1991年5月1日発行(毎月1回1日発行)第10巻第5号昭和57年12月6日第3種郵便物認可

マイコンBASIC Magazine

わかる!動かせる!パソコンの楽しさを伝える雑誌

May.1991 5



特別定価480円(別冊付録共)

クロック16MHz CPU搭載。体感速度が約2倍に!

X68000 XVI(エクシヴィ)登場

ノート・パソコンで楽しめる音楽システム

ミュージ郎Jr.NOTEを使ってみました

短期集中ハードウエア・レポート

PC CLUB編 ハードディスクをつなぐ

別冊付録 ワープロ/パソコン通信データブック

AOU'91アミューズメント・エキスポ ゲーム・ジャンル別徹底紹介

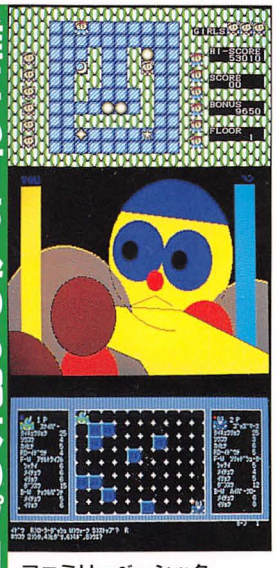
ニュービデオゲーム ストリートファイターII ファイター8人の必殺技・大技紹介

山下 章のホンキでプレイ ホンネでレビュー 海外向けゲーム機事情とソフト情報

スーパーソフトがスラリ!! 初心会ソフト展示会出展作品全一覧

今月の攻略 ゲーム・続ダンジョンマスター・アクトレイザー・F-ZERO 1分58秒71

誰にも打ち込める38本のプログラムを掲載

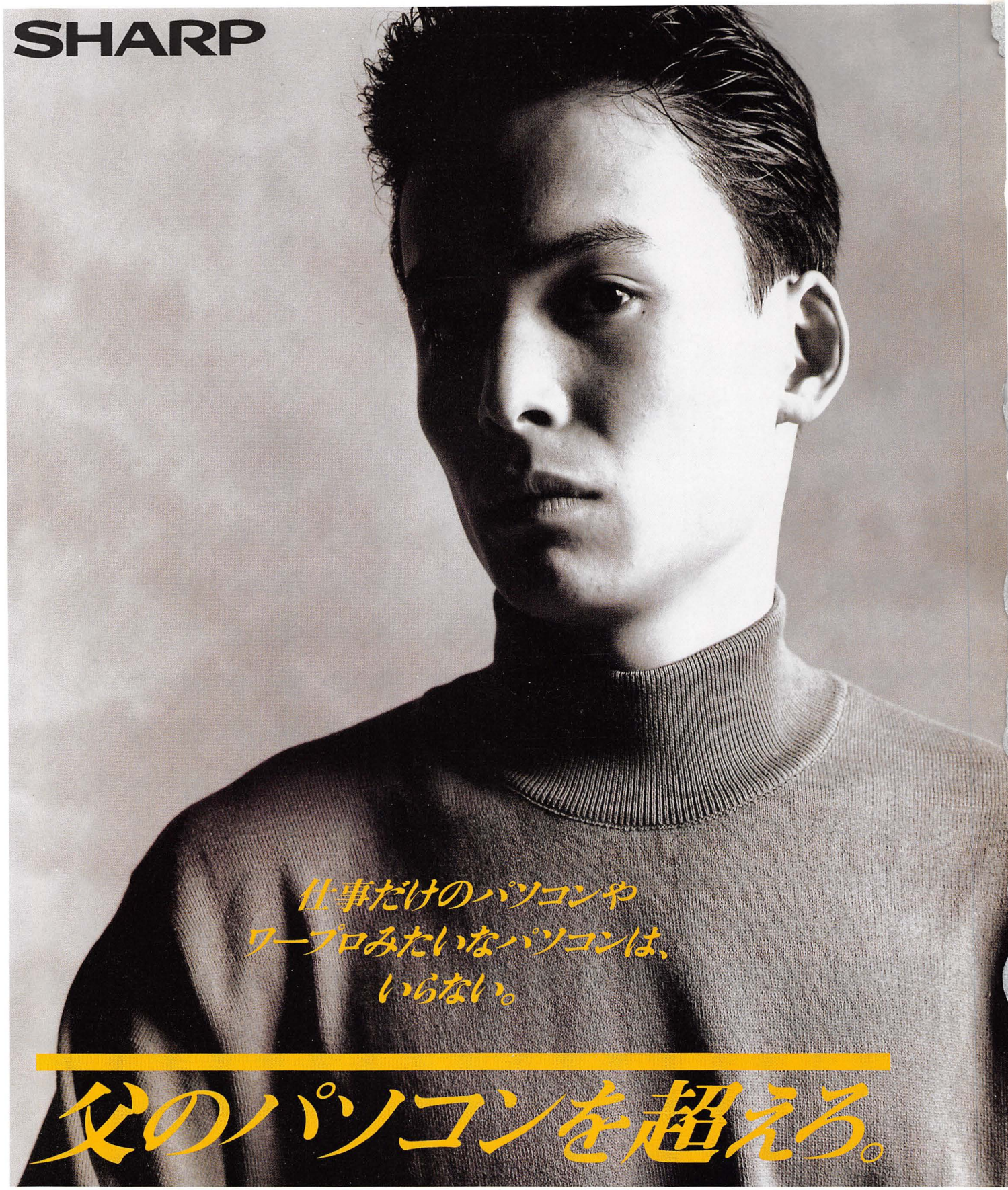


ファミリーベーシック
FM-7/77シリーズ
FM77AVシリーズ
FM TOWNS
MSX/2/2+/turboR
MZ-1500
MZ-2500シリーズ
PC-6001/mkII/6601
PC-6001mkIISR/6601SR
PC-8001/mkII/SR
PC-8801/mkII
PC-8801mkIISR以降
PC-88VAシリーズ
PC-9801シリーズ
PC-286シリーズ
X1/turboシリーズ
X68000シリーズ
PB-100
PC-E500

ゲームソフト新作114本を一挙掲載!



©KONAMI



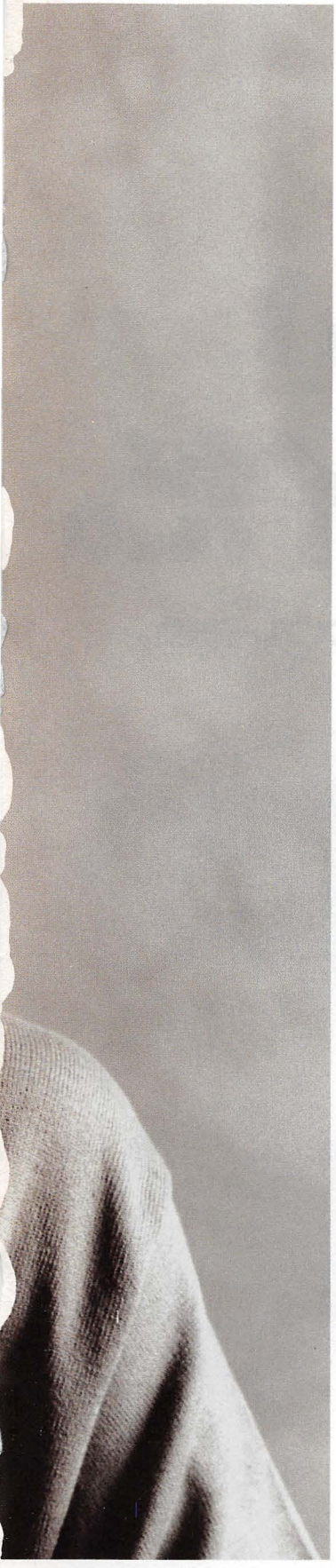
シャープX68000パソコン教室開催中
- 会場：四谷教室
- コース：入門コース・表集計コース・音楽コース・絵画コース
- 申込受付電話番号(03)3260-8365
- 受講料：2,000円(税別)

夢、創ります。
「第1回全日本X68000芸術祭」開催

X68000XVIデビューを記念して、オリジナルソフトウェア・作品コンテストを開催いたします。7月からの地区予選に始まる全国規模の大会で、日頃の腕試しをするのには絶好の機会。ゲーム、ミュージック、グラフィックス等の各部門へぜひ力作をお寄せください。あなたの自信作が全国のパソコンユーザーの羨望の的になるかもしれません。どう御期待!

※詳細はX68000店頭でポスター・チラシをご覧ください。

資料請求券
X68000
B-77
5体



いまクロック16MHzの俊才、「エクシヴィ」のデビューで5年に及ぶ68000CPUへの探求は、ひとつの結論を得ようとしています。極めたといえば言い過ぎでしょうが、事の深淵に迫ろうと努力するもののみに与えられる深い充足を、私たちスタッフは、これまでX68000を支えていただいたユーザー、ソフトハウス、ハードベンダー諸兄とともに味わいたい心境です。徹底したこだわりと、それを裏付けるアドバンストテクノロジー、世間の逆風を揚力にしてしまう、それなりの魅力と知性を背景として備えたX68000が、パーソナルコンピュータに新しいジャンルを切り拓いてきた歩みは、ご存じの通りです。現在のマルチメディア環境を開発当初から想定していた先見性。一言でいえばクリエイティブマインドということでしょうが、そのグラフィックアビリティ、映像統合コンセプト、サンプリング音源、ウィンドウ環境、そうした単に、とはいえ凄いスペックさえ超えたところにX68000の付加価値は存在します。アプリケーションを走らせるだけのブラックボックス化した、あるいは文房具としてのマシン、それはそれで異論はないのですが、本来的にパーソナルコンピュータがもつ可能性を育む、いわば創造性という観点から物足りなさを覚えることも事実です。X68000は、ある意味ではたいへんな異端児かも知れません。しかし世間から見たその"異能"は、私たちが考えるパーソナルコンピュータとしてはまさにスタンダードに他なりません。いつも新鮮な感動がある、驚きがある。新しい発見がある。"センス"の違いはスペックをも超えて使う人に訴えかける、敢えて68000CPUに執着してきた理由もここにあります。ワークステーションとしての成熟、先見性、創造性の具現化、ユーザーインターフェイスの追求。X68000の進化の過程はここに凝縮されています。

新しい「エクシヴィ」がこのコンセプトをどう発展させたか、ご体感ください。

瞬速16MHz、エクシヴィ登場。

16MHzクロック68000搭載：体感速度約2倍。OSの高速化、アートワークをパワフルにサポートするクロック周波数16MHzの68000CPUを搭載。ワークステーションにふさわしいシステムパフォーマンスを実現しました。

SX-WINDOW ver1.1搭載：CPUのクロックアップと合わせ、大幅な処理速度の向上を実現。操作性を一段と高めたニューバージョンです。多機能・高速の強力エディタを搭載。文字選択・外字作成ツールも装備して、スムーズな日本語入力環境をサポート。またプリンタデバイスドライバを搭載し、多彩な印字指定が可能です。もちろん、こうした新しい環境がすべてのX68000で享受できることは言うまでもありません。そして待望のウィンドウアプリケーションもリリースされはじめています。

高密度メモリ拡張環境：メインメモリは標準で2Mバイト、本体内部のメイン基板上に6Mバイト増設でき、I/Oスロットを使用せず最大8Mバイトの高速メモリアクセスを実現。さらにI/Oスロットへの増設を含め最大12Mバイトまで拡張できます。数値演算プロセッサも本体内に取り付けられます。

※2MB増設メモリ(チップ型)CZ-6BE2B〈5月発売予定〉、2MB増設メモリ(ボード型)CZ-6BE2A〈5月発売予定〉、数値演算プロセッサ(チップ型)CZ-6BP2〈5月発売予定〉を使用。(すべて別売)

●大容量メディア対応、世界標準SCSIインターフェイス標準装備●X68000シリーズとフルコンパチブル設計●高品位なチタンブラックのニューデザインマンハッタンシェイプ●81MバイトSCSI仕様HDD搭載(CZ-644C)/内蔵可能(CZ-634C)●1024×1024ドットの実画面エリアを装備した高解像度表示(最大表示エリア768×512ドット・65,536色中16色表示)、65,536色同時表示(512×512ドット時)、先駆の高解像度自然色グラフィック●AD PCM、ステレオ8オクターブ8重和音FM音源搭載●オートロード・オートイジェクトの1Mバイト5インチFDD2基搭載●マウス・トラックボール標準装備

X68000
PERSONAL WORKSTATION
XVI
エクシヴィ



●写真はCZ-644C-TNとCZ-613D-TN。

本体＋キーボード＋マウス・トラックボール
CZ-634C-TN(チタンブラック) 標準価格368,000円(税別)
81MB HDタイプ CZ-644C-TN(チタンブラック) 標準価格518,000円(税別)

SUPER 本体＋キーボード＋マウス・トラックボール
CZ-604C-TN(チタンブラック) 標準価格348,000円(税別)
81MB HDタイプCZ-623C-TN(チタンブラック) 標準価格498,000円(税別)

PROII 本体＋キーボード＋マウス
CZ-653C-BK(ブラック)・-GY(グレー) 標準価格285,000円(税別)
40MB HDタイプCZ-663C-BK(ブラック)・-GY(グレー) 標準価格395,000円(税別)

●15型カラーディスプレイテレビ(ドットピッチ0.39mm)	CZ-602D-BK(ブラック)・-GY(グレー)※	標準価格99,800円(チルトスタンド同梱・税別)
●15型カラーディスプレイテレビ(ドットピッチ0.39mm)	CZ-605D-BK(ブラック)・-GY(グレー)	標準価格115,000円(スピーカー2個/チルトスタンド同梱・税別)
●15型カラーディスプレイテレビ(ドットピッチ0.31mm)	CZ-613D-TN(チタンブラック)・-BK(ブラック)・-GY(グレー)	標準価格135,000円(スピーカー2個/チルトスタンド同梱・税別)
●14型カラーディスプレイ(ドットピッチ0.31mm)	CZ-603D-BK(ブラック)・-GY(グレー)	標準価格84,800円(チルトスタンド同梱・税別)
●14型カラーディスプレイ(ドットピッチ0.31mm)	CZ-604D-BK(ブラック)・-GY(グレー)	標準価格94,800円(スピーカー2個/チルトスタンド同梱・税別)
●14型カラーディスプレイ(ドットピッチ0.31mm)	CZ-606D-TN(チタンブラック)・-BK(ブラック)・-GY(グレー)	標準価格79,800円(チルトスタンド同梱・税別)
●21型カラーディスプレイ(ドットピッチ0.52mm)	CU-21HD-BK(ブラック)	標準価格148,000円(スピーカー2個同梱・税別)

※印の商品は在庫僅少です。

新製品X68000XVI発表会
シャープパソコンフォーラム'91
※詳細は45ページ広告をご覧ください。

パソコンワールドは日進月歩。X68000も例外ではありません。XVIを加えた新しいX68000をより身近に感じていただける「シャープパソコンフォーラム'91」。是非ご来場ください。

●日時：5月11日(土) AM.11:00～PM.6:00
12日(日) AM.10:00～PM.5:00
●会場：「ユニバーサルホール」
サンシャインシティ文化会館2F
東京都豊島区東池袋3丁目1番
●交通：JR池袋駅東口・徒歩8分
●主催・問い合わせ先：
シャープエレクトロニクス販売㈱
首都圏統轄営業部
TEL.(03)3266-8248

●お問い合わせは…
シャープ株式会社
電子機器事業本部システム機器営業部
〒545 大阪市阿倍野区長池町22番22号☎(06)621-1221(大代表)
電子機器事業本部液晶映像システム事業部第2商品企画部
〒162 東京都新宿区市谷八幡町8番地☎(03)3260-1161(大代表)

C&C Computers and Communications

これが、新しい標準ディスプレイだ。

目へのやさしさ、快適さを徹底的に追求したNECの新世代ディスプレイ誕生。



（これまでの14インチ画面※）

PC FAMILY

NECパソコンには、やっぱり国内実績No.1のNECディスプレイ。

NEC

**これからのディスプレイに求められる機能を高い次元でクリアする、
新しい標準となるディスプレイが、NECから登場。
快適な利用環境を追求した結果、目にやさしいディスプレイが誕生した。
PC-KD881と882。これからのディスプレイは、こうなる。**

①文字が大きくて目にやさしい、高精細15インチタイプ。

画面が15インチのPC-KD881・882は、従来の14インチに比べて有効表示面積が約20%もアップ。※ PC-KD881はドットピッチ0.28mm、PC-KD882は0.31mmの高精細な表示で、文字も大きくなり、とても見やすくなっている。

②画面反射を減少させる、ダブル効果。

●画面への映り込みが減少した、フラットフェイスブラウン管。画面が大きくなるほど、どうしても照明などが映り込みがち。そこで、従来の14インチ画面に比べて50%も曲率を抑えた※フラットフェイスブラウン管を採用。気になる映り込みが減少し、いっそう見やすくなった。**●外光反射を抑えて画面が見やすい、ノングレア処理。**ディスプレイを長時間使う人ほど、見やすさが疲れにくさにつながることを知っている。画面の反射を抑えるノングレア処理が、長時間の使用による目の疲れを低減。快適な使用感が、これからのディスプレイには欠かせない。

③スッキリしたリアビューで、オフィスのインテリアにもマッチ。



シンプルで洗練された背面のフォルムは、新しいオフィス空間に気持ち良く調和。
ケーブルも簡単にスッキリと処理。コントロール類は前面におき、操作性が向上している。

④静電気によるホコリの付着を防ぐ、帯電防止処理。(PC-KD881)

画面の鮮明度がなんとなく落ちてくるのは、表面にうっすらと付いたホコリのせい。その原因となる静電気を防ぐ帯電防止処理で、いつもクッキリとした画面で使用できる。

(※当社比)



新発売
PC-KD881
●アナログRGB入力専用●640×400ドットの高解像度表示が可能●表示文字は2000文字対応●専用回転台付
15型高解像度カラーディスプレイ 標準価格118,000円(税別)

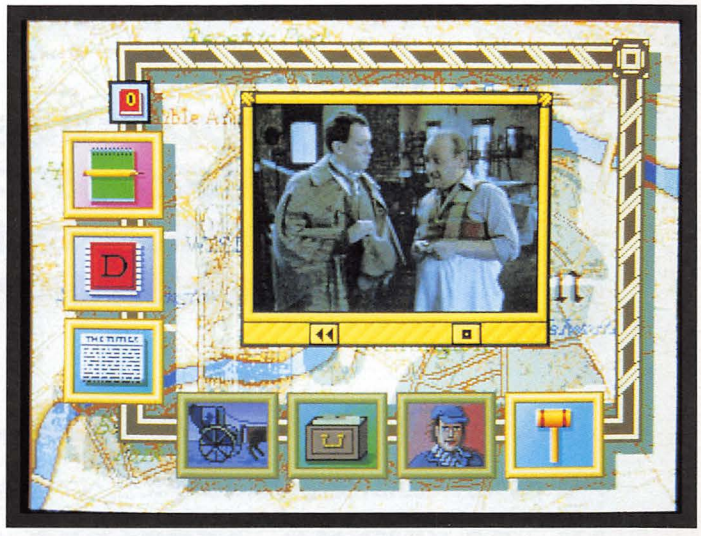
新発売
PC-KD882
●アナログRGB入力専用●640×400ドットの高解像度表示が可能●表示文字は2000文字対応●専用回転台付
15型高解像度カラーディスプレイ 標準価格89,800円(税別)

※本広告に掲載の商品の価格には消費税は含まれておりません。
ご購入の際、消費税が付加されますので、ご承知おき願います。

FUJITSU

新しさ、ダンちがい。

最新の海外ソフトをいち早く体験。
ハイパーメディアならではの感動です。



Sherlock Holmes 仮称

FM TOWNSソフトコレクション海外編13

Sherlock Holmes

(シャーロックホームズ)

ホームズが動く! ワトソンがしゃべる! FM TOWNSの実力は、まるで映画のようなリアルな映像と音声再生を実現!

FM TOWNSの実力を発揮したエンターテイメントソフト。実写の映像と音声がシンクロして再生することにより、あたかも映画をみてるかのような錯覚を覚えます。さらに、特別な手法を用い、再生しながらCD-ROMの情報をメモリに読み込むため、途切れることのない長時間の連続再生を可能としています。FM TOWNSの売り物である、自然画をあますことなく表現できるビジュアル機能とPCM音源をフル活用した音声再生はまさに映画を見ているような感覚です(毎秒15コマ再生)。ゲームは、フルマウス対応で、すべてアイコンをクリックする形で進行していきます。従来のアドベンチャーゲームと違い、文字でなく音声で情報が与えられることが多いためとてもリアルな感じがします。万一聞き逃しても大丈夫。会話は何度でも聞くことができます。ホームズとワトソンの会話を中心に証拠探しを続け、事件を解決していくわけです。各種アイコンの説明も音声で教えてくれるので安心です。いちどプレイを始めたら、結末をみるまでやめられないゲームです。



提供価格:¥9,800(税別)
提供会社:富士通㈱
提供時期:91年5月提供予定
※メモリ2MB必要

SHERLOCK HOLMES, CONSULTING DETECTIVE
©1990 ICOM SIMULATIONS, INC.
©1989 SLUETH PUBLICATIONS, LTD.
PUBLISHED UNDER LICENSE FROM ICOM SIMULATIONS, INC.

富士通のパソコン

FM TOWNS



モデル20Fセット

〈フロッピィディスクモデル〉
●モデル10F 本体標準価格¥298,000(税別)
(3.5インチFDD×1基)
●モデル20F 本体標準価格¥323,000(税別)
(3.5インチFDD×2基)
〈ハードディスク搭載モデル〉
●モデル40H 本体標準価格¥473,000(税別)
(3.5インチFDD×2基、ハードディスク40MB内蔵)
●モデル80H 本体標準価格¥623,000(税別)
(3.5インチFDD×2基、ハードディスク85MB内蔵)
〈CRTディスプレイ〉
●FMT-DP533 標準価格¥ 69,800(税別)
●FMT-DP534 標準価格¥108,000(税別)

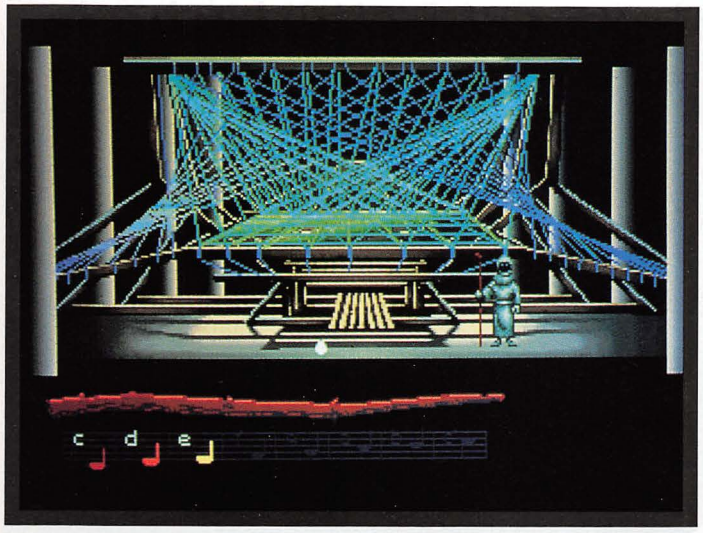
※商品はすべて本体標準価格です。※本体標準価格には、Townsシステムソフトウェアが含まれています。キーボード、カラーCRTは含まれておりません。本広告に掲載の商品について消費税は含まれておりません。ご購入の際、商品ならびにそれに関する消耗品等および役務について、消費税が付加されますので、ご承知おき願います。

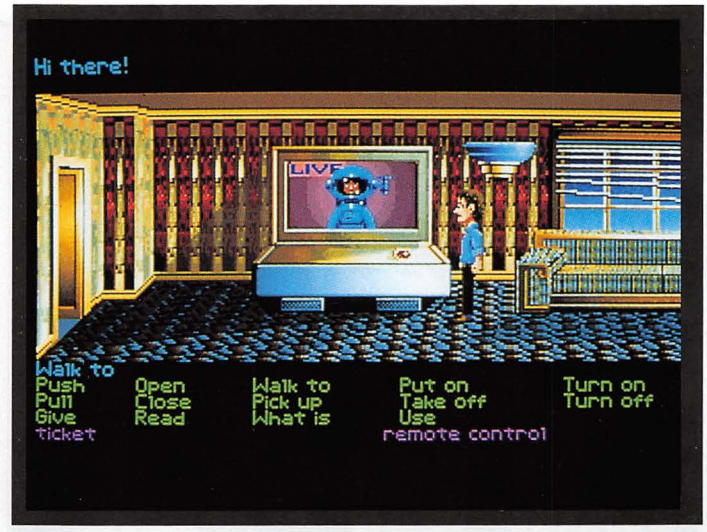
こんなにいろいろ、FM TOWNSの本

●FM TOWNSテクニカルデータブック〔㈱アスキー 7,000円(税込み)〕
●FM TOWNS〔アーバン出版社 880円(税込み)〕
●FM TOWNS徹底活用ガイド〔HBJ出版局 2,300円(税込み)〕

FM TOWNSインフォメーションサービス〔お問い合わせ時間〕10:00AM～6:00PM 月～土(祝日を除く) 東京(03)5690-0032 大阪(06)359-1724
●札幌(011)222-5476 ●青森(0177)23-3291 ●仙台(022)267-5250 ●福島(0245)23-3803 ●つくば(0298)56-5113 ●足利(0284)72-3390 ●東京(03)3646-0816 ●立川(0425)28-1567 ●千葉(0472)22-3117
●藤沢(0466)24-6072 ●横浜(045)201-3101 ●川崎(044)244-5218 ●小田原(0465)24-5002 ●新潟(025)244-8295 ●富山(0764)42-6877 ●金沢(0762)62-7032 ●長野(0262)24-3831 ●松本(0263)36-7609

FM TOWNSの海外ソフト。





FM TOWNSソフトコレクション海外編11

LOOM™ (ルーム)

ルーカスフィルムが贈る映画感覚溢れた新しいタイプのメルヘンタッチなアドベンチャーゲーム!





LOOMとは、『機織り機』のこと。LOOMの魔力で世界は支配されており、主人公ボビンはその支配に立ち向かうため8つの音階の中の4つの音の組み合わせで出来た呪文を使うことができます。FM TOWNSのFM音源との勝負ともなるわけです。美しいグラフィックとスムーズなアニメーション、そしてしっかりしたストーリー展開は、まさにルーカスフィルム社とFM TOWNSの合作がなせる技です。FM TOWNS版では一流の声優を起用し、CD-DAとして収録。鳥の鳴き声などもリアルに表現することが可能となりました。

提供価格:¥8,800(税別)
提供会社:富士通㈱
提供時期:91年4月提供予定
※メモリ2MB必要

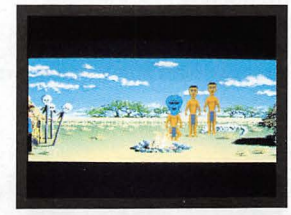
TM&©1990 LucasArts Entertainment Company.
All rights reserved. Used under authorization.

FM TOWNSソフトコレクション海外編10

ZAK McKRACKEN (ザック・マックラッケン)

画面のデザインがピカイチのコミカルアドベンチャーゲーム!





FM TOWNSの優れたグラフィック機能とルーカスフィルム社のセンスが融合したアドベンチャーゲームです。キャラクターの表情や動作が細かく、ユーモアや画面のデザインの良さや色彩の美しさは、さすがはルーカス社と思わせるものがあります。ストーリーは、カポネ星人が地球の征服をたくらみ、『スチュピディティ・マシーン』を作動させたために、人間のIQは徐々に0に近づいていきますが、このマシンの中和装置を完成させうまく作動させるのがZakであるあなたの役目です。グラフィックの美しさとあいまって、ラストシーンの盛り上がりは、まるで映画を見ているようです。

提供価格:¥8,800(税別)
提供会社:富士通㈱
※メモリ2MB必要

TM&©1990 LucasArts Entertainment Company.
All rights reserved. Used under authorization.

●続FM TOWNS徹底活用ガイドF-BASIC386実用グラフィックス入門〔HBJ出版局 2,300円(税込み)〕
●パソコン界の革命児〔㈱青葉出版 1,240円(税込み)〕
●ハイパーソフト見聞録〔海文堂出版㈱ 1,500円(税込み)〕
●FM TOWNSスーパーブック〔ソフトバンク㈱ 2,800円(税込み)〕
●Towns GEAR徹底捜査ガイド〔BNN 3,800円(税込み)〕

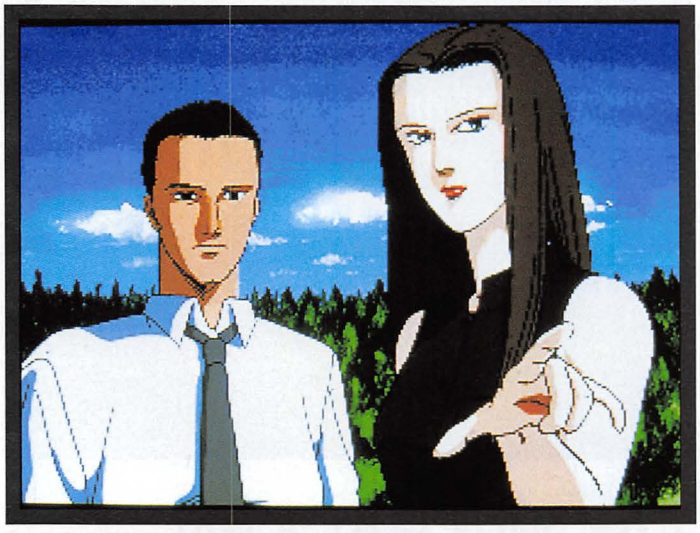
●静岡(054)252-8674 ●浜松(053)453-7106 ●名古屋(052)261-5141 ●京都(075)231-6610 ●大阪(06)376-0041 ●神戸(078)332-1247 ●松江(0852)24-0334 ●広島(082)211-1759 ●山口(0839)25-5453
●高松(0878)51-8125 ●高知(0888)21-2234 ●福岡(092)713-4392 ●北九州(093)521-8828 ●長崎(0958)20-3526 ●大分(0975)38-0616 ●鹿児島(0992)24-8810 ●沖縄(098)863-7248
現在、お持ちのFMシリーズに関するお問い合わせにつきましても、上記にて承ります。

FUJITSU

夢をかたちに
信頼と創造の富士通

臨場感、ダンちがい。FM TOWNSのゲームソフト。

他にはマネのできない色、音、動き。ハイパーメディアならではの大迫力です。





Orgel (オルゴール)

動く、話す！ DAPS搭載、大好評の『サイキックディテクティブシリーズ』第4弾。

大好評の連続アニメーションシステム(DAPS)に加え、OrgelではPDSゲームシステム『バージョン"I"』を初めて採用。これは、ゲーム中のメッセージを音声＋文字で対応した、システムバージョン"I"(InteractiveのI)を採用したものです。

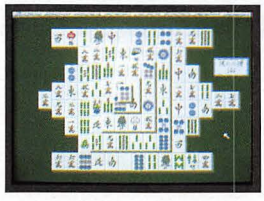
提供価格:¥12,800(税別)
提供会社:データウエスト㈱
提供時期:91年4月提供予定
※メモリ2MB必要
DAPS:DATAWEST ACTIVE PICTURE SYSTEM

ギャラクシーフォースII

はるかなる宇宙に広がる3-Dスペースシューティングゲーム！

FM TOWNSならではの美しいグラフィック、特にスプライト機能をフルに使った無数の敵キャラや洞窟シーンは必見です。さらにCD-DAを利用した迫力あるBGMサウンドでゲームの乗りも絶好調!! 最高に楽しいシューティングゲームに仕上がりました。

提供価格:¥9,800(税別)
提供会社:㈱CSK総合研究所
※メモリ2MB必要
REPROGRAMMED GAME
© SEGA 1988
© CRI 1990



上海

FM TOWNSの特長をフル活用。豊富なグラフィックと音楽を同時に楽しめます。音楽の作曲にミュージシャン「タケカワユキヒデ」を起用。サウンドも本格派です。

提供価格:¥5,800(税別)
提供会社:㈱アスキー



コラムス

誰にでも気軽に遊んでもらえるファミリーゲーム。他のパズルゲームとは違い高い偶然性がプレイヤーに刺激を与え、マンネリ化を防ぎます。飽きのこない面白さが魅力!

提供価格:¥7,200(税別)
提供会社:㈱日本テレネット



闇の血族・スペシャル

魅由は超能力を持った元気少女。新人ファッションデザイナーとして活躍する。そんなある日、友人が謎の死を遂げ、第2第3の殺人が! フルカラーグラフィックスで送る新シリーズ。

提供価格:¥12,800(税別)
提供会社:㈱システムサコム
提供時期:91年4月提供予定



WIZARDRY・V

ハイレゾルーションビジュアルによりモンスターをリアルに再現! 迫力満点の壮大なオーケストラサウンド! シリーズ最高傑作がFM TOWNS専用版でついに登場。

提供価格:¥12,800(税別)
提供会社:SIR-TECH SOFTWARE, INC.



A. III.(A列車で行こう)

鉄道を敷き、地域を開発、都市へと育てていく。経営力と判断力が試される。立体感あふれるパースデザイン、四季とともに変化する景観。夢と冒険とロマンを乗せて。

提供価格:未定
提供会社:㈱アートディンク
提供時期:91年4月提供予定

FM TOWNS フリーウェアコレクション No.3

FM TOWNSで動作する800本以上のフリーウェア(パソコン愛好者が自作した開発ツールやゲームソフト等)をCD-ROM1枚で提供。全国のFM TOWNSプラザおよび富士通プラザでの提供のほか、通信販売も実施致します。

■通信販売の申し込み方法〔郵便為替にて申込を受付、通信販売を致します〕
●口座番号:東京8-62076
●加入者名:株式会社ハイパーメディア 〒107 東京都港区元赤坂1-7-20 ☎(03)3408-9661
●費用:2,575円〔本体価格2,500円＋消費税75円〕 ※通信欄に、送付先住所、氏名、数量を記入して下さい。

EPSON

リンドバーグのPCクラブ。



この充実ぶりは、よくよくのことだ。

1. 9,000種類を超える98シリーズソフトが使えるから、話題のゲームもぞんぶんに楽しめる。
2. カラー映像も抜群の表現力。本格的コンピュータ・グラフィックの世界が君を待ちうける。
3. 高度なサウンド機能。しかもスピーカー内蔵。コンピュータ・ミュージックも思いのままだ。
4. CPU80286(10MHz)採用。パワーも機能もビジネスマシンと同等だから、長くつきあえる。

- 市販のPC-9800シリーズ用ボードが使える拡張スロットを1スロット装備。
- 1M/640KB両用3.5インチFDDを2基標準装備。
- マウス、プリンタ、RS-232C、CRTなどのインターフェイスを装備。

98シリーズソフトが使える16ビット。

超おもしろパソコン 新登場。

PC CLUB

▶標準価格 ¥168,000(税別)◀

※ディスプレイはオプションです。

●エプソンPCシリーズに関する技術的なご質問・ご相談に電話でお答えします。エプソンPCインフォメーションセンター 東京(03)3377-3531 大阪(06)212-8715 名古屋(052)953-9230 ●受付時間/AM9:00～PM5:30 月曜日～金曜日(祝日を除く)

エプソン販売株式会社 ■本社:〒151 東京都渋谷区初台1-53-6■ショールーム:〒163 東京都新宿区西新宿2-4-1新宿NSビル5階 ■支店・営業所:●札幌(011)222-2821 ●旭川(0166)26-9522 ●仙台(022)263-3691 ●秋田(0188)32-4002 ●酒田(0234)23-8200 ●大宮(048)644-3400 ●千葉(0472)25-0984 ●東京(03)3348-6801 ●東京中央(03)3258-4841 ●立川(0425)27-6168 ●横浜(045)316-4820 ●長野(0262)24-7660 ●松本(0263)36-7251 ●新潟(025)243-8515 ●金沢(0762)62-3216 ●岐阜(0582)65-4130 ●静岡(054)251-1061 ●名古屋(052)962-7001 ●京都(075)361-7551 ●大阪(06)397-0900 ●大阪南(06)212-8700 ●米子(0859)23-2860 ●岡山(0862)23-3331 ●広島(082)240-5411 ●高松(0878)23-3646 ●福岡(092)471-0761 ●鹿児島(0992)54-5088 ●沖縄(098)869-3440 ●特販部(03)3377-2201 ※カタログをご希望の方は、ハガキに製品名と住所、氏名、年齢、職業、電話番号、雑誌名を明記してお申し込みください。 送付先:〒151 東京都渋谷区初台1-53-6 エプソン販売株式会社 宣伝部 パソコン資料請求係

セイコーエプソン株式会社 ■本社:〒392 長野県諏訪市大和3-3-5

'91春のエプソンタッチ&ハートフェア TOUCH & HEART 期間:'91年3月1日(金)～4月30日(火)

エプソンオリジナル 中嶋悟F-1ファッショナブルグッズ プレゼント!

SNE

新発売

世界初スーパーステレオ／スーパーEMS搭載

ORCHESTRAシリーズ対応CPU
※NEC純正FM音源ボード
PC-9801-26K取り付け可能な機種※
※PC-9801-26Kと同等のFM音源の
搭載してある機種※

サウンドオーケストラヴィエス

SOUND ORCHESTRA-VS

同時発音数16音 / 116音色 / リズム5音 / スーパーEMS / ADPCM

¥36,000(税別)

サウンドオーケストラエルエス

SOUND ORCHESTRA-LS

同時発音数15音 / 115音色 / リズム5音 / スーパーEMS

¥30,000(税別)

リトルオーケストラアールエス

LITTLE ORCHESTRA-RS

同時発音数6音 / 82音色 / スーパーEMS / ステレオ

¥26,000(税別)

リトルオーケストラエスエス

LITTLE ORCHESTRA-SS

同時発音数6音 / 82音色 / スーパーEMS

¥22,000(税別)

リトルオーケストラエルエス

LITTLE ORCHESTRA-LS

同時発音数6音 / 82音色 / スーパーEMS

¥20,000(税別)

SOUND ORCHESTRA-VSは、SNEのベストセラーFM音源、SOUND ORCHESTRA-Vをベースに、ジョイスティックコネクタ2ポートと、世界で初めてのスーパーステレオ、スーパーEMSを搭載したPC-9801シリーズ用高性能FM音源ボードです。NEC純正のFM音源PC-9801-26Kの、FM3音、SSG3音、モノラル、EMS対応不可という性能に不満足なハイレベルなユーザーに最適な機種です。スーパーステレオとは、SNE独自の技術で開発したステレオ方式です。NECの純正FM音源対応のモノラルソフトが、すぐにセパレーション豊かなステレオ音でたのしめる、SNE従来のステレオ方式に、SNEのFM音源やNECのFM音源と組み合わせて、最大では、FM24音、SSG6音、リズム10音、ステレオADPCMにと拡張出来るようにした、画期的なステレオ方式です。また、スーパーEMSとは、EMSメモリーを使用しているCPUに対応させる為に、FM音源のROMを簡単に、ハードウェアで切り離したり、ソフトウェアでオン、オフさせたり出来るというSNE従来のEMS方式を大きく飛躍させた、EMSメモリーとFM音源が併用出来るという画期的な新方式です。これらの優れた機能は、既にFM音源ボードを使用している方にも、DX、DA等々の内蔵されているCPUを使用している方にも楽しんでもらえるようになっています。また、これらの機能は、別売のユーティリティソフトSOS2を使う事によって、より簡単に機能させることが出来ます。SOUND ORCHESTRA-LSはVSから、人の声や、波の音、風の音等々のFM音源のLSIに載っていない様々な音を、ステレオ等のLINEと接続することによって、そのデータを音声分析(録音)／音声合成(再生)し、CPU上でFM音源と併せて使うことを可能にするというADPCM機構のみを外して、コストパフォーマンスを高めたものです。勿論、二機種共に、SOUND ORCHESTRA-Lの機能を搭載してありますので、単体でFM12音、SSG3音、リズム音5音同時発音数15音、115音色、(VSはADPCM搭載なので16音、116音色)、PC-9801-26K上位コンパチという機能はちゃんと搭載してありますので安心して下さい。

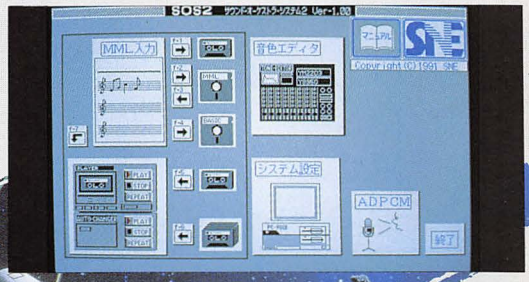
LITTLE ORCHESTRA-RSは、SNEのベストセラーFM音源、LITTLE ORCHESTRAをベースに、世界初のスーパーステレオ、スーパーEMSを搭載したFM音源ボードです、また、三段階でコントロール出来るステレオリバーブを搭載していますので、純正対応のモノラルソフトが、好みのリバーブ量で、よりいっそう臨場感溢れるステレオ音で楽しむことが出来るようになっています。LITTLE ORCHESTRA-SSはRSからステレオリバーブのみを外したもので、LITTLEシリーズの中心機種です。LITTLE ORCHESTRA-LSは、SSからFM音源ボード上のスピーカーのみを外した、シリーズのハイコストパフォーマンス機です。三機種共に、LITTLE ORCHESTRA-Lの機能を搭載してありますので、FM3音、SSG3音、同時発音数6音、82音色、ジョイステイクコネクタ2ポート、PC-9801-26K上位コンパチという機能はちゃんと搭載してありますので安心して下さい。

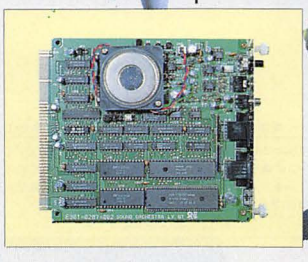
SOS2

ORCHESTRA シリーズ用 ユーティリティソフト 5HD/3.5HD

¥12,000(税別)

SOS2は、SNEのステレオFM音源、ORCHESTRAシリーズ用の高性能ユーティリティソフトです。SNEのEMS対応のFM音源と併せて使用することによって、FM音源のROMのBIOSが、キーボード操作で、簡単にオン、オフ出来ます。スーパーEMS搭載のFM音源と併せて使用すれば更に、EMSメモリーとサウンド機能を同時に機能させるという、画期的な動作が可能です。EMS上で他のソフトを使用しながら、バックグラウンドミュージックを鳴らしたり、ADPCMでCPUに話しをさせたり出来ますので、音楽にも、ゲームにも、ビジネスにもと、幅広くFM音源が利用可能となります。まさに、FM音源の新時代の到来です。また、スーパーステレオ搭載のFM音源と併用すると、最大で、FM24音、SSG6音、リズム音10音、ステレオADPCMというスーパーステレオの機能が、ソフトウェアで簡単に制御が可能となります。更に、スーパーMMLを使えば、MML(ミュージックマクロランゲージ)で入力したデータをBASICのデータファイルにしたり、プログラムにする事も簡単に出来ます。音色についても、SOS2には強力なスーパーEDITORがサポートされている、FM音源LSIのY-8950(YM-3812)/YM-2203の音色を、見やすい表によって調整し、バイナリデータやBASIC用データに変単にセーブ、ロードが出来ます。また、ADPCM(音声分析/録音、音声合成/再生)搭載のORCHESTRAシリーズのADPCM機能を、簡単に操作し、ファイルのセーブ、ロードが出来る、高性能なADPCMソフトも搭載されています。勿論、ハードウェアであるORCHESTRAシリーズが、ステレオADPCMまで拡張されていれば、ステレオ音でADPCMを楽しめるようになっています。





SNE 株式会社 エス・エヌ・イー 〒110 東京都台東区上野1-1-12 新広小路ビル2F
TEL. 03-3836-5360 FAX. 03-3835-0571

Q2クイズにアタック!



イントロクイズ
50万円の旅行券

東北地区
0990——
330-823

北関東地区
0990——
330-895

南関東地区
0990——
315-975

キングオブクイズ
100万円の旅行券

東北地区
0990——
330-821

北関東地区
0990——
330-656

南関東地区
0990——
315-970

★ダイヤルQ2クイズはNTTの「情報回収代行サービス」を利用した電話回線による情報回収代行サービスです。

☆この有料情報テレフォンサービスシステムは、通話料のほかに情報料がかかります。
☆地域によって通話料金が異なる場合があります。

■情報料3分150円

㈱システム・アイン
横浜市中区蓬莱町3-104 ☎045-253-3193



対応機種 ASCII アスキースティックXターボ
SHARP CZ-8NJ2（サイバースティック）
マイコンソフト XE-1（シリーズ(AP除く)

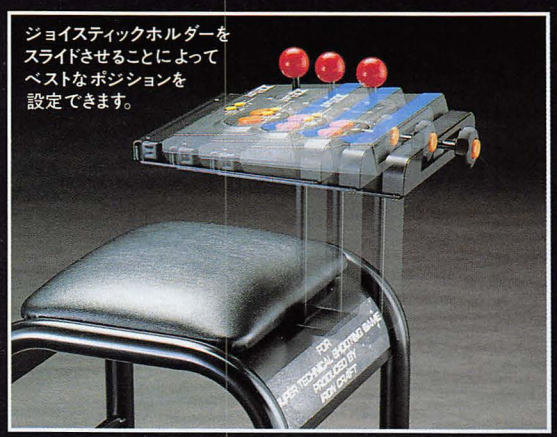
シューティングゲーム攻略のために生まれたスーパーアイテム“メンクリ”

MENKURI

バトルシート“メンクリ”の特徴

- 市販のジョイスティックをガッチリ固定して操作性・操作フィーリングを向上させます。
- テレビ画面からある程度の距離が保てるため、視力の低下を防ぐことができます。
- パソコンでゲームをするさい、キーボードの避難場所に困りません。
- 実用新案登録出願済

お問い合わせ電話番号 **0256(33)6111—アイアンクラフト**



●写真のジョイスティックは商品には含まれません。
●改良のため予告なく仕様を変更することがあります。

定価7,800円(税込) 送料1,000円(日本国内一律)

＊通信販売でのみ取り扱っておりますので、とりあえず電話でお問い合わせ下さい。
受付時間 AM10:00～PM6:00　毎週火曜日定休

＊FAXでのお申込は24時間OK。 FAX 0256(33)6110

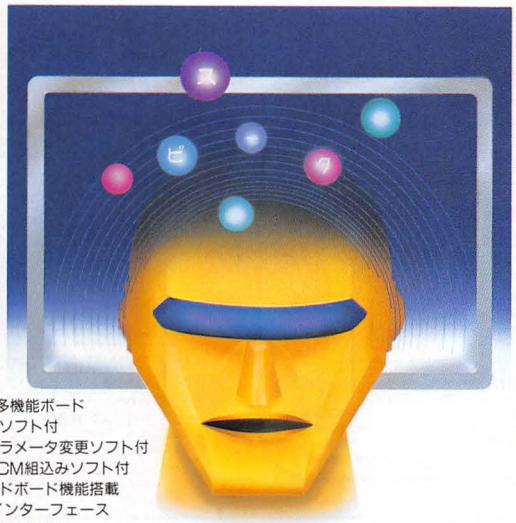
＊代金のお支払い方法。

1. 下記の住所へ現金書留でおくる。
2. 郵便振替を利用する。
（新潟6-23194 アイアンクラフト）
3. 銀行振込を利用する。
（大光銀行 東三条支店　普通口座 463714 アイアンクラフト）
4. 代金引き替えで商品を受け取る。

〒955 新潟県三条市田島2丁目23番3号　田島ハイツ203号室
アイアンクラフト

パソコン通信で音声メッセージが送れる!

スピークボード
SOUND THEATRE



■4役の多機能ボード
■ゲームソフト付
■音色パラメータ変更ソフト付
■ADPCM組込みソフト付
■サウンドボード機能搭載
■MIDIインターフェースボード搭載可能

フロッピーから声が出る!!

《付属ソフト》
■ADPCM、サンプリング、ファイル用ソフト
■音声が出るゲームソフト
■音色パラメータ変更ソフト
■譜面入力ソフト(YM2203用)

◉対応機種
PC9801、EPSON(98互換機)
PC9801、DX、DA搭載可能

◉機　能
- ADPCM(2分10秒間サンプリング)最大
- FM音源の音色が変更できる。
- 自作ソフトで音声出力ができる。
- サウンドボード(YM2608、15音同時発音)
- MIDIインターフェースボード、取付コネクター設置付

希望小売価格 ¥49,800

9801がワープする



- お手持ちのPC9801の処理速度をアップします。
- 拡張スロットに差し込むだけの簡単な取り付け。
- μPD70136(V33) CPU(NEC)搭載
- 8086比 333%の処理能力アップ(最大実測値)
- V30比 147%の処理能力アップ(最大実測値)
- EMS対応

希望小売価格 ¥63,000

MIG98販売代理店 ㈱フジオン
千代田区外神田1-15-16ラジオ会館7F
TEL 03-3255-7846

ジョイスティックだけ機能アップしたい‥君に!



PC9801用 ジョイステーション

■PC9801のキーボード、コネクターよりジョイスティックが接続出来る
■キーボード、ジョイスティック自動切替

希望小売価格 ¥11,800

高性能FM音源ボード



- FM3音、PSG3音の6重和音。
- サウンドエディタソフト付。
- ステレオ出力。 • EMS対応。
- MSX仕様ジョイスティック 2ポート。
- サウンド出力用スピーカー内蔵。

希望小売価格 ¥19,800

＊総発売元 アイドルジャパン株式会社
本社・〒110 東京都台東区上野6丁目1番6号812
TEL (03)3832-0731(代表)
FAX (03)3832-6782
＊開発製造元 (株)エム・エス・アイ

信頼と安さのツクモ

最先端で遊ぶゴールデンウィーク

ウルトラ超特価 買うなら信頼と実績のツクモ！

掲載商品 2万円以上 送料無料!!（離島を除く）

夏のボーナス一括払い受付中！（金利・手数料なし）詳しくは☎03（3251）9911へ!!

ツクモ通販受注センター フリーダイヤル **0120-377-999** 商品のお問い合せは各店、又は通販センター☎03(3251)9911へ

ツクモおすすめ新製品!! ツクモ特価販売中！

NEC PC-9801DA

80386 20MHz、ユーザーズメモリ1.6Mバイト、FM音源搭載

注番 BM501



- PC-9801DA2（FDD5"×2） 定価¥448,000
- PC-9801DA/U2（FDD3.5"×2） 定価¥448,000
- PC-9801DA5 定価¥598,000（FDD5"×2 HDD40MB）
- PC-9801DA/U5（FDD3.5"×2 HD40MB） 定価¥598,000
- PC-9801DA7 定価¥698,000（FDD5"×2 HDD100MB）
- PC-9801DA/U7（FDD3.5" ×2 HDD100MB） 定価¥698,000

NEC PC-9801DS

80386/16MHz、ユーザーズメモリ640Kバイト、FM音源搭載

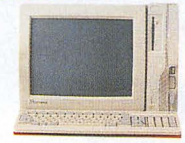
注番 BM502



- PC-9801DS2（FDD5"×2） 定価¥358,000
- PC-9801DS/U2（FDD3.5"×2） 定価¥358,000
- PC-9801DS5（FDD5"×2 HDD40MB） 定価¥508,000
- PC-9801DS/U5（FDD3.5"×2 HDD40MB） 定価¥508,000

NEC PC-9801UR/UF

注番 BM503



V30HL/16MHz、ユーザーズメモリ640Kバイト、FM音源搭載

- PC-9801UR（FDD3.5"×1 RAMドライブ1.25MB） 定価¥218,000
- PC-9801UR/20（FDD3.5"×1 RAMドライブ1.25MB HDD 20MB） 定価¥348,000
- PC-9801UF（FDD3.5"×2） 定価¥218,000

※PC-9801UF以外はRAMドライブ1.25MB標準装備。

FM-TOWNSおすすめセット

FM TOWNS-20F



- FM TOWNS-20F（CPU） ¥328,000
- FM TDP533 ¥69,800
- キーボード ¥30,000（テンキー付、JIS/親指）

注番 BM504 合計定価 ¥422,800

ツクモ特価 ¥329,000

世界一広い

X68000フロアを持つツクモパソコン本店2Fが送る…!!



X68000SUPERセット

- CZ-604C-TN …… ¥348,000
- CZ-606D-TN …… ¥79,800
- IT X130S …… ¥158,000

注番 BM506 合計定価 ¥585,800

ツクモ特価 ¥488,000

SUPER CZ-604C

SCIインターフェイス内蔵タイプ 注番 BM505

※オプションの80MB内蔵ハードディスクを追加する事によってSUPER HDに変身!

PRO II	CZ-653C	定価¥285,000
	CZ-663C	定価¥395,000
EXPERT II	CZ-603C	定価¥338,000
SUPER HD	CZ-623C	定価¥498,000

X68000用ハードディスク

一流メーカー

（1台目専用）

40MB SASIタイプハードディスク

ツクモ特価 ¥59,800 注番 BM507（消費税別途¥1,794）

アイテック IT X680 定価¥198,000 注番 BM508（カラー ブラック グレー）



ツクモ特価 ¥86,000（消費税別途¥2,580）

※SUPERシリーズには接続不可能です。

アイテック IT X80S 定価¥128,000（SCSI、80MB）

ツクモ特価 ¥96,000 注番 BM509（消費税別途¥2,880）

アイテック IT X130S 定価¥158,000（SCSI、130MB）

ツクモ特価 ¥118,000 注番 BM510（消費税別途¥3,540）



※X68000SUPER以外の機種はCZ-6BS1（SCSIボード）定価¥29,800が必要

X68000用アートツール

HAL研（ファインスキャナーX68） 注番 BM511

HGS-68 ツクモ特価 ¥31,800（消費税別途¥954）

シャープ CZ-8PC5 注番 BM512

定価¥96,800

48ドットカラー漢字熱転写プリンタ

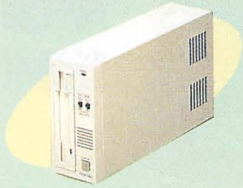


ツクモ特価販売中！

近日発売 X68000用ツクモTSドライブ

X68000シリーズ専用

注番 BM513



3.5インチフロッピーディスクドライブ

仕様

1ドライブ、3.5インチ2HD対応、ユーティリティソフト付属

X68000用メモリーボード

1MB増設用メモリーボード

（ACE＆PROシリーズ内蔵用） 注番 BM514

ツクモ特価 ¥17,500（消費税別途¥525）

2MB増設RAMボード

注番 BM515

ツクモ特価 ¥34,800（消費税別途¥1,044）

4MB増設RAMボード

注番 BM516

ツクモ特価 ¥61,500（消費税別途¥1,845）

※2MBと4MBは初代ACE＆PROシリーズではIMBの内部増設メモリーが必要になります。その他全シリーズ対応。拡張スロット用。

インテリジェントコントローラー

サイバースティック CZ-8NJ2

定価¥23,800 注番 BM517



ツクモ特価販売中！

ツクモおすすめ本体セット

PC CLUB セット

- PC-286C …… ¥168,000（CPU）
- CU-14FD …… ¥74,800（14" DP、31mm回転台付）

注番 BM518 合計定価 ¥242,800

ツクモ特価 ¥170,000（消費税別途¥5,100）

クレジット例（20回払・税込）初回¥11,514＋月々¥9,900×19回

PC-98DO+ セット

- PC-98DO+ …… ¥278,000（CPU）
- CU-14FD …… ¥74,800（シャープ14" DP.31mm回転台付）
- MD-2HD（10枚） …… サービス

注番 BM519 合計定価 ¥352,800

ツクモ特価 ¥242,000（消費税別途¥7,260）

クレジット例（24回払・税込）初回¥13,334＋月々¥12,100×23回

PC-286VG セット

- PC-286VG（CPU） … ¥268,000
- CU-14FD …… ¥74,800（14" DP、31mm回転台付）
- PC-PR201GS …… ¥138,000（22ドット、ドットプリンター）

注番 BM520 合計定価 ¥480,800

ツクモ特価 ¥290,000（消費税別途¥8,700）

クレジット例（30回払・税込）初回¥13,340＋月々¥11,900×29回

PC-9801RX21 セット

- PC-9801RX21（CPU） ¥338,000
- CU-14FD …… ¥74,800（14" DP.31mm回転台付）
- BJ-10V …… ¥78,600（48ドット、バブルジェット、ケーブル付）

注番 BM521 合計定価 ¥491,400

限定特価 ¥294,000（消費税別途¥8,820）

クレジット例（30回払・税込）初回¥12,484＋月々¥12,100×29回

PC-9801NS セット

- PC-9801NS …… ¥298,000（CPU）
- TRUST-NS20 …… ¥118,000（20MB内蔵HDD）

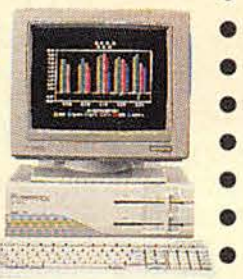
注番 BM522 合計定価 ¥416,000

ツクモ特価 ¥285,000（消費税別途¥8,550）

クレジット例（30回払・税込）初回¥12,960＋月々¥11,700×29回

※上記セットモニターをXC-1498CII（三菱14" DP.28mmノングレア回転台付）に変更した場合、差額は¥10,000UPになります。

今月の大目玉品!!

NEC ズバリ 限定9台
PC-9801RX21

定価￥338,000
モニターは含みません。
限定特価 注番 BM523
￥198,000
（消費税別途￥5,940）

日本テクサ 限定20本
TRAMRA3 定価￥49,800
●PC-9801RA2/5用（3MB）
●ノーウエスト動作●パリティチェック機能付
●仮想EMSソフト添付
限定特価￥24,800
注番 BM525 （消費税別途￥744）

一流メーカー 2Mメモリーボード
PC-9801/PC-286/PC-386シリーズ
（ディスクトップ用）ソフト付
限定特価￥19,800
注番 BM524 （消費税別途￥594）

NEC
COMSTARZ2424/5
（2400bps、MNP クラス5モデム）

定価￥44,800
注番 BM526
限定特価￥26,800
（消費税別途￥804）

ツクモグローバルカード
国内・外で大活躍／—大好評入会者募集中／
使って便利、持ってて安心／ツクモグローバルカードはジャックス・VISA、セントラル・マスターと提携カードです。ツクモ各店でのお買物がらくらくできるうえに、国内はもとより海外での分割ショッピングもOK／
お申し込みは
☎03-3251-9898又は各店で／

18才以上なら 学生でもOK！

商品の注文専用フリーダイヤル
0120-377-999
超特価の事なら今すぐTEL!!
ご利用ください。通信販売
☎03(3251)9911

—代金引き換えでお申し込みの方は—
●お近くの通販センターへお問い合せ下さい
●配達日の指定もできます。
—現金書留でお申し込みの方は—
●下記申込書を同封の上、下記までお送り下さい。
〒101-91 東京都千代田区神田郵便局私書箱135号 ツクモ通販センター
—銀行振込でお申し込みの方は—
●お電話で事前にご連絡ののち下記までお振り込み下さい
富士銀行 神田支店 （普）No.894047 ツクモデンキ宛
—クレジットでお申し込みの方は—
●お近くの通販センターへお問い合せ下さい
お申し込みもお電話1本でOK／
—取り扱いカード—
●セントラル●ジャックス●VIPカード●ツクモクローバルカード
お申し込みはお電話1本でOK／
—各種リース払い—
●詳しくは各店にお問い合せ下さい ケースに合わせてご相談に応じます。

☆☽夜10時迄受付。ツクモ通販センター
東京	☎03-3251-9911	大阪	☎06-365-5691
仙台	☎022-263-0791	広島	☎082-223-2741
福島	☎0245-24-1491	福岡	☎092-474-8521
新潟	☎025-273-9911	名古屋	☎052-251-1199
静岡	☎0542-59-6270	札幌	☎011-241-2299
松本	☎0263-36-0199	但し札幌は午前10:30〜午後7:30迄	

ツクモ通信販売現金書留用申込書 BM5係
氏名 （ ）才
住所
☎
商品名 ［注文番号］
商品代金￥ 消費税3% ￥
合計代金￥ 同封代金 ￥
周辺機器をご注文の方は本体名をご記入下さい

♪♪♬ Let's Play コンピューターミュージック ♪♪♬♪
X68000用MIDIセット
（Aセット）
●CM-32L ……￥69,000
●SX-68M ……￥19,800
●Mu-1 ……￥19,800
注番 BM527 合計定価 ￥108,600
限定特価￥88,000
（消費税別途￥2,640）
クレジット例（18回払・税込）
初回￥7,223＋月々￥5,600×17回

（Bセット）
●CM-64 ……￥129,000
●SX-68M ……￥19,800
●Mu-1 ……￥19,800
注番 BM528 合計定価 ￥168,600
ツクモ特価￥138,000
（消費税別途￥4,140）
クレジット例（18回払・税込）
初回￥9,318＋月々￥8,900×17回

FM音源ボード（EMS対応）
	スーパーステレオ	スーパーEMS	同時発声数	音色数	リズム5音	ADPCM	ジョイスティック対応	リバーブ出力	スピーカー	定価	
リトルオーケストラLS	●	●	6	82	—	—	●	—	—	￥20.000	特価15,800
リトルオーケストラRS	●	●	6	82	—	—	●	●	●	￥26.000	特価19,800
サウンドオーケストラLS	●	●	15	115	●	—	●	—	●	￥30.000	特価23,800
サウンドオーケストラVS	●	●	16	116	●	●	●	—	●	￥36.000	特価28,800
SOS2	サポートプログラム									￥12.000	特価10,000

PC-9801/PC-286シリーズ用
ミュージ郎JrBORD
定価￥59,800
注番 BM529

ツクモ特価販売中


ミュージ郎Jr
定価￥98,000
注番 BM530
ツクモ特価販売中

KAWAI
サウンドパレット
注番 BM531 定価￥54,800
NEC PC-9801シリーズ対応
（必要メモリー：640KB）
●MIDI処理と音源システムを1枚のボード上に実現。●サンプルのデモ曲を満載したマウス対応、17トラックのマルチトラックシーケンサー。
MIDIボード

ツクモ特価販売中!!

コンピュータミュージックの事なら、ツクモ7号店2Fにおまかせ下さい！

ゲームをするならだんぜんこれ!!
SONY MSX2+
F1 XV

定価￥69,800
注番 BM532
ツクモ特価￥5?,800

Panasonic パーソナルコンピュータ
スーパーターボ
A1ST MSX turbo R
定価￥87,800

注番 BM533
ツクモ特価￥7?,800

今ツクモでこちらの商品の2点のうちいずれかをお求めの方に…
マウス＋ディスケット5枚 をプレゼント!!

98用外付ハードディスク
アイテック 注番 BM534
IT H45G

定価￥168,000
SCSI、45MB、25ms、EPO付
ツクモ特価￥69,800
（消費税別途￥2,094）

プリンタ
Canon 定価￥74,800
BJ-10v 注番 BM535

超小型コンパクトボディ／
ノート・ブック型パソコンにジャストフィット!!
ツクモ特価販売中／

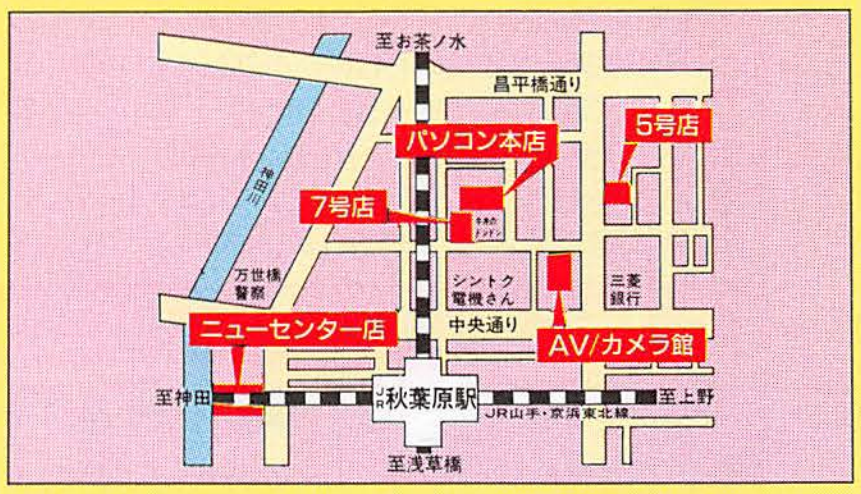
★★★ 各種ゲームソフトベスト5 ★★★
X68000用	PC-88シリーズ用	PC-9801シリーズ用
1 シムシティー	1 信長の野望・武将風雲録	1 A列車で行こうIII
2 エメラルドドラゴン	2 ダイナソア	2 信長の野望・武将風雲録
3 三國志II	3 三國志II	3 大戦略III'90
4 続ダンジョン・マスター	4 大航海時代	4 シムシティー
5 大航海時代	5 サークII	5 ディスクステーション98

パソコンラックいろいろ…… 送料サービス（離島を除く）

シグマA・P・O 注番 BM536
F3 定価￥38,000
●棚板4枚●データスタンド
●2Pコンセント付
●1283(H)×700(D)×610(W)
※サイドテーブル（別売）￥7,800
ツクモ特価 ￥19,400


シグマA・P・O 注番 BM537
F5 定価￥48,000
●棚板4枚●データスタンド
●2Pコンセント付
●1283(H)×700(D)×870(W)
※サイドテーブル（別売）￥7,800
ツクモ特価 ￥29,000


エレコム 注番 BM538
DS-31 定価￥13,000
ツクモ特価￥10,800
●天板（スチール製）
●ロック式キャスター付
●1225(H)×600(D)×650(W)
■トレーユニット
（オプション）FO・60E
ツクモ特価￥3,200

ツクモ秋葉原各店


㊧AM10:15〜PM7:00 ㊡毎週木曜日（5/2を除く）
パソコン本店 ——☎03-3253-5599
AV/カメラ館 B1——☎03-3254-3999
ニューセンター店——☎03-3251-0987
5号店——☎03-3251-0531
7号店——☎03-3253-4199
ツクモニューセンター店は、お持ちのコンピューターを高額買取り致します。
ツクモ買取りセンター ㊫AM11:00〜PM5:00 ☎03(3251)9977

ツクモ名古屋1号・2号店
㊧AM10:00〜PM7:00
1号店 ☎052-263-1655 第1アメ横ビル内 ㊡4/8、15
2号店 ☎052-251-3399 第2アメ横ビル内 ㊡4/10、17、5/8

ニューメディアプラザ ツクモ札幌店
㊧AM10:30〜PM7:30 ㊡毎週木曜日
札幌市中央区南二条西3-15-1 さっしんビルB1F
☎011-241-2299

PRO STAFF ツクモ

※表示価格には消費税は含まれておりません。

※掲載商品をご注文の方はあらかじめ在庫確認の上お願いします。

■サウンド・ボード(98/エプソン用)
SNE
⊙LITTLE-ORCHESTRA-L
(ステレオ, EMS, ジョイステック)
定価¥18,000▶特価¥9,900
(送料・消費税込¥10,712)

■テンキーユニット(286L/LE専用)
SNE
⊙GINZA-286L
定価¥15,000▶
特価¥7,500
(送料・消費税込¥8,240)

注目!!

夏のボーナス一括払い
手数料(金利)無料
(平成3年7月末をご利用下さい)

またまた秋葉原でおなじみの

4/10~5/9

LAP TOP【ディスケット5枚サービス】(送料¥1,000)

- J3100SS001(東芝)……定価¥198,000▶特価¥ 93,000
- PC-98NOTE(NEC)……定価¥248,000▶特価¥125,000
- PC-286BOOK-STD(エプソン)……定価¥258,000▶特価¥180,000
- PC-9801NS(NEC)……定価¥298,000▶特価¥191,000
- PC-9801NS-20(NEC)……定価¥448,000▶特価¥273,000
- PC-98HA(NEC)……定価¥198,000▶特価¥109,000
- PC-386NOTEA(エプソン)……定価¥258,000▶特価¥197,000
- PC-286LP(エプソン)……定価¥298,000▶特価¥199,000
- PC-9801NV(NEC)……定価¥248,000▶特価¥168,000

■NECモデム(MNPクラス5)
⊙COM STARZ2425/5
●2400/1200bps全二重、
●インターフェース・ケーブル付
P&A超特価¥25,000
(送料・消費税込¥26,780)

■40M(SCSI)インターフェース付
⊙STATION40S(日本テクサ)
(I/FHA-55S付)
(定価¥133,000)
P&A特価¥62,500
(送料・消費税込¥65,405)

限定
■40M(SASI)(I/Fケーブル付)
⊙Little-E40MK II(緑電子)
●20MB+20MB分割可能
(定価¥98,000)
P&A特価 ¥58,000
(送料・消費税込み¥60,770)

限定
■40M内蔵型
⊙びるとSE4
(緑電子)
●ES2/EX2専用、28ms
(定価¥118,000)
P&A特価¥53,000
(送料・消費税込¥55,620)



■日本テクサ(SCSI)(98/エプソンシリーズ対応)
⊙TRUST-IN40S(40M/19ms)
●オンボードタイプHDD(定価¥98,000)
超特価¥63,800
(送料・消費税込¥66,744)



■スター・プリンタ(PC用)(ケーブル・用紙付)
⊙TX-24CL
●24ドット熱転写漢字カラー(定価¥69,800)
超特価¥35,500
(送料・消費税込¥37,595)

NEC

※NEC PC-98, エプソンシリーズには、マウス+M-2HD 10枚、(3.5×5枚)サービスしています。

※CU-14GD▶シャープ, カラーモニター14インチ, 回転台付, アナログ専用(PC-98 エプソン 88専用モニター)640×400ドット(4050文字)

NEC PC-98DO+/DX/DA/DS/UF (送料¥2,000)

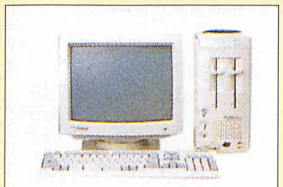


①PC-98DO+CU-14GD……
定価¥347,800▶特価 価格はTEL下さい
②9801DX2+CU-14GD……
定価¥387,800▶特価 価格はTEL下さい
③DX/U2+CU-14GD……
定価¥387,800▶特価 価格はTEL下さい
④DX5+CU-14GD……
定価¥537,800▶特価¥339,000
⑤DX/U5+CU-14GD……
定価¥537,800▶特価¥339,000
⑥DA2 +CU-14GD……定価¥517,800▶特価 価格はTEL下さい
⑦DA/U2+CU-14GD……定価¥517,800▶特価 価格はTEL下さい
⑧DA5 +CU-14GD……定価¥667,800▶特価¥440,000
⑨DA/U5+CU-14GD……定価¥667,800▶特価¥440,000
⑩DS2 +CU-14GD……定価¥427,800▶特価 価格はTEL下さい
⑪DS/U2+CU-14GD……定価¥427,800▶特価¥289,000
⑫DS5 +CU-14GD……定価¥577,800▶特価¥374,000
⑬DS/U5+CU-14GD……定価¥577,800▶特価¥374,000
⑭DA7 +CU-14GD……定価¥767,800▶特価¥508,000
⑮DA/U7+CU-14GD……定価¥767,800▶特価¥508,000
⑯UF +CU-14GD……定価¥287,800▶特価 価格はTEL下さい
⑰UR +CU-14GD……定価¥287,800▶特価 価格はTEL下さい
⑱UR-20 +CU-14GD……定価¥417,800▶特価¥279,000

EPSON PC-286/386シリーズ (送料¥2,000)

①PC-286VG-STD+CU-14GD……定価¥337,800▶特価¥205,000
②PC-286C-STD+CU-14GD……定価¥237,800▶特価¥158,000
③PC-386S-STD+CU-14GD……定価¥567,800▶特価¥393,000
④PC-386G-STD+CU-14GD……定価¥819,800▶特価 価格はTEL下さい
⑤PC-286UX-STD+CU-14GD……定価¥337,800▶特価¥222,000
⑥PC-286UX-H20+CU-14GD……定価¥422,800▶特価¥310,000
⑦PC-386M-STD+CU-14GD……定価¥397,800▶特価¥259,000
⑧PC-386M-H40+CU-14GD……定価¥537,800▶特価¥370,000
⑨PC-386M-VR-STD+CU-14GD……定価¥417,800▶特価¥253,000
⑩PC-386M-H40+CU-14GD……定価¥557,800▶特価¥348,000

NEC PC-8801MC model 2/FE (送料¥2,000)



■P&A特選 MC model 2セット
Ⓐセット:PC-8801MC model 2+CU-14GD+M-2HD(10枚)+ジョイカード……
……定価¥268,800▶特価¥139,000
★MC2セットでお買い上げの方に、プレゼント
CD(ゲーム)+ワープロソフト(dB-SOFT P-1¥40,000)

■P&A=8801FEセット 限定
Bセット:PC-8801FE+CU-14GD+M-2D(10枚)+ジョイカード……
……定価¥198,800▶特価¥89,000

●98シリーズ、エプソンシリーズ、88シリーズのモニターを
①XC-1498CII(三 菱)定価¥107,000に変更の場合 ¥10,000
②PC-KD854N(NEC)定価¥ 84,800に変更の場合 ¥ 3,000
③PC-KD853N(NEC)定価¥118,000に変更の場合 ¥11,000
④PC-KD862S(NEC)定価¥ 99,800に変更の場合 ¥24,000
⑤PC-KD863G(NEC)定価¥138,000に変更の場合 ¥46,000
⑥PC-KD882 (NEC)定価¥ 89,800に変更の場合 ¥17,000
⑦PC-KD881 (NEC)定価¥118,000に変更の場合 ¥36,000
⑧PC-TV354 (NEC)定価¥110,000に変更の場合 ¥25,000
⑨PC-TV454 (NEC)定価¥128,300に変更の場合 ¥32,000
⑩PC-TV455 (NEC)定価¥147,000に変更の場合 ¥42,000
⑪N-5913U (NEC)定価¥120,000に変更の場合 ¥42,000
⑫CU-14FD (シャープ)定価¥ 74,800に変更の場合 ¥ 3,000
⑬CU-14KD (シャープ)定価¥ 89,800に変更の場合 ¥12,000
⑭CU-14TV (シャープ)定価¥ 99,800に変更の場合 ¥30,000
⑮CR-4000 (エプソン)定価¥ 94,800に変更の場合 ¥13,500
⑯CR-5000 (エプソン)定価¥138,000に変更の場合 ¥53,000
を加算して下さい。

●マウス(PC-88用)……定価¥ 7,800▶特価¥ 4,500
●キーボード・カバー……定価¥ 3,500▶特価¥ 2,800
●TVフィルター(紫外線カット)(PC-88/98用, エプソン)……定価¥ 5,000▶特価¥ 3,800

●定休日/毎週水曜日(祭日の場合は翌日になります)
●本広告の掲載の商品については、消費税は含まれておりません。

(送料¥2,000)



■TEAC(DISK & DISK)
⊙FDD付SCSIハードディスクD
1 D0-41(I/F)定価¥148,000
特価¥103,000
2 D0-101(I/F)定価¥208,000
特価¥144,000

■ファインスキャナー256(HAL研)
⊙HGS-10
定価¥39,800▶特価¥28,000

プリンターセット ケーブル・用紙付 (送料¥1,000)

Ⓐセット:PC-PR201/80A(NEC)……定価¥275,000▶特価¥179,000
Ⓑセット: 65A(〃)……定価¥215,000▶特価¥139,000
Ⓒセット: 60A(〃)……定価¥158,000▶特価¥105,000
Ⓓセット: 45A(〃)……定価¥ 95,000▶特価¥ 64,500
Ⓔセット:PC-PR201GS(〃)……定価¥135,000▶特価¥ 79,500
Ⓕセット: -PR101GS(〃)……定価¥115,000▶特価¥ 70,000
Ⓖセット: -PR-150VH(〃)……定価¥ 99,800▶特価¥ 64,000
Ⓗセット: -PR350 (〃)……定価¥168,000▶特価¥118,000
Ⓘセット: -PR150VL(〃)……定価¥ 84,800▶特価¥ 55,500
Ⓙセット: -PR150T (〃)……定価¥ 64,800▶特価¥ 43,500
Ⓚセット: -PR102TL3(〃)……定価¥ 50,000▶特価¥ 34,000
Ⓛセット: -PR1000(NEC)(EPカートリッジ付)……定価¥288,000▶特価¥185,000
Ⓜセット: -PR2000(〃)(〃)……定価¥478,000▶特価¥324,000
Ⓝセット: -PR3000PS(〃)(〃)……定価¥658,000▶特価¥463,000
Ⓞセット:AP-600PC(エプソン)……定価¥ 64,800▶特価¥ 40,000
Ⓟセット:AP-900PC(〃)……定価¥ 94,800▶特価¥ 58,000
Ⓠセット:VP-960PC(〃)……定価¥118,000▶特価¥ 82,500
Ⓡセット:VP-1600PC(〃)……定価¥125,000▶特価¥ 86,500
Ⓢセット:VP-2600PC(〃)……定価¥145,000▶特価¥ 99,500
Ⓣセット:XP-2000PC(〃)……定価¥198,000▶特価¥138,000
Ⓤセット:HG-4000PC(〃)……定価¥198,000▶特価¥140,000
Ⓥセット:LP-3000(〃)……定価¥254,000▶特価¥183,000
Ⓦセット:TX-24CL(スター)……定価¥ 69,800▶特価¥ 35,500
Ⓧセット:JR-200CL(〃)……定価¥134,800▶特価¥ 64,000
Ⓨセット:JP-200(〃)……定価¥104,800▶特価¥ 52,000
Ⓩセット:M-1724α(ブラザー)……定価¥ 95,000▶特価¥ 49,500
⊙セット:M-1924P(〃)……定価¥148,000▶特価¥ 59,000
⊙セット:BJ-330J(キャノン)……定価¥190,000▶特価¥135,000
⊙セット:BJ-10V(〃)……定価¥ 74,800▶特価¥ 52,500
⊙セット:LBP-A404(LIPSII)(PC用)(キャノン)……定価¥295,000▶特価¥214,000
⊙セット:LBP-A404(LIPSIII)(〃)(〃)……定価¥355,000▶特価¥256,000
⊙セット:LBP-B406(LIPSII+)(〃)(〃)……定価¥528,000▶特価¥384,000
⊙セット:LBP-B406(LIPSIII)(〃)(〃)……定価¥588,000▶特価¥428,000

ラップトップ(ディスケット5枚サービス) (送料¥1,000)

1 PC-9801T model S5 (NEC)……定価¥ 850,000▶特価¥585,000
2 PC-9801T model F5 (NEC)……定価¥1,150,000▶特価¥785,000
3 PC-9801T model W2 (NEC)……定価¥ 548,000▶特価¥383,000
4 PC-9801T model W5 (NEC)……定価¥ 758,000▶特価¥522,000
5 PC-286BOOK-H20(エプソン)……定価¥ 378,000▶特価¥269,000
6 J-3100 SX-001 (東芝)……定価¥ 258,000▶特価¥179,000
7 J-3100SX-021 (東芝)……定価¥ 368,000▶特価¥260,000
8 J-3100 SX-002 (東芝)……定価¥ 228,000▶特価¥139,000
9 J-3100SS-02E (東芝)……定価¥ 328,000▶特価¥210,000

RAMディスク (送料¥500)

■メルコ
EMJ-1000L……特価¥ 17,200
-2000L……特価¥ 23,800
-4000L……特価¥ 40,000
-6000L……特価¥ 58,500
-8000L……特価¥ 76,600
-12ML……特価¥109,000
-16ML……特価¥144,000
EXJ-1000L……特価¥ 17,200
-2000L……特価¥ 24,200
-4000L……特価¥ 41,300
-4000L(〃)……特価¥ 41,300
EMZ-512……特価¥ 11,000
-1000L……特価¥ 14,300
EXZ-1000L……特価¥ 13,800
EDA-0 (RA2用)……特価¥ 7,000
-2000(〃)……特価¥ 24,300
-4000(〃)……特価¥ 42,000
-6000(〃)……特価¥ 58,500
-8000(〃)……特価¥ 75,800
-10M(〃)……特価¥ 93,500
-12M(〃)……特価¥110,500
MRS-2000L(98用)……特価¥ 24,200
-4000L(〃)……特価¥ 41,300
MES-3000L(ES用)……特価¥ 33,500
XMC-2000L……特価¥ 21,000
MRC-2000L(RA2用)……特価¥ 24,100
-3000L(〃)……特価¥ 33,600
MRL-4000L(RL用)……特価¥ 41,300
EMP-2000L(エプソンLAPTOP)……特価¥ 27,600
-4000L(〃)……特価¥ 45,900
EML-2000L(98ロLAPTOP)……特価¥ 28,300
-4000L(〃)……特価¥ 45,900
ROS-1000(NOTE用)……特価¥ 17,800
-2000(〃)……特価¥ 25,900
-4000(〃)……特価¥ 43,800
ROS-6000(NOTE用)……特価¥ 75,800
RCJ-1000(DYNA BOOK用)……特価¥ 20,600
-2000(〃)……特価¥ 31,600
EMJ-2000(〃)……特価¥ 27,600
-4000(〃)……特価¥ 45,100
HQ-U2L……特価¥ 5,000
256L……特価¥ 8,500
512L……特価¥ 12,200
SDA-4000(シリコンディスク)……特価¥ 55,500
-8000(〃)……特価¥ 98,000
-12M(〃)……特価¥143,000
-20M(〃)……特価¥229,000
Iロデータ
PIO-PC34FX-2MA……特価¥ 25,800
-4MA……特価¥ 43,700
-8MA……特価¥ 81,600
PC34F-6 MA……特価¥ 62,800
-12MA……特価¥117,000
-16MA……特価¥152,000
PC34N-2MA……特価¥ 21,500
4MA……特価¥ 37,000
6MA……特価¥ 54,900
8MA……特価¥ 69,000
EX34F-2MA……特価¥ 24,000
-4MA……特価¥ 42,500
-8MA……特価¥ 78,000
9234G-0.5ML……特価¥ 12,500
-1ML……特価¥ 17,200
-1.5ML……特価¥ 20,700
9234G-2 ML……特価¥ 22,800
-3 ML……特価¥ 32,000
-4 ML……特価¥ 39,100
-8 ML……特価¥ 81,200
-16ML……特価¥167,000
RA34-3MB(RA2用)……特価¥ 34,200
DA134-4M(DA/RA2用)……特価¥ 35,800
DA134-6M……特価¥ 56,900
-8M……特価¥ 71,000
-10M……特価¥ 89,000
-12M……特価¥103,500
RSI34-2MA(RS2I用)……特価¥ 25,000
EXI34-2MA……特価¥ 25,000
-4MA……特価¥ 46,200
ES34-1MA(ES用)……特価¥ 18,700
-3MA(〃)……特価¥ 35,000
PC34SL-1MA(ラップトップ)……特価¥ 19,300
-2MA……特価¥ 30,000
EP-386M-2MA(386M用)……特価¥ 32,800
3 ISS-1MA(ダイアBOOK)……特価¥ 20,500
-1.5MA……特価¥ 25,300
-2MA……特価¥ 30,500
98NT-1MB(NOTE)……特価¥ 18,000
-2MB……特価¥ 27,200
-2MP……特価¥ 34,700
AX34H-2MA(AX用)……特価¥ 34,500
-4MA……特価¥ 61,500
EP-286BOOK-2M……特価¥ 39,500
-4M……特価¥ 67,700
IOS-10mm Ver.2……特価¥ 3,800
IOS-10STD……特価¥ 4,500
D.H TOOL……特価¥ 11,900
■NEOS
NS-EMS-2M……特価¥ 19,500
-4M……特価¥ 31,900
NE-EMS-2L……特価¥ 20,600
-4L……特価¥ 34,600
-4LS……特価¥ 63,900
NE-SUB-2L……特価¥ 19,500
-4L……特価¥ 33,700
GOLD3100-1M(ダイナブック)……特価¥ 21,300
-2M(〃)……特価¥ 28,300

98011&エプソン用サウンドボード (送料¥500)

Ⓐ PC-9801-26K(NEC)……定価¥ 25,000▶特価¥20,000
Ⓑ リトル・オーケストラ(SNE)……定価¥ 22,000▶特価¥13,500
Ⓒ リトル・オーケストラ(SNE)……定価¥ 18,000▶特価¥ 9,900
Ⓓ サウンド・オーケストラVS(SNE)……定価¥ 36,000▶特価¥24,800
Ⓔ サウンド・オーケストラS(SNE)……定価¥ 30,000▶特価¥20,800
Ⓕ リトル・オーケストラRS(SNE)……定価¥ 26,000▶特価¥18,000
Ⓖ リトル・オーケストラLS(SNE)……定価¥ 20,000▶特価¥14,000
Ⓗ SOS2(ユーディ・ソフト)(SNE)……定価¥ 12,000▶特価¥ 8,600
Ⓘ サウンド・MUSICIAN(SNE)……定価¥ 25,000▶特価¥15,000
Ⓙ リトル・MUSICIAN(SNE)……定価¥ 12,000▶特価¥ 8,500

●掲載の価格は、3月中現在です。価格は変動致しますので、振込み、現金書留、送付前に、お電話にてご確認下さい。

● 掲載の価格は、3月中旬現在です。価格は変動致しますので、振込み、現金書留を送付する前に、お電話にて、ご確認下さい。

P&Aがズバリ超特価セールでご奉仕!!

★超低金利クレジットOK.!!1回～84回払いまでOK.!!

- お近くの方は、お立寄下さい。専門係員が説明いたします。
- 本体単品でも受付します。詳しくは、お電話にてお問合せ下さい。
- ビジネスソフト定価の20%引きOK.!! TEL下さい。

ファインスキャナーX68
X68専用 ● HGS-68
定価 ¥39,800
特価 **¥26,500**
(送料¥27,810)

X68000シリーズ専用
MIDIインターフェースボード
SX-68M(サコム)
(純生コンパチ)(定価¥19,800)
特価 **¥14,800**
(送料・消費税込¥15,759)

X68000メモリボード(シャープ&ハドテク)(送料¥500)
1. CZ-6BE1(600C用)定価¥35,000……¥26,000 (送料・消費税込¥27,295)
2. PIO-6BE1-A 定価¥25,000……¥17,800 (送料・消費税込¥18,849)
3. PIO-6BE2/2M 定価¥50,000……¥34,500 (送料・消費税込¥36,050)
4. PIO-6BE4/4M 定価¥88,000……¥60,500 (送料・消費税込¥62,830)

SHARP X-68000 SUPER SUPER-HD PROII シリーズ

●セットでお買い上げの方に、ディスケット10枚、ジョイカード2個プレゼント
※先着100名の方に、ゲーム(V-BALL ¥7,900)プレゼント.!! 下記スペシャルセットは除く

送料税込み

Aセット:SUPER CZ-604C-TN+CZ-606D-TN……定価¥427,800▶特価 価格はTEL下さい。

12回	27,000	24回	14,300	36回	9,900	48回	7,800	60回	6,600

Bセット:SUPER-HD CZ-623C-TN+CZ-606D-TN……定価¥577,800▶特価 価格はTEL下さい。

12回	36,300	24回	19,300	36回	13,400	48回	10,500	60回	8,900

Cセット:PROII CZ-653C+CZ-606D……定価¥364,800▶特価 価格はTEL下さい。

12回	21,800	24回	11,500	36回	8,000	48回	6,300	60回	5,300

Dセット:PROII-HD CZ-663C+CZ-606D……定価¥474,800▶特価 価格はTEL下さい。

12回	30,200	24回	16,000	36回	11,200	48回	8,800	60回	7,400

A～Dのモニターを●CZ-605D(定価¥115,000)●CD-604D(定価¥94,800)●CZ-613D(定価¥135,000)●CU-21HD(定価¥148,000)に変更の場合も超特価で販売./TEL下さい。

X68000シリーズ～P&Aスペシャルセット=限定誌上販売!!

SUPER 決算処分

台数限定
送料・消費税込み
- ディスケット10枚付、
- ジョイカード2個付

Aセット:P&A特選セット
■CZ-604
(本体定価¥348,000)
+
■CZ-606D
(モニター定価¥79,800)
▶P&A超特価 **¥306,000**

Bセット:
■CZ-604C+CZ-604D
定価¥442,800…▶特価¥312,000
Cセット:
■CZ-604C+CZ-605D
定価¥463,000…▶特価¥330,000
Dセット:
■CZ-604C+CZ-613D
定価¥483,000…▶特価¥345,000
Eセット:
■CZ-604C+CU-21HD
定価¥496,000…▶特価¥353,000

EXPERTII

台数限定
送料、消費税込み
- ディスケット10枚、
- ジョイカード2個付

Aセット:P&A厳選セット
■CZ-603C
(本体価格¥338,000)
+
■CZ-606D
(モニター定価¥79,800)
▶P&A超特価 **¥288,000**

Bセット:
■CZ-603C+CZ-604D
定価¥432,800…▶特価¥294,000
Cセット:
■CZ-603C+DZ-605D
定価¥453,000…▶特価¥310,000
Dセット:
■CZ-603C+CZ-613D
定価¥473,000…▶特価¥327,000
Eセット:
■CZ-603C+CU-21HD
定価¥486,000…▶特価¥329,000

X68000用ハードディスク(送料¥1,000)

《SASI》
C HXD-040(アイテム)……定価¥118,000▶特価¥88,000
D ITX-640(アイテック)……定価¥158,000▶特価¥83,000
E ITX-680(アイテック)……定価¥198,000▶特価¥97,000

《SCSIタイプ》
A ITX-80S(アイテック)……定価¥128,000▶特価¥ 95,000
B ITX-130S(アイテック)…定価¥158,000▶特価¥117,000

ハードディスク (送料¥1,000)

テクサ
- TRUST40S/40SE……定価¥118,000▶特価¥ 62,000
- 80S/80SE……定価¥158,000▶特価¥ 95,500
- TRUST-EX80S/II……定価¥148,000▶特価¥105,000
- -EX180S/II……定価¥198,000▶特価¥142,000
- CARRY DISK40MB……定価¥ 98,000▶特価¥ 68,000
- DASH-40S……定価¥118,000▶特価¥ 64,000
- 90S……定価¥168,000▶特価¥ 90,000
- 60S(SCSI)……定価¥148,000▶特価¥ 69,500
- 80S(SCSI)……定価¥168,000▶特価¥112,000
- STATION-140S(ノート用)……定価¥128,000▶特価¥ 91,000
- TRUST-GT100……定価¥188,000▶特価¥124,000
- STATION 80S/II(IF付)……定価¥148,000▶特価¥107,000
- 180S/II(IF付)……定価¥198,000▶特価¥143,000

Lilliput(NS40)……定価¥128,000▶特価¥ 91,500

緑電子
- Professor PS-40+MDC-551……定価¥127,800▶特価¥ 63,000
- PS-90+MDC-551……定価¥197,800▶特価¥108,000
- PS-130+MDC-551……定価¥247,800▶特価¥173,000
- Note Side 40……定価¥118,000▶特価¥ 85,000
- Base 40……定価¥148,000▶特価¥107,500
- Fits20……定価¥128,000▶特価¥ 93,000
- Pack20……定価¥138,000▶特価¥100,000
- Lattle-E40MK II……定価¥ 98,000▶特価¥ 58,000
- E80……定価¥128,000▶特価¥ 88,000
- ぴるとSE4(ES/EX・内蔵型)……定価¥118,000▶特価¥ 53,000
- Lattle-Z40……定価¥ 98,000▶特価¥ 69,000

ICM
- RC-40+IF2720(SASI)……定価¥ 98,000▶特価¥ 71,000
- RC-80+IF2720(SASI)……定価¥138,000▶特価¥ 97,000
- RC-40+IF2750(SCSI)……定価¥108,000▶特価¥ 78,000

ICM
- HC-80+IF2750(SCSI)……定価¥148,000▶特価¥108,000
- HC-130+IF2750(SCSI)……定価¥178,000▶特価¥128,000
- SRC-40N(I/F付)(98N用)……定価¥118,000▶特価¥ 85,000
- C-FLAT(cb)……定価¥108,000▶特価¥ 80,000

キャラベル
- AV-130SC/W……定価¥228,000▶特価¥156,000
- 200SC/W……定価¥330,000▶特価¥226,000
- 250SC/W……定価¥418,000▶特価¥287,000
- 090WS/W(SASI兼用)……定価¥198,000▶特価¥136,000
- 050LRW(SASI兼用,内蔵)……定価¥134,000▶特価¥ 92,500
- 090LRW(SASI兼用,内蔵)……定価¥168,000▶特価¥115,000
- 200LR……定価¥330,000▶特価¥227,000
- 040HC(ONE SLOT TYPE)……定価¥ 98,000▶特価¥ 61,800

ロジテック
- SHD-40(JUST-IN)……定価¥ 99,800▶特価¥ 67,000
- LHD-34V)……定価¥134,800▶特価¥ 92,000
- LHD-100N……定価¥168,000▶特価¥115,500

テクノ
- PD-50GS……定価¥116,000▶特価¥ 77,000

ジャパン
- PD-100GS……定価¥148,000▶特価¥ 99,000
- PD-130GSX……定価¥168,000▶特価¥112,000
- TH-40N(NOTE用)……定価¥148,000▶特価¥ 95,000

コンピュータリサーチ
- CRC-M48B……定価¥158,000▶特価¥ 86,000
- IHRB……定価¥158,000▶特価¥ 79,000
- CRC-IHR4/E4……定価¥ 98,000▶特価¥ 58,500
- CRC-SC90A(IF付)(SCSI)……定価¥142,000▶特価¥100,000
- CRC-SCI30A(IF付)(SCSI)……定価¥168,000▶特価¥119,000

アイテック
- ITSS-40……定価¥138,000▶特価¥ 77,000
- FC-H100……定価¥268,000▶特価¥115,000
- ITH-135F(I/F付)……定価¥248,000▶特価¥145,000

数値データプロセッサー (送料¥1,000)

1. JBOX8087-2(8MHZ)……定価¥27,200▶特価¥19,000
2. JBOX8087-1(10MHZ)……定価¥36,000▶特価¥25,500
3. JBOX80287-8(8MHZ)……定価¥43,600▶特価¥30,000
4. JBOX80287-10(10MHZ)……定価¥50,000▶特価¥34,500
5. JBOX80387DX-20(20MHZ)……定価¥103,600▶特価¥70,000
6. JBOX80387SX-16(16MHZ)……定価¥81,000▶特価¥54,500
7. JBOX80387SX-20(20MHZ)……定価¥88,000▶特価¥59,000

アフターサービス万全
全商品保証書付 専門の担当者がお客様の立場で対応します。
初期不良、輸送トラブルetc.
万が一初期不良、輸送トラブルが発生しました際には、即交換させていただきます。

全国通販

中古パソコンは、P&Aにおまかせ!!

その場で高価現金買取り・高価下取りOK.!!
■まずはお電話下さい。
03-3651-1884 FAX:03-3651-0141
■下取り・買取りでお急ぎの方、直接当社に来店、または、宅急便にてお送り下さい。
- 下取りの場合……価格は常に変動していますので査定額をお電話で確認して下さい。(差額は、P&A超低金利クレジットをご利用下さい。)
- 買取りの場合……現品が着き次第、2日以内に買取り金額を連絡し、振込み、又は書留でお送り致します。
- 近郊の方は、P&A本店まで、直接お持ち下さい。即金にて、¥1,000,000までお支払い致します。

周辺機器コーナー 送料¥1,000



NEC
● PC-IN503G
定価¥145,000
特価 **¥103,300**

EPSON
● GT-1000
定価¥79,800
特価 **¥ 57,500**



- A PC-IN505(NEC)……定価¥138,000▶特価¥ 98,800
- B PC-IN506(NEC)……定価¥228,000▶特価¥160,000
- C PC-IN502N(NEC)……定価¥ 99,800▶特価¥ 77,800
- D GT-6000(エプソン)……定価¥178,000▶特価¥125,000
- E GT-100V(エプソン)……定価¥ 44,800▶特価¥ 31,700
- F コムスター2424/5(NEC)……定価¥ 44,800▶特価¥ 25,000
- G MD-24FP4II(オムロン)……定価¥ 38,800▶特価¥ 26,000
- H MD-24FP5II(オムロン)……定価¥ 42,800▶特価¥ 28,200
- I MD-24FN4(オムロン)……定価¥ 39,800▶特価¥ 26,800
- J MD-24FN5(オムロン)……定価¥ 44,800▶特価¥ 29,800
- K MD-1200AIII(オムロン)……定価¥ 19,800▶特価¥ 14,800
- L HS-40CL-H(オムロン)……定価¥ 46,800▶特価¥ 32,500
- M HS-60F-H(オムロン)……定価¥ 46,800▶特価¥ 32,500
- N MD-24FS5(オムロン)……定価¥ 49,800▶特価¥ 31,000
- O MD-24FS7(オムロン)……定価¥ 64,800▶特価¥ 43,500
- P HS-7RII(オムロン)……定価¥ 39,800▶特価¥ 25,800
- Q HS-10RII(オムロン)……定価¥ 49,800▶特価¥ 33,000
- R HWS-10G(HAL研)……定価¥ 34,800▶特価¥ 19,500
- S HVS-10(HAL研)……定価¥ 29,800▶特価¥ 21,500
- T JX-100S(シャープ)……定価¥ 89,800▶特価¥ 38,800
- U JX-220(シャープ)……定価¥145,000▶特価¥107,900
- V I0-735X(シャープ)……定価¥248,000▶特価¥169,000
- W PV-A24VM5(アイワ)……定価¥ 44,800▶特価¥ 29,900
- X DXY-1200(ローランド)……定価¥158,000▶特価¥119,000
- Y DXY-1300(ローランド)……定価¥228,000▶特価¥172,000
- Z ミュージ郎(ローランド)……定価¥158,000▶特価¥128,000
- ● ミュージ郎JR(ローランド)……定価¥ 98,000▶特価¥ 80,000

P&A 特選パソコンラック(送料無料)



A 3段¥9,000　B 4段¥11,000　C 5段¥15,000

外付FDD 送料¥1,000

- LITTLE F(3.5"×1)(緑電子)……定価¥ 39,800▶特価¥23,500
- LITTLE F2(3.5"×2)(緑電子)……定価¥ 59,800▶特価¥35,500
- LITTLE-ZFS(3.5"×1)(緑電子)……定価¥ 39,800▶特価¥27,300
- LITTLE-ZFW(3.5"×2)(緑電子)……定価¥ 59,800▶特価¥40,700
- CRC-FD3.5S(3.5"×1自動)(C・リサーチ)……定価¥ 39,800▶特価¥25,500
- CRC-FD3.5W(3.5"×2自動)(C・リサーチ)……定価¥ 59,800▶特価¥38,300
- CRC-FD5S(5"×1自動)(C・リサーチ)……定価¥ 43,800▶特価¥29,800
- CRC-FD5W(5"×2自動)(C・リサーチ)……定価¥ 65,800▶特価¥44,800
- FDC-377(3.5"×1自動)(アクセル)……定価¥ 39,800▶特価¥26,800
- FDC-378(3.5"×2自動)(アクセル)……定価¥ 59,800▶特価¥39,500
- FDD-57(5"×1,DD,HD自動)(アクセル)……定価¥ 68,000▶特価¥39,000
- FDC-58(5"×2,DD,HD自動)(アクセル)……定価¥ 98,000▶特価¥49,000
- LFD-392R(3.5"×2,DD,HD)(ロジテック)……定価¥ 79,800▶特価¥56,000
- Mini3 Ver.3(3.5"×1)(SNE)……定価¥ 39,800▶特価¥23,500
- Mini5(5"×1)(SNE)……定価¥ 44,800▶特価¥28,500
- SNE-3 Ver.3(3.5"×2)(SNE)……定価¥ 75,000▶特価¥44,000

通信販売お申し込みのご案内

〔現金一括でお申し込みの方〕
● 商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで、現金書留でお送りください。(プリンター・フロッピーの場合、本体使用機種名を明記のこと)

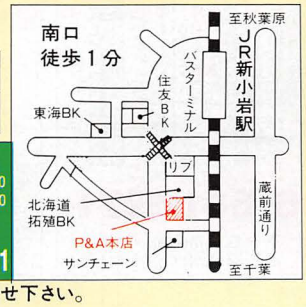
〔銀行振込でお申し込みの方〕
● 銀行振込ご希望の方は必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。
(電信扱いでお振込み下さい。)

〔振込先〕住友銀行 新小岩支店
当 No.263914 (株)ピー・アンド・エー

〔クレジットでお申し込みの方〕
● 電話にてお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。
● 現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。
● 1回～84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は3,000円以上

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	18	24	36	48	60	72	84
手数料	3.5	4.5	6.0	6.0	11.0	12.5	17.5	23.0	29.5	38.0	45.5



●マイコン
●ビデオ
●ビデオテープ

P&A 株式会社 ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目1番地19号
●営業時間:AM10:00～PM7:00
日・祭:AM10:00～PM6:00
☎03-3651-0148(代) FAX.03-3651-0141

●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくは、お電話でお問い合せ下さい。

激烈

新品から中古まで、パソコンのことならスタンバイ！

高価買取り・特価販売

ゲームソフト買取表

●送料として買取り価格から500円を引かせていただきます。

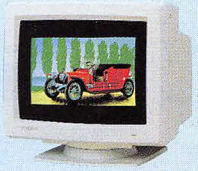
ソフト名	買取価格
PC-9801対応	
A列車で行こう マップ・コンストラクション	¥ 800
エメラルド・ドラゴン	¥3,000
シムシティー・テレイン・エディタ	¥ 800
ゾークI	¥2,000
ディスク・ステーション98増刊号	¥ 500
ドラゴン・シティ(X指定)	¥2,000
ドラゴン・ナイトII	¥2,500
ドラッケン	¥3,000
ビースト・ロード	¥2,300
フォクシーII	¥2,500
プリンセス・メーカー	¥3,500
ベスト・プレー・ベースボール98	¥3,000
ポッキー2	¥2,500
マーブル・マッドネス	¥2,500
マスター・オブ・モンスターズII	¥2,500
ルーンワース2〜時空の神戦〜	¥2,000
レッド・ストーム・ライジング	¥3,000
ロード・モナーク	¥3,300
ワールド・ゴルフIII	¥2,500
轟(GOH)〜大東亜黙示録〜	¥3,000
三國志II	¥4,500
私をゴルフに連れてって	¥2,300
信長の野望・武将風雲録	¥3,300
星の砂物語	¥2,000
闘神都市	¥2,000
遙かなるオーガスタ	¥4,000
88SR対応	
ガンダム・タクティカル・オペレーション	¥2,000
ジーザスII	¥2,000
ポッキー2	¥2,000
メディフローラの泉	¥1,000
私をゴルフに連れてって	¥2,000
星の砂物語	¥1,500
石 道	¥1,000
麻雀クリニック増刊号	¥1,800
X68K対応	
D〜欧州蜃気楼〜	¥3,000
エメラルド・ドラゴン	¥3,000
キャンペーン版・大戦略II	¥3,000
シグナトリー	¥3,000
シムシティー・テレイン・エディタ	¥ 800
スパン・オブ・ドリーム	¥3,500
ドラゴン・シティ(X指定)	¥2,000
ドラゴン・ナイトII	¥2,500
ノスタルジア1907	¥3,000
パロディウスだ！	¥3,000
プリンス・オブ・ペルシャ	¥2,500
マーブル・マッドネス	¥2,700
メルヘン・メイズ	¥2,500
星の砂物語	¥2,000
石 道	¥1,000
煩悩予備校	¥2,300
遙かなるオーガスタ	¥4,000
MSX2対応	
エメラルド・ドラゴン	¥2,700
キ サ ナ	¥2,000
キ ャ ル	¥2,000
ディスク・ステーション#24	¥ 200
ドラゴン・シティ(X指定)	¥2,000
ドラゴン・ナイトII	¥2,500
ビーチアップ総集編	¥2,000
ビースト	¥2,300
ポッキー2	¥2,500
ランスII	¥2,000
レイガン	¥2,000
三國志II(3.5'DD)	¥4,000
三國志II(8M-ROM)	¥5,000
星の砂物語	¥2,000
提督の決断	¥5,000
FMタウンズ対応	
LOOM	¥2,000
おかしなマザーグース	¥2,000
オルゴール	¥3,200
ドラッケン	¥2,300
ブライ(下巻完結編)	¥2,500
闇の血族スペシャル	¥3,000
黄金の羅針盤	¥2,500
闘神都市	¥2,000

中古販売

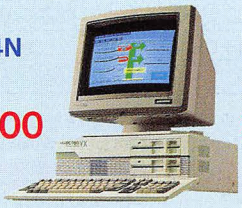
中古パソコンも
(保証は最高1年)



PC-9801DX2
PC-9801DX/U2
定価￥318,000
特価¥194,000



PC-KD854N
定価￥84,800
特価¥39,800



PC-9801VX21
定価￥433,000
特価¥149,800

★この他にも多数取り揃えています。ご来店又はTELにてお問い合せください。

●販売価格も変動する場合がありますので、TELにてご確認ください。

パソコンハード買取表

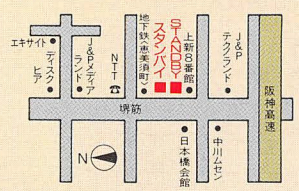
●下記以外にもディスプレイ、プリンター、ハードディスク等パソコンに関する物件高価買取中！

機種名	買取価格
(NEC)	
PC-9801E+カン(640K)	¥ 13,000
PC-9801ES2	¥190,000
PC-9801ES5	¥230,000
PC-9801EX2	¥160,000
PC-9801EX4	¥170,000
PC-9801F2(640K)	¥ 20,000
PC-9801F3(640K)	¥ 25,000
PC-9801LV21	¥ 80,000
PC-9801LV22	¥ 90,000
PC-9801M2(640K)	¥ 30,000
PC-9801M3(640K)	¥ 35,000
PC-9801RA2	¥215,000
PC-9801RA21	¥250,000
PC-9801RA5	¥240,000
PC-9801RA51	¥280,000
PC-9801RX2	¥150,000
PC-9801RX21	¥155,000
PC-9801RX4	¥160,000
PC-9801RX51	¥180,000
PC-9801U2(640K)	¥ 15,000
PC-9801UV11	¥ 95,000
PC-9801UV2(640K)	¥ 80,000
PC-9801UV21	¥ 90,000
PC-9801UX21	¥130,000
PC-9801UX41	¥145,000
PC-9801VF2(640K)	¥ 35,000
PC-9801VM11	¥ 95,000
PC-9801VM2(640K)	¥ 80,000
PC-9801VM21	¥ 95,000
PC-9801VM4(640K)	¥105,000
PC-9801VX2	¥125,000
PC-9801VX21	¥135,000
PC-9801VX4	¥140,000
PC-9801VX41	¥150,000
PC-9801VX41/WIN	¥155,000
PC-9801XA/1+CRT	¥ 45,000
PC-9801XA/2+CRT	¥ 55,000
PC-9801XA/3+CRT	¥ 65,000
PC-9801XL/1	¥ 50,000
PC-9801XL/2	¥120,000
PC-9801XL/4	¥140,000
PC-9801XLダブル	¥230,000
PC-98LT/1	¥ 10,000
PC-98LT/1+RAM	¥ 15,000
PC-98LT/11	¥ 20,000
PC-98LT/2	¥ 25,000
PC-98LT/21	¥ 35,000
PC-98LT/22	¥ 35,000
PC-9801DX2・DX/U2	¥170,000
PC-9801DX5・DX/U5	¥195,000
PC-9801DS2・DS/U2	¥200,000
PC-9801DS5・DS/U5	¥230,000
PC-9801DA2・DA/U2	¥260,000
PC-9801DA5・DA/U5	¥290,000
PC-9801DA7・DA/U7	¥360,000
PC-98DO	¥ 90,000
PC-98DO+	¥150,000
PC-9801CV21	¥135,000
PC-9801N	¥ 80,000
PC-9801NS	¥155,000
PC-9801NS-20	¥215,000
PC-9801NV	¥135,000
PC-KD854	¥ 23,000
PC-KD854N	¥ 25,000
PC-KD853	¥ 28,000
PC-KD853N	¥ 30,000
(EPSON)	
PC-286-STD	¥ 50,000
PC-286B-STD	¥125,000
PC-286C-STD	¥ 90,000
PC-286L-STD-N	¥ 60,000
PC-286L-STD-S	¥ 50,000
PC-286LE-STD	¥ 80,000
PC-286LF-STD	¥ 90,000
PC-286LS-STD	¥185,000
PC-386LS-STD	¥180,000
PC-286V-STD	¥ 80,000
PC-286VE-STD	¥ 90,000
PC-286VF-STD	¥100,000
PC-286VG-STD	¥120,000
PC-386M-STD	¥160,000
PC-386NA-STD+RAM	¥180,000
PC-386S-STD	¥270,000
PC-386VR-STD	¥160,000
(SHARP)	
X68000	¥105,000
X68000/ACE	¥120,000
X68000/ACE HD	¥135,000
X68000/PRO	¥125,000
X68000/PRO HD	¥160,000
X68000/EXPERT	¥145,000
X68000/EXPERT HD	¥180,000
X68000/PRO2	¥140,000
X68000/PRO2 HD	¥170,000
X68000/EXPERT2	¥160,000
X68000/EXPERT2 HD	¥200,000
X68000/SUPER	¥190,000
X68000/SUPER HD	¥230,000
CZ-600D	¥ 35,000
CZ-611D	¥ 40,000
(SONY)	
HB-F1	¥ 6,000
HB-F1XD	¥ 10,000
HB-F1XDmark2	¥ 15,000
HB-F1XDJ	¥ 20,000
HB-F1XV	¥ 25,000

●送料・消費税は料金に含まれておりません。　●東京店、大阪店と価格が違う場合がありますのでご注意下さい。●価格は変動しますのでTELでご確認ください。

直接、ご来店のお客様はこちらへ〈年中無休〉

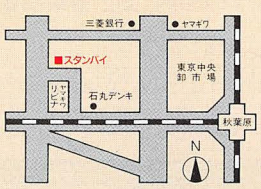
OSAKAスタンバイ



☎06-641-1971

営業時間　平　日 AM11:00〜PM7:00
　　土日・祝 AM10:00〜PM7:00

TOKYOスタンバイ



☎03-3258-8955

営業時間　平日・土 AM11:00〜PM7:00
　　日・祝 AM10:00〜PM7:00

★パソコンの事はお気軽に御相談下さい

JADMA Japan Direct Marketing Association
社団法人 日本通信販売協会会員

SRG 新品・中古パソコン専門店

STAND-BY

●住所と振込先

東京店　〒101 東京都千代田区外神田1-6-6(松田ビル)	東海銀行 秋葉原支店 普通546013
大阪店　〒556 大阪市浪速区日本橋5-7-19(KMビル)	東海銀行 摂津支店 普通330141

口座名義はどれも㈱SRGスタンバイです。

TOEI Toei Electronics Co., Ltd. 創立45周年記念セール!! 老舗の東映無線

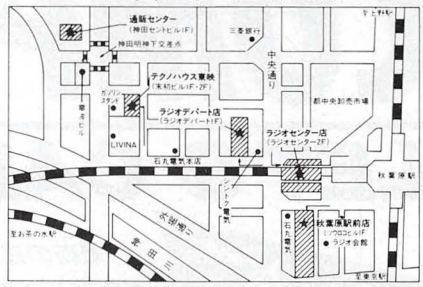
安いけど全部新品だョ!!

安さ・サービス・丁寧……秋葉原の東映無線

超低金利クレジット

本広告に掲載の商品の価格については、消費税は含まれておりません。

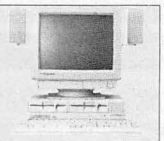
回数	1	3	6	10	12	15	18	24	36	48	60
利率(%)	2.5	3.15	4.3	6	6.1	9.25	11.9	12.9	17.8	23.4	30



通販センター 通信販売・クレジット TEL:03-3256-3334(代)

商品名・注番等をお電話で、ご連絡のうえ電信で下記までお振込みください。

※三菱銀行 秋葉原支店(当)9008599 東映無線㈱ 〒113 東京都文京区湯島1-2-4 神田セントビル1F



PC-8801MA2 ¥99,800

注番B05-01
PC-8801MA2
＋CMT-AI4H2
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥252,800➡ 60%OFF ¥99,800

注番B05-02
PC-8801MA2
＋PC-TV454(NEC、15型カラー、0.35mm、テレビ・ビデオ入力端子付)
¥296,300➡ 51%OFF ¥145,000



注番B05-03
PC-9801N
＋BJ-note(キャノン、48×48、バブルジェット)
＋プリンターケーブル
¥329,800➡ 40%OFF ¥196,000

注番B05-04
J-3100SS02E(20MBHDD内蔵、3.5"1FDD付)
＋IJK-112II-TI(チノン、インクジェットプリンター、B4サイズ印字可)
＋PWS5453A(東芝、プリンターケーブル)
¥413,000➡ 29%OFF ¥293,000



注番B05-05
PC-9801DA2
＋CMT-AI4H2(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥532,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B05-06
PC-9801DS2
＋CMT-AI4H2(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥442,800➡ ??%OFF TOEI大特価

秋葉原で初めて FMショップ会加入



注番B05-07
FMTOWNS-20F
＋FMT-KB105/205(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)
＋FMT-DP533(富士通、14型カラーディスプレイ、0.39mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥477,800➡ ??%OFF TOEI大特価

本体＋モニター(NEC/EPSON/富士通)

注番B05-08
PC-98DO+
＋CMT-AI4H2
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥362,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B05-09
PC-9801UF
＋CMT-AI4H2
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥302,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B05-10
PC-9801DX/U2
＋CMT-AI4H2
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥402,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B05-11
PC-9801DA/U2
＋CMT-AI4H2
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥532,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B05-12
PC-9801DX2
＋CMT-AI4H2
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥442,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B05-13 ➡限定
PC-9801EX2
＋CMT-AI4H2
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥432,800➡ 46%OFF ¥233,000

注番B05-14 ➡限定超特価
PC-9801RA51(40MB HDD内蔵)
＋CMT-AI4H2
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥752,800➡ 45%OFF ¥416,000

注番B05-15 ➡CAD/CAMに最適
PC-98RLmodel5(40MBHDD内蔵、ハイレゾ対応)
＋FCD-203DW(東映、20型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥1,358,000➡ 53%OFF ¥640,000

注番B05-16 ➡CAD/CAMに最適
PC-H98model100-100(100MB HDD内蔵)
＋FCD-206LJ
(東映、20型カラーディスプレイ、0.31mm、15~65kHz)
¥2,648,000➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B05-17
PC-286LCSTD(PC CLUB)
＋CMT-AI4H2
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥252,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B05-18
PC-386S-STD
＋CMT-AI4H2(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥582,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B05-19
PC-386M-STD
＋CMT-AI4H2(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥412,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B05-20
PC-286VG-STD
＋CMT-AI4H2(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥352,000➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B05-21
PC-386VR-STD
＋CMT-AI4H2(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥432,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B05-22
PC-386G-H100(100MB HDD内蔵)
＋FCD-206LJ(東映、20型カラーディスプレイ、0.31mm、15~65kHz)
¥1,448,000➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B05-23
FM77AV20EX
＋FMAV-201(富士通、NTSCアダプタ、TVのビデオ端子に)
¥143,000➡ 66%OFF ¥49,800

注番B05-24
FM77AV40SX
＋FMTV-155
(富士通、15型パソコンTV、音声多重、リモコン付、TVも見れる!!)
¥316,000➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B05-25
FMTOWNS-40H(40MB HDD内蔵)
＋FMT-KB105
(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)
＋FMT-DP533
(富士通、14型カラーディスプレイ、0.39mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥572,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B05-26
FMTOWNS-80H(80MB HDD内蔵)
＋FMTKB105/205(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)
＋FMT-DP534(富士通、14型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ)
¥761,000➡ ??%OFF TOEI大特価

FMTOWNSお買い上げサービス!!
- 対戦型ゲーム
- 宮沢りえ グッズ3点

本体/モニター/プリンター/ドライブ他

①	PC-8801MA2＋CMT-AI4H2(サンヨー、14型カラー、0.31mm)	¥99,800
②	PC-9801N	~~¥248,000~~
③	PC-9801NS	~~¥298,000~~
④	PC-9801NS-20	~~¥448,000~~
⑤	PC-286BOOK-STD	~~¥258,000~~
⑥	PC-9801RA51(40MB HDD内蔵)	~~¥398,000~~
⑦	PC-98DO+	TOEI大特価
⑧	PC-88VA2	¥199,000
⑨	FM77AV40SX(FMTV-155付)	TOEI大特価
⑩	FM77AV20EX(FMAV-201付)	¥49,800
⑪	FCD-203DW(東映、20型カラー、0.31mm、ハイレゾ対応)	TOEI大特価
⑫	CMT-AI4H2(サンヨー、14型カラー、0.31mm、スタンド付)	~~¥49,800~~
⑬	PC-KD881(NEC、15型カラー、0.28mm、スタンド付)	TOEI大特価
⑭	PC-KD882(NEC、15型カラー、0.31mm、スタンド付)	TOEI大特価
⑮	XC-1498CII(三菱、14型カラー、0.28mm、スタンド付)	~~¥59,800~~
⑯	FMPR-204B(富士通、カラー熱転写)	~~¥49,800~~
⑰	JR-100CL(スター精密、10"ドット・カラー、シートフィーダ付)	¥70,000
⑱	PC-PR102TL(NEC、カラー熱転写)	¥28,800
⑲	IJK-112II-N(チノン、インクジェットプリンター、ラップトップに!!)	~~¥79,800~~
⑳	PC-PR150V(NEC、48×48、カラー熱転写)	~~¥69,800~~
㉑	PC-PR150VL(NEC、48×48、カラー熱転写)	~~¥70,000~~
㉒	JR-200CL(スター精密、15"ドット・カラー)	~~¥87,000~~
㉓	M-1224P/X(プラザー、10"ドット、ビンフィーダ付、PC-MSXII対応)	~~¥44,800~~
㉔	PCLINE35H(磁気研究所、3.5"シングル、2HD)	¥24,800
㉕	EX-501(エクセル、5"シングル、2HD)	¥24,800
㉖	GD-50MILV(グロリア、5"シングル、2HD、LS/LX/LV用)	¥31,000
㉗	WD-40(ウインテック、40MB HDD)	~~¥69,800~~
㉘	PIO-9034E-3L(IOデータ、384kB増設RAM)	¥11,000

パソコンデスク ビジネスユース/ホームユースに!!



注番B05-27
- 寸法:1800(W) 680(H) 800(D)
- 背面コード収納ケース付
- コード落とし(2個)付
- 下棚板45mm間隔3段階可動
- 大型ロック式キャスター付

¥84,000➡ ¥63,800



注番B05-28
- 寸法:1200(W) 745(H) 500(D)
- キーボードテーブルスライド収納式
- B4判トレー付
- ロック式キャスター付
- 上部左右棚板3段階可動

TOEI大特価➡ ¥39,800



注番B05-29
- 寸法: 870(W) 1283(H) 700(D)
- 2Pコンセント付
- データスタンド付
- コード収納ケース付
- ロック式キャスター付
- 棚板2段階可動

※サイドテーブル ¥7,800(別売)

¥48,000➡ ¥29,000



注番B05-30
- 寸法: 610(W) 1283(H) 700(D)
- 2Pコンセント付
- データスタンド付
- コード収納ケース付
- ロック式キャスター付
- 棚板2段階可動

¥38,000➡ ¥19,800



注番B05-31
- 寸法: 620(W) 1273(H) 618(D)
- 棚板3段階可動
- ロック式キャスター付

¥28,000➡ ¥14,800



注番B05-32
- 寸法: 650(W) 1225(H) 600(D)
- ロック式キャスター付

※トレイユニット ¥3,500(別売)

TOEI大特価➡ ¥9,800



注番B05-33
- 振動吸収デスク
- 寸法: 635(W) 1287(H) 646(D)
- 天板振動吸収装置付
- 2Pコンセント付
- コード収納ケース付
- 耐振用アジャスター4個/キャスター2個付
- 棚板2段階可動

※データスタンド ¥12,000(別売) ペーパーストレージ¥3,950(別売)

¥48,800➡ ¥32,000



注番B05-34
- 机上型パソコンデスク
- 寸法: 635(W) 690(H) 420(D)
- キーボードテーブルスライド収納式

TOEI大特価➡ ¥16,800

厳選周辺機器シリーズ

①	COMSTARZ CLUB24/5(NEC、2400bpsモデム、MNPクラス5)	~~¥39,800~~
②	COMSTARZ CLUB24/4(NEC、2400bpsモデム、MNPクラス4)	~~¥35,800~~
③	MD24FP5II(オムロン、2400bpsモデム、MNPクラス5)	~~¥42,800~~
④	MD24FN5(オムロン、2400bps内蔵型モデム、MNPクラス5、PC-9801N/NS用)	~~¥44,800~~
⑤	MD24FN4(オムロン、2400bps内蔵型モデム、MNPクラス4、PC-9801N/NS用)	~~¥39,800~~
⑥	POCKET DUCK(ハンディカプラ、モデム内蔵ブックパソコン・ワープロに最適!!)	¥14,000
⑦	まいとーく(インターコム、パソコン通信ソフト、MNP対応)	~~¥28,000~~
⑧	PC-9801N-08(NEC、I/O拡張ユニット、3スロット、PC-9801N用)	~~¥98,000~~
⑨	PC-9871K(NEC、マウスセット、I/F付、PC-9801E/F/M用)	¥29,500➡ 39%OFF ¥18,000
⑩	Askeyboard sonol(アスキー、PC-9801シリーズ用キーボード、JIS/親指シフト/親指シフトII切替可)＋Askeyboard sono2(アスキー、テンキーボード)	~~¥37,000~~
⑪	ESCREEN MC New(住友、14型用VDTフィルター、紫外線100%吸収、反射・フリッカー・帯電防止、コントラスト向上)	~~¥13,800~~
⑫	TK-98(エレコム、テンキーボード、( )キー付、PC-9801N/NS用)	~~¥11,500~~
⑬	PR-35T(日本アールイーエム、ドットプリンタ、A3印字可、FMTOWNS用)	~~¥98,000~~
⑭	PR-40T(日本アールイーエム、15"ドットプリンタ、FMTOWNS用)	~~¥120,000~~
⑮	HM-02T(八戸ファームウェア、2MBRAM、FMTOWNS用)	~~¥59,800~~
⑯	CMC-141S(メディックス、14型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ、チルトスタンド付)	~~¥52,000~~

TOEI Toei Electronics Co., Ltd. **東映無線株式会社**

マイコン・計測器・オーディオ・ビデオ・CD・LD

通販センター TEL03-3256-3334(代)

東映ショップ御案内

■マイコン・計測器・アンテナ
- ラジオセンター店／TEL03-3253-0987(代)
- ラジオデパート店／TEL03-3251-1014(代)
- テクノハウス東映／TEL03-3253-9896(代)

■オーディオ・ビデオ・CD・LD
- 秋葉原駅前店／TEL03-3253-5741(代)

JDMA 社団法人日本通信販売協会会員

話題の新製品が全国どこでも電話で買える!!

COMPUTER BANK

LET'S CALL ☎(03)3797-1221

電話一本であなたのお手元に

最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合わせ下さい。

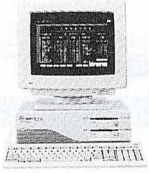
全商品保証付 中古も1年間の保証期間だから安心です。
クレジットでOK カレッジクレジットも取扱います。
全国無料配達 お買い上げ一万以上、日曜配達可。
代金引換システム 翌日配送致します。

コンピュータを売りたい方、査定をご希望の方、その他買取りに関するご相談は

買取り専用デスク ☎03(3797)1231

NEC PERSONAL COMPUTER

PC-9801 DX2



NEC16ビット代表機。豊富なソフトが使える普及型機。

●PC98デスクトップ型入門機。FM音源ボード搭載でビジネスからホビーまで、豊富なソフトウェアーを活用できる16ビット機です。

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0571)

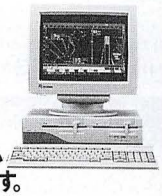
PC-9801DX2(NEC・本体)……¥318,000
CU-14GD (SHARP・モニター)……¥ 69,800
MS.DOS3.3C(NEC・ソフト)……¥ 9,800
PIspirit (デービー・ソフト)……¥ 28,000

標準価格¥425,600▶現金特価**¥295,200**

①¥ 6,900×36回/ボーナス¥20,000×6回
②¥ 9,400×24回/ボーナス¥30,000×4回
③¥22,200×12回/ボーナス¥30,000×2回

NEC PERSONAL COMPUTER

PC-98DO+



98のビジネスソフト、88のゲームソフトどちらも使えるパソコンです。

●EMS専用増設スロットと内蔵40MBハードディスクで個人ユースのビジネスソフトにも対応。88モードでもサウンド機能の強化によりさらに楽しめるパソコンになりました。

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0510)

PC-98DO+(NEC・本体)……¥278,000
CU-14GD (SHARP・モニター)……¥ 69,800

標準価格¥347,800▶現金特価**¥260,000**

①¥ 8,500×24回/ボーナス¥25,000×4回
②¥11,500×18回/ボーナス¥30,000×3回
③¥ 9,000×36回/ボーナス無し

EPSON PERSONAL COMPUTER

PC CLUB



いまならゲームのデモディスク付。

●PC98互換機では最も安価な一台。若い方の入門機としてお薦めです。

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0522)

PC-286C (EPSON・本体)……¥168,000
CU-14GD(SHARP・モニタ)……¥ 69,800

標準価格¥237,800▶現金特価**¥178,000**

①¥ 5,400×24回/ボーナス¥20,000×4回
②¥10,600×12回/ボーナス¥35,000×2回
③¥ 8,700×24回/ボーナス無し

SHARP PERSONAL COMPUTER

X68000 SUPER



SCSIインターフェイス採用で大容量メディアに対応。

●80MBのSCSIハードディスクを内蔵可能。540MBの光磁気ドライブにも対応。

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0533)

CZ-604C(SHARP・本体)……¥348,000
CZ-606D(SHARP・ディスプレイ)……¥ 79,800

標準価格¥427,800▶現金特価¥ 大特価

①¥ 7,200×36回/ボーナス¥25,000×6回
②¥11,900×24回/ボーナス¥25,000×4回
③¥ 8,900×48回/ボーナス無し

SHARP PERSONAL COMPUTER

X68000 PRO II



使い易さと拡張性を重視したローコストマシン。

●4つの拡張スロット、使い易いキーボードを採用。手頃な価格でX68000の高機能を楽しめます。

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0532)

CZ-653C(SHARP・本体)……¥285,000
CZ-605D(SHARP・ディスプレイ)……¥115,000

標準価格¥400,000▶現金特価¥ 大特価

①¥ 6,600×36回/ボーナス¥20,000×6回
②¥ 9,900×24回/ボーナス¥25,000×4回
③¥ 7,800×48回/ボーナス無し

FUJITSU PERSONAL COMPUTER

FM TOWNS 20F



CDロム搭載の32ビットハイパーメディアパソコン。

●ゲーム/ビジネス/パソコン通信と、幅広い用途で対応。また、誰にでも分かりやすい操作性で御家族のどなたでも御利用していただけます。

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0536)

FM-TOWNS-20F(富士通・本体)……¥323,000
FMT-DP533(富士通・モニタ/ドットピッチ0.39)……¥ 69,800
FMT-KB105(富士通・キーボード/テンキー付JISキー)……¥ 30,000
ゲームソフト(遥かなるオーガスタ)……¥ 12,800
ゲームソフト(ウルティマ トリロジー)……¥ 12,800
ゲームソフト(ドラッケン)……¥ 9,800

標準価格¥458,200▶現金特価**¥328,000**

①¥ 6,000×36回/ボーナス¥32,000×6回
②¥ 9,700×24回/ボーナス¥38,000×4回
③¥11,400×36回/ボーナス無し

上記以外の組み合せ、パソコン関連のご相談、その他お気軽にお電話下さい。

●ご来社の際には、予め電話でご連絡下さい。

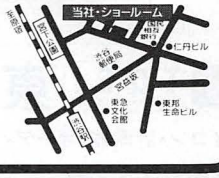
徹底指導!! ビジネス・ソフト・スクール



4・5月受講生受付中!!



〈講座名〉	〈開講時間〉	〈受講料〉	〈開講日〉
ワープロ「一太郎Ver4.3」初級	14:00~17:00	¥ 8,000	4月11日(木)・5月9日(木)
ワープロ「一太郎Ver4.3」中級	14:00~17:00	¥10,000	4月25日(木)
ワープロ「新松」活用	10:00~17:00	¥15,000	4月19日(金)
表計算「ロータス1-2-3」初級	10:00~16:00	¥10,000	4月9日(火)・5月7日(火)
表計算「ロータス1-2-3」応用	10:00~16:00	¥15,000	4月23日(火)
データベース「桐」基礎	10:00~17:00	¥15,000	4月8日(月)・4月22日(月) 5月8日(月)
データベース「桐」帳票	10:00~17:00	¥20,000	4月12日(金)・4月26日(金) 5月10日(金)
カード型「CARD 3」入門	10:00~16:00	¥12,000	4月17日(水):5月15日(水)
カード型「CARD 3」実習	14:00~17:00	¥ 8,000	4月18日(木)・5月16日(木)
カード型「CARD 3」応用	14:00~17:00	¥ 8,000	4月24日(水)
統合型「MS-Works」	14:00~17:00	¥ 8,000	お問合せ下さい。

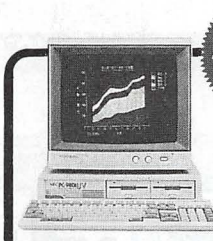


※掲載の受講料には消費税は含まれておりません。予めご了承下さい。



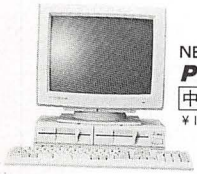
おすすめ中古セット

NEC
PC-9801VM2 中古品
SHARP
CU-14GD 新品
EPSON
AP-600PC 新品
合計価格￥549,600
特価 **￥203,600**

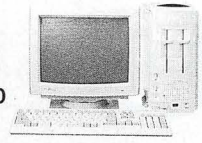


おすすめ中古セット

NEC
PC-9801UV2 中古品
SHARP
CU-14GD 新品
EPSON
AP-600PC 新品
合計価格￥452,600
特価 **￥183,600**



NEC
PC-8801FE
中古品
￥129,000→**￥52,000**



NEC
PC-8801MC2
中古品
￥199,000→**￥78,000**



EPSON
PC-286VE-STD
中古品
￥298,000→**￥138,000**



EPSON
PC-286VG-STD
新品同様
￥268,000→**￥179,000**

特選中古リスト

NEC

本体

PC-8801MKIISR/30	¥258,000→	¥ 42,000
PC-8801MKIIFR/30	¥178,000→	¥ 42,000
PC-8801MKIIMR	¥238,000→	¥ 42,000
PC-8801FH/30	¥168,000→	¥ 45,000
PC-8801MH	¥208,000→	¥ 48,000
PC-8801FA	¥168,000→	¥ 48,000
PC-8801MA	¥198,000→	¥ 55,000
PC-8801MA2	¥168,000→	¥ 58,000
PC-8801MC1	¥169,000→	¥ 62,000
PC-9801F2	¥398,000→	¥ 50,000
PC-9801F3	¥758,000→	¥ 72,000
PC-9801M2	¥415,000→	¥ 88,000
PC-9801M3	¥828,000→	¥108,000
PC-9801UV21	¥318,000→	¥120,000
PC-9801UV11	¥265,000→	¥128,000
PC-9801VF2	¥348,000→	¥ 78,000
PC-9801VM21	¥390,000→	¥145,000
PC-9801VX2	¥433,000→	¥165,000
PC-9801LS2	¥628,000→	¥198,000
PC-9801LX2	¥448,000→	¥168,000
PC-9801N	¥248,000→	¥118,000

ディスプレイ

PC-8853N(14"カラー4050文字)	¥168,000→	¥ 32,000
PC-KD551K(14"カラー4050文字)	¥ 99,800→	¥ 32,000
PC-KD853(14"カラー4050文字)	¥118,000→	¥ 44,000
PC-KD853N(14"カラー4050文字)	¥118,000→	¥ 48,000
PC-KD854(14"カラー4050文字)	¥ 89,800→	¥ 38,000
PC-KD854N(14"カラー4050文字)	¥ 84,800→	¥ 42,000
PC-KD862(14"カラー4050文字)	¥ 99,800→	¥ 48,000
PC-KD863S(14"カラー4050文字)	¥118,000→	¥ 58,000
PC-TV351(15"TV付モニター)	¥129,800→	¥ 46,000
N5913L(14"カラー4050文字)	¥138,000→	¥ 48,000

プリンタ

PC-PR102TL3(A4・カラー熱字熱転写)	¥ 50,000→	¥ 28,000
PC-PR150VH(A4・カラー熱字熱転写)	¥ 99,800→	¥ 59,000
PC-PR201(B4・漢字ドット)	¥298,000→	¥ 38,000
PC-PR201H(B4・漢字ドット)	¥288,000→	¥ 65,000
PC-PR201T(B4・カラー熱字熱転写)	¥170,000→	¥ 39,000
NM-9900(B4・漢字ドット)	¥298,000→	¥ 65,000
NM-9950II(B4・漢字ドット)	¥245,000→	¥ 85,000

その他

PC-IN502(イメージスキャナ)	¥ 99,800→	¥ 20,000
PC-IN503(イメージスキャナ)	¥149,800→	¥ 62,000
PC-PR201GS-04(GS用シートフィーダ)	¥ 30,000→	¥ 20,000
PC-PR101G-04(シートフィーダ)	¥ 25,000→	¥ 13,000
PC-PR201TL-04(201TL用シートフィーダ)	¥ 25,000→	¥ 12,000
PC-9801LV-01(テンキーボード)	¥ 12,500→	¥ 5,000
PC-8801-23(サウンドボードII)	¥ 39,800→	¥ 8,000

NEC PCシリーズ周辺機器 新品限定特価コーナー

SNE/バスマウス98(98用) 新品	¥ 5,800→	¥ 2,800
SNE/MKマウスII(88/MSX/FM-AV用) 新品	¥ 7,800→	¥ 3,800
SNE/MKマウスIII(98用) 新品	¥ 9,500→	¥ 5,600
線電子/LittleZEW(98用3.5"2HD/2DD×2自動切替) 新品	¥ 59,800→	¥ 45,800
SNE/SNE-2(98用5"2HD/2DD×2) 新品	¥ 85,000→	¥ 52,000
SNE/SNE-3(98用3.5"2HD/2DD×2) 新品	¥ 75,000→	¥ 44,800
SNE/SNE-mini5(98用5"2HD/2DD×1) 新品	¥ 44,800→	¥ 30,000
SNE/SNE-mini3(98用3.5"2HD/2DD×1) 新品	¥ 39,800→	¥ 24,800
SNE/サウンドオーケストラVS(98用高機能FM音源ボード) 新品	¥ 36,000→	¥ 特価
SNE/サウンドオーケストラLS(98用高機能FM音源ボード) 新品	¥ 30,000→	¥ 特価
SNE/リトルオーケストラRS(98用高機能FM音源ボード) 新品	¥ 26,000→	¥ 特価
SNE/リトルオーケストラLS(98用高機能FM音源ボード) 新品	¥ 20,000→	¥ 特価
SNE/リトルオーケストラL(98用高機能FM音源ボード) 新品	¥ 18,000→	¥ 13,500
SNE/SOS-1(音源ボード用ソフト) 新品	¥ 5,000→	¥ 3,000
SNE/SOS-2(音源ボード用ソフト) 新品	¥ 12,000→	¥ 9,200
SNE/GINGA-RX(98用プログラマブル10キーボード) 新品	¥ 34,000→	¥ 12,800
SNE/GINGA-286L(286L、LE用プログラマブル10キーボード) 新品	¥ 15,000→	¥ 8,000
エース電子/ACE-10(98N,NV,NS,LV,LX,T用10キーボード)	¥ 12,000→	¥ 7,800
SNE/256K(98用増設256Kボード) 新品	¥ 39,800→	¥ 9,800
MITUBISHI/XC-1498CII(98,88用アナログディスプレイ) 新品同様	¥107,000→	¥ 53,800
ブラザー/M-1224P/X(A4・漢字ドットプリンタ) 新品	¥ 79,800→	¥ 49,800

EPSON

PC-268LS-STD	¥478,000→	¥248,000
PC-268LS-H20	¥613,000→	¥268,000
PC-268LST	¥518,000→	¥258,000
AP-600PC(A4・カラー熱転写プリンタ) 新品同様	¥ 64,800→	¥ 42,800
AP-900PC(A4・カラー熱転写プリンタ) 新品同様	¥ 94,800→	¥ 59,800
VP-130K(B4・漢字ドットプリンタ)	¥190,000→	¥ 38,000
VP-1000PC(B4・漢字ドットプリンタ)	¥154,000→	¥ 58,000
VP-1350PC(B4・漢字ドットプリンタ) 新品同様	¥ 96,800→	¥ 59,800
GT-4000(イメージスキャナ)	¥198,000→	¥ 88,000
PCLZFCB(FDD増設ケーブル)	¥ 11,500→	¥ 5,000
PC-286MS(マウス)	¥ 9,800→	¥ 4,000
VP-1000CSF(VP-1000用シートフィーダ)	¥ 30,000→	¥ 15,000
VP-800CSF(カットシートフィーダユニット)	¥ 20,000→	¥ 10,000

SHARP

CZ-603D(X-68000用ディスプレイ)	¥ 84,800→	¥ 42,000
CZ-652C(X-68000PRO)	¥298,000→	¥155,000
MZ-1D11(12"400/カラーディスプレイ)	¥113,000→	¥ 38,000
14M-512C(14"200/カラーディスプレイ)	¥ 89,800→	¥ 20,000
CU-14GD(14"400L/カラーディスプレイ) 新品同様	¥ 69,800→	¥ 42,800
CU-14FD(14"400L/カラーディスプレイ) 新品同様	¥ 74,800→	¥ 44,800
CU-14TV(14"400L/カラーディスプレイ TVチューナー付) 新品同様	¥ 98,800→	¥ 75,800
CU-14G(14"200L/カラーディスプレイ)	¥ 49,800→	¥ 20,000
CZ-855D(15"400/カラーTVディスプレイ)	¥119,800→	¥ 46,000
CZ-8PK6(B4・漢字ドットプリンタ)	¥159,000→	¥ 48,000
CZ-8PK7(A4・漢字ドットプリンタ) 新品同様	¥122,000→	¥ 59,800
MZ-1P22(A4・カラー熱転写プリンタ) 新品同様	¥ 69,800→	¥ 28,000

FUJITSU

FM-TOWNS-2F(キーボード付き) 新品同様	¥408,000→	¥199,000
FM77AV-1	¥128,000→	¥ 22,000
FM77AV20-2	¥168,000→	¥ 32,000
FM77AV40	¥228,000→	¥ 45,000

MSX,MSX2+,本体各種 ……¥10,000から
その他メーカー、オプション品各種取り扱ってます。

最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合わせ下さい。

全商品保証付
中古も1年間の保証期間だから安心です。

クレジットでOK
カレッジクレジットも取扱います。

代金引換
商品到着時の代金支払いでOK。

全国無料配送
お買上1万円以上配達料は頂きません。日曜配達可。

買取り専用デスク
コンピュータを売りたい方、査定をご希望の方、その他買取りに関するご相談は
☎(03)3797-1231

JADMA 日本通信販売協会会員
安心と信頼のシステムで新時代を切り開く
COMPUTER BANK コンピュータバンク

▼本社ご注文・相談デスク
☎(03)3797-1221

株式会社コンピュータバンク 〒150 東京都渋谷区渋谷1-6-8井上ビル
営業時間／平日AM9:30～PM9:00 土・休日AM9:30～PM6:00年中無休

●クレジット価格に消費税は含まれておりますが、現金特別価格には含まれておりません。別途消費税がかかります。

5年間完全保証

保証内容を他社と比較して下さい。

IPLでは、お客様のニーズにあった製品の、より良い環境を創るため、各メーカーとの密接な関係を基に、製品の組み立てを計っています。また大型コンピュータによるLAN、ONLINEを構築。販売するかどうか決定する前に、商品評価を行い、当社独自の5年の保証をつけてより高品質なものを提案します。独自のシミュレーションをした上で新製品の情報提供を行うのをはじめ、セット構成時の最適な拡張にも応対。お申し込み前後の新製品発表も心配いりません。

HOT LINE

完全保証の高品質の製品のうしろに、システムエンジニアがいて、あなとのコンピュータのサポートをしています。

1 ビギナーズ

☎0467-24-0941

初めてパソコンを手にするあなたが必要とするすべてのことに、あなたの専任の担当者が、あなたの購入リストに従いながらサポートします。まず、お電話下さい。

2 テクニカル

☎0467-24-2040

あなたのコンピュータとの問題解決の窓口です。各種言語、作成中のプログラムの相談、買替え等あなたの独自のニーズに応えます。又、あなたの機種のLEVEL UPの時アプリケーションソフト、レーザープリンタ、光ディスク、テクノロジーに関するものをどのようにビジネス環境に結びつけて、より完全なものにしていくか。
トータルサポートをします。

3 メンテナンス部

☎0467-24-0453

代替機、修理、初期不良のお申し込み等、コンピュータ使用中のハード上のトラブルの相談窓口です。問題はただちに対応いたします。直接お電話ください。

4 ネットワークサービス

全国どこでもすばやいサービスが受けられます。全国110ヶ所のアクセスポイントをもつIPLネットワークです。モデムを通して、あなたのコンピュータとIPLのデータベースが連結します。

AFTER CARE

5 独自の5年間完全保証制度

5年間にわたってIPLは製品を完全に保証いたします。メーカー保証が1年の製品ならば5倍、プリンタ等のように6ヶ月ならば10倍というワイドな完全保証です。
高額なドライブ交換(¥70,000以上)HDDプリンタヘッド交換(¥30,000以上)等も完全に保証いたします。

6 初期不良交換3ヶ月保証制度

試動期間を十分にとっています。万一故障など生じた場合、鎌倉0467-24-0453まで直接お電話ください。交換の際には、当初のお届けした形の内容と同じ状態でおもどしください。お申し込み日より3ヶ月以内にIPLに届くようにお願いいたします。かかる送料も当社負担です。

7 返品・交換30日保証制度

満足を約束します。製品がご希望に添わなかった場合は、現金で返金します。(クレジットは解約のみ)鎌倉0467-24-0453まで直接お電話ください。お申し込み日より30日以内に製品は手つかずの完全な状態でIPLに届くようにお願いいたします。当社に製品が到着してからの手続きとなりますので、予めご了承ください。

8 代替機の無料貸出制度

突然、故障が発生した時点になって、あわてて問題が生じるのです。通常、どこでもメーカー修理期間は3週間〜1ヶ月かかります。その間、パソコンを中断しなければなりません。単体でお求めの場合でも代替機を無料で用意しています。(本体はNEC、EPSON。モニタ、プリンタ。但し、ラップトップ、ノートブックは除く)

9 製品の買取り保証制度

IPLで購入使用後1年間買取り金額に基づいて高額で買取り・下取りいたします。

PREMIUM

10 キーボードレッスン

使用頻度の高い順に指がキーを覚えます。独自に開発したソフトをプレゼントします。もうキーボード上で文字を捜すことはありません。プログラミング上達に格段の差が生じます。
(NEC、EPSON本体。)

11 添削付通信教育講座

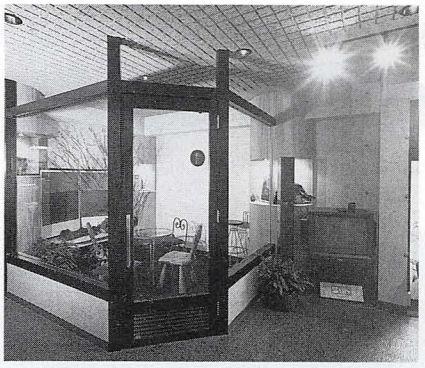
IPLが独自に開設している無料の講座です。3段階のテスト問題もあり、よりよい学習効果をあげるために添削付きになっています。当社に返送くだされば、解答してお届けいたします。NEC、EPSON、SHARPのシステムでお求めの方へ。

12 1年相当分のインクリボン

24時間、もうインク切れの心配はありません。
IPLによって出された平均的な使用量に基づいてお渡しします。

13 IPLブランドのディスケットプレゼント

すぐにコンピュータと対話できるよう、品質を保証してシステムでお求めの方、全員に!



IPL'S support manual

CREDIT

お求め易い価格と独自のシステムクレジットの用意がございます。ご希望の製品がない場合は、お電話ください。お申し込みはHOW TO ORDERのページをご利用下さい。クレジットには消費税は含まれています。

14 ステップアップクレジット

お客様のライフスタイルに合わせて、1回払いから最長84回まで自由に設定できます。例えば1年目は、月々1,000円、2年目から5,000円。ボーナス払いも1年目0円から、2年目20,000円、3年目50,000円というような年毎のステップアップも可能です。又、夏のボーナスは0円、冬のボーナスのみのお支払いや、夏10,000円、冬30,000円等、独得のお支払いもできます。月々とボーナスをクロスしたプラン等、自由にご利用下さい。

15 ボーナス払い

もう、今から冬のボーナス一括払いが可能です。夏のボーナス一括払いはもちろんです。ボーナスだけの2回、4、6、8、10回払いもあります。毎月のお支払いはありません。製品はすぐお届けします。

16 9カ月先からのお支払い

いつでも9カ月先からお支払い開始を自由に設定できます。製品はすぐお届けします。

17 カレッジクレジット

大学生や専門学校生を対象にしたクレジット。低額の支払いから始めて、就職したら増額というように収入に合わせた設定が可能です。9カ月先からお支払い開始もOKです。通常、保証人は必要ありませんが、必要な場合はご連絡いたします。

FRESH UP COMPUTER

現在、クレジット支払い中の方にも、追加購入、買替えが月々1,000円程度の調整で簡単にできます。もちろん下取りやお客様のシステムアップ等、経済性を考慮しながら、クレジットができます。

18 豊富な中古情報

メーカーからの新古品、中古製品も扱っています。製品は全て検査・整備済みです。しかも本体、モニタ、プリンタの全てに1年の保証がついています。

DELIVERY

送料も当社が負担します。沖縄は航空便のため、配達料をいただく場合があります。

19 製品の翌日発送が可能

お振込み後、またはクレジット契約後より。

20 配送日の指定 (日曜、祭日、あなたの予定にあわせて)、特急配送(有料)

忙しいお客様はぜひご利用下さい。

21 代金引換えシステム

ご希望の方は製品到着時のお支払いもできます。

22 商品管理部 ☎0467-24-1154

納期、配達日のお問い合わせ、ご指定日のご連絡に。

IPL
4-1-12YUKINOSHITA KAMAKURA-SHI
TEL:0467-24-7511(代)
FAX:0467-24-0561

HOW TO ORDER

お申し込み方法 ＊18才未満の方は、保護者とご一緒にお申し込み下さい。

●ハガキでお申し込みの場合

下記の要領をご記入の上、ご送付ください。すぐに対応いたします。

①住所
②氏名・年齢
③電話番号
④アクセスナンバー
⑤オリジナルプラン
(製品名・機種名明記)
⑥支払い方法
●月々のお支払金額・回数
●ボーナス時のお支払い金額

〒248-00
鎌倉市雪の下4-1-12
㈱IPL商品管理部
ペーマガ係

●FAXの場合

左記のハガキの要領を明記の上
ペーマガ係までご送信ください。
ＦＡＸは24時間お申し込み可能です。

ＦＡＸ番号―0467-24-0561

※お手持ちの機種を下取りに出して、買い換え等もお気軽にご相談下さい。

●お電話の場合

全国のＩＰＬ ＥＸＰＲＥＳＳへどうぞ。月曜日～土曜日ＡＭ10：00～ＰＭ８：00

鎌倉本社	0467-24-7511	札　幌	011-621-1444
銀　座	03-3541-3058	仙　台	022-266-0531
青　山	03-3470-0061	広　島	082-293-7881
大　阪	06-311-2736	福　岡	092-481-2644

●サポートデスク

ビギナーズホットライン(初心者の方の相談窓口)……0467-24-0941
テクニカルホットライン(コンピュータの問題解決窓口)……0467-24-2040
メンテナンス部(代替機・初期不良・返品交換・買い換え等)……0467-24-0453

お支払い方法

●銀行振り込みの場合のお振り込み先

取引銀行	三菱銀行　鎌倉支店（普4956791）
(口座番号)	第一勧業銀行　鎌倉支店（普1180564）
口座名	株式会社 アイピーエル
ＴＥＬ	0467-24-7511（代）

●代金引換システム

製品到着時でのお支払いも承ります。地域によってお受けできない場合もあります。
⬇上記以外のお申し込み方法(現金書留の場合にもご利用ください。)

お申し込み用紙 ※18才未満の方は、保護者とご一緒にお申し込み下さい。

フリガナ
御氏名＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿㊞　　・　才

住　所　〒＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿

TEL＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿（　　）＿＿＿＿＿＿＿＿

勤務先＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿

住　所　〒＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿

TEL＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿（　　）＿＿＿＿＿＿＿＿

●購入セットのアクセスNo.
(例：アクセスNo.B00000)＿＿＿＿＿＿

●お申し込みの雑誌名＿＿＿＿＿＿

●購入セットに追加、もしくは変更・削除する製品又は、単品でお求めになりたい製品
(メーカー名・機種名を明記)

●セットNo.以外のフリープラン
(メーカー名・機種名を明記)

●月々のお支払い金額×回数＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿¥　　×　回

●ボーナス時のお支払い金額＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿¥　　×　回

●御意見・御要望

現金書留の場合も同封して下さい。

IPL
4-1-12 YUKINOSHITA KAMAKURA-SHI
TEL：0467-24-7511(代)
FAX：0467-24-0561

NEC

NECパーソナルコンピュータ PC-9800シリーズ PC-9801DA

アクセス No.B05003

- PC-9801DA2(386(20MHz)1.6MB5インチFDD×2、サウンド機能搭載) ¥448,000
- XC-1498CII(14"0.28カラーCRTチルト台付、三菱) ¥107,000
- EDA-4000(高速32ビットデータバス対応4MB内部増設RAMボード、メルコ) ¥59,800
- SHD-40(外付40MBHDD23ms、ユーティリティソフト付、ロジテック) ¥99,800
- COMSTARZ 2424／5(MNPクラス5対応モデム、2400／1200全二重、NEC) ¥44,800
- TURBO C＋＋1.0(オブジェクト指向型C言語) ¥29,800
- PS98-019-HMW(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) ¥9,800
- PS98-1001-51(日本語MS-DOS(Ver3.3C)拡張機能セット) ¥8,200
- MS-3AUTO(移動量4段自動切替マウス) ¥8,900
- マウスパッド(マウスをスムーズに動かす為のツール) プレゼント中
- A列車で行こうIII(アートディンク) ¥12,800

標準価格 ¥828,900 → IPL特別価格

¥6,300	×72回	ボーナス 30,000×12回
¥10,100	×48回	ボーナス 30,000× 8回
¥11,300	×72回	ボーナス なし
¥10,000	×36回	ボーナス 55,000× 6回
¥22,600	×24回	ボーナス 30,000× 4回

The 9カ月先お支払い

アクセス No.B05001

- PC-9801DA2(386(20MHz)1.6MB5インチFDD×2、サウンド機能搭載) ¥448,000
- CU-14KD(0.28、反射を防ぐノングレア、目を守る。帯電防止、チルト台付、SHARP) ¥89,800
- VP-2600PC(カラー136桁24ドット明朝体、漢字ゴシック、シートフィーダ付、ハガキ可) ¥145,000
- インクリボン1年相当分供給(2巻。インク切れの心配無用。) プレゼント中
- HC-80(外付80MBHDD、アクセス28ms、SCSI仕様、ユーティリティ付、ICM) ¥148,000
- PIO-DA134-4M(4MB増設RAMボード) ¥49,800
- IOS-10STD(キャシュ&RAMディスク) ¥6,000
- inte180387DX-20(数値演算プロセッサ、80386(20MHz)用) ¥118,000
- PS98-019-HMW(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) ¥9,800
- PS98-S1101-52(日本語MS-WINDOWS(Ver3.0)大規模アプリケーションの実行が可能) ¥25,000
- PC-9801-38L(マルチフォントROMボード、WINDOWS3.0に必須) ¥48,000
- Lotus1-2-3 R2.2J(超高速、表計算グラフデータベース) ¥98,000
- ビデオマニュアル(ロータス1-2-3R2.2J) プレゼント中
- 一太郎Ver4.3(MS-DOS版 拡張メモリをEMSメモリとして可。ワープロソフト) ¥58,000
- 住所録DATA BANK(顧客管理機能も可能な住所録ソフト) ¥15,000
- PC-9872R(NEC純製品マウス) ¥10,000
- マウスパッド(マウスをスムーズに動かす為のツール) プレゼント中
- MPS-500JH(無停電電源装置、CRT下に設置、サンケン) ¥39,800
- 遥かなるオーガスタ(マスターズトーナメント開催地オーガスタナショナルゴルフ) ¥12,800
- 大戦略III'90 ¥9,800
- 信長の野望・武将風雲録 ¥9,800

標準価格 ¥1,340,600 → IPL特別価格

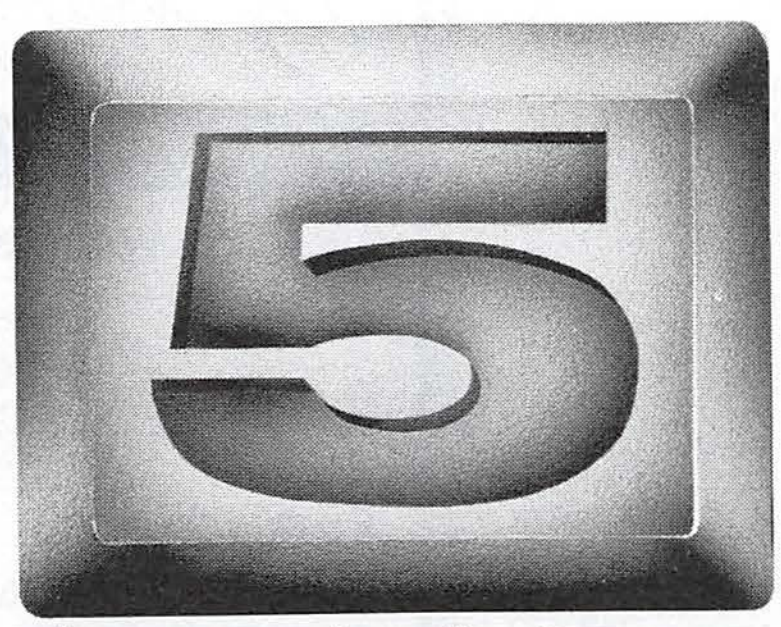
¥10,700	×72回	ボーナス 50,000×12回
¥14,000	×72回	ボーナス 30,000×12回
¥13,100	×60回	ボーナス 50,000×10回
¥32,400	×36回	ボーナス なし
¥25,400	×48回	ボーナス なし

アクセス No.B05000

- PC-9801DA2(386(20MHz)1.6MB5インチFDD×2、サウンド機能搭載) ¥448,000
- PC-TV472(迫力の大画面21インチTVリモコン付) ¥184,000
- MUSIC PRO 98FM(楽譜を入力するだけで音楽演奏、印刷機能付き) ¥18,800
- AP-900PC(48ドットカラー熱転写80桁ゴシック体、2段階字選択、ハガキ可) ¥94,800
- インクリボン1年相当分供給(5巻。インク切れの心配無用。) プレゼント中
- PS98-019-HMW(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) ¥9,800
- PC-9872R(NEC純製品マウス) ¥10,000
- マウスパッド(マウスをスムーズに動かす為のツール) プレゼント中
- The CARD 3＋(カード型データベース機能強化、他アプリのデータを直接読み書き) ¥48,000
- 一太郎Ver4.3(MS-DOS版 拡張メモリをEMSメモリとして可。ワープロソフト) ¥58,000
- 花子Ver2(図形まじり文書作成ソフト。オリジナリティを追求！) ¥58,000
- Z's STAFF KID98(豊富な編集機能のグラフィックツール) ¥28,000
- GT-400(モノクロA4イメージスキャナ、ハンディ&据置2モード、EPSON) ¥99,800

標準価格 ¥1,057,200 → IPL特別価格

¥8,000	×72回	ボーナス 40,000×12回
¥13,200	×60回	ボーナス 20,000×10回
¥14,700	×72回	ボーナス なし
¥20,100	×36回	ボーナス 30,000× 6回
¥25,100	×36回	ボーナス なし



5年間完全保証

HDDドライブ交換¥70,000以上、プリンタヘッド交換¥30,000以上も完全保証。
保証内容を他と比較してください。

アクセス No.B05005

- PC-9801DA／U2(386(20MHz)1.6MB3.5インチFDD×2、サウンド機能搭載) ¥448,000
- CU-14FD(0.31目に優しいアンバー色、カラーの切替可スタンド付) ¥74,800
- AP-900PC(48ドットカラー熱転写80桁ゴシック体、2段階字選択、ハガキ可) ¥94,800
- インクリボン1年相当分供給(5巻。インク切れの心配無用。) プレゼント中
- PV-M24VM5(2400bps、MNP5対応、乾電池で動作) ¥42,800
- まいとーく(定評ある通信ソフト) ¥28,000
- AV-090SC＋PC98M23SET(外付90MBHDDユニットSCSI／19ms／キャラベルデータ) ¥188,000
- A列車で行こうIII(アートディンク) ¥12,800
- マスターオブモンスターズII ¥8,800

標準価格 ¥898,000 → IPL特別価格

¥4,000	×72回	ボーナス 50,000×12回
¥ 8,800	×60回	ボーナス 30,000×10回
¥12,300	×72回	ボーナス なし
¥16,000	×36回	ボーナス 30,000× 6回
¥21,000	×36回	ボーナス なし

代替機の無料貸出

修理期間も安心。問題が起こった時、
無料で直ちに代替機を貸出し致します。

アクセス No.B05004

- PC-9801DA／U2(386(20MHz)1.6MB3.5インチFDD×2、サウンド機能搭載) ¥448,000
- PC-KD881(15インチ0.28ピッチ、ノングレア、帯電防止処理チルト付、NEC) ¥118,000
- BJ-300J(10"48ドット低騒音バブルジェット漢字200/秒トラクター、シートフィーダ付) ¥176,000
- プリンタケーブル ¥2,800
- インクサービスBJI-481 プレゼント中
- PIO-DA134-4M(4MB増設RAMボード) ¥49,800
- TRUST EX120S(内蔵型120MBHDD、SCSI仕様、アクセスタイム23ms) ¥198,000
- PS98-019-HV(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) ¥9,800
- PS98-1001-31(日本語MS-DOS(Ver3.3C)拡張機能セット) ¥8,200
- PS98-S1101-32(日本語MS-WINDOWS(Ver3.0)大規模アプリケーションの実行が可能) ¥25,000
- PC-9801-38L(マルチフォントROMボード、WINDOWS3.0に必須) ¥48,000
- PC-9872R(NEC純製品マウス) ¥10,000
- マウスパッド(マウスをスムーズに動かす為のツール) プレゼント中
- VZエディター(スクリーンエディター、MSDOS、テキストファイル編集ソフト) ¥9,800

標準価格 ¥1,103,400 → IPL特別価格

¥7,600	×72回	ボーナス 50,000×12回
¥16,400	×48回	ボーナス 30,000× 8回
¥23,900	×36回	ボーナス 20,000× 6回
¥27,200	×36回	ボーナス なし
¥39,100	×24回	ボーナス なし

アクセス No.B05007

- PC-9801DA5(386(20MHz)、1.6MB、5インチFDD×2、40MBHDD内蔵、サウンド機能搭載) ¥598,000
- PC-KD881(15インチ0.28ピッチ、ノングレア、帯電防止処理チルト付、NEC) ¥118,000
- PC-PR201/60A(明朝体アウトラインフォント内蔵15"24ピンカラー漢字プリンタ) ¥158,000
- PC-PR201GS-04(年賀状、案内状、ワープロ時活躍のカットシートフィーダ) ¥30,000
- インクリボン1年相当分供給(2巻。インク切れの心配無用。) プレゼント中
- EDA-4000(高速32ビットデータバス対応4MB内部増設RAMボード、メルコ) ¥59,800
- PC-9872R(NEC純製品マウス) ¥10,000
- マウスパッド(マウスをスムーズに動かす為のツール) プレゼント中

標準価格 ¥973,800 → IPL特別価格

¥5,000	×72回	ボーナス 50,000×12回
¥10,000	×60回	ボーナス 30,000×10回
¥13,300	×72回	ボーナス なし
¥17,800	×48回	ボーナス なし
¥17,700	×36回	ボーナス 30,000× 6回

9カ月先から
COLLEGE CREDIT
就職してから

オリジナルディスケット　キーボードレッスン　添削付通信教育講座　全国出張サービス　返品・交換保証制度　代替機の無料貸出　初期不良交換3カ月保証制度　5年間完全保証

IPL
4-1-12 YUKINOSHITA KAMAKURA-SHI
TEL：0467-24-7511(代)
FAX：0467-24-0561

PC-9800シリーズ PC-9801DX

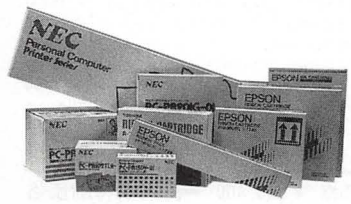
アクセス No.B05006

PC-9801DX2(80286+V30、1MB5×2FD、HDD内蔵可能、FM音源内蔵) … ¥318,000
CU-14KD(0.28反射を防ぐノングレア、目やる、帯電防止、チルト台付、SHARP) …… ¥89,800
BJ-300J VP(10"48ドット低騒音バブルジェット漢字200/秒トラクター、シートフィーダ付) ¥176,000
プリンタケーブル …… ¥2,800
インクリボン1年相当分供給(1タンク、インク切れの心配無用。) プレゼント中
Little ZFW(外付3.5インチ2ドライブ2HDFDD／録電子) …… ¥59,800
EMJ-2000L(EMS対応、メモリ管理ソフト付、2MB搭載RAMボード、メルコ) …… ¥34,800
PC-9872R(NEC純製品マウス) …… ¥10,000
マウスパッド(マウスをスムーズに動かす為のツール) …… プレゼント中
PS98-019-HMW(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) … ¥9,800
MICROSOFT Quick C(予備知識無しでもCの学習可能、各操作を一つの画面上で可) ¥20,000
MS QuickBasic(エディタ、インタープリタ、デバッガ、コンパイラを統合) …… ¥20,000
PI.Spirits(線画図形PLUSを搭載、豊かな表現力を演出) …… ¥28,000
GT-400(モノクロA4イメージスキャナ、ハンディ&据置2モード(EPSON)) ¥99,800
シムシティ …… ¥9,800

返品交換 代替 初期不良 5年保証

標準価格 ¥878,600 ➡ IPL特別価格

¥4,700	×72回	ボーナス50,000×12回
¥9,700	×60回	ボーナス30,000×10回
¥12,500	×48回	ボーナス30,000×8回
¥13,100	×72回	ボーナス なし
¥22,300	×36回	ボーナス なし



24時間、インク切れの心配は要りません。
IPLから、プリンターには、1年相当分のインクリボンが、無料で供給されます。

アクセス No.B05010

PC-9801DX2(80286+V30、1MB5×2FD、HDD内蔵可能、FM音源内蔵) … ¥318,000
PC-KD862S(スピーカ内蔵、ステレオ再生、14"カラーCRT、回転台付、アナログ) …… ¥99,800
PC-9872R(NEC純製品マウス) …… ¥10,000
マウスパッド(マウスをスムーズに動かす為のツール) …… プレゼント中
一太郎Ver4.3(MS-DOS版 拡張メモリをEMSメモリとして可、ワープロソフト) …… ¥58,000
AP-600PC(熱転写24ドット80桁漢字プリンタ、漢字86字/秒) …… ¥64,800
インクリボン1年相当分供給(5巻。インク切れの心配無用。) …… プレゼント中
信長の野望・武将風雲録 …… ¥9,800
大戦略III'90 …… ¥9,800
シムシティ …… ¥9,800

返品交換 代替 初期不良 5年保証

標準価格 ¥580,000 ➡ IPL特別価格

¥3,400	×72回	ボーナス30,000×12回
¥8,400	×72回	ボーナス なし
¥10,000	×36回	ボーナス26,000×6回
¥14,300	×36回	ボーナス なし
¥15,600	×24回	ボーナス30,000×4回

アクセス No.B05011

PC-9801DX2(80286+V30、1MB5×2FD、HDD内蔵可能、FM音源内蔵) … ¥318,000
PC-TV472(迫力の大画面21インチTVリモコン付) …… ¥184,000
VP-2600PC(カラー136桁24ドット明朗体、漢字ゴシックシートフィーダ付、ハガキ可) ¥145,000
インクリボン1年相当分供給(2巻。インク切れの心配無用。) …… プレゼント中
MUSIC PRO 98FM(楽譜を入力するだけで音楽演奏、印刷機能付) ¥18,800
一太郎Ver4.3(MS-DOS版 拡張メモリをEMSメモリとして可、ワープロソフト) …… ¥58,000
Z's STAFF KID98(豊富な編集機能のグラフィックツール) …… ¥28,000
PS98-019-HMW(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) … ¥9,800
PC-9872R(NEC純製品マウス) …… ¥10,000
マウスパッド(マウスをスムーズに動かす為のツール) …… プレゼント中

返品交換 代替 初期不良 5年保証

標準価格 ¥771,600 ➡ IPL特別価格

¥5,000	×72回	ボーナス35,000×12回
¥9,600	×48回	ボーナス30,000×8回
¥10,900	×72回	ボーナス なし
¥10,200	×36回	ボーナス50,000×6回
¥18,600	×36回	ボーナス なし

The 9カ月先お支払い

アクセス No.B05012

PC-9801DX／U2(80286-V30、1MB3.5×2FD、HDD内蔵可能、FM音源内蔵) …… ¥318,000
CU-14FD(0.31目に優しいアンバー色、カラーの切替可スタンド付) … ¥74,800
AP-900PC(48ドットカラー熱転写80桁ゴシック体、2区間字選択、ハガキ可) …… ¥94,800
インクリボン1年相当分供給(1タンク、インク切れの心配無用。) プレゼント中
PC-9872R(NEC純製品マウス) …… ¥10,000
マウスパッド(マウスをスムーズに動かす為のツール) …… プレゼント中

返品交換 代替 初期不良 5年保証

標準価格 ¥497,600 ➡ IPL特別価格

¥3,400	×72回	ボーナス20,000×12回
¥7,600	×60回	ボーナス なし
¥11,500	×36回	ボーナス なし
¥13,200	×24回	ボーナス20,000×4回
¥16,600	×24回	ボーナス なし

PC-9800シリーズ PC-9801DS

アクセス No.B05020

PC-9801DS2(386SX(16MHz)640KB5インチFDD×2、サウンド機能内蔵) ¥358,000
CU-14KD(0.28反射を防ぐノングレア、目を守る、帯電防止、チルト台付、SHARP) …… ¥89,800
PS98-019-HMW(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) … ¥9,800
PS98-S1101-52(日本語MS-WINDOWS(Ver3.0)大規模アプリケーションの実行が可能) ¥25,000
PC-9801-38L(マルチフォントROMボード) …… ¥48,000
MICROSOFT Excel V2.1(ウィンドウ3.0対応、画面分割サイズ変更自在) … ¥98,000
Little ZFW(外付3.5インチ2ドライブ2HDFDD／録電子) …… ¥59,800
PC-9872R(NEC純製品マウス) …… ¥10,000
マウスパッド(マウスをスムーズに動かす為のツール) …… プレゼント中
シムシティ …… ¥9,800

返品交換 代替 初期不良 5年保証

標準価格 ¥708,200 ➡ IPL特別価格

¥5,000	×72回	ボーナス30,000×12回
¥8,400	×48回	ボーナス30,000×8回
¥10,000	×72回	ボーナス なし
¥13,700	×36回	ボーナス20,000×6回
¥17,100	×36回	ボーナス なし

アクセス No.B05021

PC-9801DS2(386SX(16MHz)640KB、5インチFDD×2、サウンド機能内蔵) ¥358,000
XC-1498C II(14"0.28カラーCRTチルト台付、三菱) …… ¥107,000
VP-2600PC(カラー136桁24ドット明朗体、漢字ゴシックシートフィーダ付、ハガキ可) ¥145,000
インクリボン1年相当分供給(2巻。インク切れの心配無用。) …… プレゼント中
一太郎Ver4.3(MS-DOS版 拡張メモリをEMSメモリとして可、ワープロソフト) …… ¥58,000
花子Ver2(図形まじり文書作成ソフト。オリジナリティを追求!) …… ¥58,000
PC-9872R(NEC純製品マウス) …… ¥10,000
マウスパッド(マウスをスムーズに動かす為のツール) …… プレゼント中
PS98-019-HMW(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) … ¥9,800

返品交換 代替 初期不良 5年保証

標準価格 ¥745,800 ➡ IPL特別価格

¥4,900	×72回	ボーナス30,000×12回
¥9,900	×72回	ボーナス なし
¥10,000	×36回	ボーナス41,000×6回
¥13,200	×48回	ボーナス なし
¥16,800	×36回	ボーナス なし

Computer Card誕生!



IPLの会員カードができました。
話題の新製品やソフトはもちろん、
「チケットぴあ」の予約、航空券や
JR乗車券が電話一本で受けられます。あとは届くのを待つ
だけ。割引きや優待サービス、情報誌もあります。

Information from IPL

IPL
4-1-12 YUKINOSHITA KAMAKURA-SHI
TEL：0467-24-7511(代)
FAX：0467-24-0561

5 年間完全保証

PC-9800シリーズ PC-9801NS

アクセス No.B05030

PC-9801NS(386SX1MB3.5×1、RAMドライブ内蔵)	¥298,000
BJ-10V-B(ノートサイズのバブルジェットプリンタ、48ドット漢字56字/秒)	¥74,800
IFC-98N／15(プリンタケーブル1.5m)	¥5,000
インクリボン1年相当分供給(1タンク。インク切れの心配無用。)	プレゼント中
RCS-2000(2MB増設RAMカード)	¥39,800
一太郎dash(豊富な印刷バリエーションが楽しめる日本語ワープロソフト)	¥39,000
1-2-3／notebook(超高速、表計算グラフデータベース)	¥38,000
PS98-019-HV(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール)	¥9,800

返品交換　初期不良　5年保証

標準価格 ¥504,400 → IPL特別価格

¥3,400	×60回	ボーナス	30,000×10回
¥7,400	×72回	ボーナス	なし
¥10,000	×48回	ボーナス	なし
¥12,700	×36回	ボーナス	なし
¥14,900	×24回	ボーナス	20,000× 4回

十分な試動期間を取ってあります
90日間
初期不良交換

アクセス No.B05031

PC-9801NS-20(386SX、1MB3.5×1、RAMドライブ内蔵、20MBHDD搭載)	¥448,000
MD24FN5(内蔵モデム、MNPクラス5対応、オムロン)	¥44,800
MICROSOFT Works(ワープロ、表計算、データベース、通信を統合操作)	¥40,000
PS98-019-HV(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール)	¥9,800
PC-9872R(NEC純製品マウス)	¥10,000
マウスパッド(マウスをスムーズに動かす為のツール)	プレゼント中
PC-9801N-16(約3時間利用可、大容量バッテリーパック)	¥14,000

返品交換　初期不良　5年保証

標準価格 ¥566,600 → IPL特別価格

¥4,100	×60回	ボーナス	30,000×10回
¥8,100	×72回	ボーナス	なし
¥10,400	×36回	ボーナス	20,000× 6回
¥13,800	×36回	ボーナス	なし
¥14,800	×24回	ボーナス	30,000× 4回

PC-9800シリーズ PC-98DO+

アクセス No.B05050

PC-98DO＋(高速98モード＋88モード、サウンド機能内蔵)	¥278,000
PC-KD862S(スピーカ内蔵、ステレオ再生、14"カラーCRT、回転台付、アナログ)	¥99,800
PC-9872R(NEC純製品マウス)	¥10,000
マウスパッド(マウスをスムーズに動かす為のツール)	プレゼント中
PC-98DO＋-11(マウス変換コネクタ)	¥4,000
A列車で行こうIII(アートディンク)	¥12,800
信長の野望・武将風雲録	¥9,800
AP-900PC(48ドットカラー熱転写80桁ゴシック体、2段階字選択、ハガキ可)	¥94,800
インクサービスAP-500RPT	プレゼント中
PS98-019-HMW(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール)	¥9,800
A4カット紙／PC-PR201T-31(100枚)	¥470

Kの　返品交換　代替　初期不良　5年保証

標準価格 ¥519,470 → IPL特別価格

¥3,300	×60回	ボーナス	30,000×10回
¥7,400	×72回	ボーナス	なし
¥4,800	×48回	ボーナス	30,000× 8回
¥9,800	×48回	ボーナス	なし
¥14,700	×24回	ボーナス	20,000× 4回



独自に開発したキーボードレッスン用ソフトプログラムです。使用頻度の高い順に指がキーを覚えます。無料でお付けしています。

SHARP X68000 SUPER HD

アクセス No.B05611

CZ-623CTN(メインメモリ2MB、80MHDD搭載、SX-WINDO搭載)	¥498,000
CZ-613DTN(15インチ、0.31ピッチ、2スピーカ、チルトリモコン付)	¥135,000
CZ-8PC5-BK(美しい印字！48ドットカラー年賀状、暑中見舞、各種カード等、SHARP)	¥96,800
インクリボン1年相当分供給(5巻。インク切れの心配無用。)	プレゼント中
Z'sSTAFF PRO68K(豊富な編集機能のグラフィックツール)	¥58,000
XE-1AP(アナログジョイパッド)	¥13,800
X68000フェア(プレゼントの中から好きなゲームを1つお選び下さい。)	プレゼント中

出張　返品交換　初期不良　5年保証

標準価格 ¥801,600 → IPL特別価格

¥5,900	×72回	ボーナス	30,000×12回
¥10,900	×72回	ボーナス	なし
¥13,700	×36回	ボーナス	30,000× 6回
¥14,600	×48回	ボーナス	なし
¥18,500	×24回	ボーナス	50,000× 4回

30日以内
返品・交換
ご希望に添わない場合は返金致します

アクセス No.B05601

CZ-623CTN(メインメモリ2MB、80MHDD搭載、SX-WINDOW搭載)	¥498,000
CZ-613DTN(15インチ0.31ピッチ2スピーカチルトリモコン付)	¥135,000
X68000フェア(プレゼントの中から好きなゲームを1つお選び下さい。)	プレゼント中

出張　返品交換　初期不良　5年保証

標準価格 ¥633,000 → IPL特別価格

¥5,100	×72回	ボーナス	20,000×12回
¥8,400	×72回	ボーナス	なし
¥10,000	×36回	ボーナス	26,000× 6回
¥14,400	×36回	ボーナス	なし
¥20,600	×24回	ボーナス	なし

アクセス No.B05610

CZ-623CTN(メインメモリ2MB、80MHDD搭載、SX-WINDO搭載)	¥498,000
CZ-606DTN(超高解像度0.31ドット14"チルト台付、チタン)	¥79,800
CZ-8PC5-BK(美しい印字！48ドットカラー年賀状、暑中見舞、各種カード等、SHARP)	¥96,800
インクリボン1年相当分供給(5巻。インク切れの心配無用。)	プレゼント中
CZ-8NJ2(増々ゲームがおもしろくなるサイバースティック、アナログ)	¥23,800
CZ-6BM1(MIDIボード、SHARP)	¥26,800
MT-32	¥64,000
CZ-251BS(画面のイメージ通り、画面に見たままの文書作成ができる。)	¥39,800
CZ-215MS(AD PCM機能をサポートしたサンプリングエディタ)	¥17,800
CZ-214MS(SOUNDO PRO 68K)	¥15,800
Z'sSTAFF PRO68K(豊富な編集機能のグラフィックツール)	¥58,000
続・ダンジョンマスター	¥9,800
X68000フェア(プレゼントの中から好きなゲームを1つお選び下さい。)	プレゼント中

出張　返品交換　初期不良　5年保証

標準価格 ¥930,400 → IPL特別価格

¥4,900	×72回	ボーナス	50,000×12回
¥15,100	×42回	ボーナス	30,000× 7回
¥13,200	×72回	ボーナス	なし
¥14,400	×48回	ボーナス	20,000× 8回
¥17,600	×36回	ボーナス	30,000× 6回

X68000 SUPER

アクセス No.B05602

CZ-604CTN(メインメモリ2MB、SX-WINDOW搭載、SCSIインターフェース内蔵)	¥348,000
CZ-605DBK(15インチ0.39ピッチ2スピーカ、チルトリモコン付)	¥115,000
X68000フェア(プレゼントの中から好きなゲームを1つお選び下さい。)	プレゼント中

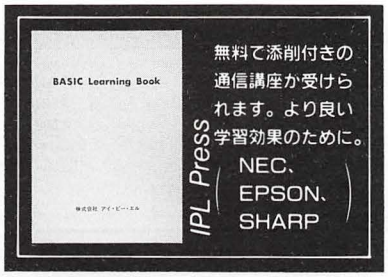
出張　返品交換　初期不良　5年保証

標準価格 ¥463,000 → IPL特別価格

¥6,200	×72回	ボーナス	なし
¥7,300	×36回	ボーナス	20,000× 6回
¥10,600	×36回	ボーナス	なし
¥12,000	×24回	ボーナス	20,000×4回
¥15,300	×24回	ボーナス	なし

オリジナルディスケット　Kの キーボードレッスン　添削付通信教育講座　出張 全国出張サービス　返品交換 返品・交換保証制度　代替 代替機の無料貸出　初期不良 初期不良交換3カ月保証制度　5年保証 5年間完全保証

IPL
4-1-12 YUKINOSHITA KAMAKURA-SHI
TEL：0467-24-7511(代)
FAX：0467-24-0561



アクセス No.B05603

CZ-604CTN(メインメモリ2MB,SX-WINDOW搭載,SCSIインターフェース内蔵) …… ¥348,000
CZ-613DTN(15インチ0.31ピッチ2スピーカ,チルトリモコン付) …… ¥135,000
CZ-245LS(ソフトウェア開発に役立つCコンパイラ) …… ¥ 44,800
CZ-260LS(ソフトウェア開発に役立つ) …… ¥ 9,800
MD24FS5(2400bpsMNPクラス5) …… ¥ 49,800
たーみのるII(通信ソフト) …… ¥ 17,800
CZ-6BE1B(1MB増設RAMボード) …… ¥ 28,000
CZ-8PC5-BK(美しい印字!48ドットカラー年賀状,暑中見舞,各種カード等,SHARP) ¥ 96,800
BF-68PRO(目を守ろう!反射,紫外線,静電気,ホコリ付着防止 フィルター) …… ¥ 19,800
X68000フェア(プレゼントの中から好きなゲームを1つお選び下さい。) ……プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥749,800 ➡ IPL特別価格

¥5,700	×72回	ボーナス30,000×12回
¥ 8,700	×60回	ボーナス20,000×10回
¥10,700	×72回	ボーナス なし
¥14,900	×36回	ボーナス20,000× 6回
¥18,200	×36回	ボーナス なし

ビギナーズホットライン
0467-24-0941
初心者の方の相談窓口

アクセス No.B05600

CZ-604CTN(メインメモリ2MB,SX-WINDOW搭載,SCSIインターフェース内蔵) …… ¥348,000
CU-21HD(迫力の21"スピーカ機能付,グラフィックもゲームも抜群!) …… ¥148,000
CZ-6TUBK(テレビ用チューナー,テレビも見れて楽しさ倍増!) …… ¥ 33,100
CZ-6BM1(MIDIボード,SHARP) …… ¥ 26,800
MT-32 …… ¥ 64,000
CZ-8PC5-BK(美しい印字!48ドットカラー年賀状,暑中見舞,各種カード等,SHARP) ¥ 96,800
インクリボン1年相当分供給(5巻,インク切れの心配無用。) ……プレゼント中
X68000フェア(プレゼントの中から好きなゲームを1つお選び下さい。) ……プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥716,700 ➡ IPL特別価格

¥4,900	×72回	ボーナス30,000×12回
¥11,600	×48回	ボーナス10,000× 8回
¥ 9,900	×72回	ボーナス なし
¥11,900	×36回	ボーナス30,000× 6回
¥24,300	×24回	ボーナス なし

アクセス No.B05609

CZ-604CTN(メインメモリ2MB,SX-WINDOW搭載,SCSIインターフェース内蔵) …… ¥348,000
CZ-605DBK(15インチ0.39ピッチ2スピーカ,チルトリモコン付) …… ¥115,000
CZ-8PC5-BK(美しい印字!48ドットカラー年賀状,暑中見舞,各種カード等,SHARP) ¥ 96,800
インクリボン1年相当分供給(5巻,インク切れの心配無用。) ……プレゼント中
Z'sSTAFF PRO68K(豊富な編集機能のグラフィックツール) …… ¥ 58,000
X68000フェア(プレゼントの中から好きなゲームを1つお選び下さい。) ……プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥617,800 ➡ IPL特別価格

¥5,200	×72回	ボーナス20,000×12回
¥ 9,600	×60回	ボーナス なし
¥10,000	×36回	ボーナス27,000× 6回
¥14,500	×36回	ボーナス なし
¥20,900	×24回	ボーナス なし

組み合せ自由

ソフトもハードも自由に構成できます。
様々な製品の用意があります。

アクセス No.B05620

CZ-604CTN(メインメモリ2MB,SX-WINDOW搭載,SCSIインターフェース内蔵) …… ¥348,000
CZ-606DTN(超高解像度0.31ドット14"チルト台付,チタン) …… ¥ 79,800
X68000フェア(プレゼントの中から好きなゲームを1つお選び下さい。) ……プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥427,800 ➡ IPL特別価格

¥5,700	×72回	ボーナス なし
¥ 9,700	×36回	ボーナス なし
¥10,600	×24回	ボーナス20,000× 4回
¥13,900	×24回	ボーナス なし

当社独自の5年間完全保証

X68000 PRO II

アクセス No.B05604

CZ-653CBK(メインメモリ1MB,複数のウインドウを同時にオープン可) …… ¥285,000
CU-21HD(迫力の21"スピーカ機能付,グラフィックもゲームも抜群!) …… ¥148,000
CZ-6TUBK(テレビ用チューナー,テレビも見れて楽しさ倍増!) …… ¥ 33,100
CZ-8NJ2(増々ゲームがおもしろくなるサイバースティック,アナログ) ¥ 23,800
X68000フェア(プレゼントの中から好きなゲームを1つお選び下さい。) ……プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥489,900 ➡ IPL特別価格

¥6,900	×72回	ボーナス なし
¥ 8,400	×36回	ボーナス20,000× 6回
¥11,800	×36回	ボーナス なし
¥13,600	×24回	ボーナス20,000× 4回
¥16,900	×24回	ボーナス なし

初期不良交換ビックに3カ月

アクセス No.B05605

CZ-653CBK(メインメモリ1MB,複数のウインドウを同時にオープン可) ¥285,000
CZ-604DBK(スピーカ付14"0.31ドットアナログカラーCRT) …… ¥ 94,800
X68000フェア(プレゼントの中から好きなゲームを1つお選び下さい。) ……プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥379,800 ➡ IPL特別価格

¥4,200	×36回	ボーナス30,000× 6回
¥ 5,400	×72回	ボーナス なし
¥ 9,200	×36回	ボーナス なし
¥13,300	×24回	ボーナス なし
¥ 8,300	×24回	ボーナス30,000× 4回

買取保証

IPLで購入された場合、買取・下取いたします
安心の製品買取保証制度



IPL
4-1-12 YUKINOSHITA KAMAKURA-SHI
TEL：0467-24-7511(代)
FAX：0467-24-0561

EPSON PC CLUB

アクセス No.B05503

PC CLUB(CPU286FM音源スピーカ内蔵3.5"×2FDD(0MHz/6MHz切替) ……¥168,000
CU-14FD(0.31目に優しいアンバー色、カラーの2段可スタンド付) ……¥74,800
PCM31(日本語MS-DOS(Ver4.01)) ……¥18,000
シムシティ ……¥9,800
A列車で行こうIII(アートディンク) ……¥12,800
ポピュラス ……¥9,800
プライ(リバーヒルソフト) ……¥9,800
信長の野望・武将風雲録 ……¥9,800

K の 返品交換 代替 初期不良 5年保証

標準価格 ¥312,800 ➡ IPL特別価格

¥2,300	×60回	ボーナス20,000×10回
¥ 5,000	×72回	ボーナス なし
¥ 8,500	×36回	ボーナス なし
¥ 8,900	×24回	ボーナス20,000× 4回
¥12,200	×24回	ボーナス なし

アクセス No.B05231

PC CLUB(CPU286FM音源スピーカ内蔵3.5"×2FDD(0MHz/6MHz切替) ¥168,000
PC-KD862S(スピーカ内蔵、ステレオ再生、14"カラーCRT、回転台付、アナログ) ……¥99,800
PC-PR150T(熱転写48ドット漢字プリンタ、漢字50字/秒) ……¥64,600
インクリボン1年相当分供給(5巻、インク切れの心配無用。) ……プレゼント中
LITTLE MUSICIAN ……¥12,000
A列車で行こうIII(アートディンク) ……¥12,800
シムシティ ……¥9,800

K の 返品交換 代替 初期不良 5年保証

標準価格 ¥367,000 ➡ IPL特別価格

¥3,100	×60回	ボーナス20,000×10回
¥ 5,700	×72回	ボーナス なし
¥ 9,800	×36回	ボーナス なし
¥10,800	×24回	ボーナス20,000× 4回
¥14,100	×24回	ボーナス なし

PC-386VR-STD

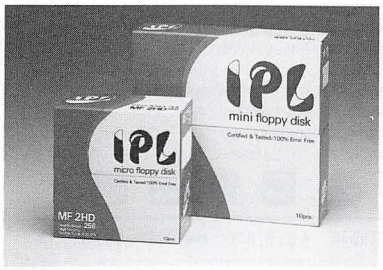
アクセス No.B05220

PC-386VR-STD(386SX16MHzメモリ640KB、5"×2) ……¥348,000
XC-1498C II(14"0.28カラーCRTチルト台付、三菱) ……¥107,000
AP-900PC(48ドットカラー熱転写80桁ゴシック体、2段階字選択、ハガキ可) ……¥94,800
インクリボン1年相当分供給(5巻、インク切れの心配無用。) ……プレゼント中
Little ZFS(外付3.5インチドライブ2HDFDD/録電子) ……¥39,800
PS98-019-HMW(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) …¥9,800
P1 EXE Plus(作画、写真取込可カード型コマンドメニュー採用、機能図形可) ……¥58,000
PCMS2(マウス) ……¥5,800
LITTLE ORCHESTRA(ステレオサウンドボード) ……¥22,000
マウスパッド(マウスをスムーズに動かす為のツール) ……プレゼント中

K の 返品交換 代替 初期不良 5年保証

標準価格 ¥685,200 ➡ IPL特別価格

¥3,200	×72回	ボーナス30,000×12回
¥ 8,200	×72回	ボーナス なし
¥10,700	×36回	ボーナス20,000× 6回
¥14,000	×36回	ボーナス なし
¥15,100	×24回	ボーナス30,000× 4回



IPLブランドのディスケットを無料でお付けしています。すぐにコンピュータと対話できるよう、品質を保証して、システムでお求めの方全員に。

PC-386M-STD

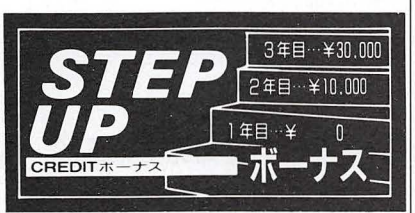
アクセス No.B05221

PC-386M-STD(386SX16MHzメモリ640KB3.5"×2) ……¥328,000
XC-1498C II(14"0.28カラーCRTチルト台付、三菱) ……¥107,000
AP-900PC(48ドットカラー熱転写80桁ゴシック体、2段階字選択、ハガキ可) ……¥94,800
インクリボン1年相当分供給(5巻、インク切れの心配無用。) ……プレゼント中
SHD-40(外付40MBHDD23ms、ユーティリティソフト付、ロジテック) …¥99,800
EMJ-4000L(EMS対応、メモリ管理ソフト付、4MB増設RAMボード、メルコ) ……¥59,800

K の 返品交換 代替 初期不良 5年保証

標準価格 ¥689,400 ➡ IPL特別価格

¥5,000	×72回	ボーナス25,000×12回
¥ 9,100	×72回	ボーナス なし
¥10,600	×36回	ボーナス30,000× 6回
¥15,600	×36回	ボーナス なし
¥17,400	×24回	ボーナス30,000× 4回



パーソナルコンピュータ PC-386BOOK L

アクセス No.B05501

PC-386BOOK L(CPU386SX、16MHz3.5"×2、レジューム機能搭載、EPSON) ……¥378,000
PCBRB41(4MBRAMボード) ……¥148,000
PCM31(日本語MS-DOS(Ver4.01)) ……¥18,000
PCBMC(モデムカード2400bpsMNP4) ……¥32,800
MICROSOFT Works(ワープロ、表計算、データベース、通信を統合操作) ……¥40,000

返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥616,800 ➡ IPL特別価格

¥4,600	×72回	ボーナス30,000×12回
¥11,200	×48回	ボーナス10,000× 8回
¥10,800	×60回	ボーナス なし
¥13,000	×36回	ボーナス20,000× 6回
¥16,300	×36回	ボーナス なし

アクセス No.B05500

PC-386BOOK L(CPU386SX、16MHz3.5"×2、レジューム機能搭載、EPSON) ……¥378,000
Carry Pack 20(20MB内蔵HDD23msソフト付) ……¥99,800
BJ-10V-B(ノートサイズのバブルジェットプリンタ、48ドット漢字56字/秒) ……¥74,800
プリンタケーブル ……¥2,800
インクリボン1年相当分供給(1タンク、インク切れの心配無用。) ……プレゼント中
一太郎 dash(豊富なバリエーションが楽しめる日本語ワープロソフト) ……¥39,000

返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥594,400 ➡ IPL特別価格

¥5,100	×60回	ボーナス30,000×10回
¥ 9,000	×72回	ボーナス なし
¥10,300	×36回	ボーナス30,000× 6回
¥15,300	×36回	ボーナス なし
¥18,600	×24回	ボーナス20,000× 4回

The 9カ月先お支払い

PC-386NOTE A

アクセス No.B05201

PC-386NOTE A(386SX16MHz採用、レジューム機能搭載、20MHDD内蔵可能) …¥268,000
EP-286BOOK-4M(4MB増設RAMボード) ……¥95,000
IOS-10mini VER2.1(EMS拡張ウインドウ機能内蔵、EMS管理ソフト) ¥3,000
BJ-10V-B(ノートサイズのバブルジェットプリンタ、48ドット漢字56字/秒) ……¥74,800
インクリボン1年相当分供給(1タンク、インク切れの心配無用。) プレゼント中
IFC-98N/15(プリンタケーブル1.5m) ……¥5,000
一太郎dash(豊富な印刷バリエーションが楽しめる日本語ワープロソフト) ……¥39,000

返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥484,800 ➡ IPL特別価格

¥4,100	×72回	ボーナス20,000×12回
¥ 8,300	×60回	ボーナス なし
¥ 9,300	×36回	ボーナス20,000× 6回
¥12,600	×36回	ボーナス なし
¥14,800	×24回	ボーナス20,000× 4回

PC 286VG

アクセス No.B05210

PC-286VG-STD(CPU80286、16MHz640MBSFDD×2) ……¥268,000
CU-14KD(0.28、反射を防ぐノングレア、目を守る、帯電防止、チルト台付、SHARP) ……¥89,800
PC-PR150T(熱転写48ドット漢字プリンタ、漢字50字/秒) ……¥64,600
インクリボン1年相当分供給(5巻、インク切れの心配無用。) ……プレゼント中
Super Sound/SS-10(ステレオ6重和音出力音源ボード、ソフト付) ¥19,800

K の 返品交換 代替 初期不良 5年保証

標準価格 ¥442,200 ➡ IPL特別価格

¥7,500	×48回	ボーナス なし
¥ 5,600	×72回	ボーナス なし
¥ 9,600	×36回	ボーナス なし
¥10,500	×24回	ボーナス20,000× 4回
¥13,900	×24回	ボーナス なし

オリジナルディスケット　K の キーボードレッスン　添削付通信教育講座　出張 全国出張サービス　返品交換 返品・交換保証制度　代替 代替機の無料貸出　初期不良 初期不良交換3カ月保証制度　5年保証 5年間完全保証

IPL
4-1-12 YUKINOSHITA KAMAKURA-SHI
TEL：0467-24-7511(代)
FAX：0467-24-0561

FUJITSU
FM TOWNS

アクセス No.B05521

FMTOWNS-80H(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5"×2,80MBHDD内蔵) ¥623,000
FMT-DP532(14"0.39ピッチ,アナログRGBマルチスキャン) ¥138,000
FMT-KB105(TOWNSテンキー,JIS配列) ¥30,000
FMPR-204B(24ドットカラー漢字熱転写(0") ¥80,000
インクリボン1年相当分(5巻。インク切れの心配は無用。) プレゼント中
FM60-711(プリンタケーブル) ¥6,800
TOWNS VNET V1.1(通信ソフト) ¥18,000
富士通HABITAT Ver2(32ビット,CD-ROMならではのネットワーク) ¥6,800
FMT-MD302(2400bps全二重内蔵モデム,MNP5対応) ¥49,000
FMT-SP101(20Wステレオアンプ内蔵スピーカ) ¥29,800
FMPR-203T1(トラクタユニット) ¥8,000
FMT-402(MIDIボード,汎用スロットに装着) ¥35,000
FMT-412(ビデオカードII,Sビデオ対応) ¥40,000
FMSC-201G(26万色読取りカラーイメージスキャナ,A6サイズ) ¥89,800
日本語MS-DOS V3.1(MS-DOSエミュレータ,Rシリーズ動作可能) ¥18,000
広辞苑CD-ROM(日本語MS-DOS必須) ¥28,000
英和新クラウン和英新辞書 ¥24,000
FM-OASYS(容易なグラフ作成などCD-ROM対応高機能日本語ワープロソフト) ¥58,000
Lotus 1-2-3(超高速,表計算グラフ処理データベース) ¥98,000
テラTOWNS(画面と同じイメージで印刷可,文書,絵,表を枠単位で管理) ¥32,000
G5 TOWNS(絵や音が出て楽しく編集できるワープロソフト) ¥38,000
Towns PAINT V1.1(複数の画面モード対応,リアルタイムの高速動作) ¥38,000
Towns SOUND V1.1(内蔵FM,PCM音源で自由に音を作成) ¥28,000
F-BASIC386 V1.1(80386ネイティブモード対応BASICインタプリタ) ¥25,000
ヘッドホン(パナソニック¥16000カラダを揺さぶるような超重低音デジタルヘッドホン!) プレゼント中
TOWNSプレゼント(プレゼントの中からお好きなゲームを1つお選び下さい) …プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥1,541,200 ➡ IPL特別価格

¥14,000	×72回	ボーナス50,000×12回
¥17,400	×72回	ボーナス30,000×12回
¥21,600	×48回	ボーナス50,000× 8回
¥20,200	×60回	ボーナス30,000×10回
¥38,100	×36回	ボーナス なし

アクセス No.B05820

FMTOWNS-20F(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5"×2) ¥323,000
FMT-KB105(TOWNSテンキー,JIS配列) ¥30,000
FMT-DP533(14"0.39ピッチ,アナログRGBマルチスキャン) ¥69,800
FMT-412(ビデオカードII,Sビデオ対応) ¥40,000
FMPR-204B(24ドットカラー漢字熱転写10") ¥80,000
FM60-711(プリンターケーブル) ¥6,800
インクリボン1年相当分供給(5巻。インク切れの心配無用。) プレゼント中
テラTOWNS(画面と同じイメージで印刷可,文書,絵,表を枠単位で管理) ¥32,000
WET PAINT(約5000種のクリップアート,異機種の画像データを利用できるコンバータ付) ¥29,800
Towns SOUND V1.1(内蔵FM,PCM音源で自由に音を作成) ¥28,000
ヘッドホン(パナソニック¥16000カラダを揺さぶるような超重低音デジタルヘッドホン!) プレゼント中
TOWNSプレゼント(プレゼントの中からお好きなゲームを1つお選び下さい) …プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥639,400 ➡ IPL特別価格

¥3,800	×72回	ボーナス30,000×12回
¥ 8,800	×72回	ボーナス なし
¥10,100	×36回	ボーナス30,000× 6回
¥21,700	×24回	ボーナス なし
¥18,300	×24回	ボーナス20,000× 4回

アクセス No.B05451

FMTOWNS-20F(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5"×2) ¥323,000
FMT-DP533(14"0.39ピッチ,アナログRGBマルチスキャン) ¥69,800
FMT-KB205(TOWNSテンキー,親指配列) ¥30,000
Print Boy II(TOWNS,FMRにNEC系,EPSONプリンタを接続) ¥29,800
PC-PR150VH(10"48ドット熱転写,明朝体,毛筆体,ゴシック体内蔵,NEC) ¥99,800
インクリボン1年相当分供給(5巻。インク切れの心配無用。) プレゼント中
メリーゴーランド ¥8,800
HYPER PLANET(世界各地から星空を完全シュミレート) ¥12,800
ヘッドホン(パナソニック¥16000カラダを揺さぶるような超重低音デジタルヘッドホン!) プレゼント中
TOWNSプレゼント(プレゼントの中からお好きなゲームを1つお選び下さい) …プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥574,000 ➡ IPL特別価格

¥4,500	×72回	ボーナス20,000×12回
¥ 7,100	×84回	ボーナス なし
¥10,100	×36回	ボーナス20,000× 6回
¥13,400	×36回	ボーナス なし
¥15,900	×24回	ボーナス20,000× 4回

アクセス No.B05701

FMTOWNS-40H(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5"×2,40MBHDD内蔵) ¥473,000
FMT-DP534(14"0.28ピッチ,アナログRGBマルチスキャン) ¥118,000
CITYRITER(15インチ24ドット漢字プリンタ) ¥120,000
カラーユニット(カラーユニット) ¥8,000
FM-OASYS(容易なグラフ作成などCD-ROM対応高機能日本語ワープロソフト) ¥58,000
英和新クラウン和英新辞書 ¥24,000
広辞苑CD-ROM(日本語MS-DOS必須) ¥28,000
HYPER ADDRESS(名刺録・住所録専用データベース) ¥7,000
C-TRACE TOWNS(注目のレイトレーシンググラフィックソフト) ¥68,000
ギャラクシーフォースII ¥9,800
ヘッドホン(パナソニック¥16000カラダを揺さぶるような超重低音デジタルヘッドホン!) プレゼント中
TOWNSプレゼント(プレゼントの中からお好きなゲームを1つお選び下さい) …プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥913,800 ➡ IPL特別価格

¥4,900	×72回	ボーナス50,000×12回
¥10,000	×60回	ボーナス30,000×10回
¥13,300	×72回	ボーナス なし
¥14,400	×48回	ボーナス20,000× 8回
¥17,600	×36回	ボーナス30,000× 6回

アクセス No.B05700

FMTOWNS-40H(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5"×2,40MBHDD内蔵) ¥473,000
FMT-DP533(14"0.39ピッチ,アナログRGBマルチスキャン) ¥69,800
FMT-KB105(TOWNSテンキー,JIS配列) ¥30,000
FMPR-204B(24ドットカラー漢字熱転写10") ¥80,000
FM60-711(プリンタケーブル) ¥6,800
インクリボン1年相当分(5巻。インク切れの心配は無用。) プレゼント中
日本語MS-DOS V3.1(MS-DOSエミュレータ,Rシリーズ動作可能) ¥18,000
High C コンパイラ V1.4(開発ツール) ¥40,000
Towns386ASMツールキットV1.1(開発ツール) ¥80,000
続ダンジョン・マスター(ビクター音楽産業) ¥9,800
TOWNSプレゼント(プレゼントの中からお好きなゲームを1つお選び下さい) …プレゼント中
ヘッドホン(パナソニック¥16000カラダを揺さぶるような超重低音デジタルヘッドホン!) プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥807,400 ➡ IPL特別価格

¥5,000	×72回	ボーナス37,500×12回
¥ 7,700	×60回	ボーナス30,000×10回
¥15,000	×48回	ボーナス なし
¥15,800	×36回	ボーナス20,000× 6回
¥27,600	×24回	ボーナス なし

アクセス No.B05702

FMTOWNS-40H(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5"×2,40MBHDD内蔵) ¥473,000
FMT-DP531(14"0.38ピッチ,アナログRGBマルチスキャン) ¥89,800
FMT-KB105(TOWNSテンキー,JIS配列) ¥30,000
富士通HABITAT Ver2(32ビット,CD-ROMならではのネットワーク) ¥6,800
FMT-MD302(2400bps全二重内蔵モデム,MNP5対応) ¥49,000
HYPER DX(アマチュア無線用ソフト) ¥39,800
日本語MS-DOS V3.1(MS-DOSエミュレータ,Rシリーズ動作可能) ¥18,000
SPACE ROGUE ¥9,800
シムシティ ¥8,800
ヘッドホン(パナソニック¥16000カラダを揺さぶるような超重低音デジタルヘッドホン!) プレゼント中
TOWNSプレゼント(プレゼントの中からお好きなゲームを1つお選び下さい) …プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥725,000 ➡ IPL特別価格

¥5,200	×72回	ボーナス30,000×12回
¥ 8,200	×60回	ボーナス20,000×10回
¥10,200	×72回	ボーナス なし
¥13,700	×48回	ボーナス なし
¥12,400	×36回	ボーナス30,000× 6回

PRESENT

FM TOWNSをお買い上げの方に
下記のゲームの中から
お好きなものを1つプレゼント!!

FM TOWNS

1. シムシティ
2. 富士通ハビタット
3. AYA
4. ドラゴンスレイヤー
5. 遥かなるオーガスタ
6. ポピュラス

さらにPanasonic ヘッドホン
(RP-F5) 定価¥16,000を
ダブルプレゼント!!

Information from IPL

価格と安心どちらをとりますか。私なら



充実の品揃え!! ソフト&ハード

ホビーからビジネスまで **満足なアドバイス**

ワープロ パソコン **スクール開校中!!**

さらにあなたもレベルアップ

パソコン専門ショップ大和店

☎0462-63-9898

パソコン&AV専門ショップ湘南台店

☎0466-43-1771

ビジネス&ホビーのハイテクランド

WAVEEYE

ウェーブ・アイ

NECマイコンプラザ・富士通FM

両方とりたい

だから通信販売でのご利用も安心！



ご注文は今すぐ!!

0120-00-9898
0088-22-5555

Let's call!

お申し込みは

お電話なら！

通話料金無料のフリーダイヤル フリーコールで
0120-00-9898
0088-22-5555

はがきなら！

〒252
藤沢市湘南台一丁目十二番地二号
ウェーブ・アイ
通信販売係

ファクシミリなら！

0466-43-1265
24時間いつでも受付けております。
お忙しい方は是非ご利用下さい。

注文書
1.住所 2.氏名 3.年令 4.電話番号 5.保護者名㊞(20才未満の方) 6.広告を見て知ったなら雑誌名 7.商品名 8.支払い方法 月々○円×○回 ボーナス○円×○回

お届けは

全国無料配送！

「こんなに安いのに?」と疑問でしょうが、送料はいりません。
(但し、5万円以下の商品または離島にお住まいの方は別料金となります。)

配達日指定OK！

留守がちのあなたのために、ご都合に合わせて配達します。
もちろん日曜・祭日も大丈夫！

夜間配達もOK！

日中留守がちなのは当たり前、そういう方には、夜間配達も可能になりました。
(PM6:00~8:00の間)

お支払いは

代金引換えなら！

現金一括払いにしたいというお客様、お支払いは商品到着時で結構です。
(但し、離島にお住まいの方は、ご利用できません。)

銀行振込なら！

お振込みいただいてからのお届けとなります。

クレジットなら！

超低金利クレジット！
3~72回までの格安の金利、しかもお客様希望の自由なお支払いプランがたてられます。

支払いは7ヶ月先からでもOK！
商品先取り、お支払いは7ヶ月先からの支払い開始。

ボーナス一括払いOK！
商品は今すぐお手元に、お支払いはまとめて夏のボーナスで。

ボーナス2回払いOK！
月々の支払いはまったくなし/お支払いは夏と冬のボーナスで。

カレッジクレジットOK！
20歳以上の大学生、新社会人の方も保証人なしでクレジットがご利用できます。
(但し、状況により保証人を必要とする場合もございます。)

メンテナンスは

安心の2倍保証！

メーカー保証書 ＋ ウェーブ・アイ保証書

メーカー保証+ウェーブ・アイ保証で2倍の安心。

2ヶ月以内の故障は新品交換！
新品交換の期間を2ヶ月に延長、安心してお使い下さい。

FM-TOWNSなら出張修理OK！
TOWNSは全国出張サービスを致しております。
万一故障の場合もお客様のお宅まで修理に伺います。

NEC保守サービス認定店！
メーカー承認のサービススタッフが迅速に修理致します。
(但し、出張修理は致しません。)

etc.

お見積りサービス！
ウェーブ・アイのプランではいやだ/という方は、どうぞご自分のベストプランを作って下さい。すぐにお見積りを致します。お電話又はFAX何でも結構です。

下取り・買取りもOK！
お手持ちのパソコンを下取りに、わずかな予算で買替えができます。

メンテナンスキットプレゼント

ウェーブ・アイのお買得プランでお買上げの方にもれなくプレゼント！

- クリーニングディスク
- ブランクディスケット10枚
- クリーナーワックス
- 携帯用フロッピーケース

パソコン専門ショップ藤沢店



☎0466-28-1771

パソコン専門ショップ三ッ境店



☎045-363-7044

LAB・シャープEXE SHOP

A1ST

16ビットCPU/R-800が新世界を開く!!

プラン500　A1STお買得基本セット

FS-A1ST(MSX-TURBO-R)	87,800円
フレイ	7,800円
シードオブドラゴン	8,800円
連射式ジョイパッド	2,500円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計106,900円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,700円×12回	ボーナス なし
6,000円×18回	ボーナス なし
4,600円×24回	ボーナス なし
3,200円×36回	ボーナス なし

プラン501　A1STおもしろゲームセット

FS-A1ST(MSX-TURBO-R)	87,800円
TH-14G2(テレビ内蔵,専用CRT)	60,000円
FS-VC3011A(専用接続ケーブル)	3,000円
EGG-MOUSE(マウス)	5,800円
XEI-PRO(連射式ジョイスティックコントローラ)	9,500円
フレイ	7,800円
シードオブドラゴン	8,800円
ディスクステーションDX3号	3,880円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計186,580円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

13,700円×12回	ボーナス なし
9,400円×18回	ボーナス なし
7,200円×24回	ボーナス なし
5,000円×36回	ボーナス なし

プラン502　A1STパソコン入門セット

FS-A1ST(MSX-TURBO-R)	87,800円
TH-14G2(テレビ内蔵,専用CRT)	60,000円
FS-VC3011A(専用接続ケーブル)	3,000円
EGG-MOUSE(マウス)	5,800円
FS-PC1(48ドット,カラー熱転写プリンタ)	59,800円
SRS-150EX(防磁型,アンプ内蔵スピーカ)	24,800円
ディスクステーションDX3号	3,880円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
SD-600(縦型パソコンデスク,4段仕様)	25,000円
SC-G10(椅子,ガス上下調節機構付)	14,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計285,280円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×18回	ボーナス21,700円×3回
6,000円×24回	ボーナス26,600円×4回
4,000円×36回	ボーナス19,600円×6回
5,700円×48回	ボーナス なし

PC CLUB

プラン503　PC-CLUBお買得基本セット

PC-286C-STD(16ビットCPU80286搭載,FM音源内蔵)	168,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39ミリ,高解像度CRT,チルト台付)	84,800円
AM-350(バスマウス,350カウント仕様)	6,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計259,600円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

11,000円×12回	ボーナス29,000円×2回
7,000円×18回	ボーナス23,300円×3回
5,000円×24回	ボーナス20,000円×4回
5,800円×36回	ボーナス なし

プラン504　PC-CLUB超お買得初心者入門セット

PC-286C-STD(16ビットCPU80286搭載,FM音源内蔵)	168,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39mm,高解像度CRT,チルト台付)	84,800円
TX-24CL(80桁,24ドットカラー熱転写プリンタ)	69,800円
CRI-UNO(入門ワープロ,入門表計算,グラフィックエディタ等)	9,700円
PS98-019-HV(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
信長の野望武将風雲録	9,800円
AM-350(バスマウス,350カウント仕様)	6,800円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
マウスパッド	1,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計364,080円 ➡ **特価 228,000円**

10,000円×18回	ボーナス30,400円×3回
7,000円×24回	ボーナス27,300円×4回
4,000円×36回	ボーナス24,300円×6回
6,300円×48回	ボーナス なし

プラン505　PC-CLUB中級ビジネスセット

PC-286C-STD(16ビットCPU80286搭載,FM音源内蔵)	168,000円
PC-KD853N(ドットピッチ0.31mm,高解像度CRT,チルト台付)	118,000円
VP-960PC(80桁24ドットカラー漢字プリンタ)	118,000円
Microsoft-Works(ワープロ,表計算,グラフ,データベース)	40,000円
PS98-019-HV(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
AM-350(バスマウス,350カウント仕様)	6,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
SD-600(縦型パソコンデスク,4段仕様)	25,000円
SC-G10(椅子,ガス上下調節機構付)	14,800円
プリンタ用紙(10インチ連続用紙)500枚	2,000円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計506,780円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

7,000円×36回	ボーナス27,500円×6回
5,000円×48回	ボーナス24,600円×8回
3,000円×60回	ボーナス28,100円×10回
6,700円×72回	ボーナス なし

スーパーファミコンと
21型カラーテレビの一体型!!

プラン506　スーパーファミコン内蔵テレビ

21G-SF1(21型)

定価133,000円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,400円×12回	ボーナス なし
7,100円×18回	ボーナス なし
5,400円×24回	ボーナス なし
3,800円×36回	ボーナス なし

ゲームソフト1本プレゼント



PC-8801mc

プラン507　88MC超お買得基本セット

PC-8801MCmodel2	278,000円
CU-14GD(ドットピッチ0.39mm,高解像度CRT,チルト台付)	69,800円
TN-88B(マウス)	7,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計359,580円 ➡ **特価 149,000円**

3,300円×60回	ボーナス なし
2,900円×72回	ボーナス なし

ゲームソフト1本プレゼント

売りつくし10台限り



プラン508　HB-F1XV超お買得セット

HB-F1XV(MSX2+パソコン)	69,800円
FS-PW1(ワープロ内蔵プリンタ)	49,800円
連射式ジョイパッド	2,500円
3.5インチ2DD×10枚	サービス

定価合計122,100円 ➡ **特価 69,800円**

12,800円×6回	ボーナス なし
6,600円×12回	ボーナス なし
4,600円×18回	ボーナス なし
3,500円×24回	ボーナス なし

ホビーのことなら

ご注文は今すぐ通話料金

0120－0088－2

受付時間 AM10:00▶

藤沢	0466(43)1775	新潟	0252
札幌	011(771)4971	東京	03(3
盛岡	0198(24)3172	静岡	0542
仙台	022(267)5371	名古屋	052(5
		大阪	06(3

ビジ

WA

PC-9801DX

プラン511　98DX2お買得基本セット

PC-9801DX2(16ビットCPU80286搭載,FM音源内蔵)	318,000円
CU-14GD(0.39mm,高解像度CRTチルト台付)	69,800円
AM-350(バスマウス,350カウント仕様)	6,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計398,580円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

9,000円×24回	ボーナス26,900円×4回
5,000円×36回	ボーナス26,500円×6回
3,000円×48回	ボーナス26,400円×8回
6,200円×60回	ボーナス なし

プラン512　98DX2おもしろゲームセット

PC-9801DX2(16ビットCPU80286搭載,FM音源付)	318,000円
CU-14FD(0.31ミリ,高解像度,チルト台付)	74,800円
銀河英雄伝説II(シミュレーションゲーム)	9,800円
信長の野望武将風雲録(シミュレーションゲーム)	9,800円
サイレントメビウス(アドベンチャーゲーム)	14,800円
大戦略III'90(シミュレーションゲーム)	9,800円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
AM-350(バスマウス,350カウント仕様)	6,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
SD-600(縦型パソコンデスク,4段仕様)	25,000円
SC-G10(椅子,ガス上下調節機構付)	14,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計497,380円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×30回	ボーナス23,200円×5回
8,000円×36回	ボーナス23,000円×6回
6,000円×48回	ボーナス19,900円×8回
7,800円×60回	ボーナス なし

PC-98DO+

プラン509　98DO+お買得基本セット

PC-98DO+(16ビットCPUV33搭載,FM音源内蔵)	278,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39mm,高解像度CRT,チルト台付)	84,800円
AM-350(バスマウス,350カウント仕様)	6,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計373,580円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×24回	ボーナス26,500円×4回
5,000円×36回	ボーナス22,000円×6回
3,000円×48回	ボーナス22,900円×8回
5,700円×60回	ボーナス なし

プラン510　98DO+超お買得入門セット

PC-98DO+(16ビットCPUV33搭載,FM音源ボード内蔵)	278,000円
PC-KD853N(ドットピッチ0.31ミリ,高解像度CRT,チルト台付)	118,000円
PC-PR150T(80桁,48ドットカラー熱転写プリンタ)	64,800円
ユーカラWAVE(ワープロソフト,グラフィック作成,通信機能付)	9,800円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
AM-350(バスマウス,350カウント仕様)	6,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
SD-600(縦型パソコンデスク,4段仕様)	25,000円
SC-G10(椅子,ガス上下調節機構付)	14,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計534,580円 ➡ **特価 339,000円**

11,000円×24回	ボーナス27,600円×4回
8,000円×36回	ボーナス20,900円×6回
5,000円×48回	ボーナス24,200円×8回
7,600円×60回	ボーナス なし

LET'S CALL WAVE・EYE

“X68000オリジナルGOODS”で差をつけろ!

今、ウェーブ・アイX68000ユーザーになるとかっこいいステイタスをプレゼント

先着500名様



キーホルダー



ネクタイピン



電飾POP

まかせなさい

無料のフリーダイヤルで

0-9898
2-5555

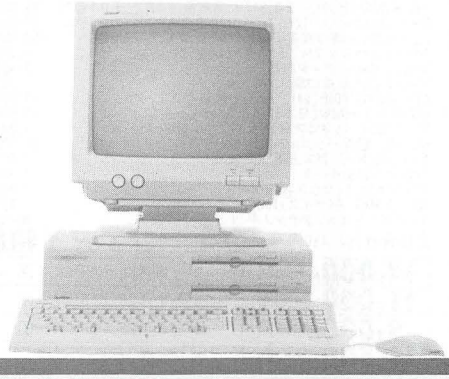
PM9:00 電話一本即納!

(75)5076 広　島 082(293)0811
226)9286 福　岡 092(481)0502
(54)0696 FAX 0466(43)1265
81) 4325 18歳未満の方は保護者とご一緒に
62) 5057 お電話下さい〈特価は税別〉

ネス&ホビーのハイテクランド

VEEYE
ウェーブ・アイ

拡張性にすぐれた
ハイコストパフォーマンスマシン。



プラン513　X68PROⅡお買得基本セット

CZ-653C	285,000円
CZ-606D(ドットピッチ0.31㎜,高解像度CRT,チルト台付)	79,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計364,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×24回	ボーナス27,600円×4回
5,000円×36回	ボーナス22,800円×6回
3,000円×48回	ボーナス23,500円×8回
5,800円×60回	ボーナス なし

プラン514　X68PROⅡお買得ゲームセット

CZ-653C	285,000円
CZ-613D(TV内蔵ドットピッチ0.31㎜高解像度CRT)	135,000円
ソル・フィース(横スクロールシューティングゲーム)	8,800円
イメージファイト(縦スクロールシューティングゲーム)	9,700円
ダイナマイトデューク(アクションゲーム)	8,800円
リングマスター(究極のファンタジーロールプレイングゲーム)	8,800円
銀河英雄伝説Ⅱ(シミュレーションゲーム)	9,800円
JOY-CONT-Turbo3(連射式ジョイパッド)2本	4,400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計470,300円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×36回	ボーナス23,100円×6回
6,000円×48回	ボーナス19,900円×8回
4,000円×60回	ボーナス23,200円×10回
6,800円×72回	ボーナス なし

プラン515　X68PROⅡ超お買得基本セット

CZ-653C-BK	285,000円
CZ-606D-BK(ドットピッチ0.31㎜,超高解像度CRT,チルト台)	79,800円
AP-900(48ドット,高品位カラー熱転写プリンタ)	92,800円
㌫8226(プリンタ接続ケーブル)	6,800円
SD-600(縦型パソコンデスク,4段仕様)	25,000円
SC-G10(椅子,ガス上下調節機構付)	14,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計508,180円 ➡ **特価 349,000円**

10,000円×30回	ボーナス23,000円×5回
8,000円×36回	ボーナス22,900円×6回
6,000円×48回	ボーナス19,800円×8回
7,800円×60回	ボーナス なし



見はてぬ夢の象徴。
次代のインテリジェンス!

プラン516　X68SUPERお買得基本セット

CZ-604C-TN	348,000円
CZ-606D(ドットピッチ0.31ミリ,高解像度CRT,チルト台付)	79,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計427,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×24回	ボーナス27,300円×4回
6,000円×36回	ボーナス24,900円×6回
4,000円×48回	ボーナス23,900円×8回
6,700円×60回	ボーナス なし

プラン517　X68SUPER(HD)基本セット

CZ-623C-TN(80MBハードディスク搭載)	498,000円
CZ-613D-TN(TV内蔵ドットピッチ0.31㎜高解像度CRT)	135,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計633,000円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×36回	ボーナス31,400円×6回
8,000円×48回	ボーナス23,900円×8回
6,000円×60回	ボーナス24,600円×10回
8,800円×72回	ボーナス なし

プラン518　X68SUPERお買得MIDIセット

CZ-604C-TN	348,000円
CZ-606D-TN(ドットピッチ0.31㎜,高解像度CRT,チルト台)	79,800円
RX-X55(ピクターCDラジカセ)	43,800円
CM-64(MIDI音源モジュール)	129,000円
CZ-6BM1(MIDIインターフェース)	26,800円
MusicPRO68K(MIDI)(楽譜編集,演奏ソフト)	28,800円
ソングライブラリィ(101曲収納)	8,800円
MusicStudioPRO68K(マルチレコーディングソフト)	28,800円
銀河英雄伝説Ⅱ(シミュレーションゲーム)	9,800円
アトミックロボキッド(前方向スクロールロボットシューティングゲーム)	8,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計716,380円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

12,000円×36回	ボーナス36,500円×6回
10,000円×48回	ボーナス25,300円×8回
8,000円×60回	ボーナス24,000円×10回
10,400円×72回	ボーナス なし

プラン519　X68SUPER(HD)グラフィックセット

CZ-623C-TN(80MBハードディスク搭載)	498,000円
CZ-613D-TN(TV内蔵ドットピッチ0.31㎜高解像度CRT)	135,000円
AP-900(80桁,48ドット高品位カラー熱転写プリンタ)	94,800円
㌫8226(プリンタ接続ケーブル)	6,800円
CybernotePRO68K(パーソナルデータベース)	19,800円
CANVAS-PRO68K(最新型ドローグラフィックツール)	29,800円
ドローグラフィックライブラリィVol.1	8,800円
マジカルショット(シミュレーションゲーム)	7,800円
銀河英雄伝説Ⅱ(シミュレーションゲーム)	9,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計814,580円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

14,000円×36回	ボーナス39,100円×6回
11,000円×48回	ボーナス30,900円×8回
8,000円×60回	ボーナス33,700円×10回
11,900円×72回	ボーナス なし

プラン520　X68SUPER本格アートセット

CZ-604C-TN	348,000円
CZ-606D-TN(ドットピッチ0.31㎜,高解像度CRT,チルト台)	79,800円
IO-735X(136桁,カラーインクジェットプリンタ)	248,000円
IO-73CX(プリンタ接続ケーブル)	6,800円
CZ-6VT1(カラーイメージユニット)	69,800円
Z'sSTAFF-PRO68K(高機能グラフィックソフト)	58,000円
GT-1000(A7サイズ,ハンディータイプフルカラーイメージスキャナ)	79,800円
㌫5220(スキャナー接続ケーブル)	7,500円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
SD-600(縦型パソコンデスク,4段仕様)	25,000円
SC-G10(椅子,ガス上下調節機構付)	14,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計941,480円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

18,000円×36回	ボーナス40,300円×6回
14,000円×48回	ボーナス32,700円×8回
12,000円×60回	ボーナス26,400円×10回
14,300円×72回	ボーナス なし

プラン521　X68SUPER(HD)PCM体験セット

CZ-623C-TN(80MBハードディスク搭載)	498,000円
CZ-606D-TN(ドットピッチ0.31㎜高解像度CRT)	79,800円
AP-600(80桁,24ドットカラー熱転写プリンタ)	62,800円
㌫8226(プリンタ接続ケーブル)	6,800円
CM-32P(音源モジュール)	72,000円
CZ-6BM1(MIDIインターフェース)	26,800円
MusicPRO68K(MIDI)(楽譜編集,演奏ソフト)	28,800円
ソングライブラリィ(101曲収納)	8,800円
MusicStudioPRO68K(マルチレコーディングソフト)	28,800円
銀河英雄伝説Ⅱ(シミュレーションゲーム)	9,800円
MA-12C(防磁型スピーカ)2台	28,000円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円

定価合計854,380円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

15,000円×36回	ボーナス43,100円×6回
12,000円×48回	ボーナス32,700円×8回
10,000円×60回	ボーナス28,300円×10回
12,800円×72回	ボーナス なし

ON FREEDIAL!! 0120-00-9898 0088-22-5555

プラン522　98DX2超お買得入門セット

PC-9801DX2(16ビットCPU80286搭載,FM音源付)	318,000円
CU-14FD(0.31ミリ,高解像度CRT,チルト台付)	74,800円
PC-PR150T(A4サイズ,48ドット,カラー熱転写プリンター)	64,800円
MS-WORKS(日英ワープロ,表計算,データベース,通信)	40,000円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
信長の野望武将風雲録(シミュレーションゲーム)	9,800円
AM-350(バスマウス,350カウント仕様)	6,800円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
SD-600(縦型パソコンデスク,4段仕様)	25,000円
SC-G10(椅子、ガス上下調節機構付)	14,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計568,180円 ➡ **特価 399,800円**

9,000円×36回	ボーナス27,200円×6回
7,000円×48回	ボーナス21,900円×8回
5,000円×60回	ボーナス23,900円×10回
7,800円×72回	ボーナス なし

プラン523　98DX2超お買得行動派セット

PC-9801DX/U2(16ビットCPU80286搭載,FM音源付)	318,000円
CU-14FD(0.31ミリ,高解像度,チルト台付)	74,800円
BJ-10V(80桁,48ドット高速高精細バブルジェットプリンタ)	74,800円
プリンタケーブル	6,800円
PC-9801N(16ビットCPUV30搭載)	248,000円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
MS-WORKS(日英ワープロ,データベース,グラフ,表計算,通信)	40,000円
AM-350(バスマウス,350カウント仕様)	6,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計783,380円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

12,000円×36回	ボーナス34,700円×6回
9,000円×48回	ボーナス29,900円×8回
7,000円×60回	ボーナス28,800円×10回
10,300円×72回	ボーナス なし

プラン524　98DX2本格ビジネスセット

PC-9801DX2(16ビットCPU80286搭載,FM音源付)	318,000円
PC-KD853N(ドットピッチ0.31ミリ,高解像度CRT,チルト台付)	118,000円
JR-200CL(136桁、24ドット×48ドットカラープリンタ)	134,800円
PV-M24VM5(モデム,2400bps,MNPクラス5)	44,800円
PD-403(40MBハードディスク)	90,000円
EMJ-2000L(EMS対応2MB増設RAMボード)	34,800円
1-2-3NOTE BOOK(表計算,データベース,グラフ等)	38,000円
一太郎dash(本格ワープロソフト)	39,000円
アシストコール(簡単通信ソフト)	9,700円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
AM-350(バスマウス,350カウント仕様)	6,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計848,080円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

13,000円×36回	ボーナス35,700円×6回
10,000円×48回	ボーナス29,500円×8回
8,000円×60回	ボーナス27,500円×10回
10,900円×72回	ボーナス なし

プラン525　98DS2簡単ビジネスセット

PC-9801DS2(32ビットCPU80386SX搭載)	358,000円
XC-1498CII(ドットピッチ0.28ミリ,超高解像度CRT,チルト台付)	107,000円
AP-900PC(80桁,48ドット高品位カラー熱転写プリンタ)	94,800円
Microsoft-Works(日英ワープロ,表計算,データベース,通信など)	40,000円
EMJ-1000L(EMS対応1MB増設RAMボード)	24,800円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
AM-350(バスマウス,350カウント仕様)	6,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計645,580円 ➡ **特価 419,800円**

10,000円×36回	ボーナス25,300円×6回
7,000円×48回	ボーナス25,100円×8回
5,000円×60回	ボーナス26,600円×10回
8,200円×72回	ボーナス なし

プラン526　98DS2超お買得ビジネス入門セット

PC-9801DS2(32ビットCPU80386SX搭載)	358,000円
CU-14GD(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	69,800円
PC-PR150T(80桁,48ドット,カラー熱転写プリンタ)	64,800円
ユーカラWAVE(ワープロソフト、グラフィック作成、通信)	9,800円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
AM-350(バスマウス,350カウント仕様)	6,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
SD-600(縦型パソコンデスク,4段仕様)	25,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計548,380円 ➡ **特価 379,800円**

8,000円×36回	ボーナス29,100円×6回
6,000円×48回	ボーナス24,700円×8回
4,000円×60回	ボーナス27,200円×10回
7,400円×72回	ボーナス なし

プラン527　98DS2お買得基本セット

PC-9801DS2(32ビットCPU80386SX搭載)	358,000円
PC-KD853N(ドットピッチ0.31ミリ,高解像度CRT,チルト台付)	118,000円
AM-350(バスマウス,350カウント仕様)	6,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計486,780円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

9,000円×30回	ボーナス23,500円×5回
7,000円×36回	ボーナス24,200円×6回
5,000円×48回	ボーナス22,100円×8回
7,300円×60回	ボーナス なし

プラン528　98DS2初心者用ミュージックセット

PC-9801DS2(32ビットCPU80386SX搭載)	358,000円
PC-KD882(ドットピッチ0.31ミリ,高解像度CRT、チルト台付)	89,800円
SRS-D3K(ウーファー12W、スピーカ13Wの大迫力スピーカシステム)	20,800円
ミュージ郎(楽譜作成演奏システム、音源モジュール付)	158,000円
AM-350(バスマウス,350カウント仕様)	6,800円
Music-Bank(データ曲集)	3,500円
プリン太くん(楽譜印刷ソフト)	7,800円
AP-600PC(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	64,800円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
SE-513D(バイオニア高感度デジタル対応ヘッドホン)	4,000円
SD-600(縦型パソコンデスク,4段仕様)	25,000円
SC-G10(椅子、ガス上下調節機構付)	14,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計767,480円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

14,000円×36回	ボーナス35,700円×6回
11,000円×48回	ボーナス28,100円×8回
9,000円×60回	ボーナス25,400円×10回
11,500円×72回	ボーナス なし

初心者から達人まで

ご注文は今すぐ通話料金

0120−0088−2

受付時間 AM10:00▶

藤沢0466(43)1775　新潟　0252
札幌　011(771)4971　東京　03(3
盛岡　0198(24)3172　静岡　0542
仙台　022(267)5371　名古屋　052(5
大阪　06(3

ビジ WA

プラン529　98DA2超お買得基本セット

PC-9801DA2(32ビットCPU80386搭載)	448,000円
XC-1498CII(0.28ミリ,超高解像度CRT,チルト台付)	107,000円
BJ-130J(136桁,48ドット高品位バブルジェットプリンタ)	198,000円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
ユーカラWAVE(ワープロソフト,アート機能、通信機能付)	9,800円
AM-350(バスマウス,350カウント仕様)	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
SD-600(縦型パソコンデスク,4段仕様)	25,000円
SC-G10(椅子、ガス上下調節機構付)	14,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計830,380円 ➡ **特価 529,800円**

12,000円×36回	ボーナス35,600円×6回
10,000円×48回	ボーナス24,700円×8回
8,000円×60回	ボーナス23,400円×10回
10,400円×72回	ボーナス なし

プラン530　98DA2超お買得ビジネスセット

PC-9801DA2(32ビットCPU80386搭載)	448,000円
XC-1498CII(0.28ミリ,超高解像度CRT,チルト台付)	107,000円
JR-200CL(136桁、24ドット×48ドットカラープリンタ)	134,800円
Microsoft-Works(日英ワープロ,表計算,データベース,通信など)	40,000円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3C)	9,800円
AM-350(バスマウス,350カウント仕様)	6,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計750,380円 ➡ **特価 498,000円**

12,000円×36回	ボーナス29,200円×6回
9,000円×48回	ボーナス25,600円×8回
7,000円×60回	ボーナス25,100円×10回
9,700円×72回	ボーナス なし

プラン531　98DA5純正基本セット

PC-9801DA5(32ビットCPU80386、40MBHD内蔵)	598,000円
PC-KD853N(ドットピッチ0.31ミリ,高解像度CRT,チルト台付)	118,000円
AM-350(バスマウス,350カウント仕様)	6,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計727,180円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×36回	ボーナス40,600円×6回
8,000円×48回	ボーナス31,100円×8回
6,000円×60回	ボーナス30,700円×10回
9,700円×72回	ボーナス なし

プラン532　98DA2本格ビジネスセット

PC-9801DA2(32ビットCPU80386搭載)	448,000円
PC-KD881(ドットピッチ0.28ミリ,高解像度CRT,チルト台付)	118,000円
VP-2600PC(136桁高速カラー漢字プリンタ,シートフィーダ搭載)	145,000円
VP3000RC(リボンカートリッジ黒)	2,000円
VP3000CRC(カラーリボンカートリッジ)	3,000円
PV-M24VM5(モデム,2400bps,MNPクラス5)	44,800円
SHD-40(小型,高速40MBハードディスク,インストールソフト付)	99,800円
MRA-2000L(98DA専用,EMS対応増設RAMボード)	34,800円
Lotus1-2-3R2.2J(本格表計算,データベース,グラフ作成)	98,000円
一太郎Ver4.3(本格日本語ワープロソフト)	58,000円
アシストコール(簡単通信ソフト)	9,700円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
AM-350(バスマウス,350カウント仕様)	6,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
プリンタ用紙(15インチ連続紙)500枚	2,400円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計1,089,480円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

15,000円×48回	ボーナス38,800円×8回
12,000円×60回	ボーナス36,700円×10回
10,000円×72回	ボーナス34,900円×12回
15,800円×72回	ボーナス なし

プラン533　98DA2お買得基本セット

PC-9801DA2(32ビットCPU80386搭載)	448,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ,高解像度CRT,チルト台付)	74,800円
AM-350(バスマウス,350カウント仕様)	6,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計532,580円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

12,000円×24回	ボーナス37,200円×4回
8,000円×36回	ボーナス28,200円×6回
6,000円×48回	ボーナス23,900円×8回
8,400円×60回	ボーナス なし

プラン534　98DA2本格ワープロアートセット

PC-9801DA2(32ビット高速CPU80386搭載)	448,000円
PC-KD853N(ドットピッチ0.31ミリ,高解像度CRT,チルト台付)	118,000円
PC-PR150VL(80桁,48ドット高品位カラー熱転写プリンタ)	84,800円
PC-PR150V-02(マルチタイムインクリボンカートリッジ)	2,000円
PC-PR406HS-01(シートフィーダ,カット紙の連続給紙)	22,800円
PC-PR406M-02(ピンフィーダ,連続紙の給紙)	8,000円
PC-PR406LM-21(毛筆体漢字ROMカード)	19,800円
PC-PR150V-41(丸ゴシック体漢字ROMカード)	19,800円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
一太郎Ver4.3(本格日本語ワープロソフト)	58,000円
MRA-2000L(98DA専用,EMS対応増設RAMボード)	34,800円
GT-1000(A7サイズ,カラーイメージスキャナ,自動読取機構付)	79,800円
ニ5220(スキャナー接続ケーブル)	7,500円
AM-350(バスマウス,350カウント仕様)	6,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
本格グラフィックソフト	サービス
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計929,280円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

15,000円×36回	ボーナス41,700円×6回
12,000円×48回	ボーナス31,600円×8回
10,000円×60回	ボーナス27,400円×10回
12,700円×72回	ボーナス なし

DX2、DS2、DA2、DA5は、同価格

FM TOWNS

使いやすさと機能で一段と
差をつけた!
ハイパーメディアパソコン。

プラン435　TOWNS-80Hお買得基本セット

FM-TOWNS-80H(85MBハードディスク搭載)	623,000円
FMT-DP534(ドットピッチ0.28ミリ,高解像度CRT)	118,000円
FMT-KB105(JISキーボード,テンキー付)	30,000円
遙かなるオーガスタ(オーガスタの18ホールを完全シミュレート)	12,800円
イメージファイト(スーパーシューティングゲーム)	9,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計797,580円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

13,000円×36回	ボーナス39,400円×6回
10,000円×48回	ボーナス32,400円×8回
8,000円×60回	ボーナス29,900円×10回
11,300円×72回	ボーナス なし

プラン436　TOWNS-80H本格ミュージックセット

FM-TOWNS-80H(85MBハードディスク搭載)	623,000円
FMT-DP533(ドットピッチ0.39ミリ,高解像度CRT,チルト台付)	69,800円
FMT-KB105(JISキーボード,テンキー付)	30,000円
FMT-402(MIDIインターフェース)	35,000円
CM-32L(音源モジュール)	69,800円
FMT-SP101(防磁型スピーカ)	29,800円
Music-PRO-TOWNS(MIDI)(楽譜作成,演奏ソフト)	39,800円
続ダンジョンマスター・カオスの逆襲	9,800円
機甲師団	9,500円
コラムス	7,200円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計927,680円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

15,000円×36回	ボーナス49,800円×6回
12,000円×48回	ボーナス38,000円×8回
10,000円×60回	ボーナス32,800円×10回
13,500円×72回	ボーナス なし



SCSIインターフェイス標準装備。
3.5インチFDD×2基のスタンダードマシン

プラン542　TOWNS-20Fお買得通信セット

FM-TOWNS-20F(32ビットCPU80386搭載)	323,000円
FMT-DP533(ドットピッチ0.39ミリ,高解像度CRT,チルト台付)	69,800円
FMT-KB105(JISタイプキーボード,テンキー付)	30,000円
PV-A24VM5(モデム,2400bps,MNPクラス5)	44,800円
HabitatV2(ビジュアルパソコン通信ソフト)	6,800円
TownsVNET-V1.1-L20(高機能通信ソフト)	18,000円
メリーゴーランド(フルアニメーションアドベンチャーゲーム)	8,800円
ドラッケン(ロールプレイングゲーム)	8,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計513,980円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

11,000円×24回	ボーナス35,300円×4回
8,000円×36回	ボーナス22,700円×6回
6,000円×48回	ボーナス19,600円×8回
7,800円×60回	ボーナス なし

プラン543　TOWNS-20F超お買得アートセット　限定15台

FM-TOWNS-20F(32ビットCPU80386搭載,FDD2基)	323,000円
FMT-DP533(ドットピッチ0.39ミリ,高解像度CRT,チルト台付)	69,800円
FMT-KB105(JISタイプキーボード,テンキー付)	30,000円
FMPR-204B(80桁,カラー熱転写プリンタ)	80,000円
FM60-711(プリンターケーブル)	6,800円
G・EDIT-TOWNS(高機能グラフィック作成ソフト)	30,000円
ギャラクシーフォースII(シューティングゲーム)	9,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計553,780円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×36回	ボーナス24,700円×6回
6,000円×48回	ボーナス21,200円×8回
4,000円×60回	ボーナス24,300円×10回
7,000円×72回	ボーナス なし

プラン544　TOWNS-20Fおもしろゲームセット

FM-TOWNS-20F(32ビットCPU80386搭載,FDD2基)	323,000円
FMT-DP533(ドットピッチ0.39ミリ,高解像度CRT,チルト台付)	69,800円
FMT-KB105(JISタイプキーボード,テンキー付)	30,000円
XE-1AP(アナログジョイパッド)	13,800円
SRS-150EX(防磁型,アンプ内蔵スピーカ)	24,800円
ドラッケン(ロールプレイングゲーム)	8,800円
メリーゴーランド(フルアニメーションアドベンチャーゲーム)	8,800円
イメージファイト(スーパーシューティングゲーム)	9,800円
続ダンジョンマスター・カオスの逆襲	9,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
SD-600(縦型パソコンデスク,4段仕様)	25,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計527,580円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

12,000円×24回	ボーナス31,300円×4回
9,000円×36回	ボーナス18,100円×6回
6,000円×48回	ボーナス20,700円×8回
7,900円×60回	ボーナス なし

プラン545　TOWNS-20F実戦ワープロセット

FM-TOWNS-20F(32ビットCPU80386搭載,FDD2基)	323,000円
FMT-DP534(ドットピッチ0.31ミリ,高解像度CRT,チルト台付)	118,000円
FMT-KB105(JISタイプキーボード,テンキー付)	30,000円
BJ-10V(80桁,48ドット高速高精細バブルジェットプリンタ)	74,800円
プリンタケーブル	6,800円
PRINT-BOY2(プリンタ接続インターフェース)	29,800円
FM-OASYS(FD)(本格オアシスワープロソフト)	55,000円
広辞苑CD-ROM	28,000円
ニューセンチュリー英和・新クラウン和英新辞典CD-ROM	20,000円
続ダンジョンマスター・カオスの逆襲	9,800円
遙かなるオーガスタ(オーガスタの18ホールを完全シミュレート)	12,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
SD-600(縦型パソコンデスク,4段仕様)	25,000円
SC-G10(椅子,ガス上下調節機構付)	14,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計752,180円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

12,000円×36回	ボーナス35,300円×6回
10,000円×48回	ボーナス24,400円×8回
8,000円×60回	ボーナス23,200円×10回
10,300円×72回	ボーナス なし

みんな一緒に楽しもうよ!!

無料のフリーダイヤルで

0-9898
2-5555

PM 9:00 電話一本即納!

(75)5076　広　島 082(293)0811
226)9286　福　岡 092(481)0502
(54)0696　FAX 0466(43)1265
81) 4325
62) 5057

18歳未満の方は保護者とご一緒に
お電話下さい〈特価は税別〉

ネス&ホビーのハイテクランド

VEEYE
ウェーブ・アイ



プラン537　TOWNS-2H激安超お買得セット

FM-TOWNS-2H(40MBハードディスク内蔵)	548,000円
FMT-DP533(ドットピッチ0.39ミリ,高解像度CRT,チルト台付)	69,800円
FMT-KB105(JISタイプキーボード,テンキー付)	30,000円
SRS-150EX(防磁型,アンプ内蔵スピーカ)	24,800円
ドラッケン(ロールプレイングゲーム)	8,800円
ギャラクシーフォースII(シューティングゲーム)	9,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
SD-600(縦型パソコンデスク,4段仕様)	25,000円
SC-G10(椅子,ガス上下調節機構付)	14,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計734,980円 ➡ **特価 398,000円**

9,000円×36回	ボーナス26,800円×6回
7,000円×48回	ボーナス21,600円×8回
5,000円×60回	ボーナス23,700円×10回
7,800円×72回	ボーナス なし

プラン538　TOWNS-40H簡単ワープロアートセット

FM-TOWNS-40H(40MBハードディスク搭載)	473,000円
FMT-DP533(ドットピッチ0.39ミリ,高解像度CRT)	69,800円
FMT-KB105(JISキーボード,テンキー付)	30,000円
FMPR-204B(80桁,24ドットカラー熱転写プリンタ)	80,000円
FM60-711(プリンタケーブル)	6,800円
G5(ワープロソフト,グラフィック作成機能付)	38,000円
SIM-CITY	8,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
プリンタ用紙(A4カット紙)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計710,780円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×36回	ボーナス41,200円×6回
8,000円×48回	ボーナス31,600円×8回
6,000円×60回	ボーナス31,100円×10回
9,700円×72回	ボーナス なし

プラン539　TOWNS-40Hパソコンマスターセット

FM-TOWNS-40H(40MBハードディスク搭載)	473,000円
FMT-DP533(ドットピッチ0.39ミリ,高解像度CRT)	69,800円
FMT-KB105(JISキーボード,テンキー付)	30,000円
F-BASIC386コンパイラ	45,000円
B276A100(日本語MS-DOS)	18,000円
HighCコンパイラV1.4L20	40,000円
メリーゴーランド(フルアニメーションアドベンチャーゲーム)	8,800円
続ダンジョンマスター・カオスの逆襲	9,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計698,380円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×36回	ボーナス41,200円×6回
8,000円×48回	ボーナス31,600円×8回
6,000円×60回	ボーナス31,100円×10回
9,700円×72回	ボーナス なし

プラン540　TOWNS-40Hお買得基本セット

FM-TOWNS-40H(40MBハードディスク搭載)	473,000円
FMT-DP533(ドットピッチ0.39ミリ,高解像度CRT)	69,800円
FMT-KB105(JISキーボード,テンキー付)	30,000円
遙かなるオーガスタ(オーガスタの18ホールを完全シミュレート)	12,800円
イメージファイト(スーパーシューティングゲーム)	9,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計599,380円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

9,000円×36回	ボーナス30,900円×6回
7,000円×48回	ボーナス24,800円×8回
5,000円×60回	ボーナス26,400円×10回
8,200円×72回	ボーナス なし

プラン541　TOWNS-40H本格ワープロセット

FM-TOWNS-40H(40MBハードディスク搭載)	473,000円
FMT-DP533(ドットピッチ0.39ミリ,高解像度CRT)	69,800円
FMT-KB105(JISキーボード,テンキー付)	30,000円
FMPR-204B(80桁,24ドットカラー熱転写プリンタ)	80,000円
FM60-711(プリンタケーブル)	6,800円
FM-OASYS(HD)(本格日本語ワープロソフトオアシス)	58,000円
広辞苑CD-ROM	28,000円
ニューセンチュリー英和・新クラウン和英新辞典CD-ROM	20,000円
ワープロ検定教本3級(日商ワープロ検定)	1,200円
実務に役立つオアシスドリル集	1,200円
ドラッケン(ロールプレイングゲーム)	8,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計759,180円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

12,000円×36回	ボーナス41,400円×6回
10,000円×48回	ボーナス29,200円×8回
8,000円×60回	ボーナス27,200円×10回
10,900円×72回	ボーナス なし

で3.5インチタイプにも変更できます。

プラン546 98NV超お買得ビジネスマンセット

PC-9801NV(CPU-V30HL、レジューム機能付)	248,000円
PC-PR150T(80桁、48ドット高品位カラー熱転写プリンタ)	64,800円
一太郎DASH(日本語ワープロソフト)	39,000円
ポンゴ(情報管理の玉手箱、カード型データベース、初心者にも簡単)	32,000円
PS98-019-HV(日本語MS-DOS Ver3.3C)	9,800円
プリンターケーブル	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
フロッピー収納ケース	2,980円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計410,580円 ➡特価 **278,000円**

10,000円×24回	ボーナス20,900円×4回
6,000円×36回	ボーナス20,500円×6回
4,000円×48回	ボーナス20,400円×8回
6,200円×60回	ボーナス なし

PC-9801NV

一段と使いやすくなって新登場!!

プラン547 98NVお買得基本セット

PC-9801NV(CPU-V30HL、レジューム機能)	248,000円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計257,780円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

9,000円×18回	ボーナス21,900円×3回
6,000円×24回	ボーナス22,100円×4回
3,000円×36回	ボーナス22,600円×6回
5,300円×48回	ボーナス なし

プラン548 98NVお買得ビジネスセット

PC-9801NV(CPU-V30HL、レジューム機能)	248,000円
BJ-10V(48ドット高品位バブルジェットプリンタ)	74,800円
PC-9801N-19(プリンタケーブル)	7,800円
Microsoft-Works(ワープロ、データベース、表計算、通信)	40,000円
PS98-019-HV(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計390,580円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×24回	ボーナス28,200円×4回
6,000円×36回	ボーナス25,500円×6回
4,000円×48回	ボーナス24,400円×8回
6,800円×60回	ボーナス なし

PC-9801NS

20MBハードディスク内蔵タイプ
充実の機能がビジネスをリードする。

プラン549 98NS-20本格ビジネスセット

PC-9801NS-20(20MBハードディスク内蔵)	448,000円
JR-200CL(24×48ドット高品位シリアルカラー漢字プリンタ)	134,800円
PC-9801N-19(プリンタケーブル)	7,800円
PC-9801LS-01(テンキーパッド、ファンクション付)	14,500円
RCS-1000(EMS対応1MB-RAMボード)	26,000円
1-2-3NOTEBOOK(表計算、データベース、グラフ作成)	38,000円
一太郎dash(高機能ワープロソフト)	39,000円
PS98-019-HV(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計728,080円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

11,000円×36回	ボーナス38,600円×6回
8,000円×48回	ボーナス34,300円×8回
6,000円×60回	ボーナス33,400円×10回
10,100円×72回	ボーナス なし

プラン550 98NSお買得ビジネスセット

PC-9801NS(32ビットCPU80386SX搭載)	298,000円
TRUST-NS20(内蔵型20MBハードディスク)	118,000円
BJ-130J(136桁、48ドット高品位バブルジェットプリンタ)	198,000円
PC-9801N-19(プリンタケーブル)	7,800円
EZ-NOTE(日英ワープロ、データベース、グラフ、表計算、通信)	49,800円
PS98-019-HV(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計691,580円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

12,000円×36回	ボーナス27,100円×6回
9,000円×48回	ボーナス24,000円×8回
7,000円×60回	ボーナス23,800円×10回
9,500円×72回	ボーナス なし

プラン551 98NS-20お買得入門セット

PC-9801NS-20(20MBハードディスク内蔵)	448,000円
TX-24CL(80桁、24ドットカラー、熱転写プリンタ)	69,800円
プリンター接続ケーブル	6,800円
ユーカラWAVE(ワープロソフト、グラフィック作成、通信機能付)	9,800円
ポンゴ(情報管理の玉手箱、カード型データベース、初心者にも簡単)	32,000円
PS98-019-HV(日本語MS-DOS Ver3.3C)	9,800円
AM-350(バスマウス)	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
フロッピー収納ケース	2,980円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計576,580円 ➡特価 **369,800円**

8,000円×36回	ボーナス27,100円×6回
6,000円×48回	ボーナス23,100円×8回
4,000円×60回	ボーナス25,800円×10回
7,200円×72回	ボーナス なし

プラン552 98NS-20本格ビジネスセット

PC-9801NS-20(20MBハードディスク内蔵)	448,000円
BJ-10V(80桁、48ドット高品位バブルジェットプリンタ)	74,800円
PC-9801N-19(プリンタケーブル)	7,800円
PC-9801N-06L(内蔵型モデム、2400bps)	49,000円
1-2-3NOTE BOOK(表計算、データベース、グラフ作成等)	38,000円
一太郎DASH(日本語ワープロソフト)	39,000円
アシストコール(通信ソフト)	9,700円
PS98-019-HV(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計687,280円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

12,000円×36回	ボーナス22,500円×6回
8,000円×48回	ボーナス26,300円×8回
6,000円×60回	ボーナス26,700円×10回
9,100円×72回	ボーナス なし

仕事に遊びに ノート&ブックタ

ご注文は今すぐ通話料金

0120−0088−2

受付時間 AM10:00▶

藤沢	0466(43)1775	新潟	0252
札幌	011(771)4971	東京	03(3
盛岡	0198(24)3172	静岡	0542
仙台	022(267)5371	名古屋	052(5
		大阪	06(3

ビジ WA

DynaBook 286

プラン553 DynaBookGS001お買得ワープロセット

J-3100GS001(16ビットCPU80C286、クロック12MHz)	198,000円
BJ-10V(80桁、48ドット高品位バブルジェットプリンタ)	74,800円
プリンタ接続ケーブル	5,800円
アシストワード(日本語ワードプロセッサ)	9,700円
MK-J3100(シリアルマウス)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
キャリングバッグ	サービス
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計296,500円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×18回	ボーナス27,000円×3回
7,000円×24回	ボーナス24,600円×4回
4,000円×36回	ボーナス22,500円×6回
6,100円×48回	ボーナス なし

プラン554 DynaBookGS001お買得ビジネスマンセット

J-3100GS001(16ビットCPU80C286、クロック12MHz)	198,000円
BJ-10V(80桁、48ドット高品位バブルジェットプリンタ)	74,800円
プリンタ接続ケーブル	5,800円
EZ-Dyna(ワープロ、表計算、データベース、グラフ)	49,800円
PV-M24VM5(小型モデム、2400bps、MNPクラス5)	42,800円
MK-J3100(シリアルマウス)	7,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計381,980円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×24回	ボーナス25,300円×4回
6,000円×36回	ボーナス23,500円×6回
4,000円×48回	ボーナス22,800円×8回
6,500円×60回	ボーナス なし

DynaBook 386

世界が支持するダイナブックに
32ビット・3モデル。一挙に登場!!

プラン555 DynaBookSX001お買得基本セット

J-3100SX001(32ビットCPU80386SX、FDD1基搭載)	258,000円
キャリングバッグ	サービス
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計258,000円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

9,000円×18回	ボーナス28,400円×3回
6,000円×24回	ボーナス27,100円×4回
4,000円×36回	ボーナス20,100円×6回
5,700円×48回	ボーナス なし

プラン556 DynaBookSX001お買得セット

J-3100SX001(32ビットCPU80386、FDD1基)	258,000円
BJ-10V(80桁、48ドット高品位バブルジェットプリンタ)	74,800円
プリンタ接続ケーブル	5,800円
MK-J3100(シリアルマウス)	7,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
キャリングケース	サービス
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計349,380円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×24回	ボーナス23,000円×4回
6,000円×36回	ボーナス21,900円×6回
4,000円×48回	ボーナス21,500円×8回
6,400円×60回	ボーナス なし

20MBハードディスクを内蔵
した、世界のダイナブック!!

プラン557 DynaBookSX021お買得基本セット

J-3100SX021(32ビットCPU80386SX、20MB-HDD搭載)	368,000円
BJ-10V(48ドット高品位バブルジェットプリンタ)	74,800円
プリンタ接続ケーブル	5,800円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
キャリングバッグ	サービス
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計449,000円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×36回	ボーナス24,900円×6回
6,000円×48回	ボーナス21,400円×8回
4,000円×60回	ボーナス24,400円×10回
7,000円×72回	ボーナス なし

プラン558 DynaBookSX021お買得ビジネスセット

J-3100SX021(32ビットCPU80386、20MB-HDD搭載)	368,000円
BJ-10V(80桁、48ドット高品位バブルジェットプリンタ)	74,800円
プリンタ接続ケーブル	5,800円
Microsoft-Works(ワープロ、表計算、グラフ、データベース)	40,000円
PIO-31SS-2MA(2MB-RAMカード)	46,000円
MK-J3100(シリアルマウス)	7,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
キャリングケース	サービス
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計545,780円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×36回	ボーナス27,800円×6回
7,000円×48回	ボーナス27,000円×8回
5,000円×60回	ボーナス28,200円×10回
8,400円×72回	ボーナス なし

LET'S CALL WAVE・EYE

PC-386 NOTE A

プラン559　386NOTE-Aお買得基本セット

PC-386NOTE-A-STD(32ビットCPU80386SX搭載)	268,000円
PC-PR102TL3(80桁、24ドット日本語熱転写プリンタ)	50,000円
PCPRCB1(プリンタ接続ケーブル)	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計332,000円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

9,000円×24回	ボーナス25,200円×4回
5,000円×36回	ボーナス25,200円×6回
3,000円×48回	ボーナス25,400円×8回
6,100円×60回	ボーナス なし

プラン560　386NOTE-Aお買得ビジネスマンセット

PC-386NOTE-A-STD(32ビットCPU80386SX搭載)	268,000円
CarryPack20(内蔵型20MBハードディスクパック)	99,800円
BJ-10V(80桁、48ドット高速高精細バブルジェットプリンタ)	74,800円
PCPRCB1(プリンタ接続ケーブル)	6,800円
EZ-NOTE(日英ワープロ、データベース、グラフ、表計算、通信)	49,800円
PCNTMC(内蔵型モデムカード、2400bps)	32,800円
PS98-019-HV(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
PCBCC2(キャリングケース)	17,000円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計566,000円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

11,000円×36回	ボーナス32,100円×6回
8,000円×48回	ボーナス29,200円×8回
6,000円×60回	ボーナス29,100円×10回
9,400円×72回	ボーナス なし

プラン561　386NOTE-Aお買得通信セット

PC-386NOTE-A-STD(32ビットCPU80386SX搭載)	268,000円
PCNTMC(内蔵型モデムカード、2400bps)	32,800円
PS98-019-HV(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
ユーカラWAVE(ワープロソフト、アート機能、通信機能付)	9,800円
PCBCC2(キャリングケース)	17,000円
BJ-10V(80桁、48ドット高速高精細バブルジェットプリンタ)	74,800円
PCPRCB1(プリンタ接続ケーブル)	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計426,200円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

7,000円×36回	ボーナス27,000円×6回
5,000円×48回	ボーナス24,300円×8回
6,000円×60回	ボーナス 9,800円×10回
6,600円×72回	ボーナス なし

場所は選ばないイプコンピューター

無料のフリーダイヤルで

0－9898
2－5555

PM9:00 電話一本即納!

(75)5076 広　島 082(293)0811
226)9286 福　岡 092(481)0502
(54)0696 FAX 0466(43)1265
81) 4325
62) 5057

18歳未満の方は保護者とご一緒にお電話下さい〈特価は税別〉

ネス&ホビーのハイテクランド

VEEYE ウェーブ・アイ

DynaBook 386

プラン586　J3100ZS002お買得基本セット

J3100ZS002(32ビットCPU80386SX搭載)	338,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	84,800円
AP-900(80桁、48ドット高品位カラー熱転写プリンタ)	92,800円
PRCB4(プリンタ接続ケーブル)	5,500円
Microsoft-Works(ワープロ、表計算、グラフ、データベース)	40,000円
MK-J3100(シリアルマウス)	7,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
SD-600(縦型パソコンデスク、4段仕様)	25,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計597,280円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

9,000円×36回	ボーナス28,900円×6回
7,000円×48回	ボーナス23,200円×8回
5,000円×60回	ボーナス25,000円×10回
8,000円×72回	ボーナス なし

プラン587　J3100ZS041お買得基本セット

J3100ZS041(32ビットCPU80386SX、40MB-HDD搭載)	488,000円
PC-KD853N(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	118,000円
BJ-10V(80桁、48ドット高精細バブルジェットプリンタ)	74,800円
プリンタ接続ケーブル	5,800円
MK-J3100(シリアルマウス)	7,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
SD-600(縦型パソコンデスク、4段仕様)	25,000円
SC-G10(椅子、ガス上下調節機構付)	14,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計737,580円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

12,000円×36回	ボーナス29,500円×6回
8,000円×48回	ボーナス31,900円×8回
6,000円×60回	ボーナス31,400円×10回
9,800円×72回	ボーナス なし

PC-386 BOOK L

プラン588　386BOOKお買得基本セット

PC-386BOOK-L(32ビットCPU80386SX、FDD2基)	378,000円
BJ-10VW(80桁、48ドット高精細バブルジェットプリンタ)	74,800円
プリンター接続ケーブル	5,800円
ユーカラWAVE(ワープロ、グラフィック、通信ソフト)	9,800円
PS98-019-HV(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計485,400円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

9,000円×36回	ボーナス25,600円×6回
7,000円×48回	ボーナス20,600円×8回
5,000円×60回	ボーナス22,800円×10回
7,600円×72回	ボーナス なし

プラン589　386BOOK超お買得ビジネスセット

PC-386BOOK-L(32ビットCPU80386SX、FDD2基)	378,000円
HG-3000PC(136桁、高速高品位24ドットインクジェットプリンタ)	248,000円
1-2-3NOTEBOOK(表計算、データベース、グラフ作成)	38,000円
一太郎dash(高機能ワープロソフト)	39,000円
EMB-2000(EMS対応2MB-RAMボード)	39,800円
PS98-019-HV(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
シムシティ(シミュレーションゲーム)	9,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計772,580円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

12,000円×36回	ボーナス32,000円×6回
9,000円×48回	ボーナス27,800円×8回
7,000円×60回	ボーナス27,000円×10回
10,000円×72回	ボーナス なし

プラン590　386BOOKお買得行動派セット

PC-386BOOK-L(32ビットCPU80386SX、FDD2基)	378,000円
PC-PR150T(80桁、48ドットカラー熱転写プリンタ)	64,800円
PV-M24VM5(2400bps、ポケットタイプモデム、MNPクラス5)	44,800円
Microsoft-Works(ワープロ、表計算、グラフ、データベース)	40,000円
アシストコール(簡単通信ソフト)	9,700円
PS98-019-HV(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計557,280円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×36回	ボーナス29,800円×6回
8,000円×48回	ボーナス22,600円×8回
6,000円×60回	ボーナス23,600円×10回
8,600円×72回	ボーナス なし

プラン593　FM-NoteBookお買得ワープロセット

FMR-50NB1-B(親指シフトキーボードタイプ)	248,000円
FMMO-211G(マウス)	20,000円
FMPR-204B(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	80,000円
FM50N711G(プリンタケーブル)	6,800円
FM-OASYSV1.0(本格ワープロソフトFMオアシス)	48,000円
フロッピー収納ケース	2,980円
日本語MS-DOSV3.1	18,000円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計424,180円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×24回	ボーナス24,400円×4回
6,000円×36回	ボーナス22,900円×6回
4,000円×48回	ボーナス22,300円×8回
6,500円×60回	ボーナス なし

FM R-CARD

プラン592　FMR-CARD発売記念特別セット

FMR-CARD(A4サイズ、CPU80C286搭載)	238,000円
FMFD-322(3.5インチフロッピーディスクドライブ)	85,000円
FM60-731(FDD接続ケーブル)	10,000円
ディスクドライブ接続アダプタ	28,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計361,000円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×24回	ボーナス24,200円×4回
5,000円×36回	ボーナス20,400円×6回
3,000円×48回	ボーナス21,600円×8回
5,500円×60回	ボーナス なし

PC-9801 UR/UF

A4ファイルサイズの省スペース
デスクトップ98。

プラン569　98UFお買得基本セット

PC-9801UF(CPU-V30HL、3.5インチFDD2基搭載)	218,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	84,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計302,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

9,000円×18回	ボーナス25,000円×3回
6,000円×24回	ボーナス24,500円×4回
4,000円×36回	ボーナス18,200円×6回
5,500円×48回	ボーナス なし

プラン570　98URお買得基本セット

PC-9801UR(3.5インチFDD1基、1.25MB-RAMドライブ搭載)	218,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計292,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×18回	ボーナス20,500円×3回
7,000円×24回	ボーナス19,700円×4回
4,000円×36回	ボーナス19,000円×6回
5,600円×48回	ボーナス なし

プラン571　98UR超お買得セット

PC-9801UR(3.5インチFDD1基、1.25MB-RAMドライブ搭載)	218,000円
CU-14GD(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	69,800円
TX-24CL(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	69,800円
ユーカラWAVE(ワープロ、グラフィック、通信ソフト)	9,800円
PS98-019-HV(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
AM-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス

定価合計388,380円 ➡ **特価 259,800円**

9,000円×24回	ボーナス21,600円×4回
5,000円×36回	ボーナス22,800円×6回
3,000円×48回	ボーナス23,500円×8回
5,800円×60回	ボーナス なし

ON FREEDIAL!! 0120-00-9898 0088-22-5555

人気沸騰中!

トムボーイ ビッグチャンス SCOOP!!

●下記以外のソフトも高額で買い取りいたします。

●中古ゲームソフト高額買い取りします。

X68000用

アフターバーナー	¥1,500
イメージファイト	¥2,200
イルミナ	¥1,500
エアーコンバット	¥2,200
エメラルドドラゴン	¥2,700
栄冠は君に	¥2,500
銀河英雄伝説＋セット	¥2,700
銀河英雄伝説II	¥2,700
クォース	¥1,800
グラナダ	¥1,700
三国志II	¥3,500
ジェミニウイング	¥1,500
シュバルトシルツ	¥3,000
シムシティー	¥3,000
ストロベリー大戦略	¥1,000
スペースローグ	¥1,700
ソルフィース	¥2,200
大航海時代	¥2,500
ダイナマイトテューク	¥2,000
ダウンタウン熱血物語	¥2,000
ダンジョンマスター	¥2,700
続ダンジョンマスター	¥3,000
提督の決断	¥3,000
天下統一	¥2,500
天使達の午後III(番外編)	¥1,000
トンネルズandトロールズ	¥2,000
ドラゴンナイト	¥1,000
ドラゴンナイトII	¥2,000
ナイアス	¥2,000
ナイト・アームズ	¥1,500
ニ コ ル	¥1,000
信長の野望・戦国群雄伝	¥2,000
バブル・ボブル	¥1,500
遙かなるオーガスタ	¥3,500
プリンスオブペルシャ	¥2,200
ブルトンレイ	¥2,200
ポピュラス	¥2,500
夢幻戦士ヴァリスII	¥1,500
ラグーン	¥2,000
ラプラスの魔	¥2,000
ランス2	¥1,000
リングマスターII	¥2,000
レイガン	¥1,000
ワールド・コート	¥2,000
ワールド・スタジアム	¥2,200

PC-9801用

アマランス	¥2,500
インペリアルフォース	¥2,000
Wizardry V	¥3,200
ウルティマ5	¥2,500
栄冠は君に	¥2,300
エメラルド・ドラゴン	¥2,000
A列車で行こうIII	¥3,500
黄金の羅針盤	¥2,200
億万長者II	¥2,200
ガンダムクラシック・オペレーション	¥2,000
ガンダムデザートオペレーション	¥2,200
キャンペーン版・大戦略II	¥2,000
銀河英雄伝説II	¥2,500
グランプリサーカス	¥2,200
鋼鉄の騎士	¥2,000
サイレントメビウス	¥3,000
三国志II	¥3,500
シムシティー	¥3,000
ソーサリアン	¥2,500
大戦略III'90	¥2,500
大戦略'90パワーアップ	¥1,000
大航海時代	¥2,500
ダンジョンマスター	¥2,700
続ダンジョンマスター	¥3,000
提督の決断	¥2,800
天下統一	¥2,500
天と地と	¥2,500
ドラゴンスレイヤーVI	¥2,200
ドラゴンウォーズ	¥2,500
トンネルズ&トロールズ	¥2,000
ナビチューン	¥2,000
信長の野望・戦国群雄伝	¥2,000
信長の野望・武将風雲録	¥2,700
バトルスキンパニック	¥2,500
遙かなるオーガスタ	¥3,000
ブライ 上巻	¥2,200
ブライ(完結編)	¥2,700
プリンスオブペルシャ	¥2,500
ブルトン・レイ	¥2,000
ファーストクィーンII	¥2,400
ポピュラス	¥2,500
マスターオブモンスタII	¥2,200
遊撃王II/エアー・コンバット	¥2,000
レジオナルパワー	¥2,200
ロードス島戦記	¥2,500

PC-8801用

アークスII	¥2,000
Wizardry V	¥3,500
エメラルド・ドラゴン	¥1,500
ガンシップ	¥2,500
キ サ ナ	¥1,500
キャンペーン版・大戦略II	¥2,000
銀河英雄伝説＋セット	¥2,500
銀河英雄伝説II	¥2,500
サ ー ク	¥2,000
サークII	¥2,500
三国志II	¥3,500
斬ー夜叉円舞曲ー	¥1,000
ジェーン	¥1,000
雀ボーグすすめ	¥1,500
シュヴァルツシルトII	¥2,200
ソーサリアン	¥2,000
大航海時代	¥2,500
ダイナソア	¥2,500
提督の決断	¥3,500
DEJA	¥1,500
DUEL	¥1,500
ディル・ナ・ノーグ	¥2,000
テトリス	¥1,500
天と 地	¥2,500
天使達の午後III(番外編)	¥1,000
電脳学園	¥1,500
電脳学園II	¥1,500
ドラゴン・ナイト	¥1,000
ドラゴン・ナイトII	¥1,000
ドラゴン・スレイヤーVI	¥2,000
トンネルズ&トロールズ	¥2,000
信長の野望・戦国群雄伝	¥1,500
信長の野望・武将風雲録	¥2,700
ハラキリ	¥1,500
ヒーロー・オブ・ランス	¥1,500
ピュアII	¥1,500
ファンタジーIV	¥2,200
ブライ 上巻	¥2,200
ポッキー	¥1,500
夢幻の心臓III	¥2,000
やじ馬ペナントレース	¥2,400
ランスII	¥1,500
ランペルール	¥2,500
レイガン	¥1,500
Wanderers From Ys	¥1,000

MSX/2/2+用

維新の嵐	¥2,200
イルミナ	¥1,500
SDスナッチャー	¥2,200
FM-PAC	¥2,500
X 指 定	¥2,000
ガンシップ	¥2,500
カプセル戦記2	¥2,500
銀河英雄伝説＋セット	¥2,700
銀河英雄伝説II	¥2,700
クォース	¥2,000
クリムゾンIII	¥2,500
激突ペナントレースII	¥1,000
コナミ・ゲームコレクションI~4	¥1,000
コラムス	¥1,700
サ ー ク	¥2,000
サークII	¥2,700
雀ボーグすすめ	¥1,500
シュバルツシルトII	¥2,200
スナッチャー	¥2,200
スペース・マンボウ	¥1,000
大航海時代(DISK)	¥2,500
大航海時代(ROM)	¥3,000
ティルナノーグ禁断の塔	¥2,000
DEJA	¥1,000
ディスクステーション	¥ 500
電脳学園II	¥1,000
電脳学園III	¥1,200
ドラゴンスレイヤーVI	¥2,200
ドラゴンナイト	¥1,000
晴れのちおお騒ぎ	¥ 800
ブライ 上巻	¥2,200
フリートコマンダーII	¥2,500
フ レ イ	¥2,000
ファイナルファンタジー	¥1,500
ファミクルパロディックII	¥1,500
魔導物語1-2-3	¥2,000
麻雀刺客	¥2,200
夢幻戦士ヴァリスII	¥1,500
メタル・ギアII	¥2,200
ランペルール(DISK)	¥2,500
ランペルール(ROM)	¥3,000
ルーン・ワース!黒衣の貴公子	¥1,500
ロードス島戦記	¥2,500
ロードス島戦記福神漬け	¥1,000
Wanderer's From Ys	¥1,500

●中古パソコンハード高額買い取りします。

PC-9801N	¥ 85,000
PC-9801NS	¥150,000
PC-9801VM2	¥ 70,000
PC-9801VX21	¥130,000
PC-9801UV11	¥ 90,000
PC-9801RX21	¥150,000
PC-9801RS21	¥190,000
PC-9801RA21	¥260,000
PC-9801DA2	¥280,000
X68000EXPERT II	¥150,000
X68000SUPER	¥160,000
X68000SUPER・HD	¥220,000
FS-A1ST	¥ 45,000
FS-A1WSX	¥ 25,000
HB-F1XDJ	¥ 20,000
HB-F1XV	¥ 25,000

●この他、パソコン関連商品も高額にて買い取りします。

●ソフト・ハードを売りたい方は、お客様の住所・氏名・電話番号を書いて、宅急便等でお送りください。
その時に、注意していただくことは……

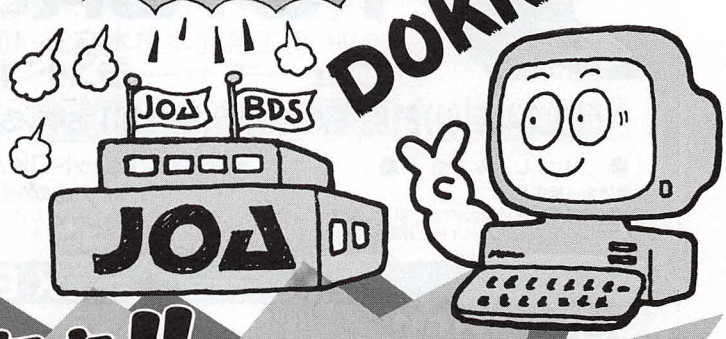
●到着後約2週間で現金書留が届きます。送金手数料500円は買取金額より引かせて頂きます。
●X-1・FM-77/AV・88VAのソフトは100円以下になります。
●傷・ケース割れ・帯び無等は買い取り価格が下がります。
●付属品が1つでも抜けていると、買い取りできません。

●箱・取り扱い説明書がないものは、買い取りできません。
●買い取りできないものを送られた場合は、返却できません。
※印のついているソフトは、ユーザー登録書(未記入)がなければ買い取りできません。

■送り先
〒556 大阪市浪速区日本橋5-11-8 (有)トムボーイ内 パソコン通販部 ☎06-645-1198
イイキューハチ

BDSグループ〈90年度実績7万台〉
オートバイ中古オークション日本No.1の
実績をひっさげて 今、登場

JOA DOKKA〜N!



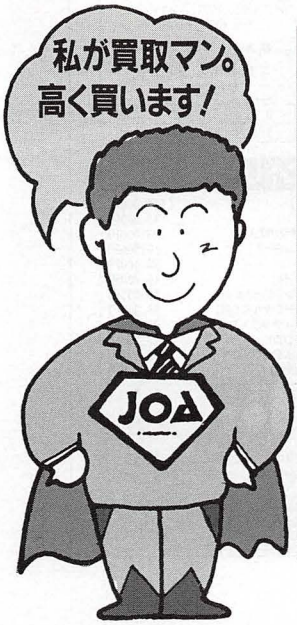
売って 売って 売って 売って 売って

あなたのパソコン
売ってちょ〜だい
とにかくTELしてちょ!!

買取り 即金!!







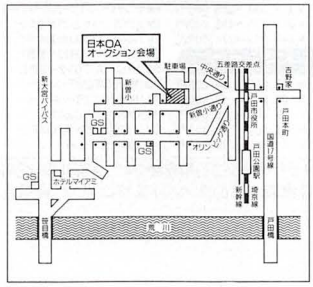
買取表

●付属品が欠品の場合、査定金額が下がりますので電話にて確認して下さい。●平成3年4月1日現在の価格です。

PC-9801F2	¥ 10,000	PC-9801UX21	¥110,000	PC-98DOプラス	¥70,000
PC-9801M2	¥ 30,000	PC-9801EX2	¥120,000	PC-9801N	¥40,000
PC-9801UV2	¥ 50,000	PC-9801VX2	¥100,000	PC-9801NS	¥90,000
PC-9801UV11	¥ 70,000	PC-9801VX21	¥110,000		
PC-9801UV21	¥ 60,000	PC-9801RX2	¥120,000	PC-KD551・K	¥ 8,000
PC-9801VM2	¥ 50,000	PC-9801RX21	¥130,000	PC-KD853・N	¥20,000
PC-9801VM11	¥ 60,000	PC-9801RA2	¥160,000	PC-KD854・N	¥18,000
PC-9801VM21	¥ 55,000	PC-9801RA21	¥190,000	PC-KD861	¥20,000
PC-9801LX2	¥120,000	PC-9801RS21	¥180,000	PC-KD862	¥20,000
PC-9801LS2	¥140,000	PC-9801ES2	¥200,000	PC-KD863S	¥25,000
PC-9801T/W2	¥180,000	PC-98DO	¥ 60,000	PC-KD863G	¥25,000

ご注意

パソコンの買取査定方法は下記の5点で査定致します。
①メーカー付属の箱が無い場合
　−1000円引き(中の発泡スチロールが無いと箱無し扱になります)
②付属のシステムディスクが無い場合
　−15000円引き
③付属のケーブルが無い場合
　−1000円〜3000円引き
④マニュアルが欠品の場合　注)1
　1冊1500円〜3000円引き
⑤商品が破損している、外観が著しく汚れている場合
　破損大→メーカー修理(有償)
　破損小→パーツ代を請求します
　汚　れ→5000円引き
以上5点ですが買取価格がマイナスになる時は500円→1000円買取となります。
注)1●ディスプレイの買取時はマニュアル欠品でも欠品扱とはなりません。原則として完全に壊れている商品もしくは盗難品と思われるものは買取をお断りすることが有りますのでご了承下さい。
●中古価格は常時変動致しますので電話にて再度ご確認をお願い致します。



日本OAオークション

〒335 埼玉県戸田市新曽南1丁目6番5号

TEL. 0484(33)3555

FAX. 0484(46)0902

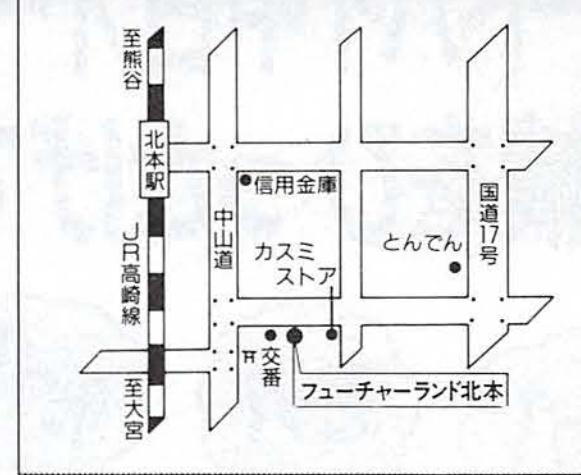
〈マイコンBM91/5〉

パソコンなら当店に安心しておまかせ下さい

FUTURE LAND

〒364 埼玉県北本市本宿2－40
フューチャーランド北本　（有）明光電気商会

TEL0485(91)2199 FAX0485(92)9301 お申し込みは、電話かFAXでどうぞ●●●



NECストア

● お申し込み方法 ●

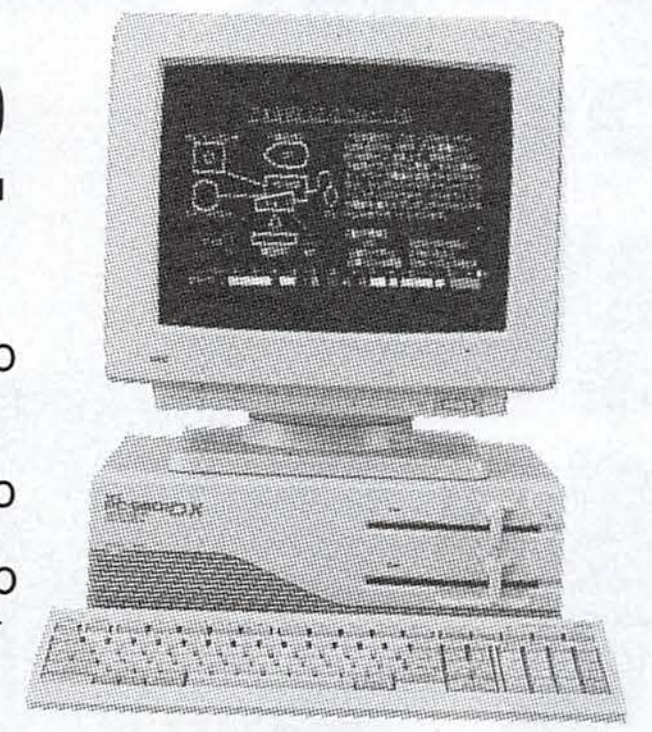
▶低金利クレジットOK‼ 有利な分割払いをご利用下さい。

■現金一括の場合
お電話にて在庫の確認の上、現金書留又は銀行振込にてお願いします。（埼玉銀行北本支店 普通No.123744有明光電気商会）

■クレジットの場合
お電話でお申し込み下さい。申し込み用紙をお送りしますので所定事項をご記入の上ご返送下さい。

NEC PC-9801DX 2/U2

PC-9801 DX2/U2 Aセット

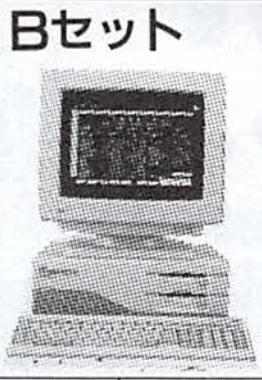


●PC-9801DX2/U2 ……………￥318,000
●PC-KD882(0.31mm) ……………￥89,800
●PC-PR201GS ……………￥135,000
標準価格計 ￥542,800➡ ご提供価格￥396,000
フロッピーディスク1箱＋キーボードカバー＋プリンター用紙サービス（1000枚）

クレジット（消費税込みの価格）

24回	1回目 ￥21,592	2～24回 ￥20,200
36回	1回目 ￥17,270	2～36回 ￥14,400
60回	1回目 ￥13,007	2～60回 ￥9,700

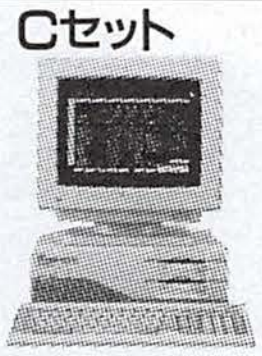
Bセット



●PC-9801DX2/U2 ￥318,000
●PC-KD882(0.31mm) ￥89,800
●PC-PR201/65A(カラー対応) ￥215,000
標準価格計 ￥662,800
ご提価価格446,000円
フロッピーディスク1箱＋キーボードカバー＋プリンター用紙サービス

24回	1回目 23,180	2～24回 22,800
36回	1回目 16,587	2～36回 16,300
60回	1回目 16,110	2～60回 10,900

Cセット　お買得品



●PC-9801DX2/U2 ￥318,000
●CMC-141S(0.28mm) ￥76,800
標準価格計 ￥394,800
ご提供価格286,000円

24回	1回目 15,339	2～24回 14,600
36回	1回目 12,473	2～36回 10,400
60回	1回目 9,722	2～60回 7,000

NEC PC-9801DA2/U2

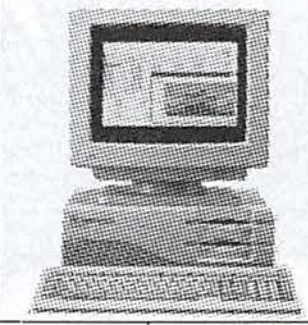
Aセット



●PC-9801DA2/U2 ￥448,000
●PC-KD882(0.31mm) ￥89,800
●PC-PR201GS(プリンター) ￥135,000
標準価格￥672,800
ご提価供格499,000円
フロッピーディスク1箱＋プリンター用紙1箱(1000枚)＋キーボードカバーサービス

24回	1回目 26,152	2～24回 25,500
36回	1回目 19,853	2～36回 18,200
60回	1回目 17,746	2～60回 12,200

Bセット

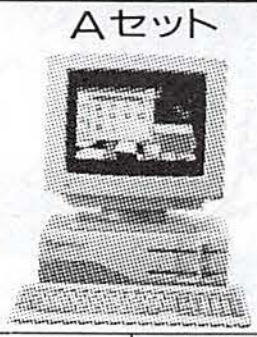


●PC-9801DA2/U2 ￥448,000
●CMC-141S(0.28mm) ￥76,800
標準価格計￥524,800
ご提供価格385,000円
フロッピーディスク1箱サービス

24回	1回目 21,887	2～24回 19,600
36回	1回目 16,790	2～36回 14,000
60回	1回目 14,449	2～60回 9,400

NEC PC-9801DS2/U2

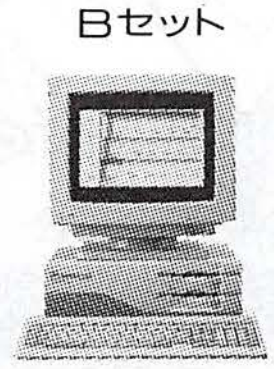
Aセット



●PC-9801DS2/U2 ￥358,000
●PC-KD882(0.31mm) ￥89,800
●PC-PR201GS(プリンター) ￥135,000
標準価格￥582,800
ご提供価格433,000円
フロッピーディスク1箱＋プリンター用紙1箱(1000枚)＋キーボードカバーサービス

24回	1回目 23,320	2～24回 22,100
36回	1回目 '16,975	2～36回 15,800
60回	1回目 14,595	2～60回 10,600

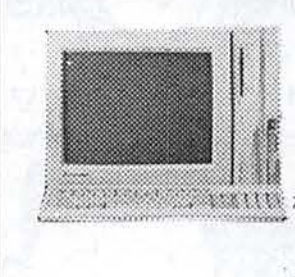
Bセット



●PC-9801DS2/U2 ￥358,000
●CMC-141S(0.28mm) ￥76,800
標準価格￥434,800
ご提供価格322,000円
フロッピーディスク1箱サービス

24回	1回目 18,138	2～24回 16,400
36回	1回目 14,361	2～36回 11,700
60回	1回目 9,832	2～60回 7,900

NEC PC-9801UR/UF



●PC-9801UR/UF
（URは1FDD+RAMドライブ UFは3.5インチ2FDD付）
￥218,000
●CMC-141S(0.28mm) ￥76,800
標準価格計￥294,800
ご提供価格215,000円
フロッピーディスク1箱 サービス

24回	1回目 13,268	2～24回 10,900
36回	1回目 10,013	2～36回 7,800
60回	1回目 10,980	2～60回 5,200

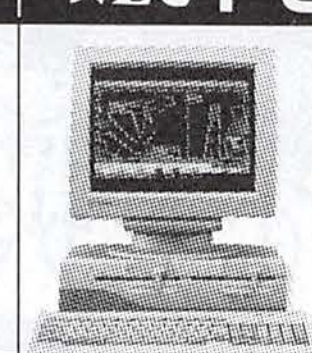
NEC PC-9801nv/ns



●豊富な98ソフトが使えるフットワーク抜群のノートパソコン
●PC-9801nv
標準価格 ￥248,000
ご提供価格 198,000円
●PC-9801ns(32ビット)
標準価格 ￥298,000
ご提供価格238,000円
（クレジット例は98nv）

24回	1回目 10,796	2～24回 10,100
36回	1回目 ,8,635	2～36回 7,200
60回	1回目 9,453	2～60回 4,800

NEC PC-98DO+



●PC-98DO+ ￥278,000
●CMC-141S(0.28mm) ￥76,800
標準価格￥354,800
ご提供価格260,000円
フロッピーディスク1箱サービス

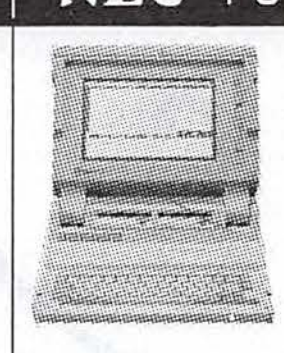
24回	1回目 13,317	2～24回 13,300
36回	1回目 9,748	2～36回 9,500
60回	1回目 6,693	2～60回 6,400

SNE サウンドボード

●サウンドオーケストラV ￥35,000 超特価 19,800円
●サウンドオーケストラL ￥28,000 超特価 15,800円
●リトルオーケストラL ￥18,000 超特価 11,800円

超特価！

NEC PC-9801T model W2/W5



●32ビットパワーラップトップ98
●PC-9801T model W2
￥548,000
ご提供価格408,000円
●PC-9801T model W5
（40メガHDD内蔵）
￥758,000
ご提供価格568,000円
（クレジット例はW2）

24回	1回目 22,526	2～24回 20,800
36回	1回目 15,566	2～36回 14,900
60回	1回目 13,044	2～60回 10,000

NEC PC-IN502



パーソナルイメージスキャナ
●A4サイズまでの原稿が読み取り可能
●読取線密度は90、120、180、240ドット／インチを指定可能
標準価格 ￥99,800
ご提供価格66,000円

6回	1回目 12,282	2～6回 12,200
12回	1回目 6,565	2～12回 6,300
24回	1回目 5,132	2～24回 3,300

今月の特選品

● コニック・87メガハードディスク(SCSI・IF付)
AW-P80C ￥176,000
大特価 ￥108,000
●NEC・ページプリンター（新製品）
PC-PR1000 ￥288,000
〈EPカートリッジ付〉大特価 ￥216,000
●PC-H98model 60-100
100メガHDD内蔵 ￥1,500,000
1台限り大特価 ￥918,000
●PC-98RL model 51
40メガHDD内蔵 ￥860,000
1台限り大特価 ￥538,000
●NEC・ノートパソコン
PC-9801n ￥248,000
3台限り大特価 ￥148,000

プリンター

PC-PR201GS(NEC)……………￥135,000→105,000円
PC-PR101GS(NEC)……………￥115,000→ 90,000円
PC-PR150T(NEC)……………￥ 64,800→ 54,000円
PC-PR150VH(NEC)……………￥ 99,800→ 77,000円
PC-PR150VL(NEC)……………￥ 84,800→ 64,800円
PC-PR201/45(NEC)……………￥ 95,000→ 76,000円
PC-PR201/60A(NEC)……………￥158,000→122,000円
PC-PR201/65A(NEC)……………￥215,000→165,000円
PC-PR201/80A(NEC)……………￥275,000→207,000円
PC-PR350(NEC)……………￥168,000→129,000円
PC-PR2000(NEC/EPカートリッジ付)……………￥478,000→358,000円
PC-PR3000PS(NEC/EPカートリッジ付)……………￥658,000→493,000円
PC-PR406LM(NEC)……………￥368,000→276,000円

フロッピディスク・ハードディスク

FDC-56M(アクセル/5インチ2ドライブ)……………￥ 85,000→ 54,000円
FDC-57(アクセル/5インチオート1ドライブ)……………￥ 68,000→ 49,000円
FDC-58(アクセル/5インチオート2ドライブ)……………￥ 98,000→ 66,000円
FDC-375(アクセル/3.5インチ1ドライブ)……………￥ 34,800→ 29,800円
FDC-376(アクセル/3.5インチ2ドライブ)……………￥ 49,800→ 39,800円
FEC-377(アクセル/3.5インチオート1ドライブ)·￥ 39,800→ 33,800円
FDC-378(アクセル/3.5インチオート2ドライブ)……￥ 59,800→ 47,800円
CRC-MH4B(CRC/40メガHDD)……………￥ 99,800→ 63,000円
SRC-81(1CM/SCSI 80メガ/IF付)……………￥188,000→132,000円
SRC-131(1CM/SCSII30メガ/IF付)……………￥228,000→159,000円
HC-40(1CM/SCSI 40メガ/IF付)……………￥108,000→ 88,000円
INS-HC40(テクサ/SCSI 40メガボードァップ)……￥ 98,000→ 72,000円

その他

SR-007(サンワサプライ/縦型ラック)……………￥ 24,500→ 16,800円
TNR-1264(ニーズ/縦型ラック)……………￥ 19,800→ 15,000円
TNC-GR(ニーズ/OAチェアー)……………￥ 19,800→ 12,000円
FMサウンドグランプリ(ニーズ/サウンドボード/ソフト付)·￥ 29,000→ 24,800円
EMJ-2000L(メルコ/2メガEMSボード)……………￥ 34,800→ 27,800円
EMJ-4000L(メルコ/4メガEMSボード)……………￥ 59,800→ 46,600円
SC-232F(ニーズ/232C切替器)……………￥ 4,980→ 4,200円
SC-2P(ニーズ/プリンター切替器)……………￥ 4,980→ 4,200円
PC-IN503G(NEC/カラースキャナー)……………￥145,000→116,000円
PC-IN506(NEC/カラースキャナー)……………￥228,000→182,000円
PC-KD881(NEC/0.28mmCRT)……………￥118,000→ 87,000円
CMC-141S(メディクス/0.28mmCRT)……………￥ 76,800→ 49,800円
TN-98EII(マウス)……………￥ 7,800→ 3,900円

フューチャーランドU-Comコーナー

●PC-9801VM2(640K) 128,000円
●PC-9801F2(640K) 40,000円
●PC-9801(640K/漢字ROM入り) 26,000円
●NM-9900(カラープリンター) 70,000円
●PC-PR201H 58,000円
●PC-PR201(トラクター付) 45,000円
●IP-130K-PC(エプソン・インジエット) 40,000円
●PC-8853N(0.31mm・デジタルRGB) 38,000円
●PC-KD551K(0.39mm・デジタルRGB) 35,000円
●PC-9881N(8インチFDD) 28,000円
●SR-40(ICM/40メガハードディスク/IF付) 63,000円
●文豪mini5RD(新品処分) 120,000円

パソコン教室生徒募集

MS-DOSの基礎からワープロ、表計算、データベースソフトの習得
●1クラス4人でマンツーマン方式による授業
週1回2時間/6ヶ月間/受講料12,000円/月

●アフターケア完全保証　●全国無料配達（10万円以上お買上）●ビジネスソフト特価販売中　●営業時間 AM10:00～PM8:00
ご提供価格には消費税3%は含まれておりません。（注意）ただし広告掲載商品のクレジット価格については3%込みの値段で計算しております。

創刊

コンピュータで音楽を楽しむ人の
マルチメディア・マガジン

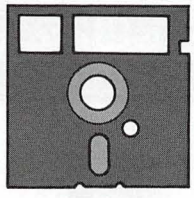
フロッピーディスク付き　毎月18日発売予価1,400円(税込み)

Computer Music Magazine

コンピュータ・ミュージックマガジン

4/18発売　11号

特集　PC-9801シリーズ対応シーケンス・ソフト



マイクロミュージシャンII

体験ディスク（MIDIデモ10曲入り）



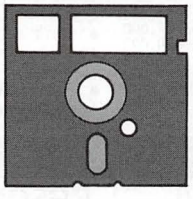
CMMスコア
ビートルズ中期の名曲
レノン&マッカートニー
「ペニーレイン」

連載
- ●こちらPDS探検部
  第2回 超強力演奏ソフト
- ●CMMインタビュー
  戸田　誠司

読者の投稿コーナー
- ●ショップ・インフォメーション
- ●新製品情報
- ●他

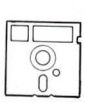
5/18発売　12号

特集　PC-9801シリーズ対応シーケンス・ソフト



RCM-PC 98 (最新バージョン)

体験ディスク（MIDIデモ10曲入り）



CMMスコア
ゲーム・ミュージック
スーパーファミコン版
『ポピュラス』

連載
- ●CMMインタビュー
  葛生千夏
- ●必殺入力テクニック
  ギター(1)

読者の投稿コーナー
- ●ショップ・インフォメーション
- ●新製品情報
- ●他

●内容は一部変更になる場合があります。

■定休日＝毎週火曜日 ★夜の9時まで営業してて便利だヨ〜!!(日・祭日は夜7時まで)

注目 平成3年5月末一括払いOK!!お得です。

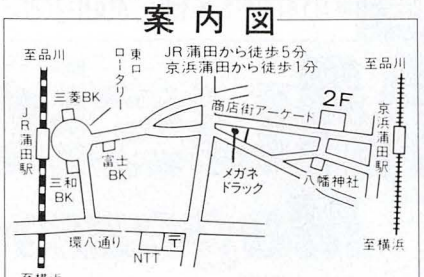
手数料ナシだって!!ウーン、利用しなくっちゃネ!!

超低金利ハッピークレジットをご利用下さい。1回〜60回までであるヨ!!

パソコンプラザ

オクト

案内図



店頭セール実施中

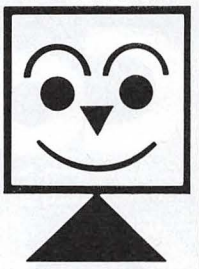
オクトで始まるパソコンワールド

☎03-3730-6271

●営業時間 AM 11:00〜9:00/日曜・祭日PM7:00 定休日 毎週火曜日

〒144 東京都大田区蒲田4-6-7 FAX 03-3730-6273

オクト セレクテッドシステム



全国通販 電話一本で、ハイ即納

平成3年5月末一括払いOK!! 手数料ナシ!! お店に遊びにおいでョ!!

OCT-1 システム インフォメーション

- ▶全商品保証付(メーカー保証+当社保障1年)
- ▶超低金利ハッピークレジット(1回〜60回)頭金ナシOK!
- ▶ボーナス一括払いOK!! ボーナス2回払いOK!!
- ▶配達日の指定OK!(万全なサポート体制)
- ▶商品の組合せ自由! オクトフリーダムシステム
- ▶店頭デモンストレーション実施中

オクト-1 蒲田

平成3年5月末一括払いOK!!

一足お先に!! オクト進入学オメデトウセール実施中!!

ゲーム(ビジネス)ソフト新製品続々入荷中!!

PC-98DO+/PC-286C/FM-TOWNSフェア! これでカンペキ。組合せ自由!!

(送料¥2,000)

PC CLUB

■98ソフトが使える16ビット機

※CPU-80286、10MHZノーウェイト、PC-98シリーズソフト使用可能、スピーカー内蔵・サウンド機能装備、拡張スロット装備



PC-286C-STD

- ●PC-CLUB (PC-286C-STD)
- ●CU-14GD
- ●MF-2HD 5枚
- ●マウス

定価合計¥237,800

大特価 ¥157,000

VS

PC-98 DO+



PC-98DO+

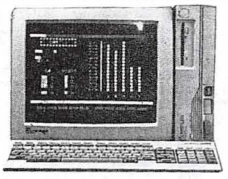
- ●PC-98DO+
- ●CU-14GD
- ●MD-2HD 10枚
- ●マウス

定価合計¥347,800

★98と88のソフトが1台で楽しめるマルチピューター!!

超特価 ¥223,000

PC-9801UF



- ●PC-9801UF
- ●CU-14GD
- ●MF-2HD5枚
- ●マウス

合計定価¥302,800

特価 ¥186,000

NEW

PC-9801UR

- ●PC-9801UR
- ●CU-14GD
- ●MF-2HD5枚
- ●マウス

合計定価¥302,800

特価 ¥186,000

オクト今月の特選品! なるほどこれは、面白い!!

早い者勝ち!!

FM-TOWNSモデル2

- ●FM-TOWNS2(本体) (¥398,000)
- ●FMT-DP533(カラーCRT) (¥ 69,800)
- ●FMT-KB105(キーボード) (¥ 30,000)
- ●TOWNSシステムソフトVOL.1 (¥ 20,000)

ラストチャンス 限定10SET

合計定価¥517,800 大特価 ¥220,000



12回	¥19,300	24回	¥10,200	36回	¥7,100	48回	¥5,500

SHARP CU-14GD

定価¥69,800

- ●14インチ
- ● 0.39㎜ ドットピッチ
- ●チルト台付



上記組合せディスプレイです。

★上記セットでディスプレイ変更の場合

●PC-KD853N	+¥17,000	●PC-TV455	+¥61,000
●PC-KD854N	+¥ 6,000	●CU-14FD	+¥ 7,000
●PC-KD881	+¥46,000	●CU-14HD	+¥20,000
●PC-KD882	+¥26,000	●CU-21HD	+¥71,000
●PC-TV354	+¥36,000	●XC-1498II	+¥14,000
●PC-TV454	+¥47,000	●CMC-4681	+¥ 0
●PC-KD863G	+¥50,000	●CU-14KD	+¥17,000

を加算して下さい。

SHARP CU-21HD

定価¥148,000

- ●アナログ
- ●3モードオートスキャン
- ●スピーカ2個付



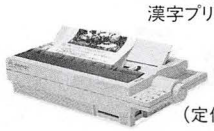
上記組合せの場合…+¥71,000

プリンターコーナー (ケーブル・A4熱転写用紙100枚付)

送料¥1,000

NEC PC-PR150T

●48ドット熱転写漢字プリンター



(定価¥64,800)

特価 ¥44,000

キャノン BJ-V10 (BJ-NOTE)

●ノート、ブック型対応

●軽量・48ドット、高速印字



定価¥74,800

特価 ¥53,000

NEC PC-PR150VL

●48ドット×48

●カラー熱転写

●5種のフォント



(定価¥84,800)

特価 ¥56,000

EPSON AP-900PC

●80桁熱転写漢字プリンター

●カラー対応48ドット



(定価¥94,800)

特価 ¥58,000

アプリケーション (送料¥500)

ソフト名	内容	メディア	定価	特価
PI	ワープログラフィック	5D/5HD	¥40,000	¥28,000
アシスト ワード	ワープロ	3.5/5HD	¥ 9,700	¥ 7,500
アシスト アート	グラフィック	3.5/5HD	¥ 9,700	¥ 7,500
アシスト コール	通信	3.5/5HD	¥ 9,700	¥ 7,500
一太郎 V4.3	ワープロ	3.5/5HD	¥58,000	¥38,000
PI EXE PLUS	ワープロ	3.5/5HD	¥58,000	¥35,000
MD-DOS(基本)	OS(NEC)	3.5/5HD	¥ 9,800	¥ 7,500
MS-DOS(基本+拡張)	OS(NEC)	3.5/5HD	¥18,000	¥13,500

新作ゲームソフト30%OFF

周辺機器 (送料¥1,000)

商品名(型番)	内容	定価	特価
PC-8872-U	マウス	¥ 9,800	¥ 7,900
TN-マウス88	マウス	¥ 7,800	¥ 4,500
XE-1 PRO	ジョイスティック	¥ 9,500	¥ 8,000
PC-8801-30	CD-ROMドライブ	¥30,300	¥24,000
PC-8801-31	CD-ROMインター	¥34,800	¥27,800
XE-1AP	アナログ ジョイパット	¥13,800	¥11,000
XAV-1S	アナログRGB端子変換ユニット	¥ 8,100	¥ 6,900
MS-50 AUTO	マウス100/200/400カウント	¥ 9,800	¥ 7,200
TN-S-98	マウス200カウント	¥ 7,800	¥ 2,500
PC-9872R	マウス100/200/400カウント	¥10,000	¥ 8,000

■店頭にて、新作ゲームソフト30%OFF!!(税別)。超低金利ハッピークレジットを利用するダヨ!
■特に人気のある商品によっては、しばらくお待ち願うことがありますのでご了承下さい。

厳選された製品を、より安く、より早く、皆様のお手元に!!

広告掲載商品以外の製品も取扱っております。

NEC PC-98シリーズ VS EPSON PC-286/386シリーズ

PC-9801DX2/U2



- PC-9801DX2/U2
- CVC-4681
- MD-2HD 10枚(● MF-2HD 5枚)
- マウス

定価合計 ¥402,800
特価¥235,000

PC-9801DS2/U2

NOW PRINTING

- PC-9801DS2 U2
- CVC-4681
- MD-2HD 10枚(● MF-2HD 5枚)
- マウス

定価合計 ¥442,800
特価¥278,000

PC-9801DA2/U2

NOW PRINTING

- PC-9801DA2/U2
- CVC-4681
- MD-2HD 10枚(● MF-2HD 5枚)
- マウス

定価合計 ¥532,800
特価¥338,000

PC-286VG-STD



- PC-286VG-STD
- CVC-4681
- MD-2HD 10枚
- マウス

定価合計 ¥352,800
特価¥208,000

PC-386VR-STD



- PC-386VR-STD
- CVC-4681
- MD-2HD 10枚
- マウス

定価合計 ¥432,800
特価¥251,000

PC-386S-STD



- PC-386S-STD
- CVC-4681
- MD-2HD 10枚
- マウス

定価合計 ¥582,800
特価¥390,000

NEC

- ●PC-9801UR/20 +CVC-4681セット(¥432,800)……特価**¥272,000**
- ●PC-9801DX5/U5+CVC-4681セット(¥552,800)……特価**¥345,000**
- ●PC-9801DS5/U5+CVC-4681セット(¥592,800)……特価**¥378,000**
- ●PC-9801DA5/U5+CVC-4681セット(¥682,800)……特価**¥438,000**
- ●PC-9801DA7/U7+CVC-4681セット(¥782,800)……特価**¥505,000**

※上記セットには、マウス+MD-2HD10枚(MF-2HD 5枚)が付きます。

EPSON

※下記セットには、マウス+MD-2HD10枚(MF-2HD 5枚)が付きます。

- ●PC-386M-STD +CVC-4681セット(¥ 412,000)……特価**¥259,000**
- ●PC-386G-STD +CVC-4681セット(¥ 834,800)……特価**¥570,000**
- ●PC-386S-FI +CVC-4681セット(¥ 557,800)……特価**¥375,000**
- ●PC-386G-FI +CVC-4681セット(¥ 809,800)……特価**¥556,000**
- ●PC-386S-H40 +CVC-4681セット(¥ 722,800)……特価**¥492,000**
- ●PC-386G-H100 +CVC-4681セット(¥1,034,000)……特価**¥718,000**
- ●PC-286UX-STD+CVC-4681セット(¥ 352,800)……特価**¥222,000**
- ●PC-386M-H40 +CVC-4681セット(¥ 552,800)……特価**¥355,000**

三菱 XC-1498C II

定価 ¥108,000



- ●14インチ
- ●0.28ドットピッチ
- ●チルトスタンド付

上記組合せの場合+¥11,000

上記各セットでディスプレイ変更の場合

- ●エプソン CR-4000(¥94,800)……+¥ 15,000
- ●エプソン CR-5000(¥138,000)……+¥ 54,000
- ●エプソン CR-7000(¥248,000)……+¥140,000
- ●NEC PC-TV455(¥147,000)……+¥ 58,000
- ●NEC PC-TV354(¥110,000)……+¥ 33,000
- ●NEC PC-TV454(¥128,300)……+¥ 44,000
- ●NEC N-5913L(G)(¥138,000)……+¥ 52,000
- ●NEC PC-KD854N(¥84,800)……+¥ 6,000
- ●NEC PC-KD853N(¥118,000)……+¥14,000
- ●NEC PC-KD881(¥118,000)……+¥43,000
- ●NEC PC-KD882(¥89,800)……+¥23,000
- ●シャープ CU-14KD(¥89,800)……+¥14,000
- ●シャープ CU-14FD(¥74,800)……+¥ 4,000
- ●シャープ CU-21HD(¥148,000)……+¥68,000
- ●三菱 XC-1498CMK II(¥107,000)……+¥11,000

上記組合せディスプレイ



CVC-4681(定価¥84,800)
サムソン
- ●アナログ
- ●0.31mm
- ●RGBカラー
- ●ノンクレア
- ●14インチ
- ●回転台付

プリンター(ケーブル・用紙付) (送料¥1,000)

EPSON VP-2600PC



定価¥145,000
大特価¥99,900

STAR JR-200CL



定価 ¥134,800
大特価¥69,000

NEC

- ●PC-PR201/45(¥95,000)……特価¥ 66,000
- ●PC-PR201/60A(¥158,000)……特価¥108,000
- ●PC-PR201/65A(¥215,000)……特価¥147,000
- ●PC-PR201/80A(¥275,000)……特価¥189,000

EPSON

- ●AP-600PC(¥64,800)……特価¥ 40,000
- ●VP-550PC(¥87,000)……特価¥ 57,000
- ●VP-1350PC(¥96,800)……特価¥ 61,000
- ●VP-1600PC(¥125,000)……特価¥ 87,000
- ●VP-960PC(¥118,000)……特価¥ 83,000

STAR

- ●JP-100(¥79,800)……特価¥ 52,000
- ●JP-200(¥104,800)……特価¥ 63,000
- ●JR-100CL(¥99,800)……特価¥ 63,000

キャノン

- ●BJ-130J(¥198,000)……特価¥108,000

ハードディスク (送料¥1,000)

緑電子

- ●LITTLE・E40MK II ¥ 98,000……▶特価¥ 58,000

ロジテック

- ●SHD-40 ¥ 99,800……▶特価¥ 63,000

ティアック

- ●DD-41+IF-55Th ¥148,000……▶特価¥100,000

ICM

- ●RC-40+IF-2725 ¥ 98,000……▶特価¥ 71,000
- ●RC-80+IF-2725 ¥138,000……▶特価¥ 97,000
- ●HC-40+IF-2750 ¥108,000……▶特価¥ 79,000
- ●HC-80+IF-2750 ¥148,000……▶特価¥108,000

コニック

- ●AW-8SCXU ¥178,000……▶特価¥ 70,000

テクノ・ジャパン

- ●TR-41(内蔵) ¥ 69,800……▶特価¥ 49,800

テクサ

- ●TRUST-40S/SE ¥118,000……▶特価¥ 60,000
- ●TRUST-EX80S ¥168,000……▶特価¥ 90,000

ドライブ (送料¥1,000)

C・リサーチ

- ●CRC-FD3.5S(¥39,800)……特価¥27,500
- ●CRC-FD3.5W(¥59,800)……特価¥39,800
- ●CRC-FD5S……特価¥30,000
- ●CRC-FD5W……特価¥45,000

緑電子

- ●LITTLE-F (¥39,800)……特価¥23,000
- ●LITTLE-F2 (¥59,800)……特価¥34,000
- ●LITTLE-ZFS(¥39,800)……特価¥27,500
- ●LITTLE-ZFW(¥59,800)……特価¥41,000
- ●CUBIC-CSW (¥69,800)……特価¥51,000

アクセル

- ●FDG-57 (¥68,000)……特価¥40,000
- ●FDG-58 (¥98,000)……特価¥52,000
- ●FDG-375 (¥34,800)……特価¥22,800
- ●FDG-376 (¥49,800)……特価¥35,800
- ●FDG-377 (¥39,800)……特価¥27,000
- ●FDG-378 (¥59,800)……特価¥39,500

SNE

- ●TZ-35S……特価¥23,000
- ●Mini3 (¥39,800)……特価¥23,500
- ●Mini5 (¥44,800)……特価¥29,000
- ●SNE-2N (¥80,000)……特価¥48,000
- ●SNE-3 (¥75,000)……特価¥44,000

ミュージカルツール (送料¥1,000)

ROLAND(ローランド)

- ●ミュージ郎……(¥158,000)▶特価¥129,800
- ●ミュージ郎 Jr.……(¥ 98,000)▶特価¥ 81,800
- ●ミュージ郎 Jr. NOTE(¥93,000)▶特価¥ 78,000
- ●ミュージ郎 Jr. BOARD(¥59,800)▶特価¥ 49,800

SNE

- ●サウンドオーケストラ 800…(¥29,800)▶特価¥ 17,300
- ●サウンドオーケストラL…(¥28,000)▶特価¥ 17,800
- ●サウンドオーケストラVS…(¥36,000)▶特価¥ 25,000
- ●サウンドオーケストラLS…(¥30,000)▶特価¥ 21,000
- ●リトルオーケストラ…(¥22,000)▶特価¥ 14,300
- ●サウンドMUSICIAN…(¥25,000)▶特価¥ 15,800
- ●リトルMUSICIAN…(¥12,000)▶特価¥ 8,600

エニックス

- ●響(SP付、EMS対応)(¥29,800)▶特価¥ 23,800

■サウンドオーケストラV(¥35,000)限定
▶特価**¥19,800**
■リトルオーケストラL(¥18,000)限定
▶特価**¥10,800**

モデム・コーナー (送料¥1,000)

オムロン

- ●MD-1200AIII……特価¥ 14,000
- ●MD-12FS……特価¥ 15,000
- ●MD-24FP4II……特価¥ 26,000
- ●MD-24FP5II……特価¥ 28,500
- ●MD-24FN4……特価¥ 27,000
- ●MD-24FN5……特価¥ 30,000
- ●MD-24FS4……特価¥ 31,000
- ●MD-24FS5……特価¥ 31,500
- ●MD-24FS7……特価¥ 43,500
- ●MD-24FG5……特価¥ 34,000
- ●MD-24FJ4……特価¥ 31,000
- ●MD-FJ5……特価¥ 34,000
- ●MD-24HS……特価¥ 64,000
- ●MD 48HS……特価¥ 98,000
- ●MD-96FS5……特価¥131,000

AIWA

- ●PV-A24VM5……特価¥ 30,000
- ●PV-M24VM5……特価¥ 30,000
- ●PV-A12……特価¥ 14,500
- ●PV-M24……特価¥ 28,500

RAMディスク (送料¥500)

メルコ

- ●EMJ-1000L……¥17,300
- -2000L……¥24,500
- -4000L……¥41,800
- ●MRA-2000L……¥24,500
- -4000L……¥41,800
- ●MRS-2000L……¥24,500
- ●EXJ-2000L……¥23,300
- -4000L……¥40,800

I/Oデータ

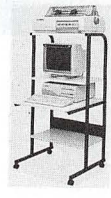
- ●PIO-PC34FX-2MA……¥27,000
- ●-4MA……¥46,500
- ●-RA134-2MA……¥26,000
- ●-4MA……¥44,300

パソコンラック



Ⓐ5段キャスター付
- ●1325(H)×640(W)×700(D)

特価¥15,000



Ⓑ4段キャスター付
- ●1245(H)×614(W)×600(D)

特価¥11,000

店頭ゲームソフト30%OFF!! ビジネスソフト20%より特価中

★通信販売お申込みのご案内★

※輸送時のトラブル、初期不良の場合は新品と交換させていただきます。

お申込みはお電話でお願いします。お客様の〈住所〉〈氏名〉〈電話番号〉及び〈商品名〉をお知らせ下さい。●入金確認後ただちに商品をご送付いたします。

現金一括払い

銀行振込:お近くの銀行より(電信扱い)にてお振込み下さい。
現金書留:封筒の中に住所・氏名・商品名をご記入の上当社までお送り下さい。

クレジット

専用お申込用紙をお送り致します。ので、必要事項をご記入、ご捺印の上ご返送下さい。手続きは簡単です。

オクトラクラク クレジット

3回	3.5	6回	4.5	10回	6	12回	6	18回	11
20回	12	24回	12.5	36回	17.5	48回	23	60回	29.5

振込先

富士銀行 久ヶ原(クガハラ)支店 当No.1824
三菱銀行 蒲田支店 当No.0278691
株式会社 億人(オクト)

※銀行振込、または、現金書留でご注文の際には、あらかじめ電話でご確認の上、お申し込み下さい。
※上記料金には、消費税は含まれておりません。消費税が付加されますので、詳しくは、電話でお問合せ下さい。
※送料:本体+ディスプレイ等2個口¥2,000です。(注、北海道・九州は1個口¥1,500、沖縄・離島は別途料金になります。)

※掲載の価格は、多少とも変動しますので、まずはお電話にてご確認ください。

ゲームソフト新製品続々入荷中!! 店頭セール実施中!! シャープ・富士通・東芝等のソフトもあるヨ!!

■店頭にて、新作ゲームソフト30%OFF.!!（税別）。超低金利クレジットをご利用下さい。

パソコンプラザ オクト

オクト セレクテッドシステム

オクトで始まるパソコンワールド

☎03-3730-6271

●営業時間 AM11:00～PM9:00/日曜・祭日 PM7:00

〒144 東京都大田区蒲田4-6-7 ●定休日：毎週火曜日

■平成3年5月末一括払いOK!!手数料なし。ご利用下さい。

■便利です。夜9時まで営業しております。

君なら、どちらを選ぶ!?富士通VSシャープ。絶対に面白いFM-TOWNSとX68000!!

富士通=FM-TOWNSオクト・ハイパーメディアセット（本体セット全て送料・消費税込み）

FM TOWNS モデル2+プリンターセット



- FM-TOWNS2（本体）（￥398,000）
- FMT-DP533（カラーCRT）（￥69,800）
- FMT-KB101（キーボード）（￥20,000）
- B276A010（L30、システムソフト￥20,000）
- FMPR-353G（136桁漢字プリンター）（￥138,000）
- FM60-711（プリンターケーブル）（￥6,800）
- トラッケン（大人気RPGゲーム）（￥8,800）
- HYPER ADRESS（データベース）（￥7,000）

ラストチャンス 限定

合計定価￥668,400

55%OFF!! 超特価¥309,000（送料消費税込）

12回	¥27,200	24回	¥14,400	36回	¥10,000	48回	¥7,900	60回	¥6,600

FM TOWNS モデル20Fセット



- FM-TOWNS20F 本体（￥323,000）
- FMT-DP533 カラーCRT（￥69,800）
- FMT-KB105/205（￥30,000）
- トラッケン（￥8,800）（大人気RPGゲームソフト）
- HYPER ADRESS（￥7,000）（データベース）

合計定価￥438,600

NEW ●より高性能になって新登場!!

超特価¥318,000 TEL下さい。

12回	¥25,100	24回	¥13,300	36回	¥9,300	48回	¥7,300	60回	¥6,100

＊モデル80H NEW
- PM-TOWNS-80H（本体）（￥623,000）
- FMT-DP533（ディスプレイ）（￥69,800）
- FMT-TB105（キーボード）（￥30,000）

定価合計￥722,800 大特価¥588,000

＊モデル40H NEW
- FM-TOWNS-40H（本体）（￥473,000）
- FMT-DP533（ディスプレイ）（￥69,800）
- FMT-KB105（キーボード）（￥30,000）

定価合計￥572,800 大特価¥458,000

＊モデル10F NEW
- FM-TOWNS-10F（本体）（￥298,000）
- FMT-DP533（ディスプレイ）（￥69,800）
- FMT-TB105（キーボード）（￥30,000）

定価合計￥397,800 大特価¥298,000

※ディスプレイ変更の場合、TEL下さい!!

ハードディスク（送料￥1,000）

■HD-45T（システム サコム）
- 45MB-HDD 定価￥180,000

特価 ¥92,000

■HD-90T（システム サコム）
- 90MB・HDD 定価￥178,000

特価 ¥125,000

プリンター ケーブル付（送料￥1,000）

CITY RITER（PR-40T）定価￥120,000
- 24ドット136桁漢字プリンタ
- カラー対応

特価¥78,800

FM PR-204B
- 24ドット 80桁漢字プリンター
- 熱転写カラー

定価￥80,000 特価¥50,000

周辺機器（送料￥1,000）

■アンプスピーカーシステム FMT-SP101（富士通）定価￥29,800 特価¥22,800

■ビデオカードII FMT-412（富士通）定価￥40,000 特価¥30,000

PRINT BOY II 送料￥1,000

定価￥24,800 特価¥18,800

■増設RAMボード（送料￥500）I・Oデータ

FJ-SIM32-2M
- 2MB増設RAM

定価￥45,000 特価¥34,000

ソフト（送料￥500）

■FM-OASIS（HDD/FDD版）
- ワープロ・ソフト（富士通）
- ①HDD版（￥58,000）特価¥43,500
- ②FDD版（￥55,000）特価¥41,300

■F-BASIC386 V1.1（L21）定価￥25,000 特価¥18,800

■日本語MS-DOSV3.1（L31）定価￥18,000 特価¥13,500

ビッグプレゼントです!!

■今、FM-TOWNSをセットでお買い上げの方に!!
1. 宮沢りえのテレフォンカード
2. ブランク・ディスク5枚
3. トラッケン
   - 3Dアクションrpgゲームソフト
4. HYPER ADRESS
   名刺録・住所録専用パーソナルデータベース!!

チャンスをお見逃しなくネ!!

SHARP=X68000シリーズオクト・トレンディーセット（本体セット全て送料無料）



SUPER-HD

●CZ-623C

得 現金大特価!! TEL下さい。

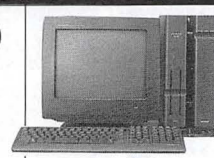
①：CZ-623C-TN+CZ-606D-TN…定価合計￥577,800▶大特価

12回	?	24回	?	36回	?	48回	?	60回	?

②：CZ-623C-TN+CZ-613D-TN…定価合計￥613,000▶大特価

12回	?	24回	?	36回	?	48回	?	60回	?

※クレジット価格は消費税込みです。ご利用下さい。
※モニター変更の場合は、TEL下さい。



SUPER NEW

●CZ-604C

秘 現金大特価 TEL下さい。

③：CZ-604C+CZ-613D…定価合計￥483,000▶オクト大特価

12回	?	24回	?	36回	?	48回	?	60回	?

④：CZ-604C+CZ-606D…定価合計￥427,800▶オクト大特価

12回	?	24回	?	36回	?	48回	?	60回	?

※クレジット価格は消費税込みです。ご利用下さい。
※モニター変更の場合はTEL下さい。



PRO II

●CZ-653C

電話で値切ろう!! TEL下さい。

⑤：CZ-653C+CZ-605D…定価合計￥400,000▶オクト大特価

12回	?	24回	?	36回	?	48回	?	60回	?

⑥：CZ-653C+CZ-606D…定価合計￥364,800▶オクト大特価

12回	?	24回	?	36回	?	48回	?	60回	?

※クレジット価格は消費税込みです。ご利用下さい。
※モニター変更の場合はTEL下さい。

特選周辺機器コーナー（送料￥1,000）

- SX-68M MIDインターフェースボード ￥19,800……特価¥14,800
- Fine-Scanner X68（HAL研）（HGS-68）¥39,800…定価¥26,300

■増設RAMボード=I・Oデータ
1. PIO-6BE1-A（1MB）￥25,000……特価¥17,800
2. PIO-6BE2-2M（2MB）￥50,000……特価¥35,000
3. PIO-6BE4-4M（4MB）￥88,000……特価¥62,000



- CZ-6BE1（￥35,000）▶特価¥26,000
- CZ-6BE1B（￥28,000）▶特価¥21,000
- CZ-6BE2（￥79,800）▶特価¥60,000
- CZ-6BE4（￥138,000）▶特価¥103,000
- CZ-6BF1（￥49,800）▶特価¥38,000
- CZ-6BG1（￥59,800）▶特価¥45,000
- CZ-6BM1（￥26,800）▶特価¥20,200
- CZ-6BN1（￥29,800）▶特価¥22,500
- CZ-6BP1（￥79,800）▶特価¥60,000
- CZ-6B01（￥39,800）▶特価¥30,500
- CZ-6EB1/BK（￥88,000）▶特価¥65,800
- CZ-6VT1/BK（￥69,800）▶特価¥52,300

ソフト大セール実施中 送料￥500

〈グラフィック〉●Z's STAFF PRO68K Ver.2.0（シャフト）定価￥58,000……特価¥39,400

〈データーベース〉●KAMIKAZE 定価￥68,000……特価¥45,400

〈グラフィック〉●C-TRACE68 Ver.3.0（キャスト）定価￥78,000……特価¥69,500

〈C言語〉●C&Professional Pack 定価￥58,000……特価¥41,000

〈グラフィック〉●サイクロン エキスプレスα68 定価￥9,800……特価¥73,000

〈グラフィック〉●デジタルクラフト 定価￥39,800……特価¥28,000

〈ワープロ〉●ハイパーワード 定価￥39,800 CZ-251BS……特価¥29,800

〈開発ツール〉●C-コンパラPRO68K V.2 定価￥44,800 CZ-2451S……特価¥33,300

〈CGツール〉●CANVAS PRO68K 定価￥29,800 CZ-249GS……特価¥22,200

特典!! ドカ～ンとプレゼント!!

1. ジョイカード×2個
2. シム・シティー
3. シリコンキーボード・カバー
4. ブランクディスク 10枚（MD-2HD）

ハートフルな贈物ですヨ!! 早い者勝ち!!

★通信販売お申込みのご案内★

※輸送時のトラブル、初期不良の場合は新品と交換させていただきます。

お申込みはお電話でお願いします。お客様の〈住所〉〈氏名〉〈電話番号〉及び〈商品名〉をお知らせ下さい。●入金確認後ただちに商品をご送付いたします。

現金一括払い

銀行振込：お近くの銀行より（電信扱い）にてお振込み下さい。

現金書留：封筒の中に住所・氏名・商品名をご記入の上当社までお送り下さい。

クレジット

専用お申込用紙をお送り致します。ので、必要事項をご記入、ご捺印の上ご返送下さい。手続きは簡単です。

オクトラクラク・クレジット

3回	3.5	6回	4.5	10回	6	12回	6	18回	11
20回	12	24回	12.5	36回	17.5	48回	23	60回	29.5

振込先

富士銀行 久ヶ原（クガハラ）支店 当NO.1824

三菱銀行 蒲田支店 当No.0278691

株式会社 億人（オクト）

■銀行振込、または現金書留でご注文の際には、あらかじめお電話でご確認の上、お申し込み下さい。

■掲載の価格は、多少とも変動しますので、まずは、お電話にてご確認下さい。

SHARP

16MHzクロック68000搭載

XVI登場

エクシヴィ



'91 SHARP PERSONAL COMPUTER FORUM

シャープパソコンフォーラム'91

5/11(土) AM11:00▼PM6:00　**12(日)** AM10:00▼PM5:00

ユニバーサルホール
サンシャインシティ文化会館2F
東京都豊島区東池袋3丁目1番

パソコン・ワールドは日進月歩。X68000も例外ではありません。XVIを加えた新しいX68000をより身近に感じていただこうと、「シャープパソコンフォーラム'91」を開催いたします。個性豊かな会場で、個性豊かなX68000とその世界を充分に堪能してください。

なんといっても今回最大の話題はXVIの登場です。クロック周波数16MHzの68000CPU、及びSX-WINDOW ver1.1の搭載で、X68000ニューバージョンにふさわしく体感速度約2倍という大幅な処理速度の向上を実現しました。一段と操作性を高めたXVIのその"速さ"を是非ご体感ください。勿論その他のコーナーも思わず目移りする充実度。なにはさておき、この機会をお見逃しなく!

❶X68000XVI/XVI HD発表
❷シャープ他、新作ソフト発表
❸パソコン業界著名人による講演会
❹液晶ビジョンとX68000を連動させた大画面の世界、体験コーナー
❺その他、先進のハード&ソフトが盛り沢山

第一回全日本X68000芸術祭プレ・イベント

ユーザー自作ソフト発表会開催

当日、会場に自作のソフトウェアをご持参ください。優秀作品には豪華記念品が贈られる、このソフト大会。自信作を眠らせておく手はありません。
「芸術祭」応募に向けての腕試しに是非ご参加ください!

JR池袋駅東口・徒歩8分
地下鉄有楽町線東池袋駅・徒歩3分



サンシャインシティ総合案内☎(03)3989-3331

■主催・問い合わせ先:シャープエレクトロニクス販売㈱ 首都圏統轄営業部
TEL.(03)3266-8248

シャープ㈱電子機器事業本部システム機器営業部 〒545 大阪市阿倍野区長池町22番22号 ☎(06)621-1221(大代表) シャープ株式会社

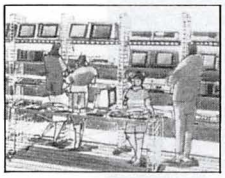
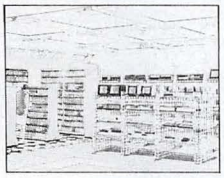
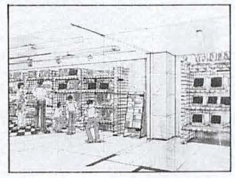
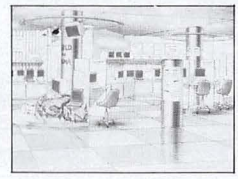
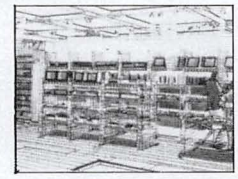
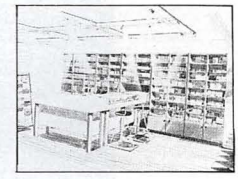
AOYAMA WORLD IN AOYAMA
FOR THE EVOLUTION OF YOURLIFE

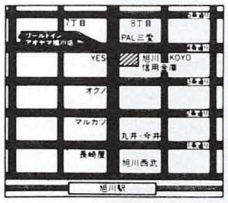
全国網羅

Service After Maintenance

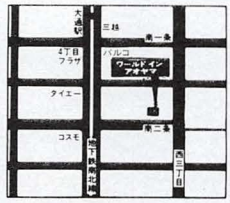
［各店のお休み］
4月のお休み／4日(木)・11日(木)・18日(木)・25日(木)
5月のお休み／2日(木)・9日(木)・16日(木)・23日(木)・30日(木)

［福岡店のお休み］
4月のお休み／3日(水)・10日(水)・17日(水)・24日(水)
5月のお休み／1日(水)・8日(水)・15日(水)・22日(水)・29日(水)

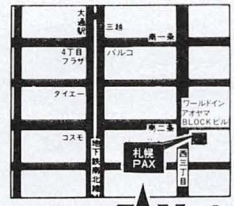









旭川店
旭川市4条8丁目ツジビル
■営業時間/11:00～19:00



札幌店
札幌市中央区南2条西3丁目
リンクエギビル3F
■営業時間/11:00～19:30



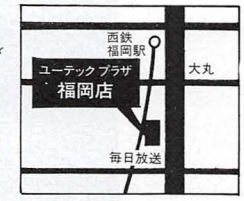
札幌PAX店 WORLD IN AOYAMA
札幌市中央区南2条西2丁目
ブロックビル6F
■営業時間/11:00～19:30



池袋店ソフト店
豊島区東池袋1-28-6
パールシティビル2F
■営業時間/11:00～19:00

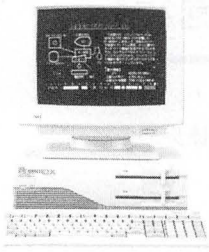


池袋本店
豊島区東池袋1-28-1
■営業時間/11:00～19:00



福岡店
福岡市中央区渡辺通り4-9-25
ユーテックプラザ3F・地下鉄天神駅下車3分
■営業時間/11:00～19:30

NECパーソナルコンピュータ PC-9800シリーズ
PC-9801DX
NEC



Aコース
PC-9801DX2(本体：サンドボード搭載)…	¥318,000
PC-KD854N(0.39ノングレアディスプレー)…	¥ 84,800
VP-1350pc(136桁24シリアルプリンター)…	¥ 96,800
日本語MS-DOSver3.3B(PS38-017HMW)…	¥ 17,000
PCマウス(200カウントマウス)…	¥ 6,800

定価合計¥523,400➡現金大特価		
¥ 5,300×36回	㊎¥40,000	㊐なし
¥ 9,100×48回	㊎なし 0	㊐なし
¥14,500×18回	㊎¥50,000	㊐なし
¥17,000×24回	㊎なし	㊐なし

特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

Bコース
PC-9801DX2(本体：サンドボード搭載)…	¥318,000
PC-KD854N(0.39ノングレアディスプレー)…	¥ 84,800
PCマウス(200カウントマウス)…	¥ 6,800
大戦略III'90(シミュレーションの決定版)…	¥ 9,800
信長の野望戦国群雄伝(光栄の売れ筋ソフト)	¥ 9,800
遥かなるオーガスタ(ボリンスによるリアルゴルフ)	¥ 12,800

定価合計¥442,000➡現金大特価		
¥ 6,800×24回	㊎¥50,000	㊐なし
¥10,200×36回	㊎なし	㊐なし
¥14,900×24回	㊎なし	㊐なし
¥20,000×18回	㊎なし	㊐なし

特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

Cコース
PC-9801DX2(本体：サンドボード搭載)…	¥318,000
PC-KD882(0.31ピッチカラーディスプレー)…	¥ 89,800
大戦略III'90…	¥ 9,800
遥かなるオーガスタ…	¥ 12,800
シム・シティ…	¥ 9,800
日本語MS-DOS3.3C…	¥ 9,800
PCマウス(NT-98B)…	6,800

定価合計¥456,800➡現金大特価		
¥ 7,300×60回	㊎なし	㊐なし
¥11,300×36回	㊎なし	㊐なし
¥16,300×24回	㊎なし	㊐なし
¥21,100×18回	㊎なし	㊐なし

Dコース
PC-9801DX2(本体：サンドボード搭載)…	¥318,000
CU-14FD(0.31ピッチカラーディスプレー)…	¥ 74,800
XP-2000PC(48・24'両用プリンター)…	¥198,000
一太郎またはP1・EXE(人気のワープロをお選び下さい)	¥ 58,000
日本語MS-DOS3.3C…	¥ 9,800
PCマウス(NT-98B)…	¥ 6,800

定価合計¥665,400➡現金大特価		
¥10,300×24回	㊎¥80,000	㊐なし
¥ 8,000×36回	㊎¥50,000	㊐なし
¥15,300×24回	㊎¥50,000	㊐なし
¥16,100×36回	㊎なし	㊐なし

特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

Eコース
PC-9801DX5(本体：サンドボード搭載&HDD付)…	¥468,000
CU-14FD(0.31ピッチカラーディスプレー)…	¥ 74,800
XP-2000PC(48・24'両用プリンター)…	¥198,000
一太郎またはP1・EXE(人気のワープロをお選び下さい)	¥ 58,000
日本語MS-DOS3.3C…	¥ 9,800
PCマウス(NT-98B)…	¥ 6,800

定価合計¥815,400➡現金大特価		
¥ 6,700×60回	㊎¥40,000	㊐なし
¥10,100×36回	㊎なし	㊐¥300,000
¥13,300×36回	㊎¥40,000	㊐なし
¥22,300×24回	㊎¥40,000	㊐なし

特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

PCシリーズの最新作
PC-CLUB Aコース
PC-CLUB(本体)…	¥168,000
CU-14FD(0.31カラーディスプレー)…	¥ 74,800
日本語MS-DOSver4.01(PC M-31)…	¥ 18,000
PCマウス(200カウントマウス)…	¥ 6,800
大戦略III(シュミレーションの決定版)…	¥ 9,800
信長の野望戦国群雄伝(光栄の売れ筋ソフト)…	¥ 9,800
遥かなるオーガスタ(ボリンスによるリアル3Dゴルフ)…	¥ 12,800

合計¥300,000➡現金大特価		
¥ 7,900×36回	㊎なし	㊐なし
¥11,400×24回	㊎なし	㊐なし

特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

PCシリーズの最新作
PC-CLUB Bコース
PC-CLUB(本体)…	¥168,000
PC-KD882(0.31NEC最新カラーディスプレー)…	¥ 89,800
日本語MS-DOSver4.01(PC M-31)…	¥ 18,000
PCマウス(200カウントマウス)…	¥ 6,800
栄光は君に…	¥ 9,500
ポピュラス…	¥ 9,800
プロミスランド…	¥ 4,800
プリンス・オブ・ペルシャ…	¥ 8,800

合計¥315,500➡現金大特価		
¥6,800×48回	㊎なし	㊐なし
¥3,800×36回	㊎なし	㊐なし

特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

読まずにわかるカラーグラフィック日本語ワープロセット
PC-9801 パーツセット1
GT-1000(カラーハンディスキャナ)…	¥ 79,800
＃5220(接続ケーブル)…	¥ 7,500
Z's Word JG2(カラーリアル日本語ワープロ)	¥ 58,000
IO-735X(シャープカラーインクジェットプリンター)…	¥248,000
(接続ケーブル)…	¥ 4,800

定価合計 ¥398,100➡¥293,000
特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

MIDIの完全セット版
PC-9801 パーツセット2
ミュージ郎(I/F付付音源セット)…	¥158,000
MA-12C×2(アンプ内蔵スピーカー)…	¥ 28,000
CF-10(ローランド コンピュータミキサー)…	¥ 22,000
PC-200(ローランド キーボード)…	¥ 36,000
はなうたくん(ローランド音声楽器変換機)	¥ 33,000
ミュージ郎データ曲集(お好きな曲集2つ選び下さい)	¥ 7,000

定価合計 ¥284,000➡¥235,000
特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

パーフェクト.MIDI PROセット
PC-9801 パーツセット3
PCM PC98 Ver2.1(ソフト)…	¥ 58,000
MA-12C×2(アンプ内蔵スピーカー)…	¥ 28,000
PC-200(ローランド キーボード)…	¥ 36,000
CM-64(音源セット)…	¥128,000
MPU-PC98II(I/F)…	¥ 19,800
ミュージアムシステム(編集ソフト)…	¥ 12,800
ミュージアムソフト(桑田佳祐集)…	¥ 5,800

定価合計 ¥288,400➡¥239,000
特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

最新、売れ筋ソフトセット
PC-9801 パーツセット4
シム・シティ…	¥ 9,800
大戦略III'90…	¥ 9,800
麻雀悟空天竺への道…	¥ 9,800
AI囲碁3…	¥14,800
黄金の羅針盤…	¥ 9,800
ランペルール…	¥ 9,800

定価合計 ¥63,800➡¥51,100
特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

最新、売れ筋ソフトセット
PC-9801 パーツセット5
銀河英雄伝説II…	¥ 9,800
F-15ストライクイーグルII…	¥10,800
ダークレイスII…	¥ 9,800
大戦略III'90…	¥ 9,800
ランペルール…	¥ 9,800
サーフII…	¥ 8,800

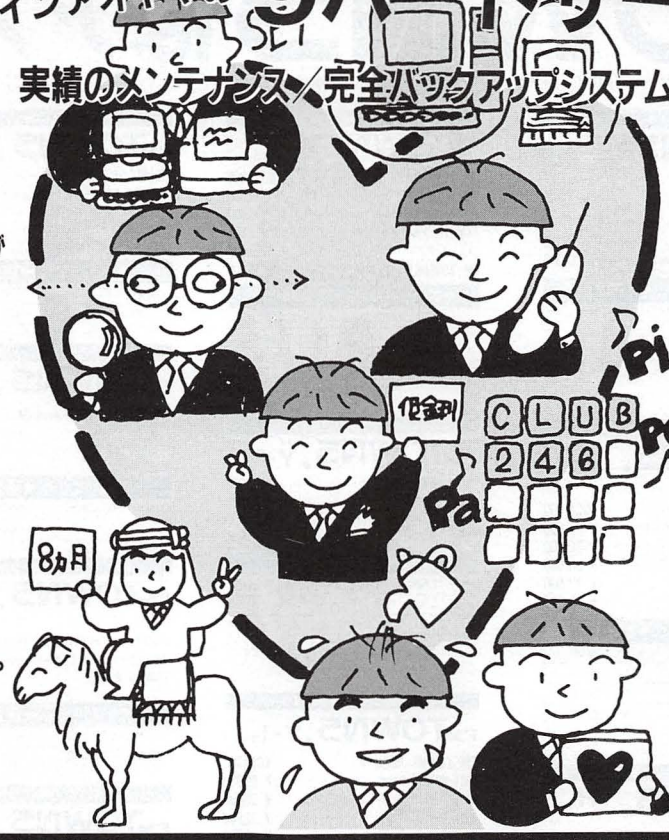
定価合計 ¥58,800➡¥47,100
特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

緑電子 Little E40mkII ¥98,000➡¥65,000 ICM SR-80 80MBHDD ¥168,000➡現金特価 SRC-81+IF ¥188,000➡現金特価 キャラベル CA-0818SC ¥188,000➡¥123,000 日本テクサ STATION80S ¥148,000➡¥115,000 TRUST-80S ¥158,000➡¥115,000 TRUST-80SE ¥158,000➡¥115,000 緑電子 PS90 ¥168,000➡¥133,000 ICM SRC-131 130MBHDD ¥228,000➡¥158,000 itec ITH100G 100MBHDD ¥238,000➡¥142,000 ロジテック LHD-100SC ¥168,000➡¥133,000 ニューテック NT100-55 ¥198,000➡¥152,000 テクノジャパン PD-100RS ¥168,000➡¥123,000 PD-130RS ¥198,000➡¥140,000 緑電子 LITTLE F (3.5×1) ¥39,800➡¥24,800 LITTLE F2(3.5×2) ¥59,800➡¥36,800 CRC EX301(3.5×1) ¥39,800➡¥24,900 EX501(5×1) ¥59,800➡¥35,200 ロジテック LFD-392R (3.5×2) ¥79,800➡¥59,000 LFD-592R (5×2) ¥99,800➡¥70,000 LFD-591R(5×1) ¥69,800➡¥48,000 EPSON GT-6000 カラーイメージスキャナ ¥178,000➡現金特価 Sharp JX-220 ¥145,000➡現金特価 EPSON GT-1000 ハンディスキャナ ¥79,800➡¥56,800 オムロン HS40CL-H ¥46,800➡¥34,800 HS60F-H ¥46,800➡¥34,800 オムロン BU504XL 無停電電源 ¥74,800➡¥55,000 サンケン電気(無停電電源) ¥39,800➡¥33,800

東京都豊島区東池袋1-27-12 明治生命池袋ビル 〒170 福岡店 福岡市中央区渡辺通り4-9-25ユーテックプラザ3F 〒810 池袋本店 東京都豊島区東池袋1-28-1 〒170

ワールドインアオヤマの9ハートサービス

実績のメンテナンス、完全バックアップシステム



クレジット

業界一番のスーパークレジットで。

ご都合に合せて自由にお支払い回数、金額を設定できます。手続きはとても簡単、そしてスピーディー。もちろん手数料は超低金利。お支払いも月々1,000円からとますますお得に使いやすくなったアオヤマのクレジットです。

学生の味方、キャンパスクレジットがますますワイドに。

キャンパスクレジットのワクがグーンと拡がりました。最高50万円までのお買物ができ、手続きもその場で即OK。お支払いも月々1,000円からととっても嬉しいアオヤマは皆さんを応援します。

お支払いはナント!84回まで。

お支払いは少なく、ゆっくりと。ワールドインアオヤマなら最長84回まで自由にセッティング。ボーナス額を増やしたり減らしたりはもちろん、ボーナス一括やニ括払いもOK。

ゆうゆうお支払いは8ヶ月先から。

欲しい機種は今すぐ欲しい、だけど以前のローンが残ってるし……。就職してから始めたい……何んて方にお勧め。8ヶ月先までならいつから始めてもOKです。これならとっても安心ですね。

サポート

万一のときも完全バックアップ。

万一の初期不良があった場合でも当社では万全の体製でお客様をフォロー致します。通常の初期不良ワクを大きく拡げ、最長1ヶ月間まで新品との交換を致しております。

また一週間以内の不良の場合は、こちらからお荷物をひきとりに伺います。

※ソフト及び中古商品に関しましては1ヶ月サービスの対象外とさせて頂きます。

会員・保険

最先端の"CLUB246"。

お客様とのハートのふれ合いを目指し、会員の方のみのダイヤルを設けております。次回のご購入が一層スムーズになるように会員価格にての販売・下取りを行っています。

インシュアランス・サービス

私共では、損害保険会社と提携し、すべての製品に一年間の総合保険がついています。商品が火災、落雷、爆発、破損、盗難、水漏れ等のような損害を受けた場合には、保険金が支払われます。これはワールドインアオヤマが業界初に導入したサービスの一つです。

グーンとお得な下取りシステム。

今お持ちの機種を高額下取り。わずかな予算でシステムアップ。差額はクレジットでもOKです。

ショップ

全店統一のサービス/見て、触れて、納得。

ショールームでは、お客様に一切声をかけないこともサービスのひとつと思っております。ズラリ勢揃いしたハード&ソフトの中から、ご自身の目でじっくりとお選び下さい。

BEST SHOPS BEST SERVISE。

私共では、お客様の過去のデータ、その日の在庫量、価格など全てのデータが完全管理。だから、アフターサポートも電話一本で。

サービス&ポリシー

グーンとお得な下取りシステム。

正社員・アルバイト募集中●「育ち盛りのワールド インアオヤマで活躍しよう」総務課 03-3986-6101

●クレジット例には、消費税及び送料等が全て含まれております。このままの金額でお支払い下さい。

●配送日指定OK●土・日配送OK●札幌PAXに買取専門ショップOPEN●専門スタッフが常時待機●中古パソコン
4ヶ月間保証●FAX見積りサービス●もちろんクレジットカードも使えます●カード払いでキャッシュレス

PC-286 PC-386 PC-9801

★各店にてEPSONブースを常設、よりわかりやすく商品の御説明をいたしております。

PC-9801UF Aコース

PC-9801UF〔本体〕	¥218,000
PC-KD882〔0.31カラーディスプレー〕	¥ 89,800
日本語MS-DOS3.3C	¥ 9,800
PCマウス〔200カウントマウス〕	¥ 6,800

定価合計¥324,400➡現金特価

¥ 4,900×30回	㊎¥30,000	頭なし
¥ 6,600×48回	㊎なし	頭なし
¥ 9,700×20回	㊎¥30,000	頭なし
¥11,900×24回	㊎なし	頭なし

特別金利適応のためさらにクレジットがお得に!

PC-9801 DS2 Aコース

PC-9801DS2〔本体〕	¥358,000
PC-KD882〔0.31カラーディスプレー〕	¥ 89,800
日本語MS-DOS3.3C	¥ 9,800
PCマウス〔200カウントマウス〕	¥ 6,800

定価合計¥464,400➡現金特価

¥ 5,900×30回	㊎¥50,000	頭なし
¥10,500×24回	㊎¥40,000	頭なし
¥15,900×20回	㊎¥30,000	頭なし
¥20,400×20回	㊎なし	頭なし

特別金利適応のためさらにクレジットがお得に!

PC-9801 DA2 Aコース

PC-9801DA〔本体〕	¥448,000
PC-KD882〔0.31カラーディスプレー〕	¥ 89,800
日本語MS-DOS3.3C	¥ 9,800
PC-9872R〔200カウントマウス〕	¥ 10,000

定価合計¥557,600➡現金特価

¥ 5,800×65回	㊎なし	頭なし
¥11,400×48回	㊎なし	頭なし
¥14,100×24回	㊎¥40,000	頭なし
¥20,800×24回	㊎なし	頭なし

特別金利適応のためさらにクレジットがお得に!

PC-9801 DA7 Aコース

PC-9801DA7〔本体〕	¥698,000
PC-KD881〔0.28カラーディスプレー〕	¥118,000
日本語MS-DOS3.3C	¥ 9,800
PC-PR201/60A〔15インチカラープリンター〕	¥158,000
大戦略III'90〔シミュレーションの決定版〕	¥ 9,800
信長の野望戦国群雄伝〔光栄の売れ筋ソフト〕	¥ 9,800
遥かなるオーガスタ〔ポリスによるリアルゴルフ〕	¥ 12,800

定価合計¥1,016,200➡¥738,000

¥13,400×84回	㊎なし	頭なし
¥16,800×60回	㊎なし	頭なし
¥18,600×36回	㊎¥40,000	頭なし
¥24,900×24回	㊎¥70,000	頭なし

特別金利適応のためさらにクレジットがお得に!

とってもすごいラップトップ PC-386 NOTE A Aコース

PC-386 NOTE A〔本体〕	¥268,000
ラムドライブカード〔PCRDC〕	¥ 30,000
モデムカード〔PCNTMC〕	¥ 32,800
PCマウス〔NT-98B〕	¥ 6,800
キャリングケース〔PCBCC2〕	¥ 17,000
Lotus 1-2-3カード〔PCN 1,2,3〕	¥ 98,000
P1. EXEカード〔PCN P1〕	¥ 63,000

定価合計¥515,600➡現金大特価

¥ 4,300×84回	㊎¥20,000	頭なし
¥ 9,300×36回	㊎¥30,000	頭なし
¥ 9,500×60回	㊎なし	頭なし
¥12,500×24回	㊎¥20,000	頭¥100,000

特別金利適応のためさらにクレジットがお得に!

とってもすごいラップトップ PC-386 NOTE A Bコース

PC-386 NOTE A〔本体〕	¥268,000
キャリングケース〔PCBCC2〕	¥ 17,000
20MBハードディスクパック〔PCN THD20〕	¥130,000

定価合計¥415,000➡現金大特価

¥ 6,500×36回	㊎¥30,000	頭なし
¥ 7,700×60回	㊎なし	頭なし
¥ 9,200×48回	㊎なし	頭なし
¥12,000×24回	㊎なし	頭¥100,000

特別金利適応のためさらにクレジットがお得に!

使いやすいワープロをお選び下さい。 PC-386M Aコース

PC-386M-STD〔本体〕	¥328,000
CU-14KD〔0.28ピッチカラーディスプレー〕	¥ 89,800
XP-2000PC〔48'・24'両用ドットプリンター〕	¥198,000
一太郎Ver4.3またはP1・EXE〔人気のワープロをお選び下さ	¥ 58,000
PCM-31〔日本語MS-DOS Ver4.1〕	¥ 18,000
PCマウス〔NT-98B〕	¥ 6,800

定価合計¥698,600➡現金大特価

¥7,000×60回	㊎¥30,000	頭なし
¥9,100×48回	㊎なし	頭¥350,000
¥9,600×84回	㊎なし	頭なし
¥9,800×36回	㊎¥30,000	頭なし

特別金利適応のためさらにクレジットがお得に!

PC-386S Aコース

PC-386S-STD〔本体〕	¥498,000
CU-14KD〔0.28ピッチカラーディスプレー〕	¥ 89,800
XP-2000PC〔48'・24'両用ドットプリンター〕	¥198,000
PCM-51〔日本語MS-DOS Ver4.1〕	¥ 18,000
PCマウス〔NT-98B〕	¥ 6,800
シム・シティ	¥ 9,800
大戦略III'90	¥ 9,800

定価合計¥830,200➡現金大特価

¥7,300×36回	㊎¥35,000	頭なし
¥9,400×48回	㊎¥30,000	頭なし
¥9,600×84回	㊎なし	頭なし
¥9,800×36回	㊎¥50,000	頭なし

特別金利適応のためさらにクレジットがお得に!

(ワープロ) 一太郎ver4.3¥58,000➡現金特価 一太郎ver3¥58,000➡現金特価 一太郎dash¥39,000➡現金特価 P1.EXE PLUS¥58,000➡現金特価 Z's WORD JG II¥58,000➡現金特価 Word Star 5.0¥98,000➡現金特価 n松¥38,000➡現金特価 新松¥58,000➡現金特価 アシストワード¥9,700➡現金特価 (表計算) Lotus 1-2-3R2.2J¥98,000➡現金特価 アシストカルク¥9,700➡現金特価 Multiplan ver4.1¥68,000➡現金特価 (DB) The CARD 3¥48,000➡現金特価 F-1 DATA BOX¥32,000➡現金特価 Let'sアイリスver3.0¥58,000➡現金特価 Ninja 3 PRO¥42,000➡現金特価 VP-planner¥36,000➡現金特価 (グラフィック) 花子ver2¥58,000➡現金特価 Z's STAFF KID¥28,000➡現金特価 CANDY 4¥58,000➡現金特価 C-TRACE'98 DRY¥98,000➡現金特価 (Music) ミュージ郎¥158,000➡現金特価 ミュージ郎Jr.¥98,000➡現金特価 (通信) まいと〜く¥28,000➡現金特価 アシストコール¥9,700➡現金特価 BEE Term¥18,000➡現金特価 (ユーティリティー・言語他) MS-Quick C¥20,000➡現金特価 MS-Quick BASIC¥20,000➡現金特価 MIFES ver.5.0¥38,000➡現金特価 Vz Editor¥9,800➡現金特価 MAX LINK¥18,000➡現金特価

PC-9801/PC-286ソフト&周辺機器

プリンターは合せてカットシートフィーダもお買い上げいただきますとより便利に御利用いただけます。

EMJ-1000L	メルコ	¥ 24,800➡¥19,200	AVM-10	アスキー ボイスメーカー	¥128,000➡現金特価
EMJ-2000L	メルコ	¥ 34,800➡¥27,800	PC-PR101TL3	NEC 10インチカラー熱転写	¥ 69,800➡現金特価
EMJ-4000L	メルコ	¥ 59,800➡¥46,800	PC-PR150	NEC 10インチカラー熱転写/48'	¥ 99,800➡¥60,000
EMJ-6000L	メルコ	¥ 98,000➡¥66,600	PC-PR150T	NEC 10インチカラー熱転写/48'	¥ 64,800➡¥47,700
MEMORY-PRO386	メルコ	¥ 10,000➡現金特価	PC-PR150VH	NEC 10インチカラー熱転写/48'	¥ 99,800➡現金特価
PC-9801-26K	NECサウンドボード	¥ 25,000➡¥19,900	PC-PR150VL	NEC 10インチカラー熱転写/48'	¥ 84,800➡¥62,800
TN-F3	NEC完全コンパチサウンドボード	¥ 18,000➡¥14,800	AP-600PC	EPSON 10インチカラー熱転写	¥ 64,800➡現金特価
FM-2	アクセル ステレオスピーカー付	¥ 29,800➡¥23,300	AP-900PC	EPSON 10インチカラー熱転写/48'	¥ 94,800➡現金特価
PC-9872R	マウス	¥ 10,000➡¥ 8,000	TX-24CL	スター 10インチカラー熱転写	¥ 69,800➡¥41,000
LGA-91	ビデオ入力用ボード	¥ 24,800➡¥19,800	PC-PR350	NEC 15インチ/48'カラー熱転写	¥168,000➡現金特価
PC-PR101GS	10インチカラー	¥115,000➡¥ 83,900	VP-2050PC	15インチ	¥158,000➡¥ 96,000
VP-960PC	10インチカラー	¥118,000➡現金特価	VP-1350PC	15インチ	¥ 96,800➡¥ 56,800
JR-100CL	スター10インチカラー	¥ 99,800➡現金特価	BL-230X	SEIKOSHA 15インチ/48'モード対応	¥148,000➡¥ 78,000
JR-100	10インチ	¥ 79,800➡現金特価	HG-4800PC	EPSON 15インチ/48'インクジェット	¥348,000➡¥143,000
PC-PR201GS	NEC15インチカラー	¥135,000➡¥ 90,000	ICM SRC-41 40MBHDD		¥108,000➡¥85,000
PC-PR201/80A	NEC15インチカラー	¥275,000➡現金特価	itec IT SS40		¥138,000➡¥85,000
PC-PR201/65A	NEC15インチカラー	¥215,000➡現金特価	キャラベル CA-0428SC		¥128,000➡¥83,000
PC-PR201/60A	NEC15インチカラー	¥158,000➡現金特価	緑電子 Little B4N		¥130,000➡¥86,000
PC-PR201/45	15インチ	¥ 95,000➡現金特価	ICM SR-40		¥118,000➡¥83,000
XP-2000PC	エプソン15インチ/48'	¥196,000➡現金特価	アイテム HD3040		¥110,000➡現金特価
VP-2600PC	15インチカラー	¥145,000➡現金特価	コンピューターリサーチ CRC-MH4B		¥ 99,800➡¥65,000

PC-PR201B〔24ドット15インチプリンター〕〈新品限定品〉定価¥99,800➡¥64,800

札幌店 札幌市中央区南2条西3丁目　旭川店 旭川市4条8丁目

株式会社ワールド イン アオヤマ

ハードもソフトもハートのアオヤマ

FM TOWNSはアオヤマで！

FM-Townsをコースにてお買い上げいただきましたお客様にTowns専用パソコンラックを￥3,900にてお届けいたします。

FM-TOWNS Bコース

FM TOWNS Bコース

FM-TOWNS 2F(本体)……¥378,000
FMT-DP533(0.39ディスプレー)……¥ 69,800
システムソフト(B276A020)……¥ 20,000

定価合計￥467,800➡**¥227,900**

金利大幅ダウンのクレジットも合わせて御利用下さい。

限定処分 本体お買得コース

FM TOWNS K'コース

FM-TOWNS 1(本体)……¥268,000
増設フロッピーディスク……¥ 35,000
FMT-DP533……¥ 69,800
FMT-KB101(キーボード)……¥ 20,000
システムソフト(B276A020)……¥ 20,000

¥ 4,700×60回	ボなし 頭なし
¥ 5,600×48回	ボなし 頭なし
¥ 7,000×36回	ボなし 頭なし
¥10,100×24回	ボなし 頭なし

TOWNS20F基本セット

FM TOWNS Tコース

FM-TOWNS 20F(本体)……¥323,000
FMT-DP533(0.39ディスプレー)……¥ 69,800
FMT-KB105(テンキー付キーボード)……¥ 30,000
御希望ゲームソフト(人気ソフト上記よりお選び下さい)…¥ 9,800

定価合計￥432,600➡**現金特価**

¥ 4,400×36回	ボ¥35,000 頭なし
¥ 6,500×60回	ボなし 頭なし
¥ 9,000×24回	ボ¥35,000 頭なし
¥14,600×24回	ボなし 頭なし

パーツセット3

FM TOWNS パーツセット3

富士通HABITAT(ニフティーサーブ付)……¥ 6,800
PM-1200F(1200bpsモデム)……¥21,000

定価合計￥27,800➡**現金特価**

¥1,200×23回	ボなし 頭なし
¥2,300×12回	ボなし 頭なし

限定処分 本体コース

FM TOWNS Cコース

FM-TOWNS 2(本体)……¥328,000
FMT-DP533(0.39ディスプレー)……¥ 69,800
FMT-KB101(キーボード)……¥ 20,000
システムソフト(B276A020)……¥ 20,000

定価合計￥437,800➡**¥220,000**

¥ 5,300×60回	ボなし 頭なし
¥ 6,300×48回	ボなし 頭なし
¥ 7,900×36回	ボなし 頭なし
¥11,400×24回	ボなし 頭なし

FM-TOWNS 限定お買得コース

FM TOWNS Eコース

FM-TOWNS 2(本体)……¥328,000
FMT-DP533(0.39ディスプレー)……¥ 69,800
FMT-KB105(キーボード)……¥ 30,000
システムソフト(B276A020)……¥ 20,000
ハイパーブラネット……¥ 12,800
シム・シティ……¥ 8,800

定価合計￥469,400➡**¥253,800**

¥ 5,900×60回	ボなし 頭なし
¥ 7,000×48回	ボなし 頭なし
¥ 8,900×36回	ボなし 頭なし
¥12,700×24回	ボなし 頭なし

FM-TOWNS2F基本セット

FM TOWNS Hコース

FM-TOWNS2F(本体)……¥378,000
FMT-DP533(0.38ディスプレー)……¥ 89,800
FMT-KB101(キーボード10キー付)……¥ 30,000
システムソフト(B276A020)……¥ 20,000

合計 ￥517,800➡**¥239,000**

金利大幅ダウンのクレジットも合せて御利用下さい。

TOWNS高級フルセットおすすめソフト入

FM TOWNS Xコース

FM-TOWNS 40H(本体)……¥473,000
FMT-DP531(0.38ディスプレー)……¥ 89,800
FMT-KB105(テンキー付キーボード)……¥ 30,000
ハイパーブラネット……¥ 12,800
シム・シティ……¥ 8,800
FM-TOWNS用パソコンラック……サービス

定価合計￥614,400➡**現金特価**

¥ 6,600×48回	ボ¥35,000 頭なし
¥ 9,800×36回	ボ¥35,000 頭なし
¥15,300×36回	ボなし 頭なし
¥22,200×24回	ボなし 頭なし

FM-TOWNS2基本セット

FM TOWNS Y-2コース

FM-TOWNS 80H(本体)……¥623,000
FMT-DP533(0.39ディスプレー)……¥ 69,800
FMT-KB105(テンキー付キーボード)……¥ 30,000
FM-TOWNS用パソコンラック……サービス

定価合計￥722,800➡**現金特価**

¥11,600×60回	ボなし 頭なし
¥17,900×36回	ボなし 頭なし
¥25,900×24回	ボなし 頭なし
¥18,000×24回	ボ¥50,000 頭なし

FM-TOWNS 限定お買得コース

FM TOWNS Y-1コース

FM-TOWNS 80H(本体)……¥623,000
FMT-DP531(0.38ディスプレー)……¥ 89,800
FMT-KB105(テンキー付キーボード)……¥ 30,000
ハイパーブラネット……¥ 12,800
シム・シティ……¥ 8,800
FM-TOWNS用パソコンラック……サービス

定価合計￥764,400➡**現金特価**

¥ 5,700×36回	ボ¥80,000 頭なし
¥12,100×60回	ボなし 頭なし
¥18,700×36回	ボなし 頭なし
¥27,000×24回	ボなし 頭なし

FM-TOWNSパーツセット7

FM TOWNS パーツセット7

PR-40Tシティーライタ(24ドット5インチカラープリンター)…¥120,000
カットシートフィーダ(PR-402T)……¥ 38,000
カラーユニット(PR-403T)……¥ 8,000
FM60-711(接続ケーブル)……¥ 6,800
専用15インチ用紙……サービス

定価合計￥172,800➡**現金大特価**

¥4,500×36回	ボなし 頭なし
¥6,500×24回	ボなし 頭なし

FM-TOWNSパーツセット8

FM TOWNS パーツセット8

PR-30Tシティライタ(24ドット10吋A3縦プリンター)…¥ 89,000
カットシート……¥ 23,000
FM60-711(接続ケーブル)……¥ 6,800

定価合計￥118,800➡**現金大特価**

¥3,200×36回	ボなし 頭なし
¥4,500×24回	ボなし 頭なし

FM-TOWNSパーツセット9

FM TOWNS パーツセット9

ハンディカラーイメージスキャナ(FMSC-201G)…¥ 89,800
スキャナ用インターフェイスボード(FMSC-611Z)…¥ 7,800
TOWNS PAINT……¥ 38,000

定価合計￥135,600➡**現金大特価**

¥3,600×36回	ボなし 頭なし
¥5,200×24回	ボなし 頭なし

FM-TOWNSパーツセット10

FM TOWNS パーツセット10

ハンディイメージスキャナ(FMSC-101)……¥ 24,000
TOWNS PAINT……¥ 38,000

定価合計￥62,000➡**¥34,300**

¥1,800×24回	ボなし 頭なし
¥3,300×12回	ボなし 頭なし

最新 売れ筋ソフトセット

FM TOWNS パーツセット4

ファミリースタジアム'90年度版 ¥ 7,800
バブルボブル……¥ 9,800
AYA……¥ 8,800
イメージファイト……¥ 9,800
遥かなるオーガスター……¥12,800

定価合計 ￥49,000➡**現金大特価**

¥2,100×24回	ボなし 頭なし
¥3,900×12回	ボなし 頭なし

初心者から上級者まで使える

FM TOWNS パーツセット5

MIDIカード(FMT-401 1,2不可)……¥35,000
CM-32L(ベーシック音源)……¥69,000
ステレオスピーカ(FMT-SP101)…¥29,800
MUSIC PRO Towns Mide(ソフト・MIDI音源)…¥39,800

定価合計 ￥173,600➡**¥139,800**

¥ 7,100×24回	ボなし 頭なし
¥13,100×12回	ボなし 頭なし

パーツセット6

FM TOWNS パーツセット6

GT-1000(カラーハンディスキャナ)…¥79,800
#5220(接続ケーブル)……¥ 7,500
Townsペイント……¥38,000
PC-PR204B(24ドットカラー漢字熱転写プリンター)……¥80,000
FM60-711(接続ケーブル)……¥ 6,800

定価合計 ￥212,100➡**¥136,900**

¥ 7,000×24回	ボなし 頭なし
¥12,900×12回	ボなし 頭なし

X68000

買ったお客様でしかわからないこのサービス！——ぜったいX68000を買うならアオヤマがオトク

- 以前当社にてX68000及びX-1を御購入いただいたお客様に限り、CZ-8PC5〔定94,800〕を大特価にてお届けいたします。会員の方は会員ダイアルにてCall！
- X68000をセットでお買い上げいただいたお客様に限り、アスキーターボスティックを特価¥2,980、XE-1PROを特価¥6,700またCTRACEを特価¥39,800にてCZ-8NJ2〔インテリジェントコントローラ〕〔¥23,800〕を特価¥16,900にてお届けいたします。御注文の際に合わせてお申し込み下さい。

X68000お買上げのお客様へ

各コースで御希望ソフトは「サンダーブレード」「ダウンタウン熱血物語」「ニュージーランドストーリー」「沙羅曼蛇」「ツインビー」「フルスロットル」「バックマニア」「ビーチバレー」「アルカノイド」「熱血高校ドッチボール」のうちいずれかからお選び下さい。

チタンカラーの新製品登場

AOYAMA特価で更にパワーアップ

X68000PRO I X68000 新Bコース

CZ-653C(本体)……¥285,000
CZ-604D(0.31ステレオスピーカ付ディスプレー)…¥ 94,800
CZ-8NJ2(インテリジェントコントローラー)……¥ 23,800
ナイトアームズ……¥ 9,700
サンダーブレード……¥ 9,500
スーパーハングオン……¥ 7,800
バックマンア……¥ 7,800
ジェノサイド……¥ 8,800
ヴァリスⅡ……¥ 9,800
住友3M5 2HDブランクディスケット…¥ 18,000
御希望ゲームソフト……サービス

合計 ￥475,000➡**現金特価**

安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

X68000PRO I X68000 新Eコース

CZ-653C(本体)……¥285,000
CZ-605D(0.39ステレオスピーカ付テレビ)…¥115,000
上海Ⅱ……¥ 6,800
倉庫番パーフェクト……¥ 6,800
TETRIS……¥ 6,800
信長の野望戦国群雄伝……¥ 9,800
スーパー大戦略68K……¥ 8,800
住友3M5 2HDブランクディスケット…¥ 18,000
御希望ゲームソフト……サービス

合計 ￥457,000➡**現金特価**

安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

X68000EXPERT II X68000 新Kコース

CZ-653C(本体)……¥285,000
CZ-604D(0.31ステレオスピーカ付ディスプレー)…¥ 94,800
御希望ゲームソフト(人気ソフト上記よりお選び下さい)¥サービス

合計 ￥379,800➡**現金特価**

安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

X68000PRO I X68000 新Lコース

CZ-653C(本体)……¥285,000
CZ-605D……¥115,000
住友3M5 2HDブランクディスケット……¥ 18,000
御希望ゲームソフト(人気ソフト上記よりお選び下さい)……¥サービス

合計 ￥418,000➡**現金特価**

安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

X68000PRO II X68000 Fコース

CZ-653C(本体)……¥285,000
CZ-602D(0.39カラーディスプレーテレビ)…¥ 99,800
住友3M 5 2HDブランクディスケット…¥ 18,000
御希望ゲームソフト(人気ソフト上記よりお選び下さい)¥サービス

定価合計 ￥402,800➡**¥259,800**

¥ 7,200×48回	ボなし 頭なし
¥13,100×24回	ボなし 頭なし

X68000をはじめソフト&周辺機器類は、当社池袋店・札幌店・旭川店・福岡店にて実演中です。各店X68000コーナーが常設されております。

X68000ソフト&周辺機器

SCSIボード(CZ-6BS1)	¥ 29,800➡現金特価	BF-68PRO	¥ 15,500➡¥ 16,800	Communication PRO-68K	¥ 9,800➡現金特価
システムサムMIDIボード(SX-68M)	¥ 19,800➡¥ 15,300	CZ-6TU	¥ 25,000➡現金特価	Stationary PRO-68K	¥ 14,800➡現金特価
LANボード	¥268,000➡¥201,000	オムロンMD-24FP4 II	¥ 38,800➡現金特価	DATA PRO-68K	¥ 58,000➡¥ 43,500
RS-232Cケーブル(平行)	¥ 7,200➡現金特価	オムロンMD-24FP5 II	¥ 42,800➡¥ 33,000	BUSINESS PRO-68K	¥ 68,000➡¥ 51,000
RS-232Cケーブル(クロス)	¥ 7,200➡現金特価	ローランドMT-32	¥ 64,000➡¥ 54,400	NEW Printshop PRO-68K	¥ 19,800➡現金特価
インテリジェントコントローラ	¥ 23,800➡¥ 18,900	Hyperword	¥ 39,800➡現金特価	グラフィックライブラリ vol.1	¥ 8,800➡現金特価
トラックボール	¥ 13,800➡¥ 12,000	CYBERNOTE PRO68K	¥ 19,800➡現金特価	グラフィックライブラリ vol.2	¥ 8,800➡現金特価
ジョイカード(延長コード付)	¥ 3,200➡¥ 2,900	C compiler PRO-68K	¥ 44,800➡¥ 33,600	Musicstudio PRO-68K ver1.1	¥ 28,800➡¥ 21,600
CZ-8BS1(X-1用)	¥ 23,800➡現金特価	CARD PRO-68K	¥ 29,800➡現金特価	MUSIC PRO-68K(MIDI)	¥ 20,500➡現金特価
拡張I/Oボックス	¥ 88,000➡現金特価	CARD PRO システム手帳リフィル集	¥ 9,800➡現金特価	ソングライブラリ 101曲集	¥ 8,800➡現金特価
アンプ内蔵スピーカーシステム	¥ 28,500➡現金特価	CARD PRO 活用フォーム集	¥ 9,800➡現金特価	Sampling PRO-68K	¥ 12,500➡現金特価
システムラック	¥ 44,800➡¥ 35,800	SX-WINDOW ver1.0	¥ 6,800➡現金特価	SOUND PRO-68K	¥ 15,800➡¥ 11,500

最新お買得ソフトセット X68000 パーツセット1

シム・シティー……¥9,800
ナイトアームズ……¥9,700
サイバリオン……¥8,800
グラナダ……¥8,800
きゃんきゃんバニー……¥6,800
スターシップランデブー……¥8,800

定価合計 ￥51,700➡**¥39,900**

安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

ステレオMIDI音源セット X68000 パーツセット2

CZ-6BM1(MIDIボード)……¥26,800
CM-32L(ローランドMIDI音源)……¥69,000
MA-12AV×2(ボーズアンプ内蔵スピーカー)¥28,000
MUSIC-PRO-MIDI(ソフト音源)……¥28,800
ソングライブラリ(ソフト音源データ)……¥ 8,800

定価合計 ￥161,400➡**¥134,900**

¥ 6,900×24回	ボなし 頭なし
¥12,800×12回	ボなし 頭なし

パソコン通信セット(ソフトたーみのる2(¥12,800)＋モデムMD24FP5II 2400ボモデム(¥42,800))➡¥42,800 通信セット(ソフトX Talk-68K(¥12,800)＋モデム MD12FS1200ボモデム(¥21,000))➡¥27,300 X68000接続電子手帳セット(ケーブル

東京都豊島区東池袋1-27-12 明治生命池袋ビル 〒170　福岡店 福岡市中央区渡辺通り4-9-25ユーテックプラザ3F 〒810　池袋本店 東京都豊島区東池袋1-28-1 〒170

これは？と思ったら…どんどんお電話下さい！

ワールド イン アオヤマでは皆様からのお電話をお待ちしております。その他新製品の速報や他メーカーのパソコンとの比較、接続方法など、お客様の小さななぜ？これは？といったご質問にも親切にお答え致します。

お近くのショップへぜひどうぞ！

ショールームのお休み

〈各店のお休み〉
●4月のお休み・4日(木)・11日(木)・18日(木)・25日(木)
●5月のお休み・2日(木)・9日(木)・16日(木)・23日(木)・30日(木)

〈福岡店のお休み〉
●4月のお休み・3日(水)・10日(水)・17日(水)・24日(水)
●5月のお休み・1日(水)・8日(水)・15日(水)・22日(水)・29日(水)

PUPPY LOVE ￥5,800➡現金特価 Dungeon Master ￥8,800➡現金特価 石道 ￥6,800➡現金特価 HOMETOWN U.S.A ￥5,800➡現金特価 TI TAN ￥5,800➡現金特価 Indiana Jones ￥8,800➡現金特価 SimCity ￥8,800➡現金特価 Ultima Trilogy 1.2.3 ￥12,800➡現金特価 the Manhole ￥8,800➡現金特価 ZAK Mckracken 未定➡現金特価 ハイパープラネット ￥12,800➡￥10,300 銀河宇宙オデッセイ第1集未定➡現金特価 TOWNSハイパー《知育》絵本日本昔ばなし ￥8,000➡現金特価 おかしなマザーグース ￥9,800➡現金特価 CRI Postman／フルカラー ￥6,800➡現金特価 メリーゴーランド第4のユニット ￥8,800➡現金特価 イメージファイト ￥9,800➡現金特価ラストサバイバー ￥9,800➡現金特価 大航海時代 ￥11,800➡現金特価 黄金の羅針盤 ￥9,800➡現金特価 カオスの逆襲 ￥9,800➡現金特価

金利大幅ダウンのクレジット キャンパスクレジット：8ヵ月先からのお支払方法：お客様の御希望のお支払方法でお組みいたします。

●富士通ハビタット及びFM-OASYSのシステムマニュアルカタログを差しあげております。御希望の方は 東京都豊島区東池袋1-27-12明治生命ビル ワールド イン アオヤマ お客様相談室内 富士通係へ

TOWNS システムソフト V1 ￥20,000➡現金特価 日本語 MS-DOS V3.1 ￥18,000➡現金特価 FM-OASYS FD版 ￥55,000➡現金特価 FM-OASYS HD版 ￥58,000➡現金特価 G5 ￥38,000➡￥30,500 テラ TOWNS ￥32,000➡￥23,900 ハイパー遊名人 ￥42,000➡現金特価 ASKA TOWNS ￥40,000➡現金特価 情報倶楽部 ￥32,000➡現金特価 FM-TOWNS 386 ASM TOOLKIT V1.1 ￥80,000➡現金特価 FM-TOWNS High CTMCompiler V1.4 ￥40,000➡現金特価 F-BASIC386 V1.1 ￥25,000➡現金特価 Lucid ASM&DEBUGGER ￥24,000➡現金特価 電脳作家DX ￥6,980➡現金特価 Lucid C ￥48,000➡現金特価 Towns VNET V1.1 ￥18,000➡￥14,400 Together ￥28,000➡現金特価 HABITAT V2.1 ￥6,800➡現金特価 Agent NET 予￥18,000➡現金特価 POP名人 ST ￥298,000➡現金特価 POP名人・カッティング用 各￥15万➡現金特価 サイクロンExpress αTOWNS ￥98,000➡現金特価 GEDIT TOWNS ￥30,000➡現金特価 TOWNS Telop ￥98,000 ➡ 現金特価 Towns PAINT V1.1 ￥38,000➡現金特価 ファンシーイラスト ￥8,800➡現金特価 CRI Postman ￥9,800➡現金特価 Wet Paint TOWNS ￥29,800➡現金特価 Z's STAFF PRO TOWNS ￥58,000➡現金特価 Z's Torifonie Digital Craft ￥39,800➡現金特価 C-TRACE TOWNS ￥68,000➡￥39,800 MUSIC PRO-TOWNS ￥19,800➡現金特価 Towns SOUND V1.1 ￥28,000➡現金特価 MUCIC PRO TOWNS〔MIDI〕￥39,800➡現金特価 EUPHONY V1.1 ￥98,000➡現金特価 カミヤ レクリエ TOWNS ￥49,800➡現金特価 現代用語の基礎知識 ￥20,000➡現金特価 広辞苑 ￥28,000➡現金特価 模範六法 ￥120,000➡現金特価 ザ・デート ￥9,800➡現金特価 男と女の相性診断 ￥4,800➡現金特価 宴会王 ￥3,500➡現金特価 0星占術大令言 TOWNS ￥14,800 ➡ 現金特価 おしゃれクッキング ￥14,800➡現金特価 おしゃれクッキング2 ￥12,800➡現金特価 レタスクッキング ￥8,000➡現金特価 楽しく作れるおべんとう ￥8,000➡現金特価 注文の多い料理店 ￥9,700➡現金特価 家計簿＋福袋 ￥9,800➡現金特価 恐竜の世界 ￥5,000➡現金特価 日本の野鳥 ￥9,700➡現金特価 シューティングTOWNS ￥12,800➡現金特価 ハイパーチャンネル/TOWNS☆TV ￥3,500➡現金特価 CDグラフィックスプレーヤー ￥4,000➡現金特価 CD＋GRAPHICS ￥3,800➡現金特価 全国ペンションガイド ￥3,980➡現金特価 ヨット&クルーザーシステム 1・2 各￥300,000➡現金特価 それゆけダイビング ￥5,000➡現金特価 英語絵入辞書 No.1〜No.4 各￥3,000➡現金特価 英語で英語に強くなるNo.1〜No.10 各￥9,700➡現金特価 My Fair Lady CAN英会話 I・II ￥18,000➡現金特価 はじめての旅行英会話(仮称) ￥9,700➡現金特価 翻訳ヘルパーずるかまし ￥5,980➡現金特価 スポーツテスト(小・中・高) ￥50,000➡現金特価 学年別成績処理 ￥40,000➡現金特価 図書館グリム童話① 赤ずきん ￥3,000➡現金特価 図書館グリム童話② ブレーメン ￥3,000➡現金特価 図書館グリム童話③ オオカミと七匹の子やぎ 予￥3,800➡現金特価 丸暗記英単語(中学1〜3年生) 各￥14,000 ➡ 現金特価 38万キロの虚空 ￥9,800➡現金特価 水滸伝・天命の誓い ￥11,800➡現金特価 POPULOUS ￥12,800➡￥10,240 麻雀悟空 ￥8,800➡現金特価 麻雀武蔵 ￥9,800➡現金特価 RAYXAMBER ￥8,800➡現金特価 ラスト・ハルマゲドン ￥8,800➡現金特価 RANCE・II 各￥6,800➡ 現金特価 オペレーションウルフ ￥9,800➡現金特価 きみとしたいYOU雀 PART 1 ￥9,800➡現金特価 KYAN KYAN COLLECTION ￥5,800➡現金特価 A Jack In the Box ￥18,000➡現金特価 AFTER BURNER TM ￥9,800➡現金特価 あぶないてんぐ伝説 ￥6,800➡現金特価 ザ・ヨットマン ￥10,000➡現金特価 CYBERCITY ￥9,800➡現金特価 三国志II ￥16,800➡￥12,600 AYA ￥8,800➡現金特価 囲碁II ￥14,800➡現金特価 囲碁道場 ￥9,800➡現金特価 囲碁道場破り ￥7,800➡現金特価 エイトレイクスゴルフクラブ ￥5,800➡現金特価 TURBO OUTRUN TM ￥9,800➡￥7,350 TOWNS百人一首 ￥15,000➡現金特価 D-Again ￥8,800➡現金特価 R-TYPE ￥9,800➡現金特価 GUNSHIP ￥11,800➡現金特価 ギャラクシーフォースII ￥9,800➡現金特価 紫禁城 予￥6,800➡現金特価 SEXY PINBALL ￥9,800➡現金特価 D-RETURN ￥5,980➡現金特価 プロ野球 ファミスタ ￥7,800➡現金特価 麻雀悟空 天竺へのみち ￥9,800➡現金特価 MEMORIES ￥8,800➡現金特価 森田将棋II ￥14,800➡現金特価 用心深いコンドル事件 ￥9,800➡現金特価 Misty 名探偵登場 ￥9,800➡現金特価 Misty Vol.2〜4 各￥5,000➡現金特価 Misty Vol.5 ￥5,000➡現金特価 闇の血族 I 未定➡現金特価 維新の嵐 ￥11,800➡現金特価 インビテーション ￥9,800➡￥7,350 EVOLUTION￥9,800➡￥7,350 T・D・F￥8,800➡現金特価 トンネルズ&トロールズ(仮称) 未定➡現金特価 バブルボブル ￥9,800➡現金特価 スーパーオデッセイ ￥9,700➡現金特価 スーパー大戦略 ￥8,800➡現金特価 SPACE ROGUE ￥9,800➡現金特価 Zero 第4のユニット ￥8,800➡現金特価 倉庫番パーフェクト ￥6,800➡現金特価 ソフトでハードな物語・II 各￥9,800➡現金特価 ニュージーランド・ストーリー ￥9,800 ➡ 現金特価 信長の野望：戦国群雄伝 ￥11,800➡￥8,970 パズニック ￥9,800➡現金特価 D・P・S ￥6,800➡現金特価 提督の決断 ￥16,800➡現金特価 帝都大戦 ￥7,800➡￥5,850 遙かなるオーガスタ ￥12,800➡￥10,240 AD&D ヒーロー・オブ・ランス ￥9,800➡現金特価 ファイナル ブロー ￥9,800➡現金特価 BURAI・上巻 ￥9,800➡現金特価 Linkage ￥9,800➡現金特価 ルパン三世 ￥9,800➡現金特価 ROCKET RANGER ￥9,800➡現金特価 デュアルターゲット ￥8,800➡現金特価 DRAGON shock ￥6,800➡現金特価 ドラゴンスレイヤー ￥8,700➡現金特価

FM-Towns80H￥623,000➡現金特価
FM-Towns40H￥473,000➡現金特価
FM-Towns20F￥323,000➡現金特価
FM-Towns10F￥298,000➡現金特価

TOWNS用プリンターには
〔FM60-711 定価￥6,800〕
接続ケーブルが必要になります。
★
新製品FM-TOWNS10Fは初期時より2MBを搭載しております。



月々￥1、000からのクレジットも御利用いただけます。

下記周辺機器は現金特価をお電話にてお問い合せ下さい。本体と合せてお申込みの場合、クレジット及び代金引換にて承ります。

FM TOWNS ソフト&周辺機器

80387数値演算プロセッサ	￥120,000➡￥ 84,000	漢字プリンターシティライター・PR-40T	￥120,000➡現金特価
テンキーボード・FMT-KB501	￥ 12,000➡現金特価	プリントボーイ・PB-0/T	￥ 24,800➡現金特価
JISキーボード・FMT-KB105	￥ 30,000➡現金特価	拡張 1MB RAM FMT-EM1M	￥ 60,000➡現金特価
親指シフトキーボード・FMT-KB205	￥ 30,000➡現金特価	拡張 2MB RAM FJ-SIM32-2M	￥ 45,000➡￥ 34,800
FMT-DP531(カラーディスプレー)	￥ 89,800➡現金特価	Hyper Memory 1MB	￥ 32,800➡￥ 27,800
FMT-DP532(カラーディスプレー)	￥138,000➡現金特価	2MB	￥ 59,800➡￥ 49,800
FMT-DP533(カラーディスプレー)	￥ 69,800➡現金特価	モデムカード1200・FMT-MD202	￥ 30,000➡現金特価
FMT-DP534(カラーディスプレー)	￥118,000➡現金特価	モデムカード2400・FMT-MD301	￥ 49,000➡現金特価
カラービデオプリンター FMVPR711G＋ケーブル	￥690,000➡現金特価	モデムPM2400F・F1935PM	￥ 59,800➡現金特価
プリンタ切替器・FMPR-SW1	￥ 30,000➡￥ 24,000	モデムPM1200F・F1931PM	￥ 21,000➡現金特価
プリンタ切替器・FMPR-SW12	￥ 30,000➡￥ 24,000	NT-100-55FM ニューテック 106MB	￥198,000➡現金特価
漢字プリンター110桁 シティライター	￥ 88,000➡現金特価	NT-130-55FM キャラベル 138MB	￥228,000➡現金特価
漢字カラープリンター110桁 シティライター	￥ 98,000➡現金特価	AV-090 WS キャラベル 90MB	￥174,000➡現金特価
カラー漢字熱転写・FMPR-204B	￥ 80,000➡￥ 49,800	AV-130 SC キャラベル 130MB	￥204,000➡現金特価
漢字熱転写プリンター10・FMPR101B	￥ 50,000➡現金特価	ハードディスク モッキンバード・HD-90T	￥178,000➡￥139,000
FM-TOWNS 40MB HDD	￥118,000➡￥ 94,400	MIDIカード FM60-401	￥ 40,000➡現金特価
ハンディーカラーイメージスキャナー		MIDIカード FMT-401	￥ 35,000➡現金特価
カラーイメージスキャナーFMSC-611G＋ケーブル	￥204,500➡現金特価	RS-232Cカード FM60-101 2ポート	￥ 45,000➡￥ 32,000
ビデオカード FMT-412	￥ 40,000➡現金特価	RS-232Cカード FM60-102 1ポート	￥ 30,000➡￥ 23,000
ビデオカード FMT-411	￥ 35,000➡現金特価	アンプスピーカーシステム FMT-SP101	￥ 29,800➡￥ 23,000
I/O拡張ユニット FMT-602	￥ 49,800➡￥ 37,300	SCSIカード FMT-121	￥ 30,000➡￥ 23,000
新I/O拡張ユニット	￥ 39,800➡￥ 29,800		

■各店X68000コーナー：TOWNSコーナーを常設しております。

FM TOWNS 万全のサポート

FM-Townsは万一故障があった場合でも、全国どこでも出張サービスが受けられます。

※万一の場合、私共ワールドインアオヤマサポート係にお電話下さい。サービスマンへの手続き等は私共にて対応いたします。

AOYAMAだからオトク

X-68000 SUPER HD X68000 オー O コース

CZ-623CTN〔本体80M HDD内蔵〕……¥498,000
CZ-606DTN〔0.31カラーディスプレーチタン〕¥ 79,800
住友3M 2HDブランクディスケット……¥ 18,000
御希望ゲームソフト〔人気ソフト上記よりお選び下さい。〕 サービス

定価合計 ￥600,800➡現金大特価
安すぎて表示できません。クレジットでもお申し込み出来ます。

AOYAMAだからオトク

X68000 SUPER HD X68000 アイ I コース

CZ-623CTN〔本体80MHDD内蔵〕……¥498,000
CZ-602DBK〔0.39カラーディスプレーテレビ〕¥ 99,800
住友3M 2HDブランクディスケット……¥ 18,000
御希望ゲームソフト〔人気ソフト上記よりお選び下さい。〕 サービス

定価合計 ￥615,800➡¥438,000	
￥10,300×60回	㊍なし 頭なし
￥15,500×36回	㊍なし 頭なし

AOYAMAだからオトク

全国出張サポート★

私共にてご購入いただいたX68000は全国出張サポートがうけられます。

グレー限定お買得セット X68000 ユー 新U コース

CZ-603CGY〔本体〕……¥338,000
CZ-606D〔カラーディスプレー〕……¥ 79,800
住友3M2HDブランクディスケット……¥ 18,000
御希望ゲームソフト〔上記ソフトよりお選び下さい〕 ¥サービス

定価合計 ￥450,800➡¥295,000	
￥ 6,100×72回	㊍なし 頭なし
￥ 6,900×60回	㊍なし 頭なし
￥10,300×36回	㊍なし 頭なし
￥14,900×24回	㊍なし 頭なし

AOYAMAだからオトク

チタンカラーも入ってますます充実 X68000 H コース

CZ-604CTN〔本体〕……¥348,000
CZ-606DTN〔0.31カラーディスプレー〕……¥ 79,800
住友3M 5′2HDブランクディスケット…¥ 18,000
御希望ゲームソフト〔人気ソフト上記よりお選び下さい。〕 サービス

定価合計 ￥400,800➡現金特価
安すぎて表示できません。クレジットでもお申し込み出来ます。

AOYAMAだからオトク

高解像度カラーで金や銀まで表現 X68000 エス 新S コース

CZ-604C〔本体〕……¥348,000
CZ-605D〔0.39ステレオディスプレーテレビ〕……¥115,000
住友3M2HDブランクディスケット……¥ 18,000
御希望ゲームソフト〔人気ソフト上記よりお選び下さい〕 ¥サービス

定価合計 ￥481,000➡現金大特価	
￥ 4,900×60回	㊍￥20,000 頭なし
￥ 7,300×36回	㊍￥30,000 頭なし
￥ 8,900×60回	㊍なし 頭なし
￥17,800×24回	㊍なし 頭なし

X68000PRO II X68000 G コース

CZ-653C〔本体〕……¥285,000
CZ-603D〔0.31カラーディスプレー〕……¥ 84,000
住友3M 5′2HDブランクディスケット…¥ 18,000
御希望ゲームソフト〔人気ソフト上記よりお選び下さい。〕 ¥サービス

定価合計 ￥387,800➡¥242,000	
￥ 6,500×48回	㊍なし 頭なし
￥11,900×24回	㊍なし 頭なし

一歩ふみこんだアートの世界 X68000 アール R コース

CZ.604C〔本体〕……¥348,000
CZ-602D〔0.39カラーディスプレー付ディスプレー〕…¥ 99,800
住友3M2HD ブランクディスケット……¥ 18,000
御希望ゲームソフト〔人気ソフト上記よりお選び下さい〕 ¥サービス

定価合計 ￥465,000➡¥316,000	
￥ 2,800×60回	㊍￥30,000 頭なし
￥ 5,000×36回	㊍￥40,000 頭なし
￥ 7,800×60回	㊍なし 頭なし
￥11,900×24回	㊍￥30,000 頭なし

X68000EXPERT II X68000 A コース

CZ-603C〔本体〕……¥338,000
CZ-603D〔0.31カラーディスプレー〕……¥ 84,800
住友3M 5′2HDブランクディスケット…¥ 18,000
御希望ゲームソフト〔人気ソフト上記よりお選び下さい。〕 サービス

定価合計 ￥440,800➡¥295,000	
￥ 8,300×48回	㊍なし 頭なし
￥15,200×24回	㊍なし 頭なし

X68000PRO II X68000 ジェイ 新J コース

CZ-604C TN〔本体〕……¥348,000
CZ-606TD〔0.31カラーディスプレー〕……¥ 79,800
CZ-8NJ2〔インテリジェントスティック〕……¥ 23,800
住友3M5′2HDブランクディスケット……¥ 18,000
御希望ゲームソフト〔人気ソフト上記よりお選び下さい〕 ¥サービス

定価合計 ￥474,600➡現金大特価	
￥ 6,700×78回	㊍なし 頭なし
￥ 8,000×60回	㊍なし 頭なし
￥12,000×36回	㊍なし 頭なし
￥17,300×24回	㊍なし 頭なし

ステレオMIDI音源セット・オールブラック X68000 パーツセット3

SX-68M〔MIDIボード〕……¥19,800
MT-32〔ローランドMIDI音源〕……¥64,000
MA-12AV×2〔アンプ内蔵スピーカー〕……¥28,000
CF-10〔コンピュータミキサー〕……¥22,000
PC-200〔キーボード〕……¥36,000
MU-1〔ソフト音源〕……¥19,800
ソングライブラリ〔ソフト音源データ〕……¥ 8,800
―お買上げのX68000と合せて御利用いただけます。―

定価合計 ￥198,400➡¥163,000	
￥ 8,300×24回	㊍なし 頭なし
￥15,300×12回	㊍なし 頭なし

カラーグラフィックセット X68000 パーツセット4

GT-1000〔カラーハンディスキャナ〕……¥79,800
＃5220〔接続ケーブル〕……¥ 7,500
Z's STAFF・PRO〔グラフィック作成ソフト〕……¥58,000

定価合計 ￥145,300➡¥103,800	
￥5,300×24回	㊍なし 頭なし
￥9,800×12回	㊍なし 頭なし

MUSIC PRO-68K￥18,800➡現金特価、OS-9 X68000 ￥29,800➡￥22,300 Human68K ver2.0￥9,800➡現金特価 たーみのるII ￥12,800➡現金特価 Z5 STAFF PRO-68K ￥19,800➡現金特価 C-TRACE￥68,000➡￥38,000 Kamikaze￥68,000➡￥49,600 Canvas PRO 68K(ドローグラフィックツール)￥29,800➡現金特価

X68000シリーズ周辺機器

CZ-8NS1	￥188,000➡¥141,000	CZ-8PC5	￥ 94,800➡現金特価	I/Oデータ 2MB増設RAM	￥ 50,000➡￥ 36,500
CZ-6BN1	￥ 29,800➡現金特価	IO-735X	￥248,000➡現金特価	I/Oデータ 4MB増設RAM	￥ 88,000➡￥ 64,000
CZ-6VT1	￥ 69,800➡￥ 52,400	CZ-8PK10	￥ 97,800➡現金特価	GP-IBボード	￥ 59,800➡現金特価
CZ-6BV1	￥ 21,000➡現金特価	1MB増設RAM(CZ-600C専用)	￥ 35,000➡￥ 28,000	増設用RS-232Cボード	￥49,800 ➡現金特価
CZ-6PV1	￥198,000➡¥148,500	1MB増設RAM	￥ 28,000➡￥ 22,400	ユニバーサルI/Oボード	￥ 39,800➡現金特価
CZ-8PC3	￥ 65,800➡￥ 39,000	2MB増設RAM	￥ 60,000➡現金特価	数値演算プロセッサ	￥ 61,000➡現金特価
CZ-8PG1	￥130,000➡￥ 97,500	4MB増設RAM	￥138,000➡¥107,000	FAXボード	￥ 79,800➡￥ 55,800
CZ-8PG2	￥160,000➡現金特価	I/Oデータ 1MB増設RAM	￥ 25,000➡￥ 18,000	MIDIボード	￥ 26,800➡￥ 20,300

X68000万全のサポート AOYAMAにて購入のX68000は万一故障の場合でも全国どこでも出張サービスがうかがいます。万一の場合ワールドインアオヤマサポート係にお電話下さい。お客様のお名前と電話番号だけで手続きは完了。

組合せ自由
各コース以外の組合せもコースをベースに周辺を合せたセット……お支払いだって御希望のパターンをお組みいたします。さあ、ご相談もお見積りも受注センターもしくは各店へお気軽に。

激安金利にキャンパスクレジット
手続きカンタン、大学生の為の超低金利クレジット。20歳以上の学生の方は原則として保証人様には連絡いたしません。

ゆっくり、お支払いは8ヵ月先から
クレジット業界最低の金利を有効に使って、支払いは最長8ヵ月後から始まるクレジットでも。

CE-300L(￥3,500)＋サイバーノート68K(￥19,800)＋電子手帳PA-8500(￥28,000))➡￥38,600 ★CU-21HD〔ステレオスピーカ付21インチディスプレー〕…￥148,000➡現金大特価 ★CZ-604D〔ステレオスピーカ付603Dディスプレー〕……￥93,000➡現金大特価

★FM-TOWNSをコースにてお買い上げいただきましたお客様にTOWNS専用パソコンラックを￥3,900にてお届け。★X68000をコースにてお買い上げいただきましたお客様にX68000専用パソコンラックを￥6,900にてお届けいたします。
※お申し込みはご購入時に合せてお願いいたします。

札幌店 札幌市中央区南2条西3丁目　旭川店 旭川市4条8丁目　株式会社 ワールド イン アオヤマ

ワールドインアオヤマ在庫処分お買得品コーナー

・下記商品もスーパークレジットが御利用いただけます。
・X68000・TOWNSは処分品でも出張サポート全国サービスをお受けいたします。

PC-386VR-STD 処分品 限定2本	￥348,000➡¥209,000	SMOOBY BSA-40〔ICM 40MHDD SASI〕	￥158,000➡現金特価
PC-9801UF 限定3本	￥218,000➡現金特価	Little Z40〔緑電子 40MHDD SASI〕	￥ 98,000➡現金特価
PC-9801UR 限定3本	￥218,000➡¥149,000	PC-KD854N 新品	￥ 84,800➡¥ 40,000
500N1 ノート接続も可能5インチシングルドライブ	￥ 59,800➡¥ 39,800	X68000〔CZ-652C＋CZ-603D〕処分価格	￥382,800➡¥248,000
500N2 ノート接続も可能5インチデュアルドライブ	￥ 49,800➡¥ 34,800	CZ-604C〔本体2MB〕〔箱なし・荷くずれ品〕	￥348,000➡¥222,000
LHD-S40N〔ロジテック40MHDD SCSI〕	￥110,000➡現金特価	BJ-10V(バブルジェットプリンター)	￥ 74,800➡¥318,000
LHD-S100N〔ロジテック100MHDD SCSI〕	￥168,000➡現金特価	Micro MusicianII 98	￥ 32,000➡¥ 26,560
PC-286VF-STD 新品処分品 限定10本	￥298,000➡¥158,000	ミュージ郎Jr. BOARD 98	￥ 59,800➡¥ 50,800
C FLAT(Cフラット)〔ICM 40MHDD SCSI〕	￥108,000➡現金特価	CM-32L＋MPU-PC98II 98	￥ 88,800➡¥ 72,800
VP-1350PC 処分品 限定2本	￥ 96,800➡¥ 56,800	CM-32L＋SX68M 68	￥ 88,800➡¥ 71,000
350N1 ノート接続も可能3.5インチシングルドライブ	￥ 48,800➡¥ 34,800	スケッチメイト〔RP-11P〕98	￥ 69,800➡現金特価
350N2 ノート接続も可能3.5インチデュアルドライブ	￥ 69,800➡¥ 44,800	NONキーちゃん〔LKP-1200〕98	￥ 69,800➡現金特価

限定10セット●X68000セット〔CZ653C＋CZ603D＋ゲームソフト〕¥242,000●荷くずれ品TOWNSセット〔TOWNS2F＋DP533＋システムソフト〕¥227,900

ビデオでわかるパソコンシリーズ パソコン通信定価4500円 まいとーく定価4660円 ニフテーサーブ定価4660円 本体と合せてお買上げ下さい。送料800円

中古フェア NEC SHARP FUJITSU EPSON

パソコン高く下取りマス!! ☎03-3987-7771

★NEC

8801シリーズ本体

- PC-8801-23/24/25〔音源ボードII〕〔新品〕…￥ 39,800➡¥ 32,800
- PC-8801/II SR30(5ドライブ2機増設)…￥258,000➡¥ 38,000
- PC-8801/II FR30(5ドライブ2機標準装備)…￥178,000➡¥ 25,000
- PC-8801FA…￥168,000➡¥ 48,000
- PC-8801FE〔本体〕…￥129,000➡¥ 40,000
- PC-8801FE II〔本体〕…￥119,000➡¥ 43,000
- PC-8801MA…￥198,000➡¥ 53,000
- PC-8801MA2…￥168,000➡¥ 58,000
- PC-8801MC model 2〔本体〕…￥199,000➡¥ 78,000
- PC-88VA3…￥398,000➡¥ 85,000
- PC-98DO〔本体〕〔8801及び9801ソフト可能〕￥298,000➡¥148,000

リスト以外にも多数商品をご用意しております。

9801シリーズ・286シリーズ

●3.5インチ

- PC-9801UV11…￥265,000➡¥145,000
- PC-286US-STD〔本体〕…￥368,000➡¥ 132,000
- PC-286UX STD…￥268,000➡¥173,000
- PC-CLUB…￥168,000➡¥119,000

●5インチ

- PC-9801Vm21…￥390,000➡¥ 128,000
- PC-9801VM11〔本体〕…￥320,000➡¥148,000
- PC-9801VX2…￥433,000➡¥ 148,000
- PC-9801VX21〔本体〕…￥433,000➡¥ 155,000
- PC-9801RX2〔本体〕…￥398,000➡¥170,000
- PC-9801RX21〔本体〕…￥338,000➡¥180,000
- PC-9801RS21〔本体〕…￥398,000➡¥238,000
- PC-9801RA21…￥498,000➡¥260,000
- PC-286V-STD〔本体〕…￥298,000➡¥117,000
- PC-286VE-STD〔本体〕…￥298,000➡¥143,000
- PC-286VF-STD〔本体〕…￥298,000➡¥153,000
- PC-286VS-STD〔本体〕…￥388,000➡¥155,000
- PC-386V-STD〔本体〕(32ビット386クロック20M)…￥498,000➡¥208,000
- PC-286VG〔処分品〕…￥268,000➡¥158,000
- PC-386M〔処分品〕…￥328,000➡¥205,000
- PC-386VR〔処分品〕…￥348,000➡¥195,000

リスト以外にも多数商品をご用意しております。

ラップトップ

- PC-286BOOK-STD…￥258,000➡¥182,000
- PC-286BOOK-H20…￥378,000➡¥270,000
- PC-386NA…￥268,000➡¥193,000
- PC-98Note…￥248,000➡¥149,000
- PC-9801NV…￥248,000➡¥189,000
- PC-9801NS…￥298,000➡¥
- PC-9801NS-20…￥448,000➡¥
- PC-98HA…￥198,000➡¥122,000

周辺機器

- PC-8801-17…￥ 49,800➡¥ 14,000
- PC-8801-23/24…￥ 39,800➡¥ 20,000
- PC-9801-26K…￥ 25,000➡¥ 12,000
- HS-7R II〔オムロンハンディスキャナ〕〔新品〕…￥ 39,800➡¥ 28,800
- HS-10R II〔オムロンハンディスキャナ〕〔新品〕￥ 49,800➡¥ 34,980
- GT-1000〔エプソンカラースキャナ〕…￥ 79,800➡¥ 49,800
- GT-6000…￥178,000➡¥125,000

ディスプレー

●4000文字ディスプレー

- PC-KD852…￥ 99,800➡¥ 28,000
- PC-KD854…￥ 89,800➡¥ 30,000
- PC-KD854N(4000文字アナログ)…￥ 84,800➡¥ 38,000
- PC-KD862(アナログRGB)…￥ 99,800➡¥ 32,000
- PC-KD862S…￥ 99,800➡¥ 59,800
- PC-KD863S(ステレオ0.39アナログディスプレー)…￥138,000➡¥ 45,000
- CU-14FD(アナログ0.31ドットピッチ)…￥ 78,800➡¥ 40,000
- CU-14KD(アナログ0.28ドットピッチ)…￥ 89,800➡¥ 55,000
- CR-4000(EPSON0.31"カラーノングレアディスプレー)…￥ 94,800➡¥ 40,000
- PC-TV453N(ビデオボード対応)…￥138,000➡¥ 48,000
- PC-TV454(200 4000 0.39ディスプレーテレビ)〔新品同様〕…￥128,300➡¥ 60,000
- AN-8TU(RGBシステムチューナ)…￥ 33,100➡¥ 22,000
- PC-KD881…￥118,000➡¥ 68,000
- PC-KD882…￥ 89,800➡¥ 59,800
- XC-1498C II…￥107,000➡¥ 49,800

プリンター

●熱転写漢字プリンター

- PC-PR10LTL2…￥ 79,800➡¥ 25,000
- AP-550EXPC(24ドット熱転写プリンター)〔新品〕￥ 69,800➡¥ 42,800
- PC-PR101TL3…￥ 69,800➡¥ 35,000
- PC-PR102TL3…￥ 50,000➡¥ 38,000
- PC-PR150VL…￥ 84,800➡¥ 49,000
- PC-PR150T…￥ 64,800➡¥ 38,000

●24ドット10インチ漢字プリンター

- PC-PR101F2(第2水準漢字ロム付)…￥138,000➡¥ 15,000
- VP-800(PCセット)〔第2水準ロム付〕…￥124,000➡¥ 50,000
- VP-960PC(新品)…￥118,000➡現金大特価
- PC-PR101GS…￥115,000➡¥ 74,000
- PC-PR101E2…￥ 89,800➡¥ 38,000
- JR-100…￥ 79,800➡現金大特価

●24ドット15インチ漢字プリンター

- VP-1000(15インチ24ドットプリンター)…￥154,000➡¥ 60,000
- VP-1350(15インチ24ドットプリンター)…￥ 96,800➡¥ 56,800
- VP-2050(15インチ24ドットカラープリンター)・￥158,000➡¥ 88,000
- VP-2050PC(15インチ24ドット・カラープリンター)…￥158,000➡¥ 99,800
- VP-2600PC(15インチ24ドット・カラープリンター)…￥145,000➡¥105,000
- XP-2000PC(新品)…￥198,000➡現金特価
- PC-PR201J…￥215,000➡¥ 80,000
- PC-PR201GS…￥135,000➡¥ 90,000
- PC-PR201X…￥275,000➡¥168,000
- PC-PR201B…￥ 99,000➡¥ 55,000

★SHARP

- CU-14AD(4000文字ディスプレー)…￥ 84,800➡¥ 34,000
- CU-14CD(4000文字ディスプレー)…￥ 84,800➡¥ 36,000
- CU-14FD(0.31カラーディスプレー)…￥ 78,800➡¥ 38,000
- CU-14KD…￥ 89,800➡¥ 55,000
- AN-8TU(RGBシステムチューナ)…￥ 33,100➡¥ 22,000

X68000シリーズ

- CZ-600C〔本体〕…￥369,000➡¥150,000
- CZ-600D(0.39ディスプレー)…￥129,800➡¥ 62,000
- CZ-601C〔本体〕…￥319,000➡¥168,000
- CZ-601D(0.39ディスプレー)…￥119,800➡¥ 62,000
- CZ-611C〔本体:20MB,HDD付〕…￥399,000➡¥188,000
- CZ-652C〔本体:1MB68000PROタイプ〕…￥298,000➡¥ 168,000
- CZ-662C〔本体:40MHDD付PROタイプ〕…￥408,000➡¥218,000
- CZ-602C〔本体:40MHDD付EXPERTタイプ〕・￥356,000➡¥188,000
- CZ-604C〔本体2MB〕…￥348,000➡¥228,000
- CZ-663C〔本体40MHDD〕…￥498,000➡¥325,000
- CZ-612C…￥466,000➡¥228,000
- CZ-603C…￥338,000➡¥220,000
- CZ-613C…￥448,000➡¥278,000
- CZ-653C…￥285,000➡¥172,000
- CZ-663C…￥395,000➡¥238,000
- CZ-602D(0.39カラーディスプレーテレビ)…￥ 99,800➡¥ 64,000
- CZ-602D BK(0.39カラーディスプレーテレビ)〔新品〕¥ 99,800➡¥ 72,800
- CZ-604D(0.31カラーディスプレー)…￥ 94,800➡¥ 59,800
- CZ-605D(0.39カラーディスプレーテレビ)…￥115,000➡¥ 78,000
- CZ-611D(0.31カラーディスプレーテレビ)…￥145,000➡¥ 64,000
- CZ-612D(0.31カラーディスプレーテレビ)…￥119,800➡¥ 70,000
- CZ-613D(0.31カラーディスプレーテレビ)…￥135,000➡¥ 80,000
- CZ-603D(0.31ディスプレー)…￥ 64,800➡¥ 54,800
- CZ-606D(0.31ディスプレー)…￥ 79,800➡¥ 55,800
- CU-21CD(21インチディスプレー)…￥139,800➡¥ 90,000

X-1シリーズ

- CZ-850D…￥129,800➡¥ 38,000
- CZ-855D…￥119,800➡¥ 39,000
- CZ-860D…￥ 92,200➡¥ 48,000
- CZ-870D…￥109,800➡¥ 42,000
- CZ-880D…￥109,800➡¥ 55,000

周辺機器

- CZ-620H〔X68K用20MB外付HDD〕…￥178,000➡¥ 58,000

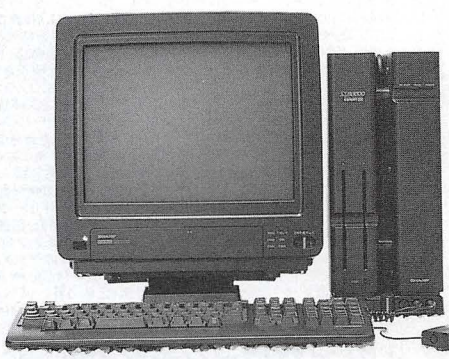
X68000:X-1プリンター

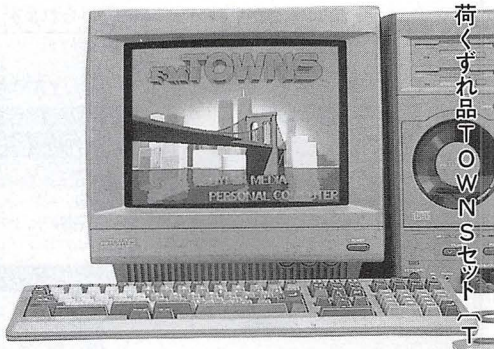
- CZ-8PC2(24ドット熱転写プリンター)…￥ 69,800➡¥ 25,000
- CZ-8PC3(24ドット熱転写プリンター)…￥ 65,800➡¥ 30,000
- CZ-8PC4(48ドット熱転写プリンター)…￥ 99,800➡¥ 43,000

ポケコン

- PC-1246DB(新品同様)…￥ 7,900➡¥ 6,200
- PC-1248DB(新品同様)…￥ 11,000➡¥ 8,600
- PC-1360(新品)…￥ 29,800➡¥ 19,800
- PC-1360＋CE-140P(ポケコンセット)〔新品〕…￥ 72,000➡¥ 22,800
- PC-E200(新品)…￥ 22,000➡¥ 17,800
- PC-E500(新品)…￥ 28,800➡¥ 24,800

ポケコンは1台から大量台数まで対応いたしておりますので御相談下さい。





★FUJITSU

- FM-TOWNS 1〔本体:1MBCDロム付〕…￥338,000➡¥ 70,000
- FM-TOWNS 2〔本体:2MBCDロム付〕…￥398,000➡¥100,000
- FM-TOWNS 1F…￥318,000➡¥120,000
- FM-TOWNS 2F…￥378,000➡¥140,000
- FM-TOWNS 1H…￥458,000➡¥160,000
- FM-TOWNS 2H…￥548,000➡¥200,000
- FM-DP531(TOWNS用ディスプレー)…￥ 89,800➡¥ 61,000

FM-77/FM-TOWNSプリンター

- FM-PR353A(15漢字プリンター)〔新品〕…￥138,000➡¥ 98,000
- FM-PR204B(10カラー熱転写プリンター)…￥ 80,000➡¥ 40,000
- PR-40T(15インチシティライター)…￥127,500➡¥ 93,000
- PM1200F(モデム)…￥ 21,000➡¥ 15,200
- FMT-SP101(アンプスピーカーシステム)…￥ 29,800➡¥ 19,800
- FNT-KB101(キーボード)…￥ 20,000➡¥ 14,000

★モデム

- MD-1200A III〔1200bpsオムロン〕〔新品〕…￥ 24,800➡¥ 14,900
- MD-12FS(1200bpsモデム)〔新品〕…￥ 21,000➡¥ 15,800
- MD-24FS4(2400bps薄型モデム)〔新品〕…￥ 44,800➡¥ 34,800
- コムスター1212AT(NEC1200ボー)〔新品〕…￥ 21,000➡¥ 16,300
- COMSTAR2424/5(2400bps NEC)〔新品〕￥ 44,800➡¥ 26,300
- MD24FP4 II(2400bpsオムロン)〔新品〕…￥ 38,800➡¥ 28,900
- MD24FP5 II(2400bpsオムロン)〔新品〕…￥ 42,800➡¥ 32,000
- PV-M24VM5(アイワMNP5)〔新品〕…￥ 42,800➡現金特価
- PV-M24(アイワMNP4)…￥ 39,800➡¥ 33,000
- PV-M12(アイワ)〔新品〕…￥ 19,800➡¥ 15,900

★この誌面に掲載の商品の価格には消費税は含まれておりません。

東京都豊島区東池袋1-27-12 明治生命池袋ビル 〒170
福岡店 福岡市中央区渡辺通り4-9-25ユーテックプラザ3F 〒810
池袋本店 東京都豊島区東池袋1-28-1 〒170

限定5本 BJ-10V〔バブルジェットプリンター〕〔ケーブル付〕¥79,600➡¥55,000　　限定3本 PC-9801UR〔本体〕¥218,000➡¥149,000

パソコン高く下取り買い取りマス!!

今お持ちの機種を高額下取りいたします。わずかなご予算で上位機種、新品にシステムアップ!…☎03-3987-7771

今月の限定お買得品

★このワクの中の商品は限定品につき、お振込のみとさせていただきます。くわしくはお電話にてお確かめ下さい。

Aコース PC-98DO+
新製品
¥273,800
PC-98DO+〔本体〕……¥278,000
PC-KD882〔0.31カラーディスプレー〕…¥ 89,800
日本語MS-DOS-3.3C……¥ 9,800
NT-98B〔マウス〕……¥ 6,800
定価合計¥384,400➡¥273,800
スーパークレジットでお申込み出来ます。

Bコース PC-98DO+
¥385,000
PC-98DO+〔本体〕……¥278,000
CU-14KD〔0.28カラーディスプレー〕…¥ 89,800
日本語MS-DOS-3.3C……¥ 9,800
PI-EXE PLUS〔ワープロソフト〕……¥ 58,000
AP-850PC〔A3ハードカラー熱転写〕……¥ 99,800
PC-9872R〔マウス〕……¥ 10,000
シム・シティー……¥ 9,800
定価合計¥555,200➡¥385,000
スーパークレジットでお申込み出来ます。

Cコース PC-98DO+
¥305,800
PC-98DO+〔本体〕……¥278,000
PC-KD862S〔スタンダードカラーディスプレー〕…¥ 99,800
日本語MS-DOS-3.3C……¥ 9,800
シムシティー+大航海時代……¥ 19,600
ポピュラスII+ドラゴンスレイヤー英雄伝説……¥ 18,500
定価合計¥425,700➡¥305,800
スーパークレジットでお申込み出来ます。

PC-8801MC1
新品限定品
¥78,000
定価¥169,000➡¥78,000

PC-8801MA2
新品限定5本
¥76,000
定価¥168,000➡¥76,000

Cコース PC-8801MC
¥148,000
PC-8801MCmodel2〔本体〕……¥199,000
PC-KD854N〔RGBカラーディスプレー〕…¥ 84,800
バックアップディスク……¥ 6,800
定価合計¥290,600➡¥155,000

¥5,400×36回	ボなし	頭なし
¥7,800×24回	ボなし	頭なし

Eコース PC-8801MC
¥167,000
PC-8801MCmodel2〔本体〕……¥199,000
PC-KD862S〔スタンダードカラーディスプレー〕…¥ 99,800
バックアップディスク……¥ 6,800
定価合計¥305,600➡¥167,000

¥5,800×36回	ボなし	頭なし
¥8,400×24回	ボなし	頭なし

今月の中古パソコン限定お買い得品

★他店とは比較のできない厳選された商品です。

EPSON PC-286VG Sコース
30台限定コース
¥230,000
PC-286VF-STD〔本体〕……¥298,000
PC-KD854N〔0.39カラーディスプレー〕…¥ 89,800
PCM.51〔EPSON-DOS〕……¥ 18,000
NT-98L〔PCマウス〕……¥ 6,800
合計¥418,600➡¥230,000
クレジットでもお申し込み出来ます

FUJITSU FMTOWNS Hコース
¥239,000
FM-TOWNS2F……¥378,000
FMT-DP533……¥ 69,800
FMT-KB101……¥ 20,000
システムソフト……¥ 20,000
定価合計¥487,800➡¥239,000
クレジットでもお申込み出来ます。

FUJITSU FMTOWNS 限定コース
¥222,000
FM-TOWNS2F……¥378,000
FMT-DP533……¥ 69,800
システムソフト……¥ 20,000
定価合計¥467,800➡¥222,000

SHARP X68000
新品限定5本
¥289,000
CZ-602C〔本体〕……¥338,000
CZ-606D〔0.31カラーディスプレー〕…¥ 79,800
定価合計¥417,800➡¥289,000

限定品 **PC-1360**
プログラム編集機能付
PC-1360〔ポケコン本体〕¥29,800
合計¥29,800➡¥19,800

SHARP CE-140P
76%引　新品限定品
PC-1360 1425 1475用プリンター
7色カラードットプリンター
合計¥43,000➡¥3,980
PC-1360〔ポケコン〕+CE-140P〔プリンター〕
合計¥72,800➡¥22,800

EPSON GT-6000
¥128,000
GT-6000〔カラーイメージスキャナ〕…¥178,000
定価¥178,000➡¥128,000

EPSON GT-1000
¥55,000
GT1000〔カラーイメージスキャナ〕…¥79,800
定価¥79,800➡¥55,000

AOYAMAデスク3
¥12,300
650〔幅〕×600〔奥行〕×1230〔高さ〕
現金大特価➡¥12,300
ワールドインアオヤマのラックは、やっぱりちょっとちがう……

AOYAMAデスク5
¥15,900
650〔幅〕×600〔奥行〕×1270〔高さ〕
現金大特価➡¥15,900
ワールドインアオヤマのラックは、やっぱりちょっとちがう……

NEC PC-9801RX21
新品限定品
¥185,000
PC-9801RX21……¥338,000
定価¥338,000➡¥185,000

NEC PC-9801RA21
新品限定品
¥297,000
PC-9801RA21……¥498,000
定価¥498,000➡¥297,000

SHARP PA-9500
新製品
現金大特価
PA-9500
定価¥48,000➡現金特価

OMRON BU504XL
新製品
無停電電源装置〔出力500VA〕
BU504XL……¥ 74,800
定価¥74,800➡¥55,000

SHARP X68000
¥178,000
CZ-652C〔X68000本体〕……¥298,000
定価¥298,000➡¥178,000

SHARP X68000
¥178,000
CZ-652C〔X68000本体〕……¥298,000
定価¥298,000➡¥178,000

NEC PC-TV454
新品限定品
現金大特価
チューナ付カラーディスプレーテレビ
合計¥128,300➡¥84,500

PC-TV354
新品
¥69,800
PC-TV354〔TVチューナー付4050文字カラーディスプレー〕¥110,000
定価¥110,000➡¥69,800

●クレジット例には、消費税及び送料等が全て含まれております。このままの金額で月々お支払い下さい。

ワールド イン アオヤマにおまかせください。

クレジットご利用のご案内

手 続きはお電話でかんたんに

お電話をいただきましたら、支払日、引き落とし口座とお客様が不安に思っていたことがすべて解消。専門のクレジットスタッフがお役に立ちます。
※18歳未満の方はご両親のいずれかがお電話下さい。

業 界一番のスーパークレジットで

ご都合に合わせて自由にお支払い回数金額を設定できます。
手続きはとても簡単、そしてスピーディー。
もちろん手数料は超低金利。
お支払いも月々1,000円からとますますお得に使いやすくなったアオヤマのクレジットです。

学 生の味方キャンパスクレジットがますますワイドに

キャンパスクレジットのワクがグーンと拡がりました。最高10万円までのお買物ができ、手続きもその場で即OKお支払いも月々1,000円からと、とっても嬉しい。
アオヤマは皆さんを応援します。

お 支払いはナント84回まで!

お支払いは少なく、ゆっくりと。ワールドインアオヤマなら最長84回まで自由にセッティング。ボーナス額を増やしたり減らしたりは、もちろん、ボーナス一括や二括払いもOK。

ゆ うゆうお支払いは8ヶ月先から

欲しい機種は今すぐ欲しい!
だけど以前のローンが残っているし……。
就職してから始めたい——。
という方にお勧め。
8ヶ月先までならいつ始めてもOKです。
これならとっても安心ですね。

返品・交換について

返品・交換は商品到着後3日以内にお願いいたします。

〈返品・交換をお受けする場合〉

●不良品(キズ・汚損)が届いた場合。
●ご注文商品と違う商品が届いた場合。
上記の場合、返送料は当社が負担いたします。ただしお客様の事由(注文ミスなどによる返品の場合、返送料はお客様の負担となりますのでご了承下さい。

〈次の場合返品・交換はお受けできませんのでご注意下さい。〉
①1度ご使用になった商品。 ②お客様の責任でキズや汚れが生じた商品
③全ソフト商品

日中ご不在がちな方はお振込

昼間ご不在がちの方、お急ぎの方は銀行振込が便利です。
お申し込みからお届けまで、お時間をとりません。

●銀行振込みの場合

取引銀行	住友銀行 池袋支店
口座番号	普通 1065392
口座名	株式会社 ワールドイン アオヤマ

返品・交換についてのお問い合わせは
お客様相談室 03-3987-7795

電話でのご注文の場合

☎03-3987-7771
お電話番号はおかけ間違いのないようにお願いします。

北海道受注センター ☎011-251-6771
九州受注センター ☎092-672-7771
お好きな時間にお電話を!

テレフォンショッピング

電話受付時間 ■月曜日~金曜日 10:30~20:30
■土・日曜日・祭日 10:30~19:00

クレジットカードもOK!

クレジットカードをお持ちの方お支払は1回払いです。お申し込みの際、
①カード名②会員No.③有効期限をご連絡下さい。
カードでお申し込みの場合、販売価格が変わりますのでお電話にてお問い合せ下さい。

日本信販 アメックス JCB セントラルファイナンス ユニオン VISA

ファクシミリでご利用の場合

平成3年1月1日から東京は局番が4桁になり頭に3がつきます。

03-3985-5221

●ご注文方法(黒色のボールペン、またはサインペンでご記入下さい。)
①電話番号・住所・氏名又はお客様番号、お支払い方法をご記入下さい。

各店FAXご案内

旭川店/0166-23-8040㈹
札幌店/011-232-8040㈹
池袋店/03-3985-5221㈹
福岡店/092-712-0310㈹

平成3年1月1日から東京は局番が4桁になり頭に3がつきます。

サポート

〈万一のときにも完全バックアップ〉

万一の初期不良があった場合でも当社では万全の体制でお客様をフォロー致します。通常の初期不良ワクを大きく拡げ、最長1ヶ月間まで、新品との交換を致しております。

●また、一週間以内の不良の場合はこちらからお荷物をひきとりに伺います。
※ソフト及び中古商品に関しましては1ヶ月サービスの対象外とさせて頂きます。

お客様相談室

平成3年1月1日から東京は局番が4桁になり頭に3がつきます。

03-3987-7795

すでにご注文いただいているお届け時間(時期)やメンテナンス、その他のお問い合せは上記へお電話下さい。

INFORMATION

〈各店のお休み〉 ●4月のお休み・4日㈭・11日㈭・18日㈭・25日㈭
●5月のお休み・2日㈭・9日㈭・16日㈭・23日㈭・30日㈭
〈福岡店のお休み〉 ●4月のお休み・3日㈬・10日㈬・17日㈬・24日㈬
●5月のお休み・1日㈬・8日㈬・15日㈬・22日㈬・29日㈬

新刊案内



ワープロ/パソコン **通信BBS電話帳** 1990年秋号

B5判　定価1,900円（本体1,845円）好評発売中!
全国803局のワープロ／パソコン通信局情報を掲載!
特別付録：最新モデム＆通信ソフト・カタログ



MSX/2/2+ ゲームミュージック プログラム大全集 II

B5判　定価1,600円（本体1,553円）好評発売中!
MSX用（PSGバージョン，FM PACバージョン）のゲームミュージック・プログラム72曲掲載!



X1/X68000 ゲームミュージック プログラム大全集

B5判　定価1,600円（本体1,553円）好評発売中!
X1/X68000用のゲーム・ミュージック・プログラム103曲掲載!



PC 9801 8801 6001 **FM** 77AV TOWNS ゲーム・ミュージック プログラム大全集

B5判　定価1,600円（本体1,553円）好評発売中!
PC-9801/8801/6001用とFM 77AV/TOWNS用のゲーム・ミュージック・プログラム118曲掲載!

マイコンBASICマガジン編集部が編集した
新刊のご案内

コンピュータ・ミュージック・ファン必携！好評発売中!!

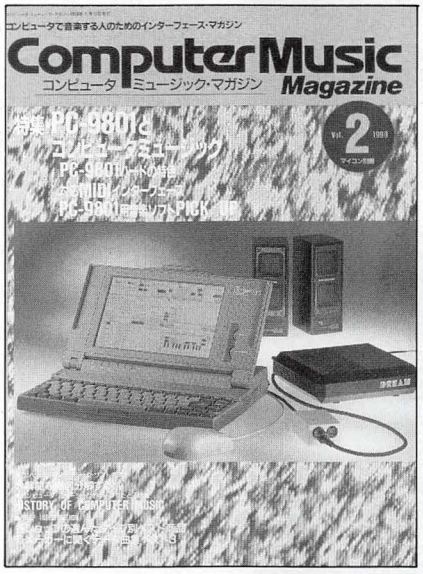
COMPUTER MUSIC MAGAZINE Vol.1



PC-9801/286, MAC, ATARI, X68000, FM TOWNS, PC-8801, J-3100/AX, C1対応のコンピュータ・ミュージック機器，ソフトを紹介。

A4判62頁　定価580円（本体563円）

COMPUTER MUSIC MAGAZINE Vol.2



PC-9801/286シリーズに焦点を合わせたコンピュータ・ミュージックの楽しみかかたを徹底掲載。

A4判62頁　定価580円（本体563円）

COMPUTER MUSIC MAGAZINE Vol.3



コンピュータ・ミュージックに必要なケーブルのセッティングや最新のコンピュータ・ミュージック機器，ソフト情報を満載。

A4判62頁　定価580円（本体563円）

COMPUTER MUSIC MAGAZINE Vol.4



X68000のコンピュータ・ミュージック度を徹底追跡。国内コンピュータ・ミュージック・ソフトのデータ互換表を掲載。

A4判62頁　定価580円（本体563円）

「ミュージ君」「ミュージ郎」活用マニュアル



ローランドから発売されているデスクトップ・ミュージック・システムのベストセラーの入門から本格活用までをわかりやすく解説。

A4判180頁　定価2,200円（本体2,136円）

パソコンFM音源音色ライブラリーVol.II



MMLを使った音楽作成に便利なFM音源の音色パラメータを満載！。ボスコニアンFor X68000に使用した音色も大公開。

B5判280頁　定価1,800円（本体1,740円）

書店に在庫のない場合は取り寄せてもらえます。また，本誌とじ込みの振替用紙を利用して，通信販売による注文も受け付けています。

電波新聞社　出版販売部〒141東京都品川区東五反田1-11-15☎03-3445-6111

中古ソフト・中古パソコン 新学期売りつくしフェアー！

全国どこでも通信販売・買取り・下取りいたします。

渋谷駅 ハチ公口 徒歩0分

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

渋谷駅前店——新装OPEN！

渋谷駅前店を新装！中古パソコン展示デモを倍増　お探しの商品が見やすくなりました。



1. 中古パソコン1000台保管の機械倉庫を開設！
中古パソコンの在庫がリストで確認できますので、お探しの商品がすぐに見つかります。
2. 物流センターから迅速な商品配送！
全国どこへでも即、配送OK！　保険付きで宅配致しますので万が一の場合でも安心です。
3. 渋谷駅前店を新装致しました。
より広いスペースでじっくり商品選びができます。中古パソコンの展示デモ商品も増え、見て触って商品を購入できます。
4. 中古パソコンソフト10,000本を即売！
人気のPC98、88用はもちろん、X68用、FMタウンズ用など数多くの商品を用意しました。また、幻のFM7用、X1シリーズ、ファミコンPCエンジン、メガドライブ用など中古ソフトならどんな機種でも揃っております。
5. 中古ビジネスソフトも多数用意！
高いビジネスソフトも中古なら半額以下でお求めになれます。ワープロソフトはもちろん、表計算ソフトやデータベースソフト、音楽用ソフトなども取り揃えております。

中古パソコンの投げ売り！——赤字覚悟の激安大特価販売！

中古パソコンの物流センターを開設！中古パソコンの在庫が一目でわかります。

メーカー	商品名	定価(円)	特価(円)
	パソコン本体		
NEC	PC88VA3(決算激安目玉特価品)	398,000	105,000
NEC	PC88VA2(決算激安目玉特価品)	298,000	89,800
NEC	PC88VA(決算激安目玉特価品)	298,000	65,000
NEC	PC8801MC2(CD-ROM標準装備)	199,000	79,800
NEC	PC8801MC1	169,000	69,800
NEC	PC8801MA2(88英和辞典プレゼント)	168,000	65,800
NEC	PC8801MA(88英和辞典プレゼント)	198,000	64,000
NEC	PC8801MH	208,000	59,800
NEC	PC8801MKⅡMR	238,000	49,800
NEC	PC8801FH/FA/FEシリーズ	———	35,000より
NEC	PC8801MKⅡSR/FRシリーズ	———	20,000より
NEC	PC8801MKⅡシリーズ	———	10,000より
NEC	PC8801	228,000	15,000
NEC	PC8001MKⅡSR	108,000	14,800
NEC	PC9801NS20(98ノートSX、20メガHDD内蔵)	448,000	289,000
NEC	PC9801NS(98ノートSX)	298,000	175,000より
NEC	PC9801N(98ノート)	248,000	105,000より
NEC	PC9801VX41(20メガHDD搭載)	630,000	185,000より
NEC	PC9801VX4(20メガHDD搭載)	693,000	175,000より
NEC	PC9801VM21	390,000	175,000
NEC	PC9801VM11	328,000	185,000
NEC	PC9801VM4(別売り256K-RAM¥8,900有り、20メガHDD搭載)	830,000	155,000より
NEC	PC9801VM2(別売り256K-RAM¥8,900有り)	415,000	148,000
NEC	PC9801VF2	348,000	79,800
NEC	PC9801M2(別売り512K-RAM¥9,800有り)	415,000	70,000より
NEC	PC9801F2(別売り512K-RAM¥9,800有り)	398,000	40,000より
NEC	PC98DO	298,000	140,000より
NEC	PC9801CV21(カラーモニター一体型)	355,000	165,000より
NEC	PC9801Uシリーズ	———	40,000より
NEC	PC9801LX、LSシリーズ(ラップトップ)	———	198,000より
NEC	PC9801LVシリーズ(ラップトップ)	———	120,000より
NEC	PC98HA(ハンディパソコン)	198,000	100,000より
NEC	PC98LTシリーズ(ラップトップ)	———	45,000より
エプソン	PC-386M-STD(32ビット)	328,000	218,000
エプソン	PC-286V-H20(20メガHDD内蔵)	433,000	185,000
エプソン	PC-386LS-H40(32ビットラップトップ、40メガHDD新品)	763,000	448,000
エプソン	PC-286LS-STD(ラップトップ)	478,000	248,000
エプソン	PC-286LE-STD(ラップトップ)	368,000	130,000より
エプソン	PC-386LSX-H40(カラー液晶32ビットラップトップ40メガHDD新品)	800,000	498,000
エプソン	PC-286L-STD-N(ラップトップ)	348,000	105,000より
エプソン	PC-286BOOK-STD	258,000	130,000より
エプソン	PC-286NOTE-F	198,000	80,000より
東芝	J3100SS-001(ダイナBOOK)	198,000	80,000より
東芝	J3100SL-011(16ビットラップトップ、10メガHDD内蔵)	398,000	155,000
東芝	J3100GT-041A(32ビットラップトップ、40メガHDD内蔵)	598,000	348,000
東芝	J3100SL-002(16ビットラップトップ、2FDD仕様)	298,000	118,000
シャープ	X68000シリーズ	———	150,000より
シャープ	CZ801C(X1C)/CZ803C(X1CS)	119,000	8,800より
シャープ	X1シリーズ	———	5,000より
シャープ	X1Fシリーズ	———	6,000より
シャープ	X1Gシリーズ	———	8,000より
シャープ	X1turboシリーズ	———	18,000より
シャープ	X1turboZシリーズ	———	40,000より
シャープ	MZシリーズ	———	3,000より
シャープ	ポケコン	———	1,000より
カシオ	ポケコン	———	1,000より
富士通	FMRシリーズ	———	60,000より
富士通	FM-TOWNSシリーズ	———	90,000より
富士通	FM77-AVシリーズ	———	15,000より
富士通	FM77-L,Dシリーズ	———	10,000より
富士通	FM-7/NEW7	99,800	5,000より
富士通	FM-TOWNS2F本体	378,000	148,000
アタリ	LYNX(カラー液晶付ポケットゲーム機)	29,800	14,800
セガ	マスターシステム	16,800	4,800
セガ	セガマークⅢ	15,000	3,800
各社	MSX	———	1,000より
各社	MSX2	———	10,000より
各社	MSX2+	———	35,000より
各社	ワープロ	———	5,000より
	その他の商品		
各社	モデムユニット(300/1200ボー)	———	1,000より
各社	データーレコーダー	———	1,000より
各社	プリンター	———	1,000より
各社	2000文字対応ディスプレイ	———	1,000より
各社	4000文字対応ディスプレイ	———	30,000より
NEC	MS-WINDOWS(Ver2.1)(新品処分特価)	19,000	5,000
SNE	ギンガ286L(PC286シリーズ用テンキー、新品限定)	15,800	5,000
ローランド	CN-20(ミュージ郎用データ入力機器)	22,000	9,800
カシオ	DZ-1000(MIDI対応シンセサイザーキーボード)	198,000	29,800
ヤマハ	FB-01(MIDI音源)	49,800	19,800
シャープ	CZ-8BV2(X1シリーズ用カラーイメージボード2)	39,800	6,800
シャープ	CZ-8EB3(X1turbo用拡張ボックス、新品限定)	33,800	25,800
シャープ	CZ-6VT1(X68K用カラーイメージユニット、新品1台限定)	69,800	40,000
シャープ	CZ-6EB1(X68K用拡張ボックス、新品限定*)	88,000	59,800
各社	G3規格FAX(多数あります。)	———	20,000より
各社	コピー機(多数あります。)	———	20,000より

★フェアー特価商品は、ほとんどが完全動作品です。一部[ジャンク品][不良品]等もございますが、商品に必ず[不良の内容]が記載されておりますので、ご安心下さい。
★フェアー特価商品は、現品限りです。品切れの際は、同等商品などをご紹介させていただきます。
★ジャンク品、故障品と表示されている商品をお求めになられた際は返品、交換などは出来ませんのでご了承下さい。
★特に記載のない商品は、完全動作品です。
★記載の種類には以下の内容などがありますので、お求めの際にお気をつけてください。
- ●マニュアル無し……取扱説明書がありません。
- ●マニュアル一部不足……取扱説明書の1部がありません。
- ●キーボードチャタリング……キーボードが一部認識できません。
- ●無料……ただで差し上げます。店員にご確認のうえ、お持ち帰りください。
なお、[無料]商品の配送はお断わりさせていただきます。
- ●その他……各商品に記載がありますのでその都度、店員にご確認ください。

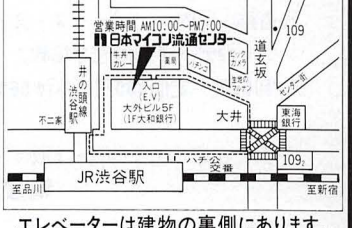
中古パソコンは、お電話でも申込み可能です。充実の全国配送システム。

全国どこでもお電話一本で即お届け！

受付時間 AM10:00～PM7:00

東京受付 03[3463]4455（ヨシコ）

大阪受付06(364)1258/福岡受付092(751)3901
仙台受付022(261)0929　FAX.03(3463)2394



エレベーターは建物の裏側にあります。

日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOP

※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F

●お振込先〔大和銀行 渋谷支店 普 6400197〕〔住友銀行 渋谷東口支店 普 1133110〕〔太陽神戸三井銀行 渋谷支店 普 5546936〕〔協和銀行 渋谷支店 普 451454〕
郵便振込口座 東京6-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は㈱日本マイコン流通センターです。

日本マイコン流通センターの広告は370～377ページにも掲載されています。あわせてご覧下さい。



（標準価格）
- A3000-25-50……¥659,800
- A2000……¥269,800
- A500……¥129,800
- 1950 MONITOR……¥126,800
- 1084S MONITOR……¥ 89,800

※A500には、日本語マニュアルが付いています。

Amigaは僕の恋するコンピュータ

この映像はAmigaから生まれた映像たちです。世界中の多くのビデオやテレビ、映画などで、Amigaは新しい映像世界を生み出して来ました。新しいコンセプトのゲームや多くの画期的なゲームシステムもAmigaから生まれました。もしあなたがすでにコンピュータをお持ちだとしても、次はAmigaにしましょう。進んでるソフトはAmigaから生まれてくる。今ではそれが当たり前になってきています。ひとにぎりのヒットを除けば、世界の名作といわれたソフトウエアの多くが日本のマシンに移植されなかったというだけの理由で、僕たちの目に触れずに過ぎていきます。憧れのソフトウエアを、憧れだけにおわらせたくない人たちのために生まれたマルチタスク・マシーン。Amigaはみんなに自慢できるコンピュータです。



《新発売》　標準価格 139,800円

初めての方でも簡単にAMIGAであそべる入門者向キット新発売／本体の他に、日本語マニュアル付のソフトウェア5本、ジョイスティック。さらに、家庭用のテレビをモニターとして使用できるビデオアダプターA520が付属されています。さあ、君も世界のマルチタスク・マシーンAMIGAに挑戦しよう!!

キット内容
- A500 パーソナルコンピューター（日本語マニュアル付）
- ■ジョイスティック　■A520 ビデオアダプター
- ■ソフトウェア（日本語マニュアル付）
- F/A18インターセプター　● F40 Pursuit（追撃）
- インディージョーンズ 最後の聖戦
- サニーゴルフ
- フュージョンペイント（グラフィック ツール）

販売代理店募集中

〈正規販売店リスト〉

●マイコンショップCAT カンパニー(札幌)011-631-9770 ●コンピューターサイエンスジャパン(秋葉原)03-3257-4472 ●オークビレッジ(秋葉原)03-3254-2094 ●パイナップル68000(お茶の水)03-3294-6502 ●PIWお茶の水(お茶の水)03-3295-2951 ●ソフマップ(秋葉原)03-5256-2921 ●ロックオンカンパニー(渋谷)03-3477-1756 ●アミックス(中野)03-5379-5928 ●ハンズオン(横浜)045-942-1919 ●ディスクユニオン(厚木)0462-24-5988 ●メメックス(藤沢)0466-35-0815 ●PIW 柏店(柏)0471-63-9702 ●コンピュータプラザJ2(浜松)0534-56-0098 ●スターベースナゴヤ(名古屋)052-222-5690 ●コンピュータランド栄(名古屋)052-261-1110 ●ロッキン(刈谷)0566-23-0111 ●システム応用研究所(大阪)06-624-7829 ●日本システムサービス(岸和田)0724-44-1781 ●コムイン広島(広島)082-243-5377 ●パソコンショップランダム(広島)082-234-1381 ●ミュージックランド(徳島)0886-22-7741 ●テークオフ(福岡)092-733-8882 ●OA流通センター(宮崎)0985-23-1753

（日本発売元）
ミック ジャパン株式会社
〒160 東京都新宿区西新宿4-7-1 SIT西新宿ビル
電話（03）3299-7377（代）

Commodore®
コモドールジャパン株式会社

1年間保証付き
日本国内で正規代理店及び販売店より購入された場合のみ有償または無償のメンテナンスサービス及びバージョンアップサービスを受けることができます。

Commodore is a registered trademark of Commodore Electronics Limited AMIGA is registered trademark of Commodore-Amiga Inc.

※価格には消費税は含まれておりません。

資料請求 マイコンBASIC 5

CONT

マイコン
BAS
5月号

クロック16MHzで高速化を実現 **X68000XVI** 67

短期集中ハードウエア・レポート
PC CLUB編 **ハードディスクをつなぐ** 72

98NOTEでコンピュータ・ミュージック
ミュージ郎Jr.NOTE 76

静音，高速，高品質印字プリンタ
キヤノン「BJ-10v」 78

HDをべんりにつかう
ハードディスク・ユーティリティ 80

マウス・カーソルが自由に作れるスケジューラ
へんてこマウス 81

アミーガで高度なビデオ編集ができる映像システム
ビデオトースタ 82

ソフトウエアを正しく使おう
著作権誌上セミナー 83

ゲームソフト業界入りを目指す読者のための
誌上特別セミナー **「ゲーム・ミュージック・コンポーザ」の巻 第2回** 84

マンガで学ぼう Dr.Dとつぐ美の㊐パソコン・レクチャー
MS-DOSワークショップ5 **「ディレクトリを使おう」** 86

キミの質問にメーカーがズバリ答える **誌上公開質問状** 90

マイコンBASICマガジン
HOT INFORMATION NEW PRODUCTS 93

好評連載 Dr.Dのちょっと背のびのBASIC講座
「もぐらが一度に現れるもぐらたたき」 100

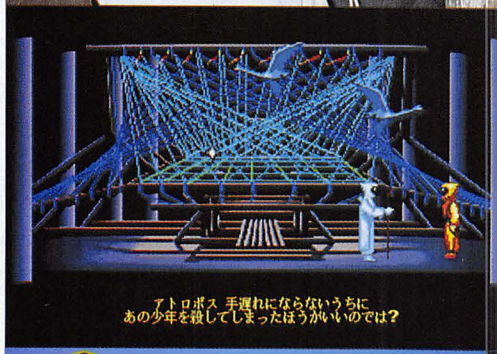
パソコン・ミュージックQ&A 170

NAG DRV for X68K情報局 172

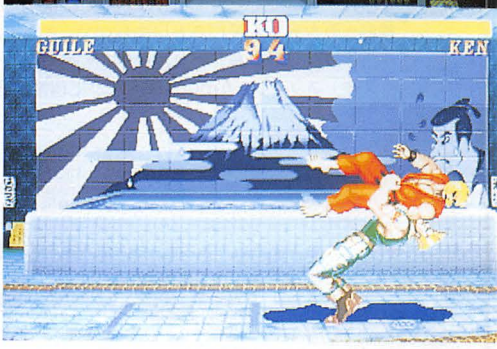
あくせすROOM ～スーパーソフトクイズ/お楽しみプレゼント～ 326

中古パソコン **U-com Buyer's Guide** 328









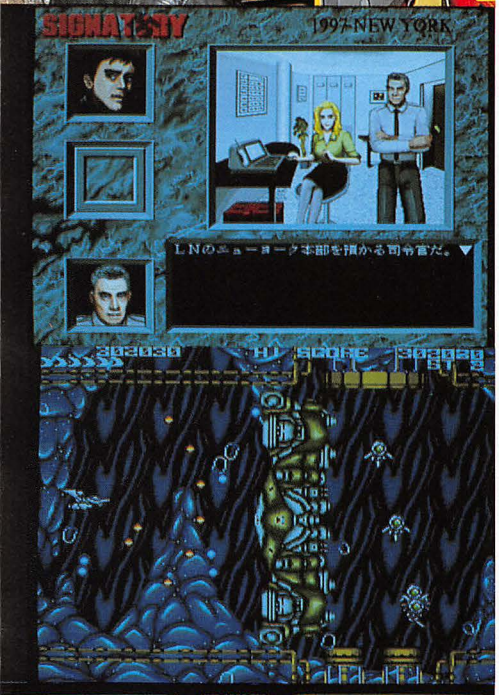
ENTS

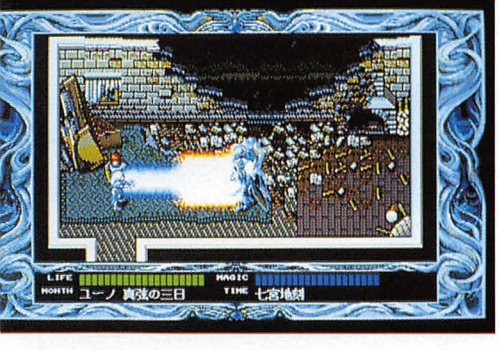
わかる！動かせる！パソコンの
楽しさを伝える雑誌

SC Magazine

目次







Super Soft 大特集

AOU '91アミューズメント・エキスポ 223
ゲーム・ジャンル別徹底紹介

NEW VIDEO GAME 227
ストリートファイターII ファイター8人の必殺技・大技紹介

山下 章のホンキでPlay! ホンネでReview!! 230
今月のTARGET：海外コンシューマ・ソフト

チャレンジ! アドベンチャー・ゲーム 233
シグナトリー

チャレンジ! アミガゲーム 236
イモータル

今月の注目ソフト 238
ルーム/ジーザスII/ルーンワースII/
轟/ノスタルジア/スコルピウス/ボンバーマン

チャレンジ! PDS&同人ソフト 246
ハードランク

Super soft Hot Information 247
基本的に4月8日から5月7日までに発売されるゲームソフトを網羅
●パーソナル・コンピュータ ●スーパーファミコン ●ゲームボーイ
●アーケード・ゲーム ●ゲームギア ●ゲーム・ミュージック&ビデオ
●海外パソコン ●PCエンジン
●ファミリーコンピュータ ●メガドライブ

FINAL STAGE from writers 267
ベーマガ・ライターズが自由気ままにおすすめソフトを紹介

短期集中攻略 269
続ダンジョンマスター ～ROSの道編～

アクトレイザー 273
王者への手ほどき

F-ZERO 1分58秒台への道③ 276

レスキュー！COMPUTER GAME 278
AVG, RPG, SLG, ACG…何でもこい！困ってるキミのお助け情報満載

読者が創る…ベーマガ㊙情報局 282

新・読者の闘技場 284

読者の意見…ホンキでPlayホンネでReview!! 286

CHALLENGE! HIGH SCORE! 289

アーケード・ゲーム・ギャラリー ～ガンフロンティア～ 298

シリーズ 19××年を語る ～1988年前編～ 300

ビデオゲームCLASSIC GUIDE 302

テーブルトークRPG 306

SOFTWARE HOUSE HOT INFORMATION 310
ソフトハウスのPRページ

ラオックスパソコン取扱店

東京地区

ザ・コンピュータ館	●JR線秋葉原駅歩いて4分	☎03-5256-3111
新宿店	●新宿駅東口、伊勢丹会館並び	☎03-3350-1241
サウンドショップ	●JR線秋葉原駅歩いて1分	☎03-3255-5301
楽器館	●JR線秋葉原駅、歩いて4分	☎03-3258-4141
荻窪店	●JR線荻窪駅北口、青梅街道沿い	☎03-3398-5100
笹塚店	●京王線笹塚駅前、トエンティーワン2F	☎03-3485-1711
蒲田店	●サンライズカマタ通り	☎03-3734-5171
武蔵小山店	●武蔵小山駅前アーケード街	☎03-3786-1411
大山店	●大山ハッピーロード沿い	☎03-3973-5161
大井店	●大井町東口銀座通り	☎03-3474-2146
赤羽店	●北区赤羽2-14-2	☎03-3901-5161
吉祥寺店	●吉祥寺駅北口、近鉄百貨店並び	☎0422-21-3471
三鷹店	●新30m道路沿い、大沢交差点そば	☎0422-32-3741
調布パルコ店	●京王線調布駅北口、パルコ5F	☎0424-89-5341
江古田店	●目白通り、江原1丁目、西武自販となり	☎03-5996-5211

千葉地区

市原店	●五井駅ヨーカドー通り	☎0436-21-5331
稲毛店	●JR総武線稲毛駅東口そば	☎0472-53-2136
稲毛海岸店	●京葉線稲毛海岸駅前	☎0472-78-7121
千葉ペリエ店	●総武線千葉駅ビルペリエ3F	☎0472-27-5318
千葉パルコ店	●千葉パルコ7F	☎0472-22-5211
成田店	●日吉台ニュータウン入口	☎0476-92-1711
船橋ららぽーと	●ららぽーと2F、専門店街	☎0474-34-3971
八千代台店	●京成八千代台駅、第一勧業トナリ	☎0474-85-2261
松戸五香店	●五香駅前通りDAIK2F	☎0473-89-0861
茂原店	●128号バイパス、卸売団地近く	☎0475-24-3343
ラオックスケーヨー君津店	●JR君津駅北口歩いて5分	☎0439-54-0721
千葉東寺山店	●千葉市東寺山町777-54	☎0472-53-6000

神奈川地区

厚木店	●小田急線本厚木駅前	☎0462-22-2722
大和店	●大和NTT隣り	☎0462-61-2011
横浜伊勢佐木町店	●伊勢佐木町通り	☎045-261-1251
戸塚店	●国道1号線沿い、戸塚消防署前	☎045-881-3161
綾瀬店	●旧国道246号線、富士見ボール近く	☎0467-78-2211
川崎店	●JR川崎駅北口、銀柳街入口	☎044-233-7161
伊勢原店	●伊勢原駅近く、平塚伊勢原街道沿い	☎0463-92-5100
横須賀WALK店	●横須賀中央駅前、WALK6F	☎0468-24-5100
四之宮店	●国道129号線、四之宮交番近く	☎0463-23-3251
野川店	●野川小学校前	☎044-755-7161
向ヶ丘店	●ダイエー向ヶ丘店3F	☎044-922-4916
秦野店	●二宮線沿い、246号線より700m	☎0463-83-2300

埼玉地区

岩槻店	●16号バイパス、岩槻消防署近く	☎048-757-2561
春日部西店	●東武線春日部駅西口、市役所通り	☎048-754-4171
春日部東店	●東武線春日部駅東口徒歩2分	☎048-761-9171
浦和店	●浦和駅前コルソ4F	☎048-824-5311
北浦和店	●北浦和駅西口、線路際、徒歩2分	☎048-833-8811
南浦和店	●JR線南浦和駅西口前	☎048-861-3111
武蔵浦和店	●武蔵浦和駅MARE1F	☎048-863-4972
大宮駅ビル店	●大宮駅ビル"大宮ルミネ"5F	☎048-644-3551
小手指店	●小手指駅北口、駅前通り(角)	☎0429-23-1851
新所沢店	●新所沢駅西口徒歩1分	☎0429-23-2345
川口店	●川口駅東口、銀座通り	☎0482-56-0011
志木店	●ららぽーと志木6F	☎0484-74-9041
わらび店	●わらび駅東口、歩いて2分	☎0484-43-2161

茨城・栃木・長野地区

小山駅ビル店	●VAL(小山駅ビル)2F	☎0285-23-4652
取手店	●けんしん(茨城信用組合)隣り	☎0297-74-1311
筑波学園店	●土浦・学園線、古来バス停近く	☎0298-57-6521
ラオックスケーヨー川中島店	●川中島御厨、国道18号線沿い	☎0262-86-3161
ラオックスヒナタ東部町店	●国道18号線沿い	☎0268-64-4800
ラオックスヒナタ松本中央店	●公園通り、パルコ前レッツ2F	☎0263-36-7820
ラオックスヒナタ平林店	●長野市平林392	☎0262-43-2727
ラオックスヒナタコンピュータ館	●長野市権堂町2210	☎0262-37-2221

LaOX

BM特選プログラム・コーナー

ファミコン/ツインファミコン

FIRE LOVE……RURI・2……103

FM-7/77

GEM & MUNK……FM-KID……105

FM TOWNS

DAILIS……骨川スネ夫……108

MSX

黄色水晶……木本雅文……110
RACEだ……TK-soft……112
PUZZLE……藤田　洋……114

MSX2

S-91……池田雄輔……116
迷路!?……伊藤　巧……118

MZ-1500

COMALS……テンチング・フラットバッカー……120

MZ-2500

ロールパズル……坂井重典……122

PC-6001/mkII

魔球村……STING……125

PC-8001(N-BASIC用)

明日に向かって……D. O. N……127

PC-8801/mkII/SR

Machine Battle……KAIN……128
LAST-ONE……田中暁洋……131
えぃりあん・はんてぃんぐ……ばらんざっく……134

PC-88VA

移植版 きれいになりたい……庄野和彦……136

PC-9801/286

KAERU NO TATAKAI……松本裕介……139
Vs(ヴァーサス)……ぱる……141
TWO balls……Segment……144

X1

DEVIL CARD……UGN SOFT……147
ランダムRPG・ニルナ・ノーグ……松原拓也……150

X1turbo

がむしゃらパンチキッド……堀田英克……153

X68000

FUUSUKE……高橋　潤……155
ボールウォーズ……少年Ⅰ号……158
Final Star……平田慎之助……160

PB-100+増設RAM

SLOT SOCCER……小沼修司……163

PC-E500

TEN-TRIS 2……西村　諭……164
Nagashino!!……中村啓之……166

実用プログラム

FM-7/77

平仮名だ!……宇都宮正人……168

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

FM TOWNS

アクトレイザー……派呂曼蛇……174

MSX

F-ZERO ～タイトル・ミュージック～……遠藤亜由美……176
SPACE MANBOW ～BATTLE SHIP～……PSG……177

PC-8801mkIISR+サウンドボードII

えにっくす くえすと ～ビル内BGM～……大矢由比……179

X1+NEW FM音源ドライバー

Xak ～オープニング・テーマ～……大倉　章……181

X68000(NAGDRV用)

パロディウスだ!
～アイランド・オブ・パイレーツ～……野口英二……184

X68000(NAGDRV用)+要MT-32系MIDI楽器

MD版ソーサリアン ～ツインアイランズ～……渡辺和広……190

広告さくいん

ハードメーカー

シャープ……表2,前付カラー3,前付45
NEC……前付カラー4～5,中付カラー196,表4
富士通……前付カラー6～8
エプソン……前付カラー9
エスエヌイー……前付カラー10
アイアンクラフト……前付カラー12
アイドルジャパン……前付カラー13
ミックジャパン……前付カラー55

ソフトハウス

NECアベニュー……中付カラー197
NCS……中付カラー198～199
SNK……中付カラー200
新声社……中付カラー201
タケル……中付カラー202
SPS……中付カラー203
ナムコ……中付カラー204～205
日本ファルコム……中付カラー207～209
コナミ……中付カラー220～221
ウルフチーム……中付カラー222
日本デクスタ……表3

レコード関連

アルファレコード……中付カラー195

パソコン・ショップ

北海道・東北――
石田電器……後付360
庄子デンキ……後付378
関東・甲信越――
九十九電機……前付カラー14～15
P & A……前付カラー16～17
東映無線……前付19
コンピュータバンク……前付20～21
アイピーエル……前付22～29
ウェーブアイ……前付30～37
日本OAオークション……前付39
フューチャーランド北本……前付40
OCT……前付42～44
ワールドインアオヤマ……前付46～53
日本マイコン流通センター……前付54,後付370～377
ラオックス……目次横
聖和ライフサービス……後付334～335
ソフマップ……後付342～349
AVCフタバ……後付350～351
メディアショップハイランド……後付352
アイビット電子……後付353
サンマックス……後付354
AVアロー……後付355
横浜サードウェーブ……後付356
ストップ……後付357
コムネット……後付358
ソフトショップラム……後付367
NOVA情報機器……後付368～369
東海――
パソコンハウスダイナ……後付336～337
関西――
スタンバイ……前付カラー18
トムボーイ……前付38
アイツー……後付338～341
ユーパース……後付359

その他

システム・アイン……前付カラー11
ソフトウェア著作権協会……中付カラー218～219
ダイヤルコミュニケーションシステム……後付331
サンクレスト……後付332
シーレックス……後付333
ケイアイシー……後付361
幻夢幻夢……後付362
テクナート……後付363
創造空間COMBO……後付364
玉屋……後付365
タイムマシン……後付365
ロータスプレス……後付366

©マイコンBASICマガジン5月号

第10巻 第5号 1991年4月25日印刷 1991年5月1日発行 特別定価480円(本体466円)
電波新聞社 1991 Printed in Japan 編集発行人：平山哲雄
東京都品川区東五反田1-11-15 郵便番号141 電話 東京(03)3445-6111(大代表)

振替(東京)5-51961
印刷：奥村印刷 製本：株式会社 堅省堂

〈本誌掲載の記事，プログラムの無断使用を禁止します〉

クロック周波数16MHzで高速化を実現

SHARP X68000XVI

価格368,000円
81MBHD付き518,000円

●北澤充裕



▲《写真1》全体的なシルエットは従来機種と同じ。カラーはチタンブラックだけ。

この春，パーソナル・ワークステーションの名で親しまれてきたシャープのX68000シリーズに，新たなラインアップが加わりました。その名は「X68000XVI」。

「X68000XVI」はSUPERシリーズの上位機種にあたり，クロック周波数を従来の10MHzから16MHzにすることなどで，他のX68000シリーズに比べて約1.6倍の高速演算が可能となっています。

待望のNEW X68K

初代X68000が発表されたのが，1987年の4月でした。発売当初は，その独特のフォルムに秘めた高機能に，多くのパソコン・ファンが夢を見たものでした。

X68Kは，多くの人々に支えられながらパーソナル・ワークステーションとして今日の地位を確立してきました。

そして，発売からちょうど4年。今年4月に，X68000は新たなる世界への第一歩を歩みはじめました。

それが，X68000XVI（エクシヴィ）です。

どこが変ったのか

X68000XVIでは，コンピュータの中枢部分であるCPUを，初期型から使われてきたモトローラ社68000（10MHz）から，68000（16MHz）へと変更することで，演算の高速化を実現しました。

基本仕様を**第1表**に示します。

SUPERシリーズから変更された仕様は，クロック周波数の変更にともなう以下の4点です。

①クロック周波数は，16MHzと10MHzのどちらかを選べ，本体上部のスライド・スイッチによって変更できます（動作中の変更は不可能なので，リセットなどで再起動が必要）。10MHzでは，従来機種と同じ速度になります。

②最大RAM容量が，16MHzのときには8Mバイトまでとなりました。10MHzのときは，従来どおり12Mバイトまで増設できます。

増設RAMは，本体内の専用ソケットに装着することで，合計で8Mバイトまで拡張I／Oポートを使わずに内蔵できます。

③クロック周波数16MHzの高速モード時は，専用スロット（**注1**）に装着した，高速駆動可能な増設RAMを使うことになります（**注2**）。

④数値演算プロセッサが内蔵できるようになりました（**注3**）。

これらの改良によって，今までX68Kの致命的な欠点とされていた演算速度の遅さが，かなり改善されました。

その他の機能

X68Kの最大の特徴である，スプライトや，512×512ドット，65536色の高解像度多色表示などのグラフィック機能をそのまま受け継いでいます。

パソコン音源としてはお馴染みのFM音源8音＋ADPCM1音の高度なステレオ・サウンド機能についても，従来機種と同様に楽しめます。

また，SUPERシリーズから標準になっている，SCSIインターフェース（**注4**）を装備しているので，光磁気ディスクなどの大容量メディアに対応できます。

XVI-HDでは，81Mバイトもの大容量を持つハードディスク（平均アクセス・タイム19mSecと高速）を内蔵している（**注5**）ので，音楽データやグラフィック・データなどの膨大なファイルであっても，手間をかけずに管理できます。

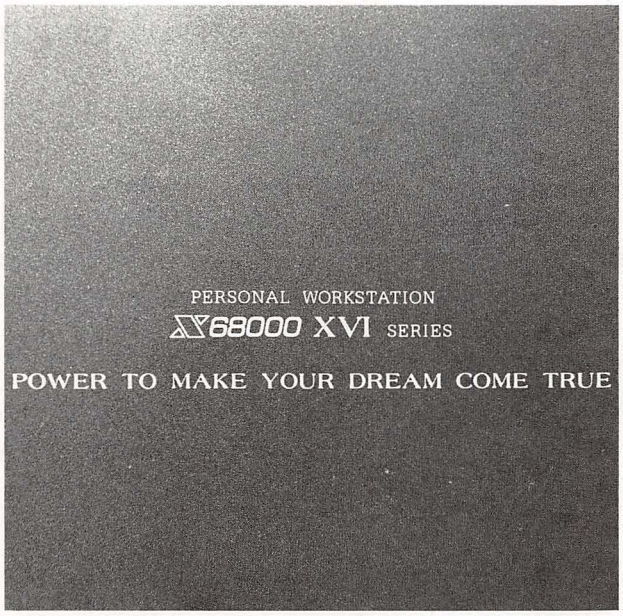
当然のことながら，他のX68000シリーズとソフトウエア互換も完全なので，ゲーム，音楽，グラフィックなどのさまざまなソフトウエア資産をそのまま活用できます。

精悍なNewデザイン

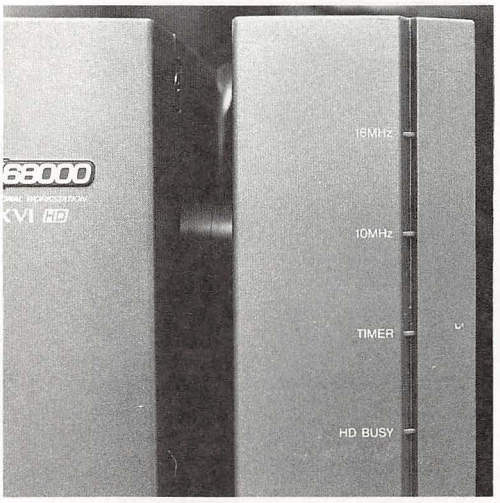
写真を見て気づかれた人も多いと思い

第1表　パーソナルワークステーションX68000 XVIシリーズ仕様

			仕様	
			X68000 XVI（CZ-634C）	X68000 XVI-HD（CZ-644C）
C P U			68000（16MHz／10MHz） 80C51（キーボードスキャン用・テレビコントロール用）	
R O M			IPL，BIOSなど　128KB キャラクターゼネレータ　768KB 16×16ドット・24×24ドット　全角（JIS第1・第2水準漢字） 8×16ドット・12×24ドット　半角 8×8ドット・12×12ドット　1/4角	
R A M			メインメモリ　2MB　（最大 16MHz 駆動 8MB、10MHz 駆動 12MB）	
			テキスト用VRAM　512KB（ビットマップ） グラフィック用VRAM　512KB（ビットマップ） スプライト用VRAM　32KB スタティックRAM　16KB	
表示能力	実画面エリアサイズ		テキスト　1024×1024ドット　4プレーン グラフィック　1024×1024ドット　4プレーン （512×512ドット　16プレーン） ※各ビットマップ方式	
	表示画面モード	テキスト表示	・実画面エリア　1024×1024ドット時 高解像度モード　768×512ドット／512×512ドット／512×256ドット／256×256ドット　各モードともドットごと65,536色中任意の16色指定可能 標準解像度モード　512×256ドット／256×256ドット／[512×512ドット（インターレス）] （オーバースキャン） ※実際の表示ドット数は右記より少なくなります	
		グラフィック表示	・実画面エリア　1024×1024ドット 高解像度モード　768×512ドット／512×512ドット／512×512ドット／256×256ドット　各モードともドットごと65,536色中任意の16色指定可能 標準解像度モード　512×256ドット／256×256ドット／[512×512ドット（インターレス）] （オーバースキャン） ※実際の表示ドット数は右記より少なくなります ・実画面エリア　512×512ドット 高解像度モード　512×512ドット／512×256ドット／256×256ドット　各モードとも①ドットごとに65,536色中任意の色指定可能（1面） 標準解像度モード　512×256ドット／256×256ドット／[512×512ドット（インターレス）] （オーバースキャン） ※実際の表示ドット数は右記より少なくなります　②ドットごとに65,536色中任意の256色指定可能（2面）／③ドットごとに65,536色中任意の16色指定可能（4面）	
	スプライト		・パターン定義　サイズ：16×16ビット／パターン 定義数：128パターン（バックグラウンド2面未使用時最大256パターン） 色　：1パターンにつき16色／65,536色（ドット単位） ・表示　スプライト座標系：1024×1024ドット 表示画面：512×512ドット（バックグラウンド1面表示） 256×256ドット（バックグラウンド2面表示） 表示制限：128スプライト／画面，32スプライト／ライン	
	特殊機能		スムーススクロール／特殊画面制御機能／プライオリティ機能／パレット機能／半透明機能／スーパーインポーズ機能	
サウンド機能			FM音源：2ch，8オクターブ　8重和音同時出力 音声合成：AD PCM（Adaptive Differntial PCM）	
ハードディスク・ドライブ			81MB 3.5インチ ハードディスクドライブ　1基内蔵可能	81MB 3.5インチ ハードディスクドライブ　1基内蔵
フロッピーディスクドライブ			1MBタイプの5インチミニフロッピーディスクドライブ　2基搭載 （オートロード／オートイジェクト機能）	
入力装置			ASCII準拠フルキーボード	
			マウス・トラックボール同梱	
インターフェース			プリンタ（セントロニクス社仕様に準拠）／ジョイスティック（2個）／テレビコントロール／アナログRGB出力／オーディオ入出力／RS-232C／外部フロッピーディスク／マウス／イメージ入力／SCSI／立体視	
拡張I/Oスロット			2スロット　内蔵	
専用ソケット			増設RAM専用ソケット 数値演算プロセッサ専用ソケット	
電源・消費電力			AC 100V　50／60Hz	
			41W	46W
外形寸法・重量			本体：幅155×高さ364×奥行270mm	
			8.1kg	8.8kg
			キーボード：幅463×高さ33（キートップ含む）×奥行196mm　1.5kg	
			マウス・トラックボール：幅73×高さ32×奥行105mm　0.14kg	
付属ソフト			オリジナルウインドウシステム（SX WINDOW ver. 1.1） オリジナルOS（Human 68K ver. 2.0）／オリジナルBASIC（X-BASIC ver. 2.0） 日本語ワードプロセッサ ver. 1.1 辞書ディスク ver. 2.0，辞書ユーティリティ	



▲《写真2》「POWER TO MAKE YOUR DREAM COME TRUE」と本体の右側面にプリントされている。



▶《写真3》このようにLEDの配置が変更された。斜めにカットされた部分に新鮮さを感じさせる。

ますが，このX68000XVIでは，初めてデザインが変更されました。

従来の機種では，正面パネルの角が丸くなっていて親しみやすい感じがしたのですが，XVIの正面パネルは角ばっているので，最上位機種としての“さりげない威厳”を感じさせます。

また，右タワーのLED付近のデザインもかなり変更されましたので，かなり違った印象を受けるのではないでしょうか。

ちょっとしたことなのですが，電源スイッチが赤色から青色になったのも，また違った印象を与える原因の一つかもしれませんね。

X68Kの基本デザインとして，世間に認められた感のあるマンハッタン・シェイプですが，XVIでも採用したことを考えると，『X68K＝マンハッタンシェイプ』という図式が，今後の発展においても崩れることはないと考えてよいのではないでしょうか。

OSレベルでの比較

この新製品で最も注目すべきなのは，『高速になった』ということですね。

それでは，私たちが普段使うレベルで，どの程度まで速くなったのでしょうか。

●Human68k

X68000シリーズの標準DOSであるHuman68kにおいて，考えてみましょう。

従来機種であっても，DIR命令や，ファイルを読み込む場合に，遅さを感じることは，まずないでしょう。

そこで，膨大な計算を要するファイルの圧縮を行なってみました。

すると，標準OSに添付されている数値演算パッケージFLOAT.Xの大幅な改良(注6)も手伝ってか，特に圧縮ファイルの展開が速くなっていることが実感できました。

また，画面のスクロールなどの描画関係においても，高速化されているように感じられました。

●付属の日本語ワープロ

つぎに，以前の機種についてきた日本語ワープロVer1.0(注7)を使ってみました。

単語の変換などの操作については，特に目立った速さは感じられないものの，編集画面のスクロールや描画においては，速いと言えると思います。

そのため，従来機種では不満だった一部の操作性の鈍さなどは解消されたといってよいでしょう。

●SX-WINDOW Ver1.02

最後に，市販されているSX-WINDOWを動作させてみました。

16MHzというクロック周波数から，SX-WINDOWも快速動作すると考えられがちですが，実際は従来機種とほぼ変らないようです。

しかし，XVIシリーズには表示関係の

注釈

(注1)専用コネクタに2Mバイト増設RAMボードを装着し，そのボード上に4Mバイト(2Mバイト×2)の増設RAMを装着することで，合計6Mバイト増設できます。

(注2) 16MHzの高速駆動モード時に，拡張I/Oポートの増設RAMが16MHzモードで使えるかどうかは不明ですが，おそらく不可能と思われます。

(注3) 現在市販されている，従来機種用の数値演算プロセッサ・ボードが16MHzモードで使えるかどうかは不明。

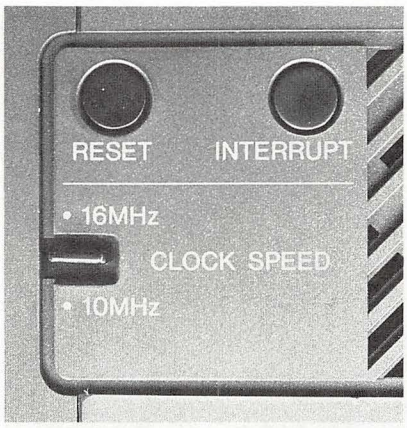
(注4) Small Computer System Interfaceの略。パソコンなどの小型コンピュータと，周辺機器との間でデータを交換するための世界標準規格。一般に転送速度が高速。

(注5)X68000XVIでは，増設用ハードディスク・ドライブを内蔵できる。

(注6)Human68kに付属の数値演算パッケージであるFLOAT.Xがバージョン・アップしている。FLOAT2.Xが従来比で平均4.7倍，FLOAT3.X（数値演算プロセッサ用）が平均1.6倍のスピード・アップ。

(注7)XVIシリーズには，さらに高機能になった日本語ワープロVer1.1が添付する予定。

(注8) コンピュータ・グラフィックスの手法の一つで，立体をリアルに表現できる。



▲《写真4》このスイッチでクロックを切り換えられる。動作中には変更できない。

アルゴリズムが高速化され，機能強化されたSX-WINDOW Ver1.1が添付されるので期待できそうです。

これらの点を総合すると，やはり計算を中心としたソフトウエアにおいて，高速化の成果が表われているようです。

実際には試していませんが，表計算やレイ・トレーシング（注8）などのソフトウエアでは，かなりの速度が得られるのではないでしょうか。

全体的な位置

X68Kは発売以来，さまざまな用途に対応できる，汎用性のあるマシンと言われ続けてきました。

このX68000XVIにおいても，その汎用性は失われていません。

元来，モトローラ社の68000というCPUは，98シリーズなどに使われているインテル8086系のCPUと異なり，リニアに広いメモリ空間を取ることができる特性をもっています（ちなみに86系のCPUは，セグメントという64kBごとの壁でメモリを管理しているために大容量のメモリ空間をリニアに取れない）。

つまり，68000は大容量のプログラムやデータを処理することを前提に設計されたCPUであり，このCPUを搭載した

「なにわ通信」出張版

マイコンソフトの“XVI”レポート

“XVI”カッコいいですねー！これから買おうという人も大勢いることでしょう。ソフト開発室ではひと足先に使わせていただきました。

マシン・クロックが10MHzから16MHzになったということで，かなり早くなったのですが，プログラミングの構造から，必ずしも既存のソフトをそのまま走らせても早くなるとは限らないようです。

そうなると，特にゲームはスピードと密接な関係があるだけに，16MHzでの動作がどうなるかは，みなさん大いに気になるところでしょう。

「X68000の定番ソフト」を自負するマイコンソフトとしては「新しいX68000」のユーザーのみなさんにも親しんでいただこうと考えて，ここにソフトの紹介がてら“XVI”の16MHzモードでどう動いたかのレポートを作ってみました。

＊

「“XVI”16MHzモードでの動作」という項目で，何の変化もなく普通に遊べたものは「変化なし」，スピードが上がったものは「速くなる」となっています。

もう一つ，「サウンド不調」というのがありますが，これはBGMや効果音がおかしくなってしまうことを指します（使用しているサウンド・ドライバのタイミングが合わなくなるようです）。

ゲーム自体はできるんですけど，BGMがヒョロヒョロと間抜けな音を奏でていたのではゲームになりませんよね。もっともこれに引っかかるゲームはスピードが上がってもありがたみのないものばかりなので，10MHzモードでプレイすれば問題はないんですけどね。（当然 10MHzモードなら普通に動きます）

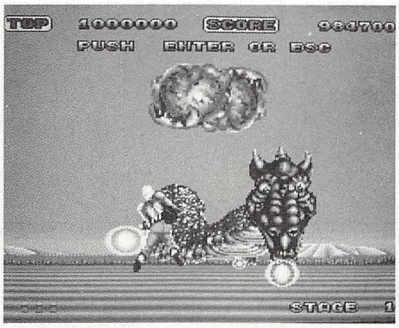
ちょっとうまくいかないソフトもあったけど，「スペースハリアー」や「アフターバーナー」は本当に速くなって気持ちがいいですよ。BGMも正常だし。特に「アフターバーナー」のほうは加速するとものすごい迫力！「XAV-1S」をつないで大画面テレビでプレイしたいところです（CMです）。

＊

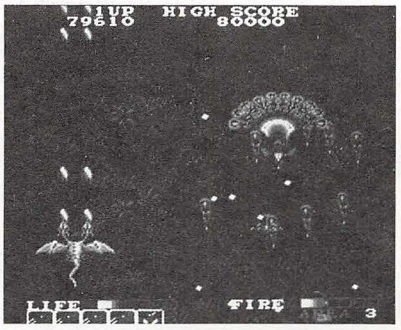
それではみなさん。これからも電波マイコンソフトをよろしくお願いしますね。　（K村）



▲《写真1》ゼビウス © NAMCO



▲《写真2》スペースハリアー © SEGA



▲《写真3》ドラゴンスピリット © NAMCO



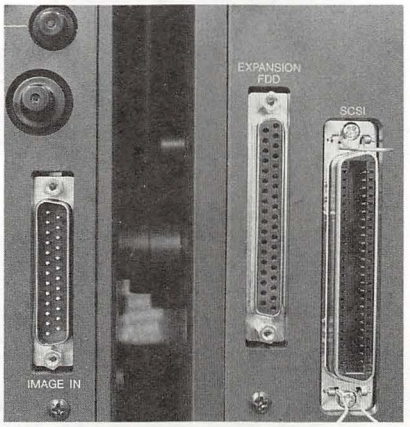
▲《写真4》源平討魔伝 © NAMCO

X68000はこの特性をよく表わしています。

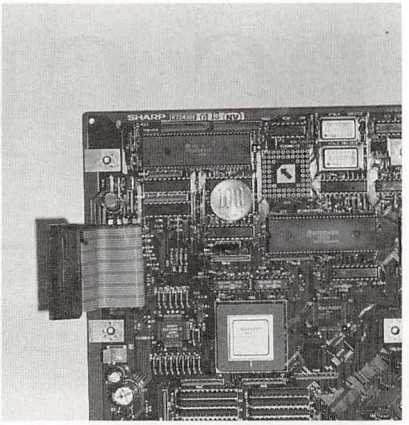
とにかく，このXVIが従来機種に比べて，クロック周波数のアップというパソコンの基本機能のアップを成し遂げてことは，正当な進化の証なのです。

CPUやデザインの変更など，これら一連の新たな試みを『X68000シリーズの発展の第一歩』と考えれば，かなり期待していいのではないでしょうか。

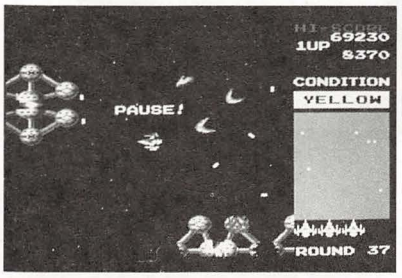
発売から4年たった今でも，X68Kの勢いが衰えをみせていないところを考えると，今後X68000シリーズがどのように発展していくのかが楽しみです。



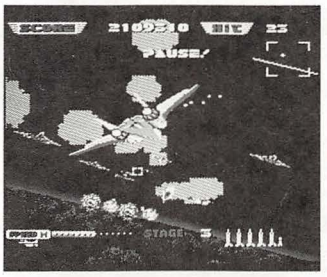
《写真5》リアパネル部には高機能パソコンの証ともいえるSCSIを装備



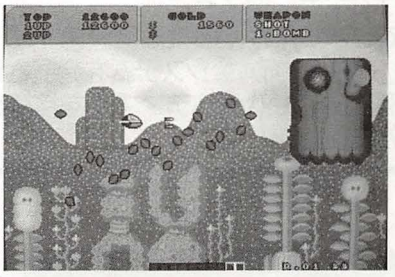
《写真6》数値演算プロセッサ(MC68881-16)専用ソケットも見えるメインボード



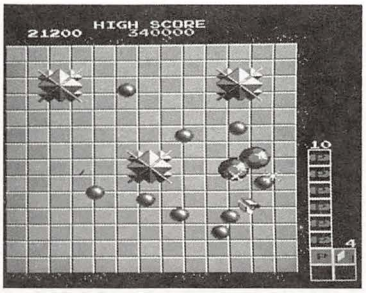
▲《写真5》ボスコニアン © NAMCO



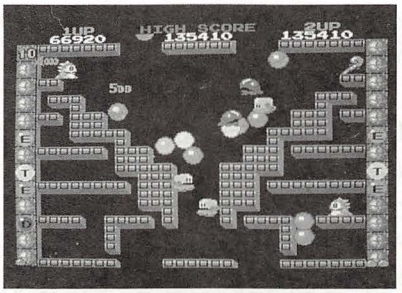
▲《写真6》アフターバーナー © SEGA



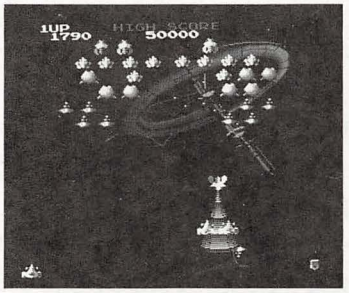
▲《写真7》ファンタジーゾーン © SEGA



▲《写真8》モトス © NAMCO



▲《写真9》バブルボブル © TAITO



▲《写真10》ギャラガ'88 © NAMCO

タイトル・価格(税抜き)	内　　容	"XVI" 16MHzモードでの動作
ゼビウス　© NAMCO 標準価格 6,800円	もはや伝説となった縦スクロール・シューティングの金字塔。 知らないヤツはモグリだ！	変化なし
スペースハリアー　© SEGA 標準価格 7,800円	敵の猛攻を華麗にかわし，連射で撃ちまくる。 壮快３Ｄシューティング！	早くなる。敵がたくさん出てきても遅くならない。
源平討魔伝　© NAMCO 標準価格 7,800円	魑魅魍魎が蠢く鎌倉時代に平景清の雄叫びが轟く！ 純日本風活動剣劇映像遊技。	動きがなめらか サウンド不調
ドラゴンスピリット　© NAMCO 標準価格 8,800円	連れ去られた姫を救うため，ブルードラゴンが飛翔する。 美麗縦スクロール・シューティング。	動きがなめらか サウンド不調
ボスコニアン　© NAMCO 標準価格 6,800円	宇宙に浮かぶ敵基地を破壊せよ。 名作８方向スクロール・シューティング。	変化なし
アフターバーナー　© SEGA 標準価格 9,200円	あまりにも有名な，迫力の３Ｄエアバトル。 XE-1AJ／AP対応。マウス操作のためのマット付き。	早くなって迫力がランクアップ。発着，補給，峡谷もスムーズ！
ファンタジーゾーン　© SEGA 標準価格 7,800円	パステルカラーの不思議な世界。個性あふれる敵キャラクター一風変わったシューティング・ゲーム。	再生プレイが超高速!! サウンド不調
モトス　© NAMCO 標準価格 7,800円	ソーラーベースに巣喰う敵を体当りではじき出せ！ 知る人ぞ知るアクションゲームの傑作。MIDI対応。	変化なし
バブルボブル　© TAITO 標準価格 7,200円	アワを吐いて敵を閉じ込め，つのや背ビレで割っちゃえ！ 可愛いキャラクターと激ムズのアクション。	サウンド不調
ギャラガ'88　© NAMCO 標準価格 8,200円	２方向シューティングの名作「ギャラガ」がパワーアップ ナムコキャラが乱舞するアレンジはナムコファン感涙モノ	動きがなめらか サウンド不調

短期集中ハードウエアレポート

PC CLUB編

最終回

●北澤 充裕

エプソンから発売されている低価格な98シリーズ互換機であるPC CLUB(型番PC-286C)についてのレポートは，今回で終わりとなります。

今まで2回にわたって，PC CLUB内蔵の3.5インチ・ドライブ2基だけで十分に使えると述べてきましたが，最後は，PC CLUBを中心に，システムを発展させる例として，ハードディスクを接続してみました。



ハードディスクとは

ハードディスクとは，どんなものなのでしょうか。

簡単に言ってしまえば，フロッピーディスクに比べて大容量で，さらに高速な読み書きができる記憶装置なのです。

ハードディスクは，記憶するための円盤が金属でできているために，フロッピーディスクのペラペラなシートに対して，ハード（固い）という意味でこのような名前で呼ばれます。

つまり，ハードディスクとは『小さい箱の中に，フロッピーディスクがたくさん詰まったもの』と考えていただければよいのではないでしょうか。

ハードディスクの利点・欠点

一般的に言われているハードディスクの利点は，以下の3点に絞られると思います。

①大容量である
②読み書きが高速である
③操作が楽になる

それでは，この3点について詳しくみていきましょう。

まず，①についてですが，現在のところ98シリーズ用のハードディスクは，40Mバイトのものが主流のようです。

40Mバイトというと，単純計算で2HDのフロッピーディスク40枚ぶんですね。さすがに40枚分もあれば，普段使っているソフトウエアはすべて入ってしまうでしょう。さらに，大容量のものでは，80Mバイトや，100バイトなどというものもありますが，はじめて購入するのであれば，40Mバイトぐらいがちょうどよいと思います。

また，ハードディスクは1ドライブが大容量ですので，これらを複数のドライブとして使えるようにすることもできるのも利点の一つかも知れません。このハードディスクの容量を分割することについてはのちほど述べます。

つぎに，②の高速アクセスについて説明しましょう。

ハードディスクの円盤は金属製ですから，フロッピーディスクの何倍も高速に回転させられます。そのため，アクセスのための待ち時間が少なくてすみ（注1），結果的に読み書きなどのアクセスが早くなります。

さて，③の操作が楽になるというのは，どういうことなのか説明しましょう。

普通フロッピーを使っているかたは，たとえばワープロならばワープロ用のディスクを，表計算ならば表計算用のディスクを別々にシステム・ディスクを作って，個々に起動しているのではないかと思います。

その上，使いたいユーティリティが，どこのディスクに入っているかわからなくなったりすると，もうたいへんな苦労をして探さなければなりません。

これが，ハードディスクにしたとたん，非常に楽になります。フロッピーディスク何枚分もの容量がありますから，普段よく使うユーティリティを入れておくことで，いちいち探す必要がなくなります。さらに，起動が速くなり，ワープロ・ソフトや表計算ソフトをハードディスクへインストールしておけば，ディスクを入れ替える必要もなく，異なったアプリケーション・ソフト間をいききできるのです。もちろん，フロッピーディスクのようにそれぞれのソフトにMS-DOSを入れておく必要もなくなります。

このように，ハードディスクの良いと

ころはフロッピーのように異なる環境に四苦八苦することもなく，いつも同じ環境でアプリケーションを起動できるのです。

ところで，ハードディスクが便利であることは確かなのですが，それなりに欠点もあります。

主な欠点をあげると

①振動に弱い

②ホコリや熱に弱い

③停電は禁物

といったところです。

①は，もっとも注意すべき点です。

ハードディスクの読み書きをするためのヘッドは，円盤の表面スレスレを，円盤の回転による風圧で微妙に浮いています。

そのため，電源を入れてしばらくの間や，アクセス中に大きな振動を加えると，円盤の表面にヘッドが接触して傷を付けてしまうことになります。こうなったら，そのハードディスクは重傷といってもいいでしょう。傷のついた部分のデータはもちろん，運が悪ければヘッドまで使いものにならなくなってしまいます。

最近の機種は，ある程度の振動に堪えられるようになっているようですが，できる限り振動を与えないようにしたいものです。

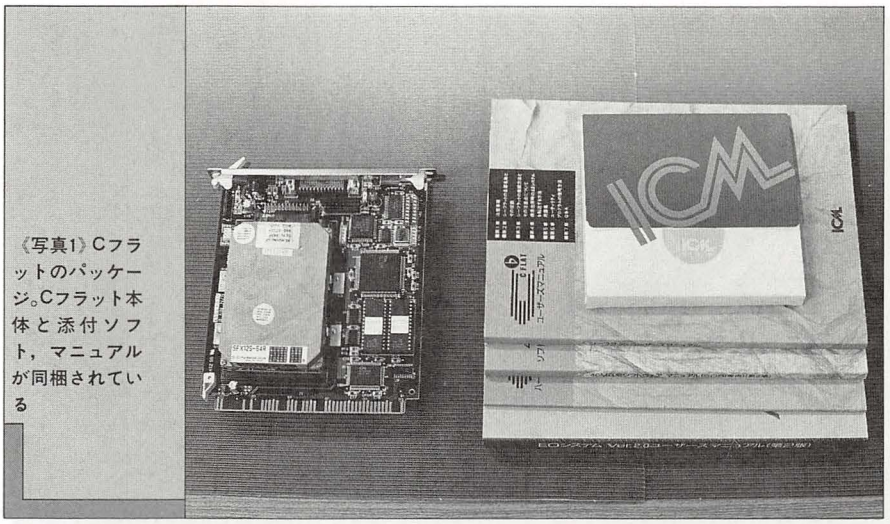
②は，なにもハードディスクだけでなく，コンピュータ全般に言えることです。

ハードディスクは，特にその精密さから，ホコリは大敵です。

また，高速で回転しているので，内部ではかなりの熱を発しています。そのため，ほとんどの機種では冷却ファンがついています。冷却ファンの通風口を塞いで内部がかなりの高温になってしまうと，金属円盤が歪むなどの致命的な欠損が起こるので，気をつけなければなりません。

③の停電というのは，電圧が下がったことで回転数が下がり，①で述べたようにヘッドが円盤と接触することがあるからです（注2）。しかし，停電は防ごうと思って，防げるものではないのですから，どうしようもないのかもしれませんね。

ただ，フロッピーディスクと違って，ハードディスクにはシッピング・ゾーン（注3）という場所があり，非アクセス時や電源オフ時に，ヘッドをそこへ退避させる機構を持った機種もあります。



《写真1》Cフラットのパッケージ。Cフラット本体と添付ソフト，マニュアルが同梱されている

このように，ハードディスクは非常に便利なのですが，扱いが面倒なところもあります。しかし，一度慣れてしまえば，快適な環境を提供してくれることを保証します。

PC CLUBとハードディスク

現在発売されているハードディスクには，外付けのユニットのものと，本体内に内蔵できるものの二つに大別されます。

なかでも，人気が高まってきているのが，後者のタイプに属する『拡張スロット内蔵タイプ』のハードディスクです。

98シリーズのデスクトップ機の中には，最初からハードディスクを内蔵できるものと，できないものがあります。

内蔵できないとなると，外付けとなるわけですが，外に付けるとなるとそれなりのスペースが必要となります。そこに登場したのが，拡張スロットにすっぽりと収まってしまうハードディスクなのです。

さて，PC CLUBにハードディスクをつなぐとなると，以下の2通りの方法が考えられます。

①拡張スロットにハードディスク・インターフェースを差して，外付けハードディスクを接続する。

②拡張スロットに内蔵できるタイプのハードディスクを接続する。

せっかく，PC CLUBがキーボード一体型のコンパクトな設計をしているのですから，外付けハードディスクを接続して，そのコンセプトをねじまげる必要はないですよね。

結局のところ，PC CLUBにハードディスクを接続するならば，②の手段がいちばん適当なのではないでしょうか。

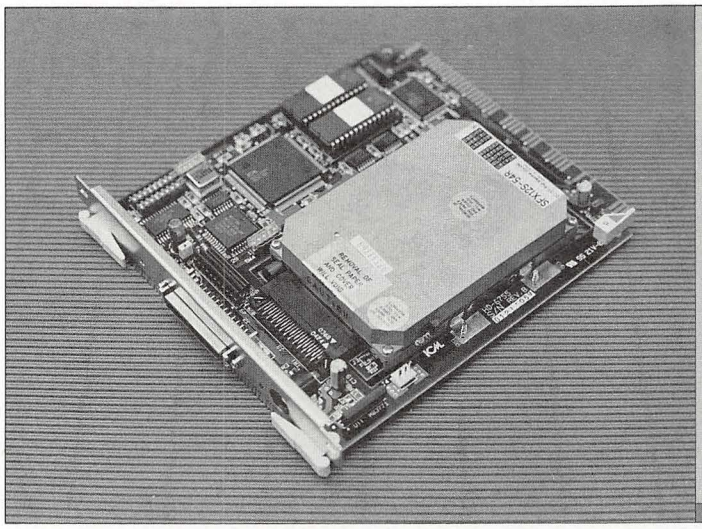
それでは，ここでPC CLUBに接続するのにぴったりの，拡張スロット内蔵型40MBハードディスク，ICMの『Cフラット』（価格¥108,000）を紹介しましょう。

Cフラット

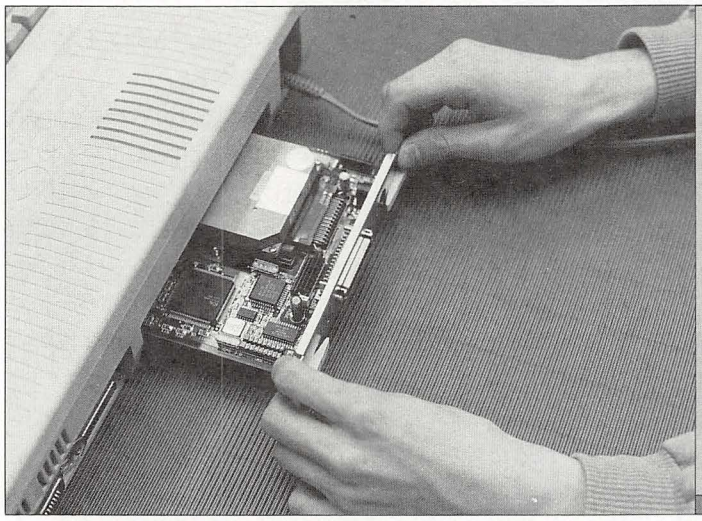
Cフラットは，ICMから発売されているSCSIバス型ハードディスク（注4）で，インターフェースとドライブが1枚のボード上に載っており，拡張スロットに内蔵できるのが特徴です（写真2）。

容量は40Mバイト（実際には41Mバイトのようです）で，工場出荷時にはフォーマット及びバンドル・ソフトであるEOシステムのインストールが完了しているので，ハードディスクにつきものな面倒な操作が不要になっています。

添付ソフトのEOシステムは，ハードディスクを有効利用するためのユーティリティで，アプリケーションをメニューか



《写真2》この1枚のボード上に，ハードディスクとインターフェースが載っている



《写真3》このようにして拡張スロットに格納される。コネクタ部分に触れないように注意する

ら自動起動するなどの，便利な機能を持っています。

この，Cフラットには5冊のマニュアルが付属していて，各OSごとのフォーマットの方法や，アプリケーションごとのインストール方法が，わかりやすく書かれています。

工場出荷時のハードディスクの中には，ツァイトのワープロソフトZ's word JG ver2.0のデモソフトや，日本マイコン販売のキーボード速習ソフトなど，数種類のソフトウエアがバンドルされているのも魅力的ですね。

Cフラットのマニュアルでは，130ページもあるハードディスクQ&A集がついているので，初めてハードディスクを購入された方には，心強い味方となってくれるでしょう。

使ってみよう

それでは，実際にPC CLUBへの接続とインストールの一例について，おおまかに説明しましょう。

パッケージの中には，マニュアルとEOシステムのディスクの入った箱と，Cフラット本体の入った箱があります。

Cフラット本体が入っている箱を取りだすときは，あまりショックを与えないようにしましょう。

肝心のハードディスクを取りだすと，思っていたよりも軽くて小さいことに気づきます。これをPC CLUBの拡張スロットに差し込むわけですが，そのときにはPC CLUBの電源は必ず切っておいてください。

マニュアルには，基板上のスイッチの設定のしかたなどが記載されていますが，PC CLUBで使う場合には，工場出荷時の設定，つまり購入したときの状態でよいということなので，むやみにいじったりしないようにしてください。

さて，いよいよハードディスクをPC CLUBにセットするわけですが，その際には，基板のコネクタ部分を触らないようにパネルの部分を持ち，スロット内の左右にあるガイドレールに沿って，奥まで静かに差し込んでください（**写真3**）。これだけで，ハードディスクの接続は完了です（**写真4**）。

電源を入れると，画面には文章が表示されていると思います。これが，表示されていない場合には，もう一度マニュアルをチェックして，セットし直してください。

表示されているメッセージにしたがって，MS-DOSのシステム・ディスクをドライブAに入れるのですが，このとき入れるシステム・ディスクはSIP（**注5**）を使って，NECプロテクトを外しておかなければなりません。

システムのインストールが完了しましたら，リセットをかけてハードディスクから起動してみます。

ここまでが，ハードディスク導入の第一段階です。

どのように使うか

システムのインストールも無事に終わり，これで一件落着だと思っていてはいけませんよ。ここからが正念場なのです。

ハードディスクを使うからには，40Mバイトもの広い空間を，どのように使うか計画を立てて実行しなければ，有効に利用できません。

それでは，どのように使うかという話になるわけですが，これは人それぞれによって目的が違うと思いますけれども，ここでは，Cフラットに添付されていたユーティリティを用いて，ごく一般的と思われる使いかたを紹介しましょう。

《第1図》Cフラットを20MBに分割してシステムを構築する

```
Volume Name : SYSTEM
A : ¥
  ├─SYS      <DIR>
  ├─DIC      <DIR>
  ├─BIN      <DIR>
  │   ├─DOS      <DIR>
  │   └─ETC      <DIR>
  ├─AP       <DIR>
  │   ├─MATU     <DIR>
  │   ├─KIRI     <DIR>
  │   ├─MIFES5   <DIR>
  │   └─RED2     <DIR>
  └─JGSYS    <DIR>

Volume Name : USER
B : ¥
  ├─USER     <DIR>
  │   ├─BUN      <DIR>
  │   ├─TEXT     <DIR>
  │   ├─WORK     <DIR>
  │   └─TEMP     <DIR>
  └─デモ     <DIR>
      ├─123デモ  <DIR>
      ├─3デモ    <DIR>
      ├─AS003    <DIR>
      └─DEFIBF   <DIR>
          ├─APIBF    <DIR>
          ・
          ・
          ・
```

まず，ハードディスクを2ドライブに分割して，ドライブ数を増やします。なぜ，ドライブ数を増やすかというと，40Mバイトもの大容量のドライブがあっても使いにくいということもありますが，ドライブがたくさんあれば，それだけファイルの整理がしやすく，自由な使いかたができるからなのです。

全容量が40Mバイトですから，単純に2で割って，20Mバイトずつに分割しましょう。

分割するためには，いろいろな方法がありますが，Cフラットに付属のDIVDRV.EXEというユーティリティを使います。

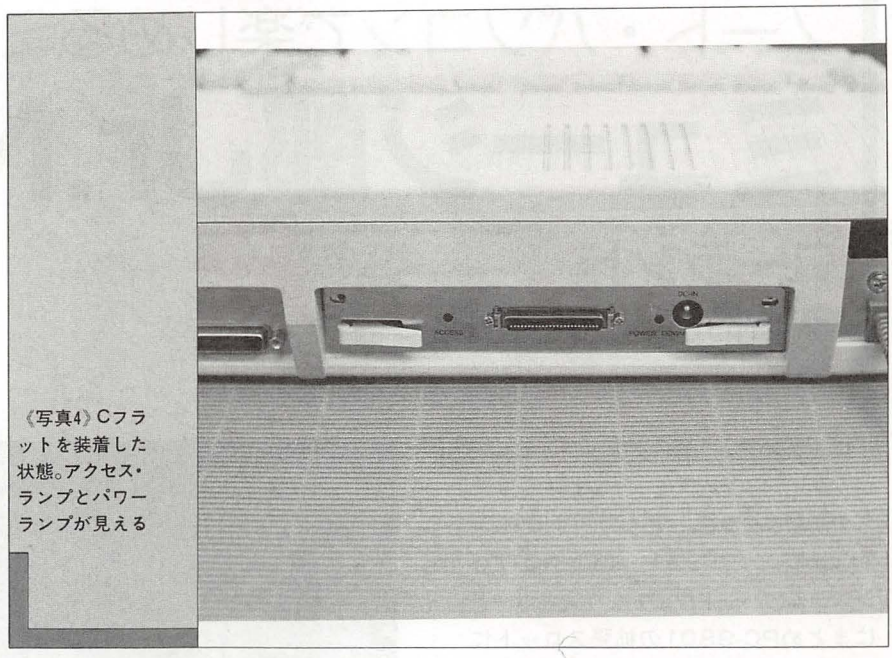
ハードディスクから起動した直後に，

DIVDRV A： 21 20

と入力して実行します。

これで，簡単に分割できてしまいました。実行後は，リセットしておいたほうがよいでしょう。

あとはこの二つのドライブの役割分担を決めます。ここでは，Aドライブ(21Mバイト)をシステムとアプリケーション・ソフトを入れておくドライブ，Bドライブ(20Mバイト)をユーザー用，つまりワープロや表計算ソフトなどのデータを入れる場所にします（ハードディスクに添付されていたデモソフトなどを“¥デモ”というディレクトリの中に移動してあります)。



《写真4》Cフラットを装着した状態。アクセス・ランプとパワーランプが見える

ディレクトリ構成の一例を，第1図に示してあります。

この例のように，『アプリケーションは¥APディレクトリの中に』というように，ファイルの種類別に分けて管理しておくと，あとで整理がしやすく，全体的な見通しがよくなります。

ハードディスクを使いこなすには，整理上手にならなければなりません。

ハードディスクというものはタンスのようなもので，たくさん入るからといって，やたらに詰め込むものではなく，整理してきちんとしまっておいてこそ，有効に使えるということを肝に命じておいてください。

総括

3月号から今月号まで，3回にわたってエプソンのPC CLUBを紹介してきました。全体をとおしてPC CLUBについて感じることは，98シリーズの互換機として，低価格でありながらも，それなりに高性能であるということです。

98ファミリーの中ではキーボード一体型というめずらしいデザインをしており，他のEPSON PCシリーズに比べてコンパクトであるにもかかわらず，拡張スロットを持っているために，高い拡張性を持っているのも注目すべき点でしょう。

これら高性能と将来性，そして低価格という点を考えれば，これからパソコンをはじめようという人にも，安心してすすめられるパソコンであると言えるのではないでしょうか。

注釈

(注1)この待ち時間は，カタログの性能表にアクセス・タイムという名前で記されている。

(注2)最近の機種は，ほんの一瞬程度の停電には堪えられるようだが，用心のためにヘッドを安全なところに移動させるシッピングを行なっておくべき。

(注3) データ・エリアとして使われていないディスクの最内周エリアのことを差す。通常は，ヘッドがここに移動することで，しっかりと固定されるために，耐振動性が向上する。

(注4)現在発売されているハードディスクには，SASIバス型とSCSIバス型の2種類に大別される。SCSIバス型の方が拡張性に優れ，かつ高速であるために標準になりつつある。

(注5)PC CLUB本体に添付されていた，ソフトウエア・インストレーション・プログラムのこと。NEC製のソフトウエアにかかっている，NECの機械であるかどうかをチェックするプロテクト機構を外して，互換機でも動くようにするためのプログラム。

PC-9801用音楽システム

ノート・パソコンで楽しめるミュージ郎
ミュージ郎Jr.NOTE

ローランド
●価格93,000円

ローランドは，デスクトップ・ミュージック・システム「ミュージ郎」シリーズの新製品2機種，NECの98NOTE／SXに対応した「ミュージ郎Jr.NOTE」，システムのハードウェアをワン・ボードにまとめPC-9801の拡張スロットに内蔵可能な「ミュージ郎Jr.BOARD」を発売しました。いずれも，従来のミュージ郎Jr.の機能を維持しつつ，非常にコンパクトなサイズにまとめた注目のシステムです。

今回は「ミュージ郎Jr.NOTE」をレポートします。



《写真1》ミュージ郎Jr.NOTEシステム。こんなにコンパクトなシステムだが機能的には従来のミュージ郎Jr.とまったく同じである。98NOTEと音源モジュールは専用のケーブル1本で接続するだけ，すぐにコンピュータ・ミュージックが楽しめる

ミュージ郎シリーズのニュー・フェイス

「ミュージくん／郎」によってすっかりコンピュータ・ミュージック，デスクトップ・ミュージックが大衆化しました。

「ミュージくん／郎」のハードウェア部分である，CM-32L（MT-32）はパソコン・ホビーの分野では標準音源として定着した感があり，パソコン通信ネットでオリジナル曲を作った人が発表しているのを見かけても，これらの音源モジュールを持っていないと，聞くことができないのが現状です。

また逆にCM-32Lに対応したデータでなければ，他の人に聞いてもらいにくいという状況もあり，他のシンセサイザで曲を作ったのだけれど，皆に聞いてもらうために最終的にデータをCM-32L対応に直して発表する例もあるようです。

「ミュージ郎Jr.NOTE」は「ミュージくん」以来続いてきたシリーズの最新機種で，最近のパソコンのトレンドとなったノート型パソコン，NECの98NOTEシリーズ対応になっています。

98NOTEで音楽ができるようになった！

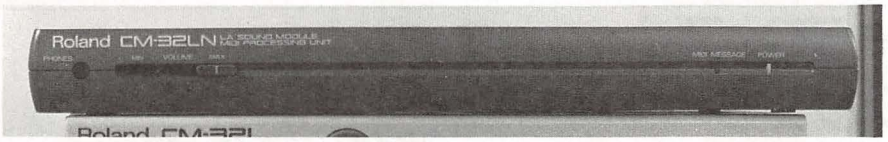
ノート・パソコンがこれほど広まり，ノート・パソコンに対応したソフトが増えてきたというのに，音楽ソフトのノート対応はかなり遅れています。

それは，FM音源やPSGといった音源チップを本体に内蔵したノート・パソコンがないことと，普及しているMIDIインターフェースMPU-98／IIがPC-9801の標準拡張スロットに挿すタイプで，標準拡張スロットを持っていない98NOTEに直接取り付けられないのが原因でした。

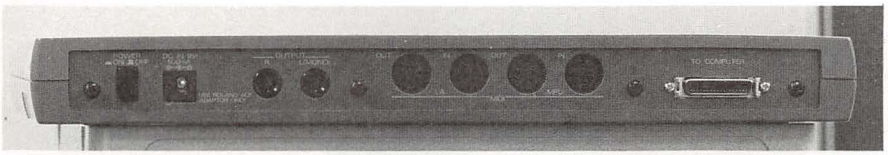
98NOTEはPC-9801シリーズのソフトがそのまま動くように作られているので，ソフト的には何も問題はなく，ハードウェアのちょっとした仕様上の問題で，98NOTEユーザーは残念な思いをしていたわけです。

ノート・パソコンでMIDIを使うための方法として，RS-232C端子に専用のMIDIアダプタを取り付ける方法などもありますが，MIDIアダプタの仕様が各社統一がとれていないこと，ソフト側で対応が必要など難点があります。

「ミュージ郎Jr.NOTE」の場合，98NOTEでMIDIを使えるようにするためにローランドがとった方法は，98NOTEで使えるMPUを作るというきわめてストレートな方法でした。開発には手間がかかったでしょうが，おかげでミュージ郎だけでなくデスクトップのMIDIシステムで動いていた音楽ソフトが変更なしに98NOTEでそのまま使えるようになりました。これは大きなメリ



《写真2》正面写真。幅，奥行きはCM-32Lと同じだが，薄くなった。ボディ・カラーは，CM-32Lがパソコンに合わせてアイボリーだったのに対し，CM-32LNは98NOTEにマッチするグレイである。ヘッドホン・ジャックは3.5mm径ステレオ・タイプに変更された



《写真3》後面写真。音声出力はステレオ仕様。CM-32Lとの大きな違いは，MIDIインターフェースとLA音源用MIDI入出力が独立して装備されているところ。一番右側についているコネクタは98NOTEの拡張バスと専用ケーブルで接続するためのもの

ットです。

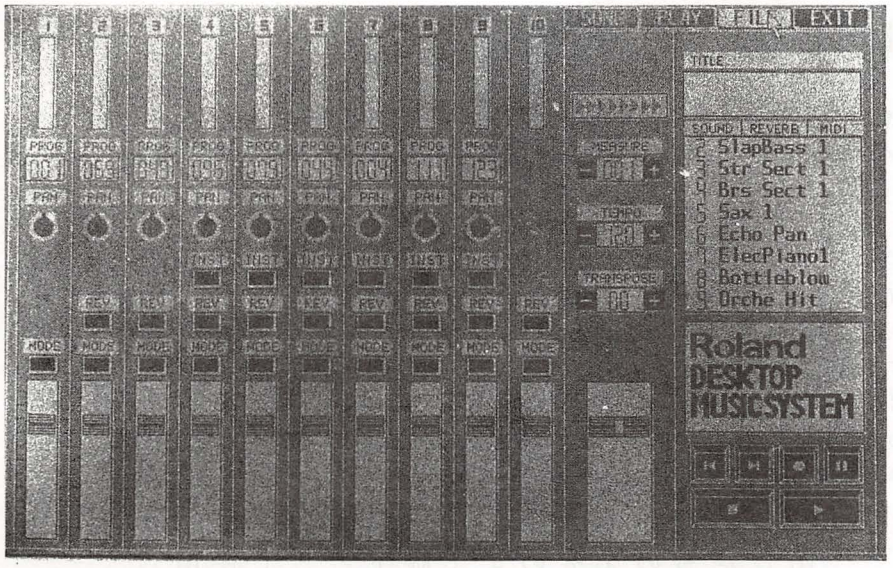
LA音源モジュール CM-32LN

「ミュージ郎Jr.NOTE」の中核であるCM-32LNは，98NOTEの拡張バスに接続するユニットです。音源モジュールとしての機能はCM-32Lとまったく同じですが，MPU-PC98／II相当のMIDIインターフェースをCM-32LN本体に内蔵している点が異なっています。これでCM-32LNを接続した98NOTEは，デスクトップのPC-9801にMPU-PC98IIを取り付けてCM-32Lを接続したシステムとまったく同等になります。

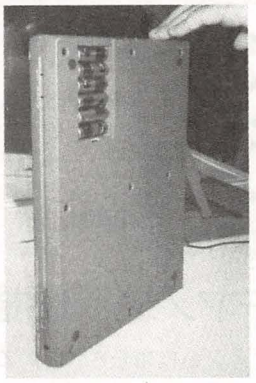
また，内蔵されたLA音源とMIDIインターフェースは，独立して使うことができるようになっており，うしろのパネルにはMIDIインターフェース用とLA音源用それぞれのMIDI IN／OUTが計4個取り付けられていますから，ミュージ郎シリーズのオプション機器，「はなうたくん」，「アレンジくん」なども従来のシリーズと同様に利用できます。

もうひとつ，大きな特徴としてあげられるのが，CM-32LNは98NOTEと同じフットワークで持ち運びできるように，（もともとCM-32Lはかなり小型の音源モジュールでしたが……）一層小型・軽量になり，電池動作（単3型電池6本）も可能になったことです。

この電池動作というのは非常に強力です。もちろん従来からMIDIのついたポップ・キーボードが存在していたわけで，これらを電池動作する音源モジュールとして使用できましたが，CM-32LNはれっきとしたLA音源のデジタル・シンセサイザですから音質は比較になりません



《写真4》画面写真。98NOTEでミュージ郎Jr.が動いているところ



《写真5》バッテリ・ボックス。なんと，CM-32LNは電池で動く！単3型電池6本で本格的なLA音源シンセサイザが使える，これは単体の音源として98NOTEユーザー以外にも大きな魅力

し，自由自在な音作りができます。その上デジタル・リバーブまで内蔵しているのですから画期的な音源といえます。

まとめ

説明がハードにばかり偏ってしまいました。少しだけソフトに関してもふれておきましょう。

「ミュージ郎Jr.NOTE」同梱のソフトは従来のミュージ郎Jr.と同じです。CM-32LNを採用したことによって，98NOTEはデスクトップのミュージ郎Jr.システムと同等のものになったわけで，ソフトのほうは変更がいらなかったということです。

ノート・パソコンの液晶ディスプレイでは，色によっては表示が見にくい場合がありますが，もともとミュージ郎シリーズの画面は白黒を基調とした落ち着いた色合いのものでしたから液晶ディスプレイで使っても不便はありません。

使用感はデスクトップ版「ミュージ郎Jr.」と同じなのに，まぎれもなくノート・パソコンで動いているのは，驚異です。これとラジカセを用意すれば，野や山でコンピュータ・ミュージックができてしまいます。ハイキングのお共に「ミュージ郎」なんていうのはいかがでしょうか。

今回，CM-32LNを眺めながらローランドにはさらなる期待をかけてしまいました。次はぜひ，「ミュージ郎」のノート版をお願いしたいですね。CM-32LNでここまでやれるのだから，きっとできると思います。

ハイ・コストパフォーマンス インク・ジェット・プリンタ BJ-10v

●キヤノン　価格74,800円

■BJ-10v　主な仕様
印字方式：シリアル・バブル・ジェット方式
印字速度：56文字／秒（漢字）
83文字／秒（英数カナ文字）
用紙：A4，B5，リーガル，レター，官製ハガキ
寸法重量：310×216.5×47.5mm，1.8kg

キヤノンから発売されているBJ-10vは小型，軽量，高品質な印字，低価格と非常に魅力的な特徴を数多く備えたプリンタです。ここではそのBJ-10vの魅力に迫ります。

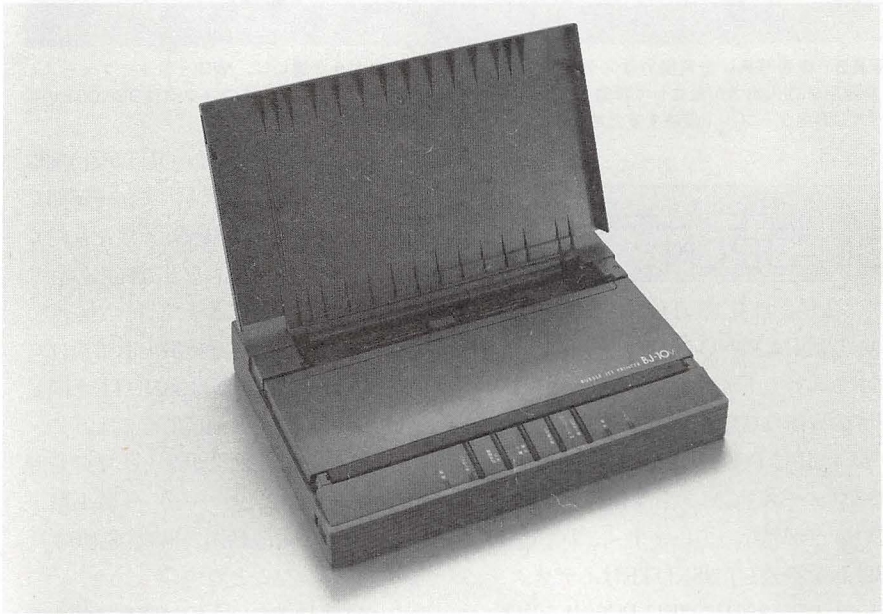
バブル・ジェットって何？

BJ-10vの最大の特徴は何といってもバブル・ジェット方式プリンタであることでしょう。

バブル・ジェットというのは，細いノズルからインクを名前のとおりジェットのように吹き出させて，文字や図形を印字する方式です。

バブル・ジェット登場以前からインク・ジェットという，やはりインクを吹き付ける方式のプリンタは存在していましたが，バブル・ジェットは従来のインク・ジェット方式とは，インクを噴射するメカニズムが異なっています。

インク・ジェット式の場合，ノズルからインクを吹き出させるために，電流を流すと変形する素子（圧電素子という）でノズルを外側から圧迫していたのですが，バブル・ジェット式はノズル内にヒーターを設け，ノズル内のインクを急激に熱して沸騰させ，そのときインク中に発生するガスの圧力でインクを噴出させる方式です。



《写真1》　BJ-10v

このような機構上のアイデアを導入することで，バブル・ジェット式は，①印字装置の小型化と信頼性の向上，②ノズルの集積化による高品位印字，③省エネルギーと低騒音，④印字濃度の安定による高画質などを実現しました。

BJ-10vとパソコン，ソフトの対応関係

BJ-10vとパソコン，ソフトとの相性が気になるところですが，BJ-10vはエプソンのESC／Pコントロール体系に準拠しています。

国内のプリンタのコントロール体系の主流はおそらくこのESC／PとNECのPC-PR101／201シリーズのものだと思いますが，国内最大のシェアを持つPC-9801に対応するのは当然としても，BJ-10vがNEC以外のパソコンにつながれるであろうことも考えると，ESC／Pに準拠したほうがより多くの機種に対応することができて，ベターといえるでしょう。BJ-10vはPC-9801以外にも東芝のJ-3100シリーズにも使えます。

BJ-10vの特徴

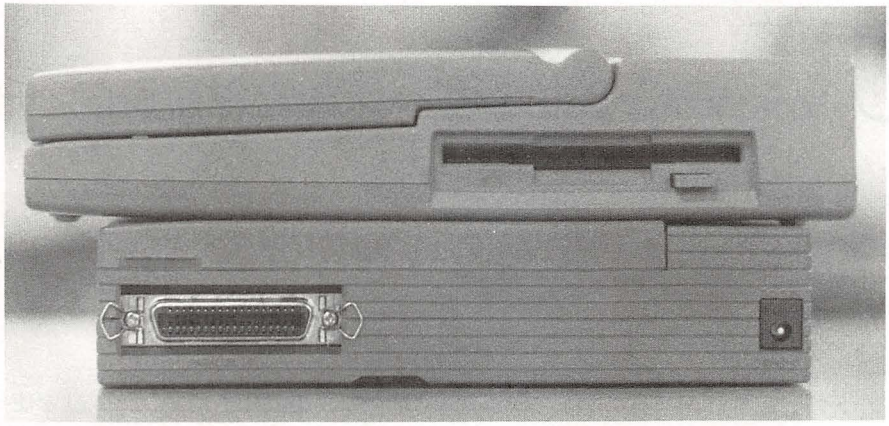
BJ-10vはかなり小型で，最近流行のノート・パソコン98NOTE NVと比べてみても，BJ-10vのほうが少し小さいくらいです。見たところ，サイズといい，グレーの色といいBJ-10vはノート・パソコンをかなり意識して作られているように思えます。もちろん，ノート・パソコンを意識しているのは外見ばかりではなく，電池が使えるので，ノート・パソコンと組み合せて使えば，たいへん軽快なフットワークのパソコン・ライフが楽しめるでしょう（写真3）。

そのほか，BJ-10vならではの面白い特徴として，縦置き印字があります（写真4）。

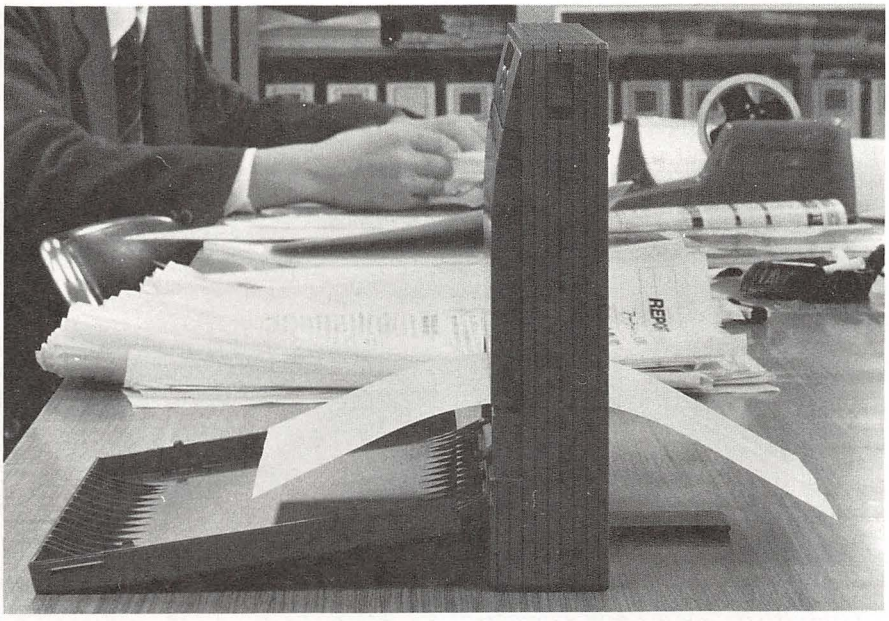


《写真2》　BJカートリッジ

この記事の本文は，BJ-10vを使って打ち出したものをそのまま版下として使用しています。



《写真3》　98NOTEと大きさの比較



《写真4》　BJ-10vは縦に置いて印字できる

最近はワープロで書いた年賀状や暑中見舞などが珍しくなくなりましたが，ハガキなどのように硬い紙にプリンタで印字すると，プリンタ内部のローラーに紙が巻き込まれて巻きぐせがついてしまい，カールしてしまう難点がありました。

BJ-10vで縦置き印字をすると，写真のように紙をまっすぐにしたままの状態で印字ができますから，厚紙に印字しても巻きぐせがつきません。この機能はBJ-10vの上位の機種にもついていないユニークな機能で注目できます。

キレイなプリント

BASICプログラムのリストをプリントするときなどは，とにかく読めればよいわけで気になりませんが，ワープロで手紙を書いたりするときはやはり最終的な印字品質が良くないと，気分が悪いものです。

BJ-10vの印字品質はかなり高いレベルのものです。冒頭のバブル・ジェットの説明にもあるように，印字ヘッドの機構がシンプルになったのでノズルの高集積が可能になり，48×48ドットの文字，360DPI（1インチあたり何ドット印字可能かという尺度，360DPIはレーザ・プリンタなみの数値）のキメの細かい印字ができます。

文字フォントは，明朝体（漢字）とクーリエ（タイプライタ風文字，英数字）の2種類のフォントを持っています。キヤノンのプリンタでおなじみの都会的で洗練された印象を受ける細身の文字です。

ただ，字が細いので縮小コピーをかけると太い字に比べて字が見づらくなる傾向があるので，太めの文字フォントも同時に内蔵し，フォントを用途に応じて切り替えができるともっとよいのに……，と思います。

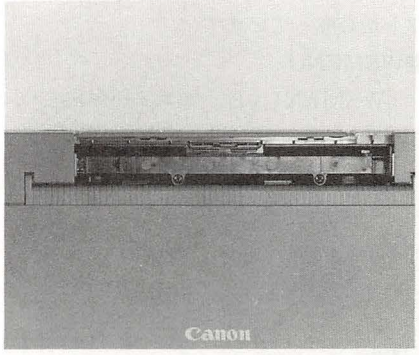
BJ-10vにイジワルする

バブル・ジェットはインクを吹き付ける方式なので，原理的に表面のケバ立った用紙や，湿気を含んだ用紙は苦手のはずです。それから，印字直後の用紙に手で触れると手が汚れたりするのではないかと思い，①藁半紙（わらばんし）に印字する，②印字直後の文字に消ゴムをかける，というかなり意地の悪い実験を試みたのですが，意外に大丈夫なので驚きました。たいしたものです。

①でもほとんどにじんだりしませんし，②もドット・インパクト式のプリンタと同程度です。多すぎず，少なすぎずちょうどよい量のインクが出るようにうまくコントロールされています。これはかなり高い技術だと感心させられました。

まとめ

印字品質が良く，小さくて軽く静かで，スピードも結構速く，これが74,800円なのですから，かなりのハイ・コスト・パフォーマンスです。キヤノンはBJ-10vにかなり力を入れていることがわかります。また，バブル・ジェット式ということを抜きに考えても，これだけのメリットを兼ね備えた機種は現在同程度の価格帯を見回しても他になく，お買い得なプリンタといえそうです。



《写真5》　BJ-10vは電池で動く！

ハードディスク管理を容易にするソフト

PC-PACK PC-9801シリーズ対応3.5/5インチ

●ウエストサイド

〒661 兵庫県尼崎市武庫之荘1-11-5 湯川ビル
☎06-436-2799

価格 18,000円

ウエストサイドの「PC-PACK」はハードディスク内にあるさまざまなソフトを管理するハードディスク・ユーティリティ・ソフトです。今回「PC-PACK」がバージョン・アップして，機能が強化されて新登場しました。

ハードディスク・ユーティリティとは？

ハードディスクは容量が大きいのでたくさんソフトを詰め込むことができて便利ですが，逆に容量が大きいためにハードディスクの中にどんなファイルがあるのか，システムの状態がどうなっているのかといったことが，わからなくなってしまいがちです。

このような，とかく繁雑（はんざつ）になりがちなハードディスクの管理をしてくれるのが，「PC-PACK」に代表されるハードディスク・ユーティリティとよばれるソフトです。

メニューで簡単にソフトの起動ができる

「PC-PACK」は，①WSMENU，②EXCALIBER，③WSPACKの三つのソフトから成っています。

●WSMENU

「WSMENU」は，メニュー形式でハードディスク内にあるプログラムの起動と，それに伴う日本語FEP（フロントエンド・プロセッサ），デバイス・ドライバの設定・解除など，一連の動作を自動的に行なうプログラムです。

たとえばワープロ・ソフトを起動する場合，日本語FEPをMS-DOSのADD DRVコマンドで組み込み，ワープロ・ソフトの存在するディレクトリにCDコマンドで移動し，ワープロ・ソフトを立ち上げる，という手順を踏むのが一般的だと思いますが，「WSMENU」を使えば，メニューで起動したいソフト選ぶだけで，設定どおりにソフトが自動的にやってくれます。

また，たとえば一太郎の文書ファイルにパラメータを設定しておけば，一太郎が起動する前にウィンドウが開き文書選択ができるファイル選択機能や，「WSMENU」の操作を記憶する履歴（ヒストリー機能）などの便利な機能が取り入れられました。

●EXCALIBER

「EXCALIBER」はファイルのコピー，削除，表示などを，メニュー形式で一括して行なうファイル管理ソフトです。

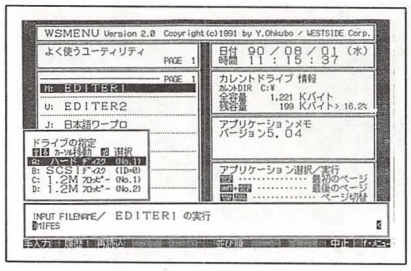
雑多なファイルのコピーや削除が数多く連続するときなど，いちいちMS-DOSコマンドのCOPYやDEL命令などを使って一つ一つ行なうのは骨が折れますし，単純作業なのでミスも多くなりがちです，消さなくていいデータを間違えて消してしまい，青くなった……そういう経験は誰でもあると思います。

「EXCALIBER」は画面に表示されたファイル名をカーソル・キーで選び，一括してコピーや削除ができますから，見通しのよくミスの少ない作業ができます。

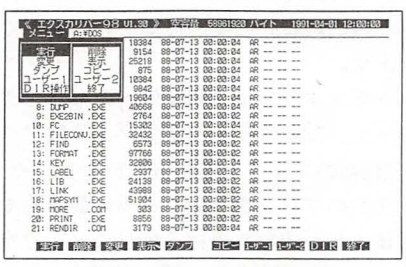
●WSPACK

ハードディスク・ユニット自体の性能が向上したこともあり，減りつつありますが，それでも無くならないのがハードディスクのデータが壊れてしまう，クラッシュ事故です。なるべく大事なデータはバックアップをとることが肝心です。

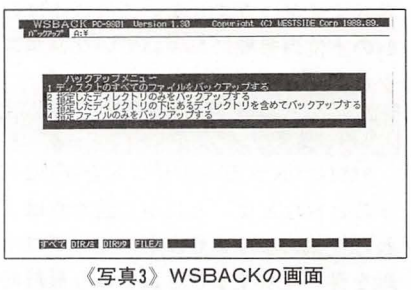
「PC-PACK」にはハードディスクのデータをフロッピーディスクにバックアップする「WSBACK」が付属しています。これはハードディスクの全データのバックアップだけでなく，特定のファイル／ディレクトリのバックアップも可能ですから，毎回バックアップ作業をするたびにすべてのデータをバックアップせずに，大切なかけがえのないデータだけを選択して保存できるので，ムダのない，効率の良いバックアップができます。



《写真1》WSMENUの画面



《写真2》EXCALIBERの画面



《写真3》WSBACKの画面

へんてこ

マウスだけで操作できるスケジュール・ソフト!
へんてこMOUSEシリーズ第1弾!

スケジュールノート

PC-9801シリーズ対応3.5/5インチ2HD　●価格 9,600円

●(株)アルカス　〒331 埼玉県大宮市櫛引町2-308 ☎048-653-1348

アルカスのへんてこMOUSEシリーズ第1弾ソフト「スケジュールノート」は，操作のほとんどをマウスでできる。手軽なスケジュール表ソフトです。

アルカスでは，以後へんてこマウスシリーズを続々と発売していく予定です。

ユーザーにやさしいスケジュール管理ソフト

昨今，パソコンのビジネス用アプリケーション・ソフトが次第にハイ・スペック，高機能化しています。

ソフトが高性能なのも，多機能なのも良いことですが，一方でその代償としてソフトの使いこなしのためにユーザーが憶えなければならないことがらが非常に増えてきたことも事実です。新しいソフトを買ったのはいいけれど，分厚いマニュアルを見てうんざりしているという人も少なくないのではないでしょうか。

高性能で多機能なソフトでなければできない分野がある一方で，住所録や電話帳のたぐいのようにシンプルでも十分に使え，役に立つ分野も案外多くあるのです。

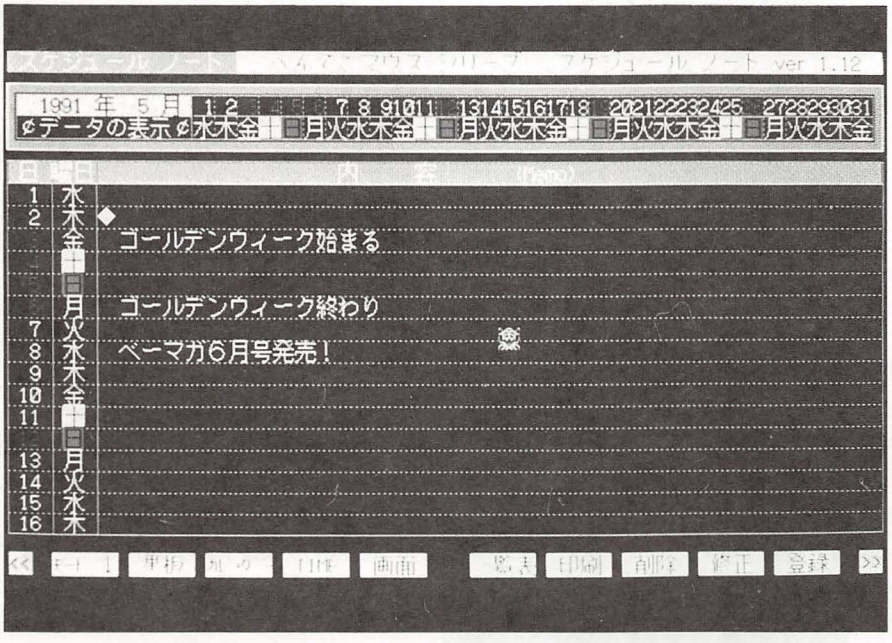
この「スケジュールノート」はまさにそれで，どこの会社や事務所にも必ずある月間予定表をパソコン・ソフトにしたソフトです。

片手だけのイージー操作

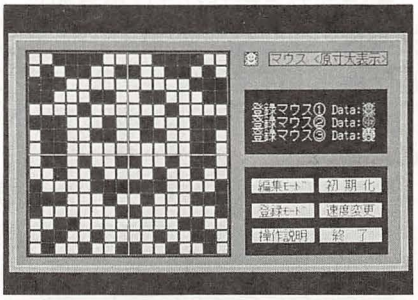
何月・何日の予定を見るか，表示モードの切り替えといったコマンドの指示はすべてマウスで行なうことができます。

それから，日々の予定などのデータはキーボードから入力します。さすがにこれは，マウスで行なうよりもキーボードから入力するほうが効率がよく，マウスで操作してもあまり意味がないので当然といえるでしょう。日本語入力FEP（フロントエンド・プロセッサ）は，一太郎のATOKと新松の松茸V2に対応しています。それ以外の操作は完全にマウスだけで可能です。

ところで，マウス・カーソルの形は矢印が一般的ですが，この「スケジュールノート」では付属のユーティリティ・ソフトを使って自由にマウス・カーソルの形を変更できるようになっています（写真2）。



《写真1》「スケジュールノート」MENU画面。半月分の予定が表示される。



《写真2》マウス・カーソル変更プログラム

■スケジュールノート　主な仕様

対応機種：PC-9801シリーズ（HANDY98, U2, LT, ハイレゾリューション・モードをのぞく），98NOTE, PC-286/386シリーズ
対応DOS：MS-DOS　Ver2.1以上
メモリ：640kB以上
マウス：バス・マウス
プリンタ:PC-PR101/201シリーズ対応

アミーガで高度なビデオ編集ができる低コスト映像システム

NEWTEK

ビデオ　トースター

VIDEO TOASTER

価格269,000円（コンピューターサイエンスジャパン価格）

●Written by H.長橋

最近何かと騒がれはじめた舶来コンピュータ「アミーガ」におもしろい周辺機器が発売されました。これは簡単に言ってしまうと，DVE(Digital Video Effect)による映像処理を行なうことができるものです。

ビデオ編集やCGに興味のある人には，かなり魅力的な機能を持ったものなのです。

それでは，なにができるのかを簡単に紹介していきましょう。

ビデオ・トースタとは何か?

基本的に何ができるかというと，アミーガの映像をビデオに出力することができ，ビデオやLDの映像を静止画として取り込むことができます。このように文章で書いてしまうと，画像を取り込む装置も画像を出力する装置も前からあったじゃないか，と思われてしまいますが，これまでのものとはちょっとがちがいます。

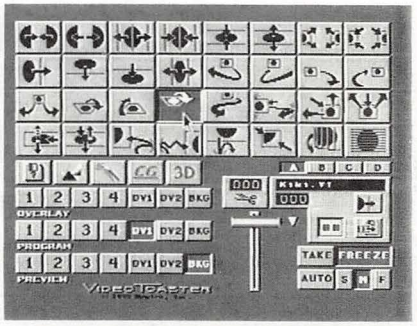
まず，この装置はフルカラーで行なうことができます。フルカラーとは1,600万色同時発色のことですから，取り込んでもほとんど変わることがありません。ここで，あれ?と思った人はかなりアミーガにくわしいかたですね。そうアミーガは標準で4,096色しか表示することができませんが，この「ビデオ・トースタ」を使うと一気に1,600万色まで色数を増やすことができます。

DVEによる映像処理も自由自在

DVEとはデジタル・ビデオ・エフェクトと読み，画像をリアルタイムに変形させることができます。たとえばくるくると回転しながら小さくなっていくとか，紙がめくれるように画面がめくれたりとビデオ編集を行なっている人であれば，誰でも一度は使ってみたくなる装置だと言えるでしょう。しかしまだまだ高価なため手がでませんでした。それが低コストで高価なエフェクトを多用したビデオ作品が作れてしまいます。

なんと画面を加工するエフェクトだけでも100パターンあります。それをビデオ入力4系統と静止画2枚の中から自由に選べます。

それと，これには最初からソフトが付いてきます。フルカラーのペイント・ツール「Toaster Paint」キャラクター・ジェネレータ，これは画面にテロップをいれることができます。上下左右のスクロールもできるので，たとえば映画の終わりみたいなクレジットをだすことも簡単にできてしまいます。もちろんキャラクター・ジェネレータということで，コンピュータ独特のギザギザ文字ではなく，なめらかな文字です。



▲Toaster Paintの画面

そしてもうひとつは3D作成ツール「Light Wave3D」です。このソフトはとてもできがよく，いままでアミーガ用に作成された3Dツールのなかでは，一番使いやすいのではないかと思います。このソフトのすごいところはレイアウトというモードがあり，3Dの画面の中をマウス操作だけで自由に動き回れ，カメラの位置やライトの位置を見たままに配置できる点です。そのうえ，何よりも驚いたのは計算が速い。今までのソフトだったら数十分かかるものが数分でできてしまいます。そのうえフルカラーなので，できた映像もとてもきれいです。

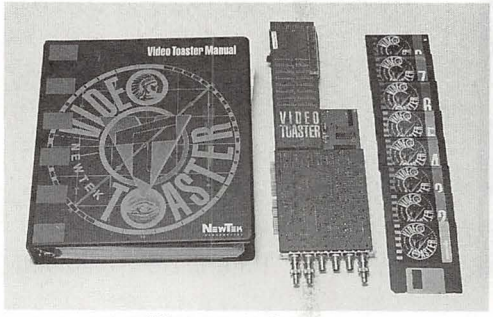
とにかく機能がたくさんありすぎて，さわり程度の紹介になってしまいましたが，いままで編集スタジオでしかできなかった映像の加工を，簡単に家庭でできるようになったのです。これだけの機能とソフトを考えても20万円代は安いのではないでしょうか。

最後に

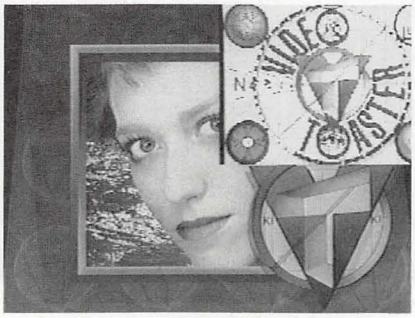
最後にこの「ビデオ・トースタ」には，かなりの制限があります。まずアミーガ2000か2500でなければいけません。つぎにメインメモリが5メガバイト以上なくてはいけません。それとハードディスクが絶対に必要です。

それと最近2000を購入した人は関係ないのですが，古い2000を持っている人はファーストRAMを交換しないと動かないときがあります。RAMの交換は下記のお店でしてくれますので，くわしいことはお店の人に聞いてください。

コンピューターサイエンスジャパン
電話03-3257-4472　担当：上田さん



▲マニュアルと基版とFDが8枚入っている



▲4 Input Production SWitcherの画面

ソフトウエアを正しく使おう
著作権誌上セミナー
編集協力：ACCS

本連載も3回目を迎えました。読者の皆さんからの質問や，問い合わせの電話，お便りもずいぶんたくさんくるようになりました。

企業や学校にお勤めの人からの質問もけっこうあります。

「私はだいたい理解しているのだが，周囲の人にわからせるために，何か資料のようなものはないのですか？」とか，「新入社員教育のための教科書のようなものはないのですか？」などの質問にまずお答えしましょう。

コンピュータソフトウェア著作権Q&Aが発売されています

ACCS（コンピュータソフトウェア著作権協会）では，同協会の活動を通じて一般のパソコン・ユーザーが誤解していたり，疑問に思ったりする，ソフトウエア著作権に関する実例をまとめた小冊子を用意しています。

価格は500円（送料210円）で，個人編，企業編に分けられ36の事例が収められています。興味のある人は，〒101東京都千代田区外神田6-3-8外神田田島ビル4F ☎03-3839-8783 ACCSに行くか，現金書留，郵便小為替などで通信販売してもらいましょう。

なお，同協会では電話による問い合わせ，質問，情報提供も受け付けています。上記の電話番号はユーザーとのホットラインとして設けられていますので，利用してください。

今月のテーマ
同人ソフトについて考える

静岡県浜松市の山村　真さんから，主として現在パソコン通信ネットワークにPDSとしてアップされているゲームソフトや，いわゆる同人ソフトとして発売されているゲームソフトに関するお便りが届きましたので，今回は同人ソフトについてお話ししていきましょう。

■市販ソフトを改造できるのか？

まず，市販されているソフトウエアを改造することは，著作権法ではどのように規定されているのか，というテーマを取り上げます。山村さんは，PDSや同人ソフト一部にある，明らかに市販のソフトの基本プログラムを流用し，キャラクターなど，目に見える部分を改造したソフトや，一部分に改造をほどこして発表・発売されているソフトについて，著作権法では，どのように規定しているのかとたずねています。

この場合は，著作権法違反であることは明白です。パワー・ユーザー（プログラム技術などに実力のあるユーザーのこと）の多い機種で，けっこう見かける例です。

「仲間内だけだから」とか「オレのプログラム解析の実力はこんなもんだ」というような考えかたや心理がこの種のソフトの背景には存在しているようです。

著作物の世界で，他人の作品をマネしたり，あるいは一部を変えて公表したりすることは，その本人に致命的な烙印が押されることになります。コンピュータ・ソフトウエアの世界でも同様です。

こういったソフトについての評価は，それこそ仲間内では問題にされていないかもしれませんが，法律上はもちろん，どう考えても他人の著作物を盗んだ，恥ずべき行為だとしかいえないでしょう。

実力は，堂々と評価される舞台で発揮すべきです。

■同人ソフトに対する業界の見解は？

山村さんからもう一つ，同人ソフトの現状を見て，業界はどう考えているのかという趣旨の問いかけをいただきました。

山村さんのいう同人ソフトの意味あいが文面でははっきりしないのですが，前項で取り上げたような同人ソフトを指すとすれば，「けしからん！」というのが業界の共通した意向でしょう。

とにかく，一生懸命制作し，製品化した作品を利用して，あたかも自分が作ったかのように発表・発売されているのを，良しとするメーカーはありません。

また，同人とはいいながら，既存のソフトウエア・ハウスの作品をしのぐようなものも最近は登場しています。

PDSとされているツールソフトの中にも，データ圧縮ソフト「ISH」のように，パソコン業界にはなくてはならない作品として，尊敬と感謝の念で受け入れられているものも数多くあります。

いずれも，いわゆる業界の枠組みにはない作者が制作したソフトウエアですが，オリジナリティーと，ユーザーに受け入れられる価値のあるソフトウエアです。

こうしたPDSも，商的使用をする場合には，あらかじめ著作権者に問い合わせることが大切です。

商的使用の場合には，条件を付けている場合がありますし，クレジット（著作権者について明記すること）を入れる必要がある場合があるからです。

ベーマガなど，雑誌に掲載されているリストをネットにPDSとして登録してもよいのですか？

最後は，雑誌などに掲載されているプログラムをネットなどにアップすることができるのか，という問い合わせにお答えしましょう。編集部にもよくこのての質問がよせられてきます。

まず，著作権は誰にあるのかを考えてみましょう。もちろんそのプログラムを組んだ人にありますね。ベーマガの場合なら，投稿者や筆者の先生にあたります。

雑誌社は，著作権者から，雑誌に掲載する許可を受けて掲載しています。その対価として原稿料などが支払われているわけです。

掲載されたプログラムは読者が自分で入力して使うことを目的に記事として掲載されています。PDSとしてネットにアップすることはその範囲に入っていません。

どうしても，そうしたいなら，出版社と原著作者の承諾を得る必要があります。

もしそれが，ゲーム・ミュージックのプログラムなら，その音楽の作曲者の承諾も必要となってきます。

なんだか，めんどうだと思う人がいるかもしれませんが，たとえ友人のものであっても，自転車置き場にある自転車を，かってに乗っていってしまう読者はいないでしょう。

一言断わるのが常識ですよね。相手がダメだといえば，しかたがないなと思うのも常識ですね。

コンピータのプログラムも同じことだというのが，この講座でみなさんに伝えたいことなのです。

現実論，反対論，珍論，何でもけっこうです。本コーナー宛にどしどし意見，情報をおよせください。

宛先は〒141東京都品川区東五反田1-11-15電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「著作権誌上セミナー」係です。

ゲームソフト業界入りを目指す読者のための**誌上特別セミナー**

ゲーム・ミュージック・コンポーザーの巻

▲その②

▲ Written by 古代祐三



マイコンBASICマガジンは今年で創刊10年を迎えます。近年は，多くの読者，投稿者，ライターが，コンピュータ・ゲーム業界に入り活躍するようになりました。

この誌上特別セミナーは，ベーマガの卒業生ともいえる，先輩たちに登場していただき，みなさんの役にたつ，経験談を交えたお話しをして紹介する目的で設けられました。

第1弾は，ゲーム・ミュージックの分野で活躍している古代祐三さんです。

なお，本コーナーに登場してもらいたい人がいたら，他薦，自薦を問わず歓迎します。編集部までご連絡ください。

僕がゲームミュージックを作り始めてからどのくらいたっただろう。ザナドゥ2やイースを作っていたのが18才の秋ぐらいだったから今年でもう5年目になると思う。曲数にしたら2～300曲は作ってるかも（小さい曲やボツ，未使用をふくめたらもっとあるかな）。

ゲーム・ミュージックはゲームに合わせていろいろなアレンジを考えたりしなきゃいけないからたとえ5曲でも作るのが大変だ。

そこで今回は曲作りの方法と，苦労すること，それを脱する僕自身のやりかたとかを紹介してみよう。

インスピレーションは突然わいてくる

まず作曲をどういう手順で行なっていくかということだが，簡単にいってしまえばまず思いつくメロディーとかリズムとかをキーボードでためし弾きしてみて納得いく形を作りだし，そしてそれをパソコンに打ち込んでいく作業を繰り返すだけなのである。

特に思いつき，すなわちインスピレーションというのはけっこう大事でこれが最終的に曲の善し悪しを一番左右するといってもいい。実際の詳しい作曲手順はおいておいて，今回はもっとメンタルな部分についてふれてみよう。

インスピレーションはある日突然わいてくる。車を運転してるときとか風呂にはいってるときとか，仕事中以外のときに，いいものを思いつくことが多い。

それをメモったり，口ずさんでテープに録音しておくこともある。

そういうときにかぎって，すばらしいメロディーなどがうかんだりするからね。

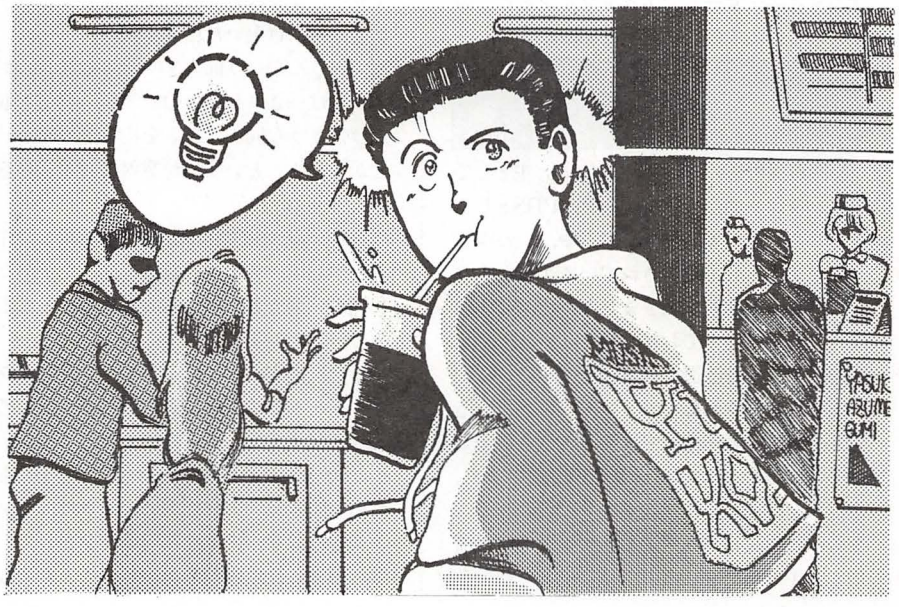
僕はたまにボーっとしてることがあるらしいのだが（本人には自覚がない）そんなときは曲を考えたりしてることが多いんじゃないかな。

でも運転の最中にそんなんじゃ危ないよね（笑）。

スランプに対処するには

ゲーム・ミュージックを仕事にしてる以上，曲数をいっぺんにたくさん作らなければならない場合もあるし，制作期間が短いときもある。データを打ち込むだけのメンドウな作業のこともある。

勢いに乗ってるうちはいいけど，スランプになったりすると，とてもしんどいし，飽きて投げだしたくなるときもある。



締め切りがせまっていて，時間がないときは，インスピレーションがわくのをただボーっと待っているわけにはいかない。

これらのスランプを脱するには人それぞれやりかたがあるのだろうけど，僕の場合は，なるべく作曲とは関係ないことをいろいろやったりするようにしている。

たとえばドライブをしたり，スポーツなんかで発散したり，そのときに作っている曲とはちがったジャンルのものをたくさん聴いてみたりとか。

そうしているとフトしたときにものすごく曲が作りたくなってくるんだ。

作曲意欲をあおる

人間には3大欲求（食欲，睡欲，性欲）があるといわれている。僕の場合はそれにプラス「作曲意欲」という四つ目の大きな欲求がある。腹がへれば凄く食べたくなるのと同様，曲を作らないでいるとやっぱり曲を作りたくなってくるんだよね。

そういうときはすごくノレて作れるし，いい曲もたくさんできるんだ。だから，スランプのときはなるべく自分を作曲意欲がわく状態にもっていくようにしている。

欲求というのはどれかが満たされれば別の欲求を満たしたくなるという安直なシステムだから，この場合他の三つの欲求を緩和すればいいんだな（笑）。

そして，よい音楽をジャンルを問わずたくさん聴いて，その欲をさらにあおってやればいいのだ。

やはり欲求こそが人間のパワーの源ではないだろうか。

しかし仕事も大詰めになってくればそういう欲もあまりわいてこなくなるので，最後はやっぱり気力で勝負かな。

締め切りに追われているのは漫画家だけではないのだ。

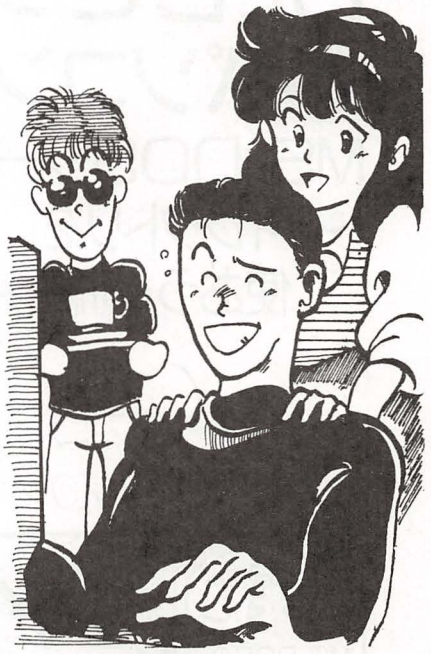
体力も必要条件

そして，やはり大切なのは体力である。

僕がイースの音楽を作ってたときのことだけど，あの頃はよく倒れたりとかして週に2回は医者に通っていたんだ。

高校時代はフェンシングをやってたし，体力がなかったわけでもないのに。いま思えばよくあんな状態で曲が作れていたなぁ。

夜眠れなかったり，幻覚を見たり（これはマジでこわい）するほど頭が痛いので，CTスキャンで検査したら脳には異常がなくて，原因はなんと悪性の肩凝りだったのだ。



あまりに集中しすぎて体がおかしくなっていたのに気付かなかったんだね，きっと。

だから今ではフィットネス・クラブにいって体力をつけるとともに，体をほぐしたりしてるんだ。

曲を作る，ということはありあまる作曲意欲と気力，体力，努力が必要なんだと僕は思っている。

TAKERUにニュー・バージョン登場

パソコン販売店の店頭で，パソコン・ゲームなどのソフトを自動販売してくれる，ブラザー工業のTAKERUが新しい機械にかわります。

「NEW TAKERU」は，CPUに32ビットの386SXを搭載し（従来はV30で，16ビット），処理速度は3倍にアップしています。

また，ソフトの書き込み時間も短縮され，2HDで1分弱と，従来の1/3ですみます。

マニュアル印刷もレーザー・プリンタが搭載され，従来の1/4の時間で打ち上がります。

ホストとの通信回線も大幅に高速化され，4800BPSから，64kBPSの高速デジタル回線が使用されます。ちなみに従来の1/13という高速でデータのやりとりができます。

さらに，IDカードが導入されました。会員登録をすると発行されるこのIDカードは，前回の購買ソフトなども記録され，ユーザーの好みに合わせたメニュー表示をするなど，おもしろい機能も持たせてあります。

これまでは，くわしいマニュアルを請求するには，アンケート・ハガキを郵送する必要がありましたが，IDカードに記録されているユーザーの住所をTAKERUのホスト・コンピュータが読み取り，自動発送してくれるようになりました。

ディスプレイもこれまでのデジタル8色からアナログ256色になっています。

タイトルの検索方法は，タイトル名，発売日，ジャンルなど，多彩で約2500種類の中から，目的のソフトをすばやく見つけることができます。

使用可能な貨幣には，新たに1万円と5千円札が加わりました。

「自動販売機の常識を破った」とブラザー工業の担当者が自慢するポイントもご紹介しましょう。

写真でもわかると思いますが，製品取り出し口が上のほうにあり，いちいちかがまないでもすむという点です。



設置は5月に名古屋地区，6月に東京・大阪地区，8月中に全国となります。

来年4月までに300台の設置が予定されているとのことです。

Dr.Dとつぐ美の新パソコン・レクチャー

MS-DOSワークショップ5

～ディレクトリを使おう・前編～

by くりひろし



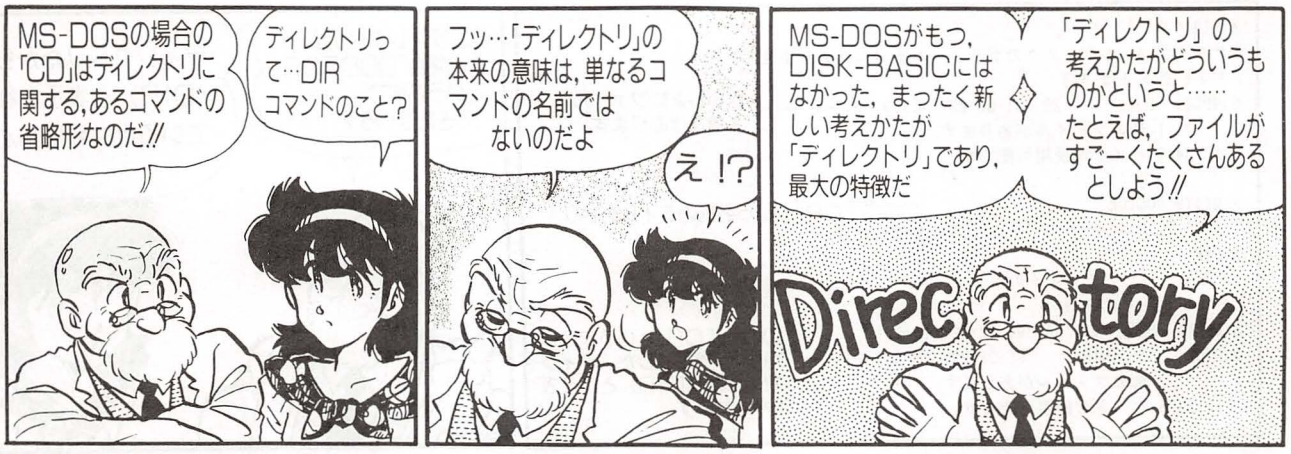
★ＭＳ－ＤＯＳを使いはじめのころは，少々わかりにくくて悩みますが，使ってみると，これほど便利な機能はない…と思えるものが，「ディレクトリ」です。

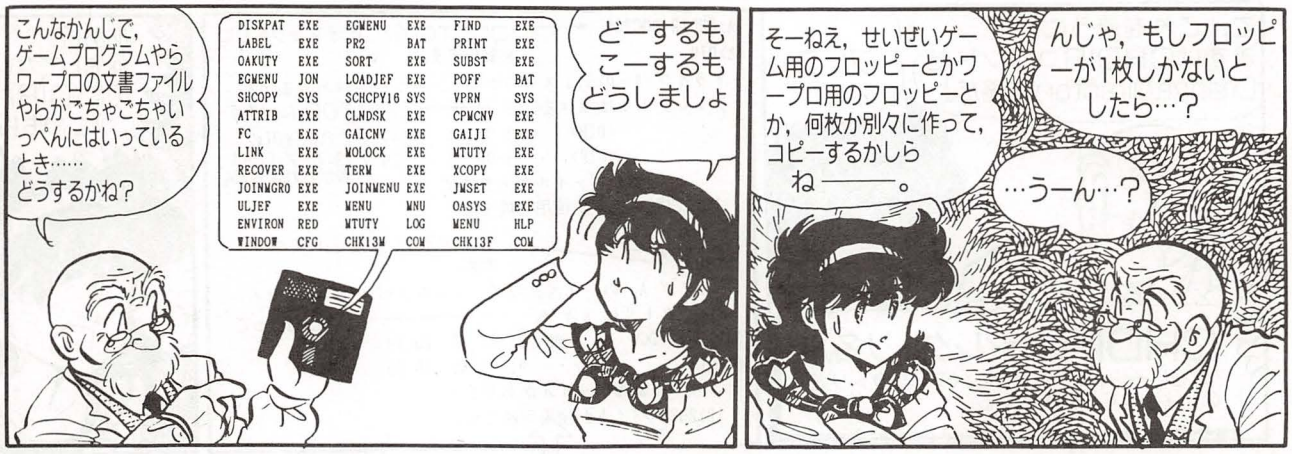
★「ディレクトリ」は別名「階層的ファイル管理構造」ともいいますが，そう難しく考えることはありません。「フロッピーディスクの中に，『名前のついた』フロッピーディスクがいくつもはいる」ぐらいに考えていればいいのです。

★「ディレクトリ」の考えかたはDISK BASICにはまったくなかったものですが，使いこなす事ができれば，ＭＳ－ＤＯＳの機能の半分はマスターしたと思ってもまちがいないくらいの，いわば奥義（おうぎ）とまでいえるでしょう。

★先月号からでてきた，「カレント（現在の）」というキーワードも，ＭＳ－ＤＯＳでは重要なポイントです。「カレントＸＸは省略できる」という「お約束」は，ほとんどすべてのMS－DOSのコマンドにあてはまるのです。

★「パス」も重要な考えかたのひとつです。たとえば，ＭＳ－ＤＯＳではプログラムを実行するときはファイル名だけ入力すればＯＫです。では，サブ・ディレクトリの中にはいっているプログラムは？……もちろん，「パス名」をつけた「ファイル名」を入力すればいいのですが，「環境変数」にパス名を登録すれば，「パス名」をつけなくてもファイル名だけで，ＭＳ－ＤＯＳがみつけてくれるのです…が，この話はあとであらためて。また来月！





DISKPAT	EXE	EGWENU	EXE	FIND	EXE
LABEL	EXE	PR2	BAT	PRINT	EXE
OAKUTY	EXE	SORT	EXE	SUBST	EXE
EGWENU	JON	LOADJEF	EXE	POFF	BAT
SHCOPY	SYS	SCHCPY16	SYS	VPRN	SYS
ATTRIB	EXE	CLNDSK	EXE	CPWCNV	EXE
FC	EXE	GAICNV	EXE	GAIJI	EXE
LINK	EXE	WOLOCK	EXE	WTUTY	EXE
RECOVER	EXE	TERW	EXE	XCOPY	EXE
JOINWGRO	EXE	JOINWENU	EXE	JWSET	EXE
ULJEF	EXE	WENU	WNU	OASYS	EXE
ENVIRON	RED	WTUTY	LOG	WENU	HLP
WINDOW	CFG	CHK13W	COM	CHK13F	COM





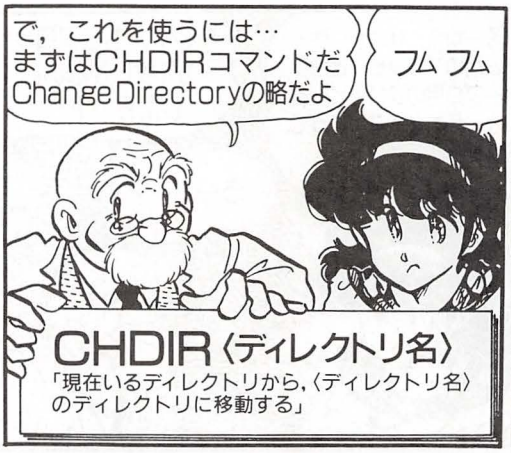
```
A>DIR
 ドライブ A: のディスクのボリュームラベルはありません.
 ディレクトリは A:¥
SAMPLE1  DOC        26  91-03-22  15:19
        1 個のファイルがあります.
  1213440 バイトが使用可能です.

A>MKDIR DOCTOR
A>DIR
 ドライブ A: のディスクのボリュームラベルはありません.
 ディレクトリは A:¥
SAMPLE1  DOC        26  91-03-22  15:19
DOCTOR       <DIR>      91-03-22  15:25
        2 個のファイルがあります.
  1212928 バイトが使用可能です.
```

さいしょにファイルが1個だけあります。

「DOCTOR」という名前のディレクトリを作ります。

「DOCTOR」というディレクトリができました。ディレクトリには〈DIR〉という表示がされます。





CHDIR〈ディレクトリ名〉

「現在いるディレクトリから，〈ディレクトリ名〉のディレクトリに移動する」

```
A>CHDIR DOCTOR
A>DIR
 ドライブ A: のディスクのボリュームラベルはありません.
 ディレクトリは A:¥DOCTOR
.            <DIR>      91-03-22  15:25
..           <DIR>      91-03-22  15:25
        2 個のファイルがあります.
  1212928 バイトが使用可能です.

A>CHDIR ..
A>DIR
 ドライブ A: のディスクのボリュームラベルはありません.
 ディレクトリは A:¥
SAMPLE1  DOC        26  91-03-22  15:19
DOCTOR       <DIR>      91-03-22  15:25
        2 個のファイルがあります.
  1212928 バイトが使用可能です.
```

「DOCTOR」というディレクトリに移動します。

「DOCTOR」にいます

これに注目!! 他のファイルは表示されません。

「もとのディレクトリ」にもどります。

もとにもどっています。





・←ピリオド1個は「自分自身」のディレクトリ，つまり今のディレクトリを意味しています。

カレント・ディレクトリとよばれます。

・・←これは「もとの」ディレクトリ，つまり今のディレクトリにくる前のディレクトリを意味しています。

ホーム・ディレクトリとよばれます。









PROMPT(〈オプション〉)

「〈オプション〉の指定の形式のプロンプトに変更する。省略すると，ドライブのみ。」

```
A>PROMPT $P$G
A:¥>CHDIR DOCTOR
A:¥DOCTOR>CHDIR ..
A:¥>
```

カレント・ディレクトリを表示させるオプション。

CHDIRで……

「いちばん大もと」にいます。

‥だと…

「DOCTOR」にいます。

もとにもどります。






```
A:¥>COPY SAMPLE1.DOC ¥DOCTOR¥SAMPLE2.DOC
A:¥>DIR ¥DOCTOR
 ドライブ A: のディスクのボリュームラベルはありません.
 ディレクトリは A:¥DOCTOR
.            <DIR>      91-03-22  15:25
..           <DIR>      91-03-22  15:25
SAMPLE2  DOC        26  91-03-22  15:19
       3 個のファイルがあります.
  1212416 バイトが使用可能です.
A:¥>CHDIR DOCTOR
A:¥DOCTOR>COPY SAMPLE2.DOC SAMPLE3.DOC
A:¥DOCTOR>DIR
 ドライブ A: のディスクのボリュームラベルはありません.
 ディレクトリは A:¥DOCTOR
.            <DIR>      91-03-22  15:25
..           <DIR>      91-03-22  15:25
SAMPLE2  DOC        26  91-03-22  15:19
SAMPLE3  DOC        26  91-03-22  15:19
       4 個のファイルがあります.
  1211904 バイトが使用可能です.
A:¥DOCTOR>COPY SAMPLE2.DOC ¥
A:¥DOCTOR>CHDIR ..
A:¥>COPY ¥DOCTOR¥SAMPLE3.DOC
A:¥>DIR
 ドライブ A: のディスクのボリュームラベルはありません.
 ディレクトリは A:¥
SAMPLE1  DOC        26  91-03-22  15:19
DOCTOR       <DIR>      91-03-22  15:25
SAMPLE3  DOC        26  91-03-22  15:19
SAMPLE2  DOC        26  91-03-22  15:19
       4 個のファイルがあります.
  1210880 バイトが使用可能です.
```

「¥DOCTOR¥」をコピー先ファイル名につけてやります。

「¥DOCTOR」とすれば，CHDIRをしなくてもOKです。

SAMPLE1.DOCがSAMPLE2.DOCの名で，ディレクトリ「DOCTOR」にコピーされている。

「DOCTOR」の中にはいります。

ディレクトリ名をつけずにコピーすると……

ディレクトリ「DOCTOR」の中でコピーされます。

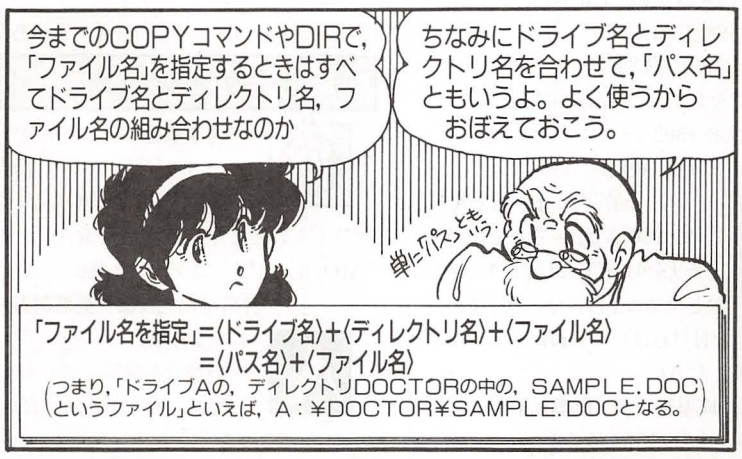
コピー先ファイル名を「¥」だけにします。

もとにもどります。

コピー元ファイル名にディレクトリ名をつけたファイル名にし，コピー先ファイル名を省略します。

「¥」はいちばん大もとのディレクトリ，また，すべて省略するとカレント・ディレクトリに同じ名前の意味になるので，SAMPLE2.DOCもSAMPLE3.DOCも「DOCTOR」のそとにコピーされます。





「ファイル名を指定」=〈ドライブ名〉+〈ディレクトリ名〉+〈ファイル名〉
=〈パス名〉+〈ファイル名〉
（つまり，「ドライブAの，ディレクトリDOCTORの中の，SAMPLE.DOCというファイル」といえば，A：¥DOCTOR¥SAMPLE.DOCとなる。）





A：¥ ←ドライブAの「ルート・ディレクトリ」
A：¥DOCTOR←ドライブAの「サブ・ディレクトリ」"DOCTOR"





1年間ありがとーね→ ASISTED BY ERI.

キミの疑問にメーカーがズバリ答える

誌上公開質問状コーナー

※本コーナーは、読者のみなさんの質問に対する回答を各メーカーのご協力により編集部がまとめたものです。

NEC

Q NECの『PC-88VA2』でマシン語を始めようと思うのですが，書店に行っても本がありません。どうしたら手に入るのでしょうか。

[埼玉県上尾市・**藤谷悠12才**]

A 『PC-88VAシリーズ』に使用しているCPUは，16ビットのμPD902ですので，マシン語も当然16ビットCPU用の8086（V30）系となり，従来の『PC-8801シリーズ』の8080（Z80）系とは違うものになります。この8086（V30）系のマシン語は，『PC-9801シリーズ』で使用しているCPUと同じですので，マシン語の基礎を勉強するためには，『PC-9801シリーズ』用のマシン語入門書などを参考にするとよいと思います。

また，アセンブラを使用する場合には『PC-88VAシリーズ』用の日本語MS-DOS（Ver2.11）ソフトウエア開発セット『PS88-VA801-HMW』価格48,000円（税別）が必要となります。

[回答者：**猫**]

Q ディスプレイの『PC-KD863G』は『PCエンジン』内蔵ですが，『PCエンジン』用のロムロムを接続することはできますか。また，接続するためにはどうしたらよいでしょうか。

[埼玉県越谷市・**遠藤伸也15才**]

A 『PCエンジン』内蔵ディスプレイ『PC-KD863G』に，『PCエンジン』用のCD-ROMユニットのロムロムを接続することはできません。『PCエンジン』ではロムロムを接続するために，CD-ROMユニット用のインターフェースの接続が必要なのですが，『PC-KD863G』にはそのインターフェースを接続するための端子が装備されていないためです。

[回答者：**どじ猫**]

Q 『PC-9801RX2』でアセンブラをやりたいと思うのですが，何を買えばいいのかわかりません。教えてください。

[愛知県春日井市・**Forever15才**]

A 『PC-9801RX2』でアセンブラ言語を使用するには，以下のソフトウェアが必要になります。

●日本語MS-DOS(Ver3.3C)基本機能セット
[型名] PS98-019-HMW
[価格] 9,800円（税別）

●日本語MS-DOS（Ver3.3C)拡張セット
[型名] PS98-1001-51
[価格] 8,200円（税別）

●マクロ・アセンブラ（Ver5.1A）
[型名] PS98-1302-51
[価格] 40,000円（税別）

[回答者：**まーちゃん**]

Q 『PC-9801VM2』なんですが，メモリを640KBにして，FM音源とマウスを付けたいのですが，それぞれどれを付ければいいかわかりません。詳しく教えてください。

[兵庫県神戸市・**陸奥九十九？才**]

A 以下の製品が必要になります。

●増設メモリ
[型名] PC-9801-41
[価格] 39,000円（税別）

●FM音源
[型名] PC-9801-26K
[価格] 25,000円（税別）

●マウス
[型名] PC-9872R
[価格] 10,000円（税別）

[回答者：**まーちゃん**]

Q 『PC-9801N』を持っていますが，これに『PC-9801シリーズ』用の音源ボードを取り付けられますか。また，必要な周辺機器はありますか。機種名と価格を教えてください。

[富山県高岡市・**宮西健博13才**]

A 『PC-9801N』では，以下のサウンド・ボードをI/O拡張ユニットを使用して取り付けることができます。

●サウンド・ボード
[型名] PC-9801-26K
[価格] 25,000円（税別）

●I/O拡張ユニット
[型名] PC-9801N-08
[価格] 98,000円（税別）

[回答者：**まーちゃん**]

カシオ

Q 僕は最近カシオのポケコンのゲームを移植していますが，いくつかの命令がわからないので，ぜひとも教えてください。〝FRAC〟，〝↑〟，〝MODE〟です。よろしくお願いします。

[宮崎県児湯郡・**美感創遊17才**]

A 1.）FRAC
引数の小数部を値とする関数です。例えば，18.273の小数部（0.273）を得るためには

FRAC 18.273

という式を与えます。

2.）↑
べき乗の計算をする場合に用います。
例えば，

15↑3

という式は15の3乗を意味します。

3.）MODE
使用状況に合わせて計算機の状態や角度単位の指定をする際に用います。各モードの意味は以下のとおりです。

MODE4
角度の単位を「度」に指定します。これは，1直角＝90度と定義された単位です。

MODE5
角度の単位を「ラジアン」に指定します。これは，1直角＝1/2πラジアンと定義された単位です。

MODE6
角度の単位を「グラッド」に指定します。これは，1直角＝100グラッドと定義された単位です。

MODE7
プリンタ接続時に，プリント出力をする状態になります。MODE7を指定すると，その直後より画面表示される数値，文字が，同時にプリンタで印字されます。

MODE8
MODE7が指定されているとき，印字指定を解除します。 [回答者：C]

松　下

Q 『FS-A1WSX』を持っているのですが，キーボード・カバーなどは販売しているのですか。また，『FS-A1WSX』でデータ・レコーダを使用する方法はありますか。

[京都府京都市・深川慎吾15才]

A 『FS-A1WSX』のキーボード・カバーは『DFWVFSA1WSX』標準価格：860円(税別)です。お近くの販売店にてご注文ください。また，『FS-A1WSX』では，データ・レコーダは使用できません。 [回答者：CHiKA]

Q 『FS-A1F』を入手しましたが，家庭用テレビにつなぐと画像が不鮮明になります。解消する方法はありますか。また，FMパックが手に入らないのですが，通信販売はできますか。

[東京都台東区・秋コンツェルンの会長17才]

A 『FS-A1F』をご家庭のテレビに接続する方法は3通りあります。RF端子，ビデオ端子，そして一番鮮明に表示できるRGB端子での接続です。この場合には，テレビ側に21ピンRGB端子があることが条件となります。そして，接続には別売りのRGBケーブル『FS-VC3011A』が必要です。

また，FMパックの通信販売は行なっておりません。

[回答者：CHiKA]

DEMPAマイコンソフト

Q 『スーパー・ファミコン』の画面を『XMD-1RGB』もしくは『XAV-1S』を使用して『PC-KD853』に出力することはできるのでしょうか。

[長野県上伊那郡・米山弘16才]

A できません。『XMD-1RGB』は『メガドライブ』専用ですから『スーパー・ファミコン』には接続できません。『XAV-1S』は水平同期15kHzのアナログRGB信号をS映像信号に変換するユニットですので，目的が違います。さらに，『PC-KD853』は24kHz（高解像度）専用ですから，『スーパー・ファミコン』の出力（15kHz・標準解像度）をつなぐためには，高価な変換機が必要になります。詳しくは先月号の「なにわ通信増刊号」をご覧ください。

[回答者：K村]

S O N Y

Q 僕はSONYの『HB-F1XV』を持っています。付属のクリエイティブツールIIのグラフィック・エディタで作成した絵をBASICで使うにはどうしたらよいのですか。グラフィック・エディタのセーブ形式はBASICにしてセーブしたのですが，その後すぐエディタでロードしても絵が表れません。BASIC上で呼び出す方法，BASICフォーマットをエディタで呼び出す方法，システム・ディスク以外のディスクにセーブする方法の，三つについて詳しく教えてください。お願いします。

[千葉県鎌ケ谷市・ヤッチ？才]

A まず，システム・ディスク以外のディスクにデータをセーブする方法を説明します。

1) メニューからSAVE（ディスクの絵）を選びます。クリエイティブツール1.2解説書の33ページ右下の写真のようなセーブの画面が表示されるはずです。

2) この次の操作が一番大切なので，覚えてください。メニューからディスクのマークのBを選びます（最初はAが選ばれています）。この操作は別のディスクにセーブするという指示です。この操作を行なわずディスクを入れ替えてもセーブされませんので注意してください。

3) システム・ディスクを，データをセーブしたいディスクと入れ替えます。

4) メニューからFILESを選びます。この操作で，グラフィック・エディタのモードにあったファイルだけ表示されます。例えば，画面がSC5でBASICのモードになっていれば，その形式でセーブされたファイルだけ表示されます。

5) ファイル名の入力欄にカーソルを合わせ，ファイル名を入れます。このとき拡張子を付けないでください（例えば，AAA.SC5としない。AAAとすること）。拡張子はグラフィック・エディタが自動的に付けます。BASICの場合，スクリーン・モードに応じて？？？？？.SCがスクリーン・モード（例えばSC5，SC7）を付けます。グラフィック・エディタの圧縮モードの場合，スクリーン・モードに関係なくSCRが付きます。

6) SAVEを選びます。これでセーブを開始します。後は，メッセージにしたがってシステム・ディスクとデータ・ディスクを入れ替えてください。

●

次に，BASICフォーマットでセーブしたファイルを呼び出す方法について説明します。間違いのないように，簡単な絵を書いてセーブするところから始めましょう。ここでは，スクリーン8で説明します。

1) まず，グラフィック・エディタのモードをスクリーン8にして，セーブのモードをBASICにしてください。

2) 何でもいいですから，絵を描きます。

3) セーブします。この時，上で説明した手順で別のディスクにセーブします。

4) セーブが終わったら，グラフィック・エディタから描いた絵を消してください。

5) 次に絵を呼び出しますので，グラフィック・モードがスクリーン8でロードのモードがBASICになっているか確認します。BASICの場合，違うスクリーン・モードになっていると呼び出しができませんので注意してください。

6) ロードを選びます。ロードのメニューが表示されます。

7) メニュー上でBのディスク・マークを選びます。この操作をしないでディスクを入れ替えると，データを呼び出せませんので注意が必要です。

8) データ・ディスクに入れ替えます。

9) FILESを選びます。

10) 先ほどセーブしたファイルが出ていると思いますので，それを選びます。

11) LOADを選びます。

●

最後に，BASIC上にグラフィック・エディタでセーブした絵を呼び出す方法について説明します。

上の説明通り操作をすると，スクリーン8のデータが作られているはずなので，それを呼び出すBASICの参考プログラムを下記に掲載しますので，参考にしてください。

```
10 SCREEN 8
20 BLOAD "?????.SC8",S
30 GOTO 30
```

[回答者：ミスターS]

シャープ(X68000)

Q BASICを起ちあげる時，自動的に好きなファンクション・キーに好きな内容を設定できるよ

《第1表》システム起動時のモード設定

機能	表記法	初期値（ENV1.ASK）
エコー/システムラインモード	DEFECHO=1/DEFECHO=0	DEFECHO=0（システムライン）
ローマ字/かな入力	DEFROME=1/DEFROME=0	DEFROME=1（ローマ字）
全角/半角入力	DEFZEN=1/DEFZEN=0	DEFZEN=1　（全角）
ひらがな/カタカナ入力	DEFHIRA=1/DEFHIRA=0	DEFHIRA=1（ひらがな）
挿入/上書きモード	DEFINS=1/DEFINS=0	DEFINS=0　（上書き）
一括/逐次変換	DEFALL=1/DEFALL=0	DEFALL=1　（一括）
メモリ/ディスク学習	DEFMEM=1/DEFMEM=0	DEFMEM=1（メモリ）
確定必要なし/あり	DEFCONT=1/DEFCONT=0	DEFCONT=0（必要あり）

《リスト1》KEYコマンドのプログラム

```
10 /* key sample
20 key 3,"renum@M"
30 key 11,"files @@b:*.bas@@"
40 key 19,"endfunc"
50 end
```

うにするには，どうしたらいいのですか。ちなみに，『X68000PROII・HD』で F11 キーに「files "b:*.bas"」と設定したいのです。よろしくお願いいたします。

［埼玉県浦和市・**TORA！？才**］

A　X-BASICでファンクション・キーの内容を定義するには〝key〟コマンドを使用します。

key〝ファンクション・キー・ナンバ〟，〝文字列〟

ファンクション・キー・ナンバーは，1～20まで設定可能です。1～10は F1 ～ F10 を，11～20は SHIFT キーを押しながら F1 ～ F10 を押した場合に対応します。また，文字列の長さは32文字（半角）まで有効です。

X-BASICを起動するたびに，毎回同じように自動的にファンクション・キーを定義したい場合には，**リスト1**のようにKEYコマンドのプログラムを作成しておき，このプログラムを〝AUTORUN.BAS〟というファイル名でセーブしておきます。なお，このプログラムは〝BASIC.X〟があるディレクトリ内にセーブしてください。リスト1のプログラムでは，F11 キーに「files "b:*.bas"」が設定されていますので，参考にしてください。X-BASICの起動と同時にこのプログラムが実行され，オリジナルのファンクション・キーの定義ができます。　［回答者：**多田太郎**］

Q　『X68000』を起ちあげたとき，辞書機能は「メモリ学習」になっていますが，「ディスク学習」にする方法を教えてください。いちいち F9 キーを押さなければならないのでしょうか。

［大阪府三島郡・**船越聡17才**］

A　「Human68k ver2.0」では，「環境ファイル」を作成することにより，日本語フロント・プロセッサASK68Kの起動時のモード設定を行なうことができます。設定できる機能は，**第1表**の通りです。

この「環境ファイル」を利用することにより，起動時から辞書学習をディスク学習に設定することが可能です。スクリーン・エディタEDを使って，例えばASKディレクトリ内にTEST.ASKという環境ファイルを作成します。「環境ファイル」の中に，次のように登録してください。

DEFMEM＝0

同様にEDで，CONFIG.SYSファイルに「環境ファイル」を登録します。ここでは，ASKディレクトリ内にTEST.ASKを登録します。標準（お買い上げ時）では，ASKディレクトリ内のENV1.ASKが設定されています。次のように登録してください。

DEVICE=¥SYS¥ASK68K.SYS B:¥X68K.M.DIC
B：¥X68K S.DIC¥ASK¥TEST.ASK

そして，パソコン本体をリセットします。

［回答者：**多田太郎**］

シャープ（ポケコン）

Q　『PC-E550』を使用しています。乾電池を交換した後，電源を入れると「NO MEMORY」と表示されて電源が自動的にオフになりますが，あれはどうすれば直るのですか。オール・リセットをやっても元に戻りませんでした。

［愛知県岡崎市・**澤田政宏14才**］

A　『PC-E550』の乾電池を交換するときに，メモリの内容を保護するためにメモリ保護スイッチをA側からB側に寄せますが，乾電池を交換した後にメモリ保護スイッチをB側からA側に戻すことを忘れて電源をONすると，「NO MEMORY」と表示した後電源がOFFします。したがって，乾電池を交換した後は，必ずメモリ保護スイッチをB側からA側に戻してください。

詳しくは『PC-E550』の取扱説明書の「電源について」の項目（189～191ページ）をご覧ください。　［回答者：**ドラゴン**］

Q　『PC-E550』を使っています。買った当初はキーを押しても何も音がでなかったのに，なぜかわかりませんがキーを押すごとにビープ音がでてしまい，電池を抜いたりして初期化しても直らなくなってしまいました。落としたショックで壊れてしまったのでしょうか。

［東京都江東区・**小竹佑治？才**］

A　『PC-E550』のキー・クリック音（キーを押したときに鳴る音）のON/OFFの切り替えは，CTRL ＋ 0（数字のゼロ・キー）で行ないます。したがって，キーを押すごとに音が鳴る状態になったのは，いつのまにか CTRL ＋ 0 が押されたと考えられますので，もう一度 CTRL ＋ 0 を押しますと，キーを押しても音がでなくなると思われます。詳しくは取扱説明書の183ページ「BASICモードでのキー機能」をご覧ください。

［回答者：**ドラゴン**］

応募方法

本コーナーに質問のあるかたは，対象メーカーをハッキリ記入し，電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「誌上公開質問状」係まで，ハガキで応募してください。

送り先は，つぎのとおりです。

〒141東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
「誌上公開質問状」係

HOT! INFORMATION

HOT! INFOMATIONは今月から少し模様がえをしました。いっそうパワーとボリュームをアップして新装開店！今後ともよろしくお願いします。

パソコン

3.5インチFD 2基搭載の32ビット・パソコン



●エプソン
●PC-386S-UST
●価格　498,000円

PC-386S-USTはPC-386Sの3.5インチFD内蔵モデルです。

CPUは386（25MHz）を使用し，さらに32kBのキャッシュ・メモリを搭載することで，ノー・ウェイトの高速動作を実現し，メインメモリは1.6MB内蔵です。

薄型3.5インチ・ドライブを採用し，FD2基を装備したままFD下のマルチ・メディア・スロットに5インチFDやハードディスクを取り付けられます。これにより，3.5インチと5インチのメディア変換が外部にFDをつながなくても可能です。また，オプションの増設FDケーブルで，PC-386S-USTに内蔵されたFDを他のPC-386／286シリーズの増設FDとして使えます。

■主な仕様
CPU：386（25MHz），ノー・ウェイト
RAM：ユーザーズ・メモリ1.6MB，キャッシュ・メモリ32kB
FD：3.5インチFD(1M／640kB)×2
外形寸法：392(W)×356(D)×150(H) mm
重量：8.6kg(本体)，1.4kg(キーボード)

■問い合わせ先
エプソンPCインフォメーションセンター
東京　☎03-3377-3531
大阪　☎06-212-8715
名古屋　☎052-953-9230

周辺機器

PC 9801シリーズ用増設FD



FD-311N／312N／511N

●ミックジャパン
●FD-311N／312N／511N
●価格

FD-311N	34,800円
FD-312N	56,800円
FD-511N	38,800円

ミックジャパンのFDシリーズはNECのPC-9801用増設FDです。311Nは3.5インチ1ドライブ・モデル，312Nは3.5インチ2ドライブ，511Nは5インチ1ドライブ・モデルという構成になっています。

2HD専用とすることで，2DDインターフェースなどを必要としない分，高いコスト・パフォーマンスが実現されています。また，接続もパソコン本体の増設FD端子と接続するだけで非常に簡単です。

■FDシリーズ　主な仕様
記憶容量：1MB
シーク時間：3m／sec(トラック間)
15m／sec(セットリング)
外形寸法
FD-311N／2N：58(W)×250(H)×130(D)mm
FD-511N：148(W)×310(D)×54(R) mm

■問い合わせ先
〒160 東京都新宿区西新宿4-7-1SIT西新宿ビル
ミックジャパン㈱
☎03-3299-7377

HOT! INFORMATION

PS／55／Z対応 カラー漢字プリンタ

●エプソン
● BM-2000／900
●価格
BM-2000　188,000円
BM-900　158,000円

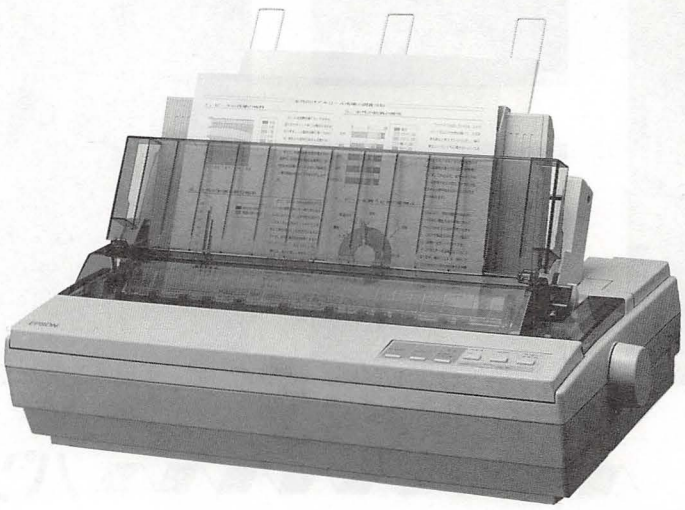
エプソンのBM-2000／900はIBMのPS／55とPS／55Zシリーズ用のカラー漢字プリンタでBM-2000は最大136文字／行，BM-900は最大80文字／行の印字が可能です。

PS／55の日本語／欧米語モードの両方をサポートしており，日本語モードではIBM5575エミュレーション・モードと5563カラー・コマンド，欧米語モードではエプソンの海外プリンタLQシリーズ対応のESC／P制御コードを採用しています。

印字速度は最大110文字／秒（漢字）の印字が可能で，4色のカラーリボン・カートリッジを使えば7色カラー印字もできます。

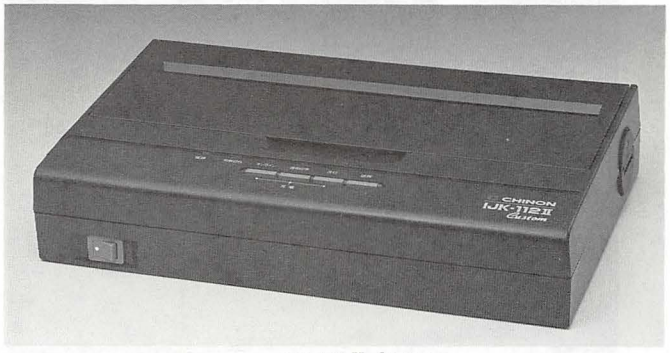
■主な仕様
印字方式：インパクト・ドット・マトリクスピン　配列：24ドット
印字速度：漢字55文字／秒（標準），110文字／秒（高速）

■問い合わせ先
エプソンPCインフォメーションセンター
東京　☎03-3377-3531
大阪　☎06-212-8715
名古屋　☎052-953-9230



BM－2000

ハイ・コスト・パフォーマンスのインク・ジェット・プリンタ



IJK-112 II Custom

●チノン
● IJK-112II Custom
●価格　49,800円

IJK-112 II Customは小型，軽量，ハイ・コスト・パフォーマンスのインク・ジェット・プリンタで従来のIJK-112 IIよりもさらに身近な価格になりました。

パソコンに応じて3種類のタイプがあり，NECのPC-9801シリーズ，エプソンのPC-386／286シリーズ，東芝のJ-3100シリーズ，AXパソコン，IBMのPC／ATなど幅広く対応しています。

大きさは304（W）×187（D）×55（H）mmとA4サイズよりも少し小さく，ニッカド・バッテリによる駆動も可能なのでノート・パソコンと組み合せて使いやすくなっています。印字ヘッドが紙と接触しないので50dB以下の低騒音なのも特徴です。

■主な仕様
印字方式：オン・デマンド・インク・ジェット方式
印字速度：最大90文字／秒（漢字）
電源：ACアダプタ，ニッカド・バッテリ
外形寸法：304（W）×187（D）×55（H）mm
重量：1.8kg

■問い合わせ先
〒160 東京都新宿区西新宿6-12-6コアロード西新宿
チノン商事㈱
☎03-3346-2481

PC-9801DA専用 増設RAMボード

●アイ・オー・データ機器
● PIO-DA134-4M／6M／8M／10M／12M
●価格

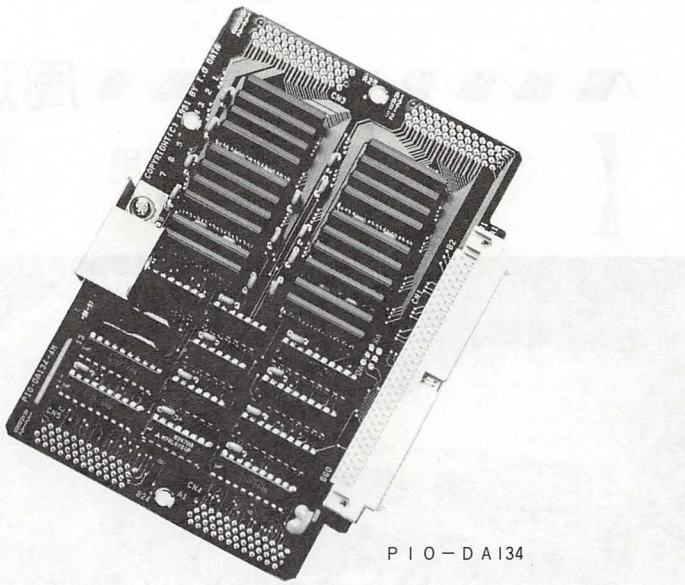
PIO-DA134-4M	49,800円
PIO-DA134-6M	80,000円
PIO-DA134-8M	100,000円
PIO-DA134-10M	125,000円
PIO-DA134-12M	145,000円
オプション・ボード	
PIO-EX134-2MA	35,000円
PIO-EX134-4MA	65,000円

アイ・オー・データ機器のPIO-DA134シリーズは，最近のソフトの大規模化に合わせて大容量化したNECのPC-9801DA専用増設メモリボードです。

10MB以下の容量の機種を買っても，あとからオプション・ボードを買い足せばボード上で最大12MBまで増設が可能なのが特徴です。

また，4M～10MはPC-9801 RA21／51用の増設メモリとしても使用可能。

■問い合わせ先
〒920 石川県金沢市桜田町24街区1
アイ・オー・データ機器　サポートセンター
☎0762-60-3366

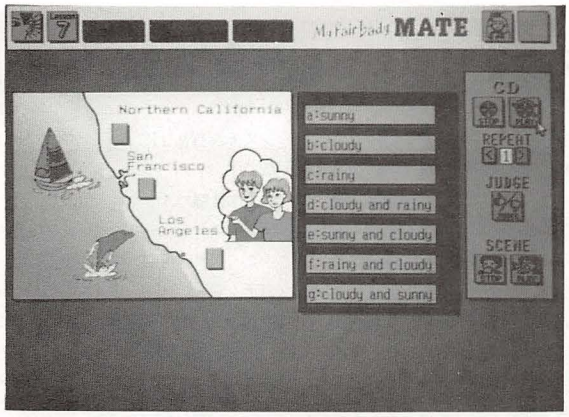


PIO－DA134

HOT! INFORMATION

ソフト

【 中学生向け英語ソフト 】



●CSK 総合研究所
●My Fair Lady MATE
●FM TOWNS
●価格　32,000円

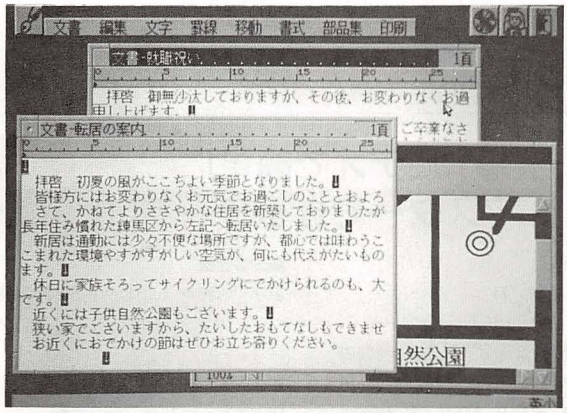
「My Fair Lady MATE」は中学生が必要な英語をCDによるクリアな発音でヒアリングなどの英語力が確実に学べる英語学習ソフトです。

「聞く」,「話す」に重点をおいた2WAY学習法で，文部省の学習指導要領を網羅し，英検3級レベルの実戦英語をマスターでき，高校入試対策にもなります。

監修はリンガフォンジャパン，原教材は「新中学生の英語　－高校入試準備編－」です。

■問い合わせ先
〒206 東京都多摩市諏訪2－5－1CSK情報教育センター6F
㈱CSK 総合研究所
☎0423－75－1271

【文章とイメージを統合したワープロ】



●CSK 総合研究所
●クレヨナージュ
●FM TOWNS
●価格　42,000円

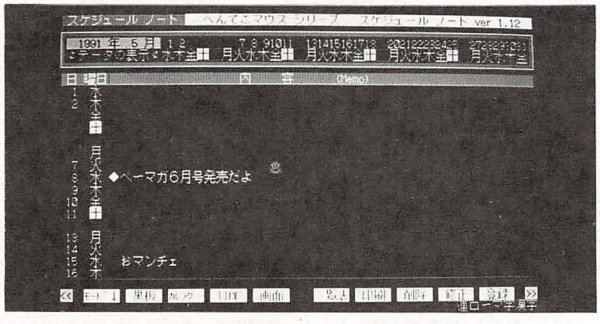
「クレヨナージュ」は，文章作成を手軽に豊かな表現力でできるワープロです。

文例やワン・ポイント・カット等のデータがあらかじめCD－ROMに収められ，これを呼び出すだけの簡単な操作です。さらに部分的な内容変更を簡単にする慣用句の交換機能やイメージ編集機能を持っています。

フォントは明朝体，ゴシック体4種類，文字サイズの設定はポイント単位で可能なほか，太字，斜体，下線など豊富な文字修飾ができます。

■問い合わせ先
〒206 東京都多摩市諏訪2－5－1CSK情報教育センター6F
㈱CSK 総合研究所
☎0423－75－1271

【 マウスで操作するスケジュール表 】



●アルカス
●へんてこマウス・シリーズ「スケジュールノート」
●PC－9801シリーズ対応
●価格　9,600円

「スケジュールノート」は，ほとんどの操作をマウスでできるスケジュール管理ソフトです。

データは1日に6データまで登録可能，1か月を前後別に表示します。一覧表によって月別のスケジュールが一目でわかります。別に黒板が用意され，三つのスケジュールを別々に管理できるようになっているのも特徴です。また，マウス・カーソルの形状を自由に変更できるユーティリティが付いています。

■問い合わせ先
〒331 埼玉県大宮市櫛引町2－308
㈱アルカス
☎048－653－1348

ノート・パソコンで音楽できる！

●カモンミュージック
●プレイ屋くん
●PC－9801シリーズ，PC－286シリーズ
●価格　17,800円

「プレイ屋くん」はノートやラップトップ・パソコンで楽しめるコンピュータ・ミュージックの入門セットです。

演奏専用ソフトとMIDIアダプタがワン・パッケージされ，MIDIアダプタはパソコンのRS－232C端子に取り付けるタイプなので，ノート型のパソコンなどでもコンピュータ・ミュージックが楽しめます。データはRCM－98 Ver2とミュージくん／郎に対応し，市販のデータ曲集なども利用できます。

■問い合わせ先
〒101 東京都千代田区神田須田町1－7－1高橋ビル7F
カモンミュージック
☎03－3258－1934

RS-232C高速ファイル転送ソフト

●インターコム
●LapLink－J
●一つのパッケージでPC－9801シリーズとJ－3100シリーズに対応
●価格　28,000円

「LapLink－J」は2台のパソコンを専用のケーブルでつなぐだけでデータの転送ができるソフトです。

「LapLink－J」では独自の方法を採用し，最高115,200ビット／秒のRS－232Cによる高速転送が可能です。また，同じパッケージにPC－9801用とJ－3100用のソフトが含まれており，J－3100とPC－9801の異機種の組み合せでも転送できるのが大きな特徴です。

■問い合わせ先
〒101 東京都千代田区神田駿河台2－9研究社ビル
㈱インターコム
☎03－3293－3335

HOT! INFORMATION

その他

スタイリッシュ電子システム手帳

●シャープ
●PA－X1
●価格　29,800円

シャープのPA－X1は女性にも使えるファッショナブルなデザインの電子システム手帳です。

軽量・高強度新素材の採用，薄型液晶の開発などによって従来機種に比べて体積比で約30%の小型化，重量比で約47%の軽量化を実現。デザインはヒューマン・ラウンド・デザインを採用，カラーもグレイッシュ・ブルー，チタン・グレー，テラコッタ・ブラウンなど3バリエーションがあります。従来のシャープの電子システム手帳のICカードが使えるのも特徴です。

■主な仕様
機能：スケジュール，カレンダー，メモ，英和・和英，電卓，世界時計
表示：96×64ドット・マトリクス液晶
電源：リチウム電池CR2025×2，CR1616×1
外形寸法：81.5（W）×119（D）×15（H）mm
重量：約99g

■問い合わせ先
〒162 東京都新宿区市谷八幡町8
シャープ㈱　☎03－3260－8362



PA－XI

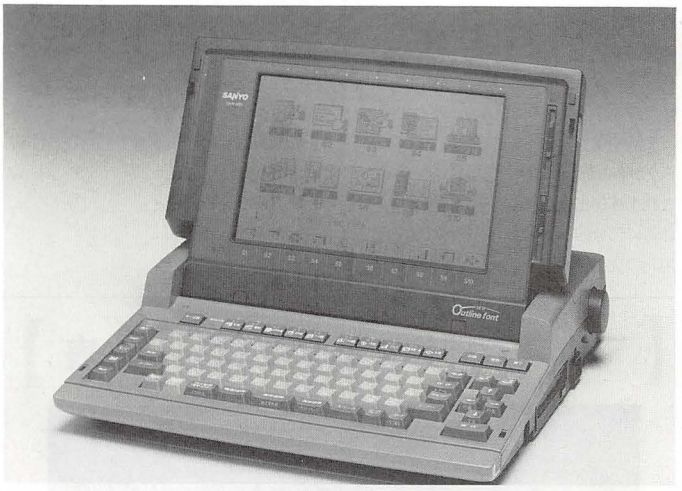
ビデオで簡単にマスターできるワープロ

●三洋電機
●SWP－M81／71
●価格
SWP－M81　175,000円
SWP－M71　150,000円

三洋電機のSWP－M81／71は操作説明ビデオ「ビデオ123」が付属し初心者でもらくらくマスターできるラップトップ・ワープロです。内蔵プリンタは60ドットヘッド，毎秒70文字の高速プリンタで，印字ヘッドのキャリッジ・リターンと用紙送りを同時に行なうクイック・リターン方式や3モータ制御によって印刷時間を短縮しています。

■主な仕様
表示：640×400ドットSTN型液晶（M81はホワイト，M71はブルー）
印字方式：熱転写・感熱方式
印字速度：約35字／秒（標準）
約70字／秒（高速）
電源：AC100V，単3型乾電池（メモリ・バックアップ）
外形寸法：382(W)×390(D)×92(H)mm
重量：6.4kg

■問い合わせ先
〒570 大阪府守口市京阪本通2－18
三洋電機㈱　☎06－991－1181



SWP－M8I

98NOTE対応コンピュータ・ミュージック・システム

SP－98Nシステム



●河合楽器製作所
●サウンドパレットSP－98N
●PC－9801N／NS／NV対応
●価格　54,800円

SP－98Nは先に発売されて好評の「サウンドパレット」を98NOTEでも使えるように小型・軽量・省電力化したものです。

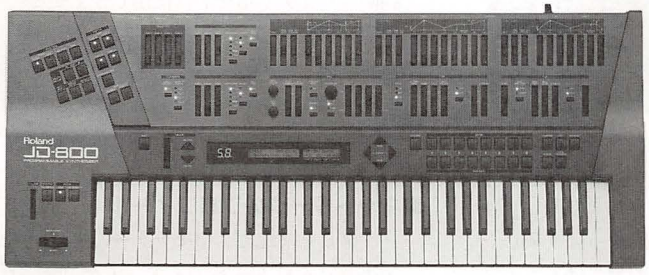
携帯性を重視し，「サウンドパレット」本体のサイズは98NOTEの約1／3しかありません。電源は98NOTE側から供給されます。消費電力が少ないので，たとえば98NOTENVにつないでも3時間10分の連続使用が可能です。

■主な仕様
● 音源内蔵MIDIボックスMSB－98N
音源：PCM＋ウェーブ方式
最大同時発音数：16音
プリセット音色：楽器系128，リズム・効果音系128
接続端子：オーディオ・アウト（L／R），MIDI（IN／OUT），ヘッドホン
外形寸法・重量：110（W）×220（D）×30（H）mm，800g
● シーケンス・ソフトMMK－98N
トラック数：16＋1（リズム・トラック）
入力方法：譜面入力，数値入力

■問い合わせ先
〒430 静岡県浜松市寺島町200
㈱河合楽器製作所　☎053－457－1350

HOT! INFORMATION

原点に回帰したシンセサイザ



JD-800

●ローランド　●JD-800

●価格　300,000円

ローランドのJD-800はデジタル・シンセサイザとして音色と表現力をベースとしながら，シンセサイザ本来の「音づくり」のしやすさを追求したシンセサイザ。1トーン作成のための全パラメータが操作子としてパネル上に並べられているので，視覚的にトーンの把握が可能になっています。音作りに必要な原波形はJD-800専用に新たに開発したものを使用し，シンセ・ウェーブ系からアコースティック系まで108種類を搭載しています。

■主な仕様

鍵盤：61鍵，ベロシティ，チャンネル・アフター・タッチ付，おもり付
最大同時発音数：24音
パート：6（シンセ：5，スペシャル：1）
メモリ：本体（システム1，パッチ64，スペシャル・セットアップ1），DATAカード
接続端子：ミックス・アウト，ダイレクト・アウト，ヘッドホン，MIDI（IN／OUT／THRU）他
外形寸法・重量：1040（W）×420（H）×108（D）mm，15.0kg

■問い合わせ先

〒101 東京都千代田区須田町2-11　ローランド㈱

リアルな演奏のリズムマシン

●ヤマハ

●RY30

●価格　70,000円

ヤマハのRY30は実際のドラマーの叩きだす微妙なノリを再現することができるリズムマシンです。

「リアルタイム・パラメータ・ホイール」を装備し各音色の各パラメータをリアルタイムに変化させたり，発音タイミングのコントロールなどができます。また，2種類の波形を組み合せたり，内蔵のフィルタで幅広い音色の加工が可能なのも特徴です。

■主な仕様

音源：AWM2音源
表示：24文字×2行液晶（バックライト付）
最大同時発音数：16音
音色メモリ：インターナル128
プリセット音色：96ボイス
データ供給：別売ROMカード
外形寸法：370（W）×254（D）×67（H），2.1kg

■問い合わせ先

〒430 静岡県浜松市中沢町10-1
ヤマハ㈱ LM営業部
☎0534-60-2431



RY30

バーコードがゲームになった！

●エポック社

●コンビニウォーズ　「バーコードバトラー」

●価格　6,800円

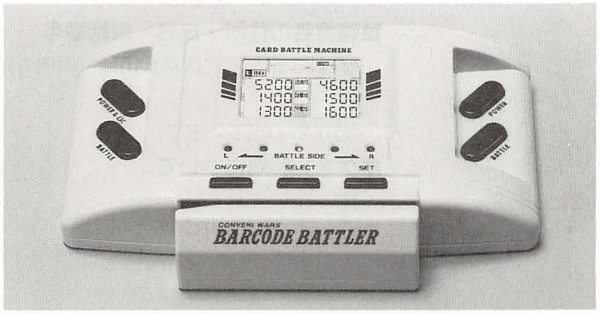
エポック社の「バーコードバトラー」は，「カード時代」，「バーコード時代」，「コンビニエンス時代」という現代の三つのキーワードを背景として誕生した新しいコンセプトのゲームです。

テレホン・カードやクレジット・カード，あらゆる商品に付いているバー・コードの情報を「生命力」，「攻撃力」，「防御力」などのバトル能力に変換し，これをバトル戦士として使うことができます。

このバーコード戦士は，「バーコード・バトラー」本体をバトル・フィールドとして1対1の対戦をさせることができます。

■問い合わせ先

〒111 東京都台東区駒形1-12-3
㈱エポック社
☎03-3843-8817



イベント

マーブルマッドネス・イベント

ホームデータでは「マーブルマッドネス」購入者を対象に「マーブルマッドネスイベント」を行ないます。

これはX68000版，PC-9801版，FM TOWNS版の「マーブルマッドネス」のタイム・トライアル・モードの画面で写真を撮り，ホームデータに送って全国規模で得点を競うもので，アンケート・ハガキで登録したユーザーなら何度でも応募できます。

●賞金

X68000，PC-9801，FM TOWNS各機種の1～3位にそれぞれ，1万円の賞金。

●応募方法

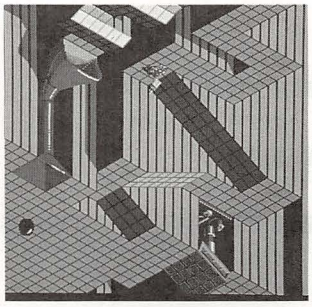
「マーブルマッドネス」のタイムトライアル・モードの画面写真を撮ってホームデータに送る。写真の裏には住所，氏名，年齢，記録を出した機種名を明記すること。

●応募締切

5月31日，6月30日，7月31日の計3回（当日消印有効）

●宛先

〒651 兵庫県神戸市中央区葺合町馬止1-10
㈱ホームデータ「マーブルマッドネスイベント」係
☎078-261-2790 担当　倪（ニイ）



☆　☆

パソコン通信

このコーナーは,「ワープロ」／パソコン通信BBS電話帳1990年秋号」〈定価1,900円〈本体1,845円〉〉の追補情報を掲載しています。新たにパソコン通信ネットを始めたり，ワープロ／パソコン通信BBS電話帳に掲載されていない局の情報をお持ちでしたら，ぜひ，このコーナーまでお知らせください。また，パソコン通信に関連するイベントや，あなたの周りで評判の，おもしろサービスの話題なども募集中です。

会員の会員による会員のためのネット

●S'CLUB

■ネットワークのプロフィール

去年開局して、やっと1月1日から24時間運営が始まりました。これからだんだん成長していくので、ぜひ初心者から上級者まで、気軽にアクセスしてください。

■サービス内容

BBS伝言板、電子メール、チャット、PDSサービス、ヘルプ機能

■アクセス電話番号

0722-96-2539（300/1200/2400bps）

■運営時間

24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号

〒590-01　大阪府堺市美木多上
重合茂樹　☎0722-99-0269

■ゲスト利用について

ID：GUEST
パスワード：なし
制限：書き込みに制限があります

マルチプレイ・ゲーム主体です

●KANRO-NET

■ネットワークのプロフィール

オンライン・マルチプレーヤー・ゲームを気軽に楽しんでもらえます。ゲームはテキスト表示なので、ほとんどのパソコンでプレイできます。ホストにはX68000＋OS－9＋自作ホストプログラムを使用しています。

■サービス内容

BBS伝言板、電子メール、チャット、PDSサービス、オンライン・ゲーム、ヘルプ機能

■アクセス電話番号

0722-58-6197（1200/2400bps）

■運営時間

24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号

〒591　大阪府堺市
非公開

■ゲスト利用について

ID：GUEST
パスワード：なし
制限：CHAT不可、一部利用不可

パワフルに！アクティブに！フレキシブルに！

●Moon-Net

■ネットワークのプロフィール

本音がぶつかり合う。みんなで楽しく騒ぐ。悩みがぶつかり合う。やっぱり楽しく騒ぐ。何かきっかけを見つけてはミニオフが乱立し、スケジュールの調整をしながらもアクセスは欠かせない。こんなMoon-Netをパワフル・アクティブ・フレキシブルといいます。

■サービス内容

BBS伝言板、電子メール、PDSサービス、オンライン・ショッピング、ヘルプ機能

■アクセス電話番号

03-3748-5575（300/1200/2400bps）

■運営時間

24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号

〒158　東京都世田谷区奥沢3-40-6
オリムピック弐番館B1A
ムーンネット㈱　☎03-3748-5339

■ゲスト利用について

ID：H0099
パスワード：なし
制限：ボードの使用制限があります

バイナリデータは機種別にサポート！

●Data-Moon

■ネットワークのプロフィール

この回線数でこのレスポンス！　16ビットパソコンは汎用機にせまるか？　しかもPDSは機種別、CGは各形式別にサポートするほか、パソコン＆ゲーム機には機種別に談話室を設け、ワープロボードには美人インストラクターをSIG.OPに！　Dataの名前はダテじゃない。

■サービス内容

BBS伝言板、データベース（ゲートウェイも含む）サービス

■アクセス電話番号

0990-343-810（300/1200/2400bps）

■運営時間

24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号

〒158　東京都世田谷区奥沢3-40-6
オリムピック弐番館B1A
ムーンネット㈱　☎03-3748-5339

■ゲスト利用について

ID：D0097～D0099
パスワード：なし
制限：バイナリボードは使用できません

ウダ話主体のネット…かな？

●UP・NETWORK

■ネットワークのプロフィール

ウダこそ文化だ！をモットーにウダウダと書き込んでもらってます。ボケ（発言）には必ず突っ込みを入れますのでヨロシク！

■サービス内容

BBS伝言板、電子メール、オンライン・ショッピング、ヘルプ機能

■アクセス電話番号

06-607-5574（300/1200bps）

■運営時間

24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号

〒546　大阪府大阪市東住吉区公園南矢田4-18-5
小池達也　☎非公開

■ゲスト利用について

ID：UPNET050
パスワード：UPNGUEST
制限：ボード削除、ショップ不可

パソコンユーザーのためのお見合いの場

●PSY NET

■ネットワークのプロフィール

男女10人が1週間で1日1時間、合計7時間あたえられます。その間に異性にアタックして恋人を作るというネットです。

■サービス内容

BBS伝言板、オンライン・ショッピング

■アクセス電話番号

非公開

■運営時間

PM11：00～翌AM7：00

■運営者の住所・氏名・電話番号

〒618　京都府乙訓郡大山崎町円明寺脇山1-83
北山方　PSY NET

■ゲスト利用について

ID：なし
パスワード：なし

BM特選 プログラム・コーナー

本コーナーは，ロードがしやすい，短く，しかも楽しい内容のソフトを選んで掲載しています。手近にあるパソコンに入力してください。

パソコンへの入力方法は簡単です。紹介してあるプログラム・リストをキーボードから入力していけばよいのです。

それぞれの記事には，プログラムを実行させるときの注意点や，プログラムの内容，プログラムの改造方法などが紹介されていますから，よく読んでください。

また，〝CHECKER FLAG〟というコーナーがあり，デバッグ博士ことDr.Dがそれぞれのプログラムについて批評を加えています。口が悪い人なので，かなりキツイこともいっていますが，自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役立つでしょう。

なお，このコーナーに，自分の作ったプログラムを投稿しようと考えている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。

プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号(連絡のつく時間も)を原稿にかならず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙3枚～4枚くらいにまとめてください。説明には①内容，②使いかた・遊びかた，③操作方法，④プログラムのしくみ（変数表や，フローチャートはできるだけ付けてください），⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます。Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，バージョン，モード(X-BASIC Ver.2)等，Ⓒメモリの内容，Ⓓマシン語を使用している場合はマシン語データの開始番地と終了番地も書いておいてください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐためにかならずチェックし，2～3回入れてもらえば安心です。ラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は，オリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

お送りいただいたディスクや原稿はお返しできませんので，あらかじめコピーしておいてください。

掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。　編集部



★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

★封筒のウラ側にも，機種名，タイトル，自分の住所，氏名，年令，電話番号を記入してください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1－11－15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「特選プログラム・コーナー」係　(実用プログラムは，見やすいところに，実用と書いておいてください)

Dr.Dのちょっと背のびの BASIC講座



今月の課題：“もぐら”が一度に現れる「もぐらたたき」

各機種対応

★さてさて今月のおハガキは？

影：えー，みなさんこんにちは。今月は兵庫県明石市の**山岸貴久君**からのおハガキです。

つぐ美：「みなさんはじめまして。僕はPC-98を買ったんですが，それに付いてきたトレーニング・ディスクにもぐらたたきがありました。一見簡単に作れそうだなと思ったので，自分でも作ってみたのですが，やはりもぐらたたきの醍醐味は一度にあちこちにもぐらがでてきたりすることだと思います。1匹ずつでてくるものなら自分で作れたんだけど，一度にだすやりかたがわかりません。どうかこの講座で講義してください」という「影たたき」のリクエストです。

影：ち・が・う！

つぐ美：ま，なにはともあれ，今月はこれに決まりですね。

Dr.D：以前にも「影たたき」は一度やったんじゃが，一度にでてくるというパターンははじめてじゃな。

```
[4] [5] [6]
 [R] [T] [Y]

 [G] [H] [J]
  [B] [N] [M]
```

キーは，フル・キーボードでそれぞれの段に四つづつ，

[4]～[7]
[R]～[U]
[G]～[J]
[V]～[M] が対応している。

また，一度に何匹も出てくるここがミソ

《第1図》今月はみんな知ってる「もぐらたたき」ゲームだ！

編：そうですね。それに以前の号を読んでいない読者もいると思いますし。

つぐ美：というわけで今月は「影つぶし」です。

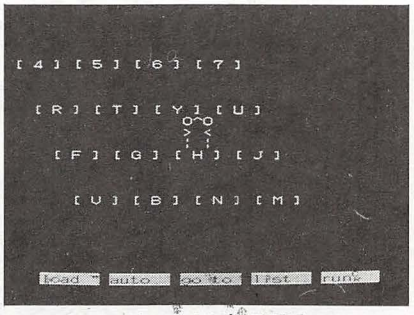
影：ちがうっつーに！しつこい！

★まずは“もぐら”出現

Dr.D：もぐらたたきタイプのゲームというのは，基本的に**第1図**のようなものじゃな。今回はカーソル・キーやテンキーを使わずにアルファベットのキーボードを使うから，もぐらのでる位置もそれに合わせたほうがよいな。

編：上から下に向かって少しずつ右にずれているんですね。座標の計算が簡単にできそうですね。

Dr.D：うむ。X座標にY座標の値を少し足せばよいことになる。さらに，番号1から16に対してX，Yの座標はこのように計算できる（**第2図**）。配列に入れたりするよりも，このほうがプログラムが短くなってよいじゃろ。それを実



▲リスト1の実行画面

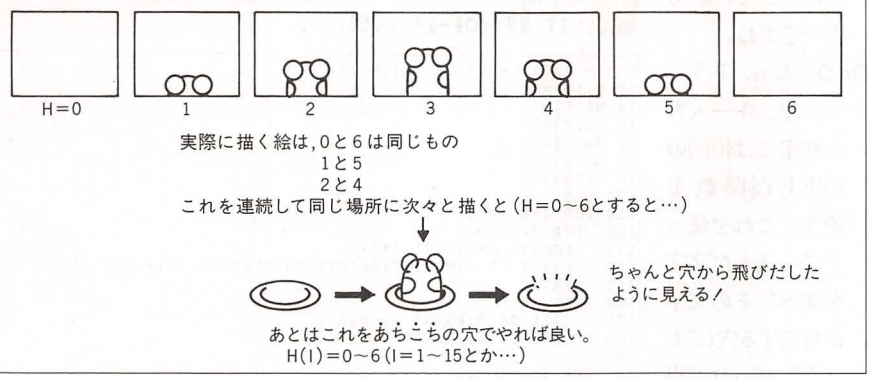
```
[0] [1] [2] [3]
 [4] [5] [6] [7]
  [8] [9] [10] [11]
   [12] [13] [14] [15]

それぞれの番号より，Y＝INT(N/4)
      たとえばN番なら，  整数にする
                  X＝N MOD 4
                     Nを4で割った余り
                  とすると，(X，Y)は
                  (0，0)，(1，0)，(2，0)，(3，0)
                  (0，1)，(1，1)，(2，1)，・・・・
                  (0，2)，(1，2)，・・・・・・・・・・
                  (0，3)，(1，3)，・・・・・・・・・・
                                    となる。
さらに，(X＊2＋Y，Y＊2)とすると，

 1行ごとに1桁ずつずれていく
```

《第2図》もぐらの出現位置

《リスト1》もぐらが1匹ずつ顔をだすプログラム・リスト

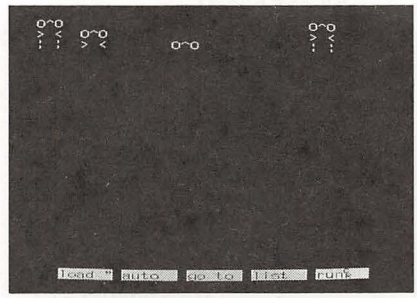
```
100 CLS:'                                        ゲーム画面作成
110 FOR I=0 TO 3
120  FOR J=0 TO 3
130   LOCATE J*6+I*2, I*4+5
140   PRINT "[ ";MID$("4567RTYUFGHJVBNM", I*4+J+1, 1);" ]";
150  NEXT J
160 NEXT I
190 '                                  ここからがメインルーチン
200 S=INT(RND(1)*16)
210 MX=S MOD 4
220 MY=INT(S/4):'↓もぐらの絵は自分の好きなように変えてみよう
230 LOCATE MX*6+MY*2+1, MY*4+2:PRINT "O^O";
240 LOCATE MX*6+MY*2+1, MY*4+3:PRINT "> <";
250 LOCATE MX*6+MY*2+1, MY*4+4:PRINT "¦ ¦";
260 FOR T=0 TO 2999:NEXT
270 LOCATE MX*6+MY*2+1, MY*4+2:PRINT "   ";
280 LOCATE MX*6+MY*2+1, MY*4+3:PRINT "   ";
290 LOCATE MX*6+MY*2+1, MY*4+4:PRINT "   ";
300 GOTO 200
```


★《OVER FLOW》いよいよゴールデン・ウィークですね。今年はどんな休日になるのかな？ 編集部のほうは，この時期，年末に続く非常につらいときなのです。くーっ，きびしいよー。OFはみなさんの創るページです。GWのできごとなどを報告してください。



《第3図》もぐらの出現パターン

H同様に配列にする。そうするとこんなプログラムができる（**リスト4**）。



▲リスト3の実行画面

《リスト2》もぐらが顔をだしたり引っ込めたりするプログラム・リスト

```
100 CLS
110 DIM M$(5)
120 M$(0)="    "
121 M$(1)="    "
122 M$(2)="    "
123 M$(3)="O^O"
124 M$(4)="> <"
125 M$(5)="¦ ¦"
130 CLS
140 H=0
199 '
200 H=H+1:IF H>6 THEN H=0
210 GOSUB 300
230 FOR T1=0 TO 999:NEXT
280 GOTO 200
290 '
300 MP=H:IF H>3 THEN MP=6-MP
310 FOR I=0 TO 2
320   LOCATE 0,I:PRINT M$(MP+I);
330 NEXT I
340 RETURN
```

践してみたのが**リスト1**。ひょこっと“もぐら”がでてきては消える。それを繰り返す。

影：これで“もぐら”がたくさんでてくるんですよね。

Dr.D：ふむ。その部分について説明する前に，“もぐら”がぴょっと飛びだして引っ込むまでを考えてみよう。

影：アニメーションっぽく描くと，こうですね（**第3図**）。

Dr.D：ふむ。そこで，今“もぐら”がこの図のどの状態なのかということをHという変数で表すことにしよう。Hを0から6まで順番に増やしてやると，“もぐら”が突然この世に現れるといった不思議な現象は消える。ちゃんと地面から顔をだして，また地面に引っ込むというわけじゃな（**リスト2**）。

影：うーん。この感じ，いいなぁ。

Dr.D：さて，ここでHを配列にしてみよう。順番にHを調べて，0ならばある確率で1にする。1以上なら1増やしてその数に対応したもぐらを表示する。6を越えたら0にもどす。これを繰り返すわけじゃな。それをプログラムしてみると**リスト3**のようになる。

編：これを見ているだけでも十分にもぐらたたきに見えますね。

影：これがあちこちに出没するんですよね。気持ち悪いやらかわいらしいやら。

Dr.D：で，あちこちに出現させるには，**リスト1**でも使ったが何番の穴に出現するのかということを表す変数Sを

《リスト3》もぐら数匹がランダムで顔をだしたり引っ込めたりするプログラム・リスト

```
100 CLS
110 DIM M$(5),H(10)
120 M$(0)="    "
121 M$(1)="    "
122 M$(2)="    "
123 M$(3)="O^O"
124 M$(4)="> <"
125 M$(5)="¦ ¦"
130 CLS
140 FOR I=0 TO 10
150   H(I)=0
160 NEXT I
199 '
200 FOR PI=0 TO 7
210   IF H(PI)=0 AND INT(RND(1)*100)<5 THEN H(PI)=1
220   IF H(PI)>0 THEN H=H(PI):GOSUB 300:H(PI)=H(PI)+1
230   IF H(PI)>6 THEN H(PI)=0
240 NEXT PI
250 GOTO 200
280 GOTO 200
290 '
300 MP=H:IF H>3 THEN MP=6-MP
310 FOR I=0 TO 2
320   LOCATE PI*5,I:PRINT M$(MP+I);
330 NEXT I
340 RETURN
```

《リスト4》ゲーム画面上でもぐらがでたり引っ込んだりするプログラム・リスト

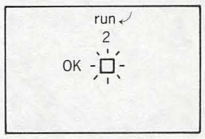
```
100 CLS:'                                        ゲーム画面作成
110 FOR I=0 TO 3
120  FOR J=0 TO 3
130   LOCATE J*6+I*2, I*4+5
140   PRINT "[ ";MID$("4567RTYUFGHJVBNM", I*4+J+1, 1);" ]";
150  NEXT J
160 NEXT I
200 DIM M$(5),H(15),S(15),L(15)
210 M$(0)="    "
211 M$(1)="    "
212 M$(2)="    "
213 M$(3)="O^O"
214 M$(4)="> <"
215 M$(5)="¦ ¦"
220 FOR I=0 TO 15
221   H(I)=0
222 NEXT I
299 '
300 FOR PI=0 TO 15
310   IF H(PI)=0 AND INT(RND(1)*100)<1 THEN GOSUB 500
320   IF H(PI)>0 THEN H=H(PI):S=S(PI):GOSUB 400:H(PI)=H(PI)+1
330   IF H(PI)>6 THEN H(PI)=0:L(S(PI))=0
340 NEXT PI
350 GOTO 300
390 '
400 MP=H:IF H>3 THEN MP=6-MP
410 MX=S MOD 4
420 MY=INT(S/4)
430 FOR I=0 TO 2
440   LOCATE MX*6+MY*2+1, MY*4+I+2:PRINT M$(MP+I);
450 NEXT I
460 RETURN
490 '
500 S(PI)=INT(RND(1)*16)
510 IF L(S(PI))>0 THEN RETURN
520 H(PI)=1
530 L(S(PI))=1
540 RETURN
```

★先月，はじめてパソコンを買いました。先にパソコンを買った人達に「パソコン雑誌でどれが一番いい？」って聞いたら「ベーマガ」という人が大半だったので，これから買い続けようと思ってます。(和歌山市・PAKO22才♥)……【一同：よろしくっ!!】

A＝INSTR (S$, I$)
I$で表される文字が，S$の左から何番目に入っているかを返す。S$の中にI$が見つからなかったら0を返す。

例
```
10 I$＝"2"
20 A＝INSTR("1248", I$)
30 PRINT A
```

実行結果



A$にはINKEY$によって，キーボードのどのキーが押されたかが入っている。

今回のプログラムでは，
R＝INSTR("4567RTYU……VBNM", A$)
として，そこから1を引き，
4567～VBNMのキーに対して，
Rが0～15となるようにしています。
他のキーの場合は－1がRに入ります。

《第4図》今月の要チェック命令(文)「INSTR関数」

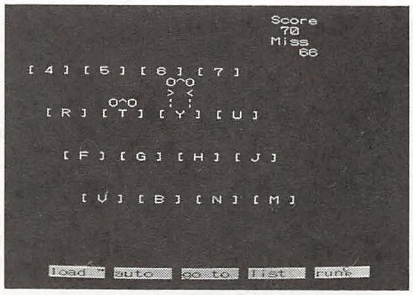
★でもって，これをたたく

影：いやー，かなり本物に近くなってきましたね。一度に7～8匹ぐらいでてくるときなんて，ものすごいものがありますよ。

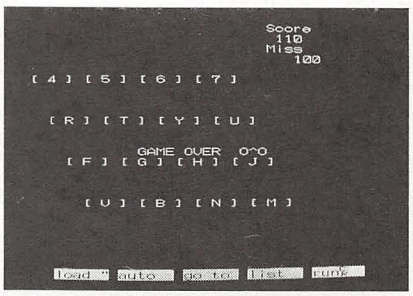
Dr.D：このプログラムでは最高で一度に16匹，つまり全部の穴に一度に“もぐら”がでる場合もありえるようになっている。

影：うっへー，パニック。

編：でもまだ“もぐら”をたたく判定がついていないから救いですね。



▲リスト5の実行画面。このもぐらは素早いぞ



▲リスト5の実行画面。100回ミスするとゲーム・オーバー

Dr.D：おぉ，そうじゃった。キー入力の判定には恒例のINKEY$関数を使う。これを使って読み込んだ文字を調べ，その文字に対応する穴に“もぐら”がいれば得点を増やすといった具合じゃな（**第4図**）。当然この場合そこにいた“もぐら”を消す，つまりその“もぐら”のHを0にする必要がある。

影：でもって規定数の“もぐら”をたたき逃したらゲーム・オーバーと。

Dr.D：そう，たたき逃したということはある“もぐら”のHが6から0になったということじゃな。そのときにミスを1回増やす。

編：……というわけで完成プログラムは**リスト5**です。さてここで，今，もっとも影さんをたたきたがっているつぐ美ちゃんにインタビューしてみましょう。どうしてそれほど影さんをたたきたいのですか？

つぐ美：先月の借金，私がたて替えたのよ！

影：あっ，思いだした！

つぐ美：待ちなさ～い！

編集長：どうでもいいが編集部の中でバットを振り回さんでほしいな。

編：……。というわけでまた来月！

《リスト5》今月のゲーム・プログラム・リスト(もぐらが顔をだした場所の記号とキーボードが対応しています。素早くそのキーを押してください。)

```
5 DIM M$(5),H(15),S(15),L(15)
10 M$(0)="   "
11 M$(1)="   "
12 M$(2)="   "
13 M$(3)="O^O"
14 M$(4)="> <"
15 M$(5)="¦ ¦"
100 CLS
110 FOR I=0 TO 3
120  FOR J=0 TO 3
130   LOCATE J*6+I*2, I*4+5
140   PRINT "[ ";MID$("4567RTYUFGHJVBNM", I*4+J+1, 1);" ]";
150  NEXT J
160 NEXT I
170 LOCATE 26,0:PRINT "Score";
180 LOCATE 26,2:PRINT "Miss"
190 '
220 FOR I=0 TO 15
221   H(I)=0
222 NEXT I
230 SC=0
240 MS=0
299 '
300 FOR PI=1 TO 15
310   IF H(PI)=0 AND INT(RND(1)*100)<1 THEN GOSUB 500
320   IF H(PI)>0 THEN H=H(PI):S=S(PI):GOSUB 400:H(PI)=H(PI)+1
330   IF H(PI)>6 THEN GOSUB 600
340 NEXT PI
341 FOR T=0 TO 99
350 GOSUB 700
352 NEXT T
360 IF MS<100 THEN GOTO 300
370 LOCATE 12,12:PRINT "GAME OVER"
380 IF INKEY$<>CHR$(13) THEN GOTO 380
385 GOTO 100
390 '
400 MP=H:IF H>3 THEN MP=6-MP
410 MX=S MOD 4
420 MY=INT(S/4)
430 FOR I=0 TO 2
440   LOCATE MX*6+MY*2+1, MY*4+I+2:PRINT M$(MP+I);
450 NEXT I
460 RETURN
490 '
500 S(PI)=INT(RND(1)*16)
510 IF L(S(PI))>0 THEN RETURN
520 H(PI)=1
530 L(S(PI))=PI
540 RETURN
590 '
600 H(PI)=0
610 L(S(PI))=0
620 MS=MS+1
630 LOCATE 28,3:PRINT MS;
640 RETURN
690 '
700 A$=INKEY$
710 IF A$="" THEN RETURN
720 R=INSTR("4567rtyufghjvbnm",A$)-1
730 IF R<0 THEN RETURN
735 IF L(R)=0 THEN RETURN
740 SC=SC+1
750 LOCATE 26,1:PRINT SC*10;
760 H(L(R))=0
770 L(R)=0
780 X=R MOD 4:Y=INT(R/4)
790 FOR I=0 TO 2
800   LOCATE X*6+Y*2+1, Y*4+I+2:PRINT M$(0);
810 NEXT I
820 RETURN
```

H(I)……I番目のモグラの状態　＝0…穴の中でねている
1
｝　第3図にある図の状態
6

S(I)……I番目のモグラがどこにいるか＝0～15の穴

L(N)……N番目の穴にモグラはいるか？＝0…いない
1
｝　その数で表わされるモグラ(たとえば3なら3番目のモグラ)がいる。
15

MS……何回モグラをたたきそこなったか？

《第5図》今月のプログラムのミソ(変数表)

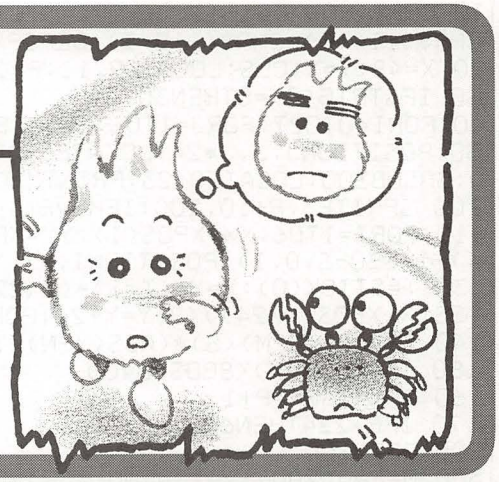
★ノリスケさんの家はアパートの2階にあるのに，「301号室」に住んでいる。なぜだ……。(静岡市・**グリーングラス15才**)……【影：ホラ，よく4という数字は死ともとれるので縁起が悪いからはずすところもあるのサ。編：ぜんぜん関係ないですよ。】

ファミリーコンピュタ/ツインファミコン(ファミリーベーシックV2/V3)用

炎のような愛のゲームなのだ

FIRE LOVE
ファイアー　ラブ

●RURI-2



●ストーリー

ファイ子（ピンクのファイア）は，愛するファイ男（赤いファイア）に会うために氷の世界をさまよう……。

しかし，ファイ子の前にはミドリカニやニタニタが立ち向かう。果たしてファイ子の運命やいかに!?

●遊びかた・操作方法

ファイ子（ピンクのファイア）を十字キーの左右で動かし，うまくファイ男(赤いファイア）にぶつけてください。それだけですが……このゲームでは容易に上下移動はできません。下に移動したいときには，ミドリカニにぶつかってください。そして上へ移動したいときには，海にいる青いニタニタとX座標を合わせてください。そうすれば魔力(?)のおかげで上へ移動できます。が…一番上へいるときにニタニタとX座標が合うと，一番下に移動となります。

CHECKER FLAG

編：はじめこのゲームを見たとき，ミドリガメやニタニタにさわっちゃったらダメなのかなって思ったけど，そういうゲームじゃありませんでしたね。

Dr.D：うむ，そういうゲームなら新らしさがない，ということでボツだったじゃろうのう。

編：このキャラクターには必然性がないように思えるんですが…。

Dr.D：しかしこの際，必然性は関係ないじゃろうて，のう，つぐ美君。

つぐ美：はい，かわいいから許しちゃう。

このゲームはタイム制で，時間がたつにつれ，赤いニタニタが右へと移動します。右端までニタニタが到達するとゲーム・オーバーになります。

また，ファイ子が海へ落ちるとダメージを受け，ニタニタがリアルタイムで右へ移動するので注意!!リプレイはスタート・ボタンです。

●ロード方法

BGはありません。ファミリーBASICのV2でもV3でも動作します。打ち込んだら，RUN↵させてください。

《第1表》変数表

H	ハイスコア
S	スコア
I,J	ループ，雑用
XX,YY	ミドリカニのX,Y座標
X,Y	ファイ子（ピンクのファイア）のX,Y座標
M,N	ファイ男（赤いファイア）のX,Y座標
E	青いニタニタのX座標
P	赤いニタニタのX座標（ダメージ・メータ）
T	STICK(0)

《第2表》プログラムの流れ

10…初期，スプライト設定
20～…オープニング。BG,変数設定
100～…メイン。ミドリカニを移動させる
- プレイヤー(ピンクのファイア)を動かす
- ファイア(赤）とファイア(ピンク)の当たり判定
- ファイア(ピンク）とミドニカニの当たり判定
- ファイア(ピンク）とニタニタのX座標当たり判定
- 変数Pの処理

300～…サブメイン。ファイア(赤）のX,Y座標，スコア設定
400～…サブメイン2。ファイア（ピンク)のY座標設定，ニタニタのX座標設定
600～…。ゲーム・オーバー
1000～…〈オマケ〉 効果音作成プログラム
RUN 1000↵で，キーを押すたびにいろいろな音がでる

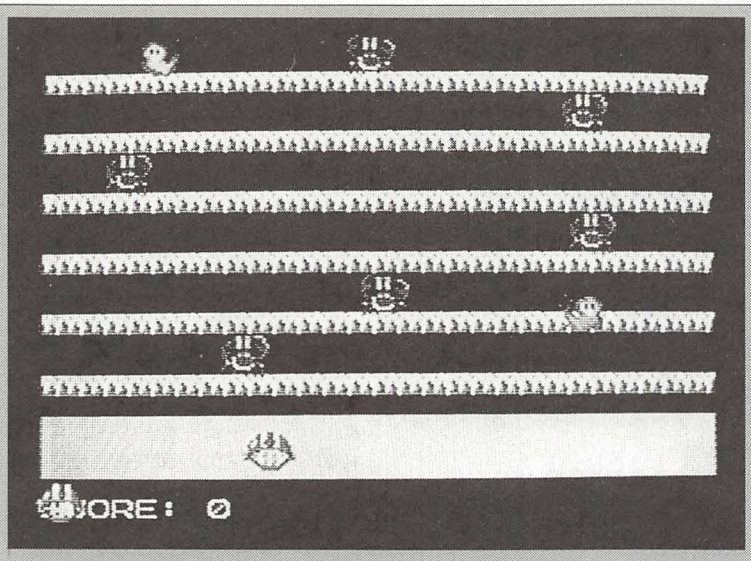


◀《写真1》タイトル画面。うまくファイ子を操作して愛するファイ男のもとへつれていってあげよう

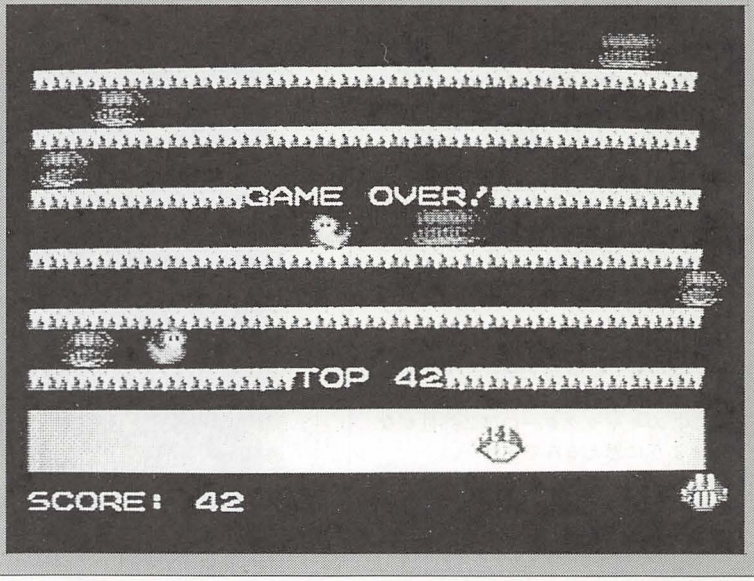
★うちの中学にもやっとコンピュータ室ができた。が，入室時にはクツを脱いで裸足で入れ！とかケシゴムのカスやシャーペンのシンがコンピュータの中に入ると壊れるから，それらは持って入るな！とかおきてがきびしくて困る。(岡山市・エース牧野15才)……【影：ムム。】

FIRE LOVEのプログラム・リスト

```
10 SPRITEON:CGSET1,0:FORI=0TO1:DEFSPRITEI,(2+I,1,0,I,0)=CHR$(112+I)+CHR$(113-I)+
CHR$(114+I)+CHR$(115-I):DEFSPRITE2+I,(3*I,1,0,0,0)="XYZ「":NEXT
20 X=48:Y=X:CLS:LOCATE9,11:PRINT"FIRE LOVE
30 IFSTRIG(0)=0THEN30
40 FORI=0TO27:FORJ=1TO6:LOCATEI,J*3-1:PRINTCHR$(194);
50 POSITIONJ,J,J*24:LOCATEI,19+J MOD3:PRINTCHR$(254);:NEXT:NEXT:S=-1:P=0:GOSUB40
0:GOSUB300:LOCATE0,23:PRINT"SCORE:";
100 SPRITE3,P+10,200:IFMOVE(1)<>0THEN130
110 FORI=1TO6:XX=XPOS(I):YY=YPOS(I):DEFMOVE(I)=SPRITE(14,3+RND(2)*4,-(I<>1)*RND(
4)+1,250-S,0,1):POSITIONI,XX,YY:NEXT:MOVE1,2,3,4,5,6:P=P+5
130 T=STICK(0):X=X+(T=1)*(X<224)*4-(T=2)*(X>20)*4:SPRITE0,X,Y:IF(Y=YPOS(Y/24))*(
ABS(X-XPOS(Y/24))<8)Y=Y+24:POKE&H4015,139:POKE&H4000,216,167,212,149
140 IF(ABS(X-M)<8)*(ABS(Y-N)<16)GOSUB300
150 IFABS(E-X)<8GOSUB400
160 IFY=168P=P+1
170 IFP>224THEN600
200 GOTO100
300 M=RND(200)+24:N=RND(132)+24:SPRITE1,M,N:S=S+1:LOCATE6,23:PRINTS;:POKE&H4015,
79:POKE&H4000,123,154,195,170:RETURN
400 Y=Y-24:IFY=0Y=144
410 E=RND(152)+24:SPRITE2,E,180:POKE&H4015,105:POKE&H4000,131,223,29,86:RETURN
600 LOCATE9,8:PRINT"GAME OVER!":H=H-(S-H)*(H<S)LOCATE11,17PRINT"TOP";H:POKE&H401
5,83:POKE&H4000,184,229,103,220:PAUSE200:GOTO20
1000 Q=256:R=RND(Q)R1=RND(Q)R2=RND(Q)R3=RND(Q)R4=RND(Q)
1010 POKE&H4015,R:POKE&H4000,R1,R2,R3,R4:PRINTR;R1;R2;R3;R4
1020 PAUSE:GOTO1000
```



◀《写真2》時間内にできるだけファイ男に会うのだ！カニは下へ，ニタニタは上へ移動させてくれるゾ



▶《写真3》一番下まで降りるとタイムが激減！すばやく上の段にもどらないとゲーム・オーバーなのだ

★編集部の人達に聞きます。影さんは本当に仕事をしないのですか，本当はまじめな正社員では？（福岡市・TOPぐぁん14才）……【影：チッ！バレちまってはしょうがねえ。黙ってりゃいーものをよう。「まじめに働く影さん」じゃ，イメージがくるうってものよ。】

FM-7/77シリーズ (F-BASIC V3.0)用

早く人間になりたーいパズル・ゲーム！

GEM(ジェム) & MUNK(アンド ムンク)

●FM-KID



内容(ストーリー)

あるところにムンクの村がありました。ある日MUNK（個人名）は「おれは人間になるんだ」といい，村の掟を破り，昔ムンク族が人間になったという塔へ向かったのでした。

遊びかた

各階にあるすべてのJWEL（宝物）をとり，EXITからでてください。プレイヤー(MUNK)はテンキーの2 4 6 8で動きます。なお，Gキーでギブアップです。

アドバイス&苦労した点

キャラクターの数を増やすともっとバリエーションが広がると思います。

プログラムは，はじめ短かったのですが，あれよこれよで大きくなってしまいました。すいません。

《第1表》変数表

X, Y……ゲーム中はムンクの座標。EDIT中は，カーソルの座標
XI, YI……キャラ表示用
WX, WY……ムンクの移動先の座標
ZX, ZY……ムンクの移動先のもう一つ向こうの座標
MM……ムンクの移動先にあるキャラクターの番号
MMA……ムンクの移動先の一つ向こうのキャラクター番号
JL……今もっているJWELの数
JM……この面にあるJWELの数
ST……ステージ・ナンバー
HS, SC……ハイスコア，スコア
PL……プレイヤーの残り
AV……プレイヤーの背景が黒かどうかに使用
UP……ステージ・クリアまたは，穴に落ちたかどうかに使用
ED……エディット中かそうでないかに使用
MA(,)……仮想マップ

0：外へき	4：JWEL	8：ムンク
1：穴	5：水	9：EXIT
2：岩	6：土	あき
3：つぼ	7：あき	

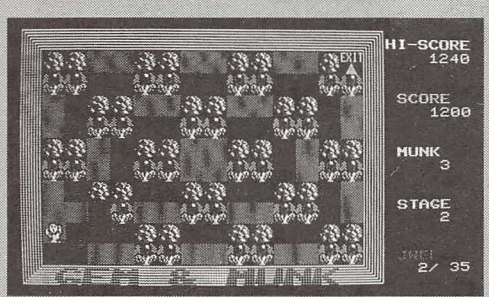
MAI……EDIT中 キー判断に使用
K$……キー入力用
RO$……"ROUND␣CLEAR"が入ってる
PL$……ステージ・クリア音が入っている
KK$……エディットのキーの役割表示に使っている
A$……主にEDIT後データのプログラム化に使用。その他雑用
I, L, K……FOR, NEXT用
MV%……ムンクのパターン・データ用
JW%……JWELのパターン・データ用
BL……ブロックのパターン・データ用
BO%……つぼのパターン・データ用
IW%……岩のパターン・データ用
EX%……EXITのパターン・データ用
MESS$……エンディング用メッセージのための変数
PL1$, PL4$……エンディング用のBGMに使用
C, S……マップデータ・チェックのための変数
S%……ステージ・クリア，プレイヤー穴に落ちるに使用



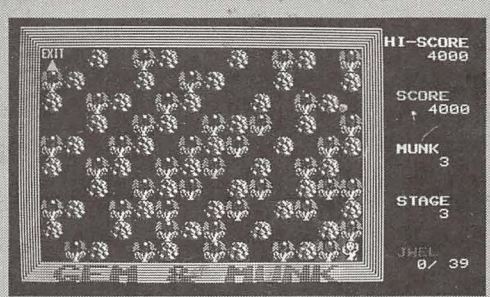
◀《写真1》タイトル画面だ。MUNKを人間にしてあげるために君はこのパズルを解かねばならない！



◀《写真2》画面中のすべてのJWEL（宝石）をとり、出口までたどりつくと1面クリアだ



◀《写真3》2面は岩をうまく使って穴をうめていこう。水でJWELを消さないように注意！



◀《写真4》3面は2面が複雑になった感じの面だ。先を読んで穴をふさいでいこうネ

★Q：太陽に向かって歩いていると，絶対についてくる人は？A：カゲさんでぇーす。（京都市・清水俊成14才）……【影：つ，つ，つ，つ，つ，つまらにゃー〜〜，うひ〜〜〜，こりゃたまらんわ田勉!!つぐ美：影さんのギャグがもっとつまらないわ。】

最後に

このゲームはむずかしいです。2～3日はまずかかるでしょう。ただし，解けない面はありません。1面はすぐ解けます。2面，3面と順々に新しいテクをおぼえていき，10，11，12面にそなえてください。全12面あります。

なお，解けなくて，つぎの面にいきたい人は170行の'をとってゲーム中にQキーを押してください。

がんばって自力で全面を解いてエンディングを見てください。

プログラムの入力方法

打ち込み終わったらGOTO1530↵でマップデータをチェックしてください。それを終えたら1530～1570行は不用です。

EDITについて

メニューで選んでEDITに入ります。2 4 6 8キーで選んであとは画面の指示どおりに描いてください。Eで画面を消し，Qで画面データのプログラム化，Tで作ってある面の呼びだしです。

CHECKER FLAG

編：プログラムですが，初期設定が420からはじまるというのは変ですよ。初期設定→メイン・ルーチン→各サブ・ルーチンにもっていくのがベストだと思います。

Dr.D：ほほー，編くん，なかなか気合いが入っておるじゃないか。よし，今回は君にまかせよう。コキコキ（首を鳴らした音です）。

編：またー，すぐそうやってさぼろうとする。それじゃ続けますが40～90行，750～790行は同じようなことをくりかえしていますね。ここはもっと工夫すべきです。

Dr.D：どれどれ…むむ。じゃが，各行異なる変数をつかっておるからねえ。FMにはデータを他に移すCOPY命令はなかったかな？なければこれが無難な方法じゃよ。

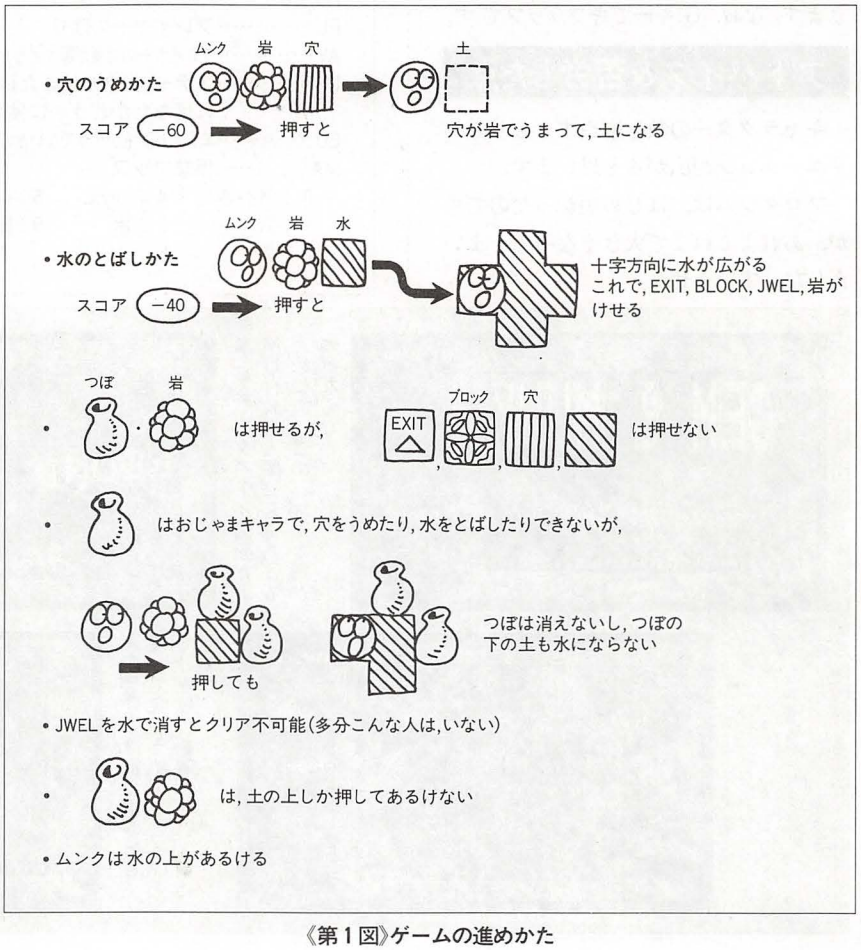
編：そ，そうなんですか。

Dr.D：ゲームのほうはよくできているぞ。FMもキー入力の関係からパズル向きのマシンといえるかもしれないね。

編：さすがDr.やはりお願いします。

GEM&MUNKのプログラム・リスト

```
30 GOTO420
40 PUTBA(X1,Y1)-(X1+31,Y1+15),MU%,PSET:RETURN:'---------- MUNK --- 8
50 PUTBA(X1,Y1)-(X1+31,Y1+15),BO%,PSET:RETURN:'---------- BOTTLE - 3
60 PUTBA(X1,Y1)-(X1+31,Y1+15),BL%,PSET:RETURN:'---------- BLOCK -- 2
70 PUTBA(X1,Y1)-(X1+31,Y1+15),IW%,PSET:RETURN:'---------- IWA ---- 4
80 PUTBA(X1,Y1)-(X1+31,Y1+15),EX%,PSET:RETURN:'---------- EXIT --- 9
90 PUTBA(X1,Y1)-(X1+31,Y1+15),JW%,PSET:JM=JM+1:RETURN:'------ JWEL --- 7
100 LINE(X1,Y1)-(X1+31,Y1+15),PSET,0,BF:RETURN:'---------- HOLE --- 1
110 LINE(X1/16,Y1/8)-(X1/16+1,Y1/8+1),CHR$(254),2,B:RETURN:'- GROUND - 6
120 LINE(X1/16,Y1/8)-(X1/16+1,Y1/8+1),CHR$(254),1,B:RETURN:'- WATER -- 5
130 '■■■■■■■■■■■■■■■■ MAIN ■■■■■■■■■■■■■■■■
140 K$=INPUT$(1):X1=X*32:Y1=Y*16:WY=Y+(K$="8"AND Y>1)-(K$="2"AND Y<10)
150 WX=X+(K$="4"AND X>1)-(K$="6"AND X<14):MM=MA(WX,WY):MMA=MA(WX*2-X,WY*2-Y)
160 IF K$="G" THEN PLAY"O5ABCCCCCC":SYMBOL(60,80),"GIVE UP",7,5,7:GOTO 350
170 'IF K$="G" THEN MM=9:JL=JM:GOTO220
180 ON MM GOTO 250,140,190,190,230,230,240,140,220:GOTO 140
190 IF MMA=6 THEN PLAY"O4C16":GOTO 330 ELSE IF MM=3 THEN 140
200 IF MMA=5 THEN PLAY"","","","O5FED":SC=SC-4:GOSUB920:GOTO 290
210 IF MMA=1 THEN PLAY"","","","O5GFED":SC=SC-6:GOSUB920:GOTO 280ELSE 140
220 IF JL=JM THEN AV=0:UP=8:GOSUB 260:PLAY PL$:GOSUB370:GOSUB80:GOTO390 ELSE140
230 PLAY"","","O5C16":GOSUB 260:GOTO140
240 PLAY"","","O5B16":GOSUB 260:SC=SC+10:JL=JL+1:GOSUB 920:GOSUB 960:GOTO 140
250 AV=0:UP=0:GOSUB260:PLAY"O5GGGGFEDCC":GOSUB370:GOTO350
260 X1=X*32:Y1=Y*16:ON (MA(X,Y)=5)+2 GOSUB 120,110:COLOR=(4,(2+(MM=5))*AV)
270 X1=WX*32:Y1=WY*16:GOSUB 40:X=WX:Y=WY:MA(X,Y)=6+(MA(X,Y)=5):X=WX:Y=WY:RETURN
280 MA(WX*2-X,WY*2-Y)=6:X1=(WX*2-X)*32:Y1=(WY*2-Y)*16:GOSUB110:GOSUB260:GOTO140
290 ZX=WX*2-X:ZY=WY*2-Y:FOR I=0TO4
300 IF MA(ZX+SX(I),ZY+SY(I))<>3 AND MA(ZX+SX(I),ZY+SY(I))>1 THEN 320
310 NEXT:MM=5:GOSUB 260:GOTO 140
320 X1=(ZX+SX(I))*32:Y1=(ZY+SY(I))*16:MA(X1/32,Y1/16)=5:GOSUB 120:GOTO 310
330 ZX=WX*2-X:ZY=WY*2-Y:MA(ZX,ZY)=MM
340 X1=ZX*32:Y1=ZY*16:ON MM-2 GOSUB 50,70:GOSUB 260 :GOTO 140
350 PL=PL-1:GOSUB940:FOR I=0TO 6999:NEXT:IF PL>0THEN GOSUB720:GOSUB530:GOTO140
360 SYMBOL(100,120),"GAME OVER",3,2,6:GOTO 470
370 GETBA(X1,Y1+UP )-(X1+31,Y1+UP+ 7),S%,G:ON UP/8+1 GOSUB 100,80
380 PUTBA(X1,Y1-UP+8)-(X1+31,Y1-UP+15),S%,PSET:FOR I=0 TO2999:NEXT:RETURN
390 FOR I=1 TO 11:FOR K=0 TO 1:SYMBOL(I*38+K*6.75+I*2),MID$(RO$,I,1),5,3,K*6+1
400 NEXT:NEXT:FOR I=0 TO 10000:NEXT:ST=ST+1:IF ST<13 THEN GOSUB 720:GOTO 510
410 RESTORE 1100:COLOR 7:WIDTH 40,20:GOTO 980
420 '■■■■■■■■■■■■■■■■ STARTING SET ■■■■■■■■■■■■■■■■
430 WIDTH 40,25:CONSOLE 24,1:CLEAR 500:DEFINT A-Z:DIM MA(20,12):GOSUB 740
440 GOSUB 830:JM=0:GOSUB 980:PLAY"V12T150L16","V12T1000SL8","V12T1800SL16"
450 SX(1)=-1:SX(3)=+1:SY(2)=-1:SY(4)=+1:ST=1
460 PL$="O5EFGEFGEFGDFADFADFADEFGABDcDC2":RO$="ROUND CLEAR"
```



《第1図》ゲームの進めかた

★今，ヒマだからパソコンでポーカーを作ろうと思ったけど，はじめっから何もできずに困っています。こんなオレを助けてくれ——!!（愛知県豊橋市・松永竜太郎13才）……【つぐ美：今日も影さんたら，仕事中にポーカーして，編集長にポーカーポーカーとたたかれてるわ。】

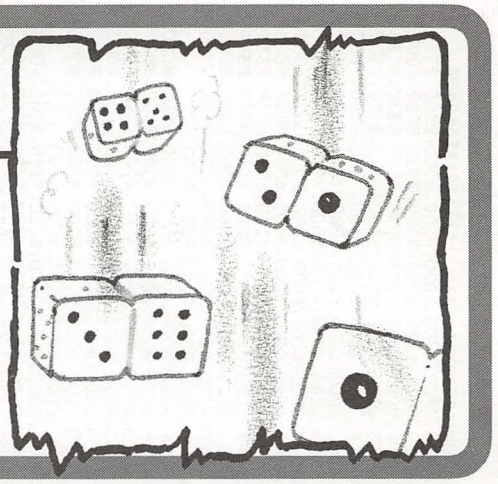
```
470 LOCATE3,18:PRINT"PLEASE SELECT":LOCATE3,20:PRINT"[S]TART [C]ONTINUE [E]DIT"
480 K$=INPUT$(1):SC=0:IF K$="S" THEN ST=1:PL=3:GOTO 510
490 IF K$="E" THEN 580 ELSE IF K$="C" THEN PL=3:GOTO 510 ELSE 480
500 '■■■■■■■■■■■■■■■■ GAME START ■■■■■■■■■■■■■■■■
510 GOSUB 720:GOSUB 910
520 ON ST GOSUB1580,1590,1600,1610,1620,1630,1640,1650,1660,1670,1680,1690,1700
530 JL=0:JM=0:AV=1:FOR I=1 TO10:FOR L=1 TO14:MA(L,I)=VAL(MID$(A$,(I-1)*14+L,1))
540 X1=L*32:Y1=I*16:ON MA(L,I) GOSUB 100,60,50,70,120,110,90,40,80
550 IF MA(L,I)=8 THEN MA(L,I)=6:X=L:Y=I:COLOR=(4,2)
560 NEXT:NEXT:IF ED=-1 THEN RETURN ELSE GOSUB 910:GOTO 140
570 '■■■■■■■■■■■■■■■■ EDITOR ■■■■■■■■■■■■■■■■
580 ED=-1:GOSUB 720:KK$="ZXCVBNM.SPACE":LINE(512,0)-(639,199),PSET,0,BF
590 FOR I=1 TO 9:SYMBOL(563,I*16+4),MID$(KK$,I,1-4*(I=9)),2,1,7
600 X1=528:Y1=I*16:ON I GOSUB 40,70,60,50,90,120,100,80,110:NEXT
610 LINE(2,2)-(29,21),CHR$(254),2,BF
620 X=1:Y=1:FOR I=0 TO 15:FOR K=0 TO 11:MA(I,K)=6:NEXT:NEXT
630 LOCATE 9,24:PRINT"O-KEEP T-WAKE  E-CLS";
640 X1=X*32:Y1=Y*16:LINE(X1,Y1)-(X1+31,Y1+15),XOR,1,BF
650 K$=INPUT$(1):   LINE(X1,Y1)-(X1+31,Y1+15),XOR,1,BF
660 X=X+(K$="4"AND X>1)-(K$="6"AND X<14):Y=Y+(K$="8"AND Y>1)-(K$="2"AND Y<10)
670 MA1=INSTR("MCVXN BZ,QET",K$):IF MA1>0 AND MA1<10 THEN MA(X,Y)=MA1
680 ON MA1 GOSUB 100,60,50,70,120,110,90,40,80,690,610,710:GOTO 640
690 A$="10000 'A$="+CHR$(34):FOR I=1 TO 10:FOR K=1 TO 14:A$=A$+HEX$(MA(K,I))
700 NEXT:NEXT:A$=A$+CHR$(34)+":RETURN":COLOR 7:WIDTH 80:PRINT A$:STOP:RUN
710 CLS 1:INPUT "STAGE NO:",ST:GOSUB 520:MA(X,Y)=8:GOTO 630
720 LINE(32,16)-(479,175),PSET,0,BF:RETURN :' SCREEN CLEAR
730 '■■■■■■■■■■■■■■■■ CHARACTER DATA SET ■■■■■■■■■■■■■■■■
740 RESTORE1170:DIM BL%(96),JW%(96),IW%(96),BO%(96),MU%(96),EX%(96),S%(96)
750 FOR I=0 TO 95:READ A$:JW%(I)=VAL("&H"+A$)-&H8000:NEXT
760 FOR I=0 TO 95:READ A$:BO%(I)=VAL("&H"+A$)-&H8000:NEXT
770 FOR I=0 TO 95:READ A$:BL%(I)=VAL("&H"+A$)-&H8000:NEXT
780 FOR I=0 TO 95:READ A$:MU%(I)=VAL("&H"+A$)-&H8000:NEXT
790 FOR I=0 TO 95:READ A$:IW%(I)=VAL("&H"+A$)-&H8000:NEXT
800 SCREEN 7,0:SYMBOL(0,0),"EXIT",1,1,5:SYMBOL(1,0),"EXIT",1,1,5
810 SYMBOL(8,8),"▲"  ,1,1,6:GET@A(0,0)-(31,15),EX%,G:CLS:SCREEN 7,7:RETURN
820 '■■■■■■■■■■■■■■■■ SCREEN WRITE ■■■■■■■■■■■■■■■■
830 COLOR=(4,2):FOR I=0 TO 20 STEP 2:LINE(I*2 ,I)-(509-I*2,88*2-I+15),PSET,7,B
840 X1=I*16+80:Y1=120:SYMBOL( 40+I/2,178),"GEM & MUNK"        ,5,2,1,,AND
850 IF I>10 THEN       SYMBOL( 40+I   , 30),"GEM & MUNK"        ,5,7,(I/4+I-10)
860 IF I>16 THEN       SYMBOL(140+I   , 90),"MUNK ﾆﾝｹﾞﾝﾆ ﾅﾙﾀﾒﾆ",2,2,I-14
870 ON I/2+1 GOSUB 110,60,70,50,90,40,90,50,70,60,110:NEXT:RETURN
880 RESTORE 900:FOR I=1 TO 5:READ A$:FOR L=0 TO 1
890 SYMBOL(512+L*2,I*40-34),A$,2,1,8-I+(I)3):NEXT:NEXT:GOSUB 910:RETURN
900 DATA "HI-SCORE"," SCORE"," MUNK"," STAGE"," JWEL"
910 GOSUB 920:GOSUB 960:GOSUB 940:GOSUB 950:RETURN
920 LOCATE33, 7:PRINT USING"#######0";SC;:IF SC>=HS THEN HS=SC ELSE RETURN
930 LOCATE33, 2:PRINT USING"#######0";HS;:RETURN
940 LOCATE35,12:PRINT USING"###";PL;:RETURN
950 LOCATE35,17:PRINT USING"###";ST;:RETURN
960 LOCATE33,22:PRINT USING"###/###";JL;JM;:RETURN
970 '■■■■■■■■■■■■■■■■ ENDING ■■■■■■■■■■■■■■■■
980 FOR I=5 TO 0 STEP-1:FOR L=4 TO 0 STEP-1:READ MESS$(I,L):NEXT:NEXT
990 FOR I=0 TO 4:LOCATE 10,19:FOR L=0 TO 5:PRINT MESS$(L,I);:NEXT
1000 FOR LL=0 TO 12000:NEXT:PRINT:PRINT:PRINT:NEXT:WIDTH,25
1010 ED=-1:GOSUB 520:FOR I=0 TO 5:READ X1,Y1:GOSUB 40
1020 FOR L=0 TO 2000:NEXT:ON -(I<5) GOSUB 110:NEXT:FOR I=0 TO 19999:NEXT
1030 LOCATE 0,24:INTERVAL 1:ON INTERVAL GOSUB 1090:INTERVAL ON
1040 PL1$="T100L4"+LEFT$(PL$,10):PL4$=MID$(PL$,11,10):FOR I=0 TO 2
1050 PLAY PL1$:PLAY PL4$:PLAY PL1$:PLAY PL4$:PLAY MID$(PL$,21,20):PLAY"R4":NEXT
1060 FOR I=0 TO 2:PLAY"T100L6"+LEFT$(PL$,20):PLAY MID$(PL$,21,20):NEXT
1070 FOR I=0 TO 4:PLAY"V"+STR$(12-I)+"T100L16"+PL$:PLAY"R4":NEXT
1080 GOTO 1080
1090 READ A$:IF A$<>"***" THEN PRINT:PRINT SPC(11);A$:RETURN ELSE END
1100 DATA "    ","ｵﾜﾐﾃ","ｯｶｶﾞ","    ","ｲﾀ。","。  ","ﾀﾁﾉｶ","ﾅﾚﾅｶ","    ","ﾄﾞﾘｯﾌﾟ"
1110 DATA "ﾂﾞｲﾀ","ﾀﾅｶﾏ","ｹﾞﾝｺﾞ","ｶｯｺﾞ。","ｲﾆ,ｸﾞ","ﾓﾉﾆｷ","ｷﾁｸﾚ","ﾊ,ﾆﾝ","ﾅﾆﾓﾅ","ﾞﾖｳｶ"
1120 DATA "ｲｾﾂﾅ","ｲｼﾃ,","ｸﾑﾝｸﾞ","ｿｺﾆﾊ","ｻｲｼﾞ","ﾓｯﾀﾞ","ｼﾝﾊﾟ","ｹｯｷｮ","ｼｶｼ,","ﾑﾝｸﾊ"
1130 DATA 320,128,320,144,288,144,256,144,224,144,192,144
1140 DATA "     GEM & MUNK",,,"CHARACTER DESINED BY","       SHIGE",,"  STAGE DE
SINED BY","  FM-KID & Mark][e",,"    TEST PLAYER","      Mark][e",,"    PROGRAME
D BY","      FM-KID",""
1150 DATA "    PRESENTED BY","FM-KID & Mark][e & SHIGE","","GEM & MUNK COPY WRI
TE 1990","          .","          .","          .",,,,,,,,,,,,","                THE  E
ND","***"
1160 '■■■■■■■■■■■■■■■■ (JWEL TUBO BLOCK MUNK ROCK)'S DATA ■■■■■■■■■■■■■■■■
1170 DATA8000,8300,8C00,70C0,8300,7030,8C00,80CC,B300,8030,4C00,80CC,B300,8033
1180 DATA4000,8000,8000,8030,8000,B30C,8000,BC0C,8000,8000,B000,8030,8C00,4000
1190 DATA8000,4000,8000,B000,B303,4333,4C0F,70CC,B33C,7033,4C33,BCCC,B33C,4C33
1200 DATA4C33,BCCC,B30C,7033,400F,B000,8F03,40F0,B3CC,B3CC,B33C,7CCC,80CC,7300
1210 DATA80CF,7333,4C33,4C0C,B303,4033,4CCF,70CC,8000,8000,8000,7000,8000,7000
1220 DATA8000,8000,8000,8000,8000,8000,8000,8000,8000,8000,8000,8F00,80F0,B3CC,B3CC
1230 DATAB33C,7CCC,80CC,7300,80CF,7300,8033,4C00,8003,4000,800F,7000
1240 DATA8000,8000,803F,4000,80C0,8000,8000,8000,8000,8000,8000,8000,8033,8000
1250 DATA80CC,4000,8330,8000,80C0,8000,8330,8000,80C0,8000,8000,8000,8000,8000
1260 DATA8000,8000,8000,8000,B333,B333,4CFF,7CCC,B3C0,8F33,4CC0,8CCC,B33F,7333
1270 DATA4CFC,8CCC,B3FF,7F33,4FFF,73CC,BFFF,7CF3,4FFF,73CC,BFFF,4CF3,4FF3,B3CC
1280 DATAB3CC,4F33,4CFF,7C00,B000,8003,4CCC,4CCC,8000,8000,803F,7000,80C0,8C00
1290 DATA80C0,8C00,803F,7000,80FC,8C00,83FF,7F00,83FF,7300,8FFF,7CC0,8FFF,73C0
1300 DATA8FFF,4CC0,83F3,B300,83CC,4F00,80FF,7C00,8000,8000,8000,8000
1310 DATABFF0,BFF0,7FC0,8FFC,4003,800C,4C0F,40CC,400F,400C,80C3,8C00,8000,B000
1320 DATA8F00,83C0,8000,8000,4003,800C,400F,800C,8000,800C,8000,8000,8300,8000
1330 DATA8000,8000,8000,8000,BFF0,BFF0,7FC0,8FFC,4003,800C,4C0F,40CC,400F,400C
1340 DATA40C3,8C0C,8030,B000,8F03,83C0,8030,B000,40C3,8C0C,400F,400C,4C0F,40CC
1350 DATA4003,800C,7FC0,8FFC,BFF0,BFF0,8000,8000,83F0,80F0,8000,800C,8003,800C
1360 DATA8000,40C0,8000,800C,8000,8C00,8000,8000,8000,80C0,8000,8000,8000,800C
1370 DATA8000,8000,8000,8000,8000,8000,8000,8000,8000,8000,8000,8000,8000,8000
1380 DATA8000,8000,800F,4000,8033,B300,8033,80C0,833F,70C0,8C3C,73C0,8C0C,40C0
1390 DATA8F03,80C0,8C00,8F00,8303,BC00,80FF,7C00,8003,7C00,8003,7000,800F,4000
1400 DATA803F,7300,8000,8000,8000,8000,8003,4000,8000,B300,8033,80C0,800C,70C0
1410 DATA8030,7300,8C0C,40C0,8300,8000,8C00,8C00,8003,8000,8033,7C00,8003,8C00
1420 DATA8000,8000,8003,8000,8000,4300,8000,8000,B300,8333,4C0F,400C,B333,B303
1430 DATA4C33,B0CC,B33F,70C3,4C3C,73CC,8C0C,40C3,4F03,80CC,8C30,8F03,4303,BC0C
1440 DATA80FF,7C33,4C03,7CCC,B303,7033,4C0F,4000,833F,7300,4CCC,4CCC
1450 DATA8000,8000,8033,4C00,80C0,73C0,8000,BC30,8000,B3F0,80F0,83CC,803C,40F0
1460 DATA8000,70CC,B000,BC30,8000,8CFC,8300,703C,83C0,8C00,80C0,BF00,8000,8FC0
1470 DATA8000,8000,8000,8000,B300,8333,4C33,4C0C,80CF,73C3,433F,7C30,8F0F,73F3
1480 DATA4CF0,8FCC,B3FC,4FF0,83F3,73CC,B3F3,7C30,BCCF,7CFC,B330,73FC,4FCF,8CF0
1490 DATA8FCF,7F33,83CF,7FC0,8033,7C03,4000,800C,8000,8000,8000,4C00,8000,B0C0
1500 DATA8000,8030,8000,83C0,8030,80C0,800C,4030,8000,8000,8000,8C30,8000,800C
1510 DATA8000,B000,80C0,8000,8000,8F00,8000,8000,8000,8000,8000,8000
1520 '■■■■■■■■■■■■■■■■ MAP DATA ■■■■■■■■■■■■■■■■
1530 RESTORE 1570:FOR S=1 TO 13:C=0:READ A
1540 ON S GOSUB1580,1590,1600,1610,1620,1630,1640,1650,1660,1670,1680,1690,1700
1550 FOR I=1 TO 140:C=C+VAL(MID$(A$,I,1)):NEXT:IF C<>A THEN PRINT"Er:";S:STOP
1560 NEXT:PRINT"Check OK!":BEEP:END
1570 DATA 565,614,527,671,612,691,681,716,661,542,612,669,639
1580 A$="22222222222222966662666667622633327323666222667362766722726666323666226367276366622622766222662266366627636226366372636826222222222222222":RETURN:
1590 A$="44554455445549771177117711775144554455441551771177117715445144554415447751775577157751441144114415517755775577154411441144114487557755775577":RETURN:
1600 A$="914174114174177411417411411441741741141741141741747414177417414741747417417417417417417417417417417417417417417747747417477417417417417417417417478":RETURN:
1610 A$="92117376637367211655546555531176663373345616556355557353463574534666666736635477446365536446355536563645765763565344533363555853765555567667":RETURN:
1620 A$="225656666565222666662266466256462222226465646222722726466622277722266662227777222666222279772226664622277222664656462222226465266466226646622256566865652 2":RETURN:
1630 A$="772663333664677263356633646263666566663646366555444663663656654666636656654666366366554446663626366666663645263366463366952663336646 8":RETURN:
1640 A$="666666666666666444366635555646663363356656444636363665664666366636566747773777365667711717717662271717177172227111717177222671717117782269":RETURN:
1650 A$="963763766664576374646463664537476532766464756626464636466336476767637375664686646754624666436763733665236443633347336763667635637663773745":RETURN:
1660 A$="6662666626666646266445264466646622224644664446627666636364764666442526444444286452664666662664626466226722442622672644646549262226666666":RETURN:
1670 A$="131313131313133831313131313145546663131313444466466631314664446641313466664444664327466466444452727274664664727727727726649222222222222222":RETURN:
1680 A$="233233223323232974747466463347466464663264664664674236466474674633747474664664324664674664652366474664654334746464745483233233223323323":RETURN:
1690 A$="96362266227777637222662277773762646462277762226646622277226664646622222222666466662277222646566666777226666664667777224444444677722666666668":RETURN:
1700 A$="55555554222442555555552242224555555544424445555555222422255555554422442555555552114224555555541122448668666268242468866666667766886866667766 77":RETURN:
```

★最近聞かなくなったセリフベスト3：3位「ちがうっつーの！」，2位「やってやるぜ！」，1位「私に解けない……(以下省略)」兵庫県芦屋市・LESIASS★19才)……[つぐ美：なつかしーい。読者のみんなはこれが誰のセリフかおぼえてる？]

FM TOWNS (F-BASIC386V1.1 L20)用

編さんおすすめのアクション・パズル

DAILIS（ダイリス）



●骨川　スネ夫

◆内　容

多分ハットリスもどき…だと思いますが…(やったことがないので,画面だけ参考にしました)。

◆遊びかた

「DAILIS」と表示されたら，パッドのボタンを押してゲーム・スタートとなります。

上からサイコロ（のつもりなんだ！悪いか！）が二つ落ちてきます。Ⓑで左右のサイコロを交換して，Ⓐで早く落とすことができます。点数は2の点数乗です。

《第1表》変数表

X	X座標
Y	Y座標
PT	ボタン判定
P	パッド判定
M( )	役の種類
KM( )	面の数を入れる
IM( )	面の色を入れる
YK	役の数
ST	カウント

◆役の一覧

三連……同じ数のものを三つ続けるとできます。色は何でもよい（1点）。

奇数……その名のとおり奇数だけのものです。三連とは重なりません(1点)。

偶数……奇数と似たようなもので，偶数だけのもの。三連とは重ならない。(1点)。

一色……同じ色で作る役。青なら青一色など（3点）。

一通……1から6まで一つずつそろえたもの（3点）。

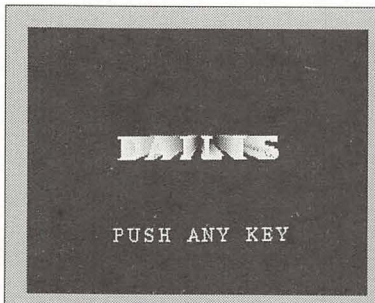
三対……二つずつの組を三つ作った役のこと（2点）。

◆プログラムについて

たいしたことはしていません。ものすごく基本的なことしかしていないので，たいして参考にもならないと思います。

◆最後に

今僕はなんと！実在の人物825人が戦国時代を駆け巡る！…という戦国時代の歴史ゲームを作っています。なんとデー



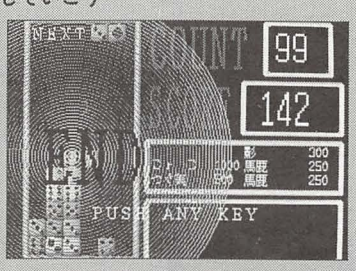
▲《写真1》タイトル画面。文字がズ～～と拡大してくるゾ。さっそくスタート！



▲《写真2》上からでてくる二組のサイコロをつんで役をそろえて消していこう



▲《写真3》よし！偶数一色三対と奇数の二段消し！こいつはポイント高いぜ！



▲《写真4》真ん中の赤いラインまでつみ上るとゲーム・オーバー。DISKにハイスコア登録もできるゾ

DAILISのプログラム・リスト

```
10 '*********************************
20 '*****      d a i l i s      *****
30 '*****                       *****
40 '*****      タイトル         *****
50 '*********************************
60 PLAY OFF:SCREEN,,0,1:CLS:TA$="D A I L I S ":FOR I=1 TO 78 STEP 1:SYMBOL (1
   60-I,100),TA$,I*.02!,I*.02!,(I+I+I,I+I+I,I+I+I):NEXT
70 SYMBOL (80,180),"P U S H   A N Y   K E Y",,8!,,8!,7:
80 OPEN "R",#1,"DAI-SC.DAT"
90 FIELD #1,8 AS NM$,5 AS SC$
100 IF LOF(1)=0 THEN GOSUB 960:GOTO 120
110 FOR I=1 TO 5:GET #1,I:NM$(I)=NM$:SC(I)=VAL(SC$):ST(I)=VAL(ST$):NEXT
120 PT=PTRIG(1):IF PT=0 THEN 120
130 IF PT=8 THEN CLOSE:END
140 MJP=PT
150 '- - - - - - - - - - - - - - -
160 '          D A T A      読み込み
170 '- - - - - - - - - - - - - - -
180 RESTORE:FOR I=1 TO 6:READ M$(I),PO(I):NEXT
190 RANDOMIZE TIME*RND+TIME:DIM IM(6,13),KM(6,13),L(255),R(255):FOR I=0 TO
```


★影さんまことにすみませんでした。これからはまじめに書いていくのでボツにしないで！まじめな影さんへ。(愛媛県・辻　功15才)

……【影：これはワザとでしょう。編：そうですかねェ。影：わざわざ2回もくり返し書いているのがよけいに怪しい。編：ふーん。】

```
 6:IM(I,13)=1:KM(I,13)=1:NEXT
200 FOR I=1 TO 5:READ C(I):NEXT:CLS:FOR I=1 TO 4:READ WX(I),O(I):NEXT:FOR
I=1 TO 6:READ OK(I):FOR G=1 TO I:READ MX(I,G),MY(I,G):NEXT G,I
210 DIM CG(255),CB(255),CY(255):FOR K=1 TO 3:RESTORE 1000:FOR I=1 TO 16:RE
AD A$:FOR J=1 TO 16:A=VAL(MID$(A$,J,1)):PSET (J,I),[-C(A)*(K<>2),-C(A)*(K=
3),-C(A)*(K=2)]:NEXT J,I:ON K GOSUB 220,230,240:CLS:NEXT:GOTO 260
220 GET@A (1,1)-(16,16),CG:RETURN
230 GET@A (1,1)-(16,16),CB:RETURN
240 GET@A (1,1)-(16,16),CY:RETURN
250 '                    画面を書くのさ
260 LINE (0,0)-(320,240),PSET,[0,0,80],BF:FOR I=6 TO 1 STEP -1:DEF PEN 0,I
:S=(9-I)*15+100:V=16:LINE (V+2,6)-(V+104,226),PSET,[S,0,S],B:NEXT:LINE (22
,10)-(116,222),PSET,0,BF:LINE (243,12)-(297,52),PSET,0,BF:
270 LINE (223,67)-(307,107),PSET,0,BF:LINE (133,122)-(307,162),PSET,0,BF:L
INE (133,177)-(307,224),PSET,0,BF
280 SYMBOL (130,10),"C O U N T ",1,2!,3,1,,PASTEL,5:SYMBOL (130,65),"S C
O R E ",1,3,1,,PASTEL,5:FOR I=1 TO 2:Y=I*13+123:SYMBOL (135,Y),NM$(I),,7!,
,7!,7:SYMBOL (188,Y),STR$(SC(I)),,7!,,7!,5:NEXT
290 FOR I=1 TO 3:Y=I*13+110:SYMBOL (222,Y),NM$(I+2),,7!,,7!,7:SYMBOL (275,
Y),STR$(SC(I+2)),,7!,,7!,5:NEXT
300 FOR I=1 TO 4:FOR J=5 TO 1 STEP -1:DEF PEN 0,J:Z=(9-J)*15+100:LINE (WX(
I),I*55-46)-(WX(I)+O(I),I*55-(I=4)*7),PSET,[Z,Z,Z],B:NEXT J,I
310 SYMBOL (V+7,14),"N E X T ",,8!,,8!,7:LINE (V+6,28)-(V+104-4,28),PSET,[
115,115,0]
320 SP=900
330 DEF PEN 0,1:GOTO 440
340 PUT@A (X*16+V-10,Y*16+16)-(X*16+V+5,Y*16+31),CG:RETURN
350 PUT@A (X*16+V-10,Y*16+16)-(X*16+V+5,Y*16+31),CB:RETURN
360 PUT@A (X*16+V-10,Y*16+16)-(X*16+V+5,Y*16+31),CY:RETURN
370 ON CR GOSUB 340,350,360:FOR J=1 TO IR:DEF PEN 0,OK(IR):ZX=X*16-10+V+MX
(IR,J):ZY=Y*16+16+MY(IR,J):PSET (ZX,ZY),[0,140,0]:NEXT:DEF PEN 0,1:RETURN
380 PUT@A (X*16+V-10,Y*16+16)-(X*16+V+5,Y*16+31),L:PUT@A (X*16+V+6,Y*16+16
)-(X*16+V+21,Y*16+31),R:RETURN
390 LINE (X*16+V-10,Y*16+16)-((X+1)*16+V+5,Y*16+31),PSET,0,BF:RETURN
400 LINE (X*16+V-10,Y*16+16)-(X*16+V+5,Y*16+31),PSET,0,BF:RETURN
410 LINE (X*16+V-10,Y*16+16)-(X*16+V+5,Y*16+31),PSET,5,B:RETURN
420 PUT@A (X*16+V-10,Y*16+16)-(X*16+V+5,Y*16+31),L:RETURN
430 PUT@A (X*16+V-10,Y*16+16)-(X*16+V+5,Y*16+31),R:RETURN
440 DEF PEN 0,1:LINE (0,127)-(21,127),PSET,2:LINE (118,127)-(130,127),PSET
,2
450 '                  M A I N   P R O G R A M
460 NC1=INT(RND*3)+1:NR1=INT(RND*6)+1:NC2=INT(RND*3)+1:NR2=INT(RND*6)+1:X=
4.5!:Y=-(5/16):CR=NC1:IR=NR1:GOSUB 370:X=5.5!:CR=NC2:IR=NR2:GOSUB 370
470 GET@A (78,11)-(93,26),L:GET@A (94,11)-(109,26),R:C1=NC1:NC1=INT(RND*3)
+1:R1=NR1:NR1=INT(RND*6)+1:C2=NC2:NC2=INT(RND*3)+1:R2=NR2:NR2=INT(RND*6)+1
:X=4.5!:Y=-(5/16):CR=NC1:IR=NR1:GOSUB 370:X=5.5!:CR=NC2:IR=NR2:GOSUB 370
480 CC=0:X=3:Y=1:GOSUB 380:ST=ST+1:SP=(80-ST*.5!)*10
490 LINE (245,11)-(295,53),PSET,0,BF:SYMBOL (232,16),STR$(ST),2,2,7
500 CC=CC+1:IF CC=>SP THEN 570
510 PT=PTRIG(1):IF PT=1 THEN CC=CC+SP:GOTO 500
520 IF PT=2 THEN CP=CP+1:IF CP>18 THEN CP=0:SWAP C1,C2:SWAP R1,R2:GET@A (X
*16+V-10,Y*16+16)-(X*16+V+5,Y*16+31),R:GET@A (X*16+V+6,Y*16+16)-(X*16+V+21
,Y*16+31),L:GOSUB 380:CC=CC+140:GOTO 500
530 P=PAD(1):IF P=0 THEN 500
540 IF P=3 AND X<5 THEN SC3=SC3+1:IF SC3>10 THEN SC3=0:GOSUB 390:CC=CC+60:
X=X+1:GOTO 560 ELSE 500
550 IF P=7 AND X>1 THEN C7=C7+1:IF C7>10 THEN C7=0:GOSUB 390:CC=CC+60:X=X-
1 ELSE CC=CC+2:GOTO 500
560 GOSUB 380:GOTO 500
570 GOSUB 390:Y=Y+1:IF Y>6 THEN 590 ELSE GOSUB 380:CC=0:GOTO 500
580 '                    落ちる判定
590 LX=X:LY=Y:RX=X+1:RY=Y:RO=0:LO=0
600 GOSUB 380
610 IF LO=0 THEN IF IM(LX,LY+1)=0 THEN X=LX:Y=LY:GOSUB 400:LY=LY+1:CR=C1:I
R=R1:Y=Y+1:GOSUB 420 ELSE LO=1:IM(LX,LY)=C1:KM(LX,LY)=R1:CX=LX:CY=LY:GOSUB
 650:FOR I=1 TO 10:M(I)=0:NEXT:YK=0
620 IF RO=0 THEN IF IM(RX,RY+1)=0 THEN X=RX:Y=RY:GOSUB 400:RY=RY+1:CR=C2:I
R=R2:Y=Y+1:GOSUB 430 ELSE RO=1:IM(RX,RY)=C2:KM(RX,RY)=R2:CX=RX:CY=RY:GOSUB
 650:FOR I=1 TO 10:M(I)=0:NEXT:YK=0
630 IF RO=1 AND LO=1 THEN GOSUB 710:TK=0:IF PO>0 THEN SC=SC+2^PO:LINE (224
,66)-(306,108),PSET,0,BF:SYMBOL (218,70),STR$(SC),2,2,4!,7:PO=0:GOTO 470 E
LSE 470
640 GOTO 610
650 IF CY<11 THEN IF KM(CX,CY)=KM(CX,CY+1) AND KM(CX,CY)=KM(CX,CY+2) THEN
FOR I=CY TO CY+2:X=CX:Y=I:GOSUB 410:NEXT:YK=1:M(1)=1:GOSUB 680:GOTO 670
660 IF CY=7 THEN 770
670 RETURN
680 IF IM(CX,CY)=IM(CX,CY+1) AND IM(CX,CY)=IM(CX,CY+2) THEN YK=YK+1:M(YK)=
2
690 GOSUB *YAKU:RETURN
700 '                      効果音
710 FOR BI=1 TO 80 STEP 4.2!:BEEP 1:BEEP 0:FOR BL=1 TO BI:NEXT BL,BI:RETUR
N
720 '                      役の表示
730 *YAKU
740 FOR I=1 TO YK:LINE (134,176)-(306,225),PSET,0,BF:SYMBOL (140,178),M$(M
(I)),2,2.8!,7:FOR L=1 TO PO(M(I)):PO=PO+1:LINE (220,176)-(306,225),PSET,0,
BF:SYMBOL (220,186),STR$(2^PO),2,2,7
750 FOR BI=60 TO 1 STEP -1.8!:FOR BG=1 TO 1:BEEP 1:BEEP 0:FOR BL=1 TO BI:N
EXT BL,BG,BI:NEXT L,I
760 LINE (134,176)-(306,225),PSET,0,BF:FOR I=CY TO CY+2:KM(CX,I)=0:IM(CX,I
)=0:X=CX:Y=I:GOSUB 400:NEXT:RETURN
770 FOR I=1 TO 6:ZI(I)=IM(CX,I+6):ZK(I)=KM(CX,I+6):NEXT:FOR J=6 TO 1 STEP
-1:FOR I=1 TO 5:IF ZK(I)>ZK(I+1) THEN SWAP ZI(I),ZI(I+1):SWAP ZK(I),ZK(I+1
)
780 NEXT I,J:
790 CH=0:FOR I=1 TO 5:CH=CH-(ZI(I)=ZI(I+1)):NEXT:IF CH=5 THEN YK=YK+1:M(YK
)=2
800 CH=0:FOR I=1 TO 6:CH=CH-(ZK(I)/2=INT(ZK(I)/2)):NEXT:IF CH=6 THEN YK=YK
+1:M(YK)=3
810 CH=0:FOR I=1 TO 6:CH=CH-(ZK(I)/2<>INT(ZK(I)/2)):NEXT:IF CH=6 THEN YK=Y
K+1:M(YK)=4
820 CH=0:FOR I=1 TO 6:CH=CH-(ZK(I)=I):NEXT:IF CH=6 THEN YK=YK+1:M(YK)=5
830 IF ZK(1)=ZK(2) AND ZK(3)=ZK(4) AND ZK(5)=ZK(6) AND ZK(2)<>ZK(3) AND ZK
(4)<>ZK(5) THEN YK=YK+1:M(YK)=6
840 IF YK>0 THEN FOR I=7 TO 12:X=CX:Y=I:GOSUB 410:NEXT:GOSUB *YAKU:FOR I=7
 TO 12:KM(CX,I)=0:IM(CX,I)=0:X=CX:Y=I:GOSUB 400:NEXT:RETURN ELSE 850
850 PLAY OFF:A$="@6703L8BA2..":PLAY "V9"+A$,"V4R2"+A$,"V3R1"+A$:FOR I=1 TO
 150 STEP 3!:L=I*(255/150):CIRCLE (CX*16+13,133),I,[255-L,255-L,L]:NEXT
860 CH=6:FOR I=5 TO 1 STEP -1:IF SC>SC(I) THEN CH=I
870 NEXT:IF CH=6 THEN 950
880 S$="":FOR I=5 TO CH STEP -1:NM$(I+1)=NM$(I):SC(I+1)=SC(I):NEXT:LINE (0
,0)-(320,240),PSET,[0,0,90],BF:SYMBOL (0,0),"点数"+STR$(SC)+"で"+STR$(CH)+
"位でした",2,2,7,,PASTEL,5:SYMBOL (40,40),"名前を入れてちょ",2,2,5,,PASTEL
,5
890 A$=INKEY$:IF A$="" THEN 890
900 IF ASC(A$)=13 THEN 930 ELSE IF ASC(A$)=8 AND KLEN(S$)>0 THEN S$=KLEFT$
(S$,KLEN(S$)-1):A$=""
910 IF KLEN(S$)=4 THEN 890
920 S$=S$+AKCNV$(A$):LINE (0,100)-(320,200),PSET,[0,0,90],BF:SYMBOL (10,10
0),S$,2,2,6,,,5:GOTO 890
930 IF S$="" THEN S$="馬鹿"
940 NM$(CH)=S$:SC(CH)=SC:GOSUB 970:RUN 70
950 SYMBOL (CX*16+13-29,104),"E N D ",2,4,0,,,1:RUN 70
960 RESTORE 1060:FOR I=1 TO 5:READ NM$(I),SC(I):NEXT:RETURN
970 FOR I=1 TO 5:LSET NM$=NM$(I):LSET SC$=MID$(STR$(SC(I)),2):PUT #1,I:NEX
T:RETURN
980 '          D A T A文だぜ ベイベー
990 DATA 三連,1,一色,3,偶数,1,奇数,1,一通,3,三対,2,255,200,175, 230,150, 2
40,60, 220,90, 130,180, 130,180, 10,7,7, 6,4,4,10,10, 4,3,3,7,7,11,11, 4,3
,3,11,3,3,11,11,11, 4,3,3,11,3,3,11,11,11,7,7, 4,3,2,11,2,3,7,11,7,3,12,11
,12
1000 DATA 0111111111442220,1111111111144223,1111111111114423
1010 DATA 1111111111114423,1111111111111423,1111111111111423
1020 DATA 1111111111111423,1111111111114423,1111111111114223
1030 DATA 1111111111114233,4111111111144233,4411111114442235
1040 DATA 2441114444222335,2244444222223355,2222222233333555
1050 DATA 0333333335555550
1060 DATA Ｄｒ．Ｄ,1000,つぐ美,500,影,300,縞,100,編集長,30
1070 '
1080 'ちなみに僕の最高得点は６１５４点です。
```

ータだけで100行以上かかるという大作(自分でいうなって?)ですノさすがにリストを二つにわけたり苦労しています(もしかしたら載らないかもしれないのでもう少し減らすかも……)。というわけなので僕の次回作楽しみにしていてください(その前にこれが載らなくちゃだめなのですが…)。

●参考

「ハットリス」の画面

★　★　★

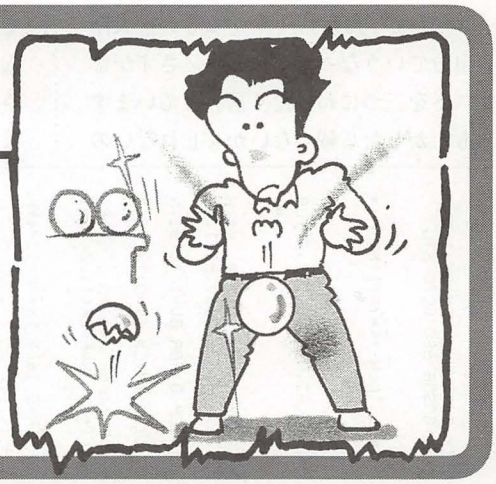
★友人Hの88はテンキーの「5」がきかない。FMじゃなくてよかったね(わかると思う)。(福岡市・野中裕介15才)……【影:影さんへのプレゼントって41円切手の他に62円切手を貼ってきてるけど、こんなんで私がよろこぶとでも思ってんの?】

MSX/MSX2/MSX2+用

半重力を使いこなせ！

黄色水晶

●木本雅文



目　的

ペン太君を4方向に動かして“黄色水晶”を破壊してください。

操作方法

カーソル・キーで4方向に動かし，スペース・キーでギブアップ，同じ面で3回ギブアップでゲーム・オーバーです。

黄色水晶の性質及び破壊方法

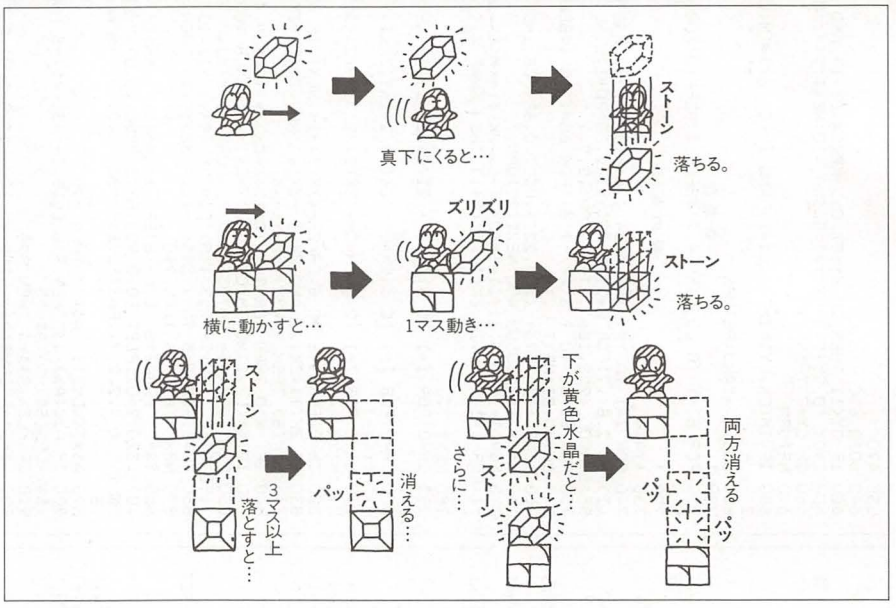
“黄色水晶”の性質は半重力で，“黄色水晶”の真下にくると真下に落ちだし“黄色水晶”を横に押すと横に何もないと1マス動き重力が働きます。

“黄色水晶”は3マス以上落ちると破壊され，さらにその下が“黄色水晶”だとそれも破壊されます。こうして，すべての“黄色水晶”を破壊してください。

最後に…

タイトル画面と黄色水晶の光っているところに少し凝ってみましたが，いらない行を使ってしまったような気もします。

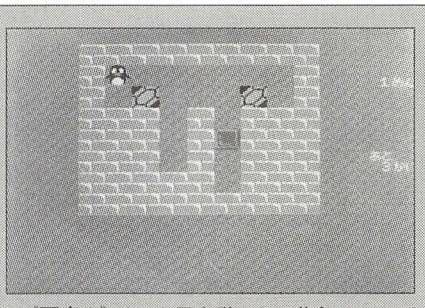
それからこのゲームは全16面です。



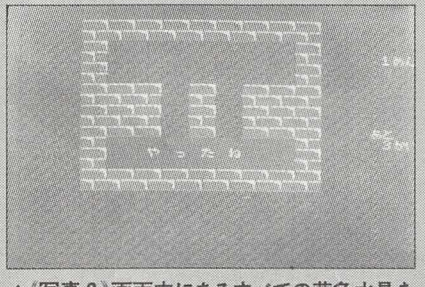
黄色水晶のあそびかた



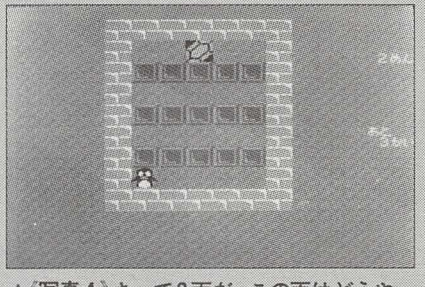
▲〈写真1〉これがタイトル画面です。ぜんぶで16面あるのでがんばってね



▲〈写真2〉ペン太君を動かして黄色水晶を破壊していこう



▲〈写真2〉画面内にあるすべての黄色水晶を破壊するとクリアとなるぞ



▲〈写真4〉さーて2面だ。この面はどうやったらいいのかな？

CHECKER FLAG

Dr.D：またこのゲームか。いいかげんにこの手のパズルは卒業すべきだ。君のテクニックなら十分，ちがった発想の作品が作れるはずじゃよ！　3月号の「廻りゃんせ」のような独創的なパズルを…。

影：テンビリオンですね。

Dr.D：ちがう！　いやそういうことだ。

★影さんに質問です。私が思うにはOFコーナーも立派な仕事ではないでしょうか？（新潟市・浅井祐介15才）……【影：あ・た・り・ま・え・だ・の・ク・ラ・ッ・カ・ー!!! ですよねえ，編集長？　**編集長**：え!?えーと，まあ，そう，うん，そうだよ！】

黄色水晶のプログラム・リスト

```
100 '************************************
101 '****  きいろ すいしょう  **  for MSX  ****
102 '************************************
103 SCREEN1,2:WIDTH32:DEFINT A-Z:KEY OFF:COLOR 15,5,5
104 MU=1:MU$(1)="cfdefbgfeacbgda"
105 DEFFNU(CX,CY)=VPEEK(6144+CX+(CY+2)*32)
106 '********** ｷｬﾗｸﾀ ｾｲｻｸ **************
107 FOR I=0 TO 12:A=ASC(MID$("ｰｱｲｳｸｹｺｻｼ ﾈﾉﾐ",I+1,1))*8:READ A$
108 FOR J=0 TO 7:VPOKEA+J,VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2)):NEXTJ,I
109 FOR I=0 TO 4:READ C$:VPOKE&H2016+I,VAL("&H"+C$):NEXT:VPOKE&H2004,&H54
110 FOR I=1 TO 5:READ A$,B$:CH$(I)=A$+CHR$(29)+CHR$(29)+CHR$(31)+B$:NEXT
111 '********** いろいろな ﾃﾞｰﾀ よみこみ *********
112 FOR I=1 TO 7STEP 2:READ Z(I),W(I):NEXT:L(0)=1:L(1)=15:L(2)=10
113 FOR I=1 TO 4:READ FA(I),FB(I):NEXT
114 '********** ｽﾌﾟﾗｲﾄ ｾｲｻｸ *************
115 FOR J=0 TO 6
116 S$="":READ R$:FOR I=0 TO 31:S$=S$+CHR$(VAL("&H"+MID$(R$,I*2+1,2))):NEXT
117 SPRITE$(J)=S$:NEXT
118 '********** ルーム ﾃﾞｰﾀ よみこみ ***********
119 DIM K(16),A(16),B(16),ST$(16,10),X(16),Y(16),CR(16)
120 FOR I=1 TO 16:READ K(I),A(I),B(I)
121 FOR J=1 TO B(I):READ ST$(I,J):NEXT:READ X(I),Y(I),CR(I):NEXT
122 '********** タイトル **********************
123 CLS:FOR O=3 TO 6:PUTSPRITE O,(0,0),0,7:NEXT:SG=1:CS=3:VDP(1)=VDP(1)XOR1
124 FOR I=1 TO 4:TX(I)=14*8:TY(I)=0:NEXT
125 FOR I=1 TO 4:FOR T=1 TO 20:PUTSPRITE I+2,(TX(I),TY(I)),15,I+2:TY(I)=TY(I)+4:
NEXT:NEXT
126 FOR I=1 TO 7:FOR T=1 TO 4:PUTSPRITE T+2,(TX(T),TY(T)),15,T+2
127 TX(T)=TX(T)+FA(T)*8:TY(T)=TY(T)+FB(T)*8:NEXT:NEXT
128 IF STRIG(0)=0 THEN 128 ELSE 129
129 PLAY"T255L40O6DEF","T255L40O7DEF":VDP(1)=VDP(1)XOR1:PUTSPRITE3,(0,208)
130 '********** ルーム ﾃﾞｰﾀ ｾｲｻｸ ***********
131 CLS:FOR I=0 TO B(SG)*2+2 STEP 2:FOR T=K(SG) TO K(SG)+(A(SG)*2)+2 STEP 2:LOCA
TE T,I:PRINTCH$(5);:NEXT:NEXT
132 LOCATE 27,3:PRINTUSING"##ぬん";SG
133 LOCATE 27,10:PRINT"あと";:LOCATE 27,11:PRINT USING" #かい";CS
134 FOR I=1 TO B(SG):FOR J=1 TO A(SG)
135 LOCATE J*2+K(SG),I*2:PRINT CH$(VAL(MID$(ST$(SG,I),J,1)));:NEXT:NEXT
136 X=X(SG):Y=Y(SG):PLAY"T255L40O6","T255L40O8"
137 '********** メイン **********************
138 FOR I=0 TO 2:PUTSPRITE I,(X*8,Y*8-1),L(I),I:NEXT:GOSUB186
139 CP=0:VPOKE&H2017,&HA1:FOR I=1 TO 100:NEXT:VPOKE&H2017,&HB1:FORI=1TO100:NEXT
140 IF 184=VPEEK(6144+(Y-2)*32+X) THEN CX=X:CY=Y-2:GOTO153 ELSE141
141 SI=STICK(0):IF STRIG(0)=-1 THEN 166 ELSE IF SI=0 THEN 138 ELSE 142
142 V=VPEEK(6144+32*(Y+W(SI))+X+Z(SI)):VV=VPEEK(6144+32*(2*W(SI)+Y)+X+2*Z(SI))
143 IF V=32 THEN 144 ELSE 145
144 X=X+Z(SI):Y=Y+W(SI):GOTO 138
145 ON (V-168)/8 GOTO 147,149,144,141
146 '********** うごく ﾌﾞﾛｯｸ ***************
147 IF VV=32 THEN LOCATE X+Z(SI),Y+W(SI):PRINT CH$(3):LOCATE X+2*Z(SI),Y+2*W(SI)
:PRINT CH$(1):GOTO 144 ELSE 141
148 '********** きいろ すいしょう ***************
149 IF SI=1 OR SI=5 THEN 138 ELSE IF VV=32 THEN 150 ELSE 138
150 CX=X+Z(SI):CY=Y:LOCATE CX,CY:PRINTCH$(3):CX=CX+Z(SI):LOCATECX,CY:PRINTCH$(2)
151 X=X+Z(SI):FOR I=0 TO 2:PUTSPRITE I,(X*8,Y*8-1),L(I),I:NEXT
152 IF FNU(CX,CY)=32 THEN 153 ELSE 138
153 LOCATE CX,CY:PRINT CH$(3):CY=CY+1:LOCATE CX,CY:PRINT CH$(2):CP=CP+1
154 IF FNU(CX,CY)=32 THEN 153 ELSE IF CP>=6 THEN 155 ELSE 138
155 LOCATE CX,CY:PRINT CH$(3):CG=CG+1:PLAY"","","V10O1T255B8D32"
156 IF CG=CR(SG) THEN 159 ELSE IF FNU(CX,CY)=184 THEN 157 ELSE 138
157 LOCATE CX,CY+2:PRINT CH$(3):GOTO 155
158 '********** ルーム クリア ****************
159 PUTSPRITE 0,(0,208)
160 MC$="ミミミやミっミたミね":GOSUB 178
161 PLAY"T255L40O5V15DDDDEFGO6GGG","T255L40V15O7DDDDEFGO8GGG":CS=3
162 IF STRIG(0)=-1 THEN 163 ELSE 162
163 IF STRIG(0)=0 THEN 164 ELSE 163
164 IF SG=16 THEN 181 ELSE CG=0:SG=SG+1:GOTO 131
165 '********** ミス **********************
166 FOR I=0 TO 2:PUTSPRITE I,(0,209):NEXT
167 CS=CS-1:IF CS=0 THEN 173
168 PLAY"O1V15T255L40D4R32D4R32D4","O2V15T255L40D4R32D4R32D4"
169 MC$="ミミミしミっミは゜ミい":GOSUB 178
170 IF STRIG(0)=-1 THEN 170
171 IF STRIG(0)=-1 THEN CG=0:GOTO 131 ELSE 171
172 '********** ｹﾞｰﾑ ｵｰﾊﾞｰ **************
173 PLAY"T100L10V15O5ABR20AR20GFR20ER20GD","T100L10V15O6ABR20AR20GFR20ER20GD"
174 MC$="ミミミおミしミまミい":GOSUB 178
175 FOR I=-1 TO 0:I=PLAY(0):NEXT
176 IF STRIG(0)=-1 THEN 123 ELSE 176
177 '********** ﾒｯｾｰｼﾞ ******************
178 FOR I=11 TO 13:LOCATE 7,I:PRINT"ミミミミミミミミミミミミミ";:NEXT
179 LOCATE 7,12:PRINT MC$;:RETURN
180 '********** ｵｰﾙ ｸﾘｱ *****************
181 CLS:FOR I=0 TO2:PUTSPRITE I,(114,130),L(I),I:NEXT:VDP(1)=VDP(1)XOR1
182 LOCATE 9,5:PRINT"おめﾃﾞとうござ゛います"
183 LOCATE 4,7:PRINT"あなたは、すべﾃのめんをとおわりました"
184 GOTO 184
185 '********** ｵﾝｶﾞｸ ******************
186 PLAY MID$(MU$(1),MU,1),MID$(MU$(1),MU,1):MU=MU+1:MU=MU+14*(MU=15):RETURN
187 '********** ｷｬﾗｸﾀ ﾃﾞｰﾀ **************
188 DATA 80403F3F2F2F2F2F,0103FBFBFBFBFBFB,2F2727203F007FFF,FBFBFB3BFB03FDFE
189 DATA 02060F1E3D7BF72F,FEFD03FBFBFBFBFB,DFDFDFDFDFC0BF7F,F4EFDEBC78F06040
190 DATA 2222FF222222FF22,C5EE5F3E7CFA77A3,7F00000000000000,FF0F030101010100
191 DATA FFFFFFFFFFFFFFFF,23,A1,A0,FE,00
192 '********** ｷｬﾗｸﾀ くみあわせ ﾃﾞｰﾀ *******
193 DATA ｰｱ,ｲｳ,ｸｹ,ｺｻ,"　","　","　",ﾀﾀ,ﾀﾀ,ﾈﾉ,ﾉﾈ
194 '********** ほうこう ﾃﾞｰﾀ ***************
195 DATA 0,-2,2,0,0,2,-2,0　　,-2,-1,2,-1,-2,1,2,1
196 '********** ｽﾌﾟﾗｲﾄ ﾃﾞｰﾀ ************
197 DATA 070F1B1111111C387FDC181010100000C0E0B01010107038FC76301010100000
198 DATA 0000040E0C0C00000003070F0F0F0300000040E0606000000080C0E0E0E08000
199 DATA 00000000000003070000000000003C7E0000000000080C000000000000078FC
200 DATA 06061F06067F010F0D0F0D0F00061E0C6060F86060FE80F0B0F0B0F000607830
201 DATA 0C0F1C3060011F19191F181818181C0F00E060E0C080F89898F8000004040CFE
202 DATA 0101010101017D0D0D1D193971E503018080808082284B8F0B0B8989C8E8F8080
203 DATA 0F0C0C0F0C0C0F0000FEC6C6FEC6C6FEE06060E06060E00000FEC6C6FEC6C6FE
204 '********** ルーム ﾃﾞｰﾀ **************
205 DATA 5,7,6,3333333,3233323,5535355,5535155,5535355,5555355,7,2,2
206 DATA 7,5,7,33233,11111,33333,11111,33333,11111,33333,9,14,1
207 DATA 6,6,5,323333,353313,353525,313313,333535,8,4,2
208 DATA 5,7,10,3233333,3131333,3333333,3333533,5555513,3333333,3333133,3333333,
3333333,3255555,7,4,2
209 DATA 1,9,6,355331333,313132533,533531311,311353543,131331353,313133533,3,12,
1
210 DATA 8,3,10,325,335,335,335,335,313,335,335,335,235,10,12,2
211 DATA 7,5,7,33313,31313,13523,31313,13111,31313,33333,9,2,1
212 DATA 5,6,7,313335,313313,312133,313333,313533,414353,313334,15,8,1
213 DATA 7,5,7,31233,31333,31333,31353,41432,31333,31335,17,6,2
214 DATA 7,5,6,33233,33533,31333,33121,53353,55355,9,2,2
215 DATA 10,4,8,3233,1111,3313,5213,3231,3333,3523,3311,14,6,4
216 DATA 6,6,7,323355,353355,323335,313335,331523,333311,333333,14,6,3
217 DATA 6,6,7,332333,331333,321313,313111,111333,333333,323323,16,4,4
218 DATA 4,7,6,3232323,3313133,3314133,1452541,3332333,3332333,6,2,6
219 DATA 4,7,7,3333333,3222223,3232323,3232223,3232323,3222223,3333333,10,8,20
220 DATA 4,7,7,3332223,3323332,3332253,1333333,3313331,2335333,5225223,6,2,12
```



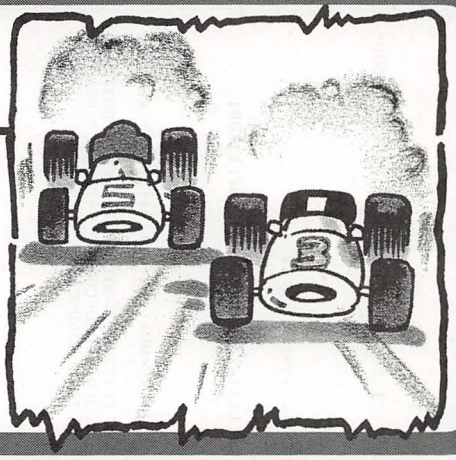
評…まあまあまあ(影)

by 大阪府泉南郡・あさりまゆうと

★さて、いよいよジャンケンしっぺ大会決勝に勝ち進んだのは、影でインチキする影さんと、気合いの編さんです。では、ジャンケンポン!!(静岡県富士市・YS少年15才)……【影：ということで来月はつぐ美ちゃんもまじえての大野球拳大会です。お楽しみに。】

MSX

MSX2/MSX2+用



ふっとびながらもゴールをめざせ！

RACE（レース）だ

●TK-soft

内　容

ありがちなようでありがちではない，レースゲームです。

遊びかた

1Pは赤，2Pは青の車をカーソル，ジョイスティック1で左右に動かします（慣性あり）。車は自動的に加速されて画面の上へ進んで行きます。正面から玉にぶつかると後ろへふっとばされます(ターボを使っているとたくさんふっとぶ)。横からぶつかっても少しはねかえるだけです。

ターボ？はスペース・キー（トリガ1）でいくらでも使えます。GOALは100km先にあり，10kmずつ表示されます。画面からでてしまうと（上へはでられない）OUTです。

リプレイやスタートのときは，GRAPHキーを押しつづけてください。

プログラム

短く，速くをめざしたのでプログラムはゴチャゴチャです。参考にしないように！無駄があるように見えますがスピードUPのためです。

改造点

なんといっても曲！消すなりかえるなりしてください。音楽苦手ですし…。はじめはゴールまで行けないと思うので行のループを減らしてください。220行のループを0にすると1人用です。

●参考にしたもの

MSX2テクニカルハンドブック(ASCII)

《第1表》変数表

X(n),Y(n)……車の座標	K……ループ用
PX(n)……X座標増分	Q,Z……道路の傾きの長さの設定用
X,Y,PX……保存用	F,G……ゴール判定用
D……道路のX座標	W,L……勝者，敗者
PD……道路のX座標増分	H……勝者と敗者の差
P……プレイヤー番号	I,J……汎用，ループ用
T……トリガ入力用	A$……道路
P(n)……スティック入力後の座標設定用	S$……道路表示とスクロール用
	E$……エスケープ・シーケンス

CHECKER FLAG

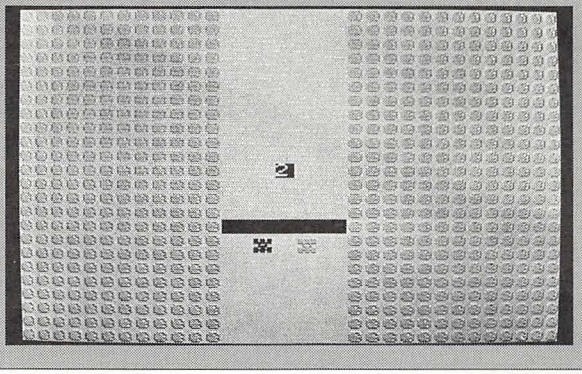
編：ずいぶん短いプログラムですね。

Dr.D：カーレース・ゲームじゃな。この手のゲームは，スピードが命なんじゃが，そういう点ではどうかな。

編：スクロール自体は，どちらかというと遅めだと思うんですが，ただ，自車の動きに慣性が働いているため，なかなかのもんです。ですから，スクロールのスピードがこれ以上あがると，ちょっとゲームにならなくなる危険性がありますね。これぐらいがいいでしょう。



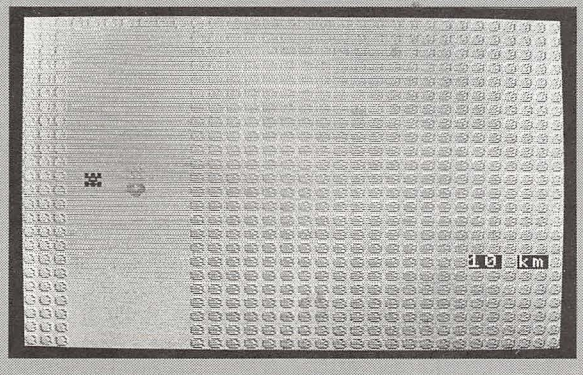
◀《写真1》これがタイトル画面です。ふつうはスペース・キーだけどこれはグラフキーなのね



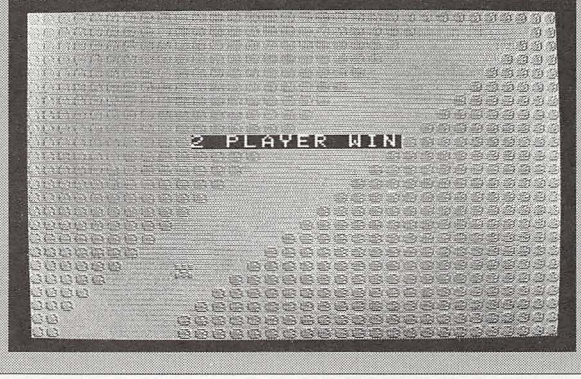
◀《写真2》3・2・1でスタート！10Kmずつ表示があり100Km進むとゴールです

★OFの原稿を書くとき，みなさんが集まって「ワーイつぎボクだよー」とか言って書くのですか？おかしいですね。影さん1人で書いてるんでしょ。（埼玉県与野市・狩野裕一14才）……【編：ワーイつぎ私だよ――。影：ま，まてよ編君。つぎは私の番だ!!】

```
10 '―――Syokisettei
20 SCREEN1,0:COLOR15,1,1:WIDTH32:KEYOFF:DEFINTA-Z:D=12:X(0)=110:Y(0)=130:X(1)=13
0:Y(1)=130:A$="みみみみみみ":E$=CHR$(27)
30 P(3)=1:P(7)=-1:S$=A$+E$+"L
40 FORI=0TO5:READJ:VPOKE257+I,J:NEXT:DATA60,118,122,126,122,60
50 SPRITE$(0)="□□ $<□ □":SPRITE$(1)="~ぬテぬ ~く"+CHR$(24):VPOKE8196,78:VPOKE8209,17
:VPOKE8222,238:BEEP
60 '―――Title
70 PRINTE$"Y)-RACEだ~"SPC(53)"Push (GRAPH) Key"SPC(46)"Presented By TK-soft
80 PLAY"T180V15O4GR8G1G8ABGR8G1G8FECR8C1C8DECR8C1.","T180V14O3CGCGCGCGCGCGCGCG
CGCGCGCGCGCGCG","T180V14L8O3GABO4C1.R8O3GABO4C1.R8O3GABO4C1.R8O3GABO4C1.
90 IFPEEK(-1045)<>251THEN80
100 '―――Start
110 CLS:BEEP:FORI=0TO23:LOCATED,I:PRINTA$;E$"Y/,ぃぃぃぃぃぃ";:NEXT
120 FORI=0TO2:PLAY"SM29999C2","SM29999E2","SM29999G2
130 PUTSPRITEI,(X(I),Y(I)),6-I*2,-(I>2)
140 PRINTE$"Y+/"CHR$(51-I)
150 FORJ=-1TO0:J=PLAY(0):NEXTJ,I
160 PRINTE$"Y+.Gぃ0
170 PLAY"O5C1M9999O1","E1M9999O1","O3G1
180 '―――Main
190 FORK=0TO49:LOCATED,0:PRINTS$;
200 IFQ<ZTHENPD=RND(-TIME)*4-2:Q=RND(1)*10+4:Z=0ELSEZ=Z+1
210 IFD+PD>1ANDD+PD<24THEND=D+PDELSEPD=-PD
220 FORP=0TO1:T=STRIG(P):X=X(P):Y=Y(P)
230 PX=PX(P):PX=PX+P(STICK(P))
240 IFVPEEK(6112+X¥8+(Y¥8)*32)=32THENY=Y+24-T*16:SOUND7,36:SOUND6,31:PLAY"C8","C
8"ELSEY=Y-1
250 IFVPEEK(6144+(X+PX)¥8+(Y¥8)*32-(PX>0))=32THENX=X-PX:PX=0
260 X=X+PX:PUTSPRITEP,(X,Y)
270 IFTTHENY=Y-1:PUTSPRITEP+2,(X,Y+9),8,1ELSEVPOKE6922+P*4,209
280 IFFANDY¥8<=G+2THEN350
290 IFY>193THENW=ABS(P-1):L=P:GOTO430
300 X(P)=X:Y(P)=Y:PX(P)=PX:NEXT:G=G+F:NEXT
310 '―――km hyouji & GOAL hantei
320 R=R+1:IFR=10THENLOCATED,1:PRINT"ぃぃGOALぃ":F=1:H=D:GOTO190
330 IFD>8THENP$="Y! "ELSEP$="Y!9"
340 PRINTE$;P$;R*10;"km":GOTO190
350 '―――Goal !!
360 W=P:L=ABS(P-1):X(W)=(H*8-X(W))*-4:X(L)=(H*8-X(L))*-4:H=Y(W)-Y(L)
370 DEFUSR=65:I=USR(0):CLS
380 PRINTSTRING$(64,240);STRING$(64,"ぃ");:FORI=0TO19:PRINTSTRING$(32+(I=19),240)
;:PUTSPRITEI,(0,209):NEXT:VPOKE6911,240
390 DEFUSR=68:I=USR(0):VDP(1)=225
400 FORI=0TO207:H=H+1
410 IFH>0THENPUTSPRITEL,(X(L)+16,191-H)
420 PUTSPRITEW,(X(W)+16,191-I):NEXT
430 PRINTE$"Y)*"CHR$(49+W)"ぃPLAYERぃWIN
440 SOUND7,28:PLAY"T140V15L16O4CEGAO5ECO4GAO5ECO4GAO5ECO4AO5C","T140L16V14O4CDEF
CDEFCDEFCDEF","T140SM7000L8CR8CR8CR8C8"
450 IFPEEK(-1045)=251THENRUNELSE440
```



◀《写真3》ボタンを押すとターボがかかります。回数制限はありません



◀《写真4》途中で画面外にでてしまうとその時点で勝負が決まるんです

★こんにちは，僕は88を持っているのですが，98には88にはないコマンド「Z」がありますよね。できれば何をするものなのか，また数値の意味などを教えてください。おねがいします。(愛知県常滑市・**あっはっは18才**)……**【影：あっはっはっはっはっはっ。】**

MSX/MSX2/MSX2+用



こらー！まだかたづけてないの!?

PUZZLE（パズル）

●藤田　洋

▶ストーリー…？◀

ようくんは，いつものように，お菓子を食べながらそうじもしないでCDをきいていた。そこへ親がきた。

親：「こらー！はやくそのちらかったCDをかたづけなさい！」

ようくん：「いやだ。めんどくさい」

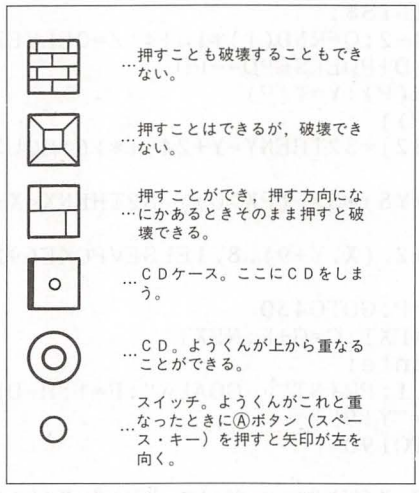
親：「なにをいってるの！じゃあ，おかたづけしたら，お小遣いあげるから」

ようくん：「えっ？ほんとー!?」

というわけでようくんはお小遣いをもらうためにCDをかたづけることになった。

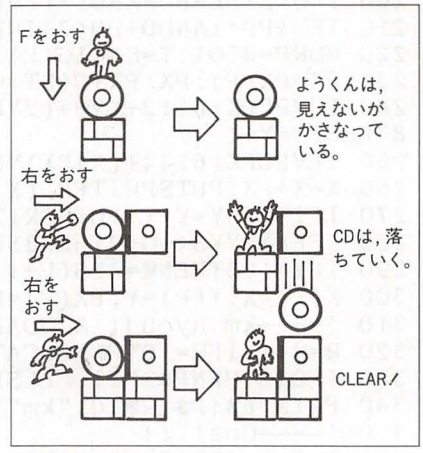
▶遊びかた◀

ようくんを動かしてCDをかたづけてください。CDだけは重力があって下に何もなければ落ちていきます。CDもブロックも一度に二つ以上は動かせません。

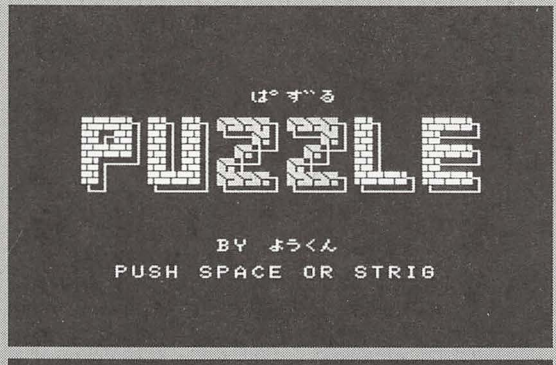


《第1図》キャラクターの説明

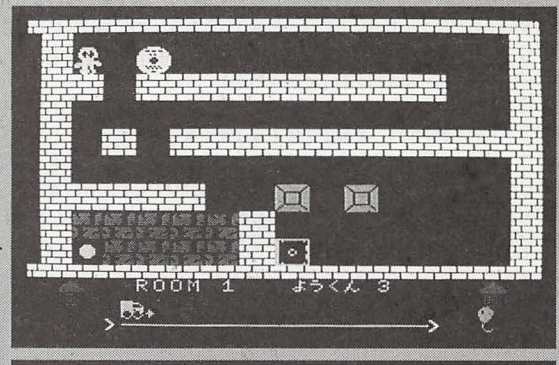
画面の下にある針のついたトラックはレールの上を動き，レールの左右のはしにある矢印のところにくると，矢印の方向へ向かって動きます。右の矢印が右を



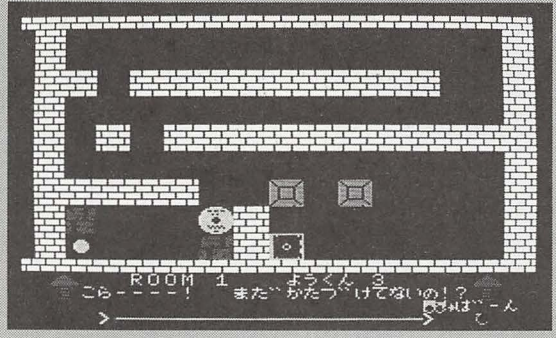
《第2図》ルールの説明



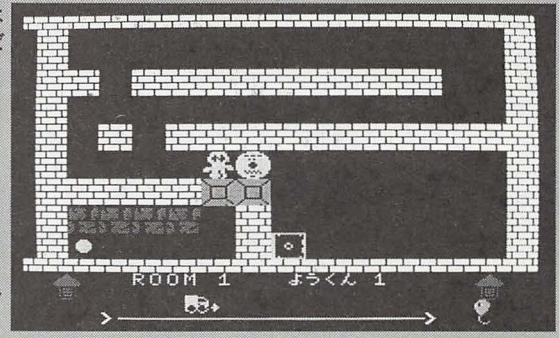
◀《写真1》これがタイトル画面です。キーボードとジョイスティックに対応しているぞ



▶《写真2》CDをケースにもどせば面クリア。下のトラックには注意しよう



◀《写真3》トラックは左下のボタンを押せばもどっていくぞ

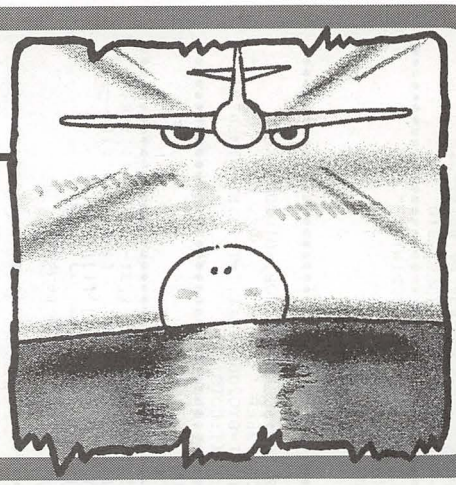


▶《写真4》ここまでやったらあとは右へ押すだけ

★富山県にチューリップ・テレビというテレビ局ができました。僕はすでに出演しました。（富山県砺波市・ししまる16才）……【Dr.D：トマト銀行といい，しあわせぎんといい，チューリップ・テレビといい，世の中どーかしとる!!影：ベーマガも名前かえましょか？】

```
470 IFA<>32ANDA<>144ANDA<>120THEN490
480 LOCATECX,CY:PRINT"  ":LOCATECX,CY+1:PRINT"  ":CY=CY+2:GOTO460
490 LOCATEKX,KY:PRINT"x¦":LOCATEKX,KY+1:PRINT"z~":LOCATEBX,BY:PRINT"ゃゃ"
500 LOCATEBX,BY+1:PRINT"ぇょ":IFKX=CXANDKY=CYANDA<>32THEN620ELSE310
510 '●●● TRACK MOVE ●●●
```

MSX2/MSX2+(VRAM64K)用



バリバリ弾よけシューティング

S-91
エス　キュウイチ

●池田　雄輔

ストーリー

ある日，K市の中央にそびえ立つ，「都市自動防衛・システム」が突然ミサイルを連射してきた。あなたは，愛機S-91(戦闘機)に乗って，ミサイルをよけ，防衛システムの停止に急ぐのであった。

内　容

前方から飛んでくるミサイルをひたすら，よけてください。1発でもくらうとゲーム・オーバーです。ゴールはありません。ひたすらスコアをかせいでください。

空の色は，朝，夕，夜と変化してきれいです。こちらからは，攻撃はできません（よけるだけ）。

操作方法

カーソル・キーで8方向移動。スペース・キーでリプレイ（ゲーム・オーバー時）。

※ジョイパッドでも遊べます。

プログラムの入力

普通にMSX-BASICで打ちこんでください(MSX2/2+/ターボR専用)。

改造のアドバイス

ミサイルが一つずつしか飛んでこないのがいやな人は，増やしてください。でも，遅くなっても知りませんよ。まあバランスはいいと思うので，あまり改造の必要はないと思います(!?)。

《第1表》変数表

X,Y	自機（S-91）の座標
R,P,RR,RP	ミサイル座標増分
XX,YY	ミサイルの座標
A$,B$	スプライト・パターン定義用
SC	スコア
C,I,J	ループ用
SL	地面スクロール用
TM	空の色指定
S	スティック入力
MP	ミサイルのパターン

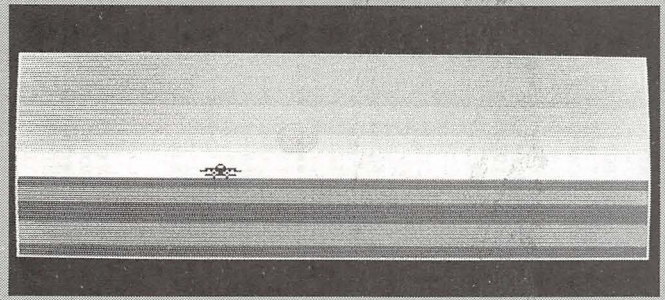
CHECKER FLAG

Dr.D：ほほう，ずいぶん短いプログラムじゃないか。

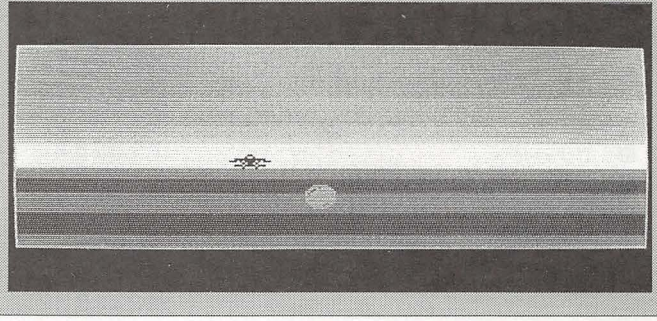
編：まあ，ミサイルをひたすらよけるだけのスコアゲームですけどね。

Dr.D：うむ，画面にもけっこう凝っていて，それなりに遊べそうじゃないか。それと，この短いプログラムの中にあって，いろいろなテクニックを使っておるぞ。たとえば，50行のカラーコード切りかえによって地面のスクロールを表現しておったりな。

編：なるほど。こういうプログラムは大歓迎ということですね。



▲《写真1》前方から飛んでくるミサイルをひたすらよけるだけ



▼《写真2》時間がたつと空の色が朝，昼，夜と変化していく

★プリンタのヘッダ・フッダってなに？(東京都江戸川区・I love T・Kanikane15才)……【影：おしゃか様のことだよ。編：それはブッダ。影：頭のことかな？編：それはヘッド。影：サザエさん。編：フグタ。影：しかしこのパターンもあきたな。】

S-91のプログラム・リスト

```
10 SCREEN5,2:COLOR3,1,1:CLS:DEFINTA-Z:OPEN"GRP:"AS#1:SOUND7,28:SOUND6,25:DRAW"BM
100,100":PLAY"V14O4L32B-2B-AGAGFGFEFECL4DG-AO5D2","V13O2B-1G-1","O3L4S0M500R8CCC
CCCCS9M10000C":COLOR=(2,7,6,1):SC=-1
20 PRINT#1,"READY":FORI=0TO6:READA$:B$="":FORJ=0TO31:B$=B$+CHR$(VAL("&H"+MID$(A$
,J*2+1,2))):NEXT:SPRITE$(I)=B$:NEXT
30 LINE(0,50)-(255,150),14,B:LINE(1,51)-(254,75),8,BF:LINE(1,76)-(254,89),9,BF:L
INE(1,90)-(254,95),10,BF:LINE(1,96)-(254,98),11,BF:LINE(1,99)-(254,110),15,BF:LI
NE(1,111)-(254,115),12,BF:LINE(1,116)-(254,122),13,BF:ONSPRITEGOSUB110
40 LINE(1,123)-(254,132),12,BF:LINE(1,133)-(254,143),13,BF:LINE(1,144)-(254,149)
,12,BF:X=130:Y=100:XX=100:YY=80:COLOR=(11,5,7,2)
50 SC=SC+1:IFSL=0THENCOLOR=(12,5,3,2):COLOR=(13,7,3,2):SL=1:ELSECOLOR=(12,7,3,2)
:COLOR=(13,5,3,2):SL=0:SPRITEON:R=RND(-TIME)
60 IFTM=0THENFORC=8TO11:COLOR=(C,1,C-4,7):NEXT:COLOR=(15,7,7,7)ELSEIFTM=15THENFO
RC=8TO11:COLOR=(C,7,C-4,1):NEXTELSEIFTM=25THENFORC=8TO11:COLOR=(C,0,0,C-4):NEXT:
COLOR=(15,0,1,1)ELSEIFTM=40THENTM=0
70 S=STICK(0)+STICK(1):X=X+(S>5ANDS<9ANDX>20)*6-(S>1ANDS<5ANDX<235)*6:Y=Y+((S=8O
RS=1ORS=2)ANDY>60)*6-(S>3ANDS<7ANDY<130)*6:PUTSPRITE0,(X,Y),1
80 'MISSILE
90 IFMP=7THEN100ELSEMP=MP+1:XX=XX+RR:YY=YY+RP:PUTSPRITE1,(XX,YY),14,MP:GOTO50
100 R=RND(1)*30-15:P=RND(1)*30-15:RR=RND(1)*12-6:RP=RND(1)*8-4:XX=X+R:YY=Y+P:M=1
:MP=1:TM=TM+1:GOTO50
110 IFMP<6THENRETURNELSESPRITEOFF
120 DRAW"BM85,40":PRINT#1,USING"SCORE#####0";SC:FORQ=0TO15:FORI=1TO6:R=RND(1)*15
:PUTSPRITEI,(X+R-7,Y+R-7),R,I:NEXT:SOUND1,15:SOUND6,10:SOUND7,55:SOUND8,20:SOUND
12,12:SOUND13,0:NEXT
130 IFY>150THEN140ELSEPUTSPRITE0,(X,Y),2:X=X-1:Y=Y+10:FORI=0TO15STEP15:CIRCLE(X+
2+I,Y-10),6,14:PAINT(X+2+I,Y-10),14:NEXT:GOTO130
140 FORI=0TO4STEP4:CIRCLE(X+5,Y-9),20-I*2,6-I:PAINT(X,Y),6-I:NEXT:PLAY"S9M2000C8
S9M30000C1":COLOR14:DRAW"BM88,60":PRINT#1,"GAME  OVER":FORI=0TO1:I=-STRIG(0)-STR
IG(1):NEXTI:BEEP:RUN
150 DATA00000001023FEB053B040000000000000000008040FCD7A0DC20000000000000
160 DATA0000000000000001010000000000000000000000808000000000000000
170 DATA0000000000000103030100000000000000000000080C0C0800000000000000
180 DATA0000000000030707070703000000000000000000C0E0E0E0E0C000000000000
190 DATA00000003050B171F1F1F0F0703000000000000C060F0F8F8F8F8F0E0C0000000
200 DATA0000070E1B372F2F3F3F3F1F0F0700000000E0F0F8FCFCFCFCFCFCD8B0E00000
210 DATA0F1D3767CF9FBFFFFFFFFFFF7F3F1F0FF0F8FCFEFFFFFFFFFFFFDFFFBF6ACF8F0
```

苦労した点

カラーコード切りかえで，地面のスクロールを再現するのに成功した。ミサイルのスピード，自機の爆発（ゲーム・オーバー），ミサイルの移動処理，プログラムの圧縮等，けっこう苦労しました。

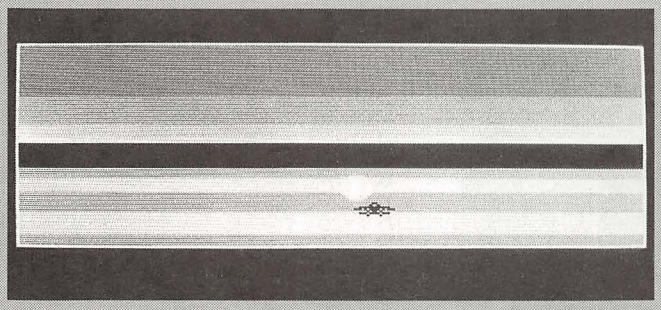
おまけ

ゲーム・スタート時のミュージック，いいでしょ！

自機の爆発，ハデでしょ！

空の色キレイでしょ！（とくに夕方）

★　★



▲《写真3》防衛システムを停止するのが目的なんだけど終わりがない



▼《写真4》ゲーム・オーバー時の爆発パターンがハデでいい

★来年5月に大地震がおこります。つぐ美さん，避難したほうがいいですよ。影さんは大丈夫でしょうが…。（新潟市・かっちゃ15才）

……【影：それは大変だ，編君，編君，水槽を用意しておくれ。編：まさかナマズを飼おうというのでは？影：そーナマズ。】

MSX2/MSX2+用

本当にただの迷路です

迷路（めいろ）！

●伊藤　巧



内　容

一口でいうと迷路です。

遊びかた，操作方法

ジョイスティックまたは方向キーを使って主人公を操作して，カギを見つけてゴールするだけです。

しかし，主人公は途中で水を飲みながらだと，長い時間，動けますが，飲まずにいると水が点滅してくるので，そのときはいそいで水をとりに行ってください。

一定時間内に取ることができないときは，ゲーム・オーバーです。

改造のアドバイスと作ったときの苦労

このゲームは3～4回プレイすれば，簡単に解けると思いますが，それでも出口まで行けない人は，MIZUの初期設定を20ぐらいにするといいと思います。

苦労したところはありませんが，工夫したところでは，スプライト・パターンの定義にSPRITE$(フ=〝〝)を使っていないことで，パターン・データを直接VRAMへ書き込んでいます。そのために4枚のパターン定義（または，それ以上のパターン定義）が1行ですむようになりました。

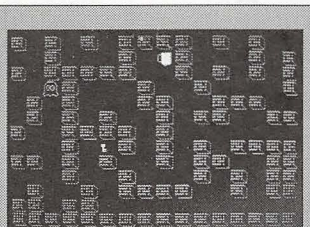
本当は迷路の画面描画は5秒以内にしたかったのですが，どんなにがんばっても(?)実現できませんでした。誰かできたら教えてくれませんか。

《第1表》変数表

WA%	壁
WB%	道
WC%	キー
WD%	水
WE%	スタート
WF%	ゴール
I,J,K	ループ用
X,Y,DX,DY,SX,SY	座標補助
MA(SX,SY)	画面配列変数
S	スティック関数
SP	スプライト・パターン用変数
SN	画面変数
A$,B$,C$,M$,A,B,C,M	データ用変数
H	画面データ展開用変数



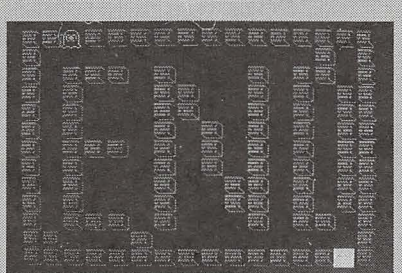
◀《写真1》これがタイトル画面です。左下でおどっているモンスターがかわいい



◀《写真2》カギがあったがあそこへはどうやったら行けるのだろう？



▲《写真3》途中で水を取りながら移動しないとゲーム・オーバーだぞ



▲《写真4》カギを取ったらあとは出口へ行くだけ

●参考にしたもの

- ベーマガ1990年11月号
  Dr.DのBASIC講座
- BITS著 ゲーム作りのテクニック
  (スプライト編)

★　★

迷路ノのプログラム・リスト

```
10 CLEAR 200:COLOR 15,0,0:SCREEN 5,2:OPEN"grp:"AS#1
20 DEFINT A-Z:DIM WA%(74),WB%(74),WC%(74),WD%(74),WE%(74),WF%(74),MA(17,13):A$="
":B$="":C$="":A=0:B=0:C=0:X=0:Y=0
30 SET PAGE 0,1:CLS:COLOR=(2,2,2,2):RESTORE 870
40 FOR Y=0 TO 15:READ A$,B$,C$:FOR X=1 TO 16
50 A=VAL("&h"+MID$(A$,X,1)):B=VAL("&h"+MID$(B$,X,1)):C=VAL("&h"+MID$(C$,X,1))
60 PSET (X,Y),A:PSET (X+16,Y),B:PSET (X+32,Y),C
70 NEXT X,Y
80 LINE (49,0)-(64,16),7,BF:LINE (68,0)-(80,16),1,BF:LINE (81,0)-(96,16),6,BF
90 COPY ( 0,0)-(16,16),1 TO WA%:COPY (17,0)-(32,16),1 TO WC%
100 COPY (33,0)-(47,16),1 TO WD%:COPY (49,0)-(64,16),1 TO WE%
110 COPY (65,0)-(80,16),1 TO WB%:COPY (81,0)-(96,16),1 TO WF%
120 '-----------------------------------------------------------------------
130 CLS:SET PAGE 0,0:RESTORE 1050:FOR I=0 TO 127:READ M$:VPOKE &H7800+I,VAL("&h"
+M$):NEXT I
140 '-----------------------------------------------------------------------
150 SET PAGE 0,0:CLS:COLOR 15,0,0:COLOR=(4,1,1,7):RESTORE 1190
160 FOR I=1 TO 3:READ M$:PUT KANJI(50+I*32,20),VAL("&H"+M$),8:NEXT I
170 COPY WA% TO (60,60),0:PSET (80,65):PRINT #1,"·····wall"
180 COPY WC% TO (60,80),0:PSET (80,85):PRINT #1,"·····key"
```


★影さんと山下章さんは同一人物ではないのですか？(大阪府境市・**矢野正樹16才**)……【**影**：①同一人物である。②同一人物でない。③じつは編さんと同一人物である。④じつはじつは山下先生はDr.Dであったりする。**つぐ美**：さあみんなで考えよう!!**影**：ジャンジャカ。】

```
190 COPY WD% TO (60,100),0:PSET (80,105):PRINT #1,"·····water"
200 COPY WE% TO (60,120),0:PSET (80,125):PRINT #1,"·····start"
210 COPY WF% TO (60,140),0:PSET (80,145):PRINT #1,"·····gall"
220 PSET (20,180):PRINT #1,"push trigger"
230 PSET (160,50),8:PRINT #1,"BY Mr.Ito"
240 Y=190:ON STRIG GOSUB 280,280:STRIG(0) ON:STRIG(1) ON
250 FOR X=10 TO 144 STEP 4:R=INT(RND(1)*8):G=INT(RND(1)*8):B=INT(RND(1)*8):COLOR
=(8,R,G,B):FOR I=1 TO 2:PUT SPRITE 0,(X,Y),12,I:FOR TI=1 TO 50:NEXT TI:NEXT I:NE
XT X
260 FOR X=144 TO 10 STEP -4:R=INT(RND(1)*8):G=INT(RND(1)*8):B=INT(RND(1)*8):COLO
R=(8,R,G,B):FOR I=1 TO 2:PUT SPRITE 0,(X,Y),12,I:FOR TI=1 TO 50:NEXT TI:NEXT I:N
EXT X
270 IF NOT (STRIG(1)=-1 OR STRIG(0)=-1) THEN 240
280 '-------------------------------------------------------------------
290 SX=1:SY=1:SP=0:KE=0:SN=1:MIZU=5:COLOR=(4,1,1,7):DX=0:DY=0:I=0:J=0
300 ON SN GOSUB 740,750,760,770,780,790,800,810,820,830,840,850
310 CLS:PUT SPRITE 0,(SX,217),12,0
320 FOR Y=0 TO 12:READ M$:DX=0:FOR I=1 TO 4:H=8:M=VAL("&h"+MID$(M$,I,1))
330  FOR X=0 TO 3:IF M<H THEN MA(X+DX,Y+DY)=0:H=H/2 ELSE MA(X+DX,Y)=-1:COPY WA%
TO ((X+DX)*16,(Y+DY)*16),0:M=M-H:H=H/2
340 NEXT X:DX=DX+4:NEXT I,Y
350 READ DX,DY,DC:IF DX=-1 THEN GOTO 360 ELSE MA(DX,DY)=DC:ON DC GOSUB 690,700,7
10,720:GOTO 350
360 '-------------------------------------------------------------------
370 SET PAGE 0,0:ON INTERVAL=600 GOSUB 860:TIME=0:INTERVAL ON
380 PUT SPRITE 0,(SX*16,SY*16),12,SP:S=(STICK(1) OR STICK(0))
390 IF MIZU=1 THEN COLOR=(4,1,1,3):IF PLAY(0)=0 THEN PLAY"o7c"
400 IF MIZU<=0 THEN PLAY"v15o5co4bagfedc":GOTO 530 ELSE COLOR=(4,1,1,7)
410 ON S GOTO 420,380,420,380,420,380,420,380:GOTO 380
420 SX=SX+(S=7)-(S=3):SY=SY+(S=1)-(S=5)
430 IF (SX=16 OR SX=-1) THEN SN=SN+(SX=-1)-(SX=16):SX=(SX=16)*0-(SX=-1)*15:SY=SY
:GOTO 300
440 IF (SY=13 OR SY=-1) THEN SN=SN+(SY=-1)*4-(SY=13)*4:SY=(SY=13)*0-(SY=-1)*12:S
X=SX:GOTO 300
450 IF (MA(SX,SY)=-1 OR MA(SX,SY)=3) THEN SX=SX+(S=3)-(S=7):SY=SY+(S=5)-(S=1)
460 IF MA(SX,SY)=2 THEN MIZU=MIZU+1:IF PLAY(0)=0 THEN PLAY"v12o4c":MA(SX,SY)=0:C
OPY WB% TO (SX*16,SY*16),0,TPSET
470 IF MA(SX,SY)=1 THEN KE=1:IF PLAY(0)=0 THEN PLAY "v15o5ccdeeg":MA(SX,SY)=0:CO
PY WB% TO (SX*16,SY*16),0,TPSET
480 IF ((MA(SX,SY)=4) AND (KE=>1)) THEN GOTO 590
490 IF S=1 THEN SP=3:GOTO 380
500 IF S=3 THEN SP=1:GOTO 380
510 IF S=5 THEN SP=0:GOTO 380
520 IF S=7 THEN SP=2:GOTO 380
530 '-------------------------------------------------------------------
540 COLOR 15,0,0:LINE (50,100)-(200,150),15,B:LINE(51,101)-(199,149),1,BF
550 PSET (80,110):PRINT #1,"No WATER !!":PSET (70,120):PRINT #1,"PLEASE AGAIN"
560 PSET (60,130):PRINT #1,"COMENT":PSET (90,140):PRINT #1,"BY H.SUGAWARA"
570 IF STRIG(0)=0 AND STRIG(1)=0 THEN 570 ELSE STRIG(0) OFF:STRIG(1) OFF:GOTO 14
0
580 '-------------------------------------------------------------------
590 CLS:PLAY"T250V15O5CRCRDERERGERERDRDRC":FOR TI=1 TO 3000:NEXT TI:PUT SPRITE 0
,(0,217),12,0
600 LINE (0,36)-(255,40),6,BF:LINE (166,36)-(186,10),2,BF
610 LINE (166,10)-(176,1),6:LINE (176,1)-(186,10),6:LINE(186,10)-(166,10),6:PAIN
T(176,2),6,6:LINE (168,34)-(175,17),14,BF
620 FOR X=-16 TO 150 STEP 4:FOR SP=1 TO 2:PUT SPRITE 0,(X,20),12,SP:FOR TI=1 TO
50:NEXT TI,SP,X
630 RESTORE 1210:FOR I=1 TO 14:READ A,M:SOUND A,M:NEXT I
640 FOR I=1 TO 60:X=INT(RND(1)*8):Y=INT(RND(1)*8):SET ADJUST(X,Y):NEXT I
650 SET ADJUST (0,0):FOR Y=20 TO 211:COPY WC% TO (150,Y),0,TPSET:NEXT Y
660 RESTORE 1200:FOR X=10 TO 216 STEP 18:READ M$:PUT KANJI (X,100),VAL("&h"+M$):
NEXT X
670 FOR TI=1 TO 3100:NEXT TI:STRIG(0) OFF:STRIG(1) OFF:BEEP:PUT SPRITE 0,(X,217)
,12,0:GOTO 140
680 '-------------------------------------------------
690 COPY WC% TO (DX*16,DY*16),0,TPSET:RETURN
700 COPY WD% TO (DX*16,DY*16),0,TPSET:RETURN
710 COPY WE% TO (DX*16,DY*16),0,TPSET:RETURN
720 COPY WF% TO (DX*16,DY*16),0,TPSET:RETURN
730 '
740 RESTORE 1070:RETURN
750 RESTORE 1100:RETURN
760 RESTORE 1130:RETURN
770 RESTORE 1160:RETURN
780 RESTORE 1080:RETURN
790 RESTORE 1110:RETURN
800 RESTORE 1140:RETURN
810 RESTORE 1170:RETURN
820 RESTORE 1090:RETURN
830 RESTORE 1120:RETURN
840 RESTORE 1150:RETURN
850 RESTORE 1180:RETURN
860 MIZU=MIZU-1:RETURN
870 '     0123456789ABCDEF,0123456789ABCDEF,0123456789ABCDEF
880 DATA 1111111111110000,0000000000000000,0000000000000000
890 DATA 1222222222222000,0000000000000000,0000000000000000
900 DATA 1222222222222200,0000000000000000,0000000000000000
910 DATA 1111111111111120,0000000000000000,0000006666666660
920 DATA 1222222221221112,0001111100000000,0000006446664460
930 DATA 1222222221221112,0001AAA100000000,0000666444444460
940 DATA 1111111111111112,0001A0A100000000,0006006444444460
950 DATA 1222122222221112,0001AAA100000000,0006006444444460
960 DATA 1222122222221112,00001A1000000000,0006006444444460
970 DATA 1111111111111112,00001A1100000000,0006006444444460
980 DATA 1222222221221112,00001AAA10000000,0006006444444460
990 DATA 1222222221221112,00001A1100000000,0006006444444460
1000 DATA 0211111111112112,00001AAA10000000,0000666444444460
1010 DATA 0021111111111212,0000011100000000,0000006444444460
1020 DATA 0002111111111122,0000000000000000,0000006444444460
1030 DATA 0000222222222222,0000000000000000,0000000666666600
1040 '
1050 DATA 7,8,10,10,26,29,2B,2B,29,26,20,20,20,40,4E,31,E0,10,8,8,64,94,D4,D4,94
,64,4,4,4,2,72,8C,7,8,10,10,26,29,2B,2B,29,26,20,20,60,40,4E,31,E0,10,8,8,64,94,
B4,B4,94,64,4,4,6,2,72,8C
1060 DATA 7,8,10,10,26,29,2D,2D,29,26,20,20,20,40,4E,31,E0,10,8,8,64,94,D4,D4,94
,64,4,4,4,2,72,8C,7,8,10,10,20,20,20,20,20,20,20,20,20,40,4E,31,E0,10,8,8,4,4,4,
4,4,4,4,4,4,2,72,8C
1070 DATA FFFF,282F,AD47,80B4,DD75,C151,B60B,A0AB,9DC9,8B82,A9B7,A023,AB6A,0,1,3
,10,2,2,-1,0,0
1080 DATA AB6A,9248,D4CB,CA8E,A3E0,BB86,93D1,BB1C,9A57,C072,FD22,8186,AA99,1,4,2
,-1,0,0
1090 DATA AA99,B660,8489,F5AE,D170,9714,C1D7,FD02,E0AB,AB1A,BBD0,8017,FFFF,14,10
,2,-1,0,0
1100 DATA FFFF,E040,AB73,1E12,C284,98E7,EDBA,8920,BB4F,100E,D5D4,C447,5354,8,12,
2,-1,0,0
1110 DATA 5354,155C,F559,4004,7DF2,25F1,A068,37AD,D421,549D,07D2,B815,ABD4,6,1,2
,-1,0,0
1120 DATA ABD4,2245,BE55,1121,519C,54B3,9E80,12AF,D4B3,122B,4BCB,D800,FFFF,8,1,2
,5,7,1,-1,0,0
1130 DATA FFFF,2C0F,A5A8,352B,2560,CCA5,0014,6F95,88BC,239E,7116,FB5B,224B,15,10
,2,-1,0,0
1140 DATA 224B,3AE3,A24C,7741,225E,A642,68E5,8F89,A8A0,EABE,22A4,AEA4,34AD,8,5,2
,9,7,2,14,10,2,-1,0,0
1150 DATA 34AD,8489,D15D,9551,3755,a095,3A15,A355,F25D,8F41,A877,23C1,FFFF,13,1,
2,-1,0,0
1160 DATA FFFF,8435,33E1,B50F,4461,BD85,00B5,EA69,1145,6413,3997,8B31,AB55,14,1,
2,5,10,2,-1,0,0
1170 DATA AB55,E799,455B,DC53,4F45,001D,E7A1,888D,5CE5,528F,5229,58A1,DFFF,3,1,2
,-1,0,0
1180 DATA DFFF,8005,BA2D,A32B,A32B,A2AB,BAAB,A2AB,A26B,A26B,BA2D,C401,FFFD,14,12
,4,-1,0,0
1190 DATA 4C42,4F29,212A
1200 DATA 2433,2426,2437,2446,2122,4A2A,386C,244F,3B4F,245E,2443,243F
1210 DATA 0,224,1,9,2,117,3,2,4,117,5,13,6,249,7,192,12,255,11,255,13,8,8,31,9,3
1,10,31
1220 '●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
1230 '● PROGRAM BY Mr.ITO                 ●
1240 '●     (test play BY H.SUGAWARA)     ●
1250 '●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
```



MSX MAGAZINE

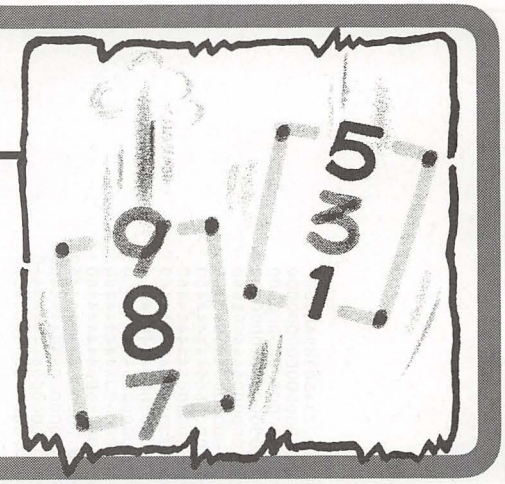
★メガドライブをアナログ・モニタで見ようと思い、XMD-1を使いシャープCU21HDにつないだところ、画面が上下に流れてしまい遊べません。(東京都足立区・だらいずし20才)……【編：この機種は垂直同期があいにくい場合があるようです。】

MZ-1500(MZ-5Z001 BASIC)用

たし算にがてな影さんにはムズいのだ

COMALS
コマルス

●テンチング・フラットバッカー



GAME

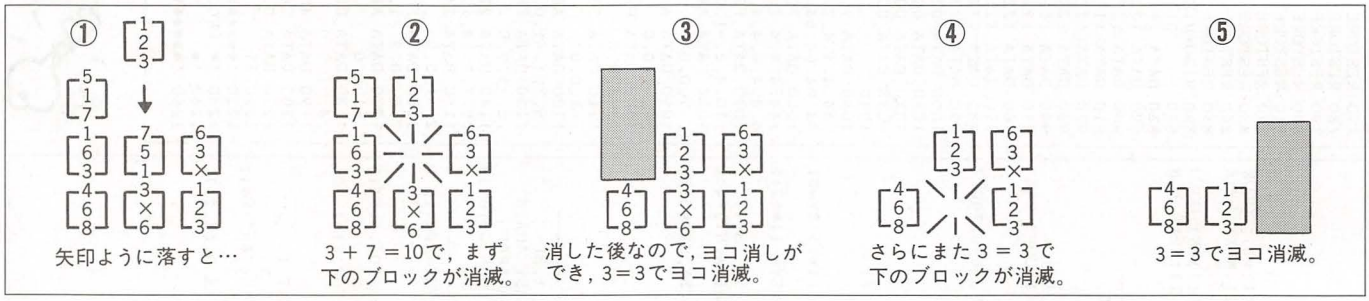
テトリスとコラムスとゲーム電卓をたして3で割ったようなゲームです。

上から降りてくる数字の三つついたブロックをカーソル・キーで動かし，SHIFTで数字をずらし，一番下の数字を，積まれているブロックの一番上の数字と合わせ（もしくは，たして10にする），ブロックを消していきます。連続消しは高得点となります。

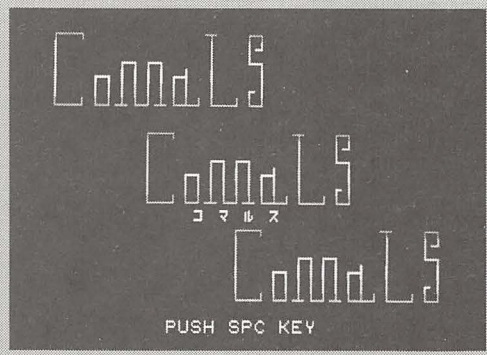
また，このとき，落ちたブロックの一番下の数字が左右のブロックの一番下の数字と一致すれば，そこから縦の列が一気に消えます。

…と説明しましたが，文章だけではルールはわかりにくいと思うので，連鎖消し例の図(**第1図**)もつけておきます。

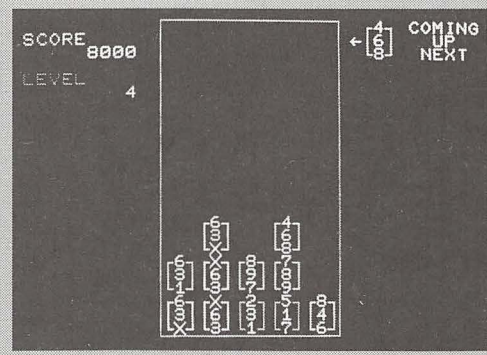
レベルは10で最速となり，その後もとにもどり，再びレベル20で最速となります。レベル25を越えると少し遅くはなりますが，レベルアップごとに下から一段列がくり上がってきます（これが地獄なんだわ…）。



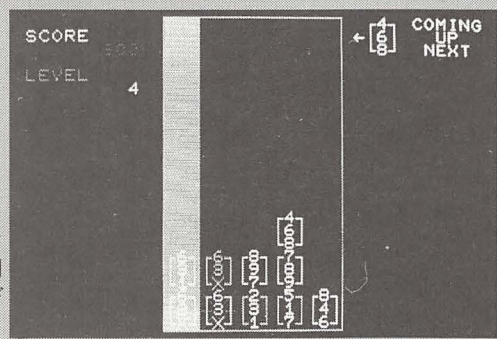
《第1図》連鎖消しの例



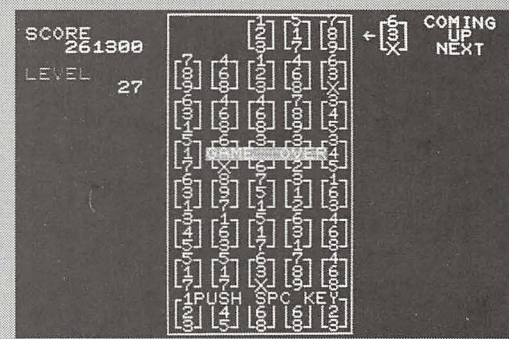
▲《写真1》タイトル画面です。アクション・パズルにまた名作が一つ加わったか!?



◀《写真2》同じ数どうし，または，たして10になると下のブロックが消える。Xはxで消せるゾ



▶《写真3》消してブロックが落ちたとき横の数字と同じだと横のブロックの上が全部消えてくれる！



▼《写真4》上までつみ上げるとゲーム・オーバー。ちなみにこれはつぐ美ちゃんの記録です

★影さん，今度私とお茶しませんか？えっダメッ，そっそんなあ……。（群馬県渋川市・**チャー坊15才**）……【**影**：この私と「お茶しよう」などとはおちゃめなヤツ。**一同**：……。**影**：フフフ，あまりにもハイブロウなギャグでみんな声もでないらしい。キラリ☆】

簡単すぎると思う人は，ゲームの前にレベルとHIGH（最初に積まれているブロックの高さ）が設定できるので，レベル20のHIGH 3ぐらいでもやってみるといいでしょう。歯ごたえがありますよ。

※このゲームはステレオ・サウンド対応です。

プログラム

こだわりがかなり入ってるわりには，プログラムは短いと思います。またグラフィック命令がほとんどないので，700への移植も楽勝でしょう。あと変数表を付けておきますので，参考にしてください。最後に，NGU 93F0024…

《第1表》変数表

X,Y	ブロックのXY座標
SP	落下スピード
XX	Xの移動量
SC	スコア
LV	レベル
HI	HIGH
CH	ブロックのキャラNo.
P,P1,P2	PEEK用



Dr.D：うーむやはりというか，題名どおりパズルゲームじゃったのう。

編：この手のゲームはたいていテトラズとかティトリスとかコリャマスとか同じような名前ばかりなんですよね。

影：ティラミスってのもあったぞ。

つぐ美：おいしそうなボケね。

Dr.D：……と，とにかく，この手のパズルゲームは簡単な画面という理由もあって作りやすいんじゃよ。もっとアイデアをねって高い競争率に打ち勝ってくれたまえ。おわり。

MZ-1500

```
800 NEXT K:BL$(I,J)=A$:NEXT J,I
810 CP$="■■■
```

MZ-2500シリーズ(M25-BASIC)用

同じものを作るのだあ！

ロールパズル

●坂井　重典



内容

パズルゲームです。ストーリーはありません。16×16のマス目に，ある形の背景が表示されています。

またその上に先ほどの形を構成するキャラクターと同じ数で構成された別の形が重ねて表示されています。この重ねた形を部分移動させながら背景の形にぴたりと重ね合わせるのがこのゲームの目的です。

使いかた・遊びかた・操作方法

プログラムをRUNするとタイトルが表示されます。タイトルには一応，キー操作法を表示しています。またここでカーソルの左右キーで面セレクトができます。他のキーを押してゲームをスタートさせると16×16の面が表示されます。面の中にカーソルが表示されていますがこれはカーソル・キーで操作します。

表示された形の移動ですがこれはテンキーで行ないます。[2]，[4]，[6]，[8]キーのいずれかを押すと，画面のカーソルを中心とする十字に交わる直線部分がその方向にスクロールします。これを使って背景にきちんと重ねます。

重ね終わったらスペース・キーを押してください。面をクリアしたか判定します。リアルタイムで判定すると，実行速度が大幅に低下しますのでこのようにしています。

またゲーム中[G]キーでタイトルに，[R]キーでもう一度最初からその面をやり直します。

このゲームは全8面です。1～7面はウォーミングアップに，8面は本質的な面になっています。面が少ないようですがゲーム性を評価するには妥当なところでしょう。また，オリジナル面を容易に追加できるように設計しています。

8面は解けることが実証ずみですので思考をやわらかくしてプレイしてみてください。8面を解いてみればこのゲームもまんざらすてたものではないぞ!!と思うはずです。

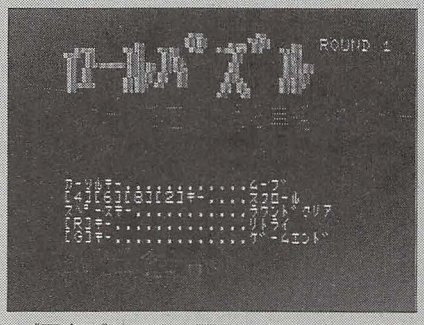
プログラムのしくみ

面データは，一度PCGに定義したものを使用しています。またこの面データはシステム・ディスク付属のPCGエディタm25（以下エディタ）で作成したものです。面データが16×16なのはこのためです。

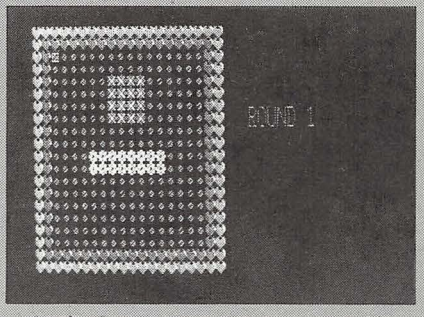
面データはPCGのフォント16×16ドットの外字に当たるものでPCG1が背景PCG2が表の形に相当し，ゲームを1回実行後，エディタを実行すればその関係がわかります。

またこのエディタでオリジナル面が作成できます（ただし本体プログラムに変更が必要。それほど難しくはない）。

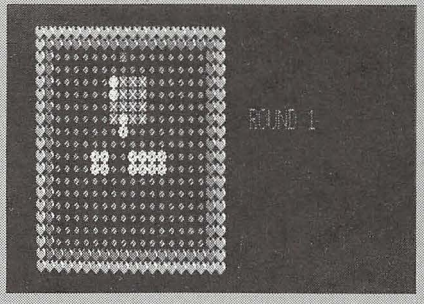
その他テクニックとして，面データを



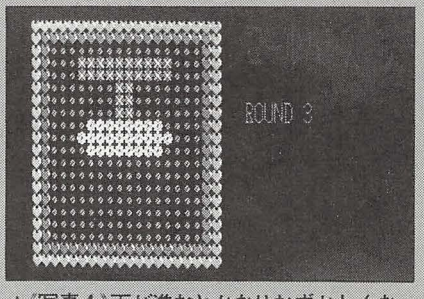
▲〈写真1〉タイトル画面でキー操作の説明をしてくれるゾ。さっそくスタートしよう



▲〈写真2〉カーソルを移動させて下のブロックを上の形に重ねればOK



▲〈写真3〉カールを中心とするX軸Y軸のラインがスクロールする。ライン上はみんな動くのがポイントだぞ



▲〈写真4〉面が進むとかなりむずかしくなってくるゾ！上下左右もつながっているのでうまく利用しよう

★けっこうおもしろい。(北海道江別市・中元　満16才)……【影：それだけを言うためにわざわざ41円もの切手を貼って……お兄さんは涙々で涙なしでは語れないよ本当。編：影さん，鼻水で原稿よごさないでくださいよ。影：だからこれ，涙なんだってば。】

スクロールさせるときにキャラクター・エディタを自分で作ったことのある人ならわかると思いますが，配列をあらかじめコピーしなければなりません。

そうしないと書きかえながら読みだすことになり正常動作しません。そのコピーを文字列型変数に行なっています。MZ-2500には，SUM文があるのでfor～nextを使わなくてすむ利点があります。

こんなのテクニックというほどのことじゃないですが，「ちりも積もれば山となる」と言いますね。小さな積み重ねが大切です。

プログラムの具体的な入力方法

プログラム中に漢字を使用していますので，Kmode 1を実行後入力します。マシン語は使用していません。入力後は適当なファイル名でセーブしておいてください。あとはRUNするだけです。

改造のアドバイス 苦労や感想

改造はオリジナル面の追加，音楽の変更などが考えられます。苦労点は作成面が可解かテストすることでした。とくに8面は並ではなかった！8面までしかないのは面を作成する気力がなくなったからです。

アイデアに乏しいですが，少ない時間を使ったにしてはじょうできだと思ってます。

《第1表》変数表

MP(,)	背景の形データ
MP2(,)	表の形データ
RDN	ラウンドNO.
BGM	BGMカウンタ
CX,CY	カーソル座標

ロールパズルのプログラム・リスト

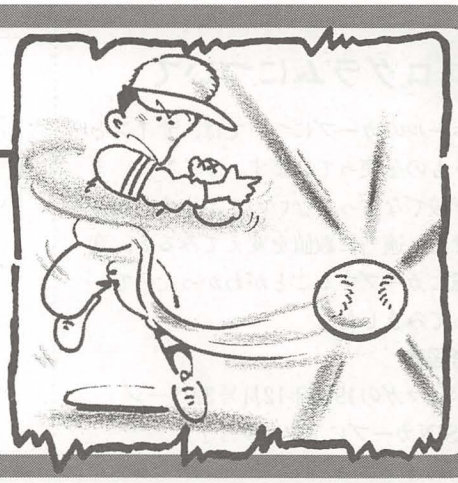
```
 10 '*************************************************************
 20 '*         ﾛｰﾙﾊﾟｽﾞﾙ          1990/9/15        by S.S.           *
 30 '*************************************************************
 40 def int A-Z:dim MP(15,15),MP2(15,15)
 50 gosub *PCGS:gosub *RDS:gosub *RDS2
 60 *TITL      '------------------------タイトルを表示します
 70 init "crt1:40,25,0":init "crt2:320,200,16":view@ (1,0)-(0,0):cls 3
 80 klist 0:for I=0 to 5:symbol (10+I,10),"ﾛｰﾙﾊﾟｽﾞﾙ",3,3,6-I,0,,1:next
 90 kmode 1:symbol (10,55),"パターンを並べかえる単純パズルゲーム",1,1,2,0,,1
100 if RDN>7 then
110 A$="r2o6q7@1l16cegdfcegdfggga1":play A$,"r16"+A$,"r8"+A$
120 symbol (10,75),"全面クリアおめでとう！！",1,1,4,0,,1
130 end if
140 symbol (10,100),"ｶｰｿﾙｷｰ.............ﾑｰﾌﾞ",1,1,5,0,,0
150 symbol (10,108),"[4][6][8][2]ｷｰ....ｽｸﾛｰﾙ",1,1,5,0,,0
160 symbol (10,116),"ｽﾍﾟｰｽｷｰ...........ﾗｳﾝﾄﾞｸﾘｱ",1,1,5,0,,0
170 symbol (10,124),"[R]ｷｰ.............ﾘﾄﾗｲ",1,1,5,0,,0
180 symbol (10,132),"[G]ｷｰ.............ｹﾞｰﾑｴﾝﾄﾞ",1,1,5,0,,0
190 symbol (10,150),"Hit Any Key !!",1,1,2,0,,1
200 if RDN>7 then view@:RDN=0 else gosub *BKP:key 0,""
210 locate 26,2:print [2] "ROUND";RDN+1;"  "
220 A$=inkey$:if A$="" then 220
230 if A$="⇦" or A$="⇨" then else 250
240 RDN=RDN+(A$="⇦" and RDN>0)-(A$="⇨" and RDN<7):goto 210
250 cls 3:A$="q2l16cdefdc":play "@0o7"+A$,"@1o7"+A$,"@2o4":play wait
260 cls 3:gosub *GMST
270 end
280 *BGM       '------------------------ＢＧＭを鳴らします
290 play stop
300 if BGMC=0 then play "@7q2o5c4d8f8g8d4e8d8f8e4c4.r8","@7q2l4o5ededdgc"
310 if BGMC=1 then play "c4d8f8g8d4e8d8f8e4g4.r8","ededdgc"
320 BGMC=BGMC+1:if BGMC>1 then BGMC=0
330 play on: return
340 *GMST      '------------------------ゲームスタートとメインプログラム
350 BGMC=0:play off:play init:on play gosub *BGM:play stop:play ""
360 screen 0:cls 3:screen 1,(0,1)
370 symbol (180,0),"ﾛｰﾙﾊﾟｽﾞﾙ",2,3,2,0,,1
380 symbol (180,60),"ROUND"+str$(RDN+1),1,1,5,0,,1
390 cgen 1:for I=0 to 19:locate 0,I+1:print string$(20,chr$($75));:next
400 for I=0 to 17:locate 1,I+2:print string$(18,chr$($76));:next:cgen
410 for I=0 to 15:locate 2,I+3:print string$(16," ");:next
420 gosub *GMP:gosub *PMP:gosub *PMP2:play on
430 gosub *CSMV
440 if I$="g" or I$="G" then play off:play init:return *TITL
450 if I$="r" or I$="R" then *GMST
460 if I$=" " then
470   if sum(K,0,255,(MP(K and 15,K¥16)<>MP2(K and 15,K¥16)))=0 then
480   symbol (180,80),"CLEAR",1,1,2,0,,1
490   play off:play init:A$="@0q2o6l16ccddeeffg2":play A$,"r16"+A$:play wait
500   RDN=RDN+1:if RDN>7 then return *TITL
510   goto *GMST
520   else
530   beep
540   end if
550 end if
560 goto 430
570 *BKP       '------------------------タイトル表示の特殊効果
```

★DATAを最初から配列変数に入れておくにはどのようにしたらよいのでしょうか？また，他のキャラクターのDATAなどの良い圧縮方法があったら教えてください。（長野県須坂市・田中博道15才）……【影：知ってるけど，Dr.の講座にまかせるとしよう。】

```
580 def chr$($20,3)=cgpat$($287):cgen 1,3:for I=0 to 20
590 locate 0,I+1:print [0] string$(39," ");:next:cgen:view@
600 A$=inkey$:if A$<>"" then 640
610 X=rnd(2)*7:Y=rnd(2)*7:if point(X,Y)=0 then pset (X,Y),1 else 600
620 def chr$($20,3)=sum(J,0,7,chr$(sum(I,0,7,-(point(I,J)=0)*(2^I))))
630 if cgpat$($20,3)=cgpat$($220) then else 600
640 line (0,0)-(7,7),0,BF:cls :return
650 *CSMV     '-----------------------カーソルの移動
660 screen 0:B$=scrn$(CX+2,CY+3,1):C=0
670 locate CX+2,CY+3 :cgen 1
680 if (C and 32)=0 then print chr$($74); else print B$;
690 cgen:I$=inkey$:C=C+1:if A$="" and C<255 then 670
700 locate CX+2,CY+3 :cgen 1:print B$;:cgen
710 CX=CX+(I$="⇦" and CX>0)-(I$="⇨" and CX<15)
720 CY=CY+(I$="⇧" and CY>0)-(I$="⇩" and CY<15)
730 if I$>="2" and I$<="8" then gosub *SMP
740 if I$=" " or I$="g" or I$="G" or I$="r" or I$="R" then return
750 goto 660
760 *SMP      '-----------------------ラウンドデータをスクロール
770 if I$="3" or I$="5" or I$="7" then return
780 if I$="4" or I$="6" then A$=sum(I,0,15,chr$(MP2(I,CY)))
790 if I$="8" or I$="2" then A$=sum(I,0,15,chr$(MP2(CX,I)))
800 for I=0 to 15
810 if I$="4" then J=1 else if I$="6" then J=-1
820 if I$="4" or I$="6" then MP2(I,CY)=asc(mid$(A$,((I+J*1) and 15)+1,1))
830 if I$="8" then J=1 else if I$="2" then J=-1
840 if I$="8" or I$="2" then MP2(CX,I)=asc(mid$(A$,((I+J*1) and 15)+1,1))
850 next
860 cgen 1:for I=0 to 15
870 if I$="4" or I$="6" then locate I+2,CY+3 :print chr$($72+MP2(I,CY));
880 if I$="8" or I$="2" then locate CX+2,I+3 :print chr$($72+MP2(CX,I));
890 next:cgen:return
900 *PMP      '-----------------------背景にラウンドデータを表示
910 screen 1:for I=0 to 15:locate 0+2,I+3 :cgen 1
920 print sum(J,0,15,chr$($70+MP(J,I)));:cgen:next I:return
930 *PMP2     '-----------------------ラウンドデータを表示
940 screen 0:for I=0 to 15:locate 0+2,I+3 :cgen 1
950 print sum(J,0,15,chr$($72+MP2(J,I)));:cgen:next I:return
960 *GMP      '-----------------------ラウンドデータを配列に取りこむ
970 for L=0 to 1:A$=cgpat$($EC9F+L+RDN*3)
980 for I=0 to 1:for J=0 to 15:for K=0 to 7
990 B=asc(mid$(A$,-I*16+J+17,1)):C=(B and (2^K))¥(2^K)
1000 if L=0 then MP(15-(I*8+K),J)=C else MP2(15-(I*8+K),J)=C
1010 next K,J,I,L :return
1020 *PCGS     '-----------------------キャラクタデータを定義します
1030 restore 1030
1040 rem PCG EDITER DATA FILE
1050 data 0070,000018342C1800000000000000000000000000000000000000
1060 data 0071,00000000000000187E7EFFFF7E7E180042241818244200
1070 data 0072,00000000000000000000000000000000000000000000000000
1080 data 0073,187E7EE7E77E7E1800000000000000018665AA5A55A6618
1090 data 0074,007E424242427E00FF818181818181FF007E424242427E00
1100 data 0075,66E7FFFFFF7E3C1800000000000000002010100000000
1110 data 0076,000201010000000066E5FEFEFF7E3C180002010100000000
1120 for I=1 to 7 :read C$,D$:def chr$(val("&H"+C$))=hexchr$(D$):next:return
1130 *RDS      '-----------------------ラウンドデータ（背景）
1140 restore 1140
1150 rem PCG EDITER DATA FILE
1160 data EC9F,000003030303000000000000000000000000C0C0C0C000000000000000000000
1170 data ECA2,0703010000000000000000000000000000E0C0800000000000000000000000000000
1180 data ECA5,001F1F0101010000000000000000000000F8F880808000000000000000000000
1190 data ECA8,00000402010102040000000000000000000204080804020000000000000000
1200 data ECAB,000F0F00000F0F0000000000000000000000E0E06060E0E000000000000000000
1210 data ECAE,000005020502010000000000000000000000000804080400000000000000000
1220 data ECB1,00040A1124110A040000000000000000000102844924428100000000000000000
1230 data ECB4,8141201009050OCCCC0005091020418181820408904000033330OA09008048281
1240 for I=1 to 8 :read C$,D$:def chr$(val("&H"+C$))=hexchr$(D$):next:return
1250 *RDS2     '-----------------------ラウンドデータ
1260 restore 1260
1270 rem PCG EDITER DATA FILE
1280 data ECA0,0000000000000000F0F0000000000000000000000000000F0F000000000000
1290 data ECA3,000000000000000000000000000010307000000000000000000000000080C0E0
1300 data ECA6,00000000000000F1F0F0000000000000000000000000F0F8F000000000000000
1310 data ECA9,000000000000000000000030101030000000000000000C0808C000000
1320 data ECAC,0000000000000060606060607070000000000000000060606060E0E0000000
1330 data ECAF,000000000000000007030100000000000000000000000000080C0C000000000
1340 data ECB2,0000000000000000000030303030300000000000000000E0E0E0E0E000000
1350 data ECB5,060910204080000CF0606804026160030OC0068640201606OF30001020408906O
1360 for I=1 to 8 :read C$,D$:def chr$(val("&H"+C$))=hexchr$(D$):next:return
```


★?? ストリートファイターIIの春麗を好きになっちゃった。影さんどうしよう ?? (鳥取県米子市・**由木賢一17才**)……**【つぐ美**：つぐ美ちゃんの人生相談のコーナー：決して結ばれない相手への恋はじつに哀しいものです。一つだけ。あきらめなさい。ネッネッ。】

PC-6001mkIISR/6601SR (N66SR-BASIC)用



この分身魔球をうけてみよ！

魔球村（ま きゅう むら）

●STING

ストーリー

毎年，恒例の「魔球村・魔球大会」が開かれた。

レットマリーマ・チーム「これが，超魔球じゃ～」

アーサー・チーム「なんの，当たれば，絶対ホームランの伝説のバットだ～」

ルール

２Ｐ専用のゲームです。もとは，野球ゲームですが，だいぶちがいます。

１Ｐが先攻で，２Ｐは後攻です。１アウトで交替になります。

守りのほうは，ただボールを投げるだけで，守備はありません。

攻めは，ボールをバットで打つだけです。当たればバンドでも，100％ホームランだからです。はずれると，STRIKEで，３STRIKEで，アウトです。

STRIKEの数は，ホームランを打っても，０にはもどりません。５回終了で，得点の高いほうが勝ちになります。

操作方法

１Ｐはキーボード，２Ｐはジョイスティックを使用してください。

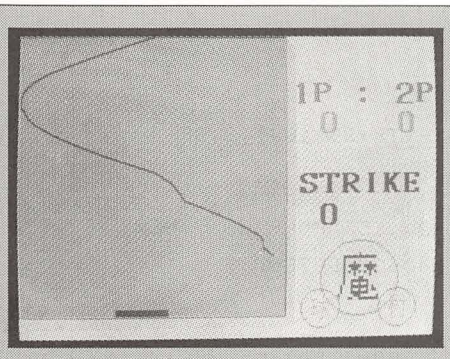
守りはPITCHINGとでてきて，どんどん消えていきますので，ここと思ったところでスペース・キー（トリガー）を押しましょう。そうすると，ボール（赤い線）が投げられます。はじめから曲がっていますが，左右を押すと変な風にまがるので，うまく押してください。

攻めは，バットを左右に，カーソル・キーで動かして，ボールに当ててくださ

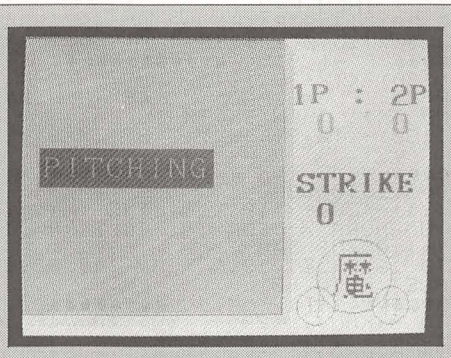
評…もしかして，これワタシ？（影）



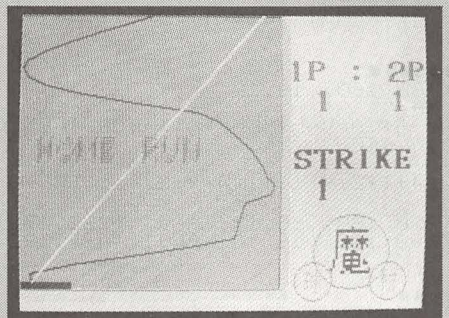
by 大阪市・こえぴょん



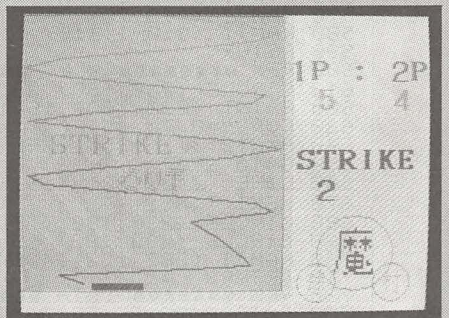
◀《写真1》RUNするとさっそくスタートだ。キーボードとジョイスティックとの対戦だ！



◀《写真2》守備側は相手に打たれないようにボールを操つり、攻撃側はとにかくボールをバットに当てるのダ



▶《写真3》影：この七色の魔球をうけてみよぉ！編：カキーン！影：なっなぜ！編：動いてないですよ



▶《写真4》編：秘球、モモンガボール！影：ここだァ！スカッ……こんなん打てっかぁ？

PC 6001 mkII SR

★愛読者カードの今一番興味があって知りたいことは？の答えはもちろんつぐ美さんのスリーサイズ♥（静岡県伊東市・スーパーサンダー16才）……【つぐ美：みんなにはナイショよ。私ね，じつはね，20才なの♥。編：いや，そうじゃなくって……。つぐ美：？。】

い。

プログラムについて

ボールのカーブについては，サインというものを使っています。サインは，まだ学校でならってないので，よくわかりません。適当に数値を変えてみると，変な風にカーブすることがわかったので，作ってみました。

参考図書

ベーマガの1985年12月号32ページ
「SINカーブにアタック！」

《第1表》変数表

T(n)	得点
K	回
P	裏，表
ST	ストライクの数
X, Y	ボールの位置
TX, TY	バットの位置
その他	予備

CHECKER FLAG

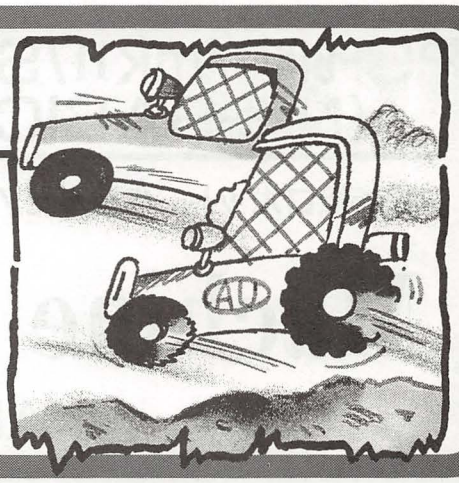
Dr.D：単純で楽しいゲームじゃのう。
編：プログラムのほうも単純かつ明解で誰にでも簡単に打ち込めそうなところがいいですね。
Dr.D：いやいや編君，このプログラム一見単純に見えるが，SIN関数を使ったりと，じつに複雑な計算上に成り立っておるのじゃ！
編：Dr.——説明文は読みましたか？

魔球村のプログラム・リスト

```
10 REM ********** ま きゅう むら **********
20 REM ********** しょき ********************
30 SCREEN 2,2,2:CØNSØLE 0,20,0,0,0:CØLØR ,8:CLS:PALET:G(1)=847:G(2)=987
40 N=1:R=3.1415927:T(1)=0:T(2)=0:K=1:P=1:ST=0:GØSUB 610
50 REM ********** がめん かき **********
60 LINE (0,0)-(203,185),10,B
70 FØR I=0 TØ 6:LINE (210-I,7-I)-(210-I,192-I),14:NEXT
80 FØR I=0 TØ 6:LINE (I,186+I)-(203+I,186+I),6:NEXT
90 REM ********** PITCHING **********
100 TX=1:BX=1:LINE (1,1)-(202,184),7,BF:X1=100:Y1=0:GØSUB 540
110 TALK "F1 PIQ*CI'X +GU"
120 LINE (11,75)-(147,100),11,BF:KANJI (15,80),10,"PITCHING"
130 FØR I=11 TØ 147 STEP 1/3:IF STRIG(2-P)=1 THEN 150
140 LINE (I,75)-(I,100),7,BF:NEXT
150 LINE (11,75)-(147,100),7,BF:A=INT(RNÐ(-I)*200)-100
160 IF ABS(A)<20 THEN I=I+1:GØTØ 150
170 SØUNÐ 7,&HF7:SØUNÐ 8,16:SØUNÐ 12,&HE0:SØUNÐ 13,4
180 REM ********** メイン **********
190 FØR Y=0 TØ 180 STEP 6:X=SIN(Y*R/A)*99+101:N=INT(ABS(A)/30)+1
200 C=STICK(2-P):IF C=3 THEN B=A+N
210 IF C=7 THEN B=A-N
220 IF ABS(B)<20 THEN B=A
230 A=B:LINE (X,Y)-(X1,Y1),11:X1=X:Y1=Y:GØSUB 410:NEXT
240 SØUNÐ 7,0:SØUNÐ 8,0
250 IF ABS(X-(TX+20))<20 THEN 470
260 REM ********** STRIKE **********
270 TALK "M1 SUTØRAIKU'":FØR I=1 TØ 3:KANJI (20+I,80),2,"STRIKE":NEXT
280 ST=ST+1:IF ST=3 THEN 310
290 FØR I=0 TØ 300:NEXT:GØTØ 60
300 REM ********** ØUT **********
310 ST=0:FØR I=1 TØ 3:KANJI (80-I,100+I*2),10,"ØUT":NEXT
320 TALK "M1 AUTØ'":IF K=5 ANÐ T(1)<T(2) THEN 360
330 IF P=1 THEN P=2:GØTØ 60
340 P=1:K=K+1:IF K<6 THEN 60
350 REM ********** かち まけ **********
360 IF T(1)=T(2) THEN 390
370 IF T(1)<T(2) THEN P=2
380 KANJI (20,30),12,STR$(P),"P の",497,984:GØTØ 380
390 KANJI (30,30),10,27,"き",874,"け":GØTØ 390
400 REM ********** バット うごく **********
410 LINE (TX,180)-(TX+39,184),3,BF
420 C=STICK(P-1):IF C=3 ANÐ TX<146 THEN BX=TX+18
430 IF C=7 ANÐ TX>1 THEN BX=TX-18
440 LINE (TX,180)-(TX+39,184),7,BF:TX=BX:LINE (TX,180)-(TX+39,184),3,BF
450 RETURN
460 REM ********** HØME RUN **********
470 PLAY "@1003V15S0M5000E1"
480 LINE (X1,Y1)-(200-X1,0),16:LINE (X1,Y1)-(201-X1,0),16
490 TALK "M1 HØ-MURA'X":FØR I=1 TØ 3:KANJI (15-I,80+I*2),15,"HØME RUN":NEXT
500 T(P)=T(P)+1:GØSUB 540
510 FØR C=1 TØ 16:PALET 15,C:PLAY "@5L32V1207CÐ","@7L6406C05Ð07EB"
520 NEXT C:PALET:GØTØ 60
530 REM ********** とくてん & そのた かく **********
540 FØR I=0 TØ 3:KANJI (205+I,30),10,"1P : 2P":NEXT
550 LINE (211,50)-(319,125),8,BF
560 FØR I=0 TØ 3:KANJI (210+I,50),15,STR$(T(1)):KANJI (270+I,50),15,STR$(T(2))
570 KANJI (210,70),16,STR$(K),91,G(P):KANJI (210+I,90),11,"STRIKE"
580 KANJI (210+I,110),11,STR$(ST):NEXT
590 RETURN
600 REM ********** ま かく **********
610 CIRCLE (260,160),30,10:PAINT (260,160),16,10
620 PAINT (260,160),16,10:TALK"M2 MA'"
630 FØR Y=0 TØ 15:FØR X=0 TØ 1:READ A$:A=VAL("&h"+A$):FØR I=0 TØ 7
640 A=A*2:IF A>255 THEN A=A-256:GØTØ 660
650 GØTØ 670
660 LINE (243+I*2+X*16,143+Y*2)-(244+I*2+X*16,144+Y*2),11,BF
670 NEXT I,X,Y
680 CIRCLE (230,180),15,10:PAINT (230,180),16,10:KANJI (222,172),12,181
690 CIRCLE (290,180),15,10:PAINT (290,180),16,10:KANJI (282,172),4,646
700 KANJI (282,172),4,646
710 RETURN
720 REM ********** ÐATA **********
730 ÐATA00,80,3F,FE,20,00,22,08,2F,BE,27,1C,2A,AA,22,08
740 ÐATA20,C0,27,F0,24,90,47,F4,44,96,47,F0,83,81,8C,FF
```


★おもしろい話「あるところに白いうさぎがおりました。体も白けりゃ尾も白い」もっとおもしろい話「あるところにそのうさぎよりも真っ白な鳥がいました。体も白けりゃ尾も白い」さらにおもしろい話「あるところに……」(石川県鳳至郡・猫頭16才)……[影：(笑)。]

PC-8001/mkII/8801/mkII/SR (N-BASIC)用



対戦カーレース・ゲーム

明日に向かって

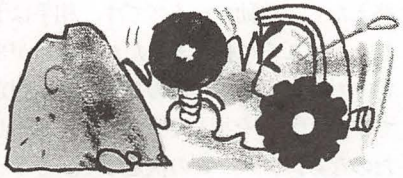
●D.O.N

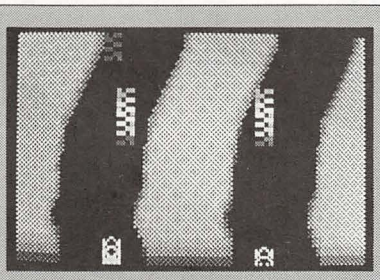
ストーリー

ど，どうしておれが2人いるんだ，しかも2人とも車を運転して。しょうがねえガソリンのきれる明日までガンバルか。

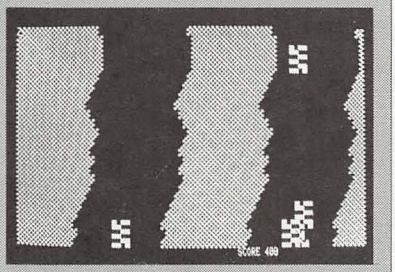
遊びかた

Aと D，4と6で車を運転してください。ただ明日になっても終わらないと思います。





▲〈写真1〉対戦レースゲームです。ひたすら壁と障害物に当たらないように耐えるのダ！



▲〈写真2〉どちらかがミスするとゲーム・オーバー。マシン語はやっぱはえーや！

ゲーム・スタートはスペース・キーです。

入力方法

プログラムを入力したら，まずセーブ。一応チェックサムはついていますが，一度走らせるとBASICにはもどりません。

改造

105 POKE & HE4B7, 1 でもっと速くなります。

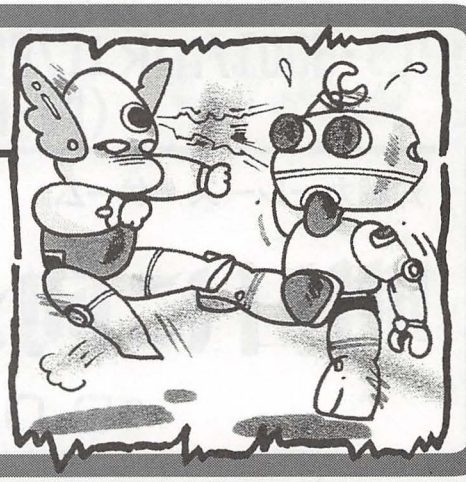
1をふやすと遅くなります。通常は10です。

明日に向かってのプログラム・リスト

```
10 CLEAR 300,&HE2FF
20 WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1
30 DEF USR=&HE300
40 I=&HE300:LI=1000
50 S=0
60 FOR J=0 TO 15
70 READ A$:A=VAL("&H"+A$):POKE I+J,A:S=(S+A) AND &HFF
80 NEXT
90 READ B$:B=VAL("&H"+B$):IF B<>S GOTO 120
100 I=I+16:LI=LI+10:IF I<&HE510 GOTO 50
110 A=USR(0)
120 BEEP :PRINT LI;"ｷﾞｮｳ ﾆ ﾐｽ ｶﾞ ｱﾘﾏｽ":END
1000 DATA CD,5A,04,3A,AA,F0,E6,7F,32,AA,F0,CD,D2,0B,11,E9,D4
1010 DATA E4,26,14,2E,0F,CD,A9,03,CD,AA,E4,CD,90,E4,21,00,91
1020 DATA F3,06,19,36,00,C5,01,4F,00,54,5D,13,ED,B0,01,29,E8
1030 DATA 00,09,C1,10,EE,21,53,F3,11,78,00,06,19,7E,F6,10,5B
1040 DATA 77,19,10,F9,21,0A,F3,22,C2,E4,21,69,FD,22,C4,E4,D0
1050 DATA 21,86,FD,22,C6,E4,21,00,00,22,C8,E4,21,3F,FE,11,CE
1060 DATA B7,FE,01,40,0B,ED,B8,2A,C4,E4,DB,02,FE,FD,20,06,76
1070 DATA 2B,22,C4,E4,18,08,FE,EF,20,04,23,22,C4,E4,2A,C6,03
1080 DATA E4,DB,00,FE,EF,20,06,2B,22,C6,E4,18,08,FE,BF,20,C6
1090 DATA 04,23,22,C6,E4,2A,C4,E4,7E,A7,C2,5F,E4,23,23,23,58
1100 DATA 7E,A7,C2,5F,E4,2B,2B,2B,11,CA,E4,CD,97,E4,2A,C6,A2
1110 DATA E4,7E,A7,C2,5F,E4,23,23,23,7E,A7,C2,5F,E4,2B,2B,F7
1120 DATA 2B,11,CA,E4,CD,B5,E4,CD,97,E4,21,00,F3,36,5A,11,4D
1130 DATA 01,F3,01,4F,00,ED,B0,2A,C2,E4,36,00,54,5D,13,01,AC
1140 DATA 13,00,ED,B0,01,14,00,09,36,00,54,5D,13,01,13,00,DC
1150 DATA ED,B0,CD,83,32,3A,A8,F0,E6,01,20,14,2A,C2,E4,11,ED
1160 DATA 01,F3,B7,ED,52,28,1B,2A,C2,E4,2B,22,C2,E4,18,12,1A
1170 DATA 2A,C2,E4,11,14,F3,EB,B7,ED,52,28,06,62,6B,23,22,09
1180 DATA C2,E4,3A,A9,F0,E6,1F,20,0F,2A,C4,E4,11,50,0A,B7,A1
1190 DATA ED,52,11,D6,E4,CD,97,E4,3A,AA,F0,E6,1F,20,0F,2A,84
1200 DATA C6,E4,11,50,0A,B7,ED,52,11,D6,E4,CD,97,E4,2A,C8,10
1210 DATA E4,23,CB,7C,28,03,21,FF,7F,22,C8,E4,C3,5C,E3,11,F9
1220 DATA D6,E4,2A,C4,E4,CD,97,E4,11,D6,E4,2A,C6,E4,CD,97,D7
1230 DATA E4,CD,28,04,26,32,2E,19,CD,A9,03,11,E2,E4,CD,AA,43
1240 DATA E4,2A,C8,E4,CD,13,2D,CD,90,E4,CD,5A,04,C3,1E,E3,F7
1250 DATA DB,09,FE,BF,20,FA,C9,06,03,C5,06,04,1A,77,23,13,23
1260 DATA 10,FA,01,74,00,09,C1,10,F0,C9,1A,A7,28,06,CD,57,25
1270 DATA 02,13,18,F6,C9,C5,06,0A,C5,06,FF,10,FE,C1,10,F8,62
1280 DATA C1,C9,00,00,00,00,00,00,00,00,CE,12,21,EC,2D,19,BD
1290 DATA 91,D2,CB,EF,FE,BC,FF,CC,33,33,CC,CC,33,33,CC,CC,9E
1300 DATA 33,FF,53,43,4F,52,45,20,00,B1,20,20,BC,20,20,C0,7B
1310 DATA 20,20,20,20,C6,20,20,20,20,D1,20,20,B6,20,20,AF,7C
1320 DATA 20,20,C3,00,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,00,FF,FD
```


★「METAL FORK」はすごいと思う。ぜひ「F-ZERO」か「アサルト」も作ってほしい。(香川県三豊郡・METAL FORKを注問した男16才)…【つぐ美：影さん！その98のディスプレイで動いているのは!?影：そう，F-ZEROだよ。編：裏にスーパファミコンみっけ。】

PC-8801/mkII/SR (N88-BASIC V1モード)用



戦術級ロボット・バトルだ！

Machine Battle
（マシーン　バトル）

●KAIN

内　容

2人用戦術級ロボット・バトル・シミュレーション・ゲームです。

各プレイヤーは3種の機体のうちの一つを選び，その機体の特性を生かし相手のマシンを破壊してください。

遊びかた

まず，三つの機体のうちどれかを各プレイヤーとも選んでください。1プレイヤーが先攻となるので，順番をあらかじめ決めておいてください。

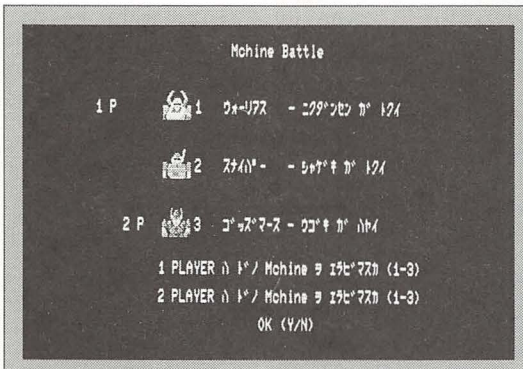
マップは，ランダムで少しずつ基本のマップと変えてあります。それが終わると第一ターンのプレイヤーの計画フェイズです。ここで相手のプレイヤーに見られないようにしてください。

計画するのは，まず移動方法です。R(ローラーダッシュ)，W(ウォーク)，S(ストップ)のうちどれかですが，Rでは直進しかできません（進める数は自機のRD値を見てください)。Wはすべての機体とも，1歩ずつ4方向に2歩進むことができます。Sは停止です。自分のRD値，射程をよく見ながら計画してください。

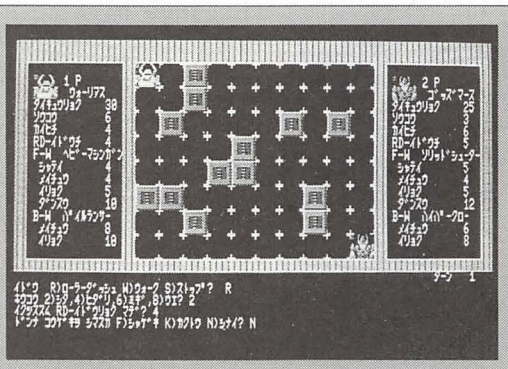
移動計画が終わったらつぎは攻撃計画です。F(射撃)，K(格闘)，N（攻撃しない）のうち一つを選びSかKの場合，攻撃方向も選んでください。それによって射界(射撃のできる範囲(**第1図**))が決まります。

ここで注意してほしいのは，移動した後にその地点から攻撃するということです。また射撃の場合，弾数の残りに注意してください。

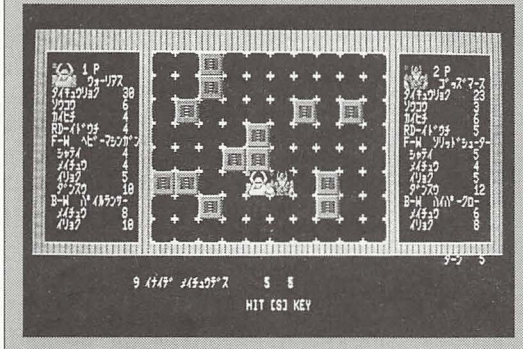
以上のことを各プレイヤーとも計画し終えたら，移動フェイズです。相手は予想したところに動きましたか。予想が当たり射界に相手がいたのならば命中判定です。[S]キーを押してください。命中したのなら，ダメージの決定です。もう一



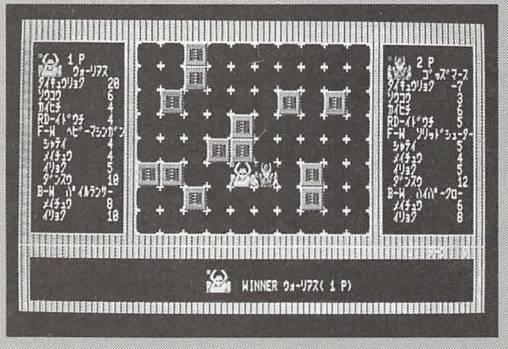
◀《写真1》ゲームをはじめる前に機体を選ぼう。それぞれいろんな特性を持っています



◀《写真2》計画フェイズでは移動、方向、攻撃方法などを決めます



◀《写真3》戦闘方法は格闘と射撃がある。射撃の場合は残り弾数に注意



◀《写真4》耐久力がなくなったら負けです

★この本はとってもおもしろくためになる。この本は，毎月買っている。編集部の人たちがんばってください。(岐阜県美濃加茂市・佐口耕樹12才)……【編：応援ありがとう，君みたいな内容だと私が参加できてうれしいよ。とまあそういうわけで。影：バイチャ。】

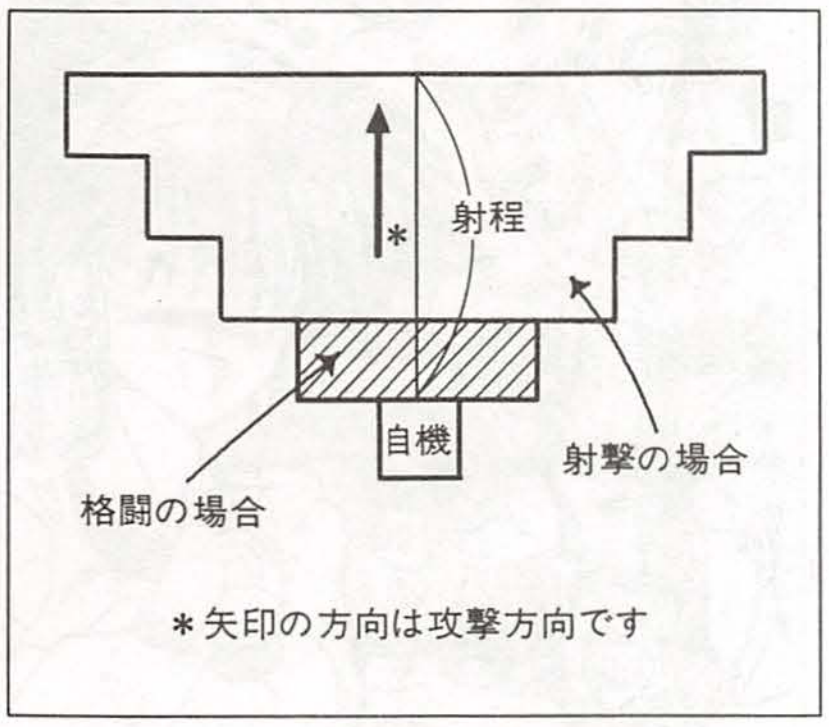
度Sキーを押してください。ダメージが決まり相手の耐久力から引かれます。0以下になればあなたの勝ちです。

それでは，がんばってください。

改造について

マシンデータを変えるのは，いいと思いますが，バランスをくずさないようにしてください。実力の差が大きいというのならそれもかまいませんが。

それと，障害物の位置によって当たらないですが，相手と自分のヘックス（ます目）の中心をむすんだ線の上に障害物がなければ当たります。マップも変えてみてください。



《第1図》射撃のできる範囲

参考にしたもの

●マイコンBASICマガジン

●N88BASIC　リファレンスマニュアル

注　意

ゲームをするときは必ず CAPS キーをロックしておいてください。また，カナ キーはロックしないでください。

最後に

命中判定のルーチンが，今回のもっとも苦労したところです。

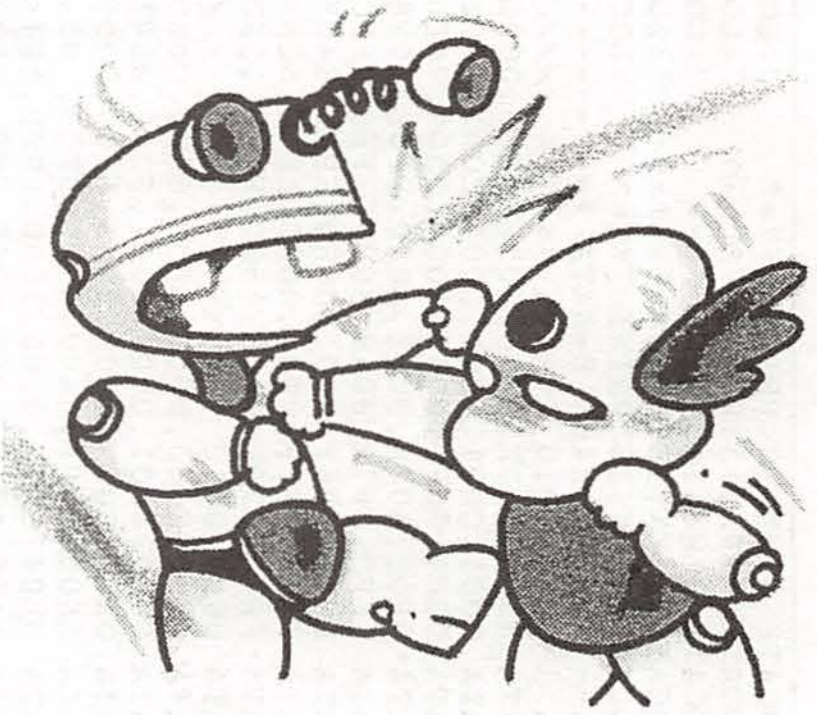
話は変わりますが，ローラーダッシュとは，ボトムズ，ガリアンのシュイィーンってやつです（知らないかたどーもすみません）。

CHECKER FLAG

Dr.D：おっ，ロボットのキャラクターがじつに細く描かれておるな。

編：そうなんですよ。またキャラクターだけじゃなく，ゲーム性もバッチリなんですよ。2人用の戦術バトルなんですが，今月の掲載プログラム中でも，1，2を争うデキだと思いますよ。

Dr.D：それぞれのロボットの特徴もさることながら，作戦は交互に行なうが，バトルは同時に行なえるし，熱くなりそうじゃな。



Machine Battleのプログラム・リスト

```
100 ' -----< Mchine Battle >---< 1989.11 K&I >------------------------
110 CLEAR:WIDTH 80,25:CLS 3:CONSOLE 0,25,0,1:RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))
120 DIM A%(97),B%(97),C%(97),D%(97),E%(97),MD(20,10)
130 FOR I=0 TO 97:READ A$:B%(I)=(VAL("&H"+A$)):NEXT I
140 FOR I=0 TO 97:READ A$:C%(I)=(VAL("&H"+A$)):NEXT I
150 FOR I=0 TO 97:READ A$:D%(I)=(VAL("&H"+A$)):NEXT I
160 ' -----< ﾀｲﾄﾙ ﾋｮｳｼﾞ etc. >------------------------------------------
170 CLS 3:LOCATE 30,2:COLOR 5:PRINT "Mchine Battle":COLOR 7
180 PUT@ (164, 43),B%,PSET:LOCATE 25,6:PRINT "1   ｳｫｰﾘｱｽ    - ﾆｸﾀﾞﾝｾﾝ ｶﾞ ﾄｸｲ"
190 PUT@ (164, 75),C%,PSET:LOCATE 25,10:PRINT "2   ｽﾅｲﾊﾟｰ    - ｼｬｹﾞｷ ｶﾞ ﾄｸｲ"
200 PUT@ (164,107),D%,PSET:LOCATE 25,14:PRINT "3   ｺﾞｯｽﾞﾏｰｽ - ｳｺﾞｷ ｶﾞ ﾊﾔｲ"
210 FOR I=1 TO 2:LOCATE 19,15+I*2:PRINT I;"PLAYER ﾊ ﾄﾞﾉ Mchine ｦ ｴﾗﾋﾞﾏｽｶ (1-3)"
220 A$=INKEY$:IF A$="1" OR A$="2" OR A$="3" THEN MC(I)=VAL(A$) ELSE 220
230 LOCATE 6+I*4,2+4*MC(I):PRINT I;"P":NEXT I:LOCATE 34,21:PRINT "OK (Y/N)"
240 A$=INKEY$:IF A$="N" THEN 170 ELSE IF A$<>"Y" THEN 240
250 FOR I=1 TO 7:COLOR=(I,0):NEXT I
260 FOR I=1 TO 2:LINE'(164,11+32*MC(I))-(168,11+32*MC(I)+2),I,BF
270 IF  I=1 THEN GET@ (164,11+32*MC(I))-(195,26+32*MC(I))  ,B%
280              GET@ (164,11+32*MC(I))-(195,26+32*MC(I))  ,C%:NEXT I
290 ' -----< ｹﾞｰﾑ ｶﾞﾒﾝ ｼﾞｭﾝﾋﾞ >------------------------------------------
300 FOR I=0 TO 97:READ A$:D%(I)=(VAL("&H"+A$)):NEXT I
310 CLS 3:CONSOLE 20,24:FOR I=1 TO 2:RESTORE 1930
320 FOR J=1 TO MC(I):READ MN$(I),TAI(I),SOU(I),KAI(I),RDP(I),GN$(I)
330 READ GSYA(I),GMEI(I),GKOU(I),GDAN(I),KN$(I),KMEI(I),KKOU(I):NEXT J:NEXT I
340 MAS$(1)="ﾀﾏｶﾞﾅｶｯﾀ":MAS$(2)="ﾃｷｦ ﾄﾗｴﾗﾚﾅｶｯﾀ":MAS$(3)="ﾃｷｶﾞ ﾄｳｽｷﾞﾀ"
350 LINE (80,80)-(111,95),7,B :LINE (80,83)-(111,92),0,BF
360 LINE (85,80)-(106,95),0,BF:GET@ (80,80)-(111,95),A%
370 LINE (80,80)-(111,95),2,BF:GET@ (80,80)-(111,95),E%:CLS 3
380 LINE (15,15)-(143,144),7,B:LINE (496,15)-(624,144),7,B
390 LINE (0,152)-(639,152),7  :LINE (159,15)-(480,144),7,B:PAINT (0,0),"ｶDE",7
400 RESTORE 1970:FOR I=1 TO 8:FOR J=5 TO 14:READ A
410 IF A=0 THEN PUT@ (J*32,I*16),A%:GOTO 450
420 IF A=1 THEN PUT@ (J*32,I*16),B%:X(1)=J:Y(1)=I:GOTO 450
430 IF A=2 THEN PUT@ (J*32,I*16),C%:X(2)=J:Y(2)=I:GOTO 450
440 R=INT(RND(1)*10):IF R<6 THEN PUT@ (J*32,I*16),D% ELSE A=0:GOTO 410
450 MD(J,I)=A:NEXT J:NEXT I:PUT@ (24,24),B%,PSET:PUT@ (504,24),C%,PSET
460 FOR I=1 TO 7:COLOR=(I,I):NEXT I:GOSUB 1400:TRN=0
470 ' -----< ｲﾄﾞｳ ｹｲｶｸ >------------------------------------------------
480 TRN=TRN+1:LOCATE 70,19:PRINT USING "ﾀｰﾝ ###";TRN:FOR PK=1 TO 2
490 CLS:GOSUB 1400:LOCATE 31,20:PRINT "P";PK;"ｹｲｶｸ ﾌｪｲｽﾞ"
500 LOCATE 31,22:PRINT "HIT SPACE KEY":GOSUB 1380
510 CLS:LOCATE ,20:INPUT "ｲﾄﾞｳ  R)ﾛｰﾗｰﾀﾞｯｼｭ W)ｳｫｰｸ S)ｽﾄｯﾌﾟ";A$
520 IF A$="R" THEN KEI$(PK,1)=A$:GOTO 550
530 IF A$="W" THEN KEI$(PK,1)=A$:GOTO 590
540 IF A$="S" THEN KEI$(PK,1)=A$:KEI$(PK,2)="0":A$="0":GOTO 640:ELSE 510
550 LOCATE ,21:INPUT "ﾎｳｺｳ 2)ｼﾀ,4)ﾋﾀﾞﾘ,6)ﾐｷﾞ,8)ｳｴ";A$
560 IF A$="2" OR A$="4" OR A$="6" OR A$="8" THEN KEI$(PK,2)=A$ ELSE 550
570 LOCATE ,22:INPUT "ｲｸﾂｽｽﾑ RD-ｲﾄﾞｳﾘｮｸ ﾏﾃﾞ";A
580 IF A=<RDP(PK) AND A>0 THEN A$=STR$(A):KEI$(PK,3)=A$:GOTO 640 ELSE 570
590 LOCATE ,21:INPUT "ﾎｳｺｳ 2)ｼﾀ,4)ﾋﾀﾞﾘ,6)ﾐｷﾞ,8)ｳｴ";A$
600 IF A$="2" OR A$="4" OR A$="6" OR A$="8" THEN KEI$(PK,2)=A$ ELSE 590
610 LOCATE ,22:INPUT "ﾎｳｺｳ 2)ｼﾀ,4)ﾋﾀﾞﾘ,6)ﾐｷﾞ,8)ｳｴ 0)ｵﾜﾘ";A$
620 IF A$="0" OR A$="2" OR A$="4" OR A$="6" OR A$="8" THEN 640 ELSE 610
630 ' -----< ｺｳｹﾞｷ ｹｲｶｸ >------------------------------------------------
640 LOCATE ,23:INPUT "ﾄﾞﾝﾅ ｺｳｹﾞｷｦ ｼﾏｽｶ F)ｼｬｹﾞｷ K)ｶｸﾄｳ N)ｼﾅｲ";B$:KEI$(PK,3)=A$
650 IF B$="N" THEN KEI$(PK,4)=B$:KEI$(PK,5)="0":GOTO 690
660 IF B$="F" OR B$="K" THEN KEI$(PK,4)=B$ ELSE 640
670 LOCATE ,24:INPUT "ﾎｳｺｳ 2)ｼﾀ,4)ﾋﾀﾞﾘ,6)ﾐｷﾞ,8)ｳｴ";A$
680 IF A$="2" OR A$="4" OR A$="6" OR A$="8" THEN KEI$(PK,5)=A$ ELSE 670
690 LOCATE ,24:FOR I=1 TO 5:PRINT "-";KEI$(PK,I);:NEXT I:PRINT "   OK (Y/N)"
700 A$=INKEY$:IF A$="Y" THEN NEXT PK:CLS ELSE IF A$="N" THEN 510 ELSE 700
710 ' -----< ｲﾄﾞｳ >----------------------------------------------------
720 LOCATE 33,20:PRINT "ｲﾄﾞｳ ﾌｪｲｽﾞ"
730 LOCATE 31,22:PRINT "HIT SPACE KEY":GOSUB 1380
740 FOR PI=1 TO 2:KX=X(PI):KY=Y(PI):MD(X(PI),Y(PI))=0
750 A$=KEI$(PI,1):IF A$="W" THEN 770 ELSE IF A$="S" THEN 850
760 A$=KEI$(PI,2):FOR I=1 TO VAL(KEI$(PI,3)):GOSUB 780:NEXT I:GOTO 850
770 A$=KEI$(PI,2):GOSUB 780:A$=KEI$(PI,3):GOSUB 780:GOTO 850
780 IF A$="2" THEN KY=Y(PI)+1 ELSE IF A$="4" THEN KX=X(PI)-1
```


★最近「ボツが……」という文章をよくみる。そんなことより身近な話題でも書いたほうが載りやすいと思う。どう影さん？（千葉市・H2　18才）……【影：そのとおり。先月も……。編：こんなにたくさん。影：「ボツ」に関するハガキがきた。何を恐れておるのじゃ～。】

★最高裁小法廷で、ある訴訟を傍聴してきました。東京地裁の104号法廷(リクルート、宮崎)法廷とは比べものにならないくらいの広さでした。昨年、大法廷を見学した帰りにファルコム・フェアに行ったが入場できなかった。(東京都板橋区・権力の番犬20才)……【影:…。】

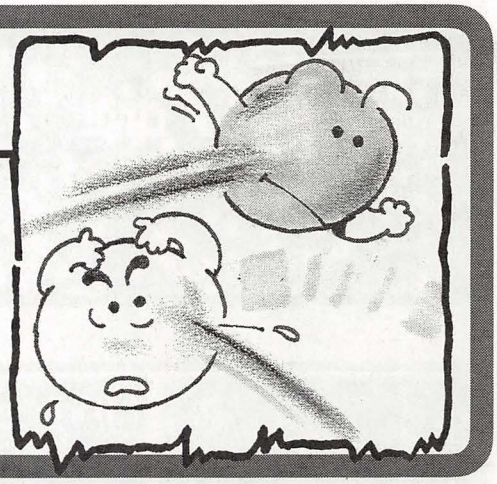
```
790 IF A$="6" THEN KX=X(PI)+1 ELSE IF A$="8" THEN KY=Y(PI)-1
800 IF KX<5 OR KX>14 OR KY<1 OR KY>8 THEN 840
810 IF MD(KX,KY)=3 THEN PUT@ (X(PI)*32,Y(PI)*16),E%:GOTO 820 ELSE 830
820 TAI(PI)=TAI(PI)-1:IF TAI(PI)<1 THEN GOTO 1330 ELSE GOTO 840
830 PUT@ (X(PI)*32,Y(PI)*16),A%,PSET:X(PI)=KX:Y(PI)=KY:BEEP 1:BEEP 0
840 PUT@ (X( 1)*32,Y( 1)*16),B%,PSET:PUT@ (X(2)*32,Y(2)*16),C%,PSET:RETURN
850 MD(X(PI),Y(PI))=PI:GOSUB 1400:NEXT PI
860 ' -----< ｺｳｹﾞｷ >-----------------------------------------------------
870 FOR PSM=1 TO 2:AT=PSM:DE=3-PSM:SCHE=0:MCHE=0:CLS
880 LOCATE 30,20:PRINT AT;"P ｺｳｹﾞｷ ﾌｪｲｽﾞ":LOCATE 31,22:PRINT "HIT SPACE KEY"
890 GOSUB 1380:IF KEI$(AT,4)="N" THEN 1300
900 IF KEI$(P,4)="F" AND GDAN(AT)=0 THEN W=1:GOTO 1130
910 ' -----< ｼｬｶｲ ﾉ ﾁｪｯｸ >-----------------------------------------------
920 A$=KEI$(AT,5):FOR I=1 TO GSYA(AT):FOR J=-I TO I
930 IF A$="2" THEN HX= J:HY= I ELSE IF A$="4" THEN HX=-I:HY= J
940 IF A$="6" THEN HX= I:HY= J ELSE IF A$="8" THEN HX= J:HY=-I
950 IF Y(AT)+HY<1 OR Y(AT)+HY>8 OR X(AT)+HX<5 OR X(AT)+HX>14 THEN 970
960 IF DE=MD(X(AT)+HX,Y(AT)+HY) THEN SCHE=1:MJ=ABS(J):FJ=SGN(J):MI=I
970 NEXT J:NEXT I:IF SCHE=0 THEN W=2:GOTO 1130 ELSE IF MI<2 THEN 1140
980 IF KEI$(AT,4)="K"       THEN W=3:GOTO 1130 ELSE GDAN(AT)=GDAN(AT)-1
990 ' -----< ｼｬｹﾞｷ >-------------------------------------------------------
1000 IF MJ=MI OR MJ=4 THEN 1060 ELSE IF MJ=1 THEN IF MI=2 THEN 1020 ELSE 1040
1010 IF MJ=0 THEN 1030 ELSE 1050
1020 I=1:J=0:GOSUB 1080:GOTO 1170
1030 FOR I=1 TO MI-1:J=0:GOSUB 1080:NEXT I:GOTO 1170
1040 FOR I=1 TO 2:J=0:GOSUB 1080:NEXT I:GOTO 1170
1050 I=1:J=0:GOSUB 1080:I=1:J=1:GOSUB 1080:I=2:J=1:GOSUB 1080:GOTO 1170
1060 IF MJ=1 THEN F=-1
1070 FOR I=1 TO MI-1:J=F*I:GOSUB 1080:NEXT I:GOTO 1170
1080 IF A$="2" THEN HX= J:HY= I ELSE IF A$="4" THEN HX=-I:HY=-J
1090 IF A$="6" THEN HX= I:HY= J ELSE IF A$="8" THEN HX=-J:HY=-I
1100 ATC=MD(X(AT)+HX,Y(AT)+HY):DEC=MD(X(DE)-HX,Y(DE)-HY)
1110 IF ATC=3 OR DEC=3 THEN MCHE=1:RETURN ELSE RETURN
1120 ' -----< ｺｳｹﾞｷ ｹｯｶ >-----------------------------------------------
1130 CLS:LOCATE 30,22:PRINT MAS$(W):GOTO 1300
1140 IF MI<>0 AND KEI$(AT,4)="K" THEN 1160
1150 CLS:LOCATE 30,22:PRINT "ﾁｶｽｷﾞﾃ ｺｳｹﾞｷﾃﾞｷﾅｲ":GOTO 1300
1160 BN$=KN$(AT):ME=KMEI(AT):KOU=KKOU(AT):GOTO 1190
1170 IF MCHE=1 THEN CLS:LOCATE 30,22:PRINT "ｼｮｳｶﾞｲﾌﾂﾆ ﾊﾊﾞﾏﾚﾀ":GOTO 1300
1180 BN$=GN$(AT):ME=GMEI(AT):KOU=GKOU(AT)
1190 CLS:LOCATE 25,21:PRINT AT;"P ﾉ ";BN$;" ﾉ ｺｳｹﾞｷ":GOSUB 1380
1200 MEI=ME-KAI(DE)+7:CLS:LOCATE 16,22:PRINT MEI;"ｲﾅｲﾃﾞ ﾒｲﾁｭｳﾃﾞｽ"
1210 GOSUB 1260:IF MEI<SAI THEN CLS:LOCATE 34,21:PRINT "ﾊｽﾞﾚﾀ":GOTO 1300
1220 CLS:LOCATE 34,21:PRINT "ﾒｲﾁｭｳ !":GOSUB 1380:DMG=KOU-SOU(DE)
1230 CLS:LOCATE 16,22:PRINT DMG;"+ ｽｳｼﾞﾉﾜ / 2":GOTO 1240
1240 GOSUB 1260:DMG=DMG+INT(SAI/2):TAI(DE)=TAI(DE)-DMG
1250 CLS:LOCATE 32,21:PRINT DMG;"ﾀﾞﾒｰｼﾞ":IF TAI(DE)<1 THEN GOTO 1330 ELSE 1300
1260 ' -----< ｻｲｺﾛ ﾙｰﾁﾝ >-------------------------------------------------
1270 LOCATE 36,24:PRINT "HIT [S] KEY"
1280 S1=INT(RND(1)*6)+1:S2=INT(RND(1)*6)+1:LOCATE 38,21:PRINT S1;" ";S2
1290 IF INKEY$<>"S" THEN 1280 ELSE SAI=S1+S2:GOSUB 1410:RETURN
1300 ' -----< ﾀｰﾝ ｵﾜﾘ >---------------------------------------------------
1310 GOSUB 1380:GOSUB 1400:NEXT PSM
1320 CLS:LOCATE 30,21:PRINT TRN;"ﾀｰﾝ ｼｭｳﾘｮｳ":GOSUB 1380:GOTO 470
1330 ' -----< ｾﾝﾄｳ ｵﾜﾘ >---------------------------------------------------
1340 CLS:LOCATE 30,22:PRINT MN$(DE);" IS BE DESTROIED":GOSUB 1400:GOSUB 1390
1350 CLS:PAINT (0,199),"@砂\",7:LINE (15,161)-(623,191),0,BF
1360 IF AT=1 THEN PUT@ (256,169),B% ELSE PUT@ (256,169),C%
1370 LOCATE 38,22:PRINT "WINNER ";MN$(AT);"(";AT;"P)":GOSUB 1390:RUN
1380 ' -----< etc. >-------------------------------------------------------
1390 IF INP(9)<>191 THEN 1390 ELSE RETURN
1400 ' -----< Machine S-DATA ﾋｮｳｼﾞ >-----------------------------------
1410 FOR I=1 TO 2:WX=(I-1)*60:LOCATE 7+WX,3:PRINT I;"P"
1420 LOCATE 9+WX, 4:PRINT MN$(I)
1430 LOCATE 3+WX, 5:PRINT "ﾀｲｷｭｳﾘｮｸ":LOCATE 14+WX, 5:PRINT TAI(I)
1440 LOCATE 3+WX, 6:PRINT "ｿｳｺｳ     ":LOCATE 14+WX, 6:PRINT SOU(I)
1450 LOCATE 3+WX, 7:PRINT "ｶｲﾋﾁ     ":LOCATE 14+WX, 7:PRINT KAI(I)
1460 LOCATE 3+WX, 8:PRINT "RD-ｲﾄﾞｳﾁ":LOCATE 14+WX, 8:PRINT RDP(I)
1470 LOCATE 3+WX, 9:PRINT "F-W      ":LOCATE  8+WX, 9:PRINT GN$(I)
1480 LOCATE 4+WX,10:PRINT "ｼｬﾃｲ     ":LOCATE 14+WX,10:PRINT GSYA(I)
1490 LOCATE 4+WX,11:PRINT "ﾒｲﾁｭｳ    ":LOCATE 14+WX,11:PRINT GMEI(I)
1500 LOCATE 4+WX,12:PRINT "ｲﾘｮｸ     ":LOCATE 14+WX,12:PRINT GKOU(I)
1510 LOCATE 4+WX,13:PRINT "ﾀﾞﾝｽｳ    ":LOCATE 14+WX,13:PRINT GDAN(I)
1520 LOCATE 3+WX,14:PRINT "B-W      ":LOCATE  8+WX,14:PRINT KN$(I)
1530 LOCATE 4+WX,15:PRINT "ﾒｲﾁｭｳ    ":LOCATE 14+WX,15:PRINT KMEI(I)
1540 LOCATE 4+WX,16:PRINT "ｲﾘｮｸ    ":LOCATE 14+WX,16:PRINT KKOU(I):NEXT I:RETURN
1550 ' -----< Machine P-DATA >-----------------------------------------------
1560 DATA 0020,0010 '\\\\\ ｳｫｰﾘｱｽ /////
1570 DATA 3800,000E,3800,000E,3800,000E,E000,8003,E000,8003,E000,8003
1580 DATA C001,C001,C001,C001,C001,C001,8003,E000,8003,E000,8003,E000
1590 DATA 0607,70F0,0507,7000,0307,70E0,8F07,D078,8807,D080,8F07,D0F8
1600 DATA DF02,A07D,D002,A080,DF02,A0F8,7001,4007,6101,40C1,7001,4005
1610 DATA 7FFC,8F7E,60A8,8080,7FFC,8FFC,F7FE,DF77,8400,0080,F7AA,D5E7
1620 DATA EBFD,FF6F,0201,0080,EB55,EACF,D5FB,FF5F,0002,0000,D5CB,D55F
1630 DATA FFF7,FFFF,0004,0000,FF77,6CFF,FFCF,DFFF,CC0C,00CC,FFCF,9FFE
1640 DATA FF4F,D5FF,0048,1500,FF4F,15FD,FFA7,AAFF,00A4,2A00,55A5,2A55
1650 DATA 0020,0010 '\\\\\ ｽﾅｲﾊﾟｰ /////
1660 DATA 0000,C000,0000,C000,0000,C000,0000,4001,0000,4001,0000,4001
1670 DATA 0000,8001,0000,8001,0300,80E1,0400,8011,0400,8001,0700,80E1
1680 DATA 0E00,003F,1200,0003,1F00,00DF,1000,008F,2800,0000,3800,0007
1690 DATA 3500,00FF,0A00,0000,3F00,00D4,1500,00FC,0AD0,0A00,1FF8,0FD4
1700 DATA 9D04,C07F,0200,1080,EBFD,1F48,0001,2040,0000,0080,FFFB,DF3F
1710 DATA AA06,A0AA,0000,0000,FFFB,DFFF,00A8,3A00,0000,0000,FF53,C5FF
1720 DATA 00F0,2F00,0000,0000,FFF3,CFFF,0AF0,4FA0,F003,801F,F5F3,AF5F
1730 DATA 05F0,2F50,A801,800A,FAF1,CFAF,7F00,40FF,7F00,40FF,7FF8,5FFF
1740 DATA 0020,0010 '\\\\\ ｺﾞｯｽﾞﾏｰｽ /////
1750 DATA 1000,0004,1000,0004,1000,0004,2100,00C2,2000,0002,2100,0004
1760 DATA 2300,0062,2200,0082,2200,0002,2700,00D2,2400,0000,2200,0002
1770 DATA 3E00,002E,2100,00C6,3000,0006,3F00,007E,2000,0080,2800,000A
1780 DATA 1830,068C,0700,0070,0720,0470,CD79,CFF9,0F00,00D8,4F41,48F8
1790 DATA E5FB,EF73,0700,00D0,0782,0072,D3FD,5FE7,0500,0050,0100,0044
1800 DATA EFEA,BD7B,0000,0080,0800,0000,BEF0,8FBE,00A0,0F00,20F0,0F00
1810 DATA 7FF8,1F7F,00E8,1A00,40F8,1F00,3DFC,3FDA,0000,0000,01A8,2000
1820 DATA 2EFE,7D2A,2000,0002,2080,4002,577E,7AD5,5000,0005,5040,0005
1830 DATA 0020,0010 '\\\\\ DESTRY /////
1840 DATA FFFF,FDFF,0000,0000,FFFF,FEFF,FFFF,FAFF,0000,0000,00C0,0000
1850 DATA FFFF,FDFF,0000,0000,00C0,0000,FFFF,FAFF,0000,0000,00C0,0000
1860 DATA 28FF,7D8A,0000,0000,00C0,0000,577E,7AD5,0000,0000,00C0,0000
1870 DATA 28FF,7D8A,0000,0000,00C0,0000,577E,7AD5,0000,0000,00C0,0000
1880 DATA 28FF,7D8A,0000,0000,00C0,0000,577E,7AD5,0000,0000,00C0,0000
1890 DATA 28FF,7D8A,0000,0000,00C0,0000,577E,7AD5,0000,0000,00C0,0000
1900 DATA FFFF,FDFF,0000,0000,00C0,0000,FFFF,FAFF,0000,0000,00C0,0000
1910 DATA FFFF,FDFF,0000,0000,00C0,0000,AAAA,AAAA,0000,0000,00C0,0000
1920 ' -----< Machine S-DATA >-----------------------------------------------
1930 DATA ｳｫｰﾘｱｽ  ,30,6,4,4,ﾍﾋﾞｰﾏｼﾝｶﾞﾝ,4,4,5,10,ﾊﾟｲﾙﾗﾝｻｰ,8,10
1940 DATA ｽﾅｲﾊﾟｰ  ,25,4,5,4,ｱｻﾙﾄﾗｲﾌﾙ  ,6,6,6,15,ﾅｯｸﾙﾊﾟﾝﾁ,5,6
1950 DATA ｺﾞｯｽﾞﾏｰｽ,25,3,6,5,ｿﾘｯﾄﾞｼｭｰﾀｰ,5,4,5,12,ﾊｲﾊﾟｰｸﾛｰ,6,8
1960 ' -----< MAP-DATA >---------------------------------------------------
1970 DATA 1,,3,3,,,,3,,,,3,3,,,,3,,,,,3,,,,,3,,3,,,,,,3,,,,,
1980 DATA ,,,3,3,,,,,,3,3,,,,,,3,3,,,,3,,,,,3,,,,,,,,3,,,,2
```



評…うーん、楽しみ(編)

by 大阪府門真市・Arrow

PC-8801mkIISR以降 (N88-BASIC V2モード)用



最後に残るのはただ一つ

LAST-ONE
(ラスト ワン)

●田中　暁洋

はじめに

このプログラムは，アナログRGBディスプレイがないと，おもしろさが半減します。

といっても，ゲーム自体は変わりません。グラフィックが楽しめないだけです。ご了承ください（ま，ほとんどの人がアナログを持ってると思うけど…）。

説　明

このゲームは，パズルゲームです。盤面にある玉を移動しながら消していき，最後の一つを盤の中心に残せば正解です。

遊びかた

テンキー4 6 8 2でカーソル（盤の上で，ぶーわんぶーわん光ってるヤツ）を移動させます。

また玉を消すときは玉の上にカーソルをもっていって，スペース・キーを押すとセットされます（もう一度押すと，キャンセル）。そして，上下左右のいずれかを押すと，カーソルのところにある玉とその方向に1マスいったところの玉が消え，さらに1マスいったところに玉が現れます（ムズかしいでしょう!?）。

文章で説明してもわかってもらえないと思うので，**第1図**を見てください。なお，ギブアップのときや，クリアしたときはリターン・キーを押してください。

あ，そうそう，タイトルでスペース・キーを押すと，どのパターンをプレイするかきいてくるので，テンキー4 6で選んで，リターン・キーで決定してください。

それと，ゲーム中にESCキーを押すと，パターン・セレクトの画面にもどります。

《第1表》主な変数

MP(x, y)	盤の座標データ
MP　0	空白(盤)
MP　1	玉
MP　2	盤外
X, Y	カーソルの座標
C	カーソルのカラー
CH	チェック用

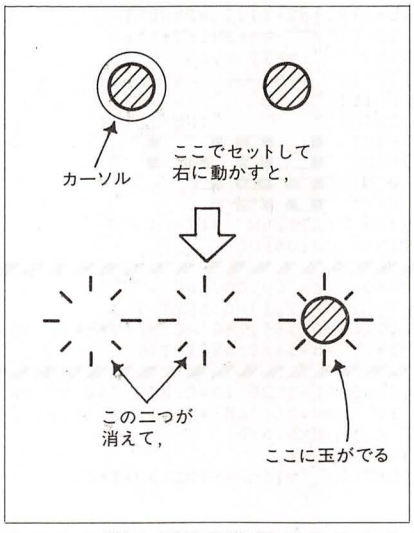
ルール

1．玉を消すときは，動かす方向に1マスいったところに玉があり，さらに1マスいったところが空白の場合のみ消える（**第2図**参照）。

2．最後の一つを必ず中央にもっていく。

プログラムの説明

オール・ベーシックです。たいしたこともやってないので，理解は簡単でしょう。しかし，プログラムが汚ないので，打ち込みにくいでしょう。まあ，かんべんしてやってください。



《第1図》玉の消えかた

なお，パターン・データは16進に圧縮してあります。パターン28以外は左右対称になっていますので，おかしいと思ったらすぐ確認してください。少々長いですが，がんばって打ち込んでくださいね。

最後に

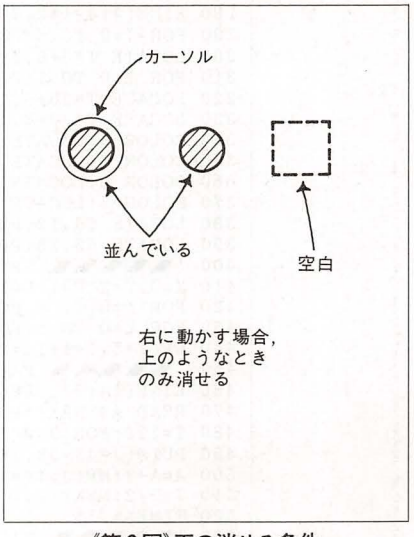
このゲームは，何回しくじろうと，時間がいくらかかろうと，ゲーム・オーバーになることはありません。ひまなときに，じっくりと取り組んでほしいのです。時間表示がありますので，目やすにしてください。それと，パターン・データは全部で30あります。本当はパターン・エディタも入れたかったんだけど，長くなりそうなのでやめました(エンディングもない)。

本当に最後に，これ，PSGの効果音がなかなかいい味をだしてるでしょう!?

★参考

●ベーマガ90年11月号「Dr.Dのちょっと背のびのベーシック講座」

●LSIゲーム「LAST　ONE」



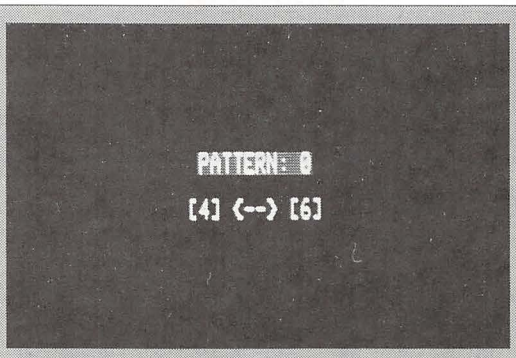
《第2図》玉の消せる条件

PC-8801mkIISR

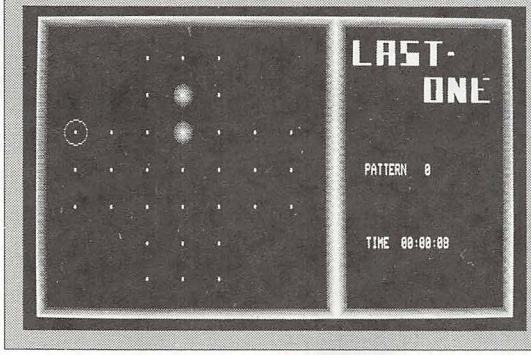
★本屋で毎月立ち読みさせていただいています。MSXでも16ビットCPUになってうれしいです。(岩手県東磐郡・伊藤　巧18才)……【影：はっ!?もしかしてこのハガキは立ち読みしてた本から……。影さん本当に泣いちゃうぞ！つぐ美：いったいどうしたのよ？】



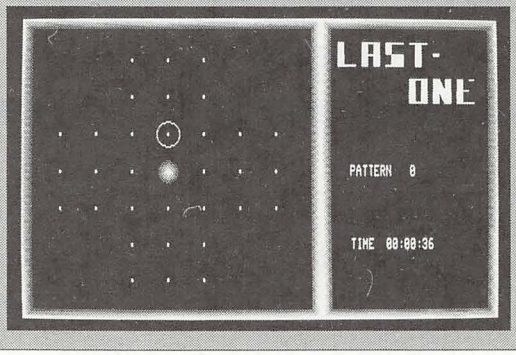
◀《写真1》これがタイトル画面です。なんだかわからないが背景がきれいだね



◀《写真2》全30面あり、4 6キーで面が選べるようになっていますよ。



◀《写真3》並んでいる玉の上のほうにカーソルをセットする。あとは下へ落とすだけ



◀《写真4》最後の一つを必ず中央にもっていこう。じゃないとクリアにならないよ

LAST-ONEのプログラム・リスト

```
10 '======================
20 '===   LAST · ONE   ===
30 '===    (C)1990     ===
40 '===  Programed By  ===
50 '=== AKIHIRO TANAKA ===
60 '======================
70 '
80 ' ﾃﾞｼﾞﾀﾙ ﾃﾞｨｽﾌﾟﾚｲ ﾉ ﾄｷﾊ､120/130 ｷﾞｮｳ ﾊ ｳﾀﾅｸﾃ ｹｯｺｳ ﾃﾞｽ｡
90 '
100 SCREEN 0,0:CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 80,25:CLS 3
110 NEW CMD:CMD STOPM:CMD BGM 1:KEY 10,"CLS 3"+CHR$(13)
120 SCREEN ,2:FOR I=0 TO 7:READ A$:CMD PAL I,VAL("&O"+A$):NEXT
130 DATA 000,114,224,335,445,555,666,777
140 DIM MP(7,6):CMD PLAY ,,,"t200v15q8164o5"
150 '▚▚▚▚▚▚ CHR ▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚
160 FOR I=1 TO 7:CIRCLE(14,7),15-I*2,I
170 PAINT(14,7),I,I:NEXT
180 DIM BA%(100):GET@(0,0)-(28,14),BA%:CLS 2
190 LINE(3,2)-(25,12),7:LINE(3,12)-(25,2),7
200 LINE(0,7)-(28,7),7:LINE(14,0)-(14,14),7
210 FOR I=0 TO 9:CIRCLE(14,7),I,0:NEXT
220 DIM CL%(100):GET@(0,0)-(28,14),CL%:CLS 2:SCREEN ,0
230 GOSUB *TITLE
240 '▚▚▚▚▚▚ SCREEN ▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚
250 FOR I=7 TO 0 STEP -1
260 LINE(14-I*2,7-I)-(386+I*2,192+I),I,BF:NEXT
270 FOR I=7 TO 0 STEP -1
280 LINE(414-I*2,7-I)-(625+I*2,192+I),I,BF:NEXT
290 FOR I=0 TO 6:FOR T=0 TO 6:'／￣ ｶﾅ+SHIFT+「ﾒ」
300 LOCATE T*6+6,I*3+3:PRINT "･":NEXT T,I
310 FOR I=0 TO 1:FOR T=0 TO 1:' ┌─7─┐
320 LOCATE T*30+6,I*15+3:PRINT "       "
330 LOCATE T*30+6,I*15+6:PRINT "       ":NEXT T,I
340 COLOR 6:LOCATE 53,2:PRINT "▙ ▗▛▀▜ ▛▀▀ ▀▛▀ ▀"
350 COLOR 7:LOCATE 53,3:PRINT "▙ ▐▌▐▌ ▙▄  ▐▌  ▀"
360 COLOR 6:LOCATE 65,5:PRINT "▛▜ ▛▀▜ ▛▀▀ ▀"
370 COLOR 7:LOCATE 65,6:PRINT "▙▟ ▙▄▟ ▙▄▄ ▀"
380 LOCATE 55,12:PRINT USING "PATTERN  ##";PA
390 LOCATE 55,18:PRINT "TIME  00:00:00"
400 '▚▚▚▚▚▚ SET UP ▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚
410 X=0:Y=2:C=1:D=1:S=0:CH=0:TI$="00:00:00"
420 FOR I=0 TO 6:FOR T=0 TO 7:MP(T,I)=0:NEXT T,I
430 FOR I=0 TO 1:FOR T=0 TO 1:MP(T*5,I*5)=2:MP(T*5+1,I*5)=2
440 MP(T*5,I*5+1)=2:MP(T*5+1,I*5+1)=2:NEXT T,I
450 '▚▚▚▚▚▚ PATTERN ▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚
460 LINE(14,7)-(386,192),0,BF:RESTORE 1340:FOR I=0 TO PA
470 READ A$:NEXT:FOR I=0 TO 6:A=VAL("&H"+MID$(A$,I*2+1,2))
480 T=128:FOR J=0 TO 7:IF A<T THEN 510
490 PUT@(J*48+38,I*24+21),BA%,PSET
500 A=A-T:MP(J,I)=1:CMD PLAY ,,,"v15n"+STR$(50+I+J)
510 T=T/2:NEXT J,I
520 TIME$=TI$
530 '▚▚▚▚▚▚ MAIN ▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚
```


★4月号184ページの宿題：歯科を鹿った詩家を史家が鹿った。叱もこの詩家を鹿ったの歯家は，詩家しか鹿れない。……目標！世界誤字大賞グランプリ受賞！（富山県黒部市・川岸武士17才）……【影：しかと。つぐ美：サルと。編：モモンガと。影：泣くぞ！】

```
540 I$=INKEY$:I=VAL(I$)
550 IF I$<>"" THEN CIRCLE(X*48+52,Y*24+28),15,0:C=7:D=-1
560 ON S GOSUB *B.ERASE
570 XX=X:X=X+((I=4 AND X>0)-(I=6 AND X<6))
580 YY=Y:Y=Y+((I=8 AND Y>0)-(I=2 AND Y<6))
590 IF MP(X,Y)=2 THEN X=XX:Y=YY
600 CIRCLE(X*48+52,Y*24+28),15,C:C=C+D:IF C<2 OR C>6 THEN D=-D
610 IF I$=" " THEN GOSUB *B.SET
620 IF I$=CHR$(13) THEN GOSUB *CHECK
630 IF I$=CHR$(27) THEN GOSUB *SELECT
640 LOCATE 55,18:PRINT "TIME  ";TIME$:GOTO 540
650 '▚▚▚▚▚▚ SET ▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚
660 *B.SET:IF MP(X,Y)<>1 OR S=1 THEN 680
670 CMD PLAY ,,,"v15bagfedcv12bagfedcv10bagfedc":S=1:RETURN
680 CMD PLAY ,,,"v15cdefgv12cdefgv10cdefg":S=0:RETURN
690 '▚▚▚▚▚▚ B.ERASE ▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚
700 *B.ERASE:ON I+1 GOTO 710,710,820,710,850,710,880,710,910
710 C=7:RETURN
720 '
730 IF MP(X+A,Y+B)=1 AND MP(X+A*2,Y+B*2)=0 THEN ELSE 680
740 MP(X,Y)=0:MP(X+A,Y+B)=0:MP(X+A*2,Y+B*2)=1:S=0
750 CMD PLAY ,,,"v15cbdaegfv12bgecafdv10fgcedf"
760 PUT@((X+A*2)*48+38,(Y+B*2)*24+21),BA%,PSET
770 FOR J=0 TO JJ STEP ST:FOR K=0 TO KK STEP ST
780 PUT@((X+J)*48+38,(Y+K)*24+21),CL%,PSET
790 LINE((X+J)*48+38,(Y+K)*24+21)-((X+J)*48+66,(Y+K)*24+35),0,BF
800 NEXT K,J:RETURN
810 '--- DOWN ---
820 IF Y>4 THEN 680
830 A=0:B=1:JJ=0:KK=1:ST=1:GOSUB 730:RETURN
840 '--- LEFT ---
850 IF X<2 THEN 680
860 A=-1:B=0:JJ=-1:KK=0:ST=-1:GOSUB 730:RETURN
870 '--- RIGHT ---
880 IF X>4 THEN 680
890 A=1:B=0:JJ=1:KK=0:ST=1:GOSUB 730:RETURN
900 '--- UP ---
910 IF Y<2 THEN 680
920 A=0:B=-1:JJ=0:KK=-1:ST=-1:GOSUB 730:RETURN
930 '▚▚▚▚▚▚ CHECK ▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚
940 *CHECK:CH=0:FOR I=0 TO 6:FOR T=0 TO 6
950 CH=CH+(MP(I,T)):NEXT T,I
960 CH=CH-32:IF CH>1 OR MP(3,3)=0 THEN ELSE *R.CLEAR
970 CMD PLAY ,,,"v15cdcecfcgcfcecdcv12cgcfcecdcv10cdcecfcgcgcgc"
980 TI$=TIME$:S=0:C=7:GOTO 420
990 '▚▚▚▚▚▚ PATTERN CLEAR ▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚
1000 *R.CLEAR:C=1:FOR I=15 TO 0 STEP -1
1010 CMD PLAY ,,,"v=i;bagfedc<bagfedc>"
1020 COLOR=(0,C*7):C=1-C:NEXT
1030 PA=PA+1:IF PA>29 THEN PA=1
1040 GOTO 380
1050 '▚▚▚▚▚▚ TITLE ▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚
1060 *TITLE:FOR I=0 TO 1:COLOR 0
1070 LOCATE 0,I*23:PRINT STRING$(79,"■");
1080 LOCATE 0,I*23+1:PRINT STRING$(79,"■");:NEXT
1090 '       ┌4┐     ┌─5─┐     ┌─6─┐         1         ┌─────13─────┐
1100 T$(0)="                                                          "
1110 T$(1)="                                                          "
1120 T$(2)="                                                          "
1130 T$(3)="                                                          "
1140 T$(4)="                                                          "
1150 COLOR 2:FOR I=0 TO 4:FOR T=1 TO 25
1160 LOCATE 12,5+I:PRINT RIGHT$(T$(I),T*2)
1170 NEXT:CMD PLAY ,,,"s0m8000o8y6,25y7,1c16y7,2c4.":NEXT
1180 FOR I=12 TO 65:COLOR@(I,5)-(I,9),7
1190 COLOR@(I-4,5)-(I-4,9),2:NEXT:COLOR 7
1200 COLOR@(12,8)-(61,8),6:COLOR@(12,9)-(61,9),7
1210 LOCATE 28,15:PRINT "PUSH [SPACE] KEY !"
1220 PUT@(RND*605,0),BA%:ROLL -1
1230 IF INKEY$<>" " THEN 1220
1240 '▚▚▚▚▚▚ PATTERN SELECT ▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚
1250 *SELECT:CLS 3:C=1:D=1
1260 I$=INKEY$:I=VAL(I$)
1270 PA=PA+(I=4 AND PA>0)-(I=6 AND PA<29)
1280 LOCATE 30,10:PRINT USING "PATTERN:##";PA
1290 LOCATE 29,12:PRINT "[4] <--> [6]"
1300 LINE(239,80)-(320,87),C,BF:C=C+D:IF C<1 OR C>5 THEN D=-D
1310 IF I$<>CHR$(13) THEN 1260
1320 CLS 3:CMD PLAY ,,,"y7,56o5":RETURN 250
1330 '▚▚▚▚▚▚ PATTERN DATA ▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚▚
1340 DATA 00101000000000,00103810100000,000010387C0000,00006C10000000
1350 DATA 001038107C0000,3838387C000000,0010387C280000,2838D67CD63828
1360 DATA 0010386C381000,10387CFE280000,00000010383838,0010387CFE0000
1370 DATA 00103838381000,0000107C382800,10107CFE7C1010,001038FE381010
1380 DATA 1038D67C383810,10387CFE103838,00107C547C1010,00382838283800
1390 DATA 0010FE38102828,2810FEFE101010,0010287C380010,00007C7C7C3810
1400 DATA 2810FEFE6C2828,0028287C383810,00105438FE3810,1010387CBA1000
1410 DATA 3018306C183018,3838FEEEFE3838:' ｵﾂｶﾚｻﾏ。 ｻｯｿｸ RUN ｼﾃ ｸﾀﾞｻｲ。
```

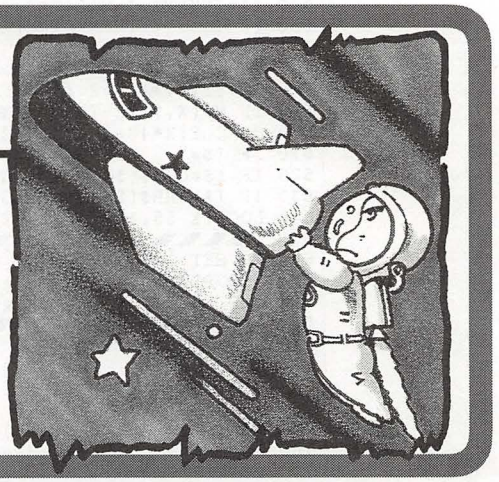

★僕は今，マイクロキャビンのファイナルファンタジーをやっています。飛行艇はどうやって手に入れるのですか？教えてください。(長野市・**マイクタイソン13才**)……**【影：とりあえず貯金箱をこわして，小銭を握りしめ，デパートの飛行艇売場に走ればいいかも？】**

PC-8801/mkIISR以降 (N88-BASIC V2モード)用

炎でエイリアンをやっつけろ

えいりあん・はんていんぐ

●ばらんざっく



ストーリー

パズルにストーリーなんていらない。

遊びかた

8 2 4 6 キーで宇宙服を着た変なやつを動かしてください。宇宙に漂っている壊れたスペースシャトルを宇宙キー(スペース・キーのこと)で飛ばします。シャトルは何かに当たると止まりますが，炎に当たった場合，炎ははじかれ，飛んでいきます。こうして炎をエイリアンにぶち当てればいいわけです。

宇宙なので上下左右がつながっているのがミソです。自分は炎やエイリアンに当たるか ESC キーを押すと爆発します。全12面クリアのあと，感動のエンディングです。音楽は加藤　全君(名前を載せろとうるさい)が担当しています。

その他

エイリアンがアニメーションする（2パターンだけど)。それから画面が表示されるとき，うずまき状に表示される。この部分のプログラムを短くするのがもっとも大変であった。シャトルをペンギンとまちがえないように。

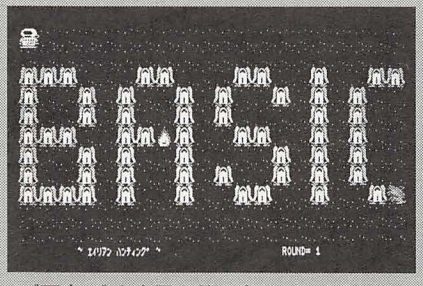
あと書き

これは1年くらい前に作ったので「くるっくす」より古いのだ。

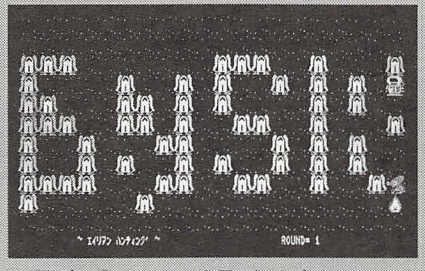
こういった短いリストのプログラムでは市販ゲームにかなうわけないので，市販とはちがったおもしろさをもつゲームを，というのがポリシーなのだが，そういう点で「くるっくす」と反対のものになってしまった。

つぎはTOWNSで会いましょう。

★　　★



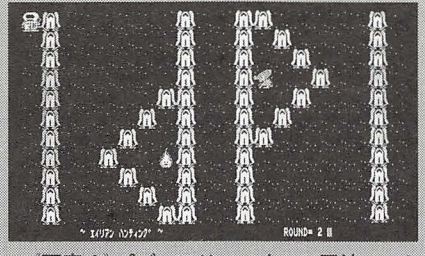
▲〈写真1〉宇宙服を着た変なやつを動かしてエイリアンを倒します



▲〈写真2〉シャトルを飛ばして炎をはじき，エイリアンに当てるとクリア



▲〈写真3〉炎にふれたりエイリアンにつかまるとゲーム・オーバーです



▲〈写真4〉パズルにはいつもこの電波マークが使われているね

えいりあん・はんていんぐのプログラム・リスト

```
10 '
20 SCREEN 0,2:WIDTH 80,25:CLS 3:CONSOLE 0,25,0,1:FOR I=0 TO 7:COLOR=(I,I):NEXT
30 NEW CMD:DIM BI$(15),PS%(97),US%(97),F1%(97),HO%(97),EI%(97,1),MP(19,10):AA=1
40 RA=1:CMD BGM 1:FOR I=0 TO 15:READ A$:BI$(I)=A$:NEXT
50 '
60 FOR I=0 TO 97:READ A$:PS%(I)=VAL("&h"+A$):NEXT
70 FOR I=0 TO 97:READ A$:F1%(I)=VAL("&h"+A$):NEXT
80 FOR I=0 TO 97:READ A$:US%(I)=VAL("&h"+A$):NEXT
90 FOR I=0 TO 97:READ A$:EI%(I,0)=VAL("&h"+A$):NEXT
100 FOR I=0 TO 97:READ A$:EI%(I,1)=VAL("&h"+A$):NEXT
110 FOR C=6 TO 7:FOR I=0 TO 3:READ A,B:PSET(A,B),C:NEXT I,C
120 GET@(0,0)-(31,15),HO%:CLS 3:SCREEN ,0
130 '
140 COLOR 0:FOR I=0 TO 1:LOCATE 25,12+I:PRINT "                    ":NEXT
150 RESTORE 1410
160 FOR I=0 TO 11:READ A$:A=VAL("&h"+A$):PUT@(I*16+200,96),KANJI(A),,0,1:NEXT
170 COLOR 7:FOR I=0 TO 16:ROLL 1:NEXT:COLOR=(5,0):RESTORE 1410
180 FOR I=0 TO 11:READ A$:A=VAL("&h"+A$):PUT@(I*16+196,78),KANJI(A),OR,5,0:NEXT
190 FOR C=0 TO &0707 STEP &0101:CMD PAL 5,C:FOR T=0 TO 199:NEXT T,C
```


★私の組には影さんに匹敵する奴がいる。そいつはウニと呼ばれている。そしてそれに対抗しているゴリと呼ばれるやつもいる。今度会ってみると良いのでは？(愛知県名古屋市・**載れば2回目タッキー瀧本18才**)……【影：この私に会いたいだと。心してこいよ。】

```
200 FOR C=1 TO 7:COLOR C:LOCATE 40,19:PRINT "[ H I T SPEAE K E Y ]"
210 IF INP(9)<>191 THEN NEXT:GOTO 200 ELSE COLOR 7:CLS 3
220 '──────────────── READ MAP ────────────────
230 X=0:Y=0:RESTORE 1420:FOR Q=1 TO RA:READ A$,FX,FY,EX,EY:NEXT
240 FOR I=1 TO 55:B=VAL("&h"+MID$(A$,I,1))
250 FOR T=1 TO 4:MA=VAL(MID$(BI$(B),T,1)):MP(X,Y)=MA:X=X+1
260 IF X=20 THEN Y=Y+1:X=0
270 NEXT T,I:MP(FX,FY)=2:MP(EX,EY)=3:X=9:Y=5:MM(0)=1:MM(1)=0:J=1:MA=1:MB=-1
280 FOR T=0 TO 1:FOR XY=0 TO 1:M(XY)=(MM(XY) MOD 2)*MA:MM(XY)=MM(XY)+1:NEXT
290 FOR I=1 TO J:ON MP(X,Y)+1 GOSUB 360,370,380,390:X=X+M(0)
300 Y=Y+M(1):NEXT:J=J+.5:IF J=12 THEN X=3:XX=16:Y=10:GOTO 320
310 NEXT:SWAP MA,MB:GOTO 280
320 FOR J=0 TO 3:FOR I=0 TO 10:MY=((J MOD 2)=0)*2+1
330 FOR T=0 TO 1:ON MP(X,Y)+1 GOSUB 360,370,380,390:SWAP X,XX:NEXT
340 Y=Y+MY:NEXT:X=X-1:XX=XX+1:IF Y<0 THEN Y=0 ELSE IF Y>10 THEN Y=10
350 NEXT:GOTO 400
360 PUT@(X*32,Y*16+12),HO%,PSET:RETURN
370 PUT@(X*32,Y*16+12),US%,PSET:RETURN
380 PUT@(X*32,Y*16+12),FI%,PSET:RETURN
390 PUT@(X*32,Y*16+12),EI%,PSET:RETURN
400 PUT@(0,12),PS%,PSET:X=0:Y=0:A=0:AX=0:AY=0:CLS
410 IF RA=13 THEN 900
420 LOCATE 12,24:PRINT "~ ｴｲﾘｱﾝ ﾊﾝﾃｨﾝｸﾞ ~"SPC(25)"ROUND="RA;:MP(0,0)=4
430 '──────────────── MOVE ────────────────
440 FOR J=0 TO 8:X=AX+(INP(0)=239)-(INP(0)=191):IF X<>AX THEN Y=AY:GOTO 480
450 Y=AY+(INP(1)=254)-(INP(0)=251):IF Y<>AY THEN X=AX:GOTO 480 ELSE NEXT
460 GOSUB 470:IF INP(9)=127 THEN 830 ELSE 440
470 SWAP BB,AA:PUT@(EX*32,EY*16+12),EI%(0,AA),PSET:RETURN
480 MX=X-AX:MY=Y-AY:IF X<0 THEN X=19 ELSE IF X>19 THEN X=0
490 IF Y<0 THEN Y=10 ELSE IF Y>10 THEN Y=0
500 IF MP(X,Y)=1 THEN IF INP(9)=191 THEN N=1:GOTO 540 ELSE 440
510 IF MP(X,Y)=2 OR MP(X,Y)=3 THEN 830
520 PUT@(AX*32,AY*16+12),HO%,PSET:MP(AX,AY)=0
530 PUT@(X*32,Y*16+12),PS%,PSET:MP(X,Y)=4:AX=X:AY=Y:GOSUB 470:GOTO 440
540 '──────────────── PUSH ────────────────
550 CMD PLAY "v15@18o1c32":UX=X:UY=Y
560 AUX=UX+MX:AUY=UY+MY:IF AUX<0 THEN AUX=19 ELSE IF AUX>19 THEN AUX=0
570 IF AUY<0 THEN AUY=10 ELSE IF AUY>10 THEN AUY=0
580 M=MP(AUX,AUY):ON M GOTO 630,630,650,660
590 GOSUB 470:PUT@(UX*32,UY*16+12),HO%,PSET:UX=AUX:UY=AUY
600 ON N GOTO 610,620
610 PUT@(UX*32,UY*16+12),US%,PSET:GOTO 560
620 PUT@(UX*32,UY*16+12),FI%,PSET:GOTO 560
630 MP(X,Y)=0:MP(UX,UY)=N:ON M GOTO 440,640,440,440
640 N=2:X=AUX:Y=AUY:GOTO 550
650 ON N GOTO 630,670
660 ON N GOTO 630,830
670 '──────────────── STAGE CLEAR! ────────────────
680 PUT@(UX*32,UY*16+12),HO%,PSET:FOR I=0 TO 50:GOSUB 470:C=(50-I)*1.2:BEEP 1
690 BEEP 0:FOR T=0 TO C:NEXT:PUT@(EX*32,EY*16+12),FI%,PSET:NEXT
700 COLOR 0:LOCATE 0,8
710 PRINT "
720 PRINT "
730 PRINT "
740 PRINT "
750 PRINT "                                                    ."
760 FOR I=0 TO 30:FOR C=1 TO 7:COLOR=(0,C):NEXT C,I:COLOR 7:RA=RA+1
770 A$="t112v8o4@518e.b.gaf+16d16&d4e.b.>ed.f+.dl16reereer>e"
780 B$="t110v10o3@13l16eee<bbb>eeddd<aaadd>eee<bbb>eef+f+f+dddf+d<e>e<bb>d<b>de"
790 C$="t110v8q6@59o2l16aa@58e@59aaa@58e@59a":C$=C$+C$+C$+C$+C$
800 D$="t110v10l16edc<b>edc<b>dc<ba>dc<ba>edc<b>edc<b>f+eddf+df+d<e>e<bb>d<b>de"
810 CMD PLAY A$,B$,C$,D$
820 COLOR=(0,0):CLS 3:GOTO 220
830 '──────────────── GAME OVER! ────────────────
840 FOR I=0 TO 150:A=INT(RND(1)*640):B=INT(RND(1)*200):BEEP 1:BEEP 0
850 C=INT(RND(1)*6)+1:LINE(AX*32+16,AY*16+20)-(A,B),C:NEXT
860 FOR C=0 TO 7:COLOR C:LOCATE 32,12:PRINT "G A M E  O V E R !"
870 LOCATE 45,15:PRINT "CONTINUE ? (Y,N)"
880 IF INP(5)=253 THEN COLOR 7:CLS 3:GOTO 220
890 IF INP(3)=191 THEN COLOR 7:RUN ELSE NEXT:GOTO 860
900 '──────────────── ENDING ! ────────────────
910 A$="v13t58l16o4@3gg#a8>ed8c<babg8.>edc<b8a>g8.g8.a32r32cdc<b32>rg32gab>c<ab>
edcded<b4"
920 B$="v12t58l8o4@3rf.b.g.e.>c.<g.>e.e.f32r32r<g.>e.a.>c.<b.g-4"
930 C$="v15q5t58l16@3o2gg#a>ce<a>ce<a>ce<gb>e<a>ce<a>c<bb>dg<b>dgardcdc<b>dg<b>a
bcf>c<<b>f>c<<b>e-f#b
940 CMD PLAY A$,B$
950 CMD PLAY A$,B$,C$:GOTO 950
960 '──────────────── DATA ────────────────
970 DATA 0000,0001,0010,0011,0100,0101,0110,0111,1000,1001,1010,1011,1100,1101
980 DATA 1110,1111
990 '
1000 DATA 0020,0010,FF01,00FE,FF01,00FE,FF01,00FE,FF0F,C0FF,FF0F,C0FF,FF0F,C0FF
1010 DATA 001E,E01F,001E,E01F,001E,E01F,003C,B007,003C,F007,003C,F007,003E,B00F
1020 DATA 003E,F00F,003E,F00F,FF1F,6AFF,FF1F,EAFF,FF1F,EAFF,0007,851F,B607,85FF
1030 DATA 0007,851F,DB0A,AA6E,DB0A,AA6E,DB0A,AA6E,FD37,D0FF,FD37,D0FF,FD37,D0FF
1040 DATA 056C,D898,056C,D886,FD6F,D8E5,FDEF,DC9D,FDEF,DC83,FDEF,DCE6,F50F,C0DF
1050 DATA 5D0F,C0E0,D50D,C0A0,F5E7,DE8A,5DE7,DEEA,D5E5,DE95,FD07,80FF,FD07,80FF
1060 DATA FD07,80FF,AA02,00AA,AA02,00AA,AA02,00AA,FD3F,F0FF,FD3F,F0FF,FD3F,F0FF
1070 '
1080 DATA 0020,0010,0100,0000,2100,00C1,0000,0000,0000,0000,0300,0480,0000,0000
1090 DATA 0100,0000,0700,0010,0000,0000,0200,0040,0F02,80D8,0000,0000,1200,0040
1100 DATA 5F00,00F8,0200,0000,0600,0090,3F00,00FC,0A00,0020,2700,00E0,7F04,80FE
1110 DATA 0600,00A4,0F00,00D8,7F07,80FE,1F00,00D0,AF02,00EA,FF03,80FF,2F00,00E9
1120 DATA 3F00,00F5,FF07,C0FF,7F00,00F4,BF09,00F8,FF0F,C0FF,BF00,80FA,F702,80BE
1130 DATA F70F,C0BF,7701,00BC,FF02,40FE,FF0F,C0FF,FF02,00FD,F004,003A,F007,803F
1140 DATA 7001,003A,BF00,00F2,FF03,00FF,9F00,00F4,1100,0018,FF00,00FC,5500,0050
1150 '
1160 DATA 0020,0010,8007,E001,8002,4001,8002,4001,E70F,F0E7,4705,A0E2,4705,A0E2
1170 DATA DC1F,F83B,9C0A,5039,9C0A,5039,B01F,F80D,3015,A80C,3015,A80C,631F,F8C6
1180 DATA 630A,50C6,630A,50C6,7F1F,F8FE,7F14,28FE,7F14,28FE,7F1F,F8FE,7F0A,50FE
1190 DATA 7F0A,50FE,7F1F,F8FE,7F14,28FE,7F14,28FE,7F1F,F8FE,7E0A,507E,7E0A,507E
1200 DATA 7E3E,7C7E,7E14,287E,7E14,287E,7E7C,3E7A,7E28,147E,7E28,147E,7EF8,1F7A
1210 DATA 7E50,0A7E,7E50,0A7E,7EF0,0F76,7EA0,057E,7EA0,057E,7F1F,F8FE,7E00,007E
1220 DATA 7E00,007E,500B,D00A,5001,800A,5001,800A,A814,2815,F81E,781F,A814,2815
1230 '
1240 DATA 0020,0010,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0001,0000,0001,F80F
1250 DATA 0000,8002,0000,0000,0000,7CFD,0020,2020,0020,0000,0720,DCDF,0000,4000
1260 DATA 0000,0000,3F00,B8FF,0000,0001,0000,0000,FF00,F0FE,5770,0084,0770,0080
1270 DATA AF73,C0FB,0998,02C0,0998,02C0,F99F,02FF,0770,6080,0770,0080,FF7F,00FC
1280 DATA 0000,4805,C000,0000,3F00,A0EF,0000,A820,0001,002A,3E00,D05F,0000,5650
1290 DATA 0012,0015,0000,E8EF,2A00,28A0,000C,802A,1500,F0DF,8500,1154,0010,4105
1300 DATA 4700,F2FB,0800,AA00,0000,2A02,1C00,9503,5000,4055,0020,0000,7020,C0FF
1310 '
1320 DATA 0020,0010,000E,0000,000E,0000,000E,0000,0012,0000,0012,0040,F813,0040
1330 DATA 0008,0800,0088,0800,FF0F,08C0,8000,0000,0060,0000,7F07,00F8,7000,0000
1340 DATA 7090,0000,FF01,00FF,9800,0000,9800,0000,9F1F,C0FF,7040,8002,7040,0000
1350 DATA FF43,70FD,0300,4000,0000,0000,7C00,BCFF,0000,4860,0000,0000,0F00,B69F
1360 DATA 2000,800E,0000,0000,1100,7CF1,4A05,0000,0000,0000,AE02,F89F,950A,0010
1370 DATA 0000,0055,3F05,80EF,A010,0020,0000,80AA,F108,C0DF,4000,0104,0000,4115
1380 DATA C000,E23B,0000,AA00,0000,2A02,0000,950F,0000,4055,0008,0000,0008,C0FF
1390 '
1400 DATA 3,2,25,1,30,14,18,11,14,3,24,12,6,14,32,1
1410 DATA 2428,2424,246a,2422,2473,2420,244f,2473,2446,2423,2473,2430
1420 DATA 0000000000e319394a5494a14e69949485494a54f49920000000000,7,5,19,8
1430 DATA 4098240942409224091241922429424498248902449024290241902,7,7,12,3
1440 DATA 3ffff8000191071910891041 9b021910119108991071800 01fffff,5,5,10,8
1450 DATA 270e428994689968a8995a70e5a0605680162402413fc80801007fe0,14,3,7,2
1460 DATA 007BC41424227BC144A4007BC1404022048410500004000050000 48,14,8,4,4
1470 DATA 7B60042200722004224842268040580A04BEA8844A88244A8140506,19,10,8,1
1480 DATA 44f446d02854e104412845f44000000308084881f13ef8208107880,13,9,10,3
1490 DATA 7ffff000004100063005578e4909041790414904 17de00000fffff,15,4,11,5
1500 DATA 78c0045200790004120040c00000007bdec4a5247bd244a5247bdee,4,1,13,9
1510 DATA 3e04a2209f3e70a220023e044080807f70c3e001220423e08c49700,17,2,1,7
1520 DATA 3ffff400009fffca0002a7ff2e80caa7eeaa000a9fff2400043fff8,0,10,5,5
1530 DATA 7ffff000018040184005801018000180001840418248180001fffff,9,7,10,5
1540 DATA 00000000003ee84204c4204a43c4942048c2048c20e840000000000,1,0,2,0
```



★うわーっ！ちょっとまてーっ！考え直すんだ！はやまるんじゃない！ボツにするなーっ！ギャッ……。(長野県下高井郡・水沢和弘16才)

……[影：いや，よっぽどボツにしようかと思ったんだけど……ほら，やっぱり私って優しいから……二度目はないッ!!]

PC-8801 mkII SR

PC-88VA/2/3 (N88日本語BASIC V3.0)用



私は常に美しい。
移植版

きれいになりたい

●庄野　和彦

ストーリー

あるところに1人の女の子がいて，こんなことを考えていました「もっときれいになりたいなあ」

そんなある日，女の子は願いをかなえてくれる魔法使いの住む塔があると聞きました。

「それじゃ，その魔法使いにきれいにしてもらおーっと！」でも魔法使いのいる15階までには，おかしな仕かけがあるそうです。

はたして女の子はきれいになることが，できるでしょうか？

遊びかた

キーボードのテンキーの8 4 6 2で女の子を動かします。各階にはいろんなものが落ちていて，全部くっつけるとつぎの階にワープします。

同じものをくっつければよいのですが，くっつける方向によって，上からだと宝石，下からだと太陽，右からだと月，左からくっつければ星に変化します。

ちがう物どうしを合わせたり，男の子に出合うとミスをしてしまいます。ボーナスが0になってもミスです。コンティニューは原作どおり2回までです。男の子は，物にあたると方向を変えます。

「反転する」モードは，むずかしいです

上からくっつける	◇	宝石
下からくっつける	○	太陽
右からくっつける	☾	月
左からくっつける	☆	星

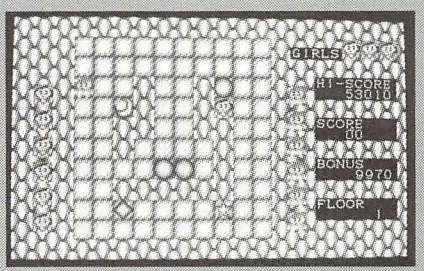
《第1図》くっつけたときのキャラ変化

《第1表》変数表

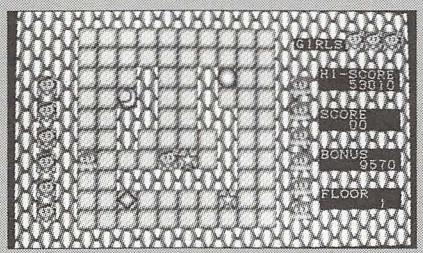
SC	スコア
R	階
G	女の子の数
B	ボーナス（残りタイム）
HS	ハイスコア
HA	はんてんモード
BM	はんてんの時間
C	キャラの番号
(Q,W)	キャラを描く座標
LM	物の数
LA	残り物の数
PG	画面の位置（640×0 or640×1）
M1$,A$	
M2$,B$	
M3$,C$	音楽データ
(X,Y)・(M,N)	女の子の座標と移動方向
(Z,V)・(O,P)	男の子の座標と移動方向
F・FI	押した物とその向こうの物
S,BT	INP関数
DIM D(11,11) E(10,10)	面データ



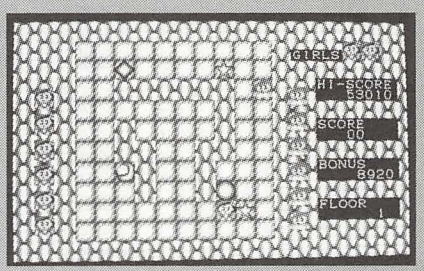
▲《写真1》カラフルなタイトル画面。一つのモードが選択できるゾ



▲《写真2》女の子を操作して星や月をくっつけて一つにまとめよう



▲《写真3》同じ形どうしでないとくっけることはできない。くっつける方向で形が変わるのダ



▲《写真4》反転モードにすると地形が一定時間で反転する！うーん頭がこんがらがるー

★氷山一太氏の「氷」の字が，しばしば「永」になってるんですけど，氷山氏からクレームはないのでしょうか。（石川県鹿島郡・氷田英哉20才）……【影：おう，先日クリームが届いたぞ。つぐ美：やっぱりカスタードクリームよね。編：生ほどクリーム！】

が，ときにはふつうモードより楽にクリアできることが……。

プログラムについて

リスト1を実行すると，キャラのデータ・ファイルを作ります。そしたらつぎにリスト2を実行してください。2回目からは，リスト2をRUNするだけでいいです。

このゲームは，はっきり言ってむずかしいのでプログラム中のある部分のREM文をとれば，何かのキーを押すと，つぎの面にワープします（あまりしないように）。リストは，けっこう長くなってしまいました。最終データが，全角文字だから，入力しずらいですけどがんばってください。音はちょっち(死語)アレンジしてます。

最後に

MSXからの移植ということで，何か別に入れようかとも思いましたが，アイデアがうかばなかったので，別のところでがんばりました。スピードの調節は，これくらいが，ちょうどだと思います。

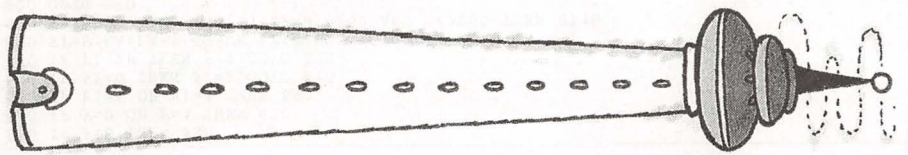
自分は，⊠面までしか行けませんでした。それでは，また!!（意味不明）

《リスト1》きれいになりたいのキャラクター・データ作成プログラム・リスト

```
100 ' SAVE"KILEI.SUB
110 ' ====  初期設定  ==========================================================
120 DEFINT A-Z:CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 40,12:SCREEN WIDTH 4,640,4:PALETTE
130 CLS 3:DIM C(32),A%(130*8)
140 SCREEN MASK (0,0)-(639,15),1,7
150 PALETTE 5,0:COLOR 5:LOCATE 7,8:PRINT "Reprogramed By Kazuhiko.S"
160 LOCATE 4,4:PRINT "き・れ・い・に・な・り・た・い！"
170 PALETTE 4,0:COLOR 4:LOCATE 7,6:PRINT "Original Game By Akihiko.M"
180 FOR I=1 TO 31:GOSUB 310:FOR P=0 TO 333:NEXT P,I
190 RESTORE 1010:FOR I=1 TO 32:READ C(I):NEXT I:A=1020:D=1
200 FOR Z=0 TO 1:FOR Y=0 TO 15:B=0:FOR X=0 TO 3:READ A$:FOR V=1 TO 32 STEP 2
210 E=VAL("&H"+MID$(A$,V/2,1)):PSET (Z*128+X*32+V-1,Y),E
220 PSET (Z*128+X*32+V,Y),E:B=B+E:NEXT V,X:IF B=C(D) THEN 240
230 WIDTH 80,25:COLOR 34:PRINT A;:COLOR 7:PRINT "行に間違いがあります":BEEP:END
240 A=A+10:D=D+1:NEXT Y:A=1190:NEXT Z:FOR I=31 TO 0 STEP -1
250 GOSUB 310:FOR P=0 TO 333:NEXT P,I:CLS:PALETTE 2,&O776:PALETTE 6,&O611,1
260 FOR X=0 TO 7:GET (X*32,0)-(31+X*32,15),A%(130*X)
270 COLOR 2:LOCATE 0,0:PRINT "キャラクター定義中です。"
280 PUT PATTERN X+1,A%(130*X),4:COLOR 2:NEXT:SAVE PATTERN "Kilei.chr",ALL
290 COLOR 38:PRINT "キャラクター定義が終了しました。":COLOR 2:END
300 '
310 PALETTE 4,I*2048:PALETTE 5,I*1024+I*32:RETURN
1000 ' ====  チェックサム  ======================================================
1010 DATA 583,517,503,409,396,315,312,312,338,365,447,507,468,520,552,592
1020 DATA 582,526,470,426,385,351,332,315,348,350,357,387,374,420,466,519
1030 ' ====  キャラクターデータ  ================================================
1040 ' =====  ゆか  =====  太陽  =====  女の子  =====  ほし  ==
1050 DATA BBBBBABBBBABBBBA,BBBBB555555BBBBA,BBBB44444444B2BA,BBBBBAB55BABBBBA
1060 DATA BBBA9AAAA9AAAA9B,BBB5554444555A9B,BB444444555554CC2,BBBA9AA559AAAA9B
1070 DATA BBA9AAAA9AAAA9AB,BB5544444444455AB,B444455555552CCB,BBA9AAA44AAAA9AB
1080 DATA BA9AA99299992AAB,B5544433334444555B,4445555533335424,BA9AA95445992AAB
1090 DATA B9AA992999929AAB,B544333333334445B,4455333333333554,B9AA995445929AAB
1100 DATA AAA9929999299AAA,5544332222334455,4553300330033555,5555555335555555
1110 DATA BAA929992999A9B,5443322222233445,4533320332033355,B544444334444445B
1120 DATA BAA29999299999AB,5443322222233445,4533300330033355,BA5433322333345AB
1130 DATA BA99999299992AAB,5443322222233445,4453333333333555,BA954322222345AAB
1140 DATA B9A9992999929AAB,5443322222233445,B445333033333555B,B9A9543223459AAB
1150 DATA AAA9929999299AAA,5544332222334455,AAACC33333CCCAAA,AAA9954334599AAA
1160 DATA BAA929999299AA9B,B544333333334445B,BACCCCCCCCCCCC9B,BAA954344345AA9B
1170 DATA BAA29999299AA9AB,B5544433334455B,B33CCBA99ABCC33B,BAA254455445A9AB
1180 DATA BA9AAAA9AAAA9ABB,BA5544444444555BB,B33CCCC99CCCC33B,BA954459A5445ABB
1190 DATA B9AAAA9AAAA9ABBB,B9A5554444555BBB,B9CC33CCCC33CCBB,B9A5559AAA555BBB
1200 DATA ABBBBABBBBABBBBB,ABBBB555555BBBBB,ABBC333CC333CBBB,AB55BABBBBAB55BB
1210 ' =====  男の子  =====  宝石  =====  かべ  =====  つき  ==
1220 DATA BBBCCCCCCCCCCBBA,BBBBBAB55BABBBBA,2266778888776622,BBBBBAB55555BBBA
1230 DATA BCCC2CCCCCCCCCCB,BBBA9A5555AAAA9B,2266778888776622,BBBA95544444559B
1240 DATA CC2CCCCCCC444CCC,BBA9A554455AA9AB,2266882222886622,BBA95AA55443445B
1250 DATA C2CCCCCC444444CC,BA9A554444552AAB,2268662222668622,BA9AA9929544345B
1260 DATA CCC44444443334CC,B9A5544334455AAB,2287662222667822,B9AA992999543345
1270 DATA CC4430033003330CC,AA5544333344455AA,2877662222667782,AAA9929999542345
1280 DATA BC433203320333CB,B554433223344455B,2877662222667782,BAA9299992542345
1290 DATA BB4330033003330BB,5544332222334455,8877662222667788,B5A2999929542345
1300 DATA BBB3333333333BBB,5544332222334455,8877662222667788,B599999299542345
1310 DATA BBB4430033344BBB,B554433223344455B,8877662222667788,B559992955432345
1320 DATA BAAAA444444AAAAB,AA5544333344455AA,2288662222668822,A5455555443223345
1330 DATA A3AAA99AA99AAA3A,BAA5544334455A9B,2266862222686622,B554444433223345B
1340 DATA 33A9999999999A33,BAA255444455A9AB,2266782222876622,BA5443222223345B
1350 DATA 33A9999999999A33,BA9AA554455A9ABB,2266778228776622,BA554433333445BB
1360 DATA BBAA33AAAA33ABBB,B9AAAA5555A9ABBB,2266778228776622,B9A5544444455BBB
1370 DATA ABB333BBBB333BBB,ABBBBAB55BABBBBB,2266778888776622,ABBBB555555BBBBB
```

《リスト2》きれいになりたいのメイン・プログラム・リスト

```
10  ' SAVE"KILEI.MAI
100 ' ====  初期設定  ==========================================================
110  DEFINT A-Z:CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 80,25:DIM A%(130*8),D(13,13),E(11,11)
120  SCREEN WIDTH 4,640,4:BUFFER #0,1280,200,4:SCREEN WINDOWS #0,(0,0),200,0
130  CLS 3:SCREEN MASK (0,0)-(639,15),0,0:LOAD PATTERN "Kilei.chr",ALL:HS=5301
140  OUT &H100,INP(&H100) OR &H40:FOR P=0 TO 7:GET PATTERN P+1,A%(130*P):NEXT
150  PALETTE MODE 3,2:FOR I=2 TO 12:READ A$:PALETTE I,VAL("&o"+A$),1:NEXT
160 ' ====  タイトル画面  ======================================================
170 CLS:PG=1:CN=3:R=1:C=5:GOSUB 1090:RESTORE 1320
180 X=12:Y=2:CL=2:A$="き・れ・い・に・な・り・た・い！":GOSUB 1110
190 FOR I=0 TO 3:LINE (847,119+I*16)-(1072,128+I*16),0,BF:NEXT
200 IF HB=0 THEN FOR I=1 TO 40:ROLL ,16:NEXT:HB=1
210 COLOR 2:FOR I=0 TO 3:READ A$:LOCATE 26,I*2+15:PRINT A$:NEXT
220 LOCATE 42,21:PRINT AKCNV$(STR$(HS)+"0")
230 GOSUB 1290:GOSUB 1240:Q=1:W=6:C=2:GOSUB 1190:X=7:Y=5
240 A$="WELCOME TO THE WITCH TOWER":GOSUB 1110
250 GOSUB 1270:IF S=&HFD THEN HA=0 ELSE HA=1
260 SC=0:G=3:FOR I=0 TO 13:FOR J=0 TO 13:D(J,I)=6:NEXT J,I:PG=0
270 ' ====  画面を描く  ========================================================
280 FOR J=2 TO 11:READ A$:FOR K=2 TO 11:E(K,J)=VAL(MID$(A$,K-1,1)):NEXT K,J
290 READ LM
300 COLOR 2:L=1:C=6:GOSUB 1090:GOSUB 1210:CLS:LINE (446,23)-(536,32),0,BF
310 FOR I=1 TO G:C=2:Q=I*32+500:W=16:GOSUB 1180:NEXT I
320 FOR I=1 TO 6:C=2:Q=32:W=I*20+34:GOSUB 1180
330 C=4:Q=440:GOSUB 1180:NEXT I
340 B=9990:BM=8990:LA=LM:O=-1:P=0:GOSUB 1250
350 FOR I=0 TO 3:LINE (487,I*32+47)-(624,I*32+64),0,BF:NEXT
360 FOR I=2 TO 11:FOR J=2 TO 11:IF L=1 THEN D(J,I)=E(J,I)
370 IF D(J,I)=2 THEN X=J:Y=I
380 IF D(J,I)=4 THEN Z=J:V=I
390 C=D(J,I):Q=J*32+32:W=(I-1)*16:GOSUB 1180:NEXT J,I:L=0:BT=0:IF P1=1 THEN 460
400   FOR W=1 TO 80:ROLL ,8:NEXT:LOCATE 56,3:PRINT "GIRLS"
410   GOSUB 1200:LOCATE 61,14:PRINT "BONUS":GOSUB 1170:GOSUB 1130
420   LOCATE 61,18:PRINT "FLOOR":LOCATE 71,19:PRINT AKCNV$(STR$(R))
430   COLOR 34:LOCATE 17,10:PRINT USING "FLOOR ## READY!!";R
440   FOR I=0 TO 32700!:NEXT:GOSUB 1210
450   LOCATE 17,10:PRINT "                                ":COLOR 2
460 ' ====  女の子を動かす  ====================================================
470 FOR WA=0 TO 1500:NEXT:S=INP(0) AND INP(1):IF BT<255 THEN S=BT:BT=255
480 P1=0:M=(S=239)-(S=191):N=(S=254)-(S=251):IF B<10 THEN 830
490  IF S=239 THEN S=7 ELSE IF S=191 THEN S=3
500  IF S=254 THEN S=1 ELSE IF S=251 THEN S=5
510 '                    IF INP(9)=191 THEN 930
520 T=X+M:U=Y+N:F=D(T,U):F1=D(T+M,U+N):IF M+N=0 THEN 590
```

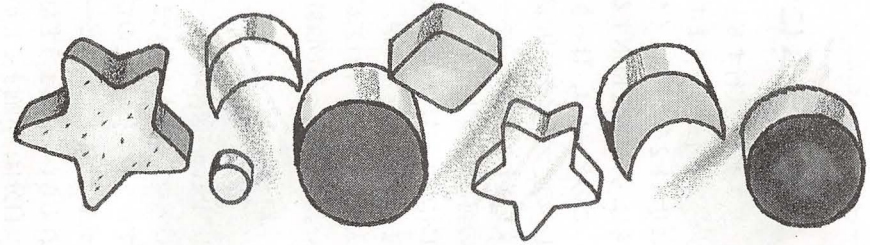


★影さん並びに編集部の方々に質問。「OF」とはどう読むのですか？「OFコーナー」→「オーエフコーナー」なの？（富山県西砺波郡・西村育弘14才）……【Dr.D：だから「OF」とは「OVER FLOW」の略なんじゃよ。影：Dr.それじゃ答えになってませんぜ。】

★影さん，ぼくはきのうまでトマトが好きだったけど，影さんのせいできょうも好き///(静岡県三島市・むもう12才)……【影：なにい，ということは明日はキライということか／そういうわがままなことを言うと影さん泣いちゃうぞ／編：いったいどうしたんですか？】

```
530 IF F=6 THEN 590
540 IF F=0 OR F=4 THEN 620
550 IF F1=6 OR F1=4 THEN 590
560 IF F1=0 THEN F1=F:GOTO 610
570 IF F1<>F THEN F=4:GOTO 620
580 F1=S:LA=LA-1:GOSUB 1240:GOTO 610
590 S=INP(0) AND INP(1):IF BT=255 AND S<>255 THEN BT=S
600 GOTO 670
610 Q=T+M:W=U+N:C=F1:GOSUB 1190
620 C=0:Q=X:W=Y:GOSUB 1190:C=2:Q=T:W=U:GOSUB 1190
630 IF LA=1 THEN 920
640 IF F=4 THEN 830
650 D(X,Y)=0:D(T,U)=2:D(T+M,U+N)=F1:X=T:Y=U
660 ' ====  反転する  ==========================================================
670 P1=1:B=B-10:IF B>BM OR R=15 THEN 740
680 ON HA+1 GOTO 740,690,700
690 FOR J=2 TO 11:FOR I=2 TO 6:SWAP D(J,I),D(J,13-I):NEXT I,J:HA=2:GOTO 710
700 FOR I=2 TO 11:FOR J=2 TO 6:SWAP D(J,I),D(13-J,I):NEXT J,I:HA=1
710 FOR I=1 TO 2
720 PLAY "t255o6l32@61cdefgabcdefgabcdefgab","o6l32@61r4efgab>cd<efgab>cd"
730 NEXT I:BM=BM-1000:GOTO 360
740 GOSUB 1170:GOSUB 1220
750 ' ====  男の子を動かす  ====================================================
760 IF P=0 THEN P=SGN(Y-V):O=0:H=1:GOTO 780
770             O=SGN(X-Z):P=0:H=2
780 GOSUB 1220:IF O=P THEN ON H GOTO 770,760
790 O=-1*O:P=-1*P:GOSUB 1220:SWAP O,P:GOSUB 1220:GOTO 790
800 C=0:Q=Z:W=V:GOSUB 1190:D(Z,V)=0:Z=Z+O:V=V+P
810 C=4:Q=Z:W=V:GOSUB 1190:D(Z,V)=4:IF J=1 THEN 830 ELSE 470
820 ' ====  やられちゃった！  ==================================================
830 GOSUB 1200:LOCATE 27,10:PRINT "ＭＩＳＳ！！":GOSUB 1260:GOSUB 1270
840 G=G-1:PG=1:C=4:GOSUB 1090:FOR I=1 TO 22:LOCATE 50,I:PRINT SPC(29):NEXT
850 FOR I=0 TO 39:ROLL ,16:NEXT:PG=0:P1=0:IF G<1 THEN 870 ELSE 300
860 ' ====  ゲームオーバー  ====================================================
870 CN=CN-1:GOSUB 1270:GOSUB 1260:CLS:LINE (864,70)-(1055,100),0,BF:GOSUB 1210
880 LOCATE 31,10:PRINT "ＧＡＭＥ　ＯＶＥＲ":IF CN<1 THEN GOSUB 1270:GOTO 170
890 COLOR 35:LOCATE 28,24:PRINT "Continue ( Yes=1 / No=2 )";
900 GOSUB 1290:IF S=&HFD THEN G=3:SC=0:GOTO 300 ELSE 170
910 ' ====  ラウンドクリア  ====================================================
920  FOR I=0 TO 15000:NEXT
930  GOSUB 1200:LOCATE 17,10:PRINT USING "ＦＬＯＯＲ　##　ＣＬＥＡＲ！！";R
940  A$="T120V13@22O5L16FFRGRARB->R4C8RD1":B$="V13T120@22O5L16DDRERFRGR4A8RB-1"
950  C$="V13T128O4@58L16AAAA32A32A8R8AAARAARAR2.A32A32A":PLAY A$,B$,C$,,A$,B$
960  LINE (640,0)-(1279,199),0,BF:IF R<>15 THEN FOR I=0 TO 39:ROLL ,16:NEXT
970  SB=(B MOD 100)/10:GOSUB 1170:SC=SC+SB:FOR I=1 TO INT(B/100):BEEP 1
980  SC=SC+10:GOSUB 1130:BEEP 0:NEXT:GOSUB 1280:R=R+1:IF R>15 THEN 990 ELSE 280
990  ' ====  エンディング  ======================================================
1000 LOCATE 17,10:PRINT "やっと魔法使いに会えました．．．":GOSUB 1270
1010 FOR I=0 TO 2:READ M1$(I),M2$(I),M3$(I):NEXT:B=4000:LP=1
1020 FOR D=1 TO 15:READ A$:FOR X=0 TO LEN(A$)/2-1:C=ASC(MID$(A$,X*2+1,2))-1
1030 LOCATE X*2,24:PRINT CHR$(C);:NEXT:U=(D-1) MOD 2:PLAY M1$(U),M2$(U),M3$(U)
1040 GOSUB 1280:IF D<>15 THEN LOCATE 0,24:PRINT SPC(78);:NEXT ELSE NEXT
1050 PLAY M1$(2),M2$(2),M3$(2)
1060 IF INP(9)<>191 THEN 1060 ELSE LOCATE 40,24:PRINT "By Akihiko.M";
1070 GOSUB 1250:CN=0:GOSUB 1280:FOR I=1 TO 160:ROLL ,4:NEXT:CLS 2:ROLL ,640:
     HB=0:GOTO 870
1080 ' ====  サブルーチン  ======================================================
1090 FOR I=0 TO 11:FOR J=0 TO 19:PUT (J*32+PG*640,I*16),A%(130*C),PSET
1100 NEXT J,I:RETURN
1110 FOR J=0 TO (LEN(A$)/2)-1:A=ASC(MID$(A$,J*2+1,2))
1120 PUT (J*16+X*16+PG*640,Y*16),KANJI(A),PSET,CL,0:NEXT:RETURN
1130 LOCATE 61,10:PRINT "ＳＣＯＲＥ":LOCATE 65,11:PRINT AKCNV$(STR$(SC)+"0")
1140 IF HS<SC THEN HS=SC
1150 LOCATE 61,6:PRINT "ＨＩ－ＳＣＯＲＥ"
1160 LOCATE 65,7:PRINT AKCNV$(STR$(HS)+"0"):RETURN
1170 LOCATE 67,15:PRINT AKCNV$(STR$(B)+" "):RETURN
1180 PUT (Q+PG*640,W),A%(130*C),PSET:RETURN
1190 Q=Q*32+32:W=W*16-16:GOTO 1180
1200 SCREEN MASK (120,72)-(392,95),1,1:RETURN
1210 SCREEN MASK (120,72)-(392,95),0,0:RETURN
1220 J=0:I=D(Z+O,V+P):IF I=0 THEN RETURN 800
1230 IF I=2 THEN J=1:RETURN 800 ELSE RETURN
```

```
1240 STOPM:PLAY ,,,"v12t255o2l8q2f>f>f>fv10f","v8t255o2l8f>f>f>fv4f":RETURN
1250 STOPM:PLAY "t150l4o5@13v14f2cfgfedcgfef2.","t150l4o5@13v11c2<a>cedc<a+a+>cc
c<a2","t150l4o4@4v15crcrcrcrcrcr8...e32fc<f>":RETURN
1260 STOPM:PLAY "t150@4 o4v14l4cc8<bb8aa8gg8ar8br8>cr8<c","@58l11v12ccccarrr.ccc
rarrr.aaaraaa.ra32a16aaav5a",,,"v10o4g1.>c1R8<E4",,,"v10o4e1.g1R8C4":RETURN
1270 FOR I=0 TO 27000:NEXT:RETURN
1280 FOR LR=0 TO LP+1:FOR WI=0 TO 32000!-B*2:NEXT:NEXT:RETURN
1290 S=INP(0):IF S=&HFD OR S=&HFB THEN RETURN ELSE 1290
1300 ' ====  色のデータ  ========================================================
1310 DATA 776,563,342,120,611,400,200,437,215,003,152
1320 DATA "ＭＯＤＥ　１：はんてんしない","ＭＯＤＥ　２：はんてんする！"
1330 DATA "ＳＥＬＥＣＴ（１　ＯＲ　２）","ＨＩ－ＳＣＯＲＥ"
1340 ' ====  面のデータ  ========================================================
1350 DATA 0000000000,0000000000,0046006100,0076006200,0066006600
1360 DATA 0060000600,0000110600,0066666600,0050000300,0000000000,6
1370 DATA 0000006004,6507516000,0006516070,0006516000,0306516000
1380 DATA 0006516030,0006516000,0106516000,0006511050,2006000000,24
1390 DATA 2000000000,0111111130,0711111130,0771111330,0777113330
1400 DATA 0777553330,0775553330,0755555330,0555555530,0000000004,64
1410 DATA 6000000006,0000700000,0006666000,0001027000,0066666600
1420 DATA 0066666600,0007005000,0006666000,3000010000,6400000006,7
1430 DATA 6200000006,0367050100,0030705010,0703076500,0070307050
1440 DATA 0507030700,0056703070,0105070300,0010507630,6000000046,32
1450 DATA 0000000000,0666000660,0060006000,0064660100,0266000031
1460 DATA 0060605000,0060060700,0060006060,0666050660,0000070000,7
1470 DATA 2046060000,0666000060,0600007060,0010660000,6000600666
1480 DATA 6666601600,0000600500,0637660600,0637666600,0000000000,8
1490 '
1500 DATA 0006006000,0666006070,2113006060,0606007000,0046006060
1510 DATA 6666006666,0000000000,0306176050,0606556060,0600000060,11
1520 DATA 6000200006,6660000666,0060130600,0000000000,0070660500
1530 DATA 0050660700,0000040000,0060310600,6660000666,6000000006,8
1540 DATA 2000000000,0555555570,0360000670,0300110070,0307003070
1550 DATA 0307003070,0300550070,0360000670,0311111110,0000000004,36
1560 DATA 6600000066,6000130006,0205005040,0001007000,6030000106
1570 DATA 6010000306,0075307500,0100000070,0300660010,0000660000,20
1580 DATA 0000000000,0666056660,2603000060,6605013160,0006076070
1590 DATA 0706006000,0600103506,0605000064,0666006660,0000100000,14
1600 DATA 2006000060,0010066700,0006000060,0630066000,0006130560
1610 DATA 0650576000,0006600360,0670006000,0006600100,4600066000,12
1620 DATA 2000000000,0660170666,0600350666,0005530000,0135713570
1630 DATA 0753175310,0000355000,6660530060,6660710660,4000000000,30
1640 DATA 6666246666,2466666624,4260000642,2460150624,4260150642
1650 DATA 2460350624,4260570642,2460500624,4260510642,6664562666,12
1660 ' ====  エンディング　データ  ==============================================
1670 DATA "t130@13v15l8o5cfgb-4a2rb-4.a4.a.g.g4.f1rd.e.f","@13o4v13l1r4.ffdd"
1680 DATA "@13o4v12l1r4.cc<aa","g2d.e.fg2d.e.fg1&g2","ccc<b2r8","gggg2"
1690 DATA "g2ga4b-2rb-.a.t120eg1<a16>c16f1","gggf","ddcc"
1700 DATA "麻泡刺ぅ；伽が企ぅきぃれはがに！","序は屍；糸んぎろぅぬじで化ざぅ゛"
1710 DATA "麻泡刺ぅ；ぎろぅぬにつでなぇずれはすや！","序は屍；談は屍ぬ：：：："
1720 DATA "麻泡刺ぅ；ぞろとそにだば広ぜがに！","序は屍；：：：：：：：：：："
1730 DATA "麻泡刺ぅ；ぞろらるゃつど神喧ぬ憐んじでむねが！","序は屍；おつ！"
1740 DATA "麻泡刺ぅ；ごごぬぅれ謝だちゃぞぇじだはすや","序は屍；：：：：：："
1750 DATA "麻泡刺ぅ；ぞろぬ憐んずれどぎろぅぬにれどゃぅぇすやわぇ"
1760 DATA "序は屍；：：：ばぅ，","序は屍ばぎろぅぬばにるみぜ　とじだき"
1770 DATA "ぞろらるゃつど第拙にゃはん朱ぬぅろだききじだはとじだ，"
1780 DATA "★★★、か：じ：み：ぅ、★★★"
```



PC-9801/286シリーズ（N88-日本語BASIC（86））用

2人用対戦カエル・ピョコピョコ・ゲーム

KAERU NO TATAKAI
（カエル ノ タタカイ）



●松本　裕介

▶内　容◀

KAERU SERIESの2作目です。2匹のかえるを操り相手の頭を踏んで，LIFEを減らして相手を倒す対戦型のアクション・ゲームです。

▶遊びかた◀

左側の緑ガエルが1プレイヤーです。右側の黄色ガエルが2プレイヤーです。

1プレイヤーはS，Fキーで左右に動き，Dキーでジャンプします。なおジャンプは5マス分跳ね上がります。

2プレイヤーは4，6キーで左右に5キーでジャンプです。

相手を攻撃するには，相手の頭を踏めばいいだけです。LIFEが0になると負けです。

▶エディタについて◀

かなり適当に作ったエディタがついています。LISTの画面DATAのところがそのままエディタになっています。その横のREM文で簡単な説明をしていますので，そこを見て自分なりに画面を作って楽しんでください。

▶入力方法◀

オールBASICで作ってあります。キャラクターを作るところは前作カエルのナワバリと同じようなので，うまくやれば，少し楽になると思います。

▶改造のアドバイス◀

V30の人は450，600，740行の

FOR T＝0 TO 100

の値を変えたりしてスピードを調整してください。

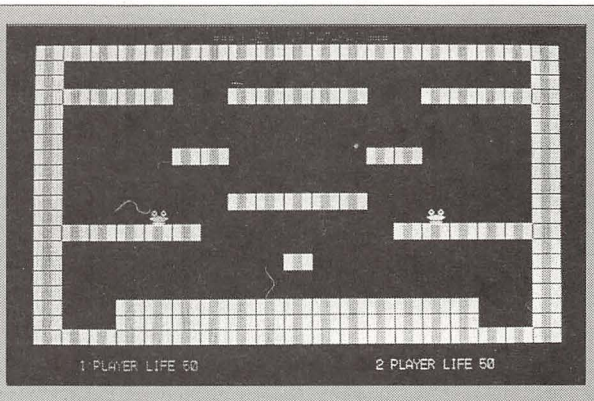
J，J2の変数の値を変えると，ジャンプする高さが変わります。

《第1表》変数表

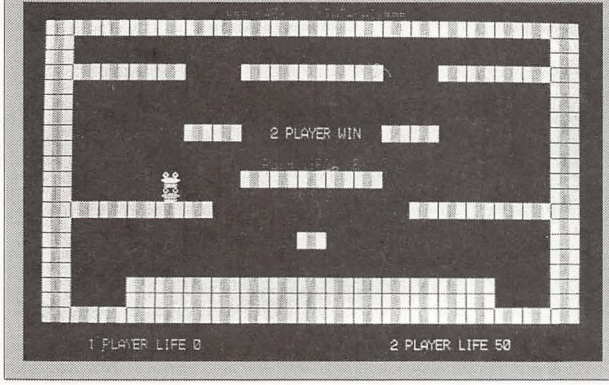
X	1PのX座標
Y	1PのY座標
X2	2PのX座標
Y2	2PのY座標
L	1PのLIFE
L2	2PのLIFE
J	1Pのジャンプの高さ
J2	2Pのジャンプの高さ



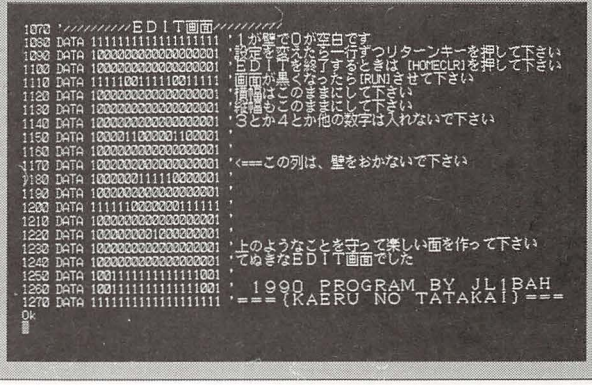
◀《写真1》これがタイトル画面です。エスケープを押すとエディット画面へいくぞ



◀《写真2》近くへいってジャンプし，相手の頭を踏むとLIFEを減らすことができる



◀《写真3》相手のLIFEを0にすると勝ち！こんどは画面を変えてやってみよう



◀《写真4》エディット画面。右の説明をよく読んでから使おう

★もうちょっとゲームについて書いてほしいな。（千葉県市川市・**安達卓男16才**）……【影：では，ロケット・ゲームについて話そう。ロケット・ゲームとはディズニーのゲーム・シリーズに入っていたスゴロクの一種で，ロケットに乗れると，ビューンとひとっとび……。】

★この前，ビッグマックが20才になったとか言ってたけど，実際は1日の命だと思ふ。(京都府舞鶴市・発ガン物質13才)……【影：マクロナルドはスピードが命，早さで勝負というわけだね。だけど10分以上の作り置きはしないんだ。つまり……。】

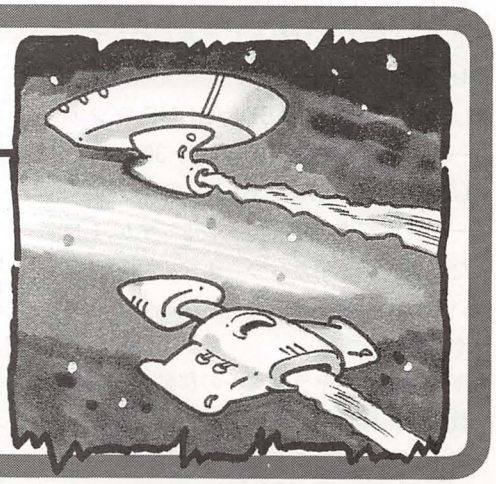
KAERU NO TATAKAIのプログラム・リスト

```
10 '////////////////////////////////////////////////////////////////////////
20 '/    1990.11/19-1990.12/07.PROGRAM BY JL1BAH THIS IS MY 8TH GAME.    /
30 '/    KAERU SERISE NO,2.THE GAME NAME IS ===｛KAERU NO TATAKAI｝===.    /
40 '////////////////////////////////////////////////////////////////////////
50 '==========SHOKI SETTEI============
60 CLS 3:SCREEN 3,3,0,1:CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 80,25:CLEAR:COLOR 5
70 DIM A(100,100),K(30,16),W(30,16),T(30,16):CR=1:RESTORE 890:LOCATE 32,10:PRINT
 "WAIT A MINUTE"
80 '==========READ DATA (CHR)==========
90 FOR M=1 TO 16:READ A$:FOR N=1 TO 30:C=VAL(MID$(A$,N,1)):PSET(N,M),C:NEXT N:NE
XT M:ON CR GOTO *KAERU,*KAERU2
100 '==========GET====================
110 *KAERU
120 GET@(0,0)-(30,16),K:CLS 2:CR=CR+1:GOTO 90
130 *KAERU2
140 GET@(0,0)-(30,16),W:CLS 2
150 LINE(0,0)-(10,16),3,BF:LINE(10,0)-(20,16),1,BF:LINE(20,0)-(30,16),3,BF
160 GET@(0,0)-(30,16),T:BEEP:CLS 3
170 '==========TAITL====================
180 SCREEN 3,0,0,1:WIDTH 40,25
190 LOCATE 8,5:COLOR 4:PRINT "===｛KAERU NO TATAKAI｝===":LOCATE 9,15:COLOR 2:PRIN
T "PUSH [SPC] KEY TO START":LOCATE 9,16:COLOR 3:PRINT "PUSH [ESC] KEY TO EDIT":L
OCATE 10,20:COLOR 5:PRINT "☬PROGRAM BY JL1BAH☬"
200 PUT@(250,180),K:PUT@(340,180),W
210 I$=INKEY$
220 IF I$=CHR$(&H20) THEN CLS 3:WIDTH 80,25:GOTO 250
230 IF I$=CHR$(&H1B) THEN CLS 3:WIDTH 80,25:COLOR 7:LIST 1070-1270 ELSE 210
240 '==========GAMEN DATA READ=========
250 RESTORE 1060:FOR M=1 TO 20:READ G$:FOR N=1 TO 19:G=VAL(MID$(G$,N,1))
260 IF G=1 THEN PUT@(N*30,M*16),T:A(N,M)=1
270 NEXT N:NEXT M
280 LOCATE 28,0:COLOR 2:PRINT "===｛KAERU NO TATAKAI｝==="
290 '==========SETTEI 2================
300 X=5:Y=10:X2=15:Y2=10:L=50:L2=50
310 A(X,Y)=2:PUT@(X*30,Y*16),K:A(X2,Y2)=3:PUT@(X2*30,Y2*16),W
320 '==========SHITA ARUKA 1===========
330 Y=Y+1:IF A(X,Y)=1 THEN Y=Y-1:A(X,Y)=2:GOTO 350 ELSE IF A(X,Y)=3 THEN BEEP:GO
TO *HANTEI1 ELSE A(X,Y)=2:A(X,Y-1)=0:PUT@(X*30,Y*16),K:PUT@(X*30,Y*16-16),K
340 '==========SHITA ARUKA 2===========
350 Y2=Y2+1:IF A(X2,Y2)=1 THEN Y2=Y2-1:A(X2,Y2)=3:GOTO 370 ELSE IF A(X2,Y2)=2 TH
EN BEEP:GOTO *HANTEI2 ELSE A(X2,Y2)=3:A(X2,Y2-1)=0:PUT@(X2*30,Y2*16),W:PUT@(X2*3
0,Y2*16-16),W
360 '==========MOVE====================
370 LOCATE 10,22:COLOR 4:PRINT "1 PLAYER LIFE";L:LOCATE 50,22:COLOR 6:PRINT "2 P
LAYER LIFE";L2
380 I$=INKEY$
390 IF I$="S" THEN *HIDARI
400 IF I$="F" THEN *MIGI
410 IF I$="D" THEN IF A(X,Y+1)=1 THEN *JUMP ELSE 420
420 IF I$="4" THEN *HIDARI2
430 IF I$="6" THEN *MIGI2
440 IF I$="5" THEN IF A(X2,Y2+1)=1 THEN *JUMP2 ELSE 450
450 FOR T=0 TO 100:NEXT T:GOTO 330
460 '==========MOVE 2==================
470 '**********PLAYER 1***************
480 *HIDARI'===========================
490 X=X-1:IF A(X,Y)=1 THEN X=X+1:GOTO 380
500 IF A(X,Y)=3 THEN X=X+1:GOTO 380
510 PUT@(X*30,Y*16),K:A(X+1,Y)=0:PUT@(X*30+30,Y*16),K:GOTO 380
520 *MIGI'============================
530 X=X+1:IF A(X,Y)=1 THEN X=X-1:GOTO 380
540 IF A(X,Y)=3 THEN X=X-1:GOTO 380
550 PUT@(X*30,Y*16),K:A(X-1,Y)=0:PUT@(X*30-30,Y*16),K:GOTO 380
560 *JUMP'============================
570 Y=Y-1:J=J+1:IF A(X,Y)=1 THEN Y=Y+1:J=0:GOTO 380
580 IF A(X,Y)=3 THEN BEEP:L=L-10:IF L<=0 THEN *WIN2
590 A(X,Y+1)=0:PUT@(X*30,Y*16+16),K:A(X,Y)=2:PUT@(X*30,Y*16),K
600 IF J=5 THEN J=0:GOTO 380 ELSE FOR T=0 TO 100:NEXT T:GOTO 570
610 '**********PLAYER 2***************
620 *HIDARI2'==========================
630 X2=X2-1:IF A(X2,Y2)=1 THEN X2=X2+1:GOTO 380
640 IF A(X2,Y2)=2 THEN X2=X2+1:GOTO 380
650 PUT@(X2*30,Y2*16),W:A(X2+1,Y2)=0:PUT@(X2*30+30,Y2*16),W:GOTO 380
660 *MIGI2'===========================
670 X2=X2+1:IF A(X2,Y2)=1 THEN X2=X2-1:GOTO 380
680 IF A(X2,Y2)=2 THEN X2=X2-1:GOTO 380
690 PUT@(X2*30,Y2*16),W:A(X2-1,Y2)=0:PUT@(X2*30-30,Y2*16),W:GOTO 380
700 *JUMP2'===========================
710 Y2=Y2-1:J2=J2+1:IF A(X2,Y2)=1 THEN Y2=Y2+1:J2=0:GOTO 380
720 IF A(X2,Y2)=2 THEN BEEP:L2=L2-10:IF L2<=0 THEN *WIN1
730 A(X2,Y2+1)=0:PUT@(X2*30,Y2*16+16),W:A(X2,Y2)=3:PUT@(X2*30,Y2*16),W
740 IF J2=5 THEN J2=0:GOTO 380 ELSE FOR T=0 TO 100:NEXT T:GOTO 710
750 '==========HANTEI================
760 *HANTEI1
770 L2=L2-10:IF L2<0 THEN *WIN1 ELSE Y=Y-1:GOTO *JUMP
780 *HANTEI2
790 L=L-10:IF L<0 THEN *WIN2 ELSE Y2=Y2-1:GOTO *JUMP2
800 '==========WIN====================
810 *WIN1
820 LOCATE 34,8:COLOR 4:PRINT "1 PLAYER WIN":LOCATE 33,10:COLOR 2:PRINT "PUSH [S
PC] KEY ":GOTO 860
830 *WIN2
840 LOCATE 34,8:COLOR 6:PRINT "2 PLAYER WIN":LOCATE 33,10:COLOR 2:PRINT "PUSH [S
PC] KEY":GOTO 860
850 '==========END==================
860 IF INKEY$=CHR$(&H20) THEN CLS 3:ERASE A:DIM A(100,100):GOTO 180 ELSE 860
870 ''==========DATA====================
880 '=====KAERU 1=====
890 DATA 00000000044000000004400000000,00000000444400000044440000000
900 DATA 00000004400440000440044000000,00000004400440000440044000000
910 DATA 00000004444440000444444000000,00000004444000004444000000000
920 DATA 00000000044044444404400000000,00000004444444444444444000000
930 DATA 00000444444444444444444400000,00000044444444444444444000000
940 DATA 00000000444444444444400000000,00000000111111111111000000000
950 DATA 00000000002222222220000000000,00000000555555555555500000000
960 DATA 00000000002222222220000000000,00000000666666666666600000000
970 '=====KAERU 2=====
980  DATA 00000000066000000006600000000,00000000666600000066660000000
990  DATA 00000006600660000660066000000,00000006600660000660066000000
1000 DATA 00000006666660000666666000000,00000000666600000066660000000
1010 DATA 00000000066066666606600000000,00000006666666666666666000000
1020 DATA 00000666666666666666666600000,00000066666666666666666000000
1030 DATA 00000000666666666666600000000,00000000111111111111000000000
1040 DATA 00000000002222222220000000000,00000005555555555555500000000
1050 DATA 00000000002222222220000000000,00000006666666666666600000000
1060 '==========GAMEN DATA==============
1070 '//////////ＥＤＩＴ画面//////////
1080 DATA 1111111111111111111 '1が壁で0が空白です
1090 DATA 1000000000000000001 '設定を変えたら一行ずつリターンキーを押して下さい
1100 DATA 1000000000000000001 'ＥＤＩＴを終了するときは [HOMECLR]を押して下さい
1110 DATA 1111100111110011111 '画面が黒くなったら[RUN]させて下さい
1120 DATA 1000000000000000001 '横幅はこのままにして下さい
1130 DATA 1000000000000000001 '縦幅もこのままにして下さい
1140 DATA 1000000000000000001 '3とか4とか他の数字は入れないで下さい
1150 DATA 1000011000001100001 '
1160 DATA 1000000000000000001 '
1170 DATA 1000000000000000001 '<===この列は、壁をおかないで下さい
1180 DATA 1000000111110000001 '
1190 DATA 1000000000000000001 '
1200 DATA 1111110000000111111 '
1210 DATA 1000000000000000001 '
1220 DATA 1000000001000000001 '
1230 DATA 1000000000000000001 '上のようなことを守って楽しい面を作って下さい
1240 DATA 1000000000000000001 'てぬきなＥＤＩＴ画面でした
1250 DATA 1001111111111111001 '
1260 DATA 1001111111111111001 '  1990 PROGRAM BY JL1BAH
1270 DATA 1111111111111111111 '===｛KAERU NO TATAKAI｝===
```

PC-9801/286シリーズ（N88-日本語BASIC(86)）用

タイトルどおりの対戦シューティング

Vs(ヴァーサス)



●ぱる

ゲームの内容

ごく単純な，２人専用対戦シューティング・ゲームです。

操作方法

RED側戦闘機はTABキーで上，SHIFTキーで下に移動し，GRPHキーでレーザを撃ちます。

BLUE側はテンキーの8と2キーで上下移動，リターン・キー・レーザーを撃ちます。

レーザーを撃ったあと自機を動かすとレーザーは曲がるので，うまく誘導して相手機を撃破してください（ちなみにレーザーは単発です）。リプレイはスペース・キーです。

プログラムについて

プログラムはオールBASICです。

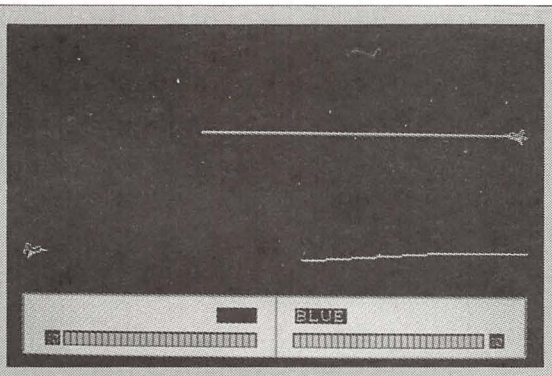
とくに変わったところはないと思います。

タイトルは，プログラムが長くなりそうだったし，ゲームを連続してする場合うっとうしくなりそうだったので入れませんでした。

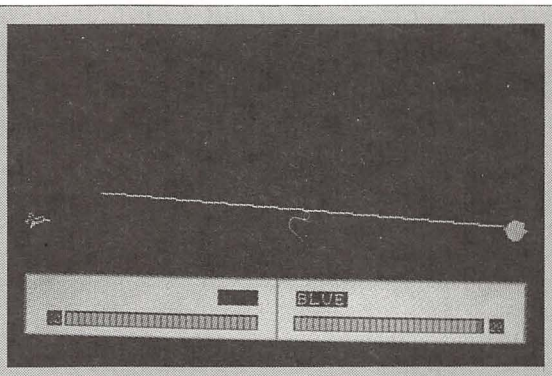
また，キャラクターのデータ圧縮も考えましたが，データの展開に時間がかかりそうだったので，キャラクターの改造を容易にするためにやめました。

改造について

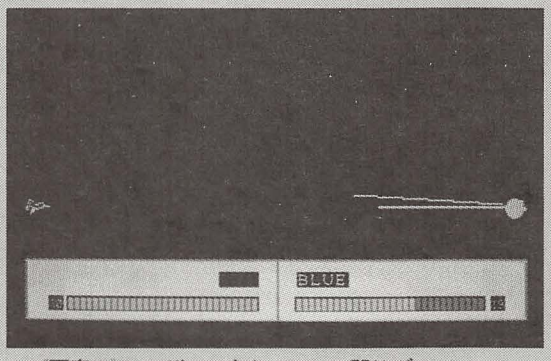
まず，キャラクターを描き変えてみたらどうでしょうか（じつは僕はこのキャラクターがあまり気に入っていません）。キャラクターのデータは，32×16ドット８色中８色モードのGET@で取りこんだ配列０～99を16進数で並べただけのものです。注意してほしいのはキャラクターが移動したときのゴミ消し用に，上の端32×1ドット分と下の端32×1ドット分を黒でぬりつぶしておかないといけません。



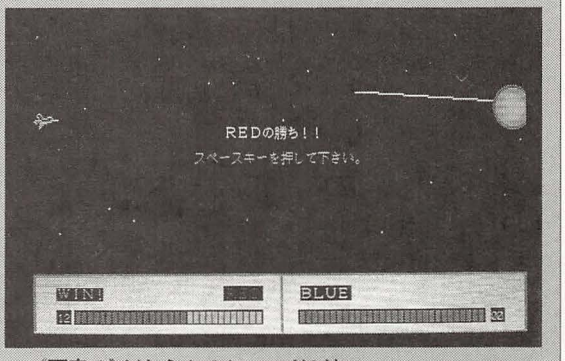
▲《写真１》２人専用対戦シューティング・ゲーム。レーザーを撃って相手をやっつけよう



▲《写真２》レーザーは撃ったあと自機の動きに合わせて上下するぞ



▲《写真３》レーザーに当たっている間はダメージをくらいつづけるのですぐよけよう



▲《写真４》どちらかのシールドがなくなったときに勝負が決まります

★みんなつぐ美さんの年を気にするけど何でですか？，僕は影さんの年が気になるなー。（静岡県富士市・**近藤健一15才**）……【影：私の年令は……エ？そんなに隠すようなもんでもないだろって？えーと，困ったなあ，まあいいか，じつは今年が私の年なんだよ。へへッ。】

それから，1110行の変数をそれぞれ変えて，ハンデをつけたりして遊んでみてもおもしろいと思います。

- LSHI, RSHI…RED, BLUEのシールドの最高値です。範囲は0～30です。
- LLL, RLL…RED, BLUEのレーザーの長さです。範囲は1～255ですが，1だとレーザーがちらつきます。19ぐらいでちょうど画面の端から端までとどくぐらいです。
- RV, LV…キャラクターの移動ドット数です。移動がおそいと思ったら変えてください（あまり変えないほうがいいと思います）。

また，タイトル画面をつけたり，シールドの最大値などが簡単に設定できるモードをつけてみるとよいと思います。

移植についてですが（まあ，移植するほどのゲームじゃありませんが）88へは，1140行の(　)の中のEをとって（例，INP(&HEA)⇒INP(&HA)），“（ダブルクォーテーション）でくくられた全角文字を半角文字に変える（例“REDの勝ち”⇒“REDノカチ”）とすればあとはそのまま動くと思います。

書き忘れていましたが，レーザー同士重なると見えなくなってしまいますが，当たり判定は生きています。直せる人は直してください。

最後に

Vs(ヴァーサス)のプログラム・リスト

```
1000 '
1010 ' ┌────────────────────────────────────┐
1020 ' │ Vs (ヴァーサス)     / Programed by ぱる │
1030 ' │                    / since 1990,1991   │
1040 ' │                                        │
1050 ' │                                        │
1060 ' └────────────────────────────────────┘
1070 GOSUB *SYOKI                    変数設定
1080 ' ********************           ****************************
1090 CLS 3
1100 RY=50:LY=100:RC=0:LC=0:RL=0:LL=0:RLX=608:LLX=-1:RK=0:LK=0
1110 LSHI=30:RSHI=30:LLL=19:RLL=19:RV=1:LV=1
1120 GOSUB *MDRAW:GOSUB *LSHILD:GOSUB *RSHILD
1130 ' **************      メイン・ループ     ************************
1140 I0=INP(&HE0):I1=INP(&HE1):I8=INP(&HE8):IA=INP(&HEA)
1150 LY=LY+(((IA AND 1)=0 AND LY>0)-((I8 AND 64)=0 AND LY<143))*LV
1160 RY=RY+(((I1 AND 1)=0 AND RY>0)-((I0 AND  4)=0 AND RY<143))*RV
1170 PUT@(607,RY),RSHIP,PSET : PUT@(  0,LY),LSHIP,PSET
1180 IF (I1 AND 128)=0 THEN RK=1
1190 IF (I8 AND  16)=0 THEN LK=1
1200 IF RK=1 THEN RL=RL+1 : IF RLX> 0 THEN RLX=RLX-32 : GOSUB *RLPUT
1210 IF LK=1 THEN LL=LL+1 : IF LLX<607 THEN LLX=LLX+32 : GOSUB *LLPUT
1220 IF RL>=RLL THEN GOSUB *RLCL
1230 IF LL>=LLL THEN GOSUB *LLCL
1240 IF RC=19 THEN RK=0:RLX=608:RC=0:RL=0
1250 IF LC=19 THEN LK=0:LLX= -1:LC=0:LL=0
1260 IF RLX=  0 AND LY<RLY(19) AND LY+14>RLY(19) THEN GOSUB *LDMG
1270 IF LLX=607 AND RY<LLY(19) AND RY+14>LLY(19)  THEN GOSUB *RDMG
1280 IF LSHI=0 AND RSHI=0 THEN *HIKIWAKE
1290 IF LSHI=0 THEN *LEND
1300 IF RSHI=0 THEN *REND
1310 GOTO 1140
1320 ' **************    レーザー　表示&消去    ****************
1330 *RLPUT
1340 LINE(RLX,RY+7)-STEP(32,0),7 : LINE(RLX,RY+8)-STEP(32,0),1
1350 RLC(RL)=RLX:RLY(RL)=RY+7
1360 RETURN
1370 *LLPUT
1380 LINE(LLX,LY+7)-STEP(32,0),7 : LINE(LLX,LY+8)-STEP(32,0),2
1390 LLC(LL)=LLX:LLY(LL)=LY+7
1400 RETURN
1410 *RLCL
1420 RC=RC+1:LINE(RLC(RC),RLY(RC))-STEP(32,1),0,BF
```

このゲームは，じつは1年ほど前につくったものをリメイクしたものです。プロト・バージョンはダメージ制ではなく，また，長くくり返しているとエラーがでてしまうものでした。

プログラムもゴチャゴチャだし（今のものよりも）とくにレーザーの移動のところは，なにをしているのかサッパリわからず苦労しました。

グラフィック，効果音には気を配ったつもりですし，内容もおもしろいと思います。もしこのプログラムが日の目を見ることがあるなら，この場をお借りして一言。ゲームの合間にテストプレイをしてくれたクラスメイト，先輩，そして無理難題を言ってくれた先生，どうもありがとう。

《第1表》変数表

RSHIP(0 ～99)	BLUE側機体データ用配列
LSHIP(0 ～99)	RED側機体データ用配列
RLC(I ～20)	BLUE側レーザー消去用X座標
LLC(I ～20)	RED側レーザー消去用X座標
RLY(I ～20)	BLUE側レーザー消去用Y座標
LLY(I ～20)	RED側レーザー消去用Y座標
D＄	機体データ定義用
RY	BLUE機初期Y座標
LY	RED機初期Y座標
RC	BLUE側レーザー消去終了カウンタ
LC	RED側レーザー消去終了カウンタ
RL	BLUE側レーザー消去開始カウンタ
LL	REDレーザー消去開始カウンタ
RLX	BLUE側レーザー初期X座標
LLX	RED側レーザー初期X座標
RK	BLUE側レーザー発射フラグ
LK	RED側レーザー発射フラグ
LSHI	BLUE側シードル最高値
RSHI	RED側シールド最高値
RSHI	RED側シールド最高値
RLL	BLUE側レーザーの長さ
LLL	RED側レーザーの長さ
RV	BLUE側移動ドット数
LV	RED側移動ドット数
SE	効果音用(ループ用)
I0,I1,I8,IA	キー入力判定用
BKF	爆発用フラグI＝RED爆発，2＝BLUE爆発
SX,SY,EX,EY,C	LINE文用データ読み込み用
I	ループ用その他

注)Lで始まる変数はLEFT，つまりRED用，Rではじまるのは，RIGHTつまりBLUE用変数です。

CHECKER FLAG

影：2人用の対戦シューティングとな。なんか，殺風景な画面だぞ？そのわりにプログラムの行数も長いような。

Dr.D：プログラミング的には，マルチステートメントを多用せず非常に見やすいプログラムになっておるな。まあ，行数的には長く見えるが，きれいで打ち込みやすそうじゃないか。

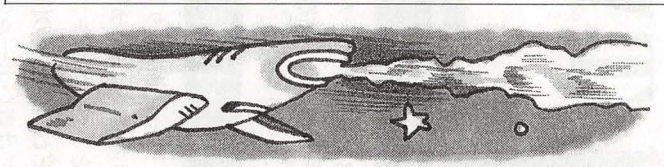
影：ゲーム的には，うーん，レーザーびしっ！おっ？このレーザー，誘導できるんだ。これはこれは。

Dr.D：というわけじゃ。

★ぶあつさのわりに安かったので思わず買ってしまった私はアホでしょうか？（大阪府泉北郡・上木　学15才）…【影：アホちゃいまんねん，パーでんねん(古い)。ぶあつさだけで選ぶんだったら，電話帳や広辞苑や…。まあ，買った動機は何であれ，おもしろかったでしょ。】

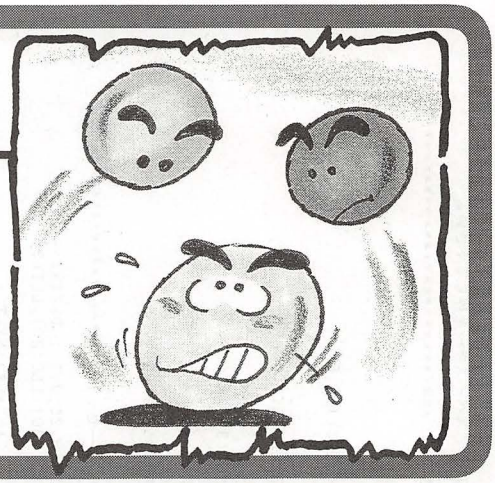
```
1430 RETURN
1440 *LLCL
1450 LC=LC+1:LINE(LLC(LC),LLY(LC))-STEP(32,1),0,BF
1460 RETURN
1470 ' ***************    サウンド・エフェクト    *************************
1480 *SE1
1490  FOR SE=0 TO 10:BEEP 1:BEEP 0:BEEP 1:BEEP 0:NEXT SE
1500 RETURN
1510 *SE2
1520  FOR SE=0 TO 6:BEEP SE MOD 2:NEXT SE
1530 RETURN
1540 ' *********************      ダメージ      ******************************
1550  *LDMG
1560   CIRCLE(15,LY+8),12,6,,,,F
1570   GOSUB *SE1
1580   PUT(  0,LY),LSHIP,PSET
1590   IF LSHI>0 THEN LSHI=LSHI-1
1600   GOSUB *LSHILD
1610  RETURN
1620  *RDMG
1630   CIRCLE(622,RY+8),12,5,,,,F
1640   GOSUB *SE1
1650   PUT(607,RY),RSHIP,PSET
1660   IF RSHI>0 THEN RSHI=RSHI-1
1670   GOSUB *RSHILD
1680  RETURN
1690 ' *********************     シールド表示     *************************
1700 *LSHILD
1710  LOCATE  4,23:COLOR 6:PRINT RIGHT$(STR$(100+LSHI),2)
1720  IF LSHI<>30 THEN LOCATE   7     ,23:COLOR 2:PRINT STRING$(30-LSHI,"■");
1730 RETURN
1740 *RSHILD
1750  LOCATE 74,23:COLOR 6:PRINT RIGHT$(STR$(100+RSHI),2)
1760  IF RSHI<>30 THEN LOCATE  43+RSHI,23:COLOR 2:PRINT STRING$(30-RSHI,"■");
1770 RETURN
1780 ' ************************    BOM!!      *************************
1790 *LEND
1800  LINE(548,168)-STEP(60,8),0,BF
1810  LOCATE 69,21:COLOR 6:PRINT "ＷＩＮ！"
1820  LOCATE 29, 8:COLOR 7:PRINT "ＢＬＵＥの勝ち！！"
1830  FOR I=0 TO 15 : BKF=1 : GOSUB *BAKU : NEXT I
1840  GOTO *REPLAY
1850 '
1860 *REND
1870  LINE(30,168)-STEP(60,8),0,BF
1880  LOCATE  4,21:COLOR 6:PRINT "ＷＩＮ！"
1890  LOCATE 31, 8:COLOR 7:PRINT "ＲＥＤの勝ち！！"
1900  FOR I=0 TO 15 : BKF=2 : GOSUB *BAKU : NEXT I
1910  GOTO *REPLAY
1920 '
1930 *HIKIWAKE
1940  LOCATE 34, 8:COLOR 7:PRINT "引き分け！！"
1950  FOR I=0 TO 15
1960   BKF=1 : GOSUB *BAKU
1970   BKF=2 : GOSUB *BAKU
1980  NEXT
1990  GOTO *REPLAY
2000 '
2010 *BAKU
2020  GOSUB *SE2
2030 ON BKF GOSUB *BKL,*BKR
2040  CIRCLE(BKX+15,BKY+8),I+12,BC1,,,,F
2050  CIRCLE(BKX+15,BKY+8),I+8 ,BC2,,,,F
2060  CIRCLE(BKX+15,BKY+8),I   ,7,,,,F
2070 RETURN
2080 *BKL : BC1=2:BC2=6:BKX=  0:BKY=LY : RETURN
2090 *BKR : BC1=1:BC2=5:BKX=607:BKY=RY : RETURN
2100 ' *****************     もう一度しますか？     ***********************
2110 *REPLAY
```

```
2120  IF INKEY$<>"" THEN 2120
2130  LOCATE 26,10:COLOR INT(RND*8):PRINT "スペースキーを押して下さい。"
2140  IF INKEY$<>" " THEN 2130 ELSE 1090
2150 ' *********************     画面作成      ****************************
2160 *MDRAW
2170  LINE(3,160)-(636,198),7,BF
2180  RESTORE *LINE.DATA
2190  FOR I=0 TO 3
2200   READ SX,SY,EX,EY,C:LINE(SX,SY)-(EX,EY),C,B
2210  NEXT I
2220  FOR I=0 TO 5
2230   READ SX,SY,EX,EY:LINE(SX,SY)-STEP(EX,EY),0,BF
2240  NEXT I
2250   LOCATE 31,21:COLOR 2:PRINT "ＲＥＤ"
2260   LOCATE  7,23:COLOR 4:PRINT STRING$(30,"■")
2270   LOCATE 43,21:COLOR 5:PRINT "ＢＬＵＥ"
2280   LOCATE 43,23:COLOR 4:PRINT STRING$(30,"■")
2290  FOR I=0 TO 79 STEP 4
2300   LOCATE I,INT(RND*17):COLOR INT(RND*6)+1:PRINT "･"
2310  NEXT
2320 RETURN
2330 ' ***************    画面初期化＆キャラクターセット    ******************
2340 *SYOKI
2350  SCREEN 0,0 : WIDTH 80,25 : CONSOLE 0,25,0,1 : DEFINT A-Z
2360  DIM RSHIP(99),LSHIP(99),RLC(20),RLY(20),LLC(20),LLY(20)
2370 RESTORE *SHIP.DATA
2380  FOR I=0 TO 99:READ D$:RSHIP(I)=VAL("&H"+D$):NEXT I
2390  FOR I=0 TO 99:READ D$:LSHIP(I)=VAL("&H"+D$):NEXT I
2400 RETURN
2410 ' *********************     ＤＡＴＡ集     ****************************
2420 '- LINE DATA -
2430 *LINE.DATA
2440  DATA   0,159,319,199,1  ,320,159,639,199,1
2450  DATA   1,160,318,198,5  ,321,160,638,198,5
2460  DATA  53,183,242,  9, 30,183, 18,  9
2470  DATA 246,167, 49,  9,341,183,242,  9
2480  DATA 591,183, 18,  9,344,167, 65,  9
2490 '- SHIP DATA -
2500 *SHIP.DATA
2510 '- RIGHT SHIP DATA
2520  DATA 0020,0010,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000
2530  DATA 0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000
2540  DATA 0000,E001,0000,E001,0000,E001,0000,F007,0000,1006
2550  DATA 0000,1006,FE00,F00F,0000,7008,FE00,7008,87FF,C0FF
2560  DATA 0000,40F0,8703,40F0,FFFF,DCFF,C0FF,4003,C0FF,5C03
2570  DATA FF07,FFFF,7B00,4C6E,7B00,4F6E,FF00,1CFF,0100,00FF
2580  DATA 0100,1CFF,0000,001F,0000,001F,0000,001F,0000,8007
2590  DATA 0000,8007,0000,8007,0000,8001,0000,8001,0000,8001
2600  DATA 0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000
2610  DATA 0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000
2620 '- LEFT SHIP DATA
2630  DATA 0020,0010,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000
2640  DATA 0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000
2650  DATA 8007,0000,8007,0000,8007,0000,6008,0000,E00F,0000
2660  DATA 6008,0000,100E,007F,F00F,0000,100E,007F,0F02,C0C1
2670  DATA FF03,3F00,0F02,C0C1,C03A,FF03,FF03,FFFF,C03A,FF03
2680  DATA 76F2,00DE,FF3F,E0FF,76F2,00DE,FF38,0080,FF00,00FF
2690  DATA FF38,0080,F800,0000,F800,0000,F800,0000,E001,0000
2700  DATA E001,0000,E001,0000,8001,0000,8001,0000,8001,0000
2710  DATA 0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000
2720  DATA 0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000
```



★このページマガは不幸のページマガです。1週間以内にチョコレートを影さんに送らないと……。(岐阜県恵那郡・だめや!!のであ15才)
……【影：いやいや，もうこれだけもらったら，もういらねーや。ホワイトデーに送った浅田飴はおいしかったかな？　みなさん。】

PC-9801/286シリーズ（N88-日本語BASIC（86））用



タイミング命のワンキー・ゲーム

TWO（ツー） balls（ボールズ）

●Segment

内　容

ワンキーゲームです。赤または青のボールが，画面右端の黄色の部分まで行く(ぶつかる)と，クリアです。

キー操作

ゲームをはじめると，赤いボールのまわりを青いボールが回っていると思います。そこで，スペース・キーを押すと，それぞれのボールの位置はそのままで，こんどは青いボールのまわりを赤いボールが回りはじめます。これを繰り返して，画面右端まで行ってください。

ゲーム・オーバー時はCキーでコンティンニュー，Eキーで最初からです。

プログラムについて

オール・BASICです。最初は640×200モードで作っていたのですが，途中で640×400モードにしたので，途中にいろいろと無駄なところがあると思いますが，これをとろうとしたらバグが星の数ほどでてきたのでやめました。

苦労したところは，回転処理です。あとオープニングに力を入れすぎ(?)ですが，見逃してください。

あと，CPUはやはり80286以上が望ましいですが，それ以外のかたはプログラム中のウエイト(ループ・カウンタの変数がWのFOR文)を減らしてみてください。

その他もろもろ

やっぱりBASICのエディタは使いにくいですね。MS-DOS上でMIFESなんかを使っているとその不備な点がよくわかります。ところでベーマガにはC言語やアセンブラのプログラムは投稿したらいけないんですか？

最後に一言

ハードディスクがほしい!!！

★参考にしたもの

●ベーマガ1988年7月号「HOVVURRURIN」

TPM　CO氏

●大戦略Ⅲ'90のオープニング

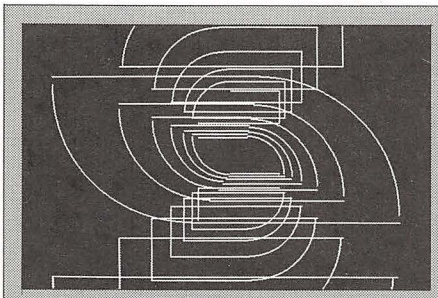
システムソフト

注）PC-9801RA，RXでは動作不能。

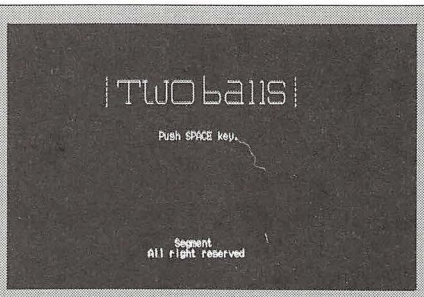
★　　★

《第1表》変数表(主なもの)

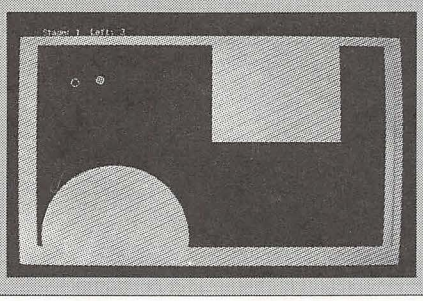
VXT(n) VYT(n)	三角関数(nどのときのもの）を計算して代入しておく。高速化用
C1 ……	回っているボールのカラーコード
C2 ……	中心のボールのカラーコード
STG ……	今のステージ数
LFT ……	残り数
X，Y ……	中心のボールのX，Y座標
AN ……	まわっているボールの位置の中心のボールから見た角度（右が0°，上が90°，左が180°，下が270°）



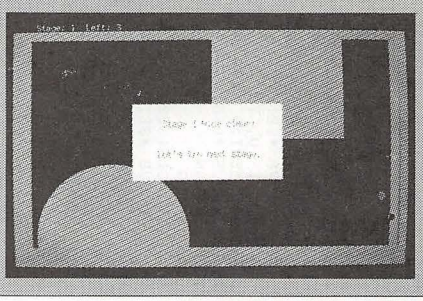
◀《写真1》タイトルがでる前に「S」の文字が小さくなっていくところがカッコイイ



◀《写真2》これが本当のタイトル画面です。最初にでたのは作者名のようだ



◀《写真3》スペース・キーを押すと動いているものと止まっているものが入れ変わる



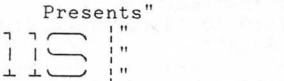
◀《写真4》一番右がゴールになっている。それ以外のところに当たるとミス

★ワンポイント・レッスン★：妻子肥後(の)国(へ)向かう，産後益なく身ある山谷(で)死ぬに労しさんざん闇に泣く。ちなみにこれは円周率です。(静岡県浜松市・竹村明久14才)……【影：エッ？，水兵離別僕の船？　なーに間があるシップすぐくらあ??　ハテナ。】

```
1000 '=============================================================================
1010 '                          TWO balls
1020 '                          by Segment
1030 '=============================================================================
1040 '
1050 '-----------------------------------------------------------------------------
1060 *INIT'             初期化
1070 '-----------------------------------------------------------------------------
1080    CLEAR:CONSOLE 0,25,0,1:SCREEN 3:OUT &H68,8:COLOR 7,,,,1:CLS 3
1090    DEFINT A-Z
1100    DIM STGDAT(10,100),C.BG(100),R.BG(100),VXT(360),VYT(360)
1110    PI!=3.1415:STG.MAX=6:STG=0:C1=3:C2=4:LFT=3
1120    :
1130    RESTORE *TYLE.DATA
1140    WALL$="":FOR I=0 TO 11:READ A$:WALL$=WALL$+CHR$(VAL("&h"+A$)):NEXT
1150    :
1160    RESTORE *STAGE.DATA
1170    FOR I=0 TO STG.MAX:CT=0:A=0
1180        WHILE A<>999 : READ A:STGDAT(I,CT)=A:CT=CT+1 : WEND
1190    NEXT
1200    :
1210    FOR I=0 TO 360
1220        VXT(I)=40*COS(I/180*PI!):VYT(I)=-40*SIN(I/180*PI!)
1230    NEXT
1240    CLS 3:GOSUB *TITLE:CLS 3
1250 '-----------------------------------------------------------------------------
1260 *START'            ステージ初期化
1270 '-----------------------------------------------------------------------------
1280    CLS 3
1290    COLOR=(0,&H541):COLOR=(3,&HF):COLOR=(4,&HE0):COLOR=(5,&HE2F)
1300    GOSUB *STG.ART
1310    X=96:Y=96:AN=0
1320    GOSUB *CENTER.PUT
1330 '-----------------------------------------------------------------------------
1340 *MAIN'             MAIN
1350 '-----------------------------------------------------------------------------
1360    WHILE 1
1370        AN=AN+6 : AN=AN+(AN>=360)*360 : VX=VXT(AN):VY=VYT(AN)
1380        GET(X+VX-10,Y+VY-10)-(X+VX+10,Y+VY+10),R.BG
1390        P=POINT(X+VX,Y+VY)
1400        CIRCLE(X+VX,Y+VY),6,7,,,,F,C1
1410        FOR W=0 TO 70:NEXT
1420            IF P=5 OR P=2 THEN *MISS ELSE IF P=6 THEN *STG.CLEAR
1430        PUT(X+VX-10,Y+VY-10),R.BG,PSET
1440        IF INKEY$=" " THEN GOSUB *BALL.SWAP
1450    WEND
1460 *BALL.SWAP
1470    BEEP 1:GOSUB *CENTER.DEL
1480    SWAP C1,C2:X=X+VX:Y=Y+VY:AN=AN+174:IF AN>=360 THEN AN=AN-360
1490    GOSUB *CENTER.PUT:BEEP 0
1500    RETURN
1510 *CENTER.PUT
1520    GET(X-10,Y-10)-(X+10,Y+10),C.BG : CIRCLE(X,Y),6,7,,,,F,C2 : RETURN
1530 *CENTER.DEL
1540    PUT(X-10,Y-10),C.BG,PSET : RETURN
1550 '-----------------------------------------------------------------------------
1560 *STG.CLEAR'        ステージクリア
1570 '-----------------------------------------------------------------------------
1580    FOR I=0 TO 2:BEEP 1:FOR J=0 TO 100:NEXT:BEEP 0:FOR J=0 TO 500:NEXT:NEXT
1590    STG=STG+1:IF STG>STG.MAX THEN *ALL.CLEAR
1600    GOSUB *W.OPEN
1610    COLOR 1
1620    LOCATE 30,10:PRINT "Stage";STG;"Nice clear!"
1630    LOCATE 29,13:PRINT "Let's try next stage."
1640    COLOR 7
1650    GOSUB *WAITKEY
1660    FOR I=10 TO 13:LOCATE 0,I:PRINT SPACE$(80);:NEXT
1670    GOTO *START
1680 '-----------------------------------------------------------------------------
1690 *ALL.CLEAR'        全面クリア
1700 '-----------------------------------------------------------------------------
1710    FOR W=0 TO 1000:NEXT:CLS 3:COLOR 0
1720    LINE(186,42)-(474,378),1,BF : LINE(176,32)-(464,368),1,BF,7
1730    RESTORE *ENDING.DATA
1740    READ A,B,C$:WHILE A<>999 : LOCATE A,B:PRINT C$:READ A,B,C$ : WEND
1750    WHILE 1 : WEND
1760 '-----------------------------------------------------------------------------
1770 *MISS'             ミス
1780 '-----------------------------------------------------------------------------
1790    FOR I=0 TO 50:BEEP 1:FOR J=0 TO 10+I:NEXT:BEEP 0:NEXT
1800    GOSUB *W.OPEN:COLOR 1
1810    LOCATE 34,11:PRINT "<< Miss! >>"
1820    LFT=LFT-1
1830        IF LFT>=0 THEN 1840 ELSE 1870
1840            LOCATE 31,13:PRINT "Let's try again."
1850            GOSUB *WAITKEY:COLOR 7
1860            GOTO *START
```

★OFに載る人は10代が多い。私も年をとったものだ。(神奈川県横浜市・**九谷誠司22才**)……【編：確かに20代の投稿は少ないですね。つぐ美：だって22才と言えば私より年上よ。編：えっ!? そうですね。つぐ美ちゃんは，永遠に20才ですからね。う，うーん。】

```
1870        'else
1880            LOCATE 35,12:PRINT "Game Over"
1890            LOCATE 31,13:PRINT "Continue or End?":COLOR 7
1900            WHILE INKEY$<>"":WEND
1910            WHILE 1
1920                IN$=INKEY$:WHILE IN$="":IN$=INKEY$:WEND
1930                A=ASC(IN$):IF A>&H60 THEN A=A-&H20
1940                    IF A=ASC("C") THEN LFT=3:GOTO *START
1950                    IF A=ASC("E") THEN STG=0:LFT=3:GOTO 1240
1960            WEND
1970        'end if
1980 '-------------------------------------------------------------------------
1990 *STG.ART'          ステージ表示
2000 '-------------------------------------------------------------------------
2010    LINE(-1,16)-(640,400),5,BF,WALL$:LINE(32,32)-(607,367),0,BF
2020    LINE(607,32)-(623,367),6,BF
2030    VIEW(32,32)-(607,367):WINDOW(32,32)-(607,367)
2040    LOCATE 5,0:PRINT USING "Stage:##  Left: #";STG+1;LFT
2050    CT=0
2060    WHILE STGDAT(STG,CT)<>999
2070        FOR I=0 TO 4:A(I)=STGDAT(STG,CT+I):NEXT:CT=CT+5
2080        IF A(0)=1 THEN LINE(A(1),A(2))-(A(3),A(4)),5,BF,WALL$
2090        IF A(0)=2 THEN CIRCLE(A(1),A(2)),A(3),5,,,,F,WALL$
2100        IF A(0)=4 THEN CIRCLE(A(1),A(2)),A(3),0,,,,F
2110    WEND
2120    VIEW (0,0)-(639,399):WINDOW(0,0)-(639,399)
2130    RETURN
2140 '-------------------------------------------------------------------------
2150 *TITLE'            タイトル
2160 '-------------------------------------------------------------------------
2170    COLOR
2180    FOR CO=5 TO 0 STEP -5:FOR J=30 TO -5 STEP -3
2190    WINDOW(-180+J*9,-27+J*2.78)-(460-J*9,173-J*2.78):GOSUB *TITLE.SUB
2200    NEXT:NEXT
2210    WINDOW(-180,-27)-(460,173):CO=5:GOSUB *TITLE.SUB
2220    FOR I=0 TO 9 : ROLL ,16 : NEXT:WINDOW (0,0)-(639,399)
2230    FOR I=11 TO 15:LOCATE 26,I:READ A$:PRINT A$:NEXT
2240    FOR W=0 TO 10000:NEXT: CLS 3
2250    FOR I=0 TO 5:READ A,B,C,D$:COLOR A:LOCATE B,C:PRINT D$:NEXT
2260    GOSUB *WAITKEY:RETURN
2270 *TITLE.SUB
2280    RESTORE *TITLE.DATA : READ A$,A,B,C,D!,E!
2290    WHILE A$<>"*" : IF A$="l" THEN LINE(A,B)-(C,D!),CO
2300                  : IF A$="c" THEN CIRCLE(A,B),C,CO,PI!*D!,PI!*E!
2310                  : READ A$,A,B,C,D!,E!
2320    WEND : RETURN
2330 '-------------------------------------------------------------------------
2340 '                  各種サブルーチン
2350 '-------------------------------------------------------------------------
2360 *W.OPEN
2370    FOR I=0 TO 60
2380        LINE(39*8-I*2,(12*16)+5-I)-(39*8+I*2,(12*16)+5+I),7,BF
2390        FOR W=0 TO 5:NEXT
2400    NEXT
2410    RETURN
2420 *WAITKEY
2430    WHILE INKEY$<>"":WEND:WHILE INKEY$<>" ":WEND:RETURN
2440 '-------------------------------------------------------------------------
2450 *DATAS'            各種データ
2460 '-------------------------------------------------------------------------
2470 *TITLE.DATA
2480 DATA l,128, 40,176, 40,0, l, 96, 56,176, 56,0, l,176, 40,176, 56,0
2490 DATA l, 96, 63,144, 63,0, l,128, 81,176, 81,0, l, 96, 88,176, 88,0
2500 DATA l, 96, 88, 96,104,0, l, 96,104,144,104,0
2510 DATA c,128,56,31, .5,  1, c,128,64,32,  1,1.5, c,144,80,32,  0, .5
2520 DATA c,144,88,31,1.5,  0, *,,,,,
2530 DATA "
2540 DATA "
2550 DATA 6,19,5,"
2560 DATA 6,19,6,"
2570 DATA 6,19,7,"
2580 DATA 5,29,10,"Push SPACE key.",7,32,20,"Segment"
2590 DATA 7,27,21,"All right reserved"
2600 *TYLE.DATA
2610 DATA fc,03,fc,f3,0c,f3,cf,30,cf,3f,c0,3f,ff,00,ff
2620 *STAGE.DATA
2630 DATA 2,160,352,120,  0, 1,320, 31,528,192, 999                    'stage 1
2640 DATA 1,200, 80,400,304, 2,488,208, 50,  0, 999                    'stage 2
2650 DATA 2,200,336,150,  0, 2,392, 64,150,  0, 4,296,200, 56,  0,999 'stage 3
2660 DATA 2,144,270, 80,  0, 2,302,130, 80,  0, 2,464,270, 80,  0,999 'stage 4
2670 DATA 1,176, 31,496,184, 1,176,216,496,368, 4,336,200,145,  0,999 'stage 5
2680 DATA 1,288, 31,336,144, 1,288,208,336,368, 2,312,176,  8,  0,999 'stage 6
2690 DATA 1,176, 31,496,176, 1,176,224,496,368, 4,336,200,145,  0      'stage 7
2700 DATA 2,336,200, 90,  0, 999
2710 *ENDING.DATA
2720 DATA 32, 4,"Congratulations" , 29, 6,"You cleared all stage!"
2730 DATA 35,17,"TWO balls" , 28,19,"Copyright(c) 1991 Segment",999,,,
```



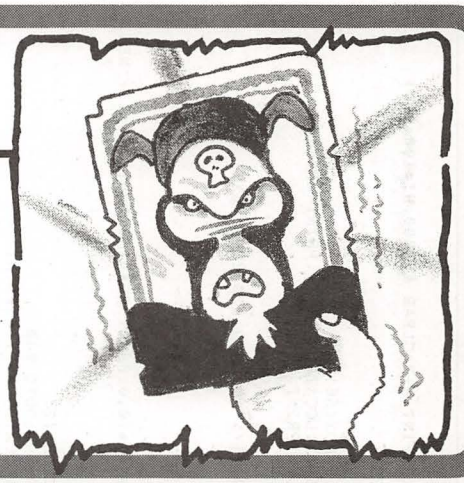
★お影さん，君のおまぬけな性格より私の性格のほうが勝る。君は私の足もとにもおよばない。（岐阜県加茂郡・おけちん19才）……【影：♬おまぬけってどんな毛，気になる毛，見たことも～ない毛ですから～見たこともない花が咲くでしょう～♬ Dr.D：ウオッホン。】

X1シリーズ (CZ-8FB01 V1.0/V2.0)用

カードを使ったアクション・パズル

DEVIL CARD
（デビル　カード）

●UGN SOFT



ホット・ビィのFCソフト「パラメデス」を見て（実際に見たわけではないが…）おもしろそうだと思い，ナムコットのFCソフト「女神転生II」に燃えた人間が作ったゲームがこの「DEVIL CARD」なのだ！

◇遊びかた

手（には見えないが）を操作して目の前（手に目はないが）のカードを降ってくるカード目がけて打つ。打ったカードと当たったカードの種類が同じなら自動的に画面右隅にストックされ，手持ちのカードとなる。もしちがう種類ならカードは消える。手持ちのカードは5枚までで，6枚目を入れようとすると1枚目のカードが消えてずれる。

こうやって手持ちのカードで役を作り，宣言すると得点が入り，いろいろなことが起こり一時的に有利になる。

で，ある程度カードを消したり手持ちにしたりするとラウンド・クリア。クリア・ボーナスが入る（全9面で簡単なエンディングもある）。

もし，カードがラインまで降ってきたらゲーム・オーバー。…うーん文章では説明しずらいなあ。というわけでルールがさっぱりわからないという人，打ち込んでみてね（超いいかげん）。

◇HOW TO PLAY

タイトル画面でスペース・キーを押してからラウンド・セレクトをしてゲーム・スタート。

自分の手はテンキーの4 6で左右に動きます。カードを打つのはスペース・キー，または不精な人のためにテンキーの5でもOKという親切設計。役の宣言はテンキーの8。もちろん役ができていても押さなくてもいいし，役がなくても押していい。しかし，後者の場合は手持ちのカードがすべてなくなります。

◇役について

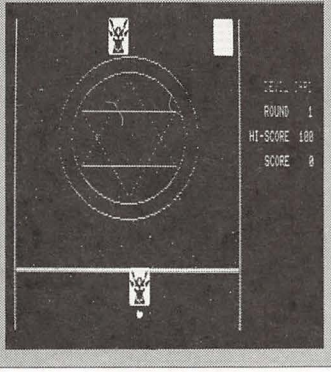
カードは「BAFOMET」（山羊の顔。以下文中，表中ではBと表示）と「GARP」（悪魔。以下G）と「SWORD」（刀，以下S）と「MA-HOJIN」（魔方陣。以下M）と「CARD」（白っ紙。以下C）の5種類。

《第1表》変数表

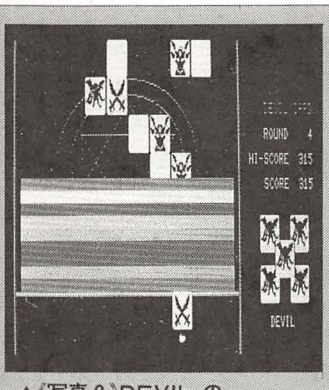
X	自分のX座標
SR	スクロールのカウント
CS	カード出現のカウント
CD	カードの種類
	1－B　2－G　3－S　4－M　5－C
XB(1～5)	手持ちのカードの中身
YA(1～5)	どのカードが何枚あるか？
CO	何枚消したか
RO	ラウンド
NA$( )	役の名前
YK( )	役の効果
HS( )	役の得点
PL$( )	音楽データ



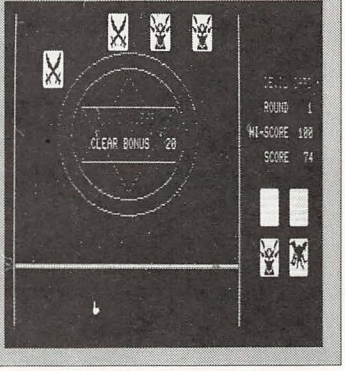
▲《写真1》これがタイトル画面です。カードの絵がカッコイイね



▼《写真2》カードをぶつけるだけでいいんだけど絵が同じだといいことがある



▲《写真3》DEVILのカードを5枚集めるとこんな技ができる



▼《写真4》クリア時に持っているカードでボーナスもかわってくるぞ

X1

★ボツハガキは誰が決めるのですか？（岡山県真庭郡・**新見君みていますか？中島です18才**）……【**影**：神です。――どれにしようかな，天神様のいうとおりっと――，これが神が決めていると言わずして誰が決めていると言えよう!!　**つぐ美**：影さんが決めている。】

DEVIL CARDのプログラム・リスト

```
 10 'DEVIL CARD   (C) UGN SOFT
 20 INIT:CLS4:CLICK OFF:CSIZE2:WIDTH 80:DEFINT A-Z:CLEAR &HE000:HI=100:RO=1
 30 GOSUB 1460:GOSUB 1290:GOSUB 1160
 40 '■■■■ MOVE
 50 BX=X
 60 K=STICK(0):X=X+((K=4ANDX>21)*4)-((K=6ANDX<56)*4)
 70 IF BX<>X THEN LOCATE BX,23:PRINT SP$(2):LOCATE BX-1,20:PRINT SP$(1)
 80 LOCATE X,23:PRINT CH$(1):LOCATE X-1,20:PRINT CD$(CD)
 90 IF STRIG(0) OR K=5 THEN GOSUB 200
100 IF K=8 THEN GOSUB 570
110 FOR I=20 TO 60 STEP 4:IF SCRN$(I,19,1)<>" " THEN 520 ELSE NEXT
120 SR=SR+1:IF SR=11-RO THEN GOSUB 150
130 GOTO 50
140 '■■■■ SCROLL
150 CALL &HE000:SR=0
160 CS=CS+1:IF CS<>3 THEN RETURN
170 FOR I=1 TO 3:LOCATE (INT(RND(1)*10)*4)+20,0:PRINT CD$(INT(RND(1)*5+1)):NEXT
180 CS=0:RETURN
190 '■■■■ SHOT
200 CX=X-1:CY=20
210 PLAY"O6A6BGFADAF":LOCATE X,23:PRINT CH$(2)
220 IF SCRN$(CX,CY-1,1)<>" " THEN GOSUB 290:GOTO 260
230 CY=CY-1:LOCATE CX,CY:PRINT CD$(CD):LOCATE CX,CY+3:PRINT"  "
240 IF CY=0 THEN LOCATE CX,CY:PRINT SP$(1):GOTO 260
250 GOTO 220
260 CD=CD+1:IF CD=6 THEN CD=1
270 RETURN
280 '■■■■ KIEL
290 PLAY PL$(1)
300 IF SCRN$(CX,CY,1)<>SCRN$(CX,CY-3,1) THEN SC=SC+1:GOSUB 410 ELSE GOSUB 330
310 LOCATE CX,CY:PRINT SP$(1):LOCATE CX,CY-3:PRINT SP$(1)
320 CO=CO+1:IF CO>30+RO*2 THEN 450 ELSE RETURN
330 PLAY PL$(2):SC=SC+2
340 IF XB=6 THEN 350 ELSE XB(XB)=CD:GOTO 360
350 FOR I=1 TO 4:XB(I)=XB(I+1):NEXT:XB(5)=CD:XB=5
360 LOCATE 65,14:PRINT CD$(XB(1));"→→↑↑";CD$(XB(2))
370 LOCATE 65,18:PRINT CD$(XB(3));"→→↑↑";CD$(XB(4))
380 LOCATE 68,16:PRINT CD$(XB(5))
390 XB=XB+1:GOSUB 410:RETURN
400 '■■■■ SCORE
410 CGEN:IF SC>HI THEN HI=SC
420 LOCATE 63,9:PRINT USING"HI-SCORE ####";HI
430 LOCATE66,11:PRINT USING"SCORE ###";SC:CGEN1:RETURN
440 '■■■■ CLEAR
450 CGEN:FOR I=1 TO 200:LOCATE 34,8:COLOR RND(1)*6+1:PRINT"ROUND CLEAR !":NEXT
460 COLOR 7:LOCATE 33,10:PRINT USING"CLEAR BONUS  ###";RO*20:SC=SC+RO*20
470 GOSUB 410:PAUSE 5:PLAY 200
480 PLAY"O2F6FFEEEAAAA4:O5E4CO4AEAO5CDO4B#GE#GBO5C6CCC4"
490 PAUSE 20:PLAY 6000
500 RO=RO+1:IF RO=10 THEN 1040 ELSE GOSUB 1160:GOTO 50
510 '■■■■ GAME OVER
520 CGEN:FOR I=1 TO 7:PALET I,2:NEXT
530 COLOR2:LOCATE 35,8:PRINT"GAME OVER":PAUSE 10:PLAY 300
540 PLAY"O5E6EO4#GABO5CDECO4B#G#GAAAA:O3A6AAAE#GBBEEO4EEO2A4O3CEAA6A"
550 PAUSE 20:GOSUB 1290:GOSUB 1160:GOTO 50
560 '■■■■ YAKU HANTEI
570 FOR I=1 TO 5:FOR J=1 TO 5:IF XB(J)=I THEN YA(I)=YA(I)+1
580 NEXT J,I:LOCATE 67,22:CGEN
590 FOR I=1 TO 5:IF YA(I)>2 THEN NA=I
600 NEXT
610 IF XB(1)=2 AND XB(2)=2 AND XB(3)=2 AND XB(4)=2 AND XB(5)=4 THEN NA=7
620 IF XB(1)=5 AND XB(2)=5 AND XB(3)=5 AND XB(4)=5 AND XB(5)=1 THEN NA=8
630 IF XB(1)=3 AND XB(4)=3 AND XB(5)=3 THEN NA=9
640 IF YA(1)=1 AND YA(2)=1 AND YA(3)=1 AND YA(4)=1 AND YA(5)=1 THEN NA=10
650 IF XB(1)=XB(5) AND XB(2)=XB(4) AND XB(2)>0 THEN NA=11
660 IF YA(3)=1 AND YA(4)=4 THEN NA=12
670 IF YA(3)=1 AND YA(5)=4 THEN NA=13
680 IF YA(1)=3 AND YA(2)=2 OR YA(1)=2 AND YA(2)=3 THEN NA=14
690 FOR I=1 TO 5:IF YA(I)=5 THEN NA=6
```

基本的な役や得点については**第2表**を見てね。

あと，自分が打つカードはB→G→S→M→C→B…という順番です。わからない人は打ち込んでね(しつこい)。

⊠プログラム

汚い，長い，情けないの3拍手が揃っています。ごめんね。

技術的に大したことはしていませんが，たてスクロールに機械語を使っているので一応RUNする前にSAVEを…。

変数表をつけときますので，じゃんじゃん改造して結構です。新しい役を作ってみてもいいかもね。

⊠さいごに

このゲームには"かくれ"の役がたくさん(でもないが)あります。がんばって見つけてくださいね（ま，プログラム解析すればいいんだけどね)。

あと，このゲームは初プレイの人が1面からはじめても軽く5～6面がクリアできるくらいの難易度なので友達みんなで点数を競ったりするとおもしろいかもしれません。

個人的に山羊のカードのグラフィックが気に入っていますがどうでしょう。

最後に，このプログラムはNEW BASICでも結構動きます。では。

★参考

- ●「パラメデス」 ホット・ビィ
- ●「女神転生II」 ナムコット
- ●「クォース」 コナミ

《第2表》役と点数

カードを消す…1点
カードを手持ちのカードにする…2点

条　件	名 前	得点	効　果
Bが3枚あればいい	BAFOM	5	スクロール・ストップ
Gが3枚あればいい	GARP	5	スクロール・ストップ
Sが3枚あればいい	SWORP	5	細いレーザーが打てる
Mが3枚あればいい	J.I.N	5	？ラウンド内で3回やると…
Cが3枚あればいい	CARDS	5	カードがもどっていく
5枚全て同じにする	DEVIL	20	画面一掃のレーザー

まだまだいろんな役があるので見つけよう!!

コントロール・コードのだしかた

POKE &H01A2, &HB7↵とダイレクトで入力後，ESCキーを1回押してから，カーソル・キーを押すと，その方向の矢印がでます。

CHECKER FLAG

Dr.D：パズルの要素とシューティングの要素がうまくバランスがとれた作品じゃな。

影：でも少し，アクション性が強いんじゃないですか？

Dr.D：ただ，役を作ることで楽にプレイできるようになっている。

影：後半の面は操作性に関わるほど動きが速すぎる〰。

★影さんとつぐ美さん。仲がいいのか悪いのか……。(熊本市健軍町・W－BIRO15才)……【**影**：昔から一見仲が悪そうだけどじつは誰よりも一番お互いのことを理解し合っている2人。というのが恋愛学園ドラマの定石だねぇ。**つぐ美**：どこが学園よ!!】

```
700 NEXT
710 IF NA<>0 THEN GOSUB 770 ELSE PLAY"O2B9BAAGGFFEEDDCC"
720 IF CL=1 THEN GOTO 440
730 FOR I=1 TO 5:XB(I)=6:NEXT:SC=SC+HS(NA)
740 GOSUB 360:LOCATE 67,22:PRINT SPC(5)
750 FOR I=1 TO 5:XB(I)=0:YA(I)=0:NEXT:XB=1:NA=0:RETURN
760 '■I ■I ■I  YAKU KOOKA
770 PRINT NA$(NA):PLAY PL$(3):CGEN1
780 ON NA GOTO 880,880,800,900,1000,800,880,900,800,800,800,900,1000,880,880
790 '
800 IF HS(NA)>14 THEN LH=20:LA=1 ELSE LH=X-5:LA=2
810 FOR I=19 TO 0 STEP-3:FOR J=LH TO LH+YK(NA)-4 STEP 4
820 IF SCRN$(J,I,1)<>" " THEN SC=SC+1
830 NEXT J,I
840 FOR I=19 TO 0 STEP-1:LOCATE LH,I:COLOR RND(1)*6+1
850 PRINT LA$(LA):PLAY PL$(4):NEXT:COLOR 7
860 FOR I=19 TO 0 STEP-1:LOCATE LH,I:PRINT SPC(YK(NA)):PLAY PL$(4):NEXT:RETURN
870 '
880 SR=SR-YK(NA):RETURN
890 '
900 ON MH GOSUB 930,940,950
910 PSET(X1,Y1,0):PAINT(X1,Y1),MC,MC:PSET(X2,Y2,0):PAINT(X2,Y2),MC,MC
920 IF MH=3 THEN 960 ELSE MH=MH+1:RETURN
930 X1=320:X2=320:Y1=50:Y2=100:RETURN
940 X1=280:X2=380:Y1=90:Y2= 65:RETURN
950 X1=280:X2=380:Y1=65:Y2= 90:RETURN
960 SC=SC+100:GOSUB 410
970 FOR I=1 TO 25:PALET MC,RND(1)*6+1:PLAY PL$(5):NEXT
980 PALET MC,MC:PAUSE 5:CL=1:RETURN
990 '
1000 CONSOLE 0,19,20,40:IF HS(NA)=15 THEN CS=20 ELSE CS=CS+9
1010 FOR I=1 TO CS:LOCATE 20,18:PRINT:FOR J=0 TO 99:NEXT J,I
1020 CONSOLE:SR=0:CS=0:GS=0:GOTO 730
1030 '■I ■I ■I  ALL CLEAR
1040 CGEN:LOCATE 33,10:PRINT SPC(16)
1050 FOR I=1 TO 200:LOCATE 32,8:COLOR RND(1)*6+1:PRINT"ALL ROUND CLEAR !!":NEXT
1060 COLOR7:LOCATE 32,10
1070 FOR I=1 TO 18:PRINT MID$("CONGRATULATIONS !!",I,1);:PAUSE 1:NEXT
1080 PLAY 300
1090 PLAY"O4A6AG4AB6BA4BO5C6CCA6AA:O2A4ARAAR#G#GR#G#GRGGRGGR#F#FR#F#FR"
1100 PLAY"O5A4REA6AAE4RDEEEEEREO4B#GE#GB:O2FFRFFRDDR#D#DREEREEREEREER"
1110 PLAY"O4A6AG4AB6BA4BO5C6CCA6AA:O2AARAAR#G#GR#G#GRGGRGGR#F#FR#F#FR"
1120 PLAY"O5A4REAAAE#GBO6DE#GA6AAAAA:O2FFRFFREEREERAARAARAO3CEAEC"
1130 PLAY 150:PLAY"O6A6AAAR4A6R4A6AAAAAA4:O2F6FFO3FF4EEEO2A6AAAAAA4"
1140 PAUSE 20:RO=1:GOTO 550
1150 '■I ■I ■I  SCREEN & INIT
1160 CLS4:RESTORE 1890
1170 FOR I=1 TO 6:READ XX,MC:LINE(XX,0)-(XX,200),PSET,MC:NEXT
1180 FOR I=1 TO 3:READ XX,MC:LINE(152,XX)-(486,XX),PSET,MC:NEXT
1190 MC=RO:IF MC>7 THEN MC=1
1200 COLOR MC:LINE(320,40)-(250,95)-(390,95)-(320,40)
1210 LINE(320,115)-(250,60)-(390,60)-(320,115)
1220 CIRCLE(320,77),42:CIRCLE(320,77),52:FOR I=1 TO 150
1230 XX=INT(RND(1)*333)+153:YY=INT(RND(1)*200):IF POINT(XX,YY)<>0 THEN 1230
1240 PSET(XX,YY,RND(1)*6+1):NEXT
1250 CGEN:LOCATE 66,5:PRINT TI$:COLOR7:LOCATE 66,7:PRINT"ROUND    ";RO
1260 GOSUB 420:X=41:CD=1:XB=1:CO=0:SR=0:CS=0:MH=1:CL=0
1270 FOR I=1 TO 5:XB(I)=0:YA(I)=0:NEXT:RETURN
1280 '■I ■I ■I  TITLE
1290 CLS4:CSIZE2:PLAY 6000:SC=0:COLOR 1:LOCATE 30,6
1300 FOR I=1 TO 10:MI$=MID$(TI$,I,1):PRINT#0,MI$;:IF MI$<>" " THEN PLAY PL$(1)
1310 NEXT:COLOR7
1320 FOR I=10 TO 1 STEP-1:LOCATE 28+I*2,6:PRINT#0,MID$(TI$,I,1);
1330 FOR J=0 TO 30:NEXT J,I
1340 CGEN1:LOCATE 26,12:FOR I=1 TO 5:PRINT CD$(I);"↑↑→→";:NEXT
1350 CGEN:KEY0,""
1360 LOCATE 34,23:COLOR6:PRINT"(C) UGN SOFT":KEY0,""
1370 LOCATE 26,18:COLOR RND(1)*6+1:PRINT#0,"PUSH SPACE KEY"
1380 IF STRIG(0) OR STICK(0)=5 THEN 1400 ELSE 1370
1390 '■I ■I ■I  ROUND SELECT
1400 INIT:CLS
```

```
1410 LOCATE 28,9:PRINT"ROUND SELECT (1-9) ";:RO$=INPUT$(1)
1420 IF RO$=CHR$(13) THEN RO=RO
1430 IF RO<1 OR RO>9 THEN 1400
1440 LOCATE 46,9:PRINT RO:RETURN
1450 '■I ■I ■I  DATA SET
1460 FOR I=65 TO 122:READ C$:DEFCHR$(I)=HEXCHR$(C$+C$+C$):NEXT
1470 DEFCHR$(32)=HEXCHR$(STRING$(48,"0"))
1480 CM=0:READ D$
1490 FOR I=0 TO 70:PO=VAL("&H"+MID$(D$,I*2+1,2)):POKE I+&HE000,PO:CM=CM+PO:NEXT
1500 IF CM<>7587 THEN PRINT"Error in 1820":BEEP:END
1510 CM=0:READ D$
1520 FOR I=0 TO 39:PO=VAL("&H"+MID$(D$,I*2+1,2)):POKE I+&HE060,PO:CM=CM+PO:NEXT
1530 IF CM<>4942 THEN PRINT"Error in 1830":BEEP:END
1540 DIM NA$(14),HS(14),YK(14)
1550 FOR I=1 TO 14:READ NA$(I),HS(I),YK(I):NEXT
1560 TI$="DEVIL CARD":PL$(1)="O3B6AGFEDCO2BAGFEDCO1BAGFEDC"
1570 PL$(2)="O4C6DEFGABO5CDEFGABO6CDEFGAB"
1580 PL$(3)="O1C6DEFGABO2CDEFGABO3CDEFGAB"+PL$(2)
1590 PL$(4)="O4C4DE":PL$(5)="O3C4F#AO4#D#GO5#C#FBO6EAO7DG"
1600 LA$(1)=STRING$(40,"r"):LA$(2)=STRING$(12,"r")
1610 CD$(1)="ABCD↓←←←←EFGH↓←←←←IJKL":CD$(2)="MNOP↓←←←←QRST↓←←←←UVWX"
1620 CD$(3)="YZ[¥↓←←←←]^_`↓←←←←abcd":CD$(4)="efgh↓←←←←ijkl↓←←←←mnop"
1630 CD$(5)="qrrs↓←←←←trru↓←←←←vrrw":CH$(1)="xy":CH$(2)="zy"
1640 SP$(1)="    ↓←←←←    ↓←←←←    ":SP$(2)="  ":CD$(6)=SP$(1):RETURN
1650 '■I ■I ■I  CHARACTER
1660 DATA 3F476170787C7D7F,FFFFFFFFFF7FF831,FFFFFFFFFFFE1F8C,FCE2860E1E3EBEFE
1670 DATA 0F4160717F7F7F7F,0583C180FC1E00C0,A0C183013F780003,F082068EFEFEFEFE
1680 DATA 7F7F7F7F7F7F7F3F,E0E0D0D08E0100FF,07070B0B718000FF,FEFEFEFEFEFEFEFC:
1690 DATA 3F7E6000787C7F7F,FF7F3F1F1C000000,FFFFFFFC1C000000,FCFE8206061E1EDE
1700 DATA 7F7F7E7C7C785140,80204834O4C89C19,010700000C0647E7,FEFEFEFE7E3A02DE
1710 DATA 787F7F7F7F7F7F3F,39F9F3FFFFFFFFFF,E7F0FCFEFFFFFFFF,FEFE7EFEFEFEFEFC:
1720 DATA 3F7B797978787C7C,FFFFFFFF7F3F3F1F,FFFFFFFFFEFCFCF8,FCDE9E9E1E1E3E3E
1730 DATA 7E7F7F7F7F7F7B78,070301E0F8FCF0C1,E0C080071F3F0F83,7EFEFEFEFEFEDE1E
1740 DATA 7C7E7C70797C7F3F,870F1F4FE7FFFFFF,E1F0F8F2E7FFFFFF,3E7E3E0E9E3EFEFC:
1750 DATA 3F7F7F7F7F7F7C79,FFFFFFFFC03FFEF9,FFFFFFFF03FC7F9F,FCFEFEFEFEFE3E9E
1760 DATA 73606F6F6F6E6473,F7005FBF3FDF00F7,EF00FAFDFCFB00EF,CE06F6F6F67626CE
1770 DATA 797C7F7F7F7F7F3F,F9FE3FC0FFFFFFFF,9F7FFC03FFFFFFFF,9E3EFEFEFEFEFEFC:
1780 DATA 3F7F7F7F7F7F7F7F,FFFFFFFFFFFFFFFF,FCFEFEFEFEFEFEFE,7F7F7F7F7F7F7F7F
1790 DATA FEFEFEFEFEFEFEFE,7F7F7F7F7F7F7F3F,FEFEFEFEFEFEFEFC:
1800 DATA 000000060F0F0F07,00000000F0F8F0C0,060606060F0F0F07:
1810 '■I ■I ■I  MACHINE
1820 DATA 01B435CD0AE0CD69E0C9111300D52100F0112800EDA204031B7AB320F7C5E111280019
444D2100F011280004EDA3CD60E0031B7AB320F4C5E111C800ED52444DD11B7AB320C7C9
1830 DATA 3E27CBA0ED79CBE0C921143016201E270628C5444DCD7DE023C110F6C9ED51CBA0ED59
CBE0C9
1840 '■I ■I ■I  YAKU NAME
1850 DATA BAFOM,5,20,GARP ,5,20,SWORD,5,12,J.I.N,5,0,CARDS,5,0,DEVIL,20,40
1860 DATA オニハソト,15,50,フクハウチ,15,0,ケン&ケン,15,40,タコカイナ,5,12,シンフンシ,15,40
1870 DATA ハラタイラ,15,0,ウレノコリ,15,0,ア.ク.マ,15,50
1880 '■I ■I ■I  SCREEN
1890 DATA 148,1,150,7,152,1,486,1,488,7,490,1,160,1,161,7,162,1
1900 'END オツカレサマ
```



by 秋田県鹿角郡・神髄

評…私はクマカノ(影)

★影さん達のボケとツッコミの中でときどき内話ネタなどがあって、わけがわからなく、腹が立つこともあるが、毎月楽しませてもらっていますョ。(兵庫県川西市・REI 18才)……【影：ということで、これからは内輪ネタはつつしみますです。つぐ美：内輪モメ？】

X1シリーズ(CZ-8FB01 V1.0)用



X1版ティルナノーグだ！

ランダムRPG ニルナ・ノーグ

●松原　拓也

説明

マップ，モンスターを乱数にすれば，短いプログラムになるのではないか？と思いたったのがよくなかった。

遊びかた

テンキーかジョイスティックで行なう。8キーで前進。4キーで左回転。6キーで右回転。バックはムリ（プログラム技術がない）。スペース・キーでコマンド。

コマンド・モードでは，8，2キーで上下。スペース・キーで決定。戦闘モードではスペース・キーでタイミングを合わせる。

コウゲキ…そのままの攻撃。

《第1表》変数表

X, Y, HP, ST	自分の位置，体力，強さ
I, R, Z, D, C, J	雑用
A, N, K, FD	方向，STICKの値，金，食物
I$( ), F( )	アイテム名前，フラグ
O$, T$, TP, TS	ボスの名前，モンスターの名前，体力，強さ

トツゲキ…攻撃力3倍！しかし当たりにくい。

ニゲル…右か左か決定しているので，カンを働かせてください。

さすがにアイテムは乱数にならなかった。名前と落ちている場所は乱数ですが。

ウデワ…ペンゴみたいに壁を押せる。

カガミ…バーミリオンみたいにマップが見えるようになる。

クツ…ウルティマみたいに数ブロック飛ぶ。七つ集めなくてもボスは倒せます。

「食べ物屋」は1号店から4号店。順に値段が高いので，もうけるとよい。「引き算の館」はオマケです。このゲームは乱数ですので解けないマップの場合「時空のトビラ」に入ってください。マップは色でしか見分けがつきません。

白…建造物がボス

黄…アイテム

コントロール・コードのだしかた

POKE&H01A2, &HB7↵とダイレクトで入力後，矢印は，ESCキーを押したあと，カーソル・キーを押すとその方向の矢印が，ESCキーを押したあと，↵キーで^Mが，また，ESCキーを押したあとCTRL+Iキーで^Iがでます。

プログラム

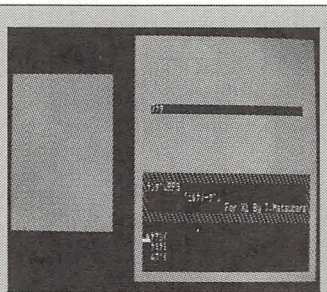
なぜかこの原稿をひじょうにつめて書いてしまう。そういうことだ。モンスターは4パターン5行，$4^5=1024$通りだろうか？とてもそうは思えない。

CHECKER FLAG

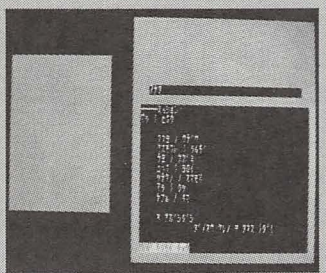
影：なんか地味なゲームだな。

Dr.D：いやいや。これがサウンドやキャラ定義に凝ったらリストはもっと長くなってしまうぞ。このゲームのポイントは敵やアイテムの名前が乱数で決められることじゃろう。その分，データ量が少なくてすむからな。

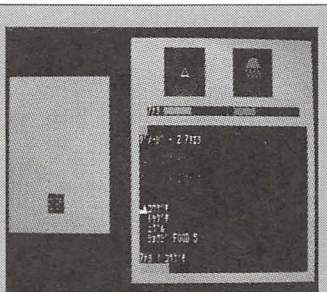
編：マップも毎回変わってますよね。



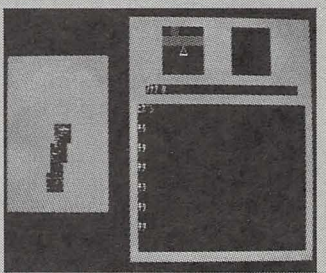
▲《写真1》これがタイトル画面です。ゲームをはじめる前にレベルが選べます



▼《写真2》レベルを選んでゲームをはじめると，マップ作成をコンピュータがはじめます。



▲《写真3》モンスターとの戦闘では，左右に動くバーをスペース・キーで止め，攻撃力をきめます



▼《写真4》左の白い部分が全部マップになっているのでけっこう長く遊べます

★この中に1人，侍がいる。お前か？**男**：拙者はちがうでござる。**一同**：おまえや〜!!（愛知県常滑市・竹内陳造19才）……【**つぐ美**：この中に1人，侍がいる。あなたね！**影**：な，なぜそれを……ないしょにしてたのに……。**一同**：ずっとやっとれ!!】

マップは左のグラフィックのカラーコードをそのままだしてます。自分は常に上を向いてるので背景が動く。あまりスピードがあがらなかったです。

改造

これにつきる。改造してください。マップ・エディタ。イベント機能。PCG。サウンド…。これだけ付けたせば，市販のゲームそのままになることでしょう。

迷路の思考ルーチンは，これでいいのか？

解法

三角形が自分に見えてくるまで感情移入能力を高め，「ニゲル」を多用する。それでもだめならプログラムをいじる。

不毛な世界だ。エントロピーは増大するのだから。

参考

◦自分のゲーム

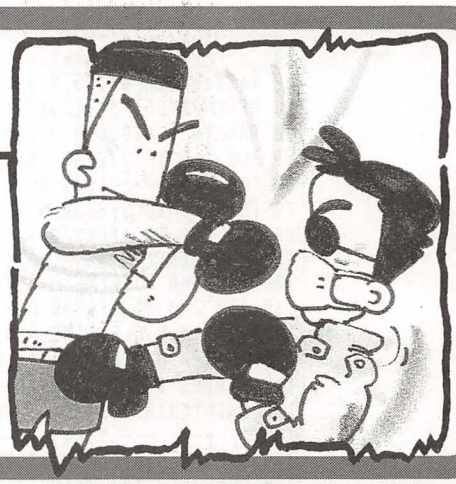
★　　★　　★

ランダムRPGニルナ・ノーグのプログラム・リスト

```
10 'POKE &H01A2,&HB7
20 '
30 '┌──────────────────────────────┐
   '|■■■ﾗﾝﾀﾞﾑRPG ﾆﾙﾅ･ﾉｰｸﾞ  Byﾏﾂﾊﾞﾗ■■■|
40 '└──────────────────────────────┘
50 DEFINT A-Z:WIDTH 80:PALET:TEMPO500
60 N=0:FOR I=1 TO4:READ H$(I),X(I),Y(I):NEXT
70 DATA "ｷﾀ",0,-1,"ﾋｶﾞｼ",1,0,"ﾐﾅﾐ",0,1,"ﾆｼ",-1,0
80 LINE(32,32)-(231,159),PSET,1,BF
90 COLOR1:LINE(34,0)-(79,24),"■",BF:LINE(6,5)-(26,18),"■",BF
100 COLOR7:CONSOLE0,25,0,80:LOCATE 38,7:PRINT"ｱﾅﾀ";SPC(35)
110 LINE(48,40)-(215,151),PSET,0,BF
120 LINE(369,31)-(376,24)-(383,31)-(369,31)
130 GOSUB"C2":PRINT"↓ﾗﾝﾀﾞﾑRPG↓ 「ﾆﾙﾅﾉｰｸﾞ」 ↓For X1 By T.Matsubara↓"
140 LINE(36,18)-(77,22),"＼",B:B$="ﾔｻｼｲ,ﾅﾐﾅﾐ,ﾑｽﾞｲ":GOSUB"#"
150 PRINT "――――ﾐｯｼｮﾝﾊ7ﾂ ﾉ ﾋﾓｳ↓"
160 FOR I=1 TO7:GOSUB"/":A$=T$+" ﾉ "+MID$("ｳﾃﾞﾜﾂﾙｷﾞｶｶﾞﾐﾖﾛｲ ｵﾏﾓﾘｸﾂ  ﾀﾏ  ",I*4-3,4
):PRINT"ｷ";A$:I$(I)=A$:NEXT
170 GOSUB"/":O$=T$:PRINT "↓ｷﾖﾗ ｻｶﾞｼﾀﾞｼ↓ﾀﾞｲｵｳ ";O$;" ﾖ ﾀｵｽ ﾉﾀﾞ!↓"
180 CFLASH1:PRINT"MAP ｻｸｾｲ ﾁｭｳ";:CFLASH:R=900:D=1
190 '■■■MAP ﾀｶﾗ ﾃﾃﾓﾉ■■■
```

```
800 I=STICK(N):IF I=0 THEN790
810 PRINT"  ":S=S+(I=8 AND S>1)-(I=2 AND S<D)
820 LOCATE 36,22-D+S:PRINT "▟◣←←";:PLAY"D4":GOTO790
830 '■■■ENCOUNT■■■
```

X1turboシリーズ (CZ-8FB02)用



でた〜！ハイスピード・アニメーション

がむしゃらパンチキッド

●堀田　英克

内　容

もしかして，ベーマガ誌上初！スクリーンを4枚使った，ハイスピード・アニメーション処理のスーパー・ボクシング・ゲームや！たった72行打ち込むだけでこれを体験できるんやから打ってや。

遊びかた

左右にフットワークし，ジャブ，ストレートを使いわけ，がむしゃらに，相手の顔面にぶち込み，6人勝ち抜けばエンディング。

左右に動いているときはジャブで1ポイント，正面を向いているときはストレートで5ポイントのダメージを与えます。ストレートはジャブより脇が甘くなります。フットワークをなまけても反撃を食らいやすくなります。

体力ゲージは白→黄→水→緑→紫→赤→青→黒と変わり，どちらかが黒になるまで試合は続きます。

操作方法

ジョイスティック専用です。タイトル画面ではスティックの左右でLEVEL(A, B, C)を選び，ボタン1で決定します。

試合中はスティックで左右に動き，ボタンは，1がストレート，2がジャブです。

苦労した点

絵，音，メイン・プログラム，圧縮，すべてにおいて苦労しました。'91年1月号の「ドロアーガの塔」もよろしく。

★　　★

CHECKER FLAG

編：けっこう迫力のあるゲームだと思いますけど。

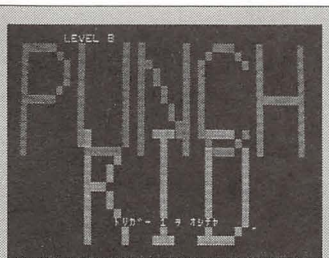
Dr.D：うむ。絵のパターンは4枚しかないが，SCREEN命令やPALET命令を駆使して，うまく処理しておるぞ。プログラムも短くまとめられているようじゃ。ちょっとマルチステートメントが多いのが気になるがな。

編：影さん，ゲーム内容についてはどうですか。

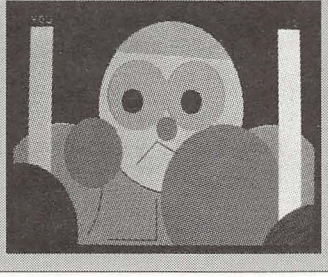
影：ジャブ！ストレート！日頃のうっぷんを晴らすにはちょうどいいぜ。げっ！最後の敵はまさか…。

《第1表》変数表

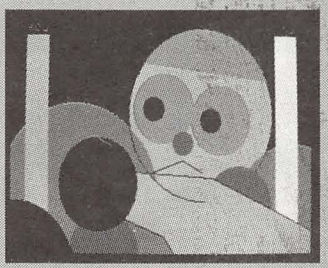
A〜F……絵を描くときは，データを読むのに使う	T$……相手の名前
A〜D……相手の色のときは	L$……LEVEL A〜Cの文字
A＝目，体　B＝前毛	V……相手の左右への動き
C＝体　D＝毛の色	W……自分の左右への動き
LE……レベル。相手のパンチの強さ	O……音の番号
T……相手の体力について	P……絵の番号
U……値が大きいとパンチがあたりやすい	Q……相手のパンチ・チャンスの回数について
P1，P2…自分，相手の体力ゲージの色	R……乱数
PH，TH…自分，相手の体力	K……たてゆれのとき使う
X……左右への動きの位置	K( )〜M( )絵を描くときの色について
	P$( )……音，音楽のデータ



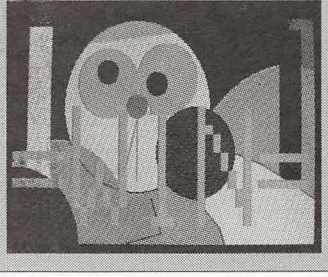
▲《写真1》これがタイトル画面です。ゲームはジョイスティック専用です



▼《写真2》相手のパンチは左右のフットワークでかわそう



▲《写真3》がむしゃらにパンチをくりだすだけでもなんとか勝てる



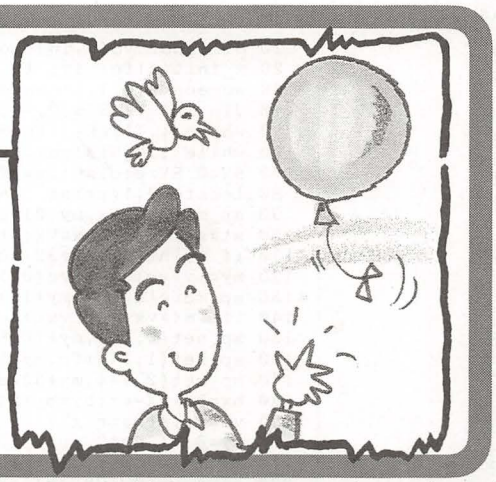
▼《写真4》相手の体力ゲージが黒くなったら勝ちとなります

★私ももうすぐ20才，もう大人ではないか!!　いつまでもバカはやってられないっぴょ〜ん！おにょにょにょにょ〜!!（神奈川県茅ヶ崎市・まてりある19才）……【つぐ美：そう，私ももうすぐ20才，もう大人なんだからいつまでもバカはやってられないわー。】

```
10 '---------- ｶﾞﾑｼｬﾗ ﾊﾟﾝﾁ ｷｯﾄﾞ ----------          --- By  Hidekathu.Horita ---
20 INIT:WIDTH 40,25,0,1:DEFINT A-Z:OPTION SCREEN 3:CLICK OFF:KEYLIST 0:PLAY 600
30 DEFCHR$(65)=STRING$(24,CHR$(255)):OUT &H1C00,&HE
40 PALET@ 0,0,0,0,0,0,0,0,0:LOCATE 12,10:COLOR 2:PRINT"ｵﾝｶﾞｸ 4ｶｲﾌﾞﾝ ﾏｯﾃﾔ":COLOR 0
50 FOR I=0 TO 7:READ P$(I):NEXT:FOR I=0 TO 10:READ K(I),L(I),M(I):NEXT
60 '---------- ｸﾞﾗﾌｨｯｸ ----------
70 FOR I=0 TO 3:SCREEN 0,I:CLS 0:PLAY@ P$(5)
80 FOR J=0 TO 10:READ A,B,C:D=K(J):E=L(J):F=M(J):CIRCLE(A,B),C,D:PAINT(A,B),E,F
90 NEXT:LINE(16,10)-(40,180),PSET,3,BF:LINE(279,10)-(303,180),PSET,4,BF
100 FOR J=0 TO 2:READ A,B,C,D,E,F:LINE(A,B)-(C,D)-(E,F):NEXT
110 FOR J=0 TO 1:READ A,B,C,D,E:CIRCLE(A,B),C:PAINT(D,E),&H20:NEXT
120 READ A,B,C,D:LINE(A,B)-(C,D),PSET,5
130 READ A,B,C,D:PAINT(A,B),&H61,0,2:PAINT(C,D),5,7:NEXT
140 SCREEN 0,1:PAINT(319,199),2,0:COLOR 2:LINE(120,130)-(130,90)-(130,145)
150 PAINT(319,199),6,0:SCREEN 0,2:PAINT(200,170),2,0:PAINT(200,170),6,0
160 '---------- ﾀｲﾄﾙ ----------
170 SCREEN 0,0:CLS:RESTORE 710:PAUSE 3:COLOR 4:CGEN 1
180 SYMBOL(8,10),"KID",1,1,7,0,"A":COLOR 2:SYMBOL(0,0),"PUNCH",1,1,7,0,"A":CGEN
190 S=STICK(1):LE=(S=6)-(S=4)+3:L$="LEVEL "+CHR$(69-LE):LOCATE 6,0:PRINT L$
200 C=C MOD 7+1:COLOR C:LOCATE 13,21:PRINT"ﾄﾘｶﾞｰ 1 ヲ ｵｼﾃﾔ":IF STRIG(1) ELSE 190
210 '---------- ｼｮｷ ｾｯﾃｲ ----------
220 READ T$,A,B,C,D,T,U:P1=7:PH=48:TH=T*7:X=45:PAUSE 3:PALET@ 0,0,0,0,0,0,0,0,0
230 SCREEN 0,0:CLS:COLOR B:LOCATE 12,10:PRINT L$:LOCATE 20,13:PRINT"VS ";T$
240 WHILE STRIG(1)=0:PLAY"O6A1":WEND:PALET@ 0,A,2,7,7,B,C,D:PLAY"O4A5RD2RE9"
250 FOR I=0 TO 1:SCREEN 0,I:CLS:LOCATE 2,0:PRINT"YOU";SPC(30);T$:NEXT
260 '---------- ﾒｲﾝ ----------
270 R=RND*3:O=0:P=0:Q=0:IF R>1 THEN V=1-W
280 S=STICK(1):W=(S=4)-(S=6):X=43+(V+W)*2:OUT &H1800,2:OUT &H1801,X
290 IF STRIG(1) THEN IF R=0 AND X=45 THEN O=3:P=1:TH=TH-5 ELSE O=4:P=2:Q=5
300 IF (INP(&H1B00)AND&H40)=0 THEN IF R=1 THEN O=1:P=1:TH=TH-1 ELSE O=2:P=2:Q=2
310 SCREEN P,P:PLAY P$(O):P2=TH/T:IF P2<1 THEN 400
320 PALET 4,P2:FOR I=0 TO Q:R=RND*17:GOSUB 340:NEXT:IF P1<1 THEN 380 ELSE 270
330 '---------- ｱｲﾃ ﾉ ﾊﾟﾝﾁ ----------
340 IF R<5 THEN SCREEN 3,3:PLAY"O2E3G1":IF R<U AND X=45 ELSE RETURN ELSE RETURN
350 PH=PH-LE:P1=PH/7:PALET@ 2,2,2,2,2,2,2,2,2:PLAY"O8D7":PALET@ 0,A,2,P1,P2,B,C,D
360 OUT &H1800,4:K=0:FOR I=0 TO 13:K=1-K:OUT &H1801,31+K:PLAY"O3D1":NEXT:RETURN
370 '---------- ｶﾁ ﾏｹ ----------
380 CGEN 1:COLOR 6:SYMBOL(4,10),"LOST",1,1,7,0,"A":CGEN
390 R=RND*3+4:GOSUB 340:SCREEN 0,0:IF STRIG(1) THEN 170 ELSE 390
400 CGEN 1:PALET 4,0:OUT &H1800,2:OUT &H1801,45:SYMBOL(0,9),"=WIN=",1,1,7,0,"A"
410 CGEN:PLAY"O6A9E9R":IF T$="ｶﾅﾞ " ELSE REPEAT UNTIL STRIG(1):GOTO 220
420 PLAY@ P$(6)+P$(7)+P$(7):IF LE<4 THEN PAUSE 200:GOTO 170 ELSE INIT:CLS 4
430 FOR I=0 TO 65:A=RND*210:B=RND*140:C=RND*4+1:SYMBOL(A,B),"勝 利",C,C,C,0:NEXT
440 '---------- ﾃﾞｰﾀ ----------
450 DATA "","O3C4B1R","O2F2A1R","O3C4BR2B4AR","O2G3C2BR"
460 DATA "O6D7F9GGRG7A9DDRR7DF9GGRG7A9DDRR7DCDDCDEEERRCCO5BBO6CO5B9BBRO6FEEEEE"
470 DATA "O5C9FAAGGFRFFFFFDCRCCFFFAO6CCO5AAGGAFGRCFAAAGFRFF#A#A#AO6CDR"
480 DATA "O6DDCCO5AO6CO5#A#AAGFR"
490 DATA 7,7,6,6,97,6,6,97,6,0,6,0,2,2,2,2,2,2,1,1,1,1,1,1,0,0,0,0,0,0,2,2,2
500 '---------- ｼｮｳﾒﾝ ----------
510 DATA 160,99,120, 50,165,70, 269,165,70, 160,80,75, 80,165,35, 239,165,35
520 DATA 130,75,30,  189,75,30, 130,75,10,  189,75,10, 160,100,10
530 DATA130,140,160,120,190,140,155,160,155,195,110,195,164,160,164,195,209,195
540 DATA 5,190,65,5,190, 314,190,65,314,190, 99,36,221,36, 160,180, 160,20
550 '---------- ﾊﾟﾝﾁ ｶﾞ ｱﾀｯﾀ ----------
560 DATA 130,99,120, 50,180,70, 300,160,120, 130,80,75, 190,120,40, 319,15,30
570 DATA 100,60,30,  160,55,30, 100,50,10,   150,60,10, 130,80,10
580 DATA145,160,155,190,120,199,190,160,215,185,220,199,230,120,260,130,319,160
590 DATA 5,199,65,5,199, 190,120,40,215,145, 79,25,167,15, 130,180, 99,20
600 '---------- ﾊﾟﾝﾁ ｶﾞ ｶﾗﾌﾞﾘ ----------
610 DATA 190,99,120, 70,155,85, 299,175,70, 200,80,75, 99,199,35, 239,160,35
620 DATA 160,75,30,  219,85,30, 150,75,10,  209,85,10, 180,105,10
630 DATA150,130,180,120,200,130,120,170,160,185,170,199,130,130,210,135,319,180
640 DATA 5,220,65,5,199, 93,140,40,93,110,   140,35,269,50, 160,199, 180,30
650 '---------- ｱｲﾃ ﾉ ﾊﾟﾝﾁ ----------
660 DATA 165,99,120, 52,165,70, 270,165,70, 165,80,75, 85,120,30, 220,160,65
670 DATA 130,70,30,  189,70,30, 125,75,10,  185,75,10, 160,99,10
680 DATA 130,130,150,110,170,120,150,160,150,195,100,195,95,150,90,175,80,190
690 DATA 9,190,60,9,190, 319,230,65,319,199, 107,32,227,38, 140,190, 160,30
700 '---------- ｱｲﾃ ﾉ ﾃﾞｰﾀ ----------
710 DATA " ﾍﾝ ",1,1,6,0,7,1,  "ﾔﾝﾏ ",0,5,1,5,5,2, "ﾂｸﾞﾐ",3,5,6,4,4,3
720 DATA "Dr.D",7,7,7,0,14,1, "ｽﾞｵ ",0,5,0,0,2,4, "ｶｹﾞ ",0,6,2,6,8,2
```


★テストでもないのにやたら天神様にすがってはなりません。採用するハガキも「どれにしようかな天神さまの……」で決めないでください。わかりましたか？影さん。（長野県諏訪郡・CLOA13才）……【編：バレてますよ影さん!!　影：ちゅうちゅうタコかいな。】

X68000(XBASIC V1.0)用
キミはシャボン玉を落とさずゴールまでいけるか！



FUUSUKE
（フースケ）

●高橋　潤

▷　内　容　◁

フースケ(主人公)を操作し，浮いているシャボン玉をゴールまで持っていくゲームです。シャボン玉を物にぶつけたりフースケを下に落とすと死にます。

1面…ブロック1，2面…空1，3面…山，4面…ブロック2，5面…空2，6面…星，7面…空3，8面…ブロック3となっています。

4面からはかなりむずかしくなっていますので，気合いを入れないとバテます。

▷　操作方法　◁

ジョイスティックでフースケを左右に動かし，トリガ1でジャンプ，トリガ2でシャボン玉を吹き上げます。そのようにして，シャボン玉をLASTが0になるまで右へ右へとはこんでいけばOKです。

《第1表》変数表

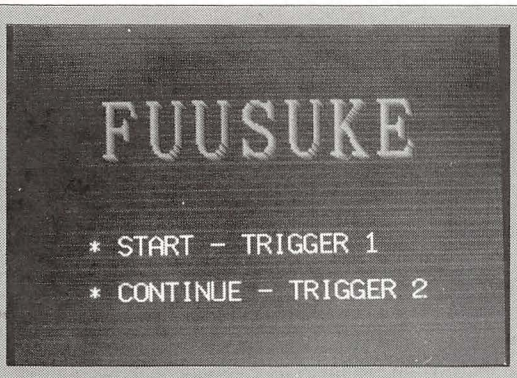
VX(st) ……スティック命令の戻り値に対応するX方向の移動量	fu ……自分から見た吹き出し口の位置
sx ……X方向スクロール用	bx, by ……シャボン玉の座標
mx, my ……自分の座標	SX, SY …シャボン玉の移動量
vx, vy ……自分の移動量	Cl ……ループが終わったときの，ミスか，クリアかの判定
Vh ……Vxの値を一時的に格納するための変数	ls ……のこり距離
	fs ……フースケの数

CHECKER FLAG

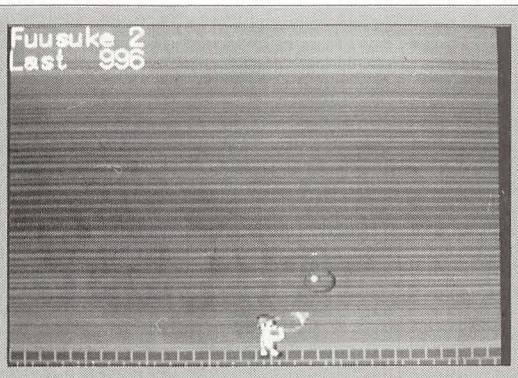
Dr.D：ほほう，ずいぶんきれいな画面じゃな。ゲームは単純なものじゃが，なかなか熱くなりそうなデキじゃ。

編：運動会かなんかの種目にありそうな競技ですね。

Dr.D：身近なものをゲームにしてみるのはいいことじゃ。ところで，120～130，190～230行あたりでフースケと背景を動かしておる。これは，動きを約2倍なめらかに見せる一つのテクニックじゃな。



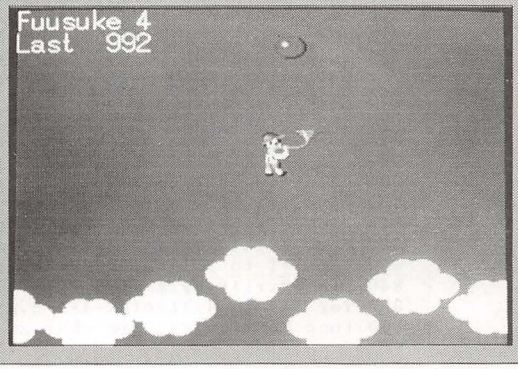
◀《写真1》これがタイトル画面です。コンティニューがついているのがいいね



◀《写真2》フースケを左右に動かしながら，シャボン玉をゴールまで運べばクリアだ



◀《写真3》ボタンを押している間はシャボン玉が浮いています



◀《写真4》面が進むとどんどん難しくなってくるがコンティニューでがんばろう

★ぼうっとして棒落した。カッターナイフで硬ないフを切る。ギャグ2連発!!（兵庫県津名郡・戎達生13才）……【影：ウーヒャヒャヒャヒャヒャ，イーヒッヒヒヒ。ワーヒャフヒヒャフ，つまらニャ～～。フトンがふっとんだ～。フヒフヒ。つまらん。】

```
  10 dim char vo(4,10),po(10):dim str pd(10)[255]
  20 m_init():for i=1 to 8:m_alloc(i,1000):next:VOICE()
  30 screen 0,1,1,1:console 0,15,0:sp_init():SPRITE():GPAL():sp_disp(1)
  40 dim int VX(9)={0,-4,0,4,-4,0,4,-4,0,4}:sp_off():rd=0
  50 while 1:TITLE():fs=5
  60 while 1:M_STA(rd):sx=0:mx=136:my=120:vy=0:vm=0:fu=16:bx=128:by=90
  70 SX=0:SY=0:cl=0:ls=1024:locate 0,0:print using "Fuusuke #";fs
  80 locate 0,1:print "Last":BGM2()
  90 sp_move(0,mx,my,0):sp_move(1,mx+fu,my,1):sp_move(2,mx,my+16,2):while 1
 100 st=stick(1):vx=VX(st):sx=(sx+vx) and 511:mx=(mx+vx) and 511:ls=ls-vx
 110 if point(mx,my+32)=0 then vy=vy+1 else vy=0
 120 my=my+vy:sp_move(0,128,my):sp_move(1,128+fu,my)
 130 sp_move(2,128,my+16):home(0,sx,0)
 140 if vm<>vx and vx<>0 then { fu=vx*4
 150 sp_set(0,144,my+16,8192-2048*vx+256,2)
 160 sp_set(1,144+fu,my+16,8192-2048*vx+257,2)
 170 sp_set(2,144,my+32,8192-2048*vx+258,2) }
 180 bx=bx+SX-vx:by=by+SY:sp_move(4,bx,by,4)
 190 vm=vx:sr=strig(1):if point(mx,my+32)=0 then vy=vy+1 else {
 200 vy=0:if sr=2 or sr=3 then {vy=-10:m_play(5)}}
 210 my=my+vy:mx=(mx+vx) and 511:sx=(sx+vx) and 511
 220 sp_move(0,128,my):sp_move(1,128+fu,my):sp_move(2,128,my+16)
 230 home(0,sx,0):if my>300 then break
 240 if (sr=1 or sr=3) and abs(128+fu-bx)<40 then SY=SY-sgn(my-by)*4:SX=SX-sgn(
128+fu-bx)
 250 SY=SY+1:if SY>5 then SY=5
 260 if abs(SY)>5 then SY=sgn(SY)*5
 270 if abs(SX)>3 then SX=sgn(SX)*3
 280 bx=bx+SX-vx:by=by+SY
 290 if bx<8 or bx>248 then SX=-SX:bx=bx+SX
 300 if by<8 then by=8:SY=-SY
 310 if by>250 or point((sx+bx) and 511,by)>0 then break
 320 sp_move(4,bx,by,4):locate 5,1:print ls;"  "
 330 if ls<1 then cl=1:break
 340 endwhile:m_stop():sp_off()
 350 if cl=0 then {locate 10,7:print "ＭＩＳＳ":fs=fs-1:m_play(6)
 360 } else {locate 8,7:print "ＧＯＡＬ　ＩＮ！":m_init():BGM3():rd=rd+1}
 370 if fs=0 then locate 6,7:print "ＧＡＭＥ　ＯＶＥＲ":PAUSE():break
 380 if rd=8 then m_init():ENDING()
 390 while m_stat(6):endwhile
 400 endwhile:endwhile:end
 410 func PAUSE():for i=1 to 10000:next:endfunc
 420 /***** ＴＩＴＬＥ *****/
 430 func TITLE():cls:wipe():home(0,0,0)
 440 BACK(50,60,70):for i=0 to 3:palet(12+i,rgb(20,0,20+i*3))
 450 symbol(47-i,68-i,"ＦＵＵＳＵＫＥ",1,2,2,12+i,0):next
 460 locate 5,10:print"* START - TRIGGER 1"
 470 locate 5,12:print"* CONTINUE - TRIGGER 2"
 480 sr=0:BGM1():while sr=0:sr=strig(1):endwhile
 490 if sr=1 then rd=0
 500 endfunc
 510 /***** ＥＮＤＩＮＧ ******/
 520 func ENDING():screen 1,3,1,1:BGM4():console 0,31,0:for i=0 to 511
 530 line(0,i,511,i,rgb(15+i¥32,0,31-i¥32),&HAAAA)
 540 line(0,i,511,i,rgb(15+(i+16)¥32,0,31-(i+16)¥32),&H5555):next
 550 dim str MOJI(5)={"Ｔ","Ｈ","Ｅ","Ｅ","Ｎ","Ｄ"}
 560 for i=0 to 5:for j=0 to 40
 570 circle(i*85+43,(i mod 2)*40+236,j,rgb(0,20-j¥2,30-j¥2)+j mod 2)
 580 circle(i*85+44,(i mod 2)*40+236,j,rgb(0,20-j¥2,30-j¥2)+j mod 2)
 590 symbol(i*85+20,(i mod 2)*40+212,MOJI(i),2,2,2,hsv(i*30,15,30),0):next:next
 600 locate 20,25:color 1:print"ＴＨＡＮＫ　ＹＯＵ　ＦＯＲ　ＰＬＡＹＩＮＧ"
 610 color 3:while 1:endwhile:endfunc
 620 /***** ＭＡＫＥ　ＳＴＡＧＥ *****/
 630 func M_STA(rd):cls:window(0,0,511,255):wipe():switch rd
 640 case 0:BACK(150,160,170):for i=0 to 15:TAIL(i*32,224):next:break
 650 case 1:BACK(130,140,150):for i=0 to 12:KUMO(i*42,160+rnd()*70):next:break
 660 case 2:BACK(140,150,160):for i=0 to 5:YAMA(i*85):next:break
 670 case 3:BACK(180,0,10):for i=0 to 15:r=rnd()*50
 680 TAIL(i*32,r):TAIL(i*32,r+180):next:break
 690 case 4:BACK(170,10,190):for i=0 to 7:KUMO(i*64,150+rnd()*90):next:break
 700 case 5:BACK(160,170,180):for i=0 to 12:HOSI(i*42,150+rnd()*90):next:break
 710 case 6:BACK(20,30,40):for i=0 to 7:KUMO(i*64,150+rnd()*100):next
 720 KUMO(0,0):KUMO(128,0):KUMO(256,0):KUMO(384,0):break
 730 case 7:BACK(40,50,60):for y=4 to 7:for x=0 to 7
 740 TAIL(x*64,y*32):next:next:break:endswitch:endfunc
 750 /***** ＧＲＡＰＨＩＣ *****/
 760 func GPAL():dim int gp(7)={0,42560,32000,65534,51240,40980,52800,42240}
 770 for i=0 to 7:palet(i,gp(i)):next:endfunc
 780 func BACK(h1,h2,h3):apage(1):palet(8,hsv(h1,15,20)):palet(9,hsv(h2,15,20))
 790 palet(10,hsv(h3,20,20)):fill(0,0,255,255,10):float yy
 800 yy=0.1#:while yy<255:yy=yy+yy/20#:line(0,yy,255,yy,8)
 810 line(0,255-yy,255,255-yy,9):endwhile:apage(0):endfunc
 820 func TAIL(gx,gy):fill(gx,gy,gx+32,gy+32,2):box(gx,gy,gx+32,gy+32,1)
 830 for I=1 to 3:line(gx,gy+I*8,gx+32,gy+I*8,1)
 840 line(gx+I*8,gy,gx+I*8,gy+32,1,&HFF00):next
 850 for I=1 to 4:line(gx-4+I*8,gy,gx-4+I*8,gy+32,1,&HFF):next:endfunc
 860 func KUMO(gx,gy):dim char zx(5)={4,14,24,34,24,14},zy(5)={14,4,4,14,
```


★僕は以前某ＴＶで「デジタル時計などで同じ数字が並ぶのを見るのは不吉なことの前触れだ」と言っていたのを聞いたことがあるけど……。(奈良県北葛城郡・＃16☆21才)……【影：そう言えば「黄色のフォルクスワーゲン」を見ると幸せになれるって……古い？】

```
 870  24,24}:for I=0 to 5:circle(gx+zx(I),gy+zy(I),8,3)
 880 paint(gx+zx(I),gy+zy(I),3):next:paint(gx+14,gy+14,3):endfunc
 890 func YAMA(gx):line(gx,286,gx+30,178,5)
 900 line(gx+30,178,gx+60,178,5)
 910 line(gx+60,178,gx+90,286,5):paint(gx+45,255,4)
 920 endfunc
 930 func HOSI(gx,gy):symbol(gx+2,gy+2,"★",2,2,1,7,0)
 940 symbol(gx,gy,"★",2,2,1,6,0):endfunc
 950 /***** ＳＰＲＩＴＥ *****/
 960 func SPRITE():dim str dt[256]
 970 dt=   "0F0F02130A10331107103020341000210330233221053022312190063020312l"
 980 dt=dt+"81910531219082A0900522809081907007907080A0819070800690708470800O"
 990 dt=dt+"7204708172B18170B00374C28170C00382700480700482700480700O"
1000 SDEF(0,dt)
1010 dt=   "0F01C0B250B4C302C002B002B001C004C0B150B2C206C0005001B000C008C0B0"
1020 dt=dt+"50B0C10AC050B0C00CB0C00DB0C00DB0C00CB0C00BB1C007B4C108C40F0F0A"
1030 SDEF(1,dt)
1040 dt=   "0330516030400160506040026030506051635060400230504160546041026030"
1050 dt=dt+"5041644103603051460460305260304007603052603040072130223010072130"
1060 dt=dt+"2230100721302230100721312130100781700181700781700181600751600251"
1070 dt=dt+"6091049302509204930292O2":SDEF(2,dt)
1080 dt=   "04E507E105E0F004E008E0F002E002E105E0F001E001D1E104E0F000E001D051"
1090 dt=dt+"D0E005E0F0E000E0D051D0E005E0F0E000E1D1E105E0F0E001E306E0F0E00CE0"
1100 dt=dt+"F0E00CE0F000E00AE0F001E00AE0F002E007E1F004E7F107F504":SDEF(4,dt)
1110 dim int spl(15)={0,30,31730,21160,31710,63420
1120  ,52850,42590,53160,21450,32020,52190,41620,31730,40,30}
1130 for i=0 to 15:sp_color(i,spl(i),1):next
1140 endfunc
1150 func SDEF(n,dt;str):dim char pat(255):str s
1160 i1=0:i2=1:while 1:s=mid$(dt,i2,1):if s="" then break
1170 h1=val("&h"+s):s=mid$(dt,i2+1,1):h2=val("&h"+s):i2=i2+2:for i=0 to h2
1180 pat(i1)=h1:i1=i1+1:next:endwhile:sp_def(n,pat):endfunc
1190 /***** ＶＯＩＣＥ *****/
1200 func VOICE():dim str dt[110]
1210 dt="60150000000000000003003100005002500010000003100120700000001000000"
1220 dt=dt+"3100000400200008030000310013050005O004070000":VSET(70,dt)
1230 dt="60150000000000000003003100005002500020000003100120700000001000000"
1240 dt=dt+"3100000400200004030000310013050005O002070000":VSET(71,dt)
1250 endfunc
1260 func VSET(no,dt;str):for x=0 to 4:for y=0 to 10
1270 vo(x,y)=val(mid$(dt,(x*11+y)*2+1,2)):next:next:m_vset(no,vo):endfunc
1280 /***** ＭＵＳＩＣ *****/
1290 func TRK(t):r=0:while po(r)<255:m_trk(t,pd(po(r))):r=r+1:endwhile:endfunc
1300 func BGM1():m_init():pd(0)="t180q6o5l8v15@70[d.c.][coda]":po={0,1,255}
1310 pd(1)="|:5e-gb-:|g|:5e-a-<c>:|a-|:5e-gb-:|g|:5dfb-:|f[*]":TRK(1)
1320 pd(0)="q8o5l8v15@70[d.c.][coda]"
1330 pd(1)="|:grrgrrgrrgrrgrgr|1a-rra-rra-rra-rra-ra-r:|frrfrrfrrfrrfrfr[*]"
1340 TRK(2):pd(1)="p1|:3e-rre-rre-rre-rre-re-r:|drrdrrdrrdrrdrdr[*]":TRK(3)
1350 pd(1)="p2>b-rrb-rrb-rrb-rrb-rb-r<crrcrrrcrrrcrrcr>|:b-rrb-rrb-rrb-rrb-r"
1360 pd(1)=pd(1)+"b-r:|[*]":TRK(4):pd(1)="o2v15@71|:4e-4re-4re-4re-4re-4e-4:|"
1370 pd(1)=pd(1)+"[*]":TRK(5):pd(1)="y3,3|:4y2,2rrr:||:y2,2rr:|[*]"
1380 TRK(6):m_play(1,2,3,4,5,6):endfunc
1390 func BGM2():m_init():pd(0)="t200q8o4l12v15@70[d.c.][coda]"
1400 po={0,1,2,2,3,3,4,255}
1410 pd(1)="r1r1r1r2r6b-<c6d":pd(2)="e-r6e-r6r2>r6b-<c6de-6dc6>b-<c4&c6>g&g4"
1420 pd(2)=pd(2)+"<c2.c4>b-4a-4&a-6e-&e-4a-4&a-6a-&a-6a-b-4<c4>b-1&b-1<"
1430 pd(3)="|:<c1&c2>a-4<c4>b-4|1ga-ab-2&b-1:|b-<cd-d2&d1>":pd(4)="[*]":TRK(1)
1440 pd(0)="q8o4l12v13@70[d.c.][coda]p1":pd(1)="|:r4b-4b-2b-4.b-4.b-4:|"
1450 pd(2)="|:r4g4g4r6fr6fr6fa-4g4:|r4a-4a-4r6a-r6a-r6a-g4f4r4f4f4r6fr6fr6f"
1460 pd(2)=pd(2)+"f4f4":pd(3)="|:<c1&c1>b-1&b-1:|":TRK(2)
1470 pd(1)="p2|:r4f4f2f4.f4.f4:|":pd(2)="|:r4e-4e-4r6e-r6e-r6e-e-4e-4:|"
1480 pd(2)=pd(2)+"r4f4f4r6fr6fr6fe-4d4r4d4d4r6dr6dr6dd4d4"
1490 pd(3)="|:a-1&a-1g1&g1:|":TRK(3):pd(1)="p3o3@71l4|:rb-b-2b-.b-.b-:|"
1500 pd(2)="|:e-g>b-<g:||:ce->g<e-:||:>a-<c>e-<c:||:>b-<d>f<d:|"
1510 pd(3)="|:>a-<e->c<e-:||:>g<d>b-<d:||:>a-<e->c<e-:||:>b-<fdf:|":TRK(4)
1520 pd(0)="y3,3l12":pd(1)="[d.c.][coda]":pd(2)="y2,2r4y2,28r4|:3r4y2,28r4:|"
1530 pd(3)="|:32y2,2r4y2,16r4y2,2r6y2,2ry2,16r4:|[*]":TRK(7)
1540 m_play(1,2,3,4,7)
1550 m_trk(5,"v15@71o5{cc+degb}16")
1560 m_trk(6,"v15@70q2o7l32c>bb-aa-gg-fee-dd-c")
1570 endfunc
1580 func BGM3():pd(0)="t160v15@70q6o5l16e-8.{e-e-}r8d4d4d8c8.{cc}r8d2"
1590 po={0,255}:TRK(1):pd(0)="v15@70q6o5l16p1b-8.{b-b-}r8b-4b-4b-8a8.{aa}r8b-2"
1600 TRK(2):pd(0)="v15@70q6o5l16p2f8.{ff}r8f4f4f8f8.{ff}r8f1":TRK(3)
1610 pd(0)="v15@71q6o2l8|:6b-<b->:|b-2":TRK(4):pd(0)="y3,3l16|:6y2,2r8y2,16r"
1620 pd(0)=pd(0)+"y2,16r:|y2,23":TRK(5):m_play(1,2,3,4,5)
1630 while m_stat(1):endwhile:endfunc
1640 func BGM4():pd(0)="t100v15@70l16o4[d.c.][coda]":po={0,1,2,3,4,255}
1650 pd(1)="|:g8.grrg4f8e-8g8f8.>b-rrb-8&b-2<f8.frrf4e-8d8f8e-1:|"
1660 pd(2)="|:cde-ff4.e-8d8f8|1e-8.>b-rrb-8&b-2:|<e-2g8.a-8.a8"
1670 pd(3)="|:a-2&a-8g8f8a-8g1:|":pd(4)="[*]":TRK(1)
1680 pd(0)="v15@70l1o4p1[d.c.][coda]":pd(1)="|:gffg:|":pd(2)="|:4e-:|"
1690 pd(3)="|:a-g:|":TRK(2):pd(1)="p2|:e-dde-:|":pd(2)="|:c>b-<:|"
1700 pd(3)="|:fe-:|":TRK(3):pd(0)="v15@71q8o2l8[d.c.][coda]"
1710 pd(1)="|:e-4.e-e-2>b-4.b-b-2b-4.b-b-2<e-4.e-e-2:|"
1720 pd(2)="|:c4.cc2e-4.e-e-2:|":pd(3)="|:>b-4.b-b-2<e-4.e-e-2:|":TRK(4)
1730 pd(0)="y3,3l16":pd(1)="[d.c.][coda]y2,2rrry2,2ry2,16rry2,2r4y2,2r"
1740 pd(1)=pd(1)+"ry2,16r4[*]":TRK(5):m_play(1,2,3,4,5):endfunc
```

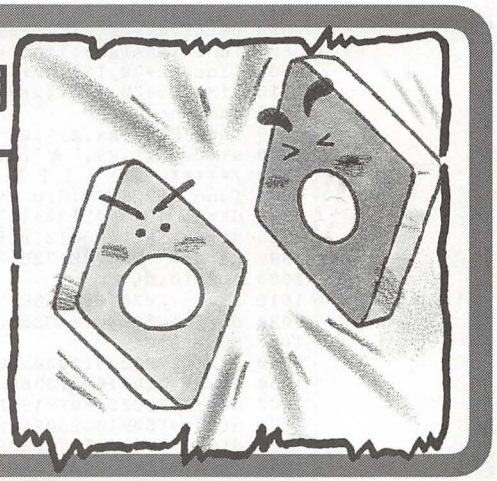
★計算してみたんですけど，本体466円＋消費税で479.98円。消費税は切り捨てですから，479円が本当の定価なのでは(479円で売ってるところもありますよ)。(北海道札幌市・**ブラック谷口14才**)……【**影**：うーん，こ，これはどうしたもんか。はてはて。】

X68000(X-BASIC V1.0/2.0)用

重力変化があるドンケツ・ゲーム?

ボールウォーズ

●少年1号



いちおうSTORYがある

あるコロニーでは，重力が青い制御装置によりコントロールされていた。しかしある日，新しい緑の制御装置が開発された……。

緑の制御装置「おまえの時代はもう終わったんだ。さっさとスクラップになりな!!」

青い制御装置「なんだと!!きさまに時代をゆずった覚えはない!!」

こうして緑の制御装置との戦いがはじまったのである。

遊びかたさ!

2人用の対戦ゲームです。1プレイヤーは青いボールで，2プレイヤーが緑です。ジョイスティックの左右で押している方向に加速します。

画面下の黄色の床にいるとき，右側のトリガボタンでジャンプします。このとき，加速がついているほど高く飛びます。

ボール(重力制御装置)同志がぶつかると，重力が変わり，ときには反転することもあります。うまく相手を画面下の左右の穴に落とすと，1点入ります。先に10点取ったほうが勝ちです。

少年の言葉

これは，X-BASICではじめて作ったゲームを，改造したものです（最初は重力の変化などなかった)。

最初のころにくらべれば，おもしろくなったと思います。これを作ったころは他のBASICになれていたため，IF文が多いですが，許してください。

最後に質問なんですが，原稿はワープロで打ってもいいのでしょうか？（このようなことを書いても答えてくれないことが，まれにあるんだよなー)

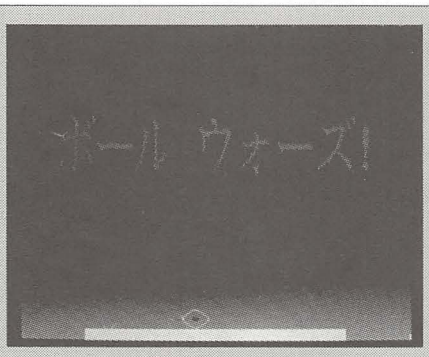
CHECKER FLAG

編：まあ，アイデア的には，よくあるパターンですね。もうちょっとアイデア的な何かもうひと工夫がほしかったように思うんですが。

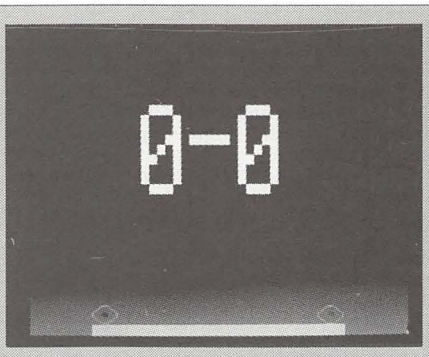
影：いやいや，重力の変化など，一応考えてるじゃないの。

編：えっ？ほんとだ。リストも短いですし，まずまずですね。

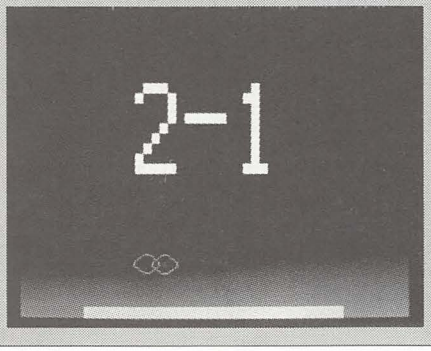
Dr.D：まあ，このぐらいのレベルでも十分採用基準にあるということじゃな。



◀《写真1》これがタイトル画面です。なんだかオバケでもでそうなタイトルだなぁ



◀《写真2》ゲーム・スタート。とにかくぶつかりあって下の左右の穴に落とせば1ポイント



◀《写真3》ゲーム中はぶつかりあったショックで重力が反転することもある



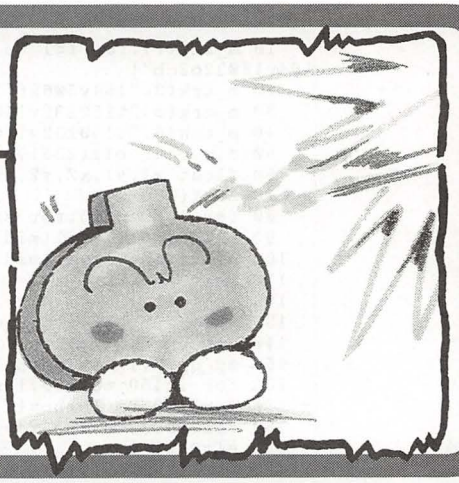
◀《写真4》先に10ポイント取ったほうが勝ち

★愛読者カードの「記事欄」と書かれたところに「質問・感想」と書いてあるが，ＯＦに質問して返事がもらえる可能性はDr.Dの頭よりはるかに薄い。(新潟県中頚城郡・閏間修一17才)……【影：うーん，おかしいなあ，私としてはちゃんと返事をしてるつもりだが。】

```
  10 m_init():for i=1 to 6:m_alloc(i,100):next:m_trk(1,"l32v5o2@64c"):m_trk(2,"
l64v15@32o2cb")
  20 m_trk(3,"l64v5@65f"):m_trk(4,"l2v15@27o3b")
  30 m_trk(5,"t150l32v14@65o3cdefgabr2<l8v15@37ccfe&ef2>f1")
  40 m_trk(6,"t150l32v14@56cdefgabr2l8v15@49crcrbbrrbcr")
  50 dim char bl1(255),bl2(255):dim str a(15)
  60 float x1,y1,x2,y2,sx1,sy1,sx2,sy2,aa
  70 aset()
  80 for i=0 to 15:for z=0 to 15
  90 bl1(i*16+z)=val(mid$(a(i),(z+1),1))
 100 bl2(i*16+z)=val(mid$(a(i),(z+1),1))*3
 110 next :next
 120 sp_init()
 130 sp_def(0,bl1,1):sp_def(1,bl2,1)
 140 screen 0,3,1,1
 150 sp_on(0,1):sp_disp(1)
 160 for i=150 to 255:line(11,i,244,i,(i*0.5#)-75):next
 170 for i=0 to 10:box(i,i,(255-i),(300-i),rgb(i,i,10)):next
 180 fill(50,246,205,255,65472)
 190 s1=0:s2=0
 200 for i=0 to 15:symbol(32,60+i,"ボール ウォーズ!" ,1,2,2,rgb((i*2),0,0),0):n
ext
 210 if strig(1)=0 and strig(2)=0 then goto 210
 220 m_play(2):fill(32,60,223,156,0)
 230 gv=9:x1=50:x2=189:y1=10:y2=10:sx1=0:sx2=0:sy1=0:sy2=0
 240 for i=0 to 31:symbol(81,50,str$(s1)+"-"+str$(s2),5,8,0,rgb(i,i,i),0):next
 250 m_play(3)
 260 sp_move(0,x1,y1,0)
 270 sp_move(1,x2,y2,1)
 280 if y1>260 then con():s2=s2+1:x1=50:sx1=0:y1=10:sy1=4:goto 480 else if y2>2
60 then con():s1=s1+1:x2=189:sx2=0:y2=10:sy2=4:goto 480
 290 s=stick(1)
 300 if s=1 or s=4 or s=7 then sx1=sx1-0.8# else if s=3 or s=6 or s=9 then sx1=
sx1+0.8#
 310 if strig(1)=1 and y1>229 and x1>34 and x1<205 then sy1=(abs(sx1)*-3)-8:m_p
lay(1)
 320 s=stick(2)
 330 if s=1 or s=4 or s=7 then sx2=sx2-0.8# else if s=3 or s=6 or s=9 then sx2=
sx2+0.8#
 340 if strig(2)=1 and y2>229 and x2>34 and x2<205 then sy2=(abs(sx2)*-3)-8:m_p
lay(1)
 350 if x1<10 or x1>229 then sx1=sx1*-1:x1=x1+sx1:m_play(1,2)
 360 if x2<10 or x2>229 then sx2=sx2*-1:x2=x2+sx2:m_play(1,2)
 370 sx1=sx1*0.98#:sx2=sx2*0.98#:x1=x1+sx1:x2=x2+sx2
 380 sy1=sy1+gv:sy2=sy2+gv
 390 y1=y1+sy1:y2=y2+sy2
 400 if y1>230 and y1<265 and x1>34 and x1<205 then sy1=sy1*-0.5#:y1=230 else i
f y1<10 then sy1=sy1*-1.5#:y1=10:m_play(1,2)
 410 if y2>230 and y2<265 and x2>34 and x2<205 then sy2=sy2*-0.5#:y2=230 else i
f y2<10 then sy2=sy2*-1.5#:y2=10:m_play(1,2)
 420 if abs(x1-x2)<16 and abs(y1-y2)<16 then aa=sx1:sx1=sx2*1.3#:sx2=aa*1.3#:aa
=sy1:sy1=sy2*1.3#:sy2=aa*1.5#:gv=int(rnd()*120/10)-3:m_play(2)
 430 if abs(sx1)>25 then sx1=20*sgn(sx1)
 440 if abs(sx2)>25 then sx2=20*sgn(sx2)
 450 if abs(sy1)>25 then sy1=20*sgn(sy1)
 460 if abs(sy2)>25 then sy2=20*sgn(sy2)
 470 goto 250
 480 m_play(4)
 490 if s1>9 or s2>9 then m_play():goto 510
 500 goto 240
 510 for i=0 to 15:symbol(30,60,"ＧＡＭＥ　ＳＥＴ" ,1,2,2,rgb((i*2),(i*2),0),0)
:next
 520 for i=0 to 15:symbol(30,60,"ＧＡＭＥ　ＳＥＴ" ,1,2,2,rgb(30-(i*2),30-(i*2)
,0),0):next
 530 goto 190
 540 func aset()
 550 a={"0000003333000000",
 560    "0000030000300000",
 570    "0000300000030000",
 580    "0003000000003000",
 590    "0030000000000300",
 600    "0300000000000030",
 610    "3000000440000003",
 620    "3000004444000003",
 630    "3000004444000003",
 640    "3000000440000003",
 650    "0300000000000030",
 660    "0030000000000300",
 670    "0003000000003000",
 680    "0000300000030000",
 690    "0000030000300000",
 700    "0000003333000000"}
 710 endfunc
 720 func con()
 730 for i=0 to 31:symbol(81,50,str$(s1)+"-"+str$(s2),5,8,0,rgb(31-i,31-i,31-i)
,0):next
 740 endfunc
```


★91年4月号の142ページの影&つぐ美さん!!そのネタはズバリ・クイズ世界はShowbyショーバイだ。どうだ，まいったか!!（大分県中津市・ぐどうまこぴ15才）……【影：今週のテーマは「本を作るショーバイ」。では第1問，日本は五反田からの出題です。】

X68000(X-BASIC V1.0/V2.0)用



がんばれ！スーパートロッコ

Final Star
ファイナル　スター

●平田慎之助

STORY

2345年，突然現れた宇宙生命体“パンシローン”に地球防衛軍“ABC”は手をこまねいていた……。

唯一まともに戦えるだろうといわれた我が軍の最終兵器“スーパートロッコ”にも，どうしても機内に放射能がたまってしまうという欠点があって実用化には至らなかった。

もう終わりだと思っていたころ，“スーパートロッコ”に乗って地球のために戦いたいと志願してきた１人の少年がいた……生きてもどれないのを承知で……

戦いかた

プログラムを打ってRUNさせるとそこはもう戦場です。

マウスを使って自機を左右に（上下にも少し動く）動かしてください。

左ボタンを押しているとエネルギーがたまり，放すとビームがでますので，それで敵に反撃してください。

敵に当たるか，敵が下まで降りてくるかすると“ゲーム・オーバー”です。リプレイは右ボタンです。また，全20面です。

敵はまとめて倒せば倒すだけ点がグンと上がります。すぐに全面クリアしてしまうでしょうから，点で友達と競い合ってみるのもいいと思います。

あと，自機はマウス・カーソルにくっついてきますが，パワーをためているときはくっついてきませんのでそれを考えて素早く操作してください。

《第１表》敵の特徴

長ほそい奴――まっすぐ進みますが，自機と離れる程動きが速くなる。
丸い奴１――まっすぐ進む。
丸い奴２――自機に近づいてくる。

《第２表》変数表(主なもの)

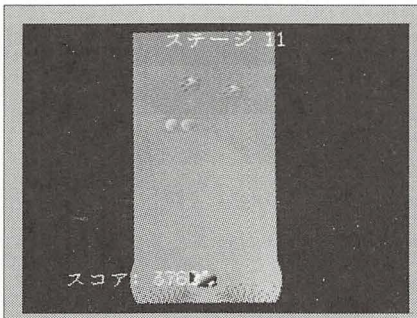
ms	マウス入力
dm, dm2, dm3	ダミー
mx, my	自機の座標
tx( ), ty( )	敵の座標
tm( )	敵の種類
tc, tcc	敵の数など
tmx, tmy	敵と自機の間隔
ci	円の大きさ
men	ステージ
p	得点
sc, sc2	スクロールの座標
rx, ry	エンディングときのX座標とパターン
spd( )	スプライトパターンのデータ

最後に

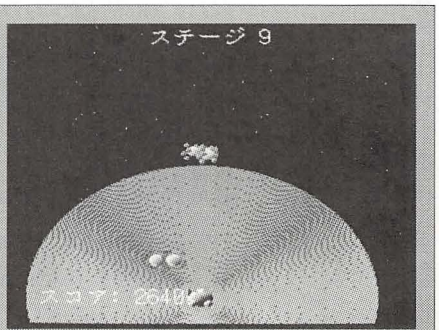
僕が，X68Kを買ってはじめて作ったゲームなのでGOTO文が３行残ってしまいましたが，次回から気をつけますので許してください（プログラムもグチャグチャ）。

P.S.

X68Kのinkey＄は入力待ちになってしまいますが，後ろに“(0)”とつけるとMSXのようにちゃんとヌルストリングをかえすの知ってましたか？説明書に載ってなくて困った(別に使わなかったけど)。



▲《写真１》スーパートロッコを動かして宇宙生命体パンシローンをやっつけろ



▲《写真２》ボタンを押している間エネルギーがたまる。はなすとビームがでる



▲《写真３》敵は３種類います。それぞれ動きにちがいがあります



▲《写真４》敵に当たるか，下へ逃がしてしまうとゲーム・オーバー

★４月から遠いところで独り暮らし。生活そのものに不安はないけどただーっ。メシがたけん!!　誰かメシたきにきてほしい。ねっ，つぐ美さん。(福島市・しえんたろう18才)…【影：そんなこんなでラーメン・ライス好きになっていくんだよ。ねっつぐ美ちゃん。】

Final Starのプログラム・リスト

```
  10 /*/*/*しょき
  20 dim int rx,ry,mx,my,ci,ms,dm,dm2,dm3=0,sc,sc2,p,po,men
  30 dim int tx(255),ty(255),tm(255),tc,tcc,tmx,tmy,tt
  40 dim str spd(15)
  50 dim char rgb:screen 0,1,1,1
  60 sp_init():sp_clr()
  70 locate 3,8:print"うえいと　あ　みにゅっと！！"
  80 sprite()
  90 /*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*
 100 cls:apage(2):wipe():apage(3):wipe():apage(0):wipe()
 110 sp_off()
 120 mx=0:my=240:ci=0:dm2=1:sc=0:sc2=0:men=1:p=0:po=5
 130 tc=2:tcc=2
 140 locate 10,6:print"final star"
 150 locate 12,8:print"for X68000"
 160 vpage(15)
 170 for i=0 to 4
 180  sp_color(i,rgb(31,i*7,i*7),1)
 190 next
 200 for i=5 to 15
 210  sp_color(i,rgb(i*3-14,i*3-14,i*3-14),1)
 220 next
 230 mouse(4):mouse(2)
 240 wr_play()
 250 /*/*/*/*/*/* はいけい　を　えがく
 260  for i=2 to 3
 270  apage(i):window(0,0,255,511):home(i,0,0):wipe()
 280 for j=0 to 200
 290   rx=rnd()*256
 300   ry=rnd()*512
 310   pset(rx,ry,rnd()*15)
 320 next:next
 330 apage(0):home(0,0,0):cls
 340 msarea(0,200,250,225):mouse(1)
 350 while m_stat(1)=1
 360 endwhile
 370 mspos(mx,my):sp_move(0,mx,my,0)
 380 m_tempo(200):m_play(1,2):atari()
 390 /*/*/*/*/*/* めいん
 400 while dm2=1:locate 10,0:print"ステージ";men
 410 randomize(100)
 420 for i=1 to tc:tx(i)=rnd()*223+16:ty(i)=-16:tm(i)=rnd()*3+1:next
 430 for i=1 to tc:sp_move(i,tx(i),ty(i),tm(i)):next:sp_on(0,tc)
 440 while tcc<>0
 450 for jk=0 to tc/2-1
 460 msstat(dm,dm,ms,dm)
 470 if ms=-1 then ci=ci+1:circle(mx+8,my+8,15+ci,3):paint(mx+8,my+8,3):goto 52
0
 480 if ci>0 and ms=0 then { fill(mx-4-ci,0,mx+20+ci,my+8,3)
 490                                    atari():wipe():ci=0 }
 500 mspos(mx,my):sp_move(0,mx,my,0)
 510 /*/*/*/*/*/* テキ
 520 for i=1 to 2:tt=i+2*jk
 530 if m_stat(1)=0 then m_play(1,2)
 540 if tm(tt)=0 then continue
 550 ty(tt)=ty(tt)+8:if ty(tt)>270 then owari()
 560  switch tm(tt)
 570    case 1 :ty(tt)=ty(tt)+8:break
 580    case 2 :ty(tt)=ty(tt)+abs(mx-tx(tt))/8+tcc:break
 590    case 3 :tx(tt)=tx(tt)+(mx-tx(tt))/6
 600    case 4 :ty(tt)=ty(tt)+abs(mx-tx(tt))/16
 610  endswitch
 620 sp_move(tt+2,tx(tt),ty(tt),tm(tt))
 630 tmx=abs((tx(tt)+8)-(mx+8))
 640 tmy=abs((ty(tt)+8)-(my+8))
 650 if tmy<16 and tmx<16 then owari()
 660 next:next
 670 endwhile
 680 /*/*/*/*/*/* クリア
 690  tc=tc+2:tcc=tc:ci=0:men=men+1:wipe()
 700  circle(mx+8,my+16,20,3,,,400):paint(mx+8,my+16,3):mouse(2)
 710 repeat
 720 home(2,0,511-sc):home(3,0,511-sc2)
 730  sc=sc+4:sc2=sc2+2
 740  if sc=512 then sc=0
 750  m_play(5)
 760 if m_stat(1)=0 then m_play(1,2)
 770 until sc2=512
 780 wipe():mouse(1)
 790 sc2=0
 800    if tc=42 then dm2=0
 810 endwhile
 820 /*/*/* ending
 830 cls:contrast(0)
 840 for i=0 to 10000:next
 850 locate 7,6:print"オールクリアー！！"
 860 locate 1,8:print"トクテン";p
 870 locate 5,10:print"by Shinnosuke Hirata"
 880 m_tempo(64):m_play(1,2)
 890 contrast(15)
 900 mouse(2):sp_off()
 910 while dm3=0
 920 rx=rnd()*255:ry=rnd()*4
 930 for i=0 to 255:sp_on(0)
```

★影失生，つぐ美お嬢様，Dr.D大失生にお願いです。どうかＯＦコーナーに載せてください。（北海道函館市・**シオリ17才**）……**【つぐ美**：お嬢様だってキャー♡もちろん載せちゃうわよ。本当に載せるだけでいーのね。うふふ。**影**：ところで影失生って何かな？**】**

```
 940 sp_move(0,rx,255-i,ry)
 950 next
 960 if m_stat(1)=0 then goto 100
 970 endwhile
 980 end
 990 /*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*
1000 func wr_play()
1010  m_init()
1020  for i=1 to 5
1030  m_alloc(i,1000)
1040  m_assign(i,i)
1050  next
1060  m_tempo(150)
1070  m_trk(1,"q8v10p1@1o4l4ded2l8fed2.edc2de1")
1080  m_trk(2,"q8v15p2@45o2l2r4ccl8cc4cl8cc l2r4ccl8cc4cl8cc")
1090  m_play(1,2)
1100  m_trk(3,"q8v15p3@66o4l4c")
1110  m_trk(4,"q8v15p3@68o2l4c")
1120  m_trk(5,"q8v15p3@65o4l4c")
1130 endfunc
1140 /*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*
1150 func atari()
1160 m_play(3)
1170  for i=1 to tc
1180  if tm(i)=0 then continue
1190  if point(tx(i)+8,ty(i)+8)=3 then{
1200  po=po+po:m_play(4):sp_off(i+2,i+2):tm(i)=0:tcc=tcc-1:p=p+po}
1210  next
1220 po=5
1230 locate 1,14:print"スコア:";p
1240 endfunc
1250 /*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*
1260 func owari()
1270 m_play(3,4,5)
1280 symbol(20,3,"game over",4,8,0,5,0)
1290  locate 10,8:print"ミギ　ヲ　クリック！"
1300 repeat:msstat(dm,dm,dm,ms):until ms=-1
1310 goto 100
1320 endfunc
1330 /*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*
1340 func sprite()
1350 /*/*/*/*/*/* sprite 0 /*/*/*/*/*
1360 spd={
1370 "000000ffff000000","000000feee000000",
1380 "000000eeed000000","00ffeeeddddccc00",
1390 "0ffeeddddcccbbb0","0feeddccccbbaa90",
1400 "feeddcccbbbaa998","feedcccbbaa99988",
1410 "fedcccbbaa999887","fedccbbaa9988776",
1420 "0dffbba99988ff50","0fddba99887fddb0",
1430 "fddb979887fddb97","fdb9979877fdb997",
1440 "0bb97887766bb970","0097007766009700"}
1450 def(0)
1460 /*/*/*/*/*/* sprite 1 /*/*/*/*/*
1470 spd={
1480 "0000220000000200","0022110000002120",
1490 "0011000000001010","000000ffff000010",
1500 "2100ffeeeedd0000","1000feeedddc0000",
1510 "120feeeddcccb000","010feeddcccbb000",
1520 "000eeddccbbba020","000eedcccbbaa010",
1530 "0000edccbba90020","0020eddcba990112",
1540 "021000dcb9000221","0122000000002110",
1550 "0011121200001000","0000110100000000"}
1560 def(1)
1570 /*/*/*/*/*/* sprite 2 /*/*/*/*/*
1580 spd={
1590 "002200eeee000000","00011eeeddd00022",
1600 "00000eeddcc00110","00000eeddbb00000",
1610 "00000eedcbb00000","000022edcba00000",
1620 "0000011dcba00120","00000edcb2200012",
1630 "22000edcba110000","01100edcba900000",
1640 "000022dcba900000","00011edcba900000",
1650 "00000edcba920220","00000dcbaa910011",
1660 "02200dcba9900000","110000cb99000000"}
1670 def(2)
1680 /*/*/*/*/*/* sprite 3 /*/*/*/*/*
1690 spd={
1700 "0000000000000000","0003300000000000",
1710 "0032220003300000","0032210032223300",
1720 "000110ffee232220","000033eeeed32210",
1730 "0003222eddd31100","0003221dddcc3300",
1740 "033011ddddcb2220","3222ddddcccbb2210",
1750 "32110dccbbb11100","011000cbbb033000",
1760 "0003300000322200","0032220000321100",
1770 "0032110000011000","0001100000000000"}
1780 def(3)
1790 endfunc
1800 /*/*/*/*/* スプライト　セット
1810 func def(i)
1820 dim char sp(255)
1830 for j=0 to 15
1840  for k=0 to 15
1850   sp(j*16+k)=val("&h"+mid$(spd(j),k+1,1))
1860 next:next
1870  sp_disp(1)
1880  sp_def(i,sp,1)
1890 endfunc
```


★中学を卒業しました。進路も決まっているし，楽だ！ラクダ!!　そういえば卒業式のとき，後輩にもらったカーネーションの花が校門をでたとたん“花”の部分だけ下に落ちたのは，いったいなんだったんだろう！（広島県深安郡・深川卓哉15才（……【編：喜。】

PB-110＋増設RAM用

スロット・マシンでサッカー勝負だ！



SLOT SOCCER（スロット サッカー）

●小沼　修司

はじめに

このゲームは“スロット・スポーツ”シリーズの第2弾で，スロット・マシンとサッカーを組み合わせた自信作です。

[S][1]（タイトルあり）か[S][0]（タイトルなし）でスタートです。つぎに1人プレイ(対COM)なら[1][EXE]，2人対戦プレイなら[2][EXE]と入力してください。

ルールと説明

まずキー操作について，スロット・マシンを止めるキー（ドラム・ストップ・キー）は1Pが[Z]キー，2Pが[+]キーです。記号の意味とルール等はつぎのとおりです。

① **記号について**

●オフェンス・パターン

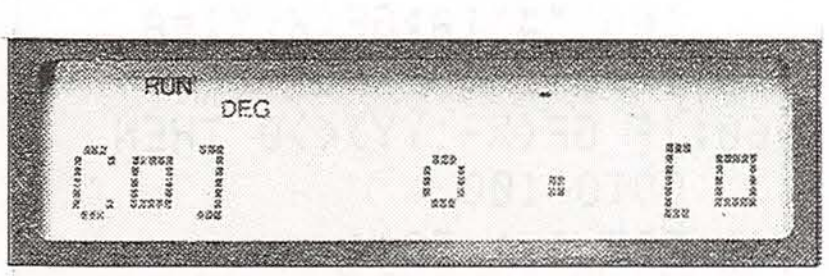
D…ドリブル(1マス進む)

M…ミドルキック(パス)(2マス進む)

L…ロングキック(ロングパス)（3マス進む)

C…カットされる

（オフェンスとディフェンスが入れかわる)



▲《写真1》スロット・マシンをうまく止めて敵陣へとボールを運ぼう。よし，カットしたゾ



▲《写真2》きまったぁゴール!! PK戦もあるゾ

●キーパー・パターン

G…ゴールを許してしまう。

C…ボールをキャッチする。

（キーパーがボールを蹴りだしオフェンスとディフェンスが入れかわる)

P…パンチングでかろうじて防ぐ。この後“1”なら1Pがボールをキープ，“2”なら2Pがボールをキープしたことになる。ボールをキープしたほうが，オフェンス側ならディフェンス側の人がキーパー・パターンでまたスロット・マシンをして，ディフェンス側ならそのままオフェンスにうつれる。

●PK戦用

↑ ↓ ← …矢印の方向へねらってボールを蹴った（矢印の方向へキーパーはとびついた)。

×……ゴールをはずした（キーパー側にはこの記号はでない)

PK戦では，ボールを蹴った人と同じ記号をだせば，キーパーはボールを受け止めたことになる。

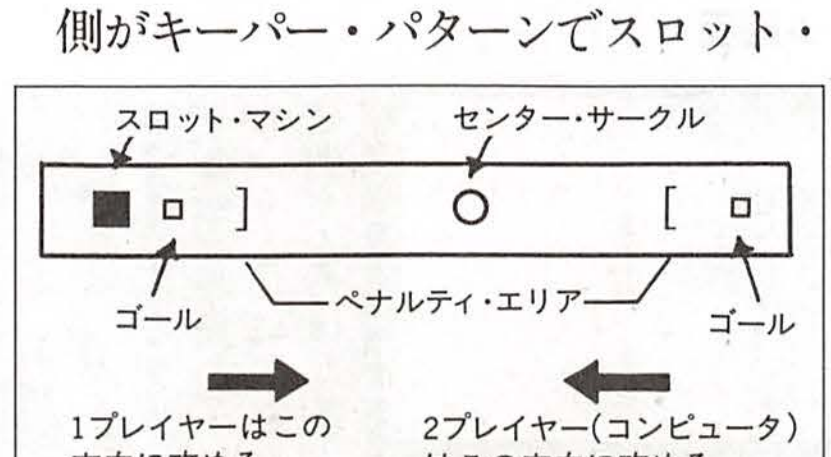
②オフェンス側がボールをペナルティ・エリアに持ってくると，ディフェンス側がキーパー・パターンでスロット・マシンをして，G，P，Cを決める。

③ボールがペナルティ・エリアを越えると(外にでると)ゴールキックとなる。

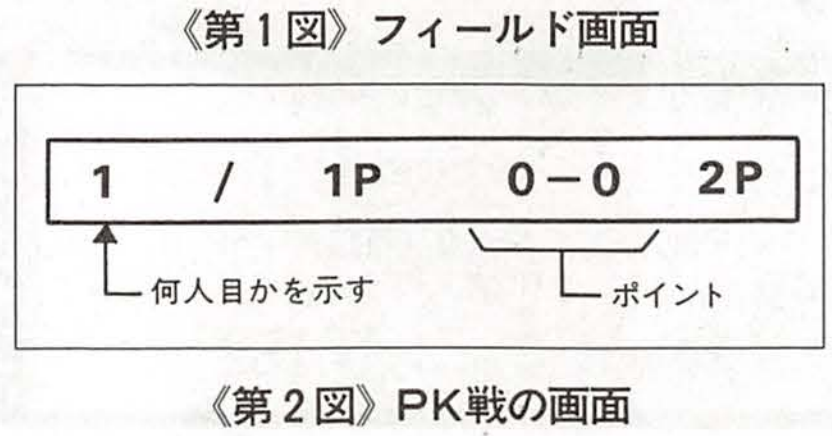
④試合時間は前後半それぞれ45分間。オフェンス・パターンをするごとに30秒ずつ経過する。

⑤スローイン，コーナー・キック，オフサイド等はなし。

⑥PK戦では，各5人ずつ。それでも同点なら6人目からはサドンデスとなる。



《第1図》フィールド画面



《第2図》PK戦の画面

おわりに

このゲームはハッキリ言って自信作です。燃えます。ぜひ打ちこんでみてください。あとPK戦を作るとき手伝ってくれたK.N君に感謝します。

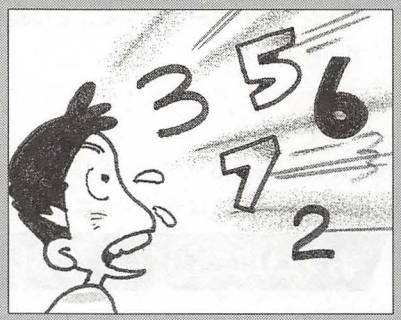
SLOT SOCCERのプログラム・リスト

```
P0
 10 VAC :U=1:H$=" 1st":I=1
 20 INPUT "PLAYER(1/2)",F
 30 IF F=1;L$=" COM": GOTO 60
 40 IF F=2;L$=" 2P": GOTO 60
 50 GOTO 20
 60 X=6: PRINT : PRINT "1P";N;" -";M;L$;
 70 IF G=1; END
 80 PRINT H$; INT(T);":";: IF T- INT(T)=0; PRINT "00": GOTO 90
 85 PRINT "30"
 90 $="DMLCDCDCDDMCDCLCDDMC":S=1
100 R$="Z": IF U=-1;R$="+"
110 GOSUB 530: GOSUB 540:Y= INT( RAN#*20+1
120 IF F=1; IF U=-1; PRINT CSR0; MID(Y,1);: GOTO 160
130 FOR Y=Y TO 20: PRINT CSR0; MID(Y,1);
140 IF KEY=R$ THEN 160
150 NEXT Y:Y=1: GOTO 130
160 W$= MID(Y,1): GOSUB 540: GOTO 800+10*S
170 T=T+0.5: IF T=45 THEN 500
180 IF W$≠"C" THEN 200
190 U=-U: GOTO 90
200 IF W$="D";V=1
210 IF W$="M";V=2
220 IF W$="L";V=3
230 X=X+U*V
240 IF U≠1 THEN 280
250 IF X=10 THEN 310
260 IF X≧11 THEN 470
270 GOTO 110
280 IF X=2 THEN 310
290 IF X≦1 THEN 470
300 GOTO 110
310 $="CPGCPCPGCPGPCPCPGCPC":S=2:U=-U: GOTO 100
320 IF W$≠"C" THEN 370
330 P= INT( RAN#*3+5
340 FOR X=X TO P STEP U
350 GOSUB 530: GOSUB 540: NEXT X
360 GOTO 90
370 IF W$≠"G" THEN 400
380 PRINT : PRINT "GOAL!":K= INT(X/10
390 M(K)=M(K)+1: GOTO 60
400 PRINT CSR6;"■";: GOSUB 540:J$= STR$( INT( RAN#*2)+1)
410 PRINT CSR6;J$;: GOSUB 540
420 IF J$≠"1" THEN 450
430 IF X=10 THEN 110
440 X=3: GOTO 90
450 IF X=2 THEN 110
460 X=9: GOTO 90
470 PRINT : PRINT "GOAL KICK!":U=-U
480 IF U=1;X=2: GOTO 330
490 X=10: GOTO 330
500 I=I+1
510 IF I=2;H$=" 2nd": PRINT : PRINT "HALF TIME!": T=0:U=-1: GOTO 60
520 PRINT : PRINT "END OF MATCH"
525 IF N=M THEN 550
527 G=1: GOTO 60
530 IF S≧3;X=6-U
535 PRINT CSR0;"■□]   o   [□"; CSR X;"・";: RETURN
540 FOR E=0 TO 50: NEXT E: RETURN
550 PRINT : PRINT "PK!":U=1:T=1:N=0:M=0
560 PRINT : PRINT INT(T);"/ 1P";N;" -";M;L$
570 $="←↑↓←×↓↑××↑": $=$+$:S=3: GOTO 100
580 IF W$="×";U=-U: GOTO 640
590 C$=W$:U=-U:S=4
600 $="←↑↓←↑↓←↑↓↑": $=$+$: GOTO 100
610 IF C$=W$ THEN 640
620 IF U=1;M=M+1: GOTO 640
630 N=N+1
640 T=T+.5
645 IF T≧6 THEN 700
650 IF ABS(M-N)>6- INT(T) THEN 520
660 IF T≠ INT(T); IF M-N≧6- INT(T) THEN 520
690 GOTO 560
700 IF T= INT(T); IF N≠M THEN 520
710 GOTO 560
810 GOTO 170
820 GOTO 320
830 GOTO 580
840 GOTO 610

P1
 10 A$=" /T": PRINT CSR0;A$;
 20 GOSUB 100
 30 FOR F=10 TO 3 STEP -1
 40 PRINT CSRF;"- ";
 50 NEXT F: PRINT CSR3;" ";: GOSUB 100
 60 PRINT CSR1;A$;: GOSUB 100
 70 PRINT CSR0;"SLOT SOCCER": GOTO #0
100 FOR F=1 TO 100: NEXT F: RETURN
```


★空ってどこからどこまでですか？(広島県・勝手謙治13才)……【影：と，言うわけで私が空がどこまであるかを調べてまいりましょう。じゃ！。編集長：あれ？，影君は？　編：さあ，どこかへ行っちゃいましたよ。(そのころ) 影：歩けども歩けども空は続く…。】

PC-E500用

すべての数字を消しましょう



TEN-TRIS2

（テン トリス）

●西村　諭

このゲームについて

以前製作した「TEN-TRIS」が，一部の友人の間で好評でした。やがて，そのゲームがいつまでたっても終わらないという人がでてきました。

だから，一部プログラムを付け加え，パワーアップさせてできあがったのが，この「TEN-TRIS 2」です。

遊びかた

右端から数字が降ってくるので，その数字を含めて落とした位置から数字を左へたしていき，ちょうど「10」になると計算に使用された数字が消えます。

そして，左端一列をすべて消すとラウンド・クリアになります。全20面です。

プログラムについて

変数表を見ながら流れをおっていけば十分にわかると思います。とくに変わったことはしていません。

ちなみにこのゲームからラウンド設定処理とラウンド・クリア処理を除けば，前作の「TEN-TRIS」になります。

●参考

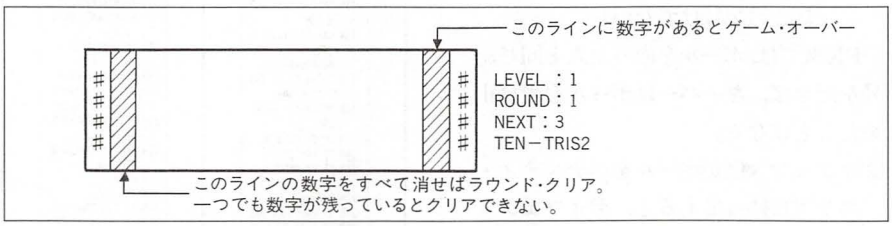
セガ「テトリス」

「フラッシュポイント」

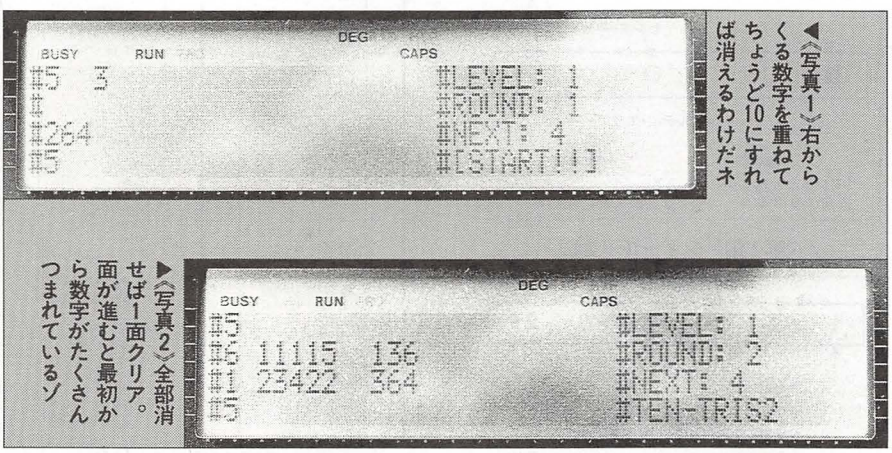
8……上
2……下

○ラウンド開始のときと，ラウンド・クリア表示の後につぎに進めるときは，リターン・キーを押してください。

《第2図》キー操作



《第1図》ゲーム画面



◀《写真1》右からくる数字を重ねてちょうど10にすれば消えるわけだネ

▶《写真2》全部消せば1面クリア。面が進むと最初から数字がたくさんつまれているゾ

《第1表》変数表

GF(40, 5)	…ゲーム座標
ROD$(20)	…ラウンド・データ
RO	……現在のラウンド
ROC	……ラウンド・クリア・チェック用
S	……スコア
L	……レベル
LU	……レベルアップ用カウンタ
LM	……レベルのあがる間隔
NE	……つぎにでる数
X,Y	……数字の位置
A	……現在の数
MPN	……でる数の最大値
ST	……「10」を作った組数
P	……サウンド・オン，オフ
I$,XX I,YY Q,W	……雑用

TEN-TRIS 2のプログラム・リスト

```
1:RANDOMIZE :CLEAR :DIM
  GF(40,5),ROD$(20):GOSU
  B *TITLE1
2:CLS :RO=1:ROC=0:ST=0:S
  =0:LM= 5:L=1:LU=0:CLS
  :GOSUB *SCREEN:'LM : n
  ormal=5 hard=2  easy=1
  0
3:MPN=6:'MPN : normal=6
   hard=7  easy=5
4:NE=RND (MPN):GOSUB *SC
  REEN:GOSUB *ROUNDSET:L
  OCATE 27-L,3:WAIT :PRI
  NT "[START!!]";:WAIT 0
5:X=25-L:Y=2:A=NE:NE=RND
   (MPN):GOSUB *SC
10:I$=INKEY$
11:LOCATE X,Y-1:PRINT "
   ";
15:GF(X,Y)=0
20:IF I$="8" AND Y>1 AND
    GF(X-1,Y-1)=0 THEN Y
   =Y-1
25:IF I$="2" AND Y<4 AND
    GF(X-1,Y+1)=0 THEN Y
   =Y+1
30:X=X-1
40:LOCATE X,Y-1:PRINT US
   ING "#";A:GF(X,Y)=A
50:IF X=1 THEN 5
60:IF GF(X-1,Y)<>0 THEN
   GOTO 100
61:FOR I=1 TO 4
62:IF GF(1,I)=0 THEN ROC
   =ROC+1
63:NEXT I
64:IF ROC=4 THEN ROC=1:G
   OTO *END
65:ROC=0
70:GOTO 10
75:LOCATE X,Y-1:PRINT "
   ":RETURN
90:'******  ｹｲｻﾝ  ******
```


★つぐ美さんみたいな美人の彼女がとうとうできたぞ。つぐ美さん，Dr.,編さん，影の伝染病がうつらないように。（広島市・松本幸一郎13才）……【Dr.D：つぐ美くんみたいな美人！影：つぐ美ちゃんみたいな美人だって!!影：それはよかった。今度紹介してくれ。】

```
100:Q=0:W=0
105:GOTO 190
110:FOR I=X TO 0 STEP -1
120:Q=Q+GF(I,Y)
125:IF GF(I,Y)=0 THEN I=
    0:GOTO 150
130:IF Q=10 THEN W=I:I=0
    :GOTO 150
140:IF Q>10 THEN I=0:GOT
    O 150
150:NEXT I
160:IF W=0 THEN GOTO 5
170:FOR I=X TO W STEP -1
    :BEEP P,100,50:LOCAT
    E I,Y-1:PRINT " ";:G
    F(I,Y)=0:S=S+(I-W)^2
    *L:NEXT I:LU=LU+1
175:IF LU>=LM AND L<15 T
    HEN L=L+1:LU=0:BEEP
    P*3,30,150:GOSUB *SC
    REEN
180:ST=ST+1:GOTO 5
190:' ******  GAME OVER
    ? ******
195:Q=0
200:FOR I=0 TO 5
210:IF GF(24-L,I)<>0 THE
    N Q=1
220:NEXT I
230:IF Q=1 THEN GOTO *EN
    D
240:GOTO 110
300:*SCREEN
310:FOR I=0 TO 3
320:LOCATE 26-L,I:PRINT
    "# "
325:LOCATE 0,I:PRINT "#"
330:NEXT I
340:LOCATE 27-L,0:PRINT
    "LEVEL:";L
345:LOCATE 27-L,3:PRINT
    "TEN-TRIS2 "
350:LOCATE 27-L,1:PRINT
    "ROUND:";RO
355:*SC:LOCATE 27-L,2:PR
    INT "NEXT:";NE
360:RETURN
380:*TITLE1:CLS
381:PRINT " ﾛﾝｸﾝ ｼｽﾃﾑ Vo
    l.1.1
382:PRINT "    Special t
    hanks to ﾊﾝﾀﾞ ﾀﾂﾔ
383:PRINT "           '
    TEN-TRIS 2'
384:FOR I=1 TO 20:READ R
    OD$(I):NEXT I
390:PRINT "  BEEP ON? (Y
    /N)"
400:I$=INKEY$
410:IF I$="Y" OR I$="y"
    THEN P=1:GOTO 440
420:IF I$="N" OR I$="n"
    THEN P=0:GOTO 440
430:GOTO 400
```

```
440:*TITLE2:CLS
450:PRINT " ////////////
    //////////    Progra
    mmed"
460:PRINT " / T E N - T
    R I S  2 /        by
     ﾛﾝｸﾝ"
470:PRINT " ////////////
    //////////      1990
    /10/10"
480:PRINT "          PUS
    H SPACE KEY
490:IF INKEY$ =" " THEN
    RETURN ELSE 490
500:*END
510:FOR I=39 TO 0 STEP -
    1
520:LOCATE I,0:PRINT " "
    :GF(I,1)=0
521:LOCATE I,1:PRINT " "
    :GF(I,2)=0
522:LOCATE I,2:PRINT " "
    :GF(I,3)=0
523:LOCATE I,3:PRINT " "
    :GF(I,4)=0
524:BEEP P,I,100:NEXT I:
    IF ROC=1 THEN ROC=0:
    GOTO *RCLEAR
530:CLS :PRINT "*****
    GAME OVER   *****"
540:PRINT "   Your score
     is";S
545:PRINT "LEVEL:";L;" T
    en:";ST;"set,";" ROU
    ND";RO-1;"CLEAR"
550:PRINT "       <  SPA
    CE KEY to TITLE  >"
560:IF INKEY$ =" " THEN
    GOSUB *TITLE2 ELSE 5
    60
570:GOTO 2
1000:*ROUNDSET
1010:FOR YY=1 TO 16
1020:FOR XX=1 TO 4
1030:I=VAL ("&H"+MID$ (R
     OD$(RO),YY,1))
1035:IF (I AND (2^(XX-1)
     ))=2^(XX-1) THEN I=
     RND (MPN):GF(YY,XX)
     =I:LOCATE YY,XX-1:P
     RINT RIGHT$ (STR$ I
     ,1)
1040:NEXT XX:NEXT YY
1042:BEEP P*3,100,100:PR
     INT CHR$ (0);
1045:RETURN
2000:*RCLEAR
2010:CLS :PRINT "*****
      ROUND CLEAR!!!  **
     ***":BEEP P*3,100,1
     00
2011:PRINT "     CLEAR B
     ONUS=";10600-L*600
2012:S=S+10600-600*L:L=1
     :LU=0
```

```
2016:RO=RO+1:IF RO>20 TH
     EN 2040
2020:PRINT :WAIT :PRINT
     "  Let's play next
     stage!"
2030:WAIT 0:CLS
2035:GOTO 4
2040:PRINT "   All clear
      bouns=1000000":S=S
     +1000000:WAIT :PRIN
     T "  All round clea
     r !!! ":CLS :WAIT 8
     0
2041:LOCATE 0,3:PRINT "
      Main programmer
     ﾆｼﾑﾗ ｻﾄｼ
2042:PRINT
2043:PRINT "  Round edit
     or      ﾊﾝﾀﾞ ﾀﾂﾔ
2044:PRINT "
             ﾆｼﾑﾗ ｻﾄｼ
2045:PRINT "
             ﾋﾛﾃ ｺｳｼﾞ
2046:PRINT
2047:PRINT "  Game desig
     n       ﾊﾝﾀﾞ ﾀﾂﾔ
2048:PRINT "
             ﾆｼﾑﾗ ｻﾄｼ
2049:PRINT "
             ﾅｶｼﾏ ﾋﾛﾐ
2050:PRINT :PRINT "  Tes
     t player"
2051:PRINT "          ﾊﾝﾀ
     ﾞ､ｵｵﾏｴ､ｸｼｻﾞｷ､ﾓﾄﾓﾄ":
     PRINT "          ﾊﾔｼ
     ､ﾆｼﾑﾗ､ﾋﾛﾃ
2052:PRINT :PRINT :PRINT
      "    Special thank
     s to ﾓﾄｵｶ ﾐｴ
2053:PRINT : PRINT : PRI
     NT :PRINT "     Tha
     nk you for playing"
     :PRINT :WAIT :PRINT
2145:WAIT 0:CLS :GOTO *E
     ND
3000:DATA F0090000000000
     0,F06666600666000
3001:DATA F0000F00090000
     0,50A050A050A050A
3002:DATA 31D3031D3031D3
     0,F062BA601A84300
3003:DATA 429248184292490
     ,EE6400006660000
3004:DATA F0064E575E4600
     0,A2F2A1010B8B843
3005:DATA F08CEC80137310
     0,2F2E0440870F840
3006:DATA 76E67640026640
     0,D20D0428BA0E807
3007:DATA 5A5A5A5F124800
     0,5D75D557575D575
3008:DATA EEEEEEEEA22A88
     8,F64BD69FFFFF096
3009:DATA 9F9F9F9F9F9F9F
     9,FFFFFFFFFFFFFFF
```

PC-E500

★僕が買おうとする電波新聞社の本は必ず発刊が遅れるので僕は電波新聞社を信用していない。(神奈川県横浜市・ミスプリも多い17才)
……【影：それはおそらく私が東○スポー○を信用していないと同じなのかな？編：でもいつも東スポ読んでません？影：もち！】

PC-E500用
戦国シミュレーション・ゲームだ



Nagashino!
ナガシノ

●中村　啓之

ストーリー

むかしむかし，織田軍と竹田軍がおったそうな。したがって両軍は，Nagashinoでとうぜん戦うのであった。理由はわからないが今日もまた戦いの幕はきっておろされたのであった。

内　容

このゲームは，織田をプレイヤー，竹田をコンピュータがうけもつ，対戦型シミュレーション・ゲームです。

簡単に言うと，カードがくばられて，そのカードを使って戦闘なりなんなりしていくわけです。カードバトルと言ったところでしょうか。

カードと言う物について

くばられてくるカードは，４種類あります。また自分ではつねに３枚のカードをもっていることになっています。

攻撃：敵を攻めることができます。A～Bにいる味方はその同じ地点にいる敵を攻撃することができます。

偵察：敵のどの部隊がどの地点にいるかを調べることができます。

補充：自分の部隊に部隊を補充することができます。

移動：名のとおり，部隊を他の部隊といれかえることができます。

部隊について

３種類の部隊があります。それぞれの特色をいかして戦ってください。

騎馬隊：足軽に強いです。補充では２小隊補充できます。

鉄鉋隊：騎馬には無敵でしょう。補充では１小隊補充できるのがとりえです。

足軽部隊：鉄鉋隊に多少強いぐらいです。３小隊補充できるのがとりえです。

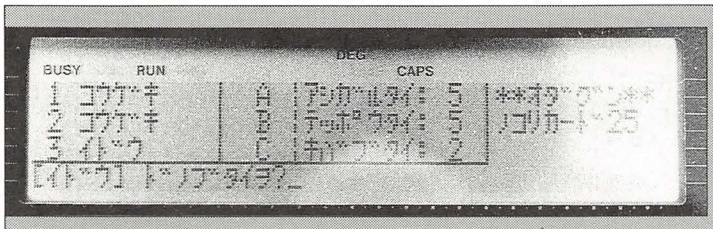
戦いの心得

Computerの竹田軍も自軍と同じく持っているカードを基に戦います。したがって，つねに偵察しておいて，敵の位置や数を知り，すみやかに移動し攻撃してやるのがよい。もちろん敵だって考えてかかってくるのだから，そううまくはいかないが，けん闘をいのる。

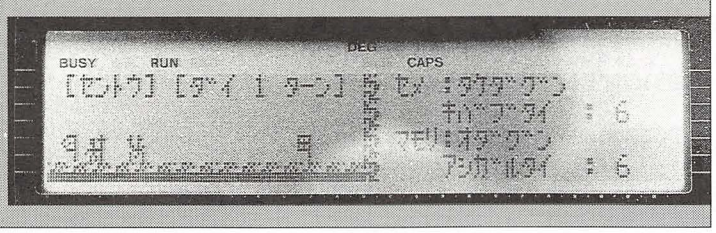
プログラムについて

ルールも簡単だが，プログラムも案外短くなったと思う。少し敵が弱いような気がするのだが。Ｓ＄の数のならびかたをかえれば少しは強くなるかもしれない。

おっと忘れてましたが，Game Endはカードが40枚すべてなくなったときor自軍，敵軍が全めつしたときです。それと０はパスです。１枚なにかカードをすててください。



◀《写真１》くばられるコマンド・カードをうまく使って竹田軍を滅ぼすのだ！



▶《写真２》攻撃を選ぶと戦闘モードに入る。先に偵察しておいて敵の配置を読んどくのがポイントだゾ

Nagashino!!のプログラム・リスト

```
10:'Nagasino! 1990.2 by
   H.Nakamura
20:CLEAR :CLS :RANDOMIZE
30:INPUT "BEEP OFF(Y/N)"
   ;B$:IF B$<>"Y"THEN BP
   =1
40:CLS
50:DIM CN$(3),BN$(2),BG$
   (2,1),BD(2,3),C(40),M
   C(2,1),D(2,1,1),G$(1)
   ,HG$(1),S(2),A(2),T(1
   )
60:S$="34324131432143124
   ":S=8:K$="00000000000
   0000000000000000000000
   ":K1$="1C7EB7EFB77E1C
   00":F=5
70:FOR I=0 TO 9:LOCATE 3
   9,0:READ A$:PRINT A$:
   FOR Y=0TO 8:FOR X=0 T
   O 8:IF POINT (X+231,Y
   )=1 THEN LINE (I*23+X
   *4,Y*4+2)-(I*23+X*4+3
   ,Y*4+5),&HDAD,BF
80:NEXT :NEXT :NEXT :LOC
   ATE 13,3:PRINT "**WAI
   T A MINUTE**":LINE (0
   ,0)-(239,31),X,BF
90:A=1:FOR I=0 TO 3:READ
    CN$(I),B:FOR A=A-1TO
    A+B:C(A)=I+1:NEXT :N
   EXT
100:FOR I=0TO 2:READ BN$
    (I),BG$(I,0),BG$(I,1
    ):FOR J=0TO 3:READ B
    D(I,J):NEXT :READ A(
    I):NEXT
110:FOR J=0TO 1:READ G$(
    J),HG$(J):FOR I=0TO
    2:READ D(I,1,J):NEXT
     :NEXT
120:DATA N,a,g,a,s,h,i,n
    ,o,!
130:DATA ｺｳｹﾞｷ,12,ﾃｲｻﾂ,8
    ,ﾎｼﾞｭｳ,11,ｲﾄﾞｳ,9
140:DATA ｷﾊﾞﾌﾞﾀｲ,02EF185
    03F12E800,00E8123F50
    18EF02,4,2,6,2,2,ﾃｯﾎﾟ
    ﾟｳﾀｲ,603F08C8281FEB0
    8,08EB1F28C8083F60,6
    ,2,4,1,0,ｱｼｶﾞﾙﾀｲ,02F
    F12D03ED61020,2010D6
    3ED012FF02,2,6,4,3,1
```

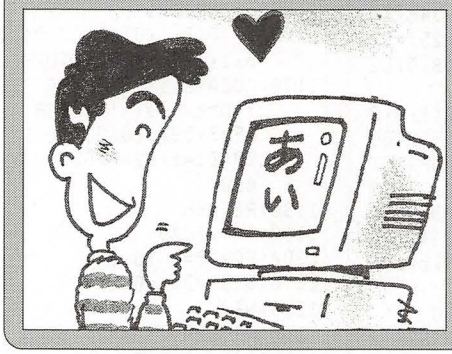

★息ぬきに一句。乗らぬなら乗るまでまとうOFコーナー。おそまつ。というところで本題に。僕と文通しませんか？同年代の女の子大歓迎。（東京都練馬区・**五味悠一郎13才**）……【**編**：漢字をまちがえてるようじゃ女の子にもてないゾ。ねえ影さん。**影**：はい？】

```
150:DATA ｵﾀﾞｸﾝ,040A1115
    11FF,2,3,2,ﾀｹﾀﾞｸﾝ,1
    F151F15FF,3,2,4
160:FOR I=0 TO 120:A=RND
     40,B=RND 40,D=C(A),
    C(A)=C(B),C(B)=D:NEX
    T
170:FOR J=0TO 1:FOR I=0T
    O 2:D(I,0,J)=I,S(I)=
    I:NEXT :NEXT
180:C=1:FOR J=0TO 1:FOR
    I=0TO 2:MC(I,J)=C(C)
    :C=C+1:NEXT :NEXT
190:GOSUB 1340
200:'ﾒｲﾝ
210:CLS :GOSUB 420
220:GOSUB 490:INPUT "ﾄﾞﾉ
    ｶｰﾄﾞﾖﾂｶｳ?(0=ﾊﾟｽ)";A
230:IF 0>A OR A>3 THEN 2
    20
240:IF A=0 THEN GOSUB 51
    0
250:ON MC(A-1,0)GOSUB 57
    0,930,980,1040:WAIT
    0:GOTO 540
260:'ﾃｷﾉｺｳﾄﾞｳ
270:CLS :GOSUB 420:GOSUB
     490:PRINT "[ﾀｹﾀﾞｸﾞﾀ
    ﾉｺｳﾄﾞｳ]":GOSUB 500
280:IF S=18 THEN S=8
290:B=VAL MID$ (S$,S,1)
300:FOR A=0 TO 2
310:IF B=MC(A,1)THEN V=A
    :A=3:NEXT :A=V:ON B
    GOSUB 1110,1200,1250
    ,1340:WAIT 0:GOTO 35
    0
320:NEXT
330:S=S+1
340:GOTO 280
350:MC(A,1)=C(C):C=C+1,S
    =S+1
360:IF C=41THEN 1430
370:FOR A=0 TO 1:D=0:FOR
     B=0 TO 2:D=D+D(B,1,
    A):NEXT
380:IF D=0 THEN T(A)=0:G
    OTO 1430
390:NEXT
400:GOTO 210
410:'ﾋｮｳｼﾞ
420:FOR I=0TO 2:LOCATE 0
    ,I:PRINT I+1;CN$(MC(
    I,0)-1):NEXT
430:FOR I=0TO 2:LOCATE 1
    4,I:PRINT USING "& !
    &&&&&&&&:##";CHR$ (65
    +I);BN$(D(I,0,0));D(
    I,1,0):NEXT
440:LOCATE 29,0:PRINT "*
    *ｵﾀﾞｸﾞﾝ**"
450:LOCATE 29,1:PRINT US
    ING "ﾉｺﾘｶｰﾄﾞ##";40-C
460:LINE (-1,-1)-(170,23
    ),B
470:LINE (70,0)-(70,23)
480:'ｻﾌﾞﾜｲﾝﾄﾞｳ
490:LOCATE 0,3:PRINT "

                    ";
    LOCATE 0,3:RETURN
500:FOR Z=0TO 700:NEXT :
    RETURN
510:GOSUB 490:INPUT "ﾄﾞﾚ
    ﾖｽﾃﾙ?(0=ﾄﾘｱﾒﾙ)";A
520:IF 0>A OR A>3 THEN 5
    10
530:IF A=0 THEN 220
540:MC(A-1,0)=C(C):C=C+1
550:GOTO 270
560:'ｺｳｹﾞｷ
570:GOSUB 490:INPUT "ﾄﾞﾉ
    ﾌﾞﾀｲﾆ､ｺｳｹﾞｷｻｾﾏｽｶ?(A~
    C)";B$:B=ASC (B$)-65
580:IF 0>B OR B>2 THEN 5
    70
590:D1=0,D2=1,F=B,S=1
600:IF D(B,1,0)=0 THEN G
    OSUB 490:PRINT "ｾﾝﾒ
    ﾂｼﾃｲﾏｽ!!":GOSUB 500:
    RETURN
610:IF D(B,1,1)=0 THEN G
    OSUB 490:PRINT "ﾃｷﾊｲ
    ﾅｶｯﾀ!!":GOSUB 500:RE
    TURN
620:GOSUB 690:RETURN
630:LOCATE 22,0:PRINT "ｾ
    ﾒ :";G$(D1)
640:LOCATE 25,1:PRINT US
    ING "&&&&&&&&&:##";B
    N$(D(B,0,D1));D(B,1,
    D1)
650:LOCATE 22,2:PRINT "ﾏ
    ﾓﾘ:";G$(D2)
660:LOCATE 25,3:PRINT US
    ING "&&&&&&&&&:##";B
    N$(D(B,0,D2));D(B,1,
    D2)
670:RETURN
680:'ｾﾝﾄｳ
690:S(B)=D(B,0,0)
700:CLS :LOCATE 1,0:PRIN
    T "[ｾﾝﾄｳ]"
710:LINE (0,26)-(120,28)
    ,&A9A,BF
720:LINE (0,29)-(120,31)
    ,BF
730:LINE (120,0)-(125,31
    ),&FAB,BF
740:GCURSOR (5,25):GPRIN
    T HG$(D2)
750:GCURSOR (95,25):GPRI
    NT HG$(D1)
760:FOR T=1 TO 3:LOCATE
    8,0:PRINT "[ﾀﾞｲ";T;"
    ﾀｰﾝ]"
770:FOR D=1TO D(B,1,D1):
    GOSUB 630
780:WAIT 5:GCURSOR (14,2
    5):GPRINT BG$(D(B,0,
    D2),1);K$:FOR X=70TO
     30STEP -8:GCURSOR (
    X,25):GPRINT BG$(D(B
    ,0,D1),0);K$:NEXT
790:IF RND 12<=BD(D(B,0,
    D1),D(B,0,D2))THEN G
    CURSOR (14,25):GPRIN
    T K1$:BEEP BP*2,150,
    75:D(B,1,D2)=D(B,1,D
    2)-1,T(D1)=T(D1)+10:
    GOSUB 500:GOTO 810:E
    LSE 800
800:BEEP BP,150,150
810:IF D(B,1,D2)=0THEN B
    EEP BP*3,150,50:LINE
     (124,16)-(239,31),X
    ,BF:T(D1)=T(D1)+15:G
    OSUB 500:T=3:D=100:N
    EXT :NEXT :RETURN
820:NEXT
830:FOR D=1TO D(B,1,D2):
    GOSUB 630
840:GCURSOR (70,25):GPRI
    NT K$;BG$(D(B,0,D1),
    0):FOR X=14TO 54STEP
     8:GCURSOR (X,25):GP
    RINT K$;BG$(D(B,0,D2
    ),1):NEXT
850:IF RND 9<=BD(D(B,0,D
    2),D(B,0,D1))THEN GC
    URSOR (86,25):GPRINT
     K1$:BEEP BP*2,200,7
    5:D(B,1,D1)=D(B,1,D1
    )-1,T(D2)=T(D2)+8:GO
    SUB 500:GOTO 870:ELS
    E 860
860:BEEP BP,200,200
870:IF D(B,1,D1)=0THEN B
    EEP BP*3,200,50:LINE
     (126,0)-(239,15),X,
    BF:T(D2)=T(D2)+12:GO
    SUB 500:T=3:D=100:NE
    XT :NEXT :RETURN
880:NEXT
890:NEXT
900:LOCATE 5,3:PRINT "[ｺ
    ｳｹﾞｷｼｭｳﾘｮｳ]":BEEP BP
    *4,60,70:GOSUB 500
910:RETURN
920:'ﾃｲｻﾂ
930:CLS :LOCATE 0,0:PRIN
    T "[ﾃｲｻﾂ]":LOCATE 3,
    1:PRINT "**ﾀｹﾀﾞｸﾞﾝ**
    "
940:FOR I=0TO 2:LOCATE 1
    6,I:PRINT USING "& !
    &&&&&&&&:##";CHR$ (65
    +I);BN$(D(I,0,1));D(
    I,1,1):NEXT
950:I$=INPUT $(1)
960:RETURN
970:'ﾎｼﾞｭｳ
980:GOSUB 490:INPUT "[ﾎｼ
    ﾞｭｳ] ﾄﾞﾉﾀｲﾆﾎｼﾞｭｳｼﾏｽｶ
    (A~B)";A$
990:D=ASC (A$)-65
1000:IF 0>D OR D>2 THEN
     980
1010:D(D,1,0)=D(D,1,0)+B
     D(D(D,0,0),3)
1020:RETURN
1030:'ｲﾄﾞｳ
1040:GOSUB 490:INPUT "[ｲ
     ﾄﾞｳ] ﾄﾞﾉﾌﾞﾀｲﾖ?";A$:
     LOCATE 20,3:INPUT "
     ﾄﾞﾚﾄ?";B$
1050:D1=ASC (A$)-65,D2=A
     SC (B$)-65
1060:IF 0>D1 OR D1>2 OR
     0>D2 OR D2>2 OR D1=
     D2 THEN 1040
1070:B1=D(D1,0,0),B2=D(D
     1,1,0)
1080:D(D1,0,0)=D(D2,0,0)
     ,D(D1,1,0)=D(D2,1,0
     ),D(D2,0,0)=B1,D(D2
     ,1,0)=B2
1090:RETURN
1100:'ﾃｷﾉｺｳｹﾞｷ
1110:FOR B=0 TO 2
1120:IF A(D(B,0,1))=S(B)
     AND D(B,1,0)<>0AND
     D(B,1,1)<>0THEN V=B
     :B=3:NEXT :B=V:GOTO
      1160
1130:NEXT
1140:IF RND 4<>1 THEN S=
     13:RETURN
1150:B=RND 3-1
1160:IF D(B,1,0)=0 OR D(
     B,1,1)=0THEN RETURN
1170:LOCATE 18,3:PRINT "
     ﾃｷｶﾞｾﾒﾃｷﾀ!!!":BEEP
     BP*3,50,100:GOSUB 5
     00:D1=1,D2=0:GOSUB
     690
1180:RETURN
1190:'ﾃｷﾉﾃｲｻﾂ
1200:FOR B=0 TO 2
1210:S(B)=D(B,0,0)
1220:NEXT
1230:RETURN
1240:'ﾃｷﾉ､ﾎｼﾞｭｳ
1250:E=0:FOR B=0 TO 2:IF
     D(B,1,1)>=7 THEN E
     =E+1
1260:IF D(B,1,1)=0 THEN
     F=B
1270:NEXT :IF E=3 THEN R
     ETURN
1280:IF F=5 THEN F=RND 3
     -1
1290:IF D(F,1,1)>=7 THEN
     F=5 :GOTO 1280
1300:D(F,1,1)=D(F,1,1)+B
     D(D(F,0,1),3)+1
1310:F=5
1320:RETURN
1330:'ﾃｷﾉｲﾄﾞｳ
1340:FOR G=0 TO 10
1350:FOR B=0 TO 2:IF A(D
     (B,0,1))<>S(B)THEN
     B=3:NEXT :GOTO 1370
1360:NEXT :G=11:NEXT :RE
     TURN
1370:D1=RND 3-1,D2=RND 3
     -1:IF D1=D2 THEN 13
     70
1380:B1=D(D1,0,1),B2=D(D
     1,1,1)
1390:D(D1,0,1)=D(D2,0,1)
     ,D(D1,1,1)=D(D2,1,1
     ),D(D2,0,1)=B1,D(D2
     ,1,1)=B2
1400:NEXT
1410:RETURN
1420:'ｾﾝｶﾊｯﾋﾟｮｳ
1430:CLS
1440:FOR I=0TO 1:FOR J=0
     TO 2:T(I)=T(I)+D(J,
     1,I):NEXT :NEXT
1450:LOCATE 9,0:PRINT "*
     ***[ｾﾝｶ､ﾊｯﾋﾟｮｳ]****
     "
1460:FOR I=0TO 1:LOCATE
     10,I+1:PRINT G$(I);
     " :";T(I):NEXT
1470:LOCATE 1,3:IF T(0)>
     T(1) THEN PRINT "ﾜｶ
     ﾞｸﾞﾝﾊｶｯﾀﾉﾀﾞｯﾀ! ﾀｹﾀﾞ
     ﾊ､ﾜｷﾞﾖﾓｳｼｺﾝﾃﾞｷﾀ!"EL
     SE PRINT "  ﾀｹﾀﾞｸﾞﾝ
     ﾉｶﾁﾀﾞｯﾀ!!ﾜｶﾞｸﾞﾝﾊｺｳﾌｸ
     ｼﾀﾞ"
1480:LINE (0,0)-(240,31)
     ,X,BF
1490:I$=INPUT $(1):END
```

PC-E500

★旅にでたいなー。(愛媛県宇和島市・鴻池亮正21才)……【影：まだまだ空は続いている。旅立ってからもう1週間近くたってしまった。編集部ではみんな仕事をがんばっているであろうか。私がまじめに質問に答えようとしているのははじめてだ。よーし！】

FM-7/77シリーズ(F-BASIC V3.0以降)用



やっぱ平仮名は味があるのだ

平仮名(ひらがな)だ！

●宇都宮　正人

うおおお～～っ。ある日私は，FM-7プログラム大全集のMr. Hさんの AVGを，打ち込みました。力を入れた甲斐があって，2日で打ち込みました。いざやってみると，メッセージが片仮名なんだよね。

やる気25%OFFになった私は，うつろな目で，アセンブラを……（やだな。冗談ですよ，本気にしないでくださいね）。

◆内容なんて無いよ…

多少，前置きが長いようでしたが，要するに読みにくい片仮名を平仮名に変えるプログラムなんですヨ。

◆プログラムだ！

マシン語なんで注意するように。中身は，ダイレクト・パスを使って，サブ・システムのカタカナ・フォントROMをひらがなフォントROMに変えてるだけ。

因みに，リセットを押すか，電源を切るまで，平仮名です。

◆さいごだね

AV専用で，F-BASIC V3.0で動きます。寝屋川から新大阪（専門学校だよ）は，ちっと遠い。高校が，自転車で，約5分だっただけに……。

★参考

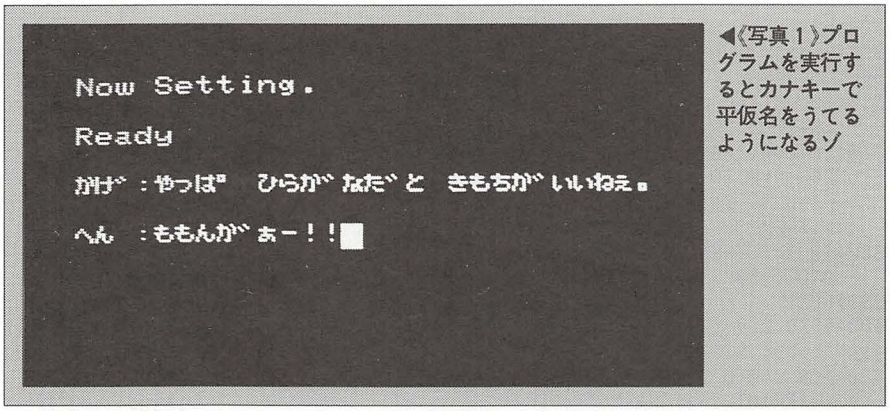
Oh！FM '89年5月号

CHECKER FLAG

影：あれ？　FMって，ひらがなが使えなかったの？

Dr.D：そういうわけでもないんじゃがね。作者も言っておるようにこれは単に**カナ**キーをロックするだけでひらがな入力を可能にする，お手軽ソフトなんじゃよ。もっともF-BASIC V3.4なら漢字も使えるわけだし，どうかねぇ？

編：わー！　みなさん。それって，すごくイヤミに聞こえませんか？



◀〈写真1〉プログラムを実行するとカナキーで平仮名をうてるようになるゾ

平仮名だ！のプログラム・リスト

```
1000 '*on F-Basic V3.0 (FM77-AV/20/40/EX/SX)      *****
1010 '* [ ヒラカﾞナﾀﾞ !!]          M_Utsutsu  1990.4 *****
1020 '*                      Thanks to Koju Takigawa.*****
1030 CLS:PRINT "Now Setting.
1040 L= 1080 :F= 10 :FOR J=&H6F00 TO &H6F42 STEP 16
1050 C=0:FOR I=0 TO 15:READ A$:A=VAL("&H"+A$)
1060 C=(C+A) MOD &HFF:POKE I+J,A:NEXT:READ A$
1070 IF C<>VAL("&H"+A$) THEN  1080 ELSE L=L+F:NEXT:EXEC &H6F00:END
1080 BEEP:PRINT "ERROR IN ";L:END
1090 '     +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
1100 DATA 1A,50,8D,2A,8D,18,CC,1D,01,B7,FD,87,F7,74,30,86,  13
1110 DATA 80,B7,FC,80,5F,F7,FD,05,F7,FD,93,1C,AF,39,B6,FD,  53
1120 DATA 05,2B,FB,86,80,B7,FD,05,B6,FD,05,2A,FB,39,7F,FD,  84
1130 DATA 93,CC,30,10,8E,FD,80,A7,80,4C,5A,26,FA,86,80,B7,  5C
1140 DATA FD,93,39,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,  CA
```


★僕のFM77が!!……おのれ～影！手打ちにしたる～（うどんじゃないよ）。（愛媛県西宇和郡・**バグバグ男14才**）……【影：いいかげんに君達！私に罪をなすりつけるのはよそう。君のFM77は私の手によるものではない！ちなみに私は手打ちは好きだ（うどん）。】

GAME MUSIC

BM特選

ザ・ゲーム・ミュージック プログラム・コーナー

PROGRAM

本コーナーは，ビデオゲーム／パソコンゲーム／ファミコンゲームなどのミュージック・プログラムを掲載しています。手近にあるパソコンに入力して，楽しんでください。

パソコンへの入力方法は簡単です。掲載してあるプログラム・リストを各機種のキーボードから入力していけばよいのです。ほら，すばらしい音楽が聞こえてきたでしょ。

それぞれのプログラムには，プログラムを実行させるときの注意点や，内容，改造方法などが紹介されています。よく読んでください。

また，ベーマガ・ミュージック・スタッフが各プログラムに批評を加えています。自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役立つことまちがいなし！

なお，このコーナーに，自分の作ったゲーム・ミュージック・プログラムを投稿しようと思っている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。



プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号（通絡のつく時間も）を原稿に必ず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙2枚～4枚くらいにまとめてください。説明には①内容（ビデオゲーム版かファミコン版かなどをしっかり書く），②使いかた，③操作方法，④プログラムのしくみ，⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます，Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，モード（N66ベーシック等，ページ数も書いてください），Ⓒメモリの容量も忘れずに書いてください。原稿用紙は，なるべく横書きのものを使ってください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐために必ずチェックし，2～3回入れてもらえば安心です。ラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は，オリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

お送りいただいたディスクや原稿はお返しできませんので，あらかじめコピーしておいてください。

掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。　**編集部**

★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

★封筒のウラ側にも，機種名，タイトル，自分の住所，氏名，年令，電話番号を記入してください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム」係

パソコン・ミュージック Q&A

荒木　潤

こんにちは。やっと菊池道隆さんの画集が買えた荒木　潤です。あれはいーぞ。

いきなりですが近況報告PartIIIです。最近ボクはとっても忙しいです。どのくらい忙しいかってーと，今月のプログラムをお休みしちゃうくらい忙しいんです。まっ，最近，サイレントとか，ルート246とか，F○×Yとか，ゲームも増えたしね。ニヤリ☆。

げっ!!編さん……いっいや，そーゆーゲームをする暇もないくらい忙しいってことですよ……タラリ☆。

ではでは，今月も質問へGO!!(なんか毎回おんなじ書きだしだなぁ……)

Q はじめまして，荒木さん。2月号でYコマンドを使ってノイズをだす方法が紹介されていましたが，その前に，Yコマンドはどういうふうに使えるのかということを教えていただきたいと思います。このようなことはどの雑誌にもほとんど書いてありませんので。それではお体に気をつけてこれからもがんばってください。

【富山県魚津市・ALL RIGHT ?才】

A Yコマンドを理解するためには，レジスタっていう概念を理解しなきゃなりません。まずはそのへんの話から入りましょう。

FM音源のICにもメモリと同じようにアドレス・バスとデータバスっていうのがありまして，FM音源に対する命令はすべてこの2本のバスを通して行なわれます。レジスタというのはFM音源とコンピュータ（あるいは人間）との間でコミュニケーションをとるために考えられた概念で，アドレス・バスで指定した番号，メモリで言うならアドレス番地がレジスタ番号となります。ただしメモリとちがってどこに何を書き込んでも同じというわけではなく，何番のレジスタはどういう働きをするのかが決まっています（たとえば音の高さとか音色パラメータとか)。ここがメモリの番地とちがうところです。

これにMML中で値を送れるようにしたものがYコマンドです。Yコマンドについては長所も短所もありまして，長所は

1．“MML以上に細かい指定ができる”

ハードのレベルと同じく，そのFM音源にさせられることはすべてできます。

2．“何をやっているのかわかりやすい”

たとえば「うぉ～何でSコマンドを使うとLFOがかかるんだぁ～俺にはわからんぞおおおおおう」という人は「音程指定」のレジスタの数値を上げ下げすればいい。

という反面，以下のような短所もあるわけです。

1．“リストが汚くなる”

2．“レジスタ・マップがないと何もできない”

3．“何をやっているのかわかりにくい”

一見するとただの数字の羅列にしか見えないから。

よく考えて使ってくださいね。ちなみにYコマンドを駆使したプログラムには，'89年8月号の「サンダークロス」(川野俊充作)やボクが作ったMSXゲーム・ミュージック・プログラム大全集IIの「ロンパーズ」があります。

Q はじめまして。コンピュータミュージックでカラオケを作っている者です。MSXを計4台，他にFMPAC1個と買いあさってしまい，後悔しております。そこで，コンピュータどうしを同期演奏させる方法があったら教えてください。

【東京都八王子市・渡辺浩二30才】

A コンピュータどうしを同期演奏させるためには，相互のコンピュータの間で同期信号を送らなければなりません。ある一つのコンピュータにとっては，同じシステムの中にない，他のコンピュータは周辺機器と同じにみなされます。これらをつなぐためにはどうしてもI/Oレベルでの話が必要になります。MSXの場合，音楽用の接続機器はなかったと記憶しています(知ってる人は教えてね）ので，自作に頼ることになります。

MSXで使えるI/O端子には，ジョイスティック・ポート，プリンタ・ポート，カートリッジ・スロットなどがあります。このうちプリンタ・ポートは出力しかできないのでここでは使えません。よって，他の二つのどちらかを利用して同期クロックを送り，それに合わせて演奏すればよいでしょう。もちろん，BASICのPLAY文ごとに送っていたのではBASICの遅れのほうがひどいですから，ミュージック・ドライバも，マシン語で組みつつI/Oにクロックを送るようなものが必要だと思います。

ちなみに，去年のシャープ見体験フェアでは，ジョイスティック・ポートを使

ベーマガ投稿ミュージック・プログラムいきなり大集計!!

1	グラディウスIII	13.5%
2	ドラゴンクエストIV	8.0%
3	グラディウスII	4.9%
4	サンダークロス	4.3%
5	アクトレイザー	3.7%
5	トライゴン	3.7%
7	パロディウスだ！	3.1%
7	イース	3.1%
9	イースII	2.5%
9	バーニングフォース	2.5%

（期間：2/6～3/12）

荒：う～ん，グラIII，ドラクエIV，アクトレイザー，トライゴン……　正直言ってこのへんのランクインは完全に読めてたよ。これらに共通する要素というと……曲がいいのはもちろんとして，ゲームがヒットした，作曲スタッフのネーム・バリューが高かった，CDが発売されている，楽譜がある……こんなところですかね。サンダークロスが意外に強かったですね。

★はじめてだした愛読者カードでBMスーパー・クイズに当たった。OFコーナーより載るのはむずかしいのにな～(こんどはOFに載る番だ！)。(島根県大原郡・多々納順一17才)……【影：とか書かれると本当に載せてしまうやさしい影さんだった。編：よろしく！】

って2台のX68Kを同期させていたと思います。

もっとも，いちばん簡単なのはテンポを合わせておいていっせいに演奏させる方法ですな（笑）。



3月号のQ&Aを見ましたが……ちょっとひどいですね。NEW TONE CHANGER FM（TCFM）のことです。これじゃ大全集の「DARIUS」の丸写しであるうえEXシリーズがおいてきぼりじゃないですか。温厚な性格で有名な私もさすがに腹が立ってしまいました。と言うわけで**リスト1-1**の行を変更・追加してください。これでAVシリーズをすべてサポートした完璧版になるはず。名付けてSUPER TCFM（長いのでSTC-FM）だ!さらに70-100行を削除し，**リスト1-2**を加えるとプリセット音色も使える超完璧版になります。　**【富山市・ウルトラNEW7】**

荒木：　同様のハガキは松本市の**西原健一クン**からも送られてきました（リストまでまったく同じでした）。

愛知県東海市の**松久裕保クン**からはディスク同封で**リスト2**が送られてきました。スペースの関係上全部は紹介できませんが，彼によるともともとのTCFMの80，90行でWFを変更しているので，そこを変えないと暴走の危険性があるということです。また，65～69行でバージョン・ナンバーの自動判別もしてくれるということです。

AVもいつもこのくらいの勢いで投稿してくれればにぎやかなんだけどなぁ……。

☆荒木君のちょっとQ&Aコーナー

★他の雑誌のユーティリティを使ってもいいんでしょうか？

【愛知県岡崎市・内藤　貴?才】

【群馬県佐波郡・Nils20才】

【神奈川県横須賀市・MAKEs-P!17才】

荒：ダメというわけではありませんが，できるだけ避けてほしいと思います。掲載する場合には，当然他誌から許可を得なければなりません。許可が得られるかどうかもわかりませんので，せっかく投稿してもらっても掲載できないのでは残念ですので。

★88VAのV3モードではTONE CHANGERは動かないのですか？

【静岡県浜松市・間渕克雄19才】

【長野県長野市・竹内裕之18才】

荒：動かな～い!!V2をたちあげてから打ち込んでくれい。V3専用版は今現在制作の予定がありません。

★KAWAIのサウンドパレットは，本当にあれだけでミュージくんシリーズのように演奏したり楽器をつないだりできるのですか？

【愛知県春日井市・伊藤研司15才】

荒：安心なさい。ちなみにあれは音源もボード上に載ってるから楽器をつながなくても音はでるぞ。ミュージ郎ボードも同じね。

★原稿はワープロでもいいのですか？

【富山県高岡市・てんめい16才】

荒：はい。OKです。

今月のQ&Aはいかがでしたか。

みなさんからいただいた質問のお便りは毎月たくさんくるのですが，全部大事にとってあるし，なるべく全部に答えられるよう努力しています。イラスト・ハガキなんかももっとくるとうれしいなぁ。

＊パソコン・ミュージックに関しての質問やワンポイント・テクニックをお待ちしています。質問事項などをハガキに書いて，以下の宛先まで。

〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社
マイコンBASICマガジン編集部
「パソコン・ミュージック Q&A」係

《リスト1-1》NEW TONE CHANGER FMの変更プログラム・リスト

```
101 INPUT"Version & Level(1:V3.3 L1x 2:V3.3 L20 3:V3.3 L10 4:V3.3 L30/V3.4 L20)"
;L
102 ON L GOTO 104,105,106,107
107 ADD1=&HF257:ADD2=&HF272:GOTO 141
```

《リスト1-2》NEW TONE CHANGER FMの完璧版追加プログラム・リスト

```
70 POKE &HFD10,0:FOR I=&H6C00 TO &H77FF:POKE I-8192,PEEK(I):NEXT
80 POKE &HFD10,2:FOR I=&H4C00 TO &H57FF:POKE I+8192,PEEK(I):NEXT
```

《リスト2》NEW TONE CHANGER FMのオール・バージョン対応版プログラム・リスト

```
 10 '  TONE CHANGER FM   FROM Basic Magazine 89/07 SYVALION(BY M-ICHI)
 15 '    V3.3/3.4 All Version ｱｲｵｳﾊﾝ                  by H.Matsuhisa
 20 '
 40 PLAY OFF
 50 '
 60 CLEAR ,&H3FFF
 61 DIM A(5),B(5),C(5)
 62 A(1)=&H4EB2:B(1)=&HEFFC:C(1)=&HF017:A(2)=&H4DD7:B(2)=&HF0BB:C(2)=&HF0D6
 63 A(3)=&H4DD7:B(3)=&HF157:C(3)=&HF172:A(4)=&H4DE1:B(4)=&HF257:C(4)=&HF272
 64 A(5)=&H4DE1:B(5)=&HF253:C(5)=&HF26E
 65 V1=PEEK(&HFB9F):V2=PEEK(&HFBAQ):L=0
 66 IF V1=&H33 THEN IF V2>9 AND V2<13 THEN L=1 ELSE IF V2=20 THEN L=2
 67 IF V1=&H34 THEN IF V2=10 THEN L=3 ELSE IF V2=21 THEN L=5
 68 IF (V1=&H33 AND V2=30) OR (V1=&H34 AND V2=20) THEN L=4
 69 IF L=0 THEN PRINT "BASIC VERSION ERROR!":BEEP:STOP
 70 PA=PEEK(&HFD84):POKE &HFD84,&H0F
 80 POKE A(L),&HFF:POKE A(L)+1,&HFF
 90 POKE A(L)+2,&H01:POKE A(L)+3,&H01
100 POKE &HFD84,PA
101 'Y ｺﾏﾝﾄﾞ ｶｸﾁｮｳﾌ ﾂｲﾃﾆ ｵｺﾅｳ ﾊﾞｰｼﾞｮﾝ 102-105 ｷﾞｮｳ ｷﾞｮｳﾄｳﾉ 「'」 ｦ ﾄﾙ
102 'IF L=1 THEN A=&H46E2 ELSE IF L=5 THEN A=&H4805 ELSE A=&H47E0
103 'PA=PEEK(&HFD84):POKE &HFD84,0
104 'POKE A,&H12:POKE A+1,&H12
105 'POKE &HFD84,PA
110 '
120 POKE &HFD10,2
130 FOR I=B(L) TO B(L)+7:POKE I,&H12:NEXT
140 FOR I=C(L) TO C(L)+7:POKE I,&H12:NEXT
150 CLEAR ,&H6BFF:DEFINT A-Z:DIM A%(4,10),P(3):P(0)=1:P(1)=3:P(2)=2:P(3)=4
160 '
170 GOTO 1000
500 'TONE CHANGER MAIN
510 IF VN<1 OR VN>78 THEN PRINT"VOICE NO. ERROR!":BEEP:STOP
520 AD=&H6C00+(VN-1)*34
530 POKE AD+24,A%(0,0)              :POKE AD+27,A%(0,7)*16+A%(0,8)
540 POKE AD+25,A%(1,9)*128+A%(3,9)*64+A%(2,5)*32+A%(4,9)*16+A%(0,10)
550 POKE AD+26,A%(1,10)*64 +A%(3,10)*16+A%(2,10)*4 +A%(4,10)
560 POKE AD+28,A%(0,6)              :POKE AD+29,A%(0,5)
570 POKE AD+30,A%(0,4)              :POKE AD+31,A%(0,9)
580 POKE AD+32,A%(0,2)              :POKE AD+33,A%(0,3)
590 FOR I=0 TO 3:P=P(I):A%(P,8)=A%(P,8) AND 7
600 POKE AD,A%(P,8)*16+A%(P,7)   :POKE AD+4,A%(P,5)
610 POKE AD+8,A%(P,6)*64+A%(P,0):POKE AD+12,A%(P,1)
620 POKE AD+16,A%(P,2)              :POKE AD+20,A%(P,4)*16+A%(P,3)
630 AD=AD+1:NEXT
640 RETURN
999 '
1000 '     AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS DLY SY2
1010 DATA  44, 15,  2,  0, 40, 35,  0,  1,  0, 40,  4
1020 '     AR  DR  SR  RR  SL  TL KSR  ML  DT KSC KSD
1030 DATA  31,  0,  0,  2,  0, 22,  0,  2,  3,  0,  0
1040 DATA  31,  0,  0,  7,  0,  0,  0,  8,  3,  0,  0
1050 DATA  31,  0,  0,  2,  0, 21,  0,  4,  7,  0,  0
1060 DATA  31,  0,  0,  7,  0,  0,  0,  4,  7,  0,  0
1070 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 10:READ A%(I,J):NEXT:NEXT
1080 VN=1:GOSUB 500
1090 '-----------------------------------------------
1100 '     AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS DLY SY2
1110 DATA  16, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  4
1120 '     AR  DR  SR  RR  SL  TL KSR  ML  DT KSC KSD
1130 DATA  31, 18,  0,  6,  2, 36,  0, 10,  0,  0,  0
1140 DATA  31, 14,  0,  6,  2, 45,  0,  0,  3,  0,  0
1150 DATA  31, 10,  0,  6,  2, 19,  1,  0,  7,  0,  0
1160 DATA  31,  8,  3,  7,  2,  0,  1,  0,  0,  0,  0
1170 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 10:READ A%(I,J):NEXT:NEXT
1180 VN=2:GOSUB 500
1190 '-----------------------------------------------
10000 T$="T119":PLAY T$,T$,T$,T$,T$,T$
10010 A1$="L4a7o4
10020 A2$="@1cdefgab>c<@2cdefgab>c<"
20000 PLAY A1$
20010 PLAY A2$
20020 GOTO 20000
20090 'ﾎﾝﾄﾊﾅﾆｶ ｻﾝﾌﾟﾙ ﾂｸﾘﾀｶｯﾀﾝﾀﾞｹﾄﾞ･･･ ｶﾅｼｷﾓﾉﾊ ｼﾒｷﾘﾅﾘ･･･
20091 'ﾜﾀｼﾉ ﾊﾞｰｼﾞｮﾝ ｵﾝｶﾞｸ ｾﾝｽｶﾞ ﾀﾀﾞ ﾅｲ ﾀﾞｯﾃﾞｽ･･･
```

★こんなハガキでもちゃんと届いているか心配です。もし届いていたらOFまで!!（広島市・**住中真史16才**）……**【つぐ美：**ちゃんと届いているわよーっ。**編：**これからもハガキ送ってねーっ。**Dr.D：**プログラムもなーっ。**影：**ファンレターも待ってるぞーっ。】

特設短期集中連載！
NAGDRV情報局

By　永田英哉

みなさんコンニチハ！　永田です。

さいきん暖かくなってきましたねぇ。たぶんこれは喜ぶべき事実だとは思うのですがぁ，わたしゃ悲しい！

だってさぁ，暖かくなるとスキーができなくなるんだもん……。

ま，そんなことはいいとして……。質問に入りましょう！……と言いたいところなのですが，今月もいい質問内容が集まらなかった……。

悲しい。ってことで，先月に引き続き「フリートーク形式」で，勝手に書かせていただくことにします。

今回の主題は「絶対音長について」です。

《絶対音長とは》

普通のMML書式では，音符をそのまま音長として記述します。

たとえばラの4分音符だったら“a4”と記すわけです。

当然のことながら，NAGDRVでも同様の書式をとることが可能な構造になっています。

しかし，その書式というのは感覚的なもので，コンピュータのような融通がきかないものがそれを処理するのはつらいことなんですよね。

もちろん『感覚的・機械的』のコミュニケーションが演奏と同時に行なえるのであればそれで問題は解決します。

ところが，そのようなことをリアルタイムで実行しようとすると演奏処理速度が落ちるなどといった，めんどうな問題が発生することになります。

その問題を解決するために，NAGDRVを含む大半のミュージック・ドライバーは，コンパイラ（NAGDRVの場合には“nc.r”）上で感覚的音長（4分音符を“4”と記述する音長方式）を“絶対音長”に変換してしまいます。

では，絶対音長とはどのようなものなのでしょうか？

ここでは，絶対音長の持つ意味と，その変換方式について勉強してもらうことにしましょう。

NAGDRVの同期関係のすべては，タイマー割り込みにゆだねられています。

タイマー割り込みというのは，ある一定の周期でその周期時間がきたことを示す信号が発生するシステムをいいます。

NAGDRVの場合には，OPMのタイマーBを割り込み発生源として使用しています。

その周期時間はテンポによってことなりますが，テンポ120のときには毎秒96回の割り込みが発生するようになっています。

NAGDRVでは，その割り込みそのものを音長単位として使用しています。

それが絶対音長やカウントなのです。

1回の割り込みが入る長さを1絶対音長といい，1回という回数そのものを，1カウントといいます。

では，感覚的音長と絶対音長は，どのように結びつけられているのでしょうか？

ここで重要になってくるキーワードが“ベース・カウント”です。

ベース・カウントというのは，何回割り込みが発生したのかをもって，全音符にするかを決定するためのものです。

たとえば，ベース・カウントを192とするならば，192絶対音長を全音符の定義とするわけです。

ベース・カウントさえきまってしまえば，4分音符にしても8分音符にしても，おのずから絶対音長が決定されますよね？

たとえば，ベース・カウントが192とするならば，全音符の1／4の長さである4分音符は48絶対音長となり，8分音符は24絶対音長となるわけです。

《DISK-NAGについて》

お待たせしました。おくればせながら，NAGDRVのディスク版の発売が本決まりになりました。

発売日は今月末，定価は2,000円を切る予定をしています。

で，気になる内容のほうも，ちょっとだけ教えちゃいましょう。

なんといってもDISK-NAGの最大のウリは，PCMがアクセスできるようになったこと。

この革命的事実のおかげで，ベーマガに投稿するときにも，まるで市販ソフトを彷彿させるような，すごいミュージックを送ることが可能になります（パッケージされているnag02.pdnがベーマガにおける標準PCMファイル集となります）。

今回収録したPCMは，ボクの個人ライブラリから30%，今回のために新たに取り直したものが70%となっています。

ライブラリから提供した物のほとんどは，ボクが過去，なんらかの仕事で使用した物です。

中にはボスコニアンOK-Hitや，ボスコニアン・ドラムなども含まれます。

また，パッケージされているミュージック・データに関してもすごい！

世界一NAGDRVを極めている男――あんど氏が丸々1年の歳月をかけて作りあげた20余曲にも及ぶデータを収録。

他に，ボクが作った未発表データ数種類も収録！

おいしさこの上ない！

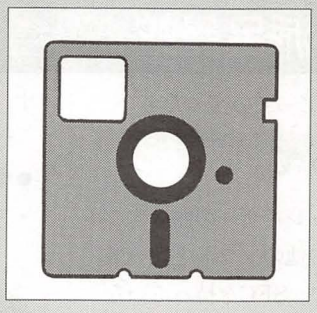
ってことで，買ってくれよぉ～っ！



マイコンBASICマガジン&Computer Music Magazine
ジョイント・スペシャル企画

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラムディスク・サービスのお知らせ

●Written by—荒木　潤



皆さんこんにちは。荒木 潤です。
突然ですが，先月予告していた「スゴいもの」は内容に問題があってボツになってしまいました。待っていろよ☆脳学園II。きっと完成させてやるからな（笑）。
さて，今月のこのページに←のようなディスクのマークがついているのに気がつきましたか？　気がつかなかった人はさっさとを見ましょう。
この意味ありげなマークはいったい何を意味するのでしょうか？

●What's CMM?●

アメリカのTVニュースではありません。
みなさんは以前，ベーマガに付録としてついていた「LET'S PLAY!コンピュータ・ミュージック」という雑誌を覚えていますか？　それが昨年の4月から独立し，装いも新たに「Computer Music Magazine」と名前を変えて月刊誌になったんでしたよね。
そして，この4月から再び紙面刷新して，毎月ディスク・サービスの付録の付くコンピュータ・ミュージックの総合専門誌に生まれ変わったのです。
このディスクの内容がスゴい！！スゴすぎる！！
何てったってアナタ，4月発売号にはあの「Tool de Music」の体験版＋クワテック社が提供するサンプル曲5曲＋ウルフチームのソルフィースのMIDIデータ全13曲，5月発売号には同じく「マイクロミュージシャンII」の体験版＋サンプル曲10曲，そして6月発売号にはカモンミュージックのRCM-PC98の体験版。しかも体験版ったって曲も聞けりゃ打ち込みも可。これだけの内容が詰まったディスクと，楽譜やMIDI入力のテクニック，新製品情報を満載して定価は1,400円。どうです。買いでしょう。
さらに，このCMMの中に新しく投稿コーナーがもうけられました。「でもボク長いリストを打ち込むのは苦手だから…」と思っているアナタ！！　チッチッチッ，甘い甘い。そこがジョイント企画のジョイント企画たるゆえんなのです。
どういうことか。つまり，ベーマガにいつも掲載されているミュージック・プログラムを「ディスクで毎月サービスしちゃおう」という，まさに夢のような一大ビッグ・イベントなのです。
し・か・も！ベーマガと違ってCMMへの投稿はジャンルを問いません。いつも聴いてるロック，ポップス，ユーロ，フュージョンにジャズから，クラシックに演歌に歌謡曲に映画音楽，はてはアニメの主題歌からニュースのテーマ曲，自作の曲までなんでもOK！！　とにかく我々スタッフを「うん」と言わせれば掲載です。当然ゲーム・ミュージックだって今までどおり受け付けますよ。
今まで本誌には載らなかったような巨大なプログラムでも大丈夫。「狙って」投稿するのももちろんかまいませんので，下の注意をよく読んでガンガン応募してください。

①作品はMIDIを使用したもの
②プログラムは基本的にMS-DOSフォーマットのものとする。それ以外に制限はなし。例としてNAGDRV，ミュージ郎のソング・ファイル，MUSIC-PROのファイルなど。MDX・98のMIDIドライバなどについては検討中
③曲ジャンルには制限なし。ただし，ごくまれに著作権の関係で載せられない場合もある（まずないと思うが，あらかじめご了解いただきたい）
④原稿の書きかたは今までと同じ。CMM掲載を希望する場合はその旨を明記のこと
⑤ベーマガ本誌にはリストは掲載されないので注意

というわけで，ベーマガとCMMが手を結んで初めて実現したこの企画，ぜひみなさんの力で盛り上げていきましょう！！（うん，きれいにまとまった）。

宛先
〒141東京都品川区東五反田
1-11-15
電波新聞社CMM編集部
ミュージック・データ投稿係

★Dr.D！弟子にしてください！というわけで条件を教えてください。（北海道札幌市・MADIN16才）……【つぐ美：Dr.Dの弟子ってことは私の弟分ね♥，フフフ。楽しみだわぁ。編：あれ，つぐ美ちゃんてDr.Dの弟子でしたっけ？】

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

FM TOWNS(F-BASIC 386V1.1L20)用

アクトレイザー

～平和な世界～ ©ENIX

派呂曼蛇

はじめまして

…というわけで,派呂曼蛇といいます。これからもよろしく。

さて今回は，アクトレイザーの曲の中から,「平和な世界」をお届けします。

ぷろぐらむ

たいしたことはしていません。音色も作ってないし，また曲自体も短いので，入力は楽ではないかと思います。

それから，外部機器につないだときのことを考慮して，音量を絞ってあります(そうしないと，コンポなどにつないだとき，大変なのだ!!)。

まあ，チャンネルも余っていることだし，好きなようにいじってみてください。

話は変わって

いやあ～，アクトレイザーの曲はすごすぎますね。SFCの他のソフトと比べても，ずば抜けてます。SFCを持っていない人達にも，ぜひ聴いてほしいと思います。古代さんの次回作も楽しみです(あ,でもSFCで作るとは限らないか…)。

さいごに

本当は，他の曲を作ろうと思ったのですが，原曲がすごすぎるので，一番作りやすそうだったこの曲を選びました。

まあ，他の曲もそのうち作ろうと思っていますので，できあがったらまた送ります。

ではっ！

●参考にしたもの

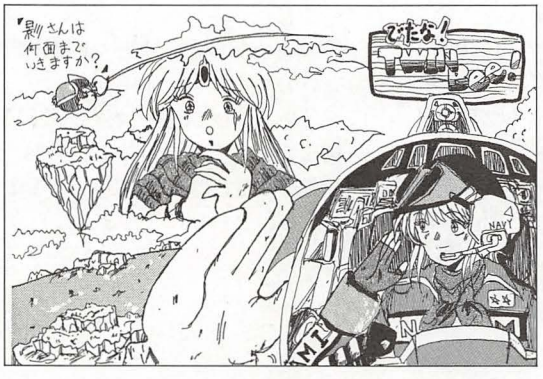
・アクトレイザーのCDと付属の楽譜

GORRY先生より一言

またも「音色で圧倒」の作品です。PCMストリングスをこれだけ鳴らされてはかないません。

ただ，それだけに「リバーブ」と「リリース」がまったくないのが気になります。余ったPCMチャンネルやFMを有効に使いましょう。

また，メロディにも表情がほしいところですね。



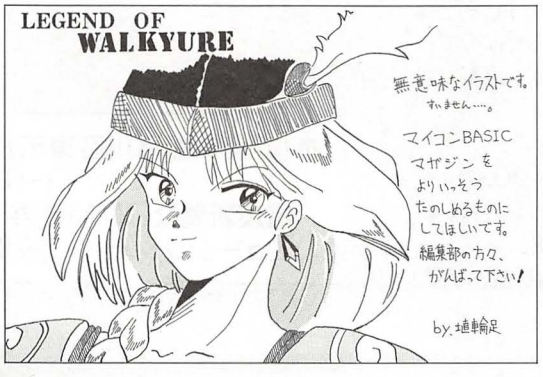
評…でたな！影さん（編）

by 千葉県松戸市・LYNNプラス



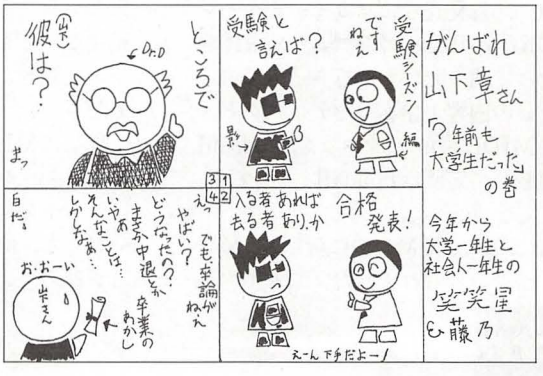
評…これ、いったいだーれ？（影）

by 神奈川県横須賀市・FACT



評…きまってるわね（つぐ美）

by 茨城県北相馬郡・埴輪足



評…山下先生、どうでした？（編）

by 兵庫県氷上郡・高橋道治

★イースはいいすねー，影さん。(北海道札幌市・森蘭丸14才)……【影：ZZZZZ。編：あ，また寝てる。つぐ美：よーし，(大声) 影さん朝ですよーーーー!! 影：ん!? あさ？ ムニャムニャ。編：ホッ，起きてくれた。影：朝ならまだ眠れるな。グー。】

```
10 '
100 '
110 '                  A C T R A I S E R
120 '
130 '              P e a c e f u l   W o r l d
140 '
150 '
160 '        C o n p o s e d  b y  Y . K o s h i r o
170 '     P r o g r a m m e d  b y  P a r o m a n d e r
180 '
190 '
1000 PLAY OFF
1010 BGM 1:P=0
1020 DIM  A$(10),B$(10),C$(10),D$(10)
1030 DIM  G$(10),H$(10),I$(10),J$(10),K$(10)
1040 '
2000 LOAD@ "q:¥fj¥fm¥mt32fm.fmb"
2010 LOAD@ "q:¥fj¥pcm¥strngs.pmb"
2020 '
9000 '
10000 A$(0)="t87  @78o4v4l8q8%lu-8"
10010 A$(1)="a2f+4d4< a2.>a+4 b4geaeag f+1[["
10020 A$(5)="f+1 g1 a2g2 f+1&"
10030 A$(6)="f+2.g4 f+1& f+2.g4 f+2.r4"
10040 '
11000 B$(0)="@78o4v3l8q8%cu8"
11010 B$(1)=A$(1):B$(5)=A$(5)
11020 B$(6)=A$(6)
11030 '
12000 C$(0)="@83o5v3l8q8%cu8"
12010 C$(1)="r1r1r1 r2.ag"
12020 C$(2)="f+2gf+ed c+4.de4<a4> g2f+ede f+4.ga4df+"
12030 C$(3)="a4.af+4d4 g4b4>d4c+<b a4>d<f+e4.d d1"
12040 C$(5)="r1r1r1 v1>d1&"
12050 C$(6)="d<a>df+af+ge d1& d<a>df+af+ge d2.<v3ag"
12060 '
13000 D$(0)="@113o1v7l4q10%c"
13010 D$(1)="aaaa arra aaaa aar2["
13020 D$(3)="r1r1r1 raaa"
13030 D$(5)="r1r1r1 ]]aaaa"
13040 D$(6)="ar2. aaaa (ar2.)2[["
13050 '
20000 G$(0)="@4o5v7l8q8%r1u-12"
20010 G$(1)="d2&d<f+a>d f+4.ge4f+g f+d<b>ed.{c+&u490c+&u-12c+&}8c+16d d2.r4"
20020 G$(2)="o4v4%l3 a1 e4.dc+2& c+4e2a4 d4.ef+2"
20030 G$(3)="f+2a2 b2g2 a2.g4 f+2.r4"
20040 G$(4)="q6 (rf+f+f+)2 (reee)2 (rggg)2 (rf+f+f+)2"
20050 G$(5)="(rf+f+f+)2 (rggg)2 rf+f+f+rggg v8q8%l2a1&"
20060 G$(6)="af+a>df+dec+ <a1& af+a>df+dec+ <a2.r4"
20070 '
21000 H$(0)="@4o4v6l8q8%l5u0"
21010 H$(1)="a2&adf+a >d4<a4>c+<ba+4 >d<bb4a2 a2.r4"
21020 H$(2)="o4v4%l3 d1 <a1& a4>c+4<a2& a1"
21030 H$(3)=">d1 d4.c<b2> f+2e4.d d2."
21040 H$(4)="q6 (rddd)2 (rc+c+c+)4 (rddd)2"
21050 H$(5)="(rddd)3 <rbbb> rdddrc+c+c+ v6q8d1"
21060 '
22000 I$(0)="@4o5v7l8q8%r1u12"
22010 I$(3)="r1r1r1 r2.ag"
22020 I$(4)="f+2gf+ed c+4.dq6e4<q8a4> g2f+ede f+4.gq6a4q8df+"
22030 I$(5)="q7a4q8a4f+4d4 g4b4>d4c+<b a4>d<f+e4.d d1&"
22040 I$(6)="d<a>df+af+ge d1& d<a>df+af+ge d2.r4"
22050 '
23000 J$(0)="@2o3v7l4q8%r3u16"
23010 J$(1)="d<af+d a2.f+ b8a8g8e8a<a4 >d1[["
23020 J$(3)="d1 g1 a2<a2> d2..r8"
23030 J$(4)="q5drdr <(arar)> drdr"
23040 J$(5)="drcr <brgr arar> ]]]q8d<af+d"
23050 J$(6)="a1 >d<af+d a1>d2..r8[[["
23060 '
24000 K$(0)="@2o3v6l4q8%r5u-16"
24010 FOR I=1 TO 6
24020 K$(I)=J$(I)
24030 NEXT I
24040 '
25000 '
30000 FOR R=P TO 6
30010 PLAY A$(R),B$(R),C$(R),D$(R),,, G$(R),H$(R),I$(R),J$(R),K$(R)
30020 NEXT R
30030 P=2:GOTO 30000
```

★今度ボツになったプログラム特集やってください。多分影さんならやってくれるだろう。(長野県上水内郡・**龍野宏人12才**)……【つぐ美：影さんならやってくれるかもしれないけれど，私，影さんじゃないからわからない。編：では私も影さんでないからやらない。】



ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

MSX/MSX2/MSX2(要FM PAC)用

F-ZERO（エフ ゼロ）

～タイトル・ミュージック～ ©任天堂

遠藤　亜由美

みなさん，はじめまして。私の名前は遠藤亜由美といいます。どうかこれからのお付き合い，よろしくお願いします。

ちょっと自己紹介を…

……って言ってもなんて書けばいいのかな……困っちゃう。

よく使う機種は88とMSXです。好きなメーカー（音楽が）はタイトーさんです。

ゲーム・ミュージックのプログラムを組むようになってから，ちょうど2年くらいになります。それより前はゲームばっかりやっていました。もったいないですね。

今から2年半くらい前に荒木先生と知りあいまして，MSXを使って音楽の手ほどきをしていただきました。そして，ここにようやく自分の作ったプログラムを発表できるようになりました。

弱点は，音採りが苦手なことです。最初のうちは勘弁してくださいね……。

プログラム&曲について

曲の説明を全然していませんでしたね。この曲は，スーパーファミコンのF-ZEROのタイトルで流れる曲です。F-ZEROをやったことのある人なら，誰でも聴いたことがあると思います。「なんだ，こんな短い曲」とか言わずに，ぜひ打ち込んでみてくださいね。

音採りは荒木先生にお願いしてしまいました。また，プログラミングに関しても，いろいろと助言をいただきました。荒木先生，テストで忙しいさなかに，どうもありがとうございました。ほんとは，他にもいろんな曲を音採りしてもらってその中から選んだのがこの曲だったんです。荒木先生は「ニンジャウォーリアーズのマザーレスチルドレン作れよぉ!!」って泣いてましたけど(笑)，あんな長い曲できませんってば。

最後に

はじめての原稿だったからすごく緊張しちゃった。みなさん，いかがでしたか？他の先生方のように毎月続けられるかどうかわかりませんけど，偉大な先生方のお名前に恥じないようがんばりたいと思います。重ねて，よろしくお願い申し上げます。

あっ，それからみなさん，私の名前を呼ぶときは，「亜由美さん」とか「亜由美ちゃん」とか，名前で読んでください。いつも友達にはそう呼ばれていますので……。

それでは，さようなら。

★　　★

F-ZERO～タイトル・ミュージック～のミュージック・プログラム・リスト

```
10 '
20 '  F-ZERO TITLE MUSIC
30 '
40 '        Copied By 荒木 潤
50 '        Programed By 遠藤 亜由美
60 '
70 CLEAR 2000
80 CALL MUSIC(1,0,1,1,1,1,1,1)
90 T$="t156"
100 '
110 '
120 A$(0)="@6 o5 v12 l8 g2&g4e-d-1&d- <a-2&a-4a-b-1&b-":A$(1)=A$(0)
130 '
140 B$(0)="@24 o5 v11 l8 g2&g4e-d-1&d- <a-2&a-4a-b-1&b-":B$(1)=B$(0)
150 '
160 C$(0)="@6 o5 v11 l8 b-2&b-4gf1&f c2&c4ce-1&e-":C$(1)=C$(0)
170 '
180 D$="e-e-e-r16 r8e-e- e-r16e-e- e-e-e-e-
190 D$(0)="@24o5 v15 l16 q6"+D$+D$+D$+D$:D$(1)=D$(0)
200 '
210 E$(1)="@4 o5 v15 l8 ga-b->e-4fg2&g4&ga-b-f2&f4&fe-g1&g
220 F$="e-e-<b->e- e-r8<b->e-
230 F$(0)="@33 o4 v11 l8 q4"+F$+F$+F$+F$:F$(1)=F$(0)
240 '
250 G$="m16m16m4 m16m16 m8m16m16 m16m16m16m16
260 G$(0)="v10 y23,100 y24,90"+G$+G$+G$+G$:G$(1)=G$(0)
270 '
280 H$="ccc4 cc c8cc cccc
290 H$(0)="s9m1400 l16"+H$+H$+H$+H$:H$(1)=H$(0)
300 '
310 SOUND 7,177:SOUND 6,8
320 PLAY #2,T$,T$,T$,T$,T$,T$,T$,T$
330 FOR I=0 TO 1
340 PLAY #2,A$(I),B$(I),C$(I),D$(I),E$(I),F$(I),G$(I),H$(I),I$(I)
350 NEXT
360 GOTO 330
```


★あっ影さんあぶない！……あーあ，あたっちゃった。何にぶつかったでしょう。①ラーメン・ライス。②つぐ美さん。③Dr.Dのアタマ。（大阪市・鳳 将利14才）……【一同：さあ，みんなで考えよう！影：うーん，③番のDr.D！Dr.D：アタマいた～。】

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

MSX/MSX2/MSX2+(要FM PAC)用

SPACE MANBOW

スペース　マンボウ

～BATTLE SHIP～ ©KONAMI

PSG

《内　容》

コナミさんのMSX用「SPACE MANBOW」より，「BATTLE SHIP」です。

《プログラムについて》

FM1～2ch，3～4ch，5chがメロディ＆エコー，FM1ch＋PSG（ハード・エンベロープ）がベース，内蔵リズム＋PSG2chがドラムです。

あと，スネアのほうにソフト・エンベロープを使うという，めちゃくちゃなチャンネルわけになってしまいました。

《ひとり言》

最近，一般客がゲーム・センターに行くようになり，変わってきたと言われていますが，見ていて，やりかたがわからない人があまりにも多いと思います。

インストカードをまったく読まず，ガチャガチャ，ボタンをたたき，死んだら金を入れ……こんなことではまた一般客は離れてしまうのではないでしょうか。

●参考

●CD

●ベーマガの悪魔城伝説のときのYコマンド





by 奈良市・猫又八

評…うれしくなっちゃうね(影)

評…すばらしい～(影)



by 東京都多摩市・しまうま蘭美

評…なんで私がおまけなの(編)



by 東京都江戸川区・TIPE-J9

SPACE MANBOW～BATTLE SHIP～のミュージック・プログラム・リスト

```
10 '-------------------------------------------------------------------------
20 '                    SPACE MANBOW
30 '                      (C)KONAMI
40 '                BATTLE SHIP (1 st. BGM)
50 '                  PROGRAMED  BY  P.S.G.
60 '-------------------------------------------------------------------------
70 '
80 '
90 '
100 CLEAR 4000:_ MUSIC(1,0,2,2,1,1)
110 _TRANSPOSE(10):_ PITCH(440)
120 DIM S1%(15),S2%(15),S3%(15)
130 D=13:DIM A$(D),B$(D),C$(D),D$(D),G$(D),X$(D),Y$(D),Z$(D)
140 SOUND7,&B11110001:SOUND6,0
150 POKE &HFA2C+0*16,0
160 POKE &HFA2C+2*16,0
170 POKE &HFA2D+5*16,12
180 '
190 FOR I=4 TO 15:READ A$:S1%(I)=VAL("&H"+A$):NEXT
```

★影さん（福岡県京都郡・宿輪隆之15才）……【影：ハイ！キョロキョロ……？誰か私のこと呼んだ??（シーン）キョトン？ま，いいや，おやすみ～～ZZZZZZ。編集長：さて問題です。私の呼びだしを彼は本当に気が付かなかったのでしょうか？】

```
200 FOR I=4 TO 15:READ A$:S2%(I)=VAL("&H"+A$):NEXT
210 FOR I=4 TO 15:READ A$:S3%(I)=VAL("&H"+A$):NEXT
220 '
230 DATA 0C02,000C,0000,0000
240 DATA 1201,10D9,0000,0000
250 DATA 0022,34F5,0000,0000
260 '
270 DATA 0C02,000C,0000,0000
280 DATA 1701,00F0,0000,0000
290 DATA 0022,24B7,0000,0000
300 '
310 DATA 0C02,000C,0000,0000
320 DATA 1601,10F8,0000,0000
330 DATA 0022,26F4,0000,0000
1000 '------------------------------------------------------------------------
1010 A$(0)="@63O6V15L2C32C+32D8.&D.<B32>C32C+8.&C+A16G16A8&A1<G32G+32A8.&A."
1020 B$(0)="@63O5V15L2G32G+32A8.&A.D32D+32E8.&E>D16<B16>C+8&C+1<D32D+32E8.&E2."
1030 C$(0)="@16O5V15L16EGB>D<GBEGB>D<GBEGB>D<GBEGB>D<EGEGB>D<GBEGAEDAEDAEDAEDAED
AEC+AEC+AEC+AEC+<A>ABEG"
1040 D$(0)="O2L16EDGEAEEGEDGEAEEGEDGEAEEGEDGDAEEG<AEGAEGAAAEGAEGAAAEGAEGAAAEGAEG
AA"
1050 G$="B8C8M8B8H!16H!16B8M8C8"
1060 G$(0)="V15@A1O"+G$+G$+G$+"B8C8M8B8C16M16M16B16M16M16M16M16"
1070 X1$="V13CV10CV0CC":X2$="V13CV10C"
1080 X$="R4"+X1$
1090 X$(0)="L16"+X$+X$+X$+X$+X$+X$+X$+"R16L32"+X2$+X2$+"R16"+X2$+X2$+X2$+X2$
1100 A$(1)=">C32C+32D8.&D.<B32>C32C+8.&C+.<A1&A1"
1110 B$(1)="G32G+32A8.&AE32F+16G32A32B16>D32<G32G+32A8.&AD+32E16E+32F+32G16G+32F
+DC+1"
1120 C$(1)=C$(0)
1130 D$(1)=">EDGDAEEEEDGDAEEEEDGDAEEEEDGDAEEE<AEGAEGAAAEGAEGAA>C+<F+G+AF+G+AAAEG
+AEG+AA"
1140 G$="B8C8M8B8H!16H!16B16B16M16C8R16"
1150 G$(1)=G$+G$+G$+"B16B16C8M16M16B16H!16"
1160 X$(1)="L16"+X$+X$+X$+X$+X$+X$+"R4L32"+X2$+X2$
1170 Y$(1)="O4R1R1R1R2L64V15GV13G-V15GV13G-V15GV13G-V15GV13G-V15DV14D-V13CV12<B>
V15DV14D-V13CV12<B>V15DV14D-V13CV12<B>V15DV14D-V13CV12<BV15GV14G-V13FV12E"
1180 A$="@63O4L16DC+DE&E2A8>D8C+2<B8.>C+8.D"
1190 A$(2)="V15"+A$+"8"
1200 B$(2)="V13R16"+A$+"16"
1210 C$="C+<AE>C+<AE>"
1220 C$(2)="O6"+C$+C$+C$+C$+C$+"C<A"
1230 D$(2)="O1A>>AA<<A>>AA<<AAA>>AA<<A>>AA<<AAA>>AA<<A>>AA<<G>F<G>>GG<<G>>GG<<GG
"
1240 G$(2)="B8C8M8H!16B16H!16H!16B8M8H!16H!16B8C8M8B8M16H!16H!16M16H!16H!16M16C1
6"
1250 X$(2)="L16"+X$+X$+X$+"L32"+X2$+"R8"+X2$+"R8"+X2$
1260 A$="E2.&E8DC+D2C+4D"
1270 A$(3)=A$+"4"
1280 B$(3)="R16"+A$+"8."
1290 C$="GB>D<"
1300 C$(3)="BGDBGDBGDBGDBGDB"+C$+C$+C$+C$+C$+"G"
1310 D$="A>>AA<<A>>AA<<AA"
1320 D$(3)=D$+D$+D$+D$
1330 G$="B8C8M8H!16B16H!16H!16B8M8H!16H!16"
1340 G$(3)=G$+G$
1350 X$(3)="L16"+X$+X$+X$+X$
1360 A$="C+8.<A8.E1&E4.&E"
1370 A$(4)=A$+"4"
1380 B$(4)="R16"+A$+"8."
1390 C$="C+<AE>"
1400 C$(4)=">"+C$+C$+C$+C$+C$+"C+EC+<A>EC+<A>EC+GEC+GEC+GE"
1410 D$(4)=D$(3)
1420 G$(4)=G$+"B8M16M16M16M16M16M16H!16H!16H!16H!16M16M16M16M16"
1430 X$(4)=X$+X$+"R8L32"+X2$+X2$+X2$+X2$+X2$+X2$+"R4"+X2$+X2$+X2$+X2$
1440 A$(5)=A$(2):B$(5)=B$(2)
1450 C$="AEC+"
1460 C$(5)=C$+C$+C$+C$+C$+C$+C$+C$+C$+C$+"AE"
1470 D$(5)=D$(4)
1480 G$(5)=G$+"B8C8M8H!16B16M16H!16H!16M16H!16H!16M16M16"
1490 X$(5)="L16"+X$+X$+X$+"L32"+X2$+"R8"+X2$+"R8"+X2$+X2$
1500 A$="E8&E2.DC+D2<B8.>D8.G"
1510 A$(6)=A$+"E"
1520 B$(6)="R16"+A$
1530 C$="GD<B>"
1540 C$(6)=C$+C$+C$+C$+C$+"GBGDBGDBGDBGDBGDB"
1550 D$(6)=D$(5):G$(6)=G$(3):X$(6)=X$(3)
1560 A$="A1&A2.&A"
1570 A$(7)=A$+"4"
1580 B$(7)="E"+A$+"8."
1590 C$(7)=">AEC+<AEC+<AE>C+<AEC+<AEC+<A>AB>C+EAB>C+E<GB>C+EGB>C+E"
1600 D$(7)=D$+D$+"A>A<A>A<A>A<A>A<G>G<G>G<G>G<G>G"
1610 G$(7)=G$+"M32M32M16M16M16M16M16M16M16M16M16H!16M16H!16B16M16M16"
1620 X$(7)="L16"+X$+X$+"L64"+X2$+X2$+"L32"+X2$+X2$+X2$+X2$+X2$+X2$+X2$+X2$+X2$+"
R16"+X2$+"R8"+X2$+X2$
1630 A$="@63O5L16CDE<A8&A2A>DEA2.>C<GD"
1640 A$(8)="V15"+A$+"C"
1650 B$(8)="@63O3V15L4A.>E8&E2D2.C"
1660 C$(8)="V13Q8R16"+A$
1670 D$="FF>FF<"
1680 D$(8)="O1"+D$+D$+D$+D$+D$+D$+D$+D$
1690 G$="B8C8M16H!16B8H!16H!16B16B16M4"
1700 G$(8)=G$+G$
1710 X$(8)="L16"+X$+X$+X$+X$
1720 A$(9)="<<B1>>V13B64YO,129Y1,98@W2..YO,1Y1,34V15"
1730 B$(9)="D1>>V13G64YO,129Y1,98@W2..YO,1Y1,34V15"
1740 C$(9)="C<<B1>>V11D64YO,129Y1,98@W2..YO,1Y1,34V13"
1750 D$="EE>EE<"
1760 D$(9)=D$+D$+D$+D$+D$+D$+D$+D$
1770 G$(9)=G$(8):X$(9)=X$(8)
1780 A$="O5CDE<A8&A2A>DEA2.>C<AF"
1790 A$(10)=A$+"D"
1800 B$(10)="<<A2.FF+2.>D"
1810 C$(10)="R16"+A$
1820 D1$="FF>FF<":D2$="F+F+>F+F+<"
1830 D$(10)=D1$+D1$+D1$+D1$+D2$+D2$+D2$+D2$
1840 G$(10)=G$(9):X$(10)=X$(9)
1850 A$(11)="EGB>D&D2.<<V13L8F.G+.B.>D.<L16B>DFG+"
1860 B$(11)="<B1V13L8<G+.B.>D.F.L16DFG+B"
1870 C$(11)="DEGB>D2.<<V11L8D.F.G+.B.L16FG+A>D"
1880 D1$="GG>GG<":D2$="G+8>G+<"
1890 D$(11)=D1$+D1$+D1$+D1$+D2$+D2$+D2$+D2$+"G+B>DE"
1900 G$(11)=G$+"B16M16M16B16M16M16B16M16M16B16M16M16M16B16M8"
1910 X$(11)="L16"+X$+X$+"R16L32"+X2$+X2$+"R16"+X2$+X2$+"R16"+X2$+X2$+"R16"+X2$+X
2$+X2$+"R16"+X2$
1920 A$="O5CDE<A8&A2>CD+F+A2>C<AF+DD+F+A>"
1930 A$(12)=A$+"C"
1940 B$(12)="<<A.F2&F8F+.A2&A8"
1950 C$(12)="R16"+A$
1960 D1$="DD>DD<":D2$="D+D+>D+D+<"
1970 D$(12)=D1$+D1$+D1$+D1$+D2$+D2$+D2$+D2$
1980 G$(12)=G$(8):X$(12)=X$(8)
1990 A$(13)="<BG+>E8&E2.V13<<<<DEG+B>DEG+B>DEG+B>DEG+B"
2000 B$(13)="E1V13<<L16G+B>DEG+B>DEG+B>DEG+B>DE"
2010 C$(13)="C<BG+>E8&E2.V11<<<<DEG+B>DEG+B>DEG+B>DEG+"
2020 D$="EE>EE<"
2030 D$(13)=D$+D$+D$+D$+"BBR16BR16BR16BEG+B>DEG+B>D"
2040 G$(13)=G$+"B16B16M16M16B16B16M16M16M16M16M16M16M16M16M16M16M16"
2050 X$(13)="L16"+X$+X$+"R8L32"+X2$+X2$+"R8"+X2$+X2$+X2$+X2$+X2$+X2$+X2$+X2$+X2$
+X2$
10000 '------------------------------------------------------------------------
10010 T$="T150":PLAY#2,T$,T$,T$,T$,T$,T$,T$,T$
10020 PLAY#2,"","","","@0 Q5V13","","","","SM2800"
10030 _ VOICE COPY(S1%,@63)
10040 FOR I=0  TO  1:GOSUB60000:NEXT
10050 _ VOICE COPY(S2%,@63)
10060 FOR I=2  TO  7:GOSUB60000:NEXT
10070 _ VOICE COPY(S3%,@63)
10080 FOR I=8  TO 11:GOSUB60000:NEXT
10090 FOR I=8  TO  9:GOSUB60000:NEXT
10100 FOR I=12 TO 13:GOSUB60000:NEXT
10110 GOTO10030
60000 '------------------------------------------------------------------------
60010 PLAY#2,A$(I),B$(I),C$(I),D$(I),G$(I),X$(I),Y$(I),D$(I)
60020 RETURN
```

★編さん，ずばり胃がいたいでしょう。(大阪府守口市・浅山直樹17才)……【編：今日は朝から腹の調子が悪いなあ……。影：それはお大事にね。編：あ，どうも……(影さんていい人だったんだなあ)。影：(早く治して私の分まで働け)ドロリラリン。】

PC-8801mkIISR以降(N88-BASIC V2モード)+サウンドボードII用

ミスティ・ブルー裏ゲーム

えにっくすくえすと

～ビル内BGM～

©ENIX

大矢　由比

ルパン三世のプログラムを載せてもらえたのがもううれしくて，うれしくて，調子に乗ってまた作ってしまいました。

今度はぐっとメジャーになって，かの古代祐三のミスティ・ブルー!!……の，おまけゲーム「えにっくすくえすと」より，一番好きなビル内のBGMです。

おまけといってもあなどるなかれ。私はミスティ・ブルーよりもこちらのBGMのほうをだんぜん気に入ってしまったくらいです。

プログラミングに際して

88のサウンドボードIIからサウンドボードIIへの移植。こちらのハンデはBASICでプログラミングすること，それにサンプリングを使えないということ。

とくに後者は問題です。原曲はバスドラ，スネア，シンバル等のドラムがもちろんサンプリングなら，ギターもサンプリング，オーケストラもサンプリング，果てはボイスまでサンプリングなのです。これはサンプリングの音をどこまでFM音源で作れるかが大きなポイントだと思いました。

一応検討はしてみたのですが，オーケストラの音など，どこから手をつけたらいいのかさえわからず，結局内蔵音色で適当にごまかしてしまいました。あの独特の布をこするようなバスドラムはリズム感を作るためにもとりわけ重要なので，かなり変わった音色で目立つようにしました。

あと，原曲でもFM音源のブラス，ジャズ・オルガン，ベース等ですが，やはりそっくりとはおせじにもいえないできになりました。ただ，甘めに見ればそれなりに似ていると思います。

それと，この曲ではじめてテンポ調整以外のYコマンドを使ってみました。これはPSGを鳴らすためのものです。

ただ，私はYコマンドが好きではありません。原曲のようにビブラートのかかったPSGを鳴らそうと思ったら，それこそYコマンドの洪水になってしまいます。最小のコマンド数で最大の効果のある部分だけ，Yコマンドを利用しました。

反省

みんな原曲に近づこうとがんばっているのに私だけ勝手にアレンジしてしまって，何となくひきょうな気がしたので，今回は一部やむなくアレンジしたきりで，とにかく原曲に似せることに重点を置きました。

しかし，サンプリングのソロの部分が何をやろうとしているのかよくわからないことと，原曲で最も盛り上がるギターの部分でかなり不自然な感じになってしまったのが，今一番気がかりです。

誰か，どうすればいいのか教えてください。

最後に

この曲はリズム重視です。とくに～4$あたりなど，絶対にまちがえないようにしてください。ここをタイプミスしても，ミスしていることに気づいてくれない気がします。

それと，ドラムを浮きたたせるために全体のボリュームを相当に小さくしています。ステレオのボリュームをめいっぱい上げてください。

そうそう，サークルSURCで同人AVGを制作中!!音楽は私が担当しています（こんな宣伝したらルール違反かな？ごめんなさい）。

それでは，いつの日かまた晴れの舞台にのぼれることを願って……。

ああ，それと！この曲を知っている人も知らない人も，ぜひ打ち込んでみてください。

あ，まだありました。前回のルパンの曲ですが，他の人同様，実力か運か，はたまた偶然で載せてもらえたのかもしれませんが，決して女だからとひいきしてもらったわけではないと，私は信じています。

★

★　　★

GORRY先生より一言

ちょっとあやしげなふんい気を持った曲です。私もミスティ・ブルー本編よりこっちの曲のほうがおもしろみを感じますね。

大矢さんほどのセンスとテクがあれば，「無理に似せずに自分の感性にまかせて」作ったほうがいい曲ができると思います。

P.S. 2/14に「物」をいただいたそうで（じつは私のいない間に荒木君に食べられてしまった），ありがとうございました。

PC-8801mkIISR

★影殺人事件発生？名探偵つぐ美の推理がさえる！次回につづく――といいな。（埼玉県坂戸市・影殺人事件の犯人の友達12才）……【つぐ美：うーん，問題は犯人がこの密室のどこから入ってでたかだわ……。影：で，誰が殺されたって？つぐ美：あれっ!?】

えにっくすくえすと～ビル内BGM～のミュージック・プログラム・リスト

```
10 REM ◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢
20 REM ◢◢◢          ＥＮＩＸ　ＱＵＥＳＴ　－ＥＮＩＸ－
30 REM  ◢◢      YUI/OHYA   1990.11/12-11/13..
40 REM  ◢◢
50 :
60 CLEAR ,&HCFBF:POKE &HE21A,195
70 DEFINT A-Z:DIM A%(4,9),OP(4):OP(1)=1:OP(2)=3:OP(3)=2:OP(4)=4:AD=&HCFC0
80 DIM A125%(4,9),A65%(4,9),A98%(4,9)
90 FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 15:READ A$:D=VAL("&H"+A$):POKE AD,D:AD=AD+1
100 C!=(C!*256)+D:C!=C!-INT(C!/3179)*3179:NEXT
110 READ A$:IF VAL("&H"+A$)<>C! THEN PRINT "DATA ERROR!":STOP ELSE NEXT
120 DATA F3,21,D8,CF,11,00,21,01,25,00,3E,02,D3,31,ED,B0,69E
130 GOTO 270:DATA AF,D3,31,FB,C9,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,085
140 *VOICE.SET
150 NO=NO-62:IF NO<0 OR NO>63 THEN PRINT "TONE NO.ERROR":STOP
160 ADD=&H2100+&H25*NO:AD=&HCFD8:POKE &HCFC5,ADD AND 255:POKE &HCFC6,(ADD/256) A
ND 255
170 POKE AD,A%(0,0):FOR J=1 TO 4:I=OP(J):AD=AD+1
180 POKE AD,(A%(I,8)AND 7)*16+A%(I,7):POKE AD+4,A%(I,5)
190 POKE AD+8,A%(I,6)*64+A%(I,0):POKE AD+12,A%(I,1)
200 POKE AD+16,A%(I,2):POKE AD+20,A%(I,4)*16+A%(I,3)
210 POKE AD+24,A%(I,9):NEXT:AD=AD+25
220 POKE AD,A%(0,1)*16:POKE AD+1,A%(0,2)
230 POKE AD+2,A%(0,3):POKE AD+3,A%(0,4)AND 255
240 POKE AD+4,A%(0,4) ¥ 255:POKE AD+5,A%(0,5)AND 255
250 POKE AD+6,A%(0,6)AND 255:POKE AD+7,A%(0,7)
260 DEF USR=&HCFC0:A=USR(0):RETURN
270 FOR N=0 TO 7
280 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ A%(I,J):NEXT J,I:READ NO
290 GOSUB *VOICE.SET:NEXT
300 REM ◢◢◢                                    JAZZ ORGAN
310 DATA 22,15,2,1,5500,50,0,2,0,0
320 REM ◢◢
330 DATA 31,18, 0, 8, 8,31, 1, 6, 3, 0
340 DATA 31, 0, 0,10, 0, 7, 1, 4, 3, 0
350 DATA 31, 0, 0,10, 0,19, 1, 4,-1, 0
360 DATA 31, 0, 0,10, 0, 0, 1, 2,-2, 0,62
370 REM ◢◢◢                                    VOICE
380 DATA 60,15,2,1,100,-127,0,10,0,3
390 REM ◢◢
400 DATA 20,15,10,15, 9,68, 0, 2, 3, 0
410 DATA 20,17,16,15, 8,55, 0, 2, 3, 0
420 DATA 19,18,12,15, 7,59, 2, 2,-3, 0
430 DATA 19,14,15,15, 7, 0, 0, 2,-3, 0,63
440 REM ◢◢◢                                    BASS DRUM
450 DATA 61,15,0,1,200,0,0,10,0,0
460 REM ◢◢
470 DATA 21,24,24,15, 5,15, 0, 0, 0, 0
480 DATA 21,15, 0,15,15, 0, 0, 1, 0, 0
490 DATA 31,15, 0,15, 5, 0, 0, 1, 0, 0
500 DATA 31,10, 0,15,10, 0, 0, 1, 0, 0,64
510 REM ◢◢◢                                    SNARE DRUM
520 DATA 60,15,0,1,200,-120,0,10,0,0
530 REM ◢◢
540 DATA 31, 0, 0,11, 0, 0, 0,15, 0, 0
550 DATA 31,15,14,14, 6, 0, 0, 2, 0, 0
560 DATA 31,19,31,11, 1, 0, 0, 5, 0, 0
570 DATA 31, 0, 9,14, 0, 0, 0, 1, 0, 0,  65
580 REM ◢◢◢                                    BRASS
590 DATA 60,15,2,1,4500, 30, 90,5,0,0
600 REM ◢◢
610 DATA 31, 0, 0,11, 0,29, 0, 4, 3, 0
620 DATA 31, 0, 0,11, 0, 0, 0, 4, 3, 0
630 DATA 31, 0, 0,11, 0,33, 0, 2,-3, 0
640 DATA 31, 0, 0,11, 0, 0, 0, 2,-3, 0,  72
650 REM ◢◢◢                                    BASS
660 DATA 60,15,2,1,4500, 30, 50,2,0,0
670 REM ◢◢
680 DATA 21, 6, 0, 8, 1,36, 1, 2, 3, 0
690 DATA 21, 6, 0, 8, 1,34, 1, 2, 3, 0
700 DATA 21, 8, 2, 8, 0,30, 1, 1,-3, 0
710 DATA 21, 7, 3, 8, 2, 0, 2, 1,-3, 0,  77
720 REM ◢◢◢                                    D.GUITAR
730 DATA 59,15,2,1, 400, 30, 50,5,0,0
740 REM ◢◢
750 DATA 15, 4, 5, 3, 2,35, 0, 3, 3, 0
760 DATA 15, 7, 5, 8, 2, 3, 0, 1, 3, 0
770 DATA 14, 4, 5, 3, 2,48, 0,15,-3, 0
780 DATA 14, 7, 5, 8, 2, 3, 0, 6,-3, 0,  78
790 REM ◢◢◢                                    VOICE 2
800 DATA 44,15,2,1,4500,40,0,4,0,0
810 REM ◢◢
820 DATA  9, 0, 0, 2, 0,44, 0, 8, 3, 0
830 DATA  9, 0, 0, 9, 0, 0, 0, 8, 3, 0
840 DATA 10, 0, 0, 2, 0,45, 0, 8,-3, 0
850 DATA 10, 0, 0, 9, 0, 0, 0, 8,-3, 0,  79
860 R$(0)="3":R$(4)="M15KC17KC11KC5":CMD RHYTHM 1,R$
870 R$(2)="M31K"
880 CMD RHYTHM 2,R$
890 CMD VOICE COPY 62,A%:A%(0,7)=5:NO=69:GOSUB *VOICE.SET
900 REM ◢◢◢◢                ＭＭＬ　ＳＥＴ                ◢◢◢◢◢◢◢◢◢
910 KEY 2,"go to 910"+CHR$(13):CMD UNLINK
920 A$="T177Y38,230":CMD PLAY A$,A$,A$,A$,A$,A$
930 :
940 A$="@MY0, 31Y1,1Y8,8 Y2, 34Y3,1Y9,6 Y4, 37Y5,1Y10,5 L1RRRRRR"
950 RH$="X1X2X1X2 X1X2X1X2"
960 E$="@77O2V12LDR.D8FR.F8GG8FG8A-A8>C8V10D-8D8":E0$=E$+E$
970 F$="V15O3@64LCC8RC8@65C2&C8@64C8CC8C.@65C4.@63O6F."
980 G$=F$+F$
990 CMD PLAY #5,"V50"+RH$;A$,B$,C$,D$,E0$,G$
1000 :
1010  A1$="@R@62V  L8O5Q5DRDR4.DR2DD4DDRDR2.":A1$=A1$+A1$
1020  B1$="@R@62V 6L8O Q5ARAR4.AR2AA4AARAR2.":B1$=B1$+B1$
1030  CMD PLAY #5,RH$;A1$,B1$,C1$,D$,E0$,G$
1040 :
1050 C2A$="@72V10Q8R4.L16DE-EFG-GL8A-RRARRA-1&A-1&R2RFRRG4FRR"
1060 C2$=C2A$+"G&G2."
1070 CMD PLAY #5,RH$;A1$,B1$,"@LO"+C2$,"@RO5"+C2$,E0$,G$
1080 :
1090  C3$=C2A$+"D&D2."
1100  CMD PLAY #5,RH$;A1$,B1$,C3$,C3$,E0$,G$
1110  CMD PLAY #5,RH$;A1$,B1$,C2$,C2$,E0$,G$
1120  CMD PLAY #5,RH$;A1$,B1$,C3$,C3$,E0$,G$
1130 :
1140 A4$="Y8,0 Y9,0 Y10,0R1.R8Y7,7 Y6,0 L16R"
1150 A4B$=A4$+ "Y8, 4R Y8, 5R Y8, 6R Y8, 7R  Y8,8R Y8,9R Y8,10R Y8,11R"
1160 A4C$=A4B$+"Y8,12R Y8,13R Y8,14R Y8,15R Y8,0RRRR4."
1170 B4$="@63O7@MV12C4ARRCARCAAA>CCR<CRRC"
1180 C4$="@113@LO5V11R1.R2.F2."
1190 D4$="@64@MO3V13L8CR2CCR4CRC RCCCCCRRCRRC"
1200 E4$="@100OV15C4R1R1.L8@65Q7D-RR RDRDRD<A4RA-4RG4.G4.@63>D4.@65<DRD"
1210 F4$="R1.R1R8F4."
1220 R2$="X1X1X1X1 X1X1X1X1"
1230 CMD PLAY #5,R2$;A4C$+A4C$,B4$,C4$+C4$,D4$+D4$,E4$,F4$+F4$
1240 :
1250  B5$="V15@RQ8LDR2@LA-R.@RA-8@LD@RD8@LD.R2.@M"
1260  B5B$="@79V15O2R1R1 G1  "
1270  C5$="R1.R2.F2.@65O3V15C4.C4.C4.R1@113RO5V11F2."
1280  D5$=D4$+"CRCCCC@93V15L>Q7D.C.<A.A-.GF8C.Q8"
1290  F5$=F4$+"@65@RO3V15LD.D.D.@MR1.@63O6F."
1300  R3$="X1X1X1X1V55X1X1V58X1V60X1V47"
1310  CMD PLAY #5,R3$;A4C$+A4C$,"@91O2"+B5$+B5B$,C5$,D5$,"@65O"+B5$+D4$,F5$
1320 :
1330 S$="Y7,56 Y2,150 Y3,6 Y9,10"
1340 A6$="@78@MO3V4L1D&D&D4@113@LV13O5F2.":A6B$=A6$+A6$
1350 B6$="@91V12LO2D.RD8RD.R.G8FR8G2.":B6B$=B6$+B6$+B6$+B6$
1360 C6$="@78@MO V4L1A&A&A A&A&A"
1370 E6$="@78@MO V3L1F&F&F F&F&F"
1380 CMD PLAY #5,RH$+RH$;S$+A6B$+A6B$,"@RQ6"+B6B$,C6$+C6$,B6B$,E6$+E6$,G$+G$
1390 :
1400  B7$=B6$+B6$+B6$
1410  D7$=D6$+D6$+D6$
1420  F7$="V15O3L8@64CC@65C@64CRC@65C4.@64CRC@65CRCV9CV11CV13CV15CR2R"
1430  CMD PLAY #5,RH$+"X1X2";A6B$+A6$+"Y9,0",B7$+"@L"+F7$,C6$+"A&A&A",B7$,E6$+"F
&F&F",G$+F$+"@R"+F7$
1440 :
1450 A8$="@69@MOV3L1D&D&D& D&D&D&"
1460 B8$="@69@MOV3L1F&F&F& F&F&F&"
1470 C8$="@69@LOV3L1A-&A-&A-& A-&A-&A-&"
1480 CMD PLAY #5,RH$;A8$,B8$,C8$,,E0$,"@M"+G$
1490 :
1500  D8$="@62@ROV11LR.Q6D.A-G8FD.L8CD-DCD4FG4A->LC.C.R2.C.CD.C8<A-."
1510  CMD PLAY #5,RH$;A8$,B8$,C8$,D8$,E0$,G$
1520 :
1530 D9$="L8GA-AGFDCD-DC<FGA-2.LR.CD8F.F.G.G.A-.>CL8D<A-GFD4C"
1540 CMD PLAY #5,RH$;A8$,B8$,C8$,D9$,E0$,G$
1550 :
1560  CMD PLAY #5,RH$;"RRRRRR",,,"L1D&D&D",E$+E$,G$
1570 :
1580 GOTO 940
1590 REM
1600 CLS 3:RESTORE 1630:SCREEN 0:Y=0:FOR I=0 TO 3
1610 READ A:FOR X=1 TO A:READ A$:PUT@(X*16,Y),KANJI(VAL("&H"+A$)),PSET
1620 NEXT:Y=Y+16:NEXT:END
1630 DATA 17,2535,213C,252F,256B,2156,2345,234D,2343,2157,244B,467E
1640 DATA    246A,245E,243B,2473,242B,2129
1650 DATA  6,467E,3271,3475,4B3E,244F,2122
1660 DATA 18,2229,2339,2339,2337,2120,3B33,3741,3829,4461,322C,3B54
1670 DATA    4366,4036,3F65,4A3A,2333,4856,434F
1680 DATA 12,2345,234D,2343,2120,4265,493D,2120,4025,4878,4C2D,245E,2447
```

★昔FMタウンズの広告にでてたのはだれでしょう。宮沢りえと答えた人、30点。南野陽子50点。カケフくん2点。（神奈川県綾瀬市・すぎく18才）……【影：あ、これ私、知ってるよ、確かタモリだ！つく美：そうよタモリよタモリ！Dr.D：うむ、正解じゃ。】

X1シリーズ+FM音源ボード(要NEW FM音源ドライバー)用

Xak（サーク）

～オープニング・テーマ～ ©マイクロキャビン

大倉　章

内　容

マイクロキャビンのサークより「Xak」（オープニング・テーマ）です。友達に借りたCDを聞いて，作る気になりました。

プログラム

NEW-FM音源ドライバー対応です。これを起動してから入力してください。

わりと見やすいように組んだつもりです。ベースは入力しにくいのでまちがえないように気をつけてください。

曲について

僕はプログラムを組むとき，いつも情景，あるいは登場人物の気持ちを想像して曲を入力するので原曲とは感じがちがいます。

イントロ部にあるドラムは，静かな感じをだすために少しだけ変えてあります。

ハンド・クラップは，スネアの影で鳴っているので，スネアのトーン部もクラップの一部として作ってあるので，ハンド・クラップの音だけだと変に聞こえるので他のプログラムに使う人は注意してください。

意味のわからない人は8トラック目だけの演奏と1，8トラック2chの演奏と比較するとわかります。それと，コードのパートの動きはひかえてあります。

苦労したところ

タム，ハンド・クラップの音色です。ハンド・クラップはハードLFOを使用しています。

ベースの音色は僕の越味であんな音になりました。そのくらいです。

最後に

98版サークIIを買って解きました。曲はなかなかGOODですよ。ゲームは簡単ですけどね。

プログラム完成に協力してくれた柳君，まあちゃん，平田けい君，高井の美和さん，本当にありがとう。

●参考にしたもの

- ALL SOUND OF Xak
- FM音源活用マニュアル
- 自作のYSのプログラム

★

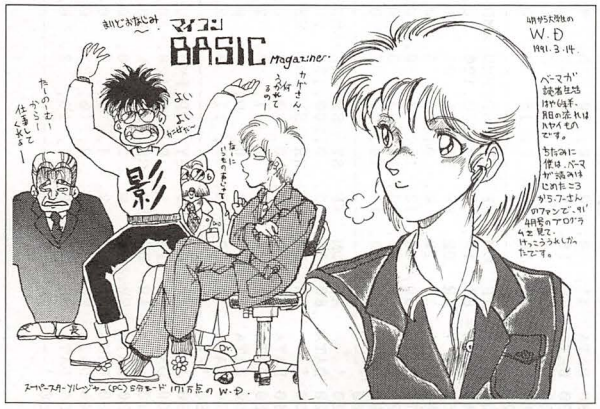
★　　★

GORRY先生より一言

ドラムの音に迫力が感じられます。2ch重ねてあるとさすがにいい音がでますね。

ただそのぶん…メロディやコードにパワーがありません。メロディの音量はもっと上げてもいいでしょうし，もとPSGだったコードをわざわざFMでPSGシミュレートして鳴らすのももったいないと思います。

評…よいよいよいよい(影)



by 岐阜市・水龍

評…じゃお先に(編集長)



by 千葉県松戸市・Lynn

★「つづく」……OFでは「終わり」の意味である。つづくと書いてあって続いた例はない。つづく。(千葉県習志野市・茂木　章19才)
……【影：〈つづき〉前回金角銀角を倒した孫悟空であったが思わぬフリーザの攻撃に危機をむかえた。この後は次回の講釈で。】

Xak～オープニング・テーマ～のミュージック・プログラム・リスト

```
100 '▌▌▌
```

```
1440 P(2)="P3|:3GGGG:|@1GGGG [0@3
1450 P(3)="|:8G8GG:||:3"+P+":|G8@1G8GGGG
1460 P(4)="|:15"+P+":|G8@1GGGGGG
1470 P(5)="|:7"+P+":|G8@1GGGGGG
1480 P(6)="|:6"+P+":|@1R8G4G4GGGGGG
1490 P(7)="|:10"+P+":|R64@1G16..@3G8@1GGGG@3GGGGGGGG
1500 P(8)="@1G8@3GGG8@1G8@3GGG8@1G8G8"+P+"G8@1GGGGGG |:3"+P+":|@3G8@1GGGGGG
1510 P(9)="S200,-120,120,0@0G4G4G4G4G4G4G4 S0,0,0,0]
1520 "MML"
1530 DATA 0,1,2,3,4,5,5,6,7,8,8,9,255
1540 '
1550 P(0)="     R8 Q8O5L8P3^20 V9S255,-14,12,48 @6
1560 P(1)="|:C1>A2F2G2<C1. C1>A2F2G2C1.<:|R1.L16R1S0,0,0,0 R1@10V11O4[0
1570 P(2)="|:D8Q4DDDDDDQ8E-8Q4E-E-E-E-E-E-Q8F8Q4FFFFQ8E-8Q4E-E-Q8F8Q4FFQ8E-8:|
1580 P(3)="@8O3V12S255,-14,12,24|:B-1A2..GFG2..F8:G1:|G2..@11L8<@V-6
1590 P(4)="C&|:CDE-FGA32&B-8..G+32&A8..GF4G4.:C4DE-FGA32&B-8..<C&C2>A4F4:|
1600 P(5)="C4E-FGB-B32&<C8..L16D4&E-&D&E-&D&E-&DL8D2
1610 P(6)="|:>B32&<C16.>G4<C4DE-FD32&E-16.D4>F&F2
1620 P(7)="<D32&E-16.>B-4<E-4E-FGF2D2:|C2..D16C16>B1
1630 P(8)="|:CCGCG4B32&<C16.>A4A4A4GF4<:D32&E-8..>B-4<E-4F+32&G16.F2.E-D4>:|
1640 P(9)="D32&E-8..&E-8>B-4.<E-E32&F8..&F2E-D4C1
1650 P(10)="S0,0,0,0@10V11>L16 CCQ4CCCCQ8C8C+C+Q4C+C+C+C+Q8C+8 ]
1660 "MML"
1670 DATA 0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,255
1680 '
1690 P(0)="R96  R8 Q8O5L8P3^00 V6S255,14,12,30 @6R16.
1700 P(1)="|:C1>A2F2G2<C1. C1>A2F2G2C1.<:|R1.L16R2..R32S0,0,0,0 R1O3@10V11[0
1710 P(3)="R16.@8O3V9S255,14,12,15|:B-1A2..GFG2..F8:G1:|G2..@11L8<@V-6
1720 P(9)="D32&E-8..&E-8>B-4.<E-E32&F8..&F2E-D4C2..
1730 P(10)="&C32>"+P(10)
1740 "MML"
1750 DATA 0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,255
1760 '
1770 P(0)="     R8 Q8O2L8P3^48 V10S0,0,0,0       @7
1780 P(1)="|:4C1&C1&C1&C1:|C1R1.V12R1@7O2 [0 |:D4R4E-4R4F4RE-4F4E-:| V13L16@9<
1790 P(2)="|:E-8E-E-B-8E-B-E-E-B-E-B-8E-B- D8DDA8DADDADA8DA
1800 P(3)="C8CCG8CGCCGCG8CG C8CCG8CGCCGCG8CG :|
1810 P(4)="|:C8CCC8CCC8CCC8CC>B-8B-B-B-8B-B-B-8B-B-B-8B-B-A-8A-A-A-8A-A-
1820 P(5)="A-8A-A-A-8A-A- B-8B-B-B-8B-B-:B-8B-B-B-8B-B-<:|B8BBB8BB<
1830 P(6)="|:C8CCC8CCC8CCC8CC>B-8B-B-B-8B-B-B-8B-B-B-8B-B-<E-8E-E-E-8E-E-
1840 P(7)="E-8E-E-E-8E-E-:D8DDD8DDDDCC>B-B-A-A-<:|F8FFF8FFF8FFF8FF>|:8G8GG:|<
1850 P(8)="C4.C4<V14CDCR>>V13L8A4AAAA<A>B-<B-|:4E-E-:|DDDDC>B-AG<L16
1860 P(9)="C4V12C4V11C4V10C4 >V12@7L8CR4CC+R4C+ ]
1870 "MML"
1880 DATA 0,1,2,3,4,5,6,7,8,8,9,255
1890 '
1900 P(0)="R192 R8 Q8O4L8P3^28 V9S255,-14,12,48 @6
1910 P(1)="|:F1F2D2D2E1. F1F2D2D2>G1.<:|R1.O5R1S255,14,12,0R1 [0 @6
1920 P(2)="V8C1C1C1C2&(C,4A)2>|:G1F1E1E1:| @12 @V-2
1930 P(3)="|:<C2>B-2A4.G4.F4 G4.:C4.>B-4<C4DE-4.F4:|<F4.E-4D2D2>
1940 P(4)="G1B-1<C4>A2F4G1 G1B-1<C1C1>F1G4B<CD2>
1950 P(5)="E-2..A2.GF4 E-4.C4.E-F&F1
1960 P(6)="<C1R1 ]
1970 "MML"
1980 DATA 0,1,2,3,4,5,5,6,255
1990 '
2000 P(0)="R96  R8 Q8O4L8P3^08 V6S255,14,12,30 @6R16.
2010 P(1)="|:F1F2D2D2E1. F1F2D2D2>G1.<:|R1.O4R1S255,14,12,0R2..R32 [0 @6
2020 P(2)="V8G1A1G1A2&(A,F)2|:E-1D1C1C1:| @12@V-2
2030 P(3)="|:G2F2E4.D4.C4 D4.:>G4.F4G4AB-4.<C4:|<D4.C4>B-2B2
2040 P(4)="E-1G1G4F2D4E-1 E-1G1G1A1D1E-4GAB2
2050 P(5)="C2..F2.E-D4 C4.>G4.<CD&D1
2060 P(6)="G1R1 ]
2070 "MML"
2080 DATA 0,1,2,3,4,5,5,6,255
2090 '
2100 P(0)="R192 R8 Q8O2L8P3^34 V10S0,0,0,0       @7
2110 P(1)="|:4C1&C1&C1&C1:|C1R1.@5O3V14G1[0
2120 P(2)="O2G1R1R1R2.O4G4
2130 P(3)="O2@5V14G1V10O4|:R1@11G4B-4AG4FG4B-4F:G2R2..:|G4.
2140 P(4)="@5V14O2|:G1R1R1R1:|
2150 P(5)="@4V11O4R4C2C2C2C2C2 C4.C4C4.C2
2160 P(6)="|:C2C2C2C2C2:|R2.
2170 P(7)="@5V15O3P3G4.G4.>P2GG&G1&G4<<@4V11C2C2C4C4C4
2180 P(8)="R1@5V14R1 ]
2190 "MML"
2200 DATA 0,1,2,3,4,5,6,7,7,8,255
2210 A$=USR4("P11111111")
```

評…伝言板でーす(つぐ美)


むかしとおくだ!
by FMT
(90.11.7 10)
先日 お仕事帰りにトートつれてかえ
ってきたのですが(名前なのでしょうか?)
案外前の女が残されていたのを
見て一言… おたくとほざいた!
私はるいぬかん在ではない…
ブツブツ…と思ったが 多少は納得いく
ものがあったので 思わずだまって
しまった!
PS namcoのドラゴンセイバーに熱中!!
PS2 ドラゴンセイバー2 ファン
PS2 ドラゴンセイバー2 熱中!!
PS2 ドラゴンセイバー2 熱中!!
PS2 ドラゴンセイバー2 熱中!!

X68000版NAGDRV用(1990年12月号発表)(要CM-64)

アーケード版

パロディウスだ!

～アイランド・オブ・パイレーツ～ ©KONAMI

野口　英二

内　容

アーケード版パロディウスだ!
アイランド・オブ・パイレーツ
～1st・BGM～

プログラムについて

このプログラムは，はっきり言って長い（1000バイトを超えた～），ということで打ち込むかたは大変でしょうが作った本人は，もっと大変でした。

パートの割りあては，プログラムを見てもらえばわかると思います。

なおこのプログラムは，ほとんど1行に2小節ずつになっているのでデバッグがしやすいと思う今日この頃であります……。

プログラムのしくみ

このプログラムは，重ね技のかたまりのようなものです。とくにスネアなどは，4音も重ねている（ぜいたくな!!）。それだけいい音がでてるのでかんべんしてください。

全部で20トラックも使ってますがコピーできるトラックもあるので見た目よりは短く感じるかもしれません。

最後に

今回CM-64用にゴージャスに作ってしまったのでMT-32などのユーザーに申しわけないかな!?

まあ，ベーマガに載るかわからへんけど（私は関西人ではない）。

●参考にしたもの

・ベーマガについてた楽譜
・FM音源ライブラリVol.1・2
・ベーマガのプログラム

荒木先生より一言

ひじょうによいデキです……と言ってしまうと月並ですが，サンプリングのオーケストラ・ヒットや，「工夫した」というスネアドラムなどが，とても存在感のある音に仕合がっています。これでMT内蔵のドラムなんか使ったらちゃっちいでしょうね。

あとはリストをもっと短くするよう心がけましょう。あとドラム・チャンネルは原曲と同じにする必要はない，とGORRY先生が言ってきてst.の曲のほうがよかったぞ。ちゃんと原稿つけなさい。

アーケード版パロディウスだ!～アイランド・オブ・パイレーツ～のミュージック・プログラム・リスト

```
*-----------------------------------------------------*
*                                                     *
*   PARODIUSﾀﾞ!                                       *
*                                                     *
*    ｱｲﾗﾝﾄﾞ ｵﾌﾞ ﾊﾟｲﾚｰﾂ                               *
*                                                     *
*      --- 1st. BGM ---                               *
*                                                     *
*   Programmed By E.Noguchi                           *
*                                                     *
*-----------------------------------------------------*

#title          PARODIUSﾀﾞ! -- 1st. BGM --
#programmer     EIJI NOGUCHI
#composer       KONAMI
#midi-module    CM-64
#octave-x-mode  TRUE(1)
#tempo-mode     TRUE(1)
#midi-tie-mode  TRUE(1)

*-----------------------------------------------------

*         AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2 AME     MELODY
VS0000={  18,  7,  5,  5,  2, 28,  0,  1,  0,  0,  0,

          31,  2,  5,  7,  2,  0,  0,  0,  0,  0,  0,
          31,  2,  5,  7,  2,  2,  0,  1,  0,  0,  0,
          20, 10,  5,  7, 10,  0,  0,  2,  0,  0,  0,
*        CON FBL  SM VLM
           5,  7, 15,  0}
```


★本当にこの本はいい。じつにいい。他誌をみるとどうしてもこの本がよくみえる。（香川県坂出市・竹林佳彦18才）……【影：えーと，彼が他に読んでる雑誌は……と……，ほーそうかそうか。うーん，やっぱりねえ。よしよしよしよし，フフフ。がんばるぞー。】

```
*         AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2 AME      PERCUSSION
VS0001={  31, 20,  0,  3, 15, 44,  0,  1,  0,  2,  0,

          31, 20,  0,  3, 15, 34,  0,  0,  0,  0,  0,
          31, 20,  0,  3, 15, 39,  0,  0,  0,  1,  0,
          31, 20,  0, 10, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,
*         CON FBL  SM VLM
            0,  7, 15,  0}

*         AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2 AME      PERCUSSION 2
VS0002={  31, 22,  9,  6,  6, 28,  1,  6,  0,  0,  0,

          31, 31, 15,  6,  0,  8,  2,  1,  0,  0,  0,
          31, 22, 22, 12, 10, 22,  2,  7,  0,  0,  0,
          31, 31, 17,  8,  0,  8,  1,  4,  0,  0,  0,
*         CON FBL  SM VLM
            4,  7, 15,  0}

*         AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2 AME      SNARE DRUM
VS0003={  31, 18,  1,  7,  1,  0,  0,  3,  0,  1,  0,

          31, 15, 15,  9, 15,  1,  0,  1,  0,  0,  0,
          31, 20, 10,  7, 15,  5,  0,  1,  0,  1,  0,
          31, 15, 15,  9, 15,  0,  0,  1,  0,  0,  0,
*         CON FBL  SM VLM
            4,  7, 15,  0}

*         AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2 AME      MELODY 2
VS0004={  31,  7,  0,  5,  0, 40,  1,  2,  0,  0,  0,

          20, 10,  0, 11,  5, 50,  1,  3,  0,  0,  0,
          20, 10,  0,  6, 10, 40,  1,  4,  0,  0,  0,
          20, 15,  0,  7,  0,  0,  1,  1,  0,  0,  0,
*         CON FBL  SM VLM
            3,  7, 15,  0}

*-----------------------------------------------------

*----- SET UP -----

00 t160
00 CH01 DV17 E:RA E:MT$40 E:EM0 E:EL5 E:ET5
00 CH10 MM1 T00 V127 v127      l4  q8 P1 r4                  *DRUM           PC
M R
01 CH10 MM1 T00 V127 v127      l8  q8 P1 r4                  *CYMBAL         PC
M R

02 CHF1 MM0 T00 @v105 @0  o4   l8  q8 p3 r4 D0              *MELODY         OP
M 1
03 CHF2 MM0 T00 @v100 @0  o4   l8  q8 p3 r4 D4 r32          *MELODY         OP
M 2
04 CHF3 MM0 T00 @v110 @4  o4   l8  q8 p3 r4 D0              *MELODY         OP
M 3
05 CH02 MM0 T00 V80  v125 @11  l8  q8 p64r4                  *MELODY         LA
  1
06 CH11 MM0 T00 V80  v125 @38  l8  q8 p64r4                  *MELODY         PC
M 1

07 CH03 MM0 T00 V80  v95  @73  l4  q7 p64r4                  *FLUTE          LA
  2
08 CH12 MM0 T00 V80  v80  @12  l4  q8 p64r4                  *GUITAR         PC
M 2
09 CH04 MM0 T00 V80  v100 @66  l8  q7 p64r4                  *BASS           LA
  3
10 CH13 MM0 T00 V80  v100 @36  l12 q8 p64r4                  *STRINGS&VOICE  PC
M 3
11 CH14 MM0 T00 V90  v100 @63  l1  q7 p64r4                  *ORCHESTRA.HIT  PC
M 4

12 CHF4 MM0 T00 @v125 @1  o7   l8  q8 p3 r4 D0              *PERCUSSION     OP
M 4
13 CHF5 MM0 T00 @v125 @1  o6   l8  q8 p3 r4 D0              *PERCUSSION     OP
M 5
14 CHF6 MM0 T00 @v125 @2  o5   l8  q8 p3 r4 D0              *PERCUSSION     OP
M 6

15 CH05 MM0 T00 V80  v115 @11  l8  q8 p64r4 r16             *MELODY ECHO    LA
  4
16 CH15 MM0 T00 V90  v110 @26  l8  q7 p64r4                  *BASS           PC
M 5
17 CH06 MM0 T00 V127 v127 @117 l4  q8 p64r4                  *DRUM           LA
  5

18 CHF7 MM0 T00 @v118 @3  o3   l8  q8 p3 r4 D0              *SNARE DRUM     OP
M 7
19 CHF8 MM0 T00 @v110 @3  o4   l8  q4 p3 r4 D0 N20          *SNARE DRUM     OP
M 8
20 CH07 MM0 T00 V85  v90  @63  l1  q8 p64r4                  *ORCHESTRA.HIT  LA
  6

*----- SET UP 2 -----

00 E:RL36,100 E:RP36,7 E:RE36,0 MSb,"B#40n36,"               * BASS DRUM
00 E:RL38,100 E:RP38,7 E:RE38,1 MSs,"B#56n38,"               * SNARE DRUM
00 E:RL56,95  E:RP56,7 E:RE56,1 MSc,"B#100n56,"              * COW BELL
00 E:RL56,95  E:RP56,7 E:RE56,1 MSd,"B#110n56,"              * COW BELL
00 E:RL56,95  E:RP56,7 E:RE56,1 MSe,"B#58n56,"               * COW BELL
01 E:RL42,80  E:RP42,12E:RE42,1 MSc,"B#48n42,"               * HIHAT CLOSE
01 E:RL49,100 E:RP49,7 E:RE49,1 MSy,"B#40n49,"               * CYMBAL
```


★スーパーカセットビジョンを持っているみなさん，いっしょにサークルを作りましょう。P.S.今度Dr.DのBASIC講座の別冊をだしてください。(埼玉県狭山市・ソネ君14才)……【影：インテレビジョンを持っている女の子。私と友達になりましょう。でへ。】

```
00 E:RL50,100 E:RP50,0 E:RE50,0 MSh,"B#64n50,"                  * HIGH   TOM
00 E:RL47,100 E:RP47,7 E:RE47,0 MSm,"B#56n47,"                  * MIDDLE TOM
00 E:RL41,100 E:RP41,14E:RE41,0 MSl,"B#48n41,"                  * LOW    TOM

17 MSh,"@117v60o3q3c2"                                          *BASS DRUM   L2
17 MSi,"@117v60o3q3c4"                                          *BASS DRUM   L4
17 MSj,"@117v60o3q3c8"                                          *BASS DRUM   L8
17 MSm,"@117v60o3q3c16"                                         *BASS DRUM   L16
17 MSs,"@114v115o3q8f4"                                         *SNARE DRUM  L4
17 MSu,"@114v115o3q8f8"                                         *SNARE DRUM  L8
17 MSx,"@114v115o3q8f16"                                        *SNARE DRUM  L16
17 MSz,"@116v127o4q8p127b16b16b8p0g16g16g8p64"                  *E.TOM

12 MSz,"gg16g16aga4>b4<"                                        *PERCUSSION  コピ
ー コピー
13 MSz,"gg16g16aga4>b4<"                                        *PERCUSSION
14 MSz,"gg16g16aga4>b4<"                                        *PERCUSSION

*-------------------------------------------------------

*----- D R U M S -----

00 b2rh12m12l12 bbb8s8s8s16s16
00 L
00 bsb8b8s
00 c8c16c16d8c8de
00 bsb8b8s
00 c8c16c16d8c8de
00 bsb8b8s bsb8s8s8s8
00 bsb8b8s bsb8b8h16m16l8
00 bsb8b8s
00 c8c16c16d8c8de
00 bsb8b8s
00 c8c16c16d8c8de
00 bsb8b8s bsb8s8s8s8
00 bs[h16]4m16m16l8 s8s8s8b8b8b8h16m16l8
00 s8s8s8b8b8b8[s16]4 s8s8s8b8
00 bsbs bsr2
00 bsb8b8s bsb8b8s
00 bsb8b8s bsb8s8s8s8
00 bsb8b8s bsb8b8s
00 bsbs h8h8m8l8s8s8s8s16s16

01 y2r2 y2r2
01 L
01 rcrcr4.c r1
01 rcrcr4.c r1
01 y4.cr4.c rcrcr2
01 y4.cr4.c rcrcr2
01 rcrcr4.c r1
01 rcrcr4.c r1
01 y4.cr4.c rcrcr2
01 y1 r1
01 r1 r2
01 y2y2 y1
01 rcrcr4.c rcrcr4.c
01 c4.cr4.c y4.yr2
01 rcrcr4.c rcrcr4.c
01 y2y2 r1

*----- P E R C U S S I O N -----

12 r1 r1
12 L
12 r1 z
12 r1 z
12 r1 r1
12 r1 r1
12 r1 z
12 r1 z
12 [r1]15r2

13 r1 r1
13 L
13 r1 z
13 r1 z
13 r1 r1
13 r1 r1
13 r1 z
13 r1 z
13 [r1]15r2

14 r1 r1
14 L
14 r1 z
14 r1 z
14 r1 r1
14 r1 r1
14 r1 z
14 r1 z
14 [r1]15r2

*-------------------------------------------------------

*----- M E L O D Y -----
                                        *t r k  2・3・4・5・6・15  は
02 o4g4<g12b12<e12d2 >a2..<f+16e16      *始めの2・3行のオクターブ゛以外同し
゛た゛よーん
02 L
```


★BASICマガジンではじめてアンケートに答えました。BASICマガジンは死ぬまで買うと約束します。(東京都足立区・林　貴之18才)
……【影：死んだら買わんのか，買え～～～!!仕事があがんない，まいったなあ，こういうときは眠ろう。ZZ。つぐ美：ボカ。】

```
02 o6c2c2 >aa16<d16f+df+4df+16e16
02 >b2b2 gg16b16<f+de4df+16e16
02 c4f+4f+4<c4 >[f+.f+16]2f+2
02 >b4<g4g4b4 [g.g16]2g4.f+16e16
02 c2c2 >aa16<d16f+df+4d4
02 >b2b2 gg16b16<f+de4df+16e16
02 c+4f+4f+4b4 a6a12a6a12a4b16a16g+16a16
02 bgef+gab<c+ d>ddde-ded
02 f4.de-ded f+4.d
02 a-4d4a-4d4 addedc>ba
02 <c4>b4a4g4 f+4e4d+4e4
02 d4<c.>f+16f+2 d4b.g16g<ded
02 c4>b4a4g4 f+4e4d+4e4
02 d4b.g16d4<d.>b16 <ed>abggg<f+16e16

03 o4g4<g12b12<e12d2 >a2..<f+16e16
03 L
03 o6c2c2 >aa16<d16f+df+4df+16e16
03 >b2b2 gg16b16<f+de4df+16e16
03 c4f+4f+4<c4 >[f+.f+16]2f+2
03 >b4<g4g4b4 [g.g16]2g4.f+16e16
03 c2c2 >aa16<d16f+df+4d4
03 >b2b2 gg16b16<f+de4df+16e16
03 c+4f+4f+4b4 a6a12a6a12a4b16a16g+16a16
03 bgef+gab<c+ d>ddde-ded
03 f4.de-ded f+4.d
03 a-4d4a-4d4 addedc>ba
03 <c4>b4a4g4 f+4e4d+4e4
03 d4<c.>f+16f+2 d4b.g16g<ded
03 c4>b4a4g4 f+4e4d+4e4
03 d4b.g16d4<d.>b16 <ed>abggg<f+16e16

04 o4g4<g12b12<e12d2 >a2..<f+16e16
04 L
04 o6c2c2 >aa16<d16f+df+4df+16e16
04 >b2b2 gg16b16<f+de4df+16e16
04 c4f+4f+4<c4 >[f+.f+16]2f+2
04 >b4<g4g4b4 [g.g16]2g4.f+16e16
04 c2c2 >aa16<d16f+df+4d4
04 >b2b2 gg16b16<f+de4df+16e16
04 c+4f+4f+4b4 a6a12a6a12a4b16a16g+16a16
04 bgef+gab<c+ d>ddde-ded
04 f4.de-ded f+4.d
04 a-4d4a-4d4 addedc>ba
04 <c4>b4a4g4 f+4e4d+4e4
04 d4<c.>f+16f+2 d4b.g16g<ded
04 c4>b4a4g4 f+4e4d+4e4
04 d4b.g16d4<d.>b16 <ed>abggg<f+16e16

05 o3g4<g12b12<e12d2 >a2..<f+16e16
05 L
05 o5c2c2 >aa16<d16f+df+4df+16e16
05 >b2b2 gg16b16<f+de4df+16e16
05 c4f+4f+4<c4 >[f+.f+16]2f+2
05 >b4<g4g4b4 [g.g16]2g4.f+16e16
05 c2c2 >aa16<d16f+df+4d4
05 >b2b2 gg16b16<f+de4df+16e16
05 c+4f+4f+4b4 a6a12a6a12a4b16a16g+16a16
05 bgef+gab<c+ d>ddde-ded
05 f4.de-ded f+4.d
05 a-4d4a-4d4 addedc>ba
05 <c4>b4a4g4 f+4e4d+4e4
05 d4<c.>f+16f+2 d4b.g16g<ded
05 c4>b4a4g4 f+4e4d+4e4
05 d4b.g16d4<d.>b16 <ed>abggg<f+16e16

06 o3g4<g12b12<e12d2 >a2..<f+16e16
06 L
06 o5c2c2 >aa16<d16f+df+4df+16e16
06 >b2b2 gg16b16<f+de4df+16e16
06 c4f+4f+4<c4 >[f+.f+16]2f+2
06 >b4<g4g4b4 [g.g16]2g4.f+16e16
06 c2c2 >aa16<d16f+df+4d4
06 >b2b2 gg16b16<f+de4df+16e16
06 c+4f+4f+4b4 a6a12a6a12a4b16a16g+16a16
06 bgef+gab<c+ d>ddde-ded
06 f4.de-ded f+4.d
06 a-4d4a-4d4 addedc>ba
06 <c4>b4a4g4 f+4e4d+4e4
06 d4<c.>f+16f+2 d4b.g16g<ded
06 c4>b4a4g4 f+4e4d+4e4
06 d4b.g16d4<d.>b16 <ed>abggg<f+16e16

*----- M E L O D Y   E C H O  -----

15 o3g4<g12b12<e12d2 >a2..<f+16e16
15 L
15 o5c2c2 >aa16<d16f+df+4df+16e16
15 >b2b2 gg16b16<f+de4df+16e16
15 c4f+4f+4<c4 >[f+.f+16]2f+2
15 >b4<g4g4b4 [g.g16]2g4.f+16e16
15 c2c2 >aa16<d16f+df+4d4
15 >b2b2 gg16b16<f+de4df+16e16
15 c+4f+4f+4b4 a6a12a6a12a4b16a16g+16a16
15 bgef+gab<c+ d>ddde-ded
15 f4.de-ded f+4.d
15 a-4d4a-4d4 addedc>ba
15 <c4>b4a4g4 f+4e4d+4e4
15 d4<c.>f+16f+2 d4b.g16g<ded
```

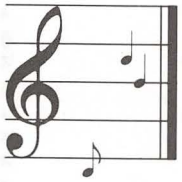

★ついにPC-9801DS2を買った。でも，まだソフトがないので遊べない。(宮城県遠田郡・ピノ15才)……【編：とりあえずは，ベーマガのプログラムを打ち込むでしょう。影：カタカタっとな。編：おや，影さんも打ち込んでる!?影：そんな目で見なくても…。】

```
15 c4>b4a4g4 f+4e4d+4e4
15 d4b.g16d4<d.>b16 <ed>abggg<f+16e16

*-------------------------------------------------------

*----- F L U T E -----

07 o3g4<g12b12<e12>g4g12b12<e12 d1
07 L
07 o4l4af+af+
07 <d16d+16e16f16f+16g16g+16a16a+16a16g+16g16f+16f16e16d+16>
07 gggg
07 <d16d+16e16f16f+16g16g+16a16a+16a16g+16g16f+16f16e16d+16>
07 a<ddf+ [d8.d16]2d&d16e16d16c16
07 >gbb<g >[b8.b16]2b2
07 af+af+
07 <d16d+16e16f16f+16g16g+16a16a+16a16g+16g16f+16f16e16d+16>
07 gggg
07 <d16d+16e16f16f+16g16g+16a16a+16a16g+16g16f+16f16e16d+16>
07 a<ddf+ [f+8.f+16]2f+4r4
07 >e2a2 a8a8a8d8e-8d8e8d8
07 d.d8e-8d8e8d8 d.r8
07 [a->b<]2 o4l8f+dd<edc>ba
07 <cb>b<b>a<b>g<b [ca]4
07 d4f+.d16d2 >b4<g.>b16b2
07 <cb>b<b>a<b>g<b [ca]4
07 >b2b2 <ed>ab<dddr

*-------------------------------------------------------

*----- G U I T A R -----

08 o3g2.r4 r1
08 L
08 o4l4f+df+d
08 <d16d+16e16f16f+16g16g+16a16a+16a16g+16g16f+16f16e16d+16>
08 <d>b<d>b
08 <d16d+16e16f16f+16g16g+16a16a+16a16g+16g16f+16f16e16d+16>
08 r1 r1
08 r1 r1
08 f+df+d
08 <d16d+16e16f16f+16g16g+16a16a+16a16g+16g16f+16f16e16d+16>
08 <d>b<d>b
08 <d16d+16e16f16f+16g16g+16a16a+16a16g+16g16f+16f16e16d+16>
08 r1 r1
08 r1 [f+8]3r2r8
08 b-4.r2r8 a4.r8
08 r1 r1
08 l1g a
08 r1 r1
08 g a
08 r1 r2g8g8g8r8

*-------------------------------------------------------

*----- B A S S -----

09 o2 g2.g4 d4d4d<d>d<d
09 L
09 o3[d<d>]4 o2aa16<d16f+df+4d4
09 >[g<g>]4 o2gg16b16<f+de4d4
09 [d<d>]8
09 o2[g<g>]7o2g<f+16e16
09 [d<d>]4 o2aa16<d16f+df+4d4
09 >[g<g>]4 o2gg16b16<f+de4d4
09 >[a<a>]4 o3[da]4
09 o2[e<e>]2o2[a<a>]2 [o2dddr/r2]3
09 o2b4b4b4b4 <ddddc>ba
09 [g<g>]4 o2[a<a>]4
09 o3[d<d>]4 o2[g<g>]4
09 o2[g<g>]4 o2[a<a>]4
09 o2[d<d>]4 o3ed>abgggr

16 o1 g2.g4 d4d4d<d>d<d
16 L
16 o2[d<d>]4 o1aa16<d16f+df+4d4
16 >[g<g>]4 o1gg16b16<f+de4d4
16 [d<d>]8
16 o1[g<g>]7o1g<f+16e16
16 [d<d>]4 o1aa16<d16f+df+4d4
16 >[g<g>]4 o1gg16b16<f+de4d4
16 >[a<a>]4 o2[da]4
16 o1[e<e>]2o1[a<a>]2 [o1dddr/r2]3
16 o1b4b4b4b4 <ddddc>ba
16 [g<g>]4 o1[a<a>]4
16 o2[d<d>]4 o1[g<g>]4
16 o1[g<g>]4 o1[a<a>]4
16 o1[d<d>]4 o2ed>abgggr

*-------------------------------------------------------

*----- S T R I N G S & V O I C E -----

10 @36v110l12o5g0>g0>g2.<<g0>g0>g<<b0>b0>b<<<e0>e0>e<< d0>d0>d1
10 L
10 @32v110l1o5c& c
10 >b& b
10 <d& d
10 >b& b
```


★つぐ美さんは年令がころころ変わる。さては赤と青のキャンディを……。(三重県津市・**中尾清博18才**)……【**影**：ほう，なつかしいな。「とんがりぼうしのメルモ」だよな。**編**：とんがりぼうしちゃう。**つぐ美**：ドーピングなんてしてないわよーだ！】

```
10 <c& c
10 >b& b
10 <c+ d
10 e @36v100l8o6[d0>d0>d<<]4o6e-0>e-0>e-<<d0>d0>d<<e0>e0>e<<d0>d0>d<<
10 f0>f0>f4.<<d0>d0>d<<e-0>e-0>e-<<d0>d0>d<<e0>e0>e<<d0>d0>d<< d0>d0>d4.<<d0>d0>
d<<
10 [a-0>a-0>a-4<<d0>d0>d4<<]2o6 a0>a0>a4.<<e0>e0>e<<d0>d0>d<<c0>c0>c<b0>b0>b<<a0
>a0>a<<
10 @32v90l1o5d c
10 d d
10 d c
10 @36v100l8o6[d0>d0>d2<<]2 o6e0>e0>e<<d0>d0>d<a0>a0>a<<b0>b0>b<<[g0>g0>g<<]2o5g
0>g0>g4

*-----------------------------------------------------

*----- ORCHESTRA. HIT -----

11 o5g0>g< r2.....
11 L
11 @63v100l1o5f+0>f+&< f+0>f+<
11 g0>g&< g0>g<
11 f+0>f+&< f+0>f+<
11 g0>g&< g0>g<
11 f+0>f+&< f+0>f+<
11 g0>g&< g0>g<
11 a0>a&< a0>a<
11 g0>g< v108d0>d<
11 d0>d< d0>d2<
11 >[b0>b2<]2 o5d0>d<
11 @32v90g a
11 f+ g
11 g a
11 @36v100l8o5g0>g2<g0>g2<< e0>e<d0>da0>a<b0>b<[g0>g<]2o5g0>g4

20 o5g0>g< r1
20 L
20 @122v90l1o5f+0>f+&< f+0>f+<
20 g0>g&< g0>g<
20 f+0>f+&< f+0>f+<
20 g0>g&< g0>g<
20 f+0>f+&< f+0>f+<
20 g0>g&< g0>g<
20 a0>a&< a0>a<
20 g0>g< v108d0>d<
20 d0>d< d0>d2<
20 >[b0>b2<]2 o5d0>d<
20 [r1]7
20 v60l8e0>e<d0>da0>a<b0>b<[g0>g<]2o5g0>g4

*-----------------------------------------------------

*----- DRUM -----

17 hr2 iijuuxx
17 L p64
17 isjjs r1
17 isjjs r1
17 isjjs isjuuu
17 isjjs isjjr4
17 isjjs r1
17 isjjs r1
17 isjjs isjuuu
17 isr2 uuujjjr4
17 uuujjj[x]4 uuuj
17 isis isz
17 isjjs isjjs
17 isjjs isjuuu
17 isjjs isjjs
17 isis r2uuuxx

*-----------------------------------------------------

*----- SNARE & TOM -----

18 r2.p2f12p3e12p1d12p3 r2rccc16c16
18 L
18 [r4c4r4c4 r1]2
18 [r4c4r4c4 / r4c4rccc]2 r4c4r4p2f16p3e16p1d8p3
18 [r4c4r4c4 / r1]3 r4c4rccc
18 r4c4[p2f16]4p3e16e16p1d8p3 cccr4.p2f16p3e16p1d8p3
18 cccr4.[c16]4 cccr
18 r4c4r4c4 r4c4r2
18 [r4c4r4c4]3
18 r4c4rccc [r4c4]6
18 p2ffp3ep1dp3cccc16c16

19 r1 r2rccc16c16
19 L
19 [r4c4r4c4 r1]2
19 [r4c4r4c4 / r4c4rccc]2 r4c4r2
19 [r4c4r4c4 / r1]3 r4c4rccc
19 r4c4r2 cccr2r
19 cccr4.[c16]4 cccr
19 r4c4r4c4 r4c4r2
19 [r4c4r4c4]3
19 r4c4rccc [r4c4]6
19 r2cccc16c16

*-----------------------------------------------------
```


★私の買ったベーマガは，最初のほうのページが4ページほどつながっていて，カッターで切らなければ読めなかった（本当の話）。(兵庫県尼崎市・**富田晃司18才**)……【**影**：それは当たりだったんだよ。中には超㊙情報が入ってたろ？**一同**：すみませーん。】



ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

X68000版NAGDRV用(1990年12月号発表)
要MT-32系MIDI音源

MD版ソーサリアン「ツインアイランズ」

～TWIN ISLANDS～ ©日本ファルコム

渡辺　和広

内　容

こんにちは！

今回も，メガドライブ版ソーサリアンからの曲です（だってCDを買ってないんだもん）。本当はモナコGPのエンディングの曲にしようと思って作っていたんだけど最後のほうがうまく聞きとれなくて…くすん。

でこの季節はずれ？の曲になりました。はっきり言ってパーカッション系の音を使わなきゃそんとばかりに使っています。

あとメロディーの部分を調子に乗って重ねていたら，テンポがずれてしまいました（一応休符を入れて解決している）。

みなさんも十分に気をつけましょう。

使用上の注意

この曲もMT-32系のMIDI音源がいります。入力のときには同じところをさがしてコピーで楽をしましょう（メロディーの部分とベースの部分）。ファイル・ネームはこの前のつづきで“mds001.ms”にしておきましょう。

最後に

寒い寒い寒い。九州でもやっぱり冬は寒かった。かぜでのどを痛めてたので夜，加湿機をつけたまま眠ったんだけど，朝になってびっくり部屋中水びたし。X68000もベーマガもびしょびしょになってしまいました（なんともまぬけな話だ）。

最後の最後に，NAGDRVのPCMを早く使いたいので，電波新聞社から販売するゲームのディスクの空いたところにPCM DATAを入れてほしいなあーと思ったりしています。

荒木先生より一言

あの「ペトスの祭壇」の作者が再び登場です。前作ほどのインパクトこそないものの，今回はパーカッション類がうまく他パートと組みあっていて，南国ムードを感じさせます。

一つ残念なのがブラスの音。何だか古くさいと思いませんか？　もっとも，これは作者のウデにMTの性能が追いついていないだけでしょうけど……。

なお，御多忙で電波に来られない永田先生から許可を得て，今月から私が評価することになりました。ヨロシク。

『MD版ソーサリアン「ツインアイランズ」』～TWIN ISLANDS～のプログラム・リスト

```
*=========================================================
*
*        TWIN ISLANDS (from MD SORCERIAN)
*
*           Composed by BO (SEGA)
*
*           Programed by Kazuhiro Watanabe
*
*=========================================================
#title           TWIN ISLANDS
#composer        BO (SEGA)
#programmer      Kazuhiro Watanabe
#midi-module     MT-32
#octave-x-mode   TRUE(1)
#tempo-mode      FALSE
#midi-tie-mode   TRUE(1)
*---------------------------------------------------------
*         AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2      Melody 1
VS 000={ 31, 11,  4,  3,  1, 26,  0,  1,  0,  0
         31,  0,  0,  0,  0, 34,  0,  1,  0,  0
         31,  0,  0,  3,  0, 28,  0,  2,  0,  0
         31,  6,  2,  6,  0,  0,  0,  1,  0,  0
*        CON FBL  SM VOL DLY CLC DPS
           2,  7, 15,  2, 96,  8, 30}

*         AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2      Melody 2
VS 001={ 22, 14,  6,  5, 14, 31,  0,  6,  7,  0
         26, 13,  4,  5,  6, 28,  0,  2,  3,  0
         18, 13,  2,  4,  3, 27,  0,  0,  7,  0
         31, 13,  4,  8,  2,  0,  0,  0,  3,  0
```


★影さんはいつも歯ブラシにわさびをぬって歯をみがいているって本当ですか？（北海道旭川市・うんばあゴーレム15才）……【影：やっぱり歯みがきにはS&Bのおろし本生わさびが一番だね。編集長：本当だな。さあみがいてもらおうか。さあ。影：か，からい。】

```
*        CON FBL  SM VOL DLY CLC DPS
           2,  0, 15,  2, 32, 12, 40}

*         AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2      PSG
VS 002={ 31, 10,  0,  0,  1, 22,  0,  4,  7,  0
         12,  9,  9, 10,  1,  0,  0,  2,  7,  0
         31, 10,  0,  0,  1, 22,  0,  8,  3,  0
         11,  9,  9, 10,  1,  0,  0,  2,  3,  0
*        CON FBL  SM VOL DLY CLC DPS
           4,  7, 15,  3, 36,  8, 40}

*         AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2      S.Bass
VS 003={ 31, 13,  4,  8,  4, 22,  0,  6,  1,  0
         31, 16,  3,  8, 13, 34,  0,  5,  5,  0
         31, 13,  3,  9,  3, 24,  0,  0,  1,  0
         31,  8,  4,  9,  4,  0,  0,  0,  5,  0
*        CON FBL  SM VOL
           3,  7, 15,  0}
*-------------------------------------------------------
00       t217
00       CH01 DV17 E:RA
00       E:EM2 E:EL6 E:ET4 E:MT$40 E:PD"TWIN ILANDS  by K.W."     * R.Mode=Plate

00       CH10 MM1      T00 V115 v127              l8 q8  P1       * (R) Kick&Snare
&Tom
01       CH10 MM1      T00      v104              l16q8  P1       * (R) Kabasa&Tan
balin
02       CH10 MM1      T00      v100              l16q8  P1       * (R) Agogo
03       CH10 MM1      T00      v100              l8 q8  P1       * (R) Konga&Timb
al

04       CH02 MM0      T00 V100 v100 @069 p64 o2 l8 q8           * (1) S.Bass

05       CH03 MM0      T00 V100      @098 p64 o4 l8 q8           * (2) Sub&Melody
06       CH04 MM0      T00 V100      @098 p64 o4 l8 q8           * (3) Sub&Melody

07       CH05 MM0 MF1 T00 V100       @089 p26 o5 l8 q7  M96,60   * (4) Melody 1
08       CH06 MM0 MF1 T00 V100       @089 p102o5 l8 q7  M96,60   * (5) Melody 2

12       CHF1 MM0 D00 T00      v12   @000 p03 o4 l8 q8           * OPM Melody 1
13       CHF2 MM0 D06 T00      v11   @000 p01 o4 l8 q8           * OPM Melody 2
14       CHF3 MM0 D-6 T00      v11   @000 p02 o4 l8 q8           * OPM Melody 3
15       CHF4 MM0 D00 T00      v11   @000 p01 o4 l8 q8           * OPM Sub Melody
 1
16       CHF5 MM0 D05 T00      v11   @000 p02 o4 l8 q8           * OPM Sub Melody
 2
17       CHF6 MM0 D-5 T00      v10   @000 p03 o4 l8 q8           * OPM Sub Melody
 3
18       CHF7 MM0 D00 T00      v15   @003 p03 o2 l8 q8           * OPM Bass
*-------------------------------------------------------
00       E:RL39,85  E:RP39,07 E:RE39,1                           * Hand Clapp
00       E:RL36,95  E:RP36,07 E:RE36,0 MSb,"n36,"                * Kick
00       E:RL38,95  E:RP38,07 E:RE38,1 MSs,"n39,0n38,"           * Snare
00       E:RL48,95  E:RP48,03 E:RE48,0 MSx,"n48,"                * H-Tom
00       E:RL45,95  E:RP45,06 E:RE45,0 MSy,"n45,"                * M-Tom
00       E:RL41,95  E:RP41,09 E:RE41,0 MSz,"n41,"                * L-Tom
00       E:RL40,100 E:RP40,07 E:RE40,1 MSe,"n40,"                * E.Snear

01       E:RL69,80  E:RP69,03 E:RE69,0 MSk,"n69,"                * Kasaba
01       E:RL54,95  E:RP54,09 E:RE54,1 MSm,"n54,"                * Tanbalin

02       E:RL67,65  E:RP67,13 E:RE67,0 MSh,"n67,"                * H-Agogo
02       E:RL68,65  E:RP68,01 E:RE68,0 MSl,"n68,"                * L-Agogo

03       E:RL62,85  E:RP62,04 E:RE62,1 MSx,"n62,"                * MH-Konga
03       E:RL63,90  E:RP63,05 E:RE63,1 MSy,"n63,"                * H-Konga
03       E:RL64,95  E:RP64,06 E:RE64,1 MSz,"n64,"                * L-Konga
03       E:RL65,90  E:RP65,03 E:RE65,1 MSa,"n65,"                * H-Timbal
03       E:RL66,95  E:RP66,04 E:RE66,1 MSb,"n66,"                * L-Timbal

04       E:ES3,0
05       E:ES4,1
06       E:ES5,1
07       E:ES6,0
08       E:ES7,0
*-------------------------------------------------------
00 * MT32 Snare & Kick & Tom
00       L
00       [br sr rb16b16 sr ]7brsrxy16z16s16s16s16s16
00       [bb16b16 sr bb16b16/rs ]4 ss
00       [bb16b16 sr bb16b16 rs ]3brsrb16s16s16s16x16x16y16z16
00       [bb16b16 sr bb16b16/rs ]4 ss
00       [bb16b16 sr bb16b16 rs ]3brsrb16s16s16s16x16x16y16z16
00       [bb sb rb sb bb sb rb16b16 s16s16b]2
00        bb sb rb sb bb e0sb16e0s16 rb16b16 e0s16e0s16b
00        bb sb rb sb bb sb rb16b16 s16s16b
00       bbsbb16s16s16s16x16x16y16z16
```


★問題：1～10のどの整数で割っても余りがでない最小の数は？ ではみなさん答えをだしてください。（埼玉県桶川市・錯角の六角形18才）……【影：そんなむずかしい問題，つぐ美ちゃんにもわからないゾ，キット。つぐ美：そうね，たぶん影さんにもわからないわね。】

```
01 * MT32 Kabasa & Tanbalin
01      L
01      [mr kk kk kk mm mm kk kk]8
01      [kk mr mk kk kk mr mm rk]16
01      [krkr mrmm krkk mmrm krkr mrmm rrkk mmkk]2
01       krkr mrmm krkk mmrm r1
01       krkr mrmm krkk mmrm krkr mrmm rrkk mmkr
01       krkr mrmm krkk mmrm

02 * MT32 Agogo
02      L
02      [l8l8 h8r8 r8ll hh8h]8
02      [l8ll hhl8 l8hl l8hh]16
02      [l8h8 h8l8 h8ll l8hh]5 r1
02      [l8h8 h8l8 h8ll l8hh]3

03 * MT32 Konga & Timbal
03      L
03      [yx y16 z z16 yz/x16 x16 y16z16]4 a16a16b16b16
03      [yx y16 z/z16 yz x16 x16 y16z16]4 a16aba16a16a16a16
03      [yx y16 z z16 yz/x16 x16 y16z16]4 ba16a16
03      [yx y16 z/z16 yz x16 x16 y16z16]4 a16aba16a16b16b16
03      [yx y16 z z16 yz/x16 x16 y16z16]4 a16a8b16
03      [yx y16 z/z16 yz x16 x16 y16z16]4 a16abb16b16a16a16
03      [yx y16 z z16 yz/x16 x16 y16z16]2 a16a16a16a16
03      [yx y16 z z16 yz x16 x16 y16z16]2
03       yx y16 z z16 yz x16 x16 y16z16 r1
03      [yx y16 z z16 yz x16 x16 y16z16]2
03       yx y16 z z16 yz a16a16b16b16
*----------------------------------------------------------
07 * MT32 Melody 1
07      L @089 v78 q7
07      l8 a2.a<c> b1 r4<c>b<cd4c> b<c>bg2r a2.a<c> b1 r4b<cd.c.>b g2.r4
07      @007 v80 q7 o4 r64
07      <l16 >dc>b<cd4.dgb8<d8 d-ded8d->b8a4.r8
07      <cded8c8>b b8<c>b8.a8 a8bg2r4r16
07      >b8bbb<d8d d8gb8<d8d d-8de8dd->b a8ba8ga8
07      r8ga8b8g a8ba8g8e dcgc dgab-b2
07      [<dc>b<c]4 eaaa aaaa f+f+gf+8edc >[ga<c>]5g
07      dc>b<c defg bg8f e8dc d4g4 b8bb ba8g
07      e4a4 <d-d- d-d8e dd- c8dc8dc>g a8g<c8>ab8 a4g2 r4
07      <
07      l8c2&cccc g4&gd2&d >g<gggg gfd fg16d4r2r16
07      c2&ccdf gdr2.       raaaa g16a.b <c1 rccc16c16 r4.r16..

08 * MT32 Melody 2
08      L @089 v80 q7
08      o5 l8 f2.fa g1 r4agab4a gagd2r f2.fa g1 r4gab.a.g d2.r4
08      @006 v78 q8 o5 r64
08      <l16 >dc>b<cd4.dgb8<d8 d-ded8d->b8a4.r8
08      <cded8c8>b b8<c>b8.a8 a8bg2r4r16
08      >b8bbb<d8d d8gb8<d8d d-8de8dd->b a8ba8ga8
08      r8ga8b8g a8ba8g8e dcgc dgab-b2
08      [<dc>b<c]4 eaaa aaaa f+f+gf+8edc >[ga<c>]5g
08      dc>b<c defg bg8f e8dc d4g4 b8bb ba8g
08      e4a4 <d-d- d-d8e dd- c8dc8dc>g a8g<c8>ab8 a4g2 r4
08      l8f2&ffga b4&bg2&g <rcccc>bag ab16g4r2r16
08      f2&ffga bgr2.       <rcccc>b16<c.d e-1 re-e-e-16e-16 r4.r16..

12 * OPM Melody
12      L @00 v12 D00 p3
12      o5 l8 a2.a<c> b1 r4<c>b<cd4c> b<c>bg2r a2.a<c> b1 r4b<cd.c.>b g2.r4
12      @01 v15 D00 p3
12      <l16 >dc>b<cd4.dgb8<d8 d-ded8d->b8a4.r8
12      <cded8c8>b b8<c>b8.a8 a8bg2r4r16
12      >b8bbb<d8d d8gb8<d8d d-8de8dd->b a8ba8ga8
12      r8ga8b8g a8ba8g8e dcgc dgab-b2
12      [<dc>b<c]4 eaaa aaaa f+f+gf+8edc >[ga<c>]5g
12      dc>b<c defg bg8f e8dc d4g4 b8bb ba8g
12      e4a4 <d-d- d-d8e dd- c8dc8dc>g a8g<c8>ab8 a4g2 r4
12      l8f2&ffga b4&bg2&g <rcccc>bag ab16g4r2r16
12      f2&ffga bgr2.       <rcccc>b16<c.d e-1 re-e-e-16e-16 r2

13 * OPM Melody (Detune & Delay & Sub)
13      L@00 v11 D06 p1
13      o5 l8 a2.a<c> b1 r4<c>b<cd4c> b<c>bg2r a2.a<c> b1 r4b<cd.c.>b g2.r4
13      @01 v12 D06 p1 r16
13      <l16 >dc>b<cd4.dgb8<d8 d-ded8d->b8a4.r8
13      <cded8c8>b b8<c>b8.a8 a8bg2r4r16
13      >b8bbb<d8d d8gb8<d8d d-8de8dd->b a8ba8ga8
13      r8ga8b8g a8ba8g8e dcgc dgab-b2
13      [<dc>b<c]4 eaaa aaaa f+f+gf+8edc >[ga<c>]5g
13      dc>b<c defg bg8f e8dc d4g4 b8bb ba8g
13      e4a4 <d-d- d-d8e dd- c8dc8dc>g a8g<c8>ab8 a4g2 r8.
13      v14 D00
13      l8c2&cccc g4&gd2&d >g<gggg gfd fg16d4r2r16
13      c2&ccdf gdr2.       raaaa g16a.b <c1 rccc16c16 r2

14 * OPM Melody (Detune & Delay)
```


★おれは今から影Jr.と呼ばせてもらいますうー。おれはP6をぶっこわし,学校はちこく，授業はまともにうけない，ラーメン・ライスはうまいと思うからだへッへッへッ!!(秋田市・影Jr.13才)……【影：私は学校にはちゃんと行き，授業にもでていたぞ。】

```
14      L@00 v11 D-6 p2
14      o5 l8 a2.a<c> b1 r4<c>b<cd4c> b<c>bg2r a2.a<c> b1 r4b<cd.c.>b g2.r4
14      @01 v12 D-6 p2 r32
14      <l16 >dc>b<cd4.dgb8<d8 d-ded8d->b8a4.r8
14      <cded8c8>b b8<c>b8.a8 a8bg2r4r16
14      >b8bbb<d8d d8gb8<d8d d-8de8dd->b a8ba8ga8
14      r8ga8b8g a8ba8g8e dcgc dgab-b2
14      [<dc>b<c]4 eaaa aaaa f+f+gf+8edc >[ga<c>]5g
14      dc>b<c defg bg8f e8dc d4g4 b8bb ba8g
14      e4a4 <d-d- d-d8e dd- c8dc8dc>g a8g<c8>ab8 a4g2 r4
14      l8f2&ffga b4&bg2&g <rcccc>bag ab16g4r2r16
14      f2&ffga bgr2.       <rcccc>b16<c.d e-1 re-e-e-16e-16 r4.r16.
*-------------------------------------------------------
15 * OPM Sub Melody
15      L @00 v11 D-5 p1
15      o5 l8 f2.fa g1 r4agab4a gagd2r f2.fa g1 r4gab.a.g d2.r4
15      @02 v12 D-3 p1 >
15      r1r1r1r1 d2.g4 e1 c1>a2g2<
15      r1r1 c2.g4 d1 d2.g4 <e2c2c2 c4>a4g1
15      >r1 r4rg16a16<c4.c16>a16 g2
15      r1 r2 rg16a16<cd4c>babgr2.
15      @00 v11 D-3 p1 <
15      r1r1r<a-a-a-16a-16 r2

16 * OPM Sub Melody (Detune & Delay)
16      L @00 v11 D05 p2
16      o5 l8 f2.fa g1 r4agab4a gagd2r f2.fa g1 r4gab.a.g d2.r4
16      @02 v12 D03 p2 >
16      r1r1r1r1 d2.g4 e1 c1>a2g2<
16      r1r1 c2.g4 d1 d2.g4 <e2c2c2 c4>a4g1
16      >r1r4rg16a16<c4.c16>a16 g2
16      r1 r2 rg16a16<cd4c>babgr2.
16      @00 v11 D03 p2 <
16      r1r1r<a-a-a-16a-16 r2

17 * OPM Sub Melody (Detune & Delay)
17      L @00 v10 D00 p3
17      o5 l8 f2.fa g1 r4agab4a gagd2r f2.fa g1 r4gab.a.g d2.r4
17      @02 v10 D00 p3 r8 >
17      r1r1r1r1 d2.g4 e1 c1>a2g2<
17      r1r1 c2.g4 d1 d2.g4 <e2c2c2 c4>a4g1
17      >r1r4rg16a16<c4.c16>a16 g2
17      r1 r2 rg16a16<cd4c>bab r2.
17      @00 v11 D00 p3
17      r1r1r<a-a-a-16a-16 r2
*-------------------------------------------------------
04 * MT32 Bass
04      L o2 l8
04      [>g< g16 g16 c16 ff e e16 d16c16d16g16
04       >g< g16 g16 c16 ff e e16 c16c16b16g16]4
04      [>g< g16 g16 c16 ff e e16 d16c16d16g16
04      >a< a16 a16d16 gg ff16 d16d16 <c16>a16
04      c <c16 c16>f16 b-b- a f16g16 f16g16 <c16>
04      >g< g16 g16>b16 b<cc16>b16<c16 d16d16g16g16]4
04      f4fc4cfc g4gd.d16dgb  rccccccc a8a16g16&g8r8 r8g16gd16g8
04      fffc4ccf gg16d16r2.   rcc16c16c>gg<cd
04      e-4&e-4&e-8>a16a16<e-16f16e-& e-e-e-e-16e-16 r2

18 * OPM Bass
18      L o3 l8
18      [>g< g16 g16 c16 ff e e16 d16c16d16g16
18       >g< g16 g16 c16 ff e e16 c16c16b16g16]4
18      [>g< g16 g16 c16 ff e e16 d16c16d16g16
18      >a< a16 a16d16 gg ff16 d16d16 <c16>a16
18      c <c16 c16>f16 b-b- a f16g16 f16g16 <c16>
18      >g< g16 g16>b16 b<cc16>b16<c16 d16d16g16g16]4
18      f4fc4cfc g4gd.d16dgb  rccccccc a8a16g16&g8r8 r8g16gd16g8
18      fffc4ccf gg16d16r2.   rcc16c16c>gg<cd
18      e-4&e-4&e-8>a16a16<e-16f16e-& e-e-e-e-16e-16 r2
*-------------------------------------------------------
05 * MT32 Backing 1
05      L @098 v82 p54 q8
05      [r1]8
05      o4l16[[p64ddp34ggp64bb<p94dd>][p64eep94aa<p64ccp34ee>]
05      [p64eep34gg<p64ccp94ee>]p64ddp94ggp64bb<p34dd>p64ddp34gg<p64ddp94gg>]4
05      @025 v73 q7 o4 p44
05      l8f2&ffga b4&bg2&g <rcccc>bag ab16g4r2r16
05      f2&ffga bgr2.       <rcccc>b16<c.d e-1 re-e-e-16e-16 r2

06 * MT32 Backing 2
06      L @098 v82 p64 q8
06      [r1]8
06      o3l16[[p94bb<p64ddp94ggp34bb>]<[p34ccp64eep34aa<p94cc>]
06      [p94ccp64eep94gg<p34cc>]>p34bb<p64ddp34ggp94bb>p94bb<p64ddp94bb
4
06      @025 v73 q7 o4 p84
06      l8c2&cccc g4&gd2&d >g<gggg gfd fg16d4r2r16
06      c2&ccdf gdr2.       raaaa g16a.b <c1 rccc16c16 r2
```


★今回はじめてハガキをだしますが，影さんは悪口言われても怒らないなんてエライ！と思うのですが本当は……。(栃木県宇都宮市・佐久間　崇17才)……【影：これは誌面上でのことだからねえ。本当はとても悪口等考えられないようなすばらしい人なんだよ。(本人談)】

創刊100号記念

決定!!「ザ・ベスト・プログラム・コンテスト」

協賛：花王(株)他各社

90年10月号から91年３月号まで行なった創刊100号記念キャンペーン「ザ・ベスト・プログラム・コンテスト」も，いよいよ結果発表となりました。

今回も，コンテスト期間中の投稿作品は，目を見張るものばかりでした。年々プログラム・テクニックも進歩しているようです。しかし，このコンテストを終えて改めて感じたことは，全体をとおして言えることですが，最近の投稿は，テクニックばかりに走って，ベーマガの採用基準である“アイデア”という点からみると少し乏しいものが多く見受けられるということです。

そんな数多くの投稿プログラムの中，見事ベスト・プログラムに輝いた作品は90年10月号掲載のPC-8001用『Full-Fire』でした。作者のBug太郎くんは，前回のコンテストに続く連続グランプリとなりました。

この作品もどちらかというと，テクニックに走ったものといえると思うのですが，デカキャラといい，動きといい，すばらしいものがありました。それも，今やほとんど目にすることのないPC-8001という機種のN-BASICで作成したというのも読者の評価につながったのだろうと考えられます。

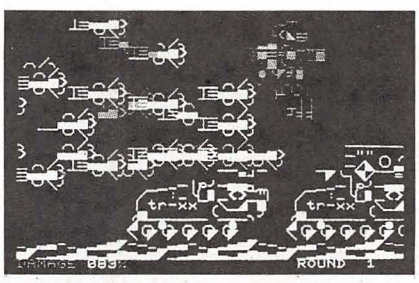
他の旧機種ではというと91年２月号掲載のPC-6001mkII用『SHOOTING STAR』が特別賞ということになりました。

２位から５位は別表のとおりですが，すべて各月のトップの作品という結果になりました。次点として，90年11月号掲載のPC-9801用『MIDI-MMLドライバ』が入りました。コンピュータ・ミュージック熱が盛り上がっている証拠ですね。

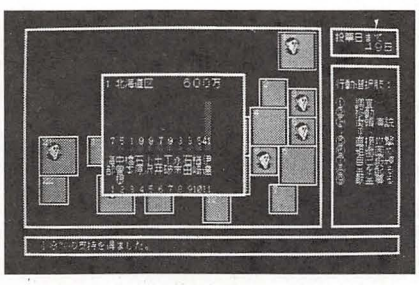
また，最終エントリーには残念ながら残らなかったのですが，編集部内でかなり評価の高かった90年11月号掲載PC-8801mkII用『カオス』と，91年３月号掲載MZ-1500用『廻りゃんせ』の２作品に努力賞が贈られました。

旧型機種はそれだけユーザーも少ないぶん，人気投票には不利という点はあったのですが，なにはともあれ，100号記念キャンペーン「ザ・ベスト・プログラム」も終了です。みなさんがこれはと押した作品は入賞していたでしょうか。今後もこのようなコンテストを実施していきますので，腕をみがいておいてください。もちろん毎月の投稿も待ってますよ。

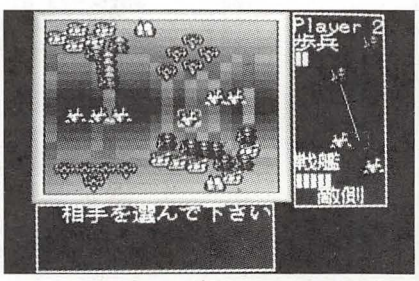
1位	Full-Fire	Bug太郎	PC-8001	90年10月号掲載
2位	総選挙	SOICHI	PC-9801	90年12月号掲載
3位	Paper War	Bee	X68000	91年3月号掲載
4位	FOE	KPC	PC-9801	91年2月号掲載
5位	W WING	西村彰宣	PC-9801	91年1月号掲載
次点	MIDI-MMLドライバ	鈴木 馨	PC-9801	90年11月号掲載
特別賞	がんばれたまプラ28号2	ぼく	FM TOWNS	90年11月号掲載
	SHOOTING STAR	原篠 誠	PC-6001mkII	91年2月号掲載
努力賞	カオス	増田 純	PC-8801mkII	90年11月号掲載
	廻りゃんせ	まてりある	MZ-1500	91年3月号掲載



▲ベスト・プログラムに輝いた『Full-Fire』



▲第２位の『総選挙』



▲第３位の『Paper War』

Alfa™

ファンの強い要望に応えて
遂に発売決定！



MISTY BLUE

ミスティ・ブルー

YUZO KOSHIRO

「ミスティ・ブルー」/古代祐三—アクトレイザー・サウンドボードⅡヴァージョン収録—

▶収録曲：ミスティ・ブルー／1.In the morning 2.Broken beats 3.Opening 4.Lovers 5.疑惑 6.届かぬ想い 7.Illusion 8.I wanna close to you 9.Misty Blue 10.Hold me tonight 11.Dancing heart 12.Catch the step 13.Theme of enix quest 14.Escape

アクトレイザー—サウンドボードⅡヴァージョン—／15.フィルモア 16.In the castle 17.Boss fight 18.Minotaur 19.ブラッドプール〜カサンドラ 20.神の試練 21.荒野 22.果てしない冒険 23.魔獣現る 24.飛翔 25.七匹の魔物 26.捧げ物 27.Jungle 28.Space Fight



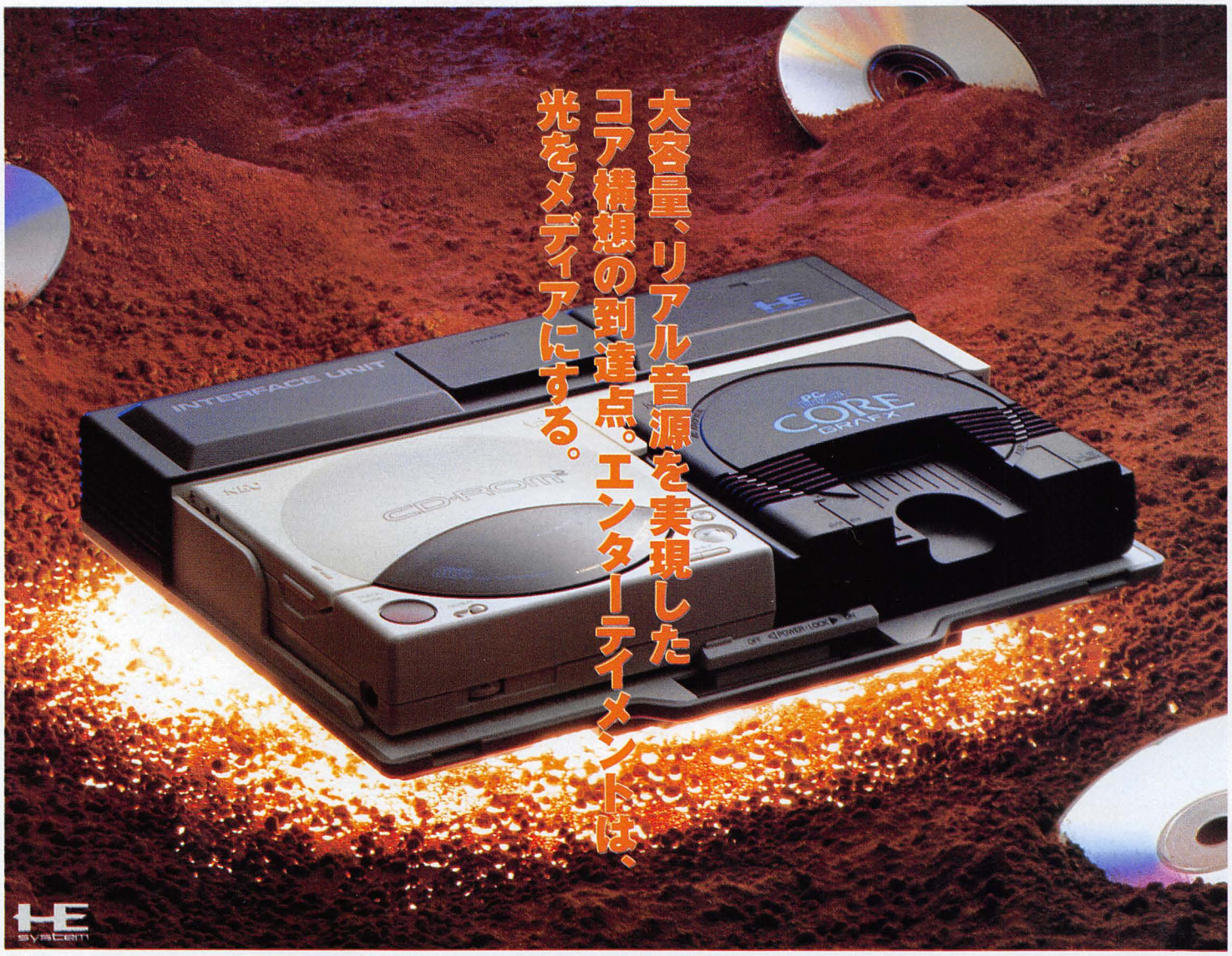
「ミスティ・ブルー」/古代祐三
—アクトレイザー・サウンドボードⅡヴァージョン収録—

4/21 ON SALE

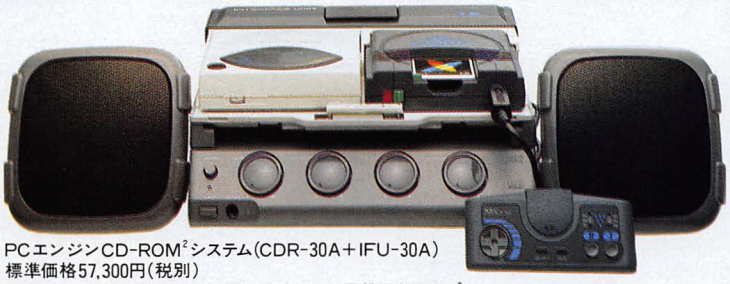
CD:ALCA-123 税込価格¥2,000

問い合わせ先：アルファレコード株式会社
邦楽部 03-3455-1793 販促部 03-3455-1792

NEC







PCエンジンCD-ROM²システム(CDR-30A+IFU-30A)
標準価格57,300円(税別)
※PCエンジンコアグラフィックス〈標準価格24,800円(税別)〉、ROM²アンプ〈標準価格24,800円(税別)スピーカーを含む〉は別売りです。

PCエンジンコア構想の到達点、CD-ROM²システム。540メガバイトにおよぶ大容量は、表現力や情報量に圧倒的な差を見せつけ、CDならではのデジタルサウンドによる生の音楽や肉声が、かつてない迫力を生み出す。ゲームを越えたスーパーエンターテイメントメディア。感動は光の次元へと突入する。

超本格RPG続々登場。PCエンジンだから、CDロムだから、RPGの奥行きがちがう。



アドルの新たなる冒険。
不朽の名作イースI・IIの続編、ついに登場。

イースIII

希望小売価格7,200円(税別)

©1991 HUDSON SOFT ©1989 FALCOM

好評発売中



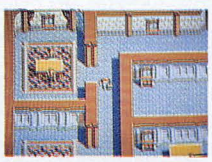
アニメを超えたスーパービジュアルRPG。
あの前作が、パワーアップ。

コズミックファンタジー2 冒険少年バン

希望小売価格6,780円(税別)

©1991 TELENET JAPAN ©1991 OCHI KAZUHIRO

好評発売中



パソコン版で多くのファンを魅了した大傑作、
CDロムに超完全移植。

魔晶伝紀ラ・ヴァルー

希望小売価格7,200円(税別)

©KOGADO STUDIO

好評発売中



時空を超えて展開される壮大な戦いの譜。
パソコンARPGの名作登場。

エグザイル~時の狭間へ~

希望小売価格6,780円(税別)

©TELENET JAPAN 1991

好評発売中

※ビデオ入力端子のないテレビと接続する場合には、別売のRFユニット〈PI-AN3:標準価格4,980円(税別)〉が必要になります。

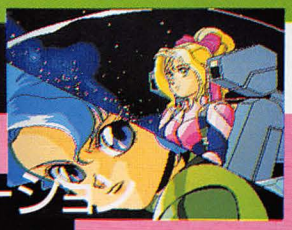
日本電気ホームエレクトロニクス株式会社

CD-ROM² SYSTEM
PC Engine

NEC

究極のコンビネーション・シューティング!!

プレイヤーズ、コンビネーション
2人同時プレイ可能



ゲーム&ビジュアル、コンビネーション
「ガルフォース」の
アートミックによる **アナログアニメーション**



反射神経&作戦、コンビネーション
戦略性の高い
究極のシステム **全方向レーザー**



HELLFIRE S
ヘルファイアーS

4/12発売! 標準小売価格 **6800円(税別)**

©1991 NEC Avenue, Ltd. LICENCED BY TOA PLAN

NECアベニュー株式会社
ニューメディア事業部 / 〒102 東京都千代田区麹町2-14-2 麹町NKビル

お問い合わせ 03(3288)0330
●平日/午前10:00～午後7:00
テープサービス 03(3288)0880

未来とは定められた運命なのか？

人類の歴史は偶然の結果の記録ではない。
それは、定められたひとつの目的にしたがって操作された結果である。
あらゆる予言の書の存在…。
なぜ人が未来を知り得るのであろうか？
人類は定められた運命を変える事ができるのか？



初回出荷限定版
オリジナル・マウスマット、ライセンスカード付

スペキュレーティブ・アドベンチャー

シグナトリー

SIGNATORY

——調印者——

提供■NCS　制作総指揮・総監督・原作■鈴木 力　脚本■成田伸子　出演■ケニー・フィリップ/バーバラ・ドゥーディ/トーマス・スウェイジ他　制作■Tenky

■制作スタッフ■スクリプト/皆川正三 ■SE・プログラム/橋谷利幸 ■メイン・プログラム/Hかずき ■チーフデザイン/石井秀明 ■デザイン/本間繁二郎/大村政幸/矢田 智/古澤雅子 ■音楽・効果音/高橋大昌 ■NY・南米取材/青空風太郎 ■NY取材協力/氷上 情

全国公開中！

■マウスオペレーションで簡単操作 ■200枚を超える美しいグラフィック
■史実の謎に迫る野心的ストーリー ■現地取材をもとにしたリアルな構成

X68000 ONLY 5'2HD(5枚組) 価格¥12,000(税抜)

「シグナトリー」の世界に迫る

総監督鈴木力氏自ら「シグナトリー」を語る。

「シグナトリー」は今までのパソコンゲームにはないテーマ設定がなされた意欲作である。

人類の辿ってきた軌跡と未来についての様々な諸説、それらを基にフィクション化し、ゲーム化している。いや、単なるゲームでは語り切れない世界観が感じられる。それを鈴木氏に語ってもらった。

「何故、人が未来を知る事ができるのか？」ミッシェル・ノストラダムスという人は彼の「予言集」に未来を書き記した。そして、それは現実に的中している。

先の問いを発端に、私は一つの疑問を考え続けてきた。未来とは確定した事実なのだろうか？

これに対する一つの回答となる仮説は、全く別の事柄に目を向けた時に、わたしの頭の中に浮び上がった。

それがアドルフ・ヒトラーであり、月に関する謎である。我々が学校教育で習った「歴史」とは、単なる「年表」であって「歴史」そのものではない事を痛感する。

第二次世界大戦が何を生み出し、それが後世に何を残したのか。少なくともナチス・ドイツに限っては「悪魔」のイメージだけであって、当時最も先端を進んでいたドイツの科学技術には何ら触れていない。

例えば戦後、アメリカ軍がドイツから押収した科学開発関係の文献や図面等を解読するために、わざわざ航空専門用語の独英辞典が作られたほどである。あるいはまた、アメリカに渡ったドイツの科学者たちの素晴らしい業績は、「アメリカ航空機年鑑」にも記されている。

ドイツの科学技術者はアメリカだけでなく、ソビエトにも渡っている。戦後のアメリカとソビエトは、ドイツの技術者を自国に取り込む事で大きく発展したといっても過言ではない。ナチス・ドイツは我々に遺産を残した。これは、否定できない事実なのだ。（註：私はナチスを崇拝してはいない。これは事実なのだ）

もう一方の敗戦国である日本については、どうであろうか。戦後、戦勝国による分割統治案もあったが、我が国は奇跡的にその運命を免れている。

ドイツは分割され、半世紀近く東西に分けられるという非運にあっているというのに、日本は占領される事なく復興できたばかりかやがて先進国家へ変貌する。経済ではアメリカをも脅かす存在になってしまう。これは常識ではあまりに不自然であり、異様としか思えない。

第二次世界大戦後の世界構造が、どれだけ異質なものであるかを考えてほしい。私はこの異質さに、何か自然発生的ではない作為的なものを感じざるを得ない。

「そうなるように、あらかじめ決定されていたのでは？」

そう確信を持てるようになったのは「月」についての資料を読んだ後である。ご存知のように月は地球の生命に多大な影響を与えている。その月の存在が、今もって科学的に説明できないという事実がある。「月」とは矛盾を抱えた衛星なのである。



1969年のアポロ計画により、月面写真は総計十万枚以上になる。しかしその大部分は「極秘資料扱い」として一般に公開されていない。天体の観測写真のほとんどが、国家保安上の名目で極秘扱いとなる事自体が異常である。一般の人に見せられないほどの重大機密が「月」にあるのだろうか？

どうやら、それがあるらしい。興味のある方はぜひ、『月は神々の前哨基地だった（たま



出版）』を読んで欲しい。その中の月面写真のすべてではないにしても、どう見ても自然現象とは思えないものがある。そして正式発表された写真には修正が行なわれているという事実が、これを決定的にしている。

自然の天体と思っていた「月」が人工物であるらしい。だとすれば、地球の生命もまた人工的に手を加えられているのでは？そしてそれは我々の歴史にも及んでいるのでは？誰が？何のために？

我々は知るべき事を知らされず、（人間以外の存在である事は間違いない）何者かの手に未来を握られてしまっているのではないのか？全てはこの疑問からはじまった。その意味ではこのゲームは異質である。なぜなら、全ては「完全なる空想」ではない。これは「可能性として考えられる仮説」をもとにした空想なのである。

独特の世界観で創られた「シグナトリー」。商品に付属しているプレミアムブックで、この世界の設定を読み、実際にプレイして何かを感じて欲しい、そう鈴木氏は語る。

無論ゲームとして楽しめるよう、007ばりの迫真のアドベンチャーに仕上げてある。

オリジナルテレカ・プレゼント！

「シグナトリー」をお買上げ頂き、商品内のユーザーハガキをお送り下さった方の中から、先着500名様にオリジナルテレカをプレゼント！

NCS 日本コンピュータシステム株式会社
〒106 東京都港区西麻布4-16-13 第28森ビル TEL.03-3486-6314（代表）
お問い合わせはソフトウェア プロダクト部（直通）03-3486-6588（受付時間）9時～18時

The Future Is Now
SNK



実用新案出願中「NEO・GEO」「MVS」はSNKの登録商標です。©1991 SNK CORP.

NEO·GEO Soft Lineup▶ナム-1975●ベースボールスターズ プロフェッショナル●トッププレイヤーズ ゴルフ●麻雀狂列伝●マジシャンロード●ライディングヒーロー●ニンジャコンバット●サイバーリップ●ザ・スーパースパイ●ジョイジョイキッド●リーグボウリング

通販専用フリーダイヤル ☎0120-06-8058

"通信販売"で本体・ソフト・オプションを。分割払いもOK!詳しくは上記まで。

ネオ・ジオなんでも相談室 ☎06-338-8188

"ネオ・ジオ"新作情報、攻略法からハードまであらゆる質問にお答えします。

超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」

株式会社エス・エヌ・ケイ●大阪本社〒564 大阪府吹田市豊津町18-8号●営業本部〒144 東京都大田区東蒲田2-2-12リュンヌヴィラージュビル

これが"てっぺん"。
すべてに"リアル"。

SCORPIUS
スコルピウス

あのプレーヤー集団

ゲーメストがつくったバリバリシューティング

サソリの触手をあやつり未知の敵を叩き潰す！
宇宙を舞台にした壮大なドラマを…君が創る!!



☆STAFF募集

●究極のおもしろゲームの開発をめざすスタッフの一員になりませんか。●企画、プログラマー、デザイナー、サウンドクリエーターで腕に自信のある人、お待ちしています。詳細は電話連絡にて。担当加藤まで。

B-TYPEオリジナルテレカをプレゼント。

●発売後、5カ月連続で100名＝合計500名の皆様に。詳しくはマニュアルをご覧ください。

4月26日 発売予定

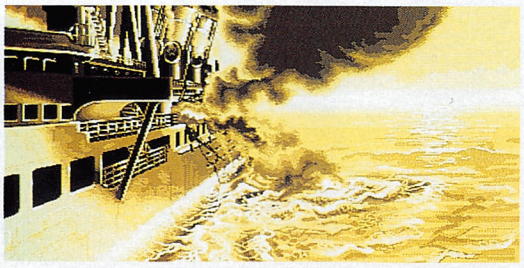
■X68000対応 ■7,800円(税別)

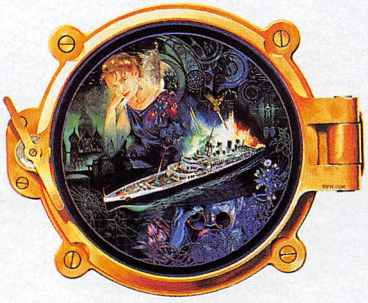
制作 月刊ゲーメスト B-TYPE

発売 (株)新声社 お問い合わせ ☎03(3293)9321
〒101 東京都千代田区内神田1-15-15 柴田ビル

4月2日『ノスタルジア号』出航。

言葉が武器になる。
知性が加熱する。





X68000

インテリジェンスアクションゲーム

ノスタルジア 1907

オリジナルサウンドトラックCD付
定価11,800円(税別)

絶賛発売中!

シナリオに隠された策略。
ゲームソフトの限界に挑むインテリジェンスアクション。
突然の爆破通告……尋問、推理、決断。
船底で非情の時を刻む時限爆弾。
逃げ場のない海上の密室で展開する戦慄のドラマが始まる。



狂気か?陰謀か?

WIZARDS SUN SENSE ひざし TEAM.

Staff
シナリオ　四井浩一
プログラム　増田明義
グラフィック　川田力也　小宮真由美　佐藤祐子　宿谷典子　連紺
サウンド　麹川雪映　立石孝

Sur Dé Wave. シュールド・ウェーブ
株式会社　タケル
〒110 東京都台東区台東3-8-12 第8江波戸ビル3F
TEL.03-3839-1013(代表)

©株式会社 ナムコ



メルヘンメイズ
MÄRCHEN MAZE

X68000
要2Mバイト
¥8,800(税別)

絶賛好評発売中!!

SPS-NET
TEL(0245)46-1167代
Tri-P接続ホスト局

入会方法
この度、入会手続が変わりました!!
SPS-NETへ入会ご希望の方は今すぐSPS-NET
0245-46-1167へGUESTアクセスしよう!
詳しくは、会員情報(W)の入会方法の案内を御覧下さい。

入会金¥3,000(税別)
通信費無料



(株)エス・ピー・エス
SPS
〒960福島市太平寺字過吹24-1☎(0245)45-5777
FAX(0245)45-1804(GII,GIII)

当社の製品は全国の有名デパート、パソコンショップでお求めになれます。尚、お求めになれない場合、郵便局にてお申し込みください。●口座番号 郡山5-12288 ●加入者名義エス・ピー・エス ●金額 代金に3%の消費税を加算した額●通信欄(裏面)ご希望ゲームソフト名、数量、代金合計、年齢、氏名、機種名、テープかディスクの種類。(一週間以上かかりますので、お急ぎの方は現金書留をご利用ください。その場合、おつりのいらないようにお願いします。

GAME GEAR

namcoT



とびっきりアクティブな プロ野球ゲームだぜ！

場所を選ばず、時間を問わず野球を楽しみたいというアナタ、お待たせしました。ギアスタジアムの登場です。夜寝る前の１試合、朝起きて歯磨き前に１試合、出かける時はカバンに入れて相手を見つけてまた試合・・・。アウトドアの友に、心の健康にギアスタジアムをどうぞ！



ギアスタジアム

好評発売中3,500円（税別）

この商品は㈱セガ・エンタープライゼスがSEGA GAME GEAR専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 SEGA の使用を許諾したものです。

「遊び」をクリエイトする
株式会社 ナムコ
〒145 東京都大田区矢口2-1-21 TEL.03(756)2311(大代)

©NAMCO, ALL RIGHTS RESERVED

namcot

PC Engine

プロ野球 ワールドスタジアム '91

好評発売中
5,800円
(税別)

'91ワースタリーグ開幕！
今回は、1つのチームを相手に2人で協力してプレイする「タッグ対戦」ができるぞ！ピッカピカの全天候型新球場もひっさげて、今年もリーグ戦はますますエキサイティング！







MORE EXCITING MORE THRILLING

MEGA DRIVE



好評発売中
6,500円
(税別)





人気アニメがアドベンチャーゲームに！随所にもり込まれたアニメーション、全編を通して流れる美しいBGMが臨場感を高めます。

ふしぎの海のナディア



©1989 NHK・総合ビジョン・TOHO

「遊び」をクリエイトする
株式会社 ナムコ
〒146 東京都大田区矢口2-1-21
© NAMCO, ALL RIGHTS RESERVED

この商品は、㈱セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 SEGA の使用を許諾したものです。



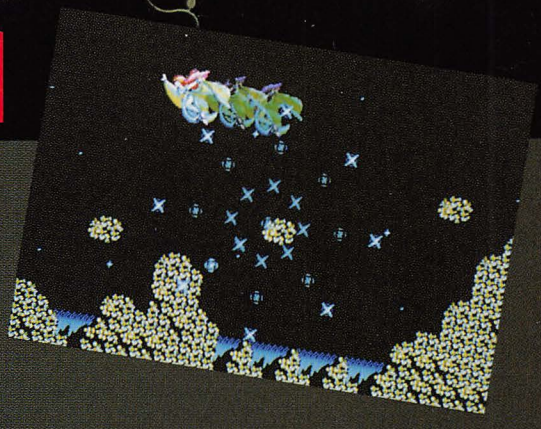
全国50万人のソーサリアンのファンへ。

ベーマガ編集部が総力をあげてお届けする最強最後の1冊

ALL ABOUT

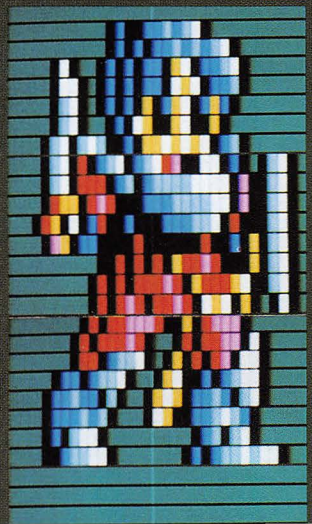
SORCERIAN

ソーサリアンのすべて



- メガドライブ版を含んだ全59本のシナリオ完全ガイド（マップ、アイテムリスト付き）
- 門外不出の全モンスター、キャラクター・ドット絵
- 本邦初公開・究極の魔法データ集
- ソーサリアン・シナリオはこうして創られる
- スクープ! PCエンジン版『ソーサリアン』
- 基本シナリオ全60曲楽譜集
- その他、豊富な資料とイラストで、ソーサリアンの世界を表現





近日発刊!!

定価 2,000円

電波新聞社 出版販売部
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 ☎03(3445)6111

Rie Sugimoto

Rie Sugimoto First Single

初恋の通り雨／杉本理恵



●作詩・作曲：尾崎亜美 ●編曲：本間昭光 【初回特典：ステッカー付】

Coupling with：憶えていた溜息 ●シングルCD：K-DS-38（税込定価¥900）

1st SINGLE 4・21 ON SALE

New Album Release On 6・21! （初回のみ：特殊ケース付）●CD：KICS-105（税込定価¥3,000）

★ステキなプレゼントが当たる応募券付き。シングルとアルバム両方お買い上げの方全員にスペシャル・プレゼント！（詳しくは、6月21日発売のアルバムを御覧下さい。）

ファースト・シングル発売記念!! 出席しましょ!! 春一番、理恵とミーティング決定!!

Rie Sugimoto "Fresh Meeting" In Spring



月日	会館名		問い合わせ先	電話番号
4/20(土)	福岡・ベスト電器8Fマルコポーロ	15:00スタート	キングレコード福岡支店	092-751-4331
21(日)	名古屋・松坂屋本店	14:00スタート	キングレコード名古屋支店	052-251-8691
27(土)	堺・おおとりウイングス	12:30スタート	キングレコード大阪支店	06-531-5224
	大阪京橋・コムズガーデン	16:30スタート		

月日	会館名		問い合わせ先	電話番号
4/28(日)	東京・渋谷東急東横店屋上	14:00スタート	キングレコード東京第1支店	03-3944-1234
29(月)	神戸・西神プレンティ	12:30スタート	キングレコード大阪支店	06-531-5224
	尼崎・つかしんせせらぎ通り	16:30スタート		
5/6(月)	札幌・そごうデパート屋上	14:00スタート	キングレコード札幌支店	011-261-3651

Distributed by KING RECORDS

NEWS!

●ドラマ主演…「水曜グランドロマン 思春期外来・2」（NTV系全国ネット、5月ON AIR）
●レギュラー決定（4月より）…「ザ・ゲームパワー」（テレビ東京系全国ネット、毎週火曜日 朝7:20～7:50予定）
「飛び出せ!! エスケエラ・キッズ」（ラジオたんば、毎週木曜日出演17:10～18:00）
●レコーディング・スタート!!…「クレリア」に続くセカンド・アルバム・レコーディング・スタート。
6月21日リリース予定。どんなアルバムになるか…その秘密はファースト・シングルの中に??

■杉本理恵・ファンクラブ Rie Station：03-5474-2066（受付時間11:00～18:00）

【お問いあわせ先】
●キングレコード㈱ 宣伝部03-3945-2111 ニューメディア ソフト制作部03-3945-2122
●所属 ㈱エヌ・エー・シー03-5474-2067（担当 福田）

ロードモナーク開発コンセプト

新鮮な感じがする

◆**複雑で面倒なルールはいらない**

◆**目的達成の時間が適度でしかも目的が明確**

◆展開がスピーディで単調にならずしかもコンピュータの思考は単純でない

◆**社会背景や変な理屈はいらない**

◆**コンストラクション機能によるユーザー参加型無限自己増殖システムとする**

◆既存のジャンルにあてはまらないユニークなもの

◆**「何をどうするとどうなるか」という原因と結果がはっきりしていて乱数は使わない**

◆**リアルタイムで実行でき、ターン制ではない**

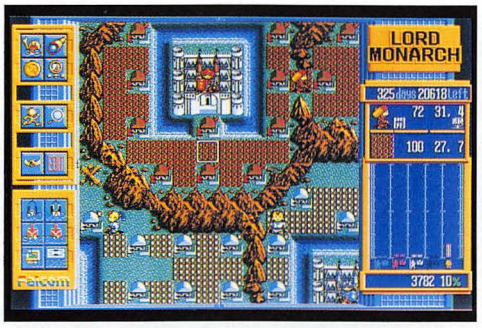
◆**歴史だとか時代背景はいらない**

◆**視覚的に展開が感じられ飽きない**

◆テクニックを使って効率よく、またのんびりと自分の好きに、など幾通りもの楽しみ方ができる

◆自分なりの方法論が見つけられる

◆人によって無限の解法があり同じ人が繰り返しても全く同じにならない



新・発・売

PC-9801VM/UV以降
PC-286/386
5″,3.5″ 2HD×2 ¥9,800

オプション：＊バスマウス対応
＊サウンドボード(PC-9801-26K)、ショイスティック対応
＊液晶ディスプレイ対応(8階調表示白黒液晶ディスプレイ専用モード付)
＊I・Oバンク方式増設RAMボード対応
＊NEC純正EMSボード(PC-9801-53)対応
＊RAMドライブ対応
＊マップエディター機能付

注　　意：◆要RAM640KB。
◆PC-9801-26K以外のサウンドボードには対応していません。
◆PC-9801VM2/VM4/VFは、16色ボード(PC-9801-24)か必要です。
◆EMSボードを使用の場合でも、FM音源機能を利用できます。
◆アナログディスプレイまたは8階調表示液晶ディスプレイか必要です。
デジタルディスプレイには対応していません。
◆PC-9801/E/F/M/U/XA/LT/HAでは動作しません。

Falcom®
NIHON FALCOM INCORPORATION
〒190 東京都立川市柴崎町2-1-4 ☎0425(27)6501

LORD MONARCH

Falcom 10th Anniversary Works



ファルコム10周年記念作品

ロードモナーク

どんどん広がるイース

観光地で絵はがきを買ったらこのファイルで思い出づくりしてください　親しい友人からの暑中見舞いも、クリスマスカードも、年賀状もしっかりこの中に保存しておこう



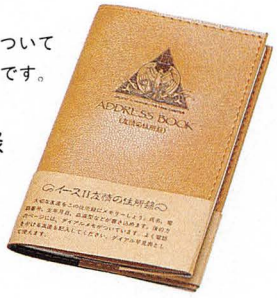
イースⅡポストカードファイル　価格1,133円

テレフォンカード、オレンジカードのコレクター必携のファイルブックです。60枚まで収納できます。イースに出てくる宝物のように大切にしてくださいね。



イースⅡテレカファイル
価格1,133円

どんどん広げよう友達のワ！ポケットサイズの住所録です。
電話番号早見表がついていて、とても便利です。



イースⅡ
友情の住所録
価格927円



友達のワが広がったらぜひ使ってください。便箋、封筒、イースの本シールとテレフォンカードのセットです。キミの友達がイースファンなら、さっそくこれで、コミュニケーション!!

イースⅡ友情の通信具　価格1,444円



イースの
色鉛筆(12色)価格1,133円

四角いちょっと変わった色鉛筆です。パズルにもなる!?。セットの0～7番までは、デジタルRGB出力の色番号に合わせて使えます。ドット絵デザインやイメージスケッチに使ってください。

シンプルでとても丈夫なバッグです。サイズが大きいのでいろいろ入ります。出掛ける時は、忘れずに。



イースの
麻袋（アサブクロ）
価格
1,854円



シブさがうれしいイースの定期入れです。

イースのパスケース　価格1,236円



イースの世界をイメージしたカンペンセットです。カンペンケース、鉛筆(6本)、イースの本字消しのセットです。

イースⅡマジカルボックス　価格1,009円



イースキーホルダー
（金色）



イースⅡキーホルダー
（銀色）

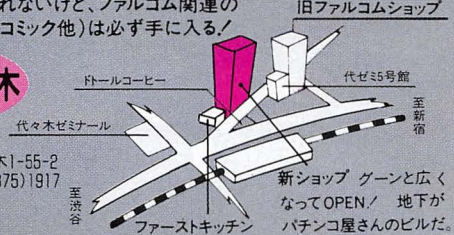
キーホルダーは飾りだけじゃなく、鍵（カギ）をなくさないようにする物でもあります。ゲーム中に出てくる鍵にも付けてあげたいね。

価格 各1,009円

ファルコム・グッズショップへ行ってみよう!!

ファルコムの新製品やグッズが全て揃う。ちょっと遠い人もいるかもしれないけど、ファルコム関連の商品（グッズ・CD・コミック他）は必ず手に入る!

東京・代々木

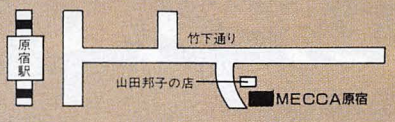


〒151 渋谷区代々木1-55-2
大和ビル5F 03(3375)1917

新ショップ グーンと広くなってOPEN!　地下がパチンコ屋さんのビルだ。

DEMPA/ペンタン・キャラクタ・グッズショップ

MECCA HARAJUKU
原宿駅より竹下通りを50mほど歩いて右折。（坂の上にある）徒歩で2分くらいです。（注：通信販売はやってません。）〒150 東京都渋谷区神宮前1-10-9 隠田フラット1F ☎03(3497)1577



LAOXコンピューター館
秋葉原駅、電気街より歩いて2分、1Fパソコンフロア。（注：通信販売はやってません）〒101 東京都千代田区外神田1-7-6 ☎03(5256)3111

㈱キャラックス
地下鉄、秋葉原駅より歩いて30秒。「ファルコムグッズ」も全て揃うお店。パソコンソフトも各機種あります。尚、通信販売もやっています。〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-25ＫＴビル３Ｆ ☎03(5256)8360

の世界。

DEMPA/ペンタン

©Falcom



下敷きの裏面は武器や鎧のイラストで飾られています。

イースⅡ下敷
Aタイプ
価格206円



下敷きの裏面は、コワーイ、モンスター達のイラスト集です。

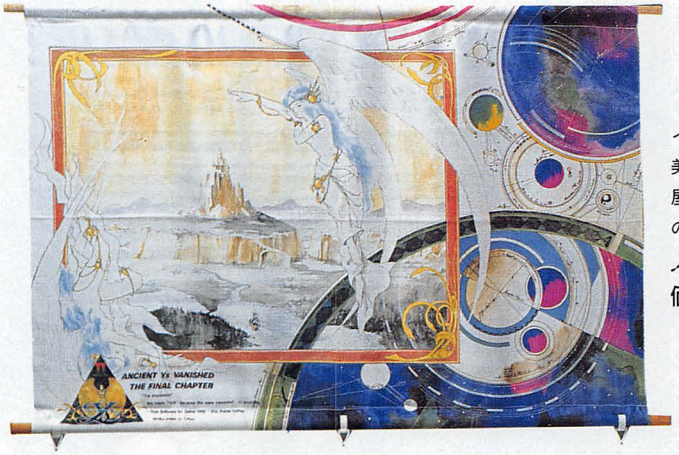
イースⅡ下敷
Bタイプ
価格206円

※下敷のみ購入される方
通信販売で下敷のみを申し込まれる方は、合計5枚以上になるように申し込んでください。



好評の脱着式のコインポケットがついています。もちろんカードケースだって付いていますよ。

イースⅡウォーレット（イースの財布）
価格1,236円



イースのイラストで飾られた美しい壁掛けです。キミの部屋のムードを盛り上げる最高のツールとなるでしょう。

イースⅡタペストリー
価格2,987円



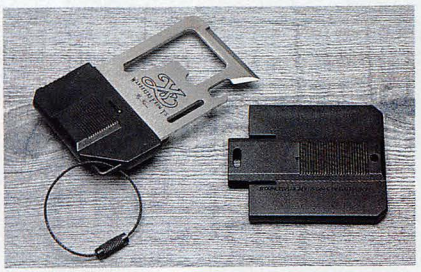
マウスを使う時には、絶対あった方がいい。最新型のマウスマットです。マウスの操作性が抜群に上がります。金色のイースのロゴが黒地に映えて、とても格調高く仕上がりました。デンパクリエイティブグッズが誇るマウスマットを100%使用しております。

イースのマウスマット
定価1,957円



「ワンダラー・フローム・イース」のロゴ入りマグカップです。陶器ですので取り扱いに注意してください。

イースロゴ・マグカップ
定価824円



これ一つで何通りもの使い方ができるプレートです。普通、サバイバルプレートとも呼ばれています。キャンプなどのアウトドアライフには、とても便利なツールだと伝えられています。
（マニュアルのノリですいません）

イースの冒険具
定価2,369円



とてもおしゃれなイースグッズです。シャープ・ペンシル、黒ボールペン、赤ボールペンのセットです。それぞれ、ロゴマークの色で種類の区別ができます。

イースのペンセット
定価1,205円

紹介 みんな来てね！

anime studio熊谷店
熊谷駅北口より歩いて5分。ダイエーのなな前。
〒360 埼玉県熊谷市銀座2-80
☎0485(22)5591

パソコンソフトCPU
大宮駅、東口より歩いて2分。高島屋の交差点近く。
〒330 埼玉県大宮市大門町2-68
☎048(648)2667



ブリキのカンで作られた宝箱型貯金箱です。無駄遣いは禁物。欲しい物のためにじっと我慢してお金を貯めよう。この貯金箱がいっぱいになった時、キミの本当の宝箱となるでしょう。宝箱は、鍵がかかっています。「リリアの鍵」で開ける事ができます。
さて、その「リリアの鍵」は一体どこに……？

イースの貯金箱
価格1,133円

申し込み方法

お近くにお店がない場合は、通信販売で購入できます。通信販売の方法は、本誌に折り込まれている支払い通知表（横長の赤い印字の紙）を使った郵便振替によるものと、現金書留によるものがあります。必ずどちらかで申し込んでください。送料はご希望の商品の合計金額が5,000円以内の場合、360円です。5,000円以上の場合は無料です。（税込）

グッズ取扱店募集中

DEMPA/ペンタンでは当キャラクターグッズの取扱店を募集しています。パソコンショップ、ファンシーショップ、文具店、玩具店大歓迎。ご相談も承ります。問い合わせ先：☎03-3445-6111電波新聞社 出版販売部まで。

企画・制作：DEMPA/ペンタン　発売元：電波新聞社
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電話03-3445-6111

マイコンソフト
電波新聞社出版販売部
〒141 東京都品川区東五反田1－11－15
☎03－3445－6111

ジョイパッドが、ついに頭脳を持った。

人間の思考、判断の微妙な変化が入力されると、その情報は内蔵のCPUでA-D変換され、ホスト・コンピュータへ高速で出力される。

- 微妙なコントロールが自在にできるアナログ方式のスティックを装備
- アナログ方式のスロットルを装備
- 270°回転式スロットル・パネル
- 8種類のトリガーボタン
- パソコン/メガドライブ対応
- デジタル・モードに切り替えれば、従来のジョイスティック同様に使用可能
- 手のひらにフィットする斬新なフォルム
- 操作性を重視して配置されたトリガー及びスイッチ群



アナログ・ジョイパッド

XE-1AP

ANALOG/DIGITAL
INTELLIGENT
CONTROLLER SYSTEM

対応機種 X68000シリーズ/MSX各機種
PC-8801シリーズ/PC-9801シリーズ（アタリ仕様のジョイスティック・ポートがあるもの）
FM-TOWNS/メガドライブ

本機をご利用になるためには、ご使用のソフトがアナログ・コントローラーまたはジョイスティックに対応している必要があります。

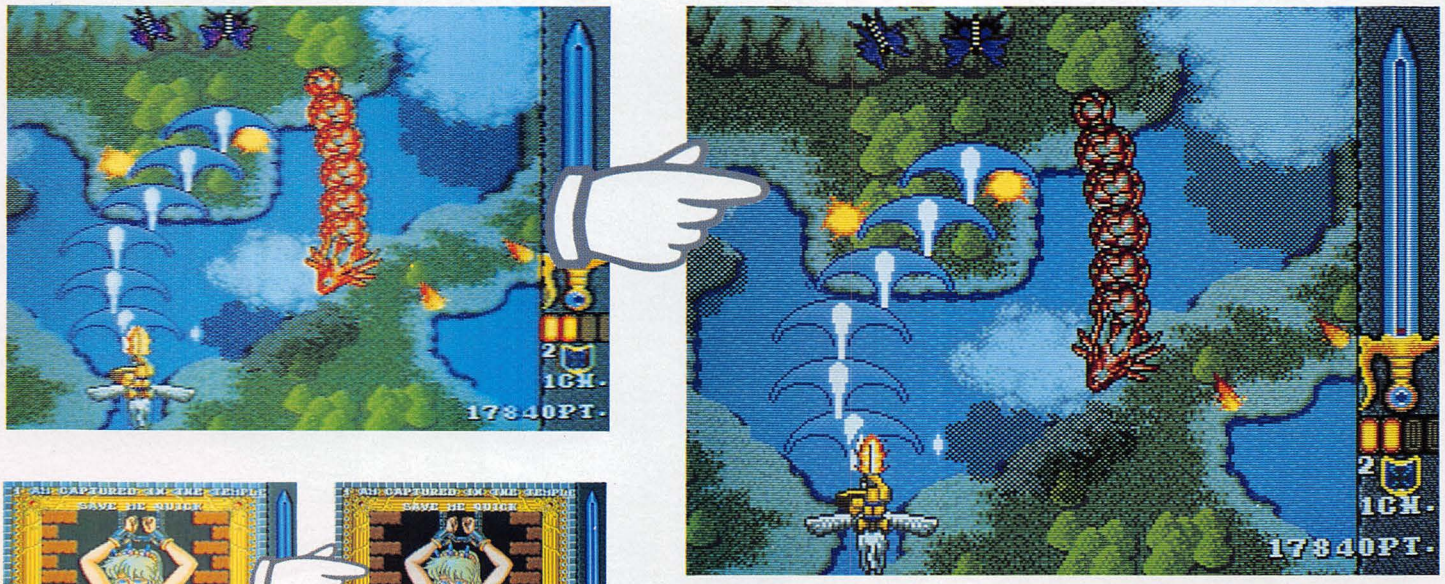
標準価格 13,800円（表示価格には消費税は含まれません）

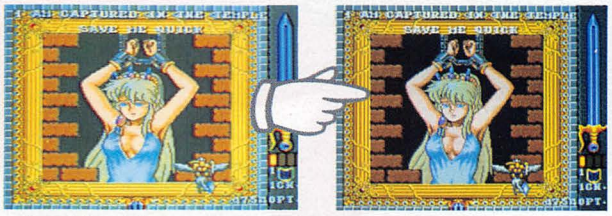
本機はユーザーに了解なく内部機構等を変更、改良する場合がありますのであらかじめ御了承下さいませ

MEGA DRIVE

マイコンソフト
電波新聞社
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
☎03(3445)6111

ハイクオリティー・ビジュアルの時代！
100万人のメガドライブ・ユーザーに贈る





▲「フェリオス」より。©NAMCO ※写真はCZ-601Dで撮影したものです。

「せっかくパソコン用に高解像度モニターを持っているのに，ゲームをするときはビデオ画面。もっときれいな映像でゲームがしたい」

こんな声に応えるのがXMD-1RGB。

メガドライブのA/V出力をパソコン用アナログRGBモニターに対応した信号に変換して，パソコン用モニターでゲームが楽しめるようにするアダプターです。このユニットをメガドライブに接続して15ピンあるいは21ピン・アナログRGBモニターをご利用になれば，より鮮明な画面でゲームをお楽しみいただけます。

また15ピン出力では，メガドライブの"PHONES"ステレオ音声をモニターに出力することもできます。(この場合モニターがステレオ音声に対応している必要があります)



※アナログRGBモニターの接続コードが必要です。

XMD-1 RGB

メガドライブ用アナログRGBユニット

対応機種 シャープX68000用15ピン・アナログRGBモニター(CZ-602D等)，NEC 15ピン・アナログRGBモニター(PC-KD862S等)，FM-TOWNS専用モニター

標準価格4,900円 (税抜き)

好評発売中

※デザイン及び仕様は予告なく変更する場合があります。ご了承ください。

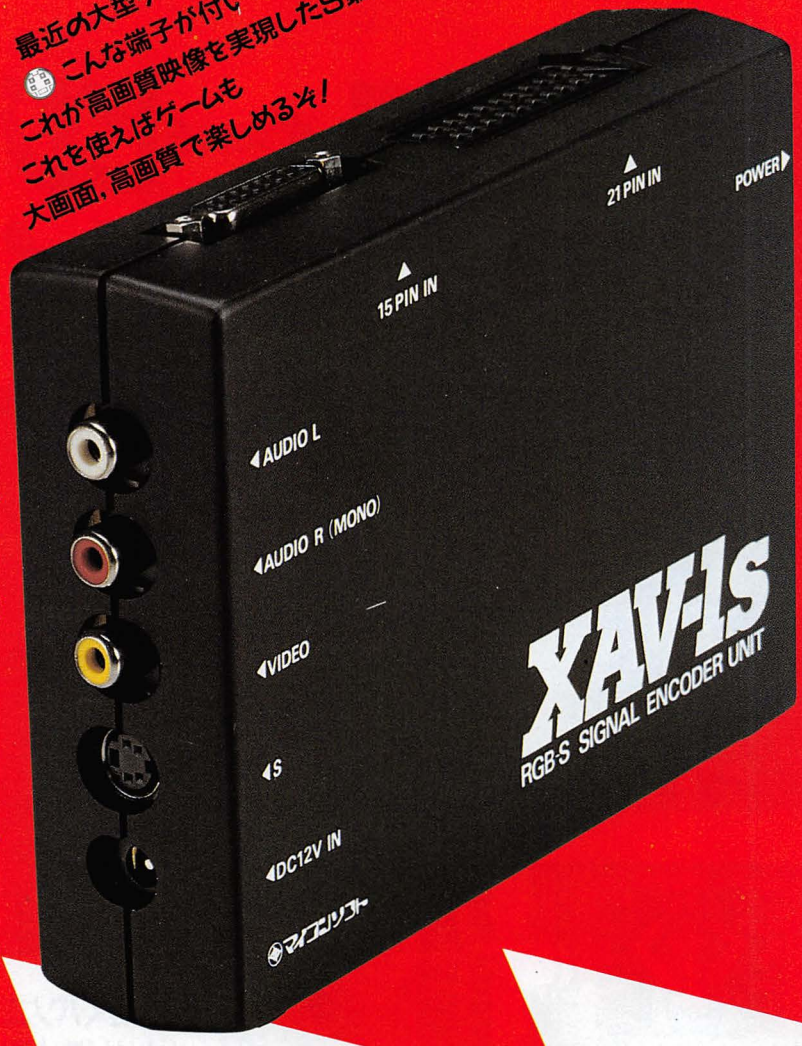
この商品のお求めは，パソコンショップ，玩具店，全国有名デパートでどうぞ。

※現在品切れ中で大変ご迷惑をおかけしておりますが、再出荷は2月中旬になります。

マイコンソフト

キミの家の大型テレビ、S端子は遊んでないか？

最近の大型テレビの後ろには
こんな端子が付いている。
これが高画質映像を実現したS端子だ。
これを使えばゲームも
大画面，高画質で楽しめるぞ！



映像比較例（メガドライブ使用）



ビデオ出力の画面
家庭用テレビ使用

アナログRGB出力の画面
（XMD-1RGB使用）
パソコン用高解像度モニター使用

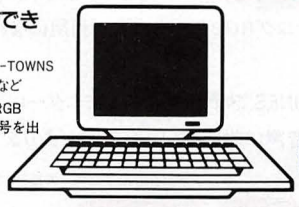
S出力の画面
（XMD-1RGB+XAV-1Sを使用）
S端子付き家庭用テレビ使用

XAV-1Sは，アナログRGB映像を，S端子付きのテレビ・モニターで見るためのユニットです。パソコンなどから出力される15kHz（200ラインまたは標準解像度）のアナログRGB出力を，S端子用の信号に変換します。

XAV-1Sを使えば，従来は大型のモニターで鮮明な画像を得ることが難しかったパソコンや家庭用TVゲームマシンの映像も，S端子付きの大型TV・モニターで鮮明な大画面にしてお楽しみいただけます。

実用面でも，キャプテン端末や文字放送などをS映像に変換することもできるほか，ご自分でプログラムを組んで展示会などにご利用になることもできます。

XAV-1s使用法

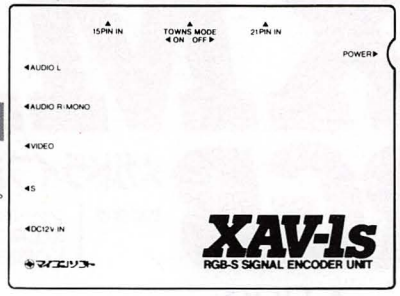


●入力側に接続できるもの

パソコン X68000 FM-TOWNS PC-8801mkIISR MSXなど
メガドライブ+XMD-1RGB
その他アナログRGB信号を出力する機器

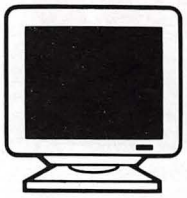
15p-15pや21p-21pアナログRGBケーブルなどで接続。

●XAV-1s



PIN-PINまたはS端子接続ケーブルなどで接続。

●出力側に接続できるもの



ビデオ入力やS端子入力の付いた，テレビ，モニター，VTRなど

使用例1（シャープX68000）



（モニターはソニー「PROFEEL PRO」使用）

使用例2（セガ・メガドライブ+XMD-1RGB）



（モニターはソニー「PROFEEL PRO」使用）

アナログRGB-S端子変換ユニット

XAV-1s

RGB-S SIGNAL ENCODER UNIT

標準価格 8,100円（税抜き） 専用ACアダプター同梱

※XAV-1sが対応しているのは水平同期周波数15kHz（200ライン・標準解像度）のアナログRGB信号のみです。24kHz（400ライン・高解像度）や31kHzには対応していません。ご注意ください。
※パソコンをつないでご利用になる場合，同期信号が合いにくくなるため，出力映像のVTR録画はできないことがあります。またビデオ出力の映像も画質が乱れることがあります。

電波新聞社 出版販売部
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 ☎03(3445)6111

マイコンソフト

マニュアル派待望のジョイスティック

■特長(“★”は新たに加わった機能です)
★パソコン,メガドライブなどにマルチ対応
●業務仕様のスティック・メカニズム使用
★3ボタン搭載,270°回転式トリガパネル
●4方向-8方向メカニカル切換方式
★START(RUN)/SELECTボタン装備
●機能をしぼりハイ・コストパフォーマンスを実現
(連射機能はありません)



XE-1ST2

XE-1ST2はパソコン,セガ家庭用ゲーム機にマルチ対応した高精度,高機能のジョイスティックです。
ご好評をいただいた「XE-1ST」をさらに改良し,操作性,耐久性を高めました。
アーケード・マシンの操作感覚にまた一歩近づきました。

対応機種

■セガ家庭用ゲームマシン
MARKⅡ, MARKⅢ, マスターシステム, メガドライブ

■アタリ仕様のジョイスティック・ポートをもつパソコン
FM TOWNS, MSXシリーズ, X68000
PC-88シリーズ(9ピン汎用I/Oのジョイスティック・ポートがあるもの)

※ジョイスティックに対応していないソフトでは使えません。
※PC-98シリーズは「サウンドボード」などでジョイスティック・ポートが拡張されている場合のみ使用可能です。
※外観,仕様等は予告なく変更する場合があります。

標準価格 5,900円(税抜き)

好評発売中

発売元:電波新聞社　出版販売部　〒141 東京都品川区東五反田1−11−15　☎03(3445)8201(ダイヤルイン)

楽しさを求めて，パソコンの

マイコンソフト のソフトウェア

温故知新。楽しさの再発見も前進への大きな礎です。ゲーム史を語るとき，避けては通れない名作たちをパソコンの上に再現しました。

for X68000 5インチ2HD 名作ソフトが勢ぞろい

ゼビウス
©NAMCO　標準価格6,800円

これ無くしてゲームの歴史は語れない。もはや伝説と化した縦スクロール・シューテイングの金字塔。スーパーモードとノーマルモードが入った完全移植。縦スクロール・シューテイング

スペースハリアー
©SEGA　標準価格6,800円

〝Wellcome to the fantasy zone.!!〟敵の猛攻を華麗にかわし，連射で撃ちまくる。ゲームセンターにセンセーションを巻き起こした壮快３Ｄシューティング！

源平討魔伝
©NAMCO　標準価格7,800円

歴史を裏側から描く(？)平家復讐絵巻。迫力のBIGモードなど三つの画面モードを持つ変化に富んだゲーム展開。魑魅魍魎が蠢く鎌倉時代に平景清の雄叫びが轟く！純日本風活動剣劇映像遊技。

ドラゴンスピリット
©NAMCO　標準価格8,800円

連れ去られた姫を救うため，ブルードラゴンが飛翔する。美しい画面と洗練されたＢＧＭが織りなす世界は，圧倒的なゲーム性を秘めてプレイヤーを引き込む。縦スクロール・シューテイング。

ボスコニアン
©NAMCO　標準価格6,800円

宇宙に浮かぶ敵基地を破壊せよ。細かい演出と緊迫感あふれるゲーム展開で好評を博した８方向スクロール・シューテイングの名作。若干のアレンジを加えて楽しさを増加。好評のＢＧＭは必聴の価値あり。

アフターバーナー
©SEGA　標準価格9,200円



敵の領空を強行突破，機密ディスクを届けよ！迫力の３Ｄシューテイング。ＸＥ-１ＡＪ/ＡＰ対応。マウス操作のためのマット付き。

モトス
©NAMCO　標準価格7,800円



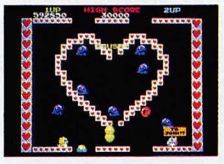
知る人ぞ知るアクションゲームの傑作。単純なルールに潜む多彩な攻略パターン。内蔵音源とMIDI音源のシンクロは聴き応え充分。

ファンタジーゾーン
©SEGA　標準価格7,800円



パステルカラーの不思議な世界。敵を倒してお金を集め，アイテムショップでお買物。一風変わったシューテイング・ゲーム。

バブルボブル
©TAITO　標準価格7,200円



可愛いキャラクターと激ムズのアクション。かのＭＴＪ氏自らの手によるアレンジ「サイバブルン」は，さらに超ムズカシイ！



ギャラガ '88
©NAMCO　標準価格8,200円

２方向シューテイングの名作「ギャラガ」がパワーアップして帰ってきた。復活したギャラガ軍団を撃退せよ！
多彩な敵キャラクターや美しいＢＧＭ，そしてＢＧＭとキャラクターの動きがシンクロする〝Galactic Dancin'〟これら全てをＸ68000上に再現。なつかしのナムコキャラが乱舞するアレンジ・ダンシング・ステージは必見！

for PC-9801, PC-286 5インチ2HD/3.5インチ2HD 実用ソフトも好評

株価チャート分析
PC-9801 VM/UV 標準価格16,000円

毎週のデータ入力から，出来高変化率チャート分析によって株価の上下を予想。売り，買いのシグナルを表示します。株式売買の判断をより一層確実にする指針としてお役立てください。

BASICリストジェネレーター
PC-9801, PC-286(NOTEを除く)標準価格12,800円

画面上に文字や絵をレイアウトするだけで，自動的にその画面を作成するBASIC言語のプログラムリストを生成します。プログラム開発時間を大幅に短縮。N88BASICだけでなくQuickBASICにも対応。



ドラゴンバスター
©NAMCO
PC-9801 VM/UV
PC-286 V/US
標準価格7,200円

ドラゴンにさらわれた姫を救い出すため勇者は旅立つ。

X1シリーズ (税別)			
機種	タイトル	メディア	価格
X1	迷宮への扉	5インチFD	6,200
X1	パックマン	5インチFD	5,800
X1	ディグダグ	5インチFD	5,800
X1	マッピー	5インチFD	5,800
X1	ゼノン	5インチFD	5,800
X1	ギャラクシアン	5インチFD	5,800
X1	ハンバーガー	5インチFD	6,000
X1	デーモンクリスタル	5インチFD	6,200
X1	ラリーX	5インチFD	6,000
X1	ギャラガ	5インチFD	6,000
X1	グロブダー	5インチFD	6,000
X1	バーニンラバー	5インチFD	6,000
X1	バトルシティー	5インチFD	6,000
X1	ボスコニアン	5インチFD	6,200
X1	ナイザー	5インチFD	6,200
X1	ソフィア	5インチFD	6,200
X1	ドラゴンバスター	5インチFD	6,200
X1	ダークストーム	5インチFD	6,200
X1	マーズ	5インチFD	6,200
X1	イシュラル	5インチFD	6,200
X1	トイポップ	5インチFD	6,200

FM77/7AVシリーズ (税別)			
機種	タイトル	メディア	価格
FM-77	バトルシティー	3.5インチFD	6,200
FM-7/77	ドルアーガの塔	5インチFD	6,200
FM-77	ラリーX	5インチFD	5,800
FM-77	マッピー	3.5インチFD	6,000
FM-77AV	ディグダグ	3.5インチFD	6,000
FM-77	ナイザー	3.5インチFD	6,200
FM-77AV	ドルアーガの塔	3.5インチFD	6,000
FM-77AV	スペースハリアー	3.5インチFD	7,500

MSXシリーズ (税別)			
機種	タイトル	メディア	価格
MSX2	迷宮への扉	ROMカートリッジ	5,300
MSX2	ソフィア	ROMカートリッジ	5,300
MSX2	イシターの復活	ROMカートリッジ	6,800
MSX2	ゼビウス	ROMカートリッジ	6,800

PC-8801シリーズ (税別)			
機種	タイトル	メディア	価格
88SR	グロブダー	5インチFD	6,000
88SR	マッピー	5インチFD	6,200
88SR	ナイザー	5インチFD	6,200
88SR	スペースハリアー	5インチFD	7,800
88SR	デーモンクリスタル	5インチFD	6,200

マイコンソフト

世界はまた一歩前進する。

マイコンソフト のハードウェア　より快適な操作環境を求めるユーザーに。

生産完了
※通信販売は御遠慮下さい。



インテリジェント・コントローラー
XE-1AJ

アタリ仕様ジョイスティック・ポート対応　標準価格23,800円
（対応ソフトをご使用ください）

アナログ・データを扱える新時代のコントローラー。安定感抜群のフォルムは臨場感を盛り上げます。デジタルスティックとしても使用可能。



アナログ・ジョイパッド
XE-1AP

アタリ仕様ジョイスティック・ポート対応　標準価格13,800円
（対応ソフトをご使用ください）

手のひらにぴたりフィットする斬新なフォルムに，抜群の操作感覚。「XE-1AJ」のコンパクトタイプです。メガドライブにも対応。



ファミコン用ジョイスティック
XE-1 FC PRO

標準価格8,900円

XE-1 PROの機能はそのままに，スタート，セレクトをつけて，ファミコン専用のジョイスティックに仕上げました。



PCエンジン用ジョイスティック
XE-1 HE PRO

標準価格9,500円

2～5人までジョイスティックが接続できるマルチタップを装備。
※この商品は当社での通信販売はいたしません。
発売元　日本電気　ホームエレクトロニクス㈱



連射ジョイスティック
XE-1PRO

標準価格9,500円

可変速連射機能や4方向－8方向レバー切り換え機構，回転式トリガーパネル。ユーザーの立場に立った設計思想が光るジョイスティックです。



スタンダードジョイスティック
XE-1ST

標準価格4,900円

〝PRO〟から連射機能を省き，4方向－8方向レバー切り換えユニットや回転式トリガーパネルなどの機能はそのまま受け継ぎました。



ファミコン用ジョイスティックアダプター
X-F1

アダプター　標準価格1,800円

XE-1 PRO/XE-1 STなどをファミリーコンピューターに接続するためのアダプターです。スタート，セレクトボタンも装備。



XMD-1 RGB メガドライブ用 アナログRGBユニット

いままでビデオ出力でしか見れなかったメガドライブの画面を，アナログＲＧＢモニターで鮮明に見ることができるユニットです。21ピンＲＧＢマルチまたは15ピンアナログＲＧＢ（15kHzのみ）に対応。（接続ケーブル等が必要になる場合があります）

標準価格4,900円　※SHARP CU-14FA(21ピン)は不可

オーディオ・ミキシング・ケーブル　標準価格1,300円



X 68000のヘッドホン出力とMIDI楽器などの〝PHONE〟出力を合成してステレオ・ミニジャック1系統にまとめるケーブルです。

マウスマット　標準価格1,900円



積層構造で操作性と耐久性を追求，多くの不満を解消しました。高精度の使用にも耐えられるマウスマットです。

商品に関するお問い合わせは下記までご連絡ください。

表示価格はすべて税抜きの価格です。

マイコンソフト 電波新聞社 出版販売部

東京本社
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
☎(03)3445-6111(大代表)

大阪本社
〒530 大阪市北区中之島3-2-4 朝日新聞ビル
☎(06)203-3361(大代表)

西部本社
〒812 福岡市博多区博多駅前2-13-23 扇寿ビル
☎(092)431-7411(大代表)

札幌支局 ☎(011)641-5591
仙台支局 ☎(022)227-7211
新潟支局 ☎(025)245-2526
関東総局 ☎(0273)26-3206
松本支局 ☎(0263)36-2266
静岡支局 ☎(0542)54-6405
名古屋支局 ☎(052)261-4541
金沢支局 ☎(0762)63-8661
京都支局 ☎(075)221-8021
神戸支局 ☎(078)391-5885
広島支局 ☎(082)228-5581
高松支局 ☎(0878)61-3111
下関支局 ☎(0832)67-7478
熊本支局 ☎(096)380-7500
鹿児島支局 ☎(0992)26-3630

悟空！どれがオリジナル？



『不正コピーを業務に使用することは違法である』という認識を持ちながら、多くの企業では不正コピーを放置しています。これは、ソフトウェアの管理方法がわからないからではないでしょうか。「企業内違法コピー追放キャンペーン」は知的財産権思想の普及の一環として、各企業に合ったソフトウェア管理体制・監査体制作りを応援します。

企業内ソフトウェア違法コピー追放キャンペーン

「企業内でのパソコンソフトのコピーは著作権法違反です」この事実をあなたはご存知でしたか？
企業倫理を疑われるその前に、著作権について勉強してみませんか。

「企業内ソフトウェア管理」についてのセミナー開催予定

東京大会は大成功！引続き福岡・広島・仙台・札幌での開催計画中。
（詳細は事務局にお問い合わせ下さい）

• 9月10日付けで、コンピュータソフトウェア著作権協会と名称が変わりました。

No Copy
このマークは不法コピー禁止マークです
ソフトウエア法的保護監視機構

コピー禁止マーク
ソフトウェア著作権者はバックアップ以外のコピーやレンタル・中古品販売など疑似レンタルを認めません。

ソフトウェアのレンタル、あるいは不正コピーを見たり、聞いたりしたら右記まで情報をお寄せください。

コンピュータソフトウェア著作権協会

ソフトウェア法的保護監視機構事業局
担当　久保田
TEL03(3839)8783(代表)
〒101　東京都千代田区外神田6-3-8
外神田田島ビル4F

ソフトウェアQ&A



Q 私の会社は小企業でほとんど家族と少しの従業員で構成しています。「家庭内その他これに準ずる」範囲に入ると思いますのでソフトの複製は30条で許されるのではないですか。

A 企業内でのコピーはバックアップ以外すべて違法です。業務で使用するためのコピーですから「私的使用のための複製」は一切認められません。どんなに小さくても会社は会社です。



Q 私の部署では通常オリジナルを使用していますが忙しくなるとバックアップ用コピーも同時に使用しています。いけませんか。

A 著作権法違反です(21条)。また会社自身も業務に使用したということで罰せられます。バックアップ用コピーはあくまでもオリジナルソフトが破損した時の予備として作るコピーです。



Q 私の部署ではワープロソフトを1本購入し、すべてのハードディスクにインストールして使っていますが問題ありますか。

A 著作権法違反です(21条)。ハードディスクにインストールすることはまさに複製することそのものだからです。北海道釧路ではハードディスクにソフトをインストールして売買していた電器店が、摘発されました。



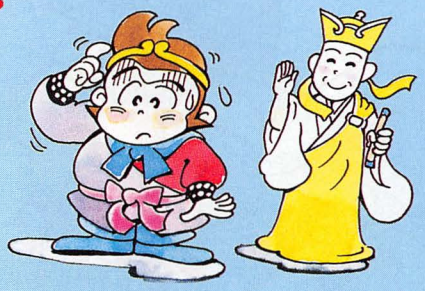
Q 中古売店から買ってきてコピーを取り、すぐに中古品販売店へ売ることはいけませんか。

A オリジナルソフトが破損以外で使用できなくなった場合のみコピーソフトの所有が可能です。(第47条の2の2項)従ってコピーは手許に置けません。



Q 私は会社で仕事にレンタルしたソフトをコピーして使ってるんですけど、友達に法律違反だっていわれたんですけど……。

A お友達は正しい事をおっしゃっています。法律では私的使用のための複製は認めていますが、仕事に使う場合は該当しません。ちなみに著作権法違反は3年以下の懲役または100万円以下の罰金という処置を受けます。



私達、会員会社のソフトウェアは、いかなる個人、団体、法人に対しても、レンタルの許諾はしておりません。バックアップ以外のコピーは違法です。

《会員会社一覧》

㈱アートディンク
㈲アーマット
㈱アシスト
㈱アスキー
㈲アルシスソフトウェア
イマジニア㈱
㈱イメージテクノロジー研究所
㈱インターコム
インテリジェント・システムズ・ジャパン㈱
㈱ヴァル研究所
㈱ウィンキーソフト
㈱エー・アイ・システムプロダクト
エー・アイ・ソフト㈱
㈱エー・エスー・ピー
㈲エーシーオー
㈱エスシーアール
㈱エス・ピー・エス
エデュカ㈱
㈱エニックス
FA・システムエンジニアリング㈱
㈱エム・エー・シー
㈱エルゴソフト
㈱オービックビジネスコンサルタント
㈱大塚システム研究所
㈱音研
カナン精機㈱
亀島産業㈱
㈱管理工学研究所
㈱キャリーラボ
クエイザーソフト㈱
㈱クエスト
㈱クリエイトーワ
㈱クレオ
有呉ソフトウェア工房
グレイト㈱
㈱ケーエスピー
㈱ケーピーエス
ケンテックス㈱
㈱ゲームアーツ
㈱コーパス
㈱光栄
㈱工画堂スタジオ
㈱構造システム
㈱神津システム設計事務所
コナミ工業㈱
㈲コマキシステム研究所
㈱コンパイル
㈱サムシンググッド
㈱ザイン・ソフト
㈱シーアンドシー
㈱シー・エス・ケイ
シエラオンラインジャパン㈱
システムサイト
㈱システムサコム
㈱システムセンター
㈱システムソフト
㈱システムハウスミルキーウェイ
㈱シャノアール
㈱新学社
㈱新企画社
㈲シンキング・ラビット
㈲ジー・エー・エム
㈱ジェプロ
㈱ジャスト
㈱ジャストシステム
㈱数研塾ネットワークシステム
㈱スキャップトラスト
㈲スタジオパンサー
㈱ステラシステム
ストラッドフォードコンピューターセンター㈱
㈱ズーム
㈱セガ・エンタープライゼス
㈱ソフトウイング
㈱ソフトウェアジャパン
創歩人コミュニケーションズ㈱
ソフトスタジオWING
ソフトバンク㈱
㈱ソフトプロ
ソフト屋しゃんばら
㈱ソリマチ情報センター
㈱タケル
大学生協東北事業連合
㈱ダイナウェア
ダイナミック企画㈱
ダットジャパン㈱
㈱ツァイト
㈱ティーアンドイーソフト
㈱テクノソフト
テックソフトアンドサービス㈱
デービーソフト㈱
㈱ディアイエス
デザインオートメーション㈱
㈱デジタル・リサーチ・ジャパン
㈱電波新聞社
㈱東京コンピューターシステム
徳間書店インターメディア㈱
日本アシュトン・テイト㈱
日本エス・イー㈱
㈱日本科学技術研修所
日本化薬㈱
日本クリエイト㈱
日本コンピュータシステム㈱
㈱日本テレネット
日本デクスタ㈱
日本ナレッジ・ボックス㈱
日本ファルコム㈱
日本マイコン販売㈱
日本ワードパーフェクト
㈲ハウテック
㈱ハドソン
㈱ハル研究所
㈱バックス
㈱パーシモン
パーソナルメディア㈱
パル教育システム㈲
ヒーズ・ジャパン㈱
㈱日立ハイソフト
㈲ビーピーエス
ビクター音楽産業㈱
㈱ビッツー
ピー・シー・エー㈱
㈱ファミリーソフト
㈲風雅システム
㈱フェイザーインターナショナル
富士ソフトウエア㈱
㈱富士通ビー・エス・シー
ブラザー工業㈱タケル事務所
㈱ブレイングレイ
㈱ブロダーバンドジャパン
プログラム企画サービス㈱
㈱ボーランドジャパン
㈱ポニーキャニオン
マイクロウェア・システムズ㈱
㈱マイクロキャビン
マイクロソフト㈱
㈱マイクロソフトウェア・アソシエイツ
㈱マイクロネット
マイクロプローズジャパン㈱
マスターネット㈱
㈱まつもと
メガソフト㈱
㈱メタテクノ
㈱モーリン
㈱ラウンドシステム研究所
㈱ランドコンピュータ
㈱リード・レックス
㈱リギーコーポレーション
㈱リットーミュージック
㈱リバーヒルソフト
ロータス㈱
ロゴジャパン㈱

顧問弁護士　森本紘章
〈91.3.20現在〉

3月20日現在、155社にも及ぶソフトハウスに加盟していただいております。

KONAMI



PARODIUS

パロディウスだ。™

— 神話からお笑いへ —

© KONAMI 1990·1991

4月19日発売 9,800円(税別) 5'2HD 2枚組

※通信販売受付中　お問い合わせは、東京03(3264)5678 PC営業まで。

コナミ株式会社
本社／〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25　大阪支店／〒561 大阪府豊中市庄内栄町4丁目23番18号　札幌営業所／〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2番9号　福岡営業所／〒810 福岡市中央区天神2丁目8番30号

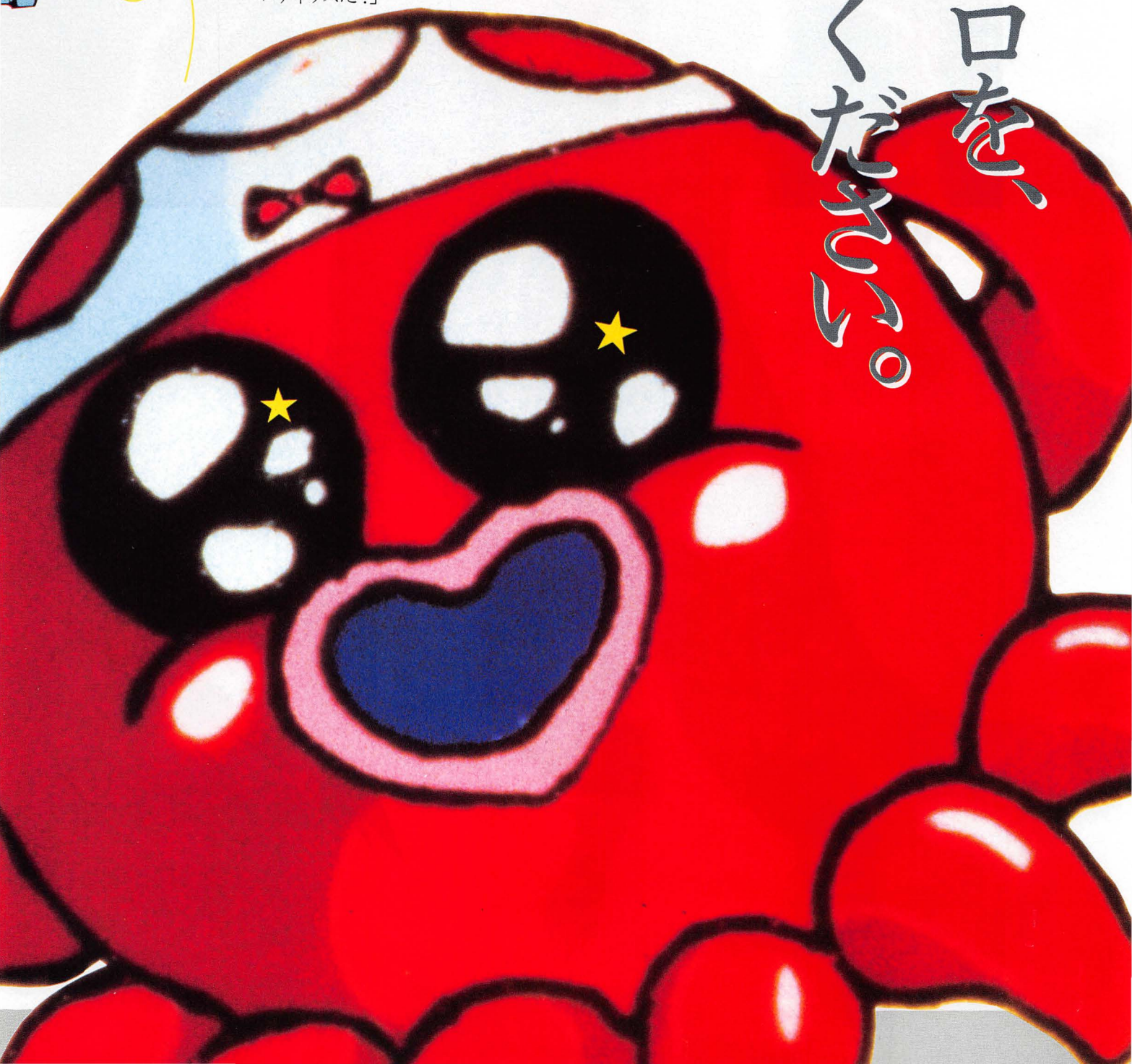
ロクハチパロを、買ってください。

X68000シリーズ版

エネルギー充電、120パーセント。
運命の4.19。いよいよコイツらがしゃしゃりでます。
待ちきれなくておかしくなるヤツもいたようです(写真参照)。
「発売されるからには買ってほしい」(タコ)
控えめな発言ですが、完成度に自信はあります。
自信のウラづけは、こうです。

①夢にみた業務用正統超絶移植。
②MIDI対応。最強音質で「パロディウス音頭」を踊れる。
(対応機種/ローランドMT-32/CM-32L)
③豪華美麗高級NEWパッケージでお目見え。

タイトルがよく見えないので、もう一度いいます。
「パロディウスだ!」





ウルフ・チームのロゴが新しくなります。

コミュニケーション・コンセプトは、
より熱く、より疾く ――――。
加速する時代に向け、
さらに新たなゲーム・フィールドに向け、
果敢に挑戦を続ける“ウルフ・チーム”に
今後もご期待下さい。

アーケード・ゲーム，今年の期待作は!?

AOU'91 アミューズメント・エキスポ





★ゲーム・ジャンル別徹底紹介★

Reported by やんま

去る2月26・27日の両日，千葉県の幕張メッセにおいて『AOU'91アミューズメント・エキスポ』が開催されました。このAOUアミューズメント・エキスポというのはゲーム・センターなどに置かれる遊技機器の新作見本市。この春から夏頃にかけての新製品を見ることができるというビデオゲーム業界，春の一大イベントなのです。

今年のエキスポは出展社数は46社，2日間の総入場者数は2万1千人と昨年をさらに上回る過去最大規模のエキスポとなりました。さてさて，肝心の内容のほうも過去最大……となったのでしょうか？では会場のやんまさ〜ん。

今年のAOUも大盛況! 期待の新作はあるか?

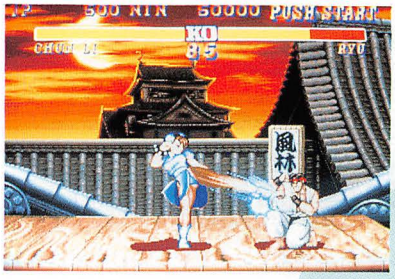
会場は昨年から幕張メッセに移り，今年も広々……と思っていたのですが，どこのブースに行っても人，人，人。とくに一般にも開放していた2日目なんて，どのゲームもプレイするには並んで待たなければいけないというほどの混雑ぶり。ボクは，去年のエキスポの経験や今年の各社の出展作品の状況から，2日目のほうがすくだろうと判断。招待券のある人しか入れない1日目を撮影にあて，2日目はゆっくりゲームと作戦を組んだのですが，予想は見事にはずれ2日目は1日目を越える大混雑。自分の未熟な作戦のために「ああ，どうしてAOUに3日目がないの？（涙）」となげく始末となってしまったのです。

ま，それだけこのエキスポが業界関係者以外の人からも注目され，期待されてるってことなのかもしれませんね。本当は喜ぶことなんだから……と自分に言い聞かせるのでありました。

さて，今年のエキスポの内容はどうだったのでしょうか？ジャンルごとにわけて勝手気ままにレポートしていきたいと思います。

カプコンCP神話は崩れず! 格闘ゲームは今年も熱い!

今回のエキスポで文句なしに一番の人気だったのがカプコンのCPシステム第14弾『ストリートファイターII』。以前「ストリートファイター'89」が「ファイナルファイト」になったという前歴から「ファイナル〜」の続編ではないかという憶測まで飛びかったのですが，これは本当に「ストリート〜」の続編でした。「ストリート〜」というと，叩く強さを感知する大きな赤いボタン，赤い筐体を思いだしますが，今回はそれはなくテーブル・タイプ・オンリーだそうです。じつに4年ぶりの8方向レバー・6ボタンの復活とあいなったわけです。



▲今回一番人気の『ストリートファイターII』。キャラの動きは本当になめらかだ



▲アーケード版『ウルトラマン』。内容はスーパーファミコン版と同じ。敵怪獣たちの動きにこだわりが感じられる

ゲーム内容は前作同様1対1の対戦形式。2勝先取。画面を見て驚くのはそのグラフィックです。キャラの描き込み，パターン数，背景，どれをとってもアーケード・ゲームの最高レベル！とにかく美しい！CPシステムというのは普通のゲーム基板と比べると，横の解像度が1.5倍。つまり一つのドットが縦長なわけです。この縦に長いドットのおかげでここまで美しい画面を表現することができるのですが，その分，グラフィック・デザイナーにかかる負担も計り知れない物があると思います。それでいてだすゲームのほとんどが同じレベルを保っているのですから，カプコンのグラフィック・チームはまさに驚異としか言いようがありません。

そして実際にプレイしてみると見かけ以上に，本当におもしろいってことがわかります。8人の個性的なキャラ，豊富な技，手強い敵たち。全部究めようと思ったら相当の時間と苦労，そしてお金がいるでしょう。でもそんなのはちっとも苦になりません。それだけの魅力がありますからね。プレイヤー心理を心得ているとしか思えないこの『ストリートファイターII』。これは文句なしにおすすめのゲームです。

このショーのため，カプコン・ブースではかなりの数の筐体を用意し並べていたのですが，それでも1秒たりとも人のいない筐体はないというぐらいの大人気。この号がでる頃にはもう発売になっているはずですから，きっと全国のゲーム・センターでも同じような光景を見ることができるのではないでしょうか？

あと他におもしろかった格闘ゲームという

とバンプレストのアーケード・ゲーム第1弾『ウルトラマン』が挙げられます。

これはスーパーファミコン版とまったくゲーム内容が一緒で，ウルトラマンを操作し怪獣たちを退治していくというもの。アーケード版のほうが怪獣の種類が増えています。

怪獣達の動きとか攻撃の仕方が「なんてマニアックなんだ」ってぐらい凝っていて，ウルトラマンの1シーンを思いださずにはいられません。

きっとウルトラマンを本当に好きな人達が作ったんでしょう。バンプレストのつぎのゲームにも期待です。

もうこれは遊園地の世界 大型の機械たち

とどまるところを知らない大型のゲームやシミュレータ。R-360で驚いている時代はほんの2秒で通り過ぎてしまったのかもしれません。今回一番大きかった物と言えばタイトーのブースでかなりのスペースを占めていた黒い壁『遊ARTS(ゆうあーつ)』。これは名前のとおり油圧を使った大型体感シミュレータ。3人用から最高48人用までさまざまなスペースに設置できるのが売りだそうです。

すっぽりと体を包み込むようなシートが前方の120インチ以上の大画面とシンクロして，大きくダイナミックに可動。このときは3輪バギーの映像ソフトが入っていたのですが，本当にすごい動き。前後左右に大きく体を振り回されるような感じです。終わってでてくる人のほとんどが後頭部を押さえていました。これが動きの激しさを物語っていますね。この映像ソフトはもちろん入れ替えが可能だということ。また将来は個々のシートにコントローラを設置してストーリー性のあるゲームに参加するようなものも開発を予定しているとのことです。今後の展開に期待しましょう。



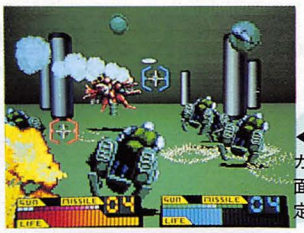
▲『G-LOC2』はG-LOCとアフターバーナーをたして2で割ったような感じ

つぎに大きかったのがセガの8人乗り体感シミュレータ『AS-1』です。これも内容的にはタイトーのものと同じなのですが，こちらは8人が乗り込んだキャビン全体が上下左右に大きく傾くという方式。ソフトは特撮とCGで構成されたホラータッチの異次元体験ツアーというものでした。この『AS-1』も映像とシンクロしたかなりいい動きをしていたのですが，タイトーのものと比べると，狭っ苦しいという印象がぬぐい切れません。こちらもまだまだこれからといったところでしょうか。

360度回転体感筐体『R-360』(セガ)，『D3-BOS』(タイトー)は今回も出展され，相変わらず大好評。セガからはこの他にも『G-LOC II』が出展されていました。これは一言でいっちゃうと，G-LOCのグラフィックでアフターバーナーをやっているような(？)感じのゲームです。

ガン・シューティング! これからはストーリー，演出だ!

ガン・シューティングといったら今回はナムコの『スティールガンナー』につきますね。舞台は近未来のアメリカ。パワードスーツを着込んだ特殊部隊スティールガンナーが凶悪なテロ組織を壊滅するために戦うという内容なのですが，とにかく見せる！ゲーム中の演出の力の入れかたはすごいものがあります。



◀『スティールガンナー』の画面。SFっぽい設定もいいね

とくにスピード感は秀逸で，本当にパワードスーツを着込んで空港や工場を縦横無尽に飛び回っているみたい。今までのガン・シューティングにはなかった感覚です。それと特筆すべき点は，弾に制限がないこと。これぞ撃ちまくりのカ・イ・カ・ンってやつですね。

昨年10月に行なわれたAMショーでは3面までしかプレイできなかったのですが，今回は4面ラストまで入っていました。この4面の展開は大迫力！くわしく書いちゃうとつまらないので，あとはプレイしてみてのお楽しみってことで・・・・。コンティニューしてでも最後まで見るべしい!!

そのほか，興味をいだいたのはカプコンのブースにあったLDガンゲーム『マッドドックマックリー』。しばらくご無沙汰だったレーザーディスク・ゲームで，自分が西部のガンマンとなり画面に現れる敵めがけて銃を撃ちまくっていきます。ただ撃っていくだけでなく，登場人物からヒントをもらって敵の隠れ家を探しだしたりとストーリー仕立てなのが新鮮でした。やっぱり実写というのはビデオゲームにはない迫力とか説得力みたいなものがあります。こういったLDゲームがもっとでてきてくれればいいのですが。

ちょっとひと休み?シューティング・ゲームはどうしたの?

今回，シューティングは勢いがありませんでした。もう既に発売されている物を除いて



▲とても熱いカプコン・ブース。見て，この人だかり！壁ができてるでしょ



▲カプコン『ストリートファイターII』で春麗でのクリアを目前に，沸くギャラリー。ここまでくると，ギャラリーの心は「はやくどいて」から「がんばれ，もっとやれ！」に変わる



▲左の黒い壁がタイトーの『遊ARTS』。右は順番を待つ人たち。もちろん整理券がいるよ



◀カプコンのお姉さんたちも，とってもにこやか



▶カプコンのブースにあった『マッドドックマックリー』。レーザー・ディスクの迫真の映像で，気分はもうガンマン



▲タイトー『遊ARTS』の中。このシートが油圧で激しく動くようになっている

新しい物だけ数えてみると，縦スクロールが2作，横スクロールが2作の計4作品しかありません。いったいどうしちゃったんでしょうね。

そんな中で一番インパクトの強かった作品というとセガのブースにあった『コットン』が挙げられるでしょう。これは「究極のオセロ」などで有名なサクセスが開発した作品で，ゲームは横スクロールのシューティング。かわいい魔法使いのコットンを操作し妖精界を支配する獣神たちを倒し，おいしい「WILLOW（ウイロー？）」を手に入れるという内容です。

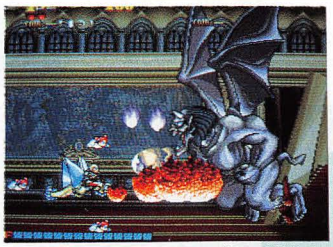
ゲーム自体はオーソドックスなシューティングなのですが，このゲームの売りはなんといってもデモにあります。面のはじめにあるデモがとにかく楽しい！コットンと妖精の出会いなどをコミカル・タッチで描いているのですが，これはまるでギャグアニメでも見ているかのよう。毎面，毎面必ず笑わせてくれます。ゲーム自体もけっこうよくできていたので，なかなか遊べそうだし。こういったゲームは作っちゃった者勝ち……なのかな？

あとUPLの『ブラックハート』も良かったです。ドラゴンの背中に乗って戦い，仲間を助けだすのが目的のファンタジック横スクロール・シューティング。UPLらしさを残しながらも新しい境地に挑戦した美しいグラフィックが印象的でした。これも期待の1作です。

その他には，2人でプレイすると合体攻撃などが楽しめるテクモ／アテナの縦スクロール・シューティング『S.T.G（ストライクガンナー）』。SNK，NEO・GEOの力を余すことなく使った名作シューティングの続編『ASOII』。またすでに発売中の『出たな!!ツインビー』（コナミ）や『E.D.F.』（ジャレコ）なども出展され好評を博していました。



▲とってもかわいいシューティング『コットン』。デモが楽しい



▲グラフィックの美しい『ブラックハート』。難易度はちょっと高めだ

さあ拳を振りあげるんだ！クイズゲームはノリが大切!?

好評のクイズゲーム。最新作はタイトーの『ゆうゆのクイズでGO!GO!』とセガの『クイズ宿題を忘れました』の2作品がありました。

『ゆうゆのクイズでGO!GO!』はタイトーのイメージ・キャラクターでもあるタレントのゆうゆが司会進行役を務めるクイズゲーム。クイズをはじめる前に必ず「クイズでごう！ごう！」と掛け声が入ってたりするところがテレビのクイズ番組のノリ。思わずつられて拳を振りあげちゃいます。肝心のクイズのほうも本格的で，問題数は今までのクイズゲームの倍以上，1万問も用意してあるそうですからクイズゲーム・ファンはたまりません。タイトー開発陣が総力をあげて作ったと言われている（？）とても楽しいボーナス・ステージは必見です。

『クイズ宿題を忘れました』はプレイヤーの年令に合わせて問題が出題されるというクイズゲーム。これはもう発売中ですね。

ドライブゲーム

さてドライブゲームはというと，32ビットCPUを搭載していることで話題になった『ラッドモビール』（セガ）や，大迫力の3画面モニタの『ドライバーズアイ』（ナムコ）が出展されどちらも長蛇の列を作っていました。

ナムコではこの他にドライバーズアイのコースを「ウイニングラン鈴鹿GP」の筐体に入れた『ウイニングラン'91』がありました。コースが変わっただけでなく，自車の操縦席のグラフィックも最新型になっています。プレイしてみたところ，コースはそうきついカーブもなく，タイヤのグリップもあがっていて初心者にもかなり操縦しやすくなっているようです。しかし反面，これらのせいで鈴鹿GPを究めたなんていうプレイヤーにはちょっと物足りなくなっているのも事実です。鈴鹿より先にこちらがでなかったのが残念でなりません。

その他には，タイトーの『レーシングビート』がありました。通信機能を搭載し最高4人までレースが可能なファイナルラップ型のレースゲームです。

スポーツ・ゲームはいつも元気い！

スポーツ・ゲームは今回もかなりの数がありました。そんな中でとくに光っていたのがコナミの『ゴルフィンググレイツ』。先日のAMショー，コナミのブースでPSAC2という画像処理チップが展示されていたのを覚えているでしょうか？この『ゴルフィンググレイツ』はそのPSAC2を搭載したゲームの第1弾。ショットすると，まるで自分が鳥になったかのように視点がコース上をぐるりぐるりと飛び



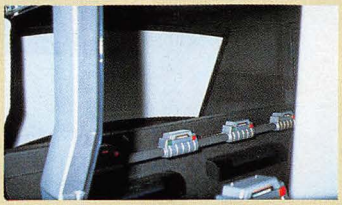
◀タイトーのイメージキャラ，ゆうゆもタイトーに応援に駆け付けていた



▲そして鈴木亜久里も……おっとこれはタイトーのお兄さんか。「クイズでGO!GO!よろしくね！」とのことだ



▲SF映画にでもでてきそうなデザインのセガ『AS-1』。8人乗りの体感シミュレータだ。中で上映された映像はホラータッチでちょっと恐い



▲セガ『AS-1』の中はこんな感じ。それぞれのシートの前にはコントロール・パネルらしき物が付いている。でも今回は使わなかったよん



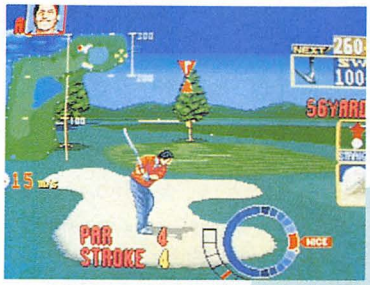
◀これが受け付けでもらえる『AS-1』の整理券。整理券をもらうのもたいへんだった



▶セガのブースを見ていると，まるで遊園地にでもいるみたい



◀セガの新しい体感ゲームをスクープ!!その名は「わくわくジャンボ」。アフターバーナーにも負けないスピード感が売りだ!?赤烏先生どう？



▲視点がコース上を飛び回るゴルフゲーム『ゴルフィンググレイツ』。F-ZEROみたいなゴルフゲームという表現が一番よくあっている

回るのです。これは見ていて本当に気持ちがいいですよ。さすが技術のコナミとうならせてくれる作品です。このチップを使ったつぎのゲームが楽しみでなりません。

最後に

最近，おもしろいゲームがない。自分の目が肥えてしまったせいかと，ちょっと不安だったのですが，今回のショーでそうでないことがわかったような気がします。

今回のショーを見て，はっきりわかったのはメーカー側があまりにも「もうけ」にはしっていること。2人同時プレイを無理にでも入れ，普及させるためにトラック・ボールなどの特殊な操作系を使うゲームは避ける。そういった状況を見ていると嫌気がします。たしかにもうけも大事ですが，そちらにはしりすぎるのもどうでしょうか？

『ストリートファイターII』を見てください。ゲーム・システム自体はすごく単純。コンパネはちょっと特殊。でも売れる物は売れるんです。すべてのメーカーに，もっと作り手としての自信を持ってもらいたいですね。

やるせない思いを胸に，幕張メッセを後にしたベーマガ取材班でした。

AOUアミューズメント・エキスポ主な出展作

カプコン	ストリートファイターII	タイトー	遊ARTS
	アタックス		D3-BOS
	マッドドックマックリー		ゆうゆのクイズでGO!GO!
ナムコ	スティールガンナー		ハットトリックヒーロー
	ゴーリーゴースト		ニンジャキッズ
	ローリングサンダー2		嗚呼栄光の甲子園
	ドライバーズアイ		レーシングビート
	ウイニングラン'91		ヒット・ジ・アイス
セガ	AS-1		PBファンハウス
	R-360		PBフープズ
	G-LOC2		PBバックスバニー
	ラッドモビール	テクモ	S.T.G
	コットン		スーパーピンボールアクション
	クイズ宿題を忘れました	UPL	ブラックハート
コナミ	出たな!!ツインビー	SNK	発売済みのNEO·GEOソフト
	ゴルフィンググレイツ		ASOII
データイースト	ロボコップ2		ラギ
	チャイナタウン		バーニングファイト
	THUNDER ZONE(海外発売)		あしたのジョー伝説
	PBチェックポイント		ダンクスター
アイレム	ガンフォース	UPL	ブラックハート
	覇沙夢	ビデオシステム	スパーバレー'91
ジャレコ	E.D.F.		ウエルトリス
	With	バンプレスト	ウルトラマン



◀スピード感が最高！ナムコの『スティールガンナー』。『ゴーリーゴースト』もおもしろかったよ



◀ナムコ『ウイニングラン'91』の前にはつなぎを着たきれいなお姉さんが。やんま，なに照れてんだって



▶バンプレストにはウルトラマンとバルタン星人が応援にきていた。カメラを向けると，すかさずポーズを作るところがプロらしい

▶ピンボールで気合いが入っていたのがデータイーストの意欲作『チェックポイント』。BGMが選べたり，点数表示部がドットマトリックスだったり，プランジャーショットが自動だっりと，ピンボール・ファンには涙，涙の作品



▶SNKのブースはNEO·GEOでいっぱい。アクション·ゲーム『ラギ』がおもしろかったよ



▲アイレムにあったのは横スクロールのアクション・シューティング『ガンフォース』。アイレムらしい美しいグラフィックで戦闘が繰り広げられる





NEW VIDEO GAME

真のストリートファイターとはいったい誰のことなのか？
ビデオゲームこの春一番の話題作

ストリートファイターII

© CAPCOM

Written by やんま

サガットを倒したことで終結したと思われていた4年前の戦い。しかし，物語に終止符は打たれていなかったのだ！

格闘ゲームの名作『ストリートファイター』がCPシステムで復活！　先日，行なわれたAOUアミューズメント・エキスポのカプコン・ブースは異様な盛り上がりを見せた。この盛り上がりかたは2年前のグラディウスIIのとき以来。

ブースの集客数が，このゲームのおもしろさを物語っていた！

とにかく「ファイナルファイト」に継ぐヒット作となるのは間違いなさそうなこの『ストリートファイターII』。これはプレイするしか！

おもしろさのツボを心得たゲームだ！

『ストリートファイター』というゲームは87年のカプコンの作品。特殊な大きいボタンが二つ付いていて，主人公が強いパンチやキックをだすためには，本当にボタンを強く叩かなければいけないという，体をはったゲームだったんだ。ボクも拳を振り上げて「はどーけんっ！くーっ！」なんて叫んで血だらけになってたのを覚えている。

そして，その続編が今月紹介する『ストリートファイターII』。残念ながらテーブル・タイプのみということで，体をはったプレイはなくなってしまっているけれど，1対1のストリート・ファイトの熱さは前作を何倍も上回るできだ。

プレイヤーの選べるキャラは8人に増え，どれも個性的で技が多く，魅力のあるやつらばかり。CPシステムの解像度の高さ，メモリの多さを活かしたグラフィックは美しく，キャラの動きは驚くほどなめらかで豊富だし，とほめる言葉ばっかりしかでてこない。おもしろさのツボを心得てるっていうのかな，本当に遊べるよ。



◀見て，この描き込み。キャラは普通に立っているときだけでも数パターン描かれていて，息使いが聞こえてきそうなぐらい。地面はラスター・スクロールで表現していてとっても奥行きがある



▶プレイヤー・セレクト画面。まずは自分の選んだキャラ以外の7人と対戦だ。そして……

六つのボタンを使いこなそう！

とりあえず，画面と操作方法を紹介しよう。画面上部にあるのがバイタリティ・メータで，これが全部なくなるとノックアウト。100秒3本勝負で，先に2本取った者の勝ち。タイムアウトになったときは残ったバイタリティの多かった者が勝ちとなる。操作方法は8方向レバー＋6ボタン。レバーでキャラクターの移動。前で前進，後ろで後退，上に入れればジャンプ，下に入れればしゃがんでくれる。

敵に攻撃されたときに，レバーを敵と反対方向へ入れれば，敵の攻撃をガードできる。ただし，必殺技をくらったときは約1/4のダメージを受けてしまうので注意しよう。

ボタンは上の三つがパンチ，下の三つがキック用だ。それぞれ弱，中，強のボタンになっている。もちろん強いパンチとキックは敵に与えるダメージが大きいけれど，その分動作が大きくなってスキを作ってしまう。

ゲーム中，敵にダメージを受けると頭の周りにひよこや星が出て気絶してしまうときがある。そんなときは，すかさずレバーとボタンを連打すれば素早く立ち直れる。



◀ひよこや星がでたらレバーとボタンを連打！星よりひよこのほうがダメージが大きい



▶必殺技や投げ技を最大限に活用しないと強敵たちには勝っていけない。確実にだせるようにするため練習も必要だ



▲▶ボーナス・ステージもあるよ。やっぱり壊しまくりっ！キャラによってはパーフェクトを取るのがむずかしいかも



技のだしかたは上上下下……？

『ストリートファイター』といえば波動拳，旋風脚などの技が有名だね。IIでも，もちろんそういった技を使うことができる。

たとえばリュウの場合，敵が右にいるときに素早く下，右下，右とレバーを入れ，パンチボタンを押せば波動拳がでるといったように，レバーやボタンの組み合わせで必殺技や投げ技を使うことができるんだ。

この技のだしかたを覚えて，試合中に確実に使えるようにならないと勝利はあり得ない。思ったときに思った技がだせるように，日夜修業に励むべし！　がんばって！

真のおもしろさは対戦にあり！

『ストリートファイターII』の敵のアルゴリズムはほんとうによくできている。今までの格闘ゲームと比べると，格段に敵に知性が感じられるようになった。コンピュータ相手に戦って攻略法を見つけだすのもおもしろいけど，それ以上におもしろいのが人間同士の対戦だ。友達を誘って対戦プレイをしてみよう。アルゴリズムなどまったくない人間同士の戦いもまた，熱くなることまちがいなし！

真のストリート・ファイターを目指す8人の強者達

リュウ(日本)



真の格闘家を目指すため，さすらいの旅をしている。ライバルのケンがアメリカへ武者修行をしにいったと聞き海外へ向かう。はたして，今回の旅で真の格闘家になれるのか……。必殺技は，気合い弾"波動拳"，無敵の竜"昇竜拳"，空中殺法"竜巻旋風脚"。

素早さ　：★★★☆☆
ジャンプ力　：★★★☆☆
リーチの長さ：★★★★☆

■必殺技
波動拳　：↓↘→と同時にパンチ
昇竜拳　：→↓↘と同時にパンチ
竜巻旋風脚：↓↙←と同時にキック
■大技
背負い投げ：敵と重なってパンチ(中・強)
ともえ投げ：敵と重なってキック(中・強)

前作では主人公だったリュウは，標準的でバランスのとれた攻撃力を持っている。初心者は必殺技に頼りきってしまいがちだが，動きの素早い相手にはほとんど通用しない。そんな相手には小技で勝負。飛蹴りで相手の間合いに入り，足払い(しゃがんで弱キック)を連打する。これが意外と大きなダメージを与えるのだ。波動拳はパンチの強さによってスピードをコントロールできるぞ。



▲昇竜拳をだしたいときにだせるようになったら恐い者なし。きまるとかっこいい！背負い投げや，ともえ投げも強力だ

エドモンド本田(日本)



豪快な性格を武器に，「ワールドに，スモーのすばらしさを認めてもらうでごわす」と，旅に出たジャパニーズ・スモー・レスラー。ピンチになっても日本人の"根性"で切り抜ける。必殺技は，空を切り裂く"百裂張り手"と，まげが固いぞ"スーパー頭突き"。

素早さ　：★★☆☆☆
ジャンプ力　：★★☆☆☆
リーチの長さ：★★★★☆

■必殺技
百裂張り手：パンチボタンを連打
スーパー頭つき：←にしばらく引き→と同時にパンチボタン
■大技
上手投げ　：敵と重なって中パンチ
鯖折り　：敵と重なって強パンチ
連続ひざげり：敵と重なって強キック

「どすこい！」となぜか親近感を抱かずにはいられないE.本田。なんといっても張り手が強い。必殺技，百裂張り手は圧倒的な破壊力を持っている。使える技はフライング・ボディ・プレス(ジャンプしたあとに中キック)。当たり判定が大きいので敵の間合いに入るのに便利。飛び込んだらすぐに百裂張り手だ。あとは中・強キック，1発でも2発分当たるぞ。敵が気絶したらすぐに上手投げ！



◀本田はなんといっても張り手が強い。

▶意外に便利なのがジャンプしての中パンチ。当たり判定がでかい！



ブランカ(ブラジル)



幼い頃，乗っていた飛行機がジャングルに墜落し，そこで自然を相手に育った野生児。その巨体からは想像もつかないスピードで動くことができる。彼の両親はいったいどこにいるのだろうか……。必殺技は，電気うなぎもかなわない"エレクトリック・サンダー"と，目にも止まらぬ肉弾攻撃"ローリング・アタック"。

素早さ　：★★★☆☆
ジャンプ力　：★★★★☆
リーチの長さ：★★★★☆

■必殺技
エレクトリックサンダー：パンチボタンを連打
ローリングアタック：←にしばらく引き→と同時にパンチボタン
■大技
かみつき　：敵と重なって強パンチ

ジャングルで鍛えぬかれたジャンプ力が魅力。動きはそれほど速くないが，ジャンプの速さだけはピカイチだ。エレクトリック・サンダーは弱い攻撃ならすべてはねかえす。動きの速い敵を誘い込むように使うのがグッド。あと，パンチ，キックなどの基本技が強い。体が柔らかいせいか，距離が伸びるのだ。まずジャンプして斜め下に大パンチ。近づいたら頭つき。頭つきは2発食らわせることができるぞ。



▲エレクトリックサンダー！これで待ち伏せているだけで勝てちゃうって敵も……

ガイル少佐(アメリカ)



同じ部隊の戦友「ナッシュ」を殺され，仇を討つべく旅にでた。妻や娘に別れも告げずに……。「ベガという男に気をつけろ……。男はサイコパワーを自在に……ぐふっ……。」ナッシュの最後の言葉だけが手がかりだ……。必殺技は気合い弾"ソニックブーム"と，超破壊力の"サマーソルト・キック"。

素早さ　：★★★☆☆
ジャンプ力　：★★★★☆
リーチの長さ：★★★★☆

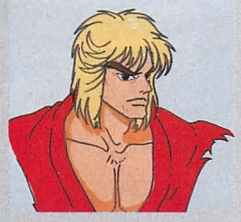
■必殺技
ソニックブーム：←にしばらく引き→と同時にパンチボタン
サマーソルト・キック：↓にしばらく引き↑と同時にキックボタン
■大技
背負い投げ：敵と重なって中パンチ
バックドロップ：敵と重なって強パンチ
抱え落とし：敵と空中で重なって強パンチ
背骨折り　：敵と空中で重なって強キック

春麗に続いて強いのがこのガイル少佐。敵にまわすと恐い。ソニックブームはジャンプ力のある敵には避けられてしまうが，至近距離で使えば有効。ガイルがちょうど3歩下がったところで撃てるようになるのを覚えておくと便利。敵が飛びこんできたときにはサマーソルト・キック。簡単にでるし，当たる範囲も大きいので重宝する。ジャンプ中もレバーを下に入れておけば，着地してすぐにだせる。



▲めっぽう強いサマーソルト・キック。敵が近づいてきたらげしっ！ガイル強し！敵にはしたくないキャラだね

ケン(アメリカ)



リュウを良きライバルと認め，おたがいに強くなったころ再び会おうと約束している。アメリカへ武者修行にきたはずのケンだったが，血なまぐさい過去は忘れて，恋人とのひと時に浸っていた。しかし，リュウからの一通の手紙が，彼の眠れる格闘家の，熱き血潮を沸騰させたのだ！「よし，昇流拳百本3セットだ！待ってろよ，リュウ！」必殺技は，気合い弾"波動拳"，無敵の竜"昇竜拳"，空中殺法"竜巻旋風脚"。

素早さ　：★★★☆☆
ジャンプ力　：★★★☆☆
リーチの長さ：★★★★☆

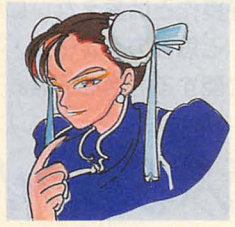
■必殺技
波動拳　：↓↘→と同時にパンチ
昇竜拳　：→↓↘と同時にパンチ
竜巻旋風脚：↓↙←と同時にキック
■大技
背負い投げ：敵と重なってパンチ(中・強)
地獄車　：敵と重なってパンチ(中・強)

基本的にはまったくリュウと同じ。昇竜拳はだしかたがむずかしい。レバーを右と下の間でがちゃがちゃさせながらパンチボタンを連打するのがこつ。確実にだせるようになれば，強い味方となってくれることだろう。背負い投げなどのつかみ技も敵に与えるダメージが大きい。普通のパンチ・キックもかなり使えるので，大技ばかりに気をとられないように。敵が上から来たらすかさずアッパー。



▲前作では今一つ日の当たらなかったケンだ。リュウ同様，昇竜拳が使えるようになれば……。旋風脚も当たれば痛い

春麗(中国)



麻薬捜査官の父が行方不明になり，消息を知るために世界を旅する。自ら刑事になった春麗は，やっとの思いで悪の巨大組織"シャドルー"が背後にうごめいていることをつきとめる。しかし，影のボスと噂される"ベガ"はいったいどこにいるのだろうか……。彼女の旅はまだ始まったばかりである。必殺技は，無尽の脚線美"百裂キック"と，華麗なる舞い"スピニングバード・キック"。

素早さ　：★★★★★
ジャンプ力　：★★★★★
リーチの長さ：★★★★☆

■必殺技
百裂キック：キックボタンを連打
スピニングバード・キック：↓にしばらく引き↑と同時にキックボタン
■大技
首投げ　：敵と重なって(中・強)パンチ
掌底　：近距離で強パンチ
頭上ジャンプ：敵の上で↓＋中キック
三角跳び　：壁に触れた時，反対方向にレバーを入れる

一番使いやすいキャラがこの春麗だ。必殺技がキックボタンを使うのでキックばかり使いがちだが，実は春麗もパンチが使える。ジャンプして斜め下に強パンチ，中パンチ，中パンチ，首投げ必勝パターン。あと使えるのが頭上ジャンプ。敵の上でレバーを下に入れて中キックを連打。



◀春麗はパンチが強い。パンチで攻めて敵がクラクラっときたらすかさず首投げだ

▶勝つと飛跳ねて喜ぶところがかわいい。春麗好きぃぃぃ！



ザンギエフ(ソ連)



ペレストロイカを巻き起こすべくやってきた，鋼の体を持つ男。幼い頃から習っていたレスリングに，アメリカ仕込みのパイルドライバー，ブレーンバスター等の技をミックスし，独自のプロレスを確立した。必殺技は，全てを蹴散らす"ダブルラリアット"，"頭蓋骨をすりつぶす"スクリュー・パイルドライバー"。

素早さ　：★★☆☆☆
ジャンプ力　：★★☆☆☆
リーチの長さ：★★☆☆☆

■必殺技
ダブル・ラリアット：パンチボタン(弱・中・強)を同時に押す
ローリング・パイルドライバー：相手の近くでレバーを1回転させパンチボタン
■大技
パイルドライバー：敵と重なって中パンチ
ブレーンバスター：敵と重なって強パンチ
バックドロップ　：敵と重なって中キック
パワーボム　：敵と重なって強キック
背負い投げ　：敵と重なって↓＋中パンチ
アイアン・クロー　：近距離で→＋中パンチ
かみつき　：近距離で→＋強パンチ
ストマッククロー：近距離でしゃがんで中パンチ
投げ　：近距離でしゃがんで強パンチ

技をかけるには敵の間合いに入らなければどうしようもない。スピードの遅いザンギエフはそれが難しいのだ。それを克服するためにはひざ蹴り(ジャンプして弱キック)を多用すること。ローリング～は素早い操作が必要。遅いとジャンプしてしまう。



◀技が一番多いのがザンギエフ。これがローリング・パイルドライバーだ

▶パワーボム炸裂！痛そう・・・



ダルシム(インド)



幼い子供のために，独り闘う孤独なファイター。ヨガの力を使って人を傷つけるのは良くないが，必要悪だと自分に言い聞かせ，今日も闘う。必殺技は，離れた敵を焼き付くす"ヨガファイヤー"と，近寄るものを猛火に包む"ヨガフレイム"。

素早さ　：★☆☆☆☆
ジャンプ力　：★★★★☆
リーチの長さ：★★★★★

■必殺技
ヨガファイヤー：↓↘→と同時にパンチボタン
ヨガブラスト　：←↙↓↘→と同時にパンチボタン
■大技
頭蓋骨砕き：敵と重なって中パンチ
背負い投げ：敵と重なって強パンチ
スクリュー・ヘッドバット：ジャンプして強パンチ
スクリュー・キック：ジャンプして強キック
スライディング　：↓＋キック(強・弱)

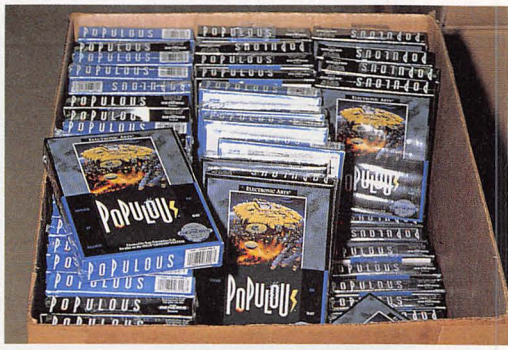
つらい，つらすぎるぅ。このダルシムでクリアしようと思ったら相当な覚悟が必要。動きが遅いのが最大の難点なのだ。救いは人の倍近くあるリーチの長さ。腕や足を伸ばしての攻撃は楽でいい。確実に当てるように。あとはスクリュー・ヘッドバットがなかなか使える。スライディングも忘れずに。ガイルのソニックブームもこれでよけられるぞ。



▲一番クリアが遠いと思われるのがダルシムだ。腕や足が伸びるのは便利。動きの速い敵にはとてもついていけない。対ガイル戦なんてつらすぎるぅ

注：必殺技，大技，の矢印(↓↘→など)は，レバーを入れる方向を示します。なお，この向きは，自分が左，敵が右にいることを前提としていますので，敵が自分の左にきた場合は，左右の方向が逆になります。また，大技で敵と重なる技は，基本的に敵の方向にレバーを入れておく必要があります。各キャラの素早さなどの星印は個人によって異なりますので，あくまでも参考までに。

ホンキでPlay ホンネでReview!!
Computer Game



海外コンシューマ・ソフト TARGET26

NES（ファミコン）用の『ガントレット』『マーブルマッドネス』『パックマニア』や，ジェネシス（メガドライブ）用の『ポピュラス』が海の向こうでは発売されている――ゲーム事情にくわしい人は，そんな話を耳にしたことがあるだろう。版権の問題やソフトハウスの事情から，海外（主にアメリカ）では発売されているのに，日本用の家庭用ゲームマシン（コンシューマ機とも呼ばれる）にはいまだに移植されない作品が，数多くある。そのどれもが良作とは言えないにせよ，見てみたい，プレイしてみたい，と思うのがゲーム・ファン心理というもの。今月は，それに関するお話を一席。

キミも海外のコンシューマ向けソフトで遊んでみるしか!

海外コンシューマ機事情

はじめに，海外の家庭用ゲーム機についての基本事項を確認しておこう。

ファミコンの向こうでの名前は，Nintendo Entertainment System，略してNES。アメリカの子供たちにとって，「ニンテンドー」といえば娯楽の一つを意味するくらいに，その名前が浸透している。機種別のくわしいデータは右の表にまとめてみたが，日本を大幅に上回る普及台数2,815万台というのが，アメリカの市場の大きさを意味している。

ファミコンとNESはハードのスペックこそ同じだが，カセット挿入口の端子の数が異なる。よって，NESのカセットは，そのままではファミコンには使えない。逆もまた同じことである。

ゲームボーイは，日本用も海外用も仕様は一緒。ソフトも完全互換だ。先頃の中東湾岸戦争のとき，多国籍軍兵士が娯楽用にゲームボーイを携帯としているというニュースが流れたが，ゲームボーイはアメリカでの566万台に加え，それ以外の国にも130万台普及している。ゲームウォッチなどの液晶ゲームがいまだに海外では強いので，「ソフトを交換できる液晶ゲーム機」であるゲームボーイは普及しやすかったのだろう。コナミのアメリカ支社がだしている『NFLフットボール』のように，アメリカだけのオリジナル・ソフトも発売されている。

一方，16ビットという特徴を全面に押しだし，ジェネシスという名で販売されているのが，セガのメガドライブ。セガは非常にアグレッシブな販売戦略を展開しており，「Nintendon't, SEGA does」というキャッチ・コピーでメガドライブの性能をアピールしている。他社製品との比較広告が禁止されている日本では絶対にマネできない戦略だ。

ジェネシスとメガドライブは，ハードのスペックが同じだから，ジェネシス用ソフトのほとんどがメガドライブでそのまま使える。なぜ「ほとんど」なのかというと，ジェネシスには電源を入れたときにカートリッジを固定するバーがついていないからだ。よって，海外版『クラックス』（TENGEN）のようにカートリッジに切り込みがついていないものは，メガドライブで使おうとしても，電源が入らない。メガドライブ自体の固定バーを取ってやらなければプレイできないのだ。ほんの3分ほどで終わる簡単な作業ではあるが。

また，日本では勢力を失ったマスターシステムも，まだアメリカでは根強く生き残っている。『ギャラクシーフォース』『ダイナマイトダックス』など日本未発売のソフトも多い。ただし，これもカートリッジの配線がちがうので，ソフトをそのまま日本のマスターシステムで動作させることはできない。

海外でもっとも苦戦しているのが，ターボグラフィックス（PCエンジン）。新たに投入した「ターボグラフィックスCDプレーヤ」がはたして功を奏すかどうか。すでに『イースI・II』USAバージョンも発売されているという話だが……。

アメリカ&日本国内におけるコンシューマ機累計データ表

ハード名	販売台数(台)	対応ソフトの種類(本)	ソフトの総販売本数(本)	サードパーティ数(社)	データ調査日
NES・米 (ファミコン・日)	2815万 (1611万)	454 (764)	1億9645万 (1億9688万)	53 (88)	91年2月末 91年2月末
ゲームボーイ・米 (ゲームボーイ・日)	566万 (494万)	89 (154)	2414万 (2763万)	40 (69)	91年2月末 91年2月末
(スーパーファミコン・日)	(122万)	(10)	(427万)	(50社程度)	91年2月末
ターボグラフィックス・米 (PCエンジン・日)	75万 (300万)	46 (220)	非公開 (1950万)	―― (40社程度)	91年3月末の見込み数 〃
ターボグラフィックCDプレーヤー・米 (CD-ROM²・日)	7万5千 (50万)	6 (79)	非公開 (340万)	―― ――	91年3月末の見込み数 〃
(PCエンジンGT・日)	(12万)	(通信対応は2本)	――	――	91年3月末の見込み数
ジェネシス・米 (メガドライブ・日)	120万 (170万)	75 (103)	(非公開)	21 (42)	91年3月末の見込み数
マスターシステム・米	180万	150	非公開	7	91年3月末の見込み数
ゲームギア	40万	21	非公開	20	91年3月末の見込み数

身近になりつつある海外ゲーム

外国産のソフトというのは，日本製のものと明らかに性格が異なる。

まず，悪く言うと，荒削りなものが多い。見た目で「おおっ」と思わされるが，いざ遊んでみると底が浅かった，ということがしばしばある。だが，それでもアチラの人に受けてしまうからおもしろい。

日本ではヒットしたとは言えないファミコン版『ゴルゴ13』が，アメリカでミリオン・セラーになったという話を聞いて，アメリカ人の感覚に違和感をおぼえてしまうのはボクだけではないだろう。

しかし，そうした荒削りな部分を補ってあまりあるくらいに，外国には斬新な発想の作品も多い。最近では『ポピュラス』『シムシティー』『テトリス』がそうだし，RPGやAVGというジャンルも，もとはと言えばアメリカで生まれたものだ。

以前にも書いたが，日本のゲーム業界は，アイデアの加工技術と制作スピードを競わせたら世界一だろう。しかしながら，根本のゲーム・アイデアの発想力に関しては，（すべての日本のソフトハウスがそうだとは言わないが）アメリカを代表とする外国に一歩も二歩も遅れをとっているのではないか，とボクは感じている。その原因については，今の日本のゲーム業界を取り巻くさまざまな環境に問題があると思われるのだが，その話はまた別の機会にする。

とにかく，海外生まれのコンシューマ・ソフトで遊んでいると，そうした荒削りな部分と，豊かな発想を同時に感じることができるのだ。

では，どうしたらそれらの海外コンシューマ・ソフトをプレイすることができるのか。確実な方法として，海外旅行に行って買ってくるというものがあるが，お金がかかりすぎて実用的ではない。海外のショップと仲良くなって，通信販売で買うというのも，なかなかできることではないだろう。

まだ見ぬ海外ソフトで手軽に遊んでみたい——そんなユーザーの願いをかなえてくれる店を，東京は秋葉原に発見した。昨年の11月より，アメリカの卸業者と提携して海外製品の輸入販売をはじめたメッセサンオーがそれだ。

NES，ジェネシス，マスターシステムのハードと対応ソフトが，店内にはズラリと並ぶ。価格は「向こうの小売店で買うのとほとんど同じ」（メッセサンオー・志村氏）というから，良心的と言っていいだろう。ドルの円相場に合わせて，月に一度くらい値段の変更をしているというのもおもしろい。

同店では，アメリカのゲーム雑誌や，お客さんのリクエストによって，輸入する商品を決定している。一番の売れ筋が，日本では未発売のジェネシス用『ポピュラス』。原則として，日本国内で発売されている作品の移植版は，NES用『スーパーマリオ2』（夢工場ドキドキパニック）『ドラゴンウォーリアー』（ドラゴンクエスト）『キャッスルバニア』（悪魔城ドラキュラ）のように，よほどインパクトのあるものでないかぎり輸入しないようにしているという。一部のソフトには，和文マニュアルもつけて売られている。



▲志村氏のうしろに並んでいるのが，すべて海外コンシューマ・ソフト。問い合わせは，メッセサンオー（〒東京都千代田区外神田3-14-8 ☎03-3255-3452）まで。

また，店内で目を引くのが，日本では発売されていない数々のユニークなハードだ。ボードの上で手を動かすことで，キャラクターをコントロールする『U-FORCE』や，NESコントローラ・4人用アダプタなどは興味津々（しんしん）。今後も同店では，珍しいハードをどんどん輸入していく予定。「近々，メガドライブのカートリッジを10本セットして，やりたいゲームをスイッチで切り替えられる『メガ・プレイ』を仕入れようと思っています」（志村氏）。そんなCDの連装機のようなハードがあるとは……。海外のソフト&ハードがますます身近になってきたぞ。

海外ハード・エトセトラ



●NESアクション・セット

NES本体と光線銃，ソフト2本（ダックハント／スーパーマリオブラザーズ）が同梱されている。以前は，ロボットもセットになっていたのだが……。



●セガ・マスターシステムII

小型化したマスターシステム。カートリッジを差さずに電源を入れると，『アレックスキッドのミラクルワールド』で遊べる。



●U-FORCE（NES用）

ボードの上で手を動かすと，それに反応して画面上のキャラクターも動く。日本では発売されないのだろうか？



●プロ・ビーム（NES用）

ワイヤレス・タイプの光線銃。日本では遙か昔に消え去ったが，アメリカではガン・シューティングがいまだ人気を集めている。



●ザッパー（NES用）

コードで本体とつなぐタイプの光線銃。「NESアクション・セット」の中に入っているものと同じ。



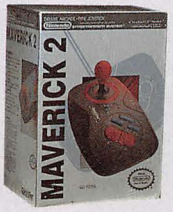
●NESフォー・スコア

これを使用すれば，1台のNESにコントローラーが4本つなげられる。『ガントレットII』など，対応ゲームも10種類近くあるとか。



●パワーベース・コンバータ（ジェネシス用）

メガアダプタの海外バージョン。ジェネシスでマスターシステム用ソフトが遊べるようになる。



●マーベリック2（NES用）

NES用に発売されているジョイスティックの中では，もっとも使いやすいので輸入しているらしい。



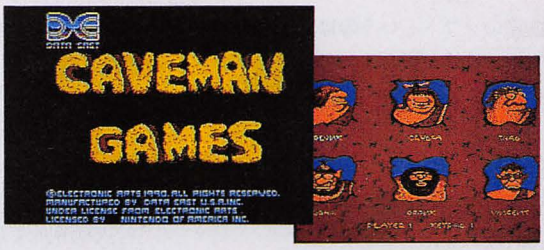
●コントロール・デッキ

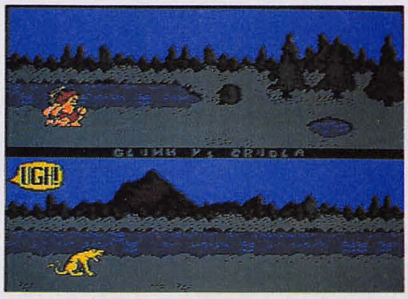
NESの本体。リッチな人は，買ってみるのもいいかもね。

海外コンシューマ・ソフト情報

CAVEMAN GAMES ケイブマン・ゲームズ

Electronic Arts社の同名パソコン・ゲームを移植。言わば，原始人版『ハイパーオリンピック』。命を賭けた競技や，へんてこりんな種目がつづく。コミカルなアイデアと画風は，いかにもアメリカらしい。意外と早く極められてしまうかもしれないが，パーティ・グッズに最適。みんなでワイワイ遊べば，絶対に盛り上がる。





①SABER RACE

画面の上半分と下半分はつながっている。ボタンを連打して虎に食われないように走り，大木の上に逃げればセーフ。お互いに，相手をうしろに突き飛ばすことができる。



②MATE TOSS

自分の妻をハンマー投げして，飛距離を競う。コントローラをグルグル回し，角度を決めてタイミングよく投げる。距離によって，妻が怒ったり，ダンスを踊ったりする。



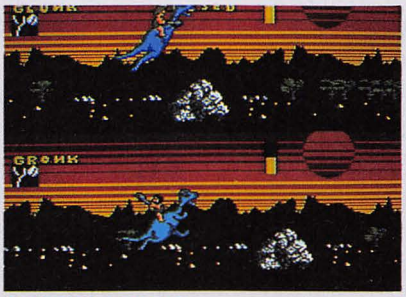
③CLUBBING

不安定な台の上で，棍棒で殴り合う。体力がなくなるか，台が崩れて下に落ちたら負け。そっぽを指さして，相手がそっちを向いている間に殴るという姑息なワザが使える。



④FIRE START

文字どおり，どちらが先に火を起こせるかを競う。棒をグリグリしたあと，息をフーフー吹きかけるタイミングがポイント。相手を殴って邪魔することも可能。



⑤DINO RACE

恐竜の背中に乗って，ゴールを目指してラン&ジャンプ。恐竜の頭をゴンゴンたたくとターボがかかるが，あまりたたきすぎると，恐竜が意識を失い，逆走をはじめる。



⑥DINO VAULT

恐竜の頭を飛び越す棒高飛び。相棒がエサを使って，恐竜の首の長さ（＝高さ）を調節する。飛び越せないと，恐竜に味見されたのち，プッと海のかなたに捨てられてしまう。

GANTLET II ガントレットII

アーケードでヒットした『ガントレットII』の移植版。ファミコン（NES）とは思えないほど鮮明なグラフィックで，メッセージも音声合成でバリバリしゃべる。「フォースコア」を使えば，4人同時プレイも可能。





▲どのEXITに入るかによって，つぎの面が変わる。ダミーのEXITもあるから要注意だ。



▲音声合成は，ファミコン版『グラディウスII』以上にハッキリ聞こえる。すごいぜ！

PIN BOT ピンボット

ゲーム・センターに置かれていた同名ピンボールをそっくりNESに移植。画面が分割スクロールし，完成度は高い。



ボールの動きも，ビジュアル，効果音もグッド。どうして日本で発売されないの？

［予告］

次号から「スーパーソフト・ホット・インフォメーション」の中で，海外のコンシューマ・ソフトを連載紹介していくぞ。ジェネシスやターボグラフィックス用ソフトも紹介するのでお楽しみに。

CHALLENGE! ADVENTURE GAME

シグナトリーの巻

Written by 佐久間亮介

発売元:メサイヤ（NCS） 対応機種:X68000 価格:12,000円



今月は，メサイヤひさびさのパソコン・ゲームである『シグナトリー』にレッツ・チャレンジ！

このAVGはもともと3部構成を前提として創られたソフト。『シグナトリー』はその第1部にあたるものなんだ。今回はページ数の都合上，第1部・全5章の中から，第1章を徹底的に紹介するよ。

プロローグ

1997年，ニューヨークは慢性的な経済不況により大量の失業者と，大幅に増大した犯罪率を抱えていた。

街はさびれ，荒廃していき，スラムと化していく。ほんの数年前までの栄華は，まるで嘘のようにその姿を完全に消していた。

DC——ダーク・コネクションと呼ばれる組織のことを知っている者は，世界でどれくらいいるのだろう。それは，古くからある陰の世界政府のことである。世界各国の実力者たちが互いに協力し，この組織を運営し，さらにある巨大なプロジェクトを進めているという。そのうえ，表向きは敵対している国々が，じつは陰でDCと通じ，手を結んでいるかもしれないのだ。

しかし，これほどの巨大な組織でありながら，歴史上公式の場に姿を表したことは一度たりともありえない。

では，なぜそんな組織のことを俺が知っているのか？ 答えは簡単だ。俺がDCと敵対する組織LN——ラスト・ネーションのメンバーだからに他ならない。

LNとはDCの野望を打ち砕くために発足された秘密組織だ。さしずめ正義の味方ってところだろう。もちろん，表の世界に属するやつらで，LNを知るものはいない。

俺の名はケニー・フィリップ。LNニューヨーク本部のメンバーだ。

これからはじまる物語は，俺を中心に繰り広げられるLNとDCの戦いの物語だ。結末は俺でさえわからないときている。いったい，どうなるんだ？

登場人物プロフィール



23才。両親を4才のときに亡くし，その後祖父に育てられるが，17才のときにひょんなことから両親の死がDCが裏で糸を引くテロに関連していたことを知り，復讐を心に誓いLNへ入隊する。特技は射撃。本編の主人公だ。

ケニー・フィリップ



21才。17才のときに，最愛の恋人をDCのテロによって失い，それがきっかけとなってLNに入隊する。いつも年上のケニーを子供扱いしている。メカ解析が得意で，情報分析の腕前はピカイチ。銃器類の改造も得意とする。

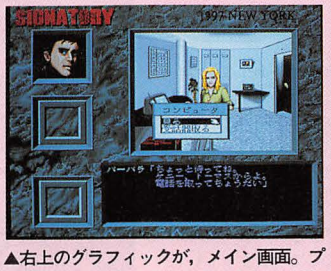
バーバラ・ドゥーディ



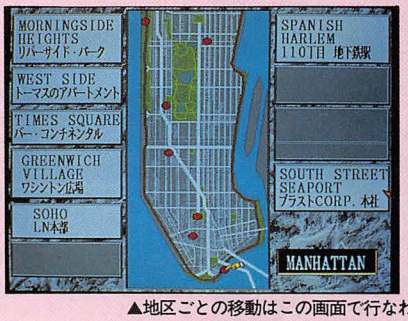
22才。ナバホ・インディアンの血を継ぐ活動的な男。ケニーとは，大学時代からの友人。大学卒業後，ケニーとともにLNに入隊する。最近，きれいな恋人を見つけたとの噂もあるが……。特技は柔道だ。

トーマス・スウェイジ

ぜーんぶマウスだけでオッケーさ！



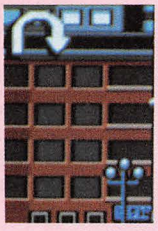
▲右上のグラフィックが，メイン画面。プレイヤーはマウスで，画面上のものをクリックすることによってメニューを開き，命令を実行していく（写真ではコンピュータをクリックしたところ）



▲地区ごとの移動はこの画面で行なわれる。ゲーム中に情報を入手することによって，移動できる地区が，徐々に増えていく。その地区が実際にどこにあるのかをマップ上で示してくれたりして，とっても親切だ



▲メッセージは画面下のウィンドウに表示される。ここをクリックすると，今までに表示されてきたメッセージを新しいものから順に見ることができる。ただし，戻れるステップ数には限りがあるからね



▶メイン画面左上には，このようなマークが表示されているが，これをクリックすると前の場面にもどったり，その場で後ろを向いたりすることができるんだ。ゲーム中に最も多用するコマンドだ

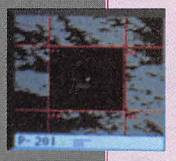


▲ゲーム中にやむをえず敵と戦わなくてはならないときに，この戦闘シーンがはじまる。下に表示されている棒グラフが，自分と敵の体力を表している。持ち物によっては，武器を交換することもできるぞ

さらわれたトーマスを救いだし，DCの野望を叩きつぶせ！



◀さぁーって，ゲームはケニーがLNのニューヨーク本部――表向きは貿易会社スウェルケンズ・カンパニーを装っている――に出社(？)してきたところから，はじまる。おや，バーバラが不思議な写真を見せてくれたぞ



◀これがバーバラが見せてくれた写真。月面を写したものなんだけれど，なんかクレーターの中に，人工建造物らしきものが……。でもでも，月面にそんなものがあるわけないしなぁ。たまたまそう見えるだけだよね



◀トーマスから電話があり，2-111-5476へ呼びだされた。DCのことで話があるって言ってたけど，いやに慌てていたなぁ。もしかしてDCに追われていたのかな？　それにしても2-111-5476って，いったいどこだぁ!?



◀2-111-5476の暗号を解いて，なんとか待ち合わせの場所までやってきた。おーい，トーマスぅ。どこにいるんだーい。まったく彼の姿が見えないけど，どうしたんだろう。まさかトイレにでもいってるのかな？



◀待ち合わせ場所の近くにあった喫茶店。もしかしたら，待ちくたびれてコーヒーでも飲んでいるのかもしれないし。とにかく中に入って，トーマスを捜してみよう。それにしてもあのサングラスの男，目つきが悪いなぁ



◀喫茶店の中は，意外に客が少なかった。そうだ，窓辺に座っているお客なら，トーマスの姿を見たかもしれないぞ。すいません……，あれあの女の人，どうも英語が通じないらしいぞ。こんなときは……



◀再び喫茶店の前にきてみると，あっ，さっきの車は，どこかに行ったみたいだな。おやおや，あんなところに何か落ちているぞ。紙切れみたいだけど……HELP　FAY(フェイを助けろ)　これはトーマスの筆跡だ！　まさか!!



◀バーバラに住所を調べてもらい，トーマスの自宅へ。どうやら彼は，DCにつかまってしまったらしい。くそっ，ボクがもたもたしていたばっかりに！　あの紙切れに書かれていたフェイって何だ？



◀トーマスの部屋は，すでにDCによって荒されていた。あっ，引き出しの奥からディスクが2枚見つかったぞ。それにこのパソコン。DCめ，案外調べかたがあまいな。よぉーし，これはバーバラにさっそく調べてもらおう



◀トーマスの部屋に落ちていた雑誌の中の1冊。トーマスには似合わない本だけど……。あっ，この表紙の女の子には見覚えがあるぞ。えーっと，なんていう名前だったかなぁ。うーんと，うーんと



◀収穫物の鑑定のため一旦本部へ。げ，司令官が帰ってきている。ううう，学校の先生と司令官だけは昔から苦手なんだよなぁ。鑑定はバーバラに全部まかせて，もう一度捜査に行ってこよっと



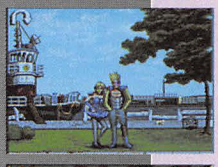
◀この画面を見て，さっきとちがうところをキミは見つけられるかな？　机の上のパソコンはすでに取ったから，関係ないよ。ちがいに気がつかないと，いつまでたっても先に進めないぞ



◀意外なところから，こんなものがでてきた。トーマスとその隣に写っているのは，彼の恋人かな。この女の人は，もしかしてさっきの雑誌の表紙になっていた人!?　くぅ～，ボクも有名人を彼女にしたい！



◀バーバラに解析を頼んだディスクには，情報屋ベンについてのデータが隠されていた。そのデータを元に，リバーサイド・パークまできたんだけど，いったいベンはどこにいるんだ



◀川沿いに南に下ると，カップルがいた。な，なんて格好してるんだ，こいつら……。なになに，この写真の女性に見覚えがあるって？　モデルのフェイだって？　ということは，フェイも何者かに狙われているということか



◀やっとこベンを見つけた。でも彼から情報を買うには，そうとうな額のお金が必要らしい。でもボクの口座には99ドルしか残金がないや。なんとか説得して情報を教えてもらわないと



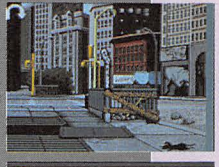
◀商談成立。さっそくトーマスやフェイ，DCに関する情報を。トーマスの持っていたマッチをベンが渡してくれた。コンチネンタル？　どこかの店の名前かな。えっ，フェイがテロ組織ブラッドアーミーに誘拐されたって？



◀こういった調べものは，ぜーんぶバーバラにおまかせ。サンキュー，バーバラちゃん。キミのおかげでコンチネンタルの場所がわかったぜ！　トーマスの手がかりが，もしかしたらつかめるかも



◀バーの中には，客は酔いつぶれた男1人だけだった。マスターの話では，トーマスの疾走する前夜に，そこにいる男と話をしていたそうだ。うーん，なんとかしてこいつから話を聞きださなくっちゃ



◀ベンの情報をもとにブラッド・アーミーの隠れ家である地下鉄の駅へ。フェイはここに捕らわれているのだろうか。ここへ降りるためには，二つの道具が必要になるんだ。どちらも，カンタンに手にはいるよ



◀地下鉄の構内へと潜入。でも人のいる気配はまったく感じられないや。ここではあるものを調べたあとに，退避壕を調べると，隠し通路を見つけることができるぞ。通路を通っていくと……



◀隠し通路の先には，ほのかに明りが見えている。しかも人影らしきものも。やっぱりベンの情報は正しかったんだ。ゆっくり，ゆっくり。気がつかれないように移動しないと，大変なことになるぞ



◀あそこに座っている男にはどこかで見覚えがあるぞ。あ，あれはLNでの先輩，ブルースじゃないか！　あんなに正義感の強かった人が，なぜDCの手下であるブラッドアーミーの隠れ家にいるんだ



◀しまった，こちらに気づかれた！　ブルースはこちらに銃を向けてきた。ここでは，よほど運が悪くなければ，負けることはまずないと思うぞ。とにかく拳銃を撃って，撃って，撃ちまくれ!!



◀「俺がLNを裏切ったのには，やむをえない理由があったんだ……」ブルースはそう言い残して，息を引き取った。理由ってなんだったんだろう。ん，なんだこれ？　あとで役にたつかもしれないから取っておこっと



◀あそこで手にいれた物を，おなじみのバーバラちゃんに鑑定してもらって……ブラスト・コーポレーションへとやってきた。そこらじゅうに監視カメラがセットしてあって，なーんかイヤな感じ



◀ビル内に入ったのはいいんだけど，どうやっても受け付けを通り抜けることができない。どうも許可証のようなものが必要らしいんだけど，どうしよう。もう一度，ブルースの死体を調べてみるとするか



◀もどってみると，何者かがブルースの死体を探っていた。おい！　こんなところで何をやってるんだ！　なに，ゲストカードを捜していたって？　そうかそれがなかったから，受け付けを通ることができなかったのか



◀やった，見事にビル内に潜入することができたぞ。社長室をとりあえず目指して，最上階へ行ってみるか。LET'S GO! GO!! GO!!! うーん，こんなにカンタンに物事が進むのは，なんとなく不安だなぁ



◀とりあえず上まではきたけど，ここは社長室じゃないみたいだなぁ。警備兵が立っているってことは，それなりに重要な場所だとは思うんだけど，どうやっても入れてくれないし。とにかくここは社長室を捜してみよう



◀しまった。ビル内をうろうろしていたら，社員に見つかっちゃった。立ち入り禁止区画に踏み込んでいたため，ビル外に追いだされてしまった。ちくしょー，絶対に社長に会ってやる！



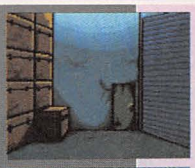
◀困ったときの神頼みってね。司令官からのアドバイスで，ついに社長室に到着ぅ。どれどれ，まずは秘書に話しかけてみてっと。おねーさん，キレイですね……ってちがうちがう，社長を呼んでもらえないかい



◀こいつが社長のトーランドだ。さぁ，おまえとブルースの関係を話してもらおうか。ブルースに脅されて，ブラッド・アーミーに武器を渡していた？　本当かなぁ。とりあえず取り引き場所のトライベッカの倉庫にいってみるか



◀ここがトライベッカの取り引き所か。あたりは不気味に静まりかえっていて，とっても不気味な感じがする。倉庫の中に，何が待ち受けているのかと思うと，気持ちが引き締まってくるぜ！　よし，突入だ



◀気合いを入れて中に踏み込んだのに，倉庫内に人のいる気配はない。ダンボールの中身はたしかに武器が入っているから，トーランドの話もある程度は本当なんだろうけど。倉庫内では三つの武器が手にはいるぞ



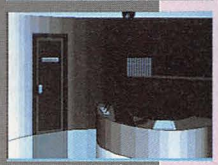
◀倉庫内の一番奥の部屋までやってきたが，やっぱり誰もいない。うーん，拍子抜けしちゃうなぁ。おや？　なんか時計のような音が聞こえるぞ。どきどきどきどき……。ま，まさかとは思うけど……



◀うわぁぁぁ，や，やっぱりぃぃぃ！　こんなところに時限爆弾なんか仕掛けやがって!!　ここで死んだらトーランドめ，一生怨んでやるからな！　覚えてろよぉ。っと早く逃げださないと，本当に死んじゃうぞ



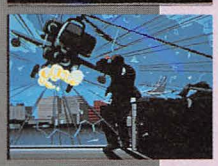
◀どかーん!!!　危機一髪，なんとか脱出に成功したぞ。くっそぉ，もうちょっとで命が危なかった……。トーランド，待ってろよ。この仕返しは必ずしてやるからな！　武器を整えて，いざブラスト・コーポレーションへ



◀厳しい警備をかいくぐって，社長室の前へ。あのキレイな秘書がいないけど，どっかに逃げちゃったのかな。まあいい，ボクが用があるのはトーランドただ1人だ。うわっ，後ろから誰か襲いかかってきた!!



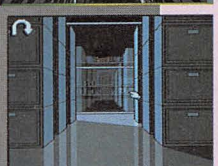
◀襲いかかってきたのは，あの秘書だった。なるほど秘書兼ボディーガードだったってわけか。よおーし，倉庫で手にいれた武器を駆使して，やっつけてやる。ああ，でもキレイなおねーさんだったのに……



◀屋外から突如現れたヘリの攻撃を受け，トーランドはボロ屑のようになってしまった。だが，殺される前に大切な事柄はすべて聞きだしたからいいか。よし，この混乱に乗じて，ビルの中を探索しておくか



◀前にきて入れなかった部屋へ，再び挑戦！　今度は周りを気にせずに，存分に銃を撃つことができるぞ。遠慮はしないぜ！　それそれそれそれぇ。きっとこいつで苦戦することはないと思うよ



◀扉の中は，どうやら資料室らしかった。ガラスのケースの中には，不思議な写真が……。その他にも，ここにはいろいろと不思議な物が見つかるんだけど，どれも今は役にたたないものばかりなんだ



◀ベンの情報によれば，フェイはこのセント・パトリック大聖堂に捕らわれているという。なんとかして彼女を助けて，トーマスについての話を聞きださなくては。装備を万全にしてから，乗り込もう



◀いた，フェイだ！　フェイを抱えているあの変な男は，ブラッド・アーミーの刺客だな。1人でいるということは，そうとうの自信を持っているのだろう。油断していると，逆にやられかねないぞ。

フェイを助けだし，トーマスの居所をなんとかして摑まないと……。DCとLNとの最終決戦は，まだはじまったばかりなのだ！

待ってろよ，DC。オレが叩きつぶしてやる!!

CHALLENGE! AMIGA GAME

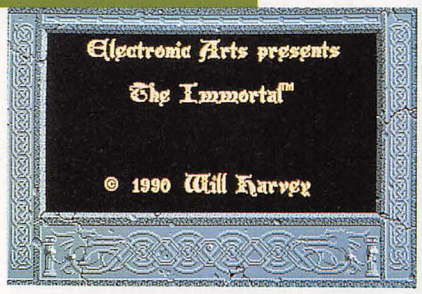
主人公は“らぶりぃじいさん”なのだ

『The Immortal』

ELECTRONIC ARTS

―― イモータル ――

Written by 猪野清秀



読むだけで誰でもハッピーになれるとの噂が高い，この「チャレンジ！アミガゲーム」もめでたく2回目を迎えることができた。今回は，先月ファイナル・ステージでも予告したとおり，“らぶりぃじいさん”が大活躍するエレクトロニックアーツ社の『The Immortal』の1面をとことんまで解析しちゃおう。ほーら，キミもアミガがほしくなってきた〜。

「説明せねばなるまいっ！」

まるでタイ○ボカン・シリーズの解説のような見出しだが，とにかく『The Immortal』とはどんなゲームかを復習の意味も含めてもう一度おさらいしてみよう。ストーリーの概要は以下のとおり。

「ドラゴンによって千年以上もの昔に滅ぼされた都市Erinoch。その都市に住む主人公は，Mordamirという名の魔術師の師匠から魔法のことやこの都市のことなどいろんなことを学んだ。主人公にとって彼は師匠であると同時に最愛の友でもあったのだ。

その彼を最後に見かけてから数年がたった。彼はもう死んでしまったものかと主人公は思った。しかしある日夢に現れた彼の姿を見て，主人公は確信した。彼は生きている，ダンジョンの中に。そして主人公の冒険がはじまるのである」

ゲームそのものは，クォーター・ビューを採用した，アクション・ロールプレイング・ゲームといったところ。どちらかといえば，戦闘よりも謎解きの部分に重きがある。

そして一番重要なのは，このゲームはセーブが一切できないということなのだ。1面をクリアするごとに表示されるパスワードを入力すれば，そのつぎの面からはじめられるようになっている。

つまり死んだのがどんなに1面クリアに近い状態だったとしても，パスワードは得られないので一番はじめからやり直しという，非常に厳しいゲームなのである。そこで今回は特別に1面だけではあるが，徹底的に解析してみようというわけなんだ。どうだ，ありがたいだろう。喜ぶのぢゃ。

「Dunric」と2匹のゴブリン

さていよいよ攻略に入ろう。1分ほどの長い長いロードの後，タイトルが表示されてゲームははじまる。ロードの間に，マニュアルの7〜9ページを読んで，戦闘のときのキー操作をもう一度確認しておこう。

さてゲームをはじめると，主人公の“らぶりぃじいさん”は小部屋にいるのがわかる。そばには中華料理店の料理を乗せてぐるぐるまわるような円型テーブルがある。そのテーブルに近づくと，テーブルのろうそくがもやもやっと煙をだして語りかけてくるのだ。

「トラップか？」いえいえ，これは主人公が捜しだすべき相手，Mordamirのかけた魔法なのだ。自分を捜してくれとの内容だが，語りかける相手が自分ではなく「Dunric」という別人になっている。ちょっと複雑な気分。

小部屋を抜け，大広間にでるといきなり戦士の死体がゴロンと横たわっている。ロールプレイング・ゲームの鉄則である死体捜しをしてみると，Dunricの名が彫られた指輪と，ファイアー・ボールが3発使える巻物が手に入る。これらのアイテムのうち，ファイアー・ボールの巻物はすぐに使えるようにすること。そばでうろうろしているゴブリンは，この戦士との戦闘で深い傷を負ったらしく，すぐに倒せる。戦闘の練習と思って，ちょいちょいとやっつけてしまおう。ファイアー・ボールを使うのはもったいない。



◀我らの(？)“らぶりぃじいさん”がはじめにいる小部屋。中華料理店を想像させるテーブルからは，料理ではなく師匠のメッセージがでてくる



▶戦士のそばにいるゴブリンとの格闘。こいつは弱い。さっさと片づけてしまおう



◀戦士の死骸から手にはいるファイアー・ボールの巻物。この面をクリアするのに必要不可欠なものだ

筋肉質の男

剣と剣がぶつかり合う音がするので，画面の左側に行ってみる。すると，筋肉質の男がゴブリンと戦っているではないか！そのゴブリンは主人公の姿を認めるとこちらに向かってくる。ここのゴブリンは強いので，先ほどセットしたファイアー・ボールでやっつけてしまおう。当たれば一撃で倒せるぞ。

ゴブリンを倒した後，筋肉質の男と話すと鍵をくれる。この鍵を使ってそばの宝箱をあけると，いろいろなアイテムが手に入る。どれも重要なものだ。とくにマップはじっくりと見ておこう。



◀筋肉質の男と戦っていたゴブリンをファイアー・ボールで倒し，彼から宝箱の鍵をもらう

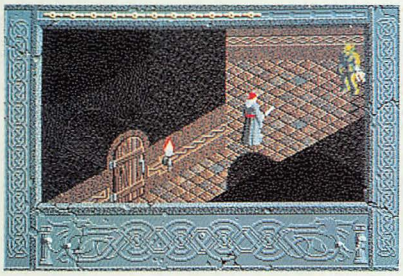


▶宝箱の中にある重要アイテムの一つ，地図。赤い点の位置をよく覚えておくこと

守衛ゴブリン

大広間の上側のドアをでると，細い通路がある。その右側には守衛のゴブリンがいる。どうやら鍵らしいものを持っているようだ。ファイアー・ボールは何発残っているかな。1発はどうしても後々必要になるので，あと1発は使える。その1発でここのゴブリンを倒してしまおう。下手に戦闘をして体力を減らすのは損だぞ。

ゴブリンを倒して鍵とお金，そして手紙を手に入れる。手紙には「Shades（影）に気を付けろ」「奴らは火の光でその姿をさらけだす」との内容がかかれている。もちろんこの「Shades」とはベーマガ編集部の影さんではなく，この面の後半で登場する恐い相手なのだ。手紙の内容をよく覚えておこう。

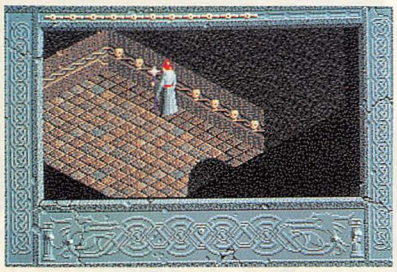


▲看守のゴブリンは動こうとしない。この敵はファイアー・ボールで倒してしまおう

カタコンベ

さて，通路のドアをあけて中に入ると骸骨（がいこつ）が飾ってある部屋にでる。試しにそのままっすぐ歩いてごらん。骸骨からつぎつぎに槍がでてきてらぶりぃじぃさんは昇天しちゃうから。

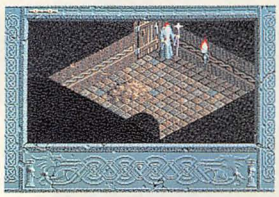
床をよく見ると何か所かときどきへこむよね?それがスイッチになっていて，踏むと槍が連続してでる仕組みになっているのだ。中に入ったら，右端をぐるりとまわって壁ぎわに歩けばスイッチを作動させなくてすむ。部屋の出口まできたら……あとは通路を走って通路下側のドアに滑り込む。うろうろしていると槍のいっせい攻撃をうけるぞ。そのドアは干し草のある小部屋に続いている。



▲カタコンベのような大広間。写真のように右端を歩けば，槍発射の起動スイッチを押さずにすむ

干し草のある休憩場

この部屋とつぎの部屋では，先ほどのマップが役に立つ。マップに示された赤い点，じつはあれは部屋の落とし穴を意味しているのだ。落とし穴を避けて先に進もう。



◀干し草のある小部屋になんとか到着。ここには恐ろしき落とし穴がある。地図で確認せよ!

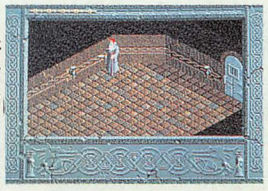
恐ろしき敵「Shades」姿を現す

鉄の扉を開けて大きな部屋に入る。ここには例の恐ろしき「Shades」がいる。しかしその姿は見えない。戦闘をしてもまず勝ち目はないので，逃げるのが一番。「Shades」の姿を見ることができるようになれば楽に逃げられるだろう。ではどうやって彼らの姿を白昼にさらすのか?

守衛のゴブリンの手紙を思いだそう。そう，「火の光」だ。ここの部屋の照明は消えているので，最後の1発のファイアー・ボールをランプめがけて撃ち，火をつけよう。「Shades」の姿が見えるようになるはずだ。



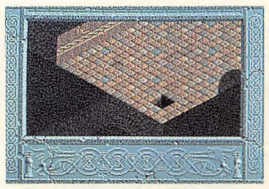
▲小部屋を抜けて鉄の扉の大部屋にでる。どうやらここに「Shades」がいるらしい。しかし姿は見えず……



▶守衛の持っていた手紙の内容を思いだしたかな?この位置に立って最後のファイアー・ボールを撃てば明りがついて「Shades」の姿が……

「Shades」の居場所がわかったぞ

「Shades」の姿が見えるようになったら，彼らを巧みに避けながら，そして落とし穴に注意しながらアミュレットと巻物を拾い，画面下の出口からでる。これでほぼクリア。



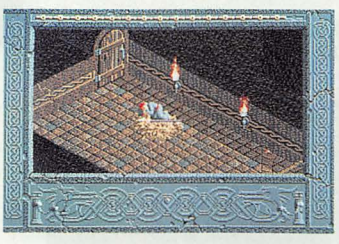
▲アイテムを取ったり，「Shades」から逃げるのに気を取られていると，写真のように落とし穴に落ちることも。気をつけよう

仕上げは上々?

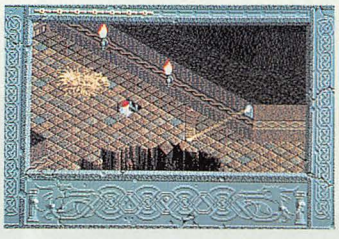
出口のそばにある柔らかい干し草に横たわり，体力を回復したら最後の仕上げをしよう。

壁から明りがもれているよね?怪しいでしょ?ここに立って，さっき拾ったアミュレットを掲げると（さらに「書かれてあるルーンを読むか」と聞いてくるが余計なことはしないほうが無難），つぎの面への下り階段が現れる。あとはゆっくりと階段を降りればめでたく1面クリア。

やったね!!



◀ここの干し草は休憩ができる。体力が回復するぞ



◀あとは「Shades」の部屋で拾ったあるアイテムを使って地下への入り口を開いて，その階段を降りればこの面は終了。先はまだまだ長いぞ

最後の注意

あわてて階段のある穴に行くと，まっさかさまに落っこちて，今までの苦労が水の泡になることもあるので注意しよう。こんなことで死んだんじゃ泣くに泣けないからね。

1面ですらこれだけ大変なのだけど，先の面はもっともっと複雑になることは必至。

画面の美しさと動きのしなやかさに見とれていると，いつまでたっても先には進めないぞ。

主人公の“らぶりぃじぃさん”だってこの年であちこち歩き回るのは大変なんだから(笑)，早く師匠に会わせてあげようよ。



これはもうゲームじゃない！　もっとも映画に近いAVG

LOOM ―ルーム―

毎回，みごとな移植作品の選考により，FM TOWNSユーザーのみならず注目を集めはじめた，富士通の海外ソフト・コレクション。その一連のシリーズに，また新たな作品が加わった。それがこの『LOOM』。『HABITAT』や『ZAK McKRACKEN』などといった独創的な作品の多いルーカスフィルム社の同名作品を移植したものである。あの映画監督ジョージ・ルーカスの創立した会社の作品だけに，期待度はいやがおうにも高まってしまうよね。

Written by 佐久間亮介

発売元：富士通
価格：8,800円
対応機種：FM TOWNS
（メモリ2MB必要）
発売日：4月

日本ではめずらしいタイプのAVG

この『LOOM』のジャンルはAVG。モンスターと戦うこともなければ，意地悪な謎によってプレイヤーを困らせることもまったくない。ただひたすら純粋に創られたゲームだ。

ただ日本ではAVGというジャンルは，場面場面でコマンドを選択または入力し，実行していくゲームとしての印象が非常に強いよね。ところがこの『LOOM』のゲーム・システムは，そんなものじゃぁないんだ。

『LOOM』には，コマンドという概念は一切存在しない。すべての操作はマウスで行なうことになり，プレイヤーは画面上にある物をクリックしていくことによって，ゲームを進展させていくんだ。画面上にはいつも主人公である少年ボビンが立っている。画面上のあるところをマウスでクリックすると，少年はその場所まで実際に移動していき，そこに何かがあるときは，目で見てくれるのだ。

少年が目で見ているものに対しては，プレイヤーは2種類の行動をとることができる。一つめは，「調べる」ということだ。目で見ているものを，ダブル・クリック（カチ，カチッと続けて2回，マウスのボタンを押すこと）することによって行なうことができ，これによって少年はその場にふさわしい行動をとってくれる。

二つめは「呪文をかける」ということ。ただしこれを行なうためには，糸巻き棒なるアイテムが必要になってくるのだが，それはゲーム全般を通して，常に少年が持っているものだから，心配しなくてもいいよ。

『LOOM』の醍醐味は，この「呪文をかける」にある。少年はさまざまなものを調べることによって，四つの音階からなったメロディを，いくつも発見することになるはずだ。そのメロディが呪文となっており，少年の持つ糸巻き棒にその音階を入力すると，物に魔法をかけることができるのだ。たとえば，フクロウから教えてもらったメロディを暗闇で使うと，闇の中でも目が見えるようになるというわけ。ゲーム中に出現する数々の謎は，すべていかにしてその謎をクリアするためにメロディを捜しだすか，なのだ。

少年の操ることのできる音階は，最初は四つしかないけれど，魔法の経験を積んでいくと一つ，また一つと増えていき，最高八つまでを操れるようになる。当然，まだ操ることのできない音階のある魔法は唱えることができないんだ。

ディズニー映画に迫る感動の演出!!

呪文捜しの楽しみもさることながら，すばらしい演出を楽しむことこそ『LOOM』の本当のおもしろさだとボクは思う。美しい音楽とシンクロした演出はディズニー映画よろしく，ゲームの世界感を見事に確立してくれている。タイトル画面一つをとってみても，夜空をバックにして現れるタイトル文字の後ろを，白鳥が飛んでいくという芸術的なものとなっているんだ。

思えば日本のAVGも『ジーザス』以降，映画を強く意識するようになってきたのではないだろうか。それまでは謎解き中心だった作風が，プレイヤーに物語を見せるタイプになり，随所にアニメーションや，効果的な音楽を入れ，臨場感を高めてきた。最近ではDATA WEST社の『メリーゴーランド』など



◀それぞれのキャラクターの顔が表示されて，会話が進行していくことがある。日本のアニメっぽくないから，なんとなく新鮮だ



◀木についている葉を調べると，ヒラヒラと散っていく。これだけで，舞台となる世界の季節をプレイヤーはたやすく想像できるんだ

▼常に画面と主人公の縮尺が同じわけではない。遠くのほうにいれば当然，遠近法で主人公は小さく表示されるのだ





▲ゲームは，光の精がボビン少年のもとに飛んでくるところからはじまる。光の精の飛びかたも，いかにもそれらしくてGOOD！

▶複数のキャラがいる場合，セリフはそれをしゃべっているキャラの色と対応している。柱の陰に隠れている主人公がわかるかな？





▲少年ボビンの見ることのできる物は，カーソルを重ねることにより，右下にグラフィックが表示される。知らないと損するよ



▲長老の魔法によって，変身させられてしまっているシーン。この後，中央のキャラは白鳥の卵になってしまう

▼ゲーム序盤，もっとも美しいシーン。白鳥の一群が，夜空へ飛び立っていく。ぜひ，一度キミの目で見てもらいたい！



で，DAPSと呼ばれるFM TOWNSならではのCD-ROMアクセス法を採用。ゲーム全編がアニメーションするのも，当たり前のようにしてしまった。が，そうなっていくにつれAVGから感動が薄れていったようには思えないだろうか。

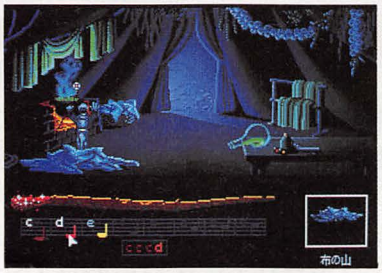
『LOOM』をプレイして，ボクはひさびさに感動した。リアルなアニメーションをするからではない。アニメ処理だけなら日本のソフトのほうが，はるかに高い技術力を使っているだろう。ではなぜか。本当の意味で「演出」というものを見せてくれたからなんだ。

ゲーム開始直後，プレイヤーは小高い丘の上におり，そこには1枚の葉をつけた木が立っている。葉を調べると，それはひらひらと，散っていってしまうのだ。こうして文字で書くと，たいしたことではないように思えるかもしれないが，ゲーム中ではその世界を伝えるための重要なポイントとなっているのだ。カンタンな手法でも使いかたによっては，絶大な効果を発揮することを教えてくれる演出じゃないかな？

凝っているものは，とことんまで凝っているのが，海外ソフトの特徴ともいえるところ。もちろん『LOOM』にも，こだわりを感じさせてくれるか所は，星の数ほどもある。数々のすばらしい演出は，写真のほうを見てね。

グラフィックやBGMだって，演出に負けず劣らずのできばえだ。FM TOWNSの性能をフルにいかしたグラフィックは，まさに『LOOM』にピッタリの幻想的なものだし，音楽はCD-ROMによるオーケストレーションなのだから，いやがおうにも雰囲気は高まってしまう。ゲームを形作る世界を楽しむ——これが『LOOM』の隠されたもう一つの楽しみかたかもしれない。

▼魔法の一例をお見せしよう。たとえばこの布の山に，「物を緑色に染める魔法」をかけてみると……



▶ほーーら，布の山が見事に緑色の布の山になったでしょ。この魔法をかける作業が本当におもしろいんだ





▲カモメ（？）から教えてもらったメロディを貝にかけると……貝が開いた！　すかさず中身をついばむカモメがカワイイ

ゲーム以外の部分がちょっと気になる

ゲームがあまりにすばらしいと，どうしてもゲーム以外の部分で気になる点が見えてきてしまうものだ。

一番気になったのが，アクセスの遅さ。これはFM TOWNSのソフト大半にいえることなのだが，もっと高速化できないものだろうか。DATA WEST社のDAPSなみの技術を，各社が使ってくれるようになれば，とても快適にゲームがプレイできるんだけどなあ。

アクセスに関することで，もう一つ。音楽をCD-ROMで奏でているために，どうしてもゲーム中にCDをアクセスせねばならなくなると，BGMが途切れてしまうのだ。これはCDが2台搭載されてでもいないと，どうしようもないことだが，やはり気になってしまうものは仕方がない。曲が盛りあがっているときに途切れてしまうことほど，悲しい思いになることはない。

センスのちがい

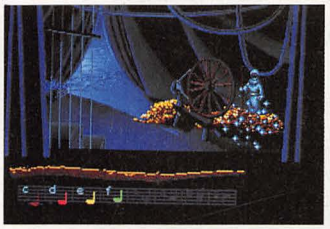
こうしてあらためて『LOOM』を見ると，

◀いばらの中にいたウサギがビックリして跳びだしたところを，フクロウがすかさずつかまえる。ウサギちゃん，ゴメンね





▲墓場では，不思議な墓石を見ることができる。ここに掘られている文章は，ちょっとしたヒントになっているんだ



◀操ることのできる音階が増えた瞬間。経験をつんでいくことによって，使える音階が増え，必然的に使える呪文も増えるというわけ

▼行く手をさえぎる大竜巻。どこかにこの竜巻を消す呪文があるはずなんだけど……。竜巻に近寄りすぎると上空へ飛ばされてしまうゾ



やはり海外のゲーム作品は，日本のものとはどこかセンスがちがう。よく，日本でヒットしたゲームが，海外ではあまり当たらなかったという話を聞くが，それも当然のことのように思えてしまうのはボクだけだろうか。

センスが全然ちがうのだ。たとえば日本でもあれだけヒットした『シムシティー』などは，今の日本では生まれなかった発想だろう。『LOOM』だって，こんな形のAVGは考えられなかったのだから。

それと，このゲームの制作者はよほどのディズニー狂なんじゃないかなあ。演出の見せかたといい，雰囲気といい，「白雪姫」などの一連のディズニー映画に共通するものを感じられる。ボクはディズニー映画が大好きなんだけれど，あの特有の「ほのぼのとしている」ところが見事に再現されているのには驚いた。

パソコン・ゲームも，ついにここまできたか，と思わずにはいられないのが『LOOM』だ。

AVGの未来は，こういったタイプのゲームにこそあるのかもしれない。

ボクはプレイしていて，頭の中でFM TOWNS購入のためのローンを，思わず計算しちゃったぐらいだよ。



発売元：エニックス
対応機種：PC-8801mkⅡSR以降
価格：8,800円
発売中

あれから4年……悪夢，再び!!

ジーザスII

現在のAVGのスタイルを確立した感のある『ジーザス』が発売されて4年。ついに続編が登場することとなった。前作の作業終了直後より，制作が開始されていたというのだから，今回の続編には4年もの期間が費やされていることになる。『ジーザスII』では，モンスターと人間との間にどんな戦いが繰り広げられるのだろうか？

Written by 佐久間亮介

気になるストーリー展開は？

『ジーザスII』の物語は，主人公・五色和也の乗る小型貨客船カリスト号の間近に，コンテナが墜落するところからはじまる。このコンテナこそ，前作でエイリアンを閉じ込め宇宙船コメット号から射出したものだったのだ！　コンテナ回収後，船内では立て続けに殺人事件がおきることになるのだが……。

これが今回の導入部分。前作では，純粋なモンスターと人間の戦いだったけれど，今回はさらにさまざまな人間模様が入り交じって，物語は二転三転することになるんだ。

しかもファンにはうれしいことに，ゲーム中盤からは前作の主人公・武麻速雄も登場してくれ，プレイヤーにいろいろな助言をしてくれることになる。もちろん，あのフォジーや，宇宙基地ジーザス司令官のナハス・アリだって登場するんだ（もっとも，フォジーは前作とは完全に別の機体だけどね）。

美しいグラフィックと音楽

『ジーザスII』の画面は，写真を見てもらえばわかると思うけれど，とても美しく細密なものになっている。これが全部，デジタル8色で描かれた，なんて言ったらキミは信じるかい？　最近ではアナログRGBによるグラフィックが主流だけれども，それらをはるかにうわまわる美しさは，見ていてため息がでてしまうほどだよね。なにしろグラフィックだけでも，ゲーム中に登場するすべての画面を描ききるのに，何年もの時間が費やされているのだ。しかもそれらが，惜しみなく使われていくのだから，すごい。中にはたった1シーンにしか使用されないものなどもあり，ボクは思わず「もったいない……」と呟いてしまったほどだ。

サウンドボードIIに対応したBGMも，ファンならばこそ期待のかかる部分だろう。前作のアレンジ曲を含む新曲たちは，場面の雰囲気をくずすことなく使用され，ゲームをさらに熱中させてくれる。作曲者は前作に引き続き，あの『ドラゴンクエスト』のすぎやまこういち氏だ。

さて，気になるモンスターに対するあの音楽は……おっと，それはゲームをプレイしてからのお楽しみということにしておこう！

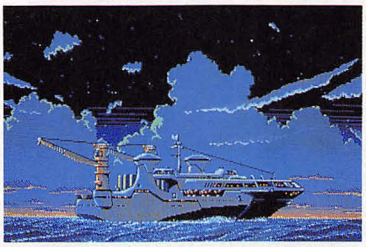
これは映像作品だ！

『ジーザスII』は，AVGという形をとってはいるものの，実際にはAVGというよりは一つの映像作品としてとらえたほうがいいかもしれない。ゲーム中に，プレイヤーがつまることはほとんどないだろうし，事実ボクも3～4時間ほどでエンディングを見ることができた。だから，これからプレイしようと思っている人は，ぜひ映画を見るような感覚で『ジーザスII』を見てもらいたい。きっとその緊張感に酔ってしまうはずだ。

噂ではアニメーション化も考えられているという『ジーザスII』。そのストーリー，音楽，そしてグラフィックはたしかにアニメーションとなっても十分に通用する完成度をほこっているだろう。人に胸を張って見せることのできるゲームなんじゃないかな。

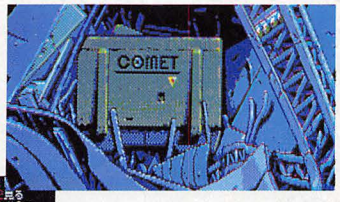
ひとくちコラム

すごい，すごーい！　PC-88でひさびさに時間を忘れることのできるゲームだ。グラフィックよし，ストーリーよし，音楽よしと3拍子そろったソフトだね。前作では場所がかぎられていたセーブも，どこでもできるようになったし。PC-88ユーザーならば絶対にプレイだ！　前作を知っていてこそ，驚くシーンもあるぞ。



◀これが主人公、五色和也とその友人である真治の乗る貨客船だ。物語はこの船からはじまる

▼そしてこれが航海中に拾い上げることになるコンテナ。この後，つぎつぎと乗組員が殺されることになる。コンテナに書かれている文字は……





▶画面構成は前作と同じ。左上にグラフィックが、右にコマンド群、画面下にメッセージが表示されるんだよ

▼モンスターはあらゆる人間を，見境なく殺していく。こいつこそが，あの4年前に宇宙の果てに捨てたはずの忌わしき生物なのだ！





▲見て，見て！　こーんなにキレイなグラフィックがデジタル8色のみで描かれているなんて，信じられる？

▼危機一髪で，宇宙基地ジーザスより派遣された武麻速雄たちがかけつけた！　彼は前作の主人公で，今回は中尉として登場するゾ





待望の新作ここに登場！ARPGにビジュアル・シーンはいらない！

ルーンワース2～時空の神戦～

Written by 石井弘一

T&Eの最新作『ルーンワース』の続編『ルーンワース2～時空の神戦～』は，前作同様のマルチ・ストーリー・システム。さらに，ゲーム全編を通して，ビジュアル・シーンを一切使わず，キャラクター・アニメーションによる演出で表現されている。

「スライムを1,000匹ぐらい倒さなきゃレベルがあがんないんじゃない」と心配しているそこのあなた。このルーンワース・シリーズでは経験値なんていうものは存在しないのだよ。とにかくキャラクター・アニメーションは一見の価値ありだ！

発売元：T&Eソフト
対応機種：PC-9801シリーズ
価格：6,800円
発売中

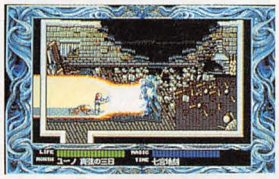
物語はここからはじまる

リーン・カシュア（主人公）は，わけあってワウスゴルムの大森林の奥深く，人目を避けてひっそりと暮らしていた。

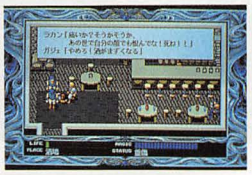
そんな彼のところへ，ある雨が降りしきる夜，1人の女剣士が訪れた。彼女の名はセシル・ローレン。何者かに追われているらしく体に傷を負っていた。そこへ雷鳴と共に家の壁が崩れ，妖魔神ラジールが現れた。セシルは最後の力を振り絞ってラジールと戦ったが，傷ついた体ではどうにもならなかった。そしてラジールの鉾先はリーンに向けられた。とそのときセシルが1本の剣をリーンに渡した。

リーンはセシルから渡された剣をとったとき，自分にもわからない不思議な力が全身にみなぎるのがわかった。そしてその力は妖魔神ラジールをも退かせた。

妖魔神は去ったが時すでに遅く，セシルは多くの謎を残したまま息をひきとってしまった。翌朝セシルの墓を建てると，謎の答えを求めて冒険の旅にでるのである。



◀店頭デモを見た人にはもうおなじみのシーンだね。とにかくキャラアニメがすごい



▶情報を集めるためには酒場が一番。でも酔っている人を相手にするわけだからたまにはこんなこともある



◀魔法を使っているところ。前作同様唱え終わるまでは動くことができない

ビジュアル・シーンについて考える

3頭身というチビキャラが，いくらドラマが盛り上がったからといって，いきなり8頭身になってもいいのだろうか？（T&E談）

たしかにそうだよね，まして，より現実的な絵がでてきてキャラとのギャップが激しくなると見ていていやになってくるよね。

ということでルーンワース2では，ビジュアル・シーンはなくなってもキャラクター・アニメーションによる演出が入っている。さすがT&Eさん，ARPGのリーディング・メーカーだけのことはある。

すでに前作をプレイした人は見たと思うが，宝箱を開けたり閉めたりするシーンなんかもそうだ。あれを見て涙した人もいると思うが，今回はあんなもんじゃない。なんといっても主人公のキャラクター・アニメーション・パターンが1,500という気合いのいれようだ。とにかく百聞は一見にしかず。買ってプレイしてみるべし。

マルチ・ストーリー・システム

前作同様マルチ・ストーリー・システムを採用。これはゲーム中のイベントで，もし断わったらどうなるだろう？というプレイヤーの疑問から起こる行動を幅広くフォローしてくれている。いまだに『ルーンワース1』で，つぎなる展開を求めてプレイし続けているルーンワース・マニアもいるくらいだ。

時間の経過もおもしろく表現されている。たとえば朝早くからコロシアムの前に立っていると，観戦するために人がどんどん集まってくる（さすがに徹夜組なんていうのはいなかったけど）。どこからくるのだろうと思って，歩いてくる方向へと行ってみると，ちゃんととなり町からきているではないか。

また，時間が経って夕方になると，コロシアムのその日の日程が終了し，人々がちゃんとそれぞれの町へ帰っていくのには驚かされた。

ひとくちコラム

ちょっと価格に注目！じつは同じシステムで2本のソフトを開発，発売しているため価格がメチャ安い！というわけ。今時6,800円っていう価格設定はユーザーにとってこのうえないありがたさだよね。それとキャラクター・アニメーションによる演出が本当にすごい。普通3回も見たら飽きてしまうんだけど，ルーンワース2ではそんなことはない。難を言えば，マルチ・ストーリーのせいか寺院でしかセーブできないのがちょっとね。

▶どこからどこへ移動したかがはっきりわかってとっても便利





◀今回のアクション・シーンはこんな感じになっている。たかがねずみと思ってなめてかかるとやられちゃうぞ



発売元：ウルフチーム
価格：9,800円
対応機種：PC-9801シリーズ
発売中

ノーライン・マップを採用したウルフ特有のSLG

轟～大東亜黙示録

Written by 猪野清秀

『斬』にはじまるウルフチームのシミュレーション・ゲームの新作がついに登場した。その名も『轟(ごう)』。『斬』『D』に続いて，一文字の名前のタイトルだ。太平洋戦争をテーマとした戦略的シミュレーション・ゲームであるが，ウルフチームならではのビジュアル・シーンを取り入れている。それでは早速ゲーム内容を見てみよう。〝レッツ・ゴウ〟ってか？

太平洋の覇者を目指せ！

太平洋戦争全体をテーマとした戦略的シミュレーション・ゲームというと，今までG.A.M.の『太平洋の嵐（DX）』とか，光栄の『提督の決断』が発売されているよね。『轟』はそれらと同じテーマを取り扱ったシミュレーション・ゲームでありながら，ウルフチーム特有の味付けをしているので，全然感じがちがうゲームに仕上がっているのだ。もちろん人間は日本側でプレイ，コンピュータは連合国を担当する。

一番強調したいのが操作性。シミュレーション性を失わないぎりぎりのところまで操作系を簡単にしてあるのだ。マウスでサクサクと，『斬』や『D』と同じようにようにプレイができる。この時代のゲームをプレイしたいけど，むずかしいゲームは避けたいなって思っている初心者にも気軽にプレイできるのだね。もちろん，マニアをうならせるのに十分なくらいの豊富なデータがシミュレーション性をしっかりとサポートしているから，「簡単にしたぶんだけ設定はどうかな……」といった心配はいらないぞ。

自由度もかなり高い。生産能力のある限り，自分の好きな艦船や航空隊，陸軍を自由につくれる。大和型戦艦を10隻，いや20隻建造して大戦艦艦隊を編成したり（生産力が足りたらの話だけど），大型艦船を生産せずに駆逐艦を大量建造したり，陸軍の増強に力をいれることも可能なのだ。

しかも新たにつくった艦船や陸軍，編成した航空隊や艦隊には8文字以内で好きな名前をつけられるのだ。もちろん漢字も使えるぞ。

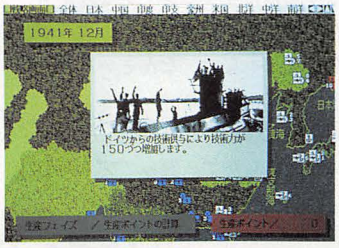
ノーライン・マップで簡単な命令

ゲームのシステムは，基本的には『斬』『D』で評価を得ているノーライン・マップを採用している。画面上にはいっさいヘックスなどの区切りは登場しない。また，艦隊や航空隊などの移動経路がはっきりとわかるので，プレイには便利だし，なんとなくかっこいい。編成した艦隊にはデュアル・ミッション・システムを使って簡単に命令を与えられる。このシステムでは主な命令とサブの命令，それに目的地を指示するだけでいいのだ。楽だぞ。

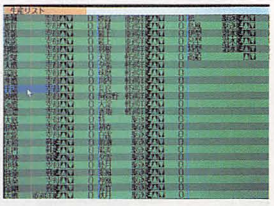
ゲームの終了条件も一風変わっている。『轟』では，戦況に応じていつでも連合国と講和条約を結ぶことでゲームを終了させることができる「多元トリーティー・システム」を採用している。講和を申し込む際にはいろんな条件をつけることができ，連合国側もその条件に応じて講和条約を受け入れるかどうかを判断する。コンピュータが条約修正案をだしてくることもあるぞ。もし講和条約が結べればその時点でゲームは終了。結んだ条約の内容によって，どれだけ有利に戦争を終えたかが変わってくるのだ。連合艦隊司令長官だった山本五十六の悲願が達成できるかもしれないのだ。

ひとくちコラム

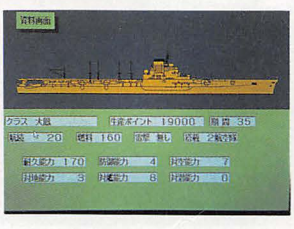
画面構成を見た限りでは，『斬』や『D』に印象が似ている。これらのゲームをプレイしたことがあれば，すぐにルールは覚えられるだろう。生産の自由度と操作系は○。史実を知っている人なら，「自分ならこうするぞ！」という思いを実現できる。ウルフチームのゲーム特有の多彩なビジュアルとMIDIに対応した音楽もなかなか。あとは，太平洋戦争をゲーム化する際にどうしてもネックとなる〝補給〟の問題を，いかに解決するかだね。総合的に見てもなかなかのデキ。『D』と連結できればもっとおもしろいかも……？



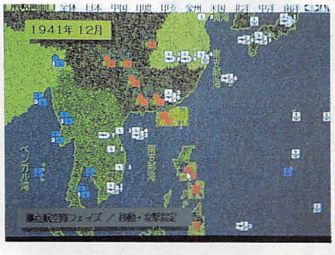
◀どんなときにでも持つべきなのは親しき友。同盟国ドイツから潜水艦による技術供与。技術力がアップするぞ



▶新造艦の決定。生産力が許す限り，好きな艦船を生産できる



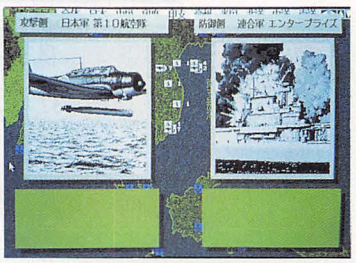
▶各兵器のデータもゲームのバランスの範囲内で忠実に再現されている



◀基本ゲーム画面。緑と青をベースにまとめられたきれいな色使いだ



▲連合軍の航空攻撃に対する対空射撃。低空の敵と高空の敵への火力の配分がポイント



▶米軍空母エンタープライズに魚雷攻撃！ウルフチームならではのグラフィックが圧巻



「尋問」の要素が目新しい新感覚のAVG(!?)登場

ノスタルジア

Written by
レスキュー隊No.22
久保田裕之

発売元:タケル　シュールド・ウェーブ
価格:11,800円
対応機種:X68000
発売中

『NOSTALGIA』を最初に見たとき，よくある船上の事件を扱ったアドベンチャー・ゲーム，という印象を受けた。ところが，このゲーム「インテリジェンス・アクション・ゲーム」と銘打たれているじゃないか。一体どこが単なるAVGとちがうのか，そして何が，インテリジェンスなのか？

その秘密は会話の演出にあった。会話の裏での心の中の描写。姿勢，出方によって相手の心理もうかがう，スリリングな尋問。さあ，1907年の北太平洋上に浮かぶ，豪華客船上を舞台に，知的冒険活劇のはじまりだっ！

ある日本人乗客の災難

1907年，北太平洋上を航海中の豪華客船「NOSTALGIA」号が，何者かに乗っ取られた。たまたま乗り合わせていた探偵の捜査により，犯行に使用された爆弾が日本製であることを理由に，日本人乗客ヤマダカスケ（主人公）が逮捕されてしまった！

独自に捜査を行ない，カスケの疑いを晴らすことが，この船上での，プレイヤーであるキミの目的なんだ。事態はどんどん緊迫していく……。

心に思っていることまで表示！

捜査の基本は会話。会話で得た情報がないと，捜査だってできないからね。このゲームの会話システムは気合が入っているぞ。

まずは画面右上にある「EICAS」と呼ばれる多目的情報パネル。ここには，会話中にキャラクターが心の中で思っていることが表示されたりする。「デカイ態度だなぁ」，「ワガままぁ！」なんていう具合いにね。多目的っていうくらいだから，まだまだ用途はあるぞ。爆弾解体時などには，爆発までの残り時間まで表示するらしい。あとはプレイしてみてのお楽しみ。

コマンド選択が消えた！

このゲームの最大ポイントは，決定的な情報収集手段，「尋問」にある。このモードでは，どんな態度で，どんな心理状態で話すのかを，パネルを動かして選択する。えっ，それじゃ結局，コマンド選択と変わらないんじゃないかって？いやいや，それが大ちがいなのだよ，キミ。

このモードでは，「××について聞く」とかいう選択はない。そういう考えかたとは根本的にちがうんだ。

普段，「コイツは態度がデカいな。よーし，こっちも負けずに……」とか，「きれいな人だな。怒らせたくないから控えめに応じよう」とか，会話しているとき，無意識にも考えてるものだよね。そんな心理描写を意識的に選択できる，それがこのゲームの，単なるコマンド選択式アドベンチャー・ゲームとは異なる理由なんだ。

そして，パネルを動かしてみると，何と画面上のキャラクターが前のめりや逃げ腰と言ったふうに，姿勢を変化させるのだ！本当に尋問って感じで，臨場感がでている。こちらの出方によって，相手の態度，姿勢，話す内容，さらにはBGMまで変化する。

ちなみにこのパネル，最大で13枚用意されるんだけど，そうすると，会話データも……うーん，奥が深い！

会話の演出に関しては，映画をしのぐかもしれない。

ひとくちコラム

本文には，会話の点をとにかく並べたけれど，その他にも，操作するキャラクターが展開によって変わる（これって結構重要），BGMが落ち着いている，グラフィックが色あせた写真のようなセピア調で，どことなくおしゃれだなどなど，長所は多い。

しかし，同じメッセージを何度も見なくちゃならないってのは，アドベンチャー・ゲームの宿命なのかな？

なにはともあれ一見の価値あり。



▲主人公は若いうえに，日本人だから，このような屈辱を受けることはしばしば。気にせずに問いつめていこう







▲▲◀尋問シーンでは，こちらの姿勢によって，相手のしぐさなんかも変わる。それを画面右のカラーパネルで選ぶことによって，会話を進めていくってわけ。写真左から〝問いつめる姿勢〟〝普通の会話〟〝ちょっと逃げ腰〟ってとこかな

▼この船にはホントに変な奴が多いんだよね。ここにいるのはその1人。まだまだいるよ





発売元：新声社　B-TYPE
対応機種：X68000
価格：7,800円
発売日：4月26日

アーケード・ゲーム・プレイヤーたちが作ったバリバリ・シューティング・ゲーム!

スコルピウス

ゲーム雑誌で活躍中のライターたちがつくったX68K版のオリジナル・シューティング・ゲームが発売される。はたしてアーケード・ゲームのレベルを越えることができるのか？　「最近の軟派シューティングにはアキアキしたぜ！」というキミは要チェックだ!!

Written by
レスキュー隊No.21
鹿島五郎

別にむずかしいことはなにもない正統派シューティング・ゲーム

このゲームは8方向，2ボタンの純粋な横スクロールのオプション・シューティング。自機は3タイプから選べるというもの。ステージは全部で7ステージある。

また，「グラディウス」などに見られる横スクロール・シューティング特有のスピード・アップという概念がないんだ。常に快適なスピードで自機が動いてくれるので，やられたときのスピード・ダウンは復活がつらいと思っている人には安心だね。

自機は3タイプ

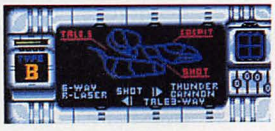
このゲームはスタートする前に3種類の中から自機を選べるんだ。

自機のタイプによって，同じパワーアップ・アイテムを取ったときの攻撃も，自機からでるもの，触手からでるものなど，それぞれ特徴がある。なおこのパワーアップ・アイテムは5種類用意されているんだ。

その他の当たり判定や触手の動きはいっしょなので自分に合った攻撃をしてくれる組み合わせを持った自機を選ぼう。



◀自機からの攻撃が主戦力のタイプ・A



▶自機，触手の攻撃力のバランスがとれたタイプ・B



◀触手からの攻撃を重視したタイプ・C

これが『スコルピウス』のオプションだ！

『スコルピウス』の自機は最初から強ーい触手をもっているのだ。当然，やられてもなくならないからありがたい。

これはボタンを押すとレバーを入れた方向にニュッとかぎ爪型の触手が一定距離伸び，再びボタンを押すまで「グラディウス」のオプションのように自機の後ろを追いかけるようについてくるのだ。

『スコルピウス』はこの触手をいかにうまく使いこなせるかが攻略のポイントとなってくる。うまく使いこなせるようになると弾消しに使ったり，壁の向こう側の敵を攻撃したりと，攻守に役だってくれる。

とくにボスの弱点に食い込ませて大ダメージを与えるのは重要なテクニックなので覚えておこうね。

サウンドも期待！

サウンドは『源平討魔伝』や『ベラボーマン』などを手がけた元ナムコの中潟憲雄氏が監修している。氏の曲も数曲入るそうなのでゲーム・ミュージック・ファンにも見のがせないゾ。



◀レバーを入れた方向に触手をだすことができる。押しっぱなしでジャブができるゾ



▶1面ボスは2本足の歩行ロボ。自機に向かってケリをだしてくる

ひとくちコラム

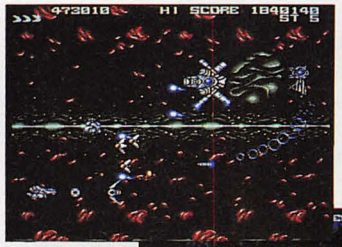
『スコルピウス』は最近はやりのラスター・スクロールなどを使わずに純粋にゲーム性だけを追求したシンプルなシューティング・ゲームにしあがっている。

オプションもこれまでにはなかったタイプだけど，違和感なく，すぐに使いこなせるようになるのはうれしい。

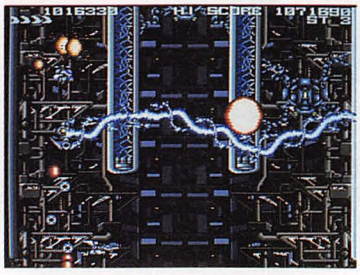
ただ，パワーアップの中のサンダー・レーザーがひときわ強い。敵がカタイせいか，サンダー・レーザーじゃないと撃ち負けてしまい，他の武器が見劣りしてしまうように思えるのだが……。



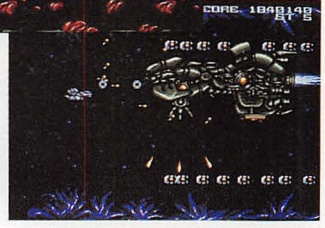
▶ここは液体に満たされた巨大な実験場らしい。パイプ状の地形の中を進んでいく



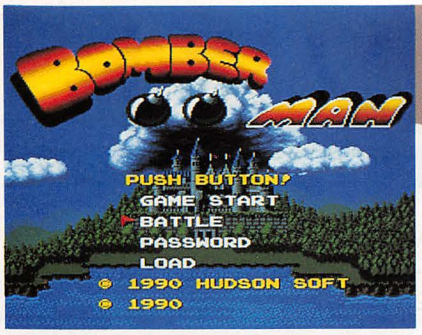
◀戦闘は宇宙空間へ。隕石群の後ろに設置された砲台から高速誘導弾がせまる



▶これが必殺のサンダー・レーザー！しかし敵も負けじと凶悪な攻撃をしかけてくる



▶中型戦艦が自機の行く手を阻む。触手を使いこなさないと死あるのみ！



発売元：システムソフト
価格：7,800円
対応機種：X68000
発売日：4月

あの名作がX68000にも登場だ!

ボンバーマン

PCエンジン版（発売元：ハドソン）が昨年12月に発売されたばかりだというのに，早くもX68000に移植されている。いったいいつから移植を開始したのだろう？　謎である。

PCエンジンの完全移植ということで，敵のアルゴリズムや，アイテムの出現する順番も同じだし，エンディングまでまったく同じ物が入っているのには驚いた。

Written by 石井弘一

ボンバーマンって爆弾魔?

時限爆弾をセットして歩き回り，レンガを壊して道を切り開き，そして敵をやっつけていく。簡単にいってしまえばこれだけなんだけど，爆弾が破裂するまでの時間と爆破範囲，敵の移動スピードなんかを計算しながらやらないと時間ばっかりかかってしまう。じつは結構奥が深いゲームなのだ。

もし道を歩いていて十字路に黒い塊を置いていく奴がいたらそいつがボンバーマンかもしれないぞ!?　近寄っていって必勝法を聞くのもいいかも？

多人数対戦プレイ

やっぱりボンバーマンのいいところは多人数対戦プレイができること。PCエンジンのように5人同時とはいかないが，X68000版でも4人（キーボードで2人，ジョイスティックで2人）同時プレイが楽しめる。

試合方法は簡単で，レンガを壊して隠されたアイテムを取りパワーアップ。あとは他の友達のボンバーマンを倒していくだけ。

最初のうちは爆弾の置きかたがヘタで，自爆したり，どこからともなく飛んでくる他人の爆風にわけもわからず死んじゃうこともあるだろう。でも，プレイしているうちに結構熱くなってくる。

また，ドクロモードっていうのもあって，取ると移動スピードが上がったり爆弾が置けなくなったりといろんな効果がある。勝負がつかないくらい，みんながうまくなったときにはこのモードでやろう。

隠れキャラもそのまま

ボンバーマンはある条件を満たすと画面のどこかに隠れキャラがでてくるようになっている。その条件にはいくつかあり，どの条件にしてもとても狙ってできるものではないことはたしかだ。

ちなみに一つ書いてみると，3分33秒のときに出口を示すプレートの上に乗っていること，というのがある。どの面でもできるんだけどゲーム・スタートのときのタイムが4分。つまりだ，スタートしてから27秒間で数あるブロックの中から出口を見つけださなきゃならないという厳しさだ。

最初のほうの面は，置ける爆弾の数が少ないからむずかしい。かといって，あとのほうの面になると，フィールドが広くなり出口が見つからないのだ。他の条件も同じように運が左右してくるものばかりそろっている。

この隠れキャラのおかげで爆弾をセットしては逃げるという単純作業の繰り返しにちょっとした楽しみが増えたね。

ひとくちコラム

X68Kユーザーにとってはうれしい移植作である。PCエンジン版そのままの完璧な移植といえるだろう。

1人で普通のゲームをするよりも，友達を集めてボンバー・チャンプを目指して技を競ったほうがおもしろい！　人が多ければ多いほど熱くなる。

だけど対戦プレイをあまりやりこみすぎると，友達のキミを見る目が変わってくるかもしれないぞ。



◀先に敵を全部倒すとアイテムが入っているレンガが光りはじめる



▲対戦のときはとにかくパネルをかき集めろ！　パワーこそすべてだ



▲全部で8-8まである。ブラック・ボンバーマンと戦うのはいつの日か？



▲隠れキャラもほれこのとおり



◀各ワールドの最後の面にはボスとの対決が待っている

チャレンジ

PDS&同人ソフト

Written by 佐久間亮介

みなさん，こんにちは。

毎月，さまざまな同人ソフトやPDSを紹介することで人気沸騰中のこのコーナー。先月に引き続き，今月もアクション・ゲームを取りあげるよ。

今回はNOP Softwareの『HARD-RANK』。これは『グラディウス』方式のパワーアップを採用した，熱い縦スクロール・パワーアップ・シューティングなんだ。

さあ，どんなゲーム内容かな？

難易度の高さはトップクラス！ エンディングまでたどり着けるかな？『HARD-RANK』



制作:
NOP Software
機種:
PC-8801mkIISR以降

市販されているソフトで，PC-88用のシューティング・ゲームは現在どれくらいあるだろう？ ハードの性能上と言ってしまえばそれまでだけど，その数はごくわずかだよね。PC-88シリーズも過去の機種となった今，PC-88ユーザーから見れば，残念で仕方のないことだよね。

でも，PC-88を持っている人はまだまだいるはず。同人ソフト界では，PC-88用のシューティングは，ごく当たり前のもの。しかもそれらの大半が，そのまま市販品としても通用するレベルなのだから，驚いてしまう。以前にこのコーナーで紹介した『REFIGHT』もそんなものの一つだったよね。

そして，今回紹介する『HARD-RANK』だって，ものすごくレベルの高い作品だ。ゲームは宇宙を舞台にした縦スクロール・パワーアップ・シューティング。プレイヤーは当然のことながら，自機を操作し，敵を破壊していく。面の最後に必ず控えているボス・キャラを倒せばラウンド・クリアだ。

自機が特定の敵を破壊すると出現するパワー・カプセルを一つ取ると，画面左にあるゲージが一段階上昇する。プレイヤーはそのゲージの任意の場所でパワーアップ・ボタンを押すことによって，自機の装備を強力なものにしていくことができるのだ。アーケード・ゲームで発売され，コンシューマ機やパソコンにも移植されたゲーム『グラディウス』の方式を思いだしてもらえばいいだろう。どんな種類の装備が用意されているかは，右の表を参照してね。

なにはともあれ，PC-88ユーザーでシューティング・ゲームに飢えている諸君！ これはやらねばソンソン（©カプコン）。

ベーマガ・ライターから一言

佐久間：あ，BGMはサウンドボードIIに対応してるんだね。

解せないクン：面ごとのメリハリがないね。

やんま：ボスキャラと中型キャラの区別がつきにくくな。中型キャラを破壊したときに，カプセルがでないときがあるのも，うーむ納得できないぞ。

このソフトの入手方法

このソフトは通信販売はいたしておりません。次回のコミック・マーケットに出展予定ですので，そちらでお買い求めください。なお，コミック・マーケットの日程については，情報が入りしだいこのコーナーでお知らせいたします。

各種の問い合わせは下記の住所まで。

〒125 東京都葛飾区亀有3-10-2
泉コープ西1001
中村隆徳様方 NOP Software



▲中央が自機。その周りを回転しているのがオプションだ。1面から敵の攻撃はキツイぞ



▲中ボス。2機でコンビネーションを組んで攻撃してくる。後半の面はもっとすごいよ



▲1面のボスはレーザーの発射角度を微妙に変えての攻撃。これがすごくイヤなんだ



▲ネーム・エントリー。画面を左右にスクロールさせて，文字を選択する。カッコイイなぁ

▲ステージ4のボス。宇宙空間に壁を造り，そこに反射レーザーを撃ち込んでくる。キャア！



▲ベスト10。後ろの背景のアニメーションがみょうに残る。全6面クリアを目指してガンバレ！

■パワーアップ表■

1	AUTO	ショットの連射速度アップ（4段階）
2	REPAIR	自機のシールド回復（2メモリ）
3	RADIUS	オクタル（オプション）の軌道を変える
4	SIDE	オクタルから左右に弾がでる
5	LINE	オクタルから前後に弾がでる
6	DOUBLE	オクタルから前方斜めに弾がでる
7	CIRCUIT	オクタルから？方向に弾がでる
8	OCTAL	オクタル（オプション）が装備される（二つまで）
9	SHIELD	MAXシールドが一つ増え，さらに全回復する

※本コーナーで紹介したソフトの内容，また取り引き等については，編集部では一切その責を負いかねますのでご了承ください。

SUPER SOFT HOT INFORMATION

本コーナーでは，家庭用コンピュータ／ホビーゲーム機／アーケード・ゲームのゲームソフト情報を網羅しています。

ハード別にページをわけ，

①今月のトピックス

②全国多数のショップのご協力による，2月から3月上旬までの売れ筋データを集計したゲームソフトのヒット・ランキング

③本誌の発売日から1か月後までに発売される新製品の完全データ（今月号は4月8日から5月7日までに発売されるソフト）の3データを掲載しています。

基本的に，本誌にふさわしくないアダルト・ソフトは除外しています。新作データは，各メーカーの事情により，発売が延期されることもあります。発売日が変更になった場合は，ページ欄外の「発売日変更情報」で，また，先月号で紹介もれのソフトは「アフターケア」のコーナーでフォローしています。

各ページの担当者が自由な発想で意見を述べている「FINAL STAGE」のページともども，本データ集をあなたのゲーム・ライフに役立ててください。

●新作ソフトData Baseの見かた



PERSONAL COMPUTER

パソコン

監修：山下　章&煌竜

今月の人気ソフト・ランキング

HOT★30

『A列車で行こうIII』はとにかく強い。マップ・コンストラクションも発売されて，まさに天下無敵といったところ。これで移植版がでたらどうなってしまうのだろうか。『信長』『大戦略』『シムシティー』の御三家も健在で，SLGブームのすごさを思い知らされる。今月の目玉は初登場いきなり5位の『ギャラクシーフォースII』。今後の動向が注目される。

A列車で行こうIII
アートディンク
12,800円
↑前2位／3回
PC-98

信長の野望・武将風雲録
光栄
9,800円／12,200円
前1位／3回
PC-98,PC-88SR

大戦略III'90
システムソフト
9,800円
↑前4位／5回
PC-98

シムシティー
①イマジニア②富士通
①8,000円/9,800円
②8,800円
↑前5位／12回
①J3100/PC-98,X68K
②FM TOWNS

ギャラクシーフォースII
CSK総合研究所
9,800円
★
FM TOWNS

『シムアース』『パワーモンガー』の移植が正式に決定!

90年度に日本国内でも大ヒットを記録した『シムシティー』『ポピュラス』それぞれの作者の新作，『シムアース』と『パワーモンガー』の国産機種向け販売権をイマジニアが獲得したことが，このたび発表された。

『シムアース』は，ジェームス・ラブロックのガイア理論にもとづいた，惑星環境シミュレーション。惑星の誕生から文明の発展，さらには未知との遭遇をシミュレートし，地球の環境汚染問題をも内包したリアルなゲームだ。

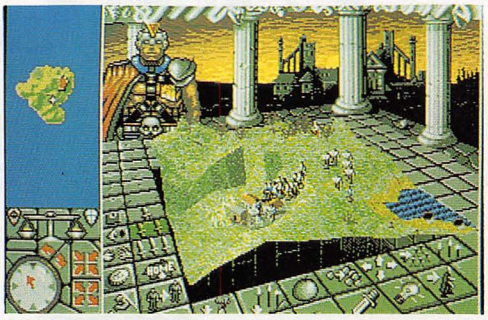
対する『パワーモンガー』は，革命チームのリーダーとなったプレイヤーが，部下に指示を与えて他のチームのリーダーをやっつけ，最終的には国自体を征服することが目的のゲーム。個々のキャラクターに細かなデータがついたり，春夏秋冬という季節によってグラフィックが変わったりと，いわば『ポピュラス』のグレード・アップ版。

両作とも，「もうすぐBirthday」のページに載せたスケジュールで各機種版が発売される予定。91年度のゲーム業界を左右する2作品だ。

▼ゲームというにはリアルすぎる『シムアース』



▼『パワーモンガー』の作者はあのピーターモリニュー氏だ



新作ソフト Data Base

遥かなるオーガスタ

バ・移植　X68K

T&Eソフト／SLG／5'2HD／12,800円／4月5日

毎年4月に開催される世界最高のゴルフトーナメント〝マスターズ〟の開催地，オーガスタ・ナショナル・ゴルフ・クラブの全18ホールを忠実に再現。微妙な傾斜，反発係数までも考慮にいれた精密さと，X68Kの特性を生かした美しいグラフィックが魅力。4人までの同時プレイが可能。ゴルフ・ファンは必携のソフト。

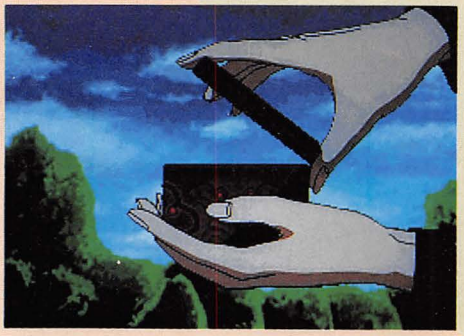


オルゴール

TOWNS

データウエスト／AVG／CD-ROM+3.5'2HD／12,800円／4月5日

連続アニメーションシステムDAPS搭載の「サイキックディテクティブ・シリーズ」第4弾。プレイヤーは人の心底に潜る能力を持つ探偵となり，呪われた市松人形にまつわる謎を追う。システムにDAPSの他，PDSゲーム・システム『バージョン〝I〟（Interactive）』を採用，ゲーム中のメッセージが音声と文字で対応される。



ディスクステーション24号

MSX2

コンパイル／ディスクマガジン／3.5'2DD／1,940円／4月9日

ドラゴンナイトII／ノーザンクォーターズ／カーバンクルぴ／ルーンマスターI・2／にゃんぴ面データ／ゴルビーのパイプライン大作戦等を収録。

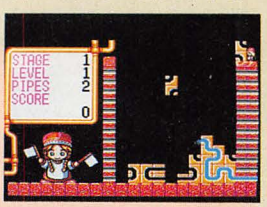


ゴルビーのパイプライン大作戦

MSX2　TOWNS　FC・移植

コンパイル/パズル/(MSX2)3.5'2DD,(TOWNS)CD-ROM/6,800円/4月12日

上から落ちてくるパイプをうまく組み合わせ，アイテムを使いながら水を左右に通すパズルゲーム。東京からモスクワまでパイプラインをつなげよう。



■発売日変更情報……●キャンペーン版大戦略II（X68K／システムソフト）3月1日→3月29日●マスターオブモンスターズII（PC98／システムソフト）3月15日→4月上旬●アミダ・エクストラ（PC98／日本ソフテック）3月下旬→4月2日●ベストプレーベースボール（PC98／アスキー）3月下旬→4月19日●プリンス・オブ・ペルシャ（X68K／ブロダーバンドジャパン）3月下旬→4月26日●おかしなマザーグース（TOWNS／シエラオンラインジャパン）2月20日→2月28日●クエスト・フ

A列車で行こうIII マップコンストラクション

アートディンク／SLG／5,3.5'2HD／5,800円／4月12日 PC98

大ヒット作『A列車で行こうIII』用のマップ・コンストラクション。各種建物や地形を自由に設定することができ，試しに列車を走らせることも可能。要本体。



ディスクステーション98 第3号

コンパイル／ディスクマガジン／5,3.5'2HD／3,980円／4月19日 PC98

トップマネジメント・産能大編／FOXY2／スライス／破滅の妖刀II（凶変の館）／BGV・こいのぼり／その他新作情報やアートギャラリー98等を収録。



パロディウスだ! ―神話からお笑いへ―

ア・移植 X68K

コナミ／シューティング／5'2HD／9,800円／4月19日

アーケードの名コミカル・シューティングを高い完成度で移植。ビッグバイパー，ツインビー，ペン太郎，タコ助の中から自機を選び，パロディ・キャラクターたちと戦う。こちらの装備や死んだ回数によって難易度が上昇。MIDIに完全対応しており，MT-32で演奏する音楽は，完全にアーケード版のデキを上回る。

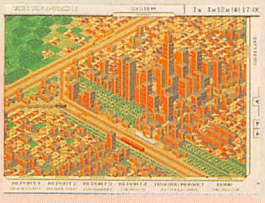


A列車で行こうIII

パ・移植 X68K TOWNS

(TOWNS)アートディンク，(X68K)武尊にて販売／SLG／(TOWNS)CD-ROM，(X68K)5'2HD／14,800円／4月下旬

『A列車で行こうIII』がX68KとTOWNSに。鉄道会社を経営し，施設や路線を拡張して街を発展させる。PC-98では別売だったマップ・コンストラクションつき。



黄金の羅針盤

パ・移植 TOWNS

リバーヒルソフト／AVG／CD-ROM／9,800円／4月26日

リバーヒルソフトの2大推理AVGシリーズの一つがTOWNSに登場。15曲のMIDI音源サウンド等を楽しめる翔洋丸イメージ・ギャラリーなど専用の機能を満載。

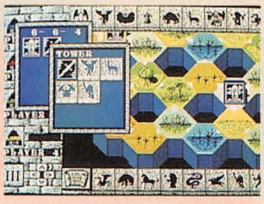


ビーストロード

PC98

ホビージャパン／SLG／5,3.5'2HD／7,800円／4月上旬

傑作ボードゲーム『TITAN』のパソコン版。成長する魔獣の軍団を率い，他の3名のビーストロードたちと戦う。戦闘シーンのアニメーションが見もの。



マーキュリー ザ・プライム・マスター

パ・移植 X68K

マキシマ／RPG／5'2HD／8,800円／4月中旬

独特な感覚を持つアイソメトリック・ビュー（等角投影画面）RPG。主人公クロムが魔法と科学の共存する世界を冒険する。簡易な操作系が売り。

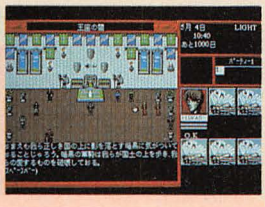


マジックキャンドル

海・移植 PC98

スタークラフト／RPG／5,3.5'2HD／9,800円／4月下旬

アメリカで好評を博したオーソドックスな正統派RPG。シナリオの良さをそのままに，操作性やグラフィックを大幅に改善して移植された。

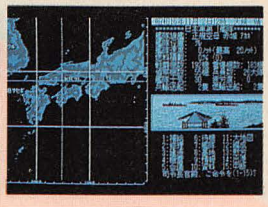


提督の決断

98NOTE J3100 FM-NOTE パ・移植

光栄／SLG／各機種なりのメディア／14,800円／4月18日

おなじみ『提督の決断』が今度はノート型パソコンに進出。連合艦隊を率い，太平洋の覇者を目指せ。パソコン版と寸分たがわぬゲームが手軽に楽しめる。



AIZA(エイジア)

PC98

ブラザー工業／RPG／5,3.5'2HD／6,800円／4月下旬

オーソドックスなトップビュー・タイプのARPG。おざなりにされがちな「高さ」の要素を精密に計算，リアルにゲーム世界を描きだしている。

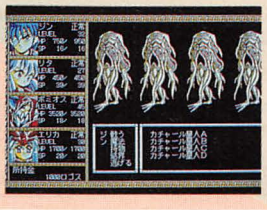


アナザージェネシス 完結編

PC98

ブラザー工業／RPG／5,3.5'2HD／3,000円／4月下旬

ソフトプラン開発の同シリーズ第2弾。炎の惑星ジェドを舞台に，復活した大邪神を倒すべく少年ジンが活躍する。前作で連れ去られたミィナを救えるか？



ディスクステーション22号

コンパイル
2,980円
★



MSX2

大戦略III'90 プレイヤーズパックVOL.1

総合ビジネスアシスト
3,900円
★



PC-98

ディスクステーション98 第2号

コンパイル
3,980円
★



PC-98

エメラルドドラゴン

①グローディア ②パショウハウス
①9,800円／8,800円 ②8,800円
前3位／14回



①X68K／MSX2
②PC-88SR,PC-98

ダイナソア

日本ファルコム
8,700円
前6位／3回



PC-88SR

三國志II

光栄
14,800円／17,200円(CD付)
↑前39位／15回



PC-98,PC-88SR,MSX2,
X68K,FM TOWNS

続ダンジョン・マスター カオスの逆襲

ビクター音産
9,800円
前7位／3回



PC-98,X68K,FM TOWNS

遥かなるオーガスタ

T&Eソフト
12,800円
前12位／17回



PC-98,FM TOWNS

鋼鉄の騎士

ジェネラル・サポート
7,800円
↑前26位／2回



PC-98

黄金の羅針盤

リバーヒルソフト
9,800円
↑前37位／4回



PC-98

ォー・グローリー（PC98／シエラオンラインジャパン）2月20日→3月中●レッドストーム・ライジング（PC98／マイクロプローズジャパン）3月15日→3月下旬●機動戦士ガンダム・デザートオペレーション追加シナリオ集VOL.1～3（PC98／ブラザー工業）3月下旬→4月13日●シムシティー・テレインエディター（PC98／イ

ライヒスリッター
エニックス
9,800円
前15位／2回



PC-98

ブライ下巻・完結編
リバーヒルソフト
9,800円
前8位／3回



PC-98

大航海時代
光栄
9,800円／
11,800円(CD付)
↑前22位／10回



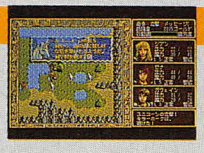
PC-98,PC-88SR,X68K,
X1turbo,MSX2,
FM TOWNS,J3100

ポピュラス
イマジニア
①9,800円②12,800円
前11位／12回



①PC-98,X68K
②FM TOWNS

ブルトン・レイ
システムソフト
8,800円
↑前一位／6回



PC-98,X68K

21 RYU〜哭きの竜より〜
ウルフチーム／11,600円
↑前一位／2回，PC-98,X68K

22 サークII
マイクロキャビン／8,800円
前10位／5回，PC-98,PC-88SR

23 ソルフィース
ウルフチーム／8,800円
↑前28位／4回，X68K

24 ディスクステーション98創刊準備号
コンパイル／2,900円
↑前一位／3回，PC-98

25 ダンジョンマスター
①ビクター音産②富士通／①9,800円②8,800円
↑前31位／13回，①PC-98,X68K②FM TOWNS

26 イメージファイト
①アイレム②ビング／①9,700円②9,800円
前18位／4回，①X68K②FM TOWNS

27 ブルトン・レイ・シナリオ エディタ
システムソフト／5,800円
↑前一位／4回，PC-98,X68K

28 FRAY
マイクロキャビン／7,800円
前27位／3回，MSX2,TurboR

29 斬〜夜叉円舞曲
ウルフチーム／9,800円
↑前一位／3回，PC-88SR

30 F-15 ストライク・イーグルII
マイクロプローズジャパン／10,800円
前30位／5回，PC-98

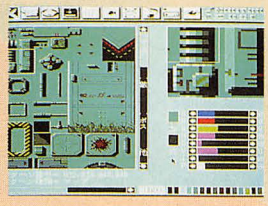
今月は，わりと移植版が多い。年末・年始商戦用の新作が一息ついたからだろうか。中でも『遙かなるオーガスタ』『パロディウスだ！』『A列車で行こうIII』の3本からは目がはなせない。新作では，TOWNSならではの機能を活用した『オルゴール』が話題を呼びそう。J-3100用『ケイブマン・オリンピック』は，他機種にも移植を希望する所存であります。

シューティング68K

X68K

ブラザー工業／ツール／5'2HD／6,800円／5月1日

初心者でも簡単にアーケード並のシューティング・ゲームが創れるメイキング・ツール。グラフィック関係はもちろん，アルゴリズムやBGMまで設定できる。



野球道'91選手データブック

ブラザー工業/SLG/(PC88)5'2D,(PC98)5,3.5'2HD,(MSX2)3.5'2DD/2,500円/4月下旬

PC88 PC98 MSX2

'91年度の実際の球団のデータをもとにした『野球道II』の新データ・ディスク。新登場選手を活用して優勝を目指せ。要『野球道II』(『野球道』は不可)。

NOW PRINTING

ボンバーマン

PC・移植 X68K

システムソフト／アクション／5'2HD／7,800円／4月中

往年の名作のX68K移植版。時限爆弾を使いこなし，64のステージを攻略せよ。ボスキャラも出現するノーマル，4人同時プレイ可のバトルの2モードがある。



エグゾン

PC98

日本ソフテック／SLG／5,3.5'2HD／9,600円／4月下旬

プレイヤーは神となり，コンピュータと対抗してより繁栄した生態系を創りあげる，いわば生物進化SLG。各種エディタ機能が充実しており，自由度が高い。

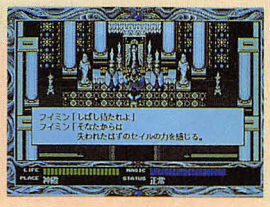


ルーンワース2 時空の神戦

アフターケア PC98

T&Eソフト／RPG／5,3.5'2HD／6,800円／3月21日

ARPGの老舗T&Eの『ルーンワース』シリーズ第2作目。グラフィックが前作より格段に向上。3等身キャラをフルに活かした演出シーンのセンスも抜群。



石道

海・移植 J3100

アクレイムジャパン/パズル/3.5'2DD/7,800円/4月12日

はるか古代の予言システム「4の支配法則」に基づく様々な規則に従って，8×12の盤面に72個の石を配置していくパズルゲーム。奥の深さが魅力。



LOOM

TOWNS

富士通／AVG／CD-ROM／8,800円／4月中

ルーカスフィルムが贈るメルヘンタッチのAVG。LOOM(機織り機)の魔力に支配された世界の冒険。一流の声優によるメッセージなど，音声面はすごいの一言。



COMET

X68K

ブラザー工業／アクション／5'2HD／2,000円／4月下旬

彗星を操作し，画面上を飛び回る星を囲んでつかまえるアクション・ゲーム。マウスかトラックボールを使用。面のはじめの星座の紹介がうれしい。全88面。

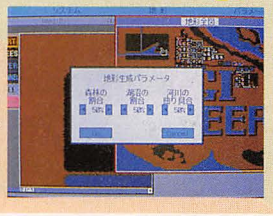


シムシティー・テレインエディター

アフターケア 海・移植 X68K

イマジニア／SLG／5'2HD／4,800円／3月22日

本体ソフトと組み合わせて使用すると，海や川を埋め立てることができる。当然，都市のできるエリアも広がるから，メガロポリス建設も夢じゃない。

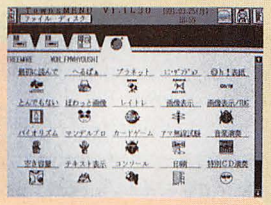


フリーウェア・コレクション Vol.3

アフターケア TOWNS

富士通／ディスクマガジン／CD-ROM／2,500円／3月7日

短いプログラムから長いプログラムまで，TOWNS用の各種PDSを約300本一気に収録したソフト。CD-ROMの性格を生かしたディスク・マガジンと言えそう。

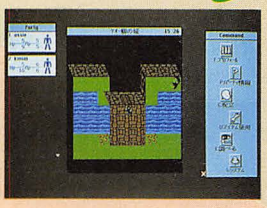


ファンタジーIV

アフターケア 海・移植 X68K

スタークラフト／RPG／5'2HD／9,800円／3月28日

バランスとシナリオの良さがウリの正統派RPG『ファンタジー』シリーズの最新作。ガーゴイルをはじめとする新種族と戦闘システムの改良が目新しい。

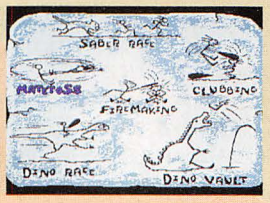


ケイブマン・ウーリンピック

J3100 海・移植

アクレイムジャパン／アクション／3.5'2DD／9,200円／4月26日

原始人たちが繰り広げるオリンピック。命をかけたレースや，火を起こす速さの競争，奥さんをハンマー投げする競技など，ユニークな種目を満載。



マジニア)3月下旬→3月15日●サブナック(X68K／工画堂スタジオ)4月上旬→4月中●プリンセスメーカー(PC98／ガイナックス)4月5日→4月26日●ミラーズ(PC88／ソフトスタジオWING) 1月中→2月28日●マジカルショット (X68K／M.N.M.software) 90年12月20日→3月8日

もうすぐBirthday

監修：山下　章

今月からはじまった「もうすぐBirthday」は，開発中の新作パソコンソフトの情報をお届けしようというコーナーだ。気になる話題作の開発進行状況，最新画面写真などをどんどん載せていくぞ。最新版の発売予定日Data Baseも参考にしてくれ。



『パロディウスだ!』は，X68000 XVI用に作られた?
——X68K用『パロディウスだ!』(コナミ)

3月20日現在，出版社に届いているディスクは，1,2面のみをプレイできるバージョン。青と緑のベルの効力だけは，まだ入っていない（どちらも拡大処理を使うので苦戦しているのでは？）。はたして，4月19日の発売日に間に合うのか，ちょっぴり不安。MIDIの音楽は絶品で，このためにMIDIセットをそろえようかと思わせるくらい。さすが矩形波倶楽部だ。ところでこのゲーム，ふつうにプレイすると，アーケード版よりもやや遅い。X68Kの処理能力の限界なのかと思っていたら，シャープから編集部に送られてきたのがニューマシンのX68000XVI。その16メガ・モードで『パロディウスだ！』をプレイしてみると，アーケードそっくり（場所によってはそれ以上）のスピードで遊べるのだ。写真のようなデカ・リプルが飛んできても，スピードはそのまま。こりゃ，いいわい。ちなみに，過去にシャープから発売されていた『沙羅曼陀』も爽快に遊べるぞ(笑)。

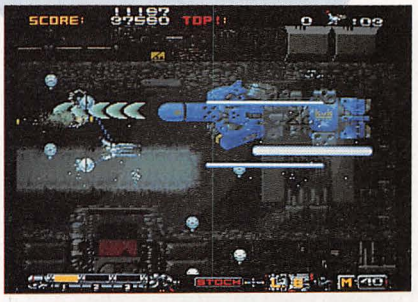


『サイレントメビウス』の画面なり!
——X68K,TOWNS用『サイレントメビウス』(ガイナックス)

AVGとしては久々の大ヒットを飛ばした『サイレントメビウス』の移植版が登場だ。X68K版は5月，TOWNS版は夏頃の発売を目標に鋭意開発中とのこと。写真は，X68K版のものだ。

ズームの新作も発売間近
——X68K用『ファランクス』(ズーム)

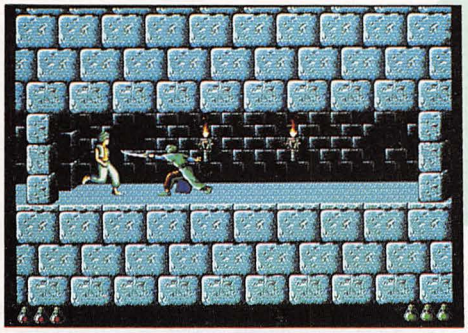
『ジェノサイド』『ラグーン』で気を吐くズームの新作が『ファランクス』。横スクロール・タイプのオリジナル・シューティングだ。写真は，3月22日到着の最新バージョン。マジにすばらしいデキだぞ。



エグザクトの新作はロボット・アクション
——X68K用『アクアレス』(エグザクト)

デビュー作『ナイアス』で一躍有名になったエグザクトから，新作のディスクが送られてきた。とは言っても，ディスクの中に入っていたのは，静止画のみ。まだ動いているバージョンは見せられないとのことで，ビジュアル・シーンに使われる予定のグラフィックと，ロボットの動きパターンが収められていた。ゲーム中には新しいシステムを搭載しているというから楽しみだ。





『プリンス・オブ・ペルシャ』は4月26日に発売決定!——X68K用『プリンス・オブ・ペルシャ』(ブローダーバンドジャパン)

まだ発売されないのかとX68Kユーザーを悩ませていた『ペルシャ』だが，発売日がようやく4月26日に決定した。なかなか発売日が決まらなかった一番の原因は処理スピード。本来なら新作ソフトData Baseに入れるべきなのだが，この問題を解決するためにかなり苦心したようで，結局この欄での掲載となった。



最新版パソコンソフト発売予定日Data Base(3月20日調べ)

発売日	タイトル	対応機種	発売元	解説
4月26日	鋼鉄の騎士	PC88VA	ジェネラル・サポート	PC98からの移植版
5月1日	アルシャーク	PC98	ライトスタッフ	ライトスタッフの初作品はRPG
5月17日	銀河英雄伝説IIデラックスキット	PC88	ボーステック	『銀英伝II』をパワーアップして新シナリオを追加
5月上旬	サイレントメビウス	X68K	ガイナックス	大ヒットAVGの移植版
5月下旬	フューチャーウォーズ	PC98	スタークラフト	スタークラフト久々のAVG
	戦極	PC98	ライトスタッフ	高度な戦略を要求するSLG
	ループス	PC98,X68K	ブロダーバンドジャパン	ゲームボーイにも移植された海外パズルゲーム
	エグゾン	X68K	日本ソフテック	PC98から移植される環境ゲーム
	オルタネイティブ3	X68K	M.N.M.software	グロブダー・タイプの固定画面シューティング
5月予定	688アタックサブ	PC98,X68K	ビクター音産	現代の潜水艦シミュレーション
	カンプグルッペ	PC98	ビクター音産	第二次世界対戦での独ソ戦をテーマにしたSLG
	スターグライダーII	PC98	マイクロプローズジャパン	海外の名作フライトシミュレータ
	DUEL川中島シナリオ	PC98	呉ソフトウェア工房	PC88SRからの移植版
	麻雀悟空・天竺への道	PC98,X68K,TOWNS	シャノアール	麻雀を勝ち抜いて天竺へ迎え！
	ネメシス'90	X68K	SPS	MSX版『グラII』が大幅にバージョン・アップ
	ダッシュ野郎	X68K	シャープ	東亜プラン作アーケード・ゲームの移植版
	ファランクス	X68K	ズーム	期待されるオリジナル・シューティング
	シャーロックホームズ	TOWNS	富士通	リアルなグラフィックが売りのAVG
	マーブルマッドネス	TOWNS	ホームデータ	障害物を避けてボールを転がすアクション
	ブライ完結編	TOWNS	リバーヒルソフト	ブライ下巻がようやくTOWNSにも移植される
	シムアース	J3100	イマジニア	『シムシティ』につづく超話題作
	信長の野望・武将風雲録	MSX2	光栄	言わずと知れた信長シリーズ最新作
6月14日	銀河英雄伝説IIデラックスキット	MSX2	ボーステック	『銀英伝II』をパワーアップして新シナリオを追加
6月15日	クリスタルチェイサー	PC98	ウルフチーム	販売はタケルにて行なわれる
6月21日	AD&Dカース・オブ・アジュアボンド	PC98	ポニーキャニオン	AD&Dシリーズの新作
6月予定	ヴェインドリーム	PC88,PC98	グローディア	
	レイルロード・タイクーン	PC98	マイクロプローズジャパン	いわば海外版『A列車で行こう』
	アークスオデッセイ	X68K	ウルフチーム	メガドライブ版と同時発売か？
	D	X68K	ウルフチーム	諸々の事情で発売日がずれこんだ
	黄金の羅針盤	X68K	リバーヒルソフト	同社おなじみの推理型AVG
	ドラゴンウォーズ	X68K	スタークラフト	PC98からの移植版
	スターモピール	X68K	M.N.M.software	星をのせて天ぴんのバランスをとるアクション・パズル
	ピーストロード	X68K	ホビージャパン	PC98からの移植版
	ミラーズ	TOWNS	ソフトスタジオWING	PC88SR・CD-ROMからの移植版
7月予定	ルーンワース3	PC98	T&E SOFT	『2』のシステムを受け継いだシリーズ第3弾
	ダーウィンズジレンマ	PC98	スタークラフト	進化をテーマにしたパズルゲーム
	フューチャーウォーズ	X68K	スタークラフト	PC98からの移植版
	F15ストライクイーグルII	X68K	マイクロプローズジャパン	かなり力が入っているという移植版
	プログラム	X68K	M.N.M.software	プレイヤーの自由度の高いパズルゲーム
8月予定	ブラックレインボウ	X68K	ホビージャパン	PC98からの移植版
	シャドウ・オブ・ザ・ビースト	TOWNS	ビクター音産	アミガで人気の高かったアクション・ゲーム
	サイレントメビウス	TOWNS	ガイナックス	PC98からの移植版
9月予定	指輪物語第1巻	PC98	スタークラフト	あのファンタジー小説がついにゲーム化
	シムアース	PC98,X68K	イマジニア	『シムシティー』につづく超話題作
	コマンドHQ	PC98	マイクロプローズジャパン	全世界をテーマにした戦略SLG
	バーズテイルII	PC98	ポニーキャニオン	シリーズ第2弾が日本上陸
11月予定	パワーモンガー	PC98,X68K,TOWNS	イマジニア	『ポピュラス』の作者による新作
	F19ステルスファイター	PC98	マイクロプローズジャパン	ステルスを操るフライト・シミュレータ
発売日未定	ソードワールドPC	PC98	T&E SOFT	同名テーブルトークRPGのパソコン版
	ブラックレインボウII	PC98	ホビージャパン	オリジナルRPGシリーズ第2弾
	サバッシュII	PC98,PC88	グローディア	ポプコム監修RPG第2弾
	栄冠は君にII	PC98	アートディンク	高校野球を題材にしたSLG
	川中島異聞録	PC98	呉ソフトウェア工房	DUEL川中島のRPG版
	平家物語	PC98	呉ソフトウェア工房	発売は来年になりそう
	UFO	PC98	サブロジック	UFOのフライト・シミュレータ
	グロス・ドイチェランド	PC98	ジェネラル・サポート	第二次世界大戦のヨーロッパを舞台にしたSLG
	スターファイアー(仮題)	PC98	スタークラフト	『ファンタジー』シリーズの作者の最新作
	マイト&マジックIII	PC98,X68K	スタークラフト	難解な3D・RPG第3弾
	フェアリーランドストーリー	X68K	SPS	なつかしのタイトーのアーケード・ゲームを移植
	ボナンザブラザーズ	X68K	シャープ	セガのアーケード・ゲームの移植版
	生中継68	X68K	コナミ	芸が細かいオリジナルの野球ゲーム
	エイリアンシンドローム	X68K	電波新聞社	セガのアーケード・ゲームの移植版
	×××(近日タイトル発表)	X68K	電波新聞社	人気ゲームのアレンジ版
	アクアレス	X68K	エグザクト	オリジナルのロボット・アクション
	チェイサーH.Q.	X68K	日本デクスタ	タイトー『チェイスHQ』の移植版
	アルシャーク	X68K	ライトスタッフ	PC98からの移植版
	ガンバスター	X68K	ガイナックス	オリジナルのシューティング・ゲーム
	ノア	X68K	M.N.M.software	人類の生い立ちから滅亡まで描くSLG
	マジックキャンドル	X68K	スタークラフト	PC98からの移植版
	バトルチェス	TOWNS	富士通	コマが戦闘アニメするチェス
	シムアース	TOWNS	富士通	『シムシティー』につづく超話題作
	タイトー・チェイスH.Q.	TOWNS	ピング	タイトーのアーケード・ゲームの移植版
	ヴォルフィード	TOWNS	ピング	タイトーのアーケード・ゲームの移植版
	R-TYPE	TOWNS	ハドソン	アイレムのアーケード・ゲームの移植版
	AD&Dドラゴン・オブ・フレイム	TOWNS	ポニーキャニオン	AD&Dシリーズ最新作
	ザ・サイクル	J3100	アクレイムジャパン	
	チャイム	機種未定	システムサコム	ノベルウェア・タイプの女子高生シミュレーション
	倉庫番リベンジ	機種未定	シンキングラビット	ユーザーの作品集
	映画狂殺人事件	機種未定	シンキングラビット	シンキングラビット伝統の推理AVG
	ドラッケン	X68K	EPICソニー	海外RPGの移植版

■発売中止が決定した作品……クォータースタッフ（PC88／スタークラフト），ワンダーボーイ・モンスターランド（MSX2／日本デクスタ），センターコート（MSX2／ナムコ），ワルキューレの冒険II（MSX2／ナムコ），テンプルマスター（PC98,X68K,TOWNS／日本コンピュータシステム），ガルフォース・怒涛のカオス（PC88SR,MSX2／スキャップトラスト），バルーサの復讐（TOWNS／ザインソフト），レインフォーサー（TOWNS／ザインソフト），サンダーチョッパー（PC98／サブロジック）

VIDEO GAME!

ビデオゲーム

監修：やんま

今月の人気ソフト・ランキング

HOT ☆ 30

カプコンの『クイズ殿様の野望』が他を大きく引き離してトップを取った。まるで光栄のゲームでもやっているかのような展開もおもしろいが，それ以上にプレイヤーを引き付けているのが，よくできた問題の数々。幅広いジャンル，適度な引っ掛け問題，素直に楽しめるのが人気の秘密だろう。来月はもう一つカプコンのゲームがくる！絶対くるぞ！これは楽しみ。

クイズ殿様の野望
カプコン
国盗りクイズ
↑前12位



ファイナルファイト
カプコン
バイオレンス・アクション
前1位



ファイナルラップ2
ナムコ
F-1ドライブ・シミュレーション
前2位



雷電
テクモ，セイブ開発
縦スクロール・シューティング
↑前7位



パンクショット
コナミ
格闘バスケットボール
前3位



マイクロプローズ『F-15ストライクイーグル』をゲーム・センターでプレイ!

『F-19』，『M1 Tank Platoon』などの戦争物のシミュレーションを次々に発売し，海外ソフトのコーナーで大活躍しているのがマイクロプローズという会社だ。このマイクロプローズの作品の中に『F-15ストライクイーグル』というフライト・シミュレーション・ゲームがある。日本でも先日，98版『ストライクイーグルII』が発売されたので記憶に新しい人も多いと思うが，これはこのあいだの湾岸戦争や日本の自衛隊でも活躍しているF-15という戦闘機の飛行，そして作戦行動をシミュレートしたゲームなのだ。

実は，この『F-15』がゲーム・センターでもプレイできるようになるという。マイクロプローズではアーケード版の『F-15』を開発。近々ゲーム・センターに並ぶ予定だそうだ。

プレイしてみたところ，さすがに専用のハードを使っているだけあって，パソコン版とは比べ物にならないくらい速い。地上物がいくら増えてもスピードが落ちないのだ。

マイクロプローズではこれからもアーケード用のゲームを作っていくとのこと。パソコンよりも先に，本場アメリカのゲームをゲーム・センターでプレイできるようになればいいね。





▲デコイボタンまで付いているところはさすが。ゲーム中にコインを入れると補給や修理ができる

新作ソフトData Base

ストリートファイターII

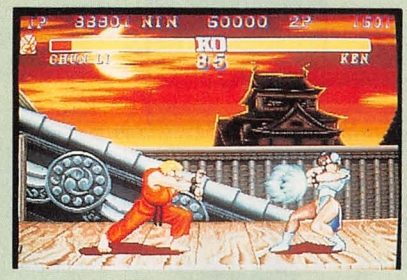
カプコン／格闘アクション／238,000円／発売中

1987年に発売された格闘ゲームの名作『ストリートファイター』の続編。2P対戦プレイ可。

真のストリートファイターは誰なのか？そして，悪のオーラに身を包んだ謎の男ベガとは何者なのか？世界各国から集まった8人の格闘家が世界の頂点を目指して戦う。

8方向レバー・6ボタン。六つのボタンでパンチ，キックそれぞれの強さを決めることができる。また，レバーとボタンの組み合わせで投げ技や，波動拳，旋風脚などそれぞれのキャラの必殺技をだすことも可能だ。試合は1対1の対戦。5分3本勝負で2本先取した者の勝ちとなる。

対戦プレイもできるが，ディップ・スイッチの切りかえによって「1コインで対戦可，試合終了後即ゲーム・オーバー」と「2コインで対戦可，試合終了後は勝った者によってストーリーが続けられる」の2タイプがある。



キングオブモンスターズ

SNK／格闘アクション／36,000円／発売中

2人同時プレイ可。プレイヤー同士の対戦，1プレイヤーVSコンピュータ，2プレイヤーVSコンピュータが可能だ。怪物が主人公の格闘アクション・ゲーム。特徴のちがう6種類のモンスターの中から1匹を選び，他のモンスターたちを倒して怪物の中の王者（キングオブモンスターズ）になることが目的。

8方向レバー・3ボタンで怪獣を操る。レバーやボタンの組み合わせで敵にいろいろな技をかけ，ダメージを与え，フォールすれば勝ちとなる。

日本の主要都市で構成，実在の建物を忠実に再現した全12ステージ。NEO・GEO用ソフト。



ASOII

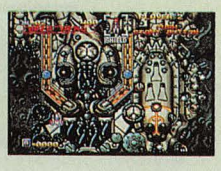
SNK／縦スクロール・シューティング／30,000円／発売中

同社の名作シューティング『ASO』がNEO・GEOで復活。2人同時プレイ可。

「200年戦争」の終結から10年後。人類は大破した正体不明の宇宙要塞の調査を行なった結果，10年前に地球を襲った部隊は，この銀河系でも数万は存在する敵のほんの一部にすぎないことが判明した。

そして再び，太陽系進行がはじまった今，それらに対抗するため人類は英雄機"SYD"の翼に新たな命を吹き込んだのである。

8方向レバー・3ボタンで操作。S（スピード），L（レーザー），M（ミサイル）などのアイテムを取って自機をパワーアップさせていく。アーマーは11種類。地上物を破壊して三つのパーツを集めるか，各エリアの最後に集めたGポイントで買うことができる。全6エリア構成。



出たな!!ツインビー
コナミ
縦スクロール・シューティング
★



NEO・GEO(MVS)
SNK
↑前11位



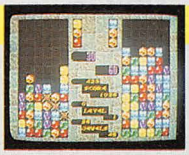
スーパーモナコGP
セガ
F-1ドライブ・シミュレーション
前6位



ルナーク
タイトー
動物愛護アクション
★



コラムス
セガ
アクション・パズル
前5位



GPライダー
セガ
バイクレース・シミュレーション
↑前14位



ドラゴンセイバー
ナムコ
縦スクロール・シューティング
前4位



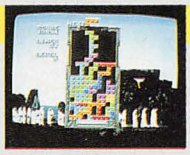
クイズ宿題を忘れました
セガ
世代別クイズ
★



ギャルズパニック
タイトー, カネコ
陣取り脱衣アクション
前8位



テトリス
セガ
アクション・パズル
前10位



ゆうゆのクイズでGO!GO!

タイトー／クイズ／価格未定／4月

タイトーのイメージキャラ，ゆうゆがノリのよいナレーションで司会・進行を務めるクイズゲーム。2人同時プレイ可。

「正解率システム」を採用していて，各ステージで1分間に何パーセント正解できるかが勝負となる。ステージ終了時に正解率のボーダーラインを割るとゲーム・オーバー。クイズの問題も11ジャンル，全1万問以上と本格的。全6ステージ。ステージの間には絵を使ったクイズや，タイトーの人気キャラを使った奇想天外なボーナス・ステージが……。スコアがベスト3に入るとネーム・エントリーと共に感想まで入力可能。



ウルトラマン

バンプレスト／格闘アクション／業者価格168,000円／4月上旬

ウルトラマンを操作し怪獣を倒すのが目的の格闘アクション・ゲーム。8方向レバー・2ボタン（パンチ＋キック＋ジャンプ）で操作。制限時間は3分で，時間内に怪獣を倒せないか，ウルトラマンの体力ゲージが0になるとゲーム・オーバー。ウルトラマンは四つの光線技を持っており，パンチ＋キックボタンで発射することができる。画面下部には光線エネルギーのゲージがあり，時間とともに上がっていくが，使うと減ってしまう。怪獣の体力がなくなりFINISHとでたところでスペシウム光線を撃てばステージ・クリアとなる。

ネロンガ，ベムラー，ジャミラ，バルタン星人などおなじみの敵が登場。敵の動き，攻撃などを忠実に再現している。



ウイニングラン'91

ナムコ／F-1ドライブ・シミュレーション／価格未定／3月

ポリゴナイザーを搭載したリアルタイムF-1ドライブ・シミュレーション『ウイニングラン鈴鹿GP』のニュー・バージョン。最大8人まで対戦プレイができる。コースが『ドライバーズアイ』と同じナムコ・オリジナル・コースとなり，グラフィックも一新。操縦席のグラフィックも最新型のものとなっている。

ギアはマニュアルかオートマチックを選択可能。タイヤのグリップが上がるなど，初心者にも走りやすいように作られている。



スティールガンナー

ナムコ／ガン・シューティング／価格未定／3月

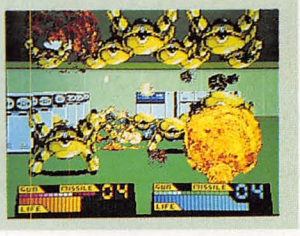
SFっぽい設定，演出，スピード感が売りのガン・シューティング。

舞台は近未来，凶悪な犯罪が続発するアメリカの一都市。スティールガンナーは最新型戦闘用パワード・スーツを装備した対テロリストの特殊部隊として結成された戦闘のプロフェッショナル集団である。

空港警備の任務についていたスティールガンナー。そこに国際テロ組織「シュツルム」が出現したのだ。彼らの目的は？何故この街に？ガルシアとクリフが今，パワード・スーツを装着し，市街地へ飛びだした……。

2人同時プレイ，途中参加可のガン・シューティング。空港，研究所，秘密工場，市街地の全4面。面クリアするとヒットレート（命中率）によってライフが回復する。





ブラックハート

UPL／横スクロール・シューティング／価格未定／4月

美しいグラフィックの横スクロール・シューティング。2人同時プレイ可。

魔法世界の人々が平和に暮らし続けて300年。黒魔法軍の独裁者タラニスは白魔法軍に攻撃を開始，ついに戦争が始まった。黒魔術師ジルとジャンヌはタラニスに反抗し，平和を求めて黒魔法軍を裏切るのだが……。

タラニスに連れ去られたジャンヌを奪還するため，ジルは竜に飛び乗り敵の城へ向かう。

主人公は竜に乗っているが主人公にしか当たり判定はなく，竜の部分は弾を防いでくれる。アイテムを取れば妖精などもオプションにすることが可能だ。



ハットトリックヒーロー

タイトー／サッカー・シミュレーション／価格未定／発売中

F2システムの拡大縮小機能を生かした「見せる」サッカー・ゲーム。筐体を2台接続することで最大4人までの同時プレイが可能。

8方向レバー・2ボタンで操作。チームと選手を選び，世界の強豪7チームを相手に試合を進めていく。連続トラップ，バックヒール・パス，オーバーヘッド・キックなどの華麗なスーパー・テクニックが豊富。また殴る蹴るなどのファウル・プレイをすることができ，退場，ペナルティー・キックなどの場面も再現している。

F2システム第11弾。



ローリングサンダー2

ナムコ／アクション／価格未定／3月

シンプルな操作で好評だったアクション・ゲーム『ローリングサンダー』の続編。2人同時プレイが可能になった。199X年，各国の通信衛星が何者かによって次々と破壊され，世界の情報機関は大混乱に陥ってしまった。原因究明に乗り出したWCPOは恐るべき陰謀をつきとめた。壊滅したはずの悪の組織ゲルドラが何者かの手によって蘇り，ネオゲルドラとなって活動を開始したのだ。

1Pはレイラ，2Pはアルバトロスを8方向レバー・2ボタンで操作。敵の罠をくぐり抜け，弾薬を補充しながらネオゲルドラの壊滅を目指す。システムII第11弾。



ガンフォース

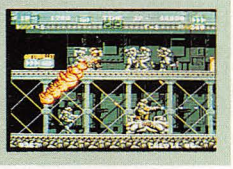
アイレム／アクション・シューティング／158,000円／4月中旬

2人同時プレイ可，横スクロールのアクション・シューティング。

西暦2000年。某R国は高性能の軍事コンピュータ制御による海上要塞の建設に成功した。これを機にR国は隣国への侵略を開始。同時に各国の軍指揮中枢コンピュータにアクセスし指揮系統を遮断，各国は反撃能力を失い侵略されるままとなった。

反R国軍は最後の望みをかけ2人の兵士を海上要塞破壊に向かわせた。これが最終オペレーション!!

8方向レバー・2（ショット＋ジャンプ・乗り降り）ボタンで自キャラを操作。敵の戦車やパワー・ローダーなど，敵の武器を奪って使うことができる。



嗚呼栄光の甲子園

タイトー／コミカル・ベースボール・シミュレーション／価格未定／4月

ゲーム中ギャグが一杯の高校野球ゲーム。2人同時プレイ可。8方向レバー・3ボタン。甲子園をテーマにした野球ゲーム。ゲームはベスト8から開始。プレイヤーは全国13ブロックの代表高から自分の高校を選択，優勝を目指し試合を進める。

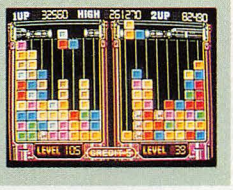
1コインで3イニングスまでプレイ可能。



洗脳ゲーム　テキ・パキ

東亜プラン／アクション・パズル／価格未定／4月

上から落ちてくる8種類の色のブロックをレバーとボタンでうまく操作し，同じ色のブロックを5個以上つなげて消していく。2人同時プレイ可。



クイズ宿題を忘れました

セガ／クイズ／標準価格147,500円／発売中

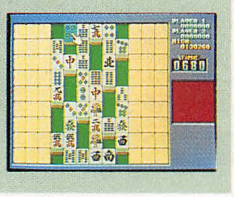
2人同時プレイ可。8方向レバー・1ボタンを使用。ゲーム・スタート時に生まれた年を入力。1960年代から1980年代までの出来事をもとにした問題から，プレイヤーの年令に合わせた問題が出題される。システム24第8弾。



覇沙夢

アイレム／パズル／業者価格128,000円／発売中

麻雀牌を使ったパズルゲーム。同じ牌で他の牌をはさんで消していけばよい。8方向レバーで牌の移動。Aボタンで牌の決定，押したままで移動。Bボタンでキャンセル。牌が残ってしまうと手詰まりだが，時間のある限りチャレンジできる。制限時間がなくなるとゲーム・オーバー。全26面。



スーパーバレー'91

ビデオシステム／バレーボール・シミュレーション／価格未定／4月

簡単操作で多くの技が楽しめることで好評だった同社『スーパーバレーボール』のニュー・バージョン。コートを横から見た感じのバレーボール・ゲーム。2P対戦プレイ可。女子チームが新たに加わり，ゲーム・スタート時に男子か女子かを選択することができるようになった。8方向レバー・1ボタンで操作。ボタン一つでサーブ，スパイク，ジャンプの操作ができる。レシーブは自動。前作の攻撃パターンの他，1人時間差攻撃，ダイレクト・スパイクが加わっている。



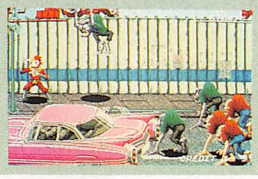
ニンジャキッズ

タイトー／アクション／価格未定／4月

筐体を2台接続することにより最大4人まで同時プレイの楽しめる忍者アクション・ゲーム。

個性的な4人の忍者の中から1人を選び，8方向レバー・2ボタンで操作。4人はそれぞれ刀，くさりがま，手裏剣，三節根の武器を使う。また使える忍法も異なっている。

ライフ＋ストック制。全5ラウンド。F2システム第15弾。



ヒットジアイス

タイトー／ホッケー・シミュレーション／価格未定／4月

ちょっと過激な2人同時プレイ可のホッケー・ゲーム。8方向レバー・2ボタンで自チームを操作。敵をパンチやスティックで殴ってパックを奪いゴールを狙う。リスト・ショット，スラップ・ショット，スーパー・ショットなどの多彩な攻撃が可。F2システム。



バンダイク

ジャレコ・UPL／縦スクロール・アクション／業者価格138,000円／発売中

2人同時プレイ可，縦スクロール，トップビューのファンタジック・アクション・ゲーム。

剣や爆弾，魔法を使って進んでいく。ライフ＋ストック制。アイテムを取ればライフ回復や，攻撃力の増強が可能だ。



みなさまのおかげさまです!

モノリス／麻雀／32,000円／発売中

麻雀に勝つとすごろくのこまを進めることができる麻雀ゲーム。NEO・GEO用ソフト。





剣豪
アイレム
アクション
★



スペースガン
タイトー
SFガン・シューティング
前13位



ブラッドブラザーズ
テクモ, TAD
3Dシューティング
★



G-LOC
セガ
ドッグファイト・シミュレーション
前16位



パロディウスだ!
コナミ
横スクロール・シューティング
前18位

21	麻雀バニラシンドローム 日物／脱衣麻雀	★
22	雷牙 テクモ／横スクロール・シューティング	★
23	エスケープキッズ コナミ／アクション	★
24	ラッドモビール セガ／ドライブ・シミュレーション	★
25	エアバイクコップ セガ／SFカーチェイス	★
26	ガンフロンティア タイトー／縦スクロール・シューティング	前15位
27	ラインオブファイヤー セガ／ガン・シューティング	再登場
28	スーパーパン ミッチェル／アクション・シューティング	★
29	ハードドライビン ATARI／ドライブ・シミュレーション	再登場
30	ローラーゲームズ コナミ／格闘アクション	★

7位にNEO・GEOが急上昇。これは『ジョイジョイキッド』や『リーグボーリング』など良質のソフト登場の影響が大きいと思われる。発売からそろそろ1年を経過するNEO・GEO。この1年を振り返ってみると，2か月に一度は必ずNEO・GEOのソフトを紹介していたような気がする。ちゃんとソフトをだし続けてきたSNKの努力は評価するべきものだと思う。

OVERSEAS 海外ソフト

監修：猪野清秀

今月の人気ソフト・ランキング

HOT☆10

かわいいレミング達が活躍するパズルゲーム『レミングス』がいきなり1位を獲得した。気軽にプレイできるし，コミカルなキャラクターの動きにはプレイヤーを引きつける魅力がある。『パワーモンガー』は2位になってしまったが，そのおもしろさは先月号ですでに紹介ずみだ。『ソードオブソーダン』のジェネシス版は来月号で紹介する予定である。

1	Lemmings (Psygnosis)	Puzzle/Amiga/8,000円
2	Power Monger (Electronic Arts)	Action+Simulation/Amiga/7,800円
3	Indiana Polis 500 (Electronic Arts)	Action+Simulation/Amiga,IBM-PC/8,000円
4	Sword of Sodan (Inner Prize)	Action/Amiga/4,000円
5	A-10 Tank Killer (Dynamix)	Action+Simulation/Action+Simulation/8,000円
6	Wizardry II Knight of Diamonds (Ser-Tech)	Roleplaying/Macintosh,IBM-PC/8,000円
7	Prince of Persia (Broderband)	Action/Amiga,IBM-PC/6,000円
8	F-29 Retaliator (Ocean)	Action+Simulation/Amiga/8,000円
9	F-19 Stelth Fighter (MicroProse)	Action+Simulation/Amiga,IBM-PC/9,000円
10	Drakken (Infogrames)	Roleplaying/Amiga,IBM-PC/9,000円

ELECTRONIC ARTS社のソフトに注目!

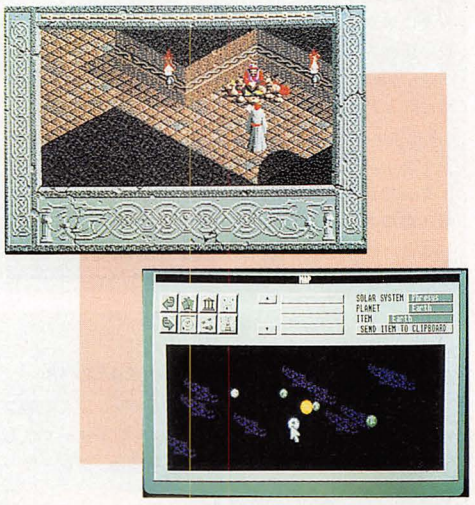
発売元の会社名だけでソフトを判断してしまうことは危険が伴うが，パワーを持っている会社の作品は，共通した「何か」ユーザーを引きつけるものを持っているのも確かである。

海外のソフトの場合は，他の団体がつくったソフトをソフト会社が買い取って販売するという形式がよく取られている。優秀な作品を販売する会社にはデキのいいソフトの申し込みが殺到し，さらにその会社のネーム・バリューを高めるといった具合いだ。

先月号の海外パソコン・コーナーで，紹介したソフト4本のうち3本を占め，さらに先月と今月の「チャレンジ！アミガゲーム」のコーナーでもその場を独占してしまったのがELECTRONIC ARTS社である。昨年大ヒットした『ポピュラス』の原作発売元もこの会社だ。

最近恐いくらいまでにパワフルなE.A.社。これからも優秀なソフトの発売に期待をしよう。できればかつてのようにもう一度日本支社を設立して，国内機種用にも同社のソフトをどんどん移植してほしい。

これほどまでに魅力のあるソフトは，日本のパソコン・ユーザーにも遊んでほしいからだ。



▲Electronic Arts社の作品である『IMMORTAL』(上)と『IMPERIUM』(下)。優秀な作品である

新作ソフトData Base

本コーナーでは，編集部が選んだおすすめの4本を紹介している。なお，価格については，秋葉原にある海外パソコンとソフトの専門店「オークビレッジ」での価格を表す。

ウィザードリィ ベイン オブ ザ コスミック フォージ

WIZARDRY BANE OF THE COSMIC FORGE



- SIR-TECH
- Amiga, IBM-PC
- 9,000円

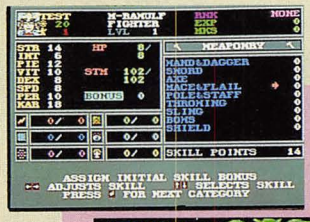
日本国内では『ウルティマ』シリーズと共に高い評価を得ていくつもの続編が移植された『ウィザードリィ』シリーズの最新作がついに登場した。ただ注意してほしいのは『ウィザードリィ』シリーズの最新作でありながらも，『VI』ではないということ。システムその他についていろいろと手を加えられた，新しい『ウィザードリィ』なのである。

じつに多くの点で，今までの『ウィザードリィ』シリーズとは異なる。善悪の属性がなくなって，かわりに男女の性別の区別ができた。種族もフェアリー，リザードマンなどなどが加わり，11に増えた。職業も14に増えている。もちろん今までの忍者や侍といった職業も健在だ。

魔法についても大きなちがいがある。火・水・気・地・精神・魔術の六つの系統に分類され，合計で77もの種類の魔法が登場し，さらに強さを6段階に調整できる。

そして画面構成も大きく変わり，きれいに色づけされた敵キャラがアニメーションをしながら攻撃してくる。『ダンジョンマスター』の影響を大きく受けているようである。

今までの『ウィザードリィ』シリーズとは大きく異なるが，楽しめそうなのも事実であろう。



◀一つのキャラクターに1時間かけても惜しくはないキャラクターづくり。本作品はいろんなスキル(技術)も用意されているぞ



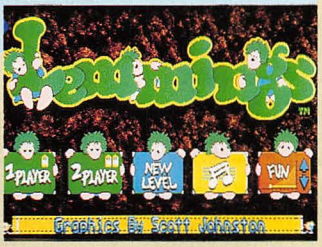
▶ゲーム中の画面はまるで『ダンジョンマスター』のよう。しかしリアルタイムにゲームが進行するわけではない



◀敵と遭遇／これがアニメーションするのだから驚きだ

レミングス

LEMMINGS



- PSYGNOSIS
- Amiga, ATARI-ST, IBM-PC
- 8,000円

コンスタントにグラフィックがムチャクチャきれいなAmigaのソフトを提供しているイギリスのソフトメーカーPSYGNOSISが，今までの作風とは一風変わったコミカルなアクション・パズルゲームを発売した。その名も『レミングス』。海へ謎の集団飛び込み自殺を行なうという，生物学的にまか不思議な性質を持っていることで有名な，鼠の一種の名である。

ゲーム内容はきわめて簡単。一定数以上のレミングたちを，数多くの障害を乗り越えさせてゴールに到着させればよいのである。

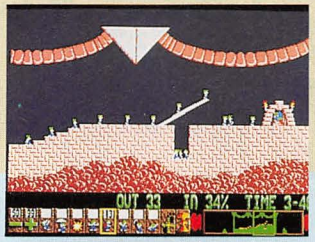
しかし，レミングたちの前には数多くの障害が登場する。断崖絶壁の谷に水たまり，とんでもない高さの柱などなど。これらの障害をうまくクリアしないとレミングたちは死んでしまう。彼らは頭があまり良くないので，自分たちで道をつくることはしない。こちらからリーダーを選んで命令を与えて，他のレミングのための通り道をつくらねばならないのだ。

そしてなんと通り道をつくるための命令は，各面ごとに使用回数が限られているのである。つまり適当に通り道をつくっていたのでは“ハマる”可能性があるのだ。

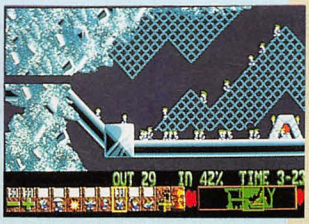
かわいいレミングたちを救うことはできるだろうか？



▶各面のはじめに，その面のノルマなどが表示される。設定を簡単にしておくと，勝利条件もやさしくなる



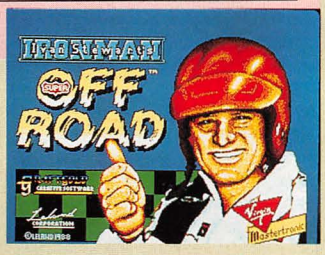
▲画面左下にあるのが命令のアイコン。指定された回数しか実行できない。限られた回数内でその面をクリアしなければならないのだ



▲凍てつくような寒さでもレミングたちはへっちゃら。彼らを無事にゴールまで到達させてあげよう！

スーパーオフロード

SUPER OFF ROAD



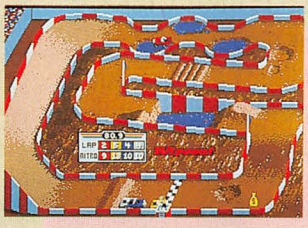
- VIRGIN MASTERTRONIC
- Amiga, ATARI-ST, IBM-PC,COMMODORE64・128
- 6,000円

たとえば通る道が砂地だろうとでこぼこ道だろうと，そんなことはおかまいなしにスイスイと何事もなかったかのように走ってしまうのがオフロード車。世界的なレースとしては「パリダカ」などが有名だろう。

そのオフロード車が画面の中を所狭しと走り回るのがこの『スーパーオフロード』だ。人工的につくられたいろいろな障害を持っているコースを，他の車とタイムを競いあいながら走る，ゲーム内容そのものはきわめて簡単なものである。

はじめに与えられる20万ドルの資金を元に，一時的な加速を行なうニトロをはじめとして，販売されているさまざまなパーツを購入してパワーアップを図る。自分の腕をフルに活かしレースで上位入賞すれば，賞金をがっぽりといただいて，さらなるパワーアップができるのだ。

少し地味な画面構成かもしれないが，キーボードとジョイスティック端子を全部使えばなんと３人同時プレイが可能となる。友達を呼んで，３人プレイをすれば，ジョイスティックを持つ手が汗だくになるくらいに燃えるぞ。



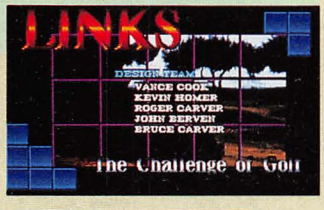
◀山あり谷あり水たまりありの難関コースを物ともせずひたすら走るオフロード車たち



▶レースで稼いだお金で車のパワーアップ。しかしこういったレースには必ずハイレグの女性が登場するなぁ（笑）

リンクス

LINKS

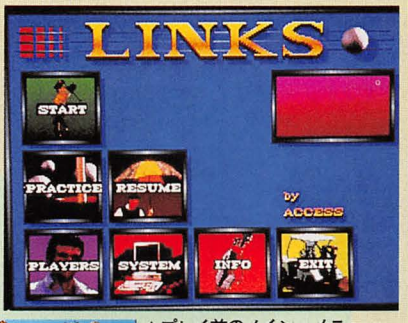


- ACCESS
- IBM-PC
- 9,000円
（要ハードディスク）

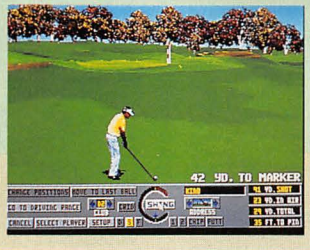
日本のゴルフゲームはT&E社の『遙かなるオーガスタ』をはじめとしてビジュアル的に大変優れているものが多いが，日本に負けてなるものかという意気込みが感じられるほど，きれいな画面を見せてくれるゴルフゲームが現れた。それがこの『リンクス』だ。「リアルすぎて，まるで画面の中のコースにいるかのような錯覚に陥るだろう」とパッケージに表記されているのだから，よほどビジュアルに自信があるのだろう。そしてその自信は確かなのである。

ゲームをはじめるとわかるのだが，画面は本当に実際のコースの中にいるような感じを覚えるほどの美しさだ。しかしその美しさに見とれていると肝心なゴルフそのもののスコアが伸びなくなってしまう。グリーン上では『遙かなるオーガスタ』のようにでこぼこが表示されるので，ボールの流れを“読む”ことが必要だろう。

用意されているコースはTorrey Pinesの１コースのみだが，将来的にいくつかの増設コースも発売されるらしい。



▲プレイ前のメイン・メニュー。数多くの設定ができる親切設計



◀プレイ中の画面。芝の起伏や，グリーンの向こう側にある木の描き込みが見事である

※今回紹介したソフトのうち，『LINKS（リンクス）』についてはIBM-PC PS/55Zにて撮影を行ないました

Family Computer ファミコン

監修:手塚一郎

第3回・初心会ソフト展示会開催！

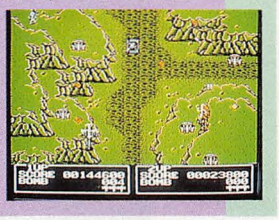
これまで業者向けとして行なわれてきた初心会ソフト展示会だが，今回は一般に開放されることが決定した。任天堂ハードのサードパーティ58社が参加予定。200を越える新作が出展される。会場は幕張メッセ。入場料は大人1,000円，こども500円となっている。期間は4月24日～5月6日。ただし，4月24日だけは業者だけしか入場できないので注意が必要だ。

新作ソフトData Base

ツインイーグル　ア・移植

ビスコ／シューティング／5,800円／4月12日

2人同時プレイ可能なシューティング。捕われた弟を救出するのが目的。アイテムを取るとパワーアップ。高速スクロール・ステージなども用意されている。



ファミリーブロック

アテナ／ブロックくずし／5,500円／4月12日

アイテムをとることによってパワーアップするタイプのブロックくずし。1人プレイ，2人交互プレイの他に2人協力プレイがあり，新鮮な感じ。





高橋名人の冒険島II

ハドソン／アクション／5,800円／4月26日

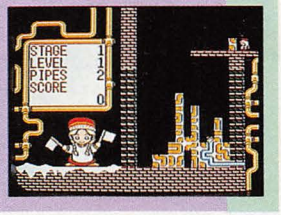
大人気アクションのパート2。前作のシステムを継承しながらも，名人を助けてくれる恐竜などをフィーチャー。全8ステージ。各島のボスを倒すとつぎの面へ。



ゴルビーのパイプライン大作戦

徳間書店インターメディア／パズル／4,900円／4月12日

『テトリス』タイプのアクション・パズル。落ちてくるブロックはパイプで，画面の右から左へうまくつなぎ，水を流せばいい。2人同時プレイも可能。



GUN-DEC

サミー／アクション／6,000円／4月26日

カーレース，サイドビューのアクション，3Dシューティングの三つのゲーム構成。麻薬事件を追う刑事ハートを待つのは意外な展開と結末だった……。



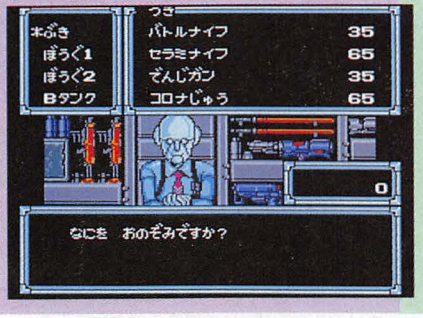


ラグランジュポイント

コナミ／RPG／8,500円／4月26日

SFを題材としたRPG。イシス星団のクーデターの背後にひそむバイオカイザーの謎を探る。特殊なチップを積んでおり，音楽に力が入っている。

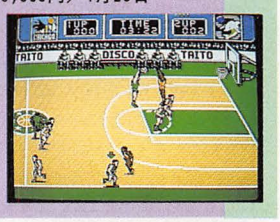




タイトーバスケットボール

タイトー／スポーツ／5,900円／4月26日

バスケットボールのファミコン版。1人プレイの他に，対戦や協力などのモードもある。観戦も可能。シュート・シーンはアニメーションするビジュアル。



今月の人気ソフト・ランキング HOT・20

任天堂の『ドクターマリオ』が先月の6位から再びトップへと返り咲いた。今まで買い控えていた人がまだいたということか。マリオ・ブランドは，やはり強い。ブランドといえばナムコのファミスタをはずすわけにはいかない。1ランク・ダウンしたものの『ファミスタ'91』の人気は健在。『ワギャンランド2』や『じゅうべえくえすと』もナムコの底力か！？

1 ドクターマリオ
任天堂
4,900円
↑前6位



2 ファミスタ'91
ナムコ
4,900円
前1位



3 ワイワイワールド2 SOSパセリ城
コナミ
6,500円
↑前12位



4 ジャッキーチェン
ハドソン
5,800円
前3位



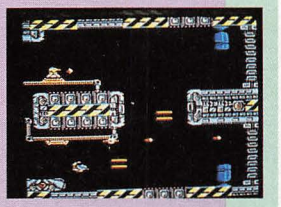
5 ファミコン将棋 竜王戦
アイマックス
6,500円
☆

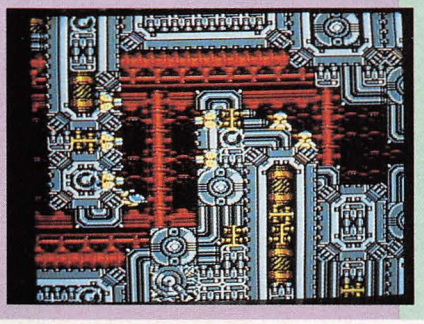


オーバーホライゾン

ホットビィ／シューティング／6,800円／4月26日

横スクロールのシューティング・ゲーム。二つまでつけられるオプションは，その位置をエディット・モードで変えることが可能。ボスキャラがまたいい。



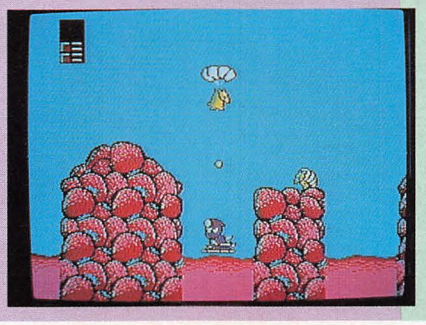


ココロン

タケル／アクション／6,500円／5月1日

サイドビューのアクション・ゲーム。キャラクター・メイキングによって自分なりの楽しみかたのできる点が特徴。キャラクターのセーブも可能。



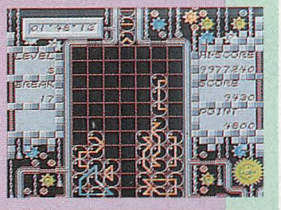


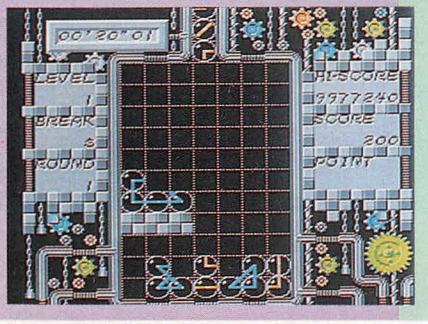
クロックス

ディスク

徳間書店／パズル／500円（書き換え）／4月下旬

ファミマガ・ディスク大賞の大賞受賞作品のゲーム化。『テトリス』タイプのゲームで，落下してくる時計をまわし，針で四角形や三角形を作って消す。

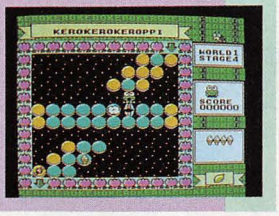




けろけろけろっぴの大冒険

キャラクターソフト／パズル／3,980円／4月29日

サンリオの人気キャラ，けろけろけろっぴを配した迷路脱出ゲーム。大魔王にさらわれてしまったけろりーぬを救出するのが目的。低年齢層向け。



アフターケア

おえかキッズ アンパンマンのひらがなだいすき

バンダイ／ツール／6,800円／3月26日

以前に発売された『おえかキッズ』の追加カートリッジ。ゲーム感覚でひらがなを覚えるためのもの。別売のタブレットがないと使用できない点に注意。



アフターケア

ロボコップ2

データイースト／アクション／6,500円／4月2日

人気映画のゲーム化。一定数の麻薬を押収し，犯人を逮捕すればステージ・クリア。ただし，麻薬の数が足りないと3Dシューティングの罰ゲームが。



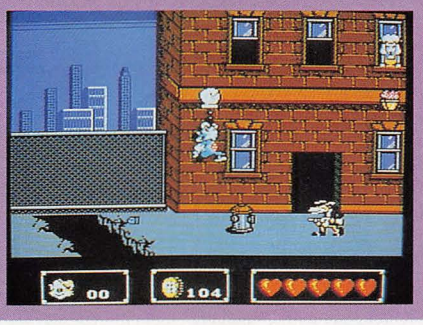
アフターケア

NYニャンキーズ

アトラス／アクション／6,200円／4月5日

猫を主人公としたサイドビューのアクション。床を叩いてジャンプしたり，壁につかまって回転したりなど，動きに凝っている。面セレクト可能。





アフターケア

おぼっちゃまくん

テクモ／ボードゲーム／6,500円／4月5日

人気コミックのゲーム化。最大4人まで(コンピュータを入れると5人)プレイ可能。沙麻代ちゃんのほしがっている物を見つけて届けることが目的。



6 テトリス

BPS
4,900円
↑前18位



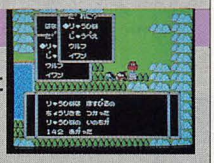
7 ワギャンランド2

ナムコ
5,800円
前4位



8 じゅうべえくえすと

ナムコ
7,800円
前8位



9 SDガンダム ガチャポン戦士3

ユタカ
6,800円
前2位



10 悪魔城スペシャル ぼくドラキュラくん

コナミ
5,800円
再登場



11	T.M.N.T	コナミ／7,000円／前5位
12	ダブルドラゴンIII	テクノスジャパン／6,200円／☆
13	井出洋介名人の実戦麻雀II	カプコン／8,500円／☆
14	SDヒーロー総決戦	バンプレスト／6,300円／再登場
15	三国志II	光栄／14,800円／再登場
16	マックス・ウォーリア	バップ／5,800円／☆
17	スーパーマリオブラザーズ3	／任天堂／6,500円／↑前16位
18	ミニパット	A-WAVE／6,700円／☆
19	虹のシルクロード	ビクター音産／7,500円／☆
20	チャンピオンシップボーリング	アテナ／4,980円／☆

今月の注目株はコナミの『ラグランジュポイント』と，タケルの『ココロン』あたりであろう。どちらもプレイヤーに楽しんでもらおうという姿勢を強く打ちだしており，好感が持てる。来月のランキングは，光栄の『大航海時代』，アスキーの『いただきストリート私のお店によってて』の2本が，いきなり上位に食いこんできそうな気配だ。

SUPER FAMICOM
スーパーファミコン

監修：MUNEPI♬

今月の人気ソフト・ランキング

HOT・3

1	スーパーマリオワールド 任天堂／8,000円／前1位
2	ファイナルファイト カプコン／8,500円／前2位
3	グラディウスIII コナミ／7,800円／↑前5位

第3回ソフト展示会 出展ソフト一覧

メーカー名	ハード名	作品名
アイ・ジー・エス	F G F F	インセクターX ヴァトルギウス パズニック ロボッ子ウォーズ
アイマックス	G	相撲ファイター〜東海道場所〜
アイレム	S F F F G	スーパー・アール・タイプ 傑作ヤンチャ丸2 からくりランド パーマンPART2 秘密結社マドー団を探せ! スパルタンX2 元祖!!チャチャ丸
アスキー	G G	ウィザードリィ外伝 I フリートコマンダーV.S.
アスミック	S G G	ディメンション・フォース 一発逆転!DX馬券王 アスミッくんワールド2
アテナ	S F F G	S.T.G エディットソフト(仮) デ・ブロック(仮) TWIN
アトラス	G F	パズルボーイ2 チキチキマシーン猛レース
アルトロン	F G	スーパースプリント ペーパーボーイ
イマジニア	S F	PRO SCOOER プロサッカー 未定
ソニー・ミュージックエンタテイメント	S S	白熱プロ野球ガンバリーグ ジェリーボーイ
エポック社	S S	ドラゴンスレイヤー 英雄伝説 ちびまる子ちゃん〜ごきげん絵日記〜
エム・アンド・エム	F	おたくの星座
カプコン	S S G F	エリア88 超魔界村 ロックマンワールド リトルマーメイド

メーカー名	ハード名	作品名
カルチャーブレーン	F S	飛龍の拳スペシャル ファイティングウォーズ スーパーウルトラベースボール
クエスト	G G	レジェント ブルームランド
光栄	F F G	ランペール 未定 維新の嵐・ゲームボーイ版
ココナッツジャパン	F F G	パチンコ大作戦 東京パチスロアドベンチャー キッチンパニック
ケムコ	S F G	ドラッケン ドラゴン・ウォーズ ミッキーマウスII
コナミ	S F G G	がんばれゴエモンゆき姫救出絵巻 ラグランジポイント ドラキュラ伝説II T.M.N.T II(仮称)
サミー工業	F F	ガンデック つっぱりウォーズ
サン電子	S F F F F G	ポッパーズ ギミック! へべれけ 未定 ペスカトーレ 未定
シグマ商事	F G F	ファジカルファイター ポパイ2 タイムゾーン(仮称)
ジャレコ	S F F G	スーパープロフェッショナルベースボール つるピカハゲ丸 セコリンピックの巻(仮称) スーパードッグブービー バニシングレーザー(仮称)

メーカー名	ハード名	作品名
スクウェア	S	ファイナルファンタジーIV 聖剣伝説
ソフエル	F F	地底線空バゾルダー モンスターメーカー〜7つの秘宝〜
タイトー	F F F G	テトラスター JuJu伝説 SD刑事 ブレイター エレベーターアクション
タカラ	F G G F	超人狼戦記 ウォーウルフ 人生ゲーム伝説 ちびまる子ちゃん2 デラックスまる子ワールド 少年アシベ
チュンソフト	S	未定
ティーアンドイーソフト	S	NEW 3D GOLF SIMULATION VOL.2(仮称)
テクノスジャパン	G F F	熱血高校サッカー部〜ワールドカップ編〜 すごろクエスト 〜ダイスの戦士たち〜 〜ダウンタウンスペシャル〜 くにおくんの時代劇だよ全員集合
テクモ	F F F	忍者竜剣伝III 〜黄泉の方舟〜 キャッ党忍伝 てやんでえ シャドー・ドゥ・ファントーム(仮称)
データイースト	F S	METAL MAX(メタルマックス) 戦え原始人 JOE&MAC
東亜プラン	F	スノーブラザーズ
東映動画	S	雷電伝説 紫禁城
東宝	F	ゴジラ2
徳間書店	F G	オフザーケン 東尾修監督「プロ野球スタジアム'91」

メーカー名	ハード名	作品名
トンキンハウス	G S S	プロフェッショナルサッカー ワンダラーズフロムイース(イースIII) スーパーテニス ワールドサーキット'91
ナグザット	G S	スノーブラザーズJr ナグザットスーパーピンボール(仮称)
ナツメ	G F F	ラッキーモンキー カオスワールド GI(仮称)
ナムコ	F F	ファミリーサーキット'91 ちびまる子ちゃん(仮称)
日本物産	F F	麻雀大戦 F1サーカス
ハドソン	F F G S	高橋名人の冒険島II ボンバーマンII 時空戦記ムー 展示会にて発表
ハル研究所	F S	メタル・スレイダー・グローリー ハイパー・ゾーン
バップ	F F	BASEBALL FIGHTER−ベースボールファイター− CRAZY LAND−クレイジーランド−
バリエ	F G	中島悟F-1HERO 2 中島悟F-1HERO 2
バンダイ	G F S S F F G	未定 未定 SDガンダム外伝 ナイトガンダム物語 機動戦士ガンダムF'91 ファミコンジャンプ'91 最強の7人 からくり剣豪伝 ムサシロード 「GARMSからオペレーションガンダム〜」

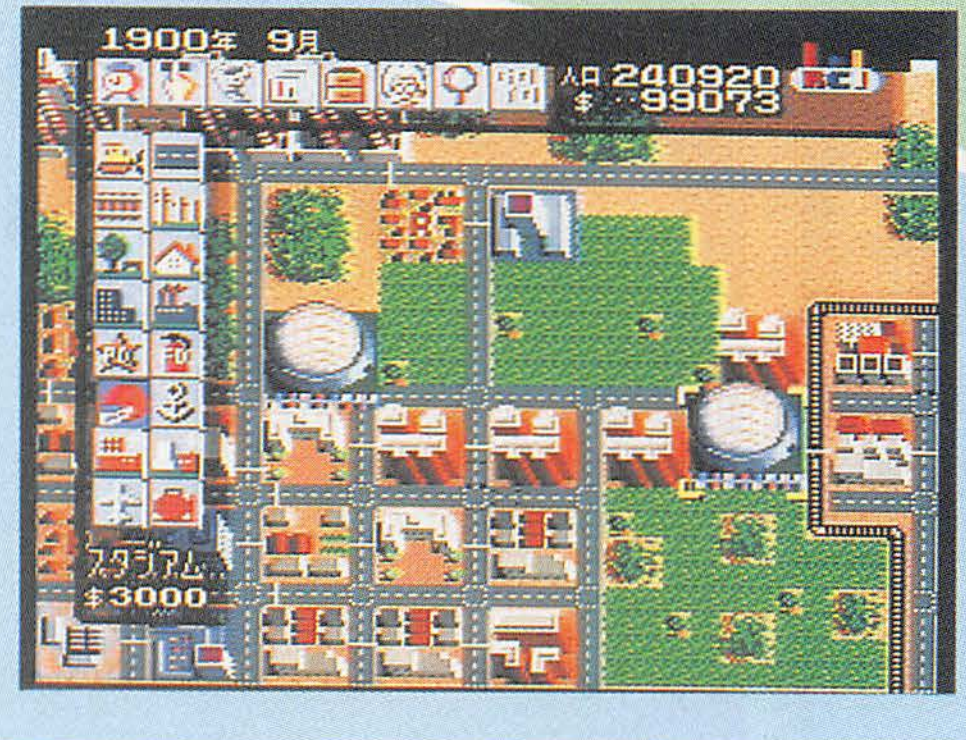
メーカー名	ハード名	作品名
バンプレスト	S F F G	バトルドッヂボール バトルベースボール マイライフマイラブ ダルマンバスターズ
パック・イン・ビデオ	F	ダイハード
ヒューマン	F F G S	エジプト 茶々丸冒険2 魔法のカーペット 茶々丸冒険3 アビスの塔 プロレス(仮)
ヒロ	G G F	大戦略 キャッスリアン キャッスリアン
ビック東海	G G F	エアロスター ボーンアゲイン シードック(仮称)
ビーピーエス	G G F	HATRISハットリス SPOTスポット SPOTスポット
ビクター音楽産業	S F F	ダンジョン・マスター スターウォーズ イースIII
ヘクト	F G F	麻雀倶楽部永田町 エモやんの20倍プロ野球 囲碁指南'91
ポニーキャニオン	G F F G	ジャングルウォーズ AD&D® プール・オブ・レイディアンス A列車で行こう 恋は駆け引き
メルダック	G	キャッスル・ロード(仮称)
やのまん	G G	アレサII 信長公記
任天堂	G S	ゲームボーイウォーズ シムシティ

新作ソフトData Base

シムシティー

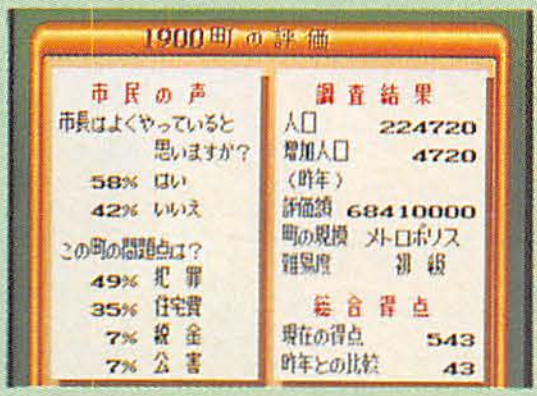
海・移植

任天堂／SLG／8,000円（税込）／4月26日



『ポピュラス』とともに，パソコン・ゲーム界に新しい風を吹き込んだ『シムシティー』。国内のパソコン版はどちらもイマジニアが発売しているが，スーパーファミコン版は任天堂からの発売となる。

プレイヤーは市長。要は街を発展させればよいのだが，市長にできることは，発電所や空港，消防署，警察署などの公共施設の建設と，道路や鉄道の敷設，税率の決定。それと住宅地，工業地帯，商業地帯の指定くらい。住民を直接操作することはできないので，いかに住みやすい環境を整えるかが腕の見せどころとなる。パソコン版にはなかった市長の家やカジノを建設できたり，ゲームモードが増えたりしている。





GAME GEAR
ゲームギア

監修：MUNEPI♬

今月の人気ソフト・ランキング

HOT・3

1	スーパーモナコGP セガ／3,500円／↑前3位
2	ザ・プロ野球'91 セガ／3,500円／↑前7位
3	ポップブレイカー マイクロキャビン／3,800円／☆

新作ソフトData Base

スーパーゴルフ

シグマ商事／スポーツ／3,800円／4月

GG初のゴルフゲーム。ショットの強さや，芝目の読みなど，それぞれ個性を持った4人のプレイヤー，4人のキャディから1人を選ぶことができる。

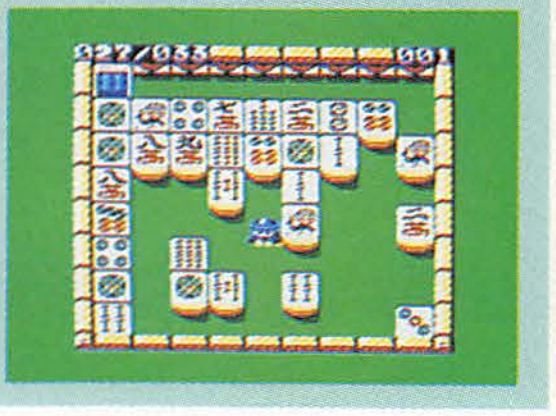


紫禁城

パ・移植

サン電子／パズル／3,800円／4月下旬

メガドライブでもほぼ同時期に発売される予定のパズルゲーム。同じ牌を動かし，並べて消していき，画面上にある出口にたどりつけば面クリア。



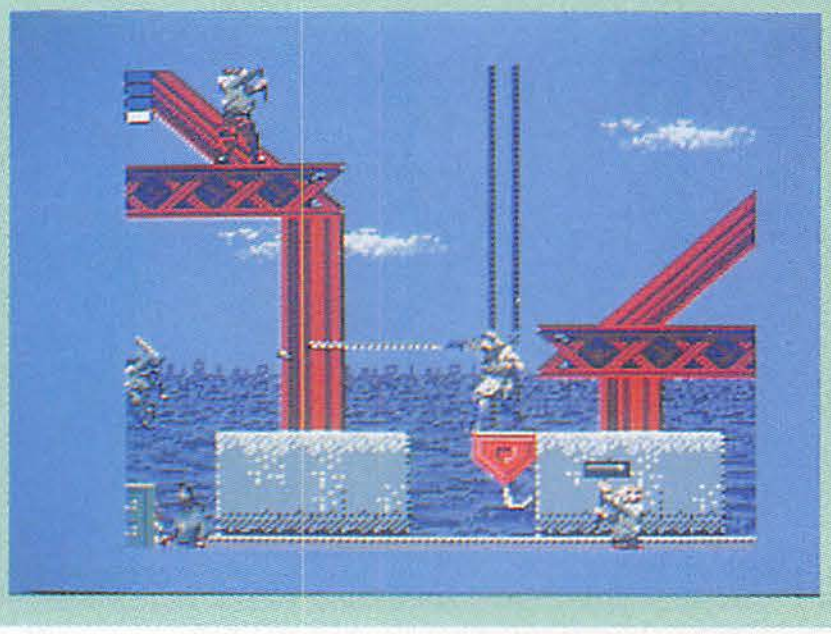
The・GG忍

ア・移植

セガ／アクション／3,800円／4月26日

若き日のジョー・ムサシたちの活躍。忍術，体術などをうまく駆使して，捕らわれた4人の仲間を救出しながら五つのラウンドをクリアしていく。





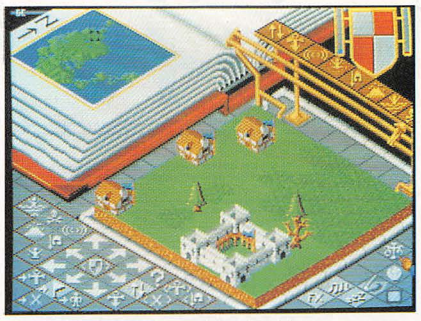
エンジン

監修：ベニー松山

ROMRAM Huカードの将来に期待!

4月5日にハドソンから発売になった『ポピュラス』にはこれまでのものとは異なる新しいタイプのHuカードが使用されている。『ROMRAM Huカード』と呼ばれるこのカードは，その名のとおり32Kバイトのワークramを積んでいる。『ポピュラス』ではマップ上の地形をさまざまに変化させるため，このデータを処理するだけのメモリが必要となったのだ。

現在のところ他のソフトに使用する予定はないとのことだが，将来的には複雑なデータを扱えるPCソフトの登場が期待できる。パソコンソフトからの移植の幅も広がりそうである。



▲SLGのジャンルに活用が予想される。

今月の人気ソフト・ランキング

HOT ★ 10

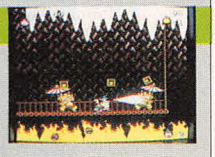
今月はついに『桃伝』シリーズ3作が上位3席を独占！5位には『ジャッキー〜』も残っていてほとんどハドソンの独壇場の感あり。他メーカーもがんばれー！



1 桃太郎伝説II
ハドソン
7,200円
前1位



2 桃太郎伝説ターボ
ハドソン
5,800円
再登場



3 桃太郎活劇
ハドソン
6,500円
↑前25位



4 カダッシュ
タイトー
6,600円
前4位



5 ジャッキーチェン
ハドソン
6,500円
前5位

6	アウトラン	NECアベニュー／7,200円
7	THEプロ野球	インテック／6,800円／☆
8	マスター・オブ・モンスター	マイクロキャビン／6,500円／☆
9	パラソルスター	タイトー／6,600円／☆
10	オーバーライド	データイースト／6,500円

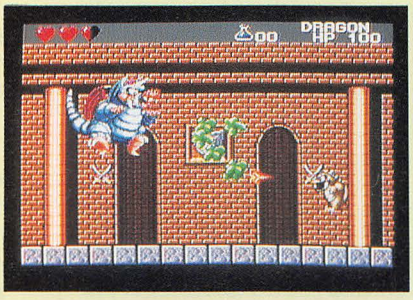
新作ソフト Data Base

アドベンチャーアイランド

ハドソン／アクション／5,300円／4月19日

呪いをかけられてドラゴンにされてしまった戦士が主人公。PC初期のソフト『ビックリマンワールド』を後継するタイプのシンプルなアクション。

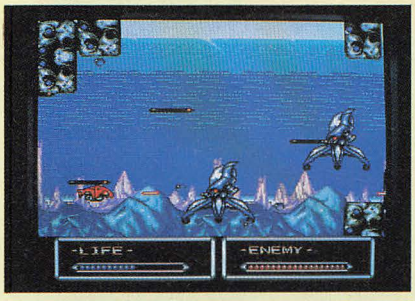




発売日変更ソフト（今月発売）

先月までに紹介したソフトの中で，今月号の期間内に発売日が伸びた5作をここにまとめておく。

■ヘルファイアーS／NECアベニュー／6,800円／4月12日■ハイグレネーダー／RENO日本テレネット／6,780円／4月12日■パチ夫くん　幻の伝説／ココナッツジャパン／12,800円／4月19日■改造町人シュビビンマン2／メサイヤ(NCS)／6,600円／4月27日■大旋風／NECアベニュー／価格未定／4月下旬



▲ようやく発売の『改造町人シュビビンマン2』

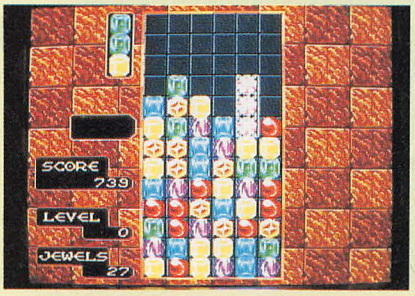
コラムス

ア・移植

RENO日本テレネット／パズル／6,400円／3月29日

テトリスタイプのアクション・パズル。三つ一組みになって降ってくるブロックを縦・横・斜めに同色を3ブロック以上並べて消していく。

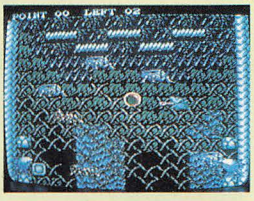


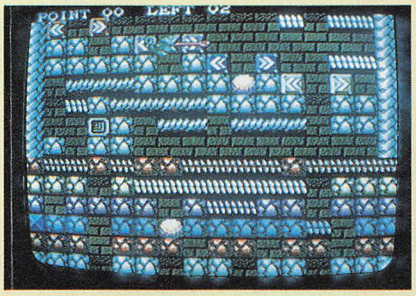


サーカスライド

ユニ・ポスト／パズル／5,400円（税込）／4月6日

カメレオンが主人公の一風変わったステージ・クリア型アクション・パズル。敵キャラの虫を飲み込むとさまざまな効果を得る。書店販売のみ。





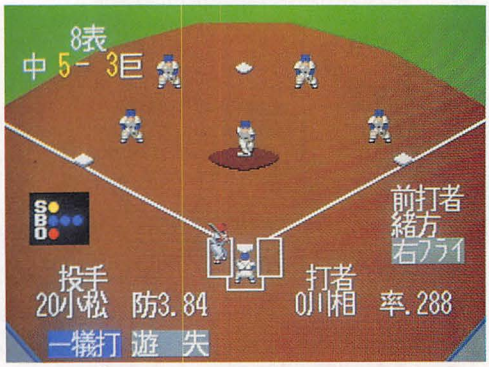
発売日変更情報……●レジェンドオブヒーロー　トンマ（アイレム）→3月13日●マンホール（サン電子）→3月22日

MEGA DRIVE メガドライブ

監修：MUNEPI♬

メガモデムで野球速報を楽しむ『プロ野球VAN』

プロ野球ファンには見逃せないMDの新作ソフトの情報が入ってきた。その名も『プロ野球VAN』。MD本体とメガモデム，そしてこの専用カートリッジを使うと，日刊スポーツプロ野球情報システムにアクセスが可能となる。ここにはセ・パ両リーグのプロ野球の試合が行なわれている全球場から電話回線でつぎつぎと情報が送られてくるので，テレビ中継されていない試合の流れや結果までもテレビ中継感覚でリアルタイムに知ることができるのだ。そのほかにチーム勝敗表や選手個人成績などを閲覧することも可能だ。カートリッジの価格は7,000円。サービス開始は4月6日。料金は180円／3分。まずはサポートセンター(☎0120-012235)に資料を請求し，申し込みハガキで契約を結ぶ。



▲これがプロ野球VANの画面だ！

今月の人気ソフト・ランキング HOT☆10

『アンビション・オブ・シーザー』がいきなり4位にランクイン！『モナコGP』の天下はいつまで？

1	スーパーモナコGP	セガ 6,000円	前1位
2	アイラブ！ミッキーマウス！ふしぎのお城大冒険	セガ 4,800円	↑前9位
3	ダライアスII	タイトー 8,900円	↑前8位
4	アンビション・オブ・シーザー	マイクロネット 8,800円	☆
5	ハードドライビン	テンゲン 5,900円	↑前6位
6	アドバンスド大戦略	セガ／6,800円／☆	
7	究極タイガー	トレコ／7,500円／☆	
8	レッスルボール	ナムコ／5,800円／☆	
9	ストライダー飛竜	セガ／7,000円／再登場	
10	ぎゅあんぶらあ自己中心派 片山まさゆきの麻雀道場	ゲームアーツ／6,800円／☆	

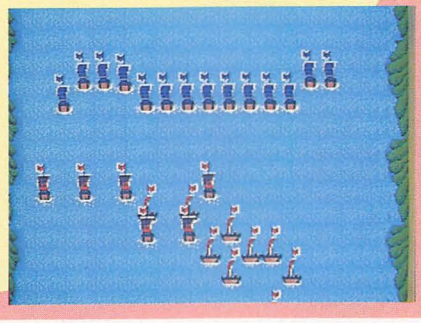
新作ソフト Data Base

三国志烈伝・乱世の英雄たち

セガ／SLG／8,700円／4月26日

光栄のものとはまったくの別物。セガのオリジナル歴史SLG。1人の武将になりきり，天下統一を目指す。豊富な武将データや特徴的な戦闘シーンが目玉。



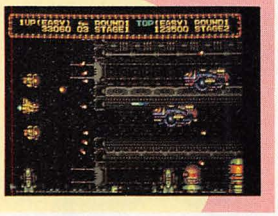


ゼロウィング

ア・移植

東亜プラン／シューティング／8,000円／4月26日

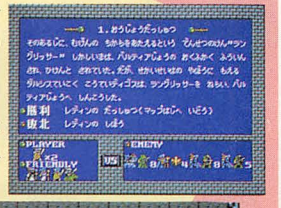
同社の業務用同名ゲームの移植。横スクロール。攻めてくる敵キャラを吸い取って(？)自機の味方としてつけることができるというパワーアップが特徴。

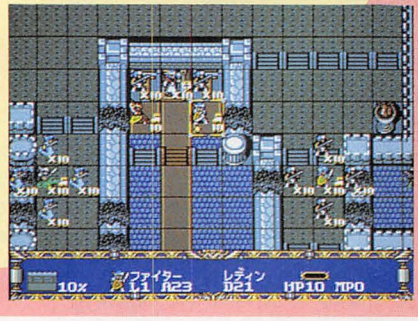


ラングリッサー

メサイヤ(NCS)／SLG／7,300円／4月26日

ファンタジーを題材にした異色SLG。伝説の剣「ラングリッサー」をめぐって進む連続した20のシナリオが用意されている。RPG的な要素も随所にみられる。





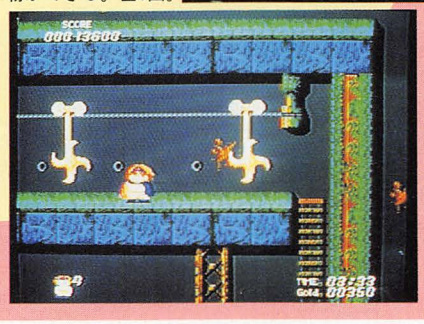
ワードナの森スペシャル

ア・移植

ビスコ／アクション／6,300円／4月26日

タイトーの業務用からの移植。魔法使いにさらわれてしまったガールフレンドを助けるのが目的。各ステージをクリアすると店で買い物ができる。全5面。



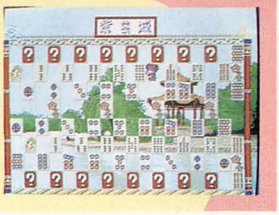


紫禁城

パ・移植

サン電子／パズル／6,500円／4月下旬

キャラクターを使って麻雀牌を動かし，同じ模様の牌を二つ並べて消していき，出口を目指す。ニセのゴールや落とし穴がパズル性を高める。モデム対応。



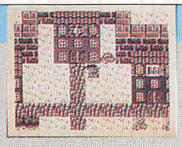
■発売日変更情報……「スーパーエアーウルフ」は3月29日。「ヴェリテックス」（アスミック）は4月5日。「火激」（ホット・ビィ）は4月26日に。

GAME BOY ゲームボーイ

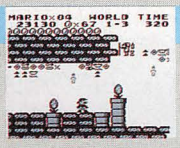
監修：MUNEPI♬

今月の人気ソフト・ランキング HOT☆10

1 **Sa・Ga2秘宝伝説**
スクウェア
4,800円
前1位



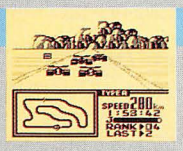
2 **スーパーマリオランド**
任天堂
2,600円
↑前4位



3 **ドクターマリオ**
任天堂
2,600円
前2位



4 **F-1スピリット**
コナミ
3,500円
再登場



5 **タイトーチェイスH.Q.**
タイトー
3,800円
☆



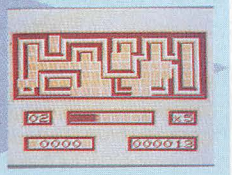
6	T.M.N.T	コナミ／3,500円／↑前7位
7	鬼ケ島パチンコ店	ココナッツジャパン／3,500円／☆
8	F-1レース	任天堂／2,600円／再登場
9	テトリス	任天堂／2,600円／前3位
10	コントラ	コナミ／3,500円／前10位

アクター ゲア

LOOPS(ループス) 海・移植

マインドスケープ／パズル／3,090円（税込）／3月15日

画面上に現れるさまざまなピースを制限時間内につなぎあわせてループ(輪)を作る。2種類の対戦がある。

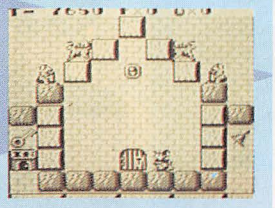


新作ソフトData Base

ソロモンズ倶楽部 FC・移植

テクモ／パズル／3,300円（税込）／4月5日

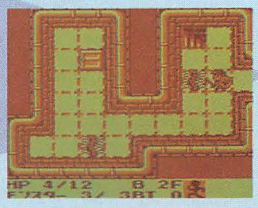
『ソロモンの鍵』のGB版。敵キャラの妨害を避けながら制限時間内にカギを手にいれ，扉を開ければ面クリア。ブロックを作ったり，壊せるのがミソ。



カーブノア

コナミ／RPG／3,800円（税込）／4月19日

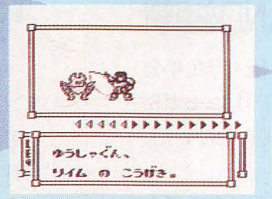
〝モンスター〟〝ゴールド〟〝オーブ〟，そして〝フロア〟というそれぞれ目的のちがう4種類のクエストが用意されている。バッテリー・バックアップ可能。



リトルマスター〜ライクバーンの伝説〜

徳間書店インターメディア／SLG／4,200円（税込）／4月19日

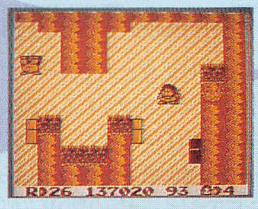
捕らわれの身にあるライム姫を救うべく勇者軍を結成し，闇の軍団と戦う。シナリオ数は15。仲間を合体させて強くしていくこともできるのが特徴の一つ。



茶々丸パニック

ヒューマン／アクション／2,900円（税込）／4月19日

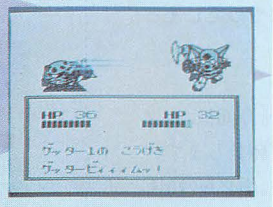
世界最強の男を目指して武者修行を続ける茶々丸の活躍を描く面クリア型のアクション・ゲーム。呪われた石板を海に落として倒す。4人まで対戦可能。



スーパーロボット大戦

バンプレスト／SLG／3,980円（税込）／4月20日

ストーリーに沿ってマップをつぎつぎに攻略していくキャンペーン・タイプのSLG。マジンガーZからガンダムまで，さまざまなロボットが登場する。



ラッキーモンキー

ナツメ／アクション／3,090円（税込）／4月26日

魔女のしわざで果物が突如として襲いかかってきた。ラッキーボールをリフティングしてパワーアップさせ，敵を倒していくお猿のウッキィの活躍。



相撲ファイター 〜東海道場所〜

アイマックス／アクション／3,500円（税込）／4月26日

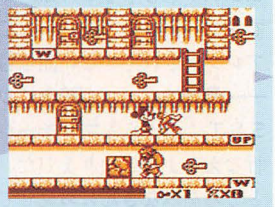
縦・横スクロール。江戸末期，眼鏡屋半兵衛にさらわれたかよちゃんを救うため，江戸から京都へと向かう本場所優勝力士。ステージ数は全部で15。



ミッキーマウス2

ケムコ／アクション／3,090円（税込）／4月26日

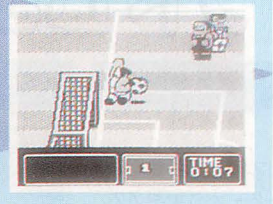
ご存じミッキーマウスが主人公。八つのカギを探してさまざまなトラップの待ちかまえるお城の中を動きまわり，すべて揃うと面クリアとなる。



熱血高校サッカー部ワールドカップ編 FC・移植

テクノスジャパン／スポーツ／3,500円（税込）／4月26日

テクノスの顔「くにおくん」をはじめ，個性的なキャラばかりが登場するサッカー・ゲーム。世界の強豪を相手に全12戦を戦い抜き，世界一を目指す。



トーピドー・レンジ

セタ／SLG／3,800円（税込）／4月27日

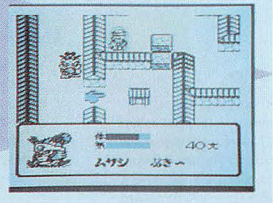
一国による恒久的な平和を目指して戦争を起こす原始力潜水艦の艦長となり，世界を征服していく。バックアップ機能があるので前回の続きも可能。



からくり剣豪伝ムサシロード

ユタカ／アクション／3,500円（税込）／4月下旬

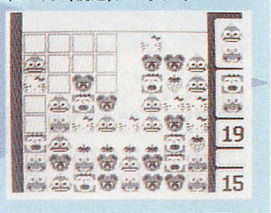
時代劇風の世界設定とSDキャラという一見なんの関係もないような組合わせが特徴的。ジパングーの武芸者になるために戦い続けるムサシの活躍を描く。



サンリオカーニバル FC・移植

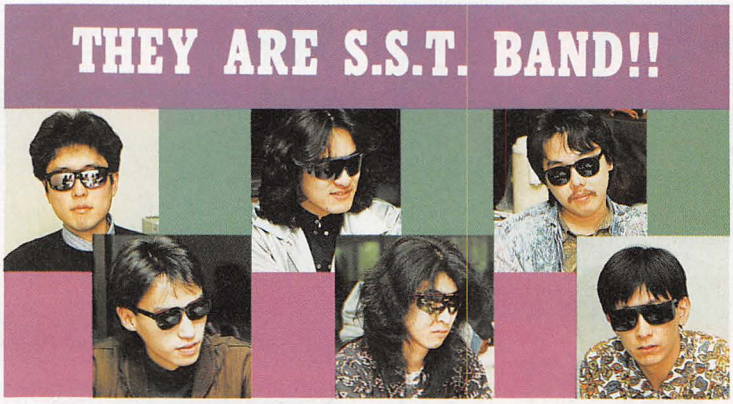
キャラクターソフト／パズル／3,296円（税込）／4月下旬

編集部ではいまだに人気の衰えない同名ゲームの移植。ファミコンでは隠されていたパズルモードがメニューに最初から組み込まれている。対戦可能。



■発売日変更情報……『R-TYPE』（アイレム）は3月19日。『ファイナルリバース〜最後の逆転〜』は4月12日。『ワールドアイスホッケー』（アテナ）は4月上旬。『ミニパット』（A-WAVE）は4月下旬に。

GAME MUSIC
ゲーム・ミュージック



監修：幸運私真矢

『Formula TOUR'91』に燃えるS.S.T.BANDを直撃!

5月2日に東京・中野サンプラザホール，5月4日に大阪・厚生年金中ホールで開催される『S.S.T.BAND Formula TOUR'91』。セガS.S.T.BANDの面々に，ライブに対する意気込みを語っていただいた。

――今回は新メンバーがいらっしゃるようですが。

S.S.T.：キーボードのR三郎丸ですね。彼はHIROの孫弟子なんですが(笑)。以前から言ってるように，S.S.T.BANDというのはセガのサウンドチーム約20名の代表ということなので，固定メンバーは存在しないんです。今回はHIROが抜けていますが，別にやめてしまったというわけではありません。

――ライブの見どころはどこでしょう？

S.S.T.：バンド色が強くなってきたところでしょうか。今回は，スクリーンでゲームを映したりせずに，純然たるライブで勝負します。静と動を織り混ぜて，2時間以上フルに楽しませますよ。ボクらのMC（シャベリ）にも期待していてください。

――どんな曲が演奏されるんですか？

S.S.T.：中心となるのは，やはりニュー・アルバム『Formula』の曲ですね。その他に，これまでのおなじみのナンバー，それからまだアレンジされていない曲も目玉として用意してあります。

――最後にベーマガ読者にひとことお願いします。

S.S.T.：ボクらもプロモーションではなく，本当の意味でのライブを行なえるようになりました。バンドとしての団結力が高まってきたところをみなさんにお見せできると思います。ぜひライブを聴きにきてください。　（2月8日・ポニーキャニオンにて）

『交響組曲ドラクエIV』にまたもや栄誉

発売直後，CDヒットチャートのトップを走った『交響組曲ドラゴンクエストIV』（アポロン）が，第5回日本ゴールドディスク大賞・アルバム企画部門賞の栄誉に輝いた。日本レコード協会が選定する日本ゴールドディスク大賞は，売り上げ枚数がそのまま賞に直結することで知られる権威ある賞。第3回の『交響組曲ドラゴンクエストIII』につづいて，ドラクエ・アルバムはアルバム・企画部門賞の2連覇を達成した。

今月のGMヒットチャート情報

（ミュージックラボ調べのCD TOP200チャートによる）

●2月第4週
104位　アクトレイザー／古代祐三（アルファレコード）
111位　交響組曲「ドラゴンクエストIV」（ポニーキャニオン）
●3月第1週
118位　アクトレイザー／古代祐三（アルファレコード）
163位　サイトロン・ビデオゲームミュージック年鑑1990（ポニーキャニオン）
165位　交響組曲「ドラゴンクエストIV」（ポニーキャニオン）
●3月第2週
58位　スーパーマリオワールド／渡辺貞夫（ワーナーパイオニア）
158位　アクトレイザー／古代祐三（アルファレコード）
●3月第3週
82位　MA・DA・RA（キングレコード）
91位　スーパーマリオワールド／渡辺貞夫（ワーナーパイオニア）
185位　アクトレイザー／古代祐三（アルファレコード）

新作ソフトData Base

ソリッドスネーク



キングレコード／4月5日

コナミ最後のMSX2用ソフトともささやかれている『ソリッドスネーク～メタルギア2』の全曲集。SCCバリバリのコナミ・サウンドは健在。

ゲーム発売元：コナミ
メディア／価格：CD　KICA-7501　1,500円（税込）
収録曲：①Theme of Solid Snake②Zanziber Breeze③A Notice④First Instruction⑤Freqency 140.85⑥Level3 Warning⑦Return to Dust⑧Killers⑨Tears⑩The Front Line⑪Chasing the Green Beret⑫Shallow⑬Battle Against Time⑭Advance Immediatecy⑮Mecanic⑯Imminent⑰Night Fall⑱Level1 Warning⑲An Advence⑳Reprieve of the Doctor㉑Natarsha's Death㉒Zanziberland National Anthem㉓Swing, Swing～"A"Jam Blues㉔Zanzibarland National Anthem Part2㉕Under the Cloud of Darkness㉖Fight into Enemy Teritory㉗Infiltration㉘In Security㉙Wavelet㉚Big Boss㉛Spiral㉜Escape㉝Return㉞Red Sun㉟Farewell㊱After Image㊲Disposable Life

夢幻戦士ヴァリスIII



東芝EMI／4月12日

PCエンジン・CD-ROM版『ヴァリスIII』のBGMを満喫できる1枚。ゲーム・ミュージックとしては初のCDグラフィックス対応。PCエンジン・CD-ROMのシステムカードVer.2.0か，FM TOWNSを使用すれば，ビジュアルと共にミュージックが同時体験できる。

ゲーム発売元：RENO日本テレネット
メディア／価格：CDグラフィックス　TONS-1001　2,800円（税込）
収録曲：①Prelude of Valis②Opening Theme③1st Trap④2nd Trap⑤Valis Sword!⑥3声による3人の戦士のための作品⑦The Battle of Valis Part1⑧4th Trap⑨Requiem⑩Access⑪The Battle of Valis Part2⑫The Battle of Valis Part3⑬The Battle of Valis Part4⑭ヴァリスの主題によるヴァリエーション⑮Visions of ValisIV⑯Ending Theme⑰ヴァリスの主題によるオーケストラのための作品

チェイスH.Q／S.C.I.



東芝EMI／4月12日

PCエンジン版のタイトー2大カーチェイス・ゲームが，1枚のアルバムに。10曲のリアレンジ・バージョンと，PCエンジン・オリジナル音源全曲を収録。

ゲーム発売元：タイトー
メディア／価格：CD　TOCT-6113　2,500円（税込）

収録曲：①Chase H.Q Main Theme(ア)②Bamp＋Idaho(ア)③New York(ア)④My Name&Your Name(ア)⑤Perfect Clear(ア)⑥S.C.I Main Theme⑦Midnight a Crime⑧Off Road⑨Highway⑩City⑪Bamp⑫Los Angels⑬Idaho⑭Count Down⑮Washington⑯New York⑰Chase H.Q Main Theme⑱Arrest⑲Game Over⑳Perfect Chaser(ア)㉑残りタイムあと10秒(ア)㉒S.C.I Demo(ア)㉓Round Start(ア)㉔City(ア)㉕Bayside㉖Off Road㉗Highway㉘Desert㉙S.C.I Main Theme㉚ヘリ追跡㉛倉庫シーン㉜Round Clear㉝Count Down㉞Midnight a Crime㉟S.C.I Game Over㊱All Clear
作・編曲：浅野孝巳

改造町人シュビビンマン１＋２



東芝EMI／4月12日

PCエンジンのコミカル・アクション・ゲームの全曲集。「やったぜ！」と主人公がしゃべるシーンが印象に残っている人も多いはず。リアレンジ・バージョンを4曲収録。

ゲーム発売元：メサイヤ（NCS）
メディア／価格：CD　TOCT-6114　2,500円（税込）

収録曲：①Marginal Power(ア)②Commission(ア)③Marginal Power④Mastery⑤Hometown⑥Veracious Narrative⑦Commission⑧Geologic Time⑨Intangible Wall⑩Walf's Song⑪Fatty!!⑫Clear⑬Over⑭改造町人シュビビンマン⑮Come Back Again⑯Cool Down⑰Transmission⑱Doom⑲Star Light Magic⑳Irregular㉑Japanism㉒ZERO㉓Fire away㉔ENDLESS㉕Soul Taker㉖I'm in White㉗Emergency Call㉘Heavy Heavy Heavy!!㉙Boy-Hood㉚敵基地内部㉛Game Over㉜Next Time㉝Fire away～ENDLESS(ア)㉞改造町人シュビビンマン～Next Time(ア)
作・編曲：田口　洋(①～⑬)，葉山宏治(⑭～㉞)，四元　久(④)

Formula －G.S.M.SEGA 5－／S.S.T.



ポニーキャニオン／4月21日

「Formula TOUR'91」のツアー名にもなっている，S.S.T.BANDの最新作。ディスク1の①はクリストファー・カレルによる立体音響バーチャル・オーディオ・システムを採用，⑤は野呂一生によるアレンジと話題も豊富。④の曲は，今後セガのゲームに使用される予定。

ゲーム発売元：セガ
メディア／価格：CD（2枚組）　PCCB-00059　3,200円（税込）
収録曲：●ディスク1……〈アレンジ・バージョン〉①Earth Frame G(R360版G-LOC)②Soup Up(ラッド・モビール)③シャイニング&ザ・ダクネス④Belldeer Wind⑤Time Attack(GPライダー)●ディスク2……〈オリジナル・バージョン〉①～②スペースハード(サイバードーム)③～⑧ラッド・モビール⑨R360版G-LOC⑩～⑯GPライダー⑰～⑳レーザーゴースト㉑R360版G-LOC（エクストラ・バージョン）㉒スペースハード（サイバードーム）エクストラ・バージョン
特典：解説書，楽譜
初回特典：体感マシンシリーズB2カラーポスター
作・編曲：S.S.T.，クリストファー・カレル(①)，野呂一生(⑤)

ルナーク／ガンフロンティア



ポニーキャニオン／4月21日

シューティング・ファンが熱狂している『ガンフロンティア』を含むタイトーの最新ゲーム・ミュージック集。オリジナル音をマルチ・レコーディングした迫力のZUNTATA MIXを採用。

〈サイトロンG.S.M.1500シリーズ〉
ゲーム発売元：タイトー
メディア／価格：CD　PCCB-00060　1,500円（税込）
収録曲：〈ルナーク〉①Catch #VI～My Earth②Peaceful③Attack④Rune&Ark⑤Theme of Kain⑥Success～Fade in⑦Mazing⑧--What's?⑨Paper Guy⑩Fazz Tap⑪Green Land⑫Dear Partner⑬Down Way⑭The Inn of the Last Home⑮Voice Collection〈ガンフロンティア〉⑯……僕たちは，～Coin⑰砂漠の山嵐⑱Welcome to Heaven⑲In the Sky⑳Ka・Ra・Me・Te㉑Moai㉒荒野へ㉓ユンファオ㉔Maspy㉕襲上 襲上㉖Unprost
特典：解説書，楽譜，CDケースサイズ・カラーステッカー

エドワードランディ／スーパーバーガータイム



ポニーキャニオン／4月21日

「いきなりクライマックス！」で知られる『エドワードランディ』と，なつかしのゲームのリメイク版『スーパーバーガータイム』をカップリング。データイースト・サウンドチームによるアレンジも2曲収録されている。

〈サイトロンG.S.M.1500シリーズ〉
ゲーム発売元：データイースト
メディア／価格：CD　PCCB-00061　1,500円（税込）
収録曲：〈エドワードランディ〉①いきなりクライマックス！②狂気～脱出③冒険百連発！（Theme of EDWARD・RANDY）④時の鎖⑤俺が切札!!⑥鋼鉄⑦失うべき日⑧激走100マイル⑨当たって砕けろ！⑩やっぱりクライマックス！⑪大団円⑫Voice Collection～愛の鞭⑬エドワードランディ・アレンジ・バージョン〈スーパーバーガータイム〉⑭スーパーバーガータイム・アレンジ・バージョン⑮長い長い道⑯手にフライパン，心に勇気⑰出たな！食いしん坊王子～ハイ！いっちょうあがり！⑱足にローラースケート，心に正義⑲ボス達との戦い～店じまい⑳ガイセン
特典：解説書，楽譜，CDケースサイズ・カラーステッカー

ミスティ・ブルー／古代祐三



アルファレコード／4月21日

恋愛をテーマにしたAVG『ミスティ・ブルー』をPC88SR用サウンドボードII音源で完全網羅。『BOφWY』を意識した曲があるのは，古代氏の趣味だとか。オマケとして，スーパーファミコン版『アクトレイザー』のサウンドボードIIバージョンを収録（PC88SR上で習作が作られていた）。

ゲーム発売元：エニックス
メディア／価格：CD　ALCA-123　2,000円（税込）
収録曲：①In the Morning②Broken Beats③Opening④Lovers⑤疑惑⑥届かぬ想い⑦Illusion⑧I Wanna Close to You⑨Misty Blue⑩Hold Me Tonight⑪Dancing Heart⑫Catch the Step⑬Theme of Enix Quest⑭Escape<アクトレイザー・サウンドボードIIバージョン>⑮フィルモア⑯In the Castle⑰Boss Fight⑱Minotaur⑲ブラッドプール～カサンドラ⑳神の試練㉑荒野㉒果てしない冒険㉓魔獣現わる㉔飛翔㉕七匹の魔物㉖捧げ物㉗Jungle㉘Space Fight
作曲：古代祐三

BEEP!メガドライブ・ベスト・セレクション



ポリスター／4月25日

ゲーム誌「BEEP！メガドライブ」の読者が選んだ，1990年度のメガドライブ用優秀音楽9作を収録。しかし，版権の関係からか実際のベスト10と収録曲は異なっている。

ゲーム発売元：セガ，電波新聞社，メサイヤ（NCS），東亜プラン
メディア／価格：CD　PSCX-1018　2,400円（税込）
収録曲：①ザ・スーパー忍(The Shinobi/Ninja Step/Sunrise BLVD/Make Me Dance)②ヴァーミリオン(Village・A/Dungeon)③ファンタシースターIII(新たなる旅へ/世界・世界2/ダンジョン)④スーパーモナコGP(Exhaust Fumes/Contentment)⑤アフターバーナーII(Final Take Off/City 202/Red Out)⑥ゴールデンアックス(Wilderness/Death Adder/Battle Field)⑦重装機兵レイノス(Theme from Assault Suit Leynos/Run Caster/Surprise)⑧コラムス(Clotho/Lathesis/Atropos)⑨達人(Braveman～Faraway/Friend/Crisis)
作曲：古代祐三（①）

ナムコ・ビデオゲーム・グラフィティVol.7



ビクター音楽産業／5月1日

ビデオゲーム・グラフィティ・シリーズも第7作目。ガンシューティング『スティールガンナー』，エレメカ『コズモギャングズ』が中心となるなど，これまでとは一風変わった路線になっている。

ゲーム発売元：ナムコ
メディア／価格：CD　VICL-8004　2,800円（税込）
収録曲：①スティールガンナー②ピストル大名の冒険③球界道中記④コズモギャングス〈アレンジ・バージョン〉⑤火縄数え唄（ピストル大名の冒険）⑥ドラゴンセイバー・化石⑦ドラゴンセイバー・地じん⑧エアロスペース（バーニングフォース）⑨Shot Me in Paradise～撃墜前夜～(バーニングフォース)

インディーズ

ショップでの市販はされないが，ソフトハウスが自主制作したCDも紹介していく。

エレメンタルマスター　テクノソフト・ゲームミュージック・コレクションVOL.4



テクノソフト／2月28日

メガドライブ用シューティング・ゲーム『エレメンタルマスター』の楽曲をさまざまなアレンジと共に聴かせる。購入希望者は，ソフトのマニュアルについている応募券と実費をテクノソフトまで送ること。

ゲーム発売元：テクノソフト
メディア／価格：CD　TCS-0004　非売品
収録曲：①大精霊序曲②呪われた宿命③悪魔の誘惑④火炎の舞い⑤炎の化身⑥光の精霊⑦風のように⑧魔獣の叫び⑨地の果てまでも⑩魔性の鼓動⑪血塗られた湖⑫水に凄す物の怪⑬悪夢のように⑭地獄の階段⑮氷河の恐怖⑯黒竜王参上⑰光の指輪⑱魔の巣⑲妖しき美⑳暗黒の旋律㉑運命㉒骸羅王復活㉓悲しき鎮魂曲㉔旅立ち〈シンセサイザー・バージョン〉㉕大精霊組曲㉖ふたりの天使㉗火炎の舞い㉘魔王㉙旅立ち〈ライブ・バージョン〉㉚火炎の舞い㉛黒竜王参上㉜My Heart Sad and Lonely

Video

TVゲームの歴史・ナムコ編Vol.1



ポニーキャニオン／4月21日

『ビデオゲームの歴史・タイトー編』につづいて，ナムコのヒストリー・ビデオが登場。1979～82年のナムコ初期のゲーム12作の映像を収録。いわばビデオ版『オール・アバウト・ナムコ』。

メディア／価格：VHS　PCVP-10515　3,800円（税込）
（カラー30分／HiFiモノラル）
収録ゲーム：①ジービー②ポムピー③ギャラクシアン④キューティーQ⑤パックマン⑥キング&バルーン⑦タンクバタリアン⑧ラリーX⑨ニューラリーX⑩ワープ&ワープ⑪ギャラガ⑫ボスコニアン⑬ディグダグ

TVゲームの歴史・ナムコ編Vol.2



ポニーキャニオン／4月21日

VOL.1と同時発売のこちらは，1982年後半～84年までの13タイトルを収録。プレイヤーをつとめるのは，あの大堀師範代。『ゼビウス』1000万点プレイヤーの腕は必見だ。

メディア／価格：VHS　PCVP-10516　3,800円（税込）
（カラー30分／HiFiモノラル）
収録ゲーム：①スーパーパックマン②ゼビウス③スーパーゼビウス④マッピー⑤パック&パル⑥フォゾン⑦リブルラブル⑧ギャプラス⑨ドルアーガの塔⑩パックランド⑪グロブダー⑫ドラゴンバスター

三國志IIにもっと強くなるビデオ



光栄／3月25日

光栄がビデオ業界にも進出。NES版を含んだ機種別グラフィックの比較，寺沢武一氏らへのインタビュー，松井先生のゲーム指南，キャラクターなんでもベスト10など，『三國志II』の魅力を満載。キャスターを担当するのは，いとうせいこう氏。

メディア／価格：VHS　KEVH-1001　4,980円（税抜）
（カラー45分／HiFiステレオ）

信長の野望・武将風雲録にもっと強くなるビデオ



光栄／3月25日

第1作目の『信長の野望』から『武将風雲録』までを描く「信長の野望・進化論」，矢野健太郎氏らへのインタビュー，松井先生のゲーム指南，「再現！合戦シミュレート」などを収録。進行役は，木原美智子ちゃん。

メディア／価格：VHS　KEVH-1002　4,980円（税抜）
（カラー45分／HiFiステレオ）

美少女ソフト・オリジナルカタログ・スペシャル



ポリスター／4月25日

ビデオで発売されていた『美少女ソフト・オリジナルカタログ』のVOL.1とVOL.2を1枚のレーザーディスクに編集。計61作品の美少女たちが登場する。

メディア／価格：LD　PSLX-1002　6,000円（税込）

オリジナル・ビデオアニメ・ウィザードリィ



松竹ホームビデオ／2月21日

シナリオ・寺島　優（テニスボーイ），絵コンテ・児玉兼嗣（シティハンター），キャラクターデザイン・平山　智（キャッツアイ），モンスターデザイン・末弥　純で贈る，オリジナルのアニメ『ウィザードリィ』。

メディア／価格：VHS　KF-0709　9,888円（税込）
（カラー51分／HiFiステレオ）

■ゲーム・ミュージック&ビデオ発売予定一覧

	発売日	タイトル	発売元
アルバム	5月5日	●コナミ・ゲームミュージック・コレクションVOL.3（バンクショット／エスケープキッズ／他）	キングレコード
	5月21日	●ASOII（サイトロンG.S.M.1500シリーズ）	ポニーキャニオン
		●雷牙（サイトロンG.S.M.1500シリーズ）	ポニーキャニオン
		●ラグランジュポイント（ファミコン）	キングレコード
		●イース・ドラマチック・コンサート	キングレコード
	5月25日	●ブルーアルマナック（メガドライブ）	徳間ジャパン
	6月5日	●出たなツインビー	キングレコード
	6月21日	●プレプリマ2	キングレコード
		●ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレスVOL.5「ローリングサンダーII」	ビクター音楽産業
	7月21日	●パーフェクト・コレクション・ソーサリアンI	キングレコード
		●ウィザードリィ外伝I（ゲームボーイ）	アポロン
	7月25日	●麻雀クエスト	ポリスター
		●スーパーリアル麻雀	ポリスター
アルバム	8月21日	●J.D.K.BAND SECOND	キングレコード
	8月25日	●ドラゴンナイトII（パソコン）	ポリスター
	発売日未定	●アクトレイザー・イン・プラス／古代祐三	アルファレコード
		●桃太郎電畜2（PCエンジン）	ファンハウス
		●ザーク・レジェンド・スペシャル（パソコン）	徳間ジャパン
		●パーフェクト・セレクション・パロディウスだ!	キングレコード
		●パーフェクト・コレクション・ソーサリアンII	キングレコード
		●パーフェクト・コレクション・ソーサリアンIII	キングレコード
ビデオ	5月21日	●TVゲームの歴史・タイトー編VOL.1&2（LD）	ポニーキャニオン
		●OVAイース第5巻「メサの章」	キングレコード
	6月21日	●OVAイース第6巻「ジェンマの章」	キングレコード
	7月21日	●OVAイース第7巻「ファクトの章」	キングレコード
	9月25日	●ドラゴンナイト・オリジナル・アニメーション	ポリスター

FINAL STAGE（ファイナルステージ）

—from Writers—

山下　章

めでたく大学卒業が決定!!8年間の想いを込めて，国立のキャンパスで最後の宴を開く。卒業後もゼミには出席するというが…。

『桃太郎伝説II』はたしかにおもしろかったけれど…

読者のみなさんの中で，『ジーザスII』(エニックス)と『プロンティス』(ビクター音産)のストーリーがそっくりなことに気づいた人はいるだろうか。じつは，この2作の間には，なかなか根深い問題があったりするのだ。そのへんを記事にしてもいいものなのか，思案中の今日この頃。

卒論の残り30%を仕上げる合い間をぬって，『桃伝II』を終わらせた。なんだかんだ言いながら，それなりに楽しませてもらったように思う。ただ，この手のRPGを終えたときに感じるのが，かつてゲームという新しい遊びから得られた新鮮な感動が，自分自身の中で希薄になっているということ。次回のホンキホンネでは，ある人との対談でそのへんを考えられたらと思っている。

P.S.ベーマガ・ライターズが総力を挙げて制作した『オール・アバウト・ソーサリアン』がついに完成!ソーサリアンに対するメモリアルとして，ファンのかたは1冊どうぞ。

手塚一郎

過労でダウンする日々が続いている。今月もファン通をお休みすることに。来月に期待してほしいと本人は言うが，どうなる?

手塚は，今月もゲームをしていません

忙しすぎてゲームをやる暇がない。仕事でファミコンのゲームをプレイしただけ。

コナミの『ラグランジュポイント』，カプコンの『天地を喰らうII』あたりがおススメといったところ。どちらもRPG。そのテのファンなら買いだね。

アーケードでは『ストリートファイターII』がいい。まだまだ究めるには遠いけれど，とりあえずエンディングまでは見た。驚かされたのは，その演出。キャラクターの仕草や攻撃など凝りに凝っている。単純に格闘ゲームとして見た場合は好きになれないが，一度遊ぶ価値は十分すぎるほど。スーパーファミコンでだしてくれるなら文句をつける部分はないのだけど…。

NEO・GEOの本体とソフトが急に安くなった。が，それでも高いと思う。ソフト面での不安があるからね。リンクスIIも同じ。ハードさえ手に入れてしまえばソフトも買うのだろうが…決心がつかないよなあ。

ベニー松山

どうやら大学にはあと7年も在籍できることが判明。「今年はまじめに出席する」と言うが，だったらそんなこと確認するなってば。

ヨガの達人は弱かった…

当然と言うべきか，『ストリートファイターII』にハマってしまっている。

前作をプレイした覚えはほとんどない(PCエンジン版も含む)のだが，今回はプレイヤーを8キャラクターから選択できる懐の深さに惚れ込んでしまったのである。

で，8人の中の紅一点・春麗を選ぼうとしたところ，異性には目のない佐久間亮介を筆頭とするベーマガ・ライターズの面々がすでに使用，エンディングまで到達したとのこと。それではおもしろ味がないので，誰も使おうとしないインド代表・ヨガの達人ダルシムを選んだものの，これが激烈に弱かった!どれだけコンティニューしてもベガには勝ち目なし。僕はガイルに魂を売るつもりです。

さてPCでは近頃メサイヤの新作が熱い。『エルディス』に続いて『シュビビンマン2』も前作とは比較にならない，ていねいな作りになっている。昔に比べて僕の中のメサイヤのイメージは格段に良くなった。もうちょいだ。

パソコン・ソフト・ランキングにご協力いただいたお店のリスト

そうご電器YES SAPPORO	☎011-214-2850	〒060	北海道札幌市中央区南2条西3丁目 YES5F
ワールドインアオヤマ 札幌店	☎011-251-1777	〒060	北海道札幌市中央区南2条西3丁目 リンクエギビル3F
ICカプセル	☎0157-23-8444	〒090	北海道北見市北1条西3丁目14番地
メディア旭川	☎0166-25-9801	〒070	北海道旭川市三条通10丁目右10号
デンコードー八戸本店DaC	☎0178-44-4111	〒031	青森県八戸市長横町17－1
テクノハウスエイトピア	☎0196-23-4470	〒020	岩手県盛岡肴町3－30－101
コンピュータPRO Yamagata	☎0236-25-9801	〒990	山形市荒楯町1－1－15 石川ビル1F
コンピュータPROショップ	☎0236-54-1530	〒994	山形県天童市老野森2－9－7
いわきマイコンショップ	☎0246-23-0513	〒970	福島県いわき市平字四丁目22－12
㈱フレックスエンジニアリングJAM 新潟店	☎025-269-3388	〒950-21	新潟県新潟市寺尾上5－9－12
北越テクニカ 新発田店	☎0254-22-1741	〒957	新潟県新発田市緑町2－12－17
サウンドアイコー	☎0255-24-4064	〒943	新潟県上越市本町5－4－8 メリッツアイコー2F
パソコンシティ2000	☎02657-3-6226	〒396	長野県伊那市大字伊那3446－21
ソフトショッププラム	☎0272-53-7594	〒371	群馬県前橋市新前橋町17－13 富沢ビル1F-1
コナン販売株式会社 水戸店	☎0292-43-8188	〒310	茨城県水戸市笠原町1191－5
㈱若松通商	☎03-3253-8521	〒101	東京都千代田区外神田1－9－9 内田ビル3F
真光無線株式会社	☎03-3255-0450	〒100	東京都千代田区外神田1－15－16 秋葉原ラジオ会館6F
SRGスタンバイ 東京店	☎03-3258-8955	〒101	東京都千代田区外神田1－6－6 松田ビル
日本マイコン流通センター	☎03-3463-4455	〒150	東京都渋谷区道玄坂2－3－2 大外ビル5F
ワールドインアオヤマ	☎03-3985-9011	〒170	東京都豊島区東池袋1－27－12 明治生命池袋ビル9F
J&P 八王子 そごう店	☎0426-26-4141	〒192	東京都八王子市旭町1－1 八王子そごうビル7F
フォーネクスト 所沢店	☎0429-95-2630	〒359	埼玉県所沢市久米602－3 KS所沢ビル1F

※海外パソコン・ホット10にご協力いただいたお店

㈱オーク（オークビレッジ）　☎03-3254-2094 〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-16大橋ビル6F

MUNEPI♬

どうやらNVはいらないと判断した模様。が，今度はX68KとコモドールのCDTVの購入を考えているらしい。どこまで本気なのやら。

ちょっと耳にした，ピンチの話

マイコン・ルームに新しいX68000 “XVI”がきた。クロックが従来の10MHzから16MHzへとアップされ，コプロセッサやメモリが本体に直接増設可能になり，外見の丸みがとれて鋭角的なデザインになった。期待されていた(？)68030は搭載されず，クロックによる高速化にとどまったとはいえ，やっぱり新型機は速い。『沙羅曼蛇』をはじめとする，スピードに難のあったソフトを走らせれば歴然とそのちがいが現れるのだ。

と，時期を同じくしてX68Kに関する気になる話を耳にした。どうやらX68Kのソフトは，メーカーにしてみるとあまりおいしい商売ではない，というのだ。ユーザー数は10万人以上はいるのだが，強力なコピーツールの横行があるという。この存在が売り上げに大きく影響しているらしい。おもしろいソフトで遊びたいなら，やっぱり買わなきゃ。ユーザー自身がハードの先行きを暗くしかねない。新型機発売と浮かれてばかりもいられないよ。

猪野清秀

『AIII』で自己資金を貯めるのと，マンション建築に夢中になり本来の目的を忘れる始末。「目標は1兆円ですよ」とは彼の弁。

『ファーストクィーンII』が一押し！

呉ソフトウェア工房のソフトをはじめて本格的にプレイした。最新作『ファーストクィーンII』だ。プレイをはじめてから3日後，一度も飽きさせることなくエンディングを見ることができた。独特のゴチャキャラ・システムもなかなかセンスのある戦闘システムだったし，プレイの各所でさまざまな演出によって楽しませてもらった。グッドなゲームといえる。また『AIII』は資金がどれだけ集まるかに挑戦中。今のところは2,000億円。銀行の利子がどれだけつくかが最近の楽しみ。これが現実だったらなあ（笑）。

『レミングス』は結構遊べるソフトだ。場合によっては次号以降の「チャレンジ！アミガゲーム」で再登場するかも。

MDでは，1時間並んで買ったセガのSLG『バハムート戦記』。近々発売される三國志ものにも期待大だ。それに，今だに手に入らないナムコの『レッスルボール』。どこの店も売り切れとのこと。ほしい～！

やんま

バイクとテレビの支払いもすんでないのに「98がほしい！LDもほしい！スキーも行きたい！」と叫んでいる。いい加減にしなさい！

『ストリートファイターII』ですよ，やっぱり

なんといってもカプコンの『ストリートファイターII』がおもしろい。ぼくは今，春麗でプレイ中。横でベニーさんが「ダルシムゥ」と泣いていますが，やっぱり春麗が一番使いやすいんじゃないかな？敵のでかたはランダムで，一応強い敵は最後のほうに行くように調整してあるんだって。ガイルさんだけはあとのほうにこないでね，と願う毎日です。

最近はまっているのがコナミの『出たな!! ツインビー』。ほのぼのしていて楽しいシューティングです。2周目の難易度には閉口。

あとナムコの『スティールガンナー』。撃ちまくりが気持ちいいガン・シューティング…と思いきや，ほんとうは無駄な弾は撃っちゃだめなんだって。面クリアしたとき，命中率でライフが回復するからね。1コインクリアを目指すんだったら狙い撃ちしていこう。

『ゆうゆのクイズでGO！GO！』もおもしろい。ゲームの問題むずかしいよ。「あったまわるいんじゃない？」だって。しくしく。

OAシステムプラザ 横浜店	☎045-314-6634	〒220	神奈川県横浜市西区南幸2－20－11 NSビル2F
横浜サードウェーブ	☎045-505-2163	〒230	神奈川県横浜市鶴見区鶴見中央5－10－23
マイコンショップアイザワ	☎045-641-4337	〒231	神奈川県横浜市中区大平町1
IC ワールド トツカ横須賀中央店	☎0468-26-2677	〒238	神奈川県横須賀市大滝町2－9
㈱メディアショップハイランド	☎0468-48-3290	〒239	神奈川県横須賀市ハイランド3－9－6
T-ZONE 大宮店	☎048-652-1831	〒330	埼玉県大宮市宮原町3－515－2
コンピューターハウスカーク	☎0485-25-4432	〒360	埼玉県熊谷市宮町2－142 千代田生命ビル1F
エイデン・テクノ大須	☎052-252-0181	〒460	名古屋市中区大須3－1007
㈱OAシステムプラザ	☎052-332-5233	〒460	名古屋市中区大井町3－20 OAビル
コム・イン 浜松店	☎0534-55-1781	〒430	静岡県浜松市田町227－16 地産ビル3F
メルバ 静岡店	☎054-254-5338	〒422	静岡市馬渕1－151－23
システムイン吉野	☎054-636-0630	〒426	静岡県藤枝市田沼2－12－44
コム・イン 静岡店	☎0542-51-1523	〒420	静岡市鷹匠1－14－2 イワタビル2F
メルバ 富士店	☎0545-51-8022	〒417	静岡県富士市瓜島町173－1
メルバ 沼津店	☎0559-22-4858	〒410	静岡県沼津市高島町10－14
ジャスコ岡崎パソコンフロアー	☎0564-23-4960	〒444	愛知県岡崎市康生通西2－20－2 シビコ3F
パソコンプラザ コムライン刈谷店	☎0566-21-8073	〒448	愛知県刈谷市新富町4－911
オガワムセン	☎0584-78-7687	〒503	岐阜県大垣市宮町2－29
フレックス 四日市店	☎0593-53-7503	〒510	三重県四日市市鵜ノ森2－2－1 堀田ビル2F
SRG スタンバイ 大阪本店	☎06-641-1971	〒556	大阪市浪速区日本橋5－7－19 KMビル
パソコンショップユニオン	☎06-644-0554	〒556	大阪市浪速区日本橋4－15－23
ユーバース 京都店	☎075-341-1444	〒600	京都市下京区烏丸通仏光寺大政所町673 峯ビル5F
X PRO SHOP タクト	☎0774-20-0784	〒611	京都府宇治市小倉町南浦30－114
メルバ 草津店	☎0775-63-2077	〒525	滋賀県草津市西渋川1－4－12
マイコンビット	☎0776-36-8536	〒910	福井市毛矢町1－1－18
コンパックス	☎0792-94-8244	〒670	兵庫県姫路市辻井6－9－12
松本無線パーツ㈱ 広島店	☎082-243-4451	〒730	広島市中区銀山町2－6
益田パソコンランド	☎08562-2-0396	〒698	島根県益田市駅前町29－5
ダイイチ 鳥取店	☎0857-22-2222	〒680	鳥取市行徳は155
野田屋電機	☎0878-51-4545	〒760	香川県高松市丸亀町1－3
ICランド コバヤシ	☎0886-99-4080	〒771-02	徳島県板野郡松茂町笹木野字八北開拓437－3
メルバ 潮江店	☎0888-33-6001	〒780	高知市仲田町6－24
カホマイコンセンター 福岡店	☎092-714-5155	〒810	福岡市中央区天神2－4－17
パソコンショップオオヤマ	☎098-853-9801	〒902	沖縄県那覇市長田2－12－15
馬場電機	☎0992-22-3131	〒892	鹿児島市中町3－5
ベスト電器 鹿児島パソコン館	☎0992-23-2081	〒892	鹿児島市西千石町1－1 第一生命ビル1F

※スーパーファミコン，ファミコン，PCエンジン，メガドライブ，ゲームギア，ゲームボーイのホット10に関しては，東京，名古屋，大阪の主要百貨店の売れ筋データを元に編集部および河野 光氏が独自に集計したものです（データ集計期間：2月11日～3月10日）。



短期集中攻略

続ダンジョンマスター ～カオスの逆襲～

マップで攻略・ROSの道

Written by 石井弘一&解せないクン

発売元:ビクター音楽産業
対応機種:FM TOWNS,X68K,PC-9801シリーズ
価格:9,800円

今月は攻略をやる前に謝らなければならないことがあります。先月号の“ネタの道攻略編”では，印刷所の手ちがいがあり，マップが輪郭だけの白地図になっていたことです。読者のみなさんには本当にご迷惑をおかけしました。今後こんなことならないように注意したいと思います。

それでは気を取り直してロス（忍者）の道を攻略していきましょう！

全体を通して

さすがに忍者の道というだけあって小さい隙間に物を投げ込んだり，タイミングよく投げたりといった仕掛けがよくある。

モンスターではマミーがでてくるが，こいつは今までの奴とはちがい，体力が異常にある。レベル10には食用ワームがいるので，こいつで戦士レベルを上げるのもいいと思うぞ。

はじまってすぐにワープさせられる場所は，やはりこれまで攻略してきたクーの道やネタの道と同じように，分岐点をちょっと進んだところだ。

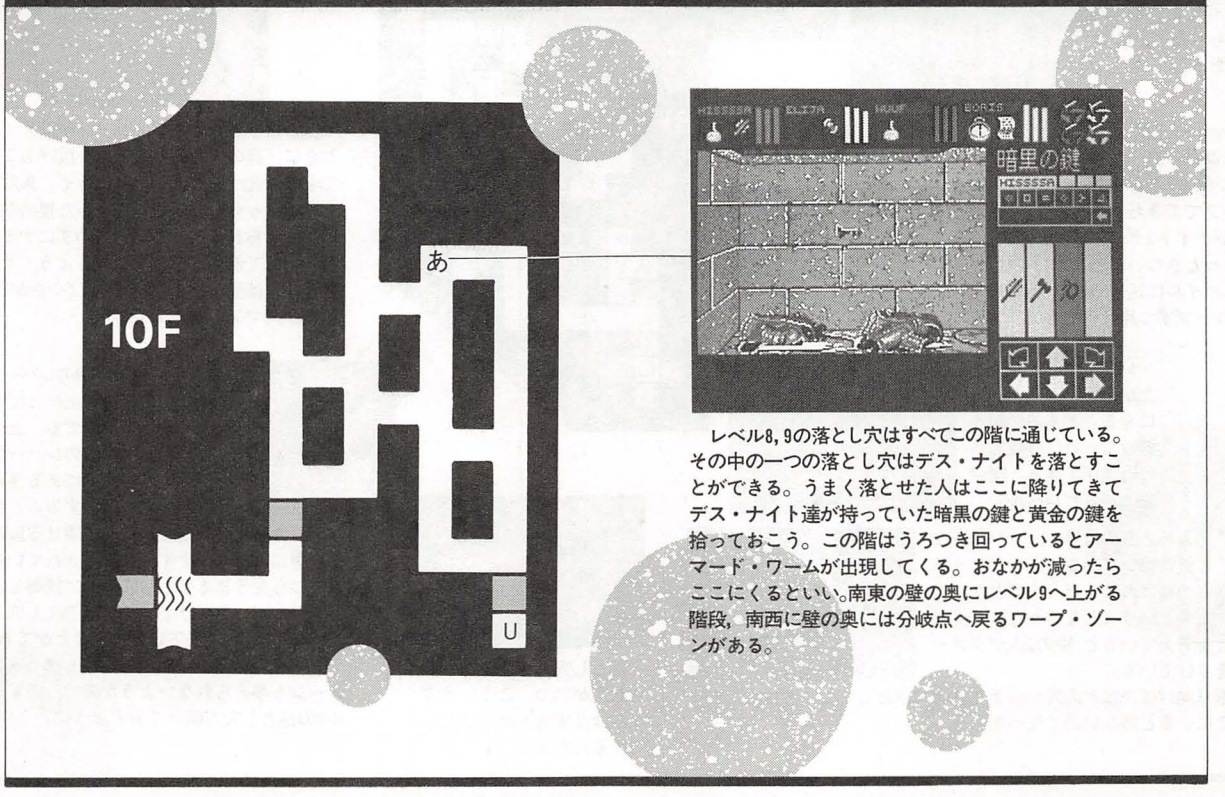
ワープするかしないかは，条件はとくになく，3パターンあるうちのどこに飛ばされるかはランダム。

つまり運ということなのだ。

どうしても行けないところがある，という人はただ運が悪いだけだ。どちらにしろ，すべて回れるのでそれほど気にすることでもないんだけどね。

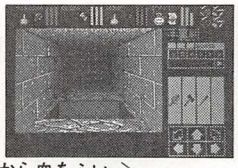
今回飛ばされるパターンはマップ上で☆印をつけておいたのでよく見てね。

レベル10



レベル8，9の落とし穴はすべてこの階に通じている。その中の一つの落とし穴はデス・ナイトを落とすことができる。うまく落とせた人はここに降りてきてデス・ナイト達が持っていた暗黒の鍵と黄金の鍵を拾っておこう。この階はうろつき回っているとアーマード・ワームが出現してくる。おなかが減ったらここにくるといい。南東の壁の奥にレベル9へ上がる階段，南西に壁の奥には分岐点へ戻るワープ・ゾーンがある。

レベル9



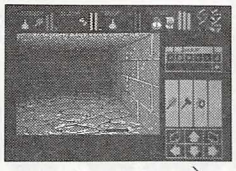
落とし穴がバックリロを開けていて先に進めなくなっている。

とりあえず落とし穴の向こうの鉄格子へ手裏剣を投げてみよう。とりゃ！ザクッ。となりの勇者が額から血をふいているところを見ると，どうやらいくら物を投げても，はね返るというかなんというか，とにかくもどってきちゃうらしい。

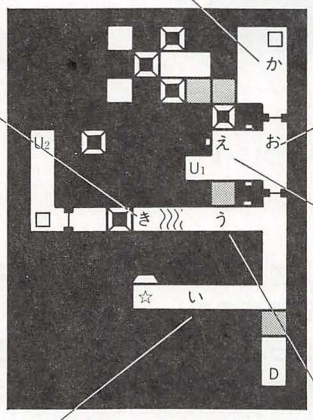
これではラチがあかない。しょーがなくあきらめて後ろを振り返ると，なんとびっくりワープゾーンが出現！これはっ！！と思い，手裏剣を投げ込むと背後でガラガラという音。やったぜ落とし穴が閉じ，奥の鉄格子が開いたぜ！

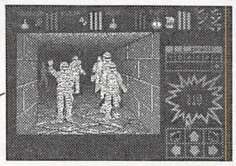
ここのしかけは，後ろに出現したワープゾーンに向かって物を投げると落とし穴のむこうの鉄格子の前にワープするんだ。それが落とし穴のむこうの反転ゾーンで反転して，再び鉄格子の間をうまくすり抜けることができたものは奥のプレートに落ちる。すると，めでたく鉄格子が開き，落とし穴が閉じるというわけなんだ。

謎がわかっても鉄格子がくせものなのでうまく通り抜けるまで何度も小さい物で挑戦しよう。

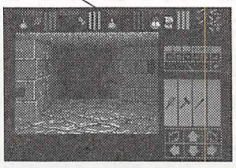


部屋の中にはプレートがある。これを踏むと西側にある壁が消えるしかけになっている。その消えた壁の奥をマップで見てみると隠し部屋を発見！中には身につけるとすばやさが10も上がるデックス兜があるぞ。





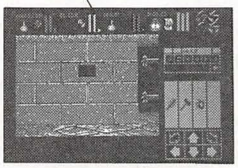
ここの扉は暗黒の鍵で開く。部屋の中にはパワーアップした今までの奴とはちがうマミーがいる。パワーアップしたといっても単に体力が多くなっただけ。ダメージはわずかだし，戦士のレベルを稼ぐのにいいかも。



レバーで開閉する落とし穴がある。ここと上の階の落とし穴をうまく利用するとレベル10までの落とし穴となる。

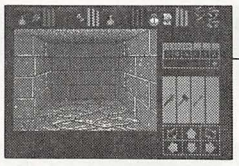


ヴィーの祭壇までもどってみたとき，そこに鉄の鍵が置かれていたらレベル9へワープしてきたということ。鍵は忘れずに拾っておこう。

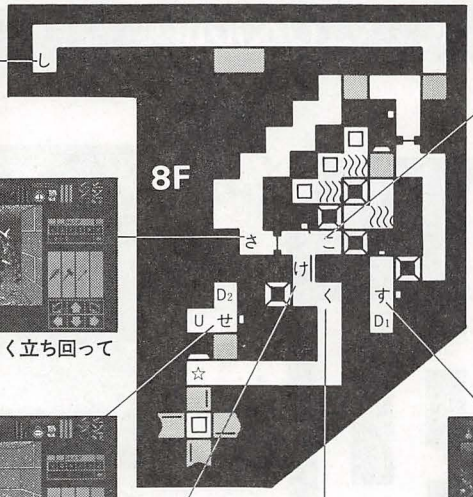


壁をよく調べてみると鍵穴の左の壁はすり抜けられる！これで鍵が節約できるね。

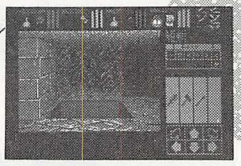
レベル8



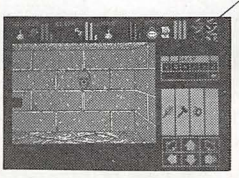
ここには緑の魔法の箱が一つあるだけ。デス・ナイトに追いつめられたときにでも使おう。



レバーを引くと左の扉が開く。中にはロック・パイルの大群！さらにその奥からデス・ナイトが2グループでてきた。通路が狭いのにデス・ナイト2グループと戦うのはちょっときついよね。片方をロック・パイルに足止めさせておき，広い場所でうまく立ち回って1グループずつ片付けていこう。



ここはうまくワープ・ゾーンが消えているときに，奥のプレートまで物を投げることができれば先へ進む道がひらけるぞ。失敗すると再びメッセージが書いてあった壁の前にワープさせられる。でもあきらめずにナイフを拾い直して何度もチャレンジしよう。すべて成功すれば壁が消え，中からすばやさが8上がる暗黒のマントがでてくるぞ。

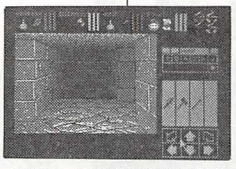


レベル9の奥の階段を上がってくると，ここにくる。どくろの鍵を持っていれば分岐点への近道ができる。階段を上がるとレベル7。

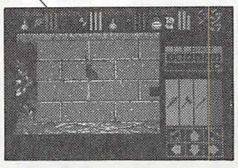


「あきらめるのは早い，レバーをひけ」と壁に書いてある。ふむ，ようはあきらめなければレバーをひかなくても大丈夫ということなのかな。そんなことを考えていると，横の2人がダメージをうけている。

振り向けば先ほどの穴からナイフが飛びだしてくるではないか！ここにいると危ないので先へ進もう。



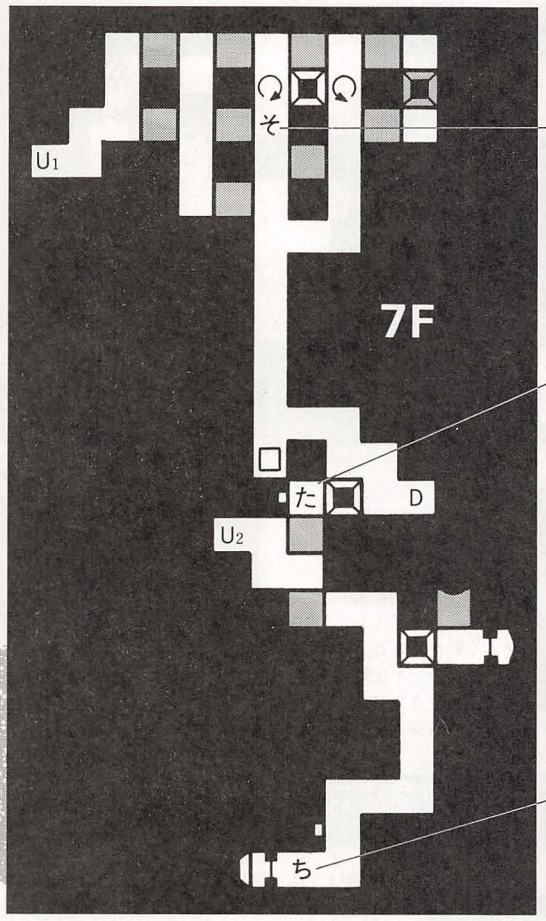
落とし穴の横の壁には小さな穴が二つ。こういう穴からは必ず何かが飛びだしてくるんだよな。

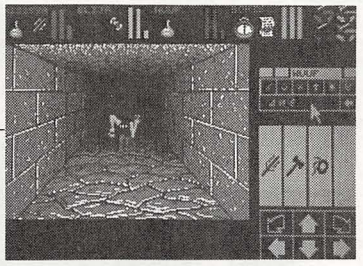


レベル9のレバーの横の階段を上がってくるとここにでる。上がってすぐ横のレバーは，左の通路にある落とし穴を開閉することができる。さらに先へ進むと叩いて壊せる扉があり，中にはデス・ナイトが幽閉されている。こいつらをうまく落とし穴の上に誘導し，さっきのレバーを引けばレベル9の落とし穴とあわせて一気に2階分下に落とすことができる！

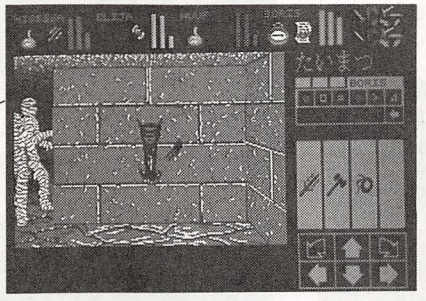
1階分落としただけでは生きているうえにダメージも与えられないようなので，必ずレベル9の落とし穴も開けておくように。

レベル7

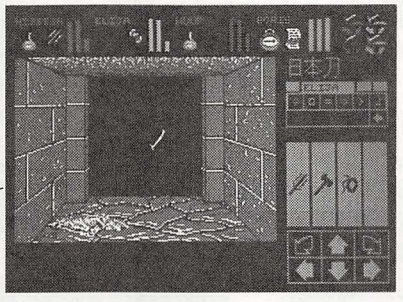




このへん一帯は普通の壁と通り抜けられる壁が交互に並んでいる。ここにはギグラーがうろついていて，追いかけっこをすることになるだろう。そのときには落とし穴の横にくると向きが変わってしまう場所と，見えにくい落とし穴に注意するように。

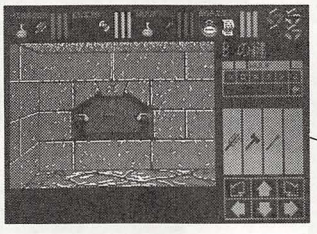


ここのたいまつ掛けからたいまつをはずすと横の壁が消え，マミーと御対面！　同時に後ろに落とし穴が開くので，びっくりして後方に下がって落ちないように。

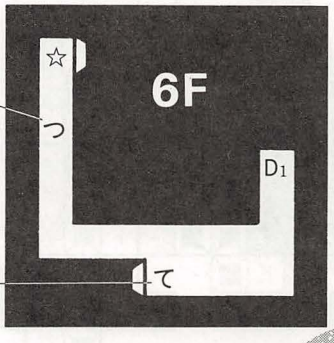


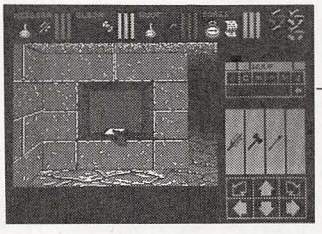
扉の前には武道着，武道ズボン，日本刀が落ちている。黄金の鍵で扉を開くと奥には……。

レベル6

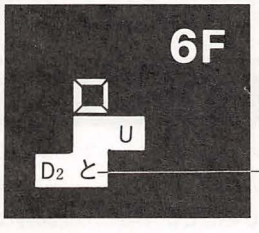


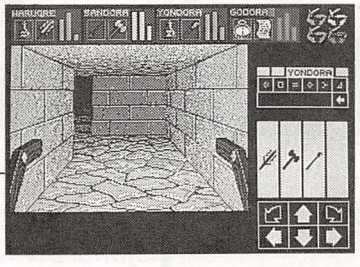
ヴィーの祭壇にはBの鍵が置いてある。この鍵はいったいどこで使用するんだろう。





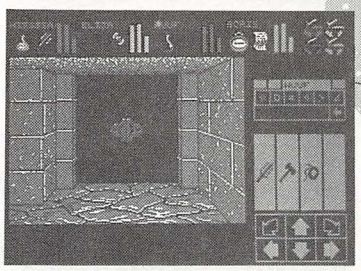
棚に置いてある巻物にはトラップを見破る呪文，「オー・ゴー・ロス」が書かれていた。常にこの呪文とモンスターの位置を知る呪文は唱えておきたいところだね。



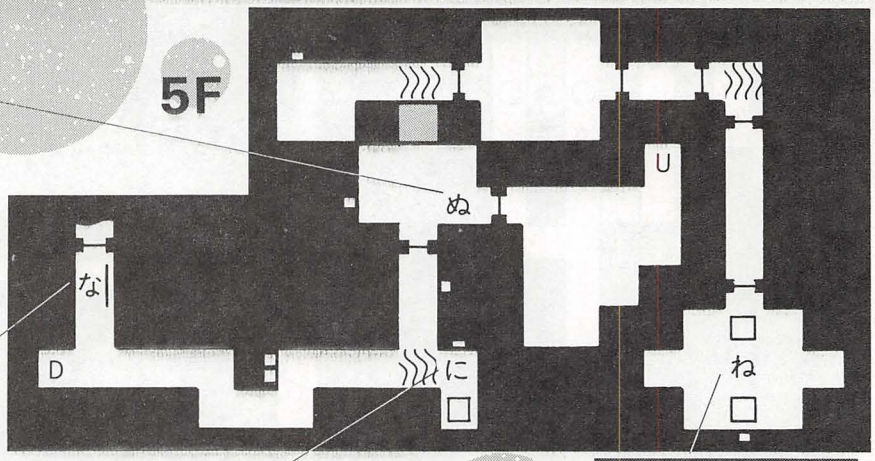


ここには何もない，この階段を上がっていくとレベル5だ。

レベル5

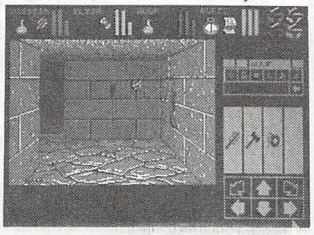


ここの扉は奥にある緑宝玉を取ることによって開く。中の階段はレベル4へ。

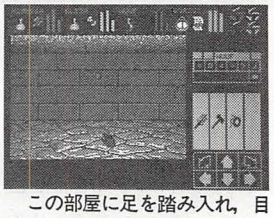




「死刑囚の牢」と書かれた部屋。なにをやってもこちら側からは開かないみたい。

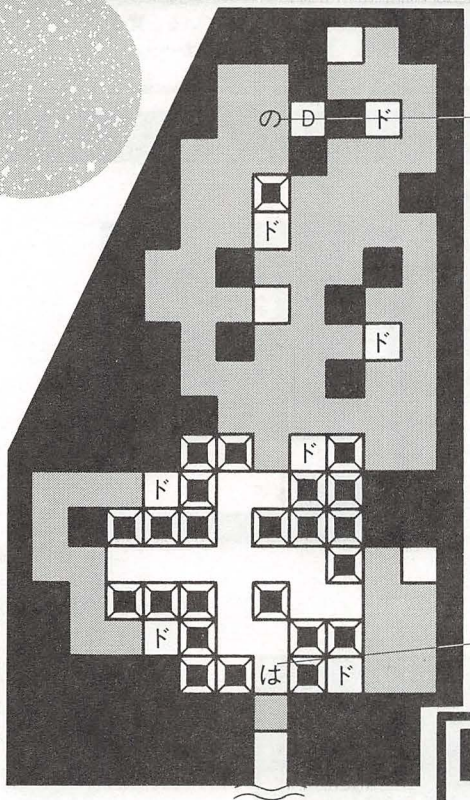


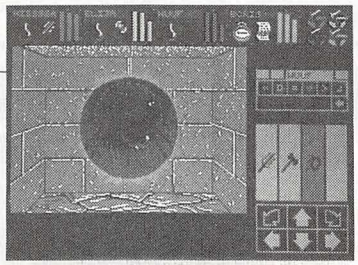
ここのプレートを踏むと西からファイアー・ボールが飛んでくる。目の前にあるレバーをタイミングよく動かすことでワープゾーンが出現し，飛んできたファイアー・ボールを曲げることができる。奥にいるジャイアント・スコーピオンはこれを当てて倒そう。



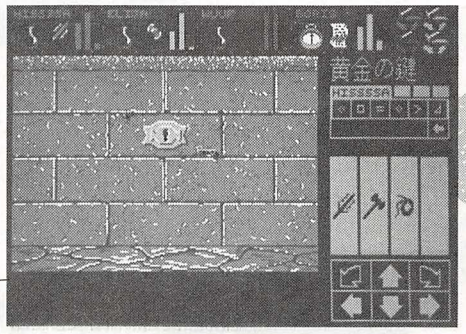
この部屋に足を踏み入れ，目の前にある緑宝玉を手にすると，ファイアー・ボールが飛んでくる。ファイアー・シールドの呪文を唱えてすばやく脱出しよう。

レベル4





この階は見渡す限り（といっても見渡せないけど）通り抜けられる壁！壁！壁!!の空間なのだ。しかもところどころにレッド・ドラゴンが潜んでいるからしまつが悪い。ここは「オー・ゴー・ロス」の呪文を唱えて慎重に進んでいこう。シーブズ・アイの呪文で前方だけでも見えるようにしておくと心強い。潜んでいるレッド・ドラゴンははっきりいって弱い。どれくらい弱いかっていうと1匹だったら肉弾戦でも倒せるくらいだ。最大級のポイゾン・フォウなら3〜4発でドラゴン・ステーキに変わってくれるぞ。基本的にレッド・ドラゴンは隣にくるまではじっとしているので1匹ずつ，確実にしとめていこう。



恐怖のレッド・ドラゴン地帯を抜け，南の通路までたどりつけばDDDはすぐそこだ。

通路の途中にある鍵穴に黄金の鍵を差し込むと近くの壁が消え，アイテムが置いてある棚がでてくるぞ。何がでてくるかは開けてからのお楽しみ。

DDDへ

次号予告

いよいよ来月で最終回を迎えることになった短期集中講座。最後を飾るのはデイン（魔法使い）の道だ。なんだか寂しい感じがするがDDD以降の攻略はやらないつもりです。あと「続ダンジョン・マスター」の勇者で〝生まれ変わらせる〟でクリアできる人がいましたらお手紙ください。その他テクニック，質問等なんでも受け付けてますので，どしどし「ダンマス情報局」まで送ってくださいね。お待ちしております。



徹底攻略

スペシャル・モード，クリアへの熱き道！

「アクトレイザー」

王者への手ほどき

前編

●発売元:エニックス
●価格:8,000円
●発売機種:スーパーファミコン

Written by 佐久間亮介

昨年末に発売されたエニックスのスーパーファミコン・ソフト第1弾，それが『アクトレイザー』だ。このゲームは，クリアするために，ある程度の反射神経が要求されるアクション面と，数々の奇跡を起こし，人々の繁栄を促すシミュレーション面という二つのシーンにより構成されているんだ。その中でも「狂ったような難易度」とまで称されているアクション面に登場する大ボスを攻略していくのが，王者への手ほどきの目的だ！　みんな，俺についてこい!!

王者のためのボス攻略

ここではアクション面のボスの攻略法を説明していくんだけれど，さすがに全部の面のボスを掲載するのはページ数の都合上，無理。そこで各地域の大ボス（各地域にはアクション面が二つずつ用意されている。本文中では最初の面に登場するのが中ボス，2回目が大ボスと区別させてもらった）のみにターゲットを絞っていきたい。カサンドラやマラーナの中ボスでハマっている人がいたら，ゴメンね。



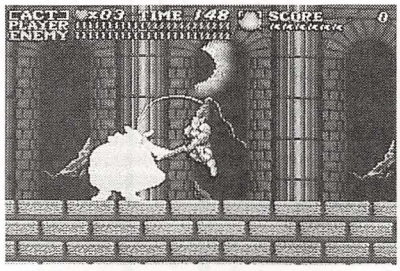
ミノタウロス<フェルモア>

まずはミノタウロス。空中から襲いかかり，斧をひと投げして，再び上空へとジャンプしていく。はじめてこいつと対戦する人の大半は，ミノタウロスの着地場所と重なってしまい，さらに斧の一撃によりダブル・ダメージを連続的に喰らって，やられてしまうのではないだろうか。

この，一見不確定に見えるジャンプ後の着地点も，じつはしっかりと予測をつけることができる。ミノタウロスがジャンプした瞬間にマイキャラのいたX座標，これがつぎの着地点となるのだ。常に動いていれば，とりあえずは踏みつぶされてダメージをくらうことはないというわけ。

つぎに問題なのが，こちらに向かって投げられる斧。いくら踏みつけ攻撃をかわすことができても，斧を避けることができなければ，いつまでたっても敵にダメージを与えることはできないからね。そこでポイントとなるのが，斧を飛び越すためのタイミングのつかみかたなんだ。

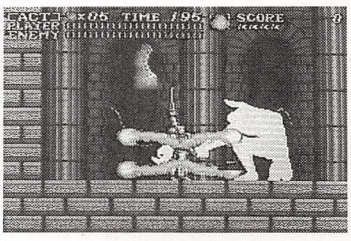
まず，ミノタウロスが着地する瞬間に逆方向に走っていこう。そして「ごおおん」という着地音後，一拍間をおいて振り向くと同時にジャンプ！　あとはジャンプ中に剣を振れば，ミノタウロスにダメージを与えることができるんだ。一度に1〜2ダメージくらいしか与えられないけど，タイミングさえ完璧につかんでいれば，ノー・ダメージで倒すことも可能な戦法だぞ（写真a）。



▲《写真a》飛んでくる斧をタイミングよくジャンプでかわして剣を振れ！　うまくいけば敵が跳ぶ前にもう一度切りつけることができるヨ

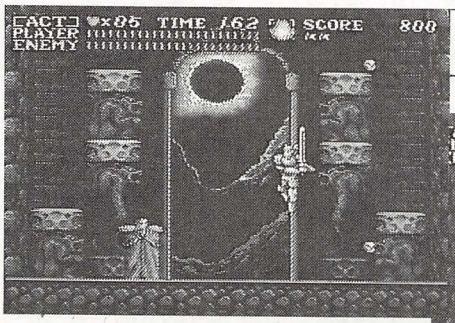
同じ敵でも，ノーマル・モード最終面のボス・オンパレードでは，もっと楽にやっつけることができる。敵の懐（ふところ）に飛び込み，斧を振った瞬間に「炎の魔法」を使うだけ。これを何回か繰り返せば，コロリと敵は死んでしまう。魔法を使用しているときは，自分は無敵になるというシステム上の特徴をうまく利用した技なんだ。魔法の回数にさえ余裕があれば，短時間で倒すことができる必殺の奥義だ（写真b）！

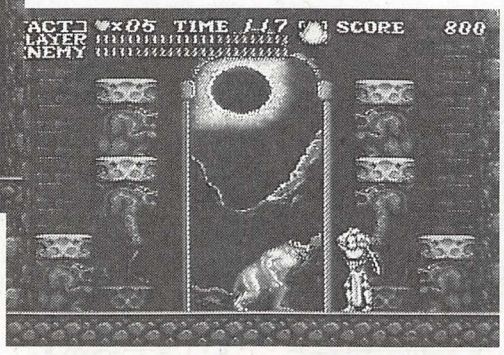
着地点に先回りして，ひたすら剣を振る方法もある。ただし，ある程度のダメージを覚悟しなければならないので，体力に余裕のあるときにしかできない技だ。力押しという話もあるけどね。



◀《写真b》「炎の魔法」を装備していたら，こうやって斧が振られる寸前に使用しよう。回数に余裕があれば楽勝で勝てるんだ

ウルフ・ツェッペリン<ブラッドプール>





戦闘前半は魔法使い(ソーサラー)，後半は狼男（ワーウルフ）と二つの姿を持つ敵だ。そこで形態ごとの戦いかたを考えていこう。

●ソーサラー形態

初期状態の姿であるソーサラー時は，ワープを繰り返して，いろいろなところからマイキャラを攻撃してくる。こいつのワープの移動先は，ランダムなのだが，これまたある程度の予測をつけることは可能。マイキャラが画面の中心から右にいれば左半分に，左にいれば右半分のどこかに出現するという法則を持って，ワープを繰り返しているのだ。画面上で，敵がワープ・アウトするところは左右合わせて，全部で八つの特定位置。しかし，上記の法則を使って，マイキャラを画面半分より右か左のどちらかによせておけば，半分の四つの場所にしか出現しないことになるよね？　これを知っていると，戦いがぐっと楽になるゾ。

出現場所の予測がある程度つくようになったら，今度はいよいよダメージを与えていこう。この形態時では，敵は2種類の武器を使って攻撃してくる。ワープ・アウトした瞬間の3方向弾と，その後に放つ雷の魔法だ。

前者はジャンプ，しゃがみなどの動作を行なえば，素直に避けることができるんだけど，問題はそのつぎの雷。ウルフ・ツェッペリンは雷を3回落とすと，再びどこかにワープしてしまうから（マイキャラよりも同じ，または低い位置に出現したときは，雷は撃たずにワープしてしまう），雷を放っているときにいかにして相手に攻撃をくらわせるかが重要となってくる。

そこで雷の落下場所を，何度かよぉーっく見てほしい。毎回同じところに落下していることに気づかないかい？　1回目の雷は画面まん中よりの場所に，2回目はウルフ・ツェッペリンの真下に，3回目はマイキャラとは反対方向というパターンなのだ。雷の発射角度も一定なので，出現場所と落下場所をペアでおぼえればたやすく避けることができるようになるよ。

そこで**第1図**をみてほしい。記号Aはマイキャラの場所を，①②③④はAにマイキャラを置いたときに，敵の出現する場所を表している。

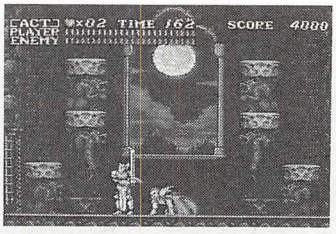
①に出現した場合，相手は3方向弾を放ったあと，すぐにどこかにワープしてしまう。マイキャラとY座標が同一であるからだ。ダメージをくらうことを覚悟で突進すれば，攻撃することは可能だけれど，ここは垂直ジャンプで3方向弾をかわすだけにとどめておこう。無駄なダメージをくらう必要はこれっぽっちもないんだからね。

②の位置に出現した場合，3方向弾はマイキャラの頭上と足下に飛んでいってしまうので，何の気兼ねもなく，出現と同時に間合いを狭めることができる。おっとっと，ここで大事なのが，この間合い。うまく間合いをつめれば，相手の放つ1発目の雷の落下場所の外側から，剣でダメージを与えることができるんだ。もちろん懐に入りすぎれば，雷がマイキャラに当たってしまうことになる。でも，もっとも相手にダメージを与えることのできる場所（9ポイントほど敵のライフを奪うことが可能）が，ここなのだから間合いを体で覚えるようにしよう（**写真c**）。

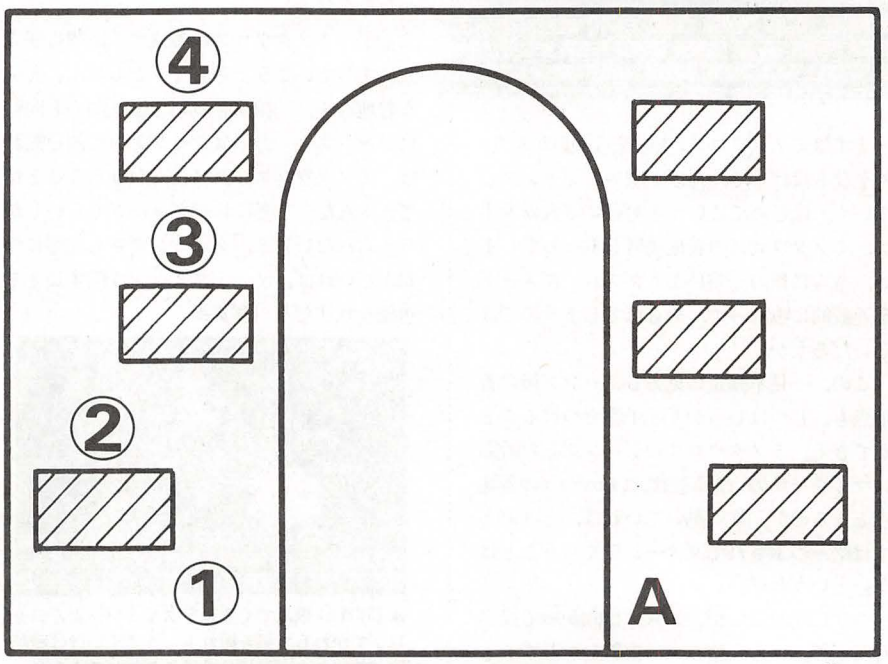
③の位置。これもあまり問題はない。ジャンプで3方向弾をかわし，1発目の雷が落下したら，敵に向かっていき，ジャンプ攻撃を敢行すれば2～3ダメージを与えられるぞ。

④は無視してしまったほうがいいだろう。へたに動くと，こっちがボロボロにやられてしまうんだもん。さわらぬ神にたたりなしってね。

ソーサラー形態のウルフ・ツェッペリンは，自分の体力の残りゲージが，キャパシティ(上限）の半分を切ると，ワーウルフ形態へと変身する。そこで，変身する1歩手前までダメージを与えたら，②の位置に出現するまで待ち，そこで大量にダメージを与えるようにしよう。そうすれば変身後の扱いがとっても楽になるのだ（**写真c**）。



▶《写真c》敵のライフゲージに注目！　うまく戦えばワーウルフ形態に変身する前に，ここまでダメージを与えることができるぞ



▲《第1図》ウルフ・ツェペリンとのバトル・フィールド図。図中の記号は本文を参照してもらいたい

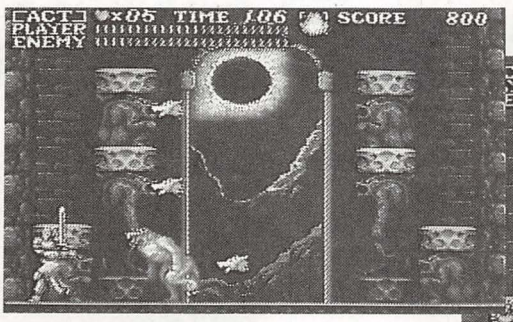
● ワーウルフ形態

ウルフ・ツェッペリンの第2形態だ。形態が変わるということは，当然敵の攻撃方法もソーサラー時とは異なったものになる。とは言っても，変身前に相手に大ダメージを負わせていれば，一瞬で勝負が決まっちゃったりするゾ。

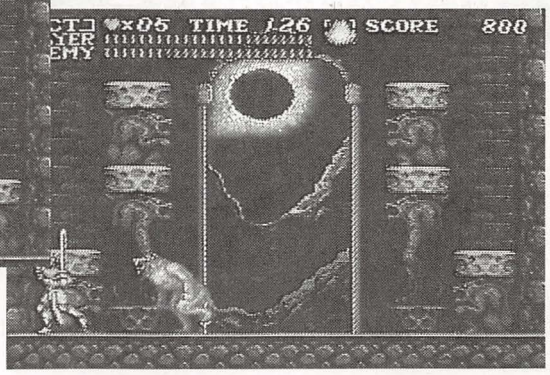
こいつのアルゴリズムは，単純明快。ある距離以上，こいつから離れた場所でマイキャラのY座標を変化させると，画面内を飛び回って，体当たり攻撃をしてくるんだ。体当たり攻撃が終了し，床に着地すると，今度は狼の霊（？）による攻撃をしかけてくる。体当たり攻撃と合わせると，かなりのダメージになるので要注意だ（写真d）。

必勝法はズバリ，空中を飛び回らせないこと。つまり画面のはしにくるまで攻撃しては後ろにさがるといったヒット&アウェイを繰り返し，逃げ場がなくなったら，ぎりぎりまで敵を引き寄せ，ジャンプで反対側へ逃げるのだ。こうすれば，体当たりしてくることもなければ，狼の霊による攻撃もしてこない（写真e）。

合言葉は，「おまえの動きは，すでに見切っている」だ！（ふ，古い……）



▶《写真d》画面上のピンク色の小さなキャラ（わかるかな？）を呼びださせないようにするのが，かしこい戦いかただ



◀《写真e》ウルフ・ツェッペリンを十分に引き付けておいて，頭上をジャンプで飛び越えろ！　あまり離れすぎてもダメだよ

ファラオ<カサンドラ>



3匹目はカンサンドラに住むツタンカーメン野郎，ファラオだ。上空からの押しつぶし攻撃と，落下後に輝く弾をマイキャラに向けて放ってくる。さらにたちが悪いことにこの弾，壁に触れるとザコキャラとなって，弓矢でマイキャラを攻撃してくるのだ。ボスキャラと，ザコとの同時対決だ！

ファラオは普段は上空からマイキャラを追いかけてくる。この上空といっても，ジャンプすれば十分とどく高さだし，しかもこのときはあちらから攻撃してくることはないので，ビシバシ好きなだけ叩いてあげよう。ヒット&アウェイを忘れるなよ!!（写真f）

ファラオは自分の真下にマイキャラを発見すると，一気に落下してくる。ファラオの真下でマイキャラを止めなければ，押しつぶされることはないから，避けることはカンタンなはず。

落下してから再び上空に上がるまでに，何秒かの間がある。この瞬間を狙って何回か切りつけることもできる。だいたい，2～3回ほど切ると，輝く弾をマイキャラに向けて撃ってくるだろう（写真g）。これをジャンプでかわしたら，すぐに弾のあとを追いかけて，ザコキャラに変身した直後に破壊しておくこと。そうでないと，左右から弓矢が飛んできて，ゲームにならないほどむずかしくなってしまうのだ（写真h）。

ザコキャラをかたずけたら，再度空中にいるファラオに攻撃をしかけていこう。あとは同じことの繰り返しというわけ。どう？　カンタンでしょ。

最終面では，ファラオの放つ弾のスピードが速いので，タイミングがちょっと摑みにくいかもしれないね。

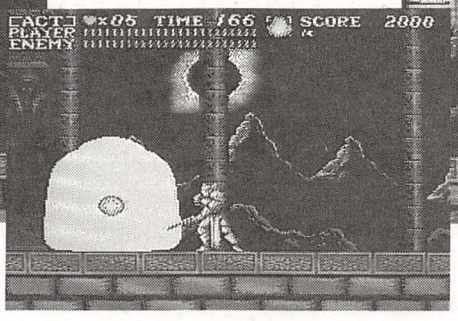
★

来月は，残りの3体のボスキャラ攻略に含めて，さらに地域ごとの1UPアイテム入手法を紹介する予定なのでお楽しみに。それでは来月までアデュー!!



▲《写真f》ファラオは空中を浮遊しているときは，まったくの無防備だ。ジャンプ切りで，できるかぎりダメージをあたえておこう

▼《写真g》地上に落下してきたら，すかさず切りまくれ！　ただし調子にのっていると，ファラオの放つ弾に当たっちゃうぞ





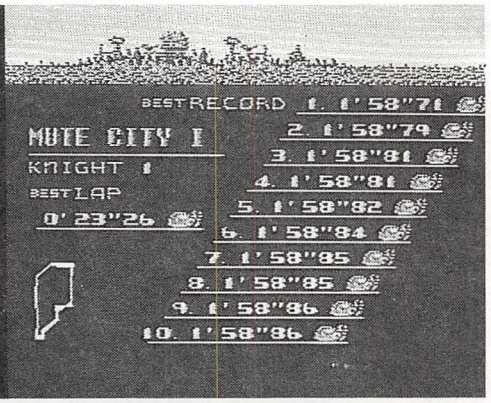
▲《写真h》壁にザコキャラが出現したら，すかさず破壊しておこう。残しておくと，あとでとんでもない目にあってしまうからね

祝！卒業!!

F-ZERO

1分58秒台への道③

Written by 山下　章



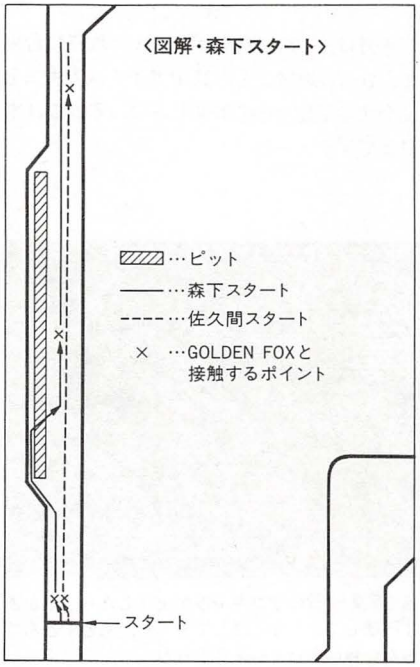
送られてくるビデオの映像を見て，ア然とすることしきり。「どうしてこんな走りができるんだぁ」とライター全員で叫ばせてもらっている。どれほどレベルが高くなってきたのかは，最後のチャンピオン・レコードを見てもらえば一目瞭然。いやはや，チャレハイでトップをとる人たちってホントにスゴイんですね。今月も，MUTE CITY Ⅰにて，先月号の1分58秒89を0秒18も更新する

1分58秒71！

のスーパータイムが届いた。大阪府・**森下貴幸クン**，ホンマすごすぎるでぇ。まずは，森下クンが使用している新スタート方法から解説しよう。

★本当に速いのか？「森下スタート」

森下クンの説によると，「佐久間スタート」(二段式436キロスタート)よりも自分の編みだしたスタート方法のほうが速いという。そのスタート法とは，以下のようなものだ。図と写真を見ながら読んでくれ。



①最初，GOLDEN FOXにうしろからぶつけられるまでは「佐久間スタート」と同じ

②その直後，レバーを左に倒して，コース左側にあるガードビームにそって進み，パワー回復ゾーン（ピット）とガードビームの間を「一点読み」する

③1秒ほど直進してからパワー回復ゾーンを横切り，再びコースにもどる

④再度GOLDEN FOXにうしろからぶつけられる(その瞬間，レバーを右に入れるのは，これまでの「436キロスタート」と同じ)

森下クンは，このスタート方法を使用して，1周目でなんと25秒48というウルトラ・ラップをたたきだしている。

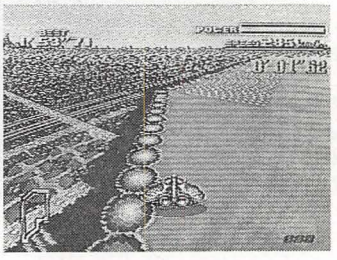
この「森下スタート」の特徴は，GOLDEN FOXと二度目にぶつかるポイントが，「佐久間スタート」よりもコース上では手前だということだ。「佐久間スタート」では，第一コーナーの直前で二度目の接触があるのに対して，「森下スタート」では，まだ左にパワー回復ゾーンが見えているときにGOLDEN FOXとぶつかる。なるほど，そう聞くと「森下スタート」は速そうに思える。

しかし，だ。よく考えてほしい。その二度目の接触までに，「森下スタート」では明らかにムダな距離を走っているのだ。たしかにGOLDEN FOXと二度目にぶつかるポイントは手前になるが，そのためにある意味では遠回りをしているのである。

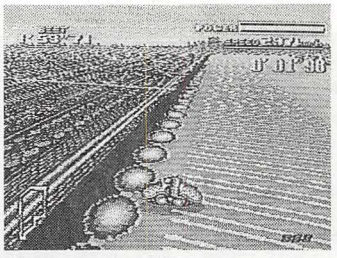
さらに，ビデオに収録されていた走りを見るかぎりでは，二度目にぶつけられた直後にはスピードが430キロまでしか上がらない。436キロになる地点は，ほとんど「佐久間スタート」と変わらない位置だ。それでも，「森下スタート」のほうが速いのだろうか。

数学的な計算式で考えることもできるのだが，実測できない値が多すぎるので難解なこと極まりない。ただひとつ言えることは，森下クンがこの走法で1周目25秒48をだしたのが事実だということだ。ビデオにも「ダブル一点読み」に失敗しながら，25秒58を記録した

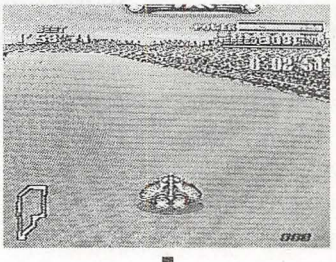
〈森下スタート・分解写真〉



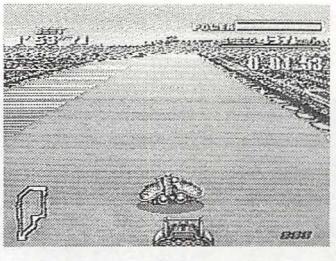
◀後方からぶつけられた直後に、左のガードビームにそって進む。



◀パワー回復ゾーンとの間を、まさに一点読み！これまたむずかしいテクニックだ。

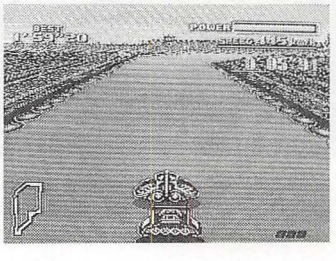


◀パワー回復ゾーンをグッと横断して、通常のコースにもどる。



◀こんなポイントで、GOLDEN FOXと二度目の接触が！　ぶつかった直後に画面に表示される速度は、実際のものとは異なる。

〈参考〉



◀これがノーマルの「佐久間スタート」における二度目の接触ポイントだ。「森下スタート」と比べてみてくれ。

走りが収録されている。

「森下スタート」を試してみて気づいたことがあったら，ぜひご一報を。

★スーパージェットの持続を伸ばす方法

先月号で情報を募集したら，たくさんの人からレポートをいただいた。

課題：スーパージェットの効力が切れたときに，速度がすぐに478キロにもどってしまう場合と，ゆっくりと落ちていく場合があるが，どうすれば後者のような現象が起きるのか。

謎を解く鍵は，「ケズリ」にあったのだ。通常だとスーパージェットを使用している間は，4回しか560キロと470キロの間をループしない。しかし，「ケズリ」を行なうとその周期がズレて，5回目の560キロに達することが確認された。ただし，どのくらいケズルかによって，周期のズレかたが変わるようだ。編さんJr.が開発した「ケズリ」には，思わぬ効果があったわけだね。静岡県・**野崎正人クン**他たくさんのみなさん，情報をありがとう。

★ニュー情報局長ギブアップ

「佐久間スタート」を失敗したときなどに，時間節約のために活用する奥義「情報局長ギブアップ」。「GIVE UP」→「YES」→「TRY AGAIN」の選択を高速で行なう技だったが，その時間をさらに短縮するニュー・バージョンが登場した。題して「ニュー情報局長ギブアップ」。開発者は，福岡市・**大出綾太クン**だ。

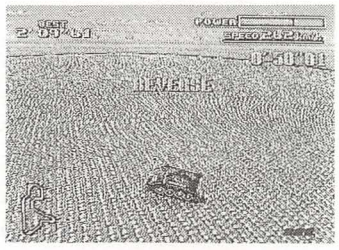
「GIVE UP」→「YES」を選ぶところまでは，これまでの「情報局長ギブアップ」と同じ。そのあとに，十字レバーを2回下に入れ，「CHANGE COURSE」を選ぶのだ。これでゲームを再開すると，コースがギューンと拡大するシーンを飛ばせる。これまでのギブアップよりも1秒以上速い。タイムを争う『F-ZERO』には貴重この上ない技だ。

★秘走「白鳥の湖」

やんまが開発した自称「芸術点最高の技」。車体はGOLDEN FOX，コースはBIG BLUE。地面が水色のスリップ・ゾーンに入ったら，レバーの右と；重心のRを同時に押しつづける。すると，自車が永遠に同じところでグルグルと回転をつづけるのだ。熱いぜ。

●チャンピオン・レコード応募規定

各コースのトータル・タイムはだいぶ縮まってきたけど，1周目のラップや2～5周目のラップは，まだまだ更新の余地があるぞ。みんながあまり行きたがらないFIRE FIELDも，狙い目ではないかと思う。なにしろ今月の表の中で，唯一FIRE FIELDだけがBLUE FALCONにて記録されたものだからだ。もっとすごい記録を送っちくり。



▶人気の高いBIG BLUEのBGMに乗って踊る自車を見ていると、心がなごむ？

・応募はビデオテープに限る。

・応募したいコースの「RECORDS」画面を撮っ たあと，必ずしもベストタイムのものでな くてもよいから，自分のベストに近い走り を撮っておくこと。

・1周目のラップ，2～5周目のラップの記録について応募したい場合は，その記録をだし たときの，ゴールしたあとに表示される「RESULTS」の画面を撮っておくこと。

・その他，情報や爆笑ワザも募集中。

あて先：〒141東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
「F-ZERO 1分58秒台への道」係

★ゴールデンウィーク・イベント情報

このゴールデンウィークに行なわれるイベントは，『F-ZERO』特集をメインにした盛りだくさんな内容だ。ベーマガ・ライターズが勢ぞろいして技術解説を行なう他，ライター同士のバトルや「ライブ闘技場」なども行なわれるかもしれない（当日，ハガキにギャグを書いてきてくれた人にはすばらしい賞品がある）。その他，スペシャル・ゲストも……。2日間とも内容がちがうので遊びにきてね！

イベント会場：秋葉原・九十九電機パソコン本店（☎03-3253-5599）

日時：5月5日，6日 13:00～先着順に受付開始

『F-ZERO』チャンピオン・レコード

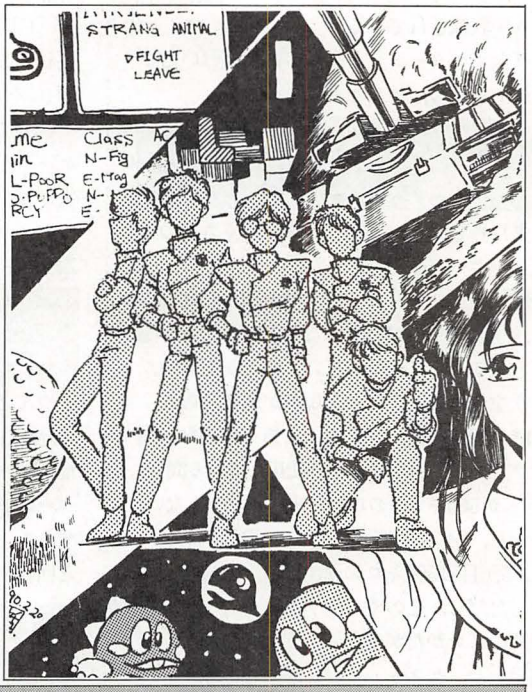
コース名	タイム	記録者	1周目ラップ	記録者	2～5周目ラップ	記録者
MUTE CITY I	1'58"71	大阪府・森下貴幸	25"48	大阪府・森下貴幸	23"26	大阪府・森下貴幸
BIG BLUE	2'07"89	兵庫県・久保純也	27"40	大阪府・外尾幸一	25"11	大阪府・外尾幸一
SAND OCEAN	2'22"75	兵庫県・藤原義則	30"76	東京都・丸安隆英	28"02	東京都・丸安隆英
DEATH WIND I	1'44"43	兵庫県・藤原義則	23"18	東京都・ベニー松山	20"30	東京都・ベニー松山
SILENCE	1'53"46	兵庫県・久保純也	24"70	兵庫県・久保純也	22"06	兵庫県・久保純也
MUTE CITY II	2'01"97	宮城県・武末龍太	26"59	大阪府・森下貴幸	23"81	大阪府・森下貴幸
PORT TOWN I	1'38"01	東京都・丸安隆英	22"04	東京都・丸安隆英	18"90	東京都・丸安隆英
RED CANYON I	1'45"70	東京都・丸安隆英	23"41	千葉県・山口真二	20"55	東京都・丸安隆英
WHITE LAND I	1'57"14	千葉県・斉藤健一	25"44	千葉県・斉藤健一	22"89	千葉県・斉藤健一
WHITE LAND II	2'11"46	東京都・丸安隆英	29"28	東京都・丸安隆英	25"29	東京都・丸安隆英
MUTE CITY III	1'59"58	兵庫県・藤原義則			23"33	宮城県・武末龍太
DEATH WIND II	2'01"47	東京都・丸安隆英	26"40	東京都・丸安隆英	22"47	東京都・丸安隆英
PORT TOWN II	2'14"41	兵庫県・藤原義則	29"96	東京都・丸安隆英	26"22	東京都・丸安隆英
RED CANYON II	2'16"41	東京都・丸安隆英	29"46	東京都・丸安隆英	26"76	東京都・丸安隆英
FIRE FIELD	3'24"79	神奈川県・青柳藤平	42"78	神奈川・青柳藤平	39"82	宮城県・武末龍太

RESCUE
COMPUTER GAME

AVG, RPG, SLG, ACG……何でもこい！

困っているキミへのお助け情報を満載

レスキュー COMPUTER GAME



本コーナーはパソコンやアーケードゲームなど，CPUを搭載の装置でゲームを楽しんでいる皆さんのためのページです。解けないゲームや，攻略できないゲームについて，先生方がアドバイスしてくれます。きまりを守って応募してください。

はーい！　歌って，踊れて，『ボンバザル』全面クリアのできる女のコ，藤井砂姫です。今月も私がレスキューをミナサマにおとどけしまぁす♪

さてさて，最近は日射しも強くなってきて（この原稿を書いている3月は，とっても寒かったんです），やっと寒い思いをしなくてすむようになってきましたネ。もう春は目前！

春といえば，いろぉんな動物サンたちが目を覚ます季節。今月のレスキューでは，第3次レスキュー隊が目を覚ましましたっ。

みなさん，あたたかく見守ってあげてくださ〜い。　（藤井砂姫）

☆第3次レスキュー隊からのご挨拶

ソーサリアン本の手伝いからそのままレスキュー隊に入れてもらいました鹿島五郎です。

山下さんから「レスキュー隊は生き残り戦争だぞ」と言われたので，僕も自然消滅しないように進んで仕事をやっていこうと思います。

あまりゲームはうまくないし，やっているものも少ないですが，がんばりますので応援してくださいね（来月はいなかったりして……）。

（隊員No.21　鹿島五郎）

読者の皆様，地元の皆様，大東大の皆様，その他の私の友人全員の皆様，ついに，第3次レスキュー隊として，私，久保田裕之（ペンネームはASP.）が出撃いたします。御声援のほど，よろしくお願いいたします。

さて，そんな私の初仕事が『ノスタルジア』の紹介ってワケ。みんな，目をフライパンのようにして読んでくれよな！

（隊員No.22　ASP.久保田）

たぶんレスキュー隊史上最もゲームが下手ないたばしです。

こんなに下手なのにレスキューなんてできるのかぁ？　と少し心配ですが，腕のぶんは，「初心者がわかりやすいようなレスキュー」をモットーにカバーしていくのでよろしく！

特に「こんなカンタンなゲームなのに詰まってしまって……」という人は大歓迎！！推理もの（リバーヒルのJ.Bシリーズ他）の質問もまーかして！　（隊員No.23　いたばし）

中東戦争も終わり，春闘シーズン真っ只中，読者のみなさんお元気ですか。はじめまして。新参レスキュー隊員の長島ことNAGACYでございます。花は散る散る桜散る，ボクの試験も桜散る，やってやれないことあれど，ベーマガに捧げたこの命。力の限りにがんばる所存であります。そんなワケで，みなさんボクをいぢめないでネ。

（隊員No.24　NAGACY）

はじめまして!!　ボクが今回まんまとレスキュー隊に潜り込んだLUCKY野郎の藤吉彰でございます。倍率ン百倍の中から選ばれたことに狂喜乱舞しましたが，今じゃことの重大さに狼狽をかくせず……じゃない，ぐわんばるぞ！

と張り切っております。パソコン（主にRPG）だけでなく，アーケードのレスキューでもOKなので，ともかくそこんとこよろしくっ！

（隊員No.25　藤吉　彰）

小学校1年生のころ，スペース・インベーダーにとりつかれてから13年。ゲームに関する仕事が天職だと思い続けてきたボクが，やっとたどりついたのがレスキュー隊！

現在はコンピュータの専門学校にかよっています。中学生のころから，友人にレスキューをしてきた体験を生かして，こんどは全国の読者のみなさんの役にたてるなんて！いっしょうけんめいガンバリます！

（隊員No.23　若林大亮）

はじめまして，狭き門を抜けて栄えある第三次レスキュー隊になれた長谷川真一（1972.2.12生）です。

4月号の「数百通単位の応募」というのを見て，はっきりいってダメかと思いましたが……残念ながら落選してしまわれた人の分も頑張ります。よろしく。

月並みな挨拶ですねぇ。それにしても，もっと解いたソフトの数を多くしないと，他人の助言はおろか，同じ第三次の人とも話題についていけなかったりしまして，危機感を持っております。そこで！　「どうせ解くならこれにしろ！」というご要望がありましたら，その旨のお手紙下さい。マイナーソフト関係なし。忘れられたゲームでもビシビシご指摘下さい。ハードはPC-286VFです。

……場所取りすぎた。では失礼。

（隊員No.27　長谷川真一）

キャプション川口こと，川口普護です。隊員ナンバーは，ボクだけ自分できめさせてもらって，No.1110です。山下先生いわく，「おもしろいよー」だそうです。どうしてか？　これは今度の機会にでもお話しましょう。X68K

のゲームと，キャプションはまかせてください。よろしくお願いします。

（隊員No.1110＆キャプション隊頭取・川口普護）

★佐久間：みんな，ガンバガンバ。レスキューの未来はキミたちにかかってるゾ！

☆AVG

Q MZ-700版『タイムトンネル』で，レーザー・バリアのところで，5m向こうのボタンが押せません（手は伸びません）。

持ち物は（覚えているかぎり）レーザー・ガン，ライトサーベル，ハンマー，ハシゴ，ペンチ，イタ，ツボ，ホウキ，サラ，サキン，シリコン，サカナ，カード，アクアラング，カギです。

タイムトンネルで行けるのは，平安京，ウィーン，グランドキャニオン，シリコンバレーです。

ホウキの使い道がないので，ホウキを何とかするのだとは思うのですが……ホウキを投げるのかと思ったのですが入力方法がわかりません。ぜったいに！　ぜったいに教えてください。はやく，はやく……はやく人間になりたぁい！！

【山口県宇部市・ウーン，とけない！！15才】

A 私のレスキューの初仕事は，私にとって思い入れの深いゲーム『タイムトンネル』。しかもMZ-700かぁ～，懐かしいなぁ（しみじみ）。おっと，質問に答えねば……。キミも早く人間になりたいことだろう。しかし，手を伸ばせそうなんてのは人間の考えじゃないぞ。ここはひとつ，科学の産物を使ってほしいね。持ち物と相談してみよう。別にあのボタンは破壊してかまわないんだから。それともう一つだけおせっかいを。シリコンバレーには，それがゲーム中にでてくるまで行かないほうがいいぞ。キミがまだ行っていない場所がある。ホウキはそこで使うんだ！　じゃ，MZ-700を大事にね。

（ASP.久保田）

Q 『琥珀色の遺言』X68000版が，どうしても解けません。あと，もう少しで解けそうなんですけど。現在の状況は以下のとおりです。

証拠の発見	100点
情報の収集	96点
容疑者の追求	96点
現在の捜査段階	97点

自分の部屋に，4人の容疑者を集めることはできるのですが，どのコマンドを試しても変化がないのです。完璧に行き詰まりました。どうか教えてください。

【東京都目黒区・白羽　翔17才】

A リバーヒルソフトの推理シリーズについての質問のほとんどが，終盤に詰まってしまったというものなんだよね。よし，ここは「推理ものならまーかして！」のボクがレスキューするぞ。

『琥珀色の遺言』の場合，終盤に入ると，しばられた4人の容疑者を自分の部屋に呼ぶことができるんだけど，そうすると，どうしてもそのシーンで自白させようとがんばってしまうんだよね。でも，このときにも1人ずつ問いつめることができるんだ。

つまり，自分の部屋で4人同時に問いつめて得た情報をもとに，今度は1人ずつ問いつめてみるんだ。そうすれば，すこしずつだけど事件の真相が見えてくるよ。

さあ，あともう少しだよ！　がんばってね。

（いたばし）

Q 私は今，『マーダークラブDX』のX68000版をやっているのだが，ぜんぜん犯人がわからん。一応，最後のツメの取調べで，犯人の目星はついているのだけど……。点数のほうは上から100点，100点，98点，100点となっています。どうか助けてくれー!!

【東京都目黒区・J.B.ハロルド？才】

A ウーン，おしい！　あともう少しで解けたのにね。でも，ハロルドクンのような状態で悩んでいる人はたくさんいるんじゃないかな？

残り2点の差は，実は「人間関係の分析」で小さなミスをしているためにでてきたんだ。キミが犯人だと思う人間をあてはめる場所がちがうんだね。たぶんそれですべて100点になると思うよ。

（実は全く同じ状況で悩んだ・いたばし）

☆RPG

Q X68000版『ブルトン・レイ』の「眠れる者の覚醒」というシナリオで王様から「王家の首飾り」を取ってくるように言われたのですが，宝物庫をいくら捜してもそれらしき物はみつかりません。外にでても，宿屋と人が住んでいる家があるぐらいで（アイテムを持った敵はいた）あとは何もありません。仲間は2人です。シナリオ集やシナリオ・エディタも買えません！！

【愛知県・バイクルよウォルターよ永遠に19才】

A どうも！！　キャプション川口です。このゲームは，短編シナリオが複数入っているんだけど，どれも内容が濃いのでRPGファンの人はたまらなくおもしろい作品だと思います（でもマップが広い）。さて，レスキューのほうだけど，首飾りは宝物庫にあるんだ。だけどこの宝物庫，1階だけじゃないんだよ。ということは，王家の首飾りは，もちろん2階にあるんだぞ。

（シナリオ30本残っている・キャプション川口）

Q ゲームボーイで『魔界塔士Sa・Ga』をプレイしてるんですけど，塔の1階で「キングのたて」「キングの剣」「キングの鎧」の三つのアイテムをそろえたのですが，どこへ持っていくかがわかりません。説明書では，「どこかへ持っていくと重要なアイテムがもらえる」と書いてありますが，そーひてもわからないんれふ。思いあたるところ（……といっても英雄の像だけ）へ行ったり，城や町へ行っても何もおこらない？　ちがう所か？　と思ってもわからないし……どこだろー。RPGは，はじめてなんでどーにかしてください。**【北海道・山ペンギン13才】**

A おしい！！　おしすぎる。英雄の像の前で何をするかが問題なんだ。ためしに三つのアイテムを使ってごらん。そうすれば，ボスとの対決だー。

（キャプション川口）

Q ハロハロハロ，ハロッキー（ハロは4回だよ～ん）。とまあ，勝手に人のアイデアを盗んでしまったボクは，PC-6001mkII版の『デゼニランド』をプレイしています（古い！）。ADV3のDOLLをPUTしたあとの部屋ですが，何をやっても駄目でした。たとえば，PRAY，PUT SNAKE，KILL SNAKE，どんなことをやっても寝ても食べてもだめで，LOOK POSTARとすると「この先に何かありそうです。なんとか工夫してみてください」とでてきます。レスキュー隊に送るのははじめてのボクに救いの手を！　じゃ，サヨサヨサヨサヨ，サヨナロッキー！　**【住所不明・名なしのゴンベ？才】**

A 『デゼニランド』とはまた懐かしい。ボクもP6で解きました。そんなわけで最近，行方不明というロッキーさんにかわってお答えしましょう。キミはまたいろいろとおもしろいことをしているね。“PRAY”なんてのは『サラダの国のトマト姫』の影響かな？　残念ながら，この場面で必要なのは神の御力ではなくて，キミにできる物理的行動なんだ。そのカギとなるのが，神サマに関係しているというわけ。とにかくこの場面では，壁を踏み越えて先へいかなくちゃならない。じゃま者はけちらしておしまい！　とばかりに壁をブチ壊そう。神サマに関係したあるアイテムを投げつければOKだよ。

ただし，拾ったときと使うときでは違う名詞でなければ駄目だよ。最初の文字は同じBではじまるけれど……ネ。　(NAGACY)



【青森県弘前市・美音17才】

A　グリムに「塔へ行け……」と言われたってことはヤール王と対決したことがあるわけだね。城3Fの行けるところすべてを回ってみればわかることなんだけど，＜書物庫＞の本の中にこう書かれているのがあるね。

『……四つの塔それぞれに財宝が納められてあった……』つまりアーケディア城には四つの城が存在するんだ。ここで行くべき塔とは，北西に位置する「試練の塔」のことなんだ。美音チャンは空中庭園から，すぐに中庭に降りたんだと思うけど，「風の塔」ってのはまだまだ後のほうで行くところなので，まずは「試練の塔」に行ってみてね（ちゃんとグリムのセリフを読めばわかると思うんだけどなぁ）。　(藤吉　彰)

Q　僕は，PC-9801UXで，『ソーサリアン』をしています。「盗賊達の塔」で，古城の地下に落ちたので，「日の落ちる所より地一つ天三つ」のとおり，左から，下・上・上・上と石のボタンのようなものを押してみましたが，出られませんでした。PC-88などでは，このようにしていけるみたいですが，僕の98ではできません。

・地下からの抜けだしかたを教えてください。

【広島県広島市・どうもスイマセン15才】

A　地下の抜けだしかた……ですか。もうほとんど正解に近いので，ずばり答えを言ってしまいましょう。

「地一つ天三つ……」のヒントがあった場所の先に，やはり酸の通路がありますね？ここは普段は通過できないのですが，先ほどの条件を満たすと，ここが通過できるようになり，その先に石のボタンがもう一つあるのでそれを押せばトードのところから抜けだせるようになります。　(長谷川真一)

Q　続・Dungeon Master RPG

FM－TOWNS版の『続・ダンジョンマスター』で「ドラゴンの巣窟」の奥の部屋にある【本当に力はあるか？】とゆう所で悩んでいます。そばにある目のようなものに、いろいろなことをしましたが何も起きません。何をすればいいのでしょうか。
僕は虫めがねを使うと思ったのですが…　BY..NYYN



【兵庫県加東郡・NYNN？才】

A　はじめまして。NO.21の鹿島五郎です。さて，質問ですけれども「ドラゴンの巣窟」に宝箱が落ちていたハズ。その中に入っていたあるアイテムを壁の目に見せれば横の壁が消え先に進めるようになるぞ。「力」に関係があるアイテムというのがヒントだよ。

(キンチョーするなあ，もう！の鹿島)

Q　レスキュー隊のみなさん，こんにちは。はじめてだします。

今，僕は，PC-98VMで『ソーサリアン』をやっています。

やっとこさっとこシナリオ2の紅玉の謎をやっているけれど，どうしても紅玉が見つかりません。手紙をニフトに見せて，「空から黒いものがきてオレの妖精の雫をぬすんだ」という人のところにも行ったし，ダークエルフのところにも行き，「100年早い」って言われてしまいました。「紅玉を取ってからこい」っていうところにも行きました。

紅玉はたぶんスタートしてすぐの場所にあると思うけど，下からも上からもいけません。天秤にもいったけどなにも起きません。どうしたらよいのですか。

持ち物は，妖精の雫と手紙です。

【神奈川県川崎市・望月孝人13才】

A　こちらこそはじめまして。年令のところに「中1才」とあったのには恐れいりました。で，ご質問ですが，「紅玉が見つからない」ではお答えしかねる（まだ先は長いから）ので，現段階でどうすべきかをお答えしましょう。

まず詰まったときは持ち物を……おっとっと，そいつを持っていてはハマってしまうわけだ。「妖精の雫を盗まれた」という話を聞いたら，手持ちの妖精の雫はさっさとどこかにはめて，盗まれたほうを探すことです（同時に二つは持てないから）。マップ中に「黒い物」の巣はいくつかあるでしょう。そして，見つけたらダークエルフのところへいってみると……！　(長谷川真一)

Q　OLDゲームの『エグザイル』のアレクサンドリア，つまり4面でつまっています。状況はファキールが「宿屋」に，ルーミィーは「図書館」に，キンディはユダヤ人区の「長屋」にそれぞれいます。フォロス島へ行ったのですが，「硫黄」があると思う右上の洞窟で詰まっています。乞食たちとは全員と話しました。湖の怪獣も見ました。フォロス島では「水銀」と「ア……」とかいうものを左上，下の洞窟で，デカキャラと戦って取りました。アレクサンドリアでは「灯火の一つ目ではくぐり，二つ目では見上げ，三つ目では何もしない」といっているのと，牧羊神パンからの「灯火には気をつけろ」に引っかかっているのですが。

どうかレスキューを！　もしかしてDISKのバグ？　【新潟県・ドワーフⅠ世】

A　キミのお察しのとおり，残りの洞窟にあるのは「硫黄」なんだけれども，これは一筋縄では手に入らない。そこで，例のメッセージが重要になわけだ。洞窟に入ったら，すぐに灯火があるんだから，くぐらなきゃ前進できないよね。これで一つ目。そして先のほうの入口に入ると，また灯火のところにでるはず。そうしたら，「見上げる」だけでこんどは引き下がらなくっちゃいけない。これで二つ目。さて，三つ目は灯火がないはず。正しければ，灯火のかわりにでてくるのは……。　(ASP.久保田)

Q　ファミコンのRPG『ダークロード』についての質問です。

キャラクターに飛び道具を持たせて攻撃させているのですが，なぜか敵にうまく当たってくれません。どうしてなんでしょうか？キャラクターの能力値に関係があるのかとも思ったのですが，よくわからないし……。どうすればいいのでしょう？

【東京都豊島区・藤崎れいか18才】

A 『ダークロード』おもしろいですよね。トップビューの『ソーサリアン』って感じかな。この飛び道具ですが，これはキャラクターに特別な技能がないと，たぶん使いこなせないのではないでしょうか。この技能とは，シューティングの技能のこと。これは，ある職業に何年かつくことで，身につけることができるんです。シューティングの技能さえあれば，遠くから飛び道具で敵をやっつけられるので，かなりゲームが楽になりますヨ。 **(藤井砂姫)**

☆SLG

Q 『A列車で行こうIII』についてレスキューをお願いします。株式を売買すると儲るという話を聞いたので，株価がちょっと上がっては売り，下がっては買いということを何回か繰り返しましたが，ちっとも儲りません。どうしてなのでしょうか？

【愛媛県・小川直人19才】

A 株価は以下のパターンを1サイクル＝1年半くらいの間隔で繰りかえしながら変動している。上がって下がるというワンセットで一山をつくり，それを繰りかえしながら平均的に株価は上がっていく。そしてある時突然大暴騰し，その直後に大暴騰。これで1サイクルだ。

小川君はひょっとしたら，小さな株価変動の間でこまめに売り買いしているのではないかな？それでは面倒くさいし，手数料で利潤はほとんど得られないよ。なぜなら，手数料は株を買うたびに取られるのだから。

ベストな方法は，大暴落時に買うだけ買い，大暴騰したらさっさと売る。これなら株長者になれるぞ。 **(猪野清秀)**

Q うおおおおおおっ！ 助けてくれぃ！ クレイは大型コンピュータ！ 実は『A列車で行こうIII』なんだが，線路を敷きたい場所に勝手にビルが建ってしまったぁ！どうすればいいんだぁぁぁ……っ。 **【広島県・松本光太郎？才】**

A 結論からいきますと，不動産売買ではそのビルを撤去することはできません。子会社売買でそのビルが売りにだされるのをじっと待って，売りにだされたらすぐさま購入，そしてそのビルを「貸しビル建設」の命令中の「撤去」命令で撤去すればいいのです。

もっともこんなめんどうなことがないように，線路を敷く予定があるところ，また将来的に敷くかもしれないようなところはあらかじめ土地を買い占めておくのがいいでしょう。 **(猪野清秀)**

Q 『A列車で行こうIII』に登場する資材は，豆腐みたいで可愛いですね。ところで，その資材について賢い利用方法がありましたら教えてください。お願いします。とりあえず工場をたくさん建ててみたのですが，工場の敷地内に資材がいっぱいになるだけで，全然周囲は発展しないのです。やっぱりうまい使用方法があるのでしょうか。 **【大分県・南チャンの友人？才】**

A 資材は周辺の建築物の建造に使われることは知っていますよね？ 資材がないと，その周辺の発展は止まってしまいます。資材はあるにこしたことはないのです。

ところが資材は自分の所有している土地にしか置くことができません。そして資材が置かれている土地には建築物も建てられないし，その土地そのものの売却もできないのです。ですから，有効利用できる場所（駅前通りとか）にはできるだけ資材が置かれないようにすることに注意しましょう。

資材はマップ内の工場で生産されるものと，マップ外から運ばれてくるものの2種類がありますが，内容はまったく変わりません。ただし，工場の敷地内に置かれている資材は周辺地域の発展に使われることはありません。貨物列車によって，敷地から運ばれてはじめて有効利用されるのです。

工場さえ建設すれば大丈夫だと思ったら大間違いですよ。 **(猪野清秀)**

Q 『A列車で行こうIII』をプレイしていたら，画面左下に新幹線が開通しました。けれども，そのそばに路線を敷いたり駅を建設しても何の変化もありません。ただ通過するだけです。何か特別な意味があるのでしょうか？

【群馬県・北坂友雄？才】

A 通過するとき「ぷぅーん」と，まるで蚊が飛ぶような音をだす，あの新幹線ですか。いろいろと努力をしたようですが，はっきりいいますと，新幹線を止めることは基本的に不可能です。新幹線は，マップ上の人口がある一定数を越えると建設される，いわばイベントのようなものです。効果としては，新幹線が開通するとマップ上の地価が急激に上昇することがあげられます。新幹線の工事がはじまったら，ありったけの資金で土地を買い占めるのも面白いし，またあとで売却すれば利益をあげられるでしょう。 **(猪野清秀)**

☆アーケード

Q やんまさぁーん！ぼくは今，あのコナミがだした『出たな！！ツインビー』をプレイしているんですが，4面のクラゲ（？）のボスを倒すことができないのです。

バリアも電撃のおかげですぐパアになっちゃうし……。

過去2回戦いましたが，KOされてしまったのです。お願い！ツインビーを救って！早くクリアデモが見たーい！

【山口県下松市・秋好　すばる？才】

A おっと，名指しで聞かれたんじゃあ，答えないわけにはいかねえ。お答えしましょう。

実はぼくも『出たな！！ツインビー』やってるとこなんだ。「やっぱ，いいよなあ，ツインビー」って涙ぐみながらプレイしてるのがいたら，それがやんまだ。

さて，秋好　すばるさんは4面のクラゲみたいなボスで苦戦してるんだね。ボクも，最初はこいつで苦しんでいたんだ。でも，大丈夫。きっとスピードが足りなかったんだよ。スピード・ダウンのアイテムもあることだし，ここは思いきってスピードをもう一つか二つ取って挑んでみよう。電撃ビリビリってやつは3発撃ってしばらく休んでって感じなんだけど，スピードが速ければこの3発撃っているときの1発，1発の間も避けることができるぞ。うまくタイミングを見切って避けよう。あとはクラゲの前を通り過ぎる時に波動砲を撃ち込んでいればOKだよん。

ついでにつぎのボスもいってしまおう。5面のボスはヘビみたいなやつだ。これはニョロニョロ動いてくるんだけど，パターンなど覚えなくても大丈夫。波動砲を頭めがけて撃っていれば破壊できるよ。このヘビは3回でてくるんだけど2回目はレーザー，3回目は誘導弾を撃ってくるので要注意ね。

あとは君のがんばりかたしだい。がんばってちょうだい。 **(やんま)**

★藤井砂姫：それでは，また来月。バイバイ！

応募のきまり

質問は1人1シーンにかぎります。ハガキで応募してください。ジャンルは問いませんが，最初に「AVG」「アーケード」など，ハッキリ表示してください。機種やタイトル，そして体験や失敗したようすを具体的に書いてください。

イラストつきの応募は，ハガキをタテに使い，黒インクで書きます。左上には2×2cmのスペースをあけておいてください。

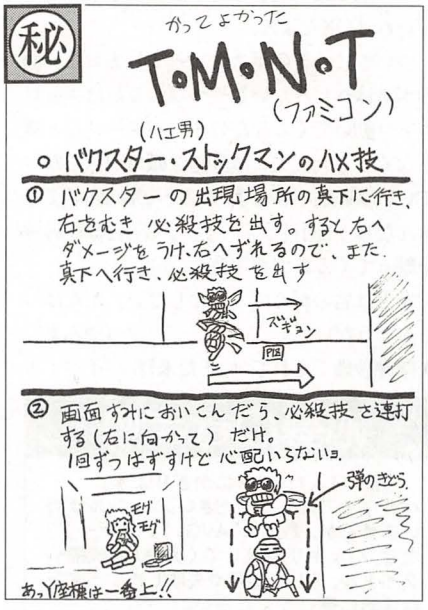
宛先：〒141　東京都品川区東五反田1-11-15電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
「レスキュー！COMPUTER GAME」係

読者が創る……ベーマガ秘情報局

T・M・N・T



【静岡県浜松市・ビグ・ザム17才】



【静岡県浜松市・ビグ・ザム17才】

ランペルール

秘

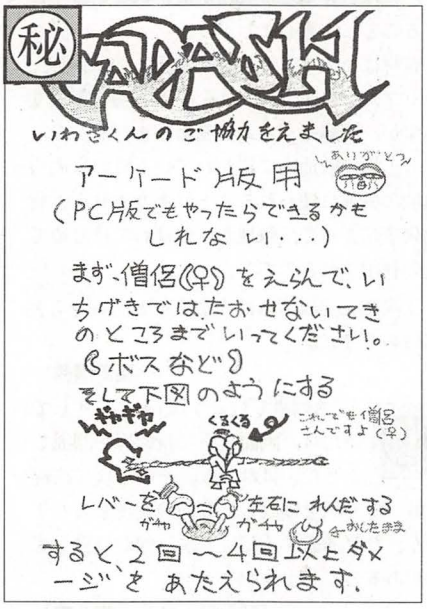
PC-98版の『ランペルール』で，ふつうは見れない第5のシナリオを発見しました。「エバ島脱出(皇帝の帰還)」という題で1815年からはじまります。

やりかたは，皇帝時代にフランス帝国をほろぼすと，エバ島へナポレオンが流されます。そこでもう一度ゲームをやり，シナリオを見てみると第5シナリオがあるのです。

一度やってしまうと消えてしまうし，敵がめちゃくちゃ強いので，そこからのヨーロッパ統一はむずかしいでしょう。

【栃木県宇都宮市・ナポレオン四世？才】

カダッシュ



【大阪市・にんこん1/50013才】

ディスクステーション98#2

秘

PC-98版の『ディスクステーション98#2』のアップルソース・ルーム2で，いろいろな隠しを見つけました。

1. 部屋のどこかに隠されている宝石を七つ見つけると左のクマがおどりだします。
2. カーソル(弓，三角，ゴミ，カン，フロッピーディスク，矢印の大小)を右にいるクマの口に合わせてクリックすると，それぞれちがう音楽が流れます。
3. オルゴールの中の女の子をおじさんのほうに向けて止めてあげるとおじさんが顔を赤らめます。
4. クイズ・ザ・バレンタインとクイズ・ザ・雪ダルマを全問正解したあと，フロッピーディスクを98に差し込むとスペシャル・クイズができます。

【兵庫県・IMO？才】

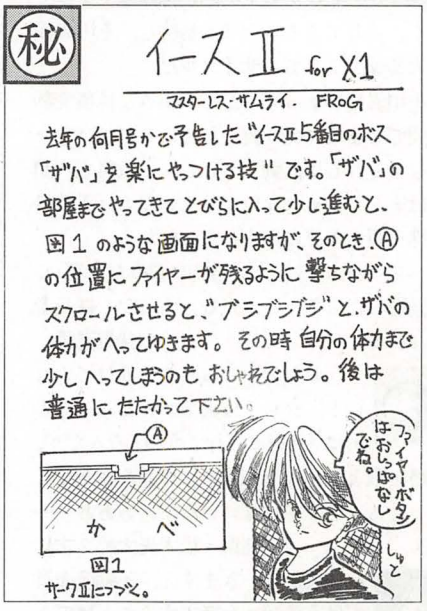
秘

PC-98版の『ディスクステーション98#2』のサークIIで，レベルを簡単に上げる方法を見つけました。

やりかたは，オープニング終了後，いつでも，どこででもいいのですが，f・10キーを押してみてください。するとレベル38，ゴールド1870。アイテムはパン6個，干し肉2個。装備はすべてそろっています。

【岐阜市・剣皇グロポリ？才】

イースII



【大阪府堺市・FROG？才】

マーキュリー

秘

PC-98版の『マーキュリー』で，序盤から最強の武器防具を手に入れる方法です。

やりかたは，まずフェーマスをパーティーにいれてフェーマスの親からお金をほしいだけもらう。そして，フェムルウッドの村の下の山，ミルンの残骸の左下ぐらいのところを通ってバリアブロスへ行く。すると，そこで

最強の武器防具を売っているので，買ってください。この技を使うとスムーズにゲームが進むので，けっこういいと思いますよ。

【兵庫県・IMO？才】

ダイナソア

秘 PC-88SR版の『ダイナソア』で，ランプを使ったちょっと得をする技を発見しました。

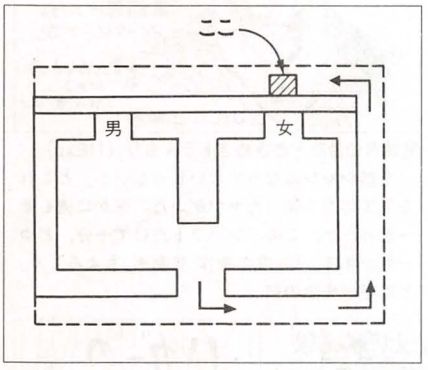
ふつう魔法の道具屋で売っているランプは100GEMで，10回使うことができますが，9回使ったあとで道具屋に売りにいくと，50GEMで引き取ってくれます。つまり40GEM得したことになりますよね。

【東京都葛飾区・棚橋　洋14才】

桃太郎伝説II

秘 PCエンジン版の『桃太郎伝説II』で，きぼうの都の女湯をのぞく方法を見つけました。

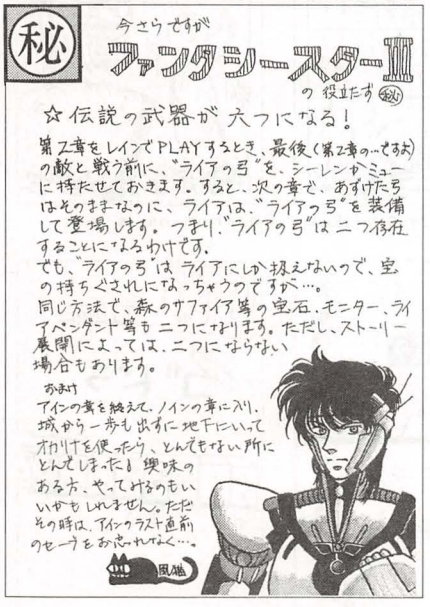
やりかたは，下の図ところでコマンドの「しらべる」を使うだけです。



【滋賀県草津市・Mr OLD？才】

ファンタシースターIII

秘



【奈良市・風猫？才】

ジャッキーチェン

秘



【大阪府寝屋川市・溝口哲也？才】

大戦略III'90

秘



【山口市・F-111Aard Vark18才】

銀河英雄伝説II

秘 PC-98版の『銀河英雄伝説II』で，敵の艦隊（帝国でも同盟でも）を動かす方法を見つけました。

やりかたは，帝国か同盟でふつうにプレイしていきます。敵戦艦を見つけたら，自分の移動や作戦などを設定してからセーブします。そうしたら，一度ゲームを終了し，どのシナリオでもいいですから，2人対戦でもう一度ゲームをはじめます。帝国側を実行させて，同盟側で先ほどセーブしたゲームをロードします。すると，敵思考フェイズ1ではじまります。

ちなみにMSX2版でもできるそうです。

【東京都町田市・佐藤貴宏？才】

メルヘンメイズ

秘 X68000版『メルヘンメイズ』でアリスが空中でジャンプしちゃう技を見つけました。

やりかたは，アリスが地上に着地するタイミングを見切って，ジャンプ・ボタンを押せばOKです。地面がないところでもアリスはジャンプしてしまうのです。

【東京都町田市・ツインビーのポップげろうまTKY19才】

やんま：これはアーケード版にもあった技だね。連射装置の同期を合わせてぴょんぴょんぴょん。左下のほうへ行くとおもしろいことがおこるよ…。

G-LOC

秘 ゲームギア版の『G-LOC』で，スペシャル・ボーナスが入ることに気がつきました。

やりかたは，各ミッションのノルマ以上に敵機を撃墜すれば，その数にあわせてボーナスが入ります。

ノルマ＋1……1,000点　　ノルマ＋3……50,000点
ノルマ＋2……10,000点　　ノルマ＋4……100,000点

運よく＋4なんかが取れたら上級も楽勝!!

【福岡市・TAMCO？才】

ラッドモビール

秘 アーケード・ゲームの『ラッドモビール』で面をスキップできる抜け道を見つけました。

面をクリアしたとき，横の壁が茶色くなっていることがあります。ここに突っ込むとあら不思議。壁の向こうにもう1本，道があるじゃ，あーりませんか。この道を通って行けば何面か面をスキップすることができるのです。

何か所もあるのでどんどんわき道に入っていけばかなり速くゴールすることができるよ。

【東京都中野区・う〜んらっきぃすたぁ☆うめ22才】

やんま：この技を使うとエンディングでおまわりさんにおこられちゃうんだよ。「ちゃんと走ってこい！」って。

秘情報大募集

このベーマガ秘情報局は，読者のみなさんが創るページです。パソコン・ゲーム他ファミコン，PC Engine，メガドライブなどの秘はもちろん，必勝法などもOKです。みなさんが自分で発見した秘に限ります。ただし，プログラムのバグ等による珍現象は秘とはみなしません。

くれぐれも，他誌との二重投稿はおやめください。

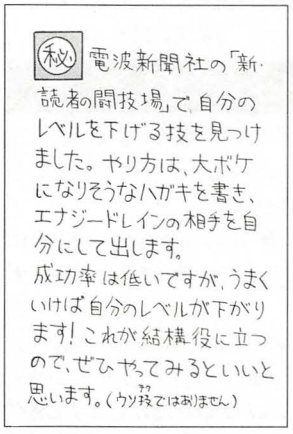
宛先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「ベーマガ秘情報局」係

新・読者の闘技場

中東での「ダーっ」というミョーな勢いそのままに，都知事選も突っ走ると思っていたところ，出馬断念だと。けっ。猪木氏ってばよ。せっかくおもしろくなりそーだったのに。気が付けば内田祐也氏が全身黒づくめで現れてきてるし。ま，これはこれで楽しいかもしれないなどと，ノーテンキに思う昨今。ハナから深く考えて投票しよーなどとはこれっぽっちも思っていない不まじめな有権者は，今回ばかりはマジでいってほしいもんだ。キミたち読者諸君には関係ない話かもしれんがね。ま，今月も読んだってや。

顧問：赤烏龍吉（あかがらすたつきち）
（闘技場専門ライター）

一般ギャグ部門（金賞5Exp/佳作2Exp）



埼玉県北本市・あーる・ないん（5Exp）
情報局長と赤烏龍吉が同一人物だ，という噂が読者の間でまことしやかにささやかれているそーだが，真実はいかに。けっこーそんなもんかもしれない。



青森県十和田市・ASUKA（21Exp）
そーいえば，3月30日に天龍とタッグ組むこいつをドームで見ることになっているんだっけ。それにしても，細長くなっただけで決して3画面になったわけではないと思うのだが，ま，いっか。



埼玉県越谷市・オイデ¥A$U（12Exp）
この哀愁漂う背中。「闘技場」なんていうつまらない仕事でも，あるにこしたことはないかも……。などと考えさせられてしまった。一瞬。



宮城県仙台市・ときめきドラえもり（11Exp）
「全然シャレになってないじゃないか」とこれを見て力なく笑ったヤツがいた。確かに俺もそー思ったが，このインパクトだけで十分，とゆー気がする。「今度の新作『弦奏王』もよろしく」とは手塚先生の談。



石川県加賀市・魔法使い！すがの（21Exp）



東京都江戸川区・K・K（12Exp）



鳥取市・コレラキン（20Exp）



新潟市・スーパードクターDAN（8Exp）



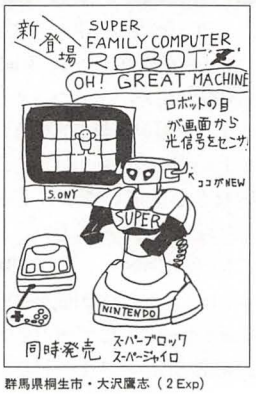
埼玉県川口市・森田 雄（2Exp）



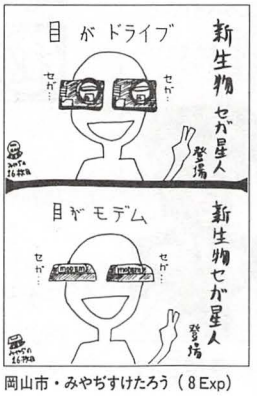
静岡県磐田郡・楠 健吾（17Exp）



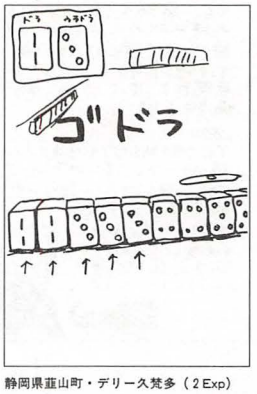
埼玉県富士見市・YUJING（2Exp）



群馬県桐生市・大沢鷹志（2Exp）



岡山市・みやぢすけたろう（8Exp）



静岡県韮山町・デリー久梵多（2Exp）

ストーリー部門（金賞5Exp/佳作3Exp）


ワルキューレのでんせつ
第2話？
サンドラの逆襲
から
からからからからあああ
じゅごおおお

読者の意見
ホンキでPlay ホンネでReview!!



いやいや，ご心配をおかけしました。3月23日の発表で，無事に卒業決定！ やったね！！

この原稿を書いている3日後が卒業式。これまでは大学生という肩書きで優遇された部分もあったけど，今後は一社会人としてシビアな面も要求されてきます。スタジオ・ベントスタッフとしても，さまざまな活動をはじめていく予定。最後のページで紹介したシャープの1年かがりの一大イベント「第一回全日本X68000芸術祭」も，企画・構成・進行をスタジオ・ベントスタッフが担当しているんですよ。今後の活動に期待していてください。

☆『グラIII』と『雷電』の差

90年度のビデオゲーム・グランプリの結果が，ベーマガ誌上で発表されました。私が興味深く思ったのは，『グラディウスIII』と『雷電』の順位に，かなりのへだたりがあったことです。なぜこれほどの差がでてしまったのでしょうか？

『グラIII』の完成度が低すぎたと言えばそれまでですが，もう少し私の話につき合ってください。両ゲームとも鬼のような難易度で，プレイ時間も普通の人がやれば2～3分で終わるようなものです。ゆえに，マニア向けだから『グラIII』は受けなかった，という批判は的を得ていないように思います。

『グラIII』は伝統の横スクロール・シューティング，『雷電』は『タイガーヘリ』以来受け継がれた東亜プラン縦スクロール・シューティングが，なぜか（笑）セイブ開発の手で花開いたもので，しかも両方ともパワーアップ・シューティングときていますから，「パワーアップはどうあるべきか」と考える人にとって，この両ゲームのちがいを検討することは無益ではないでしょう。

さて，私の独断を申しますと，この理由は，
①単位時間あたりの密度の濃さのちがい。
②プレイヤーがもはや複雑なものを好まなくなった。

以上の二点があげられると思います。

①に関していえば，『グラIII』の場合，高次面はともかくとして，1面の魅力があまりにもとぼしすぎます。『グラI』では火山，『グラII』ではプロミネンスの噴き上がる太陽がバックだったのに，IIIはあたり一面砂漠で，荒涼としています。

漫才などでは，最初に客の笑いをとる「つかみ」が大切だと言われますが，それはゲームについても言えるのではないでしょうか。この1面を見ただけでも，やる気をそがれたプレイヤーがかなりいるはずです（現に私がそうだった）。

それに，このゲームは全体的にダラダラしてしまりがありません。よく言われることですが，3面の中盤などは，ギャラリーが寝てしまうほど長い。シューティングの命は，やはりピリピリとした緊張感なのです。

それと反対のことが，『雷電』について言えるでしょう。このゲームは，とにかく忙しい。1秒でも撃つのをやめれば即死です。この難しさがイヤなんだ，という人は多いでしょうが，コインを入れて1分とたたないうちにゲームの醍醐味をわからせるという，このゲームのせっかちさが，心にゆとりのない現代人には魅力なのかもしれません。

それに，ボンバーがとにかく最低3発使えることは保証されていて，『グラIII』のようにパワーアップできなければ対処できないというわけではなく，ボンバーを撃てばそれなりの満足感が得られるのです。

このように，同じ2～3分のプレイ時間でも，『雷電』ではゲームの一応の魅力がプレイヤーに伝わるのに対して，『グラIII』は何も見せてくれない，何もやらせてくれない。この最初の2～3分の密度こそ，アーケード・ゲームにとっては命だと言えるでしょう。

②ですが，『ファイナルファイト』のヒットを見てもわかるように，最近は複雑なものは好まれず，とにかく金を入れればあまり約束事を覚えずとも遊べるゲームが好まれています。

『雷電』では，本家の東亜プランよりさらに単純さが徹底され，通常弾のパワーアップは2種類しかありません。その逆に『グラIII』では，これでもかと言わんばかりにパワーアップのメニューを取り揃え，見ているだけでゲップがでそうなほどです。かわいそうですが，アーケード版『グラIII』は，時代の流れを見誤ったとしか言いようがありません。

以上，『グラIII』と『雷電』のちがいを二つほどあげてみましたが，これがパワーアップ・シューティングを考える際の一助となることを希望します。 【大阪市・多根清史23才】

■山下：長文をありがとう。最近では『ガンフロンティア』（タイトー）が東亜プランの流れを受け継ぎつつ派手な演出で楽しませてくれてるね。

☆もっとゲーム・クリエイター名を知りたい

日本中にたくさんのソフトハウスがあり，これまたたくさんのゲーム・クリエイターと呼ばれる人がいます。しかし，悲しいことにボクたちユーザーが知るのは，ごく一部の超有名ゲーム・デザイナーだけです。もっと大勢のゲーム・クリエイターの名前を知りたいとボクは思います。

名前ならゲームをクリアしたあとにスタッフ・ロールで見れるじゃないかと思う人もいるでしょう。たしかに見れます。しかし，それでは，ゲームをクリアした人だけにしか見ることができません。せめてゲームの広告などで，そのゲームを作った人たちの名前をだしてほしいのです。そうすれば，作る側もきっとはりあいがでるとボクは思います。

【福岡市・渡辺雅央17才】

■山下：はりあいと同時に，責任も生まれることだろう。これから業界に入っていく人たちの夢をつぶさないためにも，本当にこの点は改善してほしいとボクも思う。一部のメーカーでは，スタッフを前面にだしているとこ

ろもあるのだから……。メーカーのみなさんのご意見も聞いてみたいな。

☆続・光栄SLGについて

ボクも3月号の三考葦人サンの言うように，光栄ソフトのシステム面に斬新さが見られない，という点について不満を持っている。しかし，それはシステムの完成度うんぬんについてではなく，あくまでもボク自身が飽きてきてしまっていることによる不満だ。

自らがその時代の英雄になり，その生涯を追う，という視点に立ったゲームでは，内政と軍事はどうしても切り離せないものだと思う。なぜなら，内政をおろそかにすれば兵力は整わず，軍事をおろそかにすれば内政どころではない（他国からの侵略）からだ。また，英雄の人生を追う（または体験する）という視点からも，この二つは切り離せない。

『大戦略』や『斬』などは，あくまでも戦争あるいは戦闘ゲームであり，英雄の生涯を題材にしたものではないし，中途半端に内政マネジメントの要素を取り入れたとしても，かえってゲームをつまらなくするだけである。

つまるところ，内政と軍事の両方のシミュレートを「簡単操作でそれらしく，おもしろく，より深く」するためには，今の光栄SLGのシステムは，理想に近い形の一つであると思う。マニアには不満も多かろうが，初心者には文句なしに楽しいという点が，やはり大きい。

だからといって，光栄には今のシステムで妥協しないで，またちがったタイプのシステムでSLGを作ってほしい。あの『ドラクエ』でさえ，4作とも似たシステムをとったため，一部のプレイヤーに飽きられたのだから。もはや小手先の改良ばかりでは通用しないのではないだろうか。

【北海道札幌市・豊滝17才】

☆2Dと3Dの格闘ゲーム論

4月号の山田氏の意見について，ひとこといわせてもらいます。

ここで，以下の四つのゲームを例にあげます。『ファイナルファイト』『ピットファイター』『スパルタンX』『ストリートファイター』。

彼がいうには，3Dの格闘物より2Dの格闘物のほうが良いということですが，ボクには，必ずしもそうだとは思えません。それは，1対1のタイマンであるか，それとも大勢の敵を相手にするかという点で，ゲーム性が大きく変わってくるからです。

もし，大勢の敵を相手にしなければならないのならば，『スパルタンX』のような2D型よりも，『ファイナルファイト』のような3D型のほうがいいでしょう。なぜなら，3Dを用いることによって画面を広く使え，敵も大勢だすことができるし，戦いもより現実的になるからです。

あと，山田氏は「3Dでは普通の攻撃は当たらないところでもジャンプ・キックをすると敵の足元に当たってしまう」と述べていましたが，ボクは，そんなに当たり判定が気になったことはありません。

つぎに，1対1のタイマン系のゲームですが，こちらの場合は山田氏もいうように2Dを用いたほうがいいでしょう。なぜなら，上下移動による当たり判定はもちろん，タイマンでは常に敵が真正面にいるために2Dを用いて使える技を多くしたほうが，戦いはより現実的になるからです。たとえば，3Dを用いた『ピットファイター』は，真正面から向かっていこうものなら，およそ勝てない設定になっており，X軸をずらしてチビチビとダメージを与える，などというインチキな戦いかたしかできなくなっています。

その点，2Dを用いた『ストリートファイター』は，3D独特の当たり判定のことも考えずに戦えるし，使える技も多いため，成功したゲームといえるでしょう。

他にも，タイマン・ゲームには，2Dでも3Dでもない『パウンド・フォー・パウンド』（アイレム）がありますが，あのゲームは上から見たという設定になっているので，2Dにも3Dにもない長所をそなえつつ，3Dによる当たり判定の問題もないという，とてもよい仕上がりになっていました。

だからといって，今後の格闘ゲームにあの視点を使えばいいかというと，とてもそうだとはいえません。ハイキック，足ばらいなどの要素は，あれでは表現できないでしょうし……。

やはり，しばらくは2D，3Dを使うしかないのでしょうか。

ボクの独断と偏見からいわせてもらえば，タイマンは2D，大勢の敵は3D。今の段階ではこれがベストなのではないでしょうか。

【鳥取県米子市・由木賢一17才】

■山下：タイマン・ゲームという呼び名は笑える。格闘ゲームが2Dと3Dでゲーム性が変わるのはたしかではあるが文章を読むと由木クン自身，3D格闘ゲームの当たり判定に問題があるということを認めているような気がするんだけど……。

☆アルバイトをした小売店の話

山下さんをはじめベーマガ・ライター諸氏や，読者のみなさんに知っておいてもらいたいことがあります。それは，現在の小売店の状況についてです。

ボクは以前から大阪市内のある小さなおもちゃ屋の常連で，クリスマス商戦などのときには，その店を手伝うことがありました。そのたびに，現在のテレビゲーム業界の裏を知らされました。

その店の場合，メガドライブの取り扱いを1年ほど前にやめてしまい，先月，PCエンジンのソフトの仕入れもやめてしまいました。理由は「商売にならない」からです。

近頃，ソフトの抱き合わせ販売が問題になっています。ユーザー・サイドから見れば抱き合わせは許せない行為でしょう，しかし，このような小売店では，抱き合わせをする以外に生き残っていく道はないのです。

ソフトの乱発は続いています。毎月売りだされるソフトの中から「売れるソフト」を見つけだすのは，小売店にとって至難の技です。売れないソフトは過剰在庫になっていき，店は抱き合わせによってこれをさばいていく以外に方法がなくなります。

もし，事前に「売れないソフト」が判明したとしても（たとえば雑誌や，スーパーマリオクラブといった情報網によって），そのソフトを仕入れないわけにはいきません。なぜなら「売れないソフト」を仕入れないことには，『ドラゴンクエスト』『スーパーマリオ』といった「売れるソフト」の入荷量に影響するからです。

その店は非常に良心的で，まったく抱き合わせ販売をしませんでした。「売れないソフト」は，売れるまで値段を下げてさばいていきました。しかし，量販店とちがって，小規模な店でソフトを定価より値下げして売ることは，大変な損害となります。

結果として，その店は「まったく商売にならない」PCエンジン，メガドライブから手を引いていきました。このような状況は，そこらじゅうの店で起こっていると思います。

このままでは，テレビゲームはどんどん量販店に足を運ぶことのできる中高生（いわゆるマニア層）だけのための物になっていきます。なぜなら，小さい子供たちの行くおもちゃ屋にはソフトが売っていないからです。

「ドラクエ，スーマリ以外のソフトは作らないでほしい」——これが，ボクが手伝っていた店の本音です。このような状況に誰がしたのでしょう？

たとえば，PCエンジンSGのような「売れるとは思えない商品」が，こうした小売店にどれだけの損害を与えるか，NECは考えたこ

とがあるのでしょうか。

最近は雑誌も良心的になり，おもしろくないソフトをおもしろいと書くことは少なくなりました。

しかし，そのことはまたも，小売店の首をしめる結果になっています。

客はその記事を読み，おもしろくないソフトには振り向こうとはしません。それにより，店はまたしても「売れないソフト」を抱え込むことになります。そして，抱き合わせは増えていく——まさに悪循環です。

現在のテレビゲーム業界の問題点をいくつかあげていきましたが，これらの問題を解決する方法は一つしかありません。

それは，「おもしろいソフト」だけを作り，「おもしろくないソフト」を作らないようにしていくことです。

そのためには，メーカー側がいいソフト(たとえば『アイラブ！ミッキーマウス』のような)をコンスタントに発売し，雑誌社は「おもしろくないソフト」を誌上で指摘するだけではなく，事前にメーカー側にも指摘し，おもしろくないままでの発売を防ぐことです(無理かもしれないが)。

「おもしろくないソフト」がでてしまったあとでは，もう遅いのです。

最後に。小売店が望んでいるのは「ドラクエ，スーマリだけが大量に売れる市場」ではなく，「すべてのソフトがそこそこ売れる市場」なのです。　【大阪市・猛牛男18才】

■山下：生々しい話だなあ。でも，もしもボク自身がおもちゃ屋さんを経営していたら，ひと月に50本以上のソフトが発売される現状に，やはり頭を痛めることになるだろう。メーカーにとっても，販売店にとっても，ユーザーについても，共通の悩みといえる。問題解決に，積極的に取り組んでほしいと思う。

第一回全日本 X68000芸術祭開催！

全国のユーザーのみなさんにビッグ・ニュースだ！　みなさんの自作のプログラム，ミュージック，グラフィックなどを披露するスペシャル・イベントが全国で開かれるぞ。7月から日本全国を10ブロックに分けて開かれる予選大会のあと，来年3月に各ブロックの優秀者を集めた決勝大会が東京で開催される。予選大会でも豪華な商品が用意されているけど，決勝大会で優勝すると，海外旅行など総額100万円以上の商品がキミの手に！　さらに，優秀作品は商品化までされる可能性もあるというオイシイ話だ。

予選大会・決勝大会ともに，作品応募者がステージで作品をプレゼーテンション。それを会場にきたお客さんと特別審査員が審査し，各賞が決定する。特別審査員として，ボクや古代祐三クンに加え，各地のソフトハウスや雑誌社のスタッフも参加の予定。優秀な人には，ソフトハウスからスカウトがあるなんてことも？　こいつは，かつてない大かがりなイベントになるぞ！！

作品を応募したいという人は，以下の規定にそって力作を送ってほしい。応募しない人でも，とにかく各地区の会場に審査にきてね。おもしろさは保証しよう。

［X68000芸術祭・作品応募規定］

●作品基準

オリジナル未発表のプログラム，グラフィックス，コンピュータ・ミュージックなどであること（使用機種，言語を問わず）。

●部門

①ゲーム部門

②ミュージック部門（自作の曲／一般曲・ゲーム・ミュージックのアレンジ等。MIDIも可）

③グラフィックス部門(Z'sSTAFF，DOGA等のツールもなんでも使用可)

④その他部門(ユーティリティ／一発ギャグ／パフォーマンス／ビジネス利用／他)

※応募は，1部門につき1人1作(1曲)。1人で複数部門に応募するのは可。団体での制作も可。

●応募方法

プログラム・ディスクに住所／氏名／年令／職業（学校名・学年）／電話番号／開発にかかった期間／開発に使用・利用したツール名／セールス・ポイント／取扱上の注意／動作に必要とする特殊機材を書きそえ，各地区の応募先に郵送してください。〆切は，その地区の地区大会開催の2週間前必着とさせていただきます。

●応募資格

各予選ブロックの地域の住人であること。

●予選大会開催スケジュール

開催月（予定）／開催地／対象都道府県／応募・問い合わせ先

★7月／四国（高松）／徳島・香川・愛媛・高知／〒760高松市朝日町6-2-8シャープエレクトロニクス販売四国統轄・パソコン担当，辻井部長・細川さん・☎0878-23-4860

★8月／北海道（札幌）／北海道／〒063札幌市西区二十四軒1条7-3-17シャープエレクトロニクス販売北海道統轄・パソコン営業部，川井課長・長谷田さん・☎011-642-8111

★8月／中国（広島）／鳥取・島根・岡山・広島・山口／〒731-01広島市安佐南区西原2-13-4シャープエレクトロニクス販売中国統轄・パソコン担当，青木部長・石井さん・☎082-874-2282

★9月／東北（仙台）／青森・山形・岩手・福島・宮城・秋田／〒983仙台市若林区卸町東3-1-27シャープエレクトロニクス販売東北統轄・パソコン担当，岡本部長・阿部課長・☎022-288-9111

★9月／北関東（宇都宮）／茨城・群馬・栃木／〒320宇都宮市不動前4-2-41シャープエレクトロニクス販売北関東統轄・パソコン担当，岩田部長・川股さん・☎0286-35-1151

★10月／神奈川（横浜）／神奈川／〒235横浜市磯子区中原1-2-23シャープエレクトロニクス販売神奈川統轄・パソコン担当，常次部長・☎045-753-5501

★10月／中部（名古屋）／静岡・愛知・長野・岐阜・三重／〒454名古屋市中川区山王3-5-5／シャープエレクトロニクス販売中部統轄・パソコン担当，山口課長・☎052-323-5111

★11月／北陸（金沢）／富山・石川・福井／〒921石川県石川郡野々市町字御経塚町1096-1シャープエレクトロニクス販売北陸統轄・パソコン担当，小林さん・☎0762-49-1181

★11月／九州（福岡）／福岡・佐賀・長崎・熊本・大分・宮崎・鹿児島・沖縄／〒816福岡市博多区井相田2-12-1シャープエレクトロニクス販売九州統轄・パソコン営業部，北山部長・岩崎課長・☎092-501-6806

★12月／首都圏（東京）／埼玉・山梨・千葉・東京・新潟／〒162東京都新宿区市ヶ谷八幡町8シャープエレクトロニクス販売首都圏統轄・パソコン営業部，福井部長・前田課長・☎03-3266-8248

★12月／近畿（大阪）／滋賀・京都・大阪・兵庫・奈良・和歌山／〒556大阪市浪速区恵美須西1-2-9シャープエレクトロニクス販売近畿統轄・パソコン担当，岡本課長・細川係長・☎06-631-1181

★2月／補選（大阪）／全国対象／〒545大阪市阿倍野区長池町22-22シャープ株式会社・システム機器営業部・☎06-621-1221

■本コーナーへの応募方法

このコーナーは，日頃みなさんが感じている，ゲームに対する意見や感想を発表する場です。このコーナーに掲載された他の人の意見や感想，また，「山下　章のホンキ・ホンネ」や，他の記事に掲載されている主張について，自分なりの考えを発表してもけっこうです。

もちろんメーカーのかたも読者ですから，このコーナーに応募していただいてもかまいません。鋭い切れ味を持った，すばらしいお便りをお待ちしています。

宛先：

〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社「マイコンBASICマガジン」編集部
「読者の意見・ホンキホンネ」係

P.S.今月のイベント情報は，277ページを見てね。

全国集計 CHALLENGE! HIGH SCORE!

今月の注目ゲーム

カプコン クイズ殿様の野望

出ました！ 出ました！ まさかクイズゲームでカンストが出るとは思いませんでしたよ。いやー，すごいですね！ 高い得点のスコアを見ると「三好」によるプレイが多いようです。わざと敵に攻めさせて得点を稼ぐためには，一番いい位置なのではないでしょうか？

9,999,999+α

両名とも三好使用

DCC-AGAS-KAC Ⓟ

イエローハット（愛知）

IML-PET

キャノン最前線（愛知県）



コナミ 出たな!!ツインビー

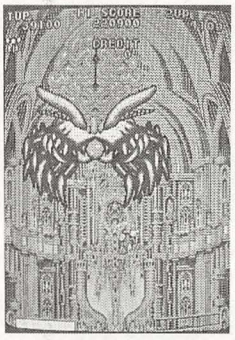
やんまが気にいってるツインビー。2週目の超難度のためか，1か月目のクリアはさすがにいなかったようです。2週目は，撃ち返し弾と，弾の見にくい背景がライバルか？点数を稼ぐためには，やはりベルの連続取りが重要になってくるでしょう。

3,300,950

2周目5面

弱いぞGUN人お先に失礼Mr.まさし君

プレジャーキャッスル&YOU²（東京）



ナムコ スティールガンナー

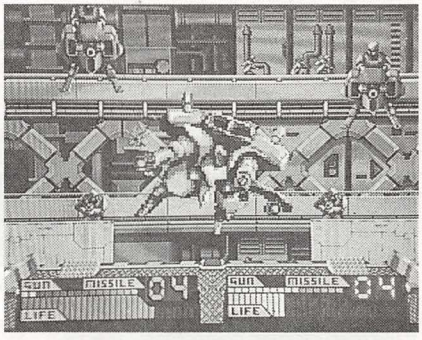
撃ちまくりが気持ちいいんだけど，実は撃ちまくってはいけないスティールガンナー。いかに弾をはずさずに，敵を多く殺すかってのがポイントです。クリアだけを目指すのだったら，弾を撃たない敵を覚えて全部無視，無視い！攻撃してくる奴だけ倒していこう。

591,700

ALL

Mr.まさし君

PC巣鴨（東京）



アイレム 剣豪

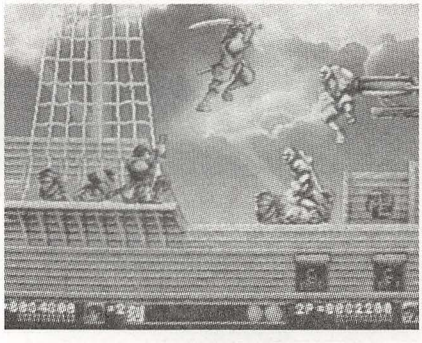
いつものことながらアイレムのゲームは点数稼ぎがきつそう。このゲームの稼ぎは，時間いっぱいまでザコキャラを倒して点数を稼いでから，面クリアするっていうオーソドックスなタイプ。しかし，もっとも重要なのは，3面のボスによるバグっぽい稼ぎが何回できるか！

3,281,300

全2周クリア

HST-㊎SPT

荏原ゲームコーナー（東京）



タイトル	スコア	スコアラー	店　名	備　考
宿題をわすれました（セガ）	239,500	TPL	キャノン最前戦（愛知）	全面クリア　92.6%
キングオブザモンスターズ（SNK）	468,360	EGC-㊫SIR(JAL研)	荏原ゲームコーナー（東京）	全面クリア
バンダイク（ジャレコ）	1,722,920	SPREAM-Y.U㊦㊞	ジョイランドヒノーズ下井草（東京）	全面クリア
ガンフロンティア（タイトー）	1,836,420	TURKEY屋㊧㊨	BC京都（京都）	全6面クリア
パンクショット（コナミ）	154	ヨガパワー使用NOK㊦モヒ㊫	ゲームタウン（福島）	全5ステージ・クリア
電　牙（テクモ）	2,560,820	LCN修斗(鼻水使用)	アミューズ&レストメイヨー（兵庫）	全2周クリア
エスケープキッズ（コナミ）	999面＋α	KCY	サクセス香椎（福岡）	7:32～23:26
A.Bコップ（セガ）	172,551,250	MSO-10-LIE	PC巣鴨（東京）	全6面クリア
サンダーフォースAC（セガ/テクノソフト）	2,405,080	荏原から借用君!!HST-㊧SPT	プレジャーキャッスル&YOU²(東京)	
スーパーパン〈パニックモード〉（ミッチェル）	21,376,600	G.M.C.DAN	ジョイランドヒノーズ下井草（東京）	99レベルクリア残機0
ファイナルファイト（カプコン）	5,097,710	VAP	ハイテクセガ武蔵小山（東京）	全ステージ・クリア
スパイナルブレーカーズ（ビデオシステム）	3,628,780	人面魚友の会会長SDI-TCK-IMO㊛	ジョイランドタイトー草津（滋賀）	939kill 55.0%　ハガー使用
ルナーク（タイトー）	128,400	すさまG-Rカモネ㊐	ハイテクセガ金沢（石川）	全面クリア
コラムスII〈面数集計〉（セガ）	30面	えるる㊧㊨夫	キャノン最前戦（愛知）	J-3840

まずは今，超大人気の『ストリートファイターII』。今月はまだ集計していません。来月からキャラ別で集計をしていきたいと思いますのでよろしくお願いします。

セガの『宿題をわすれました』ですが，これといったボーナスもないので，とにかく早く答えて，まちがわなければ点が高くなるようです。限界点も見えてるようですね。誰がだすのでしょう？

コナミ『パンクショット』はまだまだ伸びるようです。各面のベストスコアも送られてきているので載せておきますと，38-36-34-34-34-32だそうです。本当に伸びる？

『エスケープキーズ』はなんと丸1日プレイし続けて面カンストが達成。ご苦労様です。1日のインカム（ゲーム機の売上げ）が100円だなんて，きっとお店の人泣いてるんじゃないかな(笑)。

セガ『サンダーフォースAC』はとても激しいトップ争い。2位との差が510点という熱さです。来月もまだまだ続くのか？

『コラムスII』。30面はすごいっ！　一気に記録が伸びてしまいました。

古いゲームで記録が伸びているのがいくつかあります。『ラフレーサー』，『ロンパーズ』，それに『ゼロウイング』の1千万点達成もありました。また，先月に続いて『SDI』がまた少し伸びています。新しいゲームがこれだけでているのに，同じゲームを根気よくプレイし続けているとは。拍手，拍手！

『パイプドリーム』はBC京都で3コースとも記録更新されています。コース別などの集計をするとたいてい1店の独占となってしまいますね。集団の力でしょうか？　これも1PはBC京都，2PはPC星ヶ丘の独壇場に！

（宮塚&やんま）

■パイプドリーム（ビデオシステム）：1P

コース	スコア	スコアラー	店　名
Aコース	4,087,500	1面クリア時154850 UYK㊙	BC京都(京都)
Bコース	3,753,240	GOL㊧	BC京都(京都)
Cコース	5,133,590	UYK㊙	BC京都(京都)

■パイプドリーム（ビデオシステム）：2P

コース	スコア	スコアラー	店　名
Aコース	※7,526,210	てった&もみ	PC星ヶ丘（愛知）
Bコース	6,908,720	もみ&てった	PC星ヶ丘（愛知）
Cコース	※9,525,310	UYK&大明神	PC星ヶ丘（愛知）

■キャメルトライ（タイトー）：タイム集計

コース	スコア	スコアラー	店　名
スペシャル	0'54"8	TYRANT-キャメ㊫ R.K	ハイテクノーベル神保町（東京）
エキスパート	※0'43"8	TYRANT-キャメ㊫ MAC	ハイテクノーベル神保町（東京）
ビギナー	0'41"8	TYRANT-キャメ㊫ MAC㊦	ハイテクノーベル神保町（東京）

■パロディウスだ！（コナミ）

コース	タイム	スコアラー	備　考	店　名
ビッグバイパー	2,476,200	VMT-REO	ゲームセンターコパIII（神奈川）	2-8
たこ	※2,760,000	HCM-POTSU	イエローハット（愛知）	ALL
ツインビー	2,820,200	はいぷあー地球人II!?（MIROK！）	イエローハット（愛知）	ALL
ペン太郎	※1,919,100	BOM	ゲームプラザジャイアンド&コスモ(大阪)	2-6

プレイシティキャロット小樽店　北海道
北海道小樽市花園1-1-10　☎0134-23-9596

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バンクショット	156	しんちゃん,みやちゃん	ALL
パウンドフォーパウンド	469,024,000	しんちゃん,みやちゃん	ALL ハードパンチ
ピットファイター	185,060	キャロット九栄神 休日の神 アベゲル	R-10 タイ
ガンフロンティア	302,900	130万 Ⓡ	R-5 ボス
雷牙	2,229,930	あと60点欲しかった。(ノーミス)	ALL 残8 E×5万のみ
出たな!!ツインビー	1,803,900	じゃまだ!! ダインビー	2-1 1コイン
ドラゴンセイバー	1,533,580	建一, 関羽, 魔宝石がちがーうー!!	ALL
クイズ殿様の野望	3,144,850	ウーケケダラダラ.	ALL 家康 89.0%
クイズ宿題を忘れました。	こっ…これは むづかしい。	サバよみました。	
戦国伝承	だれか やらんかい〜。	業務連絡 ㊁	

プレイシティキャロット八戸店　青森
青森県八戸市六日町33　☎0178-44-4645

タイトル	スコア	スコアラー	備考
出たな!!ツインビー (1P)	2,179,700	OAG^2-めしや㊙	2-1
スティールガンナー (1P)	385,030	OAG^2-大谷弘-	4BOSS
スティールガンナー (2P)	571,760	OAG^2-大谷弘- RD-T,S	ALL
雷牙 (1P)	1,914,860	OAG^2-ORE㊙	ALL残6 イージー
クイズ殿様の野望 (1P)	2,239,500	OAG^2-NKS	ALL 88.3%
ドラゴンセイバー (1P・連射付)	1,921,080	OAG^2-管理人©	ALL残7 1ミス3UP
ガンフロンティア (1P)	1,226,570	OAG^2-管理人©	ALL
パウンドフォーパウンド (1P)	373,200,000	OAG^2-ORE㊙	8人目
バンクショット (1P)	126	OAG^2-ORE㊙	ALL
フォートラックス (1P)	2'56"88	ふしぎの海のM,アルボレートの奥さん	5周設定

ゲームタウン　福島
福島県福島市万世町1-26　☎0245-21-5396

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★バンクショット (1P)	154	ヨガパワー使用 NOK㊙-モヒ㊙	ALL 2分 ノーマル
出たな!!ツインビー (1P)	2,206,700	出たな!!ヨガパワー P/㊙㊙	ノーマル 2-3
ルナーク (1P)	85,200	ポール牧㊙ 佐藤さん	ノーマル ROUND8
クイズ殿様の野望 (1P)	5,050,600	ヨガパワーさよう! NOK㊙-殿㊙	ALL 三好 92.9%
ファイナルファイト (ガイ・㊙)	4,215,840	MML-YOU㊝!	ALL ノーマル
ファイナルファイト (コーディ・連付)	3,874,170	MML-YOU㊝!	ALL ノーマル
ファイナルファイト (ハガー・連付)	4,003,390	ヨガパワー波平! NOK㊙	ALL ノーマル
スーパーパン (ツアーモード)	5,417,310	AGE	3-39 ノーマル
アウトラン (穴うめ)	4'38"78	佐藤さん	Dコース
ストリートファイター2	集計に間に合わ	ず。キャラ別集計希	望。

プレイシティキャロット室蘭　北海道
北海道室蘭市中島町1-33-3　☎0143-45-1951

タイトル	スコア	スコアラー	備考
出たな!!ツインビー (1P)	1,772,850	AHOの人	1-7 ボス ノーマル
WGP2 (スズカ)	5'36"96	$(C,T)^2$ゆきりん	ALL 6速 ノーマル
WGP2 (スズカ)	6'00"75	AVG-舞奈	ALL AT ノーマル
クイズ殿様の野望 (1P)	1,481,100	字がよめませんのかさしま君	ALL 90.5%
雷牙 (1P)	2,202,290	お〜うぃえ〜い	ALL 残×9
ガンフロンティア (1P)	224,780	筐体にジャンピグニードロップ(オー)	5面 ノーマル
バンクショット (1P)	170	AVG-B・B	ALL 3分設定
バンクショット (2P)	174	AVG-B・Bと FOE	ALL おまえとコイツ
ピットファイター (1P)	159,950	悪の帝王フローラよし	6面 タイ使用
マジックソード (1P)	7,024,062	RPG 夕紀&ミユ	ALL ノーマル

弘前ハイローザスペースランド　青森
青森県弘前市土手町15　☎0172-33-6584

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンフロンティア (1P)	1,733,820	卒業したらスベルマやん☆ばか♡もー©	㊙,ALL 続一本好き!
シークレットエージェンシー (穴ウメその1)	847,500	もー©に女犯られた犯り返すしかMS©	ステージ8 女返せ!
戦国伝承 (1P)	104,300	細吉改め獣森野郎まぐわいヤー©	ステージ2 獣よこせ!
エドワードランディ (1P)	835,152	ホモセクシュアルマッチョマン㊙	ALL 男よこせ!
ファイナルファイト (穴ウメその2)	2,555,140	妹か?短大生か?? 両手に花きち君⑥	㊙ コーディ あずき好き!
ダイナマイトデューク (穴ウメその3)	1,573,440	もやみ君の妹で毎夜オナニるシャイな僕	あたたち クリア
コラムス (穴ウメその4)	45,861,683	コラ,ムスコ超熱いバターKEN©	時間切れ だいず好き!
スタンランナー (穴ウメその5)	814,495	俺にも穴ウメさせろ FROMつよし㊁	1〜16 WARP無し
スノーブラザーズ (穴ウメその6)	3,014,380	俺の穴もウメてくれ Y.Yよりつよしへ	しまりのいい常連募集中!
ピンジケーター (後ろの穴ウメ)	だれか犯って!	13万で先っぽだけ Mちゃんいぢわる㊙	アンパンマンがライバル!

プレイシティキャロット筑波学園店　茨城
茨城県つくば市天久保1-5-3　☎0298-51-7581

タイトル	スコア	スコアラー	備考
雷牙	2,272,660	香罪バキュームー汚A死	ノーマル3機 ALL連射有
出たな!!ツインビー	1,730,550	地獄龍反省してる人	ノーマル3機 ラスボス
クイズ殿様の野望	7,761,850	NAZO㊅	ノーマル織田 ALL 88.2%
戦国伝承	92,100	女には興味ねえ! Byじごせん	ノーマル
パウンドフォーパウンド (スピードボクサー)	280,710,000	杉田勘丸郎from麻布	ノーマル 7人目で死す
ドラゴンセイバー	1,705,740	根田さん見てる? HRO-KK	ノーマル 3機 ALL

コミュティスペースNTK2店合同　北海道
北海道恵庭市本町113番地　☎0123-33-2271

タイトル	スコア	スコアラー	備考
出たな!!ツインビー	2,163,750	H,O(犬さん)	ノーマル 2-2
WGP2 (GERMANY GP)	3'29"08	JAF-エリリン-MYM(総長)	6速 41"04
WGP2 (JAPAN GP)	5'37"74	あっちゃん-Y,O	6速 1'06"44
WGP2 (AUSTRALIA GP)	4'20"61	AVG-BGM	6速 50"44
WGP2 (U.S.A GP)	3'17"14	あっちゃん-Y,O	6速 38"08
剣豪	475,500	エドモンド本田(中村主水?!)	ノーマル 5面
ドラゴンセイバー	1,306,080	AVG-舞奈	ノーマル ALL
キングオブザモンスターズ	124,350	荒川八の助	ノーマル
ピットファイター	875,980	アッシー	ノーマル 11面
ジョイジョイキッド	182,800	池田コケの助	ノーマル 5-8

プレイランドチャンプ　青森
青森県五所川原市大町35　☎0173-35-7454

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ドラゴンセイバー (1P)	210,910	T.S	1C・6面 ノーマル
ドラゴンセイバー (1P)	1,002,950	すかトロとねぎトロの違いを述べよ!!	1C・ALL イージー
バンクショット (1P・4分)	214	えっ!お客さんもう出ちゃったの!?	1C・ALL ノーマル
バンクショット (1P・2分)	120	うっ!出ちゃったー!!	1C・ALL ノーマル
ピストル大名の冒険 (1P)	597,100	E-SWAT'S MOU©	1C・ALL イージー
スカイスマッシャー (1P)	882,030	うお〜っ!いっちまうぜ〜っ!!	2周目 イージー
スノーブラザーズ (1P)	448,300	DIC	フロア10 ノーマル
ワールドスタジアム'90	L16-5F	D'ERLANGER!!	5回コールド ノーマル

プレイシティキャロット日立店　茨城
茨城県日立市鮎川町6-7-4　☎0294-34-1010

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンフロンティア	1,714,900	D,S㊙	ALL㊙
出たな!!ツインビー	2,211,250	TMK-T,S	2-2
パウンドフォーパウンド	468,855,000	疾斗-Show 元AMM-	ALL,ハードパンチャー
クイズ殿様の野望	9,180,200	やばいぞNAZO	ALL織田 87.3%
リーグボウリング (スコアゲーム)	258	疾斗-Show 元しょごじ	
雷牙	2,129,730	香す美バキューム RAM-㊙	ALL㊙ 残×10
バンクショット (2P同時)	126	PON&ねじ	ALL
NAM-1975	770,000	疾斗-Show	VSレーザーじじい
アサルトプラス (スーパーアサルト)	2,273,150	まるで病人とは思えないゲルハルト君	ALL㊙ 5機EASY
クラックス (EASY・ノーランピング)	4,772,068	IMP	WAVE60 セレクトなし

ゲームプラザヴィクトリア　北海道
北海道札幌市南区澄川4条3丁目　☎011-813-6025

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII	157,000	しょーりん	4面 ガイル使用
出たな!!ツインビー	2,265,800	あつし	2-1
雷牙 (工場設定)	2,525,120	HU-DOGE-SCI	ALL,ノーミス,残10
クイズ殿様の野望	5,805,500	BAB-1917	ALL 96.7% 武田
ガンフロンティア	1,102,840	あつし	ALL 残×4
剣豪	2,580,000	SGTα-岡原朝希	ALL 残2
ドラゴンセイバー	1,927,670	あつし	ALL,ノーミス,残7
ブラッドブラザーズ	5,154,580	ぼやきのK	ALL 残×3
バンクショット	128	ぼやきのK	ALL
リーグボウリング	2,500	ぼやきのK	フラッシュ B-15

プレイランドファンタジー　宮城
宮城県仙台市青葉区中央1-7-6　☎022-261-6911

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ピットファイター	704,570	怒羅権-Ryu㊁	10人目 TY
ルナーク	82,400	怒羅権-Ryu㊁	全面クリア
出たな!!ツインビー	1,294,550	SPR-Y,U㊝㊙	6面
剣豪	2,992,600	SPREAM-もっきゃ〔FM音源〕	全2周クリア ノーミス
ガンフロンティア	819,710	MessiahZ	ノーマル ALL
パンダイク	1,669,020	SPR-Y,U㊝㊙	ALL
雷牙	全2周クリア	怒羅権-Ryu㊁	残6
エスケープキッズ	114面	つかれたよ! SPR-Y,U㊝㊙	ノーマル

プレイシティキャロット宇都宮店　栃木
栃木県宇都宮市駅前通り1-5-10　☎0286-25-6652

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スティールガンナー (1P)	373,270	SUPERヤングアダルト指向(笑)	1COIN R-4ボス
雷牙 (1P)	2,275,430	↑ナウなヤングにばかうけ!(死語)	1COIN 2周ALL
ドラゴンセイバー (1P)	1,926,970	SUPER まぜごはん-LOW	1COIN ALL
MJ-12 (1P)	936,270	ONODENのでし XZF-CHOKU	1COIN ALL
スカイスマッシャー (1P)	3,510,240	XZF-CHOKUだ	1COIN 4-2 ㊙無
バンクショット (1P)	134	CPF-VOL II MOEMI,H,F	1COIN ALL
マジックソード (1P)	10,892,042	CPF-VOL II B,FALCON	1COIN ALL
パウンドフォーパウンド (1P)	465,128,000	書くことがない… SOR㊁	1COIN ALL HP
出たな!!ツインビー (1P)	2,409,050	SUPER警告札-LOW(笑)	1COIN R2-3
ガンフロンティア (1P)	293,350	SUPER留年百連発!(笑)-LOW	1COIN R-5ハマリ

プレイシティキャロット琴似店　北海道
北海道札幌市西区琴似2条2丁目琴似グリーンビル1F　☎011-621-1110

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クイズ殿様の野望 (1P)	6,666,450	古谷幸太郎	ALL 93.9%
出たな!!ツインビー (1P)	2,354,800	HYG-OLE!?	2-2 ノーマル
雷牙 (1P・㊙付き)	2,427,450	HYG-BOK♡	ALL残×10 ノーマル
ドラゴンセイバー (1P・㊙付き)	1,957,530	HU-DOGE -SCI	ALL残×7 ノーマル
パウンドフォーパウンド (1P)	472,208,000	一匹狼-TNT	ALL ノーマル
スティールガンナー (1P)	528,280	POM	ALL ノーマル
ガンフロンティア (1P・㊙付き)	921,950	SGTα -MASA君	ALL残×4 ノーマル
ストリートファイター2 (入荷予告)	大好評!F1GP 大予想!	1:A. プロスト 2:N. マンセル	フェラーリ ウィリアムズ
ローリングサンダーII (入荷予告)	(そんな話はない?)	3:A. セナ 4:N. ピケ	マクラーレン ベネトン
ドライバーズアイ (入荷予告)	4/28 Rd.3 サンマリノ	5:T. ブーツェン 6:S. モデナ	リジェ ティレル

ハイテクゾーンセガ山形　山形
山形県山形市七日町2-1-8　☎0236-23-0080

タイトル	スコア	スコアラー	備考
GPライダー (AT)	0'44"92	GRT-会長 ⑥	D,P=105 ノーマル設定
GPライダー (6速)	0'44"84	GRT-2号 しろーちゃん	同上
サンダーフォースAC (㊙ ノーマル設定)	2,393,630	EX-YUKIO,S	1コイン 全面クリア
ファイナルラップ2 (U.S.A)	2'17"53	アネザキ	1人プレイ ノーマル設定
琉球	283,450	細谷重男	1コイン,14面 イージー設定
ルナーク (1P)	59,500	RMC-SHO	1コイン,8面 イージー設定
ファイナルファイト (ガイ・エブリー有り)	3,370,310	RMC-SHO	1コイン,全面クリア,残2
ファイナルファイト (コーディ・同上)	2,916,610	GRT-会長 ⑥	1コイン,全面クリア ㊙
スーパーフォーミュラ (チャンピオン)	5'32"915	T,YOKO	レバー D,P=36
スーパーフォーミュラ (JAPAN)	2'44"446	T,YOKO	ノーマル設定

ハイテクセガ高崎店　群馬
群馬県高崎市中紺屋10　☎0273-25-1972

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ラフレーサー (ノーマル設定)	2,201,100	ESSAY-AGF	1コイン 23周目4面
A.B.Cop (ノーマル設定)	73,002,750	ESSAY-SOL	1コイン ALL
ラッドモビール (工場出荷設定)	全ステージ クリア	ESSAY-AGF	1コイン ワープなし
出たな!!ツインビー (ノーマル・3機設定)	2周目4面	ESSAY GRF-ELM	1コイン 2,406,700
レーザーゴースト (ノーマル設定)	4,485,600	ESSAY- GRF-斉事候	1コイン 100%×4
クイズ殿様の野望 (ノーマル設定)	5,544,150	ESSAY-SOL	1コイン ALL
エドワードランディ (ノーマル設定)	1,615,573	DX-A	1コイン ALL
★クイズHQ (ノーマル設定)	105,000	ESSAY-AGF	1コイン 限界スコア
T.M.N.T (ノーマル・2人設定)	929	ESSAY CSD-NEU	1コイン,ALL,ラファエル
ストリートファイター2 (ノーマル設定)			

チャレハイ通信

★ゲームプラザヴィクトリア(北海道)

●今頃ではありますがファイナルファイトに錬金術ボタン(金塊, ダイヤになる)を付けました。お試しください。ストリートファイターII入荷! 人気上々です。

★PC琴似(北海道)

●今年も大激戦が予想されるF1グランプリ。その興奮と迫力を実感できるリアルタイム3Dシミュレーション『ドライバーズアイ』入荷します。あなたもF-1パイロット! 御来店おまちしております。

by 別に「おたく」でいいのさ, さどるくん

★PC日立(茨城)

●アサルト連射付き! おまけにダライアスも健在! しまいには2階にカラオケができる始末! これでいいのか日立のゲーセン!

★PC宇都宮(栃木)

●3/21, 気分も新たに新装OPEN! 出ます! 出します! 出させます!!(ハイスコア)スタッフ一同, お待ちしております。

★ハイテクセガ東松山(埼玉)

●東上線東松山駅下車です。ぜひ一度ご来店く

ゲームセンターペガサス　埼玉
埼玉県春日部市粕壁上町4456 ☎0487-52-3859

タイトル	スコア	スコアラー	備考
出たな!!ツインビー	1,854,600	KAZ	ノーマル
クイズ宿題を忘れました。(1P)	142,700	BDE	ノーマル
パンダイク(1P)	741,300	AKN	ノーマル
戦え原始人(1P)	355,900		
ルナーク(1P)	55,600		
雷牙(1P)	2,014,880	GAL	ノーマル ALL
剣豪	2,635,400	CFTGAL	
ブラッドブラザーズ	162,370		2-4
クイズ殿様の野望	6,728,750	CRS-ROD	ALL
ドラゴンセイバー	829,030	シガキヨタカKS	ALL

ハイテクランドセガベルル　埼玉
埼玉県川越市脇田町3-6 ☎0492-24-2407

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンフロンティア	555,950	EMBULEM 戦闘狂-ヌケガケ	5面 ノーマル
スーパーハングオン(エキスパート)	8'58"87	PON(と)	ノーマル
パワードリフト(Eコース)	6'49"92	T&F-KOT	ノーマル

ハイテクセガ東松山店　埼玉
埼玉県東松山市箭弓町1-5240-4 ☎0493-24-3355

タイトル	スコア	スコアラー	備考
剣豪(1P)	3,008,900	E.T.	ALL ノーミス
パウンドフォーパウンド(H.パンチャー)	361,631,000	Joe	チャンピオンで死す
ドラゴンセイバー(ライフ×2・(連))	1,154,990	GKS-S,J	ALL ノーダメージ
ガンフロンティア(1P・(連))	334,960	GKS-S,J	5面 下手だあ!
クイズ殿様の野望(1P)	2,393,750	JAC	ALL 93.2%
G-ロック(エキスパート)	2'18"5	GY	ALL
サンダーフォースAC(ノーマル・(連))	2,374,930	レッツゴーplus 超ナディア狂α	ALL ノーミス
GPライダー(1P)	45"64	E.T.	マニュアル
GPライダー(1P)	47"90	EVE	オートマ
オーライル(ノーマル・(連))	8,532,660	ESSAY-GRF -寿亭候	ALL ノーミス

ガリバー熊谷　埼玉
埼玉県熊谷市筑波2-49-8 ホーラムアキヤマビル ☎0485-21-7821

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ソニックブラストマン	130/383t	北　義則	level5 隕石破壊
クイズ殿様の野望	6,755,700	当って砕けろ!林原 WHO	ノーマル ALL
ファイナルファイト	4,367,650	AEX-ZAC	ノーマル,ALL,ガイ君
出たな!!ツインビー	2,409,050	全2周クリアは近い	1クレ2-2面 ノーマル
パウンドフォーパウンド	475,369,000	AEX-MAZ /STG-KUN	
雷牙	1,856,320	なんだこの点は!DAN	1クレALL ノーマル
クイズ宿題を忘れました。	184,000	J&のりP	ALL 71.8%
パンクショット	144点	真野妖子使用魔王RPG	1クレALL ノーマル(※)付
スーパーフォーミュラ	5'30"863	X68-NAOTO	マクラーレン 1クレALL
S.C.I	10,535,030	エチオピア輝彦	1クレALL イージー

ゲームインダイエイ　千葉
千葉県市川市南八幡4-1-10 ☎0473-76-9764

タイトル	スコア	スコアラー	備考
出たな!!ツインビー(ノーマル・プレイヤー3機)	2,965,800	ALT-(だ)	2周目-4面
剣豪(ノーマル・プレイヤー3人)	3,152,000	MIRAGE B.K(ち)	ALL,残7
雷牙(ノーマル・プレイヤー3機)	2,442,190	ALT-(だ)	ALL,残11,ノーミス,エクステンド
キングオブザモンスターズ	430,790	那魅ちゃん	ALL,GEON使用,L-4,PT3分
ドラゴンセイバー(ノーマル・プレイヤー3機)	1,732,330	T.K	ALL,残7,ライフ=1
エスケープキッズ(連射なし)	STAGE262	MIRAGE B.K(ち)	ノーマル 難度上昇率=1
★ルナーク	96,500	PAI	ランクB Round8
ヒットジアイス	47GOAL	MINORS TNB	ランクB 1set=42/60sec
パンダイク(ハード・プレイヤー3人)	1,963,720	MIRAGE B.K(ち)	ALL ロケバージョン
戦え原始人JOE&MAC(ノーマル・プレイヤー3人)	627,200	MIRAGE B.K(ち)	ALL

柏ガリバー　千葉
千葉県柏市柏1-1-11 丸井ビル地下1階 ☎0471-64-9818

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII(ガイル)	353,600	えるどうくいるへるむ(み)	ガイル使用 7人目
クイズ殿様の野望	7,066,450	たろー	ALL 96.7%
出たな!!ツインビー(1P)	2,571,500	2-1こえた菅谷敏夫	2-2
パウンドフォーパウンド(ハード・P)	476,469,000	チョコマックスなん	ALL 「野郎恐(田)」
雷牙(1P)	2,323,140	菅谷敏夫	ALL1ミス 残7
パンクショット	134	MTT(た)	ALL
パロディウスだ!(A 装備)	1,969,900	VMT-RED	2-10 (M)
パロディウスだ!(C 装備)	2,042,700	CHAT-パロ(研) じーぶー	(M)2-10 超タコミス
ブラッドブラザーズ(1P)	7,112,070	ブラ²(研)OGS-PLUS (み)	ALL 残5 研究終了!!
スーパーパン(1P・パニック)	2,606,750	ブラ²(研)なん(婦)(竹)(田)	Lv66

ゲームランドスバル　千葉
千葉県館山市北条1882-10 ☎0470-22-1900

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイナルファイト(コーディ)	2,659,820	春麗を従わせる男! AGS-HIRYU	6面 ノーマル設定
サプライズアタック	560,870	by JAX	ALL イージー設定
ドラゴンセイバー(連付)	2,113,090	RAS-JUN	ノーミス ノーマル設定
出たな!!ツインビー	2,167,850	by JAX	2-2 ノーマル設定
クイズ殿様の野望	528,150	黒川	83.3% ノーマル設定
パイプドリーム(Aコース)	657,730	灰色の脳を持つ男 ELSITH-改	13面 ノーマル設定
マジックソード	13,153,035	Ref	ALL ノーマル設定
USネイビー(連付・F/A-18)	2,778,250	by JAX	ALL ノーマル設定
パンクショット	110	J (S) W	ALL ノーマル設定
MJ-12	1,013,240	F・F	ALL ノーマル設定

ゲームコーナーヤングパレス　千葉
千葉県鴨川市横渚867 ☎04709-2-1155

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ラッドモビール	Round-15	TORA	ノーマル 1コイン
出たな!!ツインビー	2,314,850	AGS-CORE	ノーマル,2-1 1コイン
雷牙	1,895,890	MARS	ノーマル 1コイン
ストリートファイター2	85,500	ABA	ノーマル 1コイン
ガンフロンティア	276,550	TORA	ノーマル 1コイン
コラムスII	23,812	FFF	ノーマル 1コイン
クイズ殿様の野望	692,050	N-10	ノーマル
ゴーストパイロット	1,382,100	EXCEL-ROS	ノーマル 1コイン
エスケープキッズ	ステージ7	夜光命	ノーマル ALL

ゲームスポット　千葉
千葉県鴨川市前原8 ☎04709-2-0334

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダークシール	1,174,050	EXL-SHE	ノーマル BARD使用
エアーデュエル	892,500	EXL-SHE	
ヴォルフィード	9,049,740	OKON	13面 ノーマル
ミズバク大冒険	175,060	TOM-TIGER	6-2 ワープアリ
マジックソード	8,134,461	NEI	ノーマル ウィザード
T.M.N.T	396	バックスバニーの大冒険を見てるバニー	ノーマル
ダライアスII	2,683,320	A,S,H	ノーマル
ダライアスII	3,359,040	スキーに行った。カリコミ君	ALL ノーマル
WGP	320,681	OKON	120pt ノーマル
エイリアンストーム	9.18	KZ	

ハイテクノーベル神保町店　東京
東京都千代田区神田神保町2-14-4 ☎03-3262-2823

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ルナーク(1P)	105,100	ナイストしかできない男TYR-ひむ助	ノーマル ALL連ナシ
ガンフロンティア(1P)	1,704,550	とまとくん	ALL(連) ノーマル
剣豪(1P)	3,161,410	TYRANT -MAC(矣)	ALL連ナシ ノーミス
クイズ殿様の野望(1P)	9,363,400	めざせカンスト!? をラ	ALL 三好 94.2%
MJ-12(1P)	1,162,290	EXCEL -KUMA	ALL連ナシ ノーマル
雷牙(1P)	2,291,780	AOIくん	ノーマル連無 ALL残=10
★キャメルトライ(スペシャルタイム)	0'54"8	TYRANT-キャメ(研)-R.K.	黒玉ALL ノーマル
★キャメルトライ(ビギナータイム)	0'41"8	TYRANT-キャメ(研)-MAC(矣)	黒玉ALL ノーマル
ドラゴンセイバー(1P)	2,161,720	JAG-"R.Yの弟子" -WOP	ノーマル連無 ALL♡×10
ナイトストライカー(Qゾーン)	91,662,280	G.M.C -なかっぴ	ノーマル ALL

サンシャインゲームセンター　東京
東京都足立区西新井栄町2-3-4 ☎03-3887-6060

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ラッドモビール	R-11	市○帰ってこい! ○川帰ってこい!	
出たな!!ツインビー	2,411,900	火星人　社長	2-3
ローラーゲームズ	400	通りすがりの発起人	N.Y.
クイズ殿様の野望	7,782,450	CRS-ROD	北条使用
ルナーク	75,600	MJS-社長 (火)	R-8

プレイシティキャロットTOC店　東京
東京都品川区西五反田7-22-17 TOC内地下1F ☎03-3494-2610

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クイズ殿様の野望(1P)	4,685,750	映画が苦手、猫なら得意SSC-VAP	ALL 三好 88.7%
出たな!!ツインビー(1P)	2,246,650	えむえふしい ぐんそお	2-2 初クリア
雷牙(1P)	2,179,860	初クリア SSC-VAP	残10
ドラゴンセイバー(1P)	1,774,720	春から店員第1号!? MFC-軍曹(木)(毛)	ノーミス 1万5千おち

荏原ゲームコーナー　東京
東京都品川区旗の台3-12-3 ☎03-3781-4359

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★剣豪(1P)	3,281,300	HST-(お)SPT	ALL ノーマル
★キングオブザモンスターズ(1P)	468,360	EGC-(神)STR (JAL研)	ALL ノーマル
クイズ宿題を忘れました。(1P)	214,700	EGC-(元)MKZ	ALL 90.4%
ローラーゲームズ(1P)	623	JAG-Y,I (にせもの)	LA 第3 ノーマル
ルナーク(1P)	71,600	EGC-(神)STR (動物愛護(協))	8面 ノーマル
★GPライダー(MT)	44"42	OYA-G (野菜いため)	ALL 105pts
GPライダー(AT)	44"87	EGC-(元)HKZ	ALL 105pts
ガンフロンティア(1P)	1,548,400	JAG-IJO-WOP	ALL
アルゴスの戦士	4,526,720	祝-合格 VAP	ALL ノーマル
アウトラン(デュアルウェイ)	4'33"25	EGC-(会)IKE 現役復帰なる	ALL イージー

ハイテクセガ武蔵小山店　東京
東京都品川区小山3-23-3 山本園ビルB1 ☎03-3786-0496

タイトル	スコア	スコアラー	備考
出たな!!ツインビー(1P)	2,382,100	EGC-(税)POW	2-3 ノーマル
剣豪(1P)	2,953,600	H,M	ノーミス ALL
クイズ殿様の野望(1P・青ボタンのみ)	2,921,300	VAP	89.8% 徳川 ALL
A.B.Cop	69,464,320	AKI	ALL
ガンフロンティア(1P)	553,810	AKI	イージー(連) ラウンド5
パンクショット(1P・3分)	122	EGC-(神)STR	ベリーハード ALL
ナイトストライカー(Tゾーン)	89,382,860	VAP	ALL
ファイナルファイト(ガイ)	4,369,760	GPK	ALL
ファイナルファイト(コーディー)	4,025,950	NEO	ALL
★ファイナルファイト(ハガー)	5,097,710	VAP	ALL

プレイシティキャロット経堂店　東京
東京都世田谷区経堂1-4-9 ☎03-3427-3485

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クイズ宿題を忘れました。			
ドラゴンセイバー	1,722,660	毎日が憤死の連続 ヌラ大塚	クリア残6 ハート7発
エスケープキッズ	101面		
USネイビー	1,906,180	中野悟	ノーマル F-18
宇宙戦艦ゴモラ	493,200	ほうえいひろぼーい(ほうえいひろ坊)	ノーマル 8面
コラムス	26,627,752	DDD-mkII-だ!	L295 9999JU
ファイナルファイト	4,851,950	INS-CBZ もう限界	ALL ハガー
T.M.N.T	564	信玄十七代目	ノーマル
ムスタング	568,900	ぴなくるぼーい(ぴな坊大井に笑う)	
ヴォルフィード	8,058,860	つっちゃん	ノーマル

ださい。今月からです。どうぞよろしく。

★Gulliver Kumagaya(埼玉)

●ゲームガリバー柏に続き，ゲームガリバー熊谷も掲載されることになりました。みなさん，どうぞよろしくお願いします。

★Gulliver Kashiwa(千葉)

●ウイニングラン'91，7台入荷。ぜひ，ご来店ください。

●PC TOC(東京)

●F1グランプリ'91開幕万歳！ 当店のFL2は8台通信です。ぜひやりにきてください。ちなみに黄色い車はコローニだと思いねェ(笑)。

★PC烏山(東京)

●忙しい時期のせいか，今月はスコア申請が異常に少ない……。何が忙しいのかといいますと，プレイヤー全員で『クイズ宿題を忘れました』にハマっていて，他のゲームは二の次になってしまって……。

by 飛び入り店員Ⓛ

★PC駒沢(東京)

●ただ今，新装開店サービス中です!?

by 遊佐派Ⓟ氏とは…。遊佐未森店長

★PC西荻(東京)

●アタリの『SHUUZ』入荷しました。『マー

プレイシティキャロット駒沢店　東京
東京都世田谷区駒沢2-1-1 山国ビル1F ☎03-3424-5272

タイトル	スコア	スコアラー	備考
出たな!!ツインビー (1P)	2,551,800	まつおにゃん	2周目2面 弾多すぎる!
雷牙 (1P)	2,514,860	まつおにゃん	全2周クリア 残12
クイズ殿様の野望 (1P)			
JOE&MAC (1P)	680,000	ぴに	ALL まだまだ
ファイナルファイト (ガイ)	3,625,890	まつおにゃん	ALL 連射付き
ファイナルラップ2 (モナコ)	2'28"43	AUA³	1P GOAL
コラムスII (ノーマル)	76,241	AUA³	STAGE17 J=1756

アトラスシティ　東京
東京都世田谷区松原2-46-5 ☎03-3324-7704

タイトル	スコア	スコアラー	備考
出たな!!ツインビー (連射付き)	2,079,600	NOMらベルぞう㊥	2-1 めでたく卒業
サンダーフォースAC (連射付き)	2,404,590	和幸新宿組D.P	ALL残=11 ノーマル
ローラーゲームズ (連射付・ノーマル)	1,780pts	大井くんごめん ぶたさん	あと12秒で 優勝したのに
エドワードランディ	1,105,223	VER-NAGA	1C ALL
クイズ殿様の野望	5,939,300	VERTEX 衆雀拓	ALL 三好 88.8%
ファイナルラップ2 (USA)	2'17"58	ファイナルラッパー [illegible]	ノーマル1P
パンダイク	入荷しました	遊びに来てね	
戦国伝承	同上	同上	
ヒットジアイス	同上	同上	
サーカスチャーリー	同上	同上	

プレイシティキャロット烏山店　東京
東京都世田谷区南烏山6-5-15 駅前中央ビル1F ☎03-3309-1848

タイトル	スコア	スコアラー	備考
出たな!!ツインビー	1,554,200	M.D.S.2	7面 ノーマル
雷牙	2,286,450	前川&前川 (MDS&MDS)	ALL残10 ノーマル
クイズ宿題を忘れました。 (1P)	210,600	MDS	47年以降 92.2%
サンダーフォースAC (ノーマル)	2,401,520	ぷにぷに病患者 和幸新宿組D.P	ALL残11 ノーミス

ゲームセンターＩＣ砧店&千歳船橋店　東京
東京都世田谷区砧5-1-18 サマリヤマンション1F ☎03-3416-2983

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クイズ殿様の野望 (1P・ノーマル)	6,046,650	LAPY-LAP	90.7% ALL
出たな!!ツインビー (ノーマル・[illegible])	1,563,000	YAMATO	7面
ドラゴンセイバー (ノーマル・[illegible])	1,304,320	LAY MAN	ALL 残×4
ストリートファイターII	142,300	パンプキンパイと シナモンティー	4面 ガイル
パンクショット (3分・ノーマル)	174	YBB	ALL
サンダーフォースAC (ノーマル・[illegible])	2,338,690	YAMU!	ALL
テトリス	ライン579にて カンスト	KOO	ノーマル
空牙 (ノーマル・[illegible])	4,286,440	INFINITE- 日向陽	ALL セイレン
サンダークロス (ノーマル)	10,000,000+α	Pathlized P.S.Y.	8周目3面にて達成
ワンダープラネット (イージー)	10,253,670	遊佐派Ⓟ	ALL

プレイシティキャロット高田馬場　東京
東京都新宿区高田馬場3-2-15 ☎03-3362-9300

タイトル	スコア	スコアラー	備考
出たな!!ツインビー (1P)	3,214,100	Mr.まさしくん	2-5
剣豪 (1P)	2,786,200	片山左京	ALL 残×4
雷牙	2,445,190	のぶ様	ALL 残×10
ガンフロンティア	1,669,500	とまとくん	ALL 残×3
ビットファイター	1,887,940	あ, ひるいなき くわえるしゃっちょ	ALL イージー設定
クイズ殿様の野望	7,156,450	ところで練り雀って 何?JAQ	ALL 91.4%

プレイシティキャロット早稲田店　東京
東京都新宿区西早稲田1-8-14 ☎03-3202-0299

タイトル	スコア	スコアラー	備考
でたな!!ツインビー (1P)	3,153,500	Mr.まさし君	2-5 ノーマル設定
クイズ殿様の野望 (1P)	2,039,330	利毛員	ノーマル
ドルアーガの塔	1,314,620	Knight of Gold Ⓡ	1コインクリア ノーマル

スター5　東京
東京都新宿区西早稲田2-20-4 稲垣ビル1F ☎03-3202-5666

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ドラゴンセイバー	1,020,420	ムトー 3ライフなんて!	3ライフ制 1ダメージ
ウイニングラン	3'33"034	TEOさん ごめんなさい!	A-D 6週設定!!
パンダイク	1,297,100	ゴッド 後藤	ノーミス ノーマル設定
ストリートファイターII	673,600	新宿和幸組にのみい 書記長試羅能力者	ブランカ 11面
剣豪	437,700	ムトー いまいち	5面 ノーマル
ストリートファイターII	595,500	和幸の総統 NGC-TEX	E.ホンダ 9面
USネイビー	2,316,840	ムートオオオオ!	連射アリ ALL
ルナーク	9,900	だれかやってください!	連射アリ 1面途中
戦国伝承	14,500	だれかやってください!	ノーマル 1面途中
雷電	164,850	だれかやって下さい!	1-2 青 連

プレイシティキャロット西荻店　東京
東京都杉並区西荻北3-1-9 ☎03-3397-4090

タイトル	スコア	スコアラー	備考
出たな!!ツインビー	2,696,250	O'NS	2-3
剣豪	2,478,800	NAN	ALL 残2
雷牙	2,514,220	ウサ夫	
JOE&MAC	647,400	重冨 英和	EASY ALL
スパイナルブレイカーズ	2,039,890	武者小路孝弘-BS	ALL KILL-618
SHUUZ (ハイスコア)	36	UP.	
SHUUZ (CP対戦)	100%	UP.	
エドワードランディ	828,841	ATM-FX∞[illegible]	やっとクリアー
スティールガンナー	493,630	K	ALL 50万見えた

ジョイランドヒノーズ下井草店　東京
東京都杉並区下井草2-44-7 ☎03-3399-2155

タイトル	スコア	スコアラー	備考
剣豪 (1P・ノーマル)	3,266,700	出たな!!SPREAM -BEE[illegible]	ALL,残6 バグ×9
★スーパーパン (パニックモード)	21,376,600	G.M.C.DAN	ALL,残0 ノーマル設定
ルナーク (1P・ノーマル)	78,400	とおく	ALL [illegible]
★パンダイク (1P・ノーマル)	1,722,920	SPREAM-Y.U [illegible]	ALL
雷牙 (1P・ノーマル)	2,459,460	アライさんとこのポリバケツ[illegible]	ALL,残12 [illegible]
クイズ宿題を忘れました。 (ノーマル)	228,900	G.M.C.DAN	ALL 95.2%
ストリートファイターII	入荷しました	このゲームは点かせが熱い!	春麗は筋肉質だぜい! ㋪
ファイナルファイト (コーディー)	4,694,460	錬金友の会SUR- やまけん	ALL,残0 ノーマル [illegible]
ファイナルファイト (ガイ)	4,459,320	エス. エヌ. ケイ (吉田酒店の息子)	ALL,残0 ノーマル [illegible]
ナイトストライカー (Pゾーン)	90,041,370	工場閉鎖にあと1万 EVL-WAT[illegible]	ALL P・B×6

ゲーム中央プラザ　東京
東京都三鷹市下連雀3-43-28 創英ビル1F ☎0422-46-4407

タイトル	スコア	スコアラー	備考
出たな!!ツインビー (1P)	2,164,700	でたな/TA	2-2 ノーマル
剣豪 (1P)	1,768,000	Blue magician	2-5ボス直前 ノーマル
エドワードランディ (1P)	911,307	B.magician	ALL ノーマル
ルナーク (1P)	15,000	T.S	記載なし ノーマル
パンダイク (1P)	591,320	AZ	5R ノーマル
ブラッドブラザーズ (1P)	2,098,410	MPSまいん	5-3 ノーマル
バウンドフォーバウンド (1P)	326,000	マーフィーヌゴースト	記載なし ノーマル
パンクショット (1P)	118	JETS	ALL ノーマル
USネイビー (1P)	9,002,960	BOM	記載なし ノーマル
雷電 (1P)	8,324,190	みさと	3-2 ノーマル

花小金井キャロットハウス　東京
東京都小平市花小金井1-9-20 ☎0424-63-5177

タイトル	スコア	スコアラー	備考
出たな!!ツインビー (1P)	2,693,800	POCHI	2-3
クイズ殿様の野望	1Coin ALL	常連の4名他,多数	
雷牙	1,916,540	申請者なし・・・・ う〜ん, 残念	大野君,見てるかな?
剣豪	1,398,100	T.北地,GO 手作りマヨネーズ	2-5
パンダイク	1,442,620	申請者なし・・・・	
クイズ宿題を忘れました!	スコアを 忘れました	スコアラーを忘れました (Gan)	備考を忘れました 入荷済
パンクショット (1P)	140	貴夫	ALL
ストリートファイター2		入荷済み・・・・・ のはず	東久留米の鈴木店長, 3月
ローリングサンダー2		上に同じ・・・・・ のはず	はどうもありがとうござい
UFO・CATCHER	1回で3個	おーこりゃすごい。	ました。 花小CH一同

プレジャーキャッスル&YOU 2　東京
東京都町田市原町田6-14-8 ☎0427-28-8693

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★サンダーフォースAC (連付)	2,405,080	荏原から借用君!! HST-㋔SPT	ALL,残11 ノーマル3段
★MJ-12 (1P・連付)	1,290,700	番外地が多すぎるよ EXL-AFC-T'	ALL,残0 ノーマル設定
A.B.Cop	72,565,580	町田のエリートEX L-RVS-NBG	ALL ノーマル設定
戦え原始人ジョー&マック (1P・ジョー)	1,036,800	おならで退院!!EX L-SSC-ネズミ	ALL残0 ノーマル設定
出たな!!ツインビー (1P)	3,300,950	弱いぞGUN人お先に 失礼Mr.まさし君	2-5 ノーマル設定
ルナーク (1P・黄色・連付)	97,500	TACモーニング神体! /Mr.しおしお君	8面 ノーマル設定
★ファイナルラップ2 (1P・USA)	2'16"16	ナイルな男ⒺCYR -ととめすCBY[illegible]	ALL ノーマル設定
USネイビー (1P・F-18・連付)	2,797,860	町田の野良犬!! ⒺCYR-SGO㋔	ALL P×4 ノーマル設定
ヒットジアイス (1P・ノーマル設定)	40PTS	人生太く短くEXL -LIE-FER夫	ALL失点37 シュート率71%
スパイナルブレイカーズ (1P)	2,716,760	WOP氏にサービスタイム提供だ㊞さん	ALL585% ノーマル設定

プレイシティキャロット巣鴨店　東京
豊島区巣鴨1-15-1 宮田ビルB1 ☎03-3943-6735

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★スティールガンナー (1P・クリア)	591,700	Mr.まさし君	ALL 71.2%
★A.B.Cop	172,551,250	MSO-10-LIE	ALL
エドワードランディ (1P)	2,120,662	Mr.まさし君	ALL
クイズ殿様の野望 (1P)	5,403,900	みさとん	ALL 97.1%
バウンドフォーバウンド (1P)	476,428,500	戸的一授 (VONRYA)	ALL 強打者使用
雷牙 (1P)	2,325,950	MJS-YAO	ALL,残10 ノーマル設定
MJ-12 (2P同時仕様,1P)	960,120	DLF-INGS-RAY	ALL
ラッドモビール (一応告知部門)	いつの間にやら 入荷!	集計出来るのだろうか?	クリア時の残りタイムか?
ドライバーズアイズ (超自慢会部門)	入荷済, 申請受付中!	ノービス,スーパーでそれぞれ集計!	MT,ATは どーしよー?
剣豪,および 出たな!!ツインビー(何これ)	さあ, 申請するしか!	特に, あのお方にお願いしたい!!	みんな期待しているはず!!

東久留米キャロットハウス　東京
東京都東久留米市東本町6-1-1 第1ビル1F ☎0424-75-7585

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クイズ殿様の野望 (1P)	3,288,000	早押神体[た]& 殿様キングス	ALL 三好 95.8%
出たな!!ツインビー (1P)	1,698,350	VERTEX- Y.W	ノーマル 7面
エドワードランディ (1P)	991,936	はん (いかすー!!)	ノーマル ALL
マジックソード (1P)	7,919,170	かないみか・超燃え	ワープなし ALL
バウンドフォーバウンド (ノーマル)	371,282,000	福原	8人目 ハードP
パンクショット (1P)	184	バジヤン㊏	3分設定 ALL
タンクバタリアン	41,460	過去の男ふにゃら	ラウンド6 ノーマル
		またもや クラシックゲーム。	
		この号が出る頃には 別のゲームになって	
		いるかもネ。	

ゲームセンターＵＦＯ　東京
東京都町田市旭町1-7-5 ☎0427-29-5603

タイトル	スコア	スコアラー	備考
出たな!!ツインビー (1P)	1,960,800	㋲	2-2 ノーマル設定
剣豪 (1P)	3,187,800	SEP-FECT- えぞえくん	ALL 0ミス ノーマル設定
雷牙 (1P)	2,091,210	全てを失なった男 URX-SKG[illegible]	ALL [illegible] ノーマル設定
ストリートファイター2 (1P)	493,600	今日も朝から全開よ URX-BT.[illegible]	ROUND9 ブシンカ使用
ストリートファイター2 (1P)	397,600	女ゲーの帝王 D・ELF	ROUND8 春麗使用
ガンフロンティア (1P)	858,960	SEP-FECT- えじょえくんでしゅ	ALL [illegible]
バウンドフォーバウンド (1P)	476,201,000	GOLD Z	ALL ハードパンチャー
クイズ殿様の野望 (1P)	1,334,150	白根店店長の 北上様	ALL
雷牙 (2P)	3,309,280	URX-AKI君と KNS君でしゅ	ALL [illegible]
マジックソード (2P)	6,224,718	N.ARC-DRU &URX-BT	ALL[illegible]+[illegible] イージー設定

ブルマッドネス』も修理が終わったら再入荷する予定です。

★PC早稲田(東京)

●当店では3月の終わりに店内の改装を行ないました。新製品もウイニングラン'91やストリートファイターIIが入荷しております。対戦プレイをするなら早稲田（いつもお客がいないから)。　**店員の村上さん**Ⓡ

★スター5(東京)

●入荷もはやくて出荷もはやい店, STAR-5をよろしくね。みなさんたのしくやりましょう。　**店員一同**

★プレジャーキャッスル&YOU²(東京)

●只今, キャメトラ（壁抜けなし）のタイム集計が熱いです。壁抜けがなければ俺が全国1位! という方,是非やりにきてください。

★PC巣鴨(東京)

●すみません。サ○バ○オ○は2月中に入荷。取り下げになってしまいました。ドライバーズアイ入荷! FL2も車種変更スイッチが付いてさらにパワーアップ! OLDゲーム復活にもご期待ください!! by **大ボケの世捨て人**㊮

★東久留米キャロットハウス(東京)

●鈴鹿GPが熱いのは高田馬場だけじゃあな

ファンタジアキャロットたまプラーザ店　神奈川
神奈川県横浜市緑区美しが丘1-5-8 ☎045-903-4056

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ドラゴンセイバー	1,539,520	NOVIE(だ)	残5 1ミス ALL 連付
クイズ殿様の野望	4,341,700	林檎とリビングゲーム大好き けいま(竜)	信長 ALL 影武者1
マジックソード	11,230,663	M.N	ALL ノーマル設定
剣豪	1,748,500	NOVIE(剣)(研)	2-5 ステージ10
雷牙	1,250,730	NOVIE(だ)	2-5 ノーマル設定
エドワードランディ	715,100	NOVIE(だ)	7面 ノーマル設定
スカイスマッシャー	2,098,540	NOVIE(だ)	2-5 ノーマル連付
ゴーストパイロット	670,100	NOVIE(だ)	3面 ノーマル設定
出たな!!ツインビー	1,674,600	NOVIE(だ) グインビー愛好会	7面 ノーマル設定
パロディウスだ!(ビッグバイパー)	912,000	NOVIE(だ)	2-3 ノーマル設定

プレイランド柏崎店　新潟
新潟県柏崎市駅前2-3-7 イトーヨーカドー5F ☎0257-24-5211

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ドラゴンセイバー(ノーマル)	1,527,550	あぁうれしい あさげみそしる!!	1コインALL 残6
クイズ殿様の野望(ノーマル)	1,747,100	ラスト1問で死亡 GED-○田超 (マ)(ヌ)	90.3% 毛利使用
サンダーフォースAC(ノーマル)	2,128,120	これでどうや!! あさげみそしる!!	1コインALL 残10?
パンクショット(ノーマル)	112	チャンピオンノッポ	1コイン ALL
パウンドフォーパウンド(ノーマル)	280,029,000	タイソンに撲殺! GED-○田 (松)(有)(巳)	ハードパンチャー 7人目
アウトゾーン(ノーマル)	1,694,880	連射ほしい あさげみそしる!!	122%
パロディウスだ!(ノーマル)	1,145,900	Let's Chalenge Y.K	2-1 ツインビー
天地を喰らう(ノーマル)	5,307,200	大台にのったぞ! HAG	1コインALL 関羽
ギャラクシーフォースII(イージー)	3,607,440	自己最高! CDL-FZR	1コイン ALL
出たな!!ツインビー(ノーマル)	1,340,300	参考スコア	7ステージ

ゲームセンター大野プレイランド　福井
福井県大野市陽明町1-1401 ☎07796-5-1146

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マジックソード	8,505,103	ERI	1コイン,ALL,(連)無し
ドラゴンセイバー(ノーマル)	202,810	谷口 尚司郎	6面 (連)無し
出たな!!ツインビー(1P)	1,408,200	FNL-KWAO	1コイン 6面
ワールドカップ'90	優勝	わーい わーい Mr しょうご君	1コイン アルゼンチン
ブラッドブラザーズ(1P)	1,943,750	FNL-KWAO	1コイン,あと一息,5-4
ドラゴンセイバー(1P)	216,250	FNL-KWAO	1コイン 6面(ノーマル)
クイズ殿様の野望	97,650	-	51%(ノーマル)

プレイ・アイシー鶴巻店　神奈川
神奈川県秦野市鶴巻1183 ☎0463-77-1972

タイトル	スコア	スコアラー	備考
出たな!!ツインビー(1P)	1,154,500	(常)中村	4面 ハード設定
MJ-12(1P)	591,730	(常)中村	11面 ノーマル設定
パンクショット(1P)	120	峰氏	ALL ノーマル設定
パウンドフォーパウンド(1P)	362,614,000	ボヨヨン経塚	ALL ノーマル設定
宇宙戦艦ゴモラ(1P)	610,200	ASC	9面 イージー設定
ドラゴンセイバー(1P)	171,480	GYU	4面 イージー設定
USネイビー(1P)	1,864,090	GYU	ALL,F-18 イージー設定
パイプドリーム(Cコース・1P)	4,530,760	マスタ吉くん	ALL ノーマル設定
パイプドリーム(Bコース・1P)	3,433,650	チャカポコ中島	ALL ノーマル設定
パイプドリーム(Aコース・1P)	3,045,600	(常)中村	ALL ノーマル設定

ゲームセンター101&UFO　新潟
新潟県新潟市小針上山6-12 ☎025-233-3881

タイトル	スコア	スコアラー	備考
出たな!!ツインビー(1P)	2,571,150	FGK-TOM	2周目の3面 ノーマル設定
パウンドフォーパウンド(スピードボクサー)	473,682,000	FGK-出たな!クリ丸	ALL ノーマル設定
剣豪(1P)	1,448,100	JRK-麻雀狂四郎	2-5 ノーマル設定
ストリートファイターII	403,200	春麗ファンクラブ会長JRK技盗人(卿)(狂)	7人目 春麗
ガンフロンティア(1P)	838,330	JRK-技盗人(卿)(狂)	ALL 残1 ノーマル設定
スパイナルブレイカーズ(1P)	2,212,640	4・24SWS宣戦布告 FGK-TOM	ALL 48.6%
ドラゴンセイバー	1,727,720	JRK-麻雀狂四郎	ALL 4段 1ミス
スカイスマッシャー(1P)	3,653,530	アイドル伝説♡ようこそナディア♡	4周目 ノーマル設定
クイズ殿様の野望(1P)	2,060,950	Sir.MEW	ALL 68.5%
マジックソード	12,539,059	Picasso	ALL ノーマル設定

プイシティキャロット甲府中央店　山梨
山梨県甲府市中央2-12-22 ☎0552-32-2429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ドラゴンセイバー(1P)	1,732,460	C&P-ILM(Z)	ノーミス 残×6
ニモ(1P)	1,442,600	TEI	ALL ノーマル設定
出たな!!ツインビー(1P)	2,278,750	KEI	2-1 ノーマル設定

ゲームセンターコパIII　神奈川
神奈川県秦野市南矢名62-42 ☎0463-78-0610

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キングオブザモンスターズ(1P)	453,210	強敵それはタレ! N.ARC-RUN	ALL アストロガイ
スパイナルブレイカーズ(1P)	2,127,410	青春は今燃えつきた N.ARC-MIT	ALL ノーマル設定
出たな!!ツインビー(1P)	2,715,350	N.ARC-IZA	2-3 (連) ノーマル設定
ローラーゲームズ(1P)	PTS-631	東京ボンバーズ使用 N.ARC-SUP	2周目1面 ノーマル (連)
パウンドフォーパウンド(ノーマル設定)	376,110,000	KAWAKITA" DA!"	ALL ハードパンチャー
ガンフロンティア(1P)	1,203,550	危ない時は歌え!! N.ARC-SUP	ALL 残×1 ノーマル (連)
ガンフロンティア(2Pトータル)	1,415,650	N.ARC-SUP N.ARC-IZA	二人共ALL 二人共残5 (連)
バルーンブラザーズ	5,485,890	奇跡は2度起きた! RAG.T-TEM	L-2019 ノーマル設定
★パロディウスだ!(ビックバイパー)	2,476,200	VMT-REO	2-8 (連) マニュアル
パロディウスだ!(ツインビー)	2,078,400	近い!近い!クリア 近い!やれ!かまし	2-10 (連) マニュアル

ウィルトークタイトー古町店　新潟
新潟県新潟市西堀前通り6番町909 ☎025-224-4838

タイトル	スコア	スコアラー	備考
WGP2(No 1・鈴鹿)	5'40"89	AMP-二ノ太刀-へそへそ	レーシング 174.24
ガンフロンティア(1P)	881,490	AMP-木田彩水桜木ルイあいだもも(S)	ALL (連)
スパイナルブレイカーズ(1P)	2,746,040	ARRøW-FAI	ALL ノーマル設定
マジックソード(1P)	14,535,750	闇姉―の太刀―流れ星の香津美(警)	ALL (※)
鮫!鮫!鮫!(1PVER・1P)	4,784,860	AMP-レスカ(警)	15-6 (連)
コラムスII	41,359	VAL-AMP-PUZZ-MYB(職)	J=763 S=10
宇宙戦艦ゴモラ(1P)	609,100	VAL-ZIV	S9 (連)
パラメデス(ノーマル)	261,050	地球防衛戦士江古ちゃん(江古田の江古	L=14 穴 SP=1うめ
ギャルズパニック(1P)	462,700	夢にまで見る男	ALL 穴うめ
ボナンザブラザーズ(1P)	321,100	VAL-ZIV(職)	S6 穴うめ

タイトーイン706　長野
長野県上田市天神1-7-7 ☎0268-27-9832

タイトル	スコア	スコアラー	備考
オーライル(連射付・ノーマル)	8,496,550	AZURE	ALL!! 残7
スカイスマッシャー(1P・連射付)	6,261,220	キングを「下僕」と呼ぶ男 KEN	6-5
パロディウスだ!(ツインビー・連付)	1,653,100	えむてい♡	2-3
コラムス	37,958,728	くりけっと	ハード スタート
グラディウスIII(エディット・連付)	2-5	えむてい♡	残機オプション使用
トップランディング(イージー)	794	Tiny-MID	古いよねぇ これ
ガンフロンティア(1P・連射付)	849,460	えむてい♡	ALL!! 残4
USネイビー(1P・連射付)	2,627,770	AZURE	ALL!
ナイトストライカー(Rゾーン)	95,463,200	えむてい♡	ALL!エクステンド×2
アウトゾーン(1P・連射付)	9,999,990	アベック追放協会長 KEN	600% 残3

プレイシティキャロット長岡店　新潟
新潟県長岡市大手通1-4-9 メゾン大手1F ☎0258-36-0991

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エドワードランディ(イージー)	757,950	COSM V4	ALL LIFE5000
ジョイジョイキッド	238,900	FOE	6-6
MJ-12	1,128,580	ひーくん!	ALL
マジックソード	13,197,299	ひーくん!	ALL

ゲームイン金沢　石川
石川県金沢市安江町3-4 ☎0762-32-3526

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ドラゴンセイバー	1,522,560	KING.DRAGON	ALL 亀有 ノーマル
クイズ殿様の野望	1,669,800	KRT-KOS	ALL 徳川家康
ガンフロンティア	822,440	B.J	6面 連有 ノーマル
剣豪	1,209,200	KRT-KOS	2周目4面 ノーマル
ルナーク	77,600	魔神衆邪神ORC	ALL ノーマル
サプライズアタック	235,340	田楽寺茂助左ェ門	5-1 21pts
大工の源さん	1,432,400	116H8番ゴミ・コバケン	2周ALL ノーマル
サンダークロス	3,225,700	B.J-6面謎の突然死	3-5,連有 ノーマル
ガンフロンティア(2人同時・1P)	403,450	(変)2Pは簡単	ALL,連有 ノーマル
ガンフロンティア(2人同時・2P)	425,260	LUCK-ボーナスステージはそうかい	

ゲームプラザニュー日の出　長野
長野県上田市中央2-7-9 ☎0268-25-0835

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイター2(1P)	434,600	この男… Tiny-BAC	9面 E.H ONDA使用
出たな!!ツインビー(1P)	2,368,450	NARC-Uø1-Crypt電影少女	2-2 ノーマル
クイズ殿様の野望(1P)	2,945,650	NARC-U16-BUD=TABBY	ALL 浪人決定?
ルナーク(1P)	77,900	究極のおたく AZRE	8面 キング
雷牙(1P)	2,475,960	NARC-U11-3×3EYES野郎	ALL,残×11 ノーマル設定
スカイスマッシャー(1P)	9,012,560	NARC-U11-不老不死パワー使用	9-3
ガンフロンティア(1P)	909,760	電影少女第5巻発売記念!えむてい♡	ALL
ニモ(1P)	1,677,100	NARC-Uø6-リズム・レッド野郎	ALL

プレイランド長岡駅前店　新潟
新潟県長岡市城内町2-3-12 イトーヨーカドー6F ☎0258-33-3960

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ラッドモビール(ノーマル)	ALLクリア	C.N.A. 高飛車リーギ	ワープ無1位 ワープ有3位
A.B.Cop(ノーマル)	64,902,460	C.N.A.	1コイン ALL
G-ロック(80秒設定)	3'27"9	高飛車リーギ	1コイン ALL,中級
WGP2(ノーマル)	3'50"54	パッキー(Y)くんのともだち!	GERMAN Y45"19
出たな!!ツインビー(ノーマル)	1,651,250	ANDET-H.T	2-1
雷牙(ノーマル)	2,130,320	ANDET-H.T	ノーミス 残9
ドラゴンセイバー(ノーマル)	1,516,630	ROM	1コイン ALL1ミス
ファイアーシャーク(イージー・(連))	10,000,000+α	(Y) 鮫³2Ver. ANDET-H.I	30-2 24-10
ストリートファイターII(ノーマル)	204,500	NORI	あと2国 大覚ファイト
ナイトストライカー(ノーマル・(連))	50,103,060	C.N.A.	パシフィスト なしRALL

ハイテクセガ金沢店　石川
石川県金沢市片町1-3-9 ☎0762-21-9115

タイトル	スコア	スコアラー	備考
出たな!!ツインビー	2,829,100	すさまG-Rカモネ(ヨ)	2-4 当然ノーマル
★ルナーク(左から2人目使用)	128,400	すさまG-Rカモネ(ヨ)	ALL 完全ノーマル
剣豪	2,421,700	GOR-カモラ出現(ち)	ALL,残×0 完全ノーマル
A.B.Cop	73,272,720	MS-WZN-TCF ずんたたばあっち	ALL 完全ノーマル
クイズ殿様の野望(三好→明智)	8,099,500	PIPPIN	ALL 93.3%
サンダーフォースAC(連射ボタン有)	2,398,090	すさまG-Rカモネ(ヨ)	ALL ノーミス
マジックソード(ゼニボタン有)	14,339,108	SOU	ALL 30.45(へ)なし
プラスアルファ	10,000,000+α	IKD-GON恥林(R)	7-6で達成 他2名 連付
パウンドフォーパウンド(スピード)	380,371,000	魔神衆邪神 ORC	ALL 8人目判定勝
★SDI(完全パーフェクト)	79,638,120	やんちゃ姫GTO(R) TM	7-493510 狂ってるよ

ナムコジャスコ諏訪店　長野
長野県諏訪郡下諏訪町湖浜6133 ☎0266-28-6242

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ドラゴンセイバー(2LIFE・(連))	823,100	T.K	ノーマル 1コイン
ガンフロンティア((連))	281,540	EPT-H.S	ノーマル ラウンド5
スーパーバブルボブル	5,059,570	びんぼうゲーマー T.H	1コイン
エアバスター((連))	1,096,320	EPT-H.S	ノーマル ALL
空牙(シルフ・(連))	2,311,360	ふつーのゲーマー EPT-H.S	ノーマル 2-2
パンクショット(TIME 3分)	152	A.K	1コイン ALL
ブラッドブラザーズ	2,421,420	EPT-H.S	1コイン ALL
エアバスター((連))	989,480	あちゃ	2人目の ALL
トライゴン((連))	839,620	A.K	1コイン ステージ9

いぜ! 腕に自信のある方はどうぞご来店ください。

★ファンタジアキャロットたまプラーザ店(神奈川)

●今月から掲載されることになりました。当店は田園都市線たまプラーザ駅から徒歩2分,イトーヨーカドー裏のパチンコ店の2階にあります。1P50円をモットーとしております。みなさま,ご来店をお待ちしています。

★ゲームセンターコパIII(神奈川)

●春から神奈川周辺の学校に通学される方,コパIIIにも通学してください。

★ゲームランドウイング(静岡)

●つ,ついにドライバーズアイ入荷! ハイスコア受付します。県内のゲーマー達よ,今すぐゲームランドウイングへGO!

★ビックキャロット京都(京都)

●4月からの新入生のみなさん,ぜひともBC京都へご来店ください。河原町今出川のMr.ドーナツの地下にあるゲーム・センターです。

★セガニュー光ゲームセンター(大阪)

●当店の場所は地下鉄心斎橋駅で降り,そごう大丸間より心斎筋を南へ徒歩5分です。

がらん3　長野
長野県伊那市大字伊那1951の16　☎0265-73-9775

タイトル	スコア	スコアラー	備考
剣豪(1P)	2,805,100	PST-NPIP	全2周クリア あと10万?
マジックソード	12,696,964	PST-NPIP	全面クリア
パイプドリーム	310,720	S・A	A14
ロストワールド	7,682,000	第一級堕天使 Lufy	ALL バルカン
ドラゴンセイバー	470,100	第一級堕天使 Lufy	ALLクリア
雷電	4,229,880	PST-NPIP	2-5赤
ゴモラ	44,700	ZZA! (な)	R6 TIME871
ハードドライビング(スタントコース)	85,945	OHH	ミッション
グラディウスII	655,600	OH MY GOD	とりあえず 2-3
四川省	992	肉屋のおにいさん	察長

ゲームランドウイング　静岡
静岡県島田市御仮屋町8788-1　☎05473-6-1991

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ドライバーズアイ	3'34"549	M,B	1位,スーパー,MT
雷牙(1P)	1,997,760	ロザリーおやじ(ノーマル設定)	全2周クリア ノーミス
出たな!!ツインビー	1,886,850	NJJ	2-1 ノーマル設定
GPライダー(ベストラップ)	45"31	H,K	P-105
マジックソード(1P)	13,436,167	ブラボーきわみ	ALL ノーマル設定
ファイナルファイト(1P)	4,086,320	SAC [illegible] でや	ALL コーディー
ドラゴンセイバー(1P)	1,500,230	てんいん	ALL 残×6
スーパーパン(パニックモード)	1,299,950	SG-ELF(北海道帰り)	L-99 ALL
パイプドリーム(Aコース)	3,264,170	PHOENIX	AS×9 ALL
ストリートファイター2	めざせ! ハイスコア	スコアラー大募集	

イエローハット　愛知
愛知県名古屋市中村区則武1-11-9　☎052-452-5602

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★パロディウスだ!(ツインビー・連付)	2,820,200	はいぷぁ〜地球人II !? (MIROK!)	全2周ALL 5回目 マニ
☆クイズ殿様の野望(カンスト・三好長慶・時1591春)	9,999,999+α	DCC-AGAS-KAC(P)	ALL91.7% 1594春終了
出たな!!ツインビー	2,686,950	超熱い玉よけ命 E.T!!龍 幼女命	2-3バカだ〜 真実のバカ
ガンフロンティア	1,117,190	間少年E.T!!の ドラゴン伝説へへへ	ALL 残6 これからまだ
エドワードランディ	1,359,833	TOA愛好会E.T! 龍 [9]の謎?	ALL残ライフは スコア同
バウンドフォーバウンド	475,419,000	オリンピアン-BABBY	ALL ハードパンチャー
パンクショット	140	宿題をに出てくる, REMEMBER変	ALLおやじ パターン使用
WGPII(鈴鹿・6速)	5'40"48	土下座でやらして, パワー爆発!!しんべ	174.45km/h
WGP(痛う・ドイツ・6速)	3'37"76	ILOVEロストワールド名人ZKS[illegible]	永遠にゲーマー ずっと!!
スティールガンナー(クリフ)	497,120	超絶大怒号激烈破壊 神火龍闇戦闘自転車	ALL残M 1ミス252発

プレイランドナムコジャスコ大町店　長野
長野県大町市九日町2502 ジャスコ大町店内　☎0261-22-8029

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サンダークロス	85,088	岡田貴己	ノーマル
ファイナルファイト	2,271,080	XYZ	ノーマル 3機設定
ワルキューレの伝説	833,620	JAC・YS	オールクリア ノーマル
パンクショット	98	チャッキー	オールクリア ノーマル

ハイテクセガ豊川店　愛知
愛知県豊川市諏訪町2-150　☎05338-5-7981

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サンダーフォースAC(ノーマル部門)	2,390,780	限界を超えた!? けろすけ ぽん	残×11 ALL
サンダーフォースAC(イージー部門)	2,348,040	あと5千pts!! FUTです	残×11 ALL
スカイスマッシャー((連)なし)	4,799,630	MSL-YMK	5周目 (連)なしつらい
空牙((連)なし・面数優先部門)	2,645,790	ハイパーミスった! MSL-YMK	全2周クリア セイレーン
空牙((連)なし・点数優先部門)	2,949,740	B,Z	2-5 セイレーン
T.M.N.T	386	TSTのや	ラストボス
スノーブラザーズ	1,952,740	QEU	ALL
サンダーフォックス	4,122,700	AMR	ALL ボーナス×2
大工の源さん	1,354,000	HDK	ALL
ゲイングランド(1P)	31,147,815	うっかり八兵衛のでしBOI	武者ぶるい ALL

プレイシティキャロット四日市店　三重
三重県四日市市西浦2-4-5　☎0593-54-2266

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クイズ殿様の野望(1P・織田信長)	4,141,700	YPT-くみちょう YI	ALL 88.6%
パンクショット	126	REMEMBER(ふ)	ALL
エドワードランディ(イージー)	766,898	譲留	ALL
ブラッドブラザーズ	3,001,800	YPT-BOZ	ALL 残4
ニモ	1,833,400	YPT-BOZ	ALL
ノックダウン	122	シルビアが欲しい(く)	世界チャンプ
ダライアスII(Wゾーン)	3,153,280	(く)	ALL 初クリア記念
ダライアスII(Zゾーン)	2,914,850	MIA	ALL 初クリア記念
ダライアスII(Vゾーン)	2,975,970	YPT-BOZ	ALL 初クリア記念
スティールガンナー	3月7日入荷!		

YPエンゼル　岐阜
岐阜県多治見市本町2-18-10　☎0572-22-1493

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ドラゴンセイバー	1,122,480	J,MAC	ALL
雷電	10,492,810	XYZ(神)	3-0
ブラッドブラザーズ	1,506,490	(週)22号	4-4
ニモ			
アウトゾーン	2,905,790	1号	
ファイナルファイト	3,267,180	GUY 36号	
ザ・コンバットライブズ			
ムーンウォーカー	275,590	RAY(子)	ALL
テトリス	645	20号	カンスト

プレイシティキャロット星ケ丘店　愛知
愛知県名古屋市千種区井上町72　☎052-782-2510

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ドラゴンセイバー(1P)	1,925,660	KING DRAGON	ALL,Lup×2 ノーマル設定
クイズ殿様の野望(1P)	8,475,850	DCC-AGAS-JJY	ALL,94.8% 三好,ノーマル
バウンドフォーバウンド	474,450,000	オリンピアン-BABBY	ALL ハードパンチャー
スーパーバーガータイム	864,400	浜松君	ALL,残×4 ノーマル設定
パイプドリーム(Aコース)	4,079,100	HCM-IML-てった	ALL,ノーミス 2機,ノーマル
パイプドリーム(Bコース)	3,743,230	RAP,DK-もみ	ALL,ノーミス 2機,ノーマル
パイプドリーム(Cコース)	5,055,430	HCM-IML-てった	ALL,ノーミス 2機,ノーマル
★パイプドリーム(2P・Bコース)	6,908,720	もみ&てった	ALL,ノーミス 2機,ノーマル
パロディウスだ!(3番・マニュアル)	2,780,100	IML-はいぷぁ (地)II-MIROK	ALL※連射 ノーマル設定
ギャプラス	2,352,900	鎌倉くん	PARSEC-152

ゲームセンターニュースター　三重
三重県津市江戸橋1-130-7　☎0592-32-0233

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バンダイク(1P・ノーマル)	1,666,640	BiOのまどか	7面ボス
剣豪(1P・ノーマル)	2,459,800	T.S	1コイン ALL
出たな!!ツインビー(1P・ノーマル)	2,382,250	長瀬の使者	2周目3面
ルナーク(1P・ノーマル)	78,900	クリアなんて僕にはとても・RVV(裏)	8面ボス 4人目使用
キングオブザモンスターズ(1P・WOO)	349,800	EAST-RVV(裏)	1コイン ALL
出たな!!ツインビー(2P・ノーマル)	松井君 帰ってこず	しょうわる行方不明 トミオカ トミバ	
リーグボウリング(フラッシュ)	2,300	A.KOBA	ALL
ストリートファイター2	3月9日入荷	全国のみんながんばって!	
ジョイジョイキッド	2周目3-9	A.KOBA	1コイン ハード
クイズ殿様の野望(1P・ノーマル)	1,293,250	DAN	1コイン ALL 90%

ゲームコーナーアップル　静岡
静岡県静岡市東千代田1-7-8　☎054-261-9101

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ターボアウトラン	8'42"48	GC-WISEⒶ	1C ノーマル
剣豪	1,691,500	GC-WISEⒶ	1C ノーマル
ドラゴンセイバー	1,722,450	4月から東京 GC-WISEⒶ	1C ALL 1P
A.B.Cop	67,246,590	MKY,Y.S	1C ALL ノーマル
スカイスマッシャー	3,714,540	MKY,Y.S	1C ノーマル
ファイナルラップ2(アメリカ)	2'18"06	A.R.C-AE86	1C 1P USA
スーパーバーガータイム	349,200	R G N	ラウンド 4-2
パンダイク	889,080	蓬生政志 MH復活 谷啓ガチョーン	ステージ 5-1
ニモ	1,434,000	渡辺 淳	
GPライダー	45"09	ウガンダ	オートマチック

キャノン最前線　愛知
愛知県名古屋市昭和区隼人町7-11　☎052-834-2600

タイトル	スコア	スコアラー	備考
☆クイズ殿様の野望(1P)	9,999,999	IML-PET	ALL 三好 96.8%
剣豪(1P)	3,046,000	IML-YUJ	全2周クリア 残5
出たな!!ツインビー(1P)	2,447,300	IML-PET	2-3
雷牙(1P)	2,506,130	闘龍-MATSU[illegible]	全2周クリア 残10+1
★クイズ宿題を忘れました。(1P)	239,500	TPL	ALL 92.6%
★コラムスII(1P)	30面(99,999)	えるる(タ)(ク)(夫)	1C J-3840
パロディウスだ!(パイパー)	1,664,600	IML-穴うめ君I	2-6 マニュアル
パロディウスだ!(タコ)	2,055,100	HCM-ぼっちゃん 穴うめだー!II	2-10 マニュアル
パロディウスだ!(ツインビー)	1,677,600	QUARTE!! 穴うめIII	2-7 マニュアル
パンダイク(1P)	1,761,040	Disp-ALES (タ)(ク)(夫)	ALL 残0

ジョイランドタイトー草津　滋賀
滋賀県草津市大路1-7-12　☎0775-62-0428

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★スパイナルブレイカーズ	3,628,780	人面魚友の会会長 SDI-TCK-IMO[illegible]	939KiLL 55.0%
サンダーフォースAC	2,368,970	SDI-TOK -辻(あ)(こ)	ノーミス ALL
クイズ殿様の野望	5,010,650	東京の皆様ありがとうの響子II(柴原)	三好使用 93.6%
剣豪	1,712,600	ODO 謎	2-5ボス
NAM-1975	991,200	ECM	ALL 残×0
ナイトストライカー(Rゾーン)	93,231,700	SRX-きんちょう	P.B×6 S-9
キャメルトライ(ビギナー・タイム)	1'11"4	SDI-TOK -辻(あ)	209580PTS
スーパーフォーミュラ(ワールド・レバー)	5'31"944	TOK-HID(ひ) (RAG)	DP-36 McL Aセナ
スーパーフォーミュラ(イギリス・レバー)	2'13"707	TOK-HID(ひ) (牧瀬里穂F・C No1)	P.P→1位 McL Aセナ
スーパーフォーミュラ(モナコ・レバー)	1'57"594	1'55台なんて…… TOK-HID(ひ)	P.P→1位 McL Aセナ

プレイシティキャロット静岡店&両替町店　静岡
静岡県静岡市紺屋町8-17　☎054-251-4653

タイトル	スコア	スコアラー	備考
宇宙戦艦ゴモラ(ノーマル)	1,265,920	FUN	9面
雷電(2P側・ノーマル)	3,768,740	KAZ	2-3
ドラゴンセイバー(NEWver)	1,726,060	GC-WISEⒶ	ALL 1up×2
ワルキューレの伝説(ノーマル)	1,827,800	KID	ALL
サンダークロス(ノーマル・2設)	3,741,600	J,J	3-7 NOエブリ
サプライズアタック(ノーマル)	1,084,650	J,J(打倒チャンプ)	ALL
ジョイジョイキッド(ノーマル)	6-9	WILL-和菓子[水]のり	面数優先
スーパーパン(ツアー)	4,785,300	ロリロリファンタジング→コットン(某	ーシューティ 氏談) 3-39
ブラッドブラザーズ(ノーマル)	797,830	今月は改装の為,のらなかったスコアの	5-2 オンパレード
WGP(AT)	120	MAD ぐんそー=GUN BOY	ALL

ファミリータウンメルヘンランド　愛知
愛知県豊田市東山町1-950 グリーンシティ3F　☎0565-88-8020

タイトル	スコア	スコアラー	備考
出たな!!ツインビー(1P)	2,074,700	MLG-ISO	2-2 ノーマル設定
クイズ殿様の野望(1P)	683,800	参考記録	87.5%アシスト・かみごし
雷電(1P)	2,243,210	ZILLION	R8ボス ノーマル設定
パンクショット(1P)	128	のぶし君	ALL ノーマル設定
究極タイガー(L1)	3,873,070	MLG-KIL[illegible]	エリア368 ノーマル設定
マジックソード(1人で行くの)	3,028,254	朝鮮太郎氏のファン MLG-ISO	F45 ノーマル設定
マジックソード(プリーストで…)	5,320,069	神塚ときお氏のファン MLG-ISO	ALL ノーマル設定
ファイナルファイト(コーディー)	3,082,790	ミニーメイのファン	ALL (連) ノーマル3キ

ビッグキャロット京都　京都
京都府京都市上京区河原町今出川下る梶井町447-14　☎075-211-4429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
出たな!!ツインビー(1P)	3,241,300	2-4前半で死亡 K,N(と)	2-4 ノーマル設定
クイズ宿題をわすれました。(1P)	234,200	YYY[忍]	47年以降 97.0%
★ガンフロンティア(1P)	1,836,420	TURKEY屋(ま)(と)	ALL (連)つき
スーパーパン(1P・パニック)	8,162,250	長崎から出張中! G.M.C.あーる	ALL L99 残0
スーパーパン(1P・ツアー)	7,865,560	PIA-CNT!	1面スタート ALL
★パイプドリーム(1P・Aコース)	4,087,500	1面クリア時154850 UYK(鋼)	L1→ALL ノーマル設定
★パイプドリーム(1P・Bコース)	3,753,240	GOL(ま)	L1→ALL ノーマル設定
★パイプドリーム(1P・Cコース)	5,133,590	UYK(鋼)	L1→ALL ノーマル設定
スーパーフォーミュラ(ジャパン・レバー)	2'41"775	TOK-HID(ひ) (RAG)	P.P→1位 A.セナ
★ロンバーズ(3設・ノーマル)	10,704,640	忍恋 Green-Woods	ALL 1up×32

チャレハイ集計後記

やんま：ども，スキーから帰ってきて，原稿書いて，またスキー！ のやんまです。

宮塚：ゆ，ゆるせん！ 宮塚でーす。

やんま：宮塚くん，先月はごめんよー。帰ってきてからやろうと思ってたのに，帰ってきたらもう終わってるんだもん。

宮塚：あんな時期にスキーに行くとは(怒)。

やんま：まあまあ，さて，気分一新，レイアウトが変わって新しくなったチャレハイはどうでしょうか？

宮塚：全国集計のページが2ページになったんですよ。で，左側のページでは新しいゲームや，「これはすごい！」ってスコアを毎月四つ程ピックアップして紹介していこうと思っています。

やんま：右側のページも広くなって「その他のハイスコア」ももう作る必要がなくなったんです。なんか広々しててていいですね。

宮塚：うん，まだ最初なんでぎこちないけど，これからどんどん良くしていきたいと思います。感想を聞かせてくださいね。

やんま：おねがいしまーす。

セガニュー光ゲームセンター　大阪
大阪府大阪市中央区心斎橋筋2-7-4　☎06-213-1262

タイトル	スコア	スコアラー	備考
G-ロック(R360バージョン)	92機	山本晋也・TTY	無事帰艦
ラッドモビール	ランク1 ALL	Vシリーズバンザイ	50秒スタート
出たな!!ツインビー	2,139,250	EXTEND II-H.I(麗)	2-2 ノーマル
雷牙	2,461,900	HERO'S たらちゃん	ALL EASY
エドワードランディ	749,700	ニセHERO'S MK-R	面数も書いてね!
クイズ宿題を忘れました。(スコア)	197,100	誰かLSないけど	73.6% S45年
クイズ宿題を忘れました。(正答率)	81.5%	ちゃんと申請してね	163100 S47年
バンダイク	462,680	大工の源さん	?面 ノーマル

アミューズ&レストメイヨー　兵庫
兵庫県姫路市駅前町222 駅前第一ビル　☎0792-22-7210

タイトル	スコア	スコアラー	備考
出たな!!ツインビー(1P)	2,635,800	Disp-..A	2-4 ノーマル設定
WGP2(日本)	5'33"09	バウ	ALL ノーマル設定
WGP2(オーストラリア)	4'15"48	つるべ研究会(会) NO.2-NIS(す)	ALL ノーマル設定
WGP2(アメリカ)	3'13"74	SVR-NIS(す)	ALL ノーマル設定
WGP2(ドイツ)	3'29"09	ぞへ	ALL ノーマル設定
キングオブザモンスターズ(1P)	393,080	LCN修斗ちゃん	ALL ノーマル設定
★雷牙(1P)	2,560,820	LCN修斗(鼻水使用)	ALL,残×10 ノーマル設定
ルナーク(1P)	78,000	鶴研NC.1(会)	8面 ノーマル設定
ラッドモビール	全20面クリア	ZAT君,.A君 MAD君J.J君	近道なし1位 ノーマル設定
キャメルトライ(ビギナー)	1'04"0 824,010	(へ)	ALL,鉄球 ノーマル設定

プレイシティキャロット福山店　広島
広島県福山市船町1-22　☎0849-24-2218

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンフロンティア	233,720	MARINA with TYO	
ブラッドブラザーズ	766,490	にんじん畑のリキさん	3-4
ビーストバスターズ	6,144,040	GTA	1コイン クリア
グラディウスII(新・①-F)	7,491,500	CGS(す)	9周目8面

タイトーイン002スタジアム　大阪
大阪府豊中市玉井町1-1-36 ライオンズマンション102　☎06-844-0586

タイトル	スコア	スコアラー	備考
剣豪(1P)	2,568,800	HYAKU-KGK-R,W(ニ)(や)	ALL 残=1
クイズ殿様の野望(1P・北条使用)	4,077,250	LAPの住人MAY	ALL 93.1%
サンダーフォースAC(1P)	2,336,020	GPT,S-WTB	ALL 残=11
スーパーパン(1P・ツアーモード)	3,523,990	D,T	3-35
スーパーパン(1P・パニックモード)	13,449,350	なめんな ZNJ! G.M.C.あーる	ALL 残1 出張中
ニモ(1P)	2,276,800	CYCLONE AEG	ALL 残=0
ガンフロンティア(1P)	1,679,230	ZNJ使用!!	ALL 残=2
パイプドリーム(Cコース・1P)	3,178,460	GPT,S-UAA(百)	ALL
エスケープキッド(1P・超連使用)	300面+α	CYCLONE-HURRICANE	終らない 予定数終了
ファイナルファイト(1P)	3,294,520	MAY	新製品が入らない!!

ゲームセンターピノキオ&ラポス　兵庫
兵庫県明石市本町1-1-26　☎078-917-5684

タイトル	スコア	スコアラー	備考
出たな!!ツインビー(1P)	2,460,300	ダインビー右付派 SVR-WIZ	2-3
クイズ殿様の野望(1P)	8,704,600	JACK氏 君こそクイズ大名	ALL 三好 94.2%
キャッスルオブドラゴン(1P)	4,359,010	東京行ってやります SVR-WIZ	ALL,残0 とうとう消滅
エドワードランディ(1P)	855,150	僕フェミニスト! SVR-TUN(寓)(会)	ALL 女好きな僕。
ルナーク(1P)	78,500	Ⓦ/?ゲーマー復活! MGA	R=8
ガンフロンティア(1P)	1,030,000	うまいもんはうまい SVR-NIS(す)(会)	ALL 残2 つるべはいい
剣豪(1P)	2,892,100	この号が出る頃には ナディア終了…	ALL 残5 しくしく
ドラゴンセイバー(1P)	1,958,160	僕のドラゴン死産型 SIG-RAS.N	ALL 1up×2
エスケープキッズ(1P)	268面で ステゲー	CNT氏おみやげ ありがとう。WIZ	CNT氏また来て下さい。
パロディウスだ!(ツインビー)	2,601,700	やったぜBOM(ま)	ALL 2ヶ月 無視された

西条プラザゲームコーナー　広島
広島県東広島市西条西本町1313　☎0824-23-4130

タイトル	スコア	スコアラー	備考
出たな!!ツインビー(1P)	1,755,200	VIP-RI	2-1 ノーマル設定
剣豪(1P)	2,438,100	VIP-ST	ALL ノーマル設定
エドワードランディ(1P)	830,240	T・K	ALL ノーマル設定
ドラゴンセイバー(1P)	723,970	VIP-KDW	ALL ノーマル設定
サンダーフォースAC(1P)	2,322,380	XPT-CAV	ALL ノーマル設定
ゴーストパイロット(1P)	2,414,900	VIP-RI	10面 ノーマル設定
ゴーストパイロット(2P)	3,268,100	VIP-RX PIP-XYZ	11面 ノーマル設定
出たな!!ツインビー(2P)	1,906,450	VIP-RI PIP-XYZ	2-1 ノーマル設定
バンクショット(1P)	124	B・B	ALL ノーマル設定
宇宙戦艦ゴモラ(1P)	573,700	ASK	9面 ノーマル設定

ハイテクセガ神戸店　兵庫
兵庫県神戸市中央区元町1-11-19　☎078-391-5712

タイトル	スコア	スコアラー	備考
コラムスII	ROUND9	SVR-INJ-SBK©(社会人)	S45216 J1223
パロディウスだ!(ツインビー)	2,541,900	BOM(ま)	マニュアル 2-10
ファイナルファイト(ガイ)	4,943,360	芹沢　美樹	ALL 20万エブリ
ガンフロンティア	1,533,580	KAB-HOR	ALL 残2機
鮫!鮫!鮫!	17,411,050	ベシータ(ま)(2000万目前)	ノーマル 40-02
A.B.Cop	70,562,420	GoGo!三海	ALL 交通安全
剣豪	3,059,400	ANNIHILATOR(ま)	ALL ノーミス
出たな!!ツインビー	3,022,200	ベシータ(ま)	2-4 (1周目1ミス)
ラッドモビール	1コイン オールクリア	もうすぐ社会人! Mt.だいせん	スキップ有り
鮫!鮫!鮫!	14,014,470	鮫研T.K(会)	ノーマル連付 36-01

ゲームインチェリーズ　鳥取
鳥取県米子市明治町179　☎0859-23-2064

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キングオブザモンスターズ(1P)	399,770	殿様の野望が時々バグって困る	アストロガイ 1C ALL
出たな!!ツインビー(1P)	2,315,550	RPM-APA	1C 2-3
クイズ殿様の野望(武田使用・1P)	5,631,800	ベラボー君	1C,ALL 92.4%
ドラゴンセイバー(ライフ2設定)	1,027,640	RPM-VTR	ハート×7 1ミスALL
ジョイジョイキッド(1P)	342,500	RPM-EXE	1C 77面
剣豪(1P)	2,583,700	ストリートファイターIIついに入荷	1C 全2周クリア
バンクショット(1P)	124	RPM-VTR	1C ALL
パロディウスだ!(ツインビー)	1,379,800	RPM-SCP	2-3
パロディウスだ!(ペン太郎)	1,183,700	RPM-SCP	2-1
ASO	3,544,280	RPM-SCP	1C ALL

カントリーボーイ　広島
広島県広島市安佐南区長楽寺1-1-37　☎082-872-1605

タイトル	スコア	スコアラー	備考
出たな!!ツインビー(1P)	2,433,450	カンス党 HYPER-あむる	ノーマル 2-2
クイズ殿様の野望(1P)	4,967,850	カンス党-HSC-くんちほふ	ALL,88% 信長ノーマル
USネイビー(1P)	2,337,550	カンス党-小R・I ありやん	ALL,F18 万引無
ファイナルラップ2(ジャパン)	2'32"90	パーラーエキ	1P ノーマル
パウンドフォーパウンド(ハードパンチャー)	474,553,000	ECL	ALL ノーマル
パウンドフォーパウンド(スピードボクサー)	304,688,000	ECL	8人目 ノーマル
マジックソード(1P)	10,680,091	辻まじくそ カンス党	ALL ノーマル
雷電(1P)	2,238,510	K,S	2-2 (連)有 ノーマル
ファイナルファイト(コーディ)	2,240,680	ATC	6面 (連)有 ノーマル
エドワードランディ(1P)	964,399	カンス党-MCC-きゃしい	ALL イージー

TAITO INN 001 深江　兵庫
兵庫県神戸市東灘区深江北町4-32　☎078-441-2923

タイトル	スコア	スコアラー	備考
剣豪(1P)	2,665,700	ミルキー	2周ALL
ルナーク(1P)	62,900	ミルキー	4面
スーパーパン(パニックモード)	1,424,400	マヒャド葛西	L-99
スーパーパン(ツアーモード)	3,733,350	マヒャド葛西	3-35
ブラッドブラザーズ(1P)	1,897,390	受験?年計画記念 電影少年	R5-2
リーグボウリング(スコアゲーム)	255	RCK-FG	ボール9
リーグボウリング(フラッシュ)	2,700	?君という名前	ボール11
リーグボウリング(ストライク90)	810	?君	ボール11
パイプドリーム	780,670	植松　克行	
スカイスマッシャー	2,026,330	KIT	

プレイシティキャロット島大前店　島根
島根県松江市西川津町1147-15　☎0852-27-6428

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ドラゴンセイバー(1P)	1,120,080	VTR ライフ②	ALL イージー
スティールガンナー(1P)	277,720	ブラスティング・ピルグリム	4面
エドワードランディ(1P)	792,640	インディアナ・ジョーンズ	ALL
パロディウスだ!(ペンギン)	907,900	ZXR	2-1
クイズ殿様の野望(1P)	4,978,450	L SYU	ALL 88.2%
ピットファイター(1P)	583,160	BOB	TY 10面
ブラッドブラザーズ(1P)	1,120,090	デスマスネン	5-3
雷電(2P)	3,723,620	爆竹(笑) きんきょ	イージー

ゲームセンターJOY呉店　広島
広島県呉市中通4-3-13　☎0823-21-9738

タイトル	スコア	スコアラー	備考
出たな!!ツインビー(1P)	2,333,250	XPT-BOL ミカ・ハツキネンに	2周目3面 期待!!!
戦国伝承(1P)	82,200	OPA	2面
エドワードランディ(1P)	募集中!		
ルナーク(1P)	59,600	OPA	3面ボス
クイズ殿様の野望(1P)	3,132,100	カンス党 もっとイジメテ TEL	織田信長 85.6%
キングオブザモンスターズ	417,640	XPT-BOL 4月から名古屋!	P.G使用 ALL
スカイスマッシャー(1P)	4,081,500	XPT-BOL よろしくね!	4周目5面
パロディウスだ!(ツインビー.M)	1,004,800	XPT-M.T	2周目4面
クイズ宿題わすれました!	募集中!	カンス党の皆様 PALさん	
ストリートファイターII	募集中!	広島から遠征ありがとう!!!	しめ切り日に入荷!

ハーフタイム　兵庫
兵庫県西宮市松籟荘7-21　☎0798-51-1807

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ルナーク(連付)	80,500	しけしけゲオルゲ①	黄色使用 6面
USネイビー(連付)	2,781,600	HNT-MAV	右万引×10 P×5
MJ-12	803,670	HYAKU-BCC	EASY ALL
スカイスマッシャー(連付)	1,302,130	しけしけゲオルゲ①	2-1
グラディウスII(新ver・連付)	8,612,700	T・A	11-2 2-F
スノーブラザーズ(連付)	1,982,510	YAMAMOTO	ALL
マジックソード	10,936,410	B・B	EASY ALL
バトルシャーク	12,708,570	KEN	テーブル版
ガンフロンティア(連付)	577,060	MSA	2面
ストリートファイター	742,900	N・T・T・ 県宝の永井だぞー	テーブル版 ALL

プレイシティキャロット表町店　岡山
岡山県岡山市表町2-6-47　☎0862-23-4750

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ギャプラス	2,333,000	XAX	S-160 残-5
ガンフロンティア	153,030	▲■って▼■(ふせ字)タイト—のひと	S-4 EASY
マッピー	113,660	こまっちゃうな—▼よ—(夕)店長	S-13 残-5
クイズ殿様の野望	3,262,200	MID	三好使用 ALL
パウンドフォーパウンド	1,142,300	(犬)ハム	スピードボクサー使用
ファイナルラップ2(JAPAN)	2'30"78	石川直志	1P
ファイナルラップ2(JAPAN)	2'24"78	北山と石川	2P
ファイナルラップ2(MONACO)	2'26"15	石川と北山	2P
バックランド	714,450	失業中の(Z)(手がつかれた)	R-38
		うーん。今回はふせ字が多いなあ。	問題中に何が入るでしょう

ゲームランドプールイン　山口
山口県防府市天神2-2-43　☎0835-25-2885

タイトル	スコア	スコアラー	備考
出たな!!ツインビー(1P)	2,604,700	HOR	2-3
ラッドモビール	ROUND 10	K,CHUN	
クイズ殿様の野望(1P)	6,148,550	ALPHA	ALL
ストリートファイター2((1P)	312,100	JAC	
バンダイク	1,323,420		最終ボス
剣豪(1P)	2,612,200	D,B	ALL
雷牙(1P)	1,738,240	CHUN	ALL 残×2
ゴーストパイロット(1P)	1,063,500	MMM	
ファイナルファイト(1P)	3,808,180	XYZ	ALL ガイ

　ところで，宮塚くん。先月の某キャロットの話。この場合は確かに客側の態度が悪いと思う。でもね，最近の店側の態度もどうかなあ。

宮塚：確かに一概に客だけが悪いとは言えないよねえ。

やんま：最近どこのゲーム・センターに行ってみても思うんだけど，昔と全然雰囲気が変わっちゃったなあって。なんか殺気立ってるでしょ。ゲームやらない客はすぐ出て行け！ とか，店内で話はするな！ って。まあ店側に言わせればもっともな話。客の程度にもよるけどね。

宮塚：確かにそんな気がするね。特に都心部。でもね，やっぱりその店のやりかたってものがあるから，そういうのに口出しするのも良くないんじゃないかな。

やんま：そうだね，やめとく。そんな店は自然と廃(すた)れていくもんだよ。きっと……。

宮塚：ま，話はかわりまして，『殿様の野望』にカンストがでたんですよ。これはすごい。

やんま：敵国にわざと攻めさせてかせぐんだって？

宮塚：そうそう。あと一瞬で答えて高得点を

ウィルトークタイトー大街道店　愛媛
愛媛県松山市大街道1-6-4　☎0899-33-6806

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スパイナルブレイカー (1P)	3,515,860	SURPASSER 来月から本腰Y.T	ALL46.6% 1107匹殺し
パラメデス (ノーマルモード)	3,500,000+α	SUR手抜きしすぎ [illegible]のがした!Y.T	あと2万足りん とは…[illegible]
シスコヒート (大型車)	12'00"1	今度こそ集計希望!! SUR-Y.T[illegible]	ALL実わ… あと2秒出る
ルナーク (1P)	79,000	SURPASSER 桜島だいこ〜ん㋠!	8面④使用! びしっびしっ
ルナーク (2P)	101,100	やっぱ悪役が最高!! SUR-㋠&Y.T	8面②④だよ 絶妙のコンビ
ルナーク (3P)	118,600	SUR松山3人衆! Y.T&LEE&㋠	8面①以外! ゴチャゴチャ
ルナーク (4P)	143,400	SUR㋠&Y.T& LEE&K.W[illegible]!!	8面①②3ち④ メチャクチャ
忍者コンバット (1P)	8,852	エバラ焼肉たれ使用 SUR-食GIN鬼	ALLむしゃ むしゃむしゃ
USネイビー ([illegible]・真ん中)	2,567,770	PISCESⓊⓌⒿ 今度は電話してね!	宇和島パワー 万引き×8回

チャレンジバンバン　愛媛
愛媛県松山市道後樋又4-29　☎0899-24-5583

タイトル	スコア	スコアラー	備考
出たな!!ツインビー	2,390,600	Y.Y	2-4 全機種!
★戦国伝承	282,500	AV 鑑賞犬	4面 ノーマル設定
ルナーク	67,700	ACE	8面
剣豪	3,085,400	M.M	ALL 残6
雷牙	2,231,780	びびるまにあ	ALL [illegible]×10
キングオブザモンスターズ	264,520	M.M	6面 ヘドロ君使用
クイズ殿様の野望	4,858,700	CHIKURIN (BCG)	ALL,信長 1587年
ガンフロンティア	1,332,900	Y.Y	ALL 残2
スーパーパン (パニックモード)	10,670,800	CNT!	ALL 残0
★ゼロウイング ([illegible]・完全ノーマル・3設)	10,000,000+α	[illegible]HYT (証人証拠あり)	3周目7面 残2 10up有

ウィルトークタイトー空港通り店　愛媛
愛媛県松山市南斉院町17-5 ウエスト松山ビル1F　☎0799-73-1381

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ルナーク (1P②使用)	78,100	SURPASSER 桃レンジャーVAL	8面ボロボロ 以下イージー
ルナーク (1P④0使用)	73,000	SURPASSER 黄レンジャーY.T	8面ボロボロ カレー大好き
ルナーク (2P②④使用)	98,700	SUR-悪役コンビ VAL&マスク8号	8面ボロボロ ←実わY.T
ムスタング ([illegible])	2,500,000+α	SUR-R.T改め セイロガン1号[illegible]	2-8ボロボロ [illegible]遅すぎよ!
クォース (2P協力)	550,070	SUR黄金コンビ!? RJJⓜ&Y.T[illegible]	10面ボロボロ 凶悪パターン
宇宙戦艦ゴモラ	561,220	SURPASSER 気合一発!RJJⓜ	9面ボロボロ こりゃツライ
忍者コンバット	5,762	SUR-殺GIN鬼 From[illegible]赤トンボ	全面ボロボロ かせぎ教えて
ダークシール (イージー・3機)	951,550	SUR-食GIN鬼 やっぱりレアが好き	全面ボロボロ 忍者くん使用
祝/愛媛大学法文学部 留年決定!!(ムゴい)	親から勘当&支送り打切り	ABE-別府出身! 新山の愛のどれい♡	精神ボロボロ どうすんの?
ハイスコア大募集中! 当店はまだまだ大甘よ	君もベーマガに名前を!!	イージー設定多いよ スコア係Y.Tより	点数ボロボロ よろしくね!

高知プレイハウスイン　高知
高知県高知市播磨屋町1-1-7　☎0888-22-3443

タイトル	スコア	スコアラー	備考
出たな!!ツインビー (ノーマル)	1,835,600	K.O	2周目2面
出たな!!ツインビー (レベル最強)	2,422,450	K.O	2周目3面
剣豪 (1P)	1,654,500	SURPASSER あ〜べ53号 (松山)	2周目5面 ノーマル設定
ニモ	1,472,800	VAL	ノーミスALL

ゲームインプラザオリンピアン　福岡
福岡県北九州市小倉北区京町2-6-7　☎093-521-2040

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スティールガンナー (ノーマル)	506,280	CARMINE	1P 1C ALL
ブラッドブラザーズ (ノーマル)	5,704,810	B-M	1C ALL
エドワードランディ (ノーマル)	1,112,760	SUP-NYMPH?	1C ALL
ドラゴンセイバー (ノーマル)	1,962,140	BIG	1C ALL ノーミス
マジックソード (ノーマル)	14,292,403	BIG	1C ALL
ピットファイター (ノーマル)	716,530	BABBY	1C 10面
ニモ (ノーマル)	1,668,500	MR.SHOCHAN	1C ALL
雷電	5,280,570	G.M.C.DURAN	1C 2-7
パウンドフォーパウンド (ノーマル)	476,433,000	CLOTHO	1C ALL
パロディウスだ! (ノーマル)	1,800,000	Ran	1C ALL

モンキーハウス本館　福岡
福岡県福岡市中央区六本松2-6-7　☎092-731-0053

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (エドモンド本田)	741,900	G.M.C.やちょ	1C 最終面 (ベガ)
ストリートファイターII (チュン・リー)	641,400	SPR	1C 最終面 (ベガ)
キングオブザモンスターズ	388,250	G.M.C.やちょ	1C ALL (GEON)
ルナーク	74,200	SPR	1C 8面
出たな!!ツインビー	3,159,200	G.M.C-INDICK-APL	1C 2-4
剣豪	3,214,000	SPR	1C ALL
A.B.Cop	72,445,470	G.M.C [illegible] HSA	1C ALL
ラッドモビール	全20面クリア	Y[illegible]MAC E.A G.M.C.おかび	3名 面とばしなし
ロボコップII	5,021,600	知恵なき子　G塔	1CALL サンプルver
クイズ殿様の野望	6,591,500	HSC-カンス党-くんちほふ	1CALL 信長87.4%

サクセス香椎店　福岡
福岡県福岡市東区香椎駅前1-10-18　☎092-662-8181

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餃!餃!餃! (1Pver)	10,000,000+α	APL (技術のある猿)	4周目1面
★エスケープキッズ	999面+α	KCY	7:32〜 23:26
ローラーゲームス	682	Y.384	2周目2面
A.B.Cop	68,113,990	APL	ALL
剣豪	3,092,200	たかにい	ALL
雷牙	2,097,520	くらま	ALL
エドワードランディ	1,065,300	きむ(勝負のありま)	ALL
クイズ殿様の野望	8,064,300	SYN	ALL 90.9%
戦え原始人JOE&MAC	818,600	Y.384	ALL
ストリートファイターII (E.HONDA)	504,900	ALP (APL)	9面

ホワイトハウス箱崎店　福岡
福岡県福岡市東区箱崎6-1-2 松本ビル　☎092-641-9415

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クイズ殿様の野望 (1P)	6,847,750	Mr.進士	ALL 88.5%
ガンフロンティア (1P)	1,285,160	-JKR-	ALL
リーグボウリング (スコアゲーム)	288	CCC	
剣豪 (1P)	3,098,100	INDICK-たか	ALL
ドラゴンセイバー (1P)	1,958,170	GMC.Ⓦ.MAR	ALL
コラムスII	85,632	RKD	J:2613 17面
テトリス	ライン484でカンスト	WGFC-UMA	全消しなし
出たな!!ツインビー (1P)	最終面ボス	BOMともつなべと HRK	
ストリートファイター2	3/8　入荷	やちょ君やりにきてね!	

ゲームキャロット住吉　長崎
長崎県長崎市千歳町11-6　☎0958-47-3352

タイトル	スコア	スコアラー	備考
10ヤードファイト	29,350	折山　学	中2年生 3面
ドラゴンセイバー	131,690	中島　稔	社会人 4面
ムスタング	62,500	森　健二	中1年生 2面
サンダーフォックス	1,174,500	南　たかし	工業生1年 4面
パイプドリーム	163,890	川崎　浩介	中3年生 A-05
剣豪	32,720	鐘ヶ江義裕	中2年生 2面
ムスタング	246,200	大坪　久志	中2年生 3面
パンクショット	13,200	立川　好彦	中2年生 4面
ギャルズパニック	399,300	森田　真吾	日大生 3面
出たな!!ツインビー	849,800	中島　稔	社会人 4面

ゲームランド花丘　長崎
長崎県長崎市花丘町14-8 城門ビル1F　☎0958-45-9511

タイトル	スコア	スコアラー	備考
出たな!!ツインビー (1P・ノーマル設定)	2,022,400	ESP!!	1コイン 2周目2面
剣豪 (1P・ノーマル設定)	1,146,600	HSZ	1コイン 2周目4面
剣豪 (1P・ノーマル設定)	806,500	by 私はだれでしょう	1コイン 2周目1面
ガンフロンティア (2P同時)	831,710	HSZとその仲間達	共に 1コインALL
サンダーフォースAC (ノーマル設定・連射付)	2,337,000	HSZ	ALL,残×11 ノーミス
ドラゴンセイバー (ノーマル設定)	1,324,580	下手だよ!この人	1コインALL 残×4
マジックソード (イージー設定・㊥なし)	7,399,195	Ⓔ君,もうない	ALL
スノーブラザーズ (ノーマル設定)	3,055,150	???	1コイン ALL
パロディウスだ! (2番・マニュアル)	1,257,800	小さくなった奴!	2周目3面 ノーマル設定
テトリス (ノーマル設定)	595 ラインカンスト	あの人	1コイン 全消しなし

サミーハウス　長崎
長崎県島原市白土町1033-6　☎0957-62-4547

タイトル	スコア	スコアラー	備考
出たな!!ツインビー (1P)	1,700,850	2-4真剣ですか? ACA-VIC㊚	ノーマル 7面
クイズ殿様の野望 (1P)	4,032,050	Excerina-RAMU	ノーマル 毛利氏84.2%
コラムス (ハード・2P側)	6,941,811	ACA-VIC㊚	J.5763 L.174
ファイナルファイト (ガイ)	2,653,670	Excerina-YS	ノーマル 6面
デンジュラスシード (フルオート・連付)	3,931,600	誰かお知えて下さい ACA-VIC㊚	ノーマル ALL
ガンディーラ	ROUND58	Excerina-SING	ノーマル もうない…。
ガンフロンティア	187,260	江崎だよ!!	ノーマル 4面
リーグボウリング (フラッシュ)	2,200	Excerina-GO!!	ノーマル
アウトゾーン	6,898,430	Excerina-YS	ノーマル 408%
アウトゾーン	4,945,670	KAZUMI!!	ノーマル

神宮前キャロットハウス　宮崎
宮崎県宮崎市神宮2-1-30 プラザビル　☎0985-29-3967

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クイズ殿様の野望	6,265,500	R・F	回答率 94.2%
ハテナ?の大冒険	2,691,400	R・F	1コイン ALL
パウンドフォーパウンド	472,816,000	インド人留学生D	1コイン,ALL (H・P使用)
パウンドフォーパウンド	469,335,000	カレーの王子様のインド人D	1コイン,ALL (S・B使用)
ブラッドブラザーズ	43,368,410	MGF-渕野	1コイン ALL
マジックソード	11,377,764	NAKARIN	1コイン,ALL, ノーマル
ドラゴンセイバー	2,121,680	NAKARIN	1コイン,ALL, ノーマル
パンクショット	138	NAKARIN	1コイン,ALL, ノーマル
ダブルドラゴンIII (2P)	全面クリア	K・K AHO	

とるのも大きいよ。

やんま：この前うまい人のプレイを見たんだけど，本当に一瞬で答えてるね。ぼくは問題さえ読めなかった(笑)。

宮塚：はは，あれだけの問題をおぼえるのも大変だろうね。あとそれから，とっても熱い『ストリートファイターII』の話。解説にも書きましたが，キャラ別で気合いを入れて集計したいと思います。プレイヤーも中国娘だけでなく，いろんなキャラで挑戦してみてくださいね。

やんま：インド人なんか穴かも(笑)。でも，リュウとケンはどうしよう？

宮塚：一応，最初は別集計ってことで。まあ投げ技違うからなあ。

やんま：投げ一つでどれだけ点に差がでるか見物だね(笑)。

宮塚：たぶんでないと思う……(汗)。さて，話は変わりまして，先月の訂正。アトラスシティのファイナルファイトのスコア(INS-CBZ：4,974,250)が本当の全国トップでした。でも点数表示が見にくかったせいもあるんですよ（ちょっと言い訳がましい?)

やんま：おっとスペースが。ではまたねー！

アーケード・ゲーム・ギャラリー

第2回 ガンフロンティア ©TAITO

ども，やんまです。最近，佐久間さんに「○○好きぃぃぃ！」と辞書に登録されこまっています。このセリフの半分は実は佐久間さんが……とフォロー，フォロー。

さて今月はタイトーの『ガンフロンティア』を取り上げてみました。

このゲームはとても演出にこだわった縦スクロール・シューティングで，ゲーム中いろんなところで「おおっ！」と思うな演出が見られ，とても楽しめる作品でした。

ボスの出現のようす，爆発のしかた，その他細かいところまで，気合いが入っているのを感じられましたからね。電波の編さんJR.も基板が欲しいっ！って叫んでましたよ。

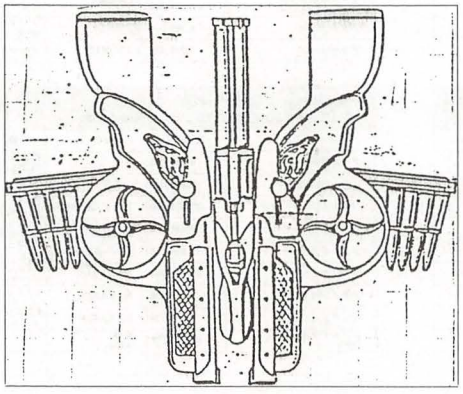
今回はこのゲームのグラフィックの元となったラフスケッチを紹介したいと思います。協力してくださったタイトーのみなさんに感謝します。(やんま)

開発の仙波さんに電話でインタビュー『今だから話せる苦労話』

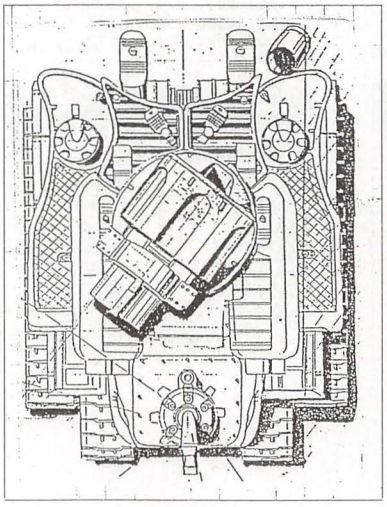
やんま：では仙波さんに今だから話せる苦労話というのを語ってもらいましょう。『ガンフロンティア』を制作するにあたって一番苦労した点というのはなんでしたか？

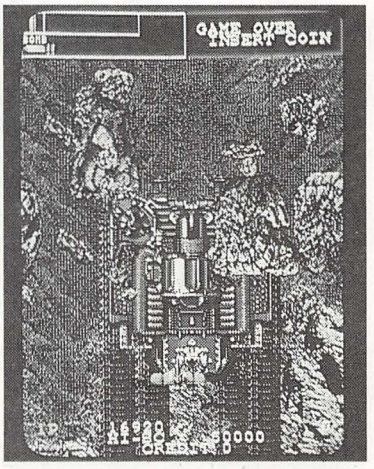
仙波：えっと，私だけでなくスタッフ一同がこのゲームを作っていくときに考慮していたのはうちのFボード(タイトーのマザーボード。キャメルトライやミズバク大冒険もこのボード。)の限界に挑戦しようということでした。

『ガンフロンティア』ラフ・スケッチより

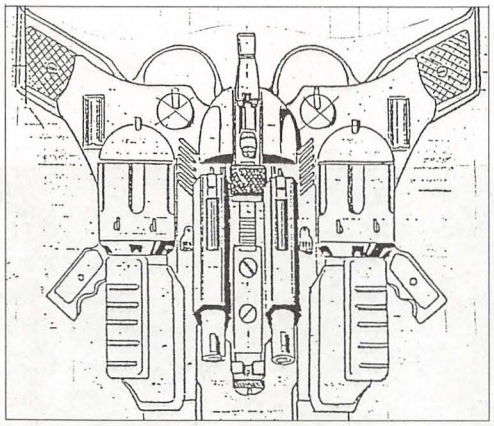


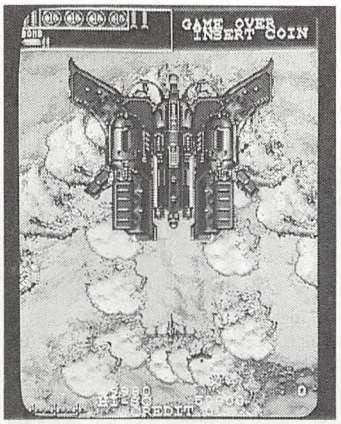
▲中ボスでボクが一番気に入ってるのがこの「フライチェスター」。ミサイルを発射し弾をばらまいてくる。一番最初のライバルがこいつだった





▲1面の大ボス「ビッグマグナム」。崖の中から出現し，フロントの固定散弾とリアの可動小砲から攻撃してくる。メイン砲は6発撃つとバックより空カートリッジをばらまく。このメイン砲から撃ってくる弾が速くて恐かった





◀2ラウンド。滝の影より出現し雲海を突き抜け攻撃してくる「スカイガーバメント」。このシーンはめちゃくちゃかっこよかった。銃をモチーフとしたデザインが渋い

ですからキャラクターなどを作るときなんかは特に苦労しましたね。計算機を片手にメモリのことを気にしながら作っていました。6万4千キャラという制限がありますから，無駄なキャラはどんどん削って必要最小限に抑えたつもりです。

やんま：なるほど，機能を目いっぱい使ってるって感じですよね，ほんとに。

『ガンフロンティア』の売りの一つでもあった，攻撃のしかたで展開が変わるというコンセプトは，お客さんに実際にゲーム・センターでプレイしてもらってみてどんな反響がありましたか？

仙波：いろいろな物を用意したんですが，実際に楽しんでもらうとなると難しかったようです。たとえば1面の中ほどでは中ボスを残していかなければ，それは見られないわけで，いきなり中ボスを残すというのは，うまい人にはいいのですが，初めての人にはつらいものだったようです。プレイする側にとってはプレイするのが精いっぱいでそこまでは……って感じではないですか？　難しいというイメージばかり先行したのも反省すべき点だったと思います。

やんま：では，細かい点についてもお聞きしたいのですが……。連射装置を付けていると難易度が上がるそうですね。

仙波：そうなんです。それについてはプログラマーのほうで考えていたことがあって，いかに相対的な難易度に感じるようにするかって悩んでいたんです。

やんま：最近連射装置を付けているお店が多くなってきましたよね。それなのにどうしてそういった方向に走ったのでしょうか？

仙波：いえ，連射装置を防ごうとかそういう意図では無かったんですよ。装置の有無とかだけじゃなくて，撃墜数とか，いろんなことで難易度が上がっていくようになっているんです。ただ，そういうふうに難しいと感じるようになってしまったってことは，こちらの反省すべきことだと思っています。

やんま：そうだったんですか……。

それから，2面のボスキャラなどの背景で使っている縦ラスター・スクロールですが，こちらでちょっと話題になっているんですよ。どうやってるのかなあって。

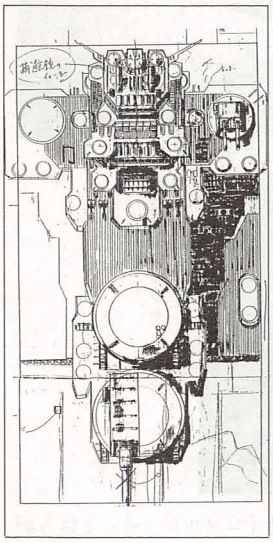
仙波：あれは応用技術で，こういうふうにやればできるんじゃ，とずうっと考えていたものを実現させたわけなんです。ほんとうにできるようになるまではかなり時間がかかったんですけどね。ようは，ラスターしているところにもう1面スクロールを持たせてやれば……（企業秘密のため中略）。

やんま：なるほどっ！さすがですねえ。あと，いろんな隠しボーナスがありますね。有名なのでは，2面の青い大きな飛行機をボンバーで倒すと10倍近い点数が入るとか，銀行に敵を突っ込ませると金塊やMAXコインがでるとか，むささびみたいのが飛んでくるとか……。

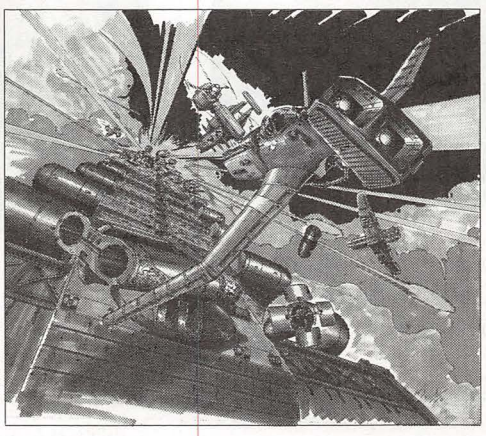
仙波：いろいろありますよ。これはですね，発売する前にタイトー社内で2人，1コインクリアがでてたんです。それで，発売されたら早い時期にクリアがでてしまうだろうって予想したんです。

だからいろいろ“隠し”を入れました。他にもいっぱいありますよ。

やんま：やっぱり，ゲームを作るってのは本当に大変なんですね。本日はどうもありがとうございました。

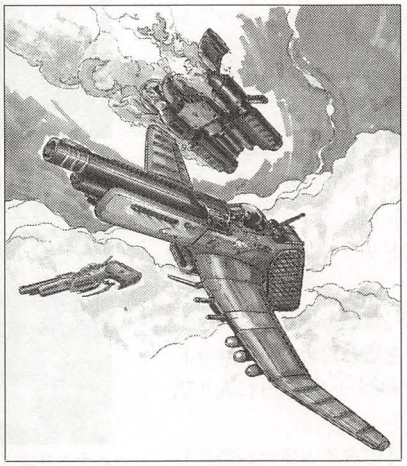


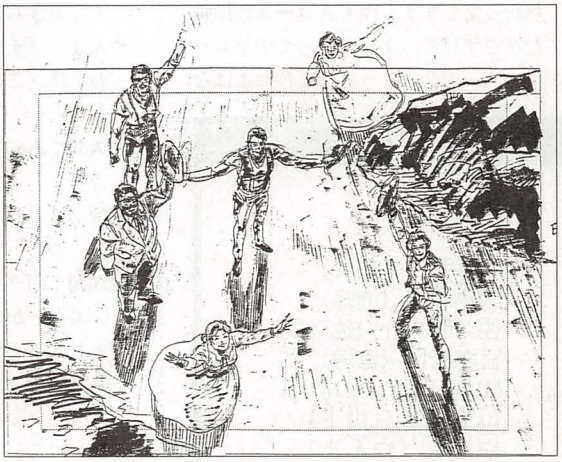
▲巨大戦艦「アイアンホエール」。とにかく大きかった。ラフだけ見ても強そうな感じ



▲「クレージュ&ガンクルーザVSデスペラード」。かっこいい！ゲームの1シーンを思い出すね

▶そしてこれがベーマガのために描き下ろしてくれたカラーイラスト。カラーでないのが残念でならない。



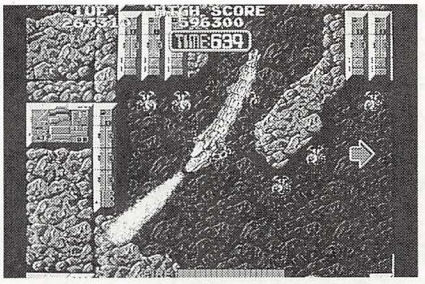


▶エンディング・デモ用のラフ。ハッピーエンドを見れた人はどれくらいいるのかな？

新コーナー

シリーズ・19XX年を語る！

第1回・1988年〈前編〉



さてさて，今月からまた一つ，アーケード・ビデオゲームを熱く語る新コーナーの登場です。

当ベーマガにもビデオゲーム・クラシック・ガイドなるコーナーがありますが，今，中古基板の購入がゲームファンの間で流行っています（もはや「流行っている」という段階を越えているかもしれません）。

そして，昔のいろいろな作品をもう一度見直そうという気運も，あちこちで高まっています。

そこで，アーケード・ゲーム好きのライターが多いというベーマガの特性（？）を活かして，こんなコーナーを新設しました。

題して，「シリーズ・19XX年を語る！」。お馴染みのベーマガ・ライターズに集まってもらい，座談会形式で特定の年のアーケード・ビデオゲームの思い出を大いに語ってもらおうという企画です。

まずは今月から2回に渡って「1988年」編をお送りしていきます。その後は，1年ずつ順番にさかのぼっていく予定です。

キミはどこまでついてくることができるかな？

佐久間は語る「パワードリフトのためなら盗みも辞さない！」

編：では，そんなわけで1988年のアーケード・ビデオゲームの思い出を大いに語ってもらいたいと思います。

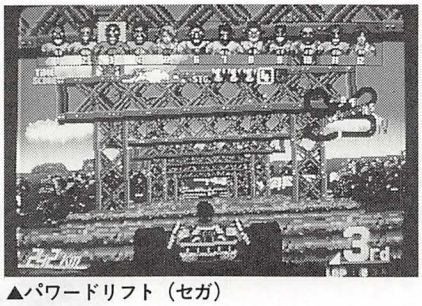
まずは，佐久間君から。この年楽しんだゲームって何がある？

佐久間：そうですね，『アサルト』『イメージファイト』『ギャラガ88』『スカイソルジャー』『チェルノブ』『テトリス』『ニンジャウォーリアーズ』『パワードリフト』『メタルホーク』ってとこですね。

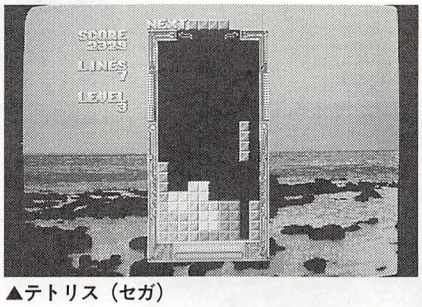
『パワードリフト』は燃えましたよ。うまい人のコースどりを盗むためにキャロット（ナムコの直営ゲーム・センター）に入りびたってました。

編：あれはチャレハイでタイム争いが盛りあがってたね。

宮塚：熱かったですよ。僕もAコースに挑戦してたんですけど。1か月やってチャレハイ・コーナーの全国トップに1秒およばなくてあきらめました。



▲パワードリフト（セガ）



▲テトリス（セガ）

やんま：『チェルノブ』は隠れた名作ですよね。僕，この頃からデコのファンになりました。

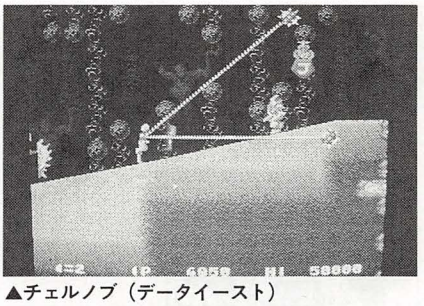
佐久間：あの主人公の走りかたがいいんですよ。

宮塚：後ろ向きに走る姿とか，ジャンプする姿一つとってもすごく味があるんですよ。

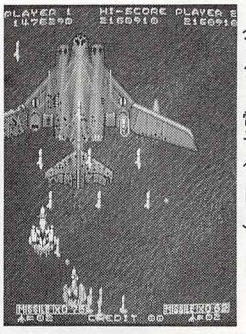
佐久間：面クリアすると“LET'S GO! GO! GO!”とかでるんです。あれで闘志が燃えましたよ（笑）。

やんま：『スカイソルジャー』もけっこうおもしろいよね，グラフィックがちょっとださいけど。

山下：『スカイソルジャー』ってどんなゲームだっけ？『サイコソルジャー』とはちがうの（笑）？



▲チェルノブ（データイースト）



◀スカイソルジャー（アルファ電子／SNK）

やんま：縦スクロール・シューティングで，アルファ電子が開発していて…。

宮塚：タイムワープをしていって，最後が宇宙面なんだよね。

鹿島：まん丸い爆弾が落ちてきて，それで得点を稼ぐという…。

佐久間：「スカイ」シリーズの最初のやつですよ。

山下：「スカイ」シリーズなんてあるの？

やんま：2作しかでてないですよ，これと『～アドベンチャー』と…。

山下：僕は88年はあんまりゲーム・センターに行かなかったからなあ。

出席者

編さん（編）

石井弘一（石井）
鹿島五郎（鹿島）
佐久間亮介（佐久間）
宮塚秀巳（宮塚）
MUNEPI♬（MNP）
山下　章（山下）
やんま（やんま）

セガの取材でゲーム三昧！MUNEPI♬

編：つぎはMUNEPI♬君に聞こうか。どんなゲームをやったのかな？

MNP：僕はとにかく『アサルト』ですね。お金をかけたのも何したのも『アサルト』です。もともと戦車ゲームが好きなんです。昔のATARIのワイヤーフレームで『バトルゾーン』ってあったでしょう。あのツインレバーの操作感覚が好きで…。

それから『イメージファイト』，ヘタだけど好きでした。『ギャラクシーフォース』と『獣王記』と『スクランブルスピリッツ』はセガに取材に行ったときにやりました。『スクランブルスピリッツ』は自分でもお金をだして遊びましたね。

編：MUNEPI♬君はずっとセガの家庭用機の担当だったもんね。

MNP：あとは『大魔界村』『TATSUJIN』『タッチダウンフィーバーII』『サイバリオン』『フェリオス』『モンスターレア』『コンチネンタルサーカス』ぐらいかな。

『コンチネンタルサーカス』って３D画像でしょう。ピットに入るときとかに距離感がつかめるのが気持ち良くて，それだけのためにやってたなあ。ゲーム性はそれほどでもなかった気がするんですけどね…。



▲ギャラクシーフォース（セガ）

『グラディウスII』があれば衣食住もいらないぜ！の鹿島五郎君

編：鹿島君がこの年で好きなゲームというと？

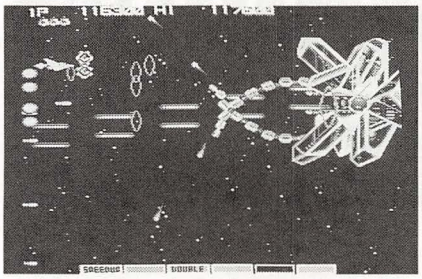
鹿島：まず『グラディウスII』，それから『アサルト』『TATSUJIN』『テトリス』『パワードリフト』『チェルノブ』『ロストワールド』ってとこですか。

やっぱり僕にとっては『グラディウスII』の年でした。何の予備知識もなく，この年のAOUショーに行ったらこれがあって，すっごく感動しました。

宮塚：あの年のAOUショーのグラIIフィーバーはすごかったなあ。コナミのブースに客が集まりすぎて，柱が半壊してたんだよね。コナミの人が懸命に柱を支えてたの見て笑っちゃった。

鹿島：あとは『ギャラクシーフォースII』ですね。クリアまでやりました。

編：１ゲーム300円，２ゲーム500円という衝撃のデビューだったね。



▲グラディウスII（コナミ）

ハイスコアラー宮塚は語る「ロストワールドはナパームでOKさ！」

編：宮塚君がやりこんだゲームはどのへん？

宮塚：いや〜，この年って僕がもっともゲームにお金を使った年ですよ，本当に。良い年だったなあ。

燃えに燃えたゲームに絞っていうと，さっき話にでた『パワードリフト』と『ロストワールド』です。その他には『迷宮島』『モンスターレア』『レイメイズ』『サイバリオン』なんかも当然やってましたね。『ロストワールド』はチャレハイの２人同時プレイ部門で全国トップ取りましたよ(笑)。

編：あのゲームは２人プレイがおもしろいって評判だったよね。どうしてなのかな？

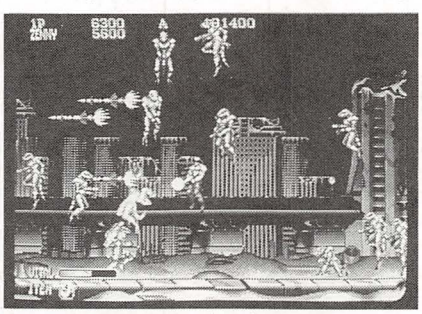
宮塚：やっぱり，ゲームがぐっと楽になるところですかね。２人で遊ぶと逆に難易度があがるゲームって多いですからね，最近は。

MNP：２人で遊ぶときって，お互いに欠点を補い合うようにして強い武器をショップで購入していくの？

宮塚：いえ，ハイスコアを狙ってたんで，お金（ゼニー）を究極までけちってプレイするんです。『ロストワールド』はオールクリア時に残していたお金が，高いボーナスになりますから。

MNP：で，装備は？

宮塚：僕がナパーム，もう１人がバウンド・ショット。これで最後までクリアしました。



▲ロストワールド（カプコン）

今，明かされるやんまの過去!!「あのトロフィーは僕の宝物です!」

編：つぎ，やんま君はこの年何やってた？

やんま：僕はまず，『悪魔城ドラキュラ』です。１周クリアはしました。

あとは『アサルト』『イメージファイト』『チェッカーフラグ』『最後の忍道』『ビジランテ』…それから『ウイニングラン』，これには思い出があるんです。新宿アルタ前で開催された発売記念イベントで優勝したんです(一同からどよめきの声があがる)。

家に今もトロフィーと特製ジャンパーとキャップが飾ってあります(一同大爆笑)。

宮塚：今，明かされるやんまの過去（笑）！

MNP：それだけ聞くとただのマニアだよな(笑)。

やんま：そんなことないっすよお。

佐久間：ははははははははっは…（爆笑）。

やんま：あとは，『火激』もクリアしたんですよ。

MNP：メガドライブ版も買っちゃうんだ？

やんま：いえ，もういいです…。それから『ニャンニャンパニック』も好きなんです。ロケテストで見て，気に入っちゃって基板を買いましたから。

宮塚：『ペンゴ』や『トイポップ』や『ペンギン君ウォーズ』なんかの要素が混ざり合っていて，コミカルゲーム・ファンだったら避けて通れないようなゲームだったもんねえ。

やんま：あとは…。

編：まだあるの？

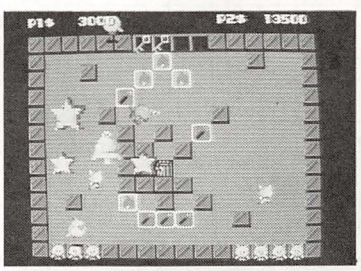
やんま：『メタルホーク』ではチャレハイの全国トップに迫ろうかというところまでがんばりました。この年の体感物では文句なしにこれが一番でしょう。

それから『メルヘンメイズ』もやりました。より高いタイム・ボーナスを取るためにいかに早く面クリアできるかを突き詰めるところまで行ってしまって，最後は，赤玉で7650点をだせるかどうかが運まかせなんであきらめました。アリス好きぃぃぃぃ。

編：みんなずいぶんいろんなゲームをやっているんだなあ，この年は。

やんま：（しみじみと）良い年でしたよ…。

（前編終わり・後編に続く）



◀ニャンニャンパニック（コナミ）

・ビデオゲーム・

CLASSIC GUIDE
クラシック　ガイド

君よ，オールド・ゲームを語れ 情熱の中古基板情報

当コーナーは，ゲームファンを対象としたビデオゲームの中古基板販売を取り扱っているお店の情報を掲載するとともに，価格が1万円前後で比較的入手しやすい良質の作品を毎月1作ずつ，とくにピックアップして紹介していこうというページです。

下記のお店から中古基板を購入するには，二つの方法があります。一つは，そのお店に直接買いに行く，もう一つは，通信販売を利用する方法です。

下記のリストにある物が，そのお店で扱っているすべての基板というわけではありませんので，ほしい基板がある人は，まずはお店に電話をして在庫を確認したり，資料請求をしてみるとよいでしょう。

今月のおすすめ中古基板『ソンソン』

2年目のであいさつ

さてさて，ビデオゲーム・クラシックガイド・コーナーもおかげさまで先月から2年目に突入しました。ゲームファンを対象とした中古基板市場もますますの活況を示しているようです。当コーナーも，より一層充実させていくよう，編集部一同努力を重ねていきたいと思います。今後ともよろしくお願い致します。

今，カプコンがおもしろいなあ

さて，今月は，1984年度・カプコン作品『ソンソン』を紹介しましょう。

カプコンといえば，『ストリートファイターII』，おもしろいですね〜。過去，1対1の本

ビデオゲーム中古基板情報

ゲーム基板

アイレム

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
ガンフォース	158,000円	'91年	シューティング	有	有		㈲テクナート
剣豪	110,000円	'91年	アクション	有	有		タイムマシン
剣豪	100,000円	'91年	アクション	有	有		創造空間コンボ
大工の源さん	65,000円	'90年	アクション	有	有		幻夢幻夢（ゲムゲム）㈱ケイアンドユウ
Mr. ヘリの大冒険	50,000円	'88年	シューティング	有	有		㈲テクナート
Mr. ヘリの大冒険	50,000円	'88年	シューティング	有	有	ロムキット¥10,000	幻夢幻夢（ゲムゲム）㈱ケイアンドユウ
R・タイプII	50,000円	'89年	シューティング	有	有		幻夢幻夢（ゲムゲム）㈱ケイアンドユウ
イメージファイト	48,000円	'88年	シューティング	有	有		㈲テクナート
R・タイプII	45,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱玉屋
エアデュエル	45,000円	'90年	シューティング	有	有	M72(ROM)¥28,000	㈱玉屋
トンマ	45,000円	'90年	アクション	有	有	ロムキット¥15,000	幻夢幻夢（ゲムゲム）㈱ケイアンドユウ
X-マルチプライ	45,000円	'89年	シューティング	有	有	ロムキット¥15,000	幻夢幻夢（ゲムゲム）㈱ケイアンドユウ
R・タイプII	45,000円	'89年	シューティング	有	有		ソフトショップマリオ
エアデュエル	45,000円	'90年	シューティング	有	有		タイムマシン
大工の源さん	45,000円	'90年	アクション	有	有		タイムマシン
R・タイプII	38,000円	'90年	シューティング	有	有		タイムマシン
Mr. ヘリの大冒険	38,000円	'89年	シューティング	有	有	ROMキット¥15,000	創造空間コンボ
R・タイプ	35,000円	'87年	シューティング	有	有		㈲テクナート
Xマルチプライ	35,000円	'89年	シューティング	有	有	M72(ROM)¥15,000	㈱玉屋
トンマ	35,000円	'89年	アクション	有	有	M72(ROM)¥20,000	㈱玉屋
トンマ	35,000円	'89年	アクション	有	有		ＫＩＣ㈱ケイアイシー
イメージファイト	35,000円	'89年	シューティング	有	有		タイムマシン
ドラゴンブリード	35,000円	'89年	ドラゴンライダー	有	有	ROMキット¥12,000	創造空間コンボ
Xマルチプライ	35,000円	'89年	シューティング	有	有	ROMキット¥12,000	創造空間コンボ
イメージファイト	35,000円	'88年	シューティング	有	有	ROMキット¥8,000	創造空間コンボ
大工の源さん	30,000円	'90年	アクション	有	有		ＫＩＣ㈱ケイアイシー
R・タイプ	25,000円	'87年	シューティング	有	有		ＫＩＣ㈱ケイアイシー
R・タイプ	25,000円	'89年	シューティング	有	有		タイムマシン
ビジランテ	15,000円	'88年	格闘	有	有		パワードサービス
迷宮島	8,000円	'88年	パズル	有	有		ＫＩＣ㈱ケイアイシー
快傑ヤンチャ丸	6,000円	'86年	アクション	有	有		ＫＩＣ㈱ケイアイシー
ロードランナー	6,000円	'84年	アクション	有	有		ＫＩＣ㈱ケイアイシー
ジッピーレース	2,000円	'83年	バイクアクション	有	有		ＫＩＣ㈱ケイアイシー

ＡＴＡＲＩ

クラックス	15,000円	'90年	パズル	有	有		㈲テクナート
クラックス	15,000円	'90年	パズル	有	有		㈱玉屋
クラックス	10,000円	'90年	パズル	有	有		創造空間コンボ

アルバ

リアル麻雀	2,000円	'85年	麻雀	有	有		創造空間コンボ

アルファ電子

クラッシュローラー	6,000円	'81年	ドットイート	有	有		ＫＩＣ㈱ケイアイシー

イーストテクノロジー

究極のストライカー	35,000円	'89年	サッカー	有	有		幻夢幻夢（ゲムゲム）㈱ケイアンドユウ
ギガンデス	30,000円	'90年	シューティング	有	有		創造空間コンボ
ギガンデス	28,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱玉屋
バルーンブラザーズ	25,000円	'90年	テトリスパズル	有	有		㈲テクナート
バルーンブラザーズ	20,000円	'90年	テトリスパズル	有	有		ＫＩＣ㈱ケイアイシー

ＷＥＳＴＯＮＥ

オーライル	70,000円	'90年	アクションシューティング	有	有		幻夢幻夢（ゲムゲム）㈱ケイアンドユウ
オーライル	45,000円	'90年	アクションシューティング	有	有		創造空間コンボ
モンスターレア	25,000円	'88年	アクション	有	有	システム16A	ＫＩＣ㈱ケイアイシー

ウッドプレイス

ファイヤートラップ	4,000円	'86年	ビル登り	有	有	タテ・H付	ＫＩＣ㈱ケイアイシー

ＳＮＫ

NEO GEO本体	58,000円	'　年		有	有	新品	㈲テクナート
SAR	58,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱玉屋
ストリートスマート	35,000円	'89年	格闘	有	有		ＫＩＣ㈱ケイアイシー
NEO GEOソフト	28,000〜円	'　年	各種	有	有	新品	㈲テクナート
原始島	28,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱玉屋
ネクストスペース	25,000円	'89年	シューティング	有	有		幻夢幻夢（ゲムゲム）㈱ケイアンドユウ
ASO	20,000円	'85年	シューティング	有	有		㈲テクナート
ASO	15,000円	'85年	シューティング	有	有	たて画面	ＫＩＣ㈱ケイアイシー
怒	15,000円	'86年	コンバットシューティング	有	有	レバー1個付¥18,000	創造空間コンボ
ASO	10,000円	'85年	シューティング	有	有		幻夢幻夢（ゲムゲム）㈱ケイアンドユウ
ジョイフルロード	10,000円	'83年	コミカルカードライブ	有	有		ＫＩＣ㈱ケイアイシー
アテナ	10,000円	'86年	アクション	有	有		ＫＩＣ㈱ケイアイシー
ASO	10,000円	'85年	シューティング	有	有		創造空間コンボ
アテナ	8,000円	'86年	アクション	有	有		創造空間コンボ
キャンバスクロッキー	6,000円	'84年	パズルアクション	有	有		創造空間コンボ

カネコ

ギャルズパニック	90,000円	'90年	陣取りアクション	有	有		㈱玉屋
DJボーイ	60,000円	'89年	格闘	有	有		幻夢幻夢（ゲムゲム）㈱ケイアンドユウ

カプコン

ストリートファイターII	238,000円	'91年	アクション	有	有		㈲テクナート
ストリートファイターII	235,000円	'91年	格闘	有	有		タイムマシン
ファイナルファイト	208,000円	'89年	格闘	有	有		㈲テクナート
ファイナルファイト	178,000円	'90年	格闘	有	有		㈱玉屋
ファイナルファイト	165,000円	'89年	格闘	有	有		ソフトショップマリオ
ファイナルファイト	140,000円	'89年	格闘	有	有		タイムマシン
エリア88	110,000円	'89年	シューティング	有	有		幻夢幻夢（ゲムゲム）㈱ケイアンドユウ
マジックソード	110,000円	'90年	ファンタジーアクション	有	有		タイムマシン
天地を喰らう	110,000円	'89年	アクション	有	有		タイムマシン
ニモ	105,000円	'91年	格闘	有	有		タイムマシン
マジックソード	105,000円	'90年	ファンタジーアクション	有	有		創造空間コンボ
USネイビー	100,000円	'90年	シューティング	有	有		創造空間コンボ
チキチキボーイズ	100,000円	'89年	コミカルアクション	有	有		創造空間コンボ
ブラックドラゴン	25,000円	'87年	格闘	有	有		㈲テクナート
1943改	20,000円	'88年	シューティング	有	有		創造空間コンボ
エグゼドエグゼス	18,000円	'87年	シューティング	有	有		幻夢幻夢（ゲムゲム）㈱ケイアンドユウ
サイドアーム	15,000円	'86年	シューティング	有	有		㈲テクナート
ドカベンII	15,000円	'89年	カードゲーム	有	有		ＫＩＣ㈱ケイアイシー
サイドアーム	15,000円	'86年	シューティング	有	有		創造空間コンボ
ブラックドラゴン	15,000円	'87年	アクション	有	有		創造空間コンボ

■㈱ケイアイシー　〒141 東京都品川区東五反田4-7-26 ☎03-3280-3351
■㈱創造空間コンボ　〒170 東京都豊島区駒込6-34-7 清水ビル2F ☎03-3576-1484

格派格闘ゲームでここまで完成度の高いものは，絶対になかったですね。そう断言してしまっていいのではないかと思います，本当に。

あまり知られていないことなんですが，『ロストワールド』と『ファイナルファイト』と『ストリートファイターII』って同一人物がゲーム・デザインを担当しているんですよね。この人の次回作がまたじつに楽しみです。がんばってほしいですね。

ユニークな階層フィールドが光る！『ソンソン』だ！

そんなこんなで格闘物で脚光を浴びている最近のカプコンですが，以前，当コーナーでも書いたとおり，昔は「シューティング・ゲーム命！」というメーカーでした。

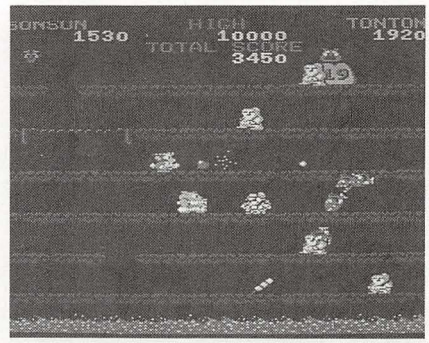
『バルガス』『エグゼドエグゼス』『1942』『ガンスモーク』『セクションZ』等々…。このうち，『ガンスモーク』に関しては，もう紹介ずみですね。



▲『ソンソン(1984年度・カプコン作品)』タイトル画面

その中の1作に『ソンソン』というゲームがあります。これは，『バルガス』に続いて発売された，カプコンのデビュー第2作です(ちなみに，『ソンソン』『エグゼドエグゼス』『ガンスモーク』の3作はすべて同じ人がゲーム・デザインを担当しています)。

ジャンルは，あえて言うならば，コミカル・シューティングといったところですが，そんなジャンルわけも便宜的なものに過ぎない，他に類を見ない奇抜でユニークな作品といえるでしょう。



▲ゲーム画面。横スクロール・階層フィールド型コミカル・シューティング・ゲーム

操作は4方向レバー・1ボタン，2人同時プレイ可，1P側はソンソン（孫悟空），2P側はトントン（猪八戒）を操ります。ボタンはもちろん，ショット・ボタンです。

ゲームは，強制横スクロールで進んでいき

ビデオゲーム中古基板情報

F-1ドリーム	10,000円	'89年	F－1レース	有	有		KIC㈱ケイアイシー
バルガス	8,000円	'84年	格闘	有	有		パワードサービス
戦場の狼	8,000円	'85年	アクション	有	有	たて	KIC㈱ケイアイシー
バルガス	7,000円	'83年	シューティング	有	有		タイムマシン
戦場の狼	7,000円	'85年	シューティング	有	有		タイムマシン
バルガス	6,000円	'年	シューティング	有	有		KIC㈱ケイアイシー

コナミ

でたな!ツインビー	158,000円	'91年	シューティング	有	有		㈱テクナート
パロディウスだ!	110,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱テクナート
パロディウスだ!	90,000円	'90年	シューティング	有	有		タイムマシン
パロディウスだ!	90,000円	'90年	パロディシューティング	有	有		創造空間コンボ
パンクショット	88,000円	'90年	格闘バスケ	有	有		㈱玉屋
クライムファイターズ	68,000円	'89年	格闘	有	有		㈱玉屋
パンクショット	68,000円	'90年	格闘バスケ	有	有		タイムマシン
トライゴン	60,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱玉屋
エイリアンズ	58,000円	'90年	アクション	有	有		㈱玉屋
ハードパンチャー	55,000円	'88年	ボクシング	有	有	ツイン16(ROM)¥28,000	㈱玉屋
グラディウスII	55,000円	'88年	シューティング	有	有		幻夢幻夢（ゲムゲム）㈱ケイアンドユウ
グラディウスIII	55,000円	'89年	シューティング	有	有		幻夢幻夢（ゲムゲム）㈱ケイアンドユウ
トライゴン	55,000円	'90年	シューティング	有	有		タイムマシン
グラディウス	55,000円	'89年	シューティング	有	有		タイムマシン
グラディウス	52,000円	'88年	シューティング	有	有		タイムマシン
グラディウスII	50,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱テクナート
グラディウスIII	50,000円	'87年	シューティング	有	有		㈱テクナート
キューブリック	50,000円	'89年	パズル	有	有	ツイン16(ROM)¥7,000	㈱玉屋
グラディウスII	50,000円	'88年	シューティング	有	有		ソフトショップマリオ
グラディウスIII	50,000円	'89年	シューティング	有	有		創造空間コンボ
グラディウスII	50,000円	'88年	シューティング	有	有		創造空間コンボ
トライゴン	50,000円	'90年	シューティング	有	有		創造空間コンボ
サプライズアタック	45,000円	'90年	アクション	有	有		㈱テクナート
ライフフォース	38,000円	'87年	シューティング	有	有		㈱玉屋
沙羅曼蛇	32,000円	'87年	シューティング	有	有		ソフトショップマリオ
キューブリック	30,000円	'89年	パズル	有	有		幻夢幻夢（ゲムゲム）㈱ケイアンドユウ
サプライズアタック	28,000円	'90年	アクション	有	有		㈱玉屋
バトランティス	25,000円	'87年	インベーダー	有	有		㈱テクナート
クレイジーコップ	20,000円	'88年	アクションシューティング	有	有		パワードサービス
サプライズアタック	18,000円	'90年	アクション	有	有		タイムマシン
ガッタンゴットン	8,000円	'82年	チクタクバンバン	有	有		創造空間コンボ
タイムパイロット	6,000円	'82年	全方向シューティング	有	有		創造空間コンボ

サクセス

琉球	55,000円	'90年	パズル	有	有		幻夢幻夢（ゲムゲム）㈱ケイアンドユウ

ジャレコ

E.D.F	138,000円	'91年	シューティング	有	有		㈱テクナート
チャンネルズームイン	88,000円	'91年	麻雀	有	有		㈱玉屋
破兆!	55,000円	'89年	格闘	有	有		㈱テクナート
ロットランド	45,000円	'90年	アクション	有	有	メガシステム(ROM)¥35,000	㈱玉屋
ロットランド	45,000円	'90年	アクション	有	有		創造空間コンボ
ロードオブブキング	40,000円	'89年	アクション	有	有	メガシステム(ROM)¥20,000	㈱玉屋
P-47	40,000円	'88年	シューティング	有	有	メガシステム(ROM)¥7,000	㈱玉屋
実力!プロ野球	38,000円	'89年	野球	有	有	メガシステム(ROM)¥16,000	㈱玉屋
天聖龍	38,000円	'89年	シューティング	有	有		タイムマシン
天聖龍	38,000円	'89年	シューティング	有	有		創造空間コンボ
実力!プロ野球	22,000円	'89年	野球	有	有		KIC㈱ケイアイシー
アーガス	12,000円	'86年	シューティング	有	有		タイムマシン
シティコネクション	10,000円	'85年	ドットイート	有	有		創造空間コンボ
サイキック5	8,000円	'83年	アクション	有	有	たて画面	KIC㈱ケイアイシー
ノーティボーイ	8,000円	'82年	投石アクション	有	有		創造空間コンボ
エクセリオン	8,000円	'83年	シューティング	有	有		創造空間コンボ

セイブ開発

雷電	148,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱テクナート
ダブルダイナマイト	28,000円	'89年	格闘シューティング	有	有		㈱玉屋

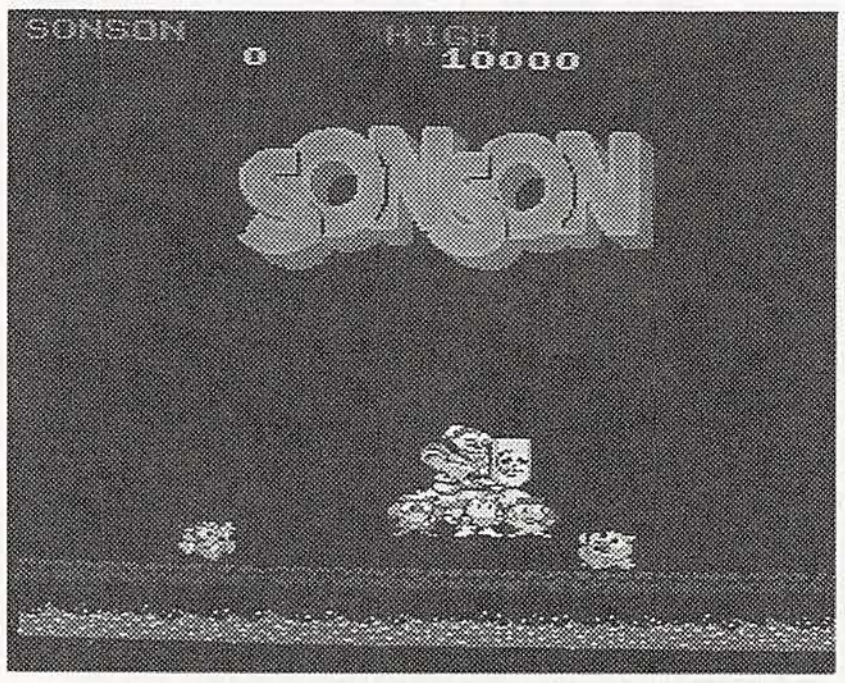
セガ

コラムス	75,000円	'90年	パズル	有	有		㈱テクナート
SDI	68,000円	'87年	シューティング	有	有	システム16A,パネル付	㈱玉屋
ムーンウォーカー	60,000円	'90年	ダンスアクション	有	有	システム18	㈱テクナート
テトリス	60,000円	'89年	パズル	有	有	システム16	㈱テクナート
クラックダウン	58,000円	'89年	アクション	有	有	システム24(ROM)¥20,000	㈱玉屋
ボナンザブラザーズ	50,000円	'90年	アクション	有	有	システム24	㈱テクナート
MVP	50,000円	'90年	野球	有	有		幻夢幻夢（ゲムゲム）㈱ケイアンドユウ
テトリス	50,000円	'88年	パズル	有	有		KIC㈱ケイアイシー
エイリアンストーム	50,000円	'90年	アクション	有	有		タイムマシン
ムーンウォーカー	50,000円	'90年	ダンスアクション	有	有		創造空間コンボ
ボナンザブラザーズ	50,000円	'90年	泥棒アクション	有	有		創造空間コンボ
エイリアンストーム	48,000円	'90年	アクション	有	有	システム18(ROM)¥48,000	㈱玉屋
MVP	48,000円	'90年	野球	有	有	システム18(ROM)¥25,000	㈱玉屋
コラムスII	48,000円	'90年	パズル	有	有		㈱玉屋
シャードーダンサー	48,000円	'89年	アクション	有	有	システム18(ROM)¥20,000	㈱玉屋
ブロクシード	48,000円	'89年	パズル	有	有	システム18(ROM)¥10,000	㈱玉屋
MVP	48,000円	'90年	野球	有	有		パワードサービス
レッスルウォー	45,000円	'89年	プロレス	有	有		幻夢幻夢（ゲムゲム）㈱ケイアンドユウ
ゴールデンアックス	42,000円	'89年	アクション	有	有		タイムマシン
ブロクシード	40,000円	'90年	パズル	有	有	システム18	㈱テクナート
MVP	40,000円	'90年	スポーツ	有	有		タイムマシン
ボナンザブラザーズ	40,000円	'90年	泥棒アクション	有	有		タイムマシン
獣王記	38,000円	'88年	アクション	有	有		タイムマシン
忍	35,000円	'87年	アクション	有	有	システム16A(ROM)¥18,000	㈱玉屋
ブロクシード	35,000円	'89年	テトリスパズル	有	有		幻夢幻夢（ゲムゲム）㈱ケイアンドユウ
カルテット	35,000円	'86年	アクションシューティング	有	有		創造空間コンボ
Eスワット	35,000円	'89年	アクション	有	有	ROMセット¥15,000	創造空間コンボ
フラッシュポイント	30,000円	'89年	パズル	有	有	システム16	㈱テクナート
ブロクシード	30,000円	'89年	テトリスパズル	有	有		タイムマシン
ダンプ松本	30,000円	'85年	女子プロレス	有	有	ROMキット¥10,000	創造空間コンボ
フラッシュポイント	28,000円	'89年	パズル	有	有	システム16(ROM)¥10,000	㈱玉屋
エイリアンシンドローム	22,000円	'87年	アクション	有	有	16A	KIC㈱ケイアイシー
テディボーイブルース	20,000円	'85年	アクションシューティング	有	有		創造空間コンボ

セタ

スーパーリアル麻雀PIII	35,000円	'88年	麻雀	有	有		創造空間コンボ
麻雀遊技	35,000円	'90年	麻雀	有	有		創造空間コンボ
麻雀遊技	15,000円	'90年	麻雀	有	有		㈱玉屋
USクラシック	15,000円	'88年	ゴルフ	有	有		幻夢幻夢（ゲムゲム）㈱ケイアンドユウ
スーパーリアル麻雀PII	12,000円	'87年	麻雀	有	有		創造空間コンボ
スーパーリアル麻雀PI	5,000円	'86年	麻雀	有	有		創造空間コンボ

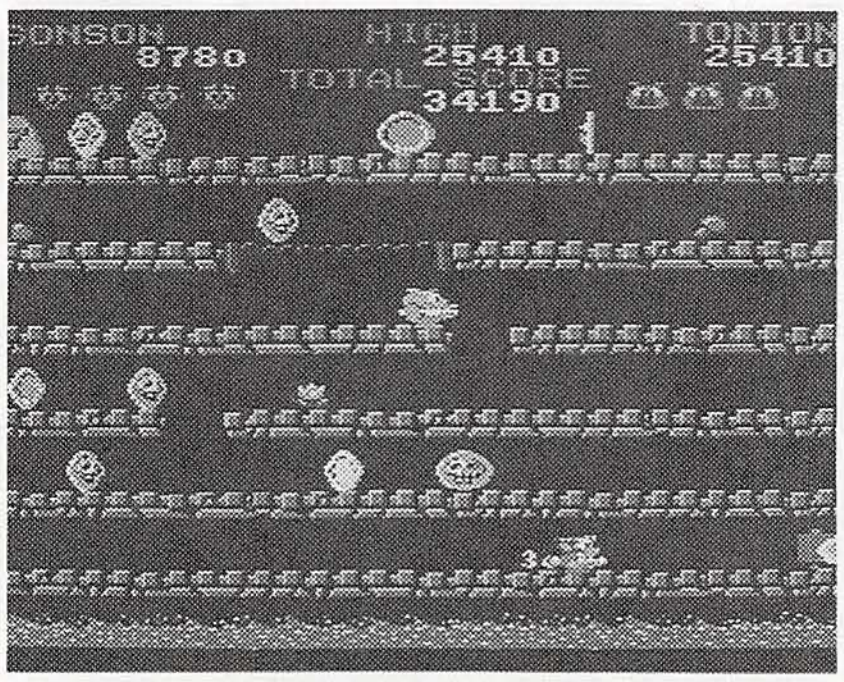
■㈱玉屋　〒168 東京都杉並区和泉2-1-26 ☎03-3323-5524
■タイムマシン　〒183 東京都府中市新町3-15-5 ☎0423-67-1129



▲オープニングで三蔵法師と沙悟浄と馬が大魔人にさらわれてしまう。彼らを無事救いだすことと，天竺でありがたい巻き物を受け取ることがこのゲームの最終目的だ！

ます。フィールドは，階層状になっており，この中をレバーで自由に上下します。

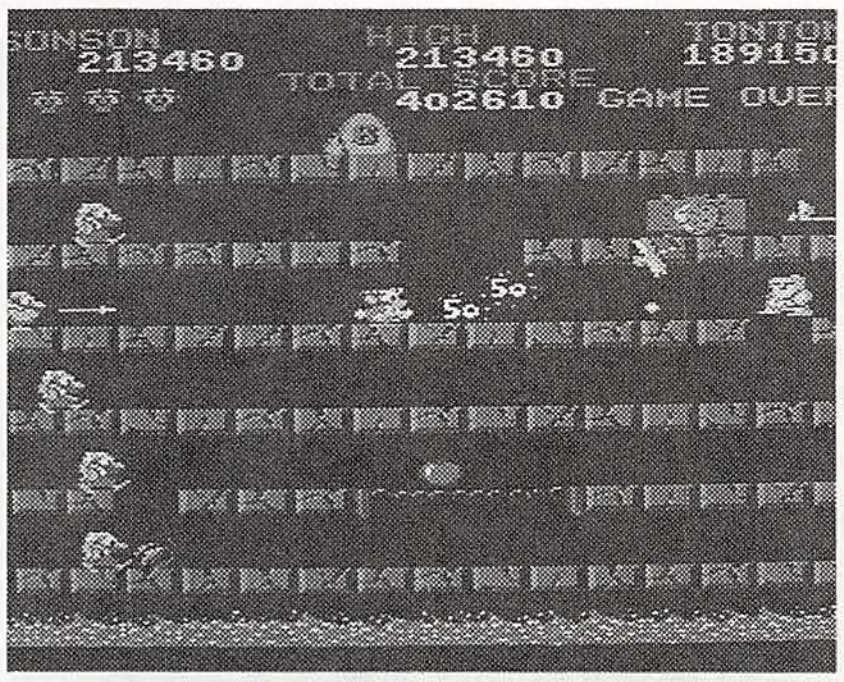
この階層フィールドの操作感覚が,『ソンソン』というゲームの独自性を形成しているといってもよいでしょう。主人公は，レバーを上（下）に入れるだけで上段（下段）へ移動



▲フィールドが階層状になっているという，非常に変わり種のシューティング

することができるのですが，そのとき1クッション，余計に時間がかかるというか，タイムロスがあるのです。

このために，思ったよりも移動が遅れ，ミスにつながることがあります。もちろん，慣れてくれば，その分を見越して操作すれば良いわけです。



▲あちこちにボーナス・フードが配置されている。その昔，カプコンといえば「ジャンボいちご」だった。知ってるかな？

このゲームに限らず，操作性にクセのあるゲームというのは，人により好き嫌いがでますが，慣れてくると，そのクセが快感になってくるものです（ここで，1人でも多くの人が「うんうん，そのとおりだよなあ」と同意してくださることを期待します)。

ビデオゲーム中古基板情報

TAD

JuJu伝説	60,000円	'89年	アクション	有	有		㈲テクナート
JuJu伝説	55,000円	'89年	アクション	有	有		幻夢幻夢（ゲムゲム）㈱ケイアンドユウ
JuJu伝説	40,000円	'90年	猿アクション	有	有		創造空間コンボ

タイトー

ハットトリックヒーロー	188,000円	'91年	サッカー	有	有	FⅡシステム	㈲テクナート
ルナーク	150,000円	'91年	格闘	有	有	FⅡシステム	㈲テクナート
ガンフロンティア	130,000円	'90年	シューティング	有	有		タイムマシン
ギャルズパニック	120,000円	'90年	陣取りアクション	有	有		㈲テクナート
キャメルトライ	80,000円	'90年	パズル	有	有	F2(ROM)¥25,000センサー付	㈱玉屋
カダッシュ	65,000円	'90年	アクションRPG	有	有		パワードサービス
カダッシュ	60,000円	'90年	アクションRPG	有	有		㈲テクナート
TATSUJIN	60,000円	'89年	シューティング	有	有		幻夢幻夢（ゲムゲム）㈱ケイアンドユウ
パラメデス	55,000円	'90年	サイコロパズル	有	有		㈱玉屋
カダッシュ	55,000円	'90年	アクションRPG	有	有		タイムマシン
カダッシュ	50,000円	'90年	アクションRPG	有	有		創造空間コンボ
特殊部隊UAG	45,000円	'87年	シューティング	有	有		創造空間コンボ
QIX	35,000円	'82年	陣取りアクション	有	有	電源付	㈲テクナート
あしたのジョー	35,000円	'90年	ボクシング	有	有		㈲テクナート
バブルボブル	35,000円	'86年	泡アクション	有	有		㈱玉屋
レインボーアイランド	35,000円	'87年	虹アクション	有	有		創造空間コンボ
べんべろべえ	30,000円	'84年	消防アクション	有	有		タイムマシン
べんべろべえ	30,000円	'84年	消防アクション	有	有		創造空間コンボ
ニュージーランドストーリー	28,000円	'88年	アクション	有	有		㈱玉屋
あしたのジョー	22,000円	'90年	ボクシング	有	有		KIC㈱ケイアイシー
レインボーアイランド	20,000円	'88年	虹アクション	有	有		幻夢幻夢（ゲムゲム）㈱ケイアンドユウ
ダイナマイトリーグ	20,000円	'89年	野球	有	有		KIC㈱ケイアイシー
パズニック	18,000円	'89年	パズル	有	有	脱衣パズルゲーム	KIC㈱ケイアイシー
スクランブルフォーメイション	18,000円	'86年	シューティング	有	有		タイムマシン
ジャングルキング	15,000円	'82年	ターザンアクション	有	有		創造空間コンボ
スペースクルーザー	15,000円	'82年	シューティング	有	有		創造空間コンボ
タイムトンネル	15,000円	'82年	汽関車アクション	有	有		創造空間コンボ
ウォータースキー	15,000円	'83年	水上スキー	有	有		創造空間コンボ
トッペル探険隊	12,000円	'87年	シューティング	有	有	タテ画面	KIC㈱ケイアイシー
飛竜の拳	12,000円	'87年	格闘	有	有		KIC㈱ケイアイシー
スーパーQIX	10,000円	'87年	陣取りアクション	有	有	たて画面	KIC㈱ケイアイシー
リベンジオブDOH	10,000円	'87年	ブロックくずし	有	有	パネル付	KIC㈱ケイアイシー
アルカノイド	8,000円	'86年	ブロックくずし	有	有	たて画面，パネル付	KIC㈱ケイアイシー
草野球	2,000円	'85年	野球	有	有		KIC㈱ケイアイシー

ダイナックス

ねるとん牌鯨団麻雀	40,000円	'90年	麻雀	有	有		創造空間コンボ
アマンドピンキー(ペット)	28,000円	'88年	麻雀	有	有		㈱玉屋

データイースト

ロボコップⅡ	158,000円	'91年	アクション	有	有		㈲テクナート
空牙	80,000円	'89年	シューティング	有	有		幻夢幻夢（ゲムゲム）㈱ケイアンドユウ
クルードバスター	55,000円	'90年	格闘	有	有		タイムマシン
バルダーダッシュ	50,000円	'89年	パズル	有	有		幻夢幻夢（ゲムゲム）㈱ケイアンドユウ
クルードバスター	48,000円	'90年	格闘	有	有		㈱玉屋
スーパーバーガータイム	45,000円	'91年	アクション	有	有		㈲テクナート
ダークシール	45,000円	'90年	アクション	有	有		㈲テクナート
クルードバスター	45,000円	'90年	格闘	有	有		創造空間コンボ
ダークシール	45,000円	'90年	ファンタジーアクション	有	有		創造空間コンボ
ダークシール	38,000円	'90年	アクション	有	有	2人同時プレイ	KIC㈱ケイアイシー
シークレットエージェント	35,000円	'89年	アクション	有	有		幻夢幻夢（ゲムゲム）㈱ケイアンドユウ
トリオ・ザ・パンチ	35,000円	'89年	アクション	有	有		幻夢幻夢（ゲムゲム）㈱ケイアンドユウ
トリオザパンチ	35,000円	'90年	アクション	有	有		パワードサービス
ダークシール	35,000円	'90年	ファンタジーアクション	有	有		タイムマシン
ロボコップ	30,000円	'88年	アクション	有	有		創造空間コンボ
ファイティングファンタジー	25,000円	'88年	格闘	有	有		幻夢幻夢（ゲムゲム）㈱ケイアンドユウ
ダーウィン4078	18,000円	'87年	シューティング	有	有		幻夢幻夢（ゲムゲム）㈱ケイアンドユウ
ワンダープラネット	18,000円	'87年	シューティング	有	有		創造空間コンボ
SRD	15,000円	'88年	シューティング	有	有		幻夢幻夢（ゲムゲム）㈱ケイアンドユウ
バーディートライ	15,000円	'88年	ゴルフ	有	有		KIC㈱ケイアイシー
アクトフェンサー	13,000円	'89年	シューティング	有	有		KIC㈱ケイアイシー
SRD	12,000円	'87年	シューティング	有	有	たて画面	KIC㈱ケイアイシー
B-ウィング	8,000円	'85年	シューティング	有	有		幻夢幻夢（ゲムゲム）㈱ケイアンドユウ
サイドポケット	8,000円	'86年	ビリヤード	有	有		KIC㈱ケイアイシー

テクノスジャパン

WWFスーパースターズ	68,000円	'90年	プロレス	有	有		ソフトショップマリオ
ダブルドラゴンⅢ	60,000円	'90年	格闘	有	有		㈲テクナート
ダブルドラゴンⅢ	60,000円	'90年	格闘	有	有		創造空間コンボ
ダブルドラゴンⅢ	58,000円	'90年	格闘	有	有		㈱玉屋
コンバットライブス	50,000円	'90年	格闘	有	有		㈲テクナート
コンバットライブス	40,000円	'90年	格闘	有	有		創造空間コンボ
西遊降魔録	15,000円	'87年	格闘	有	有		㈲テクナート
西遊降魔録	15,000円	'87年	格闘	有	有		創造空間コンボ
Vボール	10,000円	'88年	ビーチバレー	有	有		幻夢幻夢（ゲムゲム）㈱ケイアンドユウ
ザイユドスリーナ	10,000円	'86年	アクションシューティング	有	有		KIC㈱ケイアイシー
西遊降魔録	9,000円	'87年	アクション	有	有		幻夢幻夢（ゲムゲム）㈱ケイアンドユウ
熱血硬派くにお君	8,000円	'86年	格闘	有	有		KIC㈱ケイアイシー
エキサイティングアワー	8,000円	'85年	プロレス	有	有	たて画面	KIC㈱ケイアイシー
熱血高校ドッジボール部	5,000円	'89年	ドッジボール	有	有		KIC㈱ケイアイシー

テクモ

雷牙	128,000円	'91年	シューティング	有	有		㈱玉屋
スターフォース	12,000円	'84年	シューティング	有	有		幻夢幻夢（ゲムゲム）㈱ケイアンドユウ
ティードオフ	10,000円	'88年	ゴルフ	有	有		幻夢幻夢（ゲムゲム）㈱ケイアンドユウ

東亜プラン

アウトゾーン	65,000円	'90年	シューティング	有	有		創造空間コンボ
鮫!鮫!鮫!	58,000円	'89年	シューティング	有	有		タイムマシン
鮫!鮫!鮫!	50,000円	'89年	シューティング	有	有		創造空間コンボ
ゼロウィング	40,000円	'89年	シューティング	有	有		㈲テクナート
スノーブラザース	40,000円	'90年	雪玉アクション	有	有		幻夢幻夢（ゲムゲム）㈱ケイアンドユウ
スノーブラザーズ	35,000円	'90年	雪玉アクション	有	有		タイムマシン
大旋風	30,000円	'89年	シューティング	有	有		創造空間コンボ
究極タイガー	28,000円	'88年	シューティング	有	有		ソフトショップマリオ
究極タイガー	25,000円	'87年	シューティング	有	有		タイムマシン
FLYING SHARK	17,000円	'87年	シューティング	有	有	飛翔鮫海外バージョン	タイムマシン
スラップファイト	15,000円	'86年	シューティング	有	有		創造空間コンボ

ナムコ

ローリングサンダーⅡ	188,000円	'91年	アクションシューティング	有	有		㈲テクナート

■ソフトショップ☆マリオ　〠390 長野県松本市大手2-2-4 ☎0263-36-5536
■テクナート　〠556 大阪市浪速区日本橋4-2-20 ☎06-643-7641

ボーナス・ターゲットは ふうずとタケノコ

フィールドには，たくさんの「すもーるふうず（食べ物）」が落ちています。取るとボーナス点ですが，非常に低得点です。だからといって，軽視してはいけません。「すもーるふうず」を6個集めると，はるかに高得点の「じゃんぼふうず」が出現するのです。さらに，「じゃんぼふうず」を8個集めると，あの「Pow」が出現するのです。「Pow」を取ると画面上の敵がすべて「じゃんぼふうず」に変わるのです。

この他にも，ボーナスとしてタケノコがあります。これは，決まった場所に隠されており，その上を通過するとニョキニョキと出現します。出現させただけでも得点が入り，取るとさらに点数が入ります。要するに『ゼビウス』の「ソル」のパロディなんですね，これは。

説明しろったってできないよ このおもしろさは！

とにかく，おもしろいんですよ，このゲーム。リズミカルでテンポが良い。遊ぶのに細かい理屈は必要ないがテクニカル。2人プレイで大騒ぎして楽しめる。敵キャラクターもバランス良く効果的に種類が用意されている。曲のノリがやたらと良い。「たらったらったらった♪」という情けない音とともにクルクル海へ落ちていく主人公が笑える。えりまきトカゲがでてくる（このゲームがでたころブームだった）。ヤシチもPowもジャンボいちごもでてくる。ETC…。

こんなおもしろいゲームを知らないなんてかに料理のうまさを知らないのと同じくらい不幸なことです。あなたも今すぐ，かに道楽へ！　かにみそがあなたを待ってます！　じゃなくて，中古基板屋に行って『ソンソン』を捜そう！

キミも『ソンソン』，やるしか！（※1）
キミも『ソンソン』，ハマルしか（※2）

※1：「やるしかない」の省略・強調形。「しか」のところにアクセントがくる
※2：「ハマルしかない」の省略・強調形。「しか」のところにアクセントがくる。

《今月のおすすめゲームデータ表》

タイトル	ソンソン
会社	カプコン
発売年度	1984年
ジャンル	横スクロール・階層フィールド型コミカル・シューティング
モニタ	横画面
操作係	4方向レバー・1ボタン
ミス時の再スタート場所	もどらない
コンティニュー	なし
エンディング	ループゲームだが簡単なエンディングあり
特筆すべき設定	エブリ・エクステンド設定あり

ビデオゲーム中古基板情報

ドラゴンセイバー	160,000円	'90年	シューティング	有	有		(有)テクナート
ドラゴンセイバー	145,000円	'90年	シューティング	有	有	ROMキット¥30,000	創造空間コンポ
フェリオス	128,000円	'88年	シューティング	有	有		パワードサービス
フェリオス	120,000円	'89年	シューティング	有	有		ソフトショップマリオ
アサルト	115,000円	'88年	アクション	有	有	システムI(ROM)¥35,000+ｷｯﾄ	(株)玉屋
ファイネストアワー	115,000円	'89年	アクションシューティング	有	有		ソフトショップマリオ
球界道中記	108,000円	'90年	野球	有	有	システムII(ROM)¥15,000	(株)玉屋
バーニングフォース	108,000円	'89年	3Dシューティング	有	有	システムII(ROM)¥15,000	(株)玉屋
マーベルランド	108,000円	'90年	遊園地アクション	有	有	システムII(ROM)¥25,000	(株)玉屋
未来忍者	105,000円	'88年	アクション	有	有		ソフトショップマリオ
バーニングフォース	100,000円	'89年	3Dシューティング	有	有	ROMキット¥18,000	創造空間コンポ
マーベルランド	100,000円	'90年	遊園地アクション	有	有	ROMキット¥18,000	創造空間コンポ
フェリオス	100,000円	'88年	美少女シューティング	有	有	ROMキット¥18,000	創造空間コンポ
ワールドスタジアム'90	78,000円	'90年	野球	有	有	システムI(ROM)¥30,000	(株)玉屋
ギャラガ88	75,000円	'88年	シューティング	有	有	システムI(ROM)¥25,000	(株)玉屋
スプラッターハウス	70,000円	'88年	ホラーアクション	有	有		ソフトショップマリオ
ビストル大名の冒険	70,000円	'90年	コミカルシューティング	有	有	ROMキット¥25,000	創造空間コンポ
倉庫番DX	70,000円	'90年	パズル	有	有	ROMキット¥25,000	創造空間コンポ
スプラッターハウス	68,000円	'88年	ホラーアクション	有	有	システムI(ROM)¥35,000	(株)玉屋
倉庫番DX	68,000円	'90年	パズル	有	有	システムI(ROM)¥35,000	(株)玉屋
ビストル大名の冒険	65,000円	'90年	シューティング	有	有	ロムキット¥20,000	幻夢幻夢（ゲムゲム）㈱ケイアンドユウ
ワールドスタジアム'90	65,000円	'90年	野球	有	有	キムキット¥20,000	幻夢幻夢（ゲムゲム）㈱ケイアンドユウ
スプラッターハウス	65,000円	'88年	ホラーアクション	有	有	ROMキット¥15,000	創造空間コンポ
ギャラガ88	65,000円	'88年	シューティング	有	有	ROMキット¥15,000	創造空間コンポ
メルヘンメイズ	65,000円	'88年	疑似3Dシューティング	有	有	ROMキット¥10,000	創造空間コンポ
ブラストオフ	58,000円	'89年	シューティング	有	有	システムI(ROM)¥18,000	(株)玉屋
妖怪道中記	58,000円	'90年	アクション	有	有	システムI(ROM)¥18,000	(株)玉屋
ワンダーモモ	55,000円	'86年	アクション	有	有		(有)テクナート
妖怪道中記	55,000円	'87年	アクション	有	有		タイムマシン
デンジャラスシード	50,000円	'89年	シューティング	有	有	ロムキット¥15,000	幻夢幻夢（ゲムゲム）㈱ケイアンドユウ
ゼロウィング	35,000円	'89年	シューティング	有	有		(株)玉屋
ローリングサンダー	35,000円	'86年	アクションシューティング	有	有	ROMキット¥15,000	創造空間コンポ
源平討魔伝	28,000円	'86年	アクション	有	有	システムA68(ROM)¥18,000	(株)玉屋
イシターの復活	28,000円	'86年	RPG	有	有		創造空間コンポ
クラックス	20,000円	'89年	パズル	有	有		幻夢幻夢（ゲムゲム）㈱ケイアンドユウ
スーパーゼビウス	18,000円	'82年	シューティング	有	有		(有)テクナート
ドラゴンバスター	17,000円	'85年	アクション	有	有		タイムマシン
スーパーゼビウス	15,000円	'84年	シューティング	有	有		創造空間コンポ
ギャブラス	13,000円	'84年	シューティング	有	有		(株)玉屋
ギャラガ	10,000円	'81年	シューティング	有	有	たて画面	KIC(株)ケイアイシー
クラックス	10,000円	'89年	パズル	有	有		KIC(株)ケイアイシー
ギャラクシアン	10,000円	'80年	シューティング	有	有		タイムマシン
ゼビウス	8,000円	'82年	シューティング	有	有	たて	KIC(株)ケイアイシー
ディグダグ	5,000円	'82年	戦略穴掘り	有	有		タイムマシン

日本物産

トリプルウォーズII	30,000円	'89年	麻雀	有	有		幻夢幻夢（ゲムゲム）㈱ケイアンドユウ
トリプルウォーズ	25,000円	'89年	麻雀	有	有		幻夢幻夢（ゲムゲム）㈱ケイアンドユウ
トリプルウォーズ	22,000円	'89年	麻雀	有	有		パワードサービス
クレージクライマーII	18,000円	'88年	ビル登り	有	有		KIC(株)ケイアイシー
トリプルウォーズ2	18,000円	'90年	麻雀	有	有		タイムマシン
テラクレスタ	15,000円	'85年	シューティング	有	有	FM音源仕様	創造空間コンポ
ムーンクレスタ	12,000円	'80年	シューティング	有	有		創造空間コンポ
アマテラス	9,000円	'85年	アクション	有	有		幻夢幻夢（ゲムゲム）㈱ケイアンドユウ
ギャリバン	8,000円	'85年	アクション	有	有	たて画面横スクロール	KIC(株)ケイアイシー

日本システム

スカイスマッシャー	50,000円	'90年	シューティング	有	有		創造空間コンポ

任天堂

マリオブラザーズ	10,000円	'83年	床たたきアクション	有	有	ヨコ画面 反転機能なし	KIC(株)ケイアイシー
マリオブラザーズ	10,000円	'83年	床たたきアクション	有	有		創造空間コンポ
ポパイ	8,000円	'82年	ハートキャッチアクション	有	有		創造空間コンポ
ドンキーコング3	8,000円	'83年	コミカルシューティング	有	有		創造空間コンポ
ドンキーコング	5,000円	'81年	レディ救出アクション	有	有		創造空間コンポ

バンプレスト

ウルトラマン	168,000円	'91年	アクション	有	有		(有)テクナート

ビデオシステム

スーパーバレー'91	158,000円	'91年	バレーボール	有	有		(有)テクナート
バイブドリーム	55,000円	'90年	パズル	有	有		幻夢幻夢（ゲムゲム）㈱ケイアンドユウ
スーパーフォーミュラ	55,000円	'89年	レーシング	有	有		タイムマシン
スーパーバレーボール	40,000円	'89年	バレーボール	有	有		幻夢幻夢（ゲムゲム）㈱ケイアンドユウ
スーパーバレーボール	40,000円	'90年	バレーボール	有	有		タイムマシン
バイブドリーム	38,000円	'90年	パズル	有	有		(株)玉屋
バイブドリーム	38,000円	'90年	パズル	有	有		パワードサービス
バイブドリーム	25,000円	'90年	パズル	有	有		タイムマシン
ハットリス	20,000円	'90年	パズル	有	有		幻夢幻夢（ゲムゲム）㈱ケイアンドユウ
バイブドリーム	20,000円	'90年	パズル	有	有		KIC(株)ケイアイシー
ハットリス	18,000円	'90年	パズル	有	有		タイムマシン
麻雀ファンクラブ	18,000円	'89年	麻雀	有	有		タイムマシン
麻雀大予言	15,000円	'89年	麻雀	有	有		幻夢幻夢（ゲムゲム）㈱ケイアンドユウ
ハットリス	13,000円	'90年	パズル	有	有		KIC(株)ケイアイシー

ホームデータ

禁じられた遊び	78,000円	'90年	麻雀	有	有		(株)玉屋
レモンエンジェル	35,000円	'90年	麻雀	有	有		(株)玉屋
霊界導士	20,000円	'88年	格闘	有	有		幻夢幻夢（ゲムゲム）㈱ケイアンドユウ
霊界導士	10,000円	'88年	シューティング格闘	有	有		KIC(株)ケイアイシー

UPL

バンダイク	118,000円	'91年	アクション	有	有		(株)玉屋
バンダイク	98,000円	'91年	アクション	有	有		タイムマシン
タスクフォースハリヤー	50,000円	'88年	シューティング	有	有		幻夢幻夢（ゲムゲム）㈱ケイアンドユウ
宇宙戦艦ゴモラ	40,000円	'90年	シューティング	有	有		(有)テクナート
宇宙戦艦ゴモラ	40,000円	'90年	シューティング	有	有		(株)玉屋
宇宙戦艦ゴモラ	25,000円	'90年	シューティング	有	有		タイムマシン
オメガファイター	20,000円	'89年	シューティング	有	有		パワードサービス
オメガファイター	20,000円	'89年	シューティング	有	有		創造空間コンポ
オメガファイター	18,000円	'90年	シューティング	有	有		タイムマシン
アトミックロボキッド	18,000円	'88年	全方向シューティング	有	有		創造空間コンポ
忍者くん阿修羅の章	15,000円	'87年	アクション	有	有		(有)テクナート
ミュータントナイト	15,000円	'87年	アクション	有	有		創造空間コンポ

ユニバーサル

スナップジャック	15,000円	'81年	アクション	有	有		創造空間コンポ
Mr. Do! vs ユニコーン	10,000円	'83年	戦略ハンマーたたき	有	有		創造空間コンポ
Mr. Do'sワイルドライド	10,000円	'84年	コースターアクション	有	有		創造空間コンポ

■幻夢幻夢（ゲムゲム）　〒577 大阪府東大阪市高井田本通5-2 ☎0120-10-7855（フリーダイヤル）
■パワードサービス　〒816 福岡市博多区諸岡4-29-23 ☎092-572-4110

NEW

テーブルトークRPGコーナー

ルーンクエストの巻

ORG／
和栗　朗

はじめに

リプレイが終了し，前回から始まった各種のTRPG紹介編ですが，今回はたわけたことに，いつものライターの大貫がイース漫画家の羽衣　翔先生とクウェートだかリトアニアだかに逃亡してしまったので，今回はひさかたぶりに私こと和栗が代打ちです（この項の一部大ウソ）。

さて，今回とりあげるテーブルトークRPGですが，私の独断により，「ルーンクエスト」なるゲームにしようと思います。私の予測するところ，読者の大半の人は，この名を聞くのは今回がはじめてではないでしょうか。

たとえ「ルーンクエスト」について何らかのイメージがあったとしても，きっと「ルーンワース」と「ドラゴンクエスト」のあいのこか？　という程度のものではないのかと思うわけです。

実際そう思っている人がいたら，かなりコワイものがありますが，この「ルーンクエスト」というゲーム，実はTRPG界ではそれなりに知られたゲームなのです。何しろ13年前の1978年から現在まで，メジャーなRPGとして生き残っているのですから！

ルーンクエストってどんなゲーム？

ルーンクエストというのはもともとイギリスで作られたRPGです。最近，日本でも和訳が出はじめましたが，その内容はタイトルで若干想像できると思いますが，ファンタジーもののテーブルトークRPGです。

前号紹介の「ロードス島戦記」のTRPG版と同じジャンルに属するわけですが，当然いくつかの相違点が存在します。ではルーンクエストは実際にどこが違うのか，挙げてみましょう。

①ボックス・スタイルである
②リアルRPGである
③スキルRPGである

他にも，ワールド・スタイルの違いとか，上記以外の相違点はありますが，それは後回しにし，上記のような，ゲーム・システム上の根本的な相違点について解説していきます。

ボックス・スタイルとはなんぞや

つまりは箱に入って売っているタイプのゲームであるということです。

この形式のゲームにの利点は，ゲームを買うと，キャラクター・シートやゲーム用のダイスが付いてくるということです。

ちなみにルーンクエストの基本セットの場合，箱の中には，ルールブック2冊(基本ルールと魔法の本)，20面体ダイス×2，8面体ダイス×1，6面体ダイス×3，キャラクター・シート一束が収められています。

キャラクター・シートのコピーを取ったり，ダイスを用意する手間もいらないので，ゲームを買ってルールを覚えればすぐにゲームがはじめられます。

世界で最も売れていて，すべてのRPG(コンピューターRPGも含め)の元祖である「ダンジョンズ&ドラゴンズ」(D&D®)などもボックス・タイプのゲームとなっています（かの「ロードス島戦記」もD&Dのリプレイ小説としてはじまったのです)。

逆にボックスTRPGの唯一の欠点は，本の形式のRPG (特に文庫版のもの) とくらべた場合，値段が高くなってしまう点です。箱の原価だけでも300円から500円もするそうです。

リアルタイプRPGとは……

ルーンクエストの第2の特徴ですが，なんといってもリアル指向のRPGだということです。ワールドもリアリティのあるものになっているのはもちろんですが，ゲームのルール自体もリアルなものになっています。

戦闘を例に取ってみましょう。ダメージ判定には基本的にHPを使用していますが，HPはなんと各部所に対して設定されています。どういうことかというと，攻撃を受けた場合，「腕が飛ぶ飛ぶ，足が飛ぶ©僕の頭はどこいった©」という世界が展開するのです。

たしかパソコン・ゲームの「ファンタジー3」が同じシステムだったと記憶しています。戦闘それ自体にしても，通常のRPGの

①攻撃が命中したかどうかの判定
②ダメージの決定

という単純なパターンではなく，

①攻撃の成否の判定
②よけ，受け流しの成否に判定
③命中場所の決定
④ダメージの判定
⑤鎧，盾によるダメージ軽減の処理

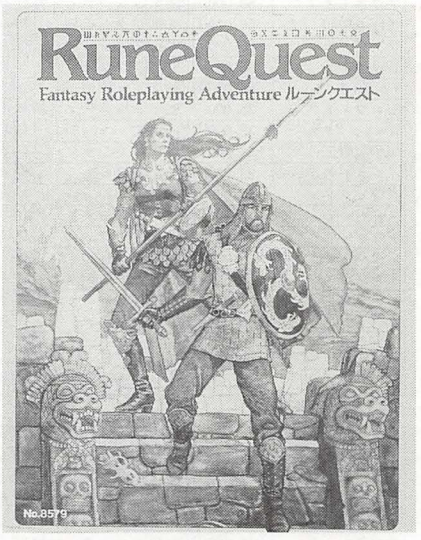
という細かいものです。しかも「かいしんの一撃」表と「やーん，足すべっちゃった」表が用意されており，戦闘をさらに混沌としたものにするのに成功しております。

もちろん戦闘に限らず，他の面でも，こうしたルールが用意されており，他のゲームより「現実的な」戦闘を味わうことができます。

独特のスキル・システム

ルーンクエストの最後の特徴がスキル・システムを利用しているということです。

つまりクラス（職業）が特に規定されておらず，どのようなスキル（技術）を取るかにより，そのキャラクターの性格が決定される



《写真1》TRPGのスタンダード「ルーンクエスト」

というシステムを使用しているのです。

経験値（EXP）も当然存在しません。経験はスキルの上昇によって表現されるのです。当然レベルもありません。

ファミコンでいうなら「ファイナルファンタジー2」が最も近いゲームとなります。パソコンなら最近のゲームでは「ドラゴンウォーズ」なんかが近い感じです。

スキル・システム最大の利点は，キャラクターを自分の好きなように組み上げることができることです。スキルのランクがちまちまと上昇していくのもうれしい感じがします。そのかわりキャラが成長してもHPが増えないのが少し悲しいのですが……。

もっともスキル・システムといっても，完全にクラスの概念がないわけではありません。キャラ作成時には冒険前の職業をクラスのように扱いますし，魔法は各系統ごとに，一つのクラスを成しているようなものだからです。

独特な魔法

ルーンクエストの魔法は，通常のTRPGに比べても一風変わったものです。呪文の使用はドラクエと同じようなMP（マジック・ポイント）システムを使用しています。

呪文には精霊魔術，神聖魔術，魔法の3種類が存在します。ここまでだと他のTRPGと同じように思えますが，キャラクターは誰でも何らかの呪文を使えるという点がユニークなのです。しかも主人公達に限らず他の一般人，知性的なモンスターのすべてが同様に何らかの呪文を習得しています。

もっともその分魔法自体の力は弱められており，人1人殺すのも大変です。ましてや何人かの敵をいっぺんに呪文で滅ぼすなどというのは，通常の手段ではとうてい不可能なのです。

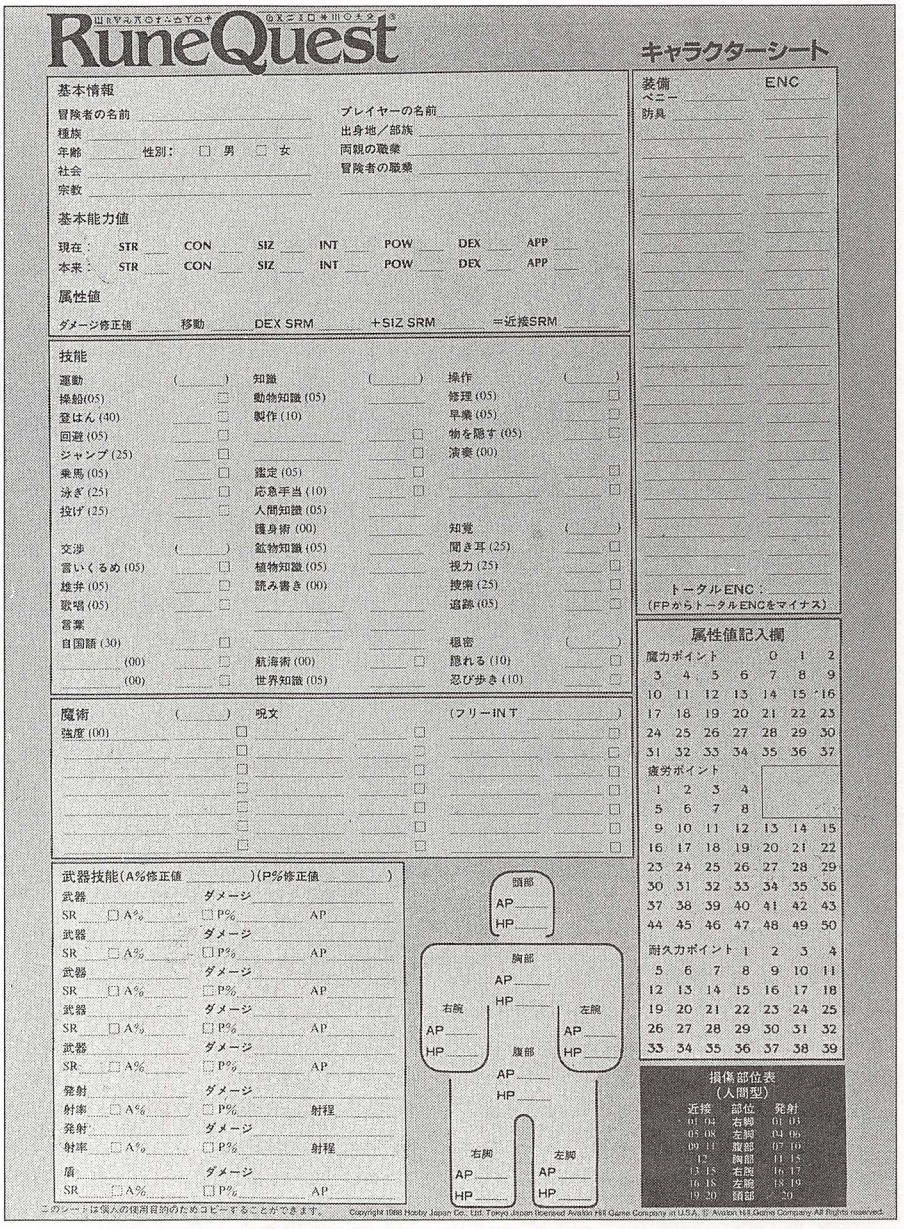
また，1人のキャラクターが覚えることのできる呪文の数も制限されたものとなっています。呪文を10も知っていればかなりの魔法使いであると見なせるのですから。

司祭のキャラクターが，信仰している神により使用できる呪文が違うという概念をルールに持ち込んだのもこのゲームが最初です。

たとえば，治療の神の司祭であれば生きかえらせの呪文が，戦いの神の司祭であれば戦闘用の呪文が手に入るけれども，それ以外の神であれば，こうした呪文は扱えないのです。

ルーンクエストにはこうしたルールのみを扱った，「グローランサの神々」というセットすら存在するのです。さらに魔法の系統が異なれば，魔法の使いかたについてのルールまで異なるという芸の細かさです。

魔法に限らず，このゲームは，中世というよりも古代のワイルドな時代をイメージしたものだといえるでしょう。ルーンクエストにおける一般的な武器や鎧が青銅製であるということもそれを示唆（しさ）しています。



《写真2》独特の設定のあるキャラクター・シート

魔法以外にもルーンと精霊（スピリット）という概念がルールの中に取り入れられていてルーンクエスト独特の雰囲気をかもしだしています。ルーンというのは，北欧神話にでてくるルーン文字のことです。文字が魔力を秘めているというわけで，タイトルにもなっているように神々の位置づけにおいて重要な役割を果たします。

精霊はシャーマンが主に扱う精神的な存在のことで，精霊魔術などでさまざまな役割を担わされております。

また，おもしろいことにルーンクエストではモンスターもキャラクターと同じように能力値を有しています。すべてのモンスターについてキャラクター同様に，筋力，体力などの数値が定められているのです。

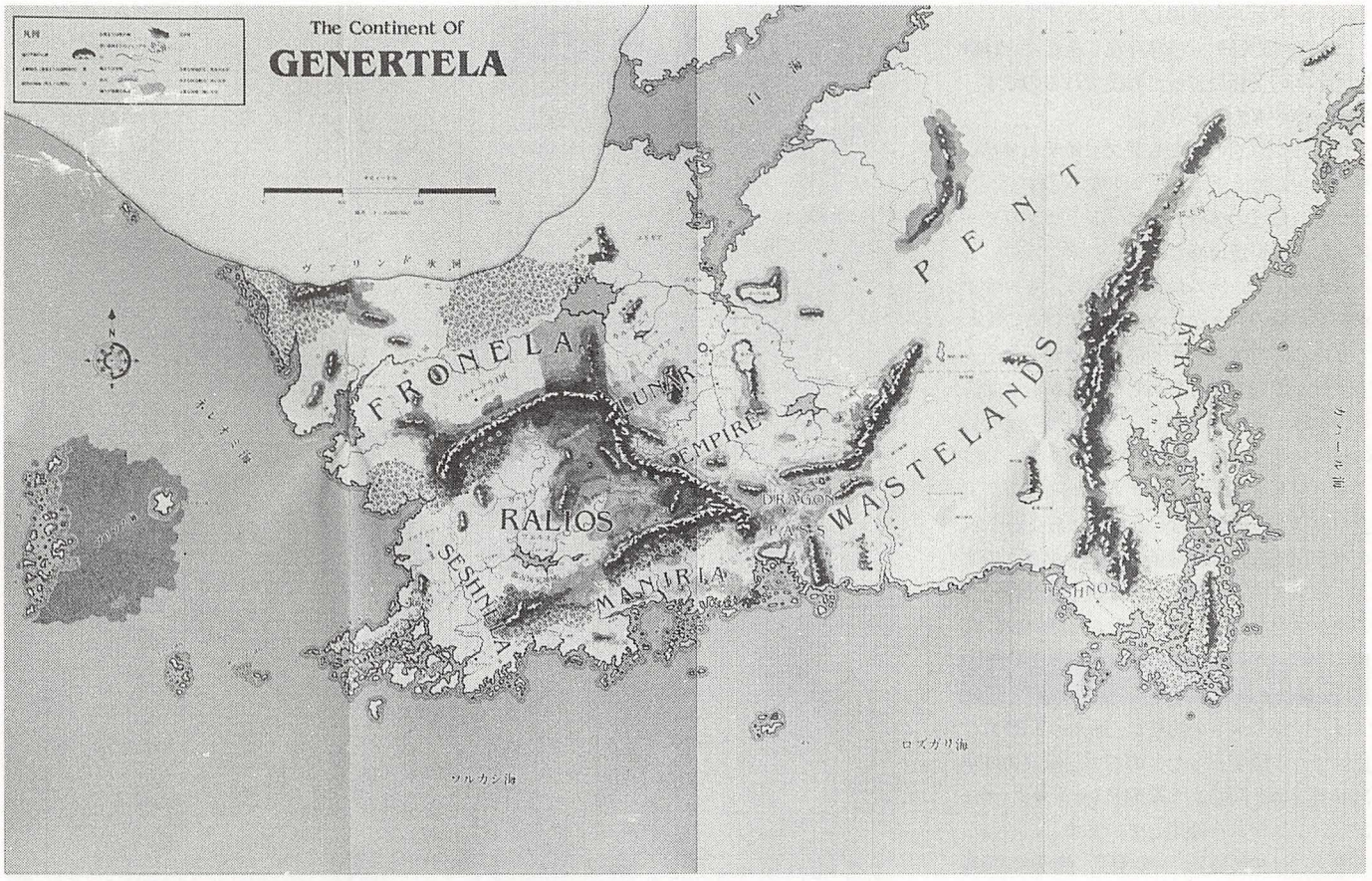
これもルーンクエストなりのこだわりといえなくもありません。実際やろうと思えばほとんどのモンスターをキャラの種族とすることが可能です。

グローランサ・キャンペーン

システム的にも優れたルーンクエストですが，実はルーンクエストの真の価値はその公式ワールドであるグローランサにあります。

ルーンクエストにはグローランサ以外にもファンタジー・ヨーロッパというキャンペーンワールドと，ゲートウェイという汎用ワールドが存在するのですが，グローランサの前では影が薄いというのが偽らざるところです。

もともとルーンクエストはグローランサを舞台としたファンタジー・ボードゲームの設



《写真3》グローランサのマップ

定が，あまりに優れていたので，あとから作られたTRPGという経歴を持ちます。

グローランサがゲームワールドとして優れている点を三つ挙げるとすれば，①ワールドの設定が細かいということ，②ゲーム・マスターがシナリオを作りやすいように設定が成されていること，③ワールド自体が大きな一つのストーリーになっているということの3点です。

何よりも設定のセンスがよいということが，このワールドのウリとなっています。個々のシナリオや設定が互いに関連して大きなストーリーに組み込まれており，それが次々と出版される追補セットによって明かされていくようすは，秀逸なファンタジー小説を読んでいるような錯覚さえ覚えます。

ルーンクエスト一家紹介

最初のほうにも書きましたが，ルーンクエストは何と13年前から売れ続けているゲームです。途中，ゲームの発売元が移るなどということもありましたが，その資産は膨大なものになりつつあります。

ルーンクエストの和訳版でも，既に九つのセット／本が登場しています。そのラインナップは以下のようなものです。

①ルーンクエスト基本セット	4,500円
②ルーンクエスト上級セット	4,500円
③スクリーンセット	2,000円
④アップルレーン	2,000円
⑤スネークパイプホロウ	2,300円
⑥グローランサ	4,500円
⑦グローランサの神々	4,500円
⑧グローランサ動物誌	2,000円
⑨グローランサ古の秘密	4,500円

もし①～⑨すべてを揃えたとすると，その価格はなんと3万円を越えてしまいますが，実は①があればゲームはできてしまうので心配いりません。

②以降は，自機につけるオプションのようなものにすぎないのです。発売元はホビージャパンという会社で，ゲーム自体はホビーショップあるいは専門店で売っています。

ロードス島戦記RPGなどと異なり本屋さんで入手できないのが欠点といえば欠点です。

タイトルだけではどれから手をだしたらよいかわからないと思いますので，各アイテムについて手短に解説しておきましょう。

まず①～⑨のうち，ボックス・セットになっているのは，①，②，⑥，⑦，⑨です。あとはブック・スタイル，あるいはマスター用の衝立て③になっています。

④，⑤はシナリオ，⑧はモンスターのカタログです。

⑥，⑦，⑨は前述のワールドの設定資料集です。ルーンクエストのルールを味わってみるだけなら①で十分ですが，その結果ルーンクエストのシステムが気に入った人は①～④を買って本格的にはじめてみるのが良いと思います。

④は比較的低レベル用シナリオなので（といっても駆け出しの冒険者には，結構厳しい）ルーンクエストのシナリオの雰囲気を目で見て学ぶには，ちょうどよいでしょう。同じシナリオでも⑤は上級冒険者向きなので，間違っても手をだしてはいけません。

残りの⑥，⑦，⑧，⑨はルーンクエストのワールドであるグローランサに興味をもったらそろえるとよいでしょう。

特に⑥，⑦，⑨はまとめて持っていたほうが話が通じやすいのです。

上記の⑥～⑨以外に，ルーンクエストをプレイしはじめようという人のために日本で作られたガイドブック1冊が存在します。

ルーンクエスト・コンパニオン（ホビージャパン社，タクティクス別冊，1,600円）がそれで，ルーンクエストの全商品の解説や，ワールドやルールの解説が豊富なイラスト入りでわかりやすく書かれています。

ただし2年前の本なので手に入りにくいかもしれません。

ついでに和訳待機中の英語版についても述べておきます。まずなんといっても翻訳が待

たれるのはトロル4部作です。

この4部作はグローランサワールドの設定に付随したもので，ルーンクエストのメジャーな種族であるトロルを詳しく設定したものです。資料集2冊，シナリオ2冊のこの4セットを読めば，トロルについてわかるようになっています。

ルーンクエストの問題点

以上のように優れたアイデアを幾つも秘めているルーンクエストですが，問題点がないわけではありません。

まずボックス型RPG共通の欠点ともいえますが，ルールの量が多いという点です。基本セットだけでも，A4版120ページ以上にもなります。本格的にRPGをプレイするための代償とはいえ，初心者のマスターにとっては多少荷が重いものでしょう。

第2の欠点は，ルール（特に戦闘）が細かいため多人数でプレイするのにはあまり適さないという点です。他のTRPGのような大所帯のパーティーには，あまり向きません。

○

どーも，大貫です。というわけで，今回はボックスタイプのTRPG「ルーン・クエスト」を，ピンチヒッター和栗に取り上げてもらいました。

ORGを会社組織にする準備に手間がかかったためで，次回からは，ちゃんとボクが書きますからね。別にクウェートやら，テルアビブに行ってたわけじゃありませんからね。ところで，和栗にはこのコーナーの連載第1回目に，コラムを書いてもらったことがあったのですが，覚えてる人いました？

またまたプレゼント

ルーン・クエストの日本語版発売元のホビージャパン社の御好意により，今回紹介したルーン・クエストの基本セットを読者の方3名にプレゼントすることができます。希望される方は，ハガキに住所，指名，年令，性別を記入して，ベーマガ編集部の「ルーンクエスト・プレゼント」係までお送りください。

通信販売のお知らせ

このコーナーで取り上げたTRPGなど，ゲーム関連商品の通信販売が可能になりました。購入を希望される方は，往復ハガキか返信用の封筒を同封の上，下記の連絡先まで問い合わしてください。手紙には，住所，氏名，電話番号の他，購入を希望する商品の名前を書いてください。けして，いきなりお金を送らないように。

〒146東京都大田区池上6-1-7ブルースカイハイツ701　株式会社ＯＲＧ／通信販売係

お便り募集中

このコーナーでは，取り上げてほしいTRPGのリクエストや，TRPG一般に関する質問など，みなさんからのお便りを募集しています。みなさんがゲーム・プレイングで使用しているキャラクターや，パーティ・メンバーのイラストなんかも歓迎ですよ。

次号からは，希望の多かった「アドバンスドD&D」について，数回にわけて紹介する予定です。

このコーナーに関するお手紙は，下記の住所まで。

〒141東京都品川区東五反田1-11-15　電波新聞社　月刊マイコンBASICマガジン編集部「テーブルトークRPGコーナー」係



《写真４》数多く発表されているルーンクエストのファミリー

イラスト・コーナー



茨城県：東次郎

ＡＤ＆Ｄのつぎはソードワールド。しばらくはＴＲＰＧを紹介していくつもりだけど，リクエストが多ければ，リプレイの再開を考えてみるね。



北海道：舞夢

シルヴィアの妖しげな雰囲気がよくでていますね。こんどは，自分のゲームで使ってたいるキャラクターを送ってくださいね。



岐阜県：透　明

シュレア：姉殺しをさせないようにした，マスターのやさしい配慮だったのよね。でも，私も，本当は，ちょっと不満足でした。



東京都：しまうま★蘭美

ええなぁ。ミニ・スカートはとってもええ。マスターの趣味にぴったり。でも，後ろに隠し持っている短剣はなに？

WOLF GAMERS

ウルフ・チーム 〒169 東京都新宿区西早稲田2-14-1 TOHMA西早稲田ビルB1　ゲーマーズ・ホット・アクセス TEL03(5273)4795

古代中国名将列伝 巻の一

李典伝

最近、ゲーム業界でも三国志が流行っているらしく、三国志にくわしい人も増えているようです。さて、三国志といえばきら星のごとく多彩な武将が登場するのが魅力の1つです。関羽や趙雲などの豪雄の活躍や諸葛亮をはじめとする知将の奇策など、魅力的な人物の宝庫と言えるでしょう。今回はその三国志の中から魏の名将「李典」を紹介しましょう。

李典は曹操の配下で活躍した名将の一人です。彼は若い時、軍事に興味を持たず、学問に励み春秋（古代の歴史書）を始め広く書物を読んでいました。それを曹操に認められ行政官として採用されました。しかし彼は文官より武官としての才能に恵まれていたようです。かれの伝記の中には以下のようなエピソードが紹介されています。

劉表(曹操の勢力の南方、荊州地方の群雄)が劉備を派遣して北方侵入を計った際、曹操は夏侯惇に彼を付き従わせて葉（地名）を防御させました。ある朝劉備は陣地を焼き払い退却を始めました。これを見た夏侯惇が追撃しようとすると李典は、「理由なく退くのは伏兵がある証拠。まして南道は狭く草木が深く繁っています。追撃はお控え下さい。」と献策しました。しかし夏侯惇は敵を追い、李典は守備をまかされました。彼の予想通り夏侯惇は伏兵に攻撃され戦況は不利になりました。自分の上官が危険だと悟った李典が救援に駆けつけると物見櫓から敵の新手を発見した劉備は退却を決定し散り散りに逃げ去りました。

また、合肥に張遼・楽進と共に駐屯した時のことです。孫権が10万の軍勢で彼らを包囲しました。曹操の使者が伝えてきた命令は、張遼と李典が城を打って出て攻撃し、楽進が城を守備するというものでした。彼ら3人は日頃から仲がよくなかった為、司令官の張遼は他の2人が自分の命令を聞かないことを心配しました。これを知った李典は、「これは公のことであり、個人的な感情でどうだこうだと言うわけなかろう」と言い、800騎の決死隊を募って張遼に従い10万の敵をさんざんに打ち破って城に帰還しました。これによって戦意を失った孫権軍は10日後に退却しました。李典らはこれを追撃し、もう少しで孫権を捕えるというところまでいきましたが、惜しくも孫権を逃してしまいました。

李典は自らの儒学の教養を尊び他人と争わず、他人に対する態度が謙虚だったため当時の人々に賞賛されました。しかし惜しいことに36歳という若さで病死しました。

（おわ）

あるアルバイターとは別人の手記

ジュバフッ！強酸が少女の足元を襲う。澄み極まる瞳に絶望と、そして残虐の灯がともったのを天上の神は見たか？

少女の名は美京楓。光と闇とで世界を織り成す創造主である。闇夜に浮かび上がる彼女の肌は月より蒼く、清しい。

「2度目の失敗は許されなくてよ？」

突如、空間が異質なもので満たされいく。

それは少女の精神。

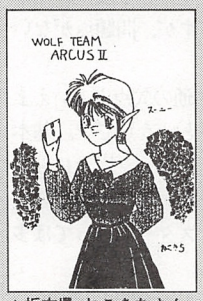
内から外へ、外は彼女の内へ！

世界が彼女の精神と同化したのだ。ここにきては次元の狭間に身を隠す物も無意味である。いかなる存在が己の内にあるものを見逃すか。暗殺者は既に少女の無限に広がりゆく精神の支配下にあるのだ。

美京の濡れた唇が、美しく・・・。

久しぶりに胸弾むヒロイン誕生である。硝子の如き美しさとはかなさを兼ね備えた少女、美京楓。その未知の力は読者と、著者である私をも魅了していくに違いない。果たして彼女は今後ベーマガ誌上に姿を表わすのか。妙なる冒険が読者を誘うであろうことを私は保証しよう。（ウソ）

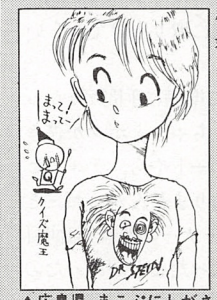
（安藤仁英ことZin-A）



▲栃木県 ねこきちさん
文字をレタリング処理すれば、もっと良くなるぞ。



▲兵庫県 超爆ZIZONEさん
君はこういう絵も描くのか。うーむ、多才な人だな。



▲広島県 まこぶにしがさん
クイズ魔王は妙に人気があるな。Gの落書きなんだが。

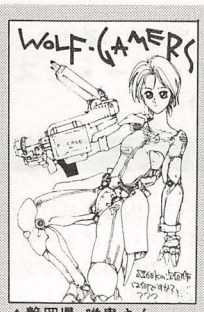


▲兵庫県 乾闥婆さん
14歳とは思えない迫力だ。先が楽しみだな。



▲大阪府 石井タツオさん
さりげなくセンスがいい。何となくアメコミ風だな。

■イラストのあて先■ WOLF
翌月掲載を狙う人は12日ごろまでに着くよう



▲静岡県 唯鬼さん

線といいデザインといい、プロを感じさせる絵だな。



▲宮城県 May-beさん

トーンを多用すると画面が重くなるので注意しよう。



▲愛知県 伊藤友香さん

描き込みがすごいな。女性ばなれしたタッチだ。



▲東京都 超一郎さん

トレペをかけて送ってくる慎重さに感心した。



▲岐阜県 水龍さん

ふとした日常にモチーフはかくれているものだ。



▲山梨県 白夜さん

うまくなったのが目に見えてわかる。嬉しいぞ。



▲福岡県 カーバンクルさん

手を噛んでるフレンディーがいい味をだしてるな。



▲愛知県 ハリーさん

男性ばなれした繊細なタッチだ。かけアミもいいぞ。

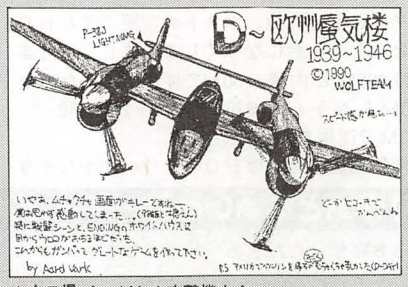
浜さんのみんなで遊ぼう！

ようっ！浜だ。先々月号でアートレが終わってしまったな。浜さんも毎月楽しみにしていたページだったのでちょっと残念だ。

ところでその影響かみんなの送ってくれるイラストが急に増えた。

競争率は高くなったが掲載数を増やしたので納得して欲しい。ではまた来月。

(浜)



▲山口県 Aard Vark攻撃機さん

ちょっと珍しいイラストだ。選択の勝利。今月の一席。



▲富山県 うっちゃんさん

画面を見て、すぐ君のイラストだとわかるのが強みだ。



▲大阪府 天照(アマテラス)ぐららさん

やさしい雰囲気が伝わってくる。でも何故髪の色が？



▲東京都 にゃんANWさん

その通り、地下住いだ。天気がわからなくて困るぜ。



▲奈良県 琴辺紀音さん

ウルフ初掲載おめでとう。P.N、浜さんは読めたぞ。

GAMERS「みんなで遊ぼう」のコーナーまで。
にお願いします。

Game Creative Staff
WOLF TEAM

B.M CANDY
ベーマガ
春の妖精



乙女のつれづれ

春、出会いと別れの季節ですね。

2年あまり続いたこの「乙女のつれづれ」も今回が最終回となります。

私がウルフ・チームから離れることになった為、(オヨメにいくわけじゃないのですが)ちょっと残念だけどお別れです。

このコーナー、そしてユーザーサポートを通じて接してきた、たくさんの人たちのことはずっと忘れられない思い出になりました。

みんな元気でいてね。では、さようなら。

(OGAこと小笠原弘子)

SPSスピリッツ

〒960 福島市太平寺字過吹24番地の1
株式会社 エス・ピー・エス
TEL(0245)45−5777

ふぁ〜〜眠たい……季節なんですよね。ZZZ…

なんて暖かいんだろー，春だもんなぁ，それに南向きはいいよなぁ。

おっと，眠っちゃいけねぇな。今日中に書き上げないと帰れないぞこりゃ。

えーと今月は，結構ワースタの質問が来ていましたので，お寄せいただいた中から答えるとしますか。

まず，茨城県の小野君からのしつもーん。

Q ワールドスタジアムで試合中にホームランを打ちました。それでホームランの表示の方がアウトの表示よりも早かったのに結果はアウトでした。

ということですが，

A これは，原作からこのようになるらしいです。当社でももちろん確認済です。

同じくワールドスタジアムで質問が多かったのが，

Q 「だげき1」と「だげき2」はどう違うんですか？ということ。

A これはね，まず「だげき1」は打球の飛距離。これが大きければ大きいほど球が伸びるってことです。そして「だげき2」は打球の速さ。

これが大きいと三遊間を抜ける痛烈なヒットなんてのも打てるんですよ。

Q ガイアンツの曲が入っていないんですけどー…。

A これはですねぇ最初から入っていないそうですョ。はい。まぁなんて無責任な簡単すぎる答えでしょう。

◇

では，今度はSPSからユーザーさんへお知らせ。

4月号の今月の注目ソフトのコーナーでは「メルヘンメイズ」を取り上げていただきました。石井さんからも評価記事いただきとってもうれしく思います。ありがとうございました。んでね，あの評価記事を書いた時のバージョンでは確かに「空中ジャンプ」とやらができたそうな。しか〜し，これ使っちゃおもしゃぐねぇ（ゲームの面白みがなくなる）とプログラマ自ら省いたそうです。従って「空中ジャンプ」はできないのでご了承いただきたいとのことであります。くどいようだが，製品版には入ってないからね〜！（注：Hi ジャンプとは違うよ）

SPS-NET情報局

平成3年3月1日からSPS-NETへの申し込み要項が一部変更になりました。申し込みは必要事項を書いて今までのように封書で72円切手を同封して送っていただいて結構です。変更になったのは，仮IDの発行をなくして入金（登録料）確認が取れ次第，正会員登録をおこなうということです。但し，振り込み期間は1ヶ月とさせていただきますので会員になりたい方は早めに入金を済ませてくださいね。

それともう一つ。ホストの変更ですがHDがとうとう3台になってしまいました。今までは200Mと内蔵の80Mで使用していたのを200Mをもう1台増設して200＋200＋80，480Mで運用をおこないます。

今回増設したのはHDのフリーが少なくなったと言うことではなく同じ内容のHDを設けてボードインデックス時のレスポンス低下を防ぐ意味と万が一の場合のためのバックアップに利用するためのものです。

■祝30万人達成!!!!

先月号で会員1,000人が早いか通算アクセス30万人が早いか書きましたが，結局通算アクセス30万人が早かったようです。

30万人は，3月2日の深夜0時46分に達成されました。

SPSでは，これを記念しまして30万人目と前後10番の方に記念品をお送りすることにしました。

これからも，50万人，100万人と通算アクセス回数が伸びるようホストの改良に努め，よりよいNETになるよう頑張っていきますので皆さん応援してくださいね!!!

以上，SPS-NET事務局からでした。

どうでもいい話 1話

勤続35年……んなわけない。都会では私服が当たり前なのかどうだかしらねぇが，田舎モンのあたしにゃ制服ができてとてつもなく嬉しかった。みんなからは「ＯＬみでぇだなと」言われたが，はたして今まで何に見えてたのだろうか？そんなことなんてどうでもよくて「えぇぇやだ照れるでねぇか，汽車みでぇだって？」「……そりゃＳＬだろ」と大ボケかましまくった私はただ嬉しかったのである。シュッポッポー。

By あっこ

お葉書あーりがぁとなぁいのコーナーだよーん。

今月も「アリスちゃん特集」です。みんなーたくさんお寄せいただきあ〜りがぁとなぁ。



兵庫県 P.N 超爆Z−ZONE
「アリスちゃん」特集の始まり…



千葉県 P.N LYNN
ふぁ〜ちみつレモン？それとも芋虫だよね？



関東人 P.N 摩訶永緑
きゃあ なにこれ？切り張り？浮き絵？すごい



横浜市 P.N BANDY／&Y氏
うん。そうなのよ。



栃木県 P.N Take. S
トーンつかわず。時間をかけて描いてくれてありがとなぁい。



神奈川県 P.N Jun. shi
せっかく可愛く描いてくれたのにー。郵便局はどこみて押してるんだよー。ぷんぷん



久喜市 P.N 錦士郎
「まぁちん…」でなくて「メルヒュン…」なのね。錦氏にあやまろーノって，ゴメンちゃいね。



宮城県 P.N 久遠景介
う〜ん たんぱくだわ。



宮城県 P.N May-be
ちょっとぉ 病院内なんて，お勤め？入院しているの？



東京都 P.N BiN
BiNくんには移植希望のイラストたくさんいただいています。ありがとなぁい。



宮城県 P.N いしょく士郎
錦士郎さんにいしょく士郎さん。うちのじいちゃんも士郎だったかな？



神奈川県 P.N すざく
初投稿でっか この思いっきりの良さに感動しました。



横浜市 P.N 武市
では，問題「あさかやの磐梯そば」はドイツ語でなんてーの？…冗談だぴょーん…



岐阜県 P.N NEOPA
ほのぼのしてていいわぁ。



新潟県 P.N らでぃうす
テスト勉強もほってイラスト描いてくれた君に感謝!!感謝!!感謝!!



東京都 P.N H.S
御無沙汰してましたね。楽しみにしててくだせい，だんな。

エニックス通信

発売元:㈱エニックス・ソフトウェア企画部
〒169
東京都新宿区大久保1-11-3
大東ビル5F

好評発売中!! JESUS II

ストーリー

西暦2061年。日本人青年，五色和也はモナコで開催されるレースに出場するため地中海の船上にあった。カリスト号…物語は何の変哲もないこの老朽貨客船から始まる。突然の停船，宇宙からの落下物。連続して起こる不可解な出来事は，更に恐ろしい事件の予兆に過ぎなかった。謎めいた乗客，怪しげな乗員達。そしてドラマは宇宙へと，あのジーザスへと舞台を移す……。

今回は，制作に関わったスタッフの紹介をしてみたいと思います。

スタッフ紹介

美術総監督
眞島真太郎…前作「ジーザス」のキャラクターデザインから，CGデジタイズまでを担当し，多くのファンから支持される人気クリエイター。

プログラム監修
鈴木孝成…「ジーザス」を初めとする多くの名作ソフトを世に送りだしたプログラマー。多くのコンピュータ雑誌にて“芸夢狂人”の愛称で親しまれている。

作曲
すぎやまこういち…「ドラゴンクエスト」交響曲で，音楽史上に新たな金字塔をうちたてた名作曲家。自らも，ゲームフリークとして，多くのゲーム作家たちとの交流がある。

メインプログラム
竹内信和…プログラムはもとより，映像や音楽の演出効果までゲーム全般に精通したプログラマー。学生時代からゲームの開発に関わり，多くのヒット作を世に送り出した。

シナリオ構成
横倉廣…JI CC出版を初めとする，多くのゲームブックの著者であり，エニックス出版においても人気作品を手掛けている。

ストーリープロット
六月十三…アニメ作家として，またメディアミックスの仕掛人として活躍。「OEDO808」や「魔物ハンター妖子」等，多くのゲーム関連作品もある。

アニメーションデザイン
栗本和博…「ドラゴンクエスト4コマ劇場」でのマンガ家の一面を持ちながらエニックスが発売した人気ゲームソフトにも多数参加しているマルチ作家。

サウンド
田口泰宏…エニックス発売のゲームソフトに関りながら，多くの音楽処理を手掛けてきた。FM音源を駆使する才能は，すぎやま氏からも熱い期待がかけられている。

技術協力
日高徹…ゲームソフトのプログラムから開発ツールまで手広く手掛けているプログラマー。また現在ではその経験から多くの後輩育成を実行する，業界のリーダー格。

いかがでしょうか，いずれ劣らぬメンバーの総力を結集して製作されたJESUS II。ぜひプレイしてみて下さいね！

■対応機種
- PC8801SR以降(VA対応)5″-2D(6枚組)
  V2モード2ドライブ専用サウンドボードII対応
- 価格8,800円（税別）

移植情報

ワールドゴルフIII　PC98版で4月発売！操作性の良さと充実した個人データベース機能が好評のワールドゴルフIIIがPC88版に続き，PC98版で発売されます。

■対応機種
- PC-9801VM2　1以降
  PC-286V以降　5″-2HD
- PC-9801UV21以降
  PC-286V以降　3.5″-2HD
- 価格8,800円(税別)
- 4月下旬

編集後記

都庁舎ビルも完成し，移転が始まりました。ただでさえ朝のラッシュはすごいのに，この先が思いやられます。

〈ポコ〉

お手紙ください

エニックス通信では，みなさんのイラスト，御意見など楽しいおハガキを募集中です。応募は，ぜひともハガキでお願いいたします。イラストは，カラーだときれいにでませんので，白黒で濃度のはっきりした作品がベターです。エニックスの作品に登場するキャラクターを主人公にしたショートショート。4コママンガなども受け付けております。

時節にあったもの，新作ソフトのイラストは，掲載される可能性大ですよ。

エニックス通信は，みなさまが作るページです。ボツを恐れずビシビシ送ってくださいね。

エニックス展



◀滋賀県　広弥


◀佐賀県　麗文人


◀奈良県　琴辺紀音


◀宮城県　べなる・S







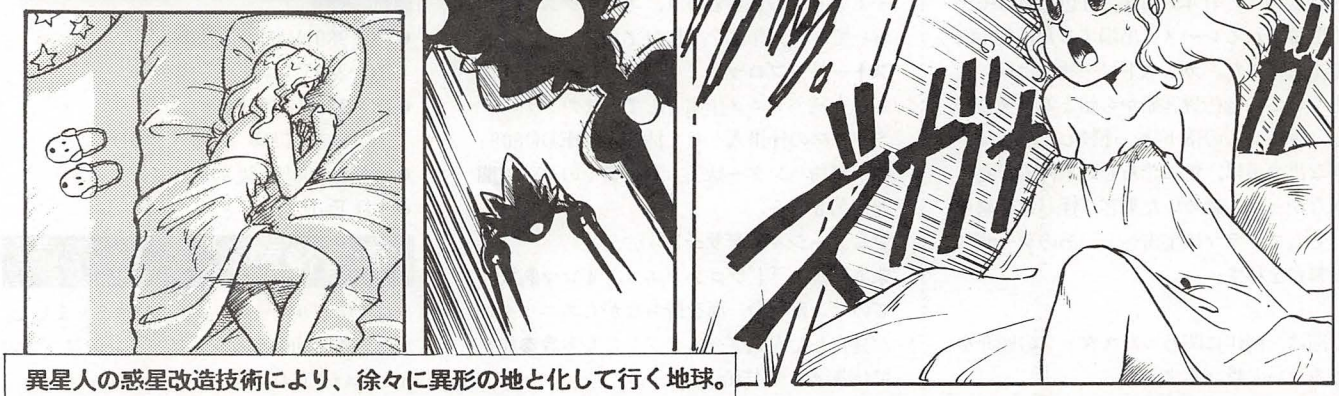




AVENUE TIMES
アベニュータイムズ

NECアベニュー株式会社
ニューメディア事業部
〒102 東京都千代田区麹町2-14-2
☎03(288)0330

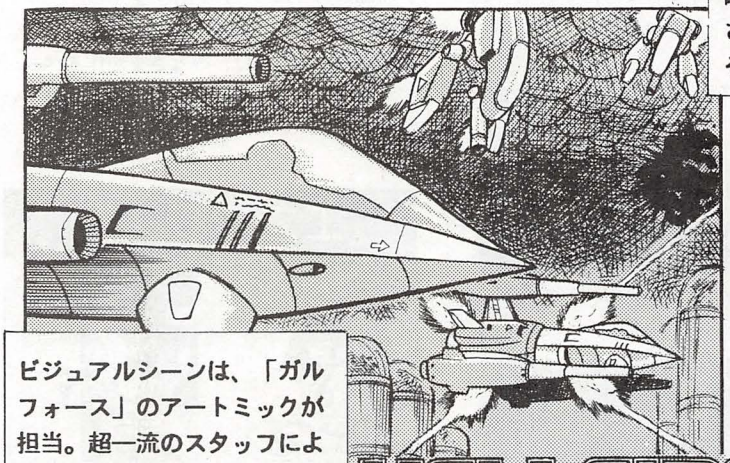
予告編



異星人の惑星改造技術により、徐々に異形の地と化して行く地球。
人類は最後の望みをかけて、無限のエネルギーを秘めた対侵略者用戦闘機「スタンビート」を開発した。



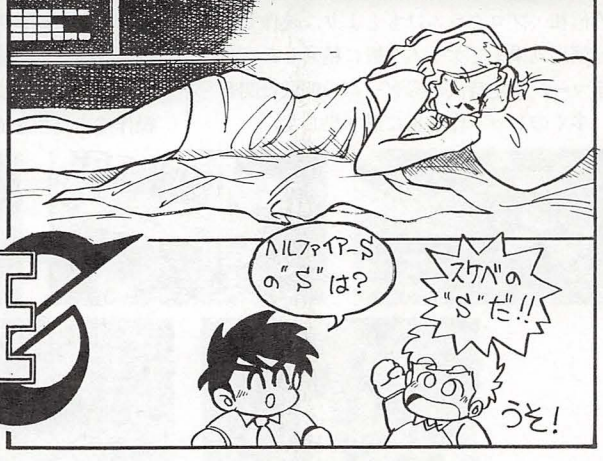
敵の執拗な攻撃に、未完成機体のままの出撃を余儀なくされた、かおるとユウ・・・。果たして2人の運命は？
そして瞬間無限融合・アインシュタインクラックとは？



ビジュアルシーンは、「ガルフォース」のアートミックが担当。超一流のスタッフによるアナログアニメーションと、東亜プランの名作シューティングの究極のコンビネーションが、遂に実現！！

HELLFIRE S
ヘルファイアーS

4月12日発売



KONAMI NEWS STATION

コナミ株式会社　〒101 東京都千代田区神田神保町3-25

昨年，ベーマガ12月号掲載のKNS「貧乏，金なし」に予想外の大反響が巻起こり，KNS事務局はこれを軽視できないと判断，緊急取材を敢行した。

事実は我々の予想を遙かに越えたモノだった……。

KNS特集
ドキュメント・現代学生事情
（※本人のプライバシー保護のため，方言は修正してあります）

「あのころは畑が食糧庫でしたね。」青年は息を呑む我々取材版を前に語った。

「主なものは白菜とイモ。どちらも腹に残って持続性の高い食糧ですから。もちろん薬味の葱も欠かせません。」

―― 材料がそうなら，やっぱり自炊ですね。調理はどうされていたんですか。

「大抵の場合は味噌鍋にして頂きました。しかしながら，電気が止められている時もあるわけで。そんな時は電熱器でさえも使えないですから，後輩の部屋からコンセントを引っ張ってきては難をしのぎました。あと，電信柱から直接電気を取ったこともありました。ほら，工事用のコンセントがついている電柱。あれです。この場合はやっぱり窃盗になるんですかね。困ったな。」

―― 読者の皆様は決してまねをなさらないうお願いします。危険です。

「当然こんな生活を続けていたものですから，ガールフレンドもあいそをつかしちゃいました。世の中金じゃないと思いながらも，ないよりもあったほうが全然いいわけで，バイトしようと思いましたよ。決断の時だってね。」

―― いったいどんなバイトをなさったんですか。

「それがね，財布を握りしめてコンビニにアルバイト情報誌を買いにいったわけです。そしてこれだと決めた会社，広告代理店なんですが，アポまでとっていざ行く時になってみると電車賃がない。たった往復320円がないのです。ちょうど寮のみんなは冬期休校で帰省中。頼るものもなく食べるものもなく，ただ空腹と理性が葛藤を続ける毎日でした。結局，勝ったものは空腹だったわけです。」

＊

あらゆる逆境に絶えながら，茨の道を進み行く人間達。時に獣の道に身貶めることもあるのですね。

とくに大切な人格形成期に，かのような事態に陥ってしまうのは考えものです。青年の住んでいた寮の中ではこれは日常茶飯事だったとのこと。将来日本を支えて行くであろう学生達の現実はお父さん，お母さんの想像をかるくブッチ抜き，飢えと貧困に満たされていたのです。

次のケースを見てみましょう。

＊

「働くこと自体，嫌いじゃありませんから」えっ，うそ。奇特だねぇ。

「学生時代はたくさんのバイトをやりました。えっと，全部で27ですね。鉄工所での肉体労働から，染色のデザインまでいろいろやりました。なかでもよかったのは，路地裏工事の深夜交通整理。車も人も絶対来ませんから，ただ立ってボゥっとしてるだけでOK。逆にしんどいこともありますけど。」

「朝一の電車でバイトから帰ったときに，バスがまだなくて駅から寮まで歩いたんです。寮の周りはまだ一面田畑で，あぜ道を朝の5時半ごろ歩いていくわけです。その日は仕事も辛く，毎日の睡眠不足から尋常でない睡魔が襲ってきたんです。それでもトボトボ歩いていると，なんだか体が異常に冷たい。ふと気づくと田圃の中の水路の中でバチャバチャ歩いてるふりして転けてたんです。しかもあれは12月末のことだったから，凍える思いで寮まで走りましたよ。」

＊

まるで喜劇である。この後彼の話によると，四苦八苦して貯めたお金は，すべて砂糖の先物取り引きで宙に消えたとのこと。運命はかくも無惨にヒトの努力を水泡に帰させたわけです。我々取材班は，今回の取材を通じて他にもいろいろな現実を目の当たりにしたが，彼らは最後に口を揃えてこう言った。

「それでも，あの頃は楽しかった。」

これらの現実を前に，これから茨の道に入らんとする諸君。絶望することなかれ。貧乏だって，なんだってやってしまえば楽しいのだ。また，その苦労を越えて社会人になった暁にはリッチなヤンエグライフが待ってるぞ。（ウソ）

（借金王　山本）

早坂妙子のおいしいとこミニトピックス

早坂です。こんにちは。X68『パロディウスだ！』でます。うれしい記念に「パロディウス発売記念豪華楽譜付きスペシャル下敷」を予約特典としてつけちゃいました。欲しい人は発売日の4月19日までに予約してちょーだい。きっといいです。

リーク砂井の秘密の花園ライト

発表します。スーパーファミコン版『がんばれゴエモン』やりました。「かわいい。」この一言につきます。ゴエモンとえびす丸のくによくによ歩きなんか最高。スーパーファミコンのすごいのにびっくりしちゃいました。こうご期待です。

早坂・砂井の3分間デスマッチ

週間テレホン・サービス

札幌：011-241-4900
秋田：0188-24-7000
東京：03-3262-9110
新潟：025-229-1141
大阪：06-334-0399
松山：0899-33-3399
福岡：092-715-8200
大牟田：0944-55-4444
志布志：0994-72-0606
鹿屋：0994-44-3977

NEO·GEO CLUB

新装開店・ざ・御挨拶

そんな訳で、レイアウト一新の「NEO・GEOクラブ出張所」である。でも内容は前と変わらんと思うので、心して投稿するように。

本家「NEO・GEOクラブ」の制作も、着々と進行中。今、私の目の前を眉間に縦皺をよせた〝頭領〟が横切っていった。きっと「NEO・GEOクラブ」の進行具合を気にしているのだろう。

「うんにゃ。昨日帰りの電車の中で、キューティ鈴木の写真集を忘れたんだって」

そうか。そういえば、心なしか〝頭領〟の背中が小さく見えるなあ。よし、これから投稿者は、キューティ鈴木または森高千里に関するものを貢ぎ物とするよう、通達しよう。

「でも、贈賄って送った方も貰った方も逮捕されるんでしょ」

えっ、そうだっけ？それじゃ、投稿者の自主性に任せる、と言う事でどうでっしゃろか。

「あと、あいだももと星野ひかるのビデオを落としたって。それから地球丸花子とか…」

そりゃおのれの趣味だろが。

◀頭領の挨拶のお言葉である。心して聞くように。



NEO・GEO 一般販売のお知らせ!!

NEO・GEOの本格的な一般販売が決定したぞー。主にレンタル店中心に販売していたけれど、購入希望の問い合わせが予想以上だったから、本格的に販売する事になったのだ。

「ほんだばついでに、値段も下げて、みんなの手に入りやすくしよう」と言う事で、ハード・ソフト価格がちょっぴり下がるのだ。

ソフトは今まで出ている11タイトルに、さらに新ソフトが加わります。

うわさの「ASO2」、「戦国伝承」や、「ラギ」もでるぞー。

7月1日ソフト・ハード共に一斉発売開始のNEO・GEO。

「NEO・GEO通信販売フリーダイアル」またはお近くの玩具店・百貨店などでご予約くださいね。

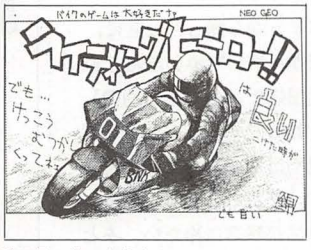
親しみやすくなったNEO・GEOを、よろしく！

「NEO・GEO通信販売フリーダイアル」
☎0120-06-8058
（平日AM9：00～PM5：30）



今月の大振舞　東京都　歩得夢くん
丁寧に描いてるね。うちの主任のお気にいりだよ。

レイアウト変更で，横サイズでも載りやすくなったよ。これからもバンバン送ってね。



埼玉県　錦　士郎くん
とても細かく描けてるね。



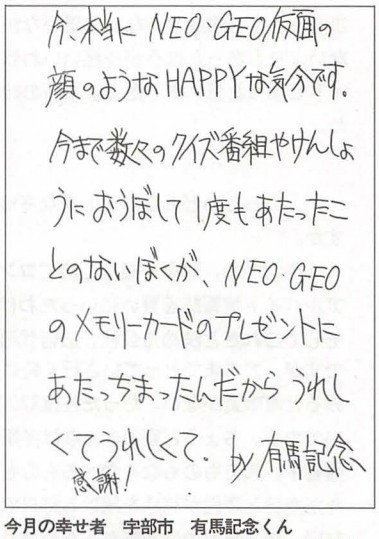
大阪市　石井タツオくん
こ、恐い…



木更津市　藤井正恵さん
チョコレートありがとう♥



神奈川県　らい斗くん
正座してるブルックが良い良い。



今月の幸せ者　宇部市　有馬記念くん
ふはははは，君の嬉しさに拍車を掛けてやらう。
（メモリーカードプレゼントは，NEO・GEOクラブ2号で行なったものです。3号はアレだよ）

フューチャーかわら版

“真にクリエイティブな精神で，良質のオリジナルゲームをユーザーに提供する”ために生まれたのが，わたしたち(株)タケルです。このたび，みなさんにお願いしていたブランド名が，ついに決定しました。「いつも何かが新しい」をもっとうにガンバリ続ける姿にぴったりのものです。本当にありがとうございました。これからも，ヨロシク!!

Sur Dé Wave.

シュールド・ウェーブ

チャンチャカチャーン　チャチャチャ　チャンチャカチャーン！

ブランド名　発表～～～

だんだかだかだかだかだかだかだかだかだかだかだかだかだあー

結果的には“シュールド・ウェーブ”なのよ。

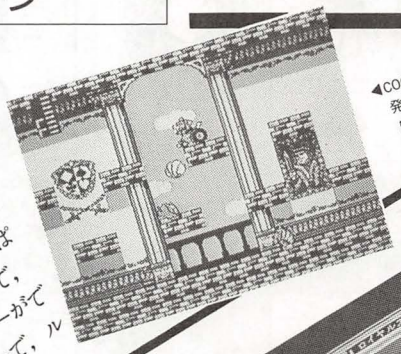
たくさーんのご応募ありがとう。その中から，ついに選ばれたブランド名，辞書で調べても載ってない，すっごーい意味なのだ。それを，どーしても知りたい，そこの君！ＴＥＬしてくれたら，あなただけに，おしえてあげよう。

よかったでちゅネ。

なには，ともあれ“Sur De Wave.”

覚えてくれたら，ハッピィー，ラッキー，ファンキー，モンキー，赤ちゃんな，タケルなのよ。

ココロン



◀COCORON
発売日　5月3日　¥6,500

ファミコンだって創っちゃう！　夢の世界を大冒険！　ファンタジックアクションゲーム『ココロン』だ！　すごいところは，キャラクターを自分で創れるところ。頭，胴，武器の3つの要素がそれぞれ自由に選べ，組み合わせは全部で3072通り。一つ一つが特徴いっぱいだから，カッコイイのからボケたのまで，君にピッタリのオリジナルキャラクターができるゾ。その手で創ったキャラクターで，ルーア姫を救い出せ！

ノスタルジア



◀ノスタルジア
発売日　4月2日　¥11,800

X68第一弾は，アドベンチャーゲーム『ノスタルジア』ストーリーは――豪華客船ノスタルジア号は，突然，エンジンや救命ボートを爆破され，航行，脱出ともに不可能になってしまった。そのとき，脅迫文の発見「時限爆弾は，まだセットされている“ロシアの霧”を回収せよ。実行されない場合，貴客船は撃沈する」閉鎖空間で展開されるスパイ活動。手に汗にぎる爆弾解体。尋問。――ＮＥＷシステムで迫る『ノスタルジア』をよろしく。

メガブラスター



◀メガブラスター
発売中　¥2,480

迫り来る敵を打ち倒し，最後の決戦に勝利する。その痛快無比の快感を体験できないキミのために強い味方が現れた。スロー・連射機能を搭載したメガブラスターが，難攻不落な敵の拠点を突破し，キミを未踏の領域へ誘う。メガブラスターを手にした瞬間，キミは勝利を確信する。

●ブランド名，又は，このページに対する質問・感想は〒110 東京都台東区2-25-4 たかべビル３Ｆ
株式会社タケル『**オラ・オラ・タケル**』係までよろしくおハガキお待ちしてます！

T&E PRESS 番外編

発行 ㈱ティーアンドイーソフト
〒465 名古屋市名東区豊が丘1810
TEL 052—773—7770

どもっ！！　よぴかぱです。

すっかり春ですねえ。先月号では雪が降っていたというのに，季節の移り変わりの早さにはホント驚かされちゃいます。

ワタクシも事務所の模様替えで，机や椅子やパソコンが新しくなり（なんでも新都庁の机とおんなじなんだってさ），ひさびさに新学期気分を味わっている今日この頃です。ウキウキ。

てなわけで，今回のTプレ番外編は，春の訪れをしっかり味わいながら，お花見感覚でいきま〜す。

★

《今月のお便り》

●年末にPC-9801UV11を買ってしまった私は，やったぜ『ルーンワース2』ができるよーんってわけです。なんとかTVのフィーダ線を入れれば，日々ほとんどTVを見ない私もさすがに見るだろーというものです（TVつきのモニターなんで）。　神奈川県・(P)Junshi

▼な〜に，TVなんぞ見なくたって死にゃあしません。それより『ルーンワース2』でガンガン遊んでちょーだいな。せっかく買ったPC-9801UV11だもんね。

TV台にするには，ちょっともったいないぞっ！！

★

●よぴかぱさんっ！　『コミックパンフ増刷決定』なーんてあったけど本当ですか？　私，地元のショップや仙台のショップでも探してみたけど，1冊もなかったわよーっ！！

ちょっと変わって……SFC（スーパーファミコン）で『遙かなるオーガスタ』出るんですよねっ。私，このためにSFC買ったのよっ！

うれしい！！　予約もしたし，あとは発売日を待つのみ。　山形県・(P)SATOMI

▼う〜っむ，そっかあ。『コミックパンフ』は，間違いなく増刷したんだけどなあ。手に入らなかったとは，ほんとーに申し訳ない！　しかし，しかーし，『コミックパンフ』が手に入らなくとも，ぜんぜん嘆く必要はないのだ。だって，『ルーンワース2』を買えばマニュアルにしっかり再収録されているんだもん。しかも『コミックパンフ』の続きのマンガも新たに追加されているので，『コミックパンフ』を持っている人も楽しめるのさ。

ああ，それにしても，SFC版『遙かなるオーガスタ』のためにSFCを買ってしまうとは，なんて剛毅な御方でしょう。ありがたや，ありがたや。とりあえず言っておくと発売日は4月5日です。忘れないでねん！

お待たせしてたX68000版『遙かなるオーガスタ』も同じく4月5日の発売です。こっちもよろしく！

★

●……よぴかぱさんっっ！　ソード・ワールドPCはいつ出るんですかぁー！？　まちくたびれるよー。　北海道・(P)虎城良牙

▼そ……それわっっ！　ううううっ，まだ聞かないでおくれ。でも絶対発売するからね。お願いだから待っててておくれ。

《お知らせ》

●会員募集

当サークル T.E.S.S. では，T&E SOFTファンの会員を募集しています。活動は，ノート回覧や会報の発行を予定しています。詳しくは62円切手を同封して下記住所まで。老若男女問いません。

〒228神奈川県相模原市相模大野5-20-7ハイム大塚D-202　星野正幸

★

●文通希望

イラスト・ファンタジーが大好きな方，文通しませう。先着1名様……とは限りません。

〒619-11京都府相楽郡加茂町南加茂台14-6-10　田之畑麻衣子

★

というわけで，今月のTプレ番外編はおしまいです。ああ，なんだか花見に行きたいよお……ふらふら。

★

▼お便りやイラストの送り先

〒465愛知県名古屋市名東区豊が丘1810
㈱T&E SOFT Tプレ番外編係



『来月はどーなるか楽しみだが……』埼玉県　(P)KTY

『うおおっ，か〜いいぢゃねえか』愛知県　(P)PCmkII

『いいねえ，いいねえ，かっちょええぢゃん』奈良県　(P)琴辺 紀音

『さすがにOLには見えんが，か〜いいので許すっ』宮城県(P)May-be

『こーしてみると仲の良い兄弟に見えるよねえ』北海道　(P)氷山 晶左

『ルーンワース1のエンディング・シーンなのね』宮城県　(P)ペなる・S

『あ，ほんとだウチの会社の近所に住んでるんだね』愛知県　(P)おたこおたけび

『よしよし……泣くんじゃねえ』神奈川県　(P)ゆぴたひろふみぃ

『おっ，ちょっとワイルドな感じだね』東京都　(P)ANW

『あ，これセーラー服だったのね』山口県　(P)わきゃぷー

『みんな見るなぁ〜，これはワシのぢゃぁ〜，ガウガウ』埼玉県(P)KTY

はみんぐばぁど そふと らんど



Humming Bird Soft™
株式会社 エム・エー・シー　ハミングバードソフト
〒530 大阪市北区曽根崎2－2－15　TEL.06-315-8255

Happy Birthday!!

そうです、 4月11日はハイパァ河内の誕生日です。
なんかちょーだい。女の子からの、写真入りお便り待ってます。

それから、 5月～6月にかけて大波の第1弾、
X68000版「ロードス島戦記－灰色の魔女－」の発売だ！

詳しくは、 テレホンサービス(06-315-8255：午後6時以降)を
よっく聞いてね！！(はいぱ)

はいぱー河内 Side



★危険な話

私は、かなり昔からゴルフは嫌いだったのですが、最近社長もマジメに練習してる(ように見える)し、お仕事関係の方からのお誘いもチラホラ聞こえてくるし、チョット悩んでます。

あんなに広いコースでチッポケな球をたたいて喜んだりできるほど、脳みそが柔らかくなったわけではありませんが、アルコール漬けの商談よりかはずっと健康的でヨイかもしれないと、考えるようになっただけで。

「ゴルフはキライ」の基本的な姿勢は相変わらずなんだけど、「キライ」の濃度が変化し始めているんですよね。私の中で。

どれくらいゴルフがキライかというと、全世界のゴルファーをツアーにつれていってあげたいくらい嫌いなわけで、どんなツアーかというと、バンカー練習ツアーでタイトルは「ナイスオンでドン」なので、みんなでサウジアラビアとかクウェートとかの砂漠へ行くの。それで、(この原稿を書いている時点では)まだたくさん地雷が残っているからコワイのね。

コワイ。命懸けのゴルフツアー、その名も「ナイスオンでドン」と、これくらいキライなわけで。「キライ」の理由は、書き始めたら終わらなくなるわけで。

★お知らせ

4月28日と29日。大阪は日本橋のJ&Pテクノランドでハミングバードソフトのイベントがあるよ。もちろん私ハイパー河内が行くぜ！お暇なら来てよね。

新作発表会になる予定なんだけど、詳しいことはまだ考えてなかったりする。うん。大丈夫かなぁ。チョット心配。

それから、TheLinksっていうMSX専用のパソコン通信があるんだけど、そこのソフトハウス・ラボっていうところにハミングバードソフト・コーナーがあります。SIG(シグオペの事だ)はもちろん、この私。詳しくは、4月号の広告のページのどこかに見開き2ページで「MSX/パソコン通信局THE LINKS」っていうのがあるはずなので、そちらを見てね。

お問い合わせ電話番号は、フリーダイヤル0120-251-063です。

☆☆☆☆ 最近、すぐ「コワイ考え」になってしまう河内 ☆☆☆☆

SPACE of "でざいな・あんくん"！

●春といえば〝花見〟。花見といえば〝宴会〟。と、いう言葉が目に浮かぶ訳であるが、ハミングバードソフトでは未だかつて花見というものをしたことがありません。ハミングバードソフトの99.7%が酒飲みだというのに……はっきり言って不思議です。(ただ、そう思っただけ)

●はいぱー河内氏が言うように、4月の末にJ&Pテクノランドでハミングバードソフトの催し物があります。あんくんも現地に現れる可能性が99.7%程ありますので、みんな来るように。(ただ、言ってみただけ)

●あ、関係ない話しですが、あんくんはAmerican Footballが好きです。で、応援しているチームは〝Buffalo BILLS〟。そうです、1月のXXV回スーパーボウルで〝NewYork GIANTS〟に辛くも負けてしまったチームです。主要選手に怪我人もなく99.7%勝てると信じていたのに、3年越しの夢もはかなく消えてしまいました。(ただ、悲しかっただけ)

●今は春です。そしてもうすぐ夏です。寒い季節が99.7%終わって、あんくんはとっても嬉しい。あと2ヵ月もすれば、泳げるようになるので、あんくんはとっても嬉しい。毎年6月ごろから泳ぎ出すあんくんであった……。(ただ、夏が好きなだけ)

●あんくんは関東地方があまり好きではない。何故かというと、地震が多いから……。でも、関東では毎週American Footballの試合のテレビ放送があるのでとっても羨ましい。ドクター●ッパーを売っているのでとっても羨ましい。関西じゃウケが悪いせいか、どっちもないのでとっても悲しい。でも、99.7%の確率で8月にAmerican Footballを見に、東京に行きます。(ただ、羨ましいだけ)では、また来月……

99.7%何も考えていないあんくんでした。
(ただ、書きたかっただけ)



片隅のコーナー

X68000ユーザー長年の悲願であった「ロードス島戦記」がまもなくリリースされます。うれしくて、もうこれ以上何も言うことはない。〈小判〉

密林戦争通信

ジャングル ウォーズ ニュース

ポニーキャニオン映像制作本部
プロモーション室
〒102 東京都千代田区九段北4-3-31

It's a PONY

何だかんだいって湾岸戦争も終結した。だが密林で新たな戦争が開始されつつあることにキミは気付いていたか。そう、6月21日に『ジャングルウォーズ』が登場するのだ！

ジャングルウォーズGo!Go!作戦 愛と勇気と感動のPRG



われわれ取材班は，ゲームボーイソフトの本格的ＲＰＧ『ジャングルウォーズ』の全容をついにキャッチ。それは，ジャングルで生まれ育った少年と占い師の娘，そしてサルの３名が，謎の密猟組織を相手に大冒険活劇を繰り広げる感動作に仕上がっていたのだ。またスタッフにはシナリオ&ゲームデザインが辛口ゲーム評論家"キム皇"こと「きむらはじめ」。キャラクターデザインに人気イラストレーター「どいたかゆき」，タイトルデザイン「えのもとかずお」，監修はマルチクリエイター「さくまあきら」と超豪華メンバーが結集。仕様は，２Ｍバックアップ付きＲＯＭでどこでもセーブ可能。価格は4,800円だ。さらに極秘情報も入手！イベント〈ジャングルウォーズ in 幕張〉を５月３日PM.15：00より開催。これは"ファミ・スポ'91"内で行われ，"キム皇"のゲーム紹介，横山智佐のミニコンサート，アニメ版ジャングルウォーズの上映など盛り沢山。参加するには"ファミ・スポ'91"の入場券(大千円，小五百円)が必要だ。

ジャングルウォーズ メディアミックス 計画

★発売中 CD&ボードゲーム ¥1,200

ニュータイプのボードゲーム。メインカードを引いて駒を進め，止まった番号をＣＤで再生。スリル満点のサウンド＋横山智佐ちゃんの声でゲームを進めることが出来るワケね。主題歌も収録してあり，レコード店で発売中。

★4/21発売 CDシングル ¥800

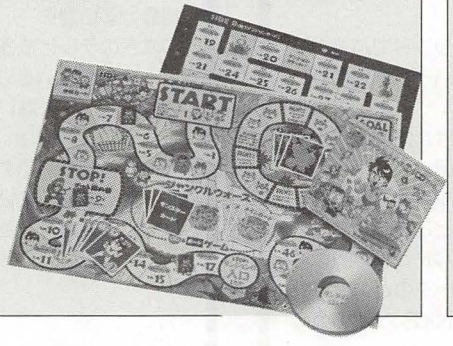
壮大，かつ面白さ満点の当ゲームをキミたちにもっとたくさん楽しんでもらいたいんでビジュアル面だけでなく，キミの耳も満足させちゃおうではないか。横山智佐ちゃんがイメージソングを歌うＣＤシングルに要注目！

★6/21発売 アニメビデオその1その2各¥2,900

製作はあの「ちびまるこちゃん」の日本アニメーション。声優陣には田中真弓、鈴木みえ，玄田哲章に加え，占い師の娘役で横山智佐も挑戦。また巻末の攻略ビデオ，そして制作スタッフが実写登場する面白ＣＭも必見ものだ。

★6/21発売 LD

高クオリティの映像を求めるＬＤファンのために，ビデオ２巻をまとめて発売。ゲームはモノクロだけどアニメは勿論カラー。この他にＣＤ音図鑑(アルバム)も計画中。みんなで当作戦におおいにハマりまくって楽しもう。



S.S.T. BAND Formula TOUR '91

新展開を見せるS.S.T.，待望のライブ迫る

４月21日に『Formula/S.S.T.』を発売するS.S.T. BAND。アルバムには話題の立体音響ヴァーチャルオーディオシステムを採用した「R-360」，野呂一生の「ＧＰライダー」，そして，S.S.T.のオリジナル「ベルディア・ウィンド」などアレンジバージョン５曲，最新体感ゲーム「ラッドモビール」他オリジナル５タイトルを収録。この強力２枚組の曲を中心に演奏するライブツアーに突入だ。東京公演は５月21日中野サンプラザホール，大阪公演は５月４日大阪厚生年金中ホールで，共に料金 3,200円。両公演の問い合わせはグローバルエンタープライズ（TEL 03-3496-1341）まで。各プレイガイド等でも絶賛発売中だ。さあ，善も悪も急げ。

いまどきの読者 & そのあとのお話

新聞からポニーの目ん玉マークを切り抜いて送ってきた練馬区のAZRAEL，この不届き者め!! ペンネーム・すざくが，こっそり撮った中学生の体育の写真は，まだまだ甘い。次回に期待。恥ずかしい写真第１回掲載者の山村真が考えた新企画，気に入ったがそれを写真で構成して欲しいな。
5月のS.S.T.ライブも売り切れ間近！ 前回のライブで，当日並んでるヤツがいたけどゲームの発売じゃネエんだから徹夜してもダメだからね。P.S.緊急告知，テレビゲームの歴史〈ナムコ編〉を４月21日に発売，レコード屋で予約しよう。あと「ボクがヴァーチャルリアリティを感じる時…」というテーマでハガキ待ってるよ。宛先は上の住所へ。グッドラック!



ATARI

PORTABLE MONOCHROME ENTERTAINMENT STAGE

りんくす倶楽部 Vol.6

〒140 東京都品川区南品川2－3－6
第7小池ビル6階　アタリジャパン
執筆・編集：萩の月　斉藤
HOKKY 長橋
イラスト：FAL　LI　AI

先月のLYNXⅡの発表は驚いたでしょう。そうだよね。文章書いた本人でさえ驚いているのだから。今月はいつもよりちょっとだけまじめにLYNXのことを考えてみた。いかがなものだろうか。　（眠い，眠すぎる，萩の月）

前口上

毎月，訳の分からない(と自負のする)私の文章を読んで下さるみなさん，短い間でしたが有難うございました。たくさんのハガキに囲まれて，私は幸せでした。これを励みに，来月からもバリバリ頑張りますので，今後とも宜しく。(謎)

さて皆さんからのハガキには，実に多くの要望，質問が記されている。その中から少し紹介してみたいと思う。

こんなソフトを出して欲しい

●マーブルマッドネス

一番要望が多かったのがこれ。NES版を見たことがあるだろうか？十字キーでわりと苦労していたが，良いできだった。スピードの調節はA・Bボタンで行なって，やはり最も再現に力を入れて欲しいのは，あの独特な音楽だな。LYNXのハードならば，充分に再現可能だと思うがどうだろうか？ね，アタリさん!!

●スターウォーズ

これもファンが多いですね。ベクタースキャンの一作目が最も人気が高い。手に汗握るスピード感と，バックで流れる曲，そして映画からサンプリングしたのか，英語の台詞が飛び交う。うーん，いいなぁ。欲しいなぁ。自分で作ろうかなぁ。うーん。

●とにかくアメリカのゲーム

この要望は，なるほどと思わせる。LYNXを購入してくれるユーザーの中には，国内のゲームとは一風変わった，アメリカのそれをプレイしたいという人が多いのも事実だ。LYNXⅡが大幅に安くなった為，普及台数も増えるだろう。これが一定のレベルに達したならば，移植ソフトもたくさん出回ることになる。出せば儲るのだから，皆さんの心がけ次第なのだよ。これからのLYNXを支えるのはまさに，ユーザーの皆さん一人一人なのだということを，お忘れなく。ああっ!!もうスペースがなひっ!!もっとかきたいことがあったのに，あったのに…。飽きらめらんない…んんんんっ!!という訳で次回に質問編をお送りしようと思う。乞う御期待!!

（これで安眠できる…。萩の月・斉藤）

ソフトの紹介だだだっ!!

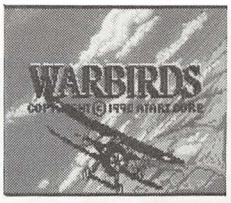
みんな元気してた？あたしゃいつも元気なHokky・長橋だよーん。さてさて前置きはこっちにおいといて最新ソフトの紹介とまいりますか。

敵はどこだ？見えない！どこだ？俺は完全に奴を見失った，背中には大粒の汗が流れ落ちている。待つ，今はそれしかない，しかしこの大空で待つことは死を意味する！。ダダダダ…，しまった後ろにつかれた。俺は機体を斜めに傾け急旋回することで，敵の攻撃をなんとかかわした。

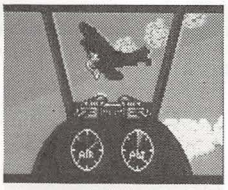
簡単に説明するとこんなですね！えっ？全然わからないって，もっと簡単に説明すると「複葉機の銃撃戦ゲーム」です。えっ！今度は複葉機がわからないって，お答えしましょう。

いわゆる今のレーダーがついていたり，ロックオンしたらミサイルが追ってくれる戦闘機ではなく，前にプロペラがついていて羽も2枚で，マシンガンをダダダ!!って感じの飛行機の事。そうそうFALさんの絵を見てもらえばすぐわかるよね。こういう飛行機で銃撃戦をするわけ。1人でコンピュータ相手に遊んでもおもしろいんだけど，このソフト4人までつなげて遊べるわけ。もうぎゃあぎゃあ言いながら，空中で敵の後ろについたり，つかれたり。それになんといっても武器はマシンガンなので1発や2発打ち込んだぐらいじゃだめってところも，昔の銃撃戦ってかんじで，おもしろいよ。

（昔が好きだHokky・長橋）



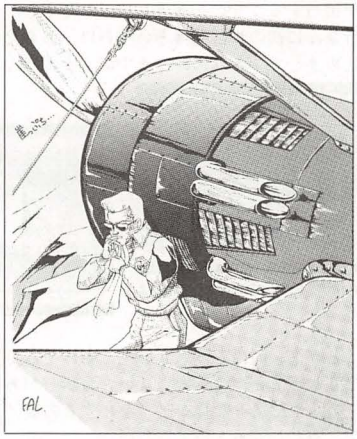
◀オープニング画面だ！拡大機能を使って飛行機がバンバン飛んでくるぞ!!



▶いつでもキーの操作で後ろ，上，右左と計器を見ることができる。やられる前にやれ!!

おてがみ，ちょーだい

これはすごーいっ!!というハガキや，我々はこういう活動をしているっ!!というハガキが欲しい!!クラッカーズの皆さん，お元気ですかぁ？ではまた。この時間にこの場所で!!



▶いやー，FAL(ふぁる)さんのイラストは脱毛！もとい脱帽！複葉機の資料がない，と泣きながら描いたそうですが……。

おてがみありがとね



▲大阪府・Arrow！
オリジナル大歓迎！綺麗なイラストまた送ってね。



▲岐阜市・水龍
きっと彼はこの後，狼に変身するのだろうな。



▲練馬区・AZRAEL
心が洗われる様な青空を感じる作品。住所は忘れずに。



▲大阪府・えーす
彼の丸いキャラクターは好きだな。

河野 光のアイマックス情報局

ぽんたは春の味方です！

こんにちは。アイマックス情報局です。ここんとこちょっとお休みしておりましたが，再開です。皆さんお変わりありませんでしたか？　季節がわりには体調を崩しやすいものですけど，風邪なんかひいていませんか？　春先から鼻水すすりあげてたんじゃあ，さえませんからねぇ。

さて，ですね。皆さん，もうお気付きかも知れませんがちと，上のほうをご覧になっていただけませんか？　ああ空見上げてもなんもありませんよ。一応ボケをかましてみた，というかたにはついでに「そじゃ，ないって」と一人つっこみをしていただいてその場をつくろっていただきましょう。上というのはこの欄のトップ。タイトルの部分です。

おわかりですね。おわかりでないというかたは，これはベーマガのビギナーさんか，もしくはこの欄になんの関心もお持ちでないツレナイおかたということになります。そういうかたを，まあわたくし，特に責めようという気は毛頭ありません。この広い世間で，行き違いすれちがいは珍しくありませんからね。いいんですよ。ただこれから，かかさず読んでいただけると，約束してください。誓ってください。

前置きが長くなりましたが，今までタイトルは「河野光のアイマックス情報局」だったわけですが，河野さんが退かれまして，今回からわたくしが担当することになりました。わたくし，つまり皆さんに初のお目見得というわけ。あらためてはじめまして。名前はありますが，まぁぽんた，とでも呼んでください。

河野さんはそれではどうされたのか。

死にました。

そんなことはない。生きてます。今も元気に「あぴゃっれっぽー」とか叫びながらブーゲンビリアの花を部屋いっぱいにまき散らして，その上をごろごろ転げ回っています。(そんなこともないって)

わたくし，故あって素性を明かせぬ日陰もの(わかりますか，ヒカゲモノ，外人さんにも理解できるように噛み砕いて言い換えれば，つまり忍者ですね。You see？)ですので，年格好，生まれ育ちなど詳しくは申せません。ただ幼少のみぎりは神童などと噂されたこともあった，それぐらいのことはお話しできます。そうよく言いますね。十で神童，十五で才子，二十過ぎればただのヒト。そのヒトに，ようやくして進化したものでございます。なにせ神童というものは気疲れがしてかないません。

そういえば，小学生の時に進藤くんというまるで絵に描いたような暴れん坊がおりまして，わたくしメチャクチャラにブン殴られたことがありました。今思い出してもはらわたがねじくりかえってしまいます。どうやらそのねじくりかえりが癖になって，へそまで曲がってしまったようですね。世間にはさまざまな落し穴が待ち構えて人を試すものらしいですな。これはちと難しかったですか？　では次の話題。とりとめのない展開で戸惑われるかたもいらっしゃるかとは思いますが，気に掛けずいきます。

狂子，アイマックスにもっと

アイマックスから新しいゲームソフトが出るのよ！

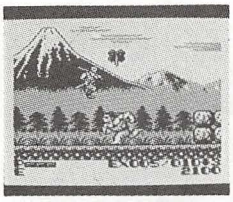
なによ！　あたしも初めてだわ！　自己紹介もなしじゃ，きっと読者の皆さんもびっくりするわ！　あたし，ご挨拶するわ！

あたし！　狂子！　よろしくね！　いいわすんだわ。——どうしたの，ぽんた，なに頭抱えてんのよ。

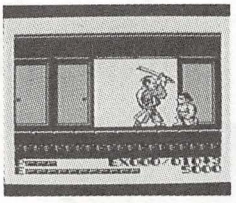
いいわ，ぽんたはいつも気難しい顔してて暗いんだもの。ほっとくわ。

4月26日。まずはこの日付をヨーク覚えてちょうだい。ちょっとカレンダーのところまで行って4月26日に○してきてくれるかしら。いい？　じゃ皆さんこの日は大事な日よ。4月26日（ちなみに金曜日よ）アイマックスから待望のゲームボーイ用ソフト「相撲ファイター　～東海道場所～」が発売になるのよ！　これは横スクロールのアクションゲームなの。裸のお相撲さんがね（裸よ，ハダカ）怒り肩で，相撲の必殺技を使って居並ぶ敵をバッタバッタと（別にバッタに変身するんじゃないのよ。仮面ライダーじゃないの）倒していくのよ。凄いわよ。このお相撲さん，お名前を「平成山凡太郎」っていうの。通称「凡ちゃん」可愛いじゃない。名前は(縮めて)「平凡」だけど，とんでもない！

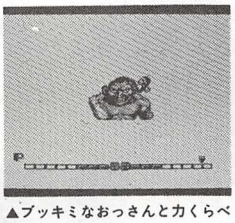
並みじゃないの！　強いったらないったらないのよ！　ポーカーフェイスのイケスカナイ飛脚を地平線の彼方までエイヤ！ってブン投げちゃうんだから！　お友達になりたいわね。



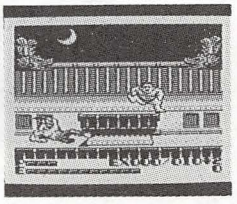
▲「凡ちゃん」は強力(ゴーリキ)よ！



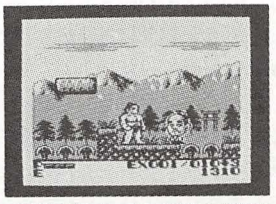
◀お待さん，刀なんか持っちゃってズルーイ！



▲ブッキミなおっさんと力くらべよ！



◀ナゾのカンフー必殺の飛びげり！顔が悪いわ！



▲顔がでかいおっさん！ぽんたに似てるわ！

どう？　面白そうでしょ？　やってみたくなったでしょ？そういう人にはいいお話しがあるの！

あらやだ！　なによ！　なにするのよ！　やぁだ，あたしもっと出ていたいぃ！

メッセでゲーム大会でっせ！

再びぽんたです。

狂子のおしゃべりを聞いていると頭が痛くなってきます。

さてお話しの「相撲ファイター　～東海道場所～」ですが，今度あの（千葉を急速にトレンディな土地にして，千葉県民さえびっくらこいたという）皆さんご存じ幕張メッセで，ゲーム業界の大イベント「初心会ソフト展示会」が行なわれるのですが，そのイベント会場のアイマックスのブースで，この「相撲ファイター」のゲーム大会を催します。期間は4月25日～5月6日の12日間。時間は午後1時～3時のあいだ。まえもってのお申し込みは必要ありません。まったくの飛び込みでOK。その上ゲームをやってくれた人のなかで，1面をクリアされた人にはアイマックスから粗品をプレゼントしますので，ぜひぜひいらして遊んでいってください。ぽんた待ってます。(ソフトの発売は4月26日。価格は税込みで3,500円。つっぱりかましたお相撲さんのパッケージを見たら，手に取るべし)

皆さんのお便り，イラスト欲しいの！

「もぉ！　ぽんたったらナニヨ！　あたしのどこがいけないの！　こんなに可愛いのに！　きっと自分が老け顔だもんだから，あたしのことやっかんでるんだわ！　きっとそうよ！」

「黙れというにお前は！　まだ皆さんにお知らせすることがあるのじゃ！」

「ほらジジィが出た！」

「うるさい」——ええ，今回の情報局いかがだったでしょうか？　わたくしぽんたも初めてでしたので，ぎこちないところはあったと思いますが，これからどんどん面白くしていこうとあれこれ考えておりますので応援してくださいね。皆さんもこんなことをやってほしいということがありましたら，ぜひ教えてください。また身近にあったことや好きなゲームのことなど，なんでも書いて送ってきてくださいね。イラストなんかも力作期待してます。送ってくれた人の中から抽選で5名様に（おこがましいようですが，あたしのデビュー記念っちゅうことで）アイマックス特製の「相撲ファイター」テレフォンカードを差し上げます。ダカラドシドシカイテドシドシオクルダヨ！　それでは来月までさようなら」

「老け顔！」

「きっさま～！」

文責　ぽんた

追伸：(河野光より)

読者のみなみなさま方，このたび当情報局のキャスターを若い(？)ぽんたとバトンタッチします。(ちょくちょくおじゃましますけど)どうぞ彼をよろしくネ！　それではメッセで会いましょう。

お便り，イラストの宛先

株式会社　アイマックス
〒146 東京都大田区千鳥1－3－19
住建第7ハイプレース303
マイコンBASIC Magazine
アイマックス情報局　編集部
I♥ぽんた係

ホームデータ気象台 HOME DATA Vol.1

株式会社　ホームデータ
〒651 神戸市中央区葺合町馬止1-10
PHONE (078)261－2790

ごあいさつ

はじめまして！　去年の年末に突如慧星のごとくパソコン業界に現れたホームデータです。

今回，このようなコーナーを設けていただけたので，読者のみなさんと，コミュニケーションを取り，ゲームを作る上での参考にしたいと思っているから，よろしくお願いします。

ちなみに，このコーナーは，私，営業課広報担当NII (21♀)が仕切らせていただきます。

今回は，初めてなんで，ホームデータのパソコンゲームの紹介をしちゃいます。

マーブル　ころころ……

あのマーブルマッドネスが，ついにパソコン版となって登場しました！　あの操作感覚は，一度覚えたら，もうやめられません。しかも，アーケードには無かった様々な機能がパソコン版にはついている。例えば……

●マーブルカラーが変えられる
その日の気分で好きな色にコーディネイト
(うーん，ビューティフル！)

●曲だけ楽しむ
曲を聞きながら優雅に読書など。
(oh！ゴージャス！)

●入力装置も変えられる
トラックボールマウスはもちろん，キーボード，ジョイスティックにも対応。
(ザッツ，グレイト！)

●ゲームモードまで変えられる
アーケードモードの他に，友人と競えるタイムトライアルモードまで付いている。
(ベリーナイス！)

これはもう買うしかないネ！

価格はX68000，PC9801
FMTOWNS(5月発売)全て￥9700 (税別)

更に，マーブルマッドネスのイベントもあるのさ！

賞金はなんと10,000円!!

X68000版，PC9801版，FMTOWNS版，「マーブルマッドネス」のタイムトライアルモードでベストタイムを出した人に賞金10,000円をあげちゃいます！

〈応募方法〉

タイムトライアルモードのトータル画面で写真を撮り，その裏に住所・氏名・年齢・記録を出した機種を書いて，アンケートハガキと共にホームデータまで送ってくれ！

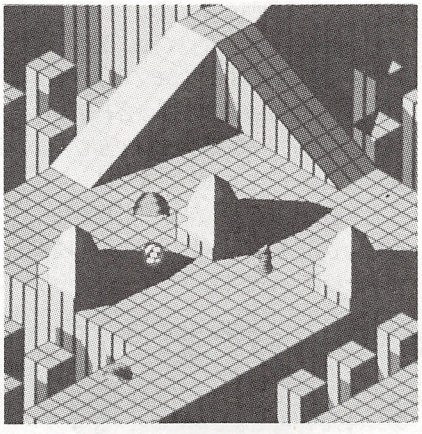
〈賞金〉

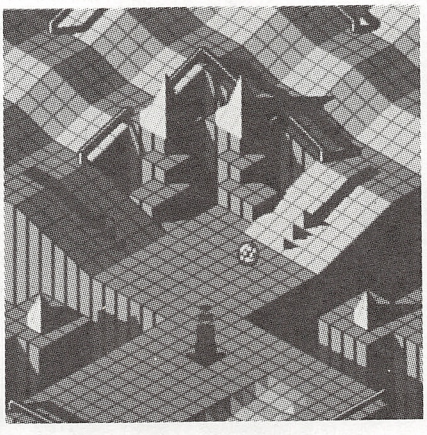
5月末日　6月末日　7月末日（当日消印有効）で締め切り，その月ごとに各機種の1位～3位の人に賞金10,000円を進呈。

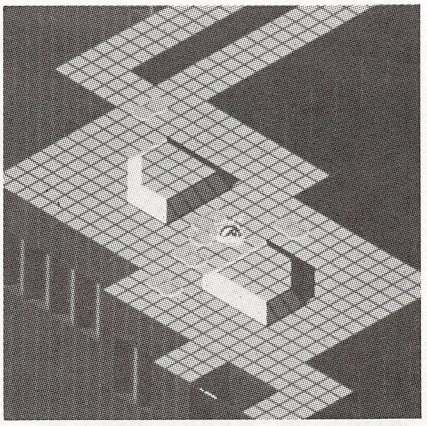
〈宛先〉

〒651 神戸市中央区葺合町馬止1－10
株式会社　ホームデータ
「マーブルマッドネス　イベント係」

みんな，どしどし参加してくれ！







らいんなっぷ

最後にホームデータのパソコンソフトのラインナップです。お店で見たら買って下さいネ！

「将棋初段一直線最強版」
PC9801シリーズ　￥14,800
J3100シリーズ　￥12,800
「麻雀クリニック増刊号」
PC9801シリーズ　￥7800
PC8801シリーズ　￥7800
それでは皆さんごきげんよう！

おてがみ，くださーい

ホームデータでは，よりよいゲームを作る為に，みんなのお手紙をお待ちしております。

宛先は
〒651 神戸市中央区葺合町馬止1-10
株式会社　ホームデータ
ホームデータ　気象台　係

イラストなんかも，送ってくれたら採用しちゃうから，どしどし送ってネ！

マイコンソフト開発室 「なにわ通信」

スキー・シーズンもそろそろ終わりで，暖かい陽気になってきたな。学生の人は新学期が始まって忙しいころだろう。うれしい春を迎えたひとも，そうでないひとも，気持ちを新たにしてがんばろうな！

「XE-1ST2」

みんな「XE-1ST2」は買ってくれたかな？どうやら予想以上の反響で，注文に生産が追いつかないみたいなんだ。急いで追加生産してるから，まだ手に入らない人はもう少し待っててね。

メガドライブ，X68K，TOWNS，88，MSXとマルチ対応で手ごろな値段！　連射機能はないけど，使いやすさには自信がある！　そんなわけで……みんな買ってね！



マルチ対応スタンダード・ジョイスティック
「XE-1ST2」　標準価格5,900円（税別）
全国の玩具店，パソコン・ショップで大好評発売中！

ユニット関連

PCエンジン用RGBユニット開発中です。

現在CD-ROM対応で進めていますが，機構が複雑になって価格が高くなりそうです。1万円を切れるかどうか苦しいところで，はたしてこの値段で買ってくれる人がいるのか？CD-ROMはあきらめて値段を下げるか？　それとも開発を断念するか？

みなさんのご意見を募集します。

「エンジンのRGBは……」の係まで！

K村の「あなただけに教えましょう」

Q．通信販売の方法を教えて

A．ソフトやハードの通信販売には，ベーマガ綴じ込みの郵便振替用紙が使えます。用紙に書いてある説明をよく読んで利用してください。消費税も忘れないでね。送料はソフトなら260円ですがハードはモノによって違うので，当社出版販売部まで問い合わせてね。

Q．このコーナーに載ると何かもらえるの？

A．このコーナーに載った人には，もれなく「充実感」，「満足感」あるいは「虚無感」，「後悔の念」などを進呈します。（あ，危険です，モノを投げないでください！　モノを投げないでください！）

Q．「珪素系生物」ってなに？

A．ヒトなどの生物は「炭素」を主体とした複雑な化合物でできているので「炭素系」なんて呼んだりします。一方，石やガラスの主成分でICチップにも使われている「珪素（けいそ“Si”シリコン）」は，炭素と同じように，複雑に反応していろいろな化合物を作ります。そこで，炭素のように，珪素の化合物で生物ができても面白いのでは？ということで，架空の生物として「珪素系」生物が生み出されたのです。ロボットのことを指す場合もあるようです。（あまり自信がない）

●うーん，かなり脱線しちゃいましたね。ところで，現在開発中のソフトは，MD「パワ・ドリ」，X68K「エリ・シン」と……うーん，まだ発表できない！　他3本です。

それではまた来月

先月号のクイズの回答が早くも届いています。まだ10人になってないので発表は次号にしますね。あ，今から送っても多分間に合いません。締切は原則的に毎月10日ですから。

お手紙などのあて先は

〒141東京都品川区東五反田1-11-15
㈱電波新聞社　マイコンソフト開発室
それぞれの係まで

●ありがたいおハガキのコーナー●

今月はハガキがたくさん来ました。みんなありがとね！　ボツった人ごめんなさい。

では文字ネタからいってみましょうか。

●「オズ」の少女は「ドロシー」ちゃんだそうで，銀行員のMさんありがとうございます。

●「K村さんってもしかして昔ベーマガで…」

（クシャクシャ！　ポイ！）

どぐう君，君は少々知りすぎてしまったようだ。私の正体を見破ったからにはただでは済まさないぞ。フッフッ。何がほしい？

先月のハガキが小さすぎたので，今月は少々大きめにしてみました。どうかな？



◀静岡県・RomPa
今月のアリスです。だからアリスは一番競争率が高いんだってのにみんなアリス描いてくるんだもんなあ。RomPa君，いくら一度に3枚も送ってきたって載せられないよ！



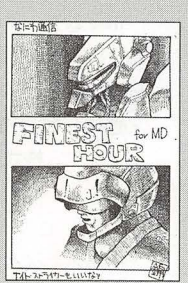
◀大阪府・SuZuMe
また愉快なお八ガキを送ってねー！



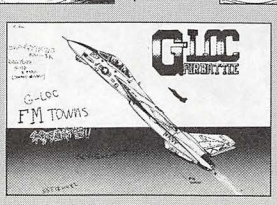
◀東京都・渡辺宏幸
どうなんでしょうねえ。ふっふっふっ……。



◀埼玉県・YK-3
もうおなじみの“シルエット”YK-3君です。もっとメカをー



▶埼玉県・錦士郎
カッコ良ければ同じネタでもかまいません。メカならゆるすー



▲山口県・埴生から来た中川
いいぞいいぞ！　もっともっとメカを！（はっ！　こんなことをしていては今度は「メカフェチ」などと言われてしまうのでは？）



◀静岡県・唯鬼
対象的なひろみサマです。でもメカがある分，唯鬼君の方をちょっとひいきしてみました。（もういいって）



▶大阪府・エース
「バニーフォス」2題。

TACTICAL OPERATION

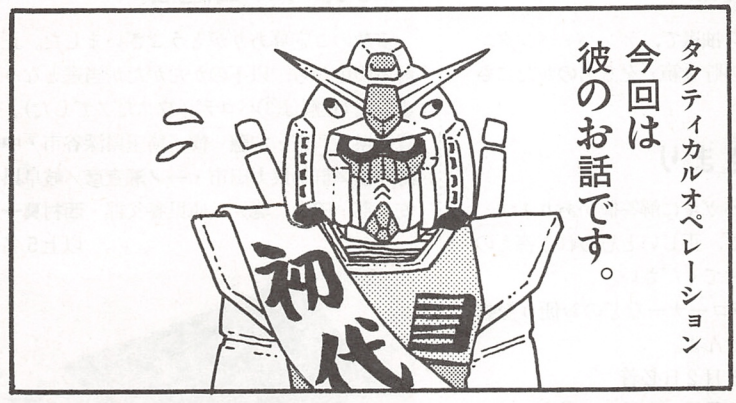
MOBILE SUIT
GUNDAM

©創通エージェンシー・サンライズ

絶賛発売中

PC8801-SR以降対応
ディスク3枚組
9800円(税別)





画 BOB

デザート・オペレーションとは、ここが違う88版ガンダム!!

- ●増援出来るユニットの数が、両軍合わせて100に!
- ●マップサイズが64×64に拡大、ZOCルールの追加。
- ●移動時に味方ユニットは、飛び越し可能。
- ●地形効果による戦闘時の防御力の設定。
- ●ターンの初めに増援出来るユニットを、スロットマシーンでプレイヤーが選択。
- ●他、変更追加の仕様多数!!

■電話・FAXにて受付中！ユーザー対応TEL03(3924)5435 FAX03(3978)3498で注文を受け付けております。
住所・氏名・電話番号・メディアをはっきりとおっしゃって下さい。
■当社の直接通販で注文いただいた方に、ファミリーソフトオリジナル12インチCD TESORITO(テソリート)（当社ゲームのイメージミュージック、ガンダムシリーズ等）を先着2000名様にプレゼント!!

〒178 東京都練馬区東大泉1-27-25
シャローム大泉301号
Family Soft

あくせすROOM

サークル紹介

○CFC

〒239 神奈川県横須賀市
ハイランド1-23-18-410　鎌仲順人

この度，一時中止していた会員募集を再開します。当会では，FM77AVユーザーを対象として活動をしてきましたが，今年からFM TOWNSユーザーも対象として活動を行なうことになりました。

活動内容は，会報誌の定期発行(毎月１回)，プログラム募集(著作権は作者に帰属)，著作権認識活動です。

募集対象は，基本的にFM77AV，FM TOWNSユーザーですが，著作権認識活動に関心のあるかたなら誰でも入会可能です。

また，当会とともに，著作権認識活動をしていただけるというサークルがありましたら，お知らせください。

入会案内書希望のかたは，62円切手を同封してください。また，入会案内書の他にサンプル会報誌もご希望のかたは72円を同封のうえ，ご連絡ください。

○LEGEND

〒709-11 岡山県倉敷市茶屋町1410-14
菅　雅幸

今回，新結成をした当サークルでは，第一期入会者を募集しております。対象機種としては，PC-88シリーズ，X68000などです。

主な活動内容は，①毎月１回，会報発行②BASIC講座③GAMEの紹介，討論，攻略などです。パソコンをはじめて間もない人，ゲーム好きの人を募集します。62円切手２枚と，簡単な自己PRを書いたものを同封して「LEGEND」入会案内係まで。

投稿ありがとう

中林正樹／細貝大祐／橋本　岳／伊奈靖雄／伊藤　巧／骨川スネ夫／Segmrent／奥本耕造／ゆきちん／松園　剛／城山竜一／池田雄輔／前田和宏／知念靖雄／ぱる／ようくん／TK-soft／山本純也／有馬文隆／りょた／松本祐介／横関　薫／西山裕二／竹下　巌／福田岳士／坂本龍彦／安立　浩／佐藤修一／原貴幸／和崎　隆／杉山　理／飯塚浩章／F.Funyu／衣川　亮／木本雅文／坂本伸幸／谷口哲敏／森田慎一郎／アッキャ／戸上純一／中村啓之／菊池卓也／衣田恒広／瀬戸健太郎／西村　諭／アインシュタイン／森内俊爾／亀井昭徳／五十嵐良雄／UGN SOFT／岡本清／堀田英克／松原拓也／西尾英朗／平田慎之助／山岸大已／青木　暖／藤村浩司／濱口和彦／吉沢孝仁／井木竹志／仁毛真字友／瀬戸与志孝／庄野和彦／吉竹　剛／福士佳介／テンチングフラットバッカー／鎌中康司／水野克也／橋本正純／今野雄一郎／河野健太／西島直人／石川龍也／真壁　俊／松野義治／浜中健司／吉原和典／石野　真／小沢雅巳／岩井邦広／藤田直也／仙道　敦／織田康之／太田誠治／柴原章宏／佐藤修一／池田雄輔／森康宏／赤塚　淳／篠原一宏／白井隆史／佐藤省吾／SHOGO-NAY／後藤純也／大澤雄浩／熊谷和広／中島和敏／大槻直也／北島祐介／野中義治／住吉　崇／富田康司／樋口雅洋／牧野英明／高木健司／岡村篤志／浅井裕也／杉崎誠治／小山田京路／蒲田　修／三条幸太郎／川中昌彦／浜田和重／山本政弘／熊谷宏一／小野栄一／古市雄浩／佐々木省吾／赤塚真一／篠原太一／鈴木順輔／太田弘彦／猪野憲蔵／ドクターK／青木良治／梨田　強／小坂幹夫／奥本和男／幸田喜一／お山の大将／パンダ／CCPO／安木基雄／中本貴史／白井明宏／山口雄介／山川英樹／大阪次郎

この他にも，たくさんの人からの投稿がありました。投稿してくれたみなさん，どうもありがとう。また投稿してくださいね！

BMスーパークイズ

どうも，編でぇーす。またまたX68000の新しいモデルが登場しましたな。クロック周波数16MHzCPUを搭載し，すごく速くなったんだよね。それにボディが四角張ってカッコよくなったんだ。

ボディについているランプは，何MHzで動いているかがわかるようになっているんだって。まあくわしいことは今月号の記事を見てもらうとして，さてここで問題です。

この新モデルの名前は，『X68000XVI』というそうなんですが，さて，これはなんと読むでしょう。つぎの三つの中から選んでください。

①クリエイティブ
②エクシヴィ
③エグゼド・エクシヴ

★今月の賞品

正解者の中から抽選で，デンパ・ペンタン提供の「イースの貯金箱」を５名のかたにさしあげます。

★応募のきまり

本誌閉じ込みハガキに解答欄があります。問題をよく読んで，正しいと思われる答えの番号にマルをつけてください。

もちろん，OFコーナーなどのお便りを書いてもかまいませんよ。

○**締め切り**：５月２日必着
○**正解の発表**：６月号（５月８日発売）
○**当選者発表**：７月号（６月８日発売）

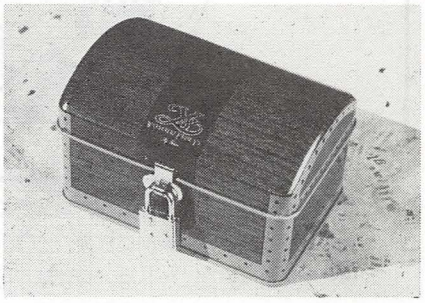
★４月号の正解

②ラッドモービル……でした。

★３月号の当選者

多数のご応募ありがとうございました。正解者の中から，以下のかたがたが当選となりました(正解は③パロディウスだ！でした)。

青森県八戸市・**加藤　慎**／埼玉県深谷市・**中野洋樹**／群馬県太田市・**一ノ瀬宣彦**／岐阜県安八郡・**田中　聡**／兵庫県養父郡・**西村真一**
以上５名



▲イースの貯金箱

影さんの「読者のハガキは神様です」

いよいよ，というか，またまた1年の中で年末につぐ，つらい（うーん，このセリフこれで何回目だろう）ゴールデン・ウィーク進行っていうのがやってきてしまった。これを乗り越えなければ楽しい楽しいゴールデン・ウィークが編集部にはこないんだよな〜。いったいどうしたらいいんだろう？ハッ，そうだ!!私が休めば万事うまくいくだろう。そうだ，そうにちがいない！善は急げだ，では，さっそくおさきに失礼しま〜す!!



▲編：うーん，こっちのハガキは応援のハガキみたいだけど，きみはどうなのかな？つぐ美：もちろん大丈夫よね。 by TO-P-P



▲影：みんなからの合格や就職が決まったおハガキをもらうとなんだかっとってもうれしくなってくるのだ。 by JUGL



▲編：なんてかわいい冗談なんだ。まったく影さんももうちょっと素直になってあげればいいのに。 by LYNN



▲影：こっ，こっのかたは。まっ，まさかいま闘技場なるところで読者と熱き戦いを繰り広げているかたでは？ by たかさん



▲影：R360といえども落下する感じまではだせまい！つぐ美：でも影さんだけは体感することができるんでしょ？ by チック・タック

お楽しみプレゼント⑤

★ファミリーソフトより，発売中のMSX2ソフト『聖戦士 ダンバイン』を5名のかたに！
★4月5日に発売された『MOBILESUIT GUNDAMタクティカルオペレーション』のポスターを5名のかたに！
★タケルより，メガドライブ・ファンに強力な助っ人，メガドライブ専用コントロール・パッド，『メガブラスター』を5名のかたに！
★カプコンより，'91全日本F3000，F3選手権シリーズにフル・エントリーされたことを記念して，『カプコンレーシングチーム』のテレホンカードを10名のかたに！
★カプコンより，今とても熱い，ビデオゲーム『STREET FIGHTER II』のテレホンカードを10名のかたに！
★カプコンより，『STREET FIGHTER II』の大型ポスターを10名のかたに！
それぞれプレゼントします。
☆応募方法は，官製ハガキに①住所②氏名③年令④職業⑤電話番号⑥所有のパソコン⑦希望の商品名を明記のうえ，下記の宛先まで5月6日までにご応募ください。

宛先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社 マイコンBASICマガジン編集部「お楽しみプレゼント⑤」係

《3月号お楽しみプレゼントの当選者》

★PC-9801版「アマランス」5"2HDは，宮城県仙台市・**菊地貴博**さん他2名。3.5"HDは，兵庫県津名郡・**島田泰宏**さん他1名。
★「アマランスの」CDは，群馬県高崎市・**山崎和幸**さん他4名。メモ帳は，滋賀県甲賀郡・**小島ひとみ**さん他9名。
★ネオ・ジオ レンタルバックは，埼玉県川越市・**嶋崎誠義**さん他9名。
★矩形波倶楽部のオリジナル・ホチキスは，石川県金沢市・**中江克行**さん他5名。
★SSTバントの直筆サイン色紙は，東京都八王子市・**松田憲治**さん他4名。



▲『MOBILESUIT GUNDAM タクティカルオペレーション』のポスター



▲『カプコンレーシングチーム』のテレホンカード



▲『STREEET FIGHTER II』のテレホンカード



◀『メガブラスター』

●で・ば・ぐ●

■マイコンBASICマガジン91年4月号X68000版NAGDRV用『ドラゴンセイバー』のプログラム・リストの最後にあるPiano2／LAとAtack／LAが重複していました。読者のみなさんにはご迷惑をおかけしましたが，プログラム自体はこのままでもはしります。ごめんなさい。

中古パソコン機器

U-com Buyer's Guide



U-COMでキミのパソコン・システムをグレード・アップしよう!

本コーナーは，マイコンＢＡＳＩＣマガジンに広告を掲載している販売店に協力していただき，U-Com (Used Computer＝中古パソコン機器）を分類して掲載しています。興味のある商品については，取りあつかい店に直接お問い合わせください。

なお，掲載内容，また売買については，編集部では一切その責を負いかねますのでご了承ください。

■表の見かた

表は，パソコン本体，ディスプレイ，フロッピー・ドライブ，プリンター，ワープロ，その他の項目にわけてあります。

各項目は，それぞれメーカーごとに分類し，型番ごとにまとめ，価格順にならべています。

商品については，マニュアル，保証書，外箱，附属品の有無が表示されています。

程度については，

1：マニア向け部品取り程度
2：実動品だが外観は下程度
3：完動，外観は中程度
4：完動。外観は上
5：極上。新品同様

といった，大まかな目やすで数字であらわされています。参考にしてください。

備考のところには，その商品に関するコメントを記入してあります。

なお，たくさんの読者の方がおられるので，人気の高い商品は品切れになることも当然予想されます。この点も，あらかじめご了承ください。

本コーナーが読者のみなさんのお役に立つよう，工夫していきます。

（編集部）

パソコン本体

ＮＥＣ

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-98LT／11	39,800円	有	無	無	有	3	メモリ640Kバイト	㈱ＳＲＧスタンバイ大阪店
PC-9801T F5	598,000円	有	有	有	有	4	定価¥1,150,000	㈱ＳＲＧスタンバイ東京店
PC-9801DA5	410,000円	有	有	有	有	5	保証付	ソフマップ2号店7F・8F中古フロア
PC-9801RA21	298,000円	有	有	有	有	5		㈱ＳＲＧスタンバイ東京店
PC-9801RA21	298,000円	有	有	有	有	5		パソコンプラザコムライン豊田店
PC-9801RA21	298,000円	有	有	有	有	5		㈱コムネット
PC-9801RA21	298,000円	有	有	有	有	5		㈱ＳＲＧスタンバイ大阪店
PC-9801DA2／U2	298,000円	有	有	有		5		ＩＣカプセル
PC-9801RA21	290,000円	有	有	有	有	5	保証付	ソフマップ2号店7F・8F中古フロア
PC-9801DX5	288,000円	有	有	有	有	5		㈱ＯＡシステムプラザ名古屋店
PC-9801RA21	280,000円	有	無	無	有	3		㈱ＯＡシステムプラザ横浜店
PC-9801NS-20	280,000円	有	無	有	有	3	2MB RAM付	㈱ＯＡシステムプラザ横浜店
PC-9801RA21	278,000円	有	有	有	有	5		ＩＣカプセル
PC-9801ES2	269,000円	有	有	有	有	4		㈱コムネット
PC-9801RA2	258,000円	有	無	有	有	3		㈱ＯＡシステムプラザ横浜店
PC-9801NS-70	258,000円	有	無	有	有	3		㈱ＯＡシステムプラザ横浜店
PC-9801NS-20	249,800円	有	有	有	有	5	保証付	ソフマップ2号店7F・8F中古フロア
9801DS2	249,800円	有	有	有	有	5		㈱ＳＲＧスタンバイ東京店
PC-9801RX4	198,000円	有	無	無	有	3	20MBハードディスク内蔵	㈱ＯＡシステムプラザ横浜店
PC-9801RS21	198,000円	有	有	有	有	5	新品同様	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801DX2	194,000円	有	有	有	有	5	メーカー保証付，5台限定	㈱ＳＲＧスタンバイ大阪店
PC-9801DX／U2	194,000円	有	有	有	有	5	メーカー保証付，5台限定	㈱ＳＲＧスタンバイ大阪店
PC-9801RX2	190,000円	有	有	有	有	5		㈱マイコンショップ西神戸
PC-9801DX2	188,000円	有	有	有	有	5	新品同様	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801NV	186,000円	有	有	有	有	5		パソコンプラザコムライン堺店
PC-98DO＋	185,000円	有	有	有	有	5		㈲横浜サードウェーブ
PC-9801RX2	185,000円	有	有	有	有	4		㈱コムネット
PC-9801NS-STD	180,000円	有	無	有	有	3		㈱ＯＡシステムプラザ横浜店
PC-9801RX2	180,000円	有	無	無	有	3		㈱ＯＡシステムプラザ横浜店
PC-9801VM2	179,800円	有	有		有	3		パソコンショップオオヤマ
PC-9801NS	178,000円	有	有	有	有	4		㈱ＳＲＧスタンバイ東京店
PC-9801RX2	169,800円	有	有	無	有	4		㈱ＳＲＧスタンバイ東京店
PC-9801VX21	169,000円	有	無	無	有	3	音源付	㈱コムネット
PC-9801VX21	168,000円	有	無	無	有	3		㈱ＯＡシステムプラザ
PC-9801VX21	165,000円	有	有	有	有	4		㈲横浜サードウェーブ
PC-9801VX21	159,800円	有	無	無	有	4		㈱ＳＲＧスタンバイ大阪店
PC-9801VM11	159,000円	有	有	有	有	4	音源付	㈱コムネット
PC-9801VX21	158,000円	有	無	無	有	3		㈱ＯＡシステムプラザ横浜店
PC-9801LV22	158,000円	有	有	有	有	5		相沢時計店
PC-9801VM21	150,000円	有	有	有	有	4		㈱コムネット
PC-9801VX2	150,000円	有	無	有	有	5		㈱マイコンショップ西神戸
PC-981UV11	149,800円	有	有		有	3		パソコンショップオオヤマ
PC-98DO	148,000円	有	有	無	有	4		㈲横浜サードウェーブ
PC-9801N	148,000円	有	有	有	有	5	新品	フューチャーランド北本
PC-98DO	148,000円	有	有	有	有	5	展示処分	Ｔ－ＺＯＮＥ大宮店
PC-9801VX21	148,000円	有	有	有	有	5	他4台有	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801N	140,000円	有	有	有	有	5		㈲横浜サードウェーブ
PC-9801VX21	140,000円	有	無	有	有	3		ＩＣカプセル
PC-9801N	139,800円	有	有		有	3		パソコンショップオオヤマ
PC-9801UV11	138,000円	有	無	有	有	5		パソコンプラザコムライン堺店
PC-9801N	138,000円	有	無	無	有	5		パソコンプラザコムライン堺店
PC-9801N	138,000円	有	無	有	有	5		パソコンプラザコムライン堺店
PC-9801UV11	138,000円	有	有	有	有	5		相沢時計店
PC-9801VX2	138,000円	有	有	有	有	4		㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801UV11	135,000円	有	無	有	有	4		フレックス四日市
PC-98DO	128,000円	有	有	有	有	4		㈱ＳＲＧスタンバイ東京店
PC-9801VM2	128,000円	有	有	無	有	4	RAN640K, 16Zボード	㈱メディアショップハイランド
PC-9801VM2	128,000円	有	無	無	有	4	RAM640Kに増設済	フューチャーランド北本
PC-9801N	120,000円	有	有	有	有	5	展示処分	Ｔ－ＺＯＮＥ大宮店
PC-9801LV21	118,000円	有	有	有	有	5		㈱ユーバース京都店
PC-9801N	118,000円	有	有	有	有	5		パソコンプラザコムライン豊田店
PC-9801VM2	118,000円	有	無	無	有	4	RAM 640Kあり	パソコンプラザコムライン堺店
PC-98DO	118,000円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801UV11	118,000円	有	有	有	有	5		㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801VM2	115,000円	有	無	無	有	4		㈲ダイナックス
PC-9801UV11	113,000円	有	有	無	有	5		㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801LV21	110,000円	有	有	無	有	3		㈱コムネット
PC-9801VM21	108,000円	有	無	無	有	3		㈱ＯＡシステムプラザ横浜店
PC-9801UV21	108,000円	無	無	有	無	3		㈱ＯＡシステムプラザ
PC-9801VM2	108,000円	無	無	無	有	4		フューチャーランド北本
PC-9801VM2	105,000円	無	無	無	有	3		㈲ダイナックス
PC-9801F2	99,800円	有	無	有	有	4	640KB, マウスインターフェース付, 2HD／2DD自動切替	メディア旭川
PC-9801VM2	99,800円	有	無	無	無	2		㈱ＯＡシステムプラザ横浜店
PC-9801UV2	99,800円	有	無	無	無	2		㈱ＯＡシステムプラザ横浜店
PC-9801VF	99,800円	有	有		有	3		パソコンショップオオヤマ
PC-9801VM2	98,000円						384K	コムイン浜松店
PC-9801N	98,000円	有	無	有	有	4		㈱ＯＡシステムプラザ
PC-9801UV2	98,000円	有	有	有	有	4		㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801F	89,800円	有	有		有	3		パソコンショップオオヤマ
PC-9801M2	68,000円	有	無	有	有	3	640KB, 税込, 送料別	㈱電商
PC-9801M2	55,800円	有	無	無	有	3	640KB	㈱ユーバース京都店
PC-9801E	46,000円	無	無	無	有	3	RAM640K, 2HDインターフェース付	フューチャーランド北本
PC-98LTモデル11	42,000円	有	無	無	有	3		㈱ＯＡシステムプラザ名古屋店
PC-9801F2	40,000円	無	無	無	有	3		フューチャーランド北本

PC-9801F2	39,800円	有	無	無	有	4	640KB	㈱ユーバース京都店
PC-9801F2	38,000円	有	無	無	有	3	640KB, 税込, 送料別	㈱電商
PC-9801M2	38,000円					3		ＦＭ－ＬＡＢ釧路
PC-9801F2	38,000円					2		ＦＭ－ＬＡＢ釧路
PC-9801E	38,000円	無	無	無	有	3	RAM128K, 2HDインターフェース付	フューチャーランド北本
PC-9801LT11	34,800円	有	無	無	有	2	メモリー640KD	㈱ＯＡシステムプラザ横浜店
PC-9801F2	34,000円	有	無	無	有	4		㈲ダイナックス
PC-9801E	26,000円	無	無	無	有	3	漢字ROM付	フューチャーランド北本
PC-9801	16,000円	無	無	無	有	3	漢字TOM内蔵	フューチャーランド北本
PC-8801MA2	86,000円	有	有	有	有	5	新品, 在庫処分	Ｔ－ＺＯＮＥ大宮店
PC-8801MC2	78,000円	有	有	有	有	5	新品同様	㈱ＯＡシステムプラザ横浜店
PC-8801MC	75,000円							コムイン浜松店
PC-8801MC／2	59,800円	有	有	有	有	4		㈱ＳＲＧスタンバイ大阪店
PC-8801MA2	59,800円	有	無	有	有	4		フレックス四日市
PC-8801MA	59,000円							コムイン浜松店
PC-8801MA2	49,800円	有	有	無	有	4		㈱ＳＲＧスタンバイ大阪店
PC-8801FA	49,800円	有	無	無	有	4		フレックス四日市
PC-8801FA	49,000円							コムイン浜松店
PC-8801MA2	48,000円	有	無	無	有	3	税込, 送料別	㈱電商
PC-8801SR／30	48,000円	有	無	無	有	4	PC-8801-23付	パソコンプラザコムライン刈谷店
PC-8801VA	48,000円	有	有	有	有	4		ＦＭ－ＬＡＢ釧路
PC-8801VA	39,800円	有	無	有	有	5		メディア旭川
PC-8801FR	39,800円	有	無	無	有	5		メディア旭川
PC-8801FH-30	39,800円	有	有	有	有	4		㈱メディアショップハイランド
PC-8801SR／30	38,000円	有	無	無	有	4		パソコンプラザコムライン刈谷店
PC-8801FH	38,000円	有	無	有	有	3	税込, 送料別	㈱電商
PC-8801MR	38,000円					3		ＦＭ－ＬＡＢ釧路
PC-8801FH	38,000円					3		ＦＭ－ＬＡＢ釧路
PC-8801FH	35,000円	有	無	無	有	3	税込, 送料別	㈱電商
PC-8801FH30	35,000円	有	無	無	無	2		㈱ＯＡシステムプラザ横浜店
PC-8801FR	30,000円					3		ＦＭ－ＬＡＢ釧路
PC-8801mkⅡ／30	30,000円	有	無	無	無	4		ジャスコ岡崎店パソコンフロアー
PC-8801MR	25,000円	有	無	有	有	3	税込, 送料別	㈱電商
PC-8001	4,000円	無	無	無	無	4		パソコンショップゆにおん

アップル

マッキントッシュPLUS	168,000円	有	無	有	有	5	Mac Way 40M HD D付	パソコンプラザコムライン刈谷店

EPSON

PC-286LP	223,800円	有	無	有	有	5	プリンタ搭載PC-ONE	パソコンプラザコムライン豊田店
PC-386NOTE A	200,000円	有	有	有	有	5	保証付, RAMドライブカード付	ソフマップ2号店7Ｆ・8Ｆ中古フロアー
PC-286BOOK-STD	198,000円	有	無	有	有	4	モデムセット付	㈱ＯＡシステムプラザ横浜店
PC-286Book-STD	169,800円	有	有	有	有	4		㈱ＳＲＧスタンバイ大阪店
PC-286VF-STD	148,000円	有	無	無	有	3		㈱ＯＡシステムプラザ横浜店
PC-286LEH20	148,000円	有	無	有	有	3		フレックス四日市
PC-286noteF	115,000円	有	有	無	有	4	使用1ケ月	ＩＣカプセル
PC-286LS-H20	298,000円					4	新同品	ＦＭ－ＬＡＢ釧路
PC-386V STD	225,000円	有	有	有	有	5		ＩＣカプセル
PC-286X	158,000円					4	新同品	ＦＭ－ＬＡＢ釧路
PC-286VF-STD	140,000円	有	有	有	有	5	保証付	ソフマップ2号店7Ｆ・8Ｆ中古フロアー
PC-286US-STD	135,000円	有	有	有	有	4		㈱フレックスエンジニアリング釧路店
PC-286LE-STD	128,000円	無	無	無	有	3		㈱フレックスエンジニアリング釧路店
PC-286NOTE-F	128,000円	有	有	有	有	5	新品, 在庫処分	Ｔ－ＺＯＮＥ大宮店
PC-286U	118,000円	有	無	有	有	5		パソコンプラザコムライン刈谷店
PC-286LE-STD	118,000円	有	有	有	有	5		㈲アイ・エヌ・シー
PC-286L-N	98,000円	有	無	有	有	4		㈱フレックスエンジニアリング釧路店
PC-286L-N	98,000円	有	無	無	有	4		㈱ＯＡシステムプラザ
PC-286LE	98,000円					5	新同品	ＦＭ－ＬＡＢ釧路
PC-286L-STD-N	89,800円	有	無	無	有	3		㈱ＳＲＧスタンバイ大阪店

SHARP

X68000SUPER HD	358,000円	有	有	有	有	4	CZ-613Dとセット	㈱ＳＲＧスタンバイ東京店
X68000SUPER HD	298,000円	有	有	有	有	6	極上, 新同3台限り	㈱ＳＲＧスタンバイ大阪店
X68000EXPERTⅡ	280,000円	有	有	有	有	4	保証付, CZ-605Dとセット	ソフマップ2号店7Ｆ・8Ｆ中古フロアー
X68000PRO	248,000円	有	無	有	有	5	モニター(CZ-604D)付	パソコンプラザコムライン豊田店
X68000EXPERT	228,000円	有	有	有	有	5	2MDに増設済	㈱ＯＡシステムプラザ横浜店
X68000PRO HD	220,000円	有	有	有	有	5	新品!	パソコンショップゆにおん
X68000EXPERTⅡ	215,000円	有	有	有	有	5	新品同様	㈱ＯＡシステムプラザ横浜店
X68000ACE HD	198,000円	有	無	無	有	3		㈱ＯＡシステムプラザ横浜店
X68000PROⅡ	198,000円	有	有	有	有	5	新品同様	㈱ＯＡシステムプラザ横浜店
X68000PROⅡ	198,000円	有	有	有	有	5	X68000PROⅡ	パソコンプラザコムライン刈谷店
X68000EXPERTⅡ	198,000円	有	有	有	有	4		㈱ＯＡシステムプラザ名古屋店
X68000EXPERT	198,000円	有	有	有	有	4		㈱ＳＲＧスタンバイ大阪店
X68000EXPERT	188,000円	有	有	有	有	4		㈱ＳＲＧスタンバイ東京店
X68000PROⅡ	188,000円	有	有	有	有	4		㈱ＳＲＧスタンバイ大阪店
X68000EXPERT	178,000円	有	無	有	有	4		㈱ＯＡシステムプラザ横浜店
X68000ACE HD	178,000円	有	有	無	有	4		㈲横浜サードウェーブ
X68000PRO	158,000円	有	有	有	有	4		㈱ＳＲＧスタンバイ東京店
X68000	140,000円	有	無	無	有	3		㈲横浜サードウェーブ
X68000PRO	135,000円	有	有	有	有	5		㈱ＯＡシステムプラザ
X1twin	39,800円	有	有	有	有	5	新品同様	相沢時計店
X-1tourdⅢ	34,800円	有	有	有	有	5		メディア旭川
X1turbo／30	19,800円	有	無	無	有	3	200ラインカラーCRTとセット	㈱ＯＡシステムプラザ名古屋店
X1C	4,000円	有	無	無	有	3		パソコンショップゆにおん

SONY

HB-F1XDJ	35,000円	有	有	有	有	3		㈲横浜サードウェーブ
F1／F1Ⅱ	8,000円	有	無	無	有	4	ソフト付!	パソコンショップゆにおん

東芝

J31SX001	193,000円	有	有	有	有	5	Dyna Book386	パソコンプラザコムライン刈谷店
J31GS001	149,800円	有	有	有	有	5	Dyna Book286	パソコンプラザコムライン豊田店
ダイナブックSS001	100,000円	有	有	有	有	5	新品!	パソコンショップゆにおん
J3100SL002	92,800円	有	有	無	有	3	キャリングケース付	㈱ユーバース京都店
J3100SS001	85,000円	無	無	無	有	3		㈱フレックスエンジニアリング釧路店
J3100SS001	69,800円	有	有	有	有	4		㈱ＳＲＧスタンバイ東京店
J3100SS001	65,000円	有	有	有	有	5	保証付	ソフマップ2号店7Ｆ・8Ｆ中古フロアー
J3100SS001	60,000円	有	無	無	有	4		ＩＣカプセル

松下

A1st(turboR)	55,000円	有	有	有	有	5	税込, 送料別	㈱電商
A1／A1mkⅡ	8,000円	有	無	無	有	4	台数限り有, ソフト1本付	パソコンショップゆにおん
FS-A1	7,000円	有	有	有	有	3		㈲横浜サードウェーブ

富士通

FM TOWNS-2F	238,000円	有	有	有	有	5	展示品, CRT-KBシステム付属	ＩＣカプセル
FM TOWNS 2F	225,000円	有	有	有	有	5	FM T-DP531, FM T-KB101, TOWNS-OS付	ＩＣカプセル
FM TOWNS 20F	210,000円	有	有	有	有	5		パソコンプラザコムライン刈谷店
FM TOWNS20F	203,000円	有	有	有	有	5		ＩＣカプセル
FM TOWNS20F	200,000円	有	有	有	有	5	新同品	ＦＭ－ＬＡＢ釧路
FM Towns2 DP-532	198,000円	有	有	有	有	4	本体モーターセットです	㈱ＯＡシステムプラザ横浜店
FM Townsモデル2F	198,000円	有	有	有	有	5	FMD PC-533とセット	㈱ＯＡシステムプラザ名古屋店
FM R50LT5	198,000円					3		ＦＭ－ＬＡＢ釧路
FM R50LT2	178,000円	無	無	無		4		ＦＭ－ＬＡＢ釧路
FM Towns2 DP-531	170,000円	有	無	有	有	4	本体モーターセットです	㈱ＯＡシステムプラザ横浜店
FMR-50	120,000円	有	有	有	有	5		㈲ダイナックス
FM-16β FDⅡ	95,000円	有	有	無	有	4		㈲ダイナックス
FMR-60FD	89,800円	有	無	無	有	4		㈱ＯＡシステムプラザ名古屋店
FM TOWNS 1S	88,000円	有	有	有	有	5	新品, 2ドライブ	ＩＣカプセル
FM R30FD	58,000円	有	無	有	有	3		ＦＭ－ＬＡＢ釧路
FM-7	40,000円	無	無	無	有	4		パソコンショップゆにおん
FM16βFD	35,000円	有	無	無		3	キーボード付	ＦＭ－ＬＡＢ釧路
FM-16β	29,800円	有	無	無	有	5		メディア旭川
FM-77AV20EX	28,000円	無	無	有	有	2		ＦＭ－ＬＡＢ釧路

ディスプレイ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-KD881	60,000円	無	有	無	有	4	保証付	ソフマップ2号店7Ｆ・8Ｆ中古フロアー
N5913	44,800円	無	無	無	有	3	下取品	上新電機㈱
PC-60M-43	9,800円	無	無	無	有	3		フレックス四日市
PC-8050K	5,980円	無	無	無	無	2		㈱ＯＡシステムプラザ
PC-8052	5,980円	無	無	無	無	2		㈱ＯＡシステムプラザ
PC-PR201H3	88,000円	有	有	無	有	5	シートフィーダー, トラクタユニット付	㈲アイ・エヌ・シー
PC-TV455	58,000円	無	無	有	有	5	TVチューナー付モニター	パソコンプラザコムライン刈谷店
PC-KD853N	55,000円	有	有	有	有	5		㈱マイコンショップ西神戸
PC-KD863S	49,800円	有	無	有	有	4		フレックス四日市
PC-KD854N	48,000円	有	有	有	有	5		㈱マイコンショップ西神戸
PC-KD853N	39,800円	無	無	無	無	2		㈱ＯＡシステムプラザ横浜店
PC-KD854N	39,800円	有	有	有	有	5	新品同様	㈱ＯＡシステムプラザ横浜店
PC-KD854N	39,800円	有	有	有	有	5		㈱ＳＲＧスタンバイ大阪店
PC-KD853	35,800円	無	無	無	無	3		㈱ＯＡシステムプラザ
PC-KD551	35,000円	無	無	無	有	3	640×400デジタルRGB	フューチャーランド北本
PC-KD854	34,800円	有	有	有	有	4		㈱メディアショップハイランド
PC-KD551	29,800円	無	無	無	有	3		㈱ＳＲＧスタンバイ大阪店
PC-KD551	29,000円	無	無	無	有	3	税込, 送料別	㈱電商
PC-KD551	25,000円					3		ＦＭ－ＬＡＢ釧路
PC-KD551	25,000円	無	無	無	無	4	デジタル, 400ライン	ジャスコ岡崎店パソコンフロアー
PC-KD551K	19,800円	有	無	無	有	3		㈱ユーバース京都店
PC-8853N	38,000円	無	無	無	有	3	640×400デジタルRGB	フューチャーランド北本
PC-8853N	32,000円	無	無	無	有	3	税込, 送料別	㈱電商
PC-8851	9,800円	有	無	無	有	3		㈱ユーバース京都店

EPSON

HG2550PC	78,000円	有	有	有	有	5	シートフィーダー, トラクタユニット付	㈲アイ・エヌ・シー
PC-286CD2	34,000円	無	無	無	有	3		㈱ＯＡシステムプラザ横浜店

SHARP

CZ-603D BK	398,000円	無	無	無	有	3		㈱ＯＡシステムプラザ横浜店
CZ-613D-BK	88,000円	有	有	有	有	5	X68用ステレオTV付モニター	パソコンプラザコムライン刈谷店
CU-21CD GY	75,000円	無	無	無	有	3		㈱ＯＡシステムプラザ横浜店
CZ-601D-GY	69,800円	有	無	無	有	4		㈱ユーバース京都店
CZ-611D(B)	65,000円	有	無	有	有	4		㈲横浜サードウェーブ
CZ-603D-BK	48,000円					4	X68000用	ＦＭ－ＬＡＢ釧路
CZ-603D(B)	42,000円	有	有	有	有	4		㈲横浜サードウェーブ
CU-14FD	39,000円	有	有	有	有	5		㈱ＯＡシステムプラザ名古屋店
CU-14AG2	19,800円	無	無	無	無	3		㈱ＯＡシステムプラザ
CZ-612D	69,800円	有	有	有	有	3		㈱ＳＲＧスタンバイ大阪店

CZ-602D	59,800円	有	有	有	有	4		㈱SRGスタンバイ大阪店

富士通

FM D-PC435	58,000円					3		FM-LAB釧路
FM DPC431	48,000円					3		FM-LAB釧路
MB27333	38,000円					2		FM-LAB釧路

フロッピー・ドライブ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-8881	30,000円	無	無	無	無	4	8インチFDD, I/F付	ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー
PC-9881N	28,000円	無	無	無	有	3	8インチ×2ドライブ	フューチャーランド北本
PC-98H33	28,000円	無	無	無	有	3	10メガHDD/9801-07インターフェース付	フューチャーランド北本
PC-8881	20,000円	無	無	無	有	3	8インチ×2ドライブ	フューチャーランド北本
PC-9881	19,800円	無	無	無	無	2	初代98用です	㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-9831-4W	15,800円	有	無	有	有	3	2DD, 2ドライブ1F付	㈱ユーパース京都店
PC-80S31	12,800円	無	無	無	有	3		㈱OAシステムプラザ名古屋店

ICM

SR-40	68,000円	有	無	有	有	5	40メガ/インターフェース付	フューチャーランド北本

アイテム

M540	50,000円	有	有	有	有	4	40MBHD, I/F付	㈲ダイナックス

アクセル

PC-9801UX21	39,800円	有	有	有	有	5	専用40MB内蔵HD, 新同品	㈱ユーパース京都店
FDC-375	24,800円	有	有	有	有	5	3.5インチシングルドライブ	パソコンプラザコムライン刈谷店

グロリア

GD-80PC	48,000円	無	無	無	有	3	8インチドライブ(NEC)	㈲ダイナックス

コンピュータリサーチ

CRC-MH8B	98,000円	有	有	有	有	5	80Mハードディスク	㈱マイコンショップ西神戸

プリンタ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-PR406LM	228,000円	有	有	有	有	4	展示処分品	上新電機㈱
PC-PR201X	119,800円	有	無	無	有	4		㈱SRGスタンバイ大阪店
PC-PR201J	89,800円	有	無	無	有	4		㈱SRGスタンバイ大阪店
NM-9950	79,000円	有	有	有	有	4	トラクターフィーダー付	㈱コムネット
PC-PR201V	72,000円	無	無	無	有	3		㈱OAシステムプラザ名古屋店
NM-9900	70,000円	無	無	無	有	4	トラクター付	フューチャーランド北本
PC-PR201H3	69,800円	有	無	無	有	4		㈱SRGスタンバイ大阪店
PC-PR101GS	68,000円	有	有	有	有	5	新品, 展示品	フューチャーランド北本
NM-9900	59,800円	有	無	無	無	2		㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-PR201G	59,800円	有	無	無	有	4		㈱SRGスタンバイ大阪店
PC-PR201H	58,000円	無	無	無	有	3	トラクター付	フューチャーランド北本
PC-PR150V	49,800円	有	有	有	有	5	保証付	ソフマップ2号店7F・8F中古フロアー
NM-9950 II	49,800円	有	無	無	有	4		㈱ユーパース京都店
PC-PR201	49,000円	無	無	無	有	3	第2水準漢字ROM付	フューチャーランド北本
PC-PR102TC	39,800円	有	有	有	有	5	新品	㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-PR201	39,800円	有	有		有	3		パソコンショップオオヤマ
TX-24CL	35,000円	有	有	有	有	4		㈱コムネット
PC-PR101TL3	31,800円	有	無	無	有	4		フレックス四日市
PC-PR201T	29,800円	有	有		有	3		パソコンショップオオヤマ

EPSON

HG-4800	98,000円					3	48ドットインパクトプリンタ	FM-LAB釧路
VP-3000	79,800円					3		FM-LAB釧路
VP-2050PC	79,800円	有	有	有	有	4	展示処分品	上新電機㈱
HG-800PC	69,800円	有	有	有	有	4	展示処分品	上新電機㈱
VP-2550PC	68,000円					3	カラープリンタ	FM-LAB釧路
VP-800PC	59,800円	有	有	有	有	4	80ケタ, ドットプリンタ	ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー
VP-1000	58,000円					5	新同品	FM-LAB釧路
HG-255OPC	58,000円	有	無	無	有	2	下取品	上新電機㈱
VP-800	49,800円	有	無	有	有	5	カットシートフィーダ付	メディア旭川
IP-130K-PC	40,000円	無	無	無	有	3	インクジェットタイプ	フューチャーラン
AP550PC	39,800円	有	有	無	有	4		㈱メディアショップハイランド
VP-135K	30,000円	有	無	無	有	3		ICカプセル
VP-130K	29,800円	無	無	有	有	3	PC用	フレックス四日市
AP-500	29,000円	有	無	無	有	3		㈱コムネット
VP-135K	18,000円					4		FM-LAB釧路
MP-100 III-PC	14,000円	無	無	無	有	3	136桁ANKプリンター	フューチャーランド北本

キヤノン

BJ-130J	118,000円	有	有	有	有	4	展示処分品	上新電機㈱
BJ-130J	90,000円	有	無	有	有	4	48ドットバブルジェット	㈱OAシステムプラザ横浜店

SHARP

IC-735X	158,000円	有	有	有	有	5	新品同様	㈱OAシステムプラザ横浜店
CZ-8PK10	70,000円	有	有	有	有	5	新品!	パソコンショップゆにおん
CE-150	10,000円	有	有	有	有	5	新品処分	相沢時計店

スター精密

AR2400HQ	69,800円	有	有		有	3	カットシート付	パソコンショップオオヤマ
CR-3415CL	68,000円	有	無	有	有	5	カラープリンター	パソコンプラザコムライン刈谷店

チノン

IJK-112 II	39,800円	有	有	有	有	5	インクジェットプリンター	パソコンプラザコムライン刈谷店

富士通

FM PR204B	39,800円	有	有	有	有	5		㈱OAシステムプラザ横浜店

横河電機

NP-510	35,000円	有	無	無	有	3	136桁カラー, サーマル	㈱フレックスエンジニアリング山崎駅前

ワープロ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
文豪7HR	128,000円	有	有	有	有	5	新品!	パソコンショップゆにおん
文豪mini5RD	105,000円	有	有	有	有	5	新品, 展示品	フューチャーランド北本
PWP-50RG	89,800円	有	有	有	有	5	店頭処分品です	㈱メルパ潮江店
文豪miniキャリーワード	44,800円	有	有	有	有	5		メディア旭川

EPSON

PWP-LQX	68,000円						新同品	FM-LAB釧路

キヤノン

キャノワードα50	118,000円	有	有	有	有	5	BJワープロ	パソコンプラザコムライン豊田店
キャノワードα3スーパー	59,800円	有	無	有	有	5		メディア旭川

SHARP

WD4100D	198,000円						プリンターキーボード付	FM-LAB釧路
WD-A710	90,000円	有	有	有	有	5		相沢時計店
WD-A330	79,800円	有	無	無	有	5		相沢時計店
WV-500	49,800円	有	無	有	有	5	WV01FD付	相沢時計店
WD540	49,800円	有	有	有	有	4		㈱メディアショップハイランド
WD-540	49,800円	有	有		有	3		パソコンショップオオヤマ

東芝

JW-95HP	110,000円	有	有	有	有	5	保証付	ソフマップ2号店7F・8F中古フロアー
Rupo JW90B	35,800円	有	有	有	有	5	ブック型ワープロ	フレックス四日市

松下

U1S53	100,000円	有	有	有	有	5	A4サイズ, ワープロ	パソコンプラザコムライン豊田店

富士通

OASYS 30AD	100,000円	有	有	有	有	5	ノートワープロ	パソコンプラザコムライン豊田店
OASYS30LX	89,000円					3	新同品	FM-LAB釧路
OASYS30MS-S	59,800円						親指シフトキーボード	FM-LAB釧路
OASYS30SF II	58,000円						親指シフトキーボード	FM-LAB釧路

調査にご協力いただいた販売店リスト

■メディア旭川：〒070　北海道旭川市三条通10丁目右10号　☎0166-25-9801
■FM-LAB釧路：〒085　北海道釧路市旭町30-12 尾崎ビル1F　☎0154-22-4408
■ICカプセル：〒090　北海道北見市北1条西3丁目14番地　☎0157-23-8444
■OAシステムプラザ仙台店：〒980　宮城県仙台市青葉区本町1-3-9 第6広瀬ビル2F　☎022-268-5541
■フレックスエンジニアリングJAM新潟：〒950-21　新潟県新潟市寺尾上5-9-12　☎025-269-3388
■パソコンショップ電商：〒320　栃木県宇都宮市鶴田町2765　☎0286-35-2716
■フューチャーランド北本：〒364　埼玉県北本市本宿2-40　☎0485-91-2199
■T・ZONE大宮店：〒330　埼玉県大宮市宮原町3-515-2　☎048-652-1831
■ダイナックス：〒336　埼玉県浦和市北浦和4-5-8 吉田ビル5F　☎048-832-2356
■㈱コムネット：〒274　千葉県船橋市前原西3-21-13　☎0474-76-0860
■㈱SRGスタンバイ東京店：〒101　東京都千代田区外神田1-6-6 松田ビル2F　☎03-3258-8955
■㈱ソフマップ2号店：〒101　東京都千代田区外神田3-15-7 シティビル7・8F　☎03-5256-6991
■J&P町田店：〒194　東京都町田市森野1-39-16　☎0427-23-1313
■㈲アイ・エヌ・シー：〒204　東京都清瀬市元町1-13-33　☎0424-91-0181
■㈱OAシステムプラザ　横浜店：〒220　神奈川県横浜市西区南幸2-20-11 NSビル2F　☎045-314-6634
■横浜サードウェーブ鶴見店：〒230　神奈川県横浜市鶴見区中央5-10-23　☎045-505-2163
■㈱メディアショップハイランド：〒239　神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6　☎0468-48-3290
■コム・イン浜松店：〒430　静岡県浜松市田町227-16 地産ビル3F　☎0534-55-1781
■ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー：〒444　愛知県岡崎市康生通西2-20-2 シビコ3F　☎0564-23-4960
■OAシステムプラザ名古屋本店：〒460　愛知県名古屋市中区大井町3-20 OAビル　☎052-332-5233
■パソコンプラザ　コムライン刈谷店：〒448　愛知県刈谷市新富町4-911　☎0566-21-8073
■パソコンプラザ　コムライン豊田店：〒471　愛知県豊田市下市場町6-60　☎0565-35-1150
■フレックス四日市店：〒510　三重県四日市市鵜ノ森2-2-1 堀田ビル2F　☎0593-53-7503
■パソコンショップゆにおん：〒556　大阪市浪速区日本橋4-15-23　☎06-644-0554
■㈱SRGスタンバイ大阪：〒556　大阪市浪速区日本橋5-7-19 KMビル　☎06-641-1971
■ユーパース京都店：〒600　京都市下京区烏丸通仏光寺大政所町673 峯ビル5F　☎075-341-1444
■㈱マイコンショップ西神戸：〒653　兵庫県神戸市長田区西尻池町2-5-18　☎078-611-4194
■㈱メルパ潮江店：〒780　高知市仲田町6-24　☎0888-33-6001
■パソコンショップオオヤマ：〒902　沖縄県那覇市長田2-12-15　☎098-853-9801

遂に誕生
ダイヤルコミュニケーション

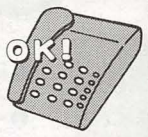
パソコンファン専用！
MeetingRoom!
ミーティングルーム

ダイヤルコミュニケーションサービスは同時に４人が会話できる画期的なシステムです。４人会議用のミーティングルームを４部屋。２人だけで会話の楽しめるプライベートルームを８部屋用意しました。利用方法はキミ次第！
キミの電話のパワーをためしてみよう！



1。まずツールとなる電話のチェック！

プッシュ回線を使用の場合
プッシュ式の電話を使用していて、緑色の公衆電話と同じように、ピッピッピッとすぐにつながる電話はそのままでOK！



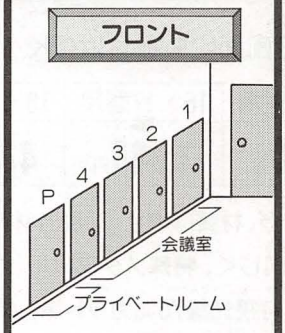
黒電話を使用の場合
黒電話のようなダイヤル式の電話を使用の場合は残念ながら御利用いただけません。



プッシュ式の電話だがダイヤル回線を使用の場合
プッシュ式の電話でもボタンを押すと、「ジリッ／ジリッ／」と中でダイヤルの音が聞こえる場合はダイヤル回線です。
電話機の方で ✳ ボタンや トーン ボタンを押せば「ピッ／ピッ／」というプッシュ信号の出せる電話であれば電話がつながってから、それらのボタンを押すことによって操作可能です。

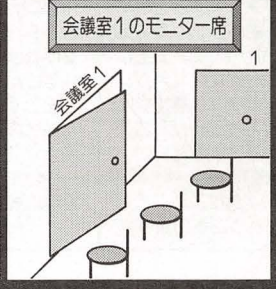


2。ダイヤルコミュニケーションセンターに電話をかけてみよう！



メッセージ１
「こちらはダイヤルコミュニケーションセンターです。このサービスにはフリートークのできる会議室が４部屋あります。どの会議室に入るかはプッシュホンのダイヤルで1から4の会議室番号を押してください。
また2人だけで会議のできるプライベートルームが用意されています。御利用の方は0から始まる4桁の暗証番号を押して下さい。

3。つながった所はフロントです。メッセージ１につづいてどの部屋に入るかを選択します。ダイヤル❶を押してみましょう！



メッセージ２
「ここは会議室1のモニター席です。会議に参加するにはダイヤル5を押して下さい。モニター室に戻るにはダイヤル0を押して下さい。
※会議室がすべて空席または満席の場合そのアナウンスが流れます。

4。入った所は会議室1のモニター席です。ここでは会議室1の会話を聞くことができます。

会議室が空席の時
ダイヤル５を押して会議室に入り、モニター室の人に呼びかけながら待とう！



会議室の中から楽しそうな声が聞こえてきたらダイヤル⑤を押してすぐに参加だ！

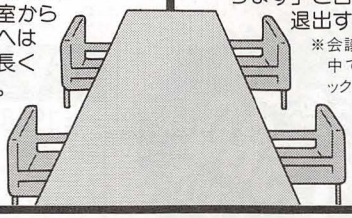
会議室が満席の時
そのままモニターをつづけて会議室が空くのを待つかダイヤル０を押してフロントに戻り別の会議室に入ってみよう！

ダイヤル⑤を 押して参加！

会議室１

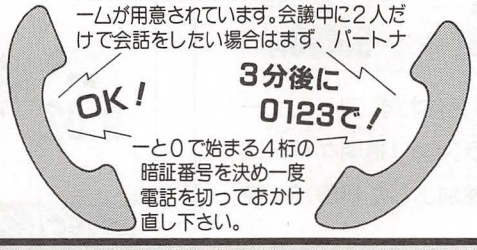
※会議室からモニター室に戻るためのコマンドは０を２回長く押し、モニター室からフロントへは０を１回長く押します。

※いよいよ参加だ！新しい仲間が入ってきたら「いらっしゃい」と声をかけ会議室を出るときは「落ちます」と言って退出する。
※会議室の中ではニックネームでもかまわないよ。



5。裏ワザ、プライベートルームの使用法

ダイヤルコミュニケーションサービスにはミーティングルーム(会議室)の他に２人だけで会話の楽しめるプライベートルームが用意されています。会議中に２人だけで会話をしたい場合はまず、パートナー



と０で始まる４桁の暗証番号を決め一度電話を切っておかけ直し下さい。

6。メッセージ１につづいて暗証番号を押すとプライベートルームに入ります。

プライベートルーム



※プライベートルームの会話は他の人にはモニターされません。誰でも利用できるオープンナンバーは**0101**です。

全国エリア

0990-3434-71
0990-3434-72
0990-3434-73
0990-3434-75

ダイヤルコミニュケーション
■広告のお問い合せは
03-3476-0298
ダイヤルコミュニケーションシステム

本社 〒150 東京都渋谷区道玄坂1-19-12

ご利用上の注意
1. このダイヤルコミュニケーションにお電話をいただきますと始めにこのシステムが有料ですというメッセージがあります。地域によって料金に差がありますのでご確認のうえご利用下さい。
2. 18歳未満の方はご両親の了解を得てから御利用下さい。
3. お互いの会話でのトラブルは一切責任を負いません。

実績

ゲームソフト会社の数社に、使用される様になりました。

（ビックリするぐらいの有名会社も使ってますョ!!）

記念価格 2,980円 14・15型用

販売店

●玩具店（おもちゃ屋）●ファミコンショップ●有名家電量販店
●一般書店など一部地域で販売いたしております。

★販売店募集中!! TEL 06-720-7759 ㈱サンクレスト 植田まで



テレビゲームから目を守る

記念価格 2,980円 14・15型用

★平面・わん曲の画面にも取付けOK！

型　名	14・15型用	16・17型用	18・19型用	20・21型用
記念価格	2,980円	3,980円	4,480円	5,480円

激安の2,980円ですが、材質は塩ビ（下敷の材料）を使わず、コンピューター・フィルターと同じく、特殊メタクリル（ガラスより透明な材料に紫外線100%カット可視光線70%カット等、特殊加工した樹脂）を、使用しておりますので、品質は保証いたします。

★ギラギラやチラツキがなくなり、目がチカチカしない!! 疲れない!!

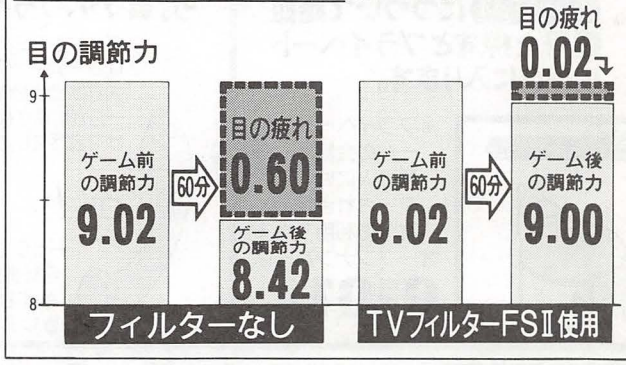
その秘密は

1. 視力低下の原因となる、紫外線を画面から100%カット
2. 目が痛くなるギラギラ・チラツキ光線を約70%カットできる特殊メタクリル樹脂採用。
3. 小さな文字や、かくれキャラがはっきり見えるので、目が疲れない。だから高得点が出る。
4. 鮮明画像だから近距離でも安心してテレビゲームが楽しめる。
5. プログラミング・ワープロ・テレビ番組にもOK!!

TVフィルターFSⅡの実験データ

★1988年8月 聖マリアンナ医科大学眼科測定

目のピントを合わせる力のことを調節力といいます。この調節力の変化を測定することによって、〝目の疲れ〟の度合がわかります。ゲームを60分連続して行なった場合、TVフィルターFSⅡを使用すると調節力はほとんど低下せず、目の疲れもなく、フィルターは「目を守る」役目を果たします。（被試験者5名の平均データより）



全国で大好評!! 目が楽だ!! 目が疲れない!!

感想なんて「うそだろう。」と、思っていましたが、7日間無料なので、ダメなら返品すれば良いと思い申し込みました。今までゲーム後、目がつかれて、目がショボショボしてピントがあわなく、目を細めて物を見ていたが、このフィルターを付けて、ゲームをしたら、うそみたいに目がつかれない。目がショボショボしない。ビックリダ、感想なんて「うそだろう。」と思っていた自分が、この様に感想を書いているのがアホみたい。

兵庫県神戸市西区北山台2丁目
北村　浩二さま
おたよりありがとうございます。

メタクリル板は、高いですネェ。ホームセンターで、14型より少し大きめで、2700円で売っていました。サンクレストさんは、紫外線100%カット・ギラギラチラツキ光線を70%カット。金具も付いてこの価格、安すぎるよ。安ければ安いほど、ぼくらは良いのですが、なぜこんなに安くできるのか、そのほうが心配です。（ごめんなさい。）でも、目がつかれないのは、ほんとうですネェ。紫外線100%カットだから、目がやけない、からかなぁ……。気に入ってます。

大阪府豊中市上津島2丁目 高岡　進次さま
おたよりありがとうございます。

店頭で買えない人はハガキ・電話で申し込み下さい。

7日間無料使用OK.!! 効果なければ返品自由.!! （通信販売のみ）大型フィルターも、通信販売でお申し込み下さい。

41円

〒577
㈱サンクレスト JPM係
大阪府東大阪市柏田西1・9・15

TVフィルターFSⅡを申し込みます。
- 型名（　　型用）
- 郵便番号・住所
- 氏名・㊞・年令
- 電話番号

22・23型用	⇨5,980円
24・25型用	⇨6,480円
26・27型用	⇨6,980円
28・29型用	⇨7,480円

商品到着後10日以内に、商品代金＋消費税＋送料600円を、同封の払込み用紙で郵便局から、お送りください。返品の場合、返送料は自己負担でお願いします。

◉電話注文 ☎06(303)4152 受付時間AM9:00～PM6:00 ㈱サンクレスト

パソコン人間の目を守る。

技術の東レが開発したコンピュータ専用
ハイコントラストレンズ使用

SEELEX COMPUTER GLASS

●コントラストの向上によって明るさを60%にセーブした
見やすく、疲れない画面が得られます。
●文字の揺れ(フリッカー)現象がなくなります。
●家庭用テレビにも大いに効果があります。

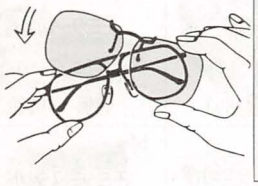
視力障害解消!

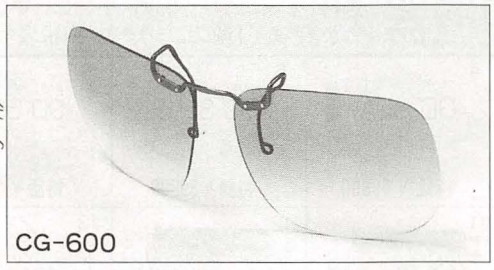
オフィスコンピュータやパソコンの急速な普及にともない、それらのディスプレイ装置(VDT=ビジュアル・ディスプレイ・ターミナル)の操作による目の疲れや肩こり、また精神障害まで、新しい職業病として注目を集め、新聞・テレビなどでもとりあげられて社会問題となっています。
シーレックスでは、東レ・レンズ開発研究所との共同開発による「ハイコントラストレンズ」を完成。快適なコンピュータ・ディスプレイ操作を、可能にしたのが『シーレックス・コンピュータグラス』です。その優れた特徴は、レンズ基材内部とレンズ表面に特殊加工を施し、ディスプレイから発散される目に有害な光線を、完全に吸収カットします。文字のちらつき(フリッカー)をなくし、カラー画像の色相をそこねないレンズ色です。また、装着感のよいフレームで、メガネをかけなれない人にも安心。眼精疲労を防ぐ、画期的なメガネです。

度付きメガネにクリップレンズ

●取り付け取り外しがワンタッチ

新発売



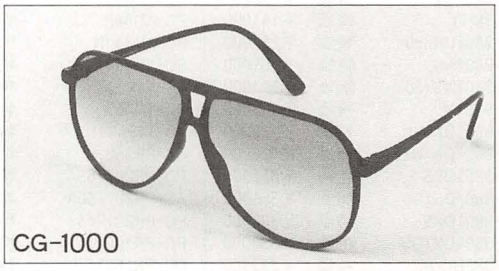


CG-600

(どんな形の眼鏡にも装着できるフリーサイズです。)
CG-600￥6,000を**特別価格￥4,800**布製ケース付(送料込)

軽る〜いカーボン新登場!

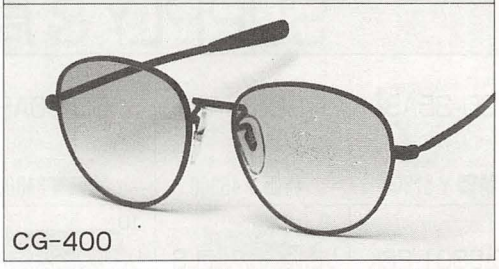
カーボンファイバー(炭素繊維)は、宇宙工学材料として開発された素材で、軽さと強さ、しなやかさが特性です。いまやロケットをはじめ、さまざまなスポーツ用品にも活用されています。まさに、コンピュータグラスフレームにもぴったりの特性です。



CG-1000

(小学校までのお子様及び中学生・女性の方でも顔の小さい方は、Sサイズとご指定下さい。)
CG-1000￥13,000を**特別価格￥9,800**ハードケース付(送料込)

コンピュータグラスのベストセラー



CG-400

(男性・女性・子供の区別なくご使用出来るフリーサイズです。)
CG-400￥6,000を**特別価格￥4,800**ハードケース付(送料込)

※いずれも、商品価格には消費税は含まれておりません。

●郵便番号
●住　所
●氏名・捺印
●年　齢
●TEL
CG-400、CG-1000或いはCG-600購入と明記の上お送り下さい。

□〒910 福井市二の宮5丁目14−3 シーレックス㈱ CG事業部M係

通信販売をご利用下さい!!

お申し込みは左記要領でハガキでどうぞ。
商品到着後、郵便振替で1週間以内にお支払い下さい。

seelex
シーレックス株式会社
本社/〒910 福井市二の宮5丁目14-3 ☎(0776)25-2111㈹
営業所/東京・大阪・名古屋・九州・福井・東北・新潟・北海道

誌上ショッピング
全国通信販売の
ベストパートナー

聖和ライフサービス

〒156 東京都世田谷区桜上水2-26-

※今パソコンを買うと、メーカー保証に加えて東京海上火災保険の総合保険がついてきます。

パソコン&周辺機器（送料1個口につき1,000円　内税表示）

PC-9801DA2



PC-9801DA2　定価￥448000
PC-KD854N　定価￥ 84800

セット特価￥363000

PC-9801DA/U2



PC-9801DA/U2　定価￥448000
PC-KD854N　定価￥ 84800

セット特価￥363000

PC-9801DS2



PC-9801DS2　定価￥358000
PC-KD854N　定価￥ 84800

セット特価￥299800

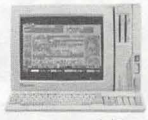
PC-9801DS/U2



PC-9801DS/U2　定価￥358000
PC-KD854N　定価￥ 84800

セット特価￥299800

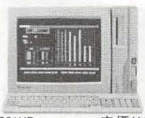
PC-9801UF



PC-9801UF　定価￥218000
PC-KD854N　定価￥ 84800

セット特価￥204000

PC-9801UR



PC-9801UR　定価￥218000
PC-KD854N　定価￥ 84800

セット特価￥204000

PC-9801DX2



PC-9801DX2　定価￥318000
PC-KD854N　定価￥ 84800

セット特価￥255000

PC-9801DX/U2



PC-9801DX/U2　定価￥318000
PC-KD854N　定価￥ 84800

セット特価￥255000

PC-98DO+



PC-98DO+　定価￥278000
PC-KD854N　定価￥ 84800

セット特価￥239800

PC-286VG



PC-286VG　定価￥268000
PC-KD854N　定価￥ 84800

セット特価￥219000

PC-286C



PC-286C　定価￥168000
PC-KD854N　定価￥ 84800

セット特価￥176000

PC-286LP



PC-286LP　定価￥298000

特価￥232000

パソコン

PC-9801NV	特価	￥182000
PC-98HA	特価	￥141000
PC-9801UR/20	特価	￥251000
PC-9801NS	特価	￥209000
PC-9801NS-20	特価	￥304000
PC-9801N	特価	￥138000
PC-9801DA5	特価	￥428000
PC-9801DA/U2	特価	￥428000
PC-9801DS5	特価	￥365000
PC-9801DS/U5	特価	￥365000
PC-9801DX5	特価	￥338000
PC-9801DX/U5	特価	￥338000
PC-386BOOKL	特価	￥299800
PC-286BOOK	特価	￥195000
PC-286 BOOK-H20	特価	￥291000
PC-386VR	特価	￥229000
PC-386M	特価	￥242000
PC-8801MC2	特価	￥128000
J3100GS001	特価	￥149800
J3100SX001	特価	￥198000

ディスプレイ&プリンター

PC-KD881	特価	￥79800
PC-KD882	特価	￥59800
PC-KD854N	特価	￥45000
PC-TV354	特価	￥69800
PC-TV454	特価	￥78000
PC-TV455	特価	￥88000
XC-1498CII	特価	￥52000
PC-PR350	特価	￥124000
PC-PR201/65A	特価	￥158000
PC-PR201/60A	特価	￥115000
PC-PR201/45	特価	￥69800
PC-PR150VL	特価	￥62300
PC-PR150T	特価	￥48000
HG-4000PC	特価	￥151000
XP-2000PC	特価	￥151000
VP-2600PC	特価	￥108000
VP-960PC	特価	￥90800
AP-900PC	特価	￥62800
AP-600PC	特価	￥50300
BJ-10V	特価	￥59800

周辺機器

PC-8801-31	特価	￥29600
PC-8801-30	特価	￥26300
PC-88VA-12	特価	￥32600
PC-8801-23	特価	￥32600
PC-8801-24	特価	￥32600
PC-8801-17	特価	￥39800
PC-88VA-11K	特価	￥32600
PC-9801N-03	特価	￥119000
日本語MS-WINDOWS	特価	￥21250
MS-DOS Ver3.3B	特価	￥15800
MS-DOS Ver3.3C	特価	￥8820
PC-9872R	特価	￥8800
サウンドミュージシャン	特価	￥17800
リトルミュージシャン	特価	￥9500
SOS1(サウンドオーケストラ・ユーティリティ)	特価	￥4000
SOS2(サウンドオーケストラ・ユーティリティ)	特価	￥10200
CRC-MH4B(40MB.38ms)	特価	￥62800
CRC-IHR4(40MB.23ms 内蔵型)	特価	￥66800
GD-35M1(3.5インチ2HD 1FDD)	特価	￥23500
GD-50M1(5インチ2HD/1FDD)	特価	￥26300

周辺機器

HS-7RII	特価	￥29800
HS-10RII	特価	￥36800
HS-40CL	特価	￥51800
MD-24FS4	特価	￥32800
MD-24FS5	特価	￥36800
PV-M12	特価	￥16800
PV-M24	特価	￥31800
PV-M24VM5	特価	￥34800
PIO-PC34FX-2MA	特価	￥30600
PIO-PC34FX-4MA	特価	￥51300
PIO-PC34FX-8MA	特価	￥93800
PIO-PC34F-6MA	特価	￥72600
PIO-PC34F-12MA	特価	￥134000
EMJ-1000mkII	特価	￥21300
EMJ-2000mkII	特価	￥34800
EMJ-4000mkII	特価	￥60800
EMA-2000	特価	￥74500
EMA-4000	特価	￥118000
記帳面(振替伝票付・中古品)	特価	￥28000
VC-N35(録音再生ビデオ・中古)	特価	￥28000

SUPPLY&周辺機器（送料1個口につき1,000円/小物は、いくつかまとめて1個口になります。内税表示）

1 グロリア GD-35AS 3.5インチ1FDD コントロールボード付 2HD/2DD自動切替 特価￥31800

2 グロリア GD-35AW 3.5インチ2FDD コントロールボード付 2HD/2DD自動切替 特価￥46800

3 グロリア GD-50AS 5インチ1FDD コントロールボード付 2HD/2DD自動切替 特価￥34800

4 グロリア GD-50AW 5インチ2FDD コントロールボード付 2HD/2DD自動切替 特価￥49800

5 グロリア GD-35M2 3.5インチ2HD/2FDD 特価￥39800

6 グロリア GD-50M2 5インチ2HD/2FDD 特価￥43800

7 モニター切替器 本体2台→モニター1台 本体1台→モニター2台 アナログ15P用ケーブル1本付 特価￥10500

8 PC-9801-26K 特価￥20800

9 エス・エスアイ リトルオーケストラLS 特価￥15800

10 エス・エスアイ リトルオーケストラRS 特価￥19800

11 エス・エスアイ サウンドオーケストラLS 特価￥23000

12 エス・エスアイ サウンドオーケストラVS 特価￥27600

13 トラックボール 特価￥6800

14 モニタースタンド 360度回転式 14インチ用 特価￥3600

15 キーボードカバー オールキー独立タイプ 98シリーズ/88シリーズ 286シリーズ/X68シリーズ 特価￥2500

16 ディスプレーカバー 14インチモニター用 W390 D390 H350 特価￥1000

17 アイレ JOY STATION PC-9801のキーボードコネクターよりジョイスティックを接続 特価￥9800

18 MK-2 PC-8801シリーズ対応 特価￥4300

19 エッグマウス M-31 MSXシリーズ/77AVシリーズ/88(4MHzモード)に対応 特価￥4300

20 エッグマウス M-41 400カウント PC-9801/PC-286対応 特価￥4800

21 マウスパッド 特価￥1300

22 ディスククリーナー 5インチ用と3.5インチ用の2タイプ 特価￥1000

23 ノーブランド 10枚1箱 5"2HD 特価￥680 5"2D 特価￥480

24 ノーブランド 10枚1箱 3.5"2HD 特価￥1380 3.5"2DD 特価￥980

25 フロッピーケース A 5インチ100枚収納 B 3.5インチ80枚収納 特価￥1500

26 XE-1AP 特価￥12300

27 XE-1PRO 特価￥8450

28 XE-1ST 特価￥4650

パソコンの価格は変動いたしますので、お電話にてご確認下さい。

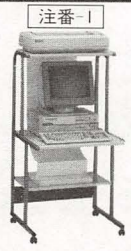
お問合せ
ご注文は ☎ 03-5374-2608 受付時間 AM11:00▶PM7:00
定休日:日曜・祭日(FAX:03-5374-2609)

4月7日より移転のため、電話番号・住所が変更となります。 旧電話番号03-3785-7855

只今ゲームソフトを3本以上お買い上げ頂きますと、送料を無料サービスいたします。
更に、2本以上(合計1万円以上)お買い上げ頂きましたお客様には、ディスククリーナーをお付けしております。

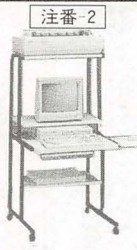
特選パソコンDESK (送料1個につき1,000円内税表示)

注番-1



特価¥10500
650(幅)×600(奥)×1225(高)mm
パソコン&ワープロ両用タイプ

注番-2



Ⓐ特価¥15300
Ⓑ特価¥19800
(Ⓑはマウステーブル付)
620(幅)×700(奥)×1265(高)mm
中間棚板3段階調整可能

注番-3



特価¥29800
940(幅)×700(奥)×1265(高)mm
上から二番目の棚板は高さが100・165・369の3段階に調節可能。コンセント2個付

注番-4



特価¥30800
1100(幅)×780(奥)×850~1200(高)mm上段棚板は50mm間隔で高さの調節可能。キャスター付

注番-5



Ⓐ特価¥9800
Ⓑ特価¥12800
(Ⓑはヒジカケ付)

注番-6



635(幅)×420(奥)×690(高)mm
キーボードテーブルはスライド式
ハンドレスト付
特価¥16800



注番-7



640(幅)×350~700(奥)×1150(高)mm
キーボードテーブルはスライド式
特価¥16800

注番-8

640(幅)×700(奥)×1250(高)mm
特価¥12800

新作ゲームSOFT 2本以上ソフトを注文して頂きますと、ディスククリーナーを差し上げます。(送料1本400円、2本700円、3本以上無料サービス 内税表示)

ソフト名	割引価格	機種名
ア行		
あ~(しゅ	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
アウトサイドストーリー	¥ 3,420	98/88/MSX2
アクシス	¥ 7,480	X68
アクター98	¥30,600	98
アクティ	¥ 8,330	98
アズ・ユー・ライク1	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
アトミックロボキッド	¥ 7,480	X68
アマランス	¥ 7,480	98
アルガーナ	¥ 5,780	X68
イースII	¥ 6,630	98/88/X1/AV/MSX2
イースIII・ワンダラーズフロムイース	¥ 7,400	98/88/X68/MSX2
イエスタディ	¥ 6,630	98/88/X68
維新の嵐	¥ 8,330	98/88/VA/X1/X68/MSX2Ⓓ
維新の嵐・CD付	¥10,370	98/88/VA/X68/MSX2Ⓓ
イメージファイト	¥ 8,250	X68
イメージファイト	¥ 8,330	TOWNS
イルミナ	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
ヴァリスII	¥ 7,480	98/88/MSX2
ヴィザードリィV	¥10,880	98
WIZARD98 Ver3	¥17,820	98
ウォーフロント・アドベンチャー	¥ 3,420	98/88
美しき獲物たち5~6	¥ 3,600	98/88/X1/MSX2
うろつき童子	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
A列車で行こうIII	¥10,880	98
AI囲碁3	¥12,580	98
栄冠は君に	¥ 8,080	98/X68
エクスタリアン	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
SAP特別行動警察	¥ 5,780	98/X68
X指定	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
F-15ストライクイーグルII	¥ 9,180	98
F-1道中記	¥ 5,780	MSX2
MSX-Datepack	¥10,200	MSX2
MSX View	¥ 8,330	MSXturbo
エメラルド・ドラゴン	¥ 7,480	88/MSX2
エメラルド・ドラゴン	¥ 8,330	98/X68
黄金の羅針盤	¥ 8,330	98/TOWNS
億万長者II	¥ 8,330	98
お父さんの芸夢1~2	¥ 5,780	98
Orgel	¥10,880	TOWNS
カ行		
帰ってきた探偵団X	¥ 4,930	98/88/MSX2
帰り道は危険がいっぱい	¥ 6,630	98/X68/MSX2
環境速営	¥ 7,480	98/88/MSX2
CAL	¥ 5,780	98/X68/TOWNS
CAL2	¥ 6,630	98/X68
ガンダム・クラシックオペレーション	¥ 7,480	98
ガンダム・デザートオペレーション	¥ 8,330	98
機甲師団	¥ 8,080	98/X68/TOWNS
キサナ	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
ガンダム・タクティカルオペレーション	¥ 8,330	88
きまぐれオレンジロード	¥ 6,630	98/88/MSX2
ギャラガ'88	¥ 6,970	X68
ギャラクシーフォースII	¥ 8,820	TOWNS
キャロル	¥ 6,630	98/88/X68
キャンペーン版・大戦略II	¥ 7,480	88
キャンペーン版・大戦略III	¥ 8,330	98/X68
きゃんきゃんバニー・スペリオール	¥ 5,780	98/88/MSX2
銀河英雄伝説II	¥ 8,330	98/88/X68/MSX2
クォータースタッフ	¥ 8,820	98/88/X68
クラックス	¥ 7,480	98/X68/MSX2
グラフサウルス	¥ 8,330	MSX2
クリムゾン3	¥ 7,400	88/MSX2
幻獣鬼	¥ 6,630	X68
琥珀色の遺言	¥ 8,330	98/88/X68/MSX2
コラムス	¥ 6,120	MSX2/TOWNS
鋼鉄の騎士	¥ 6,630	98
コンピュータの卵	¥ 6,970	98
サ行		
ザーク・レジェント・スペシャル	¥ 6,970	98
ザーク・レジェント・スペシャル	¥ 7,480	X68
サーク II	¥ 7,480	98/88/VA/MSX2
サイバーブロック	¥ 6,630	88
サイレントメビウス	¥12,580	98
サウスランチ Vol.2	¥ 3,400	MSX2
ザック・マックラッケン	¥ 7,920	TOWNS
ザ・スーパーラスベガスII	¥10,880	98/X68
ザ・マジックキャンドル	¥ 8,820	98
サナトス	¥ 5,780	98/X68
サブナック	¥ 6,630	X68
斬・シナリオコレクション1-2	¥ 3,780	98/X68
斬・パワーアップユーティリティ	¥ 4,320	98
三国志II	¥14,280	TOWNS
三国志II	¥12,580	98/88/X1/MSX2
三国志II・CD付	¥14,620	98/88/MSX2
斬・夜叉円舞曲	¥ 8,330	98/88
ジェーン	¥ 6,630	98/88/X68
ジーザスII	¥ 7,920	88
シグナトリー	¥10,200	X68
シードオブドラゴン	¥ 7,480	MSXturbo
G戦略	¥ 6,630	98/88
シムシティ	¥ 8,330	98/X68
シムシティ・テレインエディター	¥ 4,320	98
雀皇登竜門	¥ 8,330	98
手天童子	¥ 7,920	98/88
シュヴァルツシルトII	¥ 8,330	98/88/MSX2
シュヴァルツシルト	¥10,880	98/X68
シンセサウルス Ver.2	¥ 6,630	MSX2
水滸伝	¥ 8,330	98/88/X1/X68/AV/MSX2Ⓓ
水滸伝・CD付	¥10,370	98/88/X1/X68/AV/MSX2Ⓓ
すどりっぷ・ルーレット	¥ 6,630	98
スーパー大戦略	¥ 6,800	88/X1
スーパー大戦略	¥ 7,480	98/X68/MSX2Ⓓ
スーパー大戦略マップコレクション	¥ 4,500	98/X68
スーパーパルスキンパニック	¥ 8,330	98
雀ボーグすずめ	¥ 6,630	98/88/MSX2
ストロベリー大戦略	¥ 5,780	98
スパンオブドリーム	¥10,880	98
スペース・ローグ	¥ 8,330	98
スロープ	¥ 6,630	98/88
聖戦士ダンバイン	¥ 7,480	MSX2
戦極	¥ 8,330	98
ゾークI	¥ 6,630	98
倉庫番パーフェクト	¥ 5,780	98/88/X1/X68/MSX2
魂ダンジョンマスター	¥ 9,310	98/X68/TOWNS
ソーサリアン	¥ 8,330	98/88/VA/X1
ソーサリアン・追加シナリオ1~3	¥ 3,420	98/88/VA/X1
ソーサリアン・ユーティリティー	¥ 3,420	98/88/VA/X1
宇宙翔けるビジネスマン	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
ソルフィース	¥ 7,480	X68
タ行		
ダークレイスII	¥ 8,330	98
大航海時代	¥ 8,330	98/88/X1/X68/MSX2
大航海時代・CD付	¥10,370	98/88/X1/X68/MSX2
大戦略II パワーアップキット	¥ 4,500	98
大戦略III'90マップコレクション	¥ 4,500	98
大戦略III'90	¥ 8,330	98
ダイナソア	¥ 7,400	88
ダイナマイト・デューク	¥ 7,480	X68
太平洋の嵐DX	¥12,580	98/VA
堕天使KYOUKO	¥ 6,630	98/88/X1/X68/MSX2
ダ・ビンチ	¥ 5,780	88/X1/77
地球防衛軍II	¥ 8,080	98/X68
ディー・欧州電気標	¥10,880	98/X68
D.P.S.SG	¥ 5,780	98/VA/X68/MSX2/TOWNS
提督の決断	¥12,580	98/88/VA/X68/MSX2Ⓡ
提督の決断・CD付	¥14,620	98/88/VA/X68
D・P・S	¥ 4,930	98/88/VA/X68
D・P・S SGセット2	¥ 5,780	98/VA/X68
ティル・ナ・ノーグ	¥ 7,480	88/MSX2
デ・ジャ	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
テトリス	¥ 5,780	98/88/X1/X68/77/MSX2Ⓓ
デラックスペイントII	¥30,600	98
天と地と	¥ 8,330	88
天下統一	¥ 8,330	98/X68
天九牌	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
天使たちの午後・番外III	¥ 7,480	98/88/X68
天と地と	¥10,880	98
電脳学園1~3	¥ 7,480	98/88/MSX2
闘神都市	¥ 5,780	98/TOWNS
ときめき美少女	¥10,880	98/X68
轟	¥ 8,330	98
ドラッケン	¥ 8,250	98
ドラッケン	¥ 7,920	TOWNS
ドラゴンアイズ	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
ドラゴンシティ	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
ドラゴンスレイヤー 英雄伝説	¥ 7,400	98/88/MSX2/TOWNS
ドラゴンナイト	¥ 5,780	98/88/X68/MXS2
ドラゴンウォーズ	¥ 8,820	98
ドラゴンナイトII	¥ 6,630	98/88/X68/MXS2
トワイライトゾーン4・特別編	¥ 6,630	98/88
トンネルズ&トロールズ	¥ 8,820	98/88/X1/X68/MSX2
ナ行		
ナイアス	¥ 7,400	X68
ナビチューン	¥ 7,480	98/88/MSX2
ニコル	¥ 6,630	98/X68
ノスタルジア1907	¥10,330	X68
信長の野望・武将風雲録	¥ 8,330	98/88
信長の野望・武将風雲録・CD付	¥10,370	98/88
信長の野望・戦国群雄伝	¥ 8,330	98/88/X1/X68/AV/MSX2Ⓓ
信長の野望・戦国群雄伝CD付	¥10,370	98/88/X1/X68/MSX2Ⓓ
ハ行		
はっちゃけあやよさん	¥ 3,420	98/88/X68
はっちゃけあやよさんII	¥ 3,420	98/88/MSX2
バトル	¥10,880	98/VA/X68
パラメデス	¥ 4,410	MSX2
バルーサの復讐	¥ 7,480	X68
遥かなるオーガスタ	¥10,880	98/NOTE/X68
パロディウスだ!	¥ 8,330	X68
花のもと組	¥ 7,400	MSX2
バルバロウスの魔女	¥ 6,630	98/88
晴れのちおおさわぎ	¥ 4,930	98/88/MSX2
パワフルまあじゃん2	¥ 6,630	98/88/X1/X68/MSX2
バンドくん	¥15,980	98/TOWNS
BEAST	¥ 6,630	98/X68/TOWNS
ビーストロード	¥ 6,630	98
ビーチアップ・総集編	¥ 5,780	MSX2
ピアス	¥ 5,780	98/88/MSX2
媚少女NORIKO	¥ 6,630	98/88/X1/X68/MSX2
ヒルズファー	¥ 7,480	98
ビンキー1	¥ 7,230	98/88
ピュア2	¥ 5,780	98/X68
びんきい・ぼんきい 1-3	¥ 4,930	98/88/MSX2
ピンクショック・バイレーツ 3	¥ 3,420	98
ファーストクイーンII	¥ 7,480	98
ファラオの時結界	¥ 7,480	98/88
ファンタジーIV	¥ 8,820	98/88/X68/MSX2
FORMULA c.m.s	¥ 8,730	88
フォクシー	¥ 5,780	98/88
フォクシー2	¥ 6,630	98/X68
BURAI・上巻	¥ 7,480	98/88/MSX2
BURAI・下巻	¥ 8,330	98
ブラックレインボウII	¥ 7,480	98
プランマーカー	¥ 5,780	98/X68
ブリッツクリーク	¥ 8,330	98
フリートコマンダーII	¥ 8,330	MSX2
プリンス・オブ・ペルシャ	¥ 7,480	98/X68
ぷりんぐあっぷ	¥ 8,330	98
プリンセスメーカー	¥10,200	98
ブルトン・レイ	¥ 7,480	98/X68
ブルトン・レイ シナリオ集1-2	¥ 4,320	98
ブルトン・レイ・シナリオエディタ	¥ 4,930	98/X68
フレイ	¥ 6,630	MSX2/MSXturbo
ブロックアウト	¥ 6,630	98
プロ野球ファミリースタジアム	¥ 6,630	TOWNS
ベストプレーベースボール	¥ 8,330	98
ベロンチョ身体検査	¥ 5,780	98/88/MSX2
星の砂物語	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
保存版ロードランナー	¥ 6,630	98
ポッキー	¥ 5,780	MSX2
ポッキー	¥ 6,630	98/88
ポッキー2	¥ 7,480	98/88
ポピュラス	¥ 8,330	98/X68
ポピュラス・プロミストランド	¥ 4,320	98/X68
ポピュラス	¥10,880	TOWNS
ポピュラス・ノート版	¥ 7,480	98NOTE
煩悩予備校	¥ 6,630	98/X68
ボンバーマン	¥ 6,630	X68
マ行		
マーキュリー	¥ 7,480	98/X68
麻雀PLUS	¥ 4,930	98
麻雀クリニック増刊号	¥ 6,630	98/88
麻雀刺客	¥ 8,250	MSX2
毎日がえっち	¥ 6,120	98
魔剣士KUMIKO	¥ 6,630	98/88/X1/X68/MSX2
マスターオブモンスターズII	¥ 7,480	98
マーブルマッドネス	¥ 8,250	98/X68
ミスティブルー	¥ 7,920	98/88
ミスティー8	¥ 4,500	98/88/X68/MSX2
MIDIサウルス	¥16,830	MSX2
ミラーズ	¥ 8,330	88ROM
無敵刑事・大打撃	¥ 6,630	98/88
ムーンクリスタル	¥ 6,630	X68
めぞん一刻完結編	¥ 6,630	98/88/X1/77/MSX2Ⓓ
めぞん一刻完結編	¥ 8,330	X68
メルヘンパラダイス	¥ 5,780	98/88/MSX2
メルヘンメイズ	¥ 7,480	X68
森田将棋II	¥ 9,000	98/X68
ヤ行		
闇の血族 上巻-下巻	¥ 7,480	X68
闇の血族 スペシャル	¥10,880	TOWNS
やじうまペナントレース2	¥ 9,310	98
遊撃王II・エアーコンバット	¥ 7,480	98/X68
侠子物語	¥ 8,330	98
妖獣クラブ	¥ 5,780	X68
夜の天使たち	¥ 7,480	98/88/X68/MSX2
46億年物語	¥ 8,280	98
ラ行		
ライヒスリッター	¥ 7,200	98
ラプラスの魔	¥ 7,400	X68
ランス2	¥ 5,780	98/88/VA/X68/MSX2
ランダーの冒険III	¥ 6,630	MSX2
ランベルール	¥ 8,330	98/88/X1/MSX2
ランベルール・CD付	¥10,370	98/88/MSX2
リップスティックADV2	¥ 5,780	98/88
RYU	¥ 9,860	98/X68
リングマスターII	¥ 6,630	98
リングマスターII	¥ 7,480	X68
ルージュ	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
ルーム	¥ 7,920	TOWNS
ルーンワース・黒衣の貴公子	¥ 7,480	98/88/X68/MSX2
ルーンワース2	¥ 5,780	98
レイ・ガン	¥ 5,780	98/88/X68
レインフォーサー	¥ 7,480	X68/TOWNS
レジオナル・パワー	¥ 8,330	98
レッドストームライジング	¥ 9,180	98
レビュー	¥ 6,630	98/88/X68/MSX2
ロードス島戦記	¥ 8,330	98/VA/MSX2
ロードス島戦記・福神漬	¥ 3,420	98/MSX2
ロード・モナーク	¥ 8,330	98
ワ行		
YOKO	¥ 6,630	98/88
私をゴルフに連れてって	¥ 6,630	98/88/X68/MSX2
ワールドゴルフIII	¥ 7,920	98/88
ワールドスタジアム	¥ 7,480	X68

聖和ライフサービス

〒156 東京都世田谷区桜上水2-26-9

銀行口座 太陽神戸三井銀行 旗の台支店 普通口座:3304231
銀行振込 お電話のうえ、上記の口座にお振込み下さい。(ゲームソフトは書留をご利用下さい)
現金書留 右記の申込書を同封の上、郵便局でお手続き下さい。
注意 沖縄・離島の送料はゲームソフトを除いて別料金となります。
初期不良 お届けした商品に万一初期不良が発生した場合、10日以内にご連絡下さい。同一商品と交換させて頂きます。
総合保険 3万円以上のパソコン・ディスプレイ・プリンターには、メーカー保証に加えて東京海上火災の総合保険を一年間お付けしております。万一商品が、盗難・破損・火災・落雷・破裂・不注意による落下・取扱上の不注意による損害等、偶然の事故による損害が発生した場合、保険金が支払われます。

書留申込書BM5月号

フリガナ

住所(〒)

(TEL)

名前	
使用機種	5"・3.5"/2D・2DD・2HD/ROM

商品名
① ③
② ④

パソコンハウスDyna 日本全国お電話一本！通販システム

ファミコンソフト破格値で大放出!! すべて税込み金額!!

〈ゲームボーイ〉

熱血硬派くにおくん	¥2,780
タイトーチェイスHQ	¥2,780
プロレス	¥2,780
F-1スピリット	¥3,100
鬼ヶ島パチンコ店	¥3,000
バンガータイムスペシャル	¥2,980
バトルブル	¥2,800
キャデラック	¥2,800
スコットランドヤード	¥2,800
ポケットスタジアム	¥2,800
KLAX	¥2,900
コントラ	¥2,900
フラッピー	¥1,200
パズルボーイ	¥1,200
連珠	¥1,200
ピンボールパーティー	¥1,200
カードゲーム	¥1,200
ポパイ	¥1,200
コスモタンク	¥1,200
ファニーフィールド	¥1,200
ベースボールキッズ	¥1,400
パチンコタイム	¥1,400
スーパーチャイニーズランド	¥1,600
モトクロスミニアックス	¥2,100
ベースボール	¥2,100
テニス	¥2,100
カラテカ	¥2,100
テトリス	¥2,100
魁ノ男塾	¥2,100
ペンギンボーイ	¥2,100
阿弥蛇	¥2,100
SAGA2	¥4,660
バットマン	¥2,600
ネメシス	¥2,600
サイドポケット	¥2,600
アフターバースト	¥2,600
バトルピンポン	¥2,600
ルナランダー	¥2,600
スーパー桃鉄	¥3,900
パロディウスダ	¥3,500
ファミリージョッキー	¥3,000
モンスタートラック	¥2,400
ポケットスタジアム	¥2,400

〈ファミコン〉

悪魔城伝説	¥4,100
トップマネジメント	¥6,980
ベストプレープロ野球'90	¥4,600
ジンギスカン(限定10本)	¥3,980
AD&Dヒーローオブランス	¥5,500
バトルフリート	¥4,400
とんじゃん	¥1,980
ロードオブキング	¥1,980
オペレーションウルフ	¥1,980
ハリキリスタジアム'88	¥1,980
ホーリーダイバー	¥1,980
スイートホーム	¥1,980
電脳九星占い	¥1,980
アキラ	¥1,980
マルサの女	¥1,980
ウィロー	¥1,980
マインドシーカー	¥2,100
フリップル	¥2,100
ハイドランド3	¥2,100
必殺道場やぶり	¥2,100
ボンバーキング	¥2,100
星雲狩り	¥2,100
影狼伝説	¥2,100
ドラゴンニンジャ	¥2,100
ファリアー	¥2,100
どすこい大相撲	¥2,100
ウィッツ	¥2,100
キャッスルクエスト	¥2,100
ドラゴンバスター2	¥2,100
コズミックウォーズ	¥3,100
燃えろプロテニス	¥3,100
じゃじゃ丸撃魔伝	¥3,100
メルビルの炎	¥3,100
ソルステイス	¥3,100
ファミリー麻雀	¥3,100
激突四駆バトル	¥3,100
ドラゴンボール3	¥3,100
激突スタジアム	¥3,100
上海2	¥3,100
テトリス	¥3,800
ドラゴンクエスト	¥4,500
ドラゴンクエスト2	¥5,000
ドラゴンクエスト3	¥5,000
烈火の如く天下を取れ/	¥4,900
ニチブツマアジャン2	¥5,000

ゴエモン外伝	¥5,700
パチ夫くん3	¥6,400
ラストハルマゲドン	¥7,100
維新の嵐	¥9,100
究極ハリキリスタジアム'91	¥5,300
テトリス	¥4,500
ダブルドラゴンIII	¥5,200
スーパーマリオ3	¥5,500

〈PCーエンジン〉

S.C.I.	¥5,280
ドラエモン	¥2,980
スーパースターソルジャー(限定)	¥2,980
イメージファイト(限定)	¥3,980
ジャッキーチェン	¥5,980
サンダーブレード	¥6,500
バーニングエンジェル	¥6,000
アウトラン	¥6,500
キックボール	¥5,500
青いブリンク	¥2,100
インベーダー	¥2,200
ウイニングショット	¥2,200
R-TYPE	¥2,200
あっぱれ/ゲートボール	¥2,300
奇々怪々	¥2,300
ワールドスタジアム	¥2,700
バルンバ	¥2,980
ドラエモン	¥2,980
マニアックプロレス	¥3,100
神武伝承	¥3,100
ロックオン	¥3,100
オーダイン	¥3,980
サイバーコア	¥4,600
奥ヶ原	¥4,900
桃伝ターボ	¥3,180
ダライアスプラス	¥7,100
PACLAND(限定)	¥1,980
F1パイロット(限定)	¥2,380
F1サーカス(限定)	¥5,500
桃伝ターボ(限定)	¥3,100

〈CD-ROM〉

ぎゅあんぷらぁ自己中心派	¥2,100
ビックリマンワールド	¥2,100
ロムロムスタジアム	¥2,100
上海2	¥4,100
みつばち学園	¥4,400

SP大戦略	¥5,100
デスブリンガー	¥5,200
ヴァリス3	¥5,800

〈メガドライブ〉

モンスター	¥4,580
アトミックロボキッド	¥4,880
バーニングクォース	¥4,400
クラックダウン	¥5,200
火激	¥7,000
ズーム	¥1,500
おそ松くん	¥2,000
アレックスキッド	¥2,000
ヘルツォークツヴァイ	¥3,000
ヴァーミリオン	¥3,100
カース	¥3,100
ファンタジースター3	¥3,100
クラックス	¥3,700
TELTELまあじゃん	¥4,100
XDR	¥4,100
四天明王	¥4,500
TELTELスタジアム	¥4,600
スペースインベーダー'90	¥4,600
DJボーイ	¥4,600
ヘルファイター	¥4,900
インセクターX	¥4,980
大魔界村	¥5,000
鮫/鮫/鮫/	¥4,700
サイバーボール	¥4,500

〈ハード&サプライ〉

コアグラフィックス	¥17,500
スーパーグラフィックス	¥29,800
CD-ROM²	¥38,800
ディスクシステム	¥9,800
ファミリースティック	¥4,100
ホリコマンダー	¥1,800
ファミコン用コントローラー1,2	各¥1,250
ホリボックス	¥1,200
メガアダプター	¥2,600
ライトボーイ	¥2,200
GB用4人用アダプタ	¥3,000

ここにない商品も2〜4割引で多数あります。
TELにてお気軽に確認下さい。

パソコンハウス DYNA〈ダイナ〉

PC-98シリーズ

商品名	割引価格
ロードモナーク	7,350
信長の野望　武将風雲録	7,350
轟	7,350
ドラッケン	7,300
シムシティー　テレインエディター	3,600
プリンセスメーカー	11,100
ゾーク1	5,850
ルーンワース2	5,100
マーブルマッドネス	7,300
マスターオブモンスターズ2	6,600
A列車で行こう3	9,600
シムシティー	7,350
大戦略3'90	7,350
大戦略3パワーアップキット	3,600
機動戦士ガンダム〜デザートオペレーション	7,350
機動戦士ガンダム〜クラシックオペレーション	7,350
銀河英雄伝説+SET	8,700
銀河英雄伝説2	7,350
レジオナルパワー+SET	9,600
ブリッツクリーク	7,350
三国志2	11,100
提督の決断	11,100
ランペルール	7,350
天下統一	7,350
キャンペーン版大戦略2	7,350
エアコンバット	6,600
インペリアルフォース	6,600
ガンシップ	8,650
F-15ストライクイーグル2	8,100
FAR SIDE MOON	7,150
栄冠は君に	7,150
機甲師団	7,150
ファーストクイーン2	6,600
DUEL98	6,600
天と地と	9,600
斬〜陽炎の時代	7,350
斬〜夜叉円舞曲	7,350
D〜欧州蜃気楼	9,600
スパンオブドリーム	9,600
サーク	6,600
サーク2	6,600
ダークレイス	7,500
ブライ上巻	6,600
ブライ完結編	7,350
ナビチューン	6,600
アルシャーク	7,350
ティルナノーグ1・2	各7,350
ブルトンレイ	6,600
Ys3	6,550
ドラゴンスレーヤー6	6,550
ソーサリアン	7,350
ソーサリアンユーティリティー・シナリオ	各2,850
エメラルドドラゴン	7,350
ロードス島戦記	7,350
ルーンワース	6,600
ウイザードリー1・2	各7,350
ウイザードリー3〜5	各9,600
Misty1〜7	各3,750
琥珀色の遺言	7,350
黄金の羅針盤	7,350
サイレントメビウス	11,100
ポピュラス	7,350
プリンスオブペルシャ	6,600
麻雀悟空〜天竺への道〜	7,350
麻雀大会	7,350
雀星登竜門	7,350
RYU〜哭きの竜より〜	8,700
今夜も朝までパワフル麻雀2	5,850
囲碁2	11,100
AI囲碁3	11,100
三連星	11,100
上海2	5,100
テトリス	5,850
クォース	5,100
遙かなるオーガスタ	9,600
エイトレイクスゴルフクラブ	3,600
電脳学園1〜3	各6,600
サナトス	5,100
Cal	5,100
Cal2	5,850
Beast	5,850
星の砂物語	5,100
帰り道は危険がいっぱい	5,850
ピュア2	5,100
ウエディングラブソティー	5,100
D.P.S. SG	5,100
闘神都市	5,100
X・na	5,100
イルミナ/	5,100
X指定	5,100
うろつき童子	5,100
ドラゴンアイズ	5,100
CanCanバニースペリオール	5,100
ストロベリー大戦略	5,100
ドラゴンナイト	5,100
ドラゴンナイト2	5,100
Ray-Gun	5,100
Foxy	5,100
Foxy2	5,850

X68000シリーズ

商品名	割引価格
ノスタルジア	8,850
シグナトリー	9,000
マーブルマッドネス	7,300
メルヘンメイズ	6,600
ボンバーマン	5,850
キャンペーン版大戦略2	7,350
アトミックロボキッド	6,600
イメージファイト	7,350
KLAX	5,850
ソルフィース	6,600
エアコンバット	6,600
メタルサイト	6,600
グラナダ	6,600
Axis	6,600
ダイナマイトデューク	6,600
シュヴァルツシルト	9,600
銀河英雄伝説+SET	9,000
銀河英雄伝説2	7,350
機甲師団	7,150
栄冠は君に	7,150
シムシティー	7,350
大海令	10,350
大海令〜南海の死闘	7,150
A列車で行こう2	9,600
Far Side Moon	7,150
大航海時代	7,350
三国志2	11,100
維新の嵐	7,350
信長の野望　戦国群雄伝	7,350
提督の決断	11,100
斬〜陽炎の時代	7,350
天下統一	7,350
ファーストクイーン	6,600
プルトンレイ	6,600
エメラルドドラゴン	7,350
幻獣鬼	5,850
サーク	6,600
Ys3	7,350
ラグーン	6,600
アークス2	6,600
ルーンワース	6,600
神戸恋愛物語	6,600
闇の血族　上巻・完結編	各6,600
ミスティー1〜7	各3,750
第4のユニット3〜5	各6,600
フラッピー2	6,600
ワールドコート	6,600
キューブランナー	5,850
倉庫番パーフェクト	5,100
ポピュラス	7,350
ランス1・2	各5,100
Foxy	5,100
DeJa	5,100
DPS SG	5,100
うろつき童子	5,100
ドラゴンナイト	5,100
ドラゴンナイト2	5,850
世界で一番君が好き	4,350
ストロベリー大戦略	5,100
星の砂物語	5,100
帰り道は危険がいっぱい	5,850
CanCanバニースペリオール	5,100

MSX2/MSX2+シリーズ

商品名	割引価格
提督の決断(ROM)	11,100
ティルナノーグ	6,600
ランペルール	7,350
麻雀刺客外伝　花のももこ組	6,600
プレイ　MSX2用・R専用	各6,600
F1道中記	5,100
シードオブドラゴン(R専用)	6,600
銀河英雄伝説+SET	8,700
銀河英雄伝説2	7,350
サーク	6,600
サーク2	6,600
大航海時代	7,350
三国志2	11,100
信長の野望　戦国群雄伝	7,350
維新の嵐	7,350
スーパー大戦略	6,600
マスターオブモンスターズ	5,100
シュヴァルツシルト1・2	各7,350
ロボクラッシュ	5,850
エメラルドドラゴン	6,600
Ys2	5,850
Ys3	6,550
ドラゴンスレーヤー	6,550
ウイザードリー1〜3	7,350
アークス2	6,600
ロードス島戦記	7,350
ブライ上巻	6,600
SDスナッチャー	7,350
ルーンワース	6,600
クリムゾン3	6600

全国通販システム

お申し込み方法

①代金引替の場合

まず在庫確認のお電話ください。
在庫があれば当日か翌日発送いたします。
在庫がない場合は納期をお知らせします。
どちらの場合も送料を計算し金額をお知らせしますが、代金引替の場合は本数をまとめていただいた場合でも送料はあまり変わりませんので、たくさんご注文いただいた方がお得です。

●まずお電話でお申し込みください。

※ハード商品は流通事情により、価格変動する事がございますのでご了承ください。

②現金書留の場合

税込割引価格に送料を足した金額を申込み用紙と一緒に送ってください。発売されていないものを除いて、通常1週間以内にお届けできます。

●現金書留の場合の送料
パソコンソフト・サプライ
1本…600円　2本…900円　3本以上…350円×本数
※離島にお住まいの方は電話にて確認ください。

③銀行振込の場合

まずお電話下さい。
在庫の状況と合計商品価格をお知らせします。
お名前、ご住所、お電話番号をお聞きしますので、その後、銀行より料金を振り込んで下さい。
入金確認が済み次第発送いたします。
(振込先)　岡崎信用金庫瑞穂支店（普）16804
東海銀行上前津支店　（普）1109021

お支払いは便利な商品到着時の代金引替システムで!!

X68000スペシャルプライス

X68000 Super

新製品

CZ604C-TN(¥348,000)
CZ606D-TN(¥79,800)



大特価セット価格¥320,000(税込み)

新製品X68000Superをお買い上げいただいた方に限り、「上海2」を1本2,000円にてサービス中です!!

メモリーボード

PIO-6BE1-A ¥25,000→¥19,000(税込み)
PIO-6BE2-2M ¥50,000→¥36,000(税込み)
PIO-6BE4-4M ¥88,000→¥62,000(税込み)

PRO II

CZ653C-BK(¥285,000)
CZ606D-BK(¥79,800)
セット価格¥248,000(税込み)

君のパソコンライフをシステムUP!

パソコンラック大特価
■三段タイプ ¥9,800(税別)
■四段タイプ ¥12,800(税別)

PANASONIC FS-A1ST

★16ビット、PCM付

大好評



■¥87,800
大特価¥65,800(税別)

FS-A1STをお買い上げの方に限り、「死体置場で夕食を」あるいは「プログラムライブラリーNo.1・2・3・5」を1本300円にてサービス中です!!

SANYO PHC-70FD



激安 限定

■¥64,800
Dyna特価¥39,800(税別)

SONY HBD-F1

★MSX用3.5″フロッピーディスクドライブ

■¥35,800
Dyna特価¥29,800(税別)

PANASONIC FS-PC1

★48ドット熱転写カラープリンター



■¥59,800
Dyna特価¥46,800(税別)

SANYO PHC-70FD2 + CMT-A14F1

〈MSX2+&MSX用CRT〉
定価合計¥149,600
Dyna特価¥89,800(税別)

☎052-261-7830
東京☎03-5261-0076 (ハード部)

Call me!!

魔道物語1 2 3	各6,600
ガンシップ	7,350
琥珀色の遺言	7,350
ミスティー1～7	各3,750
シンセサウルスVer.2	5,850
グラフサウルス	7,350
倉庫版パーフェクト	5,100
上海2	5,100
銀河	5,100
麻雀刺客	7,300
メタルギア2	5,850
電脳学園1～3	各6,600
星の砂物語	5,100
DeJa	5,100
Foxy	5,100
うろつき童子	5,100
CanCanバニースペリオール	5,100
X'na	5,100
X指定	5,100
ポッキー	5,100
ドラゴンナイト	5,100
ドラゴンナイト2	5,850
べろんちょ身体検査	5,100
DPS SG	5,100
あぶないてんぐ伝説	4,350

PC-88シリーズ

商品名	割引価格
機動戦士ガンダム～タクティカルオペレーション	7,350
天と地と	7,350
KLAX	5,850
銀河英雄伝説+SET	8,700
銀河英雄伝説2	7,350
信長の野望　武将風雲録	7,350
斬～夜叉円舞曲	7,350
ランペルール	7,350
大航海時代	7,350
三国志2	11,100
維新の嵐	7,350
ジンギスカン	7,350
提督の決断	11,100
キャンペーン版大戦略2	6,600
マスターオブモンスターズ	6,600
シュヴァルツシルト1・2	各7,350
デュエル(CD付)	6,750
ティルナノーグ	6,600
ウイザードリー1～3	各7,350
ウイザードリー4	9,600
ソーサリアン	7,350
ソーサリアンユーティリティー・シナリオ1～3	各2,850
Ys3	6,550
ドラゴンスレーヤー6	6,550
ダイナソア	6,550
クリムゾン3	6,600
夢幻の心臓	6,600
ブライ上巻	6,600
ルーンワース	6,600
エメラルドドラゴン	6,600
サーク	6,600
サーク2	6,600
ミスティー1～7	各3,750
琥珀色の遺言	7,350
上海2	5,100
電脳学園1～3	各6,600
ピュア2	5,100
ランス2	5,100
DPS SG	5,100
X'na	5,100
イルミナノ	5,100
ドラゴンアイズ	5,100
X指定	5,100
ドラゴンナイト	5,100
ドラゴンナイト2	5,850
Ray-Gun	5,100
DeJa	5,100
Foxy	5,100
うろつき童子	5,100
ウエディングラプソディー	5,100
CanCanバニースペリオール	5,100

FM-TOWNSシリーズ

商品名	割引価格
LOOM	6,600
闇の血族	9,600
Sim City	6,600
大航海時代	8,850
信長の野望　戦国群雄伝	8,850
三国志2	12,600
提督の決断	12,600
維新の嵐	8,850
スーパー大戦略	6,600
アフターバーナー	7,350
ポピュラス	9,600
イメージファイト	7,350
ターボアウトラン	7,350
スペースローグ	7,350
バブルボブル	7,350
ダンジョンマスター	6,600
ウルティマトリロジー	6,600
ドラゴンスレーヤー	6,550
デュアルターゲット	6,600
Zero	6,600
D-AGAIN	6,600
AYA	6600
メリーゴーランド	6,600
オルゴール	9,600
倉庫番パーフェクト	5,100
麻雀悟空	6,600
テトリス	5,100
石道	5,100
ニュージーランドストーリー	7,350
DPS SG	5,100
遙かなるオーガスタ	9,600
エイトレイクスゴルフクラブ	4,350
ルージュ	5,100
ドラッケン	6,600
ルパン3世	7350
囲碁2	7,350
麻雀武蔵	7,350
四柱推命「四季」	18,750
ラストサバイバー	7,350
ソフトでハードな物語	7,350
ソフトでハードな物語2	7,350
38万キロの虚空	7,350

X1 Turboシリーズ

商品名	割引価格
ランペルール	7,350
三国志2	11,100
大航海時代	7,350
信長の野望　戦国群雄伝	7,350
ジンギスカン	7,350
倉庫番パーフェクト	5,100
ソーサリアン	7,350
ソーサリアンユーティリティー・シナリオ2・3	各2,650
ミスティー1～7	各3,750
スライミャー	5,100
テトリス	5,100

サプライ

商品名	割引価格
ノーブランド5"2HD	550
ノーブランド3.5"2HD	1,200
コニカ3.5"2DD	1,500
ブラックマウス(98、MSX2用)	4,100
マウス(98用)	2,800

バックアップツール

商品名	割引価格
ウイザード98V3	18,550
ウイザード88	11,300
ファイルマスター98	16,500
ファイルマスター88	11,300
ファイルマスターMSX2	9,200
ファイルマスターX68	11,300
RATS&STAR+	15,600
アインシュタイン	68,000
フォーミュラ68K	18,550
天下無敵MSX2	2,000
影武写	2,000
SHADOW	2,000
バックアッププロ68K	2,000
TWINCOPY(98、88、68K、MSX2)	各2,000

特価コーナー!! 格安ソフト!!

商品名	割引価格
エルギーザの封印(MSX2)	1,500
ファミリースタジアム(MSX2)	3,000
魂闘羅(MSX2)	2,000
忍者くん　阿修羅の章(MSX2)	1,000
迷宮神話(MSX2)	1,500
プルとマイティー危機一髪(MSX2)	1,000
コナミゲームコレクションスポーツ(MSX2)	1,500
コナミ占いセンセーション(MSX2)	2,500
信長の野望戦国群雄伝SW(MSX2)	4,000
信長の野望全国版(MSX2)	2,000
三国志(MSX2)	2,000
水滸伝SW(MSX2)	4,000
死体置場で夕食を(MSX2)	500
プログラムライブラリー1～3・5(MSX2)	各600
プログラムライブラリー上記4本セット	2,000
上海2(X68)	3,000
スライミャー(X68)	3,000
まじゃべんちゃーねぎ麻雀(X1T)	600
Ys2(X1T)	1,000
ソーサリアン追加シナリオ1(X1T)	1,000
バルバトゥスの魔女(88SR)	2,000
ワードラゴン(88SR)	2,000
ライトニングバッカス(88SR)	2,000
めいすくん(88SR)	2,000
ギャルウォーズ(88SR)	600
死体置場で夕食を(98　5")	500
タッグオブウォー(98　5"、3.5")	2,500

掲載商品はすべて27%OFF!!
リスト外商品やTOWNS、X1Tのソフトもますます充実/
10%～30%OFFします(通常25%OFF)/
電話にてお気軽に在庫確認ください/



ダイナ

〒460 名古屋市中区
大須3-31-28
営業時間AM10:00
～PM8:00(年中無休)
052-261-8080
(ソフト部)

〈キリトリ線〉

注文書
(MBM5月号)

注文商品名　　メディア(　　)

お名前　　TEL　(　　)

ご住所 〒

お持ちのパソコンの種類
本体名/
テレビ/
プリンター/

FM TOWNS買うなら絶対アイ・ツー!!

新製品Set

FM TOWNSモデル20F 本体……¥323,000
FMT-DP533 ディスプレイ……¥ 69,800
FMT-KB101or201 キーボード……¥ 20,000
システムソフトウェア標準添付　定価合計¥412,800
ビッグプレゼントⒶorⒷプレゼント ¥318,000

FM TOWNS モデル40H 本体……¥473,000
FMT-DP533 ディスプレイ……¥ 69,800
FMT-KB101or201 キーボード……¥ 20,000
システムソフトウェア標準添付　定価合計¥562,800
ビッグプレゼントⒶorⒷプレゼント ¥448,000

FM TOWNS80H 本体……¥623,000
FMT-DP533 ディスプレイ……¥ 69,800
FMT-KB101or201 キーボード……¥ 20,000
システムソフトウェア標準添付　定価合計¥712,800
ビッグプレゼントⒶorⒷプレゼント ¥578,000

その他、テンキー付キーボード・親指シフト・プリンター、ディスプレイ等々いろいろな商品がございます。お店・TELでご相談下さい!

この春アイ・ツーがあなたに贈る♥♥♥

ビッグプレゼントⒶ

1 FM TOWNS用 特製パソコンラック or(もしくは) FM TOWNS用ソフト 10本の中からお好きなもの1本

＋

2 ●FM TOWNS用スーパージョイカード連射式
●FM TOWNS用キーボードカバー
●FM TOWNS用マウスパット
●FM TOWNS用ブランドフロッピーディスク

＋

3 アイ・ツーメンバーズカード 宮沢リエちゃんテレフォンカード 全国送料無料

＋

4 ●持ち運びラクラク オールラウンドチェアー

FM TOWNS新型Setを当店でお買上げのお客様には故障や不良の場合もご自宅まで全国出張サービス(修理)にお伺いいたします。

ビッグプレゼントⒷ

超有名ブランド 1家に1台 **パーソナルファクシミリ1台**

アイ・ツーからFM TOWNSユーザーへ最新情報をFAXさせて頂きます!

アイ・ツーが富士通プレゼンテーション『電脳遊園地 in 大阪城ホール』に出展しまーす!

日時／4月13日(土)14日(日)15日(月)

①4月12日までアイ・ツー大阪店へ行って"電脳ラッキーカード"をもらおう。大阪城ホールにて抽選会実施!!
②富士通電脳春祭り期間中アイ・ツーでFM TOWNS御購入の方には大阪城ホールでダブルチャンスが待ってるよ!!

毎月わずかなおこづかいでアイ・ツーならFM TOWNSが手に入っちゃう。!

アイ・ツー ラクラク クレジット

FM TOWNS-2F	¥378,000	
FMT-DP533	¥ 69,800	
FMT-KB101 or 201	¥ 20,000	
システムソフトウェアEB276A010	¥ 20,000	
新発売ソフト「ルーム」	¥ 8,800	
新発売ソフト「サークⅡ」	¥ 9,800	
標準定価合計(税別)¥506,400➡アイ・ツー特価＝¥248,000		
	¥ 3,000×60回	ボーナス¥11,700×10回
	¥ 6,000×48回	ボーナス ナシ
	¥10,500×24回	ボーナス ナシ
	¥14,800×12回	ボーナス¥32,500× 2回
	¥ 0× 0回	ボーナス¥235,800×1回

FM TOWNS-20F	¥323,000	
FMT-DP531	¥ 89,800	
FMT-KB105 or 205	¥ 30,000	
FM PR-204B	¥ 80,000	
FM60-711	¥ 6,800	
標準定価合計(税別)¥529,600➡アイ・ツー現金一括秘大特価		
	¥ 4,400×60回	ボーナス¥16,500×10回
	¥ 8,000×36回	ボーナス¥16,500× 6回
	¥12,000×24回	ボーナス¥16,500× 4回
	¥19,900×15回	ボーナス¥28,000× 2回
	¥29,300×12回	ボーナス ナシ

FM TOWNS-20F	¥323,000	
FMT-DP533	¥ 69,800	
FMT-KB101 or 201	¥ 20,000	
ハビタット	¥ 6,800	
FMT-MD202	¥ 30,000	
標準定価合計(税別)¥449,600➡アイ・ツー現金一括秘大特価		
	¥ 3,800×60回	ボーナス¥14,400×10回
	¥ 7,000×36回	ボーナス¥14,300× 6回
	¥10,000×24回	ボーナス¥20,100× 4回
	¥20,000×12回	ボーナス¥33,600× 2回
	¥ 0× 0回	ボーナス¥298,000×1回

FM TOWNS-40H	¥473,000	
FMT-DP533	¥ 69,800	
FMT-KB105 or 205	¥ 30,000	
標準定価合計(税別)¥572,800➡アイ・ツー現金一括秘大特価		
	¥ 4,100×60回	ボーナス¥18,800×10回
	¥ 9,800×48回	ボーナス ナシ
	¥12,200×36回	ボーナス ナシ
	¥17,400×24回	ボーナス ナシ
	¥28,000×12回	ボーナス¥32,500× 2回

FM TOWNS-80H	¥ 62,300	
FMT-DP534	¥108,000	
FMT-KB105 or 205	¥ 30,000	
標準定価合計(税別)¥761,000➡アイ・ツー現金一括秘大特価		
	¥ 6,500×60回	ボーナス¥24,400×10回
	¥10,000×48回	ボーナス¥17,100× 8回
	¥15,000×30回	ボーナス¥23,200× 5回
	¥20,000×24回	ボーナス¥15,700× 4回
	¥25,000×18回	ボーナス¥28,800× 3回

FM TOWNS-20F	¥ 32,300	
FMT-DP533	¥ 69,800	
FMT-KB101 or 201	¥ 20,000	
標準定価合計(税別)¥412,800➡アイ・ツー現金一括秘大特価		
¥税込価格端数切り捨てズバリ¤にてお答えします。		
アイ・ツーラクラククレジットなら		
	¥ 4,100×48回	ボーナス¥16,100× 8回
	¥ 8,400×36回	ボーナス ナシ
	¥11,900×24回	ボーナス ナシ
	¥15,700×18回	ボーナス ナシ
	¥22,300×12回	ボーナス ナシ

FM TOWNS-2F	¥378,000	
FMT-DP533	¥ 69,800	
FMT-KB101 or 201	¥ 20,000	
TOWNS用システムソフトウェアー	¥ 20,000	
標準定価合計(税別)¥487,800➡アイ・ツー現金一括秘大特価		
¥税込価格端数切り捨てズバリ¤にてお答えします。		
アイ・ツーラクラククレジットなら		
	¥ 3,400×48回	ボーナス¥12,700× 8回
	¥ 6,800×36回	ボーナス ナシ
	¥ 9,700×24回	ボーナス ナシ
	¥15,000×15回	ボーナス ナシ
	¥18,600×12回	ボーナス ナシ

富士通パソコンショップ・FMショップ会員店

FM・LABアイ・ツー

周辺機器ももちろんアイ・ツーで!! 消費税サービス

TOWNSユーザーに新製品ニュース!! チューナーユニット 消費税不要 ¥32,800 TOWNSのディスプレイでテレビが見れるようになった/

	定価	税込価格
プリンター FMPR353G(TOWNS用ケーブル付)	¥138,000	¥ 91,800
プリンター FMPR204B(TOWNS用ケーブル付)	¥ 80,000	¥ 48,800
RAM FMT-EM2M	¥100,000	¥ 73,800
RAM FMT-EM1M	¥ 60,000	¥ 45,800
モデムカード FMT-MD301	¥ 49,000	¥ 37,800
パーソナルモデム PM2400F	¥ 59,800	¥ 45,800
ビデオカードⅡ FMT-412	¥ 40,000	¥ 30,800
ビデオカード FMT-411	¥ 35,000	¥ 26,800
MIDIカード FMT-401	¥ 35,000	¥ 26,800
ハンディカラーイメージスキャナー	¥ 89,800	¥ 68,800
カラーイメージスキャナ FMSC-611G (RS-232Cケーブル付)	¥198,000	¥139,800
アンプスピーカーシステム FMT-SP101	¥ 29,800	¥ 23,000

Setでお買い上げの方全国どこでも送料無料!! 消費税サービス

お問い合わせTel.	大阪店	東京店	ウルフ店
	06-632-0012	03-3258-1198	06-633-9812

アイ・ツーおすすめオプションSet

TOWNS用プリンターFM PR 204B・専用ケーブル
・カットシートフィーダー・プリンター用紙連続
・プリンター用紙カット紙

定価合計¥116,800

ナント! 40%off ¥69,800 消費税 不要

フロッピーディスク

	マクセル	フジ	3M	TDK	ノーブランド
5インチ2HD	¥ 880	¥ 820	¥ 840	¥ 850	¥560
5インチ2D		¥ 670			¥470
3.5インチ2HD	¥3,300	¥2,000	¥3,200	¥3,100	¥980
3.5インチ2DD		¥2,200			¥690

フロッピーディスク 10マイでの税込み価格です。

サプライ

PC-98用マウス	¥ 2,800
PC-88・MSX用マウス	¥ 3,980
ディスプレイフィルター14・15型	¥14,800
ディスプレイフィルターTOWNS用	¥14,800
ディスプレイフィルター21型用	¥14,800
キーボードカバー (PC-98・PC-88・X68000・FM TOWNS各機種アリ)	¥ 2,000
マウスポケット	¥ 400
3.5インチ用クリーニングDISK	¥ 1,000
5インチ用クリーニングDISK	¥ 1,000
CD用ケース	¥ 4,000
5インチ100枚入用フロッピーケース	¥ 1,000
3.5インチ80枚フロッピーケース	¥ 1,000
10インチ連続プリンター用紙(1箱2,000枚)	¥ 3,200
15インチ連続プリンター用紙(1箱2,000枚)	¥ 3,500
10インチ連続プリンター用紙(200枚)	¥ 500
15インチ連続プリンター用紙(200枚)	¥ 600
A4カット紙(500枚・白)	¥ 750
A4カット紙(500枚・ピンク、グリーン、ブルー、イエロー各色)	¥ 1,000
B5カット紙(500枚・白)	¥ 550
A5カット紙(500枚・ピンク、ブルー、グリーン、イエロー各色)	¥ 850
JOYスティック	¥ 980
JOYスティック(連射機能付)	¥ 1,380

ボードコーナー

今売筋ヒットのコノ4つで勝負します/

	定価	税込販売価格
●メルコ EMJ-2000L(2M)	¥34,800	¥25,800
●メルコ EMJ-4000L(4M)	¥59,800	¥43,800
●I・Oデータ PIO-PC34FX-2M	¥37,000	¥26,800
●I・Oデータ PIO-PC34FX-4M	¥63,000	¥45,800

モデムコーナー

	定価	税込販売価格
●オムロン MD-24HS	¥98,000	¥73,800
●オムロン MD-24FS5	¥49,800	¥31,800
●オムロン MD-24FS4	¥44,800	¥29,800
●アイワ PV-A24VM5	¥44,800	¥27,800
●アイワ PV-M24VM5	¥42,800	¥31,800
●インテグラ 通信POCO	¥45,000	¥27,500

X68000 PRO SHOP アイ・ツー

充実のラインアップ

Super・PROⅡの組合せは、なんでもアイ・ツーにご相談下さい!!

プロⅡセット	スーパーSet	スーパーHDセット
CZ-652C/BK GY CZ-603D/BK GY SX-window付	CZ-604C/TN CZ-606D/TN	CZ-623C/TN CZ-613D/TN
税込定価合計 ¥394,284	税込定価合計 ¥440,634	税込定価合計 ¥651,990
41%off ↓ ¥238,000 ポッキリ!!	↓大特価 アイ・ツーが今いちばん自信をもっておすすめするX68000セットです。	↓ SX-WINDOW SCSIインターフェース標準装備 超高級マシンが税不要の アイ・ツー大特価で お答えします!!

今年は知的にソフト活用しませんか?
只今A・B・Cいずれかお申し込の方にX68000キーホルダープレゼント!

Ⓐ今流行の通信で X68000ワールドを拡げよう!
ソフト Communication PRO 68K Ver2.0 定価¥19,800
モデム 通信PoCo…… 定価¥45,000
消費税不要 税込定価合計¥66,744
アイ・ツー特価 ¥42,800

Ⓑ文房具感覚の便利ツール
Stationary PRO 68K…… 定価¥14,800
通信ケーブル CE300L… 定価¥ 2,800
電子手帳 PA8600…定価¥28,000
消費税不要 税込定価合計¥46,968
アイ・ツー特価¥34,800

Ⓒあなたもアーチスト
CANVAS-PRO68K…定価¥29,800
グラフィックライブラリ集Vol.1・定価¥ 8,800
新発売プリンター・CZ-8PC5…… 定価¥96,800
消費税不要 定価税込合計¥139,462
アイ・ツー特価 ¥104,800

SHARP
X68000のことなら アイ・ツー
EXE CLUB

周辺機器もさらに充実!! 消費税無料!

RGBシステムチューナー	CZ-6TU-BK GY	定価¥ 33,100	¥ 25,800
高性能CRTフィルター	BF-68PRO	定価¥ 19,800	¥ 15,800
カラーイメージユニット	CZ-6VTI	定価¥ 69,800	¥ 53,800
カラーイメージスキャナー	CZ-8NSI	定価¥188,000	¥145,800
1MB増設RAMボード	CZ-6BE1B	定価¥ 28,000	¥ 21,800
2MB増設RAMボード	CZ-6BE2	定価¥ 79,800	¥ 61,800
MIDIボード	CZ-6BMI	定価¥ 26,800	¥ 20,800
ビデオボード	CZ-6BVI	定価¥ 21,000	¥ 16,800
トラックボール	CZ-8NTI	定価¥ 13,800	¥ 10,800
マウス・トラックボール	CZ-8NM3	定価¥ 9,800	¥ 8,100
マウス	CZ-8NM2A	定価¥ 6,800	¥ 5,800
インテリジェントコントローラー	CZ-8NJ2	定価¥ 23,800	¥ 18,800
ジョイカード	CZ-8NJI	定価¥ 1,700	¥ 1,580
アンプ内蔵スピーカーシステム	AN-S100	定価¥ 36,600	¥ 28,800
モデムユニット	CZ-8TM2	定価¥ 49,800	¥ 38,800

X68000専用プリンター勢ぞろい!!

ドットマトリックスカラープリンター・80ケタ	CZ-8PGI	定価¥130,000	¥ 99,800
ドットマトリクスカラープリンター・136ケタ	CZ-8PG2	定価¥160,000	¥123,800
ドットマトリクスプリンター・136ケタ	CZ-8PK10	定価¥ 97,800	¥ 75,800
24ドット熱転写カラー漢字プリンター	CZ-8PC3	定価¥ 65,800	¥ 49,800
48ドット熱転写カラー漢字プリンター	CZ-8PC4	定価¥ 99,800	¥ 59,800
48ドット熱転写カラー漢字プリンター 新発売	CZ-8PC5	定価¥ 96,800	¥ 74,800
カラーイメージジェット	IO-735X	定価¥248,000	¥198,000
カラービデオプリンター	CZ-6PVI	定価¥198,000	¥158,000

68買ったらEXEクラブに入ろう!

本体同梱の入会申込ハガキを送るだけで、無料入会。
①メリット1:会員No.入り、オリジナル会員証電卓がもらえる。
②メリット2:各種フェアご優待・イベントご案内等、数々の特典アリ。
③メリット3:10月1日スタート/ X68000の活用情報が手に入る「EXEおみこし活動」に参加できる!!

ステップアップサービス(有料)
「おみこしかつぎ人」制度も新設
EXEおみこし活動のお問い合わせは X68000EXEクラブ「おみこし活動係」まで。
☎(06)886-0354
詳細はX68000販売店アイ・ツー店頭で ポスター・おみこしpressをご覧ください。

NEC

●本体	定価	税込販売価格
PC-9801DX2/U2	¥318,000	¥205,800
PC-9801DX5/U5	¥468,000	¥308,000
PC-9801DA2/U2	¥448,000	¥319,800
PC-9801DA5/U5	¥598,000	¥423,800
PC-9801DS2/U2	¥358,000	¥254,800
PC-9801DS5/U5	¥508,000	¥356,800
PC-9801UF/UR	¥218,000	¥159,800
PC-9801UR20	¥348,000	¥247,800
●ディスプレイ		
PC-KD854N	¥ 84,800	¥ 42,980
PC-KD881	¥118,000	¥ 77,800
PC-KD882	¥ 89,800	¥ 57,800
PC-TV354	¥110,000	¥ 68,800
PC-TV454	¥128,300	¥ 69,800
PC-TV455	¥148,000	¥ 89,800

●プリンター	定価	税込販売価格
PC-PR150VH	¥ 99,800	¥ 72,800
PC-PR201/80A	¥275,000	¥192,800
PC-PR201/65A	¥215,000	¥151,800
PC-PR201/60A	¥158,000	¥112,800
PC-PR201/45	¥ 95,000	¥ 69,800
PC-PR350	¥168,000	¥119,800
PC-PR150VL	¥ 84,800	¥ 62,800
PC-PR150T	¥ 64,800	¥ 49,800
PC-PR1000	¥259,000	¥182,800
PC-PR2000	¥451,000	¥312,800
PC-PR3000PS	¥620,000	¥425,800

エプソン

●本体	定価	税込販売価格
PC-386VR-STD	¥348,000	¥232,000
PC-386M-STD	¥328,000	¥238,000
PC-286VG-STD	¥268,000	¥173,000
PC-286C-STD (286CLUB)	¥168,000	¥128,000
PC-386NOTE-A	¥268,000	¥218,000
PC-286BOOK-STD	¥258,000	¥189,800
●プリンター		
VP-2600PC	¥145,000	¥113,800
VP-1600PC	¥125,000	¥ 96,800
VP-960PC	¥118,000	¥ 89,800
XP-2000PC	¥198,000	¥149,800
AP-900PC	¥ 94,800	¥ 69,800
AP-600PC	¥ 64,800	¥ 52,800
HG-4000PC	¥198,000	¥149,800

Canonプリンター

	定価	税込販売価格
BJ-130J	¥198,000	¥115,800
BJ-10V	¥ 74,800	¥ 59,800
BJ-330J	¥198,000	¥178,000

●チノン IJK-112Ⅱカスタム 定価¥49,800
インクジェットプリンター
税込販売価格 ¥39,800
先着15名の方に、ノート型パソコンとプリンターが入る純正キャリングケース(価定¥19,800)をプレゼント!!

アイ・ツーゲームソフト情報だ!春をさきどり

全国一の在庫山積大特価

		定価	税込価格
武将風雲録	PC-98		
武将風雲録CD付	PC-98		
A列車で行こうⅢ	PC-98	¥12,800	¥ 9,300
栄冠は君に	X68	¥ 9,500	¥ 6,980
斬～夜叉円舞曲～	PC-88・98、X68	¥ 9,800	¥ 6,980
銀河英雄伝説Ⅱ	PC-98	¥ 9,800	¥ 6,980
サークⅡ	PC-98	¥ 9,800	¥ 6,980
メリーゴーランド	FM-T	¥ 8,800	¥ 6,980
ガンシップ	FM-T	¥11,800	¥ 9,180
ドラッケン	FM-T	¥ 8,800	¥ 6,980
大航海時代	FM-T	¥11,800	¥ 9,180
おしゃれクッキングⅡ	FM-T	¥14,800	¥12,200
エメラルドドラゴン	X68	¥ 9,800	¥ 6,980
カオスの逆襲	PC-98	¥ 9,800	¥ 7,580
大戦略Ⅲ'90	PC-98	¥ 9,800	¥ 7,580
イメージファイト	X68	¥ 9,700	¥ 6,980
ランペルール	X68	¥ 9,800	¥ 8,100
ランペルールCD付	X68	¥12,200	¥10,100
ギャラクシーフォース2	FM-T	¥ 9,800	¥ 7,580
キャンペーン版大戦略Ⅱ	X68	¥ 9,800	¥ 7,580
D	X68	¥12,800	¥ 9,880
ドラッケン	PC-98	¥ 9,800	¥ 8,100
ブライ(下巻)	PC-98	¥ 9,800	¥ 7,580
シムシティ	PC-98・X68	¥ 9,800	¥ 7,580
ブリッツクリーク	PC-98	¥ 9,800	¥ 7,580
ダイナリア	PC-88	¥ 8,700	¥ 6,750
ルーム	FM-T	¥ 8,800	¥ 6,780
ザック・マックラッケン	FM-T	¥ 8,800	¥ 6,780
機動戦士ガンダム	PC-88	¥ 9,800	¥ 8,100
戦極	PC-98	¥ 9,800	¥ 8,100
ゾークI	PC-98	¥ 7,800	¥ 6,450
マスターオブモンスターズⅡ	PC-98	¥ 8,800	¥ 7,250
ロードモナーク	PC-98	¥ 9,800	¥ 8,100
プロンティス	PC-88	¥ 8,800	¥ 7,700
ポピュラス	PC-98、X68	¥ 9,800	¥ 7,580
オルゴール	FM-T	¥12,800	¥10,500

アダルトゲームソフト

		定価	税込価格
ランスⅡ	PC-98	¥ 6,800	¥ 5,250
ピュアⅡ	PC-98	¥ 6,800	¥ 5,250
天使たちの午後Ⅲ番外編	PC-98、X68	¥ 8,800	¥ 7,250
ジェーン	PC-98、X68	¥ 7,800	¥ 6,000
闘神都市	PC-98	¥ 6,800	¥ 5,250
イルミナ	PC-98	¥ 6,800	¥ 5,250
ドラゴンナイトⅡ	PC-88・98	¥ 7,800	¥ 6,000
DPS・SG	PC-98	¥ 6,800	¥ 5,250
電脳学園 Ver2.0	PC-98	¥ 8,800	¥ 6,780
キャル	X68	¥ 6,800	¥ 5,250
X指定	PC-88・98	¥ 6,800	¥ 5,250
ドラゴンアイズ	PC-88	¥ 6,800	¥ 5,250

ビジネスソフト

		定価	税込価格
一太郎Ver4.3	PC-98	¥58,000	¥38,800
一太郎dash	PC-98	¥39,000	¥26,800
ロータス1-2-3R2.2J	PC-98	¥98,000	¥61,800
花子Ver 2	PC-98	¥58,000	¥38,800
まいと一く	PC-98	¥28,000	¥16,800
NINJA3	PC-98	¥39,800	¥12,800
SX-WINDOW	X68	¥ 6,800	¥ 5,380
弥生Ⅱ	PC-98	¥80,000	¥50,800
遊名人	PC-98	¥36,000	¥22,800
MS-Works	PC-98	¥40,000	¥27,800
サクセス	PC-98	¥68,000	¥39,800
NINJA3 PRO	PC-98	¥42,000	¥24,800
MS-DOS V3.3C基本セット	PC-98	¥ 9,800	¥ 6,980
アシストシリーズ	PC-98	¥ 9,700	¥ 7,480

アイ・ツーのサポートは…

■初期不良交換は最長6ヵ月
(メーカー及びお買上時期によって異なりますのでお問い合せ下さい!)
新品ハード&ソフトはメーカーより入荷後開梱せずにお客様にお渡ししますので万一動作不良の場合、同一商品の新品と交換させて頂きます!

■お支払方法は
1現金書留2銀行よりのお振込み3郵便局よりのお振込み4商品お届けと引かえ代引といろいろ
3・4でお申し込みの方はハガキにて (4に限り代金引換え手数料が送料とは別に必要です)

ご住所 ご氏名 印 TEL. ご注文商品名 数量 ソフトの場合 機種、メディア 日曜配達 希望 もしくは希望ナシ お支払方法 BK振込 〒振込 代金引換

〒542 大阪市中央区難波千日前6-7 西政ビル3F 株アイ・ツー 通販部宛

切手及び為替での ご送金はご遠慮下さい。

明記の上 株アイ・ツー大阪店へお申し込みの方は 三和銀行 難波支店 普 3646352
株アイ・ツー東京店へお申し込みの方は 三和銀行 難波支店 普 3646378
株アイ・ツーウルフ店へお申し込みの方は 三和銀行 難波支店 普 3755500
郵便局 口座 大阪4-104341 口座名義 株アイ・ツー
へご送金下さい。

■アイ・ツー・ラクラク・クレジット
お支払いはゆとりの毎月¥3,000～OK。手数料もグーンと超低金利。

■ボーナス1括・2括払いOK。
冬のボーナス1括払い、又は夏と冬に分けての2回払いOK。商品は今すぐお手元に!
頭金ゼロ・毎月のお支払いはナシ!

■下取り、買取りもOK!
現在お使いのパソコン・ビデオ・ワープロ・ソフトを利用してわずかな予算で新品パソコン・ビデオ・ワープロ・ソフトに買い替えはいかがですか?

■通販専用TELスタート!!
通信販売でのお申し込みの方は
大阪店にお問合せ・お申し込みの方は 06-632-0012へ
東京店にお問合せ・お申し込みの方は 03-3258-1198へ
ウルフ店にお問い合せ・お申し込みの方は 06-633-9812へ
にTEL下さい。専門スタッフがおまちしています。 11:00～19:00まで

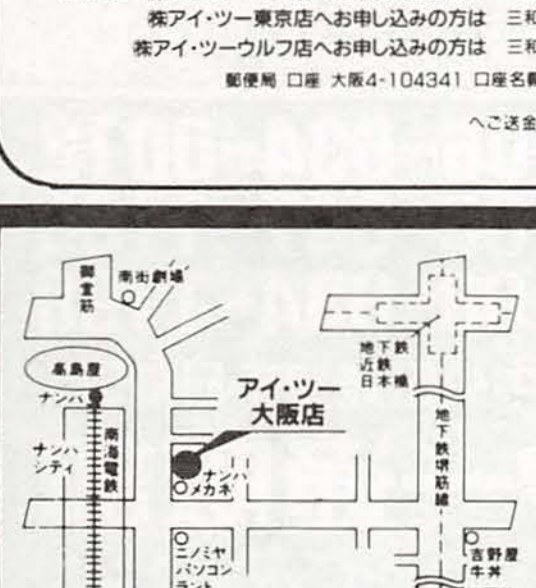
■全国配達(通販システム)万全体制!!
配達日、日曜・祝日、午前・午後の指定可能!
ゲームソフト2本までなら
本州・四国――¥ 700 北海道――¥1,000 沖縄――¥1,500
但し、ゲームソフト3本以上、ビジネスソフトをご希望の方および離島の方は、お問い合せ下さい。
パソコンソフトテレホンサービス開始(06)647-9810

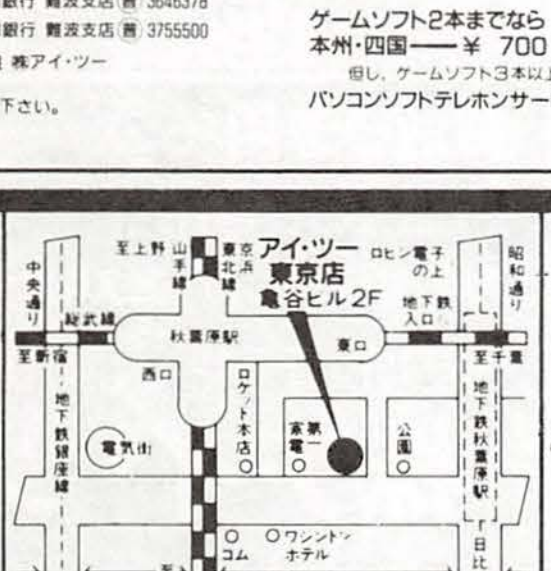
特価情報TEL

PC9801RX21
FM TOWNS
X68000 etc……

●パソコン・ワープロ……06-633-9800
●新品ソフト……06-647-9810
●中古パソコン……06-647-9820
●ファミコン(新品 中古)……06-634-1198

㊙誌面では制約があって出せない情報満載!!







年中無休

Information & Interface
株式会社アイ・ツー

大阪店/〒542 大阪市中央区難波千日前15－18 ☎06-632-0012
東京店/〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-17 亀谷ビル2F ☎03-3258-1198
日本橋ウルフ店/〒556 大阪市浪速区日本橋東3－7－20 ☎06-633-9812

買取り実績No.1!!

スーパーファミコン内蔵テレビ当選者発表
（ゲームボーイ2月号、3月号）
- 島津哲郎くん　東京都
- 中谷明弘くん　埼玉県
- 四辻博之くん　奈良県

おめでとうございました。

全国をネットするアイ・ツーリサイクルシステム

買取り方法

①まず売りたいソフトの買取り価格が変更になっていないか電話で確認してね。
②申し込み書に住所・氏名・年令・電話番号を書いてね。
（18才未満の方は保護者の署名と印が必要です。）
③送金先の銀行・支店名・口座番号を記入してください。
（郵便は、通帳記号と通帳番号を記入してください。）
④銀行か、郵便の通帳の名義人の方のお名前を記入してください。
（フリガナをわすれないでね。）
⑤アイ・ツーで、買取り金額を計算して、3〜10日でお客様の口座へお届けします。

※申し込み書は必ず商品といっしょに送って下さい。

注意

- ソフトの箱・説明書がないと買取金額がマイナスになります。

買取り価格が2,000円まで箱ナシ　500円マイナス　説明書ナシ　500円マイナス。
買取り価格が5,000円まで箱ナシ　800円マイナス　説明書ナシ　800円マイナス。
買取り価格が5,000円以上箱ナシ1,000円マイナス　説明書ナシ1,000円マイナス。

- ソフトに落書きや、よごれのひどいものは、買取り金額が、大幅にさがるか、買取り出来ません。
- 箱、説明書が破れている物や落書き、汚れのひどいものは、箱、説明書が無い物とみなします。
- PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアソフトは、箱、説明書が無い場合、買取り出来ません。
- 買取り価格は、常に変動しています。お電話にて御確認ください。
- ソフト5本以下の買取りは、400円の振込手数料がマイナスされます。
- 攻略本も買取りを行っていますが、破れている物や落書きのある物は、買取り出来ません。又、本だけの買取りは出来ません。
- お一人様2本まで//

安心確実の振込送金

送金手数料サービス
（5本以上）

独自の高価買取査定システム

ファミコン

品名	買取価格
蒼き狼と白き牝鹿 ジンギスカン	¥2,000
★赤川次郎の幽霊列車	¥2,500
悪魔くん 魔界の罠	¥1,800
★悪魔城スペシャル	¥2,500
悪魔城伝説	¥1,500
アストロファング	¥1,800
アドベンチャーズ オブ ロロ	¥1,800
アドベンチャーズ オブ ロロ2	¥2,000
暴れん坊天狗	¥2,000
アフターバーナー	¥2,500
アメリカ大統領選挙	¥1,500
アルカノイド	¥1,500
イース	¥1,500
イースⅡ	¥1,800
怒Ⅲ	¥1,500
★囲碁九路盤対局	¥3,000
★囲碁指南	¥3,200
★囲碁名鑑	¥3,000
★井崎修五郎の競馬必勝学	¥2,800
★維新の嵐	¥5,000
1942	¥1,800
1943	¥2,600
★井出洋介の実戦麻雀	¥2,800
★井出洋介の実戦麻雀Ⅱ	¥4,800
イメージファイト	¥1,500
ウィザードリー	¥2,500
ウィザードリーⅡ	¥1,200
ウィザードリーⅢ	¥2,200
宇宙警備隊	¥2,000
ウルティマⅠ	¥1,500
ウルトラマン倶楽部Ⅱ	¥1,600
エアウルフ	¥1,500
★SDナイトガンダム外伝	¥2,800
SDガンダム2	¥1,800
★SDガンダム3	¥3,000
SD戦国武将列伝	¥2,400
SDヒーロー総決戦	¥1,800
SDバトル大相撲	¥1,800
エモやんの10倍プロ野球	¥1,600
エリュシオン	¥1,600
オーバーホライゾン	¥2,200
★オセロ	¥2,800
おそ松くん	¥2,000
おぼっちゃまくん	¥2,500
怪傑ヤンチャ丸	¥1,800
帰ってきた軍人将棋	¥2,200
かぐや姫伝説	¥1,600
かってにシロクマ	¥2,000
株式道場	¥2,400
亀の恩返し	¥1,500
仮面の忍者 花丸	¥2,200
★仮面ライダー倶楽部	¥2,400
川のぬし釣り	¥2,500
GUN-DEC	¥1,800
GUN-NAC	¥1,800
がんばれゴエモン2	¥1,800
がんばれゴエモン外伝	¥1,600
キテレツ大百科	¥2,400
★キャプテン翼Ⅱ	¥2,400
究極タイガー	¥2,000
★究協ハリキリスタジアムⅢ	¥3,600
★キングオブキングス	¥2,000
ギャラガ	¥1,500

ファミコン

品名	買取価格
ギャラクシアン	¥1,500
★ぎゃわんぶらぁ自己中心派	¥2,800
★ぎゃわんぶらぁ自己中心派2	¥3,000
★クォーターバックスクランブル	¥2,500
孔雀王	¥1,500
孔雀王2	¥2,000
★グランドマスター	¥2,400
★グラディウスⅡ	¥2,000
クレイジー クライマー	¥1,800
グレムリン2	¥2,200
グレートタンク	¥1,600
★黒鉄ヒロシの勝馬伝説	¥2,500
クロスファイアー	¥2,000
ゲートイン馬券必勝学	¥2,800
ゲームパーティ	¥2,000
激亀忍者伝	¥2,000
激闘プロレス	¥1,800
ゲゲゲの鬼太郎2	¥1,500
★コズミックスポーツインソウル	¥2,400
コブラコマンド	¥1,500
コンフリクト	¥1,500
ゴーストバスターズ2	¥1,500
ゴジラ	¥2,400
五目並べ	¥2,500
ゴルビーのパイプライン大作戦	¥1,800
ゴルフ倶楽部パーディラッシュ	¥2,000
★ゴルフグランドスラム	¥4,200
ゴルフっ子オープン	¥1,500
サイドポケット	¥1,200
西遊記ワールド	¥1,500
西遊記ワールドⅡ	¥2,200
★サッカーウィナーズカップ	¥2,400
砂漠の狐	¥1,800
★三国志	¥3,200
★三国志Ⅱ	¥6,000
三国志 中原の覇者	¥2,200
★サンサーラナーガ	¥3,300
ザ・ブラックバス	¥1,800
ザ・ブラックバス2	¥2,000
ザ・マネーゲーム2	¥2,000
サンリオカーニバル	¥1,800
★シャドウブレイン	¥4,000
シャッフルバックカフェ	¥2,200
★上海	¥2,400
上海2	¥2,200
ジャッキーチェン	¥2,400
ジャンピングキッド	¥2,000
新・里見八犬伝	¥1,800
神仙伝	¥2,000
★雀濛	¥2,800
★ジャンボ尾崎のホールインワン	¥2,500
柔道ウォリアーズ	¥1,500
★じゅうべえくえすと	¥2,600
★人生劇場Ⅱ	¥3,500
スーパー魂斗羅	¥1,600
スーパーチャイニーズ2	¥2,000
★スーパーチャイニーズ3	¥3,000
スーパースタープロレスリング	¥2,200
スーパーマリオブラザーズ	¥1,800
★スーパーマリオブラザーズ3	¥3,200
★スーパーラクビー	¥2,800
★水滸伝	¥4,600
スペースインベーダー	¥2,200

ファミコン

品名	買取価格
スペースハリアー	¥1,800
SWAT	¥1,500
全米プロバスケット	¥2,000
ソフトボール天国	¥1,800
ソルスティス	¥1,800
タイトーグランプリ	¥2,200
タイトーバスケットボール	¥2,800
★大航海時代	¥5,500
武田信玄	¥1,800
武田信玄2	¥2,200
田代まさしのプリンセスがいっぱい	¥1,500
★タッチダウンフィーバー	¥2,500
★谷川浩司の将棋指南2	¥3,000
★谷川浩司の将棋指南3	¥3,500
★大戦略	¥3,200
ダイナマイトボール	¥1,800
★ダウンタウン熱血行進曲	¥3,000
★ダウンタウン熱血物語	¥2,800
脱獄	¥1,800
ダブルドラゴン	¥2,000
ダブルドラゴン2	¥1,800
★ダブルドラゴン3	¥3,200
ダンジョン&マジック	¥1,600
ダンジョンキッド	¥2,000
★ダークロード	¥2,400
高橋名人の冒険島	¥2,200
チェイスHQ	¥2,200
チップとデールの大作戦	¥1,800
チャンピオンシップボーリング	¥2,000
中華大仙	¥2,000
千代の富士の大銀杏	¥2,400
ツインイーグル	¥2,400
★ツインビー3	¥2,600
釣りキチ三平	¥1,500
★テクモボウル	¥2,400
テクモワールドカップサッカー	¥2,400
鉄道王	¥2,500
★テトリス	¥2,600
天地を喰らう	¥1,800
★天地を喰らうⅡ	¥5,000
10ヤードファイト	¥1,500
★ドクターマリオ	¥2,800
★トップガン	¥2,500
★トップガン2	¥2,800
ドラ・ドラ・ドラ	¥2,200
東風	¥2,400
ドナルドダック	¥2,000
ドラエモン	¥1,500
★ドラエモン ギガゾンビの逆襲	¥2,500
ドラゴンウォーズ	¥2,500
ドラゴンクエスト	¥2,000
ドラゴンクエストⅡ	¥1,500
ドラゴンクエストⅢ	¥1,500
★ドラゴンクエストⅣ	¥1,800
ドラゴンボール2	¥1,200
ドラゴンボール3	¥1,800
★ドラゴンボールZ	¥3,200
ドラゴンファイター	¥1,500
★ドラゴンズレアー	¥2,400
ドンドコドン	¥1,800
ナイトライダー	¥1,800
★中嶋悟のF-1ヒーロー	¥2,800
ナポレオン戦記	¥1,500

ファミコン

品名	買取価格
★ナムコクラシック	¥2,600
★ナムコット麻雀Ⅲ	¥2,600
なんてったってベースボール	¥1,600
日本一の名監督	¥2,000
ニチブツ麻雀Ⅲ	¥2,400
忍者クルセイダース	¥1,800
忍者くん阿修羅の章	¥1,200
忍者じゃじゃ丸銀河大作戦	¥2,000
忍者らホイ!	¥2,000
忍者龍剣伝Ⅱ	¥2,000
★虹のシルクロード	¥2,800
★NYニャンキース	¥2,600
★熱血高校ドッジボール部	¥3,000
★熱血高校ドッジボール部サッカー編	¥3,200
NORTH & SOUTH	¥2,000
信長の野望 全国版	¥2,000
★信長の野望 戦国群雄伝	¥5,000
ハイウェイスター	¥2,000
バトルスタジアム	¥2,400
ハットリス	¥2,000
★爆笑ノ愛の劇場	¥2,600
★爆笑人生劇場	¥2,800
爆笑スターものまね四天王	¥2,200
★バトルフリート	¥2,800
バットマン	¥2,400
バルダーダッシュ	¥1,500
パーフェクトボーリング	¥1,800
パーマン	¥2,200
パチ夫くん	¥2,500
★パチ夫くん2	¥2,800
★パチ夫くん3	¥3,200
バックマン	¥1,800
バラメデス	¥1,800
★バラメデス2	¥2,800
バラレルワールド	¥1,800
パリダカールラリー	¥1,800
★パロディウス	¥3,000
パワーサッカー	¥1,800
パンチアウト	¥2,000
飛龍の拳Ⅲ	¥2,000
ビックリマンワールド	¥2,000
BIG FOOT	¥1,800
★ファイティングゴルフ	¥2,500
ファイナルファンタジー	¥2,400
ファイナルファンタジーⅡ	¥2,000
ファイナルファンタジーⅢ	¥1,500
ファイナルミッション	¥1,500
★ファイナルラップ	¥2,800
ファイアーエンブレム	¥1,500
★ファミコンウォーズ	¥2,800
★ファミコン将棋竜王戦	¥3,500
★ファミコン名人戦	¥3,000
ファミコン野球盤	¥1,600
ファミコン・トップマネージメント	¥3,200
ファミスタ'90	¥1,200
★ファミスタ'91	¥2,400
ファミリークイズ	¥1,800
★ファミリーサーキット	¥2,400
★ファミリーサーキット'91	¥3,800
ファミリージョッキー	¥1,600
★ファミリーテニス	¥1,800
ファミリービンボール	¥1,600
ファミリーボクシング	¥1,600

キリトリセン

申し込み書 ベーマガ5月号

住所	〒　TEL
氏名	年令　保護者　印
振込先	銀行　支店
口座	1.普通　2.当座
口座名義	フリガナ
郵便振替 通帳記号	都道府県　郵便局の
通帳番号	

※18才未満の方は必ず、保護者の署名と印をもらってください。無い場合は着払いにて返送します。

キリトリセン　キリトリセン

ここにないソフトも買取りしています。お電話ください。

新品・中古の通信販売もします。
送料　ソフト¥500より／ハード¥1,000より

買取り専用……06-634-0012
通信販売専用……06-647-1198
ファミコンテレホンサービス専用　06-634-1198
送り先　〒542 大阪市中央区難波千日前6-7
㈱アイ・ツー通販部

これがアイ・ツーの4大特典だ!!

特典1 5本以上ソフトを送ってくれた人には、送料サービス。

特典2 5本以上ソフトを送ってくれた人には、1本につき100円UP。

特典3 ★を10本以上送ってくれた人には3,000円の特別ボーナス。

特典4 発売日より15日以内にソフトがとどけば通常買取り価格より500円UP。
（ゲームボーイ・ゲームギア ソフトは除く）

ゲームボーイ

品名	買取価格
アメリカ横断ウルトラクイズ	¥1,400
R-TYPE	¥1,500
★ウイザードリー外伝	¥2,500
SDガンダム外伝	¥1,600
F-1スピリット	¥1,600
F-1レース	¥1,400
鬼が島パチンコ店	¥1,500
★SAGA2	¥2,500
★スーパー桃太郎電鉄	¥3,000
スパルタンX	¥1,400
タートルズ	¥1,500
ちびまる子ちゃん	¥1,200
ツインビーだ!	¥1,400
テトリス	¥1,000
Dr. マリオ	¥1,600
ドルアーガの塔	¥1,400
熱血硬派くにお君	¥1,600
★信長の野望	¥2,500
バブルボブル	¥1,500
パワーミッション	¥1,000
ファミスタ	¥1,500
ボンバーボーイ	¥1,500

NEO・GEO

品名	買取価格
サイバーリップ	¥12,500
JOY JOY KID	¥10,000
スーパースパイ	¥12,500
ベースボールスターズ	¥11,000
ニンジャコンバット	¥12,000
マジシャンロード	¥10,000
リーグボーリング	¥11,000
ラギー	¥11,000

ゲームギア

品名	買取価格
サイキックワールド	¥1,500
ザ・プロ野球'91	¥1,500
G-LOC	¥1,500
スーパーゴルフ	¥1,800
上海Ⅱ	¥1,200
ジャンクション	¥1,500
タイトーチェイスHQ	¥1,600
デビリッシュ	¥1,800
パターゴルフ	¥1,500
パックマン	¥1,500
ポップブレイカー	¥1,600
琉球	¥1,500

スーパーファミコン

品名	買取価格
アクトレイザー	¥3,500
ウルトラマン	¥4,200
F-ZERO	¥4,000
SDグレイトバトル	¥3,600
★エリア88	¥4,800
★ガデュリン	¥4,800
グラディウスⅢ	¥4,000
シムシティ	¥4,600
スーパーマリオワールド	¥4,000
★ジャンボ尾崎のホールインワン	¥4,400
ダライアスツイン	¥4,800
★ドラッケン	¥4,800
パイロットウイングス	¥4,000
★遥かなるオーガスタ	¥5,500
★BIG RAN	¥4,500
ファイナルファイト	¥4,200
ポピュラス	¥4,200
ボンバザル	¥3,000

ファミコン

品名	買取価格
★ファミリー麻雀	¥2,300
ファンタジーゾーン2	¥1,500
★フリートコマンダー	¥2,800
プレジデントの選択	¥3,000
プレデター	¥1,600
ヘビーパレル	¥1,600
ヘラクレスの栄光Ⅱ	¥1,500
ベガスコレクション	¥1,600
ベストプレープロ野球'90	¥2,000
ホームランナイター'90	¥1,800
北斗の拳Ⅲ	¥1,800
★北斗の拳Ⅳ	¥3,600
★ホトトギス	¥2,500
本将棋	¥2,200
本命	¥2,500
★ボールトゥフィニッシュ	¥2,500
★ボンバーマンⅡ	¥3,000
★マイト&マジック	¥3,000
まじかるキッズ どろぴー	¥2,200
麻雀倶楽部 永田町	¥4,200
麻雀大会	¥3,200
マーダクラブ	¥1,800
★まぁあじゃんべんちゃあ麻雀戦記	¥2,000
マダラ	¥1,800
魔天童子	¥2,000
マジックダーツ	¥2,500
水島新司の大甲子園	¥2,600
ミッキーマウス	¥1,800
★ミニバッド	¥3,000
ムサシの冒険	¥2,200
明治維新	¥1,800
★女神転生Ⅱ	¥3,200
メジャーリーグ	¥1,600
メタルフレーム	¥2,200
★メタルマックス	¥3,200
メルヴィルの炎	¥1,200
モアイくん	¥2,000
燃えるお兄さん	¥1,800
燃えろプロサッカー	¥1,800
燃えプロ'90	¥2,200
★桃太郎伝説	¥2,600
★桃太郎電鉄	¥2,800
★森田の将棋	¥3,200
山村美紗 京都財テク殺人事件	¥2,600
四人打ち麻雀	¥2,400
ラグランジュポイント	¥3,200
リトルマジック	¥1,800
レーサーミニ四駆	¥1,800
霊幻道士	¥1,500
★レインボーアイランド	¥2,200
レジェンドオブヒーロー	¥1,800
ロードマン	¥1,500
★ロックマン	¥3,200
★ロックマン2	¥2,800
★ロックマン3	¥3,000
ロボコップ	¥1,800
★ワールドスーパーテニス	¥2,000
ワールドボクシング	¥2,000
ワイワイワールド2	¥2,000
★ワギャンランド	¥2,500
★ワギャンランド2	¥2,400
わんぱくダック夢冒険	¥1,800

PCエンジン

品名	買取価格
R・TYPEⅠ	¥1,000
R・TYPEⅡ	¥1,500
★アウトラン	¥3,000
★アフターバーナーⅡ	¥2,800
★アドベンチャーアイランド	¥2,800
暗黒伝説	¥2,000
アヴェンジャー(CD)	¥2,400
イメージファイト	¥2,000
★イースⅠ・Ⅱ(CD)	¥3,500
★イースⅢ(CD)	¥4,200
★1943改	¥3,200
★ヴァリスⅡ(CD)	¥2,500
★ヴァリスⅢ(CD)	¥3,000
うる星やつら(CD)	¥2,800
★エアロブラスター	¥2,800
★エグザイル 時の狭間に(CD)	¥4,000
★エターナル・シティ	¥3,500
エルディス(CD)	¥2,800
S.C.I.	¥2,800
★F-1サーカス	¥4,000
★F-1トリプルバトル	¥3,200
オペレーションウルフ	¥2,600
★オルディネス(SG)	¥3,500
★ガタッシュ	¥3,000
改造町人シュビビンマン2	¥2,800
★GULCLIGHT-TDF2(CD)	¥3,000
キックボール	¥2,400
究極タイガー	¥1,600
★クイズアベニュー	¥2,800
★クイズまるごとTHEワールド(CD)	¥2,800
クラックス	¥2,000
コズミックファンタジー(CD)	¥2,400
★コズミックファンタジーⅡ(CD)	¥3,500
サーカスライド	¥2,500
★サイレント デバッカーズ	¥3,000
★ザ・プロ野球(CD)	¥2,800
★三国志 英傑天下に臨む(CD)	¥4,800
サンダーブレード	¥2,500
最後の忍道	¥2,400
★サイバーナイト	¥3,000
★将棋初段一直線	¥3,000
ジャッキーチェン	¥2,400
シンドバット 地底の魔宮	¥1,800
地獄めぐり	¥2,000
雀倩物語(CD)	¥2,400
スーパースターソルジャー	¥1,800
★スーパー大旋風(CD)	¥3,500
★スーパーダライアス(CD)	¥3,000
スーパーバレーボール	¥2,600
★スーパー桃太郎電鉄	¥3,000
★スプラッシュレイク(CD)	¥3,000
スプラッシュハウス	¥1,800
関ヶ原	¥2,400
ゼビウス	¥2,500
★ゼロヨンチャンプ	¥3,400
ソルピアンカ(CD)	¥2,200
タイトーチェイス(CD)	¥1,800
大旋風	¥2,000
大地くんクライシス	¥2,500
★ダウンロードⅡ	¥3,000
TITAN	¥2,600
★ダライアスプラス	¥3,000
ダブルリング	¥2,000

PCエンジン

品名	買取価格
★チャンピオンレスラー	¥2,800
超絶倫人ベラボーマン	¥1,800
★天外魔境ジライア(CD)	¥2,800
天聖龍	¥2,600
デコボコ伝説(CD)	¥2,400
デジタルチャンプ	¥1,800
デスブリンガー(CD)	¥1,800
デビルクラッシュ	¥2,500
★デッドムーン	¥3,500
★TVスポーツフットボール	¥3,200
虎への道	¥1,500
ドンドコドン	¥1,800
ナグザットオープン	¥2,400
ナグザットスタジアム	¥2,400
★熱血高校ドッジボール部PC	¥2,800
★ハイグレネーダー(CD)	¥3,400
バイオレントソルジャー	¥2,200
★パスティール(CD)	¥2,600
パズルボーイ	¥2,500
バーニングエンジェル	¥2,800
はにぃんざろーど	¥1,800
★パラソルスター	¥3,500
パットマン	¥2,400
パワーリーグⅢ	¥2,500
★パチ夫くん 幻の伝説(CD)	¥6,200
P47	¥2,000
PC原人	¥1,500
★ファイアープロレスリング	¥3,200
★ファイナルブラスター	¥2,800
★ファイナルマッチテニス	¥3,500
★フォーメーションサッカー	¥3,400
不思議の夢のアリス	¥2,600
★プロ野球ワールドスタジアム'90	¥3,000
★ヘルファイアー	¥2,800
ボピュラス	¥3,500
ボンバーマン	¥2,600
★麻雀学園 東間宗四郎	¥5,200
麻雀学園 マイルド	¥2,000
魔界プリンスどらぼっちゃん	¥2,600
★魔笛伝説アストラリウス(CD)	¥3,200
★魔晶伝説ラ・ヴァル(CD)	¥3,800
★マンホール(CD)	¥3,000
★マスター・オブ・モンスターズ(CD)	¥3,600
みつばち学園(CD)	¥2,000
★迷宮島スペシャル	¥3,000
メルヘンメイズ	¥2,400
モトローダーⅡ	¥3,000
桃太郎活劇	¥2,500
桃太郎伝説ターボ	¥1,600
★桃太郎伝説Ⅱ	¥2,800
USAプロバスケット	¥2,600
遊々人生	¥1,800
★ラストハルマゲドン(CD)	¥3,500
らんま1/2(CD)	¥2,500
ラビオ・レブススペシャル	¥2,400
レギオン(CD)	¥2,200
★レジェンド オブ ヒーロー トンマ	¥3,200
ワールドコート	¥1,800
ロードスピリッツ	¥3,000
ワールドビーチバレー	¥2,000
★ワラビー///	¥2,500
★ワルキューレの伝説	¥2,800

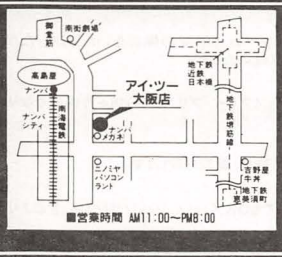
メガドライブ

品名	買取価格
アークス オデッセイ	¥2,800
アイラブミッキーマウス	¥2,200
★アフターバーナーⅡ	¥3,000
★アンビジョン オブ シーザー	¥3,200
★ヴェリスⅢ	¥3,500
★ヴェリテックス	¥2,800
ヴォルフィード	¥1,800
★エアロブラスター	¥3,000
★火激	¥3,600
ガイアレス	¥2,500
片山まさゆきの麻雀道場	¥2,800
★究極タイガー	¥3,200
キューティ鈴木のリングサイドエンジェル	¥2,500
クラックス	¥1,800
グラナダ	¥2,500
ゲイングランド	¥2,500
コラムス	¥2,500
サイバーボール	¥2,500
鮫・鮫・鮫	¥2,500
サンダーフォースⅢ	¥2,600
三国志烈伝・乱世の英雄たち	¥3,000
★斬 夜叉円舞曲	¥2,800
シャドーダンサー	¥2,600
★ジョーモンタナのフットボール	¥2,800
★ゾノーグ	¥2,800
★シャイニング&ザ・ダグネス	¥3,000
★雀偵物語	¥3,500
スーパーエアウルフ	¥2,800
★スーパー大戦略	¥3,500
スーパーハングオン	¥2,000
★スーパーモナコGP	¥3,200
スタークルーザー	¥2,500
ストライダー飛龍	¥2,500
★ゼロウイング	¥3,000
大旋風	¥2,000
★ダライアスⅡ	¥3,000
デンジャラスシード	¥2,500
ディックトレーシー	¥2,400
★ディノランド	¥2,800
ハードドライビング	¥2,500
バーニングフォース	¥2,500
バトルゴルファー唯	¥2,500
★バハムート戦記	¥3,300
パットマン	¥2,000
ファイナルブロー	¥2,000
ファンタジースターⅡ	¥1,200
ファンタジースターⅢ	¥1,000
フェリオス	¥1,800
不思議の海のナディア	¥2,600
ヘルファイター	¥2,000
★魔物ハンター妖子 第7の警鐘	¥2,800
★マスター オブ ウエポン	¥3,200
ミッドナイトレジスタンス	¥2,800
武者アレスタ	¥2,500
ムーンウォーカー	¥2,400
メガパネル	¥1,800
モンスターレア	¥2,400
レインボーアイランド	¥2,500
★レッスルボール	¥2,800
★ワードナーの森 スペシャル	¥3,200
★ワールドカップサッカー	¥2,800

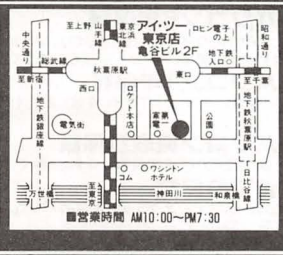
本体買取り

●スーパーファミコン	¥20,000
●ファミコン	¥ 5,500
●ディスクシステム	¥ 1,000
●旧ツインファミコン	¥10,000
●NEWツインファミコン	¥12,000
●PCエンジン	¥ 9,000
●コアグラフィックス	¥12,000
●スーパーグラフィックス	¥16,000
●PCエンジンシャトル	¥ 7,000
●CD-ROM²システムVer1.	¥21,000
●CD-ROM²システムVer2.	¥27,000
●PCエンジンGT	¥28,000
●メガドライブ	¥ 7,000
●ゲームギア	¥ 8,000
●LYNX	¥ 8,000
●NEO、GEO	¥20,000
●ゲームボーイ	¥ 6,500

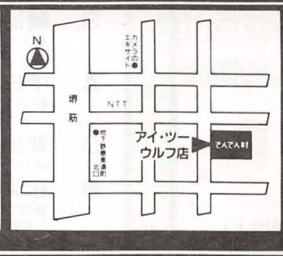
※付属品が全てありの価格です。 ※使用状態により変動します。



■営業時間 AM11:00～PM8:00



■営業時間 AM10:00～PM7:30



年中無休

Information & Interface

株式会社 アイ・ツー

大阪店 〒542 大阪市中央区難波千日前15-18 ☎06-632-0012
東京店 〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-17 亀谷ビル2F ☎03-3258-1198
ウルフ店 〒556 大阪市浪速区日本橋東3丁目7-20 ☎06-633-9812

Sofmap
株式会社ソフマップ

TV 日本テレビ、TBS、フジテレビ、テレビ朝日、テレビ東京系列でCM放映中!!

直営15店舗

年中無休



ただ物を売るのではありません。心を売るのでもありません。私たちがお届けしたいのは満足感です。お客様が何を望み、どう応えれば喜んでもらえるのか。私たち一人一人がいつもお客様の立場になって考える。私たちの仕事はそこから出発しています。

5年保証スタート!!

安心をお届けします。

No.1システム

- ただ今、20万円以上お買い上げのお客様には「PC-98入門編ビデオ」と「パソコン入門書」を、本体お買い上げのお客様には、もれなく「必読パソコン入門ガイドBOOK」を差し上げます。
- 尚、マッキントッシュを30万円以上お買い上げのお客様には、マックを100%活用するためのビデオソフト3種類（入門編、デザイナー編、ビジネス編）のうちお好きなソフトをプレゼント！
ソフトのみ御希望の方は実費¥2,900にておわけしております。

高価な品物だから、ショップも慎重に選びたい。

※数に限りがございますので品切れの際は御容赦下さい。



●9ヶ月先からのお支払いOK　●月々¥1,000からのお支払いOK　●1～84回払いまでOK　●ステップアップクレジット　●ボーナス1,2,4,6,8,10回払いOK　●カレッジクレジット　●初期不良交換期間3ヶ月　●新品パソコン5年保証　●中古パソコン1年保証　●新品パソコン買取り保証　●永久買取り保証　●代替機無料貸出システム

No.1 クレジットシステム

1. 9ヶ月先からのお支払いOK
スキップクレジットを御利用になれば支払い開始月を1ヶ月から、最長9ヶ月先までおくらせる事が出来ます。

2. 月々¥1,000からのお支払いOK
月々のお支払い金額の設定が￥1,000からOK。

3. 84回払いもOK
お客様のプランに合わせて、1回から最長84回まで支払い回数をお選びいただけます。

4. ステップアップクレジット
お客様のプランに合わせて、毎月のお支払い金額を徐々に増やしていくシステムです。例えば、1年目は￥3,000、2年目は￥6,000というように、御自由に設定することができます。

5. ボーナス10回払いもOK
毎月の支払いは0、ボーナス時のみのお支払いでクレジットが御利用になれます。回数は1,2回の他、4・6・8・10回払いまでOK。

6. 業界No.1の低金利

支払回数	1	3	6	10	12	15	18	20	24	30	36	42	48	54	60	66	72	78	84
他社金利	3.0	4.0	5.0	7.0	9.0	11.0	13.5	14.5	16.0	21.0	23.5	31.0	32.0	35.5	38.5				
Sofmap金利	2.5	3.5	4.5	6.0	6.0	9.0	12.0	12.0	12.5	17.5	17.5	22.0	23.0	28.5	29.5	36.0	38.0	42.5	45.5

7. カードクレジット
各種クレジットカードが店頭だけでなく、通信販売でも御利用になれます。詳しくはお気軽にお問い合わせ下さい。

8. カレッジクレジット
保証人なしで、学生の方でもクレジットが御利用できます。(20歳以上)

No.1 下取りシステム

お持ちの機種を下取りに出して新品に買替えようと思っている方、ソフマップに御相談下さい。買取り価格がどこよりも高く、新品の販売価格がどこよりも安いから、当然どこよりもお得な条件でお買求めいただけます。又、差額を商品券でお支払いもできます。

No.1 配送システム

1. 到着日指定、夜間配送システム
お客様のご都合に合わせて配送させていただきます。機種によっては、夜間配送できないものがあります。

2. 代金引換システム(要手数料)
係員が品物をお届けに行きますので、その時にお支払い下さい。(10万円以下に限ります。)

No.1 サポートシステム

1. 代替機無料貸出システム
●突然故障が生じても、その修理期間中、ソフマップは代替機を無料貸出しいたします。

2. 初期不良交換期間3ヶ月
●万一、お届けした商品が不良の場合、お買い上げ日より3ヶ月以内なら、同等品と即交換致します。

3. 新品パソコン5年保証
●パソコン本体、ワープロに関しましては、ソフマップでは、5年間の保証をいたします。ただし、最初の1年間は、メーカー保証も重複して保証いたします。

4. 中古パソコン1年保証
●中古パソコン本体は、1年間保言致します。(ディスプレイ・プリンタ等は6ヶ月保証となります)

5. 新品パソコン買取り保証
●1ヶ月以内であれば必ず買取り保証金額で、下取り、買取り致します。

6. 永久買取り保証
●古くなったパソコン、スクラップ寸前のパソコンでもOK!　どんなパソコンでも、どこよりも高く買い取ります。

ACCEL TOMATO series ICM LAND OMRON メルコ maxell I-O DATA SONY FUJI FILM Caravelle WINTECH

新品パソコン・ワープロ・周辺機器・他

3月15日現在
価格は変動がございますのでお電話でお確かめ下さい。

新品パソコン5年保証　新品パソコン買取り保証　初期不良交換期間3ヶ月

新品 限定20セット

クレジットも御利用になれます。

●NEC	PC-9801DX2/U2	¥318,000
●コアード	CVC4681	¥ 84,800
●EPSON	AP-600PC	¥ 64,800
●東京ニーズ	TN-98C	¥ 8,000
●アマヤカン	パソコンデスクAD-5	¥ 39,000
	標準価格合計	¥514,600



椅子は販売しておりません。

Sofmap特価 ¥299,800


NEC PC-9801UR
標準価格¥218,000
ソフマップ特価 ¥お電話にて


NEC PC-9801UF
標準価格¥218,000
ソフマップ特価 ¥お電話にて


EPSON PC-386BOOK L
標準価格¥378,000
ソフマップ特価 ¥お電話にて


NEC PC-9801DA2/U2
標準価格¥448,000
ソフマップ特価 ¥お電話にて


NEC PC-9801DS2/U2
標準価格¥358,000
ソフマップ特価 ¥お電話にて


NEC PC-9801NV
標準価格¥248,000
¥169,000

本体

●NEC	PC-9801DX2/U2	¥318,000➡¥お電話にて
●NEC	PC-9801NS	¥298,000➡**¥198,000**
●NEC	PC-9801Tmodel2	¥548,000➡**¥365,000**
●NEC	PC-98HA	¥198,000➡**¥115,000**
●EPSON	PC-CLUB(286C)	¥168,000➡**¥129,000**
●EPSON	PC-ONE(286LP)	¥298,000➡**¥229,000**
●EPSON	PC-386S・STD	¥498,000➡**¥389,000**
●EPSON	PC-386NOTE A	¥268,000➡**¥215,000**
●SHARP	X68000各種	¥——➡¥お電話にて
●Fujitsu	FM-TOWNS各種	¥——➡¥お電話にて
●TOSHIBA	J-3100シリーズ	¥——➡¥お電話にて

モニター

●NEC	PC-KD882	¥ 89,800➡**¥57,000**
●NEC	PC-KD881	¥118,000➡**¥79,800**
●NEC	PC-TV354	¥102,600➡**¥69,800**
●NEC	PC-TV454	¥128,300➡**¥75,500**
●NEC	PC-TV455	¥147,000➡**¥86,000**
●NEC	N-5913U	¥120,000➡**¥79,800**
●MITSUBISHI	XC-1498CII	¥107,000➡**¥49,000**
●SHARP	CU-14KD	¥ 89,800➡**¥57,000**
●EPSON	CR-4000	¥ 94,800➡**¥54,000**
●SANYO	CMT-A14H2	¥ 84,800➡**¥43,000**
●コアード	CVC4681	¥ 84,800➡**¥39,800**

プリンター

●NEC	PC-PR201/80A	¥275,000➡**¥195,000**
●NEC	PC-PR201/65A	¥215,000➡**¥143,000**
●NEC	PC-PR201/45	¥ 95,000➡**¥69,800**
●NEC	PC-PR150VH	¥ 99,800➡**¥69,800**
●NEC	PC-PR150VL	¥ 84,800➡**¥58,000**
●EPSON	XP-2000PC	¥198,000➡**¥146,000**
●EPSON	VP-960PC	¥118,000➡**¥86,000**
●EPSON	AP-900PC	¥ 94,800➡**¥65,000**
●STAR	JR-200CL	¥134,800➡**¥78,000**
●STAR	JP-100	¥ 79,800➡**¥52,000**
●Canon	BJ-10V	¥ 74,800➡**¥55,000**

ワープロ

●NEC	文豪ミニ7RX	¥198,000➡**¥123,000**
●NEC	文豪ミニ5RX	¥188,000➡**¥115,000**
●Fujitsu	オアシス30AXII	¥228,000➡**¥153,000**
●Fujitsu	オアシス30AD-EX	¥168,000➡**¥117,000**
●Fujitsu	オアシス30LS	¥158,000➡**¥115,000**
●TOSHIBA	ルポJW95HP	¥248,000➡**¥159,000**
●TOSHIBA	ルポJW95GP	¥198,000➡**¥139,000**
●Canon	キャノワードα60	¥198,000➡**¥135,000**
●Canon	キャノワードα260	¥168,000➡**¥115,000**
●CASIO	HW-9800AI	¥198,000➡**¥133,000**
●SHARP	WV-700	¥218,000➡**¥149,000**

ハードディスク

●アイシーエム	Cフラット	¥108,000➡**¥85,000**
●アイシーエム	RC-40	¥ 98,000➡**¥77,000**
●アイシーエム	RC-80	¥138,000➡**¥109,000**
●アイシーエム	HC-40	¥108,000➡**¥83,000**
●アイシーエム	HC-80	¥148,000➡**¥113,000**
●日本テクサ	TRUST-EX80S	¥168,000➡**¥109,800**
●日本テクサ	TRUST-80S	¥218,000➡**¥118,000**
●日本テクサ	NK-NS20	¥118,000➡**¥85,000**
●コンピュータリサーチ	CRC-IHR4	¥ 88,000➡**¥67,000**
●テクノジャパン	PD-130GSX	¥168,000➡¥お電話にて
●緑電子	Note Base40	¥148,000➡¥お電話にて

ビジネスソフト

●一太郎	Ver.4.3	¥ 58,000➡**¥38,500**
●一太郎DASH		¥ 39,000➡**¥26,800**
●P1 EXE PLUS		¥ 58,000➡**¥34,500**
●P1 SPIRITS		¥ 28,000➡**¥19,800**
●桐	Ver.3	¥ 98,000➡**¥64,500**
●ロータス1.2.3	R2.2J	¥ 98,000➡**¥64,500**
●アシストシリーズ		¥ 9,700➡**¥ 6,200**
●マルチプラン	Ver.4.1	¥ 68,000➡**¥40,800**
●TURBO C++		¥ 29,800➡¥お電話にて
●The CARD3+		¥ 48,000➡**¥35,000**
●忍者 3 PRO		¥ 42,000➡**¥26,800**
●Microsoft EXCEL		¥ 98,000➡**¥63,800**
●まいとーく	Ver.1.2	¥ 28,000➡**¥19,000**
●ES-TERM2+		¥ 24,000➡**¥16,800**
●花子	Ver.2	¥ 58,000➡**¥36,800**
●CANDY4		¥ 58,000➡**¥42,000**
●Word Perfect5.0		¥ 98,000➡**¥68,600**
●M.S WINDOWS	Ver3.0	¥ 25,000➡¥お電話にて
●M.S Works		¥ 40,000➡**¥25,200**
●ミュージ郎		¥158,000➡**¥126,200**
●サウンドパレット		¥ 45,600➡¥お電話にて
●Quick C	Ver2.0	¥ 20,000➡**¥12,800**
●TOPシリーズ		¥——➡¥お電話にて
●PCAシリーズ		¥——➡¥お電話にて

RAMボード

●メルコ	EMJ-2000L	¥ 34,800➡**¥26,000**
●メルコ	EMJ-4000L	¥ 59,800➡**¥44,500**
●メルコ	EMB-2000-4M	¥ 39,800➡**¥31,000**
●メルコ	MRA-4000L	¥ 59,800➡**¥44,500**
●メルコ	RCJ-2000	¥ 46,000➡**¥34,800**
●メルコ	RCS-2000	¥ 39,800➡**¥29,000**
●IOデータ機器	PIO RA134-2MA	¥ 38,000➡**¥27,500**
●IOデータ機器	PIO PC34FX-2MA	¥ 45,000➡**¥26,800**
●IOデータ機器	PIO 31SS-2MA	¥ 46,000➡**¥34,800**

ドライブ・周辺機器

●ドライブ	アクセルFDC-378	¥ 59,800➡**¥47,000**
●ドライブ	CRC CRC-FD3.5W	¥ 59,800➡**¥45,800**
●モデム	オムロンMD-24FS5	¥ 49,800➡**¥34,500**
●モデム	オムロンMD-24FN5	¥ 44,800➡**¥31,500**
●モデム	アイワ PV-M24	¥ 39,800➡**¥28,800**
●サウンドボード	NEC PC-9801-26K	¥ 25,000➡**¥19,800**
●マウス	NEC PC-9872R	¥ 10,000➡**¥ 8,000**
●マウス	東京ニーズTN-98EII	¥ 7,800➡**¥ 2,980**
●イメージスキャナ	EPSON GT-6000	¥198,000➡**¥129,000**

●掲載価格は、消費税が含まれておりません。●御注文の前に必ず、商品の有無及び金額を確認して、その上で御送金下さい。

通信販売をご利用の方は
0120-110-833　大阪06-633-7224
FAX.03-3253-4290
札幌011-865-7030　横浜045-311-3441　広島082-222-0604
仙台022-268-3405　金沢0762-21-7045　福岡092-752-0044
新潟0252-22-6139　名古屋052-332-2117　高松0878-34-8833

店頭に直接来られる方は　東京03-3258-3156　大阪06-647-0562

24時間テレフォンサービス　03-3258-7910
フリーダイヤル商品発送のお問合わせ　0120-08-0113
フリーダイヤル故障・修理のお問合わせ　0120-11-0292

振込先 東京秋葉原店
三和銀行秋葉原支店(普)1012131
口座名義 ㈱ソフマップ

電話受付時間 年中無休 ●平日 AM11:00～PM8:00 ●日・祭日 AM10:00～PM7:00

株式会社ソフマップ
〒101 東京都千代田区外神田3丁目15番6号 小暮末広ビル1F
〒556 大阪市浪速区日本橋5丁目7番17号 ソフマップビル

●掲載の商品以外にも多数取り扱いしておりますので、お気軽にお問い合わせ下さい。又、商品在庫は毎日変動しますので品切れの際は御予約承ります。

Sofmap Sofmap Sofmap

NEC・FUJITSU・SHARP・EPSON・SANYO・TOEI・TOSHIBA・MITSUBISHI・SIGMA・Canon・ACCEL

Sofmap 夏のボーナス一括払い受け付け中!!

For Computer Communication Age

株式会社ソフマップ　永久買取り保証　月々¥1,000からのお支払いOK!

御予算30万円までのおすすめセット

NEC PC-9801DX

CPU80286搭載、ユーザーズメモリ640Kバイト標準装備、FM音源3和音、SSG音源3和音のサウンド機能を標準装備

クレジットNo.B1　月々¥1,900から

- PC-9801DX2/U2〈本体〉……¥Sofmap特価
- PC-KD882〈ドットピッチ0.31、15"カラーディスプレイ〉¥Sofmap特価
- マクセルブランクディスケット……¥Sofmap特価

標準価格¥412,800　Sofmap特価¥263,500

¥ 1,900×72回	ボーナス ¥20,000×12回
¥ 5,300×48回	ボーナス ¥10,000×8回
¥ 7,000×48回	ボーナス なし
¥ 8,900×36回	ボーナス なし
¥12,700×24回	ボーナス なし

NEC PC-9801DX

クレジットNo.B107　月々¥3,200から

- PC-9801DX2/U2〈本体〉……¥Sofmap特価
- XC-1498C II〈14"カラーディスプレイ、チルトスタンド付〉…¥Sofmap特価
- ゲームソフト2本〈定価¥9,800以下のお好きなソフト〉¥Sofmap特価
- PC-9872R〈純正マウス〉……¥Sofmap特価
- マクセルブランクディスケット……¥Sofmap特価

標準価格¥459,600　Sofmap特価¥277,500

¥ 3,200×84回	ボーナス ¥10,000×14回
¥ 3,500×60回	ボーナス ¥15,000×10回
¥ 7,200×48回	ボーナス なし
¥ 9,100×36回	ボーナス なし
¥13,000×24回	ボーナス なし

NEC PC-9801NV

CPU V30HL(16MHz、メモリアクセス、ノーウェイト)採用、ユーザーズメモリ640Kバイト標準装備

クレジットNo.B92　月々¥2,200から

- PC-9801NV〈本体〉……¥Sofmap特価
- PC-9801N-19〈プリンタケーブル〉……¥Sofmap特価
- PC-PR150VH〈48ドット熱転写漢字プリンタ〉…¥Sofmap特価
- マクセルブランクディスケット〈3.5"2HDX10枚〉¥Sofmap特価

標準価格¥410,800　Sofmap特価¥251,500

¥ 2,100×60回	ボーナス ¥20,000×10回
¥ 5,500×60回	ボーナス なし
¥ 8,200×36回	ボーナス なし
¥11,800×24回	ボーナス なし
¥19,800×12回	ボーナス ¥15,000×2回

NEC PC-98DO+

CPU V30ユーザーズメモリ640K、98、99両モード対応

クレジットNo.B40　月々¥3,300から

- PC-98DO+〈本体〉……¥Sofmap特価
- PC-KD862S〈14"カラーディスプレイ〉……¥Sofmap特価
- ゲームソフト2本〈定価¥9,800以下のお好きなソフト〉¥Sofmap特価
- マクセルブランクディスケット〈5"2DX10枚〉…¥Sofmap特価

標準価格¥578,800　Sofmap特価¥267,000

¥ 3,300×84回	ボーナス ¥10,000×14回
¥ 4,900×84回	ボーナス なし
¥ 6,100×60回	ボーナス なし
¥ 7,300×48回	ボーナス なし
¥ 9,200×36回	ボーナス なし

NEC PC-98HA

CPU V50、液晶ディスプレイ、キーボード一体型、1.25MB RAMドライブ内蔵

クレジットNo.B76　月々¥2,900から

- PC-9801HA〈本体〉……¥Sofmap特価
- PC-PR150T〈10"カラー熱転写プリンタ〉……¥Sofmap特価
- PC-98HA-18〈プリンタケーブル〉……¥Sofmap特価

標準価格¥272,800　Sofmap特価¥166,000

¥ 2,900×84回	ボーナス なし
¥ 3,600×60回	ボーナス なし
¥ 4,300×48回	ボーナス なし
¥ 5,500×36回	ボーナス なし
¥ 7,800×24回	ボーナス なし

EPSON PC-386VR

32ビット、CPU386SX™、16MHz、20/40/80バイトのハードディスクを内蔵

クレジットNo.B60　月々¥1,800から

- PC-386VR・STD〈本体〉……¥Sofmap特価
- CR-4000〈ドットピッチ0.31、14"カラーノングレア〉¥Sofmap特価
- マクセルブランクディスケット〈3.5"2HDX10枚〉¥Sofmap特価

標準価格¥447,800　Sofmap特価¥274,000

¥ 1,800×60回	ボーナス ¥25,000×10回
¥ 3,500×60回	ボーナス ¥15,000×10回
¥ 6,000×60回	ボーナス なし
¥ 7,300×36回	ボーナス ¥10,000×6回
¥11,200×24回	ボーナス ¥10,000×4回

EPSON PC CLUB

CPU80286、10MHz、ノーウェイト、スピーカー内蔵サウンド機能、拡張スロット(4スロット)装備

クレジットNo.B64　月々¥3,400から

- PC-286C・STD〈本体〉……¥Sofmap特価
- CR-4000〈ドットピッチ0.31、14"カラーノングレア〉…¥Sofmap特価
- PCCRS〈モニタースタンド〉……¥Sofmap特価
- マクセルブランクディスケット〈3.5"2HDX10枚〉¥Sofmap特価

標準価格¥277,800　Sofmap特価¥192,000

¥ 3,400×84回	ボーナス なし
¥ 4,200×60回	ボーナス なし
¥ 6,300×36回	ボーナス なし
¥ 9,000×24回	ボーナス なし
¥17,000×12回	ボーナス なし

SHARP X68000 PRO II

CPU68000、クロック10MHz、メインメモリ1M

クレジットNo.B48　月々¥2,700から

- CZ-653C〈本体〉……¥Sofmap特価
- CZ-605D〈ドットピッチ0.39、15"カラーディスプレイ〉…¥Sofmap特価
- マクセルブランクディスケット〈5"2HDX10枚〉…¥Sofmap特価

標準価格¥405,000　Sofmap特価　¥お電話にて

¥ 2,700×84回	ボーナス ¥15,000×14回
¥ 4,000×60回	ボーナス ¥15,000×10回
¥ 6,000×48回	ボーナス ¥10,000×8回
¥ 9,800×36回	ボーナス なし
¥12,400×24回	ボーナス ¥10,000×4回

御予算30万～35万円までのおすすめセット

NEC PC-9801DX

クレジットNo.B4　月々¥1,900から

- PC-9801DX2/U2〈本体〉……¥Sofmap特価
- CVC-4681〈ドットピッチ0.31、ノングレア、チルト台付〉¥Sofmap特価
- JP-100〈24ピン80桁ドットインパクト漢字プリンタ〉……¥Sofmap特価
- マクセルブランクディスケット……¥Sofmap特価

標準価格¥487,600　Sofmap特価¥200,100

¥ 1,900×60回	ボーナス ¥28,000×10回
¥ 3,200×60回	ボーナス ¥20,000×10回
¥ 4,800×36回	ボーナス ¥30,000×6回
¥ 9,100×24回	ボーナス ¥30,000×4回
¥14,100×24回	ボーナス なし

NEC PC-9801DX

クレジットNo.B6　月々¥2,700から

- PC-9801DX2/U2〈本体〉……¥Sofmap特価
- PC-KD882〈ドットピッチ0.31、15"カラーディスプレイ〉……¥Sofmap特価
- PC-PR150T〈10"カラー熱転写プリンタ〉……¥Sofmap特価
- マクセルブランクディスケット……¥Sofmap特価

標準価格¥477,600　Sofmap特価¥309,300

¥ 2,700×84回	ボーナス ¥16,000×14回
¥ 5,000×60回	ボーナス ¥10,000×10回
¥ 8,000×48回	ボーナス なし
¥10,100×36回	ボーナス なし
¥14,500×24回	ボーナス なし

NEC PC-9801DX

クレジットNo.B63　月々¥ 800から

- PC-9801DX2/U2〈本体〉……¥Sofmap特価
- XC-1498C II〈14"カラーディスプレイ、チルトスタンド付〉…¥Sofmap特価
- PC-PR150VL〈10"熱転写プリンタ〉……¥Sofmap特価
- TRUST-IN40S〈オンボードタイプHDD45M〉…¥Sofmap特価
- PS98-019-HMW〈MS-DOS 3.3C基本セット〉¥Sofmap特価
- マクセルブランクディスケット……¥Sofmap特価

標準価格¥618,800　Sofmap特価¥331,000

¥ 800×84回	ボーナス ¥30,000×14回
¥ 2,200×60回	ボーナス ¥30,000×10回
¥ 5,800×84回	ボーナス なし
¥ 7,200×60回	ボーナス なし
¥ 8,500×48回	ボーナス なし

NEC PC-9801DS

32ビットCPU386SX搭載、拡張スロット4スロット内臓FDD3.5インチ5インチ2タイプ

クレジットNo.B52　月々¥2,400から

- PC-9801DS2/U2〈本体〉……¥Sofmap特価
- PC-KD882〈ドットピッチ0.31、15"カラーディスプレイ〉…¥Sofmap特価
- マクセルブランクディスケット……¥Sofmap特価

標準価格¥452,800　Sofmap特価¥312,000

¥ 2,400×84回	ボーナス ¥18,000×14回
¥ 5,400×84回	ボーナス なし
¥ 6,800×60回	ボーナス なし
¥10,200×36回	ボーナス なし
¥14,700×24回	ボーナス なし

NEC PC-9801DS

クレジットNo.B106　月々¥300から

- PC-9801DS2/U2〈本体〉……¥Sofmap特価
- PC-TV455〈ドットピッチ0.31、カラーディスプレイ〉……¥Sofmap特価
- PC-9872R〈純正マウス〉……¥Sofmap特価
- マクセルブランクディスケット……¥Sofmap特価

標準価格¥520,000　Sofmap特価¥349,500

¥ 300×84回	ボーナス ¥35,000×14回
¥ 2,600×60回	ボーナス ¥30,000×10回
¥ 6,100×84回	ボーナス なし
¥ 6,400×36回	ボーナス ¥30,000×6回
¥11,400×24回	ボーナス ¥30,000×4回

EPSON PC-386M

CPU386SX™、16MHzノーウェイト、1M/640Kバイト両用3.5"FDD2基標準装備タイプ

クレジットNo.B61　月々¥2,700から

- PC-386M・STD〈本体〉……¥Sofmap特価
- CR-4000〈ドットピッチ0.31、14"カラーノングレア〉…¥Sofmap特価
- AP-600PC〈10"24ドット熱転写カラープリンタ〉…¥Sofmap特価
- PC-286MS2〈純正マウス〉……¥Sofmap特価
- マクセルブランクディスケット〈3.5"2HDX10枚〉¥Sofmap特価

標準価格¥498,400　Sofmap特価¥345,280

¥ 2,700×84回	ボーナス ¥20,000×14回
¥ 4,400×84回	ボーナス ¥10,000×14回
¥ 5,800×60回	ボーナス ¥10,000×10回
¥ 8,900×48回	ボーナス なし
¥11,300×36回	ボーナス なし

SHARP X68000 SUPER

CPU68000(10MHz)、80C51メインメモリ2MB(最大12MBまで拡張可)

クレジットNo.B9　月々¥2,200から

- CZ-604C〈本体〉……¥Sofmap特価
- CZ-606D〈ドットピッチ0.31、14"カラーディスプレイ〉…¥Sofmap特価
- マクセルブランクディスケット〈5"2HDX10枚〉…¥Sofmap特価

標準価格¥432,800　Sofmap特価　¥お電話にて

¥ 2,200×60回	ボーナス ¥30,000×10回
¥ 4,100×84回	ボーナス ¥10,000×14回
¥ 6,400×72回	ボーナス なし
¥ 8,500×48回	ボーナス なし
¥10,900×36回	ボーナス なし

FUJITSU FM TOWNS 20F

3.5インチFDD2基、メインメモリ2M

クレジットNo.B38　月々¥1,500から

- FM-TOWNS-20F〈本体〉……¥Sofmap特価
- FMT-DP533〈14"カラー、0.39ドットピッチ〉…¥Sofmap特価
- FMT-KB105/205〈テンキーボード〉……¥Sofmap特価
- B276A010〈システムソフト〉……¥Sofmap特価
- マクセルブランクディスケット〈3.5"2HDX10枚〉¥Sofmap特価

標準価格¥475,800　Sofmap特価　¥お電話にて

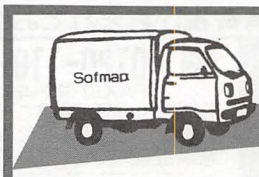
¥ 1,500×84回	ボーナス ¥25,000×14回
¥ 4,700×72回	ボーナス ¥10,000×12回
¥ 7,100×60回	ボーナス なし
¥10,700×36回	ボーナス なし
¥15,400×24回	ボーナス なし



プランに合わせて自由自在!

お客様が10人いらっしゃれば、10通りのパソコンの選び方があっていいのではないか…。価格、機種の特徴、用途etc.様々なファクターから最も御自身に合ったパソコンをお選びいただくことが、快適なパソコンライフの早道ではないかとソフマップは考えます。

ソフマップクレジットはベーシックな組合せにしてありますので、他に必要なものがあれば自由に追加する事が出来ます。又、お支払い回数や組合せの変更も自由自在ですので、プランに合わせてお選び頂けます。ソフマップはパソコンを通じて、お客様の末永きパートナーになりたいと願っています。



全国出張サービス

富士通FM-TOWNSをお買い上げのお客様に限り万一故障が生じた場合には、サービスマンが全国どこへでもお伺い致します。

ACCEL TOMATO series ICM LAND OMRON maxell I・O DATA SONY FUJI FILM Caravelle WINTECH

9ヶ月後からのお支払いもOK！

日本テレビ、TBS、フジテレビ、テレビ朝日、テレビ東京系列でCM放映中!!
直営15店舗

お支払い回数は1回～84回まで自由自在　ステップアップクレジット

御予算35万～40万円までのおすすめセット

NEC PC-9801DX
クレジットNo.B5　月々¥4,000から

PC-9801DX2/U2〈本体〉……¥Sofmap特価
PC-KD882〈ドットピッチ0.31、15"カラーディスプレイ〉……¥Sofmap特価
PC-PR201/45〈15"ドットインパクトプリンター〉……¥Sofmap特価
一太郎Ver4.3〈日本語ワードプロセッサ〉……¥Sofmap特価
PC-9872R〈純正マウス〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット……¥Sofmap特価
標準価格¥575,800　Sofmap特価¥379,800

¥ 4,000×72回	ボーナス ¥20,000×12回
¥ 8,100×48回	ボーナス ¥10,000×8回
¥ 9,800×48回	ボーナス　なし
¥12,400×36回	ボーナス　なし
¥17,800×24回	ボーナス　なし

NEC PC-9801DX
クレジットNo.B49　月々¥2,600から

PC-9801DX2/U2〈本体〉……¥Sofmap特価
XC-1498C II〈14"カラーディスプレイ、チルトスタンド付〉……¥Sofmap特価
PC-PR350〈15"24ドット熱転写カラープリンタ〉……¥Sofmap特価
PS98-019-HMW〈MS-DOS3.3C基本セット〉……¥Sofmap特価
PS98-1000-51〈MS-DOS3.3C拡張セット〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット……¥Sofmap特価
標準価格¥615,000　Sofmap特価¥390,800

¥ 2,600×84回	ボーナス ¥25,000×14回
¥ 6,800×84回	ボーナス　なし
¥ 8,500×60回	ボーナス　なし
¥12,800×36回	ボーナス　なし
¥18,400×24回	ボーナス　なし

NEC PC-9801DA
CPU386(20MHz)搭載　ユーザーズメモリ1.6バイト　標準装備、FDD3.5インチ、5インチ2タイプ
クレジットNo.B55　月々¥3,400から

PC-9801DA2/U2〈本体〉……¥Sofmap特価
PC-KD882〈ドットピッチ0.31、15"カラーディスプレイ〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット……¥Sofmap特価
標準価格¥542,800　Sofmap特価¥385,800

¥ 3,400×84回	ボーナス ¥20,000×14回
¥ 5,100×84回	ボーナス ¥10,000×14回
¥ 6,700×60回	ボーナス ¥10,000×10回
¥ 8,400×60回	ボーナス　なし
¥11,000×36回	ボーナス ¥10,000×6回

NEC PC-9801DA
クレジットNo.B53　月々¥2,700から

PC-9801DA2/U2〈本体〉……¥Sofmap特価
XC-1498C II〈14"カラーディスプレイ〉……¥Sofmap特価
PC-9872R〈純正マウス〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット……¥Sofmap特価
標準価格¥570,000　Sofmap特価¥385,000

¥ 2,700×84回	ボーナス ¥24,000×14回
¥ 5,000×84回	ボーナス ¥10,000×14回
¥ 8,300×60回	ボーナス　なし
¥10,900×36回	ボーナス ¥10,000×6回
¥14,800×24回	ボーナス ¥20,000×4回

NEC PC-9801DS
クレジットNo.B31　月々¥2,600から

PC-9801DS2/U2〈本体〉……¥Sofmap特価
CU-14FD〈ドットピッチ0.31、14"カラーディスプレイ〉……¥Sofmap特価
JP-200〈24×24ドット、インパクト漢字プリンタ136桁〉……¥Sofmap特価
PS98-019-HMW〈MS-DOS3.3C基本セット〉……¥Sofmap特価
PC-9872R〈純正マウス〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット……¥Sofmap特価
標準価格¥562,400　Sofmap特価¥396,900

¥ 2,600×72回	ボーナス ¥30,000×12回
¥ 4,400×84回	ボーナス ¥15,000×14回
¥ 6,900×84回	ボーナス　なし
¥ 8,600×60回	ボーナス　なし
¥10,200×48回	ボーナス　なし

EPSON PC-386M
クレジットNo.B22　月々¥2,200から

PC-386M・STD〈本体〉……¥Sofmap特価
XC-1498C II〈14"カラーディスプレイ、チルトスタンド付〉……¥Sofmap特価
AP-900PC〈10"48ドット熱転写カラープリンタ〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈3.5"2HD×10枚〉……¥Sofmap特価
標準価格¥534,800　Sofmap特価¥355,300

¥ 2,200×72回	ボーナス ¥28,000×12回
¥ 4,400×60回	ボーナス ¥20,000×10回
¥ 6,200×84回	ボーナス　なし
¥ 9,100×48回	ボーナス　なし
¥11,600×24回	ボーナス　なし

EPSON PC-386VR
クレジットNo.B43　月々¥2,300から

PC-386VR・STD〈本体〉……¥Sofmap特価
CR-4000〈ドットピッチ0.31、14"カラーノングレア〉……¥Sofmap特価
AP-900PC〈48ドット熱転写漢字カラープリンタ〉……¥Sofmap特価
EMJ-2000L〈EMS対応、2MB増設RAMボード〉……¥Sofmap特価
PCMS2〈エプソン純正マウス〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈3.5"2HD×10枚〉……¥Sofmap特価
標準価格¥591,400　Sofmap特価¥368,280

¥ 2,300×84回	ボーナス ¥25,000×14回
¥ 3,800×72回	ボーナス ¥20,000×12回
¥ 6,400×84回	ボーナス　なし
¥ 8,000×60回	ボーナス　なし
¥10,400×36回	ボーナス ¥10,000×6回

SHARP X68000 PRO II-HD
CPU68000(10MHz)　80C51、メインメモリ1MB(最大12MBまで拡張可能)
クレジットNo.B10　月々¥2,400から

CZ-663〈本体〉……¥Sofmap特価
CZ-605D〈15"カラーディスプレイ〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HD×10枚〉……¥Sofmap特価
標準価格¥515,000　Sofmap特価　¥お電話にて

¥ 2,400×84回	ボーナス ¥25,000×14回
¥ 4,800×60回	ボーナス ¥20,000×10回
¥ 6,500×60回	ボーナス ¥10,000×10回
¥ 9,000×36回	ボーナス ¥20,000×6回
¥12,300×36回	ボーナス　なし

御予算40万～45万円までのおすすめセット

NEC PC-9801DX
クレジットNo.B63　月々¥2,100から

PC-9801DX2/U2〈本体〉……¥Sofmap特価
XC-1498C II〈14"カラーディスプレイ、チルトスタンド付〉……¥Sofmap特価
PC-PR150VL〈10"熱転写プリンタ〉……¥Sofmap特価
TRUST-IN40S〈オンボードタイプHDD、45M〉……¥Sofmap特価
PS98-019-HMW〈MS-DOS 3.3C基本セット〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット……¥Sofmap特価
標準価格¥618,800　Sofmap特価¥404,900

¥ 2,100×84回	ボーナス ¥30,000×14回
¥ 3,800×60回	ボーナス ¥30,000×10回
¥ 7,100×84回	ボーナス　なし
¥ 8,800×60回	ボーナス　なし
¥10,400×48回	ボーナス　なし

NEC PC-9801DX
クレジットNo.B12　月々¥3,000から

PC-9801DX2/U2〈本体〉……¥Sofmap特価
PC-KD882〈15"カラーディスプレイ、ドットピッチ0.31〉……¥Sofmap特価
PC-PR201/45〈15"ドットインパクトプリンタ〉……¥Sofmap特価
TRUST-IN40S〈オンボードタイプHDD45M〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット……¥Sofmap特価
標準価格¥605,800　Sofmap特価¥415,600

¥ 3,000×60回	ボーナス ¥36,000×10回
¥ 3,900×84回	ボーナス ¥20,000×14回
¥ 6,300×72回	ボーナス ¥10,000×12回
¥ 9,000×60回	ボーナス　なし
¥10,700×48回	ボーナス　なし

NEC PC-9801DX
クレジットNo.B93　月々¥2,800から

PC-9801DX2/U2〈本体〉……¥Sofmap特価
PC-KD881〈ドットピッチ0.28、15"カラーディスプレイ〉……¥Sofmap特価
PC-PR201/65A〈15"ドットインパクトプリンタ〉……¥Sofmap特価
MSワークス〈ワープロ、表計算、データベース一体型ソフト〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット……¥Sofmap特価
標準価格¥696,000　Sofmap特価¥457,800

¥ 2,600×84回	ボーナス ¥32,000×14回
¥ 4,900×60回	ボーナス ¥30,000×10回
¥ 8,800×72回	ボーナス　なし
¥11,800×48回	ボーナス　なし
¥15,000×36回	ボーナス　なし

NEC PC-9801DS
クレジットNo.B30　月々¥2,400から

PC-9801DS2/U2〈本体〉……¥Sofmap特価
XC-1498C II〈14"カラーディスプレイ、チルトスタンド付〉……¥Sofmap特価
PC-PR201/45〈15"ドットインパクトプリンタ〉……¥Sofmap特価
MSワークス〈ワープロ、表計算、データベース一体型ソフト〉……¥Sofmap特価
PC-9872R〈純正マウス〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット……¥Sofmap特価
標準価格¥615,000　Sofmap特価¥419,800

¥ 2,400×60回	ボーナス ¥40,000×10回
¥ 4,000×84回	ボーナス ¥20,000×14回
¥ 4,800×72回	ボーナス ¥20,000×12回
¥ 7,300×84回	ボーナス　なし
¥ 9,100×60回	ボーナス　なし

NEC PC-9801DS
クレジットNo.B108　月々¥1,600から

PC-9801DS2/U2〈本体〉……¥Sofmap特価
PC-KD882〈ドットピッチ0.31、15"カラーディスプレイ〉……¥Sofmap特価
PC-PR150VL〈10"カラー熱転写プリンタ〉……¥Sofmap特価
一太郎Ver4.3〈日本語ワードプロセッサ〉……¥Sofmap特価
PC-9872R〈純正マウス〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット……¥Sofmap特価
標準価格¥605,600　Sofmap特価¥424,300

¥ 1,600×84回	ボーナス ¥35,000×14回
¥ 4,200×60回	ボーナス ¥30,000×10回
¥ 7,400×84回	ボーナス　なし
¥ 8,900×36回	ボーナス ¥30,000×6回
¥14,900×24回	ボーナス ¥30,000×4回

EPSON PC-386M
クレジットNo.B23　月々¥2,300から

PC-386M・STD〈本体〉……¥Sofmap特価
CR-4000〈ドットピッチ0.31、14"カラーノングレア〉……¥Sofmap特価
AP-900PC〈10"48ドット熱転写カラープリンタ〉……¥Sofmap特価
TRUST-IN40S〈オンボードタイプHDD45M〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈3.5"2HD×10枚〉……¥Sofmap特価
標準価格¥620,600　Sofmap特価¥430,700

¥ 2,300×72回	ボーナス ¥36,000×12回
¥ 4,300×60回	ボーナス ¥30,000×10回
¥ 7,500×84回	ボーナス　なし
¥ 9,300×60回	ボーナス　なし
¥12,400×36回	ボーナス ¥10,000×6回

FUJITSU FM TOWNS-40H
3.5インチFDD2基、ハードディスク40MB内蔵、メインメモリ2M
クレジットNo.B39　月々¥2,900から

FM-TOWNS-40H〈本体〉……¥Sofmap特価
FMT-DP534〈14"カラー、0.28ドットピッチ〉……¥Sofmap特価
FMT-KB105/205〈テンキーボード〉……¥Sofmap特価
B276A010〈システムソフト〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈3.5"2HD×10枚〉……¥Sofmap特価
標準価格¥592,000　Sofmap特価　¥お電話にて

¥ 2,900×60回	ボーナス ¥40,000×10回
¥ 6,200×36回	ボーナス ¥50,000×6回
¥ 8,500×72回	ボーナス　なし
¥11,400×48回	ボーナス　なし
¥14,500×36回	ボーナス　なし

SHARP X68000 EXPERT II-HD
集積度を高めた"マンハッタンシェイプ"、3Mの大容量メモリ、SX-WINDOW搭載
クレジットNo.B25　月々¥3,300から

CZ-623C〈本体〉……¥Sofmap特価
CZ-606D〈14"ドットピッチ0.31〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HD×10枚〉……¥Sofmap特価
標準価格¥582,000　Sofmap特価　¥お電話にて

¥ 3,300×84回	ボーナス ¥26,000×14回
¥ 6,000×84回	ボーナス ¥10,000×14回
¥ 6,800×72回	ボーナス ¥10,000×12回
¥ 9,500×60回	ボーナス　なし
¥11,300×48回	ボーナス　なし

●掲載価格は、消費税が含まれておりません。●御注文の前に必ず、商品の有無及び金額を確認して、その上で御送金下さい。

通信販売をご利用の方は
0120-110-833　大阪06-633-7224
FAX.03-3253-4290
札幌011-865-7030　横浜045-311-3441　広島082-222-0604
仙台022-268-3405　金沢0762-21-7045　福岡092-752-0044
新潟0252-22-6139　名古屋052-332-2117　高松0878-34-8833
店頭に直接来られる方は　東京03-3258-3156　大阪06-647-0562
24時間テレフォンサービス　03-3258-7910
フリーダイヤル商品発送のお問合わせ　0120-08-0113
フリーダイヤル故障・修理のお問合わせ　0120-11-0292

振込先　東京秋葉原店
三和銀行秋葉原支店(普)1012131
口座名義 ㈱ソフマップ

電話受付時間/年中無休　●平日 AM11:00～PM8:00　●日・祭日 AM10:00～PM7:00

株式会社ソフマップ
〒101　東京都千代田区外神田3丁目15番6号　小暮末広ビル1F
〒556　大阪市浪速区日本橋5丁目7番17号　ソフマップビル

●掲載の商品以外にも多数取り扱いしておりますので、お気軽にお問い合わせ下さい。又、商品在庫は毎日変動しますので品切れの際は御予約承ります。

Sofmap For Computer Communication Age

■NEC・FUJITSU・SHARP・EPSON・SANYO・TOEI・TOSHIBA・MITSUBISHI・SIGMA・Canon・ACCEL

Sofmap 月々のお支払いは¥1,000からOK!回数も1回~84回まで自由

For Computer Communication Age

株式会社ソフマップ　ボーナスのみ1・2・4・6・8・10回払いもOK!　カレッジクレジット

御予算45万円以上のおすすめセット

NEC PC-9801DX

月々¥6,900から

クレジットNo.B2

PC-9801DX2/U2〈本体〉	¥Sofmap特価
PC-KD881〈ドットピッチ0.28,15"カラーディスプレイ〉	¥Sofmap特価
PC-PR201/65A〈15"ドットインパクトプリンター〉	¥Sofmap特価
EMJ-2000L〈EMS対応、2MB増設RAMボード〉	¥Sofmap特価
TRUST-IN40S〈オンボードタイプHDD、45M〉	¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット	¥Sofmap特価

標準価格¥787,800　Sofmap特価¥531,300

¥ 6,900×72回	ボーナス ¥20,000×12回
¥10,700×36回	ボーナス ¥40,000×6回
¥11,500×60回	ボーナス なし
¥17,400×60回	ボーナス なし
¥24,900×24回	ボーナス なし

NEC PC-9801DA

月々¥3,200から

クレジットNo.B17

PC-9801DA2/U2〈本体〉	¥Sofmap特価
PC-KD882〈15"カラーディスプレイ、ドットピッチ0.31〉	¥Sofmap特価
PC-PR150VH〈48ドット熱転写漢字プリンタ〉	¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット	¥Sofmap特価

標準価格¥642,600　Sofmap特価¥453,800

¥ 3,200×60回	ボーナス ¥40,000×10回
¥ 4,600×84回	ボーナス ¥20,000×14回
¥ 6,200×72回	ボーナス ¥15,000×12回
¥ 7,900×84回	ボーナス なし
¥ 9,800×60回	ボーナス なし

NEC PC-9801DA

月々¥2,700から

クレジットNo.B29

PC-9801DA2/U2〈本体〉	¥Sofmap特価
XC-1498C II〈14"カラーディスプレイ、チルトスタンド付〉	¥Sofmap特価
PC-PR150VH〈48ドット熱転写漢字プリンタ〉	¥Sofmap特価
PS98-019-HMW〈MS-DOS、3.3C基本セット〉	¥Sofmap特価
PC-9872R〈純正マウス〉	¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HDX10枚〉	¥Sofmap特価

標準価格¥679,600　Sofmap特価¥463,600

¥ 2,700×84回	ボーナス ¥32,000×14回
¥ 5,400×60回	ボーナス ¥28,000×10回
¥ 8,900×72回	ボーナス なし
¥11,900×48回	ボーナス なし
¥17,600×24回	ボーナス ¥25,000×4回

NEC PC-9801DA

月々¥3,100から

クレジットNo.B111

PC-9801DA2/U2〈本体〉	¥Sofmap特価
PC-KD881〈ドットピッチ0.28,15"カラーディスプレイ〉	¥Sofmap特価
PC-PR150VL〈10"カラー熱転写プリンタ〉	¥Sofmap特価
一太郎Ver4.3〈日本語ワードプロセッサ〉	¥Sofmap特価
PC-9872R〈純正マウス〉	¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈3.5"2HDX10枚〉	¥Sofmap特価

標準価格¥723,800　Sofmap特価¥512,500

¥ 3,100×84回	ボーナス ¥35,000×14回
¥ 6,100×60回	ボーナス ¥30,000×10回
¥ 8,900×84回	ボーナス なし
¥11,800×36回	ボーナス ¥30,000×6回
¥19,100×24回	ボーナス ¥30,000×4回

NEC PC-9801DA

月々¥5,300から

クレジットNo.B54

PC-9801DX2/U2〈本体〉	¥Sofmap特価
PC-KD881〈ドットピッチ0.28,15"カラーディスプレイ〉	¥Sofmap特価
PC-PR201/80A〈15"24ドットカラー漢字プリンタ〉	¥Sofmap特価
TRUST-IN40S〈オンボードタイプHDD45M〉	¥Sofmap特価
PC-9872R〈純正マウス〉	¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット	¥Sofmap特価

標準価格¥856,000　Sofmap特価¥686,800

¥ 5,300×84回	ボーナス ¥40,000×14回
¥ 8,200×60回	ボーナス ¥40,000×10回
¥ 9,900×60回	ボーナス ¥30,000×10回
¥12,600×48回	ボーナス ¥30,000×8回
¥17,500×36回	ボーナス ¥30,000×6回

NEC PC-9801DS

月々¥2,4900から

クレジットNo.B110

PC-9801DS2/U2〈本体〉	¥Sofmap特価
PC-KD882〈ドットピッチ0.31,15"カラーディスプレイ〉	¥Sofmap特価
PC-PR201/45〈15"ドットインパクトプリンター〉	¥Sofmap特価
Cフラット〈40MB HDD〉	¥Sofmap特価
PC-9872R〈純正マウス〉	¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈3.5"2HDX10枚〉	¥Sofmap特価

標準価格¥665,800　Sofmap特価¥475,800

¥ 2,400×84回	ボーナス ¥35,000×14回
¥ 5,300×60回	ボーナス ¥30,000×10回
¥ 8,300×84回	ボーナス なし
¥10,600×86回	ボーナス ¥30,000×6回
¥17,300×24回	ボーナス ¥30,000×4回

SHARP X68000 SUPER-HD

月々¥3,300から

クレジットNo.B24

CZ-623C-TN〈本体〉	¥Sofmap特価
CZ-613D-TN〈15"ドットピッチ0.31〉	¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HDX10枚〉	¥Sofmap特価

標準価格¥615,000　Sofmap特価　¥お電話にて

¥ 3,300×84回	ボーナス ¥30,000×14回
¥ 5,100×72回	ボーナス ¥25,000×12回
¥ 6,700×72回	ボーナス ¥15,000×12回
¥ 8,300×84回	ボーナス なし
¥10,400×60回	ボーナス なし

FUJITSU FM TOWNS-80H

3.5インチFDD×2、HDD 85MB内蔵

月々¥4,100から

クレジットNo.B105

FM-TOWNS-80H〈本体〉	¥Sofmap特価
FMT-DP532〈14"カラーディスプレイ〉	¥Sofmap特価
FMT-KB105/205〈テンキーボード〉	¥Sofmap特価
B276A010〈システムソフト〉	¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈3.5"2HDX10枚〉	¥Sofmap特価

標準価格¥816,000　Sofmap特価　¥お電話にて

¥ 4,100×60回	ボーナス ¥50,000×10回
¥ 7,400×48回	ボーナス ¥40,000×8回
¥11,000×72回	ボーナス なし
¥14,700×48回	ボーナス なし
¥18,800×36回	ボーナス なし

買取り・下取り交換の商品の送り先

〒133 東京都江戸川区本一色3-27-16

㈱ソフマップ買取りセンター

Version up 下取り差額表

●この表に載っていない商品についてはお電話にてお問合わせ下さい。
●下取り差額は随時変動します。お電話で確認して下さい。
●下取り差額のお支払いは、クレジットを御利用になれます。
●下取り、買取りの査定は無料です。
●パソコン以外の周辺機器、ソフト、書等の買取りも行っています。
●都内、近郊の方は、出張買取り致します。(有料)

あなたが今、お持ちの機種

あなたが今、欲しい機種(新品)　3月15日現在

	PC-9801 DA2 の場合	PC-9801 DX の場合	PC-9801 NV の場合	PC-CLUB の場合	PC-286VG STD の場合	CZ-386M STD の場合	CZ-623C の場合	FM-TOWNS 20F の場合	J-3100GS 001 の場合
下取り機種	交換差額	交換差額	交換差額	交換差額	交換差額	交換差額	交換差額	交換差額	交換差額
PC-9801RX2	¥160,000	¥ 40,000	¥ 10,000	おつり ¥40,000	¥ 10,000	¥ 70,000	¥209,000	¥ 70,000	おつり ¥20,000
PC-9801VM21	¥200,000	¥ 80,000	¥ 50,000	¥ 0	¥ 50,000	¥110,000	¥249,000	¥110,000	¥ 20,000
PC-9801CV21	¥163,000	¥ 43,000	¥ 13,000	おつり ¥37,000	¥ 13,000	¥ 73,000	¥212,000	¥ 73,000	おつり ¥17,000
PC-9801EX2	¥157,000	¥ 37,000	¥ 7,000	おつり ¥43,000	¥ 7,000	¥ 67,000	¥206,000	¥ 67,000	¥ 23,000
PC-9801N	¥235,000	¥115,000	¥ 85,000	¥ 35,000	¥ 85,000	¥145,000	¥284,000	¥145,000	¥ 55,000
PC-286VE・STD	¥217,000	¥ 97,000	¥ 67,000	¥ 17,000	¥ 67,000	¥127,000	¥266,000	¥127,000	¥ 37,000
PC-286LE・STD	¥220,000	¥100,000	¥ 70,000	¥ 20,000	¥ 70,000	¥130,000	¥269,000	¥130,000	¥ 40,000
PC-88VA	¥270,000	¥150,000	¥120,000	¥ 70,000	¥120,000	¥180,000	¥319,000	¥180,000	¥ 90,000
PC-8801MA2	¥284,000	¥164,000	¥134,000	¥ 84,000	¥134,000	¥194,000	¥333,000	¥194,000	¥104,000
CZ-652C	¥190,000	¥ 70,000	¥ 40,000	おつり ¥10,000	¥ 40,000	¥100,000	¥239,000	¥100,000	¥ 10,000
CZ-600C	¥200,000	¥ 80,000	¥ 50,000	¥ 0	¥ 50,000	¥110,000	¥249,000	¥110,000	¥ 20,000
J-3100SS-001	¥262,000	¥142,000	¥112,000	¥ 62,000	¥112,000	¥172,000	¥311,000	¥172,000	¥ 82,000
FM-TOWNS2	¥225,000	¥105,000	¥ 75,000	¥ 45,000	¥ 75,000	¥135,000	¥274,000	¥135,000	¥ 45,000

出張買取りいたします。(都内・近郊の方)

自宅まで係員が品物を取りにうかがいます。(有料)

即、現金にてお支払い

買取りのみの方も電話お待ちしています。

お送りになる方、又は
直接東京店に来られる方 0120-110-994
直接大阪店に来られる方 06-641-8801



オリジナルビデオプレゼント中!

●ただ今、30万円以上お買い上げのお客様には、パソコンを100%活用するためのノウハウがぎっしり詰まったビデオソフト3種類(Macintosh入門編、デザイナー編、ビジネス編)のうちお好きなソフトをプレゼント!ソフトのみご希望の方は、実費¥2,900にておわけしております。

ACCEL TOMATO series ICM LAND OMRON maxell I-O DATA SONY FUJI FILM Caravelle WINTECH

中古パソコン・ワープロTV

日本テレビ、TBS、フジテレビ、テレビ朝日、テレビ東京系列でCM放映中!!
直営15店舗

(このページの掲載商品はすべて中古です)

9ケ月先からのお支払いOK　中古パソコン1年保証　代替機無料貸出システム

中古



NEC PC-9801NSH20

限定20台

Sofmap特価 ¥238,000

本体

■NEC
- PC-9801DX2……⇒¥189,000より
- PC-9801RA21……⇒¥299,800より
- PC-9801RX21……⇒¥185,800より
- PC-9801RS21……⇒¥229,800より
- PC-9801VX21……⇒¥162,800より
- PC-9801VM21……⇒¥135,000より
- PC-9801CV21……⇒¥176,800より
- PC-9801EX2……⇒¥174,800より
- PC-9801UV11……⇒¥134,800より
- PC-9801LS2……⇒¥208,800より
- PC-9801NS……⇒¥167,800より
- PC-9801VF2……⇒¥ 59,800より
- PC-9801F2……⇒¥ 34,800より
- PC-9801DO……⇒¥129,800より
- PC-8801MCmodel2……⇒¥ 74,800より
- PC-88VA2……⇒¥ 59,800より
- PC-8801MA2……⇒¥ 49,800より
- PC-8801mkIIFR/30……⇒¥ 29,800より
- PC-8801mkII30……⇒¥ 9,800より

■EPSON
- PC-286VG・STD……⇒¥159,800より
- PC-286VX・STD……⇒¥168,000より
- PC-ONE(286LP)……⇒¥195,000より
- PC-286note・f……⇒¥107,800より
- PC-CLUB(286c)……⇒¥104,800より
- PC-286BOOK・H20……⇒¥258,800より
- PC-386VR・STD……⇒¥194,800より
- PC-386M・STD……⇒¥205,800より

■SHARP
- X68000PROIIセット(CZ-653C+CZ-605D)……⇒¥299,800より
- X68000SUPER・HDセット(CZ-623C+CZ-613D)……⇒¥349,800より
- X68000EXPERT・HDセット(CZ-602C+CZ-603D)……⇒¥239,800より
- X1Turbo ZIIセット(CZ-881C+CZ-880D)……⇒¥ 79,400より

■FUJITSU
- FM-TOWNS・2Fセット(FM-TOWNS・2F+FMT-DP531)……⇒¥189,800より
- FM-77AV40EX……⇒¥ 59,800より

■TOSHIBA
- J-3100SS-001……⇒¥ 69,800より
- J-3100GS-001……⇒¥125,000より
- J-3100SX-001……⇒¥174,800より

■Apple Computer
- Macintosh SE/30 2M-FD……⇒¥298,000より
- Macintosh IIcx 2M-FD……⇒¥498,000より

マッキントッシュの中古品は、在庫の変動が非常に激しい為、売り切れの際は御容赦下さい。

モニター

■NEC
- PC-KD854N……⇒¥ 34,800より
- N-5913L……⇒¥ 49,800より
- PC-KD853N……⇒¥ 44,800より

■SHARP
- CU-14FD……⇒¥ 33,800より

■MITSUBISHI
- XC-1498C……⇒¥ 37,000より

■TOEI
- FTC-12GTS-A1……⇒¥ 17,800より

プリンター

■NEC
- PC-PR201GS……⇒¥ 82,800より
- PC-PR201H3……⇒¥ 84,800より
- PC-PR1000……⇒¥159,000より

■EPSON
- VP-2050PC……⇒¥ 74,800より

■brother
- M-1724P……⇒¥ 38,800より

■star
- BR-2415……⇒¥ 40,800より
- CR-3415CL……⇒¥ 57,500より
- TX-24CL……⇒¥ 28,800より

ワープロ

■NEC
- 文豪ミニ7RX……⇒¥ 85,800より
- 文豪ミニ5RX……⇒¥ 79,800より

■FUJITSU
- オアシス30AD……⇒¥ 94,800より
- オアシス30AX……⇒¥ 79,800より

■Canon
- キャノワードα360……⇒¥115,800より
- キャノワードα50……⇒¥ 89,800より

ソフマップインフォメーション

Apple専門ショップ Mac Collection

Macは初めてという方もMac一筋のマニアの方もとにかく一度御来店下さい。

あなたの期待を裏切りません

直接御来店下さる方
東京☎03-5256-2927 大阪☎06-643-7541

COMPUTER MUSIC PRO SHOP MIDI LAND

ROLAND・YAMAHA・CASIO・KORG等コンピュータミュージックの事なら、すべておまかせ。シーケンサー、サンプリング、ヴォイスエディタ等ハードからソフトまで何でも取りそろえております。SOUND TOOLS実演してます。さわれます。IBM-PCフルサポートOK!

直接御来店下さる方☎03-5256-0477

ソフト館〈6号店〉

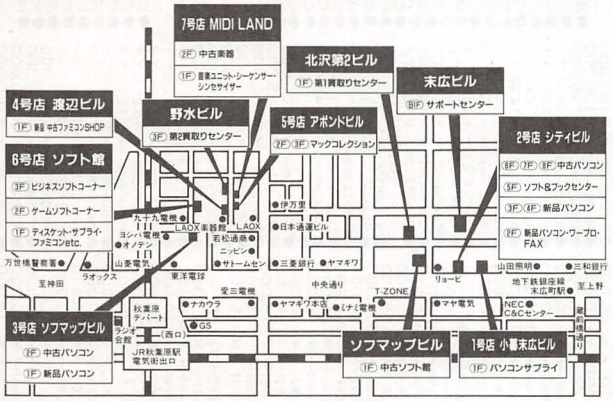
国内外を問わず、ソフトならゲームからビジネス(ミュージック・CAD・クラフィックス等)まで、あらゆるニーズにお答えします。

直接御来店下さる方☎03-3253-4047

BOOK CENTER

パソコンに関する書籍なら、なんでも来いの専門ショップ。コンピュータ関係の本なら言語、OSからファミコン必勝本まで各種取りそろえております。是非一度御来店下さい。

直接御来店下さる方☎03-3253-4054



東京秋葉原店

総合買取りセンター

パソコン、ワープロ、FAX、ファミコン、書籍等、何でも買取り致します

買取りのお問合わせ
☎ 0120-110-994
☎ 大阪06-641-8801

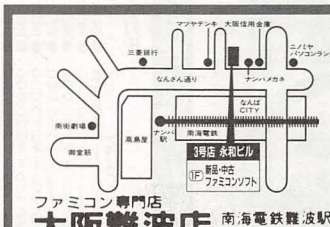
下取りのお問合わせ
☎ 0120-110-833
☎ 大阪06-641-8801

営業時間 ●平日 AM11:00～PM8:00 ●日・祭日AM10:00～PM7:00

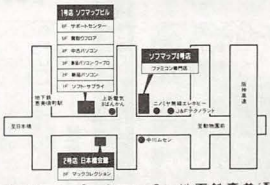
修理センター

もう安心! ソフマップで買ったものなら、何でも修理致します。

☎東京03-5256-6841
☎大阪06-646-4116



ファミコン専門店
大阪難波店 南海電鉄難波駅より徒歩1分



大阪日本橋店 地下鉄恵美須町駅より徒歩1分

●掲載価格は、消費税が含まれておりません。●御注文の前に必ず、商品の有無及び金額を確認して、その上で御送金下さい。

通信販売をご利用の方は

☎ 0120-110-833 FAX.03-3253-4290　☎大阪06-633-7224

札幌011-865-7030　横浜045-311-3441　広島082-222-0604
仙台022-268-3405　金沢0762-21-7045　福岡092-752-0044
新潟0252-22-6139　名古屋052-332-2117　高松0878-34-8833

店頭に直接来られる方は ☎東京03-3258-3156 ☎大阪06-647-0562

24時間テレフォンサービス ☎ 03-3258-7910

フリーダイヤル商品発送のお問合わせ ☎ 0120-08-0113

フリーダイヤル故障・修理のお問合わせ ☎ 0120-11-0292

振込先

東京秋葉原店
三和銀行秋葉原支店(普)1012131
口座名義 (株)ソフマップ

電話受付時間/年中無休 ●平日 AM11:00～PM8:00 ●日・祭日 AM10:00～PM7:00

株式会社ソフマップ

〒101 東京都千代田区外神田3丁目15番6号 小暮末広ビル1F
〒556 大阪市浪速区日本橋5丁目7番17号 ソフマップビル

●掲載の商品以外にも多数取り扱いしておりますので、お気軽にお問い合わせ下さい。又、商品在庫は毎日変動しますので品切れの際は御予約承ります。

Sofmap For Computer Communication Age

JADMA 日本通信販売協会会員



パソコン買取ります!!

買取り価格は、
3月8日現在の価格です。

高額買取。下取交換

なんでも買取り

TV日本テレビ、TBS、フジテレビ、テレビ朝日、テレビ東京、朝日放送、読売テレビ系列でCM放映中!!直営15店舗
周辺機器・ゲーム・本(パソコン・ファミコン関係)etcなんでも現金にて!!

パソコン買取り金額一覧表(掲載されていないパソコンもどんどんお送り下さい。)

パソコン本体

NEC PC-9801DS2
買取り金額
¥220,000

機種名	買取金額
■PC-98(5インチ)	
●PC-9801DA/U7	¥440,000
●PC-9801DA/U5	¥377,000
●PC-9801DA/U2	¥283,000
●PC-9801DA7	¥440,000
●PC-9801DA5	¥377,000
●PC-9801DA2	¥282,000
●PC-9801DS/U5	¥321,000
●PC-9801DS5	¥321,000
●PC-9801DX5	¥290,000
●PC-9801DX2	¥175,000
●PC-9801RA51	¥300,000
●PC-9801RA5	¥260,000
●PC-9801RA2	¥240,000
●PC-9801RS51	¥255,000
●PC-9801RS21	¥200,000
●PC-9801RX51	¥215,000
●PC-9801RX21	¥170,000
●PC-9801RX4	¥200,000
●PC-9801RX2	¥160,000
●PC-9801VX41	¥170,000
●PC-9801VX21	¥140,000
●PC-9801VX4	¥158,000
●PC-9801VX2	¥110,000
●PC-9801VM21	¥110,000
●PC-9801VM2(640K)	¥ 95,000
●PC-9801VM11	¥110,000
●PC-9801M2(640K)	¥ 50,000
●PC-9801VF(640K)	¥ 40,000
●PC-9801F2(640K)	¥ 30,000
●PC-9801RL model5	¥365,000
●PC-98RL model2	¥320,000
●PC-98DO+	¥165,000
●PC-98DO	¥110,000
■PC-98(3.5インチ)	
●PC-9801DS/U2	¥220,000
●PC-9801DX/U5	¥320,000
●PC-9801UR/20	¥200,000
●PC-9801UR	¥138,000
●PC-9801UF	¥138,000
●PC-9801ES5	¥300,000
●PC-9801ES2	¥220,000
●PC-9801EX4	¥200,000
●PC-9801EX2	¥165,000
●PC-9801UX41	¥175,000
●PC-9801UX21	¥140,000
●PC-9801CV21	¥160,000
●PC-9801UV21	¥115,000
●PC-9801UV2(640K)	¥ 95,000
●PC-9801UV11	¥115,000
■PC-98(ラップトップ)	
●PC-9801T model F5	¥450,000
●PC-9801T model S5	¥380,000
●PC-9801T modelW5	¥330,000
●PC-9801T modelW2	¥220,000
●PC-9801LS5	¥250,000
●PC-9801LS2	¥170,000
●PC-9801LX5C	¥230,000
●PC-9801LX5	¥180,000
●PC-9801LX4	¥150,000
●PC-9801LX2	¥130,000
●PC-9801LV22	¥TELにて〃
●PC-98LTmodel21	¥ 40,000
●PC-98LTmodel11	¥ 30,000
●PC-98LTmodel2	¥ 30,000
●PC-98LTmodel1	¥ 20,000
●PC-9801NS	¥138,000
●PC-9801NS-20	¥230,000
●PC-9801N	¥100,000
●PC-98HA	¥ 72,000
■PC-386シリーズ	買取金額
●PC-386VR-H40	¥230,000
●PC-386VR-STD	¥180,000
●PC-386V-H40	¥265,000
●PC-386V-H20	¥245,000
●PC-386V-STD	¥220,000
●PC-386M-H40	¥235,000
●PC-386M-STD	¥180,000
●PC-386-STD	¥230,000
●FC-386LSC-STD	¥TELにて〃
●PC-386LSR	¥250,000
●PC-386LS-H40	¥285,000
●PC-386LS-H20	¥270,000
●PC-386LS-STD	¥230,000
■PC-286シリーズ	
●PC-286VX-H40	¥180,000
●PC-286VX-STD	¥140,000
●PC-286VF-H40	¥170,000
●PC-286VF-H20	¥150,000
●PC-286VF-STD	¥130,000
●PC-286VE-H40	¥150,000
●PC-286VE-STD	¥120,000
●PC-286VS-H40	¥185,000
●PC-286VS-H20	¥160,000
●PC-286VS-STD	¥140,000
●PC-286X-H40	¥180,000
●PC-286X-STD	¥130,000
●PC-286UX-H40	¥165,000
●PC-286UX-H20	¥145,000
●PC-286UX-STD	¥130,000
●PC-286US-H20	¥115,000
●PC-286US-STD	¥110,000
●PC-286L-P-STD	¥170,000
●PC-286LST	¥163,000
●PC-286LS-H40	¥190,000
●PC-286LS-H20	¥175,000
●PC-286LS-STD	¥TELにて〃
●PC-286LE-H40	¥TELにて〃
●PC-286LE-H20	¥TELにて〃
●PC-286LE-STD	¥TELにて〃
●PC-286LF-STD	¥TELにて〃
●PC-286L-H10N	¥ 95,000
●PC-286L-STD-N	¥TELにて〃
●PC-286L-STD-S	¥TELにて〃
●PC-286Book-H20	¥175,000
●PC-286Book-STD	¥140,000
●PC-286NOTE-F(1.25M)	¥TELにて〃
SHARP	
■X-68000シリーズ	
●SUPER/HDセット	¥310,000
●EXPERT Ⅰ/HDセット	¥270,000
●EXPERT Ⅰセット	¥215,000
●EXPERT/HDセット	¥240,000
●EXPERTセット	¥205,000
●PRO Ⅱ/HDセット	¥200,000
●PRO Ⅱ/セット	¥185,000
●PRO/HDセット	¥190,000
●PROセット	¥170,000
●ACE/HDセット	¥170,000
●ACEセット	¥150,000
●X-68000セット	¥145,000
■FM-TOWNS	
●TOWNS2H+DP532	¥TELにて〃
●TOWNS2H+DP531	¥TELにて〃
●TOWNS2F+DP532	¥TELにて〃
●TOWNS2F+DP531	¥TELにて〃
●TOWNS2+DP532	¥TELにて〃
●TOWNS2+DP531	¥TELにて〃
TOSHIBA	
■J-3100シリーズ	
●J-3100GX2(041)	¥250,000
●J-3100SGX(101)	¥450,000
●J-3100SGT(101)	¥400,000
●J-3100GL(041)	¥200,000
●J-3100GT(041)	¥180,000
●J-3100GS(021)	¥160,000
●J-3100SS(02E)	¥140,000
●J-3100SS(002)	¥100,000
●J-3100SS(001)	¥ 60,000

モニター

NEC	買取金額
●PC-TV472	¥55,000
●PC-TV455	¥55,000
●PC-TV454	¥50,000
●PC-TV453N	¥48,000
●PC-TV453	¥46,000
●PC-TV452	¥43,000
●PC-TV451	¥50,000
●PC-TV354	¥44,000
●PC-TV353	¥42,000
●PC-TV352	¥42,000
●PC-TV351	¥30,000
●PC-KD882	¥42,000
●PC-KD881	¥50,000
●PC-KD863G	¥50,000
●PC-KD863S	¥40,000
●PC-KD862	¥38,000
●PC-KD861	¥48,000
●PC-KD855	¥28,000
●PC-KD854N	¥32,000
●PC-KD854	¥30,000
●PC-KD853N	¥40,000
●PC-KD853	¥35,000
●PC-KD852	¥27,000
●PC-KD851	¥30,000
●PC-KD551K	¥25,000
●PC-8853N	¥26,000
●PC-8851	¥ 8,000
●PC-8841	¥ 5,000
●N-5924U	¥65,000
●N-5924	¥60,000
●N-5913U	¥50,000
●N-5913L	¥40,000
●N-5913	¥40,000
SHARP	
●CU-21HD	¥65,000
●CU-21CD	¥55,000
●CU-14TV	¥48,000
●CU-14FD	¥30,000
●CU-14AD	¥28,000
●CU-14FA	¥ 8,000
●CU-14A4	¥25,000
●CU-14A3	¥28,000
●MD-9P1	¥10,000
●CZ-880D	¥40,000
●CZ-870D	¥30,000
●CZ-860D	¥38,000
●CZ-855D	¥30,000
●CZ-820D	¥18,000
●CZ-613D	¥60,000
●CZ-612D	¥55,000
●CZ-611D	¥53,000
●CZ-605D	¥53,000
●CZ-604D	¥35,000
●CZ-603D	¥30,000
●CZ-602D	¥50,000
●CZ-601D	¥47,000
●CZ-600D	¥50,000
EPSON	
●CR-5000	¥48,000
●CR-4000	¥38,000
●PC-286CD2	¥33,000
FUJITSU	
●FMT-DP532	¥40,000
●FMT-DP531	¥35,000
●FM-TV155	¥25,000
●FM-TV154	¥30,000
●FM-TV153	¥22,000
●FM-TV152	¥20,000
●FM-TV151	¥18,000
●MB-27333	¥20,000
●MB-27331	¥12,000
etc.	
●X-1498C Ⅱ DX	¥35,000
●X-1498C	¥30,000
●CMT-A14H2	¥30,000
●CMT-147H	¥30,000
●CMT-147L	¥28,000

プリンタ

NEC	買取金額
●PC-PR201/80A	¥120,000
●PC-PR201/65A	¥100,000
●PC-PR201/60A	¥ 80,000
●PC-PR201X	¥ 95,000
●PC-PR201J	¥ 85,000
●PC-PR201B	¥ 42,000
●PC-PR201V2	¥ 80,000
●PC-PR201V	¥ 65,000
●PC-PR201H3	¥ 70,000
●PC-PR201H2	¥ 60,000
●PC-PR201G2	¥ 60,000
●PC-PR201G	¥ 45,000
●PC-PR201F2	¥ 37,000
●PC-PR201F	¥ 25,000
●PC-PR150VL	¥ 40,000
●PC-PR201TH	¥ 40,000
●PC-PR150VH	¥ 42,000
●PC-PR150V	¥ 37,000
●PC-PR150H	¥ 32,000
●PC-PR150T	¥ 35,000
●PC-PR101GS	¥ 55,000
●PC-PR101G2	¥ 50,000
●PC-PR101G	¥ 42,000
●PC-PR101E2	¥ 37,000
●PC-PR101E	¥ 27,000
●PC-PR101F2	¥ 27,000
●PC-PR101F	¥ 22,000
●PC-PR101TL3	¥ 27,000
●PC-PR101TL2	¥ 22,000
●PC-PR101TL	¥ 17,000
●PC-PR102TL3	¥ 17,000
●PC-PR101TL2	¥ 13,000
●PC-PR406HS	¥ 37,000
●PC-PR406H	¥ 20,000
●PC-PR406S	¥ 27,000
●NM-9950Ⅱ	¥ 45,000
EPSON	
●HG-3000	¥ 60,000
●HG-2550	¥ 55,000
●HG-2500	¥ 37,000
●HG-2000	¥ 32,000
●HG-800	¥ 65,000
●VP-4800	¥ 80,000
●VP-3000	¥ 50,000
●VP-2550	¥ 37,000
●VP-2050	¥ 50,000
●VP-2000	¥ 45,000
●VP-1550	¥ 42,000
●VP-1500	¥ 37,000
●VP-1350	¥ 35,000
●VP-135EX	¥ 32,000
●VP-1000	¥ 37,000
●VP-960	¥ 65,000
●VP-950	¥ 58,000
●VP-900	¥ 53,000
●VP-850	¥ 37,000
●VP-800	¥ 45,000
●VP-550	¥ 32,000
●AP-850	¥ 42,000
●AP-800	¥ 37,000
●AP-550EX	¥ 27,000
●AP-550PC	¥ 22,000
etc.	
●CR-3415CL	¥ 45,000
●BR-2415	¥ 35,000
●AR-2415	¥ 25,000
●AR-2410	¥ 22,000
●AR-2400	¥ 22,000
●CX-2410	¥ 25,000
●TX-24CL	¥ 20,000
●TR-24CL	¥ 13,000
●M-1924P	¥ 45,000
●M-1724P	¥ 27,000
●M-1024P Ⅱ	¥ 15,000
●BJ-130J	¥ 65,000
●BJ-10V	¥ 40,000
●PWS-5271A	¥ 17,000
●PWS-5268A	¥ 55,000

ワープロ

NEC	買取金額
●PWP-70RA(文豪7RA)	¥ 90,000
●PWP-70RX(文豪7RX)	¥ 65,000
●PWP-70R(文豪7R)	¥ 50,000
●PWP-70HG(文豪7HG)	¥ 30,000
●PWP-70H(文豪7H)	¥ 25,000
●PWP-50RD(文豪5RD)	¥ 48,000
●PWP-50RX(文豪5RX)	¥ 75,000
●PWP-50RS(文豪5RS)	¥ 63,000
●PWP-50RG(文豪5RG)	¥ 40,000
●PWP-50HG(文豪5HG)	¥ 30,000
TOSHIBA	
●JW-85HP(Rupo85HP)	¥105,000
●JW-85GP(Rupo85GP)	¥ 90,000
●JW-85FP(Rupo85FP)	¥ 70,000
●JW-85HD(Rupo85HD)	¥ 60,000
●JW-85B(Rupo85B)	¥ 55,000
●JW-90B(Rupo90B)	¥ 38,000
●JW-88F(Rupo88F)	¥ 42,000
●JW-85F(Rupo85F)	¥ 20,000
FUJITSU	
●OASYS30AX Ⅱ	¥100,000
●OASYS30AX	¥ 70,000
●OASXS30AF Ⅱ	¥ 25,000
●OASYS30SX Ⅱ	¥ 85,000
●OASYS30SX	¥ 45,000
●OASYS30LX Ⅱ	¥ 72,000
SHARP	
●WV-700(書院)	¥ 70,000
●WD-A720(書院)	¥ 60,000
●WD-A340(書院)	¥ 70,000
●WD-A330(書院)	¥ 55,000
●WD-A320(書院)	¥ 50,000
●WD-A310(書院)	¥ 40,000
CANON	
●CW-A5(α-50)	¥ 65,000
●CW-A5SF(α5 SuperF)	¥ 38,000
●CW-350(α-350)	¥ 50,000
SONY	
●PJ-555(PRODUSE)	¥ 63,000
●PJ-2000(PRODUSE)	¥ 50,000
●PJ-1000(PRODUSE)	¥ 40,000
●PJ-300(PRODUSE)	¥ 23,000
Panasonic	
●FW-U1P603AiX	¥ 60,000
●FW-U1P503AiX	¥ 40,000
■PC-8801シリーズ	
●PD-88VA3	¥TELにて〃
●PC-88VA2	¥TELにて〃
●PC-8801mc/2	¥TELにて〃
●PC-8801MA2	¥TELにて〃
●PC-8801MA	¥TELにて〃
●PC-8801FA	¥TELにて〃
●PC-8801FE2	¥TELにて〃
●PC-8801FE	¥TELにて〃
●PC-8801MH	¥TELにて〃
●PC-8801FH/30	¥TELにて〃
●PC-8801MR	¥TELにて〃
●PC-8801FR/30	¥TELにて〃
●PC-8801SR/30	¥TELにて〃
MSX	
●HB-F1XV	¥ 20,000
●FS-A1WSX	¥ 23,000
●WAVY-70FD2	¥ 25,000
周辺機器	
●ハードディスク120MB	¥ 70,000
●ハードディスク 80MB	¥ 55,000
●ハードディスク 60MB	¥ 40,000
●ハードディスク 40MB	¥ 30,000
●ハードディスク 20MB	¥ 15,000
●外付5"2HD2Fドライブ	¥ 25,000
●外付5"2HDIドライブ	¥ 12,000
●外付3.5"2HD2Fドライブ	¥ 25,000
●外付3.5"2HDIドライブ	¥ 12,000
●モデム9600ボー	¥ 50,000
●モデム4800ボー	¥ 25,000
●モデム2400ボー	¥ 15,000
●モデム1200ボー	¥ 4,000

※買取り金額は、箱、マニュアルの有り・無し及びご使用状態により変動しますのでお送りになる前にお電話にて御確認下さい!!



買取り金額
¥265,000



買取り金額
¥175,000



買取り金額
¥146,000



買取り金額
¥180,000

ソフト 中古ゲームソフト高額にて買取ります!!

最高定価の50%買取り、掲載されていないソフトもどんどん買取りします!!

ます OK!!

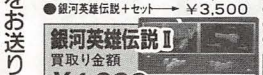
グレードUP!! どこよりも高く下取り交換します!!

注・箱、及びマニュアルのないパソコンソフトは、買取りできません。ゲーム機も高額にて買取ります!!

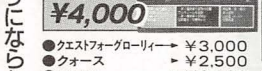
● 商品をお送りになられて10日以内に当社より査定の連絡がない場合はご面倒ですがお電話を下さい。

PC-9801/PC-286

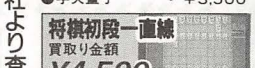
商品名	買取金額
あの手この手	¥3,000
W〜イースⅢ	¥2,000
インベリアルフォース	¥3,000
維新の嵐	¥3,000
ヴァリスⅡ	¥1,500
ウィザードリィ I〜IV	¥3,000
ウィザードリィ V	¥5,500
ウルティマ V	¥3,000
AI囲碁3	¥4,500
A列車で行こうⅡ	¥4,000



F-15ストライクイーグル	¥1,500
F-15ストライクイーグルⅡ	¥5,500
エイトレイクスゴルフ	¥1,000
エメラルドドラゴン	¥3,000
栄冠は君に	¥3,500
永世名人	¥2,000
黄金の羅針盤	¥4,000
億万長者2	¥2,500
かわいそう物語	¥2,000
ガンダム	¥2,500
キャンペーン版大戦略Ⅱ	¥3,000
機甲師団	¥3,500
銀河英雄伝説+セット	¥3,500



クエストフォーグローリィ	¥3,000
クォース	¥2,500
KLAX	¥3,000
グランプリサーカス	¥3,500
グランプリサーカス全データ集	¥1,500
SILENT SERVICE	¥4,500
Xak(サーク)	¥2,000
Xak(サーク)Ⅱ	¥3,500
サイレントメビウス	¥5,500
三国志Ⅱ	¥4,500
斬(夜叉円舞曲)	¥4,000
シムシティー	¥4,000
シュヴァルツシルト	¥3,000
シュヴァルツシルトⅡ	¥2,500
手天童子	¥3,500

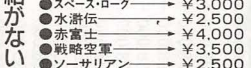


上海Ⅱ	¥2,000
雀豪2	¥3,500
スーパーラスベガスⅠ	¥3,500
スパンオブドリーム	¥4,500
スペース・ローグ	¥3,000
水滸伝	¥2,500
赤富士	¥4,000
戦略空軍	¥3,500
ソーサリアン	¥2,500
ダークレイス	¥2,000
ダークレイスⅡ	¥4,500
ダンジョンマスター	¥3,500
大海令(キャンペーン版)	¥3,000
大航海時代	¥3,000
大戦略Ⅲ	¥2,000
大戦略Ⅲ(世界激闘編)	¥1,000
大戦略Ⅲ(赤の逆襲編)	¥1,000
大戦略Ⅰ(パワーアップキット)	¥1,500



超高速天文シミュレーション	¥3,500
D〜欧州覇気楼〜	¥3,500
ティルナノーグⅡ	¥2,500
DUEL〜デュエル〜	¥2,500
提督の決断	¥4,000
天と地と	¥3,500
天下統一	¥3,500
ドラゴンスレーヤー6	¥3,000
トンネルズ&トロールズ	¥3,000
ナビチューンドラゴン	¥3,000
南海の死闘(キャンペーン版)	¥3,000
信長の野望戦国群雄伝	¥3,500
パズルトピア	¥2,000
バトル	¥3,500
遥かなるオーガスター	¥4,500
ヒルズファー	¥3,000
プールオブレイディアンス	¥3,000
ファーサイドムーン	¥3,000
ファーストクィーンⅡ	¥4,000
ファンタジーⅣ	¥3,000
プライ(上巻)	¥2,000

ブラックレインボー	¥3,500
ブリッツクリーク	¥3,500
プリンスオブペルシャ	¥3,000
ブルトンレイ	¥3,000
ボビュラス	¥3,500
ボビュラスプロミストランド	¥1,000
保存版ロードランナー	¥2,000
マーキュリィー	¥3,000
マスターオブモンスターズ	¥2,500
マスターオブモンスターズ+プラスコレクション	¥2,000
麻雀悟空天竺への道	¥3,500
麻雀大会	¥2,500
麻雀武蔵	¥2,500
満開電飾	¥3,000
森田将棋Ⅱ	¥3,500
野球道Ⅱ	¥5,000
遊・撃王Ⅱ	¥1,500
46億年物語	¥4,000
ランペルール	¥3,500
リングマスター	¥2,000
リングマスターⅡ	¥2,500
ルーンワース	¥2,000
レジオナルパワー	¥3,000



レナム	¥2,000
ロードス島戦記	¥2,000
ロンメル	¥3,500

PC-8801/X68000

PC-8801シリーズ

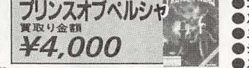
商品名	買取金額
ウィザードリィ V	¥3,500
ガンシップ	¥2,500
キャンペーン版大戦略Ⅱ	¥3,000
銀河英雄伝説Ⅱ	¥4,000
KLAX	¥2,500
Xak(サーク)Ⅱ	¥3,500
斬(夜叉円舞曲)	¥2,000
ダイナソア	¥2,000
ティルナノーグ	¥2,000
天と地と	¥4,000



ワールドゴルフⅡ	¥4,000

X68000シリーズ

アトミックロボキット	¥3,000
イメージファイト	¥4,000
維新の嵐	¥3,500
ヴァリスⅡ	¥2,500
A列車で行こうⅡ	¥3,500
エメラルドドラゴン	¥4,500
栄冠は君に	¥4,500
ガンシップ	¥3,000
機甲師団	¥4,000
銀河英雄伝説Ⅱ	¥4,500
KLAX	¥3,500
幻獣記	¥2,500
ZARK LEGEND	¥3,500
三国志Ⅱ	¥4,500
シムシティー	¥3,500
シュバルツシルト	¥3,500
雀豪2	¥2,500
スーパーラスベガスⅡ	¥3,000
スペースローグ	¥3,000
水滸伝	¥3,500
ソルフェイス	¥3,000
ソフトでハードな物語2	¥2,000
Wイーグル	¥2,000
ダイナマイトデューク	¥3,500
ダウンタウン熱血物語	¥3,500
ダンジョンマスター	¥3,000
大海令(キャンペーン版)	¥3,500
大航海時代	¥3,500
ツインビー	¥2,000
D〜欧州覇気楼〜	¥4,000
提督の決断	¥3,500
naios(ナイアス)	¥2,500
RYU〜哭きの竜〜	¥2,500
熱血高校ドッジボール部	¥1,000
熱血高校サッカー編	¥3,000
バブルボブル	¥1,500

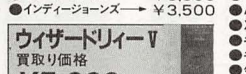


ブルトンレイ	¥3,500
ボビュラス	¥3,500
森田将棋Ⅱ	¥3,000
闇の血族	¥3,000
闇の血族 完結編	¥3,500
遊・撃王Ⅱ	¥3,000
ランペルール	¥3,000
リングマスターⅡ	¥3,500
ワールドコート	¥3,500
ワールドスタジアム	¥4,000

FM-TOWNS/MSX2

FM-TOWNSシリーズ

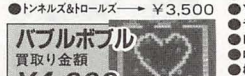
商品名	買取金額
アフターバーナー	¥2,000
イメージファイト	¥3,500
インディージョーンズ	¥3,500



黄金の羅針盤	¥4,000
ガンシップ	¥3,000
機甲師団	¥4,000
コラムス	¥3,500
ザ・マンホール	¥3,000
三国志Ⅱ	¥4,000
シューティングTOWNS	¥2,500
ソフトでハードな物語2	¥2,500
ターボアウトラン	¥3,000
大航海時代	¥3,000
提督の決断	¥4,500
ドラゴンスレーヤー6	¥2,000



トンネルズ&トロールズ	¥3,500



ファミリースタジアム'90	¥3,000
プライ(上巻)	¥3,000
ボビュラス	¥3,500
森田将棋Ⅱ	¥3,500
闇の血族	¥3,000
ルパン三世	¥3,000
ロケットレンジャー	¥2,500

MSX2シリーズ

維新の嵐	¥2,000
W〜イースⅢ	¥2,000
ヴァリスⅡ	¥1,500
ウィザードリィⅢ	¥3,000
F-1道中記	¥2,000
FMパナアミューズメントカートリッジ	¥4,000
SDスナッチャー	¥3,000
エメラルドドラゴン	¥4,000
ガンシップ	¥2,500
銀河英雄伝説Ⅱ	¥4,000
グラディウスⅡ	¥1,500
クリムゾンⅢ	¥2,000
コラムス	¥2,500
Xak(サーク)Ⅱ	¥4,000
三国志Ⅱ	¥3,500
シュバルツシルトⅡ	¥2,500
スペースマンボウ	¥2,500
大航海時代	¥2,500
聖戦士ダンバイン	¥3,000
ティルナノーグ	¥3,000
ドラゴンスレーヤー6	¥3,500
プライ(上巻)	¥2,500
フリートコマンダー	¥3,000
魔導物語1-2-3	¥3,500
麻雀刺客	¥2,000
ランペルール	¥3,500
ロードス島戦記	¥2,500

アダルトソフト

PC-9801シリーズ

商品名	買取金額
アズ・ユー・ライク!	¥2,500
イルミナ	¥2,000
AVビンキィー	¥2,000
X指定	¥2,000
キサナ	¥2,000
キャル	¥2,500
今日もキャンパス花乱満	¥2,000
SAP特殊行動警察	¥2,500
Jane(ジェーン)	¥1,500
DPS・SG	¥2,000
天使達の午後Ⅱ・番外編	¥1,500
電脳学園Ⅲ	¥2,000
電脳学園1ver2	¥2,500
闘神都市	¥2,500
ときめき	¥2,500
ドラゴンアイズ	¥2,000
ドラゴンナイトⅡ	¥2,000
BEAST	¥2,000
ピュアⅡ	¥2,000
ファーラの時結界	¥3,000
ぷりんくあっぷ	¥2,000
ポッキーⅡ	¥2,500
星の砂物語	¥2,500
煩悩学園	¥2,000
麻雀クリック	¥2,000
やりたい放題2	¥2,000
優子物語	¥1,500
YOKO(ヨーコ)	¥2,000
ランスⅡ	¥2,500
RAY-GUN	¥2,000
ログアライアンス	¥2,000
わたしをゴルフに連れてって	¥2,500

PC-8801シリーズ

イルミナ	¥1,500
X指定	¥1,500
ZERO	¥1,000
DE-JA	¥1,500
電脳学園Ⅲ	¥2,000
ドラゴンナイトⅡ	¥2,000
ピュアⅡ	¥1,500
プリンセスはストリートガール	¥1,500
RAY-GUN	¥1,500

MSX2シリーズ

キサナ	¥1,500
天使達の午後Ⅲ	¥1,500
BEAST	¥2,000
やりたい放題2	¥1,500
わたしをゴルフに連れてって	¥1,500

X68000シリーズ

AVビンキィー	¥1,500
SAP特殊行動警察	¥2,000
D・P・S SG	¥1,000
デュアルターゲット	¥2,000
BEAST	¥2,000
ランスⅡ	¥2,500
RAY-GUN	¥2,000

FM-TOWNSシリーズ

AYA	¥2,000
ZERO	¥1,500
D・P・S	¥1,000
D・P・S SG	¥2,000
D-アゲイン	¥2,000
デュアルターゲット	¥2,000
闘神都市	¥2,000
BEAST	¥2,000
ピアス	¥1,500
メリーゴーランド	¥3,000
ランスⅡ	¥2,000
ルーム	¥2,500

今月の高額買取BEST4

1 信長の野望 (武将風雲録) (PC-9801)



買取り金額 ¥5,000

2 A列車で行こうⅢ (PC-9801)



買取り金額 ¥6,000

3 ウルティマトリロジー I・II・III (FM-TOWNS)



買取り金額 ¥5,500

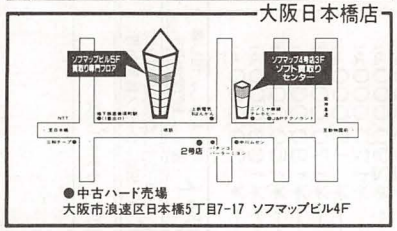
4 フレイ (MSX2, TURBO R)



買取り金額 ¥3,500



● 中古ハード売場 2号店(6F・7F・8F)
3号店(2F・3F)



● 中古ハード売場
大阪市浪速区日本橋5丁目7-17 ソフマップビル4F

通信買取り専用電話	0120-110-994
通信下取り専用電話	0120-110-833

店舗持込みの方

東京第1買取センター	03-5256-5721
東京第2買取センター	03-5256-0366
大阪ハード買取り電話	06-641-8801
大阪ソフト買取り電話	06-647-0562
Macintosh関連の電話	03-5256-2927
MIDI関連の電話	03-5256-0477
通信販売下取交換電話	0120-110-833
東京中古販売(店頭電話)	03-5256-6991
大阪中古販売(店頭電話)	06-634-6304

株式会社 ソフマップ

● パソコンに関する御用命はお近くのソフマップへ

お申し込み方法!

1. お送りになる場合
お売りになられる商品名・ご連絡先(住所・TEL)・氏名・年令(振込みご希望の方は、銀行名・支店名・口座番号)を明記したメモを必ず同封の上、宅配便等にて下記へ品物をお送り下さい。

送り先:〒133 東京都江戸川区本一色3-27-16
㈱ソフマップ買取りセンター

品物到着後、係員が買取り(下取り)金額を、TELでご連絡致します。
お金は現金書留又は銀行振込みで、1週間以内にお客様の手元に送金させていただきます。

2. 直接、店頭にお持ちになる場合
査定後、その場で現金をお支払い致します。身分証明書(免許証・保険証・学生証etc)と印鑑が必要です。(高校生以下の方は、親の同意書も必要です。)

● 出張買取り(有料)
各店近郊の方には自宅まで係員が品物を取りにうかがいます。

高く売る方法!

1. 箱、マニュアル、システム等の附属品も忘れずにお持ち下さい。!
1. お売りになる前に、汚れなどおとしてきれいにして下さい!
1. お客様が売りたくなった時がずばり高値です!
(早ければ早いほど、きれいならきれいなほど、高値で売れます。)
1. 下取り交換にすれば、さらに高く売れます!
下取り交換の場合は、購入予定機種名をご記入の上、下取りセンター宛にお送り下さい。

送り先:〒133 東京都江戸川区本一色3-27-16
㈱ソフマップ下取りセンター

1. 最後にソフマップで売るのが高く売る方法です。
● さらに、ソフマップ保証書があればもっと高く売れます。

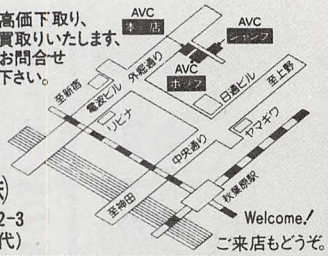
通信販売受付時間/年中無休●平日AM11:00〜PM8:00●日・祭日AM10:00〜PM7:00

秋葉原価格でローンができます
電気の街秋葉原で26年の信用!!

AVCフタバ

☎03(3253)7661

AVCフタバ電機㈱
〒101 東京都千代田区外神田3-2-3
☎03-3253-7661(代)



今すぐ もよりの電話から	仙 台 022-264-3704	名古屋 052-452-3271	広 島 082-295-6873
札 幌 011-611-5104	新 潟 0252-75-4175	大 阪 06-311-3931	福 岡 092-481-2494

X68000 PERSONAL WORKSTATION EXPERT II

- マルチウィンドウタイプ
  "SX-WINDOW" 搭載

CZ-604C 標準価格¥348,000(FDDタイプ)
CZ-623C 標準価格¥498,000(HDDタイプ)

AVCフタバ特価

待望の新しい仲間登場!!



X68000 PERSONAL WORKSTATION PRO II

- マルチウィンドウタイプ
  "SX-WINDOW" 搭載

CZ-653C 標準価格¥285,000
CZ-663C 標準価格¥395,000

AVCフタバ特価

お勧めディスプレイコーナー

組合せは自由、価格は御気軽に御相談下さい。

CZ-605D 標準価格¥115,000 AVC特価 ・ドットピッチ0.39mm ・TVチューナー搭載 ・スピーカー搭載 ・チルト台同梱	CZ-604D 標準価格¥94,800 AVC特価 ・ドットピッチ0.31mm ・TVチューナーなし ・スピーカー搭載 ・チルト台同梱
CZ-613D 標準価格¥135,000 AVC特価 ・ドットピッチ0.31mm ・TVチューナー搭載 ・スピーカー搭載 ・チルト台同梱	CU-21HD 標準価格¥148,000 AVC特価 ・ドットピッチ0.52mm ・21型ディスプレイ ・スピーカー搭載

NEC PC-9801DA2



20MHzの386CPU搭載
サウンド機能標準装備

PC-9801DA2	¥448,000
XC-1498C II	¥108,000
標準価格合計	¥556,000
価 格	¥386,410

税込特価 ¥398,000
お支払例 ¥13,880×36回 ¥10,950×48回

NEC PC-9801DS2



16MHzの386SX搭載
サウンド機能標準装備

PC-9801DS2	¥358,000
XC-1498C II	¥108,000
標準価格合計	¥466,000
価 格	¥318,450

税込特価 ¥328,000
お支払例 ¥11,440×36回 ¥9,020×48回

NEC PC-9801DX2

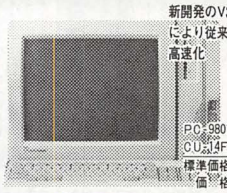


12MHzの80286搭載
サウンド機能標準装備

PC-9801DX2	¥318,000
XC-1498C II	¥108,000
標準価格合計	¥426,000
価 格	¥276,700

税込特価 ¥285,000
お支払例 ¥9,940×36回 ¥7,840×48回

NEC PC-9801UF



新開発のV30HL (16MHz)により従来機種より1.6倍の高速化

PC-9801UF	¥218,000
CU-14FD	¥ 84,800
標準価格合計	¥302,800
価 格	¥209,710

税込特価 ¥216,000
お支払例 ¥10,800×24回 ¥7,530×36回

National FS-A1ST



従来のMSX2+の約10倍の処理速度になった16bitのMSX turbo R

※ディスククリーナープレゼント

特価 ¥67,770

税込特価 ¥69,800
お支払例 ¥6,570×12回 ¥3,480×24回

NEC PC-98DO+



PC-98DO+	¥278,000
CU-14FD	¥ 84,800
標準価格合計	¥362,800

※フロッピー10枚プレゼント

特価 ¥255,340

税込特価 ¥263,000
お支払例 ¥9,200×36回 ¥7,230×48回

EPSON PC-286VG



PC-286VG	¥268,000
XC-1498C II	¥108,000
標準価格合計	¥376,000
価 格	¥230,100

税込特価 ¥237,000
お支払例 ¥8,270×36回 ¥6,520×48回

EPSON PC-386VR



PC-386VR	¥348,000
XC-1498C II	¥108,000
標準価格合計	¥456,000
価 格	¥271,850

税込特価 ¥280,000
お支払例 ¥9,770×36回 ¥7,700×48回

中古パソコンコーナー

PC-9801RA21	498,000	¥315,000より
PC-9801RA2	498,000	¥290,000より
PC-9801RS21	398,000	¥250,000より
PC-9801RX21	338,000	¥190,000より
PC-9801RX2	398,000	¥150,000より
PC-9801VX21	433,000	¥165,000より
PC-9801VX2	433,000	¥158,000より
PC-9801VM21	390,000	¥140,000より
PC-98DO	298,000	¥130,000より
PC-9801UV11	265,000	¥135,000より
PC-9801EX2	348,000	¥200,000より
PC-9801ES2	448,000	¥290,000より
PC-98N	248,000	¥120,000より
PC-8801シリーズ		¥ 15,000より
PC-386VR	348,000	¥170,000より
PC-386M	328,000	¥180,000より
PC-286VG	268,000	¥150,000より
PC-286C	168,000	¥100,000より
アナログモニター		¥ 29,800より

EPSON PC-286CI.UB



特 価 ¥177,680

税込特価 ¥183,000
※ゲームソフト(¥9,800)1本プレゼント!
お支払例 ¥9,120×24回 ¥6,370×36回

富士通 FMTOWNS-20F



ディスククリーナー
マウスパット
フロッピー10枚プレゼント

FM TOWNS-20F	¥323,000
FM T-DP533	¥ 69,800
FM T-KB105	¥ 30,000
標準価格合計	¥422,800

◎価格はお電話で!

AVCフタバ特価

頭金なし	手軽な電話クレジット。
カレッジクレジット	保証人なし。但し満20才以上の学生の方。
納 期	通常の場合、当社に申込書が到着後1週間以内。特に人気のある商品で品薄の場合、少々納期が遅れる場合もありますので御了承下さい。
製品先取り	お支払いは約1~2カ月後から。
低金利クレジット	1回の支払は2,700円以上で3~48回。ボーナス併用も可。
完全保証	すべてメーカー保証書付 アフターケア万全。
全国代引	お届けした者に、代金をお支払いいただく方法です。(但し、手数料1,000円)
18才未満の方	ご両親が代理購入者としてお申し込み下さい。

AM10時からPM7時まで受付 日曜・祝日も営業

●分割回数は3回~48回まで自由に選べます。

●セットの組合せは自由!広告に出ていない他の機種はお問合せ下さい。

※現金価格は税別、分割価格には3%の消費税を含んでます。

※ハード及びソフトの下取り、買取り致します。

買取 パソコン・ソフト 何でもOK！ 情報 どこよりも高く，早い。これが当社のモットーです。 交換

これが当社自慢の買取金額（時価）です。尚、掲載はほんの一例ですので御注意下さい。

例えば「かなり古い機種ですが、いくら位で売れるか？」「地方に住んでいます。売る方法はありますか？」「できれば早く、そして高く売りたいのですが？」


PC-9801-RA21
¥270,000.-


PC-9801 DX2
¥180,000.-


PC-386NA
(RAMドライブ付)
¥190,000.-


PC-9801 NS-H20
¥230,000.-

例えば「現在持っているパソコンを最新型と交換したいのですが？」「まだ、ローンが残っているのですが、買取交換は可能ですか？」「捨ててしまうのは損な気がする。そんなパソコンでもいいのですか？」

おまかせ下さい。

★PC-9801シリーズ	
●PC-9801DA2	→¥268,000
●PC-9801DS2	→¥208,000
●PC-9801RA2	→¥255,000
●PC-9801RS2	→¥230,000
●PC-9801RX2	→¥175,000
●PC-9801RX21	→¥180,000
●PC-9801RS2	→¥230,000
●PC-9801VX2	→¥120,000
●PC-9801VX21	→¥140,000
●PC-9801VM2	→¥ 80,000
●PC-9801VM11	→¥118,000
●PC-9801VM21	→¥120,000
●PC-98DO	→¥120,000
●PC-98DO+	→¥170,000
●PC-9801EX2	→¥170,000
●PC-9801ES2	→¥260,000
●PC-9801CX21	→¥165,000
●PC-9801CV21	→¥163,000
●PC-9801UV11	→¥130,000
●PC-9801UV21	→¥130,000
●PC-9801N	→¥100,000
●PC-9801NS	→¥148,000
●PC-9801LS2	→¥180,000
●PC-9801LX5C	→¥255,000
●PC-9801UF	→¥130,000
●PC-9801UR	→¥128,000
★PC286/386シリーズ	
●PC-386G	→¥240,000
●PC-386VR-STD	→¥195,000
●PC-386V-STD	→¥220,000
●PC-386M-STD	→¥182,000
●PC-286VX-STD	→¥143,000
●PC-286VF-STD	→¥133,000
●PC-286VS-STD	→¥150,000
●PC-286X-STD	→¥135,000
●PC-286US-STD	→¥110,000
●PC-286LP	→¥172,000
●PC-286Book-STD	→¥153,000
●PC-286NOTE-F(RAM)	→¥ 90,000
●PC-286C	→¥100,000
★PC88シリーズ	
●PC-8801FE	→¥ 30,000
●PC-8801FE2	→¥ 35,000
●PC-8801FA	→¥ 25,000
●PC-8801FH/30	→¥ 22,000
●PC-8801mkⅡSR/30	¥ 15,000
★X68000シリーズ	
●SUPER/HDセット	→¥260,000
●EXPRTⅡ+613Dセット	¥230,000
●EXPRTⅡ+605Dセット	¥210,000
●EXPRT+602Dセット	→¥200,000
●PROⅡ+613Dセット	→¥210,000
●PRO+602Dセット	→¥180,000
★FM-TOWNSシリーズ	
●TOWNS2H+DP532	→¥250,000
●TOWNS2F+DP531	→¥180,000
●TOWNS20F+DP533	¥210,000
●TOWNS2+DP531	→¥130,000
★NECモニター	
●PC-TV455	→¥ 60,000
●PC-TV454	→¥ 55,000
●PC-TV353	→¥ 41,000
●PC-TV351	→¥ 30,000
●PC-KD882	→¥ 45,000
●PC-KD881	→¥ 51,000
●PC-KD854N	→¥ 32,000
●PC-KD853N	→¥ 42,000
●PC-KD854	→¥ 30,000
●PC-KD853	→¥ 33,000
★モニター（その他）	
●CU-21HD	→¥ 65,000
●CU-14TV	→¥ 48,000
●CU-14FD	→¥ 30,000
●CU-14AD	→¥ 27,000
●CU-14A4	→¥ 25,000
●CR-5000	→¥ 48,000
●CR-4000	→¥ 38,000
●XC-1498C	→¥ 30,000
●XC-1498CⅡ	→¥ 36,000
●CMT-A14H2	→¥ 31,000
●CMT-147L	→¥ 28,000
●CMT-147H	→¥ 31,000
★NECプリンター	
●PC-PR201X	→¥100,000
●PC-PR201J	→¥ 85,000
●PC-PR201B	→¥ 45,000
●PC-PR201GS	→¥ 62,000
●PC-PR150VH	→¥ 45,000
●PC-PR101GS	→¥ 58,000
●PC-PR101G	→¥ 45,000
●PC-PR101E2	→¥ 35,000
●PC-PR101TL3	→¥ 30,000
●PC-PR101TL2	→¥ 23,000
●PC-PR406HS	→¥ 38,000
EPSONプリンター	
●HG-4000	→¥100,000
●HG-3000	→¥ 73,000
●HG-2550	→¥ 60,000
●VP-3000	→¥ 53,000
●VP-2050	→¥ 38,000
●VP-1600	→¥ 60,000
●VP-1500	→¥ 38,000
●VP-960	→¥ 55,000
●VP-950	→¥ 50,000
●AP-900	→¥ 48,000
●AP-850	→¥ 40,000
●AP-600	→¥ 39,000
●AP-550EX	→¥ 30,000
★プリンター（その他）	
●BJ-130J	→¥ 66,000
●BJ-10V	→¥ 20,000
●BJ-330J	→¥100,000
●BJ-300J	→¥ 80,000
●TX-24CL	→¥ 20,000
●TR-24CL	→¥ 14,000
●BR-2415	→¥ 46,000
●AR-2415	→¥ 26,000
●CZ-8PC3	→¥ 15,000
●CZ-8PC4	→¥ 25,000
★周辺機器	
●ハードディスク40M	→¥ 33,000
●ハードディスク80M	→¥ 57,000
●ハードディスク100M	→¥ 75,000
●外付5インチシングル	→¥ 15,000
●外付5インチダブル	→¥ 28,000
●外付3.5インチシングル	→¥ 15,000
●外付3.5インチダブル	→¥ 28,000
●EMSメモリ1M	→¥ 10,000
●EMSメモリ2M	→¥ 15,000
●EMSメモリ4M	→¥ 28,000
●EMSメモリ6M	→¥ 35,000
●モデム1200ボー	→¥ 5,000
●モデム2400ボー	→¥ 16,000
●モデム4800ボー	→¥ 26,000
★ゲームソフト	
●アマランス	→¥ 2,500
●イルミナー	→¥ 1,600
●イースⅢ	→¥ 2,000
●維新の嵐	→¥ 3,000
●インペリアルフォース	→¥ 3,000
●ウィザードリィV	→¥ 5,000
●ウルティマV	→¥ 3,000
●エクスタリアン	→¥ 1,000
●栄冠は君に	→¥ 3,000
●A列車で行こうⅢ	→¥ 4,500
●F-15イトライクイーグルⅡ	¥ 5,000
●億万長者Ⅱ	→¥ 2,500
●機動戦士ガンダム	→¥ 2,000
●黄金の羅針盤	→¥ 4,000
●銀河英雄伝説Ⅱ	→¥ 4,500
●グランプリサーカス	→¥ 3,500
●サークⅡ	→¥ 4,500
●三国志Ⅱ	→¥ 4,000
●サイレントメビウス	→¥ 5,000
●戦極	→¥ 3,500
●鋼鉄の騎士	→¥ 2,000
●ソーク	→¥ 2,000
●シムシティ	→¥ 3,000
●スペースローグ	→¥ 2,500
●スパンオブドリーム	→¥ 3,000
●ダークレイスⅡ	→¥ 4,000
●ダンジョンマスターカオスの逆襲	→¥ 5,000
●大戦略90	→¥ 4,000
●提督の決断	→¥ 4,000
●天下統一	→¥ 3,500
●天と地と	→¥ 3,500
●ドラゴンナイトⅡ	→¥ 2,000
●DE-JA	→¥ 2,100
●ドラゴンアーマー	→¥ 1,600
●ドラッケン	→¥ 3,000
●電脳学園Ⅰ～Ⅲ	→¥ 2,000
●ダイナソア	→¥ 3,000
●バトル	→¥ 3,500
●バトルスキンパニック	→¥ 2,000
●プリンセスメーカー	→¥ 4,000
●ファラーの時結界	→¥ 3,000
●プライ上巻	→¥ 2,000
●プライ下巻	→¥ 3,000
●ホッキーⅡ	→¥ 2,500
●ポピュラス	→¥ 3,000
●マーキュリー	→¥ 3,500
●ロンメル	→¥ 3,500
●ロードス島戦記	→¥ 2,000

おまかせ下さい。

☆全ての掲示プラスは変更がございます。（平成3年3月1日現在）

お申し込み方法！

カンタン！

- 商品をお送りになる場合は？ → 買取りですか？交換ですか？ → 予めTELにて御連絡下さい。 → 品名、あなたの御住所・TEL・氏名・年令を明記し、宅配便等でお送り下さい → 商品が到着確認後当社担当者より、査定の上、金額を御連絡申し上げます。
- 直接、当社まで商品をお持ちになる場合は？ → 商品と身分証明書（免許証・保険証・学生証等）を御持参下さい。 → その場で担当者が査定・評価いたします。 → その場で、現金をお支払いいたします。 → 高校生以下の方は、親の同意書を御持参下さい

秋葉原価格でローンができます
電気の街秋葉原で 26年 の信用!!

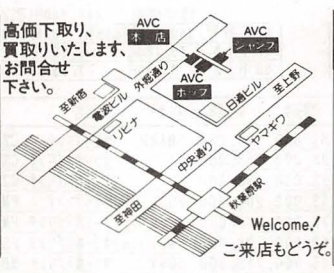
買取・交換は今スグ電話で！

AVCフタバ

☎03-3255-8630(代表)

営業時間　AM10：30～PM6：30まで

〒101 東京都千代田区外神田3-2-3



高価下取り、買取りいたします、お問合せ下さい。

Welcome! ご来店もどうぞ。

専門家が教える「高く売るコツ」

☆商品についた手アカ等の汚れをキレイに落とす！
☆商品の箱、マニュアル、システムディスク、付属品も価値があるので、忘れないこと！
☆チャンスロスに気をつけよう！売り時は、売る時です。
☆より高く売るには、下取り交換が有利！
☆信頼のできる店を選ぶ！これがポイント。

安心と信頼の誌上ショッピング メディアショップ お申込みは今すぐ電話かハガキで!!

株式会社 メディアショップ ハイランド 〒239 神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6

電話でのお申込みは

お申し込みはフリーダイヤルで(料金無料)

0120-483290

お問合せは専用ダイヤルで

0468-483290

年中無休AM10時～PM10時

ハガキでのお申込みは

〒239
神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6
㈱メディアショップ ハイランド
MBマガジン係

申込書
- 商品名(商品番号)
- 支払回数
- お名前
- 生年月日
- ご住所、電話番号
- お勤め先 名称、住所、電話番号

現金一括払でのお申込みは

- 商品名(商品番号)及び、住所、氏名、電話番号、雑誌名をご記入の上、代金を現金書留でお送り下さい。
- 振込をご希望の方は、必ずお振込前に、お電話又はハガキでお知らせ下さい。

クレジットでのお申込みは

- 電話かハガキでお申込み下さい。クレジット申込み用紙をお送り致しますので、ご記入の上、当社へお送り下さい。

〈銀行振込〉
協和埼玉銀行 ・ 久里浜支店
当座預金 002945

〈郵便振替〉
横浜 9-42177

パソコン高額買取・下取 実施中!!

NEC PC 98DOプラス

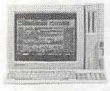


- PC-98DOプラス 98 DOプラス本体
- PC-KD882 15型高解像度カラーディスプレイ
- WA-200 バスマウス98

標準価格 373,600円(税別)

商品番号 262	一括払価格 288,000円	
48回	初回 10,380円	7,500円×47回
60回	初回 11,340円	6,300円×59回

NEC PC 9801UF

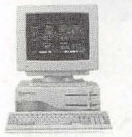


- PC-9801UF 98 UF本体
- PC-KD882 15型高解像度カラーディスプレイ
- WA-200 バスマウス98

標準価格 313,600円(税別)

商品番号 270	一括払価格 248,000円	
36回	初回 8,560円	8,400円×35回
48回	初回 6,980円	6,500円×47回

NEC PC 9801DX2

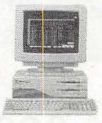


- PC-9801DX2 98 DX2本体
- PC-KD882 15型高解像度カラーディスプレイ
- WA-200 バスマウス98

標準価格 413,600円(税別)

商品番号 266	一括払価格 318,000円	
48回	初回 10,580円	8,300円×47回
60回	初回 9,940円	7,000円×59回

NEC PC 9801DX/U2



- PC-9801DX/U2 98 DX/U2本体
- PC-KD882 15型高解像度カラーディスプレイ
- WA-200 バスマウス98

標準価格 413,600円(税別)

商品番号 267	一括払価格 318,000円	
48回	初回 10,580円	8,300円×47回
60回	初回 9,940円	7,000円×59回

NEC PC 9801DS2



- PC-9801DS2 98 DS2本体
- PC-KD882 15型高解像度カラーディスプレイ
- WA-200 バスマウス98

標準価格 453,600円(税別)

商品番号 271	一括払価格 348,000円	
48回	初回 10,780円	9,100円×47回
60回	初回 8,540円	7,700円×59回

NEC PC 9801DS/U2



- PC-9801DS/U2 98 DS/U2本体
- PC-KD882 15型高解像度カラーディスプレイ
- WA-200 バスマウス98

標準価格 453,600円(税別)

商品番号 272	一括払価格 348,000円	
48回	初回 10,780円	9,100円×47回
60回	初回 8,540円	7,700円×59回

NEC PC 9801DA2



- PC-9801DA2 98 DA2本体
- PC-KD882 15型高解像度カラーディスプレイ
- WA-200 バスマウス98

標準価格 543,600円(税別)

商品番号 273	一括払価格 418,000円	
48回	初回 14,380円	10,900円×47回
60回	初回 13,140円	9,200円×59回

NEC PC 9801DA/U2



- PC-9801DA/U2 98 DA/U2本体
- PC-KD882 15型高解像度カラーディスプレイ
- WA-200 バスマウス98

標準価格 543,600円(税別)

商品番号 274	一括払価格 418,000円	
48回	初回 14,380円	10,900円×47回
60回	初回 13,140円	9,200円×59回

SHARP X68000 SUPER



- CZ-604C-TN X68 SUPER本体
- CZ-613D-TN 15型カラーディスプレイテレビ
- MD/2HD(10枚) サービス

標準価格 483,000円(税別)

商品番号 269	一括払価格 388,000円	
48回	初回 14,180円	10,100円×47回
60回	初回 8,640円	8,600円×59回

SHARP X68000 SUPERHD



- CZ-623C-TN X68 SUPERHD本体
- CZ-613D-TN 15型カラーディスプレイテレビ
- MD/2HD(10枚) サービス

標準価格 633,000円(税別)

商品番号 258	一括払価格 498,000円	
48回	初回 16,480円	13,000円×47回
60回	初回 13,340円	11,000円×59回

SHARP X68000 PROII

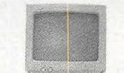


- CZ-653C X68 PROII本体
- CZ-606D 14型カラーディスプレイ
- MD/2HD(10枚) サービス

標準価格 364,800円(税別)

商品番号 256	一括払価格 288,000円	
48回	初回 10,380円	7,500円×47回
60回	初回 11,340円	6,300円×59回

SHARP X68000 PROII HD

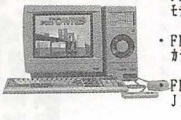


- CZ-663C X68 PROII HD本体
- CZ-606D 14型カラーディスプレイ
- MD/2HD(10枚) サービス

標準価格 474,800円(税別)

商品番号 257	一括払価格 378,000円	
48回	初回 10,980円	9,900円×47回
60回	初回 13,040円	8,300円×59回

富士通 FM TOWNS 10F



- FMTOWNS-10F モデル10F本体
- FMT-DP533 カラーCRTディスプレイ-14
- FMT-KB101 JISキーボード

標準価格 387,800円(税別)

商品番号 275	一括払価格 298,000円	
48回	初回 8,880円	7,800円×47回
60回	初回 6,940円	6,600円×59回

富士通 FM TOWNS 20F

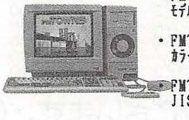


- FMTOWNS-20F モデル20F本体
- FMT-DP533 カラーCRTディスプレイ-14
- FMT-KB101 JISキーボード

標準価格 412,800円(税別)

商品番号 264	一括払価格 318,000円	
48回	初回 10,580円	8,300円×47回
60回	初回 9,940円	7,000円×59回

富士通 FM TOWNS 40H

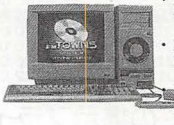


- FM TOWNS-40H モデル40H本体
- FMT-DP533 カラーCRTディスプレイ-14
- FMT-KB101 JISキーボード

標準価格 562,800円(税別)

商品番号 265	一括払価格 448,000円	
48回	初回 14,580円	11,700円×47回
60回	初回 11,740円	9,900円×59回

富士通 FM TOWNS 80H



- FM TOWNS-80H モデル80H本体
- FMT-DP533 カラーCRTディスプレイ-14
- FMT-KB101 JISキーボード

標準価格 712,800円(税別)

商品番号 276	一括払価格 578,000円	
48回	初回 18,580円	15,100円×47回
60回	初回 13,540円	12,800円×59回

EPSON PC 286VG



- PC-286VGSTD 286 VGSTD本体
- CR-4000 14型カラーディスプレイ
- WA-200 バスマウス98

標準価格 368,600円(税別)

商品番号 259	一括払価格 268,000円	
36回	初回 11,960円	9,000円×35回
48回	初回 8,680円	7,000円×47回

EPSON PC 386VR



- PC-386VRSTD 386 VRSTD本体
- CR-4000 14型カラーディスプレイ
- WA-200 バスマウス98

標準価格 448,600円(税別)

商品番号 260	一括払価格 348,000円	
48回	初回 10,780円	9,100円×47回
60回	初回 8,540円	7,700円×59回

EPSON PC 286UX



- PC-286UXSTD 286 UXSTD本体
- CR-4000 14型カラーディスプレイ
- WA-200 バスマウス98

標準価格 368,600円(税別)

商品番号 243	一括払価格 268,000円	
36回	初回 11,960円	9,000円×35回
48回	初回 8,680円	7,000円×47回

EPSON PC 386M



- PC-386MSTD 386 MSTD本体
- CR-4000 14型カラーディスプレイ
- WA-200 バスマウス98

標準価格 428,600円(税別)

商品番号 246	一括払価格 328,000円	
48回	初回 9,080円	8,600円×47回
60回	初回 11,440円	7,200円×59回

メーカー	商品名	型式	標準価格	販売価格
National	MSX turbo	FS-A1ST	87,800	74,800
TOSHIBA	DynaBook	J-3100GS 001	198,000	158,000
FUJITSU	NoteBook	FMR-50NB1	238,000	198,000
EPSON	286 BOOK	PC-286BOOK	258,000	208,000
	386 BOOK	PC-386BOOKL	378,000	318,000
NEC	98 NOTENV	PC-9801NV	248,000	198,000
	98 NOTESX	PC-9801NS	298,000	218,000

メーカー	商品名	型式	標準価格	販売価格
SHARP	熱転写プリンタ	CZ-8PC5	96,800	79,800
	カラー漢字プリンタ	CZ-8PG2	160,000	128,000
	ドット漢字プリンタ	CZ-8PK10	97,800	79,800
FUJITSU	熱転写プリンタ	FMPR-204B	80,000	49,800
	ドット漢字プリンタ	FMPR-353G	138,000	108,000
National	カラー漢字プリンタ	FS-PC1	59,800	49,800
SONY	カラー漢字プリンタ	HBP-F1C	49,800	42,800

メーカー	商品名	型式	標準価格	販売価格
NEC	シリアルプリンタ	PC-PR201/65A	215,000	168,000
	シリアルプリンタ	PC-PR201/60A	158,000	118,000
	シリアルプリンタ	PC-PR201/45	95,000	72,800
	熱転写プリンタ	PC-PR150VL	84,800	64,800
	熱転写プリンタ	PC-PR150T	64,800	49,800
EPSON	ドット漢字プリンタ	VP-960PC	118,000	94,800
	熱転写プリンタ	AP-900PC	94,800	75,800

完全保証 全国どこでもアフターサービスOK

低金利クレジット 当日に応じ3H～60Hまで

FAXでも注文OK FAX 0468(48)3273

全国無料配送 時間 曜日 指定日 OK

消費税 広告はすべて消費税込みの価格で表示してあります

掲載以外の商品もお気軽にお問合せ下さい

NEC マイコンショップ C&C

SHARP X68000 EXEショップ

FUJITSU FMショップ含

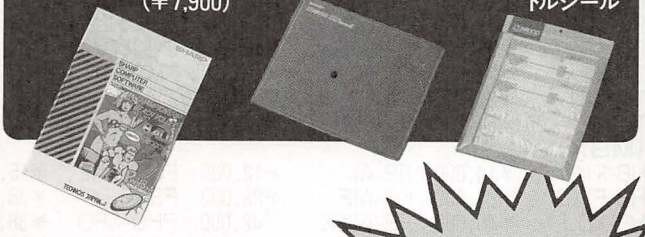
SHARPパソコンのことなら ALBIT

SHARP SUPER XEX SHOP



X68000お買上げの方に、プレゼント期間中!(5月末まで)

ゲームソフト「V・BALL」+オリジナルマウスパッド+フロッピー・タイトルシール (¥7,900)



掲載されている商品は全て新品保証付です。店頭販売も致しております。本表価格に消費税が加算されます。

X68000ソフト 新発売

- ●日本語ワードプロセッサー (CZ-225BS)
- ●カードプロ68K V.2.0 (CZ-253BS)



PRO CZ-652C
本体+CZ-606D
¥228,000

EXPERT CZ-602(GY)
(40M/23ms内蔵型HD付)

+CZ-603D	¥315,000
+CZ-602D	¥350,000
+CZ-612D	¥365,000
+CZ-613D	¥375,000

EXPERT CZ-602(GY)

+CZ-606D	¥270,000
+CZ-604D	¥285,000
+CZ-612D	¥300,000
+CZ-613D	¥310,000

EXPERT II CZ-603C(BK)
(40M/23ms内蔵型HD付)

+CZ-603D	¥365,000
+CZ-602D	¥380,000
+CZ-612D	¥395,000
+CZ-613D	¥400,000

SUPER CZ-604C
基本セット
本体+ディスプレイ
¥315,000
(キーボード、OS、ワープロソフト、接続ケーブル付)

SUPER HD CZ-623C(TN)

+611D(GY)	¥445,000
+612D(GY)	¥460,000
+613D(TN)	¥特 価
+21HD	¥特 価

PRO II CZ-653C
基本セット
本体+ディスプレイ
¥248,000
(キーボード、OS、ワープロソフト、接続ケーブル付)

PRO CZ-652C

+602D(BK)	¥275,000
+612D(GY)	¥290,000
+605D	¥290,000

アイテム製 X68000用ハードディスク

- HXD 040 ……¥118,000→¥ 95,000
- HXD 042(増設用)……¥128,000→¥102,500
- HXD 140(602C/603C内蔵用)40M/23ms ……¥ 98,000→¥ 79,800

- ●MZ-1R24(1500用辞書ROM) ……¥22,000→¥ 6,000
- ●MZ-1R26A(増設RAMボード) ……¥15,000→¥12,800
- ●MZ-1R28A(MZ-2500辞書ROM) ……¥13,000→¥10,000
- ●MZ-1R35(1MB増設RAMボード/MZ-2861用) ……¥55,000→¥19,000
- ●MZ-1P27(水平プリンタ) ……¥268,000→¥214,000
- ●MZ-1P28(8桁プリンタ) ……¥148,000→¥118,000
- ●MZ-1P29(132桁プリンタ) ……¥168,000→¥134,000
- ●MZ-1E08(プリンタインタフェース) ……¥ 9,000→¥ 8,000
- ●MZ-1E29(RS-232Cカード/ケーブル付)MZ用 ……¥17,800→¥ 9,800
- ●MZ1P22 カラー漢字サーマルプリンタ ……¥59,800→¥25,000
- ●MZ1T02 MZ2200用データレコーダ(22用) ……¥19,800→¥ 8,500
- ●MZ-1U03(1500、700拡張) ……¥35,000→¥15,000
- ●MZ1U09 I/Oスロット(25/28用) ……¥ 9,000→¥ 7,200
- ●MZ1V01 パソコンファックス ……¥278,000→¥85,000
- ●MZ1X30 1200/300モデムポン ……¥98,000→¥29,800
- ●MZ2200 本体 ……¥128,000→¥15,000
- ●SSSC28M 白黒ハンディスキャナ(2861用) ……¥49,800→¥10,000
- ●マウス MZ/X1用マウス(黒色)(25/28用) ……¥ 4,800
- ●MZ-1R12(RAM)MZ-80B/2000/1500/700用 ……¥35,000→¥ 8,000
- ●PIO-6BE1-A (X68000用I/Oデータ拡張メモリ) ……¥25,000→¥18,500
- ●PIO-6BE2-2M(X68000用I/Oデータ拡張メモリ) ……¥50,000→¥37,000
- ●PIO-6BE4-4M(X68000用I/Oデータ拡張メモリ) ……¥88,000→¥65,000
- ●CZ-6BE1(X68000用1MRAMボード) ……¥35,000→¥29,500
- ●CZ-6BE1B(X68000用1MRAMボード) ……¥38,000→¥19,800
- ●CZ-8TM2(モデムユニット300/1200) ……¥49,800→¥39,800
- ●CZ-503F(ミニフロッピーディスク) ……¥49,800→¥30,000
- ●CZ-6VT1(カラーイメージユニット)X68000用 ……¥69,800→¥57,000
- ●CZ-31F(CZ-300F増設ドライブ) ……¥59,800→¥ 7,000
- ●CZ-8PC4(48ドットカラープリンタ)(GY) ……¥99,800→¥59,800
- ●CZ-8PC5(48ドットカラー漢字プリンタ) ……¥86,800→大特価
- ●CZ-8PK7(24ピン漢字プリンタ/80桁) ……¥122,000→¥59,800
- ●CZ-8B01(X1用フロッピーインターフェイス) ……¥14,800→¥ 8,000
- ●CZ-8EB3(X1用拡張I/Oボックス) ……¥33,800→¥28,000
- ●CZ-8BE2(X1用320K RAM) ……¥29,800→¥25,300
- ■CZ-8BGR2 ……特価¥4,000
- ●CZ-8BV2(カラーイメージボード) ……¥39,800→¥32,000
- ●CZ-8BK2(漢字ROM) ……¥19,800→¥16,800
- ●CZ-8BM2(RS-232C・マウスボード) ……¥19,800→¥16,800
- ●CZ-8BR1(立体映像セット) ……¥29,800→¥25,300
- ●CZ-8NJ1(ジョイカード) ……¥ 1,700→¥ 1,500
- ●CZ-8NJ2(サイバースティック) ……¥23,800→¥18,500
- ●AN-8TU(RGBシステムチューナー) ……¥33,100→¥26,500
- ●MZ-2000/2200キーボード ……¥ 8,000
- ●MZ-5500キーボード ……¥ 8,000
- ●チルト台(CZ-6ST1代品)(黒) ……特価¥3,500
- ■CZ-300F+CZ-3CPM(CP/M V2.2)…特価¥13,000
- ●CU-14TV(14型カラーディスプレイTV/CU-880、860Dの代品)…¥98,800→特価
- ●PC-TV454(15型カラーディスプレイTV/MSX、PC88、88、X1、X68000対応)¥128,300→¥89,800
- ●CZ-602D/B・K(15型カラーディスプレイTV/0.39mm/チルト台付)¥99,800→¥75,000
- ●C&プロフェッショナルパッケージ ……¥58,000→¥49,300
- ●CZ-115LF(X1用 FORTRAN) ……¥11,700
- ●CZ-116LF(X1用C言語) ……¥13,800→¥11,700
- ●CZ-128SF(X1用 CP/M) ……¥ 9,800→¥ 8,500
- ●MACRO-80(X1用) ……¥20,000→¥17,500
- ●CZ-130SF(X1用日本語 CP/M) ……¥14,800→¥12,600
- ●CZ-3CPM(CP/M V.2.2) ……¥16,800→¥ 4,800
- ●CZ-230AS(X68000用ニュージーランド) ……¥ 8,800→¥ 7,040
- ●CZ-231AS(X68000用FULL THRTTLE) ……¥ 8,800→¥ 7,040
- ●CZ-233AS(X68000用PACMANIA) ……¥ 7,800→¥ 6,250
- ●CZ-222AS(X68000用ARKANOID) ……¥ 7,800→¥ 6,250
- ●CZ-239AS(X68000用TOUNDARBLADE) ……¥ 9,500→¥ 8,000
- ●CZ-240BS(ステーショナリーPRO 68K) ……¥14,800→¥12,600
- ●アスキーX68000パワーアップ ……¥4,800→¥ 4,300
- ●CZ-245LS ……¥44,800→¥36,000
- ●CZ-260LS(XBASTOC、CHECKER) ……¥9,800→¥ 7,850
- ●CZ-219SS(OS-9 X68000) ……¥29,800→¥24,000
- ●CZ-244SS(HuMAN 68K V.2.0) ……¥9,800→¥ 7,850
- ●CZ-259SS(SW-WINDOW) ……¥6,800→¥ 5,450
- ●CZ-213MS ……¥18,800→¥15,000
- ●CZ-214MS ……¥15,800→¥12,600
- ●CZ-215MS ……¥17,800→¥14,200
- ●CZ-247MS ……¥28,000→¥22,500
- ●CZ-248MS ……¥8,000→¥ 6,400
- ●CZ-252MS ……¥28,000→¥22,500
- ●CZ-221MS ……¥19,000→¥15,200
- ●CZ-235GS ……¥8,800→¥ 7,000
- ●CZ-236GS ……¥8,800→¥ 7,000
- ●CZ-249GS(キャンバス) ……¥29,800→¥24,000
- ●CZ-255GS ……¥8,800→¥ 7,000
- ●CZ-256GS ……¥8,800→¥ 7,000

ALBIT アイビット電子株式会社

本店
八王子市北野町560-5 定休日/水曜日
営業時間▶10:00~19:00
電話 0426-45-3001 FAX.0426-44-6002

支店
京王線北野駅前 北野シテープラザ1F
八王子市打越町344-4 定休日/水曜日
営業時間▶10:00~19:00
電話 0426-45-3002 FAX.0426-44-6002

スクール
京王線北野駅前 北野シテープラザ2F
八王子市打越町344-4 定休日/水曜日
営業時間▶10:00~19:00
電話 0426-45-3003 FAX.0426-44-6002

〈振込先〉富士銀行 八王子支店 普通1752505

全国通信販売 北海道から沖縄まで 信用をモットーに、よい品をより安く、より迅速にお届けします。

★ご注文は在庫を確認の上、現金書留または銀行振込でお申込み下さい。全商品クレジットでも扱っております。
★お申込みの際は必ず電話番号を明記して下さい。 ★送料についてはご注文の際お問い合せ下さい。

システムワールド サンマックス

パソコンを初めて見たい人、中古から中古へ買い換えたい人、新品を購入して下取りに出したい人、パソコンを処分したい人、本体を持っているけど、どのディスプレイにしていいか分からないそんな人、その他いろいろと心配の人達サンマックスにお電話下さい。

TEL.0462-29-6171

新品・中古・パソコン・周辺機器・全国通販
〈テレホン・コミュニケーション〉
新品クレジットOK！　中古品は現金のみです。お支払い方法はお電話にてお聞き下さい。納品は一部の地域を除き3万以上は無料配送です。

(88シリーズ)

PC-8801MK2-30(マニア向き)	¥ 26,000
PC-8801SR30	¥ 35,000
PC-8801FR30	¥ 35,000
PC-8801MR(2D:2HD)	¥ 38,000
PC-8801FH30	¥ 42,000
PC-8801MH(2D:2HD)	¥ 43,000
PC-8801FA(FM音源内蔵)	¥ 45,000
PC-8801MA(2HD:FM)	¥ 50,000
PC-8801FE(TV出力OK)	¥ 46,000
PC-8801MA2(2HD:FM)	¥ 56,000
PC-8801FE2	¥ 50,000
PC-8801MC2(CDROM内蔵)	¥ 75,000
PC-8801VA(16ビット)	¥ 65,000
PC-8801VA2(16ビット:FM)	¥ 85,000
PC-8801VA3(3.5インチ内蔵)	¥ 95,000

(98シリーズ)

PC-9801M2(5インチ2HD)	¥ 70,000
PC-9801N(ノート型ラップトップ)	¥120,000
PC-9801DO(5インチ2HD)	¥145,000
PC-9801VM2(2DD:2HD)	¥120,000
PC-9801VM21(640K:5x2)	¥140,000
PC-9801VM11(10MHz5x2)	¥145,000
PC-9801VX21(12MHz5x2)	¥168,000
PC-9801RX2(80286:12MHz:V30)	¥170,000
PC-9801RX21(ノーウェイト12MH)	¥178,000
PC-9801RS21(386SX16MHZ)	¥220,000
PC-9801UV11(16ビットV30)	¥140,000
PC-9801EX2(ノーウェイト12MHz)	¥175,000
PC-9801NV(ラップトップ3.5 16MHZ)	¥158,000
PC-9801LV22(白黒液晶ディスプレイ)	¥140,000

(CZシリーズ)

CZ-822C(X1G30)	¥ 23,000
CZ-830C(X1twin)PCエンジン付	¥ 34,000
CZ-852C(X1turdo30)	¥ 34,000
CZ-862C(X1turdo40)	¥ 34,000
CZ-856C(X1turdo2)	¥ 38,000
CZ-870C(X1turdo3)	¥ 38,000
CZ-880C(X1turdoZ)	¥ 45,000
CZ-881C(X1turdoZ2)	¥ 50,000
CZ-888C(X1turdoZ3)	¥ 55,000
CZ-600C(グラディウス付)	¥160,000
CZ-601C(ACE)	¥170,000
CZ-611C(ACE HD)	¥175,000
CZ-652C(PRO)	¥155,000
CZ-602C(EXPERT)	¥185,000
CZ-612C(EXPERT HD)	¥208,000

(ディスプレイ)

PC-KD854N	¥42,000	CU-14BD	¥36,000	CMT-146	¥38,000
PC-KD854	¥40,000	CU-14AD	¥40,000	CMT-147	¥40,000
PC-KD852	¥38,000	CZ-820D	¥30,000	CMC-141	¥42,000
PC-KD862	¥48,000	CZ-830D	¥48,000	DM-405	¥29,800
PC-KD862S	¥62,000	CZ-850D	¥38,000	CU-14FA	¥28,000
PC-KD863S	¥52,000	CZ-855D	¥40,000	XC-1498C	¥44,000
PC-KD863G	¥62,000	CZ-860D	¥52,000	A14F1	¥30,000
PC-KD851	¥50,000	CZ-880D	¥56,000	CU-14FD	¥42,000
PC-KD871	¥54,000	CZ-600D	¥60,000	CU-14G	¥19,800
PC-KD853N	¥46,000	CZ-601D	¥62,000	CU-14AG2	¥40,000
PC-KD251	¥25,000	CZ-602D	¥65,000	CU-14H2	¥38,000
PC-KD855	¥29,000	CZ-603D	¥49,800	CU-14TV	¥60,000
TV-454	¥75,000	CZ-611D	¥68,000	FMTV152	¥38,000
TV-453N	¥68,000	CZ-612D	¥72,000	TV-353	¥48,000
TV-352	¥54,000	CZ-604D	¥62,000	FMTV154	¥58,000

(MSX)

HB-F1II	¥14,000	FS-A1	¥12,000	FS-A1mk2	¥15,000
HB-F1XD	¥29,000	FS-A1F	¥29,000	FS-A1FX	¥38,000
HB-XDJ	¥40,000	FS-A1WX	¥42,000	PHC-70FD	¥38,000
HB-XV	¥45,000	A1WSX	¥44,000	FS-A1ST	¥60,000

(ゲーム機器)

PCエンジン	¥13,000	メガドラ	¥13,000	その他	¥ 5,000より

(周辺機器)

TR24	¥15,000	HBP-F1C	¥29,800	MSXまうす	¥ 3,500
TR24CL	¥24,000	HBP-F1	¥24,800	CZまうす	¥ 3,500
PR101TL	¥30,000	FS-PC1	¥36,000	98まうす	¥ 3,000
PR101TL2	¥35,000	FS-PA1	¥28,000	88まうす	¥ 3,500
PR406M	¥28,000	FS-PW1	¥22,000	もでむ	¥10,000より
PR406H	¥39,800	CZ-8PC1	¥26,000	CZ-8BS1	¥13,000
PR101TL3	¥38,000	CZ-8PC2	¥29,000	9801-26	¥13,000
VP-500	¥38,000	CZ-8PC3	¥32,000	TN-F3	¥12,000
PR201F2	¥45,000	CZ-8PC4	¥55,000	DR-330	¥ 4,000
PR-150H	¥42,000	CZ-8PC6	¥48,000	CZ-8RL1	¥ 8,000

(FMシリーズ)

FM77AV2	¥ 28,000
FM77AV20	¥ 30,000
FM77AV40	¥ 40,000
FM77AV20EX	¥ 35,000
FM77AV40EX	¥ 50,000
FM77AV40SX	¥ 60,000
FM-TOWNS-1(セット)	¥150,000
FM-TOWNS-2(セット)	¥178,000
FM-TOWNS-F1(セット)	¥180,000
FM-TOWNS-F2(セット)	¥198,000
FM-TOWNS-H1(セット)	¥210,000
FM-TOWNS-H2(セット)	¥248,000

♡サンマックスでは話題のパソコンから中古パソコンまで取り揃えております。是非お電話下さい。
※在庫は毎日変動しておりますので必ずお電話にて御確認下さい。(価格に尽きましても変動する場合があります。)

パソコン大募集！

サンマックスでは皆様よりパソコン、ディスプレイ、プリンター、周辺機器を高額買取しています(セットで売却した人＋α)。
お電話お待ちしております。尚商品の郵送に尽きましてはくれぐれも御注意願います。　☎0462-29-6171(エプソン可)

PC-9801	RX21.RS21.RX2.VX21.VX2.VM11.VM21.VM2.VM4.UV11.UV21.UV2.LV21.LV22.9801N.9801DO
PC-8801	MC1.MC2.MA2.MA.FA.VA.VA2.FE.FE2.FH30.FR30.SR30.MH.MR(プリンター各社OK！)
ディスプレイ	854N.854.862.862S.861.851.863G.863S.551K.TV352.TV453N.852.855.TV454.TV451.TV452
SHARP	600C.601C.611C.652C.602C.888C.881C.880C.870C.856C.852C.830C.822C(プリンター！)
ディスプレイ	600D.601D.612D.602D.603D.604D.880D.860D.855D.870D.830D.820D.CU14BD.CU14AD.その他
その他	MSX2.MSX2+.MSX用プリンター.MSX用ディスプレイ.MSX用ドライブ.CDROMセット

上記以外でも買取、下取りしていますのでお気軽にお電話下さい。(一部買取、下取り出来ない商品も有ります。)



厚木営業所
所長 小沢陽一

システムワールド
SUNMAX
☎0462-29-6171
FAX.0462-29-6173

振込先　大和銀行　厚木支店
(普通) 7035682
㈱ サンマックス
〒243 神奈川県厚木市旭町3-9-15

営業時間　AM10:30～PM7:30(平日)
AM10:30～PM6:30(土・日・祭日)
定休日　毎週水曜日
お知らせ　5/1・2・3・4・5 連休

㈱サンマックス厚木営業所　0462-29-6171

フレッシュマンに贈る春の大特価セール！

秋葉原・戦国時代に風雲児参上!! アロー

●いますぐ電話下さい。 ☎03-3253-7718 ※特価は税別となっております。

シャープ
X68000SUPER HD
CZ-623C-TN
定価 ¥498,000
大特価
¥348,000



シャープ
X68000SUPER
CZ-604C-TN
定価 ¥348,000
大特価
¥243,000



シャープ
X68000PRO II
CZ-653C
定価 ¥285,000
大特価
¥184,000



シャープ モニター

	定価	特価
CZ-613D	¥135,000	¥95,000
CZ-605D	¥115,000	¥80,000
CZ-604D	¥ 94,800	¥66,000
CZ-606D	¥ 79,800	¥56,000

エプソン
PC286VGSTD
定価 ¥268,000
大特価
¥169,000



エプソン
PC286CSTD
定価 ¥168,000
大特価
¥120,000



NEC
PC9801DA2
定価 ¥448,000 大特価¥324,000
PC9801DA/U2
定価 ¥448,000 大特価¥324,000



NEC
PC9801DX2
定価 ¥318,000 大特価¥215,000
PC9801DXU2
定価 ¥318,000 大特価¥215,000



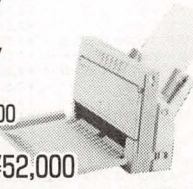
富士通FM TOWNS20セット
富士通 TOWNS20F 定価 ¥323,000
富士通 FMT-DP531 定価 ¥ 89,800
富士通 FMT-KB105 定価 ¥ 30,000
合計 ¥442,800
大特価 ~~¥310,000~~



エプソン
AP-900PC
定価 ¥94,800
大特価 ¥59,000



キャノン
BJ-10V
定価 ¥74,800
大特価 ¥52,000



		定価	特価
NEC	PC9801DS2	¥358,000	¥259,000
NEC	PC9801DS/U2	¥358,000	¥259,000
NEC	PC9801UR	¥218,000	¥160,000
NEC	PC9801UF	¥218,000	¥160,000
NEC	PC9801NS	¥298,000	¥193,000
NEC	PC9801NS20	¥448,000	~~¥285,000~~
NEC	PC9801NV	¥248,000	¥176,000
エプソン	PC386VRSTD	¥348,000	¥219,000
エプソン	PC386MSTD	¥328,000	¥229,000

		定価	特価
エプソン	PC386NA RAMドライブカード	¥268,000 ¥ 30,000	¥243,000
エプソン	PC-386BOOKL	¥378,000	¥299,000

モニター

三菱	XC-1498C II	¥107,000	¥ 50,000
シャープ	CU-14KD	¥ 89,800	¥ 54,000
シャープ	CU-14FD	¥ 74,800	¥ 43,000
NEC	PC-KD882	¥ 89,800	¥ 65,000
NEC	PC-KD881	¥118,000	¥ 83,000

		定価	特価
NEC	PC-PR201/65A	¥215,000	¥155,000
NEC	PC-PR201/60A	¥158,000	¥115,000
NEC	PC-PR201/45	¥ 95,000	¥ 69,000
NEC	PC-PR150VH	¥ 99,800	¥ 73,000
NEC	PC-PR150VL	¥ 84,800	¥ 62,000
NEC	PC-PR150T	¥ 64,800	¥ 48,000
エプソン	VP-2600PC	¥145,000	¥100,000
エプソン	VP-1600PC	¥125,000	¥ 89,000
エプソン	AP-600PC	¥ 64,800	¥ 48,000
キャノン	BJ-330J	¥190,000	¥142,000
キャノン	BJ-300J	¥140,000	¥105,000
キャノン	BJコントロールカード	¥ 18,000	¥ 14,400

中古販売コーナー 買って得する。

掲載以外にも多数取揃えていますので御問合わせ下さい

NEC	PC-9801RA21	¥298,000より	NEC	PC-98N	¥100,000より	NEC	PC-8801FE2 ¥36,000より
	PC-9801VX21	¥158,000より		PC-98DO	¥140,000より		PC-8801FE ¥35,000より
	PC-9801VM21	¥128,000より	シャープ	X68000セット	¥210,000より		PC-8801FA ¥40,000より
	PC-9801RX21	¥178,000より	東芝	J3100SS-001	¥ 79,000より		PC-8801MA ¥45,000より
	PC-9801UV11	¥128,000より	エプソン	PC286NF+2MBRAM	¥148,000より		
	PC-9801UX21	¥168,000より		PC286C	¥110,000より		

中古販売専用 TEL 03-3251-0516

AM.10:00～PM.7:00

AVアロー

〒101 東京都千代田区外神田2-12-7
☎03-3253-7718

お支払い方法

- 現金書留
- ローンもOK
- 代引（商品到着時にお支払い下さい。）代引手数料がかかります。※商品により代引出来ない場合もあります。

★銀行振込

振込先 口座名：エーブイ・アロー
住友銀行秋葉原支店
(普)134987

★価格・在庫は変動しますのでお電話で御確認下さい。
★製品はすべてメーカー保証付です。
★入金確認後、宅配便にて至急商品をお送り致します。
★表示価格は店頭渡し価格ですので発送の場合すべての商品に送料がかかります。
★ご送金は、必ずお電話でのお申込み後にお願い致します。
★商品発送後の返品は一切できません。(不良の場合は必ず一週間以内に御連絡下さい。)
★なお在庫切れ、メーカー品切れ等で多少時間がかかることがあります。

横浜サードウェーブ

〒230 横浜市鶴見区鶴見中央5―10―23
振込口座／太陽神戸三井銀行京浜鶴見支店
㊥3282421 ㈲横浜サードウェーブ
「11:00～20:00(日・祝19:00) 水曜定休」

CDROM²セット
- CDROM²●コアグラフィックス
- ROMソフト×3
- PCソフト×4
- 中古ソフト×2

¥4,070×36回

▶通販センター(通販専用(買取・販売))
045-505-2163
▶鶴見店(ご来店の方専用(買取・販売))
045-505-2880

買取価格表

価格は変動しますので必ずTEL確認後お送りください。(確認後の変動はありません)ソフトは箱・マニュアル等が完全なものに限ります。一部のファミコンカセットは箱・説がなくても買取します。買取できないもの(欠品・故障)は返却できませんので送らないようにしてください。

PC98

アマランス ¥2,800
アルシャーク ¥4,500
インペリアルフォース ¥3,000
ウィザードリーV ¥4,600
A列車でいこうIII ¥5,500
F-15ストライクイーグルII ¥5,500
エメラルドドラゴン ¥3,300
黄金の羅針盤 ¥3,600
ガンシップ ¥4,500
クォーズ ¥3,000
グランプリサーカス ¥4,000
鋼鉄の騎士 ¥3,000
斬一夜叉円舞曲 ¥4,200
サークII ¥4,000
サイレントメビウス ¥5,000
シムシティー ¥3,200
スパンオブドリーム ¥3,500
ダンジョンマスター ¥3,000
続ダンジョンマスター ¥4,500
大戦略III'90 ¥4,000
天と地と ¥3,000
DEJA ¥2,200
闘神都市 ¥2,300
ドラゴンウォーズ ¥3,600
ドラゴンスレイヤーVI ¥3,600
ドラッケン ¥4,500
ナビチューン ¥3,500
信長の野望武将風雲録 ¥4,000
遥かなるオーガスタ ¥5,000
ファーストクイーンII ¥4,000
ブライ上巻 ¥2,500
ブライ下巻 ¥3,200
プリンスオブペルシャ ¥4,000
プリンセスメーカー ¥3,500
ポピュラス ¥3,500
マーブルマッドネス ¥3,500
マスターオブモンスターズII ¥3,800
46億年物語 ¥3,500
ライヒスリッター ¥3,500
RAYGAN ¥2,000
レッドストームライジング ¥5,000
ロードス島戦記 ¥2,800
ロードモナーク ¥4,000
ワールドゴルフIII ¥3,500
その他 TEL

MSX2

スペースマンボウ ¥2,000
SDスナッチャー ¥3,000
エメラルドドラゴン ¥2,800
FIスピリット ¥2,000
FIスピリット3Dスペシャル ¥2,000
FI道中記 ¥2,400
FMパック ¥3,500
銀河英雄伝説II ¥3,000
激突ペナントレース2 ¥2,000
サーク ¥2,500
サークII ¥3,000
自己中心派I ¥2,000
自己中心派2 ¥2,000
スナッチャー ¥3,000
提督の決断 ¥4,500
ドラゴンナイトII ¥2,800
パワフル麻雀2 ¥2,000
パロディウス ¥2,200
ファンタジーIV ¥2,800
フレイ ¥2,500
麻雀刺客 ¥3,000
麻雀刺客外伝花のももこ編 ¥2,800
その他 TEL

X68000

イメージファイト ¥3,500
エメラルドドラゴン ¥3,200
キャンペーン版大戦略II ¥2,800
銀河英雄伝説II ¥4,800
クォータースタッフ ¥4,000
クラックス ¥3,000
グラナダ ¥3,000
シクナトリー ¥4,600
シムシティー ¥3,500
ソルフィース ¥3,000
ダイナマイトデューク ¥3,000
続ダンジョンマスター ¥4,800
D欧州蜚気楼 ¥3,500
ナイアス ¥2,800
ノスタルジア ¥4,000
バルーサの復讐 ¥3,000
パロディウスだ ¥3,000
ブルトンレイ ¥3,200
プリンスオブペルシャ ¥3,800
メルヘンメイズ ¥3,300
闇の血族完結編 ¥3,300
ラグーン ¥3,200
ラプラスの魔 ¥2,800
ランペルール ¥3,300
RYU ¥3,000
ワールドコート ¥2,800
ワールドスタジアム ¥2,800
その他 TEL

PC88

機動戦士ガンダム ¥3,600
銀河英雄伝説II ¥3,000
シーザスII ¥3,000
タイナソア ¥3,300
ドラゴンシティー ¥2,400
信長の野望戦国風雲録 ¥3,200
フロンティス ¥2,800
その他 TEL

PCCDROM

アストラリウス ¥3,300
イースI、II ¥4,500
イースIII ¥3,500
うる星やつら ¥3,000
ヴァリスII ¥3,000
ヴァリスIII ¥3,300
エグザイル ¥3,000
コズミックファンタジー2 ¥3,000
三国志 ¥4,000
天外魔境 ¥2,800
パチ夫くん ¥4,800
ファイティングストリート ¥2,500
マスターオブモンスターズ ¥3,000
ラヴァルー ¥3,000
ラストハルマゲドン ¥2,800
レジェンド ¥2,500
その他 TEL

PCエンジン

1943改 ¥2,800
エアロブラスターズ ¥2,600
カダッシュ ¥3,000
シュビビンマン ¥2,500
シュビビンマン2 ¥2,800
スーパー桃太郎電鉄 ¥3,500
ゼビウス ¥2,500
ゼロヨンチャンプ ¥3,000
ファイヤープロレスリング ¥3,500
ボンバーマン ¥2,500
ポピュラス ¥3,500
麻雀学園 ¥5,500
麻雀学園マイルド ¥3,500
メルヘンメイズ ¥2,500
モトローダー2 ¥2,800
遊々人生 ¥2,500
その他 TEL

メガドライブ

アフターバーナーII ¥2,600
ヴァリス ¥2,500
エレメンタルマスター ¥2,500
片山麻雀道場 ¥3,000
ゲイングランド ¥2,500
斬一夜叉円舞曲 ¥3,000
シャイニング&ダクネス ¥3,300
スーパー大戦略 ¥3,500
ダライアスII ¥3,000
ハードドライビン ¥2,800
バハムート戦記 ¥3,000
レッスルボール ¥2,800
ワールドカップサッカー ¥3,000
その他 TEL

スーパーファミコン

F-ZERO ¥3,500
シムシティー ¥4,000
ダライアスツイン ¥4,000
遥かなるオーガスタ ¥5,000
ファイナルファイト ¥4,000
ホールインワン ¥4,000
その他 TEL

ゲームボーイ

アレサ ¥2,000
ウルトラクイズ ¥2,000
FIスピリット ¥1,800
FIボーイ ¥1,500
FIレース ¥1,500
カプコンクイズ ¥1,800
くにおくん ¥1,800
スーパー桃太郎電鉄 ¥1,800
熱血高校サッカー部 ¥1,800
モンスターメーカー ¥2,000
その他 TEL

ファミコン

井崎競馬必勝学 ¥3,000
FIレース ¥1,500
川のぬし釣り ¥3,000
ギャラガ ¥2,000
グラディウスII ¥2,500
スーパーマリオ3 ¥3,000
スーパーラグビー ¥2,800
ダウンタウン熱血物語 ¥3,300
ダウンタウン熱血行進曲 ¥2,800
テクモボウル ¥2,800
天地を喰らうII ¥4,000
トップガン ¥2,000
トップガン2 ¥2,500
ナムコクラシック ¥2,800
熱血高校サッカー編 ¥2,800
バトルシティー ¥2,000
バックマン ¥2,000
ファイナルラップ ¥3,000
ファミリーサーキット ¥2,500
ファミリージョッキー ¥2,500
ファミリーテニス ¥2,500
マッピー ¥2,000
女神転生II ¥2,800
桃太郎電鉄 ¥3,000
その他 TEL

本体

PCエンジン ¥9,000
PCコア ¥10,000
PCCDROM ¥25,000
PCGT ¥22,000
メガドライブ ¥7,500
ゲームギア ¥7,000
ファミコン ¥6,000
スーパーファミコン ¥18,000
ゲームボーイ ¥6,000
MSX用モニター 高価買取
MSX用プリンター 高価買取
MSX用FDD 高価買取
MSX用周辺機器 高価買取
AIST ¥40,000
PCI ¥15,000
HBPFIC ¥12,000
A14FI ¥15,000
PC98DO+ ¥140,000
PC98DO ¥100,000
PC98UVII ¥90,000
X68Kセット 高価買取
その他 TEL

販売価格表(中古)

まずTELで在庫および値段の確認をして予約をとってから送金してください。通信販売は2本以上のみ受付します。(8,000円以上1本可)価格は多少変動することがあります。表にないソフトも多数在庫あります詳しくはTELで。

MSX2

アークス ¥2,980
アークスII ¥2,980
悪魔城ドラキュラ ¥2,980
イースI ¥4,980
イースII ¥2,980
イースIII ¥3,980
イシターの復活 ¥3,980
維新の嵐 ¥3,980
うろつき童子 ¥3,980
ヴァリスII ¥2,980
SDスナッチャー ¥6,980
エメラルドドラゴン ¥5,980
銀河英雄伝説II ¥5,980
クォース ¥2,980
クリムゾンII ¥2,980
クリムゾンIII ¥3,980
グラディウス2 ¥2,980
激突ペナントレース ¥3,980
サーク ¥4,980
サークII ¥5,980
サラマンダー ¥2,980
三国志 ¥4,980
三国志II ¥5,980
シュバルツシルト ¥3,980
シュバルツシルトII ¥4,980
シンセサウルスVER2.0 ¥4,980
シーザス ¥2,980
スーパー大戦略(D) ¥4,980
スーパー大戦略(R) ¥3,980
水滸伝 ¥4,980
スナッチャー ¥6,980
スペースマンボウ ¥3,980
大航海時代 ¥6,980
提督の決断 ¥8,980
ドラゴンナイトII ¥4,980
ドラゴンスレイヤーVI ¥4,980
信長全国版 ¥3,980
信長群雄伝 ¥4,980
ハルノート ¥18,000
ファイナルファンタジー ¥3,980
フレイ ¥4,980
ブライ上巻 ¥4,980
メタルギア2 ¥4,980
ラストハルマゲドン ¥2,980
めぞん一刻 ¥2,980
めぞん一刻完結編 ¥2,980
ルーンワース ¥3,980
ロードス島戦記 ¥4,980
レイドック2 ¥2,980
その他 TEL

PCCDROM

イースI、II ¥7,500
ヴァリスII ¥4,980
ヴァリスIII ¥5,480
うる星やつら ¥5,480
鏡の国のレジェンド ¥2,980
カルメンサンディエゴ ¥2,980
コズミックファンタジー ¥3,980
コブラ ¥3,980
ザ・プロ野球 ¥4,980
雀偵物語 ¥4,980
スーパー大戦略 ¥3,980
スーパーグライアス ¥5,980
ソルビアンカ ¥4,480
天外魔境 ¥5,480
デスブリンカー ¥2,980
バスティール ¥5,480
北斗星の女 ¥4,980
マーダークラブ ¥4,980
みつばち学園 ¥4,480
モンスターレア ¥2,980
らんま ¥4,980
ロムロムスタジアム ¥2,980
ワールドゴルフツアー ¥4,980
その他 TEL

PCエンジン

RTYPEI ¥2,980
RTYPEII ¥3,480
アウトライブ ¥3,480
アウトラン ¥4,980
アトミックロボキット ¥3,480
アフターバーナー ¥4,980
エアロブラスターズ ¥4,980
FIトリプルバトル ¥5,480
エイリアンクラッシュ ¥3,480
S.C.I ¥4,980
オーダイン ¥3,480
ガイフレーム ¥3,480
ガンヘッド ¥4,980
究極タイガー ¥4,980
ギャラガ88 ¥2,480
源平討魔伝 ¥3,980
これがプロ野球90 ¥3,980
サイドアーム ¥2,980
サイバーコア ¥2,980
シティーハンター ¥2,980
忍 ¥2,980
シンドバッドI ¥3,980
スーパーバレーボール ¥4,480
スプラッターハウス ¥3,980
大地くんクライシス ¥3,480
ダウンロード ¥3,980
ダンジョエクスプローラー ¥3,980
チャンピオンレスラー ¥4,980
デジタルチャンプ ¥3,980
デビルクラッシュ ¥4,980
ドンドコドン ¥2,980
ニュートピア ¥4,480
ネクタリス ¥4,480
ネクロスの要塞 ¥5,980
熱血高校ドッジボール部 ¥4,980
バリバリ伝説 ¥4,980
パワードリフト ¥3,980
パワーリーグIII ¥3,480
ファイヤープロレスリング ¥6,300
ファイナルラップツイン ¥4,980
フォーメーションサッカー ¥5,500
弁慶外伝 ¥3,980
ベラボーマン ¥3,980
ボンバーマン ¥3,980
麻雀学園マイルド ¥5,980
麻雀悟空スペシャル ¥4,980
マニアックプロレス ¥4,480
桃太郎活劇 ¥4,980
桃太郎伝説II ¥4,980
ワールドコート ¥2,980
ワルキューレの伝説 ¥4,980
ワンダーモモ ¥2,980
その他 TEL

メガドライブ

アトミックロボキッド ¥3,980
アフターバーナーII ¥4,980
アローフラッシュ ¥3,980
ガイアレス ¥4,980
孔雀王2 ¥3,480
グラナダ ¥4,480
鮫!鮫!鮫! ¥4,980
サンダーフォースII ¥2,980
サンダーフォースIII ¥4,480
四天明王 ¥3,980
スーパー忍 ¥3,480
スーパーハングオン ¥2,980
スーパーモナコGP ¥4,480
スタークルーザー ¥4,480
ストライダー飛竜 ¥3,980
ソーサリアン ¥3,980
大魔界村 ¥3,980
ダライアスII ¥5,980
デンジャラスシート ¥3,980
ニュージーランドストーリー ¥2,980
パーニングフォース ¥3,980
ファンタジースター(マスターシステム) ¥6,000
ファンタジースターII ¥3,980
フェリオス ¥2,980
フォゴットンワールズ ¥2,980
ヘビーユニット ¥3,480
麻雀COP竜 ¥3,480
ムーンウォーカー ¥3,980
リングサイドエンジェル ¥3,980
その他 TEL

スーパーファミコン

アクトレイザー ¥4,980
FZERO ¥5,980
グラディウスIII ¥4,980
スーパーマリオワールド ¥5,980
パイロットウイングス ¥4,980
ファイナルファイト ¥5,980
ポピュラス ¥5,980
その他 TEL

ゲームボーイ

TELにて

ゲームギア

TELにて

ファミコン

SDガンダム3 ¥4,980
水滸伝 ¥6,980
ドラゴンボールZ ¥4,980
ドラクエIV ¥3,980
信長群雄伝 ¥6,980
ファミスタ91 ¥3,480
その他 TEL

PC98

栄冠は君に ¥5,980
アークスII ¥3,980
A列車でいこうIII ¥8,980
サークII ¥5,980
三国志II ¥5,980
サイレントメビウス ¥8,980
シムシティー ¥5,980
ジンギスカン ¥4,980
スパンオブドリーム ¥6,980
続ダンジョンマスター ¥6,980
大航海時代 ¥5,980
大戦略III ¥4,980
天と地と ¥7,980
D欧州蜚気楼 ¥7,980
DEJA ¥3,980
信長群雄伝 ¥4,980
信長武将風雲録 ¥6,980
バトル ¥5,980
ブライ上巻 ¥4,980
ブライ下巻 ¥5,980
ポピュラス ¥5,980
満開電飾 ¥4,980
ロードス島戦記 ¥5,980
その他 TEL

PC88

イースII ¥3,980
イースIII ¥3,980
エメラルドドラゴン ¥4,980
三国志II ¥6,980
スナッチャー ¥4,980
サークII ¥4,980
大航海時代 ¥5,980
ドラゴンスレイヤー英雄伝説 ¥3,980
信長群雄伝 ¥4,980
信長武将風雲録 ¥6,980
夢幻の心臓III ¥4,980
ラストハルマゲドン ¥2,980
レイガン ¥3,980
ワードライブコン ¥3,980
ルーンワース ¥3,980
その他 TEL

X68K

TELにて

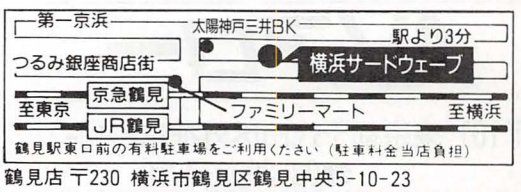
本体

AIF、FIXD ¥24,800より
AIFX ¥29,800より
PHC70FD ¥32,800より
AIWX、FIXDJ ¥33,800より
AIWSX ¥37,800より
FIXV ¥39,800より
AIST ¥59,800
ゲームギア *¥11,800
PCエンジン *¥12,800
PCCDROM *¥33,000より
メガドライブ *¥8,900より
※ソフト同時お買い上げの場合、本体のみ不可
PC88FA ¥45,000
PC88FE ¥49,800
PC88MA2 ¥59,800
CZ652C ¥185,000
PC98DO ¥148,000
PC98DO+ ¥185,000
その他 TEL
MSX、PC88、X68、PC98本体お買い上げの方、ソフトも同時に買うとサービス有

申込書(買いたい/売りたい)

ベーシックマガジン5月号

フリガナ 名前	才	ソフト名・値段 (書ききれない場合は別の紙に書いて下さい。)
保護者名	㊞	
住所 〒		
TEL		



鶴見店 〒230 横浜市鶴見区鶴見中央5-10-23

パソコン、ワープロ等全製品メーカの保証付
新品コンピュータ

今月の推奨品

NEC PC-9801DX2



NEC PC-9801DX2
NEC PC-KD854N
定価 ¥402,800
ストップ価格 248,000円

NEC PC-9801DA2



NEC PC-9801DA2
NEC PC-KD854N
定価 ¥532,800
ストップ価格 352,000円

NEC PC-9801DS2



NEC PC-9801DS2
NEC PC-KD854N
定価 ¥442,800
ストップ価格 287,000円

EPSON PC-386VR/STD



EPSON PC-386VR/STD
NEC PC-KD854N
定価 ¥432,800
ストップ価格 247,000円

PC CLUB



エプソン PC28C-STD ¥168,000
NEC PC-KD854N ¥ 84,800
定価 ¥252,800
特価 162,000円

本体

製造元	名称	ストップ価格
NEC	9801DX2	206,000
NEC	9801DA2	310,000
NEC	9801DS2	245,000
NEC	9801NV	162,000
NEC	9801NS	184,000
NEC	9801NS/20	280,000
NEC	9801DO+	192,000
NEC	9801UR/UF	162,000
NEC	98HA	102,000
EPSON	PC-286C-STD	122,000
EPSON	PC-286B-STD	170,000
EPSON	PC-386M-STD	220,000
EPSON	PC-386VR-STD	205,000
EPSON	PC-286VG-STD	168,000
東芝	J-3100SS002	148,000
東芝	J-3100SX001	180,000
東芝	J-3100SX002	208,000
東芝	J-3100SX021	265,000

ディスプレー

製造元	名称	ストップ価格
NEC	PC-KD854N	42,000
NEC	PC-KD881	78,000
NEC	PC-KD882	58,000
NEC	PC-TV354	59,000
NEC	PC-TV454	69,000
NEC	PC-TV455	79,000
EPSON	CR-4000	55,000
三菱	XC-1498C2	47,000
シャープ	CU-14FD	45,000
シャープ	CU-14GD	40,000
シャープ	CU-14KD	55,000

プリンター

製造元	名称	ストップ価格
NEC	PR-406H	56,000
NEC	PR-150VL	62,000
NEC	PR-201B	68,000
NEC	PR-150VH	72,000
NEC	PR-201GS	90,000
NEC	PR-201 60A	104,000
NEC	PR-201J	140,000
EPSON	VP-600PC	48,000
EPSON	VP-1350PC	58,000
EPSON	VP-900PC	62,000
EPSON	VP-1600PC	85,000
EPSON	VP-2050PC	92,000
EPSON	VP-2600PC	102,000
EPSON	HG-4000PC	145,000
スター	JP-100	56,000
スター	JP-200	74,000

周辺機器

製造元	名称	ストップ価格
テクノジャパン	TR40	60,000
緑電子	LITTLE-E40MK2	60,000
日本テクサ	TRUST IN40S	65,000
アクセス	FDC58	48,000
アクセス	FDC358	48,000
I・Oデータ	Pio-9234G-1MK	18,000
I・Oデータ	Pio-9234G-2MK	28,000
I・Oデータ	PC34FX-2M	30,000
アイワ	1200半モデム(PV-A12)	15,000
アイワ	2400全モデム(PV-A24V42)	34,000

富士通製品

FM TOWNS 各種 } TELにて
FMRシリーズ 〃 }

ワープロ各種

NEC製品 }
シャープ 〃 } TELにて
富士通 〃 }

1. お申し込みは今すぐ☎03-3986-1396㈹ 受付時間10:00〜19:00

2. お振込み先は⇨協和埼玉銀行・池袋副都心支店・普通337967・ストップへ。

- お支払いは銀行振込み、または郵便書留めでお願いします。 ●ご入金確認後に商品を発送します。
- お申し込み後7日以内にご入金が無い場合は、お申し込みは取り消したものとして処理します。
- 表示の価格には消費税が含まれておりません。 ●送料は1個口1,000円(沖縄・島部地域除)です。
- 価格は平成3年2月10日現在のものです。お申込み時にご確認下さい。
- < >内数字は、メーカー希望小売価格です。

※割賦販売も行っておりますのでお気軽にご利用下さい。

ストップ・ザ・プライス
パソコンファンをサポートする **ストップ**

〒170 東京都豊島区南池袋2-5-2
池袋ジョリマリエビル 相銀サービス㈱内
TEL 03-3986-1396㈹

中古 激安 新品

とにかく 高価買取中 してみよう〜!!

0474(76) 0860

TEL受付は、PM11:00マデ

●全国通販、ローンもOK!!

★買って安心中古品も保証付。★価格は3月16日現在のものです。★木曜日定休日★スタッフ募集中★

決算特別セール

買取り価格	買取り機種	販売価格
	本　体	
¥250,000	PC-9801RA21	¥275,000
¥220,000	PC-9801RA2	¥250,000
¥220,000	PC-9801RS21	¥250,000
¥165,000	PC-9801RX21	¥180,000
¥160,000	PC-9801RX2	¥175,000
¥140,000	PC-9801VX21	¥160,000
¥130,000	PC-9801VX2	¥150,000
¥120,000	PC-9801VM11	¥145,000
¥110,000	PC-9801VM21	¥135,000
¥ 90,000	PC-9801VM2(640K)	¥119,000
¥140,000	PC-9801NS	¥160,000
¥ 90,000	PC-9801N	¥110,000
¥ 90,000	PC-9801LV21	¥110,000
¥120,000	PC-9801LV22	¥139,000
¥100,000	PC-9801UV11	¥125,000
¥100,000	PC-9801UV21	¥125,000
¥ 90,000	PC-9801UV2(640K)	¥110,000
¥120,000	PC-98DO	¥139,000
¥120,000	PC-286VF-STD	¥139,000
¥110,000	PC-286VE-STD	¥129,000
¥ 90,000	PC-286US-STD	¥110,000
¥100,000	PC-286V-STD	¥120,000
¥ 45,000	PC-88VA	¥ 60,000
¥ 35,000	PC-8801MA	¥ 50,000
¥ 30,000	PC-8801FA	¥ 45,000
¥ 25,000	PC-8801MH	¥ 40,000
¥ 20,000	PC-8801FH30	¥ 38,000
¥ 15,000	PC-8801SR30	¥ 29,000
¥150,000	X68000セット	¥180,000
¥160,000	X68000ACEセット	¥190,000
¥210,000	X68000EXPERTセット	¥230,000
¥ 20,000	X1ターボZ	¥ 35,000
¥ 25,000	MSX2+	¥ 35,000
¥ 15,000	MSX2ドライブ付き	¥ 25,000
	ディスプレイ	
¥ 35,000	PC-KD853N	¥ 42,000
¥ 25,000	PC-KD854N	¥ 35,000
¥ 30,000	PC-KD863S	¥ 45,000
¥ 20,000	PC-KD862	¥ 38,000
¥ 35,000	PC-TV353	¥ 53,000
¥ 38,000	PC-TV453N	¥ 58,000
¥ 30,000	XC-1498C2	¥ 42,000
¥ 25,000	CU-14FD	¥ 38,000
	プリンター	
¥ 20,000	PC-PR101TL3	¥ 35,000
¥ 30,000	PC-PR201TL3	¥ 45,000
¥ 40,000	PC-PR150VH	¥ 55,000
¥ 40,000	AP-900PC	¥ 55,000
高価買取	その他機種	¥ 大特価

今月の新品目玉品

- CZ-653C, CZ-604D……¥269,000
- CZ-604C-TN, CZ-613D-TN……¥TEL特価
- PC-9801DO+……¥TEL特価
- PC-9801DA2……¥TEL特価
- PC-9801DS2……¥TEL特価
- PC-9801UF……¥TEL特価

新品特価&特選中古

- X68000スーパーセット(CZ-604C-TN、CZ-613D-TN) ¥309,000
- X68000ACE HDセット(CZ-611C、1Mラム付、CZ-611D) ¥255,000
- PC-9801RA21(極上品)……¥289,000
- PC-9801VM11(FM音源付)……¥155,000
- PC-9801ES2……¥255,000
- PC-9801VM2(640K)……¥110,000
- PC-9801M2(640K)……¥ 70,000
- PC-9801UV11……¥125,000
- PC-9801LV21……¥110,000
- PC-8801LV22……¥139,000
- FS-A1ST(16bit MSK)……¥ 55,000
- NM-9950(ドット、カラー、トラクターフィダー付)……¥ 75,000
- JR-200CL 新品 (スター136桁、48ドットカラー)……¥ 88,000
- PC-TV352……¥ 55,000
- AW-P80C 新品 (コニック、87Mハードディスク)……¥ 98,000
- FDC-358 新品 (3.5インチ、2HD、2DDオートリバース)…¥ 49,800
- サウンドエース ヒビキ 新品 (HIFIステレオ、スピーカー付)¥ 28,000
- リトルオーケストラL 新品 (ステレオFM音源)……¥ 13,900
- FM 新品 (98用サウンドボード)……¥ 11,800
- 200カウントマウス 新品……¥ 2,900
- ビジネス&ゲームソフト……¥ 激安

新品 / 下取り品	PC-9801 DA2	PC-9801 DX2	PC-286C (クラブ)	PC-9801 NV	PC-98DO+	X68000 PRO2+ CZ-604D
PC-8801FA	¥306,000	¥215,000	¥ 99,000	¥155,000	¥200,000	¥245,000
PC-9801RX2	¥170,000	¥ 85,000	オツリ ¥ 21,000	¥ 35,000	¥ 70,000	¥110,000
PC-9801UV11	¥216,000	¥125,000	オツリ ¥ 19,000	¥ 75,000	¥110,000	¥170,000
PC-9801VM2	¥246,000	¥155,000	¥ 39,000	¥ 95,000	¥150,000	¥175,000
PC-9801VM21	¥216,000	¥120,000	¥ 9,000	¥ 69,000	¥100,000	¥170,000
PC-9801VX2	¥206,000	¥115,000	———	¥ 55,000	¥ 90,000	¥145,000
PC-9801VX21	¥196,000	¥105,000	オツリ ¥ 11,000	¥ 45,000	¥ 80,000	¥135,000
PC-9801DO	¥226,000	¥125,000	¥ 19,000	¥ 75,000	¥115,000	¥150,000
PC-286V-STD	¥246,000	¥145,000	¥ 39,000	¥ 95,000	¥130,000	¥190,000
X68000セット	¥196,000	¥ 95,000	オツリ ¥ 11,000	¥ 45,000	¥ 80,000	———

◀その他の組合せも高価下取りします。

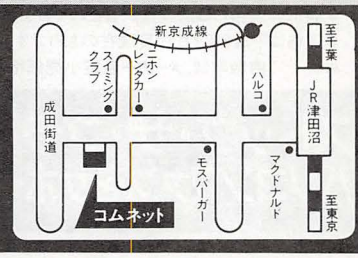
価格は常に変動しています。電話にて確認して下さい。通販御希望の方は、必ず電話で予約後、送金して下さい。
●販売価格に消費税3%は含まれておりません。●FAXでのお見積りは24時間OK!

株式会社 コムネット
☎0474(76)0860
FAX.0474(76)1294

■申込方法 現金書留又は銀行振込で下記口座へお振込み下さい。

住友銀行 津田沼駅前支店
普通 560065 (株)コムネット

〒274 千葉県船橋市前原西3-21-13
営業時間 AM11:00ヨリPM8:00マデ



御入学・御就職おめでとうセール

★びっくりの安さ&安心のサポート 信頼の店

UBERS ユーバース

▲掲載価格には消費税は含まれておりません。 ▲掲載商品はほんの一部だけです。その他、ハード、ソフト、小物、ワープロ関係商品全て取り扱い——激安販売中!!

PC-9801 DA(/U)2 新製品

定価 ¥448,000
新同 **¥317,000**

PC-9801 DS(/U)2 新製品

定価 ¥358,000
新同 **¥245,000**

PC-9801DX(/u)2 新製品

定価 ¥318,000
新同 **¥198,000**

マッキントッシュ SE30/80HDD

定価 ¥598,000
中古 **¥498,000**

DYNA BOOK (J3100SS=002) 限定品

定価 ¥228,000
中古 **¥120,000**

FM-TOWNS-2Fセット (+DPC531,KB101)

定価 ¥487,700
新同 **¥258,000**

X-68000 EXPERT II-HDセット

新品 **超破格値奉仕中**

X-68000 SUPERセット

新品 **超破格値奉仕中**

ディスプレイ

●PCKD881	定価¥118,000→	**¥79,800**
●PCKD882	定価¥ 89,800→	**¥59,800**
●PC-TV455	定価¥147,000→	**¥89,000**
●PC-TV454	定価¥128,000→	**¥79,800**
●N5913U	定価¥120,000→	**¥80,000**
●CU-14TV	定価¥ 99,800→	**¥73,000**
●CU-14FD	定価¥ 74,800→	**¥45,000**
●XC-1498CII	定価¥107,000→	**¥53,000**
●XC-1498C	定価¥ 99,800→	**¥50,000**
●PCKD854N	定価¥ 89,800→	**¥45,000**
●CU21HD	定価¥148,000→	**TELにて**

プリンター

●PC-PR201/65A	定価¥215,000→	**¥158,000**
●PC-PR201/60A	定価¥158,000→	**¥116,000**
●PC-PR201GS(限定10)	定価¥135,000→	**¥79,800**
●PC-PR150VL	定価¥ 84,800→	**¥63,000**
●PC-PR150T	定価¥ 64,800→	**¥48,000**
●LBP-A404	定価¥265,000→	**TELにて**
●BJ10V	定価¥ 74,800→	**¥55,000**
●JR200CL	定価¥134,800→	**¥69,800**
●TX-24CL	定価¥ 69,800→	**¥40,000**
●VP2600PC	定価¥145,000→	**TELにて**
●AP900PC	定価¥ 94,800→	**TELにて**

X-68000 PROII-HDセット

新品 **超破格値奉仕中**

X-68000 PROIIセット

新品 **超破格値奉仕中**

富士通・TOWNSフェアー

FMTOWNS-2 セット
FMT-DP533
FMT-KB105
TOWNSシステム
5セット限り
¥235,000
※御購入予定の方、今がチャンス!!

掲載価格は2月25日現在の価格です。
変動ある場合がありますので、TELにて
ご確認ください。(安くなる場合が多い)

パソコンディスカウントSHOP
UBERS ユーバース

●代金引換システム●
現金払いでお買上げの場合、商品をお受け取りいただく時に、商品と引換えで代金をお支払いいただくシステムです。(手数料別)

●お申込み方法●


PC-386 LSR-STD

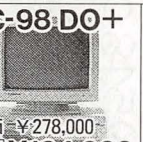
定価 ¥538,000
新品 **超破格値奉仕中**

PC-386 VR-STD

定価 ¥348,000
新同 **¥220,000**

PC-98 DO+

定価 ¥278,000
新同 **¥194,000**

PC-9801nV

定価 ¥248,000
新同 **¥168,000**

ハードディスク

●HC40	定価¥108,000→	**¥79,800**
●HC80	定価¥148,000→	**¥110,000**
●HC130	定価¥178,000→	**¥133,000**
●LitteE40	定価¥ 99,800→	**¥60,000**
●CRCMH4B	定価¥ 99,800→	**¥58,000**
●TR-41	定価¥ 69,800→	**¥55,000**
●PD100GS	定価¥148,000→	**¥108,000**
●5インチシングルドライブ		**¥25,000より**
●3.5インチシングルドライブ		**¥23,000より**
●メルコRAMボード		**20%~50%OFF**
●I/OデータROMボード		**20%~50%OFF**

ソフト

●一太郎VER4.3(限定10)	定価 ¥58,000→	**¥37,000**
●花子Ver2	定価 ¥58,000→	**¥40,000**
●MS/DOSVER3.3C	定価 ¥ 9,800→	**¥ 7,500**
●MS/WINDOWSV.3	定価 ¥25,000→	**¥21,000**
●桐Ver3	定価 ¥98,000→	**¥65,000**
●PIEXEPLUS	定価 ¥58,000→	**¥43,000**
●ロータス123Rel2.2J(限定10)	定価 ¥98,000→	**¥57,000**
●Z'sword JG Ver2	定価 ¥58,000→	**¥43,000**
●クイックBASIC	定価 ¥20,000→	**¥15,000**
●マイフェス98Ver5	定価 ¥38,000→	**¥28,500**
●CCT98II	定価 ¥15,000→	**¥12,000**

PC-ONE 新製品 (PC286LP)

定価 ¥298,000
新品 **超特価奉仕中**

PC-CLUB 新製品 (PC286C-STD)

定価 ¥168,000
新品 **超破格値奉仕中**

PC-9801 NS-20

定価 ¥448,000
新同 **¥275,000**

PC-9801NS

定価 ¥298,000
新同 **¥198,000**

PC98HA 限定4台
定価¥198,000 新品
¥130,000

PC-386BOOK-L

定価 ¥378,000
新品 **超特価奉仕中**

PC-286 VG-STD

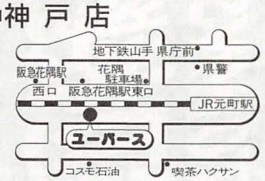
定価 ¥268,000
新同 **¥165,000**

PC-386NOTE-A 新製品

定価 ¥268,000
超特価奉仕中

■日本橋店(大阪)


恵美須町から徒歩3分
大阪市浪速区日本橋4丁目5の11(椿本ビル2F)
(06)631-4016
FAX06(631)8145
振込銀行 太陽神戸三井銀行 大阪南支店
口座番号 普通口座3135055 (株)ユーバース

■神戸店


元町駅から徒歩3分(JR高架下)
神戸市中央区元町高架通2の196(モトコー3番街)
(078)371-1030
FAX078(371)1280
振込銀行 太陽神戸三井銀行 栄町支店
口座番号 普通口座3301768 (株)ユーバース

■京都店


地下鉄四条駅6番出口30秒
京都市下京区烏丸通り仏光寺下ル大政所町673(峯ビル5F)
(075)341-1444
FAX075(343)4226
振込銀行 太陽神戸三井銀行 京都四条支店
口座番号 普通口座3164309 (株)ユーバース

電話一本であなたの欲しい商品があなたのもとへ!!あなたの近くのユーバースへお気軽にお電話ください。

パソコンのイシダ

PC-9800シリーズ、FM-TOWNS、X-68000シリーズ、パソコン・周辺機器他ワープロなど

- FMTOWNS-20F …… ⊗328,000円
- FMT-DP-533 …… ⊗69,800円
- FMT-KB 105/205 …… ⊗30,000円
- FMPR-353G …… ⊗138,000円
  (24ドット/136桁プリンタ)
- FM60-711 (ケーブル) …… ⊗6,800円

合計⊗572,600円
37.3%OFF ¥359,000

TOWNS-2Fセット … ¥258,000



- ※FM-TOWNS-2F本体 … ⊗378,000円
- ※FMT-DP533ディスプレイ … ⊗69,800円
- ※FMT-KB105テンキー付JISキー … ⊗30,000円
- ※システムソフトウェア … ⊗20,000円

合計⊗497,800円

限定3Set

TOWNS-20Fセット ¥298,000

- ※FM-TOWNS-20F本体 ⊗323,000円
- ※FMT-DP533ディスプレイ ⊗69,800円
- ※FMT-KB105,テンキー付JISキー ⊗30,000円

合計⊗422,800円

限定30Set

TOWNS-2Hセット…¥328,000

- ※FM-TOWNS-2H本体 ⊗548,000円 (ハードディスク純正40MB内蔵)
- ※FMT-DP533ディスプレイ ⊗69,800円
- ※FMT-KB105テンキー付JISキー ⊗30,000円
- ※システムソフトウェア ⊗20,000円

合計⊗667,800円

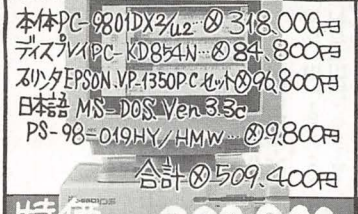
限定2Set

超目玉TOWNS用SOFTその他

- インビテーション影からの招待状 定価9,800円 (スーパープライスでワープロ特価!) ¥980.~
- ペイントツールGEDIT.TOWNS…定価30,000円(〃)¥9,800.~
- 新型マウスFMT-MD103…定価7,800円(〃)¥5,980.~
- キーボードカバー……定価2,800円(〃)¥2,380.~

FMR-50互換を実現した — ※FMカード、R-CARD⊗238,000→¥192,000
FM.NOTe BOOK. A4ファイルサイズ2.5kg.80C286CPU、FMR-50NB1 定価238,000円→¥188,000

NECパソコンDXシリーズ格安Set

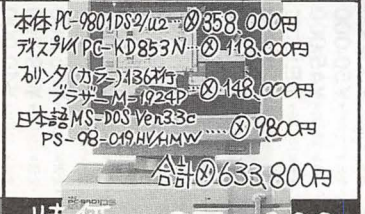


- 本体PC-9801DX2/U2 ⊗318,000円
- ディスプレイPC-KD854N ⊗84,800円
- プリンタEPSON.VP-1350PCセット ⊗96,800円
- 日本語MS-DOS.Ver3.3c
- PS-98-019HY/HMW ⊗9,800円

合計⊗509,400円

特価 ¥323,800

32ビットDS格安Set



- 本体PC-9801DS2/U2 ⊗358,000円
- ディスプレイPC-KD853N ⊗418,000円
- プリンタ(カラー)136桁 ブラザーM-1924P ⊗148,000円
- 日本語MS-DOS Ver3.3c
- PS-98-019HVHMW ⊗9,800円

合計⊗633,800円

特価 ¥372,000

40MB HDD内蔵DX5格安Set

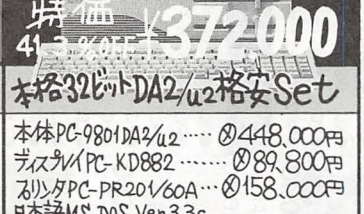


- 本体PC-9801DX5 ⊗468,000円
- ディスプレイPC-KD882 ⊗89,800円
- プリンタ(カラー)136桁 ブラザーM-1924PJ ⊗148,000円

合計⊗705,800円
≪5台限定≫

特別Set 43.5%OFF ¥399,000
※特別日本語MS-DOS PS-98-019HMW サービス!!

本格32ビットDA2/U2格安Set

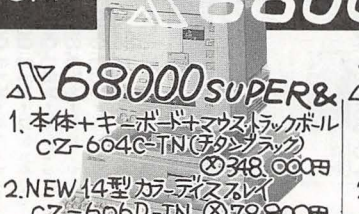


- 本体PC-9801DA2/U2 ⊗448,000円
- ディスプレイPC-KD882 ⊗89,800円
- プリンタPC-PR201/60A ⊗158,000円
- 日本語MS-DOS.Ver3.3c
- PS-98-019HVHMW ⊗9,800円
- 統合ソフト(ワークス) Mino SOFT WonkS ⊗40,000円

合計⊗745,600円

特別特価 35.6%OFF ¥479,800

SHARP X68000SALE



X68000SUPER&

1. 本体+キーボード+マウス+トラックボール CZ-604C-TN(チタンブラック) ⊗348,000円
2. NEW14型カラーディスプレイ CZ-606D-TN ⊗79,800円

合計⊗427,800円 <本体込>

特価 ¥319,000



X68000PROII

1. 本体+キーボード+マウス CZ-653C-BK ⊗285,000円
2. 14型カラーディスプレイ CZ-606D-TN ⊗79,800円

合計⊗364,800円 <税込>

特価 ¥265,000

お問い合せは! パソコンのイシダ本店

釧路(0154)25-6168 パソコンのイシダ本店 釧路市旭町2-32

第1支店 釧路(0154)22-4408 FM-LAB釧路 釧路市旭町30-12(尾崎ビル)

第2支店 釧路(0154)22-4437 EPSONテクニカルSHOP釧路 釧路市旭町30-12(尾崎ビル1F)

第3支店 札幌(011)214-4608 札幌市中央区南2西1-7 パソコンのイシダ札幌 (老J目ビル3F)

第4支店 帯広(0155)23-1050 帯広市西2南11-9 パソコンのイシダ帯広 (野村ビル6F)

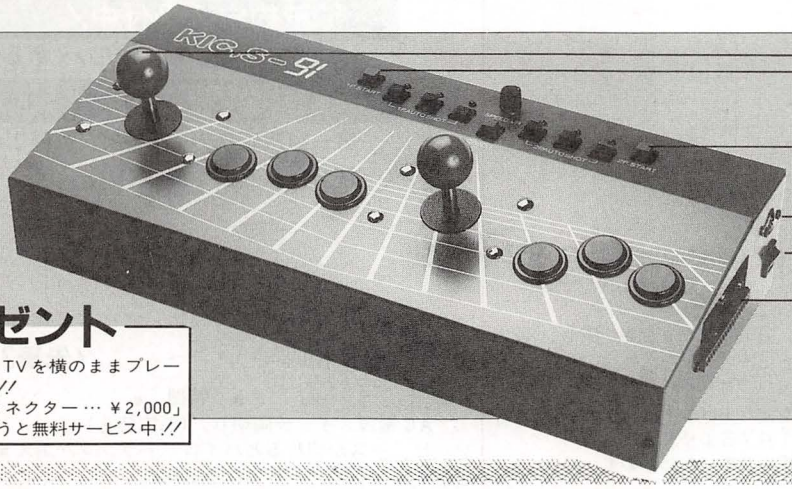
※現金の場合は内税です。その他については外税です。

KIC ケイアイシー ●ゲーマーの知的好奇心を満たすベストパートナー

S端子搭載で、リアルな映像を実現！

'91の主役はこれだ!! KIC'S-91

キックス・キューイチ



- ●2、4、8方向切換付、ジョイスティック
- ●コイン、1P・2Pスタートボタン
- ●各連射のON/OFF切換ボタン
- ●連射スピード、VR及び確認LED
- ●RGB or 音声出力DIN8
- ●電源セルフチェックLED
- ●ヘッドフォンor音声出力端子
- ●ステレオ/モノラル切換スイッチ
- ●BOX内スピーカーON/OFFスイッチ
- ●音量メインVR●RGB、レベル調整VR

特プレゼント

縦画面のゲームも、TVを横のままプレー出来ちゃう優れ者!!
「KIC'S縦、横変換コネクター…￥2,000」
今、キューイチを買うと無料サービス中!!

より高画質な映像が楽しめる、S端子標準装備。

5大特長

1 電源出力ラインには全てヒューズを入れ基板等の故障を未然に防ぎます。
2 電源セルフチェックLEDにて、出力チェックが一目で判ります。
3 音声はRGB、ヘッドフォン端子、RFモジュレター(オプション)より、ステレオ/モノラル(切換SW付)で出力され、全てテレビのスピーカーより出ます。(接続コード付)
3 連射ON/OFF、LEDで連射スピードが一目で判ります。
5 新開発、S端子対応フルカラービデオコンバーターで、より鮮明な画面でゲームが楽しめます。又、画像調整、電源の+5V調整等、全て外部より出来ます。

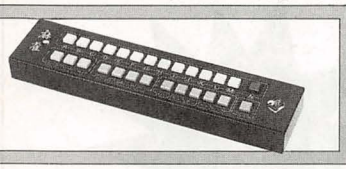
(保証期間)：お買い上げ日より6ヶ月間

KIC'S PCBレンタルクラブ会員募集!!

片っ端からゲームをしたい人や、ビデオに録画したい人。高価で手の届かなかったPCBが入会後手軽にあなたのお手元へ…!!

コントロールBOX KIC'S-91をお持ちの方には、全てのレンタルPCBに91専用ハーネスを無料で貸し出し致します!!

※詳しい案内書は62円切手2枚同封の上、下記へお申し込み下さい。



別売オリジナル 麻雀パネル(ハーネス付)
91に接続すれば、麻雀ゲームも思いのまま!!

各種インターフェースコードあり
※ファミコン、PCエンジン、メガドライブ等

KIC'S-91はA・B・Cの3タイプより選べます

タイプA	タイプB	タイプC
￥35,000	￥29,000	￥38,000
ビデオ対応(VHF、オプション) 付属品：ステレオコード、ビデオコード、調整棒 ※ビデオ入力端子の有る家庭用テレビ使用	(RGB専用) 付属品：ステレオコード、RGB21/15Pコード、調整棒 ※21P及び、15kHzモードの有る15Pディスプレイ	(タイプA、B両方対応) 付属品：ステレオコード、RGB21/15Pコード、ビデオコード、調整棒 ※家庭用テレビ、RGBテレビ

オプション ￥2,000(タイプA・CのVHF対応)
※家庭用テレビ1ch/2ch使用、接続コード付

注S端子対応にはオプションのRFモジュレターは取付出来ません。又、Sコードは別売￥1,000です。

※詳しい資料、在庫価格表は62円切手×2枚を同封のうえ下記までお申し込み下さい。

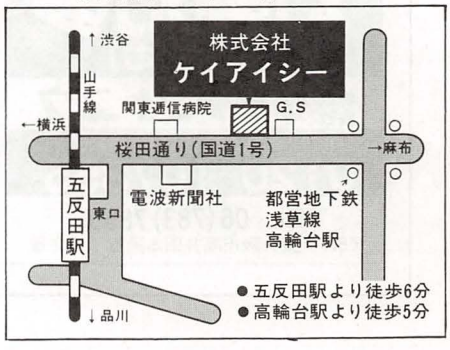
★商品のご注文は現金書留をご利用下さい。
注文の際は在庫確認の上、住所・氏名・電話番号・希望する商品を明記し、商品の合計金額＋送料(一律￥500)を添えてお申し込み下さい。お申し込み5日以内にお届け致します。

★『きっくす倶楽部』会員募集中!!
会員には会員カード(スタンプ式)や3ヶ月に一度のサービス情報等、楽しい企画がいっぱい!入会希望の方はハガキでお申し込み下さい。

コントロールBOX KIC'S-91
▶▶▶取扱販売店◀◀◀

中部地区	宇宙堂☎052-916-1407
関西地区	テクナート☎ 06-643-7641
九州地区	パワードサービス☎092-572-4110

● 営業時間 AM10:00～PM7時
(日、祭日 12時～6時)



KIC 株式会社ケイアイシー ☎03-3280-3351・FAX.03-3447-9134
〒141 東京都品川区東五反田4-7-26 塚本ビル1F

春だから大安売りなのだ



げむげむは商品先送り、
代金後払いです。
在庫は日々変動します。
お電話で確認して下さい。

げむげむの評判が良い理由

①安くて品質が良い
②在庫が豊富
③注文方法が簡単、安心システム
④対応がさわやか
⑤サービス・特典がいっぱい

お買いあげ金額10%分のクーポン券（金券）を差し上げます。
次回の購入時に割引券として利用できます。（1月7日より実施）
※ただし、お買いあげ金額3万円以上の方に限らせていただきます。

今月の大売り出し特集

モザイク	59,000	アルカノイド（基板のみ）	5,000
オーライル	40,000	チャンピオンベースボール	4,000
琉球	35,000	ピット＆ラン	4,000
サプライズアタック	35,000	エキサイティングアワー	4,000
R-タイプII	35,000	エキサイティングサッカー	4,000
タフターフ	35,000	快傑やんちゃ丸	3,500
ダブルドラゴン	20,000	デンジェラスミードロムキット	10,000
ネクストスペース	18,000		
ハットリス	15,000		
霊界導士	8,000		

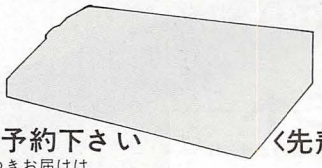
★ この他に4,000円、3,000円、2,000円の基板もあります。パーツもあります。おハガキで価格表、会員証を請求して下さい。返信用切手は不要です。

海外版ゲーム機・ソフトの情報をお教えします。
ご希望の方はおハガキで。

予約申込受付中！

オリジナルコントロールパネル
幻夢魔神

第一回販売ロット分（200台）に限り
特別記念価格 **29,800円**



今すぐご予約下さい 〈先着200名様〉

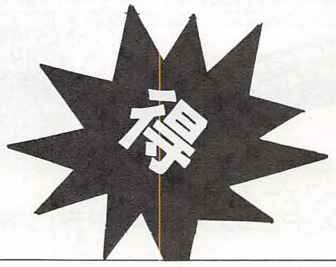
只今生産中につきお届けは
5月20日頃の予定です。

● 特徴 ●

1. AC電源スイッチ両切り。（感電防止）
2. ヒューズが切れるとパイロットランプが消えます。
3. ＋5、＋12、－5に、それぞれパイロットヒューズがついています。（ヒューズ切れでランプは消えます）
4. **パネルからJAMMAハーネスが出ています。（買って直ぐにゲームOK。ハーネス接触不良、逆差しなどのめんどうなトラブルはナシです）**
5. **モノーステレオ変換ボード内蔵。（パネルだけで疑似ステレオ効果）**
6. スイッチ切り替えで疑似ステレオを外部出力できます。（パネルの音が消える）
7. RGBービデオ変換ボードでTV・RGBモニターにピンジャックコードでつなげます。
8. Direction Converter内蔵。
9. **すべてのボタンに連射切り替えスイッチが付いています。**
10. スピード調整ボリューム。
11. 特殊レバーの取付スペースがあり簡単に取付けできます。
12. 電源5V電圧調整（外部からできます）
13. パイロットランプがすべてパネル上部に集中しています。



プレゼント



マンガを使ったやさしい技術マニュアル門書
①ハーネス編 ②サウンド編を無料で差し上げます。
ご希望の方は①②いずれかの番号と住所・氏名・年齢・電話番号を書いてハガキで申し込み下さい。

幻夢幻夢
（げむげむ）
株式会社 ケイアンドユウ
フリーダイヤル（料金無料）
0120-107855
TEL 06(783)7855
〒577 東大阪市高井田本通5丁目2番

★ 御注文方法 ★

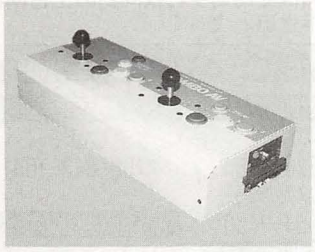
まず、お電話下さい。（在庫と価格を確認して下さい。）
合計金額 10万円 以下の場合。
先に商品をお送りします。（1万円以上の場合、送料は幻夢幻夢が負担します。）
（1万円以下の場合は、お客様負担になります。）
次のお支払い方法から選んで下さい。
①三日以内に、商品同封の振替用紙でお近くの郵便局から振込んで下さい。
②三日以内に、現金書留で幻夢幻夢まで送って下さい。
③三日以内に、銀行振込で右記の口座に振込んで下さい。
合計金額 10万円 以上の場合
①先に代金を支払って下さい。現金書留か銀行振込での入金確認後、商品を発送します。（送料幻夢幻夢負担）
②ヤマト宅急便代引でお送りします。商品配達時に配達員にお支払い下さい。

カードでのお支払いもOKです。
VISA・JCB・DSPのみ 詳しくは、お電話で

銀行振込先
東洋信用金庫 森ノ宮支店
普通 095883
ゲムゲム

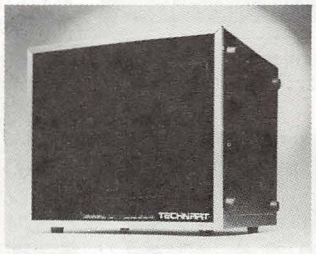
ゲームに金縛り!!





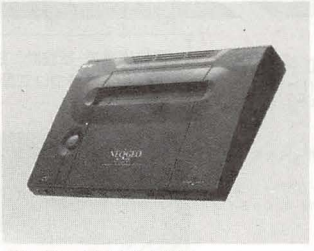
■COMBO AV

2スピーカーによるサラウンド&ステレオ機能。ヘッドホン・TV・CRTからでも音声が出せます。高出力電源(5V 8A)で安定した画像。オートトリガーは、単独スピード切り替え可能。
ビデオ出力のVタイプ￥34,000　RGB出力のRタイプ￥29,000 V+RのVRタイプ￥36,000です。



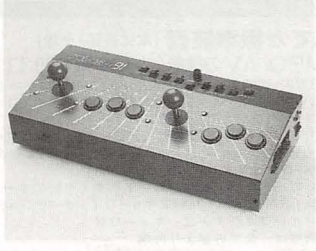
■18インチRGBモニター　￥80,000

ビデオゲームのディスプレイ専用に開発されたモニターです。アナログRGB対応、15Khz/24Khz切替可。画面上下反転スイッチ付き、縦画面/横画面兼用、画質調整はすべて前面からできます。高画質対応。
※類似品にご注意。



■NEO-GEOシステム

高品位なグラフィック/サウンドは、まさにAVエンタテイメントの先鋭。最大330メガビットもの大容量ロムアクセス、拡大/縮小も自由に行えます。メモリーカードの使用で、ゲームセンターでも手軽にゲームプレイの継続ができます。
本体(コントローラ付)￥58,000
ゲームカセット￥28,000~￥35,000
ビデオ出力標準、RGB21ピンケーブル別売。



■コントロールBOX KIC'S-91

連射切り替えスイッチ、速度調整ボリュームは、BOX上部にあります。ヘッドホン端子付、ビデオコンバーターの調整もBOX外部よりできます。RGBコードに左右の音声ラインを入れてあります。
Aタイプ：家庭用テレビのビデオ入力に接続するだけでプレイできます。￥35,000
Bタイプ　RGB入力のあるモニター(200ライン、15kHz)が使えます。￥29,000
Cタイプ　A+Bの機能です。￥38,000

☆テクナートならではのメリット!!

①テクナートでお買い上げの商品は、テクナートが責任をもって買い取ります。
②メンバーズカードの発行でますますオトクになりました!! スタンプを集めるといいコトがありますよ!!
③技術力を誇るテクナートならではの完全アフターサービス体制が売りものです。他店で買われた基板でも修理できます。
④お客様のニーズに応えて開発依頼も承ります。
⑤商品は店頭で実際にプレイして確認して買えます。
⑥コピー商品は一切扱ってませんので安心です。
⑦コントロールBOXと基板を同時に買われたらハーネス1本がサービスになります!!

☆中古基板は、在庫3000枚!!

なつかしのレトロゲームから新品基板まで、基板のことならテクナートにおまかせ下さい。
入荷時と出荷時の2度のチェックで品質は万全。
もちろんマニュアルや保証もついてます。

☆通信販売もやってます!!

安心な代金引換え発送もできます。

☆ゲーム基板の価格は、本誌バイヤーズガイドをごらん下さい。

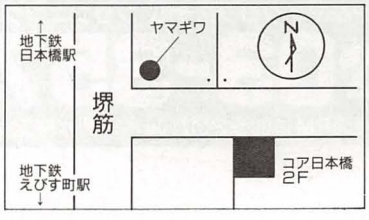
注) 価格は変動しますので、ご注文前にTELで確認して下さい。

●詳しい資料ご希望の方は62円切手3枚同封のうえ、テクナートBM係までお送り下さい。

テクナート
〒556 大阪市浪速区日本橋4-2-20 コア日本橋2F
TEL. 06-643-7641

●本社ショールームにて、展示販売中!!

●営業時間：AM10:00▶PM8:00 日・祭日もやってます!!



いまだかってない
こんな空間が
欲しかった

創造空間COMBO

業務用基板いろいろ激安・メチャ安・超安!

♡マニアのみんなもそうじゃない人もゲームが好きなら一度遊びにおいでよ!!♡

OldゲームからBrand-newまで

アーケードゲーム専門店の決定版

基板在庫豊富・懇切丁寧。とにかく基板が安い　特価基板いろいろたくさんあって迷っちゃう。でも大丈夫　親切価格でぶっ飛び!
めずらしい基板だってあるんだから友達に自慢しちゃおうね。きっといい物見つかる自信のお店。

➡コレで決まりっ!!

見て確かめて買ってね。ホンモノ指向のキミならわかるよね!

★中古基板3,000円より、在庫2,000枚
★麻雀用パネル(ハーネス付)6,000円

アフターサービスは抜群

■P.C.B.の修理、コントロールBOXの修理等、遠慮なく御相談下さい。他社でお買い求めのものもOK!!

COMBO スペシャル企画!!

皆さんが探しているP.C.B.ロムキット等を格安にて、大放出。毎月、厳正な抽選にてお分けします。

第一弾(4月末日〆切)

ナムコ　システム86　ロムキット

9141	イシターの復活	¥10,000	30セット
9142	スカイキッドDX	¥12,000	22セット
9143	ホッピングマッピー	¥12,000	25セット
9144	ローリングサンダー	¥10,000	33セット

※セット数は、商品入荷状況により増加します。
※どなたでも申し込み出来ますが、指定の申込書が必要です。
※当スペシャル企画に関してのお電話のお問い合せは、お断りします。詳しくは資料請求して下さい。又は店頭で!!
※第2弾、第3弾……を御期待下さい。

ゲームライクなスペシャルバージョン出現

いちばん新しいコントロールBOX
＝
"COMBO AV"

すべてが標準装備(本体保証1ヶ年)

COMBO AVの機能(サイズ W:470 D:200 H:155㎜)

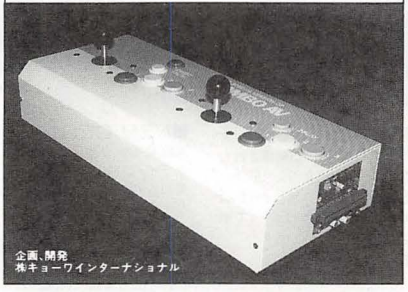
◆2・4・8方向、切換えジョイスティック(ループレバーも取付け可)
◆2スピーカー(10㎝フルレンヂ×2)によるサラウンド&ステレオ、TV・ヘッドフォン・ラジカセ等接続OK
◆高出力電源(5V 8A)で安定した画像、余裕あるパワー
◆全スイッチ、ジョイスティック、電源出力のチェック機能(発光ダイオード表示)各電源ラインに安全ヒューズ付
◆各トリガーボタン、単独スピード切換え可能のオートトリガー
◆高性能ビデオコンバータ搭載(キョーワインターナショナル製 ニュータイプ)
◆本体メインコネクターは、キョーワ式
◆保守調整は、全て外部より可能
◆縦・横画面のコントロール制御の切換え(コロンブスの卵参照)
◆1・2Pトリガーボタンのすぐ上に各スタートボタンを配置。コンティニューがとてもし易くなりました。又、4トリガーのゲームにも対応します。

満足のいく性能で安心価格

"コンボAV"

- Vタイプ(ビデオ端子、RF対応)……定価34,000円
- Rタイプ(RGB15・21ピン対応)……定価29,000円
- VRタイプ(上記両方の対応)……定価36,000円

機能性重視・新設計　技術の結集
人間工学に基づいて設計された最もシンプルで最も堅固なマシーン



★コロンブスの卵
COMBO AVの特殊機能の中に、ビックリ!最高!平然!ガッカリ!するものがある。な〜んと、縦画面のゲームをTVを縦にすることなく(TVの故障の原因となりますよ!)ゲームができるのだ!ゲーム画面の縦、横の変更は基盤のハードにより難しいので、画面をそのまま映してキャラクターの動きとジョイスティックを合わせると云う、簡単なもの!タテスクロールのゲームがヨコスクロールになるけど、とてもゲームがし易いし、一種独特の楽しみがあるよ!……これでゲーム基盤のタテ・ヨコ画面の選択は必要なくなったね☀(晴れ)尚、これは、実用新案申請済のアイデアだよ!

★100人に聞きました
コンパネは水平タイプがよい……96人。何と96%が水平パネルが良いとの事です。もっともですね!アーケードゲームマシンも然り、COMBO AVは"ゲームを楽しむ"という事を最重点に開発されたんです。他、たくさんのアイデアがいっぱいです。尚、COMBO AVの企画・開発は㈱キョーワインターナショナルです。

詳しい資料は62円切手2枚同封の上BM係までご請求下さい。

●COMBO AV 取扱販売店●

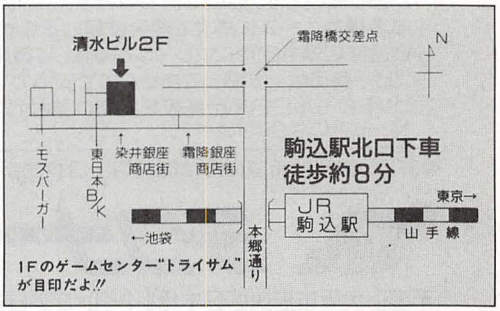
関東地区	関西地区
コンボ	テクナート
☎03-3576-1484	☎06-643-7641
サンカンパニー	
☎044-954-9459	**九州地区**
中部地区	パワードサービス
宇宙堂	☎092-572-4110
☎052-916-1407	

"COMBO AV"で遊んでみませんか?
創造空間COMBOでは各社のコントロールBOXを展示。
実際にプレイして比べる事が出来ます。
お勧めします。
COMBO AVを!
自信をもって!!

熱いハートをバックアップする

創造空間COMBO

MSP㈱マイクロシステム プランニング　〒170 東京都豊島区駒込6-34-7 清水ビル2F
☎03-3576-1484
営業時間PM1:00〜PM7:00　毎週水曜定休(日・祭日は営業致します。)



やはりゲームは、オリジナルが一番だ!!

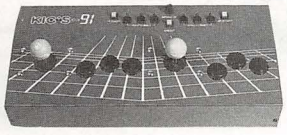
会員募集中
全国通信販売

★コントロールボックス編★ゲームセンターの基板を自宅で楽しもう。まず下記の写真から好きなタイプのコントロールボックスを選ぼう。それぞれ違った特長を持っていますので当社のショールームで実際にＰＬＡＹしてみるのが一番でしょう。
例、シグマAV999は、ジョイステックはS-9ターボが別売になっています。このS-9ターボは他のホビーマシンなどにも接続できるようになっています。(注ハッピー商会別売のケーブルが必要)

★ハーネス編★次は問題の基板ですが、コントロールボックスと基板の間につけるケーブル(ハーネス)が必要になります。最近の基板は「JAMMA」と言うハーネスで統一されてきていますが、古い基板になると各社でバラバラのハーネスになっています。「それじゃ自分では、ハーネスは作れない」そんな時でも大丈夫です。当社では、ハーネスの完成品も販売しております。全て揃いましたらテレビ又はパソコンモニターに接続しましょう。

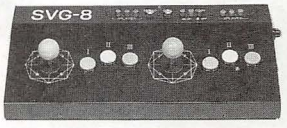
各種コントロールボックス

KIC



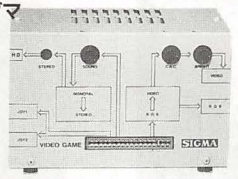
KIC'S-91
Atipe～ビデオ端子VHF ——¥35,000
Btipe～RGB15P.21P ——¥29,000
Ctipe～ⒶⒷ対応 ——¥38,000

ハッピー商会



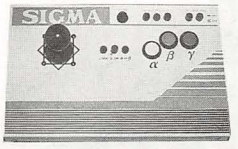
SVG-8
標準タイプ～RGB15P.21P.
ビデオ——¥34,800
RGBタイプ～RGB21P15P
——¥29,800

シグマ



AV-999
AV-999(ステレオ)
——¥25,000
AV-9(モノラル) ——¥20,000

シグマ

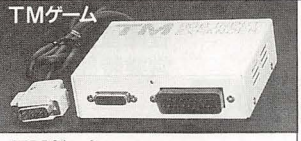


S-9ターボ
S-9TURBO ——¥10,000
メガドラ用コード ——¥3,000
PCエンジン用コード ——¥2,000
マスターシステム用コード ——¥2,000
パソコン用コード ——¥1,500
ファミコン用コード ——¥2,000

★超目玉基板ビックプレゼント★

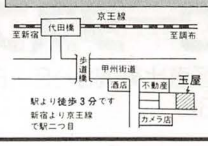
なな、なんと、あのワルキューレの伝説(その他高価基板)の基板が当たるチャンス!
★応募要項 あなたが今一番欲しいと思っているゲームセンター用のゲーム(大型機を除く) 3点とご意見ご感想ご要望を明記して応募して下さい。〆切日4月30日。
★応募資格 ベーマガを読んだ方ならどなたでも資格があります。
★景品 ワルキューレの伝説1名様 テトリス1名様 グラディウスⅢ1名様 ゲームテレカ30名。希望の商品を明記してTMゲームクラブBM係まで。抽選で合計33名様に。

TMゲーム



TMゲーム
TMエキスパンダー……¥14,500
MSX専用ケーブル ……¥4,000

ゲーム基板は常時在庫2,000枚。
新製品から低価格基板、テーブルゲーム機、パーツまで豊富に取り揃えています。



NEO GEO取扱店
ショールーム新装オープン 展示販売中
TMゲームクラブ
株式会社玉屋
振込先：TMゲームクラブ
松沢信用金庫 代田橋支店
普通口座番号 0196301
〒168 東京都杉並区和泉2-1-26
TEL 03(3323)5524(販売部)
FAX 03(3323)5533
営業時間 AM10:00～PM7:00(平日)
AM10:00～PM5:00(日、祭)

業界人、半漁人、マニアの君も大歓迎!!

＊全国通信販売＊　＊日本全国同一価格＊　＊ゲーム基板送料無料＊

◎ゲーム基板……¥3,000より
業界一の在庫量……直接来店してお確かめください
最新ゲーム……どこよりも早く入荷します
レアゲーム……懐かしい、珍しいゲームの宝庫！

◎18インチゲーム機……¥30,000～¥43,000
完全整備済・フル装備（詳しい内容は資料を参照してください）
高解像度モニター、その他ゲームに関するパーツ何でも有ります。

詳しい資料－無料提供中!! ハガキでお申込ください

宛先……〒183 東京都府中市新町3-15-5 BM係り

タイムマシン ☎0423-67-1129
FAX.0423-62-8781

NOW PRINTING!
CAPCOM
CP-SYSTEM

NOW PRINTING!
NAMCO
SYSTEM-II

NOW PRINTING!
SEGA
SYSTEM-24

NOW PRINTING!
TAITO
DARiUS

LOTUS PRESS AMUSEMENT MACHINE

遊び無限大 LAM-1

家庭用RGB21ピン(15ピン)対応モニターにLAM-1を接続するだけで簡単にビデオゲームが楽しめます。

LAM-1



本体サイズ
220W×70H×250Dmm

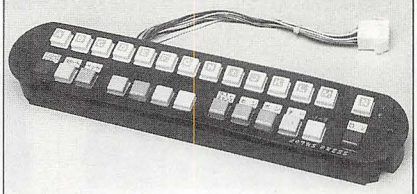
19,800円

ジョイスティック



7,500円

麻雀パネル ハーネスセット

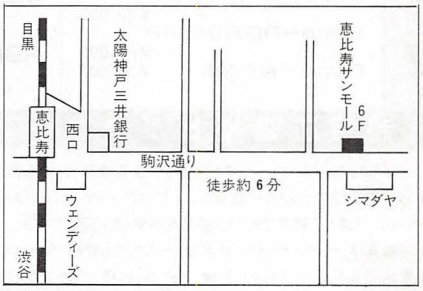


7,000円

今月のおすすめ品

当社はコピー商品の取扱いは致しておりません。

Rタイプ II	37,000円
あしたのジョー	20,000円
ガンディーラ(新品)	15,000円
中華大仙	6,000円
パニックスタジアム	19,800円
アイドル麻雀	9,000円



LOTUS PRESS

株式会社ロータスプレス

〒150 東京都渋谷区恵比寿南3−5−8
恵比寿サンモール6F

☎03-3760-6630

在庫豊富にございます。
営業時間平日 10:00〜19:00
日祭 11:00〜17:00

資料請求は62円切手2枚を同封の上、DS係までお願いします。

ブラインド・タッチをマスターするためのタイピングレッスン・プログラム

ゲーム感覚でブラインドタッチをマスター!

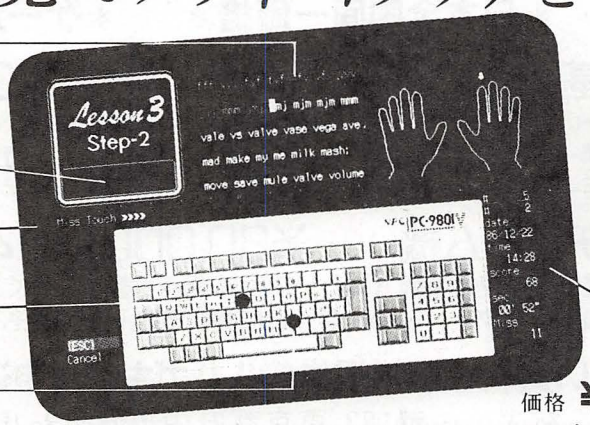
テキスト及び
マニュアルを内蔵
(英文字/カタカナ)

100点満点の
点数評価式

レッスン中に
ミスタッチを
バーグラフで表示

打たれたキーが
CRT上で動く

和・英キーボードの
切り替えは一瞬



特訓用・オリジナル
テキストもつくれる



前回の記録を
ディスク上に保持

対応機種：PC-9801 E、F、M、VF、VM、U、UV、VM21、VX 標準メモリ内で動作
メディア：5インチ 2DD・2HD/3.5インチ 2DD・2HD
(写真のCRT上のキーボードはVM、VF用。あなたのマシンと同じキーボード・デザインをお届けします)

価格 ¥7,800(送料無料,税別)
●お申し込みは、お名前・ご住所
機種名・メディアを明記の上、
現金書留で下記へお送り下さい

TOUCH

(開発元)
Office-I オフィス・アイ



〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社・出版販売部 TEL03-3445-6111(大代)

☎06-644-0554

電話受付10:00～19:30/FAX 06-644-6077(24時間)

全品・時空一！在庫多数！全て税込み

代金引き換えOK／超低金利ローンOK!!

新品超特価コーナー

本　体　(税込)

機種名	販売価格
PC98DO＋	￥189,000
PC9801DA2、DA/U2	各￥319,000
PC9801DS2、DS/U2	各￥247,000
PC9801UF、UR	各￥154,000
PC9801DX2	￥206,000
PC9801DX/U2	￥206,000
PC9801NOTE	￥124,000
PC9801NS	￥200,000
PC9801NS-20	￥270,000
PC9801NV	￥168,000
PC8801MC2	￥105,000
PC-286LP PC ONE	￥220,000
PC-286PCクラブ	￥125,000
PC-286VG-STD	￥165,000
PC-386ノートA	￥214,000
PC-386M-STD	￥220,000
PC-386VR-STD	￥210,000
X68000エキスパートII (グレー)	￥228,000
X68000プロII	￥180,000
X68000プロHD (グレー)	￥220,000
X68000スーパー	￥240,000
X68000 スーパーHD	￥358,000
FMタウンズモデル20F＋KB105＋DP533セット	￥295,000
パナソニックFS-AIST	￥ 67,000
サンヨーWAVY70FD	￥ 44,500
ダイナブックJ3100SX-001	￥189,000
ダイナブックJ3100GS-001	￥135,000
アミガ500(和文説明書付)	￥105,000
アミガ500(和文説明書付)＋ジョイステック＋ソフト5本＋ビデオアダプターセット	￥122,000

モニター　(税込)

NEC KD-881	￥ 76,000
NEC KD-882	￥ 57,000
NEC KD854N	￥ 45,000
NEC TV454	￥ 74,000
NEC TV455	￥ 85,000
NEC TV472	￥128,000
シャープ CU-14KD	￥ 50,000
シャープ CU-14FD	￥ 41,000
シャープ CU-21HD	￥104,000
シャープ CZ-606D	￥ 60,000
シャープ CZ-604D	￥ 70,000
シャープ CZ-605D	￥ 85,000
シャープ CZ-613D	￥ 99,000
アミガ1084D	￥ 73,000
三菱 XC-1498CII	￥ 49,000

プリンター　(税込)

NEC PR201GS	￥ 82,000
NEC PR201-45	￥ 65,000

機種名	販売価格
NEC PR150VL	￥ 59,000
NEC PR150VH	￥ 68,000
NEC PR150T	￥ 46,000
キャノン BJ130J・PC	￥110,000
キャノン BJ10V	￥ 52,000
ブラザー M1724Pα	￥ 51,000
ブラザー M1924P	￥ 65,000
エプソン HG-4000PC	￥139,000
エプソン VP-2600PC	￥100,000
エプソン AP-900PC	￥ 63,000
シャープ CZ-8PK10	特価￥ 60,000
シャープ CZ-8PC4-GY	特価￥ 55,000
パナソニック FS-PC1	￥ 47,500
スター JR200CL	￥ 70,000

ディスク　(税込)

日本テクサTRUST EX80S	￥105,000
日本テクサトラストIN40S	￥ 67,000
テクノジャパンTR81F	￥ 80,000
テクノジャパンTR41	￥51,000
テクノジャパンPD404(PC98、X68共用)	￥60,000
テクノジャパンPD130GSX	￥122,000
テクノジャパンPD100GS	￥105,000
テクノジャパンPD 50GS	￥81,000
ICM HC130	￥126,000
ICM シーフラット	￥ 80,000
ICM HC80	￥108,000
CRC-SA40V	￥ 58,000
CRC CRC-FD3.5W(自動5"・2FD)	￥ 40,000
グロリアGD35M1(3.5"・1FD)	￥ 21,000
グロリアGD35M2(3.5"・2FD)	￥38,000
グロリアGD50M2(5"・1FD)	￥ 23,000
グロリアGD50M2(5"・2FD)	￥ 40,000

周辺機器　(税込)

(スキャナー)シャープJX100特価	￥50,000
(スキャナー)エプソンGT-6000	￥129,000
(モデム)オムロンMD24FP4II	￥25,000
(モデム)オムロンMD24FP5II	￥29,000
(モデム)オムロンMD24FS5	￥31,000
(マウス)NEC PC9872R	￥ 7,900
(マウス)和知電子WA-200	￥ 2,400
(マウス)NEOS MS-50AUTO	￥6,000
(マウス)MSX・PC88用マウス	￥ 3,900
(増設ラム)メルコEMJ・2000L	￥26,000
(増設ラム)メルコEMJ・4000L	￥44,000
(増設ラム)I・O PIO-PC34FX-2MA＋IOS10II	￥28,000
(増設ラム)I・O PIO-PC34FX-4MA＋IOS10II	￥ 46,000
(増設ラム)I・O PIO-6BE1A	￥ 20,000
(増設ラム)シャープCZ-6BE1B	￥ 23,000
(FM音源)NEC PC-9801-26K	￥ 19,500
(FM音源)アイドルジャパンSS-10	￥14,000
(MIDI)ローランド製品	定価の83%
(プロッター)ローランド製品	定価の75%

中古機種	買取り価格	販売価格
PC9801RA21/RA2(5万円安)	230,000～	250,000～
PC9801DX2/DXU2	170,000～	190,000～
PC9801RX2/RX21(1万円高)	145,000～	165,000～
PC9801VX2/VX21(1万円高)	120,000～	145,000～
PC9801VM2/VM21、VM11(2万円高)	85,000～	110,000～
PC9801DO/DO＋(3万円高)	110,000～	135,000～
PC9801ES2/RS21	190,000～	220,000～
PC9801UX21/EX2(2万円高)	120,000～	145,000～
PC9801UV2/UV11(3万円高)	70,000～	100,000～
PC9801VF2/M2	25,000～	40,000～
PC9801ノート/NS(5万円高)	80,000～	115,000～
PC9801LV21/LV22(1万円高)	80,000～	110,000～
PC286ノートF/BOOK(4万円高)	80,000～	110,000～
PC286L/LE(2万円高)	60,000～	90,000～
PC286V/VE、VF(3万円高)	80,000～	105,000～
PC286VS/VG(5千円高)	125,000～	145,000～
PC286US/UX(1万円高)	90,000～	120,000～
PC386VR/M	170,000～	200,000～
J3100SSダイナブック	60,000～	85,000～
PC8801VA/VA2(2万円高)	30,000～	50,000～
PC8801MC1/MC2(1万円高)	35,000～	60,000～
PC8801FA、MA、MA2(5千円高)	25,000～	45,000～
PC8801FH/MH(2千円高)	18,000～	38,000～
PC8801FE/FE2(5千円高)	25,000～	50,000～
PC8801FR/SR/MR/TR	15,000～	30,000～
MSX2 FS-A1/HB-F1	3,000～	8,000～
MSX2 AI-F/FI-XD	12,000～	25,000～

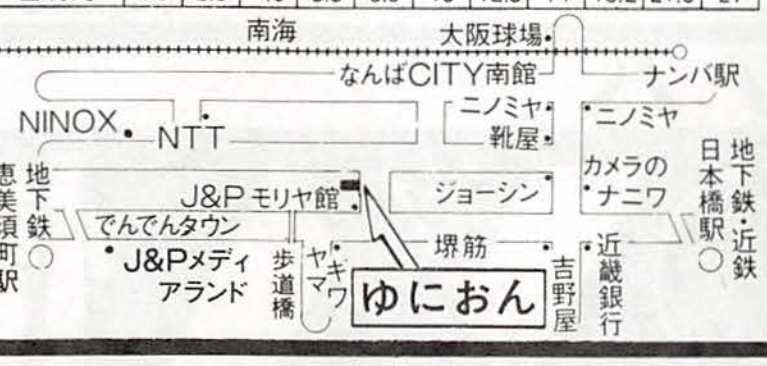
中古機種	買取り価格	販売価格
MSX2＋AI-WX/FI-XDJ	20,000～	35,000～
MSX2＋AI-WSX/FI-XV	25,000～	40,000～
MSX用ディスクドライブ	9,000～	20,000～
X68000 600C/ACE/PRO(HD付2万円高)	110,000～	150,000～
X68000 エキスパート(HD付3万円高)	145,000～	180,000～
X68000CRT 600D/601D/602D/605D	35,000～	60,000～
X68000CRT 611D/612D/613D	40,000～	70,000～
X68000CRT 6030/6040/6060	25,000～	50,000～
FMタウンズ2セット(2Fは3万円高)	120,000～	190,000～
コモドールAMIGA500	65,000～	90,000～
200ラインカラーモニター(TV付は5千円高)	5,000～	12,000～
PC KD854/854N/853/853N	20,000～	38,000～
PC KD862/862S、863S、863G(5千円高)	25,000～	44,000～
400ラインカラーモニター(TV付は1万円高)	15,000～	35,000～
各社24ドット漢字プリンター	15,000～	25,000～
MSX用HBP-FIC/FS-PCI(5千円高)	13,000～	28,000～
PC PR101、201シリーズ	15,000～	30,000～
98用外付 Sドライブ(Wは1.5万円高)	10,000～	18,000～
98用2メガRAMボード(4Mは1.5万円高)	12,000～	22,000～
98用40メガハードディスク(80Mは2万円高)	25,000～	45,000～
各社1200全二重モデム(2400は1万円高)	5,000～	10,000～
PC98用サウンドボード98-26K	8,000～	13,000～
SEGA メガドライブ	6,000～	10,000～
NEC PCエンジン(コアグラは2千円高)	6,000～	11,000～
NEC CD-ROM(Ver2.0は3千円高)	18,000～	30,000～
SHARP X1ターボ/FM77AVシリーズ	TELで	TELで
ソフト、ゲーム、その他パソコン周辺器	TELで	激安販売中

クレジット金利表

回数	1	3	6	10	12	18	24	30	36	48	60
金利%	2.0	2.5	4.0	5.5	6.0	10	12.5	14	16.2	21.6	27

広告の商品はほんの一例です　その他多数格安にて販売中です　お問合せ下さい

■お振り込み先
近畿銀行
日本橋支店
普通0347632
パソコンショップユニオン



パソコンショップ ゆにおん

〒556 大阪市浪速区日本橋4丁目15-23

注文は在庫確認の上現金書留か銀行振込にてお申し込み下さい 配達日時指定可 品物がついてからお金を払うこともできます。全品保証付、初期不良は交換します。

送料表	小600	中1200	大1800
代引手数料	1個に付1500		

※北海道、沖縄、離島は別料金

NEW-HITソフトを 新品特価で 全国通販

PC-9801シリーズ

各12,580円三国志II, 提督の決断, プリンセスメーカー, 各10,880円A列車で行うIII, 遙かなるオーガスタ, span of Dream, ウイザードリイ#4, #5, D～欧州蜃気楼, ミュージアム4, 大海令, ザ・スーパーラスベガス2, バトル, 天と地と, 各9,180円F15ストライクイーグルII, レッドストームライジング, 各8,330円シムシティ, ポピュラス, 銀河英雄伝説II, ロードモナーク, マジックキャンドル, ベストプレーベースボール, 信長・武将風雲録, 斬・夜叉円舞曲, 戦極, 大戦略III'90, 大航海時代, 水滸伝, ランペルール, 信長・群雄伝, 天下統一, 斬, アルシャーク, BURAI下巻, ドラッケン, ガンダムデザートオペレーション, 轟, ペインドリーム, スーパーバトルスキンパニック, アクティー, 続・ダンジョンマスター, ロードス島戦記, 黄金の羅針盤, エメラルドドラゴン, やじうまペナントレース2, ウィザードリィ#1～#3, クオータースタッフ, スペースローグ, ザ・マンホール, 天竺への道, バーズティル, 億万長者II, T&T, クエストフォーグローリー, ドラゴンウォーズ, グランプリサーカス(データ集各4,180円), 各8,080円FAR SIDE MOON, 栄冠は君に, 各7,480円サークII, ファーストクイーンII, ヒルズファー, マスターオブモンスターII, アークスII, ルーンワース, ブラックレインボー, D-Again, BURAI, ミスティーブルー, インペリアルフォース, ウルティマIII, マスターオブモンスター, 天使たちの午後番外編, マーキュリー, プリンスオブペルシャ, ナビチューン, アマランス, サバッシュ, ブルトンレイ, エアー・コンバット, ドラゴンスレイヤー, 電脳学園・II・III, (6,980円ザークレジェンドSP), 各6,630円煩悩予備校, 麻雀クリニック増刊号, CAL・2, 雀ボーグすずめ, 満開電飾, FOXY2, BEAST, すとりっぷルーレット, 鋼鉄の騎士, ビーストロード, わたしをゴルフに連れてって, 探偵団X, 無敵刑事大打撃, グラムキャッツ, ブロックアウト, クラックス, ポッキー・II, ゾーク1, 谷川・将棋指南III, (6,980円ライヒスリッター), 各5,830円ドラゴンナイトII, X指定, ランス2, DE-JA, X'na-サキナ, RAY・GUN, キャル・永遠の美少女, お父さんの芸夢パート1, 2, SAP特殊行動警察, リップスティックAD・2, アミダエクストラ, 闘神都市, あーくしゅ, ストロベリー大戦略, サナトス, ルーンワース2, D・P・S・SG, スクール・うおーず, エクスタリアン, セーラ服戦士フェリス, 星の砂物語, FOXY, イルミナ, キャンキャンバニーSP, ペロンチョ身体検査, 各4,980円キャンキャンバニー, ドキドキカードリーグ, ブルトンレイシナリオエディタ, ぴんきいぽんきい1・2・3, あぶないてんぐ伝説, AIIIマップ, 各4,380円大戦略III, パワーアップキット, '90マップ, シムシティーエディター, グランプリサーカスパワーアップ, 各4,180円エイトレクスゴルフ・C, プロミストランド, 各3,330円ピンクショックパイレーツ1, 2, 3, 美少女写真館番外編, 各2,450円ピンクソックス1～3号(4号3,180円) 各3,480円D・S＃1～2,

FM-TOWNS

各14,280円提督の決断, 三国志II, 12,580円A.III＋マップコンストラクション 各10,880円ポピュラス, 遙かなるオーガスタ, 闇の血族スペシャル, 四柱推命学入門, オルゴール, ウィザード#V, HYPER PLANET, 各10,030円信長・戦国群雄伝, 維新の嵐, 水滸伝, ランペルール, ガンシップ, R-TYPE, 各8,330円続・ダンジョンマスター, ターボアウトラン, 大航海時代, イメージファイト, サークII, オペレーションウルフ, BURAI, ファイナルブロー, おかしなマザーグース, ヒーローオブランス, サイバーシティ, ラストサバイバー, 銀河宇宙オデッセイ, アシストカルク・ワード, ロケットレンジャー, ギャラクシーフォースII, T&T, スペースローグ, やじうまペナントレース2, 黄金の羅針盤, 各8,080円機甲師団, 栄冠は君に, 各7,480円ZAKMCKRACKEN, Zero, 闇の血族, メリーゴーランド, デュアルターゲット, Sim City, D-Again, ライザンバー, AYA, ドラゴンスレイヤー, インディージョーンズ, T・D・F, マンホール, DRACKEN, Loom, 各5,830円D・P・S・SG, ルージュ, 闘神都市, テトリス, ランス・II, ゴルビーのパイプライン大作戦, 各4,980円エイトレクス・G・クラブ, エクセレント10, D・P・S, 21,200円F-BASIC386V1.1L21, 47,800円Fm-OASYS, 15,000円日本語MS-DOS Ver3.1 23,200円SOUND Ver1.1, 32,800円High C 46,300円Z's STAFF PRO, 30,800円TOWNS PAINT V1.1

X-68000シリーズ

各12,580円三国志II, サイレントメビウス, 提督の決断, 各10,880円遙かなるオーガスタ, A列車で行うII, D～, 欧州, シュヴァルツシルト, ザ・スーパーラスベガスII, ドラッケン, ファンタジーIV, 各10,030円RYU～, 銀河+SET, ノスタルジア, 各8,330円Sim City, 銀河英雄伝説2, ランペルール, 続・ダンジョンマスター, C版大戦略2, ウルティマV, エメラルドドラゴン, イメージファイト, マーキュリー, 水滸伝, 信長・群雄伝, 大航海時代, ロードス島戦記, クォータースタッフ, マーブルマッドネス, めぞん一刻・完結, 実践ビリヤード, ドラッケン, パロディウスだ！, 各8,080円栄冠は君に, 機甲師団, サンダーブレード, 各7,480円ワールドスタジアム, ワールドコート, ラグーン, ソルフィース, ナイアス, AXIS, エアーコンバット, ダイナマイトデューク, サラマンダ, 闇の血族・完結編, サイバリオン, D-Again, グラナダ, A-JAX, ジェノサイド, サーク, メルヘンメイズ, イースIII, ブルトンレイ, スーパーハングオン, 天使たちの午後3番外編, ダウンタウン熱血物語, Pinky1, ドラゴンスピリット, メタルサイト, サバッシュ, ルーンワース, ジェミニウィング, ニューラルギア, プリンスオブペルシャ, パロディウスだ！, トップをねらえ, 各6,630円幻獣鬼, ラプラスの魔, ボンバーマン, V'BALL, 熱血高校ドッチボール部, BEAST, わたしをゴルフに連れてって, 中華大仙, MOON CRYSTAL, まぁじゃん2, R-TYPE, やじうまペナントレース, 帰り道は危険がいっぱい, FOXY2, サブナック, ウォーニング, キャロル, ジェーン, 各5,830円リップスティックAD, DE-JA, CAL, RAY-GUN, D・S・P・SG, X'na-サキナ, イルミナ, クォース, テトリス, SX-WINDOW, ストロベリー大戦略, ザ・コックピット, X指定, ランスII, ドラゴンアイズ, ボスコニアン, サナトス, スペースハリアー, ドラゴンナイトII, ブルトンレイ・エディタ, SAP特殊行動警察, 10,200円シグナトリー, 6,120円スライス, 各16,800円テラッツオ, New Print Shop, CYBER NOTE, マジックパレット, MU-1, 37,800円C・コンパイラV2.0, 15,300円た～みの32, 15,980円MUSIC-PRO(MIDI版は24,500円)

PC-8801シリーズ

各12,580三国志II, ミュージックアート88, 提督の決断, (9,960円銀河英雄伝説＋SET), 各10,880円ウイザードリィ#IV・#V, LALF, 各8,330円銀河英雄伝説II, 大航海時代, ランペルール, 水滸伝, 信長・武将風雲録・群雄伝, 天と地と, シュヴァルツシルトII, 夢幻の心臓III, やじうまペナントレース2, ガンダムタクティカルオペレーション, ウイザードリィ#I・II・III, FORMULA・C・M・S, 各7,480円ヴェインドリーム, ダイナソア, サーク・II, ジーザスII, C版大戦略II, ファーラの時結界, テイル・ナ・ノーグ, ドラゴンスレイヤー, ワールドゴルフIII, ブロンティス, 銀河英雄伝説, ZERO, アークスII, 天使たちの午後3番外編, BURAI, クリムゾンIII, 電脳学園・II・III, エメラルドドラゴン, 手天童子, 各6,630円REVIEW, 雀ボーグすずめ, 鋼鉄の騎士, ポッキー, ドラゴンナイトII, メタルオレンジ, BEAST, キャロル, ジューン, ビーストロード, G戦略, まあじゃん2, わたしをゴルフに連れてって, 麻雀クリニック増刊号, RUN RUN狂走曲, 各5,830円X'na(サキナ), ドラゴンアイズ, ランスII, ドラゴンナイト, DE-JA, D・P・S・SG, ドラゴンバスター, ウエディングラプソディー, イルミナ, エクスタリアン, PURE, セーラ服戦士フェリス, RAY-GUN', リップスティックAD・2, クロッキー, ピュアII, X指定, メルヘンパラダイス, 自己中心派, テトリス, 上海II, ダ・ビンチ, CAL～永遠の… 各4,980円キャンキャンバニー, D・P・S, ザ・コックピット, ぴんきいぽんきい1・2・3, ドラゴンアイズ, ドキドキカードリーグ, 各3,330円はっちゃけあやよさんII, フルーツカクテル1・2, アップルクラブ1・2, ウォーターフロントAD, 美少女写真館番外編, 各2,650円リップスティック1～5

―ハード―

20,500円サイバースティック, 12,400円アナログジョイパット, 7,100円XAV-IS, 5,180円XE-1・STII シャープ電子手帳各種ラム特価 20,800円ハンディスキャナーmsx X68MIDIボード16,800円, キーボードカバー2,380円 フロッピーケース3.5"150入, 5"180入各2,980円 生ディスク1枚5"50円, 5"HD80円, 3.5"DD150円3.5"HD100円

MSXシリーズ

12,580円三国志II, 提督の決断, 10,880円Plas Xターミネーターwithダンジョンハンター 各10,030円信長・風雲録R, 水滸伝R, 大航海時代R, ランペルールR, 9,830円銀河英雄伝説＋SET, 各8,330円銀河英雄伝説II, 大航海時代, 水滸伝, SDスナッチャー, ロードス島戦記, シュヴァルツシルト2, ガンシップ, 信長・群雄伝, ランペルール, フリートコマンダー2, ファンタジー4, ウイザードリイ#1～#3, トンネルズ&トローズ, 麻雀刺客, DD倶楽部, グラフザウルスV2.0, 各7,480円ドラゴンスレイヤー, クリムゾンIII, エメラルドドラゴン, サークII, テイル・ナ・ノーグ, SEED OF DRAGON, 聖戦士ダンバイン, ルーンワース, BURAI, 銀河英雄伝説, 電脳学園・II・III, 魔導物語1-2-3, アークスII, スーパー大戦略, ラ・ヴァルー, 画楽多(サンプル付), 各6,630円FRAY, ソリッドスネイク, イースII, シンセサウルスV2.0, 雀ボーグすずめ, ドラゴンナイトII, ソープランドストーリー, クリムゾンII, めぞん一刻完結編, グレイテストドライバー, まあじゃん2, グラムキャッツ, 私をゴルフに連れてって, ジーザス, シルヴィアーナ, メンバーシップゴルフ, やじうまペナントレース, 各5,830円F1道中記, ドラゴンナイト, あ～くしゅ, RAY-GUN, ランス, FOXY, 星の砂物語, プレイボールIII, キャンキャンバニーSP, エクスタリアン, ゴルビーのパイプライン大作戦, X'na-キサナ, DE-JA, ビーチアップ総集編, セーラー服戦士フェリス, ポッキー, ドラゴンアイズ, めぞん一刻, スペースマンボー, X指定, D・P・S・SG, イルミナ, 各4,980円D・P・S, クォース, パロディウス, グラディウス2, らくらくアニメ, ぴんきいぽんきい①②③, F1スピリット, 各4,180円スーパーピンクソックス, 各5,380円激突ペナントレース 各3,330円ビーチアップ各号, 美少女写真館番外編, あやよさんII, ロードス島戦記福神漬, 各2,460円ピンクソックス1～3, (4～5号3,180円) 各1,700円D・S各号, 2,610円にD・S#20, #22 6,100円文書作左衛門, 6,990円はがき書右衛門, 24,980円HAL NOTE, 20,800円msx-Write II, 16,980円MIDIサウルス, 21,700円ハンディスキャナ, 10,280円msx-Data Pack, 3,080円msx-C入門上・下



駅より徒歩2分

ソフト・ハード通販お申込方法

●上記の価格には消費税3％が含まれています。御注文はTELかハガキで。

送金方法
- ●現金書留の方は中に、商品名、機種名、金額明細、住所、氏名、TELを書いて同封して下さい。(振替口座の方は通信欄に記入)
  郵便振替口座番号は 宇都宮1-5733 名称 ソフトショップラム
- ●代金引換の方は送料の他に280円プラス。局留めの場合は申し出て下さい。配達日指定(日・祭を除く)は50円プラス。発送後のキャンセルは所定の手数料がかかります。
- ●送料は1本以上、500g以下360円、1kg以下670円、1kg以上980円、多い場合は返金します。
- ●X1・FM77AV・スーパーファミコン・セガ・PCエンジン・周辺機器・他については御問合せ下さい。

●営業時間　月曜～土曜12：00～20：00、日祭10：00～19：00
　定休日　4月8日(月)・15日(月)・22日(月)、5月13日(月)・20日(月)・27日(月)、6月10日(月)・17日(月)・24日(月)

●掲載されていない商品は御問合せ下さい。

パソコン・AV専門店

ソフトショップ ラム

☎0272-53-7594　FAX0272-53-7594

〒371 前橋市新前橋町17-13

NOVAに技あり、安さあり…

SHARP X68000



EXPERT II 注文No.B-0501
X68000EXPERTII(CZ603C) ……¥338,000
15型カラーディスプレイテレビ(CZ605D)…¥115,000
合計 ¥453,000➡TEL特価!!

EXPERT II HD 注文No.B-0502
X68000EXPERTII-HD(CZ613C) ……¥448,000
15型カラーディスプレイテレビ(CZ605D)…¥115,000
合計 ¥563,000➡TEL特価!!

PRO II 注文No.B-0503
X68000PROII(CZ653C) ……¥285,000
15型カラーディスプレイテレビ(CZ605D)…¥115,000
合計 ¥400,000➡TEL特価!!

PRO II HD 注文No.B-0504
X68000PROII-HD(CZ663C) ……¥395,000
15型カラーディスプレイテレビ(CZ605D)…¥115,000
合計 ¥510,000➡TEL特価!!

NEW SUPER 注文No.B-0505
X68000 SUPER(CZ-604C-TN)……¥348,000
14型カラーディスプレイテレビ(CZ-606D-TN) ¥ 79,800
合計 ¥427,800➡TEL特価!!

SUPER HD 注文No.B-0506
X68000SUPERHD(CZ623C-TN) ¥498,000
15型カラーディスプレイテレビ(CZ613D-TN)……¥135,000
合計 ¥633,000➡TEL特価!!



EPSON PC CLUB



注文No.B-0507

エプソン PC286CSTD ¥168,000
三　菱 XC1498C-2 ¥107,000
定価合計 ¥275,000

特価166,000円
初回¥5,680/月々¥4,400×48回

MSX turbo R FS-A1ST



注文No.B-0508

限定特価品

ナショナル FS-A1ST ¥ 87,800
サンヨー CMT/A14F1 ¥ 64,800
定価合計 ¥152,600

特価103,000円
初回¥4,190/月々¥3,500×35回

ノバ 情報機器 NOVA情報機器

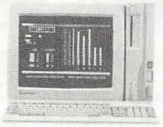
日本一の品揃え

PC-9801UF



注文No.B-0509
NEC PC9801UF ¥218,000
三　菱 XC-1498C-2 ¥107,000
定価合計 ¥325,000
特価198,000円
初回¥7,040/月々¥3,200×47回/㊎1,2万×8回

PC-9801UR-UR/20



注文No.B-0510
NEC PC9801UR ¥218,000
三　菱 XC-1498C-2 ¥107,000
定価合計 ¥325,000
特価198,000円
(PC9801UR/20 セット特価 ¥289,000)

PC98DO+



注文No.B-0511
NEC PC98D+ ¥278,000
三　菱 XC1498C-2 ¥107,000
定価合計 ¥385,000
特価238,000円
初回¥4,640/月々¥4,000×47回/㊎1,4万×8回

PC-9801DX·DX/U



注文No.B-0512
NEC PC9801DX2/U2 ¥318,000
三　菱 XC1498C-2 ¥107,000
定価合計 ¥425,000
特価259,000円
初回¥6,120/月々¥4,200×47回
㊎¥16,000×8回

エプソン PC-386S-UST

注文No.B-0513

新登場

3.5インチ386
25MHzマシン

定価¥498,000
TEL特価

エプソン PC-386S-STD



注文No.B-0514
エプソン PC386S-STD ¥498,000
三　菱 XC1498C-2 ¥107,000
定価合計 ¥605,000
特価385,000円
初回¥9,400/月々¥6,200×47回/㊎2,4万×8回

PC9801DS·DS/U



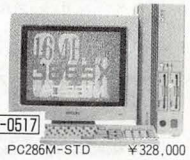
注文No.B-0515
NEC PC9801DS2 ¥358,000
三　菱 XC-1498C-2 ¥107,000
定価合計 ¥465,000
特価296,000円
(PC9801DS5/U5 セット特価 ¥401,000)

PC-9801DA·DA/U



注文No.B-0516
NEC PC9801DA2 ¥448,000
三　菱 XC-1498C-2 ¥107,000
定価合計 ¥555,000
特価359,000円
(PC9801DA5/U5 セット特価 ¥464,000)

エプソン PC386M-STD



注文No.B-0517
エプソン PC286M-STD ¥328,000
三　菱 XC1498C ¥ 99,800
定価合計 ¥427,800
特価265,000円
月々¥4,400×48回㊎¥1,6万×8回

エプソン PC-286VG-STD



注文No.B-0518
エプソン PC286VG-STD ¥268,000
三　菱 XC1498C ¥107,000
定価合計 ¥375,000
特価206,000円

ロータス	1-2-3 R2.2J …… ~~¥98,000~~	マイクロソフト	Quick Cver2.0 …… ~~¥20,000~~
ロータス	1-2-3 NOTEBook …… ~~¥38,000~~	マイクロソフト	Quick BASIC ver4.5 …… ~~¥20,000~~
ジャストシステム	一太郎Ver4.3 …… ~~¥58,000~~	メガソフト	MIFES V5.0 …… ~~¥38,000~~
ジャストシステム	一太郎dash …… ~~¥39,000~~	メガソフト	MEMORY PRO386 …… ~~¥10,000~~
デービー	PIEXE PLUS …… ~~¥58,000~~	シーエスラボ	SELEXウィンドウ …… ~~¥18,000~~
ローランド	ミュージ郎 …… ~~¥158,000~~	NEC	日本語MS-WINDOWS(ver3.0) …… ~~¥26,000~~

ソフトコーナー
価格はTELにて
なんでもお問合せ下さい

ご注文・お支払い方法

当社の取扱い商品は全て完璧な品質保証及びアフターサービスをお約束いたします。
中古から新品まで全メーカーパソコン・ワープロ・その他消耗品まですべてOK。
あなたのニーズにすべてお応えいたします。
表示価格には消費税は含まれておりません。

お申込は今すぐお電話か次頁の商品申込用紙にご記入の上お送り下さい。

申込書送り先:〒105 東京都港区
西新橋1-19-6 桔梗備前ビル404

●現金書留・銀行振込をご利用いただく場合(商品在庫をご確認ください)
お電話か、右の商品申込書にご記入の上お送りください。ご入金後ただちに商品を発送いたします。
振込先:三菱銀行虎ノ門支店普通預金0319436ノバ情報機器

●代引きシステムをご利用いただく場合
電話でお申込みください。ただちに商品を発送いたします。代金は商品到着時に商品と引替にお支払いください。

●クレジットをご利用いただく場合
3~60回までご利用になれます。電話でお申しつけ下さい。

激安！お電話一本で全国どこでも即、配達！

クレジット3～60回、月々3,000円より、ボーナス払いもOK！ 日曜・祭日配達指定OK！ 営業時間 平日 10:00～19:00

NOTEパソコン/BJ-noteセット特価セール中!!

98NOTE NV

NEC PC9801NV …¥248,000



注文№B-0519

PC9801NV
BJ-10V
ケーブル

定価合計 ¥327,800

特価234,000円

98NOTE SX



PC9801NS
BJ-10V
ケーブル

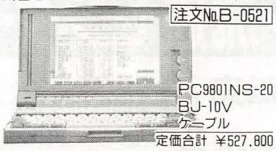
注文№B-0520

定価合計 ¥377,800

特価265,000円

98NOTE SX20

NEC PC9801ns-20…¥448,000



注文№B-0521

PC9801NS-20
BJ-10V
ケーブル

定価合計 ¥527,800

特価3?1,000円

HANDY98

注文№B-0522



NEC PC-98HA……¥198,000

TEL特価

Canon BJ-noteプリンタ

注文№B-0523



キャノン BJ-10V……¥74,800

TEL特価

エプソン PC286Book

エプソン PC286Book-STD ¥258,000



注文№B-0524

PC286Book-STD
BJ-10V
ケーブル

定価合計 ¥337,800

特価241,000円

エプソンPC-386NOTE A

¥268,000



注文№B-0525

PC-386NOTEA
BJ-10V
ケーブル

定価合計 ¥348,300

TEL特価

DynaBook J-3100SX001

¥258,000



注文№B-0526

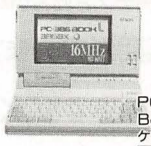
J3100SX001
BJ-10V
ケーブル

定価合計 ¥337,800

TEL特価

エプソンPC386Book-L

¥378,000



注文№B-0527

PC386Book-L
BJ-10V
ケーブル

定価合計 ¥457,800

TEL特価

DynaBook J-3100GS001

¥198,000



注文№B-0528

J3100GS001
BJ-10V
ケーブル

定価合計 ¥278,300

TEL特価

☎03-3591-8761

大阪☎06-646-0715 福岡☎092-471-7474

マッキントッシュも大特価中

モデム

アイワ PV-A12	¥ 19,800	➡ 13,800円
アイワ PV-M24	¥ 39,800	➡電話にて激安
アイワ PV-A24VM5	¥ 44,800	➡電話にて激安
オムロン MD24FS5	¥ 49,800	➡ 36,000円
オムロン MD24FP5II	¥ 42,800	➡ 31,000円
オムロン MD24FN5	¥ 44,800	➡ 32,400円

ハードディスク & ディスクユニット

テクノジャパン TR-41	¥ 69,800	➡電話にて激安
テクノジャパン TR-81F	¥108,000	➡電話にて激安
テクノジャパン PD404	¥ 84,800	➡電話にて激安
テクノジャパン PD50GS	¥116,000	➡電話にて激安
テクノジャパン PD100GS	¥148,000	➡電話にて激安
テクノジャパン PD250GS	¥298,000	➡電話にて激安
テクノジャパン PD130GSX	¥168,000	➡電話にて激安
テクノジャパン PD40SC	¥ 99,800	➡電話にて激安
テクノジャパン PD90SC	¥128,000	➡電話にて激安
ＩＣＭ RC40	¥ 98,000	➡ 70,500円
ＩＣＭ HC-80	¥148,000	➡107,000円
ＩＣＭ CFLAT	¥108,000	➡ 78,000円
ＩＣＭ Lilliput N/NS-40	¥128,000	➡ 96,000円
ＩＣＭ PACK-40	¥ 88,000	➡ 66,000円
緑電子 Little Z-40	¥ 98,000	➡電話にて激安
緑電子 NOTEFits20	¥128,000	➡ 99,500円
TEAC DD-41(I/F付)	¥148,000	➡104,000円
キャラベル AV040LR	¥118,000	➡ 78,500円
キャラベル AV090LRW	¥168,000	➡112,000円
キャラベル AV040NS	¥128,000	➡ 89,500円
日本テクサ CARRY DISK40	¥ 98,000	➡電話にて激安
日本テクサ Carry Pack20	¥ 99,800	➡電話にて激安
緑電子 リトルZFS	¥ 39,800	➡ 27,500円
緑電子 リトルZFW	¥ 59,800	➡ 41,000円
グロリア GD50MI	¥ 34,800	➡ 25,800円
グロリア GD50M2	¥ 54,800	➡ 41,000円
アクセル FDC377	¥ 39,800	➡ 25,800円
アクセル FDC378	¥ 59,800	➡ 38,800円
アクセル FDC58AUTO2	¥ 98,000	➡ 58,000円

増設RAMボード

Dynabook用RAMカード 2MB	特価 29,000円
X6800用本体内蔵 1MB	特価 18,000円
X68000用スロット実装 2MB	特価 36,000円
X68000用スロット実装 4MB	特価 63,500円
●EMS.I/Oバンク，プロテクト対応ボード・カード	
2MB	特価 25,900円
4MB	特価 44,100円
2MBカード	特価 31,500円
4MBカード	特価 56,000円
キャッシュ&RMAディスク	特価 4,000円

ハンディースキャナー & マウス

オムロン HS-10RII	¥ 49,800	➡ 35,800円
オムロン HS-40L	¥ 69,800	➡ 50,500円
オムロン HS-60F	¥ 98,000	➡ 71,000円
エプソン GT-1000	¥ 79,800	➡電話にて激安
エプソン GT-6000	¥178,000	➡電話にて激安

ワープロ

ＮＥＣ 文豪シリーズ	電話にて激安
東芝 JW(ルポ)シリーズ	電話にて激安
シャープ 書院シリーズ	電話にて激安

プリンター

スター TX-24CL	¥ 69,800	➡ 41,000円
スター JR-200CL	¥134,800	➡電話にて激安
ブラザー M-1224PX	¥ 79,800	➡ 55,000円
ブラザー M-1724α	¥ 95,000	➡ 66,500円
エプソン AP600EXPCセット	¥ 64,800	➡電話にて激安
エプソン AP900PCセット	¥ 94,800	➡電話にて激安
エプソン HG800PCセット	¥168,000	➡電話にて激安
エプソン HG3000PCセット	¥248,000	➡電話にて激安
エプソン HG4000PCセット	¥198,000	➡電話にて激安
エプソン VP1350PC	¥ 96,000	➡電話にて激安
エプソン VP960PCセット	¥118,000	➡電話にて激安
エプソン VP3000PCセット	¥290,000	➡電話にて激安
エプソン VP1600PCセット	¥125,000	➡電話にて激安
エプソン VP2600PCセット	¥145,000	➡電話にて激安
キャノン BJ-10V	¥ 74,800	➡電話にて激安
キャノン BJ130JPCセット	¥198,000	➡電話にて激安
キャノン BJ-330JVPセット	¥208,000	➡電話にて激安
キャノン LBP-B406S	¥528,000	➡電話にて激安
キャノン LBP-A404	¥355,000	➡電話にて激安
ＮＥＣ PCPR150T	¥ 64,800	➡電話にて激安
ＮＥＣ PCPR150VL	¥ 84,800	➡電話にて激安
ＮＥＣ PCPR201/45	¥ 95,000	➡電話にて激安
ＮＥＣ PCPR201/60A	¥158,000	➡電話にて激安
ＮＥＣ PCPR201/65A	¥215,000	➡電話にて激安
ＮＥＣ PCPR201/80A	¥275,000	➡電話にて激安
ＮＥＣ PCPR1000	¥259,000	➡電話にて激安
ＮＥＣ PC-PR700J	¥398,000	➡電話にて激安
ＮＥＣ PCPR2000	¥451,000	➡電話にて激安
ＮＥＣ PCPR3000PS	¥620,000	➡電話にて激安
ＮＥＣ PCPR201GS	¥135,000	➡電話にて激安

アフターサービスも万全

お買い上げ頂いた商品が新品でも中古でもアフターサービスは万全です。もしご使用中、機種に異常や疑問を感じられた場合、どんな小さなことでもご質問下さい。初期不良、輸送トラブルetc. 万が一初期不良、輸送トラブルが発生しました際には、即交換させていただきます。

グーンとお得な下取システム

今お持ちの機種を当社にて高額下取。わずかなご予算で上位機種、新品にシステムアップ。差額をクレジットでもお受けしておりますので尚一層お徳です。買替えをグーンとお徳にした下取システムはユーザーの皆様にきっと満足いただけるはずです。

手軽で安心な代引システム

面倒なお振込みの手間がはぶけます。商品の倒着をご確認頂きその場で直接お支払い下さい。日・祭日の配送もOK。日付の指定もお受けします。(離島の方は代引できませんのでご了承下さい。)

NOVA 情報機器 東京本社

〒105 東京都港区西新橋1-19-6 桔梗備前ビル404

☎03(3591)8761(代) FAX03(3501)6348

表示価格には消費税は含まれておりません。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

中古パソコン買取り・下取り・販売

パソコン・ワープロ・CRT・プリンター・ディスク・ソフト他

お申し込みはお電話一本!!

㈱日本マイコン流通センターの全国通信販売システム

1. 全国どこでも激安販売 全国どこでも同じように同じ激安価格で商品を購入することができますので、地域による損得がありません。

2. お電話1本で簡単申込み ご自宅や会社に居ながらにして、お電話だけで簡単にお申し込みができます。また、FAXや郵便などでもご注文お問い合わせをお受け致しております。

3. クレジット大歓迎! 全国どこでも分割払いによるお求めができます。(但し、一部離島でご利用できない地域があります) 3回～60回の均等分割払いをはじめ、ボーナス併用払い、ボーナス一括払い、夏冬ボーナス2回払いなどあらゆる支払方法が可能です。クレジットカードをお持ちでない方でも利用できます。

4. 支払の延期ができます。 初回のお支払を数ヵ月さきに延長するスキップ払いもお受け致します。お支払いを1ヵ月から5ヵ月先に延長することができます。(但しクレジット利用時に限る)

5. クレジットカードでもOK! クレジットカードをお持ちのかたは、カードでの決済もできます。使い慣れたカードのカード番号をお聞かせ下さい。

6. 商品お届け日の指定ができます。 留守がちの方も安心! 商品のお届け日の指定や曜日の指定もお受け致します。また日中留守にされる方には夜間 (PM6:00～8:00) のお届けも可能になりました。

7. 代金引き換え払いもOK! 「振込や送金に行く暇が無くて……」という方も安心、商品をお届けする際にドライバーへ代金をお支払いして戴くシステムを導入致しました。

＊代金引き換えシステムは20歳以上の方への確認が必要です。未成年の方は保護者と一緒にお申し込みください。なお、このシステムには若干の手数料がかかりますので予めご了承ください。

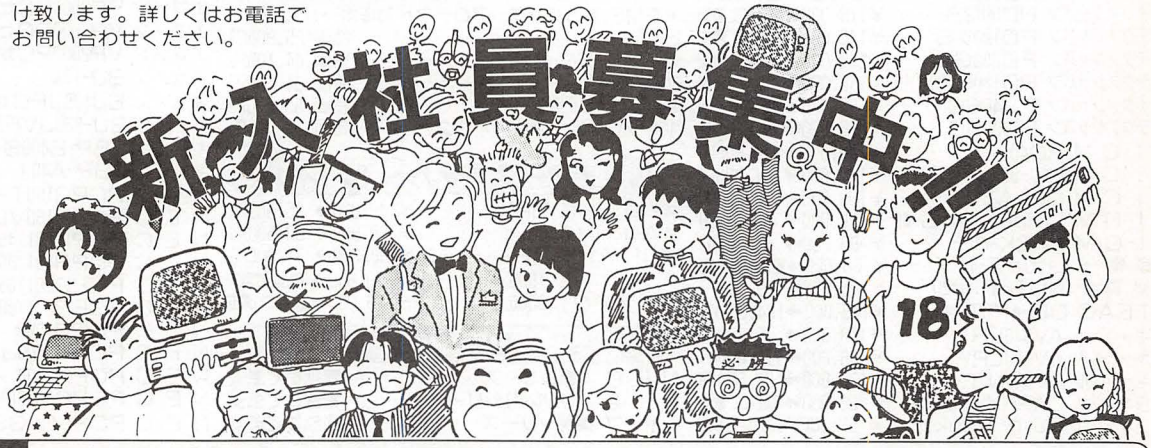


8. ワイドな保証

通常の保証に加え、当社独自の保険システムを完成いたしました。盗難や不注意による事故でも安心! お求め頂いた商品と同等の商品をお届け致します。詳しくはお電話でお問い合わせください。

9. 中古と新品の組合せも自由自在

パソコン本体は中古品でディスプレイは新品……などというようにお客様のご要望どうりの組合せが可能です。なお、当社の中古品はメーカーとのタイアップによる万全のチェックをしておりますので安心してお求めになれます。



募集要項

●店頭販売スタッフ、通信販売スタッフ ▶月給固16万5,000～30万円、当社規定により優遇

勤務地▶渋谷駅ハチ公口前パソコンショップ/渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
渋谷公園通りパルコ前事務所/渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル
時　間▶10：00～19：00(休憩は1時間です)
資　格▶高卒以上、25歳位までの方
※未経験者大歓迎、ワープロ・パソコンの知識がグングンと身についちゃいます。
待　遇▶昇給年1回・賞与年2回
※業績により年1回の決算賞与もあり、社会保険完備、交通費全額支給、家族手当・役職手当・慶弔手当・報奨金・退職金など別途支給、財形貯蓄制度・社員商品無料貸出制度・社員特別割引制度もあります。契約社員制度もあるので相談して下さい。

休　日▶週休2日制(つづけて休めます)　※曜日は相談して下さいね。
休　暇▶年末年始、夏季、有給、特別ほか
応　募▶電話連絡をしてから履歴書を持参してね。

■一般事務も同時募集をしています■

月給固16～25万円(当社規定により優遇します)
勤務時間/10：00～18：00(休憩1時間)

☎03-3463-2361 人事課　弘瀬(ひろせ)

信頼と安心の日本マイコン流通センター

中古パソコン・新品パソコン全国通信販売システム(電話、FAX、郵便、パソコン通信)

※公定歩合の引き上げにより、クレジットの支払いが月々100円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

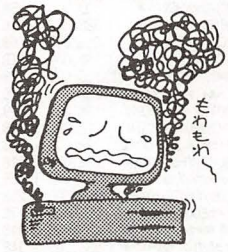
高〜い修理代がぜ〜んぶ無料(タダ)!!















日本マイコン流通センターでお買い上げのパソコンおよび周辺機器には安心の総合保険がセットされています。あらゆる故障に対して修理代金が補償されており、盗難の場合は代替品をお届け致します。
(但し、商品1点ごとに20万円以上のものに限る。なお20万円未満の商品でも安い保険料で同様のサービスが受けられます。)

カード取扱い提携会社
JCB
VISA
UC
DC
日本信販

業界唯一
他店には無い「安心の総合保険つき!」
★なんと、お客様の不注意による故障でもOK! もちろん盗難や火災でも安心!

※分割払いはカードをお持ちでない方でもご利用できます。
分割払い取扱い提携会社
オリックスクレジット
日本信販
JACCS
オリエント
日総信
GF

今月の特選限定中古品
(当社の中古品の中でも特にお買得の品をあつめ限定で販売致します。)

NEC PC-9801VX41
定価¥630,000

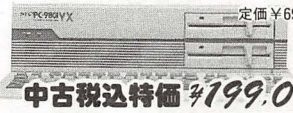


中古税込特価 ¥210,000

- 20メガハードディスク内蔵
- 5'2HDディスク2基搭載
- 640Kバイト標準メモリ実装
- CPUは16ビット80286(10MHz)とV30(10MHz)を搭載

回数	1回目	2回目以降
20回	¥13,900	¥12,200
36回	¥10,150	¥ 7,300
60回	¥ 5,950	¥ 4,900

NEC PC-9801VX4
定価¥693,000



中古税込特価 ¥199,000

- 20メガハードディスク内蔵
- 5'2HDディスク2基搭載
- 640Kバイト標準メモリ実装
- CPUは16ビット80286(8MHz)とV30(10MHz)を搭載

回数	1回目	2回目以降
20回	¥12,430	¥11,600
36回	¥10,235	¥ 6,900
60回	¥ 8,195	¥ 4,600

NEC PC-9801VM4
定価¥830,000



中古税込特価 ¥175,000

- 20メガハードディスク内蔵
- 5'2HDディスク2基搭載
- 256Kバイトのメモリ実装
- CPUは16ビット(8MHz)

回数	1回目	2回目以降
18回	¥12,550	¥11,100
24回	¥10,450	¥ 8,600
36回	¥ 7,875	¥ 6,100

NEC PC-9801CV21
定価¥355,000



中古税込特価 ¥175,000

- 本体、カラーCRT、3.5FDDの一体型
- 超コンパクトなデスクトップパソコン
- 640Kバイト標準メモリー、FM音源実装
- 使いやすさと小スペース性はバツグン!

回数	1回目	2回目以降
18回	¥12,550	¥11,100
24回	¥10,450	¥ 8,600
36回	¥ 7,875	¥ 6,100

NEC PC-9801VM11
定価¥328,000



中古税込特価 ¥185,000

- 5'2HDディスク2基搭載
- 640Kバイト標準メモリー実装
- CPUは16ビット(V30)10MHz

回数	1回目	2回目以降
15回	¥14,925	¥13,800
24回	¥10,850	¥ 9,100
36回	¥ 6,525	¥ 6,500

NEC PC-88VA2
定価¥298,000



中古税込特価 ¥89,800

- PC8801シリーズと互換を持つ16ビットパソコン
- サンプリング機能付FM音源実装
- 65,000表示機能

回数	1回目	2回目以降
12回	¥8,827	¥8,300
20回	¥6,266	¥5,200
36回	¥5,097	¥3,100

NEC PC-PR201H
定価¥288,000



中古税込特価 ¥69,800

- 136桁24ピン漢字ドットプリンター
- 漢字65字/秒、カナ260字/秒の高速印字
- ビジネスに不可欠なB4横サイズの用紙が利用可能

回数	1回目	2回目以降
10回	¥8,031	¥7,600
15回	¥5,725	¥5,200
24回	¥4,862	¥3,400

エプソン PC-286BOOK-STD
定価¥258,000



中古税込特価 ¥169,000

- ノートパソコンに待望の2ドライブを標準装備
- 見やすい白液晶画面
- 買ってすぐ使える魅力のノートパソコン

回数	1回目	2回目以降
18回	¥12,450	¥10,700
24回	¥10,210	¥ 8,300
36回	¥ 7,285	¥ 5,900

東芝 J3100SS(ダイナブック) 001
定価¥198,000



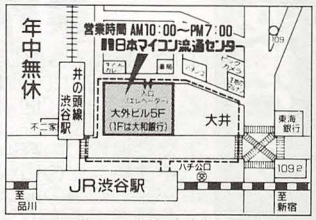
中古税込特価 ¥99,000

- 超人気ノートタイプパソコン
- 3.5ディスク搭載
- 豊富なソフトでビジネスやゲームなんでもOK!
- 海外のソフトも利用できます

回数	1回目	2回目以降
10回	¥11,205	¥10,800
20回	¥ 7,530	¥ 5,700
36回	¥ 6,235	¥ 3,400

全国どこでもお電話一本で簡単申込み
受付時間 AM10:00〜PM7:00

東京受付 03[3463](ヨシコ)4455
大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901
仙台受付 022(261)0929 FAX.03(3463)2394



日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOP
※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F エレベーターは建物の裏側にあります。

●お振込先〔大和銀行 渋谷支店 普6400197〕〔住友銀行 渋谷東口支店 普1133110〕〔太陽神戸三井銀行 渋谷支店 普5546936〕〔協和埼玉銀行 渋谷支店 普451454〕
郵便振込口座 東京6-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は㈱日本マイコン流通センターです。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

中古パソコン激安SHOP

お手持ちのマイコンから中古マイコンへの買い換えが出来ます
価格はすべて消費税込みの価格です 在庫数500種2000点

中古パソコン大バーゲン!

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC PC-9801NS20(98ノートSX,20メガHDD内蔵)	448,000	289,000
NEC PC-9801NS(98ノートSX)	298,000	189,000
NEC PC-9801N(98ノート)(新品限定特価品)	248,000	134,000
NEC PC-9801N(98ノート)	248,000	128,000
NEC PC-9801RA2/RA21(32ビット)	498,000	278,000より
NEC PC-9801RX21	338,000	198,000
NEC PC-9801RX2	398,000	196,000
NEC PC-9801VX41(20メガHDD搭載)	630,000	210,000
NEC PC-9801VX21	433,000	195,000
NEC PC-9801VX4(20メガHDD搭載)	693,000	199,000
NEC PC-9801VX2	433,000	185,000
NEC PC-9801VM21	390,000	175,000
NEC PC-9801VM11	328,000	185,000
NEC PC-9801VM4(別売り256K-RAM¥9,900有り,20メガHDD搭載)	830,000	175,000
NEC PC-9801VM2(別売り256K-RAM¥8,900有り)	415,000	148,000
NEC PC-9801VF2	348,000	79,800
NEC PC-9801M2(別売り512K-RAM¥9,800有り)	415,000	79,800
NEC PC-9801F2(別売り512K-RAM¥9,800有り)	398,000	49,800
NEC PC-98DO	298,000	158,000
NEC PC-9801CV21(カラーモニター一体型)	355,000	175,000
NEC PC-9801ES2	448,000	268,000
NEC PC-9801EX2	348,000	189,000
NEC PC-9801EX4(20メガHDD内蔵)	448,000	265,000
NEC PC-9801UX21	348,000	175,000
NEC PC-9801UV21	318,000	145,000
NEC PC-9801UV11	265,000	155,000
NEC PC-9801UV2	318,000	138,000
NEC PC-9801U2	298,000	45,000
NEC PC-9801E(別売り512K-RAM¥9,800有り)	218,000	29,800
NEC PC-9801(別売り512K-RAM¥9,800有り)	298,000	22,800
NEC PC-9801LS5(32ビットラップトップ,40メガHDD内蔵)	866,000	468,000
NEC PC-9801LS2(32ビットラップトップ)	628,000	278,000
NEC PC-9801LX5C(カラー液晶ラップトップ,40メガHDD内蔵)	748,000	448,000
NEC PC-9801LX4(ラップトップ、20メガHDD内蔵)	588,000	328,000
NEC PC-9801LX2(ラップトップ、人気機種、希少品)	448,000	248,000
NEC PC-9801LV22(ラップトップ)	378,000	168,000
NEC PC-9801LV21(ラップトップ)	345,000	148,000
NEC PC-98HA(ハンディパソコン、新品同様)	198,000	128,000
NEC PC-98LT/11(ラップトップ)	238,000	69,800
NEC PC-98LT/1(ラップトップ)	238,000	64,800
NEC PC-88VA3(決算激安目玉特価品)	398,000	108,000
NEC PC-88VA2(決算激安目玉特価品)	298,000	84,000
NEC PC-88VA(決算激安目玉特価品)	298,000	59,800
NEC PC-8801MC2(CD-ROM標準装備)	199,000	79,800
NEC PC-8801MC1	169,000	69,800
NEC PC-8801MA2(88英和事典ソフトプレゼント)	168,000	65,000
NEC PC-8801MA(88英和事典ソフトプレゼント)	198,000	62,000
NEC PC-8801MH(88英和事典ソフトプレゼント)	208,000	59,800
NEC PC-8801MKIIMR(88英和事典ソフトプレゼント)	238,000	55,000
NEC PC-8801FE2	119,000	65,000
NEC PC-8801FE	129,000	55,000
NEC PC-8801FA(88英和事典ソフトプレゼント)	168,000	59,800
NEC PC-8801FH30	168,000	54,800
NEC PC-8801FH20	138,000	44,000
NEC PC-8801MKIIFR30(88英和事典ソフトプレゼント)	178,000	54,000
NEC PC-8801MKIIFR20	148,000	38,000
NEC PC-8801MKIISR30	258,000	58,000
NEC PC-8801MKIISR20	213,000	37,800
NEC PC-8801MKII30	275,000	28,000
NEC PC-8801MKII30相当品	275,000	19,800
NEC PC-8801MKII20	225,000	18,000
NEC PC-8801MKII10	168,000	16,000
NEC PC-8801	228,000	15,000
NEC PC-8001MKIISR	108,000	14,800
エプソン PC-386M-STD(32ビット)	328,000	218,000
エプソン PC-286VG-STD	268,000	165,000
エプソン PC-286VE-STD	298,000	155,000
エプソン PC-286V-STD	298,000	145,000
エプソン PC-286V-H20(20メガHDD内蔵)	433,000	185,000
エプソン PC-286US-STD	268,000	155,000
エプソン PC-386LSX-H40(カラー液晶32ビットラップトップ,40メガHDD,新品)	800,000	498,000
エプソン PC-386LS-H40(32ビットラップトップ,40メガHDD)	763,000	398,000
エプソン PC-386LS-H40(32ビットラップトップ,40メガHDD,新品)	763,000	448,000
エプソン PC-286LS-STD(ラップトップ)	478,000	248,000
エプソン PC-286LE-STD(ラップトップ)	368,000	158,000
エプソン PC-286LF-STD(ラップトップ)	388,000	188,000
エプソン PC-286L-STD-N(ラップトップ)	348,000	129,000
エプソン PC-286LE-H20(20メガHDD内蔵)	503,000	218,000
エプソン PC-286LE-H40(40メガHDD内蔵)	593,000	268,000
エプソン PC-286LF-H20(20メガHDD内蔵)	388,000	258,000
エプソン PC-286BOOK-STD	258,000	169,000
エプソン PC-286NOTE-F	198,000	118,000
エプソン PC-286LP-STD(PC-ONE)(プリンター、液晶モニター一体型)	298,000	198,000
エプソン HC-88(ハンドヘルド、タッチ16ダイブ)	298,000	35,000
東芝 J3100SS-001(ダイナBOOK)	198,000	99,800
東芝 J3100SS-002(ダイナBOOK、2FDD仕様)	228,000	158,000
東芝 J3100SS-02E(ダイナBOOK、20メガHDD内蔵)	328,000	228,000
東芝 J3100SL-002(16ビットラップトップ、2FDD仕様)	298,000	118,000
東芝 J3100SL-011(16ビットラップトップ、40メガHDD内蔵)	398,000	155,000
東芝 J3100GL-041(16ビットラップトップ、40メガHDD内蔵)	698,000	258,000
東芝 J3100SX-001(ダイナBOOK286、新品同様)	258,000	175,000
東芝 J3100GS-021(ダイナブック286、10ビットラップトップ、20メガHDD内蔵)	498,000	348,000
東芝 J3100GT-041A(32ビットラップトップ、40メガHDD内蔵)	598,000	348,000
東芝 J3100GX-041(32ビットラップトップ、40メガHDD内蔵)	848,000	468,000
東芝 パソピア16(16ビット、5ドライブ2基)	———	35,000
シャープ CZ-600C(X68000)	398,000	165,000
シャープ CZ-601C(X68000ACE)	319,800	175,000
シャープ CZ-602C(X68000EXPERT)	356,000	188,000
シャープ CZ-603C(X68000EXPERTII)	338,000	208,000
シャープ CZ-611C(X68000ACE-HD)	399,800	208,000
シャープ CZ-612C(X68000EXPERT-HD)	466,000	278,000
シャープ CZ-613C(X68000EXPERTII-HD)	448,000	298,000
シャープ CZ-623C(X68000Super-HD)	498,000	328,000
シャープ CZ-652C(X68000PRO)	298,000	178,000
シャープ CZ-653C(X68000PROII)	285,000	189,000
シャープ CZ-662C(X68000PRO-HD)	408,000	249,000
シャープ CZ-663C(X68000PROII-HD)	395,000	269,000
シャープ CZ-830C(X1twin)(PCエンジン装備)	99,800	45,800
シャープ CZ-801C(X1C)/CZ-803C(X1CS)	119,800	8,800より
シャープ CZ-804C(X1CK)	139,800	11,800
シャープ CZ-811C(X1F10)	79,800	11,800
シャープ CZ-812C(X1F20)	139,800	19,800
シャープ CZ-820C(X1G10)	69,800	9,800
シャープ CZ-822C(X1G30)	118,000	24,800
シャープ CZ-850C(X1turbo10)	118,000	24,800
シャープ CZ-851C(X1turbo20)	248,000	39,800
シャープ CZ-852C(X1turbo30)	278,000	42,800
シャープ CZ-856C(X1turboII)	178,000	44,800
シャープ CZ-862C(X1turbo40)	258,000	44,800
シャープ CZ-870C(X1turboIII)	168,000	47,800
シャープ CZ-880C(X1turboZ)	218,000	54,800
シャープ CZ-881C(X1turboZII)	179,000	64,800
シャープ CZ-888C(X1turboZIII)	169,800	69,800
シャープ MZ1500(クイックディスク搭載)	89,800	15,800
シャープ MZ2521(スーパーMZ)	———	55,000
シャープ MZ5521(MS-DOSマシン)	388,000	39,800
シャープ PA-7000(電子手帳)	22,800	10,800
シャープ PC1600K(漢字対応ポケットコンピュータ)	69,800	19,800
富士通 FM-TOWNS1本体	348,000	99,800より
富士通 FM-TOWNS2本体	398,000	128,000より
富士通 FM-TOWNS2F本体	378,000	148,000より
富士通 FM-TOWNS2H本体	548,000	198,000より
富士通 FM77-AV20EX	128,000	45,000
富士通 FM77-AV20-2	168,000	35,000
富士通 FM77-AV2	158,000	29,800
富士通 FM77-AV1	128,000	19,800
富士通 FM77-L4	238,000	32,800
富士通 FM77-L2	193,000	24,800
富士通 FM77-D2	228,000	22,800
富士通 FM77-D1	198,000	18,000
富士通 FM-7/NEW7	99,800	9,800
アタリ LYNX(カラー液晶付ポケットゲーム機)	29,800	14,800
セガ マスターシステム	16,800	4,800
セガ セガマークIII	15,000	3,800
MSX、MSX2、MSX2+		
三洋 PHC-70FD(WAVY70FD,MSX2+)FDD×1	64,800	39,800
三洋 PHC-23(MSX2、2スロット)	32,800	12,800
ソニー HB-T7(MSX2、パソコン通信機能内蔵)	59,800	24,800
ソニー HB-F1(MSX2、英和辞典ソフト付)	32,800	19,800
ソニー HB-F1II(MSX2、英和辞典ソフト付)	29,800	18,800
ソニー HB-F1XDJ(MSX2+)FDD×1(英和辞典ソフト付)	69,800	46,800
ソニー HB-F1XDmkII(MSX2)FDD×1	49,800	36,800
ソニー HB-F1XV(MSX2+)FDD×1(英和辞典ソフト付)	69,800	49,800
ソニー HB-F500(MSX2)FDD×1	128,000	34,800
ソニー HB-F900(MSX2)FDD×2	148,000	79,800
パナソニック FS-4000(MSX-32K)(漢字プリンター内蔵、ワープロパソコン)	106,000	18,000
パナソニック FS-4500(MSX2、漢字プリンター内蔵、ワープロパソコン)	108,000	29,800
パナソニック FS-4600(MSX2、漢字プリンター内蔵、ワープロパソコン)	———	49,800
パナソニック FS-A700F(MSX2、プリンター内蔵、ワープロパソコン)	158,000	59,800
パナソニック FS-A1(MSX2)	29,800	16,800
パナソニック FS-A1Mk2(MSX2)	29,800	18,800
パナソニック FS-A1F(MSX2)FDD×1	54,800	36,800より
パナソニック FS-A1FM(MSX2、モデム内蔵)FDD×1	84,800	42,800
パナソニック FS-A1FX(MSX2+)FDD×1(英和辞典ソフト付)	57,800	39,800
パナソニック FS-A1WX(MSX2+)FDD×1(英和辞典ソフト付)	69,800	46,800
パナソニック FS-A1WSX(MSX2+)FDD×1	69,800	49,800
パナソニック FS-A1MkII(MSX2)	29,800	19,800
東芝 HX-21(MSX-64K)	79,800	7,000
ビクター HC-80(MSX2)	89,800	18,000
ワープロ		
NEC 文豪ミニ7GX	198,000	64,800
SONY プロデュース1000 プリンターセット	218,000	89,800
富士通 オアシスライトFROMS(3.5FDD,F-ROMカード対応)	94,800	39,800
富士通 オアシスSX-JS(12'CRT,システム手帳機能内蔵,24ピンH印刷)	218,000	114,000
富士通 オアシス30MS(12'CRT,3.5'FDD)	168,000	69,800
シャープ WV-500(ノート型、電子手帳カード対応)	118,000	49,800
シャープ WD-310F(52ピン熱転写プリンター付)	148,000	74,800
カシオ PW-1000(ポケットワープロ)	34,800	15,800
カシオ HW-780JS(熱転写プリンター搭載)	———	29,800
カシオ HW-5000(高速熱転写プリンター、ラップトップ,3.5FDD×1,新品限定)	178,000	79,800
松下 FW-U1P6(3A)(熱転写プリンター、ラップトップ,3.5'FDD)	178,000	89,800
キャノン PX-1(セパレートタイプ,3.5FDD,24ピンプリンター付属)	69,800	34,800
キャノン キャノワード100(CRT,FDD,64ピンプリンター付)	398,000	158,000
キャノン キャノワードα100(CRT,熱転写プリンター付)	188,000	64,800
キャノン キャノワードα5スーパーF(CRT,64ピン熱転写プリンター付)	148,000	89,800
キャノン キャノワードα5スーパーII(CRT,56ピン熱転写プリンター付)	148,000	69,800
キャノン キャノワードα1(CRT,熱転写プリンター付)	128,000	52,800
ハードディスク・フロッピーディスク		
NEC PC9831-MF2(5'2HD/2DD 2ドライブ)	145,000	49,800
NEC PC9831-4W(5'2DD 2ドライブ)	170,000	19,800
NEC PC80S31(5'2D 2ドライブ)	168,000	25,800
NEC PC8031-2W(5'2D 2ドライブ)	288,000	10,000
NEC PC8881(8'2D 2ドライブ)(PC98シリーズでも使用可能)	442,000	39,800
アイテック IT-RL90(94メガHDD,RA・DA専用内蔵SCSI)	198,000	130,000
アイテム DISK-PCモデル40(PC用5'2D 1ドライブ,処分品)	———	1,000
緑電子 Little-B4N(40メガハードディスク)	148,000	65,000
緑電子 Little-F1(98用3.5'2HD 1ドライブ)	39,800	21,800
CRC CRC-HD2A(PC98用20メガハードディスク,I/F付)	89,800	39,800
CRC CRC-MH43(PC98用40メガハードディスク,I/F付)	99,800	55,800
ランド LDS-5EL(PC286シリーズ用5'2HDドライブ,新品限定)	78,000	29,800
エプソン HDD-40F(40メガSCSIハードディスク,新品限定)	168,000	79,800
エプソン HDD-20S(20メガハードディスク)	128,000	49,800
エプソン TF-10PC(5'2D 2ドライブ)	128,000	10,000
エプソン TF-20PC(5'2D 2ドライブ)	168,000	10,000
ロジテック LFD-550FM(5'2D 2ドライブ)	168,000	18,000
SONY HBD-20W(3.5'2DD 1ドライブMSX用)	44,800	28,800
ヤマハ FD-03(3.5'1DD 1ドライブMSX用)	———	19,800
任天堂 ディスクシステム(ACアダプター付)	16,500	5,980
各社 PCシリーズ対応フロッピーディスク	———	8,000より
データーレコーダー		
シャープ CZ-8RL1(X1シリーズ用)	26,800	12,000
各社 倍速機能つきレコーダー	———	7,800より
各社 パソコンデーターレコーダー	———	4,800より
漢字プリンター		
NEC PC-PR201X(136桁、24ピン、カラードット)	275,000	158,000

中古販売のページ

中古クレジット大歓迎・中古全国通信販売・クレジットカードOK・中古品交換制度・下取り交換OK!

中古品代金引換配送OK!

消費税は内税だから安い!

表示価格の他に消費税はいりません

※公定歩合の引き上げにより、クレジットの支払いが月々100円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

中古パソコン 月々¥3,000より

商品まとめてクレジットOK! 自宅にいながら簡単にクレジットの手続きが出来ます

下取り差額クレジットOK
新品との組合せもできます
3回から60回まで

業界初の総合保険付き

1. 今、当社でお申し込みのお客様に1年間の総合保険が付きます。(但し、1商品¥200,000以上のものに限り1商品ごとに保険が付きます。
2. 1商品¥200,000以下の物でも保険料をお支払い頂ければ同様の保険に加入が出来ます。
3. 総合保険の内容は、火災、落雷、破裂、盗難、破損、輸送中の事故、取扱上の不注意などの偶然の事故による損害が補償の対象です。
4. 保証と補償の違いについて
   4-1) 総合保険による「補償」は上記3の内容によります。
   4-2) 保証書による「保証」は、商品不良や故障に対してその保証規定により無償修理を行なうもので、もちろんこの保証も付いてます。

お送り頂く当社の住所のご案内

現金書留や見積依頼、クレジット用紙のご返送、および申込書は、
〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷公園通り事務センター

下取り品や修理申込品などの商品は、
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOPへ、お送り下さい。
なお電話はすべて03(3463)4455(大代表)でOK!

※公定歩合の引き上げによりクレジットの支払いが月々100円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

本体・周辺機器なんでもOK!

全品リフレッシュ、検査済み　メーカータイアップ保証で安心
新品と組合せOK!　全国どこでも手軽な通信販売OK!

全品保証付!!リフレッシュ済　クレジットOK!　通信販売OK!

⬇左のページの中古品販売価格のつづきです⬇

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
NEC PC-PR201F(136桁、24ピン、ドット)	188,000	49,800
NEC PC-PR201H3(136桁、24ピン、カラードット)	245,000	89,800
NEC PC-PR201H2(136桁、24ピン、カラードット)	245,000	84,800
NEC PC-PR201H(136桁、24ピン、ドット)	288,000	69,800
NEC PC-PR201TH(136桁、24ピン、カラー熱転写)	145,000	69,800
NEC PC-PR202(136桁、16ピン、ドット)	258,000	32,800
NEC PC-PR101L(80桁、24ピン、ドット)	158,000	39,800
NEC PC-PR101TL2(80桁、24ピン、カラー熱転写)	83,800	36,800
NEC PC-PR150H(80桁、48ピン、カラー熱転写)	84,800	49,800
NEC PC-PR150V(80桁、48ピン、カラー熱転写)	99,800	59,800
NEC PC-PR406M(A4、24ピン、熱転写、ハカキ対応)	54,800	35,800
NEC PC-PR406(A4、24ピン、熱転写)	99,800	34,800
NEC PC-PR405(A4、24ピン、熱転写)	69,800	25,800
NEC PC-8822(80桁、18ピン、ドット)	234,000	24,800
NEC PC-8825(80桁、24ピン、熱転写)	176,000	25,800
NEC PC-8826+漢字ROM(80桁、カラープロッタプリンター)	186,000	19,800
NEC NM-9100II(80桁、18ピン、ドット)	198,000	19,800
NEC NM-9300(80桁、24ピン、ドット)	253,000	29,800
NEC NM-9900(136桁、24ピン、カラードット)	298,000	68,000
NEC NM-9950II(136桁、24ピン、カラードット)	245,000	89,800
富士通 FMPR-204B(80桁、24ピン、カラー熱転写)	80,000	44,800
シャープ CZ-8PD2(80桁、ドット)	79,800	16,800
シャープ CZ-8PK8(136桁、24ピン、ドット)	152,000	65,800
シャープ CZ-8PK7(80桁、24ピン、ドット)	122,000	59,800
シャープ CZ-8PK5(80桁、24ピン、ドット)	129,000	46,800
シャープ CZ-8PC4(80桁、48ピン、カラー熱転写)	99,800	59,800
シャープ CZ-8PC3(80桁、24ピン、カラー熱転写)	69,800	42,800
シャープ CZ-8PC2(80桁、24ピン、カラー熱転写)	69,800	35,800
シャープ CZ-8PC1(80桁、24ピン、カラー熱転写)	69,800	39,800
シャープ MZ-1P11A(136桁、16ピン、ドット、MZシリーズ用)	345,000	16,800
エプソン HG5200(136桁、24ピン、インクジェット、ESC/P24-J83、新品)	248,000	69,800
エプソン AP-80K-PC(80桁、24ピン、熱転写)	69,800	28,000
エプソン AP-850PC(80桁、48ピン、カラー熱転写、新品限定)	96,800	68,000
エプソン AP-850PC(80桁、48ピン、カラー熱転写)	96,800	59,000
エプソン AP-800PC(80桁、48ピン、カラー熱転写)	99,800	54,800
エプソン AP-600PC(80桁、24ピン、カラー熱転写)	64,800	42,800
エプソン AP-500PC(80桁、24ピン、カラー熱転写)	74,800	39,800
エプソン RP-80F/TIIK(80桁、16ピン、ドット)	79,800	21,800
エプソン MP-130K(136桁、24ピン、ドット)	298,000	19,800
エプソン UP-130K(136桁、24ピン、ドット)	290,000	29,800
エプソン VP-135K(136桁、24ピン、ドット)	148,000	56,800
エプソン VP-500PC(80桁、24ピン、ドット)	87,000	55,000
エプソン VP-2000PC(136桁、24ピン、カラードット)	158,000	84,800
エプソン VP-2050PC(136桁、24ピン、カラードット)	158,000	99,800
キャノン BJ-130J(NM)	198,000	108,000
スター TR-24CL-f(A4、24ピン、カラー熱転写、富士通用)	69,800	24,800
ブラザー M1024P(80桁、24ピン、ドット、PCorMSX用)	118,000	29,800
富士通 MB-27411E(80桁、24ピン、ドット)	170,000	34,800
東芝 PW5271A(ダイナブックシリーズ用熱転写)	58,000	34,800
東京電子 LPR-24T(80桁、24ピン、熱転写)	119,800	28,000
精工舎 GP-550E(80桁、16ピン、ドット、一部附属品無し)	99,800	8,000
精工舎 SL-80MK(80桁、24ピン、ドット)	118,000	19,800
SONY HB-F1C(B4縦、24ピン、カラー熱転写、MSX用)	49,800	34,800
パナソニック FS-PC1(80桁、48ピン、カラー熱転写、MSX用)	59,800	39,800
パナソニック FS-PW1(80桁、24ピン、MSX用ワープロプリンター)	———	26,800
プリンター		
NEC PC-PR801(フルカラーイメージプリンター)	490,000	218,000
NEC PC-8027(80桁、ドット)	89,800	19,800
NEC PC-8821(80桁、ドット)	198,000	9,800
エプソン RP-80(80桁、ドット)	89,800	9,800
エプソン JP-80(80桁、カラードットプリンター)	158,000	10,000
シャープ CZ-8PD3(80桁、ドット)	59,800	19,800
シャープ CZ-800P(80桁、ドット)	142,800	9,800
シャープ MZ-1P02(80桁、ドット、MZ3500、5500、6500用、附属品無し)	138,000	5,000
シャープ MZ-1P14(80桁、ドット)	———	25,800
松下 KX-1091N(80桁、ドット)	89,800	8,800
精工舎 GP-500F(80桁、ドット、FM用)	59,800	8,500
精工舎 GP-500MX(80桁、ドット、MSXシリーズ用)	59,800	9,000
精工舎 GP-700M(80桁、カラードット)	79,800	14,800
ソニー SMI-720(SMCシリーズ用)	———	9,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
カシオ FP-1012PR(エプソン製、80桁、ドット、附属品無し)	138,000	10,000
グラフテック マイプロット-J(小型プロッタープリンター、250×180mm)	———	9,800
ロジテック KP-3000(PC用80桁、ドット、説明書無し)	98,000	9,800
ヤマハ PN-01(MSX用、ドット)	———	8,000
各社 PC.FM.X1.MSX対応プリンター	———	6,800より
ディスプレイ		
NEC PC-8052(2000文字、デジタル)	———	24,800
NEC PC-KD252(2000文字、デジタル)	49,800	22,800
NEC PC-KD551(4000文字、デジタル、0.39)	118,000	36,800
NEC PC-KD552K(4000文字、デジタル、0.42)	84,800	36,800
NEC PC-KD851(4000&2000文字、アナログ&デジタル、0.31)	158,000	54,800
NEC PC-KD853(4000文字、アナログ、0.31)	118,000	52,800
NEC PC-KD854(4000文字、アナログ、0.39)	89,800	42,800
NEC PC-KD862(4000&2000文字、アナログ、0.39)	99,800	45,800
NEC PC-KD863G(4000&2000文字、アナログ、0.39、PCエンジン)	138,000	59,800
NEC PC-KD863S(4000&2000文字、アナログ、0.39、スピーカー付)	118,000	54,000
NEC PC-TV352(4000&2000文字、アナ&デジ&TV、0.42)	115,000	55,000
NEC PC-TV454(4000&2000文字、アナ&デジ&TV、0.35)	128,300	65,000
NEC PC-TV455(4000&2000文字、アナ&デジ&TV、0.31)	147,000	75,000
NEC N-5913L(4000文字、アナログ、0.31)	138,000	64,800
NEC N-5924U(4000文字、アナログ、0.26、バイレゾ対応)	233,000	178,000
NEC PC-8851(14"モノクロ)	58,800	19,800
シャープ 12M-13B(2000文字、グリーンモニター)	39,800	9,800
シャープ CU14F1(2000文字、デジタル)	64,800	19,800
シャープ CU14GB(2000文字、デジタル)	49,800	19,800
シャープ CU14BD(4000&2000文字、アナログ、0.42)	64,800	35,800
シャープ CU14D1(4000&2000文字、デジタル)	108,000	38,800
シャープ CZ-600D(4000文字、2モードオートスキャン、アナログ、0.39)	129,800	68,800
シャープ CZ-601D(4000文字、2モードオートスキャン、アナログ、0.39)	110,700	68,800
シャープ CZ-602D(4000文字、2モードオートスキャン、アナログ、0.39)	99,800	69,800
シャープ CZ-603D(4000文字、2モードオートスキャン、アナログ、0.39)	84,800	54,800
シャープ CZ802D(2000文字、デジタル、TV)	119,800	35,800
シャープ CZ820D(2000文字、デジタル、TV)	74,700	37,800
シャープ CZ830D(4000&2000文字、デジタル、TV)	90,600	45,800
シャープ CZ850D(4000&2000文字、デジタル、TV)	129,800	49,800
シャープ CZ855D(4000&2000文字、デジタル、TV)	112,700	50,800
シャープ CZ860D(4000&2000文字、アナログ&デジタル、TV)	92,200	59,800
シャープ CZ870D(4000&2000文字、デジタル、TV)	102,200	51,800
シャープ CZ880D(4000&2000文字、アナログ&デジタル、TV)	109,800	64,800
シャープ 14M-141C(2000文字、デジタル)	69,800	15,800
エプソン CR-4000(4000文字、アナログ、0.31)	94,800	49,800
三洋 CMT-A14FH(2000文字、21ピンアナログ&ピンデジタル)	64,800	34,800
三洋 CMT-141L(4000文字、デジタル、0.39)	118,000	35,800
三洋 CMT-145L(4000文字、デジタル、0.39)	99,800	36,800
三菱 XC-1498C(4000文字、アナログ、0.28)	99,800	44,800
東映 FTC-1208(4000文字、デジタル、0.28)	128,000	36,800
富士通 MB-27343(2000文字、デジタル)	79,800	19,800
各社 4000文字カラー(アナログ、デジタル)	———	35,000より
各社 2000文字、1000文字カラー(アナログ、デジタル)	———	12,800より
その他の周辺機器		
NEC MS-WINDOWS(Ver2.1)(新品処分特価)	19,000	5,000
I/Oデータ IOS10各種(98用便利ユーティリティソフト、新品)	5,000	1,500
SNE ギンガ286L(PC286シリーズ用テンキー、新品限定)	15,800	5,000
各社 PC98シリーズ用10キーパッド	———	5,000より
カシオ DZ-1000(MIDI対応シンセサイザーキーボード)	198,000	29,800
コルグ DS-8(61鍵盤、MIDIマルチ音源キーボード)	148,000	79,800
ローランド みゅーじ朗、みゅーじ君など	———	お電話にて
オムロン HS-40CL(カラーハンディスキャナー、PC98用)	69,800	38,000
シャープ MZ-1X22(モデムユニット)	———	4,000
シャープ CZ-8BV2(X1シリーズ用カラーイメージボード2)	39,800	6,800
シャープ CZ-8TM1(X1シリーズ用モデム)	29,800	5,000
シャープ CZ-8TM2(X1シリーズ用モデム)	49,800	8,000
シャープ CZ-8EB3(X1turbo用拡張ボックス、新品限定)	33,800	25,800
シャープ CZ-6VT1(X68K用カラーイメージユニット、新品1台限定)	69,800	40,000
シャープ CZ-6EB1(X68K用拡張ボックス、新品限定)	88,000	59,800
各社 G3規格FAX(多数あります。)	———	29,800より

★中古商品は商品在庫や価格の変動が多いので、必ず、お電話で在庫と価格を確認し〔ご注文〕をお願い致します。また、在庫切れの商品につきましては、〔予約申込〕もお受け致しております。

詳しいお申し込み方法

当社広告の1ページ目～8ページ目まですべてに対応

★まずはお電話をおかけ下さい。
東京03(3463)4455/大阪06(364)1258
福岡092(751)3901/仙台022(261)0929

1. お電話で金額をお確かめ下さい。広告のお値段よりも更に安くなる場合があります。
2. ご購入を決められましたらお電話にてお客様の住所・氏名・電話番号などをお知らせ下さい。当社よりお客様の受付番号をお伝え致します。

現金支払いの場合

①現金書留で送金いただく場合、お近くの郵便局より現金書留にてご送金して下さい。現金書留の中には代金とお客様の住所・氏名・電話番号と、お電話でお伝えした受付番号を記入した紙(何でも結構です)を同封して下さい。

●現金書留の送り先
〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷公園通り事務センター 03-3463-4455代

②銀行振込みで送金いただく場合、お近くの銀行、又は信用金庫ならどこからでもお振込みになれます。又、振込みには即日入金の確認が可能な電信扱いをご利用下さい。詳しくは、お近くの銀行、信用金庫でご確認して下さい。又、当社口座(下記の4口座)と同じ銀行がお近くにある場合は同じ銀行からお振込みになりますとより早く入金が確認出来ます。

●お振込先 (大和銀行 渋谷支店普6400197)
(太陽神戸三井銀行 渋谷支店普5546936)
(住友銀行 渋谷東口支店普1133110)
(協和埼玉銀行 渋谷支店普451454)

③郵便局よりお振込みの場合、お近くの郵便局よりお振込みになれます。
●郵便振替口座 東京6-168261
➡当社にて入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。

◎ご注意
代金を現金書留や、お振込などでご送金いただく際は、おつりのないように、お送り下さい。

クレジット支払いの場合

①お電話にて住所・氏名・電話番号の他に、生年月日、お勤め先などをうかがいます。未成年者の方は、保護者の方のお名前をうかがいますので保護者の方の承諾をうけてからお申し込み下さい。

②クレジットの手続きは当社が代行致します。お客様には確認のためのお電話を一度さしあげ、指定の書類(当社より郵送)にお名前のご記入と捺印をしていただくだけです。
➡手続きが終り次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。お支払いは原則として商品到着着後約2週間～1ヶ月後からとなります。

その他の申し込み方法

①広告にすでに価格が表示されている商品(ただし、限定品と中古品は在庫を確認して下さい)は現金書留にて、商品名・販売価格を記入した紙(何でも結構です)を同封の上直接代金をお送りいただいても結構です。入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。

②下取りにて買替え、又は買取りのみをご希望の方は、お電話にて確認の上お申込み下さい。

③FAXにてのご注文もお受け致します。
03-3463-2394までお送り下さい。
折返し当社よりFAXにて連絡さしあげます。

④特にお急ぎでない方は、「見積り依頼」と、お電話にてお申込み頂ければ、見積りと申込書、契約内容などを説明した書類をお送り致します。

中古販売のページ

中古在庫数日本一! 8年間の実績による信頼と安心!

中古品代金引換配送OK!

消費税は内税だから安い!
(表示価格の他に消費税はいりません)

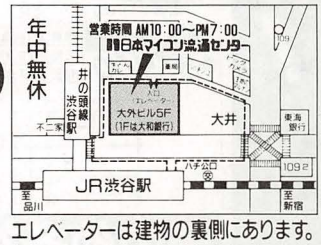
※公定歩合の引き上げにより、クレジットの支払いが月々100円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

全国どこでもお電話一本で即お届け!

受付時間 AM10:00～PM7:00

東京受付 03[ヨシココ]4455

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901
仙台受付 022(261)0929　FAX.03(3463)2394



日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOP

※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F エレベーターは建物の裏側にあります。

●お振込先〔大和銀行 渋谷支店普6400197〕〔住友銀行 渋谷東口支店普1133110〕〔太陽神戸三井銀行 渋谷支店普5546936〕〔協和埼玉銀行 渋谷支店普451454〕
郵便振込口座 東京6-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は㈱日本マイコン流通センターです。

※詳しいお申し込み方法は当社広告4P目をごらん下さい。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

新品販売のページ

全国どこでもお電話一本! 渋谷駅前徒歩0分!

新品代金引換配送OK!

消費税は内税だから安い!

(表示価格の他に消費税はいりません)

※公定歩合の引き上げにより、クレジットの支払いが月々100円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

消費税は内税

当社の広告は消費税込みの価格で表示してあります。
他店との比較の際に注意してね!
きっと当社は安いよ!

新品も激安! メーカー代理店ならではの安心と信頼

パソコン本体

NECをはじめ、EPSON、東芝など、激安パソコンのオンパレード

NEC PC-8801MC2 お奨めCRTセット



46%引

NEC PC-8801MC2 ¥199,000
シャープ CU-14GD(0.39ピッチカラーCRT) ¥69,800
合計定価 ¥268,800

税込特価 ¥149,000

- CDが標準装備されリアルな音声出力が可能! ゲームを迫力満点にします。
- 音楽CDを再生させるソフト付

回数	1回目	2回目以降
20回	¥9,030	¥8,700
24回	¥9,410	¥7,300
36回	¥6,485	¥5,200

NEC PC-9801DX/2 お薦めCRT&HDDセット



NEC PC-9801DX2 ¥318,000
シャープ CU-14GD(0.39ピッチカラーCRT) ¥69,800
アイテック IT-SS40(SCSI 40メガHDD) ¥138,000
NEOS MS-50L(200カウント高性能マウス) ¥4,800
合計定価 ¥530,600

税込特価 ¥325,800

- FM音源を標準装備した新製品PC-9801DX2の激安セット販売
- 40メガSCSIハードディスクをセットにし、使いやすさは最高!

回数	1回目	2回目以降
20回	¥20,186	¥19,000
24回	¥17,402	¥16,100
36回	¥13,137	¥11,400

エプソン PC-Club カラーディスプレイセット



27%引

エプソン PC-286C-STD(PC-CLUB) ¥168,000
シャープ CU-14GD(0.39ピッチカラーCRT) ¥69,800
合計定価 ¥237,800

税込特価 ¥179,000

- 3.5"2ドライブ装備の本格派! PC98用ソフトが使えます!
- 超小型で場所をとらずにパソコンが楽しめます。
- アナログディスプレイとのセットですのできれいなグラフィックが楽しめます。

回数	1回目	2回目以降
20回	¥11,830	¥10,400
24回	¥10,610	¥8,800
36回	¥9,435	¥6,200

メーカー・商品名	定価	特価(税込)	クレジット例 12回払(月々)	24回払(月々)	36回払(月々)
NEC PC-9801DA2(DA/U2)	¥448,000	¥328,000	¥30,400	¥16,200	¥11,500
NEC PC-9801DS2(DS/U2)	¥358,000	¥259,000	¥24,000	¥12,800	¥9,100
NEC PC-9801DX2(DX/U2)	¥318,000	¥208,000	¥19,300	¥10,300	¥7,300
NEC PC-9801UR(UF)	¥218,000	¥165,000	¥15,300	¥8,100	¥5,700
NEC PC-9801UR/20	¥348,000	¥258,000	¥23,900	¥12,700	¥9,000
NEC PC-9801LS5(40メガHDD内蔵)	¥866,000	¥498,000	¥46,200	¥24,600	¥17,400
NEC PC-9801T-W5(40メガHDD内蔵)	¥758,000	¥568,000	¥52,700	¥28,100	¥19,900
NEC PC-9801T-W2	¥548,000	¥398,000	¥36,900	¥19,700	¥13,900
NEC PC-9801UV11	¥265,000	¥179,000	¥16,600	¥8,800	¥6,200
NEC PC-98HA(ハンディ98)	¥198,000	¥125,000	¥11,600	¥6,100	¥4,300
NEC PC-9801N	¥248,000	¥134,000	¥12,400	¥6,600	¥4,700
NEC PC-9801NV	¥248,000	¥175,000	¥16,200	¥8,600	¥6,100
NEC PC-9801NS	¥298,000	¥208,000	¥19,300	¥10,300	¥7,300
NEC PC-9801NS20(20メガHDD内蔵)	¥448,000	¥299,000	¥27,700	¥14,800	¥10,500
NEC PC-98DO+	¥278,000	¥209,000	¥19,400	¥10,300	¥7,300
NEC PC-8801MC2(CD搭載)	¥199,000	¥105,000	¥9,700	¥5,200	¥3,600
NEC PC-8801FE2	¥119,000	¥85,000	¥7,800	¥4,200	¥2,900
東芝 J3100SS001(ダイナブック)	¥198,000	¥128,000	¥11,800	¥6,300	¥4,400
東芝 J3100SX002(32ビットダイナブック)	¥298,000	¥225,000	¥20,900	¥11,100	¥7,900
東芝 J3100GT-041A(40メガHDD内蔵)	¥598,000	¥398,000	¥36,900	¥19,700	¥13,900
エプソン PC286C-STD(PC-CLUB)	¥168,000	¥135,000	¥12,500	¥6,600	¥4,700
エプソン PC286LP-STD(PC-ONE)	¥298,000	¥248,000	¥23,000	¥12,200	¥8,700
エプソン PC386Note-A-STD	¥268,000	¥219,000	¥20,300	¥10,800	¥7,600
エプソン PC386BOOK-L-STD	¥378,000	¥308,000	¥28,600	¥15,200	¥10,800
エプソン PC386LS-H40(40メガHDD内蔵)	¥763,000	¥448,000	¥41,600	¥22,200	¥15,700
エプソン PC386LSX-H40(カラー液晶、40メガHDD内蔵)	¥800,000	¥498,000	¥46,200	¥24,600	¥17,400
エプソン PC386M-STD	¥328,000	¥235,000	¥21,800	¥11,600	¥8,200
エプソン PC386S-STD	¥498,000	¥399,000	¥37,000	¥19,700	¥14,000
エプソン PC386G-STD	¥750,000	¥599,000	¥55,600	¥29,700	¥21,000
エプソン PC286LS-STD	¥478,000	¥298,000	¥27,600	¥14,700	¥10,400
エプソン PC-286LE-STD	¥368,000	¥175,000	¥16,200	¥8,600	¥6,100
エプソン PC286L-STD-N	¥348,000	¥135,000	¥12,500	¥6,600	¥4,700
エプソン PC286BOOK-STD	¥258,000	¥189,000	¥17,500	¥9,300	¥6,600
エプソン PC286BOOK-H20(20メガHDD内蔵)	¥378,000	¥299,000	¥27,700	¥14,800	¥10,500
エプソン PC286VG-STD	¥268,000	¥178,000	¥16,500	¥8,800	¥6,200
富士通 FM-Note Book(FMR-50NB1)	¥238,000	¥195,000	¥18,100	¥9,600	¥6,800
富士通 FM-Note Book(FMR-CARD)	¥238,000	¥195,000	¥18,100	¥9,600	¥6,800
富士通 FMタウンズ1(新品処分特価品)	¥358,000	¥118,000	¥10,900	¥5,800	¥4,100
富士通 FMタウンズ2(新品処分特価品)	¥398,000	¥155,000	¥14,400	¥7,600	¥5,400

SHARP パソコン本体

X68Kが人気急上昇 ゲームもビジネスもOK!

SHARP X68000 Super 限定激安セット



CZ604C-TN ¥348,000
CZ606D-TN ¥79,800
合計定価 ¥427,800

税込特価 ¥319,000

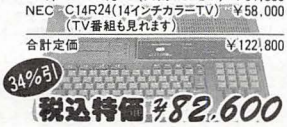
回数	1回目	2回目以降
30回	¥15,370	¥13,000
36回	¥11,535	¥11,200
60回	¥11,595	¥7,400

メーカー・商品名	定価	特価(税込)	クレジット例 12回払(月々)	24回払(月々)	36回払(月々)
シャープ CZ-623C(X68K・SUPER-HD)	¥498,000	¥359,000	¥33,300	¥17,800	¥12,600
シャープ CZ-604C(X68K・SUPER)	¥348,000	¥259,000	¥24,000	¥12,800	¥9,100
シャープ CZ-603C(X68K・EXPERT II)	¥338,000	¥249,000	¥23,100	¥12,300	¥8,700
シャープ CZ-653C(X68K・PRO II)	¥285,000	¥210,000	¥19,500	¥10,400	¥7,300
シャープ CZ-663C(X68K・PRO II-HD)	¥395,000	¥289,000	¥26,800	¥14,300	¥10,100
シャープ CZ-606D(専用ディスプレイ、スピーカー付)	¥79,800	¥65,000	¥6,000	¥3,200	¥2,200
シャープ CZ-605D(専用ディスプレイTV、スピーカー付)	¥115,000	¥89,800	¥8,300	¥4,400	¥3,100
シャープ CZ-613D(専用ディスプレイTV、スピーカー付)	¥135,000	¥108,000	¥10,000	¥5,300	¥3,700

各社 MSX2+

19268色対応でゲームも楽しくなった

MSX2+ カラーテレビセット



三洋 WAVY70FD(人気MSX2+) ¥64,800
NEC C14R24(14インチカラーTV) ¥58,000
(TV番組も見れます)
合計定価 ¥122,800

34%引

税込特価 ¥82,600

- 3.5"フロッピー搭載のMSX2+本体と14インチカラーテレビの大人気セットです

回数	1回目	2回目以降
12回	¥8,499	¥7,600
18回	¥6,590	¥5,200
30回	¥5,898	¥3,300

メーカー・商品名	定価	特価(税込)	クレジット例 6回払(月々)	10回払(月々)	12回払(月々)
三洋 WAVY70FD	¥64,800	¥49,800	¥8,800	¥5,400	¥4,600
三洋 WAVY70FDII(2ドライブ)	¥87,800	¥64,800	¥11,500	¥7,000	¥6,000
NEC C14R24(ビデオ入力付TV)	¥58,000	¥32,800	¥5,800	¥3,500	¥3,000
パナソニック FS-A1-ST(MSX turboR)	¥87,800	¥78,000	¥13,800	¥8,500	¥7,200
パナソニック FS-PC1(48ドットカラープリンター)	¥59,800	¥49,800	¥8,800	¥5,400	¥4,600
SONY HBP-F1C(大人気カラープリンター)	¥49,800	¥39,800	¥7,000	¥4,300	¥3,600
SONY HBD-F1(MSX2用FDDユニット)	¥36,800	¥31,800	¥5,600	¥3,400	¥2,900
三洋 CMT-A14F1(ディスプレイ)	¥64,800	¥42,800	¥7,500	¥4,600	¥3,900

ソフトプレゼント! ただ今〔MSX2+本体〕をお買上げの方全員に、英語の勉強に役立つ〔MSX英和辞典〕をもれなくプレゼント!

高級パソコンデスク ストッパー式キャスター付 高級木製テーブル 全機種対応 強度バツグン

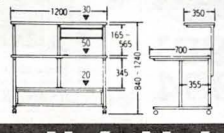
PD-120 (120cm巾)



定価¥40,000

税込特価 ¥31,900

回数	1回目	2回目以降
6回	¥5,973	¥5,600
10回	¥4,331	¥3,400



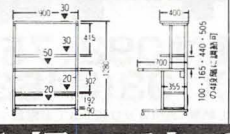
PD-99 (90cm巾)



定価¥40,000

税込特価 ¥31,900

回数	1回目	2回目以降
6回	¥5,973	¥5,600
10回	¥4,331	¥3,400



DS-7 (64cm巾)

新製品

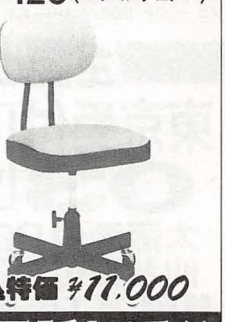
定価¥29,800

税込特価 ¥13,800

- ほとんどのパソコンに対応



CCF-120 (パソコンチェアー)



税込特価 ¥11,000

その他各社商品取扱っております。詳しくはお電話にて!!

※公定歩合の引き上げによりクレジットの支払いが月々100円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

全国通信販売もOK! 下取り交換大歓迎!

新品周辺機器 大特価! 当社が選んだ安心の品

新品販売のページ

各社人気パソコン新製品激安販売! 全国通信販売OK!

カラーディスプレイ

いくら良いPCを持っていてもこれがなければダメ!

NEC PC-KD882



定価¥89,800

37%引

税込特価 ¥58,000

- 4050文字アナログカラーディスプレー、15型
- 0.31ピッチ、チルト台付
- PC88、PC98、PC286シリーズに最適

回数	1回目	2回目以降
6回	¥10,770	¥10,200
10回	¥6,810	¥6,300
20回	¥5,160	¥3,300

NEC PC-TV454



定価¥128,300

42%引

税込特価 ¥76,000

- 4050文字アナログカラーディスプレーTV
- TV番組も映ります。(リモコン付)
- ビデオとの接続もOK!
- 0.35ピッチ、チルト台付
- 国産のパソコンのほとんどの機種に対応

回数	1回目	2回目以降
10回	¥8,520	¥8,300
15回	¥5,700	¥5,700
30回	¥3,580	¥3,100

メーカー名	商品名	定価	特価(税込)
NEC	PC-KD881(0.28、フラット15インチ)	¥118,000	¥85,000
NEC	PC-KD862S(0.39、スピーカ内蔵)	¥99,800	¥74,800
NEC	PC-KD854N(0.39)	¥84,800	¥49,800
NEC	C14-R24(ビデオ入力付TV)	¥58,000	¥32,800
シャープ	CU-14GD(0.39)	¥69,800	¥44,000
シャープ	CU-14FD(0.31)	¥74,800	¥47,000
三菱	XC-1498CII(0.28)	¥107,000	¥54,000
三洋	CMT-147L(W)(0.39)	¥84,800	¥45,000
三洋	CMT-147H(W)(0.31)	¥89,800	¥48,000

ハードディスク

今一番便利で最大限にPCを活かすのがハードディスクです

ICM SR-80

80メガ高速ハードディスクユニット



定価¥168,000

税込特価 ¥118,000

- PC-98、286用80メガハードディスク
- PC-98、286用SASI I/F付
- 大人気ソフト〔EOシステム付属〕

回数	1回目	2回目以降
15回	¥9,550	¥8,800
20回	¥6,960	¥6,900
30回	¥5,940	¥4,800

アイテック IT-SS40

40メガSCSIハードディスクユニット



定価¥138,000

税込特価 ¥69,800

- PC98、286用40メガハードディスク
- 先進のPC98、286用SCSI I/F付
- 限定特価品(50%引き)です。お早めに!

回数	1回目	2回目以降
6回	¥12,837	¥12,300
12回	¥7,427	¥6,400
24回	¥4,862	¥3,400

メーカー名	商品名	定価	特価(税込)
キャラベル	CA-6080MOセット(600メガ光磁気ディスク、I/F付)	¥509,000	¥375,000
キャラベル	AV-040HC(98スロット差込み40メガ)	¥98,000	¥78,000
日本テクサ	TRUST-NS20(98NS内蔵20メガ)	¥118,000	¥89,800
緑電子	Note Base40(98Note用40メガ)	¥148,000	¥118,000
緑電子	Little E40MK2(40メガ、SASI I/F付)	¥98,000	¥68,000
テクノジャパン	TR-41(40メガ、98内蔵用SACI)	¥69,800	¥58,000
アイテック	IT-RL90(94メガ、98DA、RA内蔵用SCSI)	¥198,000	¥130,000
コニック	AW-N40C(40メガ)(SCSI I/F付)	¥138,000	¥78,000
コニック	AW-P80C(80メガ)(SCSI I/F付)	¥178,000	¥92,800
コニック	AW-N100C(100メガ)(SCSI I/F付)	¥195,000	¥108,000

漢字プリンター

PCをワープロとして利用するには不可欠な商品です

キャノン BJ-10V(BJ-note)



定価¥74,800

税込特価 ¥62,000

- ノートサイズ〔バブルジェット〕プリンター
- 48ドット&高速印字
- 接続する本体をお伝え下さい。ケーブル等別売です。

回数	1回目	2回目以降
10回	¥7,590	¥6,700
15回	¥5,350	¥4,600
24回	¥4,780	¥3,000

エプソン AP-600(PC)



定価¥64,800

32%引

税込特価 ¥45,000

- 80桁、熱転写カラープリンター
- 24ピンの高性能&高速印字
- PC98、286用プリンターケーブル付

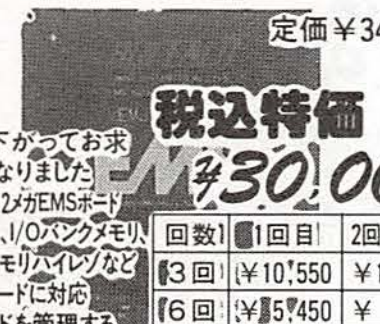
回数	1回目	2回目以降
6回	¥8,425	¥7,900
10回	¥5,175	¥4,900
15回	¥4,425	¥3,300

メーカー名	商品名	定価	特価(税込)
NEC	PC-PR201/80A	¥275,000	¥199,000
NEC	PC-PR201/65A	¥215,000	¥155,000
NEC	PC-PR201/60A	¥158,000	¥115,000
NEC	PC-PR201/45	¥95,000	¥68,000
NEC	PC-PR150T	¥64,800	¥52,800
NEC	PC-PR150VH	¥99,800	¥75,000
NEC	PC-PR150VL	¥84,800	¥65,000
NEC	PC-PR101GS	¥115,000	¥85,000
NEC	PC-PR350	¥168,000	¥125,000
キヤノン	BJ-130J(NMモデル)	¥198,000	¥139,000
キヤノン	LBP-A404(LIPSIII)	¥325,000	¥268,000
キヤノン	LBP-B406S(LIPSIII)	¥588,000	¥435,000
スター	JR-200CL	¥134,800	¥99,800
スター	JP-100	¥79,800	¥59,800
エプソン	HG-4000(PC)	¥198,000	¥165,000
エプソン	AP-900(PC)	¥94,800	¥75,800
エプソン	VP-960(PC)	¥118,000	¥94,000
エプソン	VP-1600(PC)	¥125,000	¥99,800
エプソン	VP-2600(PC)	¥145,000	¥115,000
エプソン	XP-2000(PC)	¥198,000	¥158,000

増設RAM EMSボード

ワークエリヤの拡張や処理のスピードUPが出来ます

メルコ EMJ-2000L



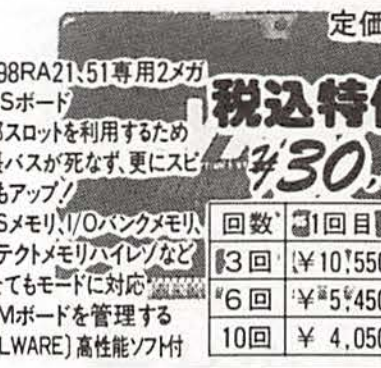
定価¥34,800

税込特価 ¥30,000

- 定価が下がってお求めやすくなりました
- PC98、286用2メガEMSボード
- EMSメモリ、I/Oバンクメモリ、プロテクトメモリハイレゾなどの全てもモードに対応
- RAMボードを管理する〔MELWARE〕高性能ソフト付

回数	1回目	2回目以降
3回	¥10,550	¥10,400
6回	¥5,450	¥5,300
10回	¥4,050	¥3,200

メルコ MRA-2000L



定価¥34,800

税込特価 ¥30,000

- PC98RA21、51専用2メガEMSボード
- 内部スロットを利用するため拡張バスが死なず、更にスピードもアップ!
- EMSメモリ、I/Oバンクメモリ、プロテクトメモリハイレゾなどの全てもモードに対応
- RAMボードを管理する〔MELWARE〕高性能ソフト付

回数	1回目	2回目以降
3回	¥10,550	¥10,400
6回	¥5,450	¥5,300
10回	¥4,050	¥3,200

メーカー名	商品名	定価	特価(税込)
メルコ	HC-256L(256K)	¥12,000	¥10,800
メルコ	HC-512L(512K)	¥17,000	¥15,500
メルコ	HC-U2L(128Kチップ)	¥6,700	¥6,000
メルコ	EMJ-1000L(1メガEMS)	¥24,800	¥19,800
メルコ	EMJ-4000L(4メガEMS)	¥59,800	¥49,800
メルコ	MRA-4000L(RA21用内蔵4メガ)	¥59,800	¥49,800
メルコ	RCS-1000(98ノート用1メガカード)	¥26,000	¥21,800
メルコ	RCS-2000(98ノート用2メガカード)	¥39,800	¥33,000
メルコ	RCJ-2000(J3100用2メガカード)	¥49,800	¥42,000
I/Oデータ	IOS-10II(RAM用ユーティリティソフト)	¥8,000	¥4,500

その他の周辺機器

PCを活かす数々の便利な周辺機器のご紹介です

アイドル AFD-351



定価¥34,000

税込特価 ¥24,800

- 待望の低価格機
- PC98、286用3.5"2HDフロッピーディスク
- 2HD用ケーブル付属

アイドル スーパーサウンド10 (SS-10)



定価¥19,800

税込特価 ¥13,800

- PC98、286用ステレオFM音源ボード
- NEC純正PC9801-26K上位コンパチ
- JOYスティック端子付
- EMS対応ミュージックソフト付

メーカー名	商品名	定価	特価(税込)
オムロン	MD24FP4II(2400ボー超小型モデム)	¥38,800	¥31,800
アイワ	PV-M24(2400ボー超小型モデム)	¥39,800	¥33,800
アイワ	PV-M12(1200ボー超小型モデム)	¥19,800	¥15,800
カワイ	サウンドパレット(98用PCM音源+MIDI I/F付)	¥54,800	¥52,800
ランド	LDS-5EL(PC286L用増設5"2HDドライブ)	¥78,000	¥25,000
アイドル	AFD-352(3.5" 2ドライブ)	¥57,800	¥44,000
アイドル	AFD-501(5" 1ドライブ)	¥39,800	¥32,500
アイドル	AFD-502(5" 2ドライブ)	¥62,800	¥48,000
TS	TS-3ER1(3.5" 1ドライブ自動切替)	¥44,800	¥36,000
TS	TS-3ER2(3.5" 2ドライブ自動切替)	¥64,800	¥54,800
SNE	FM-1コンサートプラス(98用FM音源)	¥29,800	¥10,000
SNE	GINGA-286L(PC286Lシリーズ用10キー)	¥15,000	¥5,000
SNE	GINGA-98(PC98シリーズ用10キー)	¥32,000	¥10,000

新品 代金引換 配送OK!

消費税は内税だから安い! (表示価格の他に消費税はいりません)

※公定歩合の引き上げにより、クレジットの支払いが月々二〇〇円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

全国どこでもお電話一本で即お届け! 受付時間 AM10:00~PM7:00

東京受付 03[3463]4455 (ヨシココ)

大阪受付 06(364)1258/福岡受付 092(751)3901

仙台受付 022(261)0929 FAX.03(3463)2394

※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。



日本マイコン流通センター 渋谷駅前パソコンSHOP

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F エレベーターは建物の裏側にあります。

●お振込先〔大和銀行 渋谷支店 ㊢6400197〕〔住友銀行 渋谷東口支店 ㊢1133110〕〔太陽神戸三井銀行 渋谷支店 ㊢5546936〕〔協和埼玉銀行 渋谷支店 ㊢451454〕

郵便振込口座 東京6-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は㈱日本マイコン流通センターです。

※詳しいお申し込み方法は当社広告4P目をごらん下さい。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

富士通 FMTOWNS フェアー

FMTOWNS 新品のページ

故障の際はサービスマンが全国どこでも指定の場所へうかがいます。安心の総合保険つき!!

総合保険付

消費税は内税だから安い!

表示価格の他に消費税はいりません

※公定歩合の引き上げにより、クレジットの支払いが月々100円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

当社は富士通㈱のFMショップ会有力販売店です

当社でFMタウンズをお求めの方は、故障の際出張修理致します

当社でお求めのFMタウンズは、盗難、火災等でも安心の総合保険付です

新品



タウンズ2本体 62%引き ¥155,000(税込)

ゲームソフト ビジネスソフト更に 充実!!

写真の本体はFMタウンズ80Hです

注文番号 B-F300 FMタウンズ2 新品 限定激安セット

	税別定価
FMタウンズ2(本体)	¥398,000
FMT-KB101(JISキーボード)	¥20,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
タウンズシステムソフトV1.1	¥20,000
シムシティ(大人気シュミレーションゲーム)	¥8,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥534,600

53%引 パソコンデスクプレゼント

税込特価 ¥253,900

回数	1回目	2回目以降
20回	¥15,863	¥14,800
24回	¥14,641	¥12,500
36回	¥9,683	¥8,900
60回	¥8,630	¥5,900

注文番号 B-F301 FMタウンズ2 新品 ゲーム三昧セット

	税別定価
FMタウンズ2(本体)	¥398,000
FMT-KB101(JISキーボード)	¥20,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
タウンズシステムソフトV1.1	¥20,000
シムシティ(大人気シュミレーションゲーム)	¥8,800
闘神都市(Hを目指す勇者の闘い)	¥6,800
危ない天狗伝説(超Hソフト)	¥5,800
遥かなるオーガスタ(人気ゴルフゲーム)	¥12,800
イメージファイト(人気シューティングゲーム)	¥9,800
ドラッケン(話題の人気ゲーム)	¥8,800
水許伝(人気シミュレーションゲーム)	¥11,800
三国志II(人気シミュレーションゲーム)	¥16,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥607,200

48%引 パソコンデスクプレゼント

税込特価 ¥318,600

回数	1回目	2回目以降
20回	¥19,362	¥18,600
24回	¥18,034	¥15,700
36回	¥14,529	¥11,100
60回	¥11,033	¥7,400

注文番号 B-F302 FMタウンズ20F 新品 基本激安セット

	税別定価
FMタウンズ20F(本体)	¥323,000
FMT-KB101(JISキーボード)	¥20,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
シムシティ(人気シミュレーションゲーム)	¥8,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥439,600

29%引 パソコンデスクプレゼント

税込特価 ¥316,900

回数	1回目	2回目以降
20回	¥19,273	¥18,500
24回	¥16,011	¥15,700
36回	¥12,378	¥11,100
60回	¥8,645	¥7,400

注文番号 B-F303 FMタウンズ20F 新品 おまかせゲームセット

	税別定価
FMタウンズ20F(本体)	¥323,000
FMT-KB105/205(10キー付)	¥30,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
ハイパープラネット(話題の天文シミュレーション)	¥12,800
スーパー大戦略(人気ゲーム)	¥8,800
三国志II(人気シミュレーションゲーム)	¥16,800
シムシティ(人気シミュレーションゲーム)	¥8,800
遥かなるオーガスタ(人気ゲーム)	¥12,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥500,800

27%引 パソコンデスクプレゼント

税込特価 ¥369,900

回数	1回目	2回目以降
24回	¥19,281	¥18,300
30回	¥17,077	¥15,100
36回	¥16,423	¥12,900
60回	¥12,310	¥8,600

注文番号 B-F304 FMタウンズ40H 新品 基本激安セット

	税別定価
FMタウンズ40H(本体)	¥473,000
FMT-KB105/205(10キー付)	¥30,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
シムシティ(人気シミュレーションゲーム)	¥8,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥599,600

25%引 パソコンデスクプレゼント

税込特価 ¥455,900

回数	1回目	2回目以降
24回	¥22,721	¥22,600
30回	¥21,357	¥18,600
36回	¥16,713	¥16,000
60回	¥15,140	¥10,600

注文番号 B-F305 FMタウンズ1 新品 限定激安セット

	税別定価
FMタウンズ1(本体)	¥338,000
HM-01T(拡張1メガRAM:八戸ファーム)	¥32,800
タウンズシステムソフトV1.1	¥20,000
FMT-KB101(JISキーボード)	¥20,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
シムシティ(人気シミュレーションゲーム)	¥8,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥507,400

52%引

税込特価 ¥245,900

回数	1回目	2回目以降
24回	¥14,321	¥12,100
30回	¥12,457	¥10,000
36回	¥10,063	¥8,600
60回	¥9,190	¥5,700

※このセットにはパソコンデスクのプレゼントは付きません。

タウンズをセットでお求めの方に

パソコンデスク プレゼント!!

DS-31 幅650×奥行600×高さ1225(mm)



パソコンデスクが不要な方は、ソフト2本プレゼント!!

更に宮沢りえのグッズも多数プレゼント!

今月の激安お奨めセット!

注文番号 B-F306 FMタウンズ2H 限定激安セット

新品 20メガハードディスク内蔵! ゲームにもビジネスにも即対応!

	税別定価
FMタウンズ2H(20メガHDD内蔵本体)	¥548,000
FMT-KB101(JISキーボード)	¥20,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
タウンズシステムソフトV1.1	¥20,000
ハイパープラネット(話題の天文シミュレーション)	¥12,800
シムシティ(大人気シミュレーションゲーム)	¥8,800
スーパー大戦略(人気ゲーム)	¥8,800
危ない天狗伝説(超Hソフト)	¥5,800
イメージファイト(人気シューティングゲーム)	¥9,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥721,800

41%引 パソコンデスクプレゼント

税込特価 ¥429,900

回数	1回目	2回目以降
20回	¥26,083	¥25,100
24回	¥21,681	¥21,300
36回	¥15,323	¥15,100
60回	¥14,010	¥10,000

当社ではセットのディスプレイに〔FMT-D533〕を採用しておりますが、ノングレア処理の高級タイプ〔FMT-DP531〕に変更すると全セットとも1万円プラスでOKです。
なお、組合せ自由ですのでお気軽にご相談下さい。

安心のサポートシステム

①全品に安心の総合保険付き
盗難や不注意の事故による故障の場合でも無料でパソコンが元どおり!!

②故障の場合も手間なしサービス
富士通のサービスマンがお客様のご自宅へうかがって修理を致します。

③初期不良は即、交換致します
万が一、お届けの商品が元々故障していた場合は、即お電話ください。
無料で、同製品と交換いたします。

④当社は富士通FMタウンズ有力販売店です
日本マイコン流通センターは富士通㈱から正式に認定された有力販売店です。安心してお求めになれます。

⑤設置も安心! パソコンデスクプレゼント
FMタウンズにぴったりマッチしたパソコン専用の机を無料でプレゼント致しております。
パソコンデスクが不要なかたは、ソフトを2本プレゼント!

タウンズ用人気ソフト価格表

注文番号	メーカー名	ソフト名	定価(円)	税込特価(円)
B-F307	B.P.S.	テトリス MS-DOS必要	6,800	6,120
B-F308	CSK総合研究所	My Fair Lady CAN	18,000	16,200
B-F309	ビングソフト	ファイナルブロー	9,800	8,820
B-F310	日本ファルコム	ドラゴンスレイヤー英雄伝説	8,700	7,830
B-F311	ビングソフト	ターボアウトラン	9,800	8,820
B-F312	富士通	富士通Habitat V2.1	6,800	6,120
B-F313	CSK総合研究所	ラストサバイバー	9,800	8,820
B-F314	富士通	ダンションマスター	8,800	7,920
B-F315	システムサコム	闇の血族 SPecial	12,800	11,520
B-F316	CSK総合研究所	ハイパー奥の細道	18,000	16,200
B-F317	CSK総合研究所	アフターバーナー	9,800	8,820
B-F318	T&Eソフト	遥かなるオーガスタ	12,800	11,520
B-F319	データウエスト	ORGEL	12,800	11,520
B-F320	ビクター音楽産業	続ダンション・マスター カオスの逆襲	9,800	8,820
B-F321	ビングソフト	オペレーションウルフ	9,800	8,820
B-F322	富士通	シムシティー	8,800	7,920
B-F323	T&Eソフト	エイトレイクスゴルフクラブ	5,800	5,220
B-F324	光 栄	三国志II	16,800	15,120
B-F325	イマジニア	ポピュラス	12,800	11,520
B-F326	富士通	ドラッケン	8,800	7,920
B-F327	アートディンク	A列車で行こうIII マップコンストラクション付	14,800	13,320
B-F328	CSK総合研究所	GALAXY FORCE II	9,800	8,820
B-F329	富士通	ウルティマ トリロジー	12,800	11,520
B-F330	システムプロ	きみとしたい YOU雀 PART1	9,800	8,820
B-F331	データウエスト	メリーゴーランド	8,800	7,920
B-F332	マイクロプローズジャパン	ガンシップ	11,800	10,620
B-F333	アプリックス	ウイザードリーV	12,800	11,520
B-F334	システムソフト	スーパー大戦略	8,800	7,920
B-F335	富士通	インディージョーンズ最後の聖戦	8,800	7,920
B-F336	富士通	ザックマックラッケン	8,800	7,920
B-F337	ビング	イメージファイト	9,800	8,820
B-F338	光 栄	信長の野望・戦国群雄伝	11,800	10,620
B-F339	光 栄	維新の嵐	11,800	10,620
B-F340	富士通	囲碁道場破り	7,800	7,020
B-F341	アリスソフト	ランス2	6,800	6,120
B-F342	富士通	銀河宇宙オデッセイ	9,800	8,820
B-F343	アリスソフト	闘神都市	6,800	6,120
B-F344	ダットジャパン	HYPER PLANET	12,800	11,520
B-F345	光 栄	ランペルール	11,800	10,620
B-F346	富士通	LOOM	8,800	7,920

※公定歩合の引き上げによりクレジットの支払いが月々100円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

パソコン・ワープロ・周辺機器・ソフト・書籍などまとめて

全国ネットであなたのパソコンを

高価買取・下取

98、88、286、X68K、4,000文字モニター、漢字プリンター
特に高く買います。



注意

当社では、お客様からの下取りや買取りの価格も全て消費税込み価格で表示、又は取り引きさせて頂いております。お客様の支払額や受け取り額は今まで通り当社から示した金額になりますので、消費税は意識しなくて結構です。

お近くの方は渋谷駅前店へご来店を!

直接商品をお持ち下さい。すぐ検査をして代金は現金でお支払い致します。(印鑑と身分証明書をお持ち下さい)

下取・売却をお急ぎの方は直接、現品を宅急便などで下記へお送り下さい。

- 下取りをご希望の方は買い換え希望の商品名をメモ用紙などにご記入の上同封してください。下取品と購入商品の差引きの請求を連絡いたします。
- 売却をご希望の場合は、「売却希望」とご記入の上お送り下さい。現品が着き次第、早急に高価買取り代金をお届け致します。
- 下取り、売却どちらの場合でも周辺機器、ボード類、ソフトなども買取り致しますのでまとめてお送り下さい。
- 直接お送り頂く場合は下記の宛先にお送り下さい。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター ベーマガ MK係
03-3463-4455代

(注意) NEC・エプソン・シャープ以外の機種やMSX、古い機種などは買取り出来ないことがありますのでお電話でお問い合わせ下さい。

中古買取り、下取りのページ

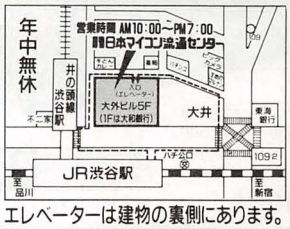
あなたのパソコンを高く買い取ります。中古や新品への買い換えもOK!

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00~PM7:00

東京受付 03[3463]4455

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901
仙台受付 022(261)0929 FAX.03(3463)2394



日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOP

※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F エレベーターは建物の裏側にあります。

●お振込先〔大和銀行 渋谷支店 普6400197〕〔住友銀行 渋谷東口支店 普1133110〕〔太陽神戸三井銀行 渋谷支店 普5546936〕〔協和埼玉銀行 渋谷支店 普451454〕
郵便振込口座 東京6-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は(株)日本マイコン流通センターです。 ※詳しいお申し込み方法は当社広告6P目

24時間FAX受付中

申込み、見積依頼、在庫の問合せなど……24時間FAX受付
FAX 03(3463)2394 又は 03(3496)7267へお気軽にどうぞ!
お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

《無料見積申込書》の利用方法

忙しくてお電話のできない方の為に無料見積申込書を用意いたしました。内容をご記入の上、郵便にてお送り下さい。7日~10日程で当社より見積り結果とお取引き方法の説明書をお送りいたします。またFAXにての見積り申込みもお受けいたします。お客様のFAX番号をお忘れなく記入してください。即時、返送させていただきます。(FAX) 03-3463-2394

キリトリ線

《無料見積申込書》

年 月 日 日本マイコン流通センター 御中

下取り機種			ご購入機種(新品)			中古品ご購入希望機種		
メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価

フリガナ お名前		ご住所	〒		TEL	
購入予定日	年 月	職業		年令 才	購入方法	現金・クレジット / 分割の場合の希望額 月々 円ぐらい

★新品・中古品購入、下取りご希望の方は、この見積申込書に必要事項をご記入の上、お送り下さい。見積と便利で簡単なお取引き方法の説明書をお送り致します。★下取品のない方も全メーカー商品格安で販売致します。お申し込み下さい。

Ⓑ 5月号

ダブルエキサイティングセール

お買上げの方全員にファルコムキャラクターグッズの「イースIIマジカルボックス」をプレゼント中!!



イースIIマジカルボックス

今、すぐお電話ください。

パーソナルコンピュータ　お支払いは5月からでOK!



テレホンショッピング

仙台(022)224-5591

ファックスでも受付けております(022)224-5594

MSX2+はメガROMソフトで新エキサイティング!!

① MSX2+ PERSONAL COMPUTER WAVY 70FD

●BASICプログラムの実行速度がアップするBASICコンパイラ内蔵

●フロッピーの出し入れが簡単なフロントローディングFDD採用



●PHC-70FD……¥64,800
●MSX用ジョイパッド(FS-JS220)……¥1,500
●ROMソフト(限定品)……¥5,800
合計¥72,100を

現金特価49,800円(税別)

頭金なし　第1回目5,780円　月々3,000円×17回

お支払い合計……56,780円(税別)

② Panasonic A1WSX MSX2+

台数限定20台



パナソニックMSX2+ FS-A1WSX

●内蔵のワープロ・グラフィックソフトがカラー印字対応

●ワープロソフトも初心者にやさしいレッスン&初級モード付

●FS-A1WSX……¥69,800
●ROMソフト……¥5,800
●ジョイカード〈FS-JS220〉……¥1,500
合計　¥77,100

現金特価61,800円(税別)

頭金なし　第1回目3,930円　月々3,000円×23回

お支払い合計……72,930円(税別)

③ ソニー HIT BIT MSX2+ F1XV

※XVストーリーディスクプレゼント



●HB-F1XV……¥69,800
●ROMソフト……¥5,800
合計¥75,600

現金特価61,800円(税別)

①自分で作曲ができる〈F1シンセサイザー〉②グラフィックツール〈らくらくアニメ〉③ワープロソフト〈文書作佐衛門XVバージョン〉が楽しめるクリエイティブツールディスクが付属

頭金なし　第1回目3,930円　月々3,000円×23回

お支払い合計……72,930円(税別)

④ MSX2+ PERSONAL COMPUTER WAVY 70FD2

●3.5インチダブルドライブ標準装備で、ラクラク操作

●プログラム実行速度がアップするBASICコンパイラ搭載



●PHC-70FD2　¥87,800
●MSXショイハッド(FS-JS220)　¥1,500
●ROMソフト(限定品)　¥5,800

合計¥95,100を 現金特価74,800円(税別)

頭金なし　第1回目5,470円　月々3,600円×23回

お支払い合計……88,270円(税別)

ELECTRIC & LIVING

エルタウン 庄子デンキ

コンピュータ・中央
仙台市青葉区一番町三丁目6-5 ☎022(224)5591

コンピュータ石巻バイパス
石巻市東中里三丁目2-5 ☎0225(93)3211

コンピュータ・山形
山形市七日町二丁目7-43 ☎0236(42)1222

コンピュータ・咲田
郡山市咲田一丁目27-7 ☎0249(34)8778

コンピュータ・古川
古川市李埣 前田10 ☎02292(3)3883

コンピュータ・泉中央
仙台市七北田字高柳99 ☎022(375)4855

コンピュータ・気仙沼
気仙沼市字赤岩杉の沢 ☎0226(24)2626

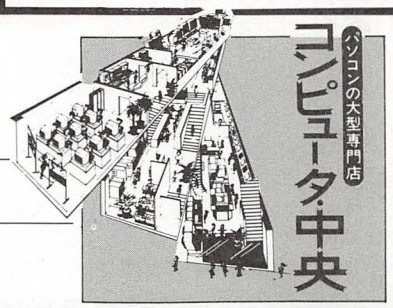
受付時間 AM10:30▶PM7:00〈年中無休〉

全国どこでも **無料発送** / ご注文は **商品NOでどうぞ** / 担当は佐藤(裕)まで

低金利でお得な **OAクレジット** / 手軽なクレジット **頭金なし**

らくらくお支払い 長期 **60回払までOK!!** / ゆっくりお支払い **5月からのお支払いでOK!**

クレジット又は現金でのお申し込みはお電話でお問い合わせ下さい。



dexter
Designers & Experts Computer Software

The SUPER LAS VEGAS II

その一瞬、君はラスベガスにいる。

ザ・スーパーラスベガスII

PC-9800シリーズ/X68000

(5.2HD, 3.5.2HD)　(5.2HD)

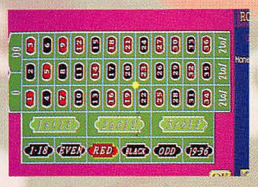
新発売　定価12,800円(消費税別)

〈特製トランプ付〉



インディアンポーカー

お互いが手札を額に当て、相手の表情を読みながら賭けていくゲーム。ポーカーフェイスに騙されてはいけないが、演技力が時には名勝負を生むことも……。



ルーレット

ルーレットを転がる目が運命を分ける。賭け方によって倍率が変わるので、繊細さを覗かせながら、ここぞというときにビッグに稼ぐ。これが粋なカジノ流。



コントラクトブリッジ

高度なテクニックと鋭い読みも、ツキとタイミングを見事に呼び込んでこそギャンブルの醍醐味を味わえる。これぞ名実ともにカードゲームの最高峰だ。



ブラックジャック

本場カジノでは「トゥエンティ・ワン」と呼ばれる。カードの合計点が21になるようにする。プロのディーラー相手に情け容赦は無用だ。



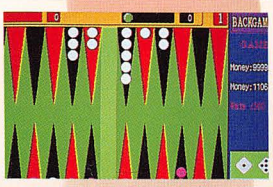
セブンスタッドポーカー

配られる7枚の中から5枚を選び、勝負を挑む。相手の手の内を読みながら、自分との駆け引きを楽しむ。強気と出るか、弱気と出るか、カード次第で気分を変えたい。



ドローフォー

通称〝UNO〟と呼ばれる人気赤丸中のカードゲーム。役札を使い、早く手札をなくした人が勝ち。残り一枚で大どんでん返しのエキサイティングも待っている。



バックギャモン

ダイスを振るのはプレイヤーの君だ。駒を動かし、相手より先に上がれば勝ちという一種のスゴロク。決め手は読みの深さ。インテリジェンスを集中させろ。

ゲーム内容

コントラクトブリッジ／ブラックジャック／セブンスタッドポーカー／ナポレオン／ミリオネア／ドローフォー／インディアンポーカー／バックギャモン／チンチロリン／クラップス／ルーレット

●画面写真は開発中のものです。



君に授けられたのは、ギャンブル疑似体験。舞台は夢と現実が妖しく交錯するラスベガス。ビギナーからマニアまで、カジノのうまみも恐ろしさもたっぷりと用意して、手に汗握る、強力なインアップだ。主人公、ハリソンガドナーに扮する君。名打てのギャンブラーとして馳せるか、後ろ姿も寂しくラスベガスを去るか、彼の運命は君に委ゆだねられているのだ。さあ、一獲千金を夢みてチャレンジ。これがスーパーラスベガスIIの世界だ！

日本デクスタ株式会社　〒101 東京都千代田区外神田5-2-2 浜田ビル　問い合せ先 ☎03-3839-4711(代表)

日本デクスタ関西株式会社　〒542 大阪市中央区瓦屋町1-9-3 中澤中央ビル4F　問い合せ先 ☎ 06-765-3971(代表)

●日本デクスタのソフトウェアは全国の有名パソコンショップでお求めください。また、通信販売で直接オーダーされる際は現金書留にて日本デクスタ宛へお申し込みください。

C&C Computers and Communications

NEC



お仕事×お遊び

DO+

（ドゥ プラス）

新発売

欲ばりパソコンがまた欲ばった。

98のビジネスソフト、88のホビーソフト、どちらも使えて大好評の98DOにさらに嬉しい高機能がプラスされました。

さて、このたび98＆88の豊富なソフトが使えるDOが、DO+（ドゥ プラス）に名前を変えて新登場。パソコンの世界をグンと愉快に広げました。仕事、勉強から趣味、遊びまで生活のいろんなシーンで、みんなが楽しめるパソコンです。PC-98DO+、新たにパソコンの購入を考えている人や88からのステップアップを考えている人にとって、これはかなりおいしいニュースです。

98▶▶▶V33A CPUの採用により高速処理を実現。しかも40Mバイト固定ディスク（オプション）の内蔵も可能になって、大容量のデータ管理も万全です。また増設RAMカードを使ってEMS*拡張メモリ（オプション）を増設すれば、拡張スロットを使わずにメモリの増設が可能です。もちろん豊富な98用ビジネスソフトも使えます。

88▶▶▶サンプリングができるADPCM機能を筆頭に、FM音源6和音などのステレオサウンド機能などで、文句なしにパワーアップ。これによりゲームではクリアなBGMやリアルな効果音、抜群の操作性を実現。作曲ソフトやお絵描きソフトなども、より本格的に楽しめます。



■CPU：16ビットV33A（16/8MHz）（8ビットCPUμPD70008-8（8/4MHz））■ユーザーズメモリ：640K（192K）バイト■5インチFDD：1M/640K（1M/320K）バイトタイプ2台内蔵■外付型1Mバイトタイプ FDD（オプション）が増設可能■拡張スロット1スロット内蔵■増設RAMカードスロット1スロット内蔵 ※［ ］内は88モードです。

*Expanded Memory Specification：メモリ拡張のための仕様。EMS機能を利用する場合は対応するアプリケーションソフトウェアが必要です。

NECパーソナルコンピュータ PC-9800シリーズ PC-98DO+

本体標準価格278,000円（税別）（ディスプレイは含みません）

■お問い合わせは、最寄りのNECへ
北海道支社（札幌）011（231）0161／東北支社（仙台）022（261）5511／東京支社（東京）03（3454）1111
中部支社（名古屋）052（262）3611／北陸支社（金沢）0762（23）1621／関西支社（大阪）06（945）1111
中国支社（広島）082（242）5503／四国支社（高松）0878（36）1200 九州支社（福岡）092（271）7700

■技術的なご質問・ご相談に電話でお答えします。
NEC パソコンインフォメーションセンター
東京 03（3452）8000 大阪 06（943）9800
受付時間…9:00～17:00 月曜日…金曜日（祝日を除く）

※本広告に記載されております全商品の価格には消費税が含まれておりません。ご購入の際、消費税が加算されますのでご承知おき願います。画面はハメコミ合成です。

つながるぞ ひろがるぞ NECのパソコン 国内シェアNo.1 日本電気グループ

特別定価480円（本体466円）雑誌18361-05 T4911836105486

第十巻第五号通巻一〇七号 一九九一年四月二十五日印刷 一九九一年五月一日発行 昭和五十七年十二月六日第三種郵便物認可

電波新聞社 〒141 東京都品川区東五反田一―十一―十五 電話03（三四四五）六一一一