1991年2月1日発行(毎月1回1日発行)第10巻第2号昭和57年12月6日第3種郵便物認可

マイコンBASIC Magazine

わかる!動かせる!パソコンの楽しさを伝える雑誌

Feb.1991 2



特別定価480円(別冊付録共)

20万円を切って登場した「Macintosh Classic」ってどんなパソコン?

未来に一番近いパソコン「AMIGA」の魅力を徹底解説

新製品情報 PC-9801NV/PC-9801DX/X68000SUPER

保存版 別冊付録 ゲーム・ミュージック楽譜集 Vol.1

●トライゴン ●ソルフィース ●G-LOC ●ロックマン3

スーパーファミコン「F-ZERO」1分59秒台への道

~ベーマガ編集部のテクニック教えます~

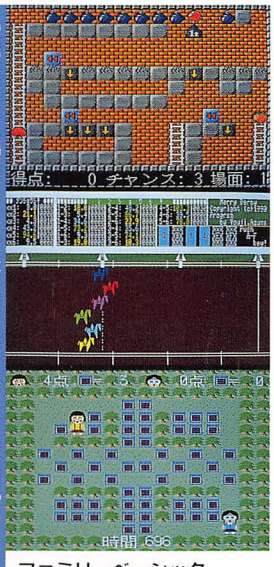
NEW VIDEO GAMES ソニックブラストマン/ガンフロンティア

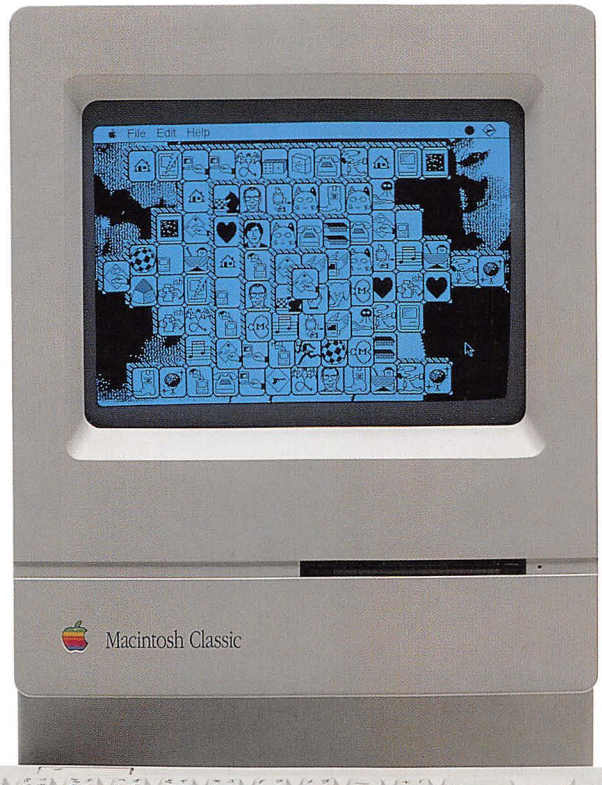
日本ファルコム待望の新作RPG ダイナソア

チャレンジ!SLG A列車で行こうIII

パソコン/海外パソコン/アーケード/ファミコン/PCエンジン/メガドライブ/ゲームギア/ゲームボーイ/ゲーム・ミュージック&ビデオの新作・ヒット情報満載

誰にも打ち込める41本のプログラムを掲載





ファミリーベーシック
FM-7/77シリーズ
FM77AVシリーズ
FM TOWNS
MSX/2/2+/turboR
MZ-1500
MZ-2500シリーズ
PC-6001/mkII/6601
PC-6001mkIISR/6601SR
PC-8001/mkII/SR
PC-8801/mkII
PC-8801mkIISR以降
PC-88VAシリーズ
PC-9801シリーズ
PC-286シリーズ
X1/turboシリーズ
X68000シリーズ
PB-100
PC-E500

SHARP

X68000 SUPER登場

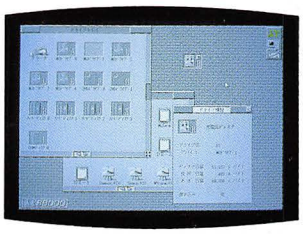
このたび新たにラインアップされた"X68000 SUPER"は、すでに発売されている"SUPER HD"と同様、SCSIインターフェイスを標準装備しています。また、その他のシリーズにはオプションとしてSCSIボード(CZ-6BS1)がサポートされ、大容量外部記憶装置をはじめ、各種SCSI装置との接続が可能になったのは、ご存じのとおりです。

SCSI規格とは……

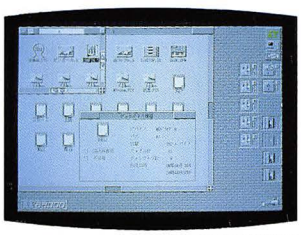
SCSIは1986年にANSI(米国規格協会)で規格化された仕様で、Small Computer System Interfaceの略。小型コンピュータの周辺機器接続のための世界共通の規格です。大容量外部記憶装置(大容量ハードディスク、CD-ROM、DATなど)に加え、登場が期待される高速スキャナ、次世代プリンタなどのSCSI装置を、デイジーチェーン方式で最大7台まで接続可能。大容量データの高速転送、および単一のインターフェイスでの周辺機器の複数制御が特長です。

X68000と大容量メディア

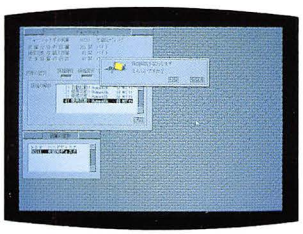
サウンドクリエーション&コンピュータグラフィックス。X68000のオハコともいうべきこの領域は、感性あふれるユーザーにとって最も魅力的である反面、表現の繊細さに比例して必要な外部記憶容量も増大します。サンプリング、MIDI、レイトレ……。その潜在能力をフルに引き出すには、大容量メディアへの対応が必須です。たとえば、新発売の光磁気ディスク(CZ-6MO1)と光磁気ディスクカートリッジ(JY-701MPA)なら、ディスク1枚で65,536色画像にして1,000枚強、15.6kHzの音声サンプリングデータで約20時間強もの情報を記憶できます。絵に書いた餅とされていた「画像データベース」も、「サンプリングシステム」さえも、もう実用レベル。SCSIの採用が、夢の大容量メディアに応えてくれるからです。



▲MOディスクドライブ情報

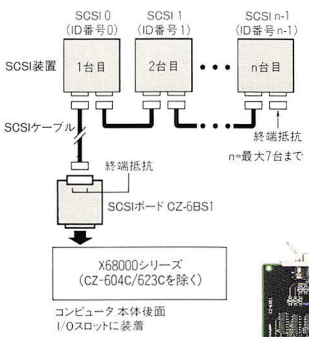


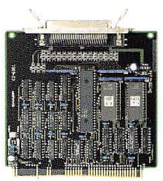
▲MOドライブディレクトリ情報



▲MOディスクのフォーマット

●デイジーチェーン方式による接続例





SCSIボードCZ-6BS1▶
標準価格29,800円(税別)

X68000の先見性

初代X68000は、すでにハードディスクインターフェイスを内蔵していたこと。当時まだ一般的ではなかったハードディスクに対して先見の発想で臨んでいたわけです。今回のSCSI対応も同様、100MBを超える大容量メディアハンドリングがスタンダードになる日も、そう遠くはありません。

大容量ハードディスクか？光磁気ディスクか？それとも……

考えもしなかった新しいデバイスか。新製品X68000SUPERのSCSIインターフェイスに何を接続するかは、賢明なユーザー諸兄にお任せするとして…。このマシンがまた新たな一歩を踏み出したことに異論はないはずです。蛇足ながらこのSUPERシリーズに関していわせてもらえれば、その日から大容量ハンドリングをお望みの方にはSUPER HDを。未来に夢を託したユーザーはSUPER、といったところでしょうか。

＊SCSI装置をご使用の場合は、Human68k Ver2.0以上でご使用ください。
＊ビジュアルシェル上からはSCSI装置はご使用になれません。

シャープX68000パソコン教室開催中
- 会場:市ヶ谷教室 シャープ東京支社ビル
- コース:入門コース・表集計コース・音楽コース・絵画コース
- 申込受付電話番号 (03)3260-8365
- 受講料:2,000円(税別)

資料請求券 X68000 日マカ 2係

68買ったら EXEクラブに入ろう!

本体同梱の入会申込ハガキを送るだけで、無料入会。
メリット1:会員No.入り、オリジナル会員証車卓がもらえる。
メリット2:各種フェアご優待・イベントご案内等、数々の特典アリ。
メリット3:10月1日スタート! X68000の活用情報が手に入る「EXEおみこし活動」に参加できる!!

ステップアップサービス(有料)
「おみこしかつぎ人」制度も新設
EXEおみこし活動のお問い合わせは、X68000EXEクラブ「おみこし活動隊」まで
☎(06)886-0354
詳細はX68000販売店店頭でポスター・おみこしPressをご覧下さい。

敢えてX68000の大容量メディア対応を実証する意味。





カラー画像ファイル、サンプリングファイルへ。
X68000のクリエイティブユースに待望の大容量ファイル。
書き換え可能な光磁気ディスク、登場。

■光磁気ディスクユニット■
CZ-6MO1…標準価格450,000円(税別)

■光磁気ディスクカートリッジ■
JY-701MPA…標準価格30,000円(税別)

写真のX68000とディスプレイは別売です。



SX-WINDOW、SCSIインターフェイス標準装備。

X68000
PERSONAL WORKSTATION
SUPER

SUPER
本体＋キーボード＋マウス・トラックボール
CZ-604C-TN(チタンブラック) 標準価格348,000円(税別) NEW
HDタイプ CZ-623C-TN(チタンブラック) 標準価格498,000円(税別)

EXPERT II
本体＋キーボード＋マウス・トラックボール
CZ-603C-BK(ブラック)・-GY(グレー) 標準価格338,000円(税別)
HDタイプ CZ-613C-BK(ブラック) 標準価格448,000円(税別)

PRO II
本体＋キーボード＋マウス
CZ-653C-BK(ブラック)・-GY(グレー) 標準価格285,000円(税別)
HDタイプ CZ-663C-BK(ブラック)・-GY(グレー) 標準価格395,000円(税別)



充実のディスプレイラインアップ
DISPLAY LINE UP

●15型カラーディスプレイテレビ(ドットピッチ0.39mm)	CZ-602D-BK(ブラック)・-GY(グレー)※	標準価格99,800円(チルトスタンド同梱・税別)
●15型カラーディスプレイテレビ(ドットピッチ0.39mm)	CZ-605D-BK(ブラック)・-GY(グレー)	標準価格115,000円(スピーカー2個/チルトスタンド同梱・税別)
●15型カラーディスプレイテレビ(ドットピッチ0.31mm)	CZ-613D-TN(チタンブラック)・-BK(ブラック)・-GY(グレー)	標準価格135,000円(スピーカー2個/チルトスタンド同梱・税別)
●14型カラーディスプレイ(ドットピッチ0.31mm)	CZ-603D-BK(ブラック)・-GY(グレー)	標準価格84,800円(チルトスタンド同梱・税別)
●14型カラーディスプレイ(ドットピッチ0.31mm)	CZ-604D-BK(ブラック)・-GY(グレー)	標準価格94,800円(スピーカー2個/チルトスタンド同梱・税別)
●14型カラーディスプレイ(ドットピッチ0.31mm)	CZ-606D-TN(チタンブラック)・-BK(ブラック)・-GY(グレー)	標準価格79,800円(チルトスタンド同梱・税別) NEW
●21型カラーディスプレイ(ドットピッチ0.52mm)	CU-21HD-BK(ブラック)	標準価格148,000円(スピーカー2個同梱・税別)

※印の商品は在庫僅少です。

X68000
自分流カード
デザインコンペ
作品大募集

〈応募要領〉●応募方法/X68000で作成したポストカードサイズのデザインカードを送って下さい。(ソフトは自由)●作品分類/部門A:クリスマスカード、ニューイヤーカード 部門B:バレンタインカード、バースデイカード 部門C:暑中見舞カード、サークル・趣味の会お知らせカード●賞/A・B・C各部門毎に優秀作品を選考、オリジナルカレンダーに掲載してプレゼントします。※優秀作品賞:掲載作品応募者に、カレンダー及びオリジナル表彰楯を進呈。※参加賞:応募者全員に、カレンダーを進呈。(応募作品に関わる諸権利は主催者に帰属するものとして作品の返却はいたしません)
●応募期間/1990年10月1日～1991年2月28日(消印有効)

詳細はX68000販売店店頭で、チラシ・ポスターをご覧下さい。

●お問い合わせは…
シャープ株式会社
電子機器事業本部システム機器営業部
〒545 大阪市阿倍野区長池町22番22号☎(06)621-1221(大代表)
電子機器事業本部液晶映像システム事業部第2商品企画部
〒162 東京都新宿区市谷八幡町8番地☎(03)3260-1161(大代表)

C&C Computers and Communications

見やすくなければ、
美しくなければ、

ますますパワフルになるPC-9800シリーズの実力をフ
高解像度はもちろん、画面の見やすさと操作
さらに、これまでになくシェイプアップされたフォルム
高い性能と感性にひびくデザイン。



15-inch Flat Face

PC-KD881はドットピッチ0.28mm、PC-KD882は0.31mmの高精細ブラウン管を採用。15インチの大きな画面で表示領域が拡大し、しかも従来の14インチ画面に比べて50%も画面の曲率を抑えたフラット化により照明の映り込みなども減少、いっそう見やすくなりました。

PC FAMILY ディスプレイ

NECのパソコンの実力を100%発揮させるのは、
— やっぱりNECのディスプレイ —

つながるぞ ひろがるぞ NECのパソコン

ディスプレイではない。
デスクには似合わない。

NEC

ルに引き出す新しいディスプレイ、PC-KD881と882。
性をアップし、快適な利用環境を実現しました。
は、新しいオフィス空間やおちついた書斎にも最適。
これが新しいディスプレイの条件です。



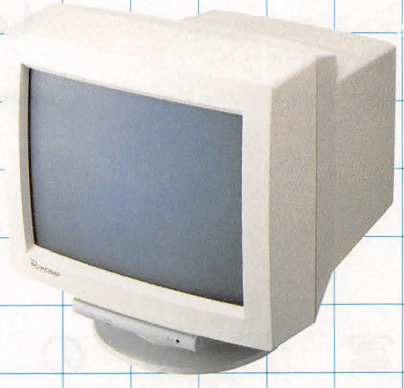
Rearview

背面のシンプルで洗練されたフォルムは、オフィス空間を快適に演出。ケーブルも簡単にスッキリと処理できます。またコントロール類は前面におき、操作性をアップしています。



Non Glare

画面の表面の反射を抑えるノングレア処理により、長時間の使用による疲れを低減。また、ホコリなどの付着を防ぐ帯電防止処理(PC-KD881)により、画面の鮮明度を持続します。



NEW FACE



新発売

PC-KD881

●ドットピッチ0.28㎜の15インチフラットフェイスブラウン管採用●画面の反射を抑えるノングレア処理●画面にホコリなどの付着を防ぐ帯電防止処理●アナログRGB入力専用●640ドット×400ラインの高解像度表示が可能●表示文字は2000文字対応●ハイセンスなデザイン●専用回転台付
15型高解像度カラーディスプレイ標準価格118,000円(税別)

新発売

PC-KD882

●ドットピッチ0.31㎜の15インチフラットフェイスブラウン管採用●画面の反射を抑えるノングレア処理●アナログRGB入力専用●640ドット×400ラインの高解像度表示が可能●表示文字は2000文字対応●ハイセンスなデザイン●専用回転台付
15型高解像度カラーディスプレイ標準価格89,800円(税別)

※本広告に掲載の商品の価格には消費税は含まれておりません。ご購入の際、消費税が付加されますので、ご承知おき願います。

日本電気グループ 〈技術的なご質問・ご相談に電話でお答えします。〉NECパソコンインフォメーションセンター 受付時間…9:00～17:00
月曜日～金曜日(祝日を除く) 東京03(3452)8000 大阪06(943)9800

FUJITSU

感動をさきどり。

DRAKKHEN™

FMTOWNSソフトコレクション海外編12

DRAKKHEN™

(ドラッケン)



提供価格:¥8,800(税別)
提供会社:富士通㈱

DRAKKHEN™ ©1989, 1990 INFOGRAMES published under license from INFOGRAMES S.A.
INFOGRAMES and DRAKKHEN are trademarks of INFOGRAMES S.A. and are used with permission. All rights reserved.

ヨーロッパ最強の3Dアクション RPGドラッケン、ついに日本上陸!

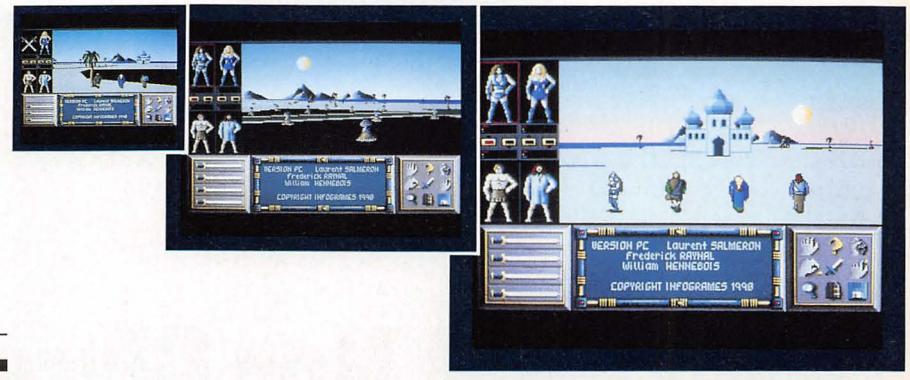
FMTOWNS版はこんなにスゴイ!

- ●驚異のスーパー・ベクトル・グラフィックエンジン(SVGE)搭載!!
- ●386™のパワー全開、超高速3Dスクロール!!
- ●まるでアクションゲーム、巨大モンスターの襲撃!!
- ●臨場感あふれる音声メッセージに有名声優を起用!!
- ●迫力のCDサウンドが唸る!!

海外でも多数の賞を受賞している
傑作ソフトです。

※386™は米国インテル社の商標です。

INFOGRAMES



FMTOWNSがまたまた急接近。
新価格で新登場。
本体標準価格298,000円(税別)より。

富士通のパソコン

FMTOWNS



モデル20Fセット

〈フロッピィディスクモデル〉
- ●モデル10F 本体標準価格¥298,000(税別)
  (3.5インチFDD×1基)
- ●モデル20F 本体標準価格¥323,000(税別)
  (3.5インチFDD×2基)

〈ハードディスク搭載モデル〉
- ●モデル40H 本体標準価格¥473,000(税別)
  (3.5インチFDD×2基、ハードディスク40MB内蔵)
- ●モデル80H 本体標準価格¥623,000(税別)
  (3.5インチFDD×2基、ハードディスク85MB内蔵)

〈CRTディスプレイ〉
- ●FMT-DP533 標準価格¥ 69,800(税別)
- ●FMT-DP534 標準価格¥108,000(税別)

※商品はすべて本体標準価格です。
※本体標準価格には、Townsシステムソフトウェアが含まれています。キーボード、カラーCRTは含まれておりません。

本広告に掲載の商品について消費税は含まれておりません。ご購入の際、商品ならびにそれに関する消耗品等および役務について、消費税が付加されますので、ご承知おき願います。

富士通電脳冬祭り参加店

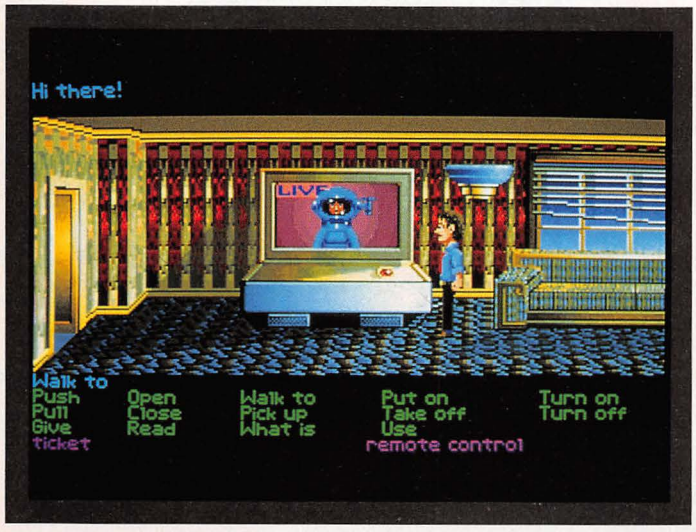
'90富士通電脳冬祭り
'91 1/15まで

●左の《'90富士通電脳冬祭り参加店》のマークのあるお店でFMTOWNS, FM NoteBook, OASYS30シリーズ, 富士通テレホンをお買い上げの方に、すてきなプレゼントを差し上げます。
詳しくは、左の《'90富士通電脳冬祭り参加店》のマークのあるお店までお問い合わせ下さい。

FMTOWNSインフォメーションサービス〔お問い合わせ時間〕10:00AM～6:00PM 月～土(祝日を除く) 東京(03)5690-0032 大阪(06)359-1724／●札幌(011)222-5476 ●青森(0177)23-3291 ●仙台(022)267-5250 ●つくば(0298)56-5113 ●千葉(0472)22-3117 ●東京(03)3646-0816 ●立川(0425)28-1567 ●横浜(045)201-3101 ●川崎(044)244-5218 ●藤沢(0466)24-6072 ●新潟(025)244-8295 ●富山(0764)42-6877

夢をかたちに
信頼と創造の富士通

FM TOWNSの海外ソフト。



FMTOWNSソフトコレクション海外編10

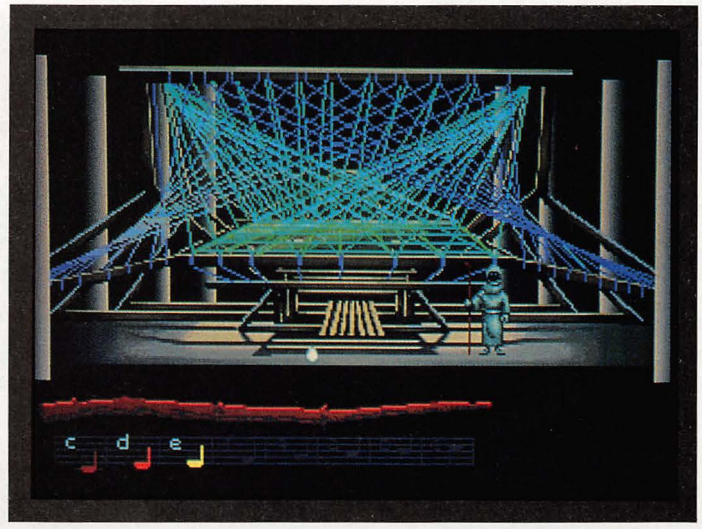
Zak Mckracken(ザック・マックラッケン)

ルーカスフィルムが贈る、アドベンチャーゲームの傑作。

地球制覇をたくらむ宇宙人が造ったスチュピィディティ・マシーンで人々の愚かさは増すばかり。大ぼら新聞の記者ザック・マックラッケンは宇宙人を拒むため「エイリアン電話局を占拠」のトップ記事を書く。彼を信じる3人の女の子と協力して、スチュピィディティ・マシーンを破壊せよ!

提供価格:¥8,800(税別)
提供会社:富士通㈱
提供時期:91年1月提供予定

TM&©1990 LucasArts Entertainment Compeny. All rights reserved.
Used under authorization.



FMTOWNSソフトコレクション海外編11

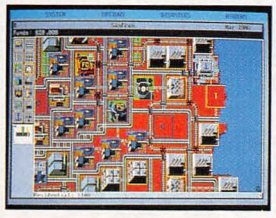
LOOM™(ルーム)

ルーカスフィルムが映画的手法で見せるファンタジーアドベンチャー。

「ルーム」の扉を開けたらそこは素晴らしいファンタジーの世界。主人公のまわりには手掛かりがかくされているし、たくさんのヒントで難問も奇問もスイスイ解けます。主人公の出生の秘密やおまじないの綴り方の情報は、CD-ROMに入っている有名声優のオーディオドラマでキャッチ!

提供価格:¥8,800(税別)
提供会社:富士通㈱
提供時期:91年3月提供予定

TM&©1990 LucasArts Entertainment Compeny.
All rights reserved. Used under authorization.

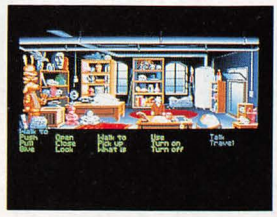


FMTOWNSソフトコレクション海外編6

Sim City

全米人気No.1ゲーム。
都市シミュレーションゲーム。
提供価格:¥8,800(税別)
提供会社:富士通㈱
※メモリ2MB必要

©1990, Maxis Software, All rights reserved.

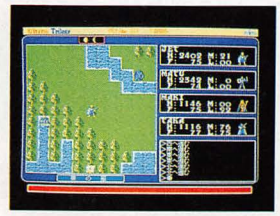


FMTOWNSソフトコレクション海外編7

INDIANA JONES™ and the LAST CRUSADE
THE GRAPHIC ADVENTURE

(インディ・ジョーンズ/最後の聖戦)
ルーカスフィルム社が総力をあげて制作した、ご存じ同名映画のゲーム化。
提供価格:¥8,800(税別)
提供会社:富士通㈱
※メモリ2MB、キーボード必要

TM&©1990 LucasArts Entertainment Company. All rights reserved.
Used under authorization.



FMTOWNSソフトコレクション海外編8

Ultima® Trilogy™ Ⅰ・Ⅱ・Ⅲ

(ウルティマ トリロジー Ⅰ・Ⅱ・Ⅲ)
あの伝説的名作、
ウルティマシリーズ3部作が
今よみがえる。
提供価格:¥12,800(税別)
提供会社:富士通㈱

Ultima and Lord British are tradmarks of Richard Garriott Copyright 1979, 1980, 1981, 1990 (C)Origin Systems, Inc. This product is published under a license from Origin Systems, Inc. All rights reserved.



FMTOWNSソフトコレクション海外編9

the Manhole™

(ザ・マンホール)
華麗な映像と音楽がおりなす
ファンタジーランドへ出発しよう。
提供価格:¥8,800(税別)
提供会社:富士通㈱

the Manhole is a trademark of Cyan.
©1990 Activision.
Used under license from Activision.
All rights reserved.

わくわく FMTOWNS DAY
ルーカスフィルム・ソフト・フェア

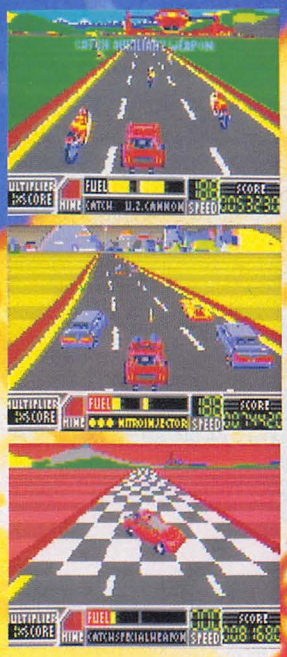
ルーカスフィルムから生まれたソフトが大集合。話題の「Zak Mckracken」の発表会同時開催。開発中のソフト「LOOM」の話も聞けるかも。

Zak Mckracken発表会(時間は3地区共通) ■第1回 13:00〜13:30 ■第2回 15:00〜15:30

●1/26(土) FMTOWNSプラザ秋葉原 ☎(03)3251-2055
●1/27(日) FMTOWNSプラザ大須 ☎(052)251-7232
FMTOWNSプラザなんば ☎(06)646-3173
開催時間(3地区共通)13:00〜17:00

●金沢(0762)62-7032 ●長野(0262)24-3831 ●静岡(054)252-8674 ●浜松(0534)53-7106 ●名古屋(052)261-5141 ●京都(075)231-6610 ●神戸(078)332-1247 ●松江(0852)24-0334 ●広島(082)211-1759
●山口(0839)25-5453 ●高松(0878)51-8125 ●北九州(093)521-8828 ●福岡(092)713-4392 ●大分(0975)38-0616 ●沖縄(0988)63-7248
現在、お持ちのFMシリーズに関するお問い合わせにつきましても、上記にて承ります。

JATARI LYNX
PORTABLE COLOR ENTERTAINMENT SYSTEM



ハイウェイはヒートアップ!!

弾丸マシーンが炸裂する

強烈レーシングバトルゲーム

RoadBlasters™

LYNXゲームカード ロード・ブラスター

新春 爆走開始!!

標準小売価格 ¥4,300(税別)

▶LYNXゲームカードシリーズ

好評発売中!!

- ペーパーボーイ
- ザーラー・マーシナリー
- ランページ
- ライガー

標準小売価格 各¥4,300(税別)

●お近くに取扱い店が見当たらない場合は……
ムーミンLYNXテレフォンサービスまでご連絡ください。

東京(03)3455-6161
大阪(06)251-4001

JATARI®

製造元 JATARI JAPAN CORPORATION

総発売元 mumin 株式会社ムーミン

本　社　〒105 東京都港区芝3-1-14 日本生命赤羽橋ビル7F　電話(03)3455-6161(代表)　FAX(03)3454-0775

大阪支店　〒542 大阪市中央区東心斎橋1-3-4 日本生命長堀橋ビル5F　電話(06)251-4001(代表)　FAX(06)243-0522



ステレオでなければ楽しくない!!
EMSでなければもう古い!!

ハードウエアでもソフトウエアでも制御できるのは株式会社エス・エヌ・イーのEMSシステムだけです。

サウンド オーケストラ ヴイ

SOUND ORCHESTRA-V

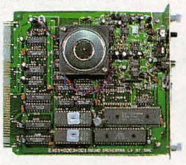
ORCHESTRAシリーズ対応機種：●NEC PC-9801シリーズ●EPSON PC-286/386シリーズ（NEC純正FM音源ボート取り付け可能な機種）

同時発音数15音 / ステレオ / EMS / リズム5音 / MML / ADPCM

定価¥35,000(税別)

■商品概要■

LITTLE ORCHESTRAシリーズは、NEC純正のFM音源ボートPC-9801-26Kの、モノラル、EMS非対応、FM3音、SSG3音、という機能では満足できない人の為に、SNEが独自の技術で開発した、EMS対応(新時代のメモリー方式、EMSタイプを使用しているCPUに対応させるための、FM音源のROMの切り離し機能を搭載)の、上位コンパチブルな、FM3音、SSG3音、Hi-Fi ステレオFM音源です。上位機のLITTLE ORCHESTRAには、リバーブ出力を搭載し、CPUのスピーカーで鳴らした場合でも、臨場感を楽しめるようにしてあります。LITTLE ORCHESTRA-Lは、LITTLE-ORCHESTRAからリバーブ出力とスピーカーを外して、よりコストパフォーマンスを高めてあります。勿論、どちらもJOYSTICKのコネクタ等の、純正の機能は搭載されていますし、純正対応のソフトがすぐに、臨場感たっぷりのHi-Fiステレオで、楽しめるようになっています。SOUND ORCHESTRAシリーズは、NEC純正のFM3音、SSG3音という音数に満足出来ない、より本格派の為に、EMS対応、Hi-Fiステレオ、純正上位コンパチという機能に、音数を、FM12音(リズム音使用時は9音)、リズム音5音、SSG3音へと増やした、最高級FM音源です。上位機のSOUND ORCHESTRA-Vには、更に、ADPCM(音声分析 録音、音声合成 再生)の機能を追加して、ステレオ等のLINE INと接続することによって、FM音源以外の様々な音(例えば自分の声)をCPUで楽しめるようにしてあります。SOUND ORCHESTRA-LはVからADPCMを外して、よりコストパフォーマンスを高めてあります。勿論、VもLも、純正に追加したFM音源用のLSI、(VはY-8950、LはYM-3812)のソフトを組み安くする為に、MML(ミュージック マクロ ランゲージ)のROMを搭載してあります。但し、JOYSTICKのコネクタは省略してあります。



SNEでは、JOYSTICKを使って、本格的に楽しみたい人はソフトに一切の制限のない、SNEのプログラマブル10キー"GINGA"または"GINGA-RX"の、プログラム機能の搭載されている、JOYSTICKのポートの使用を勧めています。また、LITTLE ORCHESTRA／SOUND ORCHESTRAシリーズの全機種が、Hi-Fiステレオ出力付となっていますので、CPUや音源ボード上のスピーカーで楽しむだけではなく、ステレオやラジオカセットのLINE IN等に接続して、Hi-Fiステレオサウンドを楽しむことを勧めています。

サウンド オーケストラ

SOUND ORCHESTRA

同時発音数15音 / ステレオ / リズム5音 / ジョイスティック

定価¥29,800(税別)

サウンド オーケストラエル

SOUND ORCHESTRA-L

同時発音数15音 / ステレオ / EMS / リズム5音 / MML

定価¥28,000(税別)

リトル オーケストラ

LITTLE ORCHESTRA

同時発音数6音 / ステレオ / EMS / ジョイスティック / リバーブ

定価¥22,000(税別)

リトル オーケストラエル

LITTLE ORCHESTRA-L

同時発音数6音 / ステレオ / EMS / ジョイスティック

定価¥18,000(税別)

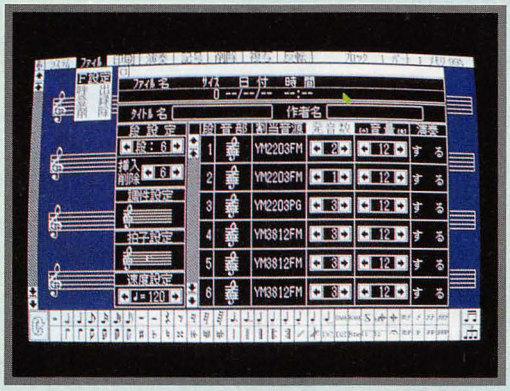
サウンド ミュージシャン

SOUND MUSICIAN 5HD/3.5HD

SOUND ORCHESTRAシリーズ用譜面入力式音楽ソフト 定価¥25,000(税別)

LITTLE MUSICIAN 5HD/3.5HD

PC-9801シリーズFM音源用 譜面入力式音楽ソフト 定価¥12,000(税別)



お待たせ致しました、待ちに待った本格的ミュージックソフトSOUND MUSICIANの登場です。五線譜の画面にマウスを使って、音楽記号を記入するだけで、誰でも簡単にコンピュータミュージックをステレオで楽しめます。勿論、美しい画面、豊富な記号、スピーディな操作性は当然の事です。SOUND ORCHESTRAシリーズと併せて使う事によって＊最大15段の作成パート数＊最大15段の同時発音数＊最大15段の印刷段数＊最大15音連譜＊最大5音のリズム音＊ステレオ演奏可＊音部記号7種類＊装飾記号付＊省略記号付＊符鉤の向きの自動選択可＊符鉤の連結の自動選択可＊メロディとコード指定で自動演奏可＊スコア譜、パート譜、ピアノ譜で高品質な印刷可＊作成した楽譜が、BASICやー太郎での利用可＊等々、まだまだここに書ききれないほど豊富な機能が搭載されています。従来のソフトで叶えられなかったミュージックソフトへの夢がここに実現しました。勿論、ハードウェアの機能までしか使えませんけれども、NEC純正のPC-9801-26K及びコンパチ機、LITTLE ORCHESTRAにも使用可能です。また純正機、コンパチ機、LITTLE ORCHESTRAのユーザーの為に、SOUND MUSICIANの最大15音の機能から、最大6音に機能簡略化して、よりコストパフォーマンスを高めたミュージックソフト、LITTLE MUSICIANも用意しました。勿論、音数以外は、美しい画面も簡単な操作方法も、SOUND MUSICIANそのままです。お好みに合わせて選んで下さい。

SOS1

サウンドオーケストラ用 ユーティリティソフト ※YM3812用MML 定価¥5,000(税別)

株式会社 エス・エヌ・イー
〒110 東京都台東区上野1-1-12 新広小路ビル2F
TEL.03-3836-5360 FAX.03-3835-0571

各種新製品大特価販売中!! くわしくは☎03(3251)9911へ!

ツクモ 史上最大の

ツクモ通販受注センター フリーダイヤル **0120-377-999** 商品のお問い合せは各店、又は通販センター☎03(3251)9911へ

▲決算商品群! 商品のご注文は在庫確認の上お願い致します!

本体セット

★上記セットモニタをCU-14FD(シャープ14" DP.31mm回転台付)に変更した場合、差額は¥10,000UPになります。
★上記セットモニタをXC-1498CⅡ(三菱14" DP.28mm回転台付)に変更した場合、差額は¥20,000UPになります。

PC-8801mc セット
- PC-8801MC-2 (CPU)…… ¥199,000
- CM-1472…… ¥84,800
  (大同14" DP.31mm回転台付)
- MD-2HD (10枚)……サービス

注番 B0201 合計定価 ¥283,800
ツクモ特価 ¥149,800 (消費税別途 ¥4,494)
クレジット例(20回払・税込)
初回¥10,595+月々¥8,700×19回

PC-286VG セット
- PC-286VG-STD(CPU) ¥268,000
- CM-1472…… ¥84,800
  (大同14" DP.31mm回転台付)
- MD-2HD (10枚)……サービス

注番 B0202 合計定価 ¥352,800
ツクモ特価 ¥210,000 (消費税別途 ¥6,300)
クレジット例(20回払・税込)
初回¥12,882+月々¥12,300×19回

PC CLUB セット
- PC-286C-STD(CPU)… ¥168,000
- CM-1472…… ¥84,800
  (大同14" DP.31mm回転台付) 大同
- MF-2HD (5枚)……サービス

注番 B0203 合計定価 ¥252,800
ツクモ特価 ¥169,800 (消費税別途 ¥5,094)
クレジット例(20回払・税込)
初回¥11,279+月々¥9,900×19回

EPSON PC CLUB
ツクモ特価販売中!!



注番 B0207
定価¥168,000
●CPU80286 10MHzノーウェイト●PC-9800シリーズソフト使用可能●スピーカー内蔵サウンド機能装備 ●拡張スロット①装備●3.5インチ・ディスクドライブを2基搭載

大同 TATUNG
注番 B0204



CM-1472
定価¥84,800
- 14インチカラー
- アナログRGB
- DP0.31mm
- ノングレア
- 回転台付
- 88/98対応

ツクモ特価販売中
セットのモニターはこちらになります。

PC-9801RX21 セット
- PC-9801RX21 (CPU)…… ¥338,000
- CM-1472…… ¥84,800
  (大同14" DP.31mm回転台付)
- MD-2HD (10枚)……サービス

注番 B0205 合計定価 ¥422,800
限定特価 ¥248,000 (消費税別途 ¥7,440)
クレジット例(24回払・税込)
初回¥13,664+月々¥12,400×23回

PC-98DO⁺ セット
- PC-98DO⁺(CPU)…… ¥278,000
- CM-1472…… ¥84,800
  (大同14" DP.31mm回転台付)
- MD-2HD (10枚)……サービス

注番 B0206 合計定価 ¥362,800
ツクモ特価 ¥245,000 (消費税別途 ¥7,350)
クレジット例(24回払・税込)
初回¥12,349+月々¥12,300×23回

NEC PC-98 DO⁺



注番 B0208
ツクモ特価販売中!!
定価¥278,000
98モードで、16ビットCPU V33(16MHz)の採用。従来のDOで採用されていたCPUに比べて処理スピードが約2.3倍になりました。 ※ディスプレイは別売です。

MSXセット

SONY MSX2+ F1XV
注番 B0209



定価¥69,800
ツクモ特価¥5?,800

Panasonic パーソナルコンピュータ スーパーターボ A1ST FS-A1ST
注番 B0210 MSX turbo R



定価¥87,800
ツクモ特価 ¥79,800 (消費税別途 ¥2,394)
クレジット例(18回払・税込)
初回¥6,179+月々¥5,100×17回払

今、ツクモで上記商品2点のうち、いずれかをお求めのお客様に、マウス+ディスケット5枚をプレゼント

ハードディスク

一流メーカーX68000専用ハードディスク40MB(SASI) 限定特価¥59,800 (消費税別途 ¥1,794)

汎用型ハードディスク
アイテック
IT H45G 定価¥168,000
EPO付
注番 B0211 ツクモ特価¥69,800 (消費税別途¥2,094)

緑電子
Little E40mkⅡ 定価¥98,000
SOS付
注番 B0212 ツクモ特価¥62,800 (消費税別途¥1,884)

■X68000専用ハードディスク
アイテック
IT X640(40MB) 定価¥158,000
カラー:ブラック/グレー) 注番 B0213
特価¥84,800 (消費税別途¥2,544)

IT X680(80MB) 定価¥198,000
カラー:ブラック/グレー) 注番 B0214
特価¥99,800 (消費税別途¥2,994)

IT X130S(SCSI、130MB)
定価¥158,000 (I/Fボード別売) 注番 B0215
特価¥125,800 (消費税別途¥3,774)

FM音源ボード(EMS対応)

PC-9801/286シリーズ用

	ステレオ	EMS対応	リバーブ	15音発声	リズム5音	ADPCM	スピーカー	JOYスティック対応	定価	特価
リトルオーケストラL	●	●	—	—	—	—	—	●	定価¥18,000	特価¥13,800
リトルオーケストラ	●	●	●	—	—	—	●	●	定価¥22,000	特価¥16,800
サウンドオーケストラL	●	●	—	●	●		●	—	定価¥28,000	特価¥18,800
サウンドオーケストラV	●	●	—	●	●	●	●	—	定価¥35,000	特価¥23,800
リトルミュージシャン	リトルオーケストラ用ソフトウェア								定価¥12,000	特価¥ 9,000
サウンドミュージシャン	サウンドオーケストラ用ソフトウェア								定価¥25,000	特価¥18,000

EMS対応メモリーボード&カード PC-9801/286シリーズ用

- EMJ-1000L……定価¥24,800➡ツクモ特価¥19,800(消費税別途 ¥594)
- EMJ-2000L……定価¥34,800➡ツクモ特価¥27,800(消費税別途 ¥834)
- EMJ-4000L……定価¥59,800➡ツクモ特価¥46,800(消費税別途¥1,404)
- NE-EMS2L……定価¥34,800➡ツクモ特価¥25,800(消費税別途 ¥774)
- NE-EMS4L……定価¥74,800➡ツクモ特価¥44,800(消費税別途¥1,344)

PC-9801N/NS/NV/DO⁺専用
- PIO-98NT-2MB……定価¥38,000➡ツクモ特価¥34,200(消費税別途¥1,026)
- RCS-2000……定価¥39,800➡ツクモ特価¥32,000(消費税別途¥ 960)
- RCS-4000……定価¥74,800➡ツクモ特価¥59,800(消費税別途¥1,794)

PC-286L/LE/LF専用
- EMP-2000L……定価¥39,800➡ツクモ特価¥31,800(消費税別途 ¥954)
- EMP-4000L……定価¥59,800➡ツクモ特価¥50,800(消費税別途¥1,524)
- TRAM286-20…… ツクモ特価¥33,800(消費税別途¥1,014)

PC-286NF/Book/386N-A専用
- EMB-2000……定価¥39,800➡ツクモ特価¥31,800(消費税別途¥ 954)
- EMB-4000……定価¥64,800➡ツクモ特価¥51,800(消費税別途¥1,554)

内蔵型メモリーカード

RA21/RA51専用
- MRA-2000L……定価¥34,800➡ツクモ特価¥27,800(消費税別途 ¥834)
- MRA-4000L……定価¥59,800➡ツクモ特価¥46,800(消費税別途¥1,404)
- XMC-2000L……定価¥29,800➡ツクモ特価¥23,800(消費税別途 ¥714)
(PC-9801-61フルコンパチ)

超特価一流メーカーモデム
NEC 35%OFF
COMSTARZ 2424/5(MNPクラス5)
定価¥44,800
特価¥29,000 (消費税別途 ¥870)

アイワ(ポケットモデム)
PV-24(MNPクラス4)
定価¥39,800
特価~~¥27,000~~

ポケットモデム
- PV-M24VM5(クラス5)……定価¥42,800➡ツクモ特価¥32,800(消費税別途 ¥984)
- MD-24FP4Ⅱ(クラス4)……定価¥38,800➡ツクモ特価¥29,800(消費税別途 ¥894)
- MD-24FP5Ⅱ(クラス5)……定価¥42,800➡ツクモ特価¥32,800(消費税別途 ¥984)

決算セール！

1/18〜1/30
掲載商品2万円以上
送料無料

新製品コーナー

NEC
PC-9801DX
DX2　定価¥318,000　注番 B0218
DX/U2
定価¥318,000
●CPU80286(12/10MHz)・メモリアクセスノーウェイト●ユーザーズメモリ640Kバイト標準装備
ツクモ特価販売中!!



SHARP　注番 B0219
X68000 SUPER
CZ604C-TN
定価¥348,000
ハードディスクのインターフェイスにSCSI規格の物を採用。大容量の記憶メディアが容易になりました。
ツクモ特価販売中!!



EPSON
PC-386NOTE A　注番 B0220
定価¥268,000
着脱自在の20MBハードディスクパック内蔵可能。32ビットCPU386SX™ 16MHzの高速処理。機動力と処理能力をかね備えた32bitプロスペックノート。
ツクモ特価販売中!!



東芝
DynaBook386
J-3100SX001　注番 B0221
定価¥258,000
●32ビットCPU、386SX™(16MHz)採用●標準2MB、最大10MBのハードRAMにも使える大容量メモリ。
ツクモ特価販売中!!



NEC
PC-9801NV
注番 B0222　定価¥248,000
●高性能CPU、V30HL採用。
●8階調表示、CFLサイドライト付き液晶ディスプレイ
ツクモ特価販売中!!



富士通
FM TOWNS
定価¥328,000
●TOWNS OS添付
●汎用スロット採用
●ニューモデルマウス
●アウトラインフォント内蔵可
注番 B0223
ツクモ特価販売中!!



その他新製品も…大特価販売中！

ツクモグローバルカード

大好評入会者募集中!!

国内・外で活躍
使って便利、持ってて安心／ツクモグローバルカードは、ジャックス・VISA、セントラル・マスターとの提携カードです。ツクモ各店でのお買物がらくらくできるうえに、国内はもとより海外での分割ショッピングもOK！
お申し込みは
(03)3251-9898又は各店店頭で



18才以上なら学生でもOK！

SHARP X68000コーナー



SUPER HD

〈EXPERT II〉
CZ-623C……定価¥498,000
CZ-603C……定価¥338,000
CZ-613C……定価¥448,000
〈PRO II〉
CZ-653C……定価¥285,000
CZ-663C……定価¥395,000
ツクモ特価販売中!!

X68000用メモリーボード

1MB増設用メモリーボード
〔ACE & PROシリーズ内蔵用〕　注番 B0224
ツクモ特価¥19,000(消費税別途¥570)

2MB増設RAMボード　注番 B0225
ツクモ特価¥37,000(消費税別途¥1,110)

4MB増設RAMボード　注番 B0226
ツクモ特価¥64,000(消費税別途¥1,920)

※2MBと4MBは全シリーズ対応。
拡張用スロット。

MIDIコーナー

X68000用MIDI Aセット

CM-32L……¥69,000
SX-68M……¥19,000
Mu-1……¥19,800
注番 B0227　合計定価　¥108,600
限定特価¥88,000
(消費税別途¥2,640)
クレジット例(18回払・税込)
初回¥7,223＋月々¥5,600×17回

X68000用MIDI Bセット

CM-64……¥129,000
SX-68M……¥19,800
Mu-1……¥19,800
注番 B0228　合計定価　¥168,600
ツクモ特価¥138,000
(消費税別途¥4,140)
クレジット例(18回払・税込)
初回¥9,318＋月々¥8,900×17回

PC-9801 & PC-286シリーズ用

ミュージ郎
定価¥158,000　注番 B0229



ミュージ郎Jr
定価¥98,000　注番 B0230



ツクモ特価販売中！

各ソフトランキング　特価販売中!!

X68000用	PC-8801用	PC-9801用
1 銀河英雄伝説II	1 サークII	1 大戦略III'90
2 シムシティー	2 ランペルール	2 シムシティー
3 ソルフィース	3 大航海時代	3 大戦略III'90 パワーアップキット
4 ナイアス	4 銀河英雄伝説II	4 F-15ストライク・イーグルII
5 ポピュラス	5 三國志II	5 黄金の羅針盤

KAWAI
サウンドパレット
定価¥54,800
NEC PC-9801シリーズ対応
(必要メモリー:640KB)
●MIDI処理と音源システムを1枚のボード上に実現。●サンプルのデモ曲を満載したマウス対応、17トラックのマルチトラックシーケンサー。
注番 B0231



ツクモ特価販売中!!

●●●●●パソコンラック!●●●●●

送料サービス(離島を除く)



シグマA・P・O
F3　注番 B0232
定価¥38,000
●棚板4枚●データスタンド
●2Pコンセント付
●1283(H)×700(D)×610(W)
※サイドテーブル(別売)¥7,800
特価¥19,400



シグマA・P・O
F5　注番 B0233
定価¥48,000
●棚板4枚●データスタント
●2Pコンセント付
●1283(H)×700(D)×870(W)
※サイドテーブル(別売)¥7,800
特価¥29,000



エレコム　注番 B0234
DS-31
定価¥13,000
特価¥10,800
●天板 スチール製
●ロック式キャスター付
●1225(H)×600(D)×650(W)
■トレーユニット(オプション)FO-60E
特価¥3,200

商品の注文専用フリーダイヤル
0120-377-999

超特価の事なら今すぐTEL!!
ご利用ください。通信販売
☎03(3251)9911

代金引き換えでお申し込みの方は

●お近くの通販センターへお問い合せ下さい
●配達日の指定もできます。

現金書留でお申し込みの方は

●下記申込書を同封の上、下記までお送り下さい。
〒101-91 東京都千代田区神田郵便局私書箱135号　ツクモ通販センター

銀行振込でお申し込みの方は

●お電話で事前にご連絡ののち下記までお振り込み下さい
富士銀行　神田支店　(普)No.894047　ツクモデンキ宛

クレジットでお申し込みの方は

●お近くの通販センターへお問い合せ下さい
お申し込みもお電話1本でOK!

取り扱いカード

●セントラル●ジャックス●VIPカード●ツクモグローバルカード
お申し込みはお電話1本でOK!

各種リース払い

●詳しくは各店にお問い合せ下さい　ケースに合わせてご相談に応じます。

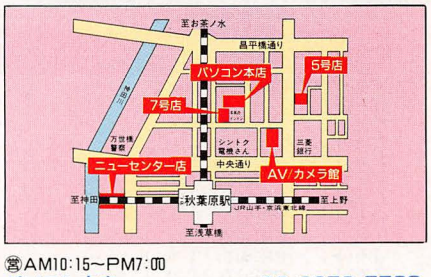
☆☽夜10時まで受付。ツクモ通販センター

東京	☎03-3251-9911	大阪	☎06-365-5691
仙台	☎022-263-0791	広島	☎082-223-2741
福島	☎0245-24-1491	福岡	☎092-474-8521
新潟	☎025-273-9911	名古屋	☎052-251-1199
静岡	☎0542-59-6270	札幌	☎011-241-2299
松本	☎0263-36-0199	但し札幌は午前10:30〜午後7:30迄	

ツクモ通信販売現金書留用申込書　BM2係

氏名　　(　　)才
住所
☎
商品名　　注文番号
商品代金¥　　消費税3%¥
合計代金¥　　同封金¥
周辺機器をご注文の方は本体名をご記入下さい

ツクモ秋葉原各店



営AM10:15〜PM7:00
パソコン本店 ☎03-3253-5599
AV/カメラ館 ☎03-3254-3999
ニューセンター店 ☎03-3251-0987
5号店 ☎03-3251-0531
7号店 ☎03-3253-4199

ツクモ買取りセンター　受AM11:00〜PM5:00　☎03(3251)9977

ツクモ名古屋1号・2号店

営AM10:00〜PM7:00
1号店 ☎052-263-1655 第1アメ横ビル内
2号店 ☎052-251-3399 第2アメ横ビル内

ニューメディアプラザ ツクモ札幌

営AM10:30〜PM7:30
札幌市中央区南二条西3-15-1 さっしんビルB1F
☎011-241-2299

PRO STAFF ツクモ

※掲載商品をご注文の方はあらかじめ在庫確認の上お願いします。

※表示価格には消費税は含まれていません。

注目!!
(平成3年2月末はモチロン)
平成3年3月末一括払い
手数料(金利)無料
ご利用下さい。

また また 秋葉原で おなじみの
1/10〜2/9

■NEC=モデム(定価¥44,800)
⊙COMSTARZ2424/5
●2400/1200bps全二重、MNPクラス5
●インターフェースケーブル付
P&A超特価 **¥28,500**
(送料・消費税込み¥30,385)

■40M(SCSI)インターフェース付 限定
⊙STATION40S(日本テクサ)
(I/F FHA-55S付)
(定価¥133,000)
P&A特価 **¥62,500**
(送料・消費税込¥65,405)

■40M(SASI)(I/Fケーブル) 限定
⊙CRC-MH4B
(コンピュータ・リサーチ)
●28ms
(定価¥99,800)
P&A特価 **¥55,000**
(送料・消費税込¥57,680)

■40M(SASI)内蔵型
⊙CRC-IHR4/E4
(コンピュータ・リサーチ)
●20MB×2分割可能
(定価¥98,000)
P&A特価 **¥58,500**
(送料・消費税込¥61,285)

LAP TOP【ディスケット5枚サービス】(送料¥1,000)

●J3100SS001	(東芝)	定価¥198,000▶	特価¥106,000
●PC-98NOTE	(NEC)	定価¥248,000▶	特価¥125,000
●PC-9801NS	(NEC)	定価¥298,000▶	特価¥198,000
●PC-9801NS-20	(NEC)	定価¥448,000▶	特価¥315,000
●PC-98HA	(NEC)	定価¥198,000▶	特価¥130,000
●PC-9801NV	(NEC)	定価¥248,000▶	特価¥182,000
●PC-286BOOK-STD	(エプソン)	定価¥258,000▶	特価¥186,000
●PC-386NOTE-A	(エプソン)	定価¥268,000▶	特価¥197,000
●PC-286LP	(エプソン)	定価¥298,000▶	特価¥216,000

PC電子手帳ET
定価¥34,800▶ 特価**¥27,900**
▶パソコン接続アダプタセット
定価¥39,800▶ 特価**¥31,800**
(送料、消費税込¥33,269)

サウンド・ボード(98&エプソン用)
SNE[NEC純正(9801-26K)上位コンパチ
サウンドオーケストラ⊕ユーティリティソフト(SCSI)
定価¥34,800…… **¥18,500**
(送料・消費税込み¥19,570)

■キャラベル・HDD(SCSI)
⊙AV-040HC
●ONE SLOTタイプ
●40MB/19ms以下
(定価¥98,000)
P&A特価**¥67,500**
(送料・消費税込¥71,585)

NEC
●CU-14GD(シャープ)=88専用モニター、カラー14インチ
回転台付、640×400ドット(4050文字)

88シリーズお買上げの方に ジョイカードをプレゼントいたします。 送料¥2.000

PC-8801MC model 1/model 2/FE2/MA2/FE/VA3



Ⓐセット:PC-8801MC(model2)+CU-14GD+M-2HD(10枚)
……定価¥268,800▶特価**¥139,000**

Ⓑセット:PC-8801MC(model1)+CU-14GD+M-2HD(10枚)
…定価¥238,800▶特価**¥133,000**

Ⓒセット:PC-8801FE2+CU-14GD+M-2D(10枚)
……定価¥188,800▶特価**¥ 98,000**

Ⓓセット:PC-8801MA2+CU-14GD+M-2HD(10枚)
限定 ……定価¥237,800▶特価**¥119,000**

P&A特選セット 限定
Ⓔセット:PC-8801FE+CU-14GD
+M-2D(10枚)…定価¥198,800 ……▶大特価 **¥89,000**

Ⓐ〜Ⓔのモニターを、

①CU-14FD	(シャープ)	定価¥ 74,800)に変更の場合	¥ 3,000
②CU-14KD	(シャープ)	定価¥ 89,800)に変更の場合	¥12,000
③CU-14TV	(シャープ)	定価¥ 99,800)に変更の場合	¥30,000
④XC-1498C II	(三 菱)	定価¥107,000)に変更の場合	¥10,000
⑤PC-KD854N	(NEC	定価¥ 84,800)に変更の場合	¥ 3,000
⑥PC-KD853N	(NEC	定価¥118,000)に変更の場合	¥13,000
⑦PC-KD863G	(NEC	定価¥138,000)に変更の場合	¥46,000
⑧PC-KD862S	(NEC	定価¥ 99,800)に変更の場合	¥24,000
⑨PC-KD882	(NEC	定価¥ 89,800)に変更の場合	¥20,000
⑩PC-KD881	(NEC	定価¥118,000)に変更の場合	¥39,000
⑪PC-TV354	(NEC	定価¥110,000)に変更の場合	¥25,000
⑫PC-TV454	(NEC	定価¥128,300)に変更の場合	¥32,000
⑬PC-TV455	(NEC	定価¥147,000)に変更の場合	¥42,000

を加算して下さい。

- ●マウス(PC88用)……定価¥7,800▶特価**¥4,500**
- ●キーボードカバー(ソフト)(PC-88/98用)……定価¥3,500▶特価**¥2,800**
- ●TVフィルター(紫外線カット)……定価¥5,000▶特価**¥3,800**

プリンターセット(ケーブル・用紙付) 送料¥1000

Ⓐセット:PC-PR201/80A	(NEC)	定価¥275,000▶	特価**¥188,000**
Ⓑセット: 65A	(〃)	定価¥215,000▶	特価**¥146,000**
Ⓒセット: 60A	(〃)	定価¥158,000▶	特価**¥107,000**
Ⓓセット: 45	(〃)	定価¥ 95,000▶	特価**¥ 65,000**
Ⓔセット:PC-PR201GS	(〃)	定価¥135,000▶	特価**¥ 85,000**
Ⓕセット: 101GS	(〃)	定価¥115,000▶	特価**¥ 77,000**
Ⓖセット: PR150VH	(〃)	定価¥ 99,800▶	特価**¥ 66,000**
Ⓗセット: PR350	(〃)	定価¥168,000▶	特価**¥118,000**
Ⓘセット: PR150VL	(〃)	定価¥ 84,800▶	特価**¥ 56,000**
Ⓙセット: PR150T	(〃)	定価¥ 64,800▶	特価**¥ 44,000**
Ⓚセット: PR101TL3	(〃)	定価¥ 69,800▶	特価**¥ 43,500**
Ⓛセット: PR102TL3	(〃)	定価¥ 50,000▶	特価**¥ 36,000**
Ⓜセット: PR1000	(〃)(EPカートリッジ付)	定価¥288,000▶	特価**¥196,000**
Ⓝセット: PR2000	(〃)(〃)	定価¥478,000▶	特価**¥332,000**
Ⓞセット: PR3000PS	(〃)(〃)	定価¥658,000▶	特価**¥463,000**
Ⓟセット:AP-600PC	(エプソン)	定価¥ 64,800▶	特価**¥ 46,000**
Ⓠセット:AP-900PC	(〃)	定価¥ 94,800▶	特価**¥ 64,000**
Ⓡセット:VP-960PC	(〃)	定価¥118,000▶	特価**¥ 83,000**
Ⓢセット:VP-1600PC	(〃)	定価¥125,000▶	特価**¥ 87,000**
Ⓣセット:VP-2600PC	(〃)	定価¥145,000▶	特価**¥104,000**
Ⓤセット:XP-2000PC	(〃)	定価¥198,000▶	特価**¥139,000**
Ⓥセット:HG-4000PC	(〃)	定価¥198,000▶	特価**¥144,000**
Ⓦセット:TX-24CL	(スター)	定価¥ 69,800▶	特価**¥ 35,500**
Ⓧセット:CR-3415CL	(〃)	定価¥148,000▶	特価**¥ 67,000**
Ⓨセット:BR-2415	(〃)	定価¥ 94,800▶	特価**¥ 49,000**
Ⓩセット:JR-200CL	(〃)	定価¥134,800▶	特価**¥ 73,500**
⊙セット:JP-200	(〃)	定価¥104,800▶	特価**¥ 67,500**
⊙セット:M-1724α	(ブラザー)	定価¥ 95,000▶	特価**¥ 56,500**
⊙セット:M-1924P	(〃)	定価¥148,000▶	特価**¥ 67,000**
⊙セット:BJ-130J(キット付)(キャノン)		定価¥198,000▶	特価**¥123,000**
⊙セット:BJ-10V(ノートブック用)(ケーブル付)(キャノン)		定価¥ 74,800▶	特価**¥ 56,500**
⊙セット:LBP-A404(LIPS II+)(PC用)(キャノン)		定価¥295,000▶	特価**¥214,000**
⊙セット:LBP-A404(LIPSIII)(〃)(〃)		定価¥355,000▶	特価**¥256,000**

アフターサービス万全
全商品保証書付 専門の担当者がお客様の立場で対応します。
初期不良、輸送トラブルetc.
万が一初期不良、輸送トラブルが発生しました際には、即交換させていただきます。

(送料¥2.000)
NEC
■ワイド・スキャナー 98G
⊙HWS-10G
(HAL研究所)
定価¥34,800
P&A特価 **¥19,500**

PC-9801DX/RA/ES/RS/DO+

①PC-9801DX2+CU-14GD	定価¥387,800▶	特価**¥252,000**	
②RA21+CU-14GD	定価¥567,800▶	特価 価格はTEL下さい。	
③DX/U2+CU-14GD	定価¥387,800▶	特価**¥252,000**	
④ES2+CU-14GD	定価¥517,800▶	特価**¥337,000**	
⑤RS21+CU-14GD	定価¥467,800▶	特価**¥298,000**	
⑥RS51+CU-14GD	定価¥637,800▶	特価**¥398,000**	
⑦DX5+CU-14GD	定価¥537,800▶	特価**¥358,000**	
⑧RA51+CU-14GD	定価¥737,800▶	特価**¥485,000**	
⑨DX/U5+CU-14GD	定価¥537,800▶	特価**¥359,000**	
⑩ES5+CU-14GD	定価¥707,800▶	特価**¥455,000**	
⑪PC-98DO+CU-14GD	定価¥347,800▶	特価**¥230,000**	

※PC-98、エプソンシリーズには、マウス+M-2HD(10枚)
(3.5"×5枚)サービス

※CU-14GD▶シャープ、カラーモニター、14インチ、回転台付
(NEC98、エプソン専用モニター)640×400ドット(4050文字)

EPSON PC-286/386 SERIES

①PC-286VG-STD+CU-14GD	定価¥337,800▶	特価**¥210,000**	
②PC-286C-STD+CU-14GD	定価¥237,800▶	特価**¥162,000**	
③PC-386S-STD+CU-14GD	定価¥567,800▶	特価**¥393,000**	
④PC-386G-STD+CU-14GD	定価¥819,800▶	特価 価格はTEL!!	
⑤UX-STD+CU-14GD	定価¥337,800▶	特価**¥222,000**	
⑥-H20+CU-14GD	定価¥462,800▶	特価**¥310,000**	
⑦PC-386M-STD+CU-14GD	定価¥397,800▶	特価**¥270,000**	
⑧-H40+CU-14GD	定価¥537,800▶	特価**¥370,000**	
⑨VR-STD+CU-14GD	定価¥417,800▶	特価**¥253,000**	
⑩-H40+CU-14GD	定価¥557,800▶	特価**¥348,000**	
⑪V-STD+CU-14 GD	定価¥567,800▶	特価**¥352,000**	

98シリーズ、エプソンシリーズのモニターを

①CU-14FD	(シャープ)	定価¥ 74,800に変更の場合	¥ 3,000
②CU-14TV	(シャープ)	定価¥ 99,800に変更の場合	¥30,000
③CU-14KD	(シャープ)	定価¥ 89,800に変更の場合	¥12,000
④XC-1498C II	(三 菱)	定価¥107,000に変更の場合	¥10,000
⑤PC-KD854N	(NEC)	定価¥ 84,800に変更の場合	¥ 3,000
⑥PC-KD853N	(NEC)	定価¥118,000に変更の場合	¥13,000
⑦PC-KD862S	(NEC)	定価¥ 99,800に変更の場合	¥24,000
⑧PC-KD882	(NEC)	定価¥ 89,800に変更の場合	¥20,000
⑨PC-KD881	(NEC)	定価¥118,000に変更の場合	¥39,000
⑩PC-TV354	(NEC)	定価¥110,000に変更の場合	¥25,000
⑪PC-TV454	(NEC)	定価¥128,300に変更の場合	¥32,000
⑫PC-TV455	(NEC)	定価¥147,000に変更の場合	¥42,000
⑬N-5913U	(NEC)	定価¥120,000に変更の場合	¥42,000
⑭CR-4000	(エプソン)	定価¥ 94,800に変更の場合	¥13,500
⑮CR-5000	(エプソン)	定価¥138,000に変更の場合	¥53,000

を加算して下さい。

ラップトップ(ディスケット5枚サービス) 送料¥1,000

①PC-9801T model S5(NEC)	定価¥ 850,000▶	特価**¥598,000**	
②PC-9801T model F5(NEC)	定価¥1,150,000▶	特価**¥798,000**	
③PC-9801T model W2(NEC)	定価¥ 548,000▶	特価**¥386,000**	
④PC-9801T model W5(NEC)	定価¥ 758,000▶	特価**¥533,000**	
⑤PC-286BOOK-H20(エプソン)	定価¥ 378,000▶	特価**¥295,000**	
⑥PC-386LS-H20(エプソン)	定価¥ 678,000▶	特価**¥420,000**	
⑦J-3100SS002(東芝)	定価¥ 228,000▶	特価**¥148,000**	
⑧J-3100SS02E(東芝)	定価¥ 328,000▶	特価**¥215,000**	

9801&エプソン用サウンドボード 送料¥500

Ⓐ PC-9801-26K(NEC)	定価¥25,000▶	特価**¥20,000**	
Ⓑ サウンドオーケストラ(SNE)	定価¥29,500▶	特価**¥17,300**	
Ⓒ サウンドオーケストラV(SNE)	定価¥35,000▶	特価**¥22,800**	
Ⓓ サウンドオーケストラL(SNE)	定価¥28,000▶	特価**¥17,800**	
Ⓔ リトル・オーケストラ(SNE)	定価¥22,000▶	特価**¥14,300**	
Ⓕ リトル・オーケストラL(SNE)	定価¥18,000▶	特価**¥11,800**	
Ⓖ サウンド・MUSICIAN(SNE)	定価¥25,000▶	特価**¥15,800**	
Ⓗ リトル・MUSICIAN(SNE)	定価¥12,000▶	特価**¥ 8,600**	
テンキーユニット Ⓐ "GINGA"(88、98用)(SNE)	定価¥32,000▶	特価**¥19,000**	
Ⓑ "GINGA"(286L用)(SNE)	定価¥15,000▶	特価**¥ 9,000**	

●定休日/毎週水曜日=第3水曜・木曜は連休とさせていただきます(祭日の場合は翌日になります)●本広告の掲載の商品の価格については、消費税は含まれておりません。
●価格は流通事情により変動致しますので、銀行振込・書留等の送付の前に、あらかじめお電話にてご確認下さい。

P&Aがズバリ超特価セールでご奉仕!!

営業時間 平日:AM10:00〜PM7:00、日祭:AM10:00〜PM6:00

★超低金利クレジットOK!! 1回〜84回払いまでOK!!
●お近くの方は、お立寄下さい。専門係員が説明いたします。
●本体単品でも受付します。詳しくは、お電話にてお問合せ下さい。
●ビジネスソフト定価の20%引きOK!! TEL下さい。

全国通販

中古パソコンは、P&Aにおまかせ!!

その場で高価現金買取り・高価下取りOK!!

■まずはお電話下さい。 03-651-1884 FAX:03-651-0141

■下取り・買取りでお急ぎの方、直接当社に来店、または、宅急便にてお送り下さい。

●下取りの場合……価格は常に変動していますので査定額をお電話で確認して下さい。(差額は、P&A超低金利クレジットをご利用下さい。)

●買取りの場合……現品が着き次第、2日以内に買取り金額を連絡し、振込み、又は書留でお送り致します。

●近郊の方は、P&A本店まで、直接お持ち下さい。即金にて、¥1,000,000までお支払い致します。



X68000シリーズ専用MIDIインターフェースボード (消費税送料込み)
SX-68M(サコム) 定価¥19,800
純生コンパチブル 特価¥16,480

プリンターセット(シャープ) 送料¥1,000 台数限定
- ●CZ-8PK8…定価¥152,000▶¥49,800
- ●CZ-8PC4…定価¥ 99,800▶¥58,000
- ●CZ-8PC3…定価¥ 45,800▶¥39,000

SHARP

(X68000 II(新製品)セットでお買い上げの方にディスケット10枚 ジョイカード2個プレゼント!!)

X-68000 SUPER SUPER-HD PRO II シリーズ 送料税込み

A セット:SUPER CZ-604C-TN+CZ-606D-TN 定価¥427,800▶特価価格はTEL

12回	28,100	24回	14,900	36回	10,300	48回	8,100	60回	6,800

B セット:SUPER-HD CZ-623C-TN+CZ-606D-TN 定価¥577,800▶特価 TEL

12回	37,900	24回	20,000	36回	13,900	48回	10,900	60回	9,100

C セット:PRO II CZ-653C+CZ-606D ……定価¥364,800▶特価 価格はTEL下さい。

12回	22,600	24回	11,900	36回	8,300	48回	6,500	60回	5,400

D セット:PRO II-HD CZ-663C+CZ-606D ……定価¥474,800▶特価 価格はTEL下さい。

12回	30,800	24回	16,300	36回	11,300	48回	8,800	60回	7,400

A〜Dのモニターを●CZ-605D(定価¥115,000)●CD-604D(定価¥94,800)●CZ-613D(定価¥135,000)●CU-21HD(定価¥148,000)に変更の場合も超特価で販売!TEL下さい。

X68000シリーズ〜P&Aスペシャルセット=限定誌上販売!!

EXPERT II

台数限定
送料、消費税込み
●ディスケット10枚、●ジョイカード2個付

A セット:P&A厳選セット
■CZ-603C (本体価格¥338,000)
+
■CZ-606D (モニター定価¥79,800)
▶P&A超特価 ¥304,000

B セット:
■CZ-603C+CZ-604D
定価¥432,800…▶特価¥309,000

C セット:
■CZ-603C+DZ-605D
定価¥453,000…▶特価¥322,000

D セット:
■CZ-603C+CZ-613D
定価¥473,000…▶特価¥342,000

E セット:
■CZ-603C+CU-21HD
定価¥486,000…▶特価¥347,000

EXPERT-HD

台数限定
送料、消費税込み
●ディスケット10枚、●ジョイカード2個付

A セット:P&A厳選セット
■CZ-612C(ブラック) (本体価格¥466,000)
+
■CZ-606D(ブラック) (モニター定価¥79,800)
▶P&A超特価 ¥335,000

B セット:
■CZ-612C+CZ-604D
定価¥560,800…▶特価¥340,000

C セット:
■CZ-612C+CZ-605D
定価¥581,000…▶超特価¥359,000

D セット:
■CZ-612C+CZ-613D
定価¥601,000…▶超特価¥372,000

E セット:
■CZ-612C+CU-21HD
定価¥614,000…▶超特価¥386,000

X68000用ハードディスク (送料¥1,000)

- A HXD-040(アイテム)……定価¥118,000▶特価¥ 88,000
- B ITX-640(アイテック)……定価¥158,000▶特価¥ 83,000
- C ITX-680(アイテック)……定価¥198,000▶特価¥ 97,000

X68000用RAMディスク (送料¥500)

- A PIO-6BE1-A (I/Oデータ)……定価¥25,000▶特価¥18,000
- B PIO-6BE2-2M (I/Oデータ)……定価¥50,000▶特価¥36,000
- C PIO-6BE4-4M (I/Oデータ)……定価¥88,000▶特価¥63,000

RAMディスク (送料¥500)

メルコ
- ●EMJ-1000L……特価¥ 18,500
- ● 2000L……特価¥ 25,500
- ● 4000L……特価¥ 43,500
- ● 6000L……特価¥ 63,000
- ● 8000L……特価¥ 82,000
- ● 12ML……特価¥118,000
- ● 16ML……特価¥156,000
- ●EXJ-1000L……特価¥ 16,400
- ● 2000L……特価¥ 23,900
- ● 4000L……特価¥ 42,500
- ● 4000E……特価¥ 42,500
- ●EMZ-512L……特価¥ 11,300
- ● 1000L……特価¥ 14,900
- ●EXZ-1000L……特価¥ 14,200
- ●MRA-2000L (RA21用)……特価¥ 25,500
- ● 4000L(〃)……特価¥ 43,500
- ● 6000L(〃)……特価¥ 63,300
- ● 8000L(〃)……特価¥ 82,000
- ● 10ML(〃)……特価¥100,800
- ●MRS-2000L (RS用)……特価¥ 26,000
- ● 4000L(〃)……特価¥ 44,600
- ●MES-3000L (ES用)……特価¥ 36,000
- ●XMC-2000L……特価¥ 22,400
- ●MRC-2000L (RA2用)……特価¥ 26,000
- ● 3000L(〃)……特価¥ 36,000
- ●MRL-4000L (RL用)……特価¥ 41,000
- ●EMP-2000L (エプソンLAPTOP)……特価¥ 29,900
- ● 4000L(〃)……特価¥ 48,400
- ●EML-2000L (9801LAPTOP)……特価¥ 29,800
- ●EML-4000L (9801LAPTOP)……特価¥ 48,400
- ●RCS-1000(NOTE用)……特価¥ 19,800
- ● 2000(〃)……特価¥ 30,300
- ● 4000(〃)……特価¥ 56,600
- ● 8000(〃)……特価¥110,000
- ●RCJ-1000(DYNA BOOK用)……特価¥ 21,500
- ● 2000(〃)……特価¥ 33,500
- ●HC-U2L……特価¥ 5,300
- ● 256L……特価¥ 9,200
- ● 512L……特価¥ 12,800
- ●SDA-4000(シリコンディスク)……特価¥ 56,900
- ● 8000(〃)……特価¥100,000
- ● 12M(〃)……特価¥143,000
- ● 20M(〃)……特価¥229,000

I・Oデータ
- ●PIO-PC34FX-2MA……特価¥ 27,500
- ● 4MA……特価¥ 47,000
- ● 8MA……特価¥ 85,000
- ● PC34F-6MA……特価¥ 66,000
- ● 12MA……特価¥122,000
- ● 16MA……特価¥160,000
- ● PC34N-2MA……特価¥ 23,800
- ● 4MA……特価¥ 41,200
- ● 8MA……特価¥ 74,500
- ● EX34F-2MA……特価¥ 25,500
- ● 4MA……特価¥ 44,800
- ● 8MA……特価¥ 82,000
- ● 9234G-0.5ML……特価¥ 12,200
- ● 1ML……特価¥ 17,400
- ● 1.5ML……特価¥ 20,800
- ●PIO-9234G-2ML……特価¥ 23,500
- ● 3ML……特価¥ 33,300
- ● 4ML……特価¥ 40,500
- ● 8ML……特価¥ 84,000
- ● 16ML……特価¥170,000
- ● RA34-3MB(RA2用)……特価¥ 35,900
- ● RA134-2MA(RA21用)……特価¥ 26,200
- ● 4MA……特価¥ 44,800
- ● 6MA……特価¥ 62,800
- ● RA134-10MA……特価¥100,800
- ● RS134-2MA(RS21用)……特価¥ 26,200
- ● EX134-2MA……特価¥ 26,200
- ● 4MA……特価¥ 48,300
- ● ES34-3MB(ES用)……特価¥ 44,700
- ● PC34SL-1MA(ラップトップ)……特価¥ 20,300
- ● 2MA……特価¥ 31,300
- ● SIM61-2MA……特価¥ 22,500
- ● 31SS-1MA(ダイナBOOK)……特価¥ 22,700
- ● 1.5MA……特価¥ 27,700
- ● 2MA……特価¥ 33,400
- ● 98NT-1MB (NOTE)……特価¥ 20,500
- ● 1.5MB……特価¥ 26,000
- ● 2MB……特価¥ 31,000
- ● AX34H-2MA(AX用)……特価¥ 36,500
- ● 4MA……特価¥ 64,800
- ● EP-286BOOK-2M……特価¥ 42,300
- ● 4M……特価¥ 73,000
- ● IOS-10mini Ver2……特価¥ 3,800
- ● IOS-10STD……特価¥ 4,600
- ● D.H.TOOL……特価¥ 11,900

ハードディスク (送料¥1,000)

テクサ
- ●TRUST40S/40SE……定価¥118,000▶特価¥ 68,000
- ● 80S/80SE……定価¥118,000▶特価¥105,000
- ● EX60S(SCSI)……定価¥148,000▶特価¥ 81,000
- ● EX80S(SCSI)……定価¥168,000▶特価¥100,000
- ● EX120S(SCSI)……定価¥198,000▶特価¥112,000
- ●CARRY DISK 40MB……定価¥ 98,000▶特価¥ 68,000
- ●DASH-40S……定価¥118,000▶特価¥ 73,000
- ● 90S……定価¥168,000▶特価¥112,000
- ● 60S(SCSI)……定価¥148,000▶特価¥ 99,000
- ● 80S(SCSI)……定価¥168,000▶特価¥112,000
- ●TRUST-IN40S(オンボード)……定価¥ 98,000▶特価¥ 67,500
- ●STATION-n40S(ノート用)……定価¥128,000▶特価¥ 91,000
- ●STATION80S+HA-55S……定価¥173,000▶特価¥104,000
- ● 120S+HA-55S……定価¥203,000▶特価¥120,000

緑電子
- ●Professor PS-40+MDC-551……定価¥127,800▶特価¥ 63,000
- ● PS-90+MDC-551……定価¥197,800▶特価¥108,000
- ● PS-130+MDC-551……定価¥247,800▶特価¥173,000
- ●Note Side40……定価¥118,000▶特価¥ 85,000
- ● Base40……定価¥148,000▶特価¥107,500
- ● Fits20……定価¥128,000▶特価¥ 93,000
- ● Pack20……定価¥138,000▶特価¥100,000
- ●Little-E40MK II……定価¥ 98,000▶特価¥ 58,000
- ● E80……定価¥128,000▶特価¥ 88,000

ICM
- ●SR-40……定価¥118,000▶特価¥ 63,000
- ●SR-80……定価¥168,000▶特価¥ 90,000
- ●RC-40+IF2725(SCSI)……定価¥ 98,000▶特価¥ 72,500
- ●RC-80+IF2725(SCSI)……定価¥138,000▶特価¥101,500
- ●HC-40+IF2750(SCSI)……定価¥108,000▶特価¥ 80,000

ICM
- ●HC-80+IF2750(SCSI)……定価¥148,000▶特価¥109,500
- ●HC-130+IF2750(SCSI)……定価¥178,000▶特価¥131,000
- ●SRC-40N(I/F付)(98N用)……定価¥118,000▶特価¥ 85,000
- ●C-FLAT(cb)……定価¥108,000▶特価¥ 83,000

キャラベル
- ●AV-130SC/W……定価¥228,000▶特価¥156,000
- ● 200SC/W……定価¥330,000▶特価¥226,000
- ● 250SC/W……定価¥418,000▶特価¥287,000
- ● 090WS/W(SA.SC両用)……定価¥198,000▶特価¥136,000
- ● 050LRW(SA.SC両用,内蔵)……定価¥134,000▶特価¥ 92,500
- ● 090LRW(SA.SC両用,内蔵)……定価¥168,000▶特価¥115,000
- ● 200LR……定価¥330,000▶特価¥227,000
- ● 040HC(ONE SLOT TYPE)……定価¥ 98,000▶特価¥ 68,500

ロジテック
- ●SHD-40(JUST-IN)……定価¥ 99,800▶特価¥ 67,000
- ●LHD-34VJ……定価¥134,800▶特価¥ 94,500
- ●LHD-100SC……定価¥168,000▶特価¥122,000

テクノジャパン
- ●PD-50RS……定価¥118,000▶特価¥ 80,000
- ●PD-100RS……定価¥168,000▶特価¥109,000
- ●PD-130RS……定価¥198,000▶特価¥119,000
- ●TH-40N(NOTE用)……定価¥148,000▶特価¥ 95,000

コンピュータリサーチ
- ●CRC-MH8B……定価¥158,000▶特価¥ 86,000
- ● 1HR8/E8……定価¥158,000▶特価¥ 86,000
- ● SA40……定価¥ 97,800▶特価¥ 64,000
- ● SC80 (I F付)……定価¥163,000▶特価¥102,000
- ● SC130 (I F付)……定価¥198,000▶特価¥133,000

アイテック
- ●ITSS-40……定価¥138,000▶特価¥ 77,000
- ●FC-H100……定価¥268,000▶特価¥115,000
- ●ITH-135F (I F付)……定価¥208,000▶特価¥122,000

周辺機器コーナー 送料¥1,000



NEC
●PC-IN503G
定価¥145,000
特価¥103,500

EPSON
●GT-1000
定価¥79,800
特価¥ 57,500



- Ⓐ PC-IN505(NEC)……定価¥138,000▶特価¥ 99,000
- Ⓑ PC-IN506(NEC)……定価¥228,000▶特価¥161,000
- Ⓒ GT-6000(エプソン)……定価¥178,000▶特価¥125,000
- Ⓓ GT-100V(エプソン)……定価¥ 44,800▶特価¥ 31,700
- Ⓔ コムスター2424/4(NEC)……定価¥ 38,800▶特価¥ 25,900
- Ⓕ コムスター2424/5(NEC)……定価¥ 44,800▶特価¥ 28,500
- Ⓖ MD-24FP4 II(オムロン)……定価¥ 38,800▶特価¥ 26,000
- Ⓗ MD-24FP5 II(オムロン)……定価¥ 42,800▶特価¥ 28,200
- Ⓘ MD-24FN4(オムロン)……定価¥ 39,800▶特価¥ 26,800
- Ⓙ MD-24FN5(オムロン)……定価¥ 44,800▶特価¥ 29,800
- Ⓚ MD-1200A III(オムロン)……定価¥ 19,800▶特価¥ 14,800
- Ⓛ HS-40CL-H(オムロン)……定価¥ 46,800▶特価¥ 32,500
- Ⓜ HS-60F-H(オムロン)……定価¥ 46,800▶特価¥ 32,500
- Ⓝ MD-24FS5(オムロン)……定価¥ 49,800▶特価¥ 33,500
- Ⓞ MD-24FS7(オムロン)……定価¥ 64,800▶特価¥ 43,500
- Ⓟ HS-7R II(オムロン)……定価¥ 39,800▶特価¥ 25,800
- Ⓠ HS-10R II(オムロン)……定価¥ 49,800▶特価¥ 33,000
- Ⓡ HWS-10G(HAL研)……定価¥ 34,800▶特価¥ 19,500
- Ⓢ HVS-10(HAL研)……定価¥ 29,800▶特価¥ 21,500
- Ⓣ JX-100(シャープ)……定価¥ 89,800▶特価¥ 69,000
- Ⓤ JX-220(シャープ)……定価¥145,000▶特価¥108,500
- Ⓥ 10-735X(シャープ)……定価¥248,000▶特価¥190,000
- Ⓦ PV-A24VM5(アイワ)……定価¥ 44,800▶特価¥ 29,900
- Ⓧ メディアグラフ10(NEC)……定価¥ 49,800▶特価¥ 37,000
- Ⓨ DXY-1200(ローランド)……定価¥158,000▶特価¥119,000
- Ⓩ DXY-1300(ローランド)……定価¥228,000▶特価¥172,000
- ● ミュージ郎(ローランド)……定価¥158,000▶特価¥128,000
- ● ミュージ郎JR(ローランド)……定価¥ 98,000▶特価¥ 80,000

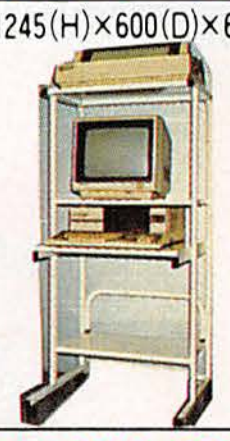
P&A 特選パソコンラック (送料無料)

●875(H)×580(D)×610(W) 移動自由(キャスター付)



A 3段 ¥9,000

●1245(H)×600(D)×614(W) 移動自由(キャスター付)



B 4段 ¥11,000

●1280(H)×600(D)×620(W) 移動自由(キャスター付)



C 5段 ¥15,000

外付FDD 送料¥1,000

- ●LITTLE F(3.5"×1)(緑電子)……定価¥39,800▶特価¥23,500
- ●LITTLE F2(3.5"×2)(緑電子)……定価¥59,800▶特価¥35,500
- ●CRC-FD3.5S(3.5×1自動)(C・リサーチ)……定価¥39,800▶特価¥25,500
- ●CRC-FD3.5W(3.5×2自動)(C・リサーチ)……定価¥59,800▶特価¥38,300
- ●CRC-FD5S(5"×1自動)(C・リサーチ)……定価¥43,800▶特価¥31,000
- ●CRC-FD5W(5"×2自動)(C・リサーチ)……定価¥65,800▶特価¥46,000
- ●FDC-377(3.5"×1自動)(アクセル)……定価¥39,800▶特価¥27,500
- ●FDC-378(3.5"×2自動)(アクセル)……定価¥59,800▶特価¥41,000
- ●FDC-57(5"×1、DD、HD自動)(アクセル)……定価¥68,000▶特価¥39,000
- ●FDC-58(5"×2、DD、HD自動)(アクセル)……定価¥98,000▶特価¥49,000
- ●LFD-392R(3.5"×2、DD、HD)(ロジテック)……定価¥79,800▶特価¥56,000
- ●LFD-592R(5"×2、DD、HD)(ロジテック)……定価¥99,800▶特価¥70,000
- ●LFD-591R(5"×1、DD、HD)(ロジテック)……定価¥69,800▶特価¥47,000
- ●Mini3 Ver.3(3.5"×1)(SNE)……定価¥39,800▶特価¥23,500
- ●Mini5(5"×1)(SNE)……定価¥44,800▶特価¥29,000
- ●SNE-3 Ver3(3.5"×2)(SNE)……定価¥75,000▶特価¥44,000

通信販売お申し込みのご案内

〔現金一括でお申し込みの方〕
●商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで、現金書留でお送りください。(プリンター・フロッピーの場合、本体使用機種名を明記のこと)

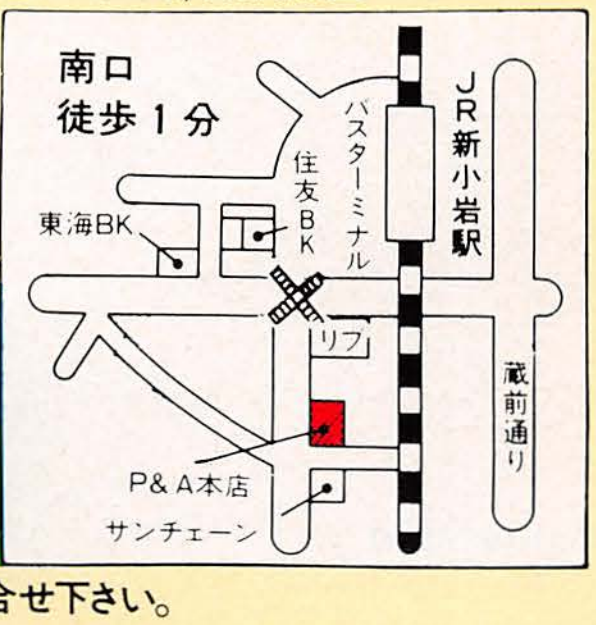
〔銀行振込でお申し込みの方〕
●銀行振込ご希望の方は必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。
(電信扱いでお振込み下さい。)

〔振込先〕東海銀行 新小岩支店
㊟No.620618 (株)ピー・アンド・エー

〔クレジットでお申し込みの方〕
●電話にてお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。
●現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。
●1回〜60回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は3,000円以上

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	18	24	36	48	60	72	84
手数料	3.5	4.5	6.0	6.0	11.0	12.5	17.5	23.0	29.5	38.0	45.5



●マイコン
●ビデオ
●ビデオテープ
P&A
株式会社ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目1番地19号
☎03-3651-0148(代) FAX. 03-3651-0141
●営業時間:AM10:00〜PM7:00
日・祭:AM10:00〜PM6:00

●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくは、お電話でお問い合せ下さい。



ホーッ。

「驚嘆」・「納得」・「感心」表現は色々。じっくり商品を見ていただき、触れていただき、納得していただき、感心していただく。ワールドインアオヤマ池袋店はいつでも、お客様の《ホーッ。》が聞こえてくる。そんなお店です。——— OPEN. JAN. 1991



1991・1/17(THU)・18(FRI)・19(SAT)・20(SUN) オープニングイベント開催《ご来店の方にオープン記念グッズ進呈》

池袋本店

✆03-989-1171 平成3年1月1日より東京の局番が4桁になり頭に3がつきます。

東京都豊島区東池袋1-28-1

WORLD IN AOYAMA
FOR THE EVOLUTION OF YOURLIFE

■営業時間/11:00〜19:00

Yes! スーパーサウンド

これがあれば、今日から作曲家気分！

ゲームに疲れたら
作曲でリラックス!!

ロープライス FMサウンド・ボード SS-10 スーパー・サウンド 定価¥19,800（消費税別） 新発売

FMサウンド・ボード
SUPER SOUND
SS-10

- サウンド・エディタソフト付
- EMS対応
- ステレオ出力

▶対応機種：NEC PC-9801、PC-286シリーズ

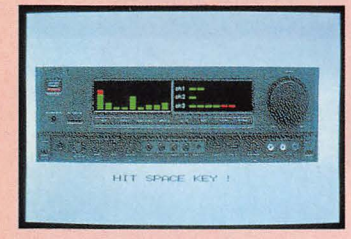
〈初心者向け作曲ソフト付〉

EMS対応、ステレオ出力はあたりまえ！

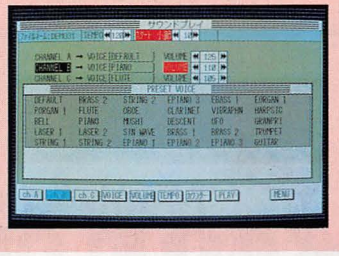
- 現在、市販されているサウンドボードは、ゲームソフト以外で音楽を聞くには、N88ベーシックでソフトを作らなければなりませんが……
- スーパーサウンドSS-10には作曲用ソフトが付いているので簡単に作曲ができるようになっています。
- ソフト付きにしては、価格も激安だし、ソフトの内容も初心者から中級者向けで、君が作った曲に色々な楽器の組合せにより、81種類の中から、一曲で何曲もあるように楽しめます。

- N88 BASICで作曲ソフトを組む事は初心者には、むずかしすぎます。
- サンプル曲が4曲入っています。演奏楽器の変更をするだけで、変った曲がいろいろ楽しめます。
- 高い作曲用ソフト（サウンドボード用）を購入しても、音質はあまり変りません、SS-10、1台で十分活用できます。
- SS-10作曲用ソフトでパソコンになれたら、MIDIを始めよう。MIDIは音質も最高／君のセンスも最高／

■内蔵ソフト例





■特長 SS-10はPC-9801、PC-286シリーズに対応したFM方式音源ボードです。

①サウンド拡張命令処理部のプログラムを本機内部に格納されてますので、リンクすることによりベーシックでの制御命令が使用できます。

②今までのBeep音では味わえなかった美しい音色、6重和音（FM音源3声、SSG音源3声）8オクターブにわたる音楽演奏が可能です。

③外部オーディオ、ラジカセ、オーディオアンプに接続する事ができます。

④音声入力のあるアナログCRTを接続しますとCRTのスピーカーからもサウンドが出力されます。

⑤サウンド用ケーブルを接続する事によりパソコン本体よりサウンドが出力されます。

⑥MSX仕様ジョイスティックを2台接続出来ます。

魅力の低価格，他社にはない御買い求めチェックポイント!!

1. 同価格でソフトが，ついているか・いないか。
2. 端子部分が，金色か銀色か。（銀色は接触不良が多い）
3. 音色が15音・20音でもソフトメーカーでは対応していません。

■お問合わせ
アイドルジャパン株式会社
本社：〒110 東京都台東区上野6丁目1番6号510
TEL（03）3832-0731（代表）

いち度は使ってみたいこのソフト

花王のフロッピーディスクで体験できます。

花王のWithソフトシリーズ

NEC PC-9800シリーズ対応(MF2HD/MD2HD)



モノクロ・グラフィックス

BASICでのレタリング支援ソフトです。印刷後、コピーで拡大・縮小すれば、カセットやビデオのタイトルラベルがオリジナルに作成できて便利です。

ASCII The CARD3 (体験ディスク)

カード型データベース。項目名の入力だけでパターンが作成できる「自動カードデザイン機能」や、長さを特定できないデータを扱う「可変長項目」が特長です。



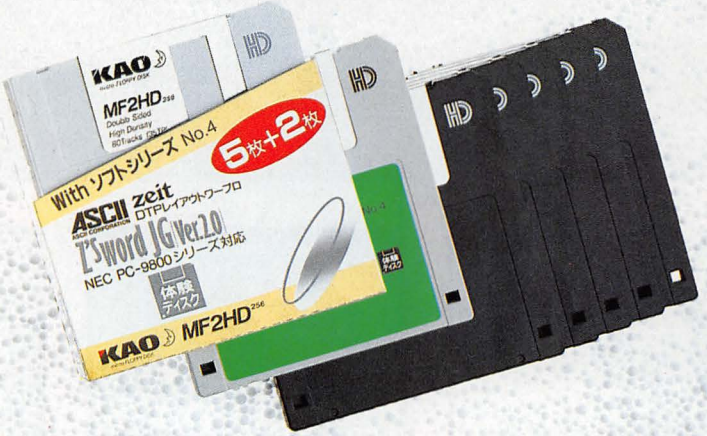


ASCII Recalc (体験ディスク)

8つのファイルの同時処理、8種類の罫線とその複写、データベース機能など、どうして今までなかったんだろう、と実感できるビジネス表計算ソフトです。

ASCII Z's word JG (Ver.2.0) (体験ディスク)

マウスでのグラフィック機能を搭載し、DTPを実現するレイアウトワープロです。このWithソフトシリーズに限りソフトが2枚になっていてお得です。



NEW

Tough & Reliability
KAO FLOPPY DISK

耐久性と信頼性が際立つ、花王フロッピーディスク

温度や湿度が刻々と変化する過酷な環境でも、4000万パス以上(JIS規格の13倍強)の超耐久性を実現しています。さらにエラー要因の走行不安定性やノイズも大幅にカット。出張など、ビジネスのフットワークに、すぐれた信頼性で応えます。

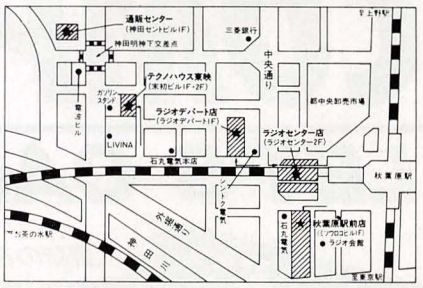
〒103 東京都中央区日本橋茅場町1-14-10
花王株式会社FD事業本部 TEL.03(3660)7690

花王

TOEI Toei Electronics Co., Ltd. 創立45周年記念セール!! 老舗の東映無線

安さ・サービス・丁寧…… 秋葉原の東映無線

安いけど全部新品だヨ!!



超低金利クレジット

本広告に掲載の商品の価格については、消費税は含まれておりません。

回数	1	3	6	10	12	15	18	24	36	48	60
利率(%)	2	3	4	5.5	5.5	8.5	11	11.5	16	21	27

通販センター 通信販売・クレジット | TEL:03-3256-3334(代)

商品名・注番等をお電話で、ご連絡のうえ電信で下記までお振込みください。

※三菱銀行 秋葉原支店㊟9008599 東映無線㈱ 〒113 東京都文京区湯島1-2-4 神田セントビル1F



PC-8801MA2 ¥99,800

注番B02-01 ➡売れてます!!

PC-8801MA2
＋CMT-A14H2
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31㎜ドットピッチ、チルトスタンド付)

¥252,800➡ 50%OFF ¥125,000

注番B02-02

PC-8801MA2
＋PC-KD882
(NEC、15型カラーディスプレイ、0.31㎜ドットピッチ、チルトスタンド付)

¥257,800➡ 42%OFF ¥150,000



注番B02-03

PC-9801N
＋BJ-note(キャノン、48×48、バブルジェット)
＋プリンターケーブル

¥329,800➡ 37%OFF ¥210,000

注番B02-04

J-3100SS02E(20MBHDD内蔵、3.5"1FDD付)
＋IJK-112II-TI(チノン、インクジェットプリンター、B4サイズ印字可)
＋PWS5453A(東芝、プリンターケーブル)

¥413,000➡ 29%OFF ¥293,000



注番B02-05

PC-9801RA21
＋CMT-A14H2(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31㎜ドットピッチ、チルトスタンド付)

¥582,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B02-06

PC-9801RX21
＋CMT-A14H2(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31㎜ドットピッチ、チルトスタンド付)

¥422,800➡ ??%OFF TOEI大特価

秋葉原で初めて FMショップ会加入



注番B02-07

FM77AV20EX
＋FMAV-201(富士通、NTSCアダプタ、TVのビデオ端子に)

¥143,000➡ 66%OFF ¥49,800

注番B02-08

FM77AV40SX
＋FMTV-155(富士通、15型パソコンTV、音声多重、リモコン付、TVも見れる!!)

¥316,000➡ ??%OFF TOEI大特価

本体＋モニター(NEC/EPSON/富士通)

注番B02-09

PC-98DO+
＋CMT-A14H2
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31㎜ドットピッチ、チルトスタンド付)

¥362,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B02-10

PC-8801mc/2
＋CMT-A14H2
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31㎜ドットピッチ、チルトスタンド付)

¥283,800➡ 40%OFF ¥172,000

注番B02-11 ➡安い!!早い者勝ち

PC-9801RA5(40MBハードディスク内蔵)
＋CMT-A14H2
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31㎜ドットピッチ、チルトスタンド付)

¥820,800➡ 49%OFF ¥420,000

注番B02-12

PC-9801DX/U2
＋CMT-A14H2
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31㎜ドットピッチ、チルトスタンド付)

¥402,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B02-13

PC-9801RX21
＋XC-1498CII
(三菱、14型カラーディスプレイ、0.28㎜ドットピッチ、チルトスタンド付)

¥445,000➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B02-14

PC-9801RS21
＋CMT-A14H2
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31㎜ドットピッチ、チルトスタンド付)

¥482,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B02-15

PC-9801DX2
＋CMT-A14H2
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31㎜ドットピッチ、チルトスタンド付)

¥402,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B02-16

PC-9801RA21
＋XC-1498CII
(三菱、14型カラーディスプレイ、0.28㎜ドットピッチ、チルトスタンド付)

¥605,000➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B02-17

PC-H98model100-100(100MB HDD内蔵)
＋FCD-206LJ
(東映、20型カラーディスプレイ、0.31㎜、15～65kHz)

¥2,648,000➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B02-18

PC-286LCSTD(PC CLUB)
＋CMT-A14H2
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31㎜ドットピッチ、チルトスタンド付)

¥252,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B02-19

PC-286UX-STD
＋CMT-A14H2(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31㎜ドットピッチ、チルトスタンド付)

¥352,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B02-20

PC-386M-STD
＋CMT-A14H2(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31㎜ドットピッチ、チルトスタンド付)

¥412,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B02-21

PC-286VG-STD
＋CMT-A14H2(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31㎜ドットピッチ、チルトスタンド付)

¥352,000➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B02-22

PC-386VR-STD
＋CMT-A14H2(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31㎜ドットピッチ、チルトスタンド付)

¥432,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B02-23

PC-386G-H100(100MB HDD内蔵)
＋FCD-206LJ(東映、20型カラーディスプレイ、0.31㎜、15～65kHz)

¥1,448,000➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B02-24 FMTOWNS-20F
＋FMT-KB105/205(富士通、JIS/親指シフトキーボード)
＋FMT-DP534(富士通、14型カラーディスプレイ、0.26㎜ドットピッチ、チルトスタンド付)

¥461,000➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B02-25 ➡限定5台

FMTOWNS-2
＋FMT-KB101/201(富士通、JIS/親指シフトキーボード)
＋FMT-DP531(富士通、14型カラーディスプレイ、0.38㎜ドットピッチ)
＋B276A010(システムソフトウェア)

¥527,800➡ ??%OFF ~~¥248,000~~

注番B02-26

FMTOWS-2F
＋FMTKB105/205(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)
＋FMT-DP533(富士通、14型カラーディスプレイ、0.39㎜ドットピッチ)
＋B276A010(システムソフトウェア)

¥497,800➡ ??%OFF ~~¥278,000~~

注番B02-27

FMTOWNS-80H(80MB HDD内蔵)
＋FMTKB105/205(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)
＋FMT-DP534(富士通、14型カラーディスプレイ、0.28㎜ドットピッチ)

¥761,000➡ ??%OFF TOEI大特価

FMTOWNSお買い上げサービス!!

- 対戦型ゲーム
- 宮沢りえ グッズ3点

本体/モニター/プリンター/ドライブ他

① PC-8801MA2	¥99,800
② PC-9801N	~~¥248,000~~
③ PC-9801NS	~~¥298,000~~
④ PC-9801NS-20	~~¥448,000~~
⑤ PC-286BOOK-STD	~~¥258,000~~
⑥ PC-286BOOK-H20	~~¥448,000~~
⑦ PC-98DO+	TOEI大特価
⑧ PC-88VA2	¥199,000
⑨ FM77AV40SX(FMTV-155付)	TOEI大特価
⑩ FM77AV20EX(FMAV-201付)	¥49,800
⑪ FCD-203DW(東映、20型カラー、0.31㎜、ハイレゾ/対応)	TOEI大特価
⑫ CMT-A14H2(サンヨー、14型カラー、0.31㎜、スタンド付)	~~¥49,800~~
⑬ PC-KD882(NEC、14型カラー、0.31㎜、スタンド付)	TOEI大特価
⑭ FMTV-155(富士通、15型パソコンTV、0.39㎜、MSXII対応)	TOEI大特価
⑮ XC-1498CII(三菱、14型カラー、0.28㎜、スタンド付)	~~¥50,800~~
⑯ FMPR-204B(富士通、カラー熱転写)	~~¥49,800~~
⑰ CR-3410CL(スター精密、10"ドット・カラー、シートフィーダ付)	~~¥79,800~~
⑱ PC-PR406H(NEC、カラー熱転写)	¥52,800
⑲ IJK-112II-N(チノン、インクジェットプリンター、ラップトップに!?)	~~¥79,800~~
⑳ PC-PR150V(NEC、48×48、カラー熱転写)	~~¥69,800~~
㉑ PC-PR150VH(NEC、48×48、カラー熱転写)	~~¥69,800~~
㉒ CR-3415CL(スター精密、15"ドット・カラー)	~~¥74,800~~
㉓ M-1224P/X(ブラザー、10"ドット、ピンフィーダ付、PC・MSXII対応)	~~¥44,800~~
㉔ PCLINE35H(磁気研究所、3.5"シングル、2HD)	¥24,800
㉕ EX-501(エクセル、5"シングル、2HD)	¥24,800
㉖ GD-50MILV(グロリア、5"シングル、2HD、LS/LX/LV用)	¥31,000
㉗ WD-40(ウインテク、40MB HDD)	~~¥69,800~~
㉘ PIO-9034E-3L(IOデータ、384KB増設RAM)	¥11,000

パソコンデスク ビジネスユース/ホームユースに!!



注番B02-28

- 寸法：1800(W) 680(H) 800(D)
- 背面コード収納ケース付
- コード落とし(2個)付
- 下棚板45㎜間隔3段階可動
- 大型ロック式キャスター付

¥84,000➡ ¥63,800



注番B02-29

- 寸法：1200(W) 745(H) 500(D)
- キーボードテーブルスライド収納式
- B4判トレー付
- ロック式キャスター付
- 上部左右棚板2段階可動

TOEI大特価➡ ¥36,000



注番B02-30

- 寸法：870(W) 1283(H) 700(D)
- 2Pコンセント付
- データスタンド付
- コード収納ケース付
- ロック式キャスター付
- 棚板2段階可動

※サイドテーブル ¥7,800(別売)

¥48,000➡ ¥29,000



注番B02-31

- 寸法：610(W) 1283(H) 700(D)
- 2Pコンセント付
- データスタンド付
- コード収納ケース付
- ロック式キャスター付
- 棚板2段階可動

¥38,000➡ ¥19,800



注番B02-32

- 寸法：670(W) 1345(H) 500(D)
- キーボードテーブルスライド収納式
- コード落とし付
- 棚板3段階可動

TOEI大特価➡ ¥19,500



注番B02-33

- 寸法：650(W) 1225(H) 600(D)
- ロック式キャスター付

※トレイユニット ¥3,500(別売)

TOEI大特価➡ ¥9,800



注番B02-34

- 振動吸収デスク
- 寸法：635(W) 1287(H) 646(D)
- 天板振動吸収装置付
- 2Pコンセント付
- コード収納ケース付
- 耐振用アジャスター4個/キャスター2個付
- 棚板2段階可動

※データスタンド ¥12,000(別売) ペーパーストレージ¥3,950(別売)

¥48,800➡ ¥32,000



注番B02-35

- 机上型パソコンデスク
- 寸法：635(W) 690(H) 420(D)
- キーボードテーブルスライド収納式

TOEI大特価➡ ¥16,800

厳選周辺機器シリーズ

①COMSTARZ2424/5(NEC、2400bpsモデム、MNPクラス5)	~~¥44,800~~
②MD24FP4II(オムロン、2400bpsモデム、MNPクラス4)	~~¥38,800~~
③MD24FP5II(オムロン、2400bpsモデム、MNPクラス5)	~~¥42,800~~
④MD24FN5(オムロン、2400bps内蔵型モデム、MNPクラス5、PC-9801N/NS用)	~~¥44,800~~
⑤MD24FN4(オムロン、2400bps内蔵型モデム、MNPクラス4、PC-9801N/NS用)	~~¥39,800~~
⑥POCKET DUCK(ハンディカプラ、モデム内蔵ブックパソコン・ワープロに最適!?)	¥14,000
⑦まいとー((インターコム、パソコン通信ソフト、MNP対応)	~~¥28,000~~
⑧PC-9801N-08(NEC、I/O拡張ユニット、3スロット、PC-9801N用)	~~¥98,000~~
⑨PC-9871K(NEC、マウスセット、I/F付、PC-9801E/F/M用)	¥29,500➡ 39%OFF ¥18,000
⑩Askeyboard sonol(アスキー、PC-9801シリーズ用キーボード、JIS/親指シフト/親指シフトII切替可)+Askeyboard sono2(アスキー、テンキーボード)	¥37,000
⑪ESCREEN MC New(住友、14型用VDTフィルター、紫外線100%吸収、反射・フリッカー・帯電防止、コントラスト向上)	¥13,800
⑫TK-98(エレコム、テンキーボード、( )キー付、PC-9801N/NS用)	~~¥11,500~~
⑬PR-35T(日本アールイーエム、ドットプリンタ、A3印字可、FMTOWNS用)	~~¥98,000~~
⑭PR-40T(日本アールイーエム、15"ドットプリンタ、FMTOWNS用)	~~¥120,000~~
⑮HM-01T(八戸ファームウェア、1MBRAM、FMTOWNS用)	~~¥32,800~~
⑯HM-02T(八戸ファームウェア、2MBRAM、FMTOWNS用)	~~¥59,800~~

TOEI Toei Electronics Co., Ltd. **東映無線株式会社**

マイコン・計測器・オーディオ・ビデオ・CD・LD

通販センター TEL03-3256-3334(代)

東映ショップ御案内

■マイコン・計測器・アンテナ
- ラジオセンター店／TEL03-3251-1014(代)
- ラジオデパート店／TEL03-3253-0987(代)
- テクノハウス東映／TEL03-3253-9896(代)

■オーディオ・ビデオ・CD・LD
- 秋葉原駅前店／TEL03-3253-5741(代)

JADMA 社団法人日本通信販売協会会員

話題の新製品が全国どこでも電話で買える!!

COMPUTER BANK

LET'S CALL ☎(03)3797-1221

電話一本であなたのお手元に

最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合わせ下さい。

全商品保証付 中古も1年間の保証期間だから安心です。
クレジットでOK カレッジクレジットも取扱います。
全国無料配達 お買い上げ一万以上、日曜配達可。
代金引換システム 翌日配送致します。

コンピュータを売りたい方、査定をご希望の方、その他買取りに関するご相談は

買取り専用デスク ☎03(3797)1231

FM音源機能搭載。さらに御買い求めやすくなったPC-98互換機。

PC CLUB

(ご注文番号／A-0222)

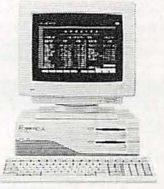


PC-286C(EPSON・本体)……¥168,000
CU-14GD(SHARP・モニター)……¥69,800
標準価格¥237,800▶現金特価**¥180,800**
(①¥ 6,400×24回／ボーナス¥15,000×4回
②¥10,000×12回／ボーナス¥40,000×2回
③¥ 8,900×24回／ボーナス無し)

幅広いニーズに応える人気の98シリーズ新製品登場!

PC-9801 DX

(ご注文番号／A-0201)



PC-9801DX(NEC・本体)……¥318,000
CU-14FD(SHARP・モニター)……¥74,800
標準価格¥392,800▶現金特価**¥292,800**
(①¥ 7,600×36回／ボーナス¥15,000×6回
②¥11,000×24回／ボーナス¥20,000×4回
③¥ 7,900×48回／ボーナス無し)

SNE FMサウンドボード

機能／機種名	ステレオ	EMS対応	リバーブ	15音発声	リズム5音	ADPCM	スピーカー出力	ジョイスティック対応	機能／価格
リトルオーケストラL	○	○	×	×	×	×	×	○	¥18,000▶特価**¥13,500**
リトルオーケストラ	○	○	○	×	×	×	○	○	¥22,000▶特価**¥16,500**
サウンドオーケストラL	○	○	×	○	○	×	○	×	¥28,000▶特価**¥19,500**
サウンドオーケストラV	○	○	×	○	○	○	○	×	¥35,000▶特価**¥24,500**
サウンドミュージシャン	サウンドオーケストラ用ソフトウェア								¥25,000▶特価**¥19,800**

TVチューナー付ディスプレイ+PC-98DO+セット

PC-98 DO+

(ご注文番号／A-0210)



PC-98DO+(NEC・本体)……¥278,000
CU-14TV(SHARP・TVモニター)……¥98,800
標準価格¥376,800▶現金特価**¥293,800**
(①¥ 6,800×36回／ボーナス¥20,000×6回
②¥10,200×24回／ボーナス¥25,000×4回
③¥ 8,000×48回／ボーナス無し)

特別価格。ゲーム付きPROII限定セット

X68000 PROII

(ご注文番号／A-0232)
CZ-653C(SHARP・本体)……¥285,000
CZ-605D(SHARP・TV付モニター)……¥115,000
ゲームプレゼント(V・ボール／ニュージーランド)
標準価格¥400,000▶現金特価**¥289,000**
(①¥ 6,700×36回／ボーナス¥20,000×6回
②¥10,800×24回／ボーナス¥20,000×4回
③¥ 7,800×48回／ボーナス¥無し)

ハイパーメディアパソコン最新機種

FM TOWNS 20F

(ご注文番号／A-0236)
FM-TOWNS-20F(FUJITSU・本体)……¥323,000
FMT-DP531(FUJITSU・モニター)……¥ 89,800
FMT-KB105(FUHITSU・キーボード)……¥ 30,000
標準価格合計¥442,800▶現金特価 大特価
(①¥ 8,400×36回／ボーナス¥20,000×6回
②¥11,600×24回／ボーナス¥30,000×4回
③¥ 9,200×48回／ボーナス無し)

MSX2+ 当社お薦めのMSZ2+。各種ツールソフト標準添付。

HB-F1XV

(ご注文番号／A-0251)

今月のお薦めMSX2+



HB-F1XV(SONY・MSX2+)……¥69,800
現金特価¥ 大特価
(①¥5,800×12回/ボーナス無し)

MSX2+ 2ドライブ標準装備。第二水準漢字ロム搭載

PHC-70FD2

(ご注文番号／A-0246)
PHC-70FD2(SANYO・MSX2+)……¥87,000
▶現金特価¥ 大特価
(①¥6,500×12回/ボーナス無し)



FM音源・BASICコンパイラ標準装備。

PHC-70FD

(ご注文番号／A-0247)
PHC-70FD(SANYO・MSX2+)……¥64,800
現金特価¥ 大特価
(①¥4,600×12回/ボーナス無し)

中古パソコン買取り価格・下取り価格 大幅アップキャンペーン 実施中!!

今月の優先高額買い取り・下取り品リスト

PC-9801VM21(NEC)　PC-9801RX2(NEC)　PC-9801VX2(NEC)　PC-9801VX21(NEC)
PC-8801 MKⅡ/SR30(NEC)以降　その他の本体、ディスプレイ、プリンタ、週辺機器全般も高額買い取り中!

特選中古リスト

NEC

本体

PC-8801MKⅡSR/30	¥258,000	¥ 45,000
PC-8801MKⅡFR/30	¥168,000	¥ 42,000
PC-8801MKⅡMR	¥238,000	¥ 42,000
PC-8801FH/30	¥168,000	¥ 48,000
PC-8801MH	¥208,000	¥ 52,000
PC-8801FA	¥168,000	¥ 55,000
PC-8801FE	¥129,000	¥ 52,000
PC-8801FE2	¥119,000	¥ 59,000
PC-8801MA	¥198,000	¥ 62,000
PC-8801MA2	¥168,000	¥ 68,000
PC-8801MC2	¥199,000	¥ 96,000
PC-88VA2	¥298,000	¥ 88,000
PC-98DO	¥298,000	¥146,000
PC-9801CV21	¥355,000	¥188,000
PC-9801VM2	¥415,000	¥135,000
PC-9801VX2	¥433,000	¥170,000
PC-9801RX2	¥398,000	¥188,000

ディスプレイ

PC-KD551K(14"カラー4050文字)	¥ 99,800	¥ 35,000
PC-KD851(14"カラー4050文字)	¥158,000	¥ 48,000
PC-KD852(14"カラー4050文字)	¥ 99,800	¥ 40,000
PC-KD853(14"カラー4050文字)	¥118,000	¥ 48,000
PC-KD853N(14"カラー4050文字)	¥118,000	¥ 52,000
PC-KD854(14"カラー4050文字)	¥ 89,800	¥ 42,000
PC-KD854N(14"カラー4050文字)	¥ 84,800	¥ 46,000
PC-KD862(14"カラー4050文字)	¥ 99,800	¥ 52,000
PC-KD863S(14"カラー4050文字)	¥118,000	¥ 58,000
PC-TV452(14"カラー4050文字TV)	¥119,000	¥ 60,000

プリンタ

PC-PR101F2(A4・漢字ドット)	¥138,000	¥ 43,000
PC-PR101TL	¥ 79,800	¥ 30,000
PC-PR201(B4,ドット)	¥298,000	¥ 38,000
PC-PR201F2(B4・漢字ドット)	¥158,000	¥ 55,000
PC-PR201H(B4・カラー漢字ドット)	¥288,000	¥ 65,000
PC-PR201HC	¥308,000	¥ 75,000
PC-PR201T	¥170,000	¥ 39,000
PC-PR406(A4・カラー漢字熱転写)	¥ 99,800	¥ 28,000
PC-PR406LP2	¥398,000	¥158,000
PC-9801-09(640KBインターフェイス)	¥ 25,000	¥ 8,000
NM-9900(B4,カラー漢字ドット)	¥298,000	¥ 65,000
PC-VC101(カラービデオコピー)	¥198,000	¥ 48,000

その他

PC-8201(ハンドヘルドコンピュータ)	¥138,000	¥ 28,000
PC-9801-26(サウンドボード)	¥ 25,000	¥ 12,000

NEC PCシリーズ周辺機器 新品限定特価コーナー

SNE/バスマウス98(98用) 新品	¥ 5,800	¥ 2,800
SNE/MKマウスⅡ(88/MSX/FM-AV用) 新品	¥ 7,800	¥ 3,800
SNE/MKマウスⅢ(98用) 新品	¥ 9,800	¥ 5,600
SNE/サウンドオーケストラV(98用高機能FM音源ボード) 新品	¥ 35,000	¥ 24,500
SNE/サウンドオーケストラL(98用高機能FM音源ボード) 新品	¥ 28,000	¥ 19,500
SNE/リトルオーケストラ(98用高機能FM音源ボード) 新品	¥ 22,000	¥ 16,500
SNE/リトルオーケストラL(98用高機能FM音源ボード) 新品	¥ 18,000	¥ 13,500
SNE/GINGA-RX(98用プログラマブル10キーボード) 新品	¥ 34,000	¥ 12,800
SNE/SNE-2(98用5"2HD/2DD×2) 新品	¥ 85,000	¥ 52,000
SNE/SNE-3(98用3.5"2HD/2DD×2) 新品	¥ 75,000	¥ 44,800
SNE/SNE-mini5(98用5"2HD/2DD×1) 新品	¥ 44,800	¥ 30,000
SNE/SNE-mini3(98用3.5"2HD/2DD×1) 新品	¥ 39,800	¥ 24,800
SNE/INTER-8(98用2HDインターフェースボード) 新品	¥ 24,800	¥ 15,000
TEAC/FD-55BR(88MK2,SR,FR用増設用ドライブ) 新品	¥ 60,000	¥ 19,800
NEC/FD-1157D(VMO,VXO用増設用ドライブ) 新品同様	¥ 60,000	¥ 19,800
SANYO/CMT-H214C(98,88用アナログディスプレイ) 新品同様	¥ 79,800	¥ 44,800
MITUBISHI/XC-1498CⅡ(98,88用アナログディスプレイ) 新品同様	¥107,000	¥ 58,000

EPSON

PC-286VG-STD 新品同様	¥268,000	¥179,000
PC-286LE-H40 新品同様	¥593,000	¥198,000
PC-286UX-STD 新品同様	¥268,000	¥208,000
PC-286NoteF 新品同様	¥198,000	¥129,000
PC-386VR-STD 新品同様	¥348,000	¥239,000
PC-286L-STD-N	¥348,000	¥ 98,000
PC-286L-H10-N	¥468,000	¥128,000
PC-286LE-STD	¥368,000	¥138,000
VP-130K(B4・漢字ドットプリンタ)	¥190,000	¥ 38,000
VP-135K(B4・漢字ドットプリンタ)	¥158,000	¥ 42,000

SHARP

CZ-830C(X-1TWIN)	¥ 99,800	¥ 35,000
CZ-851C(X-1ターボ/20)	¥248,000	¥ 25,000
CZ-856C(X-1ターボⅡ/30)	¥178,000	¥ 35,000
CZ-881C(X-1ターボZⅡ)	¥179,800	¥ 55,000
CZ-653C(X-68000) 新品同様	¥285,000	¥198,000
MZ-2521(MZ2500/30)	¥198,000	¥ 38,000
CU-14GD(14"400L/カラーディスプレイ) 新品同様	¥ 69,800	¥ 42,800
CU-14FD(14"400L/カラーディスプレイ) 新品同様	¥ 74,800	¥ 44,800
CZ-8PK6(B5・漢字ドットプリンタ)	¥159,000	¥ 48,000
CZ-8PK7(A4・漢字ドットプリンタ) 新品同様	¥122,000	¥ 59,800
CZ-502F(ミニフロッピーディスクドライブ)	¥ 99,800	¥ 18,000
CZ-8SS2(システムスタンド)	¥ 5,500	¥ 2,000

FUJITSU

FM-TOWNS-2F(キーボード付き) 新品同様	¥408,000	¥199,000
FM77AV40	¥228,000	¥ 45,000

MSX,MSX2+,本体各種 ……¥10,000から
その他メーカー、オプション品各種取り扱ってます。



FUJITSU
FM-TOWNS-2F
(キーボード付き)
新品同様
¥408,000➡**¥199,000**

最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合わせ下さい。

全商品保証付
中古も1年間の保証期間だから安心です。

クレジットでOK
カレッジクレジットも取扱います。

代金引換
商品到着時の代金支払いでOK。

全国無料配送
お買上1万円以上配達料は頂きません。日曜配達可。

買取り専用デスク
コンピュータを売りたい方、査定をご希望の方、その他買取りに関するご相談は
☎(03)3797-1231

JADMA 安心と信頼のシステムで新時代を切り開く
COMPUTER BANK コンピュータバンク

▼本社注文・受付デスク
☎(03)3797-1221

株式会社コンピュータバンク　〒150 東京都渋谷区渋谷1-6-8井上ビル
営業時間／平日AM9:30～PM9:00　土・祝日AM9:30～PM6:00年中無休

●クレジット価格に消費税は含まれておりますが、現金特別価格には含まれておりません。別途消費税がかかります。

IPL
株式会社 アイピーエル

アフターケアの質が違います。

5年間 完全保証

Service

IPLでは、お客様のニーズにあった製品の、より良い環境を創るため、各メーカーとの密接な関係を基に、製品の組み立てを計っています。また大型コンピュータによるLAN、ONLINEを構築。販売するかどうか決定する前に、商品評価を行い、当社独自の5年の保証をつけてより高品質なものを提案します。独自のシミュレーションをした上で新製品の情報提供を行うのをはじめ、セット構成時の最適な拡張にも応対。お申し込み前後の新製品発表も心配いりません。

HOT LINE

完全保証の高品質の製品のうしろに、システムエンジニアがいて、あなとのコンピュータのサポートをしています。

❑ビギナーズ
☎0467-24-0941

初めてパソコンを手にするあなたが必要とするすべてのことに、あなたの専任の担当者が、あなたの購入リストに従いながらサポートします。まず、お電話下さい。

❑テクニカル
☎0467-24-2040

あなたのコンピュータとの問題解決の窓口です。各種言語、作成中のプログラムの相談、買替え等あなたの独自のニーズに応えます。又、あなたの機種のＬＥＶＥＬ　ＵＰの時アプリケーションソフト、レーザープリンター、光ディスク、テクノロジーに関するものをどのようにビジネス環境に結びつけて、より完全なものにしていくか。トータルサポートをします。

❑メンテナンス部
☎0467-24-0453

代替機、修理、初期不良のお申し込み等、コンピュータ使用中のハード上のトラブルの相談窓口です。問題はただちに対応いたします。直接お電話ください。

❑ネットワークサービス

全国どこでもすばやいサービスが受けられます。全国110カ所のアクセスポイントをもつＩＰＬネットワークです。モデムを通して、あなたのコンピュータとＩＰＬのデータベースが連結します。

IPL TOPICS

ＴＶでも活躍中

数々の番組内に使用されるコンピュータプログラム等を、制作担当しています。

- 日本テレビ系火曜サスペンス劇場
- テレビ朝日系土曜ワイド劇場、「赤カブ検事奮戦記」他

ＩＰＬの開発スタッフが、テレビのウラ側でも活躍しています。

IPL ORIGINAL SUPPORT

AFTER CARE

5年保証 独自の5年間完全保証制度

保証内容を他と比較して下さい

5年間にわたってＩＰＬは製品を完全に保証いたします。メーカー保証が1年の製品ならば5倍、プリンタ等のように6か月ならば10倍というワイドな完全保証です。高額なHDDドライブ変換(¥70,000以上)、プリンタヘッド交換(¥30,000以上) 等も完全に保証いたします。

初期不良 初期不良交換3カ月保証制度

試動期間を十分にとっています。万一故障など生じた場合、鎌倉0467-24-0453まで直接お電話ください。交換の際には、当初のお届けした形の内容と同じ状態でおもどしください。お申し込み日より3カ月以内にＩＰＬに届くようにお願いいたします。かかる送料も当社が負担です。

返品交換 返品・交換30日保証制度

満足を約束します。製品がご希望に添わなかった場合は、現金で返金します。(クレジットは解約のみ) 鎌倉0467-24-0453まで直接お電話ください。お申し込み日より3カ月以内に製品は手つかずの完全な状態でＩＰＬに届くようにお願いいたします。当社に製品が到着してからの手続きとなりますので、予めご了承ください。

代替 代替機の無料貸出制度

突然、故障が発生した時点になって、あわてて問題が生じるのです。通常、どこでもメーカー修理期間は3週間～1カ月かかります。その間、パソコンを中断しなければなりません。単体でお求めの場合でも代替機を無料で用意しています。(本体はNEC、EPSON。モニタ、プリンタ)

❑製品の買取り保証制度

ＩＰＬで購入使用後買取り金額に基づいて買取り・下取りいたします。安心してお使いください。

PREMIUM

K キーボードレッスン

使用頻度の高い順に指がキーを覚えます。独自に開発したソフトをプレゼントします。もうキーボード上で文字を捜すことはありません。プログラミング上達に格段の差が生じます。(NEC、EPSON本体。)

添削付通信教育講座

ＩＰＬが独自に開設している無料の講座です。3段階のテスト問題もあり、よりよい学習効果をあげるために添削付きになっています。当社に返送くだされば、解答してお届けします。又、問題以外のご質問にも対応。NEC、EPSON、SHARPのシステムでお求めの方へ。

❑1年相当分のインクリボン

1年相当分のリボンを供給します。24時間、もうインク切れの心配はありません。ＩＰＬによって出された平均的な使用量に基づいてお渡しします。

ＩＰＬブランドのディスケットプレゼント

すぐにコンピュータと対話できるよう、品質を保証してシステムでお求めの方、全員に！

CREDIT

お求め易い価格と独自のシステムクレジットの用意がございます。ご希望の製品がない場合は、お電話ください。お申し込みはHOW TO ORDERのページをご利用下さい。クレジットには消費税は含まれています。

❑ステップアップクレジット

お客様のライフスタイルに合せて、1回払いから最長84回まで自由に設定できます。例えば1年目は、月々1,000円、2年目から5,000円。ボーナス払いも1年目0円から、2年目20,000円、3年目50,000円というような年毎のステップアップも可能です。又、夏のボーナスは0円、冬のボーナスのみのお支払いや、夏10,000円、冬30,000円等、独得のお支払いもできます。月々とボーナスをクロスしたプラン等、自由にご利用下さい。

❑ボーナス払い

来年の夏（H3）のボーナス一括払いもできます。今年の冬のボーナスはもちろんです。冬夏のボーナスのみ2回払いもOKです。ボーナスだけの2回、4、6、8、10回払いもあります。毎月のお支払いはありません。

❑9カ月先からのお支払い

いつでも9カ月先からお支払い開始を自由に設定できます。製品はすぐお届けします。

❑カレッジクレジット

大学生や専門学校生を対象にしたクレジット。低額の支払いから始めて、就職したら増額というように収入に合わせた設定が可能です。9カ月先からお支払い開始もOKです。通常、保証人は必要ありませんが、必要な場合はご連絡いたします。

USED COMPUTER

現在、クレジット支払い中の方にも、追加購入、買替えが月々1,000円程度の調整で簡単にできます。もちろん下取りやお客様のシステムアップ等、経済性を考慮しながらクレジットができます。

❑豊富な中古情報

メーカーからの新古品、中古製品も扱っています。製品は全て検査・整備済みです。しかも本体モニタ、プリンタの全てにＩＰＬ独自の1年の保証がついています。

DELIVERY

送料も当社が負担します。沖縄は航空便のため、配送料をいただく場合があります。

❑製品の翌日発送が可能

お振込み後、またはクレジット契約後より。

❑配送日の指定(日曜,祭日,あなたの予定にあわせて),特急配送(有料)

忙しいお客様はぜひご利用下さい。

❑代金引換えシステム

ご希望の方は製品到着時のお支払いもできます。

❑商品管理部

☎0467-24-1154

納期、配達日のお問い合わせ、ご指定日のご連絡に。

IPL

4-1-12 YUKINOSHITA KAMAKURA-SHI
TEL：0467-24-7511(代)
FAX：0467-24-0561

NEC

NECパーソナルコンピュータ PC-9800シリーズ
PC-9801DX

アクセス No.B02523

- PC-9801DX2(80286＋V30、1MB×2FD、HDD内蔵可能、FM音源内蔵) … ¥318,000
- PC-TV455(0.31ピッチ、S端子、ビデオボード、回転台、TVリモコン、NEC) ¥147,000
- BJ-130J(48ドット低騒音バブルジェット漢字148/秒シートフィーダ付、CANON) …… ¥198,000
- プリンタケーブル …… ¥2,800
- インクリボン1年相当分供給(1タンク。インク切れの心配無用。) プレゼント中
- LHD-34VJ(40MB超高速ハードディスク) …… ¥153,000
- EMJ-2000L(EMS対応、メモリ管理ソフト付、2MB増設RAMボード、メルコ) …… ¥34,800
- PC-9872R(NEC純製品マウス) …… ¥10,000
- マウスパッド(マウスをスムーズに動かす為のツール) ……プレゼント中
- PS98-019-HMW(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) … ¥9,800
- MICROSOFT Quick C(予備知識無しでもC言語学習可能、各操作を一つの画面上で可) ¥20,000
- Lotus 1-2-3(超高速、表計算グラフデータベース) …… ¥98,000
- ビデオマニュアル ……プレゼント中
- 一太郎 Ver4.3(MS-DOS版 拡張メモリをEMSとして可。ワープロソフト) …… ¥58,000
- シムシティ …… ¥9,800

Kの　返品交換　代替　初期不良　5年保証

標準価格 ¥1,059,200 → IPL特別価格

¥5,800	×72回	ボーナス 50,000×12回
¥10,000	×72回	ボーナス 25,000×12回
¥16,000	×36回	ボーナス 50,000× 6回
¥24,300	×36回	ボーナス なし

アクセス No.B02601

- PC-9801DX2(80286＋V30、1MB5×2FD、HDD内蔵可能、FM音源内蔵) … ¥318,000
- PC-KD862S(スピーカ内蔵、ステレオ再生、14"カラーCRT、回転台付、アナログ) …… ¥99,800
- PC-PR150VH(10"48ドット熱転写、明朝、毛筆、ゴシック体内蔵、NEC) ¥99,800
- インクリボン1年相当分供給(5巻。インク切れの心配無用。) …プレゼント中
- PS98-019-HMW(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) … ¥9,800
- Z's STAFF KID98(豊富な編集機能のグラフィックツール) …… ¥28,000
- The CARD 3＋(カード型データベース機能強化、他アプリのデータを直接読み書き) ¥48,000
- PC-9872R(NEC純製品マウス) …… ¥10,000
- マウスパッド(マウスをスムーズに動かす為のツール) ……プレゼント中
- 銀河英雄伝説II …… ¥9,800
- サイレントメビウス …… ¥14,800

Kの　返品交換　代替　初期不良　5年保証

標準価格 ¥638,000 → IPL特別価格

¥4,200	×72回	ボーナス 30,000×12回
¥ 9,200	×72回	ボーナス なし
¥10,900	×36回	ボーナス 30,000× 6回
¥15,000	×24回	ボーナス 47,500× 4回

アクセス No.B02600

- PC9801DX2(80286＋V30、1MB5×2FD、HDD内蔵可能、FM音源内蔵) … ¥318,000
- PS98-019-HMW(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) … ¥9,800
- PC-9872R(NEC純製品マウス) …… ¥10,000
- マウスパッド(マウスをスムーズに動かす為のツール) ……プレゼント中
- シムシティ …… ¥9,800
- サイレントメビウス …… ¥14,800

Kの　返品交換　代替　初期不良　5年保証

標準価格 ¥362,400 → IPL特別価格

¥3,600	×72回	ボーナス 10,000×12回
¥ 5,200	×72回	ボーナス なし
¥ 9,000	×36回	ボーナス なし
¥ 9,700	×24回	ボーナス 20,000× 4回

比較 5年間完全保証

比べてわかる完全保証
向こう5年間一切の修理費はかかりません。

製品の買取り保証

IPLで購入使用後、買取り金額に基づいて高額で買取り、下取りいたします。

アクセス No.B02603

- PC-9801DX2(80286＋V30、1MB5×2FD、HDD内蔵可能、FM音源内蔵) … ¥318,000
- PC-TV472(迫力の大画面、21インチTVリモコン付) …… ¥184,000
- AP-900PC(48ドットカラー熱転写80桁ゴシック体、2段階字選択、ハガキ可) …… ¥94,800
- APCSF(カットシートフィーダ、はがき50枚A4紙150枚連続打ち可) …… ¥20,000
- お得なパックII(カラーリボン×2、マルチタイムリボン×1、A4カット紙200枚) …プレゼント中
- インクリボン1年相当分供給(5巻。インク切れの心配無用。) …プレゼント中
- PC-9872R(NEC純製品マウス) …… ¥10,000
- マウスパッド(マウスをスムーズに動かす為のツール) ……プレゼント中
- PS98-019-HMW(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) … ¥9,800
- TRUST 40S(場所を取らない内蔵型40MBHDD、日本テクサ) …… ¥118,000
- EMJ-2000L(EMS対応、メモリ管理ソフト付、2MB増設RAMボードメルコ) …… ¥34,800
- 一太郎 Ver4.3(MS-DOS版 拡張メモリをEMSメモリとして可。ワープロソフト) … ¥58,000
- 花子 Ver2(図形まじり文書作成ソフト。オリジナリティを追求!) …… ¥58,000
- PV-A24VM5(高速2400bps、MNPクラス5、専用回線、同期通信可) …… ¥44,800
- かたろう(一太郎と同時起動可能の通信ソフト) …… ¥38,000
- MPS-500JH(無停電電源装置、CRT下に設置下 サンケン) …… ¥39,800
- IPLオリジナルデスク(原稿用スタンド、スライド式テーブル付キーボード収納可能) ¥38,000

Kの　返品交換　代替　初期不良　5年保証

標準価格 ¥1,066,000 → IPL特別価格

¥6,600	×72回	ボーナス 50,000×12回
¥ 9,900	×72回	ボーナス 30,000×12回
¥15,100	×48回	ボーナス 30,000× 8回
¥17,400	×36回	ボーナス 50,000× 6回

アクセス No.B02604

- PC-9801DX2(80286+V30、1MB5×2FD、HDD内蔵可能、FM音源内蔵) …… ¥318,000
- CZ-604CTN(メインメモリ2MB、SX-WINDOW搭載、SCSIインターフェース内蔵) …… ¥348,000
- CZ-605DBK(15インチ0.39ピッチ2スピーカ、チルトリモコン付) …… ¥115,000
- PC-CA402(アナログCRTケーブル 15ピン(－)15ピン) …… ¥4,800
- X68000プレゼント(プレゼントの中からお好きなゲームを1つお選び下さい) …プレゼント中
- XE-1 PRO(ジョイステック) …… ¥9,500
- PS98-019-HMW(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) … ¥9,800

出張　返品交換　代替　初期不良　5年保証

標準価格 ¥805,100 → IPL特別価格

¥5,000	×72回	ボーナス 37,200×12回
¥11,200	×72回	ボーナス なし
¥14,300	×36回	ボーナス 30,000× 6回
¥19,300	×36回	ボーナス なし

アクセス No.B02820

- PC-9801DX／U2(80286+V30、1MB3.5×2FD、HDD内蔵可能、FM音源内蔵) …… ¥318,000
- PC-TV472(迫力の大画面。21インチリモコン付) …… ¥184,000
- AP-900PC(48ドットカラー熱転写80桁ゴシック体、2段階字選択、ハガキ可) …… ¥94,800
- お得なパックII(カラーリボン×2、マルチタイムリボン×1、A4カット紙200枚) …プレゼント中
- インクリボン1年相当分供給(5巻。インク切れの心配無用。) …プレゼント中
- PS98-019-HV(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) …… ¥9,800
- GT-100V(写真イラスト地図新聞雑誌をなぞるだけ文書企画案内書に威力、EPSON) …… ¥44,800
- PC-9872R(NEC純製品マウス) …… ¥10,000
- マウスパッド(マウスをスムーズに動かす為のツール) ……プレゼント中
- Lotus 1-2-3(超高速、表計算グラフデータベース) …… ¥98,000
- ビデオマニュアル ……プレゼント中
- 一太郎 Ver4.3(MS-DOS版 拡張メモリをEMSメモリとして可。ワープロソフト) … ¥58,000
- 花子 Ver2.0(図形まじり文書作成ソフト。オリジナリティを追及) …… ¥58,000
- MPS-500JH(無停電電源装置、CRT下に設置可、サンケン) …… ¥39,800

Kの　返品交換　代替　初期不良　5年保証

標準価格 ¥915,200 → IPL特別価格

¥7,400	×72回	ボーナス 30,000×12回
¥12,400	×72回	ボーナス なし
¥16,400	×36回	ボーナス 30,000× 6回
¥21,400	×36回	ボーナス なし

IPL FORUM 初期不良交換期間3ケ月

十分な試動期間をお約束致します。直ちに新品と交換する制度をもっています。

Computer Card 誕生！



IPLの会員カードができました。
話題の新製品やソフトはもちろん、
「チケットぴあ」の予約、航空券や
JR乗車券が電話一本で受けられます。あとは届くのを待つだけ。
割引きや優待サービス、情報誌もあります。

オリジナルディスケット　キーボードレッスン　添削付通信教育講座　全国出張サービス　返品・交換保証制度　代替機の無料貸出　初期不良交換3カ月保証制度　5年間完全保証

IPL

4-1-12 YUKINOSHITA KAMAKURA-SHI
TEL：0467-24-7511(代)
FAX：0467-24-0561

アクセス No.B02821

PC-9801DX／U2(80286+V30、1MB3.5×2FD、HDD内蔵可能、FM音源内蔵) ……¥318,000
CU-14FD(0.31目に優しいアンバー色、カラーの切替可スタンド付) …¥ 74,800
AP-900PC(48ドットカラー熱転写80桁ゴシック体、2段階字選択、ハガキ可) ……¥ 94,800
インクリボン1年相当分供給(1タンク、インク切れの心配無用。) プレゼント中
PC-9872R(NEC純製品マウス) ……¥ 10,000
マウスパッド(マウスをスムーズに動かす為のツール) ……プレゼント中

返品交換 / 代替 / 初期不良 / 5年保証

標準価格 ¥497,600 ➡ IPL特別価格

¥3,400	×72回	ボーナス20,000×12回
¥ 6,700	×72回	ボーナス　なし
¥ 8,300	×36回	ボーナス20,000× 6回
¥13,400	×24回	ボーナス20,000× 4回

PC-9800シリーズ PC-9801RA21

アクセス No.B02803

PC-9801RA21(32ビット386速度UP20MHz5"2FDD、EMS対応) ……¥498,000
PC-9801NS(386SX、1MB3.5×1、RAMドライブ内蔵) ……¥298,000
CU-14KD(0.28、反射を防ぐノングレア、目を守る、帯電防止、チルト台付、SHARP) ……¥ 89,800
MAX Link(RS232Cを介して異機種間でのデータのやりとり可能) ……¥ 18,000
AP-900PC(48ドットカラー熱転写80桁ゴシック体、2段階字選択、ハガキ可) ……¥ 94,800
お得なバックII(カラーリボン×2、マルチタイムリボン×1、A4カット紙200枚) …プレゼント中
インクリボン1年相当分供給(5巻、インク切れの心配無用。) …プレゼント中
MS-55AUTO(移動量をマウスが自動調整、マイクロスイッチ採用) …¥ 11,000
マウスパッド(マウスをスムーズに動かす為のツール) ……プレゼント中
SHD-40[外付40MBHDD23ms、ユーティリティソフト付、ロジテック) …¥ 99,800
MRA-4000L(高速32ビットデータバス対応4MB内部増設RAMボード) …¥ 59,800
PS98-019-HMW(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) …¥ 9,800
PS98-033-HMW(同一画面上で複数ソフトをマルチ操作) ……¥ 40,000
PC-9801N-19(プリンタケーブル) ……¥ 7,000
PC-9801N-17L(ACパック) ……¥ 11,000
一太郎 Ver4.3(MS-DOS版 拡張メモリをEMSメモリとして可、ワープロソフト) …¥ 58,000
花子 Ver2(図形まじり文書作成ソフト。オリジナリティを追求！) ……¥ 58,000
S・O・S(スケジュール、カレンダー等も管理。ハードディスクユーティリティー) ……¥ 17,800
MPS-500JH(無停電電源装置、CRT下に設置可 サンケン) ……¥ 39,800

返品交換 / 代替 / 初期不良 / 5年保証

標準価格 ¥1,410,600 ➡ IPL特別価格

¥10,800	×72回	ボーナス50,000×12回
¥14,100	×72回	ボーナス30,000×12回
¥16,600	×60回	ボーナス30,000×10回
¥32,900	×36回	ボーナス　なし

ボーナス支払いもステップアップOK

スタート年のボーナスは0円、1年後1万円、3年後2万円と、あなた自身のフリープラン。

アクセス No.B02802

PC-9801RA21(32ビット386速度UP20MHz5"2FDD、EMS対応) ……¥498,000
XC-1498CII(14"0.28カラーCRTチルト台付、三菱) ……¥107,000
AP-900PC(48ドットカラー熱転写80桁ゴシック体、2段階字選択、ハガキ可) ……¥ 94,800
お得なバックII(カラーリボン×2、マルチタイムリボン×1、A4カット紙200枚) …プレゼント中
インクリボン1年相当分供給(5巻、インク切れの心配無用。) …プレゼント中

返品交換 / 代替 / 初期不良 / 5年保証

標準価格 ¥699,800 ➡ IPL特別価格

¥3,600	×72回	ボーナス30,000×12回
¥ 8,600	×72回	ボーナス　なし
¥ 9,800	×36回	ボーナス30,000× 6回
¥16,300	×24回	ボーナス30,000× 4回

5年間 完全保証 5年間

HDDドライブ交換¥70,000以上、プリンタヘッド交換¥30,000以上も完全保証。
保証内容を他と比較してください。

アクセス No.B02801

PC-9801RA21(32ビット386速度UP20MHz5"2FDD、EMS対応) ……¥498,000
CU-14KD(0.28、反射を防ぐノングレア、目を守る、帯電防止、チルト台付、SHARP) ……¥ 89,800
VP-2600PC(カラー136桁24ドット明朝体、漢字ゴシック シートフィーダ付、ハガキ可) ¥145,000
インクリボン1年相当分供給(2巻、インク切れの心配無用。) …プレゼント中
TRUST EX80S(内蔵型80MBHDD、SCSI仕様、アクセスタイム16ms、日本テクサ) …¥168,000
MRA-4000L(高速32ビットデータバス対応4MB内部増設RAMボード) …¥ 59,800
intel80387DX-20(数値演算プロセッサ) ……¥118,000
PS98-019-HMW(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) …¥ 9,800
PS98-033-HMW(同一画面上で複数ソフトをマルチ操作) ……¥ 40,000
Lotus 1-2-3(超高速、表計算グラフデータベース) ……¥ 98,000
ビデオマニュアル ……プレゼント中
1-2-3 Card(マルチ条件検索、大容量データ高速処理機能応用自在なカード型) ……¥ 32,000
1-2-3Find(ウインドーを開いて他のファイル参照可、見たい箇所をすぐ表示) ……¥ 20,000
1-2-3FOR見積管理(見積管理ソフト) ……¥ 48,000
一太郎 Ver4.3(MS-DOS版 拡張メモリをEMSメモリとして可、ワープロソフト) …¥ 58,000
花子 Ver2(図形まじり文書作成ソフト。オリジナリティを追求！) ……¥ 58,000
Z's STAFF KID98(豊富な編集機能のグラフィックツール) ……¥ 28,000
PC-9872R(NEC純製品マウス) ……¥ 10,000
マウスパッド(マウスをスムーズに動かす為のツール) ……プレゼント中
SOUND ORCHESTRA-L(ステレオサウンドボード、EMS対応) ¥ 28,000
遙かなるオーガスタ(マスターズトーナメント開催地オーガスタナショナルゴルフ) ¥ 12,800
シムシティ ……¥ 9,800

返品交換 / 代替 / 初期不良 / 5年保証

標準価格 ¥1,531,000 ➡ IPL特別価格

¥12,300	×72回	ボーナス50,000×12回
¥15,700	×72回	ボーナス30,000×12回
¥15,000	×60回	ボーナス50,000×10回
¥35,600	×36回	ボーナス　なし

代金引換えシステム

アクセス No.B02804

PC-9801RA21(32ビット386速度UP20MHz5"2FDD、EMS対応) ……¥498,000
PC-KD881(15インチ0.28ピッチ、ノングレア、帯電防止処理チルト付) ¥118,000
HC-80+IF2750(外付80MBHDD、アクセス28ms、SCSI仕様、ユーティリティ付) ……¥148,000
SOUND ORCHESTRA-V(ステレオサウンドボード、ADPCM付、EMS対応) ¥ 35,000
TURBO C++ PROFESSIONAL(オブジェクト指向型C言語にアセンブラ&デバッガ追加) ¥ 49,800
PS98-019-HMW(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) …¥ 9,800
エコロジー2(MS-DOSファイル管理ソフト、FATエディタ内蔵) ……¥ 28,000
VZエディター(スクリーンエディター、MS-DOS、テキストファイル編集ソフト) …¥ 9,800
一太郎 Ver4.3(MS-DOS版 拡張メモリをEMSメモリとして可、ワープロソフト) …¥ 58,000
サイレントメビウス ……¥ 14,800
シムシティ ……¥ 9,800
遙かなるオーガスタ(マスターズトーナメント開催地オーガスタナショナルゴルフ) ¥ 12,800

返品交換 / 代替 / 初期不良 / 5年保証

標準価格 ¥991,800 ➡ IPL特別価格

¥5,500	×72回	ボーナス50,000×12回
¥ 8,800	×72回	ボーナス30,000×12回
¥10,300	×48回	ボーナス50,000× 8回
¥15,400	×36回	ボーナス50,000× 6回

PC-9800シリーズ PC-9801RS21

アクセス No.B02533

PC-9801RS21(386SX+V30、1MB5"×2FD、HDD内蔵可能) ……¥398,000
MRA-4000L(高速32ビットデータバス対応4MB内部増設RAMボード) …¥ 59,800
PD-100RS(100MBHDD、17msec、SCSIタイプ) ……¥168,000
Lotus 1-2-3(超高速、表計算グラフデータベース) ……¥ 98,000
ビデオマニュアル ……プレゼント中
PS98-019-HMW(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) …¥ 9,800
PS98-708-HMW(PC-UX/V(Rel13.0B)基本セット) ……¥130,000

返品交換 / 代替 / 初期不良 / 5年保証

標準価格 ¥863,600 ➡ IPL特別価格

¥3,400	×72回	ボーナス50,000×12回
¥ 6,700	×72回	ボーナス30,000×12回
¥10,800	×48回	ボーナス30,000× 8回
¥15,200	×36回	ボーナス30,000× 6回

9カ月先からお支払いOK

PC-9800シリーズ PC-9801NS

アクセス No.B02831

PC-9801NS-20(386SX、1MB3.5×1、RAMドライブ内蔵、20MBHDD搭載) ……¥448,000
PC-9801N-16(約3時間利用可、大容量バッテリーパック) ……¥ 14,000
PS98-019-HV(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) ……¥ 9,800
PIO-98NT-2MB(2MB増設RAM、IOS-10min) ……¥ 38,000
MICROSOFT Works(ワープロ、表計算、データベース、通信を統合操作) ……¥ 40,000
PC-9801N-17L(ACパック) ……¥ 11,000
PC-9801N-21(キャリングケース) ……¥ 23,000
PC-9801N-19(プリンタケーブル) ……¥ 7,000
シムシティ ……¥ 9,800
ポピュラス98note ……¥ 8,800
雀豪NOTE ……¥ 7,800

返品交換 / 初期不良 / 5年保証

標準価格 ¥617,200 ➡ IPL特別価格

¥3,900	×72回	ボーナス30,000×12回
¥ 8,900	×72回	ボーナス　なし
¥11,900	×48回	ボーナス　なし
¥17,100	×24回	ボーナス30,000× 4回

アクセス No.B02830

PC-9801NS(386SX、1MB3.5×1、RAMドライブ内蔵) ……¥298,000
PIO-98NT-2MB(386note用2MB増設RAM、IOS-10min) ……¥ 38,000
MICROSOFT Works(ワープロ、表計算、データベース、通信を統合操作) ……¥ 40,000
PS98-019-HV(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インストール) ……¥ 9,800
PC-9801N-19(プリンタケーブル) ……¥ 7,000
PC-9801N-17L(ACパック) ……¥ 11,000
ポピュラス98note ……¥ 8,800
雀豪NOTE ……¥ 7,800

返品交換 / 初期不良 / 5年保証

標準価格 ¥420,400 ➡ IPL特別価格

¥2,800	×72回	ボーナス20,000×12回
¥ 5,500	×36回	ボーナス30,000× 6回
¥10,500	×36回	ボーナス　なし
¥10,200	×24回	ボーナス30,000× 4回

IPL

4-1-12 YUKINOSHITA KAMAKURA-SHI
TEL：0467-24-7511(代)
FAX：0467-24-0561

PC-98DO+

アクセス No.B02545

PC-98DO+(高速98モード+88モード、サウンド機能内蔵)	¥278,000
CU-14TV(高解像度0.31ミリTVリモコン付、アナログケーブル同梱、SHARP)	¥98,800
PC-9872R(NEC純製品マウス)	¥10,000
マウスパッド(マウスをスムーズに動かす為のツール)	プレゼント中
AP-600PC(熱転写24ドット80桁漢字プリンタ、漢字86字/秒)	¥64,800
お得なパックII(カラーリボン×2、マルチタイムリボン×1、A4カット紙200枚)	プレゼント中
インクリボン1年相当分供給(5巻、インク切れの心配無用。)	プレゼント中
一太郎 Ver4.3(MS-DOS版 拡張メモリをEMSとして可、ワープロソフト)	¥58,000
PA-8600(今や必携！SHARP電子手帳、海外旅行中の¥計算機能付)	¥28,000
パソコン電子手帳くん(ブームの電子手帳とのデータ交換可、OA時代のライフスタイル)	¥12,800
PA7C41(国語辞書カード)	¥16,000
ダンジョンマスター(ビクター音楽産業)	¥9,800
シムシティ	¥9,800
遙かなるオーガスタ(マスターズトーナメント開催地オーガスタナショナルゴルフ)	¥12,800

返品交換 / K の / 代替 / 初期不良 / 5年保証

標準価格 ¥598,800 → IPL特別価格

¥3,600	×72回	ボーナス30,000×12回
¥8,600	×72回	ボーナス なし
¥9,800	×36回	ボーナス30,000×6回
¥21,300	×24回	ボーナス なし



IPLブランドのディスケットを無料でお付けしています。すぐにコンピュータと対話できるよう、品質を保証して、システムでお求めの方全員に。

EPSON PC-386M-STD

アクセス No.B02595

PC-386M-STD(386SX16MHzメモリ640KB3.5"×2)	¥328,000
PC-TV454(0.35ピッチ、S端子、文字放送、ビデオボード、TV回転台、リモコン)	¥128,300
AP-900PC(48ドットカラー熱転写80桁ゴシック体、28書体選択、ハガキ可)	¥94,800
お得なパックII(カラーリボン×2、マルチタイムリボン×1、A4カット紙200枚)	プレゼント中
インクリボン1年相当分供給(5巻、インク切れの心配無用。)	プレゼント中
SHD-40(外付40MBHDD23ms、ユーティリティソフト付、ロジテック)	¥99,800
EMJ-2000L(EMS対応、メモリ管理ソフト付、2MB増設RAMボード)	¥34,800
PCM31(日本語MS-DOS、Ver4.01)	¥18,000
一太郎 Ver4.3(MS-DOS版 拡張メモリをEMSとして可、ワープロソフト)	¥58,000
ポピュラス	¥9,800

返品交換 / K の / 代替 / 初期不良 / 5年保証

標準価格 ¥771,500 → IPL特別価格

¥5,600	×72回	ボーナス30,000×12回
¥10,600	×72回	ボーナス なし
¥14,900	×36回	ボーナス20,000×6回
¥18,200	×36回	ボーナス なし

PC-386NOTE A

アクセス No.B02590

PC-386NOTE A(386SX16MHz採用、レジューム機能搭載、20MHDD内蔵可能)	¥268,000
PCNTHD20(386NOTE内蔵型20MBHDD)	¥130,000
PCNTMC(2400bpsMNP4対応内蔵モデムカード。)	¥32,800
PCNFRB1(RAMボード1MB)	¥48,000
MAX Link(RS232Cを介して異種機間でのデータのやりとり可能)	¥18,000
シムシティ	¥9,800

返品交換 / 初期不良 / 5年保証

標準価格 ¥506,600 → IPL特別価格

¥3,000	×72回	ボーナス27,500×12回
¥7,600	×72回	ボーナス なし
¥9,800	×36回	ボーナス20,000×6回
¥18,900	×24回	ボーナス なし

当社独自の5年間完全保証

PC CLUB

アクセス No.B02505

PC CLUB(CPU286音源スピーカ内蔵3.5"×2FDD、メモリ640KB)	¥168,000
PC-KD862S(スピーカ内蔵、ステレオ再生、14"カラーCRT、回転台付、アナログ)	¥99,800
PCCRS(CRTスタンド)	¥10,000
PV-A24VM5(高速2400bps、MNPクラス5、専用回線、同期通信可)	¥44,800
まいとーく(定評ある通信ソフト)	¥28,000
一太郎 Ver4.3(MS-DOS版 拡張メモリをEMSとして可、ワープロソフト)	¥58,000
PCM31(日本語MS-DOS、Ver4.01X)	¥18,000
PC CLUBプレゼント MS-50L(マウス)	プレゼント中
PC CLUBプレゼント(お好きなゲームをプレゼントの中から一つお選び下さい)	プレゼント中

返品交換 / K の / 代替 / 初期不良 / 5年保証

標準価格 ¥426,600 → IPL特別価格

¥3,000	×72回	ボーナス20,000×12回
¥6,300	×72回	ボーナス なし
¥10,900	×36回	ボーナス なし
¥10,800	×24回	ボーナス30,000×4回

アクセス No.B02500

PC CLUB(CPU286音源スピーカ内蔵3.5"×2FDD、メモリ640KB)	¥168,000
PC-TV455(0.31ピッチ、S端子、ビデオボード、回転台、TVリモコン、NEC)	¥147,000
三国志II	¥14,800
サイレントメビウス	¥14,800
GUNSHIP(MICRO PROSE 98)	¥11,800
PC CLUBプレゼント MS-50L(マウス)	プレゼント中
PC CLUBプレゼント(お好きなゲームをプレゼントの中から一つお選び下さい)	プレゼント中

返品交換 / K の / 代替 / 初期不良 / 5年保証

標準価格 ¥356,400 → IPL特別価格

¥5,800	×36回	ボーナス20,000×6回
¥7,100	×48回	ボーナス なし
¥9,100	×36回	ボーナス なし
¥13,200	×24回	ボーナス なし

アクセス No.B02503

PC CLUB(CPU286FM音源スピーカ内蔵3.5"×2FDD、メモリ640KB)	¥168,000
CU-14FD(目に優しいアンバー色、カラーの切替可スタンド付)	¥74,800
PCM31(日本語MS-DOSVer4.01)	¥18,000
シムシティ	¥9,800
大航海時代	¥9,800
ポピュラス	¥9,800
ドラゴンスレイヤー英雄伝説(日本ファルコム)	¥8,700
サイレントメビウス	¥14,800
PC CLUBプレゼント(お好きなゲームをプレゼントの中から一つお選び下さい)	プレゼント中
PC CLUB プレゼント MS-50L(マウス)	プレゼント中

返品交換 / K の / 代替 / 初期不良 / 5年保証

標準価格 ¥313,700 → IPL特別価格

¥4,700	×36回	ボーナス20,000×6回
¥4,700	×72回	ボーナス なし
¥8,000	×36回	ボーナス なし
¥11,600	×24回	ボーナス なし

組み合せ自由

ソフトもハードも自由に構成できます。
様々な製品の用意があります。



オリジナルディスケット / K の キーボードレッスン / 添削付通信教育講座 / 出張 全国出張サービス / 返品交換 返品・交換保証制度 / 代替 代替機の無料貸出 / 初期不良 初期不良交換3カ月保証制度 / 5年保証 5年間完全保証

IPL

4-1-12 YUKINOSHITA KAMAKURA-SHI
TEL：0467-24-7511(代)
FAX：0467-24-0561

SHARP

X68000 SUPER HD

アクセス No.B02900

CZ-623CTN(メインメモリ2MB、80MHDD搭載、SX-WINDOW搭載) …… ¥498,000
CZ-613DTN(15インチ0.31ピッチ2スピーカチルトリモコン付) …… ¥135,000
CZ-8PG1(10インチ24ドットカラー漢字プリンタ) …… ¥130,000
インクリボン1年相当分供給(2巻、インク切れの心配無用。) …プレゼント中
CZ-251BS(画面のイメージ通り、画面に見たままの文書作成ができる。) ¥ 39,800
X68000プレゼント(プレゼントの中からお好きなゲームを1つお選び下さい。) …プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥802,800 → IPL特別価格

¥5,000	×72回	ボーナス36,000×12回
¥ 9,800	×48回	ボーナス30,000× 8回
¥11,000	×72回	ボーナス なし
¥15,600	×36回	ボーナス20,000× 6回

IPL FORUM 初期不良交換期間3ケ月

十分な試動期間をお約束致します。直ちに新品と交換する制度をもっています。

アクセス No.B02901

CZ-623CTN(メインメモリ2MB、80MHDD搭載、SX-WINDOW搭載) …… ¥498,000
CZ-613DTN(15インチ0.31ピッチ2スピーカチルトリモコン付) …… ¥135,000
CZ-245LS(ソフトウェア開発に役立つCコンパイラ) …… ¥ 44,800
CZ-8NJ2(増々ゲームがおもしろくなるサイバースティック、アナログ) ¥ 23,800
X68000プレゼント(プレゼントの中からお好きなゲームを1つお選び下さい。) …プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥701,600 → IPL特別価格

¥4,500	×72回	ボーナス30,000×12回
¥ 9,500	×72回	ボーナス なし
¥11,400	×36回	ボーナス30,000× 6回
¥23,700	×24回	ボーナス なし

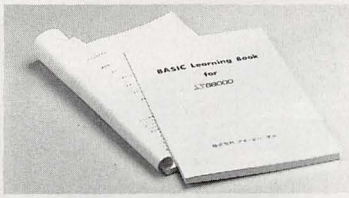
アクセス No.B02902

CZ-623CTN(メインメモリ2MB、80MHDD搭載、SX-WINDOW搭載) …… ¥498,000
CZ-613DTN(15インチ0.31ピッチ2スピーカチルトリモコン付) …… ¥135,000
CM-32L(LAサウンド・モジュール) …… ¥ 69,000
CZ-252MS(MIDIマルチレコーディングソフト) …… ¥ 28,800
CZ-247MS(MIDI楽器演奏が楽しめるミュージックソフト) …… ¥ 28,800
CZ-6BM1(MIDIボード、SHARP) …… ¥ 26,800
XE-1AP(アナログジョイパッド) …… ¥ 13,800
MPS-500JH(無停電電源装置、CRT下に設置可 サンケン) …… ¥ 39,800
AIR COMBAT 遊撃王II(システムソフト) …… ¥ 8,800
ジェノサイド(ズーム) …… ¥ 8,800
ラグーン …… ¥ 8,800
X68000プレゼント(プレゼントの中からお好きなゲームを1つお選び下さい。) …プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥866,400 → IPL特別価格

¥4,100	×72回	ボーナス50,000×12回
¥ 7,400	×72回	ボーナス30,000×12回
¥15,000	×36回	ボーナス38,000× 6回
¥21,400	×36回	ボーナス なし



無料で添削付きの通信講座が受けられます。
より良い学習効果のために。
(NEC、EPSON、SHARP)

X68000 SUPER

アクセス No.B02907

CZ-604CTN(メインメモリ2MB、SX-WINDOW搭載、SCSIインターフェース内蔵) …… ¥348,000
CZ-613DTN(15インチ0.31ピッチ2スピーカチルトリモコン付) …… ¥135,000
CZ-245LS(ソフトウェア開発に役立つCコンパイラ) …… ¥ 44,800
CM-64(LA/PCMサウンド、モジュール) …… ¥129,000
SX-68M(MIDI音源ボード、電波新聞) …… ¥ 19,800
CZ-8NJ2(増々ゲームがおもしろくなるサイバースティック、アナログ) ¥ 23,800
ラグーン …… ¥ 8,800
デスプリンガー …… ¥ 9,800
X68000プレゼント(プレゼントの中からお好きなゲームを1つお選び下さい。) …プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥719,000 → IPL特別価格

¥5,000	×72回	ボーナス32,300×12回
¥10,400	×72回	ボーナス なし
¥14,600	×36回	ボーナス20,000× 6回

アクセス No.B02908

CZ-604CTN(メインメモリ2MB、SX-WINDOW搭載、SCSIインターフェース内蔵) …… ¥348,000
CZ-606DTN(超高解像度0.31ドット14"チルト台付、チタン) …… ¥ 79,800
X68000プレゼント(プレゼントの中からお好きなゲームを1つお選び下さい。) …プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥427,800 → IPL特別価格

¥2,400	×72回	ボーナス20,000×12回
¥ 5,000	×36回	ボーナス30,000× 6回
¥ 9,400	×24回	ボーナス30,000× 4回

アクセス No.B02909

CZ-604CTN(メインメモリ2MB、SX-WINDOW搭載、SCSIインターフェース内蔵) …… ¥348,000
CZ-605DBK(15インチ0.39ピッチ2スピーカ、チルトリモコン付) …… ¥115,000
X68000プレゼント(プレゼントの中からお好きなゲームを1つお選び下さい。) …プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥463,000 → IPL特別価格

¥3,000	×72回	ボーナス20,000×12回
¥ 6,300	×72回	ボーナス なし
¥10,900	×36回	ボーナス なし
¥10,800	×24回	ボーナス30,000× 4回

X68000 PRO II

アクセス No.B02906

CZ-653CBK(メインメモリ1MB、複数のウィンドウを同時にオープン可) ¥285,000
CU-21HD(迫力の21"スピーカ機能付。グラフィックもゲームも抜群!) ¥148,000
CZ-6TUBK(TV用チューナー、TVも見れて楽しさ倍増!) …… ¥ 33,100
X68000プレゼント(プレゼントの中からお好きなゲームを1つお選び下さい。) …プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥466,100 → IPL特別価格

¥3,100	×72回	ボーナス20,000×12回
¥ 5,000	×36回	ボーナス36,300× 6回
¥ 6,400	×72回	ボーナス なし
¥12,600	×24回	ボーナス20,000× 4回

アクセス No.B02905

CZ-653CBK(メインメモリ1MB、複数のウィンドウを同時にオープン可) ¥285,000
CZ-604DBK(スピーカ付14"0.31ドットアナログカラーCRT) …… ¥ 94,800
X68000プレゼント(プレゼントの中からお好きなゲームを1つお選び下さい。) …プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標準価格 ¥379,800 → IPL特別価格

¥4,200	×36回	ボーナス30,000× 6回
¥ 5,300	×72回	ボーナス なし
¥ 9,200	×36回	ボーナス なし
¥13,300	×24回	ボーナス なし



IPL

4-1-12 YUKINOSHITA KAMAKURA-SHI
TEL：0467-24-7511(代)
FAX：0467-24-0561

FUJITSU FM TOWNS

アクセス No.B02886

- FMTOWNS-40H(32ビットCPU強力AVCD-ROM装備3.5"×2,40MBHDD内蔵) …¥473,000
- FMT-DP531(14"0.38ピッチ、アナログRGBマルチスキャン) ………¥ 89,800
- FMT-KB105(TOWNSテンキー付JIS配列) ………¥ 30,000
- FMPR-204B(24ドットカラー漢字熱転写10")………¥ 80,000
- インクリボン１年相当分供給(5巻。インク切れの心配無用。) …プレゼント中
- FMPR-203T1(トラクタユニット) ………¥ 8,000
- FM60-711(プリンタケーブル)………¥ 6,800
- FM-OASYS(容易なグラフ作成などCD-ROM対応高機能日本語ワープロソフト)……¥ 58,000
- 広辞苑CD-ROM(日本語MS-DOS必須) ………¥ 28,000
- 英和新クラウン和英新辞典 ………¥ 24,000
- TURBO OUT RUN ………¥ 9,800
- AYA ………¥ 8,800
- ヘッドホン(パナソニックRP-F5¥16000体を揺さぶるような超重低音デジタルヘッドホン！)プレゼント中
- TOWNSプレゼント(フライトジャンパー) ………プレゼント中

出張　返品交換　初期不良　5年保証

標準価格 ¥816,200 → IPL特別価格

¥3,300 ×72回	ボーナス 50,000×12回
¥ 6,700 ×72回	ボーナス 30,000×12回
¥15,100 ×36回	ボーナス 30,000× 6回
¥29,000 ×24回	ボーナス なし

アクセス No.B02580

- MRA-4000L(高速32ビットデータバス対応4MB内部増設RAMボード) …¥ 59,800
- TRUST EX80S(内蔵型80MBHDD、SCSI仕様、アクセスタイム16ms、日本テクサ) …¥168,000

5年保証　初期不良　返品交換

標準価格 ¥227,800 → IPL特別価格

¥3,200 ×72回	ボーナス なし

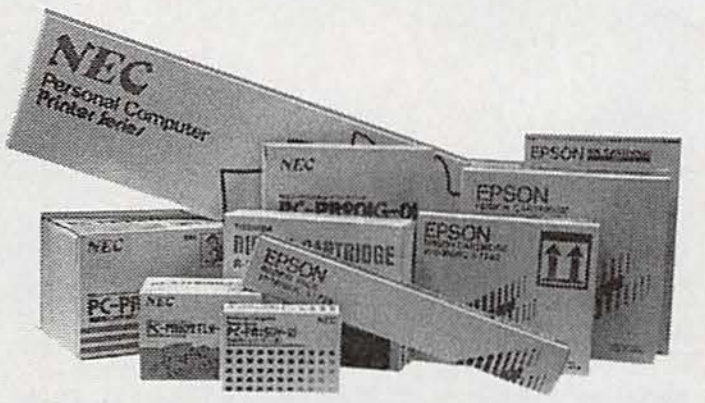
アクセス No.B02885

- FMTOWNS-40H(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5"×2,40MBHDD内蔵) ¥473,000
- FMT-DP532(14"0.26ピッチ、アナログRGBマルチスキャン) ………¥138,000
- FMT-KB105(TOWNSテンキー付JIS配列) ………¥ 30,000
- FMPR-204B(24ドットカラー漢字熱転写10")………¥ 80,000
- FM60-711(プリンタケーブル)………¥ 6,800
- インクリボン１年相当分供給(5巻。インク切れの心配無用。) …プレゼント中
- FMPR-203T1(トラクタユニット) ………¥ 8,000
- FMSC-611G(A4サイズ1677万色フルカラー対応で表現可能) ………¥198,000
- FMCBL602(スキャナーケーブル) ………¥ 6,500
- FMT-352(数値演算プロセッサ) ………¥120,000
- FMT-412(ビデオカードII、Sビデオ対応) ………¥ 40,000
- 日本語MS-DOSV3.1(MS-DOSエミュレータ、Rシリーズソフト動作可能) …¥ 18,000
- FM-OASYS(容易なグラフ作成などCD-ROM対応高機能日本語ワープロソフト)……¥ 58,000
- TownsPAINT V1.1(複数の画面モード対応、リアルタイムの高速動作) ……¥ 38,000
- シムシティ ………¥ 8,800
- ヘッドホン(パナソニックRP-F5¥16000体を揺さぶるような超重低音デジタルヘッドホン！)プレゼント中
- TOWNSプレゼント(フライトジャンパー) ………プレゼント中

出張　返品交換　初期不良　5年保証

標準価格 ¥1,223,100 → IPL特別価格

¥9,200 ×72回	ボーナス 50,000×12回
¥12,500 ×72回	ボーナス 30,000×12回
¥15,200 ×48回	ボーナス 50,000× 8回
¥30,100 ×36回	ボーナス なし



24時間、インク切れの心配は要りません。IPLから、プリンターには、１年相当分のインクリボンが、無料で供給されます。

アクセス No.B02880

- FMTOWNS-20F(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5"×2) …¥323,000
- FMT-KB105(TOWNSテンキー付JIS配列) ………¥ 30,000
- FMT-DP533(14"0.39ピッチ、アナログRGBマルチスキャン) ………¥ 69,800
- FMT-412(ビデオカードII、ビデオ対応) ………¥ 40,000
- FMPR-204B(24ドットカラー漢字熱転写10")………¥ 80,000
- FM60-711(プリンタケーブル)………¥ 6,800
- インクリボン１年相当分供給(5巻。インク切れの心配無用。) …プレゼント中
- テラTOWNS(画面と同じイメージで印刷可、文書、絵、表を枠単位で管理) ………¥ 32,000
- WET PAINT(約5000種のグリップアート、異機種の画像データを利用できるコンバータ付) ¥ 29,800
- TownsSOUND V1.1(内蔵FM、PCM音源で自由に音を作成)………¥ 28,000
- ヘッドホン(パナソニックRP-F5¥16000体を揺さぶるような超重低音デジタルヘッドホン！)プレゼント中
- TOWNSプレゼント(フライトジャンパー) ………プレゼント中

出張　返品交換　初期不良　5年保証

標準価格 ¥639,400 → IPL特別価格

¥4,300 ×72回	ボーナス 30,000×12回
¥ 9,300 ×72回	ボーナス なし
¥11,000 ×36回	ボーナス 30,000× 6回
¥23,100 ×24回	ボーナス なし

アクセス No.B02581

- PC-PR201/60A(明朝体アウトラインフォント内蔵15"24ピンカラー漢字プリンタ) …¥158,000
- インクリボン1年相当分供給(2巻。インク切れの心配無用。)……プレゼント中

5年保証　初期不良　代替　返品交換

標準価格 ¥158,000 → IPL特別価格

¥3,700 ×36回	ボーナス なし

アクセス No.B02881

- FMTOWNS-20F(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5"×2) …¥323,000
- FMT-DP531(14"0.38ピッチ、アナログRGBマルチスキャン) ………¥ 89,800
- FMT-KB105(TOWNSテンキー付JIS配列) ………¥ 30,000
- 富士通HABITAT Ver2(32ビット、CD-ROMならではのネットワーク) ……¥ 6,800
- FMT-MD302(2400bps全二重内蔵モデム、MNP5対応) ………¥ 49,000
- HYPER DX(アマチュア無線用ソフト)………¥ 39,800
- 日本語MS-DOSV3.1(MS-DOSエミュレータ、Rシリーズソフト動作可能) …¥ 18,000
- SPACE ROGUE………¥ 9,800
- シムシティ ………¥ 8,800
- AYA ………¥ 8,800
- ヘッドホン(パナソニックRP-F5¥16000体を揺さぶるような超重低音デジタルヘッドホン！)プレゼント中
- TOWNSプレゼント(フライトジャンパー) ………プレゼント中

出張　返品交換　初期不良　5年保証

標準価格 ¥583,800 → IPL特別価格

¥5,000 ×72回	ボーナス 22,300×12回
¥ 8,800 ×72回	ボーナス なし
¥10,100 ×36回	ボーナス 30,000× 6回
¥21,800 ×24回	ボーナス なし

30日間の返品交換保証

アクセス No.B02882

- FMTOWNS-2F(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5"×2FDD,SCSI用IF装備) ¥378,000
- FMT-DP533(14"0.39ピッチ、アナログRGBマルチスキャン) ………¥ 69,800
- FMT-KB105(TOWNSテンキー付JIS配列) ………¥ 30,000
- FMPR-204B(24ドットカラー漢字熱転写10")………¥ 80,000
- FM60-711(プリンタケーブル)………¥ 6,800
- インクリボン１年相当分供給(5巻。インク切れの心配無用。) …プレゼント中
- システムソフトウェア(TOWNSシステムソフトウェアーV1.1) …¥ 20,000
- シムシティ ………¥ 8,800
- ポピュラス ………¥ 12,800
- ヘッドホン(パナソニックRP-F5¥16000体を揺さぶるような超重低音デジタルヘッドホン！)プレゼント中
- TOWNSプレゼント(フライトジャンパー) ………プレゼント中

出張　返品交換　初期不良　5年保証

標準価格 ¥606,200 → IPL特別価格

¥2,800 ×72回	ボーナス 20,000×12回
¥ 6,200 ×72回	ボーナス なし
¥ 9,000 ×36回	ボーナス 10,000× 6回
¥10,700 ×36回	ボーナス なし



オリジナルディスケット　キーボードレッスン　添削付通信教育講座　全国出張サービス　返品・交換保証制度　代替機の無料貸出　初期不良交換3カ月保証制度　5年間完全保証

HOW TO ORDER

お申し込み方法

＊18才未満の方は、保護者とご一緒にお申し込み下さい。

●ハガキの場合

下記の要項をご記入の上、ご送付ください。すぐに対応いたします。

①住所
②氏名・年齢
③電話番号
④アクセスナンバー
⑤オリジナルプラン
(製品名・機種名明記)
⑥支払い方法
●月々のお支払金額×回数
●ボーナス時のお支払い金額

□ 248-□□

鎌倉市雪の下4-1-12
㈱IPL商品管理部
ベーマガ係

※お手持ちの機種を下取りに出して、買い換え等もお気軽にご相談下さい。

●FAXの場合

左記のハガキの要項を明記の上ベーマガ係までご送信ください。FAXは24時間お申し込み可能です。

FAX番号 ―――― 0467-24-0561

●お電話の場合

全国のIPL EXPRESSへどうぞ。

月曜日～土曜日AM10：00～PM8：00

鎌倉本社……0467-24-7511　札　幌……011-621-1444
銀　座……03-541-3058　仙　台……022-266-0531
青　山……03-470-0061　広　島……082-293-7881
大　阪……06-311-2736　福　岡……092-481-2644

●サポートデスク

ビギナーズホットライン(初心者の方の相談窓口)……0467-24-0941
テクニカルホットライン(コンピュータ上の問題解決窓口)…0467-24-2040
メンテナンス部(代替機・初期不良・返品交換・買い換え等)……0467-24-0453

お支払い方法

●クレジットの場合

専用のお申し込み用紙をお送りいたしますので、必要事項をご記入、ご捺印の上ご返送ください。手続き完了次第、製品を発送いたします。

●現金書留の場合

現金書留の場合は、おつり銭のないように、又、切手でのご送金はご遠慮ください。

●銀行振り込みの場合のお振り込み先

取引銀行 (口座番号)	三菱銀行鎌倉支店（普 4956791） 第一勧業銀行 鎌倉支店（普 1180564）
口座名	株式会社 アイピーエル
TEL	0467-24-7511（代）

●代金引換システム

製品到着時でのお支払いも承ります。

地域によってお受けできない場合もあります。

(キリトリ線)

↓上記以外のお申し込み方法（現金書留の場合にもご利用ください。）

お申し込み用紙

※18才未満の方は、保護者とご一緒にお申し込み下さい。

フリガナ 御氏名	年齢 ㊞ 才
住所 (TEL)	〒 TEL (　)
フリガナ 勤務先 (学校名)	
住所 (TEL)	〒 TEL (　)
●購入セットのアクセスNo. (例：アクセスNo.B00000)	
●お申し込みの雑誌名	
●月々のお支払金額×回数	¥　×　回
●ボーナス時のお支払い金額	¥　×　回

●購入セットに追加、もしくは変更・削除する製品
又は、単品でお求めになりたい製品
(メーカー名・機種名を明記)

●購入希望の独自の組み合わせプラン
(メーカー名・機種名を明記)

●月々のご希望お支払い金額×回数
¥　×　回

●ボーナス払いのご希望金額
¥　×　回

●御意見・御要望

製品についてご不明な点は、ビギナーズホットラインまでお問合せ下さい。

上記の申し込み用紙に記入の上封筒(銀行振り込みや代金引換えの場合)、もしくは現金書留にてお申し込み下さい。クレジットでお買い求めのお客様は、ご希望のお支払い回数、ボーナス払いの有無、お支払い開始希望月をご記入の上お申し込み下さい。到着しだい当社より計算書をご送付いたします。

GOOD ADVISORY STAFF
新歩人の情報ターミナル ウェーブ・アイ

ウェーブ・アイは、ここがすご〜い!!

お申し込みは

お電話なら！

通話料金無料のフリーダイヤルフリーコールで
0120-00-9898
0088-22-5555

はがきなら！

〒252
藤沢市湘南台一丁目十二番地二号
ウェーブ・アイ
通信販売課

1. 住所
2. 氏名
3. 年令
4. 電話番号
5. 保護者名㊞（20才未満の方）
6. 広告掲載雑誌名
7. 商品名
8. 支払い方法
月々○円×○回
ボーナス○円×○回

ファクシミリなら！

注文書
1. 氏名　6. 広告をご覧になった雑誌名
2. 住所
3. 年令　7. 商品名
4. 電話番号　8. 支払い方法
5. 保護者名㊞（20才未満の方）
月々○円×○回
ボーナス○円×○回

0466-43-1265
24時間いつでも受付しております。
お忙しい方は是非ご利用下さい。

お届けは

全国無料配送！
「こんなに安いのに?」と疑問でしょうが、送料はいりません。
(但し、5万円以下の商品または離島にお住まいの方は別料金となります。)



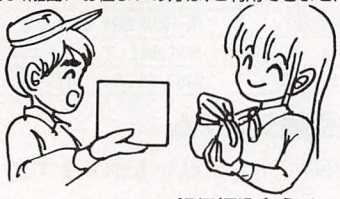
配達日指定OK！
留守がちのあなたのために、ご都合に合わせて配達します。
もちろん日曜・祭日も大丈夫！

夜間配達もOK！
日中留守がちなのは当たり前、そういう方には、夜間配達も可能になりました。
(PM6:00〜8:00の間)



お支払いは

代金引換えなら！
現金一括払いにしたいというお客様、お支払いは商品到着時で結構です。
(但し、離島にお住まいの方は、ご利用できません。)



銀行振込なら！
お振込みいただいてからのお届けとなります。



クレジットなら！

超低金利クレジット！
3〜72回までの格安の金利、しかもお客様希望の自由なお支払いプランがたてられます。

支払いは7ヶ月先からでもOK！
商品先取り、お支払いは7ヶ月先からの支払い開始。

ボーナス一括払いOK！
商品は今すぐお手元に、お支払いはまとめて夏のボーナスで。

ボーナス2回払いOK！
月々の支払いはまったくなし！お支払いは夏と冬のボーナスで。

カレッジクレジットOK！
20歳以上の大学生、新社会人の方も保証人なしでクレジットがご利用できます。
(但し、状況により保証人を必要とする場合もございます。)

メンテナンスは

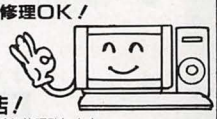
安心の2倍保証！

メーカー保証書 ＋ ウェーブ・アイ保証書

メーカー保証＋ウェーブ・アイ保証で2倍の安心。

2ヶ月以内の故障は新品交換！
新品交換の期間を2ヶ月に延長、安心してお使い下さい。

FM-TOWNSなら出張修理OK！
TOWNSは全国出張サービスを致しております。
万一故障の場合もお客様のお宅まで修理に伺います。



NEC保守サービス認定店！
メーカー承認のサービススタッフが迅速に修理致します。
(但し、出張修理は致しません。)

etc.

お見積りサービス！
ウェーブ・アイのプランではいやだ！という方は、どうぞご自分のベストプランを作って下さい。すぐにお見積りを致します。お電話又はFAX何でも結構です。

下取り・買取りもOK！
お手持ちのパソコンを下取りに、わずかな予算で買替えができます。

メンテナンスキットプレゼント

ウェーブ・アイのお買得プランでお買上げの方にもれなくプレゼント！

- クリーニングディスク
- ブランクディスケット10枚
- クリーナーワックス
- 携帯用フロッピーケース

未来をクリエイトする

WAVE EYE

ウェーブ・アイ

〒252神奈川県藤沢市湘南台1−10−1

振込銀行▶横浜銀行 湘南台支店 当座000467（株）ウェーブ・アイ

LET'S CALL WAVE・EYE

もはやパソコンを超えたマシン

AIST

MSXの新規格
話題のturboRが
新登場！
16ビットCPU/R-800が
今までにない処理を実現。



プラン201 AISTお買得基本セット TELにて

FS-AIST(MSX-TURBO-R)	87,800円
フレイ	7,800円
シードオブドラゴン	8,800円
連射式ジョイパッド	2,500円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	106,900円

ウェーブ・アイ特価

9,200円×10回	ボーナス なし
6,300円×15回	ボーナス なし
5,300円×18回	ボーナス なし
4,000円×24回	ボーナス なし

プラン202 AISTおもしろゲームセット TELにて

FS-AIST(MSX-TURBO-R)	87,800円
TH-14G2(テレビ内蔵, 専用CRT)	60,000円
FS-VC3011A(専用接続ケーブル)	3,000円
EGG-MOUSE(マウス)	5,800円
XE1-PRO(連射式ジョイスティックコントローラ)	9,500円
フレイ	7,800円
シードオブドラゴン	8,800円
ディスクステーションDX3号	3,880円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	186,580円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×12回	ボーナス21,800円×2回
6,000円×18回	ボーナス20,100円×3回
3,000円×24回	ボーナス24,900円×4回
4,900円×36回	ボーナス なし

プラン203 AISTパソコン入門セット TELにて

FS-AIST(MSX-TURBO-R)	87,800円
TH-14G2(テレビ内蔵, 専用CRT)	60,000円
FS-VC3011A(専用接続ケーブル)	3,000円
EGG-MOUSE(マウス)	5,800円
FX-PC1(48ドット, カラー熱転写プリンタ)	59,800円
SRS-150EX(防磁型, アンプ内蔵スピーカ)	24,800円
ディスクステーションDX3号	3,880円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
WD-401G(縦型4段パソコンデスク, マウステーブル付)	29,800円
WT-001G(椅子, ガスリフト上下調節機構)	23,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	298,280円

ウェーブ・アイ特価

8,000円×18回	ボーナス33,000円×3回
6,000円×24回	ボーナス25,900円×4回
4,000円×36回	ボーナス19,000円×6回
5,600円×48回	ボーナス なし

プラン204 AISTお買得MIDIセット TELにて

FS-AIST(MSX-TURBO-R)	87,800円
HBP-F1C(80桁, 24ドットカラー熱転写プリンタ)	49,800円
SRS-D5K(ウーファ12W, スピーカ3Wの大迫力スピーカ)	20,800円
MIDIサウルス(音楽作成ソフト, MIDIインターフェース付)	19,800円
MT-32(音源モジュール)	64,000円
連射式ジョイパッド	2,500円
サークルII(ロールプレイングゲーム)	8,800円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
フロッピー収納ケース	2,980円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	256,880円

ウェーブ・アイ特価

9,000円×18回	ボーナス23,600円×3回
6,000円×24回	ボーナス23,300円×4回
3,000円×36回	ボーナス23,200円×6回
5,300円×48回	ボーナス なし

PC CLUB

豊富な98シリーズの
ソフトが走る！
FM音源標準装備が
遊び心をくすぐる



プラン205 PC-CLUBお買得基本セット TELにて

PC-286C-STD(16ビットCPU80286搭載, FM音源内蔵)	168,000円
CU-14GD(ドットピッチ0.39ミリ, 高解像度CRT, チルト台付)	69,800円
AW-350(バスマウス, 350カウント仕様)	6,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	244,600円

ウェーブ・アイ特価

8,000円×18回	ボーナス21,700円×3回
5,000円×24回	ボーナス23,300円×4回
4,000円×30回	ボーナス19,400円×5回
6,100円×36回	ボーナス なし

プラン206 PC-CLUBお買得おもしろセット TELにて

PC-286C-STD(16ビットCPU80286搭載, FM音源内蔵)	168,000円
PC-KD862(高解像度CRT, アンプ内蔵, スピーカ搭載)	99,800円
サイレントメビウス(アドベンチャーゲーム)	14,800円
プリンス・オブ・ペルシャ(アクションゲーム)	8,800円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
AW-350(バスマウス, 350カウント仕様)	6,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	311,980円

ウェーブ・アイ特価

8,000円×24回	ボーナス19,700円×4回
5,000円×36回	ボーナス17,000円×6回
3,000円×48回	ボーナス18,800円×8回
5,100円×60回	ボーナス なし

プラン207 PC-CLUB超お買得ワープロアートセット TELにて

PC-286C-STD(16ビットCPU80286搭載, FM音源内蔵)	168,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ, 高解像度CRT, チルト台付)	74,800円
PC-PR150T(80桁, 48ドットカラー熱転写プリンタ)	64,800円
アシストレター(日本語ワープロソフト)	9,700円
アシストアート(グラフィック作成ソフト)	9,700円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
AW-350(バスマウス, 350カウント仕様)	6,800円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	347,980円

ウェーブ・アイ特価

8,000円×24回	ボーナス26,300円×4回
6,000円×30回	ボーナス24,500円×5回
4,000円×36回	ボーナス27,600円×6回
5,600円×60回	ボーナス なし

プラン208 PC-CLUBお買得ファミリーセット TELにて

PC-286C-STD(16ビットCPU80286搭載, FM音源内蔵)	168,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39ミリ, 高解像度CRT)	84,800円
AP-900PC(80桁, 48ドット高品位カラー熱転写プリンタ)	96,800円
ファミリー家計簿スーパーマム	13,800円
ハイパー住所録	9,700円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
AW-350(バスマウス, 350カウント仕様)	6,800円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	394,080円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×24回	ボーナス23,200円×4回
6,000円×36回	ボーナス21,800円×6回
4,000円×48回	ボーナス21,300円×8回
6,300円×60回	ボーナス なし

スーパーファミコン内蔵テレビ



スーパーファミコンと
21型カラーテレビ一体型。

プラン209 スーパーファミコン内蔵テレビ TELにて

21G-SF1(21型)	133,000円
定価合計	133,000円

ウェーブ・アイ特価

10,300円×12回	ボーナス なし
7,000円×18回	ボーナス なし
5,400円×24回	ボーナス なし
3,700円×36回	ボーナス なし

ON FREEDIAL!! 0120-00-9898 0088-22-5555

PC-98

PC-9801DX

多彩なニーズに
コストパフォーマンスで
応える。 DX2のプランは同額でDX/U2に変更可能です。



プラン210 98DX2超お買得基本セット 限定50セット

PC-9801DX2(16ビットCPU80286搭載,FM音源付)	318,000円
XC-1498CII(0.28ミリ,超高解像度CRT,チルト台付)	107,000円
アシストレター(日本語ワープロソフト)	9,700円
日本語MS-DOS	18,000円
WD-401G(縦型4段パソコンデスク,マウステーブル付)	29,800円
WT-001G(椅子,ガスリフト上下調節機構)	23,000円
ブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	サービス
定価合計	505,500円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×24回	ボーナス29,200円×4回
6,000円×36回	ボーナス26,000円×6回
4,000円×48回	ボーナス24,500円×8回
6,800円×60回	ボーナス なし

プラン211 98DX2超お買得入門セット

PC-9801DX2(16ビットCPU80286搭載,FM音源付)	318,000円
CU-14FD(0.31ミリ,高解像度CRT,チルト台付)	74,800円
PC-PR150T(A4サイズ,48ドット,カラー熱転写プリンター)	64,800円
MS-WORKS(日英ワープロ,表計算,データベース,通信)	40,000円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
銀河英雄伝説II(シュミレーションゲームソフト)	9,800円
AW-350(バスマウス,350カウント仕様)	6,800円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
WD-401G(縦型4段パソコンデスク,マウステーブル付)	29,800円
WT-001G(椅子,ガスリフト上下調節機構)	23,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	581,180円

特価399,800円

9,000円×36回	ボーナス26,000円×6回
7,000円×48回	ボーナス20,600円×8回
5,000円×60回	ボーナス22,700円×10回
7,600円×72回	ボーナス なし

プラン212 98DX2おもしろゲームセット TELにて

PC-9801DX2(16ビットCPU80286搭載,FM音源付)	318,000円
CU-14FD(0.31ミリ,高解像度,チルト台付)	74,800円
銀河英雄伝説II(シュミレーションゲーム)	9,800円
レイガン(ロールプレイングゲーム)	6,800円
サイレントメビウス(アドベンチャーゲーム)	14,800円
大戦略III'90(シミュレーションゲーム)	9,800円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
AW-350(バスマウス,350カウント仕様)	6,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
WD-401G(縦型4段パソコンディスク,マウステーブル付)	29,800円
WT-001G(椅子,ガスリフト上下調節機構)	23,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	507,380円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×24回	ボーナス40,700円×4回
7,000円×36回	ボーナス28,000円×6回
5,000円×48回	ボーナス24,800円×8回
7,600円×60回	ボーナス なし

プラン213 98DX2超お買得ワープロアートセット TELにて

PC-9801DX2(16ビットCPU80286搭載,FM音源付)	318,000円
CU-14FD(0.31ミリ,高解像度,チルト台付)	74,800円
PC-PR150T(80桁,48ドットカラー熱転写プリンタ)	64,800円
pISpirits(日本語ワープロソフト)	28,000円
GT-1000(A7サイズ,フルカラーハンディイメージスキャナ)	79,800円
#5220(スキャナ接続ケーブル)	7,500円
グラフィックソフト	サービス
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
AW-350(バスマウス,350カウント仕様)	6,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	593,880円

ウェーブ・アイ特価

9,000円×36回	ボーナス31,600円×6回
7,000円×48回	ボーナス25,100円×8回
5,000円×60回	ボーナス26,400円×10回
8,100円×72回	ボーナス なし

プラン214 98DX2超お買得行動派セット TELにて

PC-9801DX2(16ビットCPU80286搭載,FM音源付)	318,000円
CU-14FD(0.31ミリ,高解像度,チルト台付)	74,800円
BJ-10V(80桁,48ドット高速高精細バブルジェットプリンタ)	74,800円
プリンタケーブル	6,800円
PC-9801N(16ビットCPUV30搭載)	248,000円
Little-F(外付け3.5インチシングルドライブ)	39,800円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
EZ-NOTE(日英ワープロ,データベース,グラフ,表計算,通信)	49,800円
AW-350(バスマウス,350カウント仕様)	6,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	832,980円

特価549,800円

12,000円×36回	ボーナス38,000円×6回
10,000円×48回	ボーナス26,200円×8回
7,000円×60回	ボーナス30,400円×10回
10,500円×72回	ボーナス なし

プラン215 98DX2本格ビジネスセット TELにて

PC-9801DX2(16ビットCPU80286搭載,FM音源付)	318,000円
PC-KD853N(トップピッチ0.31ミリ,高解像度CRT,チルト台付)	118,000円
VP-2600PC(136桁高速カラー漢字プリンタ,シートフィーダ搭載)	145,000円
VP3000CRC(リボンカートリッジ黒)	2,000円
VP3000CRC(カラーリボンカートリッジ)	3,000円
COMSTARZ2424/5(モデム,2400bps,MNPクラス5)	44,800円
SHD-40(小型,高速40MBハードディスクインストールソフト付)	99,800円
EMJ-2000L(EMS対応2MB増設RAMボード)	34,800円
Lotus1-2-3R2.1J(本格表計算,データベース,グラフ作成)	98,000円
一太郎Ver4.3(本格日本語ワープロソフト)	58,000円
アシストコール(簡単通信ソフト)	9,700円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
AW-350(バスマウス,350カウント仕様)	6,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
プリンタ用紙(15インチ,連続紙)500枚	2,400円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	954,480円

ウェーブ・アイ特価

14,000円×36回	ボーナス50,000円×6回
12,000円×48回	ボーナス33,000円×8回
10,000円×60回	ボーナス28,300円×10回
12,800円×72回	ボーナス なし

プラン216 98DX/U2お買得ワープロアートセット

PC-9801DX/U2(16ビットCPU80286搭載,FM音源付)	318,000円
PC-KD853N(トップピッチ0.31ミリ,高解像度CRT,チルト台付)	118,000円
BJ-10V(80桁,48ドット高速高精細バブルジェットプリンタ)	74,800円
プリンタケーブル	6,800円
ユーカラart(ワープロソフト,グラフィック作成機能付)	40,000円
PS98-019-HV(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
AW-350(バスマウス,350カウント仕様)	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	578,580円

特価379,800円

12,000円×24回	ボーナス37,400円×4回
9,000円×36回	ボーナス22,000円×6回
7,000円×48回	ボーナス17,500円×8回
8,300円×60回	ボーナス なし

PC-9801RS21

80386SX搭載で
余裕の処理スピードを
実現した、高度な
ビジネスを
一層身近なものに。



プラン217 98RS21お買得基本セット TELにて

PC-9801RS21(32ビットCPU80386SX搭載)	398,000円
PC-KD853N(トップピッチ0.31ミリ,高解像度CRT,チルト台付)	118,000円
AW-350(バスマウス,350カウント仕様)	6,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	526,780円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×24回	ボーナス35,900円×4回
7,000円×36回	ボーナス24,600円×6回
5,000円×48回	ボーナス22,200円×8回
7,300円×60回	ボーナス なし

プラン218 98RS21本格基本ワープロセット 38%引

PC-9801RS21(32ビットCPU80386SX搭載)	398,000円
PC-KD853N(トップピッチ0.31ミリ,高解像度CRT,チルト台付)	118,000円
BJ-130J(136桁,48ドット高品位バブルジェットプリンタ)	198,000円
一太郎Ver4.3(本格日本語ワープロソフト)	58,000円
EMJ-2000L(EMS対応2MB増設RAMボード)	32,800円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
AW-350(バスマウス,350カウント仕様)	6,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	825,880円

特価509,800円

11,000円×36回	ボーナス36,000円×6回
9,000円×48回	ボーナス25,900円×8回
7,000円×60回	ボーナス25,200円×10回
9,700円×72回	ボーナス なし

時代に合わせて常 16&32ビ

お申し込みは料金無料の
フリーコール又は、フリーダイヤルで!

0120-00-9898
0088-22-5555

PC-98DO+

ハートふたつのやさしいパソコン。
98&88コンパチで
ワガママを心地よくひきうけてくれる。



プラン221 98DO+お買得基本セット TELにて

PC-98DO+(16ビットCPUV33搭載,FM音源ボード内蔵)	278,000円
PC-KD862S(高解像度CRT,アンプ内蔵,スピーカ搭載)	99,800円
AW-350(バスマウス,350カウント仕様)	6,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	388,580円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×24回	ボーナス19,200円×4回
6,000円×36回	ボーナス19,000円×6回
4,000円×48回	ボーナス19,100円×8回
6,000円×60回	ボーナス なし

プラン222 98DO+超お買得入門セット TELにて

PC-98DO+(16ビットCPUV33搭載,FM音源ボード内蔵)	278,000円
PC-KD853N(トップピッチ0.31ミリ,高解像度CRT,チルト台付)	118,000円
PC-PR150T(80桁,48ドットカラー熱転写プリンタ)	64,800円
EZ-NOTE(日英ワープロ,データベース,グラフ,表計算,通信)	49,800円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
AW-350(バスマウス,350カウント仕様)	6,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
WD-401G(縦型4段パソコンデスク,マウステーブル付)	29,800円
WT-001G(椅子,ガスリフト上下調節機構)	23,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	584,380円

ウェーブ・アイ特価

8,000円×36回	ボーナス26,000円×6回
6,000円×48回	ボーナス21,900円×8回
4,000円×60回	ボーナス24,700円×10回
7,000円×72回	ボーナス なし

LET'S CALL WAVE・EYE

プラン219　98RS21超お買得ビジネス入門セット　TELにて

PC-9801RS21(32ビットCPU80386SX搭載)	398,000円
CU-14FD(0.31ミリ、高解像度、チルト台付)	74,800円
VP-1600PC(136桁漢字プリンタ、シートフィーダ搭載)	125,000円
COMSTARZ2424/5(モデム、2400bps、MNPクラス5)	44,800円
LittleE40mk2(40MBハードディスク)	98,000円
アシストレター(簡単日本語ワープロソフト)	9,700円
アシストカルク(表計算ソフト)	9,700円
アシストカード(住所録に便利なカード型データベース)	9,700円
アシストコール(簡単通信ソフト)	9,700円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
AW-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
プリンタ用紙(15インチ連続紙)500枚	2,400円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
WD-401G(縦型4段パソコンデスク、マウステーブル付)	29,800円
WT-001G(椅子、ガスリフト上下調節機構)	23,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	855,580円

ウェーブ・アイ特価

15,000円×36回	ボーナス32,000円×6回
12,000円×48回	ボーナス23,600円×8回
10,000円×60回	ボーナス20,300円×10回
11,600円×72回	ボーナス なし

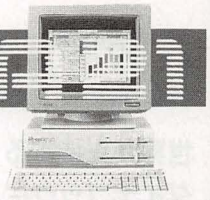
プラン220　98RS21初心者用ミュージックセット　TELにて

PC-9801RS21(32ビットCPU80386SX搭載)	398,000円
PC-KD882(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	89,800円
SRS-D3K(ウーファー12W、スピーカ13Wの大迫力スピーカシステム)	20,800円
ミュージ部(楽譜作成演奏システム、音源モジュール付)	158,000円
よみとりくん2(楽譜をスキャナでらくら(入力)	48,000円
AW-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
Music-Bank(データ曲集)	3,500円
プリン太くん(楽譜印刷ソフト)	7,800円
PC-PR101TL3(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	69,800円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
SE-513D(バイオニア高感度デジタル対応ヘッドホン)	4,000円
WD-401G(縦型4段パソコンデスク、マウステーブル付)	29,800円
WT-001G(椅子、ガスリフト上下調節機構)	23,000円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	873,480円

ウェーブ・アイ特価

16,000円×36回	ボーナス33,300円×6回
12,000円×48回	ボーナス29,300円×8回
10,000円×60回	ボーナス25,100円×10回
12,300円×72回	ボーナス なし

PC-9801RA21



32ビット標準を築いたデスクトップマシン
コストパフォーマンスで応える。

プラン225　98RA21お買得基本セット　TELにて

PC-9801RA21(32ビット高速CPU80386搭載)	498,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
AW-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	582,580円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×30回	ボーナス21,800円×5回
10,000円×36回	ボーナス20,000円×6回
7,000円×48回	ボーナス20,600円×8回
8,700円×60回	ボーナス なし

プラン226　98RA21初心者入門セット　TELにて

PC-9801RA21(32ビット高速CPU80386搭載)	498,000円
PC-KD862S(高解像度CRT、アンプ内蔵、スピーカ搭載)	99,800円
PC-PR101TL3(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	69,800円
アシストレター(簡単日本語ワープロソフト)	9,700円
アシストカルク(表計算ソフト)	9,700円
SS-10(ステレオサウンドボード、作曲用ソフト付)	19,800円
AW-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	717,980円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス40,000円×6回
9,000円×48回	ボーナス24,300円×8回
7,000円×60回	ボーナス23,800円×10回
9,500円×72回	ボーナス なし

プラン227　98RA21超お買得純正ワープロセット　TELにて

PC-9801RA21(32ビット高速CPU80386搭載)	498,000円
PC-KD853N(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	118,000円
PC-PR150T(80桁、48ドットカラー熱転写プリンタ)	64,800円
P1Spirits(簡単日本語ワープロソフト)	28,000円
アシストカード(住所録に便利なカード型データベース)	9,700円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
AW-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	739,480円

ウェーブ・アイ特価

15,000円×30回	ボーナス30,200円×5回
12,000円×36回	ボーナス30,400円×6回
9,000円×48回	ボーナス26,200円×8回
11,200円×60回	ボーナス なし

プラン228　98RA21超お買得基本セット

PC-9801RA21(32ビットCPU80386搭載)	498,000円
XC-1498C(0.28ミリ、超高解像度CRT、チルト台付)	107,000円
BJ-130J(136桁、48ドット高品位バブルジェットプリンタ)	198,000円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
アシストレター(日本語ワープロソフト)	9,700円
AW-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
WD-401G(縦型4段パソコンデスク、マウステーブル付)	29,800円
WT-001G(椅子、ガスリフト上下調節機構)	23,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	886,480円

特価559,800円

12,000円×36回	ボーナス40,000円×6回
10,000円×48回	ボーナス27,700円×8回
8,000円×60回	ボーナス25,800円×10回
10,700円×72回	ボーナス なし

プラン229　98RA21本格ワープロアートセット　TELにて

PC-9801RA21(32ビット高速CPU80386搭載)	498,000円
PC-KD881(ドットピッチ0.28ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	118,000円
PC-PR150VL(80桁、48ドット高品位カラー熱転写プリンタ)	84,800円
PC-PR150V-02(マルチタイムインクリボンカートリッジ)	2,000円
PC-PR406HS-01(シートフィーダ、カット紙の連続給紙)	22,800円
PC-PR406M-02(ピンフィーダ、連続紙の給紙)	8,000円
PC-PR406LM-21(毛筆体漢字ROMカード)	19,800円
PC-PR150V-41(丸ゴシック体漢字ROMカード)	19,800円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
一太郎Ver4.3(本格日本語ワープロソフト)	58,000円
MRA-2000(98RA専用、EMS対応増設RAMボード)	49,800円
GT-1000(A7サイズ、カラーイメージスキャナ、自動読取機構付)	79,800円
ニ5220(スキャナー接続ケーブル)	7,500円
AW-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
本格グラフィックソフト	サービス
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	989,280円

ウェーブ・アイ特価

15,000円×36回	ボーナス56,000円×6回
13,000円×48回	ボーナス36,400円×8回
11,000円×60回	ボーナス30,200円×10回
13,900円×72回	ボーナス なし

プラン230　98RA21超お買得ビジネスマンセット　TELにて

PC-9801RA21(32ビット高速CPU80386搭載)	498,000円
CU-14KD(ドットピッチ0.28ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	89,800円
BJ-10V(80桁、48ドット高速高精細バブルジェットプリンタ)	74,800円
プリンタケーブル	6,800円
PC-386NOTE-A-STD(32ビットCPU80386SX搭載)	268,000円
Little-F(外付け3.5インチシングルドライブ)	39,800円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
EZ-NOTE(日英ワープロ、データベース、グラフ、表計算、通信)	49,800円
AW-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	1,047,980円

ウェーブ・アイ特価

18,000円×36回	ボーナス48,700円×6回
15,000円×48回	ボーナス32,700円×8回
12,000円×60回	ボーナス31,200円×10回
14,900円×72回	ボーナス なし

プラン231　98RA21本格ビジネスセット　TELにて

PC-9801RA21(32ビット高速CPU80386搭載)	498,000円
PC-KD881(ドットピッチ0.28ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	118,000円
VP-2600PC(136桁高速カラー漢字プリンタ、シートフィーダ搭載)	145,000円
VP3000RC(リボンカートリッジ黒)	2,000円
VP3000CRC(カラーリボンカートリッジ)	3,000円
COMSTARZ2424/5(モデム、2400bps、MNPクラス5)	44,800円
SHD-40(小型、高速40MBハードディスク、インストールソフト付)	99,800円
MRA-2000(98RA専用、EMS対応増設RAMボード)	49,800円
Lotus1-2-3R2.2J(本格表計算、データベース、グラフ作成)	98,000円
一太郎Ver4.3(本格日本語ワープロソフト)	58,000円
アシストコール(簡単通信ソフト)	9,700円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
AW-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
プリンタ用紙(15インチ連続紙)500枚	2,400円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	1,149,480円

ウェーブ・アイ特価

15,000円×48回	ボーナス44,500円×8回
13,000円×60回	ボーナス35,100円×10回
10,000円×72回	ボーナス38,400円×12回
16,400円×72回	ボーナス なし

PC-9801ES2



3.5インチの標準マシン。
コストパフォーマンスで
省スペースで
あなたの仕事を強力に
バックアップ。

プラン223　98ES2純正基本セット　TELにて

PC-9801ES2(32ビットCPU80386SX搭載)	448,000円
PC-KD853N(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	118,000円
AW-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	577,180円

ウェーブ・アイ特価

11,000円×36回	ボーナス17,800円×6回
10,000円×48回	ボーナス22,200円×8回
8,000円×60回	ボーナス26,000円×10回
7,000円×72回	ボーナス なし

プラン224　98ES2本格セット　TELにて

PC-9801ES2(32ビットCPU80386SX搭載)	448,000円
PC-KD881(ドットピッチ0.28ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	118,000円
PC-PR201/65A(136桁、カラープリンタ、昭和体アウトラインフォント)	215,000円
PC-PR201X-04(シートフィーダ、カット紙の連続給紙)	50,000円
SHD-40(小型、高速40MBハードディスク、インストールソフト付)	99,800円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
AW-350(バスマウス、350カウント仕様)	6,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	951,780円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×48回	ボーナス38,500円×8回
10,000円×60回	ボーナス32,900円×10回
9,000円×72回	ボーナス26,900円×12回
13,400円×72回	ボーナス なし

に一歩リードする。
ットマシン。

受付時間

AM10:00▶PM9:00 電話一本即納!

藤沢	0466(43)1775	静岡	0542(54)0896
札幌	011(771)4971	名古屋	052(581)4325
盛岡	0196(24)3172	大阪	06(362)5057
仙台	022(267)5371	広島	082(293)0811
新潟	0252(75)5076	福岡	092(481)0502
東京	03(226)9286	FAX	0466(43)1285

18歳未満の方は保護者とご一緒にお電話下さい〈特価は税別〉

WAVE PC-9801
ビジネスからホビーまで必見!!

ON FREEDIAL!! 0120-00-9898 0088-22-5555

PC-9801ノートパソコン
PC-286ノートパソコン

DynaBook 386



世界が支持する
ダイナブックに、
32ビット・3モデル。
一挙に登場!!

プラン232　DynaBookSX001お買得基本セット　TELにて

J-3100SX001(32ビットCPU80386SX,FDD1基搭載)	258,000円
キャリングバッグ	サービス
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	258,000円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×18回	ボーナス19,000円×3回
7,000円×24回	ボーナス18,400円×4回
3,000円×36回	ボーナス23,900円×6回
5,400円×48回	ボーナス なし

プラン233　DynaBookSX002お買得ビジネスセット　TELにて

J-3100SX002(32ビットCPU80386SX,FDD2基搭載)	298,000円
BJ-10V(48ドット高品位バブルジェットプリンタ)	74,800円
PWS5453A(プリンタ接続ケーブル)	6,000円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
EZ-Dyna(表計算、ワープロ、データベース、グラフ等)	49,800円
MK-J3100(シリアルマウス)	7,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	439,780円

ウェーブ・アイ特価

11,000円×24回	ボーナス33,400円×4回
8,000円×36回	ボーナス21,000円×6回
5,000円×48回	ボーナス24,100円×8回
7,500円×60回	ボーナス なし

プラン234　DynaBookSX021お買得基本セット　TELにて

J-3100SX021(32ビットCPU80386SX,20MB-HDD搭載)	368,000円
BJ-10V(48ドット高品位バブルジェットプリンタ)	74,800円
PWS5453A(プリンタ接続ケーブル)	6,000円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
キャリングバッグ	サービス
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	449,200円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×24回	ボーナス31,400円×4回
8,000円×36回	ボーナス23,800円×6回
6,000円×48回	ボーナス20,200円×8回
7,800円×60回	ボーナス なし

DynaBook 286

ハードRAMで高速アクセス。
標準1.5MBの大容量メモリ。

プラン235　DynaBookGS001お買得基本セット　TELにて

J-3100GS001(16ビットCPU80C286,クロック12MHz)	198,000円
BATTLE-CHESS	9,800円
SIM-CITY(シミュレーションゲーム)	6,800円
MK-J3100(シリアルマウス)	7,800円
キャリングバッグ	サービス
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	222,400円

ウェーブ・アイ特価

5,000円×24回	ボーナス20,100円×4回
3,000円×30回	ボーナス22,800円×5回
3,000円×36回	ボーナス16,800円×6回
3,800円×60回	ボーナス なし

プラン236　DynaBookGS001お買得ワープロセット　TELにて

J-3100GS001(16ビットCPU80C286,クロック12MHz)	198,000円
BJ-10V(80桁,48ドット高品位バブルジェットプリンタ)	74,800円
PWS5453A(プリンタ接続ケーブル)	6,000円
アシストワード(日本語ワードプロセッサ)	9,700円
MK-J3100(シリアルマウス)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
キャリングバッグ	サービス
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	296,700円

ウェーブ・アイ特価

8,000円×24回	ボーナス17,900円×4回
4,000円×36回	ボーナス21,800円×6回
3,000円×48回	ボーナス17,900円×8回
5,000円×60回	ボーナス なし

プラン2C0　J-3100GS021お買得基本セット　TELにて

J-3100GS021(CPU80C286,クロック12MHz,20MBHDD)	498,000円
アシストワード(日本語ワードプロセッサ)	9,700円
MK-J3100(シリアルマウス)	7,800円
SIM-CITY(シミュレーションゲーム)	8,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	524,300円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×24回	ボーナス36,000円×4回
9,000円×36回	ボーナス21,000円×6回
7,000円×48回	ボーナス16,800円×8回
8,200円×60回	ボーナス なし

プラン237　J-3100GS021本格ビジネスマンセット　TELにて

J-3100GS021(CPU80C286,クロック12MHz,20MBHDD)	498,000円
BJ-10V(80桁,48ドット高品位バブルジェットプリンタ)	74,800円
PWS5453A(プリンタ接続ケーブル)	6,000円
一太郎dash(高性能日本語ワープロソフト)	39,000円
F-IDATABOX(高速カード型データベース)	32,000円
アシストコール(パソコン通信ソフト)	9,700円
PV-M24VM(小型モデム,2400bps,MNPクラス5)	42,800円
LEPX10(キャリングバッグ)	15,000円
MK-J3100(シリアルマウス)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	725,500円

ウェーブ・アイ特価

13,000円×36回	ボーナス27,000円×6回
10,000円×48回	ボーナス22,300円×8回
8,000円×60回	ボーナス21,200円×10回
10,000円×72回	ボーナス なし

PC-386 NOTE A

プラン238　386NOTE-Aお買得基本セット　TELにて

PC-386NOTE-A-STD(32ビットCPU80386SX搭載)	268,000円
PC-PR101TL3(80桁,24ドットカラー熱転写プリンタ)	69,800円
PCPRCB1(プリンタ接続ケーブル)	6,800円
アシストレター(簡単ワープロソフト)	9,700円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
AW-350(バスマウス,350カウント仕様)	6,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	371,300円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×24回	ボーナス23,500円×4回
7,000円×36回	ボーナス16,000円×6回
4,000円×48回	ボーナス21,400円×8回
6,300円×60回	ボーナス なし

プラン239　386NOTE-Aお買得通信セット　TELにて

PC-386NOTE-A-STD(32ビットCPU80386SX搭載)	268,000円
PCNTMC(内蔵型モデムカード,2400bps)	32,800円
PS98-019-HV(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
アシストコール(通信ソフト)	9,700円
アシストレター(簡単ワープロソフト)	9,700円
BJ-10V(80桁,48ドット高速高精細バブルジェットプリンタ)	74,800円
PCPRCB1(プリンタ接続ケーブル)	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
AW-350(バスマウス,350カウント仕様)	6,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	418,800円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×24回	ボーナス25,900円×4回
8,000円×36回	ボーナス20,000円×6回
6,000円×48回	ボーナス17,200円×8回
7,400円×60回	ボーナス なし

プラン240　386NOTE-Aお買得ビジネスマンセット　TELにて

PC-386NOTE-A-STD(32ビットCPU80386SX搭載)	268,000円
PCNTHD20(内蔵型20MBハードディスクパック)	130,000円
BJ-10V(80桁,48ドット高速高精細バブルジェットプリンタ)	74,800円
PCPRCB1(プリンタ接続ケーブル)	6,800円
EZ-NOTE(日英ワープロ、データベース、グラフ、表計算、通信)	49,800円
PCNTMC(内蔵型モデムカード,2400bps)	32,800円
PS98-019-HV(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
AW-350(バスマウス,350カウント仕様)	6,800円
PCBCC2(キャリングケース)	17,000円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	596,200円

ウェーブ・アイ特価

11,000円×36回	ボーナス30,600円×6回
9,000円×48回	ボーナス21,700円×8回
7,000円×60回	ボーナス21,600円×10回
9,200円×72回	ボーナス なし

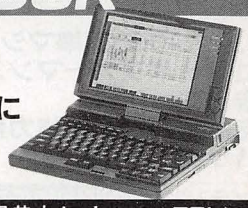
仕事に!遊びに!場所をタイプコンピューター
NOTE BOOK COMP



お申し込みは料金無料のフリーコール又は、フリーダイヤルで!

0120-00-9898
0088-22-5555

FM NoteBook



この一冊から「ノート」がパソコンになる。
A4ファイルサイズ2.7kgにEMS対応の大容量メモリ2MB標準搭載

プラン241　FM-NoteBookお買得基本セット　TELにて

FMR-50NB1-A(ノート型パソコン)	238,000円
FMMO-211G(マウス)	20,000円
B282A101(日本語MS-DOSVer3.1)	18,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	276,000円

ウェーブ・アイ特価

7,000円×24回	ボーナス21,100円×4回
5,000円×30回	ボーナス21,400円×5回
3,000円×36回	ボーナス25,800円×6回
5,700円×48回	ボーナス なし

プラン242　FMR-CARDお買得基本セット　TELにて

FMR-CARD(A4サイズ,990g,CPU80C286)	238,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	238,000円

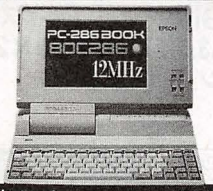
ウェーブ・アイ特価

8,000円×18回	ボーナス19,100円×3回
5,000円×24回	ボーナス21,200円×4回
3,000円×30回	ボーナス23,800円×5回
5,900円×36回	ボーナス なし

LET'S CALL WAVE・EYE

PC-286BOOK

これが、ブックの
本モノ。
2FDDでなければ、
ブックとは呼べない。



プラン243　286BOOKお買得基本セット　TELにて

PC-286BOOK-STD(16ビットCPU80C286,クロック12MHz)	258,000円
ポンゴ(住所録,スケジュールカード等の情報管理王手箱)	32,000円
アシストレター(日本語ワープロソフト)	9,700円
大戦略'90(シミュレーションゲーム)	9,800円
PS98-019-HV(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
AW-350(バスマウス,350カウント仕様)	6,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	329,080円

ウェーブ・アイ特価

8,000円×24回	ボーナス26,300円×4回
4,000円×36回	ボーナス27,600円×6回
3,000円×48回	ボーナス22,400円×8回
5,600円×60回	ボーナス なし

プラン244　286BOOKおもしろセット　TELにて

PC-286BOOK-STD(16ビットCPU80C286,クロック12MHz)	258,000円
BJ-10V(80桁,48ドット高品位バブルジェットプリンタ)	74,800円
プリンタケーブル	6,800円
ポンゴ(住所録,スケジュールカード等の情報管理王手箱)	32,000円
シムシティ(シミュレーションゲーム)	9,800円
三国志II(シミュレーションゲーム)	14,800円
PS98-019-HV(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
AW-350(バスマウス,350カウント仕様)	6,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	416,180円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×24回	ボーナス33,300円×4回
7,000円×36回	ボーナス22,800円×6回
5,000円×48回	ボーナス20,800円×8回
7,100円×60回	ボーナス なし

選ばないノート&ブック

UTER FAIR

受付時間

AM10:00▶PM9:00 **電話一本即納!**

藤沢	0466(43)1775	静岡	0542(54)0696
札幌	011(771)4971	名古屋	052(581)4325
盛岡	0196(24)3172	大阪	06(362)5057
仙台	022(267)5371	広島	082(293)0811
新潟	0252(75)5076	福岡	092(481)0502
東京	03(226)9286	FAX	0466(43)1265

18歳未満の方は保護者とご一緒にお電話下さい〈特価は税別〉

PC-9801N

ノートパソコンの標準。充実したアプリケーション。

プラン245　98note超お買得基本セット　TELにて

PC-9801N(16ビットCPU-V30搭載)	248,000円
PC-PR150T(A4サイズ,48ドット,カラー熱転写プリンタ)	64,800円
シムシティ(シミュレーションゲーム)	9,800円
PS98-019-HV(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
AM-350(バスマウス,350カウント仕様)	6,800円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
フロッピー収納ケース	2,980円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	342,580円

ウェーブ・アイ特価

7,000円×24回	ボーナス23,100円×4回
4,000円×36回	ボーナス21,200円×6回
3,000円×48回	ボーナス17,400円×8回
4,900円×60回	ボーナス なし

PC-98HA

情報社会を優遊しよう。みんなの、新ツール・HANDY98。
いままで見たこともない、こ〜んなハンディパソコン

プラン246　HANDY98基本セット　TELにて

PC-98HA(A5ファイルサイズ,16ビットCPU-V50搭載)	198,000円
PS98-1203-X1(データ転送ソフト,9800シリーズにデータ転送)	5,000円
PC-98HA-17(RS-232Cケーブル)	4,000円
定価合計	207,000円

ウェーブ・アイ特価

8,000円×18回	ボーナス13,000円×3回
5,000円×24回	ボーナス16,600円×4回
3,000円×30回	ボーナス20,000円×5回
5,400円×36回	ボーナス なし

PC-9801NV

98NOTEが
一段と使いやすく
なって新登場



プラン247　98NOTE-NVお買得基本セット　TELにて

PC-9801NV(CPU-V30HL,レジューム機能)	248,000円
AW-350(バスマウス,350カウント仕様)	6,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	258,780円

ウェーブ・アイ特価

9,000円×18回	ボーナス21,000円×3回
6,000円×24回	ボーナス21,300円×4回
3,000円×36回	ボーナス21,800円×6回
5,200円×48回	ボーナス なし

プラン248　98NOTE-NVお買得ビジネスセット　TELにて

PC-9801NV(CPU-V30HL,レジューム機能)	248,000円
BJ-10V(48ドット高品位バブルジェットプリンタ)	74,800円
PC-9801N-19(プリンタケーブル)	7,800円
Microsoft-Works(ワープロ,データベース,表計算,通信)	40,000円
PS98-019-HV(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
AW-350(バスマウス,350カウント仕様)	6,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	391,580円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×24回	ボーナス27,300円×4回
6,000円×36回	ボーナス24,600円×6回
4,000円×48回	ボーナス23,500円×8回
6,600円×60回	ボーナス なし

PC-9801NS

プラン249　98NSお買得基本セット　TELにて

PC-9801NS(32ビットCPU80386SX搭載)	298,000円
PC-PR150T(80桁,48ドットカラー熱転写プリンタ)	64,800円
PC-9801N-19(プリンタケーブル)	7,800円
アシストレター(日本語ワープロソフト)	9,700円
アシストカルク(簡単表計算ソフト)	9,700円
アシストカード(カード型データベース,住所録など)	9,700円
PS98-019-HV(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
AW-350(バスマウス,350カウント仕様)	6,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	420,680円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×24回	ボーナス19,900円×4回
8,000円×36回	ボーナス15,800円×6回
5,000円×48回	ボーナス20,000円×8回
7,000円×60回	ボーナス なし

プラン250　98NSお買得ビジネスセット　TELにて

PC-9801NS(32ビットCPU80386SX搭載)	298,000円
TRUST-NS20(内蔵型20MBハードディスク)	118,000円
BJ-130J(136桁,48ドット高品位バブルジェットプリンタ)	198,000円
PC-9801N-19(プリンタケーブル)	7,800円
EZ-NOTE(日英ワープロ,データベース,グラフ,表計算,通信)	49,800円
PS98-019-HV(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
AW-350(バスマウス,350カウント仕様)	6,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	692,580円

ウェーブ・アイ特価

11,000円×36回	ボーナス31,600円×6回
8,000円×48回	ボーナス28,500円×8回
6,000円×60回	ボーナス28,300円×10回
9,300円×72回	ボーナス なし

PC-9801NS

プラン251　98NS-20お買得入門セット　TELにて

PC-9801NS-20(20MBハードディスク内蔵)	448,000円
ポンゴ(住所録,スケジュールカード等の情報管理王手箱)	32,000円
アシストレター(日本語ワープロソフト)	9,700円
大戦略'90(シュミレーションゲーム)	9,800円
PS98-019-HV(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
AW-350(バスマウス,350カウント仕様)	6,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	520,080円

ウェーブ・アイ特価

9,000円×36回	ボーナス25,800円×6回
7,000円×48回	ボーナス20,500円×8回
5,000円×60回	ボーナス22,600円×10回
7,600円×72回	ボーナス なし

プラン252　98NS-20本格ビジネスセット　TELにて

PC-9801NS-20(20MBハードディスク内蔵)	448,000円
VP-2600(136桁高速カラー漢字プリンタ,シートフィーダ付)	143,000円
PC-9801N-19(プリンタケーブル)	7,800円
PC-9801N-06L(内蔵型モデム,2400bps)	49,000円
Lotus1-2-3R2.2J(本格表計算,データベース,グラフ等)	98,000円
一太郎DASH(日本語ワープロソフト)	39,000円
アシストコール(通信ソフト)	9,700円
PS98-019-HV(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
AW-350(バスマウス,350カウント仕様)	6,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	815,480円

ウェーブ・アイ特価

13,000円×36回	ボーナス46,100円×6回
10,000円×48回	ボーナス37,200円×8回
8,000円×60回	ボーナス33,700円×10回
11,800円×72回	ボーナス なし

FM NoteBook ブックパソコン

DynaBook ブックパソコン

Book Computer J-3100SS

ON FREEDIAL!! 0120-00-9898 0088-22-5555

WAVE EYE FM TOWNS



FM TOWNS-20F

SCSIインターフェイス標準装備。3.5インチFDD×2基のスタンダードマシン。

プラン253　TOWNS-20Fお買得基本セット　TELにて

FM-TOWNS-20F(32ビットCPU80386搭載,FDD2基)	323,000円
FMT-DP533(ドットピッチ0.39ミリ,高解像度CRT,チルト台付)	69,800円
FMT-KB105(JISタイプキーボード,テンキー付)	30,000円
ドラッケン(ロールプレイングゲーム)	8,800円
メリーゴーランド(フルアニメーションアドベンチャーゲーム)	8,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	444,380円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×24回	ボーナス34,500円×4回
7,000円×36回	ボーナス23,600円×6回
5,000円×48回	ボーナス21,400円×8回
7,200円×60回	ボーナス なし

プラン254　TOWNS-20Fおもしろゲームセット　TELにて

FM-TOWNS-20F(32ビットCPU80386搭載,FDD2基)	323,000円
FMT-DP533(ドットピッチ0.39ミリ,高解像度CRT,チルト台付)	69,800円
FMT-KB105(JISタイプキーボード,テンキー付)	30,000円
XE-1AP(アナログジョイパッド)	13,800円
SRS-150EX(防磁型,アンプ内蔵スピーカ)	24,800円
ドラッケン(ロールプレイングゲーム)	8,800円
メリーゴーランド(フルアニメーションアドベンチャーゲーム)	8,800円
イメージファイト(スーパーシューティングゲーム)	9,800円
続ダンジョンマスター・カオスの逆襲	9,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
WD-401G(縦型4段パソコンデスク,マウステーブル付)	29,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	532,380円

ウェーブ・アイ特価

8,000円×36回	ボーナス26,600円×6回
6,000円×48回	ボーナス22,400円×8回
4,000円×60回	ボーナス25,100円×10回
7,100円×72回	ボーナス なし

プラン255　TOWNS-20Fお買得通信セット　TELにて

FM-TOWNS-20F(32ビットCPU80386搭載)	323,000円
FMT-DP533(ドットピッチ0.39ミリ,高解像度CRT,チルト台付)	69,800円
FMT-KB105(JISタイプキーボード,テンキー付)	30,000円
PV-A24VM5(モデム,2400bps,MNPクラス5)	44,800円
Habitat V2(ビジュアルパソコン通信ソフト)	6,800円
TownsVNET-V1,I-L20(高機能通信ソフト)	18,000円
メリーゴーランド(フルアニメーションアドベンチャーゲーム)	8,800円
ラストサバイバー(通信対応ゲームソフト)	9,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	514,980円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×24回	ボーナス44,300円×4回
8,000円×36回	ボーナス24,400円×6回
6,000円×48回	ボーナス20,700円×8回
6,900円×72回	ボーナス なし

プラン256　TOWNS-20F学習セット　TELにて

FM-TOWNS-20F(32ビットCPU80386搭載,FDD2基)	323,000円
FMT-DP533(ドットピッチ0.39ミリ,高解像度CRT,チルト台付)	69,800円
FMT-KB105(JISタイプキーボード,テンキー付)	30,000円
はじめての旅行英会話	9,700円
HYPER-PLANET(本格天文シミュレータ)	12,800円
おかしなマザーグース	9,800円
メリーゴーランド(フルアニメーションアドベンチャーゲーム)	8,800円
続ダンジョンマスター・カオスの逆襲	9,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	477,680円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×24回	ボーナス36,000円×4回
9,000円×36回	ボーナス21,000円×6回
7,000円×48回	ボーナス16,800円×8回
8,200円×60回	ボーナス なし

プラン257　TOWNS-20F実戦ワープロセット　TELにて

FM-TOWNS-20F(32ビットCPU80386搭載,FDD2基)	323,000円
FMT-DP534(ドットピッチ0.31ミリ,高解像度CRT,チルト台付)	118,000円
FMT-KB105(JISタイプキーボード,テンキー付)	30,000円
BJ-10V(80桁,48ドット高速高精細バブルジェットプリンタ)	74,800円
プリンタケーブル	6,800円
PRINT-BOY(プリンタ接続インターフェース)	24,800円
FM-OASYS(FD)(本格オアシスワープロソフト)	55,000円
広辞苑CD-ROM	28,000円
ニューセンチュリー英和・新クラウン和英新辞典CD-ROM	20,000円
続ダンジョンマスター・カオスの逆襲	9,800円
遙かなるオーガスタ(オーガスタの18ホールを完全シミュレート)	12,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
WD-401G(縦型4段パソコンデスク,マウステーブル付)	29,800円
WT-001G(椅子,ガスリフト上下調節機構)	23,000円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	760,180円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×36回	ボーナス39,600円×6回
10,000円×48回	ボーナス27,500円×8回
8,000円×60回	ボーナス25,500円×10回
10,600円×72回	ボーナス なし

ウェーブ・アイがタウン



お申し込みは料金無料のフリーコール又は、フリーダイヤルで！

0120-00-9898
0088-22-5555

FM TOWNS-80H

85MBハードディスク内蔵のシリーズ最高位機種

プラン258　TOWNS-80Hお買得基本セット　TELにて

FM-TOWNS-80H(85MBハードディスク搭載)	623,000円
FMT-DP534(ドットピッチ0.28ミリ,高解像度CRT)	118,000円
FMT-KB105(JISキーボード,テンキー付)	30,000円
遙かなるオーガスタ(オーガスタの18ホールを完全シミュレート)	12,800円
イメージファイト(スーパーシューティングゲーム)	9,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	797,580円

ウェーブ・アイ特価

16,000円×36回	ボーナス23,600円×6回
12,000円×48回	ボーナス21,700円×8回
9,000円×60回	ボーナス24,800円×10回
11,400円×72回	ボーナス なし

プラン259　TOWNS-80H本格ミュージックセット　TELにて

FM-TOWNS-80H(85MBハードディスク搭載)	623,000円
FMT-DP533(ドットピッチ0.39ミリ,高解像度CRT,チルト台付)	69,800円
FMT-KB105(JISキーボード,テンキー付)	30,000円
FMT-402(MIDIインターフェース)	35,000円
CM-32L(音源モジュール)	69,800円
FMT-SP101(防磁型スピーカ)	29,800円
Music-PRO-TOWNS(MIDI)(楽譜作成,演奏ソフト)	39,800円
続ダンジョンマスター・カオスの逆襲	9,800円
機甲師団	9,500円
コラムス	7,200円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	927,680円

ウェーブ・アイ特価

15,000円×36回	ボーナス48,900円×6回
12,000円×48回	ボーナス36,800円×8回
10,000円×60回	ボーナス31,400円×10回
13,200円×72回	ボーナス なし

プラン260　TOWNS-80H本格ワープロセット　TELにて

FM-TOWNS-80H(85MBハードディスク搭載)	623,000円
FMT-DP534(ドットピッチ0.31ミリ,高解像度CRT,チルト台付)	118,000円
FMT-KB105(JISキーボード,テンキー付)	30,000円
AP-900PC(80桁,48ドット高品位カラー熱転写プリンタ)	96,800円
PRINT-BOY(プリンタ接続インターフェース)	24,800円
B276A100(日本語MS-DOS)	18,000円
一太郎Ver.3(本格日本語ワープロ)	68,000円
TOWNS-PAINT(グラフィック作成ソフト)	38,000円
メリーゴーランド(フルアニメーションアドベンチャーゲーム)	8,800円
遙かなるオーガスタ(ゴルフシミュレーションゲーム)	12,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	1,042,180円

ウェーブ・アイ特価

16,000円×36回	ボーナス63,300円×6回
14,000円×48回	ボーナス40,800円×8回
12,000円×60回	ボーナス32,900円×10回
15,200円×72回	ボーナス なし

プラン261　TOWNS-80H本格ビジネスセット　TELにて

FM-TOWNS-80H(85MBハードディスク搭載)	623,000円
FMT-DP534(ドットピッチ0.28ミリ,高解像度CRT)	118,000円
FMT-KB105(JISキーボード,テンキー付)	30,000円
PC-PR201/60A(136桁,高速カラー漢字プリンタ)	158,000円
PC-PR201GS-01(トラクタフィーダ,連続紙の給紙)	15,000円
PC-PR201GS-04(シートフィーダ,カット紙の連続給紙)	30,000円
PC-PR201GS-01(マルチストライクリボンカートリッジ)	2,500円
Lotus1-2-3R2.2J(表計算,データベース,グラフ作成)	98,000円
FM-OASYS(HD)(本格日本語ワープロソフトオアシス)	58,000円
B276A100(日本語MS-DOSV3.1)	18,000円
広辞苑CD-ROM	28,000円
ニューセンチュリー英和・新クラウン和英新辞典CD-ROM	20,000円
PRINT-BOY(プリンタ接続インターフェイス)	24,800円
ワープロ検定教本3級(日商ワープロ検定)	1,200円
実務に役立つオアシスドリル集	1,200円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
プリンタ用紙(15インチ連続紙)500枚	2,400円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	1,232,480円

ウェーブ・アイ特価

25,000円×36回	ボーナス35,900円×6回
20,000円×48回	ボーナス25,600円×8回
15,000円×60回	ボーナス32,400円×10回
17,700円×72回	ボーナス なし

LET'S CALL WAVE・EYE

'90年代はハイパーメディア

FM TOWNS-40H

**40MBハードディスク内蔵、
メインメモリ2MB標準
装備で新しい
コミュニケーションが始まる。**

プラン262 TOWNS-40Hお買得基本セット TELにて

FM-TOWNS-40H(40MBハードディスク搭載)	473,000円
FMT-DP533(ドットピッチ0.39ミリ,高解像度CRT)	69,800円
FMT-KB105(JISキーボード,テンキー付)	30,000円
遙かなるオーガスタ(オーガスタの18ホールを完全シミュレート)	12,800円
イメージファイト(スーパーシューティングゲーム)	9,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	599,380円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス29,000円×6回
8,000円×48回	ボーナス21,700円×8回
6,000円×60回	ボーナス22,600円×10回
8,500円×72回	ボーナス なし

プラン263 TOWNS-40H簡単ワープロアートセット TELにて

FM-TOWNS-40H(40MBハードディスク搭載)	473,000円
FMT-DP533(ドットピッチ0.39ミリ,高解像度CRT)	69,800円
FMT-KB105(JISキーボード,テンキー付)	30,000円
FMPR-204B(80桁,24ドットカラー熱転写プリンタ)	80,000円
FM60-711(プリンタケーブル)	6,800円
G5(ワープロソフト,グラフィック作成機能付)	38,000円
SIM-CITY	8,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
プリンタ用紙(A4カット紙)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	710,780円

ウェーブ・アイ特価

13,000円×36回	ボーナス24,400円×6回
10,000円×48回	ボーナス20,200円×8回
8,000円×60回	ボーナス19,500円×10回
9,700円×72回	ボーナス なし

プラン264 TOWNS-40Hパソコンマスターセット TELにて

FM-TOWNS-40H(40MBハードディスク搭載)	473,000円
FMT-DP533(ドットピッチ0.39ミリ,高解像度CRT)	69,800円
FMT-KB105(JISキーボード,テンキー付)	30,000円
F-BASIC386コンパイラ	45,000円
B276A100(日本語MS-DOS)	18,000円
HightC,コンパイラV1.4L20	40,000円
メリーゴーランド(フルアニメーションアドベンチャーゲーム)	8,800円
続ダンジョンマスター・カオスの逆襲	9,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	698,380円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス42,000円×6回
8,000円×48回	ボーナス31,900円×8回
6,000円×60回	ボーナス31,200円×10回
9,700円×72回	ボーナス なし

プラン265 TOWNS-40H本格ワープロセット TELにて

FM-TOWNS-40H(40MBハードディスク搭載)	473,000円
FMT-DP533(ドットピッチ0.39ミリ,高解像度CRT)	69,800円
FMT-KB105(JISキーボード,テンキー付)	30,000円
FMPR-204B(80桁,24ドットカラー熱転写プリンタ)	80,000円
FM60-711(プリンタケーブル)	6,800円
FM-OASYS(HD)(本格日本語ワープロソフトオアシス)	58,000円
広辞苑CD-ROM	28,000円
ニューセンチュリー英和・新クラウン和英新辞典CD-ROM	20,000円
ワープロ検定教本3級(日商ワープロ検定)	1,200円
実務に役立つオアシスドリル集	1,200円
ドラッケン(ロールプレイングゲーム)	8,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	759,180円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×36回	ボーナス48,000円×6回
10,000円×48回	ボーナス34,000円×8回
8,000円×60回	ボーナス31,000円×10回
11,400円×72回	ボーナス なし

贈る ズワールド

受付時間

AM10:00▶PM9:00 **電話一本即納!**

藤沢	0466(43)1775	静岡	0542(54)0696
札幌	011(771)4971	名古屋	052(581)4325
盛岡	0196(24)3172	大阪	06(362)5057
仙台	022(267)5371	広島	082(293)0811
新潟	0252(75)5076	福岡	092(481)0502
東京	03(226)9286	FAX	0466(43)1265

18歳未満の方は保護者とご一緒にお電話下さい〈特価は税別〉

FM TOWNS-10F

プラン266 TOWNS-10Fお買得基本セット TELにて

FM-TOWNS-10F(32ビットCPU80386搭載,FDDI基)	298,000円
FMT-DP533(ドットピッチ0.39ミリ,高解像度CRT,チルト台付)	69,800円
FMT-KB101(JISタイプキーボード)	20,000円
ドラッケン(ロールプレイングゲーム)	8,800円
メリーゴーランド(フルアニメーションアドベンチャーゲーム)	8,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	409,380円

ウェーブ・アイ特価

9,000円×24回	ボーナス28,600円×4回
6,000円×36回	ボーナス21,400円×6回
4,000円×48回	ボーナス21,000円×8回
6,300円×60回	ボーナス なし

プラン267 TOWNS-10F超お買得ゲームセット TELにて

FM-TOWNS-10F(32ビットCPU80386搭載,FDDI基)	298,000円
FMT-DP533(ドットピッチ0.39ミリ,高解像度CRT,チルト台付)	69,800円
FMT-KB101(JISタイプキーボード)	20,000円
XE-1AP(アナログジョイパッド)	13,800円
SRS-150EX(防磁型,アンプ内蔵スピーカ)	24,800円
ドラッケン(ロールプレイングゲーム)	8,800円
メリーゴーランド(フルアニメーションアドベンチャーゲーム)	8,800円
イメージファイト(スーパーシューティングゲーム)	9,800円
続ダンジョンマスター・カオスの逆襲	9,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	467,580円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×24回	ボーナス36,500円×4回
7,000円×36回	ボーナス25,000円×6回
5,000円×48回	ボーナス22,500円×8回
7,300円×60回	ボーナス なし

FM TOWNS2F

**使いやすさ、
機能でさらに
パワーアップした。**

プラン268 TOWNS-2F超お買得基本セット TELにて

FM-TOWNS-2F(32ビットCPU80386搭載,FDD2基)	378,000円
FMT-DP533(ドットピッチ0.39ミリ,高解像度CRT,チルト台付)	69,800円
FMT-KB105(JISタイプキーボード,テンキー付)	30,000円
B276A010(TOWNSシステムV1.1L30)	20,000円
遙かなるオーガスタ(オーガスタの18ホールを完全シミュレート)	12,800円
AYA	8,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	523,380円

ウェーブ・アイ特価

8,000円×24回	ボーナス23,400円×4回
6,000円×30回	ボーナス22,200円×5回
5,000円×36回	ボーナス19,600円×6回
6,400円×48回	ボーナス なし

プラン269 TOWNS-2F超お買得ハビタットセット TELにて

FM-TOWNS-2F(32ビットCPU80386搭載,FDD2基)	378,000円
FMT-DP533(ドットピッチ0.39ミリ,高解像度CRT,チルト台付)	69,800円
FMT-KB105(JISタイプキーボード,テンキー付)	30,000円
B276A010(TOWNSシステムV1.1L30)	20,000円
PV-A24VM5(モデム,2400bps,MNPクラス5)	44,800円
HabitatV2(ビジュアルパソコン通信ソフト)	6,800円
続ダンジョンマスター、カオスの逆襲	9,800円
WD-401G(縦型4段パソコンデスク,マウステーブル付)	29,800円
WT-001G(椅子,ガスリフト上下調節機構)	23,000円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	615,980円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×24回	ボーナス37,300円×4回
8,000円×36回	ボーナス19,600円×6回
6,000円×48回	ボーナス17,000円×8回
7,400円×60回	ボーナス なし



ON FREEDIAL!! 0120-00-9898 0088-22-5555

PC-386 ホビーパソコン
PC-98 98 ホビーパソコン

PC-386M



十分すぎるスペックを内包したパーソナルマシン.

プラン270　386Mお買得基本セット　TELにて

PC-386M-STD(32ビットCPU80386SX搭載)	328,000円
CU-14KD(ドットピッチ0.28ミリ,高解像度CRT)	89,800円
AW-350(バスマウス,350カウント仕様)	6,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピー収納ケース	2,980円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	428,580円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×24回	ボーナス33,300円×4回
7,000円×36回	ボーナス22,800円×6回
5,000円×48回	ボーナス20,800円×8回
7,100円×60回	ボーナス なし

プラン271　386Mお買得入門セット　TELにて

PC-386M-STD(32ビットCPU80386SX搭載)	328,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ,高解像度CRT)	74,800円
PC-PR101TL3(80桁,24ドットカラー熱転写プリンタ)	69,800円
アシストワード(日本語ワープロソフト)	9,700円
アシストカルク(表計算ソフト)	9,700円
アシストアート(グラフィック作成ソフト)	9,700円
PS98-019-HV(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
WD-401G(縦型4段パソコンデスク,マウステーブル付)	32,800円
WT-001G(椅子,ガス式上下調節機構)	23,800円
AW-350(バスマウス,350カウント仕様)	6,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピー収納ケース	2,980円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	579,280円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス21,600円×6回
7,000円×48回	ボーナス21,900円×8回
5,000円×60回	ボーナス23,700円×10回
7,800円×72回	ボーナス なし

プラン272　386Mお買得グラフィックセット　TELにて

PC-386M-STD(32ビットCPU80386SX搭載)	328,000円
PC-KD853N(ドットピッチ0.31ミリ,高解像度CRT)	118,000円
PC-PR150T(80桁,48ドットカラー熱転写プリンタ)	64,800円
Z'sSTAFF-KID98(本格グラフィックソフト)	28,000円
GT-1000(A7サイズ,カラーイメージスキャナ)	79,800円
±5220(スキャナー接続ケーブル)	7,500円
PS98-019-HV(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
WD-401G(縦型4段パソコンデスク,マウステーブル付)	32,800円
WT-001G(椅子,ガス式上下調節機構)	23,800円
AW-350(バスマウス,350カウント仕様)	6,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピー収納ケース	2,980円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	703,680円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×36回	ボーナス23,800円×6回
9,000円×48回	ボーナス21,100円×8回
7,000円×60回	ボーナス21,100円×10回
9,100円×72回	ボーナス なし

PC-286VG



エプソンのベストセラーモデル。コンパチブルの地位に使い易さをプラスした。PC国民機

プラン273　286VGお買得基本セット　TELにて

PC-286VG-STD(16ビットCPU80286搭載)	268,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39ミリ,高解像度CRT)	84,800円
AW-350(バスマウス,350カウント仕様)	6,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピー収納ケース	2,980円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	363,580円

ウェーブ・アイ特価

8,000円×24回	ボーナス26,600円×4回
5,000円×36回	ボーナス21,800円×6回
3,000円×48回	ボーナス22,600円×8回
5,600円×60回	ボーナス なし

プラン274　286VGお買得ミュージックセット

PC-286VG-STD(16ビットCPU80286搭載)	268,000円
PC-KD862S(高解像度CRT,アンプ内蔵,スピーカ付)	99,800円
SS-10(ステレオサウンドボード)	19,800円
MusicPRO98,FM,(楽譜作成,演奏ソフト)	18,800円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
AW-350(バスマウス,350カウント仕様)	6,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピー収納ケース	2,980円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	426,980円

特価309,800円

9,000円×24回	ボーナス35,200円×4回
6,000円×36回	ボーナス26,000円×6回
5,000円×48回	ボーナス18,500円×8回
6,800円×60回	ボーナス なし

プラン275　286VG超お買得ワープロアートセット

PC-286VG-STD(16ビットCPU80286搭載)	268,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ,高解像度CRT)	74,800円
PC-PR101TL3(80桁,24ドットカラー熱転写プリンタ)	69,800円
ユーカラart(日本語ワープロソフト,グラフィック作成機能付)	40,000円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
AW-350(バスマウス,350カウント仕様)	6,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピー収納ケース	2,980円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	473,580円

特価338,000円

10,000円×24回	ボーナス37,300円×4回
7,000円×36回	ボーナス25,600円×6回
5,000円×48回	ボーナス23,000円×8回
7,400円×60回	ボーナス なし

PC ONE



PC初のプリンター体型。ワープロのように手軽で、ワープロを超えた才能を発揮するパッケージPCの誕生です。

プラン276　PC-ONEお買得基本セット　TELにて

PC-286LP-STD(16ビットCPU搭載,4段ハット熱転写プリンタ内蔵)	298,000円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3C)	9,800円
TN-98E(バスマウス,400カウント仕様)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	318,000円

ウェーブ・アイ特価

9,000円×24回	ボーナス20,800円×4回
5,000円×36回	ボーナス22,000円×6回
3,000円×48回	ボーナス22,700円×8回
5,700円×60回	ボーナス なし

プラン277　PC-ONEお買得ワープロセット　TELにて

PC-286LP-STD(16ビットCPU搭載,4段ハット熱転写プリンタ内蔵)	298,000円
一太郎Ver4.3(本格ワープロソフト)	58,000円
アシストカルク(簡単表計算ソフト)	9,700円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3C)	9,800円
TN-98E(バスマウス,400カウント仕様)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	385,700円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×24回	ボーナス27,800円×4回
7,000円×36回	ボーナス19,000円×6回
4,000円×48回	ボーナス23,800円×8回
6,700円×60回	ボーナス なし

音に感動!!グラフィック ホビーパ

お申し込みは料金無料のフリーコール又は、フリーダイヤルで!

0120-00-9898
0088-22-5555

PC-386VR



32ビット80386SX搭載のハイコストパフォーマンスデスクトップパソコン。

プラン278　386VRお買得基本セット　TELにて

PC-386VR-STD(32ビットCPU80386SX搭載)	348,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ,高解像度CRT,チルト台付)	74,800円
TN-98E(バスマウス,400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピー収納ケース(100枚収納可能)	2,980円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	436,580円

ウェーブ・アイ特価

9,000円×30回	ボーナス23,200円×5回
7,000円×36回	ボーナス23,800円×6回
5,000円×48回	ボーナス21,500円×8回
7,200円×60回	ボーナス なし

プラン279　386VR超お買得セット　38%引

PC-386VR-STD(32ビットCPU80386SX搭載)	348,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ,高解像度CRT,チルト台付)	74,800円
BJ-130J(136桁,48ドット高品位バブルジェットプリンタ)	198,000円
プリンタケーブル	6,800円
アシストレター(日本語ワープロソフト)	9,700円
アシストカルク(表計算ソフト)	9,700円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
AW-350(バスマウス,350カウント仕様)	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
WD-401G(縦型4段パソコンデスク,マウステーブル付)	29,800円
WT-001G(椅子,ガスリフト上下調節機構)	23,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	720,780円

特価448,000円

10,000円×36回	ボーナス29,600円×6回
7,000円×48回	ボーナス28,200円×8回
5,000円×60回	ボーナス29,000円×10回
8,500円×72回	ボーナス なし

LET'S CALL WAVE・EYE

X68000 PRO II



拡張性にすぐれた
ハイコストパフォーマンス
マシン。

プラン280　X68PROIIお買得基本セット　TELにて

CZ-653C	285,000円
CZ-606D(ドットピッチ0.39mm,高解像度CRT,チルト台付)	79,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	364,800円

ウェーブ・アイ特価

電話にて
お問い合せ
下さい。

プラン281　X68PROIIお買得ゲームセット　TELにて

CZ-653C	285,000円
CZ-613D(TV内蔵ドットピッチ0.31mm高解像度CRT)	135,000円
ソル・フィース(横スクロールシューティングゲーム)	8,800円
イメージファイト(縦スクロールシューティングゲーム)	9,700円
ダイナマイトデューク(アクションゲーム)	8,800円
リングマスター(究極のファンタジーロールプレイングゲーム)	8,800円
銀河英雄伝説II(シミュレーションゲーム)	9,800円
JOY-CONT-Turbo3(連射式ジョイパッド)2本	4,400円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	470,300円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×24回	ボーナス28,700円×4回
8,000円×36回	ボーナス22,000円×6回
6,000円×48回	ボーナス18,800円×8回
7,600円×60回	ボーナス なし

X68000 EXPERT II

見はてぬ夢の象徴。
次代のインテリジェンス、
"SX-WINDOW"搭載。



プラン282　X68EXPERT2お買得基本セット　TELにて

CZ-603C	338,000円
CZ-603D(ドットピッチ0.31ミリ,高解像度CRT,チルト台付)	84,800円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	422,800円

ウェーブ・アイ特価

電話にて
お問い合せ
下さい。

プラン283　X68SUPERお買得MIDIセット　TELにて

CZ-604C-TN	348,000円
CZ-606D-TN(ドットピッチ0.39mm,高解像度CRT,チルト台)	79,800円
RX-X55(ビクターCDラジカセ)	43,800円
CM-64(MIDI音源モジュール)	129,000円
CZ-6BM1(MIDIインターフェース)	26,800円
MusicPRO68K(MIDI)(楽譜編集,演奏ソフト)	28,800円
ソングライブラリィ(101曲収納)	8,800円
MusicstudioPRO68K(マルチレコーディングソフト)	28,800円
銀河英雄伝説II(シミュレーションゲーム)	9,800円
アドミックロボキッド(前方向スクロールロボットシューテングゲーム)	8,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	716,380円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×36回	ボーナス34,700円×6回
9,000円×48回	ボーナス29,600円×8回
7,000円×60回	ボーナス28,300円×10回
10,100円×72回	ボーナス なし

プラン284　X68SUPER本格アートセット　TELにて

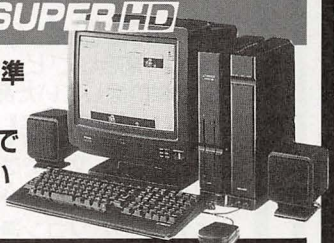
CZ-604C-TN	348,000円
CZ-606D-TN(ドットピッチ0.39mm,高解像度CRT,チルト台)	79,800円
IO-735X(136桁,カラーインクジェットプリンタ)	248,000円
IO-73CX(プリンタ接続ケーブル)	6,800円
CZ-6VT1(カラーイメージユニット)	69,800円
Z'sSTAFF-PRO68K(高機能グラフィックソフト)	58,000円
GT-1000(A7サイズ,ハンディータイプフルカラーイメージスキャナ)	79,800円
＝5220(スキャナー接続ケーブル)	7,500円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
WD-401G(縦型4段パソコンデスク,マウステーブル付)	29,800円
WT-001G(椅子,ガスリフト上下調節機構)	23,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	954,480円

ウェーブ・アイ特価

16,000円×36回	ボーナス50,000円×6回
12,000円×48回	ボーナス42,400円×8回
11,000円×60回	ボーナス30,200円×10回
13,900円×72回	ボーナス なし

X68000 SUPER HD

SCSIインターフェース標準
装備。
80MBハードディスク内蔵で
SUPERの名にふさわしい
ハイパワーマシン.



プラン285　X68000SUPER〔HD〕純正基本セット　TELにて

CZ-623C-TN(80M、HDD内蔵)	498,000円
CZ-613D-TN(ドットピッチ0.31ミリ,超高精細度CRT)	135,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	633,000円

ウェーブ・アイ特価

電話にて
お問い合せ
下さい。

プラン286　X68SUPER〔HD〕グラフィックセット　TELにて

CZ-623C-TN(80MBハードディスク搭載)	498,000円
CZ-613D-TN(TV内蔵ドットピッチ0.31mm高解像度CRT)	135,000円
AP-900(80桁,48ドット高品位カラー熱転写プリンタ)	94,800円
＝8226(プリンタ接続ケーブル)	6,800円
CybernotePRO68K(パーソナルデータベース)	19,800円
CANVAS-PRO68K(最新型ドローグラフィックツール)	29,800円
ドローグラフィックライブラリィVol.1	8,800円
マジカルショット(シミュレーションゲーム)	7,800円
銀河英雄伝説II(シミュレーションゲーム)	9,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	814,580円

ウェーブ・アイ特価

14,000円×36回	ボーナス37,200円×6回
11,000円×48回	ボーナス29,000円×8回
9,000円×60回	ボーナス25,800円×10回
11,500円×72回	ボーナス なし

プラン287　X68SUPER〔HD〕PCM体験セット　TELにて

CZ-623C-TN(80MBハードディスク搭載)	498,000円
CZ-606D-TN(ドットピッチ0.39mm高解像度CRT)	79,800円
AP-600(80桁,24ドットカラー熱転写プリンタ)	62,800円
＝8226(プリンタ接続ケーブル)	6,800円
CM-32P(音源モジュール)	72,000円
CZ-6BM1(MIDIインターフェース)	26,800円
MusicPRO68K(MIDI)(楽譜編集,演奏ソフト)	28,800円
ソングライブラリィ(101曲収納)	8,800円
MusicstudioPRO68K(マルチレコーディングソフト)	28,800円
銀河英雄伝説II(シミュレーションゲーム)	9,800円
MA-12C(防磁型スピーカ)2台	28,000円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
定価合計	854,380円

ウェーブ・アイ特価

15,000円×36回	ボーナス41,100円×6回
12,000円×48回	ボーナス30,700円×8回
10,000円×60回	ボーナス26,300円×10回
12,500円×72回	ボーナス なし

に満足!!遊び心一杯!!
ソコン!!!

受付時間

AM10:00▶PM9:00 電話一本即納!

藤沢	0466(43)1775	静岡	0542(54)0696
札幌	011(771)4971	名古屋	052(581)4325
盛岡	0196(24)3172	大阪	06(362)5057
仙台	022(267)5371	広島	082(293)0811
新潟	0252(75)5076	福岡	092(481)0502
東京	03(226)9286	FAX	0466(43)1265

18歳未満の方は保護者とご一緒にお電話下さい〈特価は税別〉

PC-386S



80386/25MHzの
超高速処理が
トップクラスの
ビジネスをリードする。

プラン288　386Sお買得基本セット　TELにて

PC-386S-STD(CPU80386,クロック25MHzの高速処理)	498,000円
CU-14KD(ドットピッチ0.28ミリ,高解像度CRT)	89,800円
AW-350(バスマウス,350カウント仕様)	6,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピー収納ケース	2,980円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	598,580円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×30回	ボーナス25,500円×5回
10,000円×36回	ボーナス31,600円×6回
8,000円×48回	ボーナス23,800円×8回
10,000円×60回	ボーナス なし

プラン289　386S-H40お買得基本セット　TELにて

PC-386S-H40(40MBハードディスク内蔵)	638,000円
PC-KD653N(ドットピッチ0.31ミリ,高解像度CRT)	118,000円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
アシストワード(日本語ワープロソフト)	9,700円
AW-350(バスマウス,350カウント仕様)	6,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピー収納ケース	2,980円
ウェーブ・アイメンテナンスキット	サービス
定価合計	786,280円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×36回	ボーナス42,600円×6回
10,000円×48回	ボーナス29,800円×8回
8,000円×60回	ボーナス27,500円×10回
10,900円×72回	ボーナス なし

ON FREEDIAL!! 0120-00-9898 0088-22-5555

X68000 WAVE EYE

あつ!!ウェーブ・アイだ!!

WAVEEYE WINDOWS SYSTEM Ver.

SHOP INFORMATION STAFF TEL TIME DATA ADVICE

ビジネス&ホビーのハイテク

パソコン専門ショップ大和店☎0462-63-9898

DATA

機種毎に専門スタッフを揃えて万全体制でおまち致しております。

●ウェーブ・アイはただの専門店ではありません。
それは、多様化する機種にそれぞれの専門スペシャリストが、ホビーからビジネスまで優しくアドバイスしてくれるからです。
また、スペシャリストならではの知識で、どんな高度な質問でもお答えいたします。
まさに初心者から上級者まで十分満足して頂ける親切ショップです。

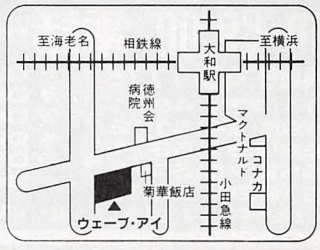


ゆったりとした広いフロア&豊富な品揃え。

●まず、来店して「ビックリ!」するのは、フロアーの広さと品揃えの豊富さ!お客様の探していた品物が必ず見つかります。

ぜひ、御来店して頂きたい。親切ショップです。

●まだまだ、文章では伝えきれないことが一杯!!ワープロスクールあり、FM-LABあり!ひろびろ、ゆったりの駐車場完備!!お車でのご来店も大歓迎。パソコン通信でもお馴染みの名物店長がお待ちしております。



パソ
DA
湘
●ま中つ常人お
駅
●Jび

パソコン&AV専門ショップ湘南台店

DATA

とにかく「若い!」スタッフがお待ち致しております。

●センス満点!感じのいいスタッフが親切に対応致します。
もちろん知識もバッチリ!お気軽にお声をかけて下さい。
具体的な「使い易さ」と「目的」に合ったプランをアドバイスさせていただきます。

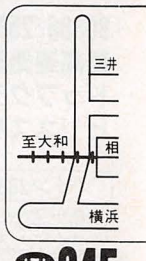
お買い換えを考えている方は是非!

●在庫バッチリ!の中古品コーナーは、又お客様のハードの下取り・買い取りも行っております。
少ないご予算で新機種にバージョンアップ!
いつでもお客様のことを考えた結果です。

さらに充実!パソコンソフト!

●ソフトの品揃えの豊富さは、パソコン雑誌の売上ランキングに入るほど!じっくり品定めをして下さい。





☎045

☎0466-43-1771

NECマイコンプラザ・富士通FM

1.10

SERVICE　DELIVERY　REPAIR　CREDIT　NEWS　GRAPH　EXIT

ランド

ウェーブ・アイに行ったら、更に便利でお得なＥＹＥカード会員になろう!!

会員募集中

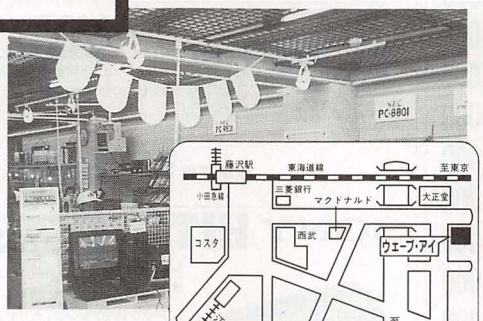


コン専門ショップ藤沢店

TA

南海岸＝ウェーブ・アイという？

さに湘南のイメージのウェーブ・アイ！
でも、この藤沢店は湘南海岸に一番近い！
まり若者達を意識した人気のショップです。
時「ゲームソフト1000本」「ビジネスソフト200本」と、気のハード・周辺機器・サプライ品を揃えてお待ちしてります。



から3分！お気軽にお立ち寄り下さい！

R藤沢駅から歩いて3分という便利さ！ちょっとしたお時間の合間に「遊に行く」くらいの気持ちで来ていただければ幸です。

☎0466-28-1771

パソコン専門ショップ三ツ境店

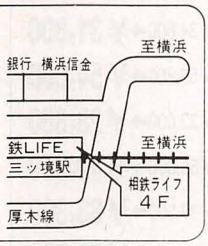
DATA

横浜近郊で唯一！というパソコン専門ショップ！

●なんと三ツ境駅から「0分！」通勤・通学で相鉄線をご利用の方は是非覗きに来て下さい。三ツ境駅駅ビル4FでPROスタッフが何時でもあなたのお越しをお待ちしております。

こまった時に、すぐ対応出来る「お店」です。

●ついつい買い忘れてしまうフロッピーディスクやインクリボン！
でも、簡単に立ち寄れる三ツ境店は豊富なサプライ品を揃えているので安心です。！
また、サービス・価格の面でもバッチリ！です。



-363-7044

EDIT

未来をクリエイトする

WAVE EYE

ウェーブ・アイ

えっ!!こんな近くにあった。

LAB・シャープEXE SHOP

ダイナミックチャンス・フェア

好評開催中！

テクノデイ ECCS(エックス)

マルゼンムセン

パソコン

- ●新製品 PC-9801DX2 ····¥318,000➡ECCS特価
- ●NEC PC-9801RA21 ·····¥498,000➡**¥338,000**
- ●新製品 PC-9801DXU2 ··¥318,000➡ECCS特価
- ●NEC PC-9801RS21 ·····¥398,000➡**¥288,000**
- ●NEC PC-9801NS ·····¥298,000➡**¥228,000**
- ●NEC PC-9801NS/H20 ···¥448,000➡**¥370,000**
- ●EPSON PC-286VG/STD ····¥268,000➡**¥198,000**
- ●EPSON PC-386VR/STD ····¥348,000➡**¥248,000**
- ●EPSON PC-386M/STD ·····¥348,000➡**¥278,000**
- ●EPSON PC-286Book/STD ···¥258,000➡**¥218,000**
- ●EPSON PC-386A/STD ·····¥268,000➡**¥228,000**
- ●東芝 J-3100GS/001 ·····¥198,000➡**¥178,000**
- ●東芝 J-3100SS/02E ·····¥328,000➡**¥248,000**
- ●EPSON PC-286C/STD(CLUB) ¥168,000➡**¥144,000**
- ●富士通 FM-TOWNS/20F ····¥323,000➡**¥275,000**
- ●富士通 FM-TOWNS/40H ····¥473,000➡**¥400,000**

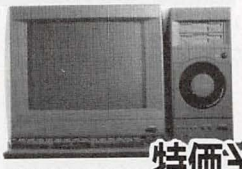
プリンター

- ●NEC PC-PR150VH ·····¥ 99,800➡**¥ 79,800**
- ●NEC PC-PR201GS ·····¥135,000➡**¥105,000**
- ●EPSON AP-850PC ·····¥ 96,800➡**¥ 69,800**
- ●EPSON AP-550EXPC ·····¥ 66,800➡**¥ 45,800**
- ●EPSON AP-900PC ·····¥ 94,800➡**¥ 75,800**
- ●EPSON AP-600PC ·····¥ 64,800➡**¥ 51,800**
- ●EPSON VP-1600PC ·····¥125,000➡**¥100,000**
- ●Canon BJ-10V ·····¥ 74,800➡**¥ 64,800**
- ●チノン IJK-112Ⅱ ·····¥ 79,800➡**¥ 54,800**

周辺機器

- ●コンピューターリサーチ(ドライブ) CRC-FD3.5S ¥39,800➡**¥31,800**
- ●コンピューターリサーチ(ドライブ) CRC-FD3.5W ¥59,800➡**¥47,800**
- ●AIWA(モデム) PV-A24VM5 ·····¥44,800➡**¥35,800**
- ●オムロン(モデム) MD-24FS5 ·····¥49,800➡**¥39,800**
- ●エレコム(マウス) M-21G ····· ¥ 5,500➡**¥ 3,980**
- ●エレコム(マウス) M-41 ·····¥ 6,500➡**¥ 4,980**

FM TOWNS 1Sセット



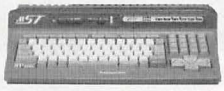
本体、ディスプレイ
テンキー付キーボード
OSソフト、IM増設
RAM

56%off

定価合計¥520,000 **特価¥228,000**(税別)

Panasonic スーパーターボ MSX

FS-A1ST



- ●16ビットで高速、高性能化。
- ●ワープロに音声ガイド機能を追加。
- ●パソコンがしゃべる「デジトーク」

標準価格 ~~¥87,800~~(税別)

SONY HIT BIT MSX2+

HB-F1XV

☆ディスク3枚のV効果



1. 好きな曲をアレンジしたりできるシンセサイザー
2. キャラクターが自在に動く面白さ。感動のアニメづくり。
3. イラストも入いる高機能ワープロ。

標準価格 **¥69,800**(税別)

X68000 PROⅡ セット



◎CZ-653C
(1M-RAM内蔵)
◎CZ-603D
(ドットピッチ0.31mm)

定価合計¥369,800

ECCS特価

X68000 EXPERTⅡ セット



◎CZ-603C
(2M、RAM内蔵)
◎CZ-603D
(ドットピッチ0.31mm)

定価合計¥422,800

ECCS特価

X68000 SUPER HD セット



◎CZ-623C
(40M・MDD、2M:RAM内蔵)
◎CZ-613D
(ドットピッチ0.31mm
TVチューナー付)

定価合計¥633,000

ECCS特価

ディスプレイ

- ●SANYO CMT-A14H2 ····· ¥89,800 ➡**¥ 48,000**
- ●NEC PC-KD853N ·····¥118,000➡**¥ 65,000**
- ●NEC PC-KD881 ·····¥118,000➡**¥ 94,000**
- ●NEC PC-KD882 ····· ¥ 89,800➡**¥ 72,000**
- ●NEC PC-TV454 ·····¥128,300➡**¥ 85,000**
- ●NEC PC-TV455 ·····¥147,000➡**¥100,000**
- ●SHARP CU-14FD ····· ¥ 74,800➡**¥ 49,800**
- ●三菱 XC-1498C Ⅱ ·····¥107,000➡**¥ 58,000**
- ●富士通 FMT-DP533 (TOWNS専用) ····· ¥ 69,800➡**¥ 62,800**

ハードディスク

- ●緑電子 LE-E40MKⅡ ····¥ 98,000➡**¥ 68,000**
- ●緑電子 RC-40 ····· ¥ 98,000➡**¥ 80,000**
- ●ICM RC-80 ·····¥138,000➡**¥114,000**
- ●ICM C-FLAT ·····¥108,000➡**¥102,000**
- ●ICM NOTE side40 ··¥118,000➡**¥ 98,000**
- ●テクノジャパン TN-40 ·····¥148,000➡**¥115,000**
- ●モッキンバード HD-90T (TOWNS専用) ····· ¥170,000➡**¥158,000**

RAMボード

- ●メルコ EMJ-2000L ·····¥34,800➡**¥31,800**
- ●メルコ EMJ-4000L ····· ··¥59,800➡**¥54,800**
- ●I/Oデータ IO-PC34N/2MA ···¥32,000➡**¥28,800**
- ●I/Oデータ PIO-PC34N/4MA ···¥55,000➡**¥49,500**
- ●I/Oデータ PIO-PC34FX/2MA ··¥37,000➡**¥33,300**
- ●I/Oデータ PIO-PC34FX/4MA ··¥63,000➡**¥56,700**
- ●I/Oデータ PIO-J31SS/2MA ····¥46,000➡**¥41,000**
- ●I/Oデータ PIO-98NT/2MA ·····¥38,000➡**¥35,000**

お問合せ・お申込みは……

☎03-3251-6393

FAX.03-3255-4919

マルゼン通販部

お支払いは

クレジット 電話1本でOK！

ご購入金額が30,000円以上の場合に頭金ナシのマルゼンクレジットをご利用できます。
手続きカンタン、ボーナス併用一括払いもOK！

現金書留

〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-6-4
マルゼンムセン㈱通販部BM係

※書留封筒は郵便局でお求めください。

銀行振込

第一勧業銀行神田駅前支店 当座124307 丸善無線電機㈱

※お振り込みの前にお名前・ご住所・電話番号・商品番号をご連絡下さい。

郵便振替

口座番号 東京6-93996 丸善無線電機㈱

※お名前・ご住所・電話番号・商品名を通信欄へ。

代金引替

商品配達のときに集金致します。注文時にお申し付け下さい。

※一部地域ではお取扱いできないこともあります。地域や商品によって手数料がかかりますので、事前にご確認ください。

ビジネスソフト・用品類も 大特価

比べて下さい、早さ・便利さ・確実さ・安さ日本一
代金後払・特急・指定日・午前午後指定・夜間配達も可

新品ゲームソフト定価の20%引き(消費税不用)

新作&名作コーナー／全品定価の2割引き+α(送付手数料等)リストに無いソフトも扱います。発売予定日・定価は変更になることがあります。 発売予定日は12月12日現在のものです

PC98シリーズ

ソフト名	発売予定日	定価
ウイザードリィ5	発売中	12,800
A3(A列車で行こう3)	発売中	12,800
エアーコンバット 遊撃王2	発売中	8,800
栄冠は君に 高校野球全国大会	発売中	9,500
F-15ストライクイーグル2	発売中	10,800
黄金の羅針盤	発売中	9,800
億万長者2	発売中	9,800
機甲師団	発売中	9,500
機動戦士ガンダム クラシック	発売中	8,800
銀河英雄伝説2	発売中	9,800
クォース	発売中	6,800
クォータースタッフ	発売中	9,800
グランプリ サーカス	発売中	9,800
サーク2	発売中	8,800
サイレントメビウス	発売中	14,800
シムシティー	発売中	9,800
スペース・ローグ	発売中	9,800
大航海時代	発売中	9,800
大戦略3 '90	発売中	9,800
大戦略3 '90 マップコレクション	発売中	5,000
大戦略3 パワーアップキット	発売中	5,000
D～欧州蜃気楼～	発売中	12,800
ドラゴンスレイヤー6	発売中	8,700
ドラゴン航海記 ナビチューン	発売中	8,800
ファンタジー4 英雄の血脈	発売中	9,800
ブルトン・レイ シナリオ集	発売中	4,800
ブルトン・レイ シナリオ集2	発売中	4,800
プリンス・オブ・ペルシャ	発売中	8,800
ポピュラス	発売中	9,800
ランペルール	発売中	9,800
ロンメル 砂漠の狐の伝説	発売中	8,800
KLAX(クラックス)	12/14	7,800
麻雀悟空 天竺への道	12/14	9,800
機動戦士ガンダム デザート	12/15	9,800
BEAST	12/15	7,800
ファーストクイーン2	12/15	8,800
YOKO	12/15	7,800
SEA-COMBO	12/19	14,800
SAP特殊行動警察	12/20	6,800
闘神都市	12/20	6,800
アマランス	12/21	8,800
AVピンキー1	12/21	8,500
続ダンジョン・マスター カオスの逆襲	12/21	9,800
BURAI下巻 完結編	12/21	9,800
ブリッツクリーク	12/21	9,800
麻雀クリニック 増刊号	12/21	7,800
Span of Dream(マウス付き)	12/22	16,800
Span of Dream	12/22	12,800
レジオナル・パワー+シナリオ集	12/22	12,800
レジオナル・パワー シナリオ集	12/22	4,800
アクティ	12/27	9,800
クエスト・フォー・グローリィ	12/中	9,800
ザ・マンホール	12/中	9,700
スターグライダー2	12/下	9,800
DISMIX 2号	12/下	4,200
ポッキー2	12/下	7,800
REVIEW	12/下	7,800
カンプグッペ	12/?	9,800
ダーク・レイス2	12/?	7,800
ヒーローズクエスト	12/?	9,800
ブロックアウト	01/11	7,800
ファーラの時結界	01/12	8,800
赤富士	01/21	9,800
MISTY7	01/22	5,000
アルシャーク	01/25	9,800
斬 夜叉円舞曲	01/25	9,800
イルミナ!	01/上	6,800
X指定(ドラゴンシティ)	01/中	6,800
わたしをゴルフに連れてって	01/中	7,800
対局星・小目	01/下	14,800
UNION	01/下	6,800
アズユーライクVOL.2アメリカツアー	01/?	6,800
AVピンキー2	01/?	8,500
AVピンキー3	01/?	8,500
AVピンキー4	01/?	8,500
ドラゴンアイズ	01/?	6,800
ブランマーカー	01/?	6,800
ディスクステーション98 2号	02/19	3,980
レッドストームライジング	02/上	10,800
ライヒスリッター	01/下	8,000
水龍士3	02/下	未定
信長の野望 武将風雲録	02/下	9,800
GPサーカスサーキットデータ4	03/中	4,800
ルーンワース2 時空の神戦	03/下	6,800

PC88シリーズ

ソフト名	発売予定日	定価
ウイザードリィ5	発売中	12,800
ウルティマ5 VA	発売中	9,800
エメラルドドラゴン	発売中	8,800
陽炎迷宮	発売中	8,800
キャンペーン版大戦略2	発売中	8,800
銀河英雄伝説+SET	発売中	11,600
サーク2	発売中	8,800
三国志2	発売中	14,800
斬 夜叉円舞曲	発売中	9,800
大航海時代	発売中	9,800
ティルナノーグ	発売中	8,800
提督の決断	発売中	14,800
提督の決断 VA	発売中	14,800
トンネルズ&トロールズ	発売中	9,800
ドラゴンスレイヤー6	発売中	8,700
信長の野望 武将風雲録	発売中	9,800
信長の野望 武将風雲録 CD付	発売中	12,200
バーズテール VA	発売中	9,800
プールオブレイディアンス MR	発売中	9,800
プールオブレイディアンス VA	発売中	9,800
MISTY6	発売中	5,000
やじ馬ペナントレース 1990データ	発売中	4,800
やじ馬ペナントレース 2	発売中	9,800
ランペルール CD付	発売中	12,200
ランペルール	発売中	9,800
ルーンワース 黒衣の貴公子	発売中	8,800
ロードス島戦記 VA	発売中	9,800
ワールドゴルフ3	発売中	8,800
YOKO	12/13	7,800
KLAX(クラックス)	12/14	7,800
天と地と	12/19	9,800
ドラゴンナイト2	12/20	7,800
銀河英雄伝説2	12/21	9,800
ダイナソア	12/21	8,700
METAL ORANGE	12/25	7,800
石道(ISHIDOU)	12/下	7,800
ソープランドストーリー2	12/下	7,800
ポッキー2	12/下	7,800
ミラーズ(要CD-ROM)	12/下	9,800
X指定(ドラゴンシティ)	01/下	6,800
UNION	01/下	6,800
アズユーライクVOL.1ヨーロッパツアー	01/?	6,800
アズユーライクVOL.2アメリカツアー	01/?	6,800
わたしをゴルフに連れてって	02/下	7,800
ドラゴンアイズ	02/?	6,800
栄冠は君に 高校野球全国大会	発売中	9,500
FZ戦記 AXIS	発売中	8,800
エメラルドドラゴン	発売中	9,800
ガンシップ	発売中	11,800
機甲師団	発売中	9,500
銀河英雄伝説2	発売中	9,800
クォース	発売中	6,800
サーク	発売中	8,800
ザークレジェンドスペシャル	発売中	8,800
ザ・スーパーラスベガス2	発売中	12,800
シムシティー	発売中	9,800
ジェミニウイング	発売中	8,800
シュヴァルツシルト	発売中	12,800
スライス	発売中	7,200
ソル・フィース	発売中	8,800
大航海時代	発売中	9,800
大航海時代 CD付	発売中	12,200
ダイナマイトデューク	発売中	8,800
NAIOUS(ナイアス)	発売中	8,700
ニューラル・ギア	発売中	8,800
ブルトン・レイ	発売中	8,800
ポピュラス	発売中	9,800
闇の血族 上巻	発売中	8,800
闇の血族 下巻	発売中	8,800
ラグーン	発売中	8,800
LUCY・SHOT	発売中	7,800
リングマスター2	発売中	8,800
ワールドスタジアム	発売中	8,800
KLAX(クラックス)	12/14	7,800
ラプラスの魔	12/15	8,700
スペース・ローグ68	12/18	9,700
世界でいちばん君が好き	12/18	5,800
アトミックロボキッド	12/20	8,800
CAL	12/20	6,800
BEAST	12/20	7,800
AVピンキー1	12/21	8,500
続ダンジョン・マスター カオスの逆襲	12/21	9,800
マジカルショット	12/中	7,800
石道(ISHIDOU)	12/下	7,800
DISMIX1号	12/下	3,800
アズユーライクVOL.1ヨーロッパツアー	12/?	6,800
クォータースタッフ	12/?	9,800
麻雀悟空 天竺への道	12/?	9,800
MISTY7	01/22	5,000
闘神都市	01/上	6,800
マーブルマッドネス	01/上	未定
ポッキー	01/中	7,800
X・na(キサナ)	01/下	6,800
D～欧州蜃気楼～	01/下	12,800
生中継68	01/下	未定
ブルトン・レイ シナリオエディタ	01/下	5,800
プリンス・オブ・ペルシャ	01/下	8,800
煩悩予備校	01/下	7,800
メルヘン・メイズ	01/下	8,800
UNION	01/下	6,800
わたしをゴルフに連れてって	01/下	7,800
アズユーライクVOL.2アメリカツアー	01/?	6,800
AVピンキー2	01/?	8,500
AVピンキー3	01/?	8,500
AVピンキー4	01/?	8,500
FOXY	01/?	6,800
ブランマーカー	01/?	6,800
RYU～哭きの竜より～	02/01	11,600
イルミナ!	02/下	6,800
機甲師団	発売中	9,500
大航海時代	発売中	11,800
続ダンジョン・マスター カオスの逆襲	発売中	9,800
トンネルズ&トロールズ	発売中	9,800
ドラッケン	発売中	8,800
ヒーロー・オブ・ランス	発売中	9,800
MERRY GOROUND	発売中	8,800
ラストサバイバー	発売中	9,800
コラムス	12/14	7,200
上海	12/14	5,800
麻雀悟空 天竺への道	12/14	9,800
闘神都市	12/20	6,800
闇の血族	12/20	12,800
ウイザードリィ5	12/22	12,800
ザック・マクラッケン	12/中	8,800
囲碁入門道場	12/下	9,800
バルーサの復讐	12/下	8,800
PIAS(ピアス)	01/15	6,800
LOOM	01/上	8,800
BEAST	01/中	7,800
ROUGE 真夏の口紅	01/15	6,800
CAL	01/下	6,800
アズユーライクVOL.2アメリカツアー	01/?	6,800
バンドくん	01/?	18,800

X68000

ソフト名	発売予定日	定価
アンデッドライン 幻獣鬼	発売中	7,800
イメージファイト	発売中	9,700
エアーコンバット 遊撃王2	発売中	8,800

FM TOWNS

ソフト名	発売予定日	定価
イメージファイト	発売中	9,800
Ultima Trilogy1.2.3	発売中	12,800
エイトレイクス ゴルフクラブ	発売中	5,800
ガンシップ	発売中	11,800

MSX・MSX2・MSX2+

ソフト名	発売予定日	定価
F-1道中記	発売中	6,800
銀河英雄伝説+SET	発売中	11,600
シュヴァルツシルト2	発売中	9,800
大航海時代 DISK	発売中	9,800
ディスクステーション19号 12月号	発売中	1,940
電脳学園3 トップをねらえ	発売中	8,800
ドラゴン航海記 ナビチューン	発売中	8,800
ドラゴンスレイヤー6	発売中	8,700
ロードス島戦記	発売中	9,800
コラムス	12/14	7,200
サーク2	12/14	8,800
SEED OF DRAGON(turbo R)	12/14	8,800
D.S DX3号にゃんぴ&サムグームス総集	12/14	3,880
フリートコマンダー2(turbo R ROM)	12/14	9,800
サウルスランチVer1.2	12/15	3,400
ランペルール ROM	12/15	11,800
ランペルール ROM CD付	12/15	14,200
エメラルドドラゴン	12/20	8,800
ランペルール	12/20	9,800
ランペルール CD付	12/20	12,200
銀河英雄伝説2	12/21	9,800
ピンクソックス4	12/22	3,600
ティルナノーグ	12/25	8,800
ウィザードリィ3(turbo R)	12/中	9,800
ターミネーターレーザーwithダンジョンハンター	12/中	12,800
天使たちの午後3 番外編	12/中	8,800
ナイスミディパック MIDIRA・A	12/中	47,500
ナイスミディパック MIDIRA・B	12/中	52,000
ナイスミディパック MIDIRA・C	12/中	88,800
麻雀刺客外伝 花のももこ組	12/21	8,700
X・na(キサナ)	12/下	6,800
ランス2	12/末	6,800
聖戦士ダンバイン	01/12	8,800
MISTY7	01/22	5,000
BEAST	01/中	7,800
CAL	01/下	6,800
アズユーライクVOL.1ヨーロッパツアー	01/?	6,800
アズユーライクVOL.2アメリカツアー	01/?	6,800
麻雀悟空 天竺への道	01/?	9,800
X指定	02/中	6,800
イルミナ!	02/下	6,800
わたしをゴルフに連れてって	02/下	7,800
ポッキー2	02/?	7,800
銀河英雄伝説2 エディター&シナリオ集	来春	9,800
クォータースタッフ	来春	9,800

アダルトコーナー／全品定価の2割引き+α(送付手数料等) ☆は発売中、数字は発売予定日

ソフト名	定価	98	88	X68	MSX	TOWN
アウトサイドストーリー	3,800	★	★		★	
アズユーライクVOL.1ヨーロッパツアー	6,800	★	01/?	12/?	01/?	12/?
アズユーライクVOL.2アメリカツアー	6,800	01/?	01/?	01/?	01/?	01/?
アズユーライクVOL.3オセアニアツアー	6,800	未定	未定	未定	未定	未定
アソコの幸福	12,800	★				
あぶないてんぐ伝説	6,800	★	★	★	★	
イルミナ!	6,800	01/上	★	02/下	02/下	
ウエディングラプソディー	6,800	★	★		★	
ウォーターフロントアドベンチャー	3,800	★	★			
うろつき童子	6,800	★	★	★	★	
AVピンキー1	8,500	12/21		12/21		
AVピンキー2	8,500	01/?		01/?		
AVピンキー3	8,500	01/?		01/?		
AVピンキー4	8,500	01/?		01/?		
エクスタリアン	6,800	★	★	★	★	
SAP特殊行動警察	6,800	12/20		02/下		
X指定(ドラゴン・シティ)	6,800	12/下	01/中	02/上	02/上	
帰り道は危険がいっぱい	7,800	★	未定	★		
学園都市Z	未定	01/?		01/?		
X・na(キサナ)	6,800	★	★	01/下	12/下	
CAL	6,800	★	未定	12/20	01/下	01/下
キャロル	7,800	★	★			
きゃんきゃんバニー	5,800	★		★		
きゃんきゃんバニー スペリオール	6,800	★	★	★	★	
今日もキャンパス花乱満・修学旅行編	7,800	未定				
グラムキャッツ	7,800	★	未定		★	
ごくらく天国 おめみえの巻	7,800	★	★			
私鉄沿線殺人事件 夜の天使達	8,800	★	★	★	未定	
ジェーン	7,800	★		★		
雀ボーグすずめ	7,800	★	★		★	
スーパーピンクソックス	4,800				★	
スクールうぉーず	6,800	★	★			
ストロベリー大戦略	6,800	★		★		
スロープ	7,800	★				
セーラー服戦士フェリス	6,800	★	★		★	
世界でいちばん君が好き	5,800	★	★	12/18	★	
せまってみたい	6,800	★	★		★	
せろり	7,800	★				
ソープランドストーリー2	7,800	未定	01/?		未定	
宇宙翔けるビジネスマン	6,800	★	未定	★	未定	未定
ダンジョンバスター・エクスプローラーズ	6,800	★	★			
つくねちゃんの大冒険	7,800	★				
天使たちの午後3	8,800	★		★		
天使たちの午後3 番外編	8,800	★	★	★	12/中	
天使たちの午後4 祐子	未定	未定	未定	未定	未定	
D.P.S	5,800	★	★	★		
D.P.S SG	6,800	★	★VA	★	12/15	★
DE・JA	6,800	★	★	★	★	
電脳学園2 ハイウェイバスター	8,800	★	★		★	
電脳学園3 トップをねらえ	8,800	★	未定		★	
TOKYOアフターファイブ	8,800	未定	未定	未定	未定	
闘神都市	6,800	12/20	未定	01/上	未定	12/20
ときめきチェリーボックス	6,800			★		
ドラゴンアイズ	6,800	01/?	02/?	03/?	03/?	
トリロジー九鬼妖華真伝	6,800	★	★	★	★	
トワイライトゾーン4	7,800	★	★	★	★	
ドキドキカードリーグ	5,800	★	★	★	★	
ドラゴンナイト	6,800	★	★	★	★	
ドラゴンナイト2	7,800	★	12/20			
ニコル	7,800	★		★		
はっちゃけあやよさん	3,800	★	★	★	★	
はっちゃけあやよさん2	3,800	★	★		★	
花札天国	3,800			★		
晴れのちおおさわぎ	5,800	★	★	★	★	
バーミリオン	6,800	★	★			
BEAST(ビースト)	7,800	12/15	未定	12/20	01/下	01/下
ピアス	6,800	★	★	★	★	01/下
ピーチアップ7号	3,800				★	
ピュア	6,800	★	★			
ピュア2	6,800	★	未定			
ピンキーポンキー1～3	各5,800	★	★	★	★	
ピンクソックス創刊号	2,800	★				
ピンクソックス2	2,800	★			★	
ピンクソックス3	2,800	★			★	
ピンクソックス4	3,600				12/22	
ファーラの時結界	8,800	01/12	★			
ファンデーション	6,800	★	★			
FOXY	6,800	★	★	01/?	★	
ぷりんぐあっぷ	9,800	★				
プリプリキューピット ブロッコリーな気持ち	未定	未定				
プリンセスはストリートガール	6,800	★	★	★	★	
ペロンチョ身体検査	6,800	★	★		★	
星の砂物語	6,800	未定	未定	未定	未定	
煩悩予備校	7,800	★		01/下		
ポッキー	7,800	★	★		★	
ポッキー2	7,800	12/下	12/下		01/中	
麻雀クリニック	7,800	12/21				
麻雀刺客	9,700				★	
麻雀刺客 花のももこ組	8,700				12/21	
毎日がえっち	7,200	★				
満開電飾	7,800	★				
METAL ORANGE	7,800		12/25			
メルヘンパラダイス	6,800	★	★	★	★	
やりたい放題2	6,800	★	★	★	★	
優子物語	9,800	★				
UNION	6,800	01/下	01/下			
妖獣クラブ	6,800			★		
YOKO	7,800	12/15	12/15			
ライム	7,800	★				
楽園の招待状	6,800	★				
ランス	6,800	★	★	★	★	★
ランス2	6,800	★	★	★	12/末	★
RUNRUN狂走曲	7,800	★	★			
リップスティックアドベンチャー	6,800	★	★	★		
リップスティックアドベンチャー2	6,800	★	★			
猟奇王	12,800	未定				
ROUGE 真夏の口紅	6,800	★	★	★	★	01/15
RAY-GAN レイガン	6,800	★	★	★	来春	
REVIEW	7,800	12/下	★			
私をゴルフに連れてって	7,800	01/中	02/下	01/下	02/中	

新品ゲームソフトの送付手数料

定価5,001円以上の商品1本につき	500円
定価5,000円以下の商品1本につき	800円
北海道・沖縄及び離島への送付1本につき	800円

予約割引

発売日より10日以上前にご注文していただくと、予約商品1本につき100円商品合計額より割引きます。

後払手数料

料金着払い手数料1本につき	500円
夜間・配達日指定料1回につき	500円
特急手配扱い料1回につき	800円

中古ソフトコーナー

下記以外にも在庫5,000本以上あります。売価は送料・消費税・後払手数料を含む代金後払価格です、電話での注文のみ受付けます。



●3本セット ¥4,800●
- 激突ペナントレース …MSX2・ROM…¥5,800
- キングコング2 …MSX2・ROM…¥5,800
- パナアミューズメントコレクション…MSX2・2DD…¥2,980

●3本セット ¥7,800●
- アークス2 …MSX2・2DD…¥8,800
- ジンギスカン …MSX2・2DD…¥9,800
- ハイドライド3 …MSX2・ROM…¥7,800

●3本セット ¥5,200●
- アッシュギーネ虚空の牙城 …MSX・ROM…¥6,800
- ディーヴァ …MSX・ROM…¥6,800
- ハイドライド2 …MSX・ROM…¥6,400

●よりどり3本セット ¥7,800●
- ガンダーラ仏陀の聖戦 …88・SR…¥7,800
- エルスリード …88・SR…¥7,200
- ディーヴァ …88・SR…¥7,800
- 信長の野望 全国版 …88・SR…¥9,800
- ハイドライド2 …88・SR…¥6,800
- マイト・アンド・マジック2 …88・SR…¥9,800
- ロマンシア …88・SR…¥6,800

●2本セット ¥7,800●
- インビテーション …TOWNS・CD…¥9,800
- ミスティ1 …TOWNS・CD…¥9,800

●6本セット ¥5,600●
- ディスクステーション …MSX2・2DD(創準 創刊 2～5)

●8本セット ¥7,800●
- ディスクステーション …MSX2・2DD(創準 創刊 2～7)

●3本セット ¥5,800●
- ディスクステーション…MSX2・2DD(特3 初夏 夏休み)

●4本セット ¥6,800●
- ディスクステーション …MSX2・2DD(特3 初夏 夏休み 秋)

●8本セット ¥8,600●
- ディスクステーション …MSX2・2DD(90年 1～8月号)

●4本セット ¥8,600●
- ピーチアップ …MSX2・2DD(創刊 2～4)

●3本セット ¥9,000●
- 東京女子高制服図鑑 …88(1～3)

●9本セット ¥6,900●
- 禁じられた遊び データ集 …88(1～4・6～10)

●7本セット ¥5,500●
- 禁じられた遊び データ集 …88(3・4・6～10)

売りたい方に(買い取り方法)

あなたのお持ちのソフトを中古係までまずお送りください。着き次第買い取り値を査定して連絡いたします。査定額が気に入らなければすぐにお返しする安心システムです。

買いたい方に(販売方法)

必要なソフトがお決まりであれば、お電話ください。在庫を調査いたします。価格は送料込みです。また、中古ソフトリストをご希望の方は、お持ちの機種・メディア・62円切手・御住所を同封の上、小社にお送りください。なお、リスト製作中の場合は、発送が遅れます。必ず発送しますので気長にお待ちください。

本紙広告有効期限1991年2月8日まで

社員・アルバイト募集

■アーク通販なら……

- 安全 全て配達は郵便小包又は宅急便を使用し全国ネット販売。
- 便利 休みなしで応対。平日朝10時～夜8時。土・日・祝 午後1時～7時。
- 早い 大手パソコンショップ・流通会社・メーカとタイアップ 在庫50万本以上。
- 正確 顧客住所・製品情報をコンピューターでリアルタイム処理。
- 安い 後払いでも合計額に1商品につき500円をプラスするだけ。

■お好みの方法でお求め下さい。

(注文方法・およその納期・割増料金)

前払

1. 安全確実に
   現金書留 ●注文内容を同封●6～8日
2. 安く・早く
   銀行振込 ●電話・ハガキ・FAX●4～6日
3. とにかく安く
   郵便振替 ●通信らんに記入●10～12日

後払

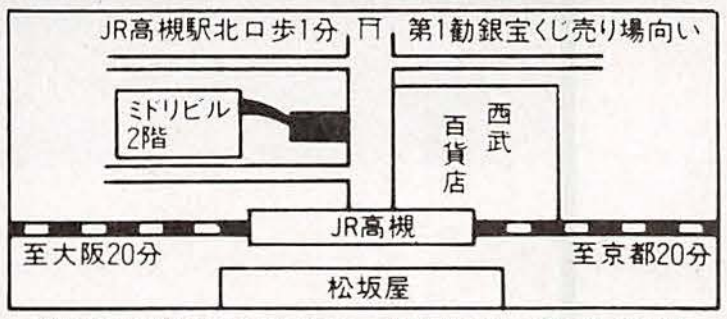
4. かんたんに注文
   普通代金引換 ●電話・ハガキ・FAX●4～6日●(500円)
5. 新作を発表後すぐに
   予約代金引換 ●電話・ハガキ・FAX●発売日発送●(500円)
6. とにかく早く
   特急代金引換 ●電話 ●約2～3日|●(500円)+800円
   午前中に注文いただければ翌日に出荷いたします。
7. 指定日に配達
   指定日代金引換 ●電話●指定日に配達●(500円)+500円
8. 夜間に配達
   夜間配達代金引換 ●電話・ハガキ・FAX●午後6～8時に配達●(500円)+500円

- ●住所・氏名・電話番号・商品名・機種・メディアの別を詳しくお知らせください。
- ●発売予定及び在庫切れの商品は入荷次第お送りします。又発送が10日以上おくれる時は、電話又はハガキにてお知らせいたします。
- ●納期遅れ及び初期不良については商品の取替え又は返金以外の責任はもちません。
- ●注文商品のキャンセルは原則としてお受けできませんが発売遅れの場合発送前ならお受けいたします。
- ●18才未満の方の後払注文は保護者の承諾を受けてください。
- ●後払の方は割引価格に後払割増料(500円)をプラスしてお支払い下さい。

中古ソフト3,000本・ゲームソフト全品2割引き。
用品類も特価もしくは全品2割引き。ご来店下さい。



(店内写真)



営業時間:PM1:00～PM7:00 年中無休

- ●現金書留 下記住所 アーク㈱通販部ベーマガ係
- ●郵便振替 大阪0-103169 アーク株式会社
- ●銀行振込 第一勧業銀行高槻支店(普)1147114

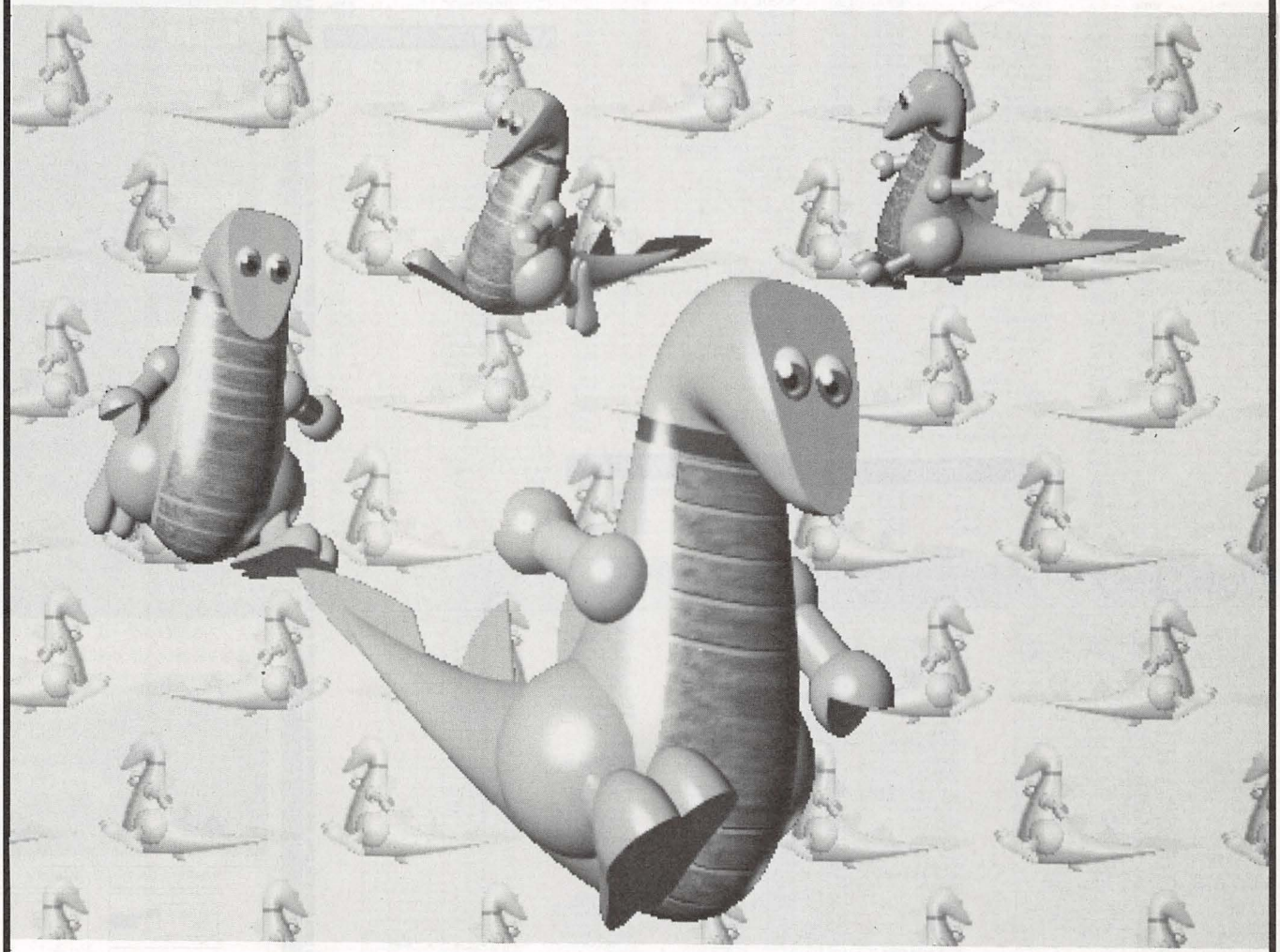
ARK
アーク株式会社
通販部

〒569 大阪府高槻市芥川町1丁目14番27号(ミドリビル2F)

☎0726-81-0471
FAX.0726-81-0486

MELON
AOYAMA CG SCHOOL

91年度生募集
願書受付け中!!



学校法人 ACC藝術学院

青山CGスクール・メロン

〒151 東京都渋谷区代々木3－1－1
BM2係　TEL 03-3379-8100(代)

〈仙台校〉仙台アートスクール・メロン

資料請求 BM2

■CG科
- ●昼間部(週5日、2年間)
  - ・CG専科
- ●夜間部(週2日、4ヵ月/1年間)
  - ・CG入門、CG実習
  - ・CGアニメーション
  - ・CADオペレーション

■情報システム科
- ●昼間部(週5日、2年間)
- ●夜間部(週2日、4ヵ月)

■学校説明会
1/19、2/2、16、3/2、16、30(土)
PM3:00

人気沸騰中! トムボーイ ビッグチャンス SCOOP!!

・下記以外のソフトも高額で買い取りいたします。

●中古ゲームソフト/中古CD高額買い取りします。

X68000用

アフターバーナー	¥1,500
FZ戦記アクシス	¥2,200
イメージファイト	¥2,500
エアーコンバット	¥2,200
栄冠は君に	¥2,500
A列車で行こう(限定)	¥2,500
銀河英雄伝説+セット	¥2,500
銀河英雄伝説II	¥2,500
クォース	¥1,800
グラナダ	¥2,200
幻獣鬼	¥2,200
斬 ～陽炎の時代～	¥1,500
三国志II	¥3,500
ジェノサイド	¥1,500
ジェミニウイング	¥2,200
シュバルトシルト	¥2,200
シムシティー	¥3,000
スーパーハングオン	¥2,000
ストロベリー大戦略	¥1,000
ソルフィース	¥2,200
大航海時代	¥2,500
ダウンタウン熱血物語	¥2,000
ダンジョンマスター	¥3,000
提督の決断	¥3,000
天下統一	¥2,500
天使達の午後III(番外編)	¥1,000
トンネルズandトロールズ	¥2,000
ドラゴンナイト	¥1,000
ナイアス	¥2,200
ナイト・アームズ	¥1,500
ニコル	¥1,000
信長の野望・戦国群雄伝	¥2,000
バブル・ボブル	¥1,500
ブルトンレイ	¥2,200
プリンスオブペルシャ	¥2,000
ポピュラス	¥2,500
夢幻戦士ヴァリスII	¥1,500
闇の血族(上・下)	¥2,200
ラグーン	¥2,500
ランス2	¥1,000
リングマスターII	¥2,000
レイガン	¥1,000
ワールド・コート	¥2,000
ワールド・スタジアム	¥2,200
Wanderers From Ys	¥2,000

PC-9801用

インペリアルフォース	¥2,000
Wizardry V	¥3,500
ウルティマ5	¥2,500
栄冠は君に	¥2,500
エメラルド・ドラゴン	¥2,000
A列車で行こうIII	¥3,500
億万長者II	¥2,200
ガンダムクラシック・オペレーション	¥2,000
ガンダムデザートオペレーション	¥2,200
機甲師団	¥2,000
キャンペーン版・大戦略II	¥2,000
銀河英雄伝説2	¥2,500
グランプリサーカス	¥2,200
サークII	¥2,700
サイレントメビウス	¥3,000
斬 陽炎の時代 アナログ版	¥1,500
三国志II	¥3,000
上海II	¥2,000
シムシティー	¥3,000
戦略空軍	¥2,000
スパンオブドリーム	¥3,500
ソーサリアン	¥2,500
大戦略III	¥1,500
大戦略90	¥2,500
大戦略90パワーアップ	¥1,000
大航海時代	¥2,500
ダンジョンマスター	¥2,700
続ダンジョンマスター	¥3,000
提督の決断	¥2,500
DULL98	¥1,800
天下統一	¥2,500
天と地と	¥2,500
ドラゴンスレイヤーVI	¥2,200
トンネルズ&トロールズ	¥2,000
ブライ(完結編)	¥2,500
プリンスオブペルシャ	¥2,500
ブルトン・レイ	¥2,000
ポピュラス	¥2,500
遊撃王II/エアー・コンバット	¥2,000
ランペルール	¥2,500
レジオナルパワー	¥2,200
ロードス島戦記	¥2,500

PC-8801用

アークスII	¥2,000
Wizardry V	¥3,500
エメラルド・ドラゴン	¥1,500
ガンシップ	¥2,500
キサナ	¥1,000
キャンペーン版・大戦略II	¥2,000
銀河英雄伝説+セット	¥2,500
銀河英雄伝説II	¥2,500
サーク	¥2,000
サークII	¥2,700
三国志II	¥3,000
斬 ー夜叉円舞曲ー	¥1,000
ジェーン	¥1,000
雀ボーグすずめ	¥1,000
シュヴァルツシルトII	¥2,200
ソーサリアン	¥1,500
大航海時代	¥2,500
ダイナソア	¥2,500
提督の決断	¥3,200
DEJA	¥1,000
DUEL	¥1,500
ティル・ナ・ノーグ	¥1,800
テトリス	¥1,500
天と地	¥2,800
天使達の午後III(番外編)	¥1,000
電脳学園	¥1,000
電脳学園II	¥1,000
ドラゴン・ナイト	¥1,000
ドラゴン・ナイトII	¥1,000
ドラゴン・スレイヤーVI	¥2,000
トンネルズ&トロールズ	¥2,000
信長の野望・戦国群雄伝	¥1,500
信長の野望・武将風雲録	¥2,500
バラキリ	¥1,500
ヒーロー・オブ・ランス	¥1,500
ファンタジーIV	¥2,200
ブライ上巻	¥2,200
ポッキー	¥1,000
夢幻戦士ヴァリスII	¥1,400
夢幻の心臓III	¥2,000
ランスII	¥1,000
ランペルール	¥2,500
ルーン・ワースI 黒衣の貴公子	¥1,000
レイガン	¥1,000
Wanderers From Ys	¥1,000

MSX/2/2+用

アークスII	¥2,500
維新の嵐	¥2,500
WizardryI	¥2,500
WizardryII	¥1,500
SDスナッチャー	¥2,500
FM-PAC	¥2,500
ガンシップ	¥2,500
カプセル戦記2	¥2,500
ガンダム・MSフィールド	¥2,000
銀河英雄伝説+セット	¥2,500
キャンキャンバニースペリオール	¥1,500
クォース	¥2,500
クリムゾンIII	¥2,500
G・Dグレイテストドライバー	¥2,000
激突ペナントレースII	¥1,000
コナミ・ゲームコレクション1～4	¥1,000
コラムス	¥1,700
サーク	¥2,000
サークII	¥2,700
雀ボーグすずめ	¥1,200
シュバルツシルトII	¥2,200
スナッチャー	¥2,200
スペース・マンボウ	¥1,000
大航海時代(DISK)	¥2,500
大航海時代(ROM)	¥3,000
テトリス	¥1,500
ティルナノーグ禁断の塔	¥2,000
DEJA	¥1,000
ディスクステーション	¥ 500
電脳学園II	¥1,000
ドラゴンスレイヤーVI	¥2,200
ドラゴンナイト	¥1,000
信長の野望・戦国群雄伝	¥2,000
晴れのちおお騒ぎ	¥ 800
ブライ上巻	¥2,200
ファイナルファンタジー	¥1,500
ファミクルパロディックII	¥1,500
魔導物語 1-2-3	¥2,000
麻雀刺客	¥2,200
夢幻戦士ヴァリスII	¥1,500
メタル・ギアII	¥2,200
ルーン・ワースI 黒衣の貴公子	¥1,500
ロードス島戦記	¥2,500
ロードス島戦記福神漬け	¥1,000
Wanderers From Ys	¥1,500

ゴールドリスト

以下のアーティストは特に高額にて買い取ります。

岡村孝子	杏里	B'z
山下達郎	渡辺美里	BOØWY
浜田省吾	森高千里	Wink
米米CLUB	リンドバーグ	ドリームズ・カム・トゥルー
TM NETWORK	松任谷由美	プリンセス・プリンセス

ごめんなさいリスト

以下のアーティストは買い取りできません。

天宮良	仲村トオル	堀ちえみ	夢工場
岩城滉一	清水宏次朗	原田知世	イモ欽トリオ
とんねるず	湯江健幸	吉沢秋絵	C-C-B
風見慎吾	渡辺謙	新田恵利	わらべ
木村一八	岩井由紀子	菊地桃子	ラ・ムー
ケラ	河合その子	渡辺満里奈	有頂天
中井貴一	城之内早苗	渡辺美奈代	
陣内孝則	1986オメガトライブ	うしろ髪ひかれ隊	
ジョニー大倉	高井麻巳子	おニャン子クラブ	
竹本孝之	姫乃樹リカ	うしろゆびさされ組	

■ゲーム・アニメのCD買い取りも行なっています。

●ソフト・CDを売りたい方は、お客様の住所・氏名・電話番号を書いて、宅急便等でお送りください。

その時に、注意していただくことは……

●到着後約2週間で現金書留が届きます。送金手数料500円は買取金額より引かせて頂きます。
●X-1・FM-77/AV・88VAのソフトは買い取れません。
●傷・ケース割れ・帯び無等は買い取り価格が下がります。
●付属品が1つでも抜けていると、買い取りできません。

※印のついているソフトは、ユーザー登録書(未記入)がなければ買い取りできません。
●箱・取り扱い説明書がないものは、買い取りできません。
●買い取りできないものを送られた場合は、返却できません。

●クラシックは買い取れません。
●CDシングルは買い取りできません。
●パソコンのハードも買い取りいたします。

■送り先

〒556 大阪市浪速区日本橋5-11-8 (有)トムボーイ内パソコン通販部 イイキューハチ ☎06-645-1198

AOYAMA WORLD IN AOYAMA
FOR THE EVOLUTION OF YOURLIFE

■北海道受注センター（11:00～21:00）☎011-251-6771
■九州受注センター（11:00～21:00）☎092-672-7771

［各店のお休み］1月のお休み／10日(木)・17日(木)・24日(木)・31日(木)　2月のお休み／7日(木)・14日(木)・21日(木)・28日(木)

［福岡店のお休み］1月のお休み／1日(火)・9日(水)・16日(水)・23日(水)・30日(水)　2月のお休み／6日(水)・13日(水)・20日(水)・27日(水)

NO.1宣言

Service　After　Maintenance

OPEN INFORMATION

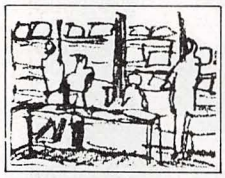
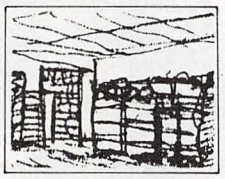
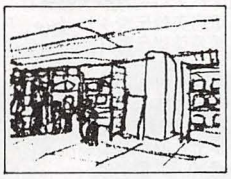
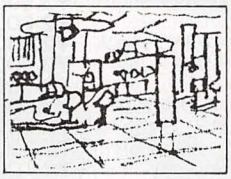
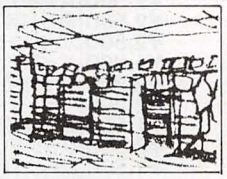
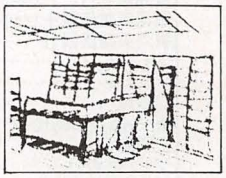
★ 福岡ショールーム➡福岡店〔移転新築オープン〕
AM11:00～ 福岡市中央区渡辺通り4-9-25 ユーテックプラザ4F

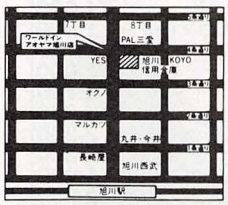
★ 池袋ソフト店 AM11:00～ 豊島区東池袋1-28-6

★ 札幌PAX〔札幌にPAX進新出〕
PM 1:00～ 札幌市中央区南2条西2丁目 ブロックビル6F

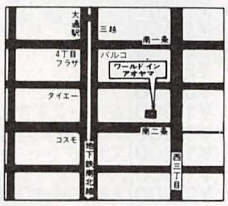
★ 札幌店〔新装オープン〕
PM 1:00～ 札幌市中央区南2条西3丁目 リンクエギビル3F

ワールドインアオヤマのコンセプトショップ池袋本店1月中旬オープン〈東急ハーンズ池袋店となりアムラックス前〉

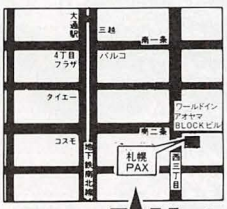









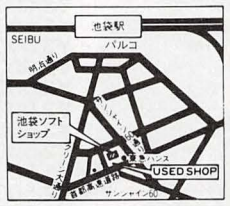
旭川店
☎0166-25-7771
旭川市4条8丁目ツジビル
■営業時間/11:00～19:00



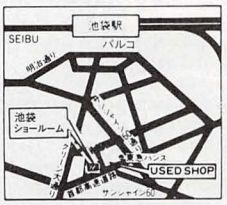
札幌店
☎011-251-1777
札幌市中央区南2条西3丁目
リンクエギビル3F
■営業時間/11:00～19:30



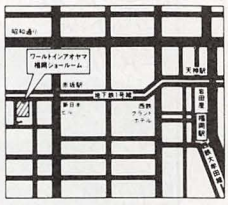
札幌PAX店 WORLD IN AOYAMA
☎011-251-5315
札幌市中央区南2条西2丁目
ブロックビル6F
■営業時間/11:00～19:30



池袋店ソフト店
☎03-3989-1171
豊島区東池袋1-28-6
パールシティビル2F
■営業時間/11:00～19:00



池袋ショールーム
☎03-3989-7771
豊島区東池袋1-27-12明治生命池袋ビル9F・首都高速道路側
■営業時間/11:00～19:00

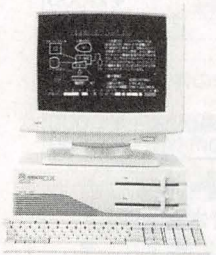


福岡店
☎092-716-7771
福岡市中央区渡辺通り4-9-25
ユーテックプラザ4F・地下鉄天神駅下車3分
■営業時間/11:00～19:30

平成3年1月1日より東京の局番が4桁になり頭に3がつきました。

NECパーソナルコンピュータ PC-9800シリーズ
PC-9801DX
NEC

新製品 information ★ PC-9801N〔98ノート〕 定価￥248,000 ★ PC-9801RX21 定価￥338,000 ★ PC-9801RX51 定価￥508,000 ★ PC-9801RS21 定価￥398,000 ★ PC-9801RA21 定価￥498,000



Aコース
PC-9801DX2〔本体：サウンドボード搭載〕…¥318,000
PC-KD854N〔0.39ノングレアディスプレー〕…¥ 84,800
VP-1350pc〔136桁24シリアルプリンター〕…¥ 96,800
日本語MS-DOSver3.38〔PS38-017HMW〕…¥ 17,000
PCマウス〔200カウントマウス〕…¥ 6,800

定価合計￥523,400➡¥348,000	
￥ 5,300×36回	㊍¥40,000 頭なし
￥ 9,100×48回	㊍なし 0 頭なし
￥14,500×18回	㊍¥50,000 頭なし
￥17,000×24回	㊍なし 頭なし

特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

Bコース
PC-9801DX2〔本体：サウンドボード搭載〕…¥318,000
PC-KD854N〔0.39ノングレアディスプレー〕…¥ 84,800
PCマウス〔200カウントマウス〕…¥ 6,800
大戦略III'90〔シミュレーションの決定版〕…¥ 9,800
信長の野望戦国群雄伝〔光栄の売れ筋ソフト〕¥ 9,800
遥かなるオーガスタ〔ホリンスによるリアルゴルフ〕¥ 12,800

定価合計￥442,000➡¥299,000	
￥ 6,800×24回	㊍¥50,000 頭なし
￥10,200×36回	㊍なし 頭なし
￥14,900×24回	㊍なし 頭なし
￥20,000×18回	㊍なし 頭なし

特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

Cコース
PC-9801DX2〔本体：サウンドボード搭載〕…¥318,000
PC-KD882〔0.31ピッチカラーディスプレー〕…¥ 89,800
大戦略III'90…¥ 9,800
遥かなるオーガスタ…¥ 12,800
シム・シティ…¥ 9,800
日本語MS-DOS3.3C…¥ 9,800
PCマウス〔NT-98B〕… 6,800

定価合計￥456,800➡¥331,800	
￥ 7,300×60回	㊍なし 頭なし
￥11,300×36回	㊍なし 頭なし
￥16,300×24回	㊍なし 頭なし
￥21,100×18回	㊍なし 頭なし

Dコース
PC-9801DX2〔本体：サウンドボード搭載〕…¥318,000
CU-14FD〔0.31ピッチカラーディスプレー〕…¥ 74,800
XP-2000PC〔48・24'両用プリンター〕…¥198,000
一太郎またはP1・EXE〔人気のワープロをお選びください〕¥ 58,000
日本語MS-DOS3.3C…¥ 9,800
PCマウス〔NT-98B〕…¥ 6,800

定価合計￥665,400➡¥475,200	
￥10,300×24回	㊍¥80,000 頭なし
￥ 8,000×36回	㊍¥50,000 頭なし
￥15,300×24回	㊍¥50,000 頭なし
￥16,100×36回	㊍なし 頭なし

特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

Eコース
PC-9801DX5〔本体：サウンドボード搭載/MHDD付〕…¥468,000
CU-14FD〔0.31ピッチカラーディスプレー〕…¥ 74,800
XP-2000PC〔48・24'両用プリンター〕…¥198,000
一太郎またはP1・EXE〔人気のワープロをお選びください〕¥ 58,000
日本語MS-DOS3.3C…¥ 9,800
PC-マウス〔NT-98B〕…¥ 6,800

定価合計￥815,400➡現金大特価	
￥ 6,700×60回	㊍¥40,000 頭なし
￥10,100×36回	㊍なし 頭¥300,000
￥13,300×36回	㊍¥40,000 頭なし
￥22,300×24回	㊍¥40,000 頭なし

特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

PCシリーズの最新作
PC-CLUB Aコース
PC-CLUB〔本体〕…¥168,000
CU-14FD〔0.31カラーディスプレー〕…¥ 74,800
日本語MS-DOSver4.01〔PC M-31〕…¥ 18,000
PCマウス〔200カウントマウス〕…¥ 6,800
大戦略III〔シュミレーションの決定版〕…¥ 9,800
信長の野望戦国群雄伝〔光栄の売れ筋ソフト〕…¥ 9,800
遥かなるオーガスタ〔ポリシスによるリアル3Dゴルフ〕…¥ 12,800

合計￥300,000➡¥219,800	
￥ 7,900×36回	㊍なし 頭なし
￥11,400×24回	㊍なし 頭なし

特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

PCシリーズの最新作
PC-CLUB Bコース
PC-CLUB〔本体〕…¥168,000
PC-KD882〔0.31 NEC最新カラーディスプレー〕…¥ 89,800
日本語MS-DOSver4.01〔PC M-31〕…¥ 18,000
PC-マウス〔200カウントマウス〕…¥ 6,800
栄光は君に…¥ 9,500
ボピュラス…¥ 9,800
プロミスランド…¥ 4,800
プリンス・オブ・ペルシャ…¥ 8,800

合計￥315,500➡¥248,000	
￥6,800×48回	㊍なし 頭なし
￥3,800×36回	㊍なし 頭なし

特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

読まずにわかるカラーグラフィック日本語ワープロセット
PC-9801 パーツセット1
GT-1000〔カラーハンディスキャナ〕…¥ 79,800
#5220〔接続ケーブル〕…¥ 7,500
Z's Word JG2〔カラーリアル日本語ワープロ〕¥ 58,000
IO-735X〔シャープカラーインクジェットプリンター〕…¥248,000
〔接続ケーブル〕…¥ 4,800

定価合計 ￥398,100➡¥293,000
特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

MIDIの完全セット版
PC-9801 パーツセット2
ミュージ郎〔I/F付付音源セット〕…¥158,000
MA-12C×2〔アンプ内蔵スピーカー〕…¥ 28,000
CF-10〔ローランド コンピュータミキサー〕…¥ 22,000
PC-200〔ローランド キーボード〕…¥ 36,000
はなうたくん〔ローランド音声楽器変換機〕¥ 33,000
ミュージ郎データ曲集〔お好きな曲集2つ選び下さい〕¥ 7,000

定価合計 ￥284,000➡¥235,000
特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

パーフェクトMIDI PROセット
PC-9801 パーツセット3
PCM PC98 Ver2.1〔ソフト〕…¥ 58,000
MA-12C×2〔アンプ内蔵スピーカー〕…¥ 28,000
PC-200〔ローランド キーボード〕…¥ 36,000
CM-64〔音源セット〕…¥128,000
MPU-PC98II〔I/F〕…¥ 19,800
ミュージアムシステム〔編集ソフト〕…¥ 12,800
ミュージアムソフト〔桑田佳祐集〕…¥ 5,800

定価合計 ￥288,400➡¥239,000
特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

最新、売れ筋ソフトセット
PC-9801 パーツセット4
シム・シティ…¥ 9,800
大戦略III'90…¥ 9,800
麻雀悟空天竺への道…¥ 9,800
AI囲碁3…¥14,800
黄金の羅針盤…¥ 9,800
ランペルール…¥ 9,800

定価合計 ￥63,800➡¥51,100
特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

最新、売れ筋ソフトセット
PC-9801 パーツセット5
銀河英雄伝説II…¥ 9,800
F-15ストライクイーグルII…¥10,800
ダークレイスII…¥ 9,800
大戦略III'90…¥ 9,800
ランペルール…¥ 9,800
サーフII…¥ 8,800

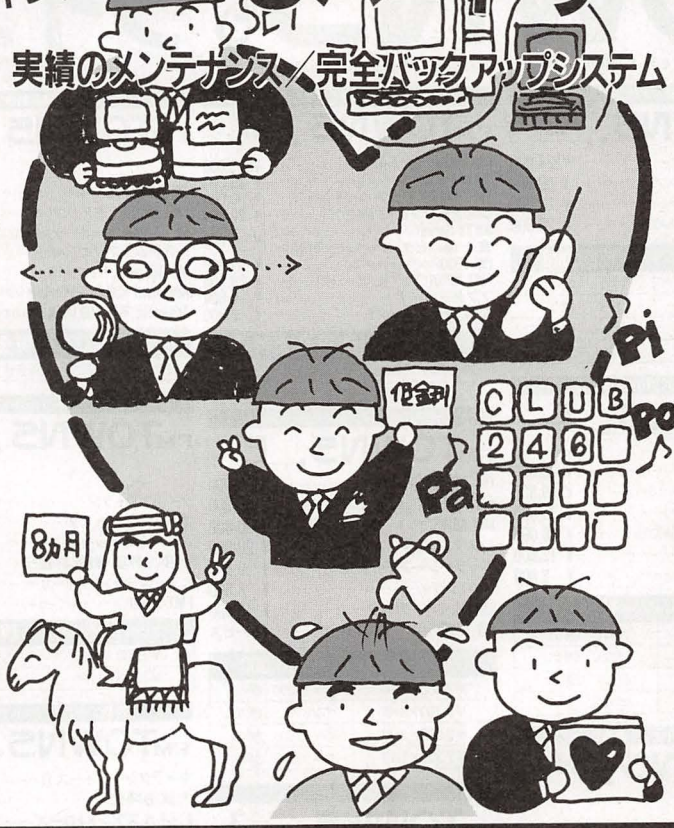
定価合計 ￥58,800➡¥47,100
特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

緑電子 Little E40mkII ￥98,000➡¥65,000 ICM SR-80 80MBHDD ￥168,000➡現金特価 SRC-81+IF ￥188,000➡現金特価 キャラベル CA-0818SC ￥188,000➡¥123,000 日本テクサ STATION80S ￥148,000➡¥115,000 TRUST-80S ￥158,000➡¥115,000 TRUST-80SE ￥158,000➡¥115,000 緑電子 PS90 ￥168,000➡¥133,000 ICM SRC-131 130MBHDD ￥228,000➡¥158,000 itec ITH100G 100MBHDD ￥238,000➡¥142,000 ロジテック LHD-100SC ￥168,000➡¥133,000 ニューテック NT100-55 ￥198,000➡¥152,000 テクノジャパン PD-100RS ￥168,000➡¥123,000 PD-130RS ￥198,000➡¥140,000 緑電子 LITTLE F（3.5×1）￥39,800➡¥24,800 LITTLE F2（3.5×2）￥59,800➡¥36,800 CRC EX301（3.5×1）￥39,800➡¥24,900 EX501（5×1）￥59,800➡¥35,200 ロジテック LFD-392R（3.5×2）￥79,800➡¥59,000 LFD-592R（5×2）￥99,800➡¥70,000 LFD-591R（5×1）￥69,800➡¥48,000 EPSON GT-6000 カラーイメージスキャナ ￥178,000➡現金特価 Sharp JX-220 ￥145,000➡現金特価 EPSON GT-1000 ハンディスキャナ ￥79,800➡¥56,800 オムロン HS40CL-H ￥46,800➡¥34,800 HS60F-H ￥46,800➡¥34,800 オムロン BU504XL 無停電電源 ￥74,800➡¥55,000 サンケン電気〔無停電電源〕￥39,800➡¥33,800

東京都豊島区東池袋1-27-12 明治生命池袋ビル 〒170 池袋店 東京都豊島区東池袋1-28-6 〒170　ソフト店 東京都豊島区池袋パールシティ 〒170
福岡店 福岡市中央区渡辺通り4-9-25ユーテックプラザ4F 〒810　池袋本店 東京都豊島区東池袋1-28-1 〒170

ワールドインアオヤマの 9ハートサービス

実績のメンテナンス／完全バックアップシステム



クレジット

業界一番のスーパークレジットで。

ご都合に合せて自由にお支払い回数、金額を設定できます。手続きはとても簡単、そしてスピーディー。もちろん手数料は超低金利。お支払いも月々1,000円からとますますお得に使いやすくなったアオヤマのクレジットです。

学生の味方、キャンパスクレジットがますますワイドに。

キャンパスクレジットのワクがグーンと拡がりました。最高50万円までのお買物ができ、手続きもその場で即OK。お支払いも月々1,000円からととっても嬉しいアオヤマは皆さんを応援します。

お支払いはナント！84回まで。

お支払いは少なく、ゆっくりと。ワールドインアオヤマなら最長84回まで自由にセッティング。ボーナス額を増やしたり減らしたりはもちろん、ボーナス一括や二括払いもOK。

ゆうゆうお支払いは8ヶ月先から。

欲しい機種は今すぐ欲しい、だけど以前のローンが残ってるし……。就職してから始めたい……何んて方にお勧め。8ヶ月先までならいつから始めてもOKです。これならとっても安心ですね。

サポート

万一のときも完全バックアップ。

万一の初期不良があった場合でも当社では万全の体製でお客様をフォロー致します。通常の初期不良ワクを大きく拡げ、最長1ヶ月間まで新品との交換を致しております。
また一週間以内の不良の場合は、こちらからお荷物をひきとりに伺います。
※ソフト及び中古商品に関しましては1ヶ月サービスの対象外とさせて頂きます。

会員・保険

最先端の"CLUB246"。

お客様とのハートのふれ合いを目指し、会員の方のみのダイヤルを設けております。次回のご購入が一層スムーズになるように会員価格にての販売・下取りを行っています。

インシュアランス・サービス

私共では、損害保険会社と提携し、すべての製品に一年間の総合保険がついています。商品が火災、落雷、爆発、破損、盗難、水漏れ等のような損害を受けた場合には、保険金が支払われます。これはワールドインアオヤマが業界初に導入したサービスの一つです。

グーンとお得な下取りシステム。

今お持ちの機種を高額下取り。わずかな予算でシステムアップ。差額はクレジットでもOKです。

ショップ

全店統一のサービス／見て、触れて、納得。

ショールームでは、お客様に一切声をかけないこともサービスのひとつと思っております。ズラリ勢揃いしたハード＆ソフトの中から、ご自身の目でじっくりとお選び下さい。

BEST SHOPS BEST SERVISE。

私共では、お客様の過去のデータ、その日の在庫量、価格など全てのデータが完全管理。だから、アフターサポートも電話一本で。

サービス＆ポリシー

グーンとお得な下取りシステム。

正社員・アルバイト募集中●「育ち盛りのワールド インアオヤマで活躍しよう」総務課03-986-6101
●クレジット例には、消費税及び送料等が全て含まれております。このままの金額でお支払い下さい。

●配送日指定OK ●土・日配送OK ●札幌BLOCKに買取専門ショップOPEN ●専門スタッフが常時待機 ●中古パソコン 4ヶ月間保証 ●FAX見積りサービス ●もちろんクレジットカードも使えます ●カード払いでキャッシュレス

★各店にてEPSONブースを常設、よりわかりやすく商品の御説明をいたしております。

PC-286 PC-386

EPSON

新製品information ★ PC-286NOTE 定価¥458,000 ★ PC-286LF 定価¥388,000 ★ PC-386LS 定価¥538,000 ★ PC-386V 定価¥498,000 ★ PC-286UX 定価¥268,000

お使いいただくソフトは別にリストからお選び下さい。

PC-286VG Aコース

PC-286VG-STD(本体)	¥268,000
PC-KD881(0.28ピッチカラーディスプレー)	¥118,000
XP-2000PC(48'・24'両用プリンター)	¥198,000
PCM-51(日本語MS-DOS Ver4.1)	¥ 18,000
PC-マウス(NT-98B)	¥ 6,800

定価合計 ¥608,000➡現金大特価

¥ 9,100×48回	㊎なし	㊐¥100,000
¥ 9,800×36回	㊎¥30,000	㊐なし
¥ 9,900×60回	㊎なし	㊐なし
¥18,100×24回	㊎¥20,000	㊐なし

特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

ゲームから入って少しづつワープロへ……

PC-286VG Bコース

PC-286VG-STD(本体)	¥268,000
PC-KD882(0.31ピッチカラーディスプレー)	¥ 89,800
TN-F1(FM音源ボード)	¥ 18,000
大戦略III '90	¥ 9,800
遥かなるオーガスタ	¥ 12,800
シム・シティ	¥ 9,800
PCM-51(日本語MS-DOS Ver4.1)	¥ 18,000
PC-マウス(NT-98B)	¥ 6,800

定価合計 ¥433,000➡現金大特価

¥ 6,500×48回	㊎なし	㊐なし
¥ 6,800×60回	㊎なし	㊐なし
¥ 9,800×24回	㊎¥30,000	㊐なし
¥10,000×24回	㊎なし	㊐¥100,000

特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

286VGスタンダードコース

PC-286VG Cコース

PC-286VG-STD(本体)	¥268,000
CU-14FD(0.31ピッチカラーディスプレー)	¥ 74,800

定価合計¥342,800➡現金大特価

¥2,600×48回	㊎¥20,000	㊐なし
¥4,000×84回	㊎なし	㊐なし
¥5,800×36回	㊎なし	㊐¥50,000
¥7,500×36回	㊎なし	㊐なし

特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

ハイパー286コース

PC-286VG Dコース

PC-286VG-STD(本体)	¥268,000
CZ-6050(チューナ付カラーディスプレー)	¥115,000
TV接続ケーブル(15P-15P)	¥ 4,800
TN-F1(FM音源ボード)	¥ 18,000
銀河英雄伝説II	¥ 9,800
大戦略III '90	¥ 9,800
ランペルール	¥ 9,800

定価合計 ¥435,200➡¥298,000

¥ 7,000×60回	㊎なし	㊐なし
¥ 9,400×42回	㊎なし	㊐なし
¥11,800×24回	㊎¥20,000	㊐なし
¥19,600×12回	㊎¥50,000	㊐なし

特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

とってもすごいラップトップ

PC-386 NOTE A Aコース

PC-386 NOTE A(本体)	¥268,000
ラムドライブカード(PCRDC)	¥ 30,000
モデムカード(PCNTMC)	¥ 32,800
PCマウス(NT-98B)	¥ 6,800
キャリングケース(PCBCC2)	¥ 17,000
Lotus 1-2-3カード(PCN 1,2,3)	¥ 98,000
P1. EXEカード(PCN P1)	¥ 63,000

定価合計 ¥515,600➡現金大特価

¥ 4,300×84回	㊎¥20,000	㊐なし
¥ 9,300×36回	㊎¥30,000	㊐なし
¥ 9,500×60回	㊎なし	㊐なし
¥12,500×24回	㊎¥20,000	㊐¥100,000

特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

とってもすごいラップトップ

PC-386 NOTE A Bコース

PC-386 NOTE A(本体)	¥268,000
キャリングケース(PCBCC2)	¥ 17,000
20MBハードディスクパック(PCN THD20)	¥130,000

定価合計 ¥415,000➡現金大特価

¥ 6,500×36回	㊎¥30,000	㊐なし
¥ 7,700×60回	㊎なし	㊐なし
¥ 9,200×48回	㊎なし	㊐なし
¥12,000×24回	㊎なし	㊐¥100,000

特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

使いやすいワープロをお選び下さい。

PC-386M Aコース

PC-386M-STD(本体)	¥328,000
CU-14KD(0.28ピッチカラーディスプレー)	¥ 89,800
XP-2000PC(48'・24'両用ドットプリンター)	¥198,000
一太郎Ver4.3またはPI・EXE(人気のワープロをお選び下さ	¥ 58,000
PCM-31(日本語MS-DOS Ver4.1)	¥ 18,000
PC-マウス(NT-98B)	¥ 6,800

定価合計 ¥698,600➡現金大特価

¥7,000×60回	㊎¥30,000	㊐なし
¥9,100×48回	㊎なし	㊐¥350,000
¥9,600×84回	㊎なし	㊐なし
¥9,800×36回	㊎¥30,000	㊐なし

特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

PC-386S Aコース

PC-386S-STD(本体)	¥498,000
CU-14KD(0.28ピッチカラーディスプレー)	¥ 89,800
XP-2000PC(48'・24'両用ドットプリンター)	¥198,000
PCM-51(日本語MS-DOS Ver4.1)	¥ 18,000
PC-マウス(NT-98B)	¥ 6,800
シム・シティ	¥ 9,800
大戦略III '90	¥ 9,800

定価合計 ¥830,200➡現金大特価

¥7,300×36回	㊎¥35,000	㊐なし
¥9,400×48回	㊎¥30,000	㊐なし
¥9,600×84回	㊎なし	㊐なし
¥9,800×36回	㊎¥50,000	㊐なし

特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

(ワープロ) 一太郎ver4.3¥58,000➡現金特価 一太郎ver3¥58,000➡現金特価 一太郎dash¥39,000➡現金特価 P1.EXE PLUS¥58,000➡現金特価 Z's WORD JGII¥58,000➡現金特価 Word Star 5.0¥98,000➡現金特価 n松¥38,000➡現金特価 新松¥58,000➡現金特価 アシストワード¥9,700➡現金特価 (表計算) Lotus 1-2-3R2.2J¥98,000➡現金特価 アシストカルク¥9,700➡現金特価 Multi plan ver4.1¥68,000➡現金特価 (DB) The CARD 3¥48,000➡現金特価 F-1 DATA BOX¥32,000➡現金特価 Let'sアイリスver3.0¥58,000➡現金特価 Ninja 3 PRO¥42,000➡現金特価 VP-planner¥36,000➡現金特価 (グラフィック) 花子ver2¥58,000➡現金特価 Z's STAFF KID¥28,000➡現金特価 CANDY 4¥58,000➡現金特価 C-TRACE 98 DRY¥98,000➡現金特価 (Music) ミュージ郎¥158,000➡現金特価 ミュージ郎Jr.¥98,000➡現金特価 (通信) まいと～く¥28,000➡現金特価 アシストコール¥9,700➡現金特価 BEE Term¥18,000➡現金特価 (ユーティリティー・言語他) MS-Quick C¥20,000➡現金特価 MS-Quick BASIC¥20,000➡現金特価 MIFES ver.5.0¥38,000➡現金特価 Vz Editor¥9,800➡現金特価 MAX LINK¥18,000➡現金特価

★PC-286CLUB(本体)+4,050文字カラーディスプレーセット定価¥242,800➡現金大特価

■九州 受注センター(11:00～21:00)☎092-672-7771
■北海道受注センター(11:00～21:00)☎011-251-6771

PC-9801/PC-286ソフト&周辺機器

EMJ-1000mkII	メルコ	¥ 27,000➡¥00,000	AVM-10	アスキー ボイスメーカー	¥128,000➡現金特価
EMJ-2000mkII	メルコ	¥ 44,800➡¥00,000	PC-PR101TL3	NEC10インチカラー熱転写	¥ 69,800➡現金特価
EMJ-4000mkII	メルコ	¥ 79,800➡¥00,000	PC-PR	NEC10インチカラー熱写4灯	¥ 99,800➡¥60,000
EMJ-6000mkII	メルコ	¥115,000➡¥00,000	PC-PR150T	NEC10インチカラー熱写4灯	¥ 64,800➡¥49,000
MEMORY-PRO386	メルコ	¥ 10,000➡現金特価	PC-PR150VH	NEC10インチカラー熱転写4灯	¥ 99,800➡現金特価
PC-9801-26K	NECサウンドボード	¥ 25,000➡¥19,900	PC-PR150VL	NEC10インチカラー熱転写4灯	¥ 84,800➡¥62,800
TN-F3	NEC完全コンパチサウンドボード	¥ 18,000➡¥14,800	AP-600PC	EPSON10インチカラー熱転写	¥ 64,800➡現金特価
FM-2	アクセル ステレオスピーカー付	¥ 29,800➡¥	AP-900PC	EPSON10インチカラー熱写4灯	¥ 94,800➡現金特価
PC-9872R	マウス	¥ 10,000➡¥ 8,000	TX-24CL	スター10インチカラー熱転写	¥ 69,800➡¥41,000
LGA-91	ビデオ入力用ボード	¥ 24,800➡¥19,800	PC-PR350	NEC15インチ4灯カラー熱転写	¥168,000➡現金特価

Canon BJ-10V〔10インチバブルジェットプリンター(ケーブル含む)〕〈新品限定品〉定価¥74,800➡¥00,000

PC-PR101GS	10インチカラー	¥115,000➡¥ 83,900	VP-2050PC	15インチ	¥158,000➡¥ 96,000
VP-960PC	10インチカラー	¥118,000➡現金特価	VP-1350PC	15インチ	¥ 96,800➡¥ 56,800
JR-100CL	スター10インチカラー	¥ 99,800➡現金特価	BL-230X	SEIKOSHA15インチモード対応	¥148,000➡¥ 78,000
JR-100	10インチ	¥ 79,800➡現金特価	HG-4800PC	EPSON15インチ4灯インクジェット	¥348,000➡¥143,000
PC-PR201GS	NEC15インチカラー	¥135,000➡¥ 90,000	ICM SRC-41 40MBHDD		¥108,000➡¥85,000
PC-PR201/80A	NEC15インチカラー	¥275,000➡現金特価	itec IT SS40		¥138,000➡¥85,000
PC-PR201/65A	NEC15インチカラー	¥215,000➡現金特価	キャラベル CA-0428SC		¥128,000➡¥83,000
PC-PR201/60A	NEC15インチカラー	¥158,000➡現金特価	緑電子 Little B4N		¥130,000➡¥86,000
PC-PR201/45	15インチ	¥ 95,000➡現金特価	ICM SR-40		¥118,000➡¥83,000
XP-2000PC	エプソン15インチ4灯	¥196,000➡現金特価	アイテム HD3040		¥110,000➡現金特価
VP-2600PC	15インチカラー	¥145,000➡現金特価	コンピューターリサーチ CRC-MH4B		¥ 99,800➡¥65,000

PC-PR201B〔24ドット15インチプリンター〕〈新品限定品〉定価¥99,800➡¥64,800

オープン記念価格 AOYAMA WORLD IN FOR THE EVOLUTION OF YOURLIFE Open Special Price

新FM TOWNSもラインアップ!

FM-Townsをコースにてお買い上げいただきましたお客様にTowns専用パソコンラックを¥3,900にてお届けいたします。

限定処分 本体コース FM TOWNS Aコース

FM-TOWNS 1(本体)……¥268,000
FMT-DP533(0.39ディスプレー)……¥ 69,800
FMT-KB101(キーボード)……¥ 20,000
システムソフト(B276A020)……¥ 20,000

定価合計 ¥377,800➡¥178,000

¥3,900×24回	ボ¥30,000 頭なし
¥4,100×60回	ボなし 頭なし
¥5,600×24回	ボなし 頭¥70,000
¥6,200×36回	ボなし 頭なし

限定処分 本体コース FM TOWNS Cコース

FM-TOWNS 2(本体)……¥328,000
FMT-DP533(0.39ディスプレー)……¥ 69,800
FMT-KB101(キーボード)……¥ 20,000
システムソフト(B276A020)……¥ 20,000

定価合計 ¥437,800➡¥228,000

¥ 5,300×60回	ボなし 頭なし
¥ 6,300×48回	ボなし 頭なし
¥ 7,900×36回	ボなし 頭なし
¥11,400×24回	ボなし 頭なし

HABITATと合せて友達と通信セット FM TOWNS B'コース

FM-TOWNS 2F(本体)……¥378,000
FMT-DP531(0.38ディスプレー)……¥ 89,800
FMT-KB205(キーボードテンキー付)……¥ 30,000
システムソフト(B276A020)……¥ 20,000
NIFTY-Serve(ハビタットメンバーズパック)……¥ 6,800
富士通ハビタット(ビジュアル通信ソフト)
PM-1200F(1200bpsモデム)……¥ 21,000
FMT-SP101(アンプ付スピーカー)……¥ 29,800
アフターバーナー……¥ 9,800
御希望ゲームソフト……¥ 9,800

合計 ¥595,000➡現金大特価

金利大幅ダウンのクレジットも合せて御利用下さい。

ハビタット(パソコン通信)システムのマニュアルを各店に用意しております。

OS1言語お勉強セット FM TOWNS Pコース

FM-TOWNS 2H(本体)……¥548,000
FMT-DP531(0.38ディスプレー)……¥ 89,800
FMT-KB205(キーボードテンキー付)……¥ 30,000
システムソフト(B276A020)……¥ 20,000
MS-DOS ver3.1(B276A100)……¥ 18,000
Advanced RUN C(人気の言語ソフト)……¥ 29,800
Advanced RUN FORTRAN(人気の言語ソフト)¥ 29,800

合計 ¥765,400➡現金大特価

金利大幅ダウンのクレジットも合せて御利用下さい。

最新 売れ筋ソフトセット FM TOWNS パーツセット4

ファミリースタジアム'90年度版¥ 7,800
バブルボブル……¥ 9,800
AYA……¥ 8,800
イメージファイト……¥ 9,800
遥かなるオーガスター……¥12,800

定価合計 ¥49,000➡現金大特価

¥2,100×24回	ボなし 頭なし
¥3,900×12回	ボなし 頭なし

限定処分 本体お買得コース FM TOWNS Kコース

FM-TOWNS 1(本体)……¥268,000
増設フロッピーディスク……¥ 35,000
FMT-DP531(0.38ディスプレー)……¥ 89,800
FMT-KB101(キーボード)……¥ 20,000
システムソフト(B276A020)……¥ 20,000

定価合計 ¥397,800➡現金大特価

¥ 4,700×60回	ボなし 頭なし
¥ 5,600×48回	ボなし 頭なし
¥ 7,000×36回	ボなし 頭なし
¥10,100×24回	ボなし 頭なし

FM-TOWNS 限定お買得コース FM TOWNS Eコース

FM-TOWNS 2(本体)……¥328,000
FMT-DP533(0.39ディスプレー)……¥ 69,800
FMT-KB105(キーボード)……¥ 30,000
システムソフト(B276A020)……¥ 20,000
ハイパープラネット……¥ 12,800
シム・シティ……¥ 8,800

定価合計 ¥469,400➡¥253,800

¥ 5,900×60回	ボなし 頭なし
¥ 7,000×48回	ボなし 頭なし
¥ 8,900×36回	ボなし 頭なし
¥12,700×24回	ボなし 頭なし

FM-TOWNS その日からコース FM TOWNS Fコース

FM-TOWNS 2F(本体)……¥378,000
FMT-DP533(0.39ディスプレー)……¥ 69,800
FMT-KB105(テンキー付キーボード)……¥ 30,000
システムソフト(B276A020)……¥ 20,000
ギャラクシーフォースII……¥ 9,800
シム・シティ……¥ 8,800
遥かなるオーガスター……¥ 12,800
FM-TOWNS用パソコンラック……¥サービス

定価合計 ¥529,200➡¥311,000

¥3,000×60回	ボ¥25,000 頭なし
¥5,700×84回	ボなし 頭なし
¥5,000×36回	ボ¥35,000 頭なし
¥7,300×24回	ボ¥50,000 頭なし

パーツセット1 FM TOWNS パーツセット1

ターボアウトラン……¥ 9,800
遥かなるオーガスタ……¥12,800
スーパーオデッセイ……¥ 9,700
信長の野望・戦国群雄伝……¥ 11,800
ニューシーランドストーリー……¥ 9,800
FMT-SP101(ステレオスピーカー)……¥29,800

定価合計 ¥83,700➡現金特価

¥1,600×60回	ボなし 頭なし
¥2,500×36回	ボなし 頭なし

初心者から上級者まで使える FM TOWNS パーツセット5

MIDIカード(FMT-401 1,2不可)……¥35,000
CM-32L(ベーシック音源)……¥69,000
ステレオスピーカ(FMT-SP101)……¥29,800
MUSIC PRO Towns Mide(ソフト・MIDI音源)……¥39,800

定価合計 ¥173,600➡¥139,800

¥ 7,100×24回	ボなし 頭なし
¥13,100×12回	ボなし 頭なし

FM-TOWNS2基本セット FM TOWNS Gコース

FM-TOWNS2(本体)……¥328,000
FMT-DP531(0.38ディスプレー)……¥ 89,800
FMT-KB105(キーボード10キー付)……¥ 30,000
システムソフト(B276A020)……¥ 20,000

合計 ¥467,800➡¥256,000

金利大幅ダウンのクレジットも合せて御利用下さい。

FM-TOWNS2F基本セット FM TOWNS Hコース

FM-TOWNS2F(本体)……¥378,000
FMT-DP531(0.38ディスプレー)……¥ 89,800
FMT-KB105(キーボード10キー付)……¥ 30,000
システムソフト(B276A020)……¥ 20,000

合計 ¥517,800➡現金特価

金利大幅ダウンのクレジットも合せて御利用下さい。

パーツセット3 FM TOWNS パーツセット3

富士通HABITAT(ニフティーサーブ付)……¥ 6,800
PM-1200F(1200bpsモデム)……¥21,000

定価合計 ¥27,800➡現金特価

¥1,200×23回	ボなし 頭なし
¥2,300×12回	ボなし 頭なし

最新 売れ筋ソフトセット FM TOWNS パーツセット2

ギャラクシーフォースII……¥ 9,800
大航海時代……¥11,800
トンネルズアンドトローズ……¥ 9,800
イメージ・ファイト……¥ 9,800
シム・シティ……¥ 8,800
石道……¥ 6,800

定価合計 ¥56,800➡現金大特価

¥2,400×24回	ボなし 頭なし
¥4,500×12回	ボなし 頭なし

パーツセット6 FM TOWNS パーツセット6

GT-1000(カラーハンディスキャナ)……¥79,800
#5220(接続ケーブル)……¥ 7,500
Townsペイント毛……¥38,000
PC-PR204B(24ドットカラー漢字熱転写プリンター)……¥80,000
FM60-711(接続ケーブル)……¥ 6,800

定価合計 ¥212,100➡¥136,900

¥ 7,000×24回	ボなし 頭なし
¥12,900×12回	ボなし 頭なし

X68000

X68000お買上げのお客様へ

上記コースで御希望ソフトは「サンダーブレード」「ダウンタウン熱血物語」「ニューシーランドストーリー」「沙羅曼蛇」「ツインビー」「フルスロットル」「バックマニア」「ビーチバレー」「アルカノイド」「熱血高校ドッチボール」のうちいずれかからお選び下さい。

買ったお客様でしかわからないこのサービス!——ぜったいX68000を買うならアオヤマがオトク

- 以前当社にてX68000及びX-1を御購入いただいたお客様に限り、CZ-8PC5〔定94,800〕を大特価にてお届けいたします。会員の方は会員ダイアルにてCall!
- X68000をセットでお買い上げいただいたお客様に限り、アスキーターボスタックを特価¥4,300、XE-1PROを特価¥6,700また CTRACEを特価¥39,800にてCZ-8NJ2〔インテリジェントコントローラ〕〔¥23,800〕を特価¥16,900にてお届けいたします。御注文の際に合わせてお申し込み下さい。

X68000PROI X68000 新Bコース

CZ-653C(本体)……¥285,000
CZ-604D(0.31ステレオスピーカ付ディスプレー)……¥ 94,800
CZ-8NJ2(インテリジェントコントローラー)……¥ 23,800
ナイトアームズ……¥ 9,700
サンダーブレード……¥ 9,500
スーパーハングオン……¥ 7,800
バックマニア……¥ 7,800
ジェノサイド……¥ 8,800
ヴァリスII……¥ 9,800
住友3M5'2HDブランクディスケット……¥ 18,000
御希望ゲームソフト……サービス

合計 ¥475,000➡現金特価

安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

X68000PROI X68000 新Eコース

CZ-653C(本体)……¥285,000
CZ-605D(0.39ステレオスピーカ付テレビ)……¥ 115,000
上海II……¥ 6,800
倉庫番パーフェクト……¥ 6,800
TETRIS……¥ 6,800
信長の野望戦国群雄伝……¥ 9,800
スーパー大戦略68K……¥ 8,800
住友3M5'2HDブランクディスケット……¥ 18,000
御希望ゲームソフト……サービス

合計 ¥457,000➡現金特価

安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

X68000EXPERTI X68000 新Kコース

CZ-653C(本体)……¥285,000
CZ-604D(0.31ステレオスピーカ付ディスプレー)……¥ 94,800
御希望ゲームソフト(人気ソフト上記より1本選び下さい)……¥サービス

合計 ¥379,800➡現金特価

安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

チタンカラーの新製品登場
AOYAMA特価で更にパワーアップ

X68000PROI X68000 新Lコース

CZ-653C(本体)……¥285,000
CZ-605D……¥115,000
住友3M5'2HDブランクディスケット……¥ 18,000
御希望ゲームソフト(人気ソフト上記より1本選び下さい)……¥サービス

合計 ¥418,000➡現金特価

安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

X68000PROII X68000 Fコース

CZ-653C(本体)……¥285,000
CZ-602D(0.39カラーディスプレーテレビ)……¥ 99,800
住友3M 5'2HDブランクディスケット……¥ 18,000
御希望ゲームソフト(人気ソフト上記より1本選び下さい)……¥サービス

定価合計 ¥402,800➡¥259,800

¥ 7,200×48回	ボなし 頭なし
¥13,100×24回	ボなし 頭なし

X68000をはじめソフト&周辺機器類は、当社池袋店・札幌店・旭川店・福岡店にて実演中です。各店X68000コーナーが常設されております。

X68000ソフト&周辺機器

SCSIボード(CZ-6BSI)	¥ 29,800➡現金特価	BF-68PRO	¥ 19,800➡¥ 16,800	Communication PRO-68K	¥ 19,800➡現金特価
システムサムMIDIボード(SX-68M)	¥ 19,800➡¥ 15,300	CZ-6TU	¥ 33,100➡現金特価	Stationary PRO-68K	¥ 14,800➡現金特価
LANボード	¥268,000➡¥201,000	オムロンMD-24FP4II	¥ 38,800➡現金特価	DATA PRO-68K	¥ 58,000➡¥ 43,500
RS-232Cケーブル(平行)	¥ 7,200➡現金特価	オムロンMD-24FP5II	¥ 42,800➡¥ 33,000	BUSINESS PRO-68K	¥ 68,000➡¥ 51,000
RS-232Cケーブル(クロス)	¥ 7,200➡現金特価	ローランドMT-32	¥ 64,000➡¥ 54,400	NEW Printshop PRO-68K	¥ 19,800➡現金特価
インテリジェントコントローラ	¥ 23,800➡¥ 18,900	Hyperword	¥ 39,800➡現金特価	グラフィックライブラリ vol.1	¥ 8,800➡現金特価
トラックボール	¥ 13,800➡¥ 12,000	CYBERNOTE PRO68K	¥ 19,800➡現金特価	グラフィックライブラリ vol.2	¥ 8,800➡現金特価
ジョイカード(延長コード付)	¥ 3,200➡¥ 2,900	C compiler PRO-68K	¥ 44,800➡¥ 33,600	Musicstudio PRO-68K ver1.1	¥ 28,800➡¥ 21,600
CZ-8BSI(X-1用)	¥ 23,800➡現金特価	CARD PRO-68K	¥ 29,800➡現金特価	MUSIC PRO-68K(MIDI)	¥ 28,800➡現金特価
拡張I/Oボックス	¥ 88,000➡現金特価	CARD PRO システム手帳リフィル集	¥ 9,800➡現金特価	ソングライブラリ —101曲集—	¥ 8,800➡現金特価
アンプ内蔵スピーカーシステム	¥ 36,600➡現金特価	CARD PRO 活用フォーム集	¥ 9,800➡現金特価	Sampling PRO-68K	¥ 17,800➡現金特価
システムラック	¥ 44,800➡¥ 35,800	SX-WINDOW ver1.0	¥ 6,800➡現金特価	SOUND PRO-68K	¥ 15,800➡現金特価

最新お買得ソフトセット X68000 パーツセット1

シム・シティー……¥9,800
ナイトアームズ……¥9,700
サイバリオン……¥8,800
グラナダ……¥8,800
きゃんきゃんバニー……¥6,800
スターシップランデブー……¥8,800

定価合計 ¥51,700➡¥39,900

安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

ステレオMIDI音源セット X68000 パーツセット2

CZ-6BM1(MIDIボード)……¥26,800
CM-32L(ローランドMIDI音源)……¥69,000
MA-12AV×2(ボーズアンプ内蔵スピーカー)¥28,000
MUSIC-PRO-MIDI(ソフト音源)……¥28,800
ソングライブラリ(ソフト音源データ)……¥ 8,800

定価合計 ¥161,400➡¥134,900

¥ 6,900×24回	ボなし 頭なし
¥12,800×12回	ボなし 頭なし

パソコン通信セット(ソフトたーみのる2(¥12,800)+モデムMD24FP5II2400ボモデム(¥42,800))➡¥42,800 通信セット(ソフトX Talk-68K(¥12,800)+モデム MD12FS1200ボモデム(¥21,000))➡¥27,300 X68000接続電子手帳セット(ケーブル

東京都豊島区東池袋1-27-12 明治生命池袋ビル 〒170
池袋店 東京都豊島区東池袋1-28-6 〒170
福岡店 福岡市中央区渡辺通り4-9-25ユーテックプラザ4F 〒810
ソフト店 東京都豊島区池袋パールシティ 〒170
池袋本店 東京都豊島区東池袋1-28-1 〒170

これは？と思ったら…どんどんお電話下さい！

ワールド イン アオヤマでは皆様からのお電話をお待ちしております。その他新製品の速報や他メーカーのパソコンとの比較、接続方法など、お客様の小さななぜ？これは？といったご質問にも親切にお答え致します。

お近くのショップへぜひどうぞ！

ショールームのお休み

〈各店のお休み〉●2月のお休み・7日(木)・14日(木)・21日(木)・28日(木)
●1月のお休み・10日(木)・17日(木)・24日(木)・31日(木)
〈福岡店のお休み〉●2月のお休み・6日(水)・13日(水)・20日(水)・27日(水)
●1月のお休み・1日(火)・9日(水)・16日(水)・23日(水)・30日(水)

旭川店	0166-25-7771
札幌店	011-251-1777
PAX	011-251-5315
池袋店	03-3989-1171
池袋ショールーム	03-3987-7771
福岡店	092-716-7771

PUPPY LOVE ¥5,800➡現金特価 Dungeon Master ¥8,800➡現金特価 石道 ¥6,800➡現金特価 HOMETOWN U.S.A ¥5,800➡現金特価 TI TAN ¥5,800➡現金特価 Indiana Jones ¥8,800➡現金特価 SimCity ¥8,800➡現金特価 Ultima Trilogy 1.2.3 ¥12,800➡現金特価 the Manhole ¥8,800➡現金特価 ZAK Mckracken 未定➡現金特価 ハイパープラネット ¥12,800➡¥10,300 銀河宇宙オデッセイ第1集未定➡現金特価 TOWNSハイパー知育 絵本日本昔ばなし ¥8,000➡現金特価 おかしなマザーグース ¥9,800➡現金特価 CRI Postman／フルカラー ¥6,800➡現金特価 メリーゴーランド第4のユニット ¥8,800➡現金特価 イメージファイト ¥9,800➡現金特価ラストサバイバー ¥9,800➡現金特価 大航海時代 ¥11,800➡現金特価 黄金の羅針盤 ¥9,800➡現金特価 カオスの逆襲 ¥9,800➡現金特価

金利大幅ダウンのクレジット キャンバスクレジット：8ヵ月先からのお支払方法：お客様の御希望のお支払方法でお組みいたします。

平成3年1月1日より東京の局番が4桁になり頭に3がつきます。

●富士通ハビタット及びFM-OASYSのシステムマニュアルカタログを差しあげております。御希望の方は 東京都豊島区東池袋1-27-12明治生命ビル ワールド イン アオヤマ お客様相談室内 富士通係へ

TOWNS システムソフト V1 ¥20,000➡現金特価 日本語 MS-DOS V3.1 ¥18,000➡現金特価 FM-OASYS FD版 ¥55,000➡現金特価 FM-OASYS HD版 ¥58,000➡現金特価 G5 ¥38,000➡¥30,500 テラ TOWNS ¥32,000➡¥23,900 ハイパー遊名人 ¥42,000➡現金特価 ASKA TOWNS ¥40,000➡現金特価 情報倶楽部 ¥32,000➡現金特価 FM-TOWNS 386 ASM TOOLKIT V1.1 ¥80,000➡現金特価 FM-TOWNS High CTMCompiler V1.4 ¥40,000➡現金特価 F-BASIC386 V1.1 ¥25,000➡現金特価 Lucid ASM&DEBUGGER ¥24,000➡現金特価 電脳作家DX ¥6,980➡現金特価 Lucid C ¥48,000➡現金特価 Towns VNET V1.1 ¥18,000➡¥14,400 Together ¥28,000➡現金特価 HABITAT V2.1 ¥6,800➡現金特価 Agent NET 予¥18,000➡現金特価 POP名人 ST ¥298,000➡現金特価 POP名人・カッティング用 各¥15万➡現金特価 サイクロンExpress αTOWNS ¥98,000➡現金特価 GEDIT TOWNS ¥30,000➡現金特価 TOWNS Telop ¥98,000➡現金特価 Towns PAINT V1.1 ¥38,000➡現金特価 ファンシーイラスト ¥8,800➡現金特価 CRI Postman ¥9,800➡現金特価 Wet Paint TOWNS ¥29,800➡現金特価 Z's STAFF PRO TOWNS ¥58,000➡現金特価 Z's Torifonie Digital Craft ¥39,800➡現金特価 C-TRACE TOWNS ¥68,000➡¥39,800 MUSIC PRO-TOWNS ¥19,800➡現金特価 Towns SOUND V1.1 ¥28,000➡現金特価 MUCIC PRO TOWNS〔MIDI〕¥39,800➡現金特価 EUPHONY V1.1 ¥98,000➡現金特価 カミヤ レクリエ TOWNS ¥49,800➡現金特価 現代用語の基礎知識 ¥20,000➡現金特価 広辞苑 ¥28,000➡現金特価 模範六法 ¥120,000➡現金特価 ザ・デート ¥9,800➡現金特価 男と女の相性診断 ¥4,800➡現金特価 宴会王 ¥3,500➡現金特価 0星占術大令言 TOWNS ¥14,800➡現金特価 おしゃれクッキング ¥14,800➡現金特価 おしゃれクッキング2 ¥12,800➡現金特価 レタスクッキング ¥8,000➡現金特価 楽しく作れるおべんとう ¥8,000➡現金特価 注文の多い料理店 ¥9,700➡現金特価 家計簿＋福袋 ¥9,800➡現金特価 恐竜の世界 ¥5,000➡現金特価 日本の野鳥 ¥9,700➡現金特価 シューティングTOWNS ¥12,800➡現金特価 ハイパーチャンネル/TOWNS☆TV ¥3,500➡現金特価 CDグラフィックスプレーヤー ¥4,000➡現金特価 CD＋GRAPHICS ¥3,800➡現金特価 全国ペンションガイド ¥3,980➡現金特価 ヨット&クルーザーシステム 1・2 各¥300,000➡現金特価 それゆけダイビング ¥5,000➡現金特価 英語絵入辞書 No.1〜No.4 各¥3,000➡現金特価 英語で英語に強くなるNo.1〜No.10 各¥9,700➡現金特価 My Fair Lady CAN英会話 I・II ¥18,000➡現金特価 はじめての旅行英会話(仮称) ¥9,700➡現金特価 翻訳ヘルパーずるかまし ¥5,980➡現金特価 スポーツテスト(小・中・高) ¥50,000➡現金特価 学年別成績処理 ¥40,000➡現金特価 図書館グリム童話① 赤ずきん ¥3,000➡現金特価 図書館グリム童話② ブレーメン ¥3,000➡現金特価 図書館グリム童話③ オオカミと七匹の子やぎ 予¥3,800➡現金特価 丸暗記英単語(中学1〜3年生) 各¥14,000➡現金特価 38万キロの虚空 ¥9,800➡現金特価 水滸伝・天命の誓い ¥11,800➡現金特価 POPULOUS ¥12,800➡¥10,240 麻雀悟空 ¥8,800➡現金特価 麻雀武蔵 ¥9,800➡現金特価 RAYXAMBER ¥8,800➡現金特価 ラスト・ハルマゲドン ¥8,800➡現金特価 RANCE・II 各¥6,800➡現金特価 オペレーションウルフ ¥9,800➡現金特価 きみとしたいYOU雀 PART 1 ¥9,800➡現金特価 KYAN KYAN COLLECTION ¥5,800➡現金特価 A Jack In the Box ¥18,000➡現金特価 AFTER BURNER TM ¥9,800➡現金特価 あぶないてんぐ伝説 ¥6,800➡現金特価 ザ・ヨットマン ¥10,000➡現金特価 CYBERCITY ¥9,800➡現金特価 三国志II ¥16,800➡¥12,600 AYA ¥8,800➡現金特価 囲碁II ¥14,800➡現金特価 囲碁道場 ¥9,800➡現金特価 囲碁道場破り ¥7,800➡現金特価 エイトレイクスゴルフクラブ ¥5,800➡現金特価 TURBO OUTRUN TM ¥9,800➡¥7,350 TOWNS百人一首 ¥15,000➡現金特価 D-Again ¥8,800➡現金特価 R-TYPE ¥9,800➡現金特価 GUNSHIP ¥11,800➡現金特価 ギャラクシーフォースII ¥9,800➡現金特価 紫禁城 予¥6,800➡現金特価 SEXY PINBALL ¥9,800➡現金特価 D-RETURN ¥5,980➡現金特価 プロ野球 ファミスタ ¥7,800➡現金特価 麻雀悟空 天竺へのみち ¥9,800➡現金特価 MEMORIES ¥8,800➡現金特価 森田将棋II ¥14,800➡現金特価 用心深いコンドル事件 ¥9,800➡現金特価 Misty 名探偵登場 ¥9,800➡現金特価 Misty Vol.2〜4 各¥5,000➡現金特価 Misty Vol.5 ¥5,000➡現金特価 闇の血族 I 未定➡現金特価 維新の嵐 ¥11,800➡現金特価 インビテーション ¥9,800➡¥7,350 E'VOLUTION¥9,800➡¥7,350 T・D・F¥8,800➡現金特価 トンネルズ&トロールズ(仮称) 未定➡現金特価 バブルボブル ¥9,800➡現金特価 スーパーオデッセイ ¥9,700➡現金特価 スーパー大戦略 ¥8,800➡現金特価 SPACE ROGUE ¥9,800➡現金特価 Zero 第4のユニット ¥8,800➡現金特価 倉庫番パーフェクト ¥6,800➡現金特価 ソフトでハードな物語・II 各¥9,800➡現金特価 ニュージーランド・ストーリー ¥9,800➡現金特価 信長の野望：戦国群雄伝 ¥11,800➡¥8,970 パズニック ¥9,800➡現金特価 D・P・S ¥6,800➡現金特価 提督の決断 ¥16,800➡現金特価 帝都大戦 ¥7,800➡¥5,850 遥かなるオーガスタ ¥12,800➡¥10,240 AD&D ヒーロー・オブ・ランス ¥9,800➡現金特価 ファイナル ブロー ¥9,800➡現金特価 BURAI・上巻 ¥9,800➡現金特価 Linkage ¥9,800➡現金特価 ルパン三世 ¥9,800➡現金特価 ROCKET RANGER ¥9,800➡現金特価 デュアルターゲット ¥8,800➡現金特価 DRAGON shock ¥6,800➡現金特価 ドラゴンスレイヤー ¥8,700➡現金特価

プレゼント ★FM-Townsをお買上げのお客様にもれなく宮沢りえキーホルダー and CD付ポスターカレンダー and 宮沢りえクロックプレゼント!!

FM-Towns80H ¥623,000➡現金特価
FM-Towns40H ¥473,000➡現金特価
FM-Towns20F ¥323,000➡現金特価
FM-Towns10F ¥298,000➡現金特価



全国出張サポート★

私共にてご購入いただいた FM TOWNS は全国出張サポートがうけられます。

月々¥1,000からのクレジットも御利用いただけます。

下記周辺機器は現金特価をお電話にてお問い合せ下さい。本体と合せてお申込みの場合、クレジット及び代金引換にて承ります。

FM TOWNS ソフト&周辺機器

80387数値演算プロセッサ	¥120,000➡¥84,000	漢字プリンターシティライター・PR-40T	¥120,000➡現金特価
テンキーボード・FMT-KB501	¥12,000➡現金特価	プリントボーイ・PB-0/T	¥24,800➡現金特価
JISキーボード・FMT-KB105	¥30,000➡現金特価	拡張 1MB RAM FMT-EM1M	¥60,000➡現金特価
親指シフトキーボード・FMT-KB205	¥30,000➡現金特価	拡張 2MB RAM FJ-SIM32-2M	¥45,000➡¥34,800
FMT-DP531(カラーディスプレー)	¥89,800➡現金特価	Hyper Memory 1MB	¥32,800➡¥27,800
FMT-DP532(カラーディスプレー)	¥138,000➡現金特価	2MB	¥59,800➡¥49,800
FMT-DP533(カラーディスプレー)	¥69,800➡現金特価	モデムカード1200・FMT-MD202	¥30,000➡現金特価
FMT-DP534(カラーディスプレー)	¥118,000➡現金特価	モデムカード2400・FMT-MD301	¥49,000➡現金特価
カラービデオプリンター FMVPR711G＋ケーブル	¥690,000➡現金特価	モデムPM2400F・F1935PM	¥59,800➡現金特価
プリンタ切替器・FMPR-SW1	¥30,000➡¥24,000	モデムPM1200F・F1931PM	¥21,000➡現金特価
プリンタ切替器・FMPR-SW12	¥30,000➡¥24,000	NT-100-55FM ニューテック 106MB	¥198,000➡現金特価
漢字プリンター110桁 シティライター	¥88,000➡現金特価	NT-130-55FM キャラベル 138MB	¥228,000➡現金特価
漢字カラープリンター110桁 シティライター	¥98,000➡現金特価	AV-090 WS キャラベル 90MB	¥174,000➡現金特価
カラー漢字熱転写・FMPR-204B	¥80,000➡¥49,800	AV-130 SC キャラベル 130MB	¥204,000➡現金特価
漢字熱転写プリンター10・FMPR101B	¥50,000➡現金特価	ハードディスク モッキンバード・HD-90T	¥178,000➡¥139,000
FM-TOWNS 40MB HDD	¥118,000➡¥94,400	MIDIカード FM60-401	¥40,000➡現金特価
ハンディーカラー イメージスキャナー		MIDIカード FMT-401	¥35,000➡現金特価
カラーイメージスキャナーFMSC-611G＋ケーブル	¥204,500➡現金特価	RS-232Cカード FM60-101 2ポート	¥45,000➡¥32,000
ビデオカード FMT-412	¥40,000➡現金特価	RS-232Cカード FM60-102 1ポート	¥30,000➡¥23,000
ビデオカード FMT-411	¥35,000➡現金特価	アンプスピーカーシステム FMT-SP101	¥29,800➡¥23,000
I/O拡張ユニット FMT-602	¥49,800➡¥37,300	SCSIカード FMT-121	¥30,000➡¥23,000
新I/O拡張ユニット			

■各店X68000コーナー：TOWNSコーナーを常設しております。

X-68000 SUPER HD X68000 オーOコース

CZ-623CTN〔本体80M HDD内蔵〕……¥498,000
CZ-606DTN〔0.31カラーディスプレーチタン〕¥84,800
住友3M 2HDブランクディスケット……¥18,000
御希望ゲームソフト〔人気ソフト上記よりお選び下さい。〕¥サービス

定価合計 ¥600,800➡**現金大特価**
安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

X68000 SUPER HD X68000 アイIコース

CZ-623CTN〔本体80MHDD内蔵〕……¥498,000
CZ-602DBK〔0.39カラーディスプレーテレビ〕¥99,800
住友3M 2HDブランクディスケット……¥18,000
御希望ゲームソフト〔人気ソフト上記よりお選び下さい。〕¥サービス

定価合計 ¥615,800➡**¥450,000**

¥10,300×60回	ボなし 頭なし
¥15,500×36回	ボなし 頭なし

全国出張サポート★

私共にてご購入いただいた X68000 は全国出張サポートがうけられます。

チタンカラーも入ってますます充実 X68000 Hコース

CZ-604CTN〔本体〕……¥348,000
CZ-606DTN〔0.31カラーディスプレー〕……¥84,800
住友3M 5'2HDブランクディスケット…¥18,000
御希望ゲームソフト〔人気ソフト上記よりお選び下さい。〕¥サービス

定価合計 ¥400,800➡**現金特価**
安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

X68000EXPERTII X68000 新Cコース



CZ-603C〔本体〕……¥338,000
CZ-605D〔0.39ステレオスピーカ付テレビ〕……¥115,000
住友3M5'2HDブランクディスケット……¥18,000
御希望ゲームソフト〔人気ソフト上記よりお選び下さい〕……¥サービス

合計 ¥471,000➡**現金特価**
安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

X68000PRO II X68000 Gコース

CZ-653C〔本体〕……¥285,000
CZ-603D〔0.31カラーディスプレー〕……¥84,000
住友3M 5'2HDブランクディスケット…¥18,000
御希望ゲームソフト〔人気ソフト上記よりお選び下さい。〕¥サービス

定価合計 ¥387,800➡**¥249,800**

¥6,900×48回	ボなし 頭なし
¥12,600×24回	ボなし 頭なし

X68000EXPERTII X68000 新Dコース

CZ-603C〔本体〕……¥338,000
CZ-604D〔0.31ステレオスピーカ付ディスプレー〕・¥94,800
住友3M5'2HDブランクディスケット……¥18,000
御希望ゲームソフト〔人気ソフト上記よりお選び下さい〕¥サービス

合計 ¥450,800➡**現金特価**
安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

X68000EXPERTII X68000 アール新Rコース

CZ-603C〔本体〕……¥338,000
CZ-605D〔0.39ステレオスピーカ付テレビ〕…¥115,000
リップスティックアドベンチャー……¥6,800
ヴァリスII……¥9,800
V'BALL……¥7,900
パワフル麻雀2……¥7,800
住友3M5' 2HDブランクディスケット…¥18,000
御希望ゲームソフト……サービス

合計 ¥503,300➡**現金特価**
安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

X68000EXPERTII X68000 Aコース

CZ-603C〔本体〕……¥338,000
CZ-603D〔0.31カラーディスプレー〕……¥84,800
住友3M 5'2HDブランクディスケット…¥18,000
御希望ゲームソフト〔人気ソフト上記よりお選び下さい。〕¥サービス

定価合計 ¥440,800➡**¥305,000**

¥8,300×48回	ボなし 頭なし
¥15,200×24回	ボなし 頭なし

ステレオMIDI音源セット・オールブラック X68000 パーツセット3

SX-68M〔MIDIボード〕……¥19,800
MT-32〔ローランドMIDI音源〕……¥64,000
MA-12AV×2〔アンプ内蔵スピーカー〕……¥28,000
CF-10〔コンピュータミキサー〕……¥22,000
PC-200〔キーボード〕……¥36,000
MU-1〔ソフト音源〕……¥19,800
ソングライブラリ〔ソフト音源データ〕……¥8,800
−お買上げのX68000と合せて御利用いただけます。−

定価合計 ¥198,400➡**¥163,000**

¥8,300×24回	ボなし 頭なし
¥15,300×12回	ボなし 頭なし

カラーグラフィックセット X68000 パーツセット4

GT-1000〔カラーハンディスキャナ〕……¥79,800
#5220〔接続ケーブル〕……¥7,500
Z's STAFF・PRO〔グラフィック作成ソフト〕……¥58,000

定価合計 ¥145,300➡**¥103,800**

¥5,300×24回	ボなし 頭なし
¥9,800×12回	ボなし 頭なし

MUSIC PRO-68K ¥18,800➡現金特価 OS-9 X68000 ¥29,800➡¥22,300 Human68K ver2.0 ¥9,800➡現金特価 たーみのるII ¥12,800➡現金特価 Z5 STAFF PRO-68K ¥19,800➡現金特価 C-TRACE ¥68,000➡¥38,000 Kamikaze ¥68,000➡¥49,600 Canvas PRO 68K(ドローグラフィックツール) ¥29,800➡現金特価 ドローグラフィックライブラリ Vol.1 ¥9,800➡現金特価 ドローグラフィックライブラリVol.2 ¥9,800➡現金特価

X68000シリーズ周辺機器

CZ-8NS1	¥188,000➡¥141,000	CZ-8PC5	¥94,800➡現金特価	I/Oデータ 2MB増設RAM	¥50,000➡¥36,500
CZ-6BN1	¥29,800➡現金特価	IO-735X	¥248,000➡現金特価	I/Oデータ 4MB増設RAM	¥88,000➡¥64,000
CZ-6VT1	¥69,800➡¥52,400	CZ-8PK10	¥97,800➡現金特価	GP-IBボード	¥59,800➡現金特価
CZ-6BV1	¥21,000➡現金特価	1MB増設RAM(CZ-600C専用)	¥35,000➡¥28,000	増設用RS-232Cボード	¥49,800➡現金特価
CZ-6PV1	¥198,000➡¥148,500	1MB増設RAM	¥28,000➡¥22,400	ユニバーサルI/Oボード	¥39,800➡現金特価
CZ-8PC3	¥65,800➡¥39,000	2MB増設RAM	¥79,800➡現金特価	数値演算プロセッサ	¥79,800➡現金特価
CZ-8PG1	¥130,000➡¥97,500	4MB増設RAM	¥138,000➡現金特価	FAXボード	¥79,800➡¥55,800
CZ-8PG2	¥160,000➡現金特価	I/Oデータ 1MB増設RAM	¥25,000➡¥18,000	MIDIボード	¥26,800➡現金特価

組合せ自由
各コース以外の組合せもコースをベースに周辺を合せたセット……お支払いだって御希望のパターンをお組みいたします。さあ、ご相談もお見積りも受注センターもしくは各店へお気軽に。

激安金利にキャンバスクレジット
手続きカンタン、大学生の為の超低金利クレジット。20歳以上の学生の方は原則として保証人様には連絡いたしません。

ゆっくり、お支払いは8ヵ月先から
クレジット業界最低の金利を有効に使って、支払いは最長8ヵ月後から始まるクレジットでも。

CE-300L(¥3,500)＋サイバーノート68K(¥19,800)＋電子手帳PA-8500(¥28,000))➡¥38,600 ★CU-21HD〔ステレオスピーカ付21インチディスプレー〕…¥148,000➡現金大特価 ★CZ-604D〔ステレオスピーカ付603Dディスプレー〕……¥93,000➡現金大特価

USED SHOP 東京都豊島区東池袋1-28-1タクトビル3F 札幌店 札幌市中央区南2条西3丁目 旭川店 旭川市4条8丁目 株式会社 ワールド イン アオヤマ

AOYAMA WORLD IN
FOR THE EVOLUTION OF YOURLIFE

ワールドインアオヤマでお求めのFMTOWNSは全国のアオヤマの出張サービスが受けられます。ワールドインアオヤマのご安心サービス



旭川店 営業時間/11:00〜19:00
☎0166-25-7771

札幌店 営業時間/11:00〜19:30
☎011-251-1777
PAX 営業時間/11:00〜19:30
☎011-251-5315

池袋店 営業時間/11:00〜19:00
☎03-3989-1171
池袋ショールーム 営業時間 11:00〜19:00
☎03-3989-1123

福岡店 営業時間/11:00〜19:30
☎092-716-7771

北海道から九州まで全国のアオヤマが出張サービス！

NEW FMTOWNS

1.新FM-TOWNS本体の強化
2.TOWNSシステムソフトウェア標準添付
3.通信ソフトフルスクリーンエディタを標準添付
4.全モデルにメインメモリ2MBを標準装備
5.内蔵ハードディスクの大容量化
6.内蔵拡張スロット(FMR-50LT準拠)を採用
7.ハンディカラーイメージスキャナ
8.SCSIインターフェース



最新20Fとおすすめ印ソフトコース
FMTOWNS. オウ O コース

FM-TOWNS 20F(本体)……¥323,000
FMT-DP533(0.39ディスプレー)……¥69,800
FMT-KB105(テンキー付キーボード)……¥30,000
ハイパープラネット……¥12,800
シム・シティ……¥8,800
御希望ゲームソフト(人気ソフト上記よりお選び下さい。)……¥9,800

定価合計¥454,200➡現金特価	
¥7,300×24回	ボ¥53,000 頭なし
¥6,800×36回	ボ25,000 頭なし
¥7,500×60回	ボなし 頭なし
¥11,100×36回	ボなし 頭なし

おすすめ入門セット
FMTOWNS. キュウ Q コース

FM-TOWNS 20F(本体)……¥323,000
FMT-KB105(0.39ディスプレー)……¥69,800
FMT-KB105(テンキー付キーボード)……¥30,000
シム・シティ……¥8,800
石道……¥6,800
トンネルズアンドトローズ……¥9,800
AYA……¥8,800
インビテーション……¥9,800
遥かなるオーガスター……¥12,800

定価合計¥479,600➡現金特価	
¥6,600×36回	ボ¥30,000 頭なし
¥7,400×60回	ボなし 頭なし
¥11,900×24回	ボ¥30,000 頭なし
¥16,600×24回	ボなし 頭なし

FM-TOWNS Qコース
FMTOWNS. アール R コース

FM-TOWNS 20F(本体)……¥323,000
FMT-DP533(0.39ディスプレー)……¥69,800
FMT-KB105(テンキー付キーボード)……¥30,000
メリーゴーランド……¥8,800
ドラゴンスレイヤー……¥8,700
バブルボブル……¥9,800
続ダンジョンマスター……¥9,800

定価合計¥459,900➡現金特価	
¥4,000×48回	ボなし 頭なし
¥6,300×36回	ボ¥30,000 頭なし
¥7,200×60回	ボなし 頭なし
¥16,100×24回	ボなし 頭なし

TOWNS20F基本ソフトセット
FMTOWNS. エス S コース

FM-TOWNS 20F(本体)……¥323,000
FMT-DP533(0.39ディスプレー)……¥69,800
FMT-KB105(テンキー付キーボード)……¥30,000
ファミリースタジアム90……¥7,800
ニュージーランド・ストーリー……¥9,800
イメージ・ファイト……¥9,800
FM-TOWNS用パソコンラック……¥サービス

定価合計¥450,200➡現金特価	
¥4,000×48回	ボなし 頭なし
¥6,300×36回	ボ¥30,000 頭なし
¥7,200×60回	ボなし 頭なし
¥16,100×24回	ボなし 頭なし

2MB内蔵基本セット
FMTOWNS. ディ D コース

FM-TOWNS 10F(本体)……¥298,000
FMT-DP533(0.39ディスプレー)……¥69,800
御希望ゲームソフト(人気ソフト上記よりお選び下さい。)……¥9,800

定価合計¥377,600➡現金特価	
¥5,900×60回	ボなし 頭なし
¥9,100×36回	ボなし 頭なし
¥8,400×24回	ボ¥30,000 頭なし
¥13,100×24回	ボなし 頭なし

FM-TOWNS その日からコース
FMTOWNS. エル L コース

FM-TOWNS 10F(本体)……¥298,000
FMT-DP531(0.38ディスプレー)……¥89,800
FMT-KB105(テンキー付キーボード)……¥30,000
ハイパープラネット……¥12,800
シム・シティ……¥8,800
インビテーション……¥9,800

定価合計¥449,200➡現金特価	
¥4,800×36回	ボ¥35,000 頭なし
¥9,100×42回	ボなし 頭なし
¥15,100×24回	ボ¥35,000 頭なし
¥19,600×18回	ボ¥50,000 頭なし

TOWNS高級フルセットおすすめソフト入
FMTOWNS. エックス X コース

FM-TOWNS 40H(本体)……¥473,000
FMT-DP531(0.38ディスプレー)……¥89,800
FMT-KB105(テンキー付キーボード)……¥30,000
ハイパープラネット……¥12,800
シム・シティ……¥8,800
FM-TOWNS用パソコンラック……¥サービス

定価合計¥614,400➡現金特価	
¥6,600×48回	ボ¥35,000 頭なし
¥9,800×36回	ボ¥35,000 頭なし
¥15,300×36回	ボなし 頭なし
¥22,200×24回	ボなし 頭なし

FM-TOWNS 限定お買得コース
FMTOWNS. ダブル W コース

FM-TOWNS 40H(本体)……¥473,000
FMT-DP531(0.38ディスプレー)……¥89,800
FMT-KB105(テンキー付キーボード)……¥30,000
シム・シティー……¥8,800
石道……¥6,800
トンネルズアンドトローズ……¥9,800
FM-TOWNS用パソコンラック……¥サービス

定価合計¥618,200➡現金特価	
¥10,000×60回	ボなし 頭なし
¥11,900×48回	ボなし 頭なし
¥15,400×36回	ボなし 頭なし
¥22,300×24回	ボなし 頭なし

FM-TOWNS2F基本セット
FMTOWNS. ワイ Y-3 コース

FM-TOWNS 80H(本体)……¥623,000
FMT-DP534(0.28ディスプレー)……¥108,000
FMT-KB105(テンキー付キーボード)……¥30,000
ハイパープラネット……¥12,800
シム・シティ……¥8,800
石道……¥6,800
トンネルズアンドトローズ……¥9,800
FM-TOWNS用パソコンラック……サービス

定価合計¥799,200➡現金特価	
¥6,500×36回	ボ¥80,000 頭なし
¥12,600×60回	ボなし 頭なし
¥19,500×36回	ボなし 頭¥70,000
¥28,200×24回	ボなし 頭なし

タッチスクリーンセット
FMTOWNS. ワイ Y-4 コース

FM-TOWNS 80H(本体)……¥623,000
FMT-DP531(0.38ディスプレー)……¥89,800
FMT-KB105(テンキー付キーボード)……¥30,000
AYA……¥8,800
インビテーション……¥9,800
遥かなるオーガスタ……¥12,800
メリーゴーランド……¥8,800
ドラゴンスレイヤー……¥8,700
バブルボブル……¥9,800
続ダンジョンマスター……¥9,800
FM-TOWNSパソコンラック……サービス

定価合計¥811,300➡現金特価	
¥6,900×36回	ボ¥80,000 頭なし
¥12,800×60回	ボなし 頭なし
¥19,900×36回	ボなし 頭なし
¥28,900×24回	ボなし 頭なし

タッチスクリーンセット
FMTOWNS エスピー SP-1 コース

FM-TOWNS 20F(本体)……¥323,000
FMT-DP531T(タッチスクリーン付カラーディスプレー)……¥390,000
FMT-KB105(テンキー付キーボード)……¥30,000
ハイパープラネット……¥12,800
シム・シティ……¥8,800
FM-TOWNS用パソコンラック……¥サービス

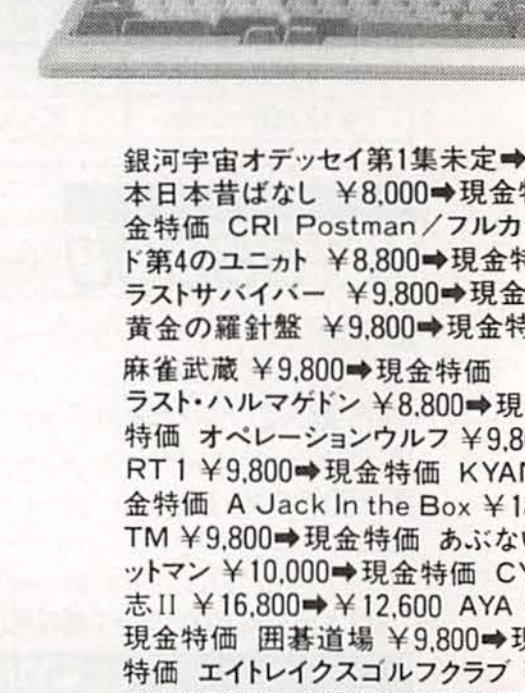
定価合計¥764,600➡現金特価	
¥6,800×36回	ボ¥75,000 頭なし
¥4,600×60回	ボ¥50,000 頭なし
¥20,000×36回	ボなし 頭なし
¥27,500×24回	ボなし 頭なし

タッチスクリーンセット
FMTOWNS エスピー SP-2 コース

FM-TOWNS 40H(本体)……¥473,000
FMT-DP531T(タッチスクリーン付カラーディスプレー)……¥390,000
FMT-KB105(テンキー付キーボード)……¥30,000
FM-TOWNS用パソコンラック……¥サービス

定価合計¥893,000➡現金特価	
¥12,000×36回	ボなし 頭¥300,000
¥17,300×24回	ボなし 頭¥300,000
¥12,200×78回	ボなし 頭なし
¥14,600×60回	ボなし 頭なし

夏の果実」やウインクの「ニュームーンで逢いましょう」が
すぐ楽しめるわけです。



銀河宇宙オデッセイ第1集未定➡
本日本昔ばなし ¥8,000➡現金
金特価 CRI Postman／フルカ
ド第4のユニカト ¥8,800➡現金特
ラストサバイバー ¥9,800➡現金
黄金の羅針盤 ¥9,800➡現金特
麻雀武蔵 ¥9,800➡現金特価
ラスト・ハルマゲドン ¥8,800➡現
特価 オペレーションウルフ ¥9,8
RT 1 ¥9,800➡現金特価 KYAN
金特価 A Jack In the Box ¥1
TM ¥9,800➡現金特価 あぶない
ットマン ¥10,000➡現金特価 CY
志II ¥16,800➡¥12,600 AYA
現金特価 囲碁道場 ¥9,800➡現
特価 エイトレイクスゴルフクラブ
TM ¥9,800➡¥7,350 TOWNS
in ¥8,800➡現金特価 R-TYPE
800➡現金特価 ギャラクシーフォ
¥6,800➡現金特価 SEXY PIN
RN ¥5,980➡現金特価 プロ野
空 天竺へのみち ¥9,800➡現金
森田将棋II ¥14,800➡現金特価

これは?と思ったら…どんどんお電話下さい!

ワールド イン アオヤマでは皆様からのお電話をお待ちしております。その他新製品の速報や他メーカーのパソコンとの比較、接続方法など、お客様の小さななぜ?これは?といったご質問にも親切にお答え致します
平成3年1月1日から東京は局番か4桁になり頭に3かつきます。

いちだんと成長したFM-TOWNS

540M Bの巨大容量が新しいイマジネーションの扉を開きます。いままで考えられなかった表現世界オモシロイ。しかも操作はマウスオペレーションが中心。プルダウンメニュー方式だから画面を見ながら出来ます。

ENTERTAINMENT リアリティが創る新しい感動と興奮。

息をのむほどのスピードとスリルが味わえるアクションゲーム。文字中心だったパソコン通信に美しいビジュアルと夢を与えた富士通Habitat」など。海外で話題のソフトも幅広くラインナップしましたアオヤマでどうぞ。

STUDY 新しい学習環境はこんなカタチ。

ネイティブスピーカーのナマの発音で学べる語学学習ソフトなど内容の充実したソフトがいっぱい。だから成績いちだんとアップ……ワールドインアオヤマでどうぞ。

HOBBY 表現力が拡げるクリエイティブツール。

初心者向けペイントツール、グラフィックもサウンドも豊富なソフトをラインアップ。また、「TownsGEAR」や386ネイティブモードをサポートした開発言語など、オリジナルプログラムがつくれるツールも充実しています。ワールドインアオヤマでどうぞ。

HOME 家族みんなで使える、役に立つ。

たとえば、料理ソフト。数百種類の豊富なメニューが美しい画像で紹介され、操作方法も音声で親切にわかりやすく説明。おかあさんの強い味方。ハガキ作成ソフトでは、年賀状や暑中見舞が簡単につくれるなど、家族みんなのために役立てることができます。ワールドインアオヤマでどうぞ。

PERSONAI BUSINESS ビジネスの明日が見えてくる。

CD辞書の検索をしながら文書が作成できるワープロソフトなど、新しい力がいろいろ。FMR-50シリーズ用MS-DOSソフトも利用できます。さらに、CD-ROMによる電子出版の利用も可能になります。ワールドインアオヤマでどうぞ。

お近くのショップへぜひどうぞ!
ショールームのお休み
〈各店のお休み〉●2月のお休み・7日(木)・14日(木)・21日(木)・28日(木)
●1月のお休み・10日(木)・17日(木)・24日(木)・31日(木)
〈福岡店のお休み〉●2月のお休み・6日(水)・13日(水)・20日(水)・27日(水)
●1月のお休み・1日(火)・9日(水)・16日(水)・23日(水)・30日(水)

旭川店	0166-25-7771
札幌店	011-251-1777
PAX	011-251-5315
池袋店	03-3989-1171
池袋ショールーム	03-3987-7771
福岡店	092-716-7771

FM TOWNS万全のサポート
FM-Townsは万一故障があった場合でも、全国どこでも出張サービスが受けられます。

金利大幅ダウンのクレジット
キャンパスクレジット:8ヵ月先からのお支払方法:お客様の御希望のお支払方法でお組みいたします

組合せ自由	激安金利にキャンパスクレジット	ゆっくり、お支払いは8ヵ月先から
各コース以外の組合せもコースをベースに周辺を合せたセットお支払いたって御希望のパターンをお組みいたします さあ、ご相談もお気軽にも受付センターもしくは各店へお気軽に	手続きカンタン 大学生の為の超低金利クレジット 20歳以上の学生の方は原則として保証人様には連絡いたしません	クレジット業界最低の金利を有効に使って、支払いは最長8ヵ月後から始まるクレジットでも

★FM-TOWNSをコースにてお買い上げいただきましたお客様にTOWNS専用パソコンラックを¥3,900にてお届けいたします。

ご注文お申し込み書

お名前	
ご住所	〒
希望商品名〈コース名〉	
支払方法	現金一括・クレジット・カード ○をお付け下さい。
生年月日	クレジット・クレジットカードでのお申し込みの方のみ。

〒170 東京都豊島区東池袋1-27-12
明治生命池袋ビル
ワールドインアオヤマ 注文係

到着しました時点よりお見積り及びクレジット手続き進行いたしましてお客様に書類を送付させていただきます。お申し込み書を発送後でもキャンセルは常に承っておりますので、お気軽にお申し込み下さい。

「MIDIって何」要するにコンピューター音楽ですよ、とにかく昔のシンセサイザーがパソコンで出来て簡単に音が出せて音譜の読めない人にも楽器が使えるようになったわけですよ。今やソフトがたくさんあるから買った日からサザンの「真



特価 TOWNSハイパー《知育》絵
おかしなマザーグース ¥9,800➡現
¥6,800➡現金特価 メリーゴーラン
メージファイト ¥9,800➡現金特価
大航海時代 ¥11,800➡現金特価
オスの逆襲 ¥9,800➡現金特価
YXAMBER ¥8,800➡現金特価
RANCE・II 各¥6,800➡ 現金
金特価 きみとしたいYOU雀 PA
N COLLECTION ¥5,800➡現
➡現金特価 AFTER BURNER
伝説 ¥6,800➡現金特価 ザ・ヨ
CITY ¥9,800➡現金特価 三国
➡現金特価 囲碁II ¥14,800➡
価 囲碁道場破り ¥7,800➡現金
➡現金特価 TURBO OUTRUN
首 ¥15,000➡現金特価 D-Aga
00➡現金特価 GUNSHIP ¥11.
¥9,800➡現金特価 紫禁城 予
¥9,800➡現金特価 D-RETU
スタ ¥7,800➡現金特価 麻雀悟
MEMORIES ¥8,800➡現金特価
深いコンドル事件 ¥9,800➡現金

TOWNS20F基本セット FM TOWNS. T(ティ)コース

FM-TOWNS 20F(本体)……¥323,000
FMT-DP533(0.39ディスプレー)……¥69,800
FMT-KB105(テンキー付キーボード)……¥30,000
御希望ゲームソフト(人気ソフト上記よりお選び下さい。)……¥9,800

定価合計¥432,600➡現金特価	
¥4,400×36回	(ボ)¥35,000 (頭)なし
¥6,500×60回	(ボ)なし (頭)なし
¥9,000×24回	(ボ)¥35,000 (頭)なし
¥14,600×24回	(ボ)なし (頭)なし

TOWNS20Fおすすめ印セット FM TOWNS. U(ユウ)コース

FM-TOWNS 20F(本体)……¥323,000
FMT-DP534(0.28ディスプレー)……¥108,000
FMT-KB105(テンキー付キーボード)……¥30,000
ハイパープラネット……¥12,800
シム・シティ……¥8,800
FM-TOWNS用パソコンラック……サービス

定価合計¥482,600➡現金特価	
¥5,100×48回	(ボ)¥28,000 (頭)なし
¥6,500×36回	(ボ)¥35,000 (頭)なし
¥7,800×60回	(ボ)なし (頭)なし
¥17,500×24回	(ボ)なし (頭)なし

TOWNS20Fおすすめ印ラック付セット FM TOWNS. V(ブイ)コース

FM-TOWNS 20F(本体)……¥323,000
FMT-DP534(0.28ディスプレー)……¥108,000
FMT-KB105(テンキー付キーボード)……¥30,000
シム・シティ……¥8,800
石道……¥6,800
トンネルズアンドトローズ……¥9,800
FM-TOWNS用パソコンラック……サービス

定価合計¥486,400➡現金特価	
¥5,100×48回	(ボ)¥28,000 (頭)なし
¥6,500×36回	(ボ)¥35,000 (頭)なし
¥7,800×60回	(ボ)なし (頭)なし
¥17,500×24回	(ボ)なし (頭)なし

2MB内蔵基本セット FM TOWNS. J(ジェイ)コース

FM-TOWNS 10F(本体)……¥298,000
FMT-DP533(0.39ディスプレー)……¥69,800
FMT-KB105(テンキー付キーボード)……¥30,000
ファミリースタジアム90……¥7,800
ニュージーランド・ストリー……¥9,800
イメージファイト……¥9,800
御希望ゲームソフト(人気ソフト上記よりお選び下さい。)……¥9,800

定価合計¥435,000➡現金特価	
¥4,800×36回	(ボ)¥35,000 (頭)なし
¥9,100×42回	(ボ)なし (頭)なし
¥15,100×24回	(ボ)なし (頭)なし
¥19,600×18回	(ボ)なし (頭)なし

限定処分 本体お買得コース FM TOWNS. Z(ゼット)-1コース

FM-TOWNS 40H(本体)……¥473,000
FMT-DP534(0.28ディスプレー)……¥108,000
FMT-KB105(テンキー付キーボード)……¥30,000
メリーゴーランド……¥8,800
ドラゴンスレイヤー……¥8,700
バブルボブル……¥9,800
続ダンジョンマスター……¥9,800

定価合計¥648,100➡現金特価	
¥6,800×24回	(ボ)¥88,000 (頭)なし
¥8,100×36回	(ボ)¥40,000 (頭)なし
¥21,100×24回	(ボ)なし (頭)なし
¥39,800×12回	(ボ)なし (頭)なし

限定処分 本体コース FM TOWNS. Z(ゼット)-2コース

FM-TOWNS 40H(本体)……¥473,000
FMT-DP534(0.28ディスプレー)……¥108,000
FMT-KB105(テンキー付キーボード)……¥30,000
AYA……¥8,800
インビテーション……¥9,800
遥かなるオーガスタ……¥12,800
ファミリースタジアム90……¥7,800
ニュージーランド・ストーリー……¥9,800
イメージファイト……¥9,800

定価合計¥669,800➡現金特価	
¥6,100×48回	(ボ)¥40,000 (頭)なし
¥9,900×24回	(ボ)¥80,000 (頭)なし
¥7,700×36回	(ボ)¥50,000 (頭)なし
¥22,800×24回	(ボ)なし (頭)なし

FM-TOWNS 限定お買得コース FM TOWNS. Y(ワイ)-1コース

FM-TOWNS 80H(本体)……¥623,000
FMT-DP531(0.38ディスプレー)……¥89,800
FMT-KB105(テンキー付キーボード)……¥30,000
ハイパープラネット……¥12,800
シム・シティ……¥8,800
FM-TOWNS用パソコンラック……サービス

定価合計¥764,400➡現金特価	
¥5,700×36回	(ボ)¥80,000 (頭)なし
¥12,100×60回	(ボ)なし (頭)なし
¥18,700×36回	(ボ)なし (頭)なし
¥27,000×24回	(ボ)なし (頭)なし

FM-TOWNS2基本セット FM TOWNS. Y(ワイ)-2コース

FM-TOWNS 80H(本体)……¥623,000
FMT-DP533(0.39ディスプレー)……¥69,800
FMT-KB105(テンキー付キーボード)……¥30,000
FM-TOWNS用パソコンラック……サービス

定価合計¥772,800➡現金特価	
¥11,600×60回	(ボ)なし (頭)なし
¥17,900×36回	(ボ)なし (頭)なし
¥25,900×24回	(ボ)なし (頭)なし
¥18,000×24回	(ボ)¥50,000 (頭)なし

FM-TOWNS その日からコース FM TOWNS SP(エスピー)-3コース

FM-TOWNS 80H(本体)……¥623,000
FMT-DP531T(タッチスクリーン付カラーディスプレー)……¥390,000
FMT-KB105(テンキー付キーボード)……¥30,000
FM-TOWNS用パソコンラック……サービス

定価合計¥1,043,000➡現金特価	
¥7,800×48回	(ボ)¥75,000 (頭)なし
¥13,600×84回	(ボ)なし (頭)なし
¥18,100×36回	(ボ)¥45,000 (頭)なし
¥25,600×36回	(ボ)¥50,000 (頭)なし

ワープロセットと合せて FM TOWNS. Z(ゼット)コース

FM-TOWNS 40H(本体)……¥473,000
FMT-DP534(0.28ディスプレー)……¥108,000
FMT-KB105(テンキー付キーボード)……¥30,000
ハイパープラネット……¥12,800
シム・シティ……¥8,800
FM-TOWNS用パソコンラック……サービス

定価合計¥632,600➡現金特価	
¥3,800×48回	(ボ)¥50,000 (頭)なし
¥7,000×36回	(ボ)¥50,000 (頭)なし
¥15,000×36回	(ボ)なし (頭)¥70,000
¥21,800×24回	(ボ)なし (頭)なし

FM-TOWNSパーツセット7 FM TOWNS. パーツセット1

PR-40Tシティーライタ(24ドット15インチカラープリンター)……¥120,000
カットシートフィーダ(PR-402T)……¥38,000
カラーユニット(PR-403T)……¥8,000
FM60-711(接続ケーブル)……¥6,800
専用15インチ用紙……¥サービス

定価合計¥172,800➡現金大特価	
¥4,500×36回	(ボ)なし (頭)なし
¥6,500×24回	(ボ)なし (頭)なし

FM-TOWNSパーツセット9 FM TOWNS. Hコース

ハンディカラーイメージスキャナ(FMSC-201G)……¥89,800
スキャナ用インターフェイスボード(FMSC-611Z)……¥7,800
TOWNS PAINT……¥38,000

定価合計¥135,600➡現金大特価	
¥3,600×36回	(ボ)なし (頭)なし
¥5,200×24回	(ボ)なし (頭)なし

FM-TOWNSパーツセット8 FM TOWNS. パーツセット1

PR-30Tシティライタ(24ドット110桁A3縦プリンター)……¥89,000
カットシート……¥23,000
FM60-711(接続ケーブル)……¥6,800

定価合計¥118,800➡現金大特価	
¥3,200×36回	(ボ)なし (頭)なし
¥4,500×24回	(ボ)なし (頭)なし

FM-TOWNSパーツセット10 FM TOWNS. パーツセット3

インディイメージスキャナ(FMSC-101)……¥24,000
TOWNS PAINT……¥38,000

定価合計¥62,000➡¥34,300	
¥1,800×24回	(ボ)なし (頭)なし
¥3,300×12回	(ボ)なし (頭)なし

ビデオでわかるパソコンシリーズ パソコン通信定価4500円 まいとーく定価4660円 ニフテーサーブ定価4660円 本体と合せてお買上げ下さい。送料800円

新店舗オープン記念在庫処分お買得品コーナー

・下記商品もスーパークレジットが御利用いただけます。
・X68000・TOWNSは処分品でも出張サポート全国サービスをお受けいたします。

PC-386VR-STD 処分品 限定2本	¥348,000➡¥209,000	IJK-112II〔チノン〕処分品 限定3本	¥ 79,800➡¥ 54,800
PC-286UX-STD 新品処分品 限定3本	¥268,000➡¥188,000	HG-800PC 処分品 限定2本	¥168,000➡¥ 88,800
PC-9801EX-4 新品処分品 限定5本	¥488,000➡¥298,000	AP-850PC 新品 限定10本	¥ 94,800➡¥ 58,000
PC-9801LV21 新品処分品 限定3本	¥345,000➡¥195,000	☆X68000〔CZ-652C＋CZ-603D〕処分価格	¥382,800➡¥248,000
PC-9801DO 新品処分品 限定10本	¥298,000➡¥168,000	☆X68000〔CZ-652C＋CZ-602D〕処分価格	¥397,800➡¥260,000
東芝J-3100SS002 新品処分品 限定2本	¥228,000➡¥160,000	☆X68000〔CZ-603C＋CZ-602D〕処分価格5本	¥437,800➡¥316,000
東芝J-3100SS02E 新品処分品 限定3本	¥328,000➡¥215,000	FM-TOWNS〔TOWNS IF＋DP531＋KB101＋システムソフト〕お買得品	¥588,000➡¥368,000
PC-286VF-STD 新品処分品 限定10本	¥298,000➡¥158,000	FM-TOWNS 10F＋DP531＋KB101 新製品セット	¥407,800➡¥348,000
PC-286VF-40M 新品処分品 限定2本	¥408,000➡¥258,000	FM-TOWNS〔TOWNS 20F＋DP531＋KB101〕新製品セット	¥432,800➡¥368,000
VP-1350PC 処分品 限定2本	¥ 96,800➡¥ 56,800	FM-TOWNS〔TOWNS 40H＋DP531＋KB101〕新製品セット	¥582,800➡¥498,000
HG-3000PC 処分品 限定2本	¥248,000➡¥105,000	FM-TOWNS〔TOWNS 80H＋DP531＋KB101〕新製品セット	¥732,800➡¥628,000
VP-3000PC 処分品 限定1本	¥290,000➡¥149,000	☆印X68000コースでお買上げのお客様先着10名様に希望ゲームソフトプレゼント	

特選セット

NEC SHARP FUJITSU EPSON

★この誌面に掲載の商品の価格には消費税は含まれておりません。

★NEC

8801シリーズ本体

PC-8801-23/24/25〔音源ボードII〕〔新品〕・¥ 39,800➡¥ 32,800
PC-8801/II SR30〔5ドライブ2機増設〕……¥258,000➡¥ 38,000
PC-8801/II FR30〔5ドライブ2機標準装備〕・¥178,000➡¥ 45,000
PC-8801FA……¥168,000➡¥ 57,800
PC-8801FE〔本体〕……¥129,000➡¥ 54,000
PC-8801FE II〔本体〕……¥119,000➡¥ 58,000
PC-8801MA……¥198,000➡¥ 65,000
PC-8801MA2……¥168,000➡¥ 79,000
PC-8801MC model2〔本体〕……¥199,000➡¥ 89,000
PC-8801MC2〔新品〕……¥199,000➡¥ 99,000
PC-88VA3……¥398,000➡¥143,000
PC-98DO〔本体〕〔8801及び9801ソフト可能〕¥298,000➡¥158,000
PC-98DO……¥278,000➡¥198,000

リスト以外にも多数商品をご用意しております。

9801シリーズ・286シリーズ

●3.5インチ

PC-9801EX2〔本体3.5インチFDD2台内蔵〕・・¥348,000➡¥207,800
PC-9801UV11……¥265,000➡¥158,000
PC-286US-STD〔本体〕……¥368,000➡¥132,000
PC-286UX STD……¥268,000➡¥188,000
PC-CLUB……¥168,000➡¥125,000

●5インチ

PC-9801Vm21……¥390,000➡¥128,000
PC-9801VM11〔本体〕……¥320,000➡¥129,000
PC-9801VX2……¥433,000➡¥148,000
PC-9801VX21〔本体〕……¥433,000➡¥155,000
PC-9801RX2〔本体〕……¥398,000➡¥203,000
PC-9801RX21〔本体〕……¥338,000➡¥208,000
PC-9801RS21〔本体〕……¥398,000➡¥248,000
PC-9801RA21……¥498,000➡¥318,000
PC-9801RLmadel2……¥735,000➡¥499,000
PC-9801RLmodel2……¥970,000➡¥660,000
PC-286V-STD〔本体〕……¥298,000➡¥107,000
PC-286VE-STD〔本体〕……¥298,000➡¥143,000
PC-286VF-STD〔本体〕……¥298,000➡¥153,000
PC-286VS-STD〔本体〕……¥388,000➡¥170,000
PC-386V-STD〔本体〕〔32ビット386クロック20M〕・¥498,000➡¥205,000
PC-286VG〔処分品〕……¥268,000➡¥158,000
PC-386M〔処分品〕……¥328,000➡¥248,000
PC-386VR〔処分品〕……¥348,000➡¥225,000

リスト以外にも多数商品をご用意しております。

ラップトップ

PC-9801LV22……¥378,000➡¥180,000
PC-286LS-STD……¥478,000➡¥250,000
Dyna Book J3100SS〔TOSHIBA〕……¥198,000➡¥149,000
PC-98HA……¥198,000➡¥138,000

周辺機器

PC-8801-17……¥ 49,800➡¥ 16,800
PC-8801-23/24……¥ 39,800➡¥ 24,800
PC-9801-26K……¥ 25,000➡¥ 16,800
TN-F1〔アクセル、PC-9801-26Kコンパチ〕〔新品〕¥ 22,000➡¥ 14,800
ミュージくん〔ローランドミュージックシステム〕・・¥ 93,000➡¥ 75,000
HS-7R II〔オムロンハンディスキャナ〕〔新品〕・・¥ 39,800➡¥ 28,800
HS-10R II〔オムロンハンディスキャナ〕〔新品〕¥ 49,800➡¥ 34,980
GT-1000〔エプソンカラースキャナ〕……¥ 79,800➡¥ 49,800
GT-6000……¥178,000➡¥125,000
GT-1000〔新品〕……¥ 79,800➡¥ 56,900
JX-100〔新品〕……¥ 89,800➡¥ 69,000
JX-220……¥145,000➡¥110,000
PIO-PC34N-2M……¥ 37,000➡¥ 24,800
PIO-PC34N-4M……¥ 65,000➡¥ 47,500
PIO-PC34N-8M……¥125,000➡¥ 77,000

ディスプレー

●4000文字ディスプレー

PC-KD852……¥ 99,800➡¥ 39,800
PC-KD854……¥ 89,800➡¥ 42,000
PC-KD854N〔4000文字アナログ〕……・¥ 84,800➡¥ 44,800
PC-KD862〔アナログRGB〕……¥ 99,800➡¥ 47,800
PC-KD862S……¥ 99,800➡¥ 59,800
PC-KD862S〔新品〕……¥ 99,800➡¥ 64,800
PC-KD863S〔ステレオ0.39アナログディスプレー〕・・¥138,000➡¥ 53,000
PC-KD862S〔ステレオスピーカ付ディスプレー〕¥ 99,800➡¥ 65,000
CU-14FD〔アナログ0.31ドットピッチ〕……¥ 78,800➡¥ 43,800
CU-14KD〔アナログ0.28ドットピッチ〕……¥ 89,800➡¥ 52,800
CR-4000〔EPSON0.31'カラーノングレアディスプレー〕・・¥ 94,800➡¥ 49,800
PC-TV453N〔ビデオボード対応〕……¥138,000➡¥ 54,800
PC-TV454〔200/4000.0.39ディスプレーテレビ〕〔新品同様〕・¥128,300➡¥ 84,500
AN-8TU〔RGBシステムチューナ〕……¥ 33,100➡¥ 22,000
PC-KD881……¥118,000➡¥ 68,000
PC-KD882……¥ 89,800➡¥ 59,800
XC-1498C II……¥107,000➡¥ 49,800
FHL31WEX〔21インチ0.31〕〔新品〕……¥648,000➡現金特価
CMT-B14U2S〔新品〕……¥ 99,800➡現金特価
CMT-B14H2S〔新品〕……¥ 89,800➡現金特価
CMT-B14H2〔新品〕……¥ 84,800➡現金特価

プリンター

●熱転写漢字プリンター

TX-24CL〔10インチ24熱転写カラー〕〔新品〕・¥ 69,800➡¥ 41,000
PC-PR101TL2……¥ 79,800➡¥ 39,800
AP-550EXPC〔24ドット熱転写プリンター〕〔新品〕¥ 69,800➡¥ 42,800
AP-800PC〔48ドット熱転写プリンター〕〔新品〕¥ 99,800➡¥ 59,800
PC-PR101TL3……¥ 69,800➡¥ 42,800
PC-PR102TL3……¥ 50,000➡¥ 38,000
PC-PR150VL……¥ 84,800➡¥ 57,800
PC-PR150T……¥ 64,800➡¥ 47,500
VP-2600PC……
AP-900PC……

●24ドット10インチ漢字プリンター

PC-PR101F2〔第2水準漢字ROM付〕……¥138,000➡¥ 58,800
VP-800〔PCセット〕〔第2水準ROM付〕……¥124,000➡¥ 64,800
VP-960PC〔新品〕……¥118,000➡現金大特価
PC-PR101GS……¥115,000➡¥ 74,000
PC-PR101E2……¥ 89,800➡¥ 58,000
HG-800PC〔処分品〕……¥168,000➡¥ 88,800
JR-100CL〔新品〕……¥ 99,800➡現金大特価
JR-100……¥ 79,800➡現金大特価

●24ドット15インチ漢字プリンター

VP135EX〔15インチ24ドットプリンター〕……¥100,000➡¥ 54,000
VP-1000〔15インチ24ドットプリンター〕……¥154,000➡¥ 79,800
VP-1350〔15インチ24ドットプリンター〕……¥ 96,800➡¥ 58,000
VP-2050〔15インチ24ドットカラープリンター〕・¥158,000➡¥ 88,000
XP-2000PC〔新品〕……¥198,000➡現金特価
VP-2600PC〔新品〕……¥145,000➡現金特価
PC-PR201J……¥215,000➡¥140,000
PC-PR201GS……¥135,000➡¥ 90,000
PC-PR201X……¥275,000➡¥168,000
PC-PR201B……¥ 99,000➡¥ 63,000
HG-4800〔処分品〕……¥348,000➡¥143,000
HG-3000〔処分品〕……¥248,000➡¥105,000
M-1924P〔新品〕……¥148,000➡現金特価
BL-230X……¥148,000➡¥ 59,800

★SHARP

CU-14AD〔4000文字ディスプレー〕……¥ 84,800➡¥ 37,800
CU-14CD〔4000文字ディスプレー〕……¥ 84,800➡¥ 42,000
CU-14FD〔0.31カラーディスプレー〕……¥ 78,800➡¥ 43,800
CU-14KD……¥ 89,800➡¥ 52,800
CU-14GD……¥ 69,800➡¥ 39,000
CU-14ED……¥ 79,800➡¥ 38,800
CU-21HD……¥148,000➡¥ 97,000
AN-8TU〔RGBシステムチューナ〕……¥ 33,100➡¥ 22,000

X68000シリーズ

CZ-600C〔本体〕……¥369,000➡¥142,000
CZ-600D〔0.39ディスプレー〕……¥129,800➡¥ 62,000
CZ-601C〔本体〕……¥319,000➡¥158,000
CZ-601D〔0.39ディスプレー〕……¥119,800➡¥ 63,000
CZ-611C〔本体：20MB, HDD付〕……¥399,000➡¥175,000
CZ-652C〔本体：1MB68000PROタイプ〕……¥298,000➡¥178,000
CZ-662C〔本体：40MHDD付PROタイプ〕……¥408,000➡¥220,000
CZ-602C〔本体：40MHDD付EXPERTタイプ〕・¥356,000➡¥228,000
CZ-612C……¥466,000➡¥215,000
CZ-603C……¥338,000➡¥241,000
CZ-613C……¥448,000➡¥302,000
CZ-653C……¥285,000➡¥186,000
CZ-663C……¥395,000➡¥281,000
CZ-602D〔0.39カラーディスプレーテレビ〕・・¥ 99,800➡¥ 65,000
CZ-602D BK〔0.39カラーディスプレーテレビ〕¥ 99,800➡¥ 72,800
CZ-604D〔0.31カラーディスプレー〕……¥ 94,800➡¥ 62,000
CZ-605D〔0.39カラーディスプレーテレビ〕・・¥115,000➡¥ 78,000
CZ-611D〔0.31カラーディスプレーテレビ〕・・¥145,000➡¥ 63,000
CZ-612D〔0.31カラーディスプレーテレビ〕・・¥119,800➡¥ 70,000
CZ-613D〔0.31カラーディスプレーテレビ〕・・¥135,000➡¥ 80,000
CZ-603D〔0.31ディスプレー〕……¥ 84,800➡¥ 59,800
CU-21CD〔21インチディスプレー〕……¥139,800➡¥ 90,000

X-1シリーズ

X-1 turboZ〔CZ-880C〕……¥218,000➡¥ 59,800
X-1 turboZセット……¥347,800➡¥119,800
X-1 turboZ IIIセット〔CZ-888CB＋CZ-860DB〕・・¥269,000➡¥129,800
CZ-830D……¥ 98,000➡¥ 40,000
CZ-850D……¥129,800➡¥ 38,000
CZ-855D……¥119,800➡¥ 39,000
CZ-860D……¥ 92,200➡¥ 46,000
CZ-860D〔新品〕……¥ 92,200➡¥ 59,800
CZ-870D……¥109,800➡¥ 42,000
CZ-880D……¥109,800➡¥ 55,000

周辺機器

CZ-8KR〔X-1F10:G10用漢字ROM〕〔新品〕・・¥ 38,000➡¥ 15,900
CZ-8RL1……¥ 24,800➡¥ 14,800
CZ-8BS1〔FM音源ボード〕……¥ 23,800➡¥ 16,800
CZ-620H〔X68K用20MB外付HDD〕……¥178,000➡¥ 58,000

X68000：X-1プリンター

CZ-8PC2〔24ドット熱転写プリンター〕……¥ 69,800➡¥ 33,800
CZ-8PC3〔24ドット熱転写プリンター〕……¥ 65,800➡¥ 34,800
CZ-8PC4〔48ドット熱転写プリンター〕……¥ 99,800➡¥ 59,800

ポケコン

PC-1246DB〔新品同様〕……¥ 7,900➡¥ 6,200
PC-1248DB〔新品同様〕……¥ 11,000➡¥ 8,600
PC-1360〔新品〕……¥ 29,800➡¥ 19,800
PC-1360＋CE-140P〔ポケコンセット〕〔新品〕・・¥ 72,000➡¥ 22,800
PC-1445〔ポケコン〕〔新品〕……¥ 24,800➡¥ 8,000
PC-E200〔新品〕……¥ 22,000➡¥ 17,800
PC-E500〔新品〕……¥ 28,800➡¥ 24,800

ポケコンは1台から大量台数まで対応いたしておりますので御相談下さい。

★FUJITSU

FM-TOWNS 1〔本体：1MBCDロム付〕……¥338,000➡¥108,000
FM-TOWNS 2〔本体：2MBCDロム付〕……¥398,000➡¥156,000
FM-TOWNS 1F……¥318,000➡¥148,000
FM-TOWNS 2F……¥378,000➡¥200,000
FM-TOWNS 1H……¥458,000➡¥270,000
FM-TOWNS 2H……¥548,000➡¥350,000
FM-DP532……¥138,000➡¥ 90,000
FM-DP533〔新品〕……¥ 69,800➡現金特価
FM-DP534〔新品〕……¥118,000➡現金特価
FM-Towns 1＋DP533＋KB101＋システムソフト
〔処分品〕……¥447,800➡¥178,000
FM-Towns 2＋DP531＋KB101＋システムソフト
〔処分品〕……¥527,800➡¥248,000
FM-Towns 2F＋DP531＋KB101＋システムソフト
〔新品お買得セット〕……¥508,000➡¥298,000
FM-Towns 1H＋DP531＋KB101＋システムソフト
〔新品お買得セット〕……¥588,000➡¥368,000
FM-Towns 2H＋DP531＋KB101＋システムソフト
〔新品お買得セット〕……¥678,000➡¥448,000
FM-DP531〔TOWNS用ディスプレー〕……¥ 89,800➡¥ 62,000

FM-77/FM-TOWNSプリンター

FM-PR353A〔15漢字プリンター〕〔新品〕……¥138,000➡¥103,000
FM-PR204B〔10カラー熱転写プリンター〕〔新品〕¥ 80,000➡¥ 49,800
PR-40T〔15インチシティライター〕……¥127,500➡¥ 93,000
PM1200F〔モデム〕……¥ 21,000➡¥ 15,200
FMT-SP101〔アンプスピーカーシステム〕・・¥ 29,800➡¥ 21,800
FNT-KB101〔キーボード〕……¥ 20,000➡¥ 14,000

★モデム

MD-1200A III〔1200bpsオムロン〕〔新品〕……¥ 24,800➡¥ 14,900
MD-12FS〔1200bpsモデム〕〔新品〕……¥ 21,000➡¥ 15,800
MD-24FS4〔2400bps薄型モデム〕〔新品〕・・¥ 44,800➡¥ 34,800
コムスター1212AT〔NEC1200ボー〕〔新品〕・・¥ 21,000➡¥ 16,300
COMSTAR2424/4〔2400bps NEC〕〔新品〕¥ 38,800➡¥ 28,900
COMSTAR2424/5〔2400bps NEC〕〔新品〕¥ 44,800➡¥ 33,600
MD24FP4 II〔2400bpsオムロン〕〔新品〕・・¥ 38,800➡¥ 28,900
MD24FP5 II〔2400bpsオムロン〕〔新品〕・・¥ 42,800➡¥ 32,000
PV-M24VM5〔アイワMNP5〕〔新品〕……¥ 42,800➡現金特価
PV-M24〔アイワMNP4〕……¥ 39,800➡¥ 33,000
PV-M12〔アイワ〕〔新品〕……¥ 19,800➡¥ 15,900

限定5台 PC-286US-STD〔本体3.5インチFDD CPU80286 PC-9801ビジネス機〕￥268,000➡**¥158,000**

パソコン高く下取り買い取りマス!!

今お持ちの機種を高額下取りいたします。
わずかなご予算で上位機種、新品にシステムアップ!…☎03-987-7771

今月の限定お買得品 ★このワクの中の商品は限定品につき、お振込のみとさせていただきます。くわしくはお電話にてお確かめ下さい。

Aコース PC-98DO+
新製品

¥273,800
PC-98DO+〔本体〕……¥278,000
PC-KD882〔0.31カラーディスプレー〕……¥ 89,800
日本語MS-DOS-3.3C……¥ 9,800
NT-98B〔マウス〕……¥ 6,800
定価合計￥384,400➡**¥273,800**
スーパークレジットでお申込み出来ます。

Bコース PC-98DO+
¥385,000
PC-98DO+〔本体〕……¥278,000
CU-14KD〔0.25カラーディスプレー〕……¥ 89,800
日本語MS-DOS-3.3C……¥ 9,800
PI-EXE PLUS〔ワープロソフト〕……¥ 58,000
AP-850PC〔48ドットカラー熱転写〕……¥ 99,800
PC-9872R〔マウス〕……¥ 10,000
シム・シティー……¥ 9,800
定価合計￥555,200➡**¥385,000**
スーパークレジットでお申込み出来ます。

Cコース PC-98DO+

¥305,800
PC-98DO+〔本体〕……¥278,000
PC-KD862S〔ステレオカラーディスプレー〕……¥ 99,800
日本語MS-DOS-3.3C……¥ 9,800
シムシティー大航海時代……¥ 19,600
ポピュラス+ドラゴンスレイヤ英雄伝説……¥ 18,500
定価合計￥425,700➡**¥305,800**
スーパークレジットでお申込み出来ます。

Aコース PC-8801MC

¥164,000
PC-8801MCmodel1〔本体〕……¥169,000
PC-KD862S〔ステレオカラーディスプレー〕……¥ 99,800
バックアップディスク……¥ 6,800
定価合計￥275,600➡**¥164,000**
¥5,700×36回 ボなし 頭なし
¥8,200×24回 ボなし 頭なし

Cコース PC-8801MC

¥155,000
PC-8801MCmodel2〔本体〕……¥199,000
PC-KD854N〔0.25カラーディスプレー〕……¥ 84,800
バックアップディスク……¥ 6,800
定価合計￥290,600➡**¥155,000**
¥5,400×36回 ボなし 頭なし
¥7,800×24回 ボなし 頭なし

Eコース PC-8801MC

¥167,000
PC-8801MCmodel2〔本体〕……¥199,000
PC-KD862S〔ステレオカラーディスプレー〕……¥ 99,800
バックアップディスク……¥ 6,800
定価合計￥305,600➡**¥167,000**
¥5,800×36回 ボなし 頭なし
¥8,400×24回 ボ1万 頭なし

今月の中古パソコン限定お買い得品 ★他店とは比較のできない厳選された商品です。

EPSON PC-286VG Sコース
30台限定コース

¥230,000
PC-286VF-STD〔本体〕……¥298,000
PC-KD854N〔0.39カラーディスプレー〕……¥ 89,800
PCM.51〔EPSON-DOS〕……¥ 18,000
NT-98L〔PCマウス〕……¥ 6,800
合計￥418,600➡**¥230,000**
クレジットでもお申し込み出来ます。

EPSON PC-286VG Tコース
10台限定コース

¥229,900
PC-286VF-STD〔本体〕……¥298,000
CU-14FD〔0.31カラーディスプレー〕……¥ 74,800
TN-F1〔サウンドボード〕……¥ 18,000
NT-98L〔PCマウス〕……¥ 6,800
合計￥397,600➡**¥229,900**
クレジットでもお申し込み出来ます

NEC PC-9801RX21 Sコース
30台限定コース

¥287,800
PC-9801RX21〔本体〕……¥338,000
CU-14FD〔0.31カラーディスプレー〕……¥ 74,800
PC-9801-26K〔サウンドボード〕……¥ 25,000
NT-98L〔PCマウス〕……¥ 6,800
合計￥444,600➡**¥287,800**
クレジットでもお申し込み出来ます。

FUJITSU FMTOWNS Pコース
ターボアウトRUNセット

¥200,000
FM-TOWNS1〔本体〕……¥338,000
FMT-DP531〔ディスプレー〕……¥ 89,800
拡張1MB RAM〔新品〕……¥ 60,000
ターボアウトラン〔最新人気ソフト〕……¥ 9,800
合計￥497,600➡**¥200,000**
1MB RAM及びソフトは新品になります

限定品 PC-1360
フログラム編集機能付
PC-1360(ポケコン本体)￥29,800
合計￥29,800➡**¥19,800**

SHARP CE-140P
76%引 新品限定品
PC-1360・1425・1475用プリンター
7色カラーポケットプリンター
合計￥43,000➡**¥ 3,980**
PC-1360(ポケコン)+CE-140P(プリンター)
合計￥72,800➡**¥22,800**

OMRON MD-1200A II
モデム限定品 限定50台

¥14,900
1200ボー全二重モデム
合計￥24,800➡**¥14,900**

OMRON MD24EP4 II
新品 ¥28,850
2400ボーNMPクラス4
定価¥38,800➡**¥28,850**

AOYAMAデスク3

¥12,300
650(幅)×600(奥行)×1220(高さ)
現金大特価➡**¥12,300**
ワールドインアオヤマのラックは、
やっぱりちょっとちがう……

AOYAMAデスク5

¥15,900
650(幅)×600(奥行)×1270(高さ)
現金大特価➡**¥15,900**
ワールドインアオヤマのラックは、
やっぱりちょっとちがう……

NEC PC-9801N

¥153,000
PC-9801NOTE……¥248,000
定価¥248,000➡**¥153,000**

SHARP PA-9500
新製品
現金特価
PA-9500
定価¥48,000➡現金特価

SHARP X68000

¥178,000
CZ-652C〔X68000本体〕……¥298,000
定価¥298,000➡**¥178,000**

NEC PC-TV454
新品限定品
現金特価
チューナ付カラーディスプレーテレビ
合計¥128,300➡**¥84,500**

OMRON BU504XL
新製品
無停電電源装置(出力500VA)
BU504XL……¥74,800
定価¥74,800➡**¥55,000**

NEC PC-9801RX21

¥208,000
定価¥338,000➡**¥208,000**

FUJITSU FMTOWNS

¥100,000
FM-TOWNS1〔本体〕……¥338,000
定価¥338,000➡**¥100,000**

ワールド イン アオヤマにおまかせください。

クレジットご利用のご案内

手 続きはお電話でかんたんに

お電話をいただきましたら、支払日、引き落とし口座とお客様が不安に思っていたことがすべて解消。専門のクレジットスタッフがお役に立ちます。
※18歳未満の方はご両親のいずれかがお電話下さい。

業 界一番のスーパークレジットで

ご都合に合わせて自由にお支払い回数金額を設定できます。
手続きはとても簡単、そしてスピーディー。
もちろん手数料は超低金利。
お支払いも月々1,000円からとますますお得に使いやすくなったアオヤマのクレジットです。

学 生の味方キャンパスクレジットがますますワイドに

キャンパスクレジットのワクがグーンと拡がりました。最高10万円までのお買物ができ、手続きもその場で即OKお支払いも月々1,000円からと、とっても嬉しい。
アオヤマは皆さんを応援します。

お 支払いはナント84回まで!

お支払いは少なく、ゆっくりと。ワールドインアオヤマなら最長84回まで自由にセッティング。
ボーナス額を増やしたり減らしたりは、もちろん、ボーナス一括や二括払いもOK。

ゆ うゆうお支払いは8ヶ月先から

欲しい機種は今すぐ欲しい!
だけど以前のローンが残っているし……。
就職してから始めたい——。
という方にお勧め。
8ヶ月先までならいつ始めてもOKです。
これならとっても安心ですね。

返品・交換について

返品・交換は商品到着後3日以内にお願いいたします。

〈返品・交換をお受けする場合〉

●不良品(キズ・汚損)が届いた場合。
●ご注文商品と違う商品が届いた場合。
上記の場合、返送料は当社が負担いたします。ただしお客様の事由(注文ミスなどによる返品の場合、返送料はお客様の負担となりますのでご了承下さい。
〈次の場合返品・交換はお受けできませんのでご注意下さい。〉
①1度ご使用になった商品。 ②お客様の責任でキズや汚れが生じた商品
③全ソフト商品

日中ご不在がちな方はお振込

昼間ご不在がちの方、お急ぎの方は銀行振込が便利です。
お申し込みからお届けまで、お時間をとりません。

●銀行振込みの場合

取引銀行	住友銀行 池袋支店
口座番号	普通 1065392
口 座 名	株式会社 ワールドイン アオヤマ

返品・交換についてのお問い合わせは
お客様相談室 03-987-7795

電話でのご注文の場合

平成3年1月1日から東京は局番が4桁になり頭に3がつきます。

☎03-3987-7771

お電話番号はおかけ間違いのないようにお願いします。

北海道受注センター ☎011-251-6771
九州受注センター ☎092-672-7771
お好きな時間にお電話を!

テレフォンショッピング

電話受付時間 ■月曜日~金曜日 10:30~20:30
■土・日曜日・祭日 10:30~19:00

クレジットカードもOK!

クレジットカードをお持ちの方お支払は1回払いです。お申し込みの際、
①カード名②会員No.③有効期限をご連絡下さい。
カードでお申し込みの場合、販売価格が変わりますのでお電話にてお問い合せ下さい。

日本信販 アメックス JCB セントラルファイナンス ユニオン VISA

ファクシミリでご利用の場合

平成3年1月1日から東京は局番が4桁になり頭に3がつきます。

03-3985-5221

●ご注文方法(黒色のボールペン、またはサインペンでご記入下さい。)
①電話番号・住所・氏名又はお客様番号、お支払い方法をご記入下さい。

各店FAXご案内

旭川店/0166-23-8040(代)
札幌店/011-232-8040(代)
池袋店/03-3985-5221(代)
福岡店/092-712-0310(代)
平成3年1月1日から東京は局番が4桁になり頭に3がつきます。

サポート

〈万一のときにも完全バックアップ〉

万一の初期不良があった場合でも当社では万全の体制でお客様をフォロー致します。通常の初期不良ワクを大きく拡げ、最長1ヶ月間まで、新品との交換を致しております。

●また、一週間以内の不良の場合はこちらからお荷物をひきとりに伺います。
※ソフト及び中古商品に関しましては1ヶ月サービスの対象外とさせて頂きます。

お客様相談室

平成3年1月1日から東京は局番が4桁になり頭に3がつきます。

03-3987-7795

すでにご注文いただいているお届け時間(時期)やメンテナンス、その他のお問い合せは上記へお電話下さい。

INFORMATION

〈各店のお休み〉●2月のお休み・7日(木)・14日(木)・21日(木)・28日(木)
●1月のお休み・10日(木)・17日(木)・24日(木)・31日(木)
〈福岡店のお休み〉●2月のお休み・6日(水)・13日(水)・20日(水)・27日(水)
●1月のお休み・1日(火)・9日(水)・16日(水)・23日(水)・30日(水)

平成3年1月1日から東京は局番が4桁になり頭に3がつきます。

●クレジット例には、消費税及び送料等が全て含まれております。このままの金額で月々お支払い下さい。

AOYAMA WORLD IN
FOR THE EVOLUTION OF YOURLIFE

池袋本店オープン記念お買い得品コーナー

ワールドインアオヤマのコンセプトショップ 池袋本店オープン 1月中旬 〈東急ハンズ池袋店となり。トヨタアムラックス前〉

パソコン高く下取り買い取りマス!!

今お持ちの機種を高額下取りいたします。わずかなご予算で上位機種、新品にシステムアップ!…☎03-3987-7771

NEC PC-9801DX

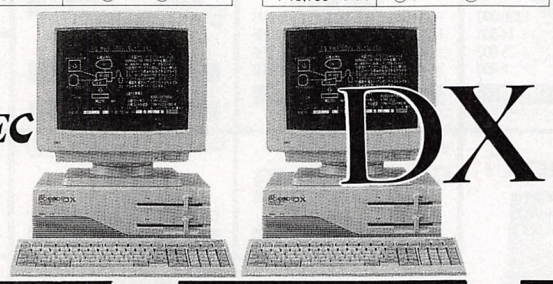
PC-9801DX/U2〔本体：サウンドボード搭載3.5インチFDD〕¥318,000
PC-KD882〔0.31NEC最新カラーディスプレー〕…¥ 89,800
日本語MS-DOS3.3C……¥ 9,800
PC-マウス〔200カウントマウス〕……¥ 6,800
栄光は君に……¥ 9,500
ボピュラス……¥ 9,800
プロミスランド……¥ 4,800
プリンス・オブペルシャ……¥ 8,800

定価合計¥457,300➡¥319,800		
¥70,000×60回	㊗なし	㊐なし
¥10,900×36回	㊗なし	㊐なし
¥15,700×24回	㊗なし	㊐なし
¥20,400×18回	㊗なし	㊐なし

NEC PC-9801DX

PC-9801DX5〔本体：サウンドボード搭載40MHDD付〕…¥468,000
PC-KD881〔0.28ピッチカラーディスプレー〕…¥118,000
EMJ-4000L〔メルコ：EMSボード〕……¥ 59,800
日本語MS-DOS Ver3.3C……¥ 9,800
PC-PR201/60A〔日本語カラープリンター〕¥158,000
PC-9872R〔マウス〕……¥ 10,000
Lotus 1-2-3〔表計算データベース〕……¥ 98,000
一太郎Ver4.3またはP1・EXE……¥ 58,000
花子〔グラフィックソフト〕……¥ 58,000

定価合計¥1,037,600➡¥750,000		
¥ 9,900×36回	㊗¥35,000	㊐¥300,000
¥ 9,700×24回	㊗¥50,000	㊐¥400,000
¥10,700×36回	㊗¥50,000	㊐¥200,000
¥13,700×84回	㊗なし	㊐なし



NEC PC-9801DX

PC-9801DX2〔本体：サウンドボード搭載〕…¥318,000
PC-KD881〔0.28ピッチカラーディスプレー〕…¥118,000
XP-2000PC〔48・24'両用プリンター〕……¥198,000
日本語MS-DOSver3.3B〔PS98-017-HMW〕…¥ 17,000
PC-マウス〔NT-98B〕……¥ 6,800

定価合計¥657,800➡¥479,800		
¥ 6,400×36回	㊗¥60,000	㊐なし
¥ 5,600×48回	㊗¥45,000	㊐なし
¥16,200×36回	㊗なし	㊐なし
¥27,800×20回	㊗なし	㊐なし

NEC PC-9801DX

PC-9801DX/U2〔本体：サウンドボード搭載3.5インチFDD〕…¥318,000
CU-14FD〔0.31ピッチカラーディスプレー〕……¥ 74,800
XP-2000PC〔48・24'両用プリンター〕……¥198,000
一太郎またはP1・EXE〔人気のワープロをお選び下さい〕¥ 58,000
日本語MS-DOS3.3C……¥ 9,800
PC-マウス〔NT-98B〕……¥ 6,800

定価合計¥665,400➡¥474,900		
¥ 9,700×36回	㊗なし	㊐なし
¥ 8,000×36回	㊗¥50,000	㊐なし
¥16,300×36回	㊗なし	㊐なし
¥23,600×24回	㊗なし	㊐なし

NEC PC-9801DX

PC-9801DX/U2〔本体：サウンドボード搭載3.5インチFDD〕¥318,000
CU-14FD〔0.31ピッチカラーディスプレー〕……¥ 74,800
PC-マウス〔200カウントマウス〕……¥ 9,800
大戦略III'90〔シュミレーションの決定版〕……¥ 6,800
信長の野望戦国群雄伝〔光栄の売れ筋ソフト〕¥ 9,800
¥ 9,800
遥かなるオーガスタ〔ポリスによるリアル3Dゴルフ〕……¥ 12,800

定価合計¥441,800➡¥311,000		
¥ 8,200×48回	㊗なし	㊐なし
¥10,500×36回	㊗なし	㊐なし
¥15,200×24回	㊗なし	㊐なし
¥23,500×15回	㊗なし	㊐なし

NEC PC-9801DX 限定20セット

PC-9801DX2〔本体：サウンドボード搭載〕…¥318,000
CU-14FD〔0.31ピッチカラーディスプレー〕……¥ 74,800

定価合計¥392,800➡現金特価		
¥ 6,000×60回	㊗なし	㊐なし
¥ 7,200×48回	㊗なし	㊐なし
¥ 9,300×36回	㊗なし	㊐なし
¥13,500×24回	㊗なし	㊐なし

J-3100

J-3100 SS02E Aコース

J-3100 SS02E〔本体〕……¥328,000
PIO-31SS-2MA〔2MBラムカートリッヂ〕…¥ 46,000
Dyna Call〔通信ソフト〕……¥ 13,800
Dyna Calc〔表計算ソフト〕……¥ 29,000
MD-24FJ5〔クラス5モデム〕……¥ 49,800
テトリス……¥ 6,800
センターフォールドスクウェア……¥ 8,800

定価合計¥482,200➡現金特価		
¥ 4,400×48回	㊗¥31,000	㊐なし
¥ 5,300×36回	㊗¥40,000	㊐なし
¥12,000×36回	㊗なし	㊐なし
¥ 6,900×24回	㊗¥63,000	㊐なし

NEC

PC-386NOTE A Aコース

PC-386 NOTE A〔本体〕……¥268,000
ラムドライブカード〔PCRDC〕……¥ 30,000
モデムカード〔PCNTMC〕……¥ 32,800
PCマウス〔NT-98B〕……¥ 6,800
キャリングケース〔PCBCC2〕……¥ 17,000
Lotus1-2-3カード〔PCN1.2.3〕……¥ 98,000
P1. EXEカード〔PCN P1〕……¥ 63,000

定価合計¥515,600➡現金特価		
¥ 4,300×84回	㊗¥20,000	㊐なし
¥ 9,300×36回	㊗¥30,000	㊐なし
¥ 9,500×60回	㊗なし	㊐なし
¥12,500×24回	㊗¥20,000×5回	㊐¥100,000

FUJITSU

FM NoteBook Aコース

FMR-50NB1〔本体〕……¥238,000
FM MO-211G〔マウス〕……¥ 20,000
FMR5LKB511〔テンキーボード〕……¥ 15,000

定価合計¥273,000➡現金特価		
¥ 3,000×36回	㊗¥25,000	㊐なし
¥ 4,100×24回	㊗¥38,000	㊐なし
¥ 7,200×36回	㊗なし	㊐なし
¥10,400×24回	㊗なし	㊐なし

FUJITSU

FM NoteBook Bコース

FMR-50 NB1〔本体〕……¥238,000
FM 50N 711G〔接続ケーブル〕……¥ 6,800
FM PR-102G〔漢字プリンター〕……¥ 55,000
FM PR-102CG〔カットシートフィダ〕……¥ 25,000
FM MO-211G〔マウス〕……¥ 20,000
FM R5LKB511〔テンキーボード〕……¥ 15,000

定価合計¥359,800➡現金特価		
¥ 2,900×60回	㊗¥20,000	㊐なし
¥ 3,200×48回	㊗¥25,000	㊐なし
¥ 4,300×36回	㊗¥30,000	㊐なし
¥13,400×24回	㊗なし	㊐なし

電話でのご注文の場合

☎03-3987-7771
お電話番号はおかけ間違いのないようにお願いします。

北海道受注センター ☎011-251-6771
九州受注センター ☎092-672-7771
お好きな時間にお電話を!

テレフォンショッピング
電話受付時間 ■月曜日～金曜日 10:30～20:30 ■土・日曜日・祭日 10:30～19:00

お客様相談室

☎03-3987-7795
すでにご注文いただいているお届け時間(時期)やメンテナンス、その他のお問い合せは上記へお電話下さい。

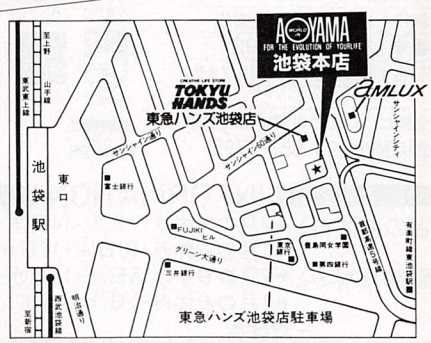
FM TOWNS EVENT REPORT 電脳遊園地in池袋開催

in IKEBUKURO

協賛特価 電脳遊園地 MEDIA POLIS 人とパソコンがハーモニーする街。

電脳遊園地×オープン記念

新型ソフト・新型機種!
来て、見て、遊ぶ 4日間!
1/17・18・19・20



池袋本店オープン 1/17日

オープン記念×電脳遊園地＝

SPECIAL ★ PRICE

ハードからソフト周辺機器まで全てがオープン特価のワンダーランド"。期間中の予約もOK!!

池袋本店 東京都豊島区東地袋1-28-1

☎03-3989-1171

AOYAMA FOR THE EVOLUTION OF YOURLIFE



SOFT ARDEN

ソフトアーデン

平成2年12／1～平成3年1／31まで
お申し込みの方に限り、大特価で
ご奉仕致します。

冬休み大特価

PC98シリーズ

商品名	価格	割引価格
ブライ下巻完結編(12/中)	9,800	7,840
KLAX(クラックス)(12/中)	7,800	6,240
レッドストームライジング(12/上)	10,800	8,640
アルシャーク(12/中)	9,800	7,840
続ダンジョンマスター カオスの逆襲(12/中)	9,800	8,330
A.III.(A列車で行こうIII)(12/中)	12,800	10,240
クエスト・フォア・グローリー	9,800	7,840
ドラゴンウォーズ	9,800	7,840
サーク II(12/上)	8,800	7,040
黄金の羅針盤	9,800	7,840
シム・シティ	9,800	7,840
D欧州騒気怪	12,800	10,240
サイレントメビウス	14,800	11,840
大戦略III'90	9,800	7,840
大戦略III パワーアップキット	5,000	4,000
大戦略III'90マップコレクション	5,000	4,000
ファンタジーIV	9,800	7,840
栄冠は君に(高校野球)	9,500	7,600
クォータースタッフ	9,800	7,840
ミスティ・ブルー	8,800	7,040
RYU哭きの竜より	11,600	9,280
麻雀悟空天竺への道	9,800	7,840
プリンス・オブ・ペルシャ	8,800	7,040
キャンペーン版大戦略II	9,800	7,840
キャンペーン版大戦略II マップコレクション	4,800	3,840
エアーコンバット遊撃王II	8,800	7,040
エメラルド・ドラゴン	9,800	7,840
ランペルール	9,800	7,840
大航海時代	9,800	7,840
提督の決断	14,800	11,840
三国志II	14,800	11,840
信長の野望戦国群雄伝	9,800	7,840
水滸伝	9,800	7,840
維新の嵐	9,800	7,840
斬	9,800	7,840
新パワーアップユーティリティ	4,800	3,840
新シナリオコレクションVOL1.2	4,200	3,360
ワンダラースフロムイース	8,700	6,960
ロードス島戦記	9,800	7,840
ロードス島戦記I 福神漬	3,800	3,040
森田将棋 2	10,000	8,000
森田将棋 2 竜王実戦集	5,800	4,640
遙かなるオーガスタ	12,800	10,240
エイトレイクス・G・C	4,800	3,840
ポピュラス	9,800	7,840
プロミストランド	4,800	3,840
ブラック・レインボウ	8,800	7,040
プルトンレイ	8,800	7,040
プルトンレイ・シナリオVOL.1	4,800	3,840
プルトンレイ・シナリオVOL.2	4,800	3,840
プルトンレイ・エディタ	5,800	4,640
ソーサリアン	9,800	7,840
ソーサリアン追加シナリオ	3,800	3,040
ソーサリアンユーティリティ	3,800	3,040
戦国ソーサリアン	3,800	3,040
ピラミッドソーサリアン	3,800	3,040
X指定	6,800	5,440
X'na(12/上)	6,800	5,440
イルミナ(12/上)	6,800	5,440
D. P. S SG	6,800	5,780
エクスタリアン	6,800	5,780
世界でいちばん君がすき	5,800	4,930
DE・JA	6,800	5,780
天使たちの午後番外III	7,800	6,630
ストロベリー大戦略	6,800	5,780
魔王の幻影クリスタルドリームII	7,800	6,630
ランスII	6,800	5,780
ポッキー	7,800	6,630
グラムキャッツ	7,800	6,630
電脳学園Ver2.0	8,800	7,040
DPS SG	6,800	5,440
エクスタリアン	6,800	5,440
世界でいちばん君がすき	6,800	5,440
DE・JA	6,800	5,440
天使たちの午後番外III	7,800	6,240
ストロベリー大戦略	6,800	5,440
きゃんきゃんバニーSP	6,800	5,440
ドラゴンナイトII	6,800	5,440
魔王の幻影クリスタルドリームII	7,800	6,240
ランスII	6,800	5,440
ポッキー	7,800	6,240
グラムキャッツ	7,800	6,240

X68000シリーズ

商品名	価格	割引価格
ソルフィース	8,800	7,840
続ダンジョンマスター カオスの逆襲(12/中)	9,800	8,330
銀河英雄伝説II	9,800	7,840
KLAX(クラックス)(12/中)	7,800	6,240
NAIOS(ナイアス)	8,700	6,960
ダイナマイトデューク	8,800	7,040
RYU哭きの竜より	11,600	9,280
D欧州騒気怪	12,800	10,240
栄冠は君に(12/7)	9,500	7,600
シュヴァルツシルト(12/10)	12,800	10,240
アトミックロボキット(12/?)	8,800	7,040
イメージファイト(12/14)	9,700	7,760
プリンスオブペルシャ(12/中)	8,800	7,040
ワールドスタジアム(12/上)	8,800	7,040
★ワールドコート	8,800	7,040
エーコンバット	8,800	7,040
サイバリオン	8,800	7,040
麻雀悟空天竺への道	9,800	7,840
闇の血族完結編	8,800	7,040
ネメシス'90(12/?)	8,800	7,040
スペースローグ	9,800	7,840
FZ戦士アクシス	8,800	7,040
シム・シティ	9,800	7,840
ラグーン	8,800	7,040
機甲師団	9,500	7,600
幻魔伝	7,800	6,240
ルーンワース黒衣の貴公子	8,800	7,040
ウルティマV	9,800	7,840
雀豪II	9,800	8,330
キャラガ'88	8,200	6,560
天下統一	9,800	7,840
大航海時代(12/中)	9,800	7,840
維新の嵐	9,800	7,840
水滸伝	9,800	7,840
信長の野望戦国群雄伝	9,800	7,840
提督の決断	14,800	11,840
ワンダラースフロムイース	8,700	6,960
スーパー大戦略68K	8,800	7,040
ポピュラス	9,800	7,840
プロミストランド	4,800	3,840
ニュージーランドストーリー	8,800	7,040
ローグアライアンス	9,800	7,840
ファンタジーゾーン	7,800	6,240
アフターバーナー	9,200	7,360
ドラゴンスピリット	8,800	7,040
V'ボール	7,900	6,320
サンダーブレード	9,500	7,600
バブルボブル	7,200	5,760
スーパーハングオン	7,800	6,240
源平討魔伝	7,800	6,240
グラナダ	8,800	7,040
ファーサイドムーン	9,500	7,600
ジェノサイド	8,800	7,040
サーク	8,800	7,040
クォース	6,800	5,440
森田将棋II	10,000	8,000
やじうまペナントレース	7,800	6,240
やじべナ'90年データ	4,800	3,840
ガンシップ	11,800	9,440
A-JAX	9,800	7,840
斬	9,800	7,840
新シナリオコレクション1,2	各4,200	3,360
リップスティックADV2	6,800	5,440
ASYOULIKEやりたい放題3 VOL1,2,3	各6,800	5,440
エクスタリアン	6,800	5,440
びんきいぼんきい①②③	各5,800	4,640
晴れのちおおさわぎ	6,800	5,440
世界でいちばん君がすき	5,800	4,640
ストロベリー大戦略	6,800	5,440

PC88SRシリーズ

商品名	価格	割引価格
ファンタジーIV	9,800	7,840
KLAX(クラックス)(12/中)	7,800	6,240
天と地と(12/下)	9,800	7,840
ダイナソア(12/下)	8,700	6,960
銀河英雄伝説II(12/下)	9,800	7,840
斬夜叉円舞曲	9,800	7,840
サークII	8,800	7,040
バトルVA専用(要2M)	12,800	9,800
ティル・ナ・ノーグ	8,800	7,040
ハラキリ	8,700	6,960
ガンシップ	10,800	8,640
クリムゾンIII	8,700	6,960
ワンダラーズフロムイース	8,700	6,960
提督の決断SR	14,800	11,840
大航海時代	9,800	7,840
ランペルール	9,800	7,840
信長の野望武将風雲録(12/中)	9,800	7,840
信長の野望戦国群雄伝	9,800	7,840
維新の嵐	9,800	7,840
三国志II	14,800	11,840
水滸伝	9,800	7,840
キャンペーン版大戦略II	8,800	7,040
キャンペーン版大戦略II マップコレクション	4,500	3,600
フォーミュラーCMS	9,700	7,760
シュヴァルツシルトII	9,800	7,840
マスターオブモンスターズ	8,000	6,400
マスターオブモンスターズ マップコレクション	4,800	3,840
ラストハルマゲドン	7,800	6,240
エメラルドドラゴン	8,800	7,040
トンネルズ&トロールズ	9,800	7,840
テトリス	6,800	5,440
ダ・ビンチ	6,800	5,440
ラルフ	12,800	10,240
プライ上巻	8,800	7,040
アークスII	8,800	7,040
ミスティ・ブルー	8,800	7,040
ドラゴンスレーヤーVI	8,700	7,220
あーくしゅ	6,800	5,440
ルーンワース黒衣の貴公子	8,800	7,040
イルミナ	6,800	5,440
レイ・ガン	6,800	5,440
エクスタリアン	6,800	5,440
X'na	6,800	5,440
天使たちの午後番外III	8,800	7,040
きゃんきゃんバニーSP	6,800	5,440
FOXY	6,800	5,440
D・P・S	5,800	4,640
トワイライトゾーンIV	7,800	6,240
うろつき童子	6,800	5,440
雀ボーグすずめ	7,800	6,240
あぶないてんく伝説	5,800	4,640
電脳学園III	8,800	7,040
ドキドキカードリーグ	5,800	4,640
DE・JA	6,800	5,440
ガールズパラダイス	7,800	6,240
びんきいぼんきい①ー③	各5,800	4,640
やりたい放題2	6,800	5,440
イステーションは愛せない	6,800	5,440
はっちゃけあやよさん	3,800	3,040
ポッキー	7,800	6,240
気分はばすてるたっち	7,800	6,240
長くて甘い夜	7,800	6,240

MSX2シリーズ

商品名	価格	割引価格
ROMシリーズ		
ソリッドスネーク・メタルギア2	7,800	6,240
ランペルール(12/中)	11,800	9,440
三国志II	14,800	11,840
★信長の野望戦国群雄伝	11,800	9,440
水滸伝	9,800	7,840
大航海時代	11,800	9,440
クォース	5,800	4,640
FDシリーズ		
サークII(12/中)	8,800	7,040
コラムス(12/中)	7,200	5,760
FRAY(12/上)	7,800	6,240
銀河英雄伝説II(12/下)	9,800	7,840
ティル・ナ・ノーグ(12/?)	8,800	7,040
DSDXニャンピ&サムゲームス	3,880	3,110
ディスクステーション1月号(12/8)	1,940	1,550
魔導物語1ー2ー3	8,800	7,040
シュヴァルツシルトII	9,800	7,840
魔導師ラルバ集編	3,880	3,100
MIDIサウルス	19,800	15,840
サウルスランチVOL. 1	3,800	3,040
大航海時代	9,800	7,840
維新の嵐	9,800	7,840
水滸伝	9,800	7,840
三国志II	14,800	11,840
信長の野望戦国群雄伝	9,800	7,840
テトリス	6,800	5,440
スーパー大戦略	8,800	7,040
スーパー大戦略マップコレクション	3,800	3,040
F-15ストライクイーグル	5,800	4,640
ロードス島戦記	9,800	7,840
ロードス島戦記I 福神漬	3,800	3,040
ルーンマスターII	3,880	3,110
ラストハルマゲドン	7,800	6,240
マスターオブモンスターズ	6,800	5,440
マスターオブモンスターズ マップコレクション	4,500	3,600
アークスII	8,800	7,040
ローグアライアンス	9,800	7,840
めぞん一刻完結編	7,800	6,240
ワンダラーズフロムイース	8,700	6,960
銀河英雄伝説 プラスセット	11,600	9,280
あーくしゅ	6,800	5,440
ルーンワース黒衣の貴公子	8,800	7,040
プライ上巻	8,800	7,040
エクスタリアン	6,800	5,440
スーパーピンクソックス	4,800	3,840
世界でいちばん君がすき	5,800	4,640
X'na	6,800	5,440
麻雀刺客	9,700	7,760
ピンクソックス副刊号, 1号, 3号	2,800	2,240
ピンクソックス1・2・3	7,800	6,240
ピーチアップ7号	3,800	3,230
DE・JA	6,800	5,440
晴れのちおおさわぎ	5,800	4,640
きゃんきゃんバニーSP	6,800	5,440
ベロンチョ身体検査	6,800	5,440
グラムキャッツ	7,800	6,240
ドラゴンナイト	6,800	5,440
うろつき童子	6,800	5,440
セーラー服戦士フェリス	6,800	5,440
FOXY	6,800	5,440
びんきいぼんきい①ー③	各5,800	4,640
トワイライトゾーンIV	7,800	6,240

FM-Townsシリーズ

商品名	価格	割引価格
コラムス(12/14)	7,200	5,760
イメージファイト	9,800	7,840
ドラッケン	8,800	7,040
トンネルズ&トロールズ	9,800	7,840
ラストサバイバー	9,800	7,840
メリーゴーランド(12/中)	8,800	7,040
機甲師団(12/14)	9,500	7,600
囲碁道場破り	7,800	6,630
ウルティマトリロジー1・2・3	12,800	10,240
闇の血族上巻	8,800	7,040
T・D・F	8,800	7,040
富士通ハビタットV2	6,800	5,440
バブルボブル	9,800	7,840
ドラゴンスレーヤーVI	8,700	6,960
スペースローグ	9,800	7,840
麻雀悟空天竺への道	9,800	7,840
ガンシップ	11,800	9,440
ヒーローオブランス	9,800	7,840
リンケージ	9,800	7,840
デュアルターゲット	8,800	7,040
ZERO	8,800	7,040
D-アゲイン	8,800	7,040
テトリス(要日本語MS-DOS)	6,800	5,440
ライザンバー	8,800	7,040
シム・シティ	8,800	7,040
ルパン3世	9,800	7,840
スーパー大戦略TOWNS	8,800	7,040
ターボアウトラン	9,800	7,840
シューティングTOWNS	12,800	10,240
ホームタウンU・S・A	5,800	4,640
オペレーションウルフ	9,800	7,840
ファイナルブロー	7,800	6,240
日本の歴史戦国編	7,800	6,240
日本の歴史古代編	7,800	6,240
日本の歴史維新編	7,800	6,240
CDグラフィックプレーヤー	4,000	3,200
インディジョーンズ	8,800	7,040
AYA	8,800	7,040
ファミリースタジアム89年度版	7,800	6,240
倉庫番パーフェクト	6,800	5,440
ロケットレンジャー	9,800	7,840
石道	6,800	5,440
ミュージックプロタウンズ	19,800	15,840
ミュージックプロタウンズMIDI	39,800	31,840
大航海時代	11,800	9,440
三国志III	16,800	13,440
アフターバーナー	9,800	7,840
サイバーシティ	9,800	7,840
森田将棋II	14,800	11,840
囲碁II	14,800	11,840
ニュージーランドストーリ	9,800	7,840
FM-OASYS FD版	55,000	44,000
FM-OASYS HD版	58,000	46,400
ランスII	6,800	5,440
DPS SG	6,800	5,440

X1ターボシリーズ

商品名	価格	割引価格
ランペルール	9,800	7,840
大航海時代	9,800	7,840
トンネルズ&トロールズ(X-1ターボ不可)	9,800	7,840
マイト&マジックII	9,800	7,840
維新の嵐	9,800	7,840
ジンギスカン	9,800	7,840
三国志	14,800	11,840
三国志II	14,800	11,840
水滸伝	9,800	7,840
信長の野望戦国群雄伝	9,800	7,840
スーパー大戦略	8,000	6,400
スーパー大戦略マップ	4,800	3,840
ローグアライアンス	9,800	7,840
イース2	7,800	6,240
ソーサリアン	9,800	7,840
ソーサリアン追加シナリオ	3,800	3,040
ソーサリアンユーティリティ	3,800	3,040
戦国ソーサリアン	3,800	3,040
ピラミッドソーサリアン	3,800	3,040
デュアルターゲット	7,800	6,240
マスターオブモンスターズ	8,000	6,400
マスターオブモンスターズマップ	4,800	3,840
今夜も朝までパワフルまーじゃん2	7,800	6,240
ミスティ2	5,000	4,000
ミスティ3	5,000	4,000
ミスティ4	5,000	4,000
ウルティマIII	8,880	7,040
テトリス	6,800	5,440
トワイライトゾーンIII	7,800	6,240
イミテーションは愛せない	6,800	5,440
ガールズパラダイス	7,800	6,240
禁断のパラダイス	6,800	5,440
ときめきセシル	7,800	6,240
長くて甘い夜	7,800	6,240
やりたい放題2	6,800	5,440
なぎさの館	7,800	6,240
天使たちの美奈子	7,800	6,240
美し超獲物I ーIV	各4,000	3,200

FM77AVシリーズ

商品名	価格	割引価格
維新の嵐	9,800	7,840
水滸伝	9,800	7,840
水滸伝CD	12,200	9,760
三国志	14,800	11,840
ジンギスカン	9,800	7,840
信長の野望戦国群雄伝	9,800	7,840
麻雀悟空	6,800	5,440
ミスティVOL.3	5,000	4,000
ミスティVOL.4	5,000	4,000
自己中心派	6,800	5,440
テトリス	6,800	5,440
イース	7,800	6,240
イース2	7,800	6,240
マイト&マジックII	9,800	7,840
シルフィード	6,800	5,440
めぞん一刻完結編	7,800	6,240
琥珀色の遺言	9,800	7,840
ウィザードリIV	12,800	10,240
デュアルターゲット	7,800	6,240
ガールズパラダイス	7,800	6,240
やりやい放題2	6,800	5,440
プリンセスはストリートガール	6,800	5,440
イミテーションは愛せない	6,800	5,440
禁断のパラダイス	6,800	5,440

12月の限定お買得品

	定価	割引価格
◆サウンドボード		
PC-9801-26K	25,000	19,800
サウンドエース	22,000	15,800
◆マウス		
PC-9872R	10,000	8,000
VR-400	9,800	5,980
◆マウスパッド		
エレコム MP-70	2,800	2,380
Needs MP-1	1,500	840
◆ヘッドクリーニングディスク		
HC35W1(5インチ専用)	2,500	750
HC35W1(3.5インチ専用)	2,500	700

フロッピーディスク

10枚入り一箱の割引価格

フジ	5'2HD	1,200円
	3.5'2HD	3,500円
TDK	5'2HD	1,100円
	3.5'2HD	3,500円
3M	5'2HD	980円
	3.5'2HD	3,300円
ノーブランド	5'2HD	500円
	5'2D	300円

ジョイスティック

	定価	割引価格
XE-1AP	13,800	11,730
サイバー・スティック(CZ-8NJ2)	23,800	20,950
XE-1PRO	9,500	7,800
アスキースティックXターボ	6,800	5,780
ジョイコントターボ3	2,200	1,780
ジョイカードTN-JI	1,800	1,480

この割引価格にはすべて消費税3%が含まれています。★掲載されていない商品に関しては、ご用意でき兼ねるもの、お時間のかかるものもございます。

注方文法

①お申込は注文書を添えて郵便局の現金書留をご利用下さい。
②郵便局の郵便口座も、ご利用ください。郵便口座番号 東京5-19010
③お申込みいただいた商品は通常6日～10日くらいでお届けします。
④お品切れになった商品の再生産には1ヵ月から3ヵ月くらいかかる場合があります。

注文書 (冬休み)

お名前＿＿＿＿＿＿＿＿ お電話番号＿＿＿＿＿＿＿＿

ご住所〒＿＿＿＿＿＿＿＿

お持ちのパソコン名＿＿＿＿＿＿＿＿ メディア＿＿＿＿＿＿＿＿

商品名	割引価格

★のマークの商品は今現在お時間のかかる商品です。お電話にてお問い合わせ下さい。

送料を忘れずにご注文下さい。
ソフト、フロッピー1本360円、2本670円
その他、3本以上1,000円、宅急便1,000円

送料＿＿＿＿＿＿＿＿
合計＿＿＿＿＿＿＿＿

ソフト名の最後に表示された（ ）内数字は10／16現在の発売予定日です。

★ソフト発売日の変更がございますので、あらかじめご了承下さい。

お問い合わせ 03-989-1121 木曜定休日　送り先　〒171 東京都豊島区要町3-51-3ソフトアーデン東京　〒060 札幌市中央区南2条西3丁目リンクエキビル3Fワールドインアオヤマ内ソフトアーデン札幌　注文係

銀の実の結晶、〝ラスタ〟の精製に成功

連日「人気殺到!!」1/4魔術師妖精学校開校

東洋の魔術師、真霜大松さんと東洋の魔女、半田百合子さんは銀の実から『ラスタ』と呼ばれる結晶の精製に成功したことを昨夜発表した。

今から一〇〇年前に、銀のみに魔力が発見されてから各界の研究者によって銀の実から魔力を取り出す方法が考案されてきた。このラスタの結晶法は、魔力を引き出すのが容易なばかりでなく、機械を使用しても引き出せる点において大いに期待されている。従来、魔力を扱うことは非常に至難の技とされており、魔力を十分コントロールできずにいた魔法使い達の間で話題騒然となっている。

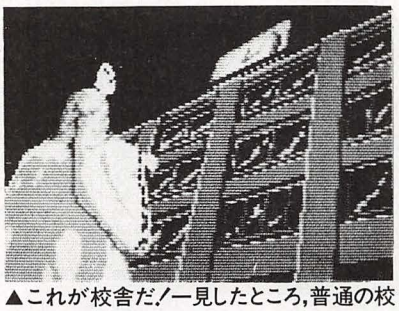
なお、このラスタ結晶法は、学校法人「魔術師妖精学校」で独自の精製設備を持つことから入学志願受付開始以来、大勢の魔術師志望の若者達が殺到している模様。また最近、社会問題となっている、魔力の制御ミスによるラスタ漏れ大事故を未然に防ぐ価値においても、評価が高い。この学校法人「魔術師妖精学校」では、入学希望者を随時募集している。

●魔術師妖精学校（創設大魔術師真霜凰翔）、就職率一二〇%、業界トップ各界活躍中。●RPG（ロールプレイング）『あまなつ高校の逆襲』大好評に続く第二弾として一月四日開校。



▲タイトル画面。〝妖精〟と〝養成〟とをひっかけたハイセンスな洒落が、ゴージャス

ゲームバトル好評
開催中
フリーダイヤル
0120-
251-063


▲これが校舎だ!一見したところ,普通の校舎に見えるが,実は中身の設備もフツーだ


▲講師は世界でも屈指の摩導師ばかり。饅頭でも贈って,機嫌をとっておくとよい

リンクス国民の著名人をゲストに、ゼロ子姫が話を聞くのだ。安直な番組ではあるが、トーク番組好きの我が国民。予想どうりの高視聴率を得、飽き性の国民の興奮の冷めぬうちにと、今回再来日となったのだ。そこで、番組制作局から、ゼロ子姫と対談して欲しいというゲストがあればリクエストを受け賜っているとの事。【ID000005 0】までメールにて受付中。

謎のレモン探偵団現る!

今、全国津々浦々でにぎやかなのが、通称〝サブ・ハナコ〟こと「レモン探偵団」と名乗る約五〇人のギャルたち。チャンネルαのテレビ画面に『いそいそ』現れたかと思えば、『ガビーン』とカラオケBOXに突然姿を見せたりと、市民はいつ彼女達が現れるかとひやひやはらはら。その原因は、このレモンちゃんたちがいずれは、あのマニアックなものを一般的にしたというハナコ（現代のOLの事）になるという恐怖感と、反面、やっぱり憎めないという可愛さの心の葛藤があるとかないとか。そんな市民の心境は鵜呑みともせず、いつどこからともなく現れるレモン探偵団。もし、身近に現れたら、本社まで連絡くれたし。



THE LINKS会員 募集中
今、入会申し込みすると モデムが当たる!!
3000円（月額基本料金500円の6カ月分）の基本料金を払って下さい。今なら，入会金と年会費をサービスの上、毎月100名様にTHE LINKS専用モデム（NGAII）をプレゼントします。下の資料券を官製ハガキに貼り，THE LINKSまで送って下さい。
■お問い合わせ フリーダイヤル 0120-251-063
資料請求券
BM2月号

四結社設立！

マイクロキャビン/JB倶楽部 コイパイルクラブ/ハミングバード

毎朝新聞

発行所
日本テレネット㈱
リンクス事業部
京都市中京区烏丸御池上ル二条殿町
ナショナルビル3F
電話(075)251－0635

MSX ソフトラボ

世界中で話題騒然 ゲームソフト界に夢の実現!!

ゲームソフトユーザーの熱いニーズに応えて『ソフトラボ』が新登場。大手四社、「マイクロキャビン」「JB倶楽部（リバーヒルソフト）」「コンパイルクラブ」「ハミングバードソフト」が、結社として設立した。

世界中で、パソコンが一家に一台時代を迎え、ゲームソフトハウスメーカーとファンクラブユーザーを絡ぐシステムの実現が切望されていた。今回、発表された『ソフトラボ』はメーカーからメッセージを受けることができ、ユーザーからの声を発信していくことを可能にする、まさに長年の夢の結実といえる。

各メーカーの特徴を上げると、

●マイクロキャビン／ターボRソフト「FRAY」のプログラマーによるSIGオペでソフトに関する意見交換の場を設置●JB倶楽部／会員誌「JBクラブ」（毎月一回発行）と連動させ、告知からネット情報までペーパーでフィードバックし、投稿採用者に特製のステッカープレゼント●コンパイルクラブ！／社の名物男、田中氏と直接意見交換の場を持つ。DS（ディスクステーション）投稿コーナーでの優秀作はDS掲載と賞品を進呈！●ハミングバードソフト／〝ロードス島戦記〟98版の音楽をちょっとだけ担当したというハイパー河内氏によるユーザーコミュニケーションコーナーを設置……と、各メーカー共、各々の特徴を組んだアイデアを出してきており、国内外のマスコミ界でも一面トップを報じている。

いよいよ今月二〇日にオープンを待ち、ザ・リンクスへの問い合わせ殺到で関係者はうれしい悲鳴を上げている。

日米共同声明 ターボR活用に新展開!!

A-1 ST プロジェクト

プログラミング界に一大ブームを巻き起こしたターボRであったが、その高機能性により、関係者は頭を悩ませていた。政府は、今後の光りコンピュータへの前研究に不可欠なターボR活用を日米共同で『A1－STプロジェクト』を結成したと発表。

A1－STプロジェクトにより、CPUの高速化、PCMプログラミングの情報交換、ターボRユーザーから送られたプログラムのダウンロードetc……とその活用法は多岐にわたっている。

今後MSXの未来を考える上で新しいプログラマーたちの育成に期待される。

チャンネルゼロ子 再来日決定！

十一月にチャンネルØ惑星から初来日したゼロ子姫が、二月に再来日することに決定した。前代未聞のスピード来日となったその要因は、我がリンクス国お得意のマスコミ戦略であったのは言うまでもない。テレビ番組「ゼロ子の部屋」（チャンネルØ／毎週木曜日21:00～23:00）がゼロ子ブームの引き金となった。

今月の紙面

世界初「MSXソフトラボ」四結社設立される！
一面　銀の実の〝ラスタ〟に話題騒然！
二面　ターボR活用に新展開！
三面　チャンネルゼロ番組表

渋谷駅 ハチ公口 徒歩0分

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

日本マイコン流通センターの広告は356~365ページにも掲載されています。あわせてご覧下さい。

中古ソフト高価買い取り期間中!!

パソコン用ゲームソフト・ビジネスソフト、ファミコン、PCエンジン、メガドライブ等ゲームソフト

買い取り代金は即、現金でお支払いいたします!

※箱や付属品が足りないソフトは買い取りをお断りさせていただくことがあります。

ゲームソフト下取り・交換フェアー

あなたが欲しい新品ソフト 基本的な交換システム

中古ソフト 30ポイント以上で 定価￥ 7,000以下の新品ソフトに交換できます。
中古ソフト 36ポイント以上で 定価￥ 8,000以下の新品ソフトに交換できます。
中古ソフト 40ポイント以上で 定価￥ 9,000以下の新品ソフトに交換できます。
中古ソフト 44ポイント以上で 定価￥10,000以下の新品ソフトに交換できます。
中古ソフト 64ポイント以上で 定価￥15,000以下の新品ソフトに交換できます。

〈あなたがお持ちの中古ゲームソフト〉➡ポイント

PC-9801用ソフト
X68000用ソフト
FMタウンズ用ソフト
➡ 1本につき 5ポイント

PC8801(SR以降)用ソフト
MSX2用専用ソフト
➡ 1本につき 4ポイント

※注意

左記ソフトは、付属品がすべて揃っているものに限ります。
左記ソフトは、新品の時に定価が￥3,500以上だったものに限ります。
左記ソフトは、ディスク版またはカートリッジ、CD-ROM版などに限り、カセットテープのソフトは無効です。
左記ソフトは市販の商品に限りますので、自作のものや、「タケル」による販売商品は無効になります。
左記ソフトは、故障していないものに限ります。

【基　本】 あなたがお持ちの中古ゲームソフトを上記のポイント数で新品に交換します。
ポイントが足りないときは1ポイント分につき￥250を足していただければ交換が可能になりますが、逆にポイントが余ったときは返金ができませんのでじっくり考えてお申込みください。
【お申込みの方法】 お近くの郵便局や宅配便取扱い店から中古ソフトを当社MK(ソフト)係まで送ってください。
荷物の中には必ずお客様の「住所」「お名前」「電話番号」「あなたが送ったソフトのポイント数」「交換したいソフトの名前と定価」を書いたメモを入れてください。荷物が届き次第、新品ソフトをお届けします。

待望の「中古ソフト激安フェアー!」

1月のすべての「土曜日」、「日曜日」、「祝日」に、待に待った「中古ソフトフェアー」を開催します。

今回は、中古ゲームソフトだけでなく、中古ビジネスソフトも大量に用意しております。

新品価格の半額以下で人気のソフトが手に入ります。在庫もお正月用に、なんと10,000本を用意しました。

なお、当社営業時間は午前10時から午後7時までですが、「中古ソフトフェアー」は、正午12時から午後7時までの営業とさせていただきます。

売りたい商品を直接お持ちになれる方は

▶㈱日本マイコン流通センター 渋谷駅前店へ(渋谷駅ハチ公口より徒歩1分)
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階(1階が大和銀行) ☎03-3463-4455

あなたが売りたいソフトの送り先 (交換したいソフトが無い方の買取りも大歓迎!!)

▶㈱日本マイコン流通センター「ベーマガ」MKソフト係
〒150 東京都渋谷区神南1-20-3 第一工業ビル6階 ☎03-3463-4455

中古ソフト、中古パソコンのお求めは

※中古ソフトは渋谷駅前店にご来店の方のみお求めになれます。

▶㈱日本マイコン流通センター 渋谷駅前店
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階(1階が大和銀行) ☎03-3463-4455

全国どこでもお電話一本で即お届け! 受付時間 AM10:00~PM7:00

東京受付 03[3463]4455 (ヨシココ)

大阪受付06(364)1258/福岡受付092(751)3901
仙台受付022(261)0929 FAX.03(3463)2394



エレベーターは建物の裏側にあります。

日本マイコン流通センター 渋谷駅前パソコンSHOP
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F

※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。

●お振込先〔大和銀行 渋谷支店 ㊎6400197〕〔住友銀行 渋谷東口支店 ㊎1133110〕〔太陽神戸三井銀行 渋谷支店 ㊎5546936〕〔協和銀行 渋谷支店 ㊎451454〕
郵便振込口座 東京6-168261 ★銀行、郵便局とも口座名儀は㈱日本マイコン流通センターです。

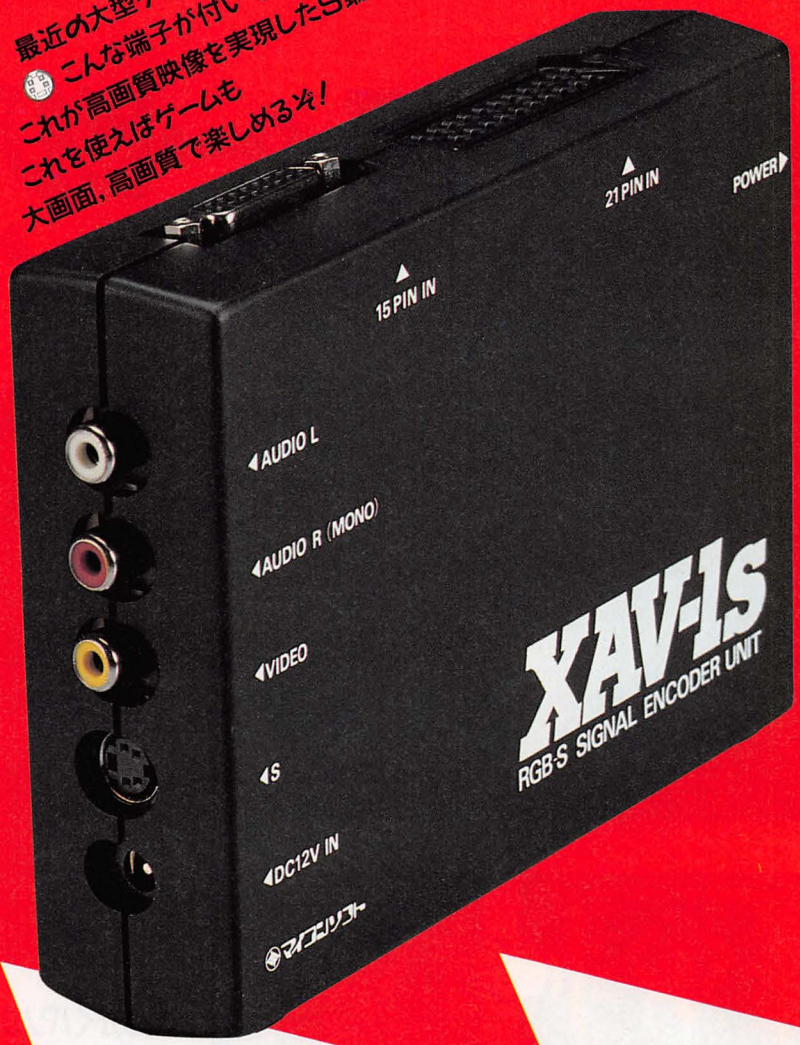
中古パソコンの高価買い取り実施中!下取り交換も大歓迎!

全国どこでも通信販売・買取り・下取りいたします。

マイコンソフト

キミの家の大型テレビ、S端子は遊んでないか？

最近の大型テレビの後ろには
こんな端子が付いている。
これが高画質映像を実現したS端子だ。
これを使えばゲームも
大画面，高画質で楽しめるぞ！



映像比較例（メガドライブ使用）



ビデオ出力の画面
家庭用テレビ使用



アナログRGB出力の画面
（XMD-1RGB使用）
パソコン用高解像度モニター使用



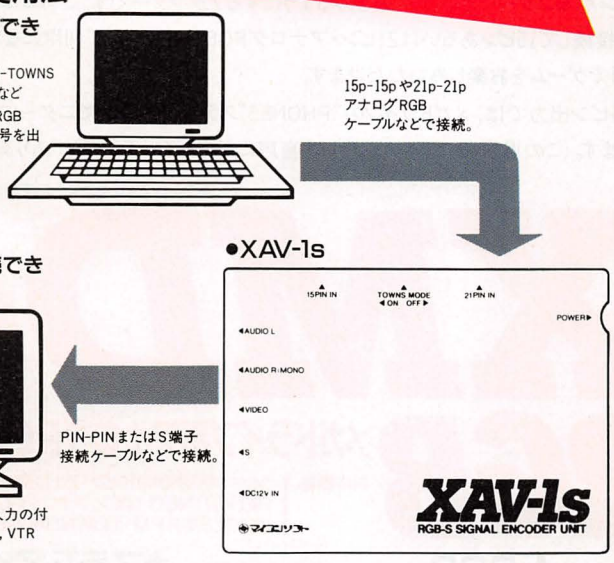
S出力の画面
（XMD-1RGB+XAV-1Sを使用）
S端子付き家庭用テレビ使用

XAV-1Sは，アナログRGB映像を，S端子付きのテレビ・モニターで見るためのユニットです。パソコンなどから出力される15kHz（200ラインまたは標準解像度）のアナログRGB出力を，S端子用の信号に変換します。

XAV-1Sを使えば，従来は大型のモニターで鮮明な画像を得ることが難しかったパソコンや家庭用TVゲームマシンの映像も，S端子付きの大型TV・モニターで鮮明な大画面にしてお楽しみいただけます。

実用面でも，キャプテン端末や文字放送などをS映像に変換することもできるほか，ご自分でプログラムを組んで展示会などにご利用になることもできます。

XAV-1s使用法



使用例1（シャープX68000）



（モニターはソニー「PROFEEL PRO」使用）

使用例2（セガ・メガドライブ+XMD-1RGB）



（モニターはソニー「PROFEEL PRO」使用）

アナログRGB-S端子変換ユニット

XAV-1s

RGB-S SIGNAL ENCODER UNIT

平成2年12月25日 発売開始

標準価格 **8,100**円（税抜き）
専用ACアダプター同梱

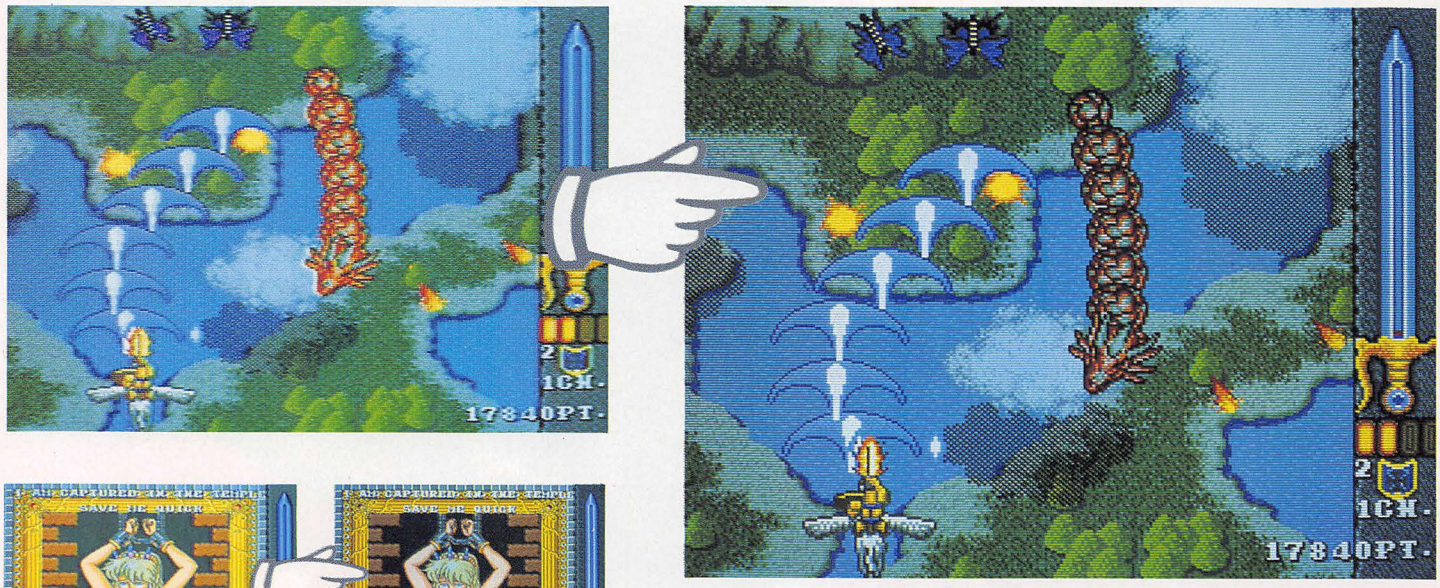
※XAV-1sが対応しているのは水平同期周波数15kHz（200ライン・標準解像度）のアナログRGB信号のみです。24kHz（400ライン・高解像度）や31kHzには対応していません。ご注意ください。
※パソコンをつないでご利用になる場合，同期信号が合いにくくなるため，出力映像のVTR録画はできないことがあります。またビデオ出力の映像も画質が乱れることがあります。

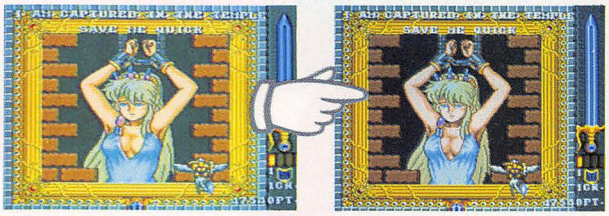
電波新聞社 出版販売部
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 ☎03(3445)6111

MEGA DRIVE

マイコンソフト
電波新聞社
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
☎03(3445)6111

ハイクオリティー・ビジュアルの時代！
100万人のメガドライブ・ユーザーに贈る





▲「フェリオス」より。©NAMCO ※写真はCZ-601Dで撮影したものです。

「せっかくパソコン用に高解像度モニターを持っているのに，ゲームをするときはビデオ画面。もっときれいな映像でゲームがしたい」

こんな声に応えるのがXMD-1RGB。

メガドライブのA/V出力をパソコン用アナログRGBモニターに対応した信号に変換して，パソコン用モニターでゲームが楽しめるようにするアダプターです。このユニットをメガドライブに接続して15ピンあるいは21ピン・アナログRGBモニターをご利用になれば，より鮮明な画面でゲームをお楽しみいただけます。

また15ピン出力では，メガドライブの"PHONES"ステレオ音声をモニターに出力することもできます。(この場合モニターがステレオ音声に対応している必要があります)



※アナログRGBモニターの接続コードが必要です。

XMD-1 RGB

メガドライブ用アナログRGBユニット

対応機種 シャープX68000用15ピン・アナログRGBモニター(CZ-602D等)，NEC 15ピン・アナログRGBモニター(PC-KD862S等)，FM-TOWNS専用モニター

標準価格4,900円 (税抜き)

好評発売中

※デザイン及び仕様は予告なく変更する場合があります。ご了承ください。

この商品のお求めは，パソコンショップ，玩具店，全国有名デパートでどうぞ。

※現在品切れ中で大変ご迷惑をおかけしておりますが、再出荷は2月中旬になります。

電脳遊技考

これは、コンピュータ・ゲームについて、ホンキで考えてみた本です。

たくさんのご意見・ご感想、ありがとうございます。あなたのお手元にもぜひ「電脳遊技考」。

●著者のレビューは気どったところがなく、ユーザーと等身大の視点でまとめられており、それが逆に、ゲームへの深い思い入れを感じさせる結果となっているのだ。ゲームへの「本気」の情熱が伝わってくる一冊。やるなあ。（ログイン・10月19日号）

●古いゲームや海外のゲームを楽しんでいる広い視野と、著者独特の優しい視点でゲームが語られている。（MSX FAN・11月号）

●『ドラクエ』から『遥かなるオーガスタ』まで、さまざまなゲームを分析し、コンピュータゲームの未来を考える力作だっ。（コンプティーク・11月号）

●読むほどにゲームのアト味が口いっぱーいに広がる感じで、なかなかの読みごたえだぞ。（ファミコン通信・10月26日号）

●『ドラゴンクエスト』『スーパーマリオブラザーズ』といった人気ゲーム論は、単なる紹介に終わらせず、その作り手にインタビューし立体化している。（東京タイムズ・10月15日版）

●いろいろな角度からゲームをとらえることで「ゲーム文化」を作り上げていこう、という意欲的な本で。（朝日中学生ウィークリー・10月22日版）

●いままで無関心であった人たちも新しい知的文化媒体」として、ゲームの面白さが身にしみるはず。（高一Vコース・11月号）

●面白い。もっと過激でも可。（新潟県・菅原誠広 32才）

●僕もよく考えるAVGやRPGの問題点が多数のユーザーから指摘されていた。僕も討論会にでてみたい。（東京都・国立圭右17才）

●いままでこういう本はなかったので新鮮で良かった。この本の第二巻を期待しています。（埼玉県・木口 学18才）

●これだけ真剣にゲームのことを書いた本が以前にあっただろうか。この本は、ソフトハウスの人やゲームのことをあまり理解していない人にぜひ読んでほしいと思う。（愛知県・桝田雅裕16才）

●紹介されているRPGはすべて終了。その目から見ても、正確な紹介です。①安田 均②PDSグルメガイドにつづいて、コンピュータゲームの本で私が気に入った三冊目です。（兵庫県・三田浩司45才）

●自社作品の記事が記載されていたので、読ませていただきました。これからもがんばってください。（テクモ勤務・上田和洋23才）

●こういう本を僕は待っていた。ぜひIIを書いてほしい。（大阪府・山田克弥22才）

●メガドライブ・ユーザーなので「メガドライブの将来性と課題を考察する」は楽しく読ませていただきました。（千葉県・吉野正好17才）

●飽きずに一気に読めた。この本は、ゲームユーザーの不満と制作者のゲームにたいする熱意をつなぐ架け橋のようだ。（福岡県・緒方正博20才）

●この本を読んでいろいろ考えさせられた。ゲームはもはや一つの文化となりつつある。僕たちは本気でこの文化を作り上げていきたい。大人たちにも偏見なしに評価してほしい。（埼玉県・鈴木宗太郎27才）



山下 章著

B6変型版400ページ／定価1,500円(税込)

好評発売中！

※書店に在庫がない場合はその書店に注文するか，電波新聞社・出版販売部の通信販売（問い合わせ先☎03-3445-6111）をご利用ください。

楽しさを求めて，パソコンの

マイコンソフト のソフトウェア

温故知新。楽しさの再発見も前進への大きな礎です。ゲーム史を語るとき，避けては通れない名作たちをパソコンの上に再現しました。

for X68000 5インチ2HD 名作ソフトが勢ぞろい

ゼビウス
©NAMCO　標準価格6,800円

これ無くしてゲームの歴史は語れない。もはや伝説と化した縦スクロール・シューテイングの金字塔。スーパーモードとノーマルモードが入った完全移植。
縦スクロール・シューテイング

スペースハリアー
©SEGA　標準価格6,800円

〝Wellcome to the fantasy zone.!!〟敵の猛攻を華麗にかわし，連射で撃ちまくる。ゲームセンターにセンセーションを巻き起こした壮快３Ｄシューティング！

源平討魔伝
©NAMCO　標準価格7,800円

歴史を裏側から描く(？)平家復讐絵巻。迫力のBIGモードなど三つの画面モードを持つ変化に富んだゲーム展開。魑魅魍魎が蠢く鎌倉時代に平景清の雄叫びが轟く！純日本風活動剣劇映像遊技。

ドラゴンスピリット
©NAMCO　標準価格8,800円

連れ去られた姫を救うため，ブルードラゴンが飛翔する。美しい画面と洗練されたＢＧＭが織りなす世界は，圧倒的なゲーム性を秘めてプレイヤーを引き込む。縦スクロール・シューテイング。

ボスコニアン
©NAMCO　標準価格6,800円

宇宙に浮かぶ敵基地を破壊せよ。細かい演出と緊迫感あふれるゲーム展開で好評を博した８方向スクロール・シューテイングの名作。若干のアレンジを加えて楽しさを増加。好評のＢＧＭは必聴の価値あり。

アフターバーナー
©SEGA　標準価格9,200円



敵の領空を強行突破，機密ディスクを届けよ！迫力の３Ｄシューテイング。ＸＥ-１ＡＪ/ＡＰ対応。マウス操作のためのマット付き。

ファンタジーゾーン
©SEGA　標準価格7,800円



パステルカラーの不思議な世界。敵を倒してお金を集め，アイテムショップでお買物。一風変わったシューテイング・ゲーム。

モトス
©NAMCO　標準価格7,800円



知る人ぞ知るアクションゲームの傑作。単純なルールに潜む多彩な攻略パターン。内蔵音源とMIDI音源のシンクロは聴き応え充分。

バブルボブル
©TAITO　標準価格7,200円



可愛いキャラクターと激ムズのアクション。かのＭＴＪ氏自らの手によるアレンジ「サイバブルン」は，さらに超ムズカシイ！



ギャラガ '88
©NAMCO　標準価格8,200円

２方向シューテイングの名作「ギャラガ」がパワーアップして帰ってきた。復活したギャラガ軍団を撃退せよ！
多彩な敵キャラクターや美しいＢＧＭ，そしてＢＧＭとキャラクターの動きがシンクロする〝Galactic Dancin'〟これら全てをＸ68000上に再現。なつかしのナムコキャラが乱舞するアレンジ・ダンシング・ステージは必見！

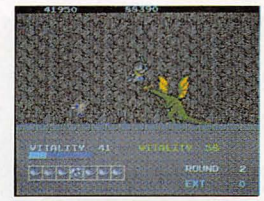
for PC-9801, PC-286 5インチ2HD/3.5インチ2HD 実用ソフトも好評

株価チャート分析
PC-9801 VM/UV 標準価格16,000円

毎週のデータ入力から，出来高変化率チャート分析によって株価の上下を予想。売り，買いのシグナルを表示します。株式売買の判断をより一層確実にする指針としてお役立てください。

BASICリストジェネレーター
PC-9801, PC-286(NOTEを除く)標準価格12,800円

画面上に文字や絵をレイアウトするだけで，自動的にその画面を作成するBASIC言語のプログラムリストを生成します。プログラム開発時間を大幅に短縮。N88BASICだけでなくQuickBASICにも対応。



ドラゴンバスター
©NAMCO
PC-9801 VM/UV
PC-286　V/US
標準価格7,200円
ドラゴンにさらわれた姫を救い出すため勇者は旅立つ。

X1シリーズ (税別)			
機種	タイトル	メディア	価格
X1	迷宮への扉	5インチFD	6,200
X1	パックマン	5インチFD	5,800
X1	ディグダグ	5インチFD	5,800
X1	マッピー	5インチFD	5,800
X1	ゼノン	5インチFD	5,800
X1	ギャラクシアン	5インチFD	5,800
X1	ハンバーガー	5インチFD	6,000
X1	デーモンクリスタル	5インチFD	6,200
X1	ラリーX	5インチFD	6,000
X1	ギャラガ	5インチFD	6,000
X1	グロブダー	5インチFD	6,000
X1	バーニンラバー	5インチFD	6,000
X1	バトルシティー	5インチFD	6,000
X1	ボスコニアン	5インチFD	6,200
X1	ナイザー	5インチFD	6,200
X1	ソフィア	5インチFD	6,200
X1	ドラゴンバスター	5インチFD	6,200
X1	ダークストーム	5インチFD	6,200
X1	マーズ	5インチFD	6,200
X1	イシュラル	5インチFD	6,200
X1	トイポップ	5インチFD	6,200

FM77/7AVシリーズ (税別)			
機種	タイトル	メディア	価格
FM-77	バトルシティー	3.5インチFD	6,200
FM-7/77	ドルアーガの塔	5インチFD	6,200
FM-77	ラリーX	5インチFD	5,800
FM-77	マッピー	3.5インチFD	6,000
FM-77AV	ディグダグ	3.5インチFD	6,000
FM-77	ナイザー	3.5インチFD	6,200
FM-77AV	ドルアーガの塔	3.5インチFD	6,000
FM-77AV	スペースハリアー	3.5インチFD	7,500

MSXシリーズ (税別)			
機種	タイトル	メディア	価格
MSX2	迷宮への扉	ROMカートリッジ	5,300
MSX2	ソフィア	ROMカートリッジ	5,300
MSX2	イシターの復活	ROMカートリッジ	6,800
MSX2	ゼビウス	ROMカートリッジ	6,800

PC-8801シリーズ (税別)			
機種	タイトル	メディア	価格
88SR	グロブダー	5インチFD	6,000
88SR	マッピー	5インチFD	6,200
88SR	ナイザー	5インチFD	6,200
88SR	スペースハリアー	5インチFD	7,800
88SR	デーモンクリスタル	5インチFD	6,200

マイコンソフト

世界はまた一歩前進する。

マイコンソフト のハードウェア　より快適な操作環境を求めるユーザーに。

生産完了
※通信販売は御遠慮下さい。



インテリジェント・コントローラー
XE-1AJ

アタリ仕様ジョイスティック・ポート対応　標準価格23,800円
（対応ソフトをご使用ください）

アナログ・データを扱える新時代のコントローラー。安定感抜群のフォルムは臨場感を盛り上げます。デジタルスティックとしても使用可能。



ファミコン用ジョイスティック
XE-1 FC PRO

標準価格8,900円

XE-1 PROの機能はそのままに，スタート，セレクトをつけて，ファミコン専用のジョイスティックに仕上げました。



アナログ・ジョイパッド
XE-1AP

アタリ仕様ジョイスティック・ポート対応　標準価格13,800円
（対応ソフトをご使用ください）

手のひらにぴたりフィットする斬新なフォルムに，抜群の操作感覚。「XE-1AJ」のコンパクトタイプです。メガドライブにも対応。



PCエンジン用ジョイスティック
XE-1 HE PRO

標準価格9,500円

2～5人までジョイスティックが接続できるマルチタップを装備。
※この商品は当社での通信販売はいたしません。
発売元　日本電気　ホームエレクトロニクス㈱



連射ジョイスティック
XE-1 PRO

標準価格9,500円

可変速連射機能や4方向－8方向レバー切り換え機構，回転式トリガーパネル。ユーザーの立場に立った設計思想が光るジョイスティックです。



スタンダードジョイスティック
XE-1ST

標準価格4,900円

〝PRO〟から連射機能を省き，4方向－8方向レバー切り換えユニットや回転式トリガーパネルなどの機能はそのまま受け継ぎました。



ファミコン用ジョイスティックアダプター
X-F1

アダプター　標準価格1,800円

XE-1 PRO/XE-1 STなどをファミリーコンピューターに接続するためのアダプターです。スタート，セレクトボタンも装備。



XMD-1
RGB メガドライブ用 アナログRGBユニット

いままでビデオ出力でしか見れなかったメガドライブの画面を，アナログＲＧＢモニターで鮮明に見ることができるユニットです。21ピンＲＧＢマルチまたは15ピンアナログＲＧＢ（15kHzのみ）に対応。（接続ケーブル等が必要になる場合があります）

標準価格4,900円　※SHARP CU-14FA(21ピン)は不可

オーディオ・ミキシング・ケーブル　標準価格1,300円



X 68000のヘッドホン出力とMIDI楽器などの〝PHONE〟出力を合成してステレオ・ミニジャック1系統にまとめるケーブルです。

マウスマット　標準価格1,900円



積層構造で操作性と耐久性を追求，多くの不満を解消しました。高精度の使用にも耐えられるマウスマットです。

商品に関するお問い合わせは下記までご連絡ください。

表示価格はすべて税抜きの価格です。

マイコンソフト 電波新聞社 出版販売部

東京本社
〒141 東京都品川区東五反田 1-11-15
☎(03)3445-6111(大代表)

大阪本社
〒530 大阪市北区中之島 3-2-4 朝日新聞ビル
☎(06)203-3361(大代表)

西部本社
〒812 福岡市博多区博多駅前 2-13-23 扇寿ビル
☎(092)431-7411(大代表)

札幌支局	☎(011)641-5591	関東総局	☎(0273)26-3206	名古屋支局	☎(052)261-4541	神戸支局	☎(078)391-5885	下関支局	☎(0832)67-7478
仙台支局	☎(022)227-7211	松本支局	☎(0263)36-2266	金沢支局	☎(0762)63-8661	広島支局	☎(082)228-5581	熊本支局	☎(096)380-7500
新潟支局	☎(025)245-2526	静岡支局	☎(0542)54-6405	京都支局	☎(075)221-8021	高松支局	☎(0878)61-3111	鹿児島支局	☎(0992)26-3630

どんどん広がるイース

観光地で絵はがきを買ったらこのファイルで思い出づくりしてください　親しい友人からの暑中見舞いも、クリスマスカードも、年賀状もしっかりこの中に保存しておこう



イースⅡポストカードファイル　価格1,133円

テレフォンカード、オレンジカードのコレクター必携のファイルブックです。60枚まで収納できます。イースに出てくる宝物のように大切にしてくださいね。



イースⅡテレカファイル
価格1,133円

どんどん広げよう友達のワ！ポケットサイズの住所録です。
電話番号早見表がついていて、とても便利です。



イースⅡ
友情の住所録
価格927円



友達のワが広がったらぜひ使ってください。便箋、封筒、イースの本シールとテレフォンカードのセットです。キミの友達がイースファンなら、さっそくこれで、コミュニケーション!!

イースⅡ友情の通信具　価格1,444円



イースの
色鉛筆(12色)価格1,133円

四角いちょっと変わった色鉛筆です。パズルにもなる!?。セットの0～7番までは、デジタルRGB出力の色番号に合わせて使えます。ドット絵デザインやイメージスケッチに使ってください。

シンプルでとても丈夫なバッグです。サイズが大きいのでいろいろ入ります。出掛ける時は、忘れずに。



イースの
麻袋（アサブクロ）
価格
1,854円



シブさがうれしいイースの定期入れです。

イースのパスケース　価格1,236円



イースの世界をイメージしたカンペンセットです。カンペンケース、鉛筆(６本)、イースの本字消しのセットです。

イースⅡマジカルボックス　価格1,009円



イースキーホルダー
（金色）



イースⅡキーホルダー
（銀色）

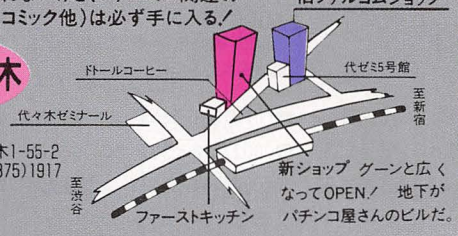
キーホルダーは飾りだけじゃなく、鍵（カギ）をなくさないようにする物でもあります。ゲーム中に出てくる鍵にも付けてあげたいね。

価格 各1,009円

ファルコム・グッズショップへ行ってみよう!!

ファルコムの新製品やグッズが全て揃う。ちょっと遠い人もいるかもしれないけど、ファルコム関連の商品（グッズ・CD・コミック他）は必ず手に入る！

東京・代々木

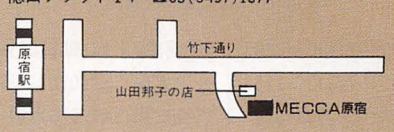


〒151 渋谷区代々木1-55-2
大和ビル5F 03(3375)1917

新ショップ グーンと広くなってOPEN！ 地下がパチンコ屋さんのビルだ。

DEMPA/ペンタン・キャラクタ・グッズショップ

MECCA HARAJUKU
原宿駅より竹下通りを50mほど歩いて右折。（坂の上にある）徒歩で２分くらいです。（注：通信販売はやってません。）〒150 東京都渋谷区神宮前1-10-9 隠田フラット１Ｆ ☎03(3497)1577



LAOXコンピューター館
秋葉原駅、電気街より歩いて２分、１Ｆパソコンフロア。（注：通信販売はやってません）〒101 東京都千代田区外神田1-7-6 ☎03(5256)3111

㈱キャラックス
地下鉄、秋葉原駅より歩いて30秒。「ファルコムグッズ」も全て揃うお店。パソコンソフトも各機種あります。尚、通信販売もやっています。〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-25ＫＴビル３Ｆ ☎03(5256)8360

の世界。

DEMPA/ペンタン

©Falcom



下敷きの裏面は武器や鎧のイラストで飾られています。

イースⅡ下敷 Aタイプ
価格206円



下敷きの裏面は、コワーイ、モンスター達のイラスト集です。

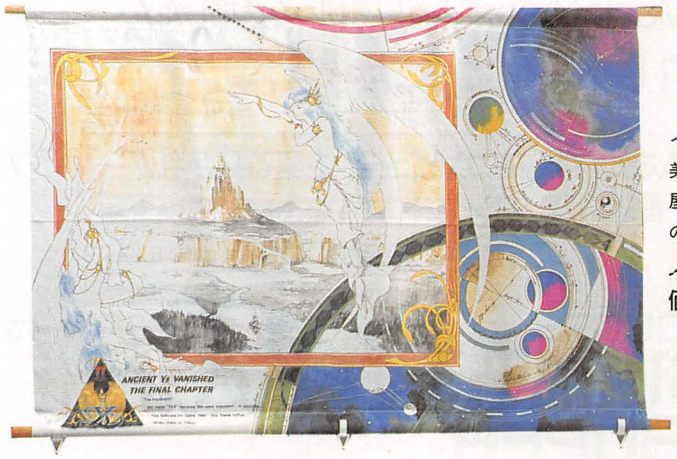
イースⅡ下敷 Bタイプ
価格206円

※下敷のみ購入される方
通信販売で下敷のみを申し込まれる方は、合計5枚以上になるように申し込んでください。



好評の脱着式のコインポケットがついています。もちろんカードケースだって付いていますよ。

イースⅡウォーレット（イースの財布）
価格1,236円



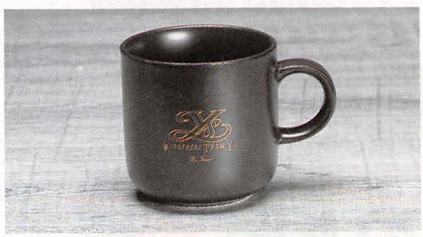
イースのイラストで飾られた美しい壁掛けです。キミの部屋のムードを盛り上げる最高のツールとなるでしょう。

イースⅡタペストリー
価格2,987円



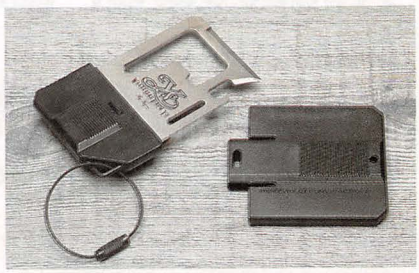
マウスを使う時には、絶対あった方がいい。最新型のマウスマットです。マウスの操作性が抜群に上がります。金色のイースのロゴが黒地に映えて、とても格調高く仕上がりました。デンパクリエイティブグッズが誇るマウスマットを100%使用しております。

イースのマウスマット
定価1,900円（税抜き）



「ワンダラー・フローム・イース」のロゴ入りマグカップです。陶器ですので取り扱いに注意してください。

イースロゴ・マグカップ
定価800円（税抜き）



これ一つで何通りもの使い方ができるプレートです。普通、サバイバルプレートとも呼ばれています。キャンプなどのアウトドアライフには、とても便利なツールだと伝えられています。
（マニュアルのノリですいません）

イースの冒険具
定価2,300円（税抜き）



とてもおしゃれなイースグッズです。シャープ・ペンシル、黒ボールペン、赤ボールペンのセットです。それぞれ、ロゴマークの色で種類の区別ができます。

イースのペンセット
定価1,170円（税抜き）

紹介 みんな来てね！

anime studio熊谷店
熊谷駅北口より歩いて5分。ダイエーのななめ前。
〒360 埼玉県熊谷市銀座2-80
☎0485(22)5591

パソコンソフトCPU
大宮駅、東口より歩いて2分。高島屋の交差点近く。
〒330 埼玉県大宮市大門町2-68
☎048(648)2667

申し込み方法

お近くにお店がない場合は、通信販売で購入できます。通信販売の方法は、本誌に折り込まれている支払い通知表（横長の赤い印字の紙）を使った郵便振替によるものと、現金書留によるものがあります。必ずどちらかで申し込んでください。送料はご希望の商品の合計金額が5,000円以内の場合、360円です。5,000円以上の場合は無料です。（税込）

商品取扱店募集中

DENPA ペンタンでは、当社キャラクターグッズの取扱店を募集しています。電話03-3445-6111電波新聞社出版販売部までご連絡ください。パソコンショップ、ファンシーショップ、文具店、玩具店大歓迎です。また、ご相談も承ります。

企画・制作：DEMPA/ペンタン　発売元：電波新聞社 〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電話03-3445-6111

CONT

マイコン
BAS
2月号



特別企画 マウスによるイージー・オペレーションやウィンドウ環境が最高!
あのMacintoshが20万円を切って登場した!
Macintosh Classicってどんなパソコン? ……丹治佐一 — 67

特別寄稿 AMIGAを知らずしてコンピュータを語るなかれ!!
未来に一番近いパソコン
『AMIGA』の魅力 …COMMODOR FAN CLUB 杉村浩司 — 71

NEW PRODUCTS
PC-9801NV/PC-9801DX
X68000SUPER — 75

新製品クローズ・アップ
1台4役の98用新型入力装置**『NONキーちゃん』** ……藤本 健 — 78

マンガで学ぼう! Dr.Dとつぐ美の㊐パソコン・レクチャー
MS-DOSワークショップ2 **~BASICとはどこがちがう?~** — 80

好評連載 Dr.Dのちょっと背のびのBASIC講座
「ボールのはねかえりと移動方向の変化」をお勉強しましょう — 84

音楽ドライバー
NAG DRV for X68000情報局 — 88

キミの質問にメーカーがズバリ答える **誌上公開質問状** — 90

マイコンBASICマガジン
HOT INFORMATION NEW PRODUCTS — 93

SOFTWARE HOUSE HOT INFORMATION — 296
ソフトハウス14社のPRページ

あくせすROOM — 312
スーパーソフトクイズ/お楽しみプレゼント 他

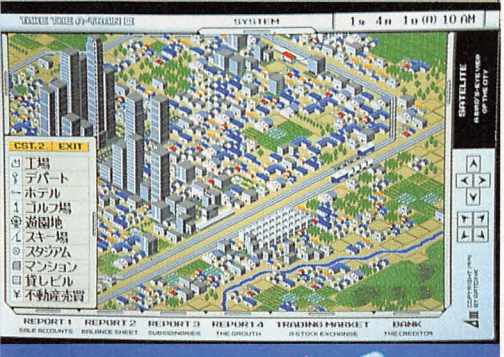
中古パソコン
U-com Buyer's Guide — 314

ENTS

わかる！動かせる！パソコンの
楽しさを伝える雑誌

SC Magazine

目次









Super Soft 7大特集

●山下 章のホンキでPlay ホンネでReview
スーパーファミコン『F-ZERO』1分59秒台への道 215

●NEW VIDEO GAMES
ソニックブラストマン/ガンフロンティア 223

●短期集中攻略
続・ダンジョンマスター ～ワンポイント・アドバイス編～ 227

●日本ファルコムの新作RPGをチェック！
チャレンジ！「ダイナソア」 230

●チャレンジ！シミュレーション・ゲーム
A列車で行こうIII 234

●MSX turbo R専用版登場！
フレイ 236

●チャレンジ！
PDS&同人ソフト 239

Super soft Hot Information 240
基本的に91年1月8日から91年2月7日までに発売されるゲームソフトを網羅
●パーソナル・コンピュータ ●ファミリーコンピュータ ●ゲームギア
●海外パソコン ●PCエンジン ●ゲームボーイ
●アーケード・ゲーム ●メガドライブ ●ゲーム・ミュージック&ビデオ

FINAL STAGE *from writers* 255
ベーマガ・ライターズが自由気ままにおすすめソフトを紹介

第3回日本ゲーム・ミュージック大賞
1990年下半期ノミネート作品一挙掲載 257

レスキュー！COMPUTER GAME 263
AVG, RPG, SLG, ACG...何でもこい！困ってるキミのお助け情報満載

読者の意見...ホンキでPlayホンネでReview 267

読者が創る...ベーマガ㊙情報局 270

新・読者の闘技場 272

CHALLENGE! HIGH SCORE! 274

ビデオゲームCLASSIC GUIDE —おすすめ中古基板情報— 282

ファンタジー通信 286

テーブルトークRPG 290

コナミ オリジナル・ボードゲーム3作品紹介 295

ラオックスパソコン取扱店

東京地区

ザ・コンピュータ館	●JR線秋葉原駅歩いて4分	☎03-5256-3111
新宿店	●新宿駅東口、伊勢丹会館並び	☎03-3350-1241
サウンドショップ	●JR線秋葉原駅歩いて1分	☎03-3255-5301
楽器館	●JR線秋葉原駅、歩いて4分	☎03-3258-4141
荻窪店	●JR線荻窪駅北口、青梅街道沿い	☎03-3398-5100
笹塚店	●京王線笹塚駅前、トエンティーワン2F	☎03-3485-1711
蒲田店	●サンライズカマタ通り	☎03-3734-5171
武蔵小山店	●武蔵小山駅前アーケード街	☎03-3786-1411
大山店	●大山ハッピーロード沿い	☎03-3973-5161
大井店	●大井町東口銀座通り	☎03-3474-2146
赤羽店	●北区赤羽2-14-2	☎03-3901-5161
吉祥寺店	●吉祥寺駅北口、近鉄百貨店並び	☎0422-21-3471
三鷹店	●新30m道路沿い、大沢交差点そば	☎0422-32-3741
調布パルコ店	●京王線調布駅北口、パルコ5F	☎0424-89-5341
江古田店	●目白通り、江原1丁目、西武自販となり	☎03-5996-5211

千葉地区

市原店	●五井駅ヨーカドー通り	☎0436-21-5331
稲毛店	●JR総武線稲毛駅東口そば	☎0472-53-2136
稲毛海岸店	●京葉線稲毛海岸駅前	☎0472-78-7121
千葉ペリエ店	●総武線千葉駅ビルペリエ3F	☎0472-27-5318
千葉パルコ店	●千葉パルコ7F	☎0472-22-5211
成田店	●日吉台ニュータウン入口	☎0476-92-1711
船橋ららぽーと	●ららぽーと2F、専門店街	☎0474-34-3971
八千代台店	●京成八千代台駅、第一勧業トナリ	☎0474-85-2261
松戸五香店	●五香駅前通りDAIK2F	☎0473-89-0861
茂原店	●128号バイパス、卸売団地近く	☎0475-24-3343
ラオックスケーヨー君津店	●JR君津駅北口歩いて5分	☎0439-54-0721
千葉東寺山店	●千葉市東寺山町777-54	☎0472-53-6000

神奈川地区

厚木店	●小田急線本厚木駅前	☎0462-22-2722
大和店	●大和NTT隣り	☎0462-61-2011
横浜伊勢佐木町店	●伊勢佐木町通り	☎045-261-1251
戸塚店	●国道1号線沿い、戸塚消防署前	☎045-881-3161
綾瀬店	●旧国道246号線、富士見ボール近く	☎0467-78-2211
川崎店	●JR川崎駅北口、銀柳街入口	☎044-233-7161
伊勢原店	●伊勢原駅近く、平塚伊勢原街道沿い	☎0463-92-5100
横須賀WALK店	●横須賀中央駅前、WALK6F	☎0468-24-5100
四之宮店	●国道129号線、四之宮交番近く	☎0463-23-3251
野川店	●野川小学校前	☎044-755-7161
向ヶ丘店	●ダイエー向ヶ丘店3F	☎044-922-4916
秦野店	●二宮線沿い、246号線より700m	☎0463-83-2300

埼玉地区

岩槻店	●16号バイパス、岩槻消防署近く	☎048-757-2561
春日部西店	●東武線春日部駅西口、市役所通り	☎048-754-4171
春日部東店	●東武線春日部駅東口徒歩2分	☎048-761-9171
浦和店	●浦和駅前コルソ4F	☎048-824-5311
北浦和店	●北浦和駅西口、線路際、徒歩2分	☎048-833-8811
南浦和店	●JR線南浦和駅西口前	☎048-861-3111
武蔵浦和店	●武蔵浦和駅MARE1F	☎048-863-4972
大宮駅ビル店	●大宮駅ビル"KISS"5F	☎048-644-3551
小手指店	●小手指駅北口、駅前通り(角)	☎0429-23-1851
新所沢店	●新所沢駅西口徒歩1分	☎0429-23-2345
川口店	●川口駅東口、銀座通り	☎0482-56-0011
志木店	●ららぽーと志木6F	☎0484-74-9041
わらび店	●わらび駅東口、歩いて2分	☎0484-43-2161

茨城・栃木・長野地区

小山駅ビル店	●VAL(小山駅ビル)2F	☎0285-23-4652
取手店	●けんしん(茨城信用組合)隣り	☎0297-74-1311
筑波学園店	●土浦・学園線、古来バス停近く	☎0298-57-6521
ラオックスケーヨー川中島店	●川中島御厨、国道18号線沿い	☎0262-86-3161
ラオックスヒナタ東部町店	●国道18号線沿い	☎0268-64-4800
ラオックスヒナタ松本中央店	●公園通り、パルコ前レッツ2F	☎0263-36-7820
ラオックスヒナタ平林店	●長野市平林392	☎0262-43-2727
ラオックスヒナタコンピュータ館	●長野市権堂町2210	☎0262-37-2221

LAOX

BM特選プログラム・コーナー

ファミコン/ツインファミコン
不実 ……CRYSTAL……101

FM-7/77
THE LOST STARS ……安藤晶敏……104

FM77AV
PAT GOLF SPECIAL……NAYAYAN SOFT & I. N. SOFT……106

FM TOWNS
くるっくす ……ばらんざっく……108

MSX
アルファベットばとる ……MIYA SOFT……110
VS RABBIT ……沢田広正……112
A Knight in the forest……五十嵐良雄……114

MSX2
BOXING!! ……村松雄一……116
LAD-LASS CYCLES ……渕上和憲……118

MSX2+
あ〜あ，柿が食いたい ……罵愚 Soft……120

MZ-1500
χ・ρ……SAMIQ & OCTASS SOFT……123

MZ-2500
Little Red Riding Hood ……BMN……126

PC-6001/mkII/6601/SR
SHOOTING STAR……原篠　誠……129

PC-6001mkIISR/6601SR
あっちっち〜/……ぷひ・あげ・どん……131

PC-8001
G・BALL ……吉田　稔……133

PC-8801mkIISR
Lines Way ……柳下　大……136
DOT ATTACK ……大川　聡……138
Merry Derby……東　裕二……141

PC-88VA
レナムの冒険〜THE FIRE OF TOWER〜 ……佐々木賢臣……145

PC-9801/286
カエルのナワバリ ……松本裕介……148
トランプ野郎 ……赤尾　浩……150
FOE ……KPC……152

X1
BALL'S LAND ……栗林良樹……155
桂馬病 ……棚橋大介……157

X1turbo
居た居た!!何処に?……噂のショートプログラマー……160

X68000
まる子対たまちゃん ……溝口朋宏……162
ジャンケンおにごっこ ……くえっ……164
ECSTASY 〜 Red and Blue 〜 ……小野正明……166

PB-100
ならべかえ ……トンボ……169

PC-E500
ADDRIS……佐藤祐紀……170
BARATTA……Touchable Mark V……172

実用プログラム

PC-8801
32×16=こりゃあ便利だ/ ……勇者かねとつ……175

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

MSX(要FM PAC)
A-JAX 〜 CONGRATULATION 〜 ……荒木　潤……177

FM TOWNS
ワルキューレの伝説〜メインテーマ〜……田中泰章……180

MZ-2500
ザ・スーパー忍 〜 OVER THE BAY 〜 ……吉田知裕……182

PC-8801mkIISR
ドラキュラ伝説〜 Battle of the Holly 〜 ……川原直行……184

X1+FM音源ボード
グラディウス2〜浮遊大陸のテーマ〜 ……桐畑厚宏……186

X68000(NAGDRV用)
ハードパンチャー〜You Are Perfect./〜 ……M・H……188

X68000(NAGDRV用)+MT-32系MIDI楽器
MD版ソーサリアン〜ペトスの祭壇〜 ……渡辺和広……190

X68000(NAGDRV用)+CM-64/MT-32+CM-32P
GALAXIAN³ 〜 THEME OF GALAXIAN 〜 ……あんど……192

広告さくいん

ハードメーカー
シャープ ……表2，前付カラー3
NEC ……前付カラー4〜5，中付カラー3，表4
富士通 ……前付カラー6〜7
ムーミン/アタリジャパン ……前付カラー8
エスエヌイー ……前付カラー9
アイドルジャパン……前付カラー15

ソフトハウス
ビクター音産 ……中付カラー1
NECアベニュー……中付カラー2
SNK ……中付カラー4〜5
SPS ……中付カラー6
ファミリーソフト……中付カラー7
ナムコ……中付カラー8〜9
日本ファルコム ……中付カラー14
ウルフチーム ……中付カラー16
日本デクスタ ……表3

レコード関連
アルファレコード……中付カラー13
キングレコード(ファルコムレーベル)……中付カラー15

パソコン・ショップ
北海道・東北 ——
石田電器 ……後付317
庄子デンキ……後付366
関東・甲信越 ——
ラオックス……目次横
九十九電機 ……前付カラー10〜11
P & A……前付カラー12〜13
ワールドインアオヤマ ……前付カラー14，前付44〜53
東映無線 ……前付17
コンピュータバンク ……前付18〜19
アイピーエル……前付20〜27
ウェーブアイ……前付28〜39
マルゼンムセン……前付40
日本マイコン流通センター……前付56，後付356〜365
聖和ライフサービス ……後付322〜323
ソフマップ……後付326〜333
日本ファミコンクラブ ……後付334
AVCフタバ ……後付335，346
OCT ……後付336〜338
ストップ ……後付339
サンマックス ……後付340
フューチャーランド北本 ……後付341
アイビット電子……後付342
メディアショップハイランド ……後付343
横浜サードウェーブ ……後付344
コムネット ……後付345
ソフト屋文左衛門 ……後付352
ソフトショップラム ……後付353
NOVA情報機器 ……後付354〜355
東海 ——
パソコンハウスダイナ ……後付324〜325
関西 ——
アーク ……前付41
トムボーイ……前付43
ユーバース……後付347
ユニオン……後付353

その他
花王 ……前付カラー16
青山コンピュータ・スクール メロン ……前付42
日本テレネット ……前付54〜55
ソフトウェア著作権協会……中付カラー10〜11
サンクレスト……後付318
シーレックス ……後付319
パナ教育システム ……後付320〜321
ケイアイシー ……後付348
創造空間COMBO ……後付349
テクナート ……後付350
玉屋 ……後付351
タイムマシン ……後付351
ロータスプレス ……後付352

©マイコンBASICマガジン2月号
第10巻 第2号 1991年1月25日印刷　1991年2月1日発行　特別定価480円(本体466円)
電波新聞社　1991 Printed in Japan　編集発行人：平山哲雄
東京都品川区東五反田1−11−15　郵便番号141　電話 東京(03)3445-6111(大代表)
振替(東京)5-51961
印刷：奥村印刷　製本：株式会社 堅省堂

〈本誌掲載の記事，プログラムの無断使用を禁止します〉

マウスによるイジー・オペレーションやウィンドウ環境が最高！

あのMacintoshが20万円を切って登場した！

Macintosh「Classic」ってどんなパソコン？

丹治 佐一



私もマック・ファンです

あのマッキントッシュ（マック）がなんと20万円を切って発売された！と巷では，大変な騒ぎです。

実をいいますと私も大のマックのファンで，Macintosh SEを経て，32ビット68030CPU搭載のMacintoshSE／30へとアップグレードし，さらに24ビットカード(TrueColor)を搭載して，Macintoshのモノクロとカラーの２画面で楽しんでいます。

メモリも8MB搭載し，それでも足りないほどで，まるでブラック・ホールのようなパソコンです。

最近では，ソフトの良さやパソコンを使ったことのない人でも簡単に扱えるイジー・オペレーションが受けて，広く普及してきています。

プロ・ミュージシャンの間ではMIDI用のシーケンサ・ソフトなど音楽関連のソフトが優秀であったのと，簡単な操作からずいぶん前から使われています。

そのほか，描画ソフトが強力で，デザイナー関連や出版などでも使われています。DTP（デスクトップ・パブリッシング）の分野では，まずMacintoshというぐらい大変なものです。

確かに，マックは，米国製ですから日本語はできるものの，国産機のように日本語が得意とはいえません。ただ，国内で最大の普及率を誇るPC-98シリーズとくらべても，日本のパソコンにはない優れた操作環境と，データの互換性は一度使ったら病みつきになってしまいます。

私自身，単に文章を打ち込む「原稿」を書かなくてはならないときは98を利用しますが，それ以外はマックです。

やはり，操作しておもしろいというのがパソコンの魅力だと私は思います。

みなさんにも一度，マックに触れてみることをすすめます。独断と偏見でいわしてもらえば，パソコンにさわったことがなければ（MS-DOSなど，変な!? 知識が入る前に）なおさらマックにさわってみることをすすめます。

「Macintosh」ってどんなパソコン？

確かにいいと聞いたことはあっても，実際にどんなパソコンか知らない人も多いと思います。そこで，マックというのはどんなパソコンかを紹介しましょう。

「Macintosh」が登場したのは，1984年のことで，アップル社から発売されていた「AppleII」にかわる次世代のパソコンとして登場した「Lisa（リサ）」が不振に終わり，その後継機して，誰でもが思うがままに扱えるパソコンとして登場したのです（Lisaを小さく安価にしたものだったのです）。

９インチのモノクロ・モニタを小さなボディに内蔵して，机の上にちょこんと乗せ，今では当りまえの画期的な入力ツール「マウス」を付けて登場しました。

当時日本では，PC-98シリーズとしてはPC-9801F3やM2そして，PC-6601SR，PC-6001mkⅡSRが発売されたころです（PC-8801mkⅡがその前年に発売されている）。シャープでは，MZ-1500，X1turbo，富士通ではFM-77やNEW7が発売された時代です。

今ではPC-98にMS-DOSといったOSがあたりまえですが，当時では，OSといったった概念もあまりなく，BASICの互換性の問題でベーマガが湧いていた時期です。

このとき，米国ではすでに，ウィンドウ上でアイコンによる操作，管理を行ない，キーボードよりもほとんどの操作が「マウス」で行なえる，画期的な操作環境のパソコンが登場していたのです。

当時発売されたマックは約60万円。PC-88mkⅡが16万円程度でしたから，いかに高価なパソコンだったかがわかります。

その後メモリを増やし環境が改善された「Macintosh512」，そして「Macintosh Plus」（1986年），「MacintoshSE」（1987年／約75万円）が登場してきます。

マックが登場し，その操作性や扱う上での楽しさを当時から知っていた私としては，マックを手に入れることは夢のまた夢のことでした。それが，今では20万円を切って購入できるなんて，まさに信じられないできごとなのです。

それは，まるでベンツやBMWが国産車並の価格で購入できる感じです。

キーボードにホコリがかぶる!?マック

マックの操作性は国産のパソコンとは比べものにならないほど，優れています。

国内でも，マックをまねて，たとえばジャストシステムの「一太郎Ver.4.3」と「花子Ver.2」のようにジャストウィンドウ上で，それらのソフトを立ち上げ，データの行き来が簡単に行なえますが，一太郎や花子以外のソフトで行なえるかというと，それは無理な話です。

複数のMS-DOSのアプリケーションが同時に利用できるというMS-WINDOWS／386など，確かにウィンドウ（窓）を利用して操作できるものもありますが，すべてのソフトがすぐに利用できるものではありません。

マックの優れているところは，そのウィンドウを利用した環境が，すべてのソフトで使え，同一の操作で利用できることです。それも「ワンボタンのマウス」だけで行なえるのです。そのため，文章を打ち込んだり，ファイル名の変更以外

はキーボードをほとんど使わないため，ホコリをかぶってしまう始末です。

1ボタンマウス操作の便利さ

マックのマウスは一つのボタンで操作します。マウスボタンを押す，押しながらマウスを動かす(ドラッグする)，離す，ボタンを押して離す（クリック)，ボタンを2回叩く（ダブル・クリック）と，操作は単純ですが多岐にわたります。

MS-DOSでは，普通ファイルのコピーなど各種のファイル管理を「コマンド」を打ち込んで操作するのに対して，マックでは，コマンドを打ち込まず，アイコンをドラッグするなどの方法ですべてが操作可能です。

ソフトを動かすにも，マニュアルを見ずにプルダウン・メニューの操作やアイコンの操作だけで動かせてしまいます。

操作に馴れてしまうと，なぜ2ボタンが必要なのかが理解できなくなります。

もちろん，素早い動作を行なうために，キーボードを併用してショート・カット動作をさせる方法もあります。

コマンドを覚える必要がないほど簡単な操作

マックでは，コマンドなど複雑な名称や操作を一切覚える必要がありません。

ディスクのフォーマットは，MS-DOSでは，「FORMATB：」などと打ち込まなければなりませんが，マックでは，フォーマットされていないディスクを差し込めば，自動的にフォーマット・モードになり，フォーマットするかをたずねてきます。

ファイルのコピー操作は，ディスク間であれば，ディスクのアイコンをもう一つのディスクに重ねるだけで，すべてがコピーされ，ウィンドウ上のファイルをディスクに入れたければ，表示されているアイコンをディスクのアイコンに入れたり，ディスクのウィンドウに入れるだけでよいのです。

MS-DOSでは，ファイルの階層化が行なえますが，マックでは一つのディレクトリを書類の「フォルダ（書類入れ)」として考え，階層化はフォルダの中にまたフォルダを入れればできてしまいます。

階層間でのファイルの移動も，MS-DOSでは非常に指定がめんどうですが，ファイルのアイコンを持って，好みの階層にあたるフォルダやウィンドウにドラッグすればそのまま移動してしまいます。

何をしたいかが，はっきりしていれば，そのとおりに，簡単に操作ができるのが特徴です。

ちなみに，アプリケーション・ソフトの実行は，ソフトのアイコンを2回チョンチョンと叩く「ダブルクリック」で立ち上がります。

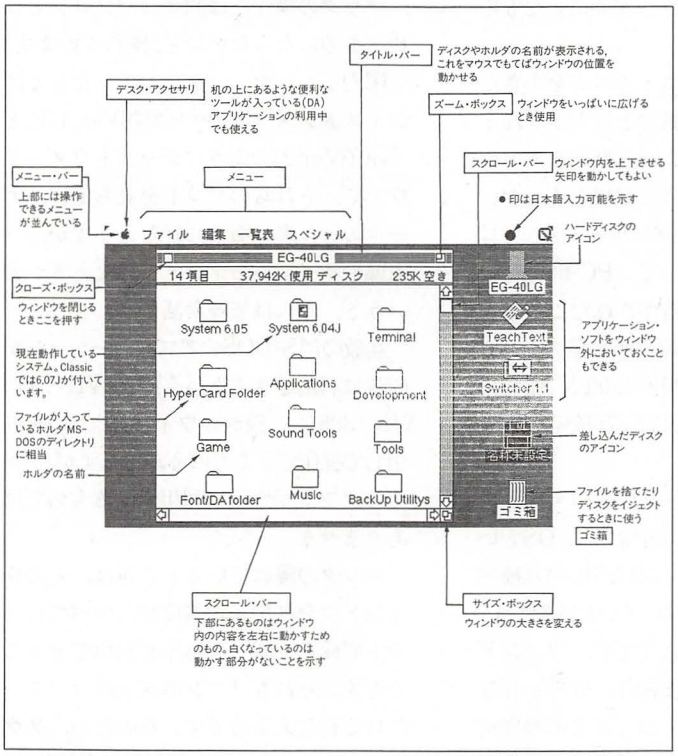
ファイル名の変更は，アイコンのファイル名部分にマウス・カーソルを持っていき，ボタンを押せばOK！ビーム・カーソルになって入力が可能になります。

この他にもマックの優れているところはあります。普通，一太郎で作られた文章は，一太郎で作られたことは知りませんし，覚えていません。拡張子がJXWなどと付けられていることで，それが理解できる程度です。つまり作られた子は「親」を知らないのです。

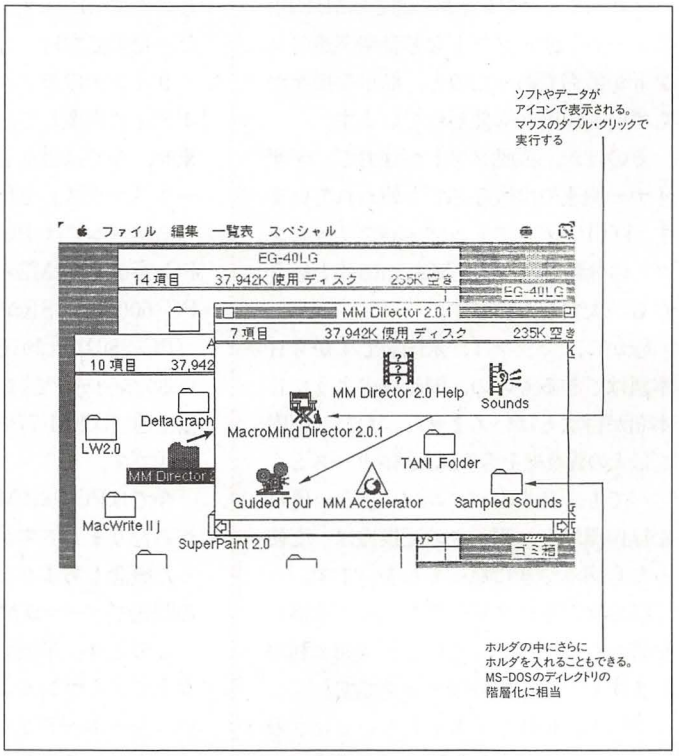
これが，マックでは，子は親を知っていて，たとえばあるソフトで作られたものを，再度修正しようとしたとき，子であるデータを「ダブル・クリック」すれば，親のソフトが立ち上がり，自動的に子のデータが読み込まれます。そのため親のソフトがどこに入っているかなど自分はまったく知る必要もないのです。

特徴的なカット&ペースト機能

マックの操作では，「カット&ペースト」という作業も重要な機能です。これがあるために，どれほど作業が楽になってい



立ち上げ画面。マック独特のウィンドウとアイコンが表示されている



ホルダの中にはファイルや別のホルダを収納しておける

るかわかりません。感覚的には，メモ書きをクリップ・ボードに張り付け，必要なときにそのメモを利用するもので，文章であろうと，図形や描画されたもの，サウンド・データなどありとあらゆるものが張り付けられます（作業中のある内容を一時的に保存して，別のソフトで利用したいときや，別の作業で利用したいときに便利なものです）。

「カット」すれば，その部分が切り取られペースト・バッファと呼ばれるメモリに入り，コピーでは，その部分が「コピー」されてメモリされます。「ペースト」は，カットやコピーして張り付けられているものを，必要な部分にコピーして取り出します。これらを覚えれば，マックの操作は一人前です。

大切なごみ箱が画面の中にある!?

話が戻りますが，マックの画面について説明しておきましょう。

システムを立ち上げると，マックの画面の上部には，「メニュー・バー」と呼ばれる部分があります。その部分には，林檎のマークのアイコン，ファイルや編集などの「メニュー・タイトル」がならびます。

メニュー・バーの「アップル・マーク」は独特なもので「デスク・アクセサリ（DA）」というソフトが入っています（簡単に入れられる）。これは，机の引出しの中にあるいろいろなグッズと同じで，ソフトを利用している最中でも利用できる，便利で不思議なソフトです。

たとえば，現在の時刻を知るために時計をだしたり，気分転換にゲームをしたり，先ほどのカット&ペーストで作ったスクラップ・ブックを呼んだりする，数多くの便利なソフトがしまいこまれています（これを集めるのもおもしろい）。

音量を替えたり，種々の設定を行なうコントロール・パネルもここに入っています（もちろんマウスですべての操作を行ないます）。「MacintoshClassic」では，コントロール・パネル上で画面の明るさ調整も行なえるようになりました。

これらのメニュー・バーの内容は，マウスをその部分に持っていき，ボタンを押していると内容がズラッと表示される「プルダウン・メニュー」方式になっています。

実行するには，ボタンを押しながら，マウスを動かし（ドラッグし），好みの内容部分（メニューが黒くなる）でボタンを離せばOKです。

メニュー・バーの内容は，ソフトによって多少異なりますが，操作は同じです。

そして，画面下部には「ごみ箱」があります。これは，不要なデータやソフトを捨てるためのもので，アイコンを持ってごみ箱に捨てれば，消えます（ごみ箱が膨れる）。

もし，誤った捨てたのなら，ごみ箱をダブル・クリックすれば，ごみ箱のウィンドウが開き，中身が取り出せます。

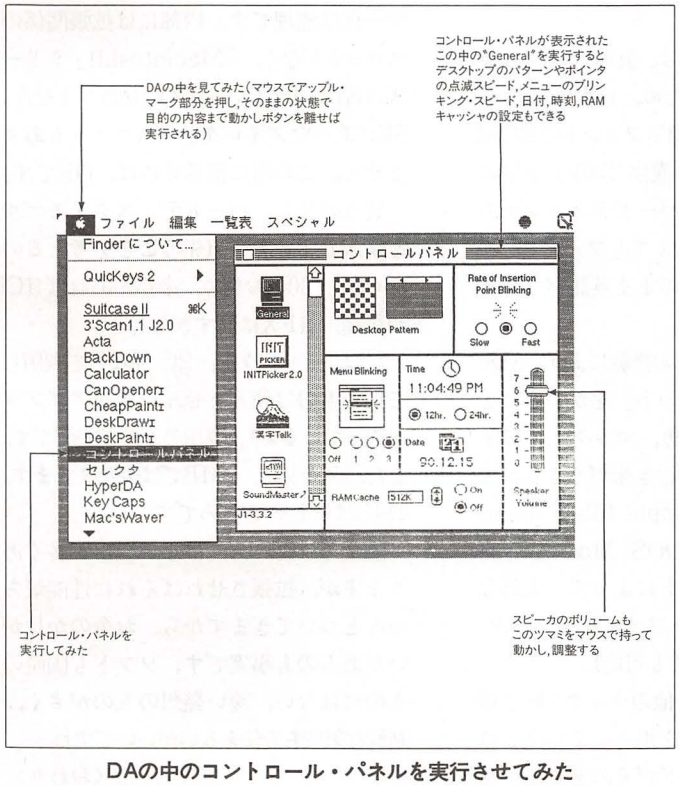
ほんとうに捨てるにはプルダウン・メニュー中の「スペシャル中のごみ箱を空にする」を選択します。

なお，マックでは，ディスクを入れる口があっても，取り出すためのレバーがありません。それではどのようにしたら取り出せるのでしょうか？

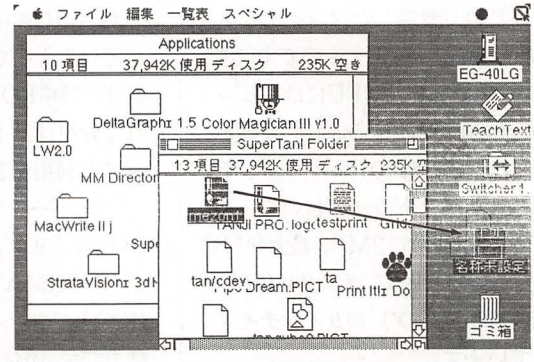
実は，この「ごみ箱」がポイントで，ディスクのアイコンをごみ箱に捨てればOKです。ディスクが自動的に吐き出されます（リ・スタートなどは，マックが自動的にディスクを吐き出します）。

これが「Macintosh」のウィンドウ機能だ！

マックのウィンドウは，上部にタイトル・バーがあり（中央にフォルダの内容が表示），左上の小さな四角がウィンドウの「クローズ・ボックス」，右上の四角いものが目いっぱいにウィンドウを広げる「ズーム・ボックス」右と下にはウィンドウの内容を上下左右に動かす「スクロ



DAの中のコントロール・パネルを実行させてみた



たとえばコピーしたいときは目的のファイル（アイコン）を持って，入れたいディスクまで持っていき手を離せばOK！ ファイルのホルダ間の移動も，アイコンを目的のホルダ内で手を離せばよい。ディスクのまるごとコピーもディスクのアイコンを入れたいディスクのアイコンに入れればよい

ファイルの管理もマウスで思うがままに簡単にできてしまう

ール・バー」，そして，右下角にはウィンドウ自体のサイズを変える「サイズ・ボックス」があります。

ウィンドウの位置は，上部の「タイトル・バー」をマウスで持てば，自由な場所へ動かせます。ウィンドウ内の表示は，「メニュー・バー」の一覧表の指定によって，アイコン表示や名前で表示させることができます。

このような環境が，マックのあらゆるソフトで同じように利用できるのですから，凄いとしかいえません。データの互換性もよく，ファイル形式がはっきりしているので，他のソフトで描画させたものを別のソフトで読み込んでさらに加工し，それを別のソフトで活用するなどということはあたりまえになっています。

国内のパソコンのように，一つずつのソフトごとに利用するのではなく，いろいろなソフトすべてが絡み合って，発展していけるのも優れた点です。

なお，注意しなければならないのは，マックのこの環境をフルに活用するためには，「ハードディスク」が必須条件になることです。

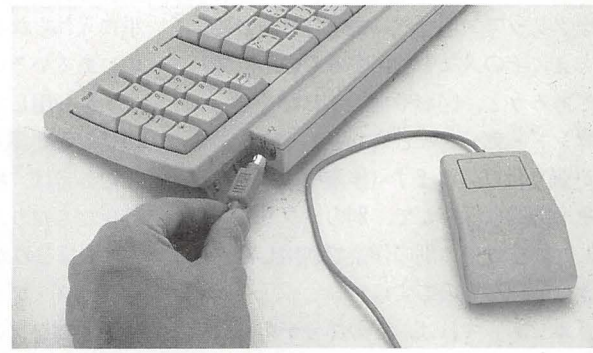
40MBでは一瞬にしていっぱいになり，80MBでも不十分かもしれません。

Macintosh Classic の特徴と購入時の注意点

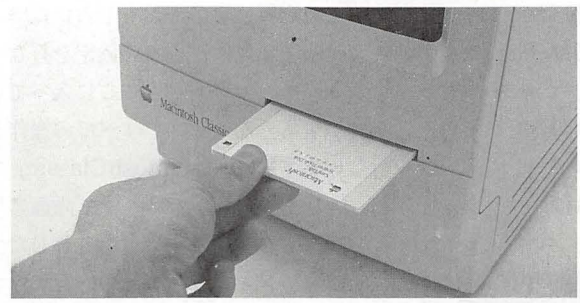
前置きが長くなってしまいましたがいよいよClassicについて紹介しましょう。

「MacintoshClassic」は，その名のとおり，はじめて登場したマックをリメイクする形で安価に発売したものです（性能的にはSEよりも上）。CPUには16ビットの68000（クロック7.8336MHz）が使われ，3.5インチ1.44MBのスーパー・ドライブ（FDHD）が1ドライブ付いています。メモリ容量は標準で2MB，最大4MBまで拡張できます。画面は，モノクロ（512×342ドットの表示エリア）の9インチモニタがついています。

後部には，ADB（キーボードやマウスを接続するアップル・デスクトップ・バス）が一つ，SCSIインターフェース端子，拡張フロッピーディスク端子，プリンタ，モデム用シリアル端子，サウンド出力端子が用意されています。キーボードやマウスは同梱されています。



1ボタンのマウスは，キーボードの側面に接続することができる



前面のスロットにフロッピーを挿入する。小さな巨人といった印象のマックだ



林檎キーを使ってショート・カットでコマンド選択をすることもできる

種類によってFDモデル（2MB／FD漢字モデル:価格198,000円）と40MBのハードディスクが内蔵されたモデル（2MB／HD40漢字モデル:価格298,000円）があります。

「漢字」というのは，元来マックは英語バージョンであるため，日本語を表示，入力させるために，漢字フォントのROMと漢字のためのOS「漢字Tolk」を搭載しているものです。ハードディスクがあれば，漢字ROMがなくてもフォントを入れておけばよく，そのまま英語バージョンでも利用できます。

「スーパードライブ」の搭載により，MS-DOSの「9フォーマット」をかけることで（FORMAT B:/9），マック上とMS-DOS上でファイルの行き来ができるのも魅力です。添付の「Apple File Exchange」や別メーカーの「DOS Mounter（ドスマウンター）」ソフトによって一太郎などで作ったテキスト・ファイルをマックでも利用できます（逆も可能）。

「Classic」でも，他のマックと同じ環境で利用でき，マック用として発売されているソフトやハードがそのまま生かせるのも嬉しい点です（一部「Macintosh II」用のカラー関係のソフトやハードは動かせないものがある）。

ただし，メモリは最大4MBまでで，カラー化は無理です。内部には拡張関係のスロットがなく，「MacintoshII」シリーズのNuBUS（ヌーバス）もありません。SEにあったダイレクト・スロットもありません。この点に留意すれば，OKです。

買うのなら，ハードディスク・モデルを購入しましょう（先のことを考えるのならSE／30がお奨め，余裕があればIICiが最高，IIFXは高すぎる）。

なお，プリンタは，PC-98などで利用しているものは使えません（変換アダプタを売っているが）。専用のものが必要です。また，メモリは，2MBでは少なすぎます。4MBはほしいところです。

国産のマシーンにはない悩みが多くありますが，拡張させればそれに性能がちゃんとついてきますから，お金のかけがいがあるのも事実です。ソフトも国産のものにはない，凄い発想のものが多く，新鮮な気持ちで使えるのがいいですね。

〈おわり〉

特別寄稿

AMIGAを知らずして，コンピュータを語るなかれ!!

未来に一番近いパソコン！「AMIGA」の魅力

COMMODORE FAN CLUB 杉村浩司

CPUにはモトローラのMC68000を搭載し，同時発色可能な4096色のパレットを持ち，4チャンネル・ステレオ，スピーチ・ソフトウエア内蔵のPCM音源を持ち，同時に複数のプログラムを実行できるマルチタスクに対応しているパソコン。

要約しすぎた感もあるくらい多くの特徴と機能をそなえた「AMIGA」。米国のコモードール社製で，つい最近までは一部販売店での輸入品以外，日本国内での販売を行なっていなかったこともあり，あまりその名を聞くことのなかった存在だが，最近俄然注目を集めはじめた。

そこでAMIGAを語らせたら右にでる者がいないといわれるほどAMIGAに惚れこんでいるCOMMODORE CLUBの杉村浩司さんにAMIGAの持つ魅力について寄稿していただいた。

素晴らしいAMIGAのゲーム

いま，なにかと話題になっているパソコン「AMIGA」だが，AMIGAの第1の魅力はそのゲームソフトにあるんだ。

えっ！ゲームソフトの数はしれているんじゃないかって。いやいやそんなことはない。ゲーム・センターにあるゲームのほとんどはAMIGAに移植されているし，その質の高さは最高。シューティング・ゲームなどは無数にあると言ってもよいくらいだ。

ソフトの数は国産のパソコンとは比べようもない。たとえばアメリカ人の好きなフライト・シミュレーターもたくさん数がそろっている。「F-29」，「INTERCEPTER」，「FALCON」，かわったところでは恐竜に乗る「DRAGON STRIKE」など，これも数えあげたらキリがない。

日本でも話題になった「POPULOUS」，「SIMCITY」などのソフトが登場したのはAMIGA版が最初なんだ。

いまAMIGAユーザーで話題になっているのが「INDY500」。これはサーキット・シミュレーションなんだけど実際にF1に乗っている臨場感がある。それにこのソフトの特徴はリプレイ・モードというのがあって，第3のカメラから捕らえた画像まで再現できてしまう。AMIGAならではのソフトの代表例だろう。



▲《写真1》AMIGA500を買うと付いてくるもののすべて。オリジナルのマニュアルの他，しっかりした内容の日本語のマニュアル(カラー！)もあるから安心

国内のゲームソフトの開発会社のほとんどはAMIGAのソフトを研究していて，会社の中に必ずといっていいほどAMIGAはおいてあるんじゃないかな。

逆にAMIGAをおいていないゲームソフト開発会社は，たかがしれていると思うよ。

読者のみなさんはたぶんKEMCO（コトブキシステム）という会社をしっていると思うけど，僕はこのKEMCOに以前行ったことがあって，そのときすでにAMIGAで動いていた「DRAKKEN」を見せてもらった。

すごい立体スクロール！このとき，AMIGAの凄さとKEMCOの目の付けどころにおどろかされた。「DRAKKEN」を見せてもらったときはこれは売れると思ったけれど，案の上大ヒット。スーパーファミコンでもヒットまちがいなしでしょう。

ゲーム開発マシンとしても活躍

本場アメリカでもAMIGAはファミコンなどのゲーム開発マシンとしてがんばっている。

昨年の3月にシリコンバレーに行く機会があってELECTRONIC ARTS, ACCOLADE, MEDIAGENIC (ACTIVISION), EPYXといったソフト開発の会社を訪問したことがある。

その中のEPYX社ではAMIGAを使ってLINXのソフトを開発しており，僕が行ったときにはゲームのキャラクターをAMIGAで作っているようすを見ることができた。

余談だが，このLINXはアタリブランドで売られているが，実はEPYX社で開発されたマシンなのだ。

どの会社もAMIGAのソフトがヒットしている会社なんだけど，開発した人に聞くと，誰もが画像がきれいだし，作っていて楽しいという。

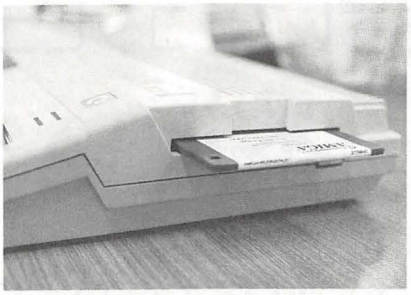
多くのAMIGA対応のソフトの中で日本の機種に移植されるのはごくわずかだし，しかも移植されるのには時間がかかる。おまけにはたしてうまく移植されるかが心配だ。

あのSIMCITYですか，大きな声ではいえませんが＊＊＊＊＊版なんかあの火事の描きかたはちょっと……。やはりオリジナルのほうがいいにきまってる。

DTV（デスク・トップ・ビデオ）にも対応

AMIGAには静止画やアニメーションを簡単に，しかも自由に作ったりできる魅力がある。この中でも有名なのが「DELUXE PAINTIII」なんだ。

旧バージョンの「DELUXE PAINT II」がPC-9801に移植されると期待されたんだが，結局はだめだったみたい。TOWNSからでるという話もあるがどうなるのかわからない。



▲《写真2》フロッピーは右側面にスロットがある

で，これが他のパソコンのお絵かきソフトと違うのは，ありとあらゆるコマンドがあるということだ。

陰影をつけたり，一部の画像を切り取ったり，はめこんだり，斜めにしたり，はてはそれを使ってアニメーションを作ったりすることもできる。ほんとに凄いソフトだ。これもパソコンのハード性能が高いからこそできるワザだ。

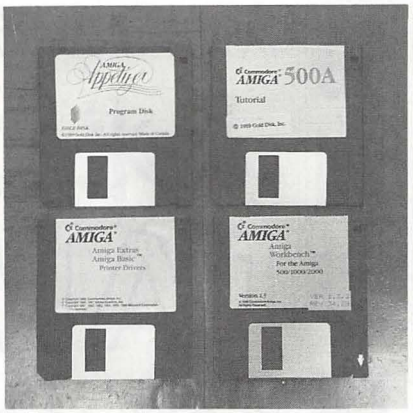
言い忘れたけどAMIGAは基本的に4096色同時発色なんだ。4096色発色なんていうパソコンはざらにあるけど同時発色というのはそうはない。

それからRAY TRACINGなんかも「TURBO SILVER」とか「SCULPT ANIMAT4D」というソフトを使って簡単にできてしまう。

また「AMIGA VISION」や「CanDo」などのAMIGAのオーサリング・ソフトを使えば非常に簡単にCAIソフトなども作れる。

そんなもの作ったってAMIGAがなければデモできないじゃないかといわれそうだが，これらを使えば簡単にビデオ画像を合成することができる。実際にテレビの番組タイトル・アニメなどに利用されているのだ。

「DELUXE PAINT」を作ったELECTRIC ARTS社はAMIGAの画像データが色々な使われかたをするということを見越して，最初からIFFという統一した規格を発表している。そしてそのおかげでその後の優秀なソフトはそれに従い，多くのゲームソフトが生まれてきている。



▲《写真3》ソフトは四つ付属している。このソフトだけでも十分遊べるぞ

PC-9801などは最近までは画像データに互換性がなかった。ところでこのPC-9801からAMIGAに，あるいはその逆も簡単に画像データを転送することができるようなPDSもある。

そして極め付けは「VIDEO TOASTER」！これはハードとソフトの組み合わせで，ビデオカメラで写した映像にエフェクトをかけたり，AMIGAで作った画像を簡単に合成することができるものだ。

もちろん一部分モザイクにもできる。これは1,500ドルくらいするんだけれど，いままで放送局なんかで使っていたものは同じ性能でこの20倍の値段はする。

それからここで言っていいかどうかはわからないけれど，いわゆるVERTUAL LIALITYという3D体感デモ。例のデータグローブとスキーのゴーグルみたいのをつけて，自分が空をとんだり，目の前にある映像をつかんだりするあれもAMIGAで動いているんだ。

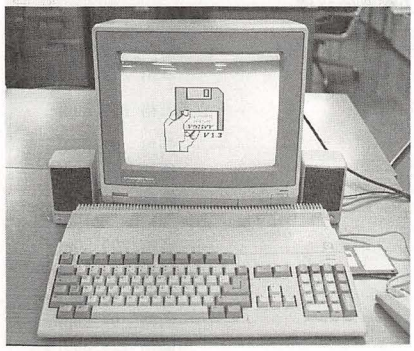
いずれ日本でも紹介されると思うけれど，国産マシンで動かさなければならないと思ってしまうと，失敗して紹介されずじまいになることもあるかもしれない。

音はPCM音源，サンプリング音が臨場感を高める

ついでにいっておくけれどAMIGAは音楽にも強いのだ。音声データはサンプリング・データとして取り込める。

《第1表》AMIGA500のスペック

●CPU	モトローラ68000 16ビット，クロック7.16MHz
●MEMORY	RAM〔512kB標準／A501（オプション）追加で内部メモリ1MBまで拡張可能〕外部メモリを含めると9MBまで拡張可能
●ROM	256kB
●DISK DRIVE	3.5インチFDD内蔵(880kBフォーマット時)
●COLOR	最大4096色同時発色
●RESORUTION	最大解像度640x400ドット
●SOUND	PCM音源，4チャンネル・ステレオ(スピーチ・ソフトウエア内蔵)



▲《写真4》電源スイッチをオンにすると，ワークベンチというシステム・ソフトを挿入するように画面がでてくる

音源はFM音源なんかじゃないよ。CDと同じPCM音源。おまけに4チャンネル・ステレオ。これらがゲームなんかに使われていて，AMIGAのゲームの臨場感をすばらしく高めている。

また，音楽ソフトもけっこういいのがそろっている。「XMusic」なんかはっきりいってプロも使っているのだ。

AMIGAはAtariなんかとくらべて音楽には弱いと思われがちだが，それはMIDIのインターフェースがついていないだけなんだ。こんなのは買ってしまえばはるかにAtariよりは優れている。

まあ，ぼくらが音楽をMT-32なんかの音源を使って作ろうと思えば，「SONIX」なんかで簡単にできる。

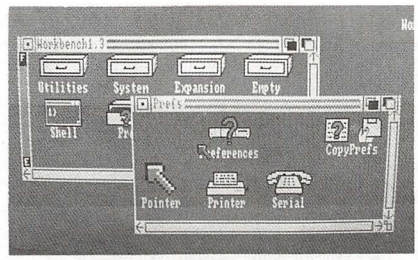
ヨーロッパのPDSだと思うけれど，1枚のディスクに1曲分のサンプリング・データとして入っていて，マルチタスクで歌詞が入っていたのがあった。これなんかはまるでCDV！ AMIGAは音楽性能もたいへんすぐれている。

12万円台の16ビット・パソコンなのだ！！

えっ！AMIGAをまだ見たことがないって。AMIGAの良さはこれは絶対に自分の目でみてみないとわからない。パソコン・マニアの中にもAMIGAを知らない人がけっこういるんじゃないかと思うけれど，はっきりいってこれではパソコンを語る資格はないと思う。

まだ見ていない人でこの記事を読んだ人はぜひ見てください。驚きますよ。で，どこで見るかって？

東京にはコンピューターサイエンスジャパン（☎03-3257-4472）などそこそこ



▲《写真5》ワークベンチの各機能はイラスト表示で楽しい

AMIGAショップはあるし，地方の人でもAMIGAユーザーはけっこういるのでその人達に見せてもらえばいいんじゃないかな。

資料だけも取り寄せたいという人は，ミックジャパン㈱(〒160東京都新宿区西新宿4-7-1 SIT西新宿ビル ☎03-3299-7377）にたのむとよい。

そして，AMIGAを見てすばらしい！と思ったらやはり買うしかない。「AMIGA-500」本体は512kのRAM，1台内蔵FDDはあるけれど，もう1台そろえておいたほうがよいと思う。

さて，値段のほうだがこれはMACなんかとくらべて断然安い。「500」本体で129，800円。日本で売られている16ビットのコンピュータの中で一番安い。これ知ってた？

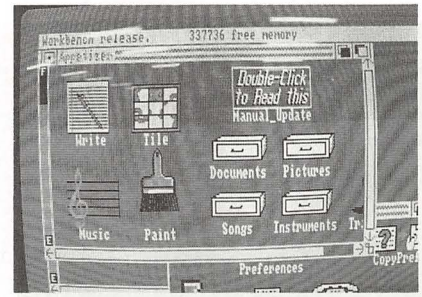
これだけでもゲームなんかは十分遊べる。問題なのはケーブルの形状が普通と異なるDisplayだがコモドールの純正（「1084D」価格89,800円）を買うのがいちばんいいし，はっきりいってきれい。しかし，すでにモニターをもっている人にはもう1台買うのには抵抗があるよね。

もし，ハンダゴテを握ったことのある人なら，マニュアルを見て，コネクタに同じ信号線をつなげばAMIGA用ディスプレイ・ケーブルのできあがり。なにしろAMIGAのマニュアルには回路図までついているので，ハードに興味のある人にはたいへん好評だ。

もし，作れないなら販売店に聞くか，他のAMIGAユーザーに聞いてみるとよい。また「A520」（価格は8,100円」というビデオ・コンバータがあるので，ゲームならこれと家庭用のテレビがあれば十分だ。

あこがれのMACのソフトも動かせる！

さて，ソフトのほうだけれど，東京な



▲《写真6》画面を見ているだけでもソフトの内容はわかるはず

どのAMIGAショップにはソフトが揃っている。売れ筋のソフトなんかは最近は常時置いてある店が増えたみたい。

海外からの個人輸入って方法もあるけれど，大量に買うのなら別だが，単品で買うとなるとけっこう輸送費がかかるのであまりおすすめできない。

まあ自分の欲しいソフトが国内になければ，そのとき海外から取り寄せるというメリットはあるかもしれない。

ただAMIGA本体などは国内で買ったほうがいいに決まっている。

第1にメンテナンスの問題がある。それからもうひとつMACみたいに海外の販売価格と国内の価格との差はない。はっきりいってMACはもともと高いのに，さらに国内ではもっと高い。

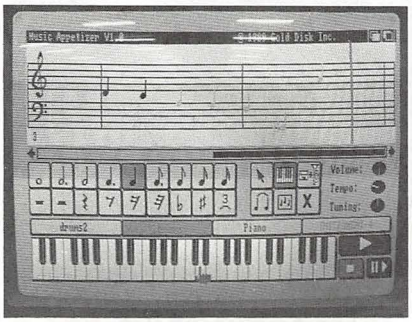
ついでにいうと，AMIGAには「A-MAX」(価格7,000円くらい)というMACのエミュレータがある。これを使うと，一部のゲームソフト以外はすべて動作する。「ハイパーカード」や「漢字TALK」なんかも動く。それでもって速度はMAC+より速いし，おまけにずっと本来のMACよりは安い！

MACが欲しくても高くて手がだせない人も，AMIGAと「A-MAX」を買ってMACソフトを動かせば安くつくことになる。もちろんAMAIGAソフトも動く。

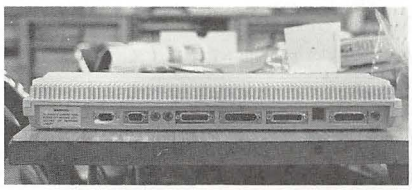
AMIGAがマイナーなわけ

世界中で売れまくっている，このようないいマシンが日本ではマイナーなのはなぜかって？それはAMIGAが売れなかったのではなくて売られなかったからだ。

日本ではもともとコモドール社のPET，VIC，C64などのパソコンは，国内ではコモドール・ジャパンが売っていたが，その後販売業務をやめていた。



▲《写真7》Musicを立ちあげて遊んでいるようす



▲《写真8》後部パネル。左からマウス，ジョイスティック，ステレオ出力，増設ドライブ，モデム(RS-232C)，プリンタ，電源，RGBモニタ，モノクロ・ディスプレイ用の端子がある

最近になってAMIGAの日本販売元としてミックジャパンがコモドール・ジャパンにかわって販売部門を受け継ぎAMIGAの販売を開始したってわけ。だからサポート体制はバッチリだから今後はどんどん売られると思うよ。

マイナーである第2の理由はやはり日本語の問題だ。しかし，販売元がミックジャパンになってから日本語のマニュアルもついてくるようになったから心配はいらない。

日本語の表示だって「XED」という日本語エディタもあるから，これでバッチリ。日本語FEPのほうも開発が進んでいるそうだ。

ただ，ソフトのほうはというとこれは日本語化は進んでいない。こればっかりはどうしようもないが，ゲームソフトのオリジナリティの良さがあるので辛抱できるはずだ。

アーケード・ゲームの移植版では日本語の必要はないし，アベンチャー・ゲームなどでは，かえって英語の勉強にもなるしね。

仲間はパソコン通信で待っているぞ！

第3の問題として買っても仲間がいないんだから宝の持ち腐れになってしまうって心配もあるよね。

《第2表》AMIGAの製品価格表

●AMIGA 500	16BIT コンピュータ	価格 129,800円
●AMIGA 2000	16BIT コンピュータ	価格 269,800円
●AMIGA 3000	32BIT コンピュータ 25MHZ 40MB HDD	価格 659,800円
●COMMODORE 1084D	カラーモニタ	価格 89,800円
●COMMODORE 1950	マルチシンク・カラーモニタ	価格 126,800円
●AMIGA 501	A500用メモリ拡張ボード	価格 34,800円
●AMIGA 520	ビデオ・アダプタ	価格 8,100円
●AMIGA 2620	68020 CPUボード	価格 299,800円
●AMIGA 2058	A2000用メモリ拡張ボード	価格 127,600円
●AMIGA 2090A	SCSI コントロール・ボード	価格 49,800円
●AMIGA 2088	XT ブリッジ・ボード・キット	価格 94,900円
●AMIGA 2286	AT ブリッジ・ボード・キッド	価格 229,800円
●AMIGA 2300	インターナル・ジェンロック	価格 49,800円
●AMIGA 1011	外付3.5インチ・ディスクドライブ	価格 39,800円
●AMIGA 2010	A2000用 内蔵型3.5インチ・ディスクドライブ	価格 29,800円
●AMIGA 590	A500用外付20MBハードディスク・ドライブ	価格 132,000円
●AMIGA 2091	A2000用40MBハードディスク／コントロール・ボード・セット	価格 145,200円

上記価格は1990年7月現在のものです。(消費税は含んでおりません。)

それならパソコン通信やユーザー・クラブに入会すると良い。AMIGAユーザーってのはいろんなパソコンを使ってきてAMIGAに落ち着いた人ばっかりだからパワー・ユーザーが多い。

だからわからないことがあればユーザーに聞くのが一番。たいていのことはわかると思う。AMIGA関係のBBSは次の大手ネットにある。

①NiftyServe (ES)
　AMIGA FORUM (GO AMIGA)
②J&P HOTLINE
　COMMODORE FORUM (J AMIGA)
③ASCII pcs
　AMIGA note (pen sys.amiga)

①のNIFだけどこれは英語版なのでAMIGAだけで通信できる。ここの特徴は豊富なPDSと国際的なチャットだ。AMIGAはPDSが多いので，市販のソフトなんか買わなくてもけっこうこれだけで遊べる。それからチャット (リアルタイム会議) を毎週金曜日23時からやっている。

NIFはCompu Serveとつながっているので，海外からの参加者もあるんだ。

②のJ&Pでは日本語で情報交換を行なっている。やはりソフトはどんなのがあるとか，日本で作られているPDS (FIRET-O-FISH) なんかはここで情報交換をしている。PC-VANと同じくらいにアクセス・ポイントがあるので地方の参加者が多いネットだ。

AMIGAで日本語通信を楽しんでいる人は「XED」か「A-MAX」を使っている人が多い。

③ASCII pcsは日本語の情報交換とPDSが中心だ。ここには日本語FEPプロトタイプがアップされている (NIFにもあるよ)。東京のAMIGAユーザーはけっこうここをのぞいている。

最後にCOMMODORE FAN CLUBを紹介しよう。ここは以前からC64などのCOMMODORE COMPUTERのユーザー・グループなんだけれど，AMIGAに中心が移って俄然パワーがでてきた。

同クラブからは2か月に一度会報『OH！COMMODORE』が発行されている。AMIGAのことがいっぱい載っているよ。

また，夏と冬にそれぞれAMIGA FORUMという催し物が行なわれている。名古屋や広島それに海外でもミーティングなんかがあって，ユーザーはけっこうアクティブ。

2月10日には大阪でFORUMがあるから参加したい人は問い合わせてほしい。欧米人の参加者もけっこういるから本場の情報も入ってくるよ。本部は大阪だけど全国に会員がいるので結構近くのAMIGAユーザーと会えるかもしれないね。問い合わせは300円分の切手 (62円×4，41円×2) 同封のうえ下記まで送ればよい。

詳しい入会案内の入った会報が送られてくる。

〒581　大阪府八尾市東太子2-1-10-1107
COMMODORE FAN CLUB
杉村　浩司

クロック16MHzのCPU"V30HL"搭載のノート型パソコン

NEC

PC-9801NV

価格248,000円



人気が高かった98ノート(PC-9801N)のニューモデルが発売されました。

今回発売された「NV」の最大の特徴は,98ノートで評判があまり高くなかった処理速度の大幅な向上です。

同社はCPUに386SXを搭載した98ノートも発売していますが,MS-WINDOWSのグラフィカル・ユーザー・インターフェースなど,386CPUでなければ動作しないソフトを必要としないユーザー向けに,価格は据え置きで,機能をアップしたノート型パソコンの基本モデルを充実させました。

従来の98ノートのCPUはV30クロック周波数10MHzで,高機能ソフトを動作させると速度的にやや苦しいところが見受けられました。こうしたユーザーの声を反映させたのか,「NV」にはCPUにクロック周波数16MHzのV30HLを搭載し,メモリ・アクセスもノーウエイトを実現しています。これにより,従来の98ノートの約1.6倍の処理速度を実現しました。

また,バッテリ・パックを2台搭載できるのも大きな特徴です。

これは,従来のバッテリ・パックに加え,なんとモデム・スロットにセカンド・バッテリ・パックを標準で装備しているのです。これにより,3.8時間のバッテリ駆動が可能になり,さらに,オプションの大容量バッテリ・パックを併用することで,最大5.7時間も使うことができます。

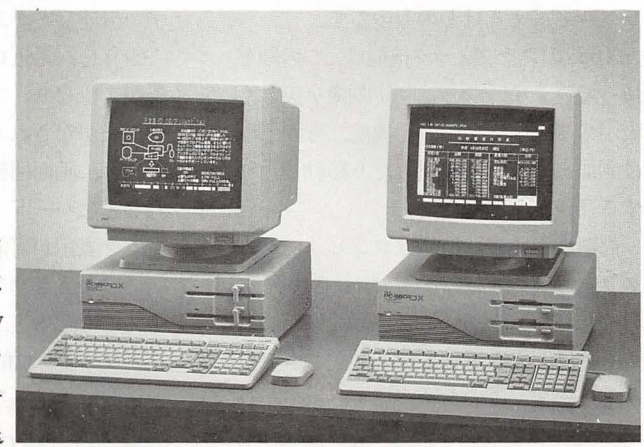
また,初心者にも簡単に扱えるように,ROMにOSを自動識別するソフトが内蔵されているのも見逃せません。

3.5/5インチFDDの両方が選べるデスクトップ型パソコン

NEC

PC-9801DX

価格318,000円　　HDモデル468,000円



PC-9801シリーズの中で,最も人気が高かったデスクトップ型のベーシック・モデル「RX」の後継機種が発売されました。

今回発表されたモデルは大幅な機能拡張や変更はないものの,細かいところでより扱いやすいように改良され,価格も「RX」と比べると低く抑えられています。CPUは従来どおりの80286クロック周波数12MHzで,98シリーズのベーシック・モデルとして十分な実力を持っていますが,BIOS(Basic Input Output System = ROMで内蔵される最も基本的なプログラム)の改良により,RXなどに比べてグラフィック描画速度が1.2~1.6倍も速くなっています。

ワープロ・ソフトなどには欠かせないハードディスクも速くなっています。これはDMA(Direct Memory Acsecc = CPUを通さないで,直接メモリ間でデータの転送をすること)転送速度の高速化により,ハードディスクのアクセス・スピードが1.2~1.3倍は速くなっているということです。

このように,さまざまな機能が改良されただけではありません。

従来,PC-9801シリーズはフロッピー・ディスク・ドライブの種類によって型番をわけていましたが,この「DX」ではユーザーが自分の好みで3.5インチと5インチのドライブを選択できるようになりました。

この背景には,今まで主流だった5インチだけではなく,ノート型パソコンの普及によって3.5インチの需要が高まっていることもあげられそうです。

また,今までのモデルと異なり,DXにはFM音源が標準装備されるようになり,ゲームなどのホビーユースにも対応できるようになりました。

世界共通規格SCSIを標準装備

SHARP X68000 Super

●価格348,000円



Written by 6st.Inv.

問い合わせ先
本社：〒545大阪府大阪市阿倍野区長池町22-22
☎06-621-1221（大代表）
東京本社：〒162東京都新宿区市ヶ谷八幡町8
☎03-3260-1161（大代表）

X68000シリーズに，新たに「X68000 SUPER」が加わりました。これは，従来のSUPER-HDのハードディスクをオプションとした機種で，従来機との互換性があるのと同時に，SCSIインターフェースをサポートしています。

X68000-SUPERの特徴は，従来機種との互換性を保っていること，そして，従来機種と違い，SCSIインターフェースを標準装備していることです。

《写真1》外形は従来機種（縦置き機種）と同じ。カラーはチタンブラック。増設用80MBハードディスク「CZ-68H」を内蔵できる

強力で多彩なグラフィック

X68kの最大の特徴は，強力で多彩なグラフィック機能でしょう。その性能は発表から4年経った現在でも十分に通用する，というより未だにパソコン界トップレベルと言えるほどのものです。

X68kのグラフィック機能は二つの顔を持っています。一つは制止画像を美しく表示する高精度多色表示機能，もう一つは画像を高速で書き換えたり移動したりする高速表示機能です。

高精度多色表示機能はコンピュータ・グラフィックスなどで多く用いられます。512×512ドット，65536色表示のグラフィックスは写真と思えるほどの美しさを持っています。このため，フレーム・バッファ（グラフィック機能が低い機種に増設して高精度多色表示を可能とする機器）などのオプションなしで十分なグラフィックスが表示できるようになっているのです。

一方，高速表示機能はアクション・ゲームで最大限に活用されています。16×16ドットのスプライトが128枚表示でき，さらにスプライトとは別にバック・グラウンド画面も2枚まで表示できます。

また，画面表示を256×256ドットにすることによってCPUの負担を軽くすることもできます。この機能の成果は，今まで発売されてきたアクション・ゲームを見ればよくわかります。

これらの2種類の機能以外にも，半透明機能（二つの画面を混ぜ合わせたような効果がだせる）や，スムーズ・スクロール機能などがあります。

さらに，最近になってソフトウエアの質がよくなり，プログラム的にさまざまな工夫がなされるようになりました。このため，画面回転やラスター・スクロールなどのハード・スペック以上のグラフィック表示が可能になっています。

このようなソフトウエア・レベルをふまえて考えると，いまだにX68kを越えるグラフィック機能を持ったマシンはない，といっても構わないほどです。

ステレオFM音源「OPM」&ADPCM…そしてMIDI

以前は，パソコンの鳴らすサウンドはゲームなどを引き立てるだけのものでした。

当然，そのようなレベルの低いサウンドだけを楽しむということはありませんでした。しかし，X68kのサウンドはそのようなレベルのものではありません。

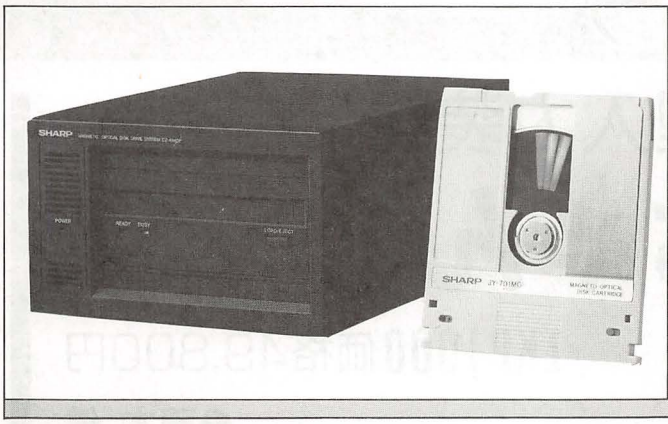
ステレオ対応8重和音FM音源「OPM」は，それだけで十分に「BGM」となり得るサウンドを鳴らします。さらに，数年前からは，「ADPCM」によってFM音源が苦手とする音を同期させて鳴らすサウンドが登場するようになりました。最近の「X68kサウンド」は「音楽」のレベルに到達していると言えるでしょう。

さらに，X68kにはMIDIインターフェースがオプションで搭載でき，各種MIDI音源を鳴らせます。MIDIインターフェースが本体発売メーカーであるSHARPから発売され，サード・パーティも加わったということから，MIDIインターフェースの所有率は他機種と比べるとかなり高く，対応ソフトも多数発売されているのも魅力です。

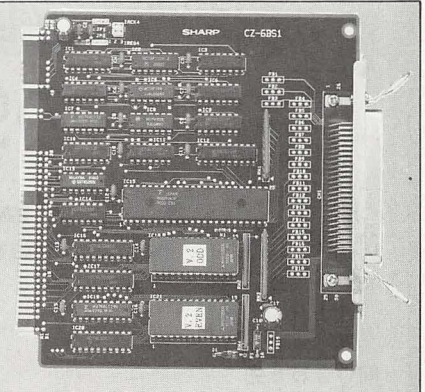
グラフィカル・ユーザー・インターフェース「SX-WINDOW」

X68kには，標準で「Human68k」というDOSが搭載されています。このHuman上で動作するグラフィカル・ユーザー・インターフェース・プログラムとしては，X68k発売当初から「ビジュアル・シェル」が用意されていました。

そして，SUPERにはビジュアル・シェルの考えかたを受け継ぎ，機能と操作性



《写真2》SHARPから発売になる光磁気ディスク・ドライブ「CZ-6MO1（価格450，000円）」と光磁気ディスク・カートリッジ「JY-701MPA（価格30，000円）」。片面297MB，ISO規格の記録フォーマット＆カートリッジ。SCSI仕様，平均シークタイム105mSec，平均データ転送速度635KB／Sec。シークタイムは一般のハードディスク（80MBクラスで20mSec程度）と比較するとかなり遅い



《写真3》従来のSASIインターフェースを持っているX68kに，SCSIインターフェースを装備するSCSIボード「CZ-6BS1（価格29，800円）」。従来機種でもこのボードを使えば光磁気ディスクなどのSCSI機器を接続できる

を大幅に改良した「SX-WINDOW」が標準装備されています。

一般にパソコンで何かをやろうとするとキーボードからなんらかの命令を入力しなくてはなりません。しかし，命令自体はアルファベットが主流ですし，おまけに完全な英語ではなく省略されたものを入力しなくてはなりません。

これは，慣れればそれなりのスピードで入力できるようなのですが，慣れるのが大変ですし，慣れないうちは入力ミスなどが頻繁に起きてしまいます。

SX-WINDOWは，このような面倒なキー入力をしなくても，マウスで感覚的に操作できるように工夫されています。ですから，SX-WINDOWを使えば，「DIRがどうした」とか「ディレクトリ構造がどうした」などという，面倒なことを覚えなくても，いろいろな操作ができるわけです。

まだSX-WINDOW対応のプログラムは少ないのですが，対応プログラムが多数でてくるようになれば，マウスによる快適な操作環境ができることになります。

世界共通インターフェース「SCSI」

SUPER独自の装備が，この「SCSIインターフェース」です。

SUPER以外のX68kにはハードディスク・インターフェースとしてSASIが装備されています。しかし，ハードディスクの方はSASIであってもメーカーによって細かい違いがあり，SASIがあるからといって接続できるとは限りません（注1）。

これに対して，SCSIはANSIで標準化されているため，SCSI対応のハードディスクなどはメーカーを問わず，SCSIインターフェースに接続できます。

SCSIに対応したデバイスは数も種類も多く，光磁気ディスク（注2）などの大容量デバイスはそのほとんどがSCSI対応です。つまり，X68k SUPERはこれらの次世代メディアに対応しているのです。

また，SCSIはSASIと比較してデータ転送速度が高速ですから，従来よりも高速にデータ処理などができるようになっています。

CPU能力

このように無敵とも思えるX68kにも一つだけ弱点があります。

それは，CPUの能力（速度）が最近のパソコンと比較すると劣っているということです。たとえば，PC-9801では8086（5MHz）からはじまって，V30，80286，を経て，いまでは80386（20MHz）を採用した機種が安価で登場しています。

一方，X68kは初期型からSUPERまで，すべて68000（10MHz）が採用されています。X68kも初期型が発売された当初は，十分なレベルでしたが，今では68000（10MHz）の能力は遅いグループに入ってしまいます。

強力なハードの機能に助けられているため，見た目にはそれほど遅く感じられませんが，演算速度などは明らかに最新のパソコンから比べるとやや貧弱な感じが隠せません。

しかし，X68kシリーズにはいくつもの新機種が登場してきましたが，すべての機種に完全互換があり，それによってソフトウエアの蓄積も進んできました。とくに，ホビー分野のソフトウエアはかなりの量になっています。

パソコンで楽しみたいというニーズに最適なマシン，そのX68000も大容量時代を迎えて本格的に対応したのがこのSUPERと言えるでしょう。

注　釈

注1：SASIとSCSI

SASI（Shugart Associates System Interface：サジーと呼ぶ）とSCSI（Small Computer System Interface：スカジーと呼ぶ）は，どちらもハードディスクに代表される，大容量メディア用のインターフェースの名前です。

SASIはアメリカのI企業（Shugart）がハードディスクなどのパソコン周辺機器用のインターフェースとして決めた規格で，それを拡張してANSI（米国規格協会）によって標準化されたものがSCSIです。

このため，SASIは完全な標準規格としては役不足で，実際，PC-9801用，あるいはX68k用のSASIハードディスクはそのほとんどが，特定機種専用となっています。

これに対し，SCSIは一部問題があるにせよ（コネクタ・サイズ，ベンダーユニーク機能の対応状況など）一応標準化されているわけで，SCSI対応のデバイスはメーカーを問わず，SCSIインターフェースに接続できるわけです。

このため，大容量ハードディスクや光磁気ディスクなどのSCSI対応のデバイスは今後増えることが考えられ，パソコンにもSCSIインターフェースが用意されるようになりました。

SUPERシリーズにはSCSIインターフェースが標準装備されていますが，従来機種用にもSCSIインターフェース・ボードが発売されています。

注2：光磁気ディスク

書き換えできる，持ち運び可能な大容量ディスクです。ディスク自体は普通の5インチ・ディスクのサイズ（ただし，カートリッジに納められている）で，光磁気ディスク・ドライブにセットして読み書きします。両面で600MB（2HDフロッピーディスクでいうとざっと500枚相当）の容量があります。

容量のコストパフォーマンスはかなりよいのですが，ハードディスクなどにくらべアクセス・タイムが遅いのが欠点です。

1台4役の98用新型入力装置
NONキーちゃん

LKP1000価格49,800円

●藤本 健

問い合わせ先
㈱ローレルシステムテクノロジー
〒101 東京都千代田区岩本町1-13-12福岡ビル ☎03-3851-1572

新型入力デバイス登場

コンピュータでの入力デバイスというと，まずあげられるのがキーボードでしょう。また，最近ではマウスも一般的になってきているようです。

そのほかにも，デジタイザ，タブレット，ライトペン，スキャナ，バーコード・リーダーなどといったものもあります。

それぞれに長所や短所があるわけですが，ローレル・システム・テクノロジーという会社から新たな入力装置が発売になりました。これは，愛称「NONキーちゃん」というもので，いろいろな可能性を秘めたユニークな入力装置になっています。

見た目は右の写真のような製品で，デジタイザというかタブレット的なポインティング・デバイスです。

それでは，この「NONキーちゃん」がどんなものなのか，さっそく見ていくことにしましょう。

1台4役をこなす

この「NONキーちゃん」のセールスポイントはなんといっても1台4役をこなす新型入力装置であることです。

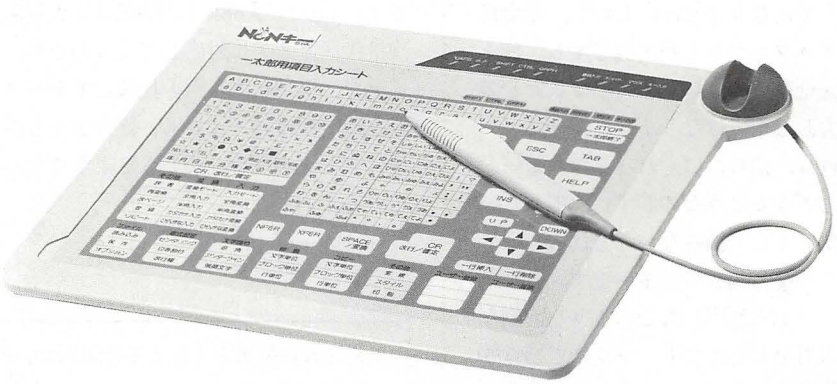
その4役とはいったい何なのでしょうか。それは，

①キー入力
②マウス
③デジタイザ
④項目入力

の四つです。

それでは，これら四つについて簡単に解説してみましょう。

まずは，①のキー入力機能です。これは，単純にパソコンのキーボードと同じことが「NONキーちゃん」でもできるということです。しかし，なぜそんな必要性がという疑問をもたれる方もいるでしょう。



実はこの「NONキーちゃん」には右の図のようにペン型のものがついており，それを使いシート上に書かれた文字を押すことによって文字を入力できます。確かにキーボードに慣れた人にとってはあまり意味のあることではないかもしれませんが，パソコンにはじめて触れる本当の初心者にとっては大変便利なものでしょう。文字は「あいうえお，ABCDE」順に並んでいますから必要な文字を探すのも簡単になるわけです。

つぎに，②のマウス機能です。これは，マウスと同様のことが「NONキーちゃん」でもできるということです。さきほどのペンを使って絵を書くようにパッド上を動かせば使えるのです。つまり，狭くてマウスが使えないといった状況から解放されるほか，やはりペンタイプであるため疲労が少なく長時間の作業にも耐えられます。

③のデジタイザはあまり一般には使われていませんが，CADなどを利用した設計現場などで使われている入力デバイスです。これは，安いものでも10万～20万円程度はするため，一般ユーザーにはあまり馴染みがないものですが，それが5万円以下で手にはいるのですから大したものです。

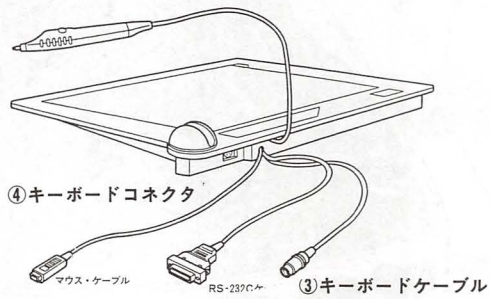
分解能をみても0.1ミリと精度は高いものの，専門的に利用するにはややもの足りないかもしれません。しかし，通常作業なら十分です。

最後の「項目入力」機能というのは，まさに「NONキーちゃん」特有のもので，使いかたによってはさきほどの「キー入力」と同じものです。

これは取りはずせる別のシートを利用して使うようになっています。さきほど「NONキーちゃん」の上に置いてあっ

たキー入力シートを項目入力シートにすると，ワンタッチで「DIR」「FORMAT」「DISKCOPY」といったMS-DOSのコマンドが入力できるようになるのです。ただし，その準備として付属のソフトを常駐させておく必要があります。

〈接続ケーブルとコネクター〉



キーボードとの並行使用が可能

ところで，この「NONキーちゃん」のPC-9801との接続方法はどうなっているのでしょうか。

これは，非常に簡単で，図のように「NONキーちゃん」には3本のコネクタがついており，これをそれぞれキーボード・コネクタ，マウス・コネクタ，RS-232Cコネクタに接続すればいいのです。たったこれだけで接続は完了，即キー入力，マウス操作などができるようになります。

さらに，「NONキーちゃん」にはキーボード・コネクタが付いています。それを従来のキーボードとつなぐことで，「NONキーちゃん」とキーボードを並行して使うこともできます。したがって，文字を入力する際にはキーボードで，マウス操作は「NONキーちゃん」でというような使いわけもできます。

また，これまでパソコンになれてきた人が使うときはキーボードで，初心者の人は「NONキーちゃん」で，といった使いわけもできるでしょう。

とくに初心者の場合，キーボード・アレルギーといった人が多くみられます。そんな人にとって「NONキーちゃん」はキーボード・アレルギーをなくすとともに，コンピュータの便利さを即理解できるようになるでしょう。

どんどん増えるAP専用項目入力シート

さきほど少し解説した項目入力ですが，これには項目入力専用のシートとソフトが必要です。

まあ，ソフトといってもデバイス・ドライバのような常駐型のもので，一度起動しておけば，あとはワープロを動かそうとスプレッドシートを動かそうと問題はありません。「NONキーちゃん」に付属している項目入力シートはMS-DOS用のものです。

しかし，ローレル・システム・テクノロジーからはオプションとして，「一太郎Ver.3用」，「CANDY4用」といったアプリケーション専用項目入力シートがそれぞれ9,000円で発売されています。

もちろん，「NONキーちゃん」を項目入力でなくキー入力のモードにしておけば，どんなソフトでもそのまま使えます。しかし，これらを使うと，それぞれのソフトを十分に活用できるようになります。たとえば，一太郎用シートであれば，ワンタッチで倍角やスタイル設定，ファイルのやり取りなどができるようになるわけです。

第1表，第2表のように，今後まだまだいろいろなAP専用項目入力シートが発売されていくようですから楽しみです。

コンピュータのユーザーを拡大する

「NONキーちゃん」に関して，これまで簡単に解説してみましたが，さらにさまざまな可能性が考えられます。

たとえば，家庭内での利用を考えてみましょう。たいてい，一人のユーザーがいてその人だけがコンピュータを使っているというのが現状でしょう。また，家族もコンピュータ・アレルギー，キーボード・アレルギーといった具合いでそれほど関心もないのではないでしょうか。

しかし，潜在的需要はあるはずです。たとえば，お年寄りがちょっとした文章を書くのにワープロを使ってはみたいが，そんなものは自分には扱えないな……といったように。

そんなとき「NONキーちゃん」ならパワーを発揮してくれるはずです。プログラムの起動さえしてあげれば，だれでも簡単にペンで文字を書くようにワープロが利用できるのです。

また，オフィスでのコンピュータ利用を考えてみてください。最近はワープロの普及率なども急増はしていますが，まだまだ苦手な人は多いようです。

ここでも「NONキーちゃん」は活躍できそうです。確かにソフトの運用などはシステム担当の人がキーボードを使いながらやるのでしょうが，アプリケーションの操作だけならだれでも簡単にできるようになるはずです。したがって，社内のOA化にも一役買うのではないでしょうか。

そのほかの利用法としては身体障害者のコンピュータ活用ということも考えられます。力を使うことなく簡単に操作できることから，このような社会福祉という面でも利用できる思われます。

▼《第1表》

一太郎Ver.3.0（ジャストシステム社）	AP-010
一太郎Ver.4.3（ジャストシステム社）	AP-011
花子Ver.1.2（ジャストシステム社）	AP-012
花子Ver.2.2（ジャストシステム社）	AP-013
CANDY 4（アスキー社）	AP-014
Z's STAFF Kid 98（アスキー社）	AP-015
シルエットVer.1.1(ジャストシステム社)	AP-016
Technote Ver1.1（アスキー社）	AP-017
Lotus 1-2-3 R2.2J（ロータス社）	AP-018

▼《第2表》

The CARD 3	Ninja（忍者）3	ミュージ郎
まいとーくV.1.2	Microsoft Excel	新松・鶴
MIFES-98	dBASEIIIPLUS Ver.2.0J	直子の代筆Ver.2
オーロラエース	桐V2	パソコン電子手帳くん
Multiplan Ver.3.1	P1.EXE PLUS	AutoCAD
アシストカルク	PCA会計II	DYNAPERS
P1.EXE	Z's word JG Ver.2.0	DynaCAD
Let'sアイリス3.0	ミュージくん	ゲームソフト各種

Dr.Dとつぐ美の新パソコン・レクチャー

MS-DOS ワークショップ2 ～BASICとはどこがちがう?～

by くりひろし



★さて，今月からいよいよＭＳ－ＤＯＳを動かしてみましょう。

★マンガには描かれていませんが，ＭＳ－ＤＯＳのシステム・ディスク（バージョン3.3でふつう３枚組）は必ず「バックアップ」をして，バックアップしたもののほうを使ってください。製品のディスクは大事にしまっておいてください。バックアップの作りかたは，買ったMS-DOSのマニュアルに書いてありますから，忘れずに!!

★コマンドを入力するかわりに，メニューから操作できるメニュー・プログラムは，最近のＭＳ－ＤＯＳでは標準で動くようになっています。名前も，「コマンドメニュー」とか「ＥＧメニュー」とかいろいろです。ＭＳ－ＤＯＳを販売しているメーカーでちがうときがあります。

★メニュー画面の終了のしかたは，やはりメーカーでちがうので注意してください。

★パソコンがちがっても，同じMS-DOSのワープロどうしならば(ワープロごとに文書ファイルの形式がちがいますけれど)，文書を流用することも可能です。とくにアメリカ等の英文ワープロなどでは，他社のワープロ文書も最初から使えるようになっていることさえあります。

★マンガの中では説明しませんでしたが，「ボリュームラベル」とはフロッピーディスクに付けられた名前のことです。ディレクトリとは…少しむずかしいので，またいつか説明しましょう。今はまだ知らなくても大丈夫です。では，また来月。

ちがうわよねえ，そりゃあMS-DOSとBASICですもの…

あ，そーではなくて「同じもの」でも呼びかたがちがうものがあったりする

へえ?

たとえば，フロッピーディスクドライブだ!!

DISK-BASICでは「ドライブ1」MS-DOSでは「A：ドライブ」

DISK-BASICでは「ドライブ2」MS-DOSでは「B：ドライブ」

あで?

MS-DOSでは番号のかわりに，順にA～Zのアルファベットをフロッピードライブにつけているんだ

では，さっそくMS-DOSを動かしてみようか!

わい!!

MS-DOSもDISK-BASICと同じように，まず「A:ドライブ」にシステムフロッピーを入れてから…

パソコンの電源スイッチを入れるのね?!

①

②

しばらくすると画面に「コマンドメニュー」などと呼ばれる操作メニューがでてくる

基本的な操作はここからメニュー選択方式でひととおりできるよ



ところがメニューがでてこないものもあるんだ

???どうして?

じつは操作メニューもひとつのプログラムなのだ!! 新しいバージョンのMS-DOSならば，起動時に自動的にメニューが動きだすんだ

MS-DOSが起動する

MS-DOS
自動的にメニュープログラムを走らせる

というわけで，ここはひとつメニューを使わずに自分でMS-DOSを使ってみよう!!

じゃ，メニューを終わらせればいいのね…えーと，ESCキーを押して，と…

操作メニューのおわりかたはパソコンでちがうのでマニュアルか画面の指示にしたがってな!

ああっ何かでてきたわよ!

A>_














```
DIR

 ドライブ B: のディスクのボリュームラベルはありません.
 ディレクトリは B:¥

ATOK       DIC    445952   90-02-26    12:17
GAIJ                9392   87-07-13    12:00
CONFIG     SYS        88   89-11-27     0:00
ATOK6A     SYS     54353   87-07-13    12:00
ATOK6B     SYS     21228   87-07-13    12:00
EMM        SYS     13919   89-11-27     0:00
EMM000     SYS     32768   89-11-27     0:00
EMM386     SYS     70848   89-11-27     0:00
MOUSE      SYS      4395   89-11-27     0:00
PRINT      SYS      5855   89-11-27     0:00
RSDRV      SYS      7352   89-11-27     0:00
COMMAND    COM     24931   89-11-27     0:00
AUTOEXEC   BAT         7   89-11-27     0:00
ADDDRV     EXE      9396   90-04-26    16:04

SETUP2     EXE     16684   90-04-26    19:41
SETUP      DEF      3705   89-11-27     0:00
CHKFIL     EXE      1791   90-04-26    19:52
       58 個のファイルがあります.
     2048 バイトが使用可能です.
```

㊟ パソコンの画面では1画面におさまらずスクロールして流れてしまいます。





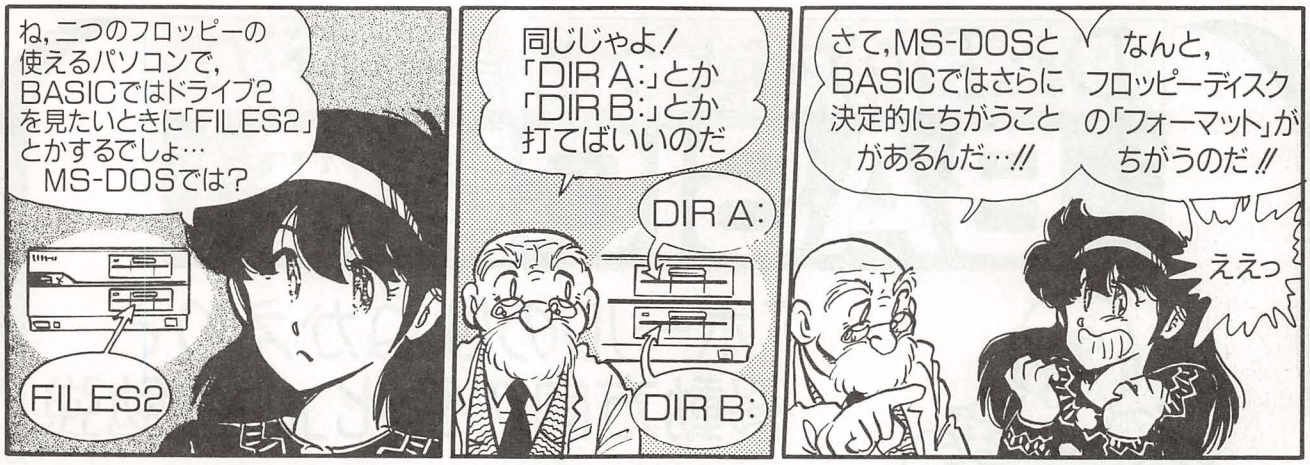
BASICの「FILES」

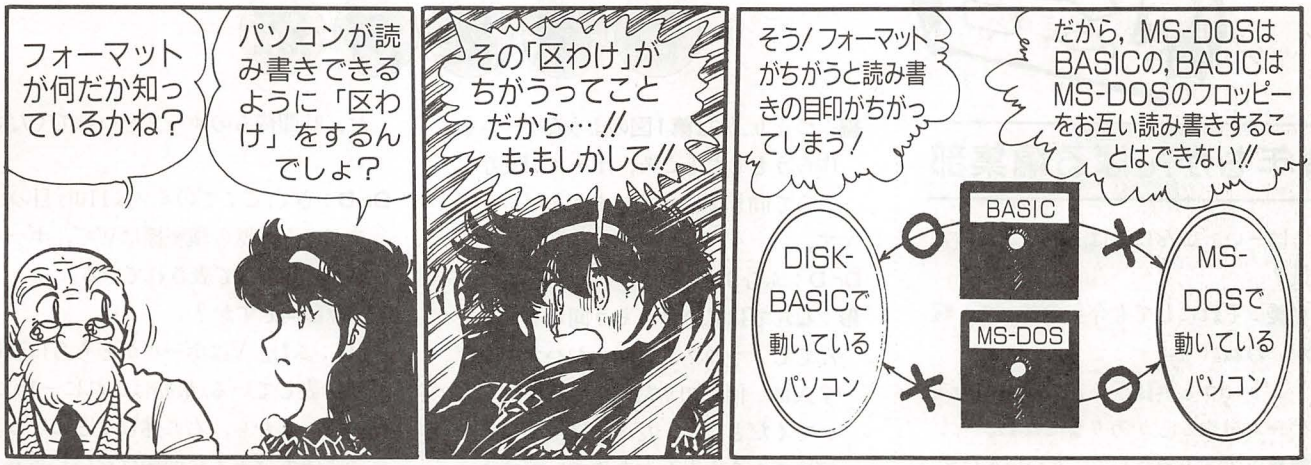
```
FILES
KANJI   DIC 8    format.nip 3    backup.n88 3    setinf.n88 1    xfiles.n88 1
sysgen.nip 2     format.hd  3    xfiles.hd  2    recov .hd  4    dir    .hd  1
mkfont.n88 2     DDconv.n88 2    D22    .   1    D1F    .   2    D1E    .   2
D2     .   1     D3     .   1    D4F    .   2    D5F    .   2    D6     .   1
D7     .   1     D8     .   1    D9     .   2    D11    .   2    D12    .   1
D13    .   1     D14    .   1    D15    .   4    D16    .   2    D17    .   6
D18    .   5     D19    *   7    D20    *   1    D21    *   1    switch.n88 5
demo   .   1     D23    *   1    D24    *   7    D25    *   3    usfont n88 1
backup.hd  2     SEX    .   1    MONDAI.2   1    MONDAI.1   1    MONDAI.3   1
PAZURU.    2
Ok
```

MS-DOSの「DIR/W」

```
DIR /W

 ドライブ B: のディスクのボリュームラベルはありません.
 ディレクトリは B:¥

ATOK       DIC        GAIJ                CONFIG     SYS        ATOK6A     SYS        ATOK6B     SYS
EMM        SYS        EMM000     SYS      EMM386     SYS        MOUSE      SYS        PRINT      SYS
RSDRV      SYS        COMMAND    COM      AUTOEXEC   BAT        ADDDRV     EXE        APPEND     COM
ASSIGN     EXE        ATTRIB     EXE      BACKUP     EXE        BATKEY     COM        CHKDSK     EXE
COPY2      COM        COPYA      COM      CUSTOM     EXE        DELDRV     EXE        DISKCOPY   EXE
DUMP       EXE        EDLIN      EXE      EMSMNT     COM        FC         EXE        FILECONV   EXE
FIND       EXE        FORMAT     EXE      HDUTL      EXE        JOIN       EXE        KEY        EXE
LABEL      EXE        MENU       COM      MENU       MNU        MENUED     EXE        MORE       COM
MSASSIGN   COM        PATCH      EXE      PRINT      EXE        RENDIR     COM        REPLACE    EXE
RESTORE    EXE        SHARE      EXE      SORT       EXE        SPEED      EXE        SUBST      EXE
SWITCH     EXE        SYS        EXE      TREE       EXE        XCOPY      EXE        SETUP      EXE
SETUP2     EXE        SETUP      DEF      CHKFIL     EXE
       58 個のファイルがあります.
     2048 バイトが使用可能です.
```




ね，二つのフロッピーの使えるパソコンで，BASICではドライブ2を見たいときに「FILES2」とかするでしょ…
MS-DOSでは？
FILES2
同じじゃよ！「DIR A:」とか「DIR B:」とか打てばいいのだ
DIR A:
DIR B:
さて，MS-DOSとBASICではさらに決定的にちがうことがあるんだ…!!
なんと，フロッピーディスクの「フォーマット」がちがうのだ!!
ええっ


フォーマットが何だか知っているかね？
パソコンが読み書きできるように「区わけ」をするんでしょ？
その「区わけ」がちがうってことだから…!!
も，もしかして!!
そう！フォーマットがちがうと読み書きの目印がちがってしまう！
だから，MS-DOSはBASICの，BASICはMS-DOSのフロッピーをお互い読み書きすることはできない!!
BASIC
MS-DOS
DISK-BASICで動いているパソコン
MS-DOSで動いているパソコン


じ，じゃあワープロ・ソフトのディスクも…
うむ，BASICで動いているワープロで作った文書のフロッピーはMS-DOSのワープロでは使えんね
う〜んまずはMS-DOSで使える文書フロッピーを作らねば…
そーゆーことです
しょーがないよ…
フォーマットするためのプログラムってこれ？
FORMAT EXE
そのとおり，名前のまんまじゃよ
えーっと，「LOAD"FORMAT EXE」…っと，んでもってリターン・キー!!
あ…


ばん!
A>LOAD "FORMAT EXE"
コマンドまたはファイル名がちがいます
A>ー
あ，あれ？「RUN "FORMAT EXE」だったっけかな？
やーねーあれてちゃって〜
じとー
ばばん!!
A>RUN "FORMAT EXE"
コマンドまたはファイル名がちがいます
A>ー
HAPPY BIRTHDAY TO ERI♥
なっ
なんで，なんで動かないのよォォォっ!!
なぜ？動かない！プログラムのヒミツは？つぐ美ちゃんの運命や…いかに!?
TO BE CONTINUED

Dr.Dのちょっと背のびの BASIC講座

「ボールのはねかえりと移動方向の変化」のお勉強



各機種対応

今年もがんばる編集部

影：はーい，こんにちは。みなさんお元気？

つぐ美：それにしても今年の冬って，暖かいわね。

影：こういうときは，こたつにもぐってゲームをやるしかありませんね。

編集長：ずっとそうしててもいいんだゾ。給料がいらないのならな。

影：いえいえ，めっそうもない。

編：さて，今日は山口県徳山市の川口仁君からのお便りです。「率直に聞きます。ボールが壁にぶつかったときに，はねかえるようにするには，どうしたらいいのでしょうか？」

Dr.D：ストレートすぎて，何を言わんとしているのかよくつかめんな。

編：つまり，彼は**第1図**のようなゲームを作ろうとしたところ，ボールが変なところで向きを変えてしまうんだそうです。

Dr.D：ふむふむ。

影：なんではじめからそう聞かなかったんでしょうね？これからおハガキをだす人は，何が知りたいかを具体的に書いてくださいね。たとえば，図などを描いてもらうとわかりやすいですよ。

編：では，さっそく講義をはじめてもらいましょう。

ボールがはねかえるには？

Dr.D：まず，**リスト1**を見てもらおう。これを実行すると，左にあったボールが右に動き，壁のところまでくると，左にはねかえる。

影：うっ。速すぎて見えなかった。

編：98RAで実行するからですよ。じっくり確認したい人は，2番目のIF文の前に，時間待ちのループをいれてください。

Dr.D：さて，ここでのミソは110行目のIF文じゃな。壁の横座標はWで，ボールの横座標はXで表されている。

影：Vは何ですか？

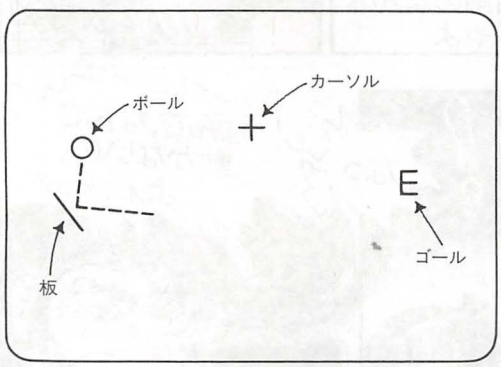
Dr.D：ふむ。Vはボールがどちらに進むかを表している。最初はこれに－1が入っているから，右に進むことになる。ここまではとくに問題はないじゃろ。

編：そして，XにVを足していくことによって，ボールが左に進むんですね。そこで，WとXが同じ値になったときに，そのIF文にひっかかるわけですが……。

Dr.D：そこで，Vを1にしている。これは，ボールと壁がぶつかったあとは，ボールが右に進まなければいけないからじゃな。

影：でも，どうしてXに1を足すんですか？

Dr.D：ふむ，よく気がついた。もし，Xをそのままにしておくと，ここのIF文ではXとWが同じになったときに処理をするように判定している。さて，**第2図**を見てほしい。XとWが同じ値になった

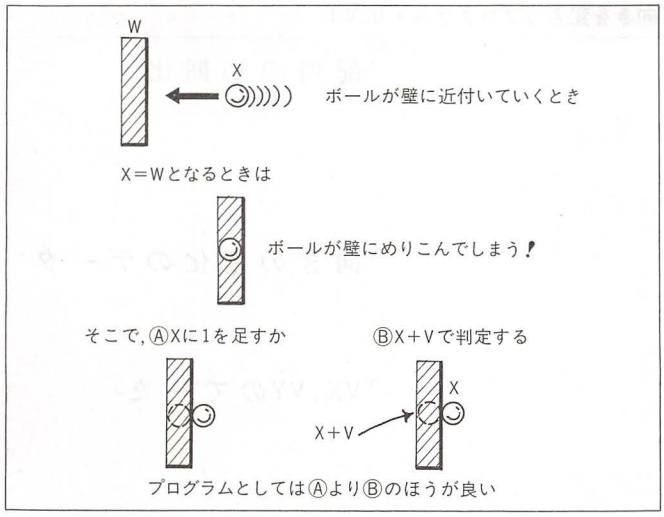


カーソルを動かして，板を置いていき，ボールをゴールにもっていく。ただし，ノルマが0より大きいときにゴールにもっていってはいけない。また，ボールが一度通ったところは二度以上とおれない

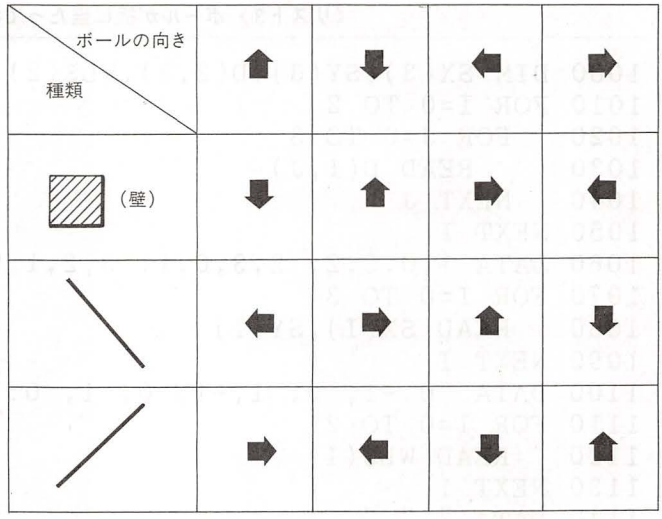
《第1図》今月のゲームはこれだ！

《リスト1》ボールが壁に当たってはねかえるプログラム・リスト

```
10 CLS:'                          画面を消す
20 X=25:V=-1:'                    ボールの設定
30 W=10:'                         壁の設定
40 FOR I=5 TO 15:'                壁の表示
50   LOCATE W,I:PRINT "*";
60 NEXT I
100 LOCATE X,10:PRINT " ";
110 X=X+V:IF X=W THEN V=1:X=W+1
120 LOCATE X,10:PRINT "o";
130 IF X<30 THEN GOTO 100
140 END
```



《第2図》ボールが壁に当たったときの判定



《第3図》板の種類とはねかえる向き

ということは，ボールが壁に当たったということではなく，ボールが壁と同じ座標にきたというこなんじゃ

編：なるほど。つまりXに1を足さないとボールが壁にめり込んでしまうわけですね。

Dr.D：そのとおりじゃ。そこで，**リスト1**の110行めは**リスト2**のように書き換えることもできる。

影：こんどはXに1を足していませんね。

編：でも，判定する部分がX＝WからX＋V＝Wになっていますね。

Dr.D：こうすることによって，今度はつぎにボールが動く場所（X＋V）が壁なら，ボールをはねかえせ，という処理をさせている。こうしたほうが動きがスムーズになるんじゃよ。

《リスト2》リスト1の書き変え

プログラム・リスト

```
110 IF X+V=W THEN V=1
115 X=X+V
```

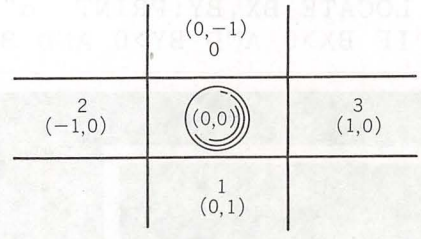
ボールが板に当たって向きを変える

編：さて，壁に当たった場合はわかりました。しかし，実際にはボールを板に当てて直角に向きを変えなければいけません。この処理はどうプログラムするのでしょうか。

Dr.D：先ほどのリストでは，横座標をXで，その移動する方向をVで表していた。ここで，縦座標をYで表し，縦・横に移動する方向をVX，VYで表してみる。そして，ぶつかった板の種類によって，これらを変化させればよい。

	N＝0（上）	N＝1（下）	N＝2（左）	N＝3（右）
SX(N)	○	○	−1	1
SY(N)	−1	1	○	○

これは下図を配列に入れたもの



《第4図》変数SX，SYの中身

編：板の種類によって，右からぶつかっても上にいったり下にいったりするわけですよね。

Dr.D：うむ。そこで，2種類の板について，上下左右それぞれの方向からぶつかったとき，どの方向に向きを変えるかの対応表を作っておいた（**第3図**）。

編：なんとなく法則っぽいものが見えるような気がするんですけど。

影：またなにかむずかしい理論でもでてくるんじゃないでしょうね。まいったな，こりゃ。

Dr.D：いや，こういったゲームはスピードが命じゃからな。できるだけ実行速度を上げるため，この対応表を配列に入れておく。上・下・左・右をそれぞれ0，1，2，3として，VX，VYの元になるSX，SYという配列には，上下左右に動く場合のVX，VYの値を入れておく（**第4図**）。

編：それを応用してみたプログラムが**リスト3**ですね。Qが壁，板の種類を表しているんですね。いろいろ変えてみてください（0：壁，1〜2：板）。

そしてゲームの完成だ

編：つぎは，板を表示するためのカーソルについての処理ですね。

Dr.D：これは従来どおり，キーを読み込んで，そのとおりに動かせばよい。それよりも問題なのは，画面上のどこに板や壁があるかを知るのかということじゃよ。

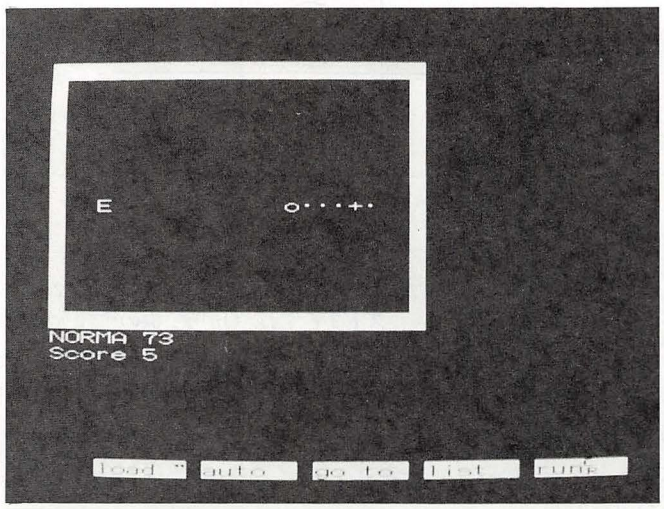
影：これは例によって仮想画面というのを使ってじゃな……。

Dr.D：うむ，そのとおりじゃ。わざわざわしのマネまでしなくてもいい。

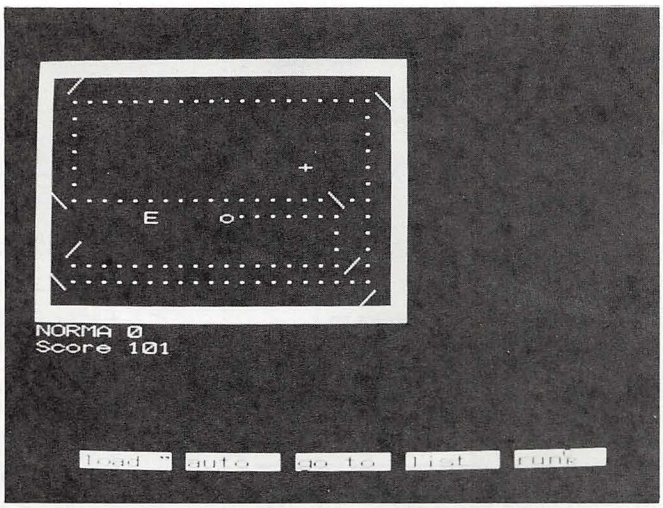
影：私ってじつは賢いんですよ（でたら

《リスト3》ボールが板に当たって90°向きを変えるプログラム・リスト

```
1000 DIM SX(3),SY(3),D(2,3),WL$(2):                    '配列の初期化
1010 FOR I=0 TO 2
1020   FOR J=0 TO 3
1030     READ D(I,J)
1040   NEXT J
1050 NEXT I
1060 DATA 1,0,3,2, 2,3,0,1, 3,2,1,0:                   '向きの変化のデータ
1070 FOR I=0 TO 3
1080   READ SX(I),SY(I)
1090 NEXT I
1100 DATA  0,-1, 0, 1,-1, 0, 1, 0:                     'VX,VYのでーた
1110 FOR I=0 TO 2
1120   READ WL$(I)
1130 NEXT I
1140 DATA ",","
1150 '
1160 CLS
1170 BX=25:BY=10:BH=2:                                 'ボールの設定
1180 Q=1:WX=10:WY=10:                                  '壁の設定
1190 LOCATE WX,WY:PRINT WL$(Q)
1200 '
1210 IF BX+SX(BH)=WX AND BY+SY(BH)=WY THEN BH=D(Q,BH)
1220 LOCATE BX,BY:PRINT " ";
1230 BX=BX+SX(BH):BY=BY+SY(BH)
1240 LOCATE BX,BY:PRINT "o";
1250 IF BX>0 AND BY>0 AND BX<30 AND BY<24 THEN GOTO 1210
```



《写真1》板をだしてボールを誘導しよう



《写真2》一度通ったところはもう通れないぞ

0…空白
1…壁〝□〟
2…板〝＼〟
3…板〝／〟
4…一度通った跡〝●〟
5…出口〝E〟

《第5図》仮想画面に入る数値

め言ったのが当たってただけだけど)。

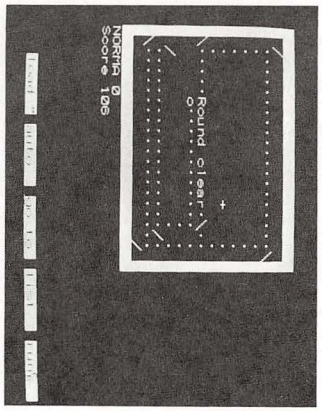
編：今回の場合は，何もないところは0，壁は1，板は2，3……といったところでよいんでしょうか。

影：あと，ゴールが必要ですね。それから，一度通ったところは通れないようにするなら，その部分も。

Dr.D：そのとおり。ゲーム性に関してはうるさいな，影君は。ということで，仮想画面にいれておく数字の対応表は**第5図**に示していおた。これを基に判定を行なって，ゲームを進めるわけじゃ。

編：というわけで，完成プログラムは**リスト4**です。

影：これはまた楽しい〜。ではまた来月お目にかかりましょう。



《写真3》よーし，ゴールにたどりついた

今月のゲーム

カーソルを8，2，4，6キーで上下左右に動かし，スペース・キーで板を置いていきます。動き回っているボールをうまく板ではねかえらせて，ゴール(E)にもっていくと面クリアとなります。

ただし，画面の上にあるNORMAが0になる前にゴールにもっていってはいけません。

また，ボールが一度通ったところは通れなくなります。

《リスト4》今月の完成プログラム・リスト

```
10 GOTO 5000
99 '       カーソル移動とその処理
100 A$=INKEY$
110 VX=(A$="6")*(CX<22)-(A$="4")*(CX>1)
120 VY=(A$="2")*(CY<14)-(A$="8")*(CY>1)
130 LOCATE CX,CY:PRINT MID$("     E",M(CX,CY)+1,1);
140 CX=CX+VX:CY=CY+VY
150 LOCATE CX,CY:PRINT "+";
160 IF A$="z" OR A$="Z" THEN M(CX,CY)=2
170 IF A$="x" OR A$="X" THEN M(CX,CY)=3
180 IF A$="c" OR A$="C" THEN SP=10
190 RETURN
999 '       メイン・ルーチン
1000 GOSUB 100
1010 TM=TM+1
1020 IF TM>SP THEN GOSUB 2000
1090 IF GM=1 THEN GOTO 1000
1100 IF GM<0 THEN GOTO 1500
1110 LOCATE 7,8:PRINT "Round clear"
1120 IF INKEY$<>CHR$(13) THEN GOTO 1120
1130 GOSUB 4000
1140 GOTO 1000
1500 LOCATE 8,8:PRINT "Game over"
1510 IF INKEY$<>CHR$(13) THEN GOTO 1510
1520 GOTO 5120
1999 '      ボールを動かす処理'
2000 TM=0
2010 NR=NR-1:IF NR<0 THEN NR=0
2020 LOCATE 0,16:PRINT "NORMA";NR
2021 SC=SC+1
2022 LOCATE 0,17:PRINT "Score";SC;
2030 F=M(MX+SX(MH),MY+SY(MH))
2040 M(MX,MY)=4
2050 IF F<4 THEN MH=D(F,MH)
2060 LOCATE MX,MY:PRINT "·";
2070 MX=MX+SX(MH):MY=MY+SY(MH)
2080 LOCATE MX,MY:PRINT "o";
2100 IF F=4 OR (F=5 AND NR>0) THEN GM=-1
2110 IF F=5 AND NR=0 THEN GM=0
2990 RETURN
3999 '      画面の設定とゲーム前の初期化
4000 CLS
4020 FOR I=0 TO 23
4030   M(I,0)=1:M(I,15)=1
4040 NEXT I
4050 FOR I=0 TO 15
4060   M(0,I)=1:M(23,I)=1
4070 NEXT I
4080 FOR I=1 TO 22
4090   FOR J=1 TO 14
4100     M(I,J)=0
4110   NEXT J
4120 NEXT I
4130 '
4140 FOR I=0 TO 15
4150   FOR J=0 TO 23
4160     LOCATE J,I:PRINT MID$(" ,M(J,I)+1,1);
4170   NEXT J
4180 NEXT I
4190 MX=20:MY=8:MH=2
4200 CX=19:CY=8
4210 EX=INT(RND(1)*5)+3:EY=INT(RND(1)*10)+2:M(EX,EY)=5
4220 NR=50+INT(RND(1)*30)+INT(SC/10)
4230 LOCATE MX,MY:PRINT "o";
4240 LOCATE CX,CY:PRINT "+";
4245 LOCATE EX,EY:PRINT "E";
4250 LOCATE 0,16:PRINT "NORMA";NR
4260 LOCATE 0,17:PRINT "Score";SC
4300 LP=LP-10:IF LP<10 THEN LP=10
4310 GM=1:SP=LP
4990 RETURN
4999 '      全体の初期化
5000 DIM SX(3),SY(3),D(3,3),M(23,15):        '配列の初期化
5010 FOR I=0 TO 3
5020   FOR J=0 TO 3
5030     READ D(I,J)
5040   NEXT J
5050 NEXT I
5060 DATA 0,1,2,3, 1,0,3,2, 2,3,0,1, 3,2,1,0:       '向きの変化のデータ
5070 FOR I=0 TO 3
5080   READ SX(I),SY(I)
5090 NEXT I
5100 DATA  0,-1, 0, 1,-1, 0, 1, 0:                   'VX,VYのデータ
5110 '
5120 SC=0:LP=100
5199 '
5200 GOSUB 4000
5210 GOTO 1000
```

このコーナーでは，みなさんからのおハガキをお待ちしています。プログラムを作るうえでわからないことなどありましたら，どしどしお便りをください。ゲームに関することいじょうでもかまいません。宛先は，電波新聞社「マイコンBASICマガジン編集部「Dr. DのBASIC講座」まで。

特設短期集中連載！
NAGDRV情報局

By永田英哉

みなさんコンニチハ！　永田です。
しかし早いもんですなぁ，NAGDRVをPDS発表してから７か月，誌上発表してから３か月……。時の流れってやつを肌で感じてしまうよぉ（コブ茶をすすりながらしみじみと……）。
では，さっそく１枚目のはがきにいってみたいと思います！！

Q　はじめまして。

僕は，NAGDRVの記事を見て，跳び上がって感動したX68000ユーザー兼ベーマガ愛読者です。

そこで唐突な質問ですが，MIDIのベンドのところが難しすぎてよくわからなかったので，例も含めてMIDIでのポルタメントのやりかたを詳しく教えてください。

（東京都世田谷区・**上原恵次15才**）

A　なるなる……。そっか，あの辺のところの解説，ほとんどしなかったもんね。ってことで，この際だから詳しく解説しちゃいますね。

上原君も勘違いしているようなのですが，根本的な点で一つ覚えておいてほしいことがあります。それは「ベンド≠（ノット・イコール）ポルタメント」ということです。

それを知らずに，OPMのポルタメントと同感覚で操作したら，たぶん，ハマリ状態に陥ってしまうでしょうね。

とにかく，そのことを深く念頭に刻んでおいてください。

ついでに言っておきますが，MIDIの世界にもポルタメント信号は用意されているのですが，対応していないMIDI楽器が多すぎるため，NAGDRVではそのデータを出力できないようにしています（MT系のマシンも対応していないしね）。

OPMの世界では，キーオンした後に，タイ（“&”）でつなげて別な音符を記述すると，再度のキーオンは行なわれず，その音程情報だけが実行されます。

つまり，キーオフせずに音程だけを変更しているわけです（**リスト1**）ちなみに同じことをデチューンにおいても実行することができます。

つまり，タイで繋げた同音程間にデチューン（“D”）を置くわけです。そうすと，キーオフされない状態でDコマンドで指定した分だけ音程が変更されることになります（**リスト2**）。

前々号のNAGDRVの記事のところで，「MIDIのベンドはFM音源のデチューンと同等のものだ」と書きました。ということは，前述したDコマンドと同じ事が実行できることになります。つまり，一度ノートオン（MIDIにおけるキーオン）情報を送信したあとで，ノートオフ（キーオフ）情報を送らずにデチューンを実行することができるわけです。それがMIDIにおけるベンドの考えかたなのです（**リスト3**）。

もう一つ予備知識を植えつけておくことにします。

MIDIの世界には，“MIDIチャンネル”というものが存在します。

MIDIチャンネルというものは，MIDIのデータを分類するものの一種で，ラジオにおける送受信周波数の関係と似てるものと思ってください。

そのMIDIチャンネルですが，MIDIの世界には16種類用意されています。そして各々のチャンネルには，1～16というチャンネル番号が付けられています。

各MIDI楽器は，各自で設定されている自分の受信チャンネルが一致したMIDIデータのみを受信します。

たとえそれがどこから発せられた物であろうと，その発信源が複数のシーケンスであろうとも，MIDIチャンネルさえ一致していれば受信してしまうのです。

その現象は，NAGDRVにおいても存在します。

NAGDRVでは，複数のトラックの上から“CH”コマンドによって同一のMIDIチャンネルを指定することができます。そうすると，たとえ別々のトラックから送信されたデータであっも，同MIDIチャンネルのデータとして取り扱われます（**リスト4**）。

では，ここからが本題！

ベンドというのは，一つのMIDIチャンネルに対して一つのベンドデータしか与えることが出来ません。

つまりベンドデータは，チャンネルごとに設定するわけです。

しかし，それを利点と考えて逆に利用してしまうならば，同一のMIDIチャンネルで設定したトラックを2本用意し，片方のトラックではノート情報の発信に専念し，もう片方でベンド・コントロールのみを行なうことだってできるわけでしょう。

そうすることによって，同一トラックでノートとベンドの両方をコントロールするよりもすっきりしたプログラムを書くことができますから。

その特性を利用してベンドを実行してみましょう。

リスト5の場合，00，01，の両トラックは，両方とも2MIDIチャンネルとしてデータを発信し，その前提のもとに，トラック00はノートを，トラック01がベンドをコントロールしています。

これが基本形です。

では，その原理を一歩発展させて見ましょう。そして，どのような形でベンドをコントロールするのが一番簡単かを考えてみることにします。

ベンド関係の情報には，ベンドホイルとベンドレンジの２種類があります。ベンドホイルは実際にベンドをコントロールする情報，ベンドレンジはベンドの効果の深さを決定する情報です。共に0～127の範囲のパラメータをもちます。

《リスト1》キーオフせずに音程を変更

```
#title          Sample program #1
#programmer     Hideya Nagata
#octave-x-mode  TRUE
#tempo-mode     TRUE

*        AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2    PSG
VS 000={ 31,  0,  0,  9,  0, 30,  0,  4,  0,  0
         31,  0,  0,  9,  0, 50,  0,  1,  0,  0
         31,  0,  0,  9,  0, 40,  0,  2,  0,  0
         31,  9,  0,  9, 15,  0,  0,  1,  0,  0
*        CON FBL  SM VOL DLY CLC DPS
           1,  7, 15,  0}  0,  1,  0}

00       t220 CHF1 D0 T00 v15 @000 o4
00       a2&b2
```

《リスト2》Dコマンド指定分だけ音程変更

```
#title          Sample program #2
#programmer     Hideya Nagata
#octave-x-mode  TRUE
#tempo-mode     TRUE

*        AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2    PSG
VS 000={ 31,  0,  0,  9,  0, 30,  0,  4,  0,  0
         31,  0,  0,  9,  0, 50,  0,  1,  0,  0
         31,  0,  0,  9,  0, 40,  0,  2,  0,  0
         31,  9,  0,  9, 15,  0,  0,  1,  0,  0
*        CON FBL  SM VOL DLY CLC DPS
           1,  7, 15,  0}  0,  1,  0}

00       t220 CHF1 D0 T00 v15 @000 o4
00       a2&D128a2
```

《リスト3》MIDIのベンド例

```
#title          Sample program #3
#programmer     Hideya Nagata
#midi-module    MT-32
#octave-x-mode  TRUE
#tempo-mode     TRUE
#midi-tie-mode  TRUE

00       t220 CH02 T00 V127 v127 @047 p64 o4 E:ES1,0
00       BR2 a2&B#127a2
```

《リスト4》複数トラックからチャンネル指定できる

```
#title          Sample program #4
#programmer     Hideya Nagata
#midi-module    MT-32
#octave-x-mode  TRUE
#tempo-mode     TRUE
#midi-tie-mode  TRUE

00       t220 CH02 T00 V127 v127 @047 p64 o4 E:ES1,0
00       e1

01            CH02 T00       v127           o4
01       c1
```

《リスト5》ノートとベンドを分離

```
#title          Sample program #5
#programmer     Hideya Nagata
#midi-module    MT-32
#octave-x-mode  TRUE
#tempo-mode     TRUE
#midi-tie-mode  TRUE

00       t220 CH02 T00 V127 v127 @047 p64 o4 E:ES1,0
00       a1

01            CH02 T00       v127           o4 BR6
01       B#64r4 B#72r4 B#80r4 B#88r4
```

《リスト6》相対コントロールでポルタメントをかける

```
#title          Sample program #6
#programmer     Hideya Nagata
#midi-module    MT-32
#octave-x-mode  TRUE
#tempo-mode     TRUE
#midi-tie-mode  TRUE

00       t220 CH02 T00 V127 v127 @047 p64 o4 E:ES1,0
00       a1

01            CH02 T00       v127           o4 BR6
01       [B-1 r192r192r192]64
```

NAGDRVでは，ベンドホイルを3種類のコマンドで，ベンドレンジを1種類のコマンドでコントロールできるようになっています。

ベンドをコントロールするコマンドは，“Bn”，“B-n”，“B#n”（nは引数）です。

“Bn”と“B-n”は，0～63の引数で使用し，ベンドを相対でコントロールします。

たとえば，ベンドホイル値が93のときに“B-5”と実行すると，ベンドホイルの値は88になります。

また，その状態から“B2”と実行すると，ベンドホイル値は90になります。

ちなみに，引数を省略して“B”のみを実行した場合には，センタリングが実行されます。すなわち，中心値である64になるわけです。

つぎに“B#”ですが，これはベンドホイルを絶対値でコントロールするコマンドです。つまり，“B#32”と実行すると，ベンドホイル値は32になるわけです（普段は，このコマンドは使いません）。

最後にベンドレンジですが，ベンドレンジは“BRn”コマンドでコントロールします。

ベンドレンジというのは，ベンドホイルに最大値を与えたときにどれだけ変化するか……ということをパラメータにしたもので，その値の範囲は機種によって異なります。

MT系の楽器の場合には，0～24の数値をパラメータとして与えることができます。

ちなみに，12平均率（一般的に使われている1オクターブ間を12分した音階）に準拠した数値を引数とするため，12を与えた場合に1オクターブ，24を与えた場合に2オクターブの変化が得られるようになっています。

以上のようなことをうまく組み合わせて，実際にポルタメント効果を実験してみましょう。

リスト6を見てください。トラック00の使い方については，**リスト5**とまったく同じなのですが，ベンド・コントロールを実行しているトラック01が大きく異なります。

相対コントロールと“[…] n”をうまく使って，少しずつ下げているのがわかるでしょうか？

これこそがNAGDRVのMIDIポルタメントなのです。

ちなみに，各自で休符の長短，繰り返し回数，ベンドレンジの値を計算して，その状況に最も適合したやりかたを選択するようにしてください。

あとがき

うぅ～，うぅ～，なんかしらんけど，一つの質問に気合いの入った解答をしてたら，それで2ページが埋まってしまったよぉ。

でも，そのぐらい価値のある内容だったよね？　今回は……。

キミの疑問にメーカーがズバリ答える

誌上公開質問状コーナー

※本コーナーは、読者のみなさんの質問に対する回答を各メーカーのご協力により編集部がまとめたものです。

NEC

Q 『PC-9801X21』を持っていますが，グラフィック画面をディスクにセーブする方法はわかるのですが，ロードする方法がわかりません。教えてください。

［福岡県粕屋郡・**矢野武志10才**］

A グラフィック画面をセーブ／ロードするには，以下のような方法があります。

```
100  SCREEN3,0
110  CIRCLE(300,200),100,7,,,,F
120  DEF SEG=&HA800
130  BSAVE "G1",0,&h7FFF
140  DEF SEG=&HB000
150  BSAVE "G2",0,&h7FFF
160  DEF SEG=&HB800
170  BSAVE "G3",0,&h7FFF
180  CLS3
190  '
200  DEF SEG=&HA800
210  BLOAD "G1"
220  DEF SEG=&HB000
230  BLOAD "G2"
240  DEF SEG=&HB800
250  BLOAD "G3"
```

［回答者：**まーちゃん**］

Q 『PC-88VA』で使用できるサウンドボードIIの正式名称を教えてください。

［千葉県市原市・**石井弘紀16才**］

A 『PC-88VA』で使用するサウンドボードIIは下記のとおりです。

型番『PC-88VA-12』
価格39,800円（税別）

また，『PC-8801シリーズ』用のサウンドボードIIは，使用機種によって下記のとおりになっていますので，まちがえないようにご注意ください。

PC-8801／mkII／S／F／M用
型番『PC-8801-23』
価格39,800円（税別）
PC-8801FH／MH用
型番『PC-8801-24』
価格39,800円（税別）
PC-8801FE／2用
型番『PC-8801-25』
価格39,800円（税別）

［回答者：**どじ猫**］

Q 『PC-8801FE』を持っています。ベーマガに載っているプログラムを打ち込んでいるのですが，フロッピーにセーブする方法がわかりません。教えてください。

［岡山県笠岡市・**死皇帝18才**］

A 『PC-8801FE』には，デモンストレーションとユーティリティーの入ったディスクが添付されていますが，このディスクではプログラムを作ってもロードしたりセーブすることはできません。プログラムを作ってディスクに対してセーブ／ロードを行なう場合には，別売のシステム・ディスク『PC-88D41-2W』（価格16,000円）が必要となります。『PC-88D41-2W』には，「N88DISK-BASIC」と「N88日本語-BASIC」が含まれています。

また，プログラマーズ・ガイド，リファレンス・マニュアルなどのマニュアルも添付されています。

［回答者：**猫**］

Q 『PC-9801F2』を使用しています。市販のソフトのようにディスクをセットして電源を入れると，自動的に立ち上がるようなプログラムを作るにはどうすればいいでしょうか。

［兵庫県尼崎市・**木村武史12才**］

A 本体に添付されているシステム・ディスク内のユーティリティー・プログラム「setinf.n88」を実行して，オートスタートのために使用するファイル数，実行するプログラム名をIDセクタに書き込むことにより可能です。

［回答者：まーちゃん］

Q 『PC-9801VX21』にマウス『PC-9872』は接続できますか。できないなら，ほかにどのマウスが使えるのか教えてください。

［北海道倶知安町・**98VX13才**］

A 『PC-9801VX21』にマウス『PC-9872』を接続することは可能です。また，マウス・インターフェースを装備している『PC-9801シリーズ』（PC-H98シリーズは除く）には，すべて接続可能です。

［回答者：**まーちゃん**］

富士通

Q ぼくは『TOWNSモデル2』を持っています。CD-ROMのアクセス・ランプが付いていないので，アクセスしているかどうかわかりません。もし，ボリューム・レベルのランプをアクセス・ランプの代用

として使用できるのなら，その方法をBASICのプログラム付きで教えてください。

［東京都大田区・**はっちより16才**］

A 大変申し訳ありませんが，『TOWNSモデル2』ではCD-ROMをアクセスしているかどうか判別できません。ボリューム・レベルのランプをアクセス・ランプの代用とすることも，信号が異なりますので「F-BASIC386」でプログラミングできるものではないのです。そういったお客様のご要望にお答えして作られたのが，『TOWNSモデル1F／2F／1H／2H／10F／20F／40H／80H』になります。お客様のご意見を反映させ，より良いパーソナル・コンピュータをめざすよう努力いたしますので，今回の件につきましてはご了承くださいますようよろしくお願い致します。

［回答者：**FM TOWNS**］

Q NECのディスプレイ『PC-TV453』を『FM-77シリーズ』に接続することができますか。また，『FM-77AV2』のシステム・ディスクがすべて壊れてしまいました。どうすれば手に入りますか。

［東京都杉並区・**遠藤忠之13才**］

A NECのディスプレイの接続に関しては，保証いたしかねます。システム・ディスクは，L10は手に入りませんが，L30なら14,800円で購入可能です。

［回答者：**FM TOWNS**］

Q 『FM-77AV40』のOPNをマシン語で使いたいのですが，富士通からそれにふさわしいマニュアルがでているでしょうか。また，『FM-77AV40』以降の機種のDMAとはどんな機能ですか。

［福島県福島市・**小玉浩平？才**］

A マニュアルにつきましては，各機種の「ハードウエア解説書」「BIOS解説書」をご参照ください。また，一般書籍はつぎの書籍をお勧めします。

書籍：「FM-Techknow」
出版：(株)BNN
価格：3,900円

また，DMA機能（Direct Memory Access）とは，通常「メモリ」→「CPU」→「I／O」とデータが処理されるところを，「メモリ」→「I／O」というふうに「CPU」を介さずに直接データ転送を行なうことでデータ処理の高速化を図る機能です。つまり，DMA機能が動作している間に，CPUは別の処理を行なえるのです（ただし，フロッピーに関する処理においてのみ可能な機能です）。

［回答者：**FM TOWNS**］

Q ぼくは『FM TOWNSモデル2』を持っていますが，富士通以外のモデムを接続することはできますか。

［静岡県浜松市・**影のむすこ13才**］

A ハード的には可能ですが，ソフトの対応によって使えないものがあります。

［回答者：**FM TOWNS**］

松　下

Q パナソニックのMSX用イメージ・スキャナは，どの程度の大きさまで使用できますか。このほかに，機能，価格なども教えてください。

［山形県東根市・**わたあめちん17才**］

A パナソニックのMSX2，MSX2＋パソコンに『インターフェース・カートリッジ』FS-IFA1(標準価格9,800円)と『イメージ・スキャナ（ワイドタイプ）』FW-SU1W(標準価格24,800円）を接続してイラストや絵を取り込むことができます。取り込み範囲は最大で縦106㎜×横105㎜ですが，表示の大きさによって選択できます。取り込んだ絵は，フロッピーディスクに保存してワープロ文書やグラフィック・ツール，BASICなどで利用することができます。

［回答者：**CHiKA**］

シャープ（X68000）

Q 『X68000』を使用しています。ゲーム音楽やMUSICを聴こうと思って，本体の後面にあるオーディオ出力からアンプにつなげたところ，アンプのボリュームを最大にしても音が低すぎてほとんど聴こえません。どうしてでしょうか。教えてください。

［宮城県仙台市・**松田昌貴17才**］

A 『X68000』とアンプを接続するには，本体後面のオーディオOUTとアンプの外部LINE入力を接続します。『X68000』のオーディオOUTは，ミニジャック型になっていますので片側がステレオ・ミニジャックのオーディオ・ケーブルをお使いください。なお，音が低すぎるということですが，ケーブルが合っていないということが考えられます。抵抗入りのケーブルを使った場合音量が小さくなりますので，抵抗なしのものをお勧めします。一方がステレオ・ミニジャックで，もう一方がお持ちのアンプに合ったコネクタで抵抗なしのオーディオ・ケーブルをご使用ください。

［回答者：**多田太郎**］

Q 『CU-14FD』に接続可能なRGBシステム・チューナーはありますか。

［北海道函館市・**知田魅樹18才**］

A RGBシステム・チューナーは，15kHzのモードを持っているディスプレイでないと接続できません。『CU-14FD』は，24kHzモードのみなので接続することはできません。

［回答者：**多田太郎**］

Q 『X68000PRO』を使用しています。『CZ-8PC4』を買ったのですが，「Human68k」，「日本語ワードプロセッサ」，「NEW PRINTSHOP PRO-68K」でのプリンタ設定は，どれにしたらいいですか。

［山形県山形市・**斎藤直史？才**］

A 『CZ-8PC4』は，『CZ-8PC3』などの『CZ-8PCシリーズ』と同じプリンタ設定で印字することができます。

「Human68k」では，CONFIG.SYSの中でプリンタ設定を行ないますが，その際「PRNDRV.SYS」を登録してください（**リスト1**）。

「日本語ワードプロセッサ」では，環境設定のメニューでプリンタ設定を行ないます。登録されているプリンタのうち，『CZ-8PC1』を選択します。なお，「日本語ワードプロセッサ」ではビット・イメージを行なっていますので，プリンタのフォン

《リスト1》デバイスドライバの設定例

```
FILES = 15
BUFFERS = 20 1024
LASTDRIVE = Z:
KEY = ¥KEY.SYS
USKCG = ¥USKCG.SYS
BELL = ¥BEEP.SYS
DEVICE = ¥SYS¥SCSIDRV.SYS /ID0
DEVICE = ¥SYS¥PRNDRV.SYS
DEVICE = ¥SYS¥PCMDRV.SYS
DEVICE = ¥SYS¥ASK68K.SYS B:¥X68K_M.DIC B:¥X68K_S.DIC ¥ASK¥ENV1.ASK
DEVICE = ¥SYS¥RSDRV.SYS
DEVICE = ¥SYS¥OPMDRV.X
DEVICE = ¥SYS¥FLOAT2.X
DEVICE = ¥SYS¥HISTORY.X /D¥HIS¥ /SH2,8,4
DEVICE = ¥SYS¥IOCS.X
ENVSET = 512 ¥STARTUP.ENV
```

トを利用した印字（48ドットの文字印字）には対応していません。

「NEW PRINTSHOP PRO-68K」でも，同様に『CZ-8PC1』を選んでください。

［回答者：**多田太郎**］

Q 『X68000』を持っています。ゲームを作りたいと思っているのですが，BASICをやらずにはじめから「CcompilerPRO-68K Ver.2.0」でC言語からはじめることは可能でしょうか。初心者にもわかりやすい本があったら教えてください。

［岐阜県岐阜市・**藤田信明16才**］

A 以下にC言語についての参考書籍のうち，いくつかを紹介します。

●『はじめてのC言語』
著者：佐々木整
出版：秀和システムトレーディング(株)
価格：1,300円

●『プログラミング言語C第2版ANSI規格準拠』
著者：B. W. カーニハン／D. M. リッチー
出版：共立出版(株)
価格：2,800円

●『入門C言語』
著者：三田典玄
出版：(株)アスキー
価格：1,550円

［回答者：**多田太郎**］

Q 僕は48ドットのプリンタを持っているのですが，『X68000 PRO』本体に付属のワープロ・ソフトでは24ドットでしか印刷できません。最近発売された『Hyperword』を使えば48ドットで印刷することができるでしょうか。

［東京都杉並区・**小林淳司16才**］

A 『Hyperword』で対応しているプリンタのうち，48ドットのフォントを持っているプリンタであれば，48ドットでプリント・アウトできます。48ドットでプリント・アウトできるプリンタはつぎの2機種です。

●『CZ-8PC4』（シャープ）
●『BJ-130』（キヤノン）

［回答者：**多田太郎**］

Q 『X68000』のディスプレイ『CZ-603D』や『CU-21HD』などは，『X1turbo』や『MZシリーズ』で使用することはできますか。

［東京都世田谷区・**宮内牧男15才**］

A 『CZ-603D』の推奨接続コンピュータは『X68000』のみですが，『CU-21HD』は『X68000』だけでなく，ほかのパソコンとも接続することができます。『CU-21HD』の推奨接続コンピュータとしてつぎのようなものがあります。

［シャープ］
X68000シリーズ
X1turboZシリーズ
［NEC］
PC-88VAシリーズ
PC-8801mkIIS／T／F／M／FH／FA／FE／FE2／MH／MA／MA2／MC
PC-9801U／UV／UX／VF／VX／VM／A／X／S／LV／LX／LSシリーズ
PC-98DO
［エプソン］
PC-286U／V／Lシリーズ
PC-386V／Lシリーズ

［回答者：**多田太郎**］

Q シャープのディスプレイ『CU-14GE』にビデオを接続するにはどうしたらよいですか。また，パソコン・チューナーの『AN-8TU』を接続することはできますか。回答をお願いします。

［奈良県北葛城郡・**高松和寛19才**］

A 『CU-14GE』にはデジタルRGB入力端子のみ装備されています。ビデオ入力端子は装備されていないので，ビデオを接続することはできません。

パソコン・チューナーの接続可能なディスプレイの条件として，
1) 200ライン対応
2) アナログRGB(15ピンD-Sub) 対応
3) 接続するコンピュータとあっているもの
以上の3点を満たしていることが必要です。よって，『CU-14GE』はアナログRGB対応ではないのでパソコン・チューナーを接続することはできません。

［回答者：**多田太郎**］

●

応募方法

本コーナーに質問のあるかたは，対象メーカーをハッキリ記入し，電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「誌上公開質問状」係まで，ハガキで応募してください。

送り先は，つぎのとおりです。

〒141東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部

「誌上公開質問状」係

Hot INFORMATION
マイコンBASICマガジン

このコーナーは，コンピュータに関連する新製品の情報や，イベントのお知らせ，講習会の案内などを満載しています。また，毎月続々と誕生するワープロ／パソコン通信局の情報や，システム変更のアナウンスも掲載しています。

ローカルなイベントについても掲載していきますので，情報をお持ちの方は，編集部の「Hot INFORMATION」の係までどしどしお便りをお寄せください。

ソフトウエア

マッキントッシュ用電子メールソフト

●マイクロソフト
キヤノン販売
●Microsoft Ma： 2.0日本語版
●価格78,000円（サーバ）
278,000円（ワークステーション）

企業がパソコンを導入するに際して，操作性の良さや処理能力に加え，ネットワーキング力が重要視されます。マッキントッシュは，革新的なユーザー・インターフェースに加え，アップル・トークをはじめとするネットワーク・システムを標準装備した優れたネットワーキング力により，多くの企業への導入が本格化しています。このような状況にいち早く対応して販売が開始されたのが『Microsoft Mail 2.0日本語版』です。主な特徴として，表計算ソフト「Microsoft Excel 2.2」や英文ワープロソフト「Microsoft Word4.0」との強力な統合化機能，メッセージの送信・転送・データベース化機能，ほかのメール・システムへのゲートウェイ機能，ユーザー・リストの作成・検索機能が挙げられます。

製品は1サーバ・1ワークステーションで利用する「サーバ・パック」と20ワークステーション単位で拡張性を持たせる「ワークステーション・パック」の2種類のパッケージが用意されています。

■問い合わせ先
〒108東京都港区三田3-11-28
キヤノン販売㈱
☎03-3455-9131



J-3100シリーズ用の多機能通信ソフト登場！

J-3100シリーズ用通信ソフト

●イ・アイ・イ
●J-term
●価格9,600円

この『J-term』はJ-3100シリーズ用の通信ソフトです。通信ポートのポート1とポート2の両方に対応しているので，内蔵型モデムカードでも利用可能です。主な機能に，通信バッファ機能，自動ログイン機能があります。通信バッファ機能は，一端スクロールして消えてしまった部分を再表示する機能です。見落としてしまった情報や，前に見た情報をもう一度確認したい，というときに便利です。通信中にこの機能を利用しても通信には何の支障もありません。このほかに，ターミナル・エミュレーション機能としてDEC社のVT-100に準拠したエスケープ・シーケンスのサポート，75～19200bpsの通信速度のサポート，ファイル転送プロトコルにXMODEMとYMODEMの両方に対応するなど充実した内容になっています。

『J-term』は，このようにホビーからビジネスまで，幅広いニーズに対応している通信ソフトです。

■対応機種
J-3100シリーズ
(J-3100SL／GT／GX／SGT／SS)

■問い合わせ先
〒104東京都中央区銀座5-1-7
イ・アイ・イ㈱
☎03-3572-3442

日本語，英語，ハングルに対応多言語ワープロ

●高電社
●KOA-TechnoMate 2（ハングル）
●価格150,000円

「KOA-TechnoMate 2」は，日本語および英欧文15か国に対応しているのを特徴とする多言語ワープロですが，今回新たにハングルを加えた『KOA-TechnoMate2（ハングル）』が発売されました。すでに，「KOA-TechnoMate 2」を持っているユーザーも，別売のハングル・ツール「TMハングル」（価格82,000円）を購入することでバージョン・アップできます。特徴として，ハングルのスピーディな入力と編集，多言語混在の文書の作成，高品質なハングル・フォント，カード型データベース機能などがあります。

この『KOA-TechnoMate 2（ハングル）』は，学校教育やビジネスなど多言語を使用し

た文書作成にお勧めのワープロ・ソフトです。

■対応機種

PC-9801シリーズ，PC-286/386シリーズ

■使用環境

デスクトップ版

拡張スロットに付属のハングル・ボードをセット。

ノート／ラップトップ版

ハングル・ボードは不用。かわりに3MB以上空領域のあるハードディスクが必要。

■問い合わせ先

〒545大阪府大阪市阿倍野区昭和町3-7-1
㈱高電社
☎06-628-8880

花子用の地図データ・ライブラリ

●ジャストシステム
●花子Ver.2部品ライブラリ 一般シリーズVol. 5D「マップ世界」
●価格15,000円

花子はワープロ・ソフトの一太郎と並んで人気のある図形プロセッサ・ソフトです。グラフや地図など，あらゆる図形の作成を行なうことができます。これまでに「花子Ver.2」用の地図データ集として「マップ東日本」と「マップ西日本」の二つが発売されていましたが，今回，世界全図，半球図，地域別地図などで構成されたのが，この「マップ世界」です。プレゼンテーションや各種資料を作成する際の統計図や分布図などとしての利用に最適です。

■主な内容

＜部品ファイル＞
ミニカット（87個），世界カット1（75個），世界カット2（74個），国旗（95個）
＜図面ファイル＞
世界全図（12個），半球（6個），エリア（22個），デザイン（15個），印字例（5個）

■問い合わせ先

〒770徳島県徳島市沖浜東3-46
㈱ジャストシステム
☎0886-55-1121

DB-Z〈PA-9500〉用のICカードが新発売

●シャープ
●英和・和英辞典カード
●価格18,000円

漢字12桁8行の大画面と，画面のアイコンやメニューに触れるだけですばやく情報が見られるタッチ・パネルが好評な電子システム手帳DB-Z<PA-9500>は，これまでより1ランク上の次世代の電子手帳として注目されています。今回，その優れた機能を生かしたICカード『英和・和英辞典カード』が発売されました。本格的辞書に匹敵する収録語数約23万語に加え，発音記号も収録されており，見出し語一覧表示，ワイルドカード・サーチ／ブランクワード・サーチ機能など操作性も優れています。ビジネス用語や人名／地名のジャンル別検索も可能です。現代ビジネスマンには手放せない1枚となるでしょう。

また，これと同時にテトリスの作者，アレクセイ・パジトノフ氏制作のゲーム第2弾『ハットリス』（価格6,000円，発売：マイクロキャビン）と1989年に行なわれた7大タイトル戦など全40局を収録し，名局観戦モードと棋力判定モードを搭載した『囲碁名鑑カード第1巻』（価格7,000円，発売：ヘクト）も同時に発売されます。

■問い合わせ先

〒162東京都新宿区市谷八幡町8番地
シャープ㈱　東京広報室
☎03-3260-1161

人気統合ソフトのDynaBook版発売

●マイクロソフト
●Microsoft Works Ver.2.1
●価格40,000円

『Microsoft Works』は，ビジネスにおいてもっとも頻繁に利用される，ワープロ，表計算，データベース，通信の四つの機能を一つにまとめた統合ソフトです。すでに発売されているPC-9801シリーズ用も好評を博しており，コンパクトな統合ソフトというノート／ブック型パソコンに最適な性質上，ノート／ブック型パソコンのユーザーから多くの発売要望があったのに応えて，今回「DynaBook版」の発売となったものです。ソフトはフロッピーディスク1枚で供給されるので，本体のハードRAMにすべて転送でき，ハードディスクなどは必要ありません。さらに，本体のレジューム機能と合わせて，持ち運びの可能な統合型のビジネス・マシンとして快適に利用できます。

また，本体標準装備のATOK7もサポートしています。操作もWindows感覚で，統一された操作環境となっており，加えて，操作法を解説した学習ソフトを標準装備しているので初心者でも短期間で操作を習得できます。ソフトの価格も手頃なので，お金をかけずにいろいろなソフトを体験したいという人にもお勧めです。

■問い合わせ先

〒160東京都新宿区西新宿7-5-25
マイクロソフト㈱
☎03-3363-1201

周辺機器

パソコン通信とキャプテンが併用できるモデム

●マイクロコア
●MC2448C
●価格53,000円

このモデムは，従来のパソコン通信専用モデムと同一価格帯を実現しながら，電話回線に接続して2400bps／MNPクラス5のパソコン通信が行なえるほか，ビデオ・テックス網を通じてキャプテンの高密度端末としても利用できます。対応機種は，PC-9801シリーズおよびPC-286/386シリーズです。パソコン通信



欲張りなネットワーカーには最適！　マイクロコア『MC2448C』

だけじゃもの足りないとか，もっといろいろな情報を入手したいという人に最適です。

■主な仕様

適用回線：電話回線，ビデオ・テックス網
NCU形式：AA／MA／MM
通信速度：300／1200／2400bps
　　：75／4800bps（キャプテン）
寸法：173×248×40mm
重量：約2kg

■問い合わせ先

〒141東京都品川区東五反田1-10-4
㈱マイクロコア
☎03-3448-0811

98NOTEシリーズ対応のRAMカード

●アイ・オー・データ機器
●PIO-98NT-2MP／4MP／8MP
●価格45,000円／80,000円／150,000円

98NOTEの新機種「PC-9801NV」は，電源ON時に電源OFF直前の状態を再現するレジューム機能と，本体の電源をOFFにしてもデータを保存しておくバックアップ機能が搭載されています。この機能にいち早く対応して発売されたのが『PIO-98NT』です。2MB，4MB，8MBの3タイプが用意されており，それぞれサポート・ソフトが添付されています。さらに，パリティ・ビットを搭載しているので，確実で高速なデータ・チェックを行ないます。従来機でも，普通のRAMディスクやEMSとして，膨大なデータ処理に活躍します。また，32ビット機の「PC-9801NS」では，プロテクト・メモリとして利用でき，仮想EMSやXMSで快適な環境を実現します。

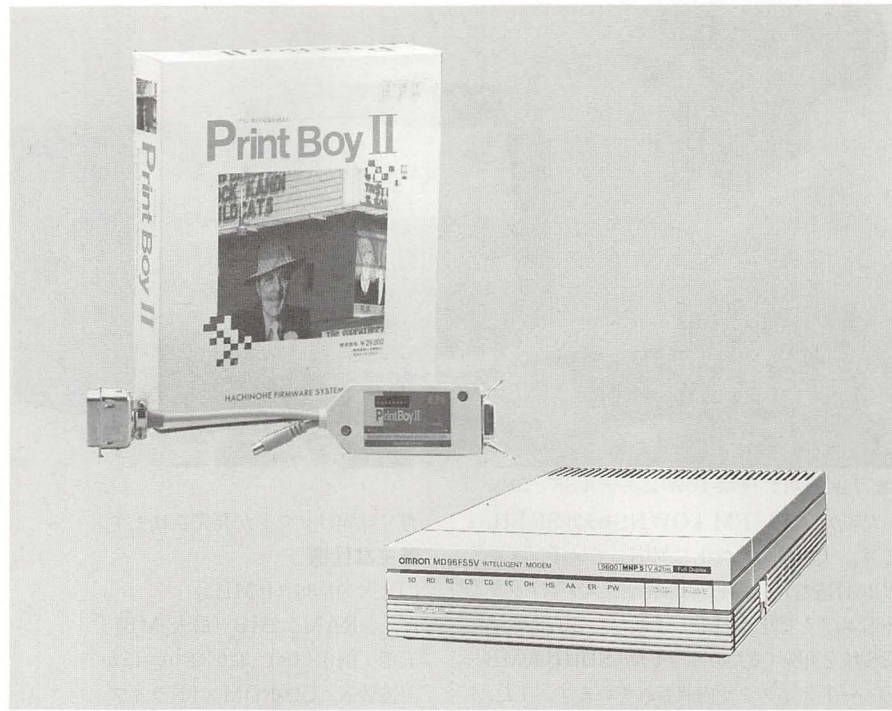
■問い合わせ先

〒920石川県金沢市駅西本町1-5-41
㈱アイ・オー・データ機器
☎0762-21-4812

FMシリーズで98シリーズのプリンタを使うアダプタ

●八戸ファームウェアシステム
●Print Boy II
●価格29,800円

この『Print Boy II』は，PC-9801シリーズに対応しているプリンタを富士通のパソコンで使用するためのアダプタ・インターフェースです。以前に発売されていた『Print Boy』はFM TOWNS専用でしたが，今回FMRシリーズにも対応して再登場となりました。これで，プリンタの選択の幅が広がり，異機種のコンピュータ間で，プリンタを共用することも可能となりました。以前は拡張スロットに内蔵するボードタイプでしたが，今回は持ち運びも可能なケーブルタイプになりました。それにより，FM NoteBookと一緒に携帯し，出先でプリンタを選ばず使えるといった利点もあります。また，新たに外字登録機能も搭載されました。もちろん，カラー・プリンタにも対応しています。



八戸ファームウェアシステム『Print Boy II（左）』とオムロン『MD96FS5V（右）』

■対応機種

FMR-50/60/70（50LTを含む）
FM NoteBook（FMR-CARDを含む）
FM TOWNS

■対応プリンタ

PC-PR201モード，ESC/Pモードの漢字プリンタ

■問い合わせ先

〒060北海道札幌市北区北8条西4丁目
八戸ファームウェアシステム㈱
☎011-716-3815

CCITT V.42bisを標準搭載したモデム

●オムロン
●MD96FS5V
●価格198,000円

CCITT V.42は，CCITT（国際電信電話諮問委員会）が勧告した通信エラー訂正に関する国際標準規格です。それに伴って使用されるデータ圧縮方式がCCITT V.42bisで，データ圧縮効率は300%を誇ります。

この最新規格をいち早く搭載したモデムが今回発売された『MD96FD5V』です。通信速度は9600bpsを実現しており，データ圧縮機能により実効通信速度が19200bpsという超高速通信を実現しました。モデムの制御にはヘイズ社のATコマンドおよびCCITT V.25bisに準拠しています。

■主な仕様

適用回線：電話回線，専用回線
通信方式：全二重
NCU形式：AA／MA／MM
エラー訂正：MNPクラス4，CCITT V.42
データ圧縮：MNPクラス5，CCITT V.42bis
通信速度：300/1200/2400/4800/9600bps
寸法：168×280×50mm
重量：約1.1kg

■問い合わせ先

〒140東京都品川区北品川4-7-35
オムロン㈱
☎03-5488-3219

パソコン

教育分野向けのFM TOWNSニューモデル

●富士通
●FM TOWNSモデルSF／SH
●価格358,000円／508,000円

富士通は去年の4月に，鮮明な画像と音声，標準装備のCD-ROMを利用したデータベースなどの機能を生かし，教育分野向けとして『FM TOWNSモデルS1/S2』を発売しました。そして，その後継機種としてさらに機能を強化



教育分野向け『FM-TOWNSモデルSF／SH』

したのが，この『FM TOWNSモデルSF/SH』です。大容量のソフトに対応してメインメモリ2MBを標準装備し，Townsシステム・ソフトウエアを標準添付としました。さらに快適な環境を実現するために，モデルSHには40MBのハードディスクが内蔵されています。また，従来機ではI/O拡張ユニットを使用しなければネットワークが構築できなかったのに対して，新機種ではボードを本体内蔵の拡張スロットに装着できるようになったことにより，今までより手軽に，また省スペースでの教室内ネットワークの構築が可能となりました。また，これと同時に「SCHOOL-CARDα」(価格30,000円)，「SCHOOL-ACEα」(価格200,000円)の教育分野向けソフトが発売されます。

■主な仕様

CPU：80386（16MHz）
メインRAM：2MB（最大8MB）
表示：640×480，320×240，ほか
記憶装置：CD-ROM×1ドライブ
3.5インチFDD×2ドライブ
40MBHDD×1ドライブ（SH）
寸法：154×400×328mm
重量：約9.5kg（SH）／約8.5kg（SF）

■問い合わせ先

〒100東京都千代田区丸の内1-6-1
富士通㈱
☎03-3216-3211

その他

ドライブ・シミュレーター機能搭載の液晶カラーテレビ

●カシオ
●TV-M700
●価格69,800円

自動車をもう一つの居住空間として考えた場合，快適なドライブのために液晶テレビはなくてはならない存在になってきています。その車内の快適化を図る液晶テレビに，計画的なドライブを実行する手助けになる，ドライブ・シミュレーター機能を搭載したのが，この『TV-M700』です。付属のワイヤード・リモコンに内蔵した計測ローラーで地図をなぞり，縮尺を指定することにより実際の距離を算出してくれます。これに，時速を入力すれば所要時間を，所要時間を入力すれば時速をそれぞれ自動的に表示してくれます。また，これらの算出した数値を登録しておけば，プランに基づいた距離メーターの値を1分ごとに表示してくれるので，計画どおりに進んでいるか確認するための目安になります。取り付けは，車載用ツール3点キットが標準装備なので，自分で簡単に取り付けができます。



これがあればドライブがさらに楽しくなるゾ！

■主な仕様

表示装置：高解像度TN型カラー液晶（3型）
チャンネル：VHF/1-12ch,UHF/13-62ch
入出力端子：外部電源端子，AV入力端子，イヤホン端子，リモコン端子，外部アンテナ端子，ダイバーシティ端子
電源：カーアダプタ，単三乾電池6本，ACアダプタ（3電源方式）
寸法：129×54×93mm
重量：約375g（電池含まず）

■問い合わせ先

〒163東京都新宿区西新宿2-6-1
カシオ計算機株式会社
☎03-3347-4811

おもしろ印刷機能を搭載した高精細印字のラップトップ・ワープロ

●シャープ
●WD-A351
●価格238,000円

長い垂れ幕に美しい毛筆体を印刷していくCMでおなじみのワープロが，この『WD-A351』です。CMで見せているのは，おもしろ印刷機能の一つで，この最大54倍角の文字を印刷できる垂れ幕印刷のほかにも，表彰状文書が印刷できる賞状印刷，複数枚を一度に印刷するカード印刷が可能です。このおもしろ印刷を実現する印字装置には，レーザー・プリンタに匹敵する400DPI，約82字／秒の高速高精細プリンタが搭載されています。これに加え，明朝体／毛筆体／ゴシック体の「トリプル・スーパー・アウトライン・フォント」により，様々な用途で高精細の印字を実現します。このほか，電子手帳とのデータ共有やMS-DOSパソコンとのデータ互換（MS-DOSコンバータ標準装備），DTP機能，「直子の代筆（書院版）」，カード型データベース，通信ソフトなどを標準装備した最高水準のワープロとなっています。

■主な仕様

表示画面：バックライト付きハイコントラスト白黒液晶，640×400ドット



テレビCMでおなじみの『WD-A351』

表示字数：80字×31行（8ドット）
40字×22行（16ドット）
26.5字×14行（24ドット）
印刷方式：感熱・熱転写方式
印字速度：約82字／秒（高速48ドット）
約70字／秒（高速56ドット）
約61字／秒（高速64ドット）
外部記憶：3.5インチFDD×1ドライブ
本体寸法：365×380×88mm
本体重量：約6.1kg

■問い合わせ先

〒162東京都新宿区市谷八幡町8番地
シャープ㈱　東京広報室
☎03-3260-1161

「茶々丸」の旅はどこまでも続く

●ヒューマン
●茶々丸全国武者修行キャンペーン
～世界最強の男をめざす茶々丸，まずは日本を制圧だ～

「茶々丸」が各地の小売店に出向き，ソフトの宣伝とそれに伴うゲーム大会を行なうイベント，『茶々丸全国武者修行キャンペーン』が11月より行なわれていますが，「茶々丸」の武者修行の旅は，まだまだ続きます。1月の日程は以下のとおりです。

■出展ソフト

・茶々丸パニック（ゲームボーイ）
・バスティール（PCエンジン，CD-ROM）
・ファイナルマッチテニス（PCエンジン）

■日程

1月12日　大阪府池田市「ファミコン倶楽部池田店」
PM2：00～
1月13日　大阪府寝屋川市「ファミコン倶楽部香里店」
AM11：00～
1月13日　大阪府高槻市「ファミコン倶楽部高槻店」
PM3：00～
1月15日　東京都板橋区「BRUT高島平店」
PM1：00～
1月20日　東京都練馬区「BRUT中村橋店」
PM1：00～
1月27日　横浜市港南区「BRUT日野店」
PM1：00～

■問い合わせ先

〒180東京都武蔵野市吉祥寺本町1-35-14
ヒューマン㈱
☎0422-20-0145

スライト・ケース入りの3.5インチ・フロッピーディスク

●TDK
●MF-2HD-256SEBx3S（パソコン用）
MF-2DD-SEBx3S（ワープロ用）
●オープンプライス

従来のフロッピーディスクは，1枚ずつプラスチック・ケースに入っていました。しかし，これだと複数枚持ち運ぶときに，かさばる上に，ケースを割ってしまったり，鞄の中でバラバラにしてしまうということもありました。今回発売された新製品は，1～3枚をまとめて保管できるということが特徴になっています。ケースにはディスク・ロックが付いているので，1枚でも抜け落ちたりすることはありません。出し入れも簡単になっています。ケースはしなやかで柔らかい素材を使っており，ショックを吸収し軽くてかさばりません。1枚用のプラスチック・ケースより，かなり保管や携帯性などの使い勝手に優れた仕上がりとなっています。2HDタイプ，2DDタイプとも1パックにつき3.5インチ・フロッピーディスク3枚入りで発売中です。

■問い合わせ先

〒103東京都中央区日本橋1-13-1
TDK㈱
☎03-3278-5151

パソコン通信

このコーナーは，「ワープロ」／パソコン通信BBS電話帳1990年秋号」（定価1，900円（本体1，845円））の追補情報を掲載しています。新たにパソコン通信ネットを始めたり，ワープロ／パソコン通信BBS電話帳に掲載されていない局の情報をお持ちでしたら，ぜひ，このコーナーまでお知らせください。また，パソコン通信に関連するイベントや，あなたの周りで評判の，おもしろサービスの話題なども募集中です。

マイコンで幸せ舞い込む（マイコン）

●電子就職情報「おいしい仕事」
■ネットワークのプロフィール

就職情報（求人募集や求職の登録など）がいっぱい。そのほか，パソコンの最新情報がおまけ（付録）についている。

だれでも参加できる無料のオープンネットです。

■サービス内容

BBS伝言板，電子メール，ヘルプ機能

■アクセス電話番号

03-5375-1370（1200bps）

■運用時間

24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号

〒173東京都板橋区本町37-1-701
マイクロジャイロ株式会社　非公開

■ゲスト利用について

ID：VISITOR
パスワード：3333
制限：なし

学校だけが人生じゃない！

●KC-NET
■ネットワークのプロフィール

KC-NETは，河合塾コスモのコスモコンピュータクラブ（仮称）が運営するネットです。ネットの内容は，大検情報や趣味の話などです。

まだ新しいネットなので，みんなで作っていきましょう。

■サービス内容
BBS伝言板，電子メール，チャット

■オプション機能
XMODEM

■アクセス電話番号
052-735-1720（300/1200bps）

■運用時間
24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号
〒464愛知県名古屋市千種区今池2-1-10
河合塾千種校　河合塾COMSO
☎052-735-1799

■ゲスト利用について
ID：GUEST
パスワード：なし
制限：一部のボードのみ読めます

好きなアイドルがいる人のためのネットです

●I.W.ネット東京

■ネットワークのプロフィール
各人が応援するアイドルについて，自分の感想を書き込んだり，情報を交換するなどの活発な活動を行なっております。

個別のアイドル情報のボードが40近くあり，イベント・オンエアなどの情報もあります。また，本部とデータ転送も行なっております。

■サービス内容
BBS伝言板，電子メール，チャット，電子会議，PDSサービス，オンライン・ゲーム，ヘルプ機能

■オプション機能
XMODEM，MNP（クラス5）

■アクセス電話番号
03-5397-6481（300/1200/2400bps）

■運用時間
24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号
〒167東京都杉並区荻窪 I.W.ネット事務局
非公開

■ゲスト利用について
ID：IWT00000
パスワード：なし
制限：書き込みに制限あり

初心者から上級者まで気軽に楽しめるNET

●SEIN-NET（サインネット）

■ネットワークのプロフィール
今，パソコン通信は人気上昇中!?　そんな中当ネットではいろいろな企画を考案中です。

例えば，オンライン・ショッピングのことや，新プログラム計画など，みんなで真剣に考えていかなければならないものもあり，いろいろなタイプの会員を募集中!!

■サービス内容
BBS伝言板，電子メール，チャット，電子会議，PDSサービス，オンライン・ゲーム，データベース・サービス，ヘルプ機能

■オプション機能
XMODEM，MNP（クラス5）

■アクセス電話番号
0534-55-2928（300/1200/2400bps）

■運用時間
24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号
〒432静岡県浜松市鴨江2-51-16 ㈲SEIN
☎0534-54-5260

■ゲスト利用について
ID：GUEST
パスワード：なし
制限：利用時間15分，一部ボードの読み可

わけのわかんないNET!!

●KONITAN-NET

■ネットワークのプロフィール
ほしいボードがあるときはSYSOPにメールくれれば，すぐに作ります。チャットが大好きなSYSOPが，みなさんからのチャットコールを首を長くして待っています。

■サービス内容
BBS伝言板，電子メール，チャット，PDSサービス，ヘルプ機能

■オプション機能
XMODEM，MNP（クラス4）

■アクセス電話番号
03-5607-4676（1200/2400bps）

■運用時間
24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号
〒132東京都江戸川区中央2-4-3-304
小西弥寿夫　☎03-3655-0759

■ゲスト利用について
ID：GUEST
パスワード：なし
制限：なし

モータースポーツ・ファン交流のスペース

●F-ONE　NET

■ネットワークのプロフィール
地元鈴鹿サーキットの情報をいち早くメンバーに届けられるようにがんばっています。

ボードはモータースポーツに限らず，アイドルの話や川柳調の言葉遊びなどに花が咲いています。

また〝ひとことこ〜な〜〟がちょっとうけてます。

■サービス内容
BBS伝言板，電子メール，チャット，電子会議，データベース・サービス，ヘルプ機能

■オプション機能
MNP（クラス4）

■アクセス電話番号
05958-3-2010（300/1200/2400bps）

■運用時間
PM10：00〜翌AM7：00

■運営者の住所・氏名・電話番号
〒519-01三重県亀山市河合町774-6
今村俊朗　☎05958-2-8134

■ゲスト利用について
ID：GUEST
パスワード：なし
制限：特にありません

開局したばかりのNETです

●POCOPOCO-NET

■ネットワークのプロフィール
車，音楽，ゲーム，テーブルトーク，模型，コミック，アニメ，パソコン，日本橋情報，小説，連続小説などたくさんのボードがあります。

また，オフライン・ミーティングも積極的に行なっています。ホストはＰＤＳを改造したもので，現在，時間限定多回線運営中です。みなさんも，ぜひ一度アクセスしてください。

■サービス内容
BBS伝言板，電子メール，チャット，電子会議，PDSサービス，ヘルプ機能

■オプション機能
XMODEM，YMODEM，MNP（クラス5）

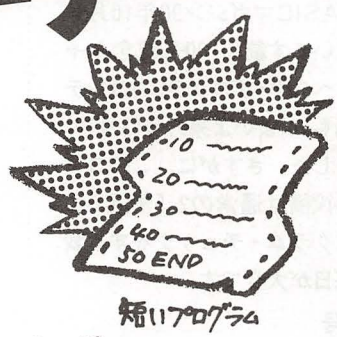
■アクセス電話番号
06-437-6406（300/1200/2400bps）

■運用時間
24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号
非公開　POCOPOCOネット運営事務所
非公開

■ゲスト利用について
ID：GUEST
パスワード：なし
制限：一部ボードのみ使用できます

BM特選 プログラム・コーナー



短いプログラム

本コーナーは，ロードがしやすい，短く，しかも楽しい内容のソフトを選んで掲載しています。手近にあるパソコンに入力してください。

パソコンへの入力方法は簡単です。紹介してあるプログラム・リストをキーボードから入力していけばよいのです。

それぞれの記事には，プログラムを実行させるときの注意点や，プログラムの内容，プログラムの改造方法などが紹介されていますから，よく読んでください

また，"CHECKER FLAG"というコーナーがあり，デバッグ博士ことDr.Dがそれぞれのプログラムについて批評を加えています。口が悪い人なので，かなりキツイこともいっていますが，自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役立つでしょう。

なお，このコーナーに，自分の作ったプログラムを投稿しようと考えている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。



プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号(連絡のつく時間も)を原稿にかならず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙3枚～4枚くらいにまとめてください。説明には①内容，②使いかた・遊びかた，③操作方法，④プログラムのしくみ（変数表や，フローチャートはできるだけ付けてください），⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます。Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，モード（例N80SRベーシック），ページ等，Ⓒメモリの内容，Ⓓマシン語を使用している場合はマシン語データの開始番地と終了番地も書いておいてください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐためにかならずチェックし，2～3回入れてもらえば安心です。テープのラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は，オリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

お送りいただいたテープや原稿はお返しできませんので，あらかじめコピーしておいてください。

掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。　編集部

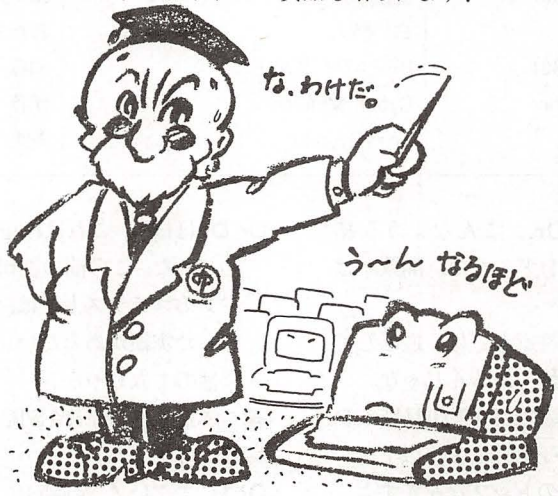
★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

★封筒のウラ側にも，機種名，タイトル，自分の住所，氏名，年令，電話番号を記入してください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1－11－15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「特選プログラム・コーナー」係　(実用プログラムは，見やすいところに，実用と書いておいてください)

創刊100号記念
「投稿プログラム・コンテスト」開催中!!

毎月500名に花王からフロッピーをプレゼント！入賞者には，協賛各社から賞品も贈られます！



創刊100号記念
「ザ・ベスト・プログラム・コンテスト」中間報告

協賛：花王(株)他各社

マイコンBASICマガジン90年10月号から実施しています創刊100号記念キャンペーン「ザ・ベスト・プログラム」コンテスト対象作品も，いよいよ来月号(3月号)までとなりました。さすがに，このコンテスト期間の投稿は通常の2.5倍近くあります。プログラム・チェックをする我々編集部も毎日が大変です。

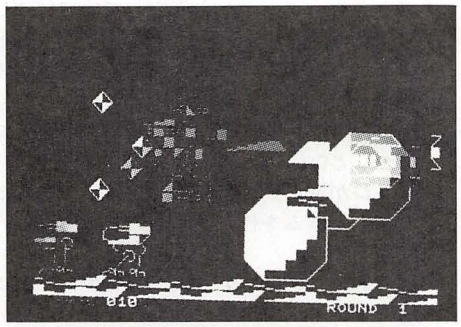
大賞をかちとるためには，まず，我々編集部のチェックをとおり，掲載されなければいけません。掲載されること自体大変なのですが，さらに，読者の目をひかなければなりません。うーん，この映えある大賞は，いったいどのプログラムに！

対象作品は90年10月号から91年３月号までに掲載された投稿プログラムすべてです。毎月の上位作品を91年４月号にて，最終選考を行ない，マイコン BASICマガジンのベストワン・プログラムが決定されます。

では，ここで，90年10月号から12月号の中間集計データがまとまりましたので発表いたします。

●90年10月号

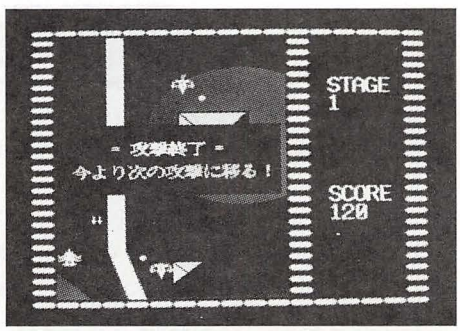
順　位	対応機種	作　品　名	作　者　名
1　位	PC-8001	Full-Fire	Bug太郎
2　位	PC-9801	CHOPGUN	加藤　直樹
3　位	PC-88VA	FISRADUTH	長谷川政博
4　位	PC-9801	SPEED HOCKEY	本庄　英樹
5　位	PC-8801SR	Hard Battle	野村　誠



▲Full-Fire

●90年11月号

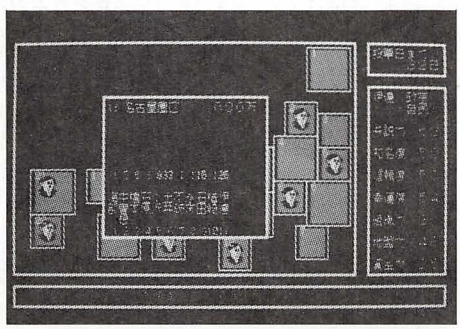
順　位	対応機種	作　品　名	作　者　名
1　位	X68000	Mars Knows！	高橋　秀之
2　位	PC-9801	MIDI-MMLドライバ	鈴木　馨
3　位	MSX2	成都	成田　宣孝
4　位	MSX2	Night Encounter	久保田裕之
5　位	FM TOWNS	がんばれたまプラ28号2	ぼく



▲Mars Knows！

●90年12月号

順　位	対応機種	作　品　名	作　者　名
1　位	PC-9801	総選挙	SOICHI
2　位	MSX	白い詩人	わたあめちん
3　位	PC-9801	BREATH WAVE	加藤　哲也
4　位	X1turbo	Cyber Mission	伊藤　敬之
5　位	MSX	Fa＝Ryuhdill	薄葉　紀明


▲総選挙

編：どうですか，Dr.，こんなような結果になってますけど。ただ，開票率は50％ですけど……。

Dr.D：４月号の最終選考では，逆転しているという可能性もあるんじゃな。

編：そうですね，ただ，90年10月号のPC-8001「Full-Fire」は２位以下をかなり引き離してのトップなんですよ。

Dr.D：ほほう，これはBug太郎くんの作品じゃな。この前の創刊70号キャンペーンのコンテストでは，堂々の大賞をとった実績があるだけに，今回の大賞候補の１人じゃな。

編：またもや，N-BASICで作った作品なんですよね。

Dr.D：すごい！ 全体的に見ると，上位はPC-9801の作品がめだつようじゃな。90年11月号では，２位に実用プログラムから「MIDI-MMLドライバー」が入っているというのも，今までとはちがった，おもしろい傾向じゃな。

なにはともあれ，４月号の最終選考が楽しみになってきたわい。



エントリー・コード FC-①

ファミリーコンピュータ/ツインファミコン(V3)用

おまえたちはくさった果実だ！

不実（ふじつ）

CRYSTAL

はじめに

このゲームのタイトルである『不実』とは，辞典によると①誠実でないこと②事実でないこと，とあります。

しかし，ここの『不実』とは，私CRYSTALが作ったことばで，意味は『実らないもの』です。

STORY

あるところに，戦乱に巻き込まれた小国がありました。そこの木々はたび重なる戦乱のため，弱りに弱っています。自分の力では実をつけることさえできなくなっています。

この木々の実を立派に実らせようと，マリオは立ちあがったのでした。

プログラム

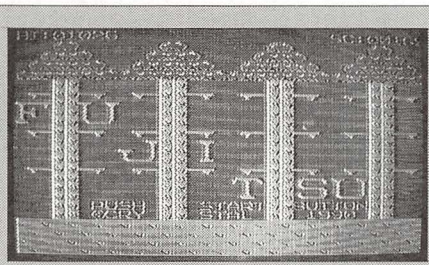
リスト1と**リスト2**は音楽データで，その中の**リスト1**ではBGGETやBGPUTがリスト中にあります。『なぜだ!?』これは，BGGETするとSCREEN1のデータが&H6C00-&H6FFFにしまわれ，BGPUTするとそのときの&H6C00-&H6FFFのデータによってSCREEN1が描かれる現象を利用したものです。だからSCREEN1はいじくらないように。

そして，**リスト3**がメイン・リストです。このリストについてはとくにいうことはありません。

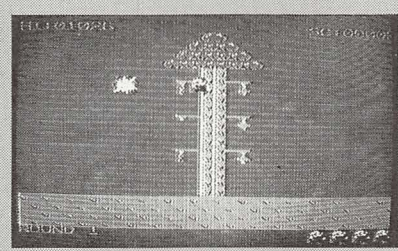
最後の**リスト4**はエンディングです。このリストは中間言語を多少いじくっていますので，10行まではそのまま入力してください。そして，0行がREM文になっても，決してSAVEするときまではもとにもどさないでください。音楽が壊れます。

最後に，**リスト4**をRUNする前には(全面クリア以外のとき)必ずCLEAR&H6DC0をお忘れなく。?OM ERRORの原因になります。

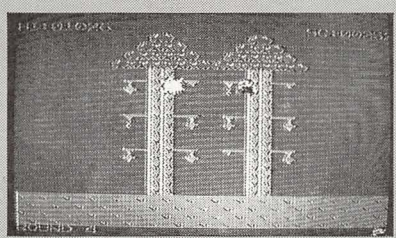
打ち込みかたは**リスト1**～**4**をそれぞ



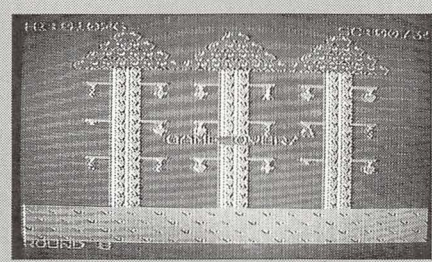
▲《写真1》タイトル画面だ。そのまま読むと某ハード・メーカーになってしまうのね



▲《写真2》緑色の不実になりかけの実に養分を与えてりっぱな実にしてやるのだ



▲《写真3》面が進むと木が増える。でもわざわざ登りなおさなくてもいいからなんとかなるゾ



▲《写真4》さすがに木が3本ともなるとツライ。リスト4は全面クリア時に必要です

CHECKER FLAG

編：毎年この時期（受験の季節）になると，投稿が減るんですよね。

影：そうでなくても作品が少なくて，あぶないFCだったりする。

編：読者からのおハガキにも「こっちだってがんばってるんだから，FCを見捨てないで」という投稿がありました。

Dr.D：このように投稿がある限りFCは見捨てんさ。ところで「不実」とな？そんな歌が昔あったっけ。

影：ねえねえ。リスト中に：(コロン)がない行があるけど，いいの？

Dr.D：大丈夫じゃ。ただ，バージョンによってエラーがでる場合もあるので，なるべくひかえめに。

《OVER FLOW》冬休みは楽しかったかな？楽しかったこと，おかしかったこと，悲しかったこと，いろんな冬休みの思い出をOFコーナーで語ってみましょう。ところで，お年玉はいくらもらったのかな？使い道はきまってるのかな？教えてちょうだいな。

れ入力，RUN，デバグ，SAVEでOK。

あそびかた

コントローラ1の上下左右でマリオを動かし，Ⓐボタンで粉を発射。粉を小さな実(CHR＄(211))か『不実』になりかけの実(CHR＄(219))にかければ実に養分が吸収され，不実になりかけの実は本当の実(CHR＄(215))になります。そして，本当の実に粉をかけると，なぜかは知らないが，その実を収穫します。

ちなみにCHR＄(232)は花で，CHR＄(212)は腐った実，つまり本当の『不実』です。これを作ってしまうとミス。マリオが1人減ります。

一定数の『不実になりかけの実』か『小さな実』に粉をかければ（収穫したときは別）面クリア。全12面あります。最後の3面はかなり手強いですよ。

最後に

今，失恋とかをして心が『不実』の状態の人に，このゲームがなぐさめのことばをかけてくれることを祈ります。

《リスト1》不実の音楽データ・プログラム・リスト1

```
10 CLS:BGGETA=1040B=100-&H4BFGOSUB20:A=28096D=&H6FFFGOSUB20:PRINT"ﾘｽﾄ2ｶﾞｰﾄ":B
GPUTEND
20 FOR I=A TO D STEP8:READA$FORJ=0TO7:A=VAL("&"+MID$(A$,J*2+1,2))POKEI+J,A:C=C+
A NEXT:READA$:IFC<>VAL("&"+RIGHT$(A$,2))PRINTB"ｴﾗｰｶﾅ?!":BEEPEND
30 B=B+10NEXTRETURN
100 DATA 002A343833A35E4244FB
110 DATA 484C0000000000000002
120 DATA 003E424484A4C506A
130 DATA 525654A5C6064000004
140 DATA 004042648A4C50528A
150 DATA 565A0000000000000046
160 DATA 002E3034383A3E4022
170 DATA 4246484C5052565A1B
180 DATA 0020262822A2E3034DE
190 DATA 383A3E4042000000F0
200 DATA 003C3E4042444649
210 DATA 4A4C4E505256585A60
220 DATA 002E3034383C3E4262
230 DATA 4648485056000000066
240 DATA 003C3E4246484C5D06
250 DATA 545656A5E60646E08E
260 DATA 889C7A090B090A0FDB
270 DATA 670F7A090B090A0F31
280 DATA 88DF690B070B090F47
290 DATA 780F690B070B090F41
300 DATA 7ABB9C00BC00A80034
310 DATA 9A00890078006700038
320 DATA 78008B0A090A0B0A75
330 DATA 090A090F89FF78FF74
340 DATA 889CAD00BC00A8008F
350 DATA 9A00890078006 9FF61
360 DATA 697AB9009A0078006E6
370 DATA 78DB89080708090FA2
380 DATA 897B89009A0089002 9
390 DATA 78006700560047000 2
400 DATA 5B006908070B090879
410 DATA 070BF90F78FF69FF90
420 DATA 0000646669066406047
430 DATA 7A0664060906090FBF
440 DATA 697ABB9A9A090980001
450 DATA 89007A090B090A0FFB
460 DATA AB009A008978890 0A5
470 DATA 67007A090B090A0FF4
480 DATA 090F690F580F470F37
490 DATA 360F899AAB009A892A
500 DATA 78006778B9007867BD
510 DATA 560045666700786 73F
520 DATA 5645560FF70F060F0D
530 DATA 3647344556DF670D0E
540 DATA 0000566778DF670D01
550 DATA 0000786756006700CC
560 DATA 78008 9FF78FF89FF39
570 DATA ABFFABB09A0089006C
580 DATA 677F899F780F670F63
590 DATA 450F5B0706070B0F58
600 DATA 453445005600670 0E7
610 DATA 450034005600 6008A
620 DATA 340023000001200E9
630 DATA 0000310000000000BB
640 DATA 3100626669066266C4
650 DATA 690662060906020 68C
660 DATA 0906ABA9A009ABA915
670 DATA A009AB090 0B0B0948
680 DATA 97869700867586 00F1
690 DATA 64007500645364 00BA
700 DATA 42005B0706070B078D
710 DATA 060758FF67FF5BFFFB
720 DATA 5AFF340F040F040FA6
730 DATA 040F450FF706050F66
740 DATA 070F230F030F030F64
750 DATA 030F340FF605040F65
760 DATA 060F340F45FF230FDA
770 DATA 34FF340F45FF230F02
780 DATA 34FF3445233445F95
790 DATA 23344452334459C
800 DATA 23344452334459F95
810 DATA 67F9900AB00BC009A
820 DATA AB009900990099 0B4
830 DATA FF007B0078007800AF
840 DATA B9007A090B090A78F1
850 DATA 67564706050734B6
860 DATA 4556690B070B09780C
```

《リスト2》不実の音楽データ・プログラム・リスト2

```
890 DATA 897869FF78FF69FFC2
900 DATA 69FF64060906040066F
910 DATA 0906860908090609 4F
920 DATA 0B09A90B0D0B090B8C
930 DATA 0D0BF90FAB0FA90F34
940 DATA ABOFCB0D0E0D0B0D071
950 DATA 0E0D0B0D0E0D0B0D1C
960 DATA 0E0D0B0D0E0D0B0D26
970 DATA 0E0D0E0F0E0F0E0F3C
97 CLEAR27520B=100FOR I=&H6B0TO&H6FFFSTEPBC=B:READA$IFLEN(A$)<>BFORJ=0TO7:A=VAL(
"&"+MID$(A$,J*2+1,2)):POKEI+J,A:C=C+A NEXT:READA$:IFC<>VAL("&"+RIGHT$(A$,2))PRINTB
"ﾃﾞｰﾀｴﾗｰﾃﾞｽ!":BEEPEND
98 B=B+1IFLEN(A$)<>BNEXTPRINT"ﾘｽﾄ3ｶﾞｰﾄ":END
99 FORJ=0TOVAL("&"+LEFT$(A$,4))-I:POKEI+J,PEEK(VAL("&"+RIGHT$(A$,4)))+J):NEXTI=I+
J-BNEXT
100 DATA660F080F0A0F080F20
101 DATA060F0B0F9A0FAA0DF1
102 DATA6A0F5A05460F370FD9
103 DATA260FAB0F260F480FDF
104 DATA6B8F6B80
105 DATA2608A0B060B0A08C9
106 DATA060B0A0B260B460B06
107 DATA6A0B0A090A0B0A091B
108 DATA0A0B0A095A0749 0846
109 DATA37040708070400 8D1
110 DATA260406080604060B8E
111 DATA37060406070F0B0FE3
112 DATA070F070F260F480F28
113 DATA6267688D
114 DATA1203020102030201 92
115 DATA260B0A0B060B0A0B03
116 DATA060B0A0B060506 0FB4
117 DATA960B0A0B060B0A0845
118 DATAA0DBB9FBA0F790F7D
119 DATA6A0B0A09AA0B0A09C7
120 DATA0A0B0A090A0F0B0FD3
121 DATA590B0708090B070809
122 DATA90F675F460F350F91
123 DATA260B0A0B6A0B0A0B7B
124 DATA060B0A0B060B0A0B8C
125 DATA260B0A0B46080A081D
126 DATA6CCF6CC0
127 DATA540709070400709 0705
128 DATA44070B07540709 0745
129 DATA640B0A0B040B0A081D
130 DATA760B0B0B060B0B0834
131 DATA6CF76CED
132 DATA040B0A0B260F480F2E
133 DATA220408040B0422046E9
134 DATA0B040B0B0422040B04D0
135 DATA6D176D04
136 DATA90B0A0C0F0C0A9F0C06
137 DATA8A0C0E7D6C0A0B042C
138 DATA0B0A6C0A580A0B4AC9
139 DATA39070407040739 0721
140 DATA44072B043907040746E
141 DATA0907A9070407090768
142 DATA6D676D18
143 DATA44071407280402 0427
144 DATA0B044B040204 0B045A
145 DATA6D7 6D1B
146 DATA2B044204280428045C
147 DATA2040B045B0B7D082D
148 DATA5B0B5B0BA0D0B0B822
149 DATA9F0C0A0C0F0C8C7B78
150 DATA6A5967796C0907 09BE
151 DATA0C090C09CA9709 0C0986
152 DATA7D0A0B6A5B0B55B0B57
153 DATA450B0B04A06 0239E4
154 DATA2B042B04A2040B04A4
155 DATA170401040704 1704E1
156 DATA2B043904 1704 0425
157 DATA070407040A1040704 63
158 DATA2B044A0468042B04B0
159 DATAA2040B045B087D0839
160 DATA9F0B5B0BA50B0B086A
161 DATA6C0A0B040B0A594B06
162 DATA37241704280402044A
163 DATA0B042B040204 0B04ED
164 DATA2B044A043704280485
165 DATA4A043704280440 44B
166 DATA6B04 9F0CA40C0A0481
167 DATA44035407364 0344 03F3
```


★OFコーナーを読んでいると，つかれる。1ページにまとめたほうがいいと思うのは僕だけではないと思う。（埼玉県坂戸市・**松本裕介15才**）……【**影**：みんなのハガキを全部読んで，さらにOFで返答する私のほうが，つかれるぞい。ふー，休けいしようーっと。】

プログラム入力上の注意

リスト中のアミがけの部分(黒い部分)は，キャラクタ・コード表Bの各キャラが入ります。

KEY 1，CHR$(213) ↵

と打ちこむことで，ファンクション・キー1(F1キー)にh5のキャラが定義されます。それぞれのキャラクタ・コードは以下のとおりですので，それぞれファンクション・キーに定義して入力してください。

h 5……213	©……180	l 1……241	l 2……242
×……181	÷……182	k 6……238	k 7……239
ファ……183	k 2……234	l 0……240	k 0……232
k 5……237	k 4……236	h 3……211	i 3……219
k 3……235	k 1……233	h 7……215	h 4……212
		i 0……216	i 2……218
		i 1……217	i 4……220
		m 7……255	g 7……207

《リスト4》不実のエンディング・プログラム・リスト

```
0 BGGET
10 POKE&H6009,39:POKE&H4015,15:CGSET1,OPALETB 0,13,48,39,22:CLS:CLS1SCREEN1:FORI=
0TO7:READK,L:FORJ=0TO3:LOCATEK,L+J:READA$PRINTA$:PAUSE13GOSUB210:NEXTNEXT
20 SCREEN1,0,CLS:FORI=0TO31:J=I*2PALETB 0,13,J,J,J:FORK=0TO2:READA$POKE72,30+I/8*
8+4-LEN(A$)/2,(7ANDI)*3+K+29:PRINTA$:NEXTIFI MOD8=7RESTORE160
30 PAUSE9+3*(I=0)GOSUB210:NEXTSCREEN0:PALETB 0,28,41,54,39SPRITEONDEFSPRITEO,(0,
1,0,0,0)="""POKE&H680,0,1,2,3:X=136Y=167SPRITEO,X,Y:FORI=0TO5:X=X-8FORJ=0TO3:POKE
&H680+J,PEEK(&H680+J)XOR4:NEXTSPRITEO,X,Y:PAUSE13+2*(I=0)GOSUB210:NEXT
40 FORI=0TO8:Y=Y-8J=1ANDI:DEFSPRITEO,(0,1,0,J,0)="""POKE&H680,20+J,21-J,22+J,23-J
:SPRITEO,X,Y:PAUSE13GOSUB210:NEXTDEFSPRITEO,(0,1,0,0,0)="""POKE&H680,0,0,1,2,3:SPRI
TEO,80,Y:PAUSE13GOSUB210:DEFSPRITE1,(3,1,0,0,0)=CHR$(24)+"PALETS 3,0,48,22,7X=80
:FORI=0TO7:READX:FORJ=0TO3:POKE&H680+J*4+K,PEEK(&H680+J*4+K)XOR4:NEXTSPR
ITEJ.248-(J+6)*I.167NEXTPAUSE7GOSUB210:NEXTFORI=0TO3:PAUSE15GOSUB210:NEXT
50 RESTORE170:POKE&H400C,13,13,6,13:FORI=0TO9:X=X-8FORJ=0TO3:POKE&H684+J,PEEK(&H
684+J)XOR4:NEXTSPRITE1,X,Y:PAUSE13GOSUB210:NEXTFORI=0TO7:READX:POKE72,X+9:PRINT"
熱":PAUSE13GOSUB210:NEXT
60 FORI=0TO7:READX:FORJ=0TO3:POKE72,X:5+J*4+4*(J=3):PRINT"熱":PAUSE13GOSUB210:NE
XTNEXTFORJ=1TO3:K=1ANDJ:DEFSPRITEJ,(1+K,1,0,0,0)=CHR$(24)+"":K=K*32POKE&H680+J*4,K,K,1+1,K+2
,K+3:NEXT
70 DEFSPRITEO,(0,1,0,1,0)="""POKE&H680,17,16,19,18:X=80Y=95FORI=1TO12:Y=Y+I:SPRIT
EO,80+I*4,Y-I/2FORJ=1TO3:FORK=0TO3:POKE&H680+J*4+K,PEEK(&H680+J*4+K)XOR4:NEXTSPR
ITEJ.248-(J+6)*I.167NEXTPAUSE7GOSUB210:NEXTFORI=0TO3:PAUSE15GOSUB210:NEXT
80 DEFSPRITEO,(0,1,0,1,0)="""DEFSPRITE3,(2,1,0,0,0)="""POKE&H680,1,0,3,2:POKE&H68C
,28,29,30,31:SPRITEO,128,169SPRITE3,140,169FORI=0TO7:PAUSE15GOSUB210:NEXTPOKE&H6
80,5,4,7,6:POKE&H68C,32,33,34,35:SPRITEO,128,167SPRITE3,140,167FORI=0TO7:PAUSE15
GOSUB210
90 NEXTFORI=0TO3:DEFMOVE(I)=SPRITE(1ANDI,3,3,1,0,SGN(I)+I MOD2)POSITIONI,128+I*1
2,167NEXTPAUSE12SPRITEO:SPRITE1:SPRITE2:SPRITE3:FORI=0TO29:GOSUB210:MOVEO,1,2,3:
FORJ=0TO0:J=MOVE(0)NEXTNEXTGOSUB210:CLS:CLS1SPRITEOFFPAUSE66GOSUB210
100 PALETB 0,28,41,54,28FORI=0TO11:READA$LOCATE(28-LEN(A$))/2,I*2PRINTA$:FORJ=0TO3:PAUSE13+
110 SCREEN0,1FORI=0TO11:READA$LOCATE(28-LEN(A$))/2,I*2PRINTA$:FORJ=0TO3:PAUSE13+
2*SGN(J)GOSUB210:NEXTNEXTFORI=0TO15:PAUSE15GOSUB210:NEXT
120 FORI=0TO63:FORJ=0TO3:POKE&H2005,I*4+J:POKE&H2005,0:FORK=0TO76:NEXTNEXTGOSUB2
10:NEXT
130 IFN<576PAUSE15GOSUB210:GOTO130
140 GOTO140
150 DATA5,5,"K2K5K2","K4K3","K1",,8,5,"K2K2","K2K6K6","11K5L2",,11,5,"K2","K2
K6","11K5L2",,14,5,"K2K2","K6","K1",,15,5,"K7K2L0","K6","K1",,18,5,"K7K5L0","11
K5L0","11K5L2",,21,5,"K2K2","K6","K1",,24,5,"K7","K2K5HSHS5","K2K5HSHS5K2
160 DATA"K1",,"HSHS","HSHS","K2K5HSHS5K2","HSHS","HSHS","HSHS","K2K5HSHS
K5K2","13HSHS","HSHS","HSHS","HSHS","14m714m714m7","m714m7
14m714m714","14m714m714m7","m714m714m7","m714m7
170 DATA39,39,36,36,31,31,31,31,56,39,44,47,52,55,60,MARID SAVED THIS WORLD.,
HE WAS CELEBRATED BY PEOPLE.,HIS MERITS IS LEGEND TODAY.,BUT,DOES IT APPEAL,"HAR
DNESS,SORROW,AND DISTRESS",IN PEOPLE'S HEART?,AND IS MARID STRONG ONE.WHO PASSES
180 DATATHE WOUNDED HEART?,"NOW THAT WE LOST OURSELVES,",DON'T YOU THINK SO?
190 DATA---MUSIC---,<TITLE>,POOR END,<ROUND 1-9>,BEARLESS COUNTRY,<ROUND10-12>,F
ROM DARKNESS TO LIGHT,<ENDING>,HE PASSES OVER SORROW,© CRYSTAL 1990",ALL RIGHT
RESERVED,---THE END---
210 D=PEEK(&H6DC0+N)/16P=PEEK(&H470+D)+&H8013POKE&H4080-128+SGN(D),143,0,PEEK(<P)
,PEEK(<P+1),143,0,PEEK(P),+1,PEEK(P+1)
220 D=PEEK(&H6DC0+N)AND15P=PEEK(&H480+D)+&H8013POKE&H4080-107+SGN(D),11:POKE&H40
15,15:POKE&H4080+120*SGN(D)OANDD<15),255,0,PEEK(<P),PEEK(<P+1)):N=N+1RETURN
```

《リスト3》不実のメイン・プログラム・リスト

```
0 POKE&HFB,1,44,0,0
1 V=PEEK(<248)*256+PEEK(<249)W=PEEK(<250)*256+PEEK(<251)RESTORE:CLS:SPRITEONPALETB 0
,28,41,54,39FORJ=3OTO54STEP8GOSUB21:NEXTGOSUB22:GOSUB24:FORI=0TO6:READX,Y,A$FORJ
=0TO2:POKE72,X,Y+J:PRINTMID$(A$,JA*3+1,3):NEXTNEXTLOCATE4,18PRINT"PUSH hSh5 START
hSh5BUTTON
2 W=0LOCATE4,19PRINT"©CRY hSh5 STAL hSh5"1990:GOSUB27:POKE&HFF,1:L=&H6B0M=1040N
=38OFORI=0TO1:I=STRIG(O)MOD2GOSUB25:PAUSESNEXT
3 POKE&HFF,0:GOSUB27:O=4FORI=0TO3:DEFSPRITEI,(1,1,0,0,0)="""PALETS 1,1,54,22,2PAL
ETS 2,2,48,21,18POKE&H680+I*4,0,1,2,3:SPRITEI,240-I*16,215NEXTDEFSPRITES,(0,1,0,
0,0)="
4 CLS:DEFSPRITE4,(1,1,0,0,0)="""POKE&H690,0,1,2,3:C=ON=OX=136Y=167Z=OK=240FORJ=42
-R/3*4TO42+R/3*4STEP8GOSUB21:POKEK+1,J+6:K=K+2NEXTGOSUB22:GOSUB24:SPRI
TE4,X,Y:POKE72,30,53:PRINTROUNDR+1:L=&H6000-384*(R)8)M=&H430-32*(R)8)
5 J=240FORI=&H3520TO&H354ASTEP6*PEEK(J)POKEI,K,6,K,10,K,14,J=J+1NEXTFORI=&H35OTO&
H367:POKEI,1:NEXTLOCATE11,OPRINT"READY!":PAUSEIOOLOCATE11,OPRINT"   ":
6 S=STICK(O)A$=SCR$(X/8-2,Y/8-2)+SCR$(X/8-1,Y/8-2)+SCR$(X/8-2,Y/8)+SCR$(X/8-1,Y/
8)IFS ANDS<3ANDY=1672=2-S:X=X-8*(S=1ANDX<224)+8*(S=2ANDX>16)
7 IFLEFT$(A$,2)="hSh5"IFS=8Z=2Y=Y-8
8 IFRIGHT$(A$,2)="hSh5"IFS=4Z=2Y=Y+8OATA30,6,"K2K5K2K4K3,K1",,3,7,"K2,K2K6,K6L1K5
K2",,6,11,"  K2K2 K6L1K5L2",,11,11,"  K2  K6  K1",,14,15,"K7K2L0 K6  K1",,19,15,"K7K5
LOL1K5L1OL1K5L2",,22,15,"  K2 K2K6 K6L1K5L2
9 IFY=71ORY=1O3ORY=135IFS IFS<3IFMID$(LEFT$(A$,2),3-S,1)="h5"I2=2-S:X=X-8*(S=1)+8
*(S=2)
10 S=STRIG(O)IFS=BANDY=71ORY=1O3ORY=135)ANDZ<2C=(Z+(Z=0))*8D=0POKE&H400C,0,0,3,
0:A=X:B=Y
11 A=A+C:IFA<1ORA)247A=0C=0SPRITE5
12 IFC=0GOTO17
13 SPRITE5,A,B:I=(A+240)/8K=0FORJ=1TOR/3*2+2:IFI=PEEK(&H31A+J*6)K=J
14 NEXTIFK=0GOTO17
15 I=-2*(B=135)-(B=103)J=PEEK(<I+K*3+&H34D)IFJ=3ORJ=5ORJ=6J=J+1+6*(J=6)T=T-(J)1)D
=D+2-(J<2)W=W+D:POKE&H400C,13,13,6,13:GOSUB23
16 POKEI+K*3+&H34D,J:POKEI7*2,PEEK(&H31A+K*6+I*2),PEEK(&H31B+K*6+I*2):PRINTMID$("
©hSh5CRY",J,1)
17 IFRND(18-R MOD8/3)=R/3+IGOTO20
18 I=RND(R/3*6+6)J=PEEK(&H35O+I)+1IFJ>3J=J+1IFJ=8J=6
19 POKE&H35O+I,J:POKE72,PEEK(&H320+I*2),PEEK(&H321+I*2):PRINTMID$(" kOh5h5I3h7h4
",J,1):IFJ=7GOTO28
```



エントリー・コード F7-①

FM-7/77シリーズ(F-BASIC V3.0)用

ああ，女神さま，星たちを助けて！

THE LOST STARS

―うしなわれたホシたち―

安藤　晶敏

物語

昔々，まだ人が人であり，争いも略奪もなく平和だった頃のお話です。

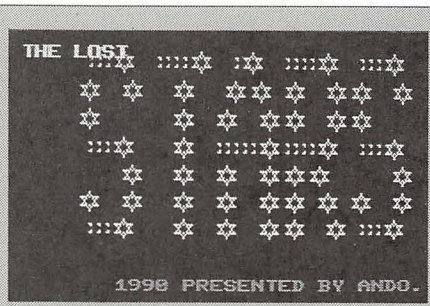
ある夜のこと，星達が悪い魔法使いによって捕えられてしまいました。それを知った魔法使いイリスは星達を助けるべく立ちあがりました…が，悪い魔法使いの魔力により死のダンスを踊るはめになってしまいました。

それを見かねた神さまであるあなたは，イリスの手助けをしてやることにしました。

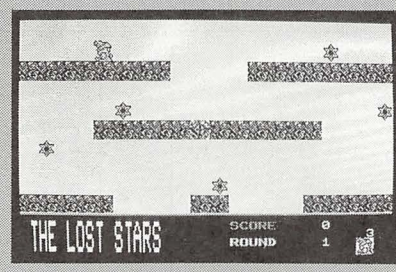
詳細

イリスは悪い魔法使いにより，死のダンス…つまり止まることができなくなっています。だから，あなたは照準を合わせ地面を作り，うまくイリスを誘導し，星達を助けてやってください。照準は[8][2][4][6]キーで上下に動き，スペース・キーで地面をだせます。

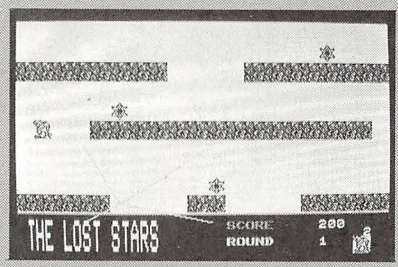
イリスが星達を全員助けるとクリアです。ミスは照準でイリスを捕えてしまった場合（激しい磁場が生じているためイリスには堪えられない！），ギブアップした場合（リターン・キーでできます）です。また，画面は上下左右つながっていますのでイリスが下に落ちてもミスには



▲《写真１》タイトル画面です。捕えられた星たちを助けだし，ふたたび夜空に星明りをとりもどせ！



▲《写真２》魔法使いイリスがうまく星のところへ行けるように足場をつくってあげよう



▲《写真３》それっ！神の力で地面出現！画面の上下左右はつながっているので一番下まで行っても大丈夫！



▲《写真４》照準にイリスが入るか動けなくなったらミス。がんばれイリス！

《第１表》変数表

XX, YY	標準の座標
CX, CY	移動量
XA, YA	地面のアニメ用
X, Y	イリスの座標等
H	イリスの方向
MY, MY	文字座標
P	BGMのフレーズ
M$(m, n)	ラウンド・データ
MV$, MG$, ME$, MH$, M1$, M3$, M4$	BGMデータ
T	ウエイト
P	星の数
U	星を救った数
RO	ラウンド
RE	残りチャンス
C	文字の色
SC	スコア
M(m, n)	仮想画面

CHECKER FLAG

編：メインのキャラクターを直接動かさず，別のものを動かすことで，メインキャラに何かを取らせるというパターンですね。

Dr.D：一種のパズルゲームじゃな。

編：このゲームは，画面の上下，左右とつながっているところがミソですよね。

Dr.D：まあ，もう少し何かくふうがほしかったような気もするかな。

編：FMの投稿も減ってきているようです。がんばってください。

★BMのおかげで，中学１年生にしてパソコンの先生をしている（部活）。ちなみに２・３年生に教えてるときの気分はハナ高々！（おられてゴー）キラリ☆（東京都世田谷区・バラクーダー臼井13才）……【影：これもすべて私のおかげだな。Dr.D：ほー。】

なりません。

追伸

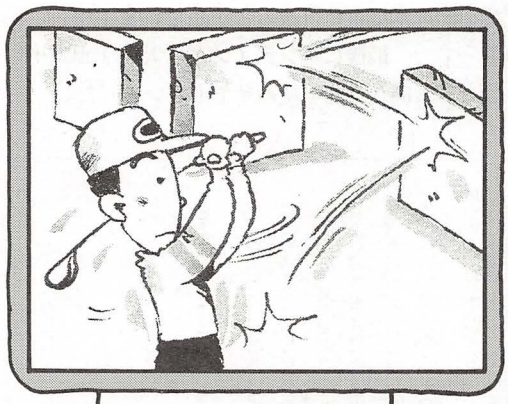
最近のパズルゲームはやけにむずかしいので，このゲームでは難易度をさげています。肩の力を抜いてプレイしてみてください。また，実行後キャラクター設定に時間がかかりますので，少々待ってください（波の音がしています）。

最後にエンディングは天田 稔氏が作曲した曲を使わせてもらいました。

THE LOST STARSのプログラム・リスト

```
10 REM ■■■ THE LOST STARS ■■■ Programmed By ANDO. 1990
20 WIDTH 40:25:CLEAR 3000:DEFINT A-Z
30 DIM M$(6,50),M(19,11),A$(4),A%(1),B%(47),M1%(95),M2%(95),S%(95),K%(95),H%(31)
 ,X(4),Y(4),XA(4),YA(4)
40 REM ■■■ SHOKI ■■■
50 RESTORE 1170:FOR I=1 TO 6:READ RO(I):NEXT:X=-1:Y=1
60 READ A$:IF A$="*" THEN Y=Y+1:X=-1:IF Y=7 THEN 80 ELSE READ A$
70 X=X+1:M$(Y,X)=A$:GOTO 60
80 RESTORE 1050:MG$="GEGEGEGE":MA$="AGAGAGAG":MF$="FDFDFDFD":ME$="ECECECEC"
90 MV$="GBEGBEFBGBG+.G.F"
100 MH$="G4.EG4.EGEGEG4.R8":M1$="F4.DF4.DFDFDF4.R8"
110 M3$="G2.R4F2.R4":M4$="E2.R4F2.R4"
120 PLAY"T162O5V13L4","T162S0M10000L8","T162V11D4L8"
130 GOSUB 770:REM ----- CHR MAKE
140 RE=3:SC=0:RO=1:GOSUB950:REM ----- TITLE
150 GOSUB 640:REM ----- MAP DRAW
160 INTERVAL 1:ON INTERVAL GOSUB 1310:INTERVAL ON:POKE&H1AF,153:EXEC&HE3F5
170 H=1:XX=9:YY=5
180 REM ■■■ HYOUJYUN ■■■
190 I$=INKEY$:IF I$="" THEN 260
200 PUT@(XX*32,YY*16)-(XX*32+31,YY*16+15),H%,XOR,3
210 CX=(I$="4"ANDXX>0)-(I$="6"ANDXX<19):CY=(I$="8"ANDYY>0)-(I$="2"ANDYY<9)
220 XX=XX+CX:YY=YY+CY:CX=0:CY=0
230 IF I$="" AND M(XX,YY)=0 THEN M(XX,YY)=1:BEEP 1:BEEP 0:GOSUB 380:PUT@A(XX*32
 ,YY*16)-(XX*32+31,YY*16+15),K%,PSET:IF YY=0 THEN M(XX,10)=1
240 IF I$=CHR$(13) THEN 560
250 PUT@(XX*32,YY*16)-(XX*32+31,YY*16+15),H%,XOR,3
260 T=T+1:IF T=15 THEN T=0 ELSE FOR I=0 TO 5:NEXT:GOTO 190
270 REM ■■■ MOVE ■■■
280 LINE(X*32,Y*16)-(X*32+31,Y*16+15),PSET,3,BF
290 IF X+H=-1 THEN IF M(19,Y)=1 THEN H=-H ELSE X=19:GOTO 330
300 IF X+H=20 THEN IF M(0,Y)=1 THEN H=-H ELSE X=0:GOTO 330
310 IF M(X+H,Y)<>1 THEN H=-H ELSE X=X+H
320 IF H=1 THEN PUT@A(X*32,Y*16)-(X*32+31,Y*16+15),M1%,PS      - PUT@A(X*32,Y*16
 )-(X*32+31,Y*16+15),M2%,PSET
330 IF XX=X AND YY=Y THEN 560
340 IF M(X,Y)=2 THEN BEEP:M(X,Y)=0:U=U+1:SC=SC+100:GL    O:IF U=U THEN 460
350 IF M(X,Y)=2 THEN BEEP:M(X,Y)=0:U=U+1:SC=SC+100:GL    O:IF U=U THEN 460
360 GOTO 190
370 REM ■■■ PUT ■■■
380 XA=XX*32+16:YA=YY*16+8:FOR I=0 TO 3:X(I)=(XA/3)*I:Y(I)=(YA/3)*I:XA(I)=XA+((6
 3-XA)/3)*(3-I):YA(I)=YA+((199-YA)/3)*(3-I):NEXT
390 FOR I=0 TO 2:FOR J=0 TO 1
400 LINE(X(I),Y(I))-(X(I+1),Y(I+1)),XOR,7
410 LINE(XA(I),Y(I))-(XA(I+1),Y(I+1)),XOR,7
420 LINE(XA(I),YA(I))-(XA(I+1),YA(I+1)),XOR,7
430 LINE(X(I),YA(I))-(X(I+1),YA(I+1)),XOR,7
440 NEXT J,I:RETURN
450 REM ■■■ CLEAR ■■■
460 INTERVAL OFF:EXEC&HEC05
470 PLAY"V10O4GGGAB05CV13","M10000O5ED4CA4O5CD4BA4O5ED4BD4C2D3M1000"
480 WHILE PEEK(&H5C0)<>0:WEND:RD=RD+1:P=0:U=0:IF RD<>7 THEN 150
490 REM ■■■ ENDING ■■■
500 FOR I=7 TO 1 STEP -1:FOR J=I TO 0 STEP -1:COLOR=(I,J):FOR T=0 TO 100:NEXT:NE
 XT:NEXT:CLS:FOR I=1 TO 7:COLOR=(I,I):NEXT
510 FOR I=0 TO 95:X=INT(RND(1)*639):Y=INT(RND(1)*199):C=INT(RND(1)*7)+1:PSET(X,Y
 ,C):PLAY"T255L64N"+STR$(95-I):NEXT:SYMBOL(16,50),"CONGRATULATION!",,S,3,4
520 PLAY"T160SOM7000L4O4O2BD5CD2ED04G2D5D04BBAGBG.AABBB05C8D2D4BAGO5V14G1S9M7000
 G1","T160V12L103B04CDCDGS9M7000G":WHILE PEEK(&H5C0)<>0:WEND
530 C=7:MX=14:MY=11:A$="THE END~":GOSUB 940
540 GOTO 540
550 REM ■■■ MISS ■■■
560 INTERVAL OFF:EXEC&HEC05:FOR J=0 TO 5
570 PLAY"T255O6G64":PUT@A(X*32,Y*16)-(X*32+31,Y*16+15),M1%,PSET:FORI=0TO250:NEXT
 :PLAY"E64":PUT@A(X*32,Y*16)-(X*32+31,Y*16+15),M2%,PSET:FORI=0TO250:NEXT:NEXT:PLA
 Y"T162O7C1O5":RE=RE-1:P=0:U=0
580 IF RE<>0 THEN 150
590 REM ■■■ GAME OVER ■■■
600 SYMBOL(32,50),"GAME OVER",8,4,4:C=7:MX=14:MY=11:A$="REPLAY(Y/N)":GOSUB 940
610 I$=INKEY$:IF I$="Y" THEN RE=3:SC=0:RO=1:GOTO 150
620 IF I$="N" THEN 140 ELSE 610
630 REM ■■■ MAP DRAW ■■■
640 CLS:LINE(0,0)-(639,160),PSET,3,BF:COLOR=(3,RO(RO))
650 LINE(0,16*10+1)-(639,16*10+1),PSET,4:X=0:Y=0
660 FOR I=0 TO 24:A$=M$(RO,I):A=VAL("&H"+A$)
670 FOR J=0 TO 7:A=A*2:IF X=20 THEN X=0:Y=Y+1
680 IF A>255 THEN A=A-256:PUT@A(X*32,Y*16)-(X*32+31,Y*16+15),K%,PSET:M(X,Y)=1 EL
 SE M(X,Y)=0
690 X=X+1:NEXT:NEXT:FOR I=0 TO 19:M(I,10)=M(I,0):NEXT
700 O=VAL(M$(RO,25)):FOR J=1 TO O:X=VAL(M$(RO,24+J*2)):Y=VAL(M$(RO,25+J*2)):PUT@
 A(X*32,Y*16)-(X*32+31,Y*16+15),S%,PSET:M(X,Y)=2:NEXT
710 X=VAL(M$(RO,26+O*2)):Y=VAL(M$(RO,27+O*2))
720 PUT@A(288,80)-(319,95),H%,XOR,3:PUT@A(575,184)-(606,199),M1%,PSET
730 MX=22:MY=21:C=2:A$="SCORE":GOSUB940:MX=22:MY=23:C=1:A$="ROUND":GOSUB940
740 SYMBOL(16,21*8),"THE LOST STARS",2,4,7
750 LOCATE 31,21:PRINT SC:LOCATE 31,23:PRINT RO:LOCATE 36,22:PRINT RE:RETURN
760 REM ■■■ CHR MAKE ■■■
770 SOUND 7,34:SOUND 6,11:SOUND 0,50:SOUND 1,0:SOUND 8,16:SOUND 9,20
780 SOUND12,62:SOUND13,10:SCREEN 7,0:F=0:G=47
790 GOSUB 860:GET@A(32,0)-(63,15),M1%,G
800 FOR Y=0 TO 15:FOR X=15 TO 0 STEP -1:GOSUB 900
810 LINE(30-X*2+32,Y)-(30-X*2+33,Y),PSET,C:NEXT:NEXT:GET@A(32,0)-(63,15),M2%,G
820 GOSUB 860:GET@A(32,0)-(63,15),S%,G
830 FOR I=0 TO 15:B%(I)=0:NEXT:F=16:GOSUB 860:GET@A(32,0)-(63,15),K%,G
840 FOR I=0 TO 47:B%(I)=0:NEXT:G=31:GOSUB 860:GET@A(32,0)-(63,15),H%,G
850 SCREEN 7,7:RETURN
860 FOR I=F TO G:READ D$:D!=VAL("&H"+D$):B%(I)=D!+65536!*(D!>32767):NEXT
870 PUT@A(0,0)-(15,15),B%,PSET
880 FOR Y=0 TO 15:FOR X=0 TO 15:GOSUB 900
890 LINE(X*2+32,Y)-(X*2+33,Y),PSET,C:NEXT:NEXT:RETURN
900 GET@A(X,Y)-(X,Y),A%,G:'----- COLOR CHECK
910 C=SGN(A%(0)/256 AND &H80)+SGN(A%(0) AND &H80)*2+SGN(A%(1)/256 AND &H80)*4
920 IF F=0 THEN IF C=2 THEN C=3
930 RETURN
940 FOR I=0 TO 3:SYMBOL(MX*16+I,MY*8),A$,2,1,C:NEXT:RETURN:'----- MOJI
950 REM ■■■ TITLE ■■■
960 EXEC&HEC05:CLS:COLOR=(3,0):COLOR 3:LOCATE 0,0:PRINT"STARS":COLOR 7
970 FOR Y=0 TO 8:FOR X=0 TO 80 STEP 2
980 IF POINT(X,Y) THEN PUT@A(90+X*5,25+Y*16)-(X*5+121,Y*16+40),S%,PSET
990 NEXT:NEXT
1000 C=5:MX=2:MY=3:A$="THE LOST":GOSUB 940
1010 C=2:MX=9:MY=20:A$="1990 PRESENTED BY ANDO.":GOSUB 940
1020 I$=INKEY$:IF I$="" THEN COLOR=(6,INT(RND(1)*6)+1):GOTO 1020
1030 CLS:COLOR=(6,6):RETURN
1040 REM ■■■ CHR DATA ■■■
1050 DATA 91FF.0C0F.0207.003B.C181.E201.E068.C1C3.E7A3.EE07.EC81.F0C2.DAC2
1060 DATA 8181.8009.C004.81FF.000F.0007.0003.C001.E001.E02B.C068.E0F3.E007
1070 DATA E101.F100.D800.8001.8001.C780.3000.7E00.EF80.1E78.19FC.0780.0E28
1080 DATA 1868.00F0.0010.01B8.01DA.02D2.2588.387C.17FE.FFFF.FF7F.FE3F.FC1F
1090 DATA C001.C001.E003.F007.F007.E003.C001.C001.FC1F.FE3F.FF7F.FFFF.FFFF
1100 DATA FF7F.FEBF.FC9F.C141.DEBD.EA2B.F417.F417.EA2B.DEBD.C141.FC9F.FEBF
1110 DATA FF7F.FFFF.0000.0000.00B0.0080.0140.1EBC.0A2B.0410.0410.0A2B.1EBC
1120 DATA 0140.0080.00B0.0000.0000.1CF8.75F6.7ED0.BABF.AF5B.D67D.6F22.3B1C
1130 DATA 9E37.8DC6.22EB.7269.DA2F.4993.7CFE.6070.0000.3070.2040.0000.C000
1140 DATA 0004.0000.0800.8021.8040.0042.1001.0805.0082.0000.0000.6006.8421
1150 DATA 8421.0810.300C.C243.0660.0000.0000.0660.C243.300C.0810.8421.8421.6006
1160 REM ■■■ MAP DATA ■■■
1170 DATA 5,5,2,1,1,0
1180 DATA 00.00.00.00.00.00.00.FF.0F.F0.00.00.00.00.00.FF.F0.00.00.00.00.00.0F
1190 DATA 86,1F,5,16,1,5,4,19,4,1,6,10,8,2,1,*
1200 DATA 03.E0.00.00.00.00.01.C1.F8.00.C0.9F,F4.01,00.00.00.0E.00.7F.00.7C.00
1210 DATA 00.00.5,16,1,16,6,5,2,0,3,10,9,3,2,*
1220 DATA 02.10.00.21.00.FE.10.F0.01.38.1E.10.01.20.00.12.00.07.20.1E.42.05.2C
1230 DATA 20.73.6,12,2,8,4,14,5,16,5,14,8,4,1,7,0,*
1240 DATA 00.00.00.00.00.21.F8.4E,10,87,40.00.24.00.02,47.FE.24.1F.82.00.60.00
1250 DATA 06.48.08.06.A5.55.3C.00.02.00.E3.A3.41.2B.96.CC.8D.52.CE.1C.A0.3D.71
1260 DATA 98.10.5,7,1,12,4,18,4,1,5,12,9,1,3,*
1270 DATA 80.00.25.55.55,14,01,4A,AA,AA,00.00.05,55,55,85,55,1A,AA,AA,00.00.05
1280 DATA 55.55.8.14,1,12,1,10,1,16,5,8,1,6,1,4,5,10,6,6,2,*
1290 REM ■■■ MUSIC DATA ■■■
1300 REM ■■■ MUSIC DATA ■■■
1310 P=P+1:ON P GOSUB 1330,1340,1350,1360,1370,1380,1390,1400:IF P=8 THEN P=0
1320 RETURN
1330 PLAY MV$,MG$+ME$,MH$:RETURN
1340 PLAY"G+.G.FG.ER8R",ME$+MG$,MH$:RETURN
1350 PLAY MV$,MG$+MG$,MH$:RETURN
1360 PLAY"G+.G.FA+.GR8R",MG$+MA$,M1$:RETURN
1370 PLAY"G.A+AG8F.G+GF8",MG$+MF$,M3$:RETURN
1380 PLAY"E.GF+E8F+.G.A",ME$+MF$,M4$:RETURN
1390 PLAY"G.A+AG8F.A+.R",MG$+MF$,M3$:RETURN
1400 PLAY"A.GF.A+2.R",ME$+"FFFFF2",ME$+"SOM10000D5DDDD2D4V11":RETURN
```

★先月の愛読者カードをださなかったら，自転車のタイヤが6回もパンクした。もしかしたら影さんのしわざだろうか。(山形市・山川正敏16才)……【影：いくら何でもそれほどヒマじゃありません。行ってきま～す。つぐ美：釘持って飛びだしていったわ！注意，注意！！】



エントリー・コード F7-②

FM77AVシリーズ(F-BASIC V3.3)用

ビリヤードのようなゴルフなのだ

PAT(パット) GOLF(ゴルフ) SPECIAL(スペシャル)

NAYAYAN SOFT&I.N.SOFT

内容

パットゴルフです。パッとする内容だ!

遊びかた

ジョイスティックまたはジョイカードをポート1に接続してください。RUNすると，タイトルがでます。ここでA(または1）ボタンを押すとEASY, B(または2）ボタンを押すとHARDで，ゲームがはじまります。HARDにはSLOPEがあり，ボールが流されます。また，1～6キーでコースが選べます。7～10コースはSELECTできません。フッ。

ジョイスティックの上下でPOWERを，左右で方向をきめ，Aボタンで打ちます。LASTが0になるか，穴（カップでない）に落ちるとミスになります。ミス3回でGAME OVERです。また，壁によりはね返りかたがちがいます。一応コンクリート，木，αゲルとなっています。

スコアは特殊で，カップインしたときのLASTの2乗が得点となり，多けりゃ良いのです。なお，2周目以降はボーナス点があります。全10コースです。がんばってください。

プログラムについて

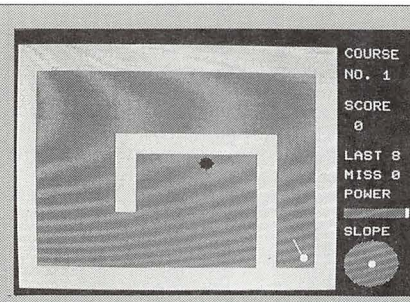
オールBASICです。面データは約1／3に縮めましたが，見づらいです。すみません。あと，グラフィックを描いているときにBREAKすると，暴走することがあるようです。必ずSAVEしましょう。ジョイスティックがなくても少し改造すれば使えると思います。

最後に

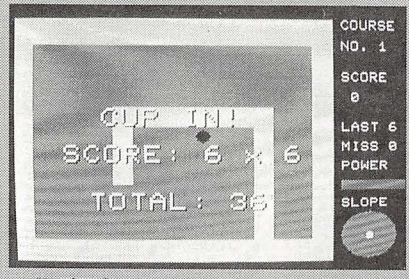
来年は受験生ですが，できるだけAV用のプログラムを投稿したいと思っています。



▲《写真1》タイトル画面。難易度とコースがセレクトできるゾ。ジョイスティック専用です



▲《写真2》レバーの上下左右でパワーと角度をきめ，ショット！壁の反射をうまく利用しよう



▲《写真3》よし！カップイン。LASTの2乗が得点になるゾ。ウレピー♪



▲《写真4》3回黒いところに入るとゲーム・オーバー。後半はどんどんインケンになってくるゾ

《第1表》変数表

X, Y	座標用
XP, YP	X, Yの増分
PO	POWER
SX, SY	SLOPEのデータ
LA	残り打数
SC	スコア
HI(n)	ハイスコア
MI	ミス
CO	コースNo
Z	方向決定用
R, G, B	コースデータ処理用
D1$, D2$, DA$	データ処理用

CHECKER FLAG

編：AVでなくても，この手の内容のゲームなら作れそうですね。

Dr.D：うむ。まあ，リストも短かめで，よくできてるほうではないかな。ゲーム的にも，まあ，遊べるしな。まあ，コースデータがおもしろさをきめるように思うんじゃが。

編：まして，壁もいろいろ用意してあるようですしね。

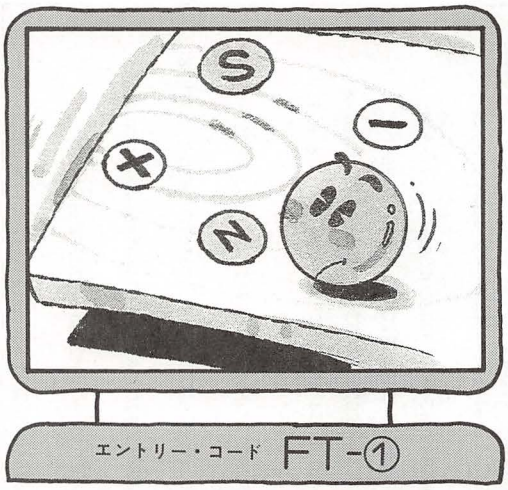
Dr.D：自分でコースを作ってみるのもいいじゃろう。といってもこのコースデータは1／3に圧縮してるとのことで，ちょっと見づらいがな。

★遊びのためのパソコンは高い……と悩んでいる君。本当にパソコンが好きなら，つかみとれ，働けっ，努力するんだ。286VG～～。
（茨城県土浦市・我輩はやったぞ！土三C1A平井や15才）……【編集長：そっくり影くんに返したい。影：つかみとりました！】

```
10 '┌──────────────────────────────────────┐
20 '|            PAT GOLF SPECAL  for FM77AV  F-BASIC V 3.3            |
30 '|      (C) NAYAYAN SOFT & I.N. SOFT   KAZUKI NAYA    1990.10.16     |
40 '└──────────────────────────────────────┘
50 '
60 X=0:Y=0:XP=0:YP=0:PO=0:SX=0:SY=0:SL=0:R=0:G=0:B=0:P=3.14159
70 DIM A%(99),B%(35),H%(256),LA(10):SCREEN0,1:GOTO 710
80 '
90 '♥♣♣♦♥♣♣♦  MAIN  ♦♣♣♥♦♣♣♥
100 '
110 '    ♥♣♣♦ ﾎｳｺｳ&ﾊﾟﾜｰ ♦♣♣♥
120 PO=45:Z=P
130 Z=Z+((S=7)-(S=3))*P/60:Z=Z+((Z)2*P)-(Z<0))*P*2:XP=COS(Z):YP=SIN(Z)*.8
140 LINE(X+XP*4+2,Y+YP*4+2)-(X+XP*20+2,Y+YP*20+2),XOR,3
150 PO=PO+(S=5 ANDPO>1)-(S=1 AND PO<55)
160 LINE(265+PO,128)-(319,135),PSET,5,BF:LINE(264,128)-(264+PO,135),PSET,2,BF
170 S=STICK(1):T=STRIG(1):IF S+T=0 THEN 170
180 LINE(X+XP*4+2,Y+YP*4+2)-(X+XP*20+2,Y+YP*20+2),XOR,3
190 IF T=0 THEN 130
200 PLAY"@4307V15C":PO=PO/10
210 '    ♥♣♣♦  ｺﾛｶﾞﾙ  ♦♣♣♥
220 GOSUB 630:X=X+XP*PO:Y=Y+YP*PO:GOSUB 650:GOSUB 620
230 XP=XP+SX:YP=YP+SY:PO=PO-.05
240 IF PO<0 THEN LA=LA-1:IF LA=0 THEN 320 ELSE GOSUB 670:GOTO 120
250 IF A%(SGN(XP)*4.5+44.5)>300 THEN C%=A%(SGN(XP)*4.5+44.5):XP=-XP:GOSUB 300
260 IF A%(SGN(YP)*45+49)>300 THEN C%=A%(SGN(YP)*45+49):YP=-YP:GOSUB 300
270 IF A%(44)=0 THEN GOSUB 630:GOTO 320
280 IF A%(44)=256 THEN GOSUB 630:GOTO 410
290 GOTO 220
300 PO=PO*(-(C%=3276)-(C%=1529)*.7-(C%=3054)*.4):PLAY"O6C":RETURN
310 '    ♥♣♣♦  MISS  ♦♣♣♥
320 GOSUB 630:PLAY"@73O5C2
330 SYMBOL(100,186),"MISS!",2,1,2,,PSET
340 MI=MI+1:GOSUB 690
350 LINE(100,186)-(179,193),PSET,[192,192,192],BF
360 IF MI<3 THEN LA=LA(CO):GOTO 1060
370 FOR I=1 TO 7:SYMBOL(55+I/2,85+I),"GAME OVER",2,3,[255-I*32,I*32,0]:NEXT I
380 IF SC>HI(SL) THEN HI(SL)=SC:SYMBOL(50,120),"HIGH SCORE!",2,2,7
390 PLAY"@3004L16C<BAGFEDGFEDE4CDE4FEDCBAG4FEC2":GOSUB 690:GOTO 780
400 '    ♥♣♣♦ CUP IN ♦♣♣♥
410 PLAY"O7C32C8.C16C
420 CO=CO+1:SC=SC+LA^2+LE*10:SC$=STR$(LA)
430 FOR I=0 TO 1
440 SYMBOL(70-I,70-I),"CUP IN!",2,2,I*5
450 SYMBOL(40-I,100-I),"SCORE:"+SC$+" x"+SC$,2,2,I*7
460 SYMBOL(156-I,120-I),E$,2,2,I*7
470 SYMBOL(60-I,140-I),"TOTAL:"+STR$(SC),2,2,I*7
480 NEXT I
490 GOSUB 690:IF CO<11 THEN 920
500 CLS:SYMBOL(30,50),"CONGRATULATIONS!",1,2,5
510 SYMBOL(40,80),"You'd cleared all corses.",1,2,5
520 SYMBOL(50,110),"Let's try next corse.",1,2,5
530 PLAY"@1805L16CDEDEFEFGFGAGABE4DEG4C4G4FGA4E4.RCGDGEGCGDGEF4EE4C2RCC2
540 FOR I=0 TO 5000:NEXT I:CO=1:LE=LE+2:MI=0:E$="+"+STR$(LE*10)
550 FOR I=0 TO 30:FOR J=15 TO 199 STEP 30:LINE(J,I+J)-(I*8+J,0),XOR,[0,I*8,J],B
560 NEXT J:NEXT I:GOSUB 690
570 GOTO 920
580 '
590 '♥♣♣♦♥♣♣♦  SUB  ♦♣♣♥♦♣♣♥
600 '
610 '    ♥♣♣♦  PUT  ♦♣♣♥
620 PUT@A(X,Y)-(X+5,Y+5),B%,PSET:RETURN
630 PUT@A(X-2,Y-2)-(X+7,Y+7),A%,PSET:RETURN
640 '    ♥♣♣♦  GET  ♦♣♣♥
650 GET@A(X-2,Y-2)-(X+7,Y+7),A%,G:RETURN
660 '    ♥♣♣♦ PRINT ♦♣♣♥
670 LOCATE 36,2:PRINT CO:LOCATE 33,7:PRINT SC:LOCATE 37,10:PRINT LA:RETURN
680 '    ♥♣♣♦ POUSE ♦♣♣♥
690 FOR I=0 TO 3500:NEXT I:RETURN
700 '    ♥♣♣♦ CHR GET ♦♣♣♥
```

```
710 LINE(0,0)-(23,15),PSET,[208,0,0],BF:CIRCLE(15,7),6,[0,0,16],,,,F
720 FOR I=0 TO 5:READ DA$:FOR J=0 TO 5:D=VAL(MID$(DA$,J+1,1))
730 R=-(D=1)*208-(D=2)*255:G=R-(D=0)*208:PSET(J,I,[G,R,R]):NEXT J:NEXT I
740 GET@A(0,0)-(5,5),B%,G:GET@A(8,0)-(23,15),H%,G
750 '
760 '♥♣♣♦♥♣♣♦  TITLE  ♦♣♣♥♦♣♣♥
770 '
780 CLS:CO=1:SC=0:MI=0:LE=0:E$="":FOR B=0 TO 7
790 SYMBOL(30+B/2,24+B),"PAT GOLF SPECIAL",2,3,[0,B*32,240-B*32]
800 NEXT B
810 LOCATE 7,11:PRINT"A --- EASY   HIGH SCORE:";HI(0)
820 LOCATE 7,13:PRINT"B --- HARD   HIGH SCORE:";HI(1)
830 LOCATE 7,16:PRINT"COURSE SELECT (1-6 KEY): 1"
840 LOCATE 10,19:PRINT"PUSH A OR B BUTTON"
850 LOCATE 3,23:PRINT"(C) 1990  NAYAYAN SOFT & I.N.SOFT"
860 SA=STRIG(1):SB=STRIG(3):Q=VAL(INKEY$)
870 IF Q>0 AND Q<7 THEN CO=Q:LOCATE 31,16:PRINT CO
880 IF SA+SB=-1 THEN SL=-(SB=-1) ELSE 860
890 '
900 '♥♣♣♦♥♣♣♦ COURSE ♦♣♣♥♦♣♣♥
910 '
920 CLS:LINE(0,0)-(257,199),PSET,[192,192,192],BF
930 RESTORE 1190:FOR I=5 TO CO*5:READ D1$:NEXT I:READ D2$:DA$=D1$+D2$
940 A=0:X=1:Y=0:N=1
950 IF X=15 THEN X=1:Y=Y+1
960 A=A+1:D$=MID$(DA$+"0",A,1):D=ASC(D$)
970 IF D=48 THEN 1010
980 IF D=75 THEN PUT@A(X*16,Y*16+20)-(X*16+15,Y*16+35),H%,PSET:X=X+1:GOTO 950
990 IF D>69 THEN GOSUB 1080:FOR I=1 TO N:GOSUB 1110:X=X+1:NEXT I:N=1:GOTO 950
1000 N=VAL("&H"+D$):GOTO 950
1010 READ LA,SX,SY:LA=LA-LE+SL:LA(CO)=LA:SX=SX*SL:SY=SY*SL
1020 CIRCLE(288,176),24,[208,0,0],,,,F
1030 LINE(288,176)-(288+SX,176+SY),PSET,2:X=286:Y=174:GOSUB 620
1040 RESTORE 1160:FOR I=0 TO 6:READ D,DA$:LOCATE 33,D:PRINT DA$:NEXT I
1050 SX=SX/700:SY=SY/700
1060 LOCATE 37,12:PRINT MI:X=228:Y=168:XP=0:YP=0
1070 GOSUB 650:GOSUB 620:GOSUB 670:GOTO 120
1080 G=-(D=71)*208-(D=72)*192-(D=73)*144-(D=74)*224
1090 R=-(D=72)*192-(D=73)*255-(D=74)*224
1100 B=-(D=72)*192-(D=73)*80-(D=74)*176:RETURN
1110 LINE(X*16,Y*16+20)-(X*16+15,Y*16+35),PSET,[G,R,B],BF:RETURN
1120 '
1130 '♥♣♣♦♥♣♣♦  DATAS  ♦♣♣♥♦♣♣♥
1140 '
1150 DATA 011110,122111,121111,111111,111111,011110
1160 DATA 0,COURSE,2,NO.,5,SCORE,10,LAST,12,MISS,14,POWER,18,SLOPE
1170 '    ♥♣♣♦ CORSE DATAS ♦♣♣♥
1180 '1
1190 DATA EGEGEG4G8H2G4GH3GK2GH2G4GH6GH2G4GH6GH2GBGH2GBGH2GBGH2G,,7,-8,7
1200 '2
1210 DATA EGEGEG7GH6G7GH6G7GH6G4I3GH6GF6GH6GFK5GH6GF2G4JH6G,,5,10,-5
1220 '3
1230 DATA JDGJDGJDGJ5G5H3GJ5GI7G6GH7G6GI3G4H2G2F2GI7G3GK2GI7G6GI7G,,7,5,-6
1240 '4
1250 DATA 3G3H8G5G2H7G5G2I5GKGEG7G2F5G4G3H3I3JHEG3G4J7G3G4F7G2G8FG,,6,8,7
1260 '5
1270 DATA K7G6FEGEGEG8F6GEGEGEGEGEG,,5,-18,0
1280 '6
1290 DATA EGGCFGG2FJF3JF3JFGG2FJFJFJFJFJFGG2FJFJFJFJFJFGG2FJFJFJFJFJFGG2FJFJFJF
1300 DATA JFJFGG2FJF3JF3JFGGCFGBGKFG,6,-3,0
1310 '7
1320 DATA 3F5G2F4G3F8G3F2GH2GF5G3F2GH4G2I2G5GH4GI3G5G5FIK2G3G7FH3F3GH2FH2F5GEG6
1330 DATA GF3G2F2G,8,10,10
1340 '8
1350 DATA EFFK4G8FF5G6F2GF5GF7GF5GF5GFG2FJ3GF2G4FG3F3GF2G4FG3F6G4FG4F5G4FGDFG,
1360 DATA 8,3,-3
1370 '9
1380 DATA KFKG3HK6G4GHJ8G3G3H3G2H3GF2G3H8G3G3H4GFK2G3GHAG2G2FAG6G8IEGEG,
1390 DATA 5,-10,-7
1400 '10
1410 DATA 6G8F3GK2G8F7G7F2G3J2GH6F4GH2G7F4GH3G2H4F5GF8G7GH6GEGEG,,5,18,0
```

★影さん、このハガキは何時何分に書いたハガキでしょうか。①3時24分②8時37分③9時10分さあ、どれでしょう。答えは次号で。
(茨城県友部町・小林靖彦12才)……【影：当たったら何かくれよ。ズバリ①番。景品待ってるぞーい。おーい。】



エントリー・コード FT-①

FM TOWNS(F-BASIC 386)用

いやん，そんなにひっぱらないで！

くるっくす

ばらんざっく

ストーリー

あなたの目の下は黒い。そう，くるっくすのおかけで毎晩眠れないのである。

遊びかた

タイトルがでたらパッドのAボタンを押してください（左のコネクタにつなぐこと）。

青い玉を上下左右で操作し，板（白と茶のグラデーションがかかったやつ）から落ちないように＋，－，N，Sの力を帯びた電子を取ってください。すべて取るとラウンド・クリアですが，自分には慣性が働くため，そう簡単にはいきません。

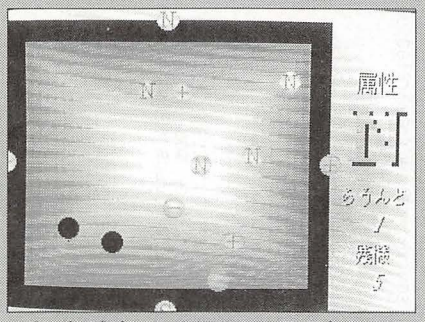
電子を取ると自分の属性がその電子と同じになり，＋なら－極側の左，－なら＋極側の右，NならS極側の下，SならN極側の上に引かれます。スタート時の属性は－なので勝手に右へ動いていきます。ラウンドがあがることにより引かれる力は強くなります。

画面の上下左右にある＋，－，N，Sはそれぞれの極を表しているため，取る電子と勘ちがいしないでください。

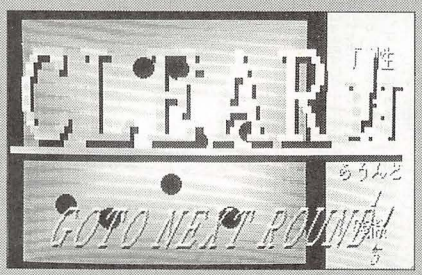
また電子を取った場所には1秒後（もしくはつぎの電子を取ったとき）に穴が開くため，もたもたしてると落ちます。まあやってみればすぐわかりますよ。



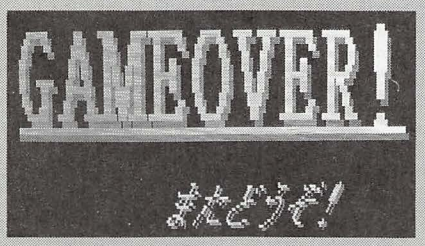
▲〈写真1〉じゃ〜〜んと画面いっぱいのタイトルだ。さっそくスタート！ジョイスティック専用です



▲〈写真2〉青い玉を操作して電子？を取っていこう。電子を取ったあとには穴が開くので注意！



▲〈写真3〉全部取れば，めでたくクリア！ナナメ方向が入ると操作がしづらくなるのだ



▲〈写真4〉穴に落ちるか，フィールド外に落ちるとゲーム・オーバー。またどうぞ！

プログラムについて

530行と550行のREMを取ればゲーム中に音楽が流れるようになります。これはこのゲームにすごく合っているのですが，少し遅くなってしまいます。どうでしょう。

判定の方法は1ドット進むごとに電子との距離を調べ，重なっていたら消そうと思いましたが，遅くなるので，玉の真ん中をGEで取って判断するというむちゃくちゃな方法をとっています（仮想VRAMもつかえないし…）。

あとつめまくっているため，とても見にくいとは思いますが，ゲーム・アイデアはいいと思うのでぜひ打ち込んでください。

その他

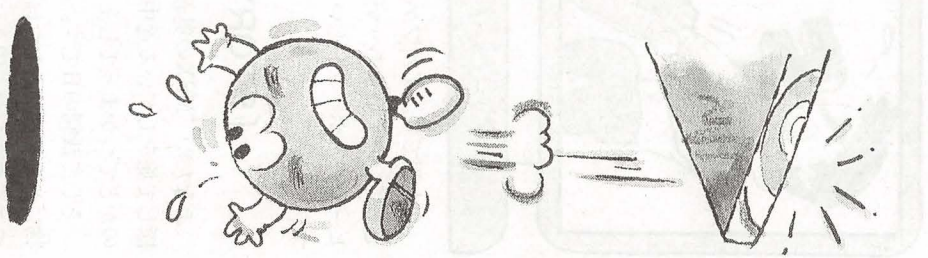
TOWNSを買って1か月，88とのちがいにおどろきまくっていたけど，最近のTOWNSのゲームは対戦ばっかのため1人じゃできないじゃないかと憤慨して作りました。今までにみないようなゲームのため最初はとまどうと思いますが，うまくなると10ラウンドくらいまでいけるようになります。15ラウンドまでいける人はウンモ星人です。

むずかしくてたまらんという人は530，550行を入れればけっこう簡単になると思います。それでもという場合は240行のRの値を50にしてください。どうです50面はこんなにむずかしいのだから，へこたれずにやりましょう。だんだんはまっていきますよ。

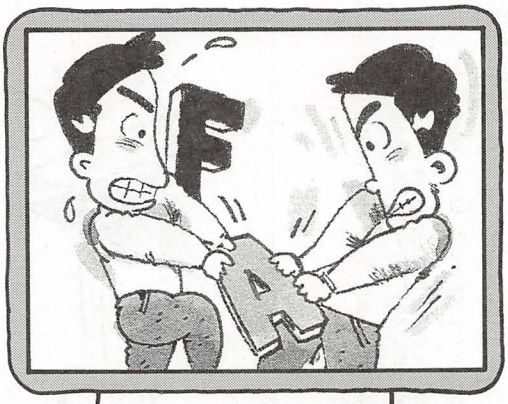
すばらしい音楽を使ってくれた加藤全央君ありがと。1Mの人でも遊べます。

★'90年8月号の175ページに……あわてて8月号を引っはりだす人はどれぐらいいるだろう……むひょっ!!（東京都世田谷区・バラクーダー臼井13才）……【影：じつは85年の1月号の114ページぐらいに……むひょひょひょひょひょ。つぐ美：デマはよくないですよ。】

```
10 '-----くるっくす-----
20 '初期設定
30 SCREEN0 0:CLEAR:VIEW:WINDOW:COLOR 7,0,7,0:CLS
40 INTERVAL 1:INTERVAL OFF:ON INTERVAL GOSUB 1030
50 RANDOMIZE TIME:DIM A%(63),CH%(63,4),CT%(15),GE%(1889),GE2%(255,9)
60 FOR I=1 TO 4:READ ABC$(I):NEXT
70 FOR I=0 TO 63:READ A$
80 AA=VAL("&h"+A$):CH%(I,0)=AA+(AA>32767)*65536:NEXT
90 FOR J=1 TO 4:FOR I=1 TO 7
100 CIRCLE (7,7),8-I,I,,,,F:NEXT
110 SYMBOL(2,2),ABC$(J),.8!,.8!,[64,64,64]:GET@A(0,0)-(15,15),CH%,J*64
120 NEXT:SCREEN0 1:DEF SPRITE 99,0:SPRITE ON
130 FOR J=0 TO 4:FOR I=0 TO 63:A%(I)=CH%(I,J):NEXT
140 FOR I=9 TO 15 :ON J GOTO 160,160,160,160
150 CT%(I)=2^10*(26-I)+2^5*(25-I)+40-I:GOTO 170
160 READ A$:AA=VAL("&h"+A$):CT%(I)=AA
170 NEXT:CT%(8)=15824:DEF SPRITE 0,J*4,A%,0:DEF SPRITE 2,J,CT%:NEXT
180 'たいとる＆画面
190 FOR I=0 TO 239:LINE (0,I)-(I,239),PSET,[255-I/360*255,0,255]
200 LINE (319,239-I)-(319-I,0),PSET,[255,0,255-I/360*255]:NEXT
210 COLOR 7,[99,99,99]:FOR I=1 TO 5
220 SYMBOL(I*61-70,50),KMID$("くるっくす",I,1),5,6,[180,255,I*30+90],,,5
230 NEXT:SYMBOL (160,200),"by ばらんざっく",1,1,[240,255,180],,,6
240 I=I+1:IF PTRIG(1)=1 THEN COLOR 7,0:R=1:M=5 ELSE 240
250 X=42:Y=119:JX=R*2:JY=0:SX1=0:SY1=0:KX=0:KY=0:CCC=0:IN=0:INTERVAL OFF
260 FOR I=0 TO 239:LINE (0,I)-(319,I),PSET,[255-I/360*255,0,255]:NEXT
270 LINE (19,19)-(246,220),PSET,0,BF
280 LINE (19,19)-(246,220),PSET,[120,70,255],B
290 GET@A (259,78)-(303,119),GE%
300 SYMBOL (264,52),"属性",1,1,[255,180,240],,,4
310 SYMBOL (253,135),"らうんど",.8!,.8!,[180,200,255],,,4
320 SYMBOL (265,175),"残機",.8!,.8!,[180,255,200],,,4
330 SYMBOL(256,75),"－",3,3,6,,,5
340 R$=STR$(R):SYMBOL (270,155),R$,.8!,.8!,7,,,6
350 M$=STR$(M):SYMBOL (270,195),M$,.8!,.8!,7,,,6
360 MA$="@109L16V15O1AAAAAAAA":MA2$="U50R64"+MA$:PLAY MA$,MA2$
370 RESTORE 1140:FOR I=1 TO 4:READ AX,AY
380 DEF SPRITE 1,I+9,(AX,AY),I*4,,,,I:SPRITE 0,I+9,1:NEXT
390 FOR I=0 TO 84:II=I/180*255
400 LINE (119-I,119-I)-(146+I,120+I),PSET,[255-II,255-II,240-II],B
410 NEXT:FOR I=1 TO 9
420 RX(I)=INT(RND*178+36):RY(I)=INT(RND*152+36):B=0:ON I GOTO 460
430 FOR T=0 TO I-1
440 IF ABS(RX(T)-RX(I))<20 AND ABS(RY(T)-RY(I))<20 THEN B=1
450 NEXT
460 IF ABS(RX(I)-35)<32 AND ABS(RY(I)-112)<20 THEN B=1
470 ON B GOTO 420
480 RC(I)=INT(RND*4+1):GET@A (RX(I),RY(I))-(RX(I)+15,RY(I)+15),GE2%,I*256
490 DEF SPRITE 1,I,(RX(I),RY(I)),RC(I)*4,,,,RC(I):SPRITE 0,I,1
500 CIRCLE (RX(I)+7,RY(I)+7),7,7,,,,F:NEXT
510 DEF SPRITE 1,0,(35,112),0,,,,0:SPRITE 0,0,1
520 'ＭＯＶＥ
530 'PLAY "@74V10"
540 P=PAD(1):MX=((P=7)-(P=3)):MY=((P=1)-(P=5))
550 'A$="L128N"+STR$(INT(RND(1)*95+1)):PLAY A$
560 IF MX<>0 AND MX=XX AND SX1<1500 AND SX1>-1500 THEN SX1=(ABS(SX1)+1)*1.
1!*MX
570 IF MY<>0 AND MY=YY AND SY1<1500 AND SY1>-1500 THEN SY1=(ABS(SY1)+1)*1.
1!*MY
580 IF SX1 AND MX<>XX THEN KX=KX+SX1:SX1=0
590 IF SY1 AND MY<>YY THEN KY=KY+SY1:SY1=0
600 XX=MX:YY=MY:KX=KX/1.2!:KY=KY/1.2!
610 SX=SX1+FIX(KX)+JX:SY=SY1+FIX(KY)+JY:IF SX=0 AND SY=0 THEN 540
620 SX2=ABS(SX):SY2=ABS(SY)
630 IF SX2>=SY2 THEN H=SY2/SX2 ELSE H=SX2/SY2:GOTO 670
640 HY=HY+H*SGN(SY):C=FIX(HY):HY=HY-C
650 FOR T=0 TO 3000/(INT(SX2)+(INT(SX2)=0)):NEXT
660 SPRITE 6,0,SGN(SX)*2,C*2:X=X+SGN(SX)*2:Y=Y+C*2:GOTO 700
670 HX=HX+H*SGN(SX):C=FIX(HX):HX=HX-C
680 FOR T=0 TO 3000/(INT(SY2)+(INT(SY2)=0)):NEXT
690 SPRITE 6,0,C*2,SGN(SY)*2:Y=Y+SGN(SY)*2:X=X+C*2
700 GET@A(X,Y)-(X,Y),D%
710 IF D%(0)=0 THEN INTERVAL OFF:GOTO 820 ELSE IF D%(0)<>32767 THEN 540
720 PLAY "@69V15O4A16"
730 FOR I=1 TO 9:IF ABS(X-RX(I)-7)>8 OR ABS(Y-RY(I)-7)>8 THEN 800
740 ON IN GOSUB 1030
750 PUT@A (259,78)-(303,119),GE%
760 SYMBOL(256,75),ABC$(RC(I)),3,3,RC(I)+(RC(I)=1)-(RC(I)=4)+1,,,5
770 PUT@A(RX(I),RY(I))-(RX(I)+15,RY(I)+15),GE2%,,,,,I*256:IC=I
780 JX=((RC(I)=3)-(RC(I)=4))*2*R:JY=((RC(I)=2)-(RC(I)=1))*2*R:CCC=CCC+1
790 IN=1:INTERVAL ON:SPRITE 0,I,0
800 NEXT:IF CCC=9 THEN INTERVAL OFF:GOTO 930 ELSE 520
810 'おちてしまったね！
820 PLAY OFF:PLAY "V15@67O1C2":M=M-1:FOR I=0 TO 13:SPRITE 0,I,0:NEXT
830 IF M=0 THEN  850 ELSE 250
840 'げーむ　おーばー！
850 CLS:COLOR 7,[99,99,99]:FOR I=1 TO 9
860 SYMBOL(I*31-17,45),KMID$("ＧＡＭＥ　ＯＶＥＲ！",I,1),2.1!,5,[180,120,I*2
0+75],,,21:NEXT
870 SYMBOL(120,160),"またどうぞ！",1.3!,2,[150,255,150],,,6:COLOR 7,0
880 MA$="O5@30L16EF+EGEEG+EO7E<E<E<E<E<E8.O4A4R1"
890 MA2$="V11U50R16"+MA$:MA3$="V8U100R8"+MA$:MA$="V14"+MA$
900 PLAY MA$,MA2$,MA3$
910 IF PTRIG(1)=1 THEN CLS:GOTO 190 ELSE 910
920 'らうんど　くりあ！！
930 R=R+1:FOR I=0 TO 13:SPRITE 0,I,0:NEXT
940 MA$="@85V13L16O3A8A>C8CC8D8DF8FF8@3003L32E>E<E>E<E>E<E>E<EGB>CEGB>E"
950 MB$="@85V13O2L16F8FA8AA8B8B>C8CC8":MC$="V13@85L16O3D8DF8FF8G8GA8AA8"
960 MD$="@109V120S02L16AAA>CCCCCDDDFFFFFR2"
970 MA2$="U127R64"+MA$:MD2$="U30R64"+MD$
980 PLAY MA$,MA2$,MB$,MC$,MD$,MD2$:COLOR 7,[50,50,50]
990 FOR I=1 TO 6:SYMBOL(I*45-20,50),KMID$("ＣＬＥＡＲ！",I,1),3.5,[I*20+12
0,255,150],,,21:NEXT
1000 SYMBOL(50,165),"ＧＯＴＯ　ＮＥＸＴ　ＲＯＵＮＤ！",1,2,[255,210,180],,,6

1010 FOR T=0 TO 5000:NEXT:COLOR 7,0:GOTO 250
1020 'あなをあける
1030 CIRCLE (RX(IC)+7,RY(IC)+7),7,0,,,,F:INTERVAL OFF:IN=0:RETURN
1040 '各種ＤＡＴＡ
1050 DATA Ｎ,Ｓ,＋,－
1060 DATA 0000,0DD0,00DD,0000,D000,CCCD,EDCC,0000,CC00,BBBC,DCCB,000E,BCD0

1070 DATA AAAB,DCBB,00FE,BBC0,A99A,CBBA,00ED,ABCC,A999,CBBA,0FED,ABBC,AA99

1080 DATA CBBA,0FED,ABBC,AAAA,CCBB,0FED,BBCD,BBBB,DCCB,0FED,CCCD,CBBB,DDCC

1090 DATA 0FFD,CCD0,CCCC,DDDC,00FE,DDE0,CCDD,EDDD,00FF,EE00,DDDE,EEDD,000F

1100 DATA F000,EEEF,FEEE,0000,0000,FFF0,00FF,0000,0000,0000,0000,0000
1110 DATA 4776,4B97,4FB8,53D9,57DA,57FA,57FB,623A,665B,6A7C,6E9D,72BE,76DF

1120 DATA 7AFF,57AE,5BCF,5FF0,63F1,67F2,6BF3,6FF4,69B4,6DD5,71F6,7617,7A38

1130 DATA 7E59,7E9B
1140 DATA 125,12,125,213,239,112,12,112
```



★エナジー・ドレインの相手、魔法使いノすがの……えっノコーナーがぜんぜんちがう。すいません、すがのさん。(長野県松本市・かとしん16才)……[赤島：ほー、こんなところにも闘技場へのハガキがあったとは。つぐ美：あっ、それ……。影：それぞれそれぞれ。]



エントリー・コード MS-①

MSX/MSX2/MSX2+用

A,B,Cは知ってても…？

アルファベットばとる

MIYA SOFT

2人用です。アルファベットを順番にとっていくというありがちなものですが，ヒーロー・ポイントという要素があります。

〔STORY〕

あなたが“MSXの奥義”という書物を探して旅をしている途中，ある町で不審のかどでつかまってしまいました。

そして裁判の日です。魔法で四角の化物にかえられたあなたは，格闘場につれてこられました。周りには高圧電流が流れている柵があります。場内にはさまざまなレベルのポーションが置いてあります。ふと見あげると遠くに四角の化物がいます。どうもコイツと戦わなければならないようですが，自分も相手も武器なしです。

裁判官A：「では，裁判をはじめる。ポーションは，Bから順にとっていってよろしい。Zに近づくほどそなたたちは強くなる。組み合いになったときはレベルの高いほうが勝つだろう。

裁判官B：「もし両者同レベルなら決着はつかない。引きわけとする。先に5回勝ったほうが無罪だ」

裁判官C：「自分のレベルよりも下のポーションをとると胃がやられるで～」

裁判官A：「両者ともZレベルになったときは，先にZレベルになったほうを負けとする」

裁判官C：「負けても強制労働5年間やでー。まあ，一生に比べれば短いことよ」

なんともおそろしい町でつかまったようです。

裁判官B：「では，第1回戦，スタート！」

あなたはうれしいことにヒーロー・ポイントを3ポイント残してあります。どうにかなるだろうとほほえむと相手もほほえんだような気がしました…。

〔遊びかた〕

1PLAYERは左側の緑色の四角，2PLAYERは右側の青色の四角です。1Pはキーボード，2Pはジョイスティック1で操作します。ほおっておくと下に落ちていきます。カーソルの上で上昇，左右で移動します。

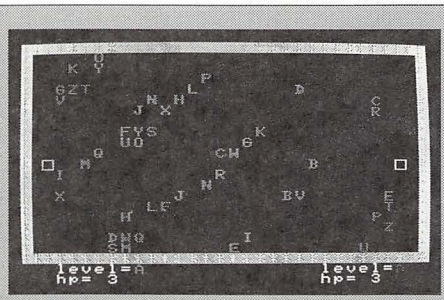
＊や自分のレベルより下のアルファベ

《第1表》変数表

PI$～P4$	…プレイ文用
I,J	……ループ用
V	……VRAM用
Q(I)	……プレイヤーの勝ち数
G	……何回戦目か
X(I)	……プレイヤーのX座標
Y(I)	……プレイヤーのY座標
H(I)	……ヒーロー・ポイント
L(I)	……レベル
A,B	……汎用
K	……勝ち判定用(どちらが勝ったか)
S	……スティック入力用
T	……トリガ入力用



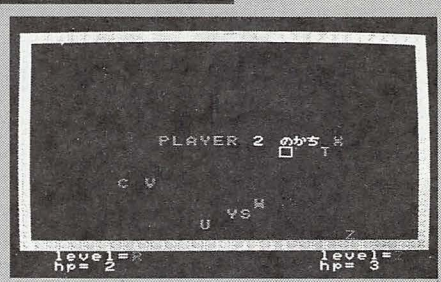
◀《写真1》これがタイトル画面です。スタートするとすぐ上に方向キーをいれたほうがいいぞ



▼《写真2》ゲーム・スタート。AはないのでBから順番にとっていこう



◀《写真3》ぶつかったときのレベルの高いほうが勝ち。ぶつかる前にhpを使うのがベスト



◀《写真4》はやくZまでをそろえてしまえば勝ったもどうぜん

★11月23日は，私の誕生日なのだ!!影さん，なんかプレゼントをくれ!!それがいやならOFコーナーに載せろ！載せなかったら読者が1人減るんだぞ！しかし編さんなら載せてくれるんだろう。(愛知県名古屋市・タッキー瀧本17才)……【Dr.D：わしじゃだめかの。】

ットに当たるとミスになります。また，両者がぶつかったときはレベルが上のほうが勝ちで，同レベルのときは引きわけとなります。5回先に勝ったほうが勝者です。ヒーロー・ポイントは，1Pはスペース・キー，2Pはトリガ1で使うことができ，レベルが一つあがります。

両者，Zレベルになると先にZレベルになったほうが負けです。その前に相手に体当たりしなければならないでしょう。

hpはヒット・ポイントではなくヒーローポイントです。3回使えます。有効に使ってください。

〔プログラムについて〕

ごちゃついていますが動きます（当たり前？)。かっこはなるべく使いたくなかったのですが，つい多用してしまいました。WXかWSXの人は50行の“'”をはずすと少し速くなります。

デュースはつけていません。好みのように改造してください。PLAY文データがバラバラですが，これは打ち込むときの気苦労を少なくするためです。

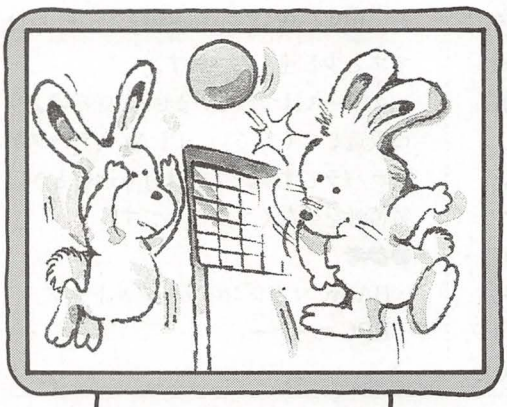
●参考

・BASICマガジンのテーブルトーク RPGコーナー

アルファベットばとるのプログラム・リスト

```
10 '┌─────── アルファヘ゛ット は゛とる ───────┐
20 '│                                          │
30 '└──────────────────────────────────────────┘
40 'WX か WSX の ひとは, 50ぎ゛ょうの ”'”を はず゛す
50 'OUT&H41,154
60 '--------------- しょき ---------------
70 DEFINTA-Z:SCREEN1,0,0:WIDTH32:COLOR15,1,1:KEYOFF:CLS:ONSPRITEGOSUB260:P1$="T2
55V15S2M6500O4G8E8G8R8A8B8O5C":FORI=0TO3:VPOKE8200+I,97:NEXT:PLAYP1$,"R32"+P1$:
VPOKE8197,212:FORI=520TO727STEP8:FORJ=0TO7:V=VPEEK(I+J):VPOKEI+J,VORV¥2:NEXT:NEX
T
80 '--------------- たいとる ---------------
90 CLS:LOCATE10,6:PRINT"アルファヘ゛ット は゛とる":LOCATE11,15:PRINT"by MIYA SOFT":LOCATE11,
20:PRINT"PUSH [SPACE]":FORI=0TO1:I=-STRIG(0):NEXT:SPRITE$(0)=CHR$(255)+"♥♥♥♥♥♥"+
CHR$(255):CLS
100 Q(0)=0:Q(1)=0:G=1:A$=STRING$(32,42)
110 '----------- しゅうりょう はんてい -----------
120 LOCATE10,10:IFQ(0)>4ORQ(1)>4THEN320ELSEPRINT" たた゛いま"Q(0)"たい"Q(1):LOCATE11,12
:P2$="T255V15S2M6500O5CR8O4C8D8E8F8G":PLAYP2$,"R16"+P2$:PRINT" た゛い"G"かいせん ":FOR
I=0TO3000:NEXT:P4$="T255V15S2M3000O5C16"
130 '------------ か゛めん せってい ------------
140 LOCATE0,0:PRINTA$;:FORI=1TO19:PRINT"*"SPC(30)"*";:NEXT:PRINTA$:FORI=0TO1:X(I
)=I*27+2:Y(I)=10:H(I)=3:L(I)=65:FORJ=0TO24:A=RND(-TIME)*26+3:B=RND(2)*19+1:LOCAT
EA,B:PRINTCHR$(66+J):NEXT:NEXT
150 '------ スフ゜ライトいと゛う & ミス しょり -------
160 FORI=0TO1:PUTSPRITEI,(X(I)*8-1,Y(I)*8-1),I*2+3,0:NEXT:SPRITEON:FORI=0TO1:V=V
PEEK(6144+X(I)+Y(I)*32):IFV=32THEN190
170 IFV=L(I)+1THENGOSUB340ELSEIFV=42ORV<L(I)THENK=-(I=0):GOSUB280
180 '-------- スティック & トリカ゛ しょり --------
190 S=STICK(I):T=STRIG(I):X(I)=X(I)-(S>1ANDS<5)+(S>5ANDS<9):Y(I)=Y(I)+(S=1ORS=2O
RS=8)*2+1
200 IFH(I)=0THEN220
210 L(I)=L(I)-T:H(I)=H(I)+T:IFH(I)<0THENH(I)=0
220 IFL(I)>90THENL(I)=90
230 '------------ ひょうし゛ かんけい ------------
240 LOCATEI*20+3,21:PRINT"level="CHR$(L(I)):LOCATEI*20+3,22:PRINT"hp="H(I):NEXT:
GOTO160
250 '-------- スフ゜ライトしょうとつ しょり ---------
260 SPRITEOFF:IFL(0)=L(1)THENK=2ELSEK=-(L(0)<L(1)):GOTO290ELSE290ELSE290
270 '------------ かちまけ はんてい ------------
280 V=VPEEK(&H1800+X(1)+Y(1)*32):IFK=1AND(V=42OR(V<L(1)ANDV>64))THENK=2
290 BEEP:LOCATE10,10:IFK=2THENPRINT" ひきわけ "ELSEPRINT" PLAYER"K+1"のかち":Q(K)=Q(K)+
1
300 FORI=0TO1:I=-(STRIG(0)+STRIG(1)):NEXT:G=G+1:RETURN120
310 '------------- えんて゛ぃんく゛ -------------
320 CLS:LOCATE4,9:PRINTQ(0)"たい"Q(1)"て゛ PLAYER";-(Q(0)<5)+1;"のかち":P3$="T255S2M650
00V15O5E8R8D8R8C8R8CDEFGG":PLAYP3$,"R16"+P3$:FORI=0TO5000:NEXT:CLS:GOTO90
330 '--------------- SUB ---------------
340 L(I)=V:PLAYP4$:LOCATEX(I),Y(I):PRINT" ";:IFL(I)=90THENIFL(-(I=0))=90THENK=I:
GOTO290ELSERETURNELSERETURN
350 '┌──────────────────────────────────────────┐
360 '│                                          │
370 '│ PROGRAMED BY MIYA SOFT                   │
380 '│                                          │
390 '│          1990/10/20                      │
400 '│                                          │
410 '└──────────────────────────────────────────┘
```

★兄がベーマガを見せてくれないので90年7月号から僕も兄もベーマガを買っています。載ったら見せてくれー！(兵庫県相生市・**藪下貴幸14才**)……【**影**：ホラホラつぐ美ちゃん，見てごらん。**つぐ美**：キャー！見せないでっ！**編**：何ですか？**影**：マリオの裏面。】



エントリー・コード MS-②

MSX/MSX2/MSX2+用

うさぎさんのバレーボール？

VS RABBIT
ヴイエス　ラビット

沢田　広正

Q どんなゲーム？

A うさぎさん同志のBALL BATTLEです。相手のゴールに先に3点入れたら勝ちです。

Q 操作方法は？

A 1PLAYERはカーソル・キー，2PLAYERはジョイスティックで左右，スペース・キー（2PLAYERはトリガⒶ）でジャンプです。

Q ルールは？

A どちらかが先に3点とれば勝ちで，BALLに当たったとき，押している方向にBALLが飛びます。ただ，ぬけてしまうことも……。

Q プログラムがすっきりしてないんでないかい？

A すいません。マシン語はじめたばかりなので…。D000からメイン，D300からSPRITE表示とか決めて作ったため，部分部分で読みこまなければならなくなってしまったんです（わけわからんいいわけ）。

Q プログラムの説明は？

A おおざっぱにいきます。

D000～D01A	DATA
D021～D0A1	SPRITE DATA
D0AF～D2CF	MAIN
D300～D30C	SPRITE DATA
D400～D46E	BALLの方向を決める

CHECKER FLAG

Dr.D：やあ，近ごろなにかとキャラクターのかわいい作品が増えてきているね。

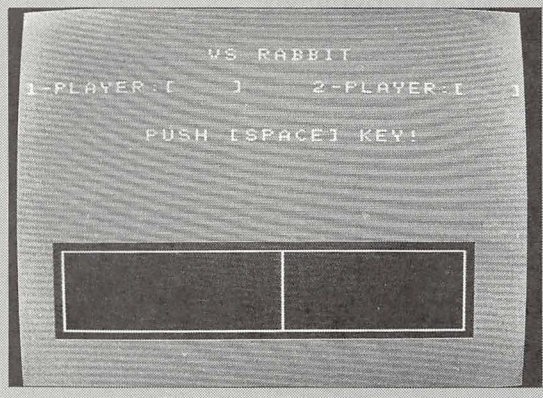
編：じゃ，いきますよDr.。そおれっ！

Dr.D：はーい♥（影!!）トスっ。あれ？どうしてすり抜けるんじゃ？

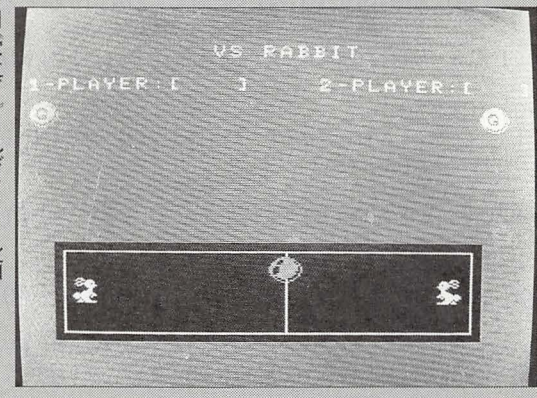
編：どうです。これが私の得意技。透明サーブなんですよ。

Dr.D：しまった。こりゃ一本とられた…ワケがなかろう！しかし判定もマシン語でやっておるのかな。アセンブラ・リストがないとワシもちんぷんかんぷんじゃわい。

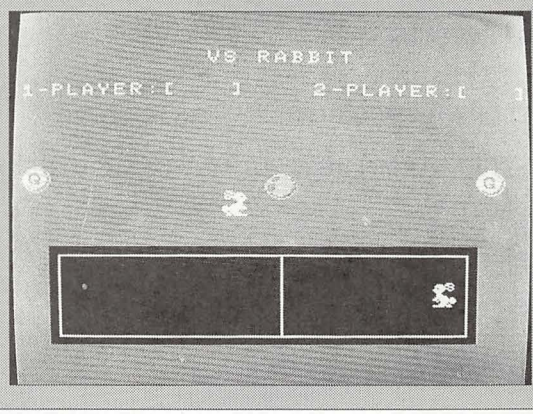
編：でも，リストは短いですね。マル。



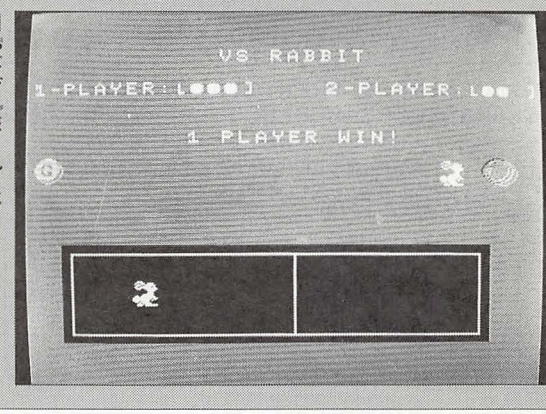
◀《写真1》これがタイトル画面かな？とにかくスペース・キーでゲームがはじまるよ



◀《写真2》ゲーム・スタート。ゴールが上下に動くのでねらってボールをうとう



◀《写真3》ボールは、うったときにキーのはいっている方向にとびます

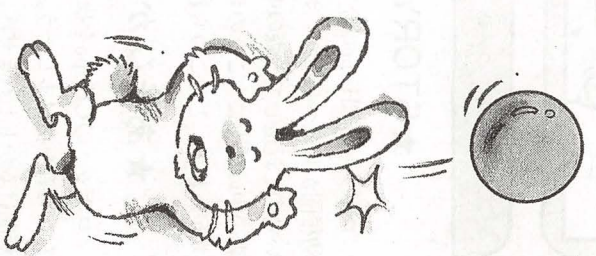


◀《写真4》タイミングをまちがえてとぶと、自殺点になりかねないぞ

★ハガキの表の質問の中で，「何人で読みますか」とあるが，はたして複数で読む人などいるのだろうか……？（愛知県名古屋市・朝長淳司15才）……【つぐ美：とある小学校の図書室に置いてあってみんなで見ているっていうのを聞いたことがあるよ。】

VS RABBITのプログラム・リスト

```
10 CLEAR300,&HD000:DEFINTA-Z:SCREEN0:COLOR15,4,4:KEYOFF:LOCATE14,10:PRINT"NOW RE
ADING..."
20 RESTORE:A=&HD000:FORI=0TO2:C=0:FORJ=0TO8:READA$:B=VAL("&H"+A$):POKEA+I*9+J,B:
C=C+B:NEXT:READA$:IF (C+VAL("&H"+A$)) MOD 255 THEN BEEP:PRINT"DATA ERROR IN";100
0+I*10:END ELSE NEXT
30 A=&HD021:FORI=0TO14:C=0:FORJ=0TO8:READA$:B=VAL("&H"+A$):POKEA+I*9+J,B:C=C+B:N
EXT:READA$:IF (C+VAL("&H"+A$)) MOD 255 THEN BEEP:PRINT"DATA ERROR IN";1040+I*10:
END ELSE NEXT
40 A=&HD0AF:FORI=0TO60:C=0:FORJ=0TO8:READA$:B=VAL("&H"+A$):POKEA+I*9+J,B:C=C+B:N
EXT:READA$:IF (C+VAL("&H"+A$)) MOD 255 THEN BEEP:PRINT"DATA ERROR IN";1200+I*10:
END ELSE NEXT
50 A=&HD300:FORI=0TO1:C=0:FORJ=0TO8:READA$:B=VAL("&H"+A$):POKEA+I*9+J,B:C=C+B:NE
XT:READA$:IF (C+VAL("&H"+A$)) MOD 255 THEN BEEP:PRINT"DATA ERROR IN";1820+I*10:E
ND ELSE NEXT
60 A=&HD400:FORI=0TO12:C=0:FORJ=0TO8:READA$:B=VAL("&H"+A$):POKEA+I*9+J,B:C=C+B:N
EXT:READA$:IF (C+VAL("&H"+A$)) MOD 255 THEN BEEP:PRINT"DATA ERROR IN";1850+I*10:
END ELSE NEXT
70 DEFUSR=&HD0AF:SCREEN2,2,0:OPEN"GRP:"FOROUTPUTAS#1
80 CLS:LINE(15,120)-(225,180),12,BF:LINE(20,125)-(220,175),15,B:LINE(128,125)-(1
28,175),15
90 PSET(93,0),0:PRINT #1,"VS RABBIT"
100 PSET(0,20),0:PRINT #1,"1-PLAYER:{    }    2-PLAYER:{    }"
110 P(0)=0:P(1)=0:FORI=0TO31:PUTSPRITEI,,0:NEXT:PSET(63,50),0:PRINT #1,"PUSH {SP
ACE} KEY!":FORI=0TO1:I=-STRIG(0)-STRIG(1):NEXT:LINE(63,50)-(206,58),0,BF
120 RESTORE:B=0:FORI=0TO26:READA$:A=VAL("&H"+A$):IF A=206 OR A=103 THEN NEXT ELS
E POKE &HD000+B,A:B=B+1:NEXT
130 A=USR(0):P(PEEK(&HD01B))=P(PEEK(&HD01B))+1:PLAY "T155V15O5C64"
140 PSET(79,20),0:PRINT #1,STRING$(P(1),"●")
150 PSET(223,20),0:PRINT #1,STRING$(P(0),"●")
160 A=-(P(1)=3)-(P(0)=3)*2:IF A THEN PSET(70,50),0:PRINT #1,STR$(A)+" PLAYER WIN
!":A$="T155V15O5L8CECEF4D4EFEGAB2":PLAY A$,"R64"+A$:FORI=0TO1:I=PLAY(0)+1:NEXT:G
OTO80
170 GOTO 120
1000 DATA 8C,18,00,0F,8C,C8,04,0F,15,CE
1010 DATA 78,0C,0A,8C,00,08,07,8C,E1,67
1020 DATA 08,07,01,01,01,02,02,02,00,E7
1030 REM ------------------------------
1040 DATA 00,1C,26,19,27,19,00,00,00,64
1050 DATA 03,37,7F,7F,37,0B,1D,00,00,67
1060 DATA E0,F0,D0,F8,F0,60,E0,E0,F0,60
1070 DATA D8,A0,80,C0,F8,00,00,07,0F,36
1080 DATA 0B,1F,0F,06,07,07,0F,1B,05,83
1090 DATA 01,03,1F,00,38,64,98,E4,98,2A
1100 DATA 00,00,00,C0,EC,FE,FE,EC,D0,96
1110 DATA B8,03,0F,1F,3F,78,73,F7,F7,FA
1120 DATA F6,F3,78,7F,2F,13,0C,03,C0,0B
1130 DATA F0,F8,F4,7A,3E,BD,FD,3D,39,36
1140 DATA 3A,F2,E4,88,30,C0,03,0F,19,49
1150 DATA 31,73,7F,E7,C7,C7,C7,4F,7F,CD
1160 DATA 2F,13,0C,03,C0,F0,F8,F4,FA,14
1170 DATA FE,FD,FD,FD,F9,FA,F2,E4,88,B1
1180 DATA 30,C0,00,00,00,00,00,00,00,0F
1190 REM ------------------------------
1200 DATA 21,21,D0,11,00,38,01,80,00,22
1210 DATA CD,5C,00,00,CD,00,D3,AF,CD,B6
1220 DATA D5,00,32,19,D0,B7,28,18,FE,17
1230 DATA 05,30,14,3E,00,32,02,D0,3A,39
1240 DATA 01,D0,C6,01,FE,74,30,03,32,8D
1250 DATA 01,D0,CD,00,D3,FE,05,38,11,3F
1260 DATA 3E,04,32,02,D0,3A,01,D0,D6,D5
1270 DATA 01,FE,18,38,03,32,01,D0,3A,6E
1280 DATA 14,D0,FE,01,20,0C,AF,CD,D8,98
1290 DATA 00,FE,FF,20,04,AF,32,14,D0,16
1300 DATA 3A,00,D0,FE,32,20,05,3E,02,5E
1310 DATA 32,14,D0,3A,00,D0,47,3A,14,48
1320 DATA D0,D6,01,80,32,00,D0,CD,00,06
1330 DATA D3,3A,00,D0,FE,8C,20,05,3E,32
1340 DATA 01,32,14,D0,3E,01,CD,D5,00,05
1350 DATA 32,1A,D0,B7,28,18,FE,05,30,B6
1360 DATA 14,3E,00,32,06,D0,3A,05,D0,94
1370 DATA C6,01,FE,C8,30,03,32,05,D0,35
1380 DATA CD,00,D3,FE,05,38,14,3E,04,CB
1390 DATA 32,06,D0,3A,05,D0,D6,01,FE,10
1400 DATA 7D,38,06,32,05,D0,CD,00,D3,9A
1410 DATA 3A,15,D0,FE,01,20,0D,3E,01,73
1420 DATA CD,D8,00,FE,FF,20,04,AF,32,54
1430 DATA 15,D0,3A,04,D0,FE,32,20,05,B4
1440 DATA 3E,02,32,15,D0,3A,04,D0,47,51
1450 DATA 3A,15,D0,D6,01,80,32,04,D0,80
1460 DATA FE,8C,20,05,3E,01,32,15,D0,F7
1470 DATA 3A,0C,D0,FE,8C,20,05,3E,00,F9
1480 DATA 32,18,D0,3A,0C,D0,47,3A,18,34
1490 DATA D0,D6,01,80,32,0C,D0,FE,14,B4
1500 DATA 20,05,3E,02,32,18,D0,CD,00,B1
1510 DATA D3,3A,0C,D0,32,10,D0,3A,08,BF
1520 DATA D0,C6,08,47,3A,00,D0,C6,08,3F
1530 DATA 90,30,02,ED,44,FE,10,30,1C,AF
1540 DATA 3A,09,D0,C6,08,47,3A,01,D0,C9
1550 DATA C6,08,90,30,02,ED,44,FE,10,2D
1560 DATA 30,08,3A,19,D0,CD,00,D4,18,E8
1570 DATA 2E,3A,08,D0,C6,08,47,3A,04,6A
1580 DATA D0,C6,08,90,30,02,ED,44,FE,6C
1590 DATA 10,30,1A,3A,09,D0,C6,08,47,7B
1600 DATA 3A,05,D0,C6,08,90,30,02,ED,70
1610 DATA 44,FE,10,30,06,3A,1A,D0,CD,83
1620 DATA 00,D4,3A,08,D0,FE,14,20,0C,D8
1630 DATA 3A,17,D0,D6,01,ED,44,C6,01,0C
1640 DATA 32,17,D0,FE,8C,20,0C,3A,17,DC
1650 DATA D0,D6,01,ED,44,C6,01,32,17,14
1660 DATA D0,3A,09,D0,FE,E1,20,0C,3A,D3
1670 DATA 16,D0,D6,01,ED,44,C6,01,32,15
1680 DATA 16,D0,FE,08,20,0C,3A,16,D0,C4
1690 DATA D6,01,ED,44,C6,01,32,16,D0,15
1700 DATA 3A,09,D0,47,3A,16,D0,D6,01,AB
1710 DATA 80,32,09,D0,3A,08,D0,47,3A,DE
1720 DATA 17,D0,D6,01,80,FE,8D,30,07,FB
1730 DATA FE,14,38,03,32,08,D0,3A,09,63
1740 DATA D0,FE,10,30,16,3A,0C,D0,C6,FB
1750 DATA 08,47,3A,08,D0,C6,08,90,FE,3F
1760 DATA 10,30,06,3E,00,32,1B,D0,C9,93
1770 DATA 3A,09,D0,FE,D1,38,16,3A,10,82
1780 DATA D0,C6,08,47,3A,08,D0,C6,08,37
1790 DATA 90,FE,10,30,06,3E,01,32,1B,9D
1800 DATA D0,C9,C3,AF,D0,00,00,00,00,21
1810 REM ------------------------------
1820 DATA 21,00,D0,11,00,1B,01,14,00,CC
1830 DATA CD,5C,00,C9,00,00,00,00,00,0C
1840 REM ------------------------------
1850 DATA FE,02,20,0B,3E,02,32,16,D0,7A
1860 DATA 3E,00,32,17,D0,C9,FE,03,20,BB
1870 DATA 0B,3E,02,32,16,D0,3E,01,32,2A
1880 DATA 17,D0,C9,FE,04,20,09,3E,02,E1
1890 DATA 32,16,D0,32,17,D0,C9,FE,06,FD
1900 DATA 20,0B,3E,00,32,16,D0,3E,02,3D
1910 DATA 32,17,D0,C9,FE,07,20,0B,3E,AC
1920 DATA 00,32,16,D0,3E,01,32,17,D0,8D
1930 DATA C9,FE,08,20,09,3E,00,32,16,7F
1940 DATA D0,32,17,D0,C9,3A,16,D0,D6,53
1950 DATA 01,ED,44,C6,01,32,16,D0,3A,B1
1960 DATA 17,D0,D6,01,ED,44,C6,01,32,14
1970 DATA 17,D0,C9,00,00,00,00,00,00,4E
```



★あ～あ～、影君に告ぐ。そのポツにしようとしているハガキをおとなしく開放しなさーい。//(静岡県賀茂郡・13才になったよ、本名は12月号153ページだ13才)……【影：やだよーだ。このハガキはポツ箱へっと。あっ手元がくるってしまった。つく美：やさしい～。】



エントリー・コード MS-③

MSX/MSX2/MSX2+(32k,要ディスク・ドライブ)用

森をあらすなー！森を抜けろー

A knight in the forest

(ア ナイト イン ザ フォレスト)

五十嵐　良雄

★STORY★

ロボットのCHopoは今日も元気にロボ幼稚園から家へ帰った。おなかがすいていたので近道して，森の中を通ったら，森の中の騎士に木こりのおっちゃんとまちがわれて，とじこめられてしまった！

★あそびかた★

ロボットのCHopoを操作し，敵を倒しながら森を抜けましょう。敵を倒すと道が開けるかもしれません。また，オイルが落ちていることがありますが，これを使うとLIFEが回復します（移動中，スペース・キーを押す)。LIFEが0になると，ゲーム・オーバーです。敵はだんだん強くなってきます。

★プログラム★

スポット処理はスプライトでやっています。マシン語をBGM，スクロールなどに使っているので，セーブしてからRUNするようにしてください。

入力してはじめてプレイするときは，RUN1320↵と入力してください。また，1320行以降を打ちまちがいしたときも，RUN1320↵と入力してください。

《第1表》変数表

FND	データリード用
FNG	トリガ入力
FNS	スティック入力
FNB	当たり判定
EI$(0～4) E2$(0～4) EV.GA	イベント用
X,Y	CHOPOの位置
CO	歩数カウンタ
LI	ライフ
OI	オイル
DA	ダメージ
EN	敵ライフ

★最後に★

マップをもっと広くしよっかな～なんて思っていたけど，長くなりそうなので，64×28の小さな森にとどめました。しかしこれでもケッコー広い。ちなみに，5か月で作りました。

★　　★

《第2表》マシン語アドレス

C800～	多色刷準備
C850～	太字処理
C878～	BGM演奏
C910～ C988	スクロール

《第3表》ワークエリア

CC00～CC17	雑用エリア
CCF0～CCFB	BGMウェーブ
CF00～CFFF	BGMデータ
D000～D6FF	マップデータ



◀《写真1》これがタイトル画面です。森で迷子になったロボットのおはなし



◀《写真2》森の騎士に木こりのおっちゃんとまちがわれて、とじこめられてしまった



◀《写真3》森の中を出口をさがして歩いていると、森の騎士がでてくる

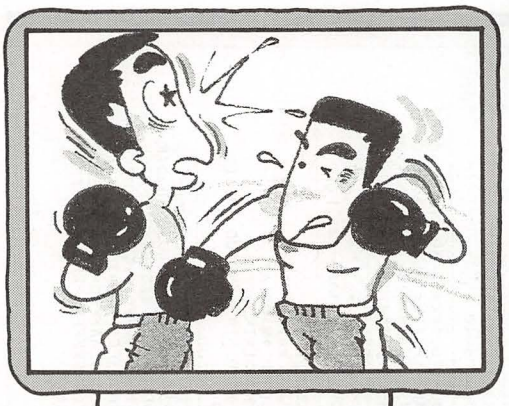


◀《写真4》森の騎士を倒すと道ができて、先に進むことができるわけだ

★鼻のてっぺんでラジオのアンテナを縮めようとしたら，すべって鼻の穴に入ってしまい，真紅の血がでた。（群馬県渋川市・茶亜利以15才)……【つぐ美：キャッ！影さん鼻血鼻血!!まったくもー，何，対抗意識を燃やしているんですか。影：鼻血がとまんねー。】

```
10 ' 「 A knight in the forest 」   1990 IGACHAN SOFT VOL.31
20 '
30 ' SETTING ------------------------------------------------
40 SCREEN1,3,0:WIDTH32:COLOR15,0,0:CLS:KEYOFF:CLEAR200,&HC7FF
50 DEFUSR=&HC800:DEFUSR1=&HC850:DEFUSR2=&HC878:DEFUSR3=&HC910:DEFUSR9=&H90
60 ONSTOPGOSUB920:STOPON:PRINT"Please wait !"
70 DEFFND=VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2)):DEFFNB=PEEK(&HD000+(Y+VY)*64+X+VX+195)
80 DEFFNS=STICK(0)XORSTICK(1):DEFFNG=STRIG(0)XORSTRIG(1)
90 FORI=0TO37:READA$:FORJ=0TO15:VPOKE&H3800+I*16+J,FND:NEXTJ,I
100 FORI=0TO12:READA$,B$:A=0:FORJ=0TO31:POKE&HC800+I*32+J,FND:A=(A+FND)MOD256
110 NEXTJ:IFA=VAL("&H"+B$)THENNEXTELSEBEEP:PRINT"Error in";1080+I*10:END
120 READA$:I=0:FORJ=0TO23:VPOKE1536+J,FND:NEXTJ:U=USR(0):U=USR(0)
130 READA$:I=0:FORJ=0TO23:VPOKE9728+J,FND:NEXTJ:U=USR1(0)
140 FORI=0TO3:READA$:FORJ=0TO63:POKE&HCF00+I*64+J,ASC(MID$(A$,J+1,1)):NEXTJ,I
150 FORI=0TO11:POKE&HCCF0+I,VAL("&H"+MID$("00010102010100FFFFFEFFFF",I*2+1,2))
160 NEXT:FORI=0TO4:READE1$(I),E2$(I):NEXT:PLAY"T100","T100","T100"
170 FORI=0TO1:I=1+PLAY(0):NEXT:BLOAD"FO-MAPD.BIN":E$=CHR$(27)+"Y"
180 POKE&HD20F,2:POKE&HD311,2:POKE&HD4D8,2:POKE&HD527,2:POKE&HD490,2
190 ' TITLE --------------------------------------------------
200 CLS:FORI=0TO31:PUTSPRITEI,(0,209):NEXT:POKE&HCC0F,70:POKE&HCC10,&HD4
210 U=USR3(0):PRINTE$"%(Aタknight"E$"'+inタtheチforest"E$"&)タタ"E$"-+Presented"
220 PRINTE$"/&by 1990タIGACHANタSOFT"E$"3(Push space key !"
230 GOSUB720:FORI=0TO1:I=-FNG:NEXT:CLS:GOSUB800
240 X=5:Y=5:CO=0:GA=0:LI=50:OI=20:EV=0:GOSUB870:GOTO290
250 ' MAIN LOOP ----------------------------------------------
260 GOSUB840:U=USR3(0)
270 S=FNS:IFFNGTHEN630ELSEIFSMOD2=0THEN270ELSEVX=((S=7)-(S=3)):VY=((S=1)-(S=5))
280 VPOKE&H1B02,(S¥2+12)*4:ONFNB+1GOTO290,270,640
290 X=X+VX:Y=Y+VY:POKE&HCC0F,(YMOD4)*64+X:POKE&HCC10,&HD0+Y¥4:U=USR3(0)
300 CO=CO+1:IFCOMOD50<>0THEN270
310 ' KNIGHT AND OIL -----------------------------------------
320 FORI=0TO25:IFCO¥50=VAL(MID$(" 1 2 4 5 6 8 9101112181920212223252627313436384
34445",I*2+1,2))THENGA=I:GOTO360ELSENEXT:IFCO¥50=15THEN600ELSE550
330 I=VAL(MID$("0615323130333233325049484847474645495040403838",GA*2+1,2))
340 J=VAL(MID$("1910070707212120201719191923222223232323111101110",GA*2+1,2))
350 POKE&HD000+J*64+I,0:GOTO260
360 ' FIGHT --------------------------------------------------
370 GOSUB740:PLAY"O5V15L16DEDEDEFGFGFEDECDEBEBEBEBEBEBEBEBE8V13E8V11E8V9E8V7E8V5
E8","O4V14L4D1E1G+8V12G+8V10G+8V8G+8V6G+8","O3V13L4DDFGE1B8V11B8V9B8V7B8V5B8"
380 FORI=0TO1:I=1+PLAY(0):NEXT:GOSUB730:PUTSPRITE1,(0,209)
390 GOSUB860:PUTSPRITE0,(112,71),14,17:EN=GA*2:PRINTE$".*てき が　おそってきた。"
400 GOSUB860:GOSUB900:GOSUB860:PRINTE$".*「きを きるな-!"E$"/* もりを あらすな-!」"
410 GOSUB900:GOSUB860:PRINTE$".*てきのこうげき":GOSUB750:GOSUB900:GOSUB860
420 DA=INT(RND(1)*10)+1+(GA¥2):PRINTE$".*"DA"のDAMAGEを"E$"/+くらった!":LI=LI-DA
430 IFLI<1THEN690ELSEGOSUB870:GOSUB900:GOSUB860:PRINTE$".*Chopoのこうげき"E$"0.(SP)"
440 FORI=0TO1:I=-FNG:DA=INT(RND(1)*30)+1:PRINTE$"//";DA:NEXTI
450 IFRND(1)<.13THENGOSUB860:PRINTE$".*みごと きゅうしょを"E$"/+ついた!":GOSUB770:EN=0:GOTO
470ELSEGOSUB770
460 FORI=0TO200:NEXT:GOSUB860:PRINTE$".*";DA"のDAMEGEを"E$"/+あたえた!":EN=EN-DA
470 IFEN>0THEN410ELSEGOSUB900:GOSUB860:PRINTE$".*たおした !!":IFGA=25THEN500
480 GOSUB900:PRINTE$".*そして ふういん が"E$"/+とかれる。":GOSUB900:GOTO330
490 ' ENDING -------------------------------------------------
500 FORI=5TO13:LOCATE9,I:PRINTSTRING$(14,"ッ"):NEXT:GOSUB900
510 PUTSPRITE0,(112,71),10,18:PRINTE$".*すべてのふういん が"E$"/+とかれた。":GOSUB900
520 GOSUB860:PRINTE$".*Chopoは うらにわに"E$"/+ねそべっていた。":GOSUB900:GOSUB860
530 PRINTE$".*ふしぎじゃ ・・・。":GOSUB900:GOSUB860:PRINTE$".*- THE END -"
540 GOTO540
550 ' LIFE UP AND DOWN ---------------------------------------
560 GOSUB740:PLAY"O5V15L16EF+G+ABO6C+2","O4V14L16CDEFGA2","O5V13L16GABO6CDE2"
570 FORI=0TO1:I=1+PLAY(0):NEXT:GOSUB730
580 GOSUB860:PUTSPRITE0,(112,71),10,18:PRINTE$".*さうしOil を"E$"/*みつけた。"
590 OI=OI+30+INT(RND(1)*8):GOSUB870:GOSUB900:GOTO260
600 GOSUB740:PLAY"O5V15L16ED+DC+C04B1","O4V14L16CC04BAAEFGBEFGBEFGBEFGB","O3V13L
16C4EEBEBEBEBEBEBEBEB":FORI=0TO1:I=1+PLAY(0):NEXT:GOSUB730
610 GOSUB860:PUTSPRITE0,(112,71),12,18:PRINTE$".*よくみたら Oil は"E$"/*かびていた。"
620 OI=0:GOSUB870:GOSUB900:GOTO260
630 IFOI=0THEN270ELSEOI=OI-1:LI=LI+1:GOSUB870:GOTO270
640 ' EVENT --------------------------------------------------
650 GOSUB740:PLAY"O5V15L16ACFABDGBO6C2","O4V14L4FGE2","O3V13L4DFG2"
660 FORI=0TO1:I=1+PLAY(0):NEXT:GOSUB730:POKE&HD000+(Y+VY)*64+(X+VX)+195,0
670 GOSUB860:PRINTE$".*"E1$(EV):GOSUB900
680 GOSUB860:PRINTE$"/*"E2$(EV):EV=EV+1:GOSUB900:GOTO260
690 ' GAME OVER ----------------------------------------------
700 GOSUB900:LI=0:GOSUB740:PLAY"O5V15CEFED2C+2","O4V14AGDEF2E2","O3V13ECDCA1"
710 GOSUB870:GOSUB860:PRINTE$".*やられてしまった。":FORI=0TO1:I=-FNG:NEXT:GOTO170
720 ' PSG SETTING SUBROUTINE ---------------------------------
730 POKE&HCC04,0:POKE&HCC05,&HCF:SOUND3,0:U=USR2(0):RETURN
740 POKE-609,&HC9:U=USR9(0):RETURN
750 GOSUB740:FORI=0TO5:SOUND6,RND(1)*31:SOUND7,7:SOUND8+(IMOD3),16:SOUND11,50
760 SOUND12,50:SOUND13,0:FORJ=0TORND(1)*100:NEXTJ,I:U=USR2(0):RETURN
770 GOSUB740:FORI=0TO5:SOUND6,RND(1)*31:SOUND(IMOD3)*2+1,RND(1)*10:SOUND7,0
780 SOUND8+(IMOD3),16:SOUND11,50:SOUND12,50:SOUND13,0:FORJ=0TORND(1)*100:NEXTJ
790 VPOKE&H1B03,I*2+1:NEXTI:VPOKE&H1B03,14:U=USR2(0):SOUND3,0:RETURN
800 ' VDP SETTING SUBROUTINE ---------------------------------
810 A$="274800012768040127781001279814014748080147980C01"
820 A$=A$+"57482001579824017748180177681C017778280177982C01":GOSUB850
830 FORJ=0TO47:VPOKE&H1B08+J,FND:NEXT
840 PUTSPRITE0,(118,83),15,14:PUTSPRITE1,(118,83),1,16:RETURN
850 FORI=0TO31:PUTSPRITEI,(0,209),1,0:NEXT:RETURN
860 FORI=14TO19:LOCATE0,I:PRINTSPC(32):NEXT:RETURN
870 ' STATUS PUTTING -----------------------------------------
880 PRINTE$"!'A knight"E$"#*in the forest ッ":LOCATE12,20
890 PRINTUSING"LIFE ###";LI:LOCATE12,21:PRINTUSING"OIL  ###";OI:RETURN
900 PRINTE$"0.(SP)":FORI=0TO1:I=-FNG:NEXT:FORI=1TO0STEP-1:I=-FNG:NEXT:RETURN
910 ' CTRL+STOP ROUTINE --------------------------------------
920 STOPSTOP:GOSUB740:SCREEN0:WIDTH80:PRINT"Stop !!!":END
930 ' DATA OF SPRITE PATTRN -----------------------------------
940 DATA FFFFFFFFFFFFFFFFEFCF8F8F0F0E0E0,FFFFFFFCF0C080,FFF080,
950 DATA E0C0C0C080808080,,,0703030301010101,,FF0F01
960 DATA FFFFFF3F0F0301,FFFFFFFFFFFFFFFF7F3F1F1F0F0F0707
970 DATA E0E0F0F0F8F8FCFEFFFFFFFFFFFFFFFF,000000000000000080C0F0FCFFFFFF
980 DATA 00000000000000000000000080F0FF,,000000000000000080808080C0C0C0E0
990 DATA ,,00000000000000000101010103030307,,0000000000000000000000000000010FFF
1000 DATA 0000000000000000001030F3FFFFFFF,07070F0F1F1F3F7FFFFFFFFFFFFFFFFFF
1010 DATA FFFAFDFEAFA7FF1E3F7F,C0C040C040C0C0000080,FFD6ACDCB8F8FF1E3F7F
1020 DATA C0404040C040C0000080,FFCC809280CCFF1E3F7F,C0C0404040C0C0000080
1030 DATA FF9A8D8EC787FF1E3F7F,C0C040C040C0C0000080,FFFFFFFFFFFFFF1E3F7F
1040 DATA C0C0C0C0C0C0C0000080
1050 DATA 0103060404070607063B140F0813265E,80C5622528F060E060DC28F010C06078
1060 DATA 000000000718275FBFFFFFFF6F552A05,01021CE414F8F8F8E0D0E0C0A04080
1070 ' DATA OF MACHINE LANGUAGE ------------------------------
1080 DATA 210801CD4A0047CD4A00CB3FB0CD4D0011D703CD200023C203C8CD7E00210000,67
1090 DATA 1100E8010008CD59002100E8110008010008CD5C002100E8110010010008CD5C,D8
1100 DATA 002100200100183EF0CD5600C90000002100201100E8010008CD59002100E811,F7
1110 DATA 0028010008CD5C002100E8110030010008CD5C00C90000003E9232A0FD3EC832,76
1120 DATA A1FD3EFB32A2FD3EC932A3FD3ECD329FFDC9F32A01CC3A00CC46805F3E02CD93,D8
1130 DATA 00232201CC3A03CC3C3203CCFE0CD821F0CC2201CC3E003203CC2A04CC5E7E32,4D
1140 DATA 00CC237EC6E05F3E09CD9300233E071E35CD93003E081E10CD93007EC6E05F3E,C9
1150 DATA 0BCD93007EC6E05F3E0CCD93003E0D1E01CD9300237EC6E05F3E06CD93007EC6,F0
1160 DATA E0232204CCFE80D82100CF2204CCC90021A9182215CC2A0FCC2211CC21000022,22
1170 DATA 13CC7EC6C03217CC2A15CCCD4D00233A17CCCD4D00111F00193A17CCCD4D0023,1A
1180 DATA 3A17CCCD4D0011E1FF192215CC2A11CC232211CC3A13CC3C3213CCFE07C222C9,85
1190 DATA 3E003213CC2A11CC11390019 2211CC2A15CC11320019 2215CC3A14CC3C3214CC,8A
1200 DATA FE072A11CCC222C9C900000000000000000000000000000000000000000000,82
1210 ' DATA OF CHARACTER FONT AND COLOR ----------------------
1220 DATA 40042001088010 0255AE75AB5DAA75AA18245AA595452A14
1230 DATA 30C020C030C020C09060806090608060405070F0F0705040
1240 ' DATA OF BGM --------------------------------------------
1250 DATA"k*!#U,!#G-((U,!#k*!#っ)!#~(00q)0#k*!#U,!#G-((U,!#k*!#っ)0#~(80q)>0"
1260 DATA"k*!#U,!#G-((U,!#k*!#@+!#G-00P/0#G-!#G,!#P-((P.!#U/!#U/0#@/80G0>0"
1270 DATA"k*!#U,!#G-((U,!#k*!#っ)!#~(00q)0#P,!#@-!#5.((@-!#P,!#k+0#P*80@+>0"
1280 DATA"U/!#ェ.!#U-((*+!#_/!#セ.!#_-000+0#ヨ*!#ェ+!#っ,((k-!#q.!#ェ.0#q/80U/>み"
1290 ' DATA OF EVENT ------------------------------------------
1300 DATA"けけけ、 はﾞーか","りすに はﾞかにされた","かしわもちかﾞおちている","しかし くさっていた","つくﾞみちゃん たﾞ・・"
1310 DATA"めの さっかくたﾞった","けﾞちゃっ !!","みみすﾞを ふんたﾞ!","ふﾞうっ !!","Bのチ●ッらM! (?)"
1320 ' MAP DATA READING -------------------------------------
1330 CLEAR400,&HC800:SCREEN1,3,0:COLOR15,0,0:CLS:KEYOFF
1340 PRINT"Map pattern reading":PRINT:PRINT"    Please wait !!"
1350 RESTORE1400:FORI=0TO6:READA$:FORJ=0TO63:A=VAL("&H"+MID$(A$,J+1,1))
1360 FORK=0TO3:POKE&HD000+I*256+J*4+3-K,SGN(AAND2^K):NEXTK,J
1370 LOCATE10,5:PRINT"COUNT ";6-I:NEXT I:BSAVE"FO-MAPD.BIN",&HD000,&HD6FF
1380 PRINT:PRINT"    MAP かんりょう ! RUN してくたﾞさいな。":END
1390 ' DATA OF MAP ------------------------------------------
1400 DATA FFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFF
1410 DATA FFFF1FFFFC7FFFFFFC3C007FB81F3FFFF870000F38FC03FFFC701E03BD80007F
1420 DATA FE387F839D00003FFC3EFFC1DD7FF01FF871FFC1DFFFFF1FF8E0FF83DFFFFFCF
1430 DATA F0E19E079C0FFFEFF0618007B9E01FEFF038E01FBBF803EFF019FFFF3F3E006F
1440 DATA F018FFFC780F002FF838FFC1E007802FFC78F80703C3FFAFFFF8700381E1E8AF
1450 DATA F9F87801C1E1EAAFF060F001C3C3EAAFF003F801C003EAAFFC0FFE07F81FE22F
1460 DATA FFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFF
1470 ' はじめて PLAY するときは "RUN 1320"    と にゅうりょくしてくたﾞさい。
```

★なぜFC,SFC,PC,メガドラの順なんだ！発売順ならSFCが最後。性能順ならFCが最後。値段順ならPCが最後ではないか！メガトラをうしろに回すな！(東京都八王子市・海部浩司19才)……【編：じつはこれ，原稿のあがるのが早い順だったりするんですね。影：うっむ。】



エントリー・コード MS-④

MSX2/MSX2+(VRAM128KB)用

内側からえぐりこむようにして打つべし！

ボクシング BOXING!!

村松　雄一

内　容

ボクシングのゲームです。自分のボクサーを動かし，相手をパンチでたたきのめしてください。敵を倒していくと，だんだんと攻撃パターンが変わってくるので，うまくパターンを読んでください。

このプログラムは，人に見てもらうことを念頭において作ったので，見やすく，改造もしやすいと思います。

遊びかた

プログラムをBASICで入力したら，テープなり，ディスクなりに好きなようにセーブしてください。

プログラムを入力したら，または，ロードしたらRUNしてください。しばらくするとタイトルがでてくるので，スペース・キーを押すとゲーム・スタートです。

操作方法

ゲームがはじまると自分のボクサー(赤)が左側，敵のボクサー(青)が右側にいます。

左右のカーソル・キーでボクサーを操作します。スペース・キーでパンチをするので，カーソル・キーで敵に近寄ってパンチをだしてください。すると，敵の体力メーター（下のほう）が短くなっていきます。このメーターが0（消える）になると，相手を倒したことになります。

敵のボクサーが倒れればつぎの相手に進めますが，負けるとリターン・マッチをしなければなりません。最後に，敵との勝負がついたらリターン・キーを押してください。

※40行の「SET BEEP 2，4」を消せば，MSXにも対応できます。

改造のアドバイス

敵の攻撃パターンを変えたり，増やしたい人は420～510行の敵の操作のところを，まわりの処理などをよく調べてから，いじってみてください。

苦労話

入り組んだジャンプ命令を整え，変数を減らすのに苦労しました。

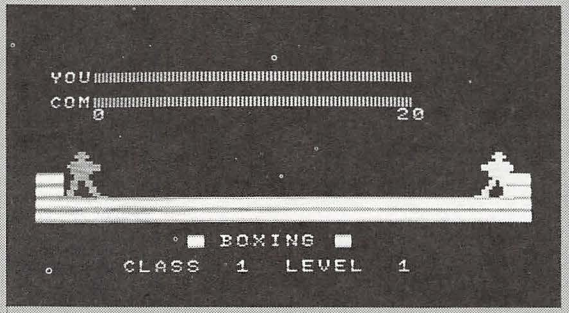
最後にひとこと

大沼幸太君，山寺　誠君，杉山岳史君，もし僕の作品が日の目を見るようなことがあったら，この本を買って見てください。

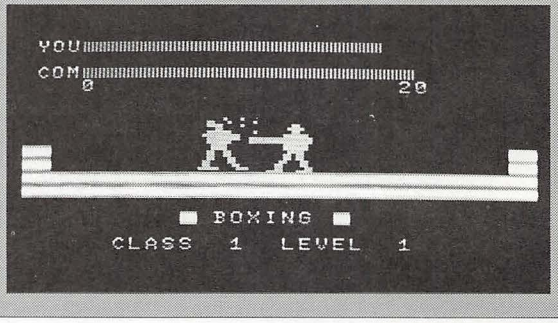
★　　★

《第1表》変数表

CL……クラス(1～2)。レベルが10になるとこれが1あがり，レベルは0にもどる
LV……レベル(0～9)。クラス，レベルともに敵の強さを表す
X……自分のボクサーのX座標
XI……敵のボクサーのX座標
H……自分のボクサーの体力
HI……敵のボクサーの体力
A,A$,B$……雑用
I,J……ループ用
FM……前進禁止フラグ。ダメージを受けるとこれが1になり，前進できない。自分のボクサー用
FE……FMと同じ。敵のボクサー用
SF……トリガフラグ。これが1だとスペース・キーを押しても判定されない。また，押していないと0になる
FF……パンチフラグ。これが1だとパンチできない。敵のボクサー用

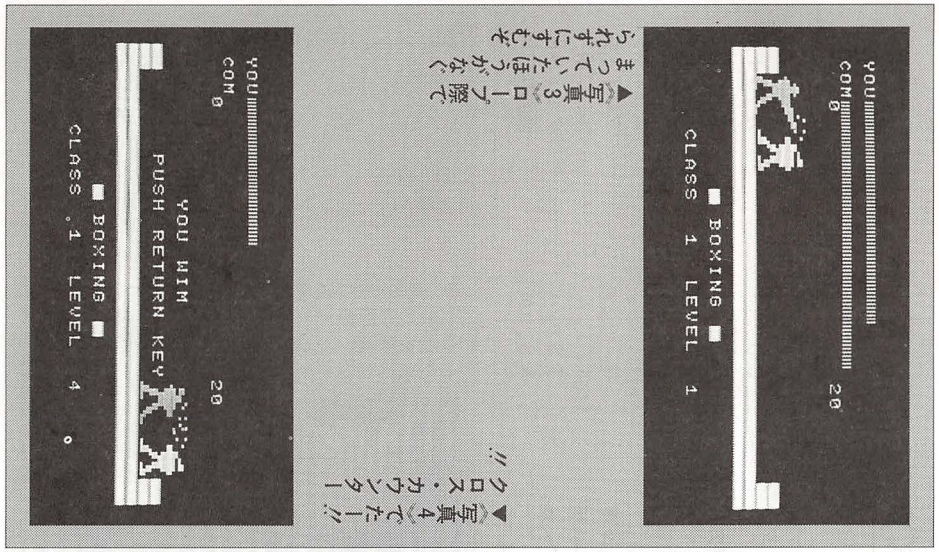


◀《写真1》敵ボクサーにはクラスとレベルがあり，レベル10までいくとクラスがあがります



▶《写真2》リング中央でなぐりあっていると，けっこうやられる

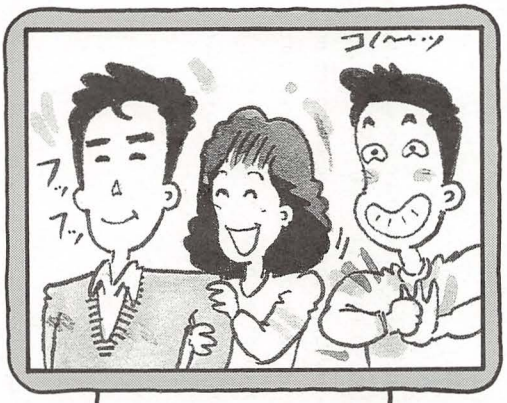
★即位の礼で中核派の報道を見て思った。……影さんがいっぱい……。（北海道札幌市・吉田祐14才）……【影：さて，ホンモノはだれでしょう。編：うーん，これでもない，あれでもない。影：さあ，時間がありません。編：ち，ちょっと～，うわーっ，降参。】



BOXINGのプログラム・リスト

```
10 '-------------------------------------
20 ' ｹﾞｰﾑ ｶﾞおわったら SET BEEP3,4 としよう
30 '-------------------------------------
40 CLS:SCREEN2:SCREEN1,3,0:KEYOFF:COLOR15,1,1:WIDTH32:SETBEEP2,4
50 DEFUSR=&H7E:A=USR(0):DEFUSR=&HD000:DEFUSR1=&HD048:DEFUSR2=&HD010
60 FORI=7TO10:COLOR=(I+4,I-4,I-4,I-3):NEXT:I=&HD000
70 READ D$:IFD$="END"THEN90
80 POKEI,VAL("&H"+D$):I=I+1:GOTO70
90 A=USR(0):A=USR1(0)
100 '--- PATTERN SET ---------------------
110 FORI=0TO5:FORJ=0TO31:READA$:B$=B$+CHR$(VAL("&H"+A$)):NEXT:SPRITE$(I)=B$:B$=""
:NEXT
120 READ A$:IFA$="END"THEN150
130 FORJ=0TO7:READB$:VPOKEVAL("&H"+A$)*8+J,VAL("&H"+B$):NEXT
140 FORJ=0TO7:READB$:VPOKE&H2000+VAL("&H"+A$)*8+J,VAL("&H"+B$):NEXT:GOTO120
150 A=USR2(0):CL=1
160 '--- TITLE ---------------------------
170 LOCATE10,10:PRINT"BOXING!"
180 LOCATE10,15:PRINT"PUSH SPACE"
190 IFSTRIG(0)=-1THENCLSELSE190
200 '--- SCREEN SETTING ------------------
210 X=16:X1=224:H=20:H1=20:S=0:S1=3
220 FORI=8TO10:LOCATE5,I:PRINTSPC(23):NEXT
230 IFLV=10THENLV=0:CL=CL+1:BEEP
240 PUTSPRITE0,(0,208),0,0
250 LOCATE5,17:PRINTUSING" CLASS ##";CL
260 LOCATE15,17:PRINTUSING" LEVEL ##";LV:BEEP
270 FORI=10TO11:LOCATE0,I:PRINT"##";SPC(28);"##":NEXT
280 FORI=12TO13:LOCATE0,I:PRINTSTRING$(32,35):NEXT
290 LOCATE4,5:PRINT"0";SPC(18);"20"
300 LOCATE1,2:PRINT"YOU"
310 LOCATE1,4:PRINT"COM"
320 FORI=2TO4STEP2:LOCATE4,I:PRINTSTRING$(20,200):NEXT
330 LOCATE15,17:PRINTUSING" LEVEL ##";LV
340 LOCATE5,17:PRINTUSING" CLASS ##";CL
350 LOCATE10,15:PRINT"# BOXING #"
360 '--- ﾒｲﾝ ------------------------------
370 '--- PLAYER 1 ------------------------
380 A=STICK(0)
390 X=X+((A=7ANDX>16)-(A=3ANDX+16<X1ANDFM=0))*8:FM=0:A=STRIG(0)
400 IFA=-1ANDSF=0THENS=1:SF=1ELSES=0
410 IFA=0ANDSF=1THENSF=0
420 '--- COMPUTER(PLAYER 2) --------------
430 ONCLGOTO450,470
440 '--- 1 CLASS ---
450 X1=X1+((H1>5ANDX+16<X1)-(H1<5ANDX1<208))*8:GOTO500
460 '--- 2 CLASS ---
470 A=(X+16<X1ANDFE=0)
480 IFSF=1ANDX+80>X1ANDX1<208THENA=1
490 X1=X1+A*8:FE=0
500 IFX+50>X1ANDFF=0ANDINT(RND(1)*(10-LV))=0THENS1=4:FF=1ELSES1=3
510 IFFF=1ANDS1=3THENFF=0
520 '--- PLAYER 1&2 ----------------------
530 PUTSPRITE0,(X,64),8,S
540 PUTSPRITE1,(X1,64),4,S1
550 IFS=1ANDX+16=X1THENGOSUB710:H1=H1-1:GOSUB660
560 IFS1=4ANDX+16=X1THENGOSUB740:H=H-1:GOSUB660
570 IFH=<0ORH1=<0THEN590ELSE380
580 '--- WIN or LOSS ----------------------
590 IFH=<0ANDH1=<0THENA$="STOP":GOTO620
600 IFH=<0THENA$=" LOSS MATCH":GOTO620
610 IFH1=<0THENA$=" YOU WIM":LV=LV+1:GOTO620ELSE380
620 LOCATE10,8:PRINTA$
630 LOCATE7,10:PRINT" PUSH RETURN KEY"
640 IFINKEY$=CHR$(13)THEN210ELSE640
650 '--- H.P. PRINT ----------------------
660 IFH=<5THENA=34ELSEA=200
670 LOCATE4,2:PRINTSTRING$(H,A);STRING$(20-H,32)
680 IFH1=<5THENA=34ELSEA=200
690 LOCATE4,4:PRINTSTRING$(H1,A);STRING$(20-H1,32):RETURN
700 '--- DAMAGE ---------------------------
710 GOSUB780
720 IFX1<208THENX1=X1+8:FE=1
730 PUTSPRITE1,(X1,62),4,5:RETURN
740 GOSUB780
750 IFX>16THENX=X-8:FM=1
760 PUTSPRITE0,(X,62),8,2:RETURN
770 '--- SOUND ----------------------------
780 SOUND0,255:SOUND1,15:SOUND2,255:SOUND3,15:SOUND6,20:SOUND7,&HDC
790 SOUND8,16:SOUND9,16:SOUND10,16:SOUND11,10:SOUND12,10:SOUND13,1:RETURN
800 '--- MACHINE DATA ----------------------
810 DATA 21,00,20,01,FF,17,3E,F0
820 DATA CD,56,00,C9,00,00,00,00
830 DATA 0E,00,11,FF,07,62,6B,CD
840 DATA 4A,00,21,00,08,19,47,CD
850 DATA 4D,00,21,00,10,19,78,CD
860 DATA 4D,00,1B,7B,FE,FF,20,E5
870 DATA 79,FE,01,28,0C,7A,FE,FF
880 DATA 20,DB,11,FF,27,0E,01,18
890 DATA D4,7A,FE,1F,20,CF,C9,00
900 DATA 21,00,21,3E,F0,06,08,4F
910 DATA CD,4D,00,23,79,D6,10,10
920 DATA F6,7C,FE,22,20,ED,7D,FE
930 DATA D8,20,E8,C9,00,00,00,00
940 DATA END
950 '--- SPRITE DATA ----------------------
960 DATA 00,0C,1E,0C,3F,7F,3F,3F,1E,1E,33,33,31,61,60,F8,00,00,00,00,00,C0,C0,00
,00,00,00,00,80,80,C0,70
970 DATA 00,0C,1E,0C,3F,7F,3F,3F,1E,1E,33,33,31,61,60,F8,00,00,03,3F,FC,F0,C0,00
,00,00,00,00,80,80,C0,70
980 DATA 02,31,3C,0C,3F,7F,3F,3F,1E,1E,33,33,31,61,60,F8,20,04,20,00,04,C0,C0,00
,00,00,00,00,80,80,C0,70
990 DATA 00,00,00,00,00,03,03,00,00,00,00,00,01,03,03,0F,00,30,78,30,FC,FE,FE,FC
,FC,78,D8,D8,8C,0C,06,1E
1000 DATA 00,00,00,00,00,FF,FF,00,00,00,00,00,01,03,03,0F,00,30,78,30,FC,FE,FE,F
C,FC,78,D8,D8,8C,0C,06,1E
1010 DATA 48,02,80,08,20,03,03,00,00,00,00,00,01,03,03,0F,00,0C,3C,C0,FC,FE,FE,F
C,FC,78,D8,D8,8C,0C,06,1E
1020 '--- PATTERN & COLOR DATA ------------
1030 DATA 22,00,AA,AA,AA,AA,AA,AA,00
1040 DATA     60,60,60,60,60,60,60,60
1050 DATA 23,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF
1060 DATA     B0,C0,D0,E0,E0,D0,C0,B0
1070 DATA C8,00,AA,AA,AA,AA,AA,AA,00
1080 DATA     30,30,30,30,30,30,30,30
1090 DATA END
```

★4年と7か月の歳月を経てBLACK BOX復活！つぎはコーヒー・ブレイクだ。(千葉県茂原市・庄司公房16才)……【影：♪テテテテテテ～～テテテテテ～～テテテテテテテテ，テテテテテテ～～。つぐ美：文字に書くとわかんないわ。影：読者はわかったよな。】



エントリー・コード MS-⑤

MSX2/MSX2+(VRAM128KB)用

3人の追いかけっこの環

LAD-LASS CYCLES
(ラド ラス サイクル)

渕上　和憲

●ストーリー●

ある日「平助」は「友子」を何とか口説こうと，しつこく追いかけていました。そこへ「拳」がやってきて，「その子がいやがってるじゃないか！」と平助の前へ立ちふさがりました。それを見た友子は拳に一目惚れしてしまいました。

この日から3人の追いかけっこの環は永久に消えることなく続くのでした。

●ルール●

操作は1Pがカーソル・キーの右で攻撃，左で防御，2Pはジョイスティックの左で攻撃，右で防御です。キャラクターはどれが誰か一目でわかると思いますが，3人それぞれの関係は**第1図**を見てください。

たとえば拳は拳と平助から逃げたり友子を攻撃すると名誉が傷つきミスになります。また，友子が友子に「恋の呪文」をかけることはできません(アブナイ!?)。それから「愛の投げキス」は平助と友子を失神させてしまいます(キモチ悪い)。

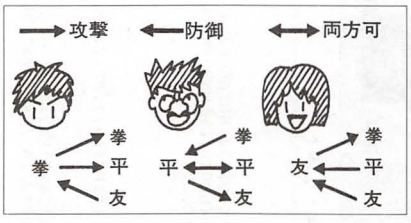
スペース・キーを押すと1人用，ジョイスティックのトリガ1を押すと2人用ではじまります。

1人用は自分の反射神経をためすモードで，5回ミスするまで続けます。時間内に押さなければ2P側が自動的に攻撃し，ミスになります。2人用の場合，時間切れになったり同士打ちになったときは両方にポイントが加わります。どちらかが10ポイント取ると終了します。ちなみに回が進むにつれて入力待ち時間が短くなっていきます。

●プログラムについて●

2回目以降は30行を取ってからRUNしてください。

ゲーム自体は単調なのですが，グラフィックに重点を置いたため，長くなってしまいました。それから私は基礎的なBASICしか組めませんが，自分なりにポリシーを持って作っています(BASICこそBASICマガジンに適した言語だ!?等等……)。



《第1図》各キャラクターの関係

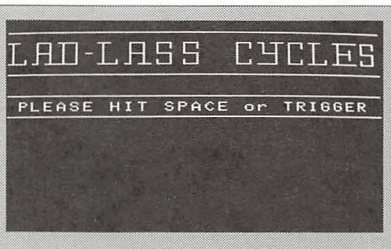
●最後に●

とは言ってもマシン語も覚えられるなら覚えたいですね。でもこれからもBASIC一点で作っていこうと思いますのでよろしくお願いします。

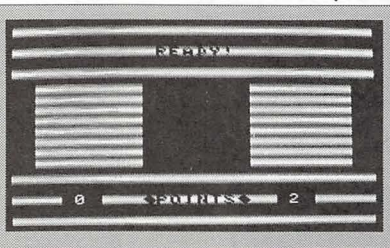
★　　★

《第1表》変数表

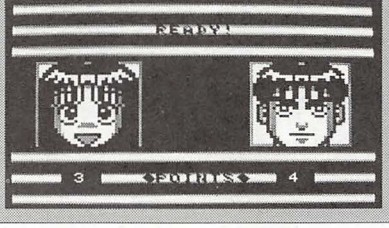
CI	入力待ち時間
CO	カウント用
PO( )	ポイント
CH( )	キャラクタ
A( ), Z, H	勝敗判定
ST	スティック
N	プレイ人数
I, J, K	ループ用
T$	タイトル用
A$, A	画面作成用



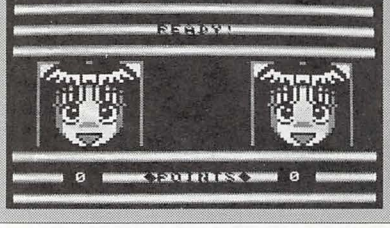
◀《写真1》これがタイトル画面です。スペース・キーを押すと1人用、ジョイスティックだと2人用



◀《写真2》3人それぞれの関係をよく見て覚えてしまうのがコツだ



◀《写真3》カッコイイ男の人には恋の呪文をかけちゃおう。くらーっ



◀《写真4》相手と同じ絵のときも、お互いの関係に注意しましょう

★来年のプロ野球リーグ別順位予想。セ…①大洋②中日③ヤクルト④阪神⑤広島⑥巨人。パ…①日本ハム②ロッテ③ダイエー④近鉄⑤オリックス⑥西武。どうだ!!さて私はどこのファンでしょう。(東京都三鷹市・小田洋介？才)……【影：電波新聞社。】

LAD-LASS CYCLESのプログラム・リスト

```
1 '
2 '┌──────────────────┐
3 '│ LAD-LASS CYCLES  1990 │
4 '└──────────────────┘
10 DEFINT A-Z:SCREEN 1:WIDTH 29:KEY OFF:COLOR ,0,0:R=RND(-TIME):GOSUB 430
20 SCREEN 5:OPEN"GRP:" AS #1:GOSUB 610
30  GOSUB 820
40 CI=1020:PO(0)=0:PO(1)=0
50 GOSUB 650
60 '
70 '── カウント ダウン ──────────
80  FOR J=0 TO 32 STEP 16:SOUND 13,1
90 FOR I=0 TO 1:COPY(J,64)-STEP(12,6),1TO(104+J+I,32+I),,TPSET:NEXT:FOR I=1 TO C
O:NEXT
100  NEXT J:SOUND 0,126:SOUND 2,128:SOUND 13,1
110 FOR I=0 TO 1:CH(I)=RND(1)*3:COPY(CH(I)*64,0)-STEP(63,63),1TO(32+128*I,60):NE
XT
120 '
130 '── スタート ──────────
140 ST=-(STICK(0)=3)-(STICK(0)=7)*2-(STICK(1)=3)*3-(STICK(1)=7)*6
150 IF ST THEN 170
160 CO=CO-20:IF CO THEN 140 ELSE ON N+1 GOSUB 390,260:GOTO 210
170 IF (ST=5 OR ST=7) AND CH(0)=CH(1) OR (ST=4 OR ST=8) AND (CH(0)<>CH(1)) THEN
GOSUB 260:GOTO 210
180 Z=A(CH(0),CH(1),ST-1):H=CH(0)+CH(1):ON (H<4 AND (H=0 OR ST=1 OR ST=6 OR ST=7
))+2 GOSUB 300,330:GOSUB 350
190 '
200 '── ネクスト ──────────
210 FOR I=1 TO 2000:NEXT
220 IF PO(0)=-1+11*N OR PO(1)=5+5*N THEN 780 ELSE 50
230 '
240 '── サブ ルーティン ──────────
250 '── トゥロー ──────────
260 FOR Z=0 TO 1:GOSUB 350:NEXT Z
270  RETURN
280 '
290 '── エクスプレス ──────────
300 PRESET(96,76+24*Z):PRINT#1,MID$("いかりのてっけんあいのなげ キスこいのしゅもん",CH(Z)*8+1,8):LINE
(160-128*Z,60)-STEP(63,63),0,BF
310 FOR I=255 TO 15 STEP-2:SOUND 1,I:SOUND 3,I-1:SOUND 7,60:SOUND 8,I¥16:SOUND 9
,I¥16:NEXT
320  RETURN
330 SOUND 13,1:COPY(192,0)-(255,63),1TO(32+128*Z,60)
340  RETURN
350 FOR I=0 TO 1:COPY(48,64)-(108,70),1TO(32+128*Z+I,48+I),,TPSET:NEXT:PO(Z)=PO(
Z)+1
360  RETURN
370 '
380 '── 1P'S ルーティン ──────────
390 Z=1:ON A(CH(0),CH(1),2)+1 GOSUB 300,330:GOSUB 350
400  RETURN
410 '
420 '── イニシャライズ ──────────
430 FOR I=0 TO 8:A$=A$+RIGHT$("0000000"+BIN$(VAL("&H"+MID$("46D88E6733167111962",
I*2+1,2))),8):NEXT
440   FOR K=0 TO 7
450  FOR J=0 TO 2
460 FOR I=0 TO 2:A(I,J,K)=VAL(MID$(A$,I+J*3+K*9+1,1)):NEXT
470  NEXT J
480   NEXT K
490 T$="──────────────────────────
500 PRINT T$;
510 PRINT"┌ ┐┌ ┐┌ ┐
```



エントリー・コード MS-⑥

MSX2+用

迷路をぬけて柿が食えるのはいつか

あ〜あ、柿が食いたい

罵愚Soft

内　容

パズルゲームです。スライム君を柿のところに案内してあげてください。

遊びかた

カーソル・キーかポート1のジョイスティックで操作します。スペース・キーかトリガAで分身発射，リターン・キーかトリガBでギブアップです。

○その場での方向転換はできません。

○分身は，左右どちらかを向いている（スライム君が青い）ときに，向いている方向に発射されます。下に落ちたり，上下に移動したりした（スライム君が赤い）ときには，手前を向いているので分身を発射することはできません。

○スライム君が柿を取ればラウンド・クリアです。全部で10面あります。

その他は**第1図**と**第2表**を見てください。

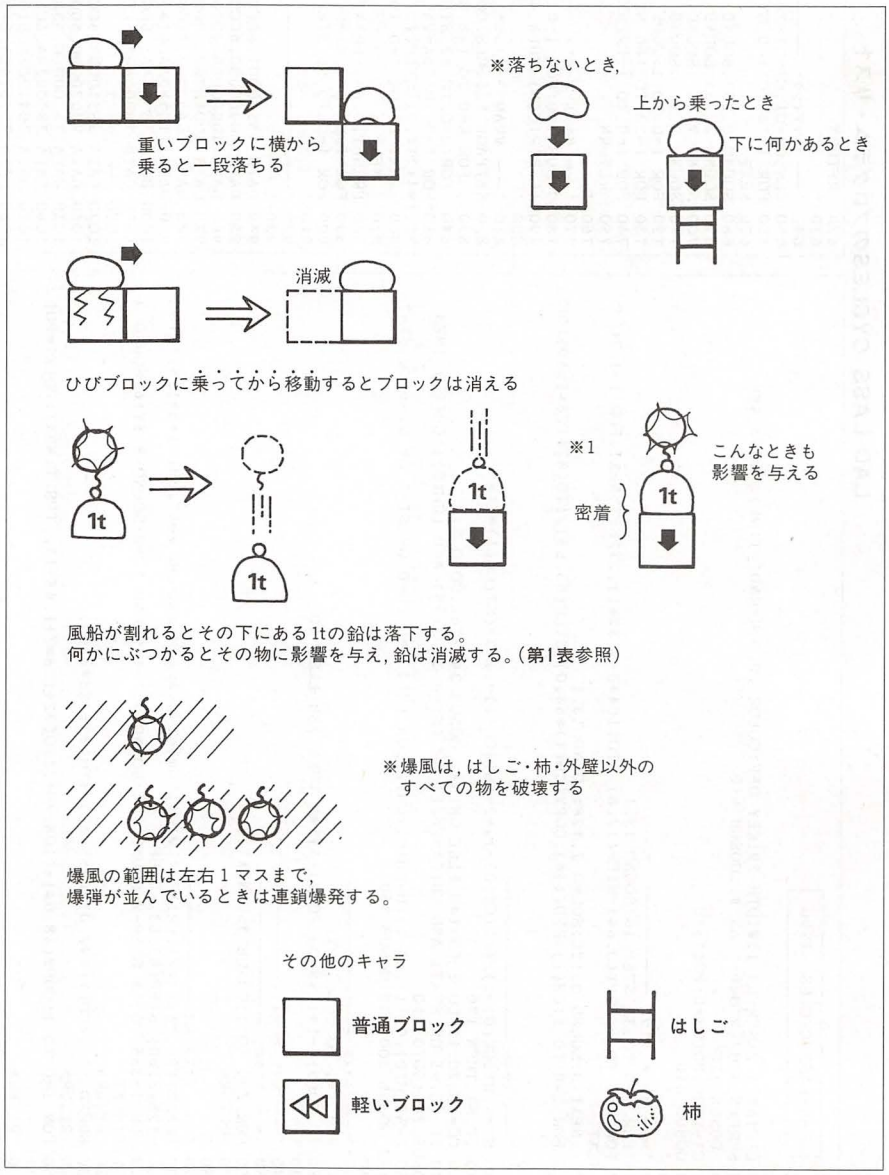
《第1表》変数表

SX, SX	スライム君の座標
KX, KY, Z	分身の座標・移動量
VX, VY	移動量
V0〜V2	移動チェック用
V	移動チェック用
VV( ), VR( )	仮想画面
RO	場面
SC	得点
HS	最高得点
CH	チャンス
MU	向き
AR	場面の数
RD$( )	面データ
R( ), G( ), B( )	パレット・データ
X, Y, X1, Y1	座標うけわたし用
XX( ), YY( )	連鎖爆発用座標ストック
Q	連鎖爆発用カウンタ
SS	得点計算用

リストの打ちこみかた

リスト1を打ちこんでrunします。ミスがあったらデバッグしてください。なければデータ・ファイルが三つ作られます。つぎに，**リスト2**を打ちこんでrunすれば，ゲームがはじまります。

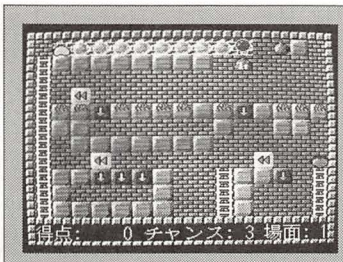
次回からは**リスト2**をrumするだけでOKです。



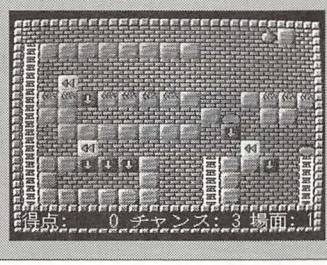
《第1図》ゲームのルール

★MSX turbo Rはいいなー。1台買おうかな。でもやっぱりゲーム専用になるだろうからやめとこう。（三重県津市・須川浩志20才）……

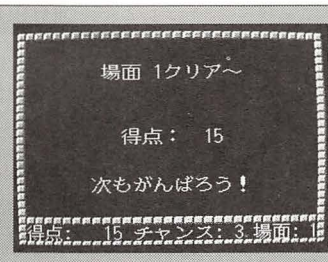
【Dr.D：どこまでいくかな，turbo Rは。なんとなく，影がうすいようじゃがな。影：今年の春が勝負でしょう。うむ。】



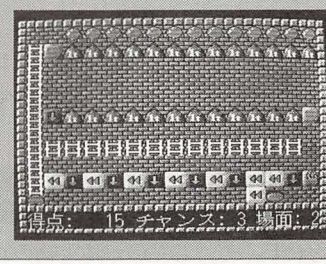
▲《写真1》苦労したという，連鎖爆発だ。みてやってくれたまえ



▼《写真2》ブロックにもいろいろあり，のるとさがるものやくずれるものもある



▲《写真3》ヤッター！クリアだー!!つぎの面もガンバロウ



▼《写真4》1面をクリアして2面へやってきたスライム。ここの柿はどうやって……。

プログラムについて

オール・ベーシックでわかりやすいとは思いますが，無理に縮めたので，汚いプログラムになってしまいました。リストを二つにわけたのは，ゲームがはじまる前に待たされるのがきらいだからという単純な理由だけです。

《第2表》影響を与える物と受ける物

受ける物＼与える物	分　身	爆　風	1tの鈴
普通ブロック	——	壊れる	ひびブロックになる
重いブロック	——	壊れる	1段落ちる
軽いブロック	(体当たりも可)何かにぶつかるまで動く	壊れる	壊れる
ひびブロック	——	壊れる	壊れる
はし	すりぬける	——	——
風　船	割れる	割れる	割れる
爆　弾	爆　発	爆　発	爆　発
1tの鈴	——	壊れる	爆弾になる
柿	すりぬける	——	——

```
600 DATA 0DCDCDDDDDDDDDD0,DCDCDDDDDDDDDD3B,CDCDCDDDDDDDDD3B3,DCDDDB111111BBBB3B
610 DATA CDDDBB1991BBB3B3,DCDDBB1991BBB3B,CDDDBB1991BBB3B3,DDDBBB1991BBBB33
620 DATA DDDB11991111B3B3,DDBB1999991BB333,DBDBB1999991BB333,BDBBBB1991BBBB33
630 DATA DBDBBBB11BBBB333,BDB3B3B3B3B33333,D3D3B3B3B3B33333,0B3B3B3B3B333330
640 '---------- 軽いブロック
650 DATA 02F2F2222226620,2F2F222226620265,F2F2F2266666666656,2F2666666666656
660 DATA F226661166611565,2F6661816618181656,F226188161881565,2261888118881655
670 DATA 2221888118881565,2266188161881655,26266181166181555,6266661166611655
680 DATA 26266666666555,6256566566565555,2525656656565555,0256566566555550
690 '---------- ひびブロック
700 DATA 0CFCF1CC1C1DCDC0,CFCF1CD1D1D1DCBD,FCFC1CC1C1CD1BDB,CFD1D1D1DDD1DDBD
710 DATA FCC1D1D1DDD1D1BDB,CFD1D1D1DD1DDD1BD,FCCD1D1D1DD1DDBDB,CCDD1DDDDDDDDDBB
720 DATA CCDDDDDDDDDDDBDB,CCDDDDDDDDDDDBBB,CCDDDDDDDDDDDBBB,DCDDDDDDDDDDDBBB
730 DATA CDCDDDDDDDDDDBBB,DCBDBDBDBDBDBBBB,CBCBDBDBDBDBBBB0,0CBDBDBDBDBBBB00
740 '---------- はしご
750 DATA 1FFFF1C0001FFFF1,01FF1C000001FF10,01FF111111111FF10,01FFFFFFFFFFFF10
760 DATA 01FFFFFFFFFFFF10,01FF1111111FF10,01FF1C000001FF10,1FFFF1C0001FFFF1
770 '---------- 風船
780 DATA 0000001111C00000,0000118888110000,0001888F88881000,0018888888888100
790 DATA 0018888888881000,0018888888881100,0018888888881000,0018888888888810
800 DATA 0018888888881100,0018888888881000,0001888888881000,0000188881000000
810 DATA 0000001F11000000,0000001F10000000,0000001F10000000,0000001000000000
820 '---------- 爆弾
830 DATA 0000000110000000,0000001FF1000000,0000001F11000000,0000001F11000000
840 DATA 0000115EE1100000,0001555EEEE1C000,00155FF5EEEEE100,0015555E5EEE1100
850 DATA 0155F5E5EEEE1100,015FFF55EEEEE110,01EF55E5EEEEE110,01F55E5EEEEE1100
860 DATA 01EEEEEEEEE1E100,001EEEE1E1E1C000,0001111E1111C000,0000001111000000
870 '---------- 1tの鈴
880 DATA 0000000110000000,0000001EE1000000,0000001E11E10000,0000015E10000000
890 DATA 0000115EE1100000,0001555E5EEEE1C0,00155F5E5EEEE100,00155FF5EEEEE100
900 DATA 0155FFF5EEEEE110,01E5EFF5EFFFE110,015E5FFF5EFFFE11,15E5EFF5EFFEEE11
910 DATA 1E5E5FFEEFFEE1E1,1EEEFFFFFFFF1E11,1EEEEEEEE1E1E1E1,1111111111111111
920 '---------- 柿
930 DATA 0000000000000000,0000000000000000,0000000000000000,0000111001110000
940 DATA 0011777117771100,0177777777777710,1771947474441771,0194F4444448810
950 DATA 194F944444444481,14F4F9444448481,14F4F9444448481,194F944484448841
960 DATA 0194444448948410,0011484848481100,0000118484110000,0000001111000000
970 '---------- 外壁
980 DATA 0CCCCCCC0,FCCCCCBB,CFDDDDBB,FCDDDDBB
990 DATA CFDDDDBB,FCDDDDBB,C3B3B3BB,0B3B3B30
1000 '★★★★★★★★★ スプライトデータ ★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★
1010 DATA 0000000000007F3F3F7F7F7F3800000000000000000000B0F0F8FCFCFCFC7800
```

《リスト1》あ〜あ，柿が食いたいの各種データ・プログラム・リスト

```
1 '◆◆◆
```

面データを別ファイルにしたのは，エディタを使いやすくするためなので，自分でエディタを作ってみるのもおもしろいと思います。

また，２＋の機能は漢字表示しか使っていないので，２ユーザーの人はぜひ改造してみてください。

苦労したこと

とにかく苦労したのが障害物の判定です。とくに，連鎖爆発には手を焼きました。

面の構成にも気を使いました。パズルゲームの命ですから，納得のいくまでやって，今の形になりました。

最後に

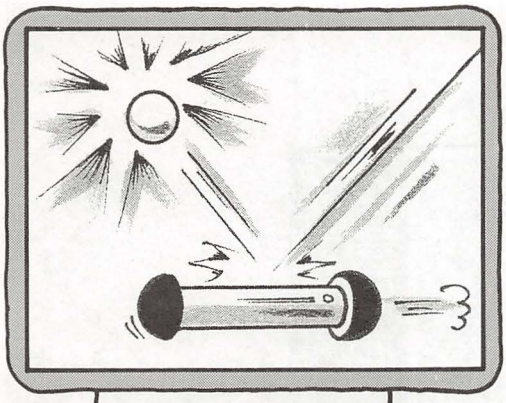
「MSX２＋の投稿が少ない」と，90年８月号に書いてあったので，一発奮起しました。キャラクターに凝ったつもりですが，柿が見にくくなってしまったようです。でも，自分では気に入っているので，たくさんの人にプレイしてもらえたらうれしいと思います。

★参考

キャラクター作成の際にベーマガ1989年８月号のアニメーション・ツール２を使わせていただきました。

★　　★

```
510 SOUND6, (1MODE2) *20+6:FORJ=0TO40:NEXT:NEXT:SOUND7,184:N=0:GOSUB 690:RETURN
520 PLAY"","t180v15o2l16dc":X1=X*16-24:Y1=Y*16-24:N=VR(X,Y)
530 IFVR(X,Y+1)THENRETURNELSEFOR1=0TO1:A=0:GOSUB1020:A=N:Y1=Y1+8:GOSUB1020:NEXT
540 VR(X,Y)=0:VR(X,Y+1)=N:RETURN
550 SOUND7,135:SOUND6,26:FOR1=0TO80:SOUND8,15-I*I/10:NEXT:SOUND7,184:SOUND8,0:N=0
560 GOSUB 650:Y=Y+1:IFVR(X,Y)=8THEN630ELSERETURN
570 S=X:T=X:FOR1=0TO1:S=S-1:I=-(VR(S,Y)<>7):NEXT:FOR1=0TO1:T=T+1
580 I=-(VR(T,Y)<>7):NEXT:SOUND7,135:SOUND6,31:A=S*16-24:B=T*16-9:C=Y*16-24
590 FOR1=0TO79:SOUND8,15-I*I/10:LINE(A,C)-(B,C+15),3,BF,XOR:NEXT
600 SOUND8,0:SOUND7,184:N=0:FOR1=S+1TOT-1:X=I:GOSUB690:NEXT
610 XX(Q)=T:YY(Q)=Y:Q=Q+1:X=S:GOSUB620:Q=Q-1:X=XX(Q):Y=YY(Q)
620 V=VR(X,Y):IFVM05=0ORV=9THENRETURNELSEONI-(V=6)-(V=7)*2GOTO500,550,570
630 X1=X*16-24:Y1=Y*16-24:SOUND1,0:SOUND0,100:SOUND8,15
640 SOUND0,100-Y:V=VR(X,Y+1):IFVTHEN660ELSEVR(X,Y)=0:Y=Y+1:VR(X,Y)=8
650 FOR1=0TO1:A=0:GOSUB1020:A=8:Y1=Y1+8:GOSUB1020:NEXT:GOTO640
660 PLAY"t180o118v15av14av13av12av11av10a":N=0:GOSUB690
670 Y=Y+1:N=-(V=1)*4-(V=8)*7:IFV=5THENRETURN
680 ONVGOTO690,520,500,500,,550,570,600:RETURN
690 X1=X*16-24:Y1=Y*16-24:W=VR(X,Y)
700 FORJ=0TO9:A=W:GOSUB1020:A=N:GOSUB1020:NEXT:VR(X,Y)=N:RETURN
710 '☆☆☆
```



エントリー・コード M1-①

MZ-1500(MZ-5Z001 BASIC)用

ただのブロックくずしではないのだ

χ(カイ)・ρ(ロー)

SAMIQ&OCTASS SOFT

STORY

1988年，某月某日，地球統一国家政府に謎の通信が入った。この通信の主は，惑星GEED（ギード）と名乗り，地球の無条件の明け渡しを要求。誰もがこの要求を呑(の)まなければならないと思っていたその矢先，地球統一国家政府は，この要求を鼻であしらったのだ！

何も知らされていない国民は驚(おどろ)いた。相手は，無数とも思えるほどの大型戦艦で構成された艦隊を，地球の鼻っぱしらにつきつけているのである。この無謀とも思える政府の行動は，国民の怒りの炎を静かに広げていった。

しかし，そんな国民の感情などは無視し，ついに地球統一国政府は，この巨大な星国に宣戦を布告した。そして，ただ一つの星しか待たぬ地球と，巨大な星国の無謀とも思える戦いがはじまった。

いや，この戦いは，地球にとっては，ほんの小手試しであったのだ。なぜなら，地球には，強力な切札があったからだ。

可変宇宙戦闘機，χ・ρ（カイ・ロー）。シミュレーションにおいて，たった1機で一個大隊にも相当する艦隊を叩きつぶすことが可能であるというデータを得たこの戦闘機はついにその機体を，漆黒(しっこく)の空へと打ちあげたのだった。目指すは惑星GEED。いまその中枢部で熾烈な戦いが行なわれようとしていた。

《第1表》変数表

ST$(n)	PCGデータ
PA$(n)	グラフィック・パターン
BB$(n), BC$(n)	背景消去,表示用
CC(n)	各ステージの色
F(n,m)	敵キャラのPCGナンバー
P(n,m)	敵キャラ爆発時のPCGナンバー
A$	汎用
ST	ステージ数
SX, SY	太文字表示用
KY$	キー判定用
BX	バウス（χ・ρ）のX座標
X, Y	ボールの座標
TX, TY	敵の座標
EN	敵の数

内容&操作方法

自機，カイ・ローを操作し，画面内を動き回っている超圧縮エネルギー弾を撃ち返して敵にぶつけ，破壊していきます(要するにブロックくずしの要領)。ステージごとに敵の数が増え，装甲も厚くなっていきます。

操作方法は，カーソル・キーの左右で左，右に移動し，シフトキーを押しながらカーソルの左か右を押すとハイパー・バーニアを使用し，倍速で移動することができます。雑魚敵は全部で10体，最終面はボスとの一騎打ちです。

それではあなたの健闘を祈って…。

プログラム

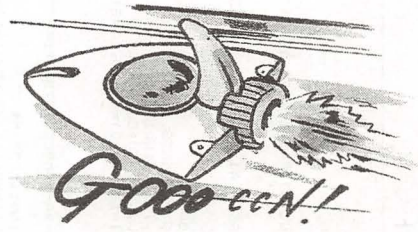
今回はゲーム自体がシンプルなので演出に少し力を入れました。ちゃんとキャラクターがドット単位で動くシーンもあるんですよ。プログラムについては，リストを見ればだいたい何をやっているかわかると思います。

ゲーム自体について言えることは，やはりスピードが少し遅いということです。BGMで少しはごまかすことができますが…。

苦労した点&改造について

やっぱり苦労したのはキャラクターとBGMでしょう。自機が変形するわ，惑星脱出のシーンはあるわ，BGMを8曲も作曲するわでけっこう大変でした。でも，けっこう満足できるものができたと思います。

改造については，キャラクターを描きかえる，BGMを変える，画面内にでる数を増やす，面数を増やす，とこれくらいなら簡単にできると思います。ひまな人はやってみてください。



CHECKER FLAG

影：壮大なストーリーをバックに，いざ，銀河へ！　宇宙の海は～♪

Dr.D：なかなかの力作じゃな。それでいてリストは素直だから影君にもすぐ理解できるぞ。

影：へー，どれどれ。なるほど区切りの行には，ラベル名がつけてあるんですね。それにGOTO文も少ないし。うんうんよくわかりました。さあ，続き続き！　俺の海～♪

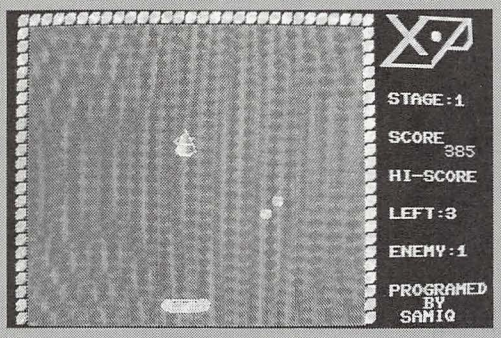
Dr.D：(本当かね？)ところで680行等で，当たり判定をキャラクターで行なっておるのは正解じゃな。

影：♬♪♬♪ BGMもいいね♥

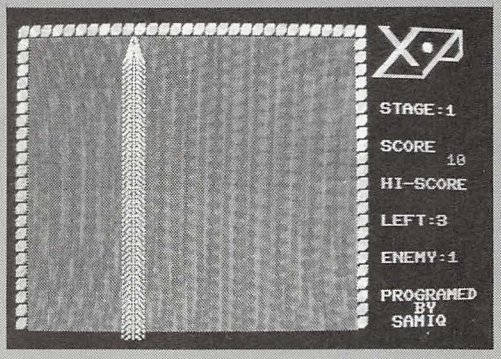
★とうとうダンジョンマスターをクリアしたぞ。まだ解いていない諸君，せいぜいがんばりたまえ。ハッハッハッハッハ。(広島市・西山武志14才)……【編集長：今月から続ダンジョンマスターの攻略記事を載せるので，せいぜいがんばってくれたまえ。】



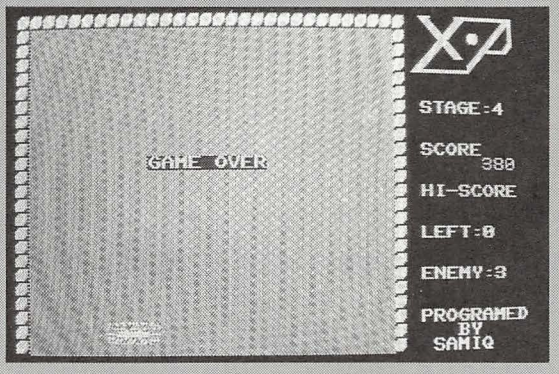
▲〈写真1〉星空をバックにしたタイトル画面。うーんイカスぜ！スペース・キーでスタートだ



◀〈写真2〉ようはボールを落とさないようにして敵が死ぬまで耐えればいいワケだ



▶〈写真3〉ステージ・クリアすると自機が変形してすっとんでいく。なんかなつかしいなあ



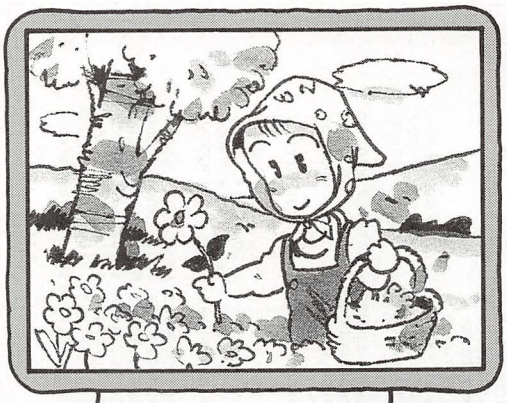
▲〈写真4〉3ミスでゲーム・オーバー。それにしてもBGMがとってもイイゾ！

X·Pのプログラム・リスト

```
10 ' ● X.PIKAI-LOW] BAMAGA VERSION ●
20 ' ● 1990 SAMIQ & OCTASS SOFT ●
30 '
40 ' SAMIQ ﾅ959-11 ﾆｶﾞﾀｹﾝ ﾐﾅﾐｶﾝﾊﾗｸﾞﾝ
50 ' ｻﾙｴﾏｹﾞ ﾄﾞｳｼﾏｼ 2651-2
60 INIT"CRT:G":CLS3:CLR:PRTY2:DIM ST$(18),PA$(26),TX(4),CC(5),F(5,1),BB$(1),P(3,
1),BC$(1):POKE 23666,0:MUSICINIT
70 FORI=1TO16:READ A$:FONT$(3,I)=HEXCHR$(A$):NEXT
80 RESTORE 1420:FORI=1TO16:READ ST$(I):NEXT:FORI=17TO18:READ A$:FONT$(3,I)=HEXCH
R$(A$):NEXT
90 FORI=1TO26:READ A$:PA$(I)=HEXCHR$(A$):NEXT
100 CL$="000000000000000 000000000000000 000000000000000"
110 CLS3:FAL,,,,,,,0:C=7:0=8.1:SX=10:SY=10:A$="1990 SAMIQ PRESENTS.":GOSUB1810
120 WAIT100:PAL,,,,,,,1:WAIT100:PAL,,,,,,,5:WAIT100:PAL,,,,,,,7:WAIT2000
130 ST=1:BA=3:PAL,,,,,,,5:WAIT100:PAL,,,,,,,1:WAIT100:PAL,,,,,,,0:CLS3:PAL
140 BB$(0)="■":BB$(1)="▒":F(0,1)=17:F(1,1)=18:P(0,0)=9:P(0,1)=8:P
(1,0)=11:P(1,1)=10:P(2,1)=9:P(3,1)=11
150 BC$(0)="▒▒▒":BC$(1)="▒▒▒"
160 '◢━━━━ TITLE ━━━━◣
170 M$="D3-#ADFEC-ACDRD#C7R3D-#ADFGECEFRFE7R3DDDDCCCC-#A-#AM9C3C7M7D3DDDFFFFE
C-AM9D3D7
180 TEMPO 9:MUSIC"S0M7O3V12","S0M7O1V14",,"S0M7O3V10",M$,M$,,"R2"+M$
190 FORI=1TO100:S1=INT(RND(1)*7):S2=INT(RND(1)*319):S3=INT(RND(1)*199):SETIS1,S2
,S3:NEXT
200 M1=48:C=4:M2=104:M3=17:M4=7:GOSUB 210:GOTO250
210 A=1:FORI=M1TOM1+16STEP8:POSITION M2,I:PATTERNCC]-8,PA$(A):A=A+1:NEXT
220 POSITION M2-8,M1+24:PATTERNCC]-8,PA$(4):FPRINTCM3,M4]1
230 A=5:FORI=M1TOM1+24STEP8:POSITION M2+32,I:PATTERNCC]-8,PA$(A):A=A+1:NEXT
240 CURSORM3-1,M4-1:PRINTCC]"▒▒▒▒▒▒▒▒":RETURN
250 SX=19:SY=9:C=7:0=8.1:A$="[KAI-LOW]":GOSUB1810:0=7.9:SX=10:SY=23:C=6:A$=" 199
0 OCTASS SOFT":GOSUB1810
260 SX=8:SY=18:C=5:0=8.2:A$="PUSH ANY KEY TO START.":GOSUB1810:0=8.1:SX=10:SY=0:
C=2:A$="JMC-1500 PRESENTS.":GOSUB1810
270 GET KY$:IF KY$="" THEN270
280 '◢━━━━ SCREEN ━━━━◣
290 LABEL"SCREEN":MUSICSTOP
300 CC(1)=2:CC(2)=1:CC(3)=3:CC(4)=4:CC(5)=6
310 IF ST=6 THEN"GO!"
320 IF ST=5 THEN BA=0:GOTO340
330 J=13:FOR I=(ST-1)*4+1 TO (ST-1)*4+4:FONT$(3,J)=HEXCHR$(ST$(I)):J=J+1:NEXT
340 CLS3:FORI=1TO23:CURSOR1,I:PRINTCCC(ST),0]"▒▒▒▒▒▒▒▒
```

```
580 MUSICM1$;;M2$:RETURN
590 MUSICM1$;M2$;M3$;M4$:RETURN
600 MUSICM1$;M2$:RETURN
610 MUSICM1$;M2$;M3$:RETURN
620 MUSICM1$;;M2$:RETURN
630 ' ◢━━━━━━ MAIN ROOP ━━━━━━◤
640 LABEL"MAIN":BX=12:T=1:X=15:Y=20:VX=1:VY=1:TX=13:TY=9:SH=ST:KX=10
650 IF X=1 OR X=28 THENVX=-VX
660 IF Y=1 AND ST<5 THEN VY=-VY:GOTO690
670 P=PEEK($D400+X+Y*40):IF P<>232THEN VY=-VY:SC=SC+5:CURSOR32,10:PRINTUSING"###
    ####";SC ELSE 690
680 IF P>243 AND P<250 THEN SH=SH-1:IF SH=0 GOTO"CLEAR"
690 FPRINT[X+VX,Y+VY]1[X,Y]0:X=X+VX:Y=Y+VY:IF Y=23 OR Y=0 THEN 880
700 T=1:IF PEEK($E001)=254 THEN T=2
710 GET KY$:IF KY$="■" AND BX-T>0 THEN820
720 IF KY$="■" AND BX+T<26 THEN830
730 IF KY$=CHR$(23) THEN "CLEAR"
740 FPRINT[BX,22]2,3,3,4[TX,TY]13,14[TX,TY+1]15,16:IF ST=4 THENFPRINT[TX+2,TY]17
    [TX+2,TY+1]18
750 IF PEEK($37E7)=0 THEN ON ST GOSUB580,590,600,610,620
760 E=E+1:IF E>13 AND ST<5 THEN E=0:GOTO840
770 MV=INT(RND(1)*4):IF ST<>5 OR Y>22 THEN 650
780 IF MV=4 THEN 810
790 IF X-KX>0 AND KX<23 THEN FPRINT[KX,2]0:KX=KX+1:GOTO810
800 IF X-KX<0 AND KX>2 THEN FPRINT[KX+5,2]0:KX=KX-1
810 FPRINT[KX,2]5,6,6,6,6,7:TX=30:TY=4:GOTO650
820 BX=BX-T:FPRINT[BX,22]2,3,3,4,0:IF T=2 THEN FPRINT[BX+5,22]0:GOTO740 ELSE 740
830 BX=BX+T:FPRINT[BX-1,22]0,2,3,3,4:IF T=2 THEN FPRINT[BX-2,22]0:GOTO740 ELSE 7
    40
840 MY=-(MV=1)*(TY>2):IF MV=2 AND TY<20 THEN MY=1
850 MX=-(MV=3)*(TX>2):IF MV=4 AND TX<25 THEN MX=1
860 FPRINT[TX,TY]0,0,0[TX,TY+1]0,0,0[TX+MX,TY+MY]13,14,F(0,S)[TX+MX,TY+MY+1]15,1
    6,F(1,S):TX=TX+MX:TY=TY+MY:MX=0:MY=0:GOTO650
870 ' ◢━━━━━━ BOMB! ━━━━━━◤
880 IF Y=0 THEN"END" ELSE FPRINT[BX,22]0,0,0,0:MUSIC STOP:NOISE"T7S0M504C3BB9";"
    T7S0M506C3BB9"
890 COLOR7:POSITION BX*8,176:PATTERN-8,PA$(18):WAIT150
900 POSITION BX*8,172:PATTERN-8,PA$(19):POSITION BX*8,180:PATTERN-8,PA$(20):WAIT
    500:FPRINT[X,Y]0[TX,TY]0,0,0[TX,TY+1]0,0,0
910 A$="V15S0M402":C$="V15S0M401":D$="T7D3RDDCDFD RCRDRV13DRV10DRV7D
920 B$="V15T7S0M402-A3R-A-A-G-AC-A R-GR-ARV13-ARV10-AV7R-A":C$=C$+D$:D$=A$+D$
930 BA=BA-1:IF BA<0 THEN C=7:SX=10:SY=10:Q=8.1:A$="GAME OVER":GOSUB1810:MUSIC D$
    ;B$;C$:WAIT3000:GOTO110 ELSE 390
940 ' ◢━━━━━━ CLEAR ━━━━━━◤
950 LABEL"CLEAR":FPRINT[TX,TY]8,P(0,S),P(2,S)[TX,TY+1]10,P(1,S),P(3,S):CURSORTX,
    TY:PRINT BC$(S)
960 IF EN=1 THEN MUSIC STOP:NOISE"T7V1505S0M8E0FG+E9"
970 WAIT1200:FPRINT[TX,TY]0,0,0[TX,TY+1]0,0,0:CURSORTX,TY:PRINT[CC(ST),0]BB$(S)
980 EN=EN-1:IF EN=0 THEN FPRINT[BX,22]0,0,0,0:GOTO 1010
990 TX=13:TY=9:CURSOR13,9:PRINT BC$(S):WAIT200:FPRINT[13,9]15,16,F(0,S):WAIT200:
    SX=37:SY=18:Q=8.05:A$=STR$(EN):GOSUB1810
1000 FPRINT[13,9]13,14,F(0,S)[13,10]15,16,F(1,S):WAIT200:CURSOR13,9:PRINT[CC(ST)
    ,0]BB$(S):SH=ST:GOTO650
1010 B=BX*8:COLOR 7:POSITION B,176:PATTERN -8,PA$(12):WAIT100:POSITION B,172:PAT
    TERN -8,PA$(13):ST=ST+1
1020 POSITION B,180:PATTERN -8,PA$(14):WAIT100:POSITION B,168:PATTERN -8,PA$(26)
    +PA$(15)+PA$(26)
1030 POSITION B,176:PATTERN -8,PA$(26)+PA$(16)+PA$(26):POSITION B,184:PATTERN -8
    ,PA$(26)+PA$(17)+PA$(26):WAIT100
1040 POSITION B,168:PATTERN -8,PA$(26)+PA$(9)+PA$(26)
1050 POSITION B,176:PATTERN -8,PA$(26)+PA$(10)+PA$(26):POSITION B,184:PATTERN -8
    ,PA$(26)+PA$(11)+PA$(26):WAIT 800
1060 FOR I=168 TO 173:POSITION B+8,I:PATTERN -8,PA$(9):POSITION B+8,I+8:PATTERN
    -8,PA$(10):POSITION B+8,I+16:PATTERN -8,PA$(11):NEXT:WAIT100
1070  NOISE"T706S8V5B1AGV6FEDV7C05BAV8GFEV9DC04BV10AGFV11EDC 03V12BAGV13FEDV14CO
    2BAV15GFE
1080 FOR I=173 TO 0 STEP -3:POSITION B+8,I:PATTERN -8,PA$(9):POSITION B+8,I+8:PA
    TTERN -8,PA$(10):POSITION B+8,I+16:PATTERN -8,PA$(11):NEXT:GOTO"SCREEN
1090 ' ◢━━━━━━ END ━━━━━━◤
1100 LABEL"END":MUSIC STOP:FORI=1TO30:FORJ=1TO4:TX(J)=INT(RND(1)*22):NEXT:CURSOR
    TX(1),TX(2):PRINT[2]"■*▓▓▓***▓▓▓*":CURSORTX(3),TX(4):PRINTBC$(0)
1110 NOISE"T7V15S0M5O6C0BC":NEXT:NOISE"T7C0BCBCBCBCBC3B9":FPRINT[BX,22]0,0,0,0:G
    OTO1010
1120 LABEL"GO!":CLS3
1130 FORI=1TO50:A=INT(RND(1)*38):B=INT(RND(1)*23):CURSORA,B:PRINT[1]" ":NEXT:PAL
    ,0,0,0,0,0,0,0
1140 FORI=1TO7:CIRCLE[I]150,100,165-I*20:NEXT:FORI=1TO6:PAINT[I]20*I,100,I,I+1:N
    EXT:PAINT[7]140,100,7
1150 PAINT[2]260,100,2,3:PAINT[1]280,100,1,2
1160 PAL ,1,1,1,1,1,1,1:WAIT500:PAL,0,1,1,1,1,1,1:WAIT120:PAL,0,0,1,1,1,1,1:WAIT
    120:PAL,0,0,0,1,1,1,1
1170 WAIT120:PAL,0,0,0,0,1,1,1:WAIT120:PAL,0,0,0,0,0,1,1:WAIT120:PAL,0,0,0,0,0,0
    ,1
1180 BOX[0]0,0,120,199,0:BOX[0]180,0,300,300,0:PAL,7,6
1190 FORI=126TO150:POSITION145,I:PATTERN[1]-8,PA$(21):WAIT2:NEXT:FORI=150TO190:P
    OSITION145,I:PATTERN[1]-8,PA$(22)
1200 POSITION145,I-8:PATTERN-8,PA$(26):WAIT2:NEXT:POSITION145,I:PATTERN-8,PA$(26
    )
1210 PRTY1:CURSOR0,12:PRINT[2]"━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━":FORI=0T
    023:CURSOR18,I:PRINT[2]"▓▓":NEXT:NOISE"T7V1505S0M5C1EB+C+B5V13+EV10+EV8+E
1220 PAL,,,0,0,0,0,6:WAIT100:PAL,,,0,0,0,6:WAIT100:PAL,,,0,0,6:WAIT100:PAL,,,0,6
    :WAIT100:PAL,,,6:WAIT100:PAL6,6,6
1230 C$="T7S0M7V1403C3RDRM15E9":B$="F6E-B5D8C3-BC8 C3-B-A7FED5CE8F3ED7
1240 D$="G6FE5B8M8+C3M15+C8 +D3+CBB6A+C5B6AB3+C3+C9"
1250 WAIT300:CLS3:PAL:MUSICC$+B$:C=7
1260 Q=8.1:SX=12:SY=3:A$="CONGRATULATIONS!":GOSUB1810:SX=3:SY=7:Q=7.9:A$="YOU SA
    VED EARTH FROM PLANET GEED.":GOSUB1810
1270 SX=6:SY=11:Q=8.2:A$="COMMAND 1998 MISSION COMPLETE.":GOSUB1810:MUSIC C$+D$:
    MUSICWAIT
1280 GET K$:IF K$=" " THEN60 ELSE 1280
1290 END
1300 DATA 003E7F7F7F7F3E0000387C7C7C7C3800003E7F7F7F7F3E00
1310 DATA 3F7FFFFFFF7F3F032864FFE2E46830003F7FFFFFF7C3C00
1320 DATA FF3CFFFFFFFFFFFFFF00FF0000000000FF3CFFFFFF000000
1330 DATA FCFEFFFFFFFEFCC01426FF4727160C00FCFEFFFFFF3E3C00
1340 DATA 00306BE4E2FF6428033F7FFFFFFF7F3F03336BE4E2FF6428
1350 DATA 0000000000FF00FFFFFFFFFFFFFF3CFFFFFFFF0000FF00FF
1360 DATA 000C162747FF2614C0FCFEFFFFFFFEFCC0CCD62747FF2614
1370 DATA 00000000000000000AB5EEF377FFFFF3F0000000000002093E
1380 DATA 0000000000000000044EADDBABFFEF8F70000000000000000
1390 DATA 0000000000000000BF7FFF7FFF6DDD3A0B2A2A0800000000
1400 DATA 00000000000000000FFFEFCFF77B3F2EDC80810E000000000
1410 DATA 3E7EFEFEFEFCF800142A54AA54A850003E7EFEFEFEFCF800
1420 DATA 0101030307070F0F0000000000384080000000000384080
1430 DATA 8080C040A060B050808040402030C1211B0804040203C1211
1440 DATA 1F003F3F7F7F3F0F403F0000000000000403F00000040300F
1450 DATA A800A444A246B8E00AFC0404020200000AFC0404020618E0
1460 DATA 0003070F1F3F1F0FA34FBF3F7F7FFFFFA040A013070F0600
1470 DATA 0080C0E0E0C0B000C5F2FDFCFEFEFFFF0502058880000000
1480 DATA 0600000000000000FFFF7F7F3FBF4FA30000000010A040A0
1490 DATA 000808106000000FFFFFEFEFCFDF2C50008081068050205
1500 DATA 0000000000010101000017E3C1879311100017F3F1F7F3F1F
1510 DATA 00000000ECEEC6C6C0E00000ECEEC6C6C0E0F8FCFEFED7D7
1520 DATA 0100000000000007130103C1C0003077F3D1E03038FFC78
1530 DATA C66C18007CFEF070C76C18007CFEFEFFD7FF18FEFCFEF070
1540 DATA 0000000F1F2743610000000F1C3E7F7F0000000F1C265B61
1550 DATA 000F13E7EFFFFFFF000E10A003241294000E12A0036412B4
1560 DATA 3F7F2F072FBFF00033782C0928BEF00033782D0128BEF000
1570 DATA FFFFFFFFFBC201E1224408C1830000012644080D18300000
1580 DATA 7CE0D8A857FCFCFE0000000071C804000B01B28571C8040
1590 DATA FFFEFCF8FCF77E00800000001C0700008C30C0001C070000
1600 DATA FF7E3F1F0F070301 00000080C0E0F0F8 0000001030 70F1F FF7EFCF8F0E0C080
1610 DATA 0000000000000000 FC7E3F1F0F070F1F 3F7EFCF8F0E0F0F8 0000000000000000
1620 DATA 0000000103070F1F 3F7EFCF8F0E0C080 FC7E3F1F0F070301 000000B0C0E0F0F8
1630 DATA 0000000103070F1F 3F7EFCF8F0E0C080
1640 DATA 0000000000000000 0000000000000000 000000000103070F 1F3F7FFFF7E7C787
1650 DATA 0000000000000000 0000000001030 70F 1F3E7CF8F0E0C080 07070707070F1F
1660 DATA 0000000001030 70F 1F3E7FFFF0E0C080 0000FFFF00000000 3E7CF8F000000000
1670 DATA 1F3E7CF8F0E0C080
1680 DATA 0001010101030302 0000000000808080, 0604040E0F0F1F1E C04040E0E0E0F0F0
1690 DATA 1E3E3E7D6DCD9D31 F0F8F87C6C667218
1700 DATA 276BE0EDE86B2B03 FF3C00FF00FFFFFF FF3C00FF00FFFFFF E4D607B717D6D4C0
1710 DATA 010B002D282B2B20 FF3C00FF00FFFF00 FF3C00FF00FFFF00 80D000B414D4D404
1720 DATA 63EBE8EC68280B00 E781000000000000 E781000000000000 C6D7173716141000
1730 DATA 010B002D282B2B20 80D000B414D4D404, 3E363736647EFBF6 7C6CEC6C267EDF6F
1740 DATA 63EBE8EC68280B00 C6D7173716141000
1750 DATA 262BA0CDA8292A03 EF3400E300D6AD6B EF3400E300D6AD6B 64D403B315D65440
1760 DATA 00004C56409A0001 0000EF3400E318FF 0000EF3400E318FF 0000326A015900C0
1770 DATA FF03505254060000 FFFF18D6AD6B0000 FFFF18D6AD6B0000 FF800A6B2A200000
1780 DATA 00083E141C080000,1092FE7C2838 1010,311D8DCD7E3E1E0F 18706266FCF8F0E0
1790 DATA 0E04060203010101 E040C0808000000,FF3C00FF00FFFFFF,0000000000000000
1800 '"FORI=CTOC+9:A$=FONT$(2,I):B$=ASCCHR$(A$):PRINTC;" DATA ";B$:C=C+1:NEXTI
1810 POSITION SX*8,SY*8:FOR I=1 TO LEN(A$):PATTERN[C],-8,FONT$(0,ASC(MID$(A$,I,1
     )))-NEXT:CURSOR SX,SY:PRINT[CJA$:RETURN
1820 NOISE"S0M506C0BCBCBCBCBC3B9
```

★今月号に、「～というハガキが何通くるだろう。」というハガキが何通くるだろう。(東京都杉並区・辻野立樹14才)……[影：というハガキが何通くるだろう、というハガキが何通くるだろう、というハガキが何通くるだろう。というハガキが……。]



エントリー・コード M2-①

MZ-2500シリーズ(M25-BASIC)用

赤ずきんちゃんには，ひー×９おばーさんがいるのだ

Little Red Riding Hood

（リトル レッド ライディング フッド）

―赤ずきんと10人の老婆―

BMN

物　語

ある山に10人のおばあさんが住んでいました。赤ずきんは，そのおばあさんたちととても仲良しでした。ある日，10人のおばあさんは，みんないっしょに病気になってしまいました。

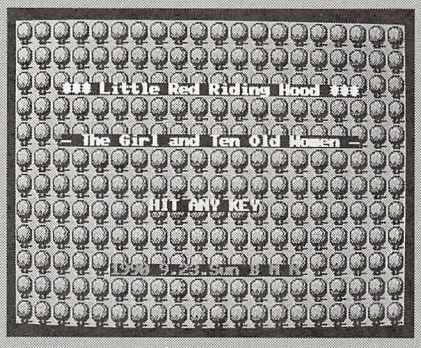
赤ずきんは，とても心配だったので，どんな病気もなおすという「めでしん花」を探しに行きました。でも，山の中にはオオカミがいて，赤ずきんをねらっています。さあ，赤ずきんは，10人のおばあさんの病気をなおすことができるでしょうか？

遊びかた

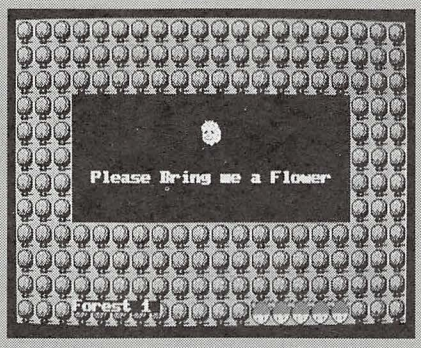
ワンキー・ゲームです。赤ずきんは，スペース・キーを押している間，その場で90度ずつ右に回転します（このときは，オオカミの動きも止まっている）ので，進みたい方向を向いたときにキーを離してください。

まず，花のところまで行って，花をつみましょう。そうして，おばあさんのいる家まで行けばクリアです。また，赤ずきんが木，または花を持っていないときに家にぶつかると，勝手に90度右回転します。これをうまく使うとスピーディでかっこいいです。反対にスペース・キーで回転させるのるのは，かっこわるい。

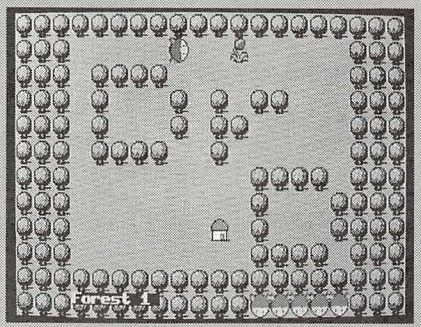
そこで，スペース・キーで，回転させるたびに（木とかで回転するのは良い）ステップが一つずつ加えられ，クリア時に合計が表示されます（オオカミにつかまると，０にもどります）。それから，ゲーム・オーバー時に，Cでコンティニューできます。



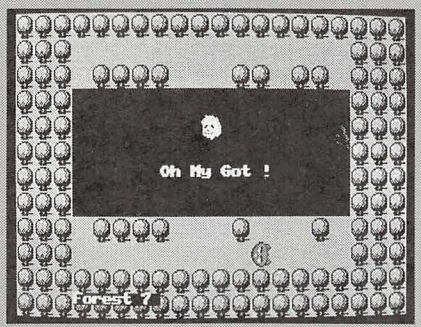
▲〈写真１〉タイトル画面です。赤ずきんちゃんはおばあちゃんのために森へとでかけましたとサ



▲〈写真２〉おおっ！ばあちゃんは英語をしゃべるゾ。よくわからんが，花をとってくればいいみたい



▲〈写真３〉まよいの森ならぬDr.Dの森だ。オオカミはでてこれないので移動の練習をしよう



▲〈写真４〉キャー！６人のおばあちゃんをたすけたのに……。オーマイガッ！

実行方法

①**リスト１**，**リスト２**を入力し，それぞれセーブします。

②　**リスト１**をRUNすると勝手に“RED chr.”というファイルを作ります（①のときに，ファイル名が重ならないようにしてください）

③　その“RED chr.”をRUNします。

④　**リスト２**をRUNします。

“RED chr.”が，できてしまったら**リスト１**は，まったく無用ですので，KILLしてもいいです。だからつぎからは，③④の作業でOKです。

プログラム

キャラデータが，結構いいです。圧縮したはいいけど，なんて長い展開プログラムなんでしょう。この間，数学でならった，回転移動というのを使って，上下左右の４方向のパターンを使っています。圧縮法については，ベーマガ'90年６月号「画面圧縮プログラム」を参考にしました（というよりマネした）ので，ここに

★ふっ，むなしい。（東京都世田谷区・**いがみまきる19才**）……【影：ふっ，ふなむしい。**つぐ美**：えっ水虫!?いやっ，近よらないで！**Dr.D**：なんじゃ，ゴキブリでもいたんかい？**編**：えっ影さんまたなんかしたんですかあ？**編集長**：こら――!!こんどはなんだ――！】

書く必要はないでしょう。

ベーマガのプログラムの中で，PCGデータを圧縮したのは，これが“初”ではないかと思います（ちがってたら，すみません）。あと，ほんのちょっぴりマシン語が使ってあります。一つはよくあるPlay文の強制ストップ。一つはあまりないスクロール禁止です。これは，当然，画面いっぱいに，字をかくためです。本当はPoke@文で，VRAMに直接かきたかったんだけど，よくわからないので，このようにしました。来月載る人は，そのへんをくわしく教えてください（マシン語では，どうするのかも教えてください）。よろしくお願いします。

こんな単純なゲームなのに，どうしてこんなに説明が長いんでしょう，すみません。

《リスト1》Little Red Riding Hoodのキャラクター・データ作成プログラム・リスト

```
10 '-------------------------------------------------------------------------
20 ' Little Red Riding Hood Characters       West High School   M.Nakanishi
30 '-------------------------------------------------------------------------
40 cls 3:def int A-Z:dim D(15,15),K(15,15),D$(256):SN=65:HM=12:T=0:cls
50 option angle degrees:for I=0 to 3:read DX(I),DY(I):next
60 data 0,0,15,0,15,15,0,15
70 for 0=0 to HM*4-1 step 4:cls:A=(0+1)/4+1:print " ----";A
80 on 0/4+1 restore 350,350,350,350,370,370,370,370,390,410,430,450
90 for K=0 to 1:L=0:read D$:for I=0 to 15:for J=K*8 to K*8+7 step 2:L=L+1
100 E$=str$(asc(mid$(D$,L,1))-48):if len(E$)=2 then E$=" 0"+right$(E$,1)
110 E1=val(left$(E$,2)):E2=val(right$(E$,1)):D(J,I)=E1:D(J+1,I)=E2
120 next J,I,K:if 0>32 then 170 else for I=0 to 15:for J=0 to 15
130 X=(cos(T)*J-sin(T)*I)+DX(T/90):Y=(sin(T)*J+cos(T)*I)+DY(T/90)
140 K(X,Y)=D(J,I):next J,I:T=T+90:if T>270 then T=0
150 for I=0 to 15:for J=0 to 15:D(J,I)=K(J,I):next J,I
160 '------------------------------------------------------- Make PCG Data -
170 for N=0 to 1:for M=0 to 1:P=0+N*2+M:D$(P)=spc(48):print SN+P;"SET"
180 for I=0 to 7:for K=0 to 2:for J=0 to 7
190 if (D(J+N*8,I+M*8) and 2^K)<>0 then D=D+2^(7-J)
200 next J:DD$=hex$(D):if len(DD$)=1 then DD$="0"+DD$
210 mid$(D$(P),K*16+1+I*2,2)=DD$:D=0:next K,I,M,N,0
220 '---------------------------------------------------------- Make File -
230 cls:open "0",#1,"RED chr.":N0=1000:print #1,N0;"'Character Data":N0=N0+20
240 print #1,N0-10;"data ";string$(32,"0");string$(16,"F")
250 for I=0 to HM*4-1:print #1,N0;"DATA ";D$(I):N0=N0+10:next
260 print #1,N0;"for I=64 to 112:read D$:def chr$(I)=hexchr$(D$):next"
270 N0=N0+10:print #1,N0;"'Fat Letters":N0=N0+10
280 print #1,N0;"for I=32 to 122:A$=cgpat$(I+512):D$=";chr$(34,34);
290 print #1,":D=0:for J=0 to 7":N0=N0+10
300 print #1,N0;"D=asc(mid$(A$,J+1,1)):D=D or (D¥2) or (D*2):D$=D$+chr$(D)"
310 N0=N0+10:print #1,N0;"next:def chr$(I,0)=D$:next":N0=N0+10
320 print #1,N0;"def chr$(32)=HEXCHR$(";chr$(34);string$(48,"0");chr$(34);")"
330 close
340 '------------------------------------------------------------------ Data -
350 data "¥¥¥0¥¥0r¥Xrr¥6mrXrmrXrrr1;;@2FFF2FFF2FFFXFFF1FFF;<FF;:FF140FX¥¥0"
360 data "0¥¥¥r0¥¥rr4¥r@1¥r@r4rrr4m;;:FFFDFFFDFFFDFFF4FFF:FFE;FF1;F0X:0¥¥4"
370 data "¥¥¥0¥¥0F¥XFE¥2FEXFFFXEc<2Ec;2FF22D0F2FFFXFFFX2FFXD22XFDX¥24¥¥X¥¥"
380 data "0¥¥¥F0¥¥<F4¥<FD¥FFF4Ec<4;c<DDFFDF02DFFFDFFF4FFD4DD2442F4¥¥XD¥¥¥4¥"
390 data "¥¥¥¥¥¥X0¥X4¥¥4^pX^¥¥X¥¥¥¥X¥^¥X¥¥¥X4¥4XXXXX444¥000¥X00¥¥X2¥¥02¥¥X0"
400 data "¥¥¥¥04¥¥XX4¥¥40¥^XX4¥XX4¥¥404¥XX4¥404XX04000400¥004¥D4¥¥D00404¥¥"
410 data "¥¥¥X¥¥X3¥¥3Q¥¥3P¥¥3P¥¥3F¥¥0F¥XX0¥XX¥¥¥44¥00XX¥X4X0¥4X¥4¥¥X0¥¥¥X0"
420 data "04¥¥0N¥¥PF4¥FF4¥FF4¥FD¥¥FD¥¥04¥¥¥¥¥¥¥00¥X¥¥44¥044X¥4¥4¥¥X00404¥¥"
430 data "¥¥¥¥¥¥0¥¥0F¥XFF¥2FFXFFFXFFFXFFFX000¥7})¥7g)¥7g)¥7})¥7})X000¥¥¥¥"
440 data "¥¥¥¥0¥¥¥F0¥¥FF4¥FFD¥FFF4FFF4FFF40004})v¥FFv¥FFv¥JFv¥FFv¥0000¥¥¥¥"
450 data "000000c?01?;0gcg5;g;5gqg10rr0h0r0l6r0rrr0rnJ0nrr0rFF06rr00ór0000"
460 data "0000?000gc:0c?c0g;g0rgc:rq?b0rc?l6qgrrq;rrq?nrqgJrcbrrg0rl00r000"
470 '------------------------------------------------------------ The End -
```

《リスト2》Little Red Riding Hoodのメイン・プログラム・リスト

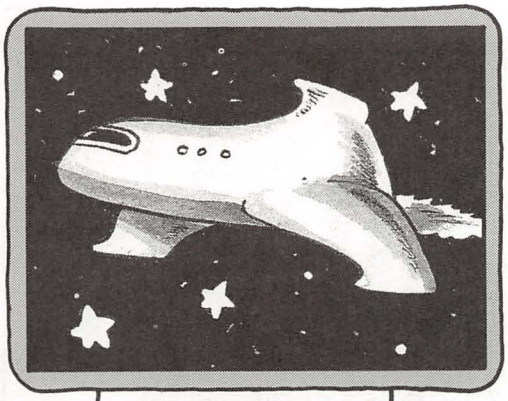
```
10 '-------------------------------------------------------------------------
20 '     Little Red Riding Hood                      Basic Magazine Network
30 '-------------------------------------------------------------------------
40 init "CRT1:40,25,0,0":init "CRT2:320,200,16":kmode:klist 0:cls 3
50 def int A-Z:clear &HE000:dim D(15,10),G$(3),W$(3),VX(3),VY(3),MS$(12)
60 dim CR$(3),L(3),DN(4),M1$(9),M2$(9),M3$(9),MD1$(4),MD2$(4),MD3$(4)
70 poke &HE000,6,2,&HDF,&H23,&HC9,&HE,3,&H3E,1,&HDF,&H66,&HC9:call &HE005
80 repeat on ,4:click off:R0=1:GR=6:gosub 650
90 T=0:play on:gosub 620:on play gosub 620:key 0,""
100 '--- Main ------------------------------------------------------------
110 '--- Girl ------------------------------------------------------------
120 cgen 1:locate WX*2+4,WY*2:print W$(WD)
130         locate X*2+4,Y*2:print G$(GD):pause 2
140 A$=inkey$:if A$<>" " then 170 else SP=SP+1
150 GD=GD+1:if GD>3 then GD=0
160 sound 7,&HFE:sound 8,&H10:sound 13,9:sound 12,&H3:sound 0,&H80:goto 130
170 locate X*2+4,Y*2:print CR$(0):XX=X+VX(GD):YY=Y+VY(GD)
180 if D(XX,YY)<>1 and (D(XX,YY)<>3 or FW=1) then X=XX:Y=YY else 150
190 if WX=X and WY=Y then 320
200 locate X*2+4,Y*2:print G$(GD):pause 1:if D(X,Y)=3 then 360
210 if D(X,Y)=2 then gosub 340:FW=1:D(X,Y)=0
220 '--- Wolf ------------------------------------------------------------
230 D=0:for I=0 to 3:XX=WX+VX(I):YY=WY+VY(I):L(I)=abs(X-XX)+abs(Y-YY)
240 if D(XX,YY)=0 then D=D+1:DN(D)=I
250 next:WD2=WD:DY=(L(0)>L(2))*-2:DX=(L(1)>L(3))*-2+1
260 if L(DX)<L(DY) then WD=DX else WD=DY
270 if int(rnd(1)*(R0*2-1))=0 then WD=int(rnd(1)*4)
280 XX=WX+VX(WD):YY=WY+VY(WD)
290 if D(XX,YY)=0 and (abs(WD-WD2)<>2 or D=1) then 310
300 WD=DN(int(rnd(1)*D)+1):goto 280
310 locate WX*2+4,WY*2:print CR$(D(WX,WY)):WX=XX:WY=YY
320 locate WX*2+4,WY*2:print W$(WD):if WX=X and WY=Y then 460
330 goto 140
340 '--- Get a Flower ----------------------------------------------------
```

★影さんはじめ編集部のみなさんの本名を教えてください（ちなみにOFにハガキをだすのははじめて）。（京都府長岡市・Dr. 影14才）

……【影：ほほう，新参者やね。あっしらの本名なら86年の5月号の179ページに載っとるぞ。私を信じるかどうかは君にまかせよう。】

```
350 call &HE000:T=T-1:play "L32CDEDEFL16":return
360 '--- Forest Clear ------------------------------------------------------
370 play off:call &HE000:for J=0 to 2:for I=0 to 3
380 locate X*2+4,Y*2:print G$(I):pause 1:next I,J
390 play "@7CRCCC<GEDC2","@6GRGGGGGGG2","L16@22CRCCCCEDC2L32":gosub 1150
400 pause 10:R@=R@+1:if R@>10 then pause 10:play "@7","@7":color 7:goto 550
410 for J=2 to 4:MS$=MS$(J):gosub 1180
420 key 0,"":A$=inkey$:if A$="" then 420 else next
430 MS$=spc(8)+str$(SP)+" Step":gosub 1180
440 key 0,"":A$=inkey$:if A$<>"" then play "A":gosub 1000:goto 90 else 440
450 '--- Out -------------------------------------------------------------
460 play off:call &HE000:for J=0 to 2:for I=0 to 3
470 locate WX*2+4,WY*2:print W$(I):pause 1:next I,J:MS$=MS$(5)
480 gosub 1180:play "CRCCDEFR4Q8","GRGAB>C<R4Q8","L16@22CCCCCCFR4":pause 10
490 GR=GR-1:if GR>0 then gosub 1000:goto 90
500 '--- Game Over --------------------------------------------------------
510 MS$=MS$(6):gosub 1180
520 play ">C<BB-AA-GG-8.G2","CCCCCCC8.<B2","FG-GG-GA-GGGGGGGGGGGGG4":pause 20
530 key 0,"":A$=inkey$:if A$="" then 530
540 if A$="C" then GR=6:gosub 1000:goto 90 else run
550 '--- Happy End --------------------------------------------------------
560 cls:gosub 1150:cgen 1,0:for I=1 to 5:locate 8,I*3+1:print MS$(I+7):next
570 T=0:cgen 1:R@=1:play ,,"<AB>C":gosub 620:play on:on play gosub 620
580 if T>7 then play off:pause 50:goto 610
590 for I=0 to 3:locate 4,10:print G$(I):locate 34,10:print W$(I):pause 1
600 next:goto 580
610 gosub 1150:cgen 1,0:play ,,"<B>CD":locate 8,10:print MS$(7):goto 530
620 '--- BGM ---------------------------------------------------------------
630 T=T+1:if T>9 then T=1
640 play M1$(T),M2$(T),M3$(T):return
650 '--- Character Set ----------------------------------------------------
660 C$="ΦΦΦ":for I=0 to 3:read C1$,C2$:CR$(I)=C1$+C$+C2$:next
670 data @@,@@,ac,bd,eg,fh,ik,jl
680 for I=0 to 3:read C1$,C2$,D1$,D2$:G$(I)=C1$+C$+C2$:W$(I)=D1$+C$+D2$:next
690 data AC,BD,QS,RT,EG,FH,UW,VX,IK,JL,Y[,Z¥,M@,NP,]_,^`
700 '--- Message data ------------------------------------------------------
710 for I=1 to 12:read MS$(I):next
720 data "Please Bring me a Flower","  Thank You Very Much !"
730 data "    I'll Become Good !"," Please Go Next Forest !"
740 data "       A La La !","       Oh My Got !"
750 data "ΦΦΦΦΦΦHappy End !!","ΦΦΦΦΦΦΦΦBMN Staff","ΦΦΦProgram   M.Nakanishi"
760 data "ΦΦΦΦΦSound   Merbo","Characters   M.Nakanishi"
770 data "TestPlayer   A.Arita"
780 '--- BGM Set ----------------------------------------------------------
790 for I=0 to 4:read MD1$(I),MD2$(I),MD3$(I):next
800 for I=1 to 9:read D,E,F:M1$(I)=MD1$(D):M2$(I)=MD2$(E):M3$(I)=MD3$(F):next
810 data R1R1,R1R1,R1R1
820 data DDDDDDDEDC8CC4 DDDCDCDEFFFCC4,AAAAAAABAG8GG4 R1
830 data DRDDDRDDDRDDDRDDCRCCCRCCCRCCCRCC DRDDDRDDDRDDDRDDFRFFFRFFFRFFFRFF
840 data DDDDDDDEDC8CC4 DDDCDCDEFEDEE4,AAAAAAABAG8GG4 AAAGAGAB>C<BABB4
850 data @25<<D8.D4D4D16C4 D4&D8.D4D16E4>>@22
860 data D8DD8D8D8D8D<B8A8> D8DD8D8D8D8F+E8R8
870 data A8AA8A8A8A8AA8A8 A8AA8A8A8A8>C+<B8R8,,
880 data A8AA8A8A8A8A>C8<B-8 A8AA8A8A8A8>C+<B8R8,
890 data 1,0,1,1,0,1,1,1,1,2,2,1,3,3,2,3,3,2,3,3,2,3,4,2,0,0,1
900 '--- Direction Set ------------------------------------------------------
910 for I=0 to 3:read VX(I),VY(I):next:data 0,-1,1,0,0,1,-1,0
920 '--- Title -------------------------------------------------------------
930 cgen 1:color 6:W$=string$(20,"ac"):W2$=string$(20,"bd")
940 for I=0 to 22 step 2:locate ,I:print W$:locate ,I+1:print W2$:next
950 cgen 1,0:locate 5,5:print [7] "*** Little Red Riding Hood ***"
960 locate 5,9:print [5] "- The Girl and Ten Old Women -"
970 locate 14,14:print "HIT ANY KEY"
980 locate 10,19:print [2] "1990 9.23.Sun B M N"
990 A$=inkey$:if A$="" then 990 else gosub 1150
1000 '--- Forests Set ----------------------------------------------------
1010 on R@ restore 1220,1230,1240,1250,1260,1270,1280,1290,1300,1310
1020 read S1$:for I=0 to 10:for J=0 to 1:S2=val("&H"+mid$(S1$,I*4+J*2+1,2))
1030 for K=0 to 7:if (S2 and 2^(7-K))=0 then S3=0 else S3=1
1040 D(K+J*8,I)=S3:next K,J,I
1050 read X,Y,WX,WY:for I=2 to 3:read MX,MY:D(MX,MY)=I:next
1060 '--- DEM@ --------------------------------------------------------------
1070 MS$=MS$(1):gosub 1150:gosub 1180
1080 locate 6,22:print "Forest";R@
1090 play init:T$="T255L16@6Q4":play T$+"@2",T$+"@2",T$+"@22"
1100 play "CDEFCDEFGA8T100","EFGAEFGAB>C8<T100","CCCCCCCCCCCT100L32"
1110 cgen 1:locate 24,22:print string$(GR-1,G$(2)+"Φ");CR$(1)
1120 A$=inkey$:if A$="" then 1120
1130 for I=0 to 10:for J=0 to 15:locate J*2+4,I*2:print CR$(D(J,I))
1140 next J,I:GD=2:WD=2:FW=0:SP=0:return
1150 '--- Paint -------------------------------------------------------------
1160 cgen 1:W$=string$(20,CR$(1)+"Φ"):for I=0 to 21 step 2
1170 locate ,I:print W$:next:return
1180 '--- Message Window ----------------------------------------------------
1190 for I=6 to 15:locate 6,I:print string$(28," "):next
1200 cgen 1:locate 19,8:print "moΦΦΦnp":cgen 1,0:locate 8,12:print MS$:return
1210 '--- Forest Data ------------------------------------------------------
1220 data FFFF8001BC01A2B1A2C1BC81803D80238023803DFFFF,4,8,4,4,9,1,8,8
1230 data FFFF800188FDBE31AAFDBEB588B588FD800183C1FFFF,1,2,14,2,11,8,7,1
1240 data FFFF800183818201AB01AA25BBB5A82DA8258001FFFF,3,7,12,3,7,3,12,6
1250 data FFFF88019F01890189019924D80798098180118061FFFF,5,3,10,7,11,2,3,8
1260 data FFFF8001AFFDA801A8E9A809AF89A001BFE58001FFFF,13,5,1,9,1,6,5,4
1270 data FFFF8001BC1184A19901820181318095803F8035FFFF,2,3,7,5,13,4,3,7
1280 data FFFF8001BC6DA255A255B855A245A245BC458001FFFF,3,7,12,3,10,3,3,3
1290 data FFFF8001BF5DA041AFDD8805AFDDA041BF7F8101FFFF,8,5,1,1,6,9,14,9
1300 data FFFF8001BF7DA145BD558155FF558455BDD58101FFFF,12,6,4,7,3,3,8,9
1310 data FFFF8801BE0188418C6582CF83639DC38003800DFFFF,7,2,7,9,5,5,3,1
1320 '--- Let's Play ! ------------------------------------------------------
```


★スーファミがほしいんですが，来年入試なので買わないことにしました（買えない）。11月現在30万人がスーファミをたのしんでいる。うらやましいな。ちなみに影さん買いましたか？(福岡県北九州市・**マルボーロじゃなくてマールボロ14才**)……【影：キラリ☆】



エントリー・コード P6-①

PC-6001/mkII/6601/SR(モード1，ページ2)用

気分はもう，沙羅〇蛇!?

SHOOTING STAR
シューティング　スター

原篠　誠

内　容

いわゆるシューティング・ゲームであ～る。

遊びかた

カーソル・キーで自機を８方向に移動，スペース・キーで弾を発射します。

プログラム

リスト1，**リスト2**，**リスト3**の順に入力，セーブ，ロード，RUNしてください。

制作秘話

Ｐ６はVRAMとシステム・ワークエリアが隣接しているので，画面制御に苦労しました。

このプログラムはMSXのアセンブラ上で開発したのですが，プリンタがないのでダンプリストをノート経由で入力しました。とても面倒な作業でしたが，それでもハンド・アセンブルよりはるかに楽でした。

ひとりごと

リスト2のBGMプログラムはなくてもさしつかえありませんが，ないと寂しいので入力しましょう。今のままでも十分に速い（と思う）のですが，さらなるスリルを求める人は『爆発の処理』，『スクロール』，『STOPキーの入力』，『点数の表示』，『ミュージック』をOFFにしてみましょう（とくに『点数の表示』は効果大!! STOPキーの入力はできるだけ取らないでください）。

CHECKER FLAG

Dr.D：ほほう，かなり動きがいいではないか。シューティング・ゲームはやはり，スピードと動きが命じゃからな。

編：それと，各種設定のON，OFFができるんですよね。これだけこっているのは投稿プログラムでははじめてじゃないですかねー。

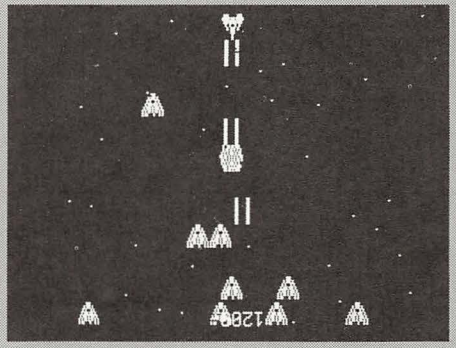
Dr.D：うむ。彼はアセンブラもよく勉強しておるが，ゲーム自体も好きなようじゃな。



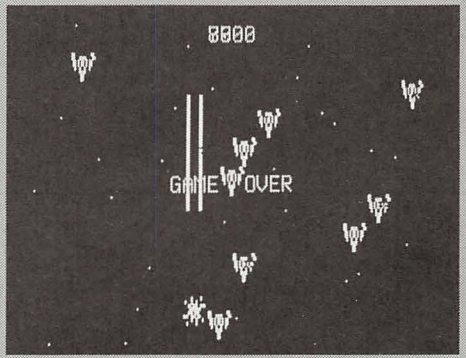
◀《写真1》SHOOTING STARのタイトル画面。ひさびさにアツくなれるシューティングだぞ！



◀《写真2》スタートすると各種設定選択モードになる。かなり細かく設定ができる



▶《写真3》こっこれは！なんてスムーズに動くんだ！星のスクロールもとってもキレイだゾ



▶《写真4》敵もかなり多彩な攻撃をしてくるゾ。うーん，やられても納得いくぜ！

★X68000とX1，同じ「X」なのにX68000ばっかりなのは，なぜなんだろう？(宮城県仙台市・阿蘇　豪12才)……【影：フッフッフッ！それはかんたんなことだよ。いいかい，かける68000とかける１では68000倍のちがいがあるからだよ。Dr.D：オイオイ。】

★1年ぶりにベーマガを買った。本の大きさも，内容も大幅にグレード・アップしていて，とてもよかった。こりゃ来月号も買うしかないな。この商売上手が（富山県西砺波郡・西村育弘14才）……【つく実：もっともっといろんなことをやっていこうと思っています。】

《リスト1》SHOOTING STARのキャラクター定義プログラム・リスト

```
10 REM
20 REM ┌──────────────┐
30 REM │  SHOOTING STAR  │
40 REM │  はらしのまこと  │
50 REM │ 1990年 10月 12日 (土) │
60 REM └──────────────┘
95 REM ●●● キャラクター ﾊﾟﾀｰﾝ ●●●
100 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0000
110 DATA 01,01,03,13,24,77,fb,70,00,00,80,90,48,dc,be,1c,1324
120 DATA 18,18,18,18,18,18,18,18,18,18,18,18,18,18,18,18,0384
130 DATA 02,22,0d,07,0e,73,02,10,08,40,ce,f0,e0,b0,44,40,1253
140 DATA 3a,75,2b,b5,d5,6b,55,3b,d8,5c,aa,56,5b,aa,b4,64,1968
150 DATA 00,00,06,0d,0a,0b,05,00,00,a0,90,ac,d4,b4,68,a0,1105
160 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0000
170 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0000
180 DATA e1,fb,77,2f,0b,03,01,01,0e,be,dc,e8,a0,80,00,00,1602
190 DATA 60,63,35,35,12,03,01,01,06,c3,ac,ac,48,c0,00,80,1389
200 DATA 01,09,13,36,3d,35,3a,1f,00,90,d8,fc,5c,5c,b8,f0,1506
210 DATA 1f,30,67,cf,67,30,1f,00,f0,18,cc,e6,cc,18,f0,00,1737
220 DATA 98,db,db,e6,4d,ec,e0,60,32,b6,b6,ce,64,6e,0e,0c,2309
230 DATA 00,a2,ad,5d,2e,14,0b,03,00,1a,6a,74,e8,50,a0,80,1356
240 DATA 40,e7,ec,e7,db,dc,4c,44,04,ce,6e,ce,b6,76,64,44,2339
250 DATA c6,db,3e,73,ed,cd,8c,0c,63,db,7c,ce,b7,b3,31,30,2295
255 REM ●●● てきの ﾊﾟﾀｰﾝ ●●●
260 DATA 19,15,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0046
270 DATA 1a,16,1a,14,18,14,18,14,18,16,1a,16,00,10,00,00,0292
280 DATA 87,1b,17,00,21,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0218
290 DATA b9,b9,87,b1,b1,87,09,00,00,00,00,00,00,00,00,00,1003
300 DATA 1f,15,00,40,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0116
310 DATA 1a,26,00,50,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0144
320 DATA 79,75,fd,75,f7,09,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0864
330 DATA ff,71,36,4a,69,48,6d,40,61,42,66,00,73,00,00,00,1217
340 DATA 09,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0009
350 DATA 3a,68,6a,68,0a,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0382
360 DATA 87,0b,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0146
370 DATA b9,b9,87,ba,ba,87,00,b0,00,00,00,00,00,00,00,00,1188
380 DATA 1f,19,00,c0,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0248
390 DATA b8,b8,b6,b6,b0,b0,b6,b6,00,d0,00,00,00,00,00,00,1656
400 DATA 79,75,fd,75,f7,00,e1,00,00,00,00,00,00,00,00,00,1080
410 DATA af,af,47,0f,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0436
415 REM ●●● キャラクターの ひょうじ ●●●
420 DATA 21,00,c2,06,20,5e,23,56,23,7e,23,b7,c4,1d,da,10,1318
430 DATA f4,01,3d,00,11,00,c2,21,30,c2,ed,b0,c9,e5,e5,05,1624
440 DATA cb,60,28,01,af,21,00,c2,19,87,87,87,5f,16,d8,19,1272
450 DATA e5,cd,3c,da,e1,23,cd,3c,da,e1,c1,c9,06,08,1a,13,2133
460 DATA d5,11,20,00,77,19,77,19,d1,10,f3,c9,00,00,00,00,1219
465 REM ●●● じきの そうさ ●●●
470 DATA cd,61,10,4f,21,30,c2,7e,cb,69,28,04,b7,28,01,3d,1435
480 DATA cb,61,28,05,fe,1e,28,01,3c,77,23,7e,cb,59,28,05,1347
490 DATA fe,16,28,01,3c,cb,51,28,04,b7,28,01,3d,77,23,23,1179
500 DATA 06,04,5e,23,56,23,7e,23,b7,20,0c,cb,79,28,08,ed,1257
510 DATA 5b,30,c2,3e,02,cb,b9,15,15,f2,9d,da,af,e5,2b,77,2010
520 DATA 2b,72,2b,73,e1,10,db,c9,00,00,00,00,00,00,00,00,0976
525 REM ●●● スクロール ●●●
530 DATA 21,80,c2,06,20,af,cd,cd,da,78,e6,03,3c,86,fe,c0,2189
540 DATA 38,01,af,77,3e,10,cd,cd,da,23,10,e9,09,e5,6e,26,1727
550 DATA 00,29,29,29,29,29,58,16,e2,19,2b,77,e1,c9,00,00,1154
555 REM ●●● てきの しゅつげん ●●●
560 DATA 21,60,c2,35,c0,36,02,23,35,20,0e,36,20,2b,36,20,0973
570 DATA cd,30,db,e6,0f,32,62,c2,c9,06,0a,11,6c,c2,21,44,1696
580 DATA c2,7e,b7,28,0c,13,13,23,23,23,10,f5,21,61,c2,34,1335
590 DATA c9,cd,30,db,e6,1f,2b,2b,77,23,36,00,3a,62,c2,47,1649
600 DATA f5,88,23,77,78,87,87,87,87,12,af,13,12,c9,00,00,1499
605 REM ●●● らんすう ●●●
610 DATA c5,ed,5f,47,ed,5f,4f,ed,5f,80,81,c1,c9,00,00,00,1994
615 REM ●●● てきの いどう ●●●
620 DATA 06,0a,11,42,c2,21,6c,c2,e5,d9,e1,5e,16,d9,1a,b7,1841
630 DATA 20,05,13,1a,77,5f,1a,d9,d5,d9,e1,4f,06,02,e6,03,1514
640 DATA fe,03,20,12,3e,32,90,5f,16,c2,1a,be,28,0d,38,03,1202
650 DATA 34,18,08,35,18,05,3d,06,e6,1f,77,23,cb,39,cb,39,1296
660 DATA 79,10,db,d9,23,34,be,20,05,36,00,2b,34,23,23,d5,1319
670 DATA d9,e1,23,7e,fe,17,38,04,23,36,00,2b,2b,5e,23,56,1330
680 DATA 23,7e,b7,23,41,66,69,21,30,c2,c5,4e,23,46,23,7e,1276
690 DATA b7,28,27,79,3c,93,38,2a,fe,03,30,25,78,3c,92,38,1421
700 DATA 21,fe,03,30,1d,36,00,d9,e1,23,23,36,00,21,1450
710 DATA 3f,c2,71,23,70,23,36,03,23,63,c2,23,22,63,c2,c1,1499
720 DATA 18,04,23,c1,10,c4,d9,13,13,13,05,c2,48,db,c9,00,1433
725 REM ●●● ばくはつの しょり ●●●
730 DATA 21,41,c2,7e,b7,c8,3c,fe,08,20,01,af,77,c9,00,00,1651
735 REM ●●● まんこ゛ かきこみ ●●●
740 CLEAR99,&HD800:AD=&HD800
750 FORI=0TO63:CS=0:FORJ=0TO15:READA$:A=VAL("&H"+A$):CS=CS+A
760 POKE&HD800+I*16+J,A:NEXT:READA:IFCS=ATHENNEXT:END
770 PRINTCHR$(7)"?DT Error in"100+I*10:END
```

《リスト2》SHOOTING STARのBGMプログラム・リスト

```
10 REM
20 REM ┌──────────────┐
30 REM │  SHOOTING STAR  │
40 REM │  はらしのまこと  │
50 REM │ 1990年 10月 12日 (土) │
60 REM └──────────────┘
95 REM ●●● しゅうはすう ﾃﾞｰﾀ ●●●
100 DATA 00,00,c8,12,ba,11,bc,10,ca,0f,ca,0f,d0,1d,24,1c,1360
110 DATA 90,1a,12,19,aa,17,aa,17,56,16,14,15,e6,13,c8,12,1215
115 REM ●●● かいこみ オン ●●●
120 DATA f3,21,40,dc,22,06,fa,af,32,af,dc,fb,c9,00,00,00,1922
125 REM ●●● かいこみ オフ ●●●
130 DATA f3,21,74,0f,22,06,fa,00,00,00,00,fb,c9,00,00,00,1149
135 REM ●●● えんそう ルーチン ●●●
140 DATA f3,c5,f5,d5,e5,21,ae,dc,35,20,46,36,40,23,6e,26,2010
150 DATA dd,06,03,4e,79,fe,ff,28,2c,0f,0f,e6,1e,5f,16,dc,1649
160 DATA eb,7e,23,66,6f,eb,79,e6,07,3c,cb,3a,cb,1b,3d,20,1846
170 DATA f9,3e,03,90,87,cd,c5,1b,3c,5a,cd,c5,1b,3e,0b,90,1818
180 DATA 1e,0c,cd,c5,1b,24,10,cb,7d,3c,20,02,3e,40,32,af,1296
190 DATA dc,3a,ae,dc,e6,0f,20,12,06,03,3e,0b,90,d3,a0,db,1783
200 DATA a2,fe,0a,28,01,3d,d3,a1,10,f0,c3,78,0f,00,00,00,1486
205 REM ●●● ﾃﾞｰﾀの かきこみ ●●●
210 CLEAR99,&HD800
220 FORI=0TO10:CS=0:FORJ=0TO15:READA$:A=VAL("&H"+A$):CS=CS+A
230 POKE&HDC00+I*16+J,A:NEXT:READA:IFCS=ATHENNEXT:GOTO250
240 PRINTCHR$(7)"?DT Error in"100+I*10:END
250 REM ●●● おんがく ●●●
260 DIMA$(15)
270 FORI=0TO2:AD=&HDD00+I*256:FORJ=0TO11:READA$(J):NEXT
280 READA$:A=VAL("&H"+A$):IFA<>255THENA$=A$(A):GOSUB300:GOTO280
290 NEXT:END
295 REM ●●● MML かきこみ ●●●
300 FORJ=1TOLEN(A$):D$=MID$(A$,J,1):IFD$="*"THENCS=255:GOTO370
310 IFD$="o"THENOC=VAL(MID$(A$,J+1,1)):J=J+1:GOTO380
320 IFD$=">"THENOC=OC+1:GOTO380
330 IFD$="<"THENOC=OC-1:GOTO380
340 CS=(ASC(D$)-96)*16+OC-1:IFD$="r"THENCS=0
350 IFMID$(A$,J+1,1)="+"THENCS=CS+8:J=J+1
360 IFMID$(A$,J+1,1)="-"THENCS=CS-8:J=J+1
370 POKEAD,CS:AD=AD+1
380 NEXT:RETURN
385 REM ●●● PART 1 ●●●
390 DATA o5b-***fb-a-*e-*g*f*****,cde-a-b->c,g*****
400 DATA a**********a**********,o4defgfefededc
410 DATA <a*****>d*****,re-*e-**,re-*e-*fg-*g-g-fe-
420 DATA <<f**g**a-**b->c<b-a-**ga-gf*ef**e*****
430 DATA ef+gagf+o5,o2e*****>,***c***********
440 DATA 0,1,0,2,3,4,5,6,6,7,4,5,6,6,7,8,9,a,9,8,b,ff
445 REM ●●● PART 2 ●●●
450 DATA o5d***<b-b->c*<a-*>c*<b-**,*fb-a-**>ce-a-
460 DATA fb->dc**<g>cf,f**********f**********,r**********
470 DATA o5defgfefededc,o4rb-*b-**,rb-*b-*>cd-*d-d-c<b-
480 DATA d**e**f**ga-gf**efed*cd**,<ab>cdc<ba*****>,o5
490 DATA o5d**********
500 DATA 0,1,0,2,3,4,5,6,6,7,4,5,6,6,7,8,9,9,a,8,9,b,ff
505 REM ●●● PART 3 ●●●
510 DATA o2b->b-<b->b-**,o2f**>fc<f,o2b->fb-***cg>c***
520 DATA o2dad>c<d>d<dad>c<d>d,o3cgcb-c>c<cgcb-c>c
530 DATA o2f>f<f>f<f>f<f>f<f>f<f>f,o2e>e<e>e<e>e,,,,
540 DATA 0,0,0,1,0,0,2,3,3,3,3,4,4,3,3,4,4,5,5,6,6,6,5,5,6,6,3,ff
```

《リスト3》SHOOTING STARのメイン・プログラム・リスト

```
10 REM
20 REM ┌──────────────┐
30 REM │  SHOOTING STAR  │
40 REM │  はらしのまこと  │
50 REM │ 1990年 10月 12日 (土) │
60 REM └──────────────┘
100 CLEAR99,&HD800:CONSOLE0,16,0,0:FORI=0TO9:READM$(I),M(I),AD(I):NEXT
110 SCREEN4,2,2:COLOR1,0,2:LOCATE0,0,2:PRINT"SHOOTING"," STAR"
120 FORI=0TO255:PSET(RND(1)*256,RND(1)*168+24):I=I+STRIG(0)*255
130 NEXT:FORI=0TO1:FORJ=1TO21:FORK=1TO62:IFPOINT(K,J)=0THEN150
140 LINE(4-J+K*4+I*2,20+J*4+I*2)-STEP(8-I*4,8-I*4),1-I,BF
150 J=J-(J=10)*3:IFSTRIG(0)THENI=1:J=21:K=62:NEXTK,J,I:GOTO190
160 NEXT:NEXT:NEXT:LINE(0,0)-(63,23),0,BF:LOCATE9,12
170 PRINT"PUSH SPACE BAR":LOCATE8,14:PRINT"1990 M.HARASHINO"
180 IFSTRIG(0)=0THEN180
190 SCREEN1,1,1:COLOR1:CLS:M=0:LOCATE9,1:PRINT"SHOOTING  STAR"
200 FORI=0TO9:COLOR1:LOCATE5,3+I:PRINTM$(I);:IFI=0THENNEXT
210 COLOR1+M(I):PRINT"ON ";:COLOR2-M(I):PRINT"OFF":NEXT
220 S=STICK(0):LOCATE5,3+M:PRINTM$(M):M=M+(S=5)*(M<9)-(S=1)*(M>0)
230 COLOR2:LOCATE5,3+M:PRINTM$(M):COLOR1:IFSTRIG(0)=0THEN220
240 IFMTHENM(M)=1-M(M):LOCATE18,3+M:COLOR1+M(M):PRINT"ON ";
250 IFMTHENCOLOR2-M(M):PRINT"OFF"CHR$(7):COLOR1:GOTO220
260 SCREEN4,2,2:CLS
270 FORI=0TO31:POKE&HC202+I*3,0:POKE&HC288+I,RND(1)*192:NEXT
280 POKE&HC230,15:POKE&HC231,15:POKE&HC232,1
290 FORI=0TO4:POKE&HC260+I,-(I<2):NEXT:AD=&HC2A0:FORI=1TO6
300 IFM(I)=0THENGOTO320
310 POKEAD,&HCD:POKEAD+1,AD(I)AND255:POKEAD+2,AD(I)/256AND255:AD=AD+3
320 NEXT:FORI=0TO7:POKEAD+I,VAL("&H"+MID$("3a32c2b7c2a0c2c9",I*2+1,2))
330 NEXT:POKEAD,VAL("&H"+MID$("3ac9",M(8)*2+1,2)):IFM(9)THENEXEC&HDC20
340 EXEC&HC2A0:LOCATE13,0:PRINTPEEK(&HC263)+PEEK(&HC264)*256"00"
350 IFM(8)THENIFPEEK(&HC232)THEN340
360 LOCATE11,7:PRINT"GAME  OVER":IFM(9)THENEXEC&HDC30:PLAY"
370 FORI=0TO999:I=I-(INKEY$=CHR$(13))*999:NEXT
380 LINE(0,0)-(63,23),0,BF:COLOR0:LOCATE11,7:PRINT"GAME  OVER":GOTO110
390 DATA START          ,0,&H0000
400 DATA じきの そうさ    ,1,&Hda50
410 DATA てきの しゅつげん   ,1,&Hdae0
420 DATA てきの いどう     ,1,&Hdb40
430 DATA キャラクターの ひょうじ ,1,&Hda90
440 DATA ばくはつの しょり   ,1,&Hdbf0
450 DATA スクロール       ,1,&Hdab0
460 DATA STOPキーの はんてい  ,1,&h1061
470 DATA てんすうの ひょうじ  ,1,&h274d
480 DATA ミュージック       ,0,&H0000
```



エントリー・コード P6-②

PC-6001mkⅡSR/6601SR (N66SR-BASIC) 用

たとえ冬でもあっちっちっ。ジャンプ・アクション

あっちっち〜！

ぶひ・あげ・どん

はじまり，そして伝説へ…

雄禿は肉まんが好きだ。あんまんもカレーまんも中華まんもピザまんも好きだ。あるとき，雄禿は肉まんをたくさん買い込んだ。「しまった！」雄禿は叫んだ。しかし，もう遅かった。小石につまずいた雄禿は肉まんを落としてしまったのだ。

運が悪いことにそこにはたくさんのスプリングが並んでいた。おかげで肉まんはスプリングで弾(はず)んでばらばらに散ってしまった。「オレの肉まんが〜！」雄禿は肉まんを集めることにした。

肉まんを集めよう！

雄禿をカーソル・キーかジョイカードで左右に動かし，炎をよけながら肉まんを取っていってください。雄禿はスプリングのせいで常に跳ね回っています。肉まんを10個集めると面クリアです。スプリングを1回踏むと小さいスプリングになります。小さいスプリングを踏むと炎になってしまい，ジャンプ力が半分になってしまいます。

全9面です。ラウンド・セレクトは自分で捜しましょう。

Let's Programing！

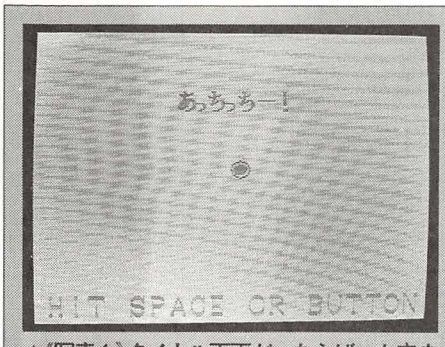
ALL BASICなので鼻唄でも歌いながら打ち込んでください。ただし，DATA文を打ちまちがえると，解けない面や，変なキャラが表示されたり，エラーが発生してしまうので注意しましょう。WIDTH80に設定すると見やすいでしょう。

ぶひ・あげ・どんからのメッセージ

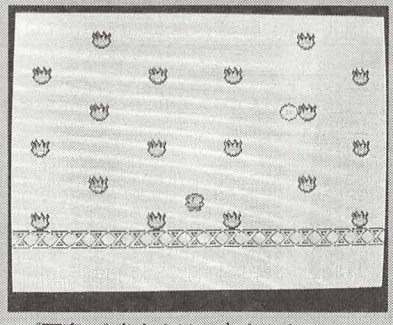
前回「あたっちゃだめよ」のときは，生意気な口調してやがる！と言われましたが，決してそ〜ではありません。さて，このゲームは90年11月号のMSX2＋用の，「NUMBER PANIC II」を参考にしました（実物をやったことがないのでルールや面構成がちがうと思う）。P6SRのBASICながらも超滑(なめ)らか高速横スクロールを実現させています。キラリ（編集部のみなさ〜んTM）。ぜひ，打ち込んで遊んでください。

最後に，「あたっちゃだめよ」をつぎのように変えると「スーパーむずむずあたっちゃだめよ」ができます。再び燃えてください。右を押すと進む方向が45°右に回転し，左を押すと進む方向が左に45°回転します。これでクリアしたら超変態野郎です。

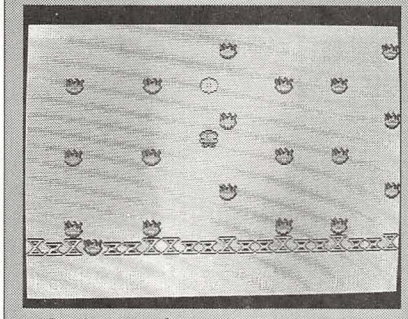
```
250 S=STICK(0)+STICK(1):IF
S=3 THEN K=K+1:IF K=9
THEN K=1
255 IF S=7 THEN K=K-1:IF
K=0 THEN K=1
```



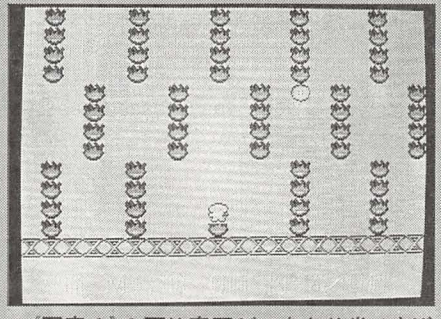
▲〈写真1〉タイトル画面だ。ちらばった肉まんを集めるのだ！それにしてもここは火事場か？



▲〈写真2〉炎をさけ，肉まんまでジャンプ！肉まんを1個取ると別なところに1個でる。取れ取れ〜〜！



▲〈写真3〉スプリングは同じところで2回はねると炎に変わってしまう！ムダな動きは死をまねくゾ

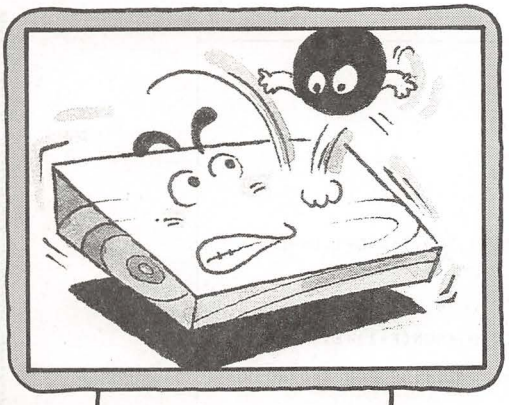


▲〈写真4〉2面は真下がいきなり炎！すばやくさけないと「あち〜……」

★P6，FM77。これからの時代を先取りすると信じて買った私の名機達。そして今，SFCの波にのまれようとしている切り札のはずだったMD。ガンバレMD！影さん，SFCなんか全部壊していいよ。(東京都町田市・橋本泰岳18才)……【K村：やっぱりここはターボR。】

```
10 ’     SAVE "あっちっち-!"
20 TALK "F41.":GOTO 560
30 ’-------------------------------------------------------------------------------
40 ’            MAIN
50 ’-------------------------------------------------------------------------------
60 CLS:PALET:ROLL:FOR I=0 TO 2:FOR I=0 TO 19:PUT@ (I*16,156),E,PSET:NEXT
70 FOR I=0 TO 19:Z=ABS(VAL("&h"+A$(R-1,I))):T=2048
80 FOR K=0 TO 11:IF Z<T THEN 90 ELSE PUT@ (I*16,K*13),D,PSET:Z=Z-T
90 T=T/2:NEXT:NEXT:X=9:Y=5:A=0:B=1:W=0:T=0:TI=0:FOR I=0 TO 20:C(I)=0:NEXT
100 KANJI(0,180),16,STR$(R),938," MISS",STR$(M),91," ",782,"まん  ",275:GOSUB 130
110 PLAY "@6tv11o5t250L8cdedefefgfga1","@4V15T220R204L16DRDRDRDRC2":GOTO 180
120 ’
130 U=INT(RND(1)*19):V=INT(RND(1)*12)
140 IF POINT (U*16+2,V*13+3)=11 OR POINT (U*16+2,V*13+2)=11 THEN 130
150 PUT@ (U*16,V*13),G,PSET:LINE (256,180)-(272,196),6,BF
160 KANJI (240,180),16,STR$(T):RETURN
170 ’
180 PUT@ (X*16,Y*13),H,PSET:S=STICK(0)+STICK(1)
190 IF S=3 THEN A=1 ELSE IF S=7 THEN A=-1
200 ROLL A*16,0:LINE (X*16,Y*13)-STEP(16,13),6,BF:X=X+A:Y=Y+B:A=0
210 IF POINT (X*16+2,Y*13+3)=11 THEN 490
220 IF POINT (X*16+2,Y*13+4)=15 THEN T=T+1:IF T=10 THEN 320 ELSE GOSUB 130
230 IF X=20 THEN X=0 ELSE IF X=-1 THEN X=19
240 IF Y=W THEN B=1 ELSE IF Y=11 THEN B=-1:C(X)=C(X)+1:ON C(X) GOTO 260,270,490
250 GOTO 180:’TI=TI+0.02:ON TI+1 GOTO 180:280
260 PUT@ (X*16,156),F,PSET:W=0:GOTO 180
270 PUT@ (X*16,156),D,PSET:W=5:GOTO 180
280 ’TI=0:LINE (U*16,V*13)-STEP(16,13),6,BF:GOSUB 130:GOTO 170
290 ’-------------------------------------------------------------------------------
300 ’            CLEAR
310 ’-------------------------------------------------------------------------------
320 TALK "F1 YAQ +TA-?":ROLL:FOR I=0 TO 4:KANJI (80+I,40),16,"CLEAR!":NEXT
330 M=0:R=R+1:IF R<>10 THEN 60
340 ’-------------------------------------------------------------------------------
350 ’            ENDING
360 ’-------------------------------------------------------------------------------
370 CLS:FOR I=0 TO 14:FOR J=0 TO 5:PUT@ (I*16+40,J*13+15),G,PSET:NEXT:NEXT
380 PUT@ (152,41),H,PSET:RESTORE 440:FOR I=0 TO 4:READ Z$
390 KANJI (0,100+I*17),16,Z$:NEXT:
400 IF STRIG(0)+STRIG(1)=1 THEN 410 ELSE 400
410 FOR I=0 TO 2:READ Z$:FOR J=0 TO 2:KANJI (I*18+260+J,180),3,Z$:NEXT:PLAY "C"
420 FOR K=0 TO 9:NEXT:NEXT:TALK "F3 ^TU/^ZU’/+KU’."
430 IF STRIG(0)+STRIG(1)=1 THEN 660 ELSE 430
440 DATA あっめた 90この にくまんは ちょっと,ざめていたけれど゛も ひ゛みた゛った,しかし おはけ゛は し゛ゅうようなことを
450 DATA わすれていた にくまんを おいかけて,と゛こまで゛きたかを...,っ,づ,く
460 ’-------------------------------------------------------------------------------
470 ’            MISS/GAME OVER
480 ’-------------------------------------------------------------------------------
490 PLAY "@8V15@2T100C64D8":TALK "F1 AQCI-.":M=M+1
500 PUT@ (X*16,Y*13),L,PSET:Y=Y+.5:IF Y<>13 THEN 500
510 IF M<>3 THEN 60 ELSE ROLL:FOR I=0 TO 2:KANJI (80+I,40),13,"GAME OVER":NEXT
520 PALET 13,RND(1)*16+1:IF STRIG(0)+STRIG(1)=1 THEN 660 ELSE 520
530 ’-------------------------------------------------------------------------------
540 ’            SYOKI
550 ’-------------------------------------------------------------------------------
560 CLEAR 5000:DIM C(20),D(30),E(30),F(30),G(30),H(30),L(40),A$(8,19)
570 SCREEN 2,2,2:COLOR 16,6:CLS:RESTORE 790:FOR I=0 TO 8:READ Z$:FOR J=0 TO 19
580 A$(I,J)=MID$(Z$,J*3+1,3):NEXT:NEXT:FOR I=0 TO 12:READ Z$:FOR J=0 TO 64
590 PSET (J,I),VAL("&h"+MID$(Z$,J+1,1))+1:NEXT:NEXT:FOR I=0 TO 12:READ Z$
600 FOR J=0 TO 32:PSET (J,I+30),VAL("&h"+MID$(Z$,J+1,1))+1:NEXT:NEXT
610 GET@ (1,0)-(16,12),D:GET@ (17,0)-(32,12),E:GET@ (33,0)-(48,12),F
620 GET@ (49,0)-(64,12),G:GET@ (1,30)-(16,43),H:GET@ (17,20)-(32,43),L
630 ’-------------------------------------------------------------------------------
640 ’            TITLE
650 ’-------------------------------------------------------------------------------
660 CLS:PALET:ROLL:TALK "F1 AQCIQCI-.":FOR I=0 TO 2:KANJI (110+I,40),,"あっちっち-!"
670 KANJI (9,180+I),13,"HIT SPACE OR BUTTON":NEXT:PUT@ (155,88),G,PSET:R=1:M=0
680 IF STRIG(0)+STRIG(1)=1 THEN 60
690 IF STICK(0)+STICK(1)=7 THEN 730 ELSE PALET 16,RND(1)*16+1:GOTO 680
700 ’-------------------------------------------------------------------------------
710 ’            ROUND SELECT
720 ’-------------------------------------------------------------------------------
730 LOCATE 19,9:PRINT R:PUT@(155,88),G,PSET:PALET:COLOR 4:S=STICK(0)+STICK(1)
740 IF S=1 AND R>1 THEN R=R-1 ELSE IF S=5 AND R<9 THEN R=R+1
750 IF STRIG(0)+STRIG(1)=1 THEN 60 ELSE 730
760 ’-------------------------------------------------------------------------------
770 ’            ROUND DATA
780 ’-------------------------------------------------------------------------------
790 DATA0001110000004440000001110000000001110000000004440000001110000
800 DATA000F0F0000F0000F0F0000F0000F0F0000F0000F0F0000F0000F0F0000F0
810 DATA7FE000402204108000108204402000 7FE0000F000000080100000000F0000
820 DATAFE0780018FFCFEC000C70FF8FF8F008000308 78FFCFFC9000008E0FF8FFC
830 DATA0C018C18C0C08010C018C18C0C08010C018C18C0C08010C018C18C0C0801
840 DATA8FFC00E3FF00F8FFC0FE3FF0FF8000FF8FF0FE3FC0F8FF00E3FC008FF000
850 DATA5550005550005550005550005550005550005550005550005550005550
860 DATA0801F039C780F807803B81FC0C00000801B03F8780F807803C01EC0F8000
870 DATA0070F31C038879C3881800F8830E047FE3BC000CA0BFC77CA91C2384788F
880 ’-------------------------------------------------------------------------------
890 ’        CHR DATA
900 ’-------------------------------------------------------------------------------
910 DATA 555585555855555558888888888888855555555555555555555555555885555555
920 DATA 5858A8558A8555858EEEEEEEEEEEEEE8555555555555555555555888EE8885555
930 DATA 8A88AA8558A858A8588EE888888FF8855555555555555555555888EEEEEEEE8855
940 DATA 8AA88AA88AA88AA85558EE8558FF85555588888888888888858EEEEFFFFFF7785
950 DATA 8AAA8AA8A3A8AAA8555558EE88FF855558EEEEEEEEEEEEEE858EEFFFFFFFFF785
960 DATA 58AA8A3A33A8AA855555558EEFF85555555 88EE888888FF8858EEFFF2FF2FFFF78
970 DATA 58A3A333333A3A855555555 8FF855555555558EE8888FF8555 8EEFFFFFFFFF78
980 DATA 8A3333EEEE3333A85555558FFEE855555555558EEEEFF855555 8EFFFF2FF2FFF778
990 DATA 8A33EEEEEEEE3AAA855558FF88EEE85555555558FFFEEE8555555 8EFFFFFFFFF7785
1000 DATA 58A3EEFFFFEE3A855558FF8558EE85555558FF88888EE8555587FFFFFFFFF77785
1010 DATA 558AAAEEEEAAAA855588FF888888EE885588FF888888EE88555887777777778855
1020 DATA 55588AAAAAAA885558FFFFFFFFFFFFFF88FFFFFFFFFFFFFF8555588877888855555
1030 DATA 555558888885555555888888888888885588888888888888855555555885555555
1040 DATA 55555888888555555555888888855555
1050 DATA 55888AAAAAA88855558887777778885 5
1060 DATA 58AAAAAAAAAAAA8558777777777777785
1070 DATA 8AAAEEAAEEEEAAA88777FF77FFFF7778
1080 DATA 8AEEE9AEE99EEEA887FFF97FF99FFF78
1090 DATA 58EEEEAEEEEEEE8558FFFF7FFFFFFF85
1100 DATA 5888EEEEEEEEE88855888FFFFFFFF8A85
1110 DATA 8CCCCCCCCCCCCCC8877777777777AA78
1120 DATA 8CCCCCCCCCCCCCC88777777777 7AAAA8
1130 DATA 5088822222222888558888FFFFFFFAEEA5
1140 DATA 5558222222228555555 8FFFFFFFAA55
1150 DATA 558222288822228555558FFFF88FFFF855
1160 DATA 555888855888855555588885588888555
1170 ’-------------------------------------------------------------------------------
1180 ’  あっちっち-!                                                        H2.10
1190 ’                    for PC-6001mkIISR/PC-6601SR(Mr.PC)
1200 ’                    Presented by ふ゛ひ・あけ゛・と゛ん
1210 ’-------------------------------------------------------------------------------
```


★つぐ美さん，12月号の表紙のキーボードのコードが切れてますよ。(宮城県仙台市・**鉄骨飲料12才**)……【**つぐ美**：ふふふ，影さんどうやら気づかれたようね。**影**：ああ，だがそれも計算のうちさ。キラリ☆**つぐ美**：じゃあ，いよいよ……。**影**：んふふふふ。】



エントリー・コード 80-①

PC-8001/mkII/8801/mkII/SR(N-BASIC)用

♪板さんボールを運びましょ

G・BALL（ジー・ボール）

吉田　稔

内　容

ブロックくずしタイプのアクション・ゲームです。

あそびかた

まずタイトルがでます。1 3キーで今までいった面の中から好きな面を選んでスタートします。

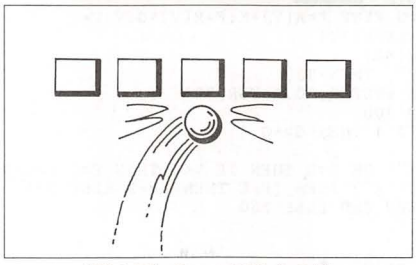
ボールがはねているので,ブロック"□"を動かしてうまく数字に当てて消してください。ただし1から順に当てていかないと消えてくれません。

ちなみにブロックは一つだけではありません。スペース・キーで動かすブロックを変えることができます。

ボールの動きについて

このボールは非常に特殊な動きをするので，そのいくつかを紹介しましょう。

1．ボールは下に落ちるとは限りません。第1図のように，ボールが上昇しているときにブロックに当ててみてください。するとボールは上に落ちていきます。これが最大の特徴で，このゲームの基本です。



《第1図》ボールの動きの例

2．ボールはまっすぐ落ちます。たとえば下からカベにぶつけたりすると，斜めではなく真下に落ちていきます。うまく利用してください。

この他にもさまざまなテクニックがあります。

キー操作

ブロックの移動は1 2 3 5，自滅はGキーです。カナをロックすると音がでなくなります。

《第1表》主要変数表

X(n),Y(n)	ブロックの座標
V(n),W(n)	ブロックの長さ
X,Y	ボールの座標
G	ボールの落ちる方向
A(n),B(n)	ボールの移動パターン

プログラムについて

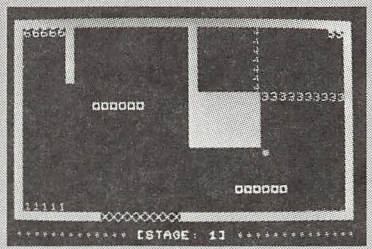
ちょっと長いですが，4分の1ぐらいは装飾用なので，タイトル，エンディング，音楽等を省くと120ステップぐらいになると思います。マシン語を音だし用に使っています。打ちこんだらSAVEしてください。

最後に

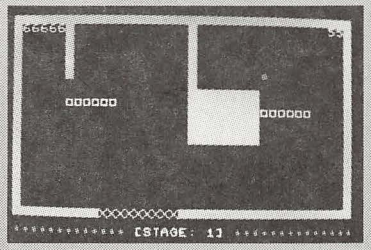
かなりむずかしいゲームですが，理屈では解けるはずなのでやってみてください（作者もまだ全部クリアできない）。スピードにむらがありますが勘弁してやってください。



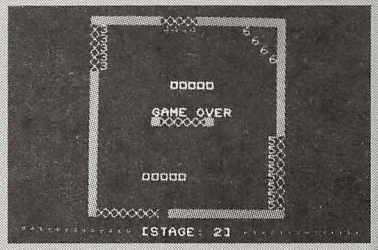
◀《写真1》タイトル画面。「G・BALL」の「G」は重力のGかな?さっそくスタートだ



◀《写真2》スペース・キーで2枚のボードを動かして数字に順番に当てていこう



◀《写真3》ボールは上で受けると下に、下で受けると上に落ちるというへんな性質をもっているゾ



◀《写真4》Xのところにボールがふれると1発でゲーム・オーバー。ムズカシー!!

★10 REM ベーマガの売り上げを5倍にするプログラム 20 KILL "KAGE"：END(滋賀県甲賀郡・おたくろかわ16才)……【影：おいおい，誰のおかげでベーマガが売れていると思ってるんだ？ひとえに私の人気のおかげなんだぞお！一同：さっそくRUNしよう。】

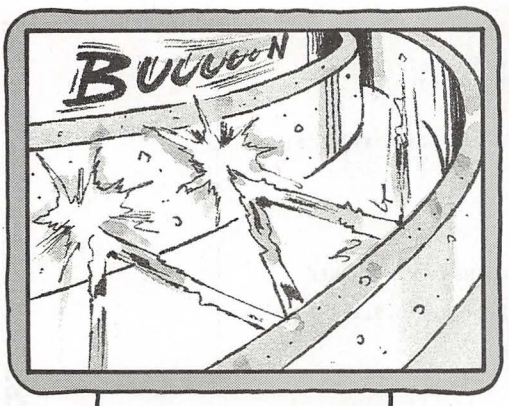
G・BALLのプログラム・リスト

```
10 '*** G.ball GAME ***
20 CLEAR 300,&HDFFD:DEFINT A-Z:DEFSNG O:GOSUB 750
30 GOSUB 1010
40 GOSUB 850
50 REM ━━━━  S T A R T !  ━━━━
60 M$=M$(2):Q=0:O=1:H=1
70 GOSUB 620:IF H<LEN(M$) THEN 70
80 REM ━━━━  MAIN LOOP  ━━━━
90 IF INP(8)=254 THEN 430
100 IF INP(2)=127 THEN 490
110 IF INP(9)=191 THEN LINE(X(D),Y(D))-(X(D)+V(D),Y(D)+W(D)),"□",7:D=D+1:D=-D*(D
<U):LINE(X(D),Y(D))-(X(D)+V(D),Y(D)+W(D)),"□",5
120 I=INP(0):E=(I=253)-(I=247):F=(I=223)-(I=251)
130 IF E=0 AND F=0 THEN 210
140 IF (V(D)+ABS(F))*(W(D)+ABS(E))=0 THEN 160
150 J=(PEEK(C+(Y(D)+(W(D)*SGN(F+1)+F)*ABS(F))*120+(X(D)+(V(D)*SGN(E+1)+E)*ABS(E)
)*2)-32):GOTO 170
160 J=0:A=C+X(D)+X(D)+E+E+(Y(D)+F)*120:B=ABS(F)+ABS(F):P=ABS(E)*120:FOR I=0 TO V
(D)+W(D):J=(PEEK(A+B*I+P*I)<>32)+J:NEXT
170 IF J THEN 210
180 LINE(X(D),Y(D))-(X(D)+V(D),Y(D)+W(D))," "
190 X(D)=X(D)+E:Y(D)=Y(D)+F
200 LINE(X(D),Y(D))-(X(D)+V(D),Y(D)+W(D)),"□",5
210 REM ━━━━  BALL MOVE  ━━━━
220 IF V>10 THEN E=0:F=G ELSE E=A(V)*K:F=B(V)*G:V=V+1
230 P=PEEK(C+(Y+F)*120+(X+E)*2)
240 B=PEEK(C+Y*120+(X+E)*2)
250 IF P=32 OR P=ASC("X") THEN 330
260 POKE &HDFFF,30:POKE &HDFFE,30:A=USR(50)
270 IF P<>ASC("□") THEN 300
280 IF V<6 AND B<>ASC("□") THEN G=-G
290 V=1:GOTO 310
300 IF B=32 OR B=ASC("X") OR E=0 THEN IF V<6 THEN E=0:F=G:V=11:GOTO 320 ELSE V=1
310 IF B<>32 AND B<>ASC("X") THEN IF E THEN K=-K ELSE V=1
320 IF P>48 AND P<58 THEN 380 ELSE 360
330 LOCATE X,Y:PRINT " "
340 X=X+E:Y=Y+F
350 LOCATE X,Y:COLOR 2:PRINT "●"
360 IF P=ASC("X") THEN 490
370 GOTO 80
380 REM ━━━━  G E T  ━━━━
390 IF P-48<>N THEN 370
400 LINE(C(N),D(N))-(E(N),F(N))," "
410 POKE &HDFFF,20:POKE &HDFFE,5:A=USR(200)
420 N=N+1:IF N<=M THEN 370
430 REM ━━━━  C L E A R !  ━━━━
440 LOCATE 8,11:COLOR 7:PRINT "   ROUND";S;" CLEAR!!   "
450 M$=M$(3):Q=0:O=1:H=1
460 GOSUB 620:IF H<LEN(M$) THEN 460
470 FOR I=0 TO 1000:NEXT
480 S=S+1:IF S<11 THEN 40 ELSE 1250
490 REM ━━━━  GAME OVER  ━━━━
500 OUT 81,33:POKE &HDFFF,3:POKE &HDFFE,30:A=USR(50)
510 WIDTH 40,25:POKE &HDFFF,50:POKE &HDFFE,50:A=USR(50)
520 FOR I=7 TO 0 STEP -1
530  LOCATE X,Y:COLOR I:PRINT "●";
540 FOR J=0 TO 100:NEXT J,I
550 FOR I=0 TO 7
560 LOCATE 12,10:COLOR I:PRINT "   GAME OVER   "
570 FOR J=0 TO 100:NEXT J,I:IF S>Z THEN Z=S
580 M$=M$(5):Q=0:O=1:H=1
590 GOSUB 620:IF H<LEN(M$) THEN 590
600 LOCATE 4,12:COLOR RND(1)*8:PRINT "[PUSH<RETURN>KEY TO GAME START]"
610 IF INKEY$<>CHR$(13) THEN 600 ELSE 30
620 REM ━━━━  M U S I C  ━━━━
630 IF H>LEN(M$) THEN H=1
640 A$=MID$(M$,H,1):H=H+1
650 ON INSTR("ﾄﾅ().",A$)+1 GOTO 710,660,670,680,690,700
660 O=VAL("&h"+MID$(M$,H,1))/VAL("&h"+MID$(M$,H+1,1)):H=H+2:GOTO 630
670 L=VAL(MID$(M$,H,4)):H=H+4:GOTO 630
680 Q=VAL(MID$(M$,H,1)):H=H+1:R=H:GOTO 630
690 Q=Q-1:H=R*SGN(Q)-H*(Q=0):GOTO 630
700 FOR I=0 TO L/(I+J)*160:NEXT:GOTO 740
710 A=H(ASC(A$)-64):I=INT(A*O/(O+1)):J=INT(A/(O+1))
720 POKE &HDFFF,INT(I):POKE &HDFFE,INT(J)
730 IF INP(8)<>223 THEN A=USR(INT(L/(I+J)*100))
740 RETURN
750 REM ━━━━  P R E S E T  ━━━━
760 WIDTH 40,25:CONSOLE 0,25,0,1:COLOR 7,32:PRINT CHR$(12);
770 DEFUSR=&HE000:DIM H(21):Z=1:C=&HF302
780 RESTORE 1430:I=&HE000:J=1:A=1:B=0
790 READ A$:IF A$<>"END" THEN POKE I,VAL("&H"+A$):I=I+1:B=B+VAL("&h"+A$):GOTO 79
0
800 IF B<>4834 THEN PRINT "Data error in 1430~1450":BEEP:END
810 READ M$(J):IF M$(J)<>"END" THEN J=J+1:GOTO 810
820 FOR J=1 TO 10:READ A(J),B(J):NEXT
830 READ H(A):IF H(A)<>0 THEN A=A+1:GOTO 830
840 RETURN
850 REM ━━━━  MAKE THE STAGE  ━━━━
860 U=0:M=0:PRINT CHR$(12);
870 I=1:J=0:READ A$
880 B$=MID$(A$,I,1):I=I+1:P=INSTR("NB",B$):IF P THEN J=P:GOTO 880
890 FOR P=0 TO 3:G(P)=ASC(MID$(A$,I+P,1))-&HB1:NEXT
900 I=I+4:T=VAL(MID$(A$,I,1)):I=I+1
910 ON J GOTO 930,940
920 LINE(G(0),G(1))-(G(2),G(3)),B$,T,BF:GOTO 950
```


★BMのOFコーナーを読んでいて，ふと思ったんだが，みなさんのペンネームから見てかなりの人がGUNDAMファンではないだろうか……。僕もそうだけど……。(和歌山県新宮市・RKX16才)……【Dr.D：愛称ガンダム。その名もRX-78というパソコンがあったのう。】

```
930 LINE(G(0),G(1))-(G(2),G(3)),B$,T:GOTO 960
940 LINE(G(0),G(1))-(G(2),G(3)),B$,T,B:GOTO 960
950 IF B$="ロ" THEN X(U)=G(0):Y(U)=G(1):V(U)=G(2)-G(0):W(U)=G(3)-G(1):U=U+1
960 J=0:IF VAL(B$) THEN M=M+1:C(M)=G(0):D(M)=G(1):E(M)=G(2):F(M)=G(3)
970 IF I<LEN(A$) THEN 880
980 READ X,Y,G,K:V=6:N=1:D=0
990 LINE(0,23)-(38,23),"*",2:LOCATE 13,23:COLOR 7:PRINT USING" [STAGE:##] ";S;
1000 RETURN
1010 REM ■■■■  OPENING  ■■■■
1020 PRINT CHR$(12);:A=&H7F
1030 RESTORE 1080
1040 READ B:IF B=-1 THEN 1060 ELSE READ I,J,P
1050 LINE(B,I)-(J,P),CHR$(A),4:GOTO 1040
1060 FOR I=0 TO 10:NEXT:IF A=&H1E THEN 1090 ELSE A=A+1:IF A=&H88 THEN A=&H1E
1070 GOTO 1030
1080 DATA 12,8,8,8,8,8,6,16,6,16,10,16,10,16,11,12,11,12,12,14,11,12,9,14,-1
1090 A$=STRING$(16,28):FOR A=0 TO 7:LOCATE 0,14:COLOR A
1100 PRINT A$;"┌┐  ┌──┐|  |  ";SPC(9);
1110 PRINT A$;"├┴┐ ├──┤|  |  ";SPC(9);
1120 PRINT A$;"└──┘|  |└──└──";SPC(9);
1130 NEXT:FOR A=0 TO 2000:NEXT
1140 LOCATE 0,24:PRINT :PRINT :PRINT :PRINT :S=1
1150 LOCATE 4,20:COLOR 5:PRINT "PUSH[RETURN]KEY TO GAME START!":LINE 20,1
1160 M$=M$(1):Q=0:O=1:H=1
1170 LOCATE 15,17:COLOR 6:PRINT USING"STAGE:##";S
1180 A$=INKEY$:IF A$="1" THEN S=S-1:IF S<1 THEN S=Z
1190 IF A$="3" THEN S=-S*(S<Z)+1
1200 IF A$<>CHR$(13) THEN GOSUB 620:GOTO 1170
1210 RESTORE 1540:IF S=1 THEN 1240
1220 FOR A=2 TO S
1230 FOR I=1 TO 5:READ A$:NEXT I,A
1240 LINE 20,0:RETURN
1250 REM ■■■■  ENDING  ■■■■
1260 FOR I=1 TO 11:LINE(8,11-I)-(29,11+I)," ",,B:NEXT
1270 FOR I=1 TO 8:LINE(8-I,0)-(29+I,23)," ",,B:NEXT
1280 COLOR 2:PRINT CHR$(12);
1290 RESTORE 1640:A=32
1300 READ A$:IF A$="END" THEN 1370 ELSE READ X,Y,D
1310 FOR I=1 TO Y:B=PEEK(C+X+X+I*120)
1320 POKE C+X+X+(I-1)*120,A:A=B
1330 POKE C+X+X+I*120,ASC("●")
1340 FOR J=0 TO 30:NEXT J,I
1350 FOR I=0 TO D:LOCATE X+1,Y:COLOR I:PRINT A$;:FOR J=0 TO 30:NEXT J,I
1360 GOTO 1300
1370 M$=M$(4):Q=0:O=1:H=1:FOR I=0 TO 500:NEXT
1380 GOSUB 620:IF H<LEN(M$) THEN 1380
1390 FOR I=0 TO 3000:NEXT:PRINT CHR$(12);
1400 FOR I=1 TO 7:LOCATE 23-I,12:COLOR I:PRINT LEFT$("THE END",I);:FOR J=0 TO 10
0:NEXT J,I
1410 GOTO 1410
1420 REM ■■■■  DATA POOL  ■■■■
1430 DATA 5e,23,56,21,ff,df,46,2b,4e,6b,62,3e,20,d3,40,cd
1440 DATA 22,e0,3e,00,d3,40,cd,22,e0,11,01,00,97,ed,52,20
1450 DATA ea,c9,c5,10,fe,c1,79,48,47,c9,END
1460 DATA "ヒ12ナ0100EG.CEG.CDEFGABHJLH.GLH.GJHBAGFED"
1470 DATA "ヒ12ナ0070(2CDEF.EDCDEFG.FED)...."
1480 DATA "ヒ12ナ0100AFGABHJGABHJナ0600L"
1490 DATA "ヒ11ナ0200(2CDEFGA.G....A.G.FGABHJ.H....HBAHJGGGGGAGLGGGGGAGMMLJHJ.H...
....)FEDFEDE...C.D.E.FEDAGFE...C.D.E.FEDFDFE...C.C.D.EFEDFDC(7.)CDEFGEFGAFGABGAB
HABHJL.ナ1000L.."
1500 DATA "ヒ11ナ0300AGFEDCODCDEGH....",END
1510 DATA 0,-1,1,-1,1,-1,1,-1,1,0,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1
1520 DATA 210,190,360,330,300,278,252,180,164,158,144,136,130
1530 DATA 410,380,350,314,270,232,204,0
1540 DATA "B■アラニ1Xサニテニ3■ナケフセ1■ナイナノ1■キイキキ1ロキコシコ5ロハテマテ71イナカナ12メナヨナ23ヘケヨケ34フイフク45ユ
イヨイ56イイカイ6",28,14,1,1
1550 DATA "B■ケアホニ1■タサニシ1Xコニチニ3Xチシナシ3Xケイケカ3Xチアトア3Xホセホナ31コナチナ12タスニス23コイコカ34チイトイ45ヘ
セヘナ5N6ハイヘオ6ロタチトチ5ロツクニク7",25,16,1,-1
1560 DATA "B■ケアホニ1Xケイケナ3Xホイホナ3ロコケコス5ロセサテサ7ロヘイヘカ71シイタイ12ニイハイ23ニナハナ34シナタナ45トキトコ56ト
シトソ6",11,15,-1,1
1570 DATA "B■アアラニ1B■アアスク1■セクテク1■ネクヘク1■メクラク1Xセアヨア3Xアソメソ3ロエウケウ5ロコセソセ7ロネカヘカ71カクケク12
メエヨエ23カシケシ34セエチエ45モソヨソ56イタイナ6ロフタミタ7",11,3,-1,-1
1580 DATA "BXアアラニ3■アイアキ1■アタアナ1■ライラキ1■ラタラナ1■スキノキ1■ノイノカ1■スタノタ1■スチスナ1Xスクノク3Xスソノソ3ロス
ケトケ5ロオセシセ71メケメス12ネイネカ23セチセナ34ハイハキ45シタシナ5",11,11,-1,1
1590 DATA "B■アアラニ1Xケアタア3Xムニヨニ3Xラコラニ3Xハチホチ3ロキエサエ5ロヘスムス7ロクスクチ7■チカヌサ11チイトイ12ホナムナ23イ
トイナ34モイヨイ45イシクシ5",14,17,1,-1
1600 DATA "Bロキアムニ1Xタアネア3Xタニネニ3Bロコサチシ1Bロヌサホシ1ロクカサカ5ロヒソホソ71クツクナ12ミイミオ23ミツミナ34クイクオ4
5トケトス5",8,8,1,-1
1610 DATA "BXアアラニ3■アアアニ1■イアキア11クイクケ1■トイホイ1■トケハケ1Xマイマケ3■ヤオヤク1■ヤセヤチ1Xクコトコ3Xクサクタ3NX
タステタ32トチトナ23ニエネエ34ヒキフキ45トキナキ56ヒケホケ67ヤコヤシ78ミカミク19イニキニ2ロヌタヒタ5ロクチシチ7ロケウケキ7ロホエホカ7",2
7,11,1,-1
1620 DATA "B■アアラニ1Xイアヨア3Xイニヨニ3■スカスチ1NXタソニケ3ロノケフケ5ロヘセモセ71オケコケ12オタケタ23ミイヤイ34ソナテナ4N
5タセニク5",23,11,-1,1
1630 DATA "BXカアメニ3ロキクキセ5ロチナニナ7ロチイニイ7ロムケムソ71キイキカ12ムチムナ23クナソナ34ネイミイ45クイソイ56ネナマナ67キ
タキト78ムエムキ19ツサニサ2",26,10,1,-1
1640 DATA "CONGRATULATIONS!!",10,2,6
1650 DATA "YOU HAD DONE ALL ROUND CLEAR!!",4,4,4
1660 DATA "YOU'RE SUPER PLAYER!",9,6,5
1670 DATA "THANK YOU FOR PLAYING",8,8,3
1680 DATA "<< G.BALL game >>",10,13,2
1690 DATA "Type ... ACTION GAME",9,15,5
1700 DATA "No. of Stages ... 10",9,16,4
1710 DATA "Program ... about 200 steps",6,17,1
1720 DATA "Wasted time ... 10 days",7,18,6
1730 DATA "Plesented by Minoru Yoshida 1990",2,21,7
1740 DATA END
1750 END
```


★東京の大田区にトレンディな街を発見！東急目蒲線の駅で「下丸子」という街です。ちなみに私の同僚がそこで働いています。川崎市中原区には新丸子，丸子橋，丸子公園もあり……あれ影さんどこ行くんですか？(東京都江戸川区・**平綾真理21才**)……【影：たま。】



エントリー・コード 88-①

PC-8801mkIISR以降(N88-BASIC V2モード)用

タイム・アタック・レースが熱いぜ！

Lines Way（ラインズ ウェイ）

柳下 大

★内 容★

黄色い線を操作するゲームです。2種類のゲームがあります。

★操作方法★

2 4 6 8 キーで黄色い線を操作します。慣性があります。

またゲーム1の場合，スペース・キーを押すと円ができ，0 キーを押したときにそこにワープします。

★ゲーム1★

ゲームをはじめると，突然画面上に大きな青い四角形が現れます。それに当たらないようによけてください。囲まれてしまっても，スペース・キーを押してワープ場所をつくっておけば平気です。

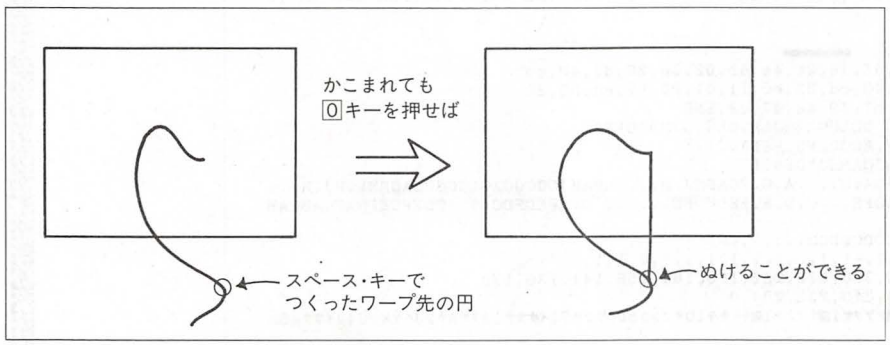
また，画面のわくの青に当たってもだめです。

★ゲーム2★

タイム・トライアルです。コースをできるだけはやく2周してください。3面まであります。

★最後に★

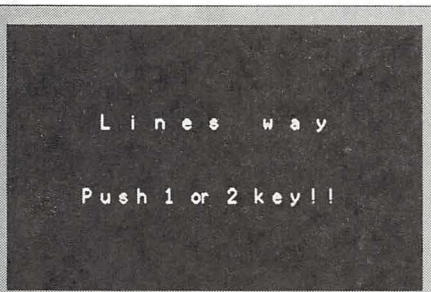
このゲームが初投稿です。またプログラムをバシバシつくりたいと思っています。



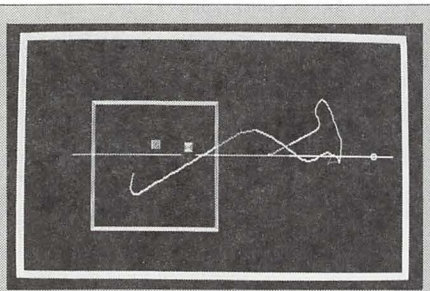
《第1図》ゲーム1のルール

《第1表》変数表

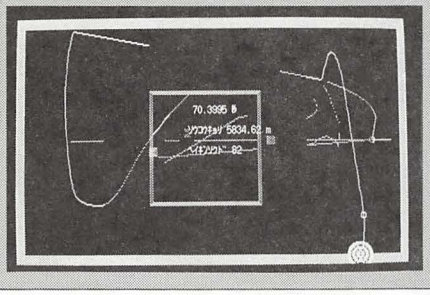
TX, TY	自分の座標
GX, GY	一つ前の自分の座標
MX, MY	ワープ先の座標
VX, VY	移動量
X0, Y0	枠の座標
X1, X2, Y1, Y2	四角形の座標
TM＝時間	S 走行距離
R＝面	TU 残りの周
CN	ワープの判定
A	キー入力判定
B, C, D, E	ゲーム2の3面の座標



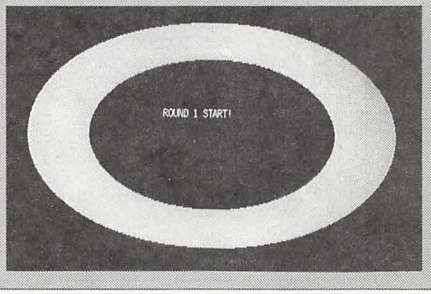
◀《写真1》これがタイトル画面です。一つのプログラムで二つのゲームとはおいしい



◀《写真2》黄色い線を操作してせまりくる四角形をかわしていこう



◀《写真3》ワープ後もスピードはかわらないので注意しよう

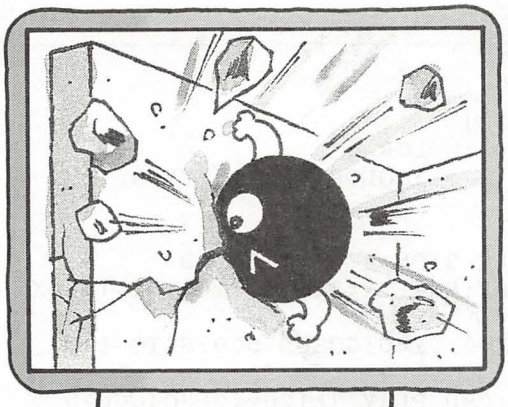


◀《写真4》タイトルで2を選ぶとタイム・アタック・レースができます

★PC-98を最近買った私は，MS-DOSに少々不安を感じていた。そんなとき別冊「入門ブック」がついているというので買ったのだが，中に入っていなかったぞ。どうなっているのだ。(宮城県仙台市・斉藤久男20才)……【編：本屋さんでとりかえてもらえます。】

```
5 '●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●● ﾀｲﾄﾙ & ｼｮｷ ●●●
10 CLS 3:CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 80,25:NEW CMD
20 RANDOMIZE VAL(MID$(TIME$,4,2))+VAL(RIGHT$(TIME$,2))
30 CLS:LOCATE 28,10:PRINT "L i n e s  w a y":COLOR 5
40  LOCATE 26,14:PRINT "P u s h 1 or 2 k e y ! !":COLOR 7:VX=0:VY=0
50 A$=INKEY$:IF A$="" THEN 60 ELSE 50
60 R=1:TM=0:S=0
70 A$=INKEY$:A=VAL(A$):IF A<1 OR A>2 THEN 70 ELSE CLS 3:ON A GOTO 80,90
80 LINE(0,0)-(640,200),1,BF:LINE(10,5)-(630,195),0,BF:R=4:TX=320:TY=100:GY=TY:GX
=TX:CN=0:X0=10:Y0=5:GOSUB 500:GOTO 200
90 GOSUB 1000:TM=0:TU=4:TX=100:TY=100:GY=TY:GX=TX:VX=0:VY=0:GOSUB 500:GOTO 110
100 '●●●●●●●●●●●●●●●●●●●● GAME 1 ●●●●●●
110 LOCATE 30,10:PRINT "ROUND";R;"START!":CMD BGM 0:CMD PLAY "t120v12L3O4GGG>G":
CMD BGM 1:CLS
120 IF POINT(TX,TY+VY)=0 THEN VY=-VY:GOSUB 400
130 IF POINT(TX+VX,TY)=0 THEN VX=-VY:GOSUB 400
140 IF TY>90 AND TY<100 THEN 150 ELSE GOSUB 500:GOTO 120
150 IF TX<120 AND TU MOD 2=1 THEN BEEP 1:TU=TU-1:BEEP 0:GOTO 180
160 IF TX>520 AND TU MOD 2=0 THEN BEEP 1:TU=TU-1:BEEP 0
170 GOSUB 500:GOTO 120
180 IF TU>0 THEN 160:LOCATE 30,10 ELSE R=R+1:GOTO 610
190 '●●●●●●●●●●●●●●●●●●●● GAME 2 ●●●●●●
200 IF POINT(TX,TY)=1 THEN 600 ELSE S=S+ABS(VX)+ABS(VY)
210 IF INP(9)=191 THEN 240 ELSE IF INP(0)=&HFE AND CN=1 THEN TX=MX:TY=MY:CN=0:GO
SUB 420
220 IF Q=1 THEN 310
230 A=INT(RND(1)*100+1):IF A=1 THEN 300 ELSE GOSUB 500:GOTO 200
240 IF CN=0 THEN CIRCLE(TX,TY),4,3:MX=TX:MY=TY:CN=1:GOSUB 410
250 GOTO 220
290 '●●●●●●●●●●●●●●●●●●●● ｼｶｸﾖ ｶｸ ●●●●●●
300 X1=INT(RND(1)*300+10):X2=X1+320:Y1=INT(RND(1)*20+10):Y2=Y1+160
310 LINE(X1-4,Y1-2)-(X2+4,Y2+2),0,B:X1=X1+2:X2=X2-2:Y1=Y1+1:Y2=Y2-1:LINE(X1,Y1)-
(X2,Y2),1,B:Q=1
320 IF X1>X2-6 THEN Q=0:LINE(X0,Y0)-(640-X0,200-Y0),1,B:X0=X0+1:Y0=Y0+1
330 GOSUB 500:GOTO 200
390 '●●●●●●●●●●●●●●●●●●●● ｺｳｶ ｵﾝ ●●●●●●
400 CMD PLAY "t255V12L32CG":RETURN
410 CMD PLAY,,,"V15S3Y7,5M2000G":RETURN
420 CMD PLAY "t255l64v15o6c<c<c<c<c":RETURN
490 '●●●●●●●●●●●●●●●●●●●● ｾﾝﾖ ｶｸ ●●●●●●
500 LINE(TX,TY)-(GX,GY),6
510 IF INP(0)=&HEF THEN VX=VX-.2:IF VX>0 THEN VX=VX-.4
520 IF INP(0)=&HFB THEN VY=VY+.2:IF VY<0 THEN VY=VY+.2
530 IF INP(0)=&HBF THEN VX=VX+.2:IF VX<0 THEN VX=VX+.4
540 IF INP(1)=&HFE THEN VY=VY-.2:IF VY>0 THEN VY=VY-.2
550 GX=TX:GY=TY:TX=TX+VX:TY=TY+VY
560 S=S+ABS(VX)+ABS(VY):TM=TM+.1:RETURN
590 '●●●●●●●●●●●●●●●●●●●● ｹﾞｰﾑ ｵﾜﾘ ●●●●●●
600 FOR I=1 TO 20:BEEP 1:CIRCLE(TX,TY),I,I MOD 7:BEEP 0:NEXT I
610 LOCATE 35,9:PRINT TM;"秒":LOCATE 35,11:PRINT "ｿｳｺｳｷｮﾘ";S;"m":LOCATE 35,13:PRI
NT "ﾍｲｷﾝｿｸﾄﾞ";INT(S/TM)
620 IF INP(9)=191 THEN 630 ELSE 620
630 IF R>3 THEN 30 ELSE 90
990 '●●●●●●●●●●●●●●●●●●●● ｶﾞﾒﾝﾖ ｶｸ ●●●●●●
1000 S=0:CLS 3:ON R GOTO 1010,1020,1030
1010 FOR I=1 TO 2:CIRCLE(320,100),100+I*100,1,,,.3:NEXT I:PAINT(100,100),1:RETUR
N
1020 FOR I=1 TO 0 STEP -1:LINE(120-I*80,40-I*30)-(520+I*80,160+I*30),I,BF:NEXT I
:RETURN
1030 RESTORE 1200:FOR I=1 TO 10:READ B,C,D,E:LINE(B*10,C*10)-(D*10,E*10),1,BF:NE
XT I:RETURN
1200 DATA 3,1,12,19,12,1,25,4,25,1,32,10,32,8,40,10,40,10,45,3
1210 DATA 45,3,60,6,52,6,60,12,60,12,35,15,35,12,28,19,28,17,12,19
```


★僕の家には「カセットビジョンJr」というTVゲームがあります。みなさん,このTVゲーム知ってますか。知ってたらすごい。(大阪府堺市・たこのすいだし19才)……【影：「きこりの与作」ゲームははっきり言ってシェークスピア並の名作だ——と思う。】



エントリー・コード 88-②

PC-8801mkⅡSR以降(N88-BASIC V2モード)用

君もこれでドット野郎になれるゾ！

DOT ATTACK
ドット　アタック

大川　聡

すばらしいSTORY

昔々あるところにたまがあった。たまといってもたまではない。たまはたまたま，たまの世界を造成宅地をして地上げをたくらんでいる悪の会社，電波の陰謀(いんぼう)を知ってしまった。

彼は造成宅地のために作られた地上げ怪獣，アモアモを倒すため立ちあがった。

このゲームの遊びかた

まずGAMEをはじめる前に，パソコンの前で腕立て伏せなどをこなして体力をつけ，GAMEに備えましょう。そしてスペース・キーでモードを選択し，8 2 4 6のテンキーで上下左右に加速をつけ，スペース・キーでターボが作動します(タイムの減りが速くなる)。

基本的に青がゴール，黄がカギ，緑が当たるとMISSで，赤はブロック（破壊可能）です。各面，構成がまったくちがうので注意してください（何かがカギに化けていたりするので注意が必要です)。7面×2＋1面＋αです。

難易度が少し高いかもしれないので，トレーニング・モードをつけました。

テクニック

自分で見つけろ!!と言いたいところだが，ちょっとだけテクを伝授(でんじゅ)してあげましょう。

一．急停止のときには，ターボをかけないで逆方向のボタンを押すとよい。

うきゃきゃきゃつきゃつきゃつ

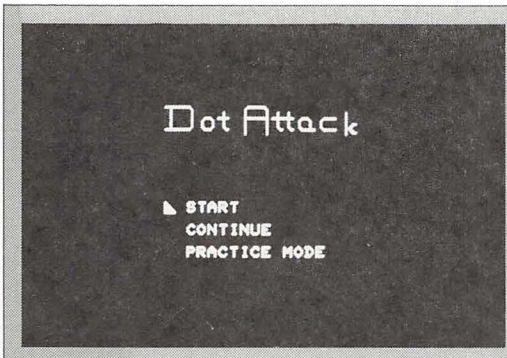
今のは作者の悲しみの叫びだ（意味不明)。プログラムが長いがボツらないよう祈る!!

追伸・クリア しにくい面の説明

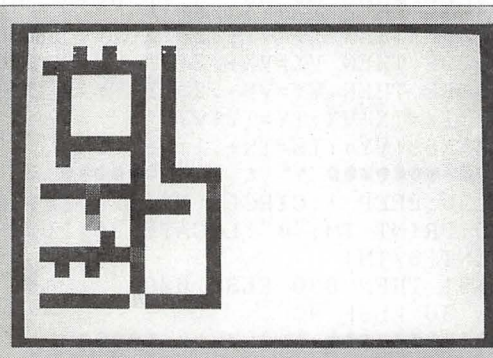
1面…面を4層に区切ってあり，一つの層の右端をでるとその下の階に行ける（逆はできない)。最下段にカギがある。

15面…敵は体力がないので逃げまくれ。そうすれば道が開けるだろう。そうそう，そういえばアモアモの目はこの世界を抜けだすのに関係があるらしい。

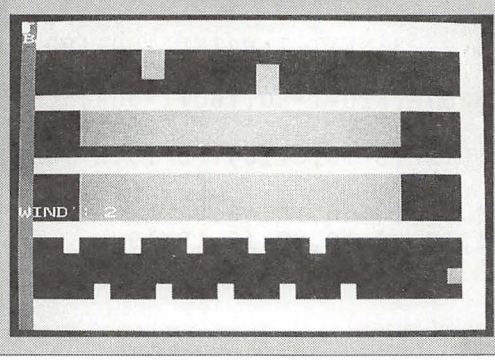
★　★



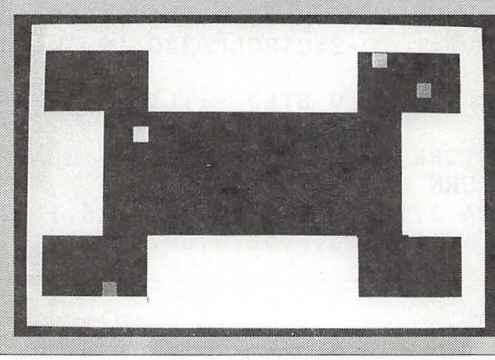
◀《写真1》タイトル画面です。コンティニューや練習面などを選択できるゾ



◀《写真2》1面はランダムに作成された迷路を黄色を通過して青までたどりつけばOK。壁は加速をつけて！



◀《写真3》2面はうってかわってタイミング命の面だ。とにかく右へ右へと進みましょう



◀《写真4》3面は常にターゲットが動いているゾ。先を読んで確実にクリアしていこう

★やっとでた！やっとでた！まちにまってたやっとでた！スーパーファミコン♪（群馬県佐波郡・高橋　誠19才)……【影：そう。どこの町でも買えるという，スーパー・マーケットで売りだした画期的な……。一同：……(あとが続かない)……。】

DOT ATTACKのプログラム・リスト

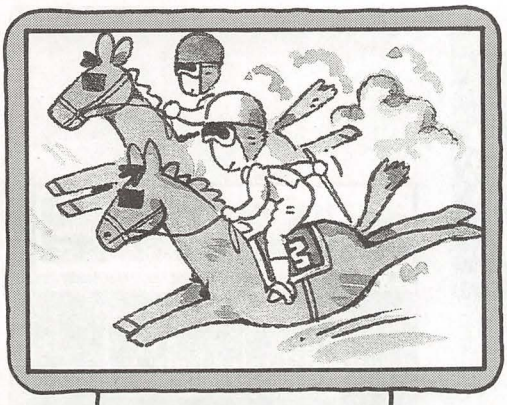
```
10 REM ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■ DOT ATTACK ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
20 CLS 2:WIDTH 40,25:CONSOLE 0,25,0,1:NEW CMD:CMD PAL:SCREEN 0,0
30 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))+VAL(RIGHT$(TIME$,5))*100:DEFINT A-Z
40 RO=8:R=0:DIM EX(10),EY(10),EF(10),PT(300),M(34,45),C$(7,7),M$(9),BL(3)
50 BL(1)=1212:BL(2)=3333:BL(3)=3210:FOR I=0 TO 5:FOR I1=0 TO 5-I:READ C$(I,I1)
60 NEXT I1,I:FOR I=1 TO 5:C$(I,6-I)="       ":NEXT:FOR I=0 TO 7:READ M$(I):NEXT
70 CLS 3:GOSUB 2320
80 CLS:SCREEN ,3:LINE(0,0)-(610,200),5,BF:LINE(20,19)-(579,179),0,BF
90 ON R+1 GOSUB 1330,1680,1790,1710,1640,1580,1870,1930,2020:X=40:Y=28:KF=0
100 X1=0:Y1=0:X2=0:Y2=0:SCREEN ,0:FOR I=0 TO 5:FOR I1=0 TO 6:LOCATE 2,I1+3
110 PRINT C$(I,I1):NEXT I1:FOR I2=0 TO 100:NEXT I2,I:PSET(X,Y),7:CLS
120 I1=0:I=0:LOCATE 0,1:PRINT "BALL : ";STRING$(M,46);" :";M
130 REM ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■ M A I N ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
140 B=INP(0):C=INP(1):D=INP(9):AZ=1-1*(D=191)
150 X1=X1+(((B=239 OR B=235)-(B=191 OR B=187))*2-(SGN(X1)))*AZ
160 Y1=Y1+(((C=254)-(B=251 OR B=235 OR B=187))*2-(SGN(Y1)))*AZ
170 X2=X2+X1*AZ:Y2=Y2+Y1*AZ:XX=X:YY=Y:TI=TI-1*AZ:LOCATE 0,0
180 IF ABS(X2)>5  THEN X=X+SGN(X2):X2=X2-5 *SGN(X2):GOTO 180
190 IF ABS(Y2)>10 THEN Y=Y+SGN(Y2):Y2=Y2-10*SGN(Y2):GOTO 190
200 IF X<0 THEN X=20:X1=0:X2=0:Y1=0:Y2=0:CMD PLAY M$(3)
210 ON R GOSUB 620,840,790,580,460,920,1040,1260
220 ON POINT(X,Y) GOTO 260,250,140,390,240,270
230 PRINT "TIME :";TI:LINE(XX,YY)-(X,Y),0:PSET(X,Y),7:IF TI<0 THEN 390 ELSE 140
240 CMD PLAY M$(2):X=XX:Y=YY:X1=0:Y1=0:X2=0:Y2=0:GOTO 230
250 CMD PLAY M$(3):IF ABS(Y1)*2+ABS(X1)*2<18 THEN X=XX:Y=YY:X1=0:Y1=0:X2=0:Y2=0:
GOTO 230 ELSE X2=X2/2:Y2=Y2/2:X1=X1/2:Y1=Y1/2:GOTO 230
260 ON -(KF=1) GOTO 290:GOTO 240
270 KF=1:LINE(D1*20,C1*10)-(D1*20+19,C1*10+9),0,BF:CMD PLAY ,M$(0),M$(1):GOTO 23
0
280 REM ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■ ROUNDCLEAR ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
290 ON -(RO<>0) GOTO 310:LOCATE 10,10:PRINT "TIME :";TI;"BEST SCORE :";BL(AA)
300 IF BL(AA)<TI THEN BL(AA)=TI:CMD PLAY M$(5):GOSUB 440:GOTO 70 ELSE GOSUB 440:
GOTO 70
310 DEFSNG I:CMD PLAY "@0T250L32","@0T250L32":FOR I=2 TO 89 STEP .5:SCREEN 0
320 CMD PLAY "N"+STR$(INT(I)),"N"+STR$(INT(I)-2):SCREEN 1:SCREEN 2:NEXT I:A=8
330 FOR I1=140 TO 0 STEP -1:A=A+(INT(I1/20)=I1/20):SCREEN 2:SCREEN 1:SCREEN 0
340 CMD PAL 1,A:CMD PAL 2,A*8:CMD PAL 3,A*9:CMD PAL 4,A*64:CMD PAL 5,A*65
350 CMD PAL 6,A*72:CMD PAL 7,A*73:NEXT I1:CLS 2:CMD PAL:LOCATE 10,10
360 PRINT "ROUND";RO;"CLEAR ":RO=RO+1:R=(R+1) MOD 7:KF=0:DEFINT I
370 GOSUB 440:IF RO=15 THEN R=7:GOTO 80 ELSE IF RO=16 THEN 2200 ELSE 80
380 REM ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■ M I S S ! ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
390 FOR I3=0 TO 10:FOR I4=0 TO 7:BEEP 1:BEEP 0
400 LINE(RND*45-22+X,RND*23-11+Y)-(X,Y),7:NEXT I4
410 ON R GOSUB 620,840,790,580,460,920,1040:NEXT I3:COLOR 7
420 LOCATE 10,10:PRINT "MISS!":GOSUB 440:M=M-1:LOCATE 8,12:IF M>-1 THEN 80
430 PRINT "GAME OVER":CMD PLAY M$(7):GOSUB 440:GOTO 70
440 FOR I=0 TO 4000:NEXT I:RETURN
450 REM ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■ ENEMY MOVE ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
460 II=(II+1) MOD (AI+1):IF EF(II)=0 THEN 460
470 IF AA=3 THEN II=(II+AI) MOD (AI+1):AA=0:FOR I=0 TO 100:NEXT I:GOTO 1150
480 AA=AA+1:B=SGN(X-EX(II)*20-10):A=SGN(Y-EY(II)*10-9)
490 C=POINT((EX(II)+B)*20,(EY(II)+A)*10)
500 ON -(C=2 OR C=5 OR C=6)-(C=4 AND F=1) GOTO 1150:IF C=4 THEN 530
510 LINE(EX(II)*20,EY(II)*10)-(EX(II)*20+19,EY(II)*10+9),0,BF
520 EX(II)=EX(II)+B:EY(II)=EY(II)+A:LINE(EX(II)*20,EY(II)*10)-(EX(II)*20+19,EY(I
I)*10+9),4,BF:GOTO 1150
530 FOR I=0 TO AI-1:ON -(I=II OR EX(I)<>EX(II)+B OR EY(I)<>EY(II)+A) GOTO 570
540 EF(I)=0:EF(II)=0:LINE(EX(I)*20,EY(I)*10)-(EX(I)*20+19,EY(I)*10+9),6,BF
550 LINE(EX(II)*20,EY(II)*10)-(EX(II)*20+19,EY(II)*10+9),0,BF
560 EY(II)=0:EX(II)=0:D1=EX(I):C1=EY(I):EX(II)=0:EY(II)=0:F=1:I=AI-1
570 NEXT I:GOTO 1150
580 FOR I=0 TO 3:LINE(100+I*100,EY(I)-EX(I))-(120+I*100,EY(I)),-(EF(I)=1)*4,BF
590 LINE(100+I*100,EY(I)+39)-(120+I*100,EY(I)+39+EX(I)),-(EF(I)=-1)*4,BF
600 EY(I)=EY(I)+EX(I)*EF(I):IF EY(I)>120 OR EY(I)<40 THEN EF(I)=-EF(I)
610 NEXT I:RETURN
620 IF X>60 AND LE=0 THEN LE=1:ON PT(AA) GOSUB 730,730,740,750
630 ON PT(AA)*LE GOSUB 650,650,680,700:ON -(X<579 OR AA>2) GOTO 1150
640 AA=AA+1:Y=30+AA*40:X=X-558:PSET(XX,YY),0:X1=0:Y1=0:XX=X:YY=Y:LE=0:GOTO 1150
650 IF EX(0)>0 THEN EX(0)=EX(0)-1:RETURN ELSE IF POINT(60,EY(0))<>5 THEN 670
660 EY(0)=EY(0)-EF(0)*30:EX(0)=5:CMD PLAY ,,,M$(4):GOSUB 780:RETURN
670 LINE(80,EY(0))-(500,EY(0)),-(A=1)*4:EY(0)=EY(0)+EF(0):RETURN
680 FOR I=0 TO 1:LINE(EX(I)*5+20,EF(I))-(EX(I)*5+49,EF(I)+19),0,BF
690 EX(I)=(EX(I)+106) MOD 108:LINE(EX(I)*5+20,EF(I))-(EX(I)*5+49,EF(I)+19),4,BF:
NEXT I:RETURN
700 X=X-INT(EX(0)/1.5):X1=X1-EX(0):IF EY(0)>0 THEN EY(0)=EY(0)-1:RETURN
710 EY(0)=6+EX(0):LOCATE 0,15:PRINT "WIND :";EX(0):LOCATE 0,0
720 EX(0)=EX(0)+EF(0):IF EX(0)>4 OR EX(0)<1 THEN EF(0)=-EF(0):RETURN ELSE RETURN
730 GOSUB 780:EF(0)=1-INT(RND*2)*2:EX(0)=5:EY(0)=AA*40+20-(EF(0)=-1)*29:RETURN
740 FOR I=0 TO 1:EX(I)=46+I*30-(R+1<>RO)*6:EF(I)=AA*40+20+I*10:NEXT I:RETURN
750 EF(0)=1:EY(0)=5:EX(0)=0:COLOR=(6,5):D=INT(RND*5):E=INT(RND*2):FOR I=0 TO 4
760 FOR I1=0 TO 1:C=5:IF I=D AND I1=E THEN C=6:D1=I*4+3+I1*2:C1=14+I1*3
770 A=I*80+60+I1*40:B=140+I1*30:LINE(A,B)-(A+19,B+9),C,BF:NEXT I1,I:RETURN
780 A=PT(AA):LINE(80,AA*40+20)-(500,AA*40+49),(A-1)*4,BF:RETURN
790 II=(II+1) MOD 2:AQ=SGN(EY(II)):FOR I=0 TO 2 STEP 2:V=I+II*4
800 LINE(EX(V)-AQ,40+II*60)-(EX(V)+EY(II),99+II*60),-4*(AQ<0),BF
810 LINE(EX(V+1)-AQ,40+II*60)-(EX(V+1)+EY(II),99+II*60),-4*(AQ>0),BF
820 EX(V)=EX(V)+EY(II):EX(V+1)=EX(V+1)+EY(II):NEXT I:EY(II)=EY(II)+EF(II)
830 EF(II)=EF(II)*(1+(ABS(EY(II))>PT(AI+II))*2):RETURN
840 FOR I2=1 TO AI:I1=(I1+2) MOD 4:FOR I=I1 TO I1+1
850 GOSUB 910:IF POINT((EX(I)+D)*20,(EY(I)+C)*10)=0 THEN 870 ELSE II=II+1
860 EF(I)=(EF(I)+1) MOD 4:IF II=2 THEN EF(I)=(EF(I)+1) MOD 4:GOTO 900 ELSE 850
870 LINE(EX(I)*20,EY(I)*10)-(EX(I)*20+19,EY(I)*10+9),0,BF:EX(I)=EX(I)+D
880 EY(I)=EY(I)+C:D1=EX(0):C1=EY(0):A=4-(KF=0 AND I=0)*2+(KF=1 AND I=3)*3
890 LINE(EX(I)*20,EY(I)*10)-(EX(I)*20+19,EY(I)*10+9),A,BF
900 II=0:NEXT I,I2:RETURN
910 D=1+(EF(I)<2)*2:C=1+(EF(I)=0 OR EF(I)=3)*2:RETURN
920 II=PT(ABS(EF(0)))*SGN(EF(0)):EX(3)=EY(0):EX(4)=EX(0):A=EX(0)+EF(1)
930 EF(1)=INT(EF(1)*(1+(A<21 OR A>530)*1.5)):EX(0)=EX(0)+EF(1)
940 EF(0)=EF(0)-1-(EF(0)<-7):EY(0)=EY(0)-II:ON -(EF(0)=0)  GOTO 1020
950 FOR I=0 TO 1:FOR I1=0 TO 1:A=I+1+I1+I:EY(A)=POINT(EX(0)+I*49,EY(0)+I1*25)
960 NEXT I1,I:ON 2-SGN(EF(0)) GOTO 970,1020,980
970 IF EY(1)+EY(3)>0 THEN CMD PLAY ,,,M$(4):EF(0)=0:EF(1)=0:GOTO 1020 ELSE 1020
980 EF(4)=EF(3):EF(3)=-(EY(2)+EY(4)<>0):ON -(EY(0)<146 AND EF(4)=0) GOTO 1020
990 CMD PLAY ,,,M$(4):EF(4)=0:EF(3)=0:I=0:I1=200:IF EY(0)>145 THEN EY(0)=145
1000 I=I+1:II=-Y-PT(I+13)+EY(0):A=-(I<12 AND II>-1):IF I=1 AND II<0 THEN I=7:A=0
1010 ON A GOTO 1000:EF(0)=I-1+INT(RND*(13+AI)/10):EF(1)=INT((X-EX(0))/(6+I*2))
1020 LINE(EX(4),EX(3))-(EX(4)+49,EX(3)+24),0,BF:II=PT(ABS(EF(0)))*SGN(EF(0))
1030 LINE(EX(0),EY(0))-(EX(0)+49,EY(0)+24),4,BF:RETURN
1040 ON LE GOTO 1160,1230,1150:I=(I+1) MOD 3:ON 1+EF(I+3) GOTO 1050,1100
1050 EX=SGN(X-EX(I)*10-5):EX=-EX*(EX+EX(I)>1 AND EX+EX(I)<30)
1060 EY=SGN(Y-EY(I)* 5-3):EY=-EY*(EY+EY(I)>3 AND EY+EY(I)<36)
1070 PT(50*I+EF(I))=EX*10+EY+22:EX(I)=EX(I)+EX:EY(I)=EY(I)+EY:EF(I)=EF(I)+1
1080 M(EX(I),EY(I))=M(EX(I),EY(I))+1:IF EF(I)>LL THEN EF(I+3)=1:LL=LL+2
1090 LE=-(LL>44):A=1:GOSUB 1250:GOTO 1140
1100 M(EX(I),EY(I))=M(EX(I),EY(I))-1:A=-(M(EX(I),EY(I))>0):GOSUB 1250
1110 EF(I)=EF(I)-1:EX(I)=EX(I)-INT(PT(EF(I)+I*50)/10)+2
1120 EY(I)=EY(I)-(PT(EF(I)+I*50)-(INT(PT(EF(I)+I*50)/10)*10))+2
1130 IF EF(I)<1 THEN EF(I+3)=0
1140 IF X>240 THEN X=240:X1=0:X2=0
1150 RETURN
1160 FOR I=0 TO 11:LINE(465,I*10+40)-(475,I*10+49),5,BF
1170 LINE(465,I*10+50)-(475,I*10+69),1,BF:LINE(469,I*10+52)-(474,I*10+61),7,BF
1180 FOR I1=0 TO 800-I*70:NEXT I1,I:LINE(465,160)-(475,179),0,BF:LE=2
1190 FOR I=0 TO 2:CIRCLE(400,90),60+I*35,0,5.1,1.57:NEXT I
1200 LINE(20,20)-(250,179),0,BF:LINE(270,175)-(170,130),0,BF
1210 LINE(20,165)-(270,179),4,BF:Y=40:CMD PLAY,,,M$(3):FOR I=10 TO 2 STEP -1
1220 ROLL -(INT(I/2)):ROLL INT(I/2):NEXT I:GOTO 1150
1230 ON -(KF=0) GOTO 1150:LINE(350,150)-(369,179),1,BF
1240 LINE(364,153)-(367,170),7,BF:LE=3:GOTO 1150
1250 LINE(EX(I)*10,EY(I)*5)-(EX(I)*10+9,EY(I)*5+4),4*A,BF:RETURN
1260 ON A+1 GOSUB 1270,1310,1150:RETURN
1270 IF X<459 THEN RETURN ELSE I=2+(Y<128)+(Y<70)
1280 ON EF(I) GOSUB 1290,1300,1300:EF(I)=5:RETURN
1290 LINE(500,20+I*60)-(519,29+I*60),6,BF:D1=25:C1=2+I*6:RETURN
1300 LINE(500,19+I*56)-(579,65+I*56),4+(EF(I)=2)*3,BF:RETURN
1310 IF KF=1 THEN A=0:LINE(220,90)-(339,99),0,BF:LINE(380,90)-(399,99),1,BF:GOTO
 1150 ELSE 1150
1320 REM ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■ ROUND SET ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
1330 SCREEN 0,0:GOSUB 1570:TI=0:LOCATE 10,10:PRINT "WAIT":LINE(0,0)-(600,200),5,
BF:A=1:B=1:C=1:D=1:F=0:FF=0
```

★席がえすると必ず桂馬飛びになる友人Tは、みんなから「ナイト」と呼ばれている。(宮崎県西都市・レプラコーン18才)……[影：なんだこのハガキは……、読んでて感じたが、まるでYOUNGマガ○ンの「ピーバップアジア選手権」を見てるようだぞ。]

8801 MKII SR

★明智光秀と家来の会話：家来「光秀さま，おだんごをください」光秀「三つだけやろう」家来「あーけち！なっつー！ひで－！」(茨城県北茨城市・天災穂積15才)……【影：へえ，光秀ってケチだったんだねェ……。編：いや，そういう問題では…。】

```
1340 FOR I=0 TO 40+RO:IF I=0 THEN AA=3:F=4:A=2:B=2:GOTO 1420
1350 C=INT(RND*19)+1:D=INT(RND*29)+1
1360 Z1=M(D-1,C):Z2=M(D+1,C):Z3=M(D,C+1):Z4=M(D,C-1):Z5=M(D,C)
1370 ZZ=Z1+Z2+Z3+Z4+Z5:ON -(Z5=0 OR ZZ<1 OR ZZ>3) GOTO 1350
1380 A=C:B=D:F=0:F2=0
1390 BB=AA:AA=INT(RND*4):AX=(AA=2)-(AA=0):BX=(AA=1)-(AA=3):F=INT(RND*9)+4
1400 IF A<2 OR B<2 OR A>17 OR B>26 THEN F2=F2+1:IF F2=5 THEN 1350 ELSE 1390
1410 ON -(M(B+BX*2,A+AX*2)=1 OR M(B+BX,A+AX)=1) GOTO 1490
1420 LINE(B*20,A*10)-(B*20+19,A*10+9),0,BF:M(B,A)=1
1430 AX=(AA=2)-(AA=0):BX=(AA=1)-(AA=3)
1440 FF=FF+1:A=A+AX:B=B+BX:IF A<1 OR B<1 OR A>17 OR B>26 THEN A=A-AX:B=B-BX:GOTO
 1390
1450 ON AA+1 GOSUB 1550,1560,1550,1560
1460 IF M(B,A)=1 OR ZZ=1 THEN F2=F2+1:A=A+AX*(ZZ=0 OR M(B,A)=1):B=B+BX*(ZZ=0 OR
M(B,A)=1):LINE(B*20,A*10)-(B*20+19,A*10+9),5,BF:M(B,A)=0:A=A-AX:B=B-BX:ZA=0:ON F
2 GOTO 1390,1490
1470 LINE(B*20,A*10)-(B*20+19,A*10+9),0,BF:M(B,A)=1
1480 IF F<FF THEN FF=0:GOTO 1390 ELSE 1420
1490 NEXT I:D1=0:C1=0:FOR I=0 TO R*4+5
1500 C=INT(RND*19)+1:D=INT(RND*27)+3:IF M(D,C)=0 THEN 1500
1510 Z1=M(D-1,C)+M(D+1,C)+M(D,C+1)+M(D,C-1):ON -(Z1<>1 AND I=0) GOTO 1500:M(D,C)
=0
1520 LINE(D*20,C*10)-(D*20+19,C*10+9),2+(I=0),BF:M(D,C)=2:IF D+C=>D1+C1 AND I<>0
 THEN D1=D:C1=C
1530 NEXT I:LINE(D1*20,C1*10)-(D1*20+19,C1*10+9),6,BF
1540 TI=(ABS(B-D)+ABS(A-C)+A+C)*(22+(RO<>R+1)*6):RETURN
1550 ZZ=-(M(B-1,A)=1 OR M(B+1,A)=1):RETURN
1560 ZZ=-(M(B,A-1)=1 OR M(B,A+1)=1):RETURN
1570 FOR I=0 TO 34:FOR I1=0 TO 45:M(I,I1)=0:NEXT I1,I:RETURN
1580 LINE(540,160)-(579,179),2,BF:LINE(560,170)-(579,179),1,BF
1590 LINE(20,19)-(600,19),5:F=0:AI=6+(RO<>R+1):FOR I=0 TO AI-1:A=1
1600 I1=0:EX(I)=INT(RND*20)+6:EY(I)=INT(RND*15)+3:EF(I)=1:IF I1=I THEN A=0
1610 ON -(ABS(EX(I1)-EX(I))<2 OR ABS(EY(I1)-EY(I))<2)*A GOTO 1600:I1=I1+1
1620 ON -(I1<I) GOTO 1610:LINE(EX(I)*20,EY(I)*10)-(EX(I)*20+19,EY(I)*10+9),4,BF
1630 NEXT I:TI=800+(RO=9)*200:RETURN
1640 FOR I=0 TO 3:LINE(100+I*100,19)-(120+I*100,179),4,BF:NEXT I
1650 FOR I=0 TO 3:EF(I)=1:EY(I)=80:EX(I)=(I+1)*(2-(RO<>R+1)*1):NEXT I
1660 LINE(560,170)-(579,179),6,BF:D1=28:C1=17:LINE(20,170)-(39,179),1,BF
1670 LINE(100,80)-(520,119),0,BF:TI=800:RETURN
1680 FOR I=0 TO 2:LINE(0,I*40+50)-(610,I*40+59),5,BF:NEXT I:PT(3)=4
1690 LINE(0,0)-(19,199),4,BF:GOSUB 2160:FOR I=0 TO 2:PT(I)=EF(I):NEXT I
1700 LINE(560,160)-(579,169),1,BF:LINE(20,19)-(610,19),5:AA=0:LE=0:TI=2500+(RO<>
R+1)*300:AA=0:RETURN
1710 LINE(50,19)-(550,39),5,BF:LINE(50,179)-(550,160),5,BF
1720 LINE(300,20)-(319,39),0,BF:LINE(300,179)-(319,160),0,BF
1730 LINE(300,20)-(319,29),6,BF:LINE(300,179)-(319,170),1,BF
1740 FOR II=0 TO 1:FOR I=0 TO 3 STEP 2:AA=I+4*II:EX(AA)=46+I*103+II*254
1750 EX(AA+1)=105+I*103+II*254:NEXT I,II:FOR I=0 TO 1:FOR I1=0 TO 1
1760 LINE(EX(I1*2+I*4),40+I*60)-(EX(I1*2+1+I*4),99+I*60),4,BF:NEXT I1,I
1770 AI=-(RO<>R+1):EY(0)=0:EY(1)=0:EF(0)=2+AI:EF(1)=-3-AI:D1=15:I1=0:C1=2
1780 TI=700:PT(0)=20:PT(1)=25:PT(2)=30:RETURN
1790 LINE(160,19)-(439,59),5,BF:LINE(160,179)-(439,140),5,BF
1800 LINE( 20,60)-(99,139),5,BF:LINE(579, 60)-(500,139),5,BF
1810 FOR I=0 TO 3:E=VAL(MID$("6444",I+1,1)):I1=0
1820 D=INT(RND*20)+6:C=INT(RND*15)+3:A=POINT(D*20,C*10)
1830 ON -(ABS(EX(I1)-D)<3 OR ABS(EY(I1)-C)<2 OR A<>0) GOTO 1820:I1=I1+1
1840 ON -(I1<I) GOTO 1820:LINE(D*20,C*10)-(D*20+19,C*10+9),E,BF
1850 EX(I)=D:EY(I)=C:EF(I)=INT(RND*4):IF I=0 THEN C1=C:D1=D
1860 NEXT I:I=0:I1=0:AI=1-(R+1<>RO):TI=750-AI*150:RETURN
1870 D=10+(R+1<>RO)*3:D1=D:FOR I=1 TO 28:A=1-INT(RND*2)*2:IF ABS(D+A-D1)>2 THEN
 A=-A
1880 D=D+A:LINE(I*20,D*10)-(I*20+19,179),2,BF:NEXT I
1890 LINE(40,170)-(559,179),5,BF:LINE(20,170)-(39,179),1,BF
1900 LINE(560,170)-(579,179),6,BF:D1=28:C1=17:EX(0)=450:EY(0)=145:EF(0)=4
1910 PT(0)=0:EF(1)=0:EY(1)=0:A=1:FOR I=1 TO 13:PT(I+13)=I^2
1920 PT(I)=A:A=A+2:NEXT I:TI=1600:AI=-(RO<>R+1)*3:RETURN
1930 CIRCLE(400,90),150,5:PAINT(400,122),5,5:LINE(20,19)-(600,19),5:COLOR=(6,0)
1940 FOR I=0 TO 2:CIRCLE(400,90),60+I*35,0:NEXT I
1950 LINE(270,130)-(400,170),4,BF:LINE(269,129)-(401,171),0,B
1960 FOR I=0 TO 1:CIRCLE(303+I*70,140),35,1:PAINT(313+I*60,140),7,1:A=6-6*I
1970 CIRCLE(303+I*70,140),35,0:LINE(280+I*70,140)-(299+I*70,149),A,BF:NEXT I
1980 GOSUB 1570:A=0:FOR I=0 TO 2:LINE(269,144+I*15)-(250-I*80,140+I*15),4,BF
1990 EX(I)=25-I*8:EY(I)=28+I*3:EF(I)=I*8:EF(I+3)=0:NEXT I
2000 FOR I=1 TO 2:FOR I1=0 TO I*8:PT(I*50+I1)=12:M(25-I1,EY(I))=1:NEXT I1,I
2010 LL=20:LE=0:D1=14:C1=14:TI=2000:RETURN
2020 ON AA GOSUB 2030,2060,2110:RETURN
2030 FOR I=0 TO 1:LINE(250+I*100,19)-(269+I*100,179),2,BF:NEXT:FOR I=0 TO 1
2040 LINE(250,66+I*56)-(600,75+I*56),5,BF:NEXT:FOR I=3 TO 5:EF(I)=0:NEXT:GOSUB 2
160:TI=2000:M=0:RETURN
2050 GOSUB 2160:TI=2000:M=0:RETURN
2060 II=30:I1=20:LINE(0,0)-(610,199),5,BF:A=8:FOR I=0 TO A:IF I=4 THEN II=II-11:
I1=I1+39
2070 LINE(40+I*40,II+I*20+(I>3)*2)-(59+I*40,II+149-I*20-(I>3)*2),0,BF
2080 LINE(I1+I*40,10+I*20)-(I1+319-I*40-(I1=20)*20,19+I*20),0,BF
2090 NEXT I:LINE(180,90)-(219,99),0,BF:LINE(200,90)-(219,99),6,BF:D1=10:C1=9
2100 M=0:AA=2:TI=4000:LINE(40,20)-(59,29),0,BF:A=1:RETURN
2110 LINE(0,0)-(610,199),4,BF:FOR I=0 TO 2:FOR I1=0 TO 1:FOR I2=0 TO 1
2120 A=I*160+I2*80:B=I1*90+I2*50:LINE(40+A,20+I1*90)-(79+A,89+I1*90),0,BF
2130 LINE(80+A,20+B)-(119+A,39+B),0,BF:NEXT I2,I1,I:LINE(40,90)-(79,109),0,BF
2140 LINE(520,70)-(559,179),0,BF:LINE(80,20)-(119,39),4,BF:D1=9:C1=11:M=0:A=2
2150 LINE(180,110)-(199,119),6,BF:LINE(120,20)-(159,29),1,BF:TI=4000:RETURN
2160 FOR I=0 TO 5:EF(I)=0:NEXT I:I=0
2170 EF(I)=INT(RND*3)+1:IF EF(I)=EF(3) OR EF(I)=EF(4) OR EF(I)=EF(5) THEN 2170
2180 EF(I+3)=EF(I):I=I+1:IF I<3 THEN 2170 ELSE RETURN
2190 REM ▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬ ENDING ▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬
2200 RESTORE 2520:DEFSNG A:CLS 3:FOR I=3 TO 6:FOR I1=0 TO 10
2210 A=RND*600:B=RND*200:ON -(POINT(A,B)<>0) GOTO 2210:PSET(A,B),I:NEXT I1,I:I=0
2220 I=I+1:A=.5:FOR I1=3 TO 6:A=A*2:COLOR=(I1,-7*(INT(I/A)=I/A)):NEXT I1
2230 I=I+(I>128)*130:ROLL 2:PSET(RND*639,199),3+RND*4
2240 II=II+1:IF II<5 THEN FOR I1=0 TO 50:NEXT I1:GOTO 2220
2250 II=0:READ A$:LOCATE 0,25:PRINT A$:IF A$<>"  " THEN 2220
2260 FOR I2=0 TO 99:ROLL 2:FOR I1=0 TO 100:NEXT I1
2270 I=I+1:A=.5:FOR I1=3 TO 6:A=A*2:COLOR=(I1,-7*(INT(I/A)=I/A))
2280 NEXT I1,I2:FOR I=5 TO 0 STEP -1:FOR I1=0 TO 6:LOCATE 25,I1+16
2290 PRINT C$(I,I1):NEXT I1:FOR I2=0 TO 10:NEXT I2,I:R=0:RO=1:CMD PAL
2300 LOCATE 10,18:PRINT " = THE END = ":FOR I=0 TO 10000:NEXT I:GOTO 70
2310 REM ▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬ T I T L E ▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬
2320 RESTORE 2500:FOR I=0 TO 2:READ A$:LOCATE 8,I+3:PRINT A$:NEXT I:B=12:C=2
2330 FOR I=0 TO C:READ A$:LOCATE 10,I*2+B:PRINT A$:NEXT I:A=0
2340 IF INP(9)=191 THEN FOR I=0 TO 300:NEXT I:LOCATE 8,A*2+B:PRINT " ":A=(A+1) M
OD 3
2350 LOCATE 8,A*2+B:PRINT "◣":IF INP(1)<>127 THEN 2340
2360 ON A+1-(B<>12)*3 GOTO 2380,2380,2390,2410,2410,2410
2370 CMD PLAY M$(6),"L64T255R"+M$(6):RETURN
2380 M=10:RO=-RO*(A=1)-1*(A=0):R=-R*(A=1):A=AA-1:GOTO 2370
2390 C=2:B=7:CLS:LOCATE 3,3:PRINT "     COURSE SELECT   BEST TIME "
2400 FOR I=1 TO 3:LOCATE 25,5+I*2:PRINT BL(I):NEXT I:GOTO 2330
2410 R=8:RO=0:AA=A+1:GOTO 2370
2420 REM ▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬ D A T A S ▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬
2430 DATA "◢■■■■■","■■■■■■","■■■■■■","■■■■■■","■■■■■■","■■■■■■"
2440 DATA "■■■■■■","■■■■■■","■■■■■■","■■■■■■","■■■■■■","■■■■■■"
2450 DATA "■■■■■■","■■■■■■","■■■■■■","■■■■■■","■■■■■■","◇"
2460 DATA "@10O6T120L8V15E-R64T150L16G-F-D-L8E-"
2470 DATA "@10O5T120L8V9C-R64T150L16O6D-<BB-L8C-","@34O2T250L32D<A"
2480 DATA "@34O1T250L32AD","V15T250L32O2F<D>G<D>FV10O2F<D>G<D>FV5O2F<D>G<D>F"
2490 DATA "@0O8T250L32DEFDEFDEFDEFDEF","@10O6T255L8V15Df+Af+D","V15T120L4O4@8GL8
DDL4EDR4F+G"
2500 DATA "┌─ ─┐","┘ ┘└+ ├┼┼┐ ─ ┘","┴┘ ┘ ┘└└┴┘"
2510 DATA "START","CONTINUE","PRACTICE MODE","LONG SHOT","TYPHOON","SNAKE"
2520 DATA "┌─ ─┐ + ┘ +.","┘ ┌┬┬┐└┐┌┐└┘└└┘└┘┘"
2530 DATA "└─ ─┘└┘└┘ └┘└┘└┘└┘└┘","","","
```



エントリー・コード 88-③

PC-8801mkIISR以降 (N88-BASIC V2モード)用

これでキミもギャンブラー！

Merry Derby
メリー　ダービー

東　裕二

内容

みなさんご存じの競馬ゲームです。単勝式（1着）と連勝式（1着と2着）を当てるゲームです。

遊びかた

ゲームをロードしてRUNするとデモがはじまるので，終わりしだいスペース・キーを押してください。画面の上にオッズ（倍率）が表示され，中央に馬のデータ（馬のNo，過去5レースの成績，馬のコンディション順）が表示されます。“トウヒョウ　カイシデス！”というメッセージがでたら，オッズに表示されている赤いカーソルをテンキー（8—上，2—下，4—左，6—右）を使って，あなたが賭けたい馬のNo.にカーソルを合わせ，5キーを押してください。つぎに何枚買うか決めるので，倍率右横のカーソルを買いたい枚数の位に合わせ，8キーで増やして2キーで減らして枚数を決め（1枚100円で1か所に9999枚まで），5キーを押してください。他に賭けたいところがあれば，以上の動作を繰り返し，ない場合はリターン・キーを押してレース・スタートとなります。

レース途中，馬がM地点（点線の引いてあるところ）にくると“CHANCE POINT”があるので，オッズの右横にあるA—Fのカードの中から1枚選び，そのキーを押すとカードの数だけ馬が進みます。馬がすべてゴールすると，馬の着順や配当金などが表示され，あなたが当たっていれば（単勝式…1着，連勝式…1着—2着が当たれば）配当金×馬券枚数が利益になります。スペース・キーでつぎのレースへ進み，12レースすべて終了するか持ち金が0になるとゲーム・オーバーです。

また，総合利益が1億円を越すとギブアップです。レースを的中させるには，馬のデータを参考にしたり“CHANCE POINT”で，いかに自分のひいき馬に良いカードを引かせるかです（もちろん，倍率の低い馬のほうが勝ちやすいけど…）。

あとゲームでは何か所でも賭けれるようになっていますが，自分であらかじめ制限してプレイすると，より一層楽しめると思います。

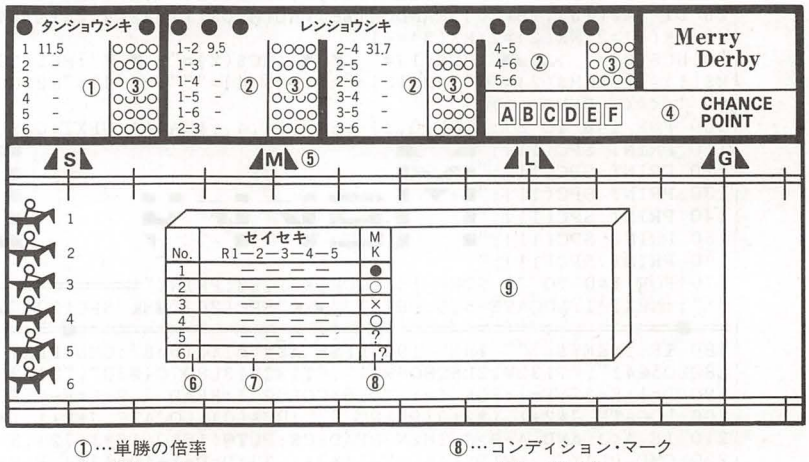
最後に

簡単な競馬ゲームを作るつもりが，かなり長いプログラムになってしまいました。「たかだか横一線の競馬ゲームで，こ

《第1表》変数表

A#(X)	表示用データ
HM(X)	馬のコンディション
HM$(X)	馬のコンディション・マーク
HP(X,Y)	馬のパワー
HS(X,Y)	過去5レースの成績
YB(X)	賭け場所
HB(X,Y)	倍率
CA(X)	CHACEPOINTカードの数
GO(X)	ゴールの着順
HC$(X)	馬のキャラクター
YM#	持ち金
A—Z A$—Z$…	…etc.　RA…レース

■ 画面説明 ■



①…単勝の倍率
②…連勝の倍率
③…馬券枚数
④…CHANCE POINT
⑤…M地点
　・ここにくるとCHANCE POINTとなる。
⑥…馬のNo.
⑦…過去5レースの成績
　{例 1—5—3—2—4
　　1着5着3着2着4着}
⑧…コンディション・マーク
　白○—絶好調
　黒●—好調
　なし…ふつう
　×…不調
　?…わからない
⑨…INFORMATION
　（レース結果や配当金などの表示

《第1図》画面の説明

★ところでOFに載ってもクイズに当選できるのですか？(東京都板橋区・F-1・17才)……【影：どうすれば当選できるのかなあ。つぐ美：クイズに当たっても選ばれなきゃだめだし。影：じゃあどうすればいいか…。影&つぐ美：さあ！みんなで考えよう。】

んなにこったことをするな!!」とか「スピードがおそい」とか，いろいろ文句があると思いますがぜひ一度遊んでみてください。倍率やその他，気に入らない点があれば，変数表などを参考にしてどんどん直してください。あと特別むずかしいこともしていないので，他の機種にもわりあい簡単に移植できると思います。ぜひ遊んでみてください。

CHECKER FLAG

Dr.D：ん？　競馬か？　この手のゲームは，あの独特の緊張感を大切にしたいもんじゃな。

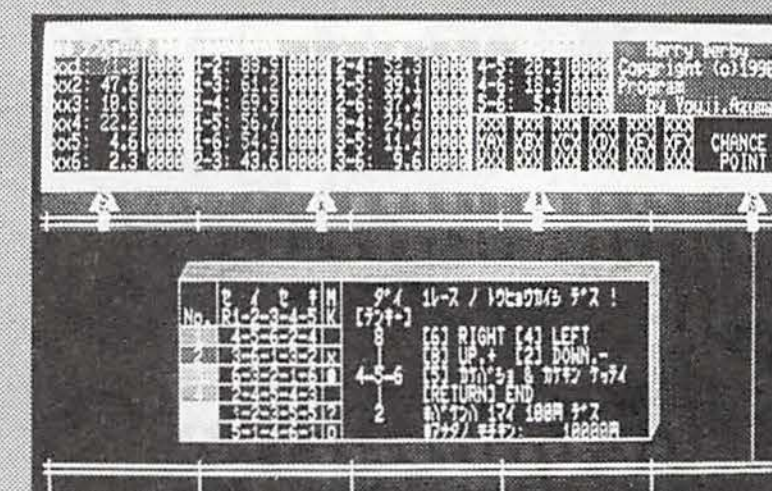
編：そうですね。パチンコの投稿もよくありますが，あのふんいきを再現しているものは少ないと思います。

影：他に麻雀，花札…。

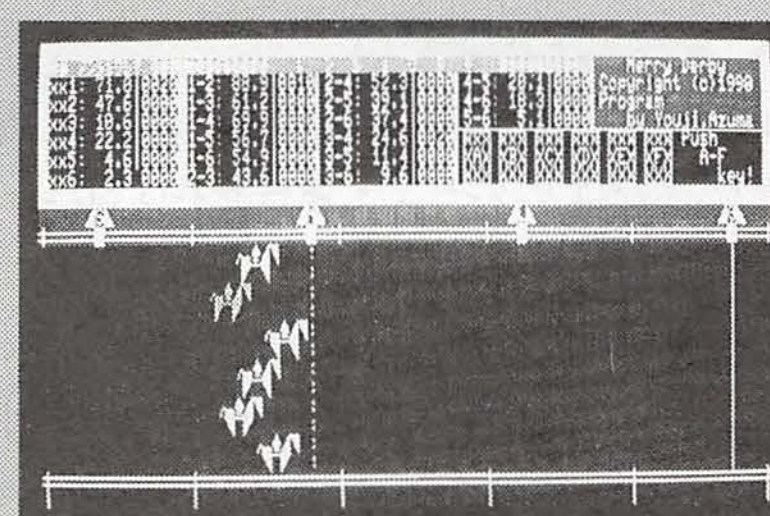
Dr.D：うーむ？ どうも教育上よろしくない物が多いようじゃのう。ところで変数処理や，画面構成はなかなかしっかりしておるが，プログラムは雑さが目立つぞ。マルチステートメントはほどほどにおさえるようにすること。



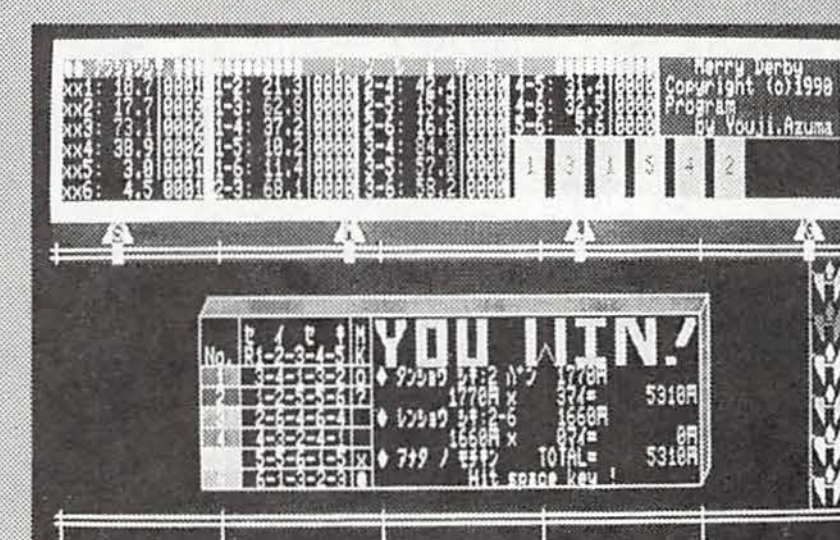
▲《写真1》これがタイトル画面です。けっこう馬の絵がうまくかけている



▲《写真2》過去5レースの成績がでるので，それをよくみてから馬券を買う



▲《写真3》各馬一斉にスタート。点線のところまで進むとチャンス・ポイントをもらえる



▲《写真4》ヤッター！当たった当たった。さて，つぎのレースは…

Merry Derbyのプログラム・リスト

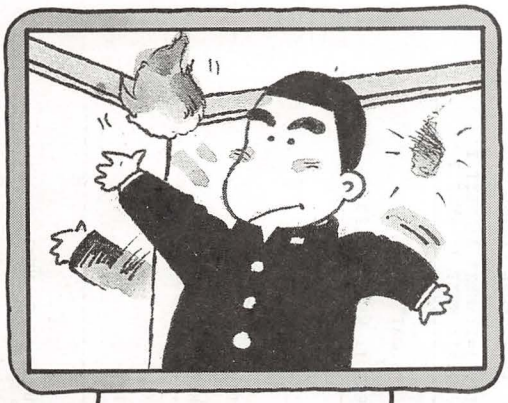
```
1 '****************************** ----- ヘンスウ ヒョウ ------------------------------------
2 '* Copyright:(C) 1990 8.1    * A#(X):ヒョウジ゛ヨウ ヘンスウ| YB(X):カケバ゛ショ  | HC$(X):キャラクター
3 '*    Program:By Y.A         * HM(X)  :ウマ ノ タイチョウ| HB(X,Y):バ゛イリシ | YM#:モチキン
4 '*             for 8801mk2 FR * HP(X,Y):      パ゜ワー | CA(X):CHANCE POINT | RA:レース
5 '***************************** HS(X,Y):カコ ノ セイセキ | GO(X):ゴ゛ールノ チャクジ゛ュン| A-Z:etc.
10 CLEAR:SCREEN 0:CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 80,25:CLS 3:NEW CMD:DEFINT A-Z
20 DIM A#(13),YB(20):RANDOMIZE VAL(MID$(TIME$,4,2)+MID$(TIME$,7,2)):YM#=10000:RA
=0:MK(1)=2:MK(2)=1:MK(3)=-1
30 HC$(0)=" ◢◣":HC$(1)=" ◤◥":HC$(2)=" ◤◤":HC$(3)=" ◥◤":HC$(4)=" ◥◥":H
M$(1)="●":HM$(2)="O":HM$(3)="x":HM$(4)="?":M$(4)="m2300c8m1000ccm2300c8m1000cc"
99 '<<<<  DEMO  >>>>
100 FOR I=0 TO 87:LINE(0,I)-(639,I),4,,&HAAAA:NEXT:GOSUB 8200:LOCATE ,2:COLOR 7
110 PRINT SPC(11);"◣ ◢                 ▀▀◣         ■"
120 PRINT SPC(11);"■◣◢■                ■ ◥◣        ■"
130 PRINT SPC(11);"■ ◥ ■ ▀▀ ■▀ ■▀ ■ ■  ■  ■ ▀▀ ■▀ ■▀◣ ■ ■"
140 PRINT SPC(11);"■   ■ ■▀ ■◤ ■◤ ■▄■  ■ ◢◤ ■▀ ■◤ ■ ■ ■▄■"
150 PRINT SPC(11);"■   ■ ■▄ ■  ■    ◤ ▄■◤  ■▄ ■  ■▄◤   ◤"
160 PRINT SPC(11);"                 ▔              ▔   ▔"
170 FOR I=0 TO 79 STEP 16:LOCATE I,23:PRINT"╪══════════════";:LOCATE I,24:PRINT
"|";:NEXT I:LOCATE 5,9:PRINT "◢S◣"SPC(20)"◢M◣"SPC(20)"◢L◣"SPC(20)"◢G◣":PRINT"╪══
══■══════╪══════════■══╪══════════════╪═■══════════■══╪"
180 IF INKEY$<>"" THEN 190 ELSE A$="c16c16c8":CMD PLAY"Y38,212Y7,241Y6,25T132V13
L8Q8O5@41","T132V12L8Q8O5@41","T132V13L8Q7O4@30","T132S0m1500L16","T132","t132"
190 D=1:E=37:F=1:FOR I=1 TO 6:COLOR I:READ A,B:E=E-1:FOR J=0 TO E:C=J+1
200 LOCATE J*2+1,I*2+9:PRINT " ";HC$(0):LOCATE J*2+1,I*2+10:PRINT " ";HC$(D)
210 IF A<J AND A+B>J THEN READ C$:PUT@(16*C,16*I+72),KANJI(VAL("&h"+C$)),OR,7,0
220 CMD PLAY ,,,MID$(A$,(F-1)*3+1,3):D=D+1+(D=4)*4:F=F+1+(F=3)*3:NEXT J,I
230 CMD PLAY "y38,208":RESTORE 9100:FOR I=0 TO 11:READ M$(1),M$(2),M$(3):CMD PLA
Y M$(1),M$(2),M$(3),M$(4)+M$(4):IF INKEY$=" " THEN 300 ELSE NEXT I:GOTO 230
299 '<<<<  GAME SCREEN  >>>>
300 COLOR 7:LOCATE 0,11:FOR I=0 TO 11:PRINT SPACE$(80);:NEXT I:GOSUB 8200
310 LOCATE 0,0:PRINT STRING$(80,"■");:PRINT "■●● タンショウシキ ●●●■●●●●●●●●●●●    レ  ン  シ
 ョ  ウ  シ  キ   ●●●●●●●●●●●|    Merry Derby    ■";:LINE (0,0)-(639,71),0,BF
320 PRINT "■xx1:      |0000■1-2:      |0000| 2-4:      |0000| 4-5:      |0000| Copyrigh
t (c)1990 ■";:LINE (8,8)-(119,15),1,BF
330 PRINT "■xx2:      |0000■1-3:      |0000| 2-5:      |0000| 4-6:      |0000| Program
          ■";:LINE (363,40)-(631,40):LINE (128,8)-(479,15),4,BF
340 PRINT "■xx3:      |0000■1-4:      |0000| 2-6:      |0000| 5-6:      |0000|    by Yo
uji.Azuma ■";:FOR I=8 TO 39:LINE (483,I)-(631,I),4,,&HAAAA:NEXT I
```


★Q：前にベーマガの付録にワルキューレの伝説のメインテーマの楽譜がのってたときがあったと思うんですけどいつの号でしたっけ? 教えてください。(新潟県山北町・**本間隆史18才**)……【影：それでは今回だけ特別に，それは，89年12月号だだだだだ〜。】

```
350 PRINT "■xx4:      |0000■1-5:      |0000| 3-4:      |0000| xxx xxx xxx xxx xxx xxx
          ■";:FOR I=0 TO 5:LINE (368+I*32,41)-(391+I*32,63),,B:NEXT I
360 PRINT "■xx5:      |0000■1-6:      |0000| 3-5:      |0000| XAX XBX XCX XDX XEX XFX
  CHANCE  ■";
370 PRINT "■xx6:       0000■2-3:      |0000| 3-6:      |0000| XXX XXX XXX XXX XXX XXX
   POINT  ■";:PRINT STRING$(80,"■");
399 '<<<<  ウマ ノ セイセキ & スタミナ & コンデ゛ィション & ハ゛イリツ セッテイ  >>>>
400 FOR I=1 TO 6:FOR J=1 TO 5:HS(I,J)=0:NEXT J:HM(I)=0:B(I)=0:C(I)=I:CA(I)=0:HP(
I,4)=9:NEXT I:MK(4)=INT(RND*5)-2:RA=RA+1:FOR I=1 TO 5:FOR J=1 TO 6
410 A=INT(RND*6)+1:IF HS(A,I)=0 THEN HS(A,I)=J:B(A)=B(A)+J:NEXT J,I ELSE 410
420 FOR I=1 TO 6:A=0:B(I)=0:FOR J=1 TO 3:HP(I,J)=10-HS(I,INT(RND*5)+1):A=A+HP(I,
J):NEXT J:HP(I,1)=HP(I,1)-(A<15)*(15-A):B(I)=B(I)-A:NEXT I:FOR I=1 TO 4
430 A=INT(RND*6)+1:IF HM(A)=0 THEN HM(A)=I:HP(A,3)=HP(A,3)+MK(I):NEXT ELSE 430
440 FOR I=1 TO 5:FOR J=I+1 TO 6:IF B(I)>B(J) THEN SWAP B(I),B(J):SWAP C(I),C(J)
450 NEXT J,I:FOR I=1 TO 6:HB(0,C(I))=INT(RND*2^(I-1)+2^I)*100+INT(RND*10+1)*10
460 A=INT(RND*6)+1:IF CA(A)=0 THEN CA(A)=I+(I>1):NEXT I:FOR I=1 TO 5:FOR J=I+1 T
O 6:HB(I,J)=10*INT(.075*(HB(0,I)+HB(0,J))):HB(J,I)=HB(I,J):NEXT J,I ELSE 460
499 '<<<<  ウマ ノ セイセキ & コンデ゛ィション & ハ゛イリツ ヒョウシ゛  >>>>
500 A=5:B=2:D=0:FOR I=0 TO 5:FOR J=I+1 TO 6:CMD PLAY"y38,206",,,"m1000c16"
510 YB(D)=0:C=7+(HB(I,J)>=1000)+(HB(I,J)>=3000)+(HB(I,J)>=5000):COLOR C:LOCATE A
,B:PRINT USING"###.#";HB(I,J)/100:A=A-(B=7)*15:B=B-(B<7)+(B=7)*5:D=D+1:NEXT J,I
520 GOSUB 8000:RESTORE 9300:A#(1)=RA:A#(2)=YM#:B=1:C=7:FOR I=0 TO 7:READ A$
530 GOSUB 8300:NEXT I:CMD PLAY "y38,202@58V15O5L8Q8","@0V7O6L8Q3",,"M150018"
599 '<<<<  カケハ゛シ゛ョ & カケキン  >>>>
600 B1=0:C1=0:B3=0:E=0:F=0:G=0:YN#=YM#:M$(1)="c":M$(2)="BRRBBRRR"
610 A=INP(0):IF A=255 THEN A=INP(1):IF A=127 AND YM#<YN# THEN 700
620 E=E+(E=2)*2-(A=223):D1=(A=239)-(A=191):D2=(A=254)-(A=251):IF E=1 THEN 660
630 B2=B1:B3=0:C2=C1:X2=X1:Y2=Y1:B1=B1+D1:B1=B1+(B1>3)+(B1>2 AND C1>2)-(B1<0):C1
=C1+D2:C1=C1+(C1>5)+(B1>2 AND C1>2)-(C1<0):X1=B1*120:Y1=C1*8:H=B1*6+C1
640 LINE (X2+8,Y2+16)-(X2+80,Y2+23),0,BF:LINE (X1+8,Y1+16)-(X1+80,Y1+23),2,BF
650 F=F+1+(F=8)*8:CMD PLAY MID$(M$(2),F,1),M$(-(G<>0)),,M$(1):GOTO 610
660 B3=B3-D1:B3=B3+(B3>3)-(B3<0):G=-D2*10^B3:G=G+(YM#-G*100<0 OR YB(H)+G<0 OR YB
(H)+G>9999)*G:YB(H)=YB(H)+G:YM#=INT(YM#-G*100):COLOR 7:LOCATE 11+B1*15,2+C1
670 LINE (X1-B3*8+119,Y1+16)-(X1-B3*8+112,Y1+23),2,BF:PRINT LEFT$("000",5-LEN(ST
R$(YB(H))));MID$(STR$(YB(H)),2,4):COLOR 6:LOCATE 51,21:PRINT SPC(10-LEN(STR$(YM#
)));MID$(STR$(YM#),2,9):LINE -(X1-B3*8+119,Y1+16),0,BF:GOTO 650
699 '<<<<  スタート セッテイ  >>>>
700 LINE(X1+8,Y1+16)-(X1+80,Y1+23),0,BF:GOSUB 8100:READ A$:B=1:I=3:GOSUB 8300:RE
AD A$:I=5:GOSUB 8300:FOR I=1 TO 2000:NEXT I:LOCATE 0,11:FOR I=1 TO 6:COLOR I
710 PRINT HC$(0);:COLOR 7:PRINT "|"SPC(22)":"SPC(50):COLOR I:PRINT HC$(1);I;:COL
OR 7:PRINT SPC(21)":"SPC(50):A(I)=1:B(I)=1:X(I)=0:NEXT I:N=1:GOSUB 8200
720 CMD BGM 0:M$(1)="Y38,212@23O5Q7L8CEGG16G16GEE16E16ECEC<G2>CEGG16G16GGGE<GG16
G16G>Q8C2":CMD PLAY"V13"+M$(1),"V11R12"+M$(1),,"L16R1R1R1R1M2300CCC4":CMD BGM 1
799 '<<<<  レース スタート  >>>>
800 FOR I=1 TO 6:IF INT(RND*HP(I,A(I)))=0 THEN 820 ELSE X(I)=X(I)+1:A(I)=A(I)-(X
(I)=23*A(I)):B(I)=B(I)+1+(B(I)=4)*4:COLOR I:LOCATE X(I),9+I*2:PRINT HC$(0);
810 LOCATE X(I),10+I*2:PRINT HC$(B(I));:IF X(I)=23 THEN GOSUB 8400 ELSE IF X(I)=
74 THEN GO(N)=I:HP(I,4)=0:N=N+1:IF N=7 THEN RESTORE 9150:GOTO 900
820 NEXT I:CMD PLAY ,,,"M1000CCC8":GOTO 800
899 '<<<<  レース ケッカ  >>>>
900 CMD PLAY"L8V13Q8O5","L8V11Q8O5","@30L8V14Q7O4":FOR I=1 TO 2:READ M$(1),M$(2)
,M$(3):CMD PLAY M$(1),M$(2),M$(3),M$(4)+M$(4):NEXT I:GOSUB 8000:C=7
910 FOR I=0 TO 5:CIRCLE(355+I*24,131),10:NEXT I:A#(2)=GO(1):A#(3)=HB(0,GO(1)):A#
(4)=GO(1):A#(5)=GO(2):A#(6)=HB(GO(1),GO(2)):IF GO(1)>GO(2)THEN SWAP A#(4),A#(5)
920 B=1:RESTORE 9350:FOR I=0 TO 7:READ A$:GOSUB 8300:NEXT I:A=0:B=0:FOR I=0 TO 5
:LINE (346+I*24,143)-(366+I*24,152),GO(I+1),BF:LOCATE 43+I*3,18:PRINT GO(I+1)
930 FOR J=I+1 TO 6:B=B-(A#(4)=I AND A#(5)=J)*A:A=A+1:NEXT J,I:A#(7)=A#(4):A#(8)=
A#(5):A#(9)=A#(6):A#(4)=A#(3):IF YB(GO(1)-1)>0 OR YB(B)>0 THEN C=1:RESTORE 9410
940 A#(10)=A#(6):A#(5)=YB(GO(1)-1):A#(6)=A#(4)*A#(5):A#(11)=YB(B):A#(12)=A#(10)*
A#(11):YM#=YM#+A#(6)+A#(12):A#(13)=YM#:FOR I=0 TO 3000:NEXT I:GOSUB 8100
950 LINE(253,109)-(514,174),0,BF:FOR I=-1 TO 1:READ A$:GOSUB 8300:NEXT I:RESTORE
 9430:B=2:C=7:FOR I=2 TO 7:READ A$:GOSUB 8300:NEXT I
960 IF INKEY$<>"" THEN 960 ELSE CMD PLAY"y38,205V12L8Q7O5@13","V12L8Q7O5@13","V1
5L8Q7O4@30","s018q8","V13Q6L8o5","V12q6L8o4":M$="m1000ccm2300cm1000c"
970 CMD PLAY "GEGEGEGEfdfdfdfd","ECECECECd<b->d<b->d<b->d<b->","CGGGCGGG<b->fff<
b->fff",M$+M$+M$+M$,"GFEE4FG4fedd4ef4","cdcc4de4<b->c<b-b-4>cd4"
980 IF INKEY$=" " THEN IF YM#>=100010000# THEN C=4:RESTORE 9480:GOTO 1000 ELSE I
F RA=12 OR YM#<100 THEN C=3:GOTO 1000 ELSE 300 ELSE 970
999 '<<<<  GAME OVER & GIVE UP  >>>>
1000 GOSUB 8100:B=1:A#(1)=YM#:A#(2)=-10000:A#(3)=YM#-10000:FOR I=-1 TO 1:READ A$
:GOSUB 8300:NEXT I:RESTORE 9500:C=7:FOR I=4 TO 7:READ A$:GOSUB 8300:NEXT I
1010 CMD PLAY "Y38,200@13V13q7","V11q7","V12q7","L16"
1020 IF INKEY$<>"" THEN 1020 ELSE M$="m1000c8cm2300c8m1000cc8cm2300c8m1000c"
1030 RESTORE 9200:FOR I=1 TO 4:READ M1$,M2$,M3$:CMD PLAY M1$,M2$,M3$,M$+M$
1040 A$=INKEY$:IF A$="y" THEN YM#=10000:RA=0:GOTO 300 ELSE IF A$="n" THEN 10 ELS
E NEXT I:GOTO 1030
7999 '<<<<  DATA ヒョウシ゛  >>>>
8000 COLOR 7:LOCATE 15,14:PRINT"    セ イ セ キ M"
8010 PRINT SPC(15)"No  R1-2-3-4-5 K":PRINT SPC(15)" 1    - - - -"
8020 PRINT SPC(15)" 2    - - - -":PRINT SPC(15)" 3    - - - -"
```


★セガさんお願いだからパズルゲームにこだわるのはやめてェ(コラムス2はむずかしすぎるっ!)。(兵庫県芦屋市・LESTASS★18才)
……【影：ついに私はコラムス2でレベル99までいきました。編：うそでしょう？影：うん。編：やっぱりィ〜。】

```
8030 PRINT SPC(15)" 4     - - - -":PRINT SPC(15)" 5     - - - -"
8040 PRINT SPC(15)" 6     - - - -":LINE (116,108)-(515,175),0,BF
8050 LINE (116,108)-(515,175),,B:LINE -(522,168):LINE -(522,101):LINE -(123,101)
:LINE -(116,108):LINE (148,108)-(236,175),,B:LINE (252,108)-(252,175)
8060 FOR I=1 TO 6:LINE (116,175-I*8)-(252,175-I*8):PAINT (117,176-I*8),7-I,7:NEX
T I:PAINT (119,107),"ｴｪU",7:LINE (515,108)-(522,101):FOR I=1 TO 6:FOR J=1 TO 5
8070 C=7+(HS(I,J)<4)+(HS(I,J)<3)+(HS(I,J)=1):COLOR C:LOCATE 18+J*2,15+I:PRINT US
ING "#";HS(I,J):NEXT J:COLOR 7:LOCATE 30,15+I:PRINT HM$(HM(I)):NEXT I:RETURN
8099 '<<<<  ﾋｮｳｼﾞ ﾊﾟﾀｰﾝ 1  >>>>
8100 FOR I=0 TO 8:LOCATE 32,13+I:PRINT SPC(33);:NEXT I:RETURN
8199 '<<<<  ﾋｮｳｼﾞ ﾊﾟﾀｰﾝ 2  >>>>
8200 FOR I=88 TO 199:LINE (0,I)-(639,I),0:LINE(0,I)-(639,I),2,,&HAAAA:NEXT I:LIN
E (635,184)-(636,199),,BF:LINE (604,85)-(604,186):RETURN
8299 '<<<<  ﾋｮｳｼﾞ ﾊﾟﾀｰﾝ 3  >>>>
8300 CMD PLAY "@0o6q3v9":M$(1)="g32":C$="":FOR J=1 TO 32:B$=MID$(A$,J,1)
8310 CMD PLAY M$(-(B$<>" ")):IF B$="#" THEN C$=C$+B$:B$=" " ELSE IF C$<>"" THEN
COLOR 6:LOCATE 31+J-LEN(C$),14+I:PRINT USING C$;A#(B);:B=B+1:C$=""
8320 COLOR C:LOCATE 31+J,14+I:PRINT B$;"■";:NEXT J:PRINT CHR$(29);" ";:RETURN
8399 '<<<<  CHANCE POINT  >>>>
8400 IF INKEY$<>"" THEN 8400 ELSE FOR J=1 TO 2:FOR K=1 TO 7:COLOR K:LOCATE 71,6:
PRINT "CHANCE":LOCATE 72,7:PRINT "POINT":CMD PLAY"V13O4@41Q3L64C>C>C>C":NEXT K,J
:LOCATE 70,5:PRINT "Push":LOCATE 71,6:PRINT " A-F  ":LOCATE 72,7:PRINT "  key!"
8410 A$=INKEY$+" ":CMD PLAY"L12O5DF+EA","@41V13L12O5Q3GBA>D":A=ASC(A$)-96:IF A<1
 OR A>6 THEN 8410 ELSE IF CA(A)=0 THEN 8410 ELSE CMD PLAY,,,"M2500C8M1000"
8420 PAINT (337+A*32,42),5,7:FOR J=5 TO 7:LOCATE 42+A*4,J:PRINT"   ":NEXT J:COLO
R 2:LOCATE 43+A*4,6:PRINT USING("#");CA(A):COLOR I:FOR J=1 TO CA(A):X(I)=X(I)+1
8430 B(I)=B(I)+1+(B(I)=4)*4:LOCATE X(I),9+I*2:PRINT HC$(0):LOCATE X(I),10+I*2:PR
INT HC$(B(I)):CMD PLAY ,,,"CCC8":NEXT J:COLOR 7:FOR J=5 TO 7:LOCATE 70,J:PRINT"
      ":NEXT:CMD BGM 0:CMD PLAY"O=CA(A);Q8B>D+F+B1":CA(A)=0:CMD BGM 1:RETURN
8999 '<<<<  ﾓｼﾞ DATA  >>>>
9000 DATA 6,18,2343,236F,2370,2379,2372,2369,2367,2368,2374,2360,214A,2343,214B,
2331,2339,2339,2330,8,23,2350,2372,236F,2367,2372,2361,236D,2360,2362,2379,2360,
2359,236F,2375,236A,2369,2125,2341,237A,2375,236D,2361,16,12
9010 DATA 2366,236F,2372,2360,2350,2343,213D,2338,2338,2330,2331,,,,,11,15
9020 DATA 2348,2369,2374,2360,2373,2370,2361,2363,2365,2360,236B,2365,2379,212A
9099 '<<<<  MUSIC DATA 1  >>>>
9100 DATA GG16G16EGA16A16GE4,EE16E16CEF16F16EC4,G>C16C16CC16C16<G>C16C16CC16C16
9110 DATA ED4.ED4.,C<B4.>C<B4.,EDCDEDCD,GG16G16EGA16A16GE4,>EE16E16CEF16F16EC4,<
G>C16C16CC16C16<G>C16C16CC16C16,DE16F16EDC2,<B>C16D16C<BA2>,<G.G16AB>C<GAB
9120 DATA GG16G16EGA16A16GE4,EE16E16CEF16F16EC4,G>C16C16CC16C16<G>C16C16CC16C16
9130 DATA ED4&DED4&D,C<B4&B>C<B4&B,EDCDEDCD,GG16G16EGA16A16GE4,>EE16E16CEF16F16E
C4,<G>C16C16CC16C16<G>C16C16CC16C16,DE16F16EDC2,<B>C16D16C<BA2,<G.G16AB>C<GAB
9140 DATA C.C16EG>C2,A.A16>CEA2,>C<G>CEFCG>C,<A.A16>C<AG4.F16G16,F.F16AFE4.C16D1
6,<ACGAGCEG
9150 DATA GG16G16EGA16A16GE4,EE16E16CEF16F16EC4,<G>C16C16CC16C16<G>C16C16CC16C16
,DE16F16EDC2,<B>C16D16C<BA2>,<G.G16AB>C<GAB
9199 '<<<<  MUSIC DATA 2  >>>>
9200 DATA O5C.F.E.F.GD16GD4..,O5AC16CA16AC16CA16A+A+16A+A+16DD16FD16,O4CF16EF16C
F16EF16DG16F+G16DG16GG16,E.E.D.E.FC16FC4..,GC16CG16GC16CG16FF16GG16A.A.
9210 DATA EC16DE16EC16DE16FE16DE16DD16CC16,C.F.E.F.GD16GD4..,AC16CA16AC16CA16A+A
+16A+A+16DD16FD16,CF16EF16CF16EF16DG16F+G16DG16GG16,E.EE16D.E.F4..
9230 DATA EE16DD16CC16GG16FC16<A>C16Ff16F.,EC16DE16EC16DE16FE16DE16FF16F
9299 '<<<<  ﾋｮｳｼﾞ DATA 1  >>>>
9300 DATA "   ﾀﾞｲ ##ﾚｰｽ ﾉ ﾄｳﾋｮｳｶｲｼ ﾃﾞｽ !   "," [ﾃﾝｷｰ]                          "
9310 DATA "   8    [6] RIGHT [4] LEFT      "," |    [8] UP.+  [2] DOWN.-     "
9320 DATA " 4-5-6  [5] ｶｹﾊﾞｼｮ & ｶｹｷﾝ ｹｯﾃｲ  "," |    [RETURN] END               "
9330 DATA "   2    *ﾊﾞｹﾝﾊ 1ﾏｲ 100ｴﾝ ﾃﾞｽ     "," |      *ｱﾅﾀﾉ ﾓﾁｷﾝ:##########ｴﾝ   "
9339 '<<<<  ﾋｮｳｼﾞ DATA 2  >>>>
9340 DATA "        ﾄｳﾋｮｳ ｼﾒｷﾘ ﾃﾞｽ !       "," ﾀﾞｲ ##ﾚｰｽ ｽﾀｰﾄ ｼﾏｽ 。          "
9349 '<<<<  ﾋｮｳｼﾞ DATA 3  >>>>
9350 DATA "◇◇◇◇◇   ﾀﾞｲ ##ﾚｰｽ ﾉ ｹｯｶ   ◇◇◇◇◇◇","┌──────────────────┐"
9360 DATA " |ﾁｬｸﾞﾕﾝ | 1  2  3  4  5  6 |  ","├──┼──┼──┼──┼──┼──┤"
9370 DATA " |ｳﾏ ﾉ No.|                  |  ","└──┴──┴──┴──┴──┴──┘"
9380 DATA "    ◇ ﾀﾝｼｮｳ ｼｷ:--# ﾊﾞﾝ #####ｴﾝ  "," ◇ ﾚﾝｼｮｳ ｼｷ:#-# ﾊﾞﾝ #####ｴﾝ    "
9389 '<<<<  ﾋｮｳｼﾞ DATA 4  >>>>
9390 DATA "▄▀▄▀▄▀
```



エントリー・コード 88-④

PC-88VA/2/3(N88日本語BASIC V3.0)用

アクション・ブロック・パズルだ

レナムの冒険(ぼうけん)
~THE FIRE OF TOWER(ザ ファイヤー オブ タワー)~

佐々木　賢臣

はじめに

ひさしぶりのアクション・パズルだ！

ゲームの内容

ROOMにあるすべての炎をとればよいのです。

操作方法

レナムはテンキーで上下左右に動かすことができます。ただし，ROOM内は重力がかかっていて，落下中にはレナムを動かすことができません。

また，ブロックは，左右下（上も条件がそろえば）動かすことができます。矢印は重力反転パネルで，取ると重力が反転します。ROOMによってはMOVEブロックがあり，これを使わないとクリアできない面もあります。

どうしてもとけなくなったと思ったらリターン・キーを押してください。リトライすることができます。

ROOMヒント

MOVEブロックの動きはとてもデリケートです。MOVEブロックにのったままブロックを押さなければならない面もあります。

4面はどこかにMOVEブロックがあり，上にのると動きだします。

10面は反射神経勝負！

プログラムの実行方法

リスト1をロードして，ラン。その後**リスト2**をロードしてランさせてください。

CHECKER FLAG

Dr.D：以前にも言ったが，前もってファイルを作っておいて，それを必要に応じて取りだすといった操作はみんなも勉強する価値があるぞ。

影：それはなぜかとたずねたら～♪ベンベン。

Dr.D：'90年12月号の付録の中～ベンベン。おっとと，なにを言わせるんじゃ！

編：ははあ，例のMS-DOSの特集ですね。

Dr.D：そういうことだ。最近のソフトは，すべてこのようなファイルのよせ集まりで構成されておるんじゃ。よって研究してみる価値あり。

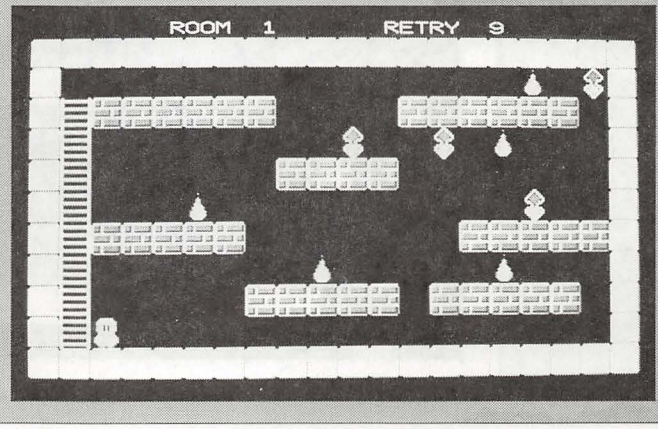
影：う～ん。でもむずかしそうですね。

Dr.D：とりあえず**リスト1**を参考にしてみようか。せっかくのDISK，かしこく活用したいものだね。

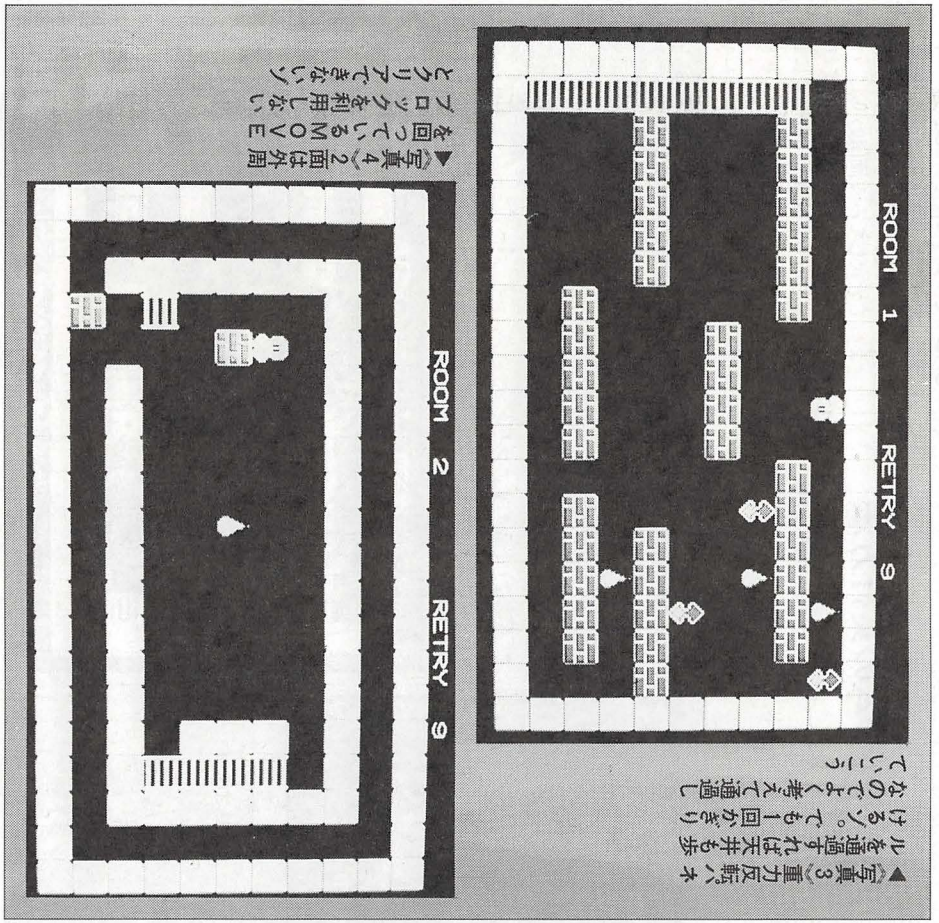


▲《写真1》タイトル画面。学生のようなレナムとはいったい何者か!?タイミング命のパズルゲーム

▼《写真2》1面です。クリア条件は画面内のすべての炎を集めること！



★やったー！ついにドラゴンクエストVがSFCにでるぞ！キラリッッッッッ！☆（茨城県水戸市・水戸二中三年六組巨人・ドラクエファン14才）……【影：やったー！やっとマリオワールド，クリアしたぞ！編：えっ本当！影：ほーらマリオがダイナマイトで城を……ありゃ？】



▲《写真3》ルを通過すれば天井も歩ける。けろソ。でもー回かぎり反転。ネなのでよく考えて通過しよう

▼《写真4》2回目以降のMOVE画面。プロジェクトでつくったMAPは利用しないようにしよう

《リスト1》レナムの冒険のキャラクター作成プログラム・リスト

```
1000  '-------------------------------------------------------------------------
1010  *SHOKI
1020   STOPM: COLOR 7,0,0: WIDTH 80,20: CONSOLE 0,20,0,1
1030   SCREEN WIDTH 5,640,4: CLS 3: DIM CD%(257)
1040  '-------------------------------------------------------------------------
1050  *CHR.MAKE
1060   LOCATE 20,7: PRINT "ただいま、キャラクター作成中です．"
1070   LOCATE 20,9: PRINT "しばらく、お待ちください．"
1080   CLS 2: MA=3: GOSUB 1210: FOR I=0 TO 6
1090   FOR J=0 TO 15: READ M$: FOR K=0 TO 15: C=VAL("&H"+MID$(M$,K+1,1))
1100   LINE (K*2,J*2)-(K*2+1,J*2+1),C,B: NEXT K: NEXT J
1110   GET @(0,0)-(31,31),CD%: PUT PATTERN I+1,CD%,4: NEXT I: CLS
1120   LOCATE 20,7: PRINT "キャラクターＤＡＴＡをＳＡＶＥします．"
1130   LOCATE 20,9: PRINT "ドライブ１にディスクをセットして、"
1140   LOCATE 20,11: PRINT "スペースキーを押してください．"
1150   IF INP(9)<>191 THEN 1150 ELSE ON ERROR GOTO *ERROR.SHORI: CLS
1160   LOCATE 20,7: PRINT "キャラクターＤＡＴＡをＳＡＶＥしています．"
1170   SAVE PATTERN "ﾚﾅﾑ.DAT",ALL: CLS 3: MA=0: GOSUB 1210
1180   LOCATE 20,7: PRINT "キャラクターＤＡＴＡをＳＡＶＥしました．": END
1190  '-------------------------------------------------------------------------
1200  *SCREEN.MASK
1210   SCREEN MASK (0,0)-(639,199),0,MA: RETURN
1220  '-------------------------------------------------------------------------
1230  *ERROR.SHORI
1240   IF ERR<>61 AND ERR<>62 THEN ON ERROR GOTO 0 ELSE CLS
1250   LOCATE 20,7: PRINT "ＤＡＴＡのＳＡＶＥができません！"
1260   FOR I=0 TO 2000: NEXT I: RESUME
1270  '-------------------------------------------------------------------------
1280  *CHR.DATA
1290   DATA 077777777777770,7FFFFFFFFFFFFFF8,7FFFFFFFFFFFFFF8,7FFFFFFFFFFFFFF8
1300   DATA 7FFFFFFFFFFFFFF8,7FFFFFFFFFFFFFF8,7FFFFFFFFFFFFFF8,7FFFFFFFFFFFFFF8
1310   DATA 7FFFFFFFFFFFFFF8,7FFFFFFFFFFFFFF8,7FFFFFFFFFFFFFF8,7FFFFFFFFFFFFFF8
1320   DATA 7FFFFFFFFFFFFFF8,7FFFFFFFFFFFFFF8,7FFFFFFFFFFFFFF8,0888888888888880
1330   DATA 077777777777770,7222A722222222A8,7222A722222222A8,7222A722222222A8
1340   DATA 7AAAA7AAAAAAAAA8,7777777777777778,722222222A7222A8,722222222A7222A8
1350   DATA 722222222A7222A8,7AAAAAAAAA7AAAA8,7777777777777778,7222A722222222A8
1360   DATA 7222A722222222A8,7222A722222222A8,7AAAA7AAAAAAAAA8,0888888888888880
1370   DATA 7800000000000078,7777777777777778,7888888888888878,7800000000000078
1380   DATA 7800000000000078,7777777777777778,7888888888888878,7800000000000078
1390   DATA 7800000000000078,7777777777777778,7888888888888878,7800000000000078
1400   DATA 7800000000000078,7777777777777778,7888888888888878,7800000000000078
1410   DATA 0000000770000000,0000007AA7000000,000007A22A700000,00007A2222A70000
1420   DATA 0007A222222A7000,0007AA2222AA7000,000077A22A770000,0000007AA7000000
1430   DATA 0000007997000000,0000779119770000,0007991111997000,0007911111197000
1440   DATA 0000791111970000,0000079119700000,0000007997000000,0000000770000000
1450   DATA 0000000000000000,0000000200000000,0000000000000000,0000000200000000
1460   DATA 0000002620000000,0000002620000000,0000026620000000,0000026662000000
1470   DATA 0000266766200000,0000267776200000,0002667776620000,0002677776620000
1480   DATA 0002667776620000,0000266666200000,0000022222000000,0000000000000000
1490   DATA 0000888888800000,00087FFFFFF80000,0087FFFFF88F8000,008F888886688000
1500   DATA 0088660606668000,00E666060666E000,00E666060666E000,000E6666666E0000
1510   DATA 0008EEEEEEE80000,008F888F888F8000,08FFFFF8FFFFF800,08FFFFFFFFFFF800
1520   DATA 08FFFFF8FFFFF800,008FFFFFFFFF8000,0008FFF8FFF80000,000A2220222A0000
1530   DATA 000A2220222A0000,0008FFF8FFF80000,008FFFFFFFF8000,08FFFFF8FFFFF800
1540   DATA 08FFFFFFFFFFF800,08FFFFF8FFFFF800,008F888F888F8000,0008EEEEEEE80000
1550   DATA 000E6666666E0000,00E666060666E000,00E666060666E000,0088660606668000
1560   DATA 008F888886688000,0087FFFFF88F8000,00087FFFFFF80000,0000888888800000
```

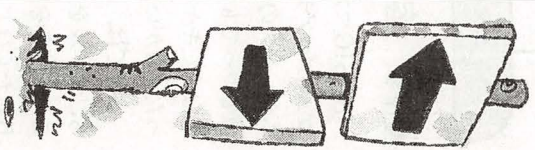
《リスト2》レナムの冒険のメイン・プログラム・リスト

```
1000  '-------------------------------------------------------------------------
1010  *SHOKI
1020   STOPM: COLOR 7,0,0: WIDTH 80,20: CONSOLE ,,0,1
1030   SCREEN WIDTH 5,640,4: CLS 2: SPRITE SCREEN 1: COMPOSE 2,1,0
1040   DIM CD%(2080),RM(20,11),RM1(20,11)
1050   FOR I=0 TO 10 STEP 10: FOR J=0 TO 19: RM1(J,I)=1: NEXT J: NEXT I
1060   FOR I=1 TO 9: FOR J=0 TO 19 STEP 19: RM1(J,I)=1: NEXT J: NEXT I
1070  '-------------------------------------------------------------------------
1080  *CHR.D.READ
1090   ON ERROR GOTO *ERROR.SHORI: LOAD PATTERN "ﾚﾅﾑ.DAT",ALL
1100   GET @(0,0)-(31,31),CD%(0)
1110   FOR I=1 TO 7: GET PATTERN I,CD%(I*260): NEXT I: WIDTH 40,20
1120  '-------------------------------------------------------------------------
1130  *TITLE
1140   GU=1: CX=9.5: CY=4: GOSUB *SPRITE.RENAMU
1150   LOCATE 8,2: PRINT "---THE FIRE OF  TOWER---"
1160   LOCATE 14,5: PRINT "レナムの冒険"
1170   LOCATE 13,11: PRINT "HIT RETURN KEY"
1180   LOCATE 8,15: PRINT "PRESENTED BY  GPS SYSTEM"
1190   LOCATE 11,17: PRINT "ALL RIGHT RESERVED."
1200   IF INP(1)<>127 THEN 1200 ELSE TURN OFF SPRITE: CLS: RM=1
1210  '-------------------------------------------------------------------------
1220  *ROOM.D.READ
1230   FOR I=1 TO 9: READ M$: FOR J=1 TO 18
1240   RM1(J,I)=VAL(MID$(M$,J,1)): NEXT J: NEXT I
1250   READ CX1,CY1,MD$: RE=9
1260  '-------------------------------------------------------------------------
1270  *START.JUNBI
1280   LOCATE 9,0: PRINT USING "ROOM ##";RM
1290   LOCATE 23,0: PRINT USING "RETRY ##";RE: GU=1: FI=0: MN=1
```

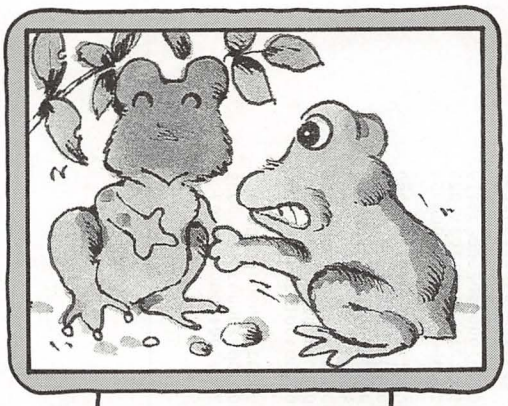
★みなさん，PC遊戯店で私といっしょに「ファイナルラップ2」や「ワースタ」でもやりましょう（といっても顔わかんねえよな…）。
（千葉県松戸市・LYNN18才）……【影：よし，では合言葉をきめておこう。まず君が「ウッキー！」と話かけ……。】

```
1300  FOR I=0 TO 10: FOR J=0 TO 19: RM(J,I)=RM1(J,I): GC=RM(J,I)
1310  IF GC=6 THEN MX=J: MY=I: GOSUB *SPRITE.MBLOCK: GOTO 1330
1320  GX=J: GY=I: GOSUB *CHR.PAINT: FI=FI-(GC=5)
1330  NEXT J: NEXT I: CX=CX1: CY=CY1: GOSUB *SPRITE.RENAMU
1340  FOR I=0 TO 800: NEXT I
1350  '-------------------------------------------------------------------------
1360  *RENAMU.MOVE
1370  CU=.9: IN=INP(0) AND INP(1): X=(IN=239)-(IN=191): Y=(IN=254)-(IN=251)
1380  IN=RM(CX,CY+GU): IN1=RM(CX,CY)
1390  IF (IN=0 OR IN=4 OR IN=5) AND IN1<>3 THEN CY=CY+GU: GOTO 1470
1400  IF Y<>0 AND Y<>GU AND IN1<>3 THEN 1470
1410  ON RM(CX+X,CY+Y) GOTO 1470,1430,1420,1420,1420,1470,1470
1420  CX=CX+X: CY=CY+Y: GOTO 1470
1430  IF RM(CX+X*2,CY+Y*2)>0 THEN 1470
1440  GX=CX+X: GY=CY+Y: GC=0: GOSUB *CHR.PAINT: RM(GX,GY)=0
1450  GX=GX+X: GY=GY+Y: GC=2: GOSUB *CHR.PAINT: RM(GX,GY)=2
1460  IN=RM(CX+X,CY+GU): CX=CX+X*(IN>0)*(IN<4): CY=CY-Y*(RM(CX,CY)<>3): CU=1.3
1470  GOSUB *SPRITE.RENAMU: GOSUB *HUNTEI
1480  '-------------------------------------------------------------------------
1490  *MBLOCK.MOVE
1500  CU=.8: IN$=MID$(MD$,MN,1)
1510  IF IN$="R" THEN MN=VAL(MID$(MD$,MN+1,1)): GOTO 1500
1520  IF IN$="E" THEN CU=2.2: GOTO 1630 ELSE IF IN$<>"M" THEN 1540
1530  IF CX=MX AND CY+GU=MY THEN MN=MN+1: GOTO 1500 ELSE CU=2.1: GOTO 1630
1540  X=(IN$="4")-(IN$="6"): Y=(IN$="8")-(IN$="2")
1550  IF RM(MX+X,MY+Y)>0 THEN MN=MN+1: CU=2: GOTO 1630
1560  IF CX=MX AND CY+GU=MY AND RM(CX,CY)<>3 THEN 1580
1570  IF CX=MX+X AND CY=MY+Y THEN MN=MN+1: CU=1.7: GOTO 1630 ELSE 1620
1580  CU=1.1: IF Y<>0 THEN 1600 ELSE IN=RM(CX+X,CY)
1590  CX=CX+X*(IN<>1)*(IN<>2): GOSUB *SPRITE.RENAMU: GOTO 1620
1600  IN=RM(CX,CY+Y): IF IN=1 OR IN=2 THEN MN=MN+1: GOTO 1630
1610  CY=CY+Y: GOSUB *SPRITE.RENAMU
1620  RM(MX,MY)=0: MX=MX+X: MY=MY+Y: GOSUB *SPRITE.MBLOCK: RM(MX,MY)=7
1630  GOSUB *HUNTEI: GOTO 1360
1640  '-------------------------------------------------------------------------
1650  *HUNTEI
1660  FOR I=0 TO CU*18: NEXT I: IF INP(1)=127 THEN RETURN *RETRY
1670  IN=RM(CX,CY): IF IN<4 OR IN>5 THEN RETURN
1680  GX=CX: GY=CY: GC=0: GOSUB *CHR.PAINT: RM(CX,CY)=0: IF IN=5 THEN 1700
1690  GU=(GU=1)-(GU=-1): GOSUB *SPRITE.RENAMU: RETURN
1700  FI=FI-1: IF FI>0 THEN RETURN ELSE RETURN *ROOM.CLEAR
1710  '-------------------------------------------------------------------------
1720  *ROOM.CLEAR
1730  TURN OFF SPRITE: CLS 3
1740  IF RM=12 THEN *ENDING
1750  LOCATE 10,5: PRINT "This room cleared."
1760  LOCATE 10,7: PRINT "Let's go next room.": GU=1
1770  FOR I=20 TO -1 STEP -1: CX=I: CY=7: GOSUB *SPRITE.RENAMU
1780  MX=I: MY=8: GOSUB *SPRITE.MBLOCK: FOR J=0 TO 200: NEXT J: NEXT I
1790  CLS 3: RM=RM+1: GOTO *ROOM.D.READ
1800  '-------------------------------------------------------------------------
1810  *ENDING
1820  LOCATE 9,3: PRINT "You cleared all rooms."
1830  LOCATE 9,5: PRINT "Cause you are so smart."
1840  LOCATE 9,7: PRINT "RENAMU 2 wait for you."
1850  LOCATE 13,11: PRINT "The End"
1860  IF INP(1)<>127 THEN 1860 ELSE RESTORE: CLS: GOTO *TITLE
1870  '-------------------------------------------------------------------------
1880  *RETRY
1890  TURN OFF SPRITE: CLS 3
1900  IF RE=0 THEN *GAME.OVER
1910  FOR I=18 TO 7 STEP -1: LOCATE 15,I: PRINT "RETRY"
1920  FOR J=0 TO 50-(I=7)*950: NEXT J: LOCATE 15,I: PRINT SPC(10): NEXT I
1930  RE=RE-1: GOTO *START.JUNBI
1940  '-------------------------------------------------------------------------
1950  *GAME.OVER
1960  LOCATE 11,7: PRINT "GAME OVER"
1970  FOR I=1 TO 40: FOR J=1 TO 7: COLOR @(11,7)-(28,7),J: NEXT J: NEXT I
1980  FOR I=0 TO 1500: NEXT I: RESTORE: CLS: GOTO *TITLE
1990  '-------------------------------------------------------------------------
```

```
2000  *SPRITE.RENAMU
2010  LOCATE SPRITE 2,CX*32+1,CY*32+20,7+(GU=1): TURN ON SPRITE 2: RETURN
2020  '-------------------------------------------------------------------------
2030  *SPRITE.MBLOCK
2040  LOCATE SPRITE 1,MX*32,MY*32+20,2: TURN ON SPRITE 1: RETURN
2050  '-------------------------------------------------------------------------
2060  *CHR.PAINT
2070  PUT @(GX*32,GY*32+20),CD%(GC*260),PSET: RETURN
2080  '-------------------------------------------------------------------------
2090  *ERROR.SHORI
2100  IF ERR<>53 AND ERR<>62 THEN ON ERROR GOTO 0
2110  LOCATE 20,7: PRINT "ＤＩＳＫを正しくセットしてください"
2120  FOR I=0 TO 2000: NEXT I: CLS: RESUME
2130  '-------------------------------------------------------------------------
2140  *ROOM.DATA
2150  DATA 000000000000000504,322222200002222220,300000000400405000
2160  DATA 300000022220000000,300050000000000400,322222000000022222
2170  DATA 300000005000005000,300000222220222220,300000000000000000
2180  DATA 02,09,E: '1
2190  DATA 000000000000000000,611111111111111110,010000000000005010
2200  DATA 010000000000001310,010000005000001310,010000000000001310
2210  DATA 013000000000000310,012011111111111110,000000000000000000
2220  DATA 03,06,8624R1: '2
2230  DATA 000004000000400000,000000011110000000,000001200002100000
2240  DATA 000113005500311000,051000322223000150,000113005500311000
2250  DATA 000001230032100000,000000011110000000,000004000000400000
2260  DATA 09,07,E: '3
2270  DATA 000004000000000000,022222222222222220,000005000000000000
2280  DATA 000052222262200000,000002005500200000,000002222222200000
2290  DATA 000000000000000000,022222222222222220,000000000000400000
2300  DATA 02,09,M26E: '4
2310  DATA 500000000000000000,600000000000000003,000005000000000003
2320  DATA 000000000000000003,022222222222222223,000000000000000003
2330  DATA 022022202202202023,050005000005000003,020202020202020203
2340  DATA 17,9,6428R1: '5
2350  DATA 000500040000000000,000000000000000000,000000000000000005
2360  DATA 000000060000000000,000000000005000000,400005000000000000
2370  DATA 121212123212121212,500000003000000000,002000003000000150
2380  DATA 08,09,M64R2: '6
2390  DATA 000000000000510000,030000000031100252,101111111110002023
2400  DATA 005000000000223003,000030000000023023,000222350220023030
2410  DATA 000300222000002230,500300000005000030,600000000000000000
2420  DATA 01,02,64R1: '7
2430  DATA 2242000040522222220,202044220242220022,220522222020202220
2440  DATA 002020222002202052,020202220025002020,022220022202202200
2450  DATA 022220500202202020,000000002022025002,452220240222242222
2460  DATA 18,1,E: '8
2470  DATA 000000000000000005,360000000000000000,310000002000000110
2480  DATA 301112115112111010,300000000000000510,111110111110111020
2490  DATA 000000000500000110,050000000000000020,300000000000000050
2500  DATA 01,01,M62484R2: '9
2510  DATA 501100000000000005,300001110000000000,110000000011130000
2520  DATA 000101111000011113,111111101111000000,000000101000000000
2530  DATA 011110001000110100,000000000010110100,600001100010000100
2540  DATA 01,08,6848626826862686284828246486426424: '10
2550  DATA 000000000000004000,311000000000000005,320210500000000032
2560  DATA 330000100000000032,111100026000000002,000000000000000002
2570  DATA 000001011010000011,000051000010000000,004001000010500000
2580  DATA 02,01,624684R1: '11
2590  DATA 000000000300000040,200032000020000000,030000000000000000
2600  DATA 000000000000000000,005000000000000000,000200002000000002
2610  DATA 000000005000000503,000002000000000320,630040000000000300
2620  DATA 01,01,M8624842626E: '12
```



★友人Mはイメージ・スキャナのことをイメージ・キャスナとまちがえ，MSXのことをSMXと言うあほです。(岡山県倉敷市・RX2115才)
……[影：あほとかいう言葉はむやみに使っちゃいけませんぜ。編：影さんにも言いませんものね。]



エントリー・コード 98-①

PC-9801/286シリーズ(N88-日本語BASIC(86))用

カエルどうしの陣取りゲーム

カエルのナワバリ

松本　裕介

◆内　容

BASICマガジンの90年10月号のランダム・プログラムに載っていたシャクトリムシレースの移植のようなものです。移植といっても内容だけ移植したような感じなのでキャラクターもプログラムもまったくちがいます。

それでは，内容を。一本の道の両側から，カエルを進ませます。ぶつかったところで勝負をして勝ったらそのまま進み負けたらはじめにいたところにもどります。このようにやって，さきに相手の陣地についたほうの勝ちです。

◆遊びかた，操作方法

左側の緑ガエルが1プレイヤーです。右側の黄色ガエルが2プレイヤーです。画面にイクゾーとでて，しばらくしてイッセイノーと，でます。つぎにセ!!とでます。そのセ!!とでたときプレイヤー1はDキーを2プレイヤーは4キーを押します。先に押したほうが一歩前に進めます。なお，イクゾーのときとイッセイノーのときキーを押すと，イクゾーの画面にもどります。

勝負のやりかたは簡単です。勝負画面になると，1プレイヤーというところの数字が動きます。Sキーを押すと数字が止まります。2プレイヤーは5キーを押すと止まります。その数字の大きいほうが勝ちになるわけです。

最後に端まで行ったときのことですが自分の前に敵のカエルがいることになります。このときにもう一度進もうとすると勝敗がきまります。逆にいうと自分の前まで敵がきていても，そこで先に押せば勝負できるということになります。

◆改造のアドバイス

V30の人は，SEの値を変えてみてください。

●参考にしたもの

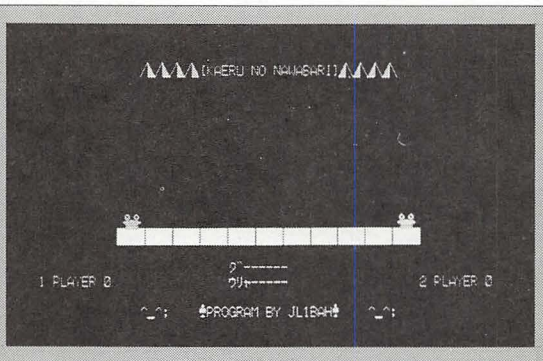
BASICマガジン90年10月号シャクトリムシレース

《第1表》変数表

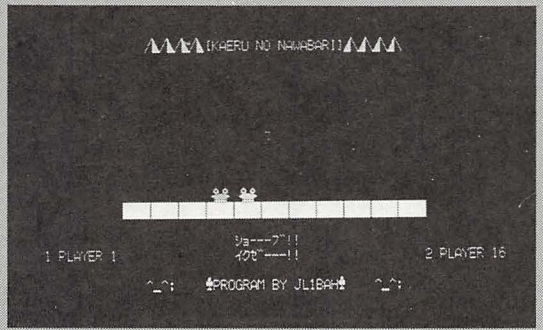
X	1PのX座標
X2	2PのX座標
Y	1PのY座標
Y2	2PのY座標
X3, X4	配列の調整に使っている
S	1Pの勝負
S2	2Pの勝負
SE	イッセーノーの待ち時間
YO	道のセッティング



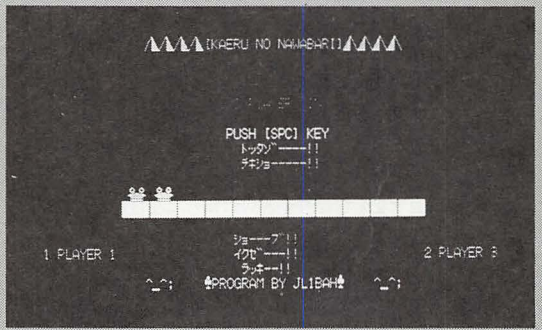
◀《写真1》これがタイトル画面です。2人用だから友達と一緒にやってみてください



◀《写真2》イッセーノーセ!!とでたときに，先に押したほうが一歩進める



◀《写真3》相手にぶつかると勝負することになります。負けるとスタート地点までもどされます



◀《写真4》相手のスタート地点までいけることができたら勝ちです

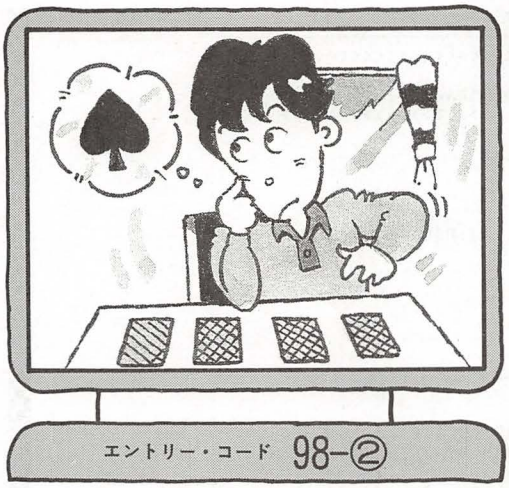
★編さんこんにちは。OFコーナーの主役は影さんなのですか？もしかして影さんの仕事は，これだけなのか……？（静岡県富士市・YSが好きな少年15才）……【影：私の仕事はそんなに少ないわけないでしょうが。私の仕事は，OF と…OFと…？う〜む。】

カエルのナワバリのプログラム・リスト

```
10 '<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<
20 '> 1990 9/13 PROGRAM BY JL1BAH.THIS IS MY 6TH GAME.                      <
30 '<       KAERU SERIES NO,1. THE GAME NAME IS [KAERU NO NAWABARI]         >
40 '>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>
50 '==========SHOKI SETTEI=============
60 CLS 3:SCREEN 3,3,0,1:CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 40,25:CLEAR
70 DIM A(100,100),K(30,16),W(30,16),T(30,16):CR=1
80 LOCATE 13,10:COLOR 3:PRINT "WAIT A MINUTE"
90 '==========READ DATA================
100 FOR M=1 TO 16:READ A$:FOR N=1 TO 30:C=VAL(MID$(A$,N,1)):PSET(N,M),C:NEXT N:N
EXT M:ON CR GOTO *KAERU,*KAERU2
110 '==========GET & KABE MAKE=========
120 *KAERU
130 GET@(0,0)-(30,16),K:CLS 2:CR=CR+1:GOTO 100
140 *KAERU2
150 GET@(0,0)-(30,16),W:CLS 2
160 LINE(0,0)-(30,16),5,BF:GET@(0,0)-(30,30),T:CLS 3:BEEP
170 '==========TITLE GAMEN=============
180 SCREEN 3,0,0,1:PUT@(250,250),K:PUT@(340,250),W
190 LOCATE  8,5:COLOR 4:PRINT "<<<<KAERU NO NAWABARI>>>>":LOCATE 13,10:COLOR 5:P
RINT "PUSH [SPC] KEY":LOCATE 10,20:COLOR 2:PRINT "⊕PROGRAM BY JL1BAH⊕":IF INKEY$
=CHR$(&H20)THEN 210 ELSE 190
200 '==========GAMEN==================
210 Y0=15:X2=15:X3=5:X4=15:S=0:S2=0:SE=0
220 CLS 3:WIDTH 80,25:LOCATE 8,18:COLOR 1:PRINT"1 PLAYER";S:LOCATE 60,18:PRINT"2
 PLAYER";S2
230 FOR X=5 TO 15:PUT@(X*30,Y0*16),T:NEXT X :X=5:Y=14:Y2=14
240 A(X3,Y)=2:PUT@(X*30,Y*16),K:A(X4,Y2)=2:PUT@(X2*30,Y2*16),W
250 LOCATE 22,4:COLOR 4:PRINT"◢◣◢◣◢◣[KAERU NO NAWABARI]◢◣◢◣◢◣"
260 LOCATE 22,20:COLOR 3:PRINT"^_^;     ⊕PROGRAM BY JL1BAH⊕     ^_^;":COLOR 1
270 LOCATE 34,17:COLOR 4:PRINT "ﾀﾞ------":LOCATE 34,18:COLOR 6:PRINT"ｳﾘｬ-----"
280 '==========MOVE AND KAKEGOE========
290 LOCATE 34,10:COLOR 1:PRINT "ｲｸｿﾞ---!!":FOR N=0 TO 3000:NEXT N:COLOR 1
300 IF INKEY$><"" THEN SE=0:GOTO 290 ELSE LOCATE 34,10:PRINT"ｲｯｾｰﾉ--":SE=SE+1:IF
 SE=500 THEN LOCATE 34,10:COLOR 2:PRINT "    ｾ !!  ":BEEP:GOTO 310 ELSE 300
310 FOR T=0 TO 500 :A$=INKEY$
320 IF A$="D" THEN *MIGI
330 IF A$="4" THEN *HIDARI
340 NEXT T:SE=0:GOTO 290
350 *MIGI'============================
360 X=X+1:IF A(X,Y)=2 THEN 530 ELSE IF A(X,Y)=1 THEN X=X-1:GOTO *SHOUBU ELSE A(X
,Y)=1:PUT@(X*30,Y*16),K:PUT@(X*30-30,Y*16),K:SE=0:GOTO 290
370 *HIDARI'===========================
380 X2=X2-1:IF A(X2,Y2)=2 THEN 550 ELSE IF A(X2,Y2)=1 THEN X2=X2+1:GOTO *SHOUBU
ELSE A(X2,Y2)=1:PUT@(X2*30,Y2*16),W:PUT@(X2*30+30,Y2*16),W:SE=0:GOTO 290
390 *SHOUBU'===========================
400 LOCATE 34,17:COLOR 4:PRINT "ｼｮ---ﾌﾞ!!"
410 LOCATE 34,18:COLOR 6:PRINT "ｲｸｾﾞ---!!"
420 S=INT(RND*19)+1:LOCATE 8,18:COLOR 1:PRINT "1 PLAYER";S:IF INKEY$="S" THEN GO
TO 430 ELSE 420
430 S2=INT(RND*18)+2:LOCATE 60,18:COLOR 1:PRINT "2 PLAYER";S2:IF INKEY$="5" THEN
 GOTO 440 ELSE 430
440 '==========SHOUBU'S HANTEI=========
450 IF S=S2 THEN LOCATE 35,19:COLOR 3:PRINT " ﾋｷﾜｹ! ":COLOR 1:GOTO *SHOUBU
460 IF S>S2 THEN LOCATE 35,19:COLOR 4:PRINT "ﾔｯﾀｾﾞ!!":COLOR 1:GOTO *WIN1
470 IF S2>2 THEN LOCATE 35,19:COLOR 6:PRINT "ﾗｯｷｰ--!!":COLOR 2:GOTO *WIN2
480 *WIN1'============================
490 ERASE A:DIM A(100,100):PUT@(X2*30,Y2*16),W:X2=15:PUT@(X2*30,Y2*16),W:SE=0:A(
X,Y)=1:A(X4,Y2)=2:A(X3,Y2)=2:GOTO 280
500 *WIN2'============================
510 ERASE A:DIM A(100,100):PUT@(X*30,Y*16),K:X=5:PUT@(X*30,Y*16),K:SE=0:A(X2,Y2)
=1:A(X3,Y2)=2:A(X4,Y2)=2:GOTO 280
520 '==========HANTEI(HAJIMADEITTAKA)==
530 '==========1 PLAYER WIN============
540 IF A(X,Y)=2 THEN BEEP:LOCATE 34,8:COLOR 2:PRINT "1 PLAYER WIN":LOCATE 35,11:
COLOR 4:PRINT "ｾﾝﾘｮｳ----!!":LOCATE 35,12:COLOR 6:PRINT "ﾏ ,ﾏｹﾀｰ---!!":GOTO 570
550 '==========2 PLAYER WIN============
560 IF A(X2,Y2)=2 THEN BEEP:LOCATE 34,8:COLOR 2:PRINT "2 PLAYER WIN":LOCATE 35,1
1:COLOR 6:PRINT "ﾄｯﾀｿﾞ----!!":LOCATE 35,12:COLOR 4:PRINT "ﾁｷｼｮ-----!!":GOTO 570
570 '==========END====================
580 LOCATE 33,10:COLOR 5:PRINT "PUSH [SPC] KEY":IF INKEY$=CHR$(&H20) THEN ERASE
A:DIM A(100,100):CLS 3:WIDTH 40,25:GOTO 170 ELSE 580
590 '==========DATA====================
600 '=====KAERU 1=====
610 DATA 00000000044000000004400000000,00000000444400000044440000000
620 DATA 00000004400440000440044000000,00000004400440000440044000000
630 DATA 00000004444440000444444000000,00000000444400000044440000000
640 DATA 00000000044044444044000000000,00000004444444444444444000000
650 DATA 00000444444444444444444400000,00000044444444444444444400000
660 DATA 00000000444444444444400000000,00000000111111111111100000000
670 DATA 00000000002222222220000000000,00000000555555555555500000000
680 DATA 00000000002222222220000000000,00000000666666666666600000000
690 '=====KAERU 2=====
700 DATA 00000000066000000066000000000,00000000666600000666600000000
710 DATA 00000006600660000660660000000,00000006600660000660660000000
720 DATA 00000006666660000666666000000,00000006666600000666600000000
730 DATA 00000000066066666066000000000,00000006666666666666660000000
740 DATA 00000666666666666666666600000,00000066666666666666666000000
750 DATA 00000000666666666666600000000,00000000111111111111100000000
760 DATA 00000000002222222220000000000,00000000555555555555500000000
770 DATA 00000000002222222220000000000,00000000666666666666600000000
```

PC-9801/286

★90年OF登場回数／1位－影さん・1152回。2位－編さん・531回。3位－つぐ美さん・371回。ちなみにボクは9位で10回ほど登場させていただきました。(長野県伊那市・ファム15才)……【影：ふむふむ。なかなかの人気だな。ところでDr.Dはどこへ？】



エントリー・コード 98-②

PC-9801/286シリーズ(N88-日本語BASIC(86))用

目標１万円だ～!!

トランプ野郎（やろう）

赤尾　浩

▶ストーリー◀

ある日，電波新聞社の近くにカジノができた。いつものように生活費に困っていた影さんはそのことを知り，さっそくその店へ足を踏み入れたのであった。

「よ～し，目標１万円だ～」

▶内　容◀

影さんの持ち金は200円。目標の１万円に達するとHAPPY　END！というわけなのでがんばってください。

▶遊びかた◀

はじめに賭け金を聞いてくるので,100円～1000円の間で決めてリターン・キーを押してください。店のマスターがトランプをゴチャゴチャに混ぜるので，スペードのカードを目で追ってください（最初はいつも左端にスペードがある)。

マスターは，影さんが勝ち続けるとイライラしてきて，いかさまをすることもあります。もし，当たっている自信があるのにハズレていたときは，すぐにスペース・キーを押してください。いかさまをしていれば，賭け金の４倍が戻ってきます。していなかったときは2,000円取られます。

スペードを当てたときは賭け金の２倍が戻ってきます。

▶最後に◀

スピードの調節は，30行のWの値を変えればＯＫ！

CHECKER FLAG

Dr.D：20行で，DEFINTと定義しておるのだから，リスト中でわざわざINTを宣言することはないね。

影：なるへそ。これも，イカサマなワケですな。キラリ☆

Dr.D：しかしイカサマを見やぶるカードゲーム，というアイデアにはワシも脱帽じゃよ。

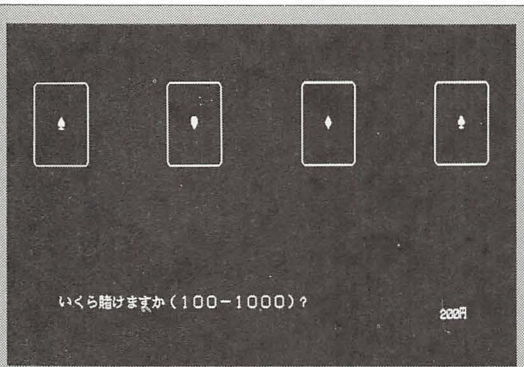
影：Dr.が脱帽？脱毛じゃないの？キラキラリ☆

Dr.D：従来，この手のゲームは，コンピュータがズルしても，プレイヤーはただ損をするだけだったからな。

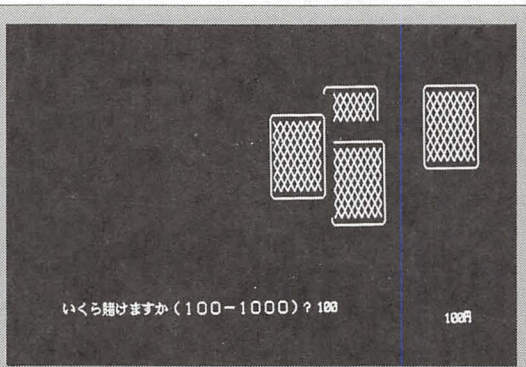
影：ますますあやしい。ぎらり☆☆！おお，１万円たまったぞ。ラッキー！

Dr.D：お金をかけちゃいかん。没収！

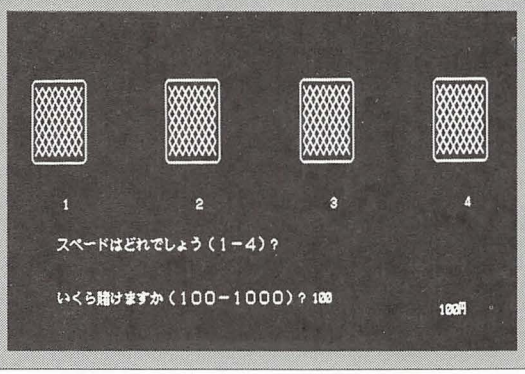
影：がーん！　ホロリ。



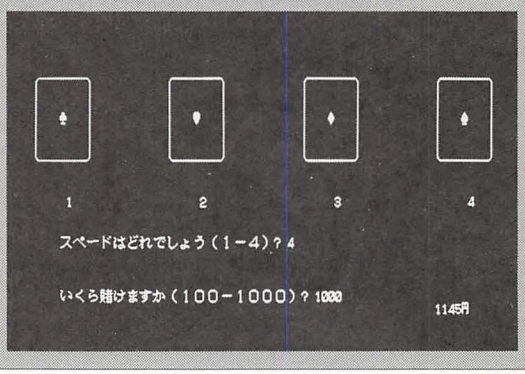
◀《写真１》200円からスタートして，持ち金を１万円にするとHAPPY　END



◀《写真２》賭け金をきめると，トランプを混ぜはじめます



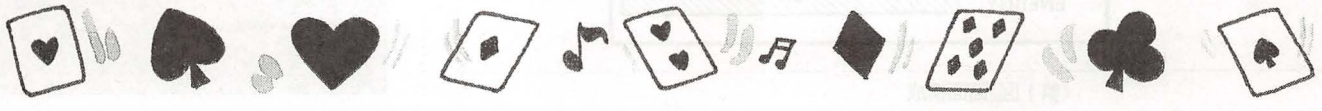
◀《写真３》４枚のカードの中から１枚選ぶ。たまにいかさまをする



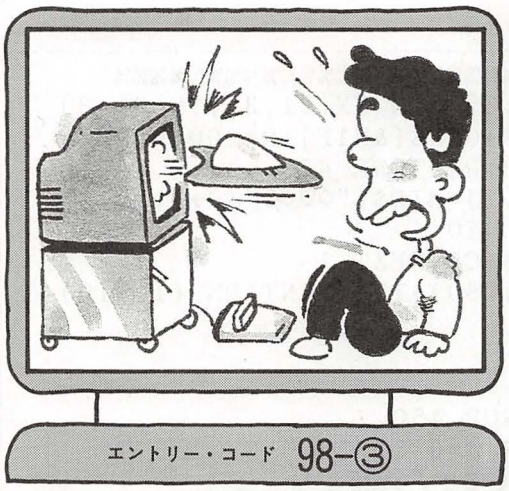
◀《写真４》スペードをうまく引き当てると，賭け金が倍になってかえってくる

★今月号でおもしろかった記事を書く欄が小さすぎやしませんか。(大阪市・谷原一隆18才)……【影：あれ？なんで？だってさあ……。つぐ美：ねエ。これだけのスペースがあればアルファベットの２文字ぐらい軽く入るもんねエ……。影：そうだよね。】

```
10 '%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%      初期設定      %%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
20 CLEAR:DEFINT A-Z:CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 80,25:DIM XX(21,3),YY(21,3)
30 FOR I=0 TO 10:C$=C$+CHR$(&H1D):NEXT I:C$=C$+CHR$(&H1F):M=200:W=0
40 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2)):FOR J=0 TO 3:RESTORE 470
50 FOR I=0 TO 8:READ A$:IF I=4 THEN MID$(A$,6,1)=MID$("♤♡◇♧",J+1,1)
60 B$(J)=B$(J)+A$+C$:READ A$:NEXT I,J:RESTORE 470
70 FOR I=0 TO 8:READ A$:READ A$:B$(4)=B$(4)+A$+C$:NEXT I
80 CLS:FOR J=0 TO 3:FOR I=0 TO 20:A=INT(RND(1)*60)+10:B=INT(RND(1)*10)
90 XX(I,J)=A:YY(I,J)=B:NEXT I,J
100 FOR J=0 TO 3:XX(21,J)=20*J:YY(21,J)=5
110 X(J)=20*J:Y(J)=5:NEXT J
120 S=INT(RND(1)*4):SWAP XX(21,0),XX(21,S):GOSUB 450
130 FOR I=0 TO 3:LOCATE X(I),5:PRINT B$(I):FOR J=0 TO 2000:NEXT J,I
140 LOCATE 5,22:INPUT "いくら賭けますか（１００－１０００）";KM
150 IF KM<100 OR KM>1000 THEN GOTO 140 ELSE M=M-KM:GOSUB 450
160 FOR I=0 TO 3:LOCATE X(I),5:PRINT B$(4):FOR J=0 TO 2000:NEXT J,I:I=0
170 '%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%      ＭＡＩＮ      %%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
180 FOR J=0 TO 3:A=SGN(X(J)-XX(I,J)):B=SGN(Y(J)-YY(I,J))
190 IF A=0 AND B=0 THEN I=I+1
200 IF I=22 THEN C(J)=1:IF C(0)+C(1)+C(2)+C(3)=4 THEN GOTO 240:ELSE I=21
210 X(J)=X(J)-A:Y(J)=Y(J)-B
220 LOCATE X(J),Y(J):PRINT B$(4):NEXT J:FOR Q=0 TO W:NEXT Q:GOTO 180
230 '%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%      判定      %%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
240 FOR J=0 TO 3:LOCATE J*20+5,15:PRINT J+1:NEXT J:B=0
250 LOCATE 5,18:INPUT "スペードはどれでしょう（１－４）";A
260 IF A=S+1 THEN B=INT(RND(1)*(12-(M/1000)))
270 IF B=1 THEN D=INT(RND(1)*4):SWAP X(0),X(D):S=X(0)/20
280 FOR J=0 TO 3:LOCATE X(J),5:PRINT B$(J):NEXT J:FOR J=0 TO 7000:NEXT J
290 FOR J=0 TO 3:C(J)=0:NEXT J
300 IF A<>S+1 THEN GOTO 360
310 FOR I=1 TO KM*2:BEEP 1:BEEP 0:M=M+1:E$=INKEY$:GOSUB 450:NEXT I
320 IF M<10000 THEN GOTO 80
330 FOR I=1 TO 7:LOCATE I*5:COLOR I
340 PRINT "ヤッター！！　１万円たまったぞー"
350 FOR J=0 TO 800:NEXT J,I:GOTO 330
360 FOR I=0 TO 3000:IF INP(&HE9)<>191 THEN GOTO 420
370 BEEP:LOCATE 25,20:PRINT "影：いかさましたなー！"
380 FOR J=0 TO 10000:NEXT J
390 IF B=1 THEN LOCATE 25,21:PRINT "主人：チェッ！ばれたか":KM=KM*2:GOTO 310
400 LOCATE 25,21:PRINT "主人：誰がそんなことするか！！"
410 FOR J=1 TO 2000:BEEP 1:BEEP 0:M=M-1:E$=INKEY$:GOSUB 450:NEXT J
420 NEXT I
430 IF M<100 THEN CLS:LOCATE 27,10:PRINT "ＧＡＭＥ　ＯＶＥＲ":ELSE GOTO 80
440 FOR I=0 TO 10000:NEXT I:GOTO 10
450 LOCATE 60,23:PRINT USING "#####円";M:RETURN
460 '%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%      ＤＡＴＡ      %%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
470 DATA "              ","              "
480 DATA "  ┌──────┐  ","  ┌──────┐  "
490 DATA "  |      |  ","  |XXXXXX|  "
500 DATA "  |      |  ","  |XXXXXX|  "
510 DATA "  |      |  ","  |XXXXXX|  "
520 DATA "  |      |  ","  |XXXXXX|  "
530 DATA "  |      |  ","  |XXXXXX|  "
540 DATA "  └──────┘  ","  └──────┘  "
550 DATA "              ","              "
```



★影さん，つぐ美さん，お幸せに♡（静岡県富士市・**札幌亜18才**）……【**影**：ありがとう，ありがとう。91年も私たち２人のために，時が過ぎていくのかー。よろしくね，つぐ美ちゃん。**つぐ美**：さあ，仕事，仕事。編さん帰りに食事していきましょうか。】



エントリー・コード 98-③

PC-9801/286シリーズ(N88-日本語BASIC(86))用

気合いの入った3Dシューティングだ！

FOE（エフ オー イー）

KPC

内　容

3Dのシューティング・ゲームです。

遊びかた

2468キーで自機を移動し，照準を定めてスペース・キーでレーザーを撃ってください。1発撃つたびにエネルギーが減り，なくなるとゲーム・オーバーです。

敵に接触したり，弾にあたるとエネルギーが大量に減ります。

2面ごとの惑星面では，地面にあたってもエネルギーが減るので注意してください。各面3機たおせばエネルギー補給されます。

10面のボスをたおせばエンディングです。

プログラム

長いリストのわりに内容がなくてすみません(手ぬきじゃないけど……)。

オール・ベーシックなので，そのまま入力してください。

《第1表》変数表

NU1, NU2, NU3, NU4	……キー入力
(NM, ZM)	……自機座標
(XS, ZS)	……表示画面上の自機座標
(XC, ZC)	……表示画面上の自機頭部座標
(X, Y, Z)	……敵座標，その他
(XA, YA, ZA)	…敵移動量
(XX, ZZ)	……表示画面上の敵座標，その他
YY	……敵の大きさ
CD(,)	……敵の形データ
CO(,)	……敵の色データ
TN$(,)	……敵の名前データ
TD(0,)	……敵のY移動量の最高値
TD(1,)	……敵のX，Z移動量の最高値
TD(2,)	……敵のおっかけ(3で最高)
TD(3,)	……敵のかたさ
TE	……敵の種類
TG	……敵のダメージ
TT	……同じタイプの何機目か
(A, B)	……敵の動き
SL, SN	……惑星上のライン
PO	……現在の得点
EN	……エネルギー
MS	……ミサイルの有無
(XG, YG, ZG)	….ミサイルの座標
(XB, ZB)	……表示画面上のミサイル座標
YB	……ミサイルの大きさ
HO$( )	……照準のキャラ
TU, TR	……画面切りかえ
PC	……惑星の色
H	……惑星上か否か
SCT( )	……10位内のスコア
SCN$( )	……10位内の名前
RA	……自分のランク
A$, B$	……雑用文字変数
C, CD	……星の海移動のためのパレット
I, R, IR	……ループ変数

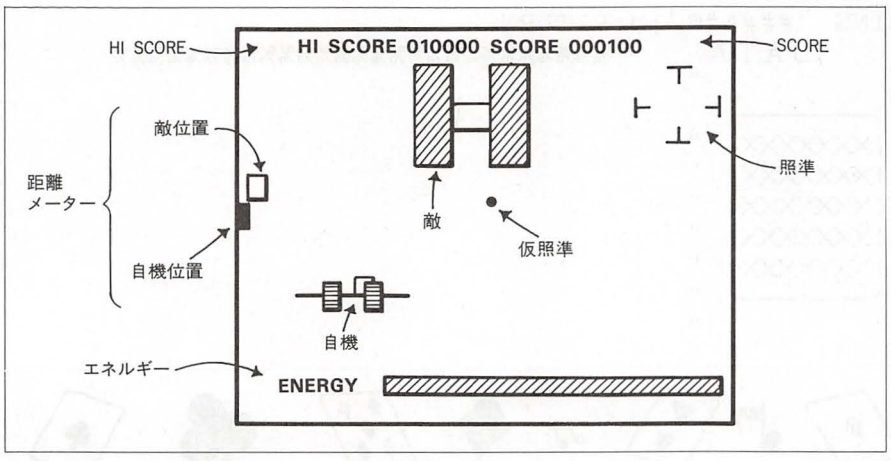
(注)○Xのつく変数はそのまま横軸だが，Yは，奥行きとなり，Zが，縦軸となる。
○敵・ミサイル座標は流用です。(OPなど)

自機が上下に移動しすぎますが，気にしないでください。

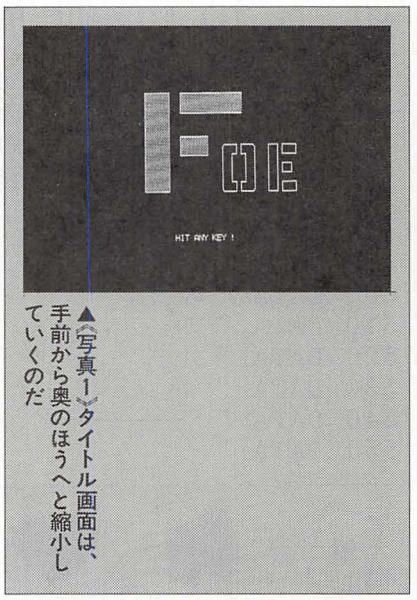
おまけ

パソコンを持たず，現在自宅浪人中の私は，このゲームを放課後のK高校にしのびこんで作ったのだった（98を使わせてくれた○○部部長のM・N君，ありがとうっ！）。

※タイトル画面で，Cキーではじめると，コンティニューです。

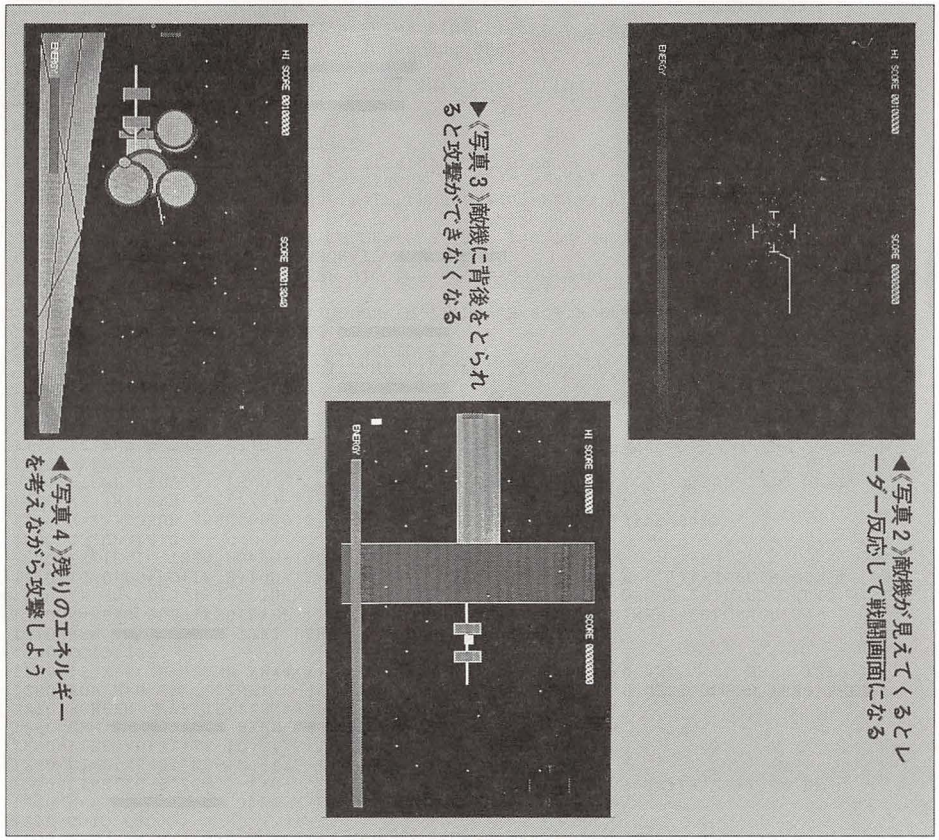


《第1図》画面構成



▲《写真1》タイトル画面は，手前から奥のほうへと縮小していくのだ

★受験だというのに，プログラムを打たせてしまうこの本のパワー。もしや影さんの……。(福井市・進明マイコン部元部長15才)……【影：私のハンドパワーもすてたもんじゃないでしょ。ほうら，キミもプログラムが打ちたくなる〜〜。ほうら，ぐうぐう〜〜。】



◀《写真2》敵機が見えてくるとレーダー反応して戦闘画面になる

◀《写真3》敵機に背後をとられると攻撃ができなくなる

◀《写真4》残りのエネルギーを考えながら攻撃しよう

FOEのプログラム・リスト

```
10 REM
20 REM ■■■■■■■■  FOE  ■■■■■■■■■■  BY  KPC              '90,10/10
30 REM
40 DIM CD(12,10),CO(2,10),TD(3,10),TN$(10),SCT(11),SCN$(11),HO$(4)
50 CONSOLE 0,25,0,1:SCREEN 0,,0,1:CLS 3:RANDOMIZE 10:TZ=1
60 FOR I=1 TO 10:SCT(I)=11000-I*1000:SCN$(I)=STRING$(7,CHR$(64+I)):NEXT
70 RESTORE 2170:FOR I=1 TO 10:FOR R=1 TO 12:READ CD(R,I):NEXT
80 READ CO(0,I),CO(1,I),CO(2,I):FOR R=0 TO 3:READ TD(R,I):NEXT:READ TN$(I)
90 NEXT:RESTORE 2330:FOR I=1 TO 4:READ HO$(I):NEXT
100 REM ■■■■■■■■■■ HOSHINOUMI ■■■■■■■■■■
110 SCREEN ,,2,1:CLS 2:C=1:LOCATE 36,12:PRINT"WAIT !!";
120 FOR I=0 TO 50:X=INT(RND(1)*81):Z=INT(RND(1)*81):FOR R=0 TO 100 STEP 4
130 YY=(R^2-R)/10:XX=(40+YY)/80*X+300-YY/2:ZZ=(10+YY/2)/80*Z+95-YY/4
140 C=C+1:IF C=8 THEN C=1
150 PSET(XX,ZZ),C:NEXT:NEXT:CLS
160 REM ■■■■■■■■■■ SHOKI ■■■■■■■■■■
170 TG=0:TT=0:TE=1:A=2:XM=10:ZM=10:PO=0:EN=70:NU1=0:NU2=0:C=0
180 GOSUB 1710:GOSUB 1610:GOSUB 1680:CONSOLE 2,21
190 IF A$="C" OR A$="c" THEN TE=TZ
200 REM ■■■■■■■■■■ IDOU ■■■■■■■■■■
210 FOR I=1 TO 7:COLOR=(I,0):NEXT:SCREEN ,,2,17:CLS:C=1:CD=0
220 N=215:GOSUB 1590:BEEP 1
230 COLOR=(C,0):C=C+1:CD=CD+1:IF C>7 THEN C=1
240 COLOR=(C,7):FOR I=0 TO 150:NEXT
250 IF CD=200 THEN 270
260 GOTO 230
270 REM ■■■■■■■■■■ SHOJUN ■■■■■■■■■■
280 FOR I=1 TO 3:LOCATE 35,8+I*2:COLOR 7:PRINT HO$(I):NEXT
290 LOCATE 44,11:PRINT HO$(4):LOCATE 46,10:COLOR 6:N=15:GOSUB 1590:BEEP 1
300 IF TT=3 THEN PRINT "SPACE BASE ":GOTO 350
310 IF TE/2=INT(TE/2) AND H=0 THEN PRINT " PLANET":GOTO 490
320 COLOR 2:PRINT TN$(TE);
330 FOR I=0 TO 3:BEEP:LOCATE 36,16:PRINT"DANGER !";
340 BEEP:LOCATE 36,16:PRINT"          ";:NEXT:CLS:GOTO 550
350 REM ■■■■■■■■■■ SPACE BASE ■■■■■■■■■■
360 FOR I=0 TO 8000:NEXT:N=30:GOSUB 1590:BEEP 1
370 SCREEN ,,0,1:CLS 3:FOR I=1 TO 7:COLOR=(I,I):NEXT
380 FOR I=0 TO 100:PSET(RND(1)*640,RND(1)*200),7:NEXT
390 COLOR 7:LOCATE 32,11:PRINT"――― ―■― ―――";:COLOR 1
400 LOCATE 36,11:PRINT"■";:LOCATE 42,11:PRINT"■";
410 FOR I=0 TO 67:YY=I^2/4
420 LINE(320-YY,100-YY/6)-(320-YY/3,100+YY/6),7,BF,1
430 LINE(320+YY,100-YY/6)-(320+YY/3,100+YY/6),7,BF,1
440 LINE(320-YY/3.5,100-YY/11)-(320+YY/3.5,100+YY/11),0,BF,5:NEXT
450 FOR I=EN TO 0 STEP -1:EN=I:PO=PO+3*TE:GOSUB 1680:GOSUB 1610:NEXT
460 FOR I=1 TO 70:EN=I:GOSUB 1680:FOR R=0 TO 100:NEXT:NEXT:TT=0:H=0:TE=TE+1
470 FOR I=0 TO 170:R=I^2/80:LINE(250-R,100-R/2)-(389+R,100+R/2),0,BF:NEXT
480 GOTO 200
490 REM ■■■■■■■■■■ PLANET ■■■■■■■■■■
500 FOR I=0 TO 6000:NEXT:PC=7-TE/2:H=1:N=30:GOSUB 1590:BEEP 1
510 SCREEN ,,0,1:CLS 3:SCREEN ,,1,2:CLS 2:FOR I=0 TO 7:COLOR=(I,I):NEXT
520 FOR I=0 TO 32:TU=TR:TR=-(TR=0):SCREEN ,,TR,TU+1
530 CIRCLE(319,99),I^2/2,PC,,,,F:CIRCLE(319-I^2/4,99-I^2/8),I^2/50,7,,,,F:NEXT
540 SCREEN ,,0,1:FOR I=0 TO 20:ROLL -8:PSET(RND(1)*640,0),7:NEXT:GOTO 270
550 REM ■■■■■■■■■■ GAMEN KIRIKAE ■■■■■■■■■■
560 SCREEN ,,1,2:CLS 2:SCREEN ,,0,1:CLS 2:FOR I=1 TO 7:COLOR=(I,I):NEXT
570 FOR I=1 TO 7:COLOR=(I,I):NEXT:XC=320:ZC=100:XM=10:ZM=10:YG=0:MS=0:SL=1:SN=5
580 FOR I=0 TO 104 STEP 2:LINE(90-I,100-I)-(549+I,100+I),7,B
590 LINE(92-I,102-I)-(547+I,98+I),0,B:NEXT:FOR I=0 TO 30
600 LOCATE INT(RND(1)*78)+1,INT(RND(1)*20)+2:COLOR 7:PRINT "･";:NEXT
610 Y=1:X=INT(RND(1)*79)+1:Z=INT(RND(1)*79)+1
620 LOCATE 0,11:COLOR 2:PRINT"■";:LOCATE 0,12:PRINT"■";
630 FOR I=1 TO 3:LOCATE 70,I*2:PRINT HO$(I);:NEXT
640 REM ■■■■■■■■■■ JIKI IDOU ■■■■■■■■■■
650 N=215:GOSUB 1590:BEEP 1
660 NU3=NU1:NU4=NU2:NU1=INP(&HE0):NU2=INP(&HE1)
670 IF NU1+NU2=510 THEN NU1=NU3:NU2=NU4
680 IF INP(&HE9)=&HBF AND EN>0 THEN GOTO 1260
690 XM=XM+((NU1=&HEF OR NU1=&HEB) AND XM>0)-((NU1=&HBF OR NU1=&HBB) AND XM<20)
700 ZM=ZM+(NU2=&HFE AND ZM>0)-((NU1=&HFB OR NU1=&HEB OR NU1=&HBB) AND ZM<20)
710 IF EN=0 THEN 1510
720 REM ■■■■■■■■■■ TEKI IDOU ■■■■■■■■■■
730 ON INT(RND(1)*TD(2,TE))+1 GOTO 750,770,790
740 B=A :A=INT(RND(1)*TE*10):IF 5<A THEN A=B:GOTO 800
750 IF XM*4>X THEN A=1 ELSE A=0
760 GOTO 800
770 IF ZM*4>Z THEN A=3 ELSE A=2
780 GOTO 800
790 IF 41>Y THEN A=5 ELSE A=4
800 XA=XA+(A=0 AND XA>-TD(1,TE))-(A=1 AND XA<TD(1,TE))
810 ZA=ZA+(A=2 AND ZA>-TD(1,TE))-(A=3 AND ZA<TD(1,TE))
820 YA=YA+(A=4 AND YA>-TD(0,TE))-(A=5 AND YA<TD(0,TE))
830 X=X+XA:Y=Y+YA:Z=Z+ZA
840 IF Y<20 AND MS=0 AND INT(RND(1)*10*(11-TE))=0 THEN MS=1:XG=X:YG=Y:ZG=Z:A=4
850 IF Y<0 THEN Y=1:YA=1:A=5
860 IF Y>80 THEN Y=79:YA=-1:A=4
870 IF X<0 THEN X=0:XA=0
880 IF X>80 THEN X=80:XA=0
890 IF Z<0 THEN Z=0:ZA=0
900 IF Z>80 THEN Z=80:ZA=0
910 REM ■■■■■■■■■■ KAKIKOMI ■■■■■■■■■■
920 YY=(Y^2-Y)/4:XX=(40+YY)/80*X+300-YY/2:ZZ=(10+YY/2)/80*Z+95-YY/4
930 TU=TR:TR=-(TR=0):SCREEN ,,TR,TU+1:CLS 2
940 XS=45/2*XM+95:ZS=43/4*ZM-7.5:XC=20*XM+120:ZC=70/8*(ZM-9)+90
950 IF TE/2<>INT(TE/2) THEN 1010
```

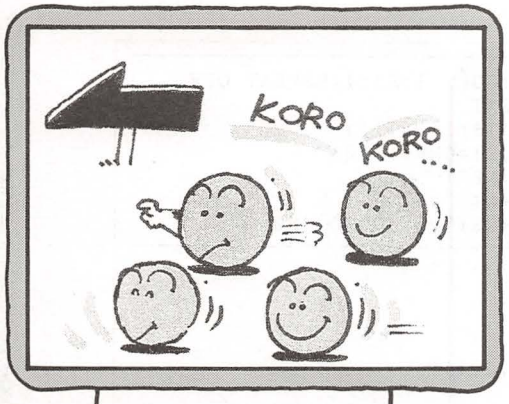
PC 9801 / 286

★90年9月からベーマガを買いはじめた。階段でよくころぶのは、影さんの呪いのせいだと思う。(静岡県掛川市・鈴木 圭12才)……

【編：パワーだとか呪いだとか、影さんってもしや霊感者ですか。影：ほうら、キミも階段でころんじゃうぞ～～～。くう～～～。】

★私の友人Y君は、ランペルールを買ったけれど、気に入らず、私の持っているドラスレVIととりかえろと言ってきます。どうしよう、影さん。(千葉県市川市・たくあん13才)……【影：ノどうしよ、どうしよ、お、パックマラーのパックマラーの……。編：ヒュー。】

```
960 SL=-SL*(SL<10)+1:SN=-SN*(SN<10)+1
970 LINE(0,170+XM*2-ZM*2)-(639,210-XM*2-ZM*2),PC:PAINT (319,199),PC,PC
980 LINE(0,170+XM*2-ZM*2+SL^2/2)-(639,210-XM*2-ZM*2+SL^2/2),0
990 LINE(0,170+XM*2-ZM*2+SN^2/2)-(639,210-XM*2-ZM*2+SN^2/2),0
1000 LINE(319,190-ZM*2)-(XM*10,199),0:LINE(320,190-ZM*2)-(440+XM*10,199),0
1010 PSET(2*XM+300,.5*ZM+95),6
1020 IF 40<=Y THEN GOSUB 1220
1030 FOR I=0 TO 2
1040 LINE(XX+YY/CD(I*4+1,TE),ZZ+YY/CD(I*4+2,TE))-(XX+YY/CD(I*4+3,TE),ZZ+YY/CD(I*
4+4,TE)),7,BF,CO(I,TE)
1050 NEXT
1060 IF MS=0 THEN 1100
1070 YG=YG+4:IF YG>41 THEN MS=0:YG=0:GOTO 1100
1080 YB=(YG^2-YG)/4:XB=(40+YB)/80*XG+300-YB/2:ZB=(10+YB/2)/80*ZG+95-YB/4
1090 CIRCLE(XB,ZB),YB/20,2,,,,F,6
1100 IF 40>Y THEN GOSUB 1220
1110 IF ABS(XM*4-X)>15 OR ABS(ZM*4-Z)>15 OR Y>35 THEN 1130
1120 LINE (593-XM*8+X*2,34-ZM*4+Z)-(597-XM*8+X*2,36-ZM*4+Z),6,BF
1130 SCREEN ,,TR,TR+1:LOCATE 1,Y/4+1
1140 COLOR 7:PRINT" "+CHR$(29)+CHR$(31)+"■"+CHR$(29)+CHR$(31)+" ";
1150 REM ■■■■■■■■■■ ATARI HANTEI ■■■■■■■■■■
1160 IF ZM=20 AND TE/2=INT(TE/2) THEN 1470
1170 IF XG-7<XM*4 AND XM*4<XG+7 AND ZG-4<ZM*4 AND ZM*4<ZG+4 AND 36<=YG AND YG=<4
1 THEN MS=0:GOTO 1470
1180 IF X-13<XM*4 AND XM*4<X+13 AND Z-8<ZM*4 AND ZM*4<Z+8 AND 36<=Y AND Y=<41 TH
EN 1470
1190 IF Z-4<ZM*4 AND ZM*4<Z+4 AND 35<=Y AND Y=<41  AND TE=10 THEN 1470
1200 IF X-7<XM*4 AND XM*4<X+7 AND 35<=Y AND Y=<41  AND TE=10 THEN 1470
1210 GOTO 640
1220 REM ■■■■■■■■■■ JIKI KAKIKOMI ■■■■■■■■■■
1230 LINE(XC-8,ZC-4)-(XC+8,ZC+4),0,BF,7:LINE(XS-67,ZS)-(XS+67,ZS+1),7,BF
1240 LINE(XS-31,ZS-10)-(XS-14,ZS+10),7,BF,1
1250 LINE(XS+31,ZS-10)-(XS+14,ZS+10),7,BF,1:RETURN
1260 REM ■■■■■■■■■■ BEEM ■■■■■■■■■■
1270 SCREEN ,,TR,TR+1:EN=EN-1:N=28:GOSUB 1590:BEEP 1
1280 FOR R=0 TO 7:LINE(XC-4+R,ZC)-(2*XM+300,.5*ZM+95),6:NEXT:GOSUB 1680:BEEP 0
1290 IF X-6<XM*4 AND XM*4<X+6 AND Z-6<ZM*4 AND ZM*4<Z+6 AND Y<35 THEN 1310
1300 GOTO 720
1310 REM ■■■■■■■■■■ TEKI BAKUHATU SURUKANA ■■■■■■■■■■
1320 N=35:GOSUB 1590:BEEP 1:COLOR=(0,7):FOR I=0 TO 800:NEXT:COLOR=(0,0)
1330 IF TG<TD(3,TE)-1 THEN TG=TG+1:BEEP 0:PO=PO+TE*10:GOSUB 1610:GOTO 640
1340 TG=0:PO=PO+TE^2*100:TT=TT+1:N=18:GOSUB 1590:LOCATE 1,Y/4+2:PRINT " ";
1350 IF TE=10 THEN PO=PO+10000
1360 GOSUB 1610
1370 N=35:GOSUB 1590:BEEP 1:FOR I=0 TO 15:YB=INT(RND(1)*YY/6)+5
1380 XB=INT(RND(1)*YY/2)-YY/4+XX:ZB=INT(RND(1)*YY/4)-YY/8+ZZ
1390 CIRCLE(XB,ZB),YB,0,,,,F,2:CIRCLE(XB,ZB),YB*.83,6,,,,F:GOSUB 1220:NEXT
1400 BEEP 0:CLS 2
1410 IF TE=10 THEN 1840
1420 IF TT<3 THEN 1440
1430 GOTO 200
1440 REM ■■■■■■■■■■ MATATEKI ■■■■■■■■■■
1450 CLS 2:LOCATE 30,11:PRINT"SAME TYPE FOE IS COMING !!";:GOSUB 1220
1460 FOR I=0 TO 10000:NEXT:CLS :GOTO 550
1470 REM ■■■■■■■■■■ SESSHOKU ■■■■■■■■■■
1480 N=35:GOSUB 1590:BEEP 1:COLOR=(0,7):EN=EN-20:IF EN<=0 THEN EN=0
1490 GOSUB 1680
1500 FOR I=0 TO 800:NEXT:BEEP 0:COLOR=(0,0):GOTO 640
1510 REM ■■■■■■■■■■ JIKI BAKUHATU ■■■■■■■■■■
1520 N=35:GOSUB 1590:BEEP 1:COLOR=(0,7):FOR I=0 TO 800:NEXT:COLOR=(0,0)
1530 FOR I=0 TO 15
1540 XB=INT(RND(1)*80)-40+XS:ZB=INT(RND(1)*40)-20+ZS:YB=INT(RND(1)*20)+10
1550 CIRCLE(XB,ZB),YB,0,,,,F,2:CIRCLE(XB,ZB),YB-3,6,,,,F:NEXT
1560 BEEP 0:LOCATE 35,11:COLOR 7:PRINT"GAME OVER"
1570 FOR I=0 TO 9000:NEXT:TZ=TE
1580 GOTO 1950
1590 REM ■■■■■■■■■■ BEEP ■■■■■■■■■■
1600 OUT &H77,&H66:OUT &H3FDB,N:OUT &H77,&H46:RETURN
1610 REM ■■■■■■■■■■ SCORE ■■■■■■■■■■
1620 LOCATE 40,0:COLOR 7:PRINT"SCORE 00000000";
1630 LOCATE 54-LEN(STR$(PO)),0:PRINT MID$(STR$(PO),2,LEN(STR$(PO))-1);
1640 IF SCT(1)<=PO THEN SCT(0)=PO ELSE SCT(0)=SCT(1)
1650 LOCATE 3,0:PRINT"HI SCORE 00000000";:LOCATE 20-LEN(STR$(SCT(0))),0
1660 PRINT RIGHT$(STR$(SCT(0)),LEN(STR$(SCT(0)))-1);
1670 RETURN
1680 REM ■■■■■■■■■■ ENERGY ■■■■■■■■■■
1690 LOCATE 2,23:COLOR 7:PRINT"ENERGY ";
1700 COLOR 2:PRINT STRING$(EN,"■");SPACE$(70-EN);:RETURN
1710 REM ■■■■■■■■■■ OPENING ■■■■■■■■■■
1720 SCREEN 0,,0,1:CONSOLE 0,25:CLS 3
1730 FOR I=80 TO 25 STEP -1:YY=(I^3)/31:TU=TR:TR=-(TR=0):SCREEN ,,TR,TU+1:CLS 2
1740 LINE(320-YY/6,90-YY/12)-(320-YY/12,90+YY/12),7,BF,1
1750 LINE(320-YY/22,90-YY/12)-(320+YY/6,90-YY/20),7,BF,1
1760 LINE(320-YY/22,90-YY/99)-(320+YY/20,90+YY/45),7,BF,1
1770 NEXT:SCREEN ,,0,1
1780 FOR I=0 TO 2:ROLL 0,16:NEXT:RESTORE 2270
1790 FOR I=0 TO 5:LOCATE 40,17:READ TJ$:PRINT TJ$;:LOCATE 0,24:PRINT
1800 FOR R=0 TO 20:A$=INKEY$:NEXT:NEXT
1810 COLOR 7:LOCATE 30,21:PRINT"HIT ANY KEY !";
1820 FOR R=0 TO 3000:A$=INKEY$:IF A$<>"" THEN RETURN
1830 NEXT:GOTO 1950
1840 REM ■■■■■■■■■■ ENDING ■■■■■■■■■■
1850 SCREEN ,,0,1:CONSOLE 0,25:CLS 3:COLOR 7:TZ=1:RESTORE 2120
1860 LOCATE 30,12:PRINT"MISSION COMPLITED";:FOR I=0 TO 10000:NEXT
1870 FOR R=1 TO 10:CLS:LOCATE 10,12:PRINT TN$(R);"     ";:FOR IR=-20 TO 20
1880 YY=800-IR^2*2:TU=TR:TR=-(TR=0):SCREEN ,,TR,TU+1:CLS 2:FOR I=0 TO 2
1890 LINE(320+YY/CD(I*4+1,R),100+YY/CD(I*4+2,R))-(320+YY/CD(I*4+3,R),100+YY/CD(I
*4+4,R)),7,BF,CO(I,R)
1900 NEXT:NEXT
1910 READ A$,B$:FOR I=0 TO 10:CLS
1920 LOCATE 40-LEN(A$)/2,I:PRINT A$;:LOCATE 40-LEN(B$)/2,24-I:PRINT B$;
1930 FOR IR=0 TO 100:NEXT:NEXT:FOR I=0 TO 8000:NEXT:NEXT
1940 FOR I=0 TO 10000:A$=INKEY$:NEXT
1950 REM ■■■■■■■■■■ NAME ■■■■■■■■■■
1960 FOR R=0 TO 1000:A$=INKEY$:NEXT
1970 SCREEN ,,0,1:CONSOLE 0,25:CLS 3:LOCATE 37,1:COLOR 6:PRINT"RANKING";
1980 LOCATE 27,3:COLOR 1:PRINT"RANK       SCORE         NAME";:I=10
1990 COLOR 7:SCT(11)=PO:SCN$(11)="-------"
2000 RA=11:FOR I=10 TO 1 STEP -1
2010 IF SCT(I+1)>SCT(I) THEN SWAP SCT(I+1),SCT(I):SWAP SCN$(I+1),SCN$(I):RA=I
2020 NEXT
2030 FOR I=1 TO 10 :LOCATE 26,I*2+3:COLOR 2:PRINT I;:LOCATE 36,I*2+3:COLOR 6
2040 PRINT STR$(SCT(I));"0";:COLOR 7:LOCATE 50,I*2+3:PRINT SCN$(I);SPC(4);:NEXT
2050 IF RA=11 THEN 2090
2060 FOR I=1 TO 7:LOCATE 49+I,RA*2+3:B$=INPUT$(1)
2070 IF &H20>ASC(B$) OR ASC(B$)>&H7A THEN B$=INPUT$(1):GOTO 2070
2080 PRINT B$;:A$=A$+B$:NEXT:SCN$(RA)=A$
2090 FOR R=0 TO 5000:IF INKEY$<>"" THEN 160
2100 NEXT:GOTO 160
2110 REM ■■■■■■■■■■ DATA ■■■■■■■■■■
2120 DATA "PROGRAMER","NAKAHARA SUSUMU","TEST PLAYER","NOMIYAMA MASAMICHI"
2130 DATA "IDEA","YOSHINO TAKESHI","ASOBININ","JAI 2","JAMASHITER","OHTA"
2140 DATA "TEST PLAYER","CANZAKI","TEST PLAYER","PEE HAYASHIDA"
2150 DATA "JAMASHITER","TESSAI","KANDO","RYUBI"
2160 DATA "PRESENTED BY                    ","              PHYCICS CLUB"
2170 DATA -6,-12,-10,12,6,-12,10,12,-10,-90,10,90,2,2,6,1,3,55,1," MAR"
2180 DATA -6,-12,-8,12,6,-12,8,12,-9,-18,9,18,1,1,5,2,4,20,1,"TESSAI"
2190 DATA 6,-12,24,-52,-6,-12,-24,-52,-16,52,16,12,2,2,2,3,6,15,2,"SKELTON"
2200 DATA -7,-14,7,90,-6,80,-9,12,6,80,9,12,3,2,2,4,4,40,3," PEE"
2210 DATA -6,-36,-18,36,6,-36,18,36,-20,-12,20,12,6,6,1,2,3,15,4,"RYUBI"
2220 DATA -6,-12,6,-20,-60,-20,60,-801,-6,-80,6,12,4,4,2,4,7,20,2,"ICHIGO"
2230 DATA -6,-12,-8,80,6,-12,8,80,-9,-24,9,12,2,2,5,4,5,8,3,"ENMA"
2240 DATA -12,-12,12,-14,-12,12,12,14,-6,-20,6,20,1,1,4,3,4,26,5,"DIAMOND"
2250 DATA -6,-18,-24,18,6,-18,24,18,-30,-50,30,50,5,5,6,4,6,20,4,"MASARU"
2260 DATA -60,-1,60,1,-.5,-120,.5,120,9,18,-9,-18,1,1,2,2,5,35,10,"BOSS"
2270 DATA "┌─┐ ┌─┐   ┌─┐ ┌─┐"
2280 DATA "│ ┌┐└┐│   │ │ └─┐"
2290 DATA "│ ││ │ │   │ │ ┌─┘"
2300 DATA "│ ┌┘┌┘│   │ │ └─┐"
2310 DATA "└─┘ └─┘   └─┘ └─┘"
2320 DATA "   ┼┼   ","├┼     ┼┤","   ┼┼   ","／──────"
2330 DATA "
```



エントリー・コード X1-①

X1シリーズ(CZ-8CB01/8FB01 V1.0)用

ブルーボールをもとの位置にもどそう

BALL'S LAND
ボールズ　ランド

栗林　良樹

▶内　容◀

何者かによって動かされてしまった"ブルーボール"を，もとの位置にもどしてもらいたいわけである。

▶遊びかた◀

テンキーの2 4 6 8でブルーボールを操り，ブルーボールをゴールである黄色い輪の上に同時にのせればステージ・クリアです。

それから，ブルーボールが穴に落ちたり，ステップが0になるとゲーム・オーバーです。あと，色のちがう床は1回通ると穴があいてしまいますが，ブルーボールがのっている間は穴はあきません。

★　　★

▶改造のアドバイス◀

面が気に入らなければ自分で作ってください。

ちなみに，0が床，1が壁，2が穴のあく床，3が穴，4がブルーボール，5がゴールです。

★　　★

《第1表》変数表

MX	X方向の移動量
MY	Y方向の移動量
T	ブルーボールの数
TI～3	チェック用
SI	ステージ
S2	ステップ
C( )	ブルーボールの下の状態
CS( )	消すためのキャラクター
DS( )	キャラクター

CHECKER FLAG

編：単純なストーリーを経て，ゲームスタート！　わわっ！　同時にボールが四つも動く!?　む，無理ですよー。

Dr.D：パズルゲームの担当は編君じゃ。みんな，投稿よろしくな。

編：え!?　いつ誰がそんなこと決めたんですか!?　ひえー，頭が。

Dr.D：X1にパズルゲームが多いのはやはりPCGのおかげじゃね。うん。

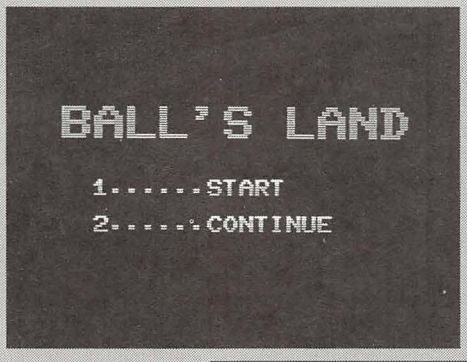
編：ところでDr.，X1は最近，おふざけのチェッカーが多いと，読者から苦情がきているんですけど…遊びすぎじゃありませんか？……。ジロリ！

Dr.D：ど，ドキ!!　ま，まさか。

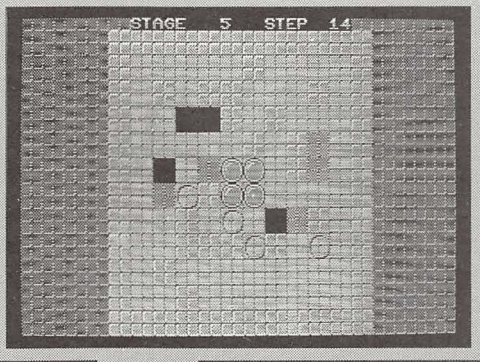
編：それ！　Dr.も苦しみなさい。ビシ！

Dr.D：うへへ～い。かんべんしてくれ。

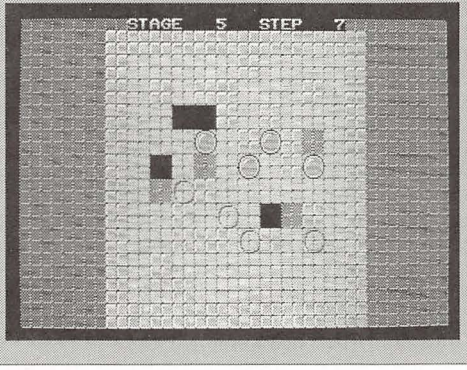
編：パズル担当はDr.です。よろしく！



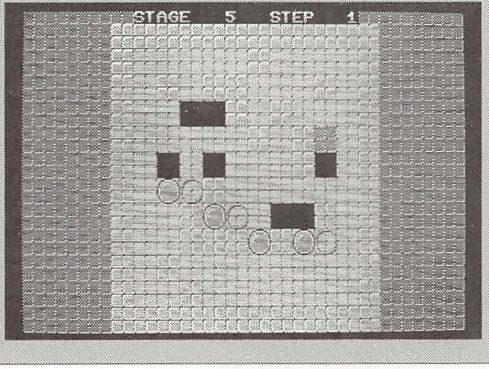
◀《写真1》これがタイトル画面です。コンティニューがついているのがいいね



◀《写真2》四つのボールが同時に動く。穴をさけてうまくもとの位置にもどそう



◀《写真3》うまく壁を利用してボールをはなそう。上にのると穴になる床もあるぞ



◀《写真4》ブルーボールを動かせる回数は決まっているので注意

★僕の学校のK先生はX68Kの自慢ばかりして，他のパソコンをけなしている。K先生，これを見てたら改心してください。(岡山市・今川佳信14才)……【影：X68Kは本当にすごい！どれだけすごいかっていうと，武田信玄が風林火山であるぐらいすごいんだ。】

BALL'S LANDのプログラム・リスト

```
100 '------------ ショキ セッテイ ------------
110 INIT:WIDTH 40:DEFINT A-Z:CLS 4:Q$=CHR$(29,29,31):CGEN 1:S1=1:REPEAT OFF
120 FOR I=97 TO 107:READ A$:DEFCHR$(I)=HEXCHR$(A$):NEXT
130 FOR I=32 TO 90:A$="":FOR J=1 TO 8:A=ASC(MID$(CGPAT$(I),J,1))
140 A$=A$+CHR$(A OR A*2):NEXTJ:B$=A$:C$=A$:MID$(B$,6,2)=CHR$(0,0)
150 MID$(C$,3,5)=CHR$(0,0,0,0,0):DEFCHR$(I)=C$+B$+A$:NEXT
160 D$(0)="ii"+Q$+"ii":D$(1)="jj"+Q$+"jj":D$(2)="kk"+Q$+"kk"
170 D$(3)="  "+Q$+"  ":D$(4)="ab"+Q$+"ef":D$(5)="cd"+Q$+"gh":GOTO 480
180 '------------ メイン セッテイ ------------
190 CLS:FOR I=0 TO T-1:C(I)=0:NEXT:T=0:T2=0
200 COLOR 1:LINE(0,0)-(40,25),"k",BF:COLOR 7
210 FOR I=1 TO 2:LINE(7+I,I)-(32-I,25-I),"j",B:NEXT
220 ON S1 RESTORE 700,720,740,760,780,800,820,840
230 FOR I=0 TO 9:READ A$:FOR J=1 TO 10:M=VAL(MID$(A$,J,1))
240 IF M=4 THEN X(T)=J*2+8:Y(T)=I*2+3:T=T+1
250 LOCATE J*2+8,I*2+3:PRINT D$(M):NEXT J,I:READ S2:GOSUB 420
260 '------------ メイン ルーチン ------------
270 N$=INKEY$:MX=(N$="4")-(N$="6"):MY=(N$="8")-(N$="2"):SOUND 8,0
280 IF MX+MY=0 THEN 270 ELSE SOUND 1,4:SOUND 12,3:SOUND 8,16
290 T2=0:T3=0:MX=MX*2:MY=MY*2:FOR I=0 TO T-1:T1(I)=0:GOSUB 340:NEXT
300 FOR J=0 TO T-2:FOR I=0 TO T-1:IF T1(I)=1 THEN T1(I)=0:GOSUB 340
310 NEXT I,J:S2=S2-1:GOSUB 420:FOR I=0 TO T-1:IF C(I)=2 THEN T2=T2+1
320 NEXT:IF T2=T THEN 430 ELSE IF S2=0 OR T3=1 THEN 450 ELSE 270
330 '------------ チェック ルーチン ------------
340 A$=CHARACTER$(X(I)+MX,Y(I)+MY):C$(I)=D$(0)
350 IF C(I)=1 THEN C$(I)=D$(3) ELSE IF C(I)=2 THEN C$(I)=D$(5)
360 IF A$="j" OR A$="a" THEN T1(I)=1:GOTO 400 ELSE VX=MX:VY=MY
370 IF A$="k" THEN C(I)=1 ELSE IF A$="c" THEN C(I)=2 ELSE C(I)=0
380 LOCATE X(I),Y(I):PRINT C$(I):X(I)=X(I)+VX:Y(I)=Y(I)+VY
390 LOCATE X(I),Y(I):PRINT D$(4):IF A$=" " THEN T3=1
400 RETURN
410 '------------ サブ ルーチン ------------
420 LOCATE 10,0:PRINTUSING"STAGE  ##   STEP  ##";S1;S2:RETURN
430 LINE(13,11)-(26,13)," ",BF:LOCATE 14,12:PRINT"STAGE CLEAR!"
440 SOUND 1,1:SOUND 12,1:PAUSE 10:SOUND 8,0:S1=S1+1:IF S1=9 THEN 540 ELSE 190
450 CLS:FOR I=0 TO 50:BEEP 1:BEEP 0:COLOR RND*7,RND*7
460 LOCATE 14,12:PRINT"GAME OVER":NEXT:COLOR 7,0:IF S0<S1 THEN S0=S1
470 '------------ タイトル ------------
480 S1=1:S=0:CLS:CSIZE 3:COLOR 4:LOCATE 10,8:PRINT#0"BALL'S LAND":COLOR 7:CSIZE
490 LOCATE 12,12:PRINT"1......START":LOCATE 12,14:PRINT"2......CONTINUE"
500 SOUND 7,&B101010:SOUND 13,12
510 A$=INKEY$:IF A$="1" THEN 190 ELSE IF A$="2" ELSE 510
520 LOCATE 12,16:INPUT"STEGE";S:IF S>0 AND S<=S0 THEN S1=S:GOTO 190 ELSE 480
530 '------------ エンディング ------------
540 CLS:FOR I=1 TO 7:PALET I,0:NEXT
550 SOUND 7,&B10101:SOUND 12,60:SOUND 13,14:SOUND 8,16
560 FOR I=0 TO 300:PSET(RND*319,RND*199,RND*6+1):NEXT
570 PRINT"CONGRATULATION!!      ";:PALET RND*6+1,RND*6+1:GOTO 570
580 '------------ データ ------------
590 DATA F8E7DFBFBF7F7F7F 50A758A72C585050 A8479827AC585050
600 DATA 1EE7FBFDFDFEFEFE 14E2180404020202 0AE41A0404020202
610 DATA F0C0838F1F1F3F3F 5FBF7CFAF4EAD4C0 AF78E244CA94AA80
620 DATA 1E07F3F9FDFCFC7C F4FA5CAE56AB5703 EA1CA654AA56AA02
630 DATA 7F7F7FBFBFDFE778 404040A020984700 40404020A058A700
640 DATA FEFEFEFDFDFBE71F 020202040041AE400 020202040418E200
650 DATA 3E3F3FBF9FCFE078 D4EAD4EA74BA5F07 AA94AA54CA74AF00
660 DATA FCFCF8F8F1C1030F 57AB57AF5EBEFCF0 AA56AE54AC78E200
670 DATA FEFFFFFFFFFFFF7F 54AA54AA54AA5400 AA54AA54AA54AA00
680 DATA FED5ABD5ABD5AB7F FE80808080808000 FEFEFEFEFEFEFE00
690 DATA AA55AB55AB55AB7F 0000000000000000 AA54AA54AA54AA00
700 DATA 0000000000,0050000500,0010011000,0002012000,0000011000
710 DATA 0000004000,0000040000,0000000000,0000000000,0000000000,13'    STAGE  1
720 DATA 0000011000,0400010000,0000010000,0250310450,0002300001
730 DATA 0002000011,0100533000,0110000000,0000042000,0000022000,15'    STAGE  2
740 DATA 0000000000,0103300110,0000225000,0101211402,0000500142
750 DATA 0011412201,0112022000,0000101000,0523301000,0000001000,12'    STAGE  3
760 DATA 0000000000,0000000500,0050041000,5040001540,0002201000
770 DATA 0000004001,3000001000,0300001101,0030000000,0003000000,10'    STAGE  4
780 DATA 0000010000,0101100010,0033101000,0000010120,0302440120
790 DATA 0251440000,0010503210,0011151050,0100000000,0010000000,14'    STAGE  5
800 DATA 0011002220,3011040000,3000510000,0000000003,0010225003
810 DATA 0000314321,1545105000,0120221040,0000040000,3300000033,12'    STAGE  6
820 DATA 0102220000,0332220000,0300501221,0151500010,0111510000
830 DATA 0003404000,0002241220,5002414220,0112001000,0002330000,13'    STAGE  7
840 DATA 0000000000,0501010330,0102504030,0002004100,0501154000
850 DATA 0005004200,0151214200,0000004100,0012233000,0220000330,13'    STAGE  8
860 '******************** Progrumed by Yoshiki Kuribayashi. ********************
```


★91年の1月に情報処理検定1級を受けます。合格の秘訣を教えてください。載せてくれてどうもありがとう。(栃木県那須郡・赤羽勝典17才)……【影：では電波新聞社4千年のおまじないを教えてしんぜよう。ベーマガを枕にして毎日寝れば99%合格まちがいなし！】



エントリー・コード X1-②

X1シリーズ(CZ-8CB01/8FB01 V1.0)用

もし桂馬とびしかできなくなったら?

桂馬病

棚橋　大介

あらすじ

大変困ったことに，私はある日突然普通に歩けなくなってしまいました。そこで，魔法使い業を営んでいる友人のメイジ君の家に行って相談したら，こう言われてしまったのです。

「まいったなあ，これは桂馬病といって，桂馬とびしかできなくなっちまうんだ」

「何だかずいぶん強引な病気だね。どうにかならないの？」

「はっはっは，大丈夫。カネが解決してくれるよ」

悲しいかな私は貧乏でした。しかし，家の近所にお金がばらばら落ちている謎の建物があるのを思いだしました。よし！そこに行って拾ってくれるか！

ルール

桂馬とびしながら，お金を拾い集めてください。1 3 7 9キーで移動です。5で顔の色が変化し，顔が緑のときはタテに，赤いときは横に桂馬とびします（やればわかる）。ただし，とぶ先との間に壁があったらとべません。

アイテムについて

キーを押したあとのつぎの動作のみに，その効果があらわれます（たとえば，壁をこわしたいときはリターン・キーを押してからこわしたい壁につっこめばよい）。一度にもてるアイテムは，それぞれ五つまで。拾うと右側に表示されます。つぎの動作のみ，ということはアイテムの効果は一つにつき1回ということです。また，一度スペース・キーやリターン・キーを押したらもとにもどすことはできません。

その他

ESCキーでギブアップ。各面におけるパスワードは，タイトルのときに打ちこんでください。プログラムは日本。**リスト1**，**リスト2**をセーブしたあと**リスト1**のみRUNすればOK。自動的に**リスト2**を読み込みます。

注意点

1．最終面をクリアしたとき，よく画面をみてください（本当に苦労したなあこれは）。また，エンディングも力を入れているので，長いけどがんばって打ちこんでください。

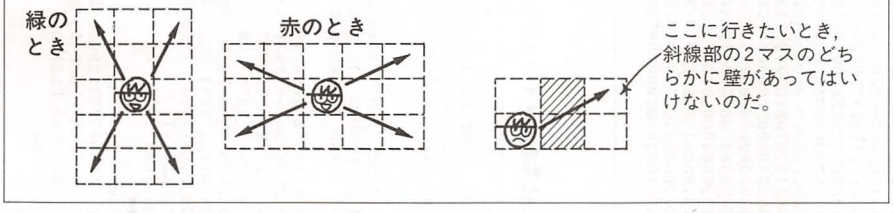
2．桂馬病は伝染病です。あなたもよーく注意してください。

3．「ナイトムーブ」と発想が似てますが，マネをしたつもりはありません。

4．**リスト2**は必ずファイル名“KEIMA␣BYOU”でセーブしてください。

コントロール・コードのだしかた

POKE&H01A2,&HB7↵とダイレクトで入力後，ESCキーを1回押してから，ESCキーでCが，CTRL+Eキーで↑が，カーソル・キーでその方向の矢印がでます。



《第1図》ルールの説明



自分…大洋ファンである。5回死ぬとおわり

壁…ぶつかると死ぬが，ハンマーでこわせる

おとしあな…落ちると死ぬが，とびこせる。ハンマーでこわせる

ハンマー…何でもこわせる。使うときはリターン・キー

風船…これを使うと壁をとびこせる。使うときはスペース・キー

お金…全部集めれば面クリア（全15面）

《第2図》キャラクターの説明

CHECKER FLAG

影：ぐはは。大爆笑のキャラだよ。ほら，見て見て！

一同：ぐはぐはぐはは！

影：ね。…って，それは私の顔写真でしょうが!!　ぷんぷん。

Dr.D：では影君からひとこと。

影：ふん。おもしろいゲームはもっとおもしろくしたいもんだね。敵キャラに飛車病や角病なんて奴がいたらどうかな。こんなふうにピョン…。

★買えなかった'90年11月号をください。（埼玉県上尾市・しいま18才）……【編：買えなかった11月号をくれったって……バックナンバーを注文すればいいじゃないの。本屋さんで注文できますよ。影：彼が言ってるのはタダでくださいって言ってるんだよ。もうー。】

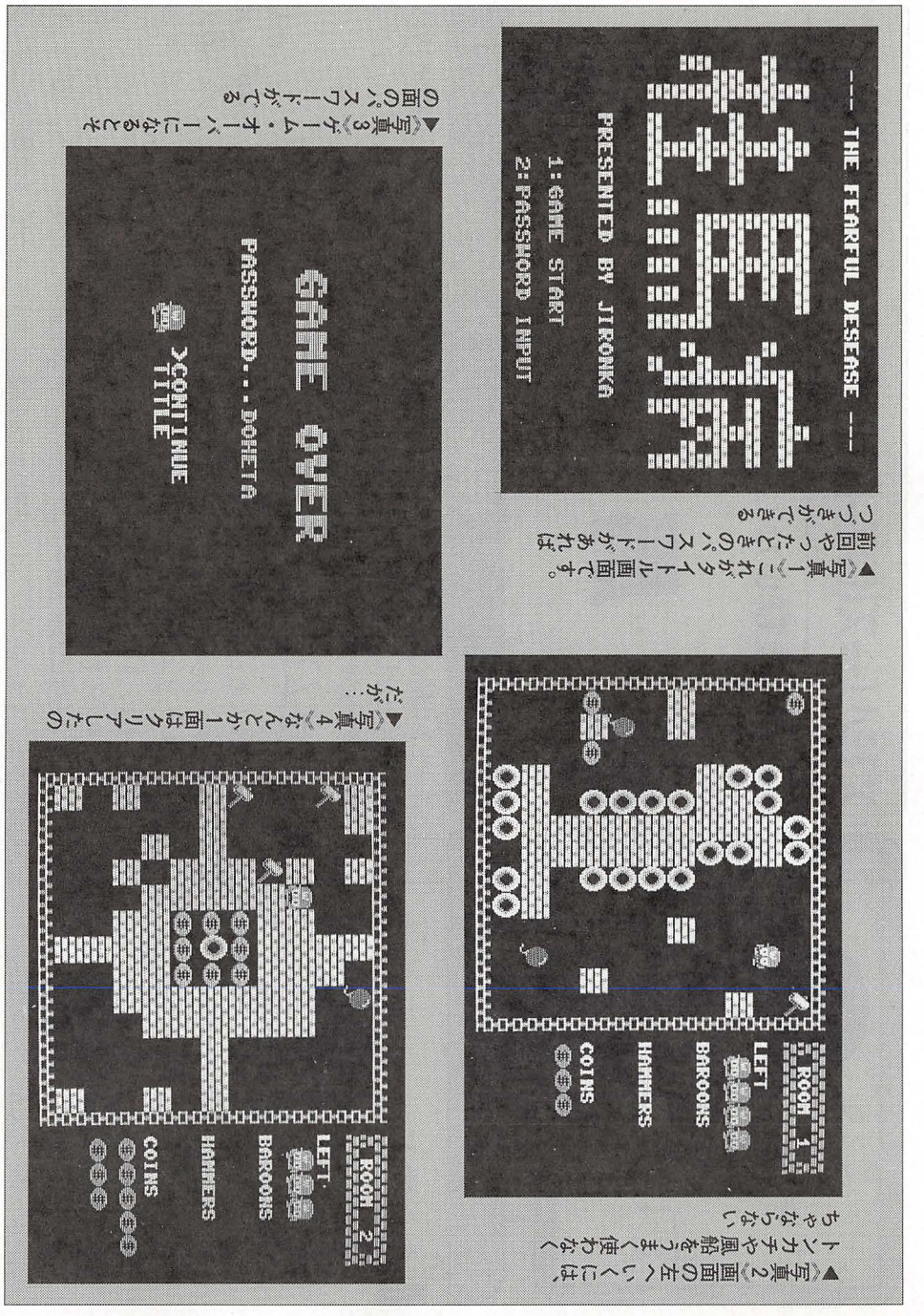
★Dr.が死んだら「マイコンベーシック桂式号」というのがでるのでしょうか？(奈良県大和高田市・吉川式信15才)……【影：最期という意味で、「桂完号」ってのはどう？編：なるへソ，終わりとはじめをかけたわけですね。Dr.D：うむ。どっにそうかんじゃのう。】

《リスト1》桂馬病のキャラクター定義プログラム・リスト

```
1000 WIDTH 40:INIT:CLS:DEFINT A-Z:CLICK OFF
1010 LOCATE 11,12:PRINT"WAIT A MOMENT ..."
1020 FOR I=32 TO 90:B$="":FOR J=1 TO 8:A=ASC(MID$(CGPAT$(I),J))
1030 A=(INT(A/2) AND 240) OR A OR (A*2):B$=B$+CHR$(A):NEXT
1040 DEFCHR$(I)=B$+B$+B$:NEXT
1050 FOR I=96 TO 126:READ A$:DEFCHR$(I)=HEXCHR$(A$):NEXT:RUN"KEIMA BYOU"
60960 DATA FFFFFF00FFFFFF003C3C3C00C3C3C3007E7E7E00E7E7E700
60970 DATA 00071F3F3F3F3FFF0000000405070200000000405070200
60980 DATA 00F0FCFEFEFEFEFE0000004040C080000000004040C08000
60990 DATA 1F1B1B0E000000001F1B5B4E4021001E3F3B7B7F783C0F1E
61000 DATA 7C6C6C38000000007C6C6D3901C13C00FEEEEFFF0F1DFC00
61010 DATA 1F1B1B0E000000001F1B5B4E40411E003F3B7B7F785C1F00
61020 DATA 7C6C6C380000000007C6C6D3901C2003CFEEEEFFF0F1EF83C
61030 DATA 1F1B1F0E0000500003F3B7F7F7F350F1E1F1B5F4E4025001E
61040 DATA 7C6C7C3800500000FEEEFFFFFF55FC007C6C7D3901513C00
61050 DATA 1F1B1F0E000500003F3B7F7F7F551F001F1B5F4E40451E00
61060 DATA 7C6C7C3800500000FEEEFFFFFF56F83C7C6C7D390152003C
61070 DATA 3B39303F3E1F0F000000404850500001E3B39707F7E5F0F1E
61080 DATA EECE86FE3EFCC000000001090505 3C00EECE87FF3FFDFC00
61090 DATA 3B39303F3810010000004048505 11E003B39707F78501F00
61100 DATA EECE86FE0E04F8000000010905C5003CEECE87FF0F05F83C
61110 DATA 00000000000000000000000000071E3C7A000000000071E3C7A
61120 DATA 0000000000000000000000000F0BC0EBF00000000F0BC0EBF
61130 DATA 0000000000000000007C7E783E1F0700007C7E381E07000000
61140 DATA 0000000000000000001FAF1FBEFCF000001FAF1EBCF00000000
61150 DATA 0000000000000000000030F1F1F3F3F3F0000000000000000
61160 DATA 0000601008080000000E0F8FCFCFEFEFE0000601008080000
61170 DATA 0000000000000000003F1F1F0F0F06C43800000008060 4C438
61180 DATA 0000000000000000FEFCFCF8E0000000000000000000000000
61190 DATA 0003070F1F3F7FFE00003133070E1C39000113070F1F3E7C
61200 DATA 0080C0E0E0A040000080C080000000800080C0C080000080
61210 DATA FCBA5438000000001100000000000000781000000000000000
61220 DATA 0000000000000000C0E070381C0E060402010080402000 0
61230 DATA 071F3F7F7CF8F0F0071C306040C08080071F3E7870E0E0C0
61240 DATA C0F0F8FC7C3E1E1EC070180C04060202C0F0F83C1C0E0E06
61250 DATA F0F87C7F3F1F070080C04060301C0700E0E070783E1F0700
61260 DATA 1E3E7CFCF8F0C0000206040C1870C0000E0E1C3CF8F0C000
```

《リスト2》桂馬病のメイン・プログラム・リスト

```
10 '●●●●● KEIMA BYOU ●●●●●
20 WIDTH 40:INIT:SCREEN 0,0:CGEN 1:DEFINT A-Z:DIM M(13,11),G$(15),P$(16)
30 CLS 4:PLAY 1000:CLICK OFF:RESTORE:GOSUB 920:GOTO 630
40 X1=1:Y1=2:T=1:S=1:C=0:B=0:H=0:ST=0:SS=0:CC=4:GOSUB 460:CC=7:C1=C:C=0:N=0
50 '●●●●● MAIN ●●●●●
60 LOCATE X*2-1,Y*2:PRINT T$(S,T)
70 IF SS=2 AND ST=0 THEN PLAY"O4C5GEF":M(X,Y)=0:SS=0
80 M=M(X,Y):IF M THEN M(X,Y)=0:ON M GOTO 340,200,210,220,340
90 K$=INKEY$:K=STICK(0):IF K$=" " AND B THEN 250 ELSE IF K$="
" AND H THEN 240
100 IF K$="x" THEN 340 ELSE IF K MOD 2 ELSE 180
110 IF K=5 THEN IF ST THEN 180 ELSE S=3-S:SWAP X1,Y1:PLAY"O6C4DEDC":GOTO 180
120 K=(K+1)/2:X2=X+X3(K)*X1:Y2=Y+Y3(K)*Y1:ST=0
130 IF X2<1 OR X2>13 OR Y2<1 OR Y2>11 THEN 180
140 IF SS=1 THEN SS=0:GOTO 170 ELSE ON S GOTO 150,160
150 YY=(Y+Y2)/2:IF M(X,YY)=1 OR M(X2,YY)=1 THEN 180 ELSE 170
160 XX=(X+X2)/2:IF M(XX,Y)=1 OR M(XX,Y2)=1 THEN 180
170 LOCATE X*2-1,Y*2:PRINT E$:X=X2:Y=Y2
180 T=3-T:PLAY"O"+HEX$(6/S)+"D0+CER6":GOTO 60
190 '●●●●● GET & USE ITEM ●●●●●
200 PLAY"O7C5GBE":C=C+1:GOTO 230
210 IF B=5 THEN 90 ELSE B=B+1:PLAY"O4G7E3RCRG5RGR":GOTO 230
220 IF H=5 THEN 90 ELSE H=H+1:PLAY"O4G7E3RCRG5RGR"
230 GOSUB 530:M(X,Y)=0:IF C=C1 THEN 280 ELSE 90
240 PLAY"O5DEGBC":H=H-1:SS=2:GOTO 260
250 PLAY"O5G4RGRC6EG":B=B-1:SS=1
```



▲《写真1》これがタイトル画面です。つぎにパスワードができるまえの前回やったところからスタートするときは

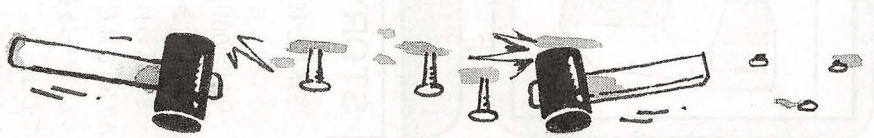
▲《写真3》ゲームオーバーになるとその画面のパスワードが表示されます

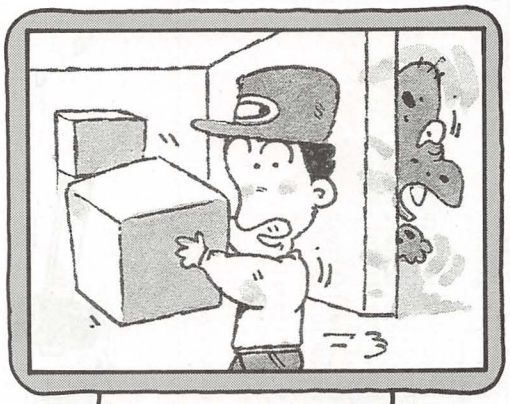
▲《写真2》画面のまえへいくにはインカチなどをうまく使ってちゃちゃらちゃらと

▲《写真4》なんとか一画面はクリアしたのだが……

```
260 ST=1:GOSUB 530:GOTO 180
270 '●●●●● ROUND CLEAR ●●●●●
280 PAUSE 7:FOR I=1 TO 10:LOCATE X*2-1,Y*2:J=I MOD 2:PRINT T$(1,1+J)
290 PLAY"O"+HEX$(5+J*2)+"C6DCDR":NEXT:IF R=15 THEN PAUSE 40
300 GOSUB 590:LOCATE 3,10:COLOR 6:PRINT"YOU GOT ALL THE COINS !":PAUSE 10
310 COLOR 2:LOCATE 9,14:PRINT"HIT ANY KEY":COLOR 7:WHILE INKEY$="":WEND
320 N=1:R=R+1:IF R=16 THEN 720 ELSE 40
330 '●●●●● MISS ●●●●●
340 FOR I=1 TO 21:CREV I MOD 2:LOCATE X*2-1,Y*2:PRINT T$(S,T):BEEP:NEXT
350 PAUSE 13:GOSUB 590:LOCATE 5,9:PRINT"YOU HAVE MISSED !!"
360 FOR I=0 TO 7:LOCATE 13,12:PRINT T$(3,1+(I MOD 2)):PLAY"O3#G7G#FF":NEXT
370 IF L THEN L=L-1:GOSUB 520:PLAY"O5ECECECRRRR":KEY 0,"":GOTO 40
380 '●●●●● GAME OVER ●●●●●
390 CLS:GOSUB 610:COLOR 6:CSIZE 3:LOCATE 10,8:PRINT#0,"GAME OVER":U=R
400 COLOR 7:CSIZE:LOCATE 8,12:PRINT"PASSWORD...";:COLOR 3:PRINT P$(R)
410 COLOR 5:LOCATE 16,16:PRINT"CONTINUE";SPC(32);"TITLE":COLOR 7:Q=1:W=1
420 LOCATE 15,15+Q:PRINT">":LOCATE 12,16:PRINT T$(Q,W):S=STICK(0):D=STRIG(0)
430 IF D THEN ON Q GOTO 700,620 ELSE LOCATE 15,15+Q:PRINT" "
440 Q=Q+(S=8 AND Q=2)-(S=2 AND Q=1):W=3-W:GOTO 420
450 '●●●●● SCREEN ●●●●●
460 GOSUB 590:COLOR 6:LINE(29,1)-(39,3),"`",B:COLOR 7
470 RESTORE 1060:FOR I=1 TO 4:READ A,A$:LOCATE 29,A:PRINT A$:NEXT
480 ON R RESTORE 1120,1150,1180,1210,1240,1270,1300,1330,1360,1390,1420,1450,148
0,1510,1540
490 FOR I=1 TO 11:READ M$:FOR J=1 TO 13:M(J,I)=VAL(MID$(M$,J,1)):C=C-(M(J,I)=2)
500 NEXT J,I:READ X,Y:LOCATE 30,2:PRINTUSING" ROOM ##";R
510 FOR I=1 TO 11:FOR J=1 TO 13:LOCATE J*2-1,I*2:PRINT C$(M(J,I)):NEXT J,I
520 LOCATE 30,6:PRINT Z$+STRING$(L,T$(1,1)+"↑")
530 LOCATE 29,10:PRINT Z$+STRING$(B,C$(3)+"↑")
540 LOCATE 29,14:PRINT Z$+STRING$(H,C$(4)+"↑")
550 COLOR CC:IF CC=4 THEN LINE(29,18)-(39,24)," ",BF
560 FOR I=0 TO C-1:LOCATE 29+(I MOD 5)*2,18+INT(I/5)*2:PRINT C$(2):NEXT
570 COLOR 7:RETURN
580 '●●●●● SCREEN SUB ●●●●●
590 CREV 1:LINE(0,1)-(27,24),"`",BF:CONSOLE 2,22,1,26:CREV
600 FOR I=1 TO 11:PAUSE 1:LOCATE 1,12:PRINT CHR$(14,15):NEXT:CONSOLE:RETURN
610 SCREEN 0,1:CLS:SCREEN 1,1:RETURN
620 '●●●●● TITLE ●●●●●
630 GOSUB 610:FOR I=1 TO 27:LOCATE 6,1:PRINT LEFT$(G$,I):BEEP:NEXT
640 FOR I=1 TO 10:FOR J=I TO 1 STEP -1:LOCATE 5,13-I+J:PRINT G$(J):NEXT
650 PLAY"O1C5GO2CG":NEXT:FOR I=0 TO 96:COLOR I MOD 7+1
660 LOCATE 9,16:PRINT"PRESENTED BY JIRONKA":NEXT:COLOR 4
670 LOCATE 12,19:PRINT"1:GAME START";SPC(68);"2:PASSWORD INPUT":COLOR 7
680 U=1:S=STICK(0):IF S<1 OR S>2 THEN 680 ELSE ON S GOTO 700
690 LOCATE 14,21:INPUT"▮PASSWORD";P$:WHILE U<16 AND P$(U)<>P$:U=U+1:WEND
700 SCREEN 0,0:L=4:R=U+(U=16)*15:GOTO 40
710 '●●●●● ENDING ●●●●●
720 CLS:RESTORE 1070:FOR I=1 TO 3:READ A$:A=LEN(A$):GOSUB 900
730 FOR J=1 TO A:LOCATE 18-A/2,I*2+3:PRINT LEFT$(A$,J):BEEP:NEXT:PAUSE 3:NEXT
740 LINE(8,13)-(13,17),"`",BF:LOCATE 9,14:PRINT"MAGE↓↓←←←"+E$
750 A=2:FOR I=1 TO 6:PRINT E$:LOCATE 34-I*4,14+A*2:PRINT T$(1,A)+"↑←←";
760 PLAY"O6D0+CER":A=3-A:PAUSE 3:PRINT E$:NEXT:PAUSE 15:CLS
770 FOR I=1 TO 2:MID$(T$(2,I),1,2)="st":NEXT:LOCATE 11,3:PRINT STRING$(16,"`")
780 LOCATE 13,1:PRINT T$(2,1);SPC(8);"↑";T$(1,1):CONSOLE 0,25,5,35
790 Y=4:Z=1:FOR I=1 TO 11:Y=Y+1:READ C,A$:A=LEN(A$):GOSUB 900:IF C ELSE 860
800 FOR J=1 TO A:COLOR C*2:LOCATE 5,Y:PRINT LEFT$(A$,J):COLOR 7
810 PLAY"O"+HEX$(2+C)+"D0+CER5":PAUSE -(I=6)*7
820 LOCATE C*10+3,1:PRINT T$(3-C,Z):Z=3-Z:NEXT:PRINT:IF I=6 ELSE 860
830 FOR K=1 TO 6:LOCATE 14+K,1:PRINT" |↓←← ¯"
840 PLAY"V"+RIGHT$(STR$(K+9),2)+"B7":NEXT:LOCATE 21,1:PRINT E$
850 FOR K=1 TO 111:LOCATE 23,1:COLOR K MOD 7+1:PRINT T$(1,1):NEXT
860 PAUSE 10:NEXT
870 PAUSE 20:CLS:COLOR 6,1:CSIZE 3:LOCATE 10,10:PRINT#0,"MEDETASHI!"
880 PLAY"R0:R0:R0":A$="O4G2FEDCR5G4R+CR7RR":PLAY 175:PLAY A$+":R0"+A$+":R1"+A$
890 CONSOLE:CGEN:GOTO 890
900 B$="":FOR J=1 TO A:B$=B$+CHR$(ASC(MID$(A$,J,1))-1):NEXT:A$=B$:RETURN
910 '●●●●● PREPARE ●●●●●
920 Z$="↓←←":FOR I=0 TO 5:READ A$,B$:C$(I)=A$+Z$+B$:NEXT:E$=C$(0)
930 Z$="ab"+Z$:FOR I=1 TO 3:FOR J=1 TO 2:READ A$:T$(I,J)=Z$+A$:NEXT J,I
940 FOR I=1 TO 5:READ X3(I),Y3(I):NEXT:FOR I=1 TO 10:READ A$:G$(I)=""
950 FOR J=0 TO 1:B$=RIGHT$("000000"+BIN$(VAL("&H"+MID$(A$,J*4+1,4))),16):C$=""
```

```
960 FOR K=1 TO 16:C$=C$+CHR$(32+VAL(MID$(B$,K,1))*64):NEXT:G$(I)=G$(I)+C$
970 NEXT J,I:FOR I=1 TO 15:READ A$:A=LEN(A$):GOSUB 900:P$(I)=B$:NEXT
980 Z$="↓↓↑↑":G$="--- THE FEARFUL DESEASE ---":RETURN
990 '●●●●● DATA 1 (CHARACTER etc.) ●●●●●
1000 DATA "  ","  ",``,``,op,qr,st,uv,wx,yz,{|,}~,cd,ef,gh,ij,kl,mn
1010 DATA -1,1,1,1,0,0,-1,-1,1,-1
1020 DATA 221FC020,271203F8,F21F8A00,221206F8,6F9F8220
1030 DATA 721202F8,A71FE6A8,A2002AD8,222AA288,2FAAA488
1040 DATA EPIFUB,HPHP!QPODF,CFFO!CPX,IFMQ",CBCF[J,SPLLBLV,UVFTEBZ,T/D/'OFWJT
1050 DATA TDPSQJPO,HFOHFSP,TBJ[BOTV,DBMMJPQF,EVLF!UPHP,TIFMGCSJEHF,XIP(T!CBE@
1060 DATA 5,LEFT,9,BAROONS,13,HAMMERS,17,COINS
1070 DATA MBTU!SPVOE!DMFBS!"",ZPV!DPVME!HFU!NBOZ!DPJOT/
1080 DATA ZPV!IBTUFOFE!UP!HP!UP!NBHF(T/,2,NBHF"!J!CSPVHIU!NBOZ!NPOFZ/
1090 DATA 2,QMFBTF!DVSF!NF",,,1,PL/!ZPV!IBWF!POMZ!UP!TJU!TUJMM/,,,3,//////////
1100 DATA ,,1,DPOHSBUVMBUJPOT",1,ZPV!CFDBNF!OPSNBM/,,,2,UIBOL!ZPV!WFSZ!NVDI"
1110 '●●●●● DATA 2 (ROUND 1-15) ●●●●●
1120 DATA 2000055000004,00055111000000,00051150000001,00011150000000
1130 DATA 1100511501000,00005115000000,03005115000000,21205115000010
1140 DATA 0000011000000,00011111110300,00055505500000,13,6
1150 DATA 1101001030000,40000011000000,00010111111000,00041111111000
1160 DATA 40011222110000,11111251111111,00011222111000,00101111111001
1170 DATA 10010111110000,00000010000000,10000010000001,5,3
1180 DATA 01501111105l2,41140111041l0,55100010001200,00111000111100
1190 DATA 55105010501200,00100010001000,55150040051200,00110000011000
1200 DATA 00015333512000,05011505110l0,00021101120000,3,11
1210 DATA 00000000000000,00101003031031,11110141111111,22100003031030
1220 DATA 21111000011000,10100010014100,10100010014100,10100100011000
1230 DATA 41101000001000,00000000010000,00000000000000,7,11
1240 DATA 02020202020200,00000000000000,55555555555500,50111011111015
1250 DATA 51005010510l5,51011010010l5,51001010010005,50111011111015
1260 DATA 55555555555500,00000000000000,00343000343000,13,11
1270 DATA 40040303000000,00051014100000,05105100000000,05105100000010
1280 DATA 51000510000000,51000510005050,00050000000050,00500110055155
1290 DATA 05000000510050,00500005152050,20050111520050,13,1
1300 DATA 05000000000000,02000040000000,02111111111000,00100000001010
1310 DATA 00100000001000,00100111001100,00100120001000,05100122001010
1320 DATA 00131111111000,00101000000000,00121012202220,1,11
1330 DATA 55500150003120,55000150001110,50003151000040,00031151130050
1340 DATA 00312141213000,03122151321400,00312141213000,00031151130050
1350 DATA 50003151000040,55000051001150,55500051002130,1,5
1360 DATA 00001300000000,11000000550100,01101451101100,00110011000100
1370 DATA 50011114555100,22301100010500,00511110001500,70115211010500
1380 DATA 01152251103500,11525225115450,45222222544140,1,9
1390 DATA 00030002000000,01050101050100,00000055510000,04010153510510
1400 DATA 00400055100000,01010101010100,00000000000000,11015101010100
1410 DATA 00020040000000,01030101313100,00010000000000,7,6
1420 DATA 00000511111120,00514011111111,00100011111010,14100131111110
1430 DATA 11101003111110,11113020311110,00101303111110,04150131000130
1440 DATA 14100011001330,00010011500000,00010511050000,6,5
1450 DATA 00321120110010,00311551102110,33113311331100,21100110011000
1460 DATA 11301105115310,10311501150110,55110011201100,21130110011500
1470 DATA 11001100110010,12011521150110,50110011301140,1,1
1480 DATA 15031050140510,10200423002010,14051000150310,11011111110110
1490 DATA 10301555104010,15251525152510,10401555103010,11011111110110
1500 DATA 13051050150410,10200324002010,15041050130510,7,3
1510 DATA 11111010001110,22100121000120,00101251200520,00101111100120
1520 DATA 00151050101110,00000000005000,01000101110000,00101015551050
1530 DATA 40410013351000,04015515331050,40415501110030,7,7
1540 DATA 43553454355340,31111111111130,51241455555150,31155531515130
1550 DATA 41214511255140,51151515554150,41451525453140,31015505312130
1560 DATA 51555151555150,31111111111130,43553454355340,7,8
1570 '
1580 '  -----  THANK YOU VERY MUCH , HIROKI HARAYAMA & MODOKI NAGANO !!  -----
1590 '
```





エントリー・コード X1-③

X1 turboシリーズ(CZ-8FB02)用

キーボードを逆にすればバッチグー

居た居た!! 何拠に?

噂のショート・プログラマー

STORY

冬休みを利用して電波新聞社にアルバイトにやってきたター坊君は主任から,

「時給900円をだすから倉庫から宝石を取ってきてほしいんだ」

と,言われた。別に900円に目がくらんだのではないが(と自分では思っている),ター坊君はマッハ1の速さでOKしてしまった。そこが,爆弾と怪物のすみかとは知らずに……。

遊びかた

ゲーム・フィールドが二つあります。左上と右下にそれぞれ自分がいます。左の画面にある宝石(?)を五つ取れば,面クリアです。

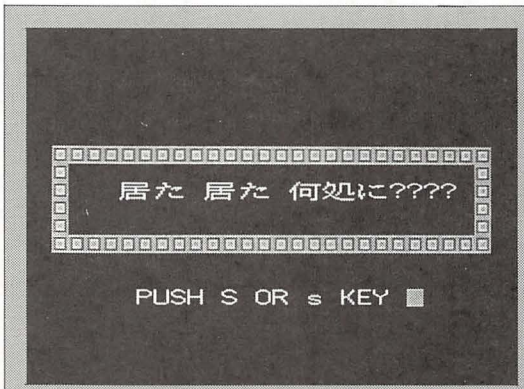
が,右の自分は左とまったく逆方向に進みますので右の自分が[×](爆弾)や,途中から登場する大口の怪物にあたらないようにしてください。しかも画面には見えませんがタイムもあり,0になると窒息死です。

スペース・キーを押すとタイムがもとにもどりますが,面に1回しか使えません。スペース・キーを押さずにクリアするとボーナスがあります。

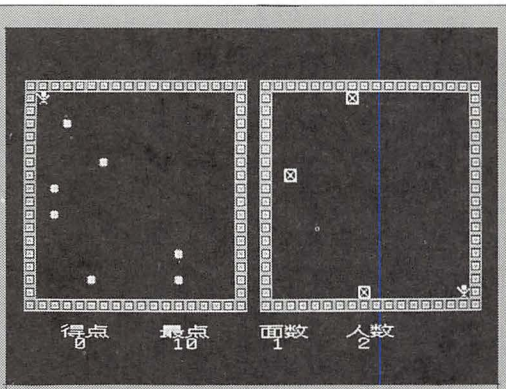
言い忘れましたが,操作はテンキーの[2],[4],[6],[8]で行ないます。なお左側の自分の残影はまったく意味はありません(自分の居場所をわからないようにする。と,作者は言う)。

《第1表》変数表

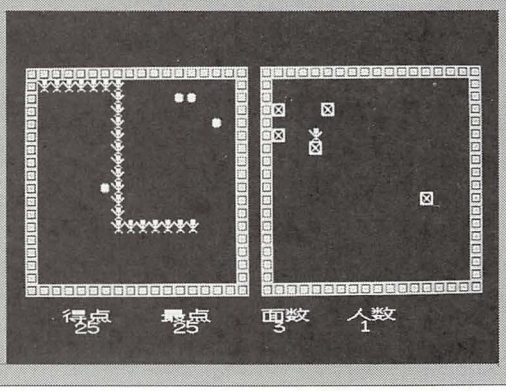
SC	得点
ME	面数
TI	タイム
SP	スペース・キーを押した回数
MX	左側の自分のX座標
MY	左側の自分のY座標
AX	左側の自分のX座標の移動量
AY	左側の自分のY座標の移動量
TX	右側の自分のX座標
TY	右側の自分のY座標
BX	右側の自分のX座標の移動量
BY	右側の自分のY座標の移動量
DX	怪物のX座標
DY	怪物のY座標
CX	怪物のX座標の移動量
CY	怪物のY座標の移動量
MA	残機
TU	取った宝石の数



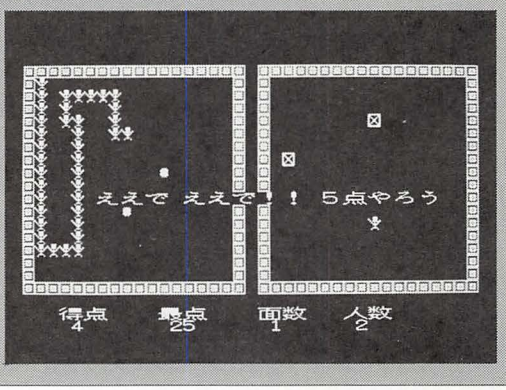
◀《写真1》これがタイトル画面です。タイトル名の意味はいったい



◀《写真2》よっしゃ!ゲーム・スタート。爆弾にあたらないように宝石を集めよう



◀《写真3》げっ!なにも考えずに進めていたら、いつのまにか爆弾にかこまれた



◀《写真4》宝石は五つ取れば面クリアだ

★私はつい最近までアリスが歌っていた「チャンピオン」の中の歌詞の「おお神よ」というのを「狼よ」だと思い込んでいた。(神奈川県相模原市・**電気屋ケンちゃん19才**)……【**影**:じつは私も最近までアリスって女性のことだとばかり……。**編**:んなわけにゃー。】

その他 I

プログラムは初歩的なものです。なにせ僕自身が初心者な者ですから……。改造などはすぐできると思います。X1の人も漢字を使わなければ多分，できます。

その他 II

ちょっとむずかしくて僕自身，全面クリアは無理です。気長にやってください。

CHECKER FLAG

編：作者は初心者だそうです。みなさんアドバイスを一言ずつどうぞ。

Dr.D：これからもテクニック以上にアイデアで勝負してくれたまえ。

つく美：なんだかなつかしいゲームです。おひさしぶりーって感じ。

編集長：次回は音にもこってほしいね。

影：画面がさびしいから，もっとかざりがほしいな。アイデアはおもしろいと思うよ～ん。

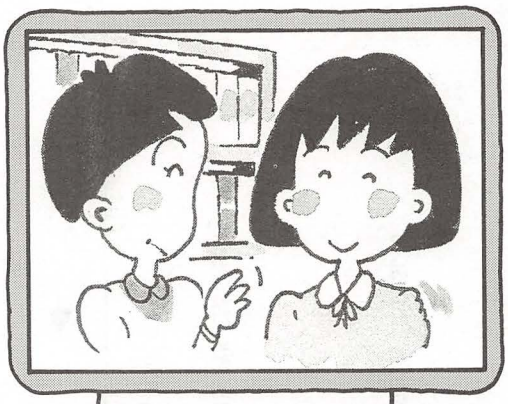
編：また投稿してくださいね。

```
520 '**********物 配 置**************
530 FOR I=1 TO7:IX=INT(RND(1)*16)+2
540  IY=INT(RND(1)*16)+3
550   CGEN1:LOCATEIX,IY:PRINT"D":NEXT:CGEN
560    FOR T=1TO2+ME:KX=INT(RND(1)*15)+20
570     KY=INT(RND(1)*16)+3
580      CGEN1:LOCATEKX,KY:PRINT"E":CGEN
590       NEXT:RETURN
600 '********** 終 画 面 **************
610 LOCATE13,12:PRINT"だめじゃ！！":MA=MA-1
620  PLAY"C#G2EA"
630   IF MA<0 THEN 640 ELSE130
640    CLS:CGEN1:LINE(8,9)-(33,14),"B",B:CGEN
650     LOCATE12,11:PRINT"二度 と 来るな！！"
660      IF SC>HI THEN HI=SC
670       FOR YO=1 TO999:NEXT:CLS:GOTO120
680 '********** 次 画 面 **************
690 IF SP=0 THEN 710
700  LOCATE15,12:PRINT"よっしゃ！":GOTO720
710  LOCATE7,12:PRINT"ええで ええで！！ ５点やろう":SC=SC+5
720    ME=ME+1:PLAY"C0DEFGABCDEFGAB"
730     LOCATE15,22:PRINTME:GOTO130
740 '********** 初 画 面 **************
750 CGEN1:LINE(8,9)-(33,14),"B",B:CGEN
760  LOCATE12,11:PRINT"居た 居た 何処に????"
770  LOCATE13,17:PRINT"PUSH S OR s KEY ";
780   D$=INPUT$(1):IF D$="S" OR D$="s" THEN RETURN ELSE780
790 '**********祝 終 わ り**************
800 CLS:CGEN1:LINE(8,9)-(33,14),"B",B:CGEN
810  LOCATE12,11:PRINT"よし！ 採用だ！！":END
```

居た居た!!何処に？のプログラム・リスト

```
10 '********** 1989 12 31 **************
20 '************ BY  Y.T **************
30 '************要     素**************
40 DEFCHR$(70)=HEXCHR$("0000000000AA0000E7E7247EFFFF7E3CE7E7000000AA0000")
50 DEFCHR$(66)=HEXCHR$("FF818181818181FF007E7E66667E7E0000003C3C3C3C0000")
60 DEFCHR$(68)=HEXCHR$("00003C3C3C3C0000003C7E7E7E7E3C0000003020200000000")
70 DEFCHR$(65)=HEXCHR$("1C9C5D2214000000000080412A1C0808001C9C5D2A1C081C22")
80 DEFCHR$(67)=HEXCHR$("1C9C5D2214000000000080412A1C0808001C9C5D2A1C081C22")
90 DEFCHR$(69)=HEXCHR$("00C3A59999A5C3FFFF83858991A1C1FFFFC1A1918985837F")
100 '************初     期**************
110 WIDTH40,25,,2:CLICKOFF:KEYLIST0:DEFINTA-Z:HI=10
120  SC=0:MA=2:ME=1:GOSUB750
130   CLS:GOSUB530:MX=2:MY=3:TX=36:TY=18
140    DX=28:DY=10:TI=150:SP=0:TU=0
150     IF ME>11 THEN 790
160      LOCATE27,22:PRINT MA
170      LOCATE20,22:PRINT ME
180      LOCATE12,22:PRINT HI
190      LOCATE4,21:PRINT"得点     最点"
200      LOCATE20,21:PRINT"面数    人数"
210       CGEN1:LINE(1,2)-(18,19),"B",B:LINE(20,2)-(37,19),"B",B:CGEN
220 '*********  自分移動  **************
230 TI=TI-1:LOCATETX,TY:PRINT" "
240  IF TI<0 THEN 610
250   LOCATE4,22:PRINTSC
260    AX=0:AY=0:BX=0:BY=0:S=STICK(0)
270     IF S=2 THEN AY=1:BY=-1
280     IF S=4 THEN AX=-1:BX=1
290     IF S=6 THEN AX=1:BX=-1
300     IF S=8 THEN AY=-1:BY=1
310      A$=CHARACTER$(MX+AX,MY+AY)
320       IF A$="B"THEN230
330        B$=CHARACTER$(TX+BX,TY+BY)
340         MX=MX+AX:MY=MY+AY:TX=TX+BX:TY=TY+BY
350          CGEN1:LOCATEMX,MY:PRINT"A":
360           LOCATETX,TY:PRINT"C":CGEN
370 '**********判      定**************
380 IF STRIG(0)=-1 AND SP=0 THEN SP=1:TI=150:BEEP
390  IF A$="D"THEN SC=SC+1:TU=TU+1:PLAY"#E0"
400   IF TU>=5 THEN 690
410    IF B$="E"THEN 610
420     IF ME<6 THEN 230
430 '**********敵 移 動**************
440 LOCATE DX,DY:PRINT" ":CX=0:CY=0
450  IFRND>.5THENCX=SGN(TX-DX)ELSECY=SGN(TY-DY)
460   C$=CHARACTER$(DX+CX,DY+CY)
470    IF C$="B"THEN230
480    IF C$="E"THEN230
490    IF C$="C"THEN610
500     DX=DX+CX:DY=DY+CY
510      CGEN1:LOCATE DX,DY:PRINT"F":CGEN:GOTO230
```

★影さん，編さん，つく美さん，その他の方々へ，OFの掲載率は何パーセントですか？（北海道札幌市・庭山一樹15才）……【影：日米同時発表によりますとOFの掲載率はただいま1％をわったようであります。つく美：きびしいのねー。】



エントリー・コード　X6-①

X68000(X-BASIC V2.0)用

昨日の友は今日の敵!?対戦ゲームだ

まる子対(たい)たまちゃん

溝口　朋宏

●内　容●

2人用の対戦型ゲームです。

●遊びかた●

RUNしてしばらくするとタイトル画面になります。ジョイスティックのボタンを押すと面セレクト画面になり，左右を押すと面が選べます（10面）。選んだら，もう一度ボタンを押すとゲームがはじまります。

1プレイヤーがまるちゃん，2プレイヤーがたまちゃんを操作します。ジョイスティックで4方向に動かして，ボタンで自分の下に落とし穴を掘ります。1歩進むと1点，穴を掘ると5点もらえます。落とし穴は見えないので，落ちないようにうまくおもちゃ箱を多く拾ってください。時間切れになったとき，おもちゃ箱を多く持っているほうが，同じ数字なら点数の多いほう（それでもまだ同じなら引きわけになる）が勝ちです。落とし穴に落ちるとその人は負けです。

相手の掘った穴の場所がわからないところが，このゲームのおもしろいところだと思います。

●最後に●

BGMを本当は6重和音にしたかったんだけど，データが多くなるので2重和音にしました。プログラムは見にくいのですが，がんばって打ちこんでください。

最後に，将来「堀井雄二」さんを抜きたいと思うので，頭のどこかで私の名前を覚えておいてください(ウソです)。

《第1表》変数表

i, j, k, l, m, o …雑用	xy(n)……座標 0—まるちゃんのX
i……時間	1—たまちゃんのX
j……Stick関数	2—まるちゃんのY
k……X座標の移動先	3—たまちゃんのY
l……Y座標の移動先	mi ……メインループ
r……面数	nl(n) ……点数
z……プレイヤー	t(n) ……おもちゃの箱数
m ……移動可能か？マップキャラ番号	V(n) ……穴に落ちる，落ちない
d, h(n), P(n), C(n), bm(n)…データ用	SC(n) ……パレット
	mh(n) ……マップ圧縮データ



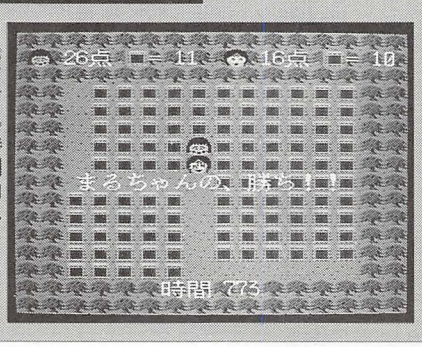
◀《写真1》タイトル画面。つぐ美：これって今大人気の……。影：あぶないあぶない



◀《写真2》まる子対たまちゃん！スタートしたらジョイスティックの左右で面セレクトができるゾ



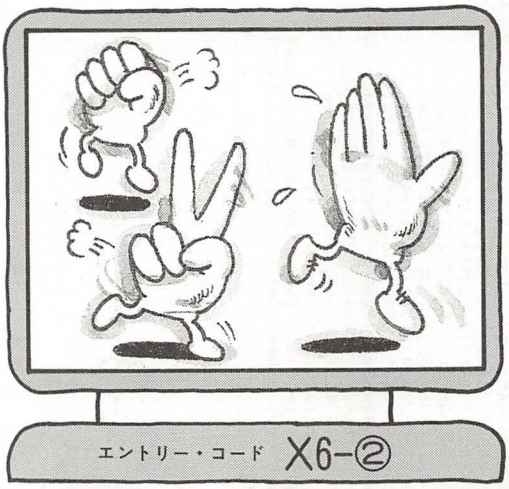
◀《写真3》時間内に相手より多くのおもちゃ箱をとれば勝ち！すばしっこいぜ、まるちゃん！



◀《写真4》ボタンで真下に落とし穴も掘れる！でも場所を覚えておかないと墓穴を掘るゾ！

★3ページ前の人の意見には賛正だが，10ページあとの人と5ページあとの人の意見にはちょっと考えるなー。(北海道札幌市・**横田秀明14才**)…【影：おいおいおい。キミは予言者か。でも，3枚下の人…とならなくてよかったな。ボツ箱の中はそう呼ぶ。】

```
 10 /* まるこちゃん @@@@
```



エントリー・コード X6-②

X68000(X-BASIC V2.0)用

ジャンケン・ポイ，あいこでしょっ

ジャンケンおにごっこ

くえっ

内　容

ジャンケンの法則にしたがって，相手をつかまえるゲームです。２人用なので，まず相手を見つけてください。

操作方法がむずかしいかもしれませんが，慣れればおもしろいと思います。

入力方法

X-BASIC V2.0でプログラムを打ち込んで，セーブしてRUNすればOKです。

X-BASIC　V1の人でも［Do］～［Loop］を繰り返しにすれば動くと思います（X-BASIC V1を持っていないので確認していません）。

遊びかた

１プレイヤーは赤，２プレイヤーは青のコマを動かします。

トリガを押さないで動かすとグーのコマが，トリガ１を押したまま動かすとチョキのコマが，トリガ２を押したまま動かすとパーのコマが動きます。相手をつかまえれば得点です。

先に15点取ったほうが勝ちです。

あとがき

くえっGAMEパート２「ジャンケンおにごっこ」どうでしょうか。このゲーム，もとはといえば，「セーバック」という遊びをゲームにしたものです。とはいってもずいぶん「セーバック」とちがってしまったけど。

あと，このゲームは追いかけるより，逃げるほうを優先したほうがいいと思います。

チェックサム使用方法

1130～1150行の＊を取ってRUNしてください。エラーがでなくなったら＊を付けてください。

●参考にしたもの

音楽を'90年4月号YAMAMO氏「理論の石」のものをそのまま使わせてもらいました。

DARK・LIGHT関数は'90年1月号藤井　勝氏「でばぐPRO68K」のものを参考にしました。

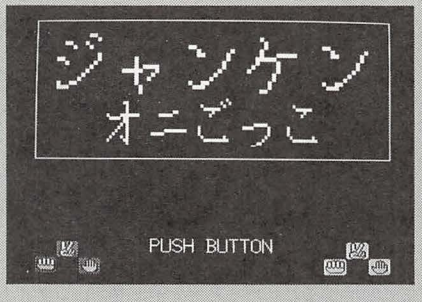
●使用したもの

89年６月号の「スプライト・データ圧縮プログラム」を使いました。

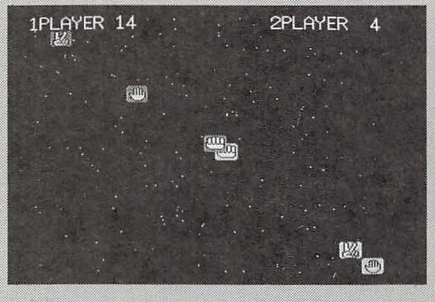
★　　★

《第１表》変数表

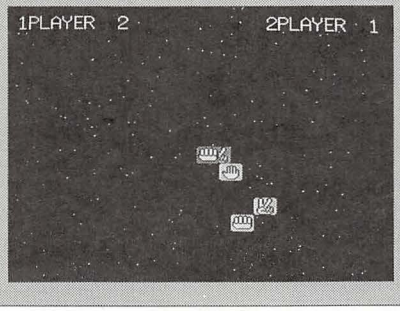
C	キャラクター
X	X座標
Y	Y座標
AT	捕まえると得点になるキャラ
DM	さわると相手の得点になるキャラ
PL	勝ったときの色
P	得点
WI	勝ったプレイヤー



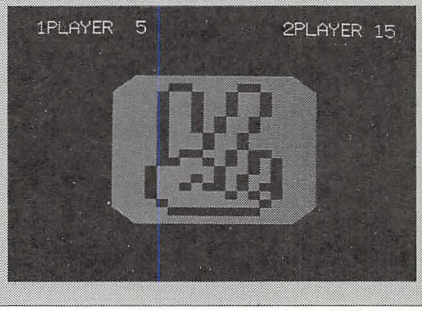
◀《写真１》これがタイトル画面です。ジャンケンの法則にしたがって相手をつかまえてください



◀《写真２》相手と同じ物をぶつけてもなにもおこらずすり通りするだけ



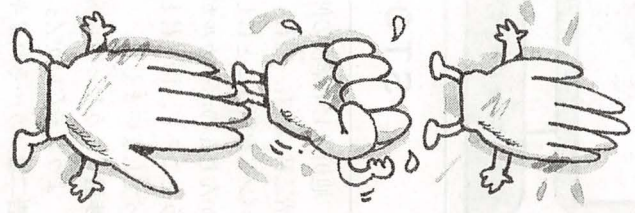
◀《写真３》自分のコマは全部かさねることができます。やると友達がおこるかも？



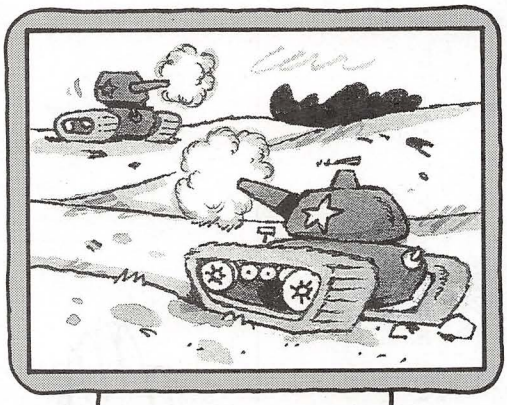
◀《写真４》勝利のV。ドーン

★おい！影，おれの後についてくるんじゃねェ！いくらうちのラーメンライスがうまいからって！だけどつぐ美さんなら…♡，エヘッ。（静岡県榛原郡・**青龍15才**）……【影：じつは１月号127ページのOF，「牛飼いの亀」は「手飼いの亀」の誤植でした。では。】

```
  10 screen 0,3,1,1:window(0,0,511,511):color[,65534,65534,65534]
  20 randomize(val(right$(time$,2)))
  30 int C(5),X(5),Y(5),AT(5),DM(5),PL(3),P(1),WI
  40 AT={4,5,3,1,2,0}:DM={5,3,4,2,0,1}:char PT(255)
  50 C={257,258,259,513,514,515}:PL={0,1,49112}
  60 sp_init():sp_disp(1):SPRITE():MUSIC()
  70 /*～～～～～メイン
  80 while 1
  90 m_stop():TITLE():DARK():wipe():BG():LIGHT()
 100 m_play(1,2,3,4,5,6)
 110 repeat
 120 MOVE(-strig(1)*(strig(1)<>0 and strig(1)<>3)  )
 130 MOVE(-strig(2)*(strig(2)<>0 and strig(2)<>3)+3)
 140 until P(0)=15 or P(1)=15
 150 if P(0)=15 then WI=1:PL(3)=22484 else WI=2:PL(3)=21054
 160 DARK():sp_off():sp_pat(2,PT)
 170 fill(72,56,183,199,PL(3)):fill(56,72,199,183,PL(3))
 180 for I=0 to 15:line(72-I,56+I,183+I,56+I,PL(3))
 190 line(72-I,199-I,183+I,199-I,PL(3)):next
 200 for I=0 to 15:for J=2 to 13
 210 fill(J*8+64,I*8+64,J*8+71,I*8+71,PL(PT(I*16+J))):next:next
 220 LIGHT():KEY_WAIT():DARK():wipe():sp_off():cls
 230 endwhile
 240 /*～～～～～タイトル
 250 func TITLE()
 260 DARK():SET():box(0,6,255,143,57316)
 270 SYMBOLSET("ジャンケン",6,20,3,4,31,24,12,0,1,2)
 280 SYMBOLSET("オニごっこ",50,85,2,3,31,24,12,0,1,2)
 290 SYMBOLSET("PUSH BUTTON",84,220,1,1,31,24,12,0,1,2)
 300 for I=0 to 5:sp_set(I,X(I),Y(I)-208*(I<3),C(I),3):next
 310 LIGHT():KEY_WAIT():m_play(7,8):P={0,0}
 320 endfunc
 330 /*～～～～～移動
 340 func MOVE(M)
 350 S=stick(M/3+1)
 360 X(M)=X(M)-8*((S mod 3)=1)*(X(M)>16)-8*((S mod 3)=0)*(X(M)<256)*(S<>0)
 370 Y(M)=Y(M)-8*(S>6)*(Y(M)>32)-8*(S<4)*(Y(M)<256)*(S<>0)
 380 sp_set(M,X(M),Y(M),C(M),3)
 390 if abs(X(M)-X(AT(M)))<10 and abs(Y(M)-Y(AT(M)))<10 then ATACK( M/3  )
 400 if abs(X(M)-X(DM(M)))<10 and abs(Y(M)-Y(DM(M)))<10 then ATACK((M/3+1) mod
2)
 410 endfunc
 420 /*～～～～～捕まえた！
 430 func ATACK(PL)
 440 P(PL)=P(PL)+1:m_play(7,8):SET()
 450 for I=0 to 5:sp_set(I,X(I),Y(I),C(I),3):next
 460 color PL+1:locate PL*22,0:print using "#PLAYER ##";PL+1,P(PL)
 470 if PL=0 then for I=0 to 250:color[,rnd()*65535,0]:next else for I=0 to 250
:color[,0,rnd()*65535]:next
 480 color[,65534,65534]
 490 endfunc
 500 /*～～～～～背景
 510 func BG()
 520 for I=0 to 250:pset(rnd()*255,rnd()*255,rnd()*65535):next
 530 for I=0 to 1:color I+1:locate I*22,0:print using "#PLAYER  0";I+1:next
 540 for I=0 to 5:sp_set(I,X(I),Y(I),C(I),3):next
 550 endfunc
 560 /*～～～～～座標
 570 func SET()
 580 X={16,32,48,224,240,256}:Y={48,32,48,256,240,256}
 590 endfunc
 600 /*～～～～～文字
 610 func SYMBOLSET(M$;str,X,Y,KX,KY,R,G,B,R2,G2,B2)
 620 for I=0 to 7
 630 window(0,Y+I*KY,255,Y+15*KY-I*KY)
 640 symbol(X,Y,M$,KX,KY,1,rgb(R+I*R2,G+I*G2,B+I*B2),0)
 650 next:window(0,0,511,511)
 660 endfunc
 670 /*～～～～～ＫＥＹを押してね
 680 func KEY_WAIT()
 690 repeat:rand():until strig(1) or strig(2)
 700 endfunc
 710 /*～～～～～暗転
 720 func DARK()
 730 for I=0 to 15:contrast(15-I):for J=0 to 500:next:next
 740 endfunc
 750 /*～～～～～照明
 760 func LIGHT()
 770 for I=0 to 15:contrast(I):for J=0 to 500:next:next
 780 endfunc
 790 /*～～～～～音楽
 800 func MUSIC()
 810 dim str P1[256],P2[256],P3[256],P4[256],B4[256],B8[256],S4[256]
 820 m_init():m_tempo(180):for I=1 to 18:m_alloc(I,2000):next
 830 B4="@47C4":B8="@47C8":S4="@45<C4>"
 840 P1="[Do] @34 E2CDED& D1 D2>B<CDC &C1 E2CDED&D1 CCRERDED L32C&C+&D&D+&E&E+&
F&F+R2R4
 850 P2="  L8 @58 CDEFGGAD GEFDECCC CGDEDCFD CFGEDAEG R1R1 R1R1 [Loop]"
 860   m_trk(1,"V14 L8 O4 Q8 Y48,00   "+P1+P2)
 870   m_trk(2,"V11 L8 O4 Q8 Y49,40 R8"+P1+P2)
 880   m_trk(3,"V10 L8 O4 Q8 Y50,20 R4"+P1+P2)
 890 P1="P1CEP3GEP2CEP3CE":P2="":for I=1 to  7:P2=P2+P1:next:P2=P2+"R1
 900   m_trk(4,"@50 V15 L8 O3 Q6 Y51,20 [Do]"+P2+"[Loop]")
 910 P1="RCRCRCCC"         :P2="":for I=1 to 16:P2=P2+P1:next
 920   m_trk(5,"@60 V15 L8 O5 Q8 Y52,20 [Do]"+P2+"[Loop]")
 930 P1=B4+S4+B8+B8+S4     :P2="":for I=1 to  3:P2=P2+P1:next
 940 P3=P2+B4+S4+B8+B8+"@41P1C P2C P1C P2C"
 950 P4=P2+B4+S4+"<<<@49 CCCCG4>>>
 960   m_trk(6,"@V127 L16 O1 Q8 Y53,20"):m_trk(6,"[Do]"+P3+P4+"[Loop]")
 970   m_trk(7,"@12V15Q8O7L16DRV10D4"):m_trk(8,"@12V13Q8O7L16RD")
 980 endfunc
 990 /*～～～～～スプライト
1000 func SPRITE()
1010 dim str d[54],c(9)[54]={
1020 "nqbnqjooqooqhomppoppomqloppoppoppoppoqmoppoppoppoppC89",
1030 "oqmoppoppoppoppoqmoppoppoppoppoqqooppoppoppoppoqqopCAE",
1040 "oopoopoopomqqopdoqqopdoqmopeoqlopgoqjogq]nqbnnqmooqC4A",
1050 "looqmnqmoppoqqoppoqjoppoqqoppoqjoppoqqoppoqjoppoqoppC9D",
1060 "poqioppoqoppoqiopmoppoqhopmoppoqhopooppopooqjooppopC88",
1070 "opopoqlopkoppopoqlopmopopoppoqloppopoopopooqlopjopoC90",
1080 "poqkophoqmnqmohqmnnqbnqhoqcoopooqlopopopoqgopopopoqC5D",
1090 "gopopopooqhopopopopoqlooqopopopopoqlopoopopopopoqloC8F",
1100 "pfoqkopgoqkopgoqjopioqhopkoqfokqknqbn"}
1110 print "しばらくお待ち下さい・・・"
1120 dim char s1(3000):int s2,s3,h,i,j,l,b:d=c(0)
1130 for b=1 to 3:l=0:repeat:s2=d[j]-'n':if s2>=0 then s3=s2
1140 for l=l to l+s2*(s2<0):s1(l)=s3:next /*:h=h+d[j]-'0'
1150 if j<50 then j=j+1 else { /*j=val("&H"+mid$(d,52,3))
1160  /*if j-(h and 4095) then print using "####行が間違っています。";i*10+1020
:beep:end
1170 j=0:i=i+1:d=c(i):h=0 }:until l=256:sp_def(b,s1,1):next
1180 dim int PAL(15)={0,1,49112,22484}
1190 for I=1 to 2:for J=0 to 3:sp_color(J,PAL(J),I):next:next
1200 sp_color(3,21054,2):cls
1210 endfunc
```



★年末は声高らかに「大工」を歌った！（福井市・火星人十番街16才）……【影：そう，やっぱり「大工」だねェ。私も「大工」は好きですよ，トンテンカントンとカナヅチの音も高らかに……。編：ちが——う，影：ドトンテンカラリントンカラリンドだったっけ？】



エントリー・コード X6-③

X68000用

ペンシル・バトルだ！

ECSTASY（エクスタシー）
～Red and Blue（レッド アンド ブルー）～

小野　正明

STORY

旭川第七中学校の仲よし5人組である浩二君，渉（わたる）君，豊（ゆたか）君，開正（はるよし）君，裕二君はバンドを組むことにしました。しかし，かんじんのボーカルが誰になるか？というところで，浩二君と渉君がケンカになってしまいました。

渉君「こうなったら腕ずもうで決着つけようじゃないか！」

浩二君「う…それはキ・ツ・イ！ゲームで勝負だ！」

そのときに使われたといわれるゲームがこれです。

遊びかた

誰か友達をよんできて2人で遊んでください。なんとこのゲーム，初の2人専用ゲームのくせしてトラックボール専用なのです。

順番に5機ある自分の戦車を操作して，相手の戦車を破壊してください。すべて移動かミサイルかを選択したら，トラックボールを回してください。ミサイルはいくらか進んだのち爆発します。その爆風内に敵がいれば破壊です。

左右に小さなマークがありますが，これはその軍のシンボル・マークですから，誇りにしてください。あと，たまにアイテムが出現します。アイテムがほしけりゃミサイルで撃ってとりましょう。

アイテム

…爆風範囲拡大

…移動距離拡大

プログラムについて

スプライトを使えるようになったんで使ってみました。前使ってた愛機はPC-6001mkⅡSRだったんで，この機能はすごすぎる！と思います。それと，よくわからないんだけどもX68KにはBG面ってのが存在するそうだけど，マニュアルには載ってないんだよねえ～。誰かおせーておせーてくれ～い。

それで，プログラムのほうなんですが，根性でGOTO文を使わずにすみましたが(最初できたときはGOTO文の嵐だった)それでもけっこういろいろとつめてあるんでごちゃごちゃしてる…かな？10KB超えちゃったし…ごめんなさい，どうか打ちこんでください。他の人のプログラムを見ると，つくづく感心してしまう。高橋秀之さんなんかスゴイ！あんないっぱいプログラムして気が狂いません？

改造アドヴァリスじゃなくてアドヴァイス

このゲーム，リアルタイムでできたらおもしろさが倍増すると思います。しかしそのためにはX68Kが2台必要になっちゃう。プログラムは大幅に書き換えなくてはならないし…。

最後に…

マウスではやんないでください。必ずトラックボールで。

それと，いっつも思うんですが，Dr.はゲームはオリジナルのアイデアで勝負せねばならん，とよく言ってますが，DEMPAから発売されるゲームは移植ものばっかりだと思うんですが…。

●参考にしたもの

- 過去のベーマガ(とくに'89年12月号54～55ページ)
- 「X68000パワーアッププログラミングアスキー」出版局
- 音に，安全地帯の｛エクスタシー／La-La-La／Lonely Far

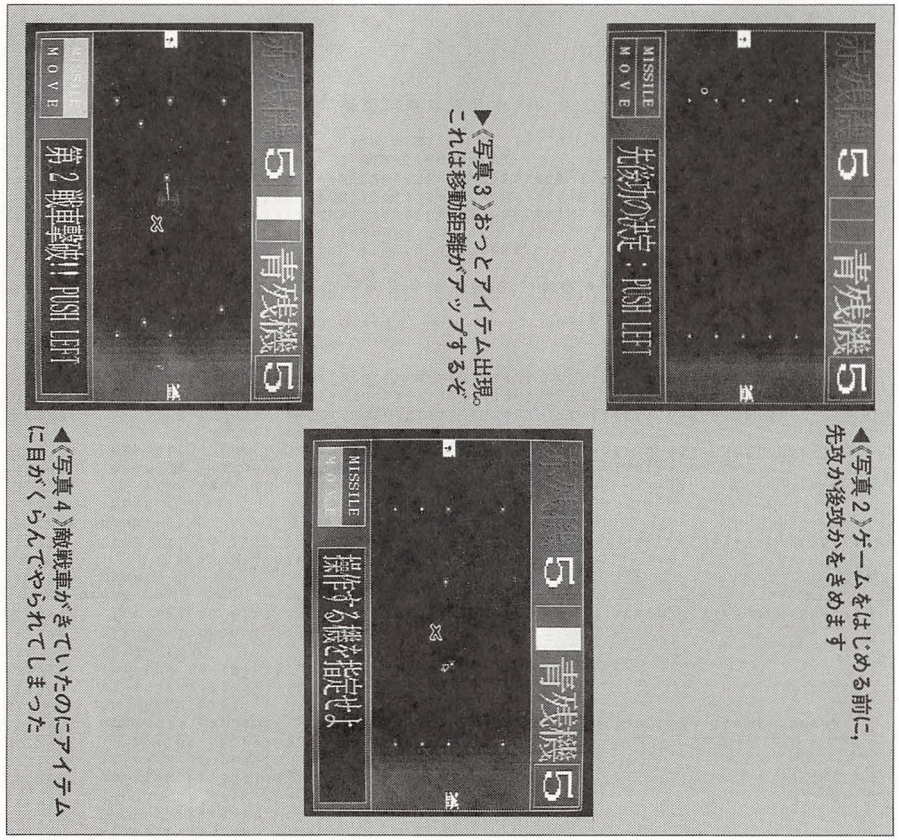
《第1表》変数表

```
PX1(1～5)，PY1(1～5)
        ……プレイヤー1の戦車の座標
PX2(1～5)，PY2(1～5)
        ……プレイヤー2の戦車の座標
b1(1～5)，b2(1～5)
        ……P1，P2の爆風倍率…0or2
m1(1～5)，m2(1～5)
        ……P1，P2の移動倍率…0or2
z …順番……－1：赤の番，1：青の番
n1，n2 ……P1，P2の戦車残機
mv ……操作する機の番号…1～5
g ……アイテム表示中かどうか
        －1:表示中　1:表示してない
mx，my ……マウスの座標
vx，vy，fx，fy，o
        ……移動，ミサイル時の計算に使用
i，ii，j ……雑用
```



▲《写真1》これがタイトル画面です。トラックボール専用のゲームです

★開発室にいるはずのなにわさんや，K村さんがOFにでるということは，電波ビルには，ヘヤが一つしかないのだろうか。(岐阜県恵那郡・であ15才)……【編：たまに，やすきよさんがでるということは，奥村印刷もいっしょのヘヤということですね。】



◀《写真2》ゲームをはじめる前に、先攻か後攻かをきめます

▶《写真3》おっとアイテム出現。これは移動距離がアップするぞ

◀《写真4》敵戦車がきていたのにアイテムに目がくらんでやられてしまった

ECSTASYのプログラム・リスト

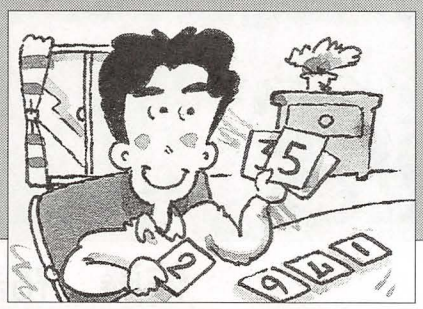
```
10010 /*      ◆◇◆◇◆  EXSTASY  ◆◇◆◇◆
10020 /*
10030 /*         ~ Red and Blue ~
10040 /*
10050 /*              Programed By   小野 正明
10060 /*
10070 /*                   in August/1990
10080 /*
10090 /*  ◆◇◆  初期設定  ◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆
10100 int i,ii,j,e,p,mx,my,vx,vy,fx,fy,bl,br,r,mv,o,n1=5,n2=5,z=1,q=1
10110 float x,xx,y,yy,rx,ry,va
10120 dim px1(5),py1(5),px2(5),py2(5),b1(5),b2(5),m1(5),m2(5)
10130 dim char sp1(255),sp2(255),bom(255)
10140 dim str aa(15):str r$,rr$,ms,s1[256],s2[256]
10150 dim iro(12)={  27482,21140,31710,42280,63420,31710,
10160                52850,1984,63,65472,63488,40960       }
10170 /*  ◆◇◆  MAIN  ◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆
10180 m_set():title()
10190 while 1
10200   c_make()
10210   g_make()
10220   game()
10230   ending()
10240 endwhile
```

```
10250 end
10260 /*  ◆◇◆  スカっとさわやかスプライト  ◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆
10270 func c_make()
10280   s1=   "0000000000000000000000000000000000000000231111111320000031111111113000
10290   s1=s1+"0003111221111300000312333321130000031244443213000666666654321300
10300   s1=s1+"0666666644321300000312444432130000031233333113000003111221111300
10310   s1=s1+"0003111111111300000231111113200000000000000000000000000000000000
10320   s2=   "0000000000000000000000000000000000023111111132000003111111111300
10330   s2=s2+"0031111221113000003112333221300000312344442130000031234566666660
10340   s2=s2+"0031234466666666000312344442110000031133333213000003111122111300
10350   s2=s2+"0031111111113000002311111113200000000000000000000000000000000000
10360   for i=0 to 254
10370    sp1(i)=val("&h"+mid$(s1,i+1,1))
10380    sp2(i)=val("&h"+mid$(s2,i+1,1))
10390   next
10400   screen 1,2,1,1:console ,,0:sp_init():sp_off():sp_disp(1)
10410   for i=0 to 5:sp_color(i+1,iro(i)):next
10420   sp_def(0,sp1):sp_def(1,sp2):endfunc
10430 /*  ◆◇◆  画面作成  ◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆
10440 func g_make()
10450   apage(0):contrast(0):for i=1 to 8:palet(i,iro(i+4)):next
10460   for i=10 to 30:palet(i,rgb(i-10,0,0)):palet(i+30,rgb(0,0,i-10)):next
10470   box(10,410,120,500,5):box(10,410,120,455,5)
10480   symbol(23,420,"MISSILE",1,1,2,5,0):symbol(23,465,"M O V E",1,1,2,5,0)
10490   symbol(160,12,"5",4,3,2,254,0):symbol(453,12,"5",4,3,2,254,0)
10500   box(230,5,290,92,6):line(260,5,260,92,6)
10510   apage(1):fill(0,0,512,512,1):fill(0,100,512,400,0)
10520   for i=1 to 20:fill(256-i*10,400,0,100,i+10):fill(511,400,256+i*10,100,i+
40)
10530   next:fill(1,240,25,265,7):fill(485,235,510,260,7)
10540   box(0,0,511,511,2):box(0,100,511,400,2)
10550   r=int(rnd()*18)+165
10560   r$=chr$(235)+chr$(r):rr$=chr$(235)+chr$(r+1)
10570   symbol(0,240,r$,1,1,2,254,0):symbol(485,235,rr$,1,1,2,254,0)
10580   symbol(5,12,"赤残機",2,3,2,3,0):symbol(300,12,"青残機",2,3,2,4,0)
10590   box(154,5,213,92,3):box(447,5,506,92,4)
10600   fill(150,410,500,500,0):box(150,410,500,500,6)
10610   for i=1 to 5:sp_move(i,90,i*50+96,1):sp_move(i+5,412,i*50+96,0):next
10620   for i=1 to 5:px1(i)=90:px2(i)=412:py1(i)=i*50+96:py2(i)=i*50+96:next
10630   contrast(14)
10640 endfunc
10650 /*  ◆◇◆  ゲイム本体  ◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆
10660 func game()
10670   junban()
10680   while(n1<>0 and n2<>0)
10690     switch z:case -1:p1_ft():break
10700              case  1:p2_ft():break
10710     endswitch
10720     jb_fc():itm()
10730   endwhile
10740 endfunc
10750 /*  ◆◇◆  順番を決めましょう  ◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆
10760 func junban()
10770   apage(0):mes("先後功の決定 : PUSH LEFT"):mouse(1):mouse(4):repeat
10780   msstat(i,i,bl,br):until bl=-1:ii=int(rnd()+2):clr()
10790   for i=1 to 100:jb_fc():next:if ii=0 then jb_fc()
10800   if z=-1 then r$="赤" else r$="青"
10810   mes(r$+"の先功 : PUSH LEFT"):repeat:msstat(i,i,bl,br)
10820   until bl=-1:clr():m_play(1):endfunc
10830 /*  ◆◇◆  赤の番  ◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆
10840 func p1_ft()
10850   mouse(1):mes("操作する機を指定せよ")
10860   msarea(1,100,511,400):repeat:repeat
10870   msstat(j,j,bl,br):mspos(mx,my):until bl=-1
10880   for i=1 to 5:if abs(px1(i)+8-mx)<8 and abs(py1(i)+8-my)<8 then break
10890   next:until i<>6
10900   ft_fc():endfunc
10910 /*  ◆◇◆  青の番  ◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆
10920 func p2_ft()
10930   mouse(1):mes("操作する機を指定せよ")
10940   msarea(1,100,511,400):repeat:repeat
```

★ぼくのお父さんは，通信モデムのことをデモムといい，ファジイのことをフィジイという，とってもいいお父さんです。(京都府舞鶴市・ファジィ・ボーイ13才)……【影：ちなみに，お母さんは，モデル，ファンタジーとはいってないかい？いい親子だ。うん。】

★私は今，これを授業中にOFを読みながら書いている。また，赤点になってしまうではないか。影さん，どうにかしてくれー。(愛知県瀬戸市・戸田　猛18才)……【影：すいません，すべて，このおもしろいベーマガがいけないんです。このこのー。しかっておきました。】

```
10950   msstat(i,i,bl,br):mspos(mx,my):until bl=-1
10960   for i=1 to 5:if abs(px2(i)+8-mx)<8 and abs(py2(i)+8-my)<8 then break
10970   next:until i<>6
10980  ft_fc():endfunc
10990 /*  ◆◇◆  移動しようかな  ◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆
11000 func move()
11010   mouse(2):mes("移動準備完了")
11020   repeat:msstat(vx,vy,i,i):until vx<>0 and vy<>0
11030   vx=vx*2-(vx*b1(mv)*(z=-1)+vx*b2(mv)*(z=1)):vy=vy*2
11040   rx=-(px1(mv)*(z=-1)+px2(mv)*(z=1)):ry=-(py1(mv)*(z=-1)+py2(mv)*(z=1))
11050   x=rx+vx:y=ry+vy:fx=sgn(vx):fy=sgn(vy):vx=abs(vx):vy=abs(vy):o=0
11060   while(rx<>x and ry<>y)
11070    o=o+vy:rx=rx+fx
11080    repeat:if o>vx then o=o-vx:ry=ry+fy
11090    sp_move(mv-5*(z=1),rx,ry,1+(z=1)):m_play(3):until o<=vx
11100    if rx<24 then rx=24:break else if rx>469 then rx=469:break
11110    if ry<104 then ry=104:break  else if ry>380 then ry=380:break
11120   endwhile:clr()
11130   if z=-1 then { px1(mv)=rx:py1(mv)=ry:sp_move(mv  ,px1(mv),py1(mv),1)
11140   } else         px2(mv)=rx:py2(mv)=ry:sp_move(mv+5,px2(mv),py2(mv),0)
11150   endfunc
11160 /*  ◆◇◆  弾道弾発射！だ～～ん  ◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆
11170 func misl()
11180   apage(0):mouse(2):mes("MISSILE準備完了"):repeat
11190   msstat(vx,vy,i,i):until vx<>0 and vy<>0 :clr():vx=vx*2:vy=vy*2
11200   rx=-(px1(mv)*(z=-1)+px2(mv)*(z=1))+8:ry=-(py1(mv)*(z=-1)+py2(mv)*(z=1))+
8
11210   x=rx+vx:y=ry+vy:fx=sgn(vx):fy=sgn(vy):vx=abs(vx):vy=abs(vy):o=0
11220   while(rx<>x and ry<>y)
11230   o=o+vy:rx=rx+fx
11240   repeat:if o>vx then o=o-vx:ry=ry+fy
11250   pset(rx,ry,254):m_play(4):until o<=vx
11260   if rx<2 or rx>510 then break
11270   if ry<104 or ry>383 then break
11280   apage(1):e=point(rx,ry):apage(0):if e=100 or e=150 then item():break
11290   endwhile:clr()
11300   p=-(b1(mv)*(z=-1)+b2(mv)*(z=1))
11310   for i=0 to 10+p*5:circle(rx,ry,i*2,1):next
11320   while i<>6
11330    if z=-1 then {
11340    for i=1 to 5:if (abs(px2(i)+8-rx)<20+p*10 and abs(py2(i)+8-ry)<20+p*10)
 then break
11350    next
11360                } else {
11370    for i=1 to 5:if (abs(px1(i)+8-rx)<20+p*10  and abs(py1(i)+8-ry)<20+p*10
) then break
11380    next                }
11390    if i<=5 then {
11400    mes("第 "+itoa(i)+" 戦車撃破!! PUSH LEFT"):m_play(6):repeat
11410    msstat(j,j,bl,br):sp_on(i-5*(z=-1)):sp_off(i-5*(z=-1)):until bl=-1:clr(
)
11420    if z=-1 then {  px2(i)=0:py2(i)=0:n2=n2-1:fill(447,5,506,92,0)
11430          } else {  px1(i)=0:py1(i)=0:n1=n1-1:fill(154,5,213,92,0)  }
11440   symbol(160-293*(z=-1),12,itoa(-(n1*(z=1)+n2*(z=-1))),4,3,2,254,0)
11450   }
11460   endwhile
11470   fill(0,100,512,400,0):clr()
11480 endfunc
11490 /*  ◆◇◆  移動します？それとも弾道弾？  ◆◇◆◇◆◇◆◇◆
11500 func ft_fc()
11510   mv=i:clr():apage(1):for i=0 to 300:next
11520   msarea(10,410,120,500):repeat
11530   sp_off(mv-5*(z=1)):msstat(i,i,bl,br):mspos(mx,my)
11540   fill(10,410-(my>455)*45,120,455-(my>455)*45,6)
11550   fill(10,410-(my<455)*45,120,455-(my<455)*45,1)
11560   sp_on(mv-5*(z=1)):until bl=-1:apage(0)
11570   if my>455 then move() else misl()
11580 endfunc
11590 /*  ◆◇◆  涙ほろほろ激感動の嵐のエンディング  ◆◇◆◇◆◇◆
11600 func ending()
11610   m_stop():switch z
11620     case  1:mes("P1 : まだまだ・・・あまいな"):break
11630     case -1:mes("P2 : いぇ～い！やったぜ！！"):break
11640   endswitch
11650   for i=0 to 9000:next:clr():m_play(7,8)
11660   symbol(-256*(z=-1),105,"寿",11,12,2,3-(z=-1),0):for i=0 to 3000:next
11670   symbol(-260*(z=1),105,"無念",5,12,2,3-(z=1),0):for i=0 to 5000:next
11680   clr():mes("Push Mouse Left Button"):repeat
11690   msstat(i,i,bl,br):until bl=-1
11700   for i=1 to 5:b1(i)=0:b2(i)=0:m1(i)=0:m2(i)=0:next:n1=5:n2=5:q=1:endfunc
11710 /*  ◆◇◆  あとかたずけはしっかりと  ◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆
11720 func clr()
11730   apage(0):fill(151,411,499,499,0)
11740 endfunc
11750 /*  ◆◇◆  順番の交代  ◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆
11760 func jb_fc()
11770   z=z*-1:apage(1):fill(230-30*(z=1),5,260-30*(z=1),90,5)
11780   fill(230-30*(z=-1),5,260-30*(z=-1),90,1)
11790   apage(0):m_play(5):endfunc
11800 /*  ◆◇◆  メッセージの表示  ◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆
11810 func mes(ms;str)
11820   symbol(160,418,ms,1,3,2,6,0)
11830 endfunc
11840 /*  ◆◇◆  タイトル  ◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆
11850 func title()
11860   screen 1,2,1,1:console ,,0:contrast(0)
11870   fill(0,0,512,512,8):fill(400,200,500,300,206)
11880   circle(450,250,30,209):paint(450,250,250)
11890   fill(380,240,460,260,216)
11900   apage(1):symbol(170,170,"ＥＣＳＴＡＳＹ",1,2,2,250,0)
11910   symbol(145,250,"～ Red and Blue ～",1,1,2,230,0)
11920   contrast(14):for i=0 to 10000:next:apage(0)
11930   for i=0 to 123:pset(379-i,250,254):m_play(4)
11940   for j=0 to 200:next:next:m_play(6)
11950   for i=0 to 123:circle(256,250,i,0):next:for i=0 to 5000:next
11960   locate 16,20:print "鼠のしだりぼたんさ押してくんねぇ"
11970   repeat:msstat(i,i,bl,br):until bl=-1
11980   randomize(val(mid$(time$,7,2))):m_play(2):endfunc
11990 /*  ◆◇◆  音音音音音音音音音音  ◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆
12000 func m_set()
12010   for i=1 to 8:m_assign(i,i):m_alloc(i,5000):next
12020   str zz="@47o1p1c8p2c16p1c8p2c2.",zz1="@47o1p1d8p2c16p1c8p2c3p3@45o2c3"
12030   m_trk(1,"t180[d.c.][coda]v15"+zz+zz+zz+zz1+zz1+zz1+zz1+"@47o1p1d8p2c16p1
c8p2c3p3@45o1c8c8c8[*]")
12040   m_trk(2,"t140v15@54o518b<f+e4>b2. bb<c+dc+>bab<f+e4>b2")
12050   m_trk(3,"v10@14o1c64"):m_trk(4,"v15@65o4c64"):m_trk(5,"v15@2o3c64")
12060   m_trk(6,"v15@68o1c10c")
12070   m_trk(7,"v15@54o3cro4c r1r1   t100@29v10l4o4a8<c8dc>agg8<c8>a2.a8<c8dc>a
gg8<c8d2.")
12080   m_trk(8,"v15@54o2cro3c r1r1r64t100@24v10l4o4a8<c8dc>agg8<c8>a2.a8<c8dc>a
gg8<c8d2.")
12090 endfunc
12100 /*  ◆◇◆  アイテム表示  🔊 & ☒  ◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆
12110 func itm()
12120   ii=int(rnd()*20):if ii<2 and q=1 then {
12130   apage(1):switch ii
12140    case 0:symbol(254,rnd()*100+200,chr$(235)+chr$(167),1,1,2,100,0):break
12150    case 1:symbol(254,rnd()*100+200,chr$(235)+chr$(168),1,1,2,150,0):break
12160   endswitch:q=q*-1                        }
12170   apage(0):endfunc
12180 /*  ◆◇◆  アイテム消去  ◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆
12190 func item()
12200   switch e
12210    case 100:b1(mv)=-2*(z=-1):b2(mv)=-2*(z=1):break
12220    case 150:m1(mv)=-2*(z=-1):m2(mv)=-2*(z=1):break
12230   endswitch
12240   apage(1):fill(250,110,300,390,0):apage(0):q=q*-1
12250 endfunc
12260 /*  ぱ゛っにしないで
12270 /*  ◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆
12280 /*  ◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆
12290 /*  ◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆◇◆
```



PB-100用

バラバラの数字をならべなおせ！

ならべかえ

エントリー・コード PB-①

トンボ

内　容

パズルゲームです。左から右へ小さいもの順にならべかえてください。

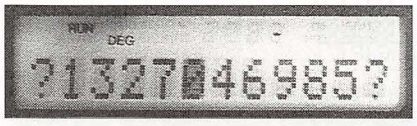
遊びかた

シフト0でスタートです。タイトルのあと，面を聞いてくるので1～9の中から選んで入力してください。

操作方法は，1と3でカーソルの移動で，4と6で入れかえです。入れかえは，カーソルの下の数字が，その数だけ4または6の方向へ飛んでそこにある数字がカーソルのところへきます。そして1ターンとなります。指定されたターン内で終われば成功です。

《第1表》変数表

A	カーソル座標
B	ジャンプの方向
C	雑用
E	ジャンプ位置
F	FOR NEXT
K$	KEY
M	Men数
Q, R	完成したかどうかの判定用
T	TURNのカウント
S	画面



▲《写真1》カーソル上の数字を数字の数だけ移動してそこの数字と入れかわる。うーんややこしい



▲《写真2》これで4と0を入れかえればクリア。0は自分では入れかわれないので最後になるわけだネ

文ではわかりづらいですが，やればすぐわかると思います（数字キー以外を押すとエラーがでるので注意してください）。

その他

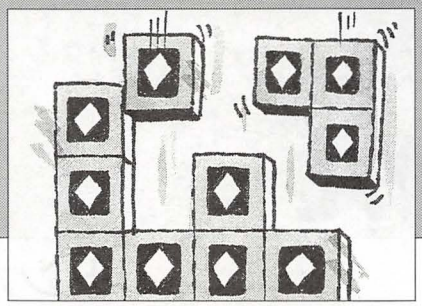
メモリを節約するため，かなり変わったプログラムになっていますが，キー入力のあたりはかなり小さくなりました。おかげで9面も入れることができました。

あと，これは簡単な順番にはならんでません。僕は4面と5面が難解だと思います。解くためのコツは，大きな数字はそれ自身では動きにくいので，早めにあわせておくことです。

ならべかえのプログラム・リスト

```
P0
  1 PRINT "*Narabek
    ae!*":C=5:T=0:
    INPUT " Men ",M
  2 GOSUB M+20: PRI
    NT "Comp.";M+5:
    $="?"+$+"?"
  3 IF C≦10: IF C≧1
    :A=C
  4 PRINT CSRA;"■";
     CSR0;$;:K$= KE
    Y: IF K$="" THE
    N 4
  5 K= VAL(K$)-2: I
    F K<2:C=A+K: GO
    TO 3
  6 B= SGN(K-3:C$=
    MID(A+1,1):E=A+
     VAL(C$)*B: IF
    E≦10: IF E≧1 TH
    EN 8
  7 PRINT : PRINT "
    -OVER-": GUTO 4
  8 T=T+1:$= MID(1,
    A)+ MID(E+1,1)+
     MID(A+2):$= MI
    D(1,E)+C$+ MID(
    E+2)
  9 PRINT CSRA;"*";
     CSRE;"*";:R$=
    MID(2,1):R= VAL
    (R$)
 10 FOR F=3 TO 11:Q
    =R:R$= MID(F,1)
    :R= VAL(R$): IF
     Q>R THEN 4
 11 NEXT F: PRINT :
     PRINT " CLEAR"
    ,"TURN";T: IF T
    ≦M+5; PRINT "*C
    OMPLETE*"
 12 END
 21 $="1327046985":
     RETURN
 22 $="6122804486":
     RETURN
 23 $="5040302010":
     RETURN
 24 $="0033445598":
     RETURN
 25 $="5989765786":
     RETURN
 26 $="9482673510":
     RETURN
 27 $="9683352298":
     RETURN
 28 $="7765543300":
     RETURN
 29 $="8050940273":
     RETURN
```

★編集長さん，90年10月号の「パソコンガイドブック」とてもよかったので今度「周辺機ガイドブック」だしてください。（北海道蛇田群・GARA15才）……【影：こういうときは編君の出番だ！おーい編君!!編：読者の要望をかなえるべくいろんな企画を練っております。】



PC-E500用
ポケコンを縦にするとイイみたい
ADDRIS（アッドリス）

エントリー・コード E5-①

佐藤　祐紀

内容

降りてくるブロックを積んでいき，となりあう列の高さが等しくなれば消えるという，「サンキュー，パジちゃん」なゲームです(？)。

遊びかた

RUNするとBEEP音の有無を聞いてきて，そのあとでタイトルがでます。ゲーム中の画面は**第1図**のとおりです。1～5個のブロックが2列一組になって降りてくるので，8，2キーで上下に動かし，リターン・キーかSINキーで二つの列を入れかえることができます。6キーで速く落とすこともできます（ポケコンを縦に持って操作するようにしてあります)。そして，ブロックが網模様のところまでくるとその下に積みあがります。そして，**第2図**のような状態になったとき，その列は消え，得点が入ります。

《第1表》変数表

A, B	列入れかえ用
D, E, F	消え判定用
I, J	ループ用
K	移動用
L	レベル
M	落ちた数
P	BEEP音用
Q	出現位置
X, Y	ブロック座標
D$	データ読み用
K$	キー入力用
B(9)	ブロックの長さ
N(4)	各列高さ
S(3)	スコア加算値
B$(3), C$(3)	キャラデータ
D$(3)	画面表示用

また時間とともにレベルアップして，ブロックの落下速度が速くなっていきます。ブロックが網模様のところに達してしまうとゲーム・オーバー。

リプレイは何かキーを長めに押してください。

プログラムについて

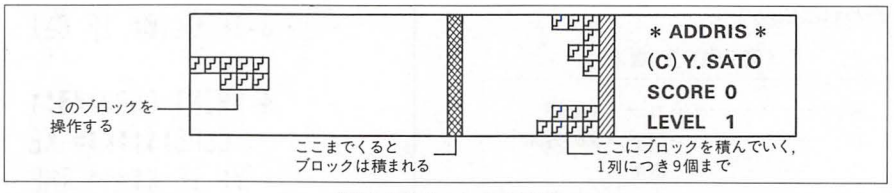
かなりFOR～NEXT文が多くなってしまいました。グラフィック表示命令も多いですが。リターン・キーやSINキーは押し続けても反応しないようにしています。

またブロックの長さによって落下速度がちがいますが，これは表示の遅さによるものです。長いと，いまいち遅いんですよね。もうすこしBASICが速いといいのですが。

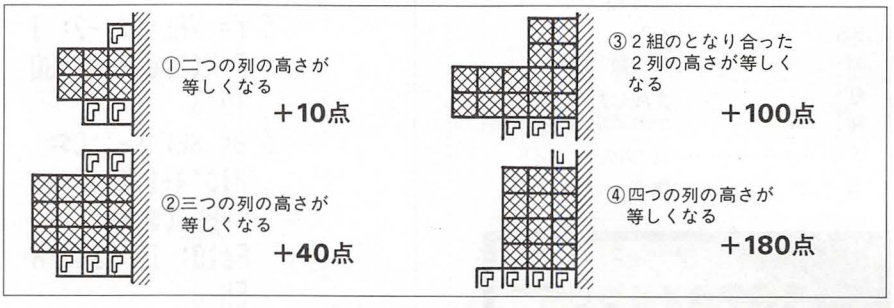
音が貧弱なのは，これもスピードが関係してしまうので凝ったことができないからです（本当は手抜きです)。

最後に

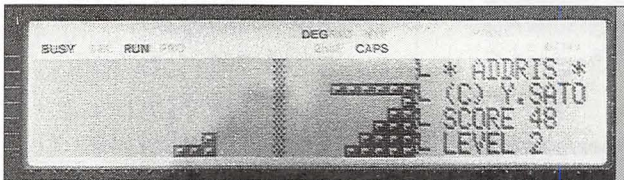
はじめは“HATRIS”みたいのを，と考えていたら，何かちがうものができてしまった。こういうのは好き嫌いがあるだろうけど，それなりにおもしろいものができたと思っている。このゲームのためにE500を買ってもいいくらいだ（ウソ)。



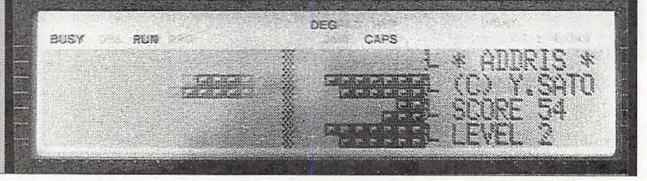
《第1図》ゲーム中の画面



《第2図》ブロックの消える条件



◀《写真1》左から降ってくる？ブロックをつみあげてブロックを消していこう



▶《写真2》よし！これを反転させて真中に入れればトリプル完成だ！

★影さんに兄弟はいるのですか？いたら名前を教えてください。この学校にはスケベが多い。（茨城県西茨城郡・？12才）……【影：私は社長の息子で都内に広い土地を持ち，しかも次男で車はNSXです。え？　答えになっていないって？編：答えどころか，大ウソ。】

```
10:CLEAR :RANDOMIZE :DIM
    B(1),N(9),S(4),B$(3)
   ,C$(3),D$(3)
20:INPUT "BEEP OFF(Y/N)?
   ";K$:P=(K$="Y")+1:N(
   0)=10:N(9)=10
30:FOR I=0TO 3:READ C$(I
   ):FOR J=0TO 3:B$(I)=B
   $(I)+C$(I):NEXT :NEXT
40:FOR I=0TO 2:B$(I)=C$(
   2)+B$(I):NEXT :FOR I=
   0TO 3:READ D$
50:D$(I)=CHR$ 135+" "+D$
   :NEXT :FOR I=1TO 4:RE
   AD S(I):NEXT
60:CLS :FOR I=0TO 3:LOCA
   TE 27,I:PRINT D$(I):N
   EXT :FOR I=0TO 6:FOR
   J=0TO 34
70:IF POINT (J+186,I) TH
   EN GCURSOR (J*4+12-I,
   I*4+9):GPRINT C$(0)
80:NEXT :NEXT :BEEP P*3,
   80,50:LINE (0,24)-(16
   0,31),X,BF
90:IF INKEY$ =""THEN 90
   ELSE FOR I=0TO 3:FOR
   J=0TO 26:LOCATE J,I:P
   RINT " ":NEXT :NEXT
100:LINE (102,0)-(106,31
    ),&AAAA,BF:L=1:M=0:Q
    =0:S=0:FOR I=1TO 8:N
    (I)=0:NEXT
110:B(0)=RND 5:B(1)=RND
    5:IF B(0)=B(1)THEN 1
    10 ELSE A=-(B(0)<B(1
    )):B=1-A:R=0:Y=4
120:FOR X=Q-1 TO 16-B(A)
    :GOSUB 170:FOR I=L*2
     TO 20:K$=INKEY$ :IF
     K$="6"THEN S=S+1:GO
    TO 160
130:IF (K$=CHR$ 13OR K$=
    CHR$ 149)THEN IF R=0
    THEN A=1-A:R=1:GOTO
    160 ELSE K$="" ELSE
    R=0
140:K=(K$="8"AND Y>1)-(K
    $="2"AND Y<7):IF K=0
    THEN NEXT :GOTO 160
150:GCURSOR (X*6+6,(Y-K)
    *4+3):GPRINT LEFT$ (
    B$(2),B(1-B)*12):Y=Y
    +K:GOSUB 170
160:NEXT X:BEEP P,150,20
    :GCURSOR (72,Y*4+3):
    GPRINT B$(2):GOTO 18
    0
170:GCURSOR (X*6,Y*4+3):
    GPRINT LEFT$ (B$(A),
    ABS (B(0)-B(1))*12+1
    2)+LEFT$ (B$(3),B(B)
    *12):RETURN
180:N(Y)=N(Y)+B(1-(A XOR
     B)):N(Y+1)=N(Y+1)+B
    (A XOR B):A=-(N(Y)<N
    (Y+1)):B=Y+1-A
190:FOR I=1TO N(B):GCURS
    OR (162-I*6,Y*4+3):G
    PRINT C$(3):NEXT :IF
     N(B)=N(Y+A)THEN 210
200:FOR I=N(B)TO N(Y+A)-
    1:GCURSOR (156-I*6,Y
    *4+3):GPRINT C$(A):N
    EXT
210:IF N(Y+A)>9THEN 280
220:D=0:E=0:F=0:FOR I=Y-
    1TO Y+1:IF INT N(I)<
    >N(I+1)THEN NEXT :GO
    TO 250
230:FOR J=INT N(I)TO 1ST
    EP -1:GCURSOR (162-J
    *6,I*4+3):GPRINT C$(
    2)
240:BEEP P,J*10,20:NEXT
    :F=-(D=INT N(I)):D=I
    NT N(I):E=E+1:N(I)=N
    (I)+0.1:N(I+1)=N(I+1
    )+0.1:NEXT
250:FOR I=Y-1TO Y+2:N(I)
    =-(N(I)=INT N(I))*N(
    I)
260:NEXT :S=S+S(E+F):M=M
    +1:L=L-(M=L*4):Q=Q-(
    L=Q*2+2AND Q<8)
270:LOCATE 34,2:PRINT S:
    LOCATE 34,3:PRINT L:
    GOTO 110
280:LOCATE 7,1:PRINT "GA
    ME":LOCATE 7,2:PRINT
     "OVER":FOR I=0TO 19
    :GCURSOR (95+RND 10,
    (Y+A)*4-4+RND 10)
290:GPRINT "2A1C361C2A":
    BEEP P,100,20:NEXT :
    BEEP P,200,150
300:LINE (36,4)-(70,26),
    X,BF:IF INKEY$ =""TH
    EN 300 ELSE 60
310:DATA 0F090D0D0F0F,F0
    90D0D0F0F0,000000000
    000,FF99DDDDFFFF
320:DATA "* ADDRIS *","(
    C) Y.SATO","SCORE 0"
    ,"LEVEL 1",10,100,40
    ,180
```



by 東京都立川市・恵 安和

評…ハンディの時代(編)



by 神奈川県横須賀市・FACT MK—II

評…そんなことあり〜?(編)

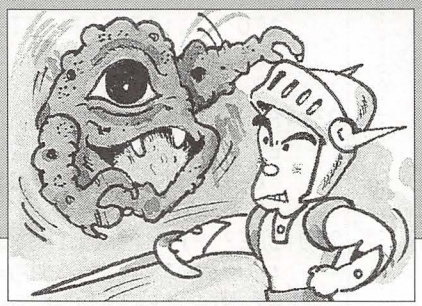


by 福島県いわき市・千の病を持つ男

評…きれいな晴着にしてほしかったわ(つぐ美)

PC-E500

★どうもベーマガは最近ゲーム雑誌化しているように思えてならないのだが。(大阪府富田市・酒井研爾17才)……【影：なんてこと言われないよう「影さんのOF講座」をはじめようと思うのでありますが,編集長いかがでしょうか。編集長：やれば。OFで。】



PC-E500用
超ハードなファンタジー・アクション・ゲーム！
BARATTA（バラッタ）

エントリー・コード E5-② Touchable Mark V

内　容

魔術と剣を駆使して敵を倒すシューティング・ゲームです(ストーリーは，プログラムに書いてあります)。全4面です。

遊びかた

右にでるEとFは，それぞれエネルギーの矢とファイアボールの略で，君はその数だけ打てます。

また，君は敵が前後左右斜めにいるときに剣で叩けます。パラメータは上が君，下が敵で，攻撃を受けると減っていき，なくなると死にます。敵はライトニングを使ってきます。

ダメージ

エネルギーの矢が3，ファイアボールが2，剣で叩くのが1，ライトニングが2です。敵がBARATTAのときは少しちがい，叩くのが3，ライトニングが3です。

操作方法

ちょっと（かなり？）複雑で，[V][D][G][R]キーでエネルギーの矢，[SPACE]キーで叩く，[2][4][6][8]キーで前後左右に移動，[7][9]キーでファイアボールです。慣れないうちはすぐやられると思いますが，頑張って熟練を積んでください。

改造方法

もっと面を増やしたい人は，めんどうながらU＝4の4というのをすべて，増やす面数分だけ増やし，180行のU×8の8をもっと減らし（全体が239を越えてはならない），330行の6と5を増やす面数分だけ増やします。

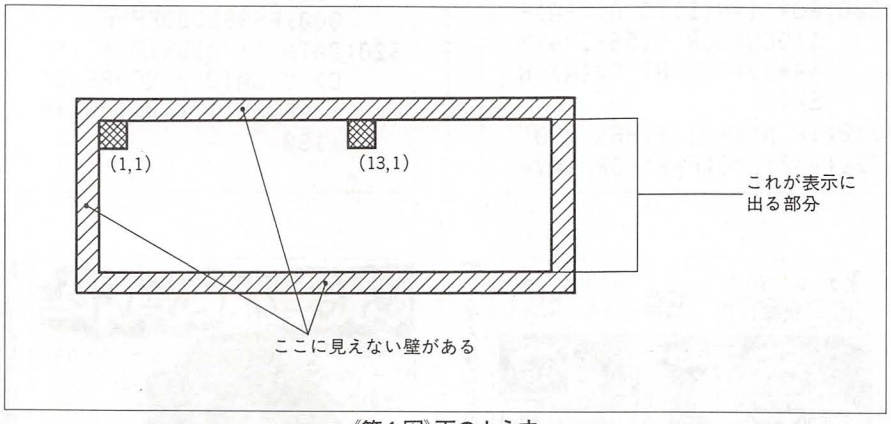
面のようすは**第1図**のとおりです（ちなみに0が空白で1が壁です）。

なお，下の壁はつぎの面の上の壁と併用です。打つときには斜線部に必ず壁ができるようにしてください。

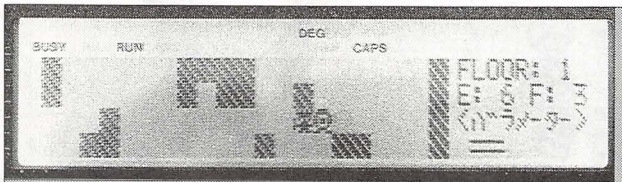
また，**第1図**の網線部には壁を作らないでください。

最後に

ちょっと操作がしにくいのは反省してます。しかししょせんは慣れです，慣れ。気合いでBARATTAをやっつけましょう

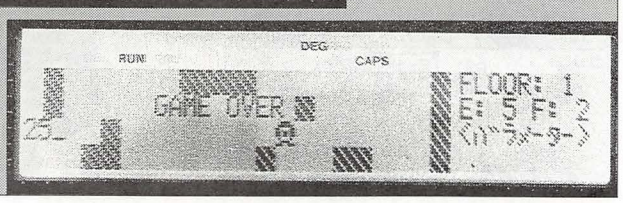


《第1図》面のようす



◀《写真1》とにかく肉を切らせて骨を断つ！遠距離攻撃は絶対はずすな！

▶《写真2》うが――っ！剣ひとふりの差で負けてしまった……。しおしお



《第1表》フローチャート

0～180行	初期設定
190～310行	王子の移動，剣の攻撃
320～480行	敵のライトニング
490～560行	敵の移動
570～1160行	王子の魔法攻撃(～900 エネルギーの矢，910～ファイアボール)
1170～1240行	エンディング
1250～1470行	DATA文

《第2表》変数表

A(J,I)	画面
X,Y	王子の座標
K,L	敵の座標
O,P,Q,R	座標±1
U	フロア数
F	王子の行動ループ
I,J	ループ用
W	ランダム用
BP	音楽用
Z	エネルギーの矢の数
B	ファイアボールの数
N	ファイアボールの位置
E,S	パラメータの減り
D$～H$,0$	キャラクター
T,M,C,D	雑用

★初投稿です。よろしく。(鹿児島県加世田市・長崎康一郎12才)……【影：「影さんのOF講座」。まず長いペンネームはきらわれる。ただ，「あ」とか短かすぎてもいけない。それにこの内容はあまりに読み手を意識しなさすぎ。しかし，さりげない誤字は好感を持てるぞ。】

```
10:RANDOMIZE :CLEAR :Z=R
   ND 3+7:B=RND 2+1:C=Z:
   D=B:U=1:DIM A(22,5):M
   =0:G=0
20:WAIT 80:CLS :FOR I=0
   TO 1000:NEXT :LOCATE
   12,1:PRINT "B A R A T
    T A":LOCATE 10,2:PRI
   NT "by Touchable Mark
    V":WAIT 0:GOSUB 70
30:LOCATE 3,0:PRINT "ソノク
   ニ ハ ソレマデ ヘイワ ﾃﾞｱｯﾀ。"
   :LOCATE 3,1:PRINT "ｳﾁｭｳｼ
   ｼ ｱﾙﾄｷ ｶﾗ BARATTA ﾄ ヨ
   ﾊﾞﾚﾙ ﾏﾓﾉ ﾄ":LOCATE 3,
   2:PRINT "ｿﾉ ﾃｼﾀ ｶﾞﾀﾋﾞ
   ﾀﾋﾞ ｱﾗﾜﾚﾙ ヨｳﾆ ﾅﾘ、":GO
   SUB 70
40:LOCATE 3,0:PRINT "ｵｵｸ
   ﾉ ﾋﾄﾋﾞﾄ ｶﾞ ｼﾝﾃﾞｲｯﾀ。"
   :LOCATE 3,1:PRINT "ｳﾁｭ
   ｳ ｾﾝｼ ﾊ ﾏﾓﾉ ﾉ ｷﾁ ﾆ ﾉ
   ﾘｺﾝﾀﾞｶﾞ、":LOCATE 3,2:
   PRINT "ｱｱｼｲ ﾏｼﾞｭﾂ ﾉ ﾏ
   ｴﾆ、ﾐﾅ ﾀｵﾚﾃｲｯﾀ。":GOSUB
    70
50:LOCATE 3,0:PRINT "ｺﾉ
   ｹﾞﾝｼﾞｮｳ ヲ ﾓｶﾈﾀ ｿﾉｸﾆ ﾉ
   ｵｳｼﾞ ﾊ":LOCATE 3,1:P
   RINT "ﾐｽﾞｶﾗ ﾉ ﾏｼﾞｭﾂ ﾄ
   ｹﾝ ﾃﾞ、":LOCATE 3,2:P
   RINT "ﾏﾓﾉ ヲ ｳﾁｸﾀﾞｸ ﾅｯ
   ｲ ヲ ｼﾀﾉﾀﾞｯﾀ ･･･":GOSU
   B 70
60:GOTO 80
70:LOCATE 11,3:PRINT "CH
   IT SPACE KEY]":IF INK
   EY$ =" " THEN CLS :RE
   TURN ELSE 70
80:CLS :K=13:L=1:S=0:E=0
90:RESTORE 1250+(U-1)*50
   :FOR I=0 TO 5:FOR J=0
    TO 22:READ A(J,I):IF
    A(J,I)=1 GOSUB 120
100:NEXT J:NEXT I
110:GOTO 130
120:GCURSOR ((J-1)*8,(I-
    1)*8+7):GPRINT "BB77
    EEDDBB77EEDD":RETURN
130:D$="7823AEF77EF7AE23
    ":E$="10101010101010
    10":F$="000000FF0000
    0000":G$="55AA55AA55
    AA55AA":O$="00000000
    00000000":X=1:Y=1
140:IF U=4 THEN H$="8CDE
    F62BF6DE8C00" ELSE H
    $="9CBEC35B5BC3BE9C"
150:GCURSOR (0,7):GPRINT
     D$
160:GCURSOR (96,7):GPRIN
    T H$
170:LOCATE 30,0:PRINT "F
    LOOR:";U:LOCATE 30,1
    :PRINT USING "E:## F
    :##";Z;B:LOCATE 30,2
    :PRINT "<ﾊﾟﾗﾒｰﾀｰ>"
180:LINE (185,26)-(205+U
    *5,26):LINE (185,29)
    -(205+U*8,29)
190:F=0:GOTO 570
200:IF INKEY$ ="2" AND A
    (X,Y+1)<>1 AND (X<>K
     OR Y+1<>L) THEN R=Y
    +1:GOTO 300 ELSE 210
210:IF INKEY$ ="4" AND A
    (X-1,Y)<>1 AND (X-1<
    >K OR Y<>L) THEN Q=X
    -1:GOTO 310 ELSE 220
220:IF INKEY$ ="6" AND A
    (X+1,Y)<>1 AND (X+1<
    >K OR Y<>L) THEN Q=X
    +1:GOTO 310 ELSE 230
230:IF INKEY$ ="8" AND A
    (X,Y-1)<>1 AND (X<>K
     OR Y-1<>L) THEN R=Y
    -1:GOTO 300 ELSE 240
240:IF INKEY$ =" " GOTO
    260 ELSE 250
250:IF F=0 GOTO 290 ELSE
     320
260:IF (L-1=Y OR L=Y OR
    L+1=Y) AND (K-1=X OR
     K=X OR K+1=X) GOTO
    270 ELSE 250
270:BEEP 1,42,20:FOR I=0
     TO G:PSET (205+U*8-
    E,29),X:E=E+1:IF 205
    +U*8-E=184 GOTO 1090
     ELSE NEXT I
280:GOTO 320
290:F=1:GOTO 570
300:GCURSOR ((X-1)*8,(R-
    1)*8+7):GPRINT D$:GC
    URSOR ((X-1)*8,(Y-1)
    *8+7):GPRINT O$:Y=R:
    GOTO 320
310:GCURSOR ((Q-1)*8,(Y-
    1)*8+7):GPRINT D$:GC
    URSOR ((X-1)*8,(Y-1)
    *8+7):GPRINT O$:X=Q
320:IF X=K OR Y=L GOTO 3
    30 ELSE 490
330:W=RND 6:IF W<5-U GOT
    O 490
340:IF Y=L GOTO 350 ELSE
     420
350:IF K>X GOTO 360 ELSE
     390
360:FOR I=0 TO K-X-1:IF
    A(K-I,L)=1 GOTO 490
370:NEXT I
380:LINE ((K-1)*8-1,(L-1
    )*8+3)-(X*8+1,(L-1)*
    8+3):LINE ((K-1)*8-1
    ,(L-1)*8+3)-(X*8+1,(
    L-1)*8+3),X:GOTO 550
390:FOR I=0 TO X-K-1:IF
    A(X-I,L)=1 GOTO 490
400:NEXT I
410:LINE (K*8+1,(L-1)*8+
    3)-((X-1)*8-1,(L-1)*
    8+3):LINE (K*8+1,(L-
    1)*8+3)-((X-1)*8-1,(
    L-1)*8+3),X:GOTO 550
420:IF L>Y GOTO 430 ELSE
     460
430:FOR I=0 TO L-Y-1:IF
    A(K,L-I)=1 GOTO 490
440:NEXT I
450:LINE ((K-1)*8+4,(L-1
    )*8-1)-((K-1)*8+4,Y*
    8):LINE ((K-1)*8+4,(
    L-1)*8-1)-((K-1)*8+4
    ,Y*8),X:GOTO 550
460:FOR I=0 TO Y-L-1:IF
    A(K,Y-I)=1 GOTO 490
470:NEXT I
480:LINE ((K-1)*8+4,L*8)
    -((K-1)*8+4,(Y-1)*8+
    1):LINE ((K-1)*8+4,L
    *8)-((K-1)*8+4,(Y-1)
    *8+1),X:GOTO 550
490:W=RND 4:IF W=1 AND A
    (K+1,L)<>1 AND (K+1<
    >X OR L<>Y) THEN O=K
    +1:GOTO 530  ELSE 50
    0
500:IF W=2 AND A(K,L+1)<
    >1 AND (K<>X OR L+1<
    >Y) THEN P=L+1:GOTO
    540 ELSE 510
510:IF W=3 AND A(K-1,L)<
    >1 AND (K-1<>X OR L<
    >Y) THEN O=K-1:GOTO
    530 ELSE 520
520:IF W=4 AND A(K,L-1)<
    >1 AND (K<>X OR L-1<
    >Y) THEN P=L-1:GOTO
    540 ELSE 190
530:GCURSOR ((O-1)*8,(L-
    1)*8+7):GPRINT H$:GC
    URSOR ((K-1)*8,(L-1)
    *8+7):GPRINT O$:K=O:
    GOTO 190
540:GCURSOR ((K-1)*8,(P-
    1)*8+7):GPRINT H$:GC
    URSOR ((K-1)*8,(L-1)
    *8+7):GPRINT O$:L=P:
    GOTO 190
550:BEEP 1,172,10:FOR I=
    0 TO 1+M:PSET (205+U
    *5-S,26),X:S=S+1:IF
    205+U*5-S=184 GOTO 5
    60 ELSE NEXT I:GOTO
    490
560:WAIT 10:FOR I=0 TO 6
    :GCURSOR ((X-1)*8,(Y
    -1)*8+7):GPRINT D$:G
    CURSOR ((X-1)*8,(Y-1
    )*8+7):GPRINT O$:NEX
    T :LOCATE 9,1:PRINT
    "GAME OVER":END
570:IF Z=0 GOTO 620
580:IF INKEY$ ="V" GOTO
    650 ELSE 590
590:IF INKEY$ ="D" GOTO
    730 ELSE 600
600:IF INKEY$ ="G" GOTO
    790 ELSE 610
610:IF INKEY$ ="R" GOTO
    850 ELSE 620
620:IF B=0 GOTO 200
630:IF INKEY$ ="7" GOTO
    1010 ELSE 640
640:IF INKEY$ ="9" GOTO
    910 ELSE 200
650:I=1:IF A(X,Y+1)=1 OR
     (Y+1=L AND K=X) GOT
    O 660 ELSE GCURSOR (
    (X-1)*8,Y*8+7):GPRIN
    T F$:GOTO 670
660:IF Y+1=L AND K=X GOT
    O 710 ELSE 720
670:IF Y+I+1=L AND K=X G
    OTO 700 ELSE I=I+1
680:IF A(X,Y+I)<>1 THEN
    GCURSOR ((X-1)*8,(Y-
    1+I)*8+7):GPRINT F$:
    GCURSOR ((X-1)*8,(Y-
    2+I)*8+7):GPRINT O$:
    GOTO 670 ELSE 690
690:GCURSOR ((X-1)*8,(Y-
    2+I)*8+7):GPRINT O$:
    GOTO 720
700:GCURSOR ((X-1)*8,(L-
    2)*8+7):GPRINT O$
710:BEEP 1,42,20:FOR I=0
     TO 2:PSET (205+U*8-
    E,29),X:E=E+1:IF 205
    +U*8-E=184 GOTO 1090
     ELSE NEXT I
720:Z=Z-1:LOCATE 30,1:PR
    INT USING "E:##";Z:G
    OTO 320
730:I=1:IF A(X-1,Y)=1 OR
     (X-1=K AND Y=L)GOTO
     740 ELSE GCURSOR ((
    X-2)*8,(Y-1)*8+7):GP
    RINT E$:GOTO 750
740:IF X-1=K AND Y=L GOT
    O 710 ELSE 720
750:IF X-I-1=K AND Y=L G
    OTO 780 ELSE I=I+1
760:IF A(X-I,Y)<>1 THEN
```

★手書きがあるんだったら足書きもあるんスかね。（神奈川県横浜市・**パトリシア熊吾郎14才**）……【影：「影さんのOF講座Ⅱ」。一つネタを思いついたら，そこからスタートだ。この場合足書きから鼻書きぐらいまで進み，しかも実演するぐらいは必要だ。】

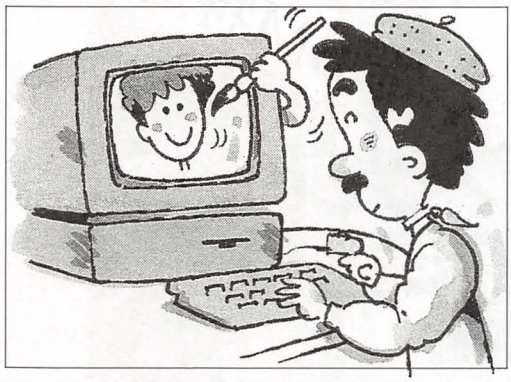
```
    GCURSOR ((X-1-I)*8,(
    Y-1)*8+7):GPRINT E$:
    GCURSOR ((X-I)*8,(Y-
    1)*8+7):GPRINT O$:GO
    TO 750 ELSE 770
770:GCURSOR ((X-I)*8,(Y-
    1)*8+7):GPRINT O$:GO
    TO 720
780:GCURSOR (K*8,(Y-1)*8
    +7):GPRINT O$:GOTO 7
    10
790:I=1:IF A(X+1,Y)=1 OR
     (X+1=K AND Y=L) THE
    N GOTO 800 ELSE GCUR
    SOR (X*8,(Y-1)*8+7):
    GPRINT E$:GOTO 810
800:IF X+1=K AND Y=L GOT
    O 710 ELSE 720
810:IF X+I+1=K AND Y=L G
    OTO 840 ELSE I=I+1
820:IF A(X+I,Y)<>1 THEN
    GCURSOR ((X-1+I)*8,(
    Y-1)*8+7):GPRINT E$:
    GCURSOR ((X-2+I)*8,(
    Y-1)*8+7):GPRINT O$:
    GOTO 810 ELSE 830
830:GCURSOR ((X-2+I)*8,(
    Y-1)*8+7):GPRINT O$:
    GOTO 720
840:GCURSOR ((K-2)*8,(Y-
    1)*8+7):GPRINT O$:GO
    TO 710
850:I=1:IF A(X,Y-1)=1 OR
     (Y-1=L AND K=X) GOT
    O 860 ELSE GCURSOR (
    (X-1)*8,(Y-2)*8+7):G
    PRINT F$:GOTO 870
860:IF Y-1=L AND K=X GOT
    O 710 ELSE 720
870:IF Y-I-1=L AND K=X G
    OTO 900 ELSE I=I+1
880:IF A(X,Y-I)<>1 THEN
    GCURSOR ((X-1)*8,(Y-
    1-I)*8+7):GPRINT F$:
    GCURSOR ((X-1)*8,(Y-
    I)*8+7):GPRINT O$:GO
    TO 870 ELSE 890
890:GCURSOR ((X-1)*8,(Y-
    I)*8+7):GPRINT O$:GO
    TO 720
900:GCURSOR ((X-1)*8,L*8
    +7):GPRINT O$:GOTO 7
    10
910:IF X>19 GOTO 200 ELS
    E 920
920:IF Y=3 OR Y=4 THEN N
    =1 ELSE N=0
930:R=0:FOR I=0 TO 2:FOR
     J=0 TO 2:IF A(X+1+J
    ,I+N+1)<>1 THEN GCUR
    SOR ((X+J)*8,(I+N)*8
    +7):GPRINT G$ ELSE 9
    40
940:IF X+J+1=K AND I+N+1
    =L LET R=1
950:NEXT J:NEXT I
960:FOR I=0 TO 2:FOR J=0
     TO 2:IF A(X+1+J,I+N
    +1)<>1 THEN GCURSOR
    ((X+J)*8,(I+N)*8+7):
    GPRINT O$:ELSE 970
970:NEXT J:NEXT I
980:IF R=1 GOTO 990 ELSE
     1000
990:BEEP 1,42,20:GCURSOR
     ((K-1)*8,(L-1)*8+7)
    :GPRINT H$:FOR I=0 T
    O 1:PSET (205+U*8-E,
    29),X:E=E+1:IF 205+U
    *8-E=184 GOTO 1090 E
    LSE NEXT I
1000:B=B-1:LOCATE 35,1:P
     RINT USING "F:##";B
     :GOTO 320
```

```
1010:IF X<3 GOTO 200 ELS
     E 1020
1020:IF Y=3 OR Y=4 THEN
     N=1 ELSE N=0
1030:R=0:FOR I=0 TO 2:FO
     R J=0 TO 2:IF A(X-1
     -J,I+N+1)<>1 THEN G
     CURSOR ((X-J-2)*8,(
     I+N)*8+7):GPRINT G$
      ELSE 1040
1040:IF X-J-1=K AND I+N+
     1=L LET R=1
1050:NEXT J:NEXT I
1060:FOR I=0 TO 2:FOR J=
     0 TO 2:IF A(X-1-J,I
     +N+1)<>1 THEN GCURS
     OR ((X-J-2)*8,(I+N)
     *8+7):GPRINT O$:ELS
     E 1070
1070:NEXT J:NEXT I
1080:GOTO 980
1090:WAIT 10:FOR I=0 TO
     4:GCURSOR ((K-1)*8,
     (L-1)*8+7):GPRINT H
     $:GCURSOR ((K-1)*8,
     (L-1)*8+7):GPRINT O
     $:NEXT I
1100:IF U=4 GOTO 1160 EL
     SE 1110
1110:LOCATE 9,1:PRINT "ﾃｷ ﾖ ﾀｵｼﾀ !":LOCATE
     8,2:PRINT "FLOOR:";
     U;" CLEAR"
1120:U=U+1:FOR I=0 TO 15
     00:NEXT :Z=C+RND 2+
     3:B=D+RND 2:C=Z:D=B
1130:IF U=4 THEN LOCATE
     0,3:PRINT "ｷﾐ ﾊ ﾅﾝﾄ
     ﾊｼﾞｬ ﾉ ﾂﾙｷﾞ ﾖ ﾐﾂｹﾀ
     !":FOR I=0 TO 1500
     :NEXT I:G=2 ELSE 11
     50
1140:CLS :LOCATE 9,1:PRI
     NT "BARATTA ｶﾞ ｱﾗﾜﾚ
     ﾀ !":FOR I=0 TO 150
     0:NEXT :M=1 ELSE 11
     50
1150:WAIT 0:GOTO 80
1160:WAIT 50:LOCATE 9,1:
     PRINT "BARATTA ﾖ ﾔｯ
     ﾂｹﾀ !":FOR I=0 TO 2
     000:NEXT I:CLS
1170:WAIT 150:LOCATE 1,0
     :PRINT "<ｴﾋﾟﾛｰｸﾞ>":
     LOCATE 3,1:PRINT "ｵ
     ﾜｼﾞｰ ﾉ ｵｶﾞﾃﾞﾃﾞ ｸﾆﾆﾊ ﾍ
     ｲﾜ ｶﾞ ﾓﾄﾞﾘ､":LOCATE
      3,2:PRINT "ﾋﾄﾋﾞﾄ ﾊ
     ｼｱﾜｾ ﾆ ｸﾗｼﾏｼﾀ ﾄｻ｡"
1180:FOR I=0 TO 500:NEXT
      I:WAIT 0:CLS
1190:GCURSOR (70,15):GPR
     INT "78781818F8F8F8
     F8181878780008F8F8F
     888808088F8F8F80800
     1818F8F8F8989898D81
     83838"
1200:GCURSOR (70,23):GPR
     INT "000018181F1F1F
     1F18180000000101F1F1
     F110101111F1F1F1000
     18181F1F1F1919191B1
     81E1E"
1210:GCURSOR (120,15):GP
     RINT "1818F8F8F8989
     898D81878780008F8F8
     F878E08008F8F8F8080
     01818F8F8F818181838
     F0F0C0"
1220:GCURSOR (120,23):GP
     RINT "18181F1F1F191
     9191B181E1E00101F1F
     1F1001071E1F1F1F100
```

```
     018181F1F1F1818181C
     0F0F03"
1230:RESTORE 1460:FOR I=
     0 TO 15:READ BP:BEE
     P 1,BP,185:NEXT I:F
     OR I=0 TO 7:READ BP
     :BEEP 1,BP,60:NEXT
     I
1240:FOR I=0 TO 3:READ B
     P:BEEP 1,BP,185:NEX
     T I:FOR I=0 TO 1:RE
     AD BP:BEEP 1,BP,120
     0:NEXT I:END
1250:DATA 1,1,1,1,1,1,1,
     1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
     ,1,1,1,1,1,1
1260:DATA 1,0,1,0,0,0,0,
     0,0,1,1,1,1,0,0,0,0
     ,0,0,0,0,0,1
1270:DATA 1,0,1,0,0,0,0,
     0,0,1,0,1,1,0,0,1,0
     ,0,0,0,0,0,1
1280:DATA 1,0,0,0,0,0,1,0,
     0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
     ,0,0,0,0,0,1
1290:DATA 1,0,0,0,0,1,1,0,
     0,0,0,0,0,0,1,0,0,0
     ,1,1,0,0,0,1
1300:DATA 1,1,1,1,1,1,1,1,
     1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
     ,1,1,1,1,1,1
1310:DATA 1,0,0,0,0,0,0,1,
     0,0,0,0,0,0,1,0,0,0,0
     ,0,1,0,0,0,1
1320:DATA 1,0,0,0,0,1,0,0,
     0,0,1,0,0,0,0,0,0,0
     ,0,0,0,0,0,1
1330:DATA 1,1,0,0,0,0,0,0,
     0,0,0,0,0,0,0,1,0,0,0
     ,0,0,1,0,0,1
1340:DATA 1,0,0,1,0,0,0,0,
     0,0,0,0,0,0,0,0,1,0
     ,0,0,0,0,1,1
1350:DATA 1,1,1,1,1,1,1,1,
     1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
     ,1,1,1,1,1,1
1360:DATA 1,0,0,0,0,0,0,0,
     0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,1
     ,0,0,0,0,0,1
1370:DATA 1,1,1,1,1,0,0,0,
     0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
     ,0,0,0,0,0,1
1380:DATA 1,0,0,0,0,0,0,0,
     1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
     ,0,0,0,0,1,1
1390:DATA 1,1,1,0,0,0,0,0,
     0,0,0,0,0,0,0,1,0,0,0
     ,0,1,1,1,1,1
1400:DATA 1,1,1,1,1,1,1,1,
     1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
     ,1,1,1,1,1,1
1410:DATA 1,0,1,0,0,0,0,0,
     1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
     ,1,0,0,0,0,1
1420:DATA 1,0,0,0,0,0,0,0,
     1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
     ,1,0,0,0,0,1
1430:DATA 1,0,0,0,0,0,0,0,
     0,0,0,0,0,1,0,0,0,0
     ,0,0,0,0,0,1
1440:DATA 1,0,1,0,0,0,0,0,
     0,0,0,0,0,1,0,0,0,0
     ,0,0,0,0,0,1
1450:DATA 1,1,1,1,1,1,1,1,
     1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
     ,1,1,1,1,1,1
1460:DATA 100,39,39,42,4
     2,50,50,59,50,50,50
     ,59,59,69,69,75
1470:DATA 69,123,107,100
     ,86,75,69,59,50,50,
     50,39,26,32
```


★ベーマガが大きくなったときに表紙の「わかる！動かせる！プログラムが組める雑誌」というのが「わかる！動かせる！パソコンの楽しさを伝える雑誌」というのに変わっていたのを知ってた？（香川県高松市・小原将照15才）……【影：今ごろ気づいたのか？】

PC-8801/mkII/SR(N-88DISK-BASIC V1/V2モード)用



この短さで，キャラが自由自在

32×16＝こりゃあ便利(べんり)だ！

エントリー・コード 88-⑤

勇者かねとつ

■内容

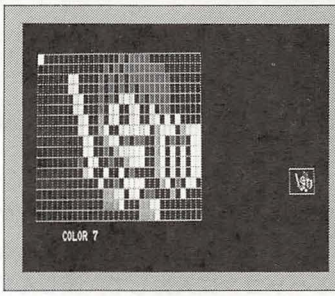
このプログラムは，キャラクターを自由自在に作り，16進数にして，セーブ，ロードをしてしまうという，とても便利なものなのです。“PUT@(○,○),○%,PSET”という形でキャラクターを表示するようなプログラムを作ろうとしている人には，けっこう使えると思います。

■使いかた

2 4 6 8 (テンキー)で，8方向に移動して，1 3 (テンキー) で色を変える。そして，スペース・キーで描いていきます。また，いつでもSでセーブ，Lでロードをします。画面消去キーで，すべて消します。

プログラムは，ただ普通に打ち込み，セーブして“RUN”でOK！動きが遅いと思う人は，60行の，“FOR TO～NEXT”をいじってみてください。

とにかく，短くわかりやすく（そのつもりで）作ったので，アニメーションなどの機能は，ありません。キャラクターは，横32ドット，縦16ドットのものしか作れません。改造するときは，そのへんをしてみたらいいと思います。行番号がとんでいるのは，ちゃんと意味があるので，かえないでほしいです。



◀《写真1》いろんな絵を描いてみよう

32×16＝こりゃあ便利だ！のプログラム・リスト

```
10 WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1:SCREEN 0,0:CLS 3:DIM G%(99):X=0:Y=1:C=7:LK=0
20 LINE(0,8)-(256,136),4,B:LINE(396,98)-(435,117),4,B
30 FOR I=1 TO 31:LINE(I*8,8)-(I*8,136),4:NEXT I
40 FOR I=1 TO 15:LINE(1,I*8+8)-(256,I*8+8),4:NEXT I
50 '■■■
```

BM特選

ザ・ゲームミュージック プログラム・コーナー

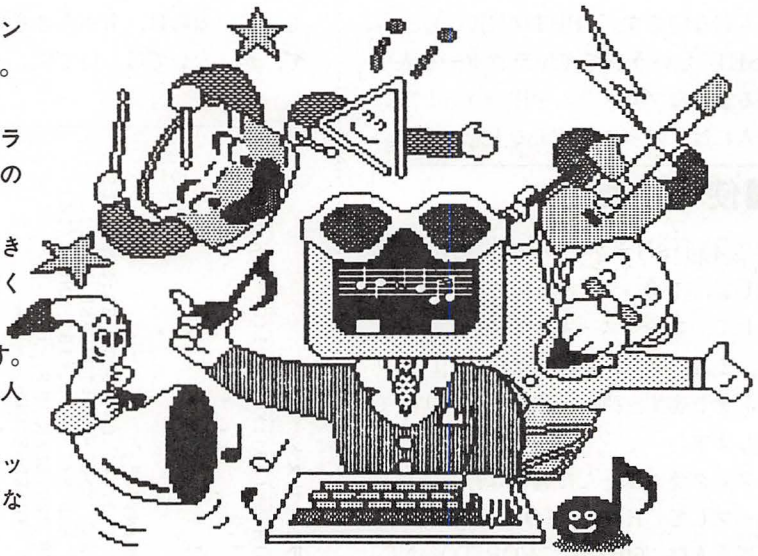
本コーナーは,ビデオゲーム／パソコンゲーム／ファミコンゲームなどのミュージック・プログラムを掲載しています。手近にあるパソコンに入力して，楽しんでください。

パソコンへの入力方法は簡単です。掲載してあるプログラム・リストを各機種のキーボードから入力していけばよいのです。ほら，すばらしい音楽が聞こえてきたでしょ。

それぞれのプログラムには，プログラムを実行させるときの注意点や，内容，改造方法などが紹介されています。よく読んでください。

また，GORRY先生が各プログラムに批評を加えています。自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役立つことまちがいなし！

なお，このコーナーに，自分の作ったゲーム・ミュージック・プログラムを投稿しようと思っている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。



プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号（連絡のつく時間も）を原稿に必ず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙2枚～4枚くらいにまとめてください。説明には①内容（ビデオゲーム版かファミコン版かなどをしっかり書く），②使いかた，③操作方法，④プログラムのしくみ，⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます，Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，モード（N66ベーシック等，ページ数も書いてください），Ⓒメモリの容量も忘れずに書いてください。原稿用紙は，なるべく横書きのものを使ってください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐために必ずチェックし，2～3回入れてもらえば安心です。ラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は，オリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

お送りいただいたテープや原稿はお返しできませんので，あらかじめコピーしておいてください。

掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。　**編集部**

★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

★封筒のウラ側にも，機種名，タイトル，自分の住所，氏名，年令，電話番号を記入してください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム」係

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

MSX/MSX2/MSX2+(要FM PAC)用

A-JAX

～CONGRATULATION～　　©KONAMI

荒木　潤

ちょっと聞いてくださいよお～

……と，いきなり，何事かと思った人もいるでしょう。そういう人はこの話を聞いてください。今月号の「ホンキ・ホンネ」を見てもらえればわかるとおり，いま編集部では「F-ZERO」が非常に熱いのです。そこで「F-ZERO」の曲を聞いてみると，これがまたいい……ってわけでボクは，山下先生や佐久間先生の前で大胆にも「F-ZEROの曲作ってみせますよ!!」と豪語してしまったのですが…。

延ばしに延ばしてもらった締め切りの前日にファイルをぶっ飛ばしてしまったのです!!　ボクはMSXはカセット・ユーザーなので，データテープを聞いてみるとなぜか雑音がぷちぷち……。「だからテーレコなんかきらいだったのよ!!　きらい，きらい，みんな大っきらいだわ!!」おっといけねえ。

あーあ，せっかく山下先生にも約束してたのに……俺の1週間を返して!!　よし，こうなったら必ず来月号には……。

ん？　そういえば先月言っていた2本立ての企画はどこへ……？　よーし，こうなったら今度の休みを利用して，まとめてやっつけてやるしかないでしょ!!

影：「ホントに～!?　またそんなこと言って，ホントは力不足でできなかっただけじゃないの？」

荒木：「ホントだって～!!　ママの作る料理はすっごく……」おっといけねえ。

じゃあ何なのさ

そういうワケで今月はまたもや投稿の少ないA-JAXのエンディング，「CONGURATULATION」です。何だか書くのやんなってきた。

いま聞くと，いま一つオーケストラ・ヒットの音に迫力がないかもしれませんが，それはそれ，先月のボクの一押しプログラム「AFTER BURNER」にいいのがあったでしょう。いろいろいじってみてくださいな。

近況報告&スタッフ募集

最近，ゲーム・ミュージック・プログラムの第一次投稿チェックは全部ボクがやっています。おかげでボクの手元には全機種用のシステム・ディスクがあるのです。

まずマイコン・ルームに行き，投稿箱の中を見て（余りの多さに絶望して）へへたへたと座り込みます。つぎにその箱の中のプログラムの山を，機種別に仕わけをします。それからその日の気分次第で（X68Kのことが多い）1本1本チェックしていき，ボツを除いてランク別にわけるのです。

ここまではボク1人の仕事です。あとは上位ランクの作品をGORRY先生が聴き，採用します。

最近他のミュージック・スタッフはぜんぜん姿を見せないし，時間的にも体力的にもかなりキツイ仕事です。本音を言うと，もう1人ぐらい助っ人がほしいのですが……，というわけで，ボクたちといっしょに，ミュージック・プログラムの投稿チェックをしてくれる人を募集し

A-JAX～CONGRATULATIONのミュージック・プログラム・リスト

```
'
'     A-JAX
'  CONGRATULATION
'       (ENDING)
'
'     (c) KONAMI
'     SQUARE WAVE CLUB
'     PROGRAMED BY J.A
'     ON 16th/MAY/1989
'
'
100 '
110 CLEAR 1000:_MUSIC(1,0,1,1,1,1,1,1)
120 T$="T120
130 _PITCH(437)
140 DIM A%(15)
150 FOR I=0 TO 15:READ A$
160 A%(I)=VAL("&H"+A$):NEXT
170 _VOICECOPY(A%,@63)
180 'PLAY#2,"@63V1505E-":END
190 DATA 0000,0000,0000,0000
200 DATA 0000,000E,0000,0000
210 DATA 0D00,50F3,0000,0000
220 DATA 0000,4385,0000,0000
230 TA$="V13BV11B-V9AV7A-V5GV3G-V2FV1E
240 TB$="V13GV11G-V9FV7EV5E-V3DV2D-V1C
250 TC$="V13EV11E-V9DV7D-V5C<V3BV2B-V1A>
260 TD$="V13BV11B-V9AV7A-
270 ' ***  MELODY  ***
280 A1$="@1406L16V15R1.FEC<GFEC<G
290 A2$="O5L8C<G>CD4E4.C<G>CD4C4G
300 A3$="G4.F4C4FF4.E-4<BB-A-
310 A4$="G4.F4C4F G4.F4C4F
320 A5$="L16E-FGA-B-2E-FGA-B-A-GA-->E-2<B-A-GA-
330 A6$="E-2<B-2>E-4D-4<B-4A-4
340 ' ***  CHORD  ***
350 B0$="@1405L4V13R16E&E16D2&D8R16C&C16C2&C8
360 B1$="R16E&E16D2CC8C2.
370 B2$="GGGG GGGG
380 B3$="GGGG FFFF
390 B5$="G..G2&G16G..G2&G16
400 B6$="G..G2&G16G-..G-2&G-16
410 ' ***  CHORD  ***
420 C0$="@1405L4V13R32C&C16.<D2&B8R32B-&B-16.A2&A8>
430 C1$="R32C&C16.<B2B-B-8A2.
440 C2$="O5CCCC CCCC
450 C3$="CCCC C+C+DD
460 C4$="CCCC DDDD
470 C5$="E-..E-2&E-16D-..D-2&D-16
480 C6$="C..C2&C16<B..B2&B16>
490 ' ***  CHORD & ORCHESTRA HIT  ***
500 D0$="@1404L4V13G.G2&G8F.F2&F8
```

★この場を借りて告白します。宮迫真由美さん。君が好きです。（大阪府枚方市・豊濱吉庸13才）……【影：13才という年令から考えるに，初恋ってやつかな？いやあいいねえ。青春の仲間入りだ!!ところで彼の恋がうまくいくように，つぐ美ちゃん，2人の愛も育てよう。】

ます。

条件としては，たとえば，編さんから「これからすぐきてくれ!」という連絡が入ったら，すぐにでも電波にとんでいけるような人。まあ，ちょっとこれは極端ですが，東京近郊に住んでいて，長期的に続けられ，できれば週に3度くらいは顔をだせる人。住所，氏名，年令，電話番号，自己PRを書いて，ハガキ，もしくは封書で，マイコンBASICマガジン編集部「ミュージック・スタッフ募集」係までお送りください。意欲のある人，大歓迎です。

★　★

```
510 D1$="G.G2FF8F2.
520 D2$="@63V1505L16
530 D3$="E-2.R16<B->E-D-2.&D-R16D-8
540 D4$="C2.R16<B->C8<B2.B>D-8.
550 ' ***  BASS   ***
560 E5$="CG>CCC4G>C4<":E0$="@12O3L8V10Q6"+E$+E$
570 E1$="CG>C<C4G>C<C4G>CC2.
580 E2$="O3CG>CCC4CD>C<<B->FB-<B->4B->FB-
590 E3$="<A->E-A-<A-4A->E-A-<G->D-G-<G4G>DG
600 E4$="<A->E-A-<A-4A->E-A-<B->FB-<B->4B->FB-
610 E5$="L16E-E-4&E-E-E-4E->E-<E-8.D-D-4&D-D-D-4D->D-<D-8.
620 E6$="CC4&CCC4C>C<C8.<BB4&BBB4B>B<B>D-
630 ' ***  MAIN   ***
640 F1$="@14O6L16V14R1.R16FEC<GFEC
650 F2$="O5L8R16C<G>CD4E4.C<G>CD4C4G16
660 F3$="G16G4.F4C4FF4.E-4<BB-A-16
670 F4$="G16G4.F4C4F G4.F4C4F16
680 F5$="L16E-FGA-E-FGA-B-4E-FGA-B-A-GA-B-A-GA->E-4<B-A-GA-
690 F6$="R16>E-2<B-2>E-4D-4<B-4A-8.
700 ' ***  DRUMS  ***
710 G$="BUC!4H8DC!8H4H8BC!8":G0$=G$+G$
720 G1$="BC!H4H8BC!8H4H8BC!H8H8BC!H8BH4H8H24H24H24C!4
730 G5$="BH4H8B8H4SH8BC8":G2$=G$+G$
740 G3$=G$+"BH4H8B8H8B16B16SH8BC!8
750 G4$=G$+"BH4H8B8SH16S16B16B16H16BH16S16":G5$=G$+"B16H16BH16"+G$+"R8BH16
760 G6$="B16B16H16S8B16B16H16H16BH16S16":G5$=G$+"B16H16BH16"+G$+"R8BH16
770 G6$=G$+"B16H16BH16B16B16H16H16S8B16B16H8B16BH16S16S16H16BH16
780 G7$=G$+"B16H16BH16B16B16H16H16S8B16B16H8B16BH16S16S16H16BH16
790 G8$=G$+"B16H16BH16B16B16H16H16S8B16B16H8B16BH16S16S16S16S16
800 ' ***  VOICE  ***
810 H2$="O5L8V6C<G>CDV5DV6EV5EV4E V6C<G>CDV5DV6CV5CV6G
820 H3$="GV5GV4GV6FV5FV6CV5CV6F":H3$=H$+"FV5FV4FV6E-V5E-<V6BB-A-
830 H4$=H$+H$
840 H5$="O5E-V5E-V4E-V3E-V2E-V6E-.B-.>E-V5E-V4E-V3E-V2E-<V6E-.B-.
850 H6$="  E-V5E-V4E-V3E-V2E-V6E-.F.G-V5G-V6FV5FV6E-V5E-<V6BV5B
860 ' ***  TOM  TOM  ***
870 I0$="L6403
880 I5$="RRRRRRRRRRRRRRRR8"+TB$
890 I6$="RRRRRRRRRRRRRR8"+TD$+TD$+"R8"+TA$+"R8"+TB$+"R8V13EV12E-V11DV10D-
900 I7$="RRRRRRRRRRRR8"+TD$+TB$
910 ' ***  SNARE DRUM  ***
920 J2$="L4SM4500R2.CR2.C
925 'J2$="L4SM2500R2.CR2.C
930 J4$="R2.CR2M3500C16C8.C8C8
935 'J4$="R2.CR2N1700C16C8.C8C8
940 J5$="SM4500RCRCRCRC
945 'J5$="SM2500RCRCRCRC
950 J7$="RCRCRCRM3500C16C8.
955 'J7$="RCRCRCRM1700C16C8.
960 J8$="RCRCRCRM3500C16C16C16C16
965 'J8$="RCRCRCRM1700C16C16C16C16
970 SOUND7,156:SOUND6,21
980 PLAY#2,T$,T$,T$,T$,T$,T$,T$,T$,"T240",T$
990 PLAY#2,"","","","","","","V%@A15H24H24H24V12C!4
1000 PLAY#2,A0$,B0$,C0$,D0$,E0$,F0$,G0$,H0$,I0$,J0$
1010 PLAY#2,A1$,B1$,C1$,D1$,E1$,F1$,G1$,H1$,I1$,J1$
1020 PLAY#2,A2$,B2$,C2$,D2$,E2$,F2$,G2$,H2$,I2$,J2$
1030 PLAY#2,A2$,B2$,C2$,D2$,E2$,F2$,G2$,H2$,I2$,J2$
1040 PLAY#2,A4$,B3$,C4$,D4$,E4$,F4$,G4$,H4$,I4$,J4$
1050 PLAY#2,A5$,B5$,C5$,D5$,E5$,F5$,G5$,H5$,I5$,J5$
1060 PLAY#2,A5$,B5$,C5$,D5$,E5$,F5$,G5$,H5$,I5$,J5$
1070 PLAY#2,A6$,B6$,C6$,D6$,E6$,F6$,G6$,H6$,I6$,J6$
1080 PLAY#2,A5$,B5$,C5$,D5$,E5$,F5$,G5$,H5$,I5$,J5$
1090 PLAY#2,A6$,B6$,C6$,D6$,E6$,F6$,G7$,H6$,I7$,J7$
1100 PLAY#2,A5$,B5$,C5$,D5$,E5$,F5$,G5$,H5$,I5$,J5$
1110 PLAY#2,A6$,B6$,C6$,D6$,E6$,F6$,G6$,H6$,I6$,J5$
1120 PLAY#2,A5$,B5$,C5$,D5$,E5$,F5$,G5$,H5$,I5$,J5$
1130 PLAY#2,A6$,B6$,C6$,D6$,E6$,F6$,G8$,H6$,I7$,J8$
1140 GOTO 1060
```



パソコン・ミュージックQ&A

by 荒木　潤

みなさんこんにちは。愛機RX21がついに旧世代機となってしまった荒木　潤です。いやあ，しかしRXのつぎにDXとは……。知り合いと大笑いしてしまいましたよ。では今月はこんな質問から。

Q　はじめまして。ファミコンのようなPSGの音色を作りたいのですが，うまくできません。それとPSGを使ってノイズをだす方法を教えてください。機種はPC-9801RXです。

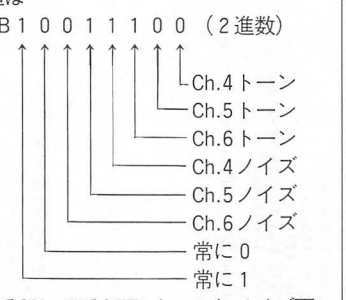
【秋田県能代市・SORCERIAN?才】

A　98使ってるんだったら本物のPSG使ってだしちゃえば？　とか言うとポテトの缶のようにふ

PLAY "Y7, 155 Y6, 3"

"Y7, ○" で，どのチャンネルからノイズを，どのチャンネルからトーン(普通の音)をだすかをきめる。与える数値は

&B 1 0 0 1 1 1 0 0　(2進数)



0でON，1でOFF。トーンとノイズ両方をONにするとミックスされる。

これを10進数に直す。

"Y6, ○" でノイズの周波数をきめる。

(軽い)　0 ←→ 31　(重い)

《第1図》ノイズをどのチャンネルからだすか

《リスト2》ノイズの使いかた

```
10 '
20 '          サンプルプログラム　リスト1
30 '                PSGの音色
40 '                                By　荒木　潤
50 '
60 CLEAR ,&H9E00:PLAY ALLOC 1000,1000,1000,1000,1000,1000
100 '
110 DIM A%(4,9):FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9
120 READ A%(I,J):NEXT J:NEXT I:VOICE 0,A%
130 '      AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS NOP NOP
140 DATA   61, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0
150 '      AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML  DT AMS
160 DATA    0, 31, 31,  0, 15,100,  0,  8,  0,  0
170 DATA    0, 31, 31,  0, 15,127,  0,  4,  1,  0
180 DATA    0, 31, 31,  0, 15,127,  0,  4,  1,  0
190 DATA    0, 31, 31,  0, 15,127,  0,  4,  0,  0
1000 '
1010 A0$="@0V13L4CDEFGAB>C<
10000 '
10020 PLAY A0$
```


★0以外の数で同じ数同士を足しても掛けても同じ答えになるのは2ですが，掛けても割っても同じ答えになるのはいくつでしょうか。

答え：±1(埼玉県桶川市・長野　功18才)……【影：すまん，つい答えまでいっしょに載せてしもうた。わはははははははは。】

《リスト2》ノイズの使いかた

```
10 '
20 '          サンプルプログラム　リスト2
30 '                ノイズの使い方
40 '                                    By　荒木　潤
50 '
60 CLEAR ,&H9E00:PLAY ALLOC 1000,1000,1000,1000,1000,1000
1000 '
1010 A0$="Y7,155Y6,3L16M1000C8CCM3000C8M1000CC" '              ←８８なんかの場合
1020 A0$="Y7,155Y6,3L16M800S0@W8S0@WS0@W M3000S0@W8M800S0@WS0@W" ' ←９８の場合
10000 '
10020 PLAY "","","","","","T150"+A0$
10030 IF STATUS PLAY(0)=0 THEN 10020 ELSE 10030
10040 '                        いわゆる”ファルコム的”なドラムスですね。
```

《リスト3》STATUS文の使いかた

```
10 '
20 '          サンプルプログラム　リスト3
30 '              ＳＴＡＴＵＳ文の使い方
40 '                                    By　荒木　潤
50 '
60 CLEAR ,&H9E00:PLAY ALLOC 1000,1000,1000,1000,1000,1000
70 T$="T160 MB
1000 '
1010 A$="C>C<C>C<C>C<C>C<":A0$="@30O3V15L8"+A$+A$+A$+A$
1020       B0$="@1O5V15L8 G2^4GA^1 A-^2A-R8G^2
1030 '   わざと２分休符分だけ短くしてあります。↑
10000 PLAY T$,T$
10020 PLAY A0$,B0$
10030 IF STATUS PLAY(0)=0 THEN 10020 ELSE 10030
10040 '                    ちなみにサンプル曲は”スペースハリアー”ノッモリ・・・・・・
```

んづけられそうなのでまじめに答えましょう。

いわゆる「PSGの音色」を作るときにはモジュレータとキャリアのマルチプルの比を２：１にする，というのが古典的な方法です。さらにこれにデチューンをかけると，よりPSGらしくなります（やりすぎないようにね）。また，エンベロープもPSGらしく，鋭く上がって鋭く落ちるようにしてやりましょう。

つぎにノイズですが，これはレジスタ７番に与える数値によって，どのチャンネルからノイズをだすかを決めます。**第１図**を見てもらえればわかるでしょう。

PSGの音色として**リスト１**，ノイズの例として**リスト２**を組んでおきました。参考にしてください（いずれもPC-98用）。

Q 僕の悩みを聞いてやってください。僕はPC-98VM21に音源ボードをつけています。PC-98で曲の無限ループをさせるとき，IF STATUS PLAY(チャンネル番号) ＝○○｛＝の代わりに不等号の場合もある｝といった文を使うのですが，○○に入る数値の求めかたが全然わかりません。意味はわからなくもないのですが……。どうかよろしくお願いします。

【静岡県裾野市・勝又　康？才】

A うん，これは確かにわかりにくいよね。この数値は「そのチャンネルの未演奏データバイト数」つまり，「そのチャンネルであと何文字分（マシン後で）演奏すれば終わりになるか」ということを表します。だから，単に無限ループさせるだけなら「最大のバイト数（チャンネル番号＝０）」が０になったときは曲の頭にすっ飛ばせばよいので，与える値は０でOK!!

ただし，ここでちょっと気をつけてもらいたいことがあります。それは，この命令は「演奏の終わったとき」を検出するのではなく，「最後のデータを受け取ったとき」を検出するのだ，ということです。PC-98ではX68000のトラック・バッファのように各チャンネルが独立して動いているので，演奏していない他のチャンネルを最後まで休符で埋めておかないと，曲の頭にさきに戻ってしまい，２周目から少しずつ演奏がずれていきます。

試しに**リスト３**を実行してみてください。ほら，チャンネルBがどんどん速くなっていくでしょ？

こんな点に気をつけてください。

意 いつもベーマガ，楽しく読ませていただいております。'90年12月号の荒木さんのミュージック・プログラムの解説記事のところに「エコー」という言葉が使われていましたが，あの言葉は不適切です。おそらく「ディレイ」と言おうとしているのでは？「ディレイ」は単に音が遅れて発声することで「エコー」は反射音が遅れて発声することを言います。私も以前は混同していたのですが，今年になってからMIDIを使ってミュージック・システムを組み，エフェクタの研究をしているうちにちがいがわかってきました。まあ，ほんのささいなことではあるんですが，用語は正しく使うべきだと私は思います。

【茨城県水戸市・浜田拓二20才】

A 確かに，用語は正しく使わなければなりません。で，手元にある本で調べたところ

●エコー……直接耳に届く音に対し，壁などに反射して届く音全般のこと。とくに遅延時間の長い，いわゆる“こだま＝やまびこ”のみをいう場合もある。

●ディレイ……時間的な遅れ，または遅れを作るエフェクタのこと。入力された音とそれを遅らせた出力を合わせてやまびこのような効果を作る。

●リバーブ……さまざまな遅延時間を持った反射音が無数に合成されてできる残響音。いわゆる“風呂場効果”。

（日本ソフトバンク・『GS倶楽部』より）というちがいがあるそうです。ちなみにエコーとリバーブのちがいは，反射音の一つ一つを認識できるかどうか，という点（認識できるのがエコー）です。

で，何でボクがあそこで「エコー」という言葉を使ったかというと，結局本物のエコーを再現するには音を遅らせて重ねるしかないからなのです。だけど原曲でもエコーがかかっているわけではないので，確かに不適切ですね。これからは気をつけます。

＊パソコン・ミュージックに関しての質問やワンポイント・テクニックをお待ちしています。質問事項などをハガキに書いて，以下の宛先まで。

〒141 東京都品川区東五反田１―11―15
電波新聞社
マイコンBASICマガジン編集部
「パソコン・ミュージック Q&A」係

★むかしむかし，電波新聞社には，若くて美しくてやさしい「つぐ美さん」がいました。（注意），むかしのことです。（長野県伊那市・ファム15才）……【つぐ美：ファムくん，むかしもいまも私はぜんぜん変わってないわよ。そうよね。一同：――そーかなあ？】

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

FM TOWNS(F-BASIC386 V1.1L20)用

ワルキューレの伝説(でんせつ)

エントリー・コード
FTM-①

～メインテーマ～

©NAMCO

田中　泰章

内　容

ナムコのワルキューレの伝説のメインテーマです。MSX/2/2+ゲーム・ミュージックプログラム全集IIのてるさんのプログラムを移植させてもらいました。

プログラムについて

FM音源　4 ch　低音域
　　1 ch　ベル
　　1 ch　バスドラム
PCM音源　3 ch　メイン・メロディー
　　4 ch

あと音色のつくりかたや意味などがまだわからないのでした。

操作方法

CDからファイルを読みこむのでそのままにしておいてください。

参考にしたもの

MSXプログラム大全集II
D24 てるさん ワルキューレの伝説メインテーマより

GORRY先生より一言

少し音取りにミスがあります。テンポずれが起こっています。ドラムパートが入っていません…なんてことがどーでもいいくらい「PCMのストリングスの音で演奏している」ことが惜しく，そしてうらやましいのです。他機種で頭をかかえて悩んでいることが何の問題もなく解決してしまうのですから。

なお，掲載にあたりリストを一部変更してあります。

ワルキューレの伝説～メインテーマ～のミュージック・プログラム・リスト

```
1000 '-------------------------------------------------------------------------
1010 '  F－ＢＡＳＩＣ３８６　Ｖ１.１Ｌ２０用
1020 '              ワルキューレの伝説　メインテーマ
1030 ' PROGRAM  1990/11/7 BY YASUAKI TANAKA SHINKOBANZAI
1040 '-ﾒｲﾝﾒﾛﾃﾞｨ-------------------------------------------------------------------
1050 W0$="T140 L16V12 CDEF+GAB>"
1060 W1$="O5D4&D6<BG2.D4G6B6>D6C#4&C#6G G"
1070 W2$="C4&C6GG1C4D4C4&C6<BB"
1080 W5$="L12A4&A6>EE1E4F+4G4&G6DD"
1090 W6$="A4&A6>EE1&E4E4G2F+2E2D"
1100 W8$="A4&A6>EE1E4F+4G2.R4>C4.<B4.A"
1110 W9$="B1.D4B4A1A2G4F+"
1120 WA$="G1&G1&G1&G"
1121 '
1122 A0$=W0$+"C "
1123 A1$=W1$+"1."
1124 A2$=W2$+"1."
1125 A5$=W5$+"1.<"
1126 A6$=W6$+"2<"
1127 A8$=W8$+"4"
1128 A9$=W9$+"4"
1129 AA$=WA$+"1"
1130 '
1140 X0$="%C U+13005R32"+W0$+"c32"
1150 X1$="R32"+W1$+"1&g4..."
1160 X2$="R32"+W2$+"1&b4..."
1170 X5$="R32"+W5$+"1&d4...<"
1180 X6$="R32"+W6$+"4...<"
1190 X8$="R32"+W8$+"8..<"
1200 X9$="R32"+W9$+"8.."
1210 XA$="R32"+WA$+"2...."
1220 '
1230 Z0$="%C U-10005"+W0$
1240 Z1$="R16"+W1$+"1&g4.."
1250 Z2$="R16"+W2$+"1&b4.."
1260 Z5$="R16"+W5$+"1&d4..<"
```


★盗作は悪いことなんですか？（島根県簸川郡・物体X15才）……【影：ハイ。他人の作品を見て，いいところがあるなあと思い，見習うことはよろしいことですが，そのまま何の苦労もせず人のアイデアを盗むことはいけないことです。】

```
1270 Z6$="R16"+W6$+"4.."
1280 Z8$="R16"+W8$+"8.<"
1290 Z9$="R16"+W9$+"8."
1300 ZA$="R16"+WA$+"2..."
1310 '-------------------------------------------------------------------------
1320 B0$="L1 %C"
1330 B1$="V12O5 L1 D2.R12D12D12D2.R4C+E"
1340 B2$="CC2C4D4C4&C6<B12B1.>"
1350 B3$="D2.R12D12D12 D2&D6G6B6 A1 E2E4F+4"
1360 B4$="G4&G6C12C1C4D4C4&C6<B12B1.V13L12"
1370 Y5$=X5$
1380 Y6$=X6$
1390 Y8$=X8$
1400 Y9$=X9$
1410 YA$=XA$
1420 '-------------------------------------------------------------------------
1430 C0$="V9 %C O4 U0"
1440 C1$="O4 B2.R12B12B12B2.R4A1>C+1<"
1450 C2$="L4G1G2GGG4&G6G12G1."
1460 C3$="B2.R12B12B12 B2&B6>D6G6 E1 C+2C+4C+4"
1470 C4$="C4&C6<G12G1GGG4&G6G12G1."
1480 C5$="R8L12A4&A6>EE1E4F+4G4&G6DD1&D4.<"
1490 C6$="D8A4&A6>EE1&E4E4G2F+2E2D4.<"
1500 C8$="D8A4&A6>EE1E4F+4G2.R4>C4.<B4.A8"
1510 C9$="A8B1.D4B4A1A2G4F+8"
1520 CA$="G4&G6C12C4&C6E-12E-4&E-6G12G2.R6F12F4F6A12A4&A6>C12C2"
1530 '-------------------------------------------------------------------------
1540 H0$="L12V12O3 U+64 %R"
1550 J0$="L12V12O3 U-64 %L"
1560 H1$="R2.DGB>D1R2.<EA>C#E1<"
1570 H2$="R2.DG>CE1<R2.DG>DC4R6<B2"
1580 H5$="V6O5L4 CCCCCCCC<BBBBBBBB"
1590 H6$=">CCCCCCCCDDDDDDDD<"
1600 H8$=">CCCCCCCCD+D+D+D+D+D+D+"
1610 H9$="DDDDDDDDDDDDDDDD"
1620 HA$="L12V10O5 G4&G6<GG4&G6>CC4&C6E-Q8E-2.R6CC4&C6FF4&F6AA2O3"
1630 '
1640 K0$="L12V0O3 U+64@64"
1650 K1$="R2.%LG4 %RD4>R1R2 %LA4 %RE4"
1660 K2$="R2.%LG4 %RD4 R1.%C D12G12>D12C4.<B10B4"
1670 K5$="%C"+H5$
1710 KA$=HA$+"V10L12O3"
1720 '-テイオンイキ-----------------------------------------------------------
1730 E0$="@95V11O1L11"
1740 E1$="(G6GG6GG6GG6G)4"
1750 E2$="(G6GG6GG6GG6G)3 G6GG6G GGGGGG"
1760 E5$="(A6AA6A)4 (G6GG6G)4"
1770 E6$=">(C6CC6C)4 (D6DD6D)4<"
1780 E7$="(A6AA6A)4 (G6GG6G)4"
1790 E8$=">(C6CC6CC6CC6C)4"
1800 E9$="<(G6GG6G)4> (D6DD6D)4"
1810 EA$="(C6CC6C)4< (F6FF6F)4"
1820 '-------------------------------------------------------------------------
1830 G0$="@114V12L12O1"
1840 G$="FR6R4FR12FR4"
1850 G1$=G$+G$+G$+G$
1860 G2$=G$+G$+G$
1870 H$="R6FR4FR12FR4"
1880 G5$=G$+H$+G$+H$
1890 XI$="R6FR6FR12FR4"
1900 G9$=G$+XI$+H$+XI$
1910 GA$=G$+G$
1920 '-------------------------------------------------------------------------
1930 PLAY OFF:LOAD@ "Q:¥FJ¥PCM¥STRNGS.PMB"
1940 PLAY E0$,E0$,G0$,K0$,E0$,E0$,A0$,X0$,B0$,Z0$,C0$,H0$,J0$
1950 '
1960 PLAY E1$,E1$,G1$,K1$,E1$,E1$,A1$,X1$,B1$,Z1$,C1$,H1$,H1$
1970 PLAY E2$,E2$,G2$,K2$,E2$,E2$,A2$,X2$,B2$,Z2$,C2$,H2$,H2$
1980 PLAY E1$,E1$,G1$,K1$,E1$,E1$,A1$,X1$,B3$,Z3$,C3$,H1$,H1$
1990 PLAY E2$,E2$,G2$,K2$,E2$,E2$,A2$,X2$,B4$,Z4$,C4$,H2$,H2$
2000 PLAY E5$,E5$,G5$,K5$,E5$,E5$,A5$,X5$,Y5$,Z5$,C5$,H5$,H5$
2010 PLAY E6$,E6$,G5$,H6$,E6$,E6$,A6$,X6$,Y6$,Z6$,C6$,H6$,H6$
2020 PLAY E5$,E5$,G5$,H5$,E5$,E5$,A5$,X5$,Y5$,Z5$,C5$,H5$,H5$
2030 PLAY E8$,E8$,G5$,H8$,E8$,E8$,A8$,X8$,Y8$,Z8$,C8$,H8$,H8$
2040 PLAY E9$,E9$,G9$,H9$,E9$,E9$,A9$,X9$,Y9$,Z9$,C9$,H9$,H9$
2050 PLAY EA$,EA$,GA$,KA$,EA$,EA$,AA$,XA$,YA$,ZA$,CA$,HA$,HA$
2060 GOTO 1950
```

★初投稿です。ところで一つ質問しますが，PC-98DOとDO+ではなぜDO+のほうが安いのですか？（大阪府泉南郡・MOGEGE14才）……【影：料理長のＮＥＣさんに聞いてみたところでは，DO+のほうがいい肉を使用しているということです。ハイ。】

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

MZ-2500シリーズ(M25-BASIC)用

ザ・スーパー忍(しのび)

エントリー・コード M2M-①

～OVER THE BAY～　　©SEGA

吉田　知裕

内　容

こんにちは。今回は，メガドライブ版「ザ・スーパー忍」より「OVER THE BAY」です。

プログラムの説明

この曲は結構楽に音取りができました。音取りのほうでは，別にこれといって悪いところはないと思いますが，前回GORRY先生がおっしゃっていた，テンポのヨタつきが少々目立つような気がします。

でも，僕の腕ではどうすることもできませんでした。だから，このヨタつきを解消できる人は直してください。

あと途中で，FMとPSGとを一緒に鳴らすところがありますが，このため，コードの1音が消えてしまいます。そんなには気にならないと思います。でも，何か物足りない，という人は適当に直してください。

最後に

「ザ・スーパー忍」の曲ばかりで，どうもすいません。でも，今度は別の曲でどんどん投稿していきたいと思います。

MZユーザーのみなさんも，どんどん投稿してMZ-2500をレギュラー機種にしよう!!

●P.S

"Tone changer"を誰か作ってくれないかなあ。

●参考にしたもの

・ザ・スーパー忍のCD

★　　★

GORRY先生より一言

ツボをうまくおさえた作品です。ドラムの重さと歯切れよさが印象に残ります。

イントロのベースにテンポずれがあったので直しておきました。まだ少しずれているような気がしないでもないのですが…。



by 滋賀県彦根市・ばてい堀

評…体感ゲーム予想部門金賞か(影)



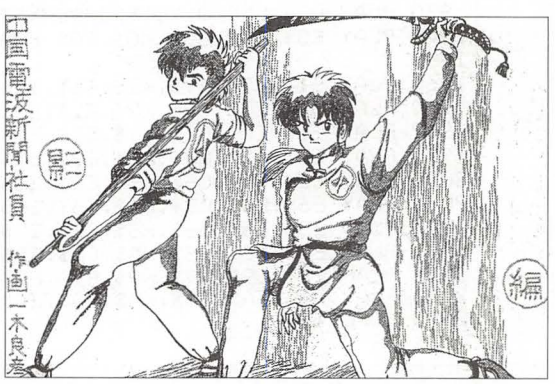
by 大阪府門真市・Arrow!

評…ワシ、きまってるじゃない(Dr.D)



by 大阪市・モグピー

評…よくあるんだわ、これが(編)



by 山口県新南陽市・一木良彦

評…私たち、双子です(編&影)

★親すらも忘れていた私のたんぜうび。おぼえていてくれた皆様(けっこー多かったの)，本当にありがとう♡(兵庫県川西市・前田早識15才♡)……【影：今日，じつは私のたんぜうびなんで，プププレゼントください。編集長：いったい，いくつ誕生日があるのかね？】

```
 10 '*************************************************************
 20 '*              THE・SUPER・SHINOBI                          *
 30 '*                ～OVER  THE  BAY～ (C)SEGA                 *
 40 '*************************************************************
 50 '*  Composed  by  Y. Koshiro                                 *
 60 '*Programed  by  T. Yoshida              90/8/14 *
 70 '*************************************************************
 80 '------初期
 90 play init
100 poke $976D,0,0,0,0:poke $99BA,1:poke $99DE,1:poke $9A40,0:poke $9944,0
110 dim BASS%(4,9)
120 '------FM  DATA
130 for X=0 to 4:for Y=0 to 9:read BASS%(X,Y):next Y,X
140 data 62,15, 0, 1, 60,-120, 0, 0, 0, 0 'BASS DRUM
150 data 31,23, 0, 0, 15,    0, 0, 0, 7, 0
160 data 31,15,14, 8, 15,    0, 0, 0, 3, 0
170 data 31,15,14, 8, 15,    0, 0, 0, 7, 0
180 data 31,15,14, 8, 15,    0, 0, 0, 3, 0
190 '------MML
200 A$="l8Y$60,56cc>Y$60,1c8Y$60,56<c16ccc16>Y$60,1c8Y$60,56<c16c16":A1$="@v12
0Y$60,56"+A$+A$
210 B1$="@10@v120l16q7o3e8eee>e<eeee8e8egea8aaa>a<aaaa8a8a>e<a"
220 C1$="@25o3Y$3E,24r2r8l64@v105bbbbbbr4.rrrrrrr2@v112o4bbbbbb"
230 D1$="sm6000o4q4b4r16b8.b8q8b16q4b8b8>r16d-4r15d-8.d-8q8d-16q4d-8d-8."
240 E1$="sm6000o4q4e4r16e8.e8q8e16q4e8e8r16e4r15e8.q4e8q8e16q4e8e8."
250 F1$="sm6000o4q4g4r16g8.e8q8g16q4g8g8r16g4r15g8.q4e8q8g16q4g8g8."
260 B2$="e8eee>e<eeee8e8egea8aaa>a<aa>d-d-dde-e-ee<"
270 A3$=A$+"Y$60,1>c16c16c8c16c8c16c16<Y$60,58b16b16b16g16g16f16d16"
280 B3$="e8eee>e<eeee8e8egea8aaa>a<aa>aaaagade"
290 A4$=A$+"cc>Y$60,1c8Y$60,56<c16c>Y$60,1c16c16c16c16c16c16c16<Y$60,56"
300 C4$="@3o5V14y$3e,35l8y$8e,2@v108q8e2&eee16e.dd-dd-4.<ba"
310 C5$="b2&b4>e4d-2&d-g4&g"
320 C6$="e2&eee16e.dd-dd-4.de12."
330 C7$="&e2.e@3y$3e,35a1"
340 C8$="regab4.>e<b-age2&e"
350 C9$="reeed.e4..aaab-16a16g16e16gg16a16"
360 CA$="rbbbb4.>e16g-16ge<b-a16g2"
370 AB$=A$+">Y$60,1c8c8c8Y$60,56<c16c16c16>Y$60,1c16c16Y$60,56<c16c16>Y$60,1c1
6c16c16<Y$60,56"
380 BB$="a8aaa>a<aaaa8a8agab8b8b4bb8b8"
390 CB$="raaaa2bbb4q6b16b-16g16e16g16e16dq8"
400 DB$="q4c4&c16c8.c8q8c16q4c8c8.q8d8d8d4d16d8d8"
410 EB$="q4e4&e16e8.e8q8e16q4e8e8.q8b8b8b4b16b8b8"
420 FB$="q4e4&e16e8.e8q8g16q4e8e8.q8<b8b8b4b16b8b8>"
430 '------TEMPO & FM & LFO SET
440 T$="T126":play T$,T$,T$,T$,T$,T$
450 tone lfo 4,2,1,127,3:tone lfo 5,2,1,127,-3:tone lfo 6,2,1,127,3
460 tone BASS%
470 '------PLAY
480 play A1$,B1$,C1$,D1$,E1$,F1$
490 play A1$,B2$,C1$,D1$,E1$,F1$
500 play A1$,B1$,C1$,D1$,E1$,F1$
510 play A3$,B3$,C1$,D1$,E1$,F1$
520 play A1$,B1$,C4$,D1$,E1$,C4$
530 play A1$,B2$,C5$,D1$,E1$,C5$
540 play A1$,B1$,C6$,D1$,E1$,C6$
550 play A4$,B3$,C7$,D1$,E1$,C7$
560 play A1$,B1$,C8$,D1$,E1$,F1$
570 play A1$,B1$,C9$,D1$,E1$,F1$
580 play A1$,B1$,CA$,D1$,E1$,F1$
590 play AB$,BB$,CB$,DB$,EB$,FB$
600 goto 480
```


★む，見える。Dr.Dの頭にフサフサした毛が見える！何か悪いことがなければよいが。(三重県桑名市・早川高史13才)……【Dr.D：君々，昔何か夢で見たことが現実になったり先のことを予知したりしたことはなかったかね。影：私はよくあります。】

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

PC-8801mkII SR以降
(N88-BASIC V2モード)用

ドラキュラ伝説
～Battle of the Holly～

©KONAMI

エントリー・コード
88M-①

川原　直行

内容

コナミのゲームボーイ用ソフト，ドラキュラ伝説のステージ1の曲「Battle of The Holly」です。

プログラム

プログラムがきたなくてすいません。でも曲のほうはGOODですヨ(たぶん)!

音色も結構似ていると思います。ただ楽譜がミスだらけだったので苦労しました。音のミスだけではなくメロディで音が省略(?)してあるところまであったんです。だから，まだちがうところがあるかもしれません。

苦労したところ

E5$のところの音がPSG1声ではうまくいきませんでした。それとボクのFM音源に対する技が未熟なため，すべてに苦労しました。でも良いできだと思います。

最後に

最近のプログラムにしてはめずらしくTONE－CHANGERを使用してません。

それほど長いプログラムではないと思いますので，このページを読んだ全88SRユーザーのかた，ぜひ入力して聴いてください。

つぎの作品のときにはもっと“技”を磨き，すばらしい(?)ものを作ろうと思っています。

参考にしたもの

● 悪魔城ドラキュラ・シリーズ全曲楽譜集（キングレコード）

● こなみすぺしゃるみゅーじっく千両箱のDisc 2（キングレコード）

● FM音源音色ライブラリーVol. 2（永田英哉著，電波新聞社刊）

GORRY先生より一言

決して悪いデキではないのですが，すこし物たりない感じがしたので新しい音色とパートを用意してみました。ベースをやや重い音にしてあります。新パートですが，対旋律を追加してみました。実際は「対応するコード（和音）でメロディとぶつからない音」を並べただけなのですが，どうでしょうか？

ドラキュラ伝説～Battle of The Holly～のミュージック・プログラム・リスト

```
10 ' ﾄﾞﾗｷｭﾗ ﾃﾞﾝｾﾂ    - Battle of The Holly -
20 '
30 ' Programmed By Naoyuki Kawahara
40 '
50 NEW CMD:CMD UNLINK:NEW CMD:CMD STOPM
60 DIM MAIN%(4,9),BASS%(4,9)
70 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ MAIN%(X,Y):NEXT Y,X
80 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ BASS%(X,Y):NEXT Y,X
90 ' melody
100 DATA   40, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0
110 DATA   15,  6,  1,  2,  2, 28,  0,  1, -2,  0
120 DATA   16, 15,  1,  4,  2,  2,  0,  1,  0,  0
130 DATA   15,  0,  1,  2,  2, 40,  0,  1,  1,  0
140 DATA   16,  6,  1,  7,  2,  0,  0,  1,  0,  0
150 ' bass original
160 'DATA   58, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0
170 'DATA   31, 13,  1,  4,  3, 30,  0,  1,  0,  0
180 'DATA   31,  3,  2,  2,  2, 22,  0,  0, -3,  0
190 'DATA   31,  3,  2,  4,  2, 25,  1,  1,  3,  0
200 'DATA   20,  2,  3,  2,  5,  0,  1,  2,  0,  0
201 ' bass(GORRY edition)
202 DATA   58, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0
203 DATA   24, 10,  2,  6,  2, 24,  0,  1,  3,  0
204 DATA   24, 16,  7,  6,  3,  6,  1,  0,  7,  0
205 DATA   31,  2,  2,  6,  2, 32,  1,  1,  6,  0
206 DATA   20,  6,  3,  7,  5,  0,  1,  1,  2,  0
210 '
220 A0$="y38,219t88o6l16v12q8
230 B0$="t88o6l16v9q8
```


★なにわさん！P6のゲーム作ってよ!!（愛知県名古屋市・ぶひあげどん17才）……【影：なるほど。で，1月号のP6のゲームはと……ほう。TOWNSの「LOOM」ですか。なにわさん，作ってあげて！**なにわ**：6ページを見てどーすんですか，6ページを!!】

```
240 C0$="t88o4l16v9q6
250 D0$="t88y7,49y6,1l16q8s0m800
260 'E0$="t88o4l16v10q8
261 E0$="t88o5l16v10q6
270 'F0$="t88o3l16v10q7
271 F0$="t88o3l16v10q8
280 '
290 A1$="e<b>eb<b>eb-<b->ea<b->eg<b->d<b- >g<b>ea<b>eg<b>ef+<b>ef+<b<b>>b
300 B1$="r32e<b>eb<b>eb-<b->ea<b->eg<b->d<b- >g<b>ea<b>eg<b>ef+<b>ef+<b<b>>b32
305 E1$="re<b>eb<b>eb-<b->ea<b->eg<b->d<b- >g<b>ea<b>eg<b>ef+<b>ef+<b<b>>
310 C1$="ee8.&e2&ee8.< aa8.&a4b>b8.d>d8.
320 D1$="rcm1500c8rm800cm1500c8rm800cm1500c8rm800cm1500c8 rm800cm1500c8rm800cm15
00c8 m800cm1500c8c32m800c32m1500cm2000cm2000cc
330 '
340 A2$="v12o5a8ra+r8b8r8. e&ef+g a a+8rbr8>d8&d8<b8a8 e8
345 E2$="v11o4e8re r8g8r8.<b&bb b>e d 8rdr8 b8&b8 g8d8<b8>
360 B2$="v8r16o5a8ra+r8b8r8.e&ef+ga a+8rbr8>d8&d8<b8a8e16
370 C2$="l8v9e>e<e>e<e>e<d>d<d>d<d>d<d>d
380 D2A$="l16m800c8m1000cm800cm2500c8m800cc":D2$=D2A$+D2A$+D2A$+D2A$
390 '
400 A3$="a8ra+r8b8r8. e&ef+g a <b8.>e r8g8rb8.>e8 b8
405 E3$="e8re r8g8r8.<b&bb b>e <g8. b>r8e8rg8. b8>e8
410 B3$="ra8ra+r8b8&b8re&ef+g v10<b8.>er8e8rg8.b8>e8
420 C3$="<c+>c+<c+>c+<c+>c+<c+>c+ <c>c<c>c<c>c<c>c
430 '
440 A4$="a8ra+r8b8r8. e&ef+g a v9>aararaa8&araraa8.
445 E4$="e8re r8e8r8.<b&bb b>e v7>eereree8&ereree8.
450 B4$="ra8ra+r8b8&b8re&ef+g v13>eere-re-d8&dr<b>rde-8.v11
460 C4$="<c+>c+<c+>c+<c+>c+<c+>c+ <c>c<c>c<d>d<d>d
470 '
480 A5$="<v12e8berb-8a&age8r8ef+ g8.a&a8b8a8.f+16&f8d8
490 B5$="r16<v9e8berb-8a&age8r8ef+ g8.a&a8b8a8.f+16&f8d16
500 E5$="v12o5q6gg-fee-eff+gg-fee-eff+g<b>a<b>g<b>f+<b>e<b>f+<b>f+<ab>d
510 F5$="v10l16q6r32gg-fee-eff+gg-fee-eff+g<b>a<b>g<b>f+<b>e<b>f+<b>f+<ab>d32
520 C5$="o3ebe>d<ebe>dcgcgdada
530 '
540 A6$="e8berb-8a&age8r8ef+ g8.a&a8b8a8.>d&d <b>cd
550 B6$="r16e8berb-8a&age8r8ef+ g8.a&a8b8a8.>d&d <b>c
560 '
570 A7$=" c4&cd ef+g8.<b&bb>e8 g8.f+r8b8g8.f+16&f+f+<b8 >c4&cd ef+g8.f+&f+8e8
575 E7$="<a4&aa>cc c8.<g&gg>c8 e8.e r8g8e8.e 16&e e <g8  a4&aa>cc c8.e &e 8c8
580 B7$="r16c4&cdef+g8.<b&bb>e8 g8.f+r8b8g8.f+16&f+f+<b8 >c4&cdef+g8.f+&f+8e16
590 C7$="l16<a8>e<ar4>d8d<ar4 e8>d<eee>d8<e8be>d<e>e<e a8a>er4<b8b>f+r4
600 '
610 A8$="o4b>ef+gb>ef+ga+ba+gf+ed+<b >b8.b-r8a 8ra+8.b>cc+d
615 E8$="o3gb>ef+gb>ef+ga+ba+gf+ed+   g8.g r8g-8rg 8.g gg g
620 B8$="<g4&gb>def+gf+eec<bf+ >e8.er8d8re8.<f+gg+a
630 C8$="l8ccccccccc<bbbbbba16b.
640 '
650 A9$="o6 e8.<br8>f+8&f+8&<b8>e8 f+8 g8.a&a8g8r8f+8 e8<b8
655 E9$="o5<b8. gr8>e 8&e 8&<g8 b8>e 8 d8.d&d8d8r8d 8<b8 g8
660 B9$="r16o6e8.<br8>f+8&f+8&<b8>e8f+8 g8.a&a8g8r8f+8e8<b16
670 C9$="l16o3ee>e8<ee>e8<ee>e8<ee>e8 dd>d8<dd>d8<dd>d8<dd>d8
700 '
710 A10$=">e8.<br8>f+8&f+8<b8>e8f+8 g8.<br8>f+8&f+q4bb-ag+ab-bq8
715 E10$=">c8.<gr8>e 8&e 8<g8>c8e 8 d8.<gr8>d 8&d q4gg gg gg gq7
720 B10$="r16>e8.<br8>f+8&f+8<b8>e8f+16 e8.<gr8>d8&dq4dd-c<b>cd-dq8
730 C10$="<cc>c8<cc>c8<cc>c8<cc>c8<dd>d8<dd>d8<dd>d8<dd>d8<dd>d8<
740 '
750 A11$=">e8.<br8>f+8&f+8<b8>e8f+8 b8rb-r8a 8&a q4e<b-a>q8dd
755 E11$=">c8.<gr8>e 8&e 8<g8>c8e 8 g8rg-r8g-8&g-q4d<g g q8gg>
760 B11$="r16>e8.<br8>f+8&f+8<b8>e8f+16 e8re-r8d8&dq4<bb-<dq8aa
770 C11$="<cc>c8<cc>c8<cc>c8<cc>c8<dd>d8<dd>d8<dd>d<d&dd>d8
780 '
790 CMD VOICE MAIN%,MAIN%,BASS%
800 CMD VOICE LFO 5,1,1,1,28,,3
801 CMD VOICE LFO 2,1,1,1,25,,5
810 '
820 CMD PLAY A0$,B0$,C0$,D0$,E0$,F0$
830 CMD PLAY A1$,B1$,C1$,D1$,E1$,C1$
840 CMD PLAY A2$,B2$,"q8o4"+C2$,D2$,"v10q6"+E2$,"v11q8"+E2$
850 CMD PLAY A3$,B3$,C3$,D2$,E3$,E3$
860 CMD PLAY A2$,B2$,"o4"+C2$,D2$,E2$,E2$
870 CMD PLAY A4$,B4$,C4$,D2$,E4$,E4$
880 CMD PLAY A5$,B5$,C5$,D2$,E5$,"o5"+F5$
890 CMD PLAY A6$,B6$,C5$,D2$,E5$,"o5"+F5$+"o5l16q8
900 CMD PLAY A7$,B7$,C7$,D2$+D2A$+D2A$,"q7"+E7$,"q8"+E7$
910 CMD PLAY A8$,B8$,C8$,D2$,E8$,E8$
920 CMD PLAY A9$,B9$,C9$,D2$,"v10q6"+E9$,"v11"+E9$
930 CMD PLAY A10$,B10$,C10$,D2$,E10$,E10$
940 CMD PLAY A9$,B9$,C9$,D2$,"q6"+E9$,E9$
950 CMD PLAY A11$,B11$,C11$,D2$,E11$,E11$
960 GOTO 840
```

★ここまでOFを読み続けた人へ……ここで目を1分間休ませてからつぎのページへ進んでくださいネ♡（大分県中津郡・ちび太のおでん16才）……【影：ほらほらそこの君，立ち読みしながら休んでんじゃない！これは，トイレに行けと暗に言ってるんだ!!!】

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

X1シリーズ＋FM音源ボード
（要NEW FM音源ドライバー）用

グラディウス2

～浮遊大陸のテーマ～ ©KONAMI

エントリー・コード
X1M-①

桐畑　厚宏

内　容

MSX版グラディウス2の4面のBGMです。原曲が良いだけに，かなりいいものができました。

プログラム

かなりアレンジしてみました。ベースをチョッパーにしたり，ディストーション・ギターを入れてみました。

苦労した点

これもパロディウス同様SCCなので，やはり音色が苦労しました。

最後に

89年11月号に掲載されたSCCドライバー「サウンド君」のプログラムを送ってもいいんですか？けっこう良いドライバーなんですけど。

もしよいならドンドン送りたいと思います。

GORRY先生より一言

とってもカッコいい曲に仕上がっていますね。アレンジして入れたベースとギターのパートがじつによくマッチしています。

音色もよく練ってあるのですがあえてひとつ。8小節めの前後で同じピアノの音が使われていますが，曲の感じからすると，別の音色を使ってもよかったのではないかと思います。

グラディウス2～浮遊大陸のテーマ～のミュージック・プログラム・リスト

```
1000 DEFINT A-Z:INIT:CLS 0:SCREEN
1010 B$=USR2("0"):FOR I=1 TO 8:B$=USR2(HEX$(I)+"X1Q8O4L4P3^20V10S0,0,0,0"):NEXT
1020 A$=USR4("P"):A$=USR2("0"):RESTORE
1030 DIM A%(4,10):RESTORE
1040 PRINT "WAIT A MOMENT!"
1050 PRINT "SETTING TONE DATA NOW"
1060 FOR T=0 TO 10:PRINT "TONE No.";T;:PRINT CHR$(&H1E)
1070 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 10
1080 READ A%(I,J)
1090 IF INKEY$(0)=" " THEN J=10:I=4:T=5
1100 NEXT:NEXT
1110 B$=USR1(CHR$(T)+MKI$(VARPTR(A%(0,0))))
1120 NEXT T:KEY 0,""
1130 '                                                    @0   BASS
1140 DATA 58, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1150 DATA 31, 10,  7,  8,  2, 33,  0,  0,  7,  0,  0
1160 DATA 21,  8,  8,  7,  5, 23,  3,  7,  3,  0,  0
1170 DATA 31,  7,  6,  7,  1, 37,  0,  0,  4,  0,  0
1180 DATA 31,  5,  6,  7,  5,  2,  0,  1,  7,  0,  0
1190 '                                                    @1   B.D
1200 DATA 60, 15,  3,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1210 DATA 31,  0,  0,  8,  0,  5,  0, 15,  0,  0,  0
1220 DATA 27, 23, 15,  8, 10,  3,  0, 10,  0,  0,  0
1230 DATA 31, 15,  0,  8, 15, 12,  0,  0,  0,  0,  0
1240 DATA 31, 15,  0,  8, 15,  0,  0,  1,  0,  0,  0
1250 '                                                    @2   S.D
1260 DATA 60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1270 DATA 31,  0,  0,  2, 10,  5,  0, 15,  0,  0,  0
1280 DATA 31, 14, 10,  8, 15,  0,  0, 10,  0,  0,  0
1290 DATA 31, 22, 10,  2, 15, 10,  0,  3,  0,  0,  0
1300 DATA 31, 18, 10,  8, 15,  0,  0,  2 , 0 , 0 , 0
1310 '                                                    @3   PIANO 1
1320 DATA 60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1330 DATA 31,  5,  1,  5,  3, 30,  0,  8,  3,  0,  0
1340 DATA 31, 10,  0, 11,  4,  3,  0,  2,  3,  0,  0
1350 DATA 31,  5,  0,  5,  3, 31,  0,  2,  7,  0,  0
1360 DATA 31,  7,  1, 12,  4,  6,  0,  1,  7,  0,  0
1370 '                                                    @4   MAIN  2
1380 DATA 60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1390 DATA 31,  2,  0, 12,  0, 28,  0,  8,  7,  0,  0
1400 DATA 31, 10,  0, 14,  0,  0,  0,  8,  7,  0,  0
1410 DATA 31,  2,  0, 13,  0, 27,  0,  4,  3,  0,  0
1420 DATA 31, 12,  0, 15,  1,  0,  0,  4,  3,  0,  0
1430 '                                                    @5   BRASS
1440 DATA 58, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1450 DATA 31, 13,  0,  2,  0, 26,  0,  1,  0,  0,  0
1460 DATA 21, 11,  0,  2, 15, 52,  0,  3,  0,  0,  0
1470 DATA 21,  0,  0,  2,  0, 52,  0,  1,  0,  0,  0
```

★だからどうした！パカーン!!（茨城県・八つ橋後援会会長兼牛乳評論家・未完の欠陥器15才）……【影：今日下宿の再手続きがありまして，12万円も取られ，デート費用がまったくなくなっちまったんとんてんしゃん。つぐ美：誰とデートですって？】

```
1480 DATA 19,  0,  0,  5,  0,  0,  0,  1,  0,  0,  0
1490 '                                                  @6  C.C
1500 DATA 41, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1510 DATA 31, 31,  0,  0,  1,  7,  0, 14,  7,  2,  0
1520 DATA 31, 28,  2,  0,  4, 16,  0, 12,  7,  3,  0
1530 DATA 31, 22,  0,  0,  4, 10,  0,  1,  7,  1,  0
1540 DATA 25, 19, 11,  6,  0,  4,  0, 13,  0,  0,  0
1550 '                                                  @7  HIHAT
1560 DATA 41, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1570 DATA 31, 31,  0,  0,  1,  8,  0, 11,  0,  3,  0
1580 DATA 31, 28,  2,  0,  4, 17,  2, 12,  0,  3,  0
1590 DATA 31, 22,  0,  1,  4, 11,  1,  1,  0,  3,  0
1600 DATA 31, 17,  7,  7,  2,  3,  2,  7,  0,  1,  0
1610 '                                                  @8  TOM TOM
1620 DATA 60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1630 DATA 31,  1,  0,  1,  0, 10,  0, 10,  0,  3,  0
1640 DATA 31, 17, 18, 15,  4,  5,  0, 10,  0,  0,  0
1650 DATA 31, 22,  0,  9, 15, 22,  0,  4,  0,  2,  0
1660 DATA 31, 13, 15,  8,  1,  0,  0,  2,  0,  0,  0
1670 '                                                  @9  D.GUITER
1680 DATA 40, 15,  0,  0,200,  0, 23,  0,  3,  3,  0
1690 DATA 31,  2,  1,  0,  1, 10,  0,  3,  0,  0,  0
1700 DATA 20,  5,  2,  9,  1, 22,  0, 14,  0,  0,  0
1710 DATA 31,  2,  1,  0,  1, 28,  0,  1,  3,  0,  0
1720 DATA 31, 12,  1,  9,  2,  0,  0,  5,  7,  0,  0
1730 '                                                  @10 BRASS 2
1740 DATA 60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1750 DATA 31,  8,  0,  1,  1, 26,  0,  1,  7,  0,  0
1760 DATA 17,  8,  0,  1,  2,  5,  0,  2,  7,  0,  0
1770 DATA 29,  1,  0,  1,  1, 27,  0,  1,  3,  0,  0
1780 DATA 18, 11,  0,  1,  2,  5,  0,  1,  3,  0,  0
1790 '                                                  @6  C.C
1800 DEFSTR A-H:DIM A(20),B(20),C(20),D(20),E(20),F(20),G(20),H(20)
1810 '
1760 '---------- [ BASS ]
1820 A(0)="T160 @0 V14 ^21 L16 Q7 [0 O3
1830 A(1)="|:4 EE>E<EDEEDDEE8DEE8 EE>E<EDEEDEE8DEEGB:|
1840 A(2)="|:FFF>ECE<EEE>D<BG DDDF+DAEE>E<EEDEEE8>E<ECDEF+:|
1850 A(3)="DD>D<DCDDCCD8DCD8D CC>C<CCCCCCE8EGGGA
1860 A(4)="|:EE>E<EDEEDDEE8DEE8:EE>E<EDEEDDEE8DEEG:|EE>E<EDEEDDE8DEDE8 ]
1870 FOR I=0 TO 4:A$=USR2("1"+A(I)):NEXT
1880 '
1890 '---------- [ MAIN 1 ]
1900 B(0)="R192[0 @3 V14 ^39 L8 S240,8,9,32 Q8 O3
1910 B(1)="|:R4B4R>C+4.<B4.>C+&C+@5@V+1B>C+D<<@3@V-1R4B4R>C+4.<B4.>C+&C+@V+1@5>E
DC+<<@3@V-1:|
1920 B(2)="L16>|:EC<AFA>CD<BGEGB>C+<AF+DF+A:R4B8R4A4.>:|>L8EDC+<B&B4@V+1@10L16>B
>C+DE
1930 B(3)="L8F+4.E&EDCDE4.G&G>C(D+,E)16&L16
1940 B(4)="E8. V12 <<GGREREERAARF+RF+F+R BBRGRGAR>V14 DDRC+R<BAGV12
1950 B(5)="BBRGRGBRAARF+F+RARGF+EF+RGAR>(C,E)EE<BRBBR ]
1960 FOR I=0 TO 5:A$=USR2("2"+B(I)):NEXT
1970 '
1980 B(0)="R192[0 @3  R8 V12 ^21 L8 S240,8,9,32 Q8 O3
1990 B(2)="L16>|:EC<AFA>CD<BGEGB>C+<AF+DF+A:R8G8R4F+4.R8>:|>L8EDC+<B&B4@V+1@10L1
6>B>C+DE
2000 B(4)="E16 V12  <<EER<BRBBR>F+F+RDRDDR GGREREF+R V14BBRARGF+EV12
2010 B(5)="GGREREGRF+F+RDDRF+RED<B>DE<B>DR(G,B)BBGRGGR ]
2020 FOR I=0 TO 5:A$=USR2("3"+B(I)):NEXT
2030 '
2040 '---------- [ D.GUITER ]
2050 C(0)="@9 ^22 L8 Q8 V14 [0 O2
2060 C(1)="|:E1&E1E1 @5>>>ER16E16DE16R16R2<<<@9:|F4.E4.D4.&D4GRRF+4. F4.E4.D4.E1
2070 C(2)="E16D.&D2.D16C.&C2. E1B1B1E1 ]
2080 FOR I=0 TO 2:A$=USR2("4"+C(I)):NEXT
2090 '
2100 '---------- [ MAIN 2 ]
2110 D(0)="R192[0 @3 V13 ^37 L8 S240,8,9,32 Q8 O3
2120 D(1)="|:R4G4RA4.G4.A&A@5@V+1>GAB<@3@V-1R4G4RA4.G4.A&A>@V+1@5GF+E<@V-1@3:|
2130 D(2)="@4L16<<|:>EE&EC&C8DD&D<B&B8>C+C+&C+<A&A8:B2&B4.R8:|L8GF+GE&E4@V+1@10L
16>>>DEF+G
2140 D(3)="L8 A4.G&GF+EGG4.>C&CEG4 <L16 @5 @V+1 @V125  EDE4.GEG4.BGB4.GEG4.BGB4.
&B2>D2(C,E)8.EREER ]
2150 FOR I=0 TO 3:A$=USR2("5"+D(I)):NEXT
2160 '
2170 D(0)="R192R8[0 V11 ^18 L8 S240,8,9,32 Q8 O3
2180 D(2)="@4L16@V+2<<|:>C<A&A8BB&BG&G8AA&AF+&F+8:F+2&F+4.R8>CC&<:|R8L8@V-2GF+GE
&E4@V+1@10L16>>>DEF+G@V-2
2190 FOR I=0 TO 3:A$=USR2("6"+D(I)):NEXT
2200 '
2210 '---------- [ DRUMS 1 ]
2220 E(0)="V15 Q8 O1 L16 ^20 [0
2230 E(1)="|:@1C4@2C4@1C4@2C8.@1C:C4@2C4@1C4@2C8CC:|C4@2C4@1C4@2CCRC
2240 E(2)=E(1)
2250 E(3)="|:@1C4@2CC@1C4@2CC4@1C@2C8:@1C4@2C4@1C4@8S255,0,120,0>P2GP3CC<P1GS0,0
,0,0:|@1C4@2C4@1C4@2CC8C
2260 E(4)="|:@1C4@2C4@1C4@2C8.@1C C4@2C4@1C4@2C8CC:|
2270 E(5)="@1C4@2C4@1C4@2C8.@1C C4@2C4 @8S255,0,120,0>P2GP3C8<P1G8S0,0,0,0O1@2CC
C ]
2280 FOR I=0 TO 5:A$=USR2("7"+E(I)):NEXT
2290 '
2300 '---------- [ DRUMS 2 ]
2310 F(0)="V15 O5 L16 ^21 [0
2320 F(1)="|:4@6Q8C8@7Q4 CC CCCCCCCCCCCC CCCCCCCCQ8CQ4CCCCCCC:|
2330 F(2)="|:@6Q8C8@7Q4CCCC CCCCCC CCCCCQ8CQ4:CCCC @6Q8P1C8Q4@7CCCC@6Q8P2C4.:|CC
CC CCCC CCCC CCQ8CQ4C
2340 F(3)="@6Q8C8Q4@7|:30C:|@6Q8C8Q4@7|:30C:|@6Q8C8Q4@7|:22C:|@6Q8P1C8.P3C8P2CP3
C8 ]
2350 FOR I=0 TO 3:A$=USR2("8"+F(I)):NEXT
2360 '
2370 A$=USR4("P")
```

★このあいだポテトチップスを食べていたらイモムシのカラ揚げが入っていた。ゲポシッ!! (富山県礪波市・ししまる15才)……【影：イモについている虫でイモムシかい。こりゃあうまいこと言うねえ，おじさん一本とられちゃったよ。ハハハハハハハ。】

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

X68000版 NAGDRV用(1990年12月号発表)
(内蔵音源バージョン)

『ハードパンチャー』

エントリー・コード
X6M-①

～You Are Perfect！～

©KONAMI

by M.H

内　容

コナミのハードパンチャーより，「You Are Perfect！」です。この曲はとてもコナミらしい(?)良い曲ですので，ぜひ入力してみてください。

プログラムについて

この曲はNAGDRV用の曲ですが，内蔵音源しか使っていません。ですから，MIDI楽器を持っていない人もNAGDRVさえあれば大丈夫です。

それから，入力方法や演奏方法などはベーマガ12月号を見てマスターしましょう。

最後に

このプログラムはNAGDRVを入力して3日ほどで完成しました。意外と早くできたように思えますが，実際にはNAGDRV自身を入力するのがとても大変でした。大変でしたが，NAGDRVにはそれだけの価値があると思います。今回は内蔵音源のみということで，NAGDRVの力を使い切っていませんが，次回はMIDI音源用の曲に挑戦しようと思っています。

●参考にしたもの

コナミ・ゲーム・ミュージック・コレクション Vol. 0（キングレコード）

『ハードパンチャー』～You Are Petfect！～のプログラム・リスト

```
*=========================================================================
*
*              H A R D   P U N C'H E R
*                 ―― 血まみれの栄光 ――
*
*            「 Y o u   A r e   P e r f e c t ! 」
*
*=========================================================================
#title          You Are Perfect! (from HARD PUNCHER)
#programmer     M.H
#octave-x-mode  TRUE
#tempo-mode     TRUE
*-------------------------------------------------------------------------
*        AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2          Main
VS 000={ 21,  0,  0,  5,  0, 38,  0,  2,  5,  0
         20,  0,  0,  5,  0, 29,  0,  1,  0,  0
         20,  0,  0,  5,  0, 24,  0,  1,  1,  0
         16, 11,  0,  8,  4,  0,  0,  2,  5,  0
*       CON FBL  SM VOL DLY CLC DPS
          2,  7, 15,  0,  1,  1,  1}

*        AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2          Bass
VS 001={ 31,  6,  5,  9,  1, 42,  0,  3,  7,  0
         31,  5,  5,  9,  1, 25,  0,  1,  2,  0
         31,  5,  5,  9,  1, 21,  0,  1,  0,  0
         25, 10,  0,  9,  2,  0,  0,  1,  5,  0
*       CON FBL  SM VOL
          1,  6, 15,  0}

*        AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2          B.Drum
VS 002={ 31, 25,  0, 10, 12,  0,  0,  0,  0,  0
         31, 16, 16,  9,  5,  0,  0,  0,  0,  0
         31, 17, 16,  9,  5,  0,  0,  0,  0,  0
         31, 17, 16,  9,  5,  0,  0,  0,  0,  0
*       CON FBL  SM VOL
          6,  7, 15,  0}

*        AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2          S.Drum
VS 003={ 31,  0,  0,  7,  0,  0,  0,  2,  0,  0
         31, 19, 12,  8,  6,  2,  0,  1,  0,  0
         31, 14, 13,  8,  6,  2,  0, 15,  1,  1
         31, 20, 17, 11, 10,  0,  0,  1,  7,  0
*       CON FBL  SM VOL
          5,  7, 15,  0}

*        AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2          H.H.(Close)
VS 004={ 31,  0,  0,  0,  0,  0,  0, 15,  0,  2
```


★Dr.Dとつぐ美様，そして編さん，今度から初歩的なBASIC講座をしてください。お願いします。（福岡県鞍手郡・大桑稔臣14才）……
【影：よし，ではまず私が初歩の初歩から教えてしんぜよう。まず，ABCのアルファベットから……。編：だれも聞いてませんよ。】

```
          31, 15, 14, 10, 12,  1,  0,  0,  0,  1
          31, 14, 10, 10, 10, 15,  0,  8,  0,  1
          31, 18, 18, 10, 13,  0,  0,  1,  0,  0
*       CON FBL  SM VOL
          4,  7, 15, 10}

*        AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2          H.H.(Open)
VS 005={ 31,  0,  0,  5,  0,  0,  0, 15,  0,  3
          31, 13, 12,  5,  5,  0,  0,  7,  0,  0
          31, 12,  8,  5,  3, 25,  0, 15,  0,  2
          31, 15,  7,  7,  5,  2,  0,  9,  0,  1
*       CON FBL  SM VOL
          4,  7, 15,  0}

*        AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2
VS 006={ 31, 20, 19,  8, 13, 28,  0,  9,  0,  0
          31,  9,  7,  8,  9,  0,  0,  2,  7,  0
          31,  8,  7,  8,  5,  1,  0,  1,  3,  0
          25,  9,  7,  8,  5,  2,  0,  1,  1,  0
*       CON FBL  SM VOL
          6,  7, 15,  2}

*        AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2          Bass2
VS 007={ 31, 11,  0,  8,  2, 35,  0,  1,  0,  0
          31,  8,  0,  8,  2, 25,  0,  2,  0,  0
          31,  7,  0,  8,  2, 20,  0,  1,  0,  0
          25, 10,  0,  8,  3,  0,  0,  1,  0,  0
*       CON FBL  SM VOL
          1,  3, 15,  0}

*        AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2          Main+
VS 008={ 18,  7,  8,  8,  6, 15,  0,  4,  0,  0
          17,  3,  4,  8,  2,  0,  0,  4,  7,  0
          17,  3,  4,  8,  2,  0,  0,  4,  3,  0
          15,  3,  3,  8,  3,  5,  0,  2,  0,  0
*       CON FBL  SM VOL DLY CLC DPS
          6,  7, 15,  0, 64,  7, 68}
*-------------------------------------------------------------------------

00      t122

01      CHF1  @0 v11 l8 D0 M68,7,60 L
01      MF0 o4[rrb-b-16b-16a.f.g]
01            <rrb-b-16b-16a.f.^ e16f16g2..&v12g1v11
01      MF1 o5[c2^>g<cg^2d2 c2^cde^2>b2
01      a2a6b6<c6> g2^6<c6>g6 g2g6<c6g6 g4c4>b6<c6d6]
01      [c2c6d6e6] f6e6c6>a4<d4 c2>b4&<c4%<c0
01      [c2c6d6e6] f6e6c6>a4<d4 c4>b4<c4d4

02      CHF2  @0 v8 l8 D4 r16 L
02      o4[rrb-b-a.f.g] <rrb-b-a.f.^ e16f16g2..&g1
02      o5[c2^>g<cg^2d2 c2^cde^2>b2
02      a2a6b6<c6> g2^6<c6>g6 g2g6<c6g6 g4c4>b6<c6d6]
02      [c2c6d6e6] f6e6c6>a4<d4 c2>b4&<c4%<c0
02      [c2c6d6e6] f6e6c6>a4<d4 c4>b4<c4d4

03      CHF3  @0 l8 M68,7,60 L
03      MF0 D-4 v8r32o4[rrfff.d.e] <rrfff.d4^32 D0 c16d16e2..&v9e1
03      MF1 v10 o4[g2^eg<d^2>b2 a2^abb^2g2
03      f2f6g6a6 e2^6g6e6 d2d6g6<d6 d4>a4g6a6b6]
03      a2a6b6<c6 >g2g6b6<c6 c6c6>g6f4a4 a2g4&g+4%<a0
03      a2a6b6<c6 >g2g6b6<c6 c6c6>g6f4a4 a4g4a4b4

04      CHF4  l8 D-4 v7 L
04      @6r16[o4g<cdg g<cdg]3> r16.@0c16d16e2^..&e1
04      @8o2[g2^eg<d^2>b2 a2^abb^2g2
04      f2f6g6a6 e2^6g6e6 d2d6g6<d6 d4>a4g6a6b6]
04      a2a6b6<c6 >g2g6b6<c6 c6c6>g6f4a4 a2g4&g+4%<a0
04      a2a6b6<c6 >g2g6b6<c6 c6c6>g6f4a4 a4g4a4b4

05      CHF5  l8 v8 L
05      @6 D2 [o4g<cdg g<cdg]3> D7 r16@0c16d16e2.^16&e1
05      @8o3[c2^>g<cg^2d2 c2^cde^2>b2
05      a2a6b6<c6> g2^6<c6>g6 g2g6<c6g6 g4c4>b6<c6d6]
05      [c2c6d6e6] f6e6c6>a4<d4 c2>b4&<c4%<c0
05      [c2c6d6e6] f6e6c6>a4<d4 c4>b4<c4d4

06      CHF6  v11 o2 L
06      @1 l1 cccc&v12cv11 @7
06      [l4 cccc8c16g16 bbbb8b16b16 aaaa8a16a16 gggg8g16g16
06          ffff8f16f16 eeee8e16e16 e-e-e-e-8e-16e-16 ddgg8g16g16]
06      [l8 aaaaaaaa16a16 gggggggg16g16 ddeeffff gggggggg16g16]

07      CHF7  MM1 MSz,"@5c" l8 L D-7
07      [v14o5zrr @0v11/o4b-b-a.f.]3 o5b-b-a.f.
07       v14zr32 @0v7D4 c16d16e2^.. v14z1
07      v13[@4cccccccz]16
07      v11[z]64

08      CHF8  MM1 MSb,"@2c" MSs,"@3c" L
08      l8 [v15o3br@0v11/o4ff16f16f.d.e]3 o5ff16f16f.d.^
08      l32 o3v12sv9[s]31v13sv10[s]14r l8 v15bsss
08      [b4s4bbs4]7 b4s4bsss
08      [b4s4bbs4]7 b4s4s16s16b16b16ss16s16
08      [b4s4bbs4]7 sbsbs16s16bss
```


★ごめん。謝るから許して。(東京都葛飾区・大学受験のKent17才)……【影：ささまあ！物事あやまればすむと思っているのか！誠意がが感じられんぞ，土下座だ土下座あ!!編集長：影君，ちょっときなさい。影：へへ，すみません！許してください！編：だめ！】

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

X68000版NAGDRV用(1990年12月号発表)(要MT-32系 MIDI楽器)

『MD版ソーサリアン「ペストの祭壇」』~ICE DRAGON~

©SEGA

エントリー・コード X6M-②

渡辺　和広

内　容

いやっどーも，渡辺です。

この曲は，メガドライブ版のソーサリアン「ペストの祭壇」から「ICE DRAGON」です。作曲はBOさんです(MD版のゲームはBOさんの曲が多い)

耳コピ(©永田先生)をしたのはひさしぶりなので音がずれてたらごめんしてねっ！

2日で作ったのであまりアレンジはできなかったけど，一応ギターの音色はがんばって作りました。FM音源の部分があと3パートのこっているけど，これ以上長くなってもこまるので使いませんでした。

使用方法

入力は12月号の永田先生の記事を見ればわかると思います。ファイル・ネームは“mds000.ms”とでもしておいてください。なお，この曲を聞くにはMT−32系のMIDI音源が必要です。ねんのため。もちろんNAGDRVもいりますよ！

NAGDRVについて

う～ん長かった。入力に3日，バグ取りに2日(BASICのチェックサムにひっかかってないバグがあった)これで圧縮してなかったらと思うと……。でも苦労した分，使って感動しました。これにまだコマンドがあるっていうんだからおどろきです(各オペレータのトータルレベルを直接変化させるソフト・エンベロープがあればなぁ…)。

『MD版ソーサリアン「ペストの祭壇」~ICE DRAGON~のプログラム・リスト

```
*=================================================
*
*     ICE DRAGON (from MD SORCERIAN)
*
*          Composed by BO (SEGA)
*
*               Programed by Kazuhiro Watanabe
*
*=================================================
#title          ICE DARGON
#composer       BO (SEGA)
#programmer     Kazuhiro Watanabe
#midi-module    MT-32
#octave-x-mode  TRUE(1)
#tempo-mode     TRUE(1)
#midi-tie-mode  TRUE(1)
*-------------------------------------------------
*      AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2          D.Guitar
VS 000={ 31, 14,  1,  5,  1, 18,  0,  1,  0,  0
         31,  5,  2,  5,  1, 14,  0,  0,  0,  0
         31, 10,  1,  5,  1, 21,  0,  4,  1,  0
         31,  0,  0, 10,  0,  0,  0,  2,  0,  0
*      CON FBL  SM VOL DLY CLC DPS
          3,  7, 15,  5, 96, 10, 50}
*      AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2          Melody 1
VS 001={ 31, 14,  3,  7,  3, 18,  0,  0,  0,  0
         31,  7, 11,  7,  2, 16,  0,  0,  0,  0
         31,  0,  1,  5,  0, 26,  0,  4,  1,  0
         31,  0,  0,  5,  1,  0,  0,  2,  0,  0
*      CON FBL  SM VOL DLY CLC DPS
          2,  7, 15,  2, 48, 14, 80}
*      AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2          Melody 2
VS 002={ 31, 13,  3,  5,  3, 18,  0,  1,  0,  0
         31,  7,  4,  5,  2, 28,  0,  4,  0,  0
         31,  0,  1,  5,  0, 20,  0,  2,  0,  0
         31,  0,  0,  7,  1,  0,  0,  2,  0,  0
*      CON FBL  SN VOL DLY CLC DPS
          2,  7, 15,  2, 96, 12,120}
*-------------------------------------------------
00  t172
00  CH01 DV17 E:RA
00  E:EM2 E:EL5 E:ET4 E:MT$40 E:PD"ICE DRAGON    by K.W."

01  CH04 MM0       T00 V100 v90   @067 p34 o1 18 q7   B1   * (3) E.Bass
02  CH05 MM0       T00 V100 v90   @067 p74 o1 18 q7        * (4) E.bass

03  CH10 MM1       T00 V110 v127              18 q8   P1   * (R) Kick&Snare&Tom
04  CH10 MM1       T00 V110 v100              18 q8   P1   * (R) Hi-hat
05  CH10 MM1       T00      v125              18 q8        * (R) Ride&Cymbal

06  CH02 MM0       T00 V100 v80   @061 p35 o4 18 q8        * (1) E.Guitar
07  CH03 MM0       T00 V100 v85   @061 p90 o4 18 q8        * (2) E.Guitar

10  CHF1 MM0 D00 T00      v14     @000 p01 o4 18 q8        * OPM Melody 1
11  CHF2 MM0 D05 T00      v14     @000 p02 o4 18 q8        * OPM Melody 2
12  CHF3 MM0 D00 T00      v14     @000 p03 o4 18 q8        * OPM Melody 3
13  CHF4 MM0 D00 T00      v14     @000 p03 o4 18 q8        * OPM Melody 4
14  CHF5 MM0 D04 T00      v14     @000 p03 o4 18 q8        * OPM Melody 5
*-------------------------------------------------
03  E:RL36,100 E:RP36,07 E:RE36,0 MSb,"n36,"               * Kick
03  E:RL38,100 E:RP38,07 E:RE38,1 MSs,"n38,"               * Snare
03  E:RL48,85  E:RP48,02 E:RE48,0 MSx,"n48,"               * H-Tom
03  E:RL45,90  E:RP45,06 E:RE45,0 MSy,"n45,"               * M-Tom
03  E:RL41,95  E:RP41,10 E:RE41,0 MSz,"n41,"               * L-Tom

04  E:RL42,75  E:RP42,05 E:RE42,0 MSc,"n42,"               * Hi-hat close
04  E:RL46,85  E:RP46,05 E:RE46,0 MSo,"n46,"               * Hi-hat open
```


★小学生でもわかるようなパソコンの初歩の入門みたいな記事を作ってほしい。たとえば「スイッチを入れることができない人のための本」等。(新潟県・宗田慎介12才)……【影：スイッチを入れる前にまずコンセントをつっこむことを忘れぬよう。鼻に。】

```
05      E:RL49,95  E:RP49,04 E:RE49,1 MSa,"n49,"          * Crash Cymbal
05      E:RL51,90  E:RP51,10 E:RE51,1 MSd,"n51,"          * Ride Cymbal

01      E:ES4,1
02      E:ES5,1
06      E:ES2,1
07      E:ES3,1
*---------------------------------------------------------
03 * MT32 Snare & Kick & Tom
03      L [brsrbbsr [brsrbbsb]2 sbbsbbss]2 b4b4b4b4 b4b4b4s16s16s16s16
03      [brsrbbsr [brsrbbsb]2 brsrbs16s16x16x16y16z16
03       brsrbbsr [brsrbbsb]2 brsrs16s16x16x16y16y16z16z16
03      [brsrbbsr [brsrbbsb]2 brsrbs16s16s16s16s
03       brsrbbsr [brsrbbsb]2 brsrs16s16/s16s16s16s16s16s16]2
03      x16x16y16y16z16z16]2

04 * MT32 Hi-hat
04      L [ccccccccccccccc]

05 * MT32 Ride & Cymbal
05      L [a4[d4]10d4a4da4da4]2r1r2.a4
05      [[[d4d4d4d4]3/ d4d4a4aa]2d4a4aaaa]6
*---------------------------------------------------------
10 * OPM Melody
10      L o5 l8 [c4>aaaaa<d& d>aaaaaa<c& c>aaaaaa<c& c>a<c4>a<d4>a]2<c1&c1
10      @1 p3 a2agef+ g2gf+dc >agf+gaf+<d4& d2^8>a<d>a< <c2c>bga b4ge4f+ge&
         e>gabgab<e& e1
10      edea4ged edea&a2 edea4ged e1 aga<d4c>ag aga<d8^2& d>ga-a gaa<d& d1
10      o4 @0 p1 [raa4<c4cd& ddd4eer4 >raa4<c4c/d& d1]2>a& a1
10      o5 @2 p3 d%&e2d>a<c& c2>g%&a<c>g&g g%&a2.&a1
10      <d%&e2ed>g%& a4<c4>b4gg%& a1&a2^8<de-g
10      g4%&a4ga-g16%&a.& ade-e4.ga- g16%&a4..aa-ge de-d>g%&a4aa-
10      g16%&a16a-gaa-gg16%&a16a- g<c16%&d.>aa-gg16%&a16a-
10      g<c16%&d.>aa-gg16%&a16a- g<d%&e2.
10      o4 @0 p1[raa4<c4cd& ddd4eer4 >raa4<c4c/d& d1]2>a& a1

11 * OPM Melody Detune
11      L o5 l8 [c4>aaaaa<d& d>aaaaaa<c& c>aaaaaa<c& c>a<c4>a<d4>a]2<c1&c1
11      @1 p3 a2agef+ g2gf+dc >agf+gaf+<d4& d2^8>a<d>a< <c2c>bga
11      b4ge4f+ge& e>gabgab<e& e1
11      edea4ged edea&a2 edea4ged e1 aga<d4c>ag aga<d8^2& d>ga-a gaa<d& d1
11      o4 @0 p2 [raa4<c4cd& ddd4eer4 >raa4<c4c/d& d1]2>a& a1
11      o5 @2 p3 d%&e2d>a<c& c2>g%&a<c>g&g g%&a2.&a1
11      <d%&e2ed>g%& a4<c4>b4gg%& a1&a2^8<de-g
11      g4%&a4ga-g16%&a.& ade-e4.ga- g16%&a4..aa-ge de-d>g%&a4aa-
11      g16%&a16a-gaa-gg16%&a16a- g<c16%&d.>aa-gg16%&a16a-
11      g<c16%&d.>aa-gg16%&a16a- g<d%&e2.
11      o4 @0 p2 [raa4<c4cd& ddd4eer4 >raa4<c4c/d& d1]2>a& a1

12 * OPM Melody Delay & Detune
12      L o4l8 [c4>aaaaa<d& d>aaaaaa<c& c>aaaaaa<c& c>a<c4>a<d4>a]2<c1&c1
12      o5 D-5 v12 r8
12      @1 a2agef+ g2gf+dc >agf+gaf+<d4& d2^8>a<d>a< <c2c>bga b4ge4f+ge&
12      e>gabgab<e& e1
12      edea4ged edea&a2 edea4ged e1 aga<d4c>ag aga<d8^2& d>ga-a
12      gaa<d& d8&d2.
12      o3 @0 v14[raa4<c4cd& ddd4eer4 >raa4<c4c/d& d1]2>a& a1
12      o5 @2 D-5 v12 r4.
12      d%&e2d>a<c& c2>g%&a<c>g&g g%&a2.&a1
12      <d%&e2ed>g%& a4<c4>b4gg%& a1&a2^8<de-g
12      g4%&a4ga-g16%&a.& ade-e4.ga- g16%&a4..aa-ge de-d>g%&a4aa-
12      g16%&a16a-gaa-gg16%&a16a- g<c16%&d.>aa-gg16%&a16a-
12      g<c16%&d.>aa-gg16%&a16a- g<d%&e4.
12      o3 @0 v14 [raa4<c4cd& ddd4eer4 >raa4<c4c/d& d1]2>a& a1

13 * OPM Melody Delay & Detune & Sub
13      L o4 l8 [g4eeeeea& aeeeeeeg& geeeeeeg& geg4ea4e]2g1&g1
13      o5 D07 p1 v12 r8.
13      @1 a2agef+ g2gf+dc >agf+gaf+<d4& d2^8>a<d>a< <c2c>bga b4ge4f+ge&
13      e>gabgab<e& e1
13      edea4ged edea&a2 edea4ged e1 aga<d4c>ag aga<d8^2& d>ga-a gaa<d& d16&d2.
```

「こいつはっ！」

永田英哉

すごいなあ。この作品は……。本質的には“上級音源への移植”ってことになるのだろうけれど，それとはレベルがちがう！

もはやCDレコード・レベルのアレンジっていうことになるといってもよいほどだ。

また，NAGDRVの機能を生かしきっているので，読者のみなさんの今後の作品作りの手本になることと思う。

とにかく音の醸しだしかたが神の領域に達していることから，逆にささいな点が気になってしまう。たとえばMTの原音ドラムがチャチに聞こえてしまったり……。

これはLAを究めきっていないボクが発言すべきことではないな…。

```
13      o4 @0 D00 p3 v14 [ree4g4ga& aaa4bbr4 ree4g4g/a& a1]2e& e1
13      o5 @2 D07 p1 v12 r8.
13      d%&e2d>a<c& c2>g%&a<c>g&g g%&a2.&a1
13      <d%&e2ed>g%& a4<c4>b4gg%& a1&a2^8<de-g
13      g4%&a4ga-g16%&a.& ade-e4.ga- g16%&a4..aa-ge de-d>g%&a4aa-
13      g16%&a16a-gaa-gg16%&a16a- g<c16%&d.>aa-gg16%&a16a-
13      g<c16%&d.>aa-gg16%&a16a- g<d%&e2^16
13      o4 @0 D00 p3 v14 [ree4g4ga& aaa4bbr4 ree4g4g/a& a1]2e& e1

14 * OPM Melody Delay & Detune & Sub
14      L o4l8 [g4eeeeea& aeeeeeeg& geeeeeeg& geg4ea4e]2g1&g1
14      o5 D-7 p2 v12 r4
14      @1 a2agef+ g2gf+dc >agf+gaf+<d4& d2^8>a<d>a< <c2c>bga
14      b4ge4f+ge& e>gabgab<e& e1
14      edea4ged edea&a2 edea4ged e1 aga<d4c>ag aga<d8^2& d>ga-a gaa<d& d2.
14      o4 @0 D04 p3 v14 [ree4g4ga& aaa4bbr4 ree4g4g/a& a1]2e& e1
14      o5 @2 D-7 p2 v12 r4
14      d%&e2d>a<c& c2>g%&a<c>g&g g%&a2.&a1
14      <d%&e2ed>g%& a4<c4>b4gg%& a1&a2^8<de-g
14      g4%&a4ga-g16%&a.& ade-e4.ga- g16%&a4..aa-ge de-d>g%&a4aa-
14      g16%&a16a-gaa-gg16%&a16a- g<c16%&d.>aa-gg16%&a16a-
14      g<c16%&d.>aa-gg16%&a16a- g<d%&e2
14      o4 @0 D04 p3 v14 [ree4g4ga& aaa4bbr4 ree4g4g/a& a1]2e& e1
*---------------------------------------------------------
01 * MT32 Bass
01      L o2 l8 [c4>aaaaa<d& d>aaaaaa<c& c>aaaaaa<c& c>a<c4>a<d4>a]2<c1&c1
01      [[c4>aaaaa<d& d>aaaaaa<c& c>aaaaaa<d& d>aaaa</cde]2dc>a]2
01      [raa4<c4cd& ddd4eer4 >raa4<c4c/d& d1]2>a& a1<
01      [[c4>aaaaa<d& d>aaaaaa<c& c>aaaaaa<d& d>aaaa</cde]2dc>a]2
01      [raa4<c4cd& ddd4eer4 >raa4<c4c/d& d1]2>a& a1<

02 * MT32 Bass
02      L o2 l8 [c4>aaaaa<d& d>aaaaaa<c& c>aaaaaa<c& c>a<c4>a<d4>a]2<c1&c1
02      [[c4>aaaaa<d& d>aaaaaa<c& c>aaaaaa<d& d>aaaa</cde]2dc>a]2
02      [raa4<c4cd& ddd4eer4 >raa4<c4c/d& d1]2>a& a1<
02      [[c4>aaaaa<d& d>aaaaaa<c& c>aaaaaa<d& d>aaaa</cde]2dc>a]2
02      [raa4<c4cd& ddd4eer4 >raa4<c4c/d& d1]2>a& a1<
*---------------------------------------------------------
06 * MT32 E.Guitar 1
06      L o5 l8 [r1]10 [c4>aaaaa<c& c>aaaaaa<c& c>aaaaaa<d& d>aaaa<cde
06      c4>aaaaa<d& d>aaaaaa<c& c>aaaaaa<d& d>aaaa<dc>a]2
06      [r1]8 <[c4>aaaaa<c& c>aaaaaa<c& c>aaaaaa<d& d>aaaa<cde
06      c4>aaaaa<d& d>aaaaaa<c& c>aaaaaa<d& d>aaaa<dc>a]2 [r1]8

07 * MT32 E.Guitar 2
07      L o4 l8 [r1]10 [g4eeeeeg& geeeeeeg& geeeeeea& aeeeeab<c>
07      g4eeeeea& aeeeeeeg& geeeeeea& aeeeeage]2
07      [r1]8 [g4eeeeeg& geeeeeeg& geeeeeea& aeeeeab<c>
07      g4eeeeea& aeeeeeeg& geeeeeea& aeeeeage]2 [r1]8
```


★あれ？ここはどこ？なんだぁ？このハガキの山は。うわっ，手が入ってきた－！，影さんの手だぁ－！，このままOFに……。(東京都町田市・高梨直樹13才)……[影：さぁーて，今日はどのハガキで××をふこうかなぁ……，うん，このハガキにしよう。]

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

X68000版NAGDRV用(1990年12月号発表)(要CM-64/MT-32+CM-32P)

GALAXIAN³

～THEME OF GALAXIAN～ ©NAMCO

あんど

はろぉ～

こんにちは，1週間ばかし風邪で寝込んでいたあんどです。どうにか風邪も直り原稿を書いているのでした。それにしても早いですねぇ，気が付けばもう2月。

2月と言えばそう，節分ですね。毎年，節分の時には自分の年の分だけお豆を食べるんですが，結局1袋食べてしまう私だったりします。みなさんも食べすぎには注意しましょうね。

それと，受験生の皆さんは最後の追い込みの時期で大変でしょうが，あと一息頑張ってください（でも，受験生の人は読んでないのかもしれない……）。

何の曲？

CM-64ユーザー，MT-32+CM-32Pユーザー……そんな人のために，今月はCM-64版のGALAXIAN³から，『THEME OF GALAXIAN』にしてみました。(MT-32の人は，ごめんなさい)。

曲のほうですが，ほとんどオーケストラ。わからない人はスターウォーズの曲を思いだしてみてください。

それにしても花博，行きたかったなぁ。なんて言ってみても，もう行けるわけはなかったのでした。

初代ギャラクシアンと言えばもう12年も前の作品。発売当時，駄菓子屋でよく遊んだものです。でも，私はゲームがものすごく下手なので……。すぐ終わってしまうのでした。

そういえば，このGALAXIAN³，1プレイヤー・バージョンで，ゲーム・センターにお目見えするらしいですね（あれ？もうでてるのかな？）。う～ん，たのしみたのしみ。

プログラム

入力方法は前号や前々号に載っているので，ここでの説明ははぶきます（わからなかったら見返してみてください。永田先生が説明しているはずです)。

この曲は1音に対して三つのトラックを重ねて音に厚みをもたせていますので，データ自体はエディターのコピー機能で簡単に打ち込めると思います。

もともとはLAの音色設定もあったのですが，ものすご～く長くなってしまったので，内蔵音色に変更しました。

曲を作るときのポイント

皆さんがNAGDRVで曲を作るときの注意点を書いておきます。

プログラム・リストを見ていただけばわかると思いますが，各トラックの先頭にr4(4分休符)が入っています。これは，ダミーなのですが，入れておかないと，はじめの部分が発音されなかったり，テンポがずれてしまったりするので，入れるように心掛けてください。

この現象は，初期設定などした直後にキーオン命令などを送ることによって起こるようです。

パソコン通信

パソコン通信のことについて一言。

そうです……「電話代には気を付けよう」ということです。

パソコン通信をやりはじめたころというのは，色々なBBSにアクセスします……。が，そこが落とし穴。つぎの月に電話代の請求書がきて見て「ア然」とするものです。

私の友人の赤平君（おっと～名指し攻撃だ！）は，電話代請求が8万円もきたのでした。そのとき，皆で彼に言った言葉は「1桁で良かったね」でした。

まあ，そんなわけで皆さんも電話代には気をつけましょう。ちなみに私は月の電話代は8千円位だったりします。

なお，PEKIN-NETにも遊びにきてください。

ベーマガでは発表できないような長い曲も，PEKINにはあったりします。

良かったら，YuYouボードにも遊びにきてください。

あ，2月といえば，私の誕生日があるのではないか……（わざとらしいなぁ)。そんなわけで2月24日生まれのあんどでした。

●

今月号から投稿作品も載せることができるようになりました。

いずれも，なかなかのしあがりで，うれしくなってしまいます。こうなってくると，音源がもっと入手しやすい価格になってくれるとうれしいですね。

とは言っても，数年前からすると，ずいぶん安くはなっていますが……。

なお，セガが発売する開発コード「テラ」も，ローランドのインターフェースが付くとか付かないとか……。

パソコン+MIDIの世界もおもしろくなってきそうですね。

★スーパーファミリーコンピューター➡スーパーファミリーのコンピューター。父＝影，母＝つぐ美，祖父＝Dr.D，母の兄弟＝編さん，編集長，父の兄弟＝ゴキブリA，B，C。こいつはスーパーだぜ！（岩手県二戸市・**あんちょ17才**）……【影：ちょっとおつかいに……。】

```
*       _GA301cm.ms
*-------------------------------------------------------------------
*
*       TITLE : Theme of GALAXIAN. (from GALAXIAN³.)
*
*               COMPOSER : 細江慎治.
*
*                       PROGRAMMER : あんど.          ・・
*                                                     ○°
*
*   注！：このデータをコンパイルして出来たmdnファイルはCM64 (CM32L+
*         CM32P or MT32+CL32Pは除く) 以外でのMIDIモジュールでは、絶
*         対に演奏させないでください。もし他の音源モジュールで演奏し
*         た場合、最悪時には音源モジュール内のメモリーを、破壊してし
*         まう恐れがあります。
*
*-------------------------------------------------------------------
*
#id             0000
#title          CM64 : = Theme of GALAXIAN. =  [from GALAXIAN³.]
#composer       細江慎治. / NAMCO.
#programmer     あんど.

#midi-module    Roland CM64.

#midi-transpose 0
#volume-sens    4
#base-count     192

#octave-x-mode  TRUE            * X68000方式。
#volume-x-mode  TRUE            * X68000方式。
#tempo-mode     TRUE            * 音楽的テンポ。
#midi-tie-mode  TRUE            * a&a (Don't "a&r").

*- INIT MIDI MODULE ---------------------------------------------------
*  ここでは、CM64の内部メモリーに直接、エクスクルーシブデータを送り、
*  リバーブを設定しています。本当はもうちょっとデータを送らなければなら
*  ないのですが、ここでは、手抜きをしています。詳しくは、「CM64オー
*  ナーズ・マニュアル」をご覧下さい。
*-------------------------------------------------------------------
*
*- MIDI Module 'CM64' Init.
00 CH01 E:RA

*- PCMパートのリバーブ設定
*                      EM  ET  EL
00 E:MS$52,$00,$01,$02,$06,$07

*- LA パートのリバーブ設定
00 E:EM1 E:ET5 E:EL6

*-リバーブ・スイッチ設定
00 E:ES1,1 E:ES2,1 E:ES3,1 E:ES4,1 E:ES5,1 E:ES6,1 E:ES7,1 E:ES8,1

*- パーシャル・リザーブ設定
00 E:PR1,4 E:PR2,4 E:PR3,4 E:PR4,4 E:PR5,3 E:PR6,3 E:PR7,3 E:PR8,3 E:PRR,4

*-------------------------------------------------------------------
00      t126

00      CH11 V075 v100 @036 p063 q8 112 o4 T0      * PCM 1, STRINGS.
01      CH12 V075 v100 @061 p063 q7 112 o4 T0      * PCM 2, BRASS.
02      CH02 V075 v095 @050 p063 q7 112 o4 T0      *  LA 1, STRINGS.
```

```
03      CH13 V070 v090 @034 p047 q8 112 o4 T0      * PCM 3, STRINGS.
04      CH14 V070 v094 @061 p031 q7 112 o4 T0      * PCM 4, BRASS.
05      CH03 V070 v090 @050 p016 q7 112 o4 T0      *  LA 2, STRINGS.

06      CH15 V070 v090 @034 p095 q8 112 o4 T0      * PCM 5, STRINGS.
07      CH16 V070 v094 @061 p079 q7 112 o4 T0      * PCM 6, BRASS.
08      CH04 V070 v090 @050 p111 q7 112 o4 T0      *  LA 3, STRINGS.

09      CH11 V075 v100 @036 p063 q8 112 o4 T0      * PCM 1, STRINGS
10      CH12 V075 v100 @061 p063 q7 112 o4 T0      * PCM 2, BRASS.
11      CH05 V075 v095 @050 p063 q7 112 o4 T0      *  LA 4, STRINGS.

12      CH06 V092 v105 @064 p063 q8 112 o3 T-12    *  LA 5, BASS.
13      CH07 V126 v080 @112 p063 q6 112 o3 T-12    *  LA 6, TIMPANI.

14      CH10 V127 v127      p063 q8 112 MM1 T0     *  LA R, DRUMS.

*-------------------------------------------------------------------
*  トラック00,01,02：03,04,05：06,07,08：09,10,11は、それぞれほとんど同
*  一データです。違いを見付けて、エディターのコピー命令を多用すれば、ほと
*  んど3分の1の時間で入力出来るはずです。手を抜けるところは、なるべく抜
*  きましょうね(^_^;)。逆に違うところもあるので、注意して下さい。
*-------------------------------------------------------------------
00      r4
00      b-fb-<e-2.&    e-1& e-e-e-e-e-e-e-6e-6e-6&e-2>f6f6f6
00      b-4<c4e-4dcd> b-4fffb-4f6f b-4<c4e-4dcd a-2.>fff b-4<c4e-4dcd
00      (30a-8r8d-2)30a-ga- (30<c+8r8>f+2)30[<c+>b+<c+>]<c2ccc[c4ccc]c2>f6f6f6>
00      t160 @37)10b-1f2.b-4 <e-1d2c2& c1& c2...@36)20r16
00      S9  18 >ff16f16ffr(fff [(ff16f16(ffr(fff ]4
00      v80 [frre-&e-e-4e-]3 f1&t146f1t168
00      fr>b-b-24b-24b-24b-2

*-
01      r4
01      b-fb-<e-2.&    e-1& e-e-e-e-e-e-e-6e-6e-6&e-2>f6f6f6
01      b-4<c4e-4dcd> b-4fffb-4f6f b-4<c4e-4dcd a-2.>fff b-4<c4e-4dcd
01      (30a-8r8d-2)30a-ga- (30<c+8r8>f+2)30[<c+>b+<c+>]<c2ccc[c4ccc]c2>f6f6f6>
01      @31)50b-1f2.b-4 <e-1d2c2& c1& c1@60(20
01      S10 18 >ff16f16ffr(fff [(ff16f16(ffr(fff ]4
01      v100 [frre-&e-e-4e-]3 f1&t150f1t168
01      fr>b-b-24b-24b-24b-2

*-
02      r4
02      b-fb-<e-2.&    e-1& e-e-e-e-e-e-e-6e-6e-6&e-2>f6f6f6
02      b-4<c4e-4dcd> b-4fffb-4f6f b-4<c4e-4dcd a-2.>fff b-4<c4e-4dcd
02      (30a-8r8d-2)30a-ga- (30<c+8r8>f+2)30[<c+>b+<c+>]<c2ccc[c4ccc]c2>f6f6f6>
02      @10)50b-1f2.b-4 <e-1d2c2& c1& c1@50(20
02      S11 18 >ff16f16ffr(fff [(ff16f16(ffr(fff ]4
02      v70 [frre-&e-e-4e-]3 f1&t150f1t168
02      fr>b-b-24b-24b-24b-2

*-------------------------------------------------------------------
03      r4
03      r2e->b-<e-a-4&a-1& a-a-a-a-a-a-b-0a-6b-0a-6<c0&>a-6&a-2 f6f6f6
03      )20b-1&b-2.(20<c4>b-1 b-rb-b-rb-b-rb-r4b-1
03      (30b-4f2)30e-4 (30e+4f+2)30f+4 r4<a-2a-a-a- g-4g-g-g-f4fff e-2>f6f6f6
03      @34)50b-1&b-1&b-1&b-1&b-1&b-2....(20@34r32
03      18 r1 [(b-b-16b-16(b-b-r(b-b-b- ]4
03      v90 [b-rra-&a-a-4a-]3 b-1&b-1
03      b-r>b-b-24b-24b-24b-2

*-
04      r4
04      r2e->b-<e-a-4&a-1& a-a-a-a-a-a-b-0a-6b-0a-6<c0&>a-6&a-2 f6f6f6
04      )20b-1&b-2.(20<c4>b-1 b-rb-b-rb-b-rb-r4b-1
04      (30b-4f2)30e-4 (30e+4f+2)30f+4 r4<a-2a-a-a- g-4g-g-g-f4fff e-2>f6f6f6
04      @31)50b-1&b-1&b-1&b-1&b-1&b-1@60(20
```


★友人Nとの会話・N：はあ～。僕：ひい～。N：ふう～っ。僕：へえ～。N：ほお～っ。僕：まあ～。N：みい～い。……（神奈川県相模原市・Jewel 15才）……【つぐ美：影さん早く！マミーがくるわよ！影：えーと，フル……なんだっけ？編：ダンマス中の2人。】

```
13     (40g-8r8g-2)10112[g-]3)30(40g+8r8a2)10[a]3)30r4a-2.a-2)60[a-(5]12[f6]3
13     V70)30 14<b-agf e-dc>b-<b-agfe-dc2& c1& c1 V120
13     18 [(f8f16f16(f8f8r8(f8f8f8]4 frrfr4r>f
13     v126V126 b-rb-f&ff4f b-rb-f&ff4f [b-16]32 b-rb-[b-24]3b-2

*----------------------------------------------------------------
*  スネアドラムは、通常のスネアドラムとカバサを重ねて小太鼓っぽい音を作
*  っています。
*----------------------------------------------------------------
14     E:RL38,046 E:RP38,07 E:RE38,1   * Snare Drum.
14     E:RL49,100 E:RP49,07 E:RE49,1   * Cymbal.
14     E:RL69,030 E:RP69,07 E:RE69,1   * Cabasa.

14     MSs,"n69,0n38,"                 * Snare Drum(+α).
14     MSk,"n49,"                      * Crash Cymbal.

14     r4
14     k0[s32]64 [s12]6 s6s6s6&s2s6s6s6
14     k0[r]5
14     r4k2.r4k2.[r]14
14     [k0[s32]32]4 [s32]32 k1

*----------------------------------------------------------------
*  NC -c でクロック表示有りでコンパイルした場合、0から8トラック、及び12
*  から14トラックのData Countは6000で、残りの9トラックから11トラックまで
*  のData Countは2112です。
*  表示数字がそれより多かったり、少なかったりした場合、入力データの音長
*  が間違っている箇ですので、そこを重点的にDeBugして下さい。
*----------------------------------------------------------------
```

■コンピュータ・ミュージックと著作権を考えてみた

コンピュータのソフトウエアにも，もちろん著作権があることは広く知られています。プログラムを組んだ人に権利があることになるのです。プログラムも小説などと同じように，他人が無断で複製したりその内容をかってに使ったりすることはできません。

ベーマガに載っている投稿プログラムは，投稿者のプログラムを雑誌上で発表することの許可を得て編集部が掲載しているので，それを個人が入力して楽しむこと以外はできません。

また，ミュージック・プログラムについては，音楽著作権があります。元の音楽を作曲した人（会社）の権利と，その音楽をプログラミング（パソコンという楽器を鳴らすための編曲とも考えられる）した人の権利が発生していることになります。

ベーマガに掲載されるミュージック・プログラムの音楽著作権の部分は，編集部が音楽著作権を持っている人（会社）に許可を得て掲載しています。

ベーマガの記事をもとに，コンサートなどをやろうとした場合は，音楽の作曲者(社)，プログラム投稿者，編集部の許可が必要です。

なんだかめんどうくさいように思うかもしれませんが人が創作するものの権利は，きちんと保護されるようになっているからこそ，文化は発展すると考えることができるでしょう。ところで，最近盛りあがりを見せているパソコン・ネット上のPDDについてはこのあたりを一度真剣に考えなおす必要があるように思います。はっきりした見解が見えないのもその要因ですが……。　**（多田太郎）**

```
04     18 r1 [(b-b-16b-16(b-b-r(b-b-b- ]4
04     v100 [b-rra-&a-a-4a-]3 b-1&b-1
04     b-r>b-b-24b-24b-2

*-
05     r4
05     r2e>b-<e-a-4&a-1& a-a-a-a-a-a-b-0a-6b-0a-6<c0&>a-6&a-2 f6f6f6
05     )20b-1&b-2.(20<c4>b-1 b-rb-b-rb-b-rb-r4b-1
05     (30b-4f2)30e-4 (30e+4f+2)30f+4 r4<a-2a-a-a- g-4g-g-g-f4fff e-2>f6f6f6
05     @10 )50b-1&b-1&b-1&b-1&b-1@50(20
05     18 r1 [(b-b-16b-16(b-b-r(b-b-b- ]4
05     v80 [b-rra-&a-a-4a-]3 b-1&b-1
05     b-r>b-b-24b-24b-2

*----------------------------------------------------------------
06     r4
06     r1d->a-<d-g-2.&g-g-g-g-g-g- g-6g-6g-6&g-2 f6f6f6
06     )20f1&f1f1(20e-re-e-e-e-frcf4f1
06     (30d-4>b-2)30b-4 (30b4<c+2)30c+4 r4>a-2. b-2b2< c2f6f6f6
06     @34)50f1&f1&f1&f1&f1<(20@36
06     18 r1 r1 [(e-e-16e-16(e-e-r(e-e-e- ]3
06     v80 [drrc&cc4c] d-rrc&cc4c d1&d1
06     dr>b-b-24b-24b-24b-2

*-
07     r4
07     r1d->a-<d-g-2.&g-g-g-g-g-g- g-6g-6g-6&g-2 f6f6f6
07     )20f1&f1f1(20e-re-e-e-e-frcf4f1
07     (30d-4>b-2)30b-4 (30b4<c+2)30c+4 r4>a-2. b-2b2< c2f6f6f6
07     @31)50f1&f1&f1&f1&f1<@60(20
07     18 r1 r1 [(e-e-16e-16(e-e-r(e-e-e- ]3
07     v100 [drrc&cc4c] d-rrc&cc4c d1&d1
07     dr>b-b-24b-24b-24b-2

*-
08     r4
08     r1d->a-<d-g-2.&g-g-g-g-g-g- g-6g-6g-6&g-2 f6f6f6
08     )20f1&f1f1(20e-re-e-e-e-frcf4f1
08     (30d-4>b-2)30b-4 (30b4<c+2)30c+4 r4>a-2. b-2b2< c2f6f6f6
08     @10 )50f1&f1&f1&f1&f1<@50(20
08     18 r1 r1 [(e-e-16e-16(e-e-r(e-e-e- ]3
08     v80 [drrc&cc4c] d-rrc&cc4c d1&d1
08     dr>b-b-24b-24b-24b-2

*----------------------------------------------------------------
09     W 18 <r1 r1 r1)30 [(a-a-16a-16(a-a-r(a-a-a- ]2
09     v100 b-rra-&a-<c4>a- <drrc&ce-4c> T12 g-rra-&a-<d-4>a-b-1&b-1
09     b-r>T0b-b-24b-24b-24b-2

*-
10     W 18 <r1 r1 r1)30 [(a-a-16a-16(a-a-r(a-a-a- ]2
10     v80 b-rra-&a-<c4>a- <drrc&ce-4c> T12 g-rra-&a-<d-4>a-b-1&b-1
10     b-r>T0b-b-24b-24b-24b-2

*-
11     W 18 <r1 r1 r1)30 [(a-a-16a-16(a-a-r(a-a-a- ]2
11     v80 b-rra-&a-<c4>a- <drrc&ce-4c> T12 g-rra-&a-<d-4>a-b-1&b-1
11     b-r>T0b-b-24b-24b-24b-2

*----------------------------------------------------------------
12     r4
12     (20b-)20[b-]23 [a-]6a-6a-6&a-2f6f6f6
12     14b-agfe-dcfb-agf112e-re-e-e-e-frc14f b-agf
12     (20g-8r8g-2)20g- (20g+8r8a2)20a r4a-2.& a-1& a-2f6f6f6
12     )20@13<b-agf e-dc>b-<b-agfe-dc2& c1& c1(10
12     18@112q8 (30>[frrfr2]4<)30 frrfr4r>f
12     v100 b-rb-f&ff4f b-rb-f&ff4a- b-rb-f&ff4f b-1&b-1 b-rb-[b-24]3b-2

*----------------------------------------------------------------
13     r4
13     (30b-)40[b-]23(10 [a-]6a-6a-6a-2f6f6f6
13     14b-agfe-dcfb-agf112(44e-re-e-e-e-frc)44l4f b-agf
```


★ふと気がついたことだが，つぐ美さんは影さん(Dr.Dも）を殴っても，編さんは殴らない。なぜだ？（愛知県岡崎市・GARIO15才）…

…【編：殴られるようなことはしてませんから。Dr.D：わしも殴られた覚えはとくにないがの。影：私だけのようだな。愛？では次号で!!】

Dungeon Master

CHAOS STRIKES BACK

勇者たちよ！今一度立ち上がれ。

勇者達の戦いが再び始まった。

「ロード・カオス」を倒し世界に平和と秩序をもたらした勇者達。‥‥しかし「ロード・カオス」は生きていた。秘かに新しいダンジョンを作り悪の力を蓄えていたのだ。

発売以来再び巻起こる興奮の世界。

リアルタイムRPGの最高峰「ダンジョンマスター」の続編は、アニメを使ったイントロ、FM音源対応の音と音楽、好きな顔に書き換えられるキャラクターエディット機能、新しい魔法や機能の追加など前作以上にパワーアップ。



続 ダンジョン・マスター | カオスの逆襲

熱狂的に発売中！

■FM-TOWNS版 ■PC-9801VM21以降 UV21以降

■X68000版 各¥9,800（税抜）

（注）PC-98DO及び、PC-9801VM21/VM11/CV/UV21/UV11でもゲームはできますが、動作スピードが遅くなります。

FTL

SUPER GAME MUSIC SELECTION

スーパー・ゲームミュージック・セレクション

「ダンジョン・マスター」2月21日発売予定

全世界を熱狂させた「ダンジョン・マスター」イメージアルバム！

この1枚でダンジョン・マスターの世界が広がる！

「ダンジョン・マスター」から「カオスの逆襲」まで1枚に収録。

© 1990 FTL GAMES/SOFTWARE HEAVEN, INC.

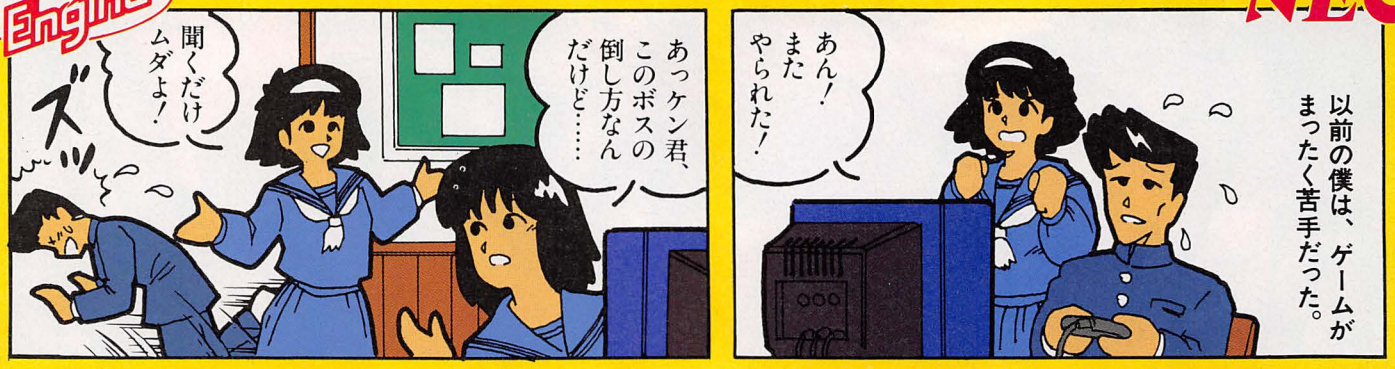
© 1990 SOFTWARE HEAVEN, INC./FTL GAMES. LICENSED THROUGH AN AFFILIATION WITH J.P. INTERNATIONAL. © 1990 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.

発売：ビクター音楽産業株式会社

通信販売 当社の商品をお近くのパソコンショップでお買い求めになれない場合、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記のうえ、下記住所まで定価プラス3%消費税分を現金書留にてお申し込み下さい。（送料無料） 〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16 ビクター音楽産業㈱〈通信販売係〉

PC Engine

NEC







AVENUE PAD 3
アベニューパッド3

標準小売価格
2980円(税別)





◀見事にハイスコア



東京都　国分寺市
山下　賢一君（23）

今までは買ったゲームの半分も行かないうちに、新しいゲームが発売されてしまって、悔しい思いをしていました。ところがアベニューパッド3を使ってみたところ、驚くほど先に進むことができ、ハイスコアも取れるようになりました。もう手放せません！

※スローモーション機能は
一部ソフトには対応しておりません。

NECアベニュー株式会社
ニューメディア事業部／〒102 東京都千代田区麹町2-14-2　麹町NKビル

お問い合わせ 03(288)0330
●平日/午前10:00～午後7:00
テープサービス 03(288)0880

NEC

大容量、リアル音源を実現した
コア構想の到達点。エンターテイメントは、
光をメディアにする。



HE system



言っておくが、すごいぞコレは。（大竹まこと）

PCエンジンコア構想の到達点、CD-ROM²システム。540メガバイトにおよぶ大容量は、表現力や情報量に圧倒的な差を見せつけ、CDならではのデジタルサウンドによる生の音楽や肉声が、かつてない迫力を生み出す。ゲームを越えたスーパーエンターテイメントメディア。感動は光の次元へと突入する。

ROM ROM



PCエンジンCD-ROM²システム
（CDR-30A＋IFU-30A）標準価格57,300円（税別）
※PCエンジンコアグラフィックス〈標準価格24,800円（税別）〉、
ROM²アンプ〈標準価格24,800円（税別）
スピーカーを含む〉は別売りです。

ラインナップが熱い。感動が深い。
CDロム・エキサイティングワールド。



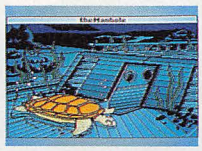
CDロムの大容量を生かしたPCエンジン初の正統派クイズゲーム。

クイズ・アベニュー

希望小売価格 5,800円（税別）

1月下旬発売予定

次々に現れるクイズ・モンスターを倒して王女クエスティーネを救い出すRPG仕立てのクエストモードと、最高同時5人プレーが可能なクイズ番組型式のパーティーモードを搭載。4,000題以上の厳選された難問奇問が、プレーヤーの頭脳に挑戦する。© NEC Avenue, Ltd.



かつて誰も体験したことのない、ファンタジック・アドベンチャー。

マンホール

希望小売価格 6,500円（税別）

2月上旬発売予定

全米で大絶賛された、シナリオの存在しない全く新しいタイプのアドベンチャー・ゲーム。ストーリーはファンタジックな画面の上を動くプレーヤーのカーソル次第。CD-ROM²版のみのオリジナル展開も登場。

the Manhole is a trademark of Cyan ©1989 Activision
used under license from Activision. All rights reserved. ©1990 SUN ELECTRONICS

※ビデオ入力端子のないテレビと接続する場合には、別売のRFユニット〈PI-AN3：標準価格4,980円（税別）〉が必要になります。

日本電気ホームエレクトロニクス株式会社

夢じゃないよね。

ダルマ族により自然の星は汚され、王女も病に倒れた。
ラギ伝統の格闘技"葉術"で立ち向かうブルーの行く手を、
奇想天外な罠が阻む。華麗なドリームワールドに展開する
2人同時プレイ可能、痛快アクション巨編。公開迫る!



惑星ラギは不思議でいっぱい!

RAGUY™

©1990 ALPHA DENSHI CO.,LTD.

3次元立体サウント機能
スフェロシンフォニー
実用新案出願中



"葉メンコ"だ。"二重身"だ。

ラ ギ
近日発売予定

これが"てっぺん"。

ゲームセンターから"モンスター"マシンが飛び出した。その名は「ネオ・ジオ」。最大330メガの大容量を始めとするハイパースペックが、これまでの家庭用ゲームマシンのすべての常識をはるかに越えた。ドラマチックワールドがキミを待つ。"てっぺん"を手にせよ!

すべてに"リアル"。

NEO GEO™

超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」

超ド級エンターテイメント。ますます広がるドラマチック・ワールド。



麻雀で、
笑っていただきます。

みなさんのおかげさまです!™

みなさんのおかげさまです!
大スゴロク大会
©1990 MONOLITH CORP.
近日発売予定。

最先端のゲームセンター・マシンと同じ迫力が、あなたの部屋で楽しめる。それが「ネオ・ジオ」。

本体標準価格58,000円(税別)

劇的体験 MAX330MEGA



株式会社エス・エヌ・ケイ●大阪本社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-8号●営業本部 〒144 東京都大田区東蒲田2-2-12リュンヌヴィラージュビル 実用新案出願中 「NEO・GEO」はSNKの登録商標です。©1991 SNK CORP.

The Future Is Now
SNK

うれしいニュースだ！

【通信販売のお知らせ】

全国に拡がる「ネオ・ジオ」ファンに朗報！一部地域で購入困難だった「ネオ・ジオ」本体、ソフト、オプション類が"通信販売"でお手軽にお求め頂ける様になりました。お届けは手続き終了後一週間程度（送料当社負担）です。ぜひご利用下さい。

●分割払いご希望の方は、

下記、「ネオ・ジオ」通販部・通販フリーダイヤルまでお問い合わせ下さい。
おりかえし、詳しいご案内と、通販分割払い申込書をお送りします。また、おハガキによるお申し込みは、住所・氏名・TEL・年齢に分割払い希望とご明記の上、「ネオ・ジオ」通販部までお送り下さい。追って必要資料をお送りいたします。

●分割払い時のご注意●

分割払いのご利用はご購入商品の合計価格が50,000円を越える場合に限らせていただきます。ご購入商品の組み合わせ、分割回数につきましてもご希望をお聞きしております。お気軽に通販フリーダイヤルまでお問い合わせ下さい。

- ご契約時に簡単な査定をさせていただきます。また未成年の方は保護者の方の承諾が必要となります。あらかじめご了承下さい。
- 商品の返品は到着後1週間以内とさせていただきます。

●一括払いご希望の方は、

下記、申し込み用紙を切りとって、必要事項ご記入の上、次のいずれかの要領で「ネオ・ジオ」通販部までお申し込み下さい。

❶現金書留でお申し込みの場合は、
現金書留用封筒に、申し込み用紙と商品代金を同封の上、ご郵送下さい。

❷郵便為替でお申し込みの場合は、
お近くの郵便局にて、為替用紙に必要事項をご記入・お手続きと同時に、必ず申し込み書をご郵送下さい。

❸銀行振込でお申し込みの場合は、
お近くの銀行にて、振込用紙に必要事項をご記入の上、下記の口座にお振り込み下さいますと同時に、必ず申し込み書をご郵送下さい。

東海銀行・新大阪支店　当座預金－140398　株式会社エス・エヌ・ケイ

※お支払いいただく商品代金は税込み販売価格の合計金額です。過不足のないようにご注意下さい。

詳しくは通信販売フリーダイヤル

0120-06-8058

通販申し込み先　〒564　大阪府吹田市豊津町18-8　株式会社エス・エヌ・ケイ「ネオ・ジオ」通販部 B係

「ネオ・ジオ」通販一括払いお申し込み書

		税込販売価格	注文数
	ネオ・ジオ本体	59,740円	個
「ネオ・ジオ」オプション	メモリーカード	2,884円	個
	専用コントローラ	5,974円	個
	麻雀コントローラ	5,974円	個
	AV接続ケーブル	1,030円	個
	RFコンバーター	1,545円	個
	RGBケーブル	1,607円	個
「ネオ・ジオ」ゲームソフト	NAM-1975	28,840円	個
	ベースボールスターズプロフェッショナル	28,840円	個
	トップブレイヤーズゴルフ	32,960円	個
	麻雀狂列伝	28,840円	個
	マジシャンロード	28,840円	個
	ライディングヒーロー	32,960円	個
	ニンジャコンバット	28,840円	個
	ザ・スーパースパイ	32,960円	個
	サイバーリップ	28,840円	個
	ジョイジョイキット	28,840円	個
	リーグボウリング	30,900円	個

●一括払いお支払い方法

ご希望商品の"注文数"の欄に個数をはっきりとご記入の上、お選びのお支払い方法に印をおつけ下さい。

□現金書留
□郵便為替
□銀行振込

（お名前）

職業（学年）　（年齢）　才

（ご住所）

合計金額　　円　TEL.



はじけろ、ショータイム。
ポップなグラフィックとサウンドがショーアップ！
さらに3つのゲームモード、通信対戦機能も搭載。

リーグボウリング
30,000円（税別）

■「ネオ・ジオ」本体セット：標準価格58,000円
付属品・コントローラ×1、メモリーカード×1、ACアダプター×1、AVケーブル×1
■「ネオ・ジオ」オプション：メモリーカード（2,800円）、専用コントローラ（5,800円）、麻雀コントローラ（5,800円）、AV接続ケーブル（1,000円）、RFコンバータ（1,500円）、RGBケーブル（1,560円）
■「ネオ・ジオ」ゲームソフト：NAM1975（28,000円）、ベースボールスターズプロフェッショナル（28,000円）、トップブレイヤーズゴルフ（32,000円）、麻雀狂列伝（28,000円）、マジシャンロード（28,000円）、ライディングヒーロー（32,000円）、ニンジャコンバット（28,000円）、ザ・スーパースパイ（32,000円）、サイバーリップ（28,000円）、ジョイジョイキッド（28,000円）

以上の料金は、すべて標準価格（税別）です。別途、消費税3%が加算されます。

ご購入は、全国の玩具店で　**レンタルは、**お近くのゲームセンター、レンタルビデオ店で。（ゲームセンター、レンタルビデオ店でも販売中）

「ネオ・ジオ」なんでも相談室　☎06-338-8188開設中！



プロ野球 ワールドスタジアム WORLDSTADIUM

好評発売中!!

¥8,800

ナムコテーブルゲーム「ワールドスタジアム」＋αのX68000移植版。
オリジナルチームの他に各リーグで強力な選手を選択しオールスター戦を楽しむことができます。
さあナムコワールドシリーズ、テニスの次は野球で興奮しよう!!

プロテニス ワールドコート WORLD COURT

好評発売中

¥8,800

あの「ワールドコート」が、X68000版で新登場!!
ゲームセンターで手に汗を握ってプレイしたテニスの興奮をX68000で再現します。
もちろん、ひょうきんQ3－C3・Q2－C2を忠実に再現して皆様のお相手をします。

要2Mバイト

- このソフトの動作にはメインメモリ2Mバイトが必要です。
- CZ-600C、CZ-601C(ACE)、CZ-611C(ACE-HD)、CZ-652C(PRO)、CZ-662C(PRO-HD)、CZ-653C(PROII)、CZ-663C(PROII-HD)をご使用の方は、1Mバイトのメモリ増設を行ってください。

ネメシス'90 NEMESIS

開発順調



¥8,800

「ネメシス」このネーミングに聞き覚えはありませんか？そうです!! あのグラディウス2(MSX版)の海外名なのです。これを、大幅にアレンジX68000用「グラディウス2」SPSオリジナルとして移植、開発中!! X68000のグラディウスシリーズがまた一つあなたのコレクションの中に増えますよ!!!

好評発売中!

コナミのパズルゲーム「キューブリック」のX68000の移植版

キューブランナー ¥7,800
CUEB RUNNER

あなたは、全面制覇できますか？



レールのついた15枚のブロックを巧みに組み合わせてモアイの乗ったキューブを時間内に全部のレールを通過させれば面クリアです。とにかく、夢中になること間違いなし。じっくりパズルゲームで過ごしましょう。

ホストコンピュータ
X68KX2台
(HOSTPRO68K16)使用

SPS-NET

TEL (0245)46-1167(代)
Tri-P接続ホスト局

通信制御手順

漢字・文字コード:シフトJIS
通信速度:300／1200／2400(自動判別MNP7)
通信方式:全二重
データビット長:8ビット
パリティー・チェック:なし(NONE)
ストップ・ビット:1ビット
フロー制御(Xコントロール):行なう(XON)
シフト制御(Sコントロール):行なわない(SOFF)
ゲストID:GUEST
ゲスト・パスワード:なし

入会方法

登録料¥3,000(税別)
会費無料

下記の用紙に直接記入するか又は、コピーして記入し、72円切手同封の上、「SPS-NET係」までお送り下さい。届き次第、仮登録を行いID発行後SPS-NET専用の郵便振込み用紙ならびに運用の手引きをお送りいたします。それに従い、3ヶ月以内に登録料3,000円(税別)を御入金下さい。
入金確認後正式会員として再登録します。

例◎パスワード＝SPS-NET (8文字まで大小文字の識別あり)
◎本名＝大和大五郎(8文字まで)
◎ペンネーム＝大ちゃん(4文字まで)
◎年齢＝30(現在の年齢)
◎電話＝0245-45-5777(市外局番から)

◎職業＝株式会社エス・ピー・エス(16文字まで)
◎住所＝福島市太平寺字過吹24-1(24文字まで) 〒
◎自己紹介＝SPS-NETをよろしく (24文字まで)
◎システム構成＝X68000ACE-HD MD2400B (18文字まで)

★Tri-P資料(必　要・不　要)
Tri-P資料不要の場合62円切手を同封してください。

Ⓑ

好評発売中!

「棋 太 平」各種発売中
価格T4,500円 5″FD **6,500円** 5″HD3.5 **7,000円**

「ザ・リターン・オブ・イシター」
……PC-8801以降PC-9801シリーズX1ターボFM77価格 **6,800円**

「た～みのる」X68000…… 価格 **12,800円**

「HOST PRO 68K9」…価格 **59,800円**

「HOST PRO 68K3」…価格 **39,800円**

「HOST PRO 68K Personal」…価格 **19,800円**

「JETターボ・ターミナル」…価格 **9,800円**



当社の製品は全国の有名デパート、パソコンショップでお求めになれます。尚、お求めになれない場合、郵便局にてお申し込みください。●口座番号 郡山5-12298 ●加入者名義エス・ピー・エス ●金額 代金に3%の消費税を加算した額 ●通信欄(裏面)ご希望ゲームソフト名、数量、代金合計、年齢、氏名、機種名、テープかディスクの種類。(一週間以上かかりますので、お急ぎの方は現金書留をご利用ください。その場合、おつりのいらないようにお願いします。

■表示価格に消費税は含まれておりません。

DESERT OPERATION

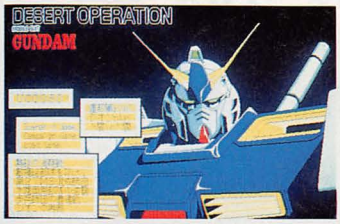
MOBILE SUIT
GUNDAM

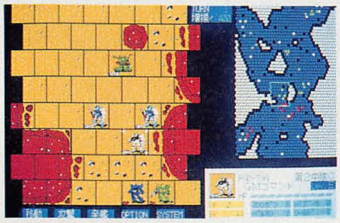
©創通エージェンシー・サンライズ

絶賛発売中

NEC PC-9801 VM21以降
640K byte 2ドライブ仕様
EPSON PC
ディスク3枚組
¥9800(税別)

- 戦場面の多種・多様化
- ユニットネーミング機能増加
- ユニット種類の大幅増加
- ゲーム時のBGM強化
- 集中攻撃システム
- クラシックオペレーションをお持ちのユーザーは、このゲームでおまけマップが楽しめます。





店頭にないときは直接通販で！

ユーザー対応TEL　03(3924)5435
FAX　03(3978)3498　での注文も受け付けております。
通販で購入した方100名様に美樹本晴彦画ガンダム下敷をプレゼント！
住所・氏名・電話番号・メディア(3.5インチor5インチ)をはっきりとおっしゃって下さい。

キャンペーンコンクールのお知らせ

デザートオペレーションにおいてUC0080とUC0088におけるキャンペーンゲームの最終面をクリアしたユーザーには「オリジナル・シナリオ・ディスク」をプレゼントするというキャンペーン企画が設けられています。
詳しくはゲームのマニュアルをご覧下さい。

求人
グラフィッカー募集！
X68000, PC9801など

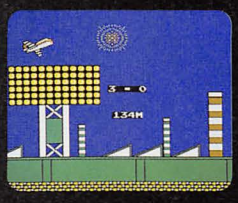
〒178 東京都練馬区東大泉1-27-25
シャローム大泉301号
Family Soft

MOBILE SUIT
GUNDAM
CLASSIC OPERATION
¥8800　絶賛発売中
NEC PC-9801 VM21以降
640K byte 2ドライブ仕様
EPSON PC

ファミリーコンピュータ™用カセット

ファミスタ'91

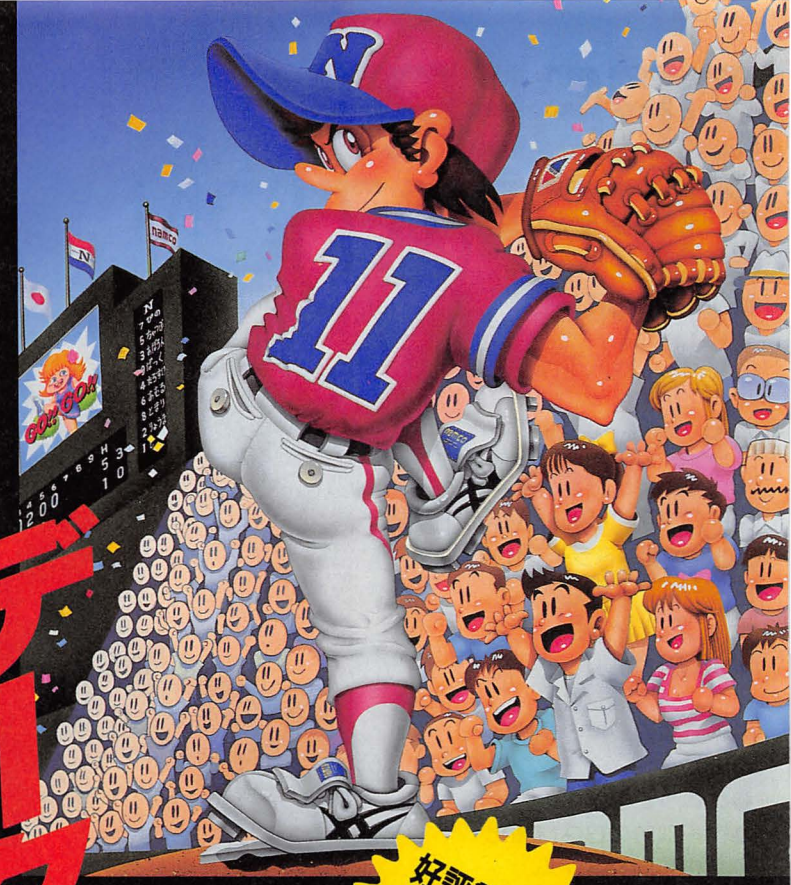
今回は１人１人に守備力の差がついた。攻・守・走のバランスをとってペナントレースを闘おう！











データと技で優勝だ！

好評発売中！
4,900円
（税 別）

ゲームボーイ版ファミスタもよろしく!!

Nintendo GAME BOY



ゲームボーイ ファミリーコンピュータ は任天堂の商標です。

namcoT

怒号と頭脳で切り抜けろ!

好評発売中!
5,800円
(税 別)











ワギャンランド2

平和な故郷の島がまたまた
大ピンチ!ワギャン2世の
カワイラしくもスリリング
な冒険がはじまります。

「遊び」をクリエイトする
株式会社 ナムコ
〒146 東京都大田区矢口2-1-21 ナムコット係 ☎03(756)7651

©NAMCO, ALL RIGHTS RISERVED.

悟空！どれがオリジナル？



『不正コピーを業務に使用することは違法である』という認識を持ちながら、多くの企業では不正コピーを放置しています。これは、ソフトウェアの管理方法がわからないからではないでしょうか。「企業内違法コピー追放キャンペーン」は知的財産権思想の普及の一環として、各企業に合ったソフトウェア管理体制・監査体制作りを応援します。

企業内ソフトウェア違法コピー追放キャンペーン

「企業内でのパソコンソフトのコピーは著作権法違反です」この事実をあなたはご存知でしたか？企業倫理を疑われるその前に、著作権について勉強してみませんか。

「企業内ソフトウェア管理」についての無料セミナー

好評につき、名古屋・大阪に続いて 1991年春・東京にて開催を計画中です。
（詳細は事務局にお問い合わせ下さい。）

・9月10日付けで、コンピュータソフトウェア著作権協会と名称が変わりました。



コピー禁止マーク

ソフトウェア著作権者はバックアップ以外のコピーやレンタル・中古品販売など疑似レンタルを認めません。

ソフトウェアのレンタル、あるいは不正コピーを見たり、聞いたりしたら右記まで情報をお寄せください。

コンピュータソフトウェア著作権協会

ソフトウェア法的保護監視機構 事業局
担当　久保田
TEL03(3839)8783(代表)
〒101 東京都千代田区外神田6-3-8
外神田田島ビル4F

ソフトウェアQ&A



私の会社は小企業でほとんど家族と少しの従業員で構成しています。「家庭内その他これに準ずる」範囲に入ると思いますのでソフトの複製は30条で許されるのではないですか。

A 企業内でのコピーはバックアップ以外すべて違法です。業務で使用するためのコピーですから「私的使用のための複製」は一切認められません。どんなに小さくても会社は会社です。



私の部署では通常オリジナルを使用していますが忙しくなるとバックアップ用コピーも同時に使用しています。いけませんか。

A 著作権法違反です(21条)。また会社自身も業務に使用したということで罰せられます。バックアップ用コピーはあくまでもオリジナルソフトが破損した時の予備として作るコピーです。



私の部署ではワープロソフトを1本購入し、すべてのハードディスクにインストールして使っていますが問題ありますか。

A 著作権法違反です(21条)。ハードディスクにインストールすることはまさに複製することそのものだからです。北海道釧路ではハードディスクにソフトをインストールして売買していた電器店が、摘発されました。



中古売店から買ってきてコピーを取り、すぐに中古品販売店へ売ることはいけませんか。

A オリジナルソフトが破損以外で使用できなくなった場合のみコピーソフトの所有が可能です。(第47条の2の2項)従ってコピーは手許に置けません。



私は会社で仕事にレンタルしたソフトをコピーして使ってるんですけど、友達に法律違反だっていわれたんですけど……。

A お友達は正しい事をおっしゃっています。法律では私的使用のための複製は認めていますが、仕事に使う場合は該当しません。ちなみに著作権法違反は3年以下の懲役または100万円以下の罰金という処置を受けます。



私達、会員会社のソフトウェアは、いかなる個人、団体、法人に対しても、レンタルの許諾はしておりません。バックアップ以外のコピーは違法です。

《会員会社一覧》

㈱アートディンク
㈲アーマット
㈱アシスト
㈱アスキー
㈲アルシスソフトウェア
イマジニア㈱
㈱イメージテクノロジー研究所
㈱インターコム
インテリジェント・システムズ・ジャパン㈱
㈱ヴァル研究所
㈱ウィンキーソフト
㈱ウルフチーム
エー・アイ・ソフト㈱
㈱エー・エス・ピー
㈲エーシーオー
㈱エスシーアール
㈱エス・ピー・エス
エデュカ㈱
㈱エニックス
FA・システムエンジニアリング㈱
㈱エム・エー・シー
㈱オービックビジネスコンサルタント
㈱大塚システム研究所
㈱音研
カナン精機㈱
亀島産業㈱
㈱管理工学研究所
㈱キャリーラボ
クエイザーソフト㈱
㈱クエスト
㈱クレオ
㈲呉ソフトウェア工房
グレイト㈱
㈱ケーエスピー
㈱ケーピーエス
ケンテックス㈱
㈱ゲームアーツ
㈱コーパス
㈱光栄
㈱工画堂スタジオ
㈱構造システム
㈱神津システム設計事務所
コナミ工業㈱
㈲コマキシステム研究所
㈱コンパイル
㈱ザイン・ソフト
㈱シーアンドシー
㈱シー・エス・ケイ
シエラオンラインジャパン㈱
システムサイト
㈱システムサコム
㈱システムセンター
㈱システムソフト
㈱システムハウスミルキーウェイ
㈱シャノアール
㈱新学社
㈱新企画社
㈲シンキング・ラビット
㈲ジー・エー・エム
㈱ジャスト
㈱ジャストシステム
㈱スキャップトラスト
㈲スタジオパンサー
㈱ステラシステム
ストラッドフォードコンピューターセンター㈱
㈱ズーム
㈱セガ・エンタープライゼス
㈱ソフトウイング
㈱ソフトウェアジャパン
創歩人コミュニケーションズ㈱
ソフトスタジオWING
ソフトバンク㈱
ソフト屋しゃんばら
㈱ソリマチ情報センター
㈱タケル
大学生協東北事業連合
㈱ダイナウェア
ダイナミック企画㈱
ダットジャパン㈱
㈱ツァイト
㈱ティーアンドイーソフト
㈱テクノソフト
テックソフトアンドサービス㈱
デービーソフト㈱
㈱デイアイエス
デザインオートメーション㈱
㈱デジタル・リサーチ・ジャパン
㈱電波新聞社
㈱東京コンピューターシステム
東峰通商㈱イーストキューブ
徳間書店インターメディア㈱
日本アシュトン・テイト㈱
日本エス・イー㈱
㈱日本科学技術研修所
日本化薬㈱
日本クリエイト㈱
日本コンピュータシステム㈱
㈱日本テレネット
日本デクスタ㈱
日本ナレッジ・ボックス㈱
日本ファルコム㈱
日本ワードパーフェクト
㈲ハウテック
㈱ハドソン
㈱ハル研究所
㈱バックス
㈱パーシモン
パーソナルメディア㈱
パル教育システム㈲
ヒーズ・ジャパン㈱
㈱日立ハイソフト
㈲ビーピーエス
ビクター音楽産業㈱
㈱ビッツー
ピー・シー・エー㈱
㈱ファミリーソフト
㈲風雅システム
㈱フェイザーインターナショナル
富士ソフトウェア㈱
㈱富士通ビー・エス・シー
プラザー工業㈱タケル事務所
㈱ブレイングレイ
㈱ブロダーバンドジャパン
プログラム企画サービス㈱
㈱ボーランドジャパン
㈱ポニーキャニオン
マイクロウェア・システムズ㈱
㈱マイクロキャビン
マイクロソフト㈱
㈱マイクロソフトウェア・アソシエイツ
㈱マイクロネット
マイクロプローズジャパン㈱
マスターネット㈱
㈱まつもと
メガソフト㈱
㈱メタテクノ
㈱モーリン
㈱ラウンドシステム研究所
㈱ランドコンピュータ
㈱リード・レックス
㈱リギーコーポレーション
㈱リバーヒルソフト
ロータス㈱
顧問弁護士　森本紘章

〈90.12.1現在〉

12月1日現在、143社にも及ぶソフトハウスに加盟していただいております本機構ですが、不正コピー防止のため、より一層の強化をはかるには、一社でも多くの加盟が必要不可欠です。ソフトハウス間の強い提携があれば、不正コピーは必ず防止できるはずです。



全国50万人のソーサリアン・ファンに。

ベーマガ編集部が総力をあげてお届けする最強最後の1冊

ALL ABOUT

SORCERIAN

ソーサリアンのすべて



- メガドライブ版を含んだ全59本のシナリオ完全ガイド（マップ、アイテムリスト付き）
- 門外不出の全モンスター、キャラクター・ドット絵
- 本邦初公開・究極の魔法データ集
- ソーサリアン・シナリオはこうして創られる
- スクープ! PCエンジン版『ソーサリアン』
- 基本シナリオ全60曲楽譜集
- その他、豊富な資料とイラストで、ソーサリアンの世界を表現





近日発刊予定!!

遅れております。もうしばらくお待ち下さい。

電波新聞社 出版販売部
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 ☎03(3445)6111



1991.1.25 ON SALE

耳をかせ！

『アクトレイザー』は、
並び立つ強力ソフト群を押さえ、
間違いなく初心会の会場を独占していた。
有名どころのソフトハウスの
一流スタッフたちが、
口をそろえて「『アクトレイザー』の
曲には、やられた」と評した。
ひとつひとつの音に、
耳を傾けてほしい。
実際の楽器の音に限りなく
近いサウンドが、奏でられている。
美しいストリングス。張りのあるトランペット。
重厚なティンパニー。
『アクトレイザー』のゲーム・
カートリッジの中には、
間違いなくオーケストラがいる。
ゲーム評論家 山下 章

ゲーム・ミュージック・コンポーザー古代祐三の超大作。

「アクトレイザー」

古代祐三

KO SHIRO YŪ ZŌ

〈収録曲〉

1. オープニング
2. 天空城
3. 降臨
4. フィルモア
5. 魔獣現る
6. ラウンドクリア
7. ブラッドプール〜カサンドラ
8. アイトス〜テンプル
9. 強敵
10. ピラミッド〜マラーナ
11. ノースウォール
12. 世界樹
13. サタン
14. 静寂
15. 人々の誕生
16. 捧げ物
17. 平和な世界
18. エンディング

エニックスSFCソフト「アクトレイザー」より

CD:ALCA-105	税込定価￥2,000
	税抜価格￥1,942

古代祐三ディスコグラフィー
ザ・スキーム/25A2-8
ザ・スーパー忍&ワークス/25A2-53

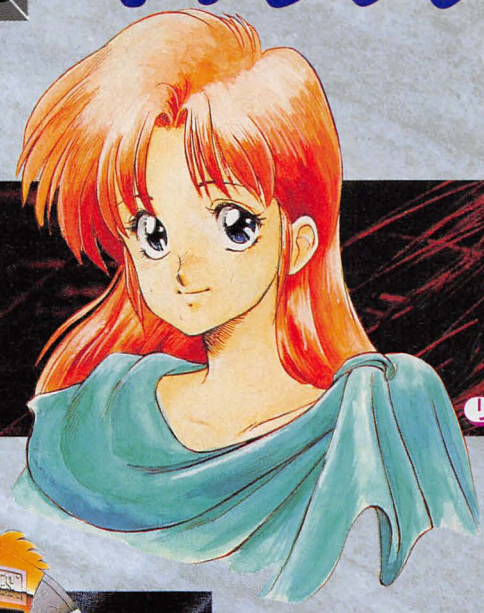
問い合せ　問い合わせ先：アルファレコード株式会社 邦楽部 03-3455-1793 販促部 03-3455-1792

Alfa™

Falcom®

オリジナルキャラクター













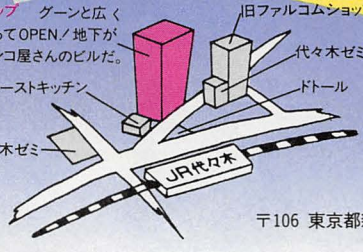
Falcom キャラクターショップ OPEN!

キャラクターグッズはもちろん、CD・書籍・コミックまでなんでも揃う、ファルコム・ショップ。
誰よりも早く、新製品を手に入れよう。





新ショップ　グーンと広くなってOPEN／地下がパチンコ屋さんのビルだ。





ファルコム・ショップ 代々木
〒106 東京都新宿区代々木1-37-2　ショーエイビル2F

Falcom®
NIHON FALCOM INCORPORATION
〒190 東京都立川市柴崎町2-1-4 ☎0425(27)6501

絶賛発売中!



J.D.K. BAND

1991年1月1日
あのJ.D.K.BANDが

待望のソロ・アルバムを
ひっさげてやってきた!

いよいよ本格始動!

Falcom J.D.K. BAND 1

ソロ・バンド・バージョン

「ゲーム・ミュージック」をロックにしてしまったのが、このJ.D.K.バンドである。日本ファルコムのサウンド・チームの中の演奏集団だということだが、写真を見ると、某ハード・ロック・バンドにいた人の顔も見えるような気がする。このバンド、今までにも企画モノのゲーム・ミュージックCD等で「J.D.K.バンド・アレンジ・ヴァージョンを披露してきた。それがファンに好評で、ここに初のアルバム・リリースという運びになったというわけだ。

広瀬和生　BURRN

(1) TO MAKE THE END OF BATTLE
(イースII オープニングより)
(2) GO FIGHT
(スタートレーダー 出撃より)
(3) VARESTAIN
(イースIII バレスタイン城より)
(4) CURSED DESERT
(ソーサリアン 呪われたオアシスより)
(5) MAJOR DEMON
(ソーサリアン 盗賊達の塔より)
(6) LET'S FACE IT
(ソーサリアン 天の神々達より)
(7) GET IN THE WILD
(戦国ソーサリアン 忍者屋敷より)
(8) HEROES EMBLEM
(ドラスレ 英雄伝説より)
(9) BOY ON THE WING
(イースIII 翼を持った少年より)
(10) TRAVELERS INN
(ソーサリアンより)

SOUND PRODUSED BY T. OKADA (ムーンライダース)
WORDS AND ARRANGED BY T. KISHIMOTO
ALL SONGS COMPOSED BY Falcom soundo team J. D. K.



●Compact Disk:KICA-1019
税込定価¥3,000(税抜価格¥2,913)

Falcom SPECIAL BOX '91

特製「レア」のハーモニカと「J.D.K.バンド」絵の出るVSD付!!

ファルコムスペシャルBOX '91

CD4枚組
(CD3枚+VSD1枚)
+
レアのハーモニカ付
KICA-9001~4
税込価格¥6,800
(税抜価格¥6,602)



好評発売中!!
売り切れ間近か!!



毎年恒例ファルコム・レーベル一年の総決算でもある、ファルコム・スペシャル・ボックスの季節となってまいりました。ファルコム・レーベルを愛聴してくれた皆さんへ感謝とお礼の意味を込めてリリースしちゃいます。今回も内容は更に充実、今までゲームには使用されていない名曲(アンノウン・ミュージック)の数々をスーパーアレンジでフューチャー。そして、なんとおまけに「イース」に登場してくる必携アイテム"レアのハーモニカ"(キーホルダー付きミニ・ハーモニカ)が付いてくるのだ。それから、これが凄いのなんのってあのJ.D.K.BANDが生で見れてしまうというVSD(ビデオシングルディスク)も入っているのだ。



最新コンパチ LDプレーヤー が当る!

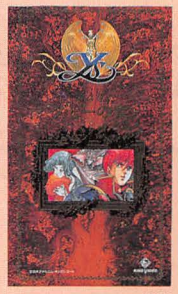


三洋電機のコンパチブル・レーザーディスクプレーヤー
LV-P7(GR)
◎ジェットターンで両面連続自動再生!!
◎CD、CDV、LD、VSD全て再生OK!!
◎多彩なカラオケ機能等、最新機能を搭載!!

●Falcom Special Box '91に入っているアンケートにお答えの方の中から抽選で3名様に当たります。

オリジナルビデオ・アニメ OVA「イース」

第4巻「ダビーの章」近日発売



何かに憑かれたように水晶玉を凝視するレア。深まる銀の謎。遂に姿を現わす悪の魔道師ダルク=ファクト。謎は更に深まり、物語は以外な展開を迎える。



●KIVA-85・¥4,500(税込)
カラー/30分/HiFi/STEREO　©日本ファルコム/キングレコード

PERFECT COLLECTION Ys III

パーフェクト・コレクション・イースIII 近日発売予定



好評発売中
X68000版
¥8800(税抜き)

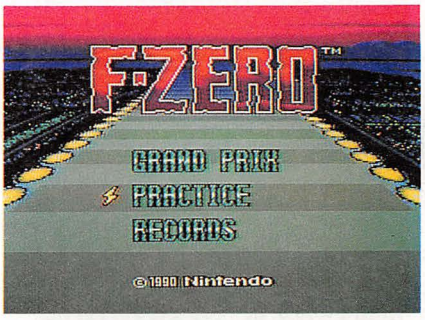
SOLFEACE

「グラナダ」を継ぐ、正統派シューティングの集大成!
視覚を直撃する迫力のグラフィック!
多間節キャラのオンパレード!
新システムによるフルアニメーション・オープニング＆エンディング
MIDI対応のすばらしい音楽!

疾駆する宇宙、X68000オリジナル。
シューティング・ドリーム発進!

Game Creative Staff
WOLF TEAM 〒169 東京都新宿区西早稲田2-14-1 TOHMA西早稲田ビルB1
ウルフ・チーム ゲーマーズ・ホット・アクセス TEL03(5273)4795

ホンキでPlay ホンネでReview!!
Computer Game



F-ZERO

TARGET24

ゲーム発売元:任天堂
対応機種:スーパーファミコン
価格:7,000円（税込）

大方の予想どおり，スーパーファミコンは初日に30万台を完売。コンピュータ・ゲームの新たな時代を先導していくマシンであることを印象づけた。

同時発売されたソフトは2本。『スーパーマリオワールド』もたしかにおもしろかったが，それ以上にベーマガ編集部を燃えさせてくれたのが，ハイクオリティなレーシング・ゲーム『F-ZERO』だ。

ボクらの勝負方法は一つ。

最初のコース「MUTE CITY Ⅰ」で，どれだけ速いタイムをだせるか，ということ。

なにしろ，他のコースでは，皆ほとんど走ったことがないという状況なのだ。

今月は，ついに2分の壁を破ったこの熱い戦いを，ドキュメンタリー風に綴ってみた。

セナの気持ちがわかった!『F-ZERO』1分59秒台への道



登場人物紹介

- **山下　章**……ホンキホンネ担当。初心会で『F-ZERO』に心を奪われた。
- **佐久間亮介**……PDS&同人や，レスキューのコーナーをレギュラー担当。スーパーファミコンは，池袋・東武デパートで予約した。
- **編さんJr.**……ベーマガ編集のアルバイトをしながらも，ゲームを万能にこなすグラディウス・シリーズ命の青年。
- **情報局長**……㊙情報局を取り仕切る謎の男。赤烏龍吉と同一人物説が流れているが真相は？
- **やんま**……アーケード・ゲーム・ライター。暇を見つけてはNEO・GEOで遊んでいる。

§1『F-ZERO』に感じた至福

暖冬。

11月も終わりだというのに，吹く風は例年のような，とげとげしい寒さをまったく感じさせない。

ただでさえ暖かめの毎日であったが，その日の秋葉原を往来する人々をながめていると，顔を上気させ，体から熱気を発散している者が多かった。

時刻は正午を少し過ぎた頃。

本当なら電波新聞社にて原稿を書いていなければいけないはずの山下も，そんな人混みに紛れて，やや興奮気味の状態にいた。手には，大きな箱の入った紙袋が握られている。

その日――11月21日は，スーパーファミコンの発売日であった。

発表から2年近く待たされつづけた者たちが，新マシンの感動をいち早く味わおうと，秋葉原に群れをなしていた。

たしかにスーパーファミコンに関しては，各方面からの通達により，発売時の混乱を避けるため，完全予約制を取っている店が多かった。しかし，こと秋葉原では，21日の朝に予約券を配るなど，当日購入の道が残されていたのだった。

だからこそ，努力のかいあってスーパーファミコンを手に入れることに成功した者たちの体からは，知らず知らずのうちに喜びが溢れでていた。それは，ゲームファンにしか体験できない，一種のトランス状態であると言える。

「こんな日に，仕事なんてやってられないでしょ，やっぱり」

JR秋葉原駅でそうつぶやいた山下は，電波新聞社のある五反田に行くのをやめ，自宅方面へ向かう京浜東北線に乗った。

家に帰るなり，山下はスーパーファミコンをディスプレイにつなぐと，『F-ZERO』のカートリッジを差し込んだ。

以前に初心会の記事で一押ししたのを見ればわかるように，この男は『F-ZERO』に惚れ込んでいる。

テケテッ，テケテッテッテッ……。

オープニング音楽が流れだすと，山下の口元が自然と緩みはじめた。

スタート・ボタンを押し，グランプリ・モードのナイト・リーグを開始する。

信じられないくらい滑らかに背景が流れだし，ジョイパッドを小刻みに動かす山下の指に合わせて，画面がこれまたスムーズに左右に動いた。

初心会の会場では周囲が騒がしくて聴こえなかったBGMも，部屋一杯に鳴り響いている。

直角コーナー。ジャンプ台。ダートのS字。ヘアピン。

走った。

走った。

走って走って，走りまくった。

「――幸せだなあ」

高速に迫ってくるコーナーを目前にしながら，山下の口から，そんな言葉が洩れた。

それは，すべてを認め，すべてを許したゲーム相手だからこそ感じられる，恍惚の一瞬であった。

かつて山下は，どのハードのゲームでも，ゲーム性という点では同列の評価が可能なはずだ，との持論を展開したことがあった。それは間違っていない，と今でも彼は思っている。

しかし，ならばこの『F-ZERO』のおもしろさは何なのか。

極上のハード，スーパーファミコンだからこそ実現できた『F-ZERO』は，同じゲーム性の作品でも，ハードの性能に見合っただけのバージョン・アップがされたなら，確実にプレイヤーに与える快感も大きくなる，ということを証明しているかのようにさえ感じられた。

とにかく，走っているだけで楽しかった。

山下は，その日一日，『F-ZERO』と出会えた幸せを噛みしめていた。

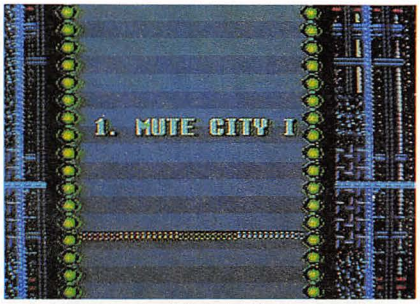
まだまだ平穏な時であった。

§2 タイム・アタックに火をつけた男

ちょうど同じ頃，息を切らして学校から帰宅した佐久間は，予約していた店から帰りがけに受け取ってきたスーパーファミコンをRGB21ピン対応のディスプレイに接続していた。

「僕のディスプレイでスーパーファミコンが動くなんて，夢みたいだ」

はやる心を押さえながら，買ってきた二つのソフトのうち，灰色のパッケージのほうを開けた。



▲タイム・アタックの舞台となる「MUTE CITY Ⅰ」。コースが拡大するのに合わせて，顔を画面に近づけてみるのもいいぞ。

カセットを挿入し，電源を入れる。

この男もまた，『F-ZERO』を最初にプレイすることに決めていたのだ。

初プレイは，山下と同じく，ナイトリーグのビギナー・モード。3ステージ「SAND OCEAN」でゲーム・オーバーとなった。

それでも，最近のありふれたゲームに食傷気味だった佐久間のゲーム・スピリットを刺激するのに，『F-ZERO』は十分すぎる内容であった。

「おもしろすぎるっ！」

ひとり叫んだ佐久間は，ちがうモードでも走ってみようと，「END GAME」のコマンドを指定し，タイトル画面にもどした。

すると，そこには，先ほどまでなかった，新しいコマンドが追加されていた。

「RECORDS」――。

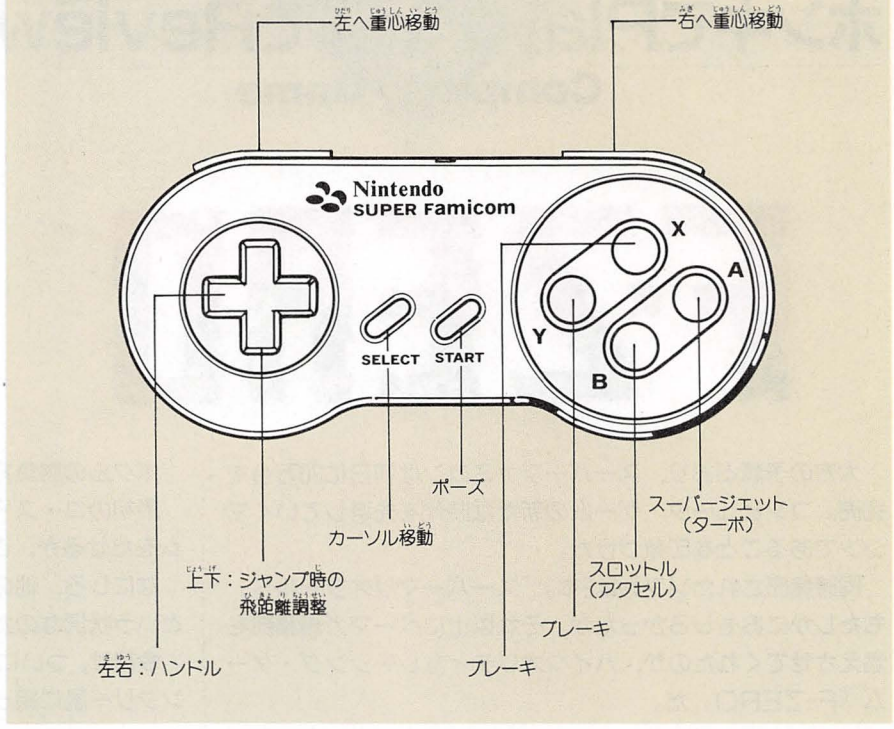
そう，『F-ZERO』はバッテリー・バックアップにより，各コースの最速タイムをセーブしておけるのだ。「RECORDS」コマンドを選べば，コースごとに記録のベストテンを見ることができる。

佐久間の目に，めらめらと闘志の炎が揺らめきはじめた。

「誰にも抜かれないようなスーパー・レコードを打ち立ててやるぜ」

もはや他のコースで走ろうと思ったことなど忘れ，佐久間の頭の中は「記録」の2文字だけで占められていた。

基本操作

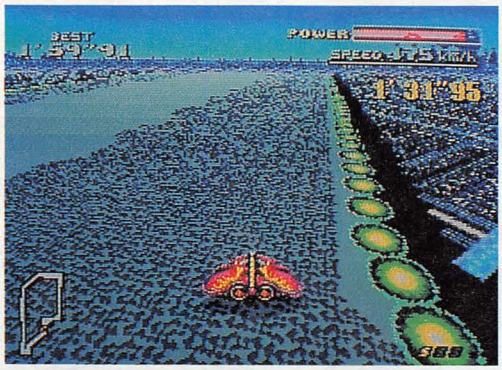


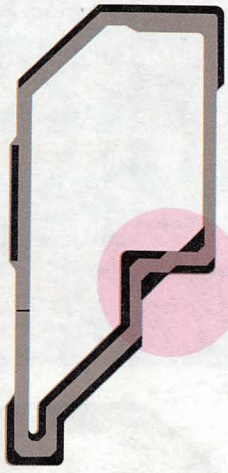
Technigue 1 車種の選択



◀バランスの良いBLUE FALCON（青）。加速に優れたGOLDEN FOX（黄）。耐久力のあるWILD GOOSE（緑）。最高速の高いFIRE STINGRAY（赤）。4種類の中で，「MUTE CITY Ⅰ」のタイム・アタックにもっとも向いているのはFIRE STINGRAYだ。

Technigue 2 スーパージェットの使用場所





▲F-ZERO版ターボとも言われているスーパージェット。使用した直後の4秒間は，スピードが560キロから470キロの間をループしている。ダートの上をとおってもスピードが落ちないのを利用して，S字ダートで使用するのがベスト。

佐久間は，もっともシンプルな作りをしたコース「MUTE CITY Ⅰ」をターゲットとすることに決めた。簡単なコースだからこそ，どれだけ無駄のない走りができるのかがタイムに反映されることになる。

また，4台のマシンの中から好きな1台でレースに臨めるのだが，マシンの最高速を重視して，MAX SPEEDが478キロの赤い車(FIRE STINGRAY)を選択した。最後のヘアピン以外に減速ポイントのない「MUTE CITY Ⅰ」ならば，最高速が高いマシンのほうがタイム・アタックでは圧倒的に有利だと確信したからである。

さらに，敵車に干渉されやすいグランプリ・モードをやめ，プラクティス・モードの「NO RIVAL(敵車なし)」で走ることにした。どのモードで走っても最速タイムが記録として残るシステムを突いた作戦だ。

「準備万端。仕上げをごろうじろってね」

佐久間のタイム・アタックがはじまった。

カーブを曲がるとき，できるだけインベタで回れるように何度もトライを繰り返す。

2分9秒台，2分8秒台——走れば走るほど，タイムが縮まっていった。

「亮介，いいかげんに御飯を食べなさい！」

親子電話をとおして母の声を聞いたとき，ベストタイムは2分5秒台に突入していた。

「今日はこのへんにしておくか」

宿題のレポートがあったことも思いだした佐久間は，スーパーファミコンの電源を落とし，ダイニングに向かった。

時刻は9時を回ろうとしていた。

実に5時間以上ぶっつづけで『F-ZERO』の「MUTE CITY Ⅰ」だけを走っていたことになる。

余談ではあるが，佐久間が『F-ZERO』に一段落つけ，同時に買っていた『スーパーマリオワールド』をはじめてプレイしたのは，それから2日後のことであった。

§3スーパージェットの使い手

一人の男がいた。

名を，仮に「編さんJr.」としておく。

ベーマガ編集部にて，編さんのもとで編集活動にいそしむ，弱冠20才のアルバイト青年だ。

彼のゲームの腕は，アーケード版『グラディウスⅢ』を1周できるといえば，おのずとわかってもらえるだろう。

『ファイナルファイト』に代表される格闘ゲームから，『R-TYPEⅡ』などのシューティング，『ポピュラス』タイプのストラテジー・ゲームまで，マルチにこなすプレイヤーである。

そんな編さんJr.が，大変な衝撃を受けた事件があった。

スーパーファミコン発売日の翌日，ベーマガ編集部にやってきた佐久間から，『F-ZERO』で2分5秒台前半の記録をだしたと聞いたときだ。

同席した山下も，これまでの楽しむ走りから，速い走りに切り替えなければならんな，と思ったのだが，今までベーマガ編集部でのハイスコア争いに常に参加していた編さんJr.の受けたショックは，その比ではなかった。

「そうか，『MUTE CITY Ⅰ』でのタイムを競うのか」

タイム・アタック勝負に乗り遅れてはまずいと思った編さんJr.は，仕事を終えて一直線に家に帰ると『F-ZERO』の研究をはじめた。

実は，編さんJr.には，タイムを縮める一つのアイデアが，おぼろげながらも見えていた。

それは，スーパージェットの合理的な使用場所を探しだすことだ。

『F-ZERO』のレースは，同じコースを5周するとゴールインとなるのだが，1周するごとに，スーパージェットという名のターボが1回ずつ使えるようになる。スーパージェットを使用すると，約4秒間，通常の最高速以上のスピードで走れるようになるのだ。

これまで，スーパージェットは，最後のヘアピンの立ち上がりで使うのがベストだと考えられていた。ヘアピンを抜けて速度が落ちているときに使用すれば，一気に最高速以上にもっていけるからである。

しかし，走りかたによっては，ヘアピンを抜けても，たいして速度が落ちないことがあった。ということは，もっと別の場所で，有効なスーパージェットの使いかたがあるのではないか。

疑問を解決すべく，編さんJr.は，ありとあらゆる場所で，スーパージェットを試してみた。

その結果，大変な発見をする。

なんとスーパージェットの効力がつづいている間は，ダートの上をとおっても，速度が落ちないのである。

ならば，答えは自然と見えてくる。

ダートがS字状になっている場所を，スーパージェットを使って直線的に走り抜ければ，最短距離を通過できることになるわけだ。

確実に，編さんJr.の走りは速くなった。

ヘアピンの抜けかたの出来に左右されたが，それでも2分4秒台は楽にでるようになった。

§4「佐久間スタート」の完成

佐久間は不満であった。

自らの走りにいらだちを覚えていた。

編さんJr.から授かったスーパージェットの使用法により，2分4秒台がキープできるようになったが，一向にそれ以上タイムが縮まらないのだ。

友人たちと『F-ZERO』研究会の場を設けたが，成果は上がらなかった。

「亮ちゃん，もう勘弁してくれよぉ」

佐久間の友人の一人が，いまにも泣きそうな声で叫んだ。

いらいらが募った佐久間は，友人たちの『F-ZERO』のカセットに，自分のタイムを記録して遊んでいたのだ。

「亮ちゃんのタイムがこれ以上入ったら，僕のベストタイムが入らなくなっちゃうよぉ」

佐久間はその研究会で最速だったから，もっともな言い分である。

「大丈夫だって。グランプリ・モードでやっ

てるから，そんなにいいタイムはでないよ。それに『F-ZERO』には，ちゃんと記録を消去するコマンドがあるだろ」

友人の言葉を無視するかのように，佐久間は走りつづけた。

実際，『F-ZERO』に記録消去のコマンドがあって，良かったと思う。

もしもなかったら，中古屋で『F-ZERO』を買ったときに，自分では絶対だせないようなタイムが記録されていて，泣く人が続出したことだろう。

「亮ちゃん，もうだめ！」

カセットの持ち主が，佐久間から強引にコントローラーを奪い取ろうとした。予期せぬ力を加えられた佐久間は，車体をあらぬ方向に曲げてダートに突入し，速度が落ちたところを後方から他の車にぶつけられてしまう。

その瞬間，佐久間が大声で叫んだ。

「ちょっと待て！」

不思議なことに，スピードが落ちたはずの自車が，最高速の478キロで走っているのだ。

「――そういうことか」

佐久間はリセット・ボタンを押すと，いつものようにプラクティス・モードを選んだ。しかし，そこからが，これまでと違う。「NO RIVAL」モードではなく，青い車（BLUE FALCON)をライバル車として走らせることにしたのだ。

「見てろよ」

スタートと同時に，佐久間は自車をBLUE FALCONの走行ラインにのせた。すると，後方から加速してきたBLUE FALCONが，ガンと自車に激突する。

ウィーン。

明らかに，いつもと加速の度合いがちがった。速い。BLUE FALCONに押しだされる形で，急加速を実現したのだ。

佐久間とその研究会のメンバーは，さらに研究を重ねた。

「どの車をライバルに選ぶと，ぶつけられたときの加速がもっともいいのだろう？」

単純に考えると，加速性の良さが特徴である黄色（GOLDEN FOX）がライバル車に最適のように思える。しかし，加速がいまいちの自車FIRE STINGRAYでは，スタート・ダッシュでその前方に躍(おど)りでることは望めない。

ところが，そこに盲点があった。

スタート前からずっとエンジンを最高回転にキープしていると，数秒間ではあるが，FIRE STINGRAYがGOLDEN FOXの前にでることができるのだ。

さらに，予期せぬ出来事まで起こった。

他の車相手だと，一度ぶつけられたらそれっきりなのだが，GOLDEN FOXの場合，ぶつかったあとにすぐ加速して戦線復帰してくるので，再度押しだしてもらえるのである。

二段式急加速の完成だ。

佐久間が『F-ZERO』研究会のメンバーと作り上げたこのスタート方法は，ベーマガ編集部内で「佐久間スタート」と呼ばれるようになった。開発者名が技の名前に採用される，体操方式のネーミングである。

タイムは一気に2分1秒台に突入していた。

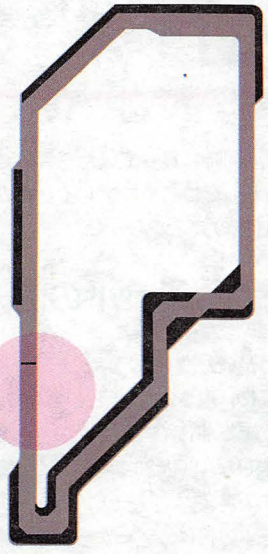
Technigue 3 佐久間スタート

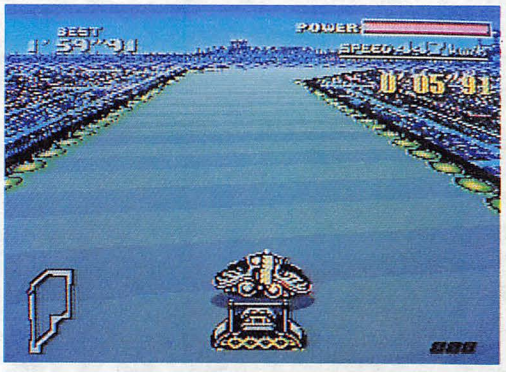


◀①ライバル車に加速の良いGOLDEN FOXを選ぶ。スタート前からずっとBボタンを押しっぱなしにして，エンジンをフル回転にしておけ。

▼②スタートと同時に，L,Rボタンの重心移動を使って，GOLDEN FOXの進路上にでる。うしろからガンとぶつけられれば，このとおりスピードが急激に上がる。







▶③再び後方から，立ち直ったGOLDEN FOXが接近してくる。やはりL,Rボタンで調整し，CHECKマークに合わせるようにしていれば，再度ぶつけられてまたまたスピード・アップ！　佐久間スタートの完成だ。

§5 究極の436キロ・スタート

「ベーマガ㊙情報局」を担当している情報局長は，スーパーファミコンを買わなかった。キャラクター・ゲームをこよなく愛する彼は，『アクトレイザー』や『SDザ・グレイトバトル』が発売になるまで，スーパーファミコンは買わなくてもいいと考えていた。

ところが，編集部内で『F-ZERO』勝負が開始された今となっては，そう考えたことを後悔していた。なにしろ，自宅で特訓を積むことができないのである。これは不利だ。

必然的に情報局長は，ベーマガ編集部に置かれているスーパーファミコンで『F-ZERO』をプレイするしかなかった。

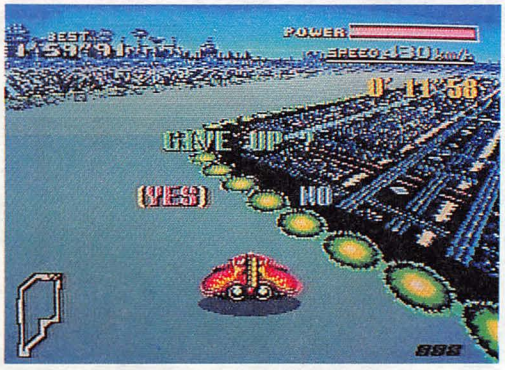
しかし，ライター，編集者のほとんどがかわるがわるタイム・アタックに挑戦しているので，なかなか順番が回ってこない。

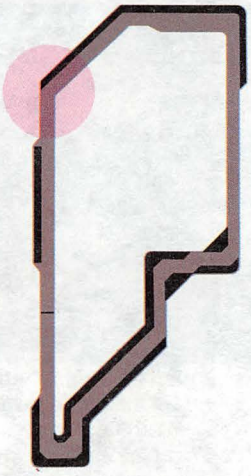
そうした状況下で，たまに回ってきた貴重

Technigue 4 436キロ・スタート

何種類かのやりかたが開発されているが，もっとも手軽なのは，「佐久間スタート」で2回目にぶつけられる瞬間に，十字ボタンを右に入れるというもの。436キロに上がった瞬間にエンジン音が変わるのが気持ちいいぞ。

Technigue 5 情報局長ギブアップ





▲タイムロスをしそうになったら，潔く自分からギブアップを選ぶ技。うまく決まると，ピッチャーが球を投げた瞬間にボールと見極めるバッターのように美しい。いかに速くボタン操作を行なえるかがポイントとなる。

な時間を最大限に活用するために情報局長があみだした技が，「情報局長ギブアップ」と呼ばれるものだった。

それは，一瞬のタイミングを要する奥義である。

たとえば，カーブで曲がりすぎてガードビームに突っ込みそうになったとき，突っ込む直前で「GIVE UP」のモードに入り，素早く「YES」を選んで最初からやり直す。

あまりにも速くニューゲームになってしまうので，よそ見している者は気づかない。たとえ気づいても，まあ許してやろうという気になってしまう，恐ろしい技なのだ。

情報局長は，その奥義を駆使して着実にプレイ回数を増やし，上達していった。

その上達のしかたも彼らしい。㊙情報を発見するのを得意とする目で，他人の走りを盗みとり，全員の走りの良い部分をつなぎあわせたような走りをする。

ベストタイムは，2分1秒台。プレイ回数から考えたら驚異的なタイムと言えるだろう。

その情報局長が，「佐久間スタート」の応用編とも言うべき高度なテクニックを開発したのは，スーパーファミコン発売から4日後のことだった。

「佐久間スタート」が成功したときの加速の度合いに，何種類かあることは，すでに山下が発見していた。

おおまかに分けると，スタート後のスピードが400キロ台，410～420キロ台，430キロ台の3パターンの状態が存在するのだ。

もちろん，速いほうがいいに決まっている。400キロ台と，ベストの436キロのスタートとでは，1周目のラップ・タイムにして0.20～0.30秒ぐらいの差がある。

だが，どういうときに436キロ・スタートができるのかは，依然として謎とされていた。

情報局長は，その436キロ・スタートを，確実にできるようにしてしまったのだ。

やりかたは，こうである。

まず，スタート直後いつものように，GOLDEN FOXに一度うしろからぶつからせる。自車はギュンと加速するが，しばらくすると，立ち直ったGOLDEN FOXが後方から接近してくる。どの位置から接近してくるかは，画面の下部に現れたCHECKマークが知らせてくれる。

「佐久間スタート」では，確実に敵にもう一度ぶつからせるため，そのCHECKマークの位置に自車を重ねていた。

しかし，情報局長のスタートは，そこがちがった。わざとCHECKの位置をブロックせず，敵車の走行ラインを開けてやるのだ。

すると，GOLDEN FOXはグンと加速し，一気にプレイヤー車を抜き去ろうとする。そのときに自車をGOLDEN FOXの走行ライン上にスルスルとずらし，うしろから激突させるように仕向ける。タイミングがピタリと一致すれば，夢の436キロ・スタートの完成だ。

とはいえ，この技は原理がわかっていても，なかなか実践できるものではない。

情報局長は，接近する敵車のエンジン音を聞き分け，常にベストのタイミングでぶつかる技術を感覚的につかんでいた。㊙情報担当者の面目躍如たるところである。

さらにその後，改良版とも言える「イージー436キロ・スタート」も登場した。

それは，基本的には佐久間スタートと一緒で，2度目にぶつかる瞬間に，十字レバーをタイミングよく右に入れるというものである。こちらならば，誰にでも手軽に436キロ・スタートが可能になる。結局は，情報局長の436キロ・スタートも，これと同じ原理だったのかもしれない。

スタート方法は，煮詰まった。あとは，それ以外の部分で，どれだけタイムを削れるかということだ。

§6 2分0秒台の攻防

「うぉーっ！」

マイコン・ルーム内が湧いた。

「俺は鈴木亜久里よりも速いぜっ！」

山下が拳を天に突き上げ，吠えた。

画面上のタイムは，2分0秒88。ついに，前人未踏の0秒台に突入したのだ。

山下の走りは華麗だった。ヘアピンを曲がるときも，重心移動をたくみに使い，460キロ後半で抜けていく。

重心移動――それは，『F-ZERO』がレーシング・ゲーム史上はじめて導入した新要素である。十字ボタンで左右に曲がらせる以外にも，スーパーファミコンのコントローラの特徴とも言えるL,Rボタンを押すと，自車が正面を向いたまま，少し左右に進路をずらすことができるのだ。

さらに，カーブのときに，十字ボタンの左右移動とL,Rボタンの重心移動を併用すると，より鋭いコーナリングが可能になる。特に，タイム・アタック用のFIRE STINGRAYは車体が一番重いので，重心移動を行なうと極めて安定したカーブラインを描くことができた。

山下は，重心移動を完全に自分のものとし，0秒台のタイムを叩きだしたわけである。

編集部が湧きかえっているその時間，五反田に向かう1台のバイクがあった。

愛車BANDIT250を駆っている男の名は，やんま。

やんまは，あせっていた。

パソコン通信で，佐久間から2分1秒台の記録が続出していると聞き，プレッシャーを感じていた。

ここで，ビデオゲーム・ライターの面目を保つためには，なんとしても2分0秒台に突入しなければならない。しかし，そのための方策がまるで見えてこないのだ。

編集部に着いてタイムを聞かれたときのことを考えると，ひどく憂うつだった。

「あれ，あそこのカーブ，『F-ZERO』の最後のヘアピンに似てるな」

街中を走っていても，やんまの頭の中は『F-ZERO』のことで一杯だった。

「ここで，こうハンドルをきって……」

まるで『F-ZERO』の走りをシミュレートするかのようにBANDIT250のハンドルをきった。

すると，ブレーキングと急なハンドリング

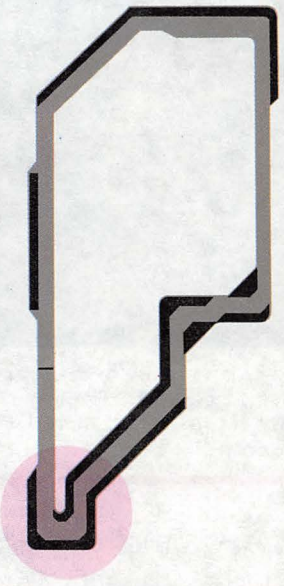
のせいで，リアタイヤがザッと横に流れる。
「ひっ」
やんまは必死の思いで，バイクを立て直した。間一髪のところである。
だが，やんまは冷汗をかくどころか，薄ら笑いさえ口元に浮かべていた。
「見えたっ！」
編集部に着くなり，やんまは『F-ZERO』をはじめた。BANDIT250の動きにヒントを得たコーナリングをヘアピンで試してみる。
ほんのわずかだけ左にレバーを入れ，すぐさま右，そして右の重心ON。アクセルを一瞬だけ放し，重心もすかさずOFFにする——文章で書くと，こんな風になるのだろうか。最後のヘアピンにかぎり，重心移動しつづけると，スピードが落ちてしまうことに，やんまは気づいたのだ。
475キロ前後でヘアピンを抜けていく快調なラップがつづいた。
ゴールしたときのタイムは，2分0秒27。
一気に0秒台の前半に突入だ。
「やりましたよ，見城さま，NEO・GEOさまぁ」
と彼が言ったかどうかは定かではないが，戦いは，確実に2分0秒台へと移行していた。
しかし，山下とやんまがだした記録も，単なる通過点でしかなかった。

§7 命を賭けた1分59秒台

2分0秒の壁を破るあたりになると，100分の1秒を削るのが，恐ろしく辛い作業となってくる。
ああ，セナのなんと偉大なことか。
ああ，コース・レコードをこともなげに書き換える巨摩　郡のなんと凄いことか。
その日の編集部は，ベーマガ1月号の最終校正に追われていた。
「ファイナルステージ」の覧に，山下が『F-ZERO』情報を書いていた。トップのタイムは，やんまの2分0秒27。
「もうこれでOKだよね」奥村印刷の営業マンに校正の提出を迫られている編さんが言った。
最終校正は，誤植を直すのと同時に，原稿の訂正をする最後のチャンスである。
「ちょっと待ってください！」
そう言ったのは，編さんJr.だった。
「僕にもう一度だけチャンスをください！」
編さんJr.は思い詰めた表情で，スーパーファミコンの前にすわった。どうやら，最後のタイム・アタックを行なう決意のようだ。
「一度だけだからな」
その真剣さに心打たれたのか，編さんは奥村印刷の営業マンを2分だけ待たせることにした。そう，編さんJr.が2分の壁を破れなかった時点で，校正を渡してしまうつもりなのだ。
編さんJr.は，大きく一呼吸すると，スタート・ボタンを押した。
スタート。
ベストに近い436キロ・スタートに成功。
インベタでカーブを回り，ジャンプ台にさしかかる。ジャンプ直前に，スピードは475キロまで上がっていた。いいペースだ。
スムーズに着地し，ダートのS字をきれいに抜ける。最後のヘアピンは，ややインよりから突っ込み，インのダートにかすかに乗り上げながら通過した。
1周目のラップは26秒になったかどうかというところ。なかなか速い。
2周目になって，編さんJr.は，これまで誰にも見せたことのなかった奥義を披露した。
ダートのS字に入るところで，「ガガッ」と右のガードビームを削りとるようにスーパージェットを使用し，まさに一直線にダートを突き抜けたのだ。
「おおっ」歓声が上がった。
ちょっとでもレバーを右に入れすぎると，ガードビームに弾き飛ばされる，死と隣り合わせの高度なテクニックだ。さすが「スーパージェットの使い手」と唄われただけのことはある。

Technigue6 ヘアピンのコーナリング

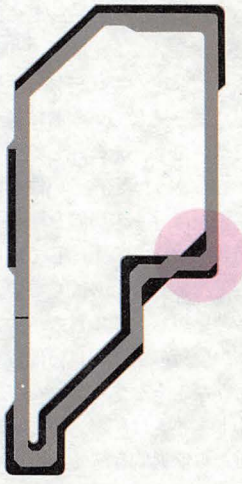




▲最後のヘアピンを征した者が「MUTE CITY Ⅰ」を征す。人によってコーナリング方法はさまざまだが，速く回るためのコツを書いておく。一般的なのが，微妙に左に切ってから，右に切りかえし，できるだけインを突くコーナリング。車体がアウトに膨らむのは，アクセルを小刻みに一度か二度はなすことによって調整する。右に切りかえした瞬間に重心ON，アクセルOFF，重心OFFというタイミングを体で覚えるしかない。コーナーへの入りかたによっては，最初に左に切らない走法もある。インのダートとの境界ギリギリを通過するくらいの心意気がほしい。

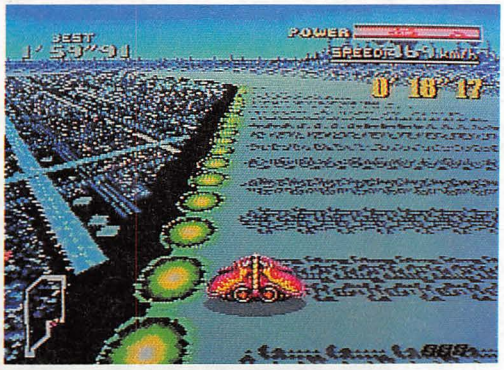
Technigue7 ケズリ

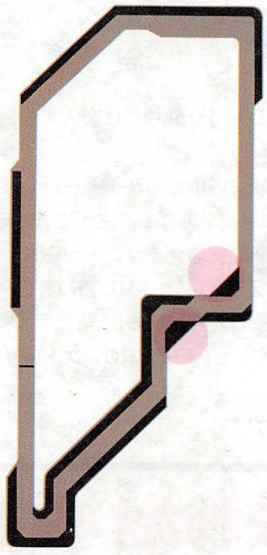




▲スーパージェット使用中は，ダートばかりでなく，ガードビームに多少触れてもスピードは落ちない。そこで，S字ダートに入るとき，スーパージェットを使うと同時に，右のガードビームを削りとるように侵入する。うまい角度で入れば，最短距離を一直線に進めるのだ。

Technigue 8 一点読み





▲過去，2，3回しか成功したことのない究極の奥義。スーパージェットが使えない1周目のタイムを縮めるため，S字ダートで使う。S字ダートをよく見ると，ガードビームぎりぎりのところに，ダートの敷かれていない細い通路がある。そこをきれいに抜けることができれば，1周目でもスピードを落とさずに最短距離を通過することが可能なのだ。しかし，高速走行しているときに，進路をピタリと一点に合わせるのは，並み大抵のことでない。この「一点読み」がはたして1分58秒台への鍵をにぎるのか？

はあった。

かくして，ベーマガ1月号の「ファイナルステージ」は，最終校正の段階で書き換えられたのである——。

§8 終わりなき戦い

『F-ZERO』のプロデューサーをつとめる任天堂の宮本　茂氏は，『スーパーマリオ3』の取材で，「道具として使ってもらえるゲーム作りを目指したい」とのゲーム道具論を語ったことがあった。

1人でゲームを楽しむだけでなく，友人や兄弟とわいわい協力したり競い合ったりできるゲーム——つまり，ゲームをプレイするこ

のちにその技は「ケズリ」と命名された。

編さんJr.は，「ケズリ」を的確に行なうため，2周目以降はジャンプ台を使わない。最高速であれば，ジャンプをしてもしなくても大差ないからだ。

3周目，4周目……。堅実な走りがつづけられた。

5周目に突入したとき，タイムは1分36秒台の中盤だった。一同が固唾を呑んだ。

（この周で23秒40前後のベストラップがでれば，もしや……）

編さんJr.は極度に緊張していた。額からはうっすらと汗がにじみ，コントローラーを持つ手はガチガチだ。

ぎこちない指の動きながらも，画面の中の車はひとつのミスをすることもなく，ゴールラインを抜けた。

「で，でたぁー！」情報局長が叫んだ。

タイムは……1分59秒91！

ついに2分の壁を破った歴史的瞬間である。

「だ——っ!!」

編さんJr.はアントニオ猪木議員ばりのガッツポーズを作ると，パタンとその場に倒れた。

すぐに起き上がって，自分の机に行ったかと思うと，またそこで倒れた。

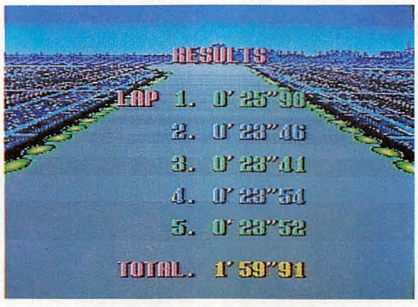
「編さんJr.は命まで『ケズリ』とってしまったんだ」と，誰かが言った。

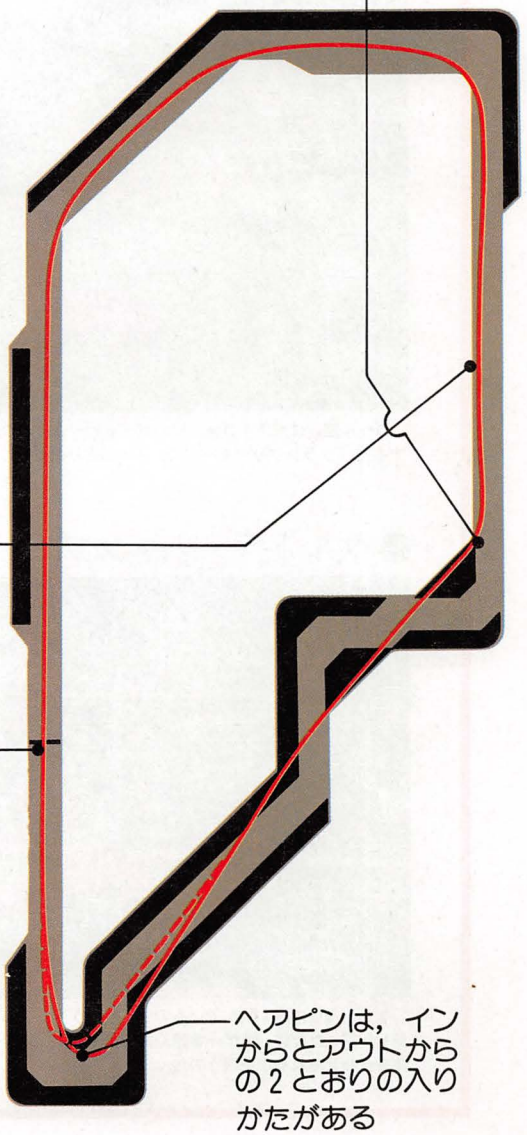
「いや，編さんJr.は魂と引き換えに，悪魔に三つの願いの一つを叶えてもらったんだ」と，別の者が言った。

編さんJr.は，しばらくうつ伏せでいてから，ようやく顔を上げた。

「やったんだ，俺はやったんだ」

その声は疲れきっていたが，目的を遂げた者だけが持つ，満足しきった表情が，そこに





MUTE CITY I コースマップ

マップ内の赤線は，2～5周目のベストと思われる走行ラインを示す
青い部分はダート

とでのコミュニケーションを，ユーザーに与えようとしたのである。

『F-ZERO』は，まちがいなく僕らの間で「道具」になっていた。1人で遊んでいるだけでは，絶対にこれほど燃えられなかったことだろう。タイム・アタックという行為をつうじて，プレイング・コミュニケーションを確立できたのだ。

編さんJr.の命を削った走りで，ついに破られた2分の壁。しかし，戦いはまだ終わったわけではない。

誰もがつぎつぎと自分の記録を更新していく。1分59秒台に戦場が移るのも，間もなくであろう。

任天堂の最高タイムは1分58秒台。

まだまだ合理化したヘアピンの曲がりかたがあるのか。それとも，『アウトラン』のギアガチャのように，ダートを通過してもスピードが落ちない技があるのか。

情報局長がニヤリと笑った。

「やっぱり『一点読み』を完成させるしかないな」

はたして，1分58秒台に突入する日はやってくるのか。

その戦いの中で，ライターたちはベーマガ2月号の原稿をあげることができるのか。

電波新聞社のマイコン・ルームには，今日も『F-ZERO』の「MUTE CITY I」のテーマが響き渡っている。

（『F-ZERO』ストーリー・完）

▼12月15日現在，ベーマガ編集部の最速レーサーはやんまだ!!



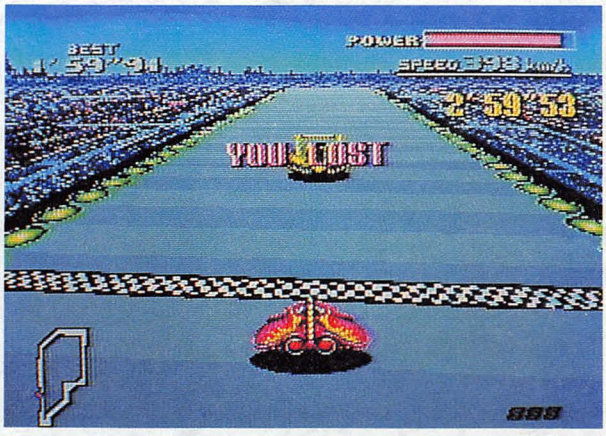
こんな技も生まれた! 爆笑テクニック集

●サイド・ゴール



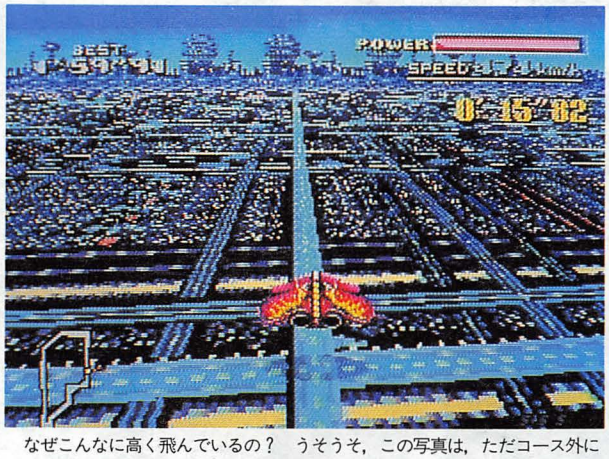
ゴール直前に車体をコース横のガードビームにぶつけ，横向きにゴールインする技。グランプリ・モードで，ぶっちぎりのときに使ったりすると爽快だ。

●バック・ゴール



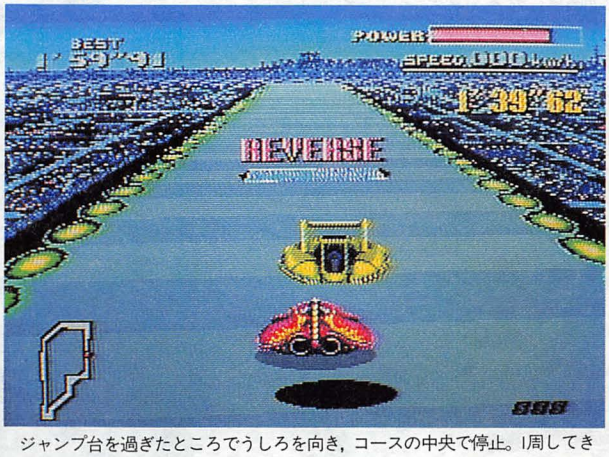
ゴールラインの手前でうしろを向き，コースの中央で停止。すると，1周してきた敵車が正面からガンとぶつかってくる。プレイヤー車は，押しだされる形でゴールイン。クルリと反転して，進行方向をもとにもどすのがカッコイイぞ。

●ウルトラ・ジャンプ



なぜこんなに高く飛んでいるの？　うそうそ，この写真は，ただコース外にジャンプしただけ。誰が一番遠くまで飛べるか，誰がキレイに下のコースに車体を合わせられるかを競うのだ。

●X攻撃



ジャンプ台を過ぎたところでうしろを向き，コースの中央で停止。1周してきた敵車がジャンプ台を飛ぶ瞬間にコチラもスーパージェットを使って飛ぶと，正面衝突して，コース外に弾き飛ばされるなんてことも。



NEW VIDEO GAMES

エレメカ+ビデオゲーム!新しいヒーローの登場だ!

ソニックブラストマン

©TAITO　Written by やんま

タイトーから新しいヒーローが登場する。その名は『ソニックブラストマン』。このソニックブラストマンは君自身。君のこぶしで，たちはだかる敵を倒していくのだ。モニタには倒すべき敵が登場。パンチパッドをなぐれば画面の中の敵が音を立てて壊れていく。

まるで，自分が正義のヒーローになったかのような感じにさせる，この『ソニックブラストマン』。寒い冬もパンチ，パンチで熱くすごしてみてはどうでしょう?

愛と正義のヒーロー『ソニックブラストマン』

よく，ゲーム・センターの店頭などでパンチをしてキロ数を計るマシンを見かけるよね。でも，それはただ単にキロ数を見て楽しむ物だったけど，この『ソニックブラストマン』はそれにストーリー，目的を持たせた物なのです。自分は愛と正義のために戦うヒーロー，ソニックブラストマンになり，強靱な体，あふれるパワーで街の正義を守る。どうです，ただキロ数を計るだけではなく，このほうがやる気がでるってもんですよね。

筐体はナムコの「ノックダウン」にモニタがついたような感じ。先日のAMショーでも思ったのですが，最近はエレメカなどにもモニタがつくのがはやりのようです。これからはどんどん，エレメカとビデオゲームの区別がむずかしくなっていくことでしょう。

遊びかたは，まずコインを入れて，ターゲットをセレクトします。この『ソニックブラストマン』は，五つのターゲットを選択できるようになっているのです。ターゲットは，それぞれ耐久力のちがう5種類の敵です。この敵を3発なぐって倒せば（3発のパンチ力の合計が敵の耐久力を越えれば）ハッピーエンド。3発なぐっても倒せないと，あわれバッドエンドとなってしまうのです。

なぐって，といってもモニタをなぐってはいけません。パンチパッドをなぐるんですよ。それから，プレイするときは必ず筐体についてるSBグローブをつけましょう。あとは，けがをしないようにパンチ，パンチ，パーンチ!

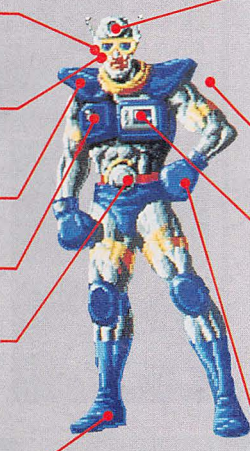


私のパンチを受けてみろ!『ソニックブラストマン』のコツ

その1

ストレートでパンチパッドを下に叩きつけるように打つべし。

これがソニックブラストマンだ!



スーパーヘテロダイン式AM/FMレシーバー
交通情報や天気予報を常にキャッチできる

液晶シャッター式3Dメガネ
3D画像を直接見ることができる

SBマフラー
放熱用で，地球にはない素材を使用

SBクロック
現在時間を知ることができる

デジタルゴング
内部構造が特殊で，鳴らすと「私のパンチを受けてみろ!」という音がでる

SBシューズ
ボクシング用のシューズを改造したハンドメイド

BSアンテナ
放送衛星から特殊回線による秘密情報をキャッチ。南を向けばパワーアップだ

肩パッド
ただのかざり

スーパー・クリアビジョン（9インチ）
現行の放送にも対応している。NTSC，PAL，SECAM，いずれの放送でも受像可能。ここを破壊されると死んでしまう

SBグローブ
地球にはない素材でできており，パンチ力を数100倍に増幅する作用を持つ。このグローブが悪人の手に渡ったら大変



▲普段は普通のサラリーマン



▲高いビルも一っ飛び，100メガトンのパンチを放つ



▲しかし，彼の正体はソニックブラストマンだったのだ!



▲愛と正義を守るため，彼は今日も戦い続けているのだ!

その2

テイクバックを大きく，時には助走もつけ，腰をひねって全体重をパンチパッドにかけるように打つべし。

仮想現実の世界を体験しよう!

タイトーの開発，快刀氏は「今はやりのバーチュアル・リアリティの世界です。おもしろくないはずがない」と自信をもって語ってくれました。耳慣れない言葉かもしれないですが，バーチュアル・リアリティというのは仮想現実のこと。最近，話題になっているものなのですが，コンピュータなどで，現実にはない仮想の世界を作りだし，人々に，あたかもその世界の中にいるかのような体験をさせるというものなのです。

たとえば，まだ完成されていない家のデータをインプットし，コンピュータの中に家を作り，人間はヘルメットのようなものと，センサーつきのグローブをつけ，家の中での生活を実際に体験させるものがあります。テーブルの上の花瓶を持ち，離すと落ちて音をたてて割れる。台所の蛇口をひねれば水がでてくるなど，一言でいえば〝生活シミュレータ〟。これで製図だけではわからない，実生活での使いがっての良さなどがわかるそうです。

これは一例ですが，もう，現実にこんなことが可能になっているというから驚きです。これからますます，注目されて，さまざまな分野に使われていくことでしょう。可能性の大きい，目の離せないものです。

いままでのゲームもある意味で仮想現実を体験させてくれる物なのかもしれません。でも，この『ソニックブラストマン』はそんな世界にもう1歩も2歩も踏み込んだ物ではないかな，と思うのですがどうでしょう？

まあ，むずかしいことは考えずに『ソニックブラストマン』，〝正義の味方シミュレータ〟をプレイしてみてください。100円で3発もなぐれて，正義の味方気分になれ，おまけに日頃のうっぷんまではらせるのですから，こんないいものないと思いませんか（手がいたくなるけどね……）。

開発者から一言

ケガだけはしないでください。利き腕でクリアしたら，逆の腕で2周目だ！



▲ターゲット・セレクト画面。セレクト・ボタンでターゲットを選びスタートを押すのだ

STAGE 1

TARGET：ロードン＝バグスラッシュ（26）♂
耐久力：200t





◀一番簡単なランク。敵はこのモヒカン男だ。しかし，こんな奴はブラストマンの敵ではない！



◀げしげしっ！3発なぐって200t以上ならOKだ





◀見事，女性を救うことができた。よし，つぎのランクに挑戦しよう！

STAGE 2

TARGET:TMT
デリバリーサービストレーラー
NO.124
耐久力：260t





◀ターゲット2はトレーラーだ。260tのパンチでトレーラーを止めるのだ！

◀タイトーの人たちのパンチの平均は160t！「ゲームを作るのには体力が必要です」と熱く語ってくれた（フィクション）。

◀子供の救出に成功！「あなたのお名前は?」「セザー……じゃなくてソニックブラストマン。愛と正義の使者だ」と言ったかどうかはさだかではない

STAGE 3

TARGET:マッド・ビルディング
耐久力：290t





◀目の前にそびえるビルが相手だ。本気をださないと，ちょっときつい

◀パンチ，パーンチ！ビルがくぼみ，破片が吹き飛ぶ。本当になぐってるみたいで気持ちがいいぞ

STAGE 4

TARGET:アクアジャック類カダッシュ科タラバー（21）♂
耐久力：320t





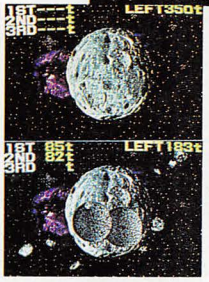
◀なぜか人気NO.1のカニさんが相手だ。「カニには人の心をくすぐる何かがありますね」とは快刀氏

◀苦しむカニさん。このカニが，常人とそうでない人の壁となっている

STAGE 5

TARGET：小惑星CH-80
耐久力：350t





◀最後の敵は巨大な隕石だ。このままだと地球にぶつかり，人類は滅亡してしまうぞ

◀がんばれ！ソニックブラストマン！彼は地球を救うことができるのだろうか？

あわれ，各TARGET失敗画面

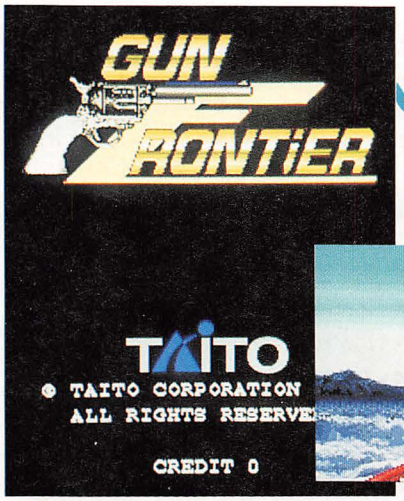












プレイするたびに新しい！
演出にこだわりを感じさせるシューティング・ゲーム

ガンフロンティア

©TAITO

Written by やんま

タイトーから縦スクロール・シューティング『ガンフロンティア』が発売される。このゲームの凄いところは，演出。敵の爆発パターンや，細かい動き，ミサイルの煙や，ボスの登場のしかたなど，演出面での凝りかたは尋常ではない。

すでにシステムも固定されてしまった感じのする，このタイプの縦スクロール・シューティング。そんな中で，他のゲームをリードするためには，こういった演出などの付加価値が絶対必要だということを証明した作品といえよう。

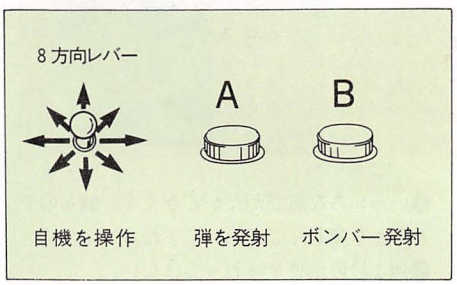
ストーリー

西暦2120年，亜空間飛行技術の開発成功により，人類は宇宙を舞台にした惑星開拓の時代を迎えた。金の宝庫，惑星グロリアではゴールド・ラッシュに沸き，多くの人々が入植していった。そして希望の星として宇宙中にグロリアの名が知れ渡ったのだ。

しかし，それもつかの間，宇宙悪のかたまり，宇宙族ワイルドリザードと呼ばれる異星人の襲撃により，多くの人々が殺され，残りの者も奴隷として捕らわれの身になってしまった。軌道上のステーションにいて運よく難を逃れた勇士ジェイ：リバティとフリーダム：ケネディは地球の新鋭機デスペラードを駆って悪の大群へと反撃に出たのであった……。

操作はシンプル，シューティングの基本形

操作は，今や定番となった8方向レバー・2ボタン。レバーで自機デスペラードを操作し，Aボタンで弾を発射，Bボタンでボンバーの発射を行ないます。



ショットのパワーアップは，一定の敵キャラを撃つと出現するコインを5枚取ればレベルアップ。ボンバーも同じように，地上物を破壊すると現れる金塊を集めると，どんどんパワーアップしていきます。

大地を揺るがし，モニターまで揺るがすすっごいボンバー

画面上にゲージがあります。このゲージの上側はショットのパワーアップ。コインを何枚取ったかを表示しています。

下側はボンバーのパワーアップ。このパワーアップのしかたがちょっと変わっていて，金塊を取るたびにボムのマークが増えていき，25個集めれば最強のボンバーが1個ストックされる，という仕組みになっています。

この最強状態のボンバーがすごい！とにかくすごいのです！

危機に陥ったときにボンバーボタンを押す。「キラリ！」，閃光が走り，地面が陽炎のように揺れて見える。そしてつぎの瞬間には画面いっぱいに爆発が広がり，あるものすべてを一瞬にして葬り去ってしまう。

爽快感と共に，まるで使ってはいけない禁断の兵器を使用してしまったかのような罪悪感まで感じさせてしまうという，すごいボンバーなのです。

金塊を25個集める前にボンバーを使ってしまうと，それ相応の強さのボンバーしか撃てません。ですが，それでさえ同じタイプのシューティングで使われていたボンバーよりも派手に見えるほど。とにかく，気持ちいいぐらいに，派手で，強力で，頼りになるボンバーなのです。

それから，秘密なんですが，ボンバーを使ったときに，爆発をレバーで操作することができるみたいです。一点集中攻撃，絨緞爆撃，拡散爆撃など，効率の良い攻撃を，ひそかにためしてみましょう。

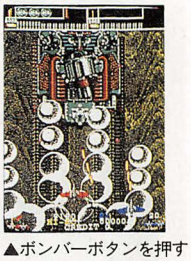


◀コインを5枚取ればショットのレベルアップ



◀金塊を25個集めればボンバーが1個ストックされる

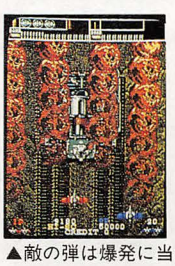




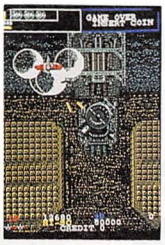
▲ボンバーボタンを押すと閃光が走る。シャキーン！



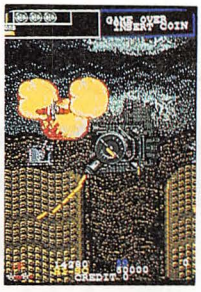
▲地面が揺らぎ，爆発が画面を覆う。ラスター・スクロールで本当に揺らいでいるのだ。ズドドドドド！



▲敵の弾は爆発に当たると消えてしまう。写真だけでも迫力がわかったでしょ



◀戦車が橋を渡っている。うまくボンバーを使うと……





▲このように，川に落ちてしまう。タイミングが良ければ2台とも落とすことができるよ。

▲落とさないで進ませた場合。戦車は洞窟に入っていく。ここで，あーすれば……

攻撃のしかたで展開が変わっていく!?

この「ガンフロンティア」は，自機の攻撃のしかたによって，その後の敵の攻撃に変化があるのです。たとえば，1面の中ボス，2台の中型戦車がでてくるところ。

ここでは，この2台の戦車が橋を渡る前に，橋をボンバーで壊しておけば，戦車たちは渡れずに立ち往生してしまいます。また，渡る瞬間にうまく壊せば，戦車はあわれ，川に落ちてしまったりもするのです。

何もしないでそのまま橋を渡らすと，こんどは洞窟に入っていこうとします。ここで，あーすれば……といった具合いに，ゲームのあちこちにこういった分岐点のようなものがあるのです。

これによって，プレイするたびに予想外の展開が……という，まるでサイバリオンのようなシステムを，このタイプのシューティング・ゲームで実現しているのです。

毎回，敵の出現パターンが同じ，展開が同じではつまらない。ここをこうすれば，あーなる。あそこを壊せば，こうなって，といったプレイヤーの願望になるだけ近づけよう，というのが「ガンフロンティア」の基本コンセプトなのではないでしょうか。

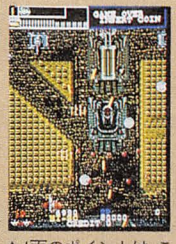
このシステム，その他の細かい演出など，そんな匂いがプンプン伝わってくるように感じます。

ぜひ何度もプレイしてみて，そんな開発者の思いを感じとってほしいものです。

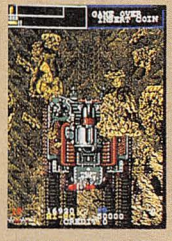
● 1ラウンド ●



◀オープニング・デモから流れるようにゲームスタート。1面は砂漠を通って墓場に行って……



▲1面のポイントは，この2台の戦車をどうするかだね。破壊してもいいし，川に落としてもいいし，○△×で……してもいいし



▲岩山をこわして1面のボス〝ビックマグナム〟が登場。前部の固定砲台を先に壊そう

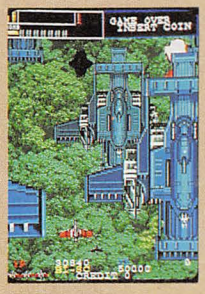


▲倒すと大爆発!!



▲自機が巻き込まれそうなぐらいに派手な爆発。はじめて見たときは電源でもとんだのかと思っちゃった

● 2ラウンド ●



◀2面は森林地帯から敵滑走路へと向かう。森林上空で超大型機カプリの編隊と遭遇した。体当たりに注意だ



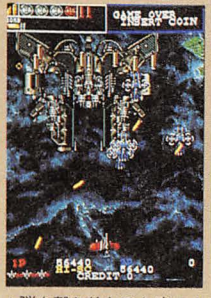
▲銃の形をしている敵キャラが多いのに気付いたかな？開発時に，砲芯のある敵キャラをだそうということにきまり，それで銃というモチーフを選んだんだって。アメリカ西部っぽい舞台設定もそこからきているそうだ



◀ここはガンフロンティアの名所の一つ。滝，鳥の大群が美しい

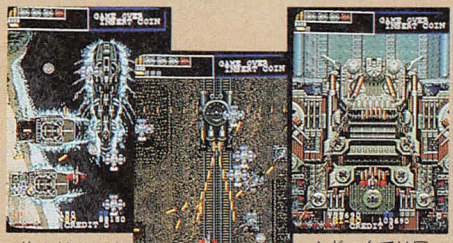


▲雲海を破って〝スカイガーバメント〟が出現する。いかにも悪玉って感じの登場のしかただね。ガンフロンティアの敵ボスの登場のしかたは，どの面も凝っておもしろい



▲弾を撃ち終わると空のカートリッジをばらまく。かわいいやつ……

● 3ラウンド ●



▲海を越えて造船ドックへ向かう。敵の上陸艇から人がわらわら

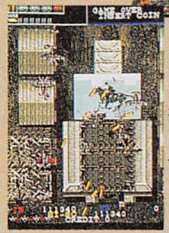
▲中ボス〝ガトリングガーランド〟。真ん中に入っちゃだめぇ！

▲ドックでは巨大戦艦〝アイアンホエール〟が待っていた。ブリッジからアンカーを撃ち，自機を閉じ込める。ブリッジの向こうに見えるのはダム？ダムを壊すと……？

● 4ラウンド ●



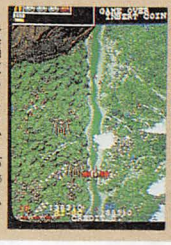
▶ひーっ，こんなの避けられないよー！うるうる



▶ボス〝フライングバイソン〟。火炎砲射機で攻撃してくる。背景の竜巻が美しい

▲ガンフロンティアでは驚くほど多くの地上物，背景を壊すことができる。これも，プレイヤーの願望に近づけるためか？映画館を壊したら映画がでてきちゃった。

● 5ラウンド ●



▶敵編隊のはるか上空。いよいよ敵本陣に突入だ！あとは君の腕しだい！がんばってね

開発者から一言

●いろいろな遊びかたができます。敵とのやりとりを楽しんでほしいですね。
●弾よけの快感を味わってほしい。



短期集中攻略

続ダンジョンマスター ～カオスの逆襲～

ワンポイント・アドバイス編

発売元:ビクター音楽産業
対応機種:FM TOWNS,X68K,PC-98
価格:9,800円

Written by 石井弘一

すべてがリアルタイムに動く3DRPGとして1年前に日本に上陸。ボクたちに驚きと感動を与えてくれた『ダンジョンマスター』。そして，その続編がついに発売。というわけで今月から短期集中連載で，ベーマガならではの攻略（今月で終わったりして……）を開始することになりました。前作をやったことのない人にもやさしく攻略していくつもりなので，むずかしいからといって投げだすのだけはなしにしてくださいね。

ダンジョンマスターの魅力

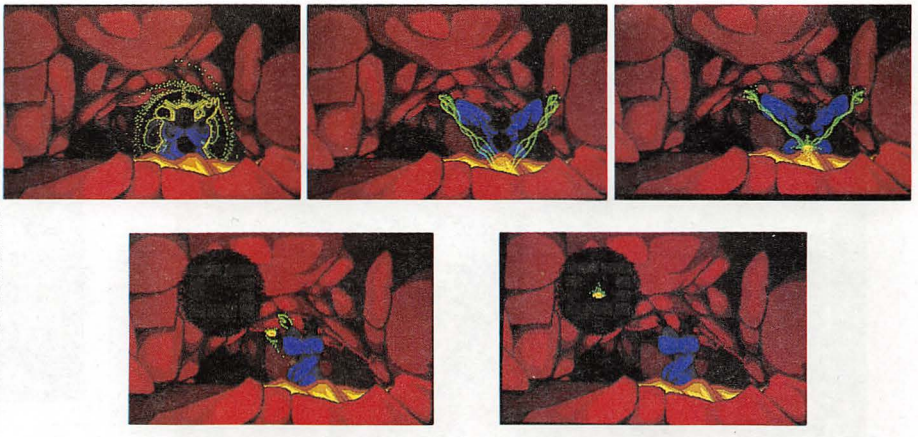
今までのRPGではほとんどが，あっちの村へいってくれとか，こいつが町を荒らすから退治しにいってくれ，などのシナリオを前面に押しだした物が多かった。それに対して，ストーリーは背景的なものにとどめ，謎やリアルタイムの戦闘だけでゲームが進んでいくのがダンジョンマスターだ。まさにダンジョン内を，財宝を求めてやってきた冒険者の気分にさせてくれるゲームである。

また，マウスを使って画面を指すと，カーソルが手の形になり，落ちているものが拾えたり，ダンジョンの壁についているボタンを押したりと，アドベンチャー並のいろいろな行動がとれるようになっている。

ゲーム全体を通して，ダンジョン内のすべての物はリアルタイムで動いている。また，敵と出会ったからといって戦闘モードになるわけでもないし，移動などの各モードもまったくなく，常に戦闘モードであり，移動モードとなっている。もちろんキャンプなんてモードもなく，休んでいるとモンスターのほうから戦闘を仕掛けてくるぐらいである。

つまり，一度ゲームをはじめると，画面から入ってくる情報に敏感に反応して，行動をとり，モンスターとの戦闘，移動などを行なわなければならない。まさに一瞬たりとも気が許せないゲームなのだ。今までのゲームで味わえなかったスリルと興奮が味わえるゲーム。それがダンジョンマスターなのだ。

ストーリー



ロード・カオスを封じ込めてから13か月。4人の勇者たちは均衡と秩序のある平穏な生活を営んでいた。ある者は故郷に帰り，ある者は再び殺伐としたダンジョンに獲物を求め，そしてある者は再び恋人のもとへ……。そんな勇者の1人のもとに1枚の手紙がきた。それは偉大なるグレイ・ロードの弟子セロンの手で書かれたものであった。勇者は手紙を読むとほこりのかかった木箱の一つを開けた。そこには黒い光を帯びた鎧一式と一振りの剣がおさめられていた。「またこいつを使うハメになるとはな」。

勇者は残りの3人に使者を送り，再びおちあうことにした。「どうしたんだいったい，一山当てられるとこだったんだぜ！」　呼び集められた勇者は言った。

「セロン様より召集がかけられた。今再び我らを必要とされている」しばしの沈黙の後，勇者がつぶやいた。

「どうやら嵐がくるようだ……」

勇者のやるべきこと

さて今回は，予知をしていたなどとウソをつき，性懲りもなく生きていたロード・カオスが迷宮奥深くに隠した四つのコーバム鉱石を探しだし，再びフル・ヤの炉に投げ込んでこのコーバム鉱石を破壊するのが使命です。しかし，今回の迷宮にかけられたカオスの魔力はさらに強大になり，目的の達成は至難の技でしょう。

続ダンマスになってこんなことができる

1.顔が描ける

前作で，どうもキャラクターのグラフィックが気に入らないと思った人にはもってこいの機能(68Kと98データ互換)。自分の似顔絵を描くのもいいし，アニメのキャラを描くのもいいだろう。

2.モンスター名がわかる

今までは適当な名前をつけて戦っていたモンスターの名前がゲーム中にすぐにわかるようになった。

3.マップが見れる

自分を中心にして，前後左右に3マスずつの範囲のマップが好きなときに好きなだけ見れるようになった。

4.水が簡単に飲めるようになった

いちいち水飲み場にいったら水袋を手にして，一度くんでからじゃないと水が飲めなかったのが，直接水に触れることで飲めるようになった。ただし，リーダーだけなので水のみ場についたらリーダーをかえないといけないのだ。

5.アクション・ハンドにフラスコを持っていなくても薬が作れる

今まではアクション・ハンド（武器を持つ手）でしか薬を作ることができなかったが，今回は反対の手でも作れるようになり，戦闘時に薬を作りやすくなった。

6.効果音が強化

壁を叩く音，敵の足音，さらにはそのモンスターが遠くにいると足音も小さくなるといった具合いに遠近感までもが表現されているのだ。

7.魔法の追加

魔法の巻物を持った勇者がつぎの呪文を唱えるとつぎの効力が発揮される。

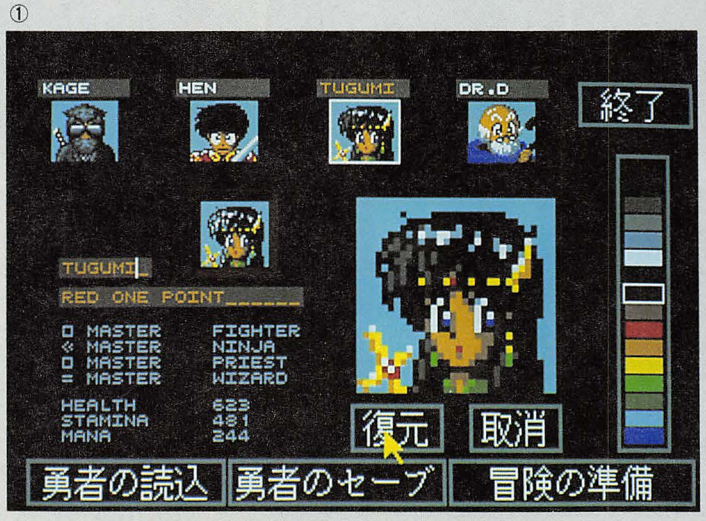
××　××　KU……扉の向こうに敵がいるのかどうか。足音が聞こえてくるのに敵の姿が見えなくどこにいるかわからない，といったときにモンスターの位置を知るための魔法。

××　××　ROS……行けるところはすべて行きつくしたはずなのに，もう行けるところがなくなってしまった……。というときに使うと，幻の壁や隠されたピットが見えてくる。はじめのうちから使っていると，隠しの多さに混乱してくるので，あまり多用せず，地道に階段を使っていったほうがいいかも。

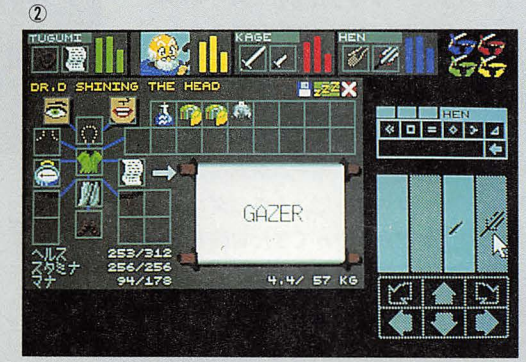
××　××　DAIN……ときにはピットなどでファイヤー・ボールなどが飛び回っている部屋などがある。そんな部屋の魔法の流れを見るための魔法。

××　××　NETA……いまいち使えないこの魔法は，唱えた場所を記憶しておき，キャラクターがその場所を離れてもマップが動かないように固定しておくための魔法。

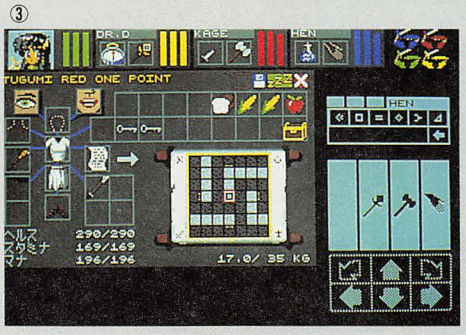
①



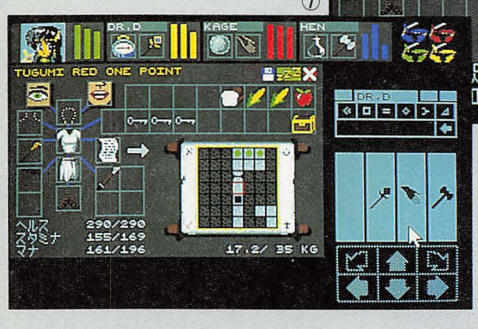
②

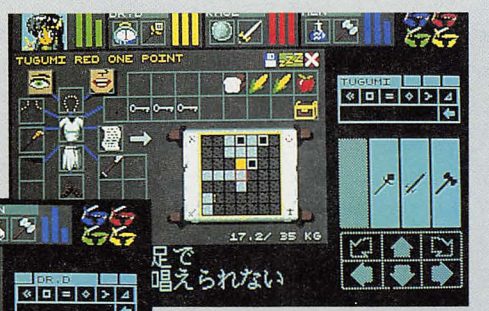


③



⑦





レベルのあげかた

戦士

やはり敵と戦うことだが，ときの声で追い立てれば霊体相手でもレベルをあげることもできるぞ。さらには敵からくらったダメージにも経験値が入っているようだ。

忍者

基本的に物を投げるとレベルがあがる。また，素手で敵を攻撃してもレベルがあがる。おもしろいやりかたとしては，ステータス画面にしてのシャドー・ボクシング（相手がいなくても〝素手で殴る〟コマンドをくりかえす）が，レベルの低いときには一番てっとり早い。

僧侶

プリーストスペル（回復，シールド）をたくさん使えばレベルがあがる。また，恐怖の角笛を吹くとマナを消費せずにレベルをあげることができる。

魔法使い

とにかくウィザード・スペル（ファイヤー・ボールや灯火）をたくさん使うだけ。どうしてもこの手の呪文はたくさん使うはめになるので，普通にゲームを進めていても大丈夫だと思うよ。

続ダンジョンマスターをクリアするためのワンポイント・テクニック

1.キーボードとマウスをうまく使え

はっきりいって，マウスだけではつらい。とくに時間差落とし穴（踏んでもすぐには床が落ちないが，しばらくすると落ちる場所）をかわしながら，落ちているものを拾うことのできない人が多いと思う。そこで，移動はキーボードを使い，物を拾うのをマウスでやるといいだろう。

2.剣を振ってからつぎに振るまでのタイムラグを使って魔法を唱えろ

暴れ回る，突き通すなどの攻撃をしていると，つぎの攻撃に移れるまでにかなり時間があいてしまう。その間，ただひたすら待っているだけではもったいないので，ヘルス回復やシールドなどの呪文をかけて，前衛を守ってあげよう。ちょうど魔法をかけ終わったころには剣が再び振れるようになっているぞ。

3.ディスクを読みにいったときにはマップに変化が

もしもダンジョン内に自分が入り込んだとして，いきなりワープさせられるとしたら，やはり自分の体になんらかの変化が感じられると思うでしょ。それがゲーム中でいうところのディスクを読みにいっているときだ。こんなときはすぐに位置を確認したほうがいい。それにマッピングをしているならば別の紙に，そこから書きはじめなくてはならないぞ。

4.水は飲めるときに飲んでおく

水飲み場がほとんどない。水は飲めるときにすぐ飲み，入れ物があったらその中にも満タンにいれてからその場を離れよう。でないと餓死するかもしれないぞ。

カオスに捕らわれた勇者たち

すでに前作をクリアしている人たちは，自分の強く育てたパーティをそのまま使うことができる（前作のデータ・ディスクがそのまま使える）。しかし，この『続〜』からいきなりはじめた人にとっては，この牢屋でのキャラクター選びがとても重要になってくる。ということでキャラクター選びのポイントを少し伝授しよう。

前衛編

前にでて接近戦をするからにはそれなりの体力と強さがないとだめ。つまりヘルス（体力）とストレングス（強さ），バイタリティ（回復力）のどれか一つでも低いと，あまり使えないキャラだということがわかるだろう。

ほかにもアンチ・マジック（対魔力）やアンチ・ファイヤー（対火力）などのパラメータがあるが，平均値に達していればいいんじゃないかな。

強さがあるにも関わらず，荷物をそんなに運べない奴がいるのにも気をつけたほうがいいぞ。食料はたくさん持って歩きたいからね。

後衛編

うしろから魔法で援護をする役目を持っているので，マナ（魔力）とウイズダム（魔法の回復力）などが高いといいだろう。魔法を使う者はなぜか体力が少ないのでアンチ・マジック，アンチ・ファイヤーなんかにも注意が必要だろう。

こんなことでへこたれるな

もうすでにゲームをはじめている人たちのために，こんなことでリセット・ボタンを押すのは早いんじゃないか？　と思うようなところを考えてみた。キミたちがこれから攻略していくうえで参考になるだろう。

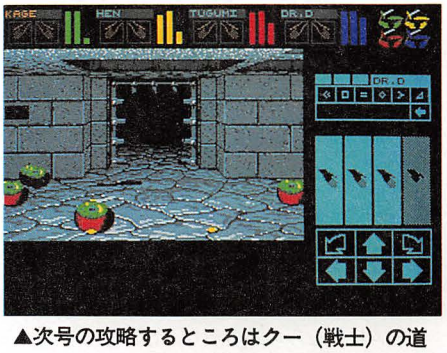
1.プレートを押すと閉まる扉でも速く移動すれば抜けられることがあるぞ。平行移動を使って移動するとちょっとは速くなる。

2.鍵がない扉でもあきらめてはいけない。武器で叩けば開くのもあるし，ファイヤー・ボールでも開く（鉄格子でも）。

どんな扉も必ず，なんらかの方法で開くはずだぞ。ちなみに鍵穴が横にあるにも関わらずファイヤー・ボールで開いてしまう扉もある。もしかすると罠かもしれないけど。

3.落とし穴に落ちても，ある程度戻ってこれるし，何度も同じところをぐるぐる回らざるを得ないなんてことはよくある。そんなに気にしなくても平気。ただしすぐにセーブしてしまうのは考えものだ。やはり，ある程度探検してみて，これならなんとかなる。もしくは一度きたことがあるっていうところまで戻ってきてからのほうがいいだろう。

次号予告



▲次号の攻略するところはクー（戦士）の道のすべてを攻略する予定です。楽しみに待っててね。それまでは自力でがんばってね。



1年ぶりの新作!日本ファルコムの新作RPGをチェック! チャレンジ!
ダイナソア 第1回

対応機種:PC-8801シリーズ　　価格:8,700円
Written by 佐久間亮介

1989年末に『ドラゴンスレイヤー〜英雄伝説』を発売以来，およそ1年の間，沈黙を守り続けてきた日本ファルコムから，ファン待望の新作がついにリリースされた。今度の新作はファルコムの定番であるドラスレ・シリーズでもYsシリーズでもなく，まったく別の新しい流れのRPGであった。その名も『ダイナソア』。

このニュー・フェイスはいったいどんな作品なのかを，みなさんにご紹介しよう。

ストーリー

大柄で背も高く，いかにも百戦錬磨の強者らしく鍛えぬかれたたくましい体には，その多くの戦歴を物語るような無数の傷跡が残っている。そして，その背中には，普通の者が持てば，その大きさのため，まず扱えないであろう大剣がかかっていた。無骨な性格，繊細さなどまるで見受けられない彼の性格は，良くいえば男っぽい男であり，また，その性格は戦いにも反映し，相手が強ければ強いほど力を発揮するタイプであった。

傭兵を生業(なりわい)とし，戦場では，彼の名を知らぬ者はいない。

その剣の腕もさることながら，彼の名は「彼が味方した軍は，必ず負ける」という噂と共に広まっていた。

「灰を撒くもの」

アッシュ(灰)。作物が育たないように灰を撒かれた土地。戦場での敗者たちの運命をなぞらえて，人々は彼をそう呼んでいた。

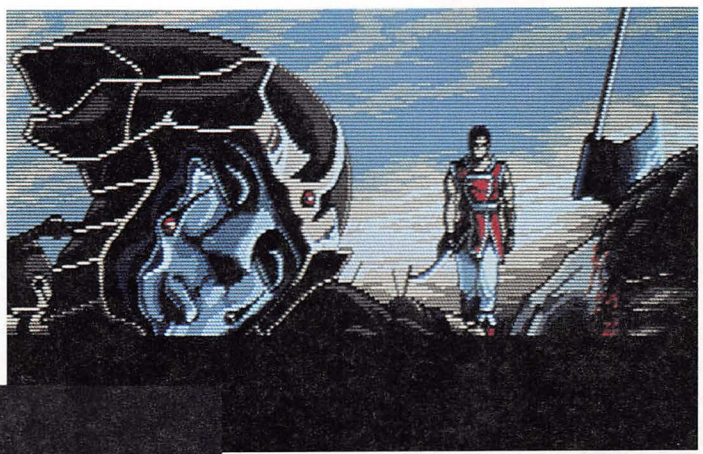
だが，いつしか世をかき乱した戦乱の嵐は絶え，すでに彼を雇おうとする城主はいなくなっていた。

自分の中にたぎる，戦場を求める血潮。

彼は，その本能にも似た感情を満たすため，自分を必要とする未知の戦いを求め，あてのない旅にでたのだった。

そしてアッシュは，今，運命に導かれるように一つの町へと近づきつつあった。

(マニュアルより抜粋)



▶「アッシュが味方した軍は必ず負ける。が，その中で自分だけは生き残る」これが運命なのか……アッシュ!?



▲アッシュを見守る女神は，彼に何を託しているのか。好運を呼ぶ女神か，それとも死神か？　それはアッシュ自身が知っている……



キミも衝撃を受けなかったかい?

日本ファルコムのRPGと聞くと，パソコン・ゲームに親しみのある者ならば，誰でも『イース』や『ソーサリアン』をイメージしてしまいがちだ。もっともこの2作品はファルコムの柱ともいうべきドラゴンスレイヤー・シリーズとイース・シリーズの代表すべきものなのだからしかたがない。

今回発売となった新作『ダイナソア』も，その全貌がまだはっきりとせぬころ，どうしてもこの2作品のどちらかの流れを汲(く)むものなのではないか，と思わずにはいられなかった。

ところがである，2シリーズの流れなどまったく感じさせず，しかもファルコムお得意のアクションRPGでさえもない。

衝撃的だった。まったくちがう作品だとしても，制作している会社が同じならば，イメージ的にどこか共通したところがあるはずである。それは今までのファルコムの作品を思いだしてもらえば，わかってもらえるだろう。

が，この『ダイナソア』の場合はちがったのである。今までトップビューないしはサイドビューであった視点が，3Dで表現されていること。かわいいデフォルメされたキャラクターが画面をところ狭しと動いていたのが，一転してシリアスでグラフィック画面のみの表示となってしまったキャラクターたち。

外見からはファルコムらしさが感じられないのである。

ここまで，180度方向のちがう作品が創れるものなのか。ボク自身は，そう感じた。

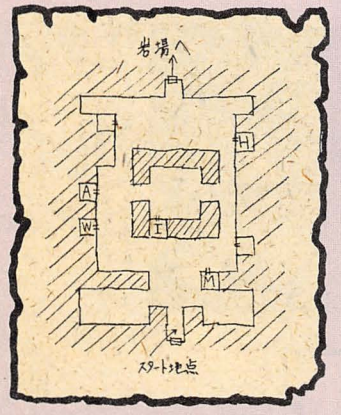
『ダイナソア』とはこんなゲームだ

『ダイナソア』はオーソドックスな3D-RPGである。アクション性などは一切なく，腰を落ち着けてじっくりと取り組むタイプのゲームだ。プレイヤーは，実際の視点に近い3Dで表現された世界を冒険し，数々のイベントを

町

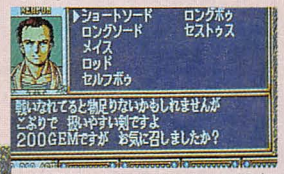
ゲーム・スタート地点である。武器屋や防具屋などの各種の店がそろっているので，アッシュの冒険の拠点となってくるであろう場所だ。はたしてゲーム中には，ここ以外に町がでてくるのかなぁ。わくわく。

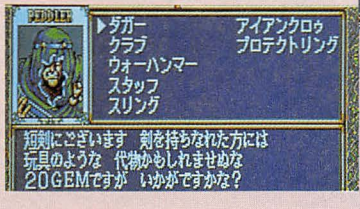
まずは北西にある長老の家へ。アッシュの訪問を歓迎してくれるぞ。長老の話では，ボクの運命は，北にあるアーケディア城に答えが隠されているらしい。なるほど，まずはその城へいくのが最初のクエストなんだな。





▲長老の家：町にはちょくちょく帰ってくることになる。町に帰ったら，必ず彼の家に立ち寄るようにしよう。新たな情報が入手できるかも





▲武器屋：その名のとおり武器専門店。剣や棍棒から，拳につけて使うものなど，幅広い種類のものを扱っている

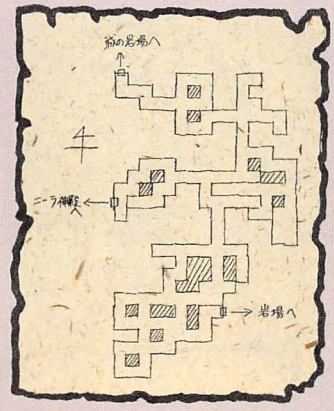
◀行商人：町のどこかには，旅をしながら商品を売り歩く行商人がいる。店ではお目にかかれないようなものを売っているかも……!?

森

町とその他の場所をつなぐのがこの森。なんにも考えないで乗り込んだボクはあっという間に迷子に……あーん，町に帰れないよー。

フィールド上でスペース・キーを押すと体力が回復するので，これをうまく使って進んでいく。どうやら周りに何もないところほど敵とのエンカウント率が高いようだなぁ。袋小路とかで休息するようにしよっと。

森を歩いていると白い蝶が目の前を飛んでいく。思わずふらふらとうしろをつけていくと，いきついた先はアーケディア城！





◀森を歩いていると，白い蝶に出会うことがある。この蝶はプレイヤーを導くために，要所要所で出現するんだ





▲森の中にはウーティスの首領グリムの住む沼が隠されている。白い蝶に導いてもらえば，いつかはたどり着くはず

◀城門前でオルリックと出会った後，森で魔法使いのエリスと出会うことになる。しばらくはこの3人でゲームは進んでいく

クリアしていくのである。冒険の途上ではさまざまなモンスターが襲いかかってくるだろう。それらを倒し，お金を稼ぎ，そしてより強い装備を購入し，新たな場所へと歩を進めていくのだ。

プレイヤーの操るキャラクターは1人ではない。最初は1人で冒険をすることになるのだが，物語が進むにつれ，1人，また1人と仲間が増えていくことになる。パーティは最大6人まで組むことができ，彼らの健康状態や隊列は画面下に表示されるので一目瞭然となっている。

ゲーム中に最も目を引くのが戦闘システムだ。形式的には，今までの同類のもの同様，いくつか用意されているコマンド群より，適切なものを選択し実行していく。しかし，写真を見てもらえばわかってもらえると思うが，モンスターの表示がとても変わっているのだ。よく，メッセージだけによってモンスターの数量を表現しているRPGがある。『ウィザードリィ』などがいい例だろう。これが悪いとは言わないが，視覚的な表現に今一つ説得性がないように思われないだろうか。

『ダイナソア』では，たとえば5匹モンスターがいたとしたら，じっさいに5匹分のグラフィックを表示してくれる。さらに隊列という概念が導入されているので，戦闘中に敵が隊列を入れ換えるのが視覚的にわかるようになっている。今まで画面下に位置していたモンスターが，すうっという感じで後方に移動していったりするのだ（画面の下にいるほど隊列の前のほうに位置していることになる）。

ボスキャラに関しては自分の周りに配下のモンスターをぐるりと配置し，ちゃんと陣形を組んでいるという凝りようだぞ。

また，RPGには欠かせないキャラクターの能力値も，細かく用意されている。STR（腕力），INT（知力），AGI（敏捷力）などの基本的なものと，技能値と呼ばれる七つのパラメータからキャラクターは構成されているのだ。とくに技能値の導入は，キャラクターに今まで以上に個性を与えてくれている。たとえば，INTの値のいくら高い魔法使いでも，MAGICの技能値が上がらないことには，新しい魔法をおぼえてはくれないのだ。この技能値はキャラクターのレベルとは関係なく独自に上がっていく。それぞれの技能値に対応した行動（MAGICの技能値ならば魔法，SWORDの技能値ならば剣による戦闘など）を行なわなくては，いつまでたっても上昇しないのだ。技に磨きをかけなくてはならないということだ。

日本初!?のシリアス・ストーリー

ボクがプレイしていて，最も感じたのがイベントの華麗さだ。ゲーム序盤に起こるイベントを例にあげてみよう。プレイヤーが森を歩いていると，突然，蝶が現れる。その蝶はある方角へ飛んでいってしまうのだが，蝶を追いかけてその方角へ進んで行くと，また目の前に蝶があらわれる。と，再び蝶はちがう方向へ飛んでいき……最終的に行き着いた場所ではさらに大きなイベントが用意されているという具合いだ。大きなイベントを起こすために，小さなイベントの繰り返しによってプレイヤーを誘いだす。このゲームの物語の核となっているであろう「運命」の一端を見事に感じさせてくれる演出だ。

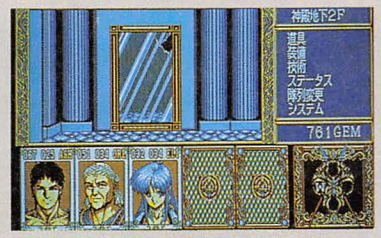
ストーリーについても少し説明しておこう。この原稿の冒頭に述べられているプロローグを読み，みんなはどんな印象をうけたかな？たぶん大部分の人が，暗い印象を受けたことだろう。これはファルコムの作品だけに限らず，日本のゲーム全体に言えることなのだが，必ずストーリーのどこかにユーモアが盛り込まれていた。それは主人公と女の子とのコメディであったり，ひょうきんな登場人物が用意されていたりとさまざまである。『ダイナソア』では，そんなユーモアを取り除き，極力，シリアスなシナリオ展開を目指している。登場する人物は，誰もが心に傷を持つものばかり，しかも主人公にいたっては，「死神」とま

ニーラ神殿

やっとついた！と思ったら，城門は封印されていて，どうやっても中に入ることができない。封印を解くための方法を捜すために，しかたなく再び森へ。僧侶オルリックと魔法使いエリスという頼もしい仲間が加わり，パーティは3人となった。オルリックの「恩赦」の呪文は，ヒット・ポイントを回復してくれるぞ。再度白い蝶に導かれ，ウーティスというモンスターの首領のもとへ。こいつの話では，封印の謎はニーラ神殿に隠されているそうだ。しょうがない，今度はニーラ神殿へGO！



◀神殿の一階には妙な男が何かを守っていた。こいつは単独で襲いかかってくるので，苦戦することはないと思う



▲神殿の地下にはこのような鏡が数多くある。あるアイテムを持っていれば通行することが可能なのだが，なぜかこれだけは無理

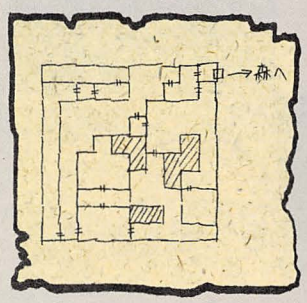
アーケディア城

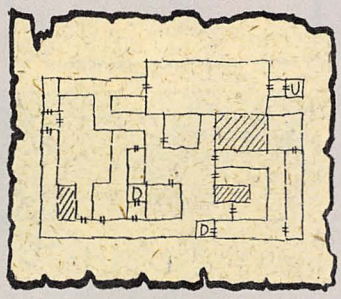
ニーラ神殿で手にいれた「護符」を使って，城門の封印を解放すると……。

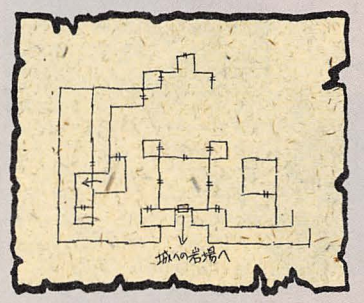
あー，びっくりした。いきなりあんなことが起こるなんて。気を取り直して城の中に入ると，いやぁな雰囲気が漂ってきた。ううう，モンスターが1匹もでてこないのが不気味だなぁ。ここには開かない扉が二つあるんだけど，そのうちの一つはあることをすると開くようになるよ。



◀城門にほどこされていた封印を解くと，城主らしき男が現れた。「戻れ戻れ戻れ」いったい何の意味があるんだろう







で呼ばれているのだ。

日本のゲームで，ここまでシリアスに徹しているものも，少ないのではないだろうか。もしかしたら日本初なのかもしれない。

それゆえ今までにない魅力が隠されている。プレイヤーをぐいぐいと引っ張ってくれるのである。ボク自身，プレイしていて，ここまでストーリーに興味を持った作品もひさしぶりだ。しかもストーリーを語る重要な役割を担っているイベントは，今までのゲームに比べ，はるかに多く，頻繁に起こるのだから興味が深まらないはずはないであろう。

この『ダイナソア』のおこした波紋が，日本のゲームのストーリーに大きな変化を起こすきっかけとなるかもしれない。

3D-RPGのプレイにはマッピングは必要不可欠だ！

地形が3Dによって表示されるゲームは，どうもとっつきにくいという印象を与えがちだ。トップビューやサイドビューの画面のゲームのほうが，自分のまわりを常に広い範囲で把握でき，マップをおぼえやすいのに対し，3Dでは本当に自分の身辺しか見えないので，簡単にはおぼえられないのも原因の一つだろう。

巨大な迷路を実際に歩き回ってゴールを捜すのと，はるか上空からゴールまでの正しい道筋を捜すのとでは当然，後者のほうがたやすいのだから。

そこでマッピング――地図書きという，3D-RPGならではの作業が必要になってくるのである。一歩一歩探索していき，少しずつ地図を完成させる。最初は面倒くさい作業ではあるが，慣れるにしたがって独特のおもしろさがわかるようになるだろう。そこで，簡単にマッピングのコツを伝授しよう。

・まずは方眼紙を用意する

マッピングに必要なのは，何よりもまずマップを書くための紙である。それも普通の紙ではなく，正方形のマス目のついた紙が望ましい。このマス目一つをゲーム中の「一歩」と仮定して地図を作成していくためだ。

・用紙に方角をつける

それでは用意した用紙に方角をつけよう。自分の好きな方向に方角をつけてもいいが，大抵は用紙の上を北として，時計周りに東・南・西ときめていく。

・それでは実際にマッピングの開始だ

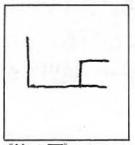
まずはゲーム中に自分の向いている方角と同じ方角を用紙の上にもってこよう。用紙は常に自分の向いている方向を上にしておくと，作業がしやすいよ。つぎに自分のいる場所のようすを用紙に記入していく。例えば南と西に壁があったら，マス目の南と西側に壁の記号（不通は線であらわす）を記入してやればいい。こうしてそのブロックを記入し終わったら，一歩進んで，同じ作業を今度はさっき記入した場所から，自分の進んだ方向に隣接するマス目に記入していけばいいんだ(第1図)。

・ドア，階段などは記号化しちゃおう！

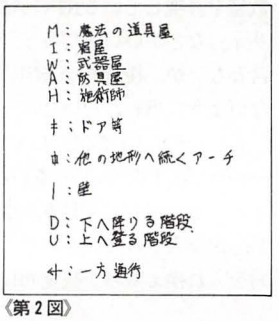
ここで困ってくるのが，ドアや階段，さらには落とし穴などの記入方法だ。なにしろマス目は狭いので，これらを文字で書き込むと，どうしても地図がぐちゃぐちゃしてしまう。こんな場合はそれらを記号化してしまうことをお勧めする。たとえば上に登る階段は「U」で下に降りる階段は「D」，落とし穴は「P」といった具合いだ。ドアに関しては，壁の記号に垂直に2本線を入れたものを使用するとわかりやすくなるぞ（第2図）。

・現在位置がわからなくなったときは……

マッピングしている最中に，トラップなど



《第1図》



《第2図》

写真で見るゲーム・システム

『ダイナソア』のゲーム・システムはオーソドックスながら，随所に見慣れない要素をちりばめている。文章でわかりづらいところを，写真でチェックしよう



▲ステータス画面その1。これが『ダイナソア』オリジナルのパラメータである能力値。写真ではSWORD技能しかあげていないことがわかる



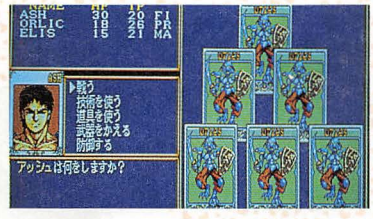
▲ステータス画面その2。技能値をあげていくことにより，さまざまな技術を使いこなすことができる。写真はSWORDの技術の数々



◀ゲームはこの画面構成で進行していく。メッセージは随時，画面上にウィンドウが開き表示されていくんだ。画面下が自パーティ



◀アイテムや魔法には，自分のいる座標から一定周囲のマップを表示してくれる便利なものもある。これはとても親切な機能だね

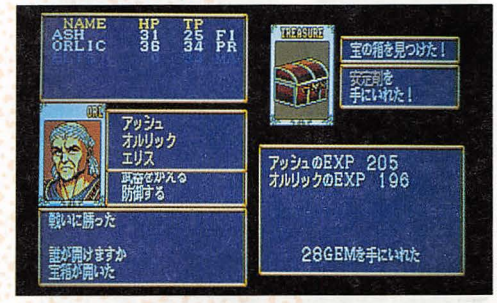


◀これが戦闘シーン。味方は画面左，敵は右と，すっきりしていてわかりやすい。ディスク・アクセスも速いから，気にならない



◀出現するモンスターの組み合わせによって，隊列も変わってくる。そのバリエーションは，多数用意されているので，飽きがこない

▼戦闘に勝利すると，時には宝箱を見つけるかもしれない。宝箱の中にはいろいろなアイテムが入っているが，罠も仕掛けられている





▲パーティが全滅してしまうとゲーム・オーバー。システムのクイック・セーブ機能がONになっていれば，戦闘開始直後から再開できる

によってまったく未知の場所にきてしまったら，どうすればいいのだろう？　答えは簡単。あわてて動き回らずに，まずは落ち着いて自分の周りをよく見てみること。『ダイナソア』では，自分の周囲の地形を調べるアイテムや魔法が用意されているので持っている場合は，これらを使ってみよう。案外，すでにマッピングした場所だったりするはずだ。

完全に知らない場所だったらどうすればよいか。とにかく，新たにマッピングをするしかない。もしかしたら，この場所に飛ばされる前に書いていた地図と，重複してくる場所が見つかるかもしれないからだ。こうなれば自分のいる場所がわかるというものだ。

アイテムや魔法を使って，いったん町に帰ってしまうのも，一つの手だろうね。それもダメな場合はあきらめて以前にセーブしたデータをロードしよう。これは最終手段なので，あまり使いたくないことだけどね。

アッシュの旅が今，はじまる！ ——スタート〜アーケディア城まで

数回に渡ってお送りする予定であるチャレンジ『ダイナソア』。第1回の今回は，ゲーム・スタートからアーケディア城までのマップとヒントを掲載しておいた。ただしマップに関しては，全エリアの掲載というわけではなく，要所，要所のもののみで，さらにイベントの起こる場所等は一切記入していない。マップによっては未完成のものもあるかもしれないが，これらはこれからプレイする人のために，あえてそうさせてもらった。ご了承願いたい。

※マップでの方角は北が上となっています。

それでもちょっぴり不満が残ってしまう

日本ファルコムのはじめての3D-RPGである『ダイナソア』。ゲーム自体は，今までのノウハウを活かし，プレイヤーを飽きさせない作りとなっているので安心してほしい。

しかし，それでもなお不満の残る点がいくつかある。

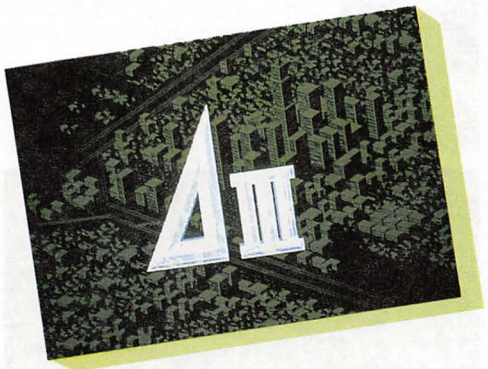
まず，ゲーム・システムに不親切さがあるところ。とくにゲーム中に表示されるメッセージの中に，移動キーを押すとスキップしてしまうものがあるのは，なんとかしてほしいところだ。プレイヤーはいつ，どこで，何がおこるかわからないのだ。移動している最中にメッセージが表示された場合，これでは読む暇もなく飛ばしてしまう可能性が非常に高い。ボクもプレイ中に何度，メッセージを読み過ごしてしまったことか……。スペース・キーやリターン・キーなど，メッセージをスキップさせるキーを決めておけばよいことだけに残念だ。

とにかくプレイしてほしい

それでもプレイヤーを引きつける魅力の強さはすごいものがある。これぱっかりはプレイした人にしかわからないだろう。タロットを意識したモンスターやキャラクター・グラフィックのデザインも重なり，雰囲気は抜群に良い。

すっかり『ダイナソア』のストーリーの虜となってしまったボクは，来月以降，少しずつではあるがこのゲームをみなさんといっしょに攻略していこうと思っている。何の考えもなく，当たって砕けろの精神で冒険の旅にでたベーマガのアッシュに声援をよろしく！

現在，ファルコム内では，いくつかの作品の開発が順調に進んでいると聞く。その中には『英雄伝説II』やシリーズ作品の最新作もあるようだ。これらの作品が今後，どのような形で「新しさ」を，そして『ダイナソア』のような「衝撃」をボクたちに与えてくれるのか，とても楽しみだ。今年も日本ファルコムは目が離せそうにないね。



♠『A列車』なのに「A列車」がいない!?

『A列車で行こうIII』

■発売元：アートディンク
■対応機種：PC-9801シリーズ（98NOTE対応）
■価格：12,800円

Written by 猪野清秀

独創的なゲームを作りだすことで有名なアートディンク社が，夏場に『栄冠は君に』を発売してから半年がたった。この間，移植ソフトはともかく，新作は1本もでていない。

「これはひょっとして嵐の前の静けさか?」とひそかに期待していたが，それは本当であった。

「嵐」はやってきたのだ。その嵐とは『A列車で行こうIII』。

固定ファンが多かったあの『A列車で行こう』シリーズの最新作である。

大きく変わったゲームの目的

これまでの『A列車で行こう』シリーズは，明確な目標が定められたパズルゲームといった感じだった。最終目的は「大統領専用列車を大統領の別邸まで運ぶこと」だ。そのために，「A列車」という線路を敷いたり取り除いたりすることが唯一可能な工作列車を，プレイヤーが動かして，一般の路線をつくる。そこから得られた収入を元に，線路をどんどん延ばしていくのだ。下手な場所に一般路線をつくってしまうと，赤字経営となりゲーム・オーバーになってしまう。「どこに線路を敷くか」が重要な鍵となっていて，どこに敷いても解ける，という類のゲームではなかった。それに制限時間もあった（ゲーム時間で1年）。

プレイヤーが直接操作できる車両は「A列車」ただ1両である。他の車両は，ポイントでの分岐や，駅での停車時間をかえることはできても，直接動かすことはできない。それが『A列車で行こう』シリーズのおもしろいところでもあった。

『A列車で行こう』シリーズを少しでも知っている人なら，『A列車で行こうIII』を見て絶対びっくりするはずだ。なぜなら，いくら捜してもゲームの主人公たる「A列車」が見あたらないのだ。

いや，見あたらなくて当然だ。じつは『A列車で行こうIII』には「A列車」はない。線路はマウス・カーソル一つでサクサクと敷けるのだ。

自分自身で「A列車」を運転して線路を敷く，これが必要なくなったのは，ゲームの目的が大きく変わったからである。今までの目的が先に書いたとおり「大統領専用列車を大統領の別邸まで運ぶこと」であったのに対して，『A列車で行こうIII』には明確な目的がないのだ。あるとすれば「株式や不動産，地域開発までも含めた，鉄道会社の経営を楽しむ」ことである。つまりお金さえ続けばいつまでもゲームを続けることができるのだ。『シムシティー』のゲーム目的にきわめて近いものとなっている。しかしおもしろさは『シムシティー』以上かもしれない。



◀マウス・カーソルを動かして2回クリックするだけで簡単に線路は敷ける。前作とは大ちがいである



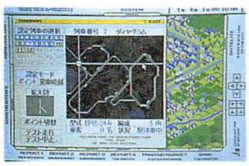
▲会社であるからには利益をあげなければならない。収支報告をよく見て，自分の会社の弱点を捜しだそう



◀高層ビルが建ち並ぶ大都市。ゼロからはじめてここまで発展させられれば大したものだ



▲列車の購入。種類によって運べる客の数や速度のちがいなどがあるので，よく検討したうえで購入するに越したことはない



◀ダイアグラムの設定。うまく設定すれば，急行列車や定時発車の編成ができる

何でもできるゲーム・システム

もちろん『A列車で行こう』というタイトルがついているのだから，メインになるのは鉄道である。しかし，おおよそできそうなことは，すべてできるようにゲームのシステムがつくられている。極端な話，鉄道をまったく敷かなくても株を売り買いすることなどで，会社を続けていくことは不可能ではない。

さて具体的にどんなことができるのだろか？一つ一つ見ていこう。

1 鉄道の運営

鉄道会社の部分，つまり線路を敷いて駅を建て，列車を購入して，鉄道ダイアをうまく工夫して複数の列車を運用する部分は，今までの『A列車で行こう』シリーズとあまりかわるところはない。線路が直接マウス・カーソルで敷けるようになったことくらいである。

ただし細かな部分をいろいろ眺めてみると，いろいろな変化が見られる。まず列車。今までのシリーズは「旅客列車」と「貨物列車」の2種類だけだった。それに対して『A列車で行こうIII』は「旅客列車」だけで15種類，「貨物列車」は4種類もある。いずれも現実の車両が登場するから，マニアにはたまらない。それらの車両はそれぞれ速度がちがったり，運べる客や貨物の量がちがったりするのだ。

ただし今回は鉄道会社の運営がメインテーマになっているので，列車同士の衝突事故はない。列車の運営にあまり気を使いすぎる必要はない。

衝突しそうになると緊急停止をしてくれるので，心配はいらないのだ。

2 建物を建てて子会社を持てる

鉄道そのもののコントロールだけでなく，駅周辺の開発もプレイヤーが行なえる。建物を建設し，駅周辺の開発ができるのだ。建物の種類は以下のとおり。

・工場

労働者の仕事場となるだけでなく，資材を作りだしてくれる。資材がないと建物は建たない。また，開発途上にある地域に資材を運ぶことで，その地域の発達を促すことができる。資材はマップの外からも運ばれてくるが，余裕ができたら自分の手で作りだしたほうが安心であろう。

・デパート，ホテル，マンション，貸しビル

ビルの類の建築物。夜は窓の明りが100万ドルの夜景を創りだしてくれる。なお貸しビルのみ階数を変えることができる。最高40階建てまでのものを建築できるのだ。プレイヤーの持ちビルの場合には，それを表す看板がつけられる。

・ゴルフ場，遊園地，スキー場，スタジアム

娯楽施設。それなりの効果があるが，非常に高額である。あたりまえのことながらスキー場は冬でないと，繁盛しないし，平地には造れない。

これらの建物は，プレイヤーが建設した場合，プレイヤーの鉄道会社の子会社となる。もちろんプレイヤーが建てなくても，うまく鉄道を敷けば自然に町は発展していく。しかしそれらの建物を建てて，今流行の多角的経営もできるのだ。



▲工場は働き場所となるだけでなく，資材を生産してくれる。はじめに作る子会社は多分これだろう

3 株を売り買いできる

時間の経過とともに株価は常に上下に動いている。自分の資金の中からうまく株式の運用資金をやりくりして，株価が低いときにたくさん買い込んで，高いときに売ってしまえば大儲けすることまちがいなしである。

株を持っていることで得られる報奨金もあることにはあるが，それよりも売り買いして儲けたほうがいいだろう。証券マンの言うことをよく聞くようにしよう。



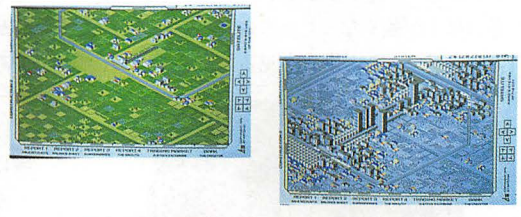
◀証券取引場で株価の変動の観察。証券マンの言うことを聞いていればまず損をすることはないだろう



▶銀行からの借り入れ。年によって利子率は変動するので注意が必要



▲遊園地もある。㊙情報局長がしきりに配置したがっていたが，予算がないので置けなかった。価格は10億（/）



▲鉄道を敷いて1年半放置してみると……こんなに発展している

4 銀行からの借り入れができる

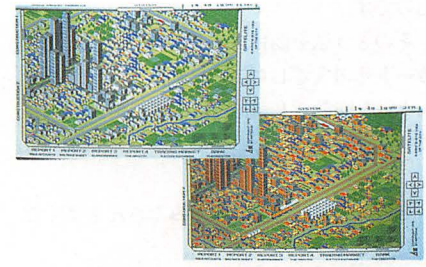
もし資金繰りがどうしても危うくなったとき，自分の鉄道資産の額に応じた金額を銀行から借り入れることができる。もちろん利子をつけて返さねばならない。返済日に返済額だけの資金を持っていなかったら，その場で倒産してゲーム・オーバーになる。

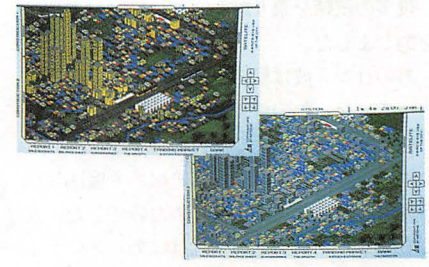
とまあこんなところである。

鉄道ダイアづくり一つにしても，ポイントの切り替えが正しいかどうか，テスト走行を行なって確かめることができる。細かいところにまで目を配っている証拠である。



▲このようにすべてのウィンドウを開いてグラフィック表示部分を少なくすればそれだけゲーム進行は速くなる。気の短い人にお奨めの技





▲時間の進展と共に景色も変わる。夜はビルの夜景が目にしみるのだ



▲おそらくはじめに見る「何らかのメッセージ」がこれ。レールの総延長が200を越えると表示されるのだ

細かい芸が冴える!

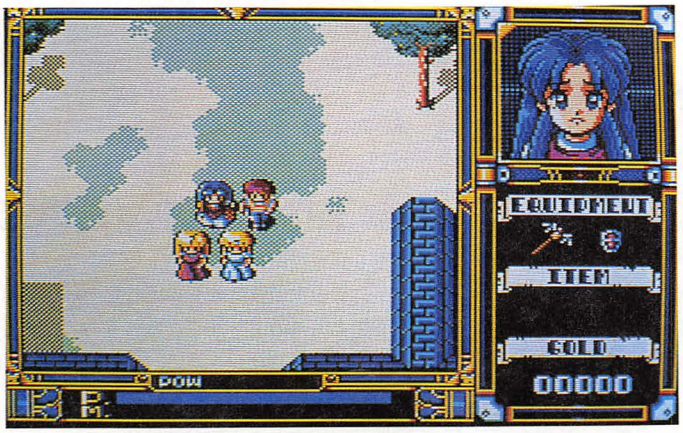
もちろん税金も支払わねばならない。税金は収益にかかる法人税と，会社の土地などの資産にかかる固定資産税がある。後者はどうしようもないにしても，前者はうまく節税対策を行なうことで安くすることができる。その方法が……じつは現実に行なわれてる（?）方法と同じなのだな。くわしくはここでは書かないけれど，ようするに「利益をあげていなければいい」つまり「たくさんの経費をかければいい」のだ。

ゲーム時間の流れと共に外観がかわる。季節によるちがいもある。冬になると，町は一面の雪化粧をする。秋の山々は紅葉に映えるのだ。

牧場では牛がいるのがわかるし，ときどき鳩の一群が画面を横切る。小さな世界が自分の目の前で息づいているようである。

「明確な目標もないのに何がおもしろいのか?」と疑問に思う人がいるかもしれない。あえて言うなら，『シムシティー』と同じように「箱庭遊び」的なおもしろさがこのゲームにはある。しかも鉄道模型ファンが言うところの「レイアウト」(注：鉄道模型を中心としたジオラマ)をパソコン内で動かすことができるのだ。それは生活感に満ちあふれ，絶えず成長している。

パソコンの中での，鉄道を中心とした一つの町作りを楽しむゲーム。一言で『A列車で行こうIII』を述べるのなら，この言葉がピッタリかもしれない。



『サーク』に登場した女の子フレイが主人公の番外編

初のMSX turbo R専用版も登場

フレイ FRAY

発売元:マイクロキャビン
対応機種:MSX2/2+/turbo R　価格:7,800円(税別)

Written by　佐久間亮介

マイクロキャビンから88年に発売されたアクションRPG『サーク』で主人公ラトクに助けられた女の子フレイ。その彼女を主人公に繰り広げられるアクション・ゲームが，MSXシリーズに登場した。

それがこの『FRAY』。

前作ともいうべき『サーク』が，神の血をひく男ラトク・カートの正義の戦いならば，こちらはラトクに憧れる女の子フレイア・ジェルバーンの恋の大冒険だ！

それにしても最近のマイクロキャビンはサーク・シリーズ一色だね。

ストーリー

それは西暦753年のある日のことでした。森の泉に水を汲みにでかけた私は，泉のほとりでモンスターに襲われ，大ケガをしてしまったのです。

そのとき私を助けてくれたのが，ラトク・カートその人でした。彼はあたりにいたモンスターを蹴散らし，私を病院まで運んでくれ，風のように去っていったのです。「使命があるんだ」といって。

それからの彼の活躍は，みなさんもよくご存知でしょう。

幾多の試練を乗り越え，彼は妖魔バドゥーを倒しました。

あの日から彼は私の心の一部に，いいえ，すべてになったのです。

私は彼と共に戦えるだけの力を身につけるために，魔導都市ミルセイアにある魔法学校へ入学し魔法の勉強をはじめたのでした。友だちもでき，3年間という月日はあっというまに過ぎ去っていきました。

フェアレスの町に帰ってきた私を待っていたのは，ラトクではなく1通の手紙でした。彼はその手紙を残して，再び旅にでてしまったのです。

ショックでした。

でも，そんな私をみんなは励ましてくれました。

そして，私は自分の力——魔法を使って，彼を追う旅にでたのでした。

アクションRPGじゃなくてRPGアクションだゾ！

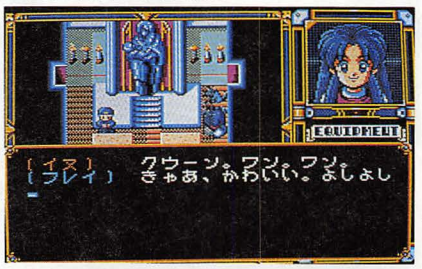
一見すると『FRAY』はアクションRPGに見えるのではないだろうか。ボクも実際にプレイするまでは，そう思っていた。

しかし，実際にプレイしてみると，これが大きなまちがいだったことに気がつく。たしかにRPG的な要素はいくつか見られるが，どちらかというとアクション・ゲームといった色のほうが強くなっているのだ。それはゲーム中のフィールド構成を見るだけでも，感じ



▲ゲーム導入部までのストーリーは，デモ中に語られる。これはフレイの魔導学校の思い出のシーン

▼『サーク』をプレイしたことのある人には懐かしいんじゃないかな。教会にいた犬も小犬を産んでお母さん犬になったんだ

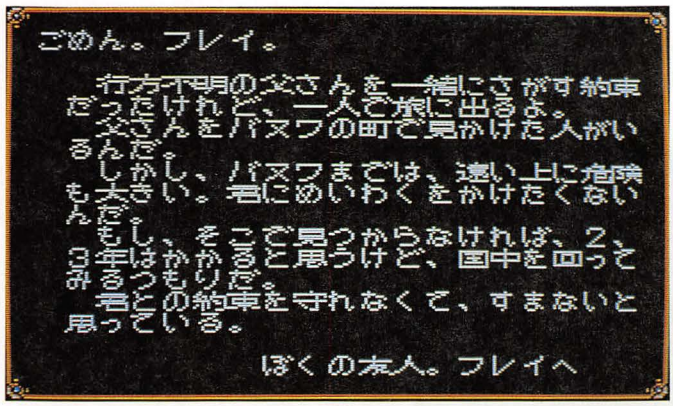


てもらえるはずだ。『FRAY』は上方向単一にしかフィールドがスクロールしない。けっしてあともどりはできないし，また，横にスクロールすることもない。フィールドは町の存在によっていくつかの区域にわけられ，各区域にはボスキャラが用意されているのだ。

もちろん今までに通過してきた町へなら，テレポートの魔法を使って帰ることができる。モンスターを倒してお金を稼ぎ，武器や防具，薬を買うことも可能だ。だが，全体をとおして見ると，やっぱりアクション・ゲームと表現するのが，もっとも的確なのだ。RPGアクションとでもいえば，その雰囲気をつかんでもらえるだろうか。

主人公フレイは攻撃することと，ジャンプすることができる。攻撃は魔法によるもので，町でロッドを買い換えていくことによって，さまざまな種類のものを使用することができる。

この攻撃よりも重要な役割を担っているのが，ジャンプである。『FRAY』というゲームではジャンプという動作を駆使しなければ，クリアできないようなトラップが数多く用意されているのだ。空中を移動する床同士の間を渡っていかなければいけないのは日常茶飯事。もちろん，失敗すればフレイは地上へま

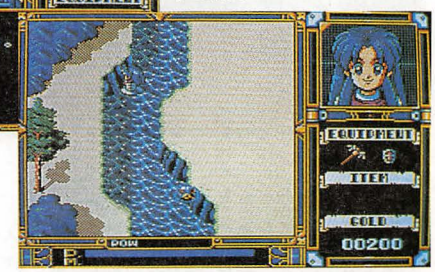


◀ラトクの家にはフレイ宛の手紙が残されていた。手紙が画面に表示された後に,「ガーン」という音が鳴るのがおかしいぞ

▼ショックのあまり泣きだしてしまうフレイ。隣で冷汗をたらしているボビーといい，演出がうまいね



▼川越えジャーンプッ。ジャンプは意外と飛距離があるので，一見，無理そうに見えても飛び越えられてしまったりするんだ



っさかさま。その場でゲーム・オーバーとなってしまう。また，ジャンプすることによって敵の攻撃をかわしたりすることもでき，その用途は非常にバリエーションに富んだものとなっている。

普段使用する攻撃魔法の他にも，特殊魔法というものもいくつか存在する。これらは，それぞれの魔法の記述されたスクロールを手に入れなければ使用することはできないが，それだけに効果は抜群だ。特殊魔法はそれぞれ持っているスクロールの数だけしか使用できないので，どこで使うかを考えて有効に使っていこうね。

とうぜんNEW VRシステム搭載！

サーク・シリーズの特徴といえば，もちろんリアルなグラフィック表示だろう。人物の等身と，家や木などの対比のしっかりとしたグラフィックは，非常に印象的だ。

これはマイクロキャビンが独自に開発した新たなビジュアル・システムのおかげなのだ。それがVRシステム。つい先日発売された同社の『サークII』では，このVRシステムに多重スクロール機能と高さの概念を追加したNEW VRシステムというものが搭載され話題になったばかりだ。

もちろんシリーズ最新作である『FRAY』にも，このシステムは搭載されている。それもNEW VRシステムだ。もともと『サークII』のために開発された感のあるシステムだけど，その機能はアクション・ゲームには非常にうってつけのものとなっている。しかも，MSX2以降は縦スクロール機能をハード上に持っているし……。『FRAY』がなぜアクション・ゲームとなったかが，ぼんやりとだが見えたような気がしないかい？

それにしてもMSX版のNEW VRシステムの初お目見えが『サークII』ではなく，この『FRAY』というところがまた皮肉だね。



▲中型キャラのサイクロプスが岩を投げて攻撃してくる。やっつけると泣きながら消えていく，カワイイやつだ

▶ザコキャラもひょうきんな仕草をしてくれる。こ，このザコキャラのモデルはもしかしてぇぇぇ

数々の演出がキミを驚かす

アクション・ゲームとなると，そのステージごとの特徴というものがとても大切だ。どのステージも似たりよったりでは，プレイしているほうだって，すぐに飽きがきてしまう。

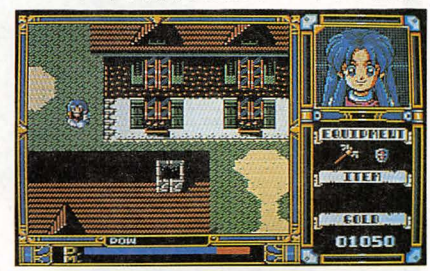
が，その心配は本作品には無用のようだ。どの面もとても変化に富んでおり，プレイヤーはつぎのステージをプレイするのが，楽しみになってしまうはずだ。森の中あり，難破船あり，はたまたインディ・ジョーンズばりのトロッコに乗っての活躍だって準備されている。なにしろシリーズのもう一つの特徴ともいうべき，シューティング・シーンだってあるくらいだ。



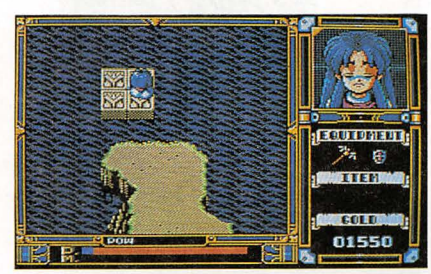
演出効果として今や重要な位置を獲得したBGMも，とてもすばらしい。FM音源に対応し，それぞれのシーンにあった楽曲を聴かせてくれる。中には『サーク』で使用された曲が再度使用されていたりし，シリーズをとおしてプレイしている人にとっては懐かしく思うことだろう。

MSX turbo Rにも対応！

アクション・ゲームながら，それまでの経過をセーブする機能もついている。セーブするために必要な媒体はディスクのみならず，S-RAMカートリッジにも対応しているので，スピーディな展開を望む人はこちらを使用す

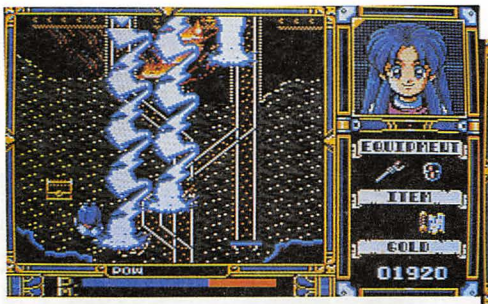


▲各フィールド間には町が用意されている。ここで体力を回復したり，武器や防具を買い換えるんだ。セーブもできるよ



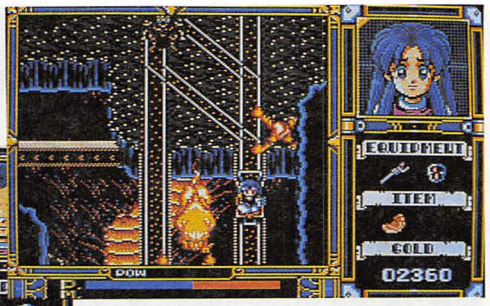
▲浮遊する床の間をジャンプで渡っていかなくてはいけないところ。ちょっとのミスでフレイはまっさかさまに落ちてしまう

▼特殊魔法であるライトニング・ボルトを使ったところ。こんなのは序の口で，もっとハデな魔法も用意されているよ



▼最初のデカキャラはアルセイデス。フレイの「おばさん」の一言に逆上してしまうのだ。一言多いよ，フレイ





▲トロッコに乗って移動できる面もある。BGMもインディ・ジョーンズみたいで，なかなか雰囲気がでてるんだ

ることをお勧めするぞ。

ただ，難をいわせてもらえば，ディスクのアクセスや，ゲーム自体の処理速度の重さがとても気になってしまう。これらはMSXの宿命といってしまえばそれまでだが，やはりなんとかしてもらいたかった。

ところで，90年末，MSXシリーズに新たな仲間が加わった。従来よりも非常に高速な処理が可能なCPUを持つ頼もしい仲間，それがMSX turbo Rだ。

『FRAY』は，turbo Rに対応したはじめてのゲームである。ゲーム自体はMSX2/2+版とturbo R版はそれぞれ別々に販売されることになる。turbo Rという機械の性能を十分にいかすために，このような形になったのだ。なにしろturbo R版ではフレイがサンプリングによって，実際にしゃべるというのだから驚きだ。今回は残念ながら，turbo R版はプレイすることはできなかったのだが，おそらく処理スピード等も格段にパワーアップされているはずだ。

最後に

この原稿を書くにあたって，当然ボクもこのゲームを何時間かプレイさせてもらったのだが，非常に楽しく遊ばせてもらった。

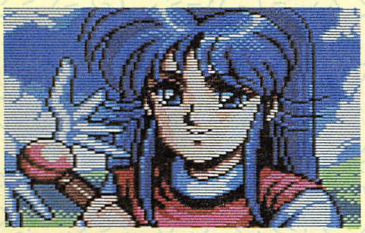
今までサーク・シリーズといえば，比較的シリアスなストーリーによって構成されていたのだが，『FRAY』に関しては180度方向性がちがう。シリアス路線がつまらないといっているのではない。今までのものにない，「笑い」が用意されているのだ。女の子が主人公ということもあって，ゲーム自体がほのぼのとしたストーリーになっているし，それにあわせたキャラクターのディフォルメ化がうまくマッチしている。

MSX2シリーズのユーザーはぜひ，このゲームで遊んでもらいたい。マイクロキャビンの用意してくれた「笑い」と「恋の大冒険」を堪能してもらえるはずだ。

まさしくサークの世界を広げることに成功した作品だろう。

次回作が楽しみである。

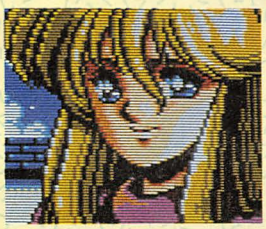
キャラクター紹介



◀フレイア・ジェルバーン

主人公。16才。

3年前，森で助けてもらったことを機会にラトク・カートに想いをよせることになった女の子。いろんな魔法が使える。



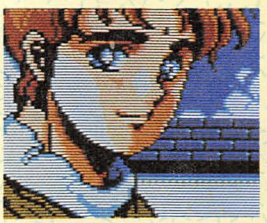
▲エリス

フェアレスの町長の孫。18才。ラトクとは幼なじみであり，フレイ同様，想いをよせている。フレイの恋のライバルだ。



▲エンドラ

フェアレスの町の魔法使い。？才。3年前，フレイに魔法使いとしての素質があることに気づき，彼女に魔導学校への入学をすすめた人。



▲ボビー

武器屋の息子なのに，武器を持つことをきらっている。ラトクやエリスとは幼なじみ。もてまくるラトクをうらやましく思っている。

チャレンジ

PDS&同人ソフト

Written by 佐久間亮介

みなさん，こんにちは。昨年の12月23，24日の2日間，幕張メッセでコミック・マーケットが開催された。ボクが入手できたソフトたちは，おってこのコーナーで取りあげていくつもりなのでお楽しみに。

さて，今回は，このコーナー初のAVGソフト，PC-88用の『青の石像』を紹介しよう。なかなかのデキだよ。これは同人ソフトなので，パソコン通信をやっていない人でも，わずかなお金で入手することができるよ。

しっかりと要所要所のツボを押さえたAVG『青の石像』

青の石像
THE BLUE STATUE

機種:
PC-8801mkIISR以降
(サウンドボードII対応)
制作:
RISING FORCE

これまでアクション・ゲームばかり紹介してきたけれど，同人ソフトやPDSのゲームがすべてアクションというわけではない。RPGやSLG，AVGだってあるんだ。この『青の石像』はAVG。このコーナーではアクション以外のゲームを取り扱うのは，これがはじめてということになるね。

『青の石像』は，なんら変哲のないオーソドックスなAVGだ。途中にアクション・シーンが入ることもなければ，RPG的な要素が盛り込まれていわけでもない。純粋な正統派AVGとなっているのだ。プレイヤーは，あらかじめ用意されているコマンドを画面右より選択して，ゲームを進めていくことになる。

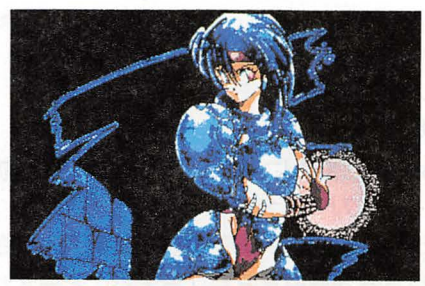
このゲームを実際にプレイしてみて，気づくのが，非常に細かい点に気を配って作られているということだ。たとえば，一度表示されたメッセージが再度表示された場合，それを高速で表示させることができるようになっている。

これは一度でもAVGをプレイしたことのある人ならば，わかっていただけると思うのだが，この機能があるのとないのとでは，煩わしさが大違いなのである。特に長いメッセージなどが表示されているときなどは……。

プレイする側にとってはたいしたことのない機能だが，作る側にとってはなかなか気づきにくい機能ではないだろうか。現に市販されているソフトの中にも，いまだにこの機能のないものだってあるくらいなのだから。このゲームを制作したグループの中には，よほどのAVGファンがいるのではないだろうか!?

また，サウンドボードIIに対応したBGMがゲーム中，随所で奏でられるのも，魅力の一つだろう。このボードは，PC-88ユーザーならば，いまや常識的な音源ボードで，FM6声＋SSG3声＋リズム音源＋PCMというスペックを持っている。今までにもこれに対応させていた同人ソフトは数多くあったが，その中でも『青の石像』のBGMは，十分満足のいく完成度だろう。

このソフトを制作したRISING FORCEではこの他にも『カトリスEX』というソフトも開発している。今後もいい作品を開発しつづけてほしいね。



▲タイトル前に表示される女の子。彼女がこのゲームの主人公なんだ

ベーマガ・ライターから一言

佐久間：チャレアベ担当者としてプレイしてみたけど，なかなか良くできているね。細かい点への配慮がとてもいいよ。

石井：ボクはAVGはきらいだからパス。絵はきれいだね。なぜかPC-88MCでプレイするとサンプリングがおかしくなるよ!?

やんま：女の子すきぃぃぃ。

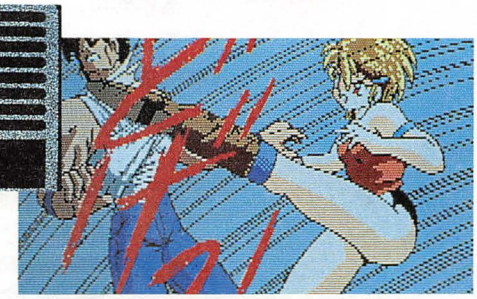
この同人ソフトの入手方法

あらかじめ往復ハガキなどで在庫，取り引きの条件などを確認してから住所・氏名・TEL，『青の石像』希望と明記した紙と，代金1,500円（送料込み）分の定額小為替を同封のうえ，以下の住所までお送りください。

〒658　兵庫県神戸市東灘区本山南町7-3-1-207　井上様方
RISING FORCE BM係



▶画面左にあるコマンド群の中から好きなものを選択していく。一昔前のAVGみたいだね



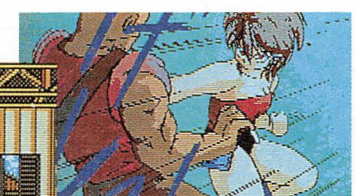
▲アクションだって用意されているぞ。蹴りはスネで打つ!



◀酒を買うために酒場へ。コマンドの内容によって，人物の視線が変わったりしてよい



▲このお店のウェイトレス。なるほど確かにやんまさん好みだなぁ



▲まだまだ序盤。この後はメイロなどもあって，てこずらせてくれるよ

★おもしろいPDSや同人ソフトの情報を待っています。◎情報の送り先……〒141東京都品川区東五反田1-11-15電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「チャレンジ!PDS&同人ソフト」係 なお，本コーナーで紹介したソフトの内容，また取り引き等については，編集部では一切その責を負いかねますのでご了承ください。

SUPER SOFT HOT INFORMATION

本コーナーでは，家庭用コンピュータ／ホビーゲーム機のゲームソフト情報を網羅しています。

ハード別にページわけし，

①今月のトピックス

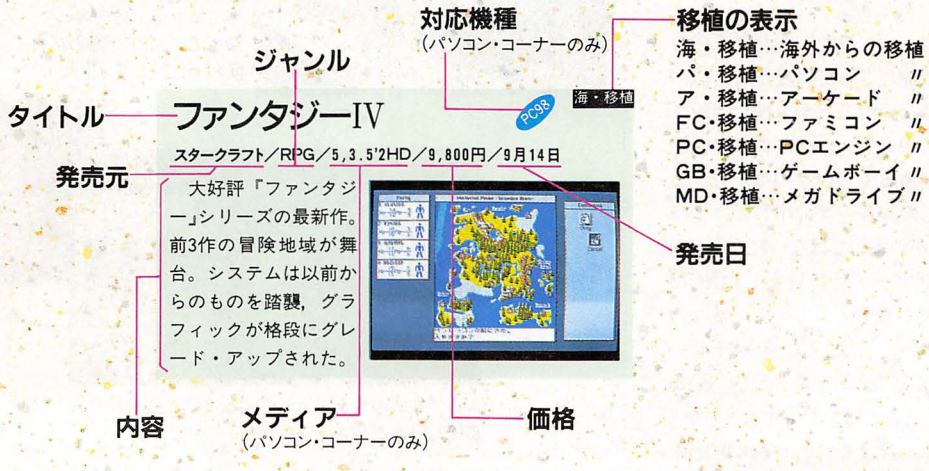
②全国多数のショップのご協力による，11月から12月上旬までの売れ筋データを集計したゲームソフトのヒット・ランキング

③本誌の発売日から１か月後までに発売される新製品の完全データ（今月号は91年１月８日から91年２月７日までに発売されるソフト）の３データを掲載しています。

基本的に，本誌にふさわしくないアダルト・ソフトは除外しています。新作データは，各メーカーの事情により，発売が延期されることもあります。発売日が変更になった場合は，ページ欄外の「発売日変更情報」で，また，先月号で紹介もれのソフトは「アフターケア」のコーナーでフォローしています。

各ページの担当者が自由な発想で意見を述べている「FINAL STAGE」のページともども，本データ集をあなたのゲーム・ライフに役立ててください。

●新作ソフトData Baseの見かた



パソコン

監修：山下　章

今月の人気ソフト・ランキング HOT★30

『大戦略III'90』が初の栄冠。2位の『銀河英雄伝説II』，3位の『シムシティー』と，年末の市場はシミュレーション一色だった。来月号では『信長の野望・風雲武将録』の登場により，さらにSLG勢がパワーを増すか。『続ダンジョンマスター』『ダイナソア』を筆頭とするRPG勢が盛り返すか。91年の傾向を占うことができそう。5位の『ソルフィース』の健闘にも注目。



X68K用コナミブランド・超話題作の画面写真を一挙公開！

コナミのX68K用ソフト開発ラインが，なんと5ラインも存在することが，このたび判明した。これは，同社のスーパーファミコンの開発ラインと同数。コナミがいかにX68Kに力を入れてきたかがわかる。すでに発表されている2作以外のタイトルは不明だがアーケードの人気作が続々登場する。

●パロディウスだ！

90年12月中旬現在，開発状況は30パーセント。アーケード版にあった拡大・縮小も忠実に再現するよう努力中。91年2～3月頃発売予定。



▼リアルな腰の動きもそのままだ？



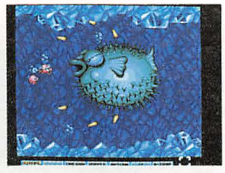
▼宇宙戦艦モアイも迫力たっぷり。



▼4種類の自機もすでに飛行中。



▼おーっ，ちゃんと拡大してるっ!!



●生中継68

こちらも同じく開発状況30パーセント。とにかく選手たちのリアルな動きが売り。「春の選抜に合わせて発売できたらいいな♥」（コナミ・早坂妙子）

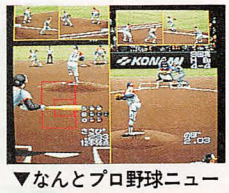


▼投球フォームはきれいにアニメするぞ。

▼トルネード投法だって，このとおり。



▼ホームランを打つと花火が上がる。



▼なんとプロ野球ニュースまであるのだ。



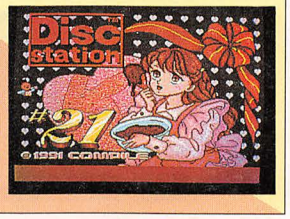


新作ソフトData Base

ディスクステーション2月号(#21)　MSX2

コンパイル／ディスクステーション／3.5'2DD／1,940円／1月11日

FI道中記（遊べる，ナムコ）／コラムス（遊べる，日本テレネット）／ピーチアップ8号（デモ，もものきはうす）その他ニュースやSF短編小説集等収録。



聖戦士ダンバイン　MSX2

ファミリーソフト／SLG／3.5'2DD／8,800円／1月12日

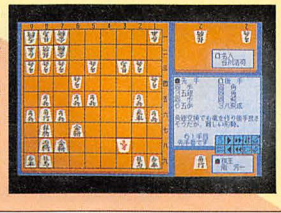
同名のテレビアニメをSLG化。オーラバトラーと呼ばれるマシンを操り，敵と戦う。登場人物によってちがう視点から描かれるビジュアル・シーンがウリ。



将棋データベース赤富士　PC98

ポニーキャニオン／将棋／5,3.5'2HD／9,800円／1月21日

平成元年から2年初旬までの公式プロ棋戦484局を収録したデータベース・ソフト。場面ごとに解説を見ることや，自分で棋譜を入力することが可能。



Misty Vol.7　TOWNS　PC98　PC88　FM77　FM77AV　FM16β　FM R50　MSX2　MS-DOS

データウエスト／AVG／各機種なりのメディア／5,000円／1月25日

電脳探偵小説の第7弾。「闇の中の色彩」「密閉諸島」「イルミネーションのきずな」「針のない時計」「無邪気に空想の中で」の5本のシナリオを収録。



■発売日変更情報……●サークII（PC98／マイクロキャビン）11月2日→12月13日●サークII（MSX2／マイクロキャビン）11月下旬→12月14日●FREY（MSX2／マイクロキャビン）12月上旬→12月6日●黄金の羅針盤（PC98／リバーヒルソフト）10月26日→11月30日●ミラーズ（PC88MC／ソフトスタジオWING）10月中旬→1月中●おかしなマザーグース（FM TOWNS／シエラオンライン・ジャパン）11月下旬→1月中旬●クエスト・フォー・グローリィ（PC98／シエラオンライン・

8 F-15ストライク・イーグルII

マイクロプローズジャパン
10,800円

↑前19位／2回



PC-98

7 サークII

マイクロキャビン
8,800円

前5位／2回

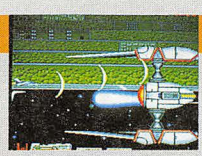


PC-98, PC-88SR

6 ナイアス

エグザクト
8,700円

前6位／2回



X68K

5 ドラッケン

富士通
8,800円

★



FM TOWNS

10 黄金の羅針盤

リバーヒルソフト
9,800円

★



PC-98

11 提督の決断

光栄
14,800円 17,200円
(CD付)

↑前-位／8回



PC-98, PC-88SR,
X68K, FM TOWNS

12 ディスクステーション12月号

コンパイル
1,940円

★



MSX2

13 ポピュラス

①イマジニア②富士通
①9,800円②12,800円

↑前17位／9回



①PC-98, X68K
②FM TOWNS

14 ランペルール

光栄
9,800円

前7位／5回



PC-98, PC-88SR,
X1turbo, MSX2

15 大航海時代

光栄
9,800円 11,800円
(CD付)

前10位／7回



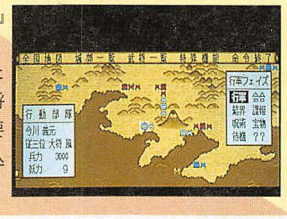
PC-98, PC-88SR, X68K,
X1turbo, MSX2, FM TOWNS

斬 —— 夜叉円舞曲 ——

PC98 バ・移植

ウルフチーム／SLG／5,3.5'2HD／9,800円／1月25日

同社の作品『YAKSA』と『斬一陽炎の時代』の世界を融合させたSLG。呪術合戦や武将の成長など，RPG的な要素がふんだんに盛り込まれている。

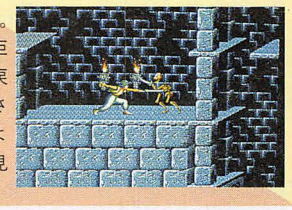


プリンス・オブ・ペルシャ

X68K 海・移植

ブローダーバンドジャパン／アクション／5'2HD／8,800円／1月中

内外で好評のアクション・ゲームがX68Kに。1時間以内に悪の大臣を倒し，姫君を取り戻せ。X68K用に描き直されたグラフィックによる超リアルな動きが見もの。

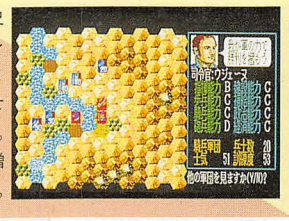


ランペルール

TOWNS バ・移植

光栄／SLG／CD-ROM+3.5'2HD／11,800円／1月中

おなじみ名作歴史SLGのTOWNS版。プレイヤーはナポレオンとなり，史実では果たせなかった彼の夢を追う。地位に応じて権限が増すコマンド体系が斬新。

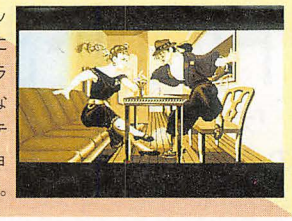


ノスタルジア

X68K

タケル／AVG／5'2HD／11,800円／1月中

1907年，シージャックされた客船を舞台に展開されるAVG。キャラクターの姿勢で微妙な感情を表現するインテリジェンス・アクション・システムが独創的。



バンドくん

TOWNS バ・移植

光栄／セッション・シミュレーション／CD-ROM+3.5'2HD／18,800円／1月中

仲間を集めてバンドを結成し，オーディション合格を目指す異色SLG。練習では仲間の伴奏をバックに，マウスを使って本当に演奏を行なう。要MIDI音源。



伝票上手

X68K

ブローダーバンドジャパン／印刷ユーティリティー／5,3.5'2HD／28,000円／1月中

桐／Lotus 1-2-3／The CARD3ユーザーのための印刷ユーティリティ・ソフト。初心者でも簡単に帳票設定ができ，宅配伝票等の指定伝票の印刷に大変便利。

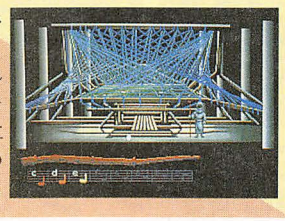
NOW PRINTING

ルーム

TOWNS 海・移植

富士通／AVG／CD-ROM／8,800円／1月中

ルーカス・フィルムが贈るファンタジー・AVG。ルーム島に生まれた少年ボビンが，島を破滅から救うために立ちあがる。有名声優の声がゲームを解く鍵に。

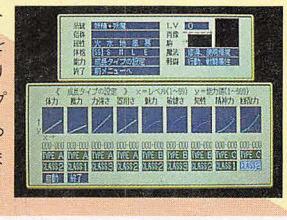


ブルトンレイ・シナリオエディタ

X68K バ・移植

システムソフト／RPG／5'2HD／5,800円／1月中

短編型RPG，ブルトン・レイのシナリオを自作できるユーティリティ・ソフト。マップやメッセージはもちろん，魔法やアイテムまで自由に生成できる。



マスターオブモンスターズII

PC98

システムソフト／SLG／5,3.5'2HD／8,800円／1月下旬

あの『マスターオブモンスターズ』に続編が出現。魔法やモンスターの増加に加え，部下の管理システムの変更など，多彩な戦術がとれるようになった。

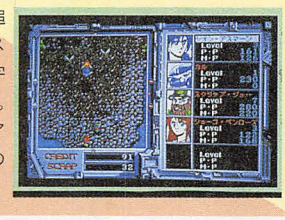


アルシャーク

PC98

ライトスタッフ／RPG／5,3.5'2HD／9,800円／1月25日

巨大隕石の謎を追い，30以上の惑星・ステーションを含む大宇宙を冒険するSF・RPG。アニメつきのビジュアル・シーンや，3種類の戦闘モードが特徴。

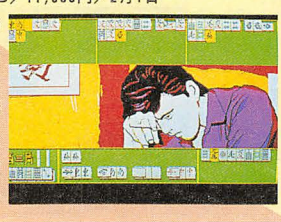


Ryu —— 哭きの竜より ——

X68K バ・移植

ウルフチーム／麻雀／5'2HD／11,600円／2月1日

同名の麻雀劇画のX68K版。最強のツキを持つ雀士「竜」を巡っての麻雀合戦。劇画の雰囲気そのままのグラフィックに異様な迫力があり，ファンは必見。



D —— 欧州蜃気楼 ——

X68K バ・移植

ウルフチーム／SLG／5'2HD／12,800円／2月1日

第二次欧州大戦を扱った戦略級SLG。外交術と戦略兵器を駆使して全ヨーロッパを征服せよ。ボード版SLG的な概念をわかりやすく取り入れている。



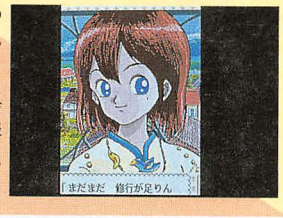
ジャパン）11月下旬→1月中旬●ナビチューン（PC98／工画堂スタジオ）11月下旬→12月7日●メリーゴーランド（FM TOWNS／データウエスト）12月中旬→12月14日●アクティー（PC98／風雅システム）10月下旬→12月17日●マジカルショット（X68K／M.N.M.Software）11月中→12月20日●スライス（X68K／M.N.M.Software）11月中→11月下旬●アトミックロボキッド（X68K／システムサコム）12月中旬→12月20日●リングマスターII（X68K／ホビージャパン）12月上旬→12月14日●続

プリンセスメーカー

PC98

ガイナックス／SLG／5,3.5'2HD／12,000円／2月7日

プレイヤーは父親の立場で，娘を育てていく。美貌・知性・情操・武闘のパラメータの具合いによって，お姫様になれるか，他の人生を歩むかが決まる。

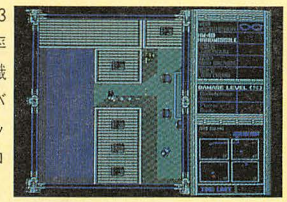


アフターケア レインフォーサー

X68K

ザインソフト／アクション／5'2HD／8,800円／11月28日

5種類の武器を操る3人の特殊部隊兵士を率い，集団テロ組織「Neut」と戦うサイバー・アクション。トップ・ビューの階層フロアが舞台となる。

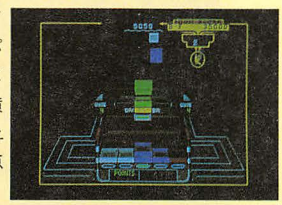


アフターケア クラックス

PC98 PC88 X68K ア・移植

ハドソン／アクションパズル／(PC98)5,3.5'2HD,(PC88)5'2D,(X68K)5'2HD／7,800円／12月14日

画面奥から転がってくるカラーパネルをパドルで受けとめ，下に積みあげていく。縦横斜めに同色が三つ以上並ぶと消える。高得点ボーナスを目指せ。



アフターケア LUCY SHOT

PC98 X68K

日本ソフテック／ピンボール／(PC98)5,3.5'2HD,(X68K)5'2HD／7,800円／11月16日

X68Kには珍しいピンボール・ソフト。4種のフィールドにはスロットマシン，マルチボール(2個)などのさまざまな仕掛けが。2人プレイモードもある。



アフターケア マーキュリー・ザ・プライム・マスター

PC98

マキシマ／RPG／5,3.5'2HD／8,800円／12月8日

魔法と科学が共存する世界で繰り広げられる数々のドラマを描くRPG。アイソメトリック・ビューという斜め上視点のグラフィックがセールス・ポイント。

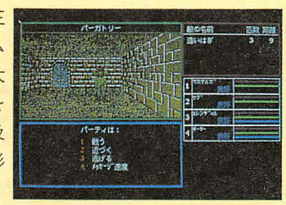


アフターケア ドラゴンウォーズ

PC98 海・移植

スタークラフト／RPG／5,3.5'2HD／9,800円／12月12日

海外で好評だった正統派RPG。魔術師ナムターを倒すために広大な大陸ディルフォンを冒険する。27項目に及ぶ豊富なスキルと多彩な魔法が魅力。

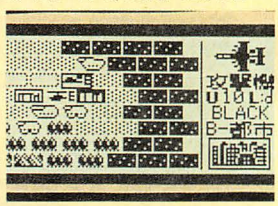


アフターケア 大戦略ET

ET パ・移植

システムソフト／SLG／ICカード／7,000円／12月13日

ご存じ『大戦略』が電子手帳で楽しめる。基本システムはそのままに，大戦略シリーズのエッセンスをつめこんだ数々の機能を搭載。マップは全15種類。



アフターケア 上海

TOWNS 海・移植

アスキー／パズル／CD-ROM／5,800円／12月14日

あらゆるマシンの定番パズルゲームがTOWNSにも移植。積みあがった麻雀牌の山から同じ牌を2枚ずつ取っていき，全部取ることができれば面クリア。

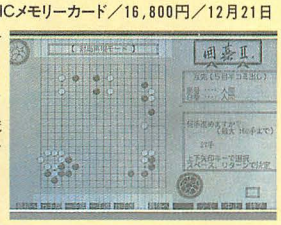


アフターケア 囲碁II

パ・移植

アスキー／囲碁／ICメモリーカード／16,800円／12月21日

学習機能などの思考ルーチンに定評のある囲碁ソフト。棋譜データの再現，形勢判断機能，対局再現機能などの他，21子の置き碁も楽しめる。



アフターケア 麻雀刺客外伝・花のももこ組!

MSX2 ア・移植

日本物産／麻雀／3.5'2DD／8,700円／12月21日

父の復讐を誓った少女ももこが，裏の麻雀界に占拠された雀荘に殴り込む。アーケード版と同じグラフィックを再現。MSX2＋では，自然画もサポート。

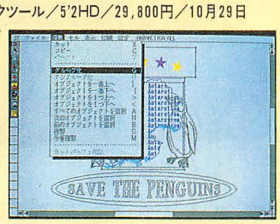


アフターケア CANVAS PRO68K

X68K

シャープ／グラフィックツール／5'2HD／29,800円／10月29日

ロゴタイプやポップを簡単に作れるツール。『Z's STAFF』など他のソフトとデータの互換性あり。『ドローグラフィック・ライブラリーVOL.1,2』も同時発売。

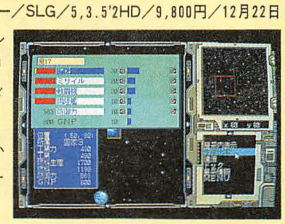


アフターケア レジオナルパワーシナリオ集

PC98

コスモスコンピューター／SLG／5,3.5'2HD／9,800円／12月22日

SF・SLG，レジオナルパワーに早くもシナリオ集が登場。オーソドックスな惑星戦のほか，対巨大戦艦戦や星系からの脱出など9本のシナリオを収録。要本体。



18 ブルトン・レイ シナリオ集Vol.2

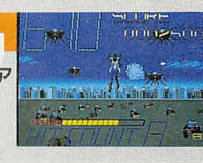
システムソフト 4,800円 ★



PC-98

17 ニューラル・ギア

ビクター音産 8,800円 ★



X68K

16 三國志II

光栄 14,800円 17,200円(CD付)

前13位／12回



PC-98,PC-88SR,MSX2,X68K,FM TOWNS

15 ジェミニウイング

システムサコム 8,800円 ★



X68K

14 サイレント・メビウス

ゼネラルプロダクツ 14,800円

前8位／4回



PC-98

21	ブルトン・レイ	システムソフト／8,800円 ↑前-位／4回　PC-98,X68K
22	イメージファイト	ビング／9,800円 ★,FM TOWNS
23	遙かなるオーガスタ	T&Eソフト／12,800円 前15位／14回　PC-98,FM TOWNS
24	FZ戦記アクシス	ウルフチーム／8,800円 前12位／2回　X68K
25	ワールドゴルフIII	エニックス／8,800円 ↑前37位／2回　PC-88SR
26	大海令・南海の死闘	アートディンク／8,800円 ↑前-位／4回　PC-98
27	ウィザードリィV	アスキー／12,800円 ↑前-位／6回　PC-98,PC-88SR
28	手天童子	エニックス／8,800円 ↑前36位／2回　PC-98,PC-88SR
29	満開電飾	ビクター音産／7,800円 ★,PC-98
30	ティル・ナ・ノーグ	システムソフト／8,800円 ↑前-位／3回　PC-98,PC-88

年末商戦が終わって，各ソフトハウスも一息ついているところ。1～2月は，発売本数が少な目だ。期待したいのは，ライトスタッフの『アルシャーク』。新規参入ソフトハウスとしての第1作目だけに，気合いが入っているようだ。こちらも新規メーカーの『ノスタルジア』，映像の迫力『ルーム』，アイデアが斬新な『プリンセスメーカー』も要チェック。

ダンジョンマスター（ビクター音産）FM TOWNS：12月14日／PC98,X68K：12月21日●ザーク・レジェンド・スペシャル（X68K／マキシマ）12月中旬→12月14日●大戦略III'90・マップコレクション（PC98／システムソフト）12月中旬→12月13日●ブリッツクリーク（PC98／システムソフト）12月上旬→12月下旬●オルテウス（PC88VA／ウインキーソフト）11月下旬→12月15日●ルーンワース2（PC88／T&E SOFT）12月21日→3月中

OVERSEAS 海外ソフト

監修：猪野清秀

今月の人気ソフト・ランキング HOT★10

イマジニアが国内機種への移植を決定した，より神へ近づけるゲーム『シムアース』が1位を獲得した。また今月はアクション・シミュレーションも含めると，ベストテンにランキングされた作品のうち7割をシミュレーションが占めている。この傾向が今月だけのものか，それとも来月以降も続くものなのかどうか，興味をそそられるところであろう

1	Sim Earth(Maxi)	Simulation/Macintosh/10,000円
2	Indianapolis 500(E.A.)	Action＋Simulation/IBM-PC,Amiga/8,000円
3	M1 Tank Platoon (MicroProse)	Action＋Simulation/Amiga,IBM-PC/9,000円
4	Awesome(PSYGNOSIS)	Action/Amiga/9,000円
5	Shadow of the Beast II (Psygnosis)	Action/Amiga/8,000円
6	Armor Alley(Three Sixty)	Action/Macintosh/7,000円
7	F-29 Retaliator(Ocean)	Action＋Simulation/Amiga/8,000円
8	A-10 Tank Killer(Sierra)	Action＋Simulation/Amiga,IBM-PC/7,000円
9	Their Finest Hour (LUCASFILM)	Action＋Simulation/Amiga,IBM-PC/9,000円
10	Test Driver III(Activision)	Action＋Simulation/IBM-PC/8,000円

海外のパソコン・ゲーム誌「CGW」

日本にベーマガがあるように海外にもさまざまなパソコン・ホビー誌がある。今回，ここでは，海外の情報を知るのに，いつも参考にしているアメリカのパソコン誌「コンピュータ・ゲーミング・ワールド（CGW)」誌を紹介してみよう。

CGWはベーマガと同じく月1回発行の月刊誌で，創刊は1981年。値段は3ドル50セントというから，現在のレートからすると500円程度の物だろうか。

とにかく内容は非常に豊富である。通常企画として，読者からのアンケートなどを元にして100位までのゲーム・ランキングを集計している「Game Ratings」，ヨーロッパのゲームを紹介する「Over There」と各ジャンルの1位を発表する「Hall of Fame」，業界内のいろいろな情報を紹介する「Scorpion's Tale」「Scorpion's View」，情報というよりは噂に近い「The Rumor Bag」，ベーマガのように毎月の新作をダイジェスト的に紹介する「Taking A Peek」などがある。

その他の記事として，手元にある最新号（1990年12月号）では新作ゲーム「Command HQ」や「Secret Weapons of the Luftwaffe」のレビュー，人気が非常に高い数々のゲームの攻略記事などが掲載されている。とくにこの号ではPCエンジンのCD-ROM版『イース』とファミコン（アメリカではNES）の『ファイナルファンタジー』の記事に目を引かれた。機会があれば見てほしい。

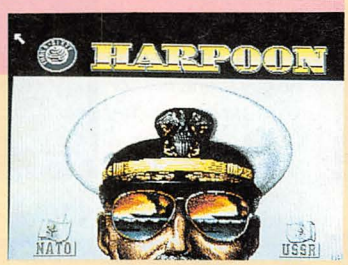


▲CGW誌最新号。表紙はその号で大きく取り上げたゲームのパッケージになることが多い

新作ソフトData Base

本コーナーでは，編集部が選んだおすすめの4本を紹介している。なお，価格については，秋葉原にある海外パソコンとソフトの専門店「オークビレッジ」での価格を表す。

ハープーン HARPOON



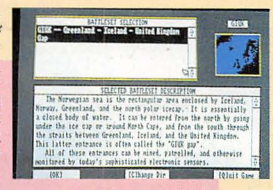
・THREE-SIXTY PACIFIC
・IBM-PC,Amiga
・9,000円

このゲームは，近代における米ソ海軍の技術のすべてをかけた軍艦や潜水艦によって繰り広げられる，北大西洋上の海戦をシミュレートしたものである。去年放映された『レッドオクトーバーを追え』や，同じ作者の小説『レッドストーム作戦発動』を想像してもらうとわかりやすいだろう。

ディスクの構成は2枚組になっている。1枚がシステム・ディスク，もう1枚がグリーンランドからイギリスまでをカバーした，12ものシナリオが入っているGIUKディスクだ。輸送船団の護衛戦，地中海の戦い，ペルシャ湾での紛争用のディスクの発売も予定されている。

かなりハードな，しかもさまざまな兵器が搭載されている近代の軍艦のシミュレーション・ゲームだけあって，マニュアルはけっこう厚いものになっているし，聞いたこともない用語もかなり登場する。しかし，むずかしい用語にはきちんと注釈が付け加えられているし，戦術の教科書もついてきている。数多いデータも，画面上のメニューをクリックするだけで表示されるのでいちいち覚える必要はない。

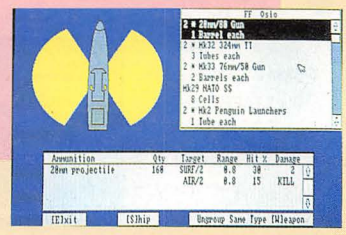
艦隊指揮官の気分で海軍と空軍を操作でき，それらの軍を用いての海戦が行なえるので，勝てるかどうかはともかくとして，このたぐいのゲームが好きな人にとってはたまらない作品であろう。



▶ディスク内に収められているシナリオには，そのシナリオの背景が細かく設定されていて，それを読むことができる



◀基本画面。ノルウェー沖にいるのが自軍の艦隊だ



▶登場するすべての兵器について詳細なデータを調べることができる。ゲームとしてだけではなく，小兵器辞典としても使えそう

ニトロ

NITRO



- PSYGNOSIS
- Atari-ST,Amiga
- 7,000円

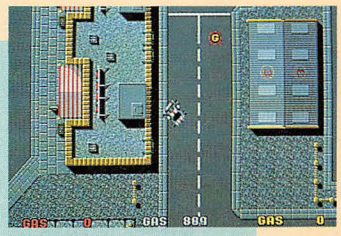
タイトルからだいたい想像がつくとおり，この作品はバリバリのレーシング・ゲームである。しかも3人まで同時プレイが可能だ。

プレイヤーは最初に3種類ある車(フォーミュラー1，スポーツカー，ターボバギー）のうち1台を選択する。それぞれの車には，短所と長所があり，それを考慮したうえで選ぶ。たとえばフォーミュラー1なら燃料を多く消費し，悪路での走行は苦手だが，道路上なら他の車には負けないくらいの速さ，といったところだ。

さて車を選んだらいよいよスタート。悪路や他の車を相手にしつつレースは展開される。好成績をあげられればその成績に応じた賞金が獲得でき，その賞金を用いて自分の車の修理をしたり，パワーアップをすることも可能なのだ。

レース数は合計で30以上。市街地，砂漠，森林といったコースそのもののちがいのみならず，視界がせまくなる夜間のレースもある。それらすべてのレースを終えたときに真のチャンピオンは決定するのだ。

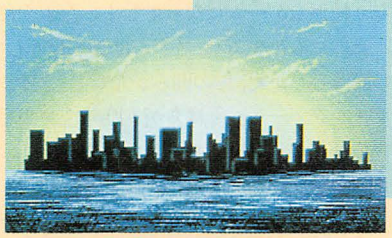
毎月のように作品をだしていて，そのパワーにはつくづく感服させられるシグノシス社だが，今回の『ニトロ』は気軽に遊べるし，なかなかグッドなできのゲームだと言えるだろう。



▲町中を爆走するターボバギー。道路上のアイテムを取ることでパワーアップする。対向車が見えないのはプレイヤーの車が遅いため



▲1レースが終わるごとに車の修理やパワーアップを行なう。燃料補給を忘れると，つぎのレースではガス欠で泣くことになる



▶はじめは町中のレース。フォーミュラーが一番得意とするコースだ

3D プール

3D POOL

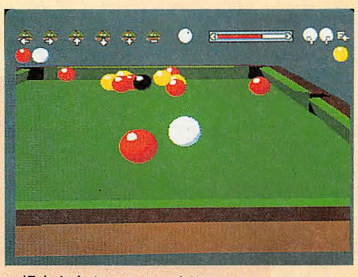


- MICROPLAY
- Amiga
  Commodore64・128
  Atari-ST
- 6,000円

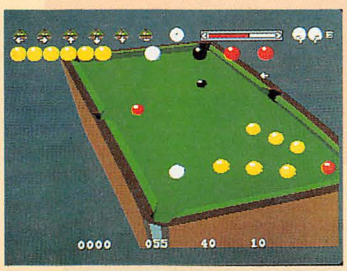
『プール』と言っても競泳のゲームではなく，ビリヤードの，しかも3D表示のゲームだ。この3D表示というのがただ者ではない。一方方向からのみの表示ではなくて，プレイヤーが望んだ好きな角度と場所から眺めることができるのだ。

プレイモードはいくつか用意されている。あらかじめセットされたボールをショットして，赤いボールすべてと8ボールをポケットに進ませる「トリック・ショット」，数々のコンピュータ・プレイヤーと対決し，賞金を稼いでいく「トーナメント・モード」がメイン。他に人間対人間でもプレイができる。

トップスピンやバックスピンといった高度なテクニックを駆使して，ボールを自由自在に操れるかどうかはプレイヤー自身の腕にかかっているのだ。



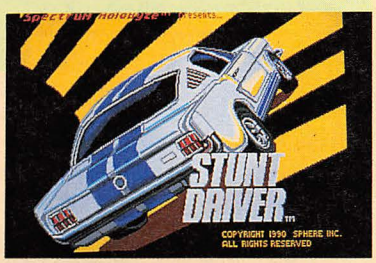
▲視点を変えてみる。実際，キューを持って打つときの気分にさせてくれる



◀ゲーム基本画面。ボールの滑らかな動きを写真でお見せできないのが残念

スタント ドライバー

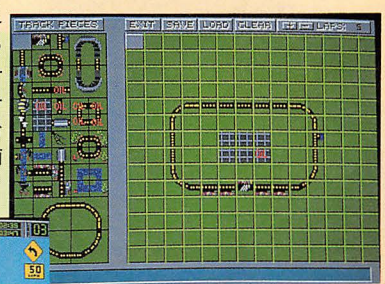
STUNT DRIVER



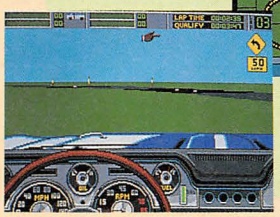
- SPECTRUM HOLOBYTE
- IBM-PC
- 8,000円

「ケガをせずにリアルなスタント・レースが楽しめるゲーム」。一言でこの作品を語るとしたらこの言葉がぴったりだろう。ゲームの基本的な内容は以前に紹介した『ハードドライビング』とほぼ同じで，タイトルどおりスタントマンでなければ，だれも走らないような道を走行していくものだ。

しかし『インディアナポリス500』のように，たとえばヘリコプターからの視野など，さまざまな角度から眺めてゲームを見ることもできるし，いろいろなパーツを使って，自分で好きなコースを設計し，そのコースで車を走らせることも可能なのだ。コースには32台までのカメラを置くこともでき，そのカメラからの画像を表示させることもできる。熱くなれる1作だ。



▲既存のコースに飽きたら，自分でコースをつくってしまおう。楽しさ無限大だ



▶ドライバーの視点からの画面。ハンドルを切ると，ハンドルにドライバーの手が見えるのだ

※今回紹介したソフトのうち，『STUNT DRIVER（スタント ドライバー）』についてはPS/55Zにて撮影を行ないました

VIDEO GAME!

ビデオゲーム

監修：やんま

名作は三度，よみがえる!?

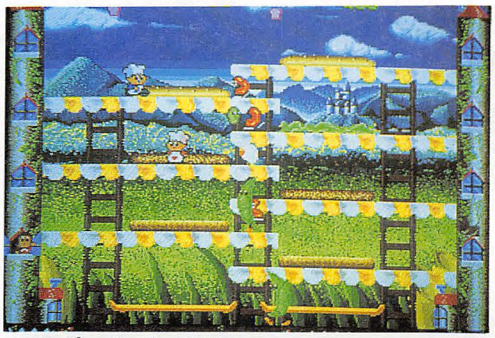
年末年始に，昔あったゲームのリメイク作品が3作，登場。どのゲームも元の作品が名作と呼べるものだけに，期待も大きい。

すでに発売中のタイトー「MJ-12」。これは「スペースインベーダー」のリメイクだが，派手なパワーアップ，ボーナス・ステージなどがプラスされていておもしろく仕上がっている。ただ，残念なのは難易度。ちょっとむずかしすぎるようだ。4度目のリメイクのときははたして……。

つぎに，タイトー，カネコの「ギャルズパニック」。かなり軟派なゲームになってしまったように感じるが，意外にもゲーム・システムはしっかりしている。敵の誘導のしかた，絵の囲みかたなど「クイックス」，「ヴォルフィード」とはちがう戦略性が必要になっていておもしろい。プレイしていると周りの視線が気になるのが難点か……。

そして，データイーストの「スーパーバーガータイム」。前作から9年，アイテムやボスキャラとの戦いがプラスされ，グラフィックも前作よりはるかに美しい。ゲーム自体の楽しさがどの程度パワーアップされているのか……。

おもしろいリメイクなら大歓迎。でもファンをがっかりさせるようなリメイクだけは作ってほしくないものだね。



▲スーパーバーガータイム

今月の人気ソフト・ランキング

HOT ★ 20

今月のトップは再び『ファイナルファイト』が返り咲いた。まだまだもちそうなところが怖いくらい。スーパーファミコン版の発売でどう動くのかが楽しみなところ。

ランキングの4位までは，レギュラー・メンバー。当分の間，動きそうにない。5位には『US NAVY』が登場。すごい勢いで上位にくるが，下がっていくのも速い。最近のカプコン・ゲームは通り雨のよう…。

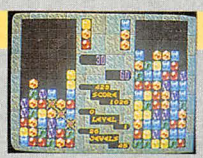
1 ファイナルファイト
カプコン
バイオレンス・アクション
↑前3位



2 ファイナルラップ2
ナムコ
F-1ドライブ・シミュレーション
前1位



3 コラムス
セガ
アクション・パズル
↑前4位



4 雷電
セイブ開発，テクモ
縦スクロール・シューティング
前2位



5 US NAVY
カプコン
横スクロール・シューティング
↑前8位



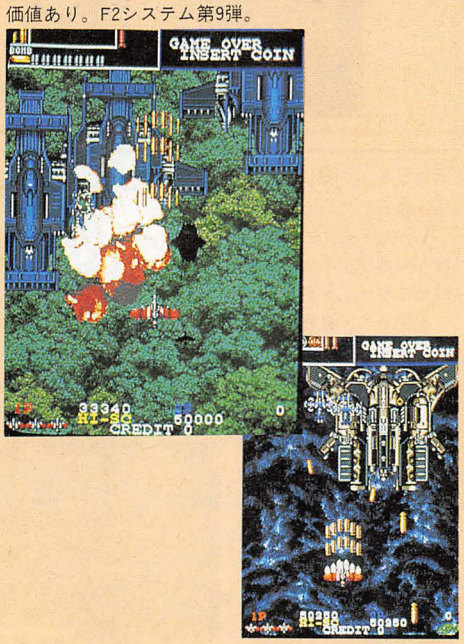
新作ソフトData Base

ガンフロンティア

タイトー／縦スクロール・シューティング／価格未定／1月

西暦2120年，ゴールドラッシュで沸く惑星グロリア。しかし，宇宙族ワイルドリザードと呼ばれる異星人の襲撃により平和を奪われてしまったのだ。運よく難を逃れた勇士ジェイ:リバティとフリーダム:ケネディは地球の新鋭機デスペラードを駆って反撃に向かった。

8方向レバー・ショット＋ボム。東亜プラン型の縦スクロール・シューティング。敵の動き，爆発パターンなどが細かくプログラムされていて，とてもうつくしい。各面のボスや，自機のボムなどの派手さも一見の価値あり。F2システム第9弾。



剣豪

アイレム／アクション／価格未定／1月下旬

2人同時プレイ，途中参加可，横スクロールのアクション・ゲーム。

いにしえより伝わる妖刀が夜叉王復活を告げるとき，妖魔の世界との境に浮かぶ孤島にて蘭姫の助けを求める声が響く…。そして今，日の本の国は新たなる戦渦に陥った。青竜丸と赤竜丸，2人の若武者が闇を斬る。

8方向レバー・1ボタンで主人公を操作。攻撃ボタンを押し続けるとタメ撃ちができ，エネルギーをためているときは受けの体制で上半身を防御する。



スーパーバーガータイム

データイースト／アクション／価格未定／12月下旬

82年に同社が発売したアクション・ゲーム「ハンバーガー」のリメイク版。2人同時プレイ，途中参加可能。

8方向レバー・2ボタンでコックさんを操作し，通路に置いてあるパンや肉などの材料を上から落とし，下の皿にハンバーガーを完成させるのが目的。

コショウ，フライパン，登山靴，ローラー・スケートなど，9種類のアイテムが登場。全5エリア，20ステージ。各エリアの最後にはボスとの対決が待っている。



クイズ殿様の野望

カプコン／国盗りクイズ／価格未定／1月下旬

「アドベンチャークイズ・カプコンワールド」，「ハテナ？の大冒険」につぐ，カプコン・クイズ第3弾。16世紀の日本，戦国時代を舞台にし，プレイヤーは戦国大名となって天下統一を目指す。プレイヤー以外の国はコンピュータが担当し，彼らの国も同じく天下統一を目指し，互いに戦ったり，プレイヤーの国に攻撃を仕掛けたりすることもある。

他の国に攻め込むときや，攻め込まれた場合はクイズになり，ノルマをクリアすればプレイヤーの領土となる。逆に，クリアできないと敵に盗られたことになってしまう。関東から，中国・四国地方までの38の国をすべて自分の領土とするのが目的。



ギャルズパニック

タイトー，カネコ/陣取り脱衣アクション/標準小売価格168,000円/発売中

「クイックス」タイプの陣取りゲーム。プレイ・フィールド上にはギャルのシルエットが描かれていて，シルエットの部分を80パーセント以上囲むとステージ・クリア。ステージをクリアするごとにギャルが服を脱いでいく。ギャルは6人の中から選択可能。それぞれクリアのあとにはルーレットがあって，当てるとタイムを増やしたり，ショーを見たりすることができる。2人同時プレイもでき，2人プレイのときは相手プレイヤーを囲むと残機を増やすことができるぞ。



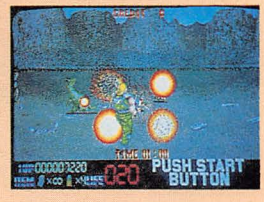
スパイナルブレーカーズ

ビデオシステム／3Dシューティング／価格未定／12月

2人同時プレイ可。強制横スクロールの3Dシューティング。

地軸変動で現れた過去の人間や動物につぎつぎと寄生しはじめた人造生命体ヒルロイド。ワッフル大佐は地球の歴史が大きく変わってしまうことを察し，ただ1人地球へ…。そしてヒルロイドとの戦いがはじまった。

8方向レバーでワッフル大佐と照準を操作。ショット・ボタン，バズーカ・ボタンで弾を発射し，回転ボタンで左右に緊急回避する。弾丸補給，ワッフル（ライフ回復），アンプル（10秒間無敵）など8種類のアイテムがあり，背景などを壊すと出現する。全7ステージ，3種類のエンディングが待っている。

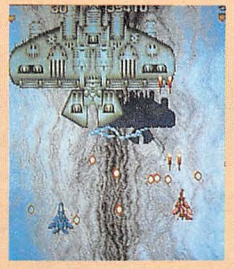


スカイスマッシャー

タイトー・日本システム/縦スクロール・シューティング/標準小売価格168,000円/12月下旬

2人同時プレイ，途中参加可能の縦スクロール・シューティング。

20XX年，地球の前に突如として姿を現した巨悪惑星ダドゥーは，急増したダドゥー星人の新たな植民地として地球を選んだ。地球は彼らの攻撃を防戦する一方，秘かにスカイスマッシャーを発進させた。



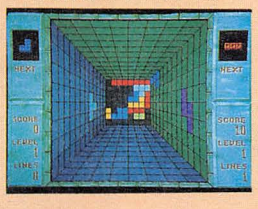
8方向レバーとショット，ボムボタン。オーソドックスなタイプのパワーアップ・シューティングとなっている。全8ステージ構成。各ステージの最後にはボスが登場。

ウエルトリス

パ・移植

ビデオシステム／アクション・パズル／価格未定／1月

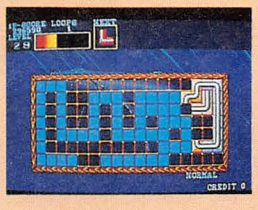
「テトリス」の作者，アレクセイ・パジトノフ，ウラジミール・ポヒルコ両氏の作った新たなパズルゲームをアーケードに移植。画面フィールドは井戸を上から見おろしたような感じ。ブロックが周囲から中央に向かって積まれていく。下の正方形の中で縦，横，うまくそろえれば，そのラインを消すことができる。1～4人同時プレイ可（予定）。



ループズ

カプコン／アクション・パズル／価格未定／1月下旬

さまざまな形のブロックを，四角に組み合わせ，ループを作ればOK。画面上からすべてのブロックを消せば面クリアとなる。CPシステム第14弾。



ブラッドブラザーズ

テクモ，TAD／3Dシューティング／価格未定／1月

同社「カベール」型の3Dシューティング。2人同時プレイ，途中参加可。1Pはガンマン。2Pはインディアンを操作する。



6	スーパーモナコGP セガ F-1ドライブ・シミュレーション	前5位
7	コラムスII セガ アクション・パズル	前6位
8	ワールドスタジアム'90 ナムコ ベースボール・シミュレーション	↑前11位
9	テトリス セガ アクション・パズル	↑前10位
10	マジックソード カプコン ファンタジック・アクション	前7位
11	GPライダー セガ/バイクレース・シミュレーション	↑前18位
12	NEO・GEO(MVS) SNK	↑14位
13	パロディウスだ! コナミ/横スクロール・シューティング	前12位
14	ウイニングラン鈴鹿GP ナムコ/F-1ドライブ・シミュレーション	↑前16位
15	パイプドリーム ビデオシステム，ナムコ/アクション・パズル	前9位
16	G-LOC セガ/ドッグファイト・シミュレーション	前15位
17	スーパーフォーミュラ ビデオシステム/F-1ドライブ・シミュレーション	↑再登場
18	オーライル セガ，ウエストン/シューティング・アクション	☆
19	ピストル大名の冒険 ナムコ/横スクロール・シューティング	前17位
20	宇宙戦艦ゴモラ UPL/横スクロール・シューティング	☆

今月の新作の中では『ガンフロンテイア』がおもしろい。一般の人たちにも受けそうなシンプルなゲーム内容，随所に盛り込まれた優れた演出。来月のランキングに期待したいところだ。その他にも『クイズ殿様の野望』，『剣豪』，『スーパーバーガータイム』など，それぞれ十分楽しめそう。今月は意外に秀作がそろった月かも……。

Family Computer ファミコン

ファミコンの新作，今月は何と5本のみ

年末の新作ラッシュにスーパーファミコン登場の影響なしと思われたファミコンだが，今月はたったの5本のみの発売となってしまった。

どうやらスーパーファミコンの登場によりソフトの発売を延期する動きがあるようだ。

また，若干危ぶまれていたスーパーファミコンも大人気とあって，ゲームの開発サイドもそちらへ急遽シフトすると想像される。このままファミコンは衰退の道を辿るのか。ゲーム機の共存は，やはり無理なのであろうか。

監修：手塚一郎

新作ソフト Data Base

今月の人気ソフト・ランキング

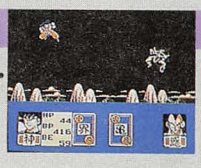
HOT ★ 10

ようやく1位の座から『ドクターマリオ』が退いた。かわりにコナミの『悪魔城スペシャル〜』が9位から浮上。『パロディウスだ！』も好順位をキープ。今年のコナミは，またまたやってくれそうだ。

1 悪魔城スペシャル・ぼくドラキュラくん
コナミ 5,800円



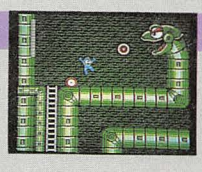
2 ドラゴンボールZ・強襲！サイヤ人
バンダイ 7,800円



3 ドクターマリオ
任天堂 4,900円



4 ロックマン3
カプコン 6,500円



5 ダウンタウン熱血行進曲〜それゆけ大運動会〜
テクノスジャパン 6,200円



6	サンリオカーニバル	キャラクター・ソフト／3,980円
7	パロディウスだ！	コナミ／5,800円
8	ラストハルマゲドン	バンダイ／9,800円
9	SDガンダム外伝・ナイトガンダム物語	バンダイ／6,800円
10	テトリス	BPS／4,900円

ゴルフグランドスラム

ヘクト／スポーツ／9,700円／1月25日

2Dながらもシミュレーション性を追求したゴルフゲーム。ボールの状態などを考慮，ショットやグリップ，スタンスなどを変更した頭脳プレイが可能。

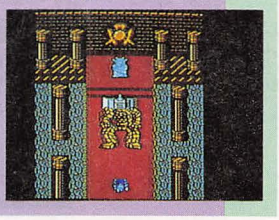




ドラドラドラ

ナツメ／RPG／5,800円／1月25日

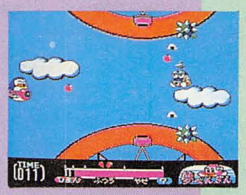
RPGの戦闘を麻雀に置き換えた怪作。3本のシナリオが収録されている。パスワードにてコンティニュー可能。また，普通の麻雀だけを楽しむこともできる。

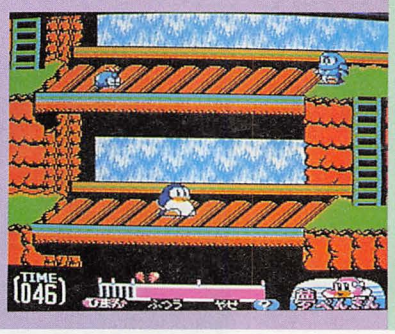


夢ペンギン物語

コナミ／アクション／5,800円／1月下旬

「けっきょく南極大冒険」の平成版。今回はダイエットが目的。敵の攻撃を受けるたびに主人公のペン太は太ってしまう。やせ薬を取ってゴールを目指せ。





ジャッキーチェン

ハドソン／アクション／5,800円／1月25日

ジャッキーチェンを主人公とした格闘アクション。無常童子に捕われた明鈴を救出するのが目的。アイテムを取ると規定回数だけ必殺技が使えるように。

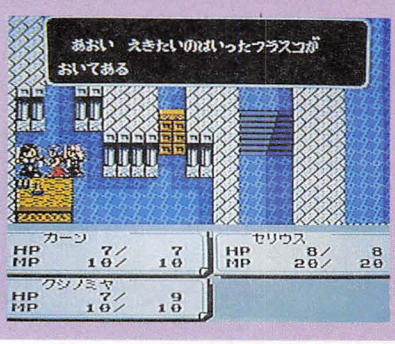


ダークロード

データイースト／RPG／6,800円／1月下旬

たくさんの小クエストが集まり，壮大なひとつのストーリーを形成しているタイプのRPG。フィールド・マップは存在せず，町でクエストを引き受けると，その地へと自動的に移動してくれる。そえゆえに経験値稼ぎは不要で，解くことに専念することができる。タイプで言えば，パソコンの「ソーサリアン」に似てないこともない。キャラクターの職業は戦士と魔術師のみだが，それ以外にも町での職業として農夫や鍛冶屋などを選択可能。これによって各パラメータを上げたり，特殊な技術（スキル）を習得したり，またお金を稼いだりもできるようになっている。遊ぶ人によってはちがった側面を見せてくれたりする点も魅力。





PCエンジン

監修：ベニー松山

タイトーから注目の移植が2本

わざわざ数えるまでもなく，今月のPCエンジンの新作はひと目で認識できるとおり4本という少なさである。年末商戦ではあんなに元気だったメーカーも気が抜けてしまったのか，PCユーザーにとっては寒気までする展開になってきた。

そんな中で注目したいのが，タイトーから発売される『カダッシュ』と『S.C.I.』の2本だろう。どちらも業務用の移植で，大ヒットとは言わないまでも，かなりの知名度を持つタイトルである。とくに『カダッシュ』はアーケード版からも極めてPCを意識させる内容で，ソフトの弾数自体が心細い今月の状況では期待の高まるところだ。



▲『カダッシュ』の画面は業務用に比べてもあまり見劣りしない。4人同時プレイはやはり無理のようだが

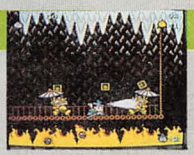
今月の人気ソフト・ランキング HOT★10

今月の集計では年末の目玉『桃伝II』が発売されていない。その代役を務めるかの如くにハドソン勢が1，2，4位を固める状況。

1 エアロブラスターズ
ハドソン
6,500円



2 桃太郎活劇
ハドソン
6,500円



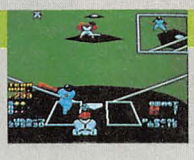
3 F-1サーカス
日本物産
6,900円



4 J・B・ハロルド殺人クラブ
ハドソン
6,500円



5 ナグザットスタジアム
ナグザット
6,800円



6	かっとび宅配くん	トンキンハウス／6,500円
7	キックボール	メサイヤ(NCS)6,200円
8	ファイナルブラスター	ナムコ／6,800円
9	デコボコ伝説走るワガマンマー	日本テレネット／6,780円
10	ビデオレプススペシャル	ビデオシステム／6,800円

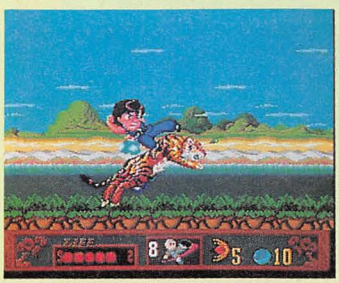
新作ソフトData Base

ジャッキーチェン

ハドソン／アクション／5,800円／1月18日

最近TVCMにも頻繁に登場する香港の大アクション・スターを主人公にしたカンフー・アクション。修行をこなせば発動や旋風脚などの必殺技を修得できる。



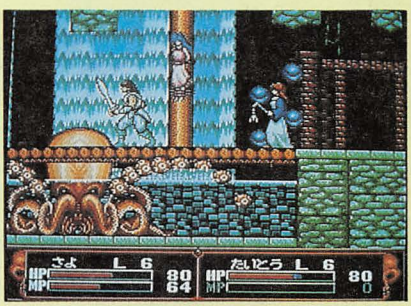


カダッシュ

ア・移植

タイトー／アクション／6,600円／1月18日

RPG要素の強いアクション・ゲームとして異彩を放った業務用作品の移植版。中世ヨーロッパ風の世界を舞台に戦士，僧侶，魔法使い，忍者とそれぞれ能力の異なる4種のキャラクターを選択する。敵を倒してレベルアップすればHP上限や攻撃力もRPG風に上昇。PC版も2P同時プレイまで可能。

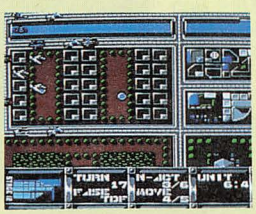


ガルクライト TDF2

パ・移植
CD-ROM

パック・イン・ビデオ／SLG／7,800円／1月25日

パソコンの『TDF(地球防衛軍)』の移植ながら続編と，シナリオはPC版オリジナル。12話のシナリオで，宇宙怪獣に巨大ロボ・ガルクライトが立ち向かう。





S.C.I.

ア・移植

タイトー／カー・チェイス／7,200円／1月25日

すでに業務用から移植されている『チェイスH.Q.』の続編で，『S.C.I.』はSPECIAL CRIMINAL INVESTIGATIONの略。前作同様車で逃走中の犯罪者を追跡，捕獲するカー・アクションだが，今回は体当たりに加えて銃撃も可能で，ヘリコプターの補給を受ければバズーカまで使える。自車はフェアレディZ。



MEGA DRIVE メガドライブ

『セガ・ゲーム図書館』本格稼働

メガドライブ本体にメガモデムを装着することで楽しめるようになる，ダウンロード・サービス『セガ・ゲーム図書館』が，90年10月21日から本格的に稼働をはじめている。メガモデムに同梱されている入会申込書と振替依頼書に記入し，セガへ郵送すると入会できるこのサービス，会費は半年間で4,800円。入会しなくてもモデムさえ買えばゲストとしてアクセスすることも可能だが，毎月1～2本の割合で追加されていくソフトのうち，1本しかダウンロードできない。

新作ソフトData Base

監修：MUNEPI♬

今月の人気ソフト・ランキング

HOT★10

完成度の高い移植の『スーパーモナコ』が1位。2位には画面の美しさやキャラクターの動きが評判を呼んでいる『アイラブ！ミッキーマウス』がつけている。

1 スーパーモナコGP
セガ
6,000円



2 アイラブ！ミッキーマウス！ ふしぎのお城大冒険
セガ
4,800円



3 ストライダー飛竜
セガ
7,000円



4 メガパネル
ナムコ
4,900円



5 グラナダ
ウルフチーム
6,800円



6 バーニングフォース
ナムコ／5,800円

7 FZ戦記アクシス
ウルフチーム／6,800円

8 鮫！鮫！鮫！
東亜プラン／6,500円

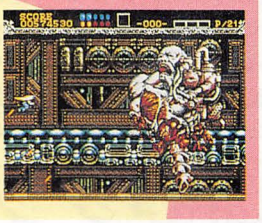
9 クラックス
ナムコ／4,900円

10 コラムス
セガ／6,000円

ジノーグ

NCS／シューティング／6,500円／1月25日

ホラー的な味つけのされた横スクロールもの。威力と弾道がそれぞれ個別にパワーアップするショットと，魔法，2種類の武器を使いわけて戦う。



ボルフィード

ア・移植

タイトー／アクション／4,900円／1月25日

自機を操作して画面上に線を引き，囲み，塗りつぶしていく。塗り残しの面積が小さくなると，画面上のボスキャラも小さくなっていく。アイテムも各種。



エアロブラスターズ

ア・移植

カネコ／シューティング／6,000円／1月31日

難易度が高い業務用横スクロール・シューティング『エアバスター』の移植。敵キャラクターのアルゴリズムは50種類以上。全6面。2人同時プレイ可能。



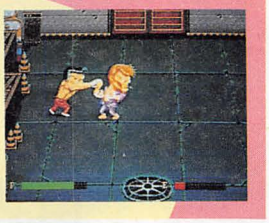


火激

ア・移植

ホット・ビィ／アクション／7,700円／1月

デフォルメされたキャラクターが，1対1の戦いを繰り広げていく。難易度設定やクレジット数の変更も可能なので，プレイヤーは自分のレベルで遊べる。



スーパーバレーボール

ア・移植

ビデオシステム／スポーツ／5,800円／2月1日

同社の業務用からの移植。サイドビューの画面が特徴的。簡単な操作で複雑な技を繰りだすことができ，また，強力なサーブなども隠されている。



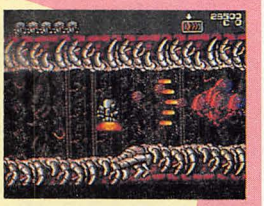
アフターケア

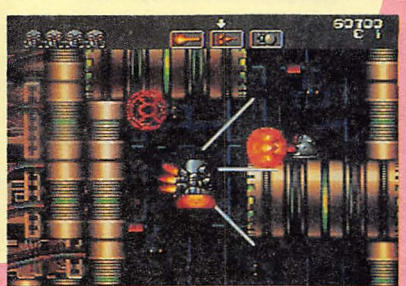
アトミックロボキッド

ア・移植

トレコ／アクション／6,800円／12月14日

UPLの業務用作品の移植。横スクロールを基本とするパワーアップ・シューティング。複数の武器を切り替え可能。4面ごとに『バトル・モード』あり。





アフターケア

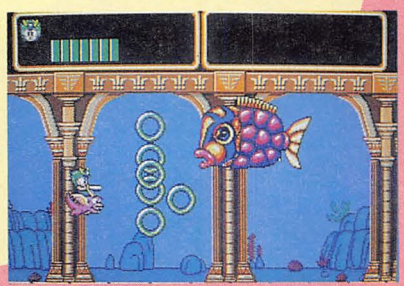
モンスターレア

ア・移植

セガ／アクション／6,000円／12月22日

ファンタジックな画面が特徴的なサイドビューのゲーム。基本はアクションだが，ボスキャラとの戦闘の際はシューティング・ゲームに早変わり。





GAME ゲームギア GEAR

監修：MUNEPI♬

やっぱり「ほどほど」がよろしいようで

今月はどのハードも発売本数が少ないそうで。ゲームギアなんて，4本しかないの。それでもカラー1ページをとってしまうなんて，ベーマガって豪気。ま，そんなことはさておいて。

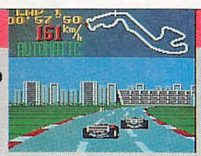
NECからはついにPCエンジンGTが発売された。あちらは今までに発売されている，TVにつなぐPCエンジンのソフトがそのまま動くというのが，何よりの強み。だからゲームギアのように，「本体を買ったはいいけれど，ソフトがどんどん発売されないの」などという悩みにはまったくの無関係。かなり前のショーとかで，チラっとその姿が確認されるや否や，ユーザーから「早く発売してぇ〜」との声があがり，急きょ商品化されたという，そのいきさつは皆さんご存じのとおり。ところがいざ発売日を過ぎてみると，「買った」という声が意外に少ない。なぜなんでしょ。スペックを比較してみると明らかにGTのほうが上。これは価格を考えても明らかなこと。倍もするんだもん。性能がちがって当然。でも，テレビに接続して遊べるわけだから，わざわざ液晶の小さい画面で遊ぶことも……。とくにPCエンジンは動きの激しいゲームにおもしろいものが多いしね。そこそこの値段で似たようなカラー液晶が搭載されていて，いままで遊んだことのないゲームが走る。ゲームギアがウけている理由はそのへんなんじゃないかな。ま，CPUパワーなど，性能そこそこだけど。

今月の人気ソフト・ランキング

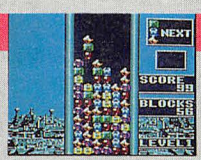
HOT☆3

すごい！今月は3タイトルともセガの製品が独占！……などと言っても空しいばかり。やはり本体と同時発売のソフトしか，ランキングには顔を見せていないのだ。ちなみに次点は『対戦麻雀・好牌』がつけている。1位を獲得した『スーパーモナコGP』はメガドライブでも売れていて，ランキング1位。やっぱり一番押しだしが派手だからね。『コラムス』もいいゲームだけどいまいち地味だし。次号では『好牌』をはじめ，この3本以外のタイトルを見ることができると思うのだが。

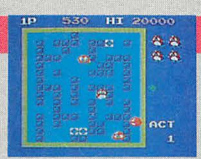
1 スーパーモナコGP
セガ
3,500円



2 コラムス
セガ
2,900円



3 ペンゴ
セガ
2,900円



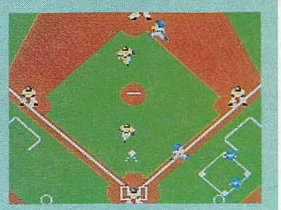
今月は，セガからの発売が2本。サードパーティからのが2本。計4本。セガからの2本はスポーツ・ゲームの定番，野球ゲームと，なかなかの変わり種，占いというちょっとおかしなラインアップ。野球ゲームというのはだいたい手堅く人気を得ることができるのだが，ゲームギアでもそれは変わらないはず。『タロットの館』のほうは，大ヒット！は望めそうもないけれど，なんとなく寿命が長そう。

新作ソフトData Base

ザ・プロ野球'91

セガ／スポーツ／3,500円／1月26日

ゲームギア初の野球。選手の名前がすべて実名で登場する。通常はピッチャーの後方から見たような画面。打球が飛ぶとトップビューに切り替わる。対戦可。





パックマン

ア・移植

ナムコ／アクション／3,500円／1月29日

画面上のドットをすべて消せば面クリア。4匹のモンスターに触れるとミス。パワーエサを食べると攻守逆転。対戦可能で食べたモンスターを相手に送れる。





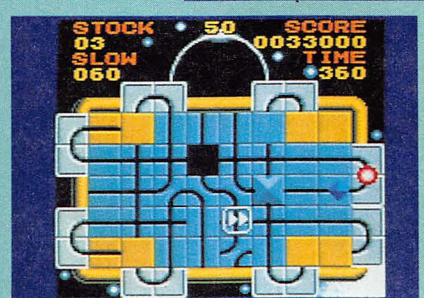
ジャンクション

ア・移植

マイクロネット／アクションパズル／円／1月下旬

15パズルのようにパネルを動かし，その上に描かれたレールの上にボールを通す。ボールが通るとレールは消え，画面上のすべてのレールを消せばクリア。

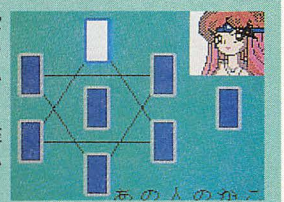




タロットの館

セガ／占い／3,500円／1月下旬

3人の占い師が，恋愛や成績，仕事などについて占ってくれるという変わり種のソフト。占ってもらうには星座を入力するだけでいいという簡単設計。





GAME BOY
ゲームボーイ

監修：MUNEPI♬

『F1スピリット』発売！

かなりの熱狂的なファンを作った『F1スピリット』がゲームボーイで発売される。シーズン・オフの今でこそ鎮静化はしたが，諸人こぞりて「F1，F1！」と騒ぎまくっている昨今。ランキングの上位をキープし続ける任天堂の『F1レース』と，おもしろいバトルを繰り広げるのではないだろうか。どちらも4人用アダプタに対応しているので，友達にも買わせればさらに楽しく遊べることまちがいなし。4人用アダプタを誰が買うかで，もめたりしないようにね。しないか，普通。

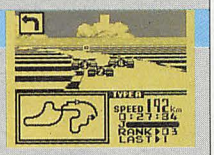
今月の人気ソフト・ランキング HOT★10

『ツインビーだ！』が赤丸急上昇で1位。4位には底力の強さを見せて『スーパーマリオランド』が。

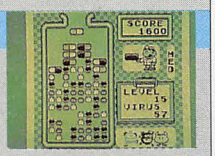
1 ツインビーだ！
コナミ
3,500円



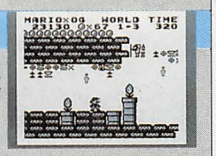
2 F-1レース
任天堂
2,600円



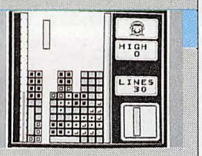
3 ドクターマリオ
任天堂
2,600円



4 スーパーマリオランド
任天堂
2,600円



5 テトリス
任天堂
2,600円



6	T.M.N.T	コナミ／3,500円
7	パックマン	ナムコ／3,500円
8	GO! GO! TANK	コピアシステム／3,400円
9	レーダーミッション	任天堂／2,600円
10	ファミスタ	ナムコ／3,500円

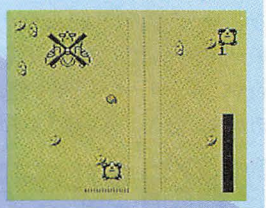
ネーム・バリューの点からコナミの『F1スピリット』，『コントラ』の2作品。タイトーの『チェイスH.Q.』。そしてエンジェルの『ドルアーガの塔』などの移植作品がランキングには有利か。個人的には『突撃！ ポンコツタンク』などのオリジナルにがんばってほしい。

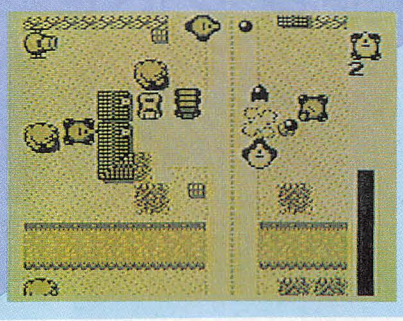
新作ソフト Data Base

突撃！ ポンコツタンク

HAL研究所／シューティング／3,300円（税込）／1月8日

砲塔が右周りにしか動かないポンコツ戦車を操って敵を倒していく。全4ステージ。4人用アダプタを使えば4台の戦車で戦う生き残りゲームも楽しめる。

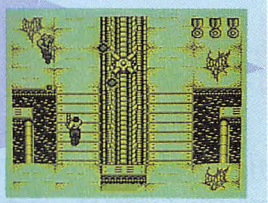




コントラ　ア・移植

コナミ／アクション／3,500円（税込）／1月8日

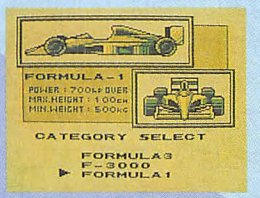
サイドビューのシーンとトップビューのシーンがあり，中身は業務用の『スーパーコントラ』に近い。アイテムを取るとパワーアップしていく。全5面。

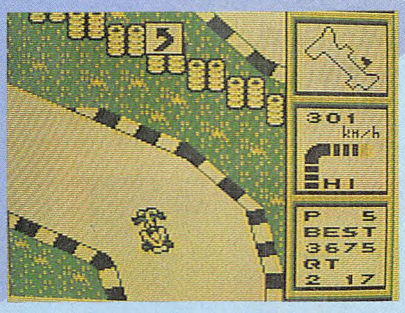


F1スピリット　パ・移植

コナミ／カーレース／3,500円（税込）／1月中旬

もとはMSXの名作。F－3（全5戦），F-3000（全8戦），F-1（全16戦）と三つのカテゴリーが用意され，テストランなど3種のモードがある。4人用アダプタ対応。

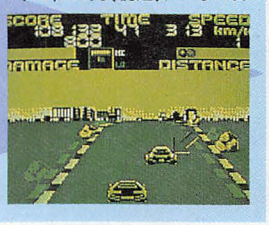




チェイスH.Q.　ア・移植

タイトー／カーアクション／3,600円（税込）／1月11日

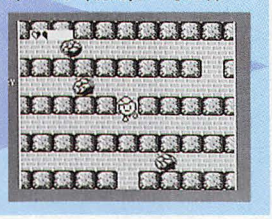
通常のドライブ・ゲームと異なり，犯人の車に体当たりし，逮捕することが目的。全5ステージ。ギアチェンジをレバーかボタンかの選択ができる。



突撃 ばれいしょんず

アトラス／アクション／3,300円（税込）／1月25日

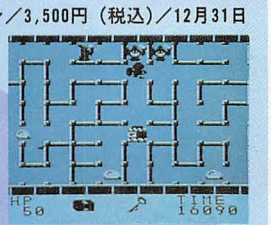
流れ者の戦士ポテリンを操作し，ふき（不帰）の塔へと連れ去られたトマト姫を救出。さまざまなイベントのあるADVENTUREモードと対戦モードがある。

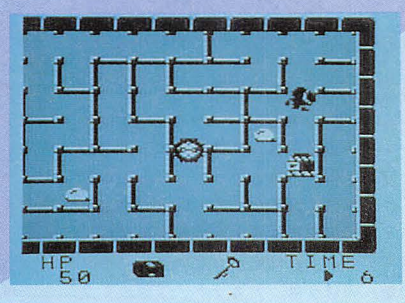


アフターケア ドルアーガの塔　ア・移植

エンジェル／アクション／3,500円（税込）／12月31日

ナムコの業務用からの移植。60階建ての塔を自分に有利になるアイテムをだしながら登っていく。アイテムをだすためには特殊な条件を満たすことが必要。

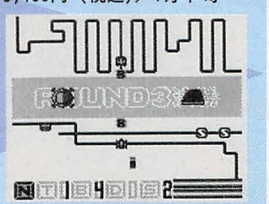




ファイナルリバース 最後の逆転

東映動画／アクション／3,400円（税込）／1月下旬

画面にレールを描きながら敵を撃破していく。自分が敷いたレールは後で敵が移動するためのものになるので，注意が必要。ケーブルを使えば対戦も可能。



[C1]

GAME MUSIC

ゲーム・ミュージック

監修：幸運私真矢

今月のGMヒットチャート情報

（ミュージックラボ調べのCD TOP200チャートによる）

●11月第4週
165位　S.S.T.BAND LIVE —G.S.M.SEGA—（ポニーキャニオン）
●12月第1週
124位　矩形波倶楽部（キングレコード）
●12月第2週
151位　矩形波倶楽部（キングレコード）
●12月第3週
ランクインしている作品はなし

新作ソフトData Base

マージャン・サウンド・グラフィティ -G.S.M.NICHIBUTSU 2-



ポニーキャニオン／1月21日

ニチブツの麻雀ゲーム14タイトルのオリジナル・バージョンを使用したアルバム。本物のニチブツ・マージャンギャルたちが声の出演。「モーニングコール」「留守番電話」の実用編と，CDのトラックを利用してダイヤルQ²式にギャルの声が聞ける「サウンドデート」が目玉。

ゲーム発売元：ニチブツ
メディア／価格：CD　PCCB-00051　2,500円（税込）
収録曲：①オープニング②③沈黙の編隊④⑤トリプルウォーズ⑥ギャルと遊ぼう「コーヒーブレイク」⑦⑧レディーハンター・怪盗黒猫連盟編⑨ギャルと遊ぼう「モーニングコール・その1」⑩⑪トリプルウォーズ2⑫ギャルと遊ぼう「モーニングコール・その2」⑬⑭Club 90'S⑮ギャルと遊ぼう「サウンドデート」⑯⑰宇宙より愛を込めて⑱ギャルと遊ぼう「留守番電話」⑲ギャルの開花（ボイスコレクション）⑳ギャルの告白（ボイスコレクション）㉑麻雀好きの憩りない面々（ボイスコレクション）㉒エンディング㉓15C1ー狼㉔〜㊶「サウンドデート」ストーリーエリア㊷「留守番電話」番号素材エリア
特典：カラー秘蔵原画集つき解説書

スペースガン／ミズバク大冒険



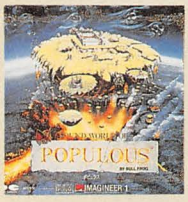
ポニーキャニオン／1月21日

「ZUNTATA LIVE」で乗りに乗っているタイトーサウンド・チームZUNTATAの手による新譜。人気のガン・シューティングとコミカルアクションのカップリング。ZUNTATA MIXレコーディング方式を採用している。

〈サイトロンG.S.M.1500シリーズ〉
ゲーム発売元：タイトー
メディア／価格：CD　PCCB-00052　1,500円（税込）
収録曲：〈スペースガン〉①Title「闇と死」〜Insert Coin②Opening Demo「Bearval-Lay」③Main Theme「羅獣の洞」④Boss Theme「戦乱の宴」〜Round Clear⑤Theme 2「邪神転生」⑥Theme 3「夢魔の呼び声」⑦Theme 4「鬼神の血」（鬼炎鬼神の主題による変奏曲）⑧Bad End〜Naming「神々の記憶」⑨Last Boss Theme「女帝降臨す」⑩Ending「遠き心の彼方に」⑪S.E.Collection〜Game Over〈ミズバク大冒険〉⑫インサートコイン〜Tiny Fanfare⑬ペリカンに乗りたい!〜仲良くしようよ!みんな友達さ!!⑭水とあわのNalze⑮ハリーアップ〜ラウンドクリア⑯Toy Panic⑰ぴぱ!すふぃんくす

特典：CDケースサイズ・カラーステッカー，解説書，楽譜

サウンド・ワールド・オブ・ポピュラス

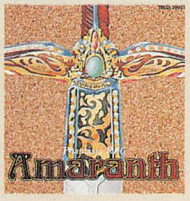


ポニーキャニオン／1月21日

スーパーファミコン版『ポピュラス』の曲を，フルアレンジで収録。聴きどころは，葛生千夏にが歌うボーカル・バージョン「メインテーマ」。④の原曲は「CASSE-NOISETTE "MARCHE"／PETR LLYCH TCHAIKOUSKY」，⑥の原曲は「LA MARSEILLAISE（フランス国歌）」。

ゲーム発売元：イマジニア
メディア／価格：CD　PCCB-00053　2,500円（税込）
収録曲：〈フル・アレンジ〉①Populous Main Theme②It's A Process（ビットプレーン）③Neighborhoods（三匹の小ぶた）④Dream Drive Doll（ケーキランド）⑤2039 In A City（シリーランド）⑥French Revo.（フランス革命）⑦Oh! Edo（大江戸）⑧Populous Ending Theme
作詞・編曲・歌：葛生千夏（①）
編曲：斉藤寛志（②〜⑦），澤　和雄（⑧）

アマランス



テイチク／1月21日

テイチクのGM参入第1弾。風雅システムのオリジナルRPGの全曲集。

ゲーム発売元：風雅システム
メディア／価格：CD　TECD-28087　2,800円（税込）
収録曲：①オープニング①②オープニング2③シュテラールの町④SHOP⑤フィールド⑥戦闘1⑦村⑧温泉⑨人工ダンジョン⑩魔道士4人集⑪スティンリーラ⑫砂漠⑬洞窟1⑭クノプフの町⑮魔法SHOP⑯洞窟2⑰中ボス⑱ドラゴン⑲ポッセの古城⑳龍㉑果樹園㉒水中㉓ドーハの都㉔戦闘2㉕ファッハ火山㉖森㉗メンシュリッヒの町㉘カーオス㉙最終戦闘㉚Ending㉛スタッフロール
作詞・作曲・編曲・演奏：安芸　出

アートディンク・ゲームミュージック全曲集



テイチク／1月21日

SLGで気を吐くアートディンクの歴史を音で振り返った1枚。

ゲーム発売元：アートディンク
メディア／価格：CD　TECD-28088　2,800円（税込）
収録曲：①ハウメニロボット（オープニング:デュカス交響詩「魔法使いの弟子」）②アークティック（オープニング:モーツァルト・ピアノソナタKV-570第3楽章）③A列車で行こうII（オープニング:ラヴェル「ボレロ」／国歌オムニバス:アメリカ・中国・ソ連・日本・イギリス・イタリア・オーストラリア）④大海令（オープニング:ホルスト・惑星「マース（火星）」）⑤ダブルイーグル（オープニング／トレーニング:アルバイト・大会出場・優勝（メドレー）／ハーフエンド／エンディング）⑥南海の死闘（オープニング:ベルリオーズ・幻想交響曲第5章「ワルプルギスの夜の夢」／ウィン:「海ゆかば」）⑦ファーサイドムーン（オープニング:ホルスト・惑星「ジュピター（木星）」／エンディング:エルガー「威風堂々」）⑧機甲師団（オープニング／司令・ウィン／ゲームオーバー）⑨栄冠は君に（オープニング／トレーニングI，II，III，休養（メドレー）／出場I，II（メドレー）／入場行進）⑩A列車で行こうIII（オープニング／メインテーマ）
編曲・演奏：安芸　出

アクトレイザー／古代祐三



アルファレコード／1月25日

GM界の鬼才・古代祐三氏の待望の新譜。クラシック&映画音楽風の楽曲に初チャレンジしたスーパーファミコン版『アクトレイザー』を完全収録。すべてオリジナル・バージョンだが，本物のオーケストラなみの音がでているのには，ひたすら感動。

ゲーム発売元：エニックス
メディア／価格：CD　ALCA-105　2,000円（税込）
収録曲：①オープニング②天空城③降臨④フィルモア⑤魔獣現わる⑥ラウンドクリア⑦ブラッドプール〜カサンドラ⑧アイトス〜テンプル⑨強敵⑩ピラミッド〜マラーナ⑪ノースウォール⑫世界樹⑬サタン⑭静寂⑮人々の誕生⑯捧げ物⑰平和な世界⑱エンディング
作曲：古代祐三

キサナ&イルミナ



ポリスター／1月25日

ヒットしている美少女ソフト2タイトルのイメージ・アルバム。

ゲーム発売元：フェアリーテール，カクテルソフト
メディア／価格：CD　PSCX-1019　2,400円（税込）
収録曲：①(1)Battle Field(2)失われた時間(3)イルミナ②(1)Good Looking(2)Invasion(3)Strike A Blow〜Game Over(4)Crystal Trap③(1)領主の館(2)Mind! Out!〜Hard Struggle(3)Bloody Love〜Departure④Pretty Love⑤キサナ⑥誘惑の幻想⑦(1)アムネリア〜ひとときのやすらぎ(2)慟哭(3)ノスタルジア〜彼方へ⑧(1)大いなる決意(2)ノスタルジア
作詞：阿部英雄（④）
作曲・編曲：佐藤亜紀羅（①〜③），阿部英雄（④），古谷厳穂（⑤〜⑧）
収録時間：46分53秒

みつめていいよ♥第2号 バレンタインスペシャル



ポリスター／1月25日

好評の「みつめていいよ」シリーズの創刊号，増刊号につづく3作目。バレンタインをテーマに，ミキ・カスミ・ショーコの歌とおしゃべりでつづる。

ゲーム発売元：セタ
メディア／価格：CD　PSCX-1020　2,800円（税込）
収録曲：①ミキ・カスミ・ショーコのバレンタイン②カスミ，どきどき…③リボンほどいて♥♥♥④100%，ミキ!!⑤ジェラシー説がせて⑥ショーコとゴジラ?⑦友達進行形⑧バレンタインにささげる……⑨UKI♥UKI♥バレンタイン
作詞：AZUSA（③⑤⑦⑨）
作曲・編曲：伊沢美穂（③⑤⑦⑨）

VIDEO

パロディウスだ! ー神話からお笑いへー



キングレコード
1月1日

コナミの人気シューティング『パロディウスだ』のノーミス1周クリアを完全収録。難度がバリバリ上がっている中を抜けるテクニックは必見。狂ったような2周目ボスの攻撃も収録されている。

ゲーム発売元：コナミ
メディア／価格：VHS　KIVE-11　4,000円（税込）（カラー50分／HiFiステレオ）

グラディウスIII ー伝説から神話へー



キングレコード
1月1日

アーケード版『グラIII』のノーカット1周クリアと，2周目のハイライシーンを収録。究極に難しい裏面（グラディウス面，沙羅曼蛇面）もノーミスでクリアしている。

ゲーム発売元：コナミ
メディア／価格：VHS　KIVE-12　6,500円（税込）（カラー70分／HiFiステレオ）

OVA イース第4巻「ダビーの章」



キングレコード
1月15日

『イース』のオリジナル・ビデオアニメ第4弾。レアの指示によって，廃坑に向かったアドルとドギ。凶悪なヴァジュリオンがその行く手をさえぎる。記憶のない少女フィーナとレアの正体とは? ついに悪の魔道士ダルク=ファクトが姿を現わす!

メディア／価格：VHS　KIVA-85　4,500円（税込）（カラー30分／HiFiステレオ）
特典：オリジナル・ステッカー，ポスター

TVゲームの歴史 タイトー編Vol.1



ポニーキャニオン
1月21日

発売延期になっていたタイトーゲームのヒストリー・ビデオが，収録内容を変えてようやく発売。『スペースインベーダー』に代表されるメモリアル・ゲームが，ビデオになってに甦る。

メディア／価格：VHS　PCVP-10446　3,800円（税込）（カラー30分／HiFiモノラル）
収録ゲーム：①スピードレース②インターセプター③ウエスタンガン④サファリ⑤ミサイルX⑥スペースインベーダー⑦ブルーシャーク⑧スペースチェイサー⑨ルナレスキュー⑩スペースインベーダーPartII⑪フィールドゴール

TVゲームの歴史 タイトー編Vol.2



ポニーキャニオン
1月21日

タイトー・ゲームの歴史ビデオ第2弾。その昔パソコンに移植されたなつかしのタイトルも続々と登場。

メディア／価格：VHS　PCVP-10447　3,800円（税込）（カラー30分／HiFiモノラル）
収録ゲーム：①クレイジーバルーン②バルーンボンバー③ボラリス④クイックス⑤スペースシーカー⑥バーディーキング⑦ワイルドウエスタン⑧タイムトンネル⑨スペースクルーザー⑩フロントライン⑪エレベーターアクション

■ゲーム・ミュージック&ビデオ発売予定一覧

	発売日	タイトル	発売元
アルバム	2月21日	●サイトロン・ビデオゲーム・ミュージック年鑑1990（3枚組）	ポニーキャニオン
		●シャドウ・ブレイン（ファミコン）	ポニーキャニオン
		●コナミ・ファミコン・メモリアルベストVOL.3（愛戦士ニコル／ぼくドラキュラくん／他）	キングレコード
		●ダンジョンマスター〜迷宮の勇者たち	ビクター音楽産業
	2月25日	●セガ・メガドライブ・ベスト	ポリスター
		●ピンクソックス（パソコン）	ポリスター
	3月5日	●摩陀羅（2枚組）	キングレコード
		●いただきストリート（ファミコン）	アポロン
		●ウィザードリィ（ゲームボーイ）	アポロン
	3月6日	●虹のシルクロード	ビクター音楽産業

	発売日	タイトル	発売元
アルバム	3月15日	●パーフェクト・コレクション・イースIII（2枚組）	キングレコード
	3月25日	●ミスティ・ブルー／古代祐三	アルファレコード
	2月予定	●水道工事（ファミコン）	徳間ジャパン
		●ザーク・レジェンド・スペシャル（PCエンジン／パソコン）	徳間ジャパン
	3月予定	●夢幻戦士ヴァリスIII（CDグラフィックス）	東芝EMI
		●チェイスHQ／S.C.I.（PCエンジン）	東芝EMI
		●改造町人シュビビンマンI&II（PCエンジン）	東芝EMI
	発売日未定	●アクトレイザー・イン・ブラス／古代祐三	アルファレコード
ビデオ	2月21日	●スーパーマリオワールド	ポニーキャニオン
	3月25日	●美少女ソフト・オリジナル・カタログVOL.1&2（LD）	ポリスター
	3月21日or4月5日	●OVA「イース」第5巻「メサの章」	キングレコード
	5月予定	●美少女ソフト・オリジナル・カタログVOL.3	ポリスター

FINAL STAGE（ファイナル ステージ）

—from Writers—

山下　章

第1次メ切りが過ぎたというのに，卒論はまだ完成していないようす。本人は「楽勝！」と言っているが，大丈夫なのだろうか。

『アクトレイザー』を聴きながら——

『アクトレイザー』のデモテープを古代祐三クンからもらった。スゴイ。なんちゅう音をだしてるんだ。『F-ZERO』や『マリオ』の音楽も気に入ってたけど，『アクトレイザー』の音を聴いたあとでは，かすんでしまうほど。1月25日にCDがでるので，ぜひみなさんにも聴いてほしい。念を押しておくけど，収録されているのはすべてオリジナル・バージョンだ。アレンジ・バージョンと勘ちがいする人がきっといると思うので。

今月の『F-ZERO』の記事はいかがだったでしょう？あの『ゼビウス』以来ではないかという大増ページでお届けしたんだけど，書くのは非常にハードだった。卒論の途中でやるような仕事じゃないぜ。もっとも，好きで書いたんだけど。もしもみなさんの中で，あれ以外のスーパー・テクニックを見つけた人がいたら，ぜひ御一報ください。『F-ZERO情報局』と題して，来月号でアフターケアしちゃうぞ（たぶん）。

手塚一郎

UWFが崩壊してショックを受けている。第3次UWFが3月頃に旗揚げするらしいが，それでもショック。原稿を書かない理由かね？

それでもファミコンはおもしろいのだ

スーパーファミコンの影響か，今月発売されるソフトが少なくて悲しい限り。でも中にはすばらしい作品もあり，それだけが救い。

まずおススメしたいのがコナミの『夢ペンギン物語』。ダイエットを目的としたアクション・ゲームで，敵の攻撃を受けるたびに太ってしまうところが最高！

つぎはデータイーストの『ダークロード』。『ソーサリアン』を彷彿（ほうふつ）とさせるシステムだが，あとからでただけあって，それを大きく上回わるデキ。ちょいと不親切なところもあるけれど，国産RPGでは『ティル・ナ・ノーグ』以来の衝撃を受けた。遊んでみてね。

最後はNEO・GEOの『JOY JOY KID』。見た目は『テトリス』なのだけど，まったくゲーム性が変わっている点に感動した。思わず4時間もかけて全120面クリアしてしまったほど。連鎖でブロックが消えていくところなんて本当に気持ちがいい。ファミコンとかで発売してくれれば良かったのに。ねぇ。

ベニー松山

年末温泉計画も，"WIZ91"の舞台稽古のために先送り。この号が発売される頃にはイベントは終わっているはずだが，大学の試験は？

結局発売日には買えなかったワケで……

先月号のヒキで「買えるかなー」と不安感を抱きつつも，ファミコン誌で仕事をしてるんだから何とかなるだろうとある程度は楽観視していた11月21日のスーパーファミコン発売であったが，タイトルにあるとおり結局当日には手に入らなかった。

そして，この原稿を書いている今現在も僕はスーファミを持っていない。そればかりかまだ一度も触れたことがないのだ。人がプレイしているところを見たのも，やんまの撮影した発表会ビデオとTVの「スーパーマリオクラブ」だけ。つまり，現物のスーファミが稼働しているのも見たことがないというわけだ。『F-ZERO』のタイム・アタックもあっしにゃあ関わりのねえこってござんす。

あー腹立たしい。売れるのがわかってるんだからもっと台数用意しろよなっ。そんなことだから池袋の路上でソフト2本セット5万3千円で売る業者がでてくるんだってば。こいつからは絶対に買わないぞ（怒）。

パソコン・ソフト・ランキングにご協力いただいたお店のリスト

九十九電機(株) 札幌店	☎011-241-2299	〒060	北海道札幌市中央区南2条西3丁目札信ビルB1
FM-LAB釧路	☎0154-22-4408	〒085	北海道釧路市旭町30-12尾崎ビル
パソコンランド事業(株)	☎0155-24-4648	〒080	北海道帯広市西二条南7丁目ハヤカワビル2F
ICカプセル	☎0157-23-8444	〒090	北海道北見市北1条西二丁目サンプラザ2F
メディア旭川	☎0166-25-9801	〒070	北海道旭川市三条通10丁目右10号
デンコードー八戸本店DaC	☎0178-44-4111	〒031	青森県八戸市長横町17-1
デンコードーDaC 仙台本店	☎022-225-5290	〒980	宮城県仙台市中央二丁目2-21
OAシステムプラザ 仙台店	☎022-268-5541	〒980	宮城県仙台市青葉区本町1-3-9第六広瀬ビル2F
コンピュータPRO Yamagata	☎0236-25-9801	〒990	山形市荒楯町1-1-15石川ビル1F
コンピュータPROショップ	☎0236-54-1530	〒994	山形県天童市老野森2-9-7
JAM 新潟店	☎025-269-3388	〒950-21	新潟県新潟市寺尾上5-9-12
北越テクニカ 新発田店	☎0254-22-1741	〒957	新潟県新発田市緑町2-12-17
サウンドアイコー	☎0255-24-4064	〒943	新潟県上越市本町5-4-8メリッツアイコー2F
OAショップアクソン	☎0262-44-3037	〒380	長野市居町38
マイコンショップイヨ電子	☎0262-48-2399	〒382	長野県須坂市横町301-1
ソフトショップラム	☎0272-53-7594	〒371	群馬県前橋市新前橋町17-13富沢ビル1F-1
パソコンショップマエハラ	☎0276-25-3410	〒373	群馬県太田市本町21-3
電商	☎0286-35-2716	〒320	栃木県宇都宮市鶴田町2765
コナン販売株式会社 水戸店	☎0292-43-8188	〒310	茨城県水戸市笠原町1191-5
ICランドキタジマ	☎0296-28-0050	〒308	茨城県下館市女方5
九十九電機 7号店	☎03-3253-4199	〒101	東京都千代田区外神田1-9-9
(株)若松通商	☎03-3253-8521	〒101	東京都千代田区外神田1-9-9内田ビル3F
真光無線株式会社	☎03-3255-0450	〒100	東京都千代田区外神田1-15-16秋葉原ラジオ会館6F
マイコンショップCSK	☎03-3342-1901	〒160	東京都新宿区西新宿1-18-5甲新ビル1F

※海外パソコン・ホット10にご協力いただいたお店
㈱オーク（オークビレッジ）　☎03-3254-2094 〒101東京都千代田区神田佐久間町1-16大橋ビル6F

MUNEPI♬

サガミ・ダカーラというスクーター耐久レース（90年最終戦）に出場し，一番最後にゴール。順位には関係ないものの，渋い表情。

『サンリオ・カーニバル』洗脳計画遂行中

ファミコンの『サンリオ・カーニバル』，もう買った？ボクは発売日に買ったんだよ。SFCと発売日が近かったせいもあって，なんだか影が薄れてしまった感がなきにしもあらずのこのゲーム。ベーマガ編集部でも，みんな『F-ZERO』のタイム・アタックばかりに気を取られていて，買った当初は誰も対戦相手になってくれなかったんだ。

だけどボクはメゲなかったね。ことあるごとに，対戦モードのおもしろさを力説してたもんで，最近では影さんをはじめ，いろんな人がノメりこんでいる。年末進行でみんなモウロウとした頭でディスプレイを見つめている，その場所で，ね。

『サンリオ〜』の音楽って，すごく覚えやすいメロディ・ラインの曲ばかりなんだよね。やんまとか，知らないうちに「あしたのてんき」を口ずさんでいたりしてね。そうなればもう勝ち。

これぞ名づけて“『S・C』洗脳計画”なのだ。

猪野清秀

他のライター達がスーパーファミコンの話でもちきりの中，1人話題に乗り遅れている。氏いわく「状況待ちですね」だとさ……。

それでもSLGが好きっ

スーファミの発売日，テレビ朝日の某ニュース番組で「MDがスーファミほどにヒットしなかったのは，ハードを活かしきったソフトが発売されなかったからだ」と報道されていた。否定することができなく，ちょっと悲しかった。しくしく。おまけにMDのSLGは発売が延期されるというダブルパンチまでいただいてしまった。

『続・ダンジョンマスター』がでるというのに今だに僕は9階でねずみ相手に修行中。編さんJr.が「早く終わらせて『カオスの逆襲』やりましょうよー」と誘うのだが，とりあえず全部の職業のレベルがマスターになるまで続けよう。そう決めたっと。

今月レビューした『A列車で行こうIII』は今年の当たりソフトの第1作だと断言できる。マニュアルを読んだところ，何らかの拡張機能が追加される可能性があるらしい。マップ・エディタだろうか？とりあえずは既存のマップで街づくり。高層ビルに遊園地……。

やんま

気分転換しようと部屋の改装をする。ジュータンとベッドを買って，レイアウトを変えて，最後に大きなテレビを入れる計画らしい。

半魚どんに一目ぼれ？

電波で原稿を書いていると横で影さんたちが『サンリオカーニバル』。『ツッタタ，ツタツタ……はっ！』いつのまにかつられてBGMを口ずさんでしまっている自分に気づき背筋が寒くなる。「おそろしや半魚どん！おそろしやサンリオカーニバルぅ！」朝起きるとピューロランドの前に立ってそうな自分が怖い。

さてアーケードのほうですが，今，熱いのが『パンクショット』。これは久々のヒット作！がしがし言いながらプレイしてます。でも5面の敵が強すぎてクリアできないの。どうにかしてちょうだい！

今月の新作の中では『ガンフロンティア』。弾よけの快感が楽しめる，よくできたゲームです。派手な演出も気持ちがいいしね。

あとはカネコの『ギャルズパニック』。「やんまHだから……。」と言う友人に「いや，ボクはこのゲーム・システムに惚れたんですよ！」と言いわけする毎日。ほんと，ほんと，ほんとなんだってば……。

日本マイコン流通センター	☎03-3463-4455	〒150	東京都渋谷区道玄坂2-3-2大外ビル5F
マイコンシステム	☎03-3981-0563	〒171	東京都豊島区高田3-14-24ハイライフ高田馬場102
フォーネクスト立川店 ソフト館	☎0425-25-7830	〒190	東京都立川市錦町1-1-22
ノジマ電気商会	☎0427-53-1422	〒229	神奈川県相模原市横山1-1-1
フォーネクスト 所沢店	☎0429-95-2630	〒359	埼玉県所沢市久米602-3KS所沢ビル1F
セキグチ電気館	☎044-244-5421	〒210	神奈川県川崎市川崎区砂子1-2-1
ソフトクリエイト 横浜店	☎045-314-4777	〒221	神奈川県横浜市神奈川区鶴屋町2-12-8第1建設ビル1F
OAシステムプラザ 横浜店	☎045-314-6634	〒220	神奈川県横浜市西区南幸2-20-11NSビル2F
マイコンショップアイザワ	☎045-641-4337	〒231	神奈川県横浜市中区大平町1
マイコン・スクウェア・アライ	☎0463-23-8484	〒254	神奈川県平塚市紅谷町17-2
メディアショップハイランド	☎0468-48-3290	〒239	神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6
T-ZONE 大宮店	☎048-652-1831	〒330	埼玉県大宮市宮原町3-515-2
OAシステムプラザ 名古屋店	☎052-332-5233	〒460	名古屋市中区大井町3-20OAビル
コムロード 浜松店	☎0534-53-0614	〒430	静岡県浜松市鍛冶町319-25
コム・イン 浜松店	☎0534-55-1781	〒430	静岡県浜松市田町227-16地産ビル3F
メルバ 静岡店	☎054-254-5338	〒422	静岡市馬渕1-151-23
システムイン吉野	☎054-636-0630	〒426	静岡県藤枝市田沼2-12-44
コム・イン 静岡店	☎0542-51-1523	〒420	静岡市鷹匠1-14-2イワタビル2F
メルバ 沼津店	☎0559-22-4858	〒410	静岡県沼津市高島町10-14
ジャスコ岡崎パソコンフロアー	☎0564-23-4960	〒444	愛知県岡崎市康生通西2-20-2シビコ3F
オガワムセン	☎0584-78-7687	〒503	岐阜県大垣市宮町2-29
フレックス 四日市店	☎0593-53-7503	〒510	三重県四日市市鵜ノ森2-2-1堀田ビル2F
SRGスタンバイ 大阪本店	☎06-641-1971	〒556	大阪市浪速区日本橋5-7-19KMビル
パソコンショップユニオン	☎06-644-0554	〒556	大阪市浪速区日本橋4-15-23
ユーバース 京都店	☎075-341-1444	〒600	京都市下京区烏丸通仏光寺大政所町673峯ビル5F
OAシステムプラザ 京都店	☎075-344-0347	〒600	京都市下京区寺町通仏光寺下ル東側544
ビデオインタニガキ	☎0773-22-0909	〒620	京都府福知山市駅前
X PRO SHOP タクト	☎0774-20-0784	〒611	京都府宇治市小倉町南浦30-114
コンパックス	☎0792-94-8244	〒670	兵庫県姫路市辻井6-9-12
ICランドテレコム	☎0799-23-1633	〒656	兵庫県洲本市桑間418-1
オフィスエーワン	☎0823-25-8086	〒737	広島県呉市中央1-5-4
益田パソコンランド	☎08562-2-0396	〒698	島根県益田市駅前町29-5
野田屋電機	☎0878-51-4545	〒760	香川県高松市丸亀町1-3
メルバ	☎0888-83-1612	〒780	高知市北川添45-1
コンピュータルームぶん	☎0894-24-4457	〒796	愛媛県八幡浜市昭和通り1227番地-3
カホマイコンセンター 福岡店	☎092-714-5155	〒810	福岡市中央区天神2-4-17
ベストマイコン 小倉店	☎093-551-6281	〒802	福岡県北九州市小倉北区魚町2-2-17
カホパーツセンター 飯塚店	☎0948-25-2468	〒820	福岡県飯塚市吉原町11-12
馬場電機	☎0992-22-3131	〒892	鹿児島市中町3-5

※ファミコン，PCエンジン，メガドライブ，ゲームギア，ゲームボーイのホット10に関しては，東京，名古屋，大阪の主要百貨店の売れ筋データを元に編集部および河野光氏が独自に集計したものです（データ集計期間：11月11日〜11月30日）。

輝け！第3回 日本ゲーム・ミュージック大賞

（1990年下半期GMアルバム・総カタログ）

協賛：ポニーキャニオン／キングレコード／アポロン／ビクター音楽産業／メルダック／日本コロムビア／徳間ジャパン／東芝EMI／ファンファウス／ポリスター／光栄／ポリドール／プラッツ／コンパイル

歌は世につれ、ゲームはGMにつれ——。

1990年度下半期（90年6月～90年12月）に発売されたGMアルバムは、全部で78タイトルにものぼりました。

89年度が1年間で84タイトル、90年度上半期が65タイトルでしたから、どれだけGM市場が活発になってきたか、わかっていただけるでしょう。

そこで、ベーマガはまたまたやってしまいます。第3回の日本ゲーム・ミュージック大賞です。

最後の応募規定に従って、ノミネート作品の中からあなたが大賞を選びだしてください。

あなたからの清き一票をお待ちしています。

ゲームミュージック大賞1990年下半期

ノミネート作品一覧

〈ゲーム・ミュージック・アルバム総カタログ '90下半期〉

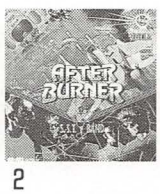
90年6月1日から90年12月31日までに発売されたすべてのGMアルバムをノミネート作品とします。価格は税込表示となっています。

ポニーキャニオン(サイトロンレーベル)

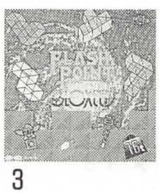
No.	タイトル	メディア/品番/価格	収録曲/備考	発売日	チェック欄
1	NEO・GEO サウンド・パワー ——G. S. M. SNK 2——	CD PCCB-00031 : 2,500円 CT PCTB-00009 : 2,500円	①Neo・Geo Opening Theme②NAM-1975③ベースボールスターズ・プロフェッショナル④トップ・プレイヤーズ・ゴルフ⑤麻雀狂列伝(西日本編)⑥マジシャン・ロード	90. 6 .21	
2	アフターバーナー	CD PCCB-00032 : 1,500円	①Maximum Power〜Red Out(ア)②After Burner・VersionII(ア)③Maximum Power④Final Take Off⑤After Burner⑥Red Out⑦Super Stripe⑧City 202⑨SE Collection	90. 6 .21	
3	フラッシュポイント/ブロクシード	CD PCCB-00033 : 1,500円	①フラッシュポイント(「よっしゃ/ いけーぇぃ/」のうた/「ふぅ…いった いった/」のうた/他)②ブロクシード(おチョイス/お飴丸/宇宙船登場ファンファーレ/お飴丸/アブナすぎる/だめだコリャ/お立ち台/フリッキー登場ファンファーレ/他)	90. 6 .21	
4	レッドアリーマー 魔界村外伝 /アルフ ライラ ワ ライラ	CD PCCB-00034 : 1,500円	〈フル・アレンジ〉①プロローグ②郷愁(ノスタルジー)③旅立ち④聖戦⑤破壊王⑥大魔界王の間にて⑦対決⑧エピローグ	90. 6 .21	
5	ハイパードライブ ——G. S. M. SEGA 4——/S. S. T.	CD2枚組 PCCB-00035 : 3,200円 CT PCTB-00010 : 3,200円	●ディスクⅠ〈アレンジ・バージョン〉①Air Battle(G-Loc)②Wilderness(ゴールデン・アックス)③Sword of Vermilion(バーミリオン)④新たなる旅へ(ファンタシースターIII)⑤Sprinter(スーパーハングオン)●ディスク2〈オリジナル・バージョン〉他	90. 7 .21	
6	ビーストバスターズ	CD PCCB-00036 : 1,500円	①Beast Busters〜Coin②Decide It/③Exorcism Part Ⅰ〜The Paradise of Monsters④Hotbed of Vice〜I Just Killed A Monster〜Witching Time⑤Exorcism Part 2 〜I Wanna Be A Monster⑥Exorcism Part 3 〜Oh,/ My Buddha,/	90. 7 .21	
7	TAITO DJ STATION	CD PCCB-00037 : 2,500円 CT PCTB-00011 : 2,500円	①Opening②エア・インフェル/③WGP④ラスタンサーガII⑤オペレーション・サンダーボルト⑥ニュージーランド・ストーリー⑦レイメイズ⑧マスター・オブ・ウェポン⑨功里金団⑩Ending	90. 8 .21	
8	オメガファイター/アトミックロボキッド	CD PCCB-00038 : 1,500円	①オメガファイター(Credit〜Mission Ⅰ /Game Over〜Name/Mission 2 /Mission 3 /Mission 4 /Mission 5 /Mission 6 /Mission 7 /Mission 8 /Ending/Name)②アトミックロボキッド(Credit〜Main Theme/Area Clear/BGM B/BGM C/他)	90. 8 .21	
9	クルードバスター /ミッドナイト・レジスタンス	CD PCCB-00039 : 1,500円	①クルードバスター(Crude Buster-The Lifeline of New York-/Funky Monsters/Defeated Guys/他)②ミッドナイト・レジスタンス(わきあがれ/パワー/初めての難敵/敵地内武器庫/希望から失意, そして大逆転へ/森林の中で/決意/他)	90. 8 .21	
10	ファイナルラップ 2	CD PCCB-00040 : 2,500円 CT PCTB-00012 : 2,500円	①ファイナルラップ 2 (ア)②ウイニングラン鈴鹿GP(ア)③フォートラックス④ファイナルラップ 2 ⑤ウイニングラン鈴鹿GP⑥デンジャラスシード⑦ギャラクシアン 3	90. 9 .21	
11	タスクフォースハリアー	CD PCCB-00041 : 1,500円	①Credit②夜の山岳地帯③友軍機合流④対地モード⑤着陸⑥シベリア地方⑦氷海⑧市街地⑨砂漠の前線基地⑩イワンロゴフの基地⑪Name Entry⑫Voice Collection⑬未使用曲	90. 9 .21	
12	S. S. T. BAND LIVE./	CD PCCB-00042 : 2,500円	①アフターバーナー(メドレー)②Air Battle③新たなる旅へ④ギャラクシーフォース(メドレー)⑤Wilderness⑥Magical Sound Shower⑦Last Wave⑧Sprinter⑨After Burner⑩パワードリフト(メドレー)	90.10.31	
13	キャメルトライ/カダッシュ	CD PCCB-00043 : 1,500円	①キャメルトライ(コイン〜コースセレクト〜メッセージ/パ・マ・ディ"パーマをかけた帰り道"〜ハリーアップ/他)②カダッシュ(プロローグ"予感"〜コイン/案内人に導かれ/日常と非日常の扉/たたかいの始まり/他)	90.10.21	
14	アウトゾーン/スノーブラザース	CD PCCB-00044 : 1,500円	①アウトゾーン(ア)②アウトゾーン(第一章 指令〜地球へ(Ver.1.0)/第二章 奴らに弾のプレゼント/他)③スノーブラザース(Yukidama Ondo/Yukida March/他)④スノーブラザース・2612バージョン(Yukidama Ondo/Yukida March/他)	90.10.21	
15	ZUNTATA LIVE ——G. S. M TAITO——	CD PCCB-00045 : 2,500円	①Introduction-A. D. 1993-(ニンジャウォリアーズ)②黒船-Olga Breeze-(ダライアスII)③Project-Urban Trail-(ナイトストライカー)④淘汰-Ja Fraw-(サイバリオン)⑤発展-Captain Neo-(ダライアス)⑥平和-Free The Love-他	90.11.21	
16	ザ・スーパースパイ/ニンジャコンバット	CD PCCB-00046 : 1,500円	①ザ・スーパースパイ(Code"X"(ア)/On The Rove(ア)/他)②ニンジャコンバット(Opening/The Heavy Responsibilities of The Ninja Combat〜BGM A〜Battle ACTⅠ〜Stage ClearⅠ〜Stage Clear2〜Select/他)	90.11.21	



1

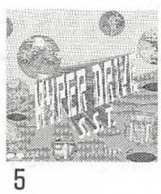


2



3

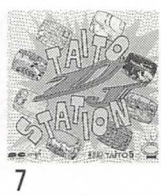

4



5



6



7


8


9

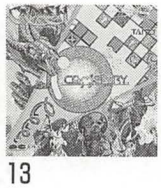


10


11



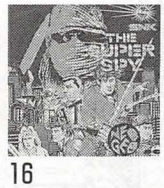
12


13


14



15



16

17	雷電伝説	CD PCCB-00047 ：1,500円	①Fighting Thunder(ア)②Coin～Gallantry③Go To Blazes./④Intermission⑤Lightning War⑥Rough And Tumble⑦Fighting Thunder⑧Name Regist⑨Continue⑩S. E. Collection	90.12. 5	
18	ダークシール	CD PCCB-00048 ：1,500円	①The Sword of Delight(ア)②Overcome Your Despairs(ア)③伝説④勇者再臨⑤王の謁見⑥興亡・光と闇(テーマ)⑦激闘⑧完遂⑨魔軍侵攻⑩死線⑪闇の脅威⑫神秘⑬決戦⑭封印・新たなる旅立ち⑮野望(ダークナイトのテーマ)	90.12.15	
19	パウンド・フォー・パウンド/剣豪	CD PCCB-00049 ：1,500円	①パウンド・フォー・パウンド(U. S. A. ～Coin/Beating～Damato's Talk "GET ON"/他)②剣豪(陽楼～抜刀(Ryo Shu On)～魂叫/剣豪/岩砕/虚斬～越影/風浪/火敷/鬼襲/雷群/餓/終鐘～お、さ、ら、ば/Voice Collection)	90.12.15	
20	宇宙戦艦ゴモラ	CD PCCB-00050 ：1,500円	①Ruins(ア)②Field(ア)③Ruins(Stage 1,6)④Field(Stage 2,4,7)⑤Maze(Stage 3)⑥Problem(Stage 5,8)⑦Ending⑧Game Over⑨Continue⑩S.E.Collection(PCM)⑪S.E.Collection(FM)	90.12.15	

キングレコード(ファルコムレーベル/コナミレーベル)

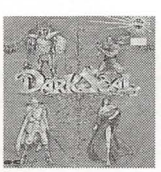
No.	タイトル	メディア/品番/価格	収録曲/備考	発売日	チェック欄
21	交響詩グラディウスIII	CD KICA-1010 ：3,000円 CT KITA-1010 ：2,800円	①序曲(グラディウスIIIより～Invitation/他)②出発(グラディウスIIIより～Invitation/Cosmo Plant)③戦闘 I (沙羅曼蛇より～1st. BGM/2stBGM/グラディウスIIIより～Easter Stone/他)④Boss./(グラディウスより)他	90. 6. 5	
22	パロディウスだ./	CD KICA-1011 ：2,800円 CT KITA-1011 ：2,500円	①イントロダクション・パロディウスだ./(ア)②神話からお笑いへ③パロディウス音頭④こんにちは、パロちゃん⑤ビック・バイパーのテーマ⑥アイランド・オブ・パイレーツ⑦クライシス第4楽章⑧ボスBGMだ./⑨ピエロの涙も三度まで他	90. 7.21	
23	Lilia/杉本理恵	メディア/価格 KICS-35 ：1,800円	収録曲①夕暮れで書いたLove Letter②夏の海からきたBoy③月に愛された少女④Goodbye	90. 7.21	
24	パーフェクト・コレクション・イース	CD2枚組 KICA-1012～3：3,800円	●ディスク 1〈アレンジ・バージョン〉①Feena②Fountain of Love③The Syonin●ディスク 2〈ボーカル・バージョン〉⑮Alone Battle〈アレンジ・バージョン〉⑯Feena⑰Ruins of Moondoria〈ニュー・エイジ・ミュージック・バージョン〉他	90. 8. 5	
25	コナミ・ゲーム・ミュージック・コレクションVol. 2	CD KICA-1016 ：2,800円	①クォース②トライゴン③にゃんにゃんパニック④クライムファイターズ	90. 8.21	
26	パーフェクト・コレクション・イースII	CD2枚組 KICA-1014～5：3,800円	●ディスク 1 ①To Make The End of Battle②Lilia③Too Full With Love④Apathetic Story他●ディスク 2〈ボーカル・バージョン〉㉖So Much For Today〈アレンジバージョン〉27First Step Towards Wars 28 The Theme of Chesster他	90. 9. 5	
27	パーフェクト・セレクション・スナッチャー＆SDスナッチャー	CD KICA-1017 ：2,800円 CT KITA-1017 ：2,500円	〈フル・アレンジ〉①Twilight of Neo Kobe City②Warning③The Peaceful Avenue④夢を組み立てて……⑤The First Lead⑥夕焼けにせかされて⑦Triumphal Arch⑧サンライズ⑨Coda	90.10.21	
28	プレプリマ	CD KICA-1018 ：3,000円	①ヨーロッパ物語(ドラゴンスレイヤー・街＆城)②クリスマス・プレゼント(戦国ソーサリアン・帰還)③……マズルカ(イース・The Morning Grow)④ソネット(ソーサリアン・オープニング)⑤バルカロール(イースIII・Apathetic Story)他	90.11. 5	
29	矩形波倶楽部/矩形波倶楽部	CD KICA-1020 ：3,000円	①Memories of A Summer Island②On The Brlliant Earth③Good Night Pony④Shuffle in The Dark(悪魔城ドラキュラ)⑤Cross Over The Line(サンダークロス)⑥Twinkling Star(摩陀羅)⑦Return to Departure(グラディウス)他	90.11.21	
30	クレリア/杉本理恵	CD KICS-57 ：3,000円	①遥刻まぎれの恋②微笑みの鍵(イース)③思い出が咲く花壇④雨が痛い……どうして(イース)⑤悲しき天使⑥兄貴の恋人(イースIII)⑦君の瞳のX'mas⑧魔法じかけのHeart(イースIII)⑨Follow me星屑に眠るまで⑩クレリア	90.12. 5	
31	ファルコム・スペシャル BOX '91	CD3枚組 KICA-9001～4：6,800円	●ディスク 1 ……①Long Tome Ago(ソーサリアン・平和な森)他●ディスク 2 ……①海賊島(ドラゴンスレイヤーVI未使用曲)他●ディスク 3 ……①イース未使用曲(全13曲)②ドラスレファミリー(全19曲)他	90.12.21	
32	こなみ・すぺしゃる・みゅーじっく 千両箱・平成三年版	CD3枚組 KIKA-9005～8：6,800円	●ディスク 1 ……①瞳がみたい(スナッチャー・テーマ)他●ディスク 2 ……①K-BOYSのテーマ(CMより)②Straight Flash(モトクロスマニアックス・CMバージョン)他●ディスク 3 ……①スーパーファミコン版『グラディウスIII』(全21曲)他	90.12.21	

アポロン

No.	タイトル	メディア/品番/価格	収録曲/備考	発売日	チェック欄
33	レジェンド・オブ・シュヴァルツシルト	CD APCG-4002 ：2,600円 CT APTG-4002 ：2,300円	〈①～⑧はアレンジ〉①銀河よ永遠に……②狂嵐の銀河(インタープラネッツ I)③閃光のスペースバトル④星々の生還⑤帝国の背信(インタープラネッツII)⑥暗黒の竜光石火⑦光の星系⑧シュヴァルツシルトの伝説他	90. 6.21	
34	ドラゴンクエスト・オン・ピアノ VOL. I	CD APCG-4004 ：2,800円 CT APTG-4004 ：2,400円	〈ドラゴンクエストIV～導かれし者たち～〉①序曲②王宮のメヌエット③間奏曲④戦士はひとり征く⑤おてんば姫の行進⑥武器商人トルネコ⑦ジプシー・ダンス⑧ジプシーの旅⑨街⑩楽しいカジノ⑪コロシアム⑫勇者の故郷他	90. 8.10	
35	ドラゴンクエスト・オン・ピアノ VOL. II	CD APCG-4005 ：2,800円 CT APTG-4005 ：2,400円	〈ドラゴンクエストIII～そして伝説へ……～〉①王宮のロンド②街③ジパング④ピラミッド⑤村⑥冒険の旅⑦ダンジョン⑧塔⑨幽霊船⑩鎮魂歌⑪ほこら⑫海を越えて⑬おおぞらをとぶ⑭戦闘のテーマ～アレフガルドにて～勇者の挑戦他	90. 8.10	
36	THIS IS NAMCO./	CD APCG-4006 ：2,600円 CT APTG-4006 ：2,300円	〈フル・アレンジ〉①パックマン・ア・ゴーゴー②ワン・オクロック・ギャラガ'88③マッピーズ・ララバイ④ドラゴンスピリット⑤無伴奏ゼビウス組曲 第 I 番⑥北京ホテルの"たろすけ"(妖怪道中記)他	90. 9.21	
37	ドラゴンクエスト・イン・ブラスII ～ドラゴンクエストIV 導かれし者たち～	CD APCG-4007 ：2,800円 CT APTG-4007 ：2,400円	〈フル・アレンジ〉①序曲②王宮のメヌエット③勇者の仲間達(間奏曲～戦士はひとり征く～おてんば姫の行進～武器商人トルネコ～ジプシーダンス～ジプシーの旅～間奏曲)④街でのひととき(街～楽しいカジノ)他	90.10.21	



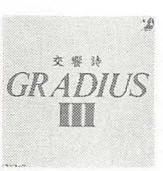
17



18


19

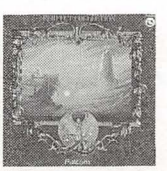

20



21


22


23


24



25


26



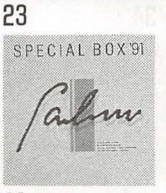
27


28


29



30



31



32

38	マーチ・ドラゴンクエストIV	CDシングル APDG-4001：930円 CT APSG-4001：930円	〈フル・アレンジ〉①のどかな熱気球のたび②海図を広げて③マーチ・ドラゴンクエストIV（序曲～戦士はひとり征く～おてんば姫の行進～馬車のマーチ～序曲）	90.10.21	
39	ドラゴンクエストIV・オン・エレクトーン	CD APCG-4008 ：2,800円 CT APTG-4008 ：2,400円	①序曲②王宮のメヌエット～勇者の仲間たち③間奏曲④戦士は一人征く⑤おてんば姫の行進⑥武器商人トルネコ⑦ジプシー・ダンス⑧ジプシーの旅～街でのひととき⑨街⑩楽しいカジノ⑪コロシアム⑫勇者の故郷⑬馬車のマーチ他	90.12.16	

ビクター音楽産業

No.	タイトル	メディア/品番/価格	収録曲/備考	発売日	チェック欄
40	ナムコ・ゲーム・サウンド・エクスプレスVol.3「ファイネストアワー」	CD VICL-15004 ：1,500円	①シグナスのテーマ②行進曲③戦場の音～ジャングル④クリアーミュージック⑤砂漠⑥ステージX-BGM⑦ネームエントリー⑧敵の要塞（兵器工場）⑨最終兵器・ゲルファウスト～ボス⑩コンティニューミュージック他	90.9.21	
41	ぎゅわんぶらあ自己中心派 スペシャルボックス	CD VICL-5047 ：2,500円	〈ぎゅわんぶらあの歴史・PC-88VA版〉①自称／強豪雀士編他〈麻雀パズルコレクション・PCエンジンCD-ROM版〉⑤パズルプレイ#1⑥パズルプレイ#2他〈片山まさゆきの麻雀道場・メガドライブ版〉⑨オープニング～クラス対抗他	90.12.16	

メルダック

No.	タイトル	メディア/品番/価格	収録曲/備考	発売日	チェック欄
42	熱血高校ドッジボール部～サッカー編	CD MECG-28005：2,800円 CT METG-28005：2,800円	〈フル・アレンジ〉①熱血Bad Boy②On The Street③Copulation④Blue Angel⑤Ego Games⑥Joy Pop⑦Turn Over⑧Flash⑨Up Tight⑩Laugh In	90.6.21	
43	システムソフト・スーパー・シミュレーション・サウンド 大戦略/天下統一	CD MECG-28006：2,800円 CT METG-28006：2,800円	〈フル・アレンジ〉①大戦略III（オープニング/エンディング）②キャンペーン版大戦略（オープニング/エンディングⅠ/エンディング2）③天下統一（天下統一/豪族～小大名/戦国大名/合戦/官位）	90.6.21	

日本コロムビア

No.	タイトル	メディア/品番/価格	収録曲/備考	発売日	チェック欄
44	インセクターX	CD COCA-6648 ：2,600円 CT COTA-1274 ：2,300円	〈フル・アレンジ〉①Jack'n～Insector X②Oriental Fear③Grooving Driver④Skylight Tune⑤Silent Mad Service⑥Tropic Gym⑦Damp Hall⑧Party in Their Nest⑨Last Battalion⑩Farewell Insector	90.8.21	
45	ファイアーエムブレム ～キャラクターテーマ集～	CD COCA-6675 ：2,600円 CT COTA-1288 ：2,300円	〈フル・アレンジ〉①マルス②アベル③ミネルバ④ハーディン⑤ジェイガン⑥シーダ⑦メディウス⑧カミュ⑨オリジナルBGMメドレー⑩オリジナルSEメドレー	90.9.21	
46	ファミクルパロディック2	CD COCA-6839 ：2,600円 CT COTA-1355 ：2,300円	〈フル・アレンジ〉①オープニングテーマ②クリーム・モンピュラス③コマールタイプ④ファンタジーZO⑤さつまいもディウス⑥ボス⑦エンディングテーマ⑧オリジナルBGMメドレーⅠ⑨オリジナルBGMメドレーII⑩オリジナルSEメドレー	90.9.21	
47	四天明王	CD COCA-6840 ：2,600円 CT COTA-1356 ：2,300円	〈フル・アレンジ〉①タイトルバック②Mountain Glen③Street Forest④Future Harbor⑤魔界⑥天空⑦合体⑧ボス⑨大ボス⑩エンディング	90.9.21	
48	バスティール	CD COCA-6898 ：2,600円 CT COTA-1393 ：2,300円	〈フル・アレンジ〉①Vasteel②窮地に立つ③Dark Night④果てぬ荒野⑤マイナス60°Cの対決⑥Crusade⑦新たな時代⑧黒い誘惑⑨嵐の予感⑩J⑪Young Fighter⑫対決⑬母なる星へ再び⑭戦いの果てに	90.10.21	
49	スーパーツインDX ゲームミュージック・グラフィティー 任天堂大全集	CD2枚組 COCA-6969,6970：3,500円	〈カートリッジ編〉①Medley Ⅰ（ドンキーコング～ドンキーコングJr. ～ドンキーコング3）他〈ディスクカード編〉⑩Hellow Disk Word／⑪ゼルダの伝説⑫謎の村雨城他〈ゲームボーイ編〉⑳テトリス②スーパーマリオランド他	90.12.1	
50	ドラゴンテイル	CD COCA-7049 ：2,600円 CT COTA-1432 ：2,300円	〈フル・アレンジ〉①ポカリとポコリ②レンガの迷路③しっぽはどこだ?④クイ クイルンバ⑤ロメイ城⑥ボスの部屋⑦エンディング・テーマ⑧オリジナルBGMメドレーⅠ⑨オリジナルBGMメドレーII⑩オリジナルSEメドレー	90.12.21	

徳間ジャパン

No.	タイトル	メディア/品番/価格	収録曲/備考	発売日	チェック欄
51	シンドバッド地底の大魔宮	CD TKCA-30096 ：2,500円 CT TKTA-20042 ：2,500円	〈フル・アレンジ〉①オープニング②都市バグダッド③City④クルージング⑤ダンジョン⑥ビザンチン⑦バルギア⑧戦闘⑨クライマックス⑩フィナーレ	90.6.25	
52	デビルクラッシュ・エイリアンクラッシュ	CD TKCA-30097 ：2,500円 CT TKTA-20043 ：2,500円	〈フル・アレンジ〉①Opening ～ Theme ②Devil Disco Crash ③"Wizard" ④"Dragon" ⑤"Devil" ⑥"Skeleton" ⑦Game Over ⑧DevilCrash Symphony ⑨Lunar Eclipse ⑩Demon's Undulate ⑪Devil Crash "Heavy Metal"	90.6.25	
53	てけてけ!アスミッくんワールド	CD TKCA-30155 ：2,000円 CT TKTA-20075 ：2,000円	①不思議の国のアスミッくん／（ア）②ドラマ編「アミちゃんが大変だ／てけてけ急げアスミッくん」③ローラースケートのテーマ（ア）④アドベンチャー・イン・アスミッくんワールド（ア）⑤大魔王ザウズンのテーマ（ア）⑥不思議の国のアスミッくん／他	90.10.25	
54	CDテクノポリス・パソコンゲームミュージック大全集	CD TKCA-30156 ：2,000円 CT TKTA-20076 ：2,000円	①レイ・ガン②魔導物語1-2-3③ミッド・ガルツ④妖獣機甲兵ワードラゴン⑤銀河英雄伝説II⑥ドラゴンナイト⑦メルルーン⑧ビートバイス⑨リップスティック・アドベンチャー⑩バルバトゥスの魔女⑪水龍士II，II⑫バイピャン他	90.10.25	


33



34



35

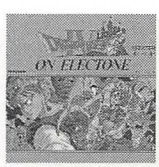


36



37


38



39



40


41


42



43

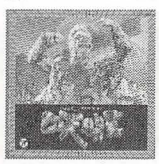

44



45



46


47



48

東芝EMI

No.	タイトル	メディア/品番/価格	収録曲/備考	発売日	チェック欄
55	TOY MUSIC 2"ファイヤーエムブレム"/アキハバラ・エレクトリック・サーカス	CD TOCT-5711 ：3,000円 CT TOTT-5711 ：2,620円	①夢幻的世界〈遊遊記#1〉②Chapter XXV〈ファイアーエムブレム#1〉③East of Paradise〈遊遊記#2〉④うしろに立つ少女〈ファミコン探偵倶楽部Part2・うしろに立つ少女#1〉⑤Club Go Go〈ファミコン探偵倶楽部Part2・うしろに立つ少女#2〉他	90.6.27	
56	ジェノサイド	CD TOCT-5724 ：2,530円 CT TOTT-5724 ：2,250円	〈リアレンジ・バージョン〉①Ceremony②It's Not Easy③Doom～Before The Storm④Magnificent〈オリジナル・バージョン〉⑤Ceremony⑥Right Away⑦Desert Player⑧Blast⑨Burning⑩Confusion⑪It's Not Easy⑫Splash／他	90.7.11	
57	38万キロの虚空	CD TOCT-5725 ：2,530円 CT TOTT-5725 ：2,250円	〈リアレンジ・バージョン〉①The Far Place ②Stardust Dancing他〈オリジナル・バージョン〉⑤The Far Place⑥The Deal⑦Memorial Glide⑧Snappy Time⑨Twirly Step⑩A Lazy Night⑪Look Out／⑫Lost Truth⑬A Boundless Universe他	90.7.11	
58	FZ戦記アクシス	CD TOCT-5931 ：2,500円 CT TOTT-5931 ：2,200円	〈リアレンジ・バージョン〉①Next War②Danger Zone③City Gate～Trouble Maker④Caution他〈オリジナル・バージョン〉⑦IPL⑧Next War⑨Danger Zone⑩City Gate⑪Caution⑫Army's Song⑬Trouble Maker⑭Try Your Luck他	90.12.5	
59	大戦略III'90/インペリアルフォース/遊撃王II	CD TOCT-5932 ：2,500円 CT TOTT-5932 ：2,200円	〈リアレンジ・バージョン〉①Spirit'90②Winner's Emblem③帝国④覇権⑤Air Combat⑥Liberation〈オリジナル・バージョン〉⑦Spirit'90⑧Winner's Emblem⑨帝国⑩虚空⑪接触⑫覇権⑬Air Combat⑭Briefing⑮Lose Mission他	90.12.5	
60	グラナダ	CD TOCT-5933 ：2,500円 CT TOTT-5933 ：2,200円	〈リアレンジ・バージョン〉①Advance"GRANADA"②Heavy Line～Windy Avenue～Tap他"〈オリジナル・バージョン〉⑤IPL⑥Advance"GRANADA"⑦Heavy Line⑧Windy Avenue⑨Hopping Express⑩Marching Way⑪Clap⑫Survivor Leon他	90.12.12	
61	ラグーン	CD TOCT-5934 ：2,500円 CT TOTT-5934 ：2,200円	〈リアレンジ・バージョン〉①Premonition②Desperate Dreams③Say ZOOM／～Run to the Hill of Phantom他〈オリジナル・バージョン〉⑥Premonition⑦Atland⑧Keep the Faith⑨Walking on the Shadows⑩Armed and Ready⑪Dominion他	90.12.12	

ファンハウス

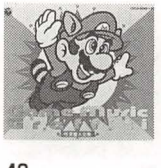
No.	タイトル	メディア/品番/価格	収録曲/備考	発売日	チェック欄
62	スーパースターソルジャー組曲＆オリジナル・サウンド・トラック	CD FHCF-1072 ：1,800円	〈組曲アレンジ・バージョン〉①Over Again②The Battle③Returned Soldier's Rest他〈オリジナル・バージョン〉⑦Over Again⑧Into The Super Battle⑨Homicide⑩The Front Line⑪Drop Dead⑫Dislapidated Zone⑬Space Byway他	90.7.20	
63	ボンバーマン名曲集＆オリジナル・サウンド・トラック	CD FHCF-1104 ：1,800円	〈アレンジ・バージョン〉①ボンバーマン②シェイク・イット・アップ他〈PCエンジン版オリジナル・バージョン〉④タイトル⑤エンドストーリー⑥オープニングデモ他〈ファミコン版オリジナル・バージョン〉㉗タイトル㉘ゲームスタート㉙ノーマルBGM他	90.12.24	
64	みつばち学園・オリジナル・サウンド・トラック	CD FHCF-1105 ：1,800円	①対向車両のデイト②学校③テーマ（春）④女の子⑤テーマ（夏）⑥夏の夜⑦テーマ（秋）⑧みつばちクエスト・オープニング⑨みつばちクエスト・フィールド⑩TAEKO⑪し・か・け・てモーション⑫テーマ（冬）⑬夜の訪問⑭Love＆Peace他	90.12.24	

ポリスター

No.	タイトル	メディア/品番/価格	収録曲/備考	発売日	チェック欄
65	ミキ，カスミ，ショーコのみつめていいよ増刊号	CD PSCX-1010,2,3：5,000円	①How Are You?②Angelはなさない（唄）③Kyapi on The Phone I ④To Dream of L.A（インスト）⑤Kyapi on The Phone II⑥Lady in The Moonlight（唄）⑦元気／ In The Summer⑧A・B・Cから始めたい（唄）⑨おねえちゃんへ…かすみより他	90.7.25	
66	ドラゴンナイト　～水の宝王篇～	CD PSCX-1013 ：2,400円	〈フル・アレンジ〉①プロローグ②ドラマ・第一章③6 Floors④ドラマ・第二章⑤優しく伝えたい～ALL NEED IS LOVE～⑥ドラマ・第三章⑦Night of Dragon⑧ドラマ・第四章⑨Shooting Lover	90.10.25	
67	アルシス・ベスト・セレクション	CD PSCX-1016 ：2,400円	〈プリンス・オブ・ペルシャ〉①プリンス・オブ・ペルシャ②ジェファーの陰謀③メニューの画面他〈ナイトアームズ〉㉑アルシス・クリスマスソング㉒ナイトアームズ他〈スタークルーザー〉㉙スタークルーザー㉚プロテクター㉛ビッグボス他	90.12.21	

光栄（販売元：ポリドール）

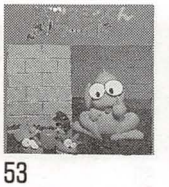
No.	タイトル	メディア/品番/価格	収録曲/備考	発売日	チェック欄
68	THE BEST OF 光栄 Vol. I	CD KECH-1003 ：3,000円	①オープニング～群雄決起～（信長の野望・戦国群雄伝）②龍馬（維新の嵐）③夢の旅人（蒼き狼と白き牝鹿・ジンギスカン）④オープニング～無頼の宴～（水滸伝・天命の誉い）⑤騎馬の舞い（蒼き狼と白き牝鹿・ジンギスカン）他	90.6.25	
69	ランペルール	CD KECH-1004 ：3,000円	①オープニング～英雄の誕生～②厳命発令③気高き王国～プロイセン～④進撃～サン＝ベルナールを越えて～⑤イベリアの夕暮れ～スペイン～⑥窮地～トラファルガー海戦～⑦朝もやのテムズ川～イギリス～他	90.7.25	
70	光栄オリジナルBGM集Vol. 4 大航海時代+グレードアップ・ヴァージョン	CD KECH-1005 ：2,700円	①グレードアップ・ヴァージョン・メドレー#1②オープニング③プレ・ストーリー④嵐の航海⑤初期設定⑥ポルトガル⑦酒場⑧地中海⑨戦争～敗退⑩洋上北部⑪ゲーム・オーヴァー⑫港北部⑬王宮⑭イヴェント⑮王女⑯港南部⑰逮捕他	90.9.25	
71	信長の野望・武将風雲録	CD KECH-1007 ：3,000円	①風雅②狼煙③天魔鬼神・上の巻④天魔鬼神・下の巻⑤甲斐の虎・上の巻⑥甲斐の虎・下の巻⑦毘の旗織・上の巻⑧毘の旗織・下の巻⑨遙かなる山河⑩戦陣の炎⑪虎口の城⑫陰影⑬心⑭天壊無窮⑮陽炎	90.11.25	


49


50


51

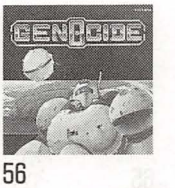

52


53


54



55



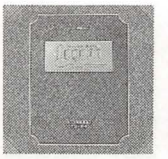
56


57


58


59


60


61



62


63


64

ポリドール

No.	タイトル	メディア/品番/価格	収録曲/備考	発売日	チェック欄
72	ウルトラマン倶楽部2 〜帰ってきたウルトラマン倶楽部	CD POCH-2009 ：2,500円 CT POTH-2009 ：2,300円	①ウルトラマンのテーマ(ボーカル・バージョン)〈組曲アレンジ・バージョン〉②ウルトラマン倶楽部2メインテーマ③やすらぎを求めて〜町,村,城のテーマ〜④Mystery Dangeon I ⑤ウルトラマン倶楽部2エンディングテーマPart I 他	90.7.25	
73	はにい2　—Sky & Road—	CD POCH-2020 ：2,500円	①ようこそ/はにい(ア)②グルーミーな神々に(ア)③夢の祭壇(ア)④あさきゆめみし(ア)⑤はにい・おんざ・ろーど(ア)⑥Go/Go/Train(ア)⑦暗闇のためのパヴァーヌ(ア)⑧はにい・いんざ・すかい(全15曲)⑨はにい・おんざ・ろーど(全30曲)	90.11.1	
74	不思議の夢のアリス	CD POCH-2021 ：2,500円	〈アレンジ・バージョン〉①マジカル・ミステリー・ガール②ワンダーランドで会いましょう③不思議の国から他〈オリジナル・バージョン〉⑥不思議の国から⑦Dream, Dream, Dream⑧夢のダンス⑨ワンダーランドで会いましょう他	90.12.21	

プラッツ

No.	タイトル	メディア/品番/価格	収録曲/備考	発売日	チェック欄
75	46億年物語/すぎやまこういち	CD PLCE-902 ：2,800円	〈フル・アレンジ〉①46億年物語オープニングテーマ……地球誕生②大地の芽生え③豊かなる自然④4億5千万年への旅立ち⑤未知への冒険⑥大地を行け/⑦自然の掟⑧破滅の予感⑨怨竜大絶滅,挽歌⑩哀愁⑪もう一つの進化他	90.8.1	
76	ハットリス	CD PLCE-903 ：2,600円	〈フル・アレンジ〉①The Hat Man②Running Porter③Third Wave Dance④Little Orchestra⑤Parade⑥Celebration Day⑦Gold Rush⑧Weekend Jam⑨Cryptic Number⑩Uncle of Angel⑪Puppeteer's Tango⑫Anzu⑬Rain&Sunshine	90.9.21	
77	マイト & マジック	CD PLCE-904 ：2,600円	〈フル・アレンジ〉①タウン・タウン・タウン②サーフィス・オブ・ジ・アース③戦闘④メイン・テーマ⑤マッピングシステム⑥イン・ザ・キャッスル⑦マーケット⑧アストラル世界とイドの迷宮のテーマ⑨ダンジョン⑩シェルテムのテーマ	90.9.21	

コンパイル(通信販売のみ)

No.	タイトル	メディア/品番/価格	収録曲/備考	発売日	チェック欄
78	魔導物語・音楽館/	CT COS-9001：2,000円 R-DAT COS-9002：2,500円	①魔導物語音頭・ランバダバージョン②魔導物語音頭・正調音頭版インストゥルメント③魔導物語音頭・正調音頭歌入り版④魔導物語音頭・クラシカルアレンジ版⑤魔導物語音頭・ゲットアウトヒア・ハウスアレンジ他	90.9.21	

問い合わせ先

■ポニーキャニオン　☎03-3221-3151
〒102 東京都千代田区九段北3-3-5
■キングレコード　☎03-3945-2122
〒112 東京都文京区音羽2-2-2　アベニュー音羽
■アポロン　☎03-5379-3500
〒162 東京都新宿区余丁町3-8
■ポリスター　☎03-3406-8161
〒107 東京都港区南青山5-1-2　青山エリービル
■ビクター音楽産業　☎03-3746-5561
〒150 東京都渋谷区神宮前4-26-18　原宿ピアザビル
■東芝EMI　☎03-3587-9005
〒107 東京都港区赤坂2-2-17
■日本コロムビア　☎03-3584-8111
〒107-11 東京都港区赤坂4-14-14
■ポリドール　☎03-3780-8594
〒153 東京都目黒区大橋1-8-4
■メルダック　☎03-3423-2525
〒107 東京都港区南青山1-1-1　新青山ビル東館
■徳間ジャパン　☎03-3508-4911
〒105 東京都港区新橋1-18-21　第一日比谷ビル8F
■プラッツ　☎03-3449-9711
〒150 東京都渋谷区広尾5-21-2　長谷部第2ビル
■ファンハウス　☎03-3350-8625
〒160 東京都新宿区新宿1-9-1
■光栄　☎045-561-6761
〒223 神奈川県横浜市港北区日吉本町1-4-24
■コンパイル　☎082-263-6165
〒732 広島県広島市南区大須賀町17-5

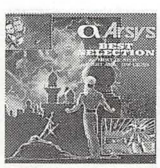
「日本ゲーム・ミュージック大賞」投稿規定

「日本ゲーム・ミュージック大賞1990年下半期」への投票は，本誌の中の「愛読者カード」(99ページの前にあるハガキのこと)のみに限らせていただきます。それ以外でのハガキ，封書などによる投票はすべて無効とさせていただきますので，ご注意ください。

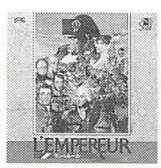
投票してくださるかたは，「愛読者カード」の「日本ゲーム・ミュージック大賞投票コーナー」の覧に，自分が1票を投じたい作品の番号，タイトル，レコード会社名を記入して送ってください。
(例)⑩　ファイナルラップ2(ポニーキャニオン)

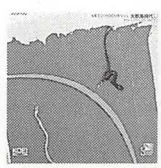
〆切りは1月20日必着，発表は3月号でとさせていただきます。全国のGMファンのみなさん，ふるってご参加ください。なお，投票してくださった人の中から抽選で30名に，各社のGMアルバム等をプレゼントします。


65

66


67

68


69

70

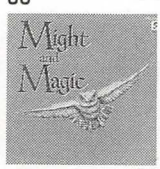

71


72


73

74

75


76


77

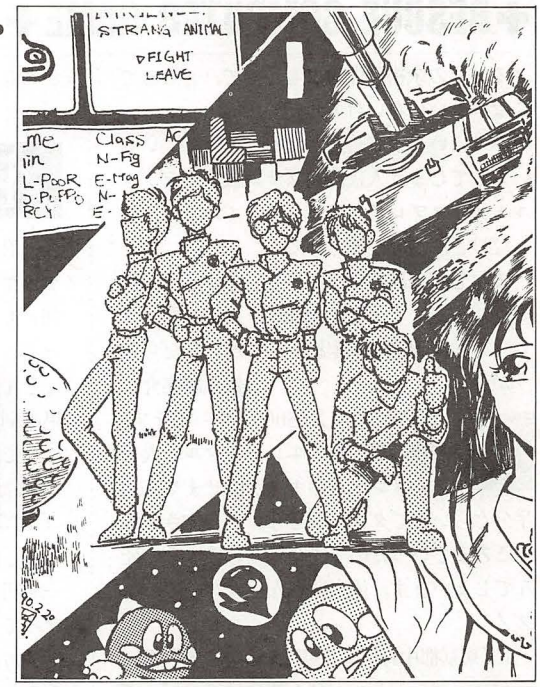

78

RESCUE
COMPUTER GAME

AVG, RPG, SLG, ACG……何でもこい！

困っているキミへのお助け情報を満載

レスキュー COMPUTER GAME



本コーナーはパソコンやアーケード・ゲームなど，CPUを搭載の装置でゲームを楽しんでいる皆さんのためのページです。

解けないゲームや，攻略できないゲームについて，先生方がアドバイスしてくれます。きまりを守って応募してください。

みなさん，こんにちは。新年２回目のレスキューです。

この原稿が今月号のボクの最後の仕事です。〆切と試験の日程がみごとに重なってくれたおかげで，地獄を見せてもらいました。

朝は６時に起きて，その日の試験科目の勉強をし，午後は原稿を書く。しかも今回は手のかかるものばかりだったので，とっても大変でした。でも，この地獄を乗り越えてちょっと自分の経験値があがったかな!?　スライム・ベスのボクがレベルアップして，ホイミンのように人間になれる日はいつなんだろう。　（佐久間亮介）

☆ AVG

Q 『軽井沢誘拐案内』です。第３章（雨上がりの町）で行きづまっています。

いろんな人に会い，いろんなところに行き，いろんな話を聞いて，神父さんから（教会）神のおつげで“Hキーを押すと１回だけ穴を掘れる”というので，「フィラテニスクラブ」「あさみの家」などで試してみたのですが一向に進展がありません。

それで，どこでHキーを押せば進めるのか教えてほしいんです。

どうか悩める乙女を救うつもりでお願いいたします。

持ち物は「ライター」「しゃべる」です。

【北海道岩内郡・悩める乙女15才】

A Hキーを押せばどこでも掘れるというわけではないんだよ，悩める乙女チャン。ちゃんと情報を収集して，しっかりとした「ここだ！」という場所でなくては掘れないんだ。あまりくわしくは言わないけれど，ヒントは紫陽花とボルト。交通事故の原因が，ブレーキ・ボルトがはずれていたためらしいという話はもう聞いたかな。聞いていればもう一度，歩き回るべし！　さらに「鉄分を吸収すると紫陽花の花の色は……」ということも，どこかにある植物図鑑で知ることができるよ。

あとは物語の今までの展開を考えればわかるんじゃないかな。　（佐久間亮介）

Q 今，PC-88で『WILL』をやってます。地下２階の通路のところで，カニ型のメカノイドが倒せません。戦おーにも，レーザーガンもあと少しのところで切れてしまいました。コントローラーもぶっこわれてしまってあともどりできません。何か取ってない物でもあるんでしょーか？教えてください！

【愛知県安城市・ユニコーンが好き!!17才】

A ユニコーンが好き！クンにお答えします。はじめに言っておくと，君の状態はいわゆる「ハマリ」。必要なアイテムが足りません。ハワード博士の死んでいた部屋の奥に行ってみたかな？

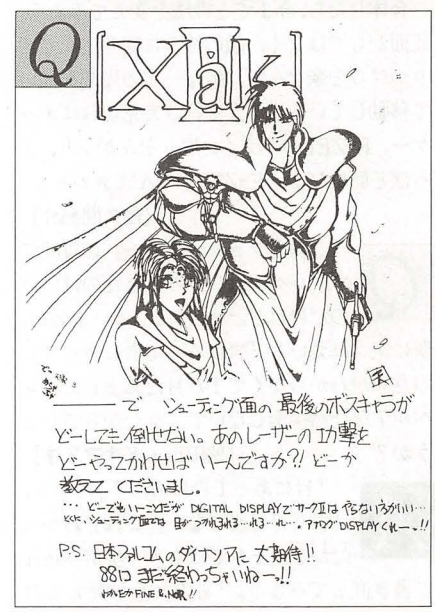
カニ型ロボットを倒すには，その部屋に置いてある酒ビンが必要なんだ。ある操作をすると戸棚が動いて隠し通路が現れるから，部屋の中のものをいろいろといじってみよう。

新しいゲームもいいけれど，こういった古い名作の質問も大歓迎だ。　（煌竜）

★佐久間：それではつぎはいつものようにRPGの質問だ

☆ RPG

Q



【埼玉県南埼玉郡・天竜鬼神衆？才】

A 『サークII』のシューティング面の質問だね。

画面の下から放たれるレーザーは，じつは当たってもそんなに大きなダメージにはならないんだ。むしろ怖いのは敵の吐きだす炎のブレス。これに当たるといっきに体力が減ってしまい，たちまちピンチになってしまうぞ。うしろからくるレーザーは無視して，できるだけ相手のブレスをかわしながら攻撃しよう。もちろん，レーザーを無視で

きるだけの余裕を体力にもたせて，ここまでこなきゃいけないけどね。

ボスにいくまで時間がかかりすぎて，いらいらしてしまう人は，システム設定でデジタル・ディスプレイ・モードにしてみよう。少しだけど，処理が速くなるぞ。

また忍耐力はあるんだけど，どうしても倒せないっていう8MHz機種の人は，動作クロックを4MHzに落としてやってみたらどうかな。

（佐久間亮介）

Q 『サーク』をX68000でやってます。洞窟の奥の水のエレメンタルと火のエレメンタルのボスが倒せません。半分ぐらいまでダメージを与えて合体させるところまでいったのですが，その後すぐに死んでしまいます。佐久間さんヘルプ！　ヘルプ！

【東京都中野区・F-ZEROやんま？才】

A えっとぉ。第1部の最後のボスであるエレメンタル。合体エレメンタルになってからの倒しかたが，むずかしいよね。まず体力に余裕があること。合体させるまでに瀕死の重傷を負っているようじゃ，まだまだあまいぞ。

合体したら，今までと戦法を変えてみよう。正面からではなく，敵の後ろに回り込んで切りつけると楽なんだ。敵は一定の周期を描いて移動しているから，それさえ見切ればオッケー。F-ZEROのライン取りなんかより，よっぽど簡単だよ，F-ZEROやんまぁぁぁ！

（佐久間亮介）

Q 『ダンジョンマスター』の質問です。レベル9に下りてきたのはいいのだけれど，つまってしまいました。壁に記されている「岩にあって岩にあらず」の意味がわからなくて1か月たちました。レベル7を全然探索しないで，きたからでしょうか？

【秋田市・ドオア？才】

A 「岩にあって岩にあらず」つまり，「岩だけど岩でない」。これでわかったかな？それではもう一歩踏み込んで書き直してみよう。「岩のように見えるけど，じつは岩ではない」。もうわかるよね？じつは見かけだけの壁で，素通りできるのだよ。

（猪野清秀）

Q 僕は今，X68000版の『ダンジョンマスター』をやっているんですが，友達の話では「炎の剣」より強い稲妻の魔法が何回でも使える「稲妻の剣」というアイテムがあると聞いたんですが一体どこにあるんですか。ろくにマッピングをしないでやってきたんですけど，行けるところは一応全部行ったつもりなんですけど……。

ちなみに「炎の杖」はもう持っています。

【大阪市・ブルトン8色16才】

A はぁい。ブルトン8色クンは「稲妻の剣」にかかっている稲妻の魔法は永久に使えると思っているようだが，君が使いきってしまった「炎の剣」のファイヤー・ボールの魔法と同ように「稲妻の剣」も使っているうちに，魔法が使えなくなってしまうぞ。使える攻撃オプションや威力もそんなに強くないし，「ダイヤの剣」や「暗黒の剣」のほうがずっと強いぞ。

さて，かんじんの「稲妻の剣」のありかだけど，「炎の杖」が安置されていた7階のターコイズの鍵で開く扉の部屋の中にあるんだ。しかし部屋と扉は四つあるのに，鍵は一つ。一度開けると他の部屋のアイテムは取れなくなってしまうのだ。

君のハガキに書いてあるアイテム表を見てみると，左から3番目の部屋に入っている「龍の杖」を持っているので，もう絶対他の三つの部屋は開かない。つまりブルトン8色クンのセーブしたパーティでは「稲妻の剣」を手に入れることはできないのだ。

どうしてもほしいというなら，ゲームをターコイズの鍵を使ってないところから，やり直すしかないよ。かわいそうだけど。

（電波ビルで体感ダンマスする**解せないクン**）

Q PC-98版の『ダンジョンマスター』での質問なんですけど，11階にある「ダイヤの剣」が，どぉーーーーしても取れましぇん！　変なところでセーブしてしまってフラスコとか食料とかを9階に置いてきてしまった僕が悪いんでしょうが，「ダイヤの剣」を取って扉を開けようとふりむいている間に毒の霧でやられてしまうんです。先のほうには無敵の青いスライムみたいのがいるし……。「ダイヤの剣」があればなんとか倒せると思っても肝心の「ダイヤの剣」は取れないし……。

神様，見城様，ネオ・ジオ様，レスキュー隊長様ー！　誰でもいいからこんな僕に愛の手を！

【東京都世田谷区・今さら倉庫番やってる18才】

A はいな，解せないクンだ。なになに，ふりむいている間にギリギリで弱いやつが1人死んでしまうとな。OK，まかせろ！ここのトラップは「ダイヤの剣」を取ると，壁から毒の霧が噴射されてモタモタしているとあっという間に体力が減ってしまうわ，霧で前がよく見えないわ，入ってきた扉は閉まっているわの2重，3重のトラップ構成になっている。「ダイヤの剣」を取るまではトラップは動きださないので，まず毒の霧で前が見えなくなっても正確に，すばやく安全な場所に退避できるように迷路の形状をよく覚えよう。

そしてかんじんの閉まってしまう扉だけど，よく見てみよう。木製の板しか使っていないのっぺりした扉。そう，じつはこの扉は壊せる扉なんだ。

これがわかればあとは簡単。扉を斧かなんかで叩き壊しておけば扉を開けるという動作がはぶけるわけだね。毒の霧は体内には残らないから生きてでられれば，あとはなんとかなるし。ちなみに青いスライムみたいなやつ（本名はウォーター・エレメンタルという）は対霊呪文で倒せるよん。ではがんばってくれい！

（ウフフと聞くとバーサーク！の**解せないクン**）

Q 今，ボクは古いのですが『ハイドライド2』をやっています。ですが，どうしても町のだしかたがわかりません。教えてください。

LIFE.139　STR.99　MAGIC.18　EXP.44 LEVEL.12 A.P.149 M.P.18 A.C.135です。

【神奈川県横浜市・柳田貴弘13才】

A 質問の内容からして隠された町がどこにあるのかは，わかっているようですね。町をだすには，アイテムが必要となります。ズバリ書いてしまえば，その場所に行き「ミスティック・ドラッグ」を使えば，町は出現します。このゲームは，困ったときは，「ミスティック・ドラッグ」。まだまだゲーム前半のほうなのでこれからが大変です。がんばってください。

（宮塚秀己）

Q 今，T&Eの『ハドライド3』をプレイしています。しかしどうしても幻想の町が見つかりません。LVは22でジムの宮殿も調べて宇宙にも行きました。清水さんこの私に愛の手を!!

【千葉県柏市・ひっくん12才】

A T&Eのゲームは俺にまかせろ!!!!えーなになに宇宙にも，宇宙にも？　ということはまさか宇宙に行ったってだけで宇宙船には行ってないってことなのかな？　まあ宇宙船には行ったとしても，そこで拾えるアイテムを全部取ってないと幻想の世界で町を見つけることはできないんだよ。それからもう一つ，幻想の町は外敵から町の住民を守るために，ある合図をしないと町の中へは入れてくれないんだ。つまり宇宙船の中にあったあのアイテムを幻想の

世界で使いまくればいいってことなんだよ。

再び「T&Eのゲームは俺にまかせろ!!!!」と叫びつつ清水は去っていくのでありました。

（清水　毅）

Q はじめまして!!　僕は古いですがPC-88で『ハイドライド3』をプレイしています。初心者なので右も左もわからず続けているうちに，マッド・ドラゴンに会ってしまったのです。ハーベルの塔で拾った「光の剣」を持っていて，ヨロイも洞窟で拾った「魔法のヨロイ」を持っています。なのにヒットしないし，ずっと待ってても何も起こりません。アタック・ポイントは目盛りを越しているのになぜでしょう（レベル16）？レスキュー隊の皆様，どうか，こんなバカな僕にお助けを！

【神奈川県大和市・光佐12才】

A ううむ……（A・Pはメモリを越してるだって!?　レベル16？？　怨ろしいやっちゃな）……根性には敬意を評しますが，これは考えかたがまちがっています。マッド・ドラゴンはある弱点を突かない限り永久に倒せません。弱点とはブレスを吐きだす口の部分，しかも攻撃しようと首を伸ばす直前にのみ命中します。光佐クンの場合，実力的には十分ですから，こんなヤツはさっさと倒してしまいましょう。（煌竜）

Q



【新潟市・ISO☆いそ17才】

A デスブリンガーとはずいぶん懐かしいゲームをやっているね。ISO☆いそ君の質問の中にはマハーヴィーラのことと凍った姫の二つの質問があるようだけど特別に二つとも応えてあげよう。ではまずマハーヴィーラのほうだけど，たぶん幻影のほうじゃないかな？　もしそうだったら神殿の中の人に話しかけると倒せないことを話してくれるぞ。

それから，凍ったお姫様なんだけど，はっきりいってしまえばハマリです。ダンジョン内で声が聞こえてきてきたら，そこいって話を聞きます。そうすると仕掛けのことがわかるようになっていて，姫が捕らわれている部屋の扉をいきなり開けてしまうと仕掛が作動することを教えてくれます。ということでセーブしちゃったならもう一度最初っからがんばってください。

（石井弘一）

Q はじめまして。いまPC-9801RXで『ソーサリアン』をプレイしてますが，「暗き沼の魔法使い」でどうしても「ハチの巣」が見つかりません。一応，ハチのような敵のでてくるところを調べましたが，ありませんでした。よろしくお願いします。

【愛知県西春日井郡・五虎将軍馬超？才】

A なつかしいシナリオのご質問です。はっきり言ってしまえば，「ハチの巣」は「ハチのような敵のでてくるところ」にあります。文字どおりハチの巣状になっている付近をジャンプしながら探しまわってください。

（煌竜）

Q レスキュー隊のみなさま，こんにちは。

今，ボクはPC-88SRシリーズの『サバッシュ』をやっているわけで，北ドルゲスタン大陸の「幻惑の館」でつまっています。中に入っても話しかけた人はわけのわからないことを言ってくるし，それに武器や防具がどこにあるかもわからないのです。

そういうことなので，レスキューしてくだせぇー，お代官さまー。

【東京都武蔵山・諸江健一18才】

A ボクも，このゲームは，けっこ～苦労しました。前半の財宝捜しとか，200階建ての塔とか，泣けるよ～なことがたくさんあったものです。

幻惑の館は，部屋の入りかたで場所が変わるので，いろいろためしてみると，ちがう部屋に行けるようになりますよ。あまり数はないと思うので，何回か試してみてください。

（宮塚秀己）

Q PC-98版の『ドラゴンスレイヤー～英雄伝説』をやっていますが，4章のカウルの村の竜の卵が見つかりません。どーか助けてー。町の人と話したけど，わからなーい。教えてください。

【大阪府吹田市・ぴゃりぴ12才】

A 『ドラゴンスレイヤーVI』の質問はけっこーあるんだよね。やっぱり人気があるせいからかなぁ。

それでは質問にお答えしよう。第4章のカウルの村の竜の卵の場所だね。たしかに町の人と話をしても，卵の場所はわからないんだ。でもこのゲームはとっても親切だから，漠然と隠しているわけではないんだ。それじゃあ，どこにあるかというと……。

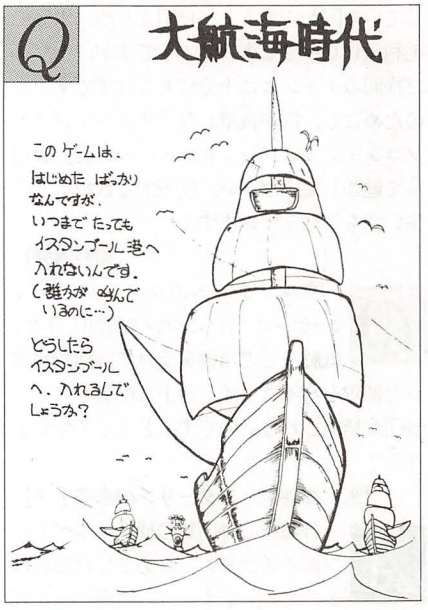
この村には，人以外にあやしい動物がいる。ここまで言えばわかると思うけど，犬が鍵を握っているんだ。あの犬の行動をよく調べていると，家以外の場所にいることがあるんだ。そこの下に卵は隠してあるというわけ。

それでは，がんばってね。

（宮塚秀己）

☆ SLG

Q



【東京都足立区・ヴァシュマール　？才】

A 同じような質問は鹿児島県の寺下祐一さんからもいただきました。これはプレイヤーの祖国であるポルトガルと，他国との友好関係が悪くなると，敵対する国の同盟港に入ろうとしたときに，警備陣につかまってしまい，入港を拒否されるというものです。

しかし，あらかじめ多額の現金を持って入港すれば，賄賂を彼らに渡すことで入港を許可されるのです。ポルトガルとの友好関係が最悪の場合には，入港すら許されませんが，時間の経過と共に友好関係も修復してくるので心配はいりません（時間はかかりますが）。なにはともあれ地獄の沙汰も金次第，といったところでしょうか。

（猪野清秀）

Q FC版『信長の野望・戦国群雄伝』のレスキューをお願いします。ある友達がシナリオ1では真田昌幸・真

田幸村・黒田官兵衛の３人が出現しないといいましたが，それは本当なのでしょうか？また。出現するのであれば，その年と出現国を教えてください。

P.S.これがわからなくて，すでに毛利に10連敗しています。もはや国は相模・伊豆・武蔵・阿波・駿河しかありません。ちなみに僕は織田信長でプレイしています。

【愛知県西春日井郡・**増田祐助？才**】

A 結論から書いてしまいますと，そのとおり，シナリオ1ではその３人は残念ながら登場しません。シナリオ1では真田一家は隆幸だけで我慢してください。

ところで，この毛利に負けたのは，この３人がでないからではないはずです。現在保有している国からすると，自国より西はすべて毛利領になってしまったようですが，まだまだ挽回のチャンスは十分にあるはずです。そのためにも，僕が執筆した「チャレンジ！パソコン・シミュレーション・ゲームII」を買って勉強してください。代表的な武将百人の生い立ちも載っていますよ。

（猪野清秀）

Q ウルフチームのシミュレーション・ゲーム『D』について質問します。戦闘などで損害を受けて師団数が減った部隊をパイプラインの上に配置しても，師団が補充されないのです。どうしてでしょうか？

【東京都港区・**スターリンの息子？才**】

A 各部隊の師団数の補充はすべてのフェイズが終わったあとに行なわれるのです。ですから，生産フェイズなどが終わった段階で，生産力や工業力が残っていないと補充分の師団が生産できず，したがって部隊の補充がされないのです。

新しい部隊を乱発するよりも，手持ちの部隊を強化するほうが，後々のことを考えるとお得ですよ。

（ソ連でプレイするのが通！　猪野清秀）

Q PC-88版の『シルバーゴースト』をやっていて，城門までいったんですけど「銀の鍵」がなく門が開きません。どうしたら門が開きますか。

それと城門の中の"つめ所"というところに行ったら，門番をやっていた人が「城門は，城の中にある銀の鍵で開く。しかし，空でも飛べん限り壁を越すことはできまいて」と言います。どうしたらいいですか。

【千葉県・**工藤高弘15才**】

A やっほー。そこまでヒントをもらってるんなら自力で解いてほしかったぞ。

君のキャラの中にマジシャンはいるかな？いなければ早速モンクを１人でゴラの遺跡の地下に行かせるべし。みごと遺跡の中枢まで１人で行ければマジシャンとなって帰ってくるはずだぞ。

さて，マジシャンがいればこっちのもの！マジシャンの使える魔法の中に「アルターシェイプ」という魔法があるはず。この魔法は地形など関係なく進めるコウモリに変身できる魔法なんだ。

あとはコウモリに化けて城壁をひとっ飛びで飛び超え，中の銀の鍵を奪って，また外から城門を開けてやれば全軍キャメロット城の中に入れるぞ。エンディングまでもう少しだ，がんばろうぜ!!

（ファーストクイーン２は買い！早く68Kがでないかなーの**解せないクン**）

☆　アーケード

Q アーケード『ウイニングラン鈴鹿GP』について質問します。このゲームは自車のタイプ（マクラーレン，フェラーリ等）が変えられるようですが，タコメータ等の表示パネル以外に何か変化があるのでしょうか？近くのゲーム・センターでプレイしたらマクラーレンはハンドルが固く，フェラーリは滑らかに感じたのです。

【山口県防府市・**KEM²18才**】

A ども，やんまです。これは，ゲームの中にディップ・スイッチがあって，これで周回数，自機のカラーなどを設定することができるのです。普通のテーブル・ゲームなどのディップ・スイッチは基板についたスイッチを直接，調整するのですが，最近の大型ゲーム，システム基板などにはモニタ上でレバーやボタンを使って調整するものが増えてきたようです。質問の『ウイニングラン鈴鹿GP』も後者のタイプですね。

この質問ですが，どうやら，自機のカラー（車種）を変えても性能等に変化はないようです。ちがうように感じたのはハンドルのスプリングや，メンテナンスの問題じゃないかな？

（やんま）

Q アーケード版『グラディウスIII』で，８面（植物）のボスがど――――しても倒せません。

逃げるしかないのでしょうか。逃げかたもわからないのですが……。

ちなみに，今の装備はスピード・アップ，ノーマル・ミサイル，フリーウェイ，ツイン・レーザー，オプション，レデュース，残機オプションです。

【神奈川県平塚市・**糀谷浩一？才**】

A 君の装備には重大な欠点があるぞ！オプションまではいいのだが，そのつぎのレデュースってのがマズイ。

グラディウス・シリーズは基本的に死んでしまうとハマるゲームなので，いかにやられずに先へ進むかの勝負になってくる。たとえ当たり判定が小さくとも１発当たって即昇天！のレデュースはおすすめできないぞ。

迷わず，ここはフォース・フィールドにするべし！　そして，８面のボス（本名ブロッティングウイード）だけど，一般的なやりかたとして「フォース・フィールドの耐久力にモノをいわせて連射で倒す」がある。

８面はフル装備なら比較的楽な面なので，なんとか１発も当たらずにフォース・フィールドと予備のフォース・フィールドをスタンバってボスまで行く。最初左上のほうで待ち，ボスの花びら（？）が開くと同時にレバーを左に入れながら三つのボタンをひたすら連打！弾をよけようとして上下に動くとかえって不利になるぞ。２回目に開いている間になんとか倒せると思うぞ。

ちなみにどうしてもレデュースでやりたいというならば，ボスの頭のナナメ下45度は吸い込まれないので，そこで触手を撃ちながら時間切れまでねばるというのがある。一番下はフォース・フィールドは削れるけど自機を押しつけても死なないぞ。これは復活時にも使えるので覚えておいてそんはない。

では，つぎは９面の最後で会おう！

（SFC版グラIIIミサイルがバラバラにでないのっ！**解せないクン**）

★佐久間：今月はこれでおしまい。さぁって遊びにいこうっと。

それではまた来月お会いしましょう。ぱちぱちぱちぱち……。

★

★　　★

応募のきまり

質問は一人1ゲーム1シーンにかぎります。ハガキで応募してください。ジャンルは問いませんが最初に「AGV」「アーケード」などをハッキリ表示してください。機種やタイトル，そして体験や失敗したようすを具体的に書いてください。

イラストはタテ書きで，ハガキに黒インクで書きます。左上には（２×２cm）のスペースをあけてください。

宛先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「レスキュー！COMPUTER GAME」係

読者の意見
ホンキでPlay ホンネでReview!!



雑誌のうえでは2月号ですが，あけましておめでとうございます。山下　章です。

91年のゲーム業界は，いったいどのように動いていくのでしょう。家庭用ゲーム機がスーパーファミコン中心に移っていくのは，自然の成り行きのように感じます。

ヒイキするなと言う人もいるかもしれませんが，ボクは公平な視点から発言しているつもりです。PCエンジンやメガドライブにもがんばってほしいのですが……。

最近のユーザーには，自分の持っているハードを愛するあまり，他のマシンを否定する人が少なくないと聞きます。所有マシンに愛着を持つのは悪くないことですが，だからと言って他のマシンのソフトまで認めないというのは，どうかと思います。

いいゲームはいい，悪いゲームは悪いとちゃんと評価できる目を持ちたいですね。

☆ゲームソフトの価格を安くするには……

みなさん，最近パソコンや家庭用ゲーム機用ソフトの価格が高くなったと思いませんか。3，4年前はパソコン用ソフトの平均価格は，5～6,000円ぐらいでした。しかし最近では，9,000円，1万円でも当たり前のように売られています。

家庭用ゲーム機のソフトも，これに近づいているようです。そりゃあ物価の上昇や，IC，容量の問題などありますが，ボクたちのこづかいは，ついていけません。

そこで，安くする方法を考えました。ゲームの中に自社ではなくて，他社のCMを入れるのです。昔，ディスク・システムに一部あったようですが，あんなのではなくて，ゲーム内に入れるのです。たとえば，サーキットや，スタジアム，ビルの看板などに……。ゲームの雰囲気をこわしそうだったら，アレンジしてやればいいと思います。

他にも，いろんなところにCMは入れられると思います。一つのゲームに何社かのCMが入り，その広告料金のぶんだけ定価が安くなったら，ユーザー側はうれしいですよね。P. S. このコーナー，FAXを使えるようにしませんか？

【熊本市・猶木野公彦16才】

■山下：それこそゲームの社会での認知度がもっと高まったなら，宣伝媒体として利用する企業がでてくるかもしれないね。

☆「ゲームには生のコミュニケーションがない」に対する反論

1月号の山崎さんに言いたい。たしかに「ゲーム」は人づきあいの方法を教えてはくれない。では，何が人づきあいの方法を教えてくれるというのだろう?

あなたは「ゲーム」は暴力・戦争・殺人を平気でさせてしまうといった。それはちがう。あなたがするのであって，そのような「ゲーム」を選んだのもあなたなのだ。暴力がいやなら『ファイナルファイト』などやらずに『テトリス』でもやればいい。戦争がいやなら『大戦略』など買わずに『シムシティー』を買えばいい。

しかし，ボクは山崎さんの意見を全面的に否定するわけではない。何も知らない小さい子がゲームに影響されないとは言い切れない。けれども，包丁が「物を切る」道具から「人を刺す」道具になるのは人の心しだいである。ゲームとどうつき合っていくか，それが問題なのではないだろうか。

【茨城県竜ヶ崎市・ロシア人16才】

「ゲームには生のコミュニケーションがない」「ゲームは冷たい」――そう言う彼ら（山崎氏に限らず世間一般の人々）は，ゲームやコンピュータに，いったい何を求めているのだろう？ディスプレイの中に住む，友人や恋人だろうか。

いい加減にしてほしい。コンピュータは，たかが「道具」である。チェスや，小説や，テレビと同じ，手足の延長や，マスメディアの一つにすぎないのだ。

そんなただの「道具」に，直接的な（人間同士のような）生のコミュニケーションを求めること自体，チェスの駒に「人間のようにふるまえ」と言っているようなもので，ナンセンスとしか言いようがない。仮にコミュニケーションが取れたとしても，手紙や電話と同様，直接の触れ合いにかなうはずがない。

メディアと「肌の触れ合い」のありかたについて，山崎氏は大きな誤解をしている。ゲームだろうが，絵本だろうが，メディアというものは「人との触れ合い」に関して言うなら，その「おぜん立て」をするに過ぎないのだ。母と子のコミュニケーションは，絵本の「中」にあるのではなく，絵本の「周囲」に，絵本を踏み台として存在するものなのだ。

同様に，ゲームにおける触れ合いも，コンピュータの中ではなく，それを取り囲む環境にある。おもしろいゲームを友人にすすめたり，みんなで攻略法を考えたり，スコアを競い合ったりする――それがゲームにおける「触れ合い」なのだ。それは，ハードの表現力の上昇，新しいクリエイターの登場などで，さらに奥深いものとなりうる。

その「触れ合い」を，ゲームに限らず，そのメディアの中に求めることが，はたして「暖かい」人間のすることだろうか。

繰り返し言うが，コンピュータは，ただの道具にすぎないのだ。

【宮城県仙台市・MAGEN19才】

■山下：人によって，さまざまな意見がある。意見があれば，当然反論も生まれる。読ホンでは，どれも公正に載せていくつもりだ。

☆ものすごく感動した話

つまらないことかもしれませんが，私はものすごく感動してしまった出来事がありました。

1990年10月20日のことでした。その日，私は中間試験前であるにもかかわらず，大阪のとあるゲーム・センターで『テトリス』をし

ていました。途中で何度もゲーム・オーバーになりそうになりながらも，オール・カウンターストップを達成しました。

オール・カンストもうれしかったことの一つですが，私のプレイを見てくださったかたがたのとられた行動に，さらに感動してしまいました。

最初は1人も見物している人などいなかったのですが，レベルが70を越えたあたりから，私の背後で数人のざわめきが聞こえてくるようになりました。その人たちは，私がピンチに陥ったときも目を離さずに，立ち直ったときには，歓声をあげてくださいました。

やがて，私は，オール・カンストを達成してゲーム・オーバーになりました。そして，席を立つと，そのかたがたは拍手で迎えてくれたのです。

とても感動してしまいました。ゲームをやっていてよかったと心底思いました。これからは私も，いいプレイをしてくださる人には，惜しまず拍手をしていきたいと思います。

あのときのかたがたに，この場を借りてお礼を言わせていただきます。どうもありがとうございました。

【大阪府東大阪市・**横尾　崇？才**】

■**山下**：その場の情景が目に浮かぶ。さぞや盛りあがっていたんだろうね。

☆ゲームボーイ用ソフトに対する疑問

なぜゲームボーイは，あんなに売れるのだろうか？ボクは疑問に思う。別に，ゲームボーイじゃなくても，ハンディ型のゲームは，なぜあんなに売れるのか？

よく考えてほしい。ゲームボーイ用ソフトのほとんどは，ファミコンにあるような，いやファミコンよりも劣った内容のもの。

たとえば，『F1レース』や『ネメシス』にしても，今ごろファミコンで同じ内容のものがでたら，はたして売れるかどうか。

もしも，あなたがファミコンとゲームボーイを持っていて，ファミコン用『バンゲリングベイ』を持ってなかったとする。そこでゲームボーイで『バンゲリングベイ』のカセットがでたら，あなたは買うかもしれない。いや買ってしまうだろう。

『イーアルカンフー』にしても，『スパルタンX』にしても，『マッピー』にしても，『ダブルドラゴン』にしても，ゲームボーイででたとしたら，なんとなく買ってしまうものが多いはず。ここにあげた「遊べる」ゲームはまだいいが，「どこでも遊べる」という言葉につられて，内容を考えずに駄作を買うのは，ソフトハウスを甘やかすことになる。日本のみなさんは，コマーシャルにだまされているのではないか？

小さいだけだったら，ファミコンに液晶テレビをつなげたほうがどれだけいいかと思う。

【中国北京市・**渡辺賢治13才**】

■**山下**：なんと中国からの投稿だ。渡辺クンは，日本をはなれてどれくらいになるのだろうか。心配しなくても大丈夫。ユーザーも賢くなってきたから，内容の薄いソフトはゲームボーイに限らず，むやみに売れなくなってきている。きつい言いかたになっちゃうけど，ICのムダ使いのようなゲームを，ユーザーが受け入れてはいけないと思う。「つまらないものは売れない」という認識を，早くすべてのメーカーに持ってもらわなければ。

渡辺クン，今度は中国のゲーム事情でもレポートしてね。

☆どうなる，ビデオゲームの将来？

1月号の山下さんの「ビデオゲームは生き残れるのか」という疑問にお答えしましょう。

過去のビデオゲームの歴史から言っても，大丈夫としか言いようがありません。ビデオゲームはおよそ2年ほど低迷したあと，各社一斉にヒットゲーム（名作）をだすパターンを繰り返しています。

その後，約1年間，大ヒットゲームが出回り，二匹目のドジョウを狙ったゲームが続々と現れるという状態になります。それが低迷期です。『テトリス』の影響で，今のビデオゲーム界は危機を感じる状況になってしまっているのです。

【長野県塩尻市・**古旗一浩？才**】

■**山下**：年末進行の関係で，この問題について掲載に間に合ったのは，古旗クンの投稿しかなかった。読者のみなさんは，どのようにお考えだろうか。家庭用ゲーム機がこれだけ出回り，ゲーム・メーカーがそちらに力を入れはじめた今，過去のパターンだけで判断するのはむずかしいように思うんだけど。

☆ゲームの主役とわき役

みなさんにちょっと聞きたいことがあります。ゲームを買うとき，最終的に買うかどうかを決定するのに，どういった基準で決めていますか？メーカーの名前で？グラフィックで？ネーム・バリューで？ゲーム・システムで？音楽で？それとも値段で？

よく考えてみると，本当にゲームの内容，つまり一般に言われるところのゲーム性で決定している，と断言できるような買い物は，あまりやっていないのではないでしょうか。どうしても，本来の主役であるゲーム性よりも，付加価値的なわき役のものに目がいってしまい，それに主体を置いた選考をしがちです。

もちろん，これらのわき役も必要です。主役は名わき役がいるからこそ輝くのですから。また，そういう考えでゲームを買うのが悪い，と言うわけでもありません。それもひとつの買いかたでしょう。

しかし，いつまでもこうした買いかたをつづけていくと，いつしか市場は，わき役ばかりが目立つゲームに占拠されてしまいます。いや，すでになっているかもしれません。

そうならないためにも，またそうしないためにも，たまには主役を重視した買物をしてみませんか？

【福岡市・**大出綾太18才**】

■**山下**：例として，主役がいい味をだしているゲーム名をあげてほしかったな。

☆早くも『グラディウスIV』について

今『グラIII』開発スタッフは，オフに入っているとのことですが。

もし『IV』を開発することになったら，アーケード版を最初に作るのはやめてほしいのです！

まず，スーパーファミコン版を先に開発・販売してください。そして，アーケード版を開発することになったときに（しなかったらそれまでだけど）アーケード・ゲームマニアだけではなく，もっと広い視野を持っている子供から大人，はたまたお年寄りまで，一般の家庭で遊んだ幅広い人々の意見やアイデアを募集するといいと思います。

もしかすると，マニアなどよりとんでもないアイデアや意見がたくさんあるかもしれません。いや，必ずあるでしょう!!

そして，そのアイデア，意見をもとに，アーケード版を開発すればよいのです（これは『グラディウスIV』に限ったことではありませんが）。そうすれば一般の人々がゲーム・センターに足を運ぶ機会が増えて，各ゲームメーカーが，アーケード・ゲームにもっと力を入れるようになるでしょう。

【東京都港区・**GENESIS ？才**】

■**編さんJr.**：マニアの意見だけで作られた『グラIII』を見ていると，それもいいかも。

☆またまたシューティング・ゲームを考える

シューティング・ゲームに2周目は必要か？とのことですが，そんなことより「シューティング・ゲームにエ

ンディングやストーリーは必要か？」ということを考えてみるべきです。

『ゼビウス』からはじまった（と思われる）シューティングのストーリー。『ダライアス』で注目されたエンディング。これらは本当に必要なものだったのでしょうか。

最近のシューティングでストーリーやエンディングがないものは珍しいし，また，それ自体なければならないものだと勘ちがいしているプレイヤーが多いように思います。

はっきり言います。そのようなプレイヤーの考えが，シューティングの本質を腐らせたのです。そしてメーカーをも腐らせたのです。

もう一度メーカーもプレイヤーも，ゲームの本質について考えてみるべきではないでしょうか。私は『スターフォース』こそシューティングの最高峰だと思っています。

【埼玉県蓮田市・山口健一18才】

最近のシューティング・ゲームのザコキャラって，昔に比べると印象に残りにくくなっていると思いませんか？

「○○面の××地点で登場して，それっきりでてこないザコキャラ」が多すぎるんですよね。たしかに単調になりがちなシューティングにメリハリをつけるため，演出的にそうした「特定の場所に1回しかでてこないザコキャラ」がいてもいいとは思います。しかし，パワーアップを運んでくる敵をのぞけばほとんど「使い捨てキャラ」ばかりというシューティングはちょっと……。

と言うのも，「使い捨てキャラ」を効率よく倒す方法を見つけたとしても，そのテクニックはあとあと応用がきかないんですよね。だから「使い捨てキャラ」が新しくでてくるたびに，いちいち倒しかたを見つけていかなくてはならないわけです。こうしたことが，シューティングのマニア化に拍車をかけているのでは？

思えば『ゼビウス』が名作と言われるのも，このへんがからんでくるのかもしれません。序盤で身につけたザコの倒しかたを工夫して先へ進んでいく……。『ゼビウス』はそんなゲームでした。

みなさんの中に『ゼビウス』のザコキャラすべての名前を知っている人がいても，最近のシューティングのザコキャラの名前がわかる人は，まず，いないでしょう。

『ゼビウス』の主役は「ソルバルウ」でも「アンドアジェネシス」でもなく，「トーロイド」や「テラジ」だったにちがいありません。彼らザコキャラに再び光が当たる日がきてほしいものです。

【兵庫県神戸市・陽の字ノ17才】

☆Reformers会報のお知らせ

ホンサークル「Reformers」の会報がようやく完成しました。ほしい人は，①700円（送料込み）の無記名小為替②送り先／電話番号／売り切れのとき小為替を返送してほしいか，次号の購入に回すか，を書いた紙

以上の①②を同封して送ってください。もちろん，会員でない人でも，購入は可能です。入会希望者は「入会希望」と書いておいてください。

送り先：〒815 福岡市南区長丘2-15-5-402
大出綾太

▶これが会報の『Reformers' INN』だ！



■本コーナーへの応募方法

このコーナーは，日頃みなさんが感じている，ゲームに対する意見や感想を発表する場です。このコーナーに掲載された他の人の意見や感想，また，「山下　章のホンキ・ホンネ」や，他の記事に掲載されている主張について，自分なりの考えを発表してもけっこうです。

もちろんメーカーのかたも読者ですから，このコーナーに応募していただいてもかまいません。鋭い切れ味を持った，すばらしいお便りをお待ちしています。

宛先：
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社「マイコンBASICマガジン」編集部
「読者の意見・ホンキホンネ」係

■■「X68000 BASICプログラム・コンテスト in 高松」開催のお知らせ■■

市販ソフトもすごいですが，プログラムを組むのにも最適と言われているX68000。気軽にプログラムを楽しんでいるあなた，将来のプログラマーを目指しているあなた。ぜひ自作のX68000用プログラムを披露してください。

イベント会場で各賞が決定し，選ばれたかたには豪華賞品が贈られます。当日に会場にこられる人であれば，どこの地区から参加していただいてもかまいません。すばらしい作品を期待してますよ。

●コンテストの応募方法

- **作品基準**……X68000用の自作未発表のBASICプログラムであること。（Cコンパイラをとおしたものでも OK）
- **部門**……①ゲーム部門
  ②ゲーム・ミュージック部門
  ③その他部門（ユーティリティ／一発ギャグ／その他何でもOK）

以上3部門で，応募は1部門につき1人1作。1人で3部門に1作ずつ応募するのは可。

- **応募要領**……プログラムに，住所／氏名／年齢／職業（学校名・学年）／電話番号／プログラム実行時の注意事項を書きそえて，締め切り日までに送ってください。
- **締め切り日**……1991年1月19日（土）必着
- **あて先**……〒760 香川県高松市朝日町6-2-8 シャープエレクトロニクス販売㈱ 四国統轄営業部 パソコン営業「X68Kプロ・コン」係

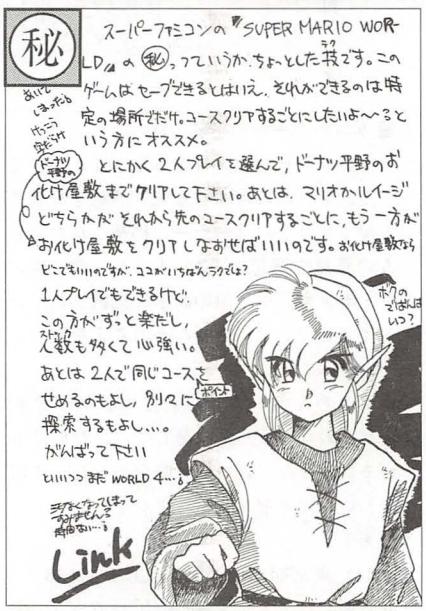
●コンテストの開催について

- **日時**：1月27日（日）
- **場所**：シャープ高松ビル5Fイベントホール（高松市朝日町6-2-8／高松ジャンボフェリー乗り場より北へ300m）
- **問い合わせ先**：
  シャープエレクトロニクス販売㈱
  四国統轄営業部　パソコン営業　細川
  TEL 0878-23-4860
- **賞品**：
  大賞……数万円相当商品＋ベーマガ掲載
  シャープ賞…豪華商品
  ベーマガ賞…XE1-AP＋グッズ
  その他各賞
- **審査員**：
  会場にいらしたみなさん
- **特別審査委員長**：
  奥　時雄（シャープ電子事業本部システム機器営業部部長）
- **特別審査員**：
  山下　章（ゲーム評論家）
  古代祐三（ゲームミュージック・コンポーザー）

※コンテスト会場には，ぜひ気軽に遊びにきてくださいね！なにしろ，みなさんが審査員なんですから。

読者が創る……ベーマガ秘情報局

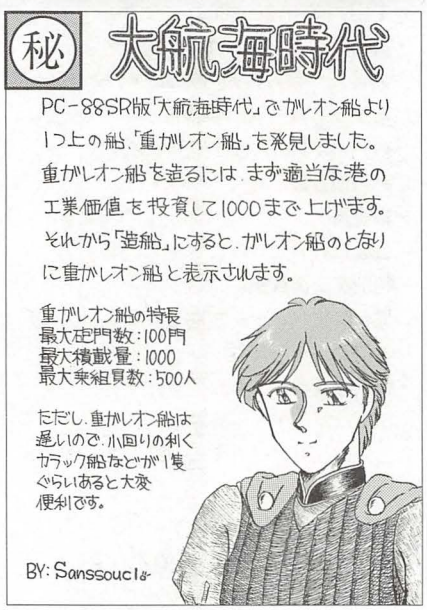
スーパーマリオワールド



【東京都台東区・Kyou 19才】

情報局長：かなりの数のわかれ道があるようだが，任天堂を敵に回すわけにはいかないので裏コース情報は当分載らないぞ。

大航海時代



【山口市・Sanssouci 16才】

秘 PC-98版の『大航海時代』で，宝物を簡単に見つける方法を発見しました。

やりかたは，まず港の酒場で仲間を入れます。つぎに，ギルドか王様に財宝を探す依頼を受けます。そしてどこかで地図を入手してください。準備が整ったらどこでもいいので上陸し，捜索で財宝を選びます。すると，能力値の高い奴だと緯度経度を教えてくれ，能力値の低い奴でも方向を教えてくれます。これで仲間の言った場所へ行けば宝物は簡単に見つかります。

【兵庫県伊丹市・植村謙一15才】

ワルキューレの伝説



【茨城県水戸市・森井　洋15才】

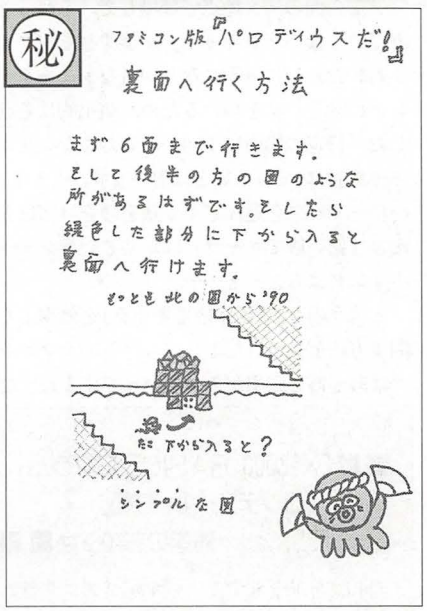
三国志II

秘 PC-88SR版の『三国志II』で，武将が2人に増えてしまうという，裏技を発見しました。

やりかたは，まず，3人プレイで隣接国を選んでゲームをはじめます。そして二つの国に同盟を組ませます。そうしたら残りの1国を使って同盟を結んだどちらかの国に攻め込みます。攻め込まれた国は同盟を利用して援軍を送ってもらい，戦争をはじめます。攻め込んだ国は援軍が到着するのを待ちます。援軍を送った国はすぐに裏切り，城をとるか，総大将を倒すか，退却させるかします。このときに，攻め込んだ国はなにもせずに待機だけを選び，すべてを裏切った援軍にまかせてください。戦いに勝つと城の中にいた武将は裏切った援軍と攻め込んだ国の捕虜になります。これで武将は2人になります。

【兵庫県神戸市・オグリキャップ？才】

パロディウスだ！



【埼玉県入間郡・野口英二18才】

サークII

秘 PC-88SR版の『サークII』で，敵のだす弾に対してだけまったくダメージを受けなくなる方法を見つけました。

やりかたは，デスマウンテンで剣を手にいれたら，ブルー・ペンダントを装備してセーブします。そのあと敵に当たりまくって，すぐにゲーム・オーバーにします。そしてさっきセーブしたデータをロードすると，不思議なことに，敵のだす弾に当たってもダメージを受けなくなります（体当たりだとダメージを受けます）。

ただし，ボスも無敵になってしまうのでク

リアできなくなってしまいます。

【石川県河北郡・ぴぃロッキー20才】

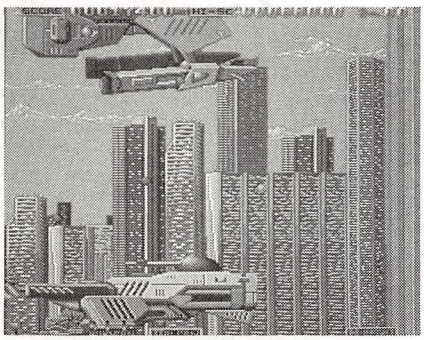
ナイアス

秘

X68000版の『ナイアス』で，6ステージにでてくる中ボス（でかい戦闘機が2機でてくるところ）の安全地帯を発見しました。

最初の1機目がでてくる前に左上で待機して弾を避けつづけます。2機目がでてきたときに1機目が体当たりをしてきますので，そうしたら左下に移動します。

あとは，ここからホーミング・ミサイルを打ち込んでやれば戦闘機を破壊することができます。



▲左下に自機がいるんだけど見えるかな？

【大阪府寝屋川市・よもってる15才】

天と地と

秘

PC-98版の『天と地と』で，内政コマンドの一番下にある覧に隠しコマンドを発見しました。

やりかたは，内政コマンドの毘沙門堂の下に何も書いていないところをクリックして「オンベイシラマンダヤソワカ」と入力すると，金と米が増えます。



▲金と米さえあれば……

【富山県射水郡・上田裕一12才】

プリンス・オブ・ペルシャ

秘

PC-98版の『プリンス・オブ・ペルシャ』で，レベル1を剣を取らずにクリアする方法を発見しました。しかもかなり速いです。

やりかたは，スタート地点の下の段のある落ちる床を落とします。そしてその穴の右側からダメージを受けないように下の画面に降りていきます。あとは9キーを押し続けるだけで敵をすり抜けて扉の部屋へ行くことができます。

【兵庫県姫路市・PETIT ？才】

ディスクステーション98

秘

PC-98版の『ディスクステーション98創刊準備号』の“あっぷるそーすしすてむ”で，ツボからでてくる男の人を女の人に変える方法です。

やりかたは，ただ単にクイズか反射神経ゲームでパーフェクトをとるだけです。ただし，メイン画面に戻ってもう一度選んでも男の人がでてきます。

【兵庫県加古川市・IMO ？才】

スーパーモナコGP

秘

メガドライブ版の『スーパーモナコGP』で，3位までに入賞するとカップを持ちあげるシーンがでますが，ABCボタンを押しながら入賞すると自分の首を持ちあげます。

【兵庫県・大西康仁18才】

ストライダー飛竜

秘

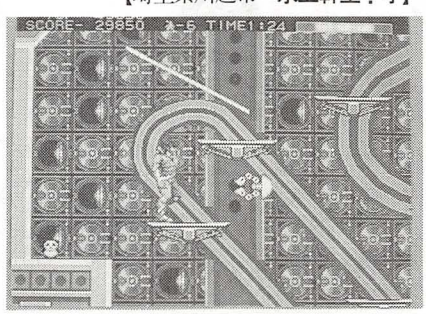
メガドライブ版の『ストライダー飛竜』で，コンティニュー技を発見しました。

グランドマスターが笑っているときに，すかさずA，C，B，C，Aと押すだけです。これでゲーム・オーバーになってもコンティニューができます。

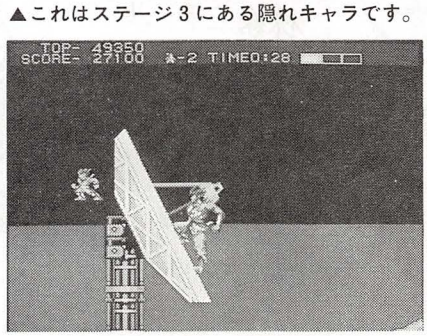
おまけに隠れキャラを二つ。下の写真を見てください。

【東京都目黒区・渡辺拓也？才】

【埼玉県川越市・水上幹生？才】



▲これはステージ3にある隠れキャラです。



▲これはステージ5にある隠れ1upです。

チキチキ・ボーイズ

秘

アーケード・ゲームのカプコン『チキチキ・ボーイズ』で，10点のコインが500点に変わる技を発見しました（見つけたのは去年の夏休みだよーん）。やりかたは，①ラウンド1，2，3の順番に進みます。②剣はラウンドの1と2では取らずにクリアします。そして，ラウンド3ではじめて1本取ります。そのときも，剣が海賊船の中の通路にでてから取るようにしてください。③ラウンド4-2までふたたび剣を取らずに進みます。そして4-2がスタートした直後，海底城への入口のところで，そこからわきあがってくる，ふぐのような敵を切ります。そうするといつもは10点コインしかださないのに500に変わっています。

【兵庫県神戸市・いかふ17才】

ドラゴンセイバー

秘

アーケード・ゲームのナムコ『ドラゴンセイバー』で，曲を変えてしまう技を発見。とっても，曲のすごい「ドラゴンセイバー」ですが，コインを入れてスタート・ボタンを押すときに，ボタンを両方押したままでスタートします。すると，ゲーム中「ドラゴンスピリット」のBGMを聞くことができます。システムIIで出力されるドラスピの曲には感動!!

【東京都新宿区・テレ○21才】

【東京都新宿区・店員小林秀樹？才】

マジックソード

秘

アーケード・ゲームのカプコン『マジックソード』で，隠しボーナス・アイテムを発見しました。

もうほとんどの人が知っていると思いますが，フロア14の二つ目の鉄球の振子があるところの背景に石像がありますよね。その石像の鼻の部分を，レバーの上を入れながらのジャンプで何回か切ると，目から涙を流すように二つ落ちてきます。取ると一つ8万点が入ります。

ちなみにここから左に少し戻ったところに17へワープする隠し扉があります。

【栃木県宇都宮市・鈴木達也16才】

秘情報大募集

このページマガ㊙情報局は，読者のみなさんが創るページです。パソコン・ゲーム他ファミコン，PCEngine，メガドライブなどの㊙はもちろん，必勝法などもOKです。みなさんが自分で発見した㊙に限ります。ただし，プログラムのバグ等による珍現象は㊙とはみなしません。

くれぐれも，他誌との二重投稿はおやめください。

宛先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「ベーマガ㊙情報局」係

新・読者の闘技場

先月の大ボケ野郎ファムのおかげで「なんで“ロスト”にならないんだ？」という意見を多数いただいた。30年間一度も休まず出場していたG・馬場だって，怪我して引退しちゃいそうだしな。関係ないけど。たまに愛読者カードに「赤烏龍吉が担当しているから闘技場がつまらない」と書いているヤツがいるが，それは大きな勘違い。来るハガキがつまらないの。ま，そんなヤツに限って“大ボケ”のレベルにも達しないつまらないハガキを書いてきたりするんだ。「つまらない」と思ったら，おもしろいハガキを自分で書けっての。

顧問：赤烏龍吉（あかがらすたつきち）
（闘技場専門ライター）

一般ギャグ部門（金賞5Exp/佳作2Exp）



愛知県豊橋市・DON！（2Exp）

ノッケから下ッ品なハガキ。この下に書かれている文は，きっと何か実物のパッケージから写したに違いない。家族揃って見てたりしないだろうな？


ふしぎなプロビー
第3話
ほっ、これだけやっつけた!!
そんなに泣くなよ
キャンディーやるから
どうしてプロビーはいつもぼくのじゃまばっかするんだ
プン
ぷぷぷ
ぷぷぷ
ぷぷぷ

ストーリー部門(金賞5Exp/佳作3Exp)



東京都八王子市・びぐでい(8Exp)

T.M.N.T.まで飛び出した今月のストーリー部門。スペース狭いんだから，あまりごちゃごちゃ書くなよな。載っても読めないぞ。他のヤツも細すぎる線は注意な。



神奈川県横浜市・SUPER最中GP(3Exp)



北海道網走市・NATO(3Exp)



兵庫県神戸市・陽の字(19Exp)

「今月のを見て自信がついた」というSUPER最中。おまえのハガキを見て，読者はさらに自信をつけることだろう。試験前にこんなハガキ書いてるなよな。ちゃんとできたか?陽の字のワルキューレは目付きが危ないと思う。

体感ゲーム大予想部門(金賞5Exp/佳作2Exp)



北海道旭川市・魔苦労酢(5Exp)



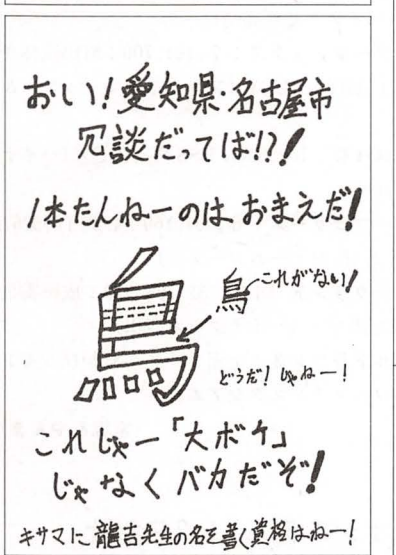
兵庫県神戸市・陽の字(19Exp)



東京都大田区・氷山一太(9Exp)

魔苦労酢，緑音マイクとはなんぞや?また，人形相手に何を興奮しているのか，疑問の残る氷山の作品。それにしても今月は品のない作品が多いな。来月からが思いやられる。ほどほどにしないと載せられないぞ。

文字ネタ部門(5Exp)



東京都町田市・黒烏竜吉(5Exp)

いくらなんでも「大バカ」はひどすぎないか?ま，オレには関係ないか。ホンマモンのボケをかましてしまったわけだな，冗談だってば!?は。シャレにもなりゃしない。

新・諸者の闘技場・レベルアップ一覧表

レベル	必要Exp	氏名の級数(サイズ)
1	1	7
2	5	9
3	10	11
4	15	13
5	20	15
6	25	16
7	30	18
8	40	20
9	50	28
10	60	50

新・闘技場参加之掟

本闘技場は，91年10月号の時点で最高レベルの人物を優勝者とし，賞品であるスーパーファミコン本体+ソフト(予定)を授与してその栄誉を称える。レベルアップは，左の表に準ずるものとする。なお，レベルが上がるごとに，氏名の掲載サイズが大きくなっていくので，心してかかること。

ただし，今シリーズには特別ルールが一つある。「今月の大ボケ」に選ばれた者は，指名した他の競技者一人にエナジードレイン(相手を1レベル下げる必殺技)をかけることができるのだ。

よって，参加者は，ハガキの表に必ず「エナジードレインの相手」を明記すること。このシステムにより，戦いはさらに熾烈を極めることになるであろう。投稿は「新・諸者の闘技場」係まで。挑戦を待ってるぞ。

今月の大ボケ



エナジー・ドレイン→氷山一太
北海道札幌市・ウェアWOLF(0Exp)

いらねーよ。

●エナジー・ドレイン情報……今月の大ボケ，札幌のウェアWOLFはエナジードレインの相手に氷山一太を指名してきた。氷山一太は今月Exp4を獲得。合計Expは14。レベルは3。よって，レベル2，Expは9となる。ま，気を落とさずにガンばれや。

CHALLENGE! HIGH SCORE! 全国集計

タイトル	スコア	チャンピオン	店　名	備　考
パロディウスだ！<タコ>（コナミ）	2,760,000	HCM-POTSU	イエローハット（愛知）	全2周クリアマニュアル
スーパーパン<ツアーモード>（ミッチェル）	8,038,830	怪獣と爆弾調教中！SSC-VAP	荏原ゲームコーナー（東京）	全50ラウンドクリア残機9機
スーパーパン<パニックモード>（ミッチェル）	5,475,250	G.M.C.えるす	モンキーハウスメインスタジアム（福岡）	レベル99クリア残機0
宇宙戦艦ゴモラ（UPL）	1,455,720	G.M.C.R-1	モンキーハウスメインスタジアム（福岡）	全9ラウンドクリア
オーライル（セガ／ウエストン）	8,557,690	ESSAY GRF-寿亭候	ハイテクセガ高崎（群馬）	全面クリア
GPライダー（セガ）	0′45″19	ESSAY㊀ILM	ハイテクセガ高崎（群馬）	DP＝105
コラムスII<面数集計>（セガ）	19面	スコアなんて百円の死体じゃない！VAP	プレイシティキャロットTOC（東京）	J＝2236
コラムスII<点数集計>（セガ）	94,129	SCOTCH MK-II	ハイテクセガ金沢（石川）	S-16 J＝2873
MJ-12（タイトー）	1,030,490	牛の血がぬかれる！EXC-AFC-T′	プレジャーキャッスル（東京）	全面クリア残機2
マジックソード（カプコン）	14,987,487	運ゲーもうやらんFREEZIN′	ジョイフルランドヒノーズ下井草（東京）	全50面クリア
US NAVY（カプコン）	2,882,510	CYCLONE-HURRICANE	タイトーイン002スタジアム（大阪）	全10面クリアF/A-18使用
倉庫番デラックス（ナムコ）	全面クリア	全国5名のみなさま	——	——
パラメデス（タイトー）	3,519,280	CYCLONE-TAC	タイトーイン002スタジアム（大阪）	レベル＝99
パロディウスだ！<ツインビー>（コナミ）	2,140,500	MIROK！	イエローハット（愛知）	2-9 マニュアル
サプライズアタック（コナミ）	1,291,020	冬はオレの季節だぜ㊇RVS-GUN㊇	プレジャーキャッスル（東京）	全面クリア
サイバーリップ（SNK／アルファ電子）	437,500	BT氏に捧ぐ！N.ARC-IZA	ゲームセンターコパIII（神奈川）	全面クリア
ファイナルラップ2<USA>（ナムコ）	2′16″53	JEDAI	PC西荻（東京）	1Pプレイ

でました，でました，ついにでました。もう2周クリアは，無理かと思っていましたがパロディウスだ！2周オールクリアがでました。ほんとうにご苦労さまでした。スペースの都合上，残りは，チャレハイ集計後記のほうで解説しておりますのでよろしくお願いします。

〈その他のハイスコア〉

●G-LOC〈初級〉：1′34″0：ESSAY㊙新命令(ハイテクセガ高崎)

●T.M.N.T：910：CSD-DAR（ハイテクセガ高崎）

●ウイニングラン（テクニカル）：2′18″819：プロフェッサーY.N：（モンキーハウスメインスタジアム）

●エアデュエル：1′229,600：ESSAY-GRF㊦CHAK（ハイテクセガ高崎）

●サンダーフォックス：7,101,700：町田筐体キック㊗ⒺABY′S-CBY（プレジャーキャッスル＆YOU²）

●クイズH.Q：102,500：ESSAY-AGF㊦（ハイテクセガ高崎）

●スノーブラザース：6,304,760：49終了時526万JAG-H.S（荏原ゲームコーナー）

●ゲイングランド（1P）32,706,315：成田雲黒斎BeMだ黒マメ（ハイテクセガ豊川）

●ダブルドラゴン3：全面クリア：おかぴ：モンキーハウスメインスタジアム）

（宮塚＆やんま）

■パイプドリーム(ビデオシステム)：1P

コース	スコア	スコアラー	店　名
Aコース	4,043,520	管研WZH	BC京都(京都)
Bコース	3,438,220	ニガ	サクセス香椎(福岡)
Cコース	5,088,830	管研UYK	BC京都(京都)

■パイプドリーム(ビデオシステム)：2P合計

コース	スコア	スコアラー	店　名
Aコース	※7,383,700	重富英和&SUR-THIEF	PC西荻（東京）
Bコース	6,807,730	プー屋とビューロランド	PC烏山（東京）
Cコース	※9,013,490	重富英和&SUR-THIEF	PC西荻（東京）

■キャメルトライ(タイトー)：タイム集計

コース	タイム	スコアラー	店　名
スペシャル	1′12″6	TYRANT-キャメ㊗MAC㊦	ハイテクノーベル神保町(東京)
エキスパート	1′00″0	TYRANT-キャメ㊗MAC㊦	ハイテクノーベル神保町(東京)
ビギナー	0′47″4	TYRANT-キャメ㊗MAC㊦	ハイテクノーベル神保町(東京)

■キャメルトライ(タイトー)：スコア集計

コース	スコア	スコアラー	店　名
スペシャル	※9,999,990	TYR-キャメ㊗MAC㊦とR.K	ハイテクノーベル神保町（東京）
エキスパート	※8,853,380	TYRANT-キャメ㊗-MAC㊦	ハイテクノーベル神保町（東京）
ビギナー	1,087,410	TYRANT-キャメ㊗-MAC㊦	ハイテクノーベル神保町（東京）

プレイシティキャロット小樽店　北海道
北海道小樽市花園1-1-10　☎0134-23-9596

タイトル	スコア	スコアラー	備考
GPライダー(ポイント)	105pts	JAF-MYM,BCG,AVG-BGM	マニュアル オール1位
GPライダー(ポイント)	102pts	JAF-MYM	オートマチック
GPライダー(ベストラップ)	45"54	JAF-MYM	マニュアル
GPライダー(ベストラップ)	46"44	JAF-MYM	オートマチック
マジスティック12	292,500	KYA マイナス87	7面
ジョイジョイキッド	51,400	KAN (闇のボス) プラス187	2-8
USネイビー	2,035,140	JAF-MYM	F-18使用 ALL
パイプドリーム	917,670	JAF-Y,O	A-13
パイプドリーム	6,994,640	SARGM-VIC &TOP	A-ALL
パロディウスだ!(3番)	859,300	C,S (TOM)	マニュアル 2-1

プレイランドチャンプ　青森
青森県五所川原市大町35　☎0173-35-7454

タイトル	スコア	スコアラー	備考
USネイビー(1P・F-14)	495,390	Ms.KATUMI	8面 ノーマル
USネイビー(1P・FA-18)	1,927,460	E-SWA'S 管理人㊙	ALL ノーマル
USネイビー(1P・A-6)	1,861,230	M.K	ALL ノーマル
マジックソード(1P)	11,210,648	E-SWA'S 管理人㊙	ALL イージー
倉庫番DX(初心者スタート)	232,290	修業にハゲ‥む? S-CHECKER	ラウンド11 ノーマル
コンバットライブズ(1P)	6面	STM	体力回復あり ノーマル
ファイナルラップ2(USA)	2'14"81	IJr	2P ノーマル
パイプドリーム(Aコース)	2,020,530	臭地にて隠遁生活。 S-CHECKER	ALL ノーマル
ウイニングラン鈴鹿GP(1P・6MT)	2'49"616	Copyright By T.D.L	ゴール ノーマル
ムーンウォーカー(1P)	71,440	の3P-!	3-1 ノーマル

プレイシティキャロット筑波学園店　茨城
茨城県つくば市天久保1-5-3　☎0298-51-7581

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パイプドリーム(Aコース)	3,369,820	DSR-LSP-デューフ佐渡島	ノーマル,1機 ALL
マジックソード	12,812,833	菅谷敏夫	ノーマル ALL
USネイビー	2,288,770	菅谷敏夫	ノーマル ALL,連射有
パラメデス	177,280	ゼビウスのモニター焼けがライバル	ノーマル 9-14
サイバーリップ	321,600	ブルーター	ノーマル ラスボス
ザ・シンプソンズ(スコア部門)	17,938,720	TPO	コイルソフト
ザ・シンプソンズ(ループ部門)	31	TPO	リプレイ 550万
バックトゥーザフューチャー(スコア部門)	35,653,690	TPO	アウトレーン イージー
バックトゥーザフューチャー(ハープ部門)	18	DSR-S.S	リプレイ 700万
ジョーカーズ	15,436,310	TPO	

室蘭キャロットハウス　北海道
北海道室蘭市中島町1-33-3　☎0143-45-1951

タイトル	スコア	スコアラー	備考
USネイビー(連付き)	2,143,130	C,Tゆきりん	ALL F-14使用
USネイビー(連付き)	2,280,720	C,Tゆきりん	ALL F-18使用
USネイビー(連付き)	2,133,700	(C,T)²ゆっきー	ALL A-6使用
パラメデス(ノーマル)	857,080	しゅみっと(労働者M)	L=83 ラ=10
サプライズアタック	608,880	んが!!こんなもの食えるか!!	ALL ノーマル
ピストル大名の冒険	93,900	おい妻もっとうまい物を作くれ!	2-4 ノーマル
スーパーモナコGP	DP=3,464	AVG-B・B	ATゴール
スーパーモナコGP	DP=3,972	AVG-B・B	4Sゴール

秋田キャロットハウス　秋田
秋田県秋田市中通1-4-5 古沢ビルB1　☎0188-32-2868

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ピストル大名の冒険	423,800	鶴八田-大名使い 谷地田☆セシル	ノーミス ALL
倉庫番DX	118,130	鶴八田-穴うめ係 谷地田☆クリア	1-?,2-? クリア
マジックソード	11,001,962	DAIGO	ALL
USネイビー	2,254,220	JORI	F-14 ALL
マジスティック12	473,150	鶴八田-ウンモ星人 谷地田☆ラミィ	10-2
パラメデス	202,580	鶴八田-サイコロ師 谷地田☆クリア	ノーマル L.11
サークル鶴八田(つるはった)	会員大募集中	代表 谷地田 渉先生(大館)	経験者優遇 未経験者も可
OTL、STLのすべてがここにあると言わ	魂の叫びそのものなんだ!	君も果てしない八地平線を見てみないか!	魂の爆発するエネルギー
れている。	JrWARS 上川端 通	出来たなら生きてるうちに会いたかった	我が父よ! 完
会長を愛する熱き男達が絶賛!!	よーしゃなく、りっぱ!		

プレイシティキャロット日立店　茨城
茨城県日立市鮎川町6-7-4　☎0294-34-1010

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マジスティック12	726,130	TAM	ALL コース全部左
ジョイジョイキッド	138,300	NAZO	4-9
コラムスII	25,283	N井	ステージ6 ジュエル617
USネイビー	2,134,530	FDD,COM	FIA-18 ALL
ピストル大名の冒険	327,300	えるざ こと SEC	ALL ノーミス
ミズバグ大冒険	348,980	SEC	7-2
パイプドリーム(Cコース)	4,841,410	NAZO (グレイン塚PON)	1P,ALL 10万×13
ウイニングラン鈴鹿GP	5'30"585	ゲルハルト-H・O	6MT 4周設定
マジックソード	9,170,694	NAZO	ALL
倉庫番DX	351,590	TAM	16面

ゲームプラザヴィクトリア　北海道
北海道札幌市南区澄川4条3丁目　☎011-813-6025

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パイプドリーム(Aコース)	3,732,000	のっち	ALL,LV 1スタート
マジスティック12	602,520	ATSUSHI	R-10
サプライズアタック	847,960	ATSUSHI	ALL 1ミス
スーパーパン(ツアーモード)	2,822,300	Hozaky-Y・F	3-28
スーパーパン(パニックモード)	587,850	けー太	LV55
コラムスII	81,428	パイオニアの社長の椅子を狙う男	S=17 J=2269
USネイビー(F/A-18)	2,307,400	ATSUSHI	ALL,連付 パ×5
マジックソード	11,592,775	HU-DOGE-SCI	ALL ゼニデイン付
雷電	4,872,770	HU-DOGE-SCI	2-7,連付 2P側
ピストル大名の冒険(旧バージョン)	501,300	Hozaky-Y・F	ALL ノーミス

プレイランドファンタジー　宮城
宮城県仙台市青葉区中央1-7-6　☎022-261-6911

タイトル	スコア	スコアラー	備考
宇宙戦艦ゴモラ	540,500	Fortune 小指 E.M.K	9面
マジックソード	10,389,850	スットコドッコイ	ノーマル ALL
ジョイジョイキッド	272,900	Gessy もうやらね〜。	ノーマル 6-9
USネイビー	2,430,130	WA.㊒(だいし)	ALL F/A 18
サプライズアタック	828,900	SPR-Y,U㊝㊙㊥	ALL 残2
ピストル大名の冒険	416,800	SPR-Y,U㊝㊙㊥	ALL ノーミス
琥球	213,850	D,J	R.12
雷電	3,507,170	M,H	2-3

プレイシティキャロット宇都宮店　栃木
栃木県宇都宮市駅前通り1-5-10　☎0286-25-6652

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サプライズアタック	254,860		REACH 5-2
ジョイジョイキッド	155,700	パセオで、だれかさん見つけた人.	5-4
倉庫番DX	10,211,280	こんな仕事じゃボロもうけ	計31面クリア

プレイシティキャロット琴似店　北海道
北海道札幌市西区琴似2条2丁目琴似グリーンビル1F　☎011-621-1110

タイトル	スコア	スコアラー	備考
GPライダー(マニュアル)	105pts	たくらんけ	ALL
GPライダー(オートマ)	105pts	佐藤和広	ALL
USネイビー	2,312,730	にしくんJr.	ALL FA-18使用
倉庫番DX	10,582,080	にしくんJr.	ワールド5
パイプドリーム(Aコース)	3,784,080	のっち	ALL イージー
ビットファイター(入荷告知)	これはおもしろいぞ!	ギャルズパニックドラゴンセイバー	も入荷するよ
コラムス	38,450,291	ATS	誰ですか?
パラメデス	181,700	Ⓛ	L=8
マジックソード	10,806,842	にしくんJr.	ALL
サプライズアタック	858,170	たくらんけ	ALL 40pts.

ハイテクゾーンセガ山形　山形
山形県山形市七日町2-1-8　☎0236-23-0080

タイトル	スコア	スコアラー	備考
G-LOC(上級・ノーマル)	5'27"5	しろうちゃん(ドッギャーン)	1コイン ALL
ファイナルファイト(ガイ・エブリ有)	3,207,550	NAL	1コイン,ALL 連射装置付
ファイナルファイト(コーディ・エブリ有)	2,901,040	ゴキブリ君1号㊥	同上
GPライダー(マニュアル)	105ポイント	しろうちゃん(ドッギャーン)	ノーマル設定
GPライダー(マニュアル)	105ポイント	青木教授 RMC-SHO	ノーマル設定
GPライダー(オートマチック)	105ポイント	ゴキブリ君1号㊥	ノーマル設定
ファイナルラップ2(USA)	2'18"63	RMC-SHO	ノーマル設定
ファイナルラップ2(JAPAN)	2'26"98	T.YOKO	ノーマル設定
スーパーフォーミュラ(チャンピオン)	5'37"804	T.YOKO	ノーマル設定 レバー
ボナンザブラザーズ(1P・ノーマル)	223,400	吉田石材	6面

ハイテクセガ高崎店　群馬
群馬県高崎市中紺屋10　☎0273-25-1972

タイトル	スコア	スコアラー	備考
USネイビー(連・ノーマル設定)	2,712,440	ESSAY GRF-てCHAK	ALL P.B×10,万×9
★オーライル(連・ノーマル・3機設定)	8,557,690	ESSAY GRF-寿亭候	ALL 残機×7
マジスティック12(ノーマル・3機設定)	758,590	ESSAY㊙新命明	ALL,残機×2 入荷初日
★G-LOC(初級・ノーマル設定)	1'34"0	ESSAY㊙新命明	ALL 残175.5秒
★GPライダー(6速・ノーマル設定)	0'45"19	ESSAY-㊒ILM	DP=105 ALL,1位
★クイズHQ(ノーマル設定)	102,500	ESSAY-AGF㊍	ALL T×6,J×0
★エアデュエル(連・ノーマル・3機設定)	1,229,600	ESSAY-GRF-てCHAK	全2周,ALL
★T.M.N.T(ノーマル・2人設定)	910	CSD-DAR	ALL ドテルロ
ダイナマイトデューク(ノーマル設定)	1,610,690	KAN	ALL Dパンチ×8
エアーインフェルノ(救助編)	999	F.N	ALL P×4

ハイテクランドセガ五所川原店　青森
青森県五所川原市上平井町3-1　☎0173-34-8050

タイトル	スコア	スコアラー	備考
コラムスII	19,694	会津 幸一郎	ステージ6 J=391
コラムス	5,291,509	OGC-AH©	L=152 J=5005
ボナンザブラザーズ(1P)	314,400	ミステリーゾーン×××	ステージ10 ノーマル設定
ボナンザブラザーズ(2P)	422,600	T.J & M.Y	ステージ8 ノーマル設定
ハットリス	127,272	X-CHECKER ㊝	S=138 ノーマル設定
ムーンウォーカー	173,040	無記名	4-1 ノーマル設定
ジャンボ尾崎・スーパーマスターズ	−16	ストロベリー将太	ALL ノーマル設定
G-LOC(初級)	2'53"4	OGC-AH©	ALL ノーマル設定
エイリアンストーム(2P)	18.49	豊島&川村	4-1 ノーマル設定
ブロクシード	268,742	『ATS』	ノーマル設定

ゲームタウン　福島
福島県福島市万世町1-26　☎0245-21-5396

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーパン(パニックモード)	1,718,800	発狂してるよ! P/㊙㊙㊙	L-48 ノーマル
スーパーパン(ツアーモード)	3,179,840	24面爆弾調教中 NOK ㊝	3-35,ノーマル
サプライズアタック	933,050	タコミス×2 NOK ㊝	1コイン,ALL ノーマル,残×0
マジックソード(1P)	9,488,380	P/㊙㊙㊙	ノーマル 1コイン,ALL
T.M.N.T(ドナテルロ)	727pts	P/㊙㊙㊙	最終面ボス ノーマル
ピストル大名の冒険	579,600	YOU	1コイン,ALL 残×0,ノーマル
ファイナルファイト(コーディ)	3,425,940	NOK㊝	1コイン,ALL ノーマル
パロディウスだ!(2番)	1,044,800	YOU	2-3 ノーマル
雷電(2P側・連付き)	4,293,450	AGE	2-4 ノーマル
ダライアスII(上・Zゾーン・連付)	3,258,010	佐藤君	1コイン,ALL ノーマル

ハイテクランドセガベルル　埼玉
埼玉県川越市脇田町3-6　☎0492-24-2407

タイトル	スコア	スコアラー	備考
チキチキボーイズ	1,948,800	マコト	ノーマル クリア
G-LOC(初級)	2'11"0	KA-WA-G A,H	ノーマル クリア
スーパーモナコGP(オートマ)	6'29"55	川越南のエース 秋元典利	DP=4093
パワードリフト(Bコース)	6'43"23	柳井智行	ノーマル
パワードリフト(Dコース)	6'42"20	柳井智行	ノーマル
ロッドランド(表)	18,817,300	山崎正敬	ALL ノーマル
ロッドランド(裏)	768,750	山崎正敬	ALL ノーマル

チャレハイ通信

★ゲームプラザヴィクトリア(北海道)
●新年明けましておめでとうございます。今年もニューゲームどんどん入れます。

★PC琴似(北海道)
●シューティング系には連射つけました。NEO・GEOは最新ゲーム続々入荷中，50円です。おすすめはサイバーリップとジョイジョイキッド!ドラゴンセイバー2台入ります。ノックダウン'90入ります。うっぷんばらしにどうぞ。

★プレイランドチャンプ(青森)
●新年あけましておめでとうございます。今年も新作ゲームをどんどん入荷したいと思っていますので，みなさんどうぞよろしく。

(燃える店長さんより)

★ハイテクゾーンセガ山形(山形)
●店内改装しました。これからもよろしくおねがいします。山形2号店，山形駅前にこの号が出る頃にオープンしてるはず。

担当[長]

★PC日立(茨城)
●うちの店のマジックソードにはゼニデイン

ゲームセンターペガサス　埼玉
埼玉県春日部市粕壁上町4456　☎0487-52-3859

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ビットファイター	627,700	GAI	ノーマル
サイバーリップ	118,600	KOH	ノーマル
スーパースパイ	57,600		L-4
ジョイジョイキッド	95,300	TEL	2-8
USネイビー	1,970,650	KAZ	
ムーンウォーカー	214,360		
パイプドリーム	439,870	PAI	A-10
倉庫番DX			
雷電	8,993,240	NAI	ノーマル 3-6

サンシャインゲームセンター　東京
東京都足立区西新井栄町2-3-4　☎03-887-6060

タイトル	スコア	スコアラー	備考
オーライル	8,321,790	GMC-MJS-らじあめ	ノーマル,クリアノーミス
ビストル大名の冒険	569,500	とまとくん	5→3→4→城 ALL
宇宙戦艦ゴモラ	401,500	太神三井協和埼玉	R-6
マジスティック12	349,890	立松パリダカール 和平工作	R-7
スーパーバン（ツアーモード）	1,419,040	火星団・ホウ	2-22
スーパーバン（パニックモード）	543,400	火星団・ホウ	LV63
琉球	209,740 R11	KSD足立区協議会議員候補（保守系）	足立区の皆様よろしく
ジョイジョイキッド	85,400	登坂栄足立区協議会議員候補（同上）	3-6

プレイシティキャロット烏山店　東京
東京都世田谷区南烏山6-5-15駅前中央ビル1F　☎03-309-1848

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パイプドリーム（2P・Aコース）	7,056,230	すさまじい作業 ブラザース	ALL ノーマル設定
★パイプドリーム（2P・Bコース）	6,807,730	ブー屋とピューロランド	ALL ノーマル設定
パイプドリーム（2P・Cコース）	8,217,560	ゴールドマエカワにジャスティ	ALL ノーマル設定
宇宙戦艦ゴモラ（1P）	550,100		宇宙一油田王伝説 第一話
ムーンウォーカー（1P）	282,090		なっ何だあれは!!まっ前川
コラムス（HARDスタート）	13,002,300		?なぜ月にこんな文字が?
ビットファイター	入荷しました。		そ、そうか月はすでにあの
ギャルズパニック	入荷しました。		前川様の…ピピョー!!う
雷電	1,139,700		わぁー!!秘密を知った者はMDSで殺られた。-見-
テトリス	999,999		

柏ガリバー　千葉
千葉県柏市柏1-1-11 丸井ビル地下1階　☎0471-64-9818

タイトル	スコア	スコアラー	備考
コラムスII（1P）	15面	万城目 淳	72875pts
スーパーバン（パニック・1P）	1,353,300	なんだかな、なんやーねん	LV27
スーパーバン（ツアー・1P）	1,935,780	ESP	2-26
宇宙戦艦ゴモラ（1P）	1,096,020	MKT	R-8
サプライズアタック	812,890	BOYくん	クイズ31pts
USネイビー（1P）	2,469,630	E3-	F-18パーフェクト×8
パイプドリーム（1P）	2,446,650	全壊×6 みさとさん	A-3,スタート,2個設定
T.M.N.T（1P）	753	E3ー	ドナテルロ君銭1,ALL
マジスティック12（1P）	226,180	ひみつのちびまる子・・・ん?	
マジックソード（1P）	11,913,710	Y★,MIN	F50クリア Zボタン使用

プレイシティキャロットTOC店　東京
東京都品川区西五反田7-22-17 TOC内地下1F　☎03-494-2610

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★コラムスII（面数集計）	19面	スコアなんて百円の死体じゃないVAP	J 2236 下と同巻
コラムスII（点数集計）	86,501	ねぇこれみんな死体よ…… VAP	J 2236 上と同巻
スーパーバン（ツアー・1P）	7,690,260	科学なんてインチキよ/インチキ/VAP	ALL 6ミス
USネイビー（1P）	2,419,190	MFC-富豊魚 本物はコロース!!	ALL F-18
ビストル大名の冒険（取下げ記念）	700,500	とおく（謎の某所より）	クリア,ALL 膝ぎ失敗
パラメデス（MRX上京記念）	1,483,510	マジックソードは将軍にまかせた/VAP	LV99 S-2
マジスティク12（入荷告知）	やるしか!	店員の某氏も絶賛!	でも所沢インベーダーか?
ドラゴンセイバー（入荷告知）	近日入荷!	長野の某氏も絶賛!	でも所沢ドラビなのか?
スペースガン（入荷告知）	やるしか!	新宿のG氏も絶賛!	でも所沢ガンゲームなの?
宇宙戦艦ゴモラ（入荷告知）	やるしか!	電波のY氏も絶賛?	でも所沢UPLだったり?

プレイシティキャロット駒沢店　東京
東京都世田谷区駒沢2-1-1 山国ビル1F　☎03-424-5272

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ジョイジョイキッド（1P・ノーマル）	94,600	AUA²私かりこみ除 最です	1クレ 3-10
倉庫番DX（ノーマル）	7,351,600	AUA²	1クレ,レベル1から36面
宇宙戦艦ゴモラ（1P・ノーマル）	701,500	KSGな人 装私オタッキー許しません/	1クレ,9面
サイバーリップ（1P）	421,500	KOMEGUNY裏（カールスモーキー）	1クレ,ALL ノーマル
USネイビー（ノーマル連）	2,686,040	KSGな人 魔	1クレ,ALL (F-18)
ファイナルラップ2（モナコ）	2'29"43	AUA²	1P,ALL
コラムスII（1P・イージー）	81,540	AUA²-SKRYM	17面,1クレ J 1910
パイプドリーム（Aコース）	2,620,770	けいちゃん魔 私さりこみ除 最です	1クレ,ALL もうないです
マジックソード（1P・ノーマル）	12,162,345	たら&びにおん魔 私でかいんです(モノ)	1クレ,ALL ビギニング
ファイナルファイト（ノーマル）	2,930,270	おにやん私サブが好きなんです.	ALL,1P滅 コーディ

ゲームコーナーヤングパレス　千葉
千葉県鴨川市横渚667　☎04709-2-1155

タイトル	スコア	スコアラー	備考
USネイビー	2,212,220	スパルからの使者	ALL
マジックソード	6,018,851	?	?
ビストル大名の冒険	417,500	室	
ビーストバスターズ	1,236,540	ギル	
ギャルズパニック	79,000	?	?
コラムスII	20,985	FF	
倉庫番DX	178,600	工藤静香親衛隊	
ビットファイター	706,370	EGG	
グラディウスIII	1,257,960	MARS	2-10

荏原ゲームコーナー　東京
東京都品川区旗の台3-12-3　☎03-781-4359

タイトル	スコア	スコアラー	備考
☆倉庫番DX	53,606,060	EGC-☆MKZ（荏原最最老?）	ノーマル ALL
スーパーバン（1P・パニック）	2,082,000	警察風船がライバル JAG-H,S	ノーマル ALL,残3
★スーパーバン（1P・ツアー）	8,038,830	怪獣と爆弾調教中/SSC-VAP	ノーマル ALL,残9
GPライダー（1P・オートマ）	45"33	EGC-元MKZ	ノーマル 105pts
GPライダー（1P・マニュアル）	45"24	目指せ環状線6分/走り屋OYA-G	ノーマル 105pts
オーライル	8,477,970	愛車カペラ出動せよ/EGC-MPOW	ノーマル ALL
スノーブラザーズ（1P）	6,304,760	49終了時526万 JAG-H,S	ノーマル ALL
コラムスII	79,970	SSC-VAP	ノーマル ステージ17
サイバーリップ（1P）	391,900	くそつまやる気0 JAG-H,S	ノーマル ALL
琉球	231,200	EGC-元MKZ	ノーマル ステージ13

プレイシティキャロット西荻店　東京
東京都杉並区西荻北3-1-9　☎03-397-4090

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ファイナルラップ2（USA）	2'16"53	JEDAI	
スーパーバン（パニック）	1,031,150	O'NS	LV37
倉庫番DX	14,165,050	MEL-松井	5-A
ジョイジョイキッド	80,500	ツンドラ	3-8

ハイテクノーベル神保町店　東京
東京都千代田区神田神保町2-14-4　☎03-262-2823

タイトル	スコア	スコアラー	備考
宇宙戦艦ゴモラ（1P）	819,500	EXCEL-星白金 HIR	ノーマル,9面 ※連射
オーライル	8,444,700	TYRANT-ひむ	ノーマル,ALL,※連射
★キャメルトライ（ビギナータイム）	0'47"4	TYRANT-キャメ砲-MAC㊗	ノーマル,黒 ALL
★キャメルトライ（エキスパート・タイム）	1'00"0	TYRANT-キャメ砲-MAC㊗	ノーマル,黒 ALL
★キャメルトライ（スペシャル・タイム）	1'12"6	TYRANT-キャメ砲-MAC㊗	ノーマル,黒 ALL
★キャメルトライ（ビギナースコア）	1,087,410	TYRANT-キャメ砲-MAC㊗	ノーマル,黒 ALL
キャメルトライ（エキスパート・スコア）	8,853,380	TYRANT-キャメ砲-MAC㊗	ノーマル,Dr,C ノーマル
USネイビー（1P）	申請受付中	バグがなけりゃねえ	ノーマル 活
スペースガン（1P）	全面クリア	永バがなけりゃねえ EXEとまさし君	ノーマル 気
パラメデス	申請受付中	・・・(何も言うまい)	ノーマル 無

プレイシティキャロット経堂店　東京
東京都世田谷区経堂1-4-9　☎03-427-3485

タイトル	スコア	スコアラー	備考
倉庫番DX	500,380	つっちゃん	2-G
T.M.N.T	419	ぽつねん本谷ん	
ファイナルファイト	4,296,100	信玄十七代目	ALL (ガイ)
ビストル大名の冒険	100,900	とよとみ	
ミズバグ大冒険	60,190	FIN-YY	
ヴォルフィード	4,005,790	つっちゃん	
ムーンウォーカー	187,860	マイケルジャクソン	
ムスタング	21,800	ヤエノムテキ	
沙羅曼蛇	53,200	パッシングショット	
ハテナ?の大冒険	118,000	壁還の名馬 サンエイゾロン	

ジョイフルランドヒノーズ下井草店　東京
東京都杉並区下井草2-44-7　☎03-399-2155

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★マジックソード	14,987,487	運ゲーもうやらん FREEZIN'	1COIN ALL
宇宙戦艦ゴモラ	814,600	SPR-BEE㊗	ノーマル ALL 滅
宇宙戦艦ゴモラ	1,429,230	EXCEL-星白金 HIR3㊗㊗	ノーマル 9面 滅
ファイナルファイト（コーディー）	4,360,750	SUR-QTL- やまけん	ALL 滅 残0
ファイナルラップ2（2P・USA）	2'04"26	SUR-JEDAI & やまけん	4周設定
ファイナルラップ2（1P・USA）	2'16"68	JEDAI	4周設定
パイプドリーム（Aコース）	3,222,390	DSR-LSP- MSO-OUT	ALL 10万×9
スーパーバン（パニック）	968,650	とおく	LEVEL39
ジョイジョイキッド	188,500	TYRANT-MAC	1周目 5-10
F-ZERO（敵車なし・予選）	2'01"60	とおく（穴うめスコア部門）	MUTE CITY1

プレイシティキャロット田町店　東京
東京都港区芝5-27-12　☎03-452-8349

タイトル	スコア	スコアラー	備考
USネイビー（万引きなしver）	2,484,540	万引き別集計希望/あべあきんが23号	ホーネット あと2万点
パイプドリーム（Aコース）	2,768,650	けいちゃん	ALL
パイプドリーム（Cコース）	1,371,940	今日もへにょへにょATM-FXoo◁㊗	C-3から C-12まで
ファイナルラップ2（モナコ）	2'28"65	TEC.	1Pプレイ
ファイナルラップ2（モナコ）	2'25"83	ビーウィーとノーリー	2Pプレイ
ファイナルラップ2（イタリア）	2'19"46	TEC.	1Pプレイ
コラムスII	8面	おひさしぶりですちゅうでん	点23879 J-769

アトラスシティ　東京
東京都世田谷区松原2-46-5　☎03-235-7704

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ハットリス	999,999+α	べらぼー無色無臭♡	Set-412
USネイビー（ノーマル・連射なし）	2,235,410	VERTEX-BIRD	IC,ALL F-18
ファイナルファイト（ノーマル・連射なし）	4,439,780	INS-CBZ	IC,ALL コーディ
パラメデス	282,860	VERTEX-朱雀拓	LV.13
パイプドリーム（2Pトータル）	9,017,330	朱雀拓& はぐれぶたさん	ALL あと20万
コラムスII	40,610	1ケ月出遅れ VER-Pig	J-1131 5-9
ビットファイター	申請なし	今さらハットリスをすがカンストした時	送るのも変でこちらのミス
ジョイジョイキッド	申請なし	で送れなかったんで借りて黒色さんにお	す。この場をわびします。
スーパー麻雀（単版・ノーマル・連なし）	1,296,090	VERTEX-BIRD	コンチたくさんでクリア
スーパーバン（パニックモード）	842,900	ペーとし	LV.12

プレイシティキャロット早稲田店　東京
東京都新宿区西早稲田1-8-14　☎03-202-0299

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パイプドリーム（Cコース）	4,594,270	書生の村上さん㊗	ALL FAS×13
ファイナルラップ2（USA）	2'16"86	DSR-TTG-S,S	1Pプレイ
マジックソード		MAD-MAX	ALL
		メ切りのフェイントショックでかいんで	はちょっとすけど・・・
		スコアたったの2つ	しかないし
		これはあれですね、毎年12月のメ切りはいうことにしておけことですか	12月1日と
			ばいいって

ボタンが付いてます。

★柏ガリバー(千葉)

●ウイニングラン鈴鹿GPのフェラーリにセミオートマ装着完了!ぜひ一度ご来店ください。6台のバトルが貴方を熱くします。

★PC TOC(東京)

●今月のVAP君は日曜に安心して出したスコアが集計外になったので、ショックで月曜の「ようこそよう子」を見忘れてしまいましたとさ(笑)。

★アトラスシティ(東京)

●2プレイ100円からやっと1プレイ50円になりました。少ないですがオールド・ゲームもありますので、ぜひ遊びにきてください。

店員SⒶL

★東久留米キャロットハウス(東京)

●ウイニングラン鈴鹿GPが6台もある!さあみんなでLet' Play!

★PC高田馬場(東京)

●ウイニングラン鈴鹿GPは予定どおり6シートとなり,ますます好評を博しています。週末には遠征してきてくださる上級者の方もおり,オフシーズンも熱い闘いが見られることでしょう。皆様のご来店をお待ちしておりま

ゲーム中央プラザ　東京
東京都三鷹市下連雀3-43-28 創英ビル1F ☎0422-46-4407

タイトル	スコア	スコアラー	備考
USネイビー（1P）	2,302,120	SP復活記念	ALL ノーマル
スーパーパン（1P）	1,929,250	泉川“舞蝶”純一	R2-25 ツアー
宇宙戦艦ゴモラ（1P）	595,600	V-MAX-KAZ	9R ノーマル
コラムス（1P）	8,628,133	泉川“舞蝶”純一	J6455 ノーマル
パイプドリーム（1P）	205,680	もん吉	記載なし ノーマル
マジックソード（1P）	10,828,129	近ごろおもうえだE XG	ALL ノーマル
雷電（1P）	8,324,190	みさと	3-2 ノーマル
サプライズアタック（1P）	207,250	VER-INS- J.U.タイラー	4-1 ノーマル
コラムスII	36,730	SEP-ACC	8R ノーマル
ピストル大名の冒険（1P）	469,700	目がとつても青いから	ALL ノーマル

プレイシティキャロット高田馬場　東京
東京都新宿区高田馬場3-2-15 ☎03-362-9300

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーパン（パニックモード）	741,750	ノブ様	L-56 ノーマル設定
ピストル大名の冒険（ニューバージョン）	430,700	とまと君	ALL ノーマル設定
ファイナルラップ2（USA）	2'16"85	SURPASSER NORI·P-E	1人用
ファイナルラップ2（モナコ）	2'26"35	GEO	1人用
忍者コンバット	200,060	利も員	ALL
ローラーゲームス	90,862,000	TPOのMGR人 某キャロット店長!	
宇宙戦艦ゴモラ	556,400	おぼえていろよ! F·フラッシュ1!	9面 1407
スーパーパン（2P·パニックモード）	1,206,200	NGにのってしまった2人組です!	L-94

ゲームセンター101　新潟
新潟県新潟市小針上山6-12 ☎025-233-3881

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パラメデス	208,660	PMW-○○○	L-9,101
マジスティック12（2P）	494,320	MIN.	ALL,101
USネイビー	2,256,330	FUA-VENUS	ALL,ホーネット,101
オーライル	317,720	ゲシュタポ卍死霊軍団カリブ·ゾンビ	11面,101
サプライズアタック	372,280	地獄行最終便〜ゲシュタポ超特急	7-2,101
サイバーリップ（1P）	356,800	ハロウィン4 ブギーマン復活	ALL,UFO
サイバーリップ（2P）	530,400	ハロウィン5 ブギーマン逆襲	ALL,UFO
宇宙戦艦ゴモラ	429,800	パペット·マスター パンプキンヘッド	6面,101
ピストル大名の冒険	236,900	ゴースト·マーミー スローター·ハウス	最終面,101
メジャータイトル	−20	FGK-クリ丸	ALL,UFO

花小金井キャロットハウス　東京
東京都小平市花小金井1-9-20 ☎0424-63-5177

タイトル	スコア	スコアラー	備考
NEMO（1P）			
スペースガン（1P）			
ピットファイター（KATO）			
スーパーパン（1P·パニック）			
ギャルズパニック（1P）			
オーライル			
雷電（2P同時）	たして 3,298,420	DAN & ZED	2-2
コラムスII	42,105	たか夫	S-9 J1084
ファイナルラップ2（USA·1P）	2'17"28	JEDAI	
サプライズアタック	430,130	DAN	7-3 40

ゲームセンターUFO　神奈川
神奈川県相模原市高根1-2-4 ☎0427-52-0606

タイトル	スコア	スコアラー	備考
オーライル	8,283,040	CAT	ALL (連) あと20万
宇宙戦艦ゴモラ	674,300	おだずい	T-1563 R-9ボス(連)
USネイビー（1P）	2,311,820	URX-緑の少年·竹下 肇?	ALL (連) F/A-18
パイプドリーム（1P）	1,066,100	URX-UHY½面相	A-3,スタートA 13で死
サプライズアタック	1,015,920	URX-SKG	ALL 残1
パイプドリーム（2P）	合計 7,518,850	ARI URX-EXS	Cコース ALL
サイバーリップ	417,000	URX-BT.	ALL 残0
スーパーフォーミュラ（ワールド）	5'37"658	ゲルハルト·掟	NONターボ

ウィルトークタイトー古町店　新潟
新潟県新潟市西堀前通り6番町909 ☎025-224-4838

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スペースガン（1P）	890,620	AMP-CAN-SOH	ALL ノーマル
USネイビー（F-14）	2,173,640	ARRøW-R,M-紫校	ALL ノーマル
USネイビー（F-18）	2,343,810	ARRøW-RAS-RM (あ)	ALL ノーマル
USネイビー（A-6E）	2,189,230	ARRøW-FAI	ALL ノーマル
マジックソード	10,367,070	AMP-パステルGキング(愛)	ALL ノーマル
マジスティック12		12月4日入荷!しめ切り間にあわぬ。	
宇宙戦艦ゴモラ	申請者無し	6面まではいけるけど……	
コラムスII	申請者無し		
WGP（穴うめ）	120	AMP-めぐみフェチ	ハード ALL
エアーインフェルノ（穴うめ）	999	AMP-ゆんフェチ	救助編 ALL

プレジャーキャッスル&YOU2　東京
東京都町田市原町田6-14-8 ☎0427-28-8693

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パラメデス（1P）	2,136,680	トイレがライバル! ⒺSSC-VAP(学)	ノーマル LV99,SD3
★マジスティック12（1P·連射付）	1,030,490	牛の血がぬかれる! EXC-AFC-T'	ノーマル,残2 ALL,S×4
シスコヒート（1P）	12'23"9	どけチンチン電車! ⒺRVS-NBG(走)	ノーマル 大型車,ALL
★サンダーフォックス（1P）	7,101,700	町田筐体キック(研) ⒺABY'S-CBY	ノーマル,3設 ALL
★サプライズアタック	1,291,020	冬はオレの季節だぜ ⒺRVS-GUN(冀)	ノーマル,3設 ALL,残2
キャメルトライ（スペシャルタイム）	1'18"4	キャッスル店員代理 ⒺPC-ZIN(太郎)	ノーマル(黒玉) ALL,まだ²
キャメルトライ（スペシャルスコア）	9,999,990+α	近日PC軍団(戦)予定 ⒺPC-ZIN(太郎)	ノーマル(オペウル)ALL
キャメルトライ（エキスパートスコア）	8,000,890	影武者君ダダABC ⒺPC-HRA(日)(大)	ノーマル(ドクター)ALL
ライフフォース（リクエストゲーNO.3）	2,502,100	いろは坂を仕切る男 ⒺABY'S-SGO	5-5,青使用 インカム好調
レインボーアイランド（リクエストゲーNO.4）	町田リクエスト (研)R.Y	まさにキャッスルはリクエストゲーセン	システムI購入予定byT'

プレイ·アイシー鶴巻店　神奈川
神奈川県秦野市鶴巻1183 ☎0463-77-1972

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パイプドリーム（Aコース）	2,918,050	(管) 中村 歯科技工士の卵だよ〜。	ALL ノーマル設定
パイプドリーム（Bコース）	2,547,790	(管) 中村 入れ歯作りはまかせなさい!	ALL ノーマル設定
パイプドリーム（Cコース）	2,111,950	マスタ吉くん	ALL ノーマル設定
USネイビー（1P）	954,680	You吉くん	10面,F-18 イージー設定
アウトゾーン（1P）	3,542,540	You吉くん	220%,3-3 ノーマル設定
バルーンブラザーズ（1P）	190,280	You吉くん	L-195 ノーマル設定
雷電（1P）	4,528,120	みさと	2-5,青使用 イージー設定
ムーンウォーカー（1P）	304,300	井沢	ALL イージー設定
コラムス	31,849,923	RAG·T-TEM	L-295 J-9999
コラムスII		スコア申告者なし	

ゲームインカナザワ　石川
石川県金沢市安江町3-4 ☎0762-32-3526

タイトル	スコア	スコアラー	備考
倉庫番DX	956,800	横田ボワ夫	ノーマル R20
ピストル大名の冒険（ニューバージョン）	114,400	Charley Topson	ノーマル
オーライル	3,764,600	木島屋雲雀“守護神はWALKULE”	ノーマル ALL,残×2
ファイナルファイト（ガイ）	3,601,170	横田ボワ夫	ALL(連)付 ノーマル
クライムファイターズ（1P）	785	横田ボワ夫	ノーマル ボス面
クライムファイターズ（2P同時）	1P203 2P137	闘魂三銃士MK-II D.D TOP	ノーマル R7
ボナンザブラザーズ	474,800	ピンボールゲーマー EXCALIBUR	ノーマル R7
コラムスII（面数·点数集計）	39,531	ねこ	ノーマル ST7,J1342
琉球	355,880	T.OKAMOTO	ノーマル R17
大工の源さん	89,500	りょうさん	R5

プレイシティキャロット巣鴨店　東京
豊島区巣鴨1-15-1 宮田ビルB1 ☎03-943-6735

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スペースガン	1,100,490	MSO-10 -LIE	ALL 2P側使用
パイプドリーム（Aコース）	2,544,180	HAL	L1スタート ALL
パイプドリーム（Bコース）	2,996,960	OGA-KUN	L0スタート ALL
スーパーパン（ツアーモード）	8,205,210	某桃色神体様	8-40 無許可掲載
パラメデス（ノーマルモード）	982,690	穴ウメ協力隊 ぱっぷ象	LV81 S×2
ダライアスII（ACFINTZ）	3,549,920	ケーキ屋	ALL (連),(タ)付
	今回は穴埋めするひまがない。		
	今，〆切日のタ		
	方だったりする		
	(副店) by 世捨て人		

ゲームセンターコパIII　神奈川
神奈川県秦野市南矢名62-42 ☎0463-78-0610

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マジスティック12（1P）	920,600	包茎リング着用中! ちんこキュ!IZA	ALL ノーミス
倉庫番DX	3,487,800	ベストステップ命! RAG.T-TEM	ラウンド30 ノーマル設定
ジョイジョイキッド（ノーマル設定）	266,100	ネオ·ジオデビュー RAG.T-TEM	ステージ 6-10
★サイバーリップ（1P·ノーマル）	437,500	BT氏に捧ぐ! N.ARC-IZA	ALL,残×0 トラブル×4
バルーンブラザーズ	4,289,880	でるか? 1千万点! RAG.T-TEM	L-1563 ノーマル設定
ファイナルラップ2（イタリア）	2'18"45	今年は就職浪人か? N.ARC-ZAP	ALL,1P ノーマル設定
ファイナルラップ2（アメリカ）	2'16"78	MCO氏御免なさい N.ARC-ZAP	ALL,1P ノーマル設定
パロディウスだ!（ツインビー）	1,894,500	面数行かない!クソ付けて臭い!かまし	2周目4面 ノーマル (連)
マジックソード（1P）	12,227,865	「死ぬまではやらない」3万点!かまし	ALL ノーマル設定
クラックス（工場設定ワープ有）	14,158,090	これが最後のスコア RAG.T-TEM	ALL,イエスランピング

ハイテクセガ金沢店　石川
石川県金沢市片町1-3-9 ☎0762-21-9115

タイトル	スコア	スコアラー	備考
オーライル	6,773,200	木島屋雲雀“仙台に永住希望”皇(秘)	ALL,残6 ノーマル
USネイビー	2,446,850	IKD-GON恥林 (ぺ)	ALL,連付 ホーネット
琉球	355,050	闘魂三銃士MK-II	R15 ノーマル
★コラムスII	94,129	SCOTCH MKII	S-16 J-2873
T.M.N.T	832	KRT-RIK	ラファエル
雷電（2P側使用）	3,833,080	大和田-マーク	2-3 連射付
ヘルファイヤー	4,308,110	AAC-ママママヤークラブ	4-5
最後の忍道	1,555,200	AAC-どろどろにんどろ（サイコロ）	ALL,4設 イージー
ファイナルファイト（ガイ）	4,362,490	FGK-VIRGO	ALL 1タコミス
マジスティック12（入荷告知）	GALS PANIC	倉庫番など入荷済	やってちょーだいな

東久留米キャロットハウス　東京
東京都東久留米市東本町6-1-1 第1ビル1F ☎0424-75-7585

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パイプドリーム（Bコース）	3,408,260	WENDY	ALL ノーマル
パイプドリーム（B·2P·トータル）	6,177,500	FAM WENDY	ALL ノーマル
ジョイジョイキッド	86,200	WENDY	3-8 ALL
ムーンウォーカー	300,660	龍（31万はムリだ）	ALL ノーマル
ドルアーガの塔		OLDゲーム第2弾	

プレイシティキャロット長岡店　新潟
新潟県長岡市大手通1-4-9 メゾン大手1F ☎0258-36-0991

タイトル	スコア	スコアラー	備考
USネイビー	2,504,750		ALL (連)なし
☆倉庫番DX（R1スタート）	53,604,090	ひーくん	ALL
パイプドリーム（Aコース）	2,041,250	PHEA	ALL
パイプドリーム（Cコース）	4,236,020	ーくんだ!	ALL
マジックソード	12,489,398	ひーくん!	ALL
ドラゴンセイバー（新製品告知）		当店は2枚入荷予定です。	やりに来て下さい!
ギャルズパニック（新製品告知）		QIXの好きな人はもえるか?	

ゲームセンター大野プレイランド　福井
福井県大野市陽明町1-1401 ☎07796-5-1146

タイトル	スコア	スコアラー	備考
T.M.N.T	214	F,F入荷 春日 翔 飛	2面後半 ドナテルロ
戦場の狼II（1P）	440,550	体も 心も アツイぜ 春日 翔飛	ALL
戦場の狼II（2P）	1,459,100	2面で死にかけた 松五郎と K,K	ALL
トライゴン	2,496,720	FNL-KWAO	1コイン,ALL ワープなし
ファイナルファイト（1P·コーディー）	1,769,510	KKK	打倒ベルガー 6面
ファイナルファイト（1P·ハガー）	1,117,730	KKK	5面
パロディウスだ!（4番）	675,100	FNL-KWAO	2周3面
コラムスII	7面	くわおの 出弟 しようご君	ボーナス面 パーフェクト×3
ジャンボ尾崎·スーパーマスターズ	全18ホール クリア	SHS-Y,N(A)	1コイン −1

す。　　店長より

★ゲームセンターコパIII(神奈川)

●当店にタロット占い入荷しました。若いカップルに人気です。

★PC甲府中央(山梨)

●初代グラディウスをのぞくグラディウス・シリーズ(II, III, サラマンダ, ライフフォース, パロディウスだ!)がそろっています。

★PC静岡&両替町(静岡)

●静岡店の改装がのびていましたが2月ということになりました。

★ゲームランドウイング(静岡)

●おまたせいたしました。ファイナルラップ2がいよいよ当店に(予定)!熱い走りを見せてくれるぜ(予定だよ)!今,ゲームランドウイングは燃えている(これは事実だ)!

★PC星が丘(愛知)

●なぜかノックダウン'90入荷!プレイするたびにそのデカい音で，みんなの注目の的となるでしょう。

★江南バッティングセンター(愛知)

●この文を書いている今，店を改装中ですが，この号が出る頃には新装開店していますので，皆さん遊びに来てください。

西銀座ゲームプラザ　山梨
山梨県甲府市中央1-12-43　☎0552-32-5656

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マジスティック12	458,390	NTM	R-10 ノーマル設定
スーパーパン（ツアー）	1,088,300	ANP	2-16 ノーマル設定
スーパーパン（パニック）	596,600	ムシクン	L67 ノーマル設定
ジョイジョイキッド	59,000	ANP	2-9,男の方 ノーマル設定
USネイビー	2,364,840	KEI	1コイン,ALL パーフェクト×7
サプライズアタック	700,920	KEI	1コイン ALL
コラムスII	78,895	ANP	J-1809 17面
マジックソード	4,062,130	TAR	フロアー47 1コイン
雷電	7,734,450	C&P 長田	2P,3-3 ノーマル設定
パロディウスだ！（1番）	1,034,000	ANP	2-3 ノーマル設定

ゲームランドウイング　静岡
静岡県島田市御仮屋町8788-1　☎05473-6-1991

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マジックソード	11,586,569	THANKYOU&3900	ALL ノーマル設定
USネイビー	2,373,570	SAC㋪ (万引技なし)	ALL ノーマル設定
USネイビー	2,212,590	SAC㋪ (同上)	同上
パロディウスだ！（3番）	1,208,900	Y,U	2-3
ファイナルファイト	3,231,950	SAC	ALL,ガイ[illegible]なし
ピストル大名の冒険	379,600	砂原君に会いたい-ELF	ALL ノーマル設定
G-LOC（中級）	5'39"6	冬コミでみんなを待つ-ELF	1C,ALL
G-LOC（上級）	5'59"6	RIO,KI?AHO,くりす-ELF	1C,ALL
ビットファイター	アタリ製 ファイナル(?)	しかし米国人は，センスが悪いですね！	昔のアタリは良かったです。
求む。ゲーマー	只今，ゲーマー大募集	静岡，浜松，清水のゲーマー達。	一度当店に遊びにきてね。

ファミリータウンメルヘンランド　愛知
愛知県豊田市東山町1-950 グリーンシティ3F　☎0565-88-8020

タイトル	スコア	スコアラー	備考
USネイビー	875,320	ドラゴンセイバーはまだか?	R-10ボス中身 ノーマル
ビットファイター	44,500	筋肉少女隊大好き！の男	R-4 ノーマル
T.M.N.T	383	ダブル○○○ンシリーズは1でおわった	R3 3キ設 ドナテルロ
ファイナルファイト（ガイ）	2,933,370	人気キャラの登龍門 パチンコのぼり[illegible]	R6ベルガー 3キ設[illegible]
ファイナルファイト（コーディ）	2,903,840	それはN○○のキャラも例外では無[illegible]	ALL 3キ設[illegible]
マジックソード（忍者のみクリアで）	6,947,937	大男クリアもゆめじゃない！[illegible]	ALL ノーマル設

プレイシティキャロット甲府中央店　山梨
山梨県甲府市中央2-12-22　☎0552-32-2429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マジックソード	8,113,167	ムシくん	ALL ノーマル設定
パイプドリーム（Aコース）	2,306,870	C&P-CHU,Q	ALL,イージー 3チャンス
サプライズアタック	672,800	KEI	ALL ノーマル設定
USネイビー	2,403,970	KEI	ALL ノーマル設定
ファイナルラップ2（イタリア）	2'18"31	C&P-CHU,Q	1Pプレイ ノーマル設定

ゲームコーナーアップル　静岡
静岡県静岡市東千代田1-7-8　☎0542-61-9109

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーマスターズゴルフ	-7	井崎さんだよ！ふじうらくん!!	1C,18H クリア
ピストル大名の冒険	435,600	GC-WISEⒶ	1C,ALL ノーマル設定
ファイナルラップ2（モナコ）	2'27"01	GC-WISEⒶ	1P
サプライズアタック	313,800	FKZ-KAK	1C,6-1
パイプドリーム（Aコース）	535,500	休養明けのM.MASAKI打とう男!!	1C
GPライダー	45"82	SKK	1P マニュアル
ファイナルファイト	3,215,170	SAC/いまごろ	ALL コーディ

江南バッティングセンター　愛知
愛知県江南市古知野町宮前195　☎0587-54-7260

タイトル	スコア	スコアラー	備考
USネイビー（1P・F-14）	2,393,360	あと5万!!超アマ!! AMP-欅将斗	ALL ノーマル設定
ファイナルラップ2（1P・USA）	2'17"68	スピンゴール?? WILL-ELY[illegible]	ALL ノーマル設定
ファイナルラップ2（1P・イタリー）	2'18"93	即位の礼記念GAC-IFL-KTO[illegible]	ALL ノーマル設定
ファイナルラップ2（1P・鈴鹿）	2'30"83	こんなんでごめんね G.P-TINAⓒ	ALL ノーマル設定
雷電（1P・2P機）	5,635,460	2-7で死!! 由弥（すでに友人）	3-0 ノーマル設定
オーライル（ノーマル設定）		一応入荷はしています！	だれかやってね♥
コラムスII（ノーマル設定）	集計中!!	一応7面まではいっているようです！	なぜ17面もいけるの?
ジョイジョイキッド（ノーマル設定）	集計中!!	このゲームは,みんなやっています！	一応4ステージかな?
サイバーリップ（ノーマル設定）		一応入荷はしていますけど…	だれもやってないようです
ピストル大名の冒険（ノーマル設定）	集計中!!	どこで見分けるの? ニューバージョンと	旧バージョン…!?

がらんがらんG　長野
長野県駒ケ根市赤穂6043　☎0265-83-4123

タイトル	スコア	スコアラー	備考
コラムス（ハード）	12,018,782	PST-NPIP	L232 J7813
コラムス（ハード）	228,493	第1級堕天使Ⓛ	L29 J697
雷電（赤）	3,280,590	PST-NPIP	2-2
雷電（青）	1,008,490	ATM-堕天使Ⓛ	1-5
マジックソード	9,406,340	PST-NPIP	ALL
マジックソード	9,326,279	第1級堕天使ⓁGAAもクリアしたよ！	ALL 北欧パワー
戦場の狼（2P）	1,505,150	GAAとLufy 今度はオッパイ魚雷	ALL
パイプドリーム	40,840	4時前のタコ	A-12
トンマ	129,600	ATM-C-I-Lufy	4面 超ムズ
ストリートファイター	691,600	第1級堕天使Ⓛサガット2勝1敗	ALL

ハイテクセガ豊川店　愛知
愛知県豊川市諏訪町2-150　☎05338-5-7981

タイトル	スコア	スコアラー	備考
オーライル	6,639,370	TSTのや	ALL,残5キ ノーミス
空牙（シルフ）	2,217,950	この先シルフでいけるんかいな　山川	2-5 47分11秒
空牙（ヴァルキュリア）	2,130,650	シルフよりスピードが遅い　B・2	2-3 35分46秒
G-LOC（エキスパート）	5'02"9	つかさくん,こんなのぬいちゃえ	店員パワー使用
エアデュエル	645,200	二周目最悪	
ターボアウトラン	8'17"21	けろすけぼん	2ミス,ALL マニュアル
★ゲイングランド	32,706,315	成田蚤黒斎 BeMだ黒マメ	1コイン ALL
フェリオス	812,330	をだれ	けろパワー炸烈!!うお～
1943改	4,302,060	ひらいしん	ALL モビ×3
ゴールデンアックス	358.5	HDK	ALL ギリアス

イエローハット　愛知
愛知県名古屋市中村区則武1-11-9　☎052-452-5602

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★パロディウスだ！（2番・連付）	2,760,000	HCM-POTSU	全2周クリア マニュアル
★パロディウスだ！（3番・連付）	2,140,500	MIROK！	2-9,かさ マニュアル
オーライル	7,895,470	VMT-DAN	ノーミス+1 右,真中 up
倉庫番DX	37,932,820	MSK[illegible]	W123と4で1以外完成
USネイビー	2,424,180	IML-YUJ	ALL,P×7 F/A-18
パラメデス	398,610	UNP[illegible]	LV34,LI3 SP×1
雷電（連付・青プレイヤー）	9,034,700	XYZ[illegible] 3-5は鬼！	3-5 1up×1
パイプドリーム（Aコース・2機設定）	3,926,780	HCM-IML-てった	1ミス まだダメ
スーパーパン（ツアーモード）	6,644,360	ATS	ALL,残2
スーパーパン（パニックモード）	1,379,800	HCM-POTSU	ALL,残1 L-99

YPエンゼル　岐阜
岐阜県多治見市本町2-18-10　☎0572-22-1493

タイトル	スコア	スコアラー	備考
アウトゾーン	2,905,790	1号	
マジックソード	7,514,495	RED	ALL
雷電	5,492,810	XYZ[illegible]	3-0
倉庫番DX	299,640	RED	
ピストル大名の冒険	172,900	1号	
ムーンウォーカー	275,590	RAY[illegible]	ALL
ファイナルファイト	3,092,060	36号	ALL
テトリス	645（カンスト）	20号	

プレイシティキャロット星ケ丘店　愛知
愛知県名古屋市千種区井上町72　☎052-782-2510

タイトル	スコア	スコアラー	備考
倉庫番DX	38,080,650	一宮高校OB MSK[illegible]	52ラウンドクリアしてEND
スーパーパン（ツアーモード）	4,692,630	ATS	3-40,1P ノーマル設定
スーパーパン（パニックモード）	807,050	淮美子と初詣で	L-70,1P
ジョイジョイキッド	109,600	RAP,DK もみフラポ5043aだ	4-4,♀使用 ノーマル設定
宇宙戦艦ゴモラ	1,135,620	[illegible]	8面,T-1253 ノーマル設定
パイプドリーム（Aコース）	3,932,370	HCM-IML-てった	ALL,1ミス 2機ノーマル
USネイビー	2,045,400	KING・DRAGON	ALL,F-14使用 P×4,ノーマル
ファイナルラップ2（イタリア）	2'19"46	TAT	1人プレイ ノーマル設定
ファイナルラップ2（モナコ）	2'30"00	onePjoe A.T	1人プレイ
スーパーフォーミュラ（ワールド）	5'32"494	N.K	DP-36,ターボレバー仕様

プレイシティキャロット四日市店　三重
三重県四日市市西浦2-4-5　☎0593-54-2266

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マジックソード（ノーマル）	14,573,047	YPT-BOZ	ALL
パラメデス（ノーマル）	237,640	JIN	レベル14 るんぺん
パラメデス（ノーマル）	219,530	KOH	レベル8
コラムスII		申請者なし	
ジョイジョイキッド		申請者募集中	
ファイナルラップ2		申請して下さい 4シートです	
倉庫番DX		申請者ゼロ	
ギャルズパニック		12月3日 入荷!!	

プレイシティキャロット静岡店&両替町店　静岡
静岡県静岡市紺屋町8-17　☎0542-51-4653

タイトル	スコア	スコアラー	備考
宇宙戦艦ゴモラ（ノーマル）	608,600	ストップ・ザ・アイランダー	9面
サイバーリップ（ノーマル）	358,100	WILL-BNP-和菓子水無月[illegible]	ALL D×4
倉庫番DX（ノーマル）	3,058,490	WILL-BNP-和菓子水無月[illegible]	29面
オーライル（ノーマル）	6,638,030	WILL-BNP-和菓子水無月[illegible]	ALL ノーミス
USネイビー（ノーマル）	2,323,500	SAC㋪	ALL F/A-18
パロディウスだ！（1番）	1,828,600	ふざけんなスモウ VMT-REO	2-4 マニュアル
ザ・スーパースパイ（ノーマル）	110,900	けつ（しっとり）	M2-3F
アウトゾーン（ノーマル）	4,329,520	のり（SAND）	311%
イメージファイト（涙の181万のがし）	1,749,800	VMT-RED（ノーモアノータ）	ALL[illegible]
ファイネストアワー（ノーマル・ALL）	6,158,900	くりす君-ELF	掲載遅れてごめんなさい。

天野スポーツゲームコーナー　愛知
愛知県西尾市高砂町41　☎0563-56-2670

タイトル	スコア	スコアラー	備考
戦場の狼II（1P）	999,990	SWB	1コイン,ALL,ノーマル
戦場の狼II（2P）	611,150 564,700	WIP SWB	1コイン,ALL,ノーマル
マジックソード	11,224,355	MOL	1コイン,ALL,ノーマル
鮫！鮫！鮫！	1,204,710	KTY	1コイン,6-9 ノーマル
ハレーズコメット	4,934,460	MRI	1コイン,32ラウンド,ノーマル
WGP（DXタイプ・4連）	point-121	K,A	1コイン,ALL,ノーマル
WGP（DXタイプ・6連）	point-114	K,A	1コイン,ALL,ノーマル
スーパーフォーミュラ（日本GP）	2'16"874	バイクのオッサン	1コイン,ALL,ノーマル
スーパーフォーミュラ（ブリティッシュGP）	2'45"611	バイクのオッサン	1コイン,ALL,ノーマル
ファイナルファイト（ハガー）	2,977,540	Z,Y	1コイン ALL

ゲームセンターニュースター　三重
三重県津市江戸橋1-130-7　☎0592-32-0233

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サイバーリップ（1P・ノーマル）	334,000	ING	1コイン ALL,残0
宇宙戦艦ゴモラ（1P）	614,200	参考からあげ松井君	9面 最難地帯
宇宙戦艦ゴモラ（2P・トータル）	1,301,120	参考からあげ松井君	9面 バグB有り
ジョイジョイキッド	94,300	祝!!車校4ケ月で卒業!!青い鳥Ⓡ[illegible]	1コイン 3-10
倉庫番DX（面セレ無し）	4,410,570	BiOのまどか	3-?
スーパーパン（1P・パニックM）	440,850	林君の初プレイに追いつけないよ！[illegible]	LV56
USネイビー（1P）	2,428,250	長瀬の使者	ALL 万引き技無し
航空騎兵物語	1,226,300	長瀬の使者	ALL,残0 あと23万?
ギャルズパニック	〆切り後入荷		全機種 ノーマル
パンクショット	12/7入荷予定		

★TAITO INN 001深江(兵庫)

●MJ-12入荷！スペースインベーダー再入荷，どちらも好調！

★アミューズ&レストメイヨー(兵庫)

●ワニワニパニック99点，ノックダウン'90で120kg以上の人に，バルタン星人のブレーキ・ランプをさしあげます。

★ゲームコーナーラッキー21(山口)

●せっかくスコアを出されても，そのまま立ち去ってしまう方がいらっしゃいます。スコアボードもできたことですし，店員さんに声をかけて記録してもらってください。あと，あやしい雰囲気と評判のカジノもよろしく。

★モンキーハウスメインスタジアム(福岡)

●レトロゲームコーナー新設！80～85年の懐かしいゲームを1週間ごとに入れ替えます。現在「旧ラリーX」稼動中（この号が出る頃はもうない）。何があるかは来てのお楽しみ！

★サミーハウス(長崎)

●今，新人スコアラーが続々登場！新時代突入か？昔の常連の皆様，今一度来店ください。常連一同待ってます。　代表VIC.

★

ジョイランドタイトー草津　滋賀
滋賀県草津市大路1-7-12　☎0775-62-0428

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パラメデス	232,760	SDI-TOK -IMO㊟	LEVEL13 ヒヒヒ
USネイビー	2,295,500	SDI EFT -ASP	ALL F-14
スペースガン	702,460	LXV	ラストボス 相打ち
マジックソード	9,756,154	急降下爆撃隊長 MPYよしみ君だお	レバーがライバル・ALL
パイプドリーム（Bコース）	712,630	N・T-KURON EKOまあやだ	B-9
サプライズアタック	739,030	EAP-N・T -PMX㋷	ALL POINT40
エアデュエル	1,037,800	SDI-ENA	2-7 ラストボス
ファイナルファイト（ガイ）	3,552,290	SDI-TOK斉木	ALL
スーパーフォーミュラ（JAPANG-P）	2′42″842	TOK-N・T-HID㋪（RAG）	P・P→1位 ロータス中嶋
キャメルトライ（ビギナー・タイム）	1′15″6	SDI-TOK -辻㊊	213680PTS

ハイテクセガ三宮カーニバル　兵庫
兵庫県神戸市中央区北長狭通1-2-7　☎078-331-0656

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パイプドリーム（Aコース）	1,583,580	DUMP	ALL ノーマル
パイプドリーム（Bコース）	1,614,190	げびきた㊑ 平社員	B-14
パイプドリーム（Cコース）	154,190	淫≫㊎≪皇	C-7
USネイビー	2,367,330	DIO	ALL ㊣付
ピストル大名の冒険	354,500	UWS-まろ㊖ -テリーマン㊕	ALL
倉庫番DX	498,630	SVR-INJ -淫王㊙	R.17
サークル「INJ」会員募集中！！	INJは淫者の略だ!!!	全国に広がるINJ 君も入らないか	
奥村印刷に挑戦！！！		さあどうだ! 来月がたのしみ♡	
	ゲームは やっぱりセガ!!		
	情報は やっぱりガセ!!!		

プレイシティキャロット表町店　岡山
岡山県岡山市表町2-6-47　☎0862-23-4750

タイトル	スコア	スコアラー	備考
リブルラブル	奇跡=12回	バイトの▲■君仕事しなさい㋠	22面
ジョイジョイキッド	3-8	シューティングおやぢRin/2号	永パあり
パイプドリーム（Aコース）	2,061,080	人参畑のMIKI㊍	ALL
パイプドリーム（ロースコア部門）	−271,580	タイトー社員一いい男	ぼ、ぼくは?
USネイビー	2,368,596	AKIKUN	ALL FA-18
USネイビー	2,082,110	AKIKUN	ALL ホーネット
パロディウスだ！（オート）	501,500	トイヤ教信者Bitのでし㋠	1-8 タコ
ティンクルティンクル	0	一般客がやってたのを記録	お前ら夜中の3時すぎにこ
ティンクルティンクル	0	そのとなりのも記録	んなもん書くなっつーの。

ビッグキャロット京都　京都
京都府京都市上京区河原町今出川下る梶井町447-14　☎075-211-4429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
☆倉庫番DX	39,604,480	大明神㊮	全55面 クリア
スーパーパン（パニックモード）	1,872,800	SDI-BOSTON	ノーマル設定
ジョイジョイキッド	159,500	てん	5-4 設定6
宇宙戦艦ゴモラ	1,248,520	日和見貫徹の㋭㋗	ALL ノーマル設定
★パイプドリーム（Aコース）	4,043,520	管研WZH	L1→ALL ノーマル設定
パイプドリーム（Bコース）	3,327,050	管研舎弟ISP.	L1→ALL ノーマル設定
★パイプドリーム（Cコース）	5,088,830	管研UYK	L1→ALL ノーマル設定
コラムスII	78,899	Sgt.Pepper	17面 J=2064
パロディウスだ！（ツインビー）	1,832,400	TURKEY屋㊮㊌	マニュアル 2周目8面
アサルトプラス（スーパー）	3,093,100	タンクキラー一刀斎	2ミスALL 残10 ㊣

TAITO INN 001 深江　兵庫
兵庫県神戸市東灘区深江北町4-32　☎078-441-2923

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マジスティック12	486,340	クリア目前! RCK-FG	1コイン 10-1
USネイビー	1,944,280	RCK-FG	F/A-18 ALL
宇宙戦艦ゴモラ	278,600	DJ-1	R-3
パラメデス	199,440	DDD	LEVEL8
キャッスルオブドラゴン	533,850	CR-X	
マジックソード	9,759,612	運は50%? A.Y. DAYO	1コイン ALL
コラムスII	39,390	DDD	8面 J=1076
スペースガン	入荷しました		

プレイシティキャロット福山店　広島
広島県福山市舟町1-22　☎0849-24-2218

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイナルラップ2（日本）	2′34″32	サンフラワー®-D RN KNANBA	
ファイナルラップ2（イタリア）	2′21″08	サンフラワー®-D RNK,NANBA	
マジックソード	11,722,653	RAVI-MAS	ALL F30㋬なし
USネイビー	2,339,400	RAVI-MAS	ALL P×4,B×3
ムーンウォーカー	284,030	大友康平	ALL ノーミス
ファイナルファイト	1,670,450	ISLAND	
宇宙戦艦ゴモラ	1,135,520	OGS㋢㊇	9面
倉庫番DX	2,039,680	LAC	

セガニュー光ゲームセンター　大阪
大阪府大阪市中央区心斎橋筋2-7-4　☎06-213-1262

タイトル	スコア	スコアラー	備考
GPライダー	45′46	エリコ命のパパ	1P
オーライル	364,830	TIL-修崎和浩	
USネイビー	2,335,550	ZAX君	ALL FA-18
アウトゾーン	8,642,310	DEVICE-ハーリー	501%
雷電	5,803,680	HMD	2P 2-8
トライゴン	728,720	Mr.しなちく	1-9

アミューズ&レストメイヨー　兵庫
兵庫県姫路市駅前町222 駅前第一ビル　☎0792-22-7210

タイトル	スコア	スコアラー	備考
USネイビー（F-18㊣）	2,856,900	えるしいえぬ㊇ かわいいね♡♡♡♡	ALL,P×9 ノーマル設定
ジョイジョイキッド	155,100	川嶋雄化店だ! THC-JAD-PLY	5-2 ノーマル設定
シスコヒート	481,670	㋩研NIS㋢®研と®研がライバル?	12′09″9 ノーマル設定
マジスティク12	522,940	JOEは“亜美”! SVR-睦乗うでます	R.10 ノーマル設定
ニモ	1,131,800	パンクの鬼 かわいいね♡♡♡♡	ALL ノーマル設定
USネイビー（2Pトータル㊣）	4,226,510	猫島礼と犬崎みくり かわいいね♡♡♡♡	ALL,P×7 ノーマル設定
ノックダウン'90（手部門㊣なし）	115kg	R.T-MAP ゲーマーの限界か?	右手使用 店長に期待
ワニワニパニック	99点	12名の皆様	バルタン星人 プレゼント中
ブロクシード（2Pトータル）	1,999,998＋α	PLYとLCN（キセラーコンビ）	これよりライン集計するわ
キャメルトライ（エキスパート）	2′15″9	抜け技なし目標1分台 ビギナも始めます	けがない。

カントリーボーイ　広島
広島県広島市安佐南区長楽寺1-1-37　☎082-872-1605

タイトル	スコア	スコアラー	備考
USネイビー	2,148,450	AIA	F-18使用 ㊣ノーマル
マジックソード	9,092,543	GHQ	クリア ノーマル
倉庫番DX	891,530	・・Z	ノーマル 2のJまで
バーニングフォース	1,526,860	Gow	クリア ノーマル
テトリス	999,999	水無月	イージー
テトリス	999,999	道朔	イージー ALL
ダッシュ野郎	135,970	BUM	クリア ノーマル
ファイナルファイト	スコア募集中		
コラムスII	スコア募集中		
ファイナルラップ2	スコア募集中		

タイトーイン002スタジアム　大阪
大阪府豊中市玉井町1-1-36 ライオンズマンション102　☎06-844-0586

タイトル	スコア	スコアラー	備考
USネイビー（F-14）	2,878,070	HYAKU族-OHK㊏ -UGF㊒	ALL（万引有）
★USネイビー（F-18）	2,882,510	CYCLONE-HURRICANE	ALL（万引有）
USネイビー（A-6）	2,869,840	INGS-USG-N,H	ALL（万引有）
マジスティック12	926,330	CYCLONE-TAC	ALL
★パラメデス	3,519,280	CYCLONE-TAC	LV-99
サプライズアタック	737,770	Prefe Designtus	ALL
スペースガン	737,180	あへぐ	最終面ボス
ピストル大名の冒険	410,600	J,G,K-ALL ㊓	ALL ノーミス
パロディウスだ！（2番・タコ次郎）	1,753,300	AKUTAって何 クラッシャーKAA	2-2 マニュアル
マジックソード	13,386,081	CYCLONE-KIW	ALL ペンダント無

ゲームインチェリーズ　鳥取
鳥取県米子市明治町179　☎0859-23-2064

タイトル	スコア	スコアラー	備考
USネイビー	2,132,820	RPM-EXE	1クレ,ALL 万引有
マジックソード	12,994,331	F,F	1クレ,ALL
ピストル大名の冒険（ニューバージョン）	498,500	RPM-SCP	1クレ,ALL 残×1
パイプドリーム（Cコース）	4,799,430	ベラボー君	1クレ,ALL,L1からスタート,イージー
T.M.N.T	521	RPM-RED	湯たんぽで死亡
パロディウスだ！	1,141,300	RPM-SCP	1クレ,2-2 ペン太郎
ファイナルラップ2	2′20″51	AYU	イタリア,FASTEST LAP 33′53
コラムス	47,176,674	RPM-EXE	ミディアムスタート,L290,J9999
GPライダー（マニュアル）	POINT=105	ベラボー君	BEST LAP 0′46″24
パイプドリーム（Aコース）	1,879,130	ベラボー君	1クレ,ALL,L3からスタート,イージー

ゲームセンターJOY呉店　広島
広島県呉市中通4-3-13　☎0823-22-0812

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サイバーリップ（1P）	363,200	SGN	残1,ALL 1coin
ムーンウォーカー（1P）	277,070	XPT-TAK	ALL
ジョイジョイキッド（1P）	150,800	XPT-BOL GAW氏,元気?	FLOOR 5-2
雷電（2P側使用）	4,291,840	XPT-JAN	2-5ボスで相打ち
トライゴン（1P）	2,023,890	XPT-CAV	2周クリア 点数超低し!!
T.M.N.T（1coin）	471	ミケランジェロ OPA	ステージ4
ギャルズパニック	436,700	匿名希望の XPT-TA?	ALL,簡単 はずかしい
TATSUJIN（赤使用）	10,000,000＋α	XPT-CAV 次は大旋風やるぞ!!	バイクで事故って恥しい
うわー　ゲームがない 担当者はこまっている	今月は、あまりにもさむい	AMショーがあったのに新作が入らない	PS. 破兆が復活しないかな

プレイシティキャロット関大前店　大阪
大阪府吹田市千里山東1-7-20　☎06-380-8087

タイトル	スコア	スコアラー	備考
雷電	9,162,270	ベジータ㊮㊉	3-5 ノーマル設定
USネイビー（F-18）	2,558,600	豊中から来た小笠原	ALL ノーマル設定
パラメデス	170,650	ギャンブルボウラー N!	L-11 ノーマル設定
ファイナルラップ2（イタリア・2P）	2′08″83	兄弟プレーSDI-EXP&HMC	ゴール ノーマル設定
マジスティック12	810,510	遠くのバッテリー	ALL ノーマル設定
ノックダウン'90	107	トレノのトレ吉くん	ALL ノーマル設定

プレイシティキャロット島大前店　島根
島根県松江市西川津町1147-15　☎0852-27-6428

タイトル	スコア	スコアラー	備考
シスコヒート	476,070	ATP	ALL PX車使用
USネイビー（F-18）	2,361,180	MHC-JAC!	ALL 装備未使用
ピストル大名の冒険	417,000	RPM-APA	ALL
マジックソード	9,048,448	VTR	ALL
パロディウスだ！	772,200	ZXR	2-2 タコ使用
USネイビー（A-6）	1,826,320	ランマ	ALL
マジスティック12 ビットファイター	営業中	ハイスコア	
ドラゴンセイバー ギャルズパニック	営業中	書いて	
ジョイジョイキッド	営業中	下さい。	

ゲームランドプールイン　山口
山口県防府市天神2-2-43　☎0835-25-2885

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マジスティック12（ルート全部左）	553,970	ボーナスは二鶴万頭でお願いCHUN	R-11ボス
宇宙戦艦ゴモラ	401,000	LEE	R-6
ジョイジョイキッド	164,700	Zun	5-4
倉庫番DX	963,400	XYZ	3-2
ギャルズパニック	199,500	誰でしょう? スコアネームが分んない	6-1
パイプドリーム（Aコース）	2,359,000	AFP-ROURA	ALL 3段
オーライル	5,654,310	OMA-米	ALL 大ボケ1ミス
USネイビー	2,156,200	O,C君	ALL
ファイナルファイト	3,183,620	JAC	ALL ガイ使用

チャレハイ集計後記

やんま：どうも、あけましておめでとうございます。

宮塚：今年もチャレハイとこの2人をよろしくお願いしますね。

やんま：さて、新年の挨拶はこれぐらいにして、さっそく解説いってみましょー！

宮塚：まず,『スーパーパン』。これはツアーモードとパニック・モードを別集計しています。パニック・モードはレベル99でクリアになります。それから，隠しボーナスも見つかっていますね。

やんま：えっ，隠しボーナスってなに？

宮塚：えっと，でてくるボールをまったく撃たずに，ほおっておくと10万点ボーナスが入ります。でも，これを取るととんでもないことがおこっちゃうんだよねぇ。

やんま：と，とんでもないことって？

宮塚：それはやってのお楽しみ。

やんま：うーん，宮塚くんのイケずー。

宮塚：……。はい，つぎいきましょ，つぎ！やんまもボクも燃えている『宇宙戦艦ゴモラ』ですが，このゲームは非常にむずかし

ゲームコーナーラッキー21　山口
山口県岩国市川下町3-5-26　☎0827-24-2826

タイトル	スコア	スコアラー	備考
T.M.N.T	449	CROSS-POINT	クリア ドナテルロ
USネイビー	2,139,230	MYK	F-18 クリア
コラムス	26,634,611	MDK-03-AUU	9999+α 295+α
雷電	4,715,060	KODHIRO H.K	3-0
サイバーリップ	318,600	NAO	クリア
マジックソード	6,670,219	M・H・Z[ぶ]	30面未使用
アウトゾーン	9,999,999+α	P-K.C	
トライゴン	2,535,870	H	クリア
集計復活はしたけれど	このスコアじゃあね・・	冬休みの帰省に期待か?	カジノやってる場合か?

ゲームインプラザオリンピアン　福岡
福岡県北九州市小倉北区京町2-6-7　☎093-521-2040

タイトル	スコア	スコアラー	備考
USネイビー (F-14)	2,330,730	Ran	1C,ALL
USネイビー (F-14)	2,321,150	HALFLING	1C,ALL
宇宙戦艦ゴモラ	1,177,320	BUI.	1C,9面
マジックソード	12,979,223	ロミー山田山	1C,ALL
マジックソード	12,821,093	BIG	1C,ALL
マジックソード	11,732,294	Mr.SHOCHAN	1C,ALL
サプライズアタック	872,130	Mr.SHOCHAN	1C,ALL
パイプドリーム (A)	2,481,290	SUP-NYMPH?	1C,ALL 10万×5,12万×1
雷電 (連射機能有り)	8,570,270	G.M.C.DURAN	1C,3-3 青使用

ゲームランド花丘　長崎
長崎県長崎市花丘町14-8 城門ビル1F　☎0958-45-9511

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーパン	275,050	左手がねてる! R㊧	L-48 ノーマル設定
マジシャンロード	525,680	テクノソフトアーケード進出希望!中原	ALL イージー設定
NAM-1975	962,000	リゲイン男!中原	ALL イージー設定
オーライル	1,007,780	ルーンワースII 88で出せ! 中原	ステージ16 ノーマル設定
コラムス (イージー・ハードスタート)	27,347,959	WNK	L 209+α J 9999+α
雷電 (2P側使用・連射付)	4,551,580	ESビー子!!㊚	2-5 イージー設定
パロディウスだ! (2番マニュアル)	1,016,900	ESP! (ニセ)	2-3 ノーマル設定
ファイナルファイト	3,119,160	S,M	ALL ノーマル設定
ファイナルファイト	2,918,030	by私はだれでしょう	ALL ノーマル設定
G-LOC	02'26"7	ESP!!(ニセ2号)	ALL ノーマル設定

ウィルトークタイトー大街道店　愛媛
愛媛県松山市大街道1-3-4　☎0899-33-6806

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パラメデス (ノーマル)	1,000,000+α	SUR-ついに出た阪大13判定!!Y.T	L-99+α 途中でやめた
シスコヒート (大型車スコア部門)	474,970	LEEさんゴメン! SUR-Y.T㊉㊓	ALL 50万出る!?
シスコヒート (小型車スコア部門)	467,570	SURPASSER 突然進歩した Y.T	ALL ほとんど完璧
シスコヒート (大型車タイム部門)	12"16"6	SURPASSER 今月から陰居 Y.T	ALL 11分台は!
シスコヒート (小型車タイム部門)	12'24"0	SURPASSER 引退前大放出 Y.T	ALL 同じく完ペキ
コラムスII (スコア部門)	55,091	SURPASSER 全国に完敗! Y.T	超大甘 うるうる部門
パロディウスだ! (ツインビーオート)	920,900	SURPASSER カゼがライバル㊕!!	2周目3面 クリアは??
パラメデス (トーナメント)	いつでも優勝!!	SURPASSER ARB(あらぶ)	アイザックの死に方がいい
テトリス (イージー)	片手カンスト目前	SUR-Y.T& 今月は死亡ろおむ㊕	超ヒマつぶし 次は足で…!?
タイガーヘリ (穴埋めすでにない)	10,000,000+α	SURPASSER 今は何を?KENII	元気ですか? 連絡おくれ!!

モンキーハウスメインスタジアム　福岡
福岡県福岡市中央区六本松2-6-7　☎092-731-0053

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ウイニングラン (テクニカル)	2'18"819	プロフェッサー Y.N	B.L. 33"935
★パイプドリーム (Bコース)	3,438,220	こが	L1〜ALL 1P
パイプドリーム (Cコース)	4,982,100	こが	L1〜ALL 1P
★スーパーパン (パニックモード)	5,475,250	G.M.C.えるす	ALL,1P 残0
★宇宙戦艦ゴモラ (1P)	1,455,720	G.M.C,R-I	ALL インチキ×1
☆倉庫番DX	40,416,150	G.M.C. ㊗HSA達4人	52/55 ALL
マジスティック12 (2Pver.)	769,490	G.M.C.やちょ	ALL,1P
サイバーリップ (1P)	410,000	REM-SP	ALL
★ダブルドラゴンIII (1P)	全面クリア	おかび	ALL リー使用
バンクショット (1P)	112	さるきちなっぱ (超サイヤ人)	ALL

サミーハウス　長崎
長崎県島原市白土町1033-6　☎0957-62-4547

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンディーラ	17面	乃度、熊本に行きます。VIC!まゆみ	ノーマル
ピストル大名の冒険 (旧バージョン)	246,800	Excerina-YS	最終面
パロディウスだ! (2番)	1,083,300	CHI-TMS	ノーマル 2-2 ㊦
コラムス (ハードスタート)	4,895,464	CHI-VIC! まゆみ	↘. 4732 レ. 144
ファイナルファイト (コーディー)	2,202,130	Excerina-LUM	6面 ノーマル
ファイナルファイト (コーディー)	2,125,260	KID	6面 ノーマル
アウトゾーン	4,807,260	Excerina-YS	282%
オーライル	2,764,450	VIC!	ノーマル ALL
サプライズアタック	387,140	CHI-TMS	7-2 40
アウトゾーン	3,534,130	HIM	239%

タイトピア木屋町店　愛媛
愛媛県松山市木屋町3-10-13　☎0899-24-8538

タイトル	スコア	スコアラー	備考
宇宙戦艦ゴモラ	1,192,720	PIA-CNT!Ⓐ	R-9,ボス うーん強い!
サプライズアタック	627,050	PIA-JAN	ALL,残1
ワールドスタジアム'90	G13-OL	なぜ連敗したの? どーして? ねえ!	1C 完全試合
パイプドリーム (Aコース)	全面で177クロス	これ以上作れる人情報おくれ	もうやって ないけど

サブカルチュア　福岡
福岡県筑紫野市二日市581-6 黒崎ビル ☎

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サイバーリップ	424,600	SURPASSER NEW-REM	1コイン ALL
USネイビー	2,241,750	SURPASSER 関羽二代目	1コイン ALL
宇宙戦艦ゴモラ	9面	こちらが本家TSU 完全復活!	来月クリア
キャメルトライ (スペシャル)	2'36"9	SURPASSER 学食キラー㊫	激甘! かつカレー使用
ピットファイター	15万サギ部門	H,ゲリ岩あのパパーは,ナム子以上!	ただもんではない!
ゼロウイング	3,321,950	SURPASSER ㊫	3-1 ㊯
ゼロウイング (点数,穴うめ)	5,489,130	SUR-学校は、捨てたぜ! ㊫	単位なし Y,M2世!
ファイナルラップ2 (China)	わがSURに敵なし宣言!	ROTくんがんばってね♡	ライン教えてくれ。R,T
トライゴン (㊯がついたよ)	MJ-12はもらったぜ	あ〜ベ92号,ホモレロンベン四郎Ⓒ	コラII再勝負希望!
カプコンワールド (ハレンチ部門)	1コインクリア	わがハレンチ女王実は頭はよい,体も	信じれん! 顔は・・・

神宮前キャロットハウス　宮崎
宮崎県宮崎市神宮2-1-30 プラザビル　☎0985-29-3967

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パイプドリーム (1人プレイ)	2,797,410	MAS	Aコース ALL
パイプドリーム (2人プレイ)	6,282,260	MAS MGF-KOB	Aコース ALL
ジョイジョイキッド (女の子の方)	80,000	MGF-TAYO CHAN	3-5 ノーマル設定
宇宙戦艦ゴモラ	1,173,920	MGF-NYA	ROUND8 ノーマル設定
USネイビー	2,077,710	NAKARIN	ALL/64 F-14使用
USネイビー	2,216,310	NAKARIN	ALL/64 F-18使用
G-LOC (初級)	1'58"3	電柱組下っぱ㊫ハム	ALL
G-LOC (上級)	4'32"6	九頭龍騎 (♀♡大分)	Misson9
サイバーリップ	369,900	MGF-KOB	ALL ノーマル設定
倉庫番DX	1,229,660	MGF-KOB	1のAスタート 3-B

高知プレイハウスイン　高知
高知県高知市播磨屋町1-1-7　☎0888-22-3443

タイトル	スコア	スコアラー	備考
GPライダー (マニュアル)	ポイント105	LAY A WAY	ベストラップ 47"19
ノックダウン	187kg	あさってのジョー	
USネイビー (F-14)	6,044,780	・O・	ALL
USネイビー (F-18)	1,992,820	・O・	ALL
スーパーパン (パニックモード)	262,400	・鯱・	レベル41
スーパーパン (ツアーモード)	1,309,670	・O・	ワールド 1-6
ピストル大名の冒険	382,400	OGREI!	ゴンスケ団 クリア
マジックソード	8,655,032	・O・	ALL
コラムスII	31,640	RYU	7面 ジュエル994

ゲームキャロット住吉　長崎
長崎県長崎市千歳町11-6　☎0958-47-3352

タイトル	スコア	スコアラー	備考
テトリス	268,611	大坪　久志	中2年生 309ライン
チキチキボーイズ	206,310	佐藤　稔	中3年生 3面
チキチキボーイズ	193,740	鐘ケ江義裕	中3年生 4面
パイプドリーム	27,600	川崎　浩介	中3年生
パイプドリーム (Cコース)	437,260	光武　一郎	C-10 フリーライター
カプコンボーリング	255	堀田　元樹	長崎大学学生 ストライク-10
カプコンボーリング	213	長崎　康生	海星高生 ストライク-7
ピストル大名の冒険	2,862	宮尾　勝彦	市高生 10面
ピストル大名の冒険	49,800	中島　稔	社会人 しゅりけんの巻
USネイビー	66,800	松尾　旭洋	中2年生 2面

サクセス香椎店　福岡
福岡県福岡市東区香椎駅前1-10-18　☎092-662-8181

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーパン (ツアーモード)	4,154,880	INDICK-DMU	36面
ギャルズパニック	397,700	KGC-KAZU	ALL
★ジョイジョイキッド	352,900	INDICK-URAN	2周目2-6
パイプドリーム (Bコース)	3,221,120	INDICK-Y.384	ALL
パイプドリーム (Cコース)	4,660,610	こが	ALL
マジックソード	10,512,699	INDICK-Y.384	ALL
スペースガン	1,447,790	A. ニャー	ALL
サイバーリップ	378,800	INDICK-DMV	ALL
GPライダー	45"16	INDICK-APL	
雷電	9,072,870	INDICK-ROBOCOP	3周目6面

ゲームスポット大橋　長崎
長崎県長崎市大橋町7-17 森田ビル　☎0958-45-9619

タイトル	スコア	スコアラー	備考
宇宙戦艦ゴモラ	215,800	清水　さん	3面
パイプドリーム	気長に待ちます!!		
ムスタング	573,800	森山　さん	5面
ガンディーラー	さあボクもバニーガール!!		
エアバスター	221,360	清水　さん	3面
ロンパーズ	709,440	前田　努	40面
チャンピオンレスラー	18,536,500	中島　稔	ALL
USネイビー	1,861,820	げっちょん by 江川	ALL
ブロックアウト	44,613	ホーキング木村	14面 FACE100
チャンピオンレスラー	32,110,700	大榊"EOS"正一	ALL

い！9面なんて鬼だよね。

やんま：うんうん。ぼくも，もうだめ。このゲームでクリアなんてでてるの？

宮塚：それがでてます！モンキーハウス1店のみオールクリア！おめでとう！他はやっぱり9面で終わってるみたい。

やんま：すっごーい！おどろき！

宮塚：つぎに『GPライダー』。皆さんのご要望が多かったので，ドライバーズ・ポイント105，オールクリアによるベストラップ集計をすることになりました。引き続きがんばってください。あと『MJ-12』。

やんま：牛がかわいいね。モーモーって。コース別集計ってしないの？ボスとか違うみたいだけど。

宮塚：コース別集計はしないよ。一応，通るコースも戦略の一部ってことで，がんばってみてください。

やんま：なるほどっ。

宮塚：先月，100万点＋αで集計した『サプライズアタック』ですが，それ以上でも集計してほしいとの声がありましたので，今月から100万点以上の集計もしています。

やんま：今月の永久パターン関係は？

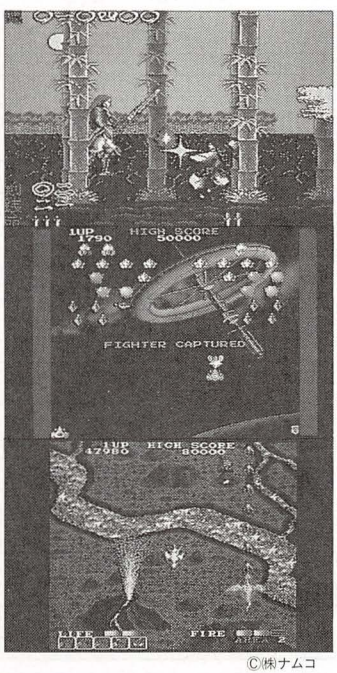
宮塚：あるよ。まず『スペースガン』。これは，ボスでずうっと稼げちゃいます。
やんま：カ○ルみたいなボスのところだよね。うーん，もったいない！
宮塚：それともう一つ。『倉庫番デラックス』もあるんだよ。一歩進んで，一歩戻って，って繰り返すと，タイムが減らずに10点ずつ稼げちゃう。今月だけはオールクリアのみってことで集計してます。
やんま：点数は歩いてこない，だーから歩いていくんだよ。
宮塚：１歩で10点，３歩で30点……おいおい（笑）。
やんま：ごめんなさーい！
宮塚：それから先月の訂正ね。ファイナルラップ２のジャパンコース，PC西荻となっていましたが，PC新宿のSURPASSER-NORI.P-E氏による2'26"58でした。あと，12月号のアサルトプラス（イージー）の1,260,850，PAJ☆ポワトリン氏のスコアを見落としていました。どうもすみません。
やんま：さあ，好調な滑り出し（？）のチャレンジ！ハイスコア，今年もがんばりまーす！
宮塚：みんなもがんばってねー！

参加店募集のお知らせ

●チャレンジ！ハイスコアのコーナーでは，ただいま，参加店を募集しております。わが店こそは，と思うお店は，ハガキまたは，封書でお店の名前と住所，電話番号，責任者名を書いて「チャレンジ！ハイスコア参加店募集」係までお送りください。またその月のハイスコアなども送っていただいた場合には，その月から掲載させていただく場合もあります。



ソフトウェア開発者技術者募集のご案内



©㈱ナムコ

㊥マイコンソフトでは，パソコン用のパッケージ・ソフト，周辺機器などを開発していますが，大阪分室開設に伴い，ソフトウェア開発者を募集しています。
あなたの技術と豊かな創造性を生かせる職場で実力を発揮してみませんか。

募集要項

職種

パソコン用ソフトウェアのプログラミング，プロデュース，周辺機器の企画設計等

勤務地

電波新聞社東京本社（東京都品川区東五反田1-11-15）
電波新聞社大阪本社（大阪市北区中之島3-2-4 朝日新聞ビル）

応募

履歴書及びお持ちの技能を示す資料を添えて下記宛にお送りください。
書類選考の上，面接日を御連絡いたします。

〒141 東京都品川区東五反田１－11－15
電波新聞社㊥マイコンソフト 総務部
☎03－3445－6111



・ビデオゲーム・
CLASSIC GUIDE
君よ，オールド・ゲームを語れ 情熱の中古基板情報

このコーナーは，ビデオゲームの中古基板情報を掲載するとともに，これらオールド・ゲームの中でも，１万円前後で入手可能な良質の作品を毎月１作ずつ，特にピックアップして紹介していこうというページです。

下記のお店から中古基板を購入するには，大きくわけて二つの方法があります。一つは，そのお店に直接買いに行く，もう一つは，通信販売を使う方法です。いずれにしても，ほしい基板が見つかったら，まずはお店に電話をするなどして，くわしい話を聞いてみてください。

今月のおすすめ中古基板『スラップファイト』

今月は，1986年度・東亜プラン作品『スラップファイト』を紹介しましょう。

数々の名作シューティング・ゲームで知られる同社の作品群の中にあって，異色作といわれるゲームがこれです。

キング・オブ・シューティング！ ザッツ・東亜プラン！

その昔，多くのプレイヤーは東亜プランというゲーム・メーカーを知りませんでした。

なぜなら，同社は数年前までその開発作品のほとんどをタイトー・ブランドで発表していたからです。

ですから，『ヘルファイアー（1989年）』の発売時に，あの『タイガーヘリ（1985年）』『スラップファイト（1986年）』『飛翔鮫（1987年）』『究極タイガー（1987年）』『ＴＡＴＳＵＪＩＮ(1988年)』といった一連の傑作シューティング・シリーズを制作していたのは「タイトーではなく，東亜プランという会社だった」と発表されて驚いた人は多かったことと思います。

東亜プランといえば，上記の作品群を改めて見直すまでもなく，シューティング・ゲーム創りにかけては日本の最高峰に立つメーカーです。

なぜ，コナミやアイレムをだし抜いてシューティングの「最高峰」と断言してしまえるのか，それは一つにその一貫した大衆性の高さ，そして二つ目に量的なヒット作の多さ，この二点において他の追随を許さないからです。

他社のシューティングの場合，いかにゲームファンの支持が強くても，それがゲーム・センターでのインカムに比例しない場合がほとんどです。しかし，東亜の作品の場合，大衆性が非常に高く，かつ「通な」マニアにもきわめて高い評価を受け続けています。

東亜のシューティングは，実に個性的です。また，一つのジャンルに対して，これだけ確かなノウハウを持っている会社というのは貴重な存在です。

ビデオゲーム中古基板情報

ゲーム基板

アイレム

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	ジョイカードインストラク	マニュアル	備考	店名
バウンドフォーバウンド	168,000円	'90年	ボクシング	有	有		㈱テクナート
大工の源さん	90,000円	'90年	アクション	有	有		㈱テクナート
エアデュエル	78,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱玉屋
エアデュエル	75,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱テクナート
イメージファイト	48,000円	'90年	シューティング	有	有	ロムキット¥13,000	㈱玉屋
トンマ	48,000円	'89年	アクション	有	有	ロムキット¥18,000	㈱玉屋
イメージファイト	45,000円	'88年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
R・タイプⅡ	40,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱マイクロシステムプランニング
R・タイプⅡ	40,000円	'89年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
R・タイプ	38,000円	'87年	シューティング	有	有	ロムキット¥8,000	㈱玉屋
R・タイプ	25,000円	'87年	シューティング	有	有		㈱マイクロシステムプランニング

ＡＴＡＲＩ

クラックス	25,000円	'90年	タイルパズル	有	有		パワードサービス

イーストテクノロジー

バルーンブラザーズ	50,000円	'90年	アクションパズル	有	有		㈱マイクロシステムプランニング
ギガンデス	38,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱マイクロシステムプランニング

ＳＮＫ

NEO GEO本体	58,000円	' 年			有	新品	㈱テクナート
スカイアドベンチャー	38,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱玉屋
NEO GEOソフト	28,000円	' 年	各種		有	新品	㈱テクナート

カネコ

ギャルズパニック	168,000円	'90年	パズル	有	有		㈱テクナート
ギャルズパニック	145,000円	'90年	パズル	有	有		㈱玉屋

カプコン

ファイナルファイト	208,000円	'89年	アクション	有	有	CPシステム	㈱テクナート
NEMO	198,000円	'90年	アクション	有	有	CPシステム	㈱テクナート
ファイナルファイト	188,000円	'90年	アクション	有	有		㈱玉屋
ストライダー飛竜	148,000円	'89年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
マジックソード	140,000円	'89年	アクション	有	有	CPシステム	㈱テクナート
マジックソード	138,000円	'90年	アクション	有	有		㈱玉屋
マジックソード	110,000円	'90年	アクション	有	有		㈱マイクロシステムプランニング
チキチキボーイズ	108,000円	'90年	アクション	有	有		㈱玉屋
戦場の狼Ⅱ	100,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱マイクロシステムプランニング
1941	98,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱マイクロシステムプランニング
大魔界村	98,000円	'88年	アクション	有	有		㈱玉屋
ハテナ・?の大冒険	38,000円	'89年	パズル	有	有	(バ付)	㈱玉屋
1943	20,000円	'87年	シューティング	有	有		カナヤ商会
魔界村	20,000円	'84年	アクション	有	有		㈱テクナート
虎への道	20,000円	'87年	アクション	有	有		㈱マイクロシステムプランニング
ラストデュエル	18,000円	'88年	アクション				㈱マイクロシステムプランニング
エグゼドエグゼス	18,000円	'84年	シューティング	有	有		パワードサービス
サイドアーム	15,000円	'86年	シューティング	有	有		㈱テクナート
1942	15,000円	'84年	シューティング	有	有		㈱玉屋

コナミ

ビットファイター	208,000円	'90年	アクション	有	有		㈱テクナート
バンクショット	158,000円	'90年	バスケット	有	有		㈱テクナート
パロディウスだ!	120,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱テクナート
TMNT	98,000円	'90年	アクション	有	有		㈱マイクロシステムプランニング
TMNT	98,000円	'90年	アクション	有	有		㈱玉屋
パロディウスだ!	98,000円	'90年	お笑いシューティング	有	有		㈱玉屋
エイリアンズ	88,000円	'90年	アクション	有	有		㈱玉屋
グラディウスⅢ	80,000円	'89年	アクション	有	有	スペシャルバージョン	㈱テクナート
トライゴン	80,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱マイクロシステムプランニング
サブライズアタック	78,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱玉屋
サブライズアタック	75,000円	'90年	アクション	有	有		㈱テクナート
グラディウスⅢ	60,000円	'89年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
グラディウスⅡ	52,000円	' 年	シューティング	有	有		パワードサービス
グラディウスⅢ	50,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱マイクロシステムプランニング
ライフフォース	38,000円	'87年	シューティング	有	有		㈱玉屋
A-JAX	38,000円	'87年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
沙羅曼蛇	35,000円	'86年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ

サクセス

究極のオセロ	50,000円	'89年	オセロ	有	有		㈱テクナート

サン電子

上海	20,000円	'88年	パズル	有	有		㈱テクナート

たとえばボンバー。これは単純ながら実にうまくプレイヤー心理を突いたシステムであるといわれています。まず，画面全体に攻撃力が及ぶ壮快感，一瞬にして敵だけでなく敵弾までも消してしまって一時的な安全の確保ができるという戦略性，そして，もしプレイヤーがボンバーを残して死んでしまった場合，プレイヤーは「ああ，あのときボンバーを使っていれば死なずにすんだかもしれないのに…」と考え，繰り返しプレイしてみようという気を起こします。

また，東亜プランのゲームには「流れるようなテンポの良さ」があります。これは，たまたまそのようなゲームになっているのではなく，緻密な計算のうえで成り立っているものなのです。東亜の開発のかたの言葉を借りれば，「敵の配置や敵の弾の撃ちかたによってプレイヤーの進む道をつくっている」ということなのです。

これは，とらえかたを変えると，「東亜プランが設定した正しい道筋を見つけだすと，流れるような美しいクリアができる」ということなのです。いってみれば，それはパズルゲームを解く感覚のようなものといえるかもしれません。

東亜プランのシューティング・ゲームが，いかによく計算されたハイ・クォリティーなものであるかということは，もっともっと高く評価されて然るべきです。

東亜プランの異色作！『スラップファイト』

さて，『スラップファイト』ですが，これは先にも述べたとおり，東亜のシューティング・シリーズの中ではかなりの異色作といえます。

操作は，８方向レバーとショット，装備セレクトの２ボタンで行ないます。

ジャンルは，ＳＦ縦スクロール・シューティング物です。

特筆すべきは，まず何といっても，そのパワーアップ・システムです。『スラップファイト』では，あの『グラディウス』のシステムを堂々と拝借しています。マークを取るとパワーアップ・ゲージが一つずつずれていくという例のやつです。東亜プランの作品とは思えないくらいたくさんの装備・武器が用意されています（ウィング，レーザー，ボム，サイドショット，シールド，ホーミング等）。

これまで，コナミ以外でこのシステムを使った業務用ビデオゲームといえば，この『スラップファイト』と，データイーストの『サイコニクス・オスカー』ぐらいのものでしょう。

何もこれらのゲームのかたを持つわけではありませんが，過去にあった優れたゲーム・システムによって，より良いゲームが創れるのであれば，時には他社から流用することもあるでしょう。たとえば『妖怪道中記』と『Ｒ－ＴＹＰＥ』からはじまった「気合い弾システム」などは，さんざんあちこちで使われていますしね。

『スラップファイト』をきわめて東亜プラン通になろう

『スラップファイト』のこの他の特徴といえば，同社『タイガーヘリ』『大旋風』同様，地上敵しか出現しないとか，同社の他の作品と異なり，敵弾が非常に遅く，弾の間をかわすタイプのゲームであるとか，隠れキャラクターおよびフィーチャーがたくさん用意されているなどが挙げられます。

東亜ファンの人には今さらすすめるまでもなく，その素晴らしさはよくご存じのことでしょうが，東亜は今一つ苦手だ，という人にも『スラップファイト』は自信をもっておすすめします。

★　★

ビデオゲーム中古基板情報

ジャレコ

ロッドランド	60,000円	'90年	アクション	有	有		(有)テクナート
ロードオブキング	60,000円	'89年	アクション	有	有		(有)テクナート
ロードオブキング	48,000円	'89年	アクション	有	有		(株)玉屋
ロッドランド	48,000円	'90年	アクション	有	有	ロムキット¥28,000	(株)玉屋
天聖龍	40,000円	'89年	シューティング	有	有		(有)テクナート
モモコ120%	13,000円	' 年	アクション				(株)玉屋

セガ

ムーンウォーカー	100,000円	'90年	アクション	有	有	システム18	(有)テクナート
コラムスⅡ	98,000円	'90年	パズル	有	有		(有)テクナート
ゲイングランド	98,000円	'89年	アクション	有	有	ロムキット¥48,000	(株)玉屋
オーライル	88,000円	'90年	アクションＳ	有	有		(株)玉屋
ゲイングランド	80,000円	'88年	アクション	有	有		(株)マイクロシステムプランニング
ムーンウオーカー	78,000円	'90年	アクション	有	有	ロムキット¥38,000	(株)玉屋
テトリス	75,000円	'89年	パズル	有	有	システム16B	(有)テクナート
テトリス	70,000円	'89年	パズル	有	有		(株)マイクロシステムプランニング
クラックダウン	68,000円	'89年	アクション	有	有	ロムキット¥20,000	(株)玉屋
スクランブルスピリッツ	68,000円	'88年	シューティング	有	有	ロムキット¥18,000	(株)玉屋
ブロクシード	68,000円	'89年	パズル	有	有	ロムキット¥15,000	(株)玉屋
ボナンザブラザーズ	68,000円	'90年	アクション	有	有	ロムキット¥30,000	(株)玉屋
ボナンザブラザーズ	65,000円	'90年	アクション	有	有	システム24	(有)テクナート
クラックダウン	50,000円	'89年	アクション	有	有		(株)マイクロシステムプランニング
モンスターレア	48,000円	'88年	アクション	有	有	ロムキット¥20,000	(株)玉屋
幽王記	42,000円	'88年	アクション	有	有		(株)マイクロシステムプランニング
エイリアンシンドローム	40,000円	'87年	アクション	有	有	ロムキット¥20,000	(株)玉屋
忍	38,000円	'87年	アクション	有	有	ロムキット¥20,000	(株)玉屋
レッスルウォー	38,000円	'89年	アクション	有	有	ロムキット¥18,000	(株)玉屋
忍	35,000円	'87年	アクション	有	有		(株)マイクロシステムプランニング
フラッシュポイント	35,000円	'89年	パズル	有	有		(株)マイクロシステムプランニング
ファンタジーゾーン	22,000円	'86年	シューティング	有	有		パワードサービス
ペンゴ	8,000円	'82年	アクション	有	有		(株)マイクロシステムプランニング

セタ

キャリバー50	60,000円	'89年	シューティング	有	有		(有)テクナート
スーパーリアル麻雀PⅢ	38,000円	'87年	麻雀	有	有	コントロールパネル付	ソフトショップ☆マリオ
スーパリアル麻雀P2	15,000円	'87年	麻雀	有	有		カナヤ商会
スーパーリアル麻雀PⅡ	15,000円	'87年	麻雀	有	有		(有)テクナート
スーパーリアル麻雀PⅡ	12,000円	'87年	麻雀	有	有		(株)マイクロシステムプランニング
スーパーリアル麻雀PⅡ	10,000円	'86年	麻雀	有	有	コントロールパネル付	ソフトショップ☆マリオ
スーパーリアル麻雀	8,000円	'86年	麻雀	有	有		(株)マイクロシステムプランニング

ＴＡＤ

JuJu伝説	60,000円	'90年	アクション	有	有		(有)テクナート

タイトー

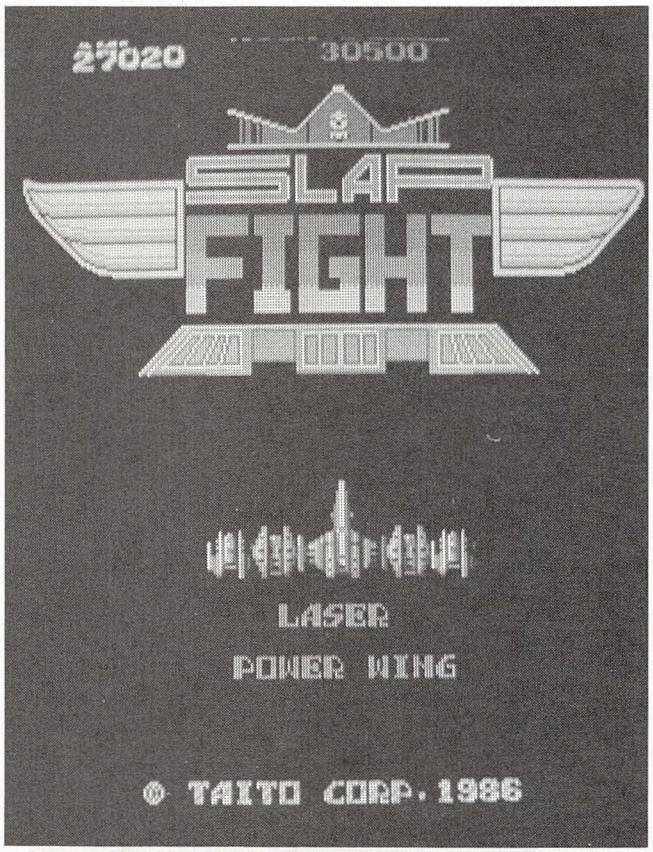
MJ-12	188,000円	'90年	シューティング	有	有	F2システム	(有)テクナート
クイズHQ	108,000円	'90年	クイズ	有	有	ロムキット¥45,000(ﾊﾒ付)	(株)玉屋
サンダーフォックス	100,000円	'90年	アクション	有	有		(有)テクナート
ミズバク大冒険	98,000円	'90年	アクション	有	有		(株)玉屋
キャメルトライ	88,000円	'90年	パズル	有	有	(ﾊﾒ付)	(株)玉屋
苦胃頭捕物帳	88,000円	'90年	クイズ	有	有		(株)玉屋
ドンドコドン	78,000円	'89年	アクション	有	有	ロムキット¥18,000	(株)玉屋
ファイナルブロー	78,000円	'90年	スポーツ	有	有	ロムキット¥28,000	(株)玉屋
メガブラスト	78,000円	'89年	シューティング	有	有	ロムキット¥23,000	(株)玉屋
ダライアス	65,000円	'87年	シューティング	無	有	PCBのみ,3画面ゲーム	カナヤ商会
サイバリオン	55,000円	'88年	シューティング	有	有	要高画質モニター	カナヤ商会
あしたのジョー	50,000円	'90年	アクション	有	有		(株)マイクロシステムプランニング
あしたのジョー	45,000円	'90年	ボクシング	有	有		(有)テクナート
QIX	35,000円	'82年	パズル	無	有	電源付	(有)テクナート
究極タイガー	35,000円	'87年	アクション	有	有		(株)マイクロシステムプランニング
アメリカ横断ウルトラクイズ	30,000円	'84年	クイズ	無	有		カナヤ商会
ファイティングホーク	30,000円	'88年	シューティング	有	有		(株)マイクロシステムプランニング
中華大仙	12,000円	'88年	シューティング	有	有		(株)マイクロシステムプランニング

ダイナックス

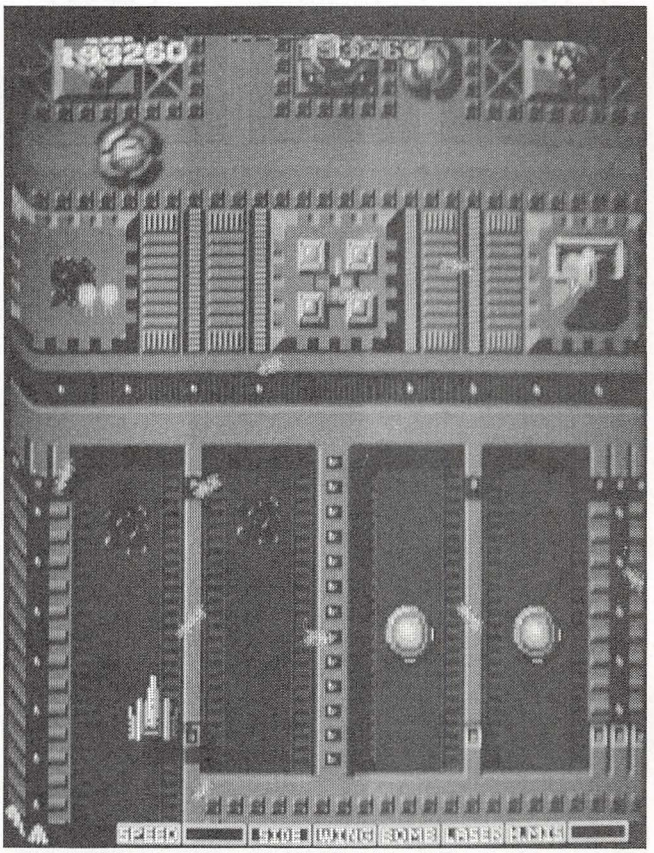
華の舞	28,000円	'88年	花札	有	有		(株)玉屋

データイースト

ダークシール	80,000円	'90年	アクション	有	有		(有)テクナート
ロボコップ	40,000円	'88年	アクション	有	有		(有)テクナート
ファイティングファンタジー	30,000円	'89年	シューティング	有	有		(株)マイクロシステムプランニング
サイコニックオスカー	25,000円	'87年	アクション	有	有		(株)マイクロシステムプランニング
サイコニックオスカー	20,000円	'87年	アクション	有	有		(有)テクナート
ダーウイン4078	18,000円	'86年	シューティング	有	有		カナヤ商会
B-ウィング	15,000円	'84年	シューティング	有	有		(有)テクナート
ザビガ	15,000円	'84年	シューティング	有	有		(有)テクナート
スタジアムヒーロー	18,000円	'88年	スポーツ	有	有		(株)玉屋



▲『スラップファイト(1986年度・東亜プラン作品)』タイトル画面



▲ゲーム画面。スタートからしばらく弾を撃たずによけ回っていると，ワープ＋最強パワーアップが手に入るというフィーチャーである

ビデオゲーム中古基板情報

テクノスジャパン

ダブルドラゴン3	158,000円	'90年	アクション	有	有		㈱テクノート
コンバットライブス	68,000円	'90年	アクション	有	有		㈱玉屋
コンバットライブス	65,000円	'90年	アクション	有	有		㈱テクノート
西遊降魔録	28,000円	'88年	アクション	有	有		カナヤ商会
ブロックアウト	25,000円	'89年	パズル	有	有		㈱テクノート
ダブルドラゴン	18,000円	'86年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ダブルドラゴン	13,000円	' 年	格闘	有	有		パワードサービス
熱血硬派くにお君	10,000円	'86年	アクション	有	有		㈱マイクロシステムプランニング

テクモ

雷電	148,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱テクノート
忍者龍剣伝	55,000円	'88年	アクション	有	有		㈱テクノート
忍者龍剣伝	55,000円	'89年	アクション	有	有	(レバー付)	㈱玉屋
忍者龍剣伝	50,000円	'88年	アクション	有	有		㈱マイクロシステムプランニング
ジェミニウィング	30,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱テクノート
オールアメリカンフットボール	20,000円	'87年	フットボール	有	有		㈱マイクロシステムプランニング
アルゴスの戦士	15,000円	'86年	アクション	有	有		㈱マイクロシステムプランニング

東亜プラン

ゼロウィング	50,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱テクノート
スノーブラザーズ	50,000円	'90年	アクション	有	有		㈱テクノート
ワードナの森	15,000円	'87年	アクション	有	有		㈱玉屋

ナムコ

ドラゴンセイバー	188,000円	'90年	シューティング	有	有	システム2	㈱テクノート
球界道中記	130,000円	'90年	野球	有	有	システム2	㈱テクノート
ファイネストアワー	130,000円	'89年	アクション	有	有	システム2	㈱テクノート
フェリオス	125,000円	'88年	シューティング	有	有	システムII	㈱テクノート
球界道中記	118,000円	'90年	野球	有	有	ロムキット¥25,000	㈱玉屋
バーニングフォース	115,000円	'89年	シューティング	有	有		カナヤ商会
バーニングフォース	115,000円	'89年	シューティング	有	有	システム2	㈱テクノート
倉庫番デラックス	108,000円	'90年	パズル	有	有	ロムキット¥58,000	㈱玉屋
バーニングフォース	108,000円	'89年	3Dシューティング	有	有	ロムキット¥25,000	㈱玉屋
球界道中記	100,000円	'90年	野球	有	有		㈱マイクロシステムプランニング
マーベルランド	100,000円	'90年	アクション	有	有		㈱マイクロシステムプランニング
バーニングフォース	100,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱マイクロシステムプランニング
ギャラガ88	78,000円	'88年	シューティング	有	有	ロムキット¥28,000	㈱玉屋
スプラッターハウス	78,000円	'88年	アクション	有	有	ロムキット¥28,000	㈱玉屋
パックマニア	78,000円	'87年	アクション	有	有	ロムキット¥28,000	㈱玉屋
超絶倫人ベラボーマン	78,000円	'88年	シューティング	有	有	ロムキット¥30,000	㈱玉屋
ワールドスタジアム'89	68,000円	'89年	野球	有	有	ロムキット¥18,000	㈱玉屋
爆突機銃艇	63,000円	'88年	シューティング	有	有	ロムキット¥7,000	㈱玉屋
ワールドコート	63,000円	'88年	スポーツ	有	有	ロムキット¥13,000	㈱玉屋
ワンダーモモ	48,000円	'87年	アクション	有	有	ロムキット¥18,000	㈱玉屋
源平討魔伝	35,000円	'86年	アクション	有	有		カナヤ商会
バックランド	30,000円	'84年	アクション	有	有		㈱マイクロシステムプランニング
源平討魔伝	25,000円	'86年	アクション	有	有		㈱マイクロシステムプランニング
スプラッターハウス	22,000円	'88年	アクション	有	有	ROMキット	㈱マイクロシステムプランニング
ドラゴンバスター	20,000円	'84年	アクション	有	有		㈱テクノート
バラデューク	20,000円	'85年	シューティング	有	有		㈱テクノート
デンジャラスシード	20,000円	'90年	シューティング	有	有	ROMキット	㈱マイクロシステムプランニング
スーパーゼビウス	18,000円	'82年	シューティング	有	有		㈱テクノート
ドラゴンバスター	18,000円	'84年	アクション	有	有		㈱マイクロシステムプランニング
バラデューク	18,000円	'85年	シューティング	有	有		㈱マイクロシステムプランニング
ギャプラス	18,000円	'84年	シューティング	有	有		㈱玉屋
ギャプラス	16,000円	'84年	シューティング	有	有		㈱マイクロシステムプランニング
スーパーパックマン	16,000円	'82年	ドットイート	有	有		㈱マイクロシステムプランニング
ギャラガ	10,000円	'81年	シューティング	有	有		㈱マイクロシステムプランニング
マッピー	10,000円	'84年	アクション	有	有		㈱マイクロシステムプランニング
バーニングフォース	10,000円	'89年	シューティング	有	有	新品(ROM)	ソフトショップ☆マリオ
ギャラクシアン	8,000円	'80年	シューティング	有	有		㈱マイクロシステムプランニング

日本物産

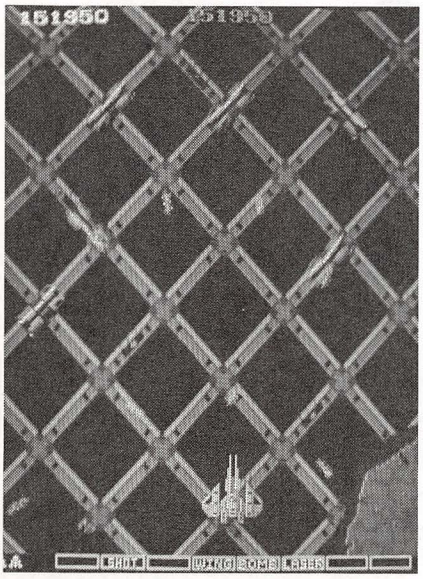
トリプルウォーズ	25,000円	'90年	麻雀	有	有		㈱玉屋
アームドF	22,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱マイクロシステムプランニング
クレイジークライマーII	15,000円	'88年	アクション	有	有		㈱マイクロシステムプランニング
トリプルウォーズII	45,000円	'90年	麻雀	有	有		㈱テクノート
トリプルウォーズ	30,000円	'89年	麻雀	有	有		㈱テクノート
レディハンター	25,000円	'90年	麻雀	有	有		㈱テクノート
クレイジークライマーII	18,000円	'88年	アクション	有	有		㈱玉屋
麻雀Gメン'89	8,000円	'89年	麻雀	有	有	新品¥10,000	パワードサービス
麻雀殺人事件	8,000円	'88年	麻雀	有	有	タテ画面	パワードサービス
ハウスマヌカン六本木ライブ編	3,000円	' 年	麻雀	有	有		パワードサービス

セタ

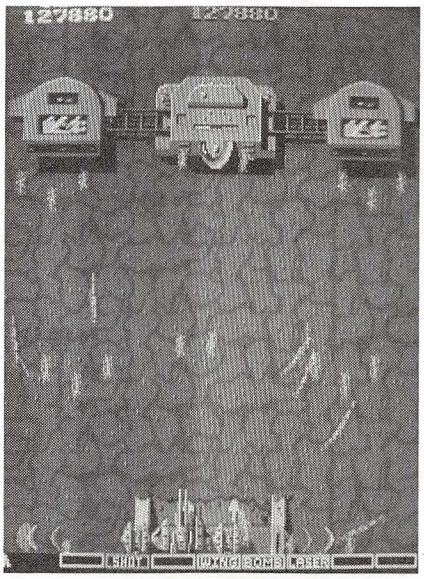
キャリバー50	58,000円	'89年	シューティング	有	有	(バ付)	㈱玉屋

ビスコ

麻雀遊戯	40,000円	'90年	麻雀	有	有		㈱テクノート
麻雀遊技	28,000円	'90年	麻雀	有	有		㈱玉屋



◀レール上を敵が走る！一見して同社『TATSUJIN』の3面をほうふつとさせるステージだ



▶ボスも多数出現する。弾の多さはやはり東亜プランといったところ(ありがちなキャプション)

《今月のおすすめゲームデータ表》

タイトル	スラップファイト
会社	東亜プラン
発売年度	1986年
ジャンル	SF縦スクロール・シューティング
モニタ	縦画面
操作系	8方向レバー・2ボタン
ミス時の再スタート場所	もどる
コンティニュー	なし
エンディング	なし。ループゲーム

中古基板情報掲載店の募集

当コーナーでは，現在，ゲームファン向けの中古基板情報掲載店の新規募集をしています。希望するお店，またはそういったお店を知っている人は編集部までご連絡ください。

ビデオゲーム中古基板情報

リアル麻雀	4,000円	'85年	麻雀	有	有		㈱マイクロシステムプランニング

ビデオシステム

パイプドリーム	85,000円	'90年	パズル	有	有		㈲テクナート
麻雀夏物語	30,000円	'89年	麻雀	有	有		㈱マイクロシステムプランニング
ラビオレプス	28,000円	'87年	シューティング	有	有		㈲テクナート
ラビオレビス	25,000円	'87年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ラビオレプス	25,000円	'87年	シューティング	有	有		㈱マイクロシステムプランニング
ラビオレプス	23,000円	'87年	シューティング	有	有		パワードサービス
アイドル麻雀	18,000円	'88年	麻雀	有	有		㈱マイクロシステムプランニング

フェイス

麻雀学園II	8,000円	'89年	麻雀	有	有		㈱マイクロシステムプランニング

ミッシェル

スーパーパン	128,000円	'90年	アクション	有	有		㈱玉屋

ユーガ

麻雀学園	6,000円	'88年	麻雀	有	有		㈱マイクロシステムプランニング
麻雀学園	6,000円	'88年	麻雀	有	有		パワードサービス

UPL

アトミックロボキッド	30,000円	'88年	シューティング	有	有		㈲テクナート
オメガファイター	20,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱マイクロシステムプランニング

ユニバーサル

Mr.Do vs ユニコーン	10,000円	'86年	アクション	有	有		㈱マイクロシステムプランニング

●ご協力いただいたお店

■パワードサービス
〒816 福岡市博多区諸岡4-29-23
☎092-572-4110

■㈱創造空間COMBO（マイクロシステムプランニング）
〒170 東京都豊島区駒込6-34-7 清水ビル2F
☎03-3576-1484

■㈱玉屋
〒168 東京都杉並区和泉2-1-26
☎03-3323-5524

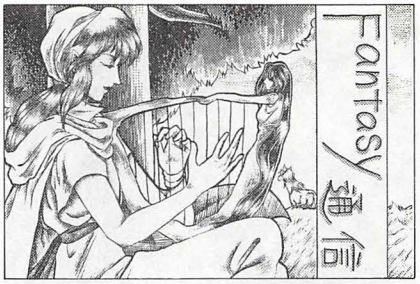
■テクナート
〒556 大阪市浪速区日本橋4-2-20
☎06-643-7641

■カナヤ商会
〒532 大阪市淀川区東三国2-28-10
☎06-395-0272

■ソフトショップ☆マリオ
〒390 長野県松本市大手2-2-4
☎0263-36-5536

ファンタジー通信

手塚 一郎



岐阜県可児市・りおん

今月の詩

螺旋(らせん)階段　鳴り響く足音
変わらない目の前　どこまでも
君は　登りつめて　鐘打ち鳴らす
何処とも　わからない　見つめかたして
いつでも「飛んでみたい」って言ってた
あの時の君
今では鳴らない鐘　目にして
君と同じこと　試す
変わった景色と変わらない君
今　手を伸ばして　君の元へ逝くよ
君につながる地面へのくちづけ

「幻回廊」
[宮城県仙台市・ari]

＊

こんにちは，手塚です。

今月の詩はariくんの「幻回廊」。なんかドキドキする作品ですね。歌詞のように音楽的なところがいいなあ。でも，最後の〝地面へのくちづけ〟って自殺のことでしょ？　悲しいね，生きていれば，いいことなんてたくさんあるのにさ。ねえ。

〝BOOK〟ではファンタジー小説のガイドブックを紹介します。比較的安価で手に入り，また読みやすい作品の入門書です。これを頼りに本屋さんを歩き回ってみては？

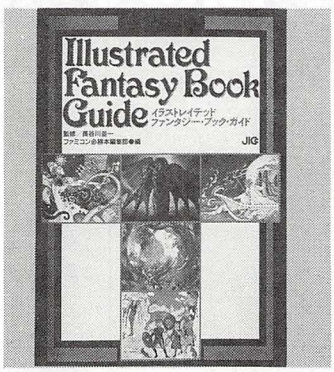
BOOK

世の中には〝書評〟というものがあって，本を買うときの参考のために読まれます。新聞や雑誌などには必ずといっていいほど，こういったものが載っていますね。

ぼくが主に買う雑誌は「SFマガジン」や「SFアドベンチャー」，そして季刊の「幻想文学」などです。たまに「ミステリ・マガジン」も買ったりします。そこに載っている作品目当てで買うこともありますが，普通は書評に目をとおすためです。それを読めばおもしろそうな作品がすぐにわかるし，他人の意見はとても勉強になったりします。

しかし残念なことに，そういった書評の対象は新刊で，ですから少し古い作品について知りたい場合には役に立たないのです。永い年月に埋もれてしまった名作は，もはや陽の目を見ることはないのでしょうか。

いえいえ，そんな作品を紹介する本だってあるのです。それが今回取りあげる「イラストレイテッド・ファンタジー・ブック・ガイド」。「指輪物語」や「モモ」などの有名な作品から「ゴーメンガースト」，「エルフランドの王女」なども収録されています。これ1冊あれば，名作と言われているファンタジー小説群を簡単に把握することができるはず。じつは，ぼくも原稿を書かせていただいていたりします。1年ほど前にでた本なので，書店に注文したほうがいいと思います。



イラストレイテッド
ファンタジー・ブック・ガイド
JICC出版局　1，000円(税込み)



和歌山県湯浅市・はおーじゅ

今月のC.Cコーナー

先月の課題は「ヒツジと毛虫の合成」でしたね。年末進行の変則的なしめ切りでしたが，たくさんの（気持ち悪い）作品をいただきました。どうもありがとうございます。例によって優秀作品を3点掲載しておきます。惜しくも選にもれてしまった人はこれであきらめずに，また挑戦してください。

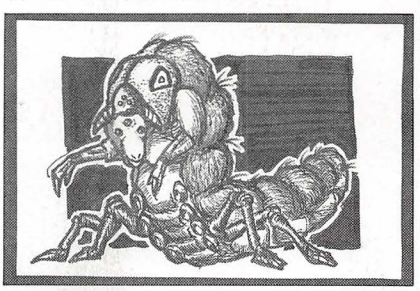


長野県伊那市・インドマン



富山県氷見市・うっちゃん

では来月の課題。東京都豊島区・**不良公務員T.Kくん**のリクエストで「トドとカミキリの合成」。動物や昆虫図鑑とにらめっこして，かっこいいモンスターを描いてね。しめ切りは1月16日の消印まで有効です！



大阪市・石井タツオ

MUSIC

おう，赤烏龍吉だ。今月のこのコーナーはおれ様が乗っ取った。おれ様のおススメは，ラウドネスの「撃剣霊化」というアルバムだ。聴け。ジャケットが何よりかっこいいぞ。鎧を着た剣士が岩山を登っているという，油絵風のものなのだ。見ろ。これ以前のアルバムも最高だ。買え。海外レーベルと契約する前の泥臭いころのほうがおれ様の好みに合っている。この「撃剣霊化」も，そうだぞ。

■手塚：赤烏は本当に悪い奴(？)だけど(笑)音楽の好みはしっかりしているから信じていいと思います。今度，貸してね。

ファンタジー通信伝言板







読者のコーナー

■手塚：まずは「ファンタジーは嘘か」についてのお便りから紹介します。

★「ファンタジー＝嘘」否定派の人たちの意見を読むと一様に「嘘」というものを否定的に，悪いものとしかとらえていないようです。嘘は他人を陥れるためだけにあるのではありません。嘘だからといって即「まちがい，無益，悪」ではないと思います。この前も述べたようにすべての創作は嘘(虚構)だと思いますが，それによって風が吹くのを，炎の温もりを，また登場人物が想い，苦しみ，愛するのを体験したことは〝事実〟です。また「ファンタジー＝嘘」を否定するのは二次元コンプレックスに似ているのではないでしょうか。否定派の論理は，願望のあとからついてきているものばかりのような気がします。

［岡山市・高嶋　武］

★ぼくは手塚さんのように人を喜ばせ，楽しませ，幸せにする「嘘」は存在すると思います。小さいころ，クリスマスの日にいつもの倍ぐらい早起きして，サンタクロースのくれたプレゼントがあるのを確認すると，それはもう言葉では表現できないほどうれしくて，家中を駆け回ったのを覚えているぐらいですから。しかし，ファンタジーとは何なのでしょうか。剣と魔法，妖精，それともモンスターとの闘いでしょうか……。ぼくは，そんなものだとは思いません。ただ自分が信じられて，自分が一生懸命になれるもの，そんな気がします。だから，それをどんな理由にしろ「嘘」とされるのは，とても耐えがたい苦痛なのです。みなさんは，どう思われますか？

［大阪市・いっとう］

■手塚：みんな，いろいろ考えているなあ，と感心します。こうやってお便りを送ってくれるのは，ファンタジーが本当に好きだとの意志表示と受け取れますからね。

さて「ファンタジー＝嘘」かどうかについてですが，ぼくは，その答が〝幻想〟という言葉に秘められているように思います。つまり，美しい風景を見たときに「幻想的だ」と言いますが，「幻想だ」とは言わないわけです。幻想と幻想的では，まったく意味がちがいます。このあたりを混同してしまうと，いけないような気がするのですが。

つづいて，小説の台詞についてのお便りを紹介します。

★軽ファンタジーの「軽」の要素でぼくが最もきらいなのは，あの言葉づかいです。騎士や魔法使いの言葉には威厳が感じられませんし，また戦士のそれには力強さがありません。身分が高い人の言葉も中途半端で，その人物に対する敬語もいかにも作りものの敬語という感じがします。登場人物の性格にもよるでしょうが，軽薄としか言いようがありません。手塚さんは以前「ティル・ナ・ノーグII」のキャラクターのしゃべることは内容が軽く，雰囲気を壊していると書かれていましたが，最近の軽ファンタジーは，その世界に現代人しか使わないような言葉を持ち込んで雰囲気を壊していると思えます。その根底には日本語の乱れがあり，日常生活でまともな言葉を使える人が減ってきていることが関係しているのではないでしょうか。

［東京都杉並区・下山和実］

■手塚：ぼくが小説を書いていて一番苦労するのは，やはり台詞です。会話でその人らしさを表現するのは，登場人物が増えれば増えるほどむずかしくなります。が，下山くんのお便りで目を引いたのはそのことではなく，〝現代人しか使わないような言葉〟という部分です。ぼくもそれは不思議に思っていました。個人的には小説中で人物名以外にカタカナを使うのはきらいなのです。台詞の中はもちろんのこと，描写の部分でも，です。エネルギーだとかダメージだとか書けばわかりやすいのですが，それによって雰囲気が壊されるのには耐えられません。言葉とは，もっと大切にされるべきだと思います。これを他の人に強制するつもりはありませんけれど。

最後は〝伝言板〟のほうからもれてしまったお便りをいくつか紹介します。

★ファンタジー通信後援会・ファン通ギルドから「幻想共和国」への入会案内です。ファンタジーについて思っていること，してみたいことなどを私たちのサークルでやってみませんか。興味のあるかたは62円切手同封で下記の住所までご連絡ください。

〒674　兵庫県明石市魚住町清水2369-4
森脇直彦方「ファン通ギルド入会希望」係

■手塚：ファン通ギルドは，このファン通のフォローを目指しているサークルです。ファン通に投稿するような気持ちで連絡をとってみてください。きっと楽しい仲間が増えることと思います。よろしくお願いします。

★テーブルトークRPGファンのみなさん，私たち「TRPGクルセイダース」は会員を募集しています。東京の江東区付近で毎週日曜日ヒマなかた，一緒にテーブルトークRPGをプレイしませんか？　下記までご連絡ください。

〒136　東京都江東区南砂2-3-6-603
大森達哉まで

★エメラルドドラゴン本を一緒に作ってくれるかたはいませんか？　エメ・ドラをプレイしたことのある人なら，どなたでも結構です(できれば近県で同人経験のあるかた)。よしっ！　と思ったら下記までお願いします。

〒770　徳島県徳島市春日二丁目2-20
祖川由美まで

■手塚：みなさん，いろいろとやって豊かなファンタジー・ライフを送ってくださいね。

リレー小説「神の剣」スペシャル！

●あらすじ

剣を狙うふたりの《戦士》が闘っていた。

コームとディーンである。彼らが欲しているのは，ただの剣ではない。〝神の剣〟だ。それは神が己の生命を断つために造りあげたもの，と言われている。

ディーンの剣を叩き折ったコームは，《戦士》同士の礼儀として彼の首を落とそうとする。が，コームの手にしていた〝神の剣〟は，そんな持ち主の意志に逆らい，こともあろうにディーンの左腕を切り落としてしまった。当惑するコームはその場を去り，またディーンは復讐を誓うことになったのだった。

辺境の村セリノアを訪れたコームは，そこに宿をとり，泥のように眠った。と，その部屋に盗賊のゾードが忍び込む。室内を物色するゾードはコームの剣に目をつけ，これを盗もうとする。しかし，彼は突然目覚めたコームの剣に生命を落としてしまったのだった。

正気を取り戻したコームは，自分のやってしまったことに恐怖し，宿から逃げだす。ゾードが銀色の珠の力で蘇生したことも知らずに，ただ疾る。やがてコームは一軒の家の前で立ち止まる。彼の来訪を予期していたかのように開く扉。でてきたのはひとりの少女。殺せ，という精神の叫びに導かれるまま，コームは剣を抜き，少女に襲いかかった。

ところが，少女の負うはずの傷はコームの体に刻まれる。その痛みで《戦士》は正気に戻った。少女の名はリイン。コームを正しい方向に導くのが役目だと言う。他人の運命を夢で見ることもできる少女リインも，しかしコームがこれからどうなるのかはわからなかった。夢が闇に包まれていたから。

少女はコームにスープを勧め，話しはじめる。力を統御できるようにならなければいけない，と。それを聞きながらも，コームは睡魔に襲われる。スープに睡眠薬を盛られていたのだ。《戦士》が眠りに落ちた瞬間，扉の開く小さな音が聞こえた。

冷たい風がランプの灯りを消し，室内が闇に満たされた瞬間，ひとりの男が入ってきた。盗賊ゾードだ。彼は無防備のリインに短剣を突き立てるが，傷は転移し，ゾードは絶命する。しかし，またしても銀色の珠が発動し，蘇生が行なわれようとしていた。

夢の中のコームは『殺せ！』という叫びと闘っていた。そんな彼を見守りながら，リインは，神ではない別の存在に祈りを捧げていた。ゾードの蘇生が終わった。ゾードは神を憎んでいた。家族を生け贄にされた過去を持っているのだ。彼は少女の首を皮ひもでしめる。と，その瞬間，剣は細かく震動をはじめ，続いて音もなくコームが起きあがった。

剣の意志に支配されたコームは，難なくゾードを叩き殺すと，リインと対峙する。が，彼女を剣で始末することはできないと思い立ち，殴り飛ばした。お前の指図は受けない，と言い残し，コームは姿を消した。

意識を取り戻したリインは，夢にでてきた人物——泉の近くの村に住んでいる少女を訪ねるべく旅立つことにした。盗賊の死体がなくなっていたことを不安に思いながらも，星空の下を急ぎ足で進む。その後をゾードがつけてくるのも知らずに。

一方のディーンは——。

左腕を失ったまま倒れているディーンは，コームに復讐を誓っていた。そんな彼の願いが届いたのか，闇色の肌をした人物が現れた。そして，彼に自分の左腕を与えのだ。そしてディーンの復讐の旅がはじまった。

血に導かれ，森へと足を踏み入れたディーンは，そこで老婆の声をした少女と出会う。そこで仇の名がコームであること，リインという名の少女がそなたを導くであろう，との啓示を受けた。そして，ディーンは，意識を失った。早朝，村はずれに倒れているディーンをひとりの少女が見つけ，その闇色の左腕を目にして，はっと息を飲んだ。

少女の記憶が蘇る。父を殺した闇を持つ男の記憶が……。だから，腰の短剣を抜き，ディーンを殺そうとした。しかし，それをしなかったのは男がふいに目覚めたからだった。ディーンは少女に訪ねる。リインという名の少女を知らないか，と。知っているわ，と答えた少女は男を森の中へと導く。が，そんなことはもちろん嘘だった。

森を進むふたり。少女は，自分の薄く輝く左腕を抱くように歩く。片やディーンは闇の左腕に刺されるような痛みを感じながら。やがて，泉の前にくる。そこで立ち止まった少女は，振り向きざまにディーンの腹を短剣で突き刺したのだった。

腹を刺され，身動きのできないディーンは，少女に泉の中に引きずり込まれる。絶叫。ディーンの体は白い煙を吐きながら，泥のような液体に変わっていく。男が完全に解けてしまったことを確認した少女は服を脱ぎ，水面に浮くディーンの衣服を身につけ，その場を去る。復讐はこれからはじめるのだ，との言葉を残して。

昼を過ぎた頃だった。泉を訪れた者があった。ディーンが着ていたのと同じ服を身につけた人物。そして，その顔もディーンのものだ。先の少女が姿を変えているのである。復讐がはじまる。人さし指が折られる激痛がディーンを襲う。目に指が突っ込まれる。だが，彼にはそれを受け入れる他に何もできない。声なき叫びをあげるだけ。意識の奥で闇人の声が聞こえる。耐えろ，夜まで耐えられれば新たなる身体を与えてやれる，と。

続く復讐。さらに胸への激痛。終わることのないと思われていた責め苦は，しかしそれを最後に二度と襲ってくることはなかった。切り刻まれたディーンの体は泉のほとりに捨てられていた。少女の気配はなくなっていた。闇人は夜の力を利用して少女の精神を抹殺，可能ならばディーンの体を再生しようと考えていた。しかし，これでは，そうもいかない。そこで，男は約束どおりに新しい体を調達することにした。持ってきたのは美しい女性の死体だった。しかし，左の足がない。そこで闇人は自分の黒い足を与えることにした。

女性の体をした自分に驚いたディーンだが，これならばコームに近づきやすくなると闇人は笑う。もう元の体には戻れないのか，と訊くディーン。それに男は，膨大な時間がかかる，と答える。復讐の旅が終わる頃には，治るであろう，とも言った。それに納得したディーン。自分の左足が黒いことに気づいたのは，ちょうどそのときだった。

●雑感

このリレー小説をはじめて，もう1年になろうとしています。

何人かの読者のかたから「リレー小説をやってほしい」とのお便りをいただき，はじめることにしたのですが，正直いって不安でした。というのも，こういった企画をはじめたら，一体どれほどの人が投稿してくれるのかがわからなかったからです。

ところがふたを開けてみてビックリ。予想を大きく上回る反響でした。中には話が暗いとの意見もありましたが，ぼくはそれでもいいと思っています。いや，むしろそういった意見のでるような作品になったら，とさえ思っていたのです。

今，流行しているアニメ風のファンタジー小説にはしたくなかった。できれば重いものにしたかった。そういったものを読まない人が多いので，軽くないファンタジーに触れる機会を作りたかったわけです。

この意図が成功したかどうかは，これが完結しなければわかりません。しかし，成功するのではないか，とぼくは思っています。

「神の剣」コメント

えー，予想以上にあらすじが長くなってしまい，寄せられた「神の剣」に対するお便りやイラストなどを紹介するスペースがなくなってしまいました。ごめんなさい。

さて，次回で「神の剣」も第十一章に突入します。これは読者のみなさんが作る小説。つまり投稿なくしては成り立ちません。積極的に参加してください。お願いします。

まず，コームから。剣に意識を支配されてしまった彼は，夜の村をさまよっています。それをリインは追いますが，さてさて。また，そんなリインのあとをつける盗賊ゾードの存在も忘れてはいけません。神の生け贄のために家族を失ったゾードは，神の剣を手に入れてどうしようというのでしょうか。

つぎはディーン。自分をこんな目に遭わせた少女を追うことになるでしょう。姿を変えたディーンですから，これはわりとすんなりいきそうな感じです。問題は，コームの章の少女リインが彼女と会おうとしていることでしょう。ふたつの章がひとつになる日が近いのかもしれません。

最後は応募の決まり。応募は400字用の原稿用紙（もしくはワープロ）に限らせてもらいます。これに2枚前後で書いてください。また，必ずお便りを同封することをお忘れなく。しめ切りは1月16日必着まで。



お便り待ってます

これを書き終えて思ったのですが，1990年は大変な年だったけれど，今となっては短く感じるから不思議なもの。やろうとしていたことの半分もできなかったのが心残りですが，まあ，それは今年がんばればいいことだし……ねえ。

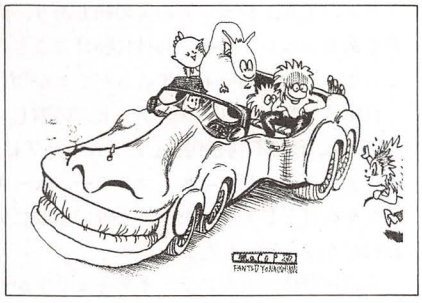
あ，それから近いうちに，また小説をだすことになりそうです。本当なら「最後の竜に捧げる歌II」を書くべきなのでしょうが，事情があってこちらはあと回しとなるでしょう。楽しみにしていてくれたかたには申しわけないのですが。ごめんね。

宛先:〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
「ファンタジー通信」それぞれの係

※「今月のC.Cコーナー」と「リレー小説」以外はとくにしめ切りはありません。「読者のコーナー」への投稿が少ないので，こちらもよろしく。では，また来月！

ファンタジー通信イラスト・ギャラリー

「FINAL STAGE」でも書きましたが，なんとUWFが崩壊してしまいました。悲しい。長野まで観に行った試合が最後だとは今でも信じられません。3月ごろに旗揚げされる新しいUWFに期待するしかないですね。前田日明にはがんばってもらいたいなあ。



広島県安芸郡・オズボーンまこぷ
■手塚：トーンを張ろうとしたけど，やめたらしい。いいことだぞ



福島県須賀川市・ぷっつんカミーユ
■手塚：カミーユくんはテーブルトークで吟遊詩人をやっているそうです



東京都国立市・四方田犬丸
■手塚：うまいイラストだね。はやく漫画描きなさい。応援してるよ



愛媛県喜多郡・瑠璃霊祈
■手塚：なんかドキドキするイラスト。ペンネーム，なんて読むの？



岡山県津山市・桑野☆蒼
■手塚：おなじみ蒼ちゃん。今度，岡山に遊びに行こうと思ってます



北海道小樽市・舞夢
■手塚：背景を気にしているようだけど，キレイに描けてるよ。安心して



神奈川県秦野市・雪鷹
■手塚：最近サイズは聴いてません。カラーイラストは，まだ受け付け中です



千葉県浦安市・ZUKA
■手塚：お久しぶり。ぼくは好きだぞ，こういうタッチ。また送ってね

テーブルトークRPGコーナー

ワープスファンタジー誌上プレイング
ジェノサイドワールド・キャンペーン
その31

決戦前夜

ORG/大貫 昌幸

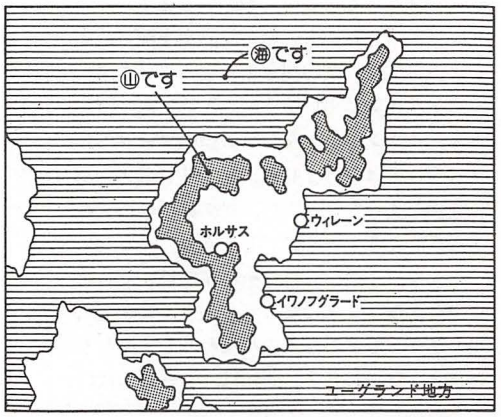
明けましておめでとうございます。2月号で新年の挨拶をするのもおかしいのですが，91年最初のベーマガですから，いいですよね。

ところで，以前募集したワープスの公開テストプレイが無事に終了しました。約30名の参加者があり，結果はなかなか好評だったようです。

さぁ，後は別冊（ルールブック）を発売するだけですが……，ははは。発売時期についての質問はしないように。ほら，他にも遅れている別冊があるでしょ。

さて，シュレアたちの冒険も，そろそろ一段落つきそうです。今年は，「TRPGコーナー」の名前に恥じないよう，ワープスのリプレイだけではなく，他のTRPGもどんどん紹介していくつもりですから，期待していてくださいね。

というわけで，今月もTRPGコーナーをヨロシク！



キャラクター紹介



有角族の女戦士（レベル2）。
ＬＰ：33
ＭＰ： 4
ＨＰ： 5 (1)
実の姉シルヴィアに命を狙われている。

シュレア・ストランディ・バックホーン



水の精霊族（ウィンデーネ）の魔導戦士兼魔術師（レベル2）。
ＬＰ：17
ＭＰ：41
ＨＰ： 6 (0)
女性に人気のあるパーティのリーダー。

シド・ウェットブレイド



有翼族の聖戦士（レベル2）。
ＬＰ：26
ＭＰ：37
ＨＰ：6 (2)
リーナス神を信仰するパーティの良心回路。

フィーニア・リフレイン



有角族の狂戦士（レベル2）。
ＬＰ：32
ＭＰ： 6
ＨＰ： 5 (0)
鋭い読みと大ボケの同居するキャラクター。

ジョン・カーター



人間の狂戦士兼聖職者（レベル2）。
ＬＰ：25
ＭＰ：16
ＨＰ： 6 (0)
善なる神リーナスを信仰しているはずです。

マーティン・カーペンター



人間の騎士兼魔導師（レベル1）。
ＬＰ：14
ＭＰ：10
ＨＰ： 5 (2)
衰退した男爵家の末裔（まつえい）。性格はおかしい。

ゲルラッド・シュピーゲル

前回までのあらすじ

暗黒の精霊神ラ・オスキュリテが，長い眠りから目覚め，再び活動を開始しようとしていた。

永遠の命を求める妖術師シルヴィアは，それと引き換えに暗黒の精霊神を復活させるために妖魔忍軍を組織した。シルヴィアは，パーティの１人，シュレアの実の姉であり，肉親であるシュレアの魂を邪神に捧げることによって，その目的を果たすことができるのだ。

自由貿易都市イワノフグラードでの激しい攻防の末，形勢不利と判断したシルヴィアは，イワノフグラードのギルドマスター，ホーキンスを人質として連れ去り，決戦の場所に失われた寺院を指定した。

その神殿は，太古にラ・オスキュリテが封じ込められた場所であり，その封印はほとんど解けかかっていた。神殿の中央部に侵入したパーティは，不思議な声に導かれ，神殿の守護者から，シルヴィアとヤ・オスキュリテそしてモードの母親の秘密を知らされることになった。

そして，神殿の守護者より，１本の剣の柄を授かるのだった。その剣はレインボー・ブレードと呼ばれる魔法の精霊剣であり，剣の刃を手に入れた時こそ，ラ・オスキュリテを封じることのできるというのだ。

シルヴィアとの決戦は近い！

■本コーナーは，プレイヤーが複数参加して一定のルールのもとに，それぞれがきめられたキャラクターの役割を演じながら，会話でRPGを楽しむテーブルトーク・ロールプレイング・ゲーム（TRPG）のコーナーです。
誌上リプレイの内容は，㈱ツクダホビーから発売されている「WARPS」にしたがっています。

エチュード48

全員：謹賀新年。今年もよろしくお願いします。

GM：ということで，前回の続きからね。

ゲル：フィーニアの持ってきた剣の柄を見ながら驚いてます。「ひぇ〜！　その紋章は……」

マーティン：白々しく尋ねてみるのだな。「その柄だけの剣がどうしたのだ？」

ジョン：「やはりマーティンには刃が見えないのだ。それは愚か者には刃の見えない剣なのだぁ」

ゲル：「我が輩には立派な刃が見えるぞ」

マーティン：王様は裸だ！

GM：どうでもいいけどね。暗闇の中で1か月も待っているNPCがいるんだからね。

ゲル：知らない。

マーティン：うむ。

GM：問答無用。鉄球攻撃は激しくなり，キミたちの隠れている石像もボロボロになってきたよ。

ゲル：なら，ヒーロー・ポイントを使って，鉄球がドーンと落ちた瞬間，その鎖の上をトントントンと歩いていって，相手の頭を殴ります。

シド：まじかぁ？

ゲル：そんなの大工にはわけないぜ。

フィーニア：ゲルさんは貴族でしょ。

ゲル：家がつぶれた後は，とび職の仕事をしているのです。

GM：本当かよ？　でも，おもしろいからね。

ジョン：よし，相手が呆然としている間に，鎖を引っ張って，鉄球魔人を暗闇から引きずりだそう。

GM：しかし，パゴスは強いぞ。装甲も固いしね。

ジョン：なら，ひらめいた！　ヒーロー・ポイントを1点使って，にかわの入ったバケツを持ってきたことにするのだ。

マーティン：それをジョンから受け取って，パゴスの足の下に流します。

GM：OK！　おおっと，パゴスは動けなくなったあげく，足がもつれて転んだよ。

シュレア：ラッキー！

マーティン：袋にしよう。

GM：しかし装甲は固いよ。このラウンドは自動的に命中で構わないから，ダメージ判定をしてごらん。

フィーニア：あーん，固すぎるわ。

シド：こっちははじかれましたよ。

ゲル：オレに何かやらしてくれ。

マーティン：やれい！

ゲル：今まで無駄にお前のまわりを走っていたのではない。ヒモをパーンと引っ張ると鎧がバーンと落ちます。

マーティン：お前は引田天功か。

GM：いいよ，いいよ（既に笑いすぎで腹が痛くなっており，まともなマスタリングができる状態ではない）。

マーティン：今度こそ袋だな。



かくして，妖魔忍軍の1人パゴスはあほらしい最後をとげたのでした。今回のプレイングでは，別にNPC（パゴス）が転ぶかどうかのチェックをしていません。ヒーロー・ポイントの使いかたがおもしろかったので，マスターがアドリブで処理したのです。そのほうがスピーディーにゲームが進みますからね。

シド：すると，敵は後1人ですね。

GM：えっ？　何で知ってるの？

シュレア：やっぱりぃ〜。この前から質問しようと思ってたんだけぞ，「その29のエチュード44」で，暗闇の中に敵が2人いることになってるんだけど，何でわかったの？　2人とも鉄球を使っていたの？

GM：えええええ！　そんなこと言ったかなぁ〜。

シュレア：ジョン！

ジョン：ははっ。証拠はここに（と，ベーマガのバック・ナンバーを取りだす）。

GM：……（冷や汗タラ〜リ）。ケミカル・ショ〜ック！

ゲル：何か言ってミソ。

GM：えらいこっちゃ，えらいこっちゃ。

シュレア：ごまかさないの。

シド：マスター！

GM：しまった〜！　用意しておいたシナリオを注意せずに全部読んじゃったんだ。本当は，もう1人が暗闇の中に隠れていて，背後から襲撃するはずだったのに。

シド：なら，敵はもう1人いるんですね。

GM：そうだよ。鉄球を振り回していたのは1人だけどね。キミたちは，もう1人の殺気を感じることができたんだな。

マーティン：苦しいですね。

GM：読者のみんなも，マスターをやる場合には十分に注意しようね。特に市販されているシナリオやモジュールをプレイングする場合は，内容をよく確認しておかないと，プレイヤーに余計なことまで教えてしまうことが多くなるからね。それでは，気をとりなおして，プレイ再開だよ。

フィーニア：ところで，ゲルさんの人気が高いんだって？

GM：そうなんだ。きっと，貴族らしくないところが，ウケてるんだろうね。

フィーニア：エルフらしくないエルフに人気が集中するのと一緒ね。

GM：まぁ，そのへんはよくわからないけどね。

ゲル：よきにはからえ。



GM：めんどうだから，もう１人を倒したことにして，話を先に進めよう。

エチュード49

ジョン：何と，何だかわからない奴を倒してしまった。
GM：いいじゃないの。
フィーニア：さて，どうするの？
シド：とりあえず，シルヴィアを探さないとね。
シュレア：いったん神殿の外に出てみない？
GM：すると，入口の所には，ホーキンスを捕虜にした妖魔忍軍が待ちかまえています。
シド：髪の毛の長い女性もいますか？
GM：キーラのことかな。彼女ならいるよ。
シュレア：シルヴィアは？
GM：軍団の中央に立っているよ。
「無駄な抵抗は止めて，おとなしく降参したらどうかしら。そうすれば，苦しまずに殺してあげるわ」
シュレア：「言いたいことはそれだけなの」
GM：「相変わらず威勢だけはいいのねぇ。あなたが降参するなら，他の人の命は助けてあげてもいいのよ。もっとも，ラ・オスキュリテの復活するまでの命でしょうけどね」
フィーニア：「シュレアさんはあなたの実の妹なんですよ。馬鹿な考えは捨ててください。永遠の命なんか手に入れてどうするつもりなんですか」
GM：「ほほほほほ。聖戦士にラ・オスキュリテの素晴らしさがわかるとは思っていないわ」
シド：「暗闇の精霊神が素晴らしいだって」
GM：「もちろんよ」
シド：「闇の精霊族，シェードは私たちの生活を常に脅かしてきたんだ。そんなことが信じられるか」
GM：「あなたと無駄な話をしている時間はないわ。私はシュレアに尋ねているのよ。ホーキンスを見殺しにするの？　それとも降参する？」
フィーニア：「卑怯者」
GM：「シュレアや聖戦士が，自分のために他人を犠牲にできない性格であることは，十分にわかっているつもりよ。それだから，ホーキンスを人質にしたのだから。ほほほほほ。さぁ，答えは？」
シュレア：「その前に，一つ質問していいかしら」
GM：「まだ何か」
シュレア：「神殿の鍵をお持ちになって？」
GM：「もちろんよ。欲しかったら，私を倒すことね」
シュレア：「もちろん，答えは……」
マーティン：さて，拙者の出番ですな。まず，ヒーロー・ポイントを使用して，ワナを仕掛けておいたことにしましょう。このスイッチを押すと，地中から槍が飛び出す仕掛けになっているのです。
GM：忍者たちの一部は，パニックに陥っているよ。
シド：よし，ヒーロー・ポイントで，ホーキンスさんと入れ替わります。
フィーニア：私は空へ飛び上がります。で，シルヴィアにフライング・チャージをかけましょう。
シュレア：私はシルバー・レイピアを抜いてシルヴィアに迫ります。フィーニア，シルヴィアには手を出さないでちょうだい。
フィーニア：えっ？
シュレア：一対一で決着をつけたいの。
フィーニア：わかったわ。なら，キーラは？
GM：キーラのほうはダーク・フィールドを張ろうとしているよ。
ジョン：優秀な冒険者には，同じ技は二度と

通用しないのだ。ヒーロー・ポイントを使って，イニシアチブをとり，実はそこにいたままで，キーラの背後に現れるのだぁ。しかも，忍者に変装しておく。そして，キーラの髪の毛を，ふところから取り出したハサミで切ってしまうのだ。

マーティン：拙者はバーサク宣言です。主よ。我に力を授けたまえ！　アーメン。

GM：そんじゃ，今度はこっちの番ね。ザコ忍者の攻撃だよ。シュリケン・マジックね装甲が7以下の人は手を上げて。

シド：何で私だけなんです。

シュレア：さぁ～。

GM：なら，シドに6ポイントのダメージね他はスカ。

フィーニア：モードさんは？

GM：彼女はホーキンスを安全な場所に連れて行こうとしているよ。

シド：なら，キーラに切りかかります。

フィーニア：キーラにフライング・チャージね。

ジョン：オレもキーラに一撃ね。

GM：痛い痛い。

マーティン：ザコはこっちにまかせてもらおう。

ゲル：同じく。あいあいあいあいあーい。

GM：「覚悟はいい？　シュレア」と，シルヴィアはニンジャトウを抜いたよ。

シド：戦闘を中断して悪いけど，シルヴィアの職業って何ですか？

GM：忍者，妖術師，催眠術師のトリプル・マルチですよ。

ゲル：そいつぁ，凄い。

GM：あらあら，いいところで，ページがなくなっちゃいました。続きは来月のお楽しみということで……。

●

今月は，いつもより1ページほど，短くなりました。まあ，読者プレゼントがありますから，かんべんしてくださいな。いよいよ次回で，シルヴィアとシュレアの関係に，決着を着ける予定です。はたして，どのような結末をむかえるのでしょうか。

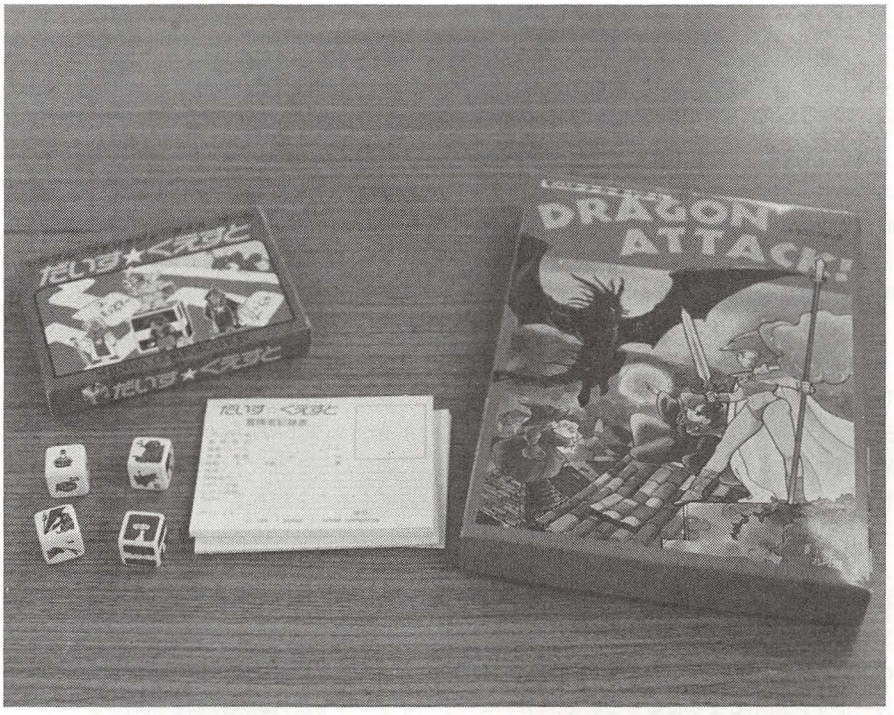
プレゼント付き 新作ゲーム・アラカルト

年末年始にかけて，たくさんのゲームが発売されました。今回はTRPGの合間や学校の昼休みなどに，手軽にプレイングできるゲームをいくつか紹介しましょう。

だいす★くえすと

まず最初のゲームは，D&D®の販売元としておなじみの新和から発売された「だいす★くえすと」です。

このゲームは，TRPGからダンジョン探索のエッセンスだけを取り出して，究極までにルールをシンプルにした作りになっています。従って，TRPGの未経験者をそういったゲームに引っ張り込むには最適の入門ゲームなのです。そして，何よりもうれしいのは，1人用プレイが可能ということではないでしょうか。それに，価格も1,000円と安い！



▲「だいす★くえすと」と「ドラゴン・アタック！」

4個の透明なダイスにシールを貼って，特殊サイコロを作ります。まずは，ダンジョン・ダイス。これを振って迷宮を作っていくわけです。シールは，「｜」や「＋」など，迷宮の通路を現すイラストが描かれていますから，それを見ながら，地図を作っていくわけです。もし，道路ではなく部屋が出た場合には，モンスターと遭遇することになります。モンスター・ダイスを振って，出現したモンスターの種類を決定してください。モンスターには，ドラゴンやスケルトンなどがいます。続いて，コンバット・ダイスで戦闘を解決し，モンスターを倒したら，トレジャー・ダイスを振って，獲得した財宝を決定するわけです。こうして，迷宮が完全に行き止まりになるまで，ダイスを振っていくわけです。

もちろん，キャラクターはレベルアップしますし，ヒーリング・ポーションなんかを買うこともできます。また，4種類あるキャラクターの職業(戦士，神官，魔法使い，盗賊)にも，わずかながら特徴が出ています。

というわけで，新和さんの御好意により，この「だいす★くえすと」を5名様にプレゼントしたいと思います。ハガキに，住所，氏名，年令，性別を記入して，編集部の「だいす★くえすと」係まで。ハガキの宛先は，このコーナーの最後を見てください。

ドラゴン・アタック

続いては，モンスター・メーカー・シリーズの翔企画の発売したボード・ゲームです。「ドラゴン・アタック」1,500円という格安の値段がウケているSF（スモール・ファンタジー）シリーズの第二弾で，もちろん，モンスター・メーカーのキャラクターが登場します。第一弾は「ドラゴン・トレジャー」というタイトルでした。

財宝を奪われたドラゴンが，怒りに身をまかせてシルバラード王国へ飛来しました。プレイヤーは，ドラゴンがシルバラード王国の王宮を破壊する前に伝説の聖剣ドラゴンスレイヤーと，仲間となる冒険者たちを見つけださなければなりません。

ゲームはヘクスという六角形のマス目の描かれたボードの上で行ないます。プレイヤーは自分の番になったら，サイコロを一つ振り，でた目のマスだけ自分のコマを自由に動かします。このとき，1が出ると自分のコマのかわりにドラゴンが王宮に向かって移動することになります。財宝コマの置かれているマスに入ったら，それを表にします。財宝コマには，ボート，ドラゴンスレイヤー，仲間（NPC），モンスター，金貨の5種類があります。

モンスターが出た場合は戦闘になるわけですが，これはサイコロを振って，でた目がモンスターの戦闘力より大きければ勝つという単純なものです。仲間がいる場合，振れるサイコロの数が多くなります。

たとえば，戦闘力4のメデューサに勝つた

めには，サイコロを振って，どちらかが5以上なら勝つことができるわけです。ちなみに，サイコロの目とモンスターの戦闘力が同じ場合は，そのサイコロのみ振り直します。

運がよければ，自分1人だけでもドラゴンに勝つことはできますし，ドラゴンを倒した時点で財宝を一番多く持っていた者が勝利者になりますから，ドラゴンは他人にまかせて，財宝漁りに専念なんてこともできるわけです。

SFシリーズは，どちらかというRPGよりもSLGに近い内容ですが，ルールが非常に簡単であり，短時間でプレイングできるので，誰にでも楽しめるようになっています。特に，勝ち負けをしっかりと競ってみたいという人に，オススメしたいと思います。

翔企画からは，SEシリーズの他にも，モンスター・メーカーのボードゲームが幾つか発売されています。「デーモンスレイヤー」「ダンジョウォーズ1」「ダンジョンウォーズ2」の3点です。こちらは，どれも100枚以上のカードを使用するようになっていて，ボリュームある内容が特徴です。その分，値段は，2,800円から3,500円と，若干高めになっていますが。

ちなみに，「デーモン・スレイヤー」はORGで基本デザインを担当したゲームです。よろしくね。また，「ダンジョウォーズ1」と「ダンジョンウォーズ2」には，それぞれ4体のメタル・フィギュアがセットされています。

TRPG・読者コーナー

さて，冒頭にも述べましたが，ワープスの公開テストプレイは無事終了しました。応募が遅かったり，連絡がつかなかったりして，参加できなかった人には申し訳ありませんでした。

さて，何名かのかたは，こちらから出した手紙が，宛先不明で戻ってきました。担当さんに聞いたところ，プレゼントの場合にも，戻ってくることがあるそうです。手紙を出す場合には，十分に注意してくださいね。

えーと，テストプレイで使用したシナリオの内容を簡単に説明しましょう。

『60年に一度しか咲かないクラウネラウスという不思議な花の花粉に導かれて，渡りティラノサウルスが大移動を開始しました。パーティは，その進行ルートにあるキプロスの国王から，渡りティラノサウルスの移動ルートを変更するように依頼を受けるわけです。

そして，事件の背後にはキプロスの国王の座を狙う怪しい存在の影が……』

というものでした。

まぁ，このシナリオについては，機会があれば発表したいと思います。それでは，読者参加TRPGの発表です。

読者参加TRPG 12月号のシチュエーションの発表

まずは会話調のものからご紹介しましょう。東京都の松田くんの回答です。

レパード（魔術師）：何て指輪だ。まったくわからないよ。
リーネル（盗賊）：精神集中をしてみさ？
レパード：したけどダメだったよ。
エイリア（司祭）：使ってみればいいじゃん。
レパード：だから，使いかたがわからないんだってば。
バイソン（武術師）：捨てちゃえよ。
レパード：嫌だよ。ボクの報酬なんだからね。みんなは魔法の武器なんかを手に入れたんだろ。ボクにはコレだけなんだよ。
エイリア：なら，指輪に聞いてみたらどう？
レパード：指輪にねぇ。なら，マスター。
GM：すると，突然指輪が輝き始めて，しゃべりだしたよ。
「イエッサー。ご主人様。それがご主人様の最初の願いですね。私はウィッシュリング（願いの指輪）です。二つの願いをかなえることができますから，願いは後一つです」
レパード：なんてぇ，マスターだ。ねぇ，大貫さん。　**レパード（妖精族／魔術師）**

●

いやいや，よくあることですよ。内部告発の手紙もたまにはいいでしょうね。

お便り募集中

このコーナーでは，キャラクターの似顔絵やTRPG全般に対する質問など，皆さんからのお便りを募集しています。また，リプレイに登場させたいNPCやモンスターなども募集していますから，どしどし応募してくださいね。なお，締め切りは毎月月末（消印有効）です。

特に，システムや内容の紹介など，取り上げてほしいTRPGがあったら，リクエストしてくださいね。

●

このコーナーに対するお便りは，下記の住所まで。

〒141 東京都品川区東五反田1-11-15電波新聞社　月刊マイコンBASICマガジン編集部
「テーブルトークRPGコーナー」

イラスト・コーナー



◀PN・砂原（東京都）
どんなときにもみだしなみ！　死んだじいちゃんの遺言だ。



◀PN・レイン・ラウ（大分県）
えっ!!　最初のゲルラットはかっこよかったって！いったいどこがさ。



◀PN・ジィン（岩手県）
意外に、願いの指輪ネタは少はかったんだよ。



◀PN・渋谷&勢田（大阪府）
サークル活動は、郵便事故やトラブルに注意してくださいね。

コナミの新たな挑戦

コナミ　オリジナル・ボードゲーム 3作品発売中

アーケード・ゲームではあの有名なシューティング・ゲーム『グラディウス』シリーズを手掛けたコナミが，今回オリジナルのボードゲームを3作品，発売しました。タイトルは『マネー・タワー』『ザ・スパイ』『ムーン・ウォーク』。それぞれ2～6人用となっていて，今まで1人を対象（アーケード・ゲームやファミコンなど）にゲームを作ってきたコナミが，どこまでその実力を発揮できるかが楽しみです。

なぜいまボードゲームなのか？

本来ゲームというものは，複数の人間が一つのルールを守りながら自分自身の考えにしたがい行動し，コミュニケーションを広めていくためのものでした（カードゲームやボードゲーム）。しかし，今やゲームといえば，コンピュータ・ゲームが主流となり，人とのコミュニケーションの場がなくなりつつあるのではないでしょうか。

そんな中，コンピュータ・ゲームにおいて数多くのヒット作品を開発してきたコナミが，今まで培ったゲームの感性を活かした，オリジナル・ボードゲーム，カードゲーム，さらにパーティ・ゲームを開発し，ゲームのすべてのジャンルに挑戦しているのです。

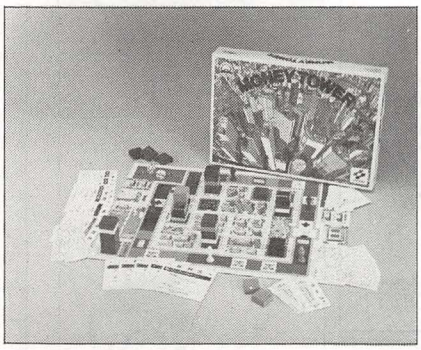
ボードゲームの最大の弱点が，人数が集まらないとできない，1プレイの時間がかなり長い，ということが言われていますが，はたしてこの弱点をコナミは克服することができるのでしょうか。まだ，はじめたばかりのジャンルですが，いつの日か，私たちを「あっ！」といわせるようなゲームができることを楽しみにしています。

★　　★

マネータワー

価格：4,800円

プレイ人数： 3～5人
プレイ時間： 90分
内容： TOKYOを舞台に土地を購入し，ビルを建設・経営を行なっていき，TOKYO を所有する超資産家となるのがゲームの目的。そのためには他のプレイヤーから土地の権利書を売ってもらったり地上げ，立ち退きなどをしながらビルを建設していく。
影： とまあ内容はこんなところです。じっさいにプレイしてみたところ，ルールにちょっとわかりづらい点があるようです。が，それをのぞくとプレイヤー間での土地権利書をめぐってのやり取りなんかはなかなか楽しめます。

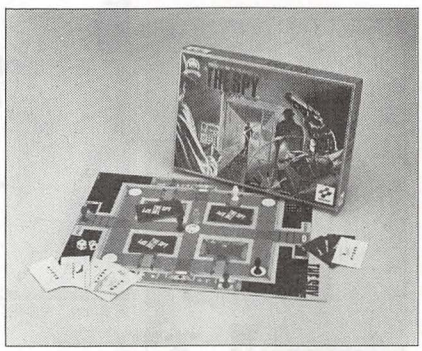


▲土地の権利書の奪い合いが結構おもしろい。が，あまりエスカレートすると友達が怒りだすかも

ザ・スパイ

価格：3,400円

プレイ人数： 3～5人
プレイ時間： 60分
内容： 地下金庫にしまってある機密文書・暗号解読書を盗みだし，警備員の目をかいくぐって他のスパイよりもはやく脱出するのがゲームの目的。
影： じっさいプレイしたところ，他のスパイとの機密文書の奪い合いが結構熱い。しかし，個人的には，ポーカー・フェイスがゲームの決め手となってくるゲームは苦手。なにせ，トランプのババ抜きなんかでババを引いたときには大騒ぎしてしまうほうなのです。ということで，人よりはやく機密文書を捜しだしてしまったら，思わず「ニヤリ」としてしまってゲームにならないというわけだ。

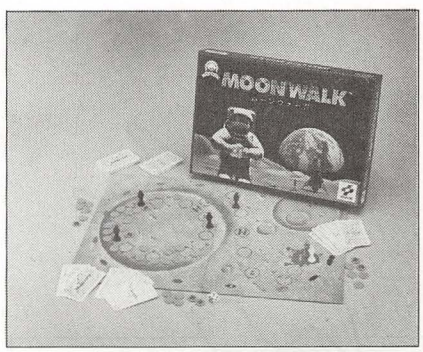


▲一度誰が機密文書を持っているかがわかってしまうとパニックになる。やはり勝負の決め手はポーカー・フェイスだ

ムーンウォーク

価格：3,400円

プレイ人数： 2～6人
プレイ時間： 20分
内容： 月を舞台に宇宙飛行士になって月の鉱物資源を調査するゲーム。酸素と宇宙船の位置に注意しながらたくさんの月の石を持ち帰ると勝ちというもの。
影： 他の2作品とちがって2人でできて，しかも20分という短い時間で1ゲームが終わるところがいいのではないかと思います。ちょっと残念なのが他のプレイヤーとの駆引きがほとんどないというところです。やはり他の人と対戦をするんだから何かほしいところかな。



▲いつまでも月の石集めをしていると，宇宙船においていかれてしまう。どこで切り上げるかが勝負の行方を握っているぞ

WOLF GAMERS

ウルフ・チーム 〒169 東京都新宿区西早稲田2-14-1 TOHMA西早稲田ビルB1　ゲーマーズ・ホット・アクセス TEL03(5273)4795

あるアルバイターの手記 ～番外編～

雪がふっていた。限りなく・・・こんこんと。
ふるはずもない雪なのに。
だが、少女の目に映る白い綿の様な物、それは紛れもない雪であった。

平成6X年、事件は米ネオSDI実験の暴走に始まる。太陽にうち込まれた数千発の新型粒子ビームはやがて太陽の膨張というありえないはずの災害をもたらし、それに伴った変化を宇宙にもたらした。少女が生まれる30年前、水星はその変化により、宇宙から姿を消した。そして今年、金星は多くの好奇心と不安に見守られ、その姿を太陽に消そうとしている。地球も今、姿を宇宙から消すカウントダウンに入っている。雪が東京にふらなくなり、一体何年たっただろう。少女は雪が見たかった。大好きな祖父から聞いたつめたい雪にふれてみたかった。

そのころ、世界は涼しい国と少ない資源をめぐり、破滅的な戦争を繰り返していた。大国は核兵器と、100年前惨事を引き起こした兵器により、おのがエゴの為、世界を統治しようとしていた。そしてそれが起こる・・・地球の至る所に光る閃光。

少女は雪にふれた・・・
その顔には限りない安らぎがあった。

世界は“時”を待たずして破滅した・・・

(美京　楓)

SLGの修羅道　Vol.2
装甲効果 その1(攻撃力の増加)

第2回目の今回は前回の予告通り装甲効果(ARMOR EFFECT)についてです。

今までパソコンでのみSLGをプレイしていた方々にとってはあまり馴染みの無い言葉だろうと思いますが、一言で説明すれば戦車などが敵や味方の歩兵に対して与える影響のことです。装甲部隊が参加した攻撃は同じ兵力の歩兵のみで構成された部隊の攻撃より多大なダメージを与える事が出来ます。これを表すために、戦力計算で求められた戦力比を有利に操作したり(味方3：敵1→5：1へ変更など)します。また、ゲームによってはこれを複雑化して装甲部隊の占める割合によって有利になる比率が変化するものもあります。

なぜ装甲部隊が参加した攻撃が有利になるかと言えば、

1、防御力・機動力などの点で歩兵を凌駕する。
2、彼我の部隊に対する心理的影響が大きい。

など理由が上げられます。1番はともかく、2番については案外忘れられ易いのではないでしょうか？　しかし、実戦ではこの心理的影響で予想外の結果を生む場合があることも多々実証されています。

次回は装甲効果　その2(機械化移動)の予定です。

(あぼ)

浜さんのみんなと遊ぼう!!



▲三重県　ともわん☆さん



▲茨城県　高杉草太さん



▲大阪府　中学生日記さん



▲山形県　古山泰志さん



▲大分県　レイン・ラウさん

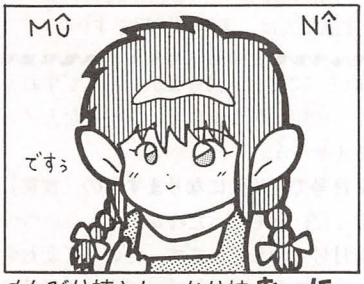
Game Creative Staff
WOLF TEAM

新年記念
あ〜くしゅキャラ紹介

Kenichi Ⓖ Suz



チビッコ相手に奮闘中 **センセー**



のんびり姉としっかり妹 **むーにー**

カツオの100点の巻

去年はウルフチームに入ってたくさんの思いでができました。

①楽しかったこと・うれしかったこと
ドラクエIVをやってたとき。ファイナルファンタジーIIIをやってたとき。寝る瞬間。食べてるとき。CDを聞いてるとき。(去年は得にブラッキーが豊作!!)歌ってるとき。(やっぱりサザンが最高!!) おどってるとき。自動販売機の返却口におつりがのこってたとき。奇麗なシャツを買ったとき。焼き肉をおごってもらったとき。そうめんの中にピンクの奴をみつけたとき。ドリトスが20%増量だったとき。家賃がいらなくなった。駅の階段でころんだ人をみたとき。近所の猫がなついた。バナナにドールのシールが2枚ついてたとき。頼んでないのに弁当をたべてたとき。おつりの1000円札に名前が書いてあったとき。キャシュカードで硬貨がおろせるのをしったとき。女友達がふえた。Hしてるとき。

①悲しかったこと・つまんなかったこと
AXISのデバッグをやってたとき。年末いそがしかったこと。クリスマス。はだしで物にけつまずいたとき。パックの牛乳のストローがパックの中にはいったとき。リングプルがちぎれたとき。 (かやの)

学園初等部II あーくしゅ

年のはじめの (Ⓖ)









乙女のつれづれ

あけましておめでとう。みなさん、温かいお正月を迎えることができましたか。忙しい、故郷に帰るお金がない等の理由でたまたま寂しいお正月になってしまった独り暮らしの君、安心してね。ひとりぼっちは君だけじゃない。ほら、ちょっと家を出てごらん、マスターアップのせまったプログラマーたちが、スケルトンやゴブリンと化して町を徘徊し、コンビニエンスストアに群れているよ。しゅらしゅしゅしゅの修羅場から、今年もよろしく♥

(OGA)



▲岐阜県 さんたまっしろさん

▲東京都 浪蘭美さん

▲北海道 〝札幌の〟流羅さん

ART & TECHNOLOGY

Artec Trend

〒177 東京都練馬区石神井町1-26-13 福本ビル3F
アーテックCorp.「アーテックトレンド」○○○係
TEL 03(3904) 0440
熱烈執筆・編集：ヴァスカ橋本　連載：第32回
タイトルカット：天照ぐらら　発行：ARTEC



だっはっは！　先月，「来月で最終回だよーだ！へっへっへー」って言ったくせに，さすが天下無敵のアーテックトレンド！　来月まで続いちゃうんだなー。びっくらブーだぜ。

ということで，今月も始まるぞ！　担当はハ〜ワイ・ハーワイ・グーンカン橋本！（うそこけー）　バンバン頑張ってラストスパートだ！　久しぶりの口調で，本文へホウ!!

祝！ ママを救え！（国土社刊）
静岡県指定 推薦図書 に見事決定！
やりました！　弊社社長・羅門祐人著の傑作児童書が栄光の座を獲得！喜ぼう!
注意：実は，未確認情報です(笑)

ぜーんぶ1月発売だ!!

こら，まいった！　出るぞ出るぞと紹介してきた開発中のゲーム全部が，どうやら1月発売になりそうなんよ。遅れまくっちゃって，ほんと申し訳ない！　期待してる人，ごめんなさい！　1月発売というのも絶対とは言えないんだけど，たぶん大丈夫でしょう!!

次の3つのRPGが発売待機中！　遅れちゃったけど，笑ってごまかしちゃおっと。

①PC98：バルバトゥスの魔女(￥7,800)

もしかしたら12月に発売しちゃったかも知れないゲーム。PC88からの移植版RPGです（爆笑）。ぜひ遊びましょう!!(笑)

②PC98：ダーク・レイスII(￥9,800)

落ち着いた3D-RPG(爆笑)。RPGをじっくりと遊びたいときには，これが最適なのだ!!(大爆笑)　うわはははは!!

③PC88：キングブリーダー(￥5,000)

ペットを引き連れての冒険をする，ちょこっと変わった3D-RPG(笑)。発売はパソコンショップじゃなく，SOFBOXで行なわれるのだ!!(爆笑)　本屋さんへ行って買おうぜ!!　どわははは!!　あはは〜！　……なんか，馬鹿みたい(笑)ま，いいや。どうせ，堀内孝雄が有線大賞とったんでしょ？しかしタイムリーじゃないな，これ。

訂正バシバシ!!

さ〜てと，先月号の間違いを訂正するぞ！

①玉緒あたるさんの「タイトルカット」

うそこけー。先月載ったのは，去年の10月号のと同じやんけー。っつーことで，ドカドか！　ズゴ！　ボキッ！　うわ〜!!　……玉緒さんごめんなさい。あなたの絵じゃなくて，トーマス野口先生の絵が載ってしまったんだよ〜。びっくりだね，ホウ！　許しておくれ!!

②イラストの掲載率「18/133」

うそこけー。なんていい加減なんだよ，このタコチンコ・シャカシャカ!!　ドガゴッバキバキ！　うわ〜!!　……18枚載せるはずが，12枚しか載らなかったんですねえ。いつの間にかボツになっちゃった人！　すみませ〜ん。

③2月号で最終回になりますとの「宣言」

なんだ，うそだったんかー。と言いつつも，3月号でおしまいです。たいして変わらんか。とまあ，こんな感じです。先月号は，いろいろとびっくりしちゃったね（僕だけか？）。

SFC版ガデュリン！

そろそろ，このコーナーもおしまいだから，宣伝しておきましょう！　3月発売予定よ！

では，そろそろバイバイ!

いやあ，スイスイと終わっちゃって，いつもながら内容がスッカラカンね(笑)。来月は最後だから盛り上がりたいけど，さすがに冬だもんなー。みんな投稿してくれるかなあ。受験なんて無視しちゃっていいからね(笑)。ということでバイバ〜イ。次回〆切16日!!

今度こそラス前！ ★あひょーあひょー★ずっぽんイラスト!! 掲載率：10／27



←札幌市：WERE★WOLF　わざわざ速達でありがとう！札幌は11日発売なんですか。〆切がきつくてごめんね。熱いお手紙には心打たれました。



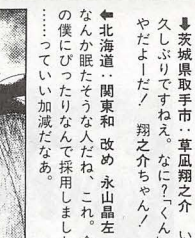
←交野市：NAE　うっひゃーデーケー。ほんとに巨大なダーク・レイスのイラストありがとう。気合い入ってるね！



←静岡県三島市：若槻 龍　いつもイラストありがとう！がんばってくれてんだもの、載ってバンザイしてね！　とおー!!



←北海道：関東和 改め 永山晶左　なんか眠たそうな人だね、これ。今の僕にぴったりなんで採用しました……っていい加減だなあ。



↓茨城県取手市：草凪翔之介　いやあ、お久しぶりですねえ。なに？「くん」と呼べ？やだよーだ！　翔之介ちゃん！



←東京都昭島市：F・LOCK　これも速達です。う、うれしいよー！お金使わせちゃってごめんね。だけど熱意がうれしかったです。ありがとう。



←神奈川県鎌倉市：玉緒あたる　先月はごめんなさい。美人＋かわいいドラゴンが気に入りました！　載るコツがつかめてますね、いやーうれしいな。



←東京都町田市：ハイキック　キーワードはそんなもんだね。キングブリーダーと全然関係ない絵がふにゃらサポンです。



←奈良県生駒市：琴辺伊音　いやあ、キツネかいな？　この女性は。狩られてしまったわけね。うーん、かわいそ。



SPSスピリッツ

〒960 福島市太平寺町ノ内5番地の3
㈱エス・ピー・エス
☎0245-45-5777

年も明けていかがお過ごしですか？

冬休みも後少し，宿題そっちのけでゲームもいいけど，ほどほどにしないと後が怖いぞぉ。そうそう，受験生の皆さん，最後の力を振り絞って頑張ってくださいね。そして，独身の皆さん，今年こそ，今年こそ，いい彼氏？いい彼女？を見つけてHAPPYになろうではあ～りませんか!!。あなたにとって良い年になることを願っています。

みなさぁん，「ワールドスタジアム」いかがですかぁ？ジョイスティックのボタンなんて逆なんだょって怒ってる人きっといるだろうなぁ。マニュアルちゃんと読んでるかい？ゲーム中いつでもF1キーを押せばAとB逆になるよ。それからESCを押して左右移動キーで画面が少しづつ動かせるんだって。

でも不思議よね，バットの先で球が当たっているような感覚に陥っちゃうのには驚いたもんなぁ。「そりゃそうでしょう？」と実氏，鼻たぁかだぁか……？

メルヘンメイズ ついにX68000へ…

時間の国のアリスぅ…だっけ？聖子ちゃんの歌を思わず口ずさんでしまった私ですが…メルヘンチックでもう吸い込まれそうな「メルヘンメイズ」。アリスちゃんの「キャン!!」が聞きたいばっかりに君はゲーセンで燃えたのでは？その「メルヘンメイズ」がついにX68000で登場です。移植はプログラマも「なんでこんなに動くんだ？じ，じ，じ自分の能力が恐ろしい…」と言わんばかりにスムーズにいってるようで，うまくいけば早くても2月中にはSPSから発売できるかな？といった具合です。可愛くて画面なんかもぉ～なめたくなるくらいおいしそうに見えるけど中味はすごく厳しいゲームかもね。可愛さ余って憎さ100倍っていうじゃない。やりがいあるよ，うんうん。ってわけで楽しみに待っててね。

お葉書きあ～りがぁとなぁいでも「アリスちゃん特集」考えてますので腕をふるってあなたのアリス描いて送ってちょうだい。待ってるよ～ん。

SPS-NET情報局

今年も後残すところ3週間となってしまいました（ありぁ??これ2月号か）「これを書いているのが12月なもんで……」

ところで，今月はNETのシステムが大幅に変わりましたよ。

ホストのメインコンピュータをSuper HDにサブには今までどおりPROでシステムを整えました。さらにSuperHDには拡張I/Oボックスを増設し232Cボード4枚（8回線）をセットしました。

従いまして，今は14回線から16回線に変更になっています。

やっと，当初の目的であった16回線運用がSuperHDで可能になったわけです。まあ，最終的にはSuperHD1台で16回線を運用できるように変更していきたいと思っていますが……。

また，今までHDの容量の関係でボード（PDSなど）を細分化していましたがそれぞれ1つのボードに統一をはかりましてユーザーの皆様が利用するのに便利なように変更しました。

以上，今回はシステムの変更に関しましてのお知らせでした。

それではまた来月号でお会いいたしましょう。

もっと，もっと!!新作

まず，X68000の新作から…… 先月号では「中華大仙」を紹介しましたよね。今月，あっこはまたもや新作クンクンとかぎつけてしまったのさ。ぴろし氏のモニタに何やら不思議な文字が浮き出てました。興味津々「ねぇねぇ，これなぁに？」の間に「あさかやの磐梯そばょ」と交わされてしまった。（地方の方しかわからないかも！ゴメンナサイ……）「これは？」「あさかやの磐梯茶そばっ！」「おいしいんだよねぇ」……？。となんだかかわからないまま帰ってきたどぉ……SHARP/SPSの製品だとの噂。まさか「そば」なんか作ってはいないと思うけどね。今度，文字が読めるようになったら教えるね。

それから，根強い「棋太平」ですが，現在発売中の棋太平は30AXのみ起動可能でしたが，そのAXを含め，OASYS30AXIIとSXII用として（AFIIIはまた別途に）来春発売になります。ワープロで将棋もおつなもんですょ。ぎゃはっ「ネメシス'90」ですが，こちらも桜の咲く頃にはお目見えになりそうです。おくれてゴメンナサイ。 **大五郎&あっこ**

★お葉書あ～りがぁとなぁい★のコーナー

みんなぁ，お葉書きあ～りがぁとなぁいったらあ～りがぁとなぁい。へこへこ「アリスちゃん特集」もよろしくねっ!!



★X68000 でも出ますのでどーぞよろしく♥中学受験ガンばれ!!
北海道札幌市・流羅



★アリスのハガキさがしたさがした，見つけだしたのがこのハガキ。キャラ付きですねえ。 宮城県栗原郡 HIDE・ZONE



★羽にクツの傷がある助人さんかしら!?たくましい～！男って好き♥
茨城県水海道市・小林洋勝



★では，久しぶりにワードコートえっちょんの4コママンガいきたいと思います。
埼玉県新座市・CAB



★3月頃になってしまいますが，がんばってますのでまってて♥。
新潟県村上市・かみひとし



★まあちん めいず!?
埼玉県久喜市・錦 士郎



★はい。
福島県田村郡・MARIM



★ワールドスタジアムつよいぞ。チームはなんとSPSの社員なのだー!?
千葉県松戸市・LYNN

エニックス通信

発売元:㈱エニックス・ソフトウェア企画部
〒169
東京都新宿区大久保1-11-3
大東ビル5F

エニックスが贈るスーパーファミコン用ソフト第1弾!

「アクトレイザー」好評発売中

これは,悪魔に力を奪われた神が,自分の力を取り戻し,人間の土地を形成していく過程を描いたゲームである。神であるあなたは勇士に化身して魔物と戦い浄化した土地に一組の男と女を住まわせる。彼らは子孫を作り,一軒の家は集落となり,村となり,やがて町へと発展し,文明の発達に伴い,人間達は様々な文化を形成して行く。人の数が増えると彼らの信仰心によって神は徐々に力を取り戻し,様々な奇跡が使えるようになる。奇跡を使って人間の悩みを解消してやり,人間はかつて使っていた道具を見付けだし神に捧げてくる。この様に神と人間が助け合い悪魔を滅ぼし,最後には人間の世界を確立するというのがこのゲームの概要である。

アクション

荒廃した地域を浄化する為にその地を支配しているボスを倒して下さい。しかしその道のりは,けして楽ではありません。モンスターやトラップがあなたの行く手をはばみます。あなたはみごとボスを倒せるだろうか?

クリエーション

その土地を魔物の手から取り戻した君は,土地を発展させ,人口を増やさなければならない。人口が増えるにつれ,神のレベルがアップする。君の判断にその土地と人々の運命がかかっている。

このアクションとクリエーション二つのモードが一体となったアクトレーザーは,定価8,000円で好評発売中です。

※なお,PC-98用ライヒスリッターは,1月末発売を目標として開発中です。こちらもどうぞよろしく。

お手紙ください

エニックス通信では,みなさんのイラスト,御意見など楽しいおハガキを募集中です。応募は,ぜひともハガキでお願いいたします。イラストは,カラーだときれいにでませんので,白黒で濃度のはっきりした作品がベターです。エニックスの作品に登場するキャラクターを主人公にしたショートショート。4コママンガなども受け付けております。

時節にあったもの,新作ソフトのイラストは,掲載される可能性大ですよ。

エニックス通信は,みなさまが作るページです。ボツを恐れずビシビシ送ってくださいね。

編集後記

新年明けましておめでとうございます。今年もエニックスはがんばりますので,どうぞよろしくお願い致します。

★　　★

エニックス展



◀山梨県　白夜



▲大阪府　世紀末くん

▼東京都　てつお



KONAMI NEWS STATION

コナミ株式会社　〒101 東京都千代田区神田神保町3-25

緊急特集!!新年の歩き方!!最近緊急ばっか!!

～恋は水色さくら色～

ツンツクツクツクツーン。ツンツクツクツクツーン。

ヒョー，ピーヒャリラリラリー……ベンベンベラベンベラ。

ベン，ベン，ベラララーン（ふたり向き合い，うなづき合う）

伊東四朗と小松政夫の繰り広げるジャパネスク・ダンサブルな「春の海」の調べに，日本全国民の言祝ぎムードも一気にクライマックスへと駆け登った今日この頃。国民が心待ちに待っていた一年最初にして最大，至福のスーパーフェスティバル“お正月”「和尚がツー！……なんちて」などという毎年恒例の馬鹿もなんだかお琴の音色に許してしまえる不思議な季節。

みなさん，如何がお過ごしでしょうか。年の始めはメデタイものと昔から相場は決っております。東京証券取引所だって御祝儀相場とか言って意味なく上がるんでしょ？株価。この東欧中東全世界激動の世の中で天下太平な日本だけど，まあいいっか，お正月だしね。お正月には日本人は脳天気になってしまう。それは「らてん」とも違う，「ぶらっく」とも違う。たおやかにしてのどか，いわばポンニチ全員“静かなるお祭り野郎”と化す。門松は穏やかなジャパニーズ・クリスマスツリー。おまけにサンタは７人の福の神。七面鳥の丸焼きの代わりには，お米を丸めたゾーニ・スープ。ご家庭でゲレンデで，たった一週間前のクリスマスには阿鼻叫喚だった舜浜一帯でさえも空気は薄桃色に輝くアメニティなショウガツ・カラー。一年の内この７日，168時間のためだけに日本国民はモーレツに猪突猛進している気さえしてしまう。

「クリスマスに別れたの」というやつはいても「あの年のお正月に別れたんだ」というやつは不思議といない。大晦日ってのもいねえか。あと節分とかね。ひな祭りってのはカワイイな。「あたし去年のひな祭りから独りなの？」なんて。まあいいか。お正月は恋愛してる場合ではないのね。でもあれだけ毎日，通勤途中の表参道・青山界隈で会う都会的なイイ女はお正月どうしてるのか。みんな東京に家あるわけじゃないでしょ？田舎に帰ってドテラ着てみかんの皮を剥くかアーバンギャルよドテラ&トレパンにソバージュはまるっきり似合わないぞ。かわいいけど。

文責：**パラピン原田**

愛ってよくわからない　リーク砂井の秘密の花園

リーク砂井（サゴイ）です。「新年なので今年の信念で決めよう」と決意しました。決して駄洒落を言うための企画ではないです。本気です。私はこの23年間あまり物を考えないで生きてきました。それはそれでいいんです。後悔はしてません。しかし，これからは信念のない人はダメです。ホントです。

では，一つ目の信念です。**「サーティーワンのキャラメルリボンが好き」**：これは信念ではないと怒るオヤジがいるかも知れませんがいいです。信念は身近なところからです。「まずは下位から始めよ」という諺もあります。なんで好きかというとバニラと一緒にキャラメルが混ぜ合わさっておいしいからです。信念は宣言することに意味があります。だからこそ信念です。

信念その２**「早起き」**：朝，おふとんの中でまだ間に合う，まだ間に合うと思っているうちに，私は夢の世界へ入ってしまいます。最近の夢は大地震が起きてあわててたら，目がさめて疲れてしまい起きれませんでした。でもそれは言い訳です。砂井だってＯＬです。

その３**「愛のある生活」**：いままで物ばかり欲しがってる女，というイメージがありましたが，それは本当の私でないです。本当は愛さえあれば車は国産でもいいです。

あと，先月このコーナーで募集した「変な名前」は来月号で発表します。まだ受付けてますからよろしくね。

砂井幸代

早坂妙子（スズメ・23才）のおいしいとこだけちょーだい

「我と来て，遊べ八百屋のないスズメ」

新年から一句詠んでみました。一太くんが馬鹿なのでこんな変換になってしまいました。「遊べや親のないスズメ」でした。新年あけましておめでとうございます。ほんとはスズメに似てない早坂です。このコーナーは『人はパンのみに生きるにあらず。けれど，どうせ食べるなら真ん中の真っ白でおいしいとこだけちょーだい』をポリシーに，いろんな場所で連載しています。剣の達人が剣を選ばないように，早坂も媒体は選びません。電波新聞社も何のそのです。なんてたってコナミの広報担当でっす！あーあ，もちろん仕事に決ってまっす！ピンクレディなんて誰も知らないのね，再結成したけど。シクシクシク。23はババア？ねえ誰か教えて。というわけで，みなさんの「おいしい話」をどんどん下さい。載せます。偉そうですか？いいんです，スズメだから。

早坂妙子

KNS「リーク砂井の変な名前係」「早坂のおいしいとこだけちょーだい」もおハガキ募集中です。よろしくねん。

《宛先》〒101　千代田区神田神保町3-25
コナミ㈱ KNS係

★　　★

T&E PRESS 番外編

発行 ㈱ティーアンドイーソフト
〒465 名古屋市名東区豊が丘1810
TEL 052—773—7770

どもっ!!　よぴかぱです。

今回は年末進行とゆーことで，原稿の締め切りがいつになく早い，ほんとーに早い。どのくらい早いかというと，投稿ハガキがほとんど集まんないくらい早いのだ。

投稿ハガキが集まんないってことは，必然的に自分で書かなくちゃなんない部分が増えるわけで，おお，らぶゆ〜っ（意味のないフレーズ），エアコンの効きすぎで鼻の中が痛いぜ。

ああ，でもそーいえば，みんながこれを読む頃は，「新年明けましておめでたいからお年玉もらっちゃったー!　でも『ルーンワース2』を買わなくちゃいけないから，ちゃんと残しておこうっと」という時期なのですね。

では，遅ればせながら，「明けましておめでとうございます。本年もよろしくお願いいたします!!『ルーンワース2』もよろしくお願いいたします!!」って新年の挨拶は，あまりにもシラジラしいかしらん。

じゃあ今年もがんばるぜーっ!（だけど今年で28才…ううううっ。）

★

今月のお便り

●コミックパンフすんげえよかった。次号が楽しみ。日刊にしてほしいぐらい。で，次号はいつでるの?　コミックパンフ見たらPC-98が欲しくなっちゃった。

福井県・(P)すいみんら

▼おお，ありがとう，ありがとう。さっそく手に入れて読んでくれたのだね。『ルーンワース2』のマンガ，よかったでしょ?

でも日刊は勘弁してくれよな〜っ。おぢさん死んじゃう!　あっ，そういえば，某パソコン誌で連載していた『ルーンワース星の勇者』のコミックが発売されたぞ。ぜひ買ってちょーだい。ところでコミックパンフの発送が季節はずれの台風にかちあっちゃったため一部地域で配布が遅くなったことを深くおわびします。

★

●最近めっきり寒くなり，今年も残りわずかとなりました。で，私が何を言いたいかというと，『遙かなるオーガスタ』のX68000版はいつでるのかなということです。正月ごろには発売して欲しいんですけど，どーなんでしょうか?

山梨県・(P)政

▼このハガキをボクが読んでいるのは1990年だが，キミがこの回答を読んでいるのは1991年だと思う。「正月ごろ」という言葉が，いつまでの時期を指すのかあまりにファジーで困るけど，やっぱり正月という時期は，すでに終っていると思う。だけど，ここまで待ってくれたんだから，もうちびっとつき合って欲しいと思う。

★

う…もうお便りのネタがつきてしまったぞ。うーん，どうしよう，どうしよう。あっ，こんなところにハガキが…。

★

●よぴかぱさんに質問します。よぴかぱさんは，どーしてそんなに頭が良くて，かっこ良くて，さらに女の子にモテモテなんですか?　その秘訣を教えてください。

愛知県・匿名希望

▼ほほほ…そりゃあ，なんたってあーた…持って生まれた天賦の才とゆーか，能ある鷹は水中で水掻きを懸命に動かす（なんやねん，それは!）とゆーか，ま，いってみれば，いわゆるひとつの，なんだね…ああ…やっぱり自分で書いたハガキに自分で答えるとゆーのは，ひじょーにムナしい作業だぞっ!　え〜ん，もっとお便りちょーだい!!

★

▼お便りやイラストの宛先

〒465 名古屋市名東区豊が丘1810
㈱T&ESOFT　Tプレ番外編係

★　★



◀『あ〜らら、みんな若くなっちゃって』
広島県・泉盛　洋一

◀『ふぁ、ふぁいたーだったのね。ついに赤毛のアンかと思ったぞ。スマン』
長崎県・(P)ばーや

◀『で〜へへへへっ（意味深でしょう?）』
埼玉県・(P)錦　士郎

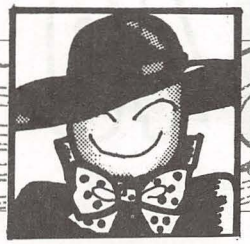
◀『うおおっ、美少女志向が爆発してるぞーっ!!』
神奈川県・(P)玉諸あたる

◀『インパクトあるよなあ…』
愛知県・(P)DoN!

◀『腰に着けているのはミニスカ?それともブルマー?』
東京都・(P)浪　蘭美

◀『あまいっ!　性格の悪いのは黒い鎧を着た男のほーなのだ』
茨城県・(P)闇騎士・翔之介

◀『ルーンワース2の主要キャラ三人衆ですね。イイ感じ。』
北海道・(P)氷山　晶左



NEO·GEO® クラブ 出張所

明けまして！おめでとうございまーす。お陰で当出張所も，担当綿串とともに無事，初日の出を拝む事ができました。NEO・GEOソフトのラインナップもいよいよ充実。今年も宜しくおハガキ・イラストのほど，お願いねっ♥

ここのコーナーの名前は皆さんどうもありがとうです。

「……」
「なんか，だいぶネタに詰まっとうやん」
「そうなんですよ。次のテレホンサービスの原稿，何だかうまく書けなくって」
「ああ，午後7時から翌日の午後2時までの留守電用テープの事」
「ピンポーン」
「なんで？何に詰まってんの？」
「だからぁ，ずーっとずーっと同じようなパターンでやるのって，芸がないでしょ」
「もっと趣向を懲らしたいんやね？」
「ピンポンピンポーン！」
「それじゃ，会話バージョンを作ってみたらええやんか。思いっ切りボケとツッコミをかましたやつ」
「あっ！それいいそれいい！おもしろそう。ちょっと書いてみるわ」

※　　※

「できたよ，読んでみて」
「…これ，むっちゃおもしろいやん」
「じゃ，アフレコの時，一緒に来てね」
「えっ？俺，相手役やるのん？」
「ピンポンピンポンピンポーン」
「でもなー…」
「ここはやっぱり“頭領”の出番っすよ♥」
「そ，そう？」
「うん，絶対はまり役！」
「いやあ，後田さん（仮名）に言われちゃ出るしかないなあ，はっはっはっ…」

と言う訳で，『ネオ・ジオ何でも相談室』時間外用のテレホンサービスは，ノーマルバージョンと，漫才もとい会話バージョンの2種類セットされています。普段はノーマルですが，運とタイミングが良ければ，会話バージョンが聞けまっせ。

東京でも聞けるので，一度ダイアルを回してみて下さいね。

おーい，文章のお手紙くださーい，でないとまたこのコーナーのタイトル⬆が変わっちゃうヨーン，のワタクシでした。

んじゃ，また来月。

大阪　06−338−8188
東京　03−3865−4791〜3
注）東京は留守番電話による新作案内のみとなっています。

ちょっとインフォメーション

さて。

松が取れてなお，正月気分が抜けないキミの為に，拍車をかけてしんぜましょ。『皆さんのおかげさまです！—大スゴロク大会—（モノリス）』は，スゴロク要素の入った麻雀ゲーム。どこかでみたよーな面々が対局相手なのだ。

脱衣はないけど（でもエッチなシーンはあるよ），笑撃の連続技の応酬だ。

麻雀と爆笑がどう繋がるか？それはプレイしてのお楽しみだよ〜ん。



そんな訳でイラストだ。

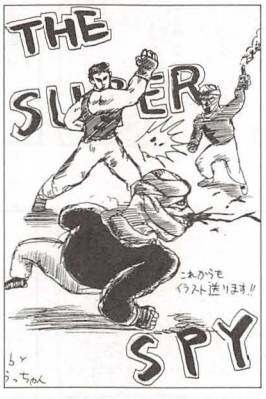
〈宮城県　いずみんくん〉
アテナの声の人はいずこへ…





〈埼玉県　錦　士郎くん〉
アムのお願いに負けちゃったい

〈富山県　金丸けんいちくん〉
ス，スプラッタだぁ





〈今月の大盤振舞　千葉県　ZUKAくん〉
うまい！描き慣れてるね。

〒564　大阪府吹田市豊津町18-12　㈱エス・エヌ・ケイ　「ベーマガ　N・G出張所」係

The inside affair of SACOM 40

株式会社 システムサコム

〒130 東京都墨田区両国4-38-16 両国桜井ビル4階
☎03－3635－7609

謹賀新年の幸之助です。今年もサコムをよろしくねっ！　んなワケで，今月は，新春特別企画をお届けしちゃうぞ。
題して，「宇宙人は実在する！　矢追純一徹底取材，UFOを墨田川上空に見た!!」をお送りします(しないって)。意見，感想をバリバリ聞かせてくれよな。
なお画廊マサは正月休みの為，今月は営業なし。来月から開店だぜ。



いやーサコムってホントに明けましておめでとう！

はみんぐばぁど そふと らんど

Humming Bird Soft™
株式会社 エム・エー・シー　ハミングバードソフト
〒530 大阪市北区曽根崎2－2－15　TEL.06-315-8255



A HAPPY NEW YEAR!!

Humming Bird Softは1991年もぐわんばっちゃうぜいっ!!!!

SPACE of “でざいな・あんくん”!

―新年あけましておめでとうございまっ!!!!

20世紀も残すところ、あと10年となってしまいました。などと、いきなりよく解らない出だしで始まりました、“SPACE ofでざいな・あんくん”です。いつも自分勝手な事ばかり書いてて、このコーナーを読んで下さっているSHHI愛読者のみなさまには、ほんっとに申しわけないって思っています。(誰も読んでなかったりして)でも、このコーナーも始まってから、1年半も過ぎてしまっているわけで、この調子でいくと20世紀の残り10年も、あっと言う間に過ぎるのではないかとも思っちゃうんです。

10年後の未来を、想像してみたりしたんだけど。このコンピュータ業界も、ずいぶん変わっているんだろうなぁ……あんくんの歳も……げげっ、あんまり想像したくはないなっ!!!! でも、コンピュータゲームって絶対なくなっていない気がする。どんなゲームか、なんて言葉では言い表わせないけれど、みんなが想像しているよりも、遥かに進歩しているんじゃないかな？

ゲームって一言でかたづけてしまうと、ただの「娯楽」かも知んないけど、これからは生活の一部として「娯楽」っていうものが、もっと重要になってくると思う。今、あんくん達ソフトハウスが、創っている1つ1つのゲームが、21世紀のゲームの進歩に少しずつ近づいているって思うと、これからもっと“がんばろう”って思っちゃいますね。“一年の計は元旦にあり”と申します。この気持ちを忘れずに、一生懸命Very Goodなソフトを創って行くので、これからも応援してね!!!!

―1991.1.ANNKUN―





はいぱー河内 Side



★お正月だぜ、ヘイヘイ！お年玉だぜ、ヘヘヘイ！お正月といえば、初詣で色っぽい「おねぃちゃん」と出会えるかも知れないので、ルルルンですね。若い学生の皆さんには、人生の先輩諸氏からの臨時収入が見込めるので、財政難は「クゥリァ～」ですね。この時期、妻子ある身の私は、「酒が飲めるぜ、ヘイヘイ」です。

★「テレビっ子(死語)」のあなたなら知っているはずです。

Hyper KAWAUCHI

「ボパイのママ」は4です。
「ボパイのパパ」も4です。
「ハミングバードソフト」は3です。
「でざいな・あんくん」は2です。
「はみんぐばぁどそふとらんど」は4です。

では、「ハイパーパパ河内」は、いくつでしょう？
ちなみに、上の段落(お正月だぜ～飲めるぜ、ヘイヘイ」です。)は、17です。

★答えは、
「あなたとの燃えるような接吻で、トロけそぅなの、抱きしめて、ギュッと(意味不明)」です。

★第2問。
答えは「先生の家(先生んち：1000センチ)」です。問題を教えてください。主人公の名前を忘れてしまいました。(ホントは覚えてるけど、誰でも知っているんじゃないかなって気になったら、つまんなくなったのでやめちゃった。最近とても気が短いハイパー河内でR)

★SHHI's COMPANYのみなさん、お元気ですか？ いつも、お便りや会報ありがと。
なかなかお礼を言う機会がなくて困ってたのですが、この紙面を借りて厚く御礼申し上げ奉りまする。塵はうれしいぞよ。でも、近頃イラストの投稿が非常に少ないので、いとわろし。葉書に白黒でイラストちょうだい。たのんだぜ、ベイベエ。

★このごろ、私のまわりで流行っていること。
それは「禁歌(きんか)」です。
友達と飲みに行ってカラオケを歌うときの遊びです。
その唄を歌っているところを見たことがあるとか、その唄を歌っているのを聴いたことがあるときは、その人はその唄を歌ってはいけない。という、超簡単なルールですが、結構盛り上がったりします。 記憶力の良い遊び友達とこのゲームをするときは、友情にヒビが入らないように気をつけてくださいね。

☆☆☆☆ 正月気分でヘイヘイなハイパー河内 ☆☆☆☆

片隅のコーナー

あけましておめでとう。今年こそは何か良いことがありそうな気がするぞ。「どんな路傍の片隅にも幸せはあります」というのが、君たちに贈る今年のお言葉だ。〈小判〉

ATARI

PORTABLE MONOCHROME ENTERTAINMENT STAGE

りんくす倶楽部 Vol.3

〒140 東京都品川区南品川2－3－6
第7小池ビル6階 アタリジャパン
執筆・編集：萩の月 斉藤
HOKKY 長橋
イラスト：FAL L1 A1

あっ!?はっぴーにゅーいやあー!!年が明けたぞーっ!!1991年だーっ!!みんな元気でやってるかー!?正月だからってうかれてはダメだぞ。きっと親は泣いてるよぉー。(なんで?)さあ，気持ちも新たに，今年もガンガン行くぞ!!「りんくす倶楽部」，発進っ!!

(今年は厄年の，萩の月・斎藤)

銀座の白昼夢

何が銀座か？何が白昼夢か？誰も分かりはしないだろ。俺は最後の一本となってしまったJPSに火を付けた。何処へ行くともなしに，ゆっくりと紫煙がたゆとう。俺はその日の記憶をたぐっていた。そう，あれは晴れた日の銀座だった……。ハーパーの氷が，カランと音を立てた……。

―11月24日(土)―新橋で降りた俺は，まっすぐに銀座へと向かった。「まっすぐ」……？この言葉にはどうやら，誤解が含まれているそうだ。俺は「まっすぐ」は「行かなかった」のだ。いや，正確にいうならば，「行けなかった」と表現するべきだろう。どちらにせよ，見えざる力によって，俺は目的の場所へ行けなかったのだ。あそこへは以前行った筈だっ!!何故そこへ行けないっ!?額をいらだたしげに油汗がつたう。そうだ，俺は迷子になったのだ!!夜風が冷たかった……。

―11月25日(日)―今日は完璧だ。内ポケットには信頼性の高いマップが入っている。天津甘栗屋の女店員に道を聞いた。もう間違えようがない。口元には知らずに不敵な笑みが浮かんでいた。「2つめの信号を左……」そう口の中で反芻しながら，俺は3つめの信号を右へ曲がった。「ここはどこだっ!?」

嫌な考えが脳裏をよぎる。「一杯食わされた!!」(違うでしょ)俺は舌で甘栗をもて遊びながら，冷静に考えた。「そうだ！マップだ！」取り出してタウンガイドを開く。そして数十秒後，俺は自分の考えの甘さを再確認していた。「現在位置が分からん……」歴史は繰り返す……。

俺は無用の長物と化したマップを片手に，手当り次第に聞いてまわった。「いくすきゅーずみーさー？まいあいはば，うぇいつー"はくひんかん"？」困惑した顔でその女性は答えたのだ。「ここじゃないんですか？」振り向いた俺の目に，"はくひんかん"の文字が滲んで見えた。そうだ，俺はついに成し遂げたのだった……。(なにを？)

(まだ歳がバレていないと思っている，萩の月)

萩の月が遅い!!

こんにちは!!お元気ですか？Hokky・長橋です。ということで，なんで萩の月・斎藤が銀座になんか行ったかというと，4階か5階ぐらいあるビルで，その中ゼーンブおもちゃのお店の"はくひんかん"があって，そこの入り口でLYNXの最新ソフト体験フェアをやったんだ。その時僕たち"萩の月・斎藤"と"Hokky・長橋"もイベントに参加したわけ，もし偶然その日に，銀座にきて"はくひんかん"の入り口でおもちゃのトランペットを吹いていた変な人を見てたら手紙をください，それが"Hokky・長橋"だよーん。

(いまだに銀座と欽ちゃんの区別がつかない Hokky・長橋)

おてがみ，ありがとう

先月号で"手紙が一通もなーーい!!"と騒ぎ，萩の月と二人で，泣き崩れたのもつかの間，今回はこーーーんなにきてしまってありがとう!!今回のせれなかった作品は絶対来月のせるからまってててね。

今回は，スペースの都合で"ソフトの紹介だだだっ"ができないよーだ。

(新コーナーを考えついたHokky・長橋)

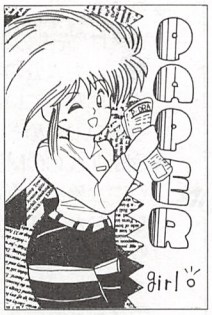
思い付きの新コーナー

今月号からの新コーナー!!なずけて「ばばんばばんばんばん・びばのんのん」このコーナーでは，これから流行ってしまう言葉を取り上げて，みんなの合い言葉にしてしまおうというコーナーです。今回は，誰かに何かしてあげて**"センキュー"**と言われたとき，**"どういたしまして"**じゃやぼくさいよね!!そこで，**"センキュー"**と言われたら，これからは，こう言いましょう，**"オバキュー!/ウルトラキュー!"**どうです，流行りそうでしょう。じゃあ，みんな10回ずつ練習して来月また，この時間にこの場所で。

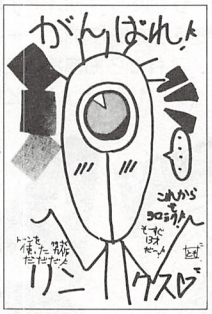
"Hokky・長橋"と"萩の月・斎藤"にお手紙ちょうだい。

宛先：「りんくす倶楽部」係まで

おてがみ ありがとね



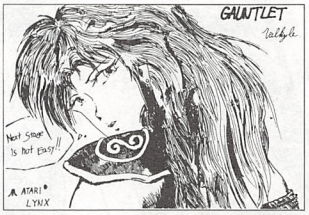
▲大阪府・えーす1くん



▲三重県・ともわんくん



▲京都市・角田敏次くん



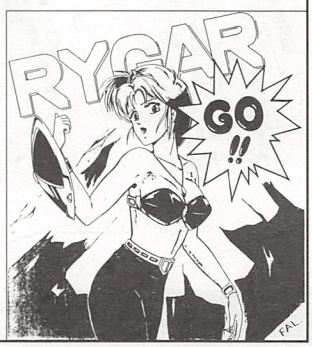
▲群馬県・D.Nくん



▲島根県・奥迫誠くん



▲群馬県・斉藤武くん





鼻とアジャパーと夢

NOSE, AJA-PER & DREAM

PONY CANYON INC.
映像制作本部プロモーション室
〒102 東京都千代田区九段北4-3-31

新年なんでタイトルが変わった…，エッ，これじゃ先月のを入れ変えただけだって…。“オーイ山田君。ザブトン全部取っちゃえ”，ゴースト雷太改め百円雷太だ，ヨロシク！

マージャンサウンドグラフィティ —G. S. M. NICHIBUTSU 2—

今年はCDで攻めたる。まずマージャンギャルズ生出演のDJにのせてキミのハートを狙いウチするニチブツ・マージャンゲームミュージック総集編の登場だッ。中身は幻の『15CI－狽』を含めた全14ゲームによるオリジナルバージョンで構成。そして大目玉は「モーニングコール」「留守番電話」の実用バージョンの登場…これを自分の電話に設置するとマージャンギャルがキミのために語りかけてくれるというわけ，ウッシィシッ。さらには今話題のダイヤルQ²方式によるデート専用の19トラックをフル活用したマージャンギャルとの「サウンドデート」も作ってしまった。このギャルがまたワガママでオトしがいがあるんだ。キミのデートテクニックでばっちりモノにしてくれよな。

まだあるぞ。今まで未公開だったギャルのカラー秘蔵原画集，パンフレット，恥ずかしい下着姿の画面写真を網羅したフルカラー24ページ解説書も付いているのだ…ウフフ。そして，このCDに付いてる応募券を使ってオリジナルテレホンカードもプレゼントされるのココロ。さあ，〝お耳の恋人〟の発売は1月21日。みんな当日はお店に駆け込め!!



SOUND WORLD OF POPULOUS —G. S. M. IMAGINEER 1—

こちらのほうは，全世界のコンピューターファンを熱狂させているシミュレーションゲーム『ポピュラス』のスーパーファミコンバージョンのBGM全8曲をフルアレンジで収録したスペシャルCD盤。記念すべきサイトロン初のイマジニア社作品でもあるのだ。

さてさて，気になるアレンジャーは3名。数々の有名CMの作曲者にして，天使の声を持つ魅力的なボーカリストの葛生千夏(くずうちなつと読むのだぞ)がテーマ曲に挑戦。おもちゃ箱をひっくり返したかのような，多岐にわたるジャンルで綴られた各テーマを編曲したのは斉藤寛志。そして大地を揺るがすほどのカッコいいエンディングテーマを響かせたのが『ポピュラス』のサウンドプログラマー担当の澤和雄だ。これら3人の頭脳が見事結集して完成したこのCDは，まさに〝ポピュラス〟の世界を音で堪能させてしまう作品に仕上がったぞ。1月21日発売。



そしてこのCDも中に入っているアンケートハガキを送ると抽選で合計500名に特製テレホンカードか特製プロモーションビデオが当たるのだ。みんなで早速送ろうではあーリませんか。

まだまだCDが続く…，そこで新年特別にお年玉ビデオも紹介だ!

スペースガン・ミズバク大冒険／タイトー

タイトーの数あるアーケードゲームの中でも特にサウンドに力を入れた2作品カップリング盤の登場だ。そのひとつは '90年秋のAMショー出展作品で話題を呼んだガン・シューティングの『スペースガン』，そしてもうひとつはコミカルアクションゲームとしてビジュアル，サウンドともに人気のある『ミズバク大冒険』。この2ゲームをオリジナルバージョンとして収録したお買い得品。さらに，各パートを24チャンネル・マルチトラックレコーダーにてバラ収録して，ミックスダウンを行った〝ZUNTATA MIX RECORDING〟を一部採用…とゆーことで今までに例のない試みでアレンジバージョンに匹敵するクオリティを実現した必聴盤よ。1月21日発売。



百円雷太の特選ビデオ，観ないとタイホするぞコーナー

ザ・ハイレグ レースクィーンカタログ

現在のモータースポーツに絶対必要なものは？ スピードいやいやそれはハイレグのレースクィーンに決まってるでしょ。そこで今シーズンのモータースポーツ界で話題をさらった7人の美女たちにスポットを当て，彼女たちの生の声を交えながら超ハイレグ水着姿をたっぷりとおさめたビデオが1月21日に出るぞ。あの岡本夏生('90年日清レースクィン)や手島和子('90年Shin-Etsuレースクィーン) の肢体が楽しめる，ウハウハ。このビデオでしか見られない様々なイメージシーンは必見ものよ。『マージャンサウンドグラフィティ』で楽しんだ後は…このビデオが待っているのだ。併用も可だね。





ぜひぜひブっとんだタイトルを皆様方から募集したいのだ。どうかいろいろな意見とともに送ってくれ給え。キミの考えたタイトルがこの雑誌を飾るなんて考えただけで凄いだろ。

■応募先■
ポニーキャニオン映像制作本部プロモーション室
〒102 東京都千代田区九段北4-3-31
「百円雷太みたいにバブルなやつ」係　松本まで

AVENUE TIMES
アベニュータイムズ

NECアベニュー株式会社
ニューメディア事業部
〒102 東京都千代田区麹町2-14-2
☎03(288)0330







問1．テレビの14インチ、29インチなどのサイズはどこの長さからきている？
Ⓐブラウン管のヨコ
Ⓑブラウン管のタテ
Ⓒブラウン管の対角線

問2．4℃の水を10℃にすると、体積が増える。では1℃にするとその体積は？
Ⓐ変わらない Ⓑ増える Ⓒ減る

問3．「600万ドルの男」のスティーブ・オースチンと「バイオニックジェミー」のジェミー・ソマーズの関係は？
Ⓐ兄弟 Ⓑ婚約者 Ⓒ他人

さあ君は、いくつわかるだろうか？
この問題の答えを知りたい人は、
91年2月発売予定、CD-ROM初の本格派
クイズゲーム「クイズ-アベニュー」を買おう!!

河野 光のアイマックス情報局

情報局開局第2弾!!

新春　明けましておめでとうございます。

今年も張り切ってまいりましょう。

今年の干支は，ひつじです。ひつじと言えばウールマーク，品質・本物の時代です。

ゲームソフトも多種多様なものが各社から，たくさん発売されますが，アイマックスは，品質にこだわるオモシロゲーム，斬新な切り口でゲーム開発を進行します。

昨年12月13日に，アイマックスのデビュー作!ゲームボーイ用ソフト「ドラゴンテール」(価格3,500円税込み) を発売!!

まだ遊んでいない君はすぐに，近くのデパート，おもちゃ屋さんに飛んで行こう!

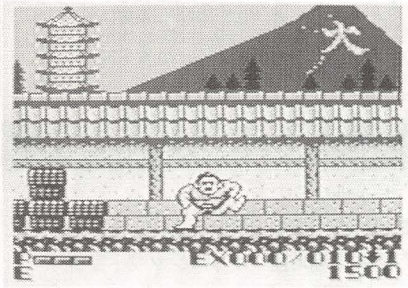
限定生産の販売だから売り切れて手に入らないかも(?)。そして……2月15日には，ファミコン用ソフト「ファミコン将棋〜竜王戦〜」(価格6,500円税別) が発売されます。予約して，お年玉で買ってね!

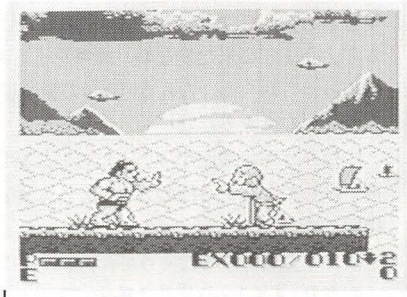
さらに，ゲームボーイのソフト第2弾も，開発が進行しています。ソフトは，12月末には完成して来年4月ごろ発売する予定です。ゲームは，相撲ゲーム。といっても相撲をやるゲームではなく，相撲取り，すなわち力士が主人公のバリバリのアクションゲームです。横・縦のスクロールのステージが15面。20種の敵キャラ，成長する主人公。6つのボスキャラと，多種多様のゲーム展開です。

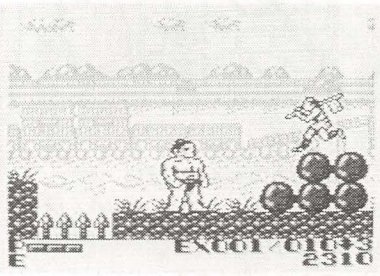
もちろん別ステージでのイベントなど盛り沢山の内容です。グラフィック，サウンドには独自の世界観を出すために苦労しています。旅情誘う美しい日本，東海道の風景をバックに炸裂する力士の豪快な技!筋肉モリモリの肉体美。

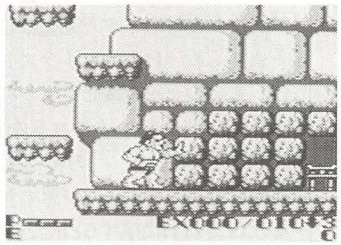
本格アクションとコミカルアクションという相反する要素をめちゃ高い次元で融合させた純日本的，和風味のソフト，もちろんMADE IN JAPANのソフトです。ご期待下さい。

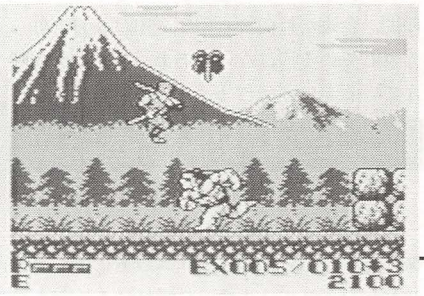
ゲーム名は，「相撲ファイター〜東海道場所〜」です。3,500円 (税込み)。4月下旬発売予定です。ご期待下さい。それからアイマックスのゲームがどうしても近くのお店になく手に入らない方は，通信販売をいたします。現金書留で当社まで，御注文下さい。











封筒の中には，メモに住所，氏名，年令，電話番号，そして商品名 (ゲーム名) 代金を書き，代金といっしょにお送り下さい。当社からの送料はサービスいたします。

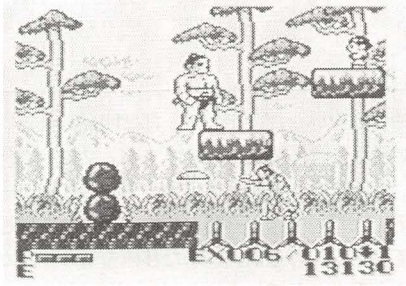
それから，当社に対してのご意見，ご感想等をお寄せ下さい。

コーナー紹介

次回からは，この河野光のアイマックス情報局は，ゲーム紹介の他になるべく別の企画で進行したいと思いますのでご協力下さい。とりあえず，今回はいろいろ募集しますのでよろしくご投稿のほどお願い致します。採用させていただいた方には，素敵な得点ではなく特典を差し上げます。内容は秘密です。

募集①

イラスト，当社次回作「相撲ファイター」のメインイラスト。めちゃカッコよかったら商品に採用するぞ!サイズ自由!力作を希望!カラーに限る。君のイメージで考えて下さい。



募集②

イラスト，なんでも自由に書いて下さい。できれば優秀な作品の方には，今後アイマックスのゲームのイラストをお願いしたいので，(もちろん，ちゃんと契約して) どしどしゲームのイラストが書きたい方，腕に自信のある方は応募して下さい。

尚，応募されたイラストは，採用不採用に関わらず返却できませんのでご了承の上，ご応募下さい。

●宛先

〒146 東京都大田区千鳥3—12—7

株式会社アイマックス

河野　光のアイマックス情報局係まで

●お問い合せ

ＴＥＬ東京(03)3758—0111

最後に……

先月号は，私が風邪をひき休んでしまいました。申し訳ございませんでした。

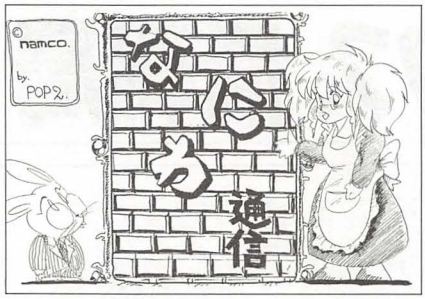
★河野光の今回のお奨めソフト

FM TOWNS用ソフト

ハイスピード天文シミュレータ

ダットジャパンの「ハイパー・プラネット」

星の見えない都会でも満天の空に星が輝きます。ロマンティックですね。今年も全力投球!それでは今回はこれまで!



▲愛知県・POP 2

げっ！なんだこのタイトルは!?

おい，K村，K村！……どこ行ったんだ？しょうがないなまったく……。

RGB-Sユニット発売でホッとしたのも束の間，企画が目白押しの開発室は正月もゆっくりしている暇はない！ああ，ゲレンデが呼んでいるというのに……。

ユニット関連

ついに「ユニット関連」がレギュラー・コーナー化してしまいました。

●「XAV-1S」RGB-Sユニットの問い合わせがかなりきています。結構特殊な商品なのでおさらいをしましょう。

・機能：パソコンなどのアナログRGB出力の画面を，S端子を利用して高画質な大画面で見られるようにする。

・使い方：パソコンなどのアナログRGB出力をXAV-1SのRGB入力端子に接続。XAV-1SのS端子出力またはビデオ出力からそれぞれの入力端子付きのテレビなどに接続する。

・対応RGB信号：水平同期15kHz（200ライン・標準解像度）の15ピンまたは21ピン・アナログRGB信号。

・詳しい対応や別に購入が必要なものなどは，箱に書いてあるので，買う前によく読んで確認してください。

K村の「あなただけに教えましょう」

今月はまともな質問が結構来たのでお答えしましょう。

●「マイコンソフト」の商品在庫は，広告に載っているもので全てです。また，在庫のあるものでも，すでにマスターを処分してしまって増産できないものもあります。

●ソフトやハードの通信販売には，ベーマガ綴じ込みの郵便振替用紙が使えます。用紙に書いてある説明をよく読んで利用してください。消費税も忘れないでね。送料はソフトなら260円ですがハードはモノによって違うので，当社出版販売部まで問い合わせてください。

●「移植タイトル」の決め方についての意見や質問をいただきました。ほぼ開発スタッフの独断と言ってもいいのですが，ソフトに付いてくる「ユーザーズ・カード」のアンケート結果がいちばん影響力がありますね。最近では「なにわ通信」に来た移植希望のおハガキも参考にしています。

▶ありがたいおハガキのコーナー◀

変なおハガキがいっぱい来てるんだけど，ボツにするには惜しいし……。よし，4月号あたりで「変なおハガキ特集」をやるぞ！今までに来た変なおハガキをまとめて載っけるからね。なんか「読者の闘技場」みたいになりそうだな……。

投稿ハガキは常連が多いんだけど，特別扱いはしてないから他の人もじゃんじゃん投稿してね。

ぱけっこ君ケガしたそうで，おだいじに。

石澤君，「スト・ハリ」は趣味でキャラ差替えをしたものです。発売はしませんよ。それから載っけられるイラストも描いてよ～。未完のヤツを載せちゃうぞ！

「トイポップ」のイラストを送ってくれたN君と「エリ・シン」のイラスト送ってくれたN君，ペンネームが悪すぎて載せられないよぉ。次に投稿するときは改名してね！

ヨッヘンパイパー君，質問の意味がよくわからないぞ。イラストも意味不明だし……。



◀大阪府・川原沙弓
今月のアリスです。じつは結構古いおハガキなんだけど，ボツにしちゃうのがもったいなかったので……え？今月はアリスが二つ載ってるって？あれはタイトル用だからいいの！



▶新潟県・箱ひとし
とってもかわいいイラスト。雰囲気がよく出てます。でも，考えてみるとリアルな「ロンパーズ」ってスゴク気持ち悪いような……。



▲静岡県・スーパーマリオ
なんだか妙に高飛車なマリオだなぁ……。
なんとなく某国フ○イ×大統領に似ているような気もする。



▲新潟県・煽顕
トイポップってすごくいいゲームなんだけど，難しかったなぁ。なんかこのおハガキのペンネームまで難しいぞ。



▲岐阜県・ワンダークェブル
ふたたび東風ちゃんです。うーん，「あげます！」といわれても……。P. N. 変えたようだけど，レベルアップしたのかな？



▲徳島県・TOPO



▲鹿児島県・K. みやさと



▲宮城県・いずみん
なんだかおなじみになってしまった「MDドラスピ」。要望は多いんだけど，ナムコさんのOKがないと移植できないんだよなぁ～。

それではまた来月

お手紙などのあて先は

〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
㈱電波新聞社　マイコンソフト開発室
それぞれの係です

新刊案内



ワープロ/パソコン **通信BBS電話帳** 1990年秋号

B5判　定価1,900円（本体1,845円）好評発売中!
全国803局のワープロ／パソコン通信局情報を掲載!
特別付録：最新モデム＆通信ソフト・カタログ



MSX/2/2+ ゲームミュージック プログラム大全集 II

B5判　定価1,600円（本体1,553円）好評発売中!
MSX用（PSGバージョン，FM PACバージョン）のゲームミュージック・プログラム72曲掲載!



X1/X68000 ゲームミュージック プログラム大全集

B5判　定価1,600円（本体1,553円）好評発売中!
X1/X68000用のゲーム・ミュージック・プログラム103曲掲載!



PC 9801 8801 6001 FM 77AV TOWNS ゲーム・ミュージック プログラム大全集

B5判　定価1,600円（本体1,553円）　好評発売中!
PC-9801/8801/6001用とFM 77AV/TOWNS用のゲーム・ミュージック・プログラム118曲掲載!

あくせすROOM

お楽しみプレゼント②

★イマジニアより，スーパーファミコンの「ポュラス」とMAC用日本語版の「シムアース」の発売を記念して，それぞれの大型ポスターを各5名のかたにプレゼントします。

★Tri-pのテレホンカードを10名のかたにプレゼントします。

★日本ファルコムより，「FALCOM CALENDAR'91」を3名のかたにプレゼントします。

★システムソフトより，1991年オリジナル卓上カレンダーを5名にプレゼントします。

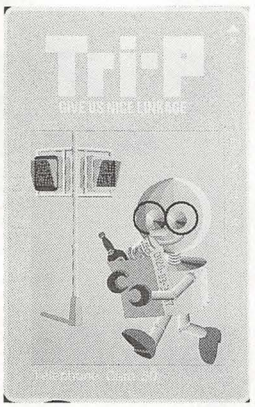
★応募方法は，官製ハガキに①住所②氏名③年令④職業⑤電話番号⑥所有のパソコン⑦希望の商品名を明記のうえ，下記の宛先まで2月6日までにご応募ください。

宛先：〒141 東京都品川区東五反田1-1-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
お楽しみプレゼント②係

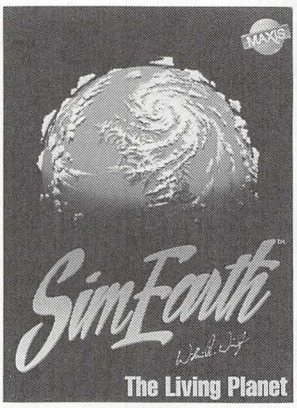




▲システムソフトのカレンダー
◀ファルコムのカレンダー



▲Tri-pのテレカ



▲シムアースのポスター

サークル紹介

○ひこうき雲
〒370-01 群馬県佐波郡境町伊与久2640須藤方
「ひこーき雲BM」係

PC-88SR，X1turbo，FM77AVユーザーを募集します。

『主な活動内容』
①毎月，会誌「ひこーき雲」の発行
②2か月ごとに，Diskマガジンの発行
③2か月ごとに，RPGマガジンの発行
※②と③は，毎月交互に発行します。

BASIC，MUSIC，テーブルトークRPGと，幅広く楽しく活動を行なっています。

また，10月31日現在，女性会員も約2名います。

このサークルに，少しでも興味をもたれたかたは，使用機種を明記し，62円切手を同封のうえ，ご連絡ください。

おって，くわしい入会案内書をお送りします。

BMスーパークイズ

こんにちは，影さんです。みなさん，スーパーファミコンやってるー？"MUTE CITY I"のコースで2分を切った人は何人いるかな？今や編集部でも熱い戦いが毎日くりひろげられているのです。えっ？スーパーファミコンっていっても何のゲームの話かって？ゴメンゴメン，それは……，おっと，これを今月の問題にしよう。今月大特集でお届けした，このゲームのタイトルとは？

①F-ZERO ②F-ONE ③F-TWO

★今月の賞品

正解者の中から抽選で，デンパ・ペンタン提供の「イースの冒険具」を5名のかたにさしあげます。

★応募のきまり

本誌とじ込みハガキに解答欄があります。問題をよく読んで，正しいと思われる答えの番号にマルをつけてください。

もちろん，OFコーナーなどのお便りを書いてもかまいませんよ。

○締め切り：2月6日必着
○正解の発表：3月号（2月8日発売）
○当選者発表：4月号（3月8日発売）

★1月号の正解

①Tera……でした。

★12月号の当選者

多数のご応募ありがとうございました。正解者の中から，以下のかたがたが当選とたりました（正解は②HANDY 98でした）。

北海道帯広市・宮崎圭輔／宮城県仙台市・伊藤滋／栃木県真岡市・大柳晃一／栃木県那須郡・赤羽勝典／東京都町田市・高梨直樹

投稿ありがとう

赤尾浩／西山裕美子／武智勇二／中田幸二／蓮岡和久／菊池淳／松本祐介／横山義弘／渡辺智紀／IRON HAND／五十嵐良雄／堀田裕也／渕上和憲／岩井雅幸／沢田広正／濱本浩司／MIYA SOFT 佐藤雅巳／吉沢孝仁／石本純一／木村圭吾／FM-KID／安藤晶敏／清水南野絶叫堂／TAI／東祐二／石井一鑑／まっこた／JIRONKA／藤田浩司／栗林良樹／堀田英克／罵愚soft／野村芳達／佐井川泰治／いとうたかゆき／CIRCLE FIELD／名執陽一／佐井正則／山南寛明／山崎洋一／松野智哉／Segment／藤本一郎／平田崇／鈴木洋一／杉浦臣光／花房靖裕／森田敬太／町野稔／福原孝幸／小川章／大坂崇／戸上純一／菊地真也／ぶひ・あげ・どん／原篠誠／舟生日出男／長谷川幹人／吉田稔／小豆沢精佐／松岡秀樹／小林学／吉澤伸二／ばらんざっく／村松雄一／デボンガー／入沢道男／YZMAST／今泉永生／黒武者健一／野々原慶治／鈴木俊之／K.K／横山起一／北見英一／佐々木慎二／山脇周宗／井関文彦／土江章友／倉内伸和／清水貴志／小川幹裕／K.I／平口八寿人／阪本清彦／板橋秀樹／MAKOCHIN SOFT／西岡直人／織田修／小嶋俊晴／福士功治／石立孝志／ていうり／Rabettch この他にも，たくさんの人からの投稿がありました。投稿してくれたみなさん，どうもありがとう！

影さんの「読者のハガキは神様です」

みんなもう冬休みが終わってしまって，お年玉なんかはもう残っていないのかな？　スーファミのソフトやパソコン・ソフトなんかをガンガン買いまくったのだろう。えっ？　別冊など，ベーマガのために使うぶんは残しているって？あんたは，エライ！　私なんか，近所の子どもたちにせがまれてお年玉をあげまくったらお金がなーい。だれか遅ればせながら，お年玉くんないかなあ。それでは元気に影神コーナーいってみよう!!



▲影：お手紙を待っているのはつぐ美ちゃんだけじゃないぞ。一分の魂同：ということでみなさんのお手紙待ってまーす

by　R間G郎II



▲編：影さん。「一寸の虫にも五分の魂」ということわざがあるんですよ。影：一寸の虫には五分の命。一同：おいおい

by　POP2　？



▲つぐ美：そうそう，このMS-DOS入門ブックがとても好評だったのよ。みんなは今度どんな物が付録になればいいと思う

by　坂上武人



▲つぐ美：影さん本当のことが書いてあるからってそんなに落ち込まないでくださいよ〜。編：おいおい

by　氷山一太



▲Dr.D：起こり得ないことじゃないところが恐ろしい。影：何をいってるんですか，大型コンピュータなんていりませんよ

by　TAKE OFF

ソフトの著作権保護団体「コンピュータソフトウェア著作権協会（ACCS）」を知っていますか？

読者のみなさん著作権について知っていることでしょう。

創作された著作物（もちろんソフトウエアも含まれます）をかってに他者が複製したり利用したりすることから著作権者を保護するための法律「著作権法」もあります。

コンピュータのソフトが他のビデオや本などのメディアとちがうところは，コピーしても内容劣化がない点にあります。元の内容がそのまま複製されてしまうのですからズルイことをしようとすればできてしまうのです。

これに対して立ち上がったのが，ACCSです。同協会には154社のソフトウエアハウスが参加し，違法業者の摘発や，セミナー開催などを通じて著作権思想の普及に努力しています。

米国のBSAという同趣旨の組織は，米国外の違法行為の摘発，告発を行っていますが，イタリア，フランス，香港などで特に大手企業を対象に活動を続けています。香港では摘発後ソフトの売上げが10倍にも増加したといわれています。

ACCSとしては，米国の団体からの頭ごなしの摘発を受ける前に，１日も早く，国内をクリーンな状態にしたいとガンバッテいます。

そこでACCSの活動をご紹介し，読者のみなさんにも今一度コンピュータ・ソフトの著作権について考えていただきたいと思います。

神奈川県初の違法レンタル業者摘発に協力

ゲームソフトやわいせつソフトを不法レンタルしていた神奈川県内の業者５法人７人が著作権法違反並びにわいせつ図画頒布罪の疑いで浦賀警察署に検挙され昨年12月３日横浜地方検察庁横須賀支部に書類送検されました。

送検されたのは相模原市中央区2-13-15㈱あけぼの社長尾形　紀容疑者他１名，横浜市中区扇町2-5㈱ヴァウチェイサー社長小林茂雄容疑者他１名，相模原市陽光台2-21-4㈲新緑ソフトウェアセンター社長佐藤治平容疑者，川崎市多摩区登戸3293㈲PC-LAN社長鴨田誓一容疑者，横浜市金沢区釜利谷町4258番地㈲宮崎商会社長宮崎龍治容疑者。

いずれも㈱光栄が著作権を有する「提督の決断」「三國志II」などのゲームソフト及び業務用ソフトを著作権者の許諾を受けず貸し出したり，無断で複製し販売するなどしていたものです。あけぼのでは，わいせつ図画として発売を禁止されているソフト18本を貸し出し，わいせつ図画頒布罪に問われています。神奈川県内のソフトレンタル業者が著作権法違反で検挙されたのは，これが初。パソコンやソフトについての知識が必要とされる捜査のため，浦賀署では専従４名の捜査官を置き捜査活動のかたわら１年半前から勉強会を開くなどして検挙に結びつけたものです。

同協会では，ソフトの違法なコピーやレンタルについて取り組んでいますが，著作権についての質問や相談，違法行為の情報受付などのために「ユーザー・ホットライン☎03-3839-8783」も設けています。質問などのある人は気軽に電話してみてください。

企業・学校内の違法コピー追放のための無料セミナーを開催

ベーマガの読者のように，ソフトウェアについての知識と認識がある人たちは問題はないのですが，企業や学校などの組織になると，ソフトはハードのオマケ的な発想がまだまだはびこっています。学校にパソコンを導入するときに，ソフトの予算をまったく用意しなかったり，中には，学生にコピーを頒布するなどのはなはだしい例もあるようです。

そこでACCSでは，１月23日に，企業・学校内の違法コピー追放キャンペーンの一環として，ソフト管理者を対象に「企業内ソフトウェア管理セミナー」を電波新聞社東京本社の９Fホールで開催します。

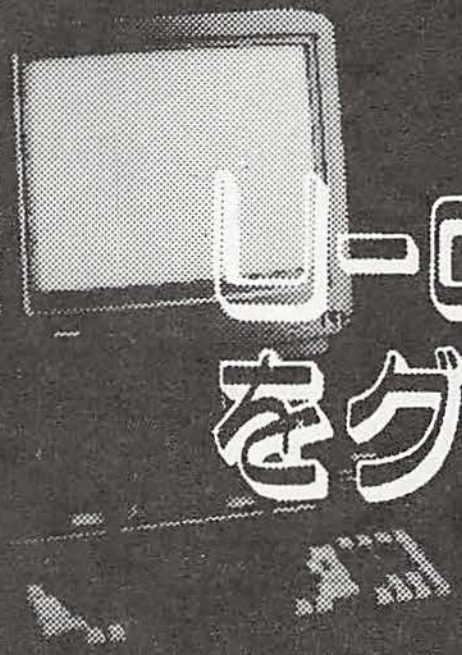
セミナーでは，同協会の活動報告や，企業内ソフト管理の成功例の報告，米国のソフト著作権保護団体「BSA」の活動報告などの他，法務省刑事局，通産省情報処理進行課による講演も行なわれます。時間は10:00〜17:00。参加費は無料です。

皆さんの周囲にいるかたも，ぜひこのセミナーについてPRしてください。

参加申込は☎03-3839-8763。先着200　名で締切となります。

中古パソコン機器

U-com Buyer's Guide



U-comでキミのパソコン・システムをグレード・アップしよう！

本コーナーは，マイコンＢＡＳＩＣマガジンに広告を掲載している販売店に協力していただき，U-Com (Used Computer ＝中古パソコン機器）を分類して掲載しています。興味のある商品については，取りあつかい店に直接お問い合わせください。

なお，掲載内容，また売買については，編集部では一切その責を負いかねますのでご了承ください。

■表の見かた

表は，パソコン本体，ディスプレイ，フロッピー・ドライブ，プリンター，ワープロ，その他の項目にわけてあります。

各項目は，それぞれメーカーごとに分類し，型番ごとにまとめ，価格順にならべています。

商品については，マニュアル，保証書，外箱，附属品の有無が表示されています。

程度については，

1：マニア向け部品取り程度
2：実動品だが外観は下程度
3：完動，外観は中程度
4：完動。外観は上
5：極上。新品同様品

といった，大まかな目やすで数字であらわされています。参考にしてください。

備考のところには，その商品に関するコメントを記入してあります。

なお，たくさんの読者の方がおられるので，人気の高い商品は品切れになることも当然予想されます。この点も，あらかじめご了承ください。

本コーナーが読者のみなさんのお役に立つよう，工夫していきます。

(編集部)

パソコン本体

ＮＥＣ

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-9801VM21	145,000円							コムイン浜松店
PC-88VA2	115,000円							コムイン浜松店
PC-9801M2	85,000円							コムイン浜松店
PC-8801MA2	75,000円							コムイン浜松店
PC-98LT／11	69,800円	有	無	無	有	3	ラップトップ	㈱日本マイコン流通センター
PC-8801FA	59,000円							コムイン浜松店
PC-9801RA21	328,000円	有	有	有	有	5	新品同様	フォーネクスト所沢店
PC-9801T W2	298,000円	無	無	無	有	3		㈱フレックスエンジニアリングJAM新宿店
PC-9801LX2	258,000円	有	有	有	有	4	ラップトップ	㈱日本マイコン流通センター
PC-9801RA2	248,000円	有	無	有	有	5	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801RX21	237,000円	有	有	有	有	4	展示品	Ｔ－ＺＯＮＥ大宮店
PC-9801DX2	225,000円	有	有	有	有	5	展示処分品，新品	フォーネクスト立川店
PC-9801DXU2	225,000円	有	有	有	有	5	展示処分品，新品	フォーネクスト立川店
PC-9801VX41	218,000円	有	無	有	有	3	ハードディスク内蔵	㈱日本マイコン流通センター
PC-9801VX4	214,000円	有	無	無	有	3	ハードディスク内蔵	㈱日本マイコン流通センター
PC-9801DX2	210,000円	有	有	有	有	5	新品同様	フォーネクスト所沢店
PC-9801DXU2	210,000円	有	有	有	有	5	新品同様	フォーネクスト所沢店
PC-9801EX2	208,000円	有	有	有	有	5		㈱ＯＡシステムプラザ
PC-9801NS	198,000円	有	有	有	有	4	98ノートSX	㈱日本マイコン流通センター
PC-9801LV22	198,000円	有	無	有	有	3	ラップトップ	㈱日本マイコン流通センター
PC-9801RX21	198,000円	有	有	有	有	5		㈱ＯＡシステムプラザ
PC-9801RX21	198,000円	有	有	有	有	5	展示処分品	フォーネクスト所沢店
PC-9801RX21	198,000円	有	有	有	有	5		ＳＲＧスタンバイ大阪店
PC-9801VM11	189,000円	有	有		有	4	3ケ月保証	パソコンショップオオヤマ
PC-9801NS	189,000円	有	有	有	有	5		ＳＲＧスタンバイ大阪店
PC-9801RX21	188,000円	有	有	有	有	5	展示品処分	㈲ＩＣカプセル
PC-9801LX2	188,000円	有	有	有	有	4	ただいま動作チェック中	㈱フレックスエンジニアリングJAM新宿店
PC-98DO	179,000円	有	無	有	有	4	98／88モード	㈱日本マイコン流通センター
PC-9801UX41	178,000円	有	無	有	有	5	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801VX2	178,000円	有	無	無	有	3	超目玉品(予算安めの初新者の方へ)	㈱フレックスエンジニアリングJAM新宿店
PC-9801VM4	175,000円	有	無	無	有	3	ハードディスク内蔵	㈱日本マイコン流通センター
PC-9801LV22	175,000円	有	有	有	有	5		相沢時計店
PC-9801VX21	169,800円	有	無	無	有	3		ＳＲＧスタンバイ大阪店
PC-9801NS	168,000円	有	有	有	有	5	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801N	168,000円	有	有	有	有	5		㈱ソフトクリエイト横浜店
PC-9801N	168,000円	有	有	有	有	5	極上の新同品	相沢時計店
PC-9801N	159,000円	有	有	有	有	5	在庫処分	Ｔ－ＺＯＮＥ大宮店
PC-9801VX2	155,000円	有	無	有	有	4	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801LV22	149,000円	有	有		有	4	3ケ月保証	パソコンショップオオヤマ
PC-9801VM11	148,000円	有	無	無	有	3		ＳＲＧスタンバイ大阪店
PC-98DO	148,000円	有	有	有	有	4	展示品	Ｔ－ＺＯＮＥ大宮店
PC-9801VM2	145,000円	有	無	無	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-9801LV21	145,000円	有	無	無	有	3	この他にキズ物2本有	㈱フレックスエンジニアリングJAM新宿店
PC-9801UV2	140,000円	有	無	無	有	2		㈱フレックスエンジニアリングJAM新宿店
PC-9801N	139,000円	有	有	有	有	4	98ノート	㈱日本マイコン流通センター
PC-9801VM2	138,000円	有	無	有	有	3	RAM640KB，16色ボード付	㈱ソフトクリエイト横浜店
PC-9801LV22	138,000円	有	無	無	有	4		パソコンショップDENSHO
PC-9801DO	138,000円	有	無	有	有	5		ＦＭ－ＬＡＢ釧路
PC-9801N	129,800円	有	無	有	有	4		ＳＲＧスタンバイ大阪店
PC-9801VM2	128,000円	有	無	無	有	4	640K，16色ボード付	フレックス四日市
PC-9801LV21	120,000円	有	有	有	有	4		パソコンショップユニオン
PC-9801VM2	118,000円	有	無	有	無	3	RAM384KB	㈱ソフトクリエイト横浜店
PC-9801UV2	115,000円	有	無	有	有	4	メモリ640K，3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801LV21	115,000円	有	無	有	有	4	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-9801LV21	110,000円	有	無	有	有	4		フレックス四日市
PC-9801LV21	108,000円	有	無	無	有	3		㈱ＯＡシステムプラザ横浜店
PC-9801VF	99,800円	有	有		有	3	3ケ月保証	パソコンショップオオヤマ
PC-9801F	89,800円	有	有		有	3	3ケ月保証	パソコンショップオオヤマ
PC-9801M2	80,000円	有	無	無	有	4	640KB	フォーネクスト立川店
PC-9801VF2	79,800円	有	無	有	有	3	5″2DD，2ドライブ内蔵	㈱日本マイコン流通センター
PC-9801M2	78,000円	無	無	無	無	3	640KB	㈱ソフトクリエイト横浜店
PC-9801F2	55,000円	有	無	有	有	3	640KB，マウスI／F，1MB I／Fモニター付	パソコンプラザコムライン豊田店
PC-98LT	50,000円	有	無	無	有	4		フォーネクスト立川店
PC-9801U2	49,800円	有	無	無	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-9801F2	35,000円	有	無	有	有	3		パソコンショップユニオン
PC-9801F2	33,000円	有	無	無	有	3	640KB	㈱ＯＡシステムプラザ横浜店
PC-8801FR／30	25,000円	有	無	無	有	4		フォーネクスト所沢店
PC-9801E	20,000円	有	無	無	有	3	640KB	フォーネクスト立川店
PC-88VA2	128,000円	有	無	有	有	3	ステレオFM音源内蔵	㈱日本マイコン流通センター
PC-8801MC2	118,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱メディアショップハイランド
PC-8801MR	100,000円	有	無	無	有	4	CU-14A2＋VP80Kセット	パソコンプラザコムライン豊田店
PC-8801MC2	99,800円	有	有	有	有	4	CD-ROM内蔵	㈱日本マイコン流通センター
PC-88VA	89,800円	有	無	有	有	3	16ビット，88シリーズ	㈱日本マイコン流通センター
PC-8801MA2	75,800円	有	無	有	有	4	ステレオFM音源内蔵	㈱日本マイコン流通センター
PC-8801MC／1	70,000円	有	有	有	有	5	新古品	パソコンショップユニオン
PC-8801MA2	65,000円	有	無	無	有	3		㈱野島電気商会
PC-8801FE	64,800円	有	無	有	有	4		㈱日本マイコン流通センター
PC-8801MA	60,000円	有	無	無	有	3		㈱野島電気商会
PC-8801FR／30	58,000円	有	無	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-8801MH	55,000円	有	無	無	有	3		㈱野島電気商会
PC-8801FE	54,800円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-8801FA	50,000円	有	無	無	有	3		㈱野島電気商会
PC-8801FE	48,000円	有	無	無	有	3		㈱野島電気商会

PC-8801MA	48,000円	有	無	無	有	4		㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-8801FH／30	46,000円	有	無	無	有	3		㈱野島電気商会
PC-88VA	45,000円	有	無	無	無	3		パソコンショップDENSHO
PC-8801MH	45,000円	有	無	無	有	4	本体, 1M増設RAMボード付	イヨ電子
PC-8801MR	45,000円	有	無	無	有	3		㈱野島電気商会
PC-8801SR／30	43,000円	有	無	無	有	3		㈱野島電気商会
PC-8801FR／30	40,000円	有	無	無	有	3		㈱野島電気商会
PC-8801FH	38,000円	有	無	無	有	4		パソコンショップDENSHO
PC-8801SR／30	38,000円	有	無	有	有	4		FM－LAB釧路
PC-8801FR／30	38,000円	有	無	有	有	4		FM－LAB釧路
PC-8801MR	35,000円	有	無	無	有	3		パソコンショップDENSHO
PC-8801FR／30	35,000円	有	無	無	有	4		パソコンショップユニオン
PC-8801SR／30	35,000円	有	無	有	有	4		フレックス四日市
PC-8801FR／30	32,000円	有	無	無	有	3	2ドライブ	パソコンショップDENSHO
PC-8801SR／30	30,000円	有	無	無	有	3	2ドライブ	パソコンショップDENSHO
PC-8801mkⅡ／30	30,000円	有	無	無	無	4		ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー
PC-8801mkⅡ／30	20,000円	有	無	無	有	3		㈱野島電気商会

IBM

5550一式	100,000円	無	無	無	有	3	本体, キーボード, CRT, プリンター	フレックス四日市
5550	48,000円	有	無	無	有	4		FM－LAB釧路

アップル

マッキントッシュSE/30 HD40モデル	358,000円	有	無	無	有	3	他社製8ビットビデオカード付	㈱日本マイコン流通センター
マッキントッシュPlus	98,000円	有	無	有	有	3	英語版, RAM 1MB	㈱日本マイコン流通センター

EPSON

PC-286LE-H20	228,000円	有	無	有	有	3	20MBハードディスク内蔵	㈱日本マイコン流通センター
PC-386VR	209,000円	有	有	有	有	4		㈱OAシステムプラザ
PC-286Book	168,000円	有	有	有	有	5		フォーネクスト所沢店
PC-286F	115,000円	有	有	有	有	5	モデムカード付	フォーネクスト所沢店
PC-286LS-STD	298,000円	有	有	有	有	5		ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー
PC-286LS-STD	290,000円	有	有	有	有	5		㈱ソフトクリエイト横浜店
PC-386VR-STD	218,000円	有	有	有	有	5	展示処分品, 新品	フォーネクスト立川店
PC-286V-H20	218,000円	有	無	無	有	3	代替中	㈱フレックスエンジニアリングJAM新潟店
PC-386VR-STD	210,000円	有	有	有	有	5	新品同様	フォーネクスト所沢店
PC-286V-H20	203,000円	有	無	無	有	3	鍵なし	㈱日本マイコン流通センター
PC-286VESTD	198,000円	有	有		有	4	3ケ月保証, CU14FDセット	パソコンショップオオヤマ
PC-286LE H20	168,000円	有	無	有	有	4		フレックス四日市
PC-286US-STD	158,000円	有	無	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-286LE-STD	138,000円	有	無	有	有	4	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー
PC-286LE-STD	138,000円	有	無	有	有	4		㈱ソフトクリエイト横浜店
PC-286L-STD	118,000円	有	無	有	有	4		㈱ソフトクリエイト横浜店
PC-286L-STD-N	118,000円	有	無	無	有	3		㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-286L-N	98,000円	有	無	無	有	4		フォーネクスト所沢店
PC-286LE-STD	90,000円	有	無	有	有	4	キャリングケース, テンキー付	フォーネクスト立川店
PC-286U-STD	80,000円	有	無	無	有	4		フォーネクスト立川店

三洋

PHC-35JN MSX2+	28,000円	有	有	有	有	5		FM－LAB釧路

SHARP

X68000EXPERTⅡ	288,000円	有	有	有	有	5	CZ-605Dとセット	㈱OAシステムプラザ
X-68000PRO HD	280,000円	有	有	有	有	5	在庫品	イヨ電子
X-68000EXPERT	258,000円	有	有	有	有	5	在庫品	イヨ電子
X68000PRO-HD	254,000円	有	有	有	有	4	CZ662C	㈱日本マイコン流通センター
X68000PRO	248,000円	有	有	有	有	5	CZ-604D-BK付, 展示品	パソコンプラザコムライン豊田店
X68000EXPERT	218,000円	有	無	有	有	4	CZ602C	㈱日本マイコン流通センター
X68000EXPERT	198,000円	有	有	有	有	5		SRGスタンバイ大阪店
X68000PRO	159,800円	有	有	有	有	4		SRGスタンバイ大阪店
X1turbo／30	48,000円	有	無	無	無	3	CZ-850D付セット	フレックス四日市
PC-1600K	19,800円	有	無	無	有	3	ポケコン	㈱日本マイコン流通センター
X1G	14,800円	有	無	無	有	3		㈱OAシステムプラザ横浜店
X1F20	9,000円	無	無	無	無	2		相沢時計店
X1Cs	5,000円	無	無	無	無	1		相沢時計店
CZ-888C	49,800円	有	有	有	有	5	新品です	㈱OAシステムプラザ横浜店
MZ-1500	8,000円	無	無	無	有	3		FM－LAB釧路

ソード

M-23セット	7,800円	無	無	無	有	2	プリンター, 8インチドライブモニター付	㈱OAシステムプラザ

SONY

HB-F1 XV	44,000円	有	有	有	有	5	MSX2＋	パソコンショップユニオン
HB-F1XDJ	38,000円	有	無	無	有	4	MSX2＋	パソコンショップDENSHO
HB-F1 XDJ	38,000円	有	有	有	有	5	MSX2＋	パソコンショップユニオン
HB-F1XD	25,000円	有	無	有	有	4	MSX2	パソコンショップDENSHO

東芝

J3100SS001	123,000円	有	無	有	有	4		㈱ソフトクリエイト横浜店
J3100SS001	109,000円	有	有	有	有	3	ダイナブック	㈱日本マイコン流通センター
J3100SL002	99,800円	有	無	無	有	4	キャリングケース付	㈱ユーバース
J3100SS001	88,000円	有	有	無	有	5		フレックス四日市
パソピア16	49,800円	有	無	無	有	3	2ドライブに増設済	㈱日本マイコン流通センター

松下

FS-A1 WSX	44,000円	有	有	有	有	5	MSX2＋	パソコンショップユニオン
FS-A1 WX	38,000円	有	有	有	有	4	MSX2＋	パソコンショップユニオン

富士通

FM TOWNS-2Hセット	388,000円	有	有	有	有	5	展示品処分	㈲ICカプセル
FM TOWNS-2Fセット	290,000円	有	有	有	有	5	キーボード, ディスプレイ, 展示品	フォーネクスト立川店
FM TOWNS-2Fセット	258,000円	有	有	有	有	5	展示品処分	㈲ICカプセル
FM R50LT$_2$	218,000円	有	無	無	有	4		FM－LAB釧路
FM Towns-2F	158,000円	有	有	有	有	5		FM－LAB釧路
FM-TOWNS-1	128,000円	有	有	無	有	4		㈱フレックスエンジニアリングJAM新潟店
FM R30BX	98,000円	有	無	有	有	5		FM－LAB釧路
FM Towns-2	98,000円	有	有	有	有	5		FM－LAB釧路
FM TOWNS-1S	90,000円	有	有	有	有	5	2ドライブ	フォーネクスト立川店
FM R30FD	68,000円	有	無	有	有	4		FM－LAB釧路
FM77AV40セット	44,800円	有	無	有	有	4	委託品	㈱ユーバース
FM77AV40EX	38,000円	有	無	無	有	4		FM－LAB釧路
FM77AV20EX	30,000円	有	無	無	有	4		FM－LAB釧路
FM77AV$_2$	28,000円	有	無	有	有	4		FM－LAB釧路
FM77D$_2$	18,000円	有	無	有	有	3		FM－LAB釧路
FM77AV2	15,000円	有	無	有	有	4		フレックス四日市
FM-8	7,800円	有	無	無	有	3		㈱OAシステムプラザ横浜店
FM7	4,000円	無	無	無	有	3		FM－LAB釧路

ディスプレイ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
N5924U	178,000円	有	有	有	有	5	新品限定品	㈱日本マイコン流通センター
PC-TV353	59,800円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-KD853	40,000円	無	無	有	有	4		イヨ電子
PC-KD851	40,000円	有	無	無	有	3		㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-KD854N	39,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-KD854N	39,800円	有	有	有	有	5		SRGスタンバイ大阪店

EPSON

CR-4000	49,800円	有	無	有	有	3	アナログ400ライン	㈱日本マイコン流通センター

三洋

CMT-147H(W)	39,800円	有	有	有	有	5	98用アナログCRT	㈱OAシステムプラザ

サンワサプライ

CR531	36,800円	有	無	無	有	3	デジタル400ライン	㈱日本マイコン流通センター

SHARP

CU-14FD	41,800円	有	有	有	有	5		SRGスタンバイ大阪店
CZ-801DS	29,000円	無	無	無	無	3	X1対応ディスプレーテレビ	相沢時計店
12M212C	5,000円	無	無	無	無	3		FM－LAB釧路
MZ-1D24	42,000円	無	無	無	無	4	テレビチューナー内蔵タイプ	相沢時計店

トムソン

4475N	34,000円	無	無	無	無	2	PC-9801対応	相沢時計店

富士通

FMT-DP532	88,000円	無	無	無	有	3		㈱フレックスエンジニアリングJAM新潟店
FM DPC431	48,000円	有	有	有	有	5		FM－LAB釧路
MB27333	38,000円	有	無	有	有	4		FM－LAB釧路
MB27343	13,000円	無	無	無	有	4		FM－LAB釧路

フロッピー・ドライブ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-9831-MF2	52,800円	有	無	無	有	3	PC-9801シリーズ用5″2ドライブ	㈱日本マイコン流通センター
PC-8881	30,000円	無	無	無	無	4		ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー

ICM

SR-80	118,000円	有	有	有	有	5	80MBハードディスク, 新品限定	㈱日本マイコン流通センター
MC-20	35,000円	有	無	有	有	4	20Mハードディスク	㈱マイコンショップ西神戸

グロリアシステム

GD50M1(LV用)	18,000円	有	無	無	有	5	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー

ツクモ

TS-5L286	18,000円	有	無	有	有	5	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー

富士通

MB27631H	38,000円	無	無	無	有	3		FM－LAB釧路
MB27607	8,000円	無	無	無	有	3		FM－LAB釧路

プリンター

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-PR801	245,000円	有	無	有	有	3	フルカラーイメージプリンタ	㈱日本マイコン流通センター
PC-PR201X	178,000円	有	有	有	有	5	新品同様	フォーネクスト所沢店
PC-9801UV2	145,000円	有	無	無	有	4	2M RAM付	㈱マイコンショップ西神戸
NM9700	99,800円	有	有		有	4	3ケ月保証	パソコンショップオオヤマ

MN-9950 II	90,000円	有	有	有	有	5		㈱サンマックス
PC-PR201TH	72,800円	有	無	有	有	3	136桁, 熱転写, カラー	㈱日本マイコン流通センター
MN-9950	68,000円	有	有	無	有	4	トラクタフィーダセットE付	㈱サンマックス
NM-9950 II	65,000円	無	無	無	有	3	カットシートフィーダ付	マイコン・スクウェア・アライ
NM9950 II	60,000円	有	無	無	無	4		パソコンショップDENSHO
PR201F2	60,000円	有	有	有	有	4		㈱サンマックス
NM-9950	59,800円	有	無	無	有	4		㈱ＯＡシステムプラザ
PC-PR201B	58,000円	有	有	有	有	5	展示品	パソコンプラザコムライン豊田店
PC-PR201B	55,000円	有	有	有	有	5		㈱ＯＡシステムプラザ
PC-PR201	49,800円	有	有		有	3	3ケ月保証	パソコンショップオオヤマ
PC-PR101TL3	39,800円	有	無	無	有	4		フレックス四日市
NM-9400S	35,000円	有	無	有	有	4	シートフィーダー付	ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー
NM-9300	29,800円	有	有	無	有	4		㈱メディアショップハイランド
PC-PR102TL	25,000円	有	有	有	有	5	ノート用プリンター	㈱マイコンショップ西神戸

EPSON

VP2000PC	84,800円	有	無	有	有	3	136桁, ドットプリンタ, カラー	㈱日本マイコン流通センター
VP-800PC	59,800円	有	有	有	有	4	8インチFDD, インターフェイス付	ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー
AP-850PC	59,800円	有	有	有	有	5	新品同様	ＳＲＧスタンバイ大阪店
VP-800(PC)	45,000円	有	有	有	有	5	カットシートフィーダ付	㈱マイコンショップ西神戸
VP-500PC	45,000円	有	有	有	有	4		㈱サンマックス
HG-2500PC	45,000円	有	無	無	有	3	シートガイド無し	㈱ＯＡシステムプラザ横浜店
AP-500	28,000円	有	無	無	有	3		㈱ＯＡシステムプラザ
UP-135K	18,000円	有	無	無	有	3		パソコンプラザコムライン豊田店

キヤノン

LBP-B406(201H)	218,000円	有	無	有	有	5	3ケ月保証	㈲アイ・エヌ・シー

SHARP

IO-735	148,000円	有	有	無	有	3		㈱フレックスエンジニアリングJAM新潟
MZ1V01	45,000円	有	有	有	有	5	ファクシミリ	㈱マイコンショップ西神戸
CZ-8PC2	37,800円	有	無	有	有	3	カラー熱転写プリンタ	㈱日本マイコン流通センター
CZ-8PC1	25,000円	有	無	無	無	4		㈱ソフトクリエイト横浜店

スター精密

CR-3415CL	74,000円	有	有	有	有	5	新品	パソコンプラザコムライン豊田店

精工舎

GP-500M	5,000円	無	無	無	無	2		㈱ＯＡシステムプラザ横浜店

東芝

PWS5271A	34,800円	有	無	有	有	3	パーソナルプリンタ	㈱日本マイコン流通センター

富士通

FM PR-204B	44,800円	有	無	有	有	4	カラー熱転写, 24ピン	㈱日本マイコン流通センター

横河電機

NP510	19,800円	無	無	無	無	3	NEC-PCシリーズ対応	㈱ユーバース

ワープロ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PWP-7RX	154,000円	有	有	有	有	5	在庫品	イヨ電子
PWP-5RX	138,000円	有	有	有	有	5	展示品	イヨ電子
PWP70R	99,800円	有	有		有	4	3ケ月保証	パソコンショップオオヤマ

カシオ

ポケットワード	15,800円	有	無	無	有	3	プリンタ別売	㈱日本マイコン流通センター

キヤノン

キャノワードα50	118,000円	有	有	有	有	5	新品	パソコンプラザコムライン豊田店

SHARP

WD-A340	148,000円	有	有	有	有	5	在庫品	イヨ電子
WD-A800	138,000円	有	有	有	有	5	展示品	イヨ電子
WD-A340	128,000円	有	有	有	有	5	展示品	イヨ電子
WD-HL30	95,000円	有	有	有	有	5	ハンドスキャナー付	相沢時計店
WD-A330	90,000円	有	無	無	有	5	ハンドスキャナー, ゴシック体付	相沢時計店
WD-540	49,800円	有	有	有	有	4		㈱メディアショップハイランド

東芝

JW-88F	100,000円	有	有	有	有	5	展示品	パソコンプラザコムライン豊田店
ルポJW-90B	59,000円	有	無	無	有	4	ノート型	パソコンショップユニオン

松下

U1S53	100,000円	有	有	有	有	5	新品	パソコンプラザコムライン豊田店
FW-U1P503Ai	89,800円	無	無	無	有	3	マニュアル一部なし	㈱日本マイコン流通センター

富士通

OASYS30SX(親)	130,800円	有	有	有	有	5		パソコンランド事業㈱
OASYS30AD	100,000円	有	有	有	有	5	展示品	パソコンプラザコムライン豊田店
OASYS30LX(J)	99,000円	有	有	有	有	4		パソコンランド事業㈱
OASYS30MX(親)	80,000円	有	有	有	有	5		パソコンランド事業㈱
OASYS30AF II(親)	70,000円	有	無	有	有	3		パソコンランド事業㈱
OASYS30AD	69,000円	有	有	無	有	5	ノート型	パソコンショップユニオン

その他

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-98H33	30,000円	無	無	無	無	4	10MB HDD	ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー
COMSTAR1212/AT	9,800円	有	有	有	有	4	1200bpsモデム	㈱ユーバース

アイテック

FC-H100	118,000円	有	有	有	有	5	100MBハードディスク	㈱ソフトクリエイト横浜店

アイワ

DX-555	29,800円	有	無	無	有	3	CDプレイヤー	㈱日本マイコン流通センター
PV-A24V42	25,000円	有	無	有	有	4	モデム	パソコンショップDENSHO

EPSON

GT-1000	49,800円	有	有	無	有	4	カラースキャナ	㈱日本マイコン流通センター
GT-100	12,800円	有	無	有	有	3	PC-9801／286用ハンディスキャナ	㈱日本マイコン流通センター

カシオ

CZ-1000	29,800円	有	無	無	有	3	MIDIキーボード	㈱日本マイコン流通センター
DK-5000	16,800円	有	有	無	有	4	スーパー電子手帳	㈱日本マイコン流通センター
FA-110	6,800円	有	無	無	有	4	PC-9801・DK5000接続用	㈱日本マイコン流通センター

SHARP

CZ-8DT	12,000円	無	無	無	無	2	X1用テロッパー	相沢時計店
CZ-8TM2	10,800円	有	無	有	有	3	モデムユニット	㈱日本マイコン流通センター
PA-7000	10,800円	有	無	有	有	4	電子手帳	㈱日本マイコン流通センター

パイオニア

KEH-7050	92,800円	有	有	有	有	5	新品限定, カーコンポセット	㈱日本マイコン流通センター

富士通

FM70EM4M	98,000円	無	無	無	有	4		ＦＭ－ＬＡＢ釧路
FM RM-2M	80,000円	有	有	有	有	5		ＦＭ－ＬＡＢ釧路
FM60AM2M	80,000円	有	有	有	有	5		ＦＭ－ＬＡＢ釧路
FM30-EM1M	58,000円	有	有	有	有	5		ＦＭ－ＬＡＢ釧路
FM50LEM2M	58,000円	有	有	有	有	5		ＦＭ－ＬＡＢ釧路
FM60EM1M	50,000円	有	有	有	有	5		ＦＭ－ＬＡＢ釧路
FM50LM202	9,000円	有	有	有	有	5		ＦＭ－ＬＡＢ釧路
FM50LMD301	4,000円	有	有	有	有	5		ＦＭ－ＬＡＢ釧路

ローランド

DXY-980	68,000円	有	無	有	有	4		フレックス四日市

調査にご協力いただいた販売店リスト

■ＦＭ－ＬＡＢ釧路：〒085　北海道釧路市旭町30-12 尾崎ビル1F　☎0154-22-4408
■ＩＣカプセル：〒090　北海道北見市北1条西2丁目 サンプラザ2F　☎0157-23-8444
■パソコンランド事業（ＦＭ－ＬＡＢ帯広）：〒080　北海道帯広市西2条南7丁目17 早川ビル2F　☎0155-24-4648
■ＯＡシステムプラザ仙台店：〒980　宮城県仙台市青葉区本町1-3-9 第6広瀬ビル2F　☎022-268-5541
■フレックスエンジニアリングＪＡＭ新潟：〒950-21　新潟県新潟市寺尾上5-9-12　☎025-269-3388
■パソコンショップ電商：〒320　栃木県宇都宮市鶴田町2765　☎0286-35-2716
■Ｔ・ＺＯＮＥ大宮店：〒330　埼玉県大宮市宮原町3-515-2　☎048-652-1831
■フォーネクスト所沢店：〒359　埼玉県所沢市久米602-3 KS所沢ビル1F　☎0429-95-2630
■イヨ電子㈱：〒382　長野県須坂市横町301-1　☎0262-48-2399
■㈱日本マイコン流通センター：〒150　東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F　☎03-463-4455
■フォーネクスト立川店：〒190　東京都立川市錦町1-2-4 田坂ビル3F　☎0425-28-1933
■㈲アイ・エヌ・シー：〒204　東京都清瀬市元町1-13-33　☎0424-91-0181
■㈱ＯＡシステムプラザ　横浜店：〒220　神奈川県横浜市西区南幸2-20-11 NSビル2F　☎045-314-6634
■㈱ソフトクリエイト横浜店：〒221　神奈川県横浜市神奈川区鶴屋町2-12-8 第1建設ビル1F　☎045-314-4777
■㈱野島電気商会：〒229　神奈川県相模原市横山1-1-1　☎0427-53-1516
■マイコンショップアイザワ：〒231　神奈川県横浜市中区大平町1　☎045-641-4337
■㈱サンマックス：〒243　神奈川県厚木市旭町3-9-15　☎0462-29-6171
■マイコン・スクウエア・アライ：〒254　神奈川県平塚市紅谷町17-2　☎0463-23-8484
■㈱メディアショップハイランド：〒239　神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6　☎0468-48-3290
■コム・イン浜松店：〒430　静岡県浜松市田町227-16 地産ビル3F　☎0534-55-1781
■ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー：〒444　愛知県岡崎市康生通西2-20-2 シビコ3F　☎0564-23-4960
■ＯＡシステムプラザ名古屋本店：〒460　愛知県名古屋市中区大井町3-20 OAビル　☎052-332-5233
■パソコンプラザコムライン豊田店：〒471　愛知県豊田市下市場町6-60　☎0565-35-1150
■フレックス四日市店：〒510　三重県四日市市鵜ノ森2-2-1 堀田ビル2F　☎0593-53-7503
■ユニオン：〒556　大阪市浪速区日本橋4-15-23　☎06-644-0554
■㈱ＳＲＧスタンバイ大阪：〒556　大阪市浪速区日本橋5-7-19 KMビル　☎06-641-1971
■ユーバース京都店：〒600　京都市下京区烏丸通仏光寺大政所町673 鉾ビル5F　☎075-341-1444
■㈱マイコンショップ西神戸：〒653　兵庫県神戸市長田区西尻池町2-5-18　☎078-611-4194
■パソコンショップオオヤマ：〒902　沖縄県那覇市長田2-12-15　☎0988-53-0710

FUJITSU

ハイパーメディア New TOWNS フェアー

パソコンのイシダから……！

ハイパーメディアの理想が
ポテンシャルを高めて、次なるステージへ。

FMTOWNS-10F 298,000円
カラーCRTFMT-DP531 89,800円
キーボードFPGT-KB10½01 20,000円
定価合計 407,800円
367,000円

FMTOWNS-20F 323,000円
カラーCRTFMT-DP531 89,000円
キーボードFPGT-KB10½01 20,000円
定価合計 432,000円
388,000円

FMTOWNS-40H 473,000円
カラーCRT-DP-531 89,800円
キーボードKB101/201 20,000円
定価合計 582,800円
524,000円

FMTOWNS-80H 623,000円
カラーCRT DP-531 89,800円
キーボードKB101/201 20,000円
定価合計 732,800円
659,000円

★充実した周辺、もっと大きな夢を描くために、これだけのハードスペック!!

親子で楽しむFM-TOWNS 10F Set

- 電脳絵本 恐竜の世界 ……Ⓧ¥5,000
- 日本昔話（2話）………Ⓧ¥8,000
- 小学校1～6年(各6巻)1巻Ⓧ¥18,000
- ワープロソフト アシストワード……Ⓧ9,700
- 表計算ソフト アシストカード……Ⓧ9,700
- FM-TOWNS 10F ……Ⓧ298,000
- カラーCRT-FMTDP531……Ⓧ89,800
- テンキー付ボードKB105/205 Ⓧ30,000

定価合計 476,000円
TOWNS用ドリームキッドサービス！
イシダ特価 385,800円

学習FM-TOWNS 20F Set

- FM-TOWNS 20F……Ⓧ¥323,000
- カラーCRT-FMTDP531……Ⓧ¥89,800
- テンキー付キーボードKB105/205…Ⓧ¥30,000
- カラープリンタ FMPR204B…Ⓧ¥80,000
- プリンタケーブルFM60-711……Ⓧ¥6,800
- ニューホライズンCD ½……Ⓧ¥19,400

※英語学習完全カバー ヒヤリング学習Set 定価合計 549,000円
TOWNS用ドリームキッド サービス！
イシダ特価 426,800円

TOWNSオーナーズ/CARD入会受付中！

- TOWNS関連商品を店頭価格より5～10%割引販売等数々の得点がございます。

OASYS FM-TOWNS 40H set

- FM-TOWNS40H……Ⓧ¥473,000
- カラーCRT・FMTDP531…Ⓧ¥89,800
- テンキー付キーボードKB105/205 Ⓧ¥30,000
- TOWNS-OASYS (HD) Ⓧ¥58,000
- 広辞苑 CD-ROM……Ⓧ¥28,000
- 現代用語の基礎知識(CD)Ⓧ¥20,000
- カラープリンタPR-35T(110桁)Ⓧ¥98,000
- プリンタケーブルFM60-711……Ⓧ¥6,000

定価合計 803,600円
TOWNS用ドリームキッド サービス！
イシダ特価 663,800円

ビジネスFM-TOWNS 80H set

- FM-TOWNS 80H……Ⓧ¥623,000
- カラーCRT・FMTDP531…Ⓧ¥89,800
- テンキー付キーボードKB105/205 Ⓧ¥30,000
- 日本語MS-DOS L31…Ⓧ¥18,000
- 表計算ソフトLOTUS1-2-3 Ⓧ¥98,000
- データベースソフトCARD3 Ⓧ¥48,000
- プリンタ ソフト 一太郎……Ⓧ¥68,000
- プリンタPR-40T(136桁)Ⓧ¥120,000
- プリンタケーブルFM60-711…Ⓧ¥6,800

定価合計 1,101,600円
TOWNSドリームキッド サービス中！
イシダ特価 878,000円

★TOWNS用ドリームキッド

定価39,800円相応

- キーボードカバー
- マウスマット
- N/B3.5"2HD 20枚
- 3.5"フロッピーケース(4枚用)
- フロッピーラベル
- 〃 (40枚用)
-
- 〃 (　)

激安FM-TOWNS 2F Set

- FM-TOWNS 2F…Ⓧ¥378,000
- カラーCRT.FMT DP531 Ⓧ¥89,800
- テンキー付キーボード KB105/205 Ⓧ¥30,000
- TOWNSシステム……Ⓧ¥20,000

定価合計 517,800円
TOWNS用ドリームキッド サービス！
イシダ特価 289,800円

FM-TOWNS 2F実用set

- TOWNS2F Ⓧ¥378,000
- FMT-DP531 Ⓧ¥89,800
- FMT-KB105/205 Ⓧ¥30,000
- TOWNSシステム Ⓧ¥20,000
- プリンタFMPR204B Ⓧ¥80,000
- ケーブルFM60-711 Ⓧ¥6,000
- 日本語MS-DOS Ⓧ¥18,000

サービスSOFT！
アシストワード
アシストカルク
アシストアート
ゲームソフト5本

定価合計 622,600円
TOWNS用ドリームキッド サービス！
イシダ特価 449,800円

FM-TOWNS用プリンタシリーズ

- シティライタPR-40T(24ドット/136桁) Ⓧ¥120,000 特価 89,800円
- シティライタPR-35T(24ドット/110桁/カラー) Ⓧ¥98,000 特価 74,800円
- シティライタPR-30T(24ドット/110桁) Ⓧ¥89,000 特価 79,800円
- FMPR-204B(熱電 カラー/80桁) Ⓧ¥80,000 特価 49,800円

周辺機器

- TASK THD EA380 Ⓧ¥140,000 / TOWNSキッド Ⓧ¥14,000 特価 119,800円
- FMT-121SCSIカード Ⓧ¥30,000 ……特価 18,000円
- FMT-SP101アンプスピーカー Ⓧ¥29,800 ……特価 19,800円
- FMT-412ビデオカードII Ⓧ¥40,000 ……特価 29,800円
- FMT-MD301モデムカード Ⓧ¥49,000 ……特価 29,800円
- PM-2400Fモデム Ⓧ¥59,800 ……特価 35,800円
- FMT-KB501テンキーボード Ⓧ¥12,000 ……特価 7,980円
- FMT-M013 NEWマウス Ⓧ¥7,800 ……特価 5,980円
- FMT-PD103NEWパッド Ⓧ¥3,000 ……特価 1,980円
- FM60-401/402MIDI Ⓧ¥40,000 / MUSIC PROTOWNS Ⓧ¥37,800 特価 59,800円
- FMT-SIM32-2M Ⓧ¥45,000 (TOWNS用増設2M RAM) 特価 36,800円

〈OASYS 30NEWワープロシリーズ〉

- OASYS 30LXII Ⓧ¥188,000 168,000円
- OASYS 30MX Ⓧ¥148,000 138,000円
- OASYS 30AXII Ⓧ¥228,000 208,000円
- OASYS 30SXII Ⓧ¥198,000 188,000円
- OASYS 30LS Ⓧ¥158,000 148,000円
- OASYS 30ADEX Ⓧ¥168,000 158,000円
- OASYS 30AD Ⓧ¥158,000 143,000円
- OASYS 30AX Ⓧ¥228,000 138,000円
- OASYS 30SX Ⓧ¥218,000 148,000円

販売価格は各店へお問い合せ下さい。

※OASYSでバースデイカードや各種ポストカードを連続印刷!!
F6163SF2 Ⓧ¥25,000
(カットシートフィダー)
年始特価 19,800円

期間中
★FM-TOWNSをお買い上げのお客様には、もれなく「FM-TOWNSフライトジャンパー」をプレゼント！
★FM-OASYS30シリーズをお買い上げのお客様には、もれなくイラストフロッピーをプレゼント！

—— パソコンのイシダ ——
パソコンのイシダ 札幌
FUJITSU SHOP
FM-LAB 札幌
電話(011)241-4608
FAX(011)241-4408
札幌市中央区南2条西1丁目7番地(壱丁目ビル3F)
本社：釧路市堀川町2番32号
電話(0154)25-6168
FAX(0154)25-6173

お問合せは！



■宮沢りえテレホンカードも用意
■宮沢りえポスタープレゼント
■粗品TOWNSグッズたくさんプレゼント

—— パソコンのイシダ ——
FUJITSU SHOP
FM-LAB 釧路
電話 (0154) 22-4408
FAX (0154) 22-4476
釧路市旭町30番12号 (尾崎ビル1F)
帯広店：帯広市南2条西11丁目9番 野村ビル6F
電話 (0155) 23-1050
(0155) 23-0578

店頭販売開始記念！

記念価格 2,980円 14・15型用

販売店
- 有名デパート
- 玩具店（おもちゃ屋）
- ファミコンショップ
- 有名家電量販店
- 大型書店

など一部地域で、販売いたします。

テレビゲームから目を守る



記念価格 2,980円 14・15型用

★平面・わん曲の画面にも取付けOK！

型　名	14・15型用	16・17型用	18・19型用	20・21型用
記念価格	2,980円	3,980円	4,480円	5,480円

激安の2,980円ですが、材質は塩ビ（下敷の材料）を使わず、コンピューター・フィルターと同じく、特殊メタクリル（ガラスより透明な材料に紫外線100%カット可視光線70%カット等、特殊加工した樹脂）を、使用しておりますので、品質は保証いたします。

★ギラギラやチラツキがなくなり、目がチカチカしない!! 疲れない!!

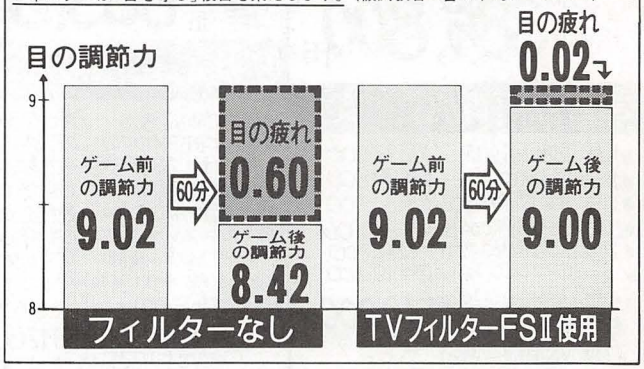
その秘密は

1. 視力低下の原因となる、紫外線を画面から100%カット
2. 目が痛くなるギラギラ・チラツキ光線を約70%カットできる特殊メタクリル樹脂採用。
3. 小さな文字や、かくれキャラがはっきり見えるので、目が疲れない。だから高得点が出る。
4. 鮮明画像だから近距離でも安心してテレビゲームが楽しめる。
5. プログラミング・ワープロ・テレビ番組にもOK!!

TVフィルターFSⅡの実験データ

★1988年8月 聖マリアンナ医科大学眼科測定

目のピントを合わせる力のことを調節力といいます。この調節力の変化を測定することによって、〝目の疲れ〟の度合がわかります。ゲームを60分連続して行なった場合、TVフィルターFSⅡを使用すると調節力はほとんど低下せず、目の疲れもなく、フィルターは「目を守る」役目を果たします。（被試験者5名の平均データより）



全国で大好評!! 目が楽だ!! 目が疲れない!!

私は最初、テレビフィルターＦＳⅡをテレビにつけたら、見えにくくなってしまうのではないか？と考えていました。でも、７日間無料使用でつけてみたら、画像がものすごくはっきりしたんで、びっくりしたんです。サンクレストのみなさんは、そこをもっと宣伝したほうが私はいいと思います。私みたいにかんちがいしてる人も多いですよ。今までこんなにまぶしくて、目がいたくなるテレビを見ていたんだな！と、思ったのです。

埼玉県春日部市南４―22　木村宏樹さま
おたよりありがとうございます。

まず、正直言って本当におどろきました。ここまできれいにテレビが見れるものかと、たいへんうれしく思っています。ゲームをやっていても今までのように目がチカチカしないし疲れません。このＴＶフィルターＦＳⅡを使用してから他のテレビを見れなくなってしまいましたし、今までこんな見にくいテレビを使用していたのかと思うとなぜもっと早くこのＴＶフィルターＦＳⅡの存在に気がつかなかったのかと自分に腹がたっているくらいです。

滋賀県大津市下阪本１―24　中西邦彦さま
おたよりありがとうございます。

店頭で買えない人はハガキ・電話で申し込み下さい。

7日間無料使用OK!! 効果なければ返品自由!!（通信販売のみ）大型フィルターも、通信販売でお申し込み下さい。

41円
〒577 大阪府東大阪市柏田西1-9-15
(株)サンクレスト JPM係

TVフィルターFSⅡを申し込みます。
- 型名（　　型用）
- 郵便番号・住所
- 氏名・㊞・年令
- 電話番号

22・23型用	⇨5,980円
24・25型用	⇨6,480円
26・27型用	⇨6,980円
28・29型用	⇨7,480円

商品到着後10日以内に、商品代金＋消費税＋送料600円を、同封の払込み用紙で郵便局から、お送りください。返品の場合、返送料は自己負担でお願いします。

◉電話注文 ☎06(303)4152 受付時間AM9:00～PM6:00 (株)サンクレスト

パソコン人間の目を守る。

技術の東レが開発したコンピュータ専用
ハイコントラストレンズ使用

SEELEX COMPUTER GLASS

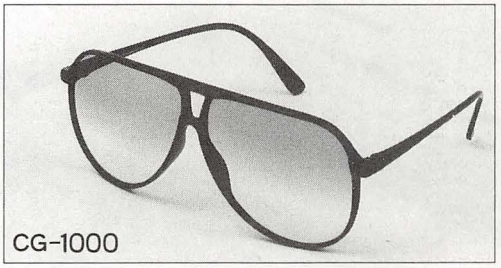
- コントラストの向上によって明るさを60%にセーブした見やすく、疲れない画面が得られます。
- 文字の揺れ(フリッカー)現象がなくなります。
- 家庭用テレビにも大いに効果があります。

視力障害解消!

オフィスコンピュータやパソコンの急速な普及にともない、それらのディスプレイ装置(VDT=ビジュアル・ディスプレイ・ターミナル)の操作による目の疲れや肩こり、また精神障害まで、新しい職業病として注目を集め、新聞・テレビなどでもとりあげられて社会問題となっています。
シーレックスでは、東レ・レンズ開発研究所との共同開発による「ハイコントラストレンズ」を完成。快適なコンピュータ・ディスプレイ操作を、可能にしたのが『シーレックス・コンピュータグラス』です。その優れた特徴は、レンズ基材内部とレンズ表面に特殊加工を施し、ディスプレイから発散される目に有害な光線を、完全に吸収カットします。文字のちらつき(フリッカー)をなくし、カラー画像の色相をそこねないレンズ色です。また、装着感のよいフレームで、メガネをかけなれない人にも安心。眼精疲労を防ぐ、画期的なメガネです。

軽る〜いカーボン新登場!

カーボンファイバー(炭素繊維)は、宇宙工学材料として開発された素材で、軽さと強さ、しなやかさが特性です。いまやロケットをはじめ、さまざまなスポーツ用品にも活用されています。まさに、コンピュータグラスフレームにもぴったりの特性です。



CG-1000

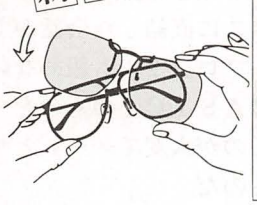
(小学校までのお子様及び中学生・女性の方でも顔の小さい方は、Sサイズとご指定下さい。)

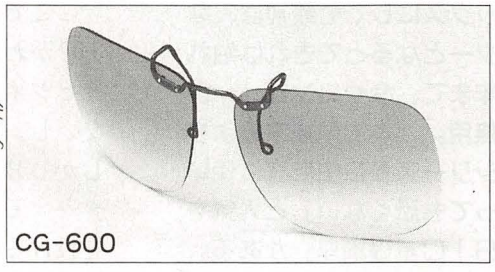
CG-1000￥13,000を**特別価格￥9,800**ハードケース付(送料込)

度付きメガネにクリップレンズ

●取り付け取り外しがワンタッチ

新発売



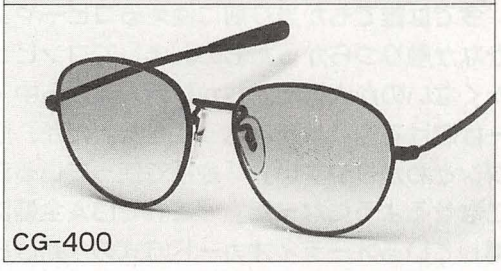


CG-600

(どんな形の眼鏡にも装着できるフリーサイズです。)

CG-600￥6,000を**特別価格￥4,800**布製ケース付(送料込)

コンピュータグラスのベストセラー



CG-400

(男性・女性・子供の区別なくご使用出来るフリーサイズです。)

CG-400￥6,000を**特別価格￥4,800**ハードケース付(送料込)

※いずれも、商品価格には消費税は含まれておりません。

●郵便番号
●住　所
●氏名・捺印
●年　齢
●TEL
CG-400、CG-1000或いはCG-600購入と明記の上お送り下さい。

□ 〒910
福井市二の宮5丁目14-3
シーレックス㈱
CG事業部M係

通信販売をご利用下さい!!

お申し込みは左記要領でハガキでどうぞ。
商品到着後、郵便振替で1週間以内にお支払い下さい。

seelex
シーレックス株式会社
本社/〒910 福井市二の宮5丁目14-3 ☎(0776)25-2111㈹
営業所/東京・大阪・名古屋・九州・福井・東北・新潟・北海道

新版BASIC基礎講座の目をみはる人気ぶり

即実戦的・名刺型カードから声が出る ゼロからでもだいじょうぶ

遂に出た！「98シリーズ」が自由自在



今では誰でもが当り前に使えるコピーやファックスにしても最初は、なかなか触りづらかったもの。ましてコンピューターとなるとできれば触れたくないのが人情だ。しかし新人類から中・高年まで、今やコンピューターは避けて通れぬ道となってきた。だが、心配無用。「本で勉強するよりグンとわかりやすい」「会社で使っている98シリーズが自由自在に使いこなせるようになった」「これでOA全盛になっても恐くない」と人気を博しているオーディオカード方式の『新版BASIC基礎講座』がある。OA時代に乗り遅れないためにも格好の学習システムなのだ。いま注目の『新版BASIC基礎講座』とは……

“パソコン音痴”は通用しない

パソコンは、基本的なキー操作を覚え、簡易ソフトを利用すれば、小学生でも数学が解けるし、理科のグラフも作れるのだから誰でもすぐ使えるようになる。しかしこの簡易ソフトは、言ってみれば日常の挨拶に使う決まり文句のようなもので、それ以上のオリジナリティを要求されるものには役に立たない。

顧客管理、販売管理、給与計算など、いわゆるアプリケーション（適用業務）として本格的に活用するには、BASICと呼ばれるプログラム言語をマスターする必要があるわけだ。

ここでほとんどの人が「BASICがわからなければ、パソコンとビジネスに直結した会話ができないし、プログラムも組めない。しかしBASICそのものをマスターするのが大変で……」とサジを投げるのだ。

ところがここ二～三年「BASICはやさしい」という声が起こり、とことんパソコンとつきあってやろうと意気込む人が急増してきているのだ。

そのきっかけとなったのがパナ教育システムの『BASIC基礎講座』と呼ばれる、初心者専用の親切なパソコン講座だ。

この講座が今回、これまでの受

講生の意見や希望を盛り込んで、更に分かりやすく改訂され、『新版ＢＡＳＩＣ基礎講座』として、再デビューした。

さっそく、この改訂版に取り組んだ、悩める初心者に感想を聞いてみた。「これまで、本を読むと余計に分からなくなってしまったが、この講座の親切、ていねいさは抜群で、なんだこんな簡単なことだったのかと驚いている」

（村松誠二君・21歳）

「一日に少しずつで良いので、飽きないし確実に覚えられる」

（増田憲子さん・27歳）

「ワープロとしてしか使っていなかったけれど、ＢＡＳＩＣが分かり始めたので、９８の利用価値が上がってくると思う」

（水上良造さん・32歳）

「４冊も入門書を読んだけれど、全くわからなかった。その点この講座は、私たち初心者の気持ちをよく理解している。オジサン族にも使えそうだ」

（木下繁さん・44歳）

これらの声を聞いていると、どうやら眠っているパソコンを、活用することが可能になりそうだ。

98を自由自在に使いこなせ

では『新版ＢＡＳＩＣ基礎講座』が何故そんなに理解しやすいのかという点を探ってみると……

最大の秘密は、目と耳とによって繰り返し学習ができることと、大切なポイントが確実に分かるように親切ていねいな編集がなされていることだ。手のひらにおさまるミニプレーヤと、名刺大のカードが主な教材だが、このカードをプレーヤに差し込むと70秒間にわたって講師の解説が流れるシステムになっている。これは、カードの裏にマイクロレコードが貼付してあるからだ。また、カードの表には、解説の内容が要約して印刷されているので、それを読みながら解説に耳を傾けることができる。つまり、いつでもどこでも、視聴覚による学習が可能という画期的システムなのだ。カードは、入門編が90枚、応用編が160枚と、しめて250枚のカードがそろっている。

しかも250枚のカードには98シリーズを使いこなすのに最適の内容がズラリ。したがって『新版ＢＡＳＩＣ基礎講座』をマスターすれば、ＮＥＣ９８シリーズが自由自在に使いこなせるというわけ。

「会社でいま使っている、９８シリーズで勉強できるし、そのまますぐ仕事にも役立つのでとても助かっています」

と喜ぶのは、商社に勤務する溝田文男さん（36歳）。

「それに１枚、１ポイントが70秒で学習できるのも魅力」で昼休みや通勤の途中、それに寝る前など、ちょっとしたフリータイムに気軽に学習できるのがいいとご満悦。

段階的カリキュラムが成功の秘訣

パソコンを仕事に生かすには最少の入力で最も有効な情報を出力することがポイント。それにはＢＡＳＩＣを活用することが肝心だ。

そのＢＡＳＩＣが新しい教材の開発によって、誰でもやさしくマスターすることができるようになったというわけだ。

仕事の流れを体系的にとらえて図式化できないと、役に立つプログラムは組めないが、この『新版ＢＡＳＩＣ基礎講座』なら、すぐれたプログラムづくりの方法が身に付くという。

このために、この講座では概略を把握することを目的とした「入門編」と、詳しく活用を学習する「応用編」の二部構成で、重要な命令語などは二段階にわたって学習するようになっている。

また、サブテキストには、仕事の流れを図式化するトレーニングを充分に行うことができる。



米国マイクロソニックス社・松下電器産業ＫＫ
特許商品独占販売

このように、やさしいものから難しいものに、ざっと全体を摑んでから細部へと、段階的カリキュラムが採用され、大きな効果を上げているのだ。『新版ＢＡＳＩＣ基礎講座』は、これまでＢＡＳＩＣに尻込みしていたビジネスマンや全くの初心者にとって魅力ある講座であることは確かだ。

今なら7日間(無料)試用できる

『新版ＢＡＳＩＣ基礎講座』の価格は、一括払だと49,800円(税別)。分割払は、月々わずか3,700円×14回。初回5,033円の計15回（税込）でスタートできる。

■ハガキでのお申込みは、

①「BASIC」希望②郵便番号・住所(フリガナ) ③氏名(フリガナ)・年令・捺印④18才未満の方は保護者氏名(フリガナ)・捺印⑤電話番号(市外局番も)⑥一括払いか分割払いかの別――以上を明記の上、

〒101-91 東京・神田局私書箱17号
パナ教育システム
「BASIC基礎講座」004係へ。

■電話でのお申込みは、

☎東京03－3255－3381㈹
(日曜・祭日も24時間受付可)

■FAXでのお申込みは、

☎東京03－3255－9195

お申込みをうけてから10日以内に（送料当社負担）お届けします。教材到着後７日以内なら返送できます(返送料のみ負担)。

※社内研修としてまとめてご利用の場合はご相談ください。

提供 パナ教育システム
〒101東京都千代田区神田佐久間町1-17

誌上ショッピング
全国通信販売の
ベストパートナー

聖和ライフサービス

〒142 東京都品川区旗の台5-1-6周ビ

※今パソコンを買うと、メーカー保証に加えて東京海上火災保険の総合保険がついてきます。

パソコン&周辺機器（送料1個口につき1,000円　内税表示）

PC-9801RA21



PC-9801RA21　定価¥498000
PC-KD854N　定価¥84800

セット特価¥398000

PC-9801RS21



PC-9801RS21　定価¥398000
PC-KD854N　定価¥84800

セット特価¥336000

PC-9801RX21



PC-9801RX21　定価¥338000
PC-KD854N　定価¥84800

セット特価¥268000

PC-9801ES2



PC-9801ES2　定価¥448000
PC-KD854N　定価¥84800

セット特価¥368000

PC-286VG



PC-286VG　定価¥268000
PC-KD854N　定価¥84800

セット特価¥226000

PC-98DO+



PC-98DO+　定価¥278000
PC-KD854N　定価¥84800

セット特価¥248000

PC-9801DX2



PC-9801DX2　定価¥318000
PC-KD854N　定価¥84800

セット特価¥278000

PC-9801DX/U2



PC-9801DX/U2　定価¥318000
PC-KD854N　定価¥84800

セット特価¥278000

PC-286C



PC-286C　定価¥168000
PC-KD854N　定価¥84800

セット特価¥183000

PC-286LP



PC-286LP　定価¥298000

特価¥236000

PC-98HA



PC-98HA　定価¥198000

特価¥159000

PC-9801NV



PC-9801NV　定価¥248000

特価¥198000

パソコン

PC-9801NS	特価	¥215000
PC-9801NS-20	特価	¥338000
PC-9801N	特価	¥148000
PC-9801DX5	特価	¥338000
PC-9801DX/U5	特価	¥338000
PC-9801EX2	特価	¥224000
PC-386noteA	特価	¥219000
PC-286noteF	特価	¥134000
PC-286BOOK	特価	¥189000
PC-286BOOK-H20	特価	¥288000
PC-386VR	特価	¥232000
PC-386M	特価	¥239800
PC-8801MC2	特価	¥129800
PC-8801MC1	特価	¥119800
PC-8801FE2	特価	¥86000
PC-386G	特価	¥548000
PC-386G-F1	特価	¥528000
PC-386S	特価	¥368000
PC-386S-F1	特価	¥349800
PC-386S-H100	特価	¥468000

ディスプレイ&プリンター

XC-1498C II	特価	¥54000
CU-14TV	特価	¥72800
CU-14HD	特価	¥69800
PC-KD881	特価	¥85600
PC-KD882	特価	¥63800
PC-KD854N	特価	¥48800
PC-KD853N	特価	¥56800
PC-TV354	特価	¥69800
PC-TV454	特価	¥78000
PC-TV455	特価	¥89000
PC-PR350	特価	¥124000
PC-PR201/65A	特価	¥158000
PC-PR201/60A	特価	¥115000
PC-PR201/45	特価	¥69800
PC-PR150VL	特価	¥62300
PC-PR150T	特価	¥48000
HG-4000PC	特価	¥154000
HP-2000PC	特価	¥154000
AP-900PC	特価	¥69800
AP-600PC	特価	¥51300

周辺機器

PC-8801-31	特価	¥29600
PC-8801-30	特価	¥26300
PC-88VA-12	特価	¥32600
PC-8801-23	特価	¥32600
PC-8801-24	特価	¥32600
PC-8801-17	特価	¥39800
PC-88VA-11K	特価	¥32600
PC-9801N-03	特価	¥119000
MS-DOS Ver3.3B	特価	¥15800
MS-DOS Ver3.3C	特価	¥8370
サウンドミュージシャン	特価	¥17900
リトルミュージシャン	特価	¥9500
SOS1（サウンドオーケストラ・ユーティリティ）	特価	¥3000
PC-9872R	特価	¥8800
8"インターフェースボード	特価	¥17800
SNEミニ3（3.5"/1FDD）	特価	¥26800
SNEミニ5（5"/1FDD）	特価	¥31500
GD-535M（3.5"+5"）	特価	¥48800
CRC-MH4B（40MB.38ms）	特価	¥62800
CRC-IHR4（40MB.23ms/内蔵型）	特価	¥66800

周辺機器

HS-7R II	特価	¥29800
HS-10R II	特価	¥36800
HS-40CL	特価	¥51800
MD-24FS4	特価	¥32800
MD-24FS5	特価	¥36800
PV-M12	特価	¥16800
PV-M24	特価	¥31800
PV-M24VM5	特価	¥34800
PIO-PC34FX-2MA	特価	¥30600
PIO-PC34FX-4MA	特価	¥51300
PIO-PC34FX-8MA	特価	¥93800
PIO-PC34F-6MA	特価	¥72600
PIO-PC34F-12MA	特価	¥134000
EMJ-1000mk II	特価	¥21300
EMJ-2000mk II	特価	¥34800
EMJ-4000mk II	特価	¥60800
EMA-2000	特価	¥74500
EMA-4000	特価	¥118000
記帳面（振替伝票付・中古品）	特価	¥28000
VC-N35（録音再生ビデオ・中古）	特価	¥28000

SUPPLY & 周辺機器（送料1個口につき1,000円/小物は、いくつかまとめて1個口になります。内税表示）

1 グロリア GD-35M1 3.5インチ2HD/1FDD　特価¥24000

2 グロリア GD-35M2 3.5インチ2HD/2FDD　特価¥39800

3 グロリア GD-50M1 5インチ2HD/1FDD　特価¥27500

4 グロリア GD-50M2 5インチ2HD/2FDD　特価¥43800

5 コンピュータ切替器 本体2台→プリンター1台　特価¥8500

6 モニター切替器 本体2台→モニター1台 本体1台→モニター2台 アナログ15P用ケーブル1本付　特価¥10500

7 フロッピーケース 5インチ100枚収納 3.5インチ80枚収納　特価¥1500

8 PC-9801-26K　特価¥20800

9 サウンドボード PC-9801-26Kコンペチ限定品！　特価¥118000

10 エス・エス・アイ リトルオーケストラL　特価¥13800

11 エス・エス・アイ リトルオーケストラ　特価¥16800

12 エス・エス・アイ サウンドオーケストラL　特価¥21300

13 エス・エス・アイ サウンドオーケストラV　特価¥25900

14 モニタースタンド 360度回転式/14・15インチ用　特価¥3600

15 キーボードカバー オールキー独立タイプ 98シリーズ/88シリーズ 286シリーズ/X68シリーズ　特価¥2500

16 ディスプレーカバー 14インチモニター用　特価¥1000

17 WA-200 PC-9801/PC-286シリーズ対応　特価¥3400

18 MK-2 PC-8801シリーズ対応　特価¥4300

19 M-31 MSXシリーズ/7TAVシリーズ/88(4MHzモード)に対応　特価¥4300

20 M-41 400カウント PC-9801/PC-286対応　特価¥4800

21 マウスパッド　特価¥1300

22 ディスククリーナー 5インチ用と3.5インチ用の2タイプ　特価¥1000

23 ノーブランド 10枚1箱 5"2HD 特価¥680 5"2D 特価¥480

24 ノーブランド 10枚1箱 3.5"2HD 特価¥1380 3.5"2DD 特価¥980

25 MIDIボード SX-68M X68000専用MIDIインターフェイスボード　特価¥17800

26 XE-1AP　特価¥12300

27 XE-1PRO　特価¥8450

28 XE-1ST　特価¥4650

パソコンの価格は変動いたしますので、お電話にてご確認下さい。

お問合せ
ご注文は ☎03-3785-7855 受付時間 AM11:00▶PM7:00
定休日:日曜・祭日(FAX:03-3781-7055)

3F 当社の価格は消費税込みで表示してあります。

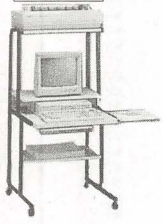
特選パソコンDESK(送料1個につき1,000円 内税表示)

注番 A-1



特価¥10800
650(幅)×600(奥)×1225(高)mm
パソコン&ワープロ両用タイプ

注番 A-2



Ⓐ特価¥15300
Ⓑ特価¥19800
(Ⓑはマウステーブル付)
620(幅)×700(奥)×1265(高)mm
中間棚板3段階調整可能

注番 A-3



特価¥29800
940(幅)×700(奥)×1265(高)mm
上から二番目の棚板は高さが100・165・369の3段階に調節可能。コンセント2個付

注番 A-4



特価¥30800
1100(幅)×780(奥)×850～1200(高)mm上段棚板は50mm間隔で高さの調節可能。キャスター付



注番 A-5
530(幅)×400(奥)×598(高)mm
特価¥9980



注番 A-6
635(幅)×420(奥)×690(高)mm
キーボードテーブルはスライド式
ハンドレスト付
特価¥16800



注番 A-7
Ⓐ特価¥9800
Ⓑ特価¥12800
(Ⓑはヒジカケ付)



注番 A-8
640(幅)×700(奥)×1250(高さ)
特価¥12800

只今ゲームソフトを3本以上お買い上げ頂きますと、送料を無料サービスいたします。
更に、2本以上(合計1万円以上)お買い上げ頂きましたお客様には、ディスククリーナーをお付けしております。

新作ゲームSOFT

2本以上ソフトを注文して頂きますと、ディスククリーナーを差し上げます。
(送料1本400円、2本700円、3本以上無料サービス 内税表示)

ソフト名	割引価格	機種名
ア行		
アークスII	¥ 7,480	98/88/X68/MSX2
あ～しゅ	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
アウトサイドストーリー	¥ 3,420	98/88/MSX2
アクシス	¥ 7,480	X68
アクター98	¥30,600	98
アクティ	¥ 8,330	98
アズ・ユー・ライク1-3	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
アソコの幸福	¥10,880	98
アトミックロボキッド	¥ 7,480	X68
アナザージェネシス	¥ 3,420	98
アマランス	¥ 7,480	98
アリスたちの午後1-2	¥ 6,630	98/88/X68
アルシャーク	¥ 8,330	98
アルバトロス2	¥ 8,330	98
アルバトロス2	¥ 7,480	MSX2
イースII	¥ 6,630	98/88/X1/AV/MSX2
イース3・ワンダラーズフロムイース	¥ 7,400	98/88/X68/MSX2
イエスタディ	¥ 6,630	98/88/X68
いけないホリディ	¥ 3,420	98/88/MSX2
維新の嵐	¥ 8,330	98/88/VA/X1/X68/MSX2 D
維新の嵐	¥10,030	MSX2 R
維新の嵐・CD付	¥10,370	98/88/VA/X68/MSX2 D
イミテーションは愛せない	¥ 5,780	98/88/X1/X68/77/MSX2
イルミナ	¥ 5,780	88
インペリアル・フォース	¥ 7,480	98
ヴァリスI	¥ 7,480	98/88/MSX2
ヴァリスII	¥ 8,330	X68
ウィザードリィV	¥10,880	98
WIZARD98 Ver3	¥17,820	98
ウェディング・ラプソディー	¥ 5,780	98/88
ウォーターフロント・アドベンチャー	¥ 3,420	98/88
美しき獲物たち5～6	¥ 3,600	98/88/X1/MSX2
うろつき童子	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
A列車で行こうIII	¥10,880	98
AI囲碁3	¥12,580	98
栄冠は君に	¥ 8,080	98 X68
エイトレイクス・ゴルフ・クラブ	¥ 4,320	98
エクスタリアン	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
SDスナッチャー	¥ 8,330	MSX2
X指定	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
F-15ストライクイーグルII	¥ 9,180	98
F-1直中記	¥ 5,780	MSX2
MSX View	¥ 8,330	MSXturbo R
エメラルド・ドラゴン	¥ 7,480	88/MSX2
エメラルド・ドラゴン	¥ 8,330	98/X68
エメラルド伝説	¥ 6,630	98/88/X68
黄金の羅針盤	¥ 8,330	98
億万長者II	¥ 8,330	98
カ行		
帰ってきた探偵団X	¥ 4,930	98/88/MSX2
帰り道は危険がいっぱい	¥ 6,630	98/X68
陽炎迷宮	¥ 7,480	98/88/MSX2
CAL	¥ 5,780	98
ガンシップ	¥ 8,330	MSX2
ガンシップ	¥ 9,180	88
ガンシップ	¥10,030	98/X68
ガンダム・クラシックオペレーション	¥ 7,480	98
ガンダム・デザートオペレーション	¥ 8,330	98
機甲師団	¥ 8,080	98 X68
キサナ	¥ 5,780	98 88/MSX2
機動戦士ガンダム	¥ 5,780	MSX2
きまぐれオレンジロード	¥ 6,630	98/88/MSX2
ギャラガ'88	¥ 6,970	X68
キャンペーン版・大戦略II	¥ 7,480	88
キャンペーン版・大戦略II	¥ 8,330	98
きゃんきゃんバニー・スペリオール	¥ 5,780	98/88/MSX2
銀河英雄伝説II	¥ 8,330	98/X68
クォース	¥ 4,930	MSX2
クォース	¥ 5,780	98/X68
クォーター・スタッフ	¥ 8,820	98/88
グラナダ	¥ 7,480	X68
グラフサウルス	¥ 8,330	MSX2
グランプリサーカス	¥ 8,330	98
クリムゾン3	¥ 7,400	88/MSX2
激突ペナントレース2	¥ 5,360	MSX2
幻獣鬼	¥ 6,630	X68
源平討魔伝	¥ 6,630	X68
琥珀色の遺言	¥ 8,330	98/88/X1/X68/AV/MSX2
コラムス	¥ 6,120	MSX2/TOWNS
サ行		
ザーク・レジェント・スペシャル	¥ 6,970	98
サークII	¥ 7,480	98/68/VA/MSX2
サイバーブロック	¥ 6,630	88
サイバリオン	¥ 7,920	X68
サイレントメビウス	¥12,580	98
サウスランチ Vol.2	¥ 3,400	MSX2
ザ・スーパーラスベガスII	¥10,880	98/X68
斬・シナリオコレクション1-2	¥ 3,780	98/X68
斬・パワーアップユーティリティ	¥ 4,320	98
三国志II	¥14,280	TOWNS
三国志II	¥12,580	98/88/X1/MSX2
三国志II・CD付	¥14,620	98/88/MSX2
斬・夜又円舞曲	¥ 8,330	98 88
ジェノサイド	¥ 7,480	X68
ジェミニウイング	¥ 7,480	X68
シムシティ	¥ 8,330	98/X68
雀皇登竜門	¥ 8,330	98
手天童子	¥ 7,920	98/88
シュヴァルツシルトII	¥ 8,330	98/88/MSX2
シュヴァルツシルト	¥10,880	98/X68
ジンギスカン	¥ 8,330	98/88/X1/X68/77
ジンセサウルス Ver.2	¥ 6,630	MSX2
秦始皇帝	¥ 6,630	98
スーパーピンクソックス	¥ 4,320	MSX2
水滸伝	¥ 8,330	98/88/Y1/X68/AV/MSX2 D
水滸伝	¥10,030	MSX2 R
水滸伝・CD付	¥10,370	98/88/X1/X68/AV/MSX2 D
スーパー大戦略	¥ 6,800	88/X1
スーパー大戦略	¥ 7,480	98/X68/MSX2 D
スーパー大戦略マップコレクション	¥ 4,500	98/X68
雀ボーグすずめ	¥ 6,630	98/88/MSX2
ストロベリー大戦略	¥ 5,780	98
スパンオブドリーム	¥10,880	98
スペース・ローグ	¥ 8,330	98
スライミャー	¥ 6,380	X68
スローブ	¥ 6,630	98/88
聖戦士ダンバイン	¥ 7,480	MSX2
セーラー服戦士フェリス	¥ 5,780	98/88/MSX2
世界でいちばん君が好き!	¥ 4,930	98/88/X68/MSX2
ZERO	¥ 7,480	98/88/X68/MSX2
倉庫番パーフェクト	¥ 5,780	98/88/X1/X68/MSX2
ソーサリアン	¥ 8,330	98/88/VA/X1
ソーサリアン・追加シナリオ1～3	¥ 3,420	98/88/VA/X1
ソーサリアン・ユーティリティー	¥ 3,420	98/88/VA/X1
宇宙商人ビジネスマン	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
ソリッド・スネーク・メタルギア2	¥ 6,630	MSX2
ソルフィース	¥ 7,480	X68
タ行		
ダークレイスII	¥ 8,330	98
大航海時代	¥ 8,330	98/88/X1 X68 MSX2
大航海時代・CD付	¥10,370	98/88 X68 MSX2
大航海時代	¥10,030	MSX2 R
大戦略IIIパワーアップキット	¥ 4,500	98
大戦略III'90マップコレクション	¥ 4,500	98
大戦略III'90	¥ 8,330	98
ダイナソア	¥ 7,400	88
ダイナマイト・デューク	¥ 7,480	X68
太平洋の嵐DX	¥12,580	98/VA
タップ・オブ・ウォー	¥ 5,780	98/88/X68
堕天使KYOUKO	¥ 6,630	98/88/X1/X68/MSX2
ダ・ビンチ	¥ 5,780	88/X1/77
ダンガイオー	¥ 7,480	88
ダンジョン・バスター	¥ 5,780	98/88
地球防衛軍II	¥ 8,080	98/X68
ディー・欲州魔気楼	¥10,880	98 X68
D-Again	¥ 7,480	98/X68
D.P.S.SG	¥ 5,780	98/VA/X68/TOWNS
提督の決断	¥12,580	98/88/VA/X1 X68
提督の決断・CD付	¥14,620	98/88 VA/X68
D・P・S	¥ 4,930	98/88/VA/X68
テイル・ナ・ノーグ	¥ 7,480	88/MSX2
デゼザーム	¥ 6,630	88/MSX2
デ・ジャ	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
テトリス	¥ 5,780	98/88/X1/X68/77/MSX2 D
天と地と	¥ 8,330	88
天下統一	¥ 8,330	98/X68
天九牌	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
天使たちの午後III	¥ 7,480	98/88/MSX2
天使たちの午後・蒼外III	¥ 7,480	98/88/X68/MSX2
天と地と	¥10,880	98
電脳学園1～3	¥ 7,480	98/88/MSX2
電脳将棋II・永世名人	¥ 8,830	98
闘神都市	¥ 5,780	98
どきどきカードリーグ	¥ 4,930	98/88/MSX2
ドラゴンスレイヤー 英雄伝説	¥ 7,400	98/88/MSX2/TOWNS
ドラゴンナイト	¥ 5,780	98/88/X68 MXS2
ドラゴンウォーズ	¥ 8,820	98
ドラゴンナイトII	¥ 6,630	98/88
トリロジー・久鬼妖華真伝	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
トワイライトゾーン4・特別編	¥ 6,630	98/88
トンネルズ&トロールズ	¥ 8,820	98/88/X1/X68
ナ行		
ナイアス	¥ 7,400	X68
長くて甘い夜	¥ 4,930	88
ナビチューン	¥ 8,330	X68
ナビチューン	¥ 7,480	98 88 MSX2
鳴門秘帳	¥ 5,780	98/88/X1/X68/MSX2
日本経済入門	¥10,880	98
信長の野望・武将風雲録	¥ 8,330	98 88 X1
信長の野望・武将風雲録・CD付	¥10,880	98 88
信長の野望・戦国群雄伝	¥ 8,330	98/88/X1/X68/AV/MSX2 D
信長の野望・戦国群雄伝CD付	¥10,370	98/88/X1/X68/MSX2 D
ハ行		
はっちゃけあやよさん	¥ 3,420	98/88/X68/MSX2
パズニック	¥ 6,630	98/X68
パズルトピア	¥ 6,630	98
はっちゃけあやよさんII	¥ 3,420	98/88/MSX2
バトル	¥10,880	98/VA/X68
バブルボブル	¥ 6,120	X68
ハラキリ	¥ 7,400	88
バルーサの復讐	¥ 7,480	X68
遥かなるオーガスタ	¥10,880	98/NOTE
バルバトウスの魔女	¥ 6,630	98 88
晴れのちおおさわぎ	¥ 4,930	98/88/MSX2
パワフルまあじゃん2	¥ 6,630	98/88/X1/X68/MSX2
バンドくん	¥15,980	98/TOWNS
BEAST	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
ビーチアップ 5～7	¥ 3,420	MSX2
ピアス	¥ 5,780	98/88/MSX2
ビート・バイズ	¥ 7,480	98
蝙少女NORIKO	¥ 6,630	98/88/X1/X68/MSX2
ヒルズファー	¥ 7,480	98
びんあい・ぼんあい 1-3	¥ 4,930	98/88/MSX2
ファーストクイーンII	¥ 7,480	98
ファーラの時結界	¥ 7,480	98/88
ファンタジーIV	¥ 8,820	98/88
FORMULA c.m.s	¥ 8,730	88
フォクシー	¥ 5,780	98/88
BURAI・上巻	¥ 7,480	98/88/MSX2
BURAI・下巻	¥ 8,330	98
フラッピー2	¥ 7,480	X68
フラッピープラス	¥ 4,930	98
プランマーカー	¥ 5,780	98/X68
ブリッツクリーク	¥ 8,330	98
プリンス・オブ・ペルシャ	¥ 7,480	98
ぷりんぐあっぷ	¥ 8,330	98
ブルトン・レイ	¥ 7,480	98/X68
ブルトン・レイ シナリオ集1-2	¥ 4,320	98
ブルトン・レイ・シナリオエディタ	¥ 4,930	98
フレイ	¥ 6,630	MSX2
プロ野球ファミリースタジアム	¥ 6,630	TOWNS
ベロンチョ身体検査	¥ 5,780	98/88/MSX2
星の砂物語	¥ 5,780	98 88 X68 MSX2
保存版ロードランナー	¥ 6,630	98
ポッキー	¥ 5,780	MSX2
ポッキー	¥ 6,630	98/88
ポピュラス	¥ 8,330	98/X68
ポピュラス・プロミストランド	¥ 4,320	98/X68
ポピュラス	¥10,880	TOWNS
ポピュラス・ノート版	¥ 7,480	98NOTE
煩悩予備校	¥ 6,630	98
マ行		
マーキュリー	¥ 7,480	98
麻雀PLUS	¥ 4,930	98
麻雀剣客	¥ 8,250	MSX2
毎日がえっち	¥ 6,120	98
魔王の幻影	¥ 6,630	98/88
魔剣士KUMIKO	¥ 6,630	98/88/X1/X68/MSX2
マスターオブモンスターズII	¥ 7,480	98
魔導物語1-2-3	¥ 7,480	MSX2
ミスティブルー	¥ 7,920	98/88
ミスティ6	¥ 4,500	98/88 X68/MSX2
MIDIサウルス	¥16,830	MSX2
無敵刑事・大打撃	¥ 6,630	98/88
めぞん一刻完結編	¥ 6,630	98/88/X1/77/MSX2 D
めぞん一刻完結編	¥ 8,330	X68
メルヘンパラダイス	¥ 5,780	98/88/MSX2
森田将棋II	¥ 9,000	98/X68
ヤ行		
闇の血族 上巻・下巻	¥ 7,480	X68
迎撃王II・エアーコンバット	¥ 7,480	98/X68
優子物語	¥ 8,330	98
妖戯クラブ	¥ 5,780	X68
妖魔降臨	¥ 6,630	MSX2
夜の天使たち	¥ 7,480	98/88/X68/MSX2
46億年物語	¥ 8,280	98
ラ行		
ラグーン	¥ 7,480	X68
楽園の招待状	¥ 5,780	98/88
ランス2	¥ 5,780	98/88/VA/X68/TOWNS
ランダーの冒険III	¥ 6,630	MSX2
ランペルール	¥ 8,330	98/88 X1/MSX2
ランペルール・CD付	¥10,370	98/88 MSX2
ランペルール	¥10,030	MSX2 R
リップスティックADV2	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
RYU	¥ 9,860	98/X68
リングマスターII	¥ 6,630	98
リングマスターII	¥ 7,480	X68
ルーンマスター2	¥ 3,500	MSX2
ルージュ	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
ルーンワース・黒衣の貴公子	¥ 7,480	98/88/X68/MSX2
レイ・ガン	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
レインフォーサー	¥ 7,480	X68/TOWNS
レジオナル・パワー	¥ 8,330	98
レビュー	¥ 6,630	88
ローグ・アライアンス	¥ 8,820	98/88/VA/X1/X68/MSX2
ロードス島戦記	¥ 8,330	98/VA/MSX2
ロードス島戦記・福神漬	¥ 3,420	98/MSX2
ロンメル	¥ 7,480	98
ワ行		
ワールドゴルフIII	¥ 7,920	88
ワールドスタジアム	¥ 7,480	98
ワールドコート	¥ 7,480	X68

聖和ライフサービス

〒142 東京都品川区旗の台5-1-6 周ビル3F

銀行口座 太陽神戸三井銀行 旗の台支店 普通口座:3304231
銀行振込 お電話のうえ、上記の口座にお振込み下さい。(ゲームソフトは書留をご利用下さい)
現金書留 右記の申込書を同封の上、郵便局でお手続き下さい。
注意 沖縄・離島の送料はゲームソフトを除いて別料金となります。
初期不良 お届けした商品に万一初期不良が発生した場合、10日以内にご連絡下さい。同一商品と交換させて頂きます。
総合保険 3万円以上のパソコン・ディスプレイ・プリンターには、メーカー保証に加えて東京海上火災の総合保険を一年間お付けしております。万一商品が、盗難・破損・火災・落雷・破裂・不注意による落下・取扱上の不注意による損害等、偶然の事故による損害が発生した場合、保険金が支払われます。

書留申込書BM2月号

フリガナ

住所(〒)

(TEL)

名前	年 月 日生 才
使用機種	5″・3.5″/2D・2DD・2HD/ROM

商品名
① ③
② ④

パソコンハウス DYNA 日本全国お電話一本！通販システム

ファミコンソフト破格値で大放出!! すべて税込み金額!!

〈ゲームボーイ〉	
バトルブル	¥2,800
キャデラック	¥2,800
アメリカ横断ウルトラクイズ	¥3,200
スコットランドヤード	¥2,800
ポケットスタジアム	¥2,800
KLAX	¥2,900
コントラ	¥2,900
フラッピー	¥1,200
パズルボーイ	¥1,200
連珠	¥1,200
ピンボールパーティー	¥1,200
カードゲーム	¥1,200
ボパイ	¥1,200
コスモタンク	¥1,200
ファニーフィールド	¥1,200
ベースボールキッズ	¥1,400
パチンコタイム	¥1,400
スーパーチャイニーズランド	¥1,600
モトクロスミニアックス	¥2,100
ゴルフ	¥2,100
ベースボール	¥2,100
テニス	¥2,100
カラテカ	¥2,100
らんま1/2	¥2,100
テトリス	¥2,100
魁！男塾	¥2,100
スーパーマリオランド	¥2,100
ペンギンボーイ	¥2,100
阿弥蛇	¥2,100
TMNT	¥2,600
バットマン	¥2,600
ネメシス	¥2,600
サイドポケット	¥2,600
アフターバースト	¥2,600
バトルピンポン	¥2,600
ルナランダー	¥2,600
〈ファミコン〉	
じゅうべえくえすと	¥6,300
NEWゴーストバスターズ2	¥5,000
KLAX	¥4,900
テクモワールドカップサッカー	¥4,900
バトルフリート	¥4,400
バジャマヒーロー	¥5,400
とんじゃん	¥1,980
じゃりん子チエ	¥1,980
ロードオブキング	¥1,980
オペレーションウルフ	¥1,980
ハリキリスタジアム'88	¥1,980
ホーリーダイバー	¥1,980
スイートホーム	¥1,980
松本亨の株式必勝学2	¥1,980
電脳九星占い	¥1,980
アキラ	¥1,980
マルサの女	¥1,980
ウィロー	¥1,980
クオース	¥2,100
マインドシーカー	¥2,100
フリップル	¥2,100
ハイドランド3	¥2,100
必殺道場やぶり	¥2,100
ボンバーキング	¥2,100
星霊狩り	¥2,100
影狼伝説	¥2,100
ドラゴンニンジャ	¥2,100
燃えろ！プロ野球'88	¥2,100
ファリア	¥2,100
どすこい大相撲	¥2,100
ウィッツ	¥2,100
キャッスルクエスト	¥2,100
ドラゴンバスター2	¥2,100
コズミックウォーズ	¥3,100
燃えろプロテニス	¥3,100
じゃじゃ丸撃魔伝	¥3,100
メルビルの炎	¥3,100
ソルステイス	¥3,100
ファミリー麻雀	¥3,100
激突四駆バトル	¥3,100
ドラゴンボール3	¥3,100
激突スタジアム	¥3,100
上海2	¥3,100
スーパーマリオ Bro.	¥3,400
テトリス	¥3,800
ツインビー3	¥4,000
ドラエモンギガゾンビの逆襲	¥4,100
ドラゴンクエスト	¥4,500
ドラゴンクエスト2	¥5,000
ドラゴンクエスト3	¥5,000
ドラゴンクエスト4	¥4,500
スーパーマリオ3	¥4,600
ぼく、ドラキュラくん	¥4,800
烈火の如く天下を取れ！	¥4,900
ニチブツマアジャン2	¥5,000
パロディウスだ	¥5,300
ゴエモン外伝	¥5,700
パチ夫くん3	¥6,400
ジンギスカン	¥7,000
ラストハルマゲドン	¥7,100
維新の嵐	¥9,100
〈PCーエンジン〉	
サンダーブレード	¥6,500
バーニングエンジェル	¥6,000
アウトラン	¥6,500
キックボール	¥5,500
青いブリンク	¥2,100
インベーダー	¥2,200
ドラゴンスピリット	¥2,200
ウイニングショット	¥2,200
ギャラガ'88	¥2,200
R-TYPE	¥2,200
あっぱれ！ゲートボール	¥2,300
奇々怪々	¥2,300
ワールドコート	¥2,480
ワールドスタジアム	¥2,700
バルンバ	¥2,980
ドラエモン	¥2,980
マニアックプロレス	¥3,100
神武伝承	¥3,100
ロックオン	¥3,100
忍	¥3,100
オーダイン	¥3,980
サイバーコア	¥4,600
関ヶ原	¥4,900
スプラッターハウス	¥5,200
スーパースターソルジャー	¥5,200
ベラボーマン	¥5,200
エアロブラスター	¥5,500
ダライアスプラス	¥7,100
〈CD-ROM〉	
ぎゅあんぷらぁ自己中心派	¥2,100
ビックリマンワールド	¥2,100
ロムロムスタジアム	¥2,100
上海2	¥4,100
みつばち学園	¥4,400
SP大戦略	¥5,100
デスブリンガー	¥5,200
ヴァリス3	¥5,800
ラストハルマゲドン	¥6,200
〈メガドライブ〉	
メガパネル	¥4,200
クラックダウン	¥5,200
スタークルーザー	¥6,300
火激	¥7,000
ズーム	¥1,500
おそ松くん	¥2,000
アレックスキッド	¥2,000
ヘルツォークツヴァイ	¥3,000
ヴァーミリオン	¥3,100
カース	¥3,100
ファンタジースター3	¥3,100
クラックス	¥3,700
ファイナルブロー	¥4,100
TELTELまあじゃん	¥4,100
XDR	¥4,100
スーパーリアルバスケットボール	¥4,380
四天明王	¥4,500
TELTELスタジアム	¥4,600
スペースインベーダー'90	¥4,600
DJボーイ	¥4,600
ヘルファイター	¥4,900
インセクターX	¥4,980
大魔界村	¥5,000
レイボウアイランド	¥5,100
〈ハード&サプライ〉	
コアグラフィックス	¥17,500
スーパーグラフィックス	¥29,800
CD-ROM²	¥38,800
ディスクシステム	¥9,800
ファミリースティック	¥4,100
ホリコマンダー	¥1,800
ファミコン用コントローラー1、2	各¥1,250
ホリボックス	¥1,200
メガアダプター	¥2,600

ここにない商品も2〜4割引で多数あります。
TELにてお気軽に確認下さい。

パソコンハウス DYNA〈ダイナ〉

PC-98シリーズ

商品名	割引価格
A列車で行こうIII	9,600
大戦略III'90	7,350
大戦略IIIパワーアップキット	3,600
シムシティー	7,350
銀河英雄伝説II	7,350
レジオナルパワー	7,350
ブリッツクリーク	7,350
マスターオブモンスターズII	6,600
ランペルール	7,350
三国志2	11,100
大航海時代	7,350
提督の決断	11,100
戦国群雄伝	7,350
天下統一	7,350
エアコンバット	6,600
インペリアルフォース	6,600
キャンペーン版大戦略2	7,350
機甲師団	7,150
栄冠は君に	7,150
Far Side Moon	7,150
シュヴァルツシルト	9,600
シュヴァルツシルト2	7,350
天と地と	9,600
新アナログ版	7,350
D〜欧州騒気楼〜	9,600
バトル	9,600
DUEL98	6,600
サークII	6,600
ダークレイスII	6,600
スパンオブドリームス	9,600
続ダンジョンマスター	7,350
ブライ下巻	7,350
ナビチューン	6,600
アルシャーク	7,350
ティルナノーグ1、2	7,350
ブルトンレイ	6,600
Ys3	6,600
ドラゴンスレーヤー6	6,600
ソーサリアン	7,350
ソーサリアンユーティリティー	2,850
ソーサリアンシナリオ1〜3	各2,850
エメラルドドラゴン	7,350
ロードス島戦記	7,350
ルーンワース	6,600
サーク	6,600
ダークレイス	7,500
ブライ上巻	6,600
ウイザードリー1〜3	各7,350
ウイザードリー4〜5	各9,600
MISTY1〜6	各3,750
黄金の羅針盤	7,350
サイレントメビウス	11,100
神戸恋愛物語	6,600
琥珀色の遺言	7,350
ポピュラス	7,350
プリンスオブペルシャ	6,600
ガンシップ	8,850
パイレーツ	7,350
麻雀悟空〜天竺への道〜	7,350
麻雀大会	7,350
雀皇倉竜門	7,350
RYU〜哭きの竜〜	8,700
今夜も朝までバワフル麻雀2	5,850
上海2	5,100
クオース	5,100
囲碁2	11,100
三連星	11,100
永世名人	7,350
遙かなるオーガスタ	9,600
エイトレイクスゴルフクラブ	3,600
電脳学園1〜3	各6,600
ピュアII	5,100
X'na	5,100
イルミナノ	5,100
ドラゴンナイトII	5,850
天使達の午後III番外編	6,600
うろつき童子	5,100
殺しのドレス2	5,100
晴れのち大騒ぎ	5,100
世界で一番君が好き	4,350
ストロベリー大戦略	5,100
セーラー服戦士フェリス	5,100
CanCanバニースペリオール	5,100
DeJa	5,100
Fexy	5,100
RAY-GUN	5,100
ドラゴンナイト	5,100
ピュア	5,100
スロープ	5,850
ウエディングラプソティー	5,100
帰り道は危険がいっぱい	5,850
ランス	5,100
ランス2	5,100
D.P.S.	4,350
D.P.S. SG	5,100

X66000シリーズ

商品名	割引価格
ソルフィース	6,600
遊撃王2〜エアコンバット	6,600
メタルサイト	6,600
グラナダ	6,600
Axis	6,600
ダイナマイトデューク	6,600
シュヴァルツシルト	9,600
銀河英雄伝説II	7,350
機甲師団	7,150
栄冠は君に	7,150
シムシティー	7,350
大海令	10,350
大海令〜南海の死闘〜	7,150
A列車で行こう2	9,600
Far Side Moon	7,150
銀河英雄伝説+SET	9,000
大航海時代	7,350
三国志2	11,100
維新の嵐	7,350
信長の野望　戦国群雄伝	7,350
提督の決断	11,100
斬	7,350
天下統一	7,350
ファーストクィーン	6,600
続ダンジョンマスター	7,350
ブルトンレイ	6,600
エメラルドドラゴン	7,350
幻獣鬼	5,850
サーク	6,600
Ys3	6,600
ラグーン	7,350
アークス2	6,600
ルーンワース	6,600
バルーサの復讐	6,600
ラストハルマゲドン	6,600
神戸恋愛物語	7,350
琥珀色の遺言	6,600
闇の血族〜上巻	6,600
闇の血族〜完結篇	6,600
ミスティー1〜6	各3,750
第四のユニット3〜5	各6,600
上海2	5,100
フラッピー2	6,600
スライミャー	5,800
ワールドコート	6,600
キューブランナー	5,850
倉庫番パーフェクト	5,100
ポピュラス	7,350
ランス	5,100
ランス2	5,100
Foxy	5,100
DeJa	5,100
DPS SG	5,100
うろつき童子	5,100
ドラゴンナイト	5,100
世界で一番君が好き	4,350
ストロベリー大戦略	5,100
帰り道は危険がいっぱい	5,850
CanCanバニースペリオール	5,100

MSX2/MSX2+シリーズ

商品名	割引価格
フレイ	6,600
F1道中記	5,100
シードオブドラゴン(R専用)	6,600
銀河英雄伝説II	7,350
サークII	6,600
大航海時代	7,350
三国志2	11,100
信長の野望戦国群雄伝	7,350
維新の嵐	7,350
スーパー大戦略	6,600
マスターオブモンスターズ	5,100
シュヴァルツシルト1、2	各7,350
銀河英雄伝説+SET	9,000
ロボクラッシュ	5,850
SDガンダムカプセル戦士2	6,550
Ys3	6,600
ドラゴンスレーヤー6	6,600
サーク	6,600
ウイザードリー1、2	各7,350
アークス2	6,600
ロードス島戦記	7,350
ブライ上巻	6,600
ヴァリス2	6,600
SDスナッチャー	7,350
ルーンワース	6,600
クリムゾン3	6,600
魔導物語123	6,600
琥珀色の遺言	7,350
ミスティー1〜6	各3,600
シンセサウルスVer.2	5,850
グラフサウルス	7,350
倉庫番パーフェクト	5,100
上海2	5,100
銀河	5,100
コラムス	5,400

全国通販システム

お申し込み方法

①代金引替の場合

まず在庫確認のお電話ください。
在庫があれば当日か翌日発送いたします。
在庫がない場合は納期をお知らせします。
どちらの場合も送料を計算し金額をお知らせしますが、代金引替の場合は本数をまとめていただいた場合でも送料はあまり変わりませんので、たくさんご注文いただいた方がお得です。

●まずお電話でお申し込みください。

※ハード商品は流通事情により、価格変動する事がございますのでご了承ください。

②現金書留の場合

税込割引価格に送料を足した金額を申込み用紙と一緒に送ってください。発売されていないものを除いて、通常1週間以内にお届けできます。

●現金書留の場合の送料

パソコンソフト・サプライ
1本…600円　2本…900円　3本以上…350円×本数
※離島にお住まいの方は電話にて確認ください。

③銀行振込の場合

まずお電話下さい。
在庫の状況と合計商品価格をお知らせします。
お名前、ご住所、お電話番号をお聞きしますので、その後、銀行より料金を振り込んで下さい。
入金確認が済み次第発送いたします。
（振込先）　岡崎信用金庫瑞穂支店（普）168041
東海銀行上前津支店　（普）1109021

お支払いは便利な商品到着時の代金引替システムで!!

クレジットも大歓迎!

X68000 スペシャルプライス

EXPERT II 在庫少量

(CZ-603C ¥338,000) + (CZ-605D ¥115,000)

Dyna特価 ¥319,000(税込み)

PRO II

(CZ-653C ¥285,000) + (CZ-605D ¥115,000)

Dyna特価 ¥280,000(税込み)

SANYO PHC-70FD2 + CMT-A14F1

(MSX2+&MSX用CRT)

定価合計 ¥149,600

限定!! 大特価 ¥89,800

テンキーを酷使するHeavy Gamer達に! テンキーパット大特価!!

※数に限りがあります。

	定価	割引価格	
GINGA-RX	¥34,000	¥9,800	……LV-01、LTP2が使える機種に!
GINGA-88	¥32,000	¥6,800	……FH以降の全機種、VA可
GINGA-286L	¥15,000	¥4,800	……PC286L、LE、LFに!

	定価	限定割引価格		定価	限定割引価格
CZ603D	¥ 84,800	¥ 61,000	CZ653C	¥285,000	¥205,000
CZ613D	¥135,000	¥ 97,000	CZ663C	¥395,000	¥285,000
CZ604D	¥ 94,800	¥ 68,800	CZ603C	¥338,000	¥238,000
CZ605D	¥115,000	¥ 82,800	CZ613C	完売しました。	

君のパソコンライフをシステムUP!

パソコンラック大特価

- 三段タイプ ¥ 9,800
- 四段タイプ ¥12,800

SANYO PHC-70FD



■ ¥64,800

Dyna特価 ¥39,800

SONY HBD-F1



■ ¥35,800

Dyna特価 ¥29,800

PANASONIC FS-PC1



■ ¥59,800

Dyna特価 ¥46,800

PANASONIC FS-A1ST

★16ビット
★PCM付

新製品

入荷決定!

■ ¥87,800

Dyna特価 ¥65,800

☎052-261-8080

東京☎03-5261-0076

Call me!!

PC-88シリーズ

商品名	割引価格
手天童子	6,600
天使達の午後III番外編	6,600
銀河英雄伝説II	7,350
信長の野望 武将風雲録	7,350
斬〜夜叉円舞曲	7,350
ランペルール	7,350
大航海時代	7,350
三国志2	11,100
維新の嵐	7,350
ジンギスカン	7,350
提督の決断	11,100
バトル(VA)	9,600
キャンペーン版大戦略2	6,600
マスターオブモンスターズ	6,600
シュヴァルツシルト1、2	各7,350
銀河英雄伝説+SET	8,700
デュエル	6,600
ティルナノーグ	6,600
ウイザードリー1〜3	各7,350
ウイザードリー4、5	各9,600
ソーサリアン	7,350
ソーサリアンユーティリティー	2,850
ソーサリアンシナリオ1〜3	各2,850
YsII	6,600
ダイナソア	6,600
ドラゴンスレーヤー6	6,600
クリムゾン3	6,600
夢幻の心臓3	6,600
ブライ上巻	6,600
ルーンワース	6,600
エメラルドドラゴン	6,600
サーク	6,600
ミスティー1〜6	各3,750
神戸恋愛物語	6,600
琥珀色の遺言	7,350
上海2	5,100
電脳学園1〜3	各6,600
ピュアII	5,100
サークII	6,600
ランスII	5,100
X'na	5,100
イルミナ/	5,100
ピュア	5,100
ランス	5,100
DeJa	5,100
Foxy	5,100
スローブ	5,850
うろつき童子	5,100
ドラゴンナイト	5,100
セーラー服戦士フェリス	5,100
ウエディングラプソディー	5,100
きゃんきゃんバニースペリオール	5,100

サプライ

商品名	割引価格
ノーブランド 5" 2HD	550
ノーブランド 3.5" 2HD	1,200
KONICA 3.5" 2DD	1,500
ブラックマウス(88、MSX2用)	4,100
マウス+カウントチェンジャーSET	4,100

バックアップツール

商品名	割引価格
ウイザード98V.3DOS版	18,400
ウイザード88	11,300
ファイルマスター98V.2	16,500
ファイルマスター88	11,300
ファイルマスターMSX2	7,700
RATS&STAR+98	14,000
ファイルマスターX68	11,300
ファイルマスターJ3100	12,300
アインシュタイン	68,000
ニュータイプ88	15,500
フォーミュラ68K	18,400
天下無敵 MSX2	2,000
バックアッププロ X68K	2,000
SHADOW 88	2,000
影武写 98	2,000
TWINCOPY(98、88、X68、MSX2)	各2,000

特価コーナー!! 格安ソフト!!

商品名	割引価格
死体置場で夕食を(98 5")	500
死体置場で夕食を(MSX2)	500
ピリヤードきゃぴるん(88SR)	800
ピリヤードきゃぴるん(98 5")	1,000
お嬢様くらぶ(98 5")	800
おとめぱーてぃー(88SR)	600
ギャルウォーズ(88SR)	600
まじゃべんちゃーねぎ麻雀(XIT)	600
単騎ウルフAT(HSX2)	2,000
美少女コントロール(MSX2)	2,000
プログラムライブラリー1(MSX)	600
プログラムライブラリー2(MSX)	600
プログラムライブラリー3(MSX2)	600
プログラムライブラリー5(MSX2)	600
プログラムライブラリー上記4本セット	2,000
リウィード(X68)	1,000

掲載商品はすべて27%OFF!!
リスト外商品やTOWNS、XITのソフトもますます充実!
10%〜30%OFF(通常25%OFF/)します!
お気軽に在庫確認ください!

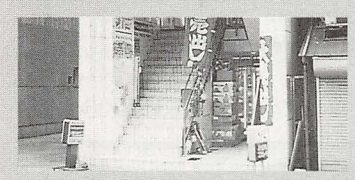
FM-TOWNSシリーズ

SimCity	6,600
大航海時代	8,850
戦国群雄伝	8,850
三国志II	12,600
提督の決断	12,600
維新の嵐	8,850
スーパー大戦略	6,600
アフターバーナー	7,350
ポピュラス	9,600
イメージファイト	7,350
ターボアウトラン	7,350
スペースローグ	7,350
ファミスタ'90	5,850
バブルボブル	7,350
ダンジョンマスター	6,600
ウルティマトリロジー	9,600
ドラゴンスレーヤー	6,550
Dual Target	6,600
Zero	6,600
D-AGAIN	6,600
AYA	6,600
倉庫番パーフェクト	5,100
麻雀悟空	6,600
テトリス	5,100
石道	5,100
ニュージーランドストーリー	7,350
D.P.S	4,350
D.P.S.SG	5,100
遥かなるオーガスタ	9,600
エイトレイクスゴルフクラブ	3,600
ルージュ	5,100
ドラッケン	6,600
D-RETURN	4,500
ルパン三世	7,350
囲碁II	11,100
麻雀武蔵	7,350
四柱推命「四季」	18,750
ラストサバイバー	7,350
ソフトでハードな物語1	7,350
ソフトでハードな物語2	7,350
タイタン	4,350
38万キロの虚空	7,350
ミスティーVol.5	3,750
ミスティーVol.6	3,750
T.D.F.	6,600
インディージョーンズ	6,600
パズニック	7,350

X1 Turboシリーズ

ランペルール	7,350
三国志II	11,100
大航海時代	7,350
戦国群雄伝	7,350
水滸伝	7,350
ジンギスカン	7,350
倉庫番パーフェクト(X1可)	5,100
ソーサリアン	7,350
ソーサリアンユーティリティー	2,850
ソーサリアンシナリオ1〜3	各2,850
YsII	5,650
Misty 1〜6	各3,750
スライシャー(X1可)	5,100
Tetris	5,100

パソコンハウスダイナ



〒460 名古屋市中区
大須3-31-28
営業時間AM10:00
〜PM8:00(年中無休)
052-261-8080

(キリトリ線)

注文書 | 注文商品名 | メディア( )

お名前 | TEL ( )

ご住所 〒 | お持ちのパソコンの種類
本体名/
テレビ/
プリンター/

Sofmap
株式会社ソフマップ

TV 日本テレビ、TBS、フジテレビ、テレビ朝日、テレビ東京系列でCM放映中!!

直営15店舗

年中無休

ただ物を売るのではありません。
心を売るのでもありません。
私たちがお届けしたいのは満足感です。
お客様が何を望み、どう応えれば
喜んでもらえるのか。
私たち一人一人がいつもお客様の立場になって考える。
私たちの仕事はそこから出発しています。

安心をお届けします。



●9ヶ月先からのお支払いOK



●月々¥1,000からのお支払いOK



●1~84回払いまでOK


●ステップアップクレジット



●ボーナス1・2・4・6・8・10回払いOK


●カレッジクレジット



●初期不良交換期間3ヶ月



●新品パソコン3年保証



●中古パソコン1年保証

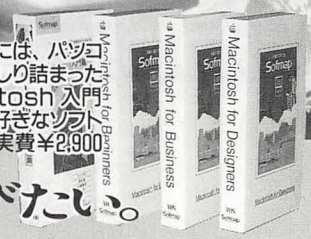

●新品パソコン買取り保証



●永久買取り保証

No.1システム

●ただ今、30万円以上お買い上げのお客様には、パソコンを100%活用するためのノウハウがぎっしり詰まったビデオソフト4種類(PC入門編、Macintosh入門編、デザイナー編、ビジネス編)のうちお好きなソフトをプレゼント/ソフトのみご希望の方は、実費¥2,900にておわけしております。



品切れの際は、御容赦下さい。

高価な品物だから、ショップも慎重に選びたい。

No.1 クレジットシステム

1. 9ヶ月先からのお支払いOK
スキップクレジットを御利用になれば支払い開始月を1ヶ月から、最長9ヶ月先までおくらせる事が出来ます。

2. 月々¥1,000からのお支払いOK
月々のお支払い金額の設定が¥1,000からOK。

3. 84回払いもOK
お客様のプランに合わせて、1回から最長84回まで支払い回数をお選びいただけます。

4. ステップアップクレジット
お客様のプランに合わせて、毎月のお支払い金額を徐々に増やしていくシステムです。例えば、1年目は¥3,000、2年目は¥6,000というように、御自由に設定することができます。

5. ボーナス10回払いもOK
毎月の支払いは0、ボーナス時のみのお支払いでクレジットが御利用になれます。回数は1,2回の他、4・6・8・10回払いまでOK。

6. 業界No.1の低金利

支払回数	1	3	6	10	12	15	18	20	24	30	36	42	48	54	60	66	72	78	84
他社金利	3.0	4.0	5.0	7.0	9.0	11.0	13.5	14.5	16.0	21.0	23.5	31.0	32.0	35.5	38.5	—	—	—	—
Sofmap金利	2.5	3.5	4.5	6.0	6.0	9.0	12.0	12.0	12.5	17.5	17.5	22.0	23.0	28.5	29.5	36.0	38.0	42.5	45.5

7. カードクレジット
各種クレジットカードが店頭だけでなく、通信販売でも御利用になれます。詳しくはお気軽にお問い合わせ下さい。

8. カレッジクレジット
保証人なしで、学生の方でもクレジットが御利用できます。(20歳以上)

No.1 下取りシステム

お持ちの機種を下取りに出して、新品に買替えようと思っている方、ソフマップに御相談下さい。買取り価格がどこよりも高く、新品の販売価格がどこよりも安いから、当然どこよりもお得な条件でお買求めいただけます。又、差額を商品券でお支払いもできます。

No.1 配送システム

到着日指定、夜間配送システム
お客様のご都合に合わせて配送させていただきます。機種によっては、夜間配送できないものがあります。

代金引換システム(要手数料)
係員が品物をお届けに行きますので、その時にお支払い下さい。

No.1 サポートシステム

1. 初期不良交換期間3ヶ月
●万一、お届けした商品が不良の場合、お買い上げ日より3ヶ月以内なら、同等品と即、交換致します。

2. 新品パソコン3年保証
●メーカー保証が1年の場合、メーカー保証1年+ソフマップ保証2年の計3年間の保証になります。

3. 中古パソコン1年保証
●中古パソコン本体は、1年間保証致します。(ディスプレイプリンタ等は6ヶ月保証となります)

4 新品パソコン買取り保証
●1ヶ月以内であれば必ず買取り保証金額で、下取り、買取り致します。

5. 永久買取り保証
●古くなったパソコン、スクラップ寸前のパソコンでもOK!!どんなパソコンでも、どこよりも高く買い取ります。

ACCEL TOMATO series ICM LAND OMRON メルコ maxell I・O DATA SONY FUJI FILM Caravelle WINTECH

新品パソコン・ワープロ・周辺機器・他

価格は12月13日現在のものです。

新品パソコン3年保証　新品パソコン買取り保証　初期不良交換期間3ケ月

新品 限定20セット

43%OFF

クレジットも御利用になれます。

●NEC	PC-9801DX2	¥318,000
●三星	モニター(チルトスタンド付)	¥ 89,800
●Sofmap	FILTER	¥ 19,800
●アマヤカン	パソコンデスクAD-3	¥ 29,800
	標準価格合計	¥457,400



椅子は販売しておりません。

Sofmap特価 ¥259,800

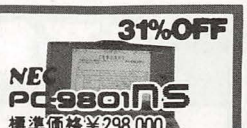


36%OFF

NEC PC-9801RX2
標準価格¥338,000
¥215,000



NEC PC-9801RA21
標準価格¥498,000
ソフマップ特価 ¥お電話にて



31%OFF

NEC PC-9801NS
標準価格¥298,000
¥205,000



EPSON PC-286VG-STD
標準価格¥268,000
ソフマップ特価 ¥お電話にて



EPSON PC-386M-STD
標準価格¥328,000
ソフマップ特価 ¥お電話にて



EPSON PC CLUB PC-286C-STD
標準価格¥168,000
ソフマップ特価 ¥お電話にて

本体

●NEC	PC-9801RS21	¥ 398,000	➡**¥275,000**
●NEC	PC-9801TmodelW2	¥ 548,000	➡**¥369,800**
●NEC	PC-98HA	¥198,000	➡**¥135,000**
●NEC	PC-9801NS	¥ 298,000	➡¥お電話にて
●EPSON	PC-386VR・STD	¥ 348,000	➡¥お電話にて
●EPSON	PC-386LSR-STD	¥ 538,000	➡¥お電話にて
●EPSON	PC-286BOOK・STD	¥ 258,000	➡¥お電話にて
●EPSON	PC-ONE(286LP)	¥ 298,000	➡¥お電話にて
●SHARP	X68000各種	¥	➡¥お電話にて
●Fujitsu	FM-TOWNS各種	¥	➡¥お電話にて
●TOSHIBA	J-3100SS-002	¥ 228,000	➡¥お電話にて

モニター

●NEC	PC-KD882	¥ 89,800	➡**¥59,800**
●NEC	PC-KD881	¥118,000	➡¥お電話にて
●NEC	PC-KD854N	¥ 84,800	➡**¥45,000**
●NEC	PC-TV354	¥102,600	➡**¥69,800**
●NEC	PC-TV454	¥128,300	➡**¥75,500**
●NEC	PC-TV455	¥147,000	➡**¥86,000**
●MITSUBISHI	XC-1498C II	¥107,000	➡**¥51,000**
●SHARP	CU-14KD	¥ 89,800	➡¥お電話にて
●SHARP	CU-14FD	¥ 74,800	➡**¥44,800**
●EPSON	CR-4000	¥ 94,800	➡**¥54,000**
●大宇(デウ)	HCM-401J	¥ 84,800	➡**¥39,800**

プリンター

●NEC	PC-PR201GS	¥135,000	➡**¥96,000**
●NEC	PC-PR101GS	¥115,000	➡**¥79,800**
●NEC	PC-PR101TL3	¥ 69,800	➡**¥46,000**
●NEC	PC-PR150VH	¥ 99,800	➡**¥68,000**
●NEC	PC-PR1000	¥259,000	➡**¥185,000**
●EPSON	XP-2000PC	¥198,000	➡**¥149,800**
●EPSON	VP-1500PC	¥138,000	➡**¥85,000**
●EPSON	VP-1350PC	¥ 96,800	➡**¥69,000**
●EPSON	AP-900PC	¥ 94,800	➡**¥69,800**
●STAR	JR-200CL	¥134,800	➡¥お電話にて
●CANON	LBP-A404(リップスIII)	¥325,000	➡¥お電話にて

ワープロ

●NEC	文豪ミニ7RA	¥278,000	➡**¥169,000**
●NEC	文豪ミニ7RX	¥198,000	➡**¥136,000**
●NEC	文豪ミニ5RX	¥188,000	➡**¥129,000**
●TOSHIBA	ルポJW95HP	¥248,000	➡¥お電話にて
●TOSHIBA	ルポJW95GP	¥198,000	➡¥お電話にて
●Fujitsu	オアシス30LX II	¥188,000	➡¥お電話にて
●Fujitsu	オアシス30ADEX	¥168,000	➡¥お電話にて
●Canon	キャノワードα60	¥198,000	➡¥お電話にて
●Canon	キャノワードα260	¥168,000	➡¥お電話にて
●Panasonic	U1S-77Ai	¥158,000	➡¥お電話にて
●CASIO	HW-9500Ai	¥188,000	➡¥お電話にて

ハードディスク

●アイシーエム	Cフラット	¥108,000	➡**¥85,000**
●アイシーエム	SRC-80N	¥168,000	➡**¥134,000**
●アイシーエム	SRC-81	¥188,000	➡**¥129,800**
●アイシーエム	SRC-131	¥228,000	➡**¥169,800**
●コンピュータリサーチ	CRC-IHR4	¥ 88,000	➡**¥67,000**
●テクノジャパン	PD-50RS	¥118,000	➡**¥85,000**
●テクノジャパン	PD-100RS	¥168,000	➡**¥119,800**
●日本テクサ	TRUST40S	¥138,000	➡**¥79,800**
●日本テクサ	TRUST80S	¥218,000	➡**¥118,000**
●緑電子	Note Base40	¥148,000	➡¥お電話にて
●緑電子	Note Pack20	¥128,000	➡¥お電話にて

ビジネスソフト

●一太郎	Ver.4	¥ 58,000	➡**¥38,500**
●一太郎DASH		¥ 39,000	➡**¥26,800**
●P1 EXE PLUS		¥ 58,000	➡**¥36,000**
●P1 EXE NOTE		¥ 38,000	➡**¥28,500**
●新松		¥ 58,000	➡**¥36,500**
●ロータス1.2.3	R2.2J	¥ 98,000	➡**¥65,800**
●The CARD3		¥ 48,000	➡**¥34,800**
●マルチプラン	Ver.4.1	¥ 68,000	➡**¥45,800**
●Let's アイリス	Ver.3.0	¥ 42,000	➡**¥29,800**
●ビジコンポ		¥ 40,000	➡**¥25,800**
●アシストシリーズ		¥ 9,700	➡**¥ 7,280**
●忍者PRO3		¥ 42,000	➡**¥26,800**
●Microsoft EXCEL		¥ 98,000	➡**¥59,800**
●まいと〜く	Ver.1.2	¥ 28,000	➡**¥19,800**
●花子	Ver.2	¥ 58,000	➡**¥40,000**
●CANDY4		¥ 58,000	➡**¥36,000**
●ロータスフリーランス		¥ 98,000	➡**¥59,800**
●ノートンユーティリティ		¥ 38,000	➡**¥28,500**
●クイックベーシック	Ver.4.5	¥ 20,000	➡**¥14,800**
●Aldus Page Maker		¥148,000	➡¥お電話にて
●dBASE III PLUS		¥268,000	➡¥お電話にて
●オーシャノグラフィII		¥ 22,000	➡**¥19,800**
●TOPシリーズ		¥	➡¥お電話にて
●PCAシリーズ		¥	➡¥お電話にて

RAMボード

●メルコ	EMJ-2000L	¥34,800	➡**¥27,900**
●メルコ	EMJ-4000L	¥59,800	➡**¥47,900**
●メルコ	MRA-2000L	¥34,800	➡**¥27,900**
●メルコ	MRA-4000L	¥59,800	➡**¥47,900**
●メルコ	RCJ-2000	¥46,000	➡**¥39,800**
●IOデータ機器	PIO RA134-2M	¥38,000	➡**¥30,400**
●IOデータ機器	PIO PC34FX-2M	¥45,000	➡¥お電話にて
●IOデータ機器	PIO PC34FX-4M	¥80,000	➡¥お電話にて
●IOデータ機器	PIO 31SS-2M	¥46,000	➡**¥38,000**

ドライブ・周辺機器

●モデム	オムロンMD-24FS5	¥ 49,800	➡**¥33,500**
●モデム	オムロンMD-24FP4II	¥ 38,800	➡**¥27,500**
●モデム	アイワPV-AVM5	¥ 44,800	➡**¥33,500**
●モデム	アイワPV-M24	¥ 39,800	➡**¥29,500**
●サウンドボード	NEC PC-9801-26K	¥ 25,000	➡**¥20,000**
●マウス	NEC PC-9872R	¥ 10,000	➡**¥ 8,000**
●マウス	アクセルMS-55AUTO	¥ 11,000	➡**¥ 7,700**
●イメージスキャナ	EPSON GT-6000	¥178,000	➡¥お電話にて
●ハンディスキャナ	EPSON HS-40CL	¥ 84,800	➡**¥49,800**

●掲載価格は、消費税が含まれておりません。●御注文の前に必ず、商品の有無及び金額を確認して、その上で御送金下さい。

通信販売をご利用の方は

0120-110-833　大阪06-633-7224
FAX.03-3253-4290

札幌011-865-7030　横浜045-311-3441　広島082-222-0604
仙台022-268-3405　金沢0762-21-7045　福岡092-752-0044
新潟0252-22-6139　名古屋052-332-2117　高松0878-34-8833

店頭に直接来られる方は　東京03-3258-3156　大阪06-647-0562

24時間テレフォンサービス　03-3258-7910

フリーダイヤル商品発送のお問合わせ　0120-08-0113

フリーダイヤル故障・修理のお問合わせ　0120-11-0292

振込先 東京秋葉原店
三和銀行秋葉原支店(普)1012131
口座名義 ㈱ソフマップ

電話受付時間 年中無休 ●平日 AM11:00〜PM8:00 ●日・祭日 AM10:00〜PM7:00

株式会社ソフマップ

〒101 東京都千代田区外神田3丁目15番6号 小暮末広ビル1F
〒556 大阪市浪速区日本橋5丁目7番17号 ソフマップビル

●掲載の商品以外にも多数取り扱いしておりますので、お気軽にお問い合わせ下さい。又、商品在庫は毎日変動しますので品切れの際は御予約承ります。

Sofmap Sofmap Sofmap

■NEC・FUJITSU・SHARP・EPSON・SANYO・TOEI・TOSHIBA・MITSUBISHI・SORD・Canon・ACCEL

Sofmap 夏のボーナス一括払い受け付け中!!

For Computer Communication Age

株式会社ソフトマップ　永久買取り保証　月々￥1,000からのお支払いOK!

御予算15万～25万円までのおすすめセット

CPUV50、液晶ディスプレイ、キーボード一体型、1.25MB、ラムドライブ内蔵

NEC
PC-98HA
クレジット注文 No.B86　月々¥3,400から

PC-98HA〈本体〉……¥Sofmap特価
PC-98HA-01〈ドッキングステーション〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈3.5"2HDX10枚〉¥Sofmap特価
標準価格¥276,000　Sofmap特価¥198,700

¥ 3,400×84回	ボーナス　な　し
¥ 4,200×60回	ボーナス　な　し
¥ 6,400×36回	ボーナス　な　し
¥ 9,300×24回	ボーナス　な　し
¥14,200×12回	ボーナス ¥20,000×2回

NEC
PC-98HA
クレジット注文 No.B85　月々¥3,500から

PC-98HA〈本体〉……¥Sofmap特価
PC-PR150T〈10"カラー熱転写プリンタ〉……¥Sofmap特価
PC-98HA-18〈プリンタケーブル〉……¥Sofmap特価
標準価格¥267,800　Sofmap特価¥206,100

¥ 3,500×84回	ボーナス　な　し
¥ 4,400×60回	ボーナス　な　し
¥ 5,200×48回	ボーナス　な　し
¥ 6,700×36回	ボーナス　な　し
¥ 9,600×24回	ボーナス　な　し

1Mバイトタイプ、5インチFDD2台内蔵、FM音源6音、リズム6音、デジタルサンプリング機能、CD-ROM標準搭載

NEC model2
PC-8801mc
クレジット注文 No.B8　月々¥2,200から

PC-8801mc model 2〈本体〉……¥Sofmap特価
PC-KD854N〈14"カラーディスプレイ〉……¥Sofmap特価
ゲームソフト2本〈定価¥9,800以下のお好きなソフト〉¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2DX10枚〉……¥Sofmap特価
標準価格¥320,400　Sofmap特価¥179,600

¥ 2,200×60回	ボーナス ¥10,000×10回
¥ 3,100×84回	ボーナス　な　し
¥ 3,800×60回	ボーナス　な　し
¥ 5,800×36回	ボーナス　な　し
¥ 8,400×24回	ボーナス　な　し

320Kバイト、5インチFDD2台内蔵

NEC
PC-8801FE2
クレジット注文 No.B63　月々¥2,700から

PC-8801FE2〈本体〉……¥Sofmap特価
PC-KD882〈ドットピッチ0.31、15"カラーディスプレイ〉¥Sofmap特価
ゲームソフト2本〈定価¥9,800以下のお好きなソフト〉¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2DX10枚〉……¥Sofmap特価
標準価格¥244,400　Sofmap特価¥154,600

¥ 2,700×84回	ボーナス　な　し
¥ 3,300×60回	ボーナス　な　し
¥ 5,000×36回	ボーナス　な　し
¥ 7,200×24回	ボーナス　な　し
¥12,900×12回	ボーナス　な　し

PC初のプリンター体型、CPU80286、クロック10MHz、ノーウェイト、ユーザーズメモリ640Kバイト

EPSON
PC-ONE
クレジット注文 No.B75　月々¥2,600から

PC-286LP・STD〈本体〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈3.5"2HDX10枚〉¥Sofmap特価
標準価格¥326,000　Sofmap特価¥247,500

¥ 2,600×84回	ボーナス ¥10,000×14回
¥ 5,300×60回	ボーナス　な　し
¥ 8,000×36回	ボーナス　な　し
¥11,500×24回	ボーナス　な　し
¥15,700×12回	ボーナス ¥30,000×2回

CPU80286、10MHz、ノーウェイト、スピーカー内蔵、サウンド機能、拡張スロット(1スロット)装備

EPSON
PC-CLUB
クレジット注文 No.B73　月々¥3,500から

PC-286C・STD〈本体〉……¥Sofmap特価
CR-4000〈ドットピッチ0.31、14"カラーノングレア〉¥Sofmap特価
PC CRS〈モニタースタンド〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈3.5"2HDX10枚〉¥Sofmap特価
標準価格¥300,800　Sofmap特価¥202,800

¥ 3,500×84回	ボーナス　な　し
¥ 4,300×60回	ボーナス　な　し
¥ 6,600×36回	ボーナス　な　し
¥ 9,500×24回	ボーナス　な　し
¥24,000×12回	ボーナス　な　し

CPU80286、16MHz、NO WAIT80MB-HDD内蔵可能

EPSON
PC-286VG
クレジット注文 No.B7　月々¥2,400から

PC-286VG・STD〈本体〉……¥Sofmap特価
CR-4000〈14"カラーディスプレイ〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HDX10枚〉……¥Sofmap特価
標準価格¥386,800　Sofmap特価¥240,000

¥ 2,400×84回	ボーナス ¥10,000×14回
¥ 4,500×72回	ボーナス　な　し
¥ 6,100×48回	ボーナス　な　し
¥ 7,800×36回	ボーナス　な　し
¥11,200×24回	ボーナス　な　し

3.5インチFDD2基搭載、最大9MBのメインメモリ、FLサイドライト液晶

TOSHIBA
J-3100 SS-002
クレジット注文 No.B36　月々¥1,800から

J-3100SS-002〈本体〉……¥Sofmap特価
PWS-5271A〈24ドット熱転写カラープリンタ〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈3.5"2HDX10枚〉¥Sofmap特価
標準価格¥314,000　Sofmap特価¥203,500

¥ 1,800×84回	ボーナス ¥10,000×14回
¥ 3,500×84回	ボーナス　な　し
¥ 4,300×60回	ボーナス　な　し
¥ 6,600×36回	ボーナス　な　し
¥ 9,500×24回	ボーナス　な　し

御予算25万～30万円までのおすすめセット

CPU80286搭載、ユーザーズメモリ640Kバイト標準装備FM音源3和音、SSG音源3和音のサウンド機能を標準搭載

NEC
PC-9801DX2
クレジット注文 No.B1　月々¥2,200から

PC-9801D×2〈本体〉……¥Sofmap特価
PC-KD882〈ドットピッチ0.31、15"カラーディスプレイ〉¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HDX10枚〉……¥Sofmap特価
標準価格¥431,800　Sofmap特価¥285,800

¥ 2,200×72回	ボーナス ¥20,000×12回
¥ 5,700×48回	ボーナス ¥10,000×8回
¥ 7,400×48回	ボーナス　な　し
¥ 9,400×36回	ボーナス　な　し
¥13,400×24回	ボーナス　な　し

NEC
PC-9801DX/U2
クレジット注文 No.B93　月々¥2,200から

PC-9801DX/U2〈本体〉……¥Sofmap特価
PC-KD882〈ドットピッチ0.31、15"カラーディスプレイ〉¥Sofmap特価
PC-9872R〈純正マウス〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈3.5"2HDX10枚〉¥Sofmap特価
標準価格¥445,800　Sofmap特価¥295,280

¥ 2,200×60回	ボーナス ¥25,000×10回
¥ 5,900×48回	ボーナス ¥10,000×8回
¥ 7,600×48回	ボーナス　な　し
¥ 9,700×36回	ボーナス　な　し
¥13,900×24回	ボーナス　な　し

CPU、V30ユーザーズメモリ640K、98、99両モード対応

NEC
PC-98DO+
クレジット注文 No.B43　月々¥3,300から

PC-98DO+〈本体〉……¥Sofmap特価
PC-KD862S〈ドットピッチ0.31、15"カラーディスプレイ〉……¥Sofmap特価
ゲームソフト2本〈定価¥9,800以下のお好きなソフト〉¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2DX10枚〉……¥Sofmap特価
標準価格¥580,800　Sofmap特価¥292,000

¥ 3,300×84回	ボーナス ¥10,000×14回
¥ 5,000×84回	ボーナス　な　し
¥ 6,200×60回	ボーナス　な　し
¥ 7,400×4回	ボーナス　な　し
¥ 9,400×36回	ボーナス　な　し

CPU386SX、3.5FDD×1、クロック12M

NEC
PC-9801NS
クレジット注文 No.B64　月々¥1,700から

PC-9801NS〈本体〉……¥Sofmap特価
PC-PR150VH〈48ドット熱転写漢字プリンタ〉……¥Sofmap特価
PC-9801N-19〈プリンタケーブル〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈3.5"2HDX10枚〉¥Sofmap特価
標準価格¥432,800　Sofmap特価¥280,000

¥ 3,100×84回	ボーナス ¥10,000×14回
¥ 4,800×84回	ボーナス　な　し
¥ 6,000×60回	ボーナス　な　し
¥ 9,100×36回	ボーナス　な　し
¥13,000×24回	ボーナス　な　し

CPU80286、V30搭載1Mバイトタイプ、3.5FDD2台内蔵

NEC
PC-9801EX2
クレジット注文 No.B83　月々¥2,200から

PC-9801EX 2〈本体〉……¥Sofmap特価
PC-KD882〈ドットピッチ0.31、15"カラーディスプレイ〉¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈3.5"2HDX10枚〉¥Sofmap特価
標準価格¥465,800　Sofmap特価¥297,700

¥ 2,200×60回	ボーナス ¥25,000×10回
¥ 5,100×84回	ボーナス　な　し
¥ 6,300×60回	ボーナス　な　し
¥ 9,600×36回	ボーナス　な　し
¥10,500×24回	ボーナス ¥20,000×4回

EPSON
PC-ONE
クレジット注文 No.B74　月々¥2,000から

PC-286LP・STD〈本体〉……¥Sofmap特価
PCLPCSF〈カットシートフィーダ〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈3.5"2HDX10枚〉¥Sofmap特価
標準価格¥351,000　Sofmap特価¥261,500

¥ 2,000×84回	ボーナス ¥15,000×14回
¥ 4,900×72回	ボーナス　な　し
¥ 6,600×48回	ボーナス　な　し
¥ 8,900×24回	ボーナス ¥20,000×4回
¥12,200×24回	ボーナス　な　し

32ビット、CPU386SX™ 16MHz 20/40/80バイトのハードディスクを内蔵

EPSON
PC-386VR
クレジット注文 No.B69　月々¥1,900から

PC-386VR・STD〈本体〉……¥Sofmap特価
CR-4000〈ドットピッチ0.31、14"カラーノングレア〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈3.5"2HDX10枚〉……¥Sofmap特価
標準価格¥470,800　Sofmap特価¥283,000

¥ 1,900×60回	ボーナス ¥25,000×10回
¥ 3,500×60回	ボーナス ¥15,000×10回
¥ 6,000×60回	ボーナス　な　し
¥ 7,500×36回	ボーナス ¥10,000×6回
¥11,500×24回	ボーナス ¥10,000×4回

CPU68000、クロック10MHz、メインメモリ1M

SHARP
X68000 PROII
クレジット注文 No.B55　月々¥2,800から

CZ-653C〈本体〉……¥Sofmap特価
CZ-605D〈ドットピッチ0.39、15"カラーディスプレイ〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HDX10枚〉……¥Sofmap特価
標準価格¥474,000　Sofmap特価¥297,000

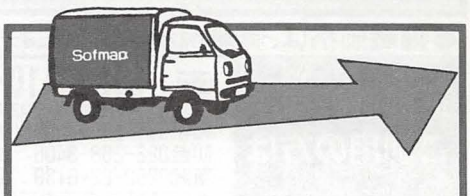
¥ 2,600×84回	ボーナス ¥15,000×14回
¥ 3,800×60回	ボーナス ¥15,000×10回
¥ 5,900×48回	ボーナス ¥10,000×8回
¥ 9,600×36回	ボーナス　な　し
¥12,200×24回	ボーナス ¥10,000×4回



プランに合わせて自由自在!

お客様が10人いらっしゃれば、10通りのパソコンの選び方があっていいのではないか……。価格、機種の特徴、用途etc.様々なファクターから最も御自身に合ったパソコンをお選びいただくことが、快適なパソコンライフの早道ではないかとソフマップは考えます。

ソフマップクレジットはベーシックな組合せにしてありますので、他に必要なものがあれば自由に追加する事が出来ます。又、お支払い回数や組合せの変更も自由自在ですので、プランに合わせてお選び頂けます。ソフマップはパソコンを通じて、お客様の末永きパートナーになりたいと願っています。



全国出張サービス

富士通FM-TOWNSをお買い上げのお客様に限り万一故障が生じた場合には、サービスマンが全国どこへでもお伺い致します。

ACCEL・TOMATO series・ICM・LAND・OMRON・メルコ・maxell・I-O DATA・SONY・FUJI FILM・Caravelle・WHITECH

9ヶ月後からのお支払いもOK！

日本テレビ、TBS、フジテレビ、
テレビ朝日、テレビ東京系列でCM放映中!!
直営15店舗

お支払い回数は1回〜84回まで自由自在　ステップアップクレジット

御予算30万〜35万円までのおすすめセット

NEC PC-9801DX2　月々¥2,600から

クレジット注文 No.B76

PC-9801DX2〈本体〉……………………¥Sofmap特価
PC-TV454〈ドットピッチ0.35、15″カラーCRTテレビ〉 ¥Sofmap特価
PC-9872R〈純正マウス〉……………………¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5″2HD×10枚〉…¥Sofmap特価
標準価格¥470,300　Sofmap特価¥309,780

¥ 2,600×60回	ボーナス ¥25,000×10回
¥ 6,000×36回	ボーナス ¥25,000×6回
¥ 8,000×48回	ボーナス なし
¥11,200×24回	ボーナス ¥20,000×4回
¥14,600×24回	ボーナス なし

NEC PC-9801DX2　月々¥2,500から

クレジット注文 No.B54

PC-9801DX2〈本体〉……………………¥Sofmap特価
PC-KD882〈ドットピッチ0.31、15″カラーディスプレイ〉 ¥Sofmap特価
PC-PR150T〈10インチカラー熱転写プリンタ〉…¥Sofmap特価
PS98-019-HMW〈MS-DOS、3.3C基本セット〉…¥Sofmap特価
PS98-1000-51〈MS-DOS、3.3C拡張セット〉 ¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5″2HD×10枚〉…¥Sofmap特価
標準価格¥513,600　Sofmap特価¥345,300

¥ 2,500×60回	ボーナス ¥30,000×10回
¥ 6,000×84回	ボーナス なし
¥ 8,900×48回	ボーナス なし
¥11,300×36回	ボーナス なし
¥16,200×24回	ボーナス なし

NEC PC-9801RS21　月々¥2,700から

クレジット注文 No.B59

PC-9801RS21〈本体〉……………………¥Sofmap特価
PC-KD882〈ドットピッチ0.31、15″カラーディスプレイ〉 ¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5″2HD×10枚〉…¥Sofmap特価
標準価格¥511,800　Sofmap特価¥334,800

¥ 2,700×84回	ボーナス ¥18,000×14回
¥ 5,700×84回	ボーナス なし
¥ 7,100×60回	ボーナス なし
¥10,800×36回	ボーナス なし
¥15,600×24回	ボーナス なし

EPSON PC-286VG　月々¥3,500から

クレジット注文 No.B67

PC-286VG・STD〈本体〉……………………¥Sofmap特価
CR-4000〈ドットピッチ0.31、14″カラーノングレア〉…¥Sofmap特価
VP-1350PC〈24ピンドットマトリクス漢字プリンタ〉…¥Sofmap特価
PC-286MS2〈エプソン純正マウス〉………¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5″2HD×10枚〉…¥Sofmap特価
標準価格¥489,400　Sofmap特価¥304,780

¥ 3,500×84回	ボーナス ¥10,000×14回
¥ 4,800×60回	ボーナス ¥10,000×10回
¥ 6,500×60回	ボーナス なし
¥ 9,900×36回	ボーナス なし
¥14,200×24回	ボーナス なし

FUJITSU FM TOWNS -2Fセット　月々¥2,100から

32ビット386™、マイクロプロセッサ搭載、540MB、CD-ROM搭載

クレジット注文 No.B42

FM-TOWNS-2F〈本体〉……………………¥Sofmap特価
FMT-DP531〈14″カラーCRT〉………………¥Sofmap特価
FMT-KB105/205〈10キー付キーボード〉……¥Sofmap特価
B276A010〈システムソフトウェアV1.1〉………¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈3.5″2HD×10枚〉 ¥Sofmap特価
標準価格¥517,800　Sofmap特価¥お電話にて

¥ 2,100×60回	ボーナス ¥30,000×10回
¥ 5,700×84回	ボーナス なし
¥ 7,100×60回	ボーナス なし
¥10,800×36回	ボーナス なし
¥15.600×24回	ボーナス なし

SHARP X68000 EXPERTII　月々¥2,100から

集積度を高めた"マンハッタンシェイプ"3Mの大容量メモリ、SX-WINDOW搭載

クレジット注文 No.B10

CZ-603C〈本体〉……………………¥Sofmap特価
CZ-605D〈15″カラーディスプレイ〉…………¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5″2HD×10枚〉…¥Sofmap特価
標準価格¥477,000　Sofmap特価¥335,000

¥ 2,100×60回	ボーナス ¥30,000×10回
¥ 4,000×84回	ボーナス ¥10,000×14回
¥ 6,300×72回	ボーナス なし
¥ 8,500×48回	ボーナス なし
¥10,800×36回	ボーナス なし

Apple Computer Macintosh Classic　月々¥2,300から

クレジット注文 No.B87

Macintosh Classic 2M-HD40〈本体〉…¥Sofmap特価
Image Writer 2 ……………………¥Sofmap特価
プリンターケーブル……………………¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈3.5″2HD×10枚〉 ¥Sofmap特価
標準価格¥407,800　Sofmap特価¥303,600

¥ 2,300×60回	ボーナス ¥25,000×10回
¥ 6,500×60回	ボーナス なし
¥ 7,700×48回	ボーナス なし
¥ 9,800×36回	ボーナス なし
¥14,100×24回	ボーナス なし

NEC PC-9801DX/U2　月々¥2,300から

クレジット注文 No.B94

PC-9801DX/U2〈本体〉……………………¥Sofmap特価
XC-1498CII〈14″カラーディスプレイ、チルトスタンド付〉¥Sofmap特価
PC-PR150VL〈10インチカラー熱転写プリンタ〉・¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈3.5″2HD×10枚〉・¥Sofmap特価
標準価格¥537,800　Sofmap特価¥336,500

¥ 2,300×72回	ボーナス ¥25,000×12回
¥ 4,800×60回	ボーナス ¥15,000×10回
¥ 7,300×60回	ボーナス なし
¥11,000×36回	ボーナス なし
¥15,800×24回	ボーナス なし

御予算35万〜40万円までのおすすめセット

NEC PC-9801DX2　月々¥2,800から

クレジット注文 No.B98

PC-9801DX2〈本体〉……………………¥Sofmap特価
XC-1498CII〈14″カラーディスプレイ、チルトスタンド付〉¥Sofmap特価
PC-PR201/45〈15インチドットインパクトプリンター〉 ¥Sofmap特価
PC-9872R〈純正マウス〉……………………¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5″2HD×10枚〉…¥Sofmap特価
標準価格¥554,000　Sofmap特価¥353,780

¥ 2,800×84回	ボーナス ¥20,000×14回
¥ 6,000×60回	ボーナス ¥10,000×10回
¥ 8,300×36回	ボーナス ¥20,000×6回
¥11,600×36回	ボーナス なし
¥16,600×24回	ボーナス なし

NEC PC-9801DX/U2　月々¥2,700から

クレジット注文 No.B99

PC-9801DX2/U2〈本体〉……………………¥Sofmap特価
PC-KD882〈ドットピッチ0.31、15″カラーディスプレイ〉 ¥Sofmap特価
PC-PR150VL〈10インチカラー熱転写プリンタ〉 ¥Sofmap特価
PS98-019-HV〈MS-DOS、3.3C基本セット〉 ¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈3.5″2HD×10枚〉 ¥Sofmap特価
標準価格¥530,400　Sofmap特価¥353,600

¥ 2,700×60回	ボーナス ¥30,000×10回
¥ 5,200×72回	ボーナス ¥10,000×12回
¥ 7,700×60回	ボーナス なし
¥ 9,100×48回	ボーナス なし
¥11.600×36回	ボーナス なし

NEC PC-9801RA21　月々¥2,400から

クレジット注文 No.B60

PC-9801RA21〈本体〉……………………¥Sofmap特価
XC-1498CII〈14″カラーディスプレイ、チルトスタンド付〉…¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5″2HD×10枚〉…¥Sofmap特価
標準価格¥629,000　Sofmap特価¥378,800

¥ 2,400×84回	ボーナス ¥24,000×14回
¥ 4,800×84回	ボーナス ¥10,000×14回
¥ 8,100×60回	ボーナス なし
¥10,600×36回	ボーナス ¥10,000×6回
¥14,300×24回	ボーナス ¥20,000×4回

NEC PC-9801RA21　月々¥3,500から

クレジット注文 No.B62

PC-9801RA21〈本体〉……………………¥Sofmap特価
PC-KD882〈ドットピッチ0.31、15″カラーディスプレイ〉 ¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5″2HD×10枚〉…¥Sofmap特価
標準価格¥611,800　Sofmap特価¥399,800

¥ 3,500×84回	ボーナス ¥20,000×14回
¥ 5,100×84回	ボーナス ¥10,000×14回
¥ 6,800×60回	ボーナス ¥10,000×10回
¥ 8,500×60回	ボーナス なし
¥11.300×36回	ボーナス ¥10,000×6回

NEC PC-9801ES2　月々¥3,200から

1Mバイト、3.5インチFDD 2台内蔵

クレジット注文 No.B82

PC-9801ES2〈本体〉……………………¥Sofmap特価
PC-KD882〈ドットピッチ0.31、15″カラーディスプレイ〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5″2HD×10枚〉…¥Sofmap特価
標準価格¥565,800　Sofmap特価¥383,700

¥ 3,200×84回	ボーナス ¥20,000×14回
¥ 4,700×72回	ボーナス ¥15,000×12回
¥ 6,500×60回	ボーナス ¥10,000×10回
¥ 9,100×36回	ボーナス ¥20,000×6回
¥12,900×24回	ボーナス ¥30,000×4回

EPSON PC-286VG　月々¥2,400から

クレジット注文 No.B46

PC-286VG・STD〈本体〉……………………¥Sofmap特価
CR-4000〈ドットピッチ0.31、14″カラーノングレア〉 ¥Sofmap特価
XP-2000PC〈24ピンドットマトリクス、漢字カラープリンタ〉…¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5″2HD×10枚〉…¥Sofmap特価
標準価格¥584,800　Sofmap特価¥388,000

¥ 2,400×84回	ボーナス ¥25,000×14回
¥ 4,000×72回	ボーナス ¥20,000×10回
¥ 6,600×84回	ボーナス なし
¥ 8,300×60回	ボーナス なし
¥10,900×36回	ボーナス ¥10,000×6回

EPSON PC-386M　月々¥1,800から

CPU386SX™16MHz、ノーウェイト、1M/640Kバイト両用、3.5インチFDD 2基標準

クレジット注文 No.B21

PC-386M・STD〈本体〉……………………¥Sofmap特価
CR-4000〈ドットピッチ0.31、14″カラーノングレア〉…¥Sofmap特価
AP-600PC〈24ドット熱転写漢字カラープリンタ〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈3.5″2HD×10枚〉 ¥Sofmap特価
標準価格¥515,600　Sofmap特価¥350,100

¥ 1,800×84回	ボーナス ¥25,000×14回
¥ 3,300×72回	ボーナス ¥20,000×12回
¥ 5,800×60回	ボーナス ¥10,000×10回
¥ 7,500×60回	ボーナス なし
¥ 8,900×48回	ボーナス なし

SHARP X68000 PROII-HD　月々¥2,200から

クレジット注文 No.B12

CZ-663C〈本体〉……………………¥Sofmap特価
CZ-605D〈15ドットピッチ0.39〉…………¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5″2HD×10枚〉…¥Sofmap特価
標準価格¥534,000　Sofmap特価¥375,000

¥ 2,200×84回	ボーナス ¥25,000×14回
¥ 4,600×60回	ボーナス ¥20,000×10回
¥ 6,300×60回	ボーナス ¥10,000×10回
¥ 8,800×36回	ボーナス ¥20,000×6回
¥12,100×36回	ボーナス なし

●掲載価格は、消費税が含まれておりません。●御注文の前に必ず、商品の有無及び金額を確認して、その上で御送金下さい。

通信販売をご利用の方は
0120-110-833　大阪06-633-7224
FAX.03-3253-4290
札幌011-865-7030　横浜045-311-3441　広島082-222-0604
仙台022-268-3405　金沢0762-21-7045　福岡092-752-0044
新潟0252-22-6139　名古屋052-332-2117　高松0878-34-8833

店頭に直接来られる方は　東京03-3258-3156　大阪06-647-0562

24時間テレフォンサービス　03-3258-7910
フリーダイヤル商品発送のお問合わせ　0120-08-0113
フリーダイヤル故障・修理のお問合わせ　0120-11-0292

振込先　東京秋葉原店
三和銀行秋葉原支店(普)1012131
口座名義 ㈱ソフマップ

電話受付時間／年中無休　●平日 AM11:00〜PM8:00　●日・祭日 AM10:00〜PM7:00

株式会社ソフマップ
〒101 東京都千代田区外神田3丁目15番6号 小暮末広ビル1F
〒556 大阪市浪速区日本橋5丁目7番17号 ソフマップビル

●掲載の商品以外にも多数取り扱いしておりますので、お気軽にお問い合わせ下さい。又、商品在庫は毎日変動しますので品切れの際は御予約承ります。

Sofmap Sofmap Sofmap Sofmap Sofmap Sofmap Sofmap Sofmap Sofmap Sofmap

NEC・FUJITSU・SHARP・EPSON・SANYO・TOEI・TOSHIBA・MITSUBISHI・Sony・Canon・ACCEL

Sofmap 月々のお支払いは¥1,000からOK!回数も1回~84回まで自由

For Computer Communication Age.

株式会社ソフマップ　ボーナスのみ1・2・4・6・8・10回払いもOK!　カレッジクレジット

御予算40万円以上のおすすめセット

NEC PC-9801DX/U2

月々¥3,600から

クレジット注文 No.B95

PC-9801DX/U2〈本体〉……¥Sofmap特価
PC-KD881〈ドットピッチ0.28、15"カラーディスプレイ〉¥Sofmap特価
PC-PR201/45〈15インチドットインパクトプリンタ〉¥Sofmap特価
ICMCフラット〈40MB、HDD〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈3.5"2HD×10枚〉¥Sofmap特価
標準価格¥667,000　Sofmap特価¥458,300

¥ 3,000×84回	ボーナス ¥30,000×14回
¥ 4,900×60回	ボーナス ¥30,000×10回
¥ 8,800×72回	ボーナス　なし
¥11,800×48回	ボーナス　なし
¥19,000×24回	ボーナス ¥15,000×4回

NEC PC-9801RA21

クロック20M、16MBメモリー

月々¥2,700から

クレジット注文 No.B31

PC-9801RA21〈本体〉……¥Sofmap特価
XC-1498C II〈14"カラーディスプレイ、チルトスタンド付〉…¥Sofmap特価
PC-PR150VH〈48ドット熱転写漢字プリンタ〉…¥Sofmap特価
PS98-019-HMW〈MS-DOS、3.3C基本セット〉¥Sofmap特価
PC-9872R〈純正マウス〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HD×10枚〉…¥Sofmap特価
標準価格¥748,600　Sofmap特価¥474,800

¥ 2,700×84回	ボーナス ¥32,000×14回
¥ 5,400×60回	ボーナス ¥28,000×10回
¥ 8,900×72回	ボーナス　なし
¥12,000×48回	ボーナス　なし
¥17,900×24回	ボーナス ¥25,000×4回

NEC PC-9801RA21

月々¥4,600から

クレジット注文 No.B61

PC-9801RA21〈本体〉……¥Sofmap特価
PC-KD881〈ドットピッチ0.28、15"カラーディスプレイ〉¥Sofmap特価
PC-PR201/80A〈15'24ドットカラー漢字プリンタ〉¥Sofmap特価
一太郎ver4.3〈日本語ワードプロセッサ〉……¥Sofmap特価
PC-9872R〈純正マウス〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HD×10枚〉…¥Sofmap特価
標準価格¥823,000　Sofmap特価¥665,300

¥ 4,600×84回	ボーナス ¥40,000×14回
¥ 7,500×60回	ボーナス ¥40,000×10回
¥ 9,100×60回	ボーナス ¥30,000×10回
¥11,800×48回	ボーナス ¥30,000×8回
¥16,500×36回	ボーナス ¥30,000×6回

NEC PC-9801RS21

CPU386SX、クロック16MHz、1Mバイト、5インチFDD2台内蔵

月々¥2,500から

クレジット注文 No.B32

PC-9801RS21〈本体〉……¥Sofmap特価
PC-KD882〈ドットピッチ0.31、15"カラーディスプレイ〉¥Sofmap特価
PC-PR150T〈10"カラー熱転写プリンタ〉……¥Sofmap特価
一太郎ver4〈日本語ワードプロセッサ〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HD×10枚〉…¥Sofmap特価
標準価格¥634,600　Sofmap特価¥422,300

¥ 2,500×72回	ボーナス ¥33,000×12回
¥ 4,700×84回	ボーナス ¥15,000×14回
¥ 5,600×60回	ボーナス ¥20,000×10回
¥ 7,200×84回	ボーナス　なし
¥ 9,000×60回	ボーナス　なし

NEC PC-9801ES2

月々¥2,800から

クレジット注文 No.B84

PC-9801ES2〈本体〉……¥Sofmap特価
PC-KD881〈ドットピッチ0.28、15"カラーディスプレイ〉¥Sofmap特価
PC-PR150VL〈10"カラー熱転写プリンタ〉…¥Sofmap特価
一太郎ver4.3〈日本語ワードプロセッサ〉……¥Sofmap特価
PC-9872R〈純正マウス〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈3.5"2HD×10枚〉¥Sofmap特価
標準価格¥746,800　Sofmap特価¥510,080

¥ 2,800×84回	ボーナス ¥35,000×14回
¥ 5,800×60回	ボーナス ¥30,000×10回
¥ 8,700×84回	ボーナス　なし
¥11,500×36回	ボーナス ¥30,000×6回
¥18,700×24回	ボーナス ¥30,000×4回

SHARP X68000 EXPERT II-HD

集積度を高めた"マンハッタンシェイプ"3Mの大容量メモリ、SX-WINDOW搭載

月々¥2,900から

クレジット注文 No.B27

CZ-613C〈本体〉……¥Sofmap特価
CZ-613D〈15"ドットピッチ0.31〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HD×10枚〉…¥Sofmap特価
標準価格¥607,000　Sofmap特価¥425,000

¥ 2,900×84回	ボーナス ¥26,000×14回
¥ 5,600×84回	ボーナス ¥10,000×14回
¥ 6,300×72回	ボーナス ¥10,000×12回
¥ 9,000×60回	ボーナス　なし
¥10,800×48回	ボーナス　なし

SHARP X68000 SUPER-HD

集積度を高めた"マンハッタンシェイプ"3Mの大容量メモリ、SX-WINDOW搭載

月々¥3,200から

クレジット注文 No.B26

CZ-623C-TN〈本体〉……¥Sofmap特価
CZ-613D-TN〈15"ドットピッチ0.31〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HD×10枚〉…¥Sofmap特価
標準価格¥634,000　Sofmap特価¥479,800

¥ 3,200×84回	ボーナス ¥30,000×14回
¥ 4,900×72回	ボーナス ¥25,000×12回
¥ 6,500×72回	ボーナス ¥15,000×12回
¥ 8,200×84回	ボーナス　なし
¥10,200×60回	ボーナス　なし

FUJITSU FMTOWNS -2Hセット

3.5インチFDD2基、ハードディスク40MB内蔵、メインメモリ2MB

月々¥2,600から

クレジット注文 No.B41

FM-TOWNS-2H〈本体〉……¥Sofmap特価
FMT-DP531〈14"カラーCRT〉……¥Sofmap特価
FMT-KB105/205〈10キー付キーボード〉……¥Sofmap特価
B276A010〈システムソフトウェアV1.1〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈3.5"2HD×10枚〉¥Sofmap特価
標準価格¥687,800　Sofmap特価¥お電話にて

¥ 2,600×84回	ボーナス ¥30,000×14回
¥ 4,300×72回	ボーナス ¥25,000×12回
¥ 5,400×60回	ボーナス ¥25,000×10回
¥ 7,600×84回	ボーナス　なし
¥ 9,600×60回	ボーナス　なし

買取り・下取り交換の商品の送り先
〒125　東京都葛飾区亀有4-2-21
日本ロジステック内
㈱ソフマップ買取りセンター
下取りセンター

Version up 下取り差額表

●この表に載っていない商品についてはお電話にてお問合わせ下さい。
●下取り差額は随時変動します。お電話で確認して下さい。
●下取り差額のお支払いは、クレジットを御利用になれます。
●下取り、買取りの査定は無料です。
●パソコン以外の周辺機器、ソフト、書等の買取りも行っています。
●都内、近郊の方は、出張買取り致します。(有料)

あなたが今、欲しい機種(新品)　12月13日現在

あなたが今、お持ちの機種

下取り機種	PC-9801 RA21 の場合	PC-9801 RX21 の場合	PC-9801 NS の場合	PC-CLUB の場合	PC-286VG STD の場合	PC-386M STD の場合	CZ-623C の場合	FM-TOWNS 2F の場合	J-3100SS 002 の場合
	交換差額	交換差額	交換差額	交換差額	交換差額	交換差額	交換差額	交換差額	交換差額
PC-9801VX21	¥189,000	¥ 65,000	¥ 53,000	おつり ¥ 15,000	¥ 29,000	¥ 85,000	¥229,000	¥ 73,000	¥ 5,000
PC-9801VM21	¥214,000	¥ 90,000	¥ 78,000	¥ 10,000	¥ 54,000	¥110,000	¥254,000	¥ 98,000	¥ 30,000
PC-9801CV21	¥184,000	¥ 60,000	¥ 48,000	おつり ¥ 20,000	¥ 24,000	¥ 80,000	¥224,000	¥ 68,000	¥ 0
PC-9801UV21	¥239,000	¥115,000	¥103,000	¥ 35,000	¥ 79,000	¥135,000	¥279,000	¥123,000	¥ 55,000
PC-9801LV21	¥254,000	¥130,000	¥118,000	¥ 50,000	¥ 94,000	¥150,000	¥294,000	¥138,000	¥ 70,000
PC-286VE・STD	¥229,000	¥105,000	¥ 93,000	¥ 25,000	¥ 69,000	¥125,000	¥269,000	¥113,000	¥ 45,000
PC-286L・STD・N	¥241,000	¥117,000	¥105,000	¥ 37,000	¥ 81,000	¥137,000	¥281,000	¥125,000	¥ 57,000
PC-88VA	¥284,000	¥160,000	¥148,000	¥ 80,000	¥124,000	¥180,000	¥324,000	¥168,000	¥100,000
PC-8801MA2	¥291,000	¥167,000	¥155,000	¥ 87,000	¥131,000	¥187,000	¥331,000	¥175,000	¥107,000
CZ-652C	¥194,000	¥ 70,000	¥ 58,000	¥ 10,000	¥ 34,000	¥ 90,000	¥234,000	¥ 78,000	¥ 10,000
CZ-600C	¥219,000	¥ 95,000	¥ 83,000	¥ 15,000	¥ 59,000	¥115,000	¥259,000	¥103,000	¥ 35,000
J-3100SS-001	¥269,000	¥145,000	¥133,000	¥ 65,000	¥109,000	¥165,000	¥309,000	¥153,000	¥ 85,000
FM-TOWNS-2	¥224,000	¥100,000	¥ 88,000	¥ 71,000	¥ 64,000	¥120,000	¥264,000	¥108,000	¥ 40,000

出張買取りいたします。(都内・近郊の方)

自宅まで係員が品物を取りにうかがいます。(有料)

即、現金にてお支払い

買取りのみの方も電話お待ちしています。

お送りになる方、又は
直接東京店に来られる方 0120-110-994
直接大阪店に来られる方 06-641-8801



オリジナルビデオプレゼント中!

●ただ今、30万円以上お買い上げのお客様には、パソコンを100%活用するためのノウハウがぎっしり詰まったビデオソフト4種類(PC入門編、Macintosh入門編、デザイナー編、ビジネス編)のうちお好きなソフトをプレゼント!ソフトのみご希望の方は、実費¥2,900にておわけしております。

ACCEL TOMATO series ICM LAND OMRON メルコ maxell I・O DATA SONY FUJI FILM Caravelle WINTECH

中古パソコン・ワープロTV

日本テレビ、TBS、フジテレビ、テレビ朝日、テレビ東京系列でCM放映中!!
直営15店舗
(このページの掲載商品はすべて中古です)

9ヶ月先からのお支払いOK　中古パソコン1年保証



限定20台
標準価格￥168,000
Sofmap特価 ¥45,000

本体

NEC
- PC-9801RX21 ……￥338,000➡¥189,800より
- PC-9801RA21 ……￥498,000➡¥318,000より
- PC-9801RS21 ……￥398,000➡¥249,800より
- PC-9801VX21 ……￥433,000➡¥169,800より
- PC-9801VX2 ……￥433,000➡¥159,800より
- PC-9801VM21 ……￥390,000➡¥142,000より
- PC-9801ES2 ……￥448,000➡¥283,000より
- PC-9801CV21 ……￥355,000➡¥178,000より
- PC-9801NS ……￥298,000➡¥184,800より
- PC-9801LV22 ……￥378,000➡¥156,000より
- PC-9801LS2 ……￥628,000➡¥249,000より
- PC-9801TmodelW2 ……￥548,000➡¥339,000より
- PC-9801UV2 ……￥318,000➡¥113,000より
- PC-9801M2 ……￥415,000➡¥ 69,800より
- PC-初期タイプ ……¥ ➡¥ 10,000より
- PC-98DO+ ……￥278,000➡¥186,800より
- PC-8801MCmodel2 ……￥199,000➡¥ 95,800より
- PC-8801MH ……￥208,000➡¥ 43,000より
- PC-8801FE2 ……￥119,000➡¥ 38,800より
- PC-8801mkIIFR 30 ……￥178,000➡¥ 34,800より
- PC-8801mkIIMR ……￥238,000➡¥ 35,800より

EPSON
- PC-286VF・STD ……￥298,000➡¥139,800より
- PC-286UX・STD ……￥268,000➡¥136,000より
- PC-286LS・STD ……￥478,000➡¥209,800より
- PC-286LE・STD ……￥368,000➡¥128,000より
- PC-286BOOK・STD ……￥258,000➡¥169,800より
- PC-286NOTE・F ……￥198,000➡¥118,800より
- PC-CLUB(PC-286C・STD) ￥168,000➡¥115,000より
- PC-386VR・STD ……￥348,000➡¥209,800より
- PC-386M・STD ……￥328,000➡¥219,800より

TOSHIBA
- J-3100SS-001 ……￥198,000➡¥ 88,800より
- J-3100SS-002 ……￥228,000➡¥135,800より

SHARP
- X68000PROセット ……￥382,800➡¥248,800より (CZ-652C+CZ-605D)
- X68000EXPERT-HDセット(CZ-602C+CZ-603D) ￥440,800➡¥265,000より

FUJITSU
- FM-TOWNS-2Fセット ……￥517,000➡¥215,000より (FM-TOWNS-2F+FMT-DP531)
- FM-TOWNS-2セット ……￥588,000➡¥179,800より (FM-TOWNS-2+FMT-DP531)

Apple Computer
- Macintosh IIcx-2MFD ……￥758,000➡¥369,000より
- Macintosh SE 30-2MFD ￥808,000➡¥319,000より

モニター

NEC
- PC-KD854N ……¥ 84,800➡¥ 40,000より
- PC-KD862 ……¥ 99,800➡¥ 59,800より

SHARP
- CU-14FD ……¥ 79,800➡¥ 39,800より

TOEI
- FTC-12GTS-AI ……¥ 79,800➡¥ 33,800より

THOMSON
- 4475N ……¥ 99,800➡¥ 37,800より

MITSUBISHI
- XC-1498C DX ……¥ 99,800➡¥ 46,000より

プリンター

NEC
- PC-PR201J ……¥215,000➡¥118,800より
- PC-PR201HC ……¥248,000➡¥ 65,000より
- PC-PR150V ……¥ 99,500➡¥ 43,000より

EPSON
- VP-2050PC ……¥158,000➡¥ 89,800より
- AP-850PC ……¥ 96,800➡¥ 55,000より

brother
- M-1724P ……¥148,000➡¥ 39,800より

Star
- CR-3415CL ……¥168,000➡¥ 59,800より
- TX-24CL ……¥ 69,800➡¥ 23,800より

ワープロ

NEC
- 文豪ミニ7RX ……¥198,000➡¥ 99,800より
- 文豪ミニ5キャリワードEX ……¥115,000➡¥ 29,800より

FUJITSU
- OASYS30SX ……¥218,000➡¥ 99,000より

Canon
- キャノワードα50 ……¥198,000➡¥ 89,800より

SHARP
- WD-A340 ……¥198,000➡¥105,800より

TOSHIBA
- ルポJW95HD ……¥228,000➡¥135,000より

ソフマップインフォメーション

Apple 専門ショップ Mac Collection

Macは初めてという方もMac一筋のマニアの方もとにかく一度御来店下さい。
あなたの期待を裏切りません
直接御来店下さる方
東京☎03-5256-2927 大阪☎06-643-7541

COMPUTER MUSIC PRO SHOP MIDI LAND

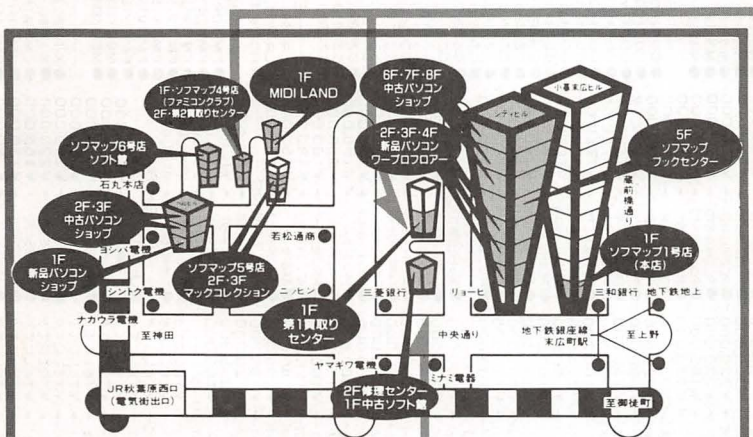
ROLAND・YAMAHA・CASIO・KORG等コンピュータミュージックの事なら、すべておまかせ。シーケンサー、サンプリング、ヴォイスエディタ等ハードからソフトまで何でも取りそろえております。SOUND TOOLS実演してます。さわれます。IBM-PCフルサポートOK!
直接御来店下さる方☎03-5256-0477

ソフト館〈6号店〉

国内外を問わず、ソフトならゲームからビジネス（ミュージック・CAD・クラフィックス等）まで、あらゆるニーズにお答えします。
直接御来店下さる方☎03-3253-4047

BOOK CENTER

パソコンに関する書籍なら、なんでも来いの専門ショップ。コンピュータ関係の本なら言語、OSからファミコン必勝本まで各種取りそろえております。是非一度御来店下さい。
直接御来店下さる方☎03-3253-4054



東京秋葉原店

総合買取りセンター

パソコン、ワープロ、FAX、ファミコン、書籍等、何でも買取り致します。

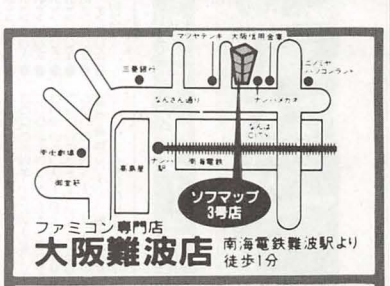
買取りのお問合わせ
☎ 0120-110-994
☎大阪06-641-8801

下取りのお問合わせ
☎ 0120-110-833
☎大阪06-641-8801

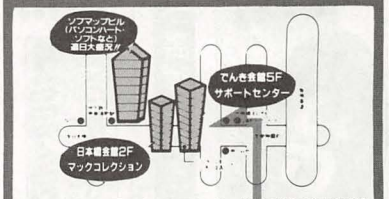
営業時間 ●平日 AM11:00～PM8:00 ●日・祭日AM10:00～PM7:00

修理センター

もう安心! ソフマップで買ったものなら、何でも修理致します。
☎東京03-5256-6841
☎大阪06-646-4116



ファミコン専門店
大阪難波店 南海電鉄難波駅より徒歩1分



大阪日本橋店 地下鉄恵美須町駅より徒歩1分

●掲載価格は、消費税が含まれておりません。●御注文の前に必ず、商品の有無及び金額を確認して、その上で御送金下さい。

通信販売をご利用の方は
☎ 0120-110-833 ☎大阪06-633-7224
FAX.03-3253-4290
札幌011-865-7030 横浜045-311-3441 広島082-222-0604
仙台022-268-3405 金沢0762-21-7045 福岡092-752-0044
新潟0252-22-6139 名古屋052-332-2117 高松0878-34-8833

店頭に直接来られる方は ☎東京03-3258-3156 ☎大阪06-647-0562

24時間テレフォンサービス ☎ 03-3258-7910

フリーダイヤル商品発送のお問合わせ ☎ 0120-08-0113

フリーダイヤル故障・修理のお問合わせ ☎ 0120-11-0292

振込先 東京秋葉原店
三和銀行秋葉原支店(普)1012131
口座名義 株ソフマップ

電話受付時間/年中無休 ●平日 AM11:00～PM8:00 ●日・祭日 AM10:00～PM7:00

株式会社 ソフマップ

〒101 東京都千代田区外神田3丁目15番6号 小暮末広ビル1F
〒556 大阪市浪速区日本橋5丁目7番17号 ソフマップビル

●掲載の商品以外にも多数取り扱いしておりますので、お気軽にお問い合わせ下さい。又、商品在庫は毎日変動しますので品切れの際は御予約承ります。

Sofmap Sofmap Sofmap

パソコン 買取ります!!

買取り価格は、12月8日現在の価格です。

なんでも買取り

高額買取。下取交換

TV日本テレビ、TBS、フジテレビ、テレビ朝日、テレビ東京系列でCM放映中!!直営15店舗
周辺機器・ゲーム・本(パソコン・ファミコン関係)etcなんでも現金にて!!

パソコン買取り金額一覧表(掲載されていないパソコンもどんどんお送り下さい。)

パソコン本体

NEC PC-9801DX2 買取り金額 ¥200,000

機種名	買取金額
■PC-98(5インチ)	
●PC-9801DX5	¥305,000
●PC-9801RA51	¥305,000
●PC-9801RA5	¥280,000
●PC-9801RA2	¥250,000
●PC-9801RS51	¥262,000
●PC-9801RS21	¥225,000
●PC-9801RX51	¥215,000
●PC-9801RX21	¥170,000
●PC-9801RX4	¥200,000
●PC-9801RX2	¥160,000
●PC-9801VX41	¥180,000
●PC-9801VX21	¥140,000
●PC-9801VX4	¥180,000
●PC-9801VX2	¥130,000
●PC-9801VM21	¥125,000
●PC-9801VM2(640K)	¥ 95,000
●PC-9801VM11	¥120,000
●PC-9801m2(640K)	¥ 50,000
●PC-9801VF2(640K)	¥ 40,000
●PC-9801F2(640K)	¥ 30,000
●PC-98RL model5	¥365,000
●PC-98RL model2	¥320,000
●PC-98XLダブル	¥220,000
●PC-98DO+	¥165,000
●PC-98DO	¥110,000
■PC-98(3.5インチ)	
●PC-9801DX/U6	¥320,000
●PC-9801ES5	¥300,000
●PC-9801ES2	¥250,000
●PC-9801EX4	¥200,000
●PC-9801EX2	¥165,000
●PC-9801UX41	¥175,000
●PC-9801UX21	¥160,000
●PC-9801CV21	¥150,000
●PC-9801UV21	¥130,000
●PC-9801UV2(640K)	¥100,000
●PC-9801UV11	¥128,000
●PC-98HA	¥100,000
■PC-98(ラップトップ)	
●PC-9801T model F5	¥500,000
●PC-9801T model S5	¥400,000
●PC-9801T model W5	¥380,000
●PC-9801T model W2	¥250,000
●PC-9801LS5	¥300,000
●PC-9801LS2	¥180,000
●PC-9801LX5C	¥250,000
●PC-9801LX5	¥200,000
●PC-9801LX4	¥150,000
●PC-9801LX2	¥100,000
●PC-9801LV22	¥TELにて!!
●PC-98LT model21	¥ 40,000
●PC-98LT model11	¥ 30,000
●PC-98LT model2	¥ 30,000
●PC-98LT model1	¥ 20,000
●PC-9801NS-20	¥285,000
●PC-9801N	¥100,000
■PC-8801シリーズ	
●PC-88VA3	¥TELにて!!
●PC-88VA2	¥TELにて!!
●PC-8801mc/2	¥TELにて!!
●PC-8801MA2	¥TELにて!!
●PC-8801MA	¥TELにて!!
●PC-8801FA	¥TELにて!!
●PC-8801FE2	¥TELにて!!
●PC-8801FE	¥TELにて!!
●PC-8801MH	¥TELにて!!
●PC-8801FH/30	¥TELにて!!
●PC-8801MR	¥TELにて!!
●PC-8801FR/30	¥TELにて!!
●PC-8801SR/30	¥TELにて!!

■EPSON	買取金額
■PC-386シリーズ	
●PC-386VR-H40	¥270,000
●PC-386VR-STD	¥195,000
●PC-386V-H40	¥275,000
●PC-386V-H20	¥255,000
●PC-386V-STD	¥230,000
●PC-386M-H40	¥245,000
●PC-386M-STD	¥185,000
●PC-386-STD	¥240,000
●PC-386LSC-STD	¥TELにて!!
●PC-386L-SR	¥260,000
●PC-386L-S-H40	¥295,000
●PC-386LS-H20	¥280,000
●PC-386LS-STD	¥250,000
■PC-286シリーズ	
●PC-286VX-H40	¥185,000
●PC-286VX-STD	¥145,000
●PC-286VF-H40	¥175,000
●PC-286VF-H20	¥150,000
●PC-286VF-STD	¥135,000
●PC-286VE-H40	¥155,000
●PC-286VE-STD	¥125,000
●PC-286VS-H40	¥180,000
●PC-286VS-H20	¥160,000
●PC-286VS-STD	¥140,000
●PC-286X-H40	¥160,000
●PC-286X-STD	¥135,000
●PC-286UX-H40	¥170,000
●PC-286UX-H20	¥150,000
●PC-286UX-STD	¥130,000
●PC-286US-H20	¥120,000
●PC-286US-STD	¥100,000
●PC-286LP-STD	¥175,000
●PC-286LST	¥175,000
●PC-286LS-H40	¥195,000
●PC-286LS-H20	¥180,000
●PC-286LS-STD	¥TELにて!!
●PC-286LE-H40	¥TELにて!!
●PC-286LE-H20	¥TELにて!!
●PC-286LE-STD	¥TELにて!!
●PC-286LF-STD	¥TELにて!!
●PC-286L-STD-N	¥TELにて!!
●PC-286L-STD-S	¥TELにて!!
●PC-286Book-H20	¥180,000
●PC-286Book-STD	¥135,000
●PC-286NOTE-F(1.25M)	¥TELにて!!
●PC CLUB	¥100,000
■SHARP	
■X-68000シリーズ	
●SUPER HDセット	¥330,000
●EXPRT Ⅱ HDセット	¥260,000
●EXPRT Ⅱセット	¥225,000
●EXPRT HDセット	¥240,000
●EXPRTセット	¥215,000
●PRO Ⅱ HDセット	¥210,000
●PRO Ⅱ セット	¥195,000
●PRO HDセット	¥200,000
●PROセット	¥180,000
●ACE HDセット	¥180,000
●ACEセット	¥160,000
●X-68000セット	¥155,000
■FM-TOWNS	
●TOWNS 2H+DP532	¥TELにて!!
●TOWNS 2H+DP531	¥TELにて!!
●TOWNS 2F+DP532	¥TELにて!!
●TOWNS 2F+DP531	¥TELにて!!
●TOWNS 2+DP532	¥TELにて!!
●TOWNS 2+DP531	¥TELにて!!
TOSHIBA	
■J-3100シリーズ	
●J-3100GXS(041)	¥300,000
●J-3100SGX(101)	¥480,000
●J-3100SGT(101)	¥450,000
●J-3100GL(041)	¥250,000
●J-3100GT(041)	¥240,000
●J-3100GS(021)	¥230,000
●J-3100SS(02E)	¥155,000
●J-3100SS(002)	¥110,000
●J-3100SS(001)	¥ 80,000

モニター

NEC	買取金額
●PC-TV472	¥55,000
●PC-TV455	¥55,000
●PC-TV454	¥50,000
●PC-TV453N	¥48,000
●PC-TV453	¥46,000
●PC-TV452	¥43,000
●PC-TV451	¥50,000
●PC-TV354	¥44,000
●PC-TV353	¥42,000
●PC-TV352	¥42,000
●PC-TV351	¥30,000
●PC-KD882	¥42,000
●PC-KD881	¥50,000
●PC-KD863G	¥50,000
●PC-KD863S	¥40,000
●PC-KD862	¥38,000
●PC-KD861	¥48,000
●PC-KD855	¥28,000
●PC-KD854N	¥32,000
●PC-KD854	¥30,000
●PC-KD853N	¥40,000
●PC-KD853	¥35,000
●PC-KD852	¥27,000
●PC-KD851	¥30,000
●PC-KD551K	¥25,000
●PC-8853N	¥26,000
●PC-8851	¥ 8,000
●PC-8841	¥ 5,000
●N-5924U	¥65,000
●N-5924	¥60,000
●N-5913U	¥50,000
●N-5913L	¥55,000
●N-5913	¥40,000
SHARP	
●CU-21HD	¥65,000
●CU-21CD	¥55,000
●CU-14TV	¥48,000
●CU-14FD	¥30,000
●CU-14AD	¥28,000
●CU-14FA	¥ 8,000
●CU-14A4	¥25,000
●CU-14A3	¥28,000
●CU-9P1	¥10,000
●CZ-880D	¥40,000
●CZ-870D	¥30,000
●CZ-860D	¥38,000
●CZ-855D	¥30,000
●CZ-820D	¥18,000
●CZ-613D	¥60,000
●CZ-612D	¥55,000
●CZ-611D	¥53,000
●CZ-605D	¥53,000
●CZ-604D	¥35,000
●CZ-603D	¥30,000
●CZ-602D	¥50,000
●CZ-601D	¥47,000
●CZ-600D	¥50,000
EPSON	
●CR-5000	¥45,000
●CR-4000	¥35,000
●PC286CD2	¥33,000
FUJITSU	
●FMT-DP532	¥40,000
●FMT-DP531	¥35,000
●FM-TV155	¥25,000
●FM-TV154	¥30,000
●FM-TV153	¥22,000
●FM-TV152	¥20,000
●FM-TV151	¥18,000
●MB-27333	¥25,000
●MB-27331	¥12,000
etc.	
●X-1498C Ⅱ DX	¥35,000
●X-1498C	¥30,000
●CMT-A14H2	¥30,000
●CMT-147H	¥30,000
●CMT-147L	¥28,000

プリンタ

NEC	買取金額
●PC-PR201X	¥100,000
●PC-PR201J	¥ 90,000
●PC-PR201B	¥ 45,000
●PC-PR201V2	¥ 85,000
●PC-PR201V	¥ 70,000
●PC-PR201H3	¥ 75,000
●PC-PR201H2	¥ 65,000
●PC-PR201H(第二付き)	¥ 40,000
●PC-PR201GS	¥ 65,000
●PC-PR201G	¥ 50,000
●PC-PR201F2	¥ 40,000
●PC-PR201F	¥ 30,000
●PC-PR201TH	¥ 50,000
●PC-PR150VH	¥ 45,000
●PC-PR150V	¥ 40,000
●PC-PR150H	¥ 35,000
●PC-PR101GS	¥ 60,000
●PC-PR101G2	¥ 55,000
●PC-PR101G	¥ 45,000
●PC-PR101E2	¥ 40,000
●PC-PR101E	¥ 30,000
●PC-PR101F2	¥ 30,000
●PC-PR101F	¥ 25,000
●PC-PR101TL3	¥ 30,000
●PC-PR101TL2	¥ 25,000
●PC-PR101TL	¥ 20,000
●PC-PR102TL3	¥ 20,000
●PC-PR102TL2	¥ 16,000
●PC-PR406HS	¥ 40,000
●PC-PR406H	¥ 23,000
●PC-PR406S	¥ 30,000
●MN-9950 Ⅱ	¥ 50,000
●NM-9950	¥ 40,000
●NM-9900(第二付き)	¥ 20,000
●NM-4150	¥ 70,000
●NM-9700	¥ 40,000
EPSON	
●HG-3000	¥ 75,000
●HG-2550	¥ 60,000
●HG-2500	¥ 40,000
●HG-2000	¥ 35,000
●HG-800	¥ 80,000
●VP-4800	¥ 65,000
●VP-3000	¥ 55,000
●VP-2550	¥ 40,000
●VP-2050	¥ 55,000
●VP-2000	¥ 50,000
●VP-1550	¥ 45,000
●VP-1500	¥ 40,000
●VP-1350	¥ 38,000
●VP-135EX	¥ 35,000
●VP-1000	¥ 40,000
●VP-950	¥ 48,000
●VP-900	¥ 45,000
●VP-850	¥ 40,000
●VP-800	¥ 48,000
●VP-550	¥ 35,000
●AP-850	¥ 45,000
●AP-800	¥ 40,000
●AP-550EX	¥ 30,000
●AP-550PC	¥ 25,000
etc.	
●CR-3415CL	¥ 48,000
●BR-2415	¥ 38,000
●AR-2415	¥ 28,000
●AR-2410	¥ 25,000
●AR-2400	¥ 25,000
●CX-2410	¥ 28,000
●TX-24CL	¥ 23,000
●TR-24CL	¥ 16,000
●M-1924P	¥ 48,000
●M-1724P	¥ 30,000
●M-1024P Ⅱ	¥ 18,000
●BJ-130J	¥ 70,000
●BJ-10V	¥ 30,000
●PWS-5271A	¥ 20,000
●PWS-5268A	¥ 60,000

ワープロ

NEC	買取金額
●PWP-70RA(文書7RA)	¥ 92,000
●PWP-70RX(文書7RX)	¥ 80,000
●PWP-70R(文書7R)	¥ 65,000
●PWP-70HG(文書7HG)	¥ 48,000
●PWP-70H(文書7H)	¥ 30,000
●PWP-70G(文書7G)	¥ 20,000
●PWP-50RD(文書5RD)	¥ 75,000
●PWP-50RX(文書5RX)	¥ 85,000
●PWP-50RS(文書5RS)	¥ 80,000
●PWP-50RG(文書5RG)	¥ 50,000
●PWP-50R(文書5R)	¥ 62,000
●PWP-50HG(文書5HG)	¥ 40,000
●PWP-50G(文書5G)	¥ 28,000
●PWP-50CMEX 文書5EX	¥ 25,000
TOSHIBA	
●JW-95HP(Rupo95HP)	¥100,000
●JW-95GP(Rupo95GP)	¥ 95,000
●JW-95FP(Rupo95FP)	¥ 70,000
●JW-95HD(Rupo95HD)	¥ 70,000
●JW-95B(Rupo95B)	¥ 65,000
●JW-90B(Rupo90B)	¥ 45,000
●JW-90F(Rupo90F)	¥ 20,000
●JW-88F(Rupo88F)	¥ 38,000
●JW-85F(Rupo85F)	¥ 22,000
●JW-70F Ⅰ(Rupo70F Ⅰ)	¥ 12,000
●JW-50F Ⅰ(Rupo50F Ⅰ)	¥ 5,000
FUJITSU	
●OASYS 30AX Ⅱ	¥100,000
●OASYS 30AX	¥ 80,000
●OASYS 30AF Ⅱ	¥ 30,000
●OASYS 30AD	¥ 55,000
●OASYS 30SX Ⅱ	¥ 70,000
●OASYS 30SX	¥ 58,000
●OASYS 30mX	¥ 45,000
●OASYS 30LS	¥ 78,000
●OASYS 30LX Ⅱ	¥ 75,000
SHARP	
●WV-700(書院)	¥ 80,000
●WD-A720(書院)	¥ 70,000
●WD-A340(書院)	¥ 80,000
●WD-A330(書院)	¥ 65,000
●WD-A320(書院)	¥ 58,000
●WD-A310(書院)	¥ 50,000
●WD-A300(書院)	¥ 45,000
CANON	
●CW-A50(α-50)	¥ 60,000
●CW-A5SF(α5 SuperF)	¥ 45,000
●CW-A5S(α5 Super)	¥ 35,000
●CW-3S(α3 Super)	¥ 30,000
●CW-350(α-350)	¥ 68,000
SONY	
●PJ-555(PRODUCE)	¥ 75,000
●PJ-2000(PRODUCE)	¥ 62,000
●PJ-1000(PRODUCE)	¥ 55,000
●PJ-300(PRODUCE)	¥ 25,000
●PJ-200(PRODUCE)	¥ 20,000
Panasonic	
●FW-U1P603A	¥ 60,000
●FW-U1P503A	¥ 50,000
MSX	
●HB-F1XV	¥ 25,000
●FS-A1WSX	¥ 28,000
●WAVY-70FD2	¥ 27,000
周辺機器	
●ハードディスク120MB	¥ 70,000
●ハードディスク 80MB	¥ 55,000
●ハードディスク 60MB	¥ 40,000
●ハードディスク 40MB	¥ 30,000
●ハードディスク 20MB	¥ 15,000
●外付5"2HDドライブ	¥ 25,000
●外付5"2HDIドライブ	¥ 12,000
●外付3.5"2HD2ドライブ	¥ 25,000
●外付3.5"2HDIドライブ	¥ 12,000
●モデム9600ホー	¥ 50,000
●モデム4800ホー	¥ 25,000
●モデム2400ホー	¥ 15,000
●モデム1200ホー	¥ 4,000

※取り金額は、箱、マニュアルの有り・無し及びご使用状態により変動しますのでお送りになる前にお電話にて御確認下さい!!



NEC PC-9801RA21
買取り金額 ¥280,000



NEC PC-9801DX/U2
買取り金額 ¥195,000



NEC PC-9801NV
買取り金額 ¥170,000



EPSON PC-386NOTE A (STD)
買取り金額 ¥190,000

まず OK!!

グレードUP!!

どこよりも高く下取り交換します!!

ソフト 中古ゲームソフト高額にて買取ります!!

最高定価の50%買取り、掲載されていないソフトもどんどん買取りします!!

PC-9801/PC-286

商品名	買取金額
アークスⅡ	¥2,800
アンジェラス	¥2,000
あの手この手	¥2,500
Wanderers From Ys(イースⅢ)	¥2,000
囲碁Ⅱ	¥3,500
維新の嵐	¥3,000
インペリアルフォース	¥3,000
ウィザードリィⅠ〜Ⅳ	¥3,000
ウィザードリィⅤ 買取り金額	**¥5,500**
ウルティマⅤ	¥3,000
栄冠は君に	¥3,500
A列車で行こうⅠ	¥4,000
A列車で行こうⅢ 買取り金額	**¥5,500**
AI囲碁Ⅲ	¥4,500
億万長者Ⅱ	¥2,500
銀河英雄伝説	¥2,000
銀河英雄伝説＋セット	¥4,000
クォース	¥3,500
グランプリサーカス	¥3,500
グランプリデータ+キャットデーター	¥1,500
Xak(サーク)	¥2,000
斬(ZAN)〜陽炎の時代〜5"2HD	¥3,000
斬(ZAN)〜陽炎の時代〜3.5"2HD	¥2,000
三国志Ⅱ	¥4,000
ZARK LEGEND	¥3,500
サイレントメビウス 買取り金額	**¥5,500**
シムシティー 買取り金額	**¥4,500**
水滸伝	¥2,500
スペースローグ	¥2,500
戦略空軍 買取り金額	**¥3,500**
大航海時代	¥3,000
大戦略Ⅲ	¥3,000
大戦略Ⅲパワーアップキット	¥1,500
大戦略Ⅲ'90 買取り金額	**¥4,500**
ダークレイス	¥2,000
ダンジョンマスター	¥3,500
超高速天文シミュレーション	¥3,500
ティルナノーグⅠ	¥2,500
提督の決断	¥4,000
天下統一	¥3,500

商品名	買取金額
天と地と	¥4,000
デュエル	¥2,500
D〜欧州蜃気楼	¥3,000
ドラゴンスレーヤー6	¥3,000
遥かなるオーガスタ	¥4,500
パズルトピア	¥2,000
プリンスオブペルシャ 買取り金額	**¥3,000**
ブラックレインボー	¥3,500
ブルトンレイ	¥2,500
ファーサイドムーン	¥4,000
プールオブレイディアンス	¥3,000
保存版カードドランナー	¥2,000
ポピュラス	¥3,000
麻雀大会 買取り金額	**¥2,500**
マスターオブモンスターズ	¥2,500
マスターオブモンスターマップコレクション	¥2,000
マスターオブモンスターズⅡ 買取り金額	**¥3,500**
満開伝飾 買取り金額	**¥3,000**
無印戦士ヴァリスⅠ	¥2,000
メルルーン	¥1,500
森田将棋	¥2,000
森田将棋Ⅱ 買取り金額	**¥3,500**
野球道Ⅱ 買取り金額	**¥5,000**
遊撃王Ⅱ	¥1,500
46億年物語 買取り金額	**¥4,000**
ランペルール 買取り金額	**¥3,500**
竜王羽生善3台	¥2,000
リングマスター	¥2,000
リングマスターⅠ	¥2,500
ルーンワース	¥2,000
レジオナルパワー	¥3,000
ロンメル	¥3,500

X68000/X1

X68000シリーズ

商品名	買取金額
アトミックロボキッド	¥3,000
イメージファイト 買取り金額	**¥3,000**
維新の嵐	¥3,500
宇宙に翔けるビジネスマン	¥1,500
ウルティマⅤ 買取り金額	**¥3,000**
ヴァリスⅡ	¥2,000
A列車で行こうⅡ 買取り金額	**¥4,500**
栄冠は君に 買取り金額	**¥4,500**
ガンシップ	¥3,000
機甲師団	¥4,000
銀河英雄伝説＋セット	¥3,500
クォース	¥2,500
グラナダ	¥3,000
幻獣記	¥2,500
Xak(サーク)	¥2,000
三国志Ⅱ	¥4,500
シュバルツシュルト	¥2,500
シムシティー 買取り金額	**¥3,500**
ジェミニウィング	¥3,000
雀豪2	¥2,500
ダイナマイトデューク 買取り金額	**¥4,000**
ダンジョンマスター	¥3,000
D〜欧州蜃気楼	¥4,000
提督の決断	¥2,000
ナイアス	¥2,500
RYU〜哭きの竜〜	¥2,500
ネメシス 買取り金額	**¥3,500**
熱血高校サッカー編	¥3,000
信長の野望戦国群雄伝	¥3,000
ブルトンレイ	¥3,500
プリンスオブペルシャ	¥3,000
麻雀武蔵	¥2,500
闇の血族 完結編	¥3,500
遊撃王Ⅱ	¥3,000
ワールドスタジアム	¥3,000

FM-TOWNS/AMIGA/PC-88/MSX2

FM-TOWNSシリーズ

商品名	買取金額
アフターバーナー	¥2,500
AYA	¥3,000
イメージファイト	¥3,500
維新の嵐	¥3,500
インディージョンズ	¥3,500
エイトレイクスゴルフ	¥1,500
ガンシップ	¥4,000
三国志Ⅱ	¥3,500
シムシティ	¥3,500
シューティングTOWN	¥3,000
スペースローグ	¥3,000
ソフトでハートな物語	¥3,500
ターボアウトラン	¥3,500
ダンジョンマスター	¥3,000
D-Again	¥2,500
提督の決断	¥3,500
D.S.P	¥1,500
ドラゴンスレイヤー	¥3,000
信長戦国群雄伝	¥3,000
バブルボブル	¥3,500
遥かなるオーガスタ	¥3,500
ファミスタ90	¥2,000
ポピュラス	¥3,500
ミスティー	¥1,500
闇の血族(上巻)	¥3,000
ライザンバー	¥2,500
ラストサバイバー	¥3,000
ラストハルマゲドン	¥2,500
ランスⅡ	¥2,000

AMIGAシリーズ

商品名	買取金額
SHADOW OF THE BEST Ⅱ	¥3,000
WINGS	¥3,000
F-29 Retaliator	¥2,500
Strike Aces	¥2,500
Duel	¥3,000
THE KILLING GAME SHOW	¥2,000
MITANK PLATOON	¥3,000
SIM CITY	¥3,000
Power Pinball	¥2,500
DRAKKHEN	¥2,500

PC-8801シリーズ

商品名	買取金額
ウィザードリィⅤ	¥4,000
ガンシップ	¥2,500
キャンペーン版大戦略Ⅱ	¥3,000
Xak(サーク)Ⅱ 買取り金額	**¥4,000**
大航海時代	¥3,000
天と地と	¥4,000
ティルナノーグ	¥3,500
信長〜武将風雲録	¥4,000
ワールドゴルフ3	¥4,500

MSXシリーズ

商品名	買取金額
ガンシップ	¥3,000
コラムス	¥3,000
Xak(サーク)Ⅱ 買取り金額	**¥4,000**
三国志Ⅱ	¥3,000
ティルナノーグ	¥3,000
ドラゴンスレーヤー	¥3,500
フレイ	¥2,500
魔導物語1-2-3	¥3,500

アダルトソフト

PC-9801シリーズ

商品名	買取金額
ALECIの館	¥1,000
うろつき童子	¥1,500
エクスタリアン	¥2,000
きゃんきゃんバニースペリオール	¥2,500
殺しのドレス2	¥1,500
雀ボーグすずめ	¥1,500
ストロベリー大戦略	¥2,000
D.P.S	¥1,500
D.P.S SG	¥2,000
DE・JA	¥1,500
電脳学園	¥1,000
電脳学園Ⅱ	¥1,500
電脳学園Ⅲ	¥2,000
ドラゴンアーマー	¥1,500
ドラゴンナイト	¥1,500
はっちゃけあやよⅠ	¥1,000
ぴんきいぽんきい①	¥1,500
ぴんきいぽんきい②	¥1,500
ぴんきいぽんきい③	¥2,000
フォクシー	¥2,000
ポッキー	¥1,500
煩悩学園	¥2,000
毎日がエッチ	¥2,000
ランス	¥1,500
ランスⅡ	¥2,500
リップスティックアドヴェンチャー	¥2,000

PC-88シリーズ

商品名	買取金額
あぶないてんぐ伝説	¥1,500
うつくしき獲物たちⅡ	¥1,000
エクスタリアン	¥1,000
エンゼルハーツ	¥1,500
クロッキー	¥1,500
ごくらく天国	¥1,000
ダンジョンハスター	¥2,000
天使たちの午後	¥1,000
天使たちの午後Ⅱ	¥1,500
天使たちの午後Ⅲ	¥2,000
電脳学園Ⅲ	¥1,500
長くてあまい夜	¥1,500
ファンテーション	¥1,500
フルームーンストーリィ	¥2,000
ランスⅡ	¥2,000

MSX2シリーズ

商品名	買取金額
うろつき童子	¥1,500
殺しのドレス2	¥1,500
DE・JA	¥2,000
晴れのち大さわぎ	¥1,500
ピーチアップ各種	¥1,000
ピンクソックス各種	¥1,000
フェリス	¥1,500
ミスティー	¥1,500

X68000シリーズ

商品名	買取金額
おんせん麻雀2	¥2,000
きゃんきゃんバニースペリオール	¥2,000
口説き方教えます	¥1,500
少女伝説パート2	¥1,500
DOKI DOKI	¥1,500
はっちゃけあやよさん	¥2,000
ぴんきいぽんきい3	¥1,500
楽園の天使たち	¥2,000
ルージュ	¥2,000

FM-TOWNSシリーズ

商品名	買取金額
ランス	¥1,500
ランスⅡ	¥2,500
D.P.S	¥2,500
AYA	¥3,500

注・箱、及びマニュアルのないパソコンソフトは、買取りできません。

今月の高額買取BEST 4



続ダンジョンマスター(PC-9801)
買取り金額 **¥5,000**



ダークレイスⅡ(PC-9801)
買取り金額 **¥4,500**



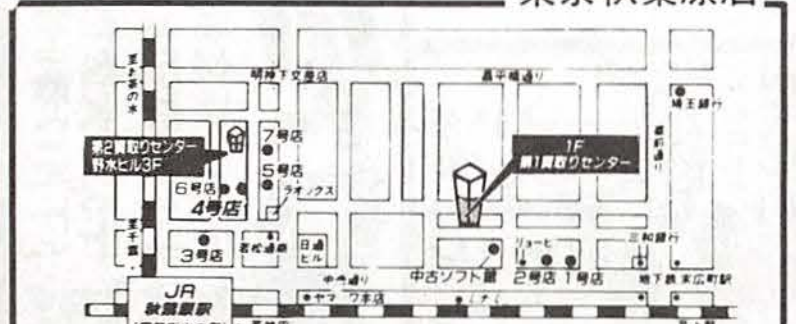
Xak(サーク)Ⅱ(PC-9801)
買取り金額 **¥4,500**



銀河英雄伝説Ⅱ(PC-98・X68)
買取り金額 **¥4,500**

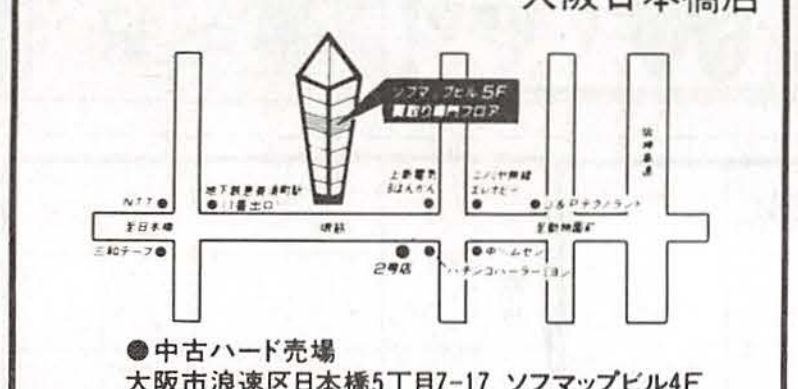
ゲーム機も高額にて買取ります!!

東京秋葉原店



●中古ハード売場 2号店(6F・7F・8F)
3号店(2F・3F)

大阪日本橋店



●中古ハード売場
大阪市浪速区日本橋5丁目7-17 ソフマップビル4F

●商品をお送りになられて10日以内に当社より査定の連絡がない場合はご面倒ですがお電話を下さい。

お申し込み方法!

1.お送りになる場合
お売りになられる商品名・ご連絡先(住所・TEL)・氏名・年令(振込みご希望の方は、銀行名・支店名・口座番号)を明記したメモを必ず同封の上、宅配便等にて下記へ品物をお送り下さい。

送り先:〒125 東京都葛飾区亀有4-2-21
日本ロジステック内 (株)ソフマップ買取りセンター

品物到着後、係員が買取り(下取り)金額を、TELでご連絡致します。
お金は現金書留又は銀行振込みで、1週間以内にお客様の手元に送金させていただきます。

2.直接、店頭にお持ちになる場合
査定後、その場で現金をお支払い致します。身分証明書(免許証・保険証・学生証etc)と印鑑が必要です。(高校生以下の方は、親の同意書も必要です。)

⊙出張買取り(有料)
各店近郊の方には自宅まで係員が品物を取りにうかがいます。

高く売る方法!

1.箱、マニュアル、システムディスク等の附属品も忘れずにお持ち下さい。!
1.お売りになる前に、汚れなどおとしてきれいにして下さい!
1.お客様が売りたくなった時が、ずばり高値です!
(早ければ早いほど、きれいならきれいなほど、高値で売れます。)
1.下取り交換にすれば、さらに高く売れます!
下取り交換の場合は、購入予定機種名をご記入の上、下取りセンター宛にお送り下さい。

送り先:〒125 東京都葛飾区亀有4-2-21
日本ロジステック内 (株)ソフマップ下取りセンター

1.最後にソフマップで売るのが高く売る方法です。

買取り専用電話

全国通話 料金無料	0120-110-994
大阪店来店の方	06-641-8801

通信販売(新品・中古・下取交換)

下取り交換・販売 価格のお問合わせ	0120-110-833
MIDI関係のお問合わせ	03-5256-0477

通信販売受付時間 年中無休 ●平日 AM11:00〜PM8:00 ●日・祭日 AM10:00〜PM7:00

株式会社 ソフマップ 旧名マップジャパン

●パソコンに関する御用命はお近くのソフマップへ

なんでも ファミコンソフト高く買います!!

社団法人 日本通信販売協会正会員

ファミコン・PCエンジン・ゲームボーイ・メガドライブ用ソフト・本体・何でも高く買取ります!!

●この表にのっていないソフトも買取りします。電話でお問合せください。

●ソフトは箱・説明書のどちらかがないと半分の買取り金額になります。

申し込み方法



注意

①買取り金額は、変動しますので電話で確認してください。
②未成年の方は、保護者の印がないと買取りできません。
③日本ファミコンクラブに送った荷物の控えは必ずお金が届くまで保管してください。
④必ず宅急便か、郵便小包みで送ってください。

ファミコン

●赤川次郎の幽霊列車 ¥2,200	●シャップルパックカフェ ¥2,400	●バーマン ¥2,400
●悪魔城スペシャル ¥2,400	●ジャッキーチェン ¥2,400	●爆笑!愛の劇場 ¥2,600
●アフターバーナー ¥2,600	●ジャンボ尾崎のホールインワン ¥2,600	●パロディウスだ ¥2,600
●アメリカンドリーム ¥1,600	●じゅうべえくえすと ¥2,600	●パンチアウト ¥2,000
●アルカノイド ¥1,400	●スーパーエクスプレス殺人事件 ¥1,200	●必殺!仕事人 ¥2,400
●アルカノイド2 ¥1,400	●スーパーマリオブラザーズ ¥2,000	●ファイティングゴルフ ¥2,600
●イース ¥1,600	●スーパーマリオブラザーズ3 ¥3,200	●ファイナルファンタジー ¥2,400
●囲碁九路盤対局 ¥3,000	●スーパーラグビー ¥2,400	●ファイナルファンタジー2 ¥2,200
●囲碁指南 ¥3,200	●スターソルジャー ¥ 800	●ファイナルラップ ¥2,600
●囲碁名鑑 ¥3,400	●ソードマスター ¥2,200	●ファミコンウォーズ ¥2,600
●維新の嵐 ¥5,000	●ダークロード ¥2,400	●ファミコンアップマネージメント ¥4,800
●1943 ¥2,600	●大戦略 ¥3,200	●ファミコン名人戦 ¥3,000
●井出洋介名人の実戦麻雀 ¥2,800	●タイトーグランプリ ¥2,200	●ファミスタ'91 ¥2,600
●SDガンダム3 ¥3,000	●ダウンタウン熱血行進曲 ¥3,000	●ファミリーサーキット ¥2,600
●SDガンダム外伝 ¥2,800	●ダウンタウン熱血物語 ¥2,400	●ファミリージョッキー ¥2,000
●SD戦国武将列伝 ¥2,200	●武田信玄 ¥1,800	●ファミリーボクシング ¥1,600
●SDバトル大相撲 ¥1,800	●武田信玄2 ¥2,200	●ファミリーマージャン ¥2,400
●SDヒーロー総決戦 ¥1,800	●酔いの挽歌 ¥1,200	●ファミリーマージャン2 ¥2,600
●F1レース ¥1,000	●タッチダウンフィーバー ¥2,400	●ファンタジーゾーン ¥1,000
●オセロ ¥2,800	●谷川浩司の将棋指南2 ¥3,000	●ファンタジーゾーン2 ¥1,400
●おそ松くん ¥2,000	●谷川浩司の将棋指南3 ¥3,200	●ふしぎなプロピー ¥2,200
●オリュンポスの戦い ¥1,200	●チャンピオンシップロードランナー ¥1,000	●ベースボールファイター ¥2,000
●仮面の忍者 花丸 ¥2,000	●中華大仙 ¥2,000	●ベーパーボーイ ¥2,400
●仮面ライダー倶楽部 ¥2,400	●千代の富士の大銀杏 ¥2,000	●ベストプレープロ野球'90 ¥2,600
●GUN-NAC ¥2,000	●ツインビー ¥1,200	●ボール トゥ フィニッシュ ¥2,600
●がんばれゴエモン2 ¥1,800	●ツインビー3 ¥2,800	●ボンバーマン ¥1,400
●キテレツ大百科 ¥1,800	●T.M.N.T ¥2,800	●麻雀大会 ¥3,200
●キャプテン翼 ¥1,600	●ディグダグ ¥1,000	●麻雀倶楽部永田町 ¥2,000
●ギャラガ ¥1,800	●ディグダグ2 ¥1,000	●マイティボンジャック ¥ 800
●究極タイガー ¥2,000	●テクモボウル ¥2,200	●マイト&マジック ¥3,000
●ぎゅわんぶらあ自己中心派 ¥2,600	●テクモワールドカップサッカー ¥2,800	●マザー ¥1,000
●ぎゅわんぶらあ自己中心派2 ¥3,000	●鉄道王 ¥2,600	●水島新司の大甲子園 ¥2,600
●キングオブキングス ¥2,000	●テトリス ¥2,400	●ムサシの冒険 ¥2,200
●クォーターバックスラングル ¥2,200	●ドクターマリオ ¥2,800	●女神転生2 ¥3,200
●KLAX ¥2,000	●トップガン ¥2,400	●めざせパチプロパチ夫君 ¥3,200
●グラディウス ¥1,400	●トップガン2 ¥2,600	●めざせパチプロパチ夫君2 ¥3,200
●グラディウス2 ¥2,600	●ドラエモンカノンの逆襲 ¥2,600	●桃太郎伝説 ¥2,600
●グレートタンク ¥1,600	●ドラゴンクエスト ¥1,600	●桃太郎電鉄 ¥2,800
●グレムリン2 ¥2,200	●ドラゴンボールZ ¥3,200	●森田の将棋 ¥3,200
●クロスファイヤー ¥2,100	●中嶋悟のF1ヒーロー ¥2,600	●四人打ち麻雀 ¥2,400
●激亀忍者伝 ¥2,000	●ナムコクラシック ¥2,400	●ラストハルマゲドン ¥3,600
●けっきょく南極大冒険 ¥ 800	●熱血高校ドッヂボール部 ¥3,000	●レインボーアイランド ¥2,200
●五目並べ ¥2,400	●熱血高校ドッヂボール部サッカー編 ¥2,800	●レッキングクルー ¥1,200
●ゴルフ倶楽部パーティーラッシュ ¥2,100	●熱血硬派くにおくん ¥1,600	●ロックマン ¥3,000
●魂斗羅 ¥1,800	●信長の野望 戦国群雄伝 ¥4,800	●ロックマン2 ¥2,800
●サッカーウイナーズカップ ¥2,400	●爆笑人生劇場 ¥3,000	●ロックマン3 ¥3,000
●沙羅曼蛇 ¥1,400	●パチ夫くん3 ¥3,200	●ワールドスーパーテニス ¥2,000
●三国志(ナムコ) ¥2,200	●バックマン ¥1,800	●ワイワイワールド2 ¥2,400
●三国志2 ¥6,000	●バトルシティー ¥1,000	●ワギャンランド ¥2,600
●サンサーラナーガ ¥3,200	●バルーンファイト ¥ 800	●ワギャンランド2 ¥2,400

PCエンジン

●アウトラン ¥3,000	●ダイハード ¥2,400
●アフターバーナー2 ¥3,000	●大魔界村(SG) ¥3,000
●アヴェンジャー(CD) ¥2,400	●ダブルリンク ¥2,200
●暗黒伝説 ¥2,000	●ダライアス・プラス ¥3,800
●イース1・2(CD) ¥3,400	●チャンピオンレスラー ¥2,600
●イメージファイト ¥2,600	●デコボコ伝説 走るワカマンマー ¥2,700
●ヴァリス2(CD) ¥3,200	●デビルクラッシュ ¥2,600
●ヴァリス3(CD) ¥3,000	●ナグザットオープン ¥2,300
●うる星やつら(CD) ¥2,800	●ナグザットスタジアム ¥2,500
●ウルトラボックス1号 ¥1,600	●ネクタリス ¥2,400
●ウルトラボックス2号(CD) ¥2,000	●ネクロスの要塞 ¥2,000
●エアロブラスターズ ¥2,700	●熱血高校ドッヂボールPC番外編 ¥2,800
●エイリアンクラッシュ ¥2,000	●バスティール ¥2,600
●S.C.I ¥2,800	●バットマン ¥2,400
●F1サーカス ¥3,800	●はにい おんざ ろーど ¥2,400
●F1ドリーム ¥2,800	●パリパリ伝説 ¥2,400
●F-1トリプルバトル ¥3,000	●パワーゴルフ ¥1,000
●F1パイロット ¥1,400	●パワーリーグ3 ¥2,500
●オーダイン ¥1,400	●P-47 ¥2,000
●オペレーションウルフ ¥2,400	●ファイナルマッチテニス ¥2,800
●かっとび宅配くん ¥2,400	●ファイヤープロレスリング ¥3,400
●ガンヘッド ¥2,000	●ファイティングストリート(CD) ¥2,000
●キックボーバー ¥2,600	●ファイナルブラスター ¥2,800
●恐竜大図鑑(CD) ¥2,600	●ファイナルラップツイン ¥2,600
●コズミックファンタジー(CD) ¥2,400	●フォーメーションサッカー ¥3,400
●コブラ(CD) ¥1,400	●不思議の夢のアリス ¥2,600
●ゴモラスピード ¥2,400	●プレイクイン ¥2,300
●サイバークロス ¥1,600	●北斗星の女(CD) ¥1,600
●サイバーナイト ¥3,000	●ボンバーマン ¥2,600
●ザ・プロ野球(CD) ¥2,800	●麻雀ウォーズ ¥2,000
●三国志(CD) ¥4,000	●麻雀学園(ビデオ付) ¥5,000
●サンダーブレード ¥2,800	●麻雀学園マイルド ¥2,400
●ZIPANG ¥2,400	●麻雀悟空スペシャル ¥2,400
●J.Bハロルドシリーズ ¥2,800	●マニアックプロレス ¥1,600
●ジャッキーチェン ¥2,400	●メルヘンメイズ ¥2,300
●Jこクラウスチャンピオンシップ ¥2,400	●モトローダー ¥1,500
●Jこクラウスワールドゴルフツアー ¥2,600	●桃太郎活劇 ¥2,400
●雀僧物語 ¥2,200	●桃太郎伝説II ¥3,000
●将棋修行初段一直線 ¥3,000	●USAプロバスケットボール ¥2,400
●スーパーダライアス(CD) ¥2,800	●遊々人生 ¥1,800
●スーパーバレーボール ¥2,600	●ラストハルマゲドン(CD) ¥3,500
●スーパー桃太郎電鉄 ¥2,800	●ラビオレプススペシャル ¥2,400
●スプレンデットサーガ ¥2,400	●らんま1/2 ¥3,000
●スペンピア ¥2,200	●ロードランナー・ロストラビリンス ¥1,800
●天聖龍(セイントドラゴン) ¥2,600	●ワールドビーチバレー ¥2,000
●闇ヶ原 ¥2,400	●わいわい麻雀 ¥2,000
●ゼビウス ファードラウド伝説 ¥3,400	●ワラビー ¥2,400
●ソル ピアンカ(CD) ¥2,200	●ワルキューレの伝説 ¥2,800
●大旋風 ¥2,700	●ワンダーモモ ¥1,000
●大地くんクライシス ¥2,400	●ワンダラーズフロムイース(CD) ¥3,600

メガドライブ

●アイラブミッキーマウス ¥2,200
●エアロブラスターズ ¥3,000
●エレメンタルマスター ¥2,600
●ガイアレス ¥2,400
●キューティー鈴木のリンクサイドエンジェル ¥2,500
●クラックダウン ¥2,400
●ゲイングランド ¥2,600
●コラムス ¥2,400
●鮫・鮫・鮫 ¥2,600
●三国志・乱世の英雄たち ¥3,400
●新〜夜叉円舞曲〜 ¥2,800
●シャドーダンサー ¥2,800
●スーパーモナコGP ¥3,200
●スーパーライセンス ¥3,600
●ダライアス2 ¥3,600
●デンジャラスシード ¥2,400
●ハードドライビン ¥2,600
●ムーンダンサー妖精 ¥2,000
●武者アレスタ ¥3,000
●ワールドカップサッカー ¥2,800

ゲームボーイ

●アメリカ横断ウルトラクイズ ¥1,400
●SDガンダム外伝 ¥1,800
●F1レース ¥1,600
●F1ボーイ ¥1,600
●ゴルフ ¥1,000
●SAGA2 ¥2,400
●タートルズ ¥1,600
●ちびまる子ちゃん ¥1,200
●Dr.マリオ ¥1,600
●熱血硬派くにおくんGB ¥1,600
●ネイビーブルー'90 ¥1,500
●信長の野望 全国版 ¥2,400
●バックマン ¥1,400
●ハテナの大冒険 ¥1,800
●バトルシティー ¥1,400
●飛龍の拳伝説 ¥1,600
●ファミスタ ¥1,600
●ボンバーボーイ ¥1,600
●モンスターメーカー ¥1,600
●レーダーミッション ¥1,200

本体類

●ファミコン本体	¥ 5,000
●スーパーファミコン	¥20,000
●ゲームギア	¥10,000
●ツインファミコン 新	¥10,000
●PCエンジン	¥ 9,000
●PCエンジンコア	¥12,000
●メガドライブ	¥ 7,000
●CDロム²システム Ver.1 (インターフェース付)付属品全ありのみ	¥20,000
●ゲームボーイ	¥ 6,500

本体の買取金額は、付属品がないと、下記の通りマイナスされるか、おことわりすることがあります。また、使用程度によって値段が変わります。尚、故障品は買取りできません。

●外箱無	¥1,200引	●AVケーブル無	¥ 500引
●説明書無	¥ 600引	●ビデオケーブル無	¥1,500引
●アダプタ無	¥1,500引	●Y端子無	¥ 600引
●コンバータ無			¥1,500引
●スティック(又はコントローラ無)			¥2,400引

申し込み書

ベーマガ 2月号

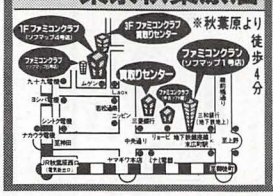
フリガナ		保護者名
名前	才 ㊞	㊞
住所 □□□-□□		

ソフト名	箱・説	マップ	ソフト名	箱・説	マップ

※店頭では承諾書となります。

近くの人はお店に来てね。交換の受付はお店ではしておりません。

東京に近い人は 東京秋葉原店

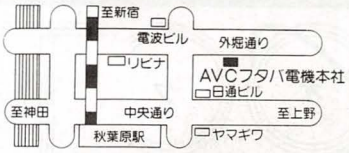

1Fファミコンクラブ
3Fファミコンクラブ 買取りセンター
※秋葉原より徒歩4分
買取センター
ファミコンクラブ ソフマップ1号店
ファミコンクラブ 別館
ファミコンクラブ 本館
ファミコンクラブ 新館
ファミコンクラブ 増築
ファミコンクラブ 第2別館
ファミコンクラブ 第3別館
ファミコンクラブ 第4別館
ファミコンクラブ 第5別館
ファミコンクラブ 第6別館
ファミコンクラブ 第7別館
ファミコンクラブ 第8別館
ファミコンクラブ 第9別館
ファミコンクラブ 第10別館
ファミコンクラブ 第11別館
ファミコンクラブ 第12別館
ファミコンクラブ 第13別館
ファミコンクラブ 第14別館
ファミコンクラブ 第15別館
ファミコンクラブ 第16別館
ファミコンクラブ 第17別館
ファミコンクラブ 第18別館
ファミコンクラブ 第19別館
ファミコンクラブ 第20別館
ファミコンクラブ 第21別館
ファミコンクラブ 第22別館
ファミコンクラブ 第23別館
ファミコンクラブ 第24別館
ファミコンクラブ 第25別館
ファミコンクラブ 第26別館
ファミコンクラブ 第27別館
ファミコンクラブ 第28別館
ファミコンクラブ 第29別館
ファミコンクラブ 第30別館
ファミコンクラブ 第31別館
ファミコンクラブ 第32別館
ファミコンクラブ 第33別館
ファミコンクラブ 第34別館
ファミコンクラブ 第35別館
ファミコンクラブ 第36別館
ファミコンクラブ 第37別館
ファミコンクラブ 第38別館
ファミコンクラブ 第39別館
ファミコンクラブ 第40別館
ファミコンクラブ 第41別館
ファミコンクラブ 第42別館
ファミコンクラブ 第43別館
ファミコンクラブ 第44別館
ファミコンクラブ 第45別館
ファミコンクラブ 第46別館
ファミコンクラブ 第47別館
ファミコンクラブ 第48別館
ファミコンクラブ 第49別館
ファミコンクラブ 第50別館
ファミコンクラブ 第51別館
ファミコンクラブ 第52別館
ファミコンクラブ 第53別館
ファミコンクラブ 第54別館
ファミコンクラブ 第55別館
ファミコンクラブ 第56別館
ファミコンクラブ 第57別館
ファミコンクラブ 第58別館
ファミコンクラブ 第59別館
ファミコンクラブ 第60別館
ファミコンクラブ 第61別館
ファミコンクラブ 第62別館
ファミコンクラブ 第63別館
ファミコンクラブ 第64別館
ファミコンクラブ 第65別館
ファミコンクラブ 第66別館
ファミコンクラブ 第67別館
ファミコンクラブ 第68別館
ファミコンクラブ 第69別館
ファミコンクラブ 第70別館
ファミコンクラブ 第71別館
ファミコンクラブ 第72別館
ファミコンクラブ 第73別館
ファミコンクラブ 第74別館
ファミコンクラブ 第75別館
ファミコンクラブ 第76別館
ファミコンクラブ 第77別館
ファミコンクラブ 第78別館
ファミコンクラブ 第79別館
ファミコンクラブ 第80別館
ファミコンクラブ 第81別館
ファミコンクラブ 第82別館
ファミコンクラブ 第83別館
ファミコンクラブ 第84別館
ファミコンクラブ 第85別館
ファミコンクラブ 第86別館
ファミコンクラブ 第87別館
ファミコンクラブ 第88別館
ファミコンクラブ 第89別館
ファミコンクラブ 第90別館
ファミコンクラブ 第91別館
ファミコンクラブ 第92別館
ファミコンクラブ 第93別館
ファミコンクラブ 第94別館
ファミコンクラブ 第95別館
ファミコンクラブ 第96別館
ファミコンクラブ 第97別館
ファミコンクラブ 第98別館
ファミコンクラブ 第99別館
ファミコンクラブ 第100別館
ファミコンクラブ 第101別館
ファミコンクラブ 第102別館
ファミコンクラブ 第103別館
ファミコンクラブ 第104別館
ファミコンクラブ 第105別館
ファミコンクラブ 第106別館
ファミコンクラブ 第107別館
ファミコンクラブ 第108別館
ファミコンクラブ 第109別館
ファミコンクラブ 第110別館
ファミコンクラブ 第111別館
ファミコンクラブ 第112別館
ファミコンクラブ 第113別館
ファミコンクラブ 第114別館
ファミコンクラブ 第115別館
ファミコンクラブ 第116別館
ファミコンクラブ 第117別館
ファミコンクラブ 第118別館
ファミコンクラブ 第119別館
ファミコンクラブ 第120別館
ファミコンクラブ 第121別館
ファミコンクラブ 第122別館
ファミコンクラブ 第123別館
ファミコンクラブ 第124別館
ファミコンクラブ 第125別館
ファミコンクラブ 第126別館
ファミコンクラブ 第127別館
ファミコンクラブ 第128別館
ファミコンクラブ 第129別館
ファミコンクラブ 第130別館
ファミコンクラブ 第131別館
ファミコンクラブ 第132別館
ファミコンクラブ 第133別館
ファミコンクラブ 第134別館
ファミコンクラブ 第135別館
ファミコンクラブ 第136別館
ファミコンクラブ 第137別館
ファミコンクラブ 第138別館
ファミコンクラブ 第139別館
ファミコンクラブ 第140別館
ファミコンクラブ 第141別館
ファミコンクラブ 第142別館
ファミコンクラブ 第143別館
ファミコンクラブ 第144別館
ファミコンクラブ 第145別館
ファミコンクラブ 第146別館
ファミコンクラブ 第147別館
ファミコンクラブ 第148別館
ファミコンクラブ 第149別館
ファミコンクラブ 第150別館
ファミコンクラブ 第151別館
ファミコンクラブ 第152別館
ファミコンクラブ 第153別館
ファミコンクラブ 第154別館
ファミコンクラブ 第155別館
ファミコンクラブ 第156別館
ファミコンクラブ 第157別館
ファミコンクラブ 第158別館
ファミコンクラブ 第159別館
ファミコンクラブ 第160別館
ファミコンクラブ 第161別館
ファミコンクラブ 第162別館
ファミコンクラブ 第163別館
ファミコンクラブ 第164別館
ファミコンクラブ 第165別館
ファミコンクラブ 第166別館
ファミコンクラブ 第167別館
ファミコンクラブ 第168別館
ファミコンクラブ 第169別館
ファミコンクラブ 第170別館
ファミコンクラブ 第171別館
ファミコンクラブ 第172別館
ファミコンクラブ 第173別館
ファミコンクラブ 第174別館
ファミコンクラブ 第175別館
ファミコンクラブ 第176別館
ファミコンクラブ 第177別館
ファミコンクラブ 第178別館
ファミコンクラブ 第179別館
ファミコンクラブ 第180別館
ファミコンクラブ 第181別館
ファミコンクラブ 第182別館
ファミコンクラブ 第183別館
ファミコンクラブ 第184別館
ファミコンクラブ 第185別館
ファミコンクラブ 第186別館
ファミコンクラブ 第187別館
ファミコンクラブ 第188別館
ファミコンクラブ 第189別館
ファミコンクラブ 第190別館
ファミコンクラブ 第191別館
ファミコンクラブ 第192別館
ファミコンクラブ 第193別館
ファミコンクラブ 第194別館
ファミコンクラブ 第195別館
ファミコンクラブ 第196別館
ファミコンクラブ 第197別館
ファミコンクラブ 第198別館
ファミコンクラブ 第199別館
ファミコンクラブ 第200別館
ファミコンクラブ 第201別館
ファミコンクラブ 第202別館
ファミコンクラブ 第203別館
ファミコンクラブ 第204別館
ファミコンクラブ 第205別館
ファミコンクラブ 第206別館
ファミコンクラブ 第207別館
ファミコンクラブ 第208別館
ファミコンクラブ 第209別館
ファミコンクラブ 第210別館
ファミコンクラブ 第211別館
ファミコンクラブ 第212別館
ファミコンクラブ 第213別館
ファミコンクラブ 第214別館
ファミコンクラブ 第215別館
ファミコンクラブ 第216別館
ファミコンクラブ 第217別館
ファミコンクラブ 第218別館
ファミコンクラブ 第219別館
ファミコンクラブ 第220別館
ファミコンクラブ 第221別館
ファミコンクラブ 第222別館
ファミコンクラブ 第223別館
ファミコンクラブ 第224別館
ファミコンクラブ 第225別館
ファミコンクラブ 第226別館
ファミコンクラブ 第227別館
ファミコンクラブ 第228別館
ファミコンクラブ 第229別館
ファミコンクラブ 第230別館
ファミコンクラブ 第231別館
ファミコンクラブ 第232別館
ファミコンクラブ 第233別館
ファミコンクラブ 第234別館
ファミコンクラブ 第235別館
ファミコンクラブ 第236別館
ファミコンクラブ 第237別館
ファミコンクラブ 第238別館
ファミコンクラブ 第239別館
ファミコンクラブ 第240別館
ファミコンクラブ 第241別館
ファミコンクラブ 第242別館
ファミコンクラブ 第243別館
ファミコンクラブ 第244別館
ファミコンクラブ 第245別館
ファミコンクラブ 第246別館
ファミコンクラブ 第247別館
ファミコンクラブ 第248別館
ファミコンクラブ 第249別館
ファミコンクラブ 第250別館
ファミコンクラブ 第251別館
ファミコンクラブ 第252別館
ファミコンクラブ 第253別館
ファミコンクラブ 第254別館
ファミコンクラブ 第255別館
ファミコンクラブ 第256別館
ファミコンクラブ 第257別館
ファミコンクラブ 第258別館
ファミコンクラブ 第259別館
ファミコンクラブ 第260別館
ファミコンクラブ 第261別館
ファミコンクラブ 第262別館
ファミコンクラブ 第263別館
ファミコンクラブ 第264別館
ファミコンクラブ 第265別館
ファミコンクラブ 第266別館
ファミコンクラブ 第267別館
ファミコンクラブ 第268別館
ファミコンクラブ 第269別館
ファミコンクラブ 第270別館
ファミコンクラブ 第271別館
ファミコンクラブ 第272別館
ファミコンクラブ 第273別館
ファミコンクラブ 第274別館
ファミコンクラブ 第275別館
ファミコンクラブ 第276別館
ファミコンクラブ 第277別館
ファミコンクラブ 第278別館
ファミコンクラブ 第279別館
ファミコンクラブ 第280別館
ファミコンクラブ 第281別館
ファミコンクラブ 第282別館
ファミコンクラブ 第283別館
ファミコンクラブ 第284別館
ファミコンクラブ 第285別館
ファミコンクラブ 第286別館
ファミコンクラブ 第287別館
ファミコンクラブ 第288別館
ファミコンクラブ 第289別館
ファミコンクラブ 第290別館
ファミコンクラブ 第291別館
ファミコンクラブ 第292別館
ファミコンクラブ 第293別館
ファミコンクラブ 第294別館
ファミコンクラブ 第295別館
ファミコンクラブ 第296別館
ファミコンクラブ 第297別館
ファミコンクラブ 第298別館
ファミコンクラブ 第299別館
ファミコンクラブ 第300別館
ファミコンクラブ 第301別館
ファミコンクラブ 第302別館
ファミコンクラブ 第303別館
ファミコンクラブ 第304別館
ファミコンクラブ 第305別館
ファミコンクラブ 第306別館
ファミコンクラブ 第307別館
ファミコンクラブ 第308別館
ファミコンクラブ 第309別館
ファミコンクラブ 第310別館
ファミコンクラブ 第311別館
ファミコンクラブ 第312別館
ファミコンクラブ 第313別館
ファミコンクラブ 第314別館
ファミコンクラブ 第315別館
ファミコンクラブ 第316別館
ファミコンクラブ 第317別館
ファミコンクラブ 第318別館
ファミコンクラブ 第319別館
ファミコンクラブ 第320別館
ファミコンクラブ 第321別館
ファミコンクラブ 第322別館
ファミコンクラブ 第323別館
ファミコンクラブ 第324別館
ファミコンクラブ 第325別館
ファミコンクラブ 第326別館
ファミコンクラブ 第327別館
ファミコンクラブ 第328別館
ファミコンクラブ 第329別館
ファミコンクラブ 第330別館
ファミコンクラブ 第331別館
ファミコンクラブ 第332別館
ファミコンクラブ 第333別館
ファミコンクラブ 第334別館
ファミコンクラブ 第335別館
ファミコンクラブ 第336別館
ファミコンクラブ 第337別館
ファミコンクラブ 第338別館
ファミコンクラブ 第339別館
ファミコンクラブ 第340別館
ファミコンクラブ 第341別館
ファミコンクラブ 第342別館
ファミコンクラブ 第343別館
ファミコンクラブ 第344別館
ファミコンクラブ 第345別館
ファミコンクラブ 第346別館
ファミコンクラブ 第347別館
ファミコンクラブ 第348別館
ファミコンクラブ 第349別館
ファミコンクラブ 第350別館
ファミコンクラブ 第351別館
ファミコンクラブ 第352別館
ファミコンクラブ 第353別館
ファミコンクラブ 第354別館
ファミコンクラブ 第355別館
ファミコンクラブ 第356別館
ファミコンクラブ 第357別館
ファミコンクラブ 第358別館
ファミコンクラブ 第359別館
ファミコンクラブ 第360別館
ファミコンクラブ 第361別館
ファミコンクラブ 第362別館
ファミコンクラブ 第363別館
ファミコンクラブ 第364別館
ファミコンクラブ 第365別館
ファミコンクラブ 第366別館
ファミコンクラブ 第367別館
ファミコンクラブ 第368別館
ファミコンクラブ 第369別館
ファミコンクラブ 第370別館
ファミコンクラブ 第371別館
ファミコンクラブ 第372別館
ファミコンクラブ 第373別館
ファミコンクラブ 第374別館
ファミコンクラブ 第375別館
ファミコンクラブ 第376別館
ファミコンクラブ 第377別館
ファミコンクラブ 第378別館
ファミコンクラブ 第379別館
ファミコンクラブ 第380別館
ファミコンクラブ 第381別館
ファミコンクラブ 第382別館
ファミコンクラブ 第383別館
ファミコンクラブ 第384別館
ファミコンクラブ 第385別館
ファミコンクラブ 第386別館
ファミコンクラブ 第387別館
ファミコンクラブ 第388別館
ファミコンクラブ 第389別館
ファミコンクラブ 第390別館
ファミコンクラブ 第391別館
ファミコンクラブ 第392別館
ファミコンクラブ 第393別館
ファミコンクラブ 第394別館
ファミコンクラブ 第395別館
ファミコンクラブ 第396別館
ファミコンクラブ 第397別館
ファミコンクラブ 第398別館
ファミコンクラブ 第399別館
ファミコンクラブ 第400別館
ファミコンクラブ 第401別館
ファミコンクラブ 第402別館
ファミコンクラブ 第403別館
ファミコンクラブ 第404別館
ファミコンクラブ 第405別館
ファミコンクラブ 第406別館
ファミコンクラブ 第407別館
ファミコンクラブ 第408別館
ファミコンクラブ 第409別館
ファミコンクラブ 第410別館
ファミコンクラブ 第411別館
ファミコンクラブ 第412別館
ファミコンクラブ 第413別館
ファミコンクラブ 第414別館
ファミコンクラブ 第415別館
ファミコンクラブ 第416別館
ファミコンクラブ 第417別館
ファミコンクラブ 第418別館
ファミコンクラブ 第419別館
ファミコンクラブ 第420別館
ファミコンクラブ 第421別館
ファミコンクラブ 第422別館
ファミコンクラブ 第423別館
ファミコンクラブ 第424別館
ファミコンクラブ 第425別館
ファミコンクラブ 第426別館
ファミコンクラブ 第427別館
ファミコンクラブ 第428別館
ファミコンクラブ 第429別館
ファミコンクラブ 第430別館
ファミコンクラブ 第431別館
ファミコンクラブ 第432別館
ファミコンクラブ 第433別館
ファミコンクラブ 第434別館
ファミコンクラブ 第435別館
ファミコンクラブ 第436別館
ファミコンクラブ 第437別館
ファミコンクラブ 第438別館
ファミコンクラブ 第439別館
ファミコンクラブ 第440別館
ファミコンクラブ 第441別館
ファミコンクラブ 第442別館
ファミコンクラブ 第443別館
ファミコンクラブ 第444別館
ファミコンクラブ 第445別館
ファミコンクラブ 第446別館
ファミコンクラブ 第447別館
ファミコンクラブ 第448別館
ファミコンクラブ 第449別館
ファミコンクラブ 第450別館
ファミコンクラブ 第451別館
ファミコンクラブ 第452別館
ファミコンクラブ 第453別館
ファミコンクラブ 第454別館
ファミコンクラブ 第455別館
ファミコンクラブ 第456別館
ファミコンクラブ 第457別館
ファミコンクラブ 第458別館
ファミコンクラブ 第459別館
ファミコンクラブ 第460別館
ファミコンクラブ 第461別館
ファミコンクラブ 第462別館
ファミコンクラブ 第463別館
ファミコンクラブ 第464別館
ファミコンクラブ 第465別館
ファミコンクラブ 第466別館
ファミコンクラブ 第467別館
ファミコンクラブ 第468別館
ファミコンクラブ 第469別館
ファミコンクラブ 第470別館
ファミコンクラブ 第471別館
ファミコンクラブ 第472別館
ファミコンクラブ 第473別館
ファミコンクラブ 第474別館
ファミコンクラブ 第475別館
ファミコンクラブ 第476別館
ファミコンクラブ 第477別館
ファミコンクラブ 第478別館
ファミコンクラブ 第479別館
ファミコンクラブ 第480別館
ファミコンクラブ 第481別館
ファミコンクラブ 第482別館
ファミコンクラブ 第483別館
ファミコンクラブ 第484別館
ファミコンクラブ 第485別館
ファミコンクラブ 第486別館
ファミコンクラブ 第487別館
ファミコンクラブ 第488別館
ファミコンクラブ 第489別館
ファミコンクラブ 第490別館
ファミコンクラブ 第491別館
ファミコンクラブ 第492別館
ファミコンクラブ 第493別館
ファミコンクラブ 第494別館
ファミコンクラブ 第495別館
ファミコンクラブ 第496別館
ファミコンクラブ 第497別館
ファミコンクラブ 第498別館
ファミコンクラブ 第499別館
ファミコンクラブ 第500別館
ファミコンクラブ 第501別館
ファミコンクラブ 第502別館
ファミコンクラブ 第503別館
ファミコンクラブ 第504別館
ファミコンクラブ 第505別館
ファミコンクラブ 第506別館
ファミコンクラブ 第507別館
ファミコンクラブ 第508別館
ファミコンクラブ 第509別館
ファミコンクラブ 第510別館
ファミコンクラブ 第511別館
ファミコンクラブ 第512別館
ファミコンクラブ 第513別館
ファミコンクラブ 第514別館
ファミコンクラブ 第515別館
ファミコンクラブ 第516別館
ファミコンクラブ 第517別館
ファミコンクラブ 第518別館
ファミコンクラブ 第519別館
ファミコンクラブ 第520別館
ファミコンクラブ 第521別館
ファミコンクラブ 第522別館
ファミコンクラブ 第523別館
ファミコンクラブ 第524別館
ファミコンクラブ 第525別館
ファミコンクラブ 第526別館
ファミコンクラブ 第527別館
ファミコンクラブ 第528別館
ファミコンクラブ 第529別館
ファミコンクラブ 第530別館
ファミコンクラブ 第531別館
ファミコンクラブ 第532別館
ファミコンクラブ 第533別館
ファミコンクラブ 第534別館
ファミコンクラブ 第535別館
ファミコンクラブ 第536別館
ファミコンクラブ 第537別館
ファミコンクラブ 第538別館
ファミコンクラブ 第539別館
ファミコンクラブ 第540別館
ファミコンクラブ 第541別館
ファミコンクラブ 第542別館
ファミコンクラブ 第543別館
ファミコンクラブ 第544別館
ファミコンクラブ 第545別館
ファミコンクラブ 第546別館
ファミコンクラブ 第547別館
ファミコンクラブ 第548別館
ファミコンクラブ 第549別館
ファミコンクラブ 第550別館
ファミコンクラブ 第551別館
ファミコンクラブ 第552別館
ファミコンクラブ 第553別館
ファミコンクラブ 第554別館
ファミコンクラブ 第555別館
ファミコンクラブ 第556別館
ファミコンクラブ 第557別館
ファミコンクラブ 第558別館
ファミコンクラブ 第559別館
ファミコンクラブ 第560別館
ファミコンクラブ 第561別館
ファミコンクラブ 第562別館
ファミコンクラブ 第563別館
ファミコンクラブ 第564別館
ファミコンクラブ 第565別館
ファミコンクラブ 第566別館
ファミコンクラブ 第567別館
ファミコンクラブ 第568別館
ファミコンクラブ 第569別館
ファミコンクラブ 第570別館
ファミコンクラブ 第571別館
ファミコンクラブ 第572別館
ファミコンクラブ 第573別館
ファミコンクラブ 第574別館
ファミコンクラブ 第575別館
ファミコンクラブ 第576別館
ファミコンクラブ 第577別館
ファ

秋葉原価格ローンができます
電気の街秋葉原で
24年
の信用!!

AVCフタバ

AUDIO VIDEO COMPUTER

☎03(3253)7661



AVCフタバ電機㈱
〒101 東京都千代田区外神田3-2-3
☎03-3253-7661(代)

今すぐ もよりの電話から			
札 幌 011-611-5104	新 潟 0252-75-4175	大 阪 06-311-3931	福 岡 092-481-2494
仙 台 022-264-3704	名古屋 052-452-3271	広 島 082-295-6873	

X68000 PERSONAL WORKSTATION EXPERT II

待望の新しい仲間登場!



X68000 PERSONAL WORKSTATION PRO II

●マルチウィンドウタイプ
"SX-WINDOW" 搭載
CZ-603C 標準価格¥338,000(FDDタイプ)
CZ-613C 標準価格¥448,000(HDDタイプ)

AVCフタバ特価

●マルチウィンドウタイプ
"SX-WINDOW" 搭載
CZ-653C 標準価格¥285,000
CZ-663C 標準価格¥395,000

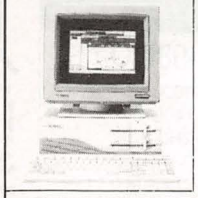
AVCフタバ特価

お勧めディスプレイコーナー

組合せは自由、価格は御気軽に御相談下さい。

CZ-605D 標準価格¥115,000 AVC特価 ・ドットピッチ0.39㎜ ・TVチューナー搭載 ・スピーカー搭載 ・チルト台同梱	CZ-604D 標準価格¥94,800 AVC特価 ・ドットピッチ0.31㎜ ・TVチューナーなし ・スピーカー搭載 ・チルト台同梱
CZ-613D 標準価格¥135,000 AVC特価 ・ドットピッチ0.31㎜ ・TVチューナー搭載 ・スピーカー搭載 ・チルト台同梱	CU-21HD 標準価格¥148,000 AVC特価 ・ドットピッチ0.52㎜ ・21型ディスプレイ ・スピーカー搭載 ・

NEC PC-9801 RA21



386(20/16MHz)を搭載、処理スピードを大幅アップ。

(写真のモニターは別売)
PC-9801RA21
標準価格……¥498,000

特価 ¥345,640

税込特価 ¥356,000
お支払例 ¥12,460×36回 ¥ 9,790×48回

NEC PC-9801 DX2



NEW
12MHzノーウェイトの80286を使用、しかもサウンド機能を追加!
(写真のモニターは別売)
PC-9801 DX2
標準価格…¥318,000

特価 ¥237,870

税込特価 ¥245,000
お支払例 ¥ 8,540×36回 ¥ 6,730×48回

NEC PC-98DO+



PC-98DO+ ¥278,000
PC-KD882 ¥ 89,800
標準価格合計 ¥367,800

特価 ¥¥282,530

税込特価 ¥291,000
お支払例 ¥10,180×36回 ¥ 8,010×48回

EPSON PC-286LP

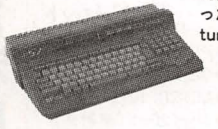


パーソナルコンピュータ初のプリンター体型
※バスマウスプレゼント

標準価格 ¥298,000
価格はお電話で!

AVCフタバ特価

National FS-A1ST

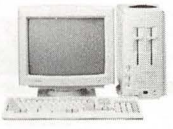


従来のMSX2+の約10倍の処理速度になった16bitのMSX turbo R

特価 ¥ 67,770

税込特価 ¥ 69,800

NEC PC-8801 MC(MODEL2)



こちら88FA/MAの後継機で約1.2倍のコストパフォーマンスを図る、1M FDD2基内蔵。
(写真のモニターは別売)
PC-8801MA2
標準価格…¥199,000

特価 ¥148,540

税込特価 ¥153,000
お支払例 ¥ 5,270×36回 ¥ 4,140×48回

EPSON PC-286VG(STD)



クロック周波数16MHz、クラス最高速の処理速度。98ソフトは全て使用可。
※バスマウスプレゼント
PC-286VG(STD) ¥268,000
PC-14FD(シャープ) ¥ 84,800
標準価格合計 ¥352,800

特価 ¥237,860

税込特価 ¥245,000
お支払例 ¥ 8,570×36回 ¥ 6,740×48回

EPSON PC-386VR(STD)



32bit、16MHzで超低価格
※バスマウスプレゼント

(ディスプレイは写真と異なります)
PC-386VR(STD) ¥348,000
CU-14FD(シャープ) ¥ 84,800
標準価格合計 ¥432,800

特価 ¥276,990

税込特価 ¥285,000
お支払例 ¥ 9,980×36回 ¥ 7,830×48回

SHARP X68000



CZ-612C	¥466,000
CZ-603D	¥ 84,800
ジョイカード	¥ 1,400
ゲームソフト	¥ 9,800
合計金額	¥562,000

限定セット 39%OFF
◎フロッピーディスク10枚プレゼント中!
超特価 ¥352,000

Macintosh Classic



NEW
従来機より最大25%の高速化!
キーボード、マウス、40Mのハードディスク搭載で超低価格。
超特価 ¥223,000

富士通 FM TOWNS-20F



FM TOWNS-20F	¥323,000
FM T-DP533	¥ 69,800
FM T-KB105	¥ 30,000
標準価格合計	¥422,800

◎価格はお電話で!

AVCフタバ特価

●分割回数は3回~48回まで自由に選べます。

●セットの組合せは自由! 広告に出ていない他の機種はお問合せ下さい。

頭金なし 手軽な電話クレジット。	**カレッジクレジット** 保証人なし。但し満20才以上の学生の方。	**納 期** 通常の場合、当社に申込書が到着後1週間以内。特に人気のある商品で品薄の場合、少々納期が遅れる場合もありますので御了承下さい。	
製品先取り お支払いは約1~2カ月後から。	**低金利クレジット** 1回の支払は2,700円以上で3~48回。ボーナス併用も可。	**完全保証** すべてメーカー保証書付 アフターケア万全。	**AM10時からPM7時まで受付** 日曜・祝日も営業
全国代引 お届けした者に、代金をお支払いいただく方法です。(但し、手数料1,000円)		**18才未満の方** ご両親が代理購入者としてお申し込み下さい。	

※現金価格は税別、分割価格には3%の消費税を含んでます。

※1月中にPC98、286をお買上げの方には、マウス、マウスパット、フロッピー10枚をプレゼント!

※ハード及びソフトの下取り、買取り致します。

■連休のお知らせ＝1/22(火)、23(水)は連休とさせていただきます。

注目 平成3年2月末一括払いOK!!お得です。

手数料ナシだって!!ウーン、利用しなくっちゃネ!!

超低金利ハッピークレジットをご利用下さい。1回～60回まであるヨ!!

パソコンプラザ オクト

案内図



店頭セール実施中

オクトで始まるパソコンワールド

☎03-3730-6271

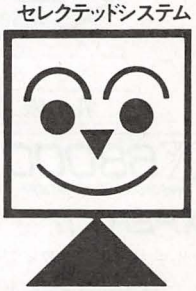
●営業時間 AM 11:00～9:00/日曜・祭日PM7:00 定休日 毎週火曜日

〒144 東京都大田区蒲田4-6-7 FAX03-3730-6273

オクト セレクテッドシステム

全国通販 電話一本で、ハイ即納

平成3年2月末一括払いOK!! 手数料ナシ!! お店に遊びにおいでョ!!



OCT-1 システム インフォメーション

- ▶全商品保証付(メーカー保証+当社保障1年)
- ▶超低金利ハッピークレジット(1回～60回)頭金ナシOK!
- ▶ボーナス一括払いOK!! ボーナス2回払いOK!!
- ▶配達日の指定OK!(万全なサポート体制)
- ▶商品の組合せ自由! オクトフリーダムシステム
- ▶店頭デモンストレーション実施中

オクト ロ1 蒲田

平成3年2月末一括払いOK!!
ゲーム(ビジネス)ソフト新製品続々入荷中!!
新春恒例お年玉セール実施中!!

パソコン活用セミナー
●ハードウエアのチェック・キーボードレッスンからプログラミングの手引まで行なえるソフトです。
定価¥9,800

PC-8801MC/PC-98DO+/PC-286Cフェア! これでカンペキ。組合せ自由 (送料¥2,000)

PC CLUB

■98ソフトが使える16ビット機
※CPU-80286、10MHZノーウェイト、PC-98シリーズソフト使用可能、スピーカー内蔵・サウンド機能装備、拡張スロット装備



PC-286C-STD
- ●PC-CLUB (PC-286C-STD)
- ●CU-14GD
- ●MF-2HD 5枚
- ●マウス

定価合計¥237,800
大特価¥165,000

VS

PC-98 DO+

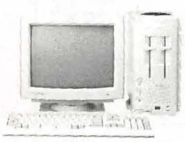


PC-98DO+
- ●PC-98DO+
- ●CU-14GD
- ●MD-2HD 10枚
- ●マウス
- ●パソコン活用セミナー

定価合計¥347,800
★98と88のソフトが1台で楽しめるマルチピューター!!
超特価¥238,000

PC-8801MC2

※8MHZ(ノーウェイト)のクラス最高の高速処理!余裕の大容量のCD-ROM搭載。もちろん、ステレオ出力だからゲームサウンドも大迫力で楽しめます。



楽しさケタ違いCD-ROM!!

PC-8801MC2
- ●PC-8801MC2
- ●CU-14GD
- ●MD-2HD(10枚)
- ●ジョイカード(連射式)

限定
定価合計¥268,800
超特価¥155,000

PC-8801MC1



- ●PC-8801MC1
- ●CU-14GD
- ●MD-2HD 10枚
- ●ジョイカード(連射式)

定価合計¥237,800
特価¥145,000

PC-8801FE2 限定セット

- ●PC-8801FE2
- ●CU-14GD
- ●MD-2D 10枚
- ●ジョイカード(連射式)

定価合計¥188,800
超特価¥118,000

SHARP CU-14FD

定価¥74,800
- ●14インチ
- ●0.31㎜ ドットピッチ
- ●チルト台付



上記組合せディスプレイです。

★上記セットでディスプレイ変更の場合

●PC-KD853N	+¥17,000	●PC-TV455	+¥61,000
●PC-KD854N	+¥ 9,000	●CU-14FD	+¥ 7,000
●PC-KD881	+¥46,000	●CU-14HD	+¥20,000
●PC-KD882	+¥26,000	●CU-21HD	+¥71,000
●PC-TV354	+¥36,000	●XC-1498II	+¥14,000
●PC-TV454	+¥47,000	●XC-1498C	+¥ 9,000
●PC-KD863G	+¥50,000	●CU-14KD	+¥17,000

を加算して下さい。

SHARP CU-21HD

定価¥148,000
- ●アナログ
- ●3モードオートスキャン
- ●スピーカ2個付



上記組合せの場合…+¥71,000

プリンターコーナー (ケーブル・A4熱転写用紙100枚付) 送料¥1,000

NEC PC-PR150T

NEW
- ●48ドット熱転写漢字プリンター



(定価¥64,800)
特価¥46,000

EPSON AP-600PC

- ●24ドット熱転写漢字プリンター
- ●ハガキ～B4縦まで印字OK!!



(定価¥64,800)
NEW特価¥45,000

NEC PC-PR150VL

- ●48ドット×48
- ●カラー熱転写
- ●5種のフォント



(定価¥84,800)
NEW特価¥60,000

EPSON AP-900PC

- ●80桁熱転写漢字プリンター
- ●カラー対応48ドット



(定価¥94,800)
特価¥64,000

アプリケーションソフト (送料¥500)

ソフト名	内容	メディア	定価	特価
PI	ワープログラフィック	5D/5HD	¥40,000	¥28,000
SHOGUN 2	ワープログラフィック	5D/5HD	¥34,800	¥24,500
ユーカラart88	ワープログラフィック	5D/5HD	¥30,000	¥21,000
ユーカラチャート	グラフィック	5D/5HD	¥24,000	¥18,000
88CARD	データベース	5D/5HD	¥28,000	¥21,000
Kid 88	グラフィック	5D	¥25,000	¥18,000
Kid VA	グラフィック	5HD	¥28,000	¥20,000
880Term	通信	5D	¥ 9,900	¥ 9,900

周辺機器 (送料¥1,000)

商品名(型番)	内容	定価	特価
PC-8801-11	サウンドボード(MA/FA)	¥19,800	¥15,900
PC-8801-23	サウンドボードII(MKII)	¥39,800	¥31,900
PC-8801-24	サウンドボードII(FH/MH)	¥39,800	¥31,900
XE-1AJ	インテリジェント・コントローラー	¥23,800	¥18,000
PC-8872-U	マウス	¥ 9,800	¥ 7,900
TN-MOUSE88	マウス	¥ 7,800	¥ 4,500
XE-1 PRO	ジョイスティック	¥ 9,500	¥ 8,000
PC-8801-30	CD-ROMドライブ	¥30,300	¥24,000
PC-8801-31	CD-ROMインター	¥34,800	¥27,800
XE-1AP	アナログ ジョイパット	¥13,800	¥11,000

ゲームソフト新製品・店頭セール実施中!! 来てネ!!

■特に人気のある商品によっては、しばらくお待ち願うことがありますのでご了承下さい。

厳選された製品を、より安く、より早く、皆様のお手元に!!

広告掲載商品以外の製品も取扱っております。

NEC PC-98シリーズ VS EPSON PC-286/386シリーズ

PC-9801DX2

- PC-9801DX2
- CVC-4681
- MD-2HD 10枚
- マウス
- パソコン活用セミナー

NEW

定価合計￥402,800

大特価¥258,000

PC-9801DX/U2



- PC-9801DX/U2
- CVC-4681
- MD-2HD 10枚
- マウス
- パソコン活用セミナー

定価合計￥402,800

大特価¥258,000

PC-286VG-STD



- PC-286VG-STD
- CVC-4681
- MD-2HD 10枚
- マウス
- パソコン活用セミナー

定価合計￥352,800

大特価¥214,000

PC-386M-STD



- PC-386M-STD
- CVC-4681
- MF-2HD 5枚
- マウス
- パソコン活用セミナー

定価合計￥412,000

大特価¥272,000

PC-9801RS21

- PC-9801RS21
- CVC-4681
- MD-2HD 10枚
- マウス
- パソコン活用セミナー

定価合計￥482,800

特価¥298,000

PC-9801RA21

- PC-9801RA21
- CVC-4681
- MD-2HD 10枚
- マウス
- パソコン活用セミナー

定価合計￥582,800

特価¥355,000

PC-9801ES2

- PC-9801ES2
- CVC-4681
- MF-2HD 5枚
- マウス
- パソコン活用セミナー

定価合計￥532,800

特価¥338,000

PC-386VR-STD

- PC-386VR-STD
- CVC-4681
- MD-2HD 10枚
- マウス
- パソコン活用セミナー

安価合計￥432,800

特価¥256,000

PC-386S-STD

- PC-386S-STD
- CVC-4681
- MD-2HD 10枚
- マウス NEW
- パソコン活用セミナー

定価合計￥582,800

特価¥395,000

PC-286UX-STD

- PC-286UX-STD
- CVC-4681
- MF-2HD 5枚
- マウス
- パソコン活用セミナー

定価合計￥352,800

特価¥222,000

三菱 XC-1498C II



定価￥108,000

- 14インチ
- 0.28ドットピッチ
- チルトスタンド付

上記組合せの場合＋￥11,000

上記各セットでディスプレイ変更の場合

エプソン CR-4000（￥94,800）	＋￥15,000	NEC PC-KD853N（￥118,000）	＋￥14,000
エプソン CR-5000（￥138,000）	＋￥54,000	NEC PC-KD881（￥118,000）	＋￥43,000
エプソン CR-7000（￥248,000）	＋￥140,000	NEC PC-KD882（￥89,800）	＋￥23,000
NEC PC-TV455（￥147,000）	＋￥58,000	シャープ CU-14KD（￥89,800）	＋￥14,000
NEC PC-TV354（￥110,000）	＋￥33,000	シャープ CU-14FD（￥74,800）	＋￥4,000
NEC PC-TV454（￥128,300）	＋￥44,000	シャープ CU-21HD（￥148,000）	＋￥68,000
NEC N-5913L(G)（￥138,000）	＋￥52,000	三菱 XC-1498CMK II（￥107,000）	＋￥11,000
NEC PC-KD854N（￥84,800）	＋￥6,000	三菱 XC-1498C（￥99,800）	＋￥6,000

組合せディスプレイ



CVC-4681（定価￥84,800）

サムソン

- アナログ
- 0.31mm
- RGBカラー
- ノンクレア
- 14インチ
- 回転台付

オクト推奨プリンター（送料￥1,000）

EPSON **VP-2600PC**



定価￥145,000

大特価¥104,000

NEC **PC-PR201/60A**



定価￥158,000

大特価¥108,000

NEC

- PC-PR201/45（￥95,000）……特価¥ 66,000
- PC-PR201/65A（￥215,000）……特価¥147,000
- PC-PR201/80A（￥275,000）……特価¥189,000

EPSON

- VP-550PC（￥87,000）……特価¥ 57,000
- VP-1350PC（￥96,800）……特価¥ 61,000
- VP-1600PC（￥125,000）……特価¥ 87,000
- VP-960PC（￥118,000）……特価¥ 83,000

STAR

- JP-100（￥79,800）……特価¥ 52,000
- JP-200（￥104,800）……特価¥ 63,000
- JP-100CL（￥99,800）……特価¥ 64,000
- JP-200CL（￥134,800）……特価¥ 74,000

キャノン

- BJ-130J（￥198,000）……特価¥124,000

ハードディスク（送料￥1,000）

緑電子

- LITTLE-E40 II ￥98,000 ▶特価¥ 58,000

ロジテック

- SHD-40 ￥99,800 ▶特価¥ 64,000

ICM

- RC-40＋IF-2725 ￥98,000 ▶特価¥ 72,000
- RC-80＋IF-2725 ￥138,000 ▶特価¥ 98,000
- HC-40＋IF-2750 ￥108,000 ▶特価¥ 79,000
- HC-130＋IF-2750 ￥178,000 ▶特価¥130,000
- Cフラット ▶特価¥ 90,000

テクサ

- TRUST 40S/SE ￥118,000 ▶特価¥ 72,000
- TRUST 80S/SE ￥158,000 ▶特価¥106,000
- TRUST EX60S ￥148,000 ▶特価¥ 82,000
- TRUST EX80S ￥168,000 ▶特価¥103,000
- TRUST EX120S ￥198,000 ▶特価¥112,000
- DASH-EX60S ￥148,000 ▶特価¥ 99,000
- DASH-EX80S ￥168,000 ▶特価¥112,000
- DASH-EX120S ￥198,000 ▶特価¥132,000

ドライブ（送料￥1,000）

C・リサーチ

- CRC-FD3.5S（￥39,800）特価¥27,500
- CRC-FD3.5W（￥59,800）特価¥39,800

緑電子

- LITTLE-F（￥39,800）特価¥23,000
- LITTLE-F2（￥59,800）特価¥34,000

SNE

- MINI-3（￥39,800）特価¥23,500
- MINI-5（￥44,800）特価¥29,000

アクセル

- FDC-57（￥68,000）特価¥40,000
- FDC-58（￥98,000）特価¥52,000
- FDC-375 特価¥22,800
- FDC-376 特価¥35,800
- FDC-377 特価¥29,800
- FDC-378 特価¥43,000

ミュージカルツール（送料￥1,000）

ローランド

- ミュージ郎（￥158,000）……特価¥129,800
- ミュージ郎Jr.（￥98,000）……特価¥ 81,800

SNE

- サウンドオーケストラV（￥35,000）……特価¥ 22,800
- サウンドオーケストラV（￥28,000）……特価¥ 17,800
- リトルオーケストラ（￥22,000）……特価¥ 14,300
- リトルオーケストラV（￥18,000）……特価¥ 11,800
- サウンドMUSICIAN（￥25,000）……特価¥ 15,800
- GINZA-RX1286（￥32,000）……特価¥ 19,000

ニーズ

- TN-F3E（￥19,800）……特価¥ 12,800
- TN-F1G（￥29,000）……特価¥ 19,000
- FM-Iコンサート（￥29,800）
- PC-9801-26Kコンパチ＋ソフト付…特価¥ 12,800

アクセル

- FM-2（￥29,800）ライブSP付……特価¥ 19,800

NEC

- PC-9801-26K（￥25,000）……特価¥ 20,000

モデム・コーナー（送料￥1,000）

オムロン

- MD-1200A III……特価¥ 14,000
- MD-12FS……特価¥ 15,000
- MD-24FP4 II……特価¥ 26,000
- MD-24FP5 II……特価¥ 28,500
- MD-24FN4……特価¥ 27,000
- MD-24FN5……特価¥ 30,000
- MD-24FS4……特価¥ 31,000
- MD-24FS5……特価¥ 34,000
- MD-24FS7……特価¥ 44,000
- MD-24FG5……特価¥ 34,000
- MD-24FJ4……特価¥ 31,000
- MD-FJ5……特価¥ 34,000
- MD-24HS……特価¥ 64,000
- MD/48HS……特価¥ 98,000
- MD-96FS5……特価¥131,000

AIWA

- PV-A24VM5……特価¥ 30,000
- PV-M24VM5……特価¥ 30,000
- PV-A12……特価¥ 14,500
- PV-M24……特価¥ 28,500

RAMディスク（送料￥500）

メルコ

- EMJ-1000L……¥18,800
- -2000L……¥25,800
- -4000L……¥44,500
- MRA-2000L……¥26,000
- -4000L……¥44,500
- MRS-2000L……¥26,200
- EXJ-2000L……¥24,000
- -4000L……¥43,000

I/Oデータ

- PIO-PC34FX-2MA……¥27,500
- -4MA……¥47,000
- -RA134-2MA……¥26,500
- -4MA……¥44,500

パソコンラック



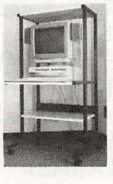
Ⓐ5段キャスター付
- 1325(H)×640(W)×700(D)

特価 ¥15,500



Ⓑ4段キャスター付
- 1245(H)×614(W)×600(D)

特価 ¥11,500



限定

Ⓒ3段キャスター付
- 1175(H)×640(W)×600(D)

特価 ¥8,800

店頭ゲームソフトオール25%off!/ビジネスソフト20%より特価中

★通信販売お申込みのご案内★

※輸送時のトラブル、初期不良の場合は新品と交換させていただきます。

お申込みはお電話でお願いします。お客様の〈住所〉〈氏名〉〈電話番号〉及び〈商品名〉をお知らせ下さい。●入金確認後ただちに商品をご送付いたします。

現金一括払い

銀行振込：お近くの銀行より（電信扱い）にてお振込み下さい。

現金書留：封筒の中に住所・氏名・商品名をご記入の上当社までお送り下さい。

クレジット

専用お申込用紙をお送り致します。ので、必要事項をご記入、ご捺印の上ご返送下さい。手続きは簡単です。

オクトラクラク クレジット

1回	2.06	3回	3	6回	4	10回	5.5	12回	5.5	15回	8	18回	10
20回	11	24回	12	30回	16	36回	17	48回	22	60回	28		

振込先

富士銀行 久ヶ原支店 当NO.1824

三菱銀行 蒲田支店 当No.0278691

株式会社 億人（オクト）

※銀行振込、または、現金書留でご注文の際には、あらかじめ電話でご確認の上、お申し込み下さい。※掲載の価格は、多少とも変動しますので、まずはお電話にてご確認ください。

※上記料金には、消費税は含まれておりません。消費税が付加されますので、詳しくは、電話でお問合せ下さい。

※送料：本体＋ディスプレイ等2個口￥2,000です。(注、北海道・九州は1個口￥1,500 、沖縄・離島は別途料金になります。)

ゲームソフト新製品続々入荷中!!

店頭セール実施中!! シャープ・富士通・東芝等のソフトもあるヨ!!

■店頭にて、ゲームソフト25%OFF（税別）超低金利クレジットをご利用下さい。

パソコンプラザ オクト

オクト セレクテッドシステム

オクトで始まるパソコンワールド

☎03-3730-6271

●営業時間 AM11:00～PM9:00/日曜・祭日 PM7:00
〒144 東京都大田区蒲田4-6-7 ●定休日：毎週火曜日

■平成3年2月末一括払いOK!!手数料なし。ご利用下さい。

■便利です。夜9時まで営業しております。

君なら、どちらを選ぶ!!富士通VSシャープ。絶対に面白いFM-TOWNSとX68000!!

富士通=FM-TOWNSオクト・ハイパーメディアセット（本体セット全て送料・消費税込み）

君に感応するハイパーメディア

FM TOWNS モデル2Fセット



- FM-TOWNS 2F（本体）……（¥378,000）
- FMT-DP533（カラーディスプレイ）
- NEW チルトスタンド付（¥69,800）
- FMT-KB105（テンキー付キーボード）……（¥30,000）
- B-276A010（システムソフト）……（¥20,000）

合計定価¥497,800

●3.5インチFDD2基搭載
●メインメモリ2MB
●540MB大容量 CD-ROM

大特価¥260,000

12回	¥22,800	24回	¥12,100	36回	¥8,300	48回	¥6,600	60回	¥5,500

君は体験したか。この面白さ!!

FM TOWNS モデル20Fセット



- FM-TOWNS 20F（本体）……（¥323,000）
- FMT-DP533（カラーディスプレイ）
- NEW チルトスタンド付（¥69,800）
- FMT-KB105（テンキー付キーボード……（¥30,000）

合計定価¥422,800

NEW ●より高性能になって新登場.!!

大特価¥320,000

12回	¥28,000	24回	¥14,900	36回	¥10,400	48回	¥8,100	60回	¥6,800

＊モデル80H NEW
- PM-TOWNS-80H（本体）（¥623,000）
- FMT-DP533（ディスプレイ）（¥69,800）
- FMT-TB105（キーボード）（¥30,000）

定価合計¥722,800 **大特価¥557,000**

＊モデル40H NEW
- FM-TOWNS-40H（本体）（¥473,000）
- FMT-DP533（ディスプレイ）（¥69,800）
- FMT-KB105（キーボード）（¥30,000）

定価合計¥572,800 **大特価¥446,000**

＊モデル10F NEW
- FM-TOWNS-10F（本体）（¥298,000）
- FMT-DP533（ディスプレイ）（¥69,800）
- FMT-TB105（キーボード）（¥30,000）

定価合計¥397,800 **大特価¥306,000**

※ディスプレイ変更の場合、TEL下さい!!

ハードディスク（送料¥1,000）

■HD-45T（システム サコム）
●45MB-HDD 定価¥180,000
特価 **¥92,000**



■HD-90T（システム サコム）
●90MB・HDD 定価¥178,000
特価 **¥125,000**



プリンター（送料¥1,000）

CITY RITER (PR-40T) 定価¥120,000
●24ドット136桁 漢字プリンタ
●カラー対応
特価**¥78,800**



FM PR-204B
●24ドット 80桁漢字プリンター
●熱転写カラー
定価¥80,000
特価**¥41,000**



周辺機器（送料¥1,000）

■アンプスピーカーシステム FMT-SP101（富士通）
定価¥29,800
特価**¥22,800**



■ビデオカードII FMT-412（富士通）
定価¥40,000
特価**¥30,000**

PRINT BOY 送料¥1,000



定価¥24,800
特価**¥12,800**

カラーイメージ・スキャナー 送料¥1,000

FMSC-201G
●カタン便利な読み取りサイズ！100×160㎜（ハガキサイズ）のハンディーカラーイメージスキャナ。
定価¥89,800
特価**¥69,000**

ソフト（送料¥500）

■FM-OASIS（HDD/FDD版）
●ワープロ・ソフト（富士通）
①HDD版（¥58,000）特価**¥43,500**
②FDD版（¥55,000）特価**¥41,300**

■G-5
●ワープロ・ソフト（エー・エム・アール）
定価¥38,000 特価**¥29,000**

■C-TRACE-TOWN
●グラフィック 定価¥68,000 特価**¥49,000**

■HYPER-ADDRESS
●データベース 定価¥7,000 特価**¥5,400**

ビッグプレゼントだァー

今、FM-TOWNSをセットで、お買い上げの方に
①パソコン・ラック（3段）
②シム シティ（大人気のシミュレーションゲームソフト）¥8,800
③ブランクディスク 5枚
＋
④宮沢りえのテレホンカード
⑤〃 スタンド・カレンダー
⑥HYPER ADRESS（名刺録・住所録専用パーソナル・データベース）

今がチャンスだョ!!

SHARP=X68000シリーズオクト・トレンディーセット（本体セット全て送料無料）

SUPER-HD



●CZ-623C
㊎現金大特価.!!

①：CZ-623C-TN＋CZ-606D-TN……定価合計¥577,800▶大特価

12回	¥37,800	24回	¥20,000	36回	¥13,900	48回	¥10,900	60回	¥9,100

②：CZ-623C-TN＋CZ-613D-TN……定価合計¥613,000▶大特価

12回	¥41,600	24回	¥22,000	36回	¥15,300	48回	¥12,000	60回	¥10,100

※クレジット価格は消費税込みです。ご利用下さい。
※モニター変更の場合は、TEL下さい。

SUPER NEW



●CZ-604C
㊙現金大特価

④：CZ-604C＋CZ-605D……定価合計¥463,000▶オクト大特価

12回	?	24回	?	36回	?	48回	?	60回	?

④：CZ-604C＋CZ-606D……定価合計¥427,800▶オクト大特価

12回	¥28,000	24回	¥14,900	36回	¥10,300	48回	¥8,100	60回	¥6,800

※クレジット価格は消費税込みです。ご利用下さい。
※モニター変更の場合はTEL下さい。

PROII



●CZ-653C
電話で値切ろう.!!

⑤：CZ-653C＋CZ-605D……定価合計¥400,000▶オクト大特価

12回	¥24,600	24回	¥13,000	36回	¥9,100	48回	¥7,100	60回	¥5,900

⑥：CZ-653C＋CZ-606D……定価合計¥364,800▶オクト大特価

12回	¥22,400	24回	¥11,900	36回	¥8,300	48回	¥6,400	60回	¥5,400

※クレジット価格は消費税込みです。ご利用下さい。
※モニター変更の場合はTEL下さい。

特選周辺機器コーナー（送料¥1,000）

- SX-68M MIDインターフェースボード ¥19,800……特価**¥15,000**
- CZ-6BV1 ビデオボード ¥21,000……特価**¥15,700**

■増設RAMボード=I・Oデータ
①PIO-6BE1-A(1MB) ¥25,000……特価**¥18,000**
②PIO-6BE2-2M(2MB) ¥50,000……特価**¥36,300**
③PIO-6BE4-4M(4MB) ¥88,000……特価**¥64,000**



- CZ-6BE1……（¥35,000）▶特価¥26,500
- CZ-6BE1B……（¥28,000）▶特価¥21,000
- CZ-6BE2……（¥79,800）▶特価¥60,500
- CZ-6BE4……（¥138,000）▶特価¥104,800
- CZ-6BF1……（¥49,800）▶特価¥38,500
- CZ-6BG1……（¥59,800）▶特価¥45,000
- CZ-6BM1……（¥26,800）▶特価¥20,500
- CZ-6BN1……（¥29,800）▶特価¥22,800
- CZ-6BP1……（¥79,800）▶特価¥60,500
- CZ-6BO1……（¥39,800）▶特価¥30,500
- CZ-6EB1/BK……（¥88,000）▶特価¥66,800
- CZ-6VT1/BK……（¥69,800）▶特価¥53,000

ソフト大セール実施中 送料¥500

〈グラフィック〉●Z's STAFF PRO68K Ver.2.0
〈シャフト〉定価¥58,000……特価¥39,800
〈データーベース〉●KAMIKAZE 定価¥68,000……特価¥45,800
〈グラフィック〉●C-TRACE68 〈キャスト〉定価¥68,000……特価¥51,000
〈C言語〉●C&Professional Pack 定価¥58,000……特価¥43,800
〈グラフィック〉●サイクロン エキスプレス 定価¥78,000……特価¥28,000
〈グラフィック〉●デジタルクラフト 定価¥39,800……特価¥28,000
〈ワープロ〉●ハイパーワード 定価¥39,800 CZ-251BS……特価¥29,800
〈開発ツール〉●C-コンパラPRO68K V.2 定価¥44,800 CZ-245IS……特価¥33,600
〈CGツール〉●CANVAS PRO68K 定価¥29,800 CZ-249GS……特価¥22,400

特典!! ドカーンとプレゼント!!

①ジョイカード×2個
②シム・シティー
③シリコンキーボード・カバー
④ブランクディスク 10枚（MD-2HD）

ハートフルな贈物ですョ!! 早い者勝ち!!

★通信販売お申込みのご案内★

※輸送時のトラブル、初期不良の場合は新品と交換させていただきます。

お申込みはお電話でお願いします。お客様の〈住所〉〈氏名〉〈電話番号〉及び〈商品名〉をお知らせ下さい。●入金確認後ただちに商品をご送付いたします。

現金一括払い
銀行振込：お近くの銀行より（電信扱い）にてお振込み下さい。
現金書留：封筒の中に住所・氏名・商品名をご記入の上当社までお送り下さい。

クレジット
専用お申込用紙をお送り致します。ので、必要事項をご記入、ご捺印の上ご返送下さい。手続きは簡単です。

オクトラクラク・クレジット

1回	2.06	3回	3	6回	4	10回	5.5	12回	5.5	15回	8	18回	10
20回	11	24回	12	30回	16	36回	17	48回	22	60回	28	・	・

振込先
富士銀行 三菱銀行
久ヶ原支店 蒲田支店
当NO.1824 当No.0278691
株式会社 億人（オクト）

■銀行振込、または現金書留でご注文の際には、あらかじめお電話でご確認の上、お申し込み下さい。

パソコン、ワープロ等 各社の全製品大特価セール中!!
全製品メーカーの保証付きだから安心、今がチャンスです。

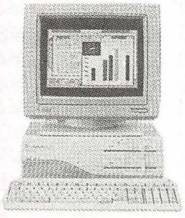
今月の推奨品

(NEC)PC-9801RX21



〈338,000〉
203,000円

(NEC)PC-9801RA21



〈498,000〉
324,000円

Mac Classic
Mac 2MB/FD



〈198,000〉
158,000円

(NEC)PC-9801NS



〈299,000〉
195,000円

(東芝)J3100SX002



〈298,000〉
238,400円

コンピュータ

製造元	名称	ストップ価格
NEC	9801RX51	406,400
NEC	9801RS51	426,000
NEC	9801RS21	298,500
NEC	9801DX	238,500
NEC	9801NOTE	145,000
NEC	98DO+	194,600
NEC	9801VM11	229,600
NEC	9801MC	118,300
NEC	9801MC	139,300
NEC	9801HA	135,000
富士通	MODEL-10F	278,600
富士通	MODEL-20F	295,960
富士通	MODEL-40H	400,960
富士通	MODEL-80H	505,960
APPLE	MACSE/30	494,400
APPLE	MACCLASSIC	238,400
APPLE	MACIISI	662,400
APPLE	MACIISI	782,400
NEC	PC-9801-NV	199,000
EPSON	PC-286C	158,000
EPSON	PC-386-NOTEA	225,000
EPSON	PC-386-BOOK	185,000
TOSHIBA	J3100SX001	206,400
TOSHIBA	J3100SX021	294,400

プリンター

製造元	名称	ストップ価格
NEC	9801PR201J	172,000
NEC	9801PR201V2	238,000
NEC	PC-PR406LM	294,000
NEC	PC-PR406LP2	318,000
NEC	PC-PR602PS	784,000
NEC	PC-PR602R	398,000
NEC	NM-5020L	256,000
NEC	NM-4150	196,000
NEC	PC-PR201GS	95,000
NEC	PC-PR101GS	80,000
NEC	PC-PR101E2	7,900
NEC	PC-PR201H3	180,000
EPSON	VP-2600PC	116,000
EPSON	VP-2050PC	94,800
EPSON	VP-1600PC	87,500
EPSON	VP-1500PC	82,800
EPSON	VP-1350PC	58,080
EPSON	VP960PC	94,000
EPSON	VP950PC	102,000
EPSON	VP-550PC	149,000
EPSON	AP-900PC	75,800
EPSON	AP-600PC	51,800
EPSON	AP-4000PC	138,600

ディスプレー

製造元	名称	ストップ価格
NEC	MINIZR	138,600
NEC	PC-KD882	63,600
NEC	PC-KD881	88,500
NEC	PC-TV455	84,400
NEC	N5913L	110,400
NEC	N5911L	52,000
NEC	N5914	70,400
NEC	N5915	158,400
EPSON	CR-4000	78,700
EPSON	CR-5000	110,000

周辺機器

〈ハードディスク〉

製造元	名称	ストップ価格
NEC	PC-HD130	510,400
NEC	PC-HD040	190,400
NEC	PC-HD020	126,400

製造元	名称	ストップ価格
緑電子	LITTLEF2	40,000
緑電子	LE40MK-2	60,000
アクセル	FDC-58	50,000
アクセル	FDC-358	50,000

ワープロ

製造元	名称	ストップ価格
富士通	OASYS-30LS	126,400
富士通	OASYS30LX11	150,400
富士通	OASYS30MX	118,400
富士通	OASYS30ADEX	134,400
富士通	OASYS30AD	126,400
NEC	文豪ミニ5RX	150,400
NEC	文豪ミニ7RX	158,400
NEC	文豪ミニ5RA	160,000
TOSHIBA	ルポJW954P	160,000

1.お申し込みは今すぐ☎03-3986-1396㈹

受付時間10:00〜16:00
(土・日・祝 定休)

2.お振込み先は⇨協和銀行・池袋支店・普通337967へ。

- お振込みは、必ず電信扱でして下さい。 ●ご入金確認後に商品を発送します。
- お申し込み後7日以内にご入金が無い場合は、お申し込みは取り消したものとして処理します。
- 表示の価格には消費税が含まれておりません。 ●送料は1個口1,000円(沖縄・島部地域除)です。
- 価格は平成2年12月10日現在のものです。お申込み時にご確認下さい。
- 〈 〉内数字は、メーカー希望小売価格です。

※割賦販売も行っておりますのでお気軽にご利用下さい。

ストップ・ザ・プライス
パソコンファンをサポートする **ストップ**

〒170 東京都豊島区南池袋2-5-2
池袋ジョリマリエビル
TEL 03-3986-1396㈹

システムワールド サンマックス

パソコンを初めて見たい人、中古から中古へ買い換えたい人、新品を購入して下取りに出したい人、パソコンを処分したい人、本体を持っているけど、どのディスプレイにしていいか分からないそんな人、その他いろいろと心配の人達サンマックスにお電話下さい。

TEL.0462-29-6171

新品・中古・パソコン・周辺機器・全国通販
〈テレホン・コミュニケーション〉

新品クレジットOK！　中古品は現金のみです。お支払い方法はお電話にてお聞き下さい。納品は一部の地域を除き3万以上は無料配送です。

(88シリーズ)

PC-8801MK2-30(マニア向き)	¥ 26,000
PC-8801SR30	¥ 35,000
PC-8801FR30	¥ 35,000
PC-8801MR(2D:2HD)	¥ 38,000
PC-8801FH30	¥ 42,000
PC-8801MH(2D:2HD)	¥ 45,000
PC-8801FA(FM音源内蔵)	¥ 48,000
PC-8801MA(2HD:FM)	¥ 55,000
PC-8801FE(TV出力OK)	¥ 50,000
PC-8801MA2(2HD:FM)	¥ 60,000
PC-8801FE2	¥ 52,000
PC-8801MC2(CDROM内蔵)	¥ 85,000
PC-8801VA(16ビット)	¥ 65,000
PC-8801VA2(16ビット:FM)	¥ 88,000
PC-8801VA3(3.5インチ内蔵)	¥ 98,000

(98シリーズ)

PC-9801M2(5インチ2HD)	¥ 70,000
PC-9801N(ノート型ラップトップ)	¥135,000
PC-9801DO(5インチ2HD)	¥158,000
PC-9801VM2(2DD:2HD)	¥135,000
PC-9801VM21(640K:5x2)	¥158,000
PC-9801VM11(10MHz5x2)	¥165,000
PC-9801VX21(12MHz5x2)	¥180,000
PC-9801RX2(80286:12MHz:V30)	¥180,000
PC-9801RX21(ノーウェイト12MH)	¥190,000
PC-9801UV21(3.5インチ2HD)	¥130,000
PC-9801UV11(16ビットV30)	¥145,000
PC-9801EX2(ノーウェイト12MHz)	¥195,000
PC-9801LV21(ラップトップ3.5)	¥130,000
PC-9801LV22(白黒液晶ディスプレイ)	¥150,000

(CZシリーズ)

CZ-822C(X1G30)	¥ 23,000
CZ-830C(X1twin)PCエンジン付	¥ 34,000
CZ-852C(X1turdo30)	¥ 34,000
CZ-862C(X1turdo40)	¥ 34,000
CZ-856C(X1turdo2)	¥ 39,800
CZ-870C(X1turdo3)	¥ 39,800
CZ-880C(X1turdoZ)	¥ 48,000
CZ-881C(X1turdoZ2)	¥ 60,000
CZ-888C(X1turdoZ3)	¥ 65,000
CZ-600C(グラディウス付)	¥160,000
CZ-601C(ACE)	¥170,000
CZ-611C(ACE HD)	¥190,000
CZ-652C(PRO)	¥155,000
CZ-602C(EXPERT)	¥190,000
CZ-612C(EXPERT HD)	¥228,000

(ディスプレイ)

PC-KD854N	¥42,000	CU-14BD	¥38,000	CMT-146	¥38,000
PC-KD854	¥40,000	CU-14AD	¥42,000	CMT-147	¥40,000
PC-KD852	¥38,000	CZ-820D	¥30,000	CMC-141	¥42,000
PC-KD862	¥48,000	CZ-830D	¥48,000	DM-405	¥29,800
PC-KD862S	¥62,000	CZ-850D	¥40,000	CU-14FA	¥28,000
PC-KD863S	¥52,000	CZ-855D	¥42,000	XC-1498C	¥44,000
PC-KD863G	¥62,000	CZ-860D	¥52,000	A14F1	¥30,000
PC-KD851	¥50,000	CZ-880D	¥56,000	CU-14FD	¥42,000
PC-KD871	¥54,000	CZ-600D	¥60,000	CU-14G	¥19,800
PC-KD853N	¥52,000	CZ-601D	¥62,000	CU-14AG2	¥40,000
PC-KD251	¥25,000	CZ-602D	¥65,000	CU-14H2	¥38,000
PC-KD855	¥29,000	CZ-603D	¥49,800	CU-14TV	¥60,000
TV-454	¥75,000	CZ-611D	¥68,000	FMTV152	¥38,000
TV-453N	¥68,000	CZ-612D	¥72,000	TV-353	¥48,000
TV-352	¥54,000	CZ-604D	¥62,000	FMTV154	¥58,000

(MSX)

HB-F1II	¥14,000	FS-A1	¥12,000	FS-A1mk2	¥15,000
HB-F1XD	¥29,000	FS-A1F	¥29,000	FS-A1FX	¥38,000
HB-XDJ	¥40,000	FS-A1WX	¥42,000	PHC-70FD	¥38,000
HB-XV	¥45,000	A1WSX	¥44,000	FS-A1ST	¥ Tel

(ゲーム機器)

PCエンジン	¥12,000	メガドラ	¥12,000	その他	¥ 5,000より

(周辺機器)

TR24	¥15,000	HBP-F1C	¥29,800	MSXまうす	¥ 3,500
TR24CL	¥24,000	HBP-F1	¥24,800	CZまうす	¥ 3,500
PR101TL	¥30,000	FS-PC1	¥36,000	98まうす	¥ 3,000
PR101TL2	¥35,000	FS-PA1	¥28,000	88まうす	¥ 3,500
PR406M	¥28,000	FS-PW1	¥22,000	もでむ 1200/2400	¥10,000より
PR406H	¥39,800	CZ-8PC1	¥26,000	CZ-8BS1	¥13,000
PR101TL3	¥38,000	CZ-8PC2	¥29,000	9801-26	¥13,000
AP-500	¥35,000	CZ-8PC3	¥32,000	TN-F3	¥12,000
VP-135EX	¥45,000	CZ-8PC4	¥55,000	DR-330	¥ 4,000
PR-150H	¥42,000	CZ-8PC6	¥48,000	CZ-8RL1	¥ 8,000

(FMシリーズ)

FM77AV2	¥ 28,000
FM77AV20	¥ 30,000
FM77AV40	¥ 40,000
FM77AV20EX	¥ 35,000
FM77AV40EX	¥ 50,000
FM77AV40SX	¥ 60,000
FM-TOWNS-1(セット)	¥190,000
FM-TOWNS-2(セット)	¥230,000
FM-TOWNS-F1(セット)	¥220,000
FM-TOWNS-F2(セット)	¥260,000
FM-TOWNS-H1(セット)	¥ Tel
FM-TOWNS-H2(セット)	¥ Tel

♡サンマックスでは話題のパソコンから中古パソコンまで取り揃えております。是非お電話下さい。

※在庫は毎日変動しておりますので必ずお電話にて御確認下さい。(価格に尽きましても変動する場合があります。)

パソコン大募集！

サンマックスでは皆様よりパソコン、ディスプレイ、プリンター、周辺機器を高額買取しています(セットで売却した人＋α)。
お電話お待ちしております。尚商品の郵送に尽きましてはくれぐれも御注意願います。　☎0462-29-6171(エプソン可)

PC-9801	RX21.RS21.RX2.VX21.VX2.VM11.VM21.VM2.VM4.UV11.UV21.UV2.LV21.LV22.9801N.9801DO
PC-8801	MC1.MC2.MA2.MA.FA.VA.VA2.FE.FE2.FH30.FR30.SR30.MH.MR(プリンター各社OK！)
ディスプレイ	854N.854.862.862S.861.851.863G.863S.551K.TV352.TV453N.852.855.TV454.TV451.TV452
SHARP	600C.601C.611C.652C.602C.888C.881C.880C.870C.856C.852C.830C.822C(プリンター！)
ディスプレイ	600D.601D.612D.602D.603D.604D.880D.860D.855D.870D.830D.820D.CU14BD.CU14AD.その他
その他	MSX2.MSX2+.MSX用プリンター.MSX用ディスプレイ.MSX用ドライブ.CDROMセット

上記以外でも買取、下取りしていますのでお気軽にお電話下さい。(一部買取、下取り出来ない商品も有ります。)



厚木営業所
所長　小沢陽一

システムワールド
SUNMAX
☎0462-29-6171
FAX.0462-29-6173

振込先　大和銀行　厚木支店
(普通) 7035682
㈱ サンマックス
〒243 神奈川県厚木市旭町3-9-15

営業時間　AM10:30〜PM7:30(平日)
AM10:30〜PM6:30(日曜、祭日)
定休日　毎週水曜日
お知らせ　2月5、6日 連休

㈱サンマックス厚木営業所　0462-29-6171

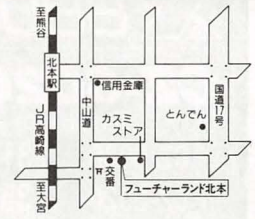
パソコンなら当店に安心しておまかせ下さい

FUTURE LAND

〒364 埼玉県北本市本宿2－40

フューチャーランド北本　（有）明光電気商会

TEL0485(91)2199 FAX0485(92)9301 お申し込みは、電話かFAXでどうぞ●●●



NECストア

● お申し込み方法 ●

▶低金利クレジットOK!! 有利な分割払いをご利用下さい。

■現金一括の場合

お電話にて在庫の確認の上、現金書留又は銀行振込にてお願いします。（埼玉銀行北本支店 普通No.123744有明光電気商会）

■クレジットの場合

お電話でお申し込み下さい。申し込み用紙をお送りしますので所定事項をご記入の上ご返送下さい。

NEC PC-9801DX 2/U2

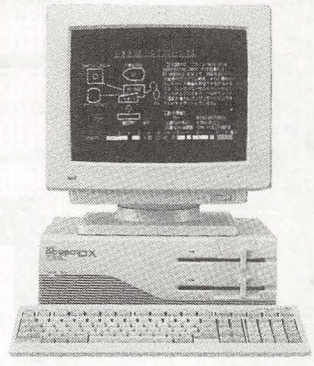
PC-9801 DX2/U2

Aセット

●PC-9801DX2/U2 ……¥318,000
●PC-KD853N(0.31mm) ……¥118,000
●PC-PR201GS ……¥135,000

標準価格計 ~~¥571,000~~➡
ご提供価格¥407,000

フロッピーディスク1箱＋キーボードカバー＋プリンター用紙サービス（1000枚）



クレジット（消費税込みの価格）

24回	1回目 ¥21,298	2～24回 ¥20,800
36回	1回目 ¥17,750	2～36回 ¥14,800
60回	1回目 ¥11,566	2～60回 ¥10,000

Bセット



●PC-9801DX2/U2 ¥318,000
●PC-KD853N(0.31mm) ¥118,000
●PC-PR201/65A(カラー対応) ¥215,000

標準価格計 ~~¥651,000~~
ご提供価格467,000円

フロッピーディスク1箱＋キーボードカバー＋プリンター用紙サービス

24回	1回目 25,963	2～24回 23,800
36回	1回目 19,730	2～36回 17,000
60回	1回目 11,749	2～60回 11,500

Cセット お買得品



●PC-9801DX2/U2 ¥318,000
●PC-KD853N(0.31mm) ¥118,000

標準価格計 ~~¥436,000円~~
ご提供価格299,000円

24回	1回目 17,500	2～24回 15,200
36回	1回目 12,085	2～36回 10,900
60回	1回目 11,236	2～60回 7,300

NEC PC-9801RA21

Aセット



●PC-9801RA21 ¥498,000
●PC-KD853N ¥118,000
●PC-PR201GS(プリンター) ¥135,000

標準価格計 ~~¥751,000~~
ご提供価格 529,000円

フロッピーディスク1箱＋プリンター用紙サービス(1,000枚)

24回	1回目 28,485	2～24回 27,000
36回	1回目 20,848	2～36回 19,300
60回	1回目 14,888	2～60回 13,000

Bセット



●PC-9801RA21 ¥498,000
●PC-KD853N (0.31mm) ¥118,000

標準価格計 ~~¥816,000~~
ご提供価格 429,000円

24回	1回目 23,009	2～24回 21,900
36回	1回目 18,709	2～36回 15,600
60回	1回目 14,583	2～60回 10,500

NEC PC-9801ES2



●3.5インチFDD搭載 32ビット機
●PC-9801ES2 ¥448,000
●PC-KD853N(0.31mm) 118,000円

標準価格計 ~~586,000円~~
ご提供価格 398,000円

24回	1回目 21,748	2～24回 20,300
36回	1回目 16,403	2～36回 14,500
60回	1回目 10,063	2～60回 9,800

NEC PC-9801RS21



●PC-9801RS21 ¥398,000
●PC-KD853N(0.31mm) ¥118,000

標準価格計 ~~¥516,000~~
ご提供価格354,000円

24回	1回目 18,327	2～24回 18,100
36回	1回目 14,484	2～36回 12,900
60回	1回目 9,929	2～60回 8,700

NEC PC-8801MC model2

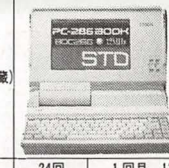


●88+CD-ROMで楽しさケタ違い
●PC-8801MC model2 ¥199,000
●PC-KD862S(ステレオアンプ内蔵) ¥99,800

標準価格計 ~~¥298,800~~
ご提供価格222,000円

24回	1回目 12,662	2～24回 11,300
36回	1回目 8,727	2～36回 8,100
60回	1回目 9,527	2～60回 5,400

EPSON PC286BOOK



●3.5インチ2HD×2ドライブ搭載
●機動性を追求したブックサイズ
●PC-286BOOK-STD ~~¥250,000~~

ご提供価格 213,000円

24回	1回目 13,112	2～24回 10,800
36回	1回目 10,880	2～36回 7,700
60回	1回目 8,024	2～60回 5,200

NEC PC-98HA



●HANDY98/新登場 MS-WORKS標準添付
●PC-98HA(本体) ¥198,000
●PC-98HA-01 ドッキングステーション ¥ 50,000

標準価格 ~~¥248,000~~
ご提供価格 188,000円

24回	1回目 10,018	2～24回 9,600
36回	1回目 9,471	2～36回 6,800
60回	1回目 6,473	2～60回 4,600

NEC PC-9801NV/NS



●豊富な98ソフトが使えるフットワーク抜群のノートパソコン
●PC-9801NV 標準価格 ~~¥248,000~~
ご提供価格 198,000円
●PC-9801NS(32ビット) 標準価格 ~~¥298,000~~
ご提供価格238,000円

(クレジット例は98nv)

24回	1回目 10,796	2～24回 10,100
36回	1回目 8,635	2～36回 7,200
60回	1回目 9,453	2～60回 4,800

NEC PC-9801Tmodel W2/W5

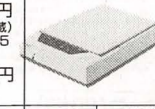


●32ビットパワーラップトップ98
●PC-9801T model W2 ~~¥548,000~~
ご提供価格408,000円
(40メガHDD内蔵)
●PC-9801T model W5 ~~¥758,000~~
ご提供価格568,000円

(クレジット例はW2)

24回	1回目 22,526	2～24回 20,800
36回	1回目 15,566	2～36回 14,900
60回	1回目 13,044	2～60回 10,000

NEC PC-IN502



パーソナルイメージスキャナ
●A4サイズまでの原稿が読み取り可能
●読取線密度は90、120、180、240ドット／インチを指定可能

標準価格 ~~¥99,800~~
ご提供価格 66,000円

6回	1回目 12,282	2～6回 12,200
12回	1回目 6,565	2～12回 6,300
24回	1回目 5,132	2～24回 3,300

今月の特選品

●ユニック・87メガハードディスク(SCSI・IF付)
AW-P80C ¥176,000
大特価 **¥108,000**

●NEC・ページプリンター(新製品)
PC-PR1000 ¥288,000
〈EPカートリッジ付〉大特価 **¥216,000**

●PC-H98model 60-100
100メガHDD内蔵 ¥1,500,000
1台限り大特価 **¥918,000**

●PC-98RL model 51
40メガHDD内蔵 ¥860,000
1台限り大特価 **¥538,000**

●NEC・ノートパソコン
PC-9801n ¥248,000
3台限り大特価 **¥158,000**

プリンター

PC-PR201GS(NEC)	¥135,000→105,000円
PC-PR101GS(NEC)	¥115,000→ 90,000円
PC-PR150T(NEC)	¥ 64,800→ 54,000円
PC-PR150VH(NEC)	¥ 99,800→ 77,000円
PC-PR201/45(NEC)	¥ 95,000→ 74,000円
PC-PR201/60A(NEC)	¥158,000→122,000円
PC-PR201/65A(NEC)	¥215,000→165,000円
PC-PR201/80A(NEC)	¥275,000→207,000円
PC-PR350(NEC)	¥168,000→129,000円

フロッピーディスク・ハードディスク

FDC-55M(アクセル・5"1ドライブ)	¥ 58,000→ 41,000円
FDC-56M(アクセル・5"2ドライブ)	¥ 85,000→ 54,000円
FDC-355(アクセル・3.5"1ドライブ)	¥ 58,000→ 36,000円
FDC-356(アクセル・3.5"2ドライブ)	¥ 85,000→ 49,000円
FDC-57(アクセル・5"オート1ドライブ)	¥ 68,000→ 49,000円
FDC-58(アクセル・5"オート2ドライブ)	¥ 98,000→ 66,000円
FDC-357(アクセル・3.5"オートドライブ)	¥ 68,000→ 48,000円
FDC-358(アクセル・3.5"オート2ドライブ)	¥ 98,000→ 65,000円
SRC-81(SCSI/IF付)	¥188,000→132,000円
SRC-131(SCSI/IF付)	¥228,000→159,000円
CRC-MH4B(40メガ/IF付)	¥ 99,800→ 63,000円
SR-40(ICM-40メガHDD)	¥118,000→ 93,000円
SR-80(ICM-80メガHDD)	¥168,000→138,000円
AHD-1040-1(アクセル・内蔵40メガHDD)	¥148,000→ 89,000円

その他

TN-98E(400カウントバスマウス)	¥ 9,800→ 5,800円
SR-007(緩型ラック、サンクサプライ)	¥ 24,500→ 16,800円
サウンドミュージャン(SNE・FM音源ボード)	¥ 25,000→ 19,800円
サウンドオーケストラV(SNE・FM音源ボード)	¥ 35,000→ 29,800円
サウンドオーケストラL(SNE・FM音源ボード)	¥ 28,000→ 21,800円
SC-2C(Needs・プリンター切替器)	¥ 7,500→ 6,000円
SC-232(Needs・RS232C切替器)	¥ 7,500→ 6,000円
EMJ-2000L(メルコ・2メガEMSボード)	¥ 34,800→ 27,000円
PC-IN503G(NEC・カラーイメージスキャナー)	¥145,000→116,000円
PC-IN506(NEC・カラーイメージスキャナー)	¥228,000→182,000円

フューチャーランドU-Comコーナー

●PC-9801VM2(640K)	138,000円
●PC-9801VM4(640K)	168,000円
●マッキントッシュ plus	148,000円
●PC-9801F2(640K)	40,000円
●PC-9801(640K)	24,000円
●PC-286LST-STD(エプソンラップトップ)	290,000円
●PC-PR201H2(カラー・第2水準付)	80,000円
●PC-PR201H	60,000円
●PC-PR201(トラクター付)	45,000円
●IP-130K-PC(エプソン・インクジェット)	40,000円
●PC-PR101(10インチ)	36,000円
●PC-8853N(0.31mm・デジタルRGB)	38,000円
●PC-KD551K(0.39mm・デジタルRGB)	35,000円
●PC-9831MW(5インチFDD)	43,000円
●PC-9881N(8インチFDD)	28,000円
●PC-98H33K(10メガHDD/IF付)	28,000円
●PC-98H51(20メガHDD/IF付)	40,000円

●アフターケア完全保証　●全国無料配達　●ビジネスソフト特価販売中　●営業時間 AM10:00～PM8:00

ご提供価格には消費税3%は含まれておりません。契約時別途3%お支払いいただきます。（注意）ただし広告掲載商品のクレジット価格については3%込みの値段で計算しております。

SHARP SUPER XEX SHOP

SHARPパソコンのことなら ALBIT

X68000 お年玉（X68000ロゴ入りオリジナルフロッピィシール&ゲームソフト「V.BALL」(CZ-246S)）プレゼントセール

CZ-602C
(40M/23ms内蔵HD)

+CZ-603D	¥315,000
+CZ-602D	¥350,000
+CZ-612D	¥365,000
+CZ-613D	¥375,000

CZ-603C
(40M/23ms内蔵HD)

+CZ-603D	¥365,000
+CZ-602D	¥380,000
+CZ-612D	¥395,000
+CZ-613D	¥400,000

CZ-604C

+606D(BK)	¥特 価
+605D(BK)	¥特 価
+613D(BK)	¥特 価
+602D(BK)	¥特 価

CZ-613C(BK)

+604D	¥410,000
+605D	¥430,000
+613D	¥440,000
+21HD	¥450,000

CZ-623C(TN)

+611D(GY)	¥445,000
+612D(GY)	¥460,000
+613D(TN)	¥特 価
+21HD	¥特 価

CZ-652C

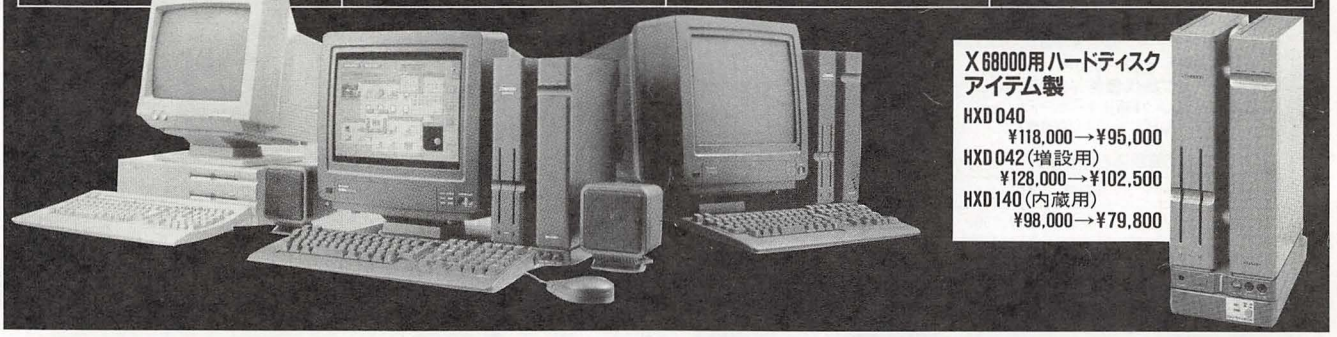
+602D(BK)	¥275,000
+606D	¥260,000
+612D(GY)	¥290,000
+605D	¥290,000

CZ-653C

+602D(BK)	¥特 価
+606D	¥特 価
+612D(GY)	¥290,000
+605D	¥特 価

CZ-663C

+604D	¥特 価
+611D(GY)	¥385,000
+612D(GY)	¥400,000
+605D	¥特 価



X68000用ハードディスク アイテム製

HXD040
¥118,000→¥95,000
HXD042(増設用)
¥128,000→¥102,500
HXD140(内蔵用)
¥98,000→¥79,800

掲載されている商品は全て新品保証付です。店頭販売も致しております。本表価格に消費税が加算されます。

- MZ-1R24(1500用辞書ROM) ¥22,000→¥ 6,000
- MZ-1R26A(増設RAMボード) ¥15,000→¥12,800
- MZ-1R27A(増設ビデオRAMボード) ¥13,000→¥10,000
- MZ-1R28A(MZ-2500辞書ROM) ¥13,000→¥10,000
- MZ-1R29(1R27第2水準ROM) ¥32,000→¥10,000
- MZ-1R35(1MB増設RAMボード/MZ-2861用) ¥55,000→¥19,000
- MZ-1P27(水平プリンタ) ¥268,000→¥214,000
- MZ-1P28(8桁プリンタ) ¥148,000→¥118,000
- MZ-1P29(132桁プリンタ) ¥168,000→¥134,000
- MZ-1E08(プリンタインタフェース) ¥ 9,000→¥ 8,000
- MZ-1E29(RS-232Cカード/ケーブル付)MZ用 ¥17,800→¥ 9,800
- MZ1P22 カラー漢字サーマルプリンタ ¥59,800→¥25,000
- MZ1T02 MZ2200用データレコーダ(22用) ¥19,800→¥ 8,500
- MZ-1U03(1500、700拡張) ¥35,000→¥15,000
- MZ1U09 I/Oスロット(25/28用) ¥ 9,000→¥ 7,200
- MZ1V01 パソコンファックス ¥278,000→¥85,000
- MZ1X30 1200/300モデムホン ¥98,000→¥29,800
- MZ2200 本体 ¥128,000→¥15,000
- SSSC28M 白黒ハンディスキャナ(2861用) ¥49,800→¥10,000
- マウス MZ/X1用マウス(黒色)(25/28用) ¥ 4,800
- MZ-1R12(RAM)MZ-80B/2000/1500/700用 ¥35,000→¥ 8,000
- PIO-6BE1-A (X68000用I/Oデータ拡張メモリ) ¥25,000→¥18,500
- PIO-6BE2-2M(X68000用I/Oデータ拡張メモリ) ¥50,000→¥37,000
- PIO-6BE4-4M(X68000用I/Oデータ拡張メモリ) ¥88,000→¥65,000
- CZ-6BE1(X68000用1MRAMボード) ¥35,000→¥29,500
- CZ-6BE1B(X68000用1MRAMボード) ¥38,000→¥19,800
- アイテック IT-X640(X68000用ハードディスク) ¥158,000→¥128,000
- アイテック IT-X680(X68000用ハードディスク) ¥198,000→¥158,000
- CZ-8TM2(モデムユニット-300/1200) ¥49,800→¥39,800
- CZ-503F(ミニフロッピーディスク) ¥49,800→¥30,000
- CZ-6VT1(カラーイメージユニット)X68000用 ¥69,800→¥57,000
- CZ-31F(CZ-300F増設ドライブ) ¥59,800→¥ 7,000
- CZ-8PC4(48ドットカラープリンタ)(GY) ¥99,800→¥59,800
- CZ-8B01(X1用フロッピーインタフェース) ¥14,800→¥ 8,000
- CZ-8EB3(X1用拡張I/Oボックス) ¥33,800→¥28,000
- CZ-8BE2(X1用320K RAM) ¥29,800→¥25,300
- CZ-8BGR2 特価¥4,000
- CZ-8BV2(カラーイメージボード) ¥39,800→¥32,000
- CZ-8BK2(漢字ROM) ¥19,800→¥16,800
- CZ-8BK3(第2水準ROM+ソフト) ¥13,800→¥11,700
- CZ-8BM2(RS-232C・マウスボード) ¥19,800→¥16,800
- CZ-8BR1(立体視鏡セット) ¥29,800→¥25,300
- CZ-8NJK(ジョイカード) ¥ 1,700→¥ 1,500
- CZ-8NJ2(サイバースティック2) ¥23,800→¥18,500
- AN-8TU(RGBシステムチューナー) ¥33,100→¥26,500
- CZ-53F(X1、Twin増設ドライブ) ¥19,800→¥ 9,800
- MZ-2000/2200キーボード ¥ 8,000
- MZ-5500キーボード ¥ 8,000
- CZ-218SS(68000用 OS-9) ¥29,800→¥25,300
- C&プロフェッショナルパッケージ ¥58,000→¥45,300
- チルトお(CZ-6ST1代品)(黒) 特価¥3,500

■CZ-300F+CZ-3CPM(CP/M V2.2)…特価¥13,000

- CZ-240BS(ステーショナリーPRO 68K) ¥14,800→¥12,600
- CZ-130SF(X1用日本語 CP/M) ¥14,800→¥12,600
- CZ-3CPM(CP/M V.2.2) ¥16,800→¥ 4,800
- CZ-230AS(X68000用ニュージーランド) ¥ 8,800→¥ 7,040
- CZ-231AS(X68000用FULL THRTTLE) ¥ 8,800→¥ 7,040
- CZ-233AS(X68000用PACMANIA) ¥ 7,800→¥ 6,250
- CZ-222AS(X68000用ARKANOID) ¥ 7,800→¥ 6,250
- CZ-239AS(X68000用THUNDARBLADE) ¥ 9,500→¥ 8,000
- CZ-115LF(X1用FORTRAN) ¥11,700
- アスキーX68000パワーアップ ¥4,800→¥ 4,300
- CZ-245LS ¥44,800→¥36,000
- CZ-260LS(XBASTOC.CHECKER) ¥9,800→¥ 7,850
- CZ-219SS(OS-9 X68000) ¥29,800→¥24,000
- CZ-244SS(HUMAN68K V2.0) ¥9,800→¥ 7,850
- CZ-259SS(SW-WINDOW) ¥6,800→¥ 5,450
- CZ-213MS ¥18,800→¥15,000
- CZ-214MS ¥15,800→¥12,600
- CZ-215MS ¥17,800→¥14,200
- CZ-247MS ¥28,000→¥22,500
- CZ-248MS ¥8,000→¥ 6,400
- CZ-252MS ¥28,000→¥22,500
- CZ-221MS ¥19,000→¥15,200
- CZ-235GS ¥8,800→¥ 7,000
- CZ-236GS ¥8,800→¥ 7,000
- CZ-249GS(キャンバス) ¥29,800→¥24,000
- CZ-255GS ¥8,800→¥ 7,000
- CZ-256GS ¥8,800→¥ 7,000

CZ-6ST1(E)チルトスタンド…¥1,000

シャープ、カシオポケコン全機種在庫

他X68000/ハード・ソフト全部取扱い。

MZ-2500用

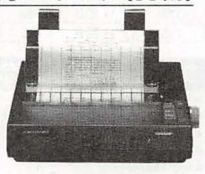
- IP-1213 FORTRAN ¥13,800→¥11,700
- IP-1215 COBOL ¥13,800→¥11,700
- IP-1216 LISP ¥13,800→¥11,700
- DANGER BOX ¥ 5,800→¥ 2,000
- EXTRA HYPER DISK MONITOR ¥10,000→¥ 8,500
- EXTRA HYPER DISK MONITOR+ ¥14,000→¥12,000
- FILE UTILITY(UT-25F) ¥ 6,800→¥ 6,000
- FREE CALL ¥ 6,800→¥ 1,000
- G-EDIT2500 ¥ 8,000→¥ 7,000
- H.S-コントローラ ¥ 9,600→¥ 8,500
- スーパー修理屋さん ¥12,000→¥10,200
- HuCAL日本語 ¥45,000→¥15,000
- カレイドスコープ ¥ 9,800→¥ 3,000
- カレイドスコープ2 ¥ 5,800→¥ 1,000
- ザ・ブラックオニキス ¥ 7,800→¥ 3,000
- トリトーン ¥ 6,800→¥ 2,000
- リザード ¥ 6,800→¥ 3,000
- ムーンチャイルド ¥ 7,800→¥ 3,000
- レイドック ¥ 6,800→¥ 5,000

X1用

- 英雄伝説サーガ ¥ 9,800→¥ 2,000
- 五月蠅ペ ¥ 4,800→¥ 2,000
- 探検隊第2弾 ¥ 7,800→¥ 2,000
- プリントSHOP ¥ 9,800→¥ 8,500
- プリントSHOPライブラリー1 ¥ 4,500→¥ 3,800
- プリントSHOPライブラリー2 ¥ 4,500→¥ 3,800
- 日本語ワープロ待X1t ¥19,800→¥16,800
- 日本語ワープロ将軍 ¥34,800→¥29,000
- CZ-8WB51 X1tディスクBASIC ¥ 9,800→¥ 3,500
- CZ-128SF X1 CP/M ¥ 9,800→¥ 8,500
- CZ-115LF FORTRAN ¥13,800→¥11,700
- CZ-116LF X1 C ¥13,800→¥11,700
- CZ-117SF X1t LOGO ¥18,800→¥13,200
- CZ-118LF X1 COBOL ¥13,800→¥11,700
- CZ-126LF X1 APL ¥13,800→¥11,700
- CZ-130SF X1t CP/M ¥13,800→¥11,700
- IP-1251MZ-2861デスクJP ¥88,000→¥20,000
- IP-1253MZ-2861JPクリッパー ¥77,000→¥20,000
- IP-1254 MZ-2861プランJP ¥66,000→¥20,000

24ピン漢字プリンタ(80桁)

CZ-8PK7
¥122,000
↓
¥59,800



■CZ-8PK10…¥ 99,000→¥69,000

24ドットカラー漢字プリンタ

(X1、X1ターボ、X68000、MZ-1500/2000/2200/2500/2800 その他に対応)

MZ-1P22
¥59,800
↓
¥25,000



(表示価格は全て税別)

●シャープCZ-880/860D
14型カラーディスプレイテレビ
(アナ・デジ 15kHz/24kHz)
830D ¥98,000→特価¥52,800
860D ¥92,200→特価¥59,800



●シャープCZ-604D
14型カラーディスプレイ
(0.31mm/チルト台)
¥94,800→特価¥70,000



●シャープCZ-602D/B・K
15型カラーディスプレイテレビ
(0.39mm/チルト台付)
¥99,800→特価¥75,000



CZ-880D
¥109,800
↓
¥59,800

全国通信販売

北海道から沖縄まで—信用をモットーに、よい品をより安く、より迅速にお届けします。

★ご注文は在庫を確認の上、現金書留または銀行振込でお申込み下さい。全商品クレジットでも扱っております。★お申込みの際は必ず電話番号を明記して下さい。
★送料についてはご注文の際お問い合せ下さい。

全国通信販売

ALBIT
アイビット電子株式会社
本店 八王子市北野町560-5 定休日／水曜日
営業時間▶10：00～19：00
電話0426-45-3001 FAX.0426-44-6002

北野駅前店
京王線北野駅前 北野シテープラザ1F
八王子市打越町344-4 定休日／水曜日
営業時間▶10：00～19：00
電話0426-45-3002 FAX.0426-44-6002
マイコン教室
京王線北野駅前 北野シテープラザ2F
八王子市打越町344-4 定休日／水曜日
営業時間▶10：00～19：00
電話0426-45-3003 FAX.0426-44-6002
〈振込先〉富士銀行 八王子支店 普通1752505

安心と信頼の誌上ショッピング メディアショップ お申込みは今すぐ電話かハガキで!!

株式会社 メディアショップ ハイランド 〒239 神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6

電話でのお申込みは

お申し込みはフリーダイヤルで(料金無料)

0120-483290

お問合せは専用ダイヤルで

0468-483290

年中無休AM10時～PM10時

ハガキでのお申込みは

〒239
神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6
株式会社メディアショップ ハイランド
MBマガジン係

申込書
- 商品名(商品番号)
- 支払回数
- お名前
- 生年月日
- ご住所、電話番号
- お勤め先 名称、住所、電話番号

通信販売のお申込み方法

▶現金一括でお申込みの方
- 商品名(商品番号)及び、住所、氏名、電話番号、ご職の雑誌名をご記入の上、代金を現金書留でお送り下さい
- 振込をご希望の方は、必ずお振込前にお電話又はおハガキでお知らせ下さい
〈銀行振込〉協和銀行・久里浜支店 当座No.2945
〈郵便振替〉横浜9 42177

▶クレジットでお申込みの方
- 電話かハガキでお申込み下さい。クレジット申し込み用紙をお送り致しますので、ご記入の上、当社へお送り下さい。

NEC PC-8801FE2



- PC-8801FE2 88 FE2本体
- PC-KD854N 14インチカラーディスプレイ
- MD/2D(10枚) サービス

標準価格 203,800円(税別)

商品番号 236	一括払価格 148,000円	
24回	初回 9,040円	7,200円×23回
36回	初回 5,560円	5,000円×35回

NEC PC-8801MC



- PC-8801MC model2 88 model2本体
- PC-KD862S 14インチカラーディスプレイ
- MD/2HD(10枚) サービス

標準価格 298,800円(税別)

商品番号 235	一括払価格 198,000円	
36回	初回 7,060円	6,700円×35回
48回	初回 9,780円	5,100円×47回

NEC PC-9801NV



- PC-9801NV 98 NOTE NV本体
- PC-PR150T 日本語カラー熱転写プリンタ
- PC-9801N-19 プリンタケーブル

標準価格 319,800円(税別)

商品番号 268	一括払価格 268,000円	
36回	初回 11,960円	9,000円×35回
48回	初回 8,680円	7,000円×47回

NEC PC-98DOプラス



- PC-9801DOプラス 98 DOプラス本体
- PC-KD882 15型高解像度カラーディスプレイ
- WA-200 バスマウス98

標準価格 373,600円(税別)

商品番号 262	一括払価格 298,000円	
48回	初回 8,880円	7,800円×47回
60回	初回 6,940円	6,600円×59回

NEC PC-9801DX2



- PC-9801DX2 98 DX2本体
- PC-KD882 15型高解像度カラーディスプレイ
- WA-200 バスマウス98

標準価格 413,600円(税別)

商品番号 266	一括払価格 328,000円	
48回	初回 9,080円	8,600円×47回
60回	初回 11,440円	7,200円×59回

NEC PC-9801RA21



- PC-9801RA21 98 RA21本体
- PC-KD882 15型高解像度カラーディスプレイ
- WA-200 バスマウス98

標準価格 593,600円(税別)

商品番号 239	一括払価格 458,000円	
48回	初回 13,080円	12,000円×47回
60回	初回 13,240円	10,100円×59回

NEC PC-9801DX/U2



- PC-9801DX/U2 98 DX/U2本体
- PC-KD882 15型高解像度カラーディスプレイ
- WA-200 バスマウス98

標準価格 413,600円(税別)

商品番号 267	一括払価格 328,000円	
48回	初回 9,080円	8,600円×47回
60回	初回 11,440円	7,200円×59回

NEC PC-9801ES2



- PC-9801ES2 98 ES2本体
- PC-KD882 15型高解像度カラーディスプレイ
- WA-200 バスマウス98

標準価格 543,600円(税別)

商品番号 250	一括払価格 418,000円	
48回	初回 14,380円	10,900円×47回
60回	初回 13,140円	9,200円×59回

SHARP X68000 SUPER



- CZ-604C-TN X68 SUPER本体
- CZ-613D-TN 15型カラーディスプレイテレビ
- MD/2HD(10枚) サービス

標準価格 483,000円(税別)

商品番号 269	一括払価格 388,000円	
48回	初回 14,180円	10,100円×47回
60回	初回 8,640円	8,600円×59回

SHARP X68000 SUPERHD



- CZ-623C-TN X68 SUPERHD本体
- CZ-613D-TN 15型カラーディスプレイテレビ
- MD/2HD(10枚) サービス

標準価格 633,000円(税別)

商品番号 258	一括払価格 498,000円	
48回	初回 16,480円	13,000円×47回
60回	初回 13,340円	11,000円×59回

SHARP X68000 EXPERT II



- CZ-603C X68 EXPERT II本体
- CZ-602D 15型カラーディスプレイテレビ
- MD/2HD(10枚) サービス

標準価格 437,800円(税別)

商品番号 263	一括払価格 348,000円	
48回	初回 10,780円	9,100円×47回
60回	初回 8,540円	7,700円×59回

SHARP X68000 PRO II



- CZ-653C X68 PRO II本体
- CZ-606D 14型カラーディスプレイ
- MD/2HD(10枚) サービス

標準価格 364,800円(税別)

商品番号 256	一括払価格 288,000円	
48回	初回 10,380円	7,500円×47回
60回	初回 11,340円	6,300円×59回

富士通 FM TOWNS 20F

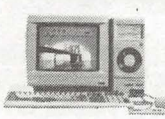


- FMTOWNS-20F モデル20F本体
- FMT-DP533 カラーCRTディスプレイ-14
- FMT-KB101 JISキーボード

標準価格 412,800円(税別)

商品番号 264	一括払価格 348,000円	
48回	初回 10,780円	9,100円×47回
60回	初回 8,540円	7,700円×59回

富士通 FM TOWNS 40H



- FMTOWNS-40H モデル40H本体
- FMT-DP533 カラーCRTディスプレイ-14
- FMT-KB101 JISキーボード

標準価格 562,800円(税別)

商品番号 265	一括払価格 478,000円	
48回	初回 14,780円	12,500円×47回
60回	初回 16,240円	10,500円×59回

富士通 FM TOWNS 2F



- FM TOWNS-2F モデル2F本体
- FMT-DP531 カラーCRTディスプレイ-14
- FMT-KB101 JISキーボード
- B276A010 TOWNS-OS V1.1 L20

標準価格 507,800円(税別)

商品番号 242	一括払価格 308,000円	
48回	初回 12,080円	8,000円×47回
60回	初回 8,440円	6,800円×59回

富士通 FM TOWNS 2



- FM TOWNS-2 モデル2本体
- FMT-531 カラーCRTディスプレイ-14
- FMT-KB101 JISキーボード
- B276A010 TOWNS-OS V1.1 L20

標準価格 527,800円(税別)

商品番号 215	一括払価格 278,000円	
36回	初回 10,160円	9,400円×35回
48回	初回 11,880円	7,200円×47回

EPSON PC-286VG



- PC-286VGSTD 286 VGSTD本体
- CR-4000 14型カラーディスプレイ
- WA-200 バスマウス98

標準価格 368,600円(税別)

商品番号 259	一括払価格 268,000円	
36回	初回 11,960円	9,000円×35回
48回	初回 8,680円	7,000円×47回

EPSON PC-386VR



- PC-386VRSTD 386 VRSTD本体
- CR-4000 14型カラーディスプレイ
- WA 200 バスマウス98

標準価格 448,600円(税別)

商品番号 260	一括払価格 348,000円	
48回	初回 10,780円	9,100円×47回
60回	初回 8,540円	7,700円×59回

EPSON PC-286UX



- PC-286UXSTD 286 UXSTD本体
- CR-4000 14型カラーディスプレイ
- WA-200 バスマウス98

標準価格 368,600円(税別)

商品番号 243	一括払価格 268,000円	
36回	初回 11,960円	9,000円×35回
48回	初回 8,680円	7,000円×47回

EPSON PC-386M



- PC-386MSTD 386 MSTD本体
- CR-4000 14型カラーディスプレイ
- WA-200 バスマウス98

標準価格 428,600円(税別)

商品番号 246	一括払価格 328,000円	
48回	初回 9,080円	8,600円×47回
60回	初回 11,440円	7,200円×59回

パソコン高額買取・下取 実施中!!

メーカー	商品名	型式	標準価格	販売価格
National	MSX turbo	FS-A1ST	87,800	74,800
TOSHIBA	DynaBook	J-3100GS 001	198,000	158,000
FUJITSU	NoteBook	FMR-50NB1	238,000	198,000
EPSON	286 BOOK	PC-286BOOK	258,000	218,000
	386 NOTEA	PC-386NOTE A	268,000	228,000
NEC	98 NOTENV	PC-9801NV	248,000	218,000
	98 NOTESX	PC-9801NS	298,000	228,000

メーカー	商品名	型式	標準価格	販売価格
SHARP	カラー漢字プリンタ	CZ-8PG1	130,000	108,000
	カラー漢字プリンタ	CZ-8PG2	160,000	128,000
	ドット漢字プリンタ	CZ-8PK10	97,800	79,800
FUJITSU	熱転写プリンタ	FMPR-204B	80,000	49,800
	ドット漢字プリンタ	FMPR-353G	138,000	108,000
National	カラー漢字プリンタ	FS-PC1	59,800	49,800
SONY	カラー漢字プリンタ	HBP-F1C	49,800	42,800

メーカー	商品名	型式	標準価格	販売価格
NEC	シリアルプリンタ	PC-PR201/65A	215,000	178,000
	シリアルプリンタ	PC-PR201/60A	158,000	128,000
	シリアルプリンタ	PC-PR201/45	95,000	78,800
	熱転写プリンタ	PC-PR150VL	84,800	69,800
	熱転写プリンタ	PC-PR150T	64,800	53,800
EPSON	ドット漢字プリンタ	VP-960PC	118,000	94,800
	熱転写プリンタ	AP-960PC	94,800	75,800

完全保証 全国どこでもアフターサービスOK

低金利クレジット 予算に応じ3回～60回まで

FAXでも注文OK FAX 0468(48)3273

全国無料配送 日曜 祭日 指定日 OK

消費税 広告はすべて消費税込みの価格で表示してあります

掲載以外の商品もお気軽にお問合せ下さい

NEC マイコンショップ C&C

SHARP X68000 EXEショップ

FUJITSU FMショップ会

中古＋（プラス）新品 人気上昇中

通販センター

お申し込みはお電話で▶045-505-2163
受付時間▶11:00～20:00(水曜定休)

●お支払いは銀行振込み及び現金書留でお願いいたします。
●クレジットの場合はクレジット申込用紙をお送りいたします。
●商品のお届けはご入金確認後又はクレジット承認後3～4日後
●保証はメーカー保証(新品)又は自社保証(中古)となります。

横浜サードウェーブ 通販センター 〒230 横浜市鶴見区鶴見中央5-10-23
振込口座▶太陽神戸三井銀行 京浜鶴見支店 普3282421

《超特価人気セット》 ▶月々のお支払いは¥3,000よりOK!!

PC-9801DX2	PC-9801RA21	PC-98DO+	PC-9801RS21
			
PC-9801DX2 PC-RD881	PC-9801RA21 PC-KD881	PC-98DO+ PC-KD881	PC-9801RS21 PC-KD881
特 価 ~~¥318,000~~	特 価 ~~¥398,000~~	特 価 ~~¥278,000~~	特 価 ~~¥338,000~~

PC-9801ES2	PC-9801DX/U2	PC-9801UV11	PC-8801MC model2
			
PC-9801ES2 PC-KD881	PC-9801DX/U2 PC-KD881	PC-9801UV11 PC-KD881	PC-8801MC2 PC- KD882
特 価 ~~¥378,000~~	特 価 ~~¥318,000~~	特 価 ~~¥238,000~~	特 価 ~~¥178,000~~

中古ハード▶
在庫例



機 種 名	販売価格	買取価格
PC9801RA2	¥240,000～	¥210,000～
PC-9801RX21	¥180,000～	¥160,000～
PC-9801VX21	¥170,000～	¥150,000～
PC-9801VM11	¥150,000～	¥130,000～
PC-9801VM21	¥130,000～	¥100,000～
PC-98DO	¥150,000～	¥130,000～

機 種 名	販売価格	買取価格
PC-9801EX2	¥180,000～	¥160,000～
PC-9801UV11	¥130,000～	¥100,000～
PC-9801N	¥130,000～	¥100,000～
PC-386M	¥215,000～	¥170,000～
PC-286VF	¥150,000～	¥120,000～
PC-286V	¥135,000～	¥110,000～
X68000セット	¥200,000～	¥170,000～
400ラインディスプレイ	¥ 30,000～	高価買取
TV付ディスプレイ	¥ 35,000～	高価買取
カラープリンター	¥ 25,000～	高価買取
PC98用サウンドボード	¥ 13,000～	高価買取
PC98用ゲームソフト	特 価	高価買取

激安! 特選中古品

PC-8801MC2……¥85,000
PC-8801VA2……¥85,000
PC-8801VA……¥68,000
PC-8801MA2……¥65,000
PC-8801MA……¥62,000
PC-8801FA……¥50,000
PC-8801FE……¥50,000
PC-8801FH……¥35,000
PC-8801MR……¥32,000
PC-8801FR……¥30,000

低金利クレジット3回～60回(学生・主婦OK)を御利用下さい

MSX専門店

中古ゲームソフト通販(FCを除く)OK!!

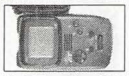
MSXハード&ソフト、88ソフト、98ソフト、X68Kソフト
メガドライブ、PCエンジン、ファミコン 在庫多数

横浜サードウェーブ鶴見店

045-505-2880 営業時間 11:00～20:00(水曜休)

ハード&ソフト高価下取

機種名	査定価格	販売価格
F1XV、A1WSX	¥28,000～¥32,000	¥45,000～
F1XDJ、A1WX	¥25,000～¥27,000	¥38,000～
PHC70FD、A1FX	¥20,000～¥22,000	¥35,000～
F1XD、A1F	¥14,000～¥16,000	¥28,000～
MSX用モニター	高額査定	特価
MSX用プリンター	高額査定	特価
MSX用F・D・D	高額査定	特価
周辺機器	高額査定	特価
ゲームソフト	高額査定	特価

CDROM²セット	PCEngineGTセット
	
CDROM² コアグラフィックス ROMソフト×3 PCソフト×4 中古ソフト×2	PCEngineGT テレビチューナ COMケーブル ACアダプタ ソフト×5
¥4,070×36回	¥3,990×24回

とにかくTELだ 「在庫・値段は常に変動していますので、TELにてご確認ください」

中古ゲームソフト高価買取り中

お持ちのゲームソフトを定価の10%～30%で買取り致します。
(一部買取り出来ないソフトがありますので御了承下さい)

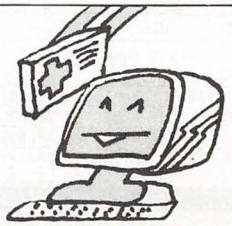
今月特に高く買います。(定価×35%保証)

ウイザードリィⅤ、インペリアルフォース、ウルティマⅤ、ポピュラス、シムシティ、天と地と、ルーンワース、大航海時代、SDスナッチャー、メタルギア2、シュヴァルツシルトⅡ、パロディウス、FMパック
(PCエンジンソフト、ROMソフト、FCソフトも高価買取り致します)

★送り方と注意
売りたい場合▶まずTELで値段を聞いて下さい。 決めたら商品を宅急便等で送ってください。検品終了後直ちに送金します。買いたい(交換したい)場合▶まずTELで在庫・値段(差額)を確認してください。決まりましたら現金書留又は口座振込にて送金してください。(交換の場合は商品も) 入金確認したい(検品終了後)直ちに商品を発送いたします。なお、クレジットご希望のお客様はTEL申込の際に、「クレジット」とご指定ください。専用の申込用紙をお送りします。その他▶上記の価格は中古品のため変動することがありますのでご了承ください。※TELによる在庫確認なしの送金は絶対しないでください。(買いたい場合)



鶴見店
〒230 横浜市鶴見区鶴見中央5-10-23



中古 激安 新品

とにかく 高価買取中 してみよう〜!!



0474(76)0860

TEL受付は、PM11:00マデ

●全国通販、ローンもOK!!

★買って安心中古品も保証付。★価格は12月10日 現在のものです。★

買取り価格	買取り機種	販売価格
	本　体	
¥260,000	PC-9801RA21	¥285,000
¥210,000	PC-9801RA2	¥240,000
¥210,000	PC-9801RS21	¥240,000
¥165,000	PC-9801RX21	¥180,000
¥160,000	PC-9801RX2	¥175,000
¥150,000	PC-9801VX21	¥170,000
¥140,000	PC-9801VX2	¥160,000
¥130,000	PC-9801VM11	¥150,000
¥125,000	PC-9801VM21	¥150,000
¥100,000	PC-9801VM2(640K)	¥139,000
¥140,000	PC-9801NS	¥160,000
¥100,000	PC-9801N	¥120,000
¥100,000	PC-9801LV21	¥125,000
¥130,000	PC-9801LV22	¥159,000
¥120,000	PC-9801UV11	¥140,000
¥120,000	PC-9801UV21	¥140,000
¥ 90,000	PC-9801UV2(640K)	¥110,000
¥120,000	PC-98DO	¥135,000
¥130,000	PC-286VF-STD	¥149,000
¥120,000	PC-286VE-STD	¥139,000
¥100,000	PC-286US-STD	¥120,000
¥100,000	PC-286V-STD	¥120,000
¥ 50,000	PC-88VA	¥ 65,000
¥ 40,000	PC-8801MA	¥ 55,000
¥ 35,000	PC-8801FA	¥ 50,000
¥ 30,000	PC-8801MH	¥ 45,000
¥ 25,000	PC-8801FH30	¥ 42,000
¥ 20,000	PC-8801SR30	¥ 39,000
¥160,000	X68000セット	¥198,000
¥170,000	X68000ACEセット	¥210,000
¥220,000	X68000EXPERTセット	¥255,000
¥ 30,000	X1ターボZ	¥ 45,000
¥ 25,000	MSX2+	¥ 35,000
¥ 15,000	MSX2ドライブ付き	¥ 25,000
	ディスプレイ	
¥ 35,000	PC-KD853N	¥ 48,000
¥ 30,000	PC-KD854N	¥ 42,000
¥ 35,000	PC-KD863S	¥ 55,000
¥ 25,000	PC-KD862	¥ 42,000
¥ 35,000	PC-TV353	¥ 53,000
¥ 38,000	PC-TV453N	¥ 58,000
¥ 30,000	XC-1498C	¥ 42,000
¥ 28,000	CU-14FD	¥ 40,000
	プリンター	
¥ 20,000	PC-PR101TL3	¥ 35,000
¥ 30,000	PC-PR201TL3	¥ 45,000
¥ 35,000	VP-800PC	¥ 50,000
¥ 25,000	AP-550PC	¥ 40,000
高価買取	その他機種	¥ 大特価

5万円以上お買い上げの方 粗品進呈!

新春特別セール

今月の新品目玉品

- CZ-653C, CZ-604D …… ¥275,000
- PC-9801DO+ …… ¥220,000
- PC-9801NV …… ¥205,000
- PC-9801DX2 …… ¥249,000
- PC-286C …… ¥129,000

新品特価&特選中古

- X68000ACE HD セット(CZ-611C+CZ-601D) …… ¥239,000
- X68000PRO2 新品 セット(653C+604D) …… ¥275,000
- PC-286VF …… ¥149,000
- PC-9801VM2(640K) …… ¥139,000
- PC-9801M2(640K) …… ¥ 85,000
- PC-9801N …… ¥125,000
- PC-8801VA2 …… ¥ 98,000
- PC-8801MC2 …… ¥ 98,000
- PC-8801FA …… ¥ 45,000
- FS-4700F(ワープロパソコン) …… ¥ 59,000
- FS-A1F …… ¥ 25,000
- HB-F1XV …… ¥ 39,000
- HB-F1XD …… ¥ 25,000
- M-1024 P/X(80桁ドット) …… ¥ 25,000
- AW-P80C 新品(コニック、87Mハードディスク) …… ¥ 99,800
- CA-40LSG(新松付40Mハードディスク) …… ¥ 79,000
- FDC-358 新品(3.5インチ、2HD、2DDオートリバース) …… ¥ 54,800
- リトルオーケストラ-L 新品(ステレオ音源) …… ¥ 14,900
- FM 新品(98用サウンドボード) …… ¥ 12,800
- 200カウントマウス 新品 …… ¥ 2,900
- ビジネス&ゲームソフト …… ¥ 激 安

◀その他の組合せも高価下取りします。

新品 / 下取り品	PC-9801 RA21	PC-9801 DX2	PC-9801 DX2/U2	PC-9801 NV	PC-98DO+	X68000 PRO2+ CZ-604D
PC-8801FA	¥320,000	¥230,000	¥230,000	¥175,000	¥190,000	¥245,000
PC-9801RX2	¥190,000	¥ 95,000	¥ 95,000	¥ 40,000	¥ 60,000	¥110,000
PC-9801UV11	¥230,000	¥155,000	¥155,000	¥100,000	¥100,000	¥170,000
PC-9801VM2	¥250,000	¥160,000	¥160,000	¥105,000	¥140,000	¥175,000
PC-9801VM21	¥235,000	¥155,000	¥155,000	¥100,000	¥100,000	¥170,000
PC-9801VX2	¥210,000	¥130,000	¥130,000	¥ 75,000	¥ 80,000	¥145,000
PC-9801VX21	¥200,000	¥120,000	¥120,000	¥ 65,000	¥ 70,000	¥135,000
PC-9801DO	¥230,000	¥135,000	¥135,000	¥ 80,000	¥100,000	¥150,000
PC-286V-STD	¥260,000	¥175,000	¥175,000	¥120,000	¥120,000	¥190,000
X68000セット	¥180,000	¥100,000	¥100,000	¥ 45,000	¥ 70,000	———

価格は常に変動しています。電話にて確認して下さい。通販御希望の方は、必ず電話で予約後、送金して下さい。
●販売価格に消費税3%は含まれておりません。●FAXでのお見積りは24時間OK!

株式会社 コムネット

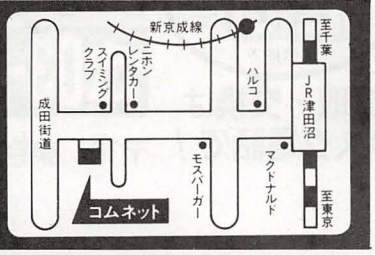
☎0474(76)0860
FAX.0474(76)1294

■申込方法 現金書留又は銀行振込で下記口座へお振込み下さい。

住友銀行 津田沼駅前支店
普通 560065 (株)コムネット

〒274 千葉県船橋市前原西3-21-13

営業時間 AM11:00ヨリPM8:00マデ



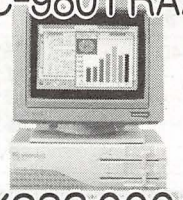
買取 パソコン・ソフト 何でもOK！ 情報 どこよりも高く，早い。これが当社のモットーです。 交換

これが当社自慢の買取金額（時価）です。尚、掲載はほんの一例ですので御注意下さい。

例えば「かなり古い機種ですが、いくら位で売れるか？」「地方に住んでいます。売る方法はありますか？」「できれば早く、そして高く売りたいのですが？」

おまかせ下さい。

PC-9801 RA21



¥283,000.-

PC-9801 DX2



¥190,000.-

PC-386NA（RAMドライブ付）



¥180,000.-

PC-9801NS-H20



¥303,000.-

★PC98シリーズ	
●PC-9801RA2	¥251,000
●PC-9801RS21	¥226,000
●PC-9801RX2	¥177,000
●PC-9801RX21	¥183,000
●PC-9801VX2	¥156,000
●PC-9801VX21	¥165,000
●PC-9801VM2	¥ 80,000
●PC-9801VM11	¥135,000
●PC-9801VM21	¥137,000
●PC-98DO	¥131,000
●PC-98DO+	¥183,000
●PC-9801F2(640KB)	¥ 32,000
●PC-9801VF2(640KB)	¥ 42,000
●PC-9801EX2	¥189,000
●PC-9801ES2	¥263,000
●PC-9801UX21	¥171,000
●PC-9801CV21	¥166,000
●PC-9801UV11	¥136,000
●PC-9801UV21	¥131,000
●PC-9801U2(640KB)	¥ 32,000
●PC-9801N	¥111,000
●PC-9801NS	¥153,000
●PC-9801LS2	¥201,000
●PC-9801LX5C	¥283,000
●PC-9801LV22	¥135,000
●PC-98LTmodel 21	¥ 42,000
★EPSON	
●PC-386G	¥248,000
●PC-386VR-STD	¥215,000
●PC-386V-STD	¥245,000
●PC-286VX-STD	¥155,000
●PC-286VF-STD	¥140,000
●PC-286VS-STD	¥150,000
●PC-286X-STD	¥143,000
●PC-286US-STD	¥105,000
●PC-286LP-STD	¥189,000
●PC-286Book-STD	¥151,000
●PC-286NOTE-F(RAMドライブ)	¥100,000
●PC-286C	¥103,000
★PC-88シリーズ	
●PC-8801FE2	¥ 35,000
●PC-8801FE	¥ 30,000
●PC-8801FA	¥ 40,000
●PC-8801FH/30	¥ 29,000
●PC-8801mkⅡSR/30	¥ 29,000
★X68000シリーズ	
●SUPER/HDセット	¥353,000
●EXPRTⅡ+613Dセット	¥246,000
●EXPRT+602Dセット	¥236,000
●EXPRTⅡ+613Dセット	¥246,000
●PROⅡ+615Dセット	¥218,000
●PRO+602Dセット	¥203,000
★FM-TOWNSシリーズ	
●TOWNS2H+DP532	¥303,000
●TOWNS2F+DP531	¥200,000
●TOWNS2+DP531	¥162,000
★J-3100シリーズ	
●J-3100SS(02E)	¥160,000
●J-3100SS(002)	¥120,000
●J-3100SS(001)	¥ 81,000
★NECモニター	
●PC-TV455	¥ 55,000
●PC-TV454	¥ 50,000
●PC-TV353	¥441,000
●PC-TV351	¥ 30,000
●PC-KD882	¥ 42,000
●PC-KD881	¥ 50,000
●PC-KD854N	¥ 32,000
●PC-KD853N	¥ 48,000
●PC-KD854	¥ 30,000
●PC-KD853	¥ 45,000
★SHARPモニター	
●CU-21HD	¥ 65,000
●CU-14TV	¥ 48,000
●CU-14FD	¥ 30,000
●CU-14FD	¥ 28,000
●CU-14A4	¥ 25,000
★NECプリンター	
●PC-PR201X	¥102,000
●PC-PR201J	¥ 92,000
●PC-PR201B	¥ 46,000
●PC-PR201GS	¥ 66,000
●PC-PR150VH	¥ 46,000
●PC-PR101GS	¥ 62,000
●PC-PR101G	¥ 46,000
●PC-PR101E2	¥ 31,000
●PC-PR101TL3	¥ 31,000
●PC-PR101TL2	¥ 26,000
●PC-PR406HS	¥ 41,000
★ESONプリンター	
●HG 4000	¥100,000
●HG-3000	¥ 76,000
●HG-2550	¥ 60,000
●VP-3000	¥ 56,000
●VP-2050	¥ 41,000
●VP-1600	¥ 63,000
●VP-1500	¥ 45,000
●VP-960	¥ 60,000
●VP-950	¥ 48,000
●AP-900	¥ 50,000
●AP-850	¥ 40,000
●AP-600	¥ 39,000
●AP-550EX	¥ 30,000
★NECワープロ	
●PWP-70RA	¥ 93,000
●PWP-70RX	¥ 81,000
●PWP-70R	¥ 66,000
●PWP-70H	¥ 31,000
●PWP-50RS	¥ 81,000
●PWP-50RX	¥ 86,000
●PWP-50RG	¥ 51,000
●PWP-50R	¥ 63,000
★東芝ワープロ	
●JW-95HP	¥101,000
●JW-95GP	¥ 96,000
●JW-95HD	¥ 71,000
●JW-88F	¥ 38,000
●富士通ワープロ	
●OASYS30AXⅡ	¥101,000
●OASYS30AX	¥ 81,000
●OASYS30XⅡ	¥ 71,000
●OASYS30SX	¥ 59,000
●OASYS30MX	¥ 46,000
●OASYS30LXⅡ	¥ 76,000
★SHARPワープロ	
●WD-A341	¥100,000
●WD-A340	¥ 80,000
●WD-A321	¥ 89,000
●WD-A320	¥ 59,000
●WV-700	¥ 81,000
★CANONワープロ	
● α60	¥100,000
● α50	¥ 61,000
● α5SuperF	¥ 46,000
● α3Super	¥ 31,000
● α360	¥100,000
● α350	¥ 68,000
★98/286ソフト	
●維新の嵐	¥ 3,000
●イースⅢ	¥ 2,000
●インペリアルフォース	¥ 2,800
●ウィザードリィ#1～#4	¥ 3,000
●ウィザードリィ5	¥ 4,500
●ウルティマⅣ	¥ 2,000
●ウルティマⅤ	¥ 2,800
●A列車で行こうⅡ	¥ 3,500
●エメラルドドラゴン	¥ 2,500
●黄金の羅針盤	¥ 4,300
●キサナ	¥ 2,000
●銀河英雄伝説Ⅱ	¥ 3,800
●クォース	¥ 2,000
●クォータースタッフ	¥ 2,500
●グランプリサーカス	¥ 3,000
●サーク	¥ 1,500
●サークⅡ	¥ 4,000
●靭	¥ 2,500
●三国志Ⅱ	¥ 4,000
●シムシティ	¥ 4,500
●上海Ⅱ	¥ 2,000
●スパンオブドリーム	¥ 5,500
●手水童子	¥ 3,000
●水龍士Ⅱ	¥ 2,500
●スペースローグ	¥ 2,500
●戦略空軍	¥ 2,500
●大航海時代	¥ 2,500
●大戦略Ⅲ	¥ 3,000
●大戦略Ⅲ'90	¥ 4,000
●ダークレイス	¥ 2,000
●ダークレイスⅡ	¥ 4,000
●ダンジョンマスター	¥ 3,000
●電脳学園Ⅲ	¥ 1,800
●提督の決断	¥ 3,500
●天下統一	¥ 3,000
●天と地と	¥ 4,000
●D欧州覇気様	¥ 3,000
●DE JA	¥ 1,500
●ドラゴンナイト	¥ 1,800
●ドラゴンスレイヤー6	¥ 3,000
●信長の野望戦国群雄伝	¥ 3,000
●バトル	¥ 3,500
●パズルトピア	¥ 2,000
●プリンスオブペルシャ	¥ 3,000
●ポピュラス	¥ 3,000
●満開電飾	¥ 3,000
●ランペルール	¥ 3,000
●レイガン	¥ 2,000

例えば「現在持っているパソコンを最新型と交換したいのですが？」「まだ、ローンが残っているのですが、買取交換は可能ですか？」「捨ててしまうのは損な気がする。そんなパソコンでもいいのですか？」

おまかせ下さい。

☆全ての掲示プライスは変更がございます。（平成２年12月14日現在）

お申し込み方法！

カンタン！

商品をお送りになる場合は？ → 買取りですか？交換ですか？ → 予めＴＥＬにて御連絡下さい。 → 品名、あなたの御住所・ＴＥＬ・氏名・年令を明記し、宅配便等でお送り下さい → 商品が到着確認後当社担当者より、査定の上、金額を御連絡申し上げます。

早い！

直接、当社まで商品をお持ちになる場合は？ → 商品と身分証明書（免許証・保険証・学生証等）を御持参下さい。 → その場で担当者が査定・評価いたします。 → その場で、現金をお支払いいたします。 → 高校生以下の方は、親の同意書を御持参下さい

秋葉原価格でローンができます
電気の街秋葉原で 26年 の信用!!

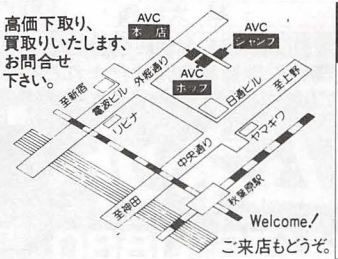
買取・交換は今スグ電話で！

AVCフタバ

☎03-3255-8630（代表）

〒101 東京都千代田区外神田3-2-3

高価下取り、買取りいたします、お問合せ下さい。



専門家が教える「高く売るコツ」

☆商品についた手アカ等の汚れをキレイに落とす！
☆商品の箱、マニュアル、システムディスク、付属品も価値があるので、忘れないこと！
☆チャンスロスに気をつけよう！売り時は、売る時です。
☆より高く売るには、下取り交換が有利！
☆信頼のできる店を選ぶ！これがポイント。

あけまして おめでとうございます

初売り大バーゲン

UBERS ユーバース

▲掲載価格には消費税は含まれておりません。 ▲掲載商品はほんの一部だけです。その他、ハード、ソフト、小物、ワープロ関係商品全て取り扱い——激安販売中!!

PC-9801 RA21



定価 ￥498,000
新同 **￥315,000**

PC-9801 RS21



定価 ￥398,000
新同 **￥268,000**

PC-9801DX(/u)2

新製品



定価 ￥318,000
新同 **￥219,000**

富士通・TOWNSフェアー

FMTOWNS-2 セット
FMT-DP533
FMT-KB105
TOWNSシステム

5セット限り

¥235,000

※御購入予定の方、今がチャンス!!

掲載価格は12月25日現在の価格です。
変動ある場合がありますので、TELにて
ご確認ください。(安くなる場合が多い)

PC-98 DO+

新製品



定価 ￥278,000
新品 **超破格値奉仕中**

PC-9801nV

新製品



定価 ￥248,000
超特価奉仕中

PC-9801 NS-20



定価 ￥448,000
新同 **￥315,000**

マッキントッシュ SE30/40mbHDD



定価 ￥598,000
新品 **¥435,000**

ディスプレイ

●PCKD881	定価￥118,000	**¥86,000**
●PCKD882	定価￥ 89,800	**¥66,000**
●PC-TV455	定価￥147,000	**¥89,000**
●PC-TV454	定価￥128,000	**¥79,800**
●N5913L	定価￥138,000	**¥98,000**
●CU-14TV	定価￥ 99,800	**¥73,000**
●CU-14FD	定価￥ 74,800	**¥45,000**
●XC-1498CII	定価￥107,000	**¥53,000**
●XC-1498C	定価￥ 99,800	**¥50,000**
●PCKD854N	定価￥ 89,800	**¥45,000**
●CU21HD	定価￥148,000	**TELにて**

パソコンディスカウントSHOP UBERS ユーバース

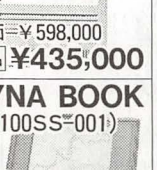
●代金引換システム●

現金払いでお買上げの場合、商品をお受け取りいただく時に、商品と引換えで代金をお支払いいただくシステムです。(手数料別)

●お申込み方法●



DYNA BOOK (J3100SS-001)



定価 ￥198,000
限定品 **¥110,000**

ハードディスク

●HC40	定価￥108,000	**¥82,000**
●HC80	定価￥148,000	**¥112,000**
●HC130	定価￥178,000	**¥135,000**
●LitteE40	定価￥ 99,800	**¥62,000**
●CRCMH4B	定価￥ 99,800	**¥58,000**
●CRCIHR4	定価￥107,800	**¥69,800**
●TRAST40S	定価￥118,000	**¥79,800**
●5インチシングルドライブ		**¥25,000より**
●3.5インチシングルドライブ		**¥23,000より**
●メルコRAMボード		**20%~50%OFF**
●I/OデータROMボード		**20%~50%OFF**

PC-9801NS



定価 ￥298,000
新同 **¥198,000**

PC-9801 (Tmodel W2)



定価 ￥548,000
新同 **¥390,000**

FM-TOWNS-2Fセット (+DPC531,KB101)



定価 ￥487,800
新同 **¥240,000**

プリンター

●PC-PR201/65A	定価￥215,000	**¥158,000**
●PC-PR201/60A	定価￥158,000	**¥116,000**
●PC-PR201GS	定価￥135,000	**¥98,000**
●PC-PR150VL	定価￥ 84,800	**¥63,000**
●PC-PR150T	定価￥ 64,800	**¥48,000**
●LBP-A404	定価￥265,000	**TELにて**
●CR3410CL+CSF	定価￥128,000	**¥68,000**
●CR3415CL	定価￥148,000	**¥70,000**
●TX-24CL	定価￥ 69,800	**¥40,000**
●VP2600PC	定価￥145,000	**TELにて**
●AP900PC	定価￥ 94,800	**TELにて**

ソフト

●一太郎VER4.3	定価 ￥58,000	**¥40,000**
●花子Ver2	定価 ￥58,000	**¥40,000**
●MS/DOSVER3.3C	定価 ￥ 9,800	**¥ 7,500**
●MS/WINDOWS	定価 ￥20,000	**¥16,500**
●エクセル	定価 ￥98,000	**¥68,000**
●PIEXEPLUS	定価 ￥58,000	**¥43,000**
●ロータス123Rel2.2J	定価 ￥98,000	**¥65,000**
●Z'sword JG Ver2	定価 ￥58,000	**¥43,000**
●クイックBASIC	定価 ￥20,000	**¥15,000**
●マイフェス98Ver5	定価 ￥38,000	**¥28,500**
●CCT98II	定価 ￥15,000	**¥12,000**

PC-286BOOK



定価 ￥258,000
新同 **¥185,000**

PC-286 VG-STD



定価 ￥268,000
新同 **¥166,000**

X-68000 EXPERTII-HDセット



新品 **超破格値奉仕中**

X-68000 EXPERTIIセット



新品 **超破格値奉仕中**

X-68000 PROII-HDセット



新品 **超破格値奉仕中**

X-68000 PROIIセット



新品 **超破格値奉仕中**

PC-386 LSR-STD



定価 ￥538,000
新品 **超破格値奉仕中**

PC-386 VR-STD



定価 ￥348,000
新同 **¥220,000**

PC-ONE (PC286LP)

新製品

定価 ￥298,000
新品 **超特価奉仕中**

PC-CLUB (PC286C-STD)

新製品

定価 ￥168,000
新品 **超破格値奉仕中**

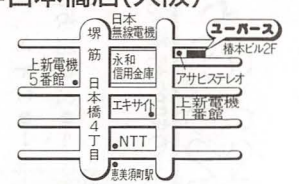
PC-386NOTE-A

新製品



定価 ￥268,000
超特価奉仕中

■日本橋店(大阪)



恵美須町から徒歩3分

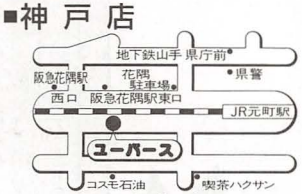
大阪市浪速区日本橋4丁目5の11(椿本ビル2F)

☎(06)631-4016

FAX06(631)8145

振込銀行 太陽神戸三井銀行 大阪南支店
口座番号 普通口座3135055 (株)ユーバース

■神戸店



元町駅から徒歩3分(JR高架下)

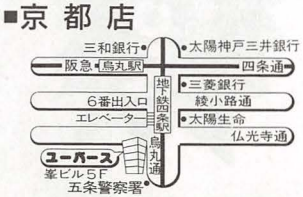
神戸市中央区元町高架通2の196(モトコー3番街)

☎(078)371-1030

FAX078(371)1280

振込銀行 太陽神戸三井銀行 栄町支店
口座番号 普通口座3301768 (株)ユーバース

■京都店



地下鉄四条駅6番出口30秒

京都市下京区烏丸通り仏光寺下ル大政所町673(峯ビル5F)

☎(075)341-1444

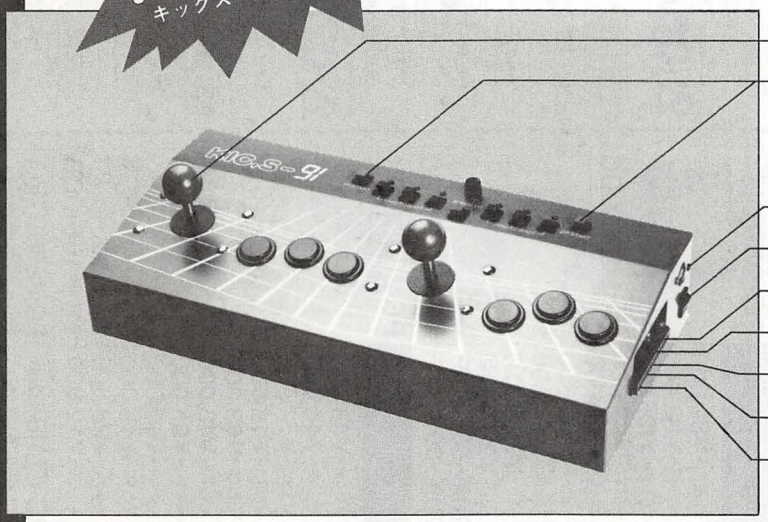
FAX075(343)4226

振込銀行 太陽神戸三井銀行 京都四条支店
口座番号 普通口座3164309 (株)ユーバース

電話一本であなたの欲しい商品があなたのもとへ!!あなたの近くのユーバースへお気軽にお電話ください。

さらに進化して新登場

誰にも負けない!!
KIC'S-91
キックス・キューイチ



KICケイアイシー

ゲーマーの知的好奇心を満たすベストパートナー

- 2、4、8、方向切換付、ジョイスティック
- コイン、1P・2Pスタートボタン
- 各連射のON/OFF切換ボタン
- 連射スピード、VR及び確認LED
- RGB or 音声出力DIN8
- 電源セルフチェックLED
- ヘッドフォンor音声出力端子
- ステレオ／モノラル切換スイッチ
- BOX内スピーカーON/OFFスイッチ
- 音量メインVR
- RGB、レベル調整VR

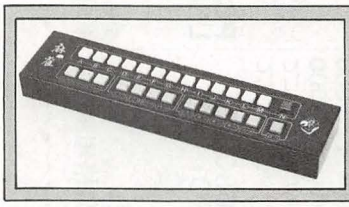
ズバリ!!賢いゲーマーの賢いきゅーいち。

★電源出力ラインには全てヒューズを入れ基板等の故障を未然に防ぎます。
★電源セルフチェックLEDにて、出力チェックが一目で判ります。
★音声はRGB、ベッドフォン端子、RFモジュール(オプション)より、ステレオ／モノラル(切換SW付)で出力され、全てテレビのスピーカーより出ます。(接続コード付)
★連射ON/OFF、LEDで連射スピードが一目で判ります。
★新開発、フルカラービデオコンバーターで、より鮮明な画面でゲームが楽しめます。又、画像調整、電源の＋5V調整等、全て外部より出来ます。

(保証期間)：お買い上げ日より6ヶ月間

◆ゲーム基板も豊富に取り揃えています◆
君の欲しい基板、もしかしたら…!!

超お買得、PCBリスト送付中!!(請求はハガキで!)



別売付属品
麻雀パネル(ハーネス付)
91に接続すれば、麻雀ゲームも思いのまま!!

各種インターフェースコードあり
※ファミコン、PCエンジン、メガドライブ等

KIC'S-91はA・B・Cの3タイプより選べます

タイプ A　¥35,000ビデオ対応(VHF、オプション)
付属品　ステレオコード、ビデオコード、調整棒
※ビデオ入力端子の有る家庭用テレビ使用

タイプ B　¥29,000(RGB専用)
付属品　ステレオコード、RGB21/15Pコード、調整棒
※21P及び、15kHzモードの有る15Pディスプレイ

タイプ C　¥38,000(タイプA、B両方対応)
付属品　ステレオコード、RGB21/15Pコード、ビデオコード、調整棒
※家庭用テレビ、RGBテレビ

オプション　¥2,000(タイプA・CのVHF対応)
※家庭用テレビ1ch/2ch使用、接続コード付

※詳しい資料、在庫価格表は62円切手×3枚を同封のうえ下記までお申し込み下さい。

★商品のご注文は現金書留をご利用下さい。
注文の際は在庫確認の上、住所・氏名・電話番号・希望する商品を明記し、商品の合計金額＋送料(一律¥500)を添えてお申し込み下さい。お申し込み5日以内にお届け致します。

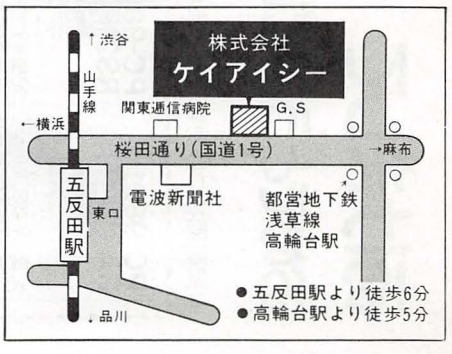
★『きっくす倶楽部』会員募集中!!
会員には会員カード(スタンプ式)や3ヶ月に一度のサービス情報等、楽しい企画がいっぱい!入会希望の方はハガキでお申し込み下さい。

コントロールBOX KIC'S-91
▶▶▶取扱販売店◀◀◀

中部地区	宇宙堂	☎052-916-1407
関西地区	テクナート	☎06-643-7641
九州地区	パワードサービス	☎092-572-4110

KIC株式会社ケイアイシー　☎03-3448-0832・FAX.03-3447-9134
〒141 東京都大崎郵便局 私書箱11号〔東京都品川区東五反田4-7-26 塚本ビル1F〕

● 営業時間　午後1時～7時
(日・祭日は昼12時～午後6時)



平成3年1月10日 堂々OPEN!!

いまだかってない こんな空間が欲しかった

＝

創造空間 COMBO

業務用基板いろいろ 激安・メチャ安・超安!!

♡マニアのみんなもそうじゃない人もゲームが好きなら一度遊びにおいでよ!!♡

OldゲームからBrand-newまで

アーケードゲーム専門店の決定版

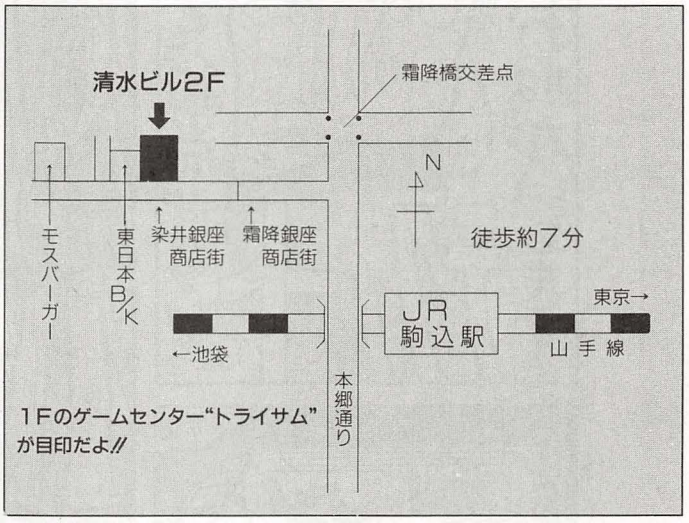
基板在庫豊富・懇切丁寧。とにかく基板が安い 特価基板いろいろたくさんあって迷っちゃう。でも大丈夫 親切価格でぶっ飛び!

めずらしい基板だってあるんだから友達に自慢しちゃおうね。きっといい物見つかる自信のお店。

➡コレで決まりっ!!

見て確かめて買ってね。ホンモノ指向のキミならわかるよね!

COMBO OPEN記念セール開催
㊙ご来店の方きっといいコトありますヨ
お楽しみに!!(平成3年1月10日より)



ゲームライクなスペシャルバージョン出現

いちばん新しいコントロールBOX="COMBO AV"

機能性重視・新設計 技術の結集
人間工学に基づいて設計された最もシンプルで最も堅固なマシーン

すべてが標準装備

- 2・4・8方向切り換えジョイスティック
- 2スピーカーによるサラウンド&ステレオ機能(未体験のオーディオ)ヘッドホン・TV・CRTでももちろん迫力のあるサラウンド&ステレオ
- 各電源ラインセルフチェック機能(LED表示)、安全ヒューズ付き
- 高出力電源(5V8A)で、安定した画像
- 全スイッチ類・ジョイスティックのセルフチェック機能(LED表示)
- 各トリガーボタン単独スピード切り換え可能オートトリガー
- 高性能ビデオコンバーター搭載(キョーワ インターナショナル製 ニュータイプ)によりビデオ端子・家庭用TV(VHF,1・2ch)で高画質のゲームを(V・VRタイプ)
- 本体メインコネクターは(キョーワ式)
- 二人同時プレイもお手のもの
- コントロールBOXの保守調整は全て外部より可能(ふたを外す手間もなく断然使いやすい!!)
- パーツはすべて業務用 だから激しい動作にも耐える 耐える!

満足のいく性能で安心価格

価格 ◎"COMBO AV" Vタイプビデオ、家庭用……☞
テレビ(VHF,1・2チャンネル)
◎"COMBO AV" Rタイプ(RGB21ピンまたは15ピン)☞
◎"COMBO AV" VRタイプ 上記両用……☞

びっくり価格!!

近日発売

Suprise!!
新型はコレだ
★ワクワク ソワソワ ドキドキ★

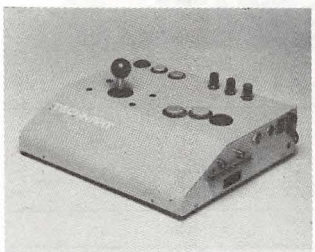
熱いハートをバックアップする **創造空間 COMBO**

MSP㈱マイクロシステム プランニング 〒170 東京都豊島区駒込6-34-7 清水ビル2F
☎03-3576-1484 (平成3年1月10日より)
営業時間PM1:00～PM7:00 定休日 毎週水曜日(祝日の場合は営業)

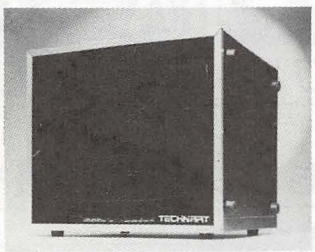
詳しい資料は1/10より62円切手2枚同封の上BM係までご請求下さい。

ゲームに金縛り!!





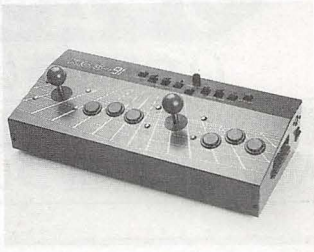
■QC-1　¥19,800
クオリティコンパクトをコンセプトに設計されたコントロールBOXの傑作です。人間工学に基づいて決定されたラウンドシェイプのボディに最高級のパーツだけを厳選してセッティングしました。ジョイスティックは2・4・8方向切替自在、2人同時プレイ用拡張端子やオーディオ端子も用意されています。RGB調整ボリューム付。



■18インチRGBモニター　¥78,000
ビデオゲームのディスプレイ専用に開発されたモニターです。アナログRGB対応、15Khz/24Khz切替可。画面上下反転スイッチ付き、縦画面／横画面兼用、画質調整はすべて前面からできます。高画質対応。
※類似品にご注意。



■NEO-GEOシステム
高品位なグラフィック/サウンドは、まさにAVエンタテイメントの先鋭。最大330メガビットもの大容量ロムアクセス、拡大/縮小も自由に行えます。メモリーカードの使用で、ゲームセンターでも手軽にゲームプレイの継続ができます。
本体(コントローラ付)¥58,000
ゲームカセット¥28,000～¥35,000
ビデオ出力標準、RGB21ピンケーブル別売。



■コントロールBOX KIC'S-91
連射切り替えスイッチ、速度調整ボリュームは、BOX上部にあります。ヘッドホン端子付、ビデオコンバーターの調整もBOX外部よりできます。RGBコードに左右の音声ラインを入れてあります。
Aタイプ：家庭用テレビのビデオ入力に接続するだけでプレイできます。¥35,000
Bタイプ　RGB入力のあるモニター(200ライン、15kHz)が使えます。¥29,000
Cタイプ　A+Bの機能です。¥38,000

☆テクナートならではのメリット!!

①テクナートでお買い上げの商品は、テクナートが責任をもって買い取ります。
②メンバーズカードの発行でますますオトクになりました!! スタンプを集めるといいコトがありますよ!!
③技術力を誇るテクナートならではの完全アフターサービス体制が売りものです。他店で買われた基板でも修理できます。
④お客様のニーズに応えて開発依頼も承ります。
⑤商品は店頭で実際にプレイして確認して買えます。
⑥コピー商品は一切扱ってませんので安心です。
⑦コントロールBOXと基板を同時に買われたらハーネス1本がサービスになります!!

☆中古基板は、在庫3000枚!!

なつかしのレトロゲームから新品基板まで、基板のことならテクナートにおまかせ下さい。
入荷時と出荷時の2度のチェックで品質は万全。
もちろんマニュアルや保証もついてます。

☆通信販売もやってます!!

安心な代金引換え発送もできます。

☆ゲーム基板の価格は、本誌バイヤーズガイドをごらん下さい。

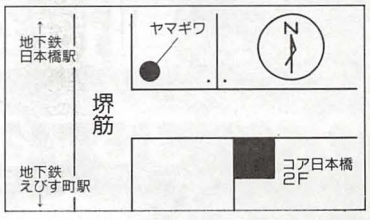
注）価格は変動しますので、ご注文前にTELで確認して下さい。

●詳しい資料ご希望の方は62円切手3枚同封のうえ、テクナートBM係までお送り下さい。

テクナート
〒556 大阪市浪速区日本橋4-2-20 コア日本橋2F
TEL. 06-643-7641

●本社ショールームにて、展示販売中!!

●営業時間：AM10:00▶PM8:00
日・祭日もやってます!!



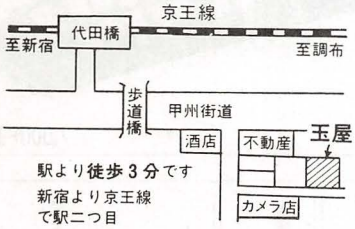
好評につき継続中

TAMAYA GAME CLUB
会員募集中!!
(豪華特典付)
詳しい資料・販売リスト御希望の方は62円切手2枚同封。住所・氏名(フリガナ)・電話番号を明記の上、御請求下さい。玉屋「BM係」まで





ショールーム新装オープン 展示販売中



基板売買のトータル・アドバイザー
TMゲームクラブ
株式会社玉屋
〒168 東京都杉並区和泉2−1−26
TEL.03(3323)5524(販売部)
FAX.03(3323)5533
営業時間:AM9:00〜PM7:00(平日)
AM10:00〜PM5:00(日,祭)

フルオートRGBセレクター。15ピンしかない15KHz対応モニターに21ピンを増設/RGB出力のビデオゲーム用コントロールBOX、アミガに対応します。メガドライブは別売のケーブルを使えばRGB出力になり、鮮明な画面でゲームが楽しめます。

玉屋オリジナル商品第一弾!
TM RGB INPUT EXPANDER
NEO GEO取扱店

ゲーム基板は常時在庫2,000枚。
新製品から低価格基板、テーブルゲーム機、パーツまで豊富に取り揃えています。

コントロールBOX 各種発売中!!
全国通信販売

業界人、半漁人、マニアの君も大歓迎!!

＊全国通信販売＊　＊日本全国同一価格＊　＊ゲーム基板送料無料＊

◎ゲーム基板……¥3,000より
業界一の在庫量……直接来店してお確かめください
最新ゲーム……どこよりも早く入荷します
レアゲーム……懐かしい、珍しいゲームの宝庫!

◎18インチゲーム機……¥30,000〜¥43,000
完全整備済・フル装備(詳しい内容は資料を参照してください)
高解像度モニター、その他ゲームに関するパーツ何でも有ります。

詳しい資料−無料提供中!! ハガキでお申込ください
宛先……〒183 東京都府中市新町3-15-5 BM係り

タイムマシン ☎0423-67-1129
FAX.0423-62-8781

NOW PRINTING! CAPCOM CP-SYSTEM
NOW PRINTING! NAMCO SYSTEM-II
NOW PRINTING! SEGA SYSTEM-24
NOW PRINTING! TAITO DARIUS

LOTUS PRESS AMUSEMENT MACHINE

遊び無限大 LAM-1

家庭用RGB21ピン(15ピン)対応モニターにLAM-1を接続するだけで簡単にビデオゲームが楽しめます。

LAM-1



本体サイズ
220W×70H×250Dmm
19,800円

ジョイスティック



7,500円

麻雀パネル ハーネスセット

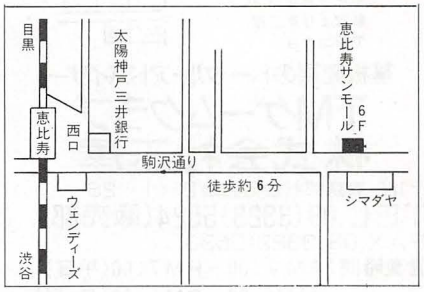


7,000円

今月のおすすめ品

当社はコピー商品の取扱いは致しておりません。

フラッシュポイント	28,000円
フリップル	8,000円
ビジランテ	10,000円
麻雀七対子	6,000円
麻雀放浪記外伝	5,000円
ワールドコートロムキット	5,000円



資料請求は62円切手2枚を同封の上、DS係までお願いします。

株式会社ロータスプレス

〒150 東京都渋谷区恵比寿南3−5−8
恵比寿サンモール6F

在庫豊富にございます。
営業時間平日 10:00〜19:00
日祭 11:00〜17:00
毎月第三日曜定休

☎03−3760−6630

AMIGAのゲームソフトが安い

ソフト屋文左衛門をヨロシク！

販売価格

POWER MONGER	7,200	WINGS	6,500
THE KILLING GAME SHOW	5,800	BAR GAMES	5,800

その他在庫多数あります。新作ソフトぞくぞく入荷中!!

ただいま送料無料サービス中! 期間 91年1月31日まで

ご注文方法は

お申込はお電話にて、在庫の有無、価格をご確認ください。

- お客様の[住所] [氏名] [電話番号] および [商品名] をお知らせください。
- ご送金方法は、銀行振込または現金書留でお願いします。
  銀行振込：お近くの銀行よりお振込ください。
  現金書留：封筒の中に住所・氏名・商品名をご記入の上当社までお送りください。
- お申込後、1週間以内にご送金ください。1週間以内にご送金がない場合には、キャンセル扱いとなりますのでご了承ください。
- ご入金確認次第、発送させていただきます。

アミガのソフト価格リストあります。ご希望の方は返信用切手72円を同封の上、郵便でお申し込みください。

パソコン通信 Boonネット
アクセス電話番号：03-3981-9980
(1200/2400bpsクラス5)
ゲスト利用 ：ID GUEST
詳しくはアクセスしてください。



AMIGAは当社のRGBケーブル(¥4,500)を使用することにより国産の15kHz対応のRGBモニターで使用可能です。詳しくはお問い合わせください。

AMIGAゲームの全国通信販売
ソフト屋文左衛門

〒171 東京都豊島区南池袋4-9-9
振込先 三菱銀行池袋東口店
㈲ソフト屋文左衛門 (普)0412146

受付は!

営業時間 15:00〜21:00 日祭定休

☎03-3981-5569
FAX03-3981-5570

NEW-HITソフトを 新品特価で 全国通販

PC-9801シリーズ

各12,580円三国志II,提督の決断,サイレントメビウス,
AI囲碁III,(15,780円バンドくん),
各10,880円A列車で行うIII,遙かなるオーガスタ,
span of Dream,ウイザードリィ#4,#5,
D～欧州暴気機,ミュージアム4,大海令,
ザ・スーパーラスベガス2,バトル,天と地と,
各9,180円F15ストライクイーグルII,銀河英雄伝説+SET,
各8,330円シムシティ,ポピュラス,銀河英雄伝説II,
大戦略'90,大航海時代,水滸伝,ランペルール,
信長・群雄伝,天下統一,斬,プリッツフリーク,
BURAI下巻,アルシャク,ガンダムデザートオペレーション,
ダークイズII,レジオナルパワー,マーキュリー,僕子物語,
続・ダンジョンマスター,ロードス島戦記,黄金の羅針盤,
エデルリドラシン,ファンタジーIV,ウィザードリィ#1～#3,
クオーターステップ,スペースローグ,ザ・マンホール,天竺への道,
パーズティル,僅万長者II,T&T,クエストフォープローリー,
ドラゴンウォーズ,ソーサリアン,ぷりんくあっぷ,
各8,080円FAR SIDE MOON,栄冠は君に,
各7,480円サークルII,ファーストクイーンII,ヒルズファー,
マスターオブモンスターII,ファーラの時結界,
ルーンワース,ブラックレインボー,D-Again,BURAI,
ミスティーブルー,インベリアルフォース,ウルティマIII,
マスターオブモンスター,天使たちの午後多外編,手天童子,
プリンスオブペルシャ,ナビチューン,アマテシス,サバッシュ,
プルトンレイ,エアー・コンバット,ドラゴンスレイヤー,
電脳学園・II・III,(6,980円サークレジェントSP),
各6,630円信長予備校,RUN RUN狂走曲,SLOPE,
レビュー,雀ボーグすずめ,満開電飯,せろり,
BEAST,バルバトウスの魔女,
やじうまペナントレース,わたしをゴルフに連れてって,
探偵団X,無敵刑事大打撃,グラムキャッツ,
秦始皇帝,クラックス,ポッキー・II,
Carol!,めぞん一刻・完結,エメラルド伝説,
谷川・将棋指南III,スタークルーザー,石遊,銀河,
各5,830円ドラゴンナイトII,X指定,ランス2,
DE-JA,X'na-サキナ,RAY-GUN,
ダンジョン・シスター,ウエディングラプソディー,
SAP特殊行動警察,リップスティックAD・2,
殺しのドレス2,闘神都市,あ～くじゃ,
ストロベリー大戦略,トリロジー,テトリス,
D・P・S・SG,スクール・うおーず,エクスタリアン,
ルージュ,世界でいちばん君が好き,ピアス,
セーラ服戦士フェリス,星の砂物語,FOXY,
キャンキャンバニーSP,ベロンチョ身体検査,
各4,980円キャンキャンバニー,ドキドキカードリーグ,
プルトンレイシナリオエディタ,びんきいぼんきい!・2・3,
あぶないてんぐ伝説,クレセントムーンがある,
各4,380円大戦略III・パワーアップキット,'90マップ,
各4,180円エイトレクスゴルフ・C,プロミストランド,
各3,330円デイ・ウォーズ,上洛指令,アナザージェネシス,
美少女写真館番外編,ウォーターフロントアドベンチャー,
各2,630円ピンクソックス各号,各3,480円D・S#1～,
各8,250円アシストカード,カルタ,レター,ワード,ゆ～びー・カード,
23,000円まいと～(V1.2,9,080円VZエディター
26,800円パラード2,32,300円MUSIC PR98MIDI
47,800円CANDY4,41,500円MS WorksV2・1

FM-TOWNS

各14,280円提督の決断,三国志II,
各10,880円ポピュラス,遙かなるオーガスタ,
ウィザードリィV,HYPER PLANET,
各10,030円信長・戦国群雄伝,維新の嵐,水滸伝,
ランペルール,ガンシップ,R-TYPE,
各8,330円続・ダンジョンマスター,ターボアウトラン,
大航海時代,イメージファイト,サークルII,
オペレーションウルフ,BURAI,ファイナルブロー,
おかしなマザーグース,ヒーローオブランス,
サイバーシティ,ラストサバイバー,スーパーオデッセイ,
アシストカルク・ワード,ロケットレンジャー,
ドラゴンウォーズ,T&T,スペースローグ,
各8,080円機甲師団,栄冠は君に,
各7,480円モンスターブラネット2255,Zero,
闇の血族,メリーゴーランド,バルーザの復讐,
Sim City,D-Again,ライザンバー,AYA,
ドラゴンスレイヤー,インディージョーンズ,
T・D・F,マンホール,DRACKEN,
各6,630円ファミスタ'90,Zac Mckracken,
各5,830円D・P・S・SG,ルージュ,闘神都市,
テトリス,HABITAT,(5,240円D-RETURN)
各4,980円エイトクス・G・クラブ,エクセレント10,D・P・S,
34,800円ハイパー遊名人,31,800円PAINTVI・1,
21,200円F-BASIC386VI.1L20,47,800円OASYS,

X-68000シリーズ

各12,580円三国志II,太平洋の嵐DX,提督の決断,
各10,880円遙かなるオーガスタ,A列車で行うII,
シュヴァルツシルト,ザ・スーパーラスベガスII,
各10,030円ガンシップ,銀河英雄伝説+SET,
各8,330円Sim City,銀河英雄伝説2,T&T,
続・ダンジョンマスター,C版大戦略2,ウルティマV,
エメラルドドラゴン,イメージファイト,マーキュリー,
水滸伝,信長・群雄伝,大航海時代,雀豪2,
ロードス島戦記,スペースローグ,めぞん一刻・完結,
実践ビリヤード,夢幻戦士ヴァリスII,Human-68K,
各8,080円栄冠は君に,機甲師団,サンダーブレード,
ファーサイドムーン,
各7,480円ワールドスタジアム,ワールドコート,
ラグーン,ソルフィース,ナイアス,AXIS,
エアーコンバット,ダイナマイトデューク,サラマンダ,
闇の血族・完結編,サイバリオン,D-Again,
グラナダ,A-JAX,ジェノサイド,サーク,メルヘンメイズ,
イースIII,ブルトンレイ,スーパーハングオン,
熱血高校サッカー編,ダウンタウン熱血物語,ネジシマ'90,
ドラゴンスピリット,メタルサイト,サバッシュ,
ルーンワース,ジュミニウィング,ニューラルギア,
プリンスオブペルシャ,パロディウスだ!,トップをねらえ,
各6,630円幻獣鬼,ラプラスの魔,ルーシーショット,
V'BALL,熱血高校ドッチボール部,アルカノイド,
ファンタジーゾーン,まあじゃん2,R-TYPE,
やじうまペナントレース,帰り道は危険がいっぱい,石遊,
ピンボール ピンボール,ウォーニング,モトス,
各5,830円リップスティックAD,DE-JA,
RAY-GUN,D・S・P・SG,X'na-サキナ,
イルミナ,クォース,テトリス,SX-WINDOW,
ストロベリー大戦略,ザ・コックピット,ボスコニアン,
ランスII,世界でいちばん君が好き,
星の砂物語,Rouge,スペースハリアー,ブラスマーカー,
各4,980円びんきいぼんきい・2・3,D・P・S・,
各3,330円アリスの館,あやよさん,花札,天国,
各16,800円テラソオ,New Print Shop,
CYBER NOTE,マジックパレット,MU-1,
37,800円PC・コンパイラV2.0,15,300円た～みの82,
33,800円ハイパーワープ,24,800円CANVAS-PRO,
15,980円MUSIC-PRO(MIDI版は24,500円)

PC-8801シリーズ

各12,580三国志II,ミュージックアート88,
提督の決断,(9,960円銀河英雄伝説+SET),
各10,880円ウイザードリィ#IV・#V,LALF,
各8,330円銀河英雄伝説II,大航海時代,
ランペルール,水滸伝,信長・武将風雲録・群雄伝,
天と地と,シュヴァルツシルトII,夢幻の心臓III,
やじうまペナントレース2,ファンタジーIV,T&T,
ウイザードリィ#I・II・III,FORMULA・C・M・S,
各7,480円ダイナソア,サーク・II,ルーンワース,
テイル・ナ・ノーグ,ドラゴンスレイヤー,ワールドゴルフIII,
ファーラの時結界,銀河英雄伝説,ZERO,イースIII,
天使たちの午後3番外編,BURAI,クリムゾンIII,
電脳学園・II・III,エメラルドドラゴン,手天童子,
各6,630円REVIEW,雀ボーグすずめ,クラックス,
ポッキー,めぞん一刻・完結編,トワイライトゾーン4,
BEST,キャロル,ジェーン,ニコル,
イエスタディ,まあじゃん2,無敵刑事大打撃,
イースII,AUMI,RUN RUN狂走曲,
各5,830円X'na(サキナ),星の砂物語,ランスII,
ドラゴンナイトII,DE-JA,D・P・S・SG,
ドラゴンバスター,ウエディングラプソディー,イルミナ,
エクスタリアン,PURE,セーラ服戦士フェリス,
RAY-GUN',リップスティックAD・2,クロッキー,
うろつき童子,メルヘンパラダイス,自己中心派,
テトリス,上海II,ダ・ビンチ,CAL～永遠の…
各4,980円キャンキャンバニー,D・P・S,
ザ・コックピット,びんきいぼんきい・1・2・3,
世界でいちばん君が好き,ドキドキカードリーグ,
各4,180円ドキドキシャッターチャンス(データ集2,630円)
各3,330円はっちゃけあやよさんII,フルーツカクテル・2,
アップルクラブ1・2,ウォーターフロントAD,
美少女写真館番外編,各2,650円リップスティック1～5

ハード

20,500円サイバースティック,12,400円アナログジョイパット,
サウンドオーケストラ22,300円,リトルオーケストラ16,500円
シャープ液晶ビジョン500,000円→410,000円
シャープワープロWD-A340(展示品)→128,000円
X68MIDIボード¥16,800
フロッピーケース3.5"150入,5"180入各2,980円
生ディスク1枚5"50円,3.5"HD80円,3.5"DD170円3.5"HD100円

MSXシリーズ

12,580円三国志II,(6,230円コラムス),
10,880円Plasマターネーターwithダンジョンハンター
各10,030円信長・群雄伝R,水滸伝R,大航海時代R,
ランペルールR,9,830円銀河英雄伝説+SET,
各8,330円銀河英雄伝説II,大航海時代,
水滸伝,SDスナッチャー,ロードス島戦記2,
シュヴァルツシルト2,ガンシップ,信長・群雄伝,
ランペルール,フリートコマンダー2,
ウイザードリィ#1～#3,トンネルズ&トローズ,
麻雀刺客,DD倶楽部,グラフサウスV2.0,
各7,480円ドラゴンスレイヤー,クリムゾンIII,
エメラルドドラゴン,サークII,テイル・ナ・ノーグ,
SEED OF DRAGON,聖戦士ダンバイン,
ルーンワース,BURAI,銀河英雄伝説,
電脳学園・II・III,魔導物語1-2-3,アークスII,
スーパー大戦略,ラ・ヴァル～,画楽多(サンプル付),
各6,630円FRAY,ソリッドスネイク,イースII,
シンセサウルスV2.0,雀ボーグすずめ,ロボクラッシュ,
ウイングマンSP,クリムゾンII,めぞん一刻完結編,
グレイテストドライバー,まあじゃん2,グラムキャッツ,
ピンクソックスI・2・3セット,ランダーの冒険3,
メンバーシップゴルフ,やじうまペナントレース,
各5,830円F1道中記,ドラゴンナイト,あ～くじゃ,
RAY-GUN,ランス,FOXY,メルヘンパラダイス,
アレイホールIII,キャンキャンバニーSP,エクスタリアン,
DE-JA,ピアス,マスターオブモンスター,
星の砂物語,セーラー服戦士フェリス,ポッキー,
ファミクルパロディウス,ザ・コックピット,ルージュ,
イシターの復活R,D・P・S・SG,イルミナ,
各4,980円D・P・S,世界でいちばん君が好き,
らら(アニメぴんきぃぼんきぃ①②③),各3,400円にゃんぴ,
各4,180円スーパーシクソックス,各3,400円ルーンスターII,
各3,330円ピーチアップ各号・美少女写真館番外編,
あやよさんII,ロードス島戦記2福神漬,
各2,460円ピンクソックス1号・2号・3号,4号,
各1,700円D・S各号,2,610円にD・S#20,
6,100円文書作左衛門,6,990円はがき書右衛門,
24,980円HAL NOTE,20,800円msx-WriteII,
17,350円MIDIサウルス,21,700円ハンディスキャナ,
10,280円msx-Data Pack,3,080円msx-C入門上・下



駅より徒歩2分

ソフト・ハード通販お申込方法

送金方法

- 上記の価格には消費税3%が含まれています。御注文はTELかハガキで。
- 現金書留の方は中に、商品名、機種名、金額明細、住所、氏名、TELを書いて同封して下さい。(振替口座の方は通信欄に記入)
  振替口座番号は 宇都宮1-5733 名称 ソフトショップラム
- 代金引換の方は送料の他に280円プラス。局留めの場合は申し出て下さい。配達日指定(日・祭を除く)は50円プラス。発送後のキャンセルは所定の手数料がかかります。
- 送料は1本以上、500g以下360円、1kg以下670円、1kg以上980円、多い場合は返金します。
- X1・FM77AV・スーパーファミコン・セガ・PCエンジン・周辺機器・他についても御問合せ下さい。

- 営業時間 月曜～土曜12:00～20:00、日祭10:00～19:00
  定休日 1月14日(月)・21日(月)、2月4日(月)・18日(月)、3月11日(月)・18日(月)
- 掲載されていない商品は御問合せ下さい。
- 特価品カタログ御希望の方は、機種名を書いて切手124円同封して御申込み下さい。

パソコン・AV専門店

ソフトショップ ラム

☎0272-53-7594 FAX0272-53-7594

〒371 前橋市新前橋町17－13

☎06-644-0554

電話受付10:00～7:30

新品・中古パソコン多数品揃え!

広告の商品は全て消費税込みの価格です。

新品超特価コーナー

本体 (税込)

機種名	販売価格
PC98DO+	¥192,000
PC9801n	¥132,000
PC9801NS	¥200,000
PC9801RA21	¥335,000
PC9801RA51	¥430,000
PC9801RS21	¥260,000
PC9801DX2	¥217,000
PC9801DX/U2	¥217,000
PC9801RX21	¥210,000
PC9801NV	¥182,000
PC8801MC2	¥123,000
PC8801FE2	¥ 81,000
PC8801FE	¥ 60,000
PC-286LP	¥225,000
PC-286BOOK-STD	¥195,000
PC-286VG-STD	¥168,000
PC-286C PCクラブ	¥130,000
PC-386M-STD	¥228,000
PC-386VR-STD	¥216,000
X68000エキスパート(グレー)	¥190,000
X68000エキスパートII	¥230,000
X68000スーパー	¥265,000
FM-TOWNSモデル20F	¥228,000
FM-TOWNSモデル2F	¥169,000
FMT-KB101(キーボード)	¥ 16,000
パナソニックFS-A1ST	¥ 69,000
サンヨー WAY70FD	¥ 44,000
ダイナブックJ3100SS-001	¥100,000
ダイナブックJ3100GS-001	¥148,000
アミガ500(和文説明書付)	¥105,000
アミガ500(和文説明書付)+増設ラムA501+ビデオアダプターA520セット	¥128,000
マッキントッシュクラッシックFDDモデル	¥158,000

モニター (税込)

KD882	¥ 58,000
KD854N	¥ 45,000
TV454	¥ 74,000
TV455	¥ 84,000
TV472	¥128,000
CU-14FD	¥ 43,000
CU-14KD	¥ 50,000
CU-21HD	¥102,000
CZ-602D-BK	¥ 72,000
CZ-606D	¥ 60,000
CZ-604D	¥ 70,000
CZ-605D	¥ 85,000
CZ-613D	¥ 99,000
アミガ1084D	¥ 73,000
FMT-DP533	¥ 52,000
XC-1498CII	¥ 49,000

プリンター (税込)

機種名	販売価格
PR201GS	¥ 89,000
PR150VL	¥ 59,000
BJ130J・PC	¥118,000
BJ-10V	¥ 53,000
M1724Pα	¥ 51,000
M1924P	¥ 65,000
HG-4000PC	¥139,000
VP-2600PC	¥103,000
AP-900PC	¥ 67,000
AP-600PC	¥ 46,000
FS-PC1	¥ 47,500

ディスク (税込)

日本テクサTRUST EX80S	¥102,000
日本テクサTRUST EX120	¥115,000
CリサーチCRC-1HR4	¥ 61,000
テクノジャパンTR81	¥ 95,000
テクノジャパンPD403(PC98,X68共用)	¥59,000
テクノジャパンPD130RS	¥120,000
テクノジャパンPD100RS	¥110,000
テクノジャパンPD50RS	¥ 80,000
ICM HC80	¥108,000
ICM HC130	¥129,000
緑電子リトルE40mkII	¥ 61,000
CRC CRC-FD35S(自動3.5"・1FD)	¥ 28,000
CRC CRC-FD35W(自動5"・2FD)	¥ 41,000
グロリアGD35M1(3.5"・1FD)	¥ 21,000
グロリアGD50M2(5"・1FD)	¥ 23,000
グロリアGD3.5M2(3.5"・2FD)	¥ 37,000
グロリアGD50M2(5"・2FD)	¥ 40,000

周辺機器 (税込)

(スキャナー)シャープJX100特価	¥50,000
(スキャナー)エプソンGT-6000	¥129,000
(スキャナー)オムロンHS40CL	¥ 47,000
(モデム)オムロンMD24FP II	¥ 25,000
(モデム)オムロンMD24FP5 II	¥ 30,000
(モデム)オムロンMD24FS5	¥ 32,000
(マウス)NEC PC9872R	¥ 7,900
(マウス)和知電子WA-200	¥ 2,800
(マウス)NEOS MS-50AUTO	¥ 6,800
(マウス)MSX・PC88用マウス	¥ 3,900
(増設ラム)メルコEMJ-2000L	¥ 28,000
(増設ラム)メルコEMJ-4000L	¥ 45,000
(増設ラム)I・O PIO-PC34FX-2MA+IOS101	¥29,500
(増設ラム)I・O PIO-6BE1A	¥ 20,500
(増設ラム)シャープCZ-6BE1B	¥ 24,500
(FM音源)NEC PC-9801-26K	¥ 19,500
(FM音源)SNEサウンドオーケストラV	¥ 24,500
(FM音源)SNEサウンドオーケストラ	¥ 16,500
(FM音源)SNEリトルオーケストラ	¥ 15,500
(FM音源)SNEリトルオーケストラL	¥ 12,500
(FM音源)NECサウンドボードII各	¥ 30,000
(ジョイスティック)シャープCZ-8NJ2	¥ 19,500

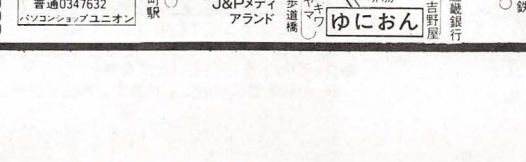
中古機種	買取り価格	販売価格
PC9801 RA2/RA21(5万円高)	230,000～	250,000～
PC9801 RX2/RX21(1万円高)	150,000～	170,000～
PC9801 VX2/VX21(1万円高)	120,000～	150,000～
PC9801 VM2/VM21(2万円高)	80,000～	110,000～
PC9801 VM11/DO(2万円高)	100,000～	130,000～
PC9801 ES2	230,000～	250,000～
PC9801 UX21/EX2(2万円高)	110,000～	140,000～
PC9801 UV2/UV11(3万円高)	70,000～	100,000～
PC9801 VF2/M2	25,000～	40,000～
PC9801 F2	18,000～	30,000～
PC9801 ノート/NS(5万円高)	80,000～	115,000～
PC9801 LV21/LV22(1万円高)	80,000～	110,000～
PC286 L/LE(1万円高)	70,000～	100,000～
PC286 V/VE、VF(4万円高)	70,000～	100,000～
PC286 VS/VG(1万円高)	130,000～	160,000～
PC286 US/UX(1万円高)	90,000～	120,000～
PC386 VR/M(1万円高)	170,000～	195,000～
PC386/386V(4万円高)	180,000～	215,000～
PC286 ノートF/BOOK(4万円高)	80,000～	110,000～
J3100 ダイナブック	60,000～	85,000～
コモドール アミガ500	65,000～	90,000～
PC8801 VA/VA2(2万円高)	28,000～	48,000～
PC8801 MC1/MC2(1万円高)	38,000～	63,000～
PC8801 MA/MA2(5千円高)	25,000～	44,000～
PC8801 FA/MH	23,000～	42,000～
PC8801 FH/FF、FE2(5千円高)	20,000～	40,000～
PC8801 FR/SR/MR/TR	18,000～	35,000～

中古機種	買取り価格	販売価格
X68000 600C/ACE/PRO	130,000～	160,000～
X68000 エキスパート(HD付は3万円高)	145,000～	180,000～
X68000 CRT600D/601D/602D/605D	35,000～	60,000～
X68000 CRT611D/612D/613D	40,000～	70,000～
X68000 CRT603D/604D	25,000～	50,000～
X1 ターボシリーズ	5,000～	TELで
FM77AVシリーズ	5,000～	TELで
FMタウンズ2セット(2Fは1万円高)	120,000～	190,000～
200ラインディスプレイ	5,000～	12,000～
400ラインディスプレイ	18,000～	35,000～
TV付200ラインディスプレイ	10,000～	19,000～
TV付400ラインディスプレイ	28,000～	45,000～
24ドッ カラー漢字プリンタ	15,000～	28,000～
PC98用サウンドボード98-26K	10,000～	15,000～
3.5/5インチシングルドライブ(ダブルは1.5万円高)	8,000～	15,000～
2メガRAMボード(4Mは1.5万円高)	12,000～	20,000～
40メガハードディスク(80Mは2万円高)	25,000～	45,000～
1200全二重モデム(2400は1万円高)	5,000～	10,000～
MSX2FS-A1/HB-F1	4,000～	9,000～
MSX2 A1-F/F1-XD	12,000～	23,000～
MSX2+A1-WX/F1-XDJ	20,000～	35,000～
MSX2+A1-WSX/F1-XV	25,000～	40,000～
MSX2用ディスクドライブ	10,000～	22,000～
SEGA メガドライブ	6,000～	12,000～
NEC PCエンジン(コアグラは2千円高)	5,000～	12,000～
NEC CD-ROMROMシステム	20,000～	35,000～
ソフト、ゲーム、その他パソコン周辺器	TELで	TELで

……通販は、信頼と実績のユニオンへ!……

広告の商品はほんの一例です その他多数格安にて販売中です お問合せ下さい

■お振り込み先
近畿銀行
日本橋支店
普通0347632
パソコンショップユニオン



パソコンショップ **ユニオン**

〒556 大阪市浪速区日本橋4丁目15-23

注文は在庫確認の上現金書留か銀行振込にてお申し込み下さい。配達日時指定可 品物がついてからお金を払うこともできます。 ※送料は1つにつき¥1,000北海道、沖縄の場合¥2,000です。
全品保証付、初期不良は交換します。

FAX. 06-644-6077 ローンOK

バイト募集!

NOVAに技あり、安さあり…

SHARP X68000



EXPERT II
注文No.B-0201

X68000EXPERTII(CZ603C) ……¥338,000
15型カラーディスプレイテレビ(CZ605D)…¥115,000
合計 ¥453,000➡TEL特価//

EXPERT II HD
注文No.B-0202

X68000EXPERTII・HD(CZ613C) ……¥448,000
15型カラーディスプレイテレビ(CZ605D)…¥115,000
合計 ¥563,000➡TEL特価//

PRO II
注文No.B-0203

X68000PROII(CZ653C) ……¥285,000
15型カラーディスプレイテレビ(CZ605D)…¥115,000
合計 ¥400,000➡TEL特価//



PRO II HD
注文No.B-0204

X68000PROII・HD(CZ663C) ……¥395,000
15型カラーディスプレイテレビ(CZ605D)…¥115,000
合計 ¥510,000➡TEL特価//

SUPER HD
注文No.B-0205

X68000SUPERHD(CZ623C-TN) ¥498,000
15型カラーディスプレイテレビ(CZ613D-TN)……¥135,000
合計 ¥633,000➡TEL特価//

EPSON PC CLUB



注文No.B-0206

新登場

エプソン PC286CSTD ¥168,000
三　菱 XC1498C-2 ¥107,000
定価合計 ¥275,000

特価179,000円
初回¥8,220／月々¥4,700×47回

MSX turbo R FS-A1ST



注文No.B-0207

新登場

ナショナル FS-A1ST ¥ 87,800
サンヨー CMT/A14F1 ¥ 64,800
定価合計 ¥152,600

特価107,000円
初回¥5,610／月々¥3,600×35回

ノバ NOVA情報機器

情　報　機　器

日本一の品揃え

PC-9801DX/U2



注文No.B-0208

N E C PC9801DX/U2 ¥318,000
三　菱 XC1498C-2 ¥107,000
定価合計 ¥425,000

特価272,000円
(PC9801DX/U5 セット特価 ¥378,000)

PC9801ES2



注文No.B-0209

N E C PC9801ES2 ¥448,000
三　菱 XC-1498C ¥ 99,800
定価合計 ¥547,800

特価351,000円
初回¥8,680/月々¥5,800×47回/ボ2,1万×8回

PC98DO+



注文No.B-0210

N E C PC98D+ ¥278,000
三　菱 XC1498C-2 ¥107,000
定価合計 ¥385,000

特価248,000円
初回¥4,740/月々¥4,100×47回/ボ1.5万×8回

PC-9801DX2



注文No.B-0211

N E C PC9801DX2 ¥318,000
三　菱 XC1498C-2 ¥107,000
定価合計 ¥425,000

特価272,000円
(PC9801DX5 セット特価 ¥378,000)

PC-9801RS21



注文No.B-0212

N E C PC9801RS21 ¥398,000
三　菱 XC1498C ¥ 99,800
定価合計 ¥497,800

特価317,000円
初回¥9,360／月々¥5,200×47／ボ1.9万×8回

エプソン PC-386S-STD



注文No.B-0213

エプソン PC386S-STD ¥498,000
三　菱 XC1498C-2 ¥107,000
定価合計 ¥605,000

特価395,000円
初回¥8,100/月々¥6,500×47回/ボ2,4万×8回

PC-9801RA21



注文No.B-0214

N E C PC9801RA21 ¥498,000
三　菱 XC1498C ¥ 99,800
定価合計 ¥597,800

特価387,000円
初回¥7,260／月々¥6,300×47回／ボ2,4万×8回

PC-9801RA51



注文No.B-0215

N E C PC9801RA51 ¥668,000
三　菱 XC1498C ¥ 99,800
定価合計 ¥767,800

特価501,000円
初回¥12,580/月々¥8,100×47/ボ3,1万×8回

エプソン PC386M-STD



注文No.B-0216

エプソン PC286M-STD ¥328,000
三　菱 XC1498C ¥ 99,800
定価合計 ¥427,800

特価287,000円
初回¥6,260/月々¥5,300×47回/ボ1.4万×8回

エプソン PC-286VG-STD



注文No.B-0217

エプソン PC286VG-STD ¥268,000
三　菱 XC1498C ¥107,000
定価合計 ¥375,000

特価246,000円

ロータス	1-2-3 R2.2J	~~¥98,000~~
ジャストシステム	一太郎Ver4.3	~~¥58,000~~
ジャストシステム	一太郎dash	~~¥39,000~~
デービー	P1.Spirits	~~¥29,000~~
クレオ	BUSI COMPO	~~¥40,000~~
ローランド	ミュージ郎	~~¥158,000~~
マイクロソフト	Quick Cver2.0	~~¥20,000~~
マイクロソフト	Quick BASIC ver4.5	~~¥20,000~~
メガソフト	MIFES V5.0	~~¥38,000~~
メガソフト	MEMORY PRO386	~~¥10,000~~
シーエスラボ	SELEXウィンドウ	~~¥18,000~~
ビレッジ	VZエディター	~~¥ 9,800~~

ソフトコーナー
価格はTELにて
なんでもお問合せ下さい

ご注文・お支払い方法

当社の取扱い商品は全て完璧な品質保証及びアフターサービスをお約束いたします。
中古から新品まで全メーカーパソコン・ワープロ・その他消耗品まですべてOK。
あなたのニーズにすべてお応えいたします。
表示価格には消費税は含まれておりません。

お申込は今すぐお電話か次頁の商品申込用紙にご記入の上お送り下さい。

申込書送り先:〒105 東京都港区西新橋1-19-6 桔梗備前ビル404

●現金書留・銀行振込をご利用いただく場合(商品在庫をご確認ください)
お電話か、右の商品申込書にご記入の上お送りください。ご入金後ただちに商品を発送いたします。
振込先:三菱銀行虎ノ門支店普通預金0319436ノバ情報機器

●代引きシステムをご利用いただく場合
電話でお申込みください。ただちに商品を発送いたします。代金は商品到着時に商品と引替にお支払いください。

●クレジットをご利用いただく場合
3~60回までご利用になれます。電話でお申しつけ下さい。

激安！お電話一本で全国どこでも即、配達！

クレジット3～60回、月々3,000円より、ボーナス払いもOK！ 日曜・祭日配達指定OK！ 営業時間 平日 10:00～19:00

NOTEパソコン/BJ-noteセット特価セール中!!

98NOTE NV

NEC PC9801NV …¥248,000

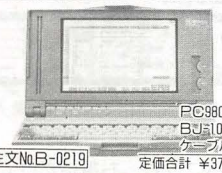


注文No.B-0218

PC9801NV
BJ-10V
ケーブル
定価合計 ¥327,800

特価242,000円

98NOTE SX



PC9801NS
BJ-10V
ケーブル

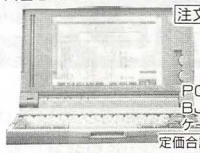
注文No.B-0219

定価合計 ¥377,800

特価269,000円

98NOTE SX20

NEC PC9801ns-20…¥448,000



注文No.B-0220

PC9801NS-20
BJ-10V
ケーブル
定価合計 ¥527,800

特価? 84,500円

HANDY98



注文No.B-0221

NEC PC-98HA …¥198,000

TEL特価

Canon BJ-noteプリンタ



注文No.B-0222

キャノン BJ-10V …¥74,800

TEL特価

エプソン PC286Book

エプソン PC286Book-STD
¥258,000



注文No.B-0223

PC286Book-STD
BJ-10V
ケーブル
定価合計 ¥337,800

特価262,500円

エプソンPC-386NOTE A

¥268,000



注文No.B-0224

PC386NOTE A
BJ-10V
ケーブル
定価合計 ¥348,300

TEL特価

DynaBook J-3100SS002



注文No.B-0225

J3100SS/002
BJ-10V
ケーブル
定価合計 ¥308,300

特価214,000円

DynaBook J3100SS/001



注文No.B-0226

J3100SS/001
BJ-10V
ケーブル
定価合計 ¥278,300

特価156,000円

DynaBook J-3100GS001

¥198,000



注文No.B-0227

J3100GS001
BJ-10V
ケーブル
定価合計 ¥278,300

TEL特価

☎03-3591-8761

大阪☎06-646-0715 福岡☎092-471-7474

日本一の大特価

モデム

アイワ PV-A12	¥ 19,800	➡ 13,800円
アイワ PV-M24	¥ 39,800	➡ 27,800円
アイワ PV-A24VM5	¥ 44,800	➡ 32,000円
オムロン MD24FS5	¥ 49,800	➡ 36,000円
オムロン MD24FP5II	¥ 42,800	➡ 31,000円
オムロン MD24FN5	¥ 44,800	➡ 32,400円

ハードディスク & ディスクユニット

テクノジャパン TR40	¥ 98,000	➡電話にて激安
テクノジャパン TR81	¥138,000	➡電話にて激安
テクノジャパン PD403	¥ 90,000	➡電話にて激安
テクノジャパン PD50RS	¥118,000	➡電話にて激安
テクノジャパン PD100RS	¥168,000	➡電話にて激安
テクノジャパン PD130RS	¥198,000	➡電話にて激安
テクノジャパン PD250RS	¥328,000	➡電話にて激安
ＩＣＭ RC-40	¥ 98,000	➡ 73,500円
ＩＣＭ HC-80	¥148,000	➡111,000円
ＩＣＭ CFLAT	¥108,000	➡ 92,000円
緑電子 LittleE40mk2	¥ 98,000	➡ 59,800円
緑電子 POKEDY40(I/F別)	¥124,600	➡ 96,000円
緑電子 ProfessorS90	¥198,000	➡143,000円
緑電子 NOTEFits20	¥128,000	➡ 99,500円
緑電子 NOTEPack20	¥138,000	➡107,000円
緑電子 NOTEBase40	¥148,000	➡115,000円
キャラベル AV040LR	¥118,000	➡ 78,500円
キャラベル AV050LRW	¥134,000	➡ 89,000円
キャラベル AV090LRW	¥168,000	➡112,000円
日本テクサ DASH40S	¥118,000	➡電話にて激安
日本テクサ CARRY DISK40	¥ 98,000	➡電話にて激安
日本テクサ TRUST40S	¥118,000	➡電話にて激安

フロッピーディスクユニット

緑電子 リトルF	¥ 39,800	➡ 27,800円
緑電子 リトルF2	¥ 59,800	➡ 37,500円
グロリア GD50MI	¥ 34,800	➡ 25,800円
グロリア GD50M2	¥ 54,800	➡ 41,000円
アクセル FDC357AUTO1	¥ 68,000	➡ 36,000円
アクセル FDC358AUTO2	¥ 98,000	➡ 49,800円
アクセル FDC58AUTO2	¥ 98,000	➡ 58,000円

増設RAMボード

Dynabook用RAMカード 2MB	特価 36,800円
X6800用本体内蔵 1MB	特価 18,000円
X68000用スロット実装 2MB	特価 36,000円
X68000用スロット実装 4MB	特価 63,500円
●EMS.I/Oバンク，プロテクト対応ボード	
1MB	特価 18,900円
2MB	特価 28,000円
3MB	特価 46,500円
4MB	特価 54,000円
6MB	特価 94,000円
8MB	特価125,000円
EMS/キャッシュ & RAMソフト	特価 4,500円
98note用RAMカード2MBソフト付	特価 30,500円

ハンディースキャナー & マウス

オムロン HS-10RII	¥ 49,800	➡ 35,800円
オムロン HS-40L	¥ 69,800	➡ 50,500円
オムロン HS-60F	¥ 98,000	➡ 71,000円
エプソン GT-1000	¥ 79,800	➡電話にて激安
エプソン GT-6000	¥178,000	➡電話にて激安
NEOS MS-50L	¥ 4,800	➡ 3,300円
NEOS MS-50HR	¥ 6,800	➡ 4,800円
NEOS MS-50AUTO	¥ 9,800	➡ 6,800円

プリンター

スター TX-24CL	¥ 69,800	➡ 41,000円
スター CR3415CL	¥148,000	➡ 83,500円
ブラザー M-1224PX	¥ 79,800	➡ 55,000円
ブラザー M-1724α	¥ 95,000	➡ 66,500円
エプソン AP600EXPCセット	¥ 64,800	➡電話にて激安
エプソン AP900PCセット	¥ 94,800	➡電話にて激安
エプソン HG800PCセット	¥168,000	➡電話にて激安
エプソン HG3000PCセット	¥248,000	➡電話にて激安
エプソン HG4000PCセット	¥198,000	➡電話にて激安
エプソン VP1350PC	¥ 96,000	➡電話にて激安
エプソン VP960PCセット	¥118,000	➡電話にて激安
エプソン VP3000PCセット	¥290,000	➡電話にて激安
エプソン VP1600PCセット	¥125,000	➡電話にて激安
エプソン VP2600PCセット	¥145,000	➡電話にて激安
キャノン BJ-10V	¥ 74,800	➡電話にて激安
キャノン BJ130JPCセット	¥198,000	➡電話にて激安
キャノン LBP-B406S	¥528,000	➡電話にて激安
キャノン LBP-A404	¥355,000	➡電話にて激安
ＮＥＣ PCPR150T	¥ 64,800	➡電話にて激安
ＮＥＣ PCPR150VL	¥ 84,800	➡電話にて激安
ＮＥＣ PCPR201/45	¥ 95,000	➡電話にて激安
ＮＥＣ PCPR201/60A	¥158,000	➡電話にて激安
ＮＥＣ PCPR201/65A	¥215,000	➡電話にて激安
ＮＥＣ PCPR201/80A	¥275,000	➡電話にて激安
ＮＥＣ PCPR1000	¥259,000	➡電話にて激安
ＮＥＣ PC-PR700J	¥398,000	➡電話にて激安
ＮＥＣ PCPR2000	¥451,000	➡電話にて激安
ＮＥＣ PCPR3000PS	¥620,000	➡電話にて激安
ＮＥＣ PCPR201GS	¥135,000	➡電話にて激安

アフターサービスも万全

お買い上げ頂いた商品が新品でも中古でもアフターサービスは万全です。もしご使用中、機種に異常や疑問を感じられた場合、どんな小さなことでもご質問下さい。初期不良、輸送トラブルetc. 万が一初期不良、輸送トラブルが発生しました際には、即交換させていただきます。

グーンとお得な下取システム

今お持ちの機種を当社にて高額下取。わずかなご予算で上位機種、新品にシステムアップ。差額をクレジットでもお受けしておりますので尚一層お徳です。買替えをグーンとお徳にした下取システムはユーザーの皆様にきっと満足いただけるはずです。

手軽で安心な代引システム

面倒なお振込みの手間がはぶけます。商品の到着をご確認頂きその場で直接お支払い下さい。日・祭日の配送もOK。日付の指定もお受けします。(離島の方は代引できませんのでご了承下さい。)

NOVA 情報機器 東京本社

〒105 東京都港区西新橋1-19-6 桔梗備前ビル404

☎03(3591)8761代 FAX03(3501)6348

表示価格には消費税は含まれておりません。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

中古パソコン買取り・下取り・販売

パソコン・ワープロ・CRT・プリンター・ディスク・ソフト他

お申し込みはお電話一本!!

信頼と安心の日本マイコン流通センター

中古パソコン・新品パソコン全国通信販売システム(電話、FAX、郵便、パソコン通信)

※公定歩合の引き上げにより、クレジットの支払いが月々100円程度値上げになる予定です 御諒承下さい

㈱日本マイコン流通センターの全国通信販売システム

1. 全国どこでも激安販売 全国どこでも同じように同じ激安価格で商品を購入することができますので、地域による損得がありません。

2. お電話1本で簡単申込み ご自宅や会社に居ながらにして、お電話だけで簡単にお申し込みができます。また、FAXや郵便などでもご注文お問い合わせをお受け致しております。

3. クレジット大歓迎! 全国どこでも分割払いによるお求めができます。(但し、一部離島でご利用できない地域があります) 3回~60回の均等分割払いをはじめ、ボーナス併用払い、ボーナス一括払い、夏冬ボーナス2回払いなどあらゆる支払方法が可能です。クレジットカードをお持ちでない方でも利用できます。

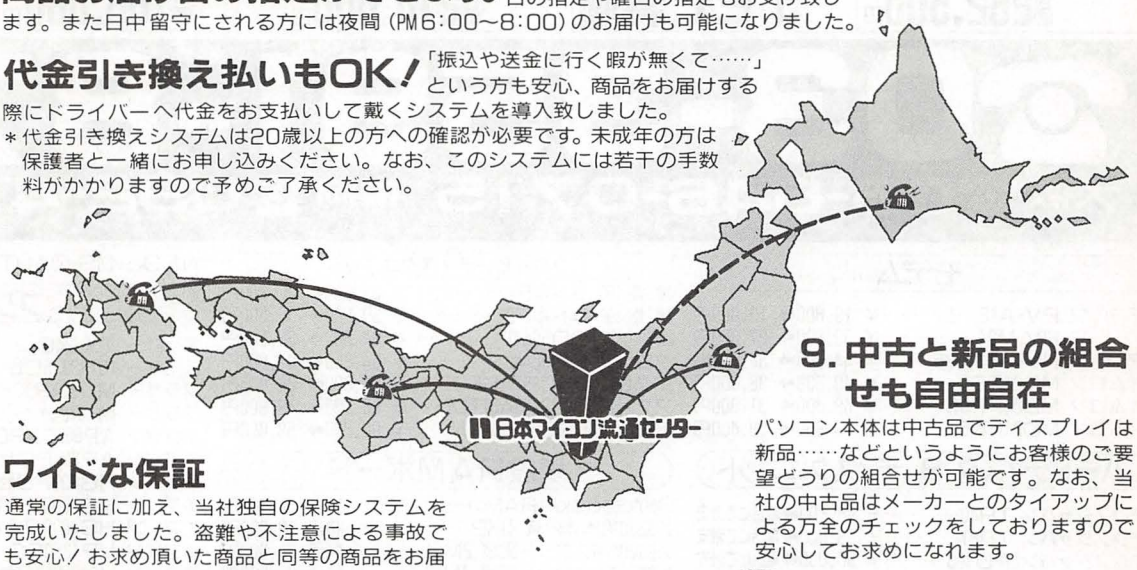
4. 支払の延期ができます。 初回のお支払を数ヵ月さきに延長するスキップ払いもお受け致します。お支払いを1ヵ月から5ヵ月先に延長することができます。(但しクレジットご利用時に限る)

5. クレジットカードでもOK! クレジットカードをお持ちのかたは、カードでの決済もできます。使い慣れたカードのカード番号をお聞かせ下さい。

6. 商品お届け日の指定ができます。 留守がちの方も安心! 商品のお届け日の指定や曜日の指定もお受け致します。また日中留守にされる方には夜間(PM6:00~8:00)のお届けも可能になりました。

7. 代金引き換え払いもOK! 「振込や送金に行く暇が無くて……」という方も安心、商品をお届けする際にドライバーへ代金をお支払いして戴くシステムを導入致しました。

＊代金引き換えシステムは20歳以上の方への確認が必要です。未成年の方は保護者と一緒にお申し込みください。なお、このシステムには若干の手数料がかかりますので予めご了承ください。



8. ワイドな保証

通常の保証に加え、当社独自の保険システムを完成いたしました。盗難や不注意による事故でも安心! お求め頂いた商品と同等の商品をお届け致します。詳しくはお電話でお問い合わせください。

9. 中古と新品の組合せも自由自在

パソコン本体は中古品でディスプレイは新品……などというようにお客様のご要望どうりの組合せが可能です。なお、当社の中古品はメーカーとのタイアップによる万全のチェックをしておりますので安心してお求めになれます。



新品限定激安品

正社員募集中!!

- ●勤務地：渋谷
- ●資格：高卒以上、18才~20才くらい迄
- ●勤務時間：10:00~19:00(実働8時間)
- ●休日休暇：週休制(土日は原則勤務)、夏期休暇、年末年始、特別休暇、慶弔休暇など
- ●給与：月給制 ¥165,000以上
- ●待遇：交通費全額支給、社員販売制度、社員商品貸出制度
- ●業務内容：電話による応対、店舗の接客、商品管理など
- ■応募方法：電話のうえ面接時間を確認後、履歴書を持参してください。

03-3463-2361 人事課 弘瀬(ひろせ)

NEC PC-9801LS5

新品限定5台 44%引

定価¥866,000

税込特価 ¥498,000

- ●40メガHDD内蔵&3.5FDD2基搭載
- ●32ビット高速処理
- ●1.6メガRAM標準実装
- ●ラップトップで最高の見やすさ(プラスマティスプレイ)搭載

回数	1回目	2回目以降
15回	¥38,050	¥37,300
20回	¥29,760	¥29,100
24回	¥26,820	¥24,600
36回	¥20,970	¥17,400

NEC PC-8801MC2

42%引

定価¥199,000

税込特価 ¥114,000

- ●先進のCD-ROM標準装備
- ●音楽用CDの再生もOK!
- ●充実の日本語漢字変換可能
- ●ステレオFM音源搭載に加えデジタルサンプリングもOK!

回数	1回目	2回目以降
15回	¥9,250	¥8,500
20回	¥7,980	¥6,600
36回	¥4,210	¥4,000

コニック AW-P80C

48%引

定価¥178,000

税込特価 ¥94,800

- ●最新のSCSI 80メガハードディスク
- ●PC98,286用SCSI I/F付
- ●初心者でも簡単にインストールできるソフト[カンタンドライ]付属

回数	1回目	2回目以降
12回	¥8,902	¥8,800
20回	¥6,416	¥5,500
36回	¥4,422	¥3,300

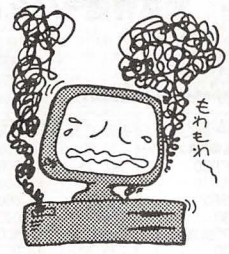
高〜い修理代がぜ〜んぶ無料(タダ)!!















日本マイコン流通センターでお買い上げのパソコンおよび周辺機器には安心の総合保険がセットされています。あらゆる故障に対して修理代金が補償されており、盗難の場合は代替品をお届け致します。
(但し、商品1点ごとに20万円以上のものに限る。なお20万円未満の商品でも安い保険料で同様のサービスが受けられます。)

カード取扱い提携会社
JCB
VISA
UC
DC
日本信販

業界唯一 他店には無い「安心の総合保険つき!」

★なんと、お客様の不注意による故障でもOK! もちろん盗難や火災でも安心!

※分割払いはカードをお持ちでない方でもご利用できます。

分割払い取扱い提携会社
オリックスクレジット
日本信販
JACCS
オリエント
日総信
GF

今月の特選限定中古品

(当社の中古品の中でも特にお買得の品をあつめ限定で販売致します。)

NEC PC-9801VX41

定価¥630,000



中古税込特価 ¥218,000

- 20メガハードディスク内蔵
- 5'2HDディスク2基搭載
- 640Kバイト標準メモリ実装
- CPUは16ビット80286(10MHz)とV30(10MHz)を搭載

回数	1回目	2回目以降
20回	¥13,760	¥12,700
36回	¥ 9,770	¥ 7,600
60回	¥ 5,390	¥ 5,100

NEC PC-9801VX4

定価¥693,000



中古税込特価 ¥214,000

- 20メガハードディスク内蔵
- 5 2HDディスク2基搭載
- 640Kバイト標準メモリ実装
- CPUは16ビット80286(8MHz)とV30(10MHz)を搭載

回数	1回目	2回目以降
20回	¥12,880	¥12,500
36回	¥ 8,210	¥ 7,500
60回	¥ 5,670	¥ 5,000

NEC PC-9801VM4

定価¥830,000



中古税込特価 ¥175,000

- 20メガハードディスク内蔵
- 5'2HDディスク2基搭載
- 256Kバイトのメモリ実装
- CPUは16ビット(8MHz)

回数	1回目	2回目以降
18回	¥12,550	¥11,100
24回	¥10,450	¥ 8,600
36回	¥ 7,875	¥ 6,100

NEC PC-9801VX21

定価¥433,000



中古税込特価 ¥195,000

- 5'2HDディスク2基搭載
- 640Kバイト標準メモリ実装
- CPUは16ビット80286(10MHz)とV30(10MHz)を搭載

回数	1回目	2回目以降
18回	¥13,450	¥12,400
24回	¥11,250	¥ 9,600
36回	¥ 8,675	¥ 6,800

NEC PC-9801VX2

定価¥433,000



中古税込特価 ¥185,000

- 5'2HDディスク2基搭載
- 640Kバイト標準メモリ実装
- CPUは16ビット80286(8MHz)とV30(10MHz)を搭載

回数	1回目	2回目以降
15回	¥14,925	¥13,800
24回	¥10,850	¥ 9,100
36回	¥ 6,525	¥ 6,500

NEC PC-9801VM2

定価¥415,000



中古税込特価 ¥148,000

- 5'2HDディスク2基搭載
- 256Kバイトのメモリ実装
- CPUは16ビット(8MHz)

回数	1回目	2回目以降
12回	¥14,320	¥13,700
18回	¥10,400	¥ 9,400
36回	¥ 5,220	¥ 5,200

NEC PC-PR201H

定価¥288,000



中古税込特価 ¥69,800

- 136桁24ピン漢字ドットプリンター
- 漢字65字/秒、カナ260字/秒の高速印字
- ビジネスに不可欠なB4横サイズの用紙が利用可能

回数	1回目	2回目以降
10回	¥8,031	¥7,600
15回	¥5,725	¥5,200
24回	¥4,862	¥3,400

NEC PC-9801N(98ノート)

定価¥248,000



中古税込特価 ¥139,000

- 人気の98ノートの中古を激安限定販売!
- 周辺機器も充実! これからが力の見せどころ

回数	1回目	2回目以降
15回	¥10,775	¥10,400
20回	¥ 8,730	¥ 8,100
36回	¥ 7,835	¥ 4,800

東芝 J3100SS(ダイナブック)001

定価¥198,000



中古税込特価 ¥109,000

- 超人気ノートタイプパソコン
- 3.5'ディスク搭載
- 豊富なソフトでビジネスやゲームなんでもOK!
- 海外のソフトも利用できます

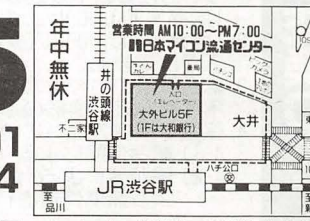
回数	1回目'	2回目以降
12回	¥10,435	¥10,100
20回	¥ 7,830	¥ 6,300
36回	¥ 4,885	¥ 3,800

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00〜PM7:00

東京受付 03[3463]4455(ヨシコココ)

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901
仙台受付 022(261)0929 FAX.03(3463)2394



日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOP

※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F エレベーターは建物の裏側にあります。

●お振込先〔大和銀行 渋谷支店 普 6400197〕〔住友銀行 渋谷東口支店 普 1133110〕〔太陽神戸三井銀行 渋谷支店 普 5546936〕〔協和銀行 渋谷支店 普 451454〕
郵便振込口座 東京6-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は㈱日本マイコン流通センターです。

※公定歩合の引き上げにより、クレジットの支払いが月々〇〇円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

中古パソコン激安SHOP

お手持ちのマイコンから中古マイコンへの買い換えが出来ます

価格はすべて消費税込みの価格です 在庫数500種2000点

中古パソコン大バーゲン!

今月の特選中古品

エプソン GT-3000 新品 ＋RS232Cケーブルセット



68%引 限定5台

定価￥185,500

税込特価 ¥59,800

- パソコン用カラーイメージスキャナー
- フルカラーの画像をパソコンに取込めます

回数	1回目	2回目以降
10回	￥6,981	￥6,500
12回	￥6,177	￥5,500
18回	￥4,170	￥3,800

エプソン PC-286BOOK-STD



定価￥258,000

税込特価 ¥169,000

- ノートパソコンに待望の2ドライブを標準装備
- 見やすい白液晶画面
- 買ってすぐ使える、魅力のノートパソコン

回数	1回目	2回目以降
18回	￥12,450	￥10,700
24回	￥10,210	￥ 8,300
36回	￥ 7,285	￥ 5,900

ICM SR-80 新品



定価￥168,000

税込特価 ¥118,000

- 大人気HDDユーティリティソフト(EOシステム)付属
- ベストセラー80メガSASIハードディスク
- PC98、286用I/F付属
- 信頼性バツグン!

回数	1回目	2回目以降
15回	￥9,550	￥8,800
20回	￥6,960	￥6,900
36回	￥5,770	￥4,100

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC N5200モデル06(N5231-06、附属品無し)	———	50,000
NEC PC-9801NS(98ノートSX)	298,000	198,000
NEC PC-9801N(98ノート)	248,000	139,000
NEC PC-9801XL2(ダブル)	988,000	398,000
NEC PC-9801XLモデル2	575,000	198,000
NEC PC-9801RA21(32ビット)	498,000	298,000
NEC PC-9801RA2(32ビット)	498,000	278,000
NEC PC-9801RX21	338,000	198,000
NEC PC-9801RX2	398,000	196,000
NEC PC-9801VX41	630,000	228,000
NEC PC-9801VX21	433,000	195,000
NEC PC-9801VX4(20メガHDD内蔵)	693,000	224,000
NEC PC-9801VX2	433,000	185,000
NEC PC-9801VM21	390,000	175,000
NEC PC-9801VM11	328,000	185,000
NEC PC-9801VM4(別売り256K-RAM¥8,900有り、20メガHDD内蔵)	830,000	185,000
NEC PC-9801VM2(別売り256K-RAM¥8,900有り)	415,000	148,000
NEC PC-9801VF2	348,000	79,800
NEC PC-9801M2(別売り512K-RAM¥9,800有り)	415,000	79,800
NEC PC-9801F2(別売り512K-RAM¥9,800有り)	398,000	49,800
NEC PC-98DO	298,000	179,000
NEC PC-9801CV21	355,000	218,000
NEC PC-9801UX41	545,000	234,000
NEC PC-9801UX21	348,000	185,000
NEC PC-9801UV21	318,000	149,000
NEC PC-9801UV11	265,000	155,000
NEC PC-9801UV2	318,000	145,000
NEC PC-9801U2	298,000	49,800
NEC PC-9801E(別売り512K-RAM¥9,800有り)	218,000	29,800
NEC PC-9801(別売り512K-RAM¥9,800有り)	298,000	22,800
NEC PC-9801LS5(32ビットラップトップ、40メガHDD内蔵)	866,000	468,000
NEC PC-9801LS2(32ビットラップトップ)	628,000	298,000
NEC PC-9801LX5C(カラー液晶ラップトップ、40メガHDD内蔵)	748,000	448,000
NEC PC-9801LX4(ラップトップ、20メガHDD内蔵)	588,000	328,000
NEC PC-9801LV22(ラップトップ)	378,000	198,000
NEC PC-9801LV21(ラップトップ)	345,000	169,000
NEC PC-98LT/11(ラップトップ)	238,000	69,800
NEC PC-98LT/1(ラップトップ)	238,000	64,800
NEC PC-88VA3(88英和辞典プレゼント)	398,000	178,000
NEC PC-88VA2(88英和辞典プレゼント)	298,000	128,000
NEC PC-88VA(88英和辞典プレゼント)	298,000	89,000
NEC PC-8801MC2(CD-ROM標準装備)	199,000	99,800
NEC PC-8801MC1	169,000	95,800
NEC PC-8801MA2(88英和事典プレゼント)	168,000	75,800
NEC PC-8801MA(88英和辞典プレゼント)	198,000	74,800
NEC PC-8801MH	208,000	69,800
NEC PC-8801MKIIMR	238,000	65,800
NEC PC-8801FE2	119,000	74,800
NEC PC-8801FE	129,000	64,800
NEC PC-8801FA	168,000	69,800
NEC PC-8801FH30	168,000	59,800
NEC PC-8801FH20	138,000	49,800
NEC PC-8801MKII(88英和事典プレゼント)	178,000	58,000
NEC PC-8801MKIIFR20	148,000	48,000
NEC PC-8801MKIISR30	258,000	64,800
NEC PC-8801MKIISR20	213,000	42,800
NEC PC-8801MKII30	275,000	28,000
NEC PC-8801MKII30相当品	275,000	19,800
NEC PC-8801MKII20	225,000	18,000
NEC PC-8801MKII10	168,000	16,000
NEC PC-8801	228,000	15,000
NEC PC-8001MKIISR	108,000	14,800
エプソン PC-386-STD(32ビット、20MHz、新品限定)	598,000	238,000
エプソン PC-386VR-STD(32ビット、16MHz、新品限定)	348,000	268,000
エプソン PC-386M-STD(32ビット)	328,000	238,000
エプソン PC-286VG-STD	268,000	179,000
エプソン PC-286VE-STD	298,000	156,000
エプソン PC-286V-STD	298,000	145,000
エプソン PC-386LS-H40(32ビットラップトップ、40メガHDD)	763,000	428,000
エプソン PC-286LS-STD(ラップトップ、新品限定)	478,000	298,000
エプソン PC-286LE-STD(ラップトップ、新品限定)	368,000	189,000
エプソン PC-286L-H10-N(10メガHDD内蔵、ラップトップ、新品限定)	468,000	135,000
エプソン PC-286L-STD-N(ラップトップ、新品限定)	348,000	135,000
エプソン PC-286LE-STD-N(ラップトップ)	348,000	129,000
エプソン PC-286LE-H20(20メガHDD内蔵)	503,000	228,000
エプソン PC-286LE-H40(40メガHDD内蔵)	593,000	288,000
エプソン PC-286LF-H20(20メガHDD内蔵)	388,000	278,000
エプソン PC-286BOOK-STD	258,000	198,000より
エプソン PC-286BOOK-H20(20メガHDD内蔵)	378,000	289,000より
エプソン PC-286NOTE-F	198,000	124,000より
エプソン HC-88(ハンドヘルド、タッチ16タイプ)	298,000	39,800
東芝 J3100SS(ダイナBOOK)	198,000	109,000
東芝 J3100SL-011(16ビットラップトップ、10メガHDD内蔵)	398,000	168,000
東芝 J3100SL-002(16ビットラップトップ、モデム内蔵)	343,000	125,000
東芝 J3100GX-041(32ビットラップトップ、40メガHDD内蔵)	848,000	498,000
東芝 J3100GT-041A(32ビットラップトップ、40メガHDD内蔵)	763,000	498,000
東芝 パソピア16(16ビット、5インドライブ2基)	———	39,800
シャープ CZ-662C(X68000PRO-HD)	408,000	254,000
シャープ CZ-652C(X68000PRO)	298,000	194,000
シャープ CZ-612C(X68000EXPERT-HD)	466,000	289,000
シャープ CZ-602C(X68000EXPERT)	356,000	228,000
シャープ CZ-611C(X68000ACE-HD)	399,800	228,000
シャープ CZ-601C(X68000ACE)	319,800	195,000
シャープ CZ-600C(X68000)	398,000	178,000
シャープ CZ-830C(X1twin)(PCエンジン装備)	99,800	45,800
シャープ CZ-801C(X1C)/CZ-803C(X1CS)	119,800	8,800より
シャープ CZ-804C(X1CK)	139,800	11,800
シャープ CZ-811C(X1F10)	79,800	11,800
シャープ CZ-812C(X1F20)	139,800	19,800
シャープ CZ-820C(X1G10)	69,800	9,800
シャープ CZ-822C(X1G30)	118,000	24,800
シャープ CZ-850C(X1turbo10)	118,000	24,800
シャープ CZ-851C(X1turbo20)	248,000	39,800
シャープ CZ-852C(X1turbo30)	278,000	42,800
シャープ CZ-856C(X1turboII)	178,000	44,800
シャープ CZ-862C(X1turbo40)	258,000	44,800
シャープ CZ-870C(X1turboIII)	168,000	47,800
シャープ CZ-880C(X1turboZ)	218,000	54,800
シャープ CZ-881C(X1turboZII)	179,000	64,800
シャープ CZ-888C(X1turboZIII)	169,800	69,800
シャープ MZ1500(クイックディスク搭載)	89,800	15,800
シャープ MZ2521(スーパーMZ)	———	59,800
シャープ MZ5521(MS-DOSマシン)	388,000	49,800
富士通 FMR-30BOX-A(JIS)	268,000	98,000
富士通 FM-TOWNS2本体	398,000	149,000
富士通 FM77-AV20EX	128,000	45,000
富士通 FM77-AV20-2	168,000	35,000
富士通 FM77-AV2	158,000	29,800
富士通 FM77-AV1	128,000	22,800
富士通 FM77-L4	238,000	35,000
富士通 FM77-L2	193,000	26,800
富士通 FM77-D2	228,000	24,800
富士通 FM77-D1	198,000	21,800
富士通 FM-7/NEW7	99,800	9,800
アップル マッキントッシュSE/30(ビデオボード付)	———	598,000
アップル マッキントッシュSE/30	648,000	448,000
アップル マッキントッシュSE(FD)	498,000	298,000
アップル マッキントッシュSE(HD)	598,000	328,000
アップル マッキントッシュPlus	298,000	148,000
MSX、MSX2、MSX2＋		
三洋 PHC-70FD(WAVY70FD、MSX2+)FDD×1	64,800	39,800
三洋 PHC-70FD2(WAVY70FD、MSX2+)FDD×2	87,800	52,800
ソニー HB-F1(MSX2、英和辞典&ゲームソフト付)	32,800	19,800
ソニー HB-F1XDJ(MSX2+)FDD×1(英和辞典&ゲームソフト付)	69,800	46,800
ソニー HB-F1XDmkII(MSX2)FDD×1	49,800	36,800
ソニー HB-F1XV(MSX2+)FDD×1(英和辞典&ゲームソフト付)	69,800	49,800
ソニー HB-F900(MSX2)FDD×2	148,000	79,800
パナソニック FS-4000(32K)(漢字プリンター内蔵、ワープロパソコン)	106,000	19,800
パナソニック FS-4500(MSX2、漢字プリンター内蔵、ワープロパソコン)	108,000	39,800
パナソニック FS-4600(MSX2、漢字プリンター内蔵、ワープロパソコン)	———	65,000
パナソニック FS-4700F(MSX2、プリンター内蔵、ワープロパソコン)	158,000	64,800
パナソニック FS-A1(MSX2)	29,800	16,800
パナソニック FS-A1MK2(MSX2)	29,800	18,800
パナソニック FS-A1F(MSX2)FDD×1	54,800	36,800より
パナソニック FS-A1FM(MSX2、モデム内蔵)FDD×1	84,800	42,800
パナソニック FS-A1FX(MSX2+)FDD×1(英和辞典&ゲームソフト付)	57,800	39,800
パナソニック FS-A1WX(MSX2+)FDD×1(英和辞典&ゲームソフト付)	69,800	46,800
パナソニック FS-A1WSX(MSX2+)FDD×1	69,800	49,800
パナソニック FS-A1MKII(MSX2)	29,800	19,800
ワープロ		
SONY プロデュース1000	178,000	79,800
SONY プロデュース1000 プリンターセット	218,000	89,800
富士通 オアシス30ALX-JIS(スケジューラー内蔵、48ドット印刷)	198,000	118,000
富士通 オアシス30SX-JIS(12CRT、システム手帳機能内蔵、24ドット印刷)	218,000	114,000
シャープ WV-500(ノート型、電子手帳カード対応)	118,000	49,800
シャープ WD-5500(20メガハードディスク搭載、24×32ドット表示の14CRT付)	830,000	98,000
カシオ PW-1000(ポケットワープロ)	34,800	15,800
カシオ HW-630(熱転写プリンター搭載、毛筆フォント付)	———	29,800

中古パソコン 月々¥3,000より

商品まとめてクレジットOK! 自宅にいながら簡単にクレジットの手続きが出来ます

下取り差額クレジットOK
新品との組合せもできます
3回から60回まで

業界初の総合保険付き

1. 今、当社でお申し込みのお客様に1年間の総合保険が付きます。(但し、1商品¥200,000以上のものに限り1商品ごとに保険が付きます。
2. 1商品¥200,000以下の物でも保険料をお支払い頂ければ同様の保険に加入が出来ます。
3. 総合保険の内容は、火災、落雷、破裂、盗難、破損、輸送中の事故、取扱上の不注意などの偶然の事故による損害が補償の対象です。
4. 保証と補償の違いについて
   4-1) 総合保険による「補償」は上記3の内容によります。
   4-2) 保証書による「保証」は、商品不良や故障に対してその保証規定により無償修理を行なうもので、もちろんこの保証も付いてます。

お送り頂く当社の住所のご案内

現金書留や見積依頼、クレジット用紙のご返送、および申込書は、
〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷公園通り事務センター

下取り品や修理申込品などの商品は、
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOPへ、お送り下さい。
なお電話はすべて03(3463)4455(大代表)でOK!

パソコン通信 中古情報開始! 03-3669-3884 ネットワークTOMATO

※公定歩合の引き上げによりクレジットの支払いが月々100円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

中古販売のページ

中古クレジット大歓迎・中古全国通信販売・クレジットカードOK・中古品交換制度・下取り交換OK!

中古品代金引換配送OK!

消費税は内税だから安い!

表示価格の他に消費税はいりません

※公定歩合の引き上げにより、クレジットの支払いが月々100円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

買って安心
使って便利!!

日本マイコン流通センター

本体・周辺機器なんでもOK！

全品リフレッシュ、検査済み　メーカータイアップ保証で安心
新品と組合せOK！　全国どこでも手軽な通信販売OK！

全品保証付!! リフレッシュ済　クレジットOK！　通信販売OK！

⬇左のページの中古品販売価格のつづきです⬇

メーカー	商品名	定価(円)	特価(円)
カシオ	HW-9000(高速熱転写プリンター、ラップトップ、3.5 FDD×1、新品限定)	178,000	89,800
キャノン	PX-1(セパレートタイプ、3.5″FDD)	———	46,800
キャノン	キャノワード4000(CRT、FDD、熱転写プリンター付)	388,000	188,000
キャノン	キャノワード450(CRT、3.5″FDD×1、熱転写プリンター付)	448,000	99,800
キャノン	キャノワード350S(3.5″FDD×1、熱転写プリンター付)	———	45,800
ハードディスク・フロッピーディスク			
アイテック	IT-RL90(98RA、RS用内蔵SCSI94メガハードディスク、新品)	198,000	139,000
日本テクサ	ES-HC80S(EX/ES用内蔵80メガ)	———	89,800
NEC	PC-80S31(5″2D 2ドライブ)	168,000	32,800
NEC	PC-8881(8″2D 2ドライブ)(PC98シリーズでも使用可能)	442,000	39,800
緑電子	Little-B4N(40メガハードディスク)	148,000	65,000
CRC-HD2A	CRC-HD2A(PC98用20メガハードディスク、I/F付)	———	45,800
ICM	SR-80(80メガSASIハードディスク、I/F付)	168,000	89,800
エプソン	HDD-40F(40メガSCSIハードディスク)	168,000	大特価
エプソン	HDD-20S(20メガハードディスク)	128,000	49,800
エプソン	TF-10PC(5″2D 2ドライブ)	128,000	19,800
エプソン	TF-20PC(5″2D 2ドライブ)	168,000	18,800
ロジテック	LFD-550FM(5″2D 2ドライブ)	168,000	35,800
SONY	HBD-20W(3.5″2DD 1ドライブ MSX用)	44,800	28,800
ヤマハ	FD-03(3.5″1DD 1ドライブ MSX用)	———	19,800
任天堂	ディスクシステム(ACアダプター付)	16,500	5,980
各社	PCシリーズ対応フロッピーディスク	———	24,000より
データーレコーダー			
シャープ	CZ-8RL1(X1シリーズ用)	26,800	12,000
各社	倍速機能つきレコーダー	———	7,800より
各社	パソコンデーターレコーダー	———	4,800より
漢字プリンター			
NEC	PC-PR201X(136桁、24ピン、カラードット、新品同様)	275,000	158,000
NEC	PC-PR201F(136桁、24ピン、ドット)	188,000	49,800
NEC	PC-PR201H3(136桁、24ピン、カラードット)	245,000	89,800
NEC	PC-PR201H2(136桁、24ピン、カラードット)	245,000	84,800
NEC	PC-PR201H(136桁、24ピン、ドット)	288,000	79,800
NEC	PC-PR202(136桁、16ピン、ドット)	258,000	32,800
NEC	PC-PR101TL2(80桁、24ピン、カラー熱転写)	83,800	36,800
NEC	PC-PR150H(80桁、48ピン、カラー熱転写)	84,800	50,800
NEC	PC-PR150V(80桁、48ピン、カラー熱転写)	99,800	59,800
NEC	PC-PR405(A4、24ピン、熱転写)	69,800	25,800
NEC	PC-8822(80桁、18ピン、ドット)	234,000	24,800
NEC	PC-8826＋漢字ROM(80桁、カラーブロッタプリンター)	186,000	19,800
NEC	NM-9100Ⅱ(80桁、18ピン、ドット)	198,000	19,800
NEC	NM-9900(136桁、24ピン、カラードット)	298,000	68,000
NEC	NM-9950Ⅱ(136桁、24ピン、カラードット)	245,000	99,800
シャープ	CZ-8PD2(80桁、ドット)	79,800	16,800
シャープ	CZ-8PK8(136桁、24ピン、ドット)	152,000	65,800
シャープ	CZ-8PK7(80桁、24ピン、ドット)	122,000	59,800
シャープ	CZ-8PK5(80桁、24ピン、ドット)	129,000	46,800
シャープ	CZ-8PC3(80桁、24ピン、カラー熱転写)	69,800	42,800
シャープ	CZ-8PC2(80桁、24ピン、カラー熱転写)	69,800	37,800
シャープ	CZ-8PC1(80桁、24ピン、カラー熱転写)	69,800	39,800
シャープ	MZ-1P11A(136桁、16ピン、ドット、MZシリーズ用)	345,000	16,800
シャープ	MZ-1P17(80桁、24ピン、熱転写)	79,800	18,800
エプソン	HG2500(136桁、24ピン、インクジェット、ESC/P24-J83、新品)	248,000	69,800
エプソン	AP-850PC(80桁、48ピン、カラー熱転写)	96,800	59,000
エプソン	AP-800PC(80桁、48ピン、カラー熱転写)	99,800	54,800
エプソン	AP-500PC(80桁、24ピン、カラー熱転写)	74,800	39,800
エプソン	AP-550EX(80桁、24ピン、カラー熱転写、新品)	62,800	44,800
エプソン	RP-80F/TⅡK(80桁、16ピン、ドット)	79,800	21,800
エプソン	MP-130K(136桁、24ピン、ドット)	298,000	19,800
エプソン	UP-130K(136桁、24ピン、ドット)	290,000	29,800
エプソン	VP-135K(136桁、24ピン、ドット)	148,000	56,800
エプソン	VP-500PC(80桁、24ピン、ドット)	87,000	55,000
エプソン	VP-2050PC(136桁、24ピン、カラードット)	158,000	99,800
キャノン	BJ-130J(NM)	198,000	108,000
東京電子	LPR-24T(80桁、24ピン熱転写)	119,800	28,000
精工舎	GP-550E(80桁、16ピン、ドット、一部附属品無し)	99,800	9,800
精工舎	SL-80MK(80桁、24ピン、ドット)	118,000	19,800
パナソニック	FS-PW1(80桁、24ピン、MSX用ワープロプリンター)	———	26,800
プリンター			
NEC	PC-8023(80桁、ドット)	168,000	8,000
NEC	PC-8027(80桁、ドット、タテ置きタイプ)	89,000	19,800

メーカー	商品名	定価(円)	特価(円)
エプソン	SP-80PC(80桁、ドット)	62,800	5,900
エプソン	RP-80(80桁、ドット)	89,800	15,800
エプソン	JP-80(80桁、カラードットプリンター)	158,000	10,000
シャープ	CZ-800P(80桁、ドット)	142,800	9,800
シャープ	MZ-1P02(80桁、ドット、MZ3500、5500、6500用、附属品無し)	138,000	5,000
シャープ	MZ-1P14(80桁、ドット)	———	25,800
松下	KX-1091N(80桁、ドット)	89,800	8,800
精工舎	GP-500F(80桁、ドット、FM用)	59,800	8,500
精工舎	GP-500MX(80桁、ドット、MSXシリーズ用)	59,800	9,000
精工舎	GP-700M(80桁、カラードット)	79,800	14,800
ソニー	SMI-720(SMCシリーズ用)	———	16,800
カシオ	FP-1012PR(エプソン製、80桁、ドット、附属品無し)	138,000	10,000
ロジテック	KP-5000(PC用80桁、ドット、説明書無し)	98,000	9,800
ヤマハ	PN-01(MSX用、ドット)	———	8,000
各社	PC. FM. X1. MSX対応プリンター	———	6,800より
ディスプレイ			
NEC	PC-8052(2000文字、デジタル)	———	24,800
NEC	PC-KD252(2000文字、デジタル)	49,800	22,800
NEC	PC-KD551(4000文字、デジタル、0.39)	118,000	36,800
NEC	PC-KD552K(4000文字、デジタル、0.42)	84,800	36,800
NEC	PC-KD851(4000&2000文字、アナログ&デジタル、0.31)	158,000	54,800
NEC	PC-KD853(4000文字、アナログ、0.31)	118,000	52,800
NEC	PC-KD854(4000文字、アナログ、0.39)	89,800	42,800
NEC	PC-KD863G(4000&2000文字、アナログ、0.39、PCエンジン)	138,000	69,800
NEC	PC-KD863S(4000&2000文字、アナログ、0.39)	118,000	59,800
NEC	PC-TV352(4000&2000文字、アナログ、TV、0.39)	115,000	58,000
NEC	N-5913L(4000文字、アナログ、0.31)	138,000	64,800
NEC	PC-8851(14″モノクロ)	58,800	19,800
シャープ	CU14D1(4000&2000文字、デジタル)	108,000	38,800
シャープ	CZ-600D(4000文字、2モードオートスキャン、アナログ、0.39)	129,800	68,800
シャープ	CZ-601D(4000文字、2モードオートスキャン、アナログ、0.39)	110,700	68,800
シャープ	CZ-602D(4000文字、2モードオートスキャン、アナログ、0.39)	99,800	69,800
シャープ	CZ-603D(4000文字、2モードオートスキャン、アナログ、0.39)	84,800	54,800
シャープ	CZ-802D(2000文字、デジタル、TV)	119,800	35,800
シャープ	CZ-820D(2000文字、デジタル、TV)	74,700	37,800
シャープ	CZ-830D(4000&2000文字、デジタル、TV)	90,600	45,800
シャープ	CZ-850D(4000&2000文字、デジタル、TV)	129,800	49,800
シャープ	CZ-855D(4000&2000文字、デジタル、TV)	112,700	50,800
シャープ	CZ-860D(4000&2000文字、アナログ&デジタル、TV)	92,200	59,800
シャープ	CZ-870D(4000&2000文字、デジタル、TV)	102,200	51,800
シャープ	CZ-880D(4000&2000文字、アナログ&デジタル、TV)	109,800	64,800
シャープ	14M-141C(2000文字、デジタル)	———	18,800
三菱	XC-1498C(4000文字、アナログ、0.28)	99,800	44,800
東映	FTC-1208(4000文字、デジタル、0.28)	128,000	36,800
富士通	MB-27343(2000文字、デジタル)	79,800	19,800
各社	4000文字カラー(アナログ、デジタル)	———	35,000より
各社	2000文字、1000文字カラー(アナログ、デジタル)	———	12,800より
その他の周辺機器			
ローランド	ミュージくん	93,000	54,800
ローランド	ミュージ郎	158,000	98,000
ローランド	ミュージ郎Jr	98,000	59,800
ヤマハ	FB-01(MIDI音源)	49,800	19,800
ヤマハ	RX-21(MIDI音源、ドラムマシン)	49,800	19,800
コルグ	DS-8(61鍵盤、MIDIマルチ音源キーボード)	148,000	79,800
I/Oデータ	PC-BOX16(PC98用拡張BOX、ボード8枚可能)	118,000	59,800
エプソン	GT-3000V(カラースキャナー、ケーブル別売)	178,000	59,800
エプソン	GT-3000(カラースキャナー、ケーブル別売)	198,000	54,800
エプソン	GT-100(ハンディスキャナー、新品限定)	34,800	21,800
シャープ	MZ-1X22(モデムユニット)	———	6,800
シャープ	CZ-8TM1(X1シリーズ用モデム)	29,800	8,800
シャープ	CZ-8TM2(X1シリーズ用モデム、新品同様)	49,800	37,800
シャープ	CZ-8EB3(X1turbo用拡張ボックス、新品限定)	33,800	25,800
シャープ	CZ-6EB1(X68K用拡張ボックス、新品限定)	88,000	69,800
ワコム	WT-460M(タブレット)	58,000	19,800
NEC	SP2400fast(2400ボー、半2重モデム)	168,000	10,000
各社	G3規格FAX(多数あります。)	———	29,800より

★中古商品は商品在庫や価格の変動が多いので、必ず、お電話で在庫と価格を確認し〔ご注文〕をお願い致します。
また、在庫切れの商品につきましては、〔予約申込〕もお受け致しております。

詳しいお申し込み方法

当社広告の1ページ目〜10ページ目まですべてに対応

★まずはお電話をおかけ下さい。
東京03(3463)4455/大阪06(364)1258
福岡092(751)3901/仙台022(261)0929

1. お電話で金額をお確かめ下さい。広告のお値段よりも更に安くなる場合があります。
2. ご購入を決められましたらお電話にてお客様の住所・氏名・電話番号などをお知らせ下さい。当社よりお客様の受付番号をお伝え致します。

現金支払いの場合

①現金書留で送金いただく場合、お近くの郵便局より現金書留にてご送金して下さい。現金書留の中には代金とお客様の住所・氏名・電話番号と、お電話でお伝えした受付番号を記入した紙(何でも結構です)を同封して下さい。

●現金書留の送り先
〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷公園通り事務センター 03-3463-4455㈹

②銀行振込みで送金いただく場合、お近くの銀行、又は信用金庫ならどこからでもお振込みになれます。又、振込みには即日入金の確認が可能な電信扱いをご利用下さい。詳しくは、お近くの銀行、信用金庫でご確認して下さい。又、当社口座（下記の４口座）と同じ銀行がお近くにある場合は同じ銀行からお振込みになりますとより早く入金が確認出来ます。

●お振込先 〔大和銀行 渋谷支店㊢6400197〕
〔太陽神戸三井銀行 渋谷支店㊢5546936〕
〔住友銀行 渋谷東口支店㊢1133110〕
〔協和銀行 渋谷支店㊢451454〕

③郵便局よりお振込みの場合、お近くの郵便局よりお振込みになれます。
●郵便振替口座 東京6-168261
➡当社にて入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。

◎ご注意
代金を現金書留や、お振込などでご送金いただく際は、おつりのないように、お送り下さい。

クレジット支払いの場合

①お電話にて住所・氏名・電話番号の他に、生年月日、お勤め先などをうかがいます。未成年者の方は、保護者の方のお名前をうかがいますので保護者の方の承認をうけてからお申し込み下さい。
②クレジットの手続きは当社が代行致します。お客様には確認のためのお電話を一度さしあげ、指定の書類（当社より郵送）にお名前のご記入と捺印をしていただくだけです。
➡手続きが終り次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。お支払いは原則として商品到着着後約２週間〜1ヶ月後からとなります。

その他の申し込み方法

①広告にすでに価格が表示されている商品(ただし、限定品と中古品は在庫を確認して下さい)は現金書留にて、商品名・販売価格を記入した紙(何でも結構です) を同封の上直接代金をお送りいただいても結構です。入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。
②下取りにて買替え、又は買取りのみをご希望の方は、お電話にて確認の上お申込み下さい。
③FAXにてのご注文もお受け致します。
03-3463-2394までお送り下さい。
折返し当社よりFAXにて連絡さしあげます。
④特にお急ぎでない方は、「見積り依頼」と、お電話にてお申込み頂ければ、見積りと申込書、契約内容などを説明した書類をお送り致します。

中古在庫数日本一！ 8年間の実績による信頼と安心！

中古販売のページ

中古品代金引換配送OK！

消費税は内税だから安い！
表示価格の他に消費税はいりません

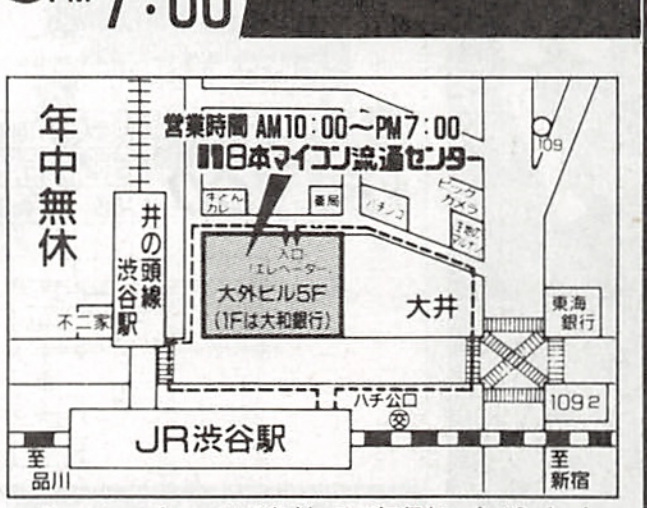
※公定歩合の引き上げにより、クレジットの支払いが月々一〇〇円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

全国どこでもお電話一本で即お届け！

受付時間 AM10:00〜PM7:00

東京受付 03[3463]4455（ヨシコココ）

大阪受付06(364)1258／福岡受付092(751)3901
仙台受付022(261)0929　FAX.03(3463)2394



日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOP

※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F エレベーターは建物の裏側にあります。

●お振込先〔大和銀行 渋谷支店 ㊢ 6400197〕〔住友銀行 渋谷東口支店 ㊢ 1133110〕〔太陽神戸三井銀行 渋谷支店 ㊢ 5546936〕〔協和銀行 渋谷支店 ㊢ 451454〕
郵便振込口座 東京6-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は㈱日本マイコン流通センターです。

※詳しいお申し込み方法は当社広告４Ｐ目をごらん下さい。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

新品販売のページ

全国どこでもお電話一本! 渋谷駅前徒歩0分!

新品 代金引換 配送 OK!

消費税は 内税だから 安い!

表示価格の他に消費税はいりません

※公定歩合の引き上げにより、クレジットの支払いが月々100円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

消費税は内税

当社の広告は消費税込みの価格で表示してあります。
他店との比較の際に注意してね!
きっと当社は安いよ!

新品も激安! メーカー代理店ならではの安心と信頼

パソコン本体

NECをはじめ、EPSON、東芝など、激安パソコンのオンパレード

NEC PC-8801MC2 お奨めCRTセット



46%引

NEC PC-8801MC2 ¥199,000
三 洋 CMT-H214C(0.31ピッチCRT) ¥ 79,800
合計定価 ¥278,800

税込特価 ¥159,000

回数	1回目	2回目以降
20回	¥9,330	¥9,300
24回	¥9,810	¥7,800
36回	¥8,635	¥5,500

- CDが標準装備されリアルな音声出力が可能! ゲームを迫力満点にします。
- 音楽CDを再生させるソフト付

NEC PC-9801DX/2 お薦めCRT&HDDセット



NEC PC-9801DX/2 ¥318,000
三 洋 CMT-H214C(0.31ピッチCRT) ¥ 79,800
コニック AW-N40C(SCSI 40メガHDD) ¥138,000
NEOS MS-50L(200カウント高性能マウス) ¥ 4,800
合計定価 ¥540,600

税込特価 ¥367,800

回数	1回目	2回目以降
20回	¥21,826	¥21,500
24回	¥19,082	¥18,200
36回	¥13,767	¥12,900

- FM音源を標準装備した新製品PC-9801DX2の激安セット販売
- 40メガSCSIハードディスクをセットにし、使いやすさは最高!

エプソン PC-Club カラーディスプレイセット



エプソン PC286C-STD(PC-CLUB) ¥168,000
三 洋 CMT-H214C(0.31ピッチCRT) ¥ 79,800
合計定価 ¥247,800

税込特価 ¥190,000

回数	1回目	2回目以降
20回	¥11,400	¥11,100
24回	¥ 9,900	¥ 9,400
36回	¥ 9,350	¥ 6,600

- 3.5 2ドライブ装備の本格派! PC98用ソフトが使えます!
- 超小型で場所をとらずにパソコンが楽しめます。
- アナログディスプレイとのセットですのできれいなグラフィックが楽しめます。

メーカー・商品名	定 価	特価(税込)	クレジット例 12回払(月々)	24回払(月々)	36回払(月々)
NEC PC-9801RA21	¥498,000	¥325,000	¥30,100	¥16,100	¥11,400
NEC PC-9801RS21	¥398,000	¥275,000	¥25,500	¥13,600	¥ 9,600
NEC PC-9801RX21	¥338,000	¥219,000	¥20,300	¥10,800	¥ 7,600
NEC PC-9801DX/2	¥318,000	¥229,000	¥21,200	¥11,300	¥ 8,000
NEC PC-9801DX/U2	¥318,000	¥235,000	¥21,800	¥11,600	¥ 8,200
NEC PC-9801LS5(40メガHDD内蔵)	¥866,000	¥498,000	¥46,200	¥24,600	¥17,400
NEC PC-9801T-W5(40メガHDD内蔵)	¥758,000	¥568,000	¥52,700	¥28,100	¥19,900
NEC PC-9801T-W2	¥548,000	¥398,000	¥36,900	¥19,700	¥13,900
NEC PC-9801UV11	¥265,000	¥185,000	¥17,100	¥ 9,100	¥ 6,500
NEC PC-9801CV21	¥355,000	お電話にて	お電話にて本当に激安で販売します		
NEC PC-9801N	¥248,000	¥159,000	¥14,700	¥ 7,800	¥ 5,500
NEC PC-9801NV	¥248,000	¥189,000	¥17,500	¥ 9,300	¥ 6,600
NEC PC-9801NS	¥298,000	¥208,000	¥19,300	¥10,300	¥ 7,300
NEC PC-9801NS20(20メガHDD内蔵)	¥448,000	お電話にて	お電話にて本当に激安で販売します		
NEC PC-98DO+	¥278,000	¥218,000	¥20,200	¥10,800	¥ 7,600
NEC PC-8801MC2(CD搭載)	¥199,000	¥114,000	¥10,500	¥ 5,600	¥ 4,000
NEC PC-8801MC1	¥169,000	¥ 99,800	¥ 9,200	¥ 4,900	¥ 3,500
NEC PC-8801FE2	¥119,000	¥ 85,000	¥ 7,800	¥ 4,200	¥ 2,900
東 芝 J3100SS001(ダイナブック)	¥198,000	¥139,000	¥12,900	¥ 6,800	¥ 4,800
東 芝 J3100SS002(ダイナブック2FDD)	¥228,000	お電話にて	お電話にて本当に激安で販売します		
東 芝 J3100SS02E(ダイナブックHDD)	¥328,000	お電話にて	お電話にて本当に激安で販売します		
東 芝 J3100GS001(ダイナブック286)	¥198,000	お電話にて	お電話にて本当に激安で販売します		
東 芝 J3100GS021(ダイナブック286)	¥498,000	お電話にて	お電話にて本当に激安で販売します		
東 芝 J3100GT-041A(40メガHDD内蔵)	¥598,000	¥398,000	¥36,900	¥19,700	¥13,900
エプソン PC286C-STD(PC-CLUB)	¥168,000	¥145,000	¥13,400	¥ 7,100	¥ 5,000
エプソン PC286LP-STD(PC-ONE)	¥298,000	¥248,000	¥23,000	¥12,200	¥ 8,700
エプソン PC386Note-A-STD	¥268,000	¥219,000	¥20,300	¥10,800	¥ 7,600
エプソン PC-386LS-H40(40メガHDD内蔵)	¥763,000	¥498,000	¥46,200	¥24,600	¥17,400
エプソン PC286LS-STD	¥478,000	¥298,000	¥27,600	¥14,700	¥10,400
エプソン PC386VR-STD	¥348,000	¥268,000	¥24,900	¥13,200	¥ 9,400
エプソン PC386M-STD	¥328,000	¥259,000	¥24,000	¥12,800	¥ 9,100
エプソン PC286NOTE-F	¥198,000	¥149,000	¥13,800	¥ 7,300	¥ 5,200
エプソン PC286L-STD-N	¥348,000	¥135,000	¥12,500	¥ 6,600	¥ 4,700
エプソン PC286BOOK-STD	¥258,000	¥208,000	¥19,300	¥10,300	¥ 7,300
エプソン PC286BOOK-H20	¥378,000	お電話にて	お電話にて本当に激安で販売します		
エプソン PC286VG-STD	¥268,000	¥178,000	¥16,500	¥ 8,800	¥ 6,200
エプソン PC286VS-STD	¥388,000	¥225,000	¥20,900	¥11,100	¥ 7,900
エプソン PC286UX-STD	¥268,000	¥189,000	¥17,500	¥ 9,300	¥ 6,600
富士通 FMタウンズ2F	¥378,000	¥180,000	¥16,700	¥ 8,900	¥ 6,300

SHARP パソコン本体

X68Kが人気急上昇 ゲームもビジネスもOK!

SHARP X68000 SUPER HDセット



CZ-623C-TN ¥498,000
CZ-613C-TN ¥135,000
合計定価 ¥633,000

税込特価 ¥476,000

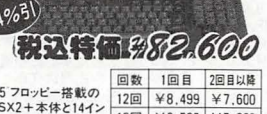
回数	1回目	2回目以降
30回	¥19,980	¥19,500
36回	¥17,640	¥16,700
60回	¥13,880	¥11,100

メーカー・商品名	定 価	特価(税込)	クレジット例 12回払(月々)	24回払(月々)	36回払(月々)
シャープ CZ-623C(X68K・SUPER-HD)	¥498,000	¥368,000	¥34,100	¥18,200	¥12,900
シャープ CZ-603C(X68K・EXPERT II)	¥338,000	¥254,000	¥23,600	¥12,500	¥ 8,900
シャープ CZ-602C(X68K・EXPERT)	¥356,000	¥239,000	¥22,200	¥11,800	¥ 8,300
シャープ CZ-653C(X68K・PRO II)	¥285,000	¥218,000	¥20,200	¥10,800	¥ 7,600
シャープ CZ-663C(X68K・PRO II-HD)	¥395,000	¥298,000	¥27,600	¥14,700	¥10,400
シャープ CZ-604D(専用ディスプレイ、スピーカ付)	¥ 94,800	¥ 75,800	¥ 7,000	¥ 3,700	¥ 2,600
シャープ CZ-605D(専用ディスプレイTV、スピーカ付)	¥115,000	¥ 89,800	¥ 8,300	¥ 4,400	¥ 3,100
シャープ CZ-613D(専用ディスプレイTV、スピーカ付)	¥135,000	¥108,000	¥10,000	¥ 5,300	¥ 3,700

各社 MSX2+

19268色対応で ゲームも 楽しくなった

MSX2+ カラーテレビセット



三 洋 WAVY70FD(人気MSX2+) ¥64,800
NEC C14R25(14インチカラーTV) ¥58,000
(TV番組も見れます)
合計定価 ¥122,800

34%引

税込特価 ¥82,600

- 3.5 フロッピー搭載のMSX2+本体と14インチカラーテレビの大人気セットです

回数	1回目	2回目以降
12回	¥8,499	¥7,600
18回	¥6,590	¥5,200
30回	¥5,898	¥3,300

メーカー・商品名	定 価	特価(税込)	クレジット例 6回払(月々)	10回払(月々)	12回払(月々)
三 洋 WAVY70FD	¥ 64,800	¥ 49,800	¥ 8,800	¥ 5,400	¥ 4,600
シャープ WAVY70FD II(2ドライブ)	¥ 87,800	¥ 64,800	¥11,500	¥ 7,000	¥ 6,000
NEC C14R-24(ビデオ入力付TV)	¥ 58,000	¥ 32,800	¥ 5,800	¥ 3,500	¥ 3,000
パナソニック FS-A1-ST(MSX turboR)	¥ 87,800	¥ 78,000	¥13,800	¥ 8,500	¥ 7,200
パナソニック FS-PC1(48ドットカラープリンター)	¥ 59,800	¥ 49,800	¥ 8,800	¥ 5,400	¥ 4,600
SONY HBP-F1C(大人気カラープリンター)	¥ 49,800	¥ 39,800	¥ 7,000	¥ 4,300	¥ 3,600
SONY HBD-F1(MSX2用FDDユニット)	¥ 36,800	¥ 31,800	¥ 5,600	¥ 3,400	¥ 2,900
三 洋 CMT-A14F1(ディスプレイ)	¥ 64,800	¥ 42,800	¥ 7,500	¥ 4,600	¥ 3,900

ソフトプレゼント! ただ今〔MSX2+本体〕をお買上げの方全員に、英語の勉強に役立つ〔MSX英和辞典〕をもれなくプレゼント!

高級パソコンデスク ストッパー式キャスター付 高級木製テーブル 全機種対応 強度バツグン

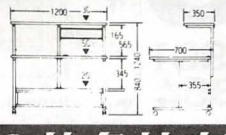
PD-120 (120cm巾)



定価¥40,000

税込特価 ¥31,900

回数	1回目	2回目以降
6回	¥5,973	¥5,600
10回	¥4,331	¥3,400



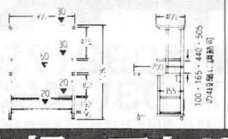
PD-99 (90cm巾)



定価¥40,000

税込特価 ¥31,900

回数	1回目	2回目以降
6回	¥5,973	¥5,600
10回	¥4,331	¥3,400



AD-5 (64cm巾)

新製品



定価¥38,000

税込特価 ¥15,000

- キーボードテーブルをスライド収納式を採用

CCF-120 (パソコンチェアー)



税込特価 ¥11,000

その他各社商品取扱っております。詳しくはお電話にて!!

※公定歩合の引き上げによりクレジットの支払いが月々100円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

買って安心
使って便利!!

日本マイコン流通センター

全国通信販売もOK! 下取り交換大歓迎!

新品周辺機器 大特価! 当社が選んだ安心の品

カラーディスプレイ

いくら良いPCを持っていてもこれがなければダメ!

NEC PC-KD853N

定価￥118,000



限定50台 54%引

税込特価 ￥55,000

- 4050文字、アナログカラーディスプレイ
- 0.31ピッチ高解像
- チルト台付
- PC-88、PC-98、PC-286シリーズに最適

回数	1回目	2回目以降
10回	￥6,225	￥6,000
15回	￥4,475	￥4,100
20回	￥3,550	￥3,200

三洋 0.31ピッチカラーモニター

定価￥79,800



税込特価 ￥45,000

- 4050文字アナログカラーディスプレイ
- 0.31ピッチ
- PC-88、PC-98、PC-286シリーズに最適

回数	1回目	2回目以降
6回	￥8,200	￥7,900
10回	￥4,950	￥4,900
15回	￥4,200	￥3,300

メーカー名	商品名	定価	特価(税込)
NEC	PC-TV454(0.35、TV内蔵)	￥128,300	￥ 79,800
NEC	PC-KD881(0.28、フラット15インチ)	￥118,000	お電話にて
NEC	PC-KD882(0.31、フラット15インチ)	￥ 89,800	お電話にて
NEC	PC-KD862S(0.39、スピーカ内蔵)	￥ 99,800	￥ 74,800
NEC	PC-KD854N(0.39)	￥ 84,800	￥ 52,000
NEC	C14-R24(ビデオ入力付TV)	￥ 58,000	￥ 32,800
シャープ	CU-14GD(0.39)	￥ 69,800	￥ 45,000
三菱	XC-1498CII(0.28)	￥107,000	￥ 54,000
三洋	CMT-147L(W)(0.39)	￥ 79,800	￥ 45,000

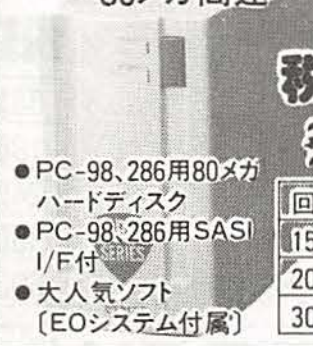
ハードディスク

今一番便利で最大限にPCを活かすのがハードディスクです

ICM SR-80

80メガ高速ハードディスクユニット

定価￥168,000



税込特価 ￥118,000

- PC-98、286用80メガハードディスク
- PC-98、286用SASI I/F付
- 大人気ソフト〔EOシステム付属〕

回数	1回目	2回目以降
15回	￥9,550	￥8,800
20回	￥6,960	￥6,900
30回	￥5,940	￥4,800

日本アルトス アルトス40

40メガ高速ハードディスクユニット

定価￥138,000



税込特価 ￥79,800

- PC-98、286用40メガハードディスク
- PC-98、286用SCSI I/F付
- FMタウンズやMACなどでも使えます
- 初心者でも簡単!〔セレックスウインドウソフト付属〕

回数	1回目	2回目以降
12回	￥7,577	￥7,400
15回	￥7,175	￥5,900
30回	￥5,354	￥3,200

メーカー名	商品名	定価	特価(税込)
キャラベル	AV-040HC(98スロット差込み40メガ)	￥ 98,000	￥ 78,000
緑電子	NoteBase40(98Note用40メガ)	￥148,000	￥118,000
緑電子	Little E40(40メガ、SASI I/F付)	￥ 98,000	￥ 69,800
アイティック	IT-RL90(94メガ、98内蔵用SCSI)	￥198,000	￥139,000
アルトス	アルトス100(100メガ)(SCSI I/F付)	￥198,000	￥119,000
ICM	SR-60(60メガ、SASI I/F付)	￥148,000	￥109,000
ICM	SR-40(40メガ、SASI I/F付)	￥118,000	￥ 89,800
コニック	AW-P80C(80メガ)(SCSI I/F付)	￥178,000	￥ 94,800
コニック	AW-N40C(40メガ)(SCSI I/F付)	￥138,000	￥ 89,800
コニック	AW-N100C(100メガ)(SCSI I/F付)	￥195,000	￥124,000

漢字プリンター

PCをワープロとして利用するには不可欠な商品です

キヤノン BJ-10V(BJ-note)

定価￥74,800



税込特価 ￥62,000

- ノートサイズ〔バブルジェット〕プリンター
- 48ドット&高速印字
- 接続する本体をお伝え下さい。ケーブル等別売です。

回数	1回目	2回目以降
10回	￥7,590	￥6,700
15回	￥5,350	￥4,600
24回	￥4,780	￥3,000

NEC PC-PR101TL3

定価￥69,800



税込特価 ￥52,800

- 24ドットカラー熱転写プリンター
- PC用ケーブル付属

回数	1回目	2回目以降
6回	￥9,732	￥9,300
12回	￥4,972	￥4,900
20回	￥4,776	￥3,000

メーカー名	商品名	定価	特価(税込)
NEC	PC-PR201/80A	￥275,000	￥215,000
NEC	PC-PR201/65A	￥215,000	￥169,000
NEC	PC-PR201/60A	￥158,000	￥125,000
NEC	PC-PR201/45	￥ 95,000	￥ 75,000
NEC	PC-PR150T	￥ 64,800	￥ 52,800
NEC	PC-PR150VH	￥ 99,800	￥ 75,000
NEC	PC-PR150VL	￥ 84,800	￥ 68,000
NEC	PC-PR101GS	￥115,000	￥ 85,000
NEC	PC-PR350	￥168,000	￥128,000
キヤノン	BJ-130J(NMモデル)	￥198,000	￥139,000
キヤノン	LBP-A404(LIPSIII)	￥325,000	￥268,000
スター	JR-2000CL	￥134,800	￥ 99,800
スター	JR-100	￥ 79,800	￥ 59,800
エプソン	LP-3000	￥254,000	￥205,000
エプソン	HG-4000(PC)	￥198,000	￥165,000
エプソン	AP-600(PC)	￥ 64,800	￥ 51,800
エプソン	AP-900(PC)	￥ 94,800	￥ 75,800
エプソン	VP-960(PC)	￥118,000	￥ 94,000
エプソン	VP-1600(PC)	￥125,000	￥ 99,800
エプソン	VP-2600(PC)	￥145,000	￥115,000

増設RAM EMSボード

ワークエリヤの拡張や処理のスピードUPが出来ます

メルコ EMJ-2000L

定価￥34,800



税込特価 ￥31,400

- 定価が下がってお求めやすくなりました
- PC98、286用2メガEMSボード
- EMSメモリ、I/Oバンクメモリ、プロテクトメモリハイレゾなどの全てもモードに対応
- RAMボードを管理する〔MELWARE〕高性能ソフト付

回数	1回目	2回目以降
3回	￥11,013	￥10,900
6回	￥ 5,941	￥ 5,500
10回	￥ 3,783	￥ 3,400

メルコ MRA-2000L

定価￥34,800



税込特価 ￥31,400

- PC98RA21、51専用2メガEMSボード
- 内部スロットを利用するため拡張バスが死なず、更にスピードもアップ!
- EMSメモリ、I/Oバンクメモリ、プロテクトメモリハイレゾなどの全てもモードに対応
- RAMボードを管理する〔MELWARE〕高性能ソフト付

回数	1回目	2回目以降
3回	￥11,013	￥10,900
6回	￥ 5,941	￥ 5,500
10回	￥ 3,783	￥ 3,400

メーカー名	商品名	定価	特価(税込)
メルコ	HC-256L(256K)	￥ 12,000	￥ 10,800
メルコ	HC-512L(512K)	￥ 17,000	￥ 15,500
メルコ	HC-U2L(128Kチップ)	￥ 6,700	￥ 6,000
メルコ	EMJ-1000L(1メガEMS)	￥ 24,800	￥ 22,400
メルコ	EMJ-4000L(4メガEMS)	￥ 59,800	￥ 53,900
メルコ	MRA-4000L(RA21用内蔵4メガ)	￥ 59,800	￥ 53,900
メルコ	RCS-1000(98ノート用1メガカード)	￥ 26,000	￥ 23,500
メルコ	RCS-2000(98ノート用2メガカード)	￥ 39,800	￥ 35,900
メルコ	RCJ-2000(J3100用2メガカード)	￥ 49,800	￥ 44,900
I/Oデータ	IOS-10II(RAM用ユティリティソフト)	￥ 8,000	￥ 5,000

その他の周辺機器

PCを活かす数々の便利な周辺機器のご紹介です

アイドル AFD-351

定価￥34,000



税込特価 ￥24,800

- 待望の低価格機
- PC98、286用3.5″2HDフロッピーディスク
- 2HD用ケーブル付属

アイドル スーパーサウンド10 (SS-10)

定価￥19,800



税込特価 ￥13,800

- PC98、286用ステレオFM音源ボード
- NEC純正PC9801-26K上位コンパチ
- JOYスティック端子付
- EMS対応ミュージックソフト付

メーカー名	商品名	定価	特価(税込)
アイワ	PV-M24(2400ボー超小型モデム)	￥ 39,800	￥ 33,800
アイワ	PV-M12(1200ボー超小型モデム)	￥ 19,800	￥ 15,800
エプソン	GT-3000V(カラースキャナー、限定)	￥178,000	￥ 59,800
エプソン	GT-100(ハンディースキャナー、限定)	￥ 44,800	￥ 21,800
ランド	LDS-5EL(PC286L用増設5″2HDドライブ)	￥ 78,000	￥ 25,000
アイドル	AFD-352(3.5″2ドライブ)	￥ 57,800	￥ 44,000
アイドル	AFD-501(5″1ドライブ)	￥ 39,800	￥ 32,500
アイドル	AFD-502(5″2ドライブ)	￥ 62,800	￥ 48,000
TS	TS-3ER1(3.5″1ドライブ自動切替)	￥ 44,800	￥ 36,000
TS	TS-3ER2(3.5″2ドライブ自動切替)	￥ 64,800	￥ 54,800
SNE	FM-1コンサートプラス(98用FM音源)	￥ 29,800	￥ 10,000
SNE	GINGA-286L(PC286Lシリーズ用10キー)	￥ 15,000	￥ 5,000
SNE	GINGA-9801(PC98シリーズ用10キー)	￥ 19,800	￥ 10,000

各社人気パソコン新製品激安販売! 全国通信販売OK!

新品販売のページ

新品代金引換配送OK!

消費税は内税だから安い!

(表示価格の他に消費税はいりません)

※公定歩合の引き上げにより、クレジットの支払いが月々一〇〇円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

全国どこでもお電話一本で即お届け!

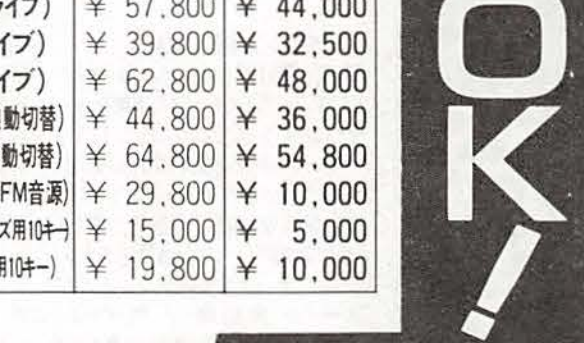
受付時間 AM10:00〜PM7:00

東京受付 03〔3463〕4455(ヨシココ)

大阪受付 06(364)1258/福岡受付 092(751)3901

仙台受付 022(261)0929 FAX.03(3463)2394

年中無休



日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOP

※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F エレベーターは建物の裏側にあります。

● お振込先〔大和銀行 渋谷支店 普 6400197〕〔住友銀行 渋谷東口支店 普 1133110〕〔太陽神戸三井銀行 渋谷支店 普 5546936〕〔協和銀行 渋谷支店 普 451454〕

郵便振込口座 東京6-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は㈱日本マイコン流通センターです。

※詳しいお申し込み方法は当社広告4P目をごらん下さい。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

富士通 FMTOWNS フェアー

遊び心がいっぱい!写真のようなグラフィックが魅力のタウンズ!!ソフトも増えて楽しさ倍増!!

FMTOWNS 新品のページ

当社は(株)富士通のFMショップ会有力販売店です

当社でFMタウンズをお求めの方は、故障の際出張修理致します

新品



タウンズ2F本体 54%引き ¥180,000(税込)

ゲームソフト ビジネスソフト更に充実!!

写真の本体はFMタウンズ80Hです

注文番号 B-F001 FMタウンズ2F 新品 基本激安セット

	税別定価
FMタウンズ2F(本体)	¥378,000
FMT-KB105/205(10キー付)	¥ 30,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥ 69,800
タウンズシステムソフトV1.1	¥ 20,000
シムシティ(大人気シミュレーションゲーム)	¥ 8,800
ハイパープラネット(話題の天文シミュレーション)	¥ 12,800
ブランクディスケット(10枚)	¥ 18,000
税別定価合計	¥537,400

46%引 パソコンデスクプレゼント

税込特価 ¥298,400

回数	1回目	2回目以降
18回	¥20,160	¥19,000
24回	¥16,996	¥14,700
36回	¥13,476	¥10,400
60回	¥12,152	¥ 6,900

注文番号 B-F002 FMタウンズ2F 新品 おまかせ激安セット

	税別定価
FMタウンズ2F(本体)	¥378,000
FMT-KB105/205(10キー付)	¥30,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
タウンズシステムソフトV1.1	¥20,000
ハイパープラネット(話題の天文シミュレーション)	¥12,800
危ない天狗伝説(超Hソフト)	¥ 5,800
スーパー大戦略(人気ゲーム)	¥ 8,800
信長の野望 戦国群雄伝(人気ゲーム)	¥11,800
シムシティ(大人気シミュレーションゲーム)	¥ 8,800
遥かなるオーガスタ(人気ゲーム)	¥12,800
インディジョーンズ(人気ゲーム)	¥ 8,800
ドラッケン(話題の人気ゲーム)	¥ 8,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥594,200

43%引 パソコンデスクプレゼント

税込特価 ¥348,100

回数	1回目	2回目以降
20回	¥21,577	¥20,300
24回	¥18,639	¥17,200
36回	¥13,346	¥12,200
60回	¥11,181	¥ 8,100

注文番号 B-F003 FMタウンズ2F 新品 ハビタット通信&ゲームセット

	税別定価
FMタウンズ2F(本体)	¥378,000
FMT-KB105/205(10キー付)	¥ 30,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥ 69,800
タウンズシステムソフトV1.1	¥ 20,000
ハイパープラネット(話題の天文シミュレーション)	¥ 12,800
シムシティ(大人気シミュレーションゲーム)	¥ 8,800
スーパー大戦略(人気ゲーム)	¥ 8,800
遥かなるオーガスタ(人気ゲーム)	¥ 12,800
ドラッケン(話題の人気ゲーム)	¥ 8,800
富士通ハビタット(通信ソフト)	¥ 6,800
タウンズV-NET(通信ソフト)	¥ 18,000
PM1200F(パソコン通信用モデム)	¥ 21,000
ブランクディスケット(10枚)	¥ 18,000
税別定価合計	¥613,600

42%引 パソコンデスクプレゼント

税込特価 ¥362,300

回数	1回目	2回目以降
20回	¥22,991	¥21,100
24回	¥19,437	¥17,900
36回	¥13,809	¥12,700
60回	¥13,432	¥ 8,400

注文番号 B-F004 FMタウンズ2F 新品 ワープロ&ゲームセット

	税別定価
FMタウンズ2F(本体)	¥378,000
FMT-KB105/205(10キー付)	¥ 30,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥ 69,800
タウンズシステムソフトV1.1	¥ 20,000
ハイパープラネット(話題の天文シミュレーション)	¥ 12,800
FMオアシスVer1.0FD(ワープロソフト)	¥ 55,000
広辞苑CD-ROM(辞書データベース)	¥ 28,000
FMPR-204B(カラー漢字熱転写プリンター)	¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル)	¥ 6,800
遥かなるオーガスタ(人気ゲーム)	¥ 12,800
インディジョーンズ(人気ゲーム)	¥ 8,800
ドラッケン(話題の人気ゲーム)	¥ 8,800
ブランクディスケット(10枚)	¥ 18,000
税別定価合計	¥728,800

38%引 パソコンデスクプレゼント

税込特価 ¥459,900

回数	1回目	2回目以降
24回	¥22,881	¥22,800
30回	¥20,477	¥18,800
36回	¥18,273	¥16,100
60回	¥14,860	¥10,700

注文番号 B-F005 FMタウンズ2F 新品 ゲーム三昧セット

	税別定価
FMタウンズ2F(本体)	¥378,000
FMT-KB105(10キーJISキーボード)	¥30,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
タウンズシステムソフトV1.1	¥20,000
ハイパープラネット(話題の天文シミュレーション)	¥12,800
シムシティ(大人気シミュレーションゲーム)	¥ 8,800
ランス(ムフフのHそふと)	¥ 6,800
ランス2(Hソフト第2段)	¥ 6,800
危ない天狗伝説(超Hソフト)	¥ 5,800
遥かなるオーガスタ(人気ゲーム)	¥12,800
オペレーションウルフ(最新人気ゲーム)	¥ 9,800
ドラッケン(話題の人気ゲーム)	¥ 8,800
インディジョーンズ(人気ゲーム)	¥ 8,800
AYA(人気アドベンチャー)	¥ 8,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥605,800

42%引 パソコンデスクプレゼント

税込特価 ¥358,540

回数	1回目	2回目以降
24回	¥19,563	¥17,700
30回	¥14,704	¥14,700
36回	¥16,053	¥12,500
60回	¥14,049	¥ 8,300

注文番号 B-F006 FMタウンズ20F 新品 おまかせゲームセット

	税別定価
FMタウンズ20F(本体)	¥323,000
FMT-KB105(10キー付JISキーボード)	¥30,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
ハイパープラネット(話題の天文シミュレーション)	¥12,800
スーパー大戦略(人気ゲーム)	¥ 8,800
信長の野望 戦国群雄伝(人気ゲーム)	¥11,800
シムシティ(人気シミュレーションゲーム)	¥ 8,800
遥かなるオーガスタ(人気ゲーム)	¥12,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥495,800

23%引 パソコンデスクプレゼント

税込特価 ¥389,100

回数	1回目	2回目以降
20回	¥23,947	¥22,700
24回	¥21,429	¥19,200
36回	¥16,211	¥13,600
60回	¥ 9,786	¥ 9,100

タウンズをセットでお求めの方に

パソコンデスクプレゼント!!

DS-31 幅650×奥行600×高さ1225(mm)



パソコンデスクが不要な方は、ソフト2本プレゼント!!

更に宮沢りえのグッズも多数プレゼント!

今月の激安お奨めセット!

注文番号 B-F007 FMタウンズ2F 新品 BIGセット

	税別定価
FMタウンズ2F(本体)	¥378,000
FMT-KB105(10キー付JISキーボード)	¥30,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
タウンズシステムソフトV1.1	¥20,000
ハイパープラネット(話題の天文シミュレーション)	¥12,800
富士通ハビタット(通信ソフト)	¥ 6,800
タウンズV-NET(通信ソフト)	¥18,000
PM1200F(パソコン通信用モデム)	¥21,000
シムシティ(大人気シミュレーションゲーム)	¥ 8,800
スーパー大戦略(人気ゲーム)	¥ 8,800
信長の野望 戦国群雄伝(人気ゲーム)	¥11,800
ランス(ムフフのHそふと)	¥ 6,800
ランス2(Hソフト第2段)	¥ 6,800
危ない天狗伝説(超Hソフト)	¥ 5,800
遥かなるオーガスタ(人気ゲーム)	¥12,800
オペレーションウルフ(最新人気ゲーム)	¥ 9,800
ドラッケン(話題の人気ゲーム)	¥ 8,800
インディジョーンズ(人気ゲーム)	¥ 8,800
AYA(人気アドベンチャー)	¥ 8,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥672,200

40%引 パソコンデスクプレゼント

税込特価 ¥414,100

回数	1回目	2回目以降
20回	¥24,697	¥24,200
24回	¥21,279	¥20,500
36回	¥16,336	¥14,500
60回	¥15,411	¥ 9,600

安心のサポートシステム

①全品に安心の総合保険付き

盗難や不注意の事故による故障の場合でも無料でパソコンが元どおり!!

②故障の場合も手間なしサービス

富士通のサービスマンがお客様のご自宅へうかがって修理を致します。

③初期不良は即、交換致します

万が一、お届けの商品が元々故障していた場合は、即お電話ください。
無料で、同製品と交換いたします。

④当社は富士通FMタウンズ有力販売店です

日本マイコン流通センターは富士通㈱から正式に認定された有力販売店です。安心してお求めになれます。

⑤設置も安心! パソコンデスクプレゼント

FMタウンズにぴったりマッチしたパソコン専用の机を無料でプレゼント致しております。
パソコンデスクが不要なかたは、ソフトを2本プレゼント!

タウンズ用人気ソフト価格表

注文番号	メーカー名	ソフト名	定価(円)	税込特価(円)
B-F008	B.P.S.	テトリス FM R50/タウンズ用	6,800	6,120
B-F009	CSK総合研究所	アフターバーナー	9,800	8,820
B-F010	CSK総合研究所	GALAXY FORCE II	9,800	8,820
B-F011	CSK総合研究所	ラストサバイバー	9,800	8,820
B-F012	T&Eソフト	遥かなるオーガスタ	12,800	11,520
B-F013	アイセル	KYAN KYAN COLLECTION 大富豪編	5,800	5,220
B-F014	アモルファス	エクセレント10	5,800	5,220
B-F015	アモルファス	シューティング TOWNS	12,800	11,520
B-F016	アリスソフト	Dream Program System SG	6,800	6,120
B-F017	アリスソフト	ランス	6,800	6,120
B-F018	アリスソフト	ランス2	6,800	6,120
B-F019	イマジニア	ポピュラス	12,800	11,520
B-F020	シュウオンラインジャパン	おかしなマザーグース	9,800	8,820
B-F021	システムソフト	スーパー大戦略	8,800	7,920
B-F022	ダットジャパン	HYPER PLANET	12,800	11,520
B-F023	データウエスト	AYA	8,800	7,920
B-F024	データウエスト	ライザンバー	8,800	7,920
B-F025	データウエスト	メリーゴーランド	8,800	7,920
B-F026	ビクター音楽産業	時ダンジョン・マスター カオスの逆襲	9,800	8,820
B-F027	ビング	イメージファイト	9,800	8,820
B-F028	ビングソフト	オペレーションウルフ	9,800	8,820
B-F029	ビングソフト	ターボアウトラン	9,800	8,820
B-F030	ビングソフト	ニューシーランド・ストーリー	9,800	8,820
B-F031	ビングソフト	バブルボブル	9,800	8,820
B-F032	ビングソフト	ファイナルブロー	9,800	8,820
B-F033	マイクロプローズジャパン	ガンシップ	11,800	10,620
B-F034	リバーヒルソフト	黄金の羅針盤	9,800	8,820
B-F035	光 栄	三国志II	16,800	15,120
B-F036	光 栄	水滸伝	11,800	10,620
B-F037	光 栄	信長の野望・戦国群雄伝	11,800	10,620
B-F038	日本テレネット	コラムス(12/14発売)	7,200	6,480
B-F039	日本ファルコム	ドラゴンスレイヤー英雄伝説	8,700	7,830
B-F040	富士通	囲碁道場	9,800	8,820
B-F041	富士通	インディージョーンズ最後の聖戦	8,800	7,920
B-F042	富士通	FM-OASYS V1.0 FD	55,000	49,500
B-F043	富士通	FM-OASYS V1.0 HD	58,000	52,200
B-F044	富士通	シムシティー	8,800	7,920
B-F045	富士通	ドラッケン	8,800	7,920
B-F046	富士通	日本語MS-DOS V3.1	18,000	16,200
B-F047	富士通	富士通Habitat V2.1	6,800	6,120

総合保険付

消費税は内税だから安い!

表示価格の他に消費税はいりません

※公定歩合の引き上げにより、クレジットの支払いが月々100円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

※公定歩合の引き上げによりクレジットの支払いが月々100円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

FM TOWNS 新シリーズ登場!! ラインナップが増えて更に激安販売!!

FM TOWNS 強力ラインナップ

モデル20F（2Mメモリ、3.5″FDD×2）
モデル40H（2Mメモリ、3.5″FDD×2、40メガHDD）
モデル80H（2Mメモリ、3.5″FDD×2、80メガHDD）



注文番号 B-FS10 FMタウンズ20F 基本激安セット

	税別定価
FMタウンズ20F（本体）	¥323,000
FMT-KB105/205（10キー付）	¥30,000
FMT-DP533（チルト台付専用モニター）	¥69,800
ハイパープラネット（話題の天文シミュレーション）	¥12,800
シムシティ（大人気シミュレーションゲーム）	¥ 8,800
ブランクディスケット（10枚）	¥18,000
税別定価合計	¥462,400

税込特価 ¥359,900

24%引 パソコンデスクプレゼント

回数	1回目	2回目以降
18回	¥24,585	¥22,900
24回	¥18,881	¥17,800
36回	¥14,273	¥12,600
60回	¥10,060	¥ 8,400

注文番号 B-FS11 FMタウンズ40H 基本激安セット

	税別定価
FMタウンズ40H（本体）	¥473,000
FMT-KB105/205（10キー付）	¥30,000
FMT-DP533（チルト台付専用モニター）	¥69,800
ハイパープラネット（話題の天文シミュレーション）	¥12,800
シムシティ（大人気シミュレーションゲーム）	¥ 8,800
ブランクディスケット（10枚）	¥18,000
税別定価合計	¥612,400

税込特価 ¥479,900

23%引 パソコンデスクプレゼント

回数	1回目	2回目以降
20回	¥29,483	¥28,000
24回	¥25,981	¥23,700
36回	¥19,073	¥16,800
60回	¥13,460	¥11,200

注文番号 B-FS12 FMタウンズ80H 基本激安セット

	税別定価
FMタウンズ80H（本体）	¥623,000
FMT-KB105/205（10キー付）	¥30,000
FMT-DP533（チルト台付専用モニター）	¥69,800
ハイパープラネット（話題の天文シミュレーション）	¥12,800
シムシティ（大人気シミュレーションゲーム）	¥ 8,800
ブランクディスケット（10枚）	¥18,000
税別定価	¥762,400

税込特価 ¥599,900

23%引 パソコンデスクプレゼント

回数	1回目	2回目以降
20回	¥36,883	¥35,000
24回	¥30,781	¥29,700
36回	¥23,873	¥21,000
60回	¥16,860	¥14,000

注文番号 B-FS13 FMタウンズ20F ワープロ&ゲーム三昧セット

	税別定価
FMタウンズ20F（本体）	¥323,000
FMT-KB105/205（10キー付）	¥30,000
FMT-DP533（チルト台付専用モニター）	¥69,800
ハイパープラネット（話題の天文シミュレーション）	¥12,800
シムシティ（大人気シミュレーションゲーム）	¥ 8,800
FMオアシスVer1.0FD（ワープロソフト）	¥55,000
広辞苑CD-ROM（辞書データベース）	¥28,000
FMPR-2048（カラー漢字熱転写プリンター）	¥80,000
FM60-711（プリンターケーブル）	¥ 6,800
ランス（ムフフのHそふと）	¥ 6,800
ランス2（H'ソフト第2段）	¥ 6,800
危ない天狗伝説（超H'ソフト）	¥ 5,800
遥かなるオーガスタ（人気ゲーム）	¥12,800
インディジョーンズ（人気ゲーム）	¥ 8,800
ドラッケン（話題のゲーム）	¥ 8,800
ブランクディスケット（10枚）	¥18,000
税別定価合計	¥682,000

税込特価 ¥547,200

22%引 パソコンデスクプレゼント

回数	1回目	2回目以降
24回	¥27,868	¥27,100
30回	¥23,456	¥22,400
36回	¥20,208	¥19,200
60回	¥13,616	¥12,800

注文番号 B-FS14 FMタウンズ40H ワープロ&ゲーム三昧セット

	税別定価
FMタウンズ40H（本体）	¥473,000
FMT-KB105/205（10キー付）	¥30,000
FMT-DP533（チルト台付専用モニター）	¥69,800
ハイパープラネット（話題の天文シミュレーション）	¥12,800
シムシティ（大人気シミュレーションゲーム）	¥ 8,800
FMオアシスVer1.0FD（ワープロソフト）	¥55,000
広辞苑CD-ROM（辞書データベース）	¥28,000
FMPR-2048（カラー漢字熱転写プリンター）	¥80,000
FM60-711（プリンターケーブル）	¥ 6,800
ランス（ムフフのHそふと）	¥ 6,800
ランス2（H'ソフト第2段）	¥ 6,800
危ない天狗伝説（超H'ソフト）	¥ 5,800
遥かなるオーガスタ（人気ゲーム）	¥12,800
インディジョーンズ（人気ゲーム）	¥ 8,800
ドラッケン（話題のゲーム）	¥ 8,800
ブランクディスケット（10枚）	¥18,000
税別定価合計	¥832,000

税込特価 ¥667,200

22%引 パソコンデスクプレゼント

回数	1回目	2回目以降
24回	¥34,968	¥33,000
30回	¥28,956	¥27,300
36回	¥25,008	¥23,400
60回	¥17,016	¥15,600

注文番号 B-FS15 FMタウンズ80H ワープロ&ゲーム三昧セット

	税別定価
FMタウンズ80H（本体）	¥623,000
FMT-KB105/205（10キー付）	¥30,000
FMT-DP533（チルト台付専用モニター）	¥69,800
ハイパープラネット（話題の天文シミュレーション）	¥12,800
シムシティ（大人気シミュレーションゲーム）	¥ 8,800
FMオアシスVer1.0FD（ワープロソフト）	¥55,000
広辞苑CD-ROM（辞書データベース）	¥28,000
FMPR-2048（カラー漢字熱転写プリンター）	¥80,000
FM60-711（プリンターケーブル）	¥ 6,800
ランス（ムフフのHそふと）	¥ 6,800
ランス2（H'ソフト第2段）	¥ 6,800
危ない天狗伝説（超H'ソフト）	¥ 5,800
遥かなるオーガスタ（人気ゲーム）	¥12,800
インディジョーンズ（人気ゲーム）	¥ 8,800
ドラッケン（話題のゲーム）	¥ 8,800
ブランクディスケット（10枚）	¥18,000
税別定価合計	¥982,000

税込特価 ¥787,200

22%引 パソコンデスクプレゼント

回数	1回目	2回目以降
20回	¥47,024	¥46,000
24回	¥39,768	¥39,000
36回	¥29,808	¥27,600
60回	¥20,416	¥18,400

今月のFM TOWNS 限定激安処分特価セール品!!

注文番号 B-FS20 FMタウンズ1 処分品激安セット

	税別定価
FMタウンズ1（本体）	¥338,000
HM-01T（拡張1メガRAM：八戸ファーム）	¥32,800
FMT-KB101/201	¥20,000
FMT-DP533（チルト台付専用モニター）	¥69,800
ハイパープラネット（話題の天文シミュレーション）	¥12,800
ブランクディスケット（10枚）	¥18,000
税別定価合計	¥491,400

54%引

税込特価 ¥234,000

回数	1回目	2回目以降
20回	¥15,380	¥13,600
24回	¥11,660	¥11,600
36回	¥ 9,010	¥ 8,200
60回	¥10,170	¥ 5,400

● このセットにはパソコンデスクのプレゼントは付きません。

注文番号 B-FS21 FMタウンズ2 基本激安セット

	税別定価
FMタウンズ2（本体）	¥398,000
FMT-KB105/205（10キー付）	¥30,000
FMT-DP533（チルト台付専用モニター）	¥69,800
ハイパープラネット（話題の天文シミュレーション）	¥12,800
シムシティ（大人気シミュレーションゲーム）	¥ 8,800
ブランクディスケット（10枚）	¥18,000
税別定価合計	¥537,400

53%引

税込特価 ¥259,900

回数	1回目	2回目以降
20回	¥15,283	¥15,200
24回	¥14,881	¥12,800
36回	¥10,273	¥ 9,100
60回	¥11,160	¥ 6,000

● このセットにはパソコンデスクのプレゼントは付きません。

注文番号 B-FS22 FMタウンズ2H 基本激安セット

	税別定価
FMタウンズ2H（20メガHDD内蔵本体）	¥548,000
FMT-KB105/205（10キー付）	¥30,000
FMT-DP533（チルト台付専用モニター）	¥69,800
ハイパープラネット（話題の天文シミュレーション）	¥12,800
シムシティ（大人気シミュレーションゲーム）	¥ 8,800
ブランクディスケット（10枚）	¥18,000
税別定価合計	¥687,400

41%引

税込特価 ¥419,900

回数	1回目	2回目以降
20回	¥25,783	¥24,500
24回	¥21,281	¥20,800
36回	¥16,673	¥14,700
60回	¥11,760	¥ 9,800

● このセットにはパソコンデスクのプレゼントは付きません。

注文番号 B-FS23 FMタウンズ2F 処分品激安セット

	税別定価
FMタウンズ2F（本体）	¥378,000
FMT-KB101/201	¥20,000
FMT-DP533（チルト台付専用モニター）	¥69,800
ハイパープラネット（話題の天文シミュレーション）	¥12,800
ドラッケン（話題の人気ゲーム）	¥ 8,800
ブランクディスケット（10枚）	¥18,000
税別定価合計	¥507,400

49%引

税込特価 ¥268,000

回数	1回目	2回目以降
20回	¥16,313	¥15,700
24回	¥14,091	¥13,300
36回	¥11,158	¥ 9,400
60回	¥12,005	¥ 6,200

● このセットにはパソコンデスクのプレゼントは付きません。

注文番号 B-FS24 FMタウンズ1 処分品激安ゲーム三昧セット

	税別定価
FMタウンズ1（本体）	¥338,000
HM-01T（拡張1メガRAM 八戸ファーム）	¥32,800
FMT-KB101/201	¥20,000
FMT-DP533（チルト台付専用モニター）	¥69,800
ハイパープラネット（話題の天文シミュレーション）	¥12,800
ランス（ムフフのHそふと）	¥ 6,800
ランス2（H'ソフト第2段）	¥ 6,800
危ない天狗伝説（超H'ソフト）	¥ 5,800
ブランクディスケット（10枚）	¥18,000
税別定価合計	¥510,800

53%引

税込特価 ¥249,900

回数	1回目	2回目以降
20回	¥14,983	¥14,600
24回	¥14,481	¥12,300
36回	¥11,623	¥ 8,700
60回	¥ 8,910	¥ 5,800

● このセットにはパソコンデスクのプレゼントは付きません。

注文番号 B-FS25 FMタウンズ2 激安ゲーム三昧セット

	税別定価
FMタウンズ2（本体）	¥398,000
FMT-KB105/205（10キー付）	¥30,000
FMT-DP533（チルト台付専用モニター）	¥69,800
ハイパープラネット（話題の天文シミュレーション）	¥12,800
シムシティ（大人気シミュレーションゲーム）	¥ 8,800
ランス2（H'ソフト第2段）	¥ 6,800
危ない天狗伝説（超H'ソフト）	¥ 5,800
遥かなるオーガスタ（人気ゲーム）	¥12,800
インディジョーンズ（人気ゲーム）	¥ 8,800
ドラッケン（話題の人気ゲーム）	¥ 8,800
ブランクディスケット（10枚）	¥18,000
税別定価合計	¥580,400

50%引

税込特価 ¥299,500

回数	1回目	2回目以降
20回	¥17,915	¥17,500
24回	¥16,005	¥14,800
36回	¥11,367	¥10,500
60回	¥ 7,798	¥ 7,000

● このセットにはパソコンデスクのプレゼントは付きません。

注文番号 B-FS26 FMタウンズ2H 激安ワープロ&ゲームセット

	税別定価
FMタウンズ2H（20メガHDD内蔵本体）	¥548,000
FMT-KB105/205（10キー付）	¥30,000
FMT-DP533（チルト台付専用モニター）	¥69,800
ハイパープラネット（話題の天文シミュレーション）	¥12,800
シムシティ（大人気シミュレーションゲーム）	¥ 8,800
FMオアシスVer1.0FD（ワープロソフト）	¥55,000
広辞苑CD-ROM（辞書データベース）	¥28,000
FMPR-2048（カラー漢字熱転写プリンター）	¥80,000
FM60-711（プリンターケーブル）	¥ 6,800
ランス（ムフフのHそふと）	¥ 6,800
ランス2（H'ソフト第2段）	¥ 6,800
危ない天狗伝説（超H'ソフト）	¥ 5,800
遥かなるオーガスタ（人気ゲーム）	¥12,800
インディジョーンズ（人気ゲーム）	¥ 8,800
ドラッケン（話題の人気ゲーム）	¥ 8,800
ブランクディスケット（10枚）	¥18,000
税別定価合計	¥907,000

35%引

税込特価 ¥607,200

回数	1回目	2回目以降
20回	¥35,924	¥35,500
24回	¥30,268	¥30,100
36回	¥22,608	¥21,300
60回	¥15,316	¥14,200

● このセットにはパソコンデスクのプレゼントは付きません。

注文番号 B-FS27 FMタウンズ2F 激安処分ゲームセット

	税別定価
FMタウンズ2F（本体）	¥378,000
FMT-KB101/201	¥20,000
FMT-DP533（チルト台付専用モニター）	¥69,800
ハイパープラネット（話題の天文シミュレーション）	¥12,800
ランス（ムフフのHそふと）	¥ 6,800
ランス2（H'ソフト第2段）	¥ 6,800
危ない天狗伝説（超H'ソフト）	¥ 5,800
遥かなるオーガスタ（人気ゲーム）	¥12,800
インディジョーンズ（人気ゲーム）	¥ 8,800
ドラッケン（話題の人気ゲーム）	¥ 8,800
シムシティ（大人気シミュレーションゲーム）	¥ 8,800
ブランクディスケット（10枚）	¥18,000
税別定価合計	¥557,200

45%引

税込特価 ¥313,600

回数	1回目	2回目以降
20回	¥19,212	¥18,300
24回	¥16,684	¥15,500
36回	¥11,704	¥11,000
60回	¥ 9,908	¥ 7,300

● このセットにはパソコンデスクのプレゼントは付きません。

全国どこでもお電話一本で即お届け!

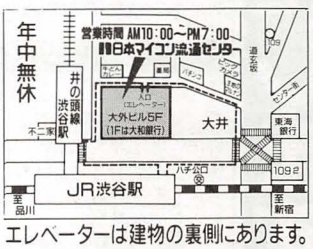
受付時間 AM10:00〜PM7:00

東京受付 03[3463]4455（ヨシココ）
大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901
仙台受付 022(261)0929 FAX.03(3463)2394

日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOP

※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F エレベーターは建物の裏側にあります。



各種クレジットカード利用歓迎!!
カードをお持ちでない方でもクレジットのご利用はOK!!

● お振込先〔大和銀行 渋谷支店 普 6400197〕〔住友銀行 渋谷東口支店 普 1133110〕〔太陽神戸三井銀行 渋谷支店 普 5546936〕〔協和銀行 渋谷支店 普 451454〕
郵便振込口座 東京6-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は株日本マイコン流通センターです。

※詳しいお申し込み方法は当社広告4P目をごらん下さい。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

安心の当社推薦セット販売のページ

全国どこでも通信販売・買取り・下取りいたします

24時間戦士 ビジネス推薦セット

なにも考えずに、すぐ購入しても安心! セット販売に自信有り!

↓NEC PC-9801シリーズ(新品)の組合せ↓

プラン BM12-1 32ビット高速ビジネスセット

税込特価 ¥785,720

		税別定価
NEC	PC-9801RA21(32ビットパソコン)	¥498,000
NEC	PC-KD853N(0.31ピッチカラーモニター)	¥118,000
コニック	AW-N100C(100メガSCSIハードディスク)	¥195,000
NEC	PC-PR201/60A(136桁24ドットカラープリンター)	¥158,000
メルコ	EMJ-2000L(2メガEMS-RAMボード)	¥34,800
NEOS	MS-50L(200カウントマウス)	¥4,800
NEC	PS98-019-HMW(MS-DOS Ver3.3C)	¥9,800
エレコム	PKB-98R(防塵キーボードカバー)	¥2,800
HOYA	DF-JR(ディスプレイフィルター)	¥8,500
ジャストシステム	一太郎 Ver4.3(人気ワープロソフト)	¥58,000
アシスト	アシストカルク(表計算ソフト)	¥9,700
アシスト	アシストカード(カード型データベースソフト)	¥9,700
アシスト	アシストアート(グラフィックソフト)	¥9,700
ティーエス	AD-5(64cm幅高級パソコンデスク)	¥38,000
マクセル	MD-2HD(2箱)(5.2HDディスケット10枚入り)	¥36,000
合計定価		¥1,190,800

〈クレジット例〉

回数	1回目	2回目以降	ボーナス月
12回	¥65,478	¥64,600	¥50,000×2
15回	¥59,335	¥58,900	
18回	¥44,078	¥43,500	¥40,000×3
20回	¥47,192	¥45,900	
24回	¥33,707	¥33,100	¥35,000×4
30回	¥32,636	¥32,200	
36回	¥24,436	¥21,700	¥35,000×6
60回	¥24,237	¥18,300	

プラン BM12-2 16ビットビジネスフルセット

税込特価 ¥551,920

		税別定価
NEC	PC-9801DX2(ベストセラー16ビットパソコン)	¥318,000
三洋	CMT-H214C(0.31高解像度カラーモニター)	¥79,800
コニック	AW-P80C(80メガSCSIハードディスク)	¥178,000
NEC	PC-PR201/45(136桁24ドットプリンター)	¥95,000
メルコ	EMJ-2000L(2メガEMS-RAMボード)	¥34,800
NEOS	MS-50L(200カウントマウス)	¥4,800
NEC	PS98-019-HMW(MS-DOS Ver3.3C)	¥9,800
エレコム	PKB-98R(防塵キーボードカバー)	¥2,800
HOYA	DF-JR(ディスプレイフィルター)	¥8,500
アシスト	アシストレター(人気ワープロソフト)	¥9,700
アシスト	アシストカルク(表計算ソフト)	¥9,700
アシスト	アシストカード(カード型データベースソフト)	¥9,700
アシスト	アシストアート(グラフィックソフト)	¥9,700
ティーエス	AD-5(64cm幅高級パソコンデスク)	¥38,000
マクセル	MD-2HD(2箱)(5.2HDディスケット10枚入り)	¥36,000
合計定価		¥844,300

〈クレジット例〉

回数	1回目	2回目以降	ボーナス月
12回	¥44,691	¥43,700	¥45,000×2
15回	¥42,710	¥41,300	
18回	¥29,908	¥29,400	¥35,000×3
20回	¥33,946	¥32,200	
24回	¥22,285	¥21,500	¥35,000×4
30回	¥23,462	¥22,600	
36回	¥18,179	¥16,000	¥20,000×6
60回	¥14,348	¥12,900	

プラン BM12-3 16ビットビジネス通信セット

税込特価 ¥554,320

		税別定価
NEC	PC-9801DX2(ベストセラー16ビットパソコン)	¥318,000
三洋	CMT-H214C(0.31高解像度カラーモニター)	¥79,800
コニック	AW-P80C(80メガSCSIハードディスク)	¥178,000
NEC	PC-PR201/45(136桁24ドットプリンター)	¥95,000
アイワ	PV-M24(2400ボー小型通信用モデム)	¥39,800
NEOS	MS-50L(200カウントマウス)	¥4,800
NEC	PS98-019-HMW(MS-DOS Ver3.3C)	¥9,800
エレコム	PKB-98R(防塵キーボードカバー)	¥2,800
HOYA	DF-JR(ディスプレイフィルター)	¥8,500
アシスト	アシストコール(人気通信ソフト)	¥9,700
アシスト	アシストレター(人気ワープロソフト)	¥9,700
アシスト	アシストカルク(表計算ソフト)	¥9,700
アシスト	アシストカード(カード型データベースソフト)	¥9,700
ティーエス	AD-5(64cm幅高級パソコンデスク)	¥38,000
マクセル	MD-2HD(2箱)(5.2HDディスケット10枚入り)	¥36,000
合計定価		¥849,300

〈クレジット例〉

回数	1回目	2回目以降	ボーナス月
12回	¥44,067	¥44,000	¥45,000×2
15回	¥42,610	¥41,500	
18回	¥30,968	¥29,500	¥35,000×3
20回	¥32,954	¥32,400	
24回	¥23,741	¥23,300	¥25,000×4
30回	¥23,514	¥22,700	
36回	¥17,715	¥16,100	¥20,000×6
60回	¥17,720	¥12,900	

↓良いものを激安で!限定セット販売↓

プラン BM12-7 32ビット激安初級ビジネスセット

税込特価 ¥400,720

		税別定価
エプソン	PC-386M-STD(32ビットパソコン,3.5FDD2基搭載)	¥328,000
三洋	CMT-H214C(0.31高解像度カラーモニター)	¥79,800
NEC	PC-PR201/45(136桁24ドットプリンター)	¥95,000
NEOS	MS-50L(200カウントマウス)	¥4,800
NEC	PS98-019-HMW(MS-DOS Ver3.3C)	¥9,800
アシスト	アシストレター(3.5)(人気ワープロソフト)	¥9,700
アシスト	アシストカルク(3.5)(表計算ソフト)	¥9,700
アシスト	アシストカード(3.5)(カード型データベースソフト)	¥9,700
エレコム	DS-31(65cm幅パソコンデスク)	¥13,000
N/B	MF-2HD(2箱)(3.5 2HDディスケット10枚入り)	¥36,000
合計定価		¥595,500

〈クレジット例〉

回数	1回目	2回目以降	ボーナス月
12回	¥65,478	¥64,600	¥50,000×2
15回	¥59,335	¥58,900	
18回	¥44,078	¥43,500	¥40,000×3
20回	¥47,192	¥45,900	
24回	¥33,707	¥33,100	¥35,000×4
30回	¥32,636	¥32,200	
36回	¥24,436	¥21,700	¥35,000×6
60回	¥24,237	¥18,300	

プラン BM12-8 32ビット激安高級ビジネスセット

税込特価 ¥424,320

		税別定価
エプソン	PC-386M-STD(32ビットパソコン,3.5FDD2基搭載)	¥328,000
三菱	XC-1498CII(0.28高解像度カラーモニター)	¥107,000
NEC	PC-PR201/45(136桁24ドットプリンター)	¥95,000
NEOS	MS-50L(200カウントマウス)	¥4,800
NEC	PS98-019-HMW(MS-DOS Ver3.3C)	¥9,800
アシスト	アシストレター(3.5)(人気ワープロソフト)	¥9,700
アシスト	アシストカルク(3.5)(表計算ソフト)	¥9,700
アシスト	アシストカード(3.5)(カード型データベースソフト)	¥9,700
アシスト	アシストアート(3.5)(グラフィックソフト)	¥9,700
ティーエス	AD-5(64cm幅高級パソコンデスク)	¥38,000
N/B	MF-2HD(2箱)(3.5 2HDディスケット10枚入り)	¥36,000
合計定価		¥657,400

〈クレジット例〉

回数	1回目	2回目以降	ボーナス月
12回	¥44,691	¥43,700	¥45,000×2
15回	¥42,710	¥41,300	
18回	¥29,908	¥29,400	¥35,000×3
20回	¥33,946	¥32,200	
24回	¥22,285	¥21,500	¥35,000×4
30回	¥23,462	¥22,600	
36回	¥18,179	¥16,000	¥20,000×6
60回	¥14,348	¥12,900	

プラン BM12-9 32ビット激安ビジネス&通信セット

税込特価 ¥457,120

		税別定価
エプソン	PC-386M-STD(32ビットパソコン,3.5FDD2基搭載)	¥328,000
三洋	CMT-H214C(0.31高解像度カラーモニター)	¥79,800
NEC	PC-PR201/45(136桁24ドットプリンター)	¥95,000
アイワ	PV-M24(2400ボー小型通信用モデム)	¥39,800
NEOS	MS-50L(200カウントマウス)	¥4,800
NEC	PS98-019-HMW(MS-DOS Ver3.3C)	¥9,800
HOYA	DF-JR(ディスプレイフィルター)	¥8,500
アシスト	アシストコール(3.5)(人気通信ソフト)	¥9,700
アシスト	アシストレター(3.5)(人気ワープロソフト)	¥9,700
アシスト	アシストカルク(3.5)(表計算ソフト)	¥9,700
アシスト	アシストカード(3.5)(カード型データベースソフト)	¥9,700
ティーエス	AD-5(64cm幅高級パソコンデスク)	¥38,000
N/B	MF-2HD(2箱)(3.5 2HDディスケット10枚入り)	¥36,000
合計定価		¥678,500

〈クレジット例〉

回数	1回目	2回目以降	ボーナス月
12回	¥44,067	¥44,000	¥45,000×2
15回	¥42,610	¥41,500	
18回	¥30,968	¥29,500	¥35,000×3
20回	¥32,954	¥32,400	
24回	¥23,741	¥23,300	¥25,000×4
30回	¥23,514	¥22,700	
36回	¥17,715	¥16,100	¥20,000×6
60回	¥17,720	¥12,900	

5時から男 パソコンエンジョイ派セット

ヤッパリゲームもパソコンがGood! ファミコンなんかにゃ負けられない!

↓NEC PC-9801シリーズ(新品)の組合せ↓

プラン BM12-4 16ビットビジネス&ゲームセット

税込特価 ¥507,380

		税別定価
NEC	PC-9801DX2(ベストセラー16ビットパソコン)	¥318,000
三洋	CMT-H214C(0.31高解像度カラーモニター)	¥79,800
コニック	AW-P80C(80メガSCSIハードディスク)	¥178,000
NEC	PC-PR150T(80桁48ドットカラー熱転写プリンター)	¥64,800
NEOS	MS-50L(200カウントマウス)	¥4,800
NEC	PS98-019-HMW(MS-DOS Ver3.3C)	¥9,800
エレコム	PKB-98R(防塵キーボードカバー)	¥2,800
HOYA	DF-JR(ディスプレイフィルター)	¥8,500
アシスト	アシストレター(人気ワープロソフト)	¥9,700
アシスト	アシストカルク(表計算ソフト)	¥9,700
B.P.S	テトリス(話題のブロック積みゲーム)	¥6,800
T&Eソフト	遥なるオーガスタ(大人気3Dゴルフゲーム)	¥12,800
イマジニア	シム・シティ(都市作成シミュレーションゲーム)	¥9,800
ティーエス	AD-5(64cm幅高級パソコンデスク)	¥38,000
マクセル	MD-2HD(2箱)(5.2HDディスケット10枚入り)	¥36,000
合計定価		¥789,300

〈クレジット例〉

回数	1回目	2回目以降	ボーナス月
12回	¥41,429	¥41,300	¥35,000×2
15回	¥38,803	¥38,000	
18回	¥27,687	¥27,400	¥30,000×3
20回	¥31,235	¥29,600	
24回	¥23,082	¥20,900	¥25,000×4
30回	¥20,877	¥20,800	
36回	¥16,336	¥15,300	¥15,000×6
60回	¥16,669	¥11,800	

プラン BM12-5 16ビットゲーム三昧セット

税込特価 ¥411,110

		税別定価
NEC	PC-9801DX2(ベストセラー16ビットパソコン)	¥318,000
三洋	CMT-H214C(0.31高解像度カラーモニター)	¥79,800
NEOS	MS-50L(200カウントマウス)	¥4,800
NEC	PS98-019-HMW(MS-DOS Ver3.3C)	¥9,800
エレコム	PKB-98R(防塵キーボードカバー)	¥2,800
HOYA	DF-JR(ディスプレイフィルター)	¥8,500
B.P.S	テトリス(話題のブロック積みパズルゲーム)	¥6,800
T&Eソフト	遥なるオーガスタ(大人気高速3Dゴルフゲーム)	¥12,800
イマジニア	シム・シティ(都市作成シミュレーションゲーム)	¥9,800
イマジニア	ポピュラス(リアルタイムシミュレーションゲーム)	¥9,800
アスキー	ウィザードリィV(人気ロールプレイングゲーム)	¥12,800
ファルコム	ワンダラーズ・フロム・イース(サイドビューロールプレイングゲーム)	¥8,700
光栄	三国志II(戦国シミュレーションゲーム)	¥14,800
ウルフチーム	Ryu[哭きの竜]より(麻雀劇画が生んだ人気ゲーム)	¥11,600
エニックス	ミスティー・ブルー(話題のハイセンスアドベンチャーゲーム)	¥8,800
エニックス	46億年物語(人間進化シミュレーションゲーム)	¥9,200
ティーエス	AD-5(64cm幅高級パソコンデスク)	¥38,000
マクセル	MD-2HD(2箱)(5.2HDディスケット10枚入り)	¥36,000
合計定価		¥602,800

〈クレジット例〉

回数	1回目	2回目以降	ボーナス月
12回	¥33,088	¥32,300	¥35,000×2
15回	¥31,299	¥30,800	
18回	¥23,776	¥22,000	¥25,000×3
20回	¥24,999	¥24,000	
24回	¥18,221	¥17,000	¥20,000×4
30回	¥18,465	¥16,800	
36回	¥13,554	¥11,900	¥15,000×6
60回	¥11,210	¥ 9,600	

プラン BM12-6 16ビットゲーム&通信セット

税込特価 ¥558,980

		税別定価
NEC	PC-9801DX2(ベストセラー16ビットパソコン)	¥318,000
NEC	PC-KD853N(0.31ピッチカラーモニター)	¥118,000
コニック	AW-P80C(80メガSCSIハードディスク)	¥178,000
NEC	PC-PR150T(80桁48ドットカラー熱転写プリンター)	¥64,800
アイワ	PV-M24(2400ボー小型通信用モデム)	¥39,800
NEOS	MS-50L(200カウントマウス)	¥4,800
NEC	PS98-019-HMW(MS-DOS Ver3.3C)	¥9,800
エレコム	PKB-98R(防塵キーボードカバー)	¥2,800
HOYA	DF-JR(ディスプレイフィルター)	¥8,500
アシスト	アシストコール(人気通信ソフト)	¥9,700
アシスト	アシストレター(人気ワープロソフト)	¥9,700
アシスト	アシストカルク(表計算ソフト)	¥9,700
B.P.S	テトリス(話題のブロック積みゲーム)	¥6,800
T&Eソフト	遥なるオーガスタ(大人気3Dゴルフゲーム)	¥12,800
イマジニア	シム・シティ(都市作成シミュレーションゲーム)	¥9,800
ティーエス	AD-5(64cm幅高級パソコンデスク)	¥38,000
マクセル	MD-2HD(2箱)(5.2HDディスケット10枚入り)	¥36,000
合計定価		¥877,000

〈クレジット例〉

回数	1回目	2回目以降	ボーナス月
12回	¥46,063	¥45,200	¥40,000×2
15回	¥42,253	¥41,900	
18回	¥31,227	¥29,800	¥35,000×3
20回	¥32,707	¥32,700	
24回	¥24,686	¥23,500	¥25,000×4
30回	¥23,445	¥22,900	
36回	¥16,610	¥16,300	¥20,000×6
60回	¥18,367	¥13,000	

↓良いものを激安で!限定セット販売↓

プラン BM12-10 16ビット激安ビジネス&ゲームセット

税込特価 ¥298,660

		税別定価
エプソン	PC286-CLUB(16ビットビギナーパソコン)	¥168,000
三洋	CMT-H214C(0.31高解像度カラーモニター)	¥79,800
NEC	PC-PR101TL3(80桁24ドットカラー熱転写プリンター)	¥69,800
NEOS	MS-50L(200カウントマウス)	¥4,800
NEC	PS98-019-HMW(MS-DOS Ver3.3C)	¥9,800
アシスト	アシストレター(人気ワープロソフト)	¥9,700
アシスト	アシストカルク(表計算ソフト)	¥9,700
B.P.S.	テトリス(話題のブロック積みゲーム)	¥6,800
イマジニア	シム・シティ(都市作成シミュレーションゲーム)	¥9,800
エレコム	DS-31(65cm幅パソコンデスク)	¥13,000
N/B	MF-2HD(2箱)(3.5 2HDディスケット10枚入り)	¥36,000
合計定価		¥417,200

〈クレジット例〉

回数	1回目	2回目以降	ボーナス月
12回	¥41,429	¥41,300	¥35,000×2
15回	¥38,803	¥38,000	
18回	¥27,687	¥27,400	¥30,000×3
20回	¥18,832	¥17,400	
24回	¥11,605	¥10,600	¥25,000×4
30回	¥13,552	¥12,200	
36回	¥11,305	¥ 7,900	¥15,000×6
60回	¥12,517	¥ 6,900	

プラン BM12-11 16ビット激安ゲーム三昧セット

税込特価 ¥324,710

		税別定価
エプソン	PC286-CLUB(16ビットビギナーパソコン)	¥168,000
三洋	CMT-H214C(0.31高解像度カラーモニター)	¥79,800
NEOS	MS-50L(200カウントマウス)	¥4,800
NEC	PS98-019-HMW(MS-DOS Ver3.3C)	¥9,800
HOYA	DF-JR(ディスプレイフィルター)	¥8,500
B.P.S	テトリス(話題のブロック積みパズルゲーム)	¥6,800
T&Eソフト	遥なるオーガスタ(大人気高速3Dゴルフゲーム)	¥12,800
イマジニア	シム・シティ(都市作成シミュレーションゲーム)	¥9,800
イマジニア	ポピュラス(リアルタイムシミュレーションゲーム)	¥9,800
アスキー	ウィザードリィV(人気ロールプレイングゲーム)	¥12,800
ファルコム	ワンダラーズ・フロム・イース(サイドビューロールプレイングゲーム)	¥8,700
光栄	三国志II(戦国シミュレーションゲーム)	¥14,800
ウルフチーム	Ryu[哭きの竜]より(麻雀劇画が生んだ人気ゲーム)	¥11,600
エニックス	ミスティー・ブルー(話題のハイセンスアドベンチャーゲーム)	¥8,800
エニックス	46億年物語(人間進化シミュレーションゲーム)	¥9,200
ティーエス	AD-5(64cm幅高級パソコンデスク)	¥38,000
N/B	MF-2HD(2箱)(3.5 2HDディスケット10枚入り)	¥36,000
合計定価		¥450,000

〈クレジット例〉

回数	1回目	2回目以降	ボーナス月
12回	¥24,752	¥24,300	¥35,000×2
15回	¥25,099	¥24,300	
18回	¥17,916	¥16,500	¥25,000×3
20回	¥20,811	¥18,900	
24回	¥14,305	¥12,700	¥20,000×4
30回	¥13,693	¥13,300	
36回	¥ 9,258	¥ 8,900	¥15,000×6
60回	¥ 7,818	¥ 7,600	

プラン BM12-12 16ビット激安ゲーム&通信セット

税込特価 ¥360,980

		税別定価
エプソン	PC286-CLUB(16ビットビギナーパソコン)	¥168,000
三洋	CMT-H214C(0.31高解像度カラーモニター)	¥79,800
NEC	PC-PR150T(80桁48ドットカラー熱転写プリンター)	¥64,800
アイワ	PV-M24(2400ボー小型通信用モデム)	¥39,800
NEOS	MS-50L(200カウントマウス)	¥4,800
NEC	PS98-019-HMW(MS-DOS Ver3.3C)	¥9,800
HOYA	DF-JR(ディスプレイフィルター)	¥8,500
アシスト	アシストコール(人気通信ソフト)	¥9,700
アシスト	アシストレター(人気ワープロソフト)	¥9,700
アシスト	アシストカルク(表計算ソフト)	¥9,700
B.P.S	テトリス(話題のブロック積みゲーム)	¥6,800
T&Eソフト	遥なるオーガスタ(大人気3Dゴルフゲーム)	¥12,800
イマジニア	シム・シティ(都市作成シミュレーションゲーム)	¥9,800
エレコム	DS-31(65cm幅パソコンデスク)	¥13,000
N B	MF-2HD(2箱)(3.5 2HDディスケット10枚入り)	¥36,000
合計定価		¥483,000

〈クレジット例〉

回数	1回目	2回目以降	ボーナス月
12回	¥27,693	¥26,800	¥40,000×2
15回	¥28,103	¥27,000	
18回	¥17,727	¥17,200	¥35,000×3
20回	¥21,447	¥21,100	
24回	¥14,466	¥13,700	¥25,000×4
30回	¥14,805	¥14,800	
36回	¥11,140	¥ 9,300	¥20,000×6
60回	¥11,577	¥ 8,400	

※商品の組合せは自由です。追加や不要の品のカットなどお気軽にお申しつけ下さい。

全国どこでも買取り下取りOK!

本体の他ゲーム機周辺機器ソフトなどなんでも買い取ります

※公定歩合の引き上げにより、クレジットの支払いが月々一〇〇円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

パソコン・ワープロ・周辺機器・ソフト・書籍などまとめて
全国ネットであなたのパソコンを

高価買取・下取

98、88、286、X68K、4,000文字モニター、漢字プリンター
特に高く買います。

TOKYO 在庫 03-3463-4455代 日本一 日本マイコン流通センター

日本マイコン流通センター

中古→中古
中古→新品
買換え自由

注意
当社では、お客様からの下取りや買取りの価格も全て消費税込み価格で表示、又は取り引きさせて頂いております。お客様の支払額や受け取り額は今まで通り当社から示した金額になりますので、消費税は意識しなくて結構です。

お近くの方は渋谷駅前店へご来店を!
直接商品をお持ち下さい。すぐ検査をして代金は現金でお支払い致します。
(印鑑と身分証明書をお持ち下さい)

下取・売却をお急ぎの方は直接、現品を宅急便などで下記へお送り下さい。
- 下取りをご希望の方は買い換え希望の商品名をメモ用紙などにご記入の上同封してください。下取品と購入商品の差引きの請求を連絡いたします。
- 売却をご希望の場合は、「売却希望」とご記入の上お送り下さい。現品が着き次第、早急に高価買取り代金をお届け致します。
- 下取り、売却どちらの場合でも周辺機器、ボード類、ソフトなども買取り致しますのでまとめてお送り下さい。
- 直接お送り頂く場合は下記の宛先にお送り下さい。

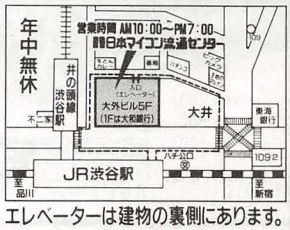
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター ベーマガ MK係
03-3463-4455代

(注意) NEC・エプソン・シャープ以外の機種やMSX、古い機種などは買取り出来ないことがありますのでお電話でお問い合わせ下さい。

全国どこでもお電話一本で簡単申込み
受付時間 AM10:00~PM7:00

東京受付 03[3463]4455
(ヨシコ)

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901
仙台受付 022(261)0929 FAX.03(3463)2394



日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOP
※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F エレベーターは建物の裏側にあります。

●お振込先〔大和銀行 渋谷支店 普 6400197〕〔住友銀行 渋谷東口支店 普 1133110〕〔太陽神戸三井銀行 渋谷支店 普 5546936〕〔協和銀行 渋谷支店 普 451454〕
郵便振込口座 東京6-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は(株)日本マイコン流通センターです。 ※詳しいお申し込み方法は当社広告6P目

24時間FAX受付中
申込み、見積依頼、在庫の問合せなど……24時間FAX受付
FAX 03(3463)2394 又は 03(3496)7267へお気軽にどうぞ!
お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

《無料見積申込書》の利用方法

忙しくてお電話のできない方の為に無料見積申込書を用意いたしました。内容をご記入の上、郵便にてお送り下さい。7日~10日程で当社より見積り結果とお取引き方法の説明書をお送りいたします。またFAXにての見積り申込みもお受けいたします。お客様のFAX番号をお忘れなく記入してください。即時、返送させていただきます。(FAX) 03-3463-2394

キリトリ線

《無料見積申込書》
年 月 日 日本マイコン流通センター 御中

下取り機種			ご購入機種(新品)			中古品ご購入希望機種		
メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価

フリガナ お名前		ご住所	〒	TEL	
購入予定日	年 月	職業	年令 才	購入方法	現金・クレジット 分割の場合の希望額 月々 円ぐらい

★新品・中古品購入、下取りご希望の方は、この見積申込書に必要事項をご記入の上、お送り下さい。見積と便利で簡単なお取引き方法の説明書をお送り致します。★下取品のない方も全メーカー商品格安で販売致します。お申し込み下さい。

Ⓑ2月号

中古買取り、下取りのページ

あなたのパソコンを高く買い取ります。中古や新品への買い換えもOK!

ダブルエキサイティングセール

お買上げの方全員にファルコムキャラクターグッズの「イースIIマジカルボックス」をプレゼント中!!



イースIIマジカルボックス

今、すぐお電話ください。

パーソナルコンピュータ　お支払いは2月からでOK!



テレホンショッピング 仙台(022)224-5591

ファックスでも受付けております(022)224-5594

MSX2+はメガROMソフトで新エキサイティング!!

① MSX2+ PERSONAL COMPUTER WAVY 70FD

●BASICプログラムの実行速度がアップするBASICコンパイラ内蔵

●フロッピーの出し入れが簡単なフロントローディングFDD採用



●PHC-70FD……¥64,800
●MSX用ジョイパッド(FS-JS220)……¥1,500
●ROMソフト(限定品)……¥5,800
合計¥72,100を
現金特価49,800円(税別)

頭金なし　第1回目5,780円　月々3,000円×17回
お支払い合計……56,780円(税別)

② Panasonic MSX2+ A1WSX



台数限定20台

パナソニックMSX2+
FS-A1WSX

●内蔵のワープロ・グラフィックソフトがカラー印字対応
●ワープロソフトも初心者にやさしいレッスン&初級モード付

●FS-A1WSX……¥69,800
●ROMソフト……¥5,800
●ジョイカード〈FS-JS220〉……¥1,500
合計　¥77,100
現金特価61,800円(税込)

頭金なし　第1回目3,930円　月々3,000円×23回
お支払い合計……72,930円(税別)

③ ソニー HIT BIT MSX2+ F1XV

※メーカー在庫薄のためにお待たせする場合もあります。



①自分で作曲ができるくF1シンセサイザー〉②グラフィックツール〈らくらくアニメ〉③ワープロソフト〈文書作佐衛門XVバージョン〉が楽しめるクリエイティブツールディスクが付属

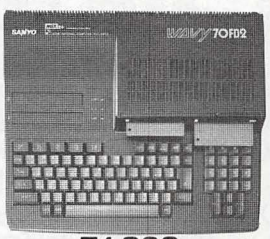
●HB-F1XV……¥69,800
●ROMソフト……¥5,800
合計¥75,600
現金特価61,800円(税込)

頭金なし　第1回目3,930円　月々3,000円×23回
お支払い合計……72,930円(税別)

④ MSX2+ PERSONAL COMPUTER WAVY 70FD2

●3.5インチダブルドライブ標準装備で、ラクラク操作

●プログラム実行速度がアップするBASICコンパイラ搭載



●PHC-70FD2 ¥87,800
●MSXショイハッド(FS-JS220) ¥1,500
●ROMソフト(限定品) ¥5,800
合計¥95,100を 現金特価74,800円(税別)

頭金なし　第1回目5,470円　月々3,600円×23回
お支払い合計……88,270円(税別)



エルタウン
庄子デンキ

コンピュータ・中央
仙台市青葉区一番町三丁目6-5 ☎022(224)5591

コンピュータ石巻バイパス
石巻市東中里三丁目2-5 ☎0225(93)3211

コンピュータ・山形
山形市七日町二丁目7-43 ☎0236(42)1222

コンピュータ・咲田
郡山市咲田一丁目27-7 ☎0249(34)8778

コンピュータ・古川
古川市李埣前田10 ☎02292(3)3883

コンピュータ・泉中央
仙台市七北田字高柳99 ☎022(375)4855

コンピュータ・気仙沼
気仙沼市字赤岩杉の沢 ☎0226(24)2626

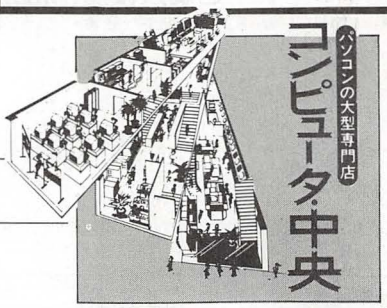
受付時間 AM10:30▶PM7:00〈年中無休〉

全国どこでも **無料発送** / ご注文は **商品NOでどうぞ** / 担当は佐藤(裕)まで

低金利でお得な **OAクレジット** / 手軽なクレジット **頭金なし**

らくらくお支払い 長期 **60回払までOK!!** / ゆっくりお支払い **2月からのお支払いでOK!**

クレジット又は現金でのお申し込みはお電話でお問い合わせ下さい。



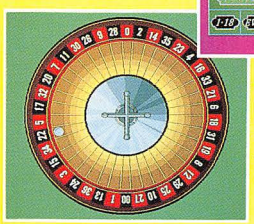
dexter
Designers & Experts Computer Software

The SUPER LAS VEGAS II

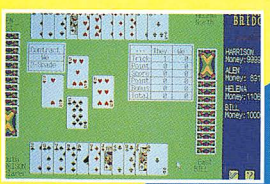


その一瞬、君はラスベガスにいる。

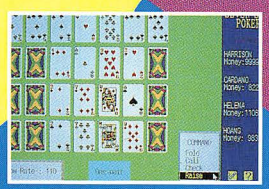
君に授けられたのは、ギャンブル疑似体験。舞台は夢と現実が妖しく交錯するラスベガス。ビギナーからマニアまで、カジノのうまみも恐ろしさもたっぷりと用意して、手に汗握る、強力ラインアップだ。主人公、ハリソンガドナーに扮する君。名打てのギャンブラーとして馳せるか、後ろ姿も寂しくラスベガスを去るか、彼の運命は君にゆだねられているのだ。さあ、一獲千金を夢みてチャレンジ。これがスーパーラスベガスIIの世界だ！



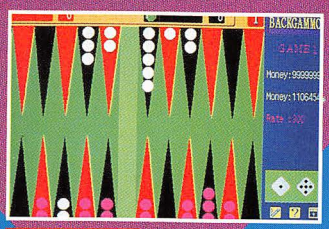
ルーレット
ルーレットを転がる目が運命を分ける。賭け方によって倍率が変わるので、繊細さを覗かせながら、ここぞというときにビッグに稼ぐ。これが粋なカジノ流。



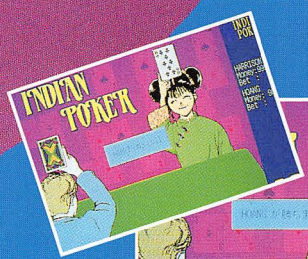
コントラクトブリッジ
高度なテクニックと鋭い読みも、ツキとタイミングを見事に呼び込んでこそギャンブルの醍醐味を味わえる。これぞ名実ともにカードゲームの最高峰だ。



セブンスタッドポーカー
配られる7枚の中から5枚を選び、勝負を挑む。相手の 手の内を読みながら、自分との駆け引きを楽しむ。 強気と出るか、弱気と出るか、カード次第で気分を変えたい。

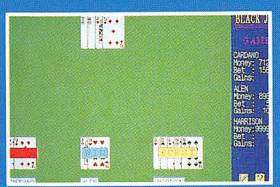


バックギャモン
ダイスを振るのはプレイヤーの君だ。駒を動かし、相手より先に上がれば勝ちという一種のスゴロク。決め手は読みの深さ。インテリジェンスを集中させろ。





インディアンポーカー
お互いが手札を額に当て、相手の表情を読みながら、 賭けていくゲーム。ポーカーフェイスに騙されてはいけないが、演技力が時には名勝負を生むことも……。



ブラックジャック
本場カジノでは『トゥエンティ・ワン』と 呼ばれる。カードの合計点が21になるようにする。プロのディーラー相手に情け容赦は無用だ。



ドローフォー
通称 "UNO" と呼ばれる人気赤丸中のカードゲーム。役札を使い、早く手札をなくした人が勝ち。残り一枚で大どんでん返しのエキサイティングも待っている。

ゲーム内容

コントラクトブリッジ／ブラックジャック／セブンスタッドポーカー／ナポレオン／ミリオネア／ドローフォー／インディアンポーカー／バックギャモン／チンチロリン／クラップス／ルーレット

ザ・スーパーラスベガスII

PC-9800シリーズ/ATM68000
(5"2HD, 3.5"2HD)　(5"2HD)

定価12,800円(消費税別)

新発売

〈特製トランプ付〉

●日本テクスタのソフトウェアは、全国の有名パソコンショップでお求めください。 また通信販売で、直接オーダーされる際は、現金書留にて日本テクスタ宛お申し込みください。

日本テクスタ株式会社 〒101 東京都千代田区外神田5-2-2 浜田ビル 問い合せ先☎03-3839-4711(代表)

日本テクスタ関西株式会社 〒542 大阪市中央区瓦屋町1-9-3 中澤中央ビル4F 問い合せ先☎ 06-765-3971(代表)

●画面写真は開発中のものです。

C&C Computers and Communications

NEC



お仕事×お遊び

DO+

（ドゥ プラス）

新発売

欲ばりパソコンがまた欲ばった。

98のビジネスソフト、88のホビーソフト、どちらも使えて大好評の98DOにさらに嬉しい高機能がプラスされました。

さて、このたび98＆88の豊富なソフトが使えるDOが、DO+（ドゥ プラス）に名前を変えて新登場。パソコンの世界をグンと愉快に広げました。仕事、勉強から趣味、遊びまで生活のいろんなシーンで、みんなが楽しめるパソコンです。PC-98DO+、新たにパソコンの購入を考えている人や88からのステップアップを考えている人にとって、これはかなりおいしいニュースです。

98▶▶▶V33A CPUの採用により高速処理を実現。しかも40Mバイト固定ディスク（オプション）の内蔵も可能になって、大容量のデータ管理も万全です。また増設RAMカードを使ってEMS*拡張メモリ（オプション）を増設すれば、拡張スロットを使わずにメモリの増設が可能です。もちろん豊富な98用ビジネスソフトも使えます。

88▶▶▶サンプリングができるADPCM機能を筆頭に、FM音源6和音などのステレオサウンド機能などで、文句なしにパワーアップ。これによりゲームではクリアなBGMやリアルな効果音、抜群の操作性を実現。作曲ソフトやお絵描きソフトなども、より本格的に楽しめます。

■CPU：16ビットV33A（16/8MHz）{8ビットCPUμPD70008-8（8/4MHz）}■ユーザーズメモリ：640K{192K}バイト■5インチFDD：1M/640K{1M/320K}バイトタイプ2台内蔵■外付型1Mバイトタイプ FDD（オプション）が増設可能■拡張スロット1スロット内蔵■増設RAMカードスロット1スロット内蔵 ※{ }内は88モードです。

*Expanded Memory Specification：メモリ拡張のための仕様。EMS機能を利用する場合は対応するアプリケーションソフトウェアが必要です。

NECパーソナルコンピュータ PC-9800シリーズ **PC-98DO+**



本体標準価格278,000円（税別）（ディスプレイは含みません）

■お問い合わせは、最寄りのNECへ
北海道支社（札幌）011(251)5531/東北支社（仙台）022(261)5511/東京支社（東京）03(3454)1111
中部支社（名古屋）052(262)3611/北陸支社（金沢）0762(23)1621/関西支社（大阪）06(945)1111
中国支社（広島）082(242)5503/四国支社（高松）0878(36)1200/九州支社（福岡）092(271)7700

■技術的なご質問・ご相談に電話でお答えします。
NEC パソコンインフォメーションセンター
東京 03(3452)8000 大阪 06(943)9800
受付時間…9:00～17:00 月曜日～金曜日（祝日を除く）

※本広告に記載されております全商品の価格には消費税が含まれておりません。ご購入の際、消費税が付加されますのでご承知おき願います。画面はハメコミ合成です。

つながるぞ ひろがるぞ NECのパソコン 国内大規模No.1 日本電気グループ

第十巻第二号通巻一〇四号 一九九一年一月二十五日印刷 一九九一年二月一日発行 昭和五十七年十二月六日第三種郵便物認可
電波新聞社 〒141 東京都品川区東五反田一―十一―十五 電話〇三(三四四五)六一一一
特別定価480円（本体466円） 雑誌18361-02 T4911836102485