1990年11月1日発行(毎月1回1日発行)第9巻第11号昭和57年12月6日第3種郵便物認可

マイコンBASIC Magazine

わかる!動かせる!パソコンの楽しさを伝える雑誌

NOV. 1990 11



特別定価480円(別冊付録共)

EPSON PCシリーズに新ラインアップ

ホビー向けキーボード一体型 ― 液晶ディスプレイ/プリンタ内蔵

PC CLUB/PC ONE

新規格MSX turbo R 松下FS-A1ST

ポータブルPCエンジン 名称/価格/発売日決定!

MMLでMIDI楽器をコントロールできる MML↔MIDIドライバー登場!!

NEW VIDEO GAME

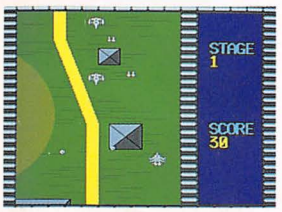
ミズバク大冒険/パイプドリーム

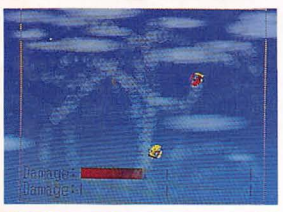
©TAITO ©VIDEO SYSTEM

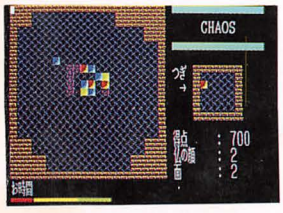
現行パソコン情報を網羅

誰にも打ち込める45本のプログラムを掲載









ファミリーコンピュータ
ツインファミコン
FM-7シリーズ
FM77シリーズ
FM77AVシリーズ
FM TOWNS
MSX/MSX2/MSX2+
MZ-1500
MZ-2500シリーズ
MZ-2861
PC-6001/PC-6001mkⅡ
PC-6001mkⅡSR
PC-6601/PC-6601SR
PC-8001/PC-8001mkⅡ
PC-8001mkⅡSR
PC-8801/PC-8801mkⅡ
PC-8801mkⅡSR以降
PC-88VA/PC-88VA2
PC-88VA3
PC-9801/PC-9801E
PC-9801F/PC-9801M
PC-9801Vシリーズ
PC-9801Uシリーズ
PC-9801Lシリーズ
PC-98DO
PC-286
PC-286Vシリーズ
PC-286Uシリーズ
PC-286Lシリーズ
X1シリーズ
X1turboシリーズ
X68000
X68000ACEシリーズ
X68000PROシリーズ
X68000EXPERTシリーズ
PB-100/PB-110
PC-E500
PC Engine
メガドライブ
ゲームボーイ
AMIGA
IBM-PC
Macintosh

チャレンジ!! AVG

ミスティ・ブルー

AMショー出展ビデオゲーム紹介

別冊付録保存版

話題のLA音源を徹底解説!! MT-32/CM-32L活用ガイドブック



ホンキでPlay ホンネでReview!!

任天堂のニューハード

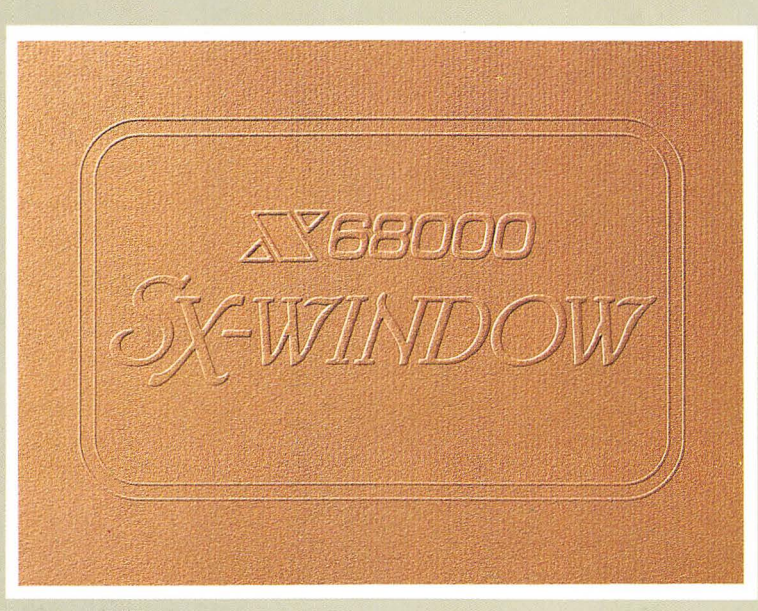
今月のTARGET

「スーパーファミコン」

アーケード/パソコン/海外パソコン/ファミコン/PCエンジン/ゲームギア/メガドライブ/ゲームボーイ/ゲーム・ミュージック&ビデオの新作・ヒット情報満載

SHARP New-Life People

ひらかれた知性。





ザ・ワークステーション。80Mバイト(SCSI仕様)ハードディスク、SCSIインターフェイスを標準装備。

SUPER HD

本体＋キーボード＋マウス・トラックボール

CZ-623C-TN(チタンブラック) 標準価格498,000円(税別)

アートの系譜。

EXPERT II

本体＋キーボード＋マウス・トラックボール

CZ-603C-BK(ブラック)・-GY(グレー) 標準価格338,000円(税別)/HDタイプ CZ-613C-BK(ブラック) 標準価格448,000円(税別)

ニュースタンダード。

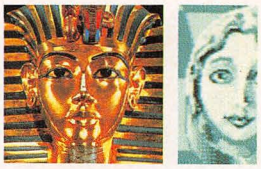
PRO II

本体＋キーボード＋マウス

CZ-653C-BK(ブラック)・-GY(グレー) 標準価格285,000円(税別)

HDタイプ CZ-663C-BK(ブラック)・-GY(グレー) 標準価格395,000円(税別)

資料請求券
X68000
B77
11係



次代のユーザーインターフェイスを象徴する"SX-WINDOW※"搭載。

今回のX68000ニューシリーズのデビューに関して、ハードウェア以上にウィンドウ環境の提供に耳目が集中したことは、昨今のビジュアルユーザーインターフェイス事情をふまえれば、当然のことと言えるでしょう。マルチウィンドウを駆使してX68000をコントロールする、待ち望まれていた環境がこのSX-WINDOWによって実現されるのです。何の予備知識もなしにこのウィンドウに接した方は、一見して従来のビジュアルシェルのバージョンアップと思われるかもしれませんが、本質的には全く異質のものと言えます。ひとつのウィンドウである仕事をさせながら、別のウィンドウで違う仕事にとりかかる。ひとことで言えばアプリケーションを実行させる環境としてのウィンドウであるということ。これまでのビジュアルシェルではできなかったシーンを生み出しています。複数のアプリケーションを同じ操作のもとで走らせたり、アプリケーション相互でデータのやりとりが可能になるわけです。そして、次代のインテリジェンスを鮮やかに象徴する4階調のハイセンスな画面処理——。SX-WINDOWをターゲットとしたアプリケーション開発もすでに推進されており、これからの展望という点からも大いに期待されるところです。また、このSX-WINDOWはディスクによって供給され、BIOSの高速化(平均2倍)も含めてOSであるHuman68kの機能を拡張。ニューシリーズのみならず、すべてのX68000でこの新しい環境が享受できます。



※SX-WINDOWの起動には、メインメモリ2MBが必要です。CZ-600C/601C/611C/652C/653C/662C/663CでSX-WINDOWをご使用の際には、あらかじめ別売の1MB増設RAMボードを増設してください。

NEW

X68000

PERSONAL WORKSTATION

SUPER・EXPERT・PRO

充実のディスプレイラインアップ

15型カラーディスプレイテレビ(ドットピッチ0.39mm)	CZ-602D-BK(ブラック)・-GY(グレー※)	標準価格 99,800円(チルトスタンド同梱・税別)
15型カラーディスプレイテレビ(ドットピッチ0.39mm)	CZ-605D-BK(ブラック)・-GY(グレー)	標準価格115,000円(スピーカー2個/チルトスタンド同梱・税別)
15型カラーディスプレイテレビ(ドットピッチ0.31mm)	CZ-613D-TN(チタンブラック)・-BK(ブラック)・-GY(グレー)	標準価格135,000円(スピーカー2個/チルトスタンド同梱・税別)
14型カラーディスプレイ(ドットピッチ0.31mm)	CZ-603D-BK(ブラック)・-GY(グレー)	標準価格 84,800円(チルトスタンド同梱・税別)
14型カラーディスプレイ(ドットピッチ0.31mm)	CZ-604D-BK(ブラック)・-GY(グレー)	標準価格 94,800円(スピーカー2個/チルトスタンド同梱・税別)
21型カラーディスプレイ(ドットピッチ0.52mm)	CU-21HD-BK(ブラック)	標準価格148,000円(スピーカー2個同梱・税別)

※印の商品は在庫僅少です。

シャープX68000 パソコン教室開催中

●会場:市ヶ谷教室 シャープ東京支社ビル●コース:入門コース・表集計コース・音楽コース・絵画コース●申込受付電話番号:(03)260-8365●受講料:2,000円(税別)

EXEリーダーズグッズ プレゼント実施中

●いま、EXE会員よりご紹介のお客様がEXEショップでX68000シリーズを購入されますと、EXE会員にEXEリーダーズグッズをプレゼントします。詳しくはEXEショップにお問い合わせください。●また、X68000シリーズをご購入のお客様は、ぜひEXEクラブにご入会ください。

●お問い合わせは…シャープ㈱電子機器事業本部システム機器営業部 〒545大阪市阿倍野区長池町22番22号☎(06)621-1221(大代表)
電子機器事業本部液晶映像システム事業部第2商品企画部 〒162東京都新宿区市谷八幡町8番地☎(03)260-1161(大代表)

シャープ株式会社

C&C Computers and Communications

見やすくなければ、
美しくなければ、

ますますパワフルになるPC-9800シリーズの実力をフ
高解像度はもちろん、画面の見やすさと操作
さらに、これまでになくシェイプアップされたフォルム
高い性能と感性にひびくデザイン。



15-inch Flat Face

PC-KD881はドットピッチ0.28㎜、PC-KD882は0.31㎜の高精細ブラウン管を採用。15インチの大きな画面で表示領域が拡大し、しかも従来の14インチ画面に比べて50%も画面の曲率を抑えたフラット化により照明の映り込みなども減少、いっそう見やすくなりました。

PC FAMILY ディスプレイ

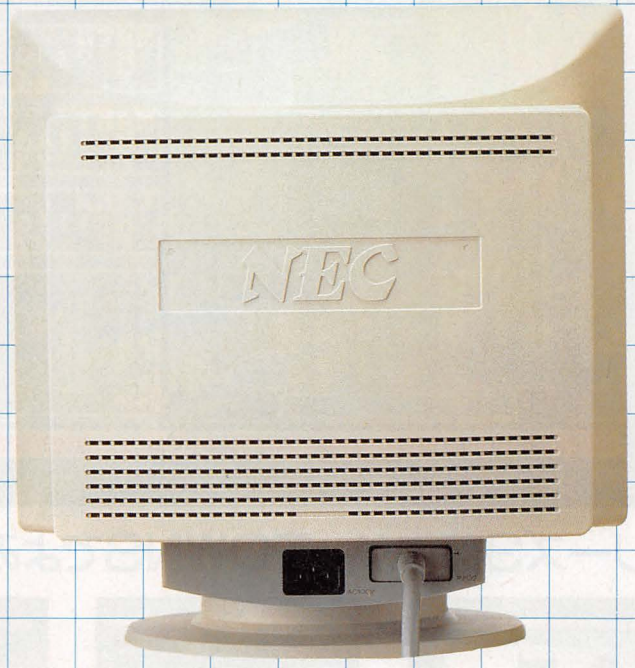
NECのパソコンの実力を100%発揮させるのは、
— やっぱりNECのディスプレイ —

つながるぞ ひろがるぞ NECのパソコン

ディスプレイではない。
デスクには似合わない。

NEC

ルに引き出す新しいディスプレイ、PC-KD881と882。
性をアップし、快適な利用環境を実現しました。
は、新しいオフィス空間やおちついた書斎にも最適。
これが新しいディスプレイの条件です。



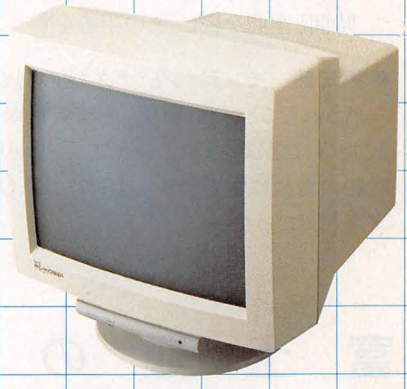
Rearview

背面のシンプルで洗練されたフォルムは、オフィス空間を快適に演出。ケーブルも簡単にスッキリと処理できます。またコントロール類は前面におき、操作性をアップしています。



Non Glare

画面の表面の反射を抑えるノングレア処理により、長時間の使用による疲れを低減。また、ホコリなどの付着を防ぐ帯電防止処理(PC-KD881)により、画面の鮮明度を持続します。



NEW FACE



新発売

PC-KD881

●ドットピッチ0.28㎜の15インチフラットフェイスブラウン管採用●画面の反射を抑えるノングレア処理●画面にホコリなどの付着を防ぐ帯電防止処理●アナログRGB入力専用●640ドット×400ラインの高解像度表示が可能●表示文字は2000文字対応●ハイセンスなデザイン●専用回転台付
15型高解像度カラーディスプレイ標準価格118,000円(税別)

新発売

PC-KD882

●ドットピッチ0.31㎜の15インチフラットフェイスブラウン管採用●画面の反射を抑えるノングレア処理●アナログRGB入力専用●640ドット×400ラインの高解像度表示が可能●表示文字は2000文字対応●ハイセンスなデザイン●専用回転台付
15型高解像度カラーディスプレイ標準価格89,800円(税別)
※本広告に掲載の商品の価格には消費税は含まれておりません。ご購入の際、消費税が付加されますので、ご承知おき願います。

日本電気グループ 〈技術的なご質問・ご相談に電話でお答えします。〉NECパソコンインフォメーションセンター 受付時間…9:00～17:00
月曜日～金曜日(祝日を除く) 東京03(452)8000 大阪06(943)9800

FUJITSU

感動をさきどり。

FMTOWNSソフトコレクション海外編[8]

Ultima® Trilogy™ I・II・III

(ウルティマトリロジー I・II・III)

提供価格:¥12,800(税別)
提供会社:富士通㈱
提供時期:10月提供予定

Ultima and Lord British are Trademarks of Richard Garriott
Copyright 1979, 1980, 1981, 1990 (C)Origin Systems, Inc.
This product is published under a license from Origin Systems, Inc.
All Rights Reserved.



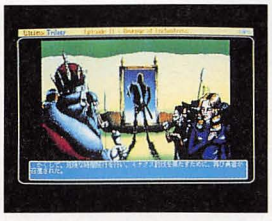
明るくシンプルな2D移動画面。
ウルティマの世界は広い。さあ、探険を始めよう。

あの伝説的名作、ウルティマシリーズ3部作がFM TOWNSでよみがえる。

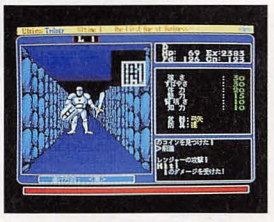
● **第一部**　平和な大地が広がっていたソーサリアの村々は、災厄にみまわれ、どう猛な下等生物の群が人々を襲うようになった。忌まわしい魔法使いモンデインによる第一暗黒期だ。

● **第二部**　モンデインの弟子、魔女ミナクスが成長し、世界は第二暗黒期を迎えた。2111年の大災害で地球は破壊されてしまった。残された道は一つ。時間と空間を旅し、悪の根源を断つことだ。

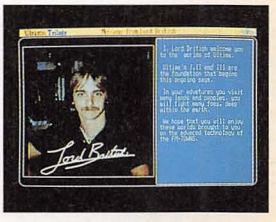
● **第三部**　モンデインとミナクスとの間で何かが生み出されたことが判明した。それが何か分からぬまま、世界は悪に包まれていった。手掛かりは一隻の廃船の看板に血で書きつけられたEXODUSという文字だけだった。



オリジナルのグラフィックとサウンドによるオープニング画面。冒険に挑む勇者になりきれるかな。



おどろおどろしいBGMが鳴り響く恐怖の地下迷宮。



ご存じロードブリティッシュの声が聞けちゃう。

'90年代は
ハイパーメディア時代

富士通のパソコン
FM TOWNS



モデル2Hセット

〈フロッピィディスクタイプ〉
●モデル1F　本体標準価格¥318,000(税別)
(3.5インチFDD1基、メインメモリ1MB)
●モデル2F　本体標準価格¥378,000(税別)
(3.5インチFDD2基、メインメモリ2MB)
〈ハードディスク内蔵タイプ〉
●モデル1H　本体標準価格¥458,000(税別)
(3.5インチFDD2基、ハードディスク20MB内蔵、メインメモリ1MB)
●モデル2H　本体標準価格¥548,000(税別)
(3.5インチFDD2基、ハードディスク40MB内蔵、メインメモリ2MB)
※本体には、キーボード、カラーCRT、ソフトウェアは含まれておりません。

本広告に掲載の商品について消費税は含まれておりません。ご購入の際、商品ならびにそれに関する消耗品等および役務について、消費税が付加されますので、ご承知おき願います。

ダットジャパン フェア

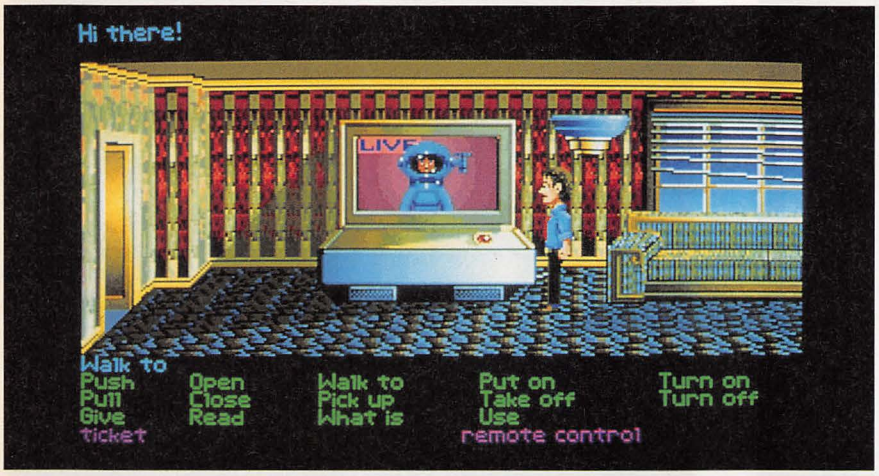
本格的!ハイスピード天文シミュレーション他、新作ソフトを一挙に体験。

●FM TOWNSプラザ秋葉原 ☎(03)251-2055 11/11(日)
●FM TOWNSプラザ大須 ☎(052)251-7232 11/4(日)
●FM TOWNSプラザなんば ☎(06)646-3173 10/28(日)
●富士通プラザ札幌 ☎(011)222-5466 11/18(日)
(詳細は、各プラザにお問い合わせください。)

FM TOWNSインフォメーションサービス〔お問い合わせ時間〕10:00AM～6:00PM　月～土(祝日を除く)
東京(03)5690-0032　大阪(06)359-1724／●札幌(011)222-5476　●青森(0177)23-3291　●仙台(022)267-5250
●つくば(0298)56-5113　●千葉(0472)22-3117　●東京(03)646-0816　●立川(0425)28-1567　●横浜(045)201-3101　●川崎(044)244-5218　●藤沢(0466)24-6072　●新潟(025)244-8295　●富山(0764)42-6877

夢をかたちに
信頼と創造の富士通

FM TOWNSの海外ソフト。



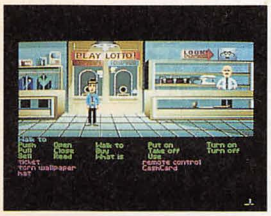
FMTOWNSソフトコレクション海外編10

Zak Mckracken
(ザック・マックラッケン)

提供価格:¥8,800(税別)
提供会社:富士通㈱
提供時期:近日提供

TM&©1990 LucasArts Entertainment Company.
All Rights Reserved. Used Under Authorization.

ルーカスフィルムが送る、アドベンチャーゲームの傑作。

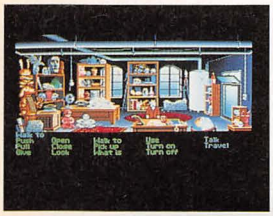


質屋にはザックの旅に役立ちそうなものがいろいろあるぞ。



ザックの家の隣の電話局。さて、宇宙人はどこに?軽一い気持ちでいろいろ試してみよう。

1997年、地球制覇を企む宇宙人が造りだしたスチュピィディティ・マシーンのおかげで、この世の愚かさかげんは最高潮。スチュピィディティ・マシーンは人間のIQを一桁に減らす恐るべきマシーンだ。宇宙人の野望を阻めるのは、ザック・マックラッケンただひとり。面倒なことに彼は大ぼら記事で有名な「ナショナル・インクイジター」の新聞記者だ。「エイリアン電話局を占拠」のトップ記事を読者たちは信じようとしない。厳しい状況のなかで、ザックは彼を信じる3人の女の子と協力して古代遺跡の謎を解き、スチュピィディティ・マシーンを破壊しなくてはならないのだ。



FMTOWNSソフトコレクション海外編7

INDIANA JONES™ and the LAST CRUSADE
THE GRAPHIC ADVENTURE
(インディ・ジョーンズ/最後の聖戦)

ルーカスフィルム社が総力をあげて制作した、ご存じ同名映画のゲーム化。
提供価格:¥8,800(税別)
提供会社:富士通㈱
※メモリ2MB、キーボード必要

TM&©1990 LucasArts Entertainment Company. All Rights Reserved.
Used Under Authorization.

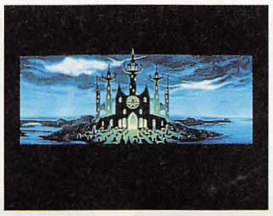


FMTOWNSソフトコレクション海外編9

the Manhole™
(ザ・マンホール)

華麗な映像と音楽がおりなすファンタジーランドへ出発しよう。
提供価格:¥8,800(税別)
提供会社:富士通㈱

the Manhole is a trademark of Cyan.
©1990 Activision.
Used under license from Activision
All rights reserved.



FMTOWNSソフトコレクション海外編11

LOOM(ルーム)

ルーカスフィルムが映画的手法で見せるファンタジーアドベンチャー。
提供価格:未定
提供会社:富士通㈱
提供時期:未定

TM&©1990 LucasArts Entertainment Company. All Rights Reserved.
Used Under Authorization.

特報
あの話題ソフト
DRAKKHEN™
近日発売

DRAKKHEN™ ©1989, 1990 INFOGRAMES published under license from INFOGRAMES S.A.
INFOGRAMES and DRAKKHEN are trademarks of INFOGRAMES S.A. and are used with permission. All rights reserved.

VINGニューソフトフェア
チャレンジ・ザ・ゲーム大会
新作ソフト「イメージファイト」「バブルボブル」がいよいよ登場! 楽しさ倍増、遊びにきてね。

- FMTOWNSプラザ秋葉原 10/21(日)
- FMTOWNSプラザ大須 10/28(日)
- FMTOWNSプラザなんば 11/4(日)
- 富士通プラザ札幌 11/11(日)
- 富士通プラザ福岡 11/18(日)

(詳細は、各プラザにお問い合わせください。)

FMTOWNSプラザ秋葉原 ☎(03)251-2055 FMTOWNSプラザ大須 ☎(052)251-7232 FMTOWNSプラザなんば ☎(06)646-3173 富士通プラザ札幌 ☎(011)222-5466、 富士通プラザ福岡 ☎(092)713-0135

●金沢(0762)62-7032 ●長野(0262)24-3831 ●静岡(054)252-8674 ●浜松(0534)53-7106 ●名古屋(052)261-5141 ●京都(075)231-6610 ●神戸(078)332-1247 ●松江(0852)24-0334 ●広島(082)211-1759
●山口(0839)25-5453 ●高松(0878)51-8125 ●北九州(093)521-8828 ●福岡(092)713-4392 ●大分(0975)38-0616 ●沖縄(0988)63-7248
現在、お持ちのFMシリーズに関するお問い合わせにつきましても、上記にて承ります。

FUJITSU

夢をかたちに
信頼と創造の富士通

最新!注目! FM TOWNSソフト情報



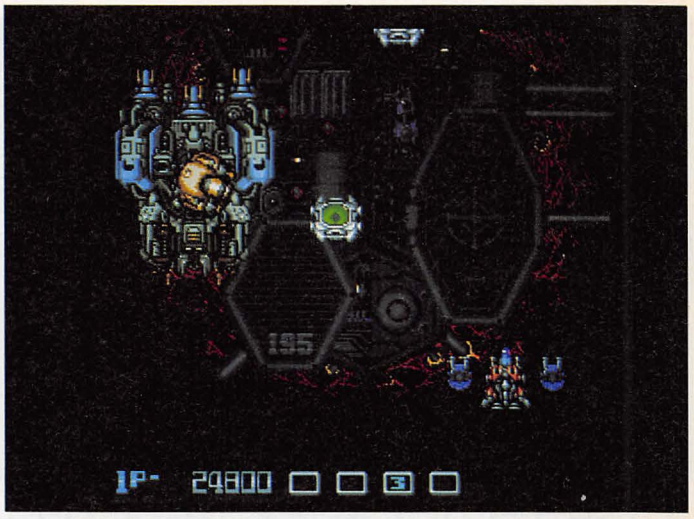
[メリーゴーランド] The 4th Unit Series

DAPSフルセット搭載!「第4のユニット」シリーズ最新作のアニメーション・アドベンチャーゲーム。
「プロウィン計画」ついに始動。動く!喋る!

連続アニメーションシステム「DAPS」を搭載し、台詞+アニメ+BGM+効果音の平行再生で、途切れのないアニメーションを実現。総動画数2,500枚におよぶダイナミックなアニメーションが全編にわたって展開。ゲームクリア後はDAPSによりストーリーをノンストップ再生。グラフィックはシリーズ最高峰。もちろんメッセージもPCM音声完全対応だ。

提供価格:¥8,800(税別)
提供会社:データウエスト㈱
提供時期:近日提供

※メモリ2MB必要　※DAPS:Datawest Active Picture System.



[イメージファイト]

ゲームセンターでロングヒットを記録したシューティングゲーム。シューティングゲームを変えた傑作がついにFM TOWNSで!

縦スクロール・シューティングゲームの傑作、イメージファイトを、FM TOWNSに完全移植。戦闘シミュレーションステージ(イメージファイト)をクリアして、実践ステージ(リアルファイト)を制覇しろ。多種の特殊攻撃パーツや2種類の〝ポッド〟、スピード可変システムを駆使して人類を敵から救うのだ。

提供価格:¥9,800(予価・税別)
提供会社:㈲ビング
提供時期:11月提供予定

※メモリ2MB必要

©1988 IREM CORP.
©1990 VING



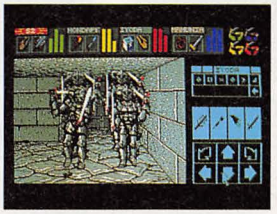
ギャラクシーフォースII
CHALLENGE TO SPACE ADVENTURE.
さあ、宇宙への挑戦だ!
提供価格:¥9,800(税別)
提供会社:㈱CSK総合研究所
提供時期:近日提供
※メモリ2MB必要
© SEGA 1988 REPROGRAMMED GAME © CRI 1990



大航海時代
夢と冒険とロマンの大航海を描く。ご存知、KOEIブランドのソフト。
提供価格:¥11,800(税別)
提供会社:㈱光栄
提供時期:近日提供
※メモリ2MB必要
©1990 KOEI CO., LTD.



トンネルズ アンド トロールズ カザンの戦士たち
高度なシナリオ、美しいグラフィックなどRPGの最高峰。FM TOWNS版で登場!
提供価格:¥9,800(税別)
提供会社:㈱スタークラフト
提供時期:10月提供予定
※メモリ2MB必要



カオスの逆襲
(続 ダンジョン・マスター)
あの「Dungeon Master」がパワーアップして帰ってきた。新たな冒険へ旅立とう!
提供価格:¥9,800(税別)
提供会社:ビクター音楽産業㈱
提供時期:近日提供
※メモリ2MB必要
©1987, 1990 SOFTWARE HEAVEN, INC.
©1990 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.

'90年代は
ハイパーメディア時代

富士通のパソコン
FM TOWNS

Yes! スーパーサウンド

これがあれば、今日から作曲家気分！



ロープライス FMサウンド・ボード SS-10 スーパー・サウンド 定価¥19,800（消費税別） 新発売



〈初心者向け作曲ソフト付〉

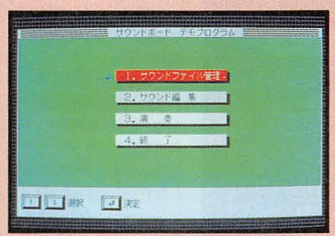
EMS対応、ステレオ出力はあたりまえ！

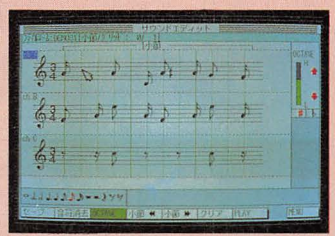
- 現在、市販されているサウンドボードは、ゲームソフト以外で音楽を聞くには、N88ベーシックでソフトを作らなければなりませんが……
- スーパーサウンドSS-10には作曲用ソフトが付いているので簡単に作曲ができるようになっています。
- ソフト付きにしては、価格も激安だし、ソフトの内容も初心者から中級者向けで、君が作った曲に色々な楽器の組合せにより、81種類の中から、一曲で何曲もあるように楽しめます。

- N88 BASICで作曲ソフトを組む事は初心者には、むずかしすぎます。
- サンプル曲が4曲入っています。演奏楽器の変更をするだけで、変った曲がいろいろ楽しめます。
- 高い作曲用ソフト（サウンドボード用）を購入しても、音質はあまり変りません、SS-10、1台で十分活用できます。
- SS-10作曲用ソフトでパソコンになれたら、MIDIを始めよう。MIDIは音質も最高／君のセンスも最高／

■内蔵ソフト例









■**特長** SS-10はPC-9801、PC-286シリーズに対応したFM方式音源ボードです。

①サウンド拡張命令処理部のプログラムを本機内部に格納されてますので、リンクすることによりベーシックでの制御命令が使用できます。

②今までのBeep音では味わえなかった美しい音色、6重和音（FM音源3声、SSG音源3声）8オクターブにわたる音楽演奏が可能です。

③外部オーディオ、ラジカセ、オーディオアンプに接続する事ができます。

④音声入力のあるアナログCRTを接続しますとCRTのスピーカーからもサウンドが出力されます。

⑤サウンド用ケーブルを接続する事によりパソコン本体よりサウンドが出力されます。

⑥MSX仕様ジョイスティックを2台接続出来ます。

魅力の低価格，他社にはない御買い求めチェックポイント!!

1. 同価格でソフトが，ついているか・いないか。
2. 端子部分が，金色か銀色か。（銀色は接触不良が多い）
3. 音色が15音・20音でもソフトメーカーでは対応していません。

■お問合わせ

アイドルジャパン株式会社

本社：〒110 東京都台東区上野6丁目1番6号510
TEL(03)832-0731(代表)



ステレオでなければ楽しくない!!
EMSでなければもう古い!!

サウンドオーケストラヴイ

SOUND ORCHESTRA-V

ORCHESTRAシリーズ対応機種：●NEC PC-9801シリーズ●EPSON PC-286/386シリーズ
（NEC純正FM音源ボード取り付け可能な機種）

同時発音数15音 / ステレオ / EMS / リズム5音 / MML / ADPCM

定価¥35,000(税別)

サウンドオーケストラ

SOUND ORCHESTRA

同時発音数15音 / ステレオ / リズム5音 / ジョイスティック

定価¥29,800(税別)

サウンドオーケストラエル

SOUND ORCHESTRA-L

同時発音数15音 / ステレオ / EMS / リズム5音 / MML

定価¥28,000(税別)

リトルオーケストラ

LITTLE ORCHESTRA

同時発音数6音 / ステレオ / EMS / ジョイスティック / リバーブ

定価¥22,000(税別)

リトルオーケストラエル

LITTLE ORCHESTRA-L

同時発音数6音 / ステレオ / EMS / ジョイスティック

定価¥18,000(税別)

■商品概要■

LITTLE ORCHESTRAシリーズは、NEC純正のFM音源ボードPC-9801-26Kの、モノラル、EMS非対応、FM3音、SSG3音、という機能では満足できない人の為に、SNEが独自の技術で開発した、EMS対応(新時代のメモリー方式、EMSタイプを使用しているCPUに対応させるための、FM音源のROMの切り離し機能を搭載)の、上位コンパチブルな、FM3音、SSG3音、Hi-Fiステレオ FM音源です。上位機のLITTLE ORCHESTRAには、リバーブ出力を搭載し、CPUのスピーカーで鳴らした場合でも、臨場感を楽しめるようにしてあります。LITTLE ORCHESTRA-Lは、LITTLE-ORCHESTRAからリバーブ出力とスピーカーを外して、よりコストパフォーマンスを高めてあります。勿論、どちらもJOYSTICKのコネクタ等の、純正の機能は搭載されていますし、純正対応のソフトがすぐに、臨場感たっぷりのHi-Fiステレオで、楽しめるようになっています。SOUND ORCHESTRAシリーズは、NEC純正の、FM3音、SSG3音という音数に満足出来ない、より本格派の為に、EMS対応、Hi-Fiステレオ、純正上位コンパチという機能に、音数を、FM12音(リズム音使用時は9音)、リズム音5音、SSG3音へと増やした、最高級FM音源です。上位機のSOUND ORCHESTRA-Vには、更に、ADPCM(音声分析　録音、音声合成　再生)の機能を追加して、ステレオ等のLINE INと接続することによって、FM音源以外の様々な音(例えば自分の声)をCPUで楽しめるようにしてあります。SOUND ORCHESTRA-LはVからADPCMを外して、よりコストパフォーマンスを高めてあります。勿論、VもLも、純正に追加したFM音源用のLSI、(VはY-8950、LはYM-3812)のソフトを組み安くする為に、MML(ミュージック マクロ ランゲージ)のROMを搭載してあります。但し、JOYSTICKのコネクタは省略してあります。



SNEでは、JOYSTICKを使って、本格的に楽しみたい人はソフトに一切の制限のない、SNEのプログラマブル10キー"GINGA"または"GINGA-RX"の、プログラム機能の搭載されている、JOYSTICKのポートの使用を勧めています。また、LITTLE ORCHESTRA／SOUND ORCHESTRAシリーズの全機種が、Hi-Fiステレオ出力付となっていますので、CPUや音源ボード上のスピーカーで楽しむだけではなく、ステレオやラジオカセットのLINE IN等に接続して、Hi-Fiステレオサウンドを楽しむことを勧めています。

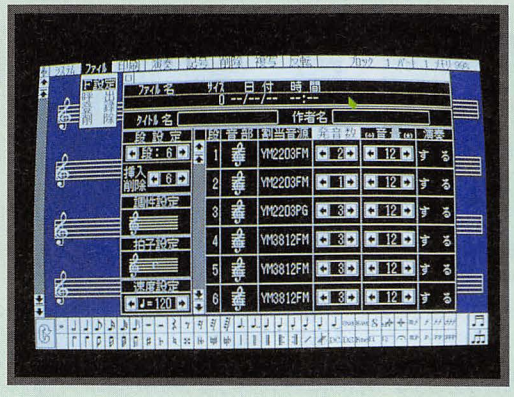
サウンドミュージシャン

SOUND MUSICIAN 5HD/3.5HD

SOUND ORCHESTRAシリーズ用譜面入力式音楽ソフト　定価¥25,000(税別)

LITTLE MUSICIAN 5HD/3.5HD

PC-9801シリーズFM音源用 譜面入力式音楽ソフト
定価¥12,000(税別)



お待たせ致しました、待ちに待った本格的ミュージックソフトSOUND MUSICIANの登場です。五線譜の画面にマウスを使って、音楽記号を記入するだけで、誰でも簡単にコンピュータミュージックをステレオで楽しめます。勿論、美しい画面、豊富な記号、スピーディな操作性は当然の事です。SOUND ORCHESTRAシリーズと併せて使う事によって＊最大15段の作成パート数＊最大15段の同時発音数＊最大15段の印刷段数＊最大15音連譜＊最大5音のリズム音＊ステレオ演奏可＊音部記号7種類＊装飾記号付＊省略記号付＊符鉤の向きの自動選択可＊符鉤の連結の自動選択可＊メロディとコード指定で自動演奏可＊スコア譜、パート譜、ピアノ譜で高品質な印刷可＊作成した楽譜が、BASICや一太郎での利用可＊等々、まだまだここに書ききれないほど豊富な機能が搭載されています。従来のソフトで叶えられなかったミュージックソフトへの夢がここに実現しました。勿論、ハードウェアの機能までしか使えませんけれども、NEC純正のPC-9801-26K及びコンパチ機、LITTLE ORCHESTRAにも使用可能です。また純正機、コンパチ機、LITTLE ORCHESTRAのユーザーの為に、SOUND MUSICIANの最大15音の機能から、最大6音に機能簡略化して、よりコストパフォーマンスを高めたミュージックソフト、LITTLE MUSICIANも用意しました。勿論、音数以外は、美しい画面も簡単な操作方法も、SOUND MUSICIANそのままです。お好みに合わせて選んで下さい。

SOS1

サウンドオーケストラ用 ユーティリティソフト　※YM3812用MML　定価¥5,000(税別)

株式会社 エス・エヌ・イー
〒110 東京都台東区上野1-1-12 新広小路ビル2F
TEL.03-836-5360　FAX.03-835-0571

ATARI LYNX
PORTABLE COLOR ENTERTAINMENT SYSTEM

LYNXゲームカード 2大最新作 近日発売!!



エイリアン退治は俺にまかせろ!
謎の宇宙基地を駆けめぐるSFハードアクションゲーム。

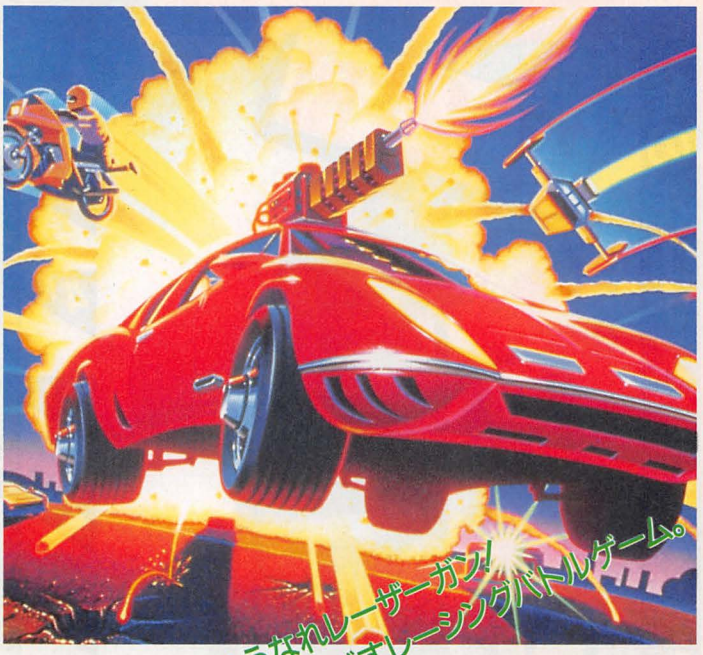


マルチプレイ
ひとりから
4人まで

XENOPHOBE®

ゼノフォーブ

標準小売価格￥4,300(税別)



飛ばせハイウェイ! うなれレーザーガン!
敵を蹴散らしゴールをめざすレーシングバトルゲーム。

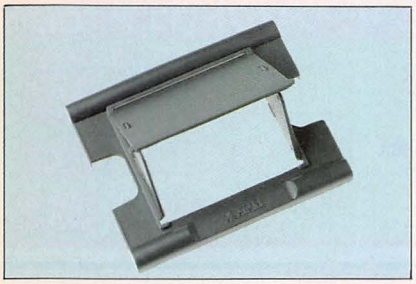


RoadBlasters™

ロード・ブラスター

標準小売価格￥4,300(税別)

LYNXオプショナルグッズ サンカバー



新発売!!

LYNXの画面がさらに見やすくなった。横画面専用のサンカバーがついに登場。

標準小売価格￥900(税別)

3.4インチ液晶カラー画面の魅力。新世紀ハンディゲームマシン

- 横画面・縦画面対応。
- 画面反転可能。
- 画面内拡大・縮小・回転表示可能。
- 8台までのマルチプレイ可能。



本体標準小売価格 ¥29,800(税別)

LYNX スクールフェスト・キャンペーン

この秋みなさんの学校で行われる文化祭に、LYNX本体、LYNXモニターインターフェイス(LYNXの映像をTV画面に写し出す装置)、ゲームカードを無料貸し出し致します。あなたの学校の文化祭を、LYNXで思いっきりショーアップしてみませんか?
ご希望の方は、①学校名・②担当者名・③連絡先・④貸し出し日時・⑤企画内容を、ムーミン東京本社　LYNX文化祭係　担当・松本　Tel.(03)455-6161まで、ご連絡ください。

お近くに取扱い店が見当たらない場合は
ムーミンLYNXテレフォンサービスまで、ご連絡ください。
東京(03)455-6161　大阪(06)251-4001

ATARI®

製造元 ATARI JAPAN CORPORATION
総発売元 株式会社ムーミン
本　社　〒105 東京都港区芝3-1-14 日本生命赤羽橋ビル7F　電話(03)455-6161(代表)　FAX(03)454-0775
大阪支店　〒542 大阪市中央区東心斎橋1-3-4 日本生命長堀橋ビル5F　電話(06)251-4001(代表)　FAX(06)243-0522

ツクモ AV/カメラ館 11月2日OPEN 大感謝セール

掲載商品 2万円以上 送料無料!!

★表示価格には消費税は含まれておりません。

冬のボーナス一括払・金利手数料なし受付中!! 詳しくはお問い合せ下さい!

11|2FRI OPEN!



業務用から電子スチルまで目的に応じた様々なカメラを幅広く取り揃えたAV・カメラの専門店です。











5F イベントフロア
多目的催事場

4F コミュニケーションフロア
アマチュア無線・業務無線・特殊受信機・受令機
カーエレクトロニクス・監視カメラ

3F プロビデオフロア
業務用プロビデオ・プロカメラ・編集機及び
周辺機器

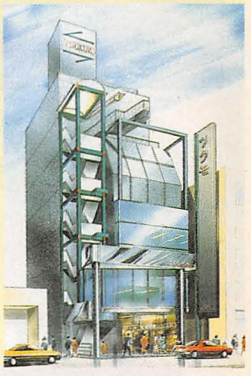
2F ビジュアルフロア
BS内蔵大型TV・S-VHSビデオ・高級オーディオ・
DAT・8㎜ハイバンドビデオ

1F カメラフロア
コンパクト・電子スチル・一眼レフカメラ・8㎜
Cカセットムービー・小型TV・コードレス電話

B1F パソコンフロア
コンピュータグラフィックス・ミュージック・映像の
ソフト・周辺機器及びシステム

店頭お買上げ特典
東京各店店頭にて商品を3万円以上お買い上げの方に冷蔵庫用脱臭器(7,000円相当)をプレゼント!!
※先着全店で500名様まで

ツクモパソコン本店は 12月2日㈰OPEN!(予定)



お電話下さい!



X68000シリーズ

EXPERT II 注番 BM1102
CZ-603C 定価¥338,000
CZ-613C 定価¥448,000
●次世代のインテリジェンス、SX-WINDOW搭載●象徴のフォルム、マンハッタンシェイプ●BIOSの改良によりハイスピード処理を実現●3Mバイトの大容量メモリを標準装備。

PRO II 注番 BM1103
CZ-653C 定価¥285,000
CZ-663C 定価¥395,000
●次世代のインテリジェンス、SX-WINDOW搭載●知的ニュースタンダードフォルム●BIOSの改良によりハイスピード処理を実現●2Mバイトの大容量メモリを標準装備●拡張I/Oポート4スロット標準装備。

SUPER HD
CZ-623C 定価¥498,000 注番 BM1101
●次世代のインテリジェンス、SX-WINDOW搭載●高品位な「チタン」カラーのクォリティブラック●80MB SCSIハードディスク搭載●世界標準SCSIインターフェース標準装備●BIOSの改良によりハイスピード処理を実現●3Mバイトの大容量メモリを標準装備。

大好評! ツクモ特価販売中!!

お問い合せ下さい。
ツクモ通信販売部
03(251)9911

EXPERT II セット		PRO II セット	
CZ-603C	¥338,000	CZ-653C	¥285,000
CZ-604D	¥94,800	CZ-604D	¥94,800
MD-2HD(10枚)	サービス	MD-2HD(10枚)	サービス
注番 BM1104	合計定価¥432,800	注番 BM1105	合計定価¥379,800
	ツクモ特価販売中!		ツクモ特価販売中!

他の組み合せもなんなりとお電話下さい。

X68000用シャープソフトウェア tools

マジックパレット	ツクモ特価¥16,830	注番 BM1106
Z's STAFF PRO-68K	ツクモ特価¥49,300	注番 BM1107
サイクロンExpressα68	ツクモ特価¥83,300	注番 BM1108
デジタルクラフト(電子手帳ソフト)	ツクモ特価¥33,800	注番 BM1109
CYBERNOTE PRO-68K	ツクモ特価¥16,850	注番 BM1110
Stationery PRO-68K	ツクモ特価¥12,580	注番 BM1111
★新作ゲームソフト		
サイバリオン	ツクモ特価販売中!	注番 BM1132
Sim City	ツクモ特価販売中!	注番 BM1133

ズバリ 周辺その他いろいろ大感謝セール!

ハードディスク X68000用

アイテック
IT X640 定価¥158,000
注番 BM1112 特価¥85,000(消費税別途¥2,550)
IT X680 定価¥198,000
注番 BM1113 特価¥105,000(消費税別途¥3,150)



(カラー:ブラック グレー)

メモリーボード

1MB増設用メモリーボード
(ACE&PROシリーズ内蔵用)
特価¥19,800(消費税別途¥594)
2MB増設RAMボード
特価¥39,800(消費税別途¥1,194)
4MB増設RAMボード
特価¥69,800(消費税別途¥2,094)
※2MBと4MBは全シリーズ対応。拡張スロット用。

ジョイスティック

電波新聞社ジョイスティック
XE-1PRO 定価¥9,500 特価¥8,000(消費税別途¥240)



X68000/MSX/PC-88/FM-TOWNS対応

ポケコン

PC-E550 定価¥32,000
64Kバイト RAMを標準装備
特価¥28,800(消費税別途¥864) 新製品



ズバリ プリンター

スター精密 注番 BM1114
TX-24CL
24ドットカラー熱転写プリンター
定価¥69,800
特価¥44,800(消費税別途¥1,344)



富士通 FM-PR204B
FM用カラー熱転写プリンター
(FM7 77シリーズ用ケーブル、サービス)
定価¥80,000
特価¥52,800(消費税別途¥1,584)
★TOWNS用ケーブルは、¥4,000となります
注番 BM1115



商品のご注文は通販受注センター

フリーダイヤル

0120-377-999

商品についての詳しいお問い合せは
各店、又は☎03(251)9911へ

ツクモグローバルカード 国内・外で活躍

大好評入会者募集中!

使って便利、持ってて安心!ツクモグローバルカードはジャックス・VISA、セントラル・マスターとの提携カードです。ツクモ各店でのお買物がらくらくできるうえに、国内はもとより海外での分割ショッピングもOK!

お申し込みは(03)251-9898 又は各店店頭で



ズバリ コンピュータミュージック!

X68000用MIDIセットA

- CM-32L LAサウンドモジュール…¥69,000
- SX-68M MIDIインターフェイス…¥19,800
- Mu-1 MIDIプレイヤーソフト…¥19,800

注番 BM1116 合計定価¥108,600

ツクモ特価 ¥91,800 (消費税別途¥2,754)

クレジット例(18回払・税込) 初回¥6,354+月々¥5,800×17回

X68000用MIDIセットB

- CM-64 LA PCMサウンドモジュール…¥129,000
- SX-68M MIDIインターフェイス…¥19,800
- MU-1 MIDIプレイヤーソフト…¥19,800

注番 BM1117 合計定価¥168,600

ツクモ特価 ¥144,000 (消費税別途¥4,320)

クレジット例(18回払・税込) 初回¥9,935+¥9,100×17回

PC-8801用MIDIセット

- CM-32L LAサウンドモジュール…¥69,000
- MIF-PC8 88用IF…¥12,000
- MPU-401 MIDIプロセッサ…¥29,800
- RCM-PC88…¥34,500

注番 BM1118 合計定価¥145,300

ツクモ特価¥127,000 (消費税別途¥3,810)

クレジット例(20回払・税込) 初回¥9,115+月々¥7,300×19回

PC-9801 & PC-286シリーズ用



ミュージ郎 定価¥158,000 注番 BM1119

ミュージ郎Jr 定価¥98,000 注番 BM1120

ツクモ特価販売中

FM音源ボード(EMS対応)

	ステレオ	EMS対応	リバーブ	15音発声	リズム5音	ADPCM	スピーカー	ジョイステック対応		
リトルオーケストラL	●	●	—	—	—	—	—	●	定価¥18,000	特価¥13,800
リトルオーケストラ	●	●	●	—	—	—	●	●	定価¥22,000	特価¥16,800
サウンドオーケストラL	●	●	—	●	●	—	●	—	定価¥28,000	特価¥19,800
サウンドオーケストラV	●	●	—	●	●	●	●	—	定価¥35,000	特価¥24,800
リトルミュージシャン	リトルオーケストラ用ソフトウェア								定価¥12,000	特価 ¥9,000
サウンドミュージシャン	サウンドオーケストラ用ソフトウェア								定価¥25,000	特価¥18,000

ズバリ 本体大特価!

PC-9801RX21セット 注番 BM1121

- PC-9801RX21…¥338,000
- CM-1472…¥84,800 (14インチDP0.31㎜回転台付)
- MD-2HD(10枚)…サービス

合計定価¥422,800

大感謝特価 ¥268,000 (消費税別途¥8,040)

クレジット例(30回払・税込) 初回¥11,147+月々¥10,800×29回

PC CLUBセット 注番 BM1122

- PC-286C-STD (CPU) ¥168,000
- CM-1472…¥84,800 (14インチDP0.31㎜回転台付)
- ゲームソフト2本+マウス ¥22,000

合計定価¥274,800

大感謝特価 ¥199,800 (消費税別途¥5,994)

クレジット例(20回払・税込) 初回¥12,147+月々¥11,600×19回

PC-8801mc セット 注番 BM1123

- PC-8801MC model-2 ¥199,000
- CM-1472…¥84,800 (14インチDP0.31㎜回転台付)
- MD-2HD(10枚)…サービス

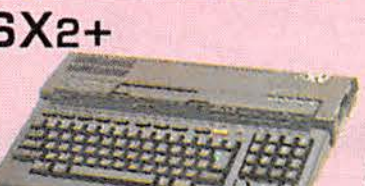
合計定価¥283,800

大感謝特価 ¥168,000 (消費税別途¥5,040)

クレジット例(18回払・税込) 初回¥11,874+月々¥10,600×17回

ズバリ MSX2+セット

SONY MSX2+ F1XV



定価¥69,800

注番 BM1124

特価¥57,800 (消費税別途¥1,734)

クレジット例(10回払・税込) 初回¥7,299+月々¥6,300×9回

今、ツクモでMSX2+を買うと マウス プラス ディスケット5枚 がついてくる!!

新製品 MSX turbo R

Panasonicパーソナルコンピュータ

スーパーターボ A1ST FS-A1ST 定価¥87,800

■16ビット化で高速・高性能化
MSXターボR対応ソフトが高速(最大約10倍)で動作します。※MSX2+までのソフトは高速化しません。

■ワープロに音声ガイド機能を追加

■パソコンがしゃべる「デジトーク」

- MSX-DOS2を搭載 ●メインメモリ256KB
- 従来のMSXと完全上位互換 ●CGソフト、S映像端子などWSXの特長をそのまま継承

予約受付中!!

モデム 注番 BM1125

一流メーカーモデム 2400ボー クラス4
特価¥28,000(消費税別途¥840)

通信ソフト

た〜みのる2(X68000用) 定価¥17,800
特価¥15,000(消費税別途¥450)
注番 BM1129

88ターム (PC-8801用) 定価¥12,800
特価¥10,800(消費税別途¥324)
注番 BM1130

アシストコール(PC-9801用)
特価¥7,800(消費税別途¥234)
定価 ¥9,700 注番 BM1131

ズバリ パソコンラック!

送料サービス(離島を除く)



シグマA・P・O **F3** 注番 BM1126

定価¥38,000

- 棚板4枚 ●データスタンド
- 2Pコンセント付
- 1283(H)×700(D)×610(W)

※サイドテーブル(別売)¥7,800

特価 ¥19,400



シグマA・P・O **F5** 注番 BM1127

定価¥48,000

- 棚板4枚 ●データスタンド
- 2Pコンセント付
- 1283(H)×700(D)×870(W)

※サイドテーブル(別売)¥7,800

特価 ¥29,000



エレコム **DS-30** 注番 BM1128

定価¥12,000

特価¥9,800

- 天板 スチール製
- ロック式キャスター付
- 1225(H)×600(D)×650(W)

■トレーユニット (オプション)FO-60E
特価¥3,200

商品の注文専用フリーダイヤル

0120-377-999

超特価の事なら今すぐTEL!!
ご利用ください。通信販売

☎03-251-9911

代金引き換えでお申し込みの方は
- お近くの通販センターへお問い合せ下さい。
- 配達日の指定もできます。

現金書留でお申し込みの方は
- 下記申込書を同封の上、下記までお送り下さい。
〒101-91 東京都千代田区神田郵便局私書箱135号 ツクモ通販センター

銀行振込でお申し込みの方は
- お電話で事前にご連絡ののち下記までお振り込み下さい。
富士銀行 神田支店 (普)No.894047 九十九電機㈱宛

クレジットでお申し込みの方は
- お近くの通販センターへお問い合せ下さい。
お申し込みもお電話1本でOK!

取り扱いカード
- セントラル ●ジャックス ●VIPカード ●ツクモグローバルカード
お申し込みはお電話1本でOK!

各種リース払い
- 詳しくは各店にお問い合せ下さい。ケースに合わせてご相談に応じます。

☆夜10時まで受付。ツクモ通販センター

東京	☎ 03-251-9911	大阪	☎ 06-365-5691
仙台	☎022-263-0791	広島	☎082-223-2741
福島	☎0245-24-1491	福岡	☎092-474-8521
新潟	☎025-273-9911	名古屋	☎052-251-1199
静岡	☎0542-59-6270	札幌	☎011-241-2299
松本	☎0263-36-0199	但し札幌は午前10:30〜午後7:30迄	

ツクモ通信販売現金書留用申込書 BM11係

氏名 (　　)才

住所

☎

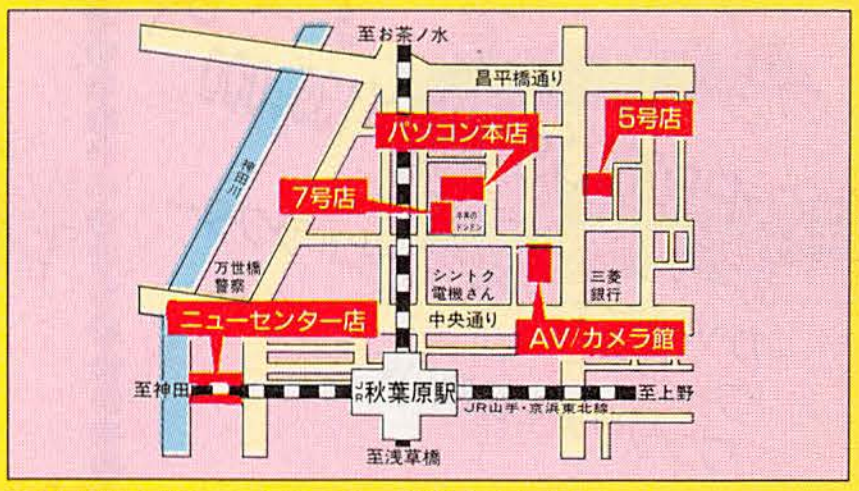
商品名 [注文番号]

商品代金¥ 消費税3% ¥

合計代金¥ 同封代金 ¥

周辺機器をご注文の方は本体名をご記入下さい

ツクモ秋葉原各店



㊖AM10:15〜PM7:00 ㊡毎週木曜日

AV/カメラ館	☎03-254-3999
ニューセンター店	☎03-251-0987
秋葉原5号店	☎03-251-0531
秋葉原7号店	☎03-253-4199

ツクモ名古屋1号・2号店

㊖AM10:00〜PM7:00

1号店 ☎052-263-1655 第1アメ横ビル内 ㊡毎週月曜日

2号店 ☎052-251-3399 第2アメ横ビル内 ㊡毎週水曜日

ニューメディアプラザ ツクモ札幌

㊖AM10:30〜PM7:30 ㊡毎週木曜日

札幌市中央区南二条西3-15-1 さっしんビルB1F

☎011-241-2299

PRO STAFF ツクモ

※掲載商品をご注文の方はあらかじめ在庫確認の上お願いします。

ローンOK
店頭のみカードOK
代引OK

セットがチャンス、ぐーんとお得！

セット価格は本体＋ディスプレイの価格です。



PC-9801RX21セット

	定価
PC-KD854N	¥ 84,800
PC-9801RX21	¥338,000
定価合計	¥422,800

スタンバイセット価格 **¥261,000**



PC-9801RA21セット

	定価
PC-KD853N	¥118,000
PC-9801RA21	¥498,000
定価合計	¥616,000

スタンバイセット価格 **¥389,800**



PC-286VG-STDセット

	定価
CU-14FD	¥ 74,800
PC-286VG-STD	¥268,000
定価合計	¥342,800

スタンバイセット価格 **¥234,000**



PC-386M-STDセット

	定価
XC-1498CⅡ	¥107,000
PC-386M-STD	¥328,000
定価合計	¥435,000

スタンバイセット価格 **¥313,000**



PC-9801RX21セット

	定価
PC-KD853N	¥118,000
PC-9801RX21	¥338,000
定価合計	¥456,000

スタンバイセット価格 **¥274,800**



PC-9801RA21セット

	定価
PC-KD854N	¥ 84,800
PC-9801RA21	¥498,000
定価合計	¥582,800

スタンバイセット価格 **¥376,000**

パソコンの愉しみを極める X68000シリーズ



X68000エキスパートセット

CZ-602C 定価¥356,000
CZ-603D 定価 ¥84,800
定価合計¥440,800

TELを!!



X68000エキスパートⅡ

CZ-603C 定価¥338,000
CZ-603D 定価 ¥84,800
定価合計¥422,800

TELを!!



X68000プロⅡセット

CZ-653C 定価¥285,000
CZ-605D 定価¥115,000
定価合計¥400,000

TELを!!



X68000スーパーHDセット

CZ-623C 定価¥498,000
CZ-613D 定価¥135,000
定価合計¥633,000

TELを!!



X68000専用プリンター

CZ-8PC3 定価¥65,800
CZ-8PC4 定価¥99,800

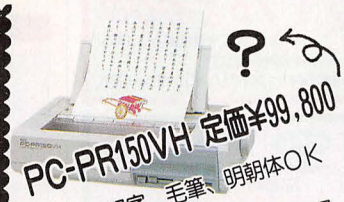
大特価

記載されているパソコン本体と組合せは自由!!



PC-PR201GS 定価¥135,000

60字プッシュトラクター
カットシートフィーダーとトラクター
フィーダー
ワンタッチで切換OK



PC-PR150VH 定価¥99,800

67字、毛筆、明朝体OK
カラー対応
熱転写ドットマトリックス



AP-850PC 定価¥96,800

80字48ドットカラー印字
マルチタイプ対応



BJ-130J+PCN9950セット 定価¥198,000

印字が美しい。音も静かで速度も速い。
シートフィーダー実装。
ベストセラー機

購入の場合

〈現金書留の場合〉御注文の商品名・対応機種・ディスケットサイズを記入し、ソフトの代金と送料（一律824円・何本でも可）の合計金額を大阪店又は東京店へ。

〈銀行振込の場合〉御注文（商品名・対応機種・ディスケットサイズ）はお電話で。お客様より代金と送料（一律824円・何本でも可）が銀行振込された後、発送します。

〈代金と引換の場合〉御注文（商品名・対応機種・ディスケットサイズ）はお電話で。代金と代金引換手数料・送料（一律1,545円・何本でも可）にて発送します。ご注文後、10日以内に入金して下さい。

買取りの場合

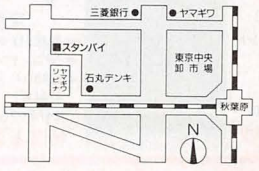
1. PC-98、PC-88、X68000、MSX2、X1ターボ、FMタウンズ対応のオリジナルディスク版に限ります。
2. ソフトのマニュアル・箱が無い場合、又箱等が汚い場合は買取りできません。
3. 送金は現金書留にて。手数料500円は買取り金額より差し引きいたします。
4. この表に掲載されていないソフト（特にPC-98X68000版）でも高額にて買取りいたしますので、お気軽にお問い合せ下さい。

☎06-633-4416

社団法人日本通信販売協会会員

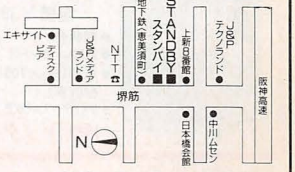
直接、ご来店のお客様はこちらへ

TOKYO スタンバイ



☎03-258-8955

OSAKA スタンバイ



☎06-641-1971

ソフトのことならもちろん、スタンバイ。

★載掲のないソフトでもTELにてお問い合わせください。販売価格は税込みです。

ソフト名	対応機種	定価	販売価格	買取り価格	ソフト名	対応機種	定価	販売価格	買取り価格
AXIS～FZ戦記	X 68000	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 2,500	大戦略Ⅲ'90	PC-98	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 3,300
エアーコンバット	X 68000	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 2,500	大戦略Ⅲパワーアップキット	PC-98	¥ 5,800	¥ 4,779	¥ 1,500
エイトレイクス　ゴルフクラブ	FM-TOWNS	¥ 5,800	¥ 5,078	¥ 1,000	ティル・ナ・ノーグ～禁断の塔	PC-88	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 2,800
黄金の羅針盤	PC-98	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 3,000	TDF	FM-TOWNS	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 2,000
栄冠は君に	PC-98	¥ 9,500	¥ 8,317	¥ 2,800	ディクステーションⅡ月号	MSX 2	¥ 1,940	¥ 1,599	¥ 200
エクスタリアン	PC-98、88、X 68000、MSX 2	¥ 6,800	¥ 5,603	¥ 2,000	ディクステーション98創刊準備号	PC-98	¥ 2,980	¥ 2,455	¥ 400
億万長者Ⅱ	PC-98	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 2,500	D～欧州蜃気楼～	PC-98	¥12,800	¥10,547	¥ 3,500
帰り道は危険がいっぱい	PC-98、X 68000	¥ 6,800	¥ 5,603	¥ 2,000	DE・JA	PC-98、88、MSX 2	¥ 6,800	¥ 5,603	¥ 2,000
ガンシップ	X 68000、FM-TOWNS	¥11,800	¥ 9,723	¥ 3,000	電脳学園Ⅱ	MSX 2	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 2,500
きゃんきゃんバニー・スペリオール	X 68000	¥ 6,800	¥ 5,603	¥ 2,000	電脳学園Ⅲ	MSX 2	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 2,500
機甲師団	PC-98、X 68000	¥ 9,500	¥ 7,828	¥ 2,500	ドラゴン・スレイヤー英雄伝説	MSX 2、FM-TOWNS	¥ 8,700	¥ 7,169	¥ 2,500
銀河英雄伝説Ⅱ	PC-98、88、MSX 2	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 3,000	ドラゴン・ナイト	X 68000	¥ 6,800	¥ 5,603	¥ 2,000
クォース	PC-98	¥ 6,800	¥ 5,603	¥ 2,000	晴れのちおおさわぎ	X 68000、MSX 2	¥ 5,800	¥ 4,779	¥ 1,800
クォータースタッフ	PC-98	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 2,800	ファミクルパロディック2	MSX 2	¥ 6,800	¥ 5,603	¥ 2,000
グランプリ・サーカス	PC-98	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 2,500	ファンタジーⅢ	PC-98	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 2,800
幻獣鬼	X 68000	¥ 7,800	¥ 6,427	¥ 2,000	バブルボブル	FM-TOWNS	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 2,500
ごくらく天国	PC-98	¥ 7,800	¥ 6,427	¥ 2,000	ピーチアップ6号	MSX 2	¥ 3,800	¥ 3,131	¥ 500
サークⅡ	PC-98、88	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 3,000	FOXY	X 68000	¥ 6,800	¥ 5,603	¥ 2,000
サイレント・メビウス	PC-98	¥14,800	¥12,195	¥ 4,000	星の砂物語	PC-98、88、X 68000、MSX 2	¥ 6,800	¥ 5,603	¥ 2,000
三國史Ⅱ	PC-98、88、X 68000、MSX 2	¥14,800	¥12,195	¥ 4,500	麻雀悟空・天竺へのみち	PC-98、88、X 68000、MSX 2	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 2,500
斬・夜叉円舞曲	PC-88	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 3,000	MIDIサウルス	MSX 2	¥19,800	¥16,315	時価
ザ・バーズテイルⅡ	PC-98、88 VA	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 2,500	ミラーズ	PC-88 MC	¥ 7,800	¥ 6,427	¥ 2,000
シムシティー	PC-98、X 68000	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 3,300	闇の血族・完結編	X 68000	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 2,500
手天童子	PC-98、88	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 2,800	ラグーン	X 68000	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 2,800
ジェミニウイング	X 68000	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 2,500	ランダーの冒険Ⅱ	MSX 2	¥ 7,800	¥ 6,427	¥ 2,000
JOSHUA	PC-98、X 68000	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 2,500	ランペルール	PC-98、88	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 2,500
スーパーピンクソックス	MSX 2	¥ 4,800	¥ 3,955	¥ 1,000	リップスティックアドベンチャー2	X 68000	¥ 6,800	¥ 5,603	¥ 2,000
スペース・ローグ	PC-98、X 68000、FM-TOWNS	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 3,000	RYU～哭きの竜より～	PC-98	¥11,600	¥ 9,558	¥ 3,000
ダークレイスⅡ	PC-98	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 2,800	RYU～哭きの竜より～	PC-98 N、X 68000	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 2,500
大航海時代	PC-98、88、X 68000、MSX 2	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 2,500	RAY・GAN(レイガン)	PC-98、88	¥ 6,800	¥ 5,603	¥ 2,300
大航海時代	MSX 2(4 M-R)	¥11,800	¥ 9,723	¥ 3,000	レジオナル・パワー	PC-98、X 68000	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 2,500



PC-9801N
定価¥248,000
在庫残りわずか!!
▼
すぐお電話を!
大特価



PC-9801NS
定価¥298,000
大特価
▼
在庫に変動あり
すぐTELを



PC-286 BOOK-STD
定価¥258,000
▼
大特価

ビジネスに遊びにさすがといわせる実力派。

中古買取りソフト

機種名	買取り価格
本体	
PC-9801(漢ロム)/640キロ	¥5,000
PC-9801E(漢ロム)/640キロ	¥5,000
PC-9801F2	¥15,000
PC-9801F3	¥15,000
PC-9801LV21	¥90,000
PC-9801LV22	¥110,000
PC-9801LX2	¥150,000
PC-9801LX4	¥170,000
PC-9801LX5	¥200,000
PC-9801LX5C	¥220,000
PC-9801LS2	¥180,000
PC-9801LS5	¥230,000
PC-9801M2	¥40,000
PC-9801M3	¥40,000
PC-9801RA2	¥220,000
PC-9801RA5	¥260,000
PC-9801RA21	¥250,000
PC-9801RA51	¥290,000
PC-9801RX2	¥155,000
PC-9801RX21	¥160,000
PC-9801RX4	¥175,000
PC-9801RX51	¥200,000
PC-9801EX2	¥160,000
PC-9801EX4	¥180,000
PC-9801ES2	¥190,000
PC-9801ES5	¥220,000
PC-9801U2	¥15,000
PC-9801UV11	¥90,000
PC-9801UV2	¥70,000
PC-9801UV21	¥80,000
PC-9801UX21	¥120,000
PC-9801UX41	¥140,000
PC-9801N	¥100,000
PC-9801NS	¥160,000
PC-9801NS-H20	¥200,000
PC-9801VF2	¥30,000
PC-9801VM11	¥100,000
PC-9801VM2	¥85,000
PC-9801VM2+256キロ	¥95,000
PC-9801VM21	¥100,000
PC-9801VX2	¥140,000
PC-9801VX4	¥160,000
PC-9801VX21	¥150,000
PC-9801VX41	¥170,000
PC-98DO	¥100,000
PC-98LT/I	¥5,000
PC-98LT/2	¥15,000
PC-98LT/II	¥10,000
PC-98LT/21	¥20,000
PC-98XLダブル	¥200,000
PC-88VA3	¥90,000
PC-88VA2	¥60,000
PC-88VA	¥40,000
PC-8801MC/2	¥65,000
PC-8801MC/I	¥45,000
PC-8801MA2	¥45,000
PC-8801MA	¥45,000
PC-8801FA	¥40,000
PC-8801MH	¥30,000
PC-8801FH/30	¥25,000
PC-8801MR	¥18,000
PC-8801SR/30	¥15,000
PC-8801FR/30	¥15,000
PC-8801FE	¥25,000
PC-8801FE2	¥30,000
PC-8801mk2/30	¥2,000
PC-286X-STD	¥100,000
PC-286US-STD	¥80,000
PC-286VS-STD	¥130,000
PC-286VF-STD	¥100,000
PC-286VE-STD	¥95,000
PC-286VG-STD	¥120,000
PC-286V-STD	¥85,000
PC-286LS-STD	¥150,000
PC-286L-STD-N	¥65,000
PC-286LE-STD	¥85,000
PC-286LF-STD	¥110,000
X1turbo30	¥2,000
X1turbo2	¥5,000
X1turbo3	¥10,000
X1turboZ	¥15,000
X1turboZ2	¥20,000
X1turboZ3	¥25,000
X1G30	¥1,000
X1F20	¥1,000
X68000	¥100,000
X68000 ACE	¥110,000
X68000 PRO	¥120,000
X68000 PRO/HD	¥150,000
X68000 ACE/HD	¥140,000
X68000 EXPERT	¥150,000
X68000 EXPERT/HD	¥190,000
X68000 PRO Ⅱ	¥130,000
X68000 PRO Ⅱ/HD	¥160,000
X68000 EXPERT Ⅱ	¥170,000
X68000 EXPERT Ⅱ/HD	¥200,000
X68000 SUPER/HD	¥250,000
FM-16βFD2	¥5,000
FM-16βHD2	¥10,000
FM-77AV2	¥5,000
FM-77AV20EX	¥10,000
FM-77AV40	¥15,000
FM-77AV40EX	¥20,000
FM-77AV40SX	¥25,000
J-3100GT002	¥60,000
J-3100GT021	¥120,000
J-3100SL011	¥40,000
J-3100SL001	¥30,000
J-3100SSダイナブック	¥80,000
FS-A1WX	¥15,000
HB-F1XDJ	¥15,000
FS-A1WSX	¥20,000
HB-F1XV	¥20,000
プリンター	
NM-9700	¥35,000
NM-9900	¥30,000
NM-9950-2	¥50,000
NM-4150	¥70,000
PC-PR101	¥8,000
PC-PR101T	¥8,000
PC-PR101F2	¥20,000
PC-PR101G	¥40,000
PC-PR101TL	¥18,000
PC-PR101TL2	¥20,000
PC-PR101TL3	¥25,000
PC-PR102TL(2・3)	¥12,000
PC-PR150V	¥40,000
PC-PR150H	¥35,000
PC-PR201F	¥25,000
PC-PR201E	¥20,000
PC-PR201	¥10,000
PC-PR201F	¥20,000
PC-PR201B	¥35,000
PC-PR201F2	¥30,000
PC-PR201G	¥50,000
PC-PR201H2	¥50,000
PC-PR201H3	¥55,000
PC-PR201TH	¥45,000
PC-PR201TL	¥30,000
AP-PR500PC	¥20,000
AP-550EXPC	¥25,000
AP-800PC	¥35,000
AP-850PC	¥40,000
AP-80EXPC	¥18,000
VP-1000PC	¥35,000
VP-135KPC	¥25,000
VP-135EXPC	¥30,000
VP-1500	¥35,000
VP-2000PC	¥70,000
VP-2050PC	¥80,000
VP-800PC	¥30,000
VP-950PC	¥45,000
AR-2410	¥20,000
AR-2415	¥25,000
BR-2415	¥35,000
CR-3415CL	¥45,000
TR-24CL	¥10,000
TX-24CL	¥20,000
M-1024IIP/X	¥15,000
M-1724P	¥30,000
M-1924P	¥45,000
BJ-130J	¥60,000
ディスプレイ	
PC-KD551	¥15,000
PC-KD852	¥20,000
PC-KD853	¥25,000
PC-KD853N	¥30,000
PC-KD854	¥20,000
PC-KD854N	¥28,000
PC-KD862	¥25,000
PC-KD863S	¥30,000
PC-TV352	¥35,000
PC-TV353	¥38,000
PC-TV354	¥40,000
PC-TV451	¥40,000
PC-TV453N	¥40,000
CU-14AD	¥25,000
CU-14A4	¥20,000
CU-14BD	¥20,000
CU-14CD	¥25,000
CU-14F1	¥10,000
CU-21CD	¥35,000
CZ-611D	¥45,000
CZ-600D	¥45,000
CZ-602D	¥45,000
CZ-860D	¥35,000
CZ-850D	¥20,000
CZ-855D	¥20,000
CZ-870D	¥25,000
CMT-147H	¥25,000
CMT-147L	¥20,000
XC-1498C	¥30,000

- 買取り価格は常時変動します。
- TELにてお問い合わせの上、お送り下さい。
- 下取りの場合は更に高額にて買取り致します。
- 買取り表にのっていないものはお問い合わせ下さい。

★パソコン・ファミコンの事はお気軽に御相談下さい。★

SRG
新品・中古パソコン・ファミコン専門店

STAND-BY

東京:〒101 東京都千代田区外神田1の6の6(松田ビル1F・2F・3F)
大阪:〒556 大阪市浪速区日本橋5-7-19(KMビル)
※スタンバイ通販部宛の荷物は上記大阪店までお送り下さい。

営業時間/大阪店東京店共(平)AM11:00～PM7:00(土・日・祝)AM10:00～PM7:00

年中無休

振込先/東海銀行摂津支店当座330141㈱SRGスタンバイ迄

キリトリ

ゲームソフト買取り注文書

ソフトと注文書は一緒にお送り下さい

氏　名　　㊞　年齢

保護者名　　㊞　TEL

住　所　〒

ソフト名

注目!!

翌月末一括払い(11月末)はモチロン
冬のボーナス一括払い
手数料(金利)無料
(平成2年12月末払いをご利用下さい。)

またまた秋葉原でおなじみの

10/10~11/9

サウンド・ボード(98&エプソン用)
SNE [NEC 純正(9801-26K) / 上位コンパチ]
サウンドオーケストラ(+)ユーティリティソフト(SCSI)
定価¥34,800……**¥18,500**
(送料・消費税込み¥19,570)

■40M(SCSI)インターフェース付 限定 ■40M(SASI)

●STATION 40S(日本テクサ)
(I/F HA-55S付)
(定価¥133,000)
P&A特価¥64,500
(送料・消費税込¥67,465)

●WD-40(ウインテック)
(ケーブル付)
(定価¥102,000)
P&A特価¥55,000
(送料・消費税込¥57,680)

LAPTOP NEC & 東芝 (送料¥1,000)



- J-3100SS-001(東芝)……定価¥198,000▶特価**¥125,000**
- PC-98NOTE……定価¥248,000▶特価**¥155,000**
- PC-9801NS……定価¥298,000▶特価**¥210,000**
- PC-9801NS-20……定価¥448,000▶特価**¥344,000**
- PC-9801T model S5……定価¥850,000▶特価**¥650,000**
- PC-9801T model F5……定価¥1,150,000▶特価**¥870,000**

PC電子手帳ET
定価¥34,800▶特価**¥27,900**
▶パソコン接続アダプタセット
定価¥39,800▶特価**¥31,800**
(送料、消費税込¥33,269)

■32ビット提供する CPUボード
(98専用) (送料¥500)
●386SXGT MARK II
(ABM・定価¥98,000)
P&A特価¥88,000(送料・消費税込¥91,155)

NEC

●CU-14GD(シャープ)=88専用モニター、カラー14インチ
回転台付、640×400ドット(4050文字)

88シリーズお買上げの方にジョイカードをプレゼントいたします。 送料¥2,000

PC-8801MC model 1/model 2/FE2/MA2/FE/VA3



Ⓐセット:PC-8801MC(model2)+CU-14GD+M-2HD(10枚)
……定価¥268,800▶特価**¥144,000**

Ⓑセット:PC-8801MC(model1)+CU-14GD+M-2HD(10枚)
…定価¥238,800▶特価**¥141,000**

Ⓒセット:PC-8801FE2+CU-14GD+M-2D(10枚)
……定価¥188,800▶特価**¥ 98,000**

Ⓓセット:PC-8801MA2+CU-14GD+M-2HD(10枚)
限定 ……定価¥237,800▶特価**¥121,000**

P&A特選セット 限定
Ⓔセット:PC-8801FE+CU-14GD
+M-2D(10枚)…定価¥198,800 ……▶大特価**¥89,000**

Ⓐ~Ⓔのモニターを、
①CU-14FD (シャープ 定価¥74,800)に変更の場合¥3,000
②XC-1498C (三菱 定価¥99,800)に変更の場合¥6,000
③XC-1498C II (三菱 定価¥107,000)に変更の場合¥10,000
④PC-KD854N (NEC 定価¥84,800)に変更の場合¥5,000
⑤CU-14TV (シャープ 定価¥99,800)に変更の場合¥30,000
⑥CU-14HD (シャープ 定価¥94,800)に変更の場合¥16,000
⑦PC-KD853N (NEC 定価¥118,000)に変更の場合¥15,000
⑧PC-KD863G (NEC 定価¥138,000)に変更の場合¥46,000
⑨PC-KD862S (NEC 定価¥99,800)に変更の場合¥24,000
⑩PC-TV354 (NEC 定価¥110,000)に変更の場合¥25,000
⑪PC-TV454 (NEC 定価¥128,300)に変更の場合¥32,000
⑫PC-TV455 (NEC 定価¥147,000)に変更の場合¥42,000
を加算して下さい。

- マウス(PC88用)……定価¥7,800▶特価**¥4,500**
- キーボードカバー(ソフト)(PC-88/98用)……定価¥3,500▶特価**¥2,800**
- TVフィルター(紫外線カット)……定価¥5,000▶特価**¥3,800**

プリンターセット

全セットにケーブル、用紙付
※送料¥1,000

Ⓐセット:PC-PR201X(NEC)……定価¥275,000▶特価**¥177,000**
Ⓑセット:PC-PR201J(NEC)……定価¥215,000▶特価**¥141,000**
Ⓒセット:PC-PR201GS(NEC)……定価¥135,000▶特価**¥ 90,000**
Ⓓセット:PC-PR201B(NEC)……定価¥99,500▶特価**¥ 67,000**
Ⓔセット:PC-PR101GS(NEC)……定価¥115,000▶特価**¥ 77,000**
Ⓕセット:PC-PR101E2(NEC)……定価¥89,800▶特価**¥ 59,000**
Ⓖセット:PC-PR150VH(NEC)……定価¥99,800▶特価**¥ 66,000**
Ⓗセット:PC-PR150H(NEC)……定価¥84,800▶特価**¥ 56,000**
Ⓘセット:PC-PR101TL3(NEC)……定価¥69,800▶特価**¥ 43,500**
Ⓙセット:PC-PR102TL3(NEC)……定価¥50,000▶特価**¥ 36,000**
Ⓚセット:NM-4150(NEC)……定価¥245,000▶特価**¥127,000**
Ⓛセット:PC-PR1000(NEC)(EPカートリッジ付)……定価¥288,000▶特価**¥198,000**
Ⓜセット:PC-PR2000(NEC)(EPカートリッジ付)……定価¥478,000▶特価**¥335,000**
Ⓝセット:PC-PR3000PS(NEC)(EPカートリッジ付)…定価¥658,000▶特価**¥465,000**
Ⓞセット:AP-550EXPC(エプソン)……定価¥64,800▶特価**¥ 41,000**
Ⓟセット:AP-850PC(エプソン)……定価¥96,800▶特価**¥ 59,000**
Ⓠセット:VP-1350PC(エプソン)……定価¥96,800▶特価**¥ 61,000**
Ⓡセット:VP-950PC(エプソン)……定価¥128,000▶特価**¥ 80,000**
Ⓢセット:VP-2050PC(エプソン)……定価¥158,000▶特価**¥ 96,000**
Ⓣセット:VP-1500PC(エプソン)……定価¥138,000▶特価**¥ 85,000**
Ⓤセット:HG-800PC(エプソン)……定価¥168,000▶特価**¥107,000**
Ⓥセット:HG-4800PC(エプソン)……定価¥348,000▶特価**¥187,000**
Ⓦセット:HG-3000PC(エプソン)……定価¥248,000▶特価**¥134,000**
Ⓧセット:BJ-130J(キット付)(キャノン)……定価¥198,000▶特価**¥126,000**
Ⓨセット:TX-24CL(スター)……定価¥69,800▶特価**¥ 38,000**
Ⓩセット:CR-3415CL(スター)……定価¥148,000▶特価**¥ 67,000**
⊙セット:BR-2415(スター)……定価¥94,800▶特価**¥ 49,000**
⊙セット:BR-2415(+)オートシートフィーダ……定価¥119,800▶特価**¥ 62,000**
⊙セット:M-1724α(ブラザー)……定価¥95,000▶特価**¥ 56,500**
⊙セット:M-1924P(ブラザー)……定価¥148,000▶特価**¥ 72,000**
⊙セット:LBP-A404(LIPS II+)(キャノン)……定価¥265,000▶特価**¥189,000**
⊙セット:LBP-A404(LIPS III)(キャノン)……定価¥325,000▶特価**¥232,000**

アフターサービス万全
全商品保証書付 専門の担当者がお客様の立場で対応します。
初期不良、輸送トラブルetc.
万が一初期不良、輸送トラブルが発生しました際には、即交換させていただきます。

(送料¥2,000)

NEC EPSON LAPTOP (送料¥1,000)

- PC-286 NOTE-F……定価¥198,000▶特価**¥153,000**
- PC-286 BOOK-STD……定価¥258,000▶特価**¥198,000**
- PC-286 BOOK-H20……定価¥378,000▶特価**¥295,000**

PC-9801RX/RS/RA/VM/UV/EX/ES/DO

①PC-9801RX21+CU-14GD……定価¥407,800▶特価**¥255,000**
②RA21+CU-14GD……定価¥567,800▶特価**¥355,000**
③EX2+CU-14GD……定価¥417,800▶特価**¥253,000**
④ES2+CU-14GD……定価¥517,800▶特価**¥337,000**
⑤RS21+CU-14GD……定価¥467,800▶特価**¥298,000**
⑥RS51+CU-14GD……定価¥637,800▶特価**¥398,000**
⑦RX51+CU-14GD……定価¥577,800▶特価**¥369,000**
⑧RA51+CU-14GD……定価¥737,800▶特価**¥445,000**
⑨EX4+CU-14GD……定価¥557,800▶特価**¥358,000**
⑩① ES5+CU-14GD……定価¥707,800▶特価**¥455,000**
⑪PC-98DO+CU-14GD……定価¥367,800▶特価**¥224,000**

※PC-98、エプソンシリーズには、マウス+M-2HD(10枚)
(3.5"×5枚)サービス

※CU-14GD▶シャープ、カラーモニター、14インチ、回転台付
(NEC98、エプソン専用モニター)640×400ドット(4050文字)

EPSON PC-286/386 SERIES

①PC-286VG-STD+CU-14GD……定価¥337,800▶価格はTEL下さい。
②-H40+CU-14GD……定価¥477,800▶特価**¥335,000**
③VX-STD+CU-14GD……定価¥417,800▶特価**¥282,000**
④-H40+CU-14GD……定価¥602,800▶特価**¥408,000**
⑤UX-STD+CU-14GD……定価¥337,800▶特価**¥222,000**
⑥-H20+CU-14GD……定価¥462,800▶特価**¥310,000**
⑦PC-386M-STD+CU-14GD……定価¥397,800▶特価**¥270,000**
⑧-H40+CU-14GD……定価¥537,800▶特価**¥370,000**
⑨VR-STD+CU-14GD……定価¥417,800▶特価**¥287,000**
⑩-H40+CU-14GD……定価¥557,800▶特価**¥348,000**
⑪V-STD+CU-14 GD……定価¥567,800▶特価**¥352,000**

98シリーズ、エプソンシリーズのモニターを
①CU-14FD (シャープ) 定価¥74,800)に変更の場合 ¥3,000
②XC-1498C (三菱) 定価¥99,800)に変更の場合 ¥6,000
③XC-1498C II (三菱) 定価¥107,000)に変更の場合 ¥10,000
④PC-KD854N (NEC) 定価¥84,800)に変更の場合 ¥5,000
⑤PC-KD853N (NEC) 定価¥118,000)に変更の場合 ¥15,000
⑥PC-KD862S (NEC) 定価¥99,800)に変更の場合 ¥24,000
⑦PC-TV354 (NEC) 定価¥110,000)に変更の場合 ¥25,000
⑧PC-TV454 (NEC) 定価¥128,300)に変更の場合 ¥32,000
⑨PC-TV455 (NEC) 定価¥147,000)に変更の場合 ¥42,000
⑩N-5913U (NEC) 定価¥120,000)に変更の場合 ¥42,000
⑪CR-4000 (エプソン) 定価¥94,800)に変更の場合 ¥10,000
⑫CR-5000 (エプソン) 定価¥138,000)に変更の場合 ¥53,000
⑬CU-14TV (シャープ) 定価¥99,800)に変更の場合 ¥31,000
⑭CU-14HD (シャープ) 定価¥94,800)に変更の場合 ¥16,000
を加算して下さい。

ラップトップ(ディスケット5枚サービス) 送料¥1,000

①PC-9801LX2……定価¥448,000▶特価**¥280,000**
②PC-9801LX5……定価¥638,000▶特価**¥429,000**
③PC-9801Tモデル W2……定価¥548,000▶特価**¥385,000**
④PC-9801Tモデル W5……定価¥758,000▶特価**¥530,000**
⑤PC-286LS-STD……定価¥478,000▶特価**¥289,000**
⑥PC-386LS-STD……定価¥538,000▶特価**¥352,000**
⑦PC-386LS-H20……定価¥673,000▶特価**¥448,000**
⑧PC-386LS-H40……定価¥763,000▶特価**¥495,000**

9801&エプソン用サウンドボード 送料¥500

A PC-9801-26K(NEC)……定価¥25,000▶特価**¥20,000**
B サウンドオーケストラ(SNE)……定価¥29,500▶特価**¥17,300**
C サウンドオーケストラV(SNE)……定価¥35,000▶特価**¥22,800**
D サウンドオーケストラL(SNE)……定価¥28,000▶特価**¥17,800**
E リトル・オーケストラ(SNE)……定価¥22,000▶特価**¥14,300**
F リトル・オーケストラL(SNE)……定価¥18,000▶特価**¥11,800**
G サウンド・MUSICIAN(SNE)……定価¥25,000▶特価**¥15,800**
H リトル・MUSICIAN(SNE)……定価¥12,000▶特価**¥ 8,600**
テンキーユニット A "GINGA"(88、98用)(SNE)……定価¥32,000▶特価**¥19,000**
B "GINGA"(286L用)(SNE)……定価¥15,000▶特価**¥ 9,000**

●定休日/毎週水曜日=第3水曜・木曜は連休とさせていただきます(祭日の場合は翌日になります)●本広告の掲載の商品の価格については、消費税は含まれておりません。
●価格は流通事情により変動致しますので、銀行振込・書留等の送付の前に、あらかじめお電話にてご確認下さい。

営業時間 平日：AM10：00～PM7：00、日祭：AM10：00～PM6：00

P&Aがズバリ超特価セールでご奉仕!!

★超低金利クレジットOK!! 1回～84回払いまでOK!!
●お近くの方は、お立寄下さい。専門係員が説明いたします。
●本体単品でも受付します。詳しくは、お電話にてお問合せ下さい。
●ビジネスソフト定価の20%引きOK!! TEL下さい。



X68000シリーズ専用MIDIインターフェースボード SX-68M（サコム）定価￥19,800（消費税・送込み）
純生コンパチブル 特価¥16,480

プリンターセット（シャープ）送料￥1,000 台数限定
●CZ-8PK8…定価￥152,000▶¥49,800
●CZ-8PC4…定価￥ 99,800▶TEL下さい。
●CZ-8PC3…定価￥ 45,800▶¥39,000

全国通販

中古パソコンは、P&Aにおまかせ!!

その場で高価現金買取り・高価下取りOK!!
■まずはお電話下さい。
03-651-1884 FAX：03-651-0141
■下取り・買取りでお急きの方、直接当社に来店、または、宅急便でお送り下さい。
●下取りの場合……価格は常に変動していますので査定額をお電話で確認して下さい。（差額は、P&A超低金利クレジットをご利用下さい。）
●買取りの場合……現品が着き次第、2日以内に買取り金額を連絡し、振込み、又は書留でお送り致します。
●近郊の方は、P&A本店まで、直接お持ち下さい。即金にて、¥1,000,000までお支払い致します。

SHARP

（X68000 II（新製品）セットでお買い上げの方にディスケット10枚 ジョイカード2個プレゼント!!）

X-68000 SUPER HD EXPERT II PRO II シリーズ（送料・税込み）

Ⓐセット：SUPER-HD（CZ-632C-TN＋CZ-613D-TN）……定価￥633,000➡特価（価格はお電話下さい。）

12回	40,700	24回	21,500	36回	14,900	48回	11,700	60回	9,800

Ⓑセット：EXPERT II（CZ-603C＋CZ-605D）……定価￥453,000➡特価（価格はお電話下さい。）

12回	29,300	24回	15,500	36回	10,700	48回	8,400	60回	7,000

Ⓒセット：EXPERT II-HD（CZ-613C＋CZ-605D）……定価￥563,000➡特価（価格はお電話下さい。）

12回	36,300	24回	19,200	36回	13,300	48回	10,400	60回	8,700

Ⓓセット：PRO II（CZ-653C＋CZ-605D）……定価￥400,000➡特価（価格はお電話下さい。）

12回	25,100	24回	13,300	36回	9,200	48回	7,200	60回	6,100

Ⓔセット：PRO II-HD（CZ-663C＋CZ-605D）……定価￥510,000➡特価（価格はお電話下さい。）

12回	32,900	24回	17,400	36回	12,100	48回	9,500	60回	7,900

Ⓐ～Ⓔのモニターを CZ-604D（定価￥94,800） CZ-613D（定価￥135,000） CU-21HD（定価￥148,000）に変更の場合も超特価にて販売、お電話下さい。

X-68000 EXPERT PRO

送料、消費税込み（セットでお買上げの方にディスケット10枚 ジョイカード2個プレゼント）

Aセット：EXPERT
(CZ-602C＋CZ-612D)……定価￥475,800➡特価¥296,000
(CZ-602C＋CZ-604D)……定価￥450,800➡特価¥290,000
(CZ-602C＋CZ-605D)……定価￥471,000➡特価¥310,000
(CZ-602C＋CZ-613D)……定価￥491,000➡特価¥325,000
(CZ-602C＋CU-21HD)……定価￥504,000➡特価¥328,000

Bセット：EXPERT HD
(CZ-612C＋CZ-612D)……定価￥585,800➡特価¥365,000
(CZ-612C＋CZ-604D)……定価￥560,800➡特価¥359,000
(CZ-612C＋CZ-605D)……定価￥581,000➡特価¥376,000
(CZ-612C＋CZ-613D)……定価￥601,000➡特価¥393,000
(CZ-612C＋CU-21HD)……定価￥614,000➡特価¥397,000

Cセット：PRO HD
(CZ-662C＋CZ-612D)……定価￥527,800➡特価¥329,000
(CZ-662C＋CZ-604D)……定価￥502,800➡特価¥323,000
(CZ-662C＋CZ-605D)……定価￥523,000➡特価¥342,000
(CZ-662C＋CZ-613D)……定価￥543,000➡特価¥358,000
(CZ-662C＋CU-21HD)……定価￥556,000➡特価¥362,000

※クレジットの場合は、超低金利で販売致します。TEL下さい。

X68000用ハードディスク（送料￥1,000）

A HXD-040（アイテム）……定価￥118,000▶特価¥ 88,000
B ITX-640（アイテック）……定価￥158,000▶特価¥ 89,000
C ITX-680（アイテック）……定価￥198,000▶特価¥116,000

X68000用RAMディスク（送料￥500）

A PIO-8BE1-A（I/Oデータ）……定価￥25,000▶特価¥18,000
B PIO-8BE2-2M（I/Oデータ）……定価￥50,000▶特価¥36,500
C PIO-8BE4-4M（I/Oデータ）……定価￥88,000▶特価¥64,300

RAMディスク（送料￥500）

メルコ
- EM-1000MK III …… 特価¥ 18,800
- 2000MK III …… 特価¥ 30,800
- 4000MK III …… 特価¥ 54,500
- 6000MK III …… 特価¥ 80,500
- 8000MK III …… 特価¥105,000
- 12MMK III …… 特価¥160,000
- 16MMK III …… 特価¥210,000
- EXJ-1000MK III …… 特価¥ 18,000
- 2000MK III …… 特価¥ 29,000
- 4000MK III …… 特価¥ 54,000
- EMZ-512MK II …… 特価¥ 11,900
- 1000MK II …… 特価¥ 18,300
- HD-256 …… 特価¥ 9,800
- 512 …… 特価¥ 14,300
- MRA-2000(RA2/51用) …… 特価¥ 32,100
- 4000(RA21/51用) …… 特価¥ 57,500
- 6000(RA21/51用) …… 特価¥ 83,000
- 8000(RA2/51用) …… 特価¥108,500
- 10M(RA21/51用) …… 特価¥134,000
- XMC-2000(RA21/51用) …… 特価¥ 29,000
- XMD-2000(RA2/5用) …… 特価¥ 35,800
- 3000(RA2/5用) …… 特価¥ 51,500
- XRC-1009(RA2/5用) …… 特価¥ 19,500
- MRS-2000(RS用) …… 特価¥ 34,500
- MRS-4000(RS用) …… 特価¥ 59,000
- MES-1000(ES用) …… 特価¥ 19,300
- 3000(ES用) …… 特価¥ 44,000
- MRL-4000(RL用) …… 特価¥ 52,500
- XMB-1001(RL用) …… 特価¥ 14,300
- RGN-512(NOTE用) …… 特価¥ 15,500
- 1000(NOTE用) …… 特価¥ 19,800
- 2000(NOTE用) …… 特価¥ 31,000
- RCJ-1000(BYNABOOK用) …… 特価¥ 22,200
- 2000(BYNABOOK用) …… 特価¥ 35,000
- EMP-2000(286LAPTOP) …… 特価¥ 35,500
- 4000(286LAPTOP) …… 特価¥ 60,000

I/Oデータ
- PIO-PC34FX-2M …… 特価¥ 31,600
- -4M …… 特価¥ 56,000
- -8M …… 特価¥104,000
- PC34F-6M …… 特価¥ 80,500
- -12M …… 特価¥157,000
- -16M …… 特価¥206,000
- EX34F-2M …… 特価¥ 30,900
- -4M …… 特価¥ 55,900
- -8M …… 特価¥107,500
- 9234G-0.5MK …… 特価¥ 13,000
- -1MK …… 特価¥ 16,900
- I-5MK …… 特価¥ 22,400
- 2MK …… 特価¥ 26,400
- 3MK …… 特価¥ 36,900
- 4MK …… 特価¥ 47,900
- 8MK …… 特価¥100,000
- 16MK …… 特価¥205,000
- IOS-101I …… 特価¥ 5,300
- PIO-RA34-3MA（RA2用） …… 特価¥ 49,000
- RA134-2M（RA21用） …… 特価¥ 27,000
- 4M（RA21用） …… 特価¥ 54,000
- 6M（RA21用） …… 特価¥ 81,000
- 10M（RA21用） …… 特価¥134,000
- RS134-2M（RS21用） …… 特価¥ 26,800
- EX134-2M（RA,RS用） …… 特価¥ 27,900
- 4M（RA,RS用） …… 特価¥ 56,000
- ES34-1M（ES2用） …… 特価¥ 18,400
- 3M（ES2用） …… 特価¥ 42,100
- EX34SX-2M（ES2用） …… 特価¥ 27,400
- 31SS-1MA（DYNABOOK用） …… 特価¥ 21,700
- I-5MA（DYNABOOK用） …… 特価¥ 26,500
- 2MA（DYNABOOK用） …… 特価¥ 32,200
- 98NT-1M（NOTE用） …… 特価¥ 20,000
- I-5M（NOTE用） …… 特価¥ 25,600
- 2M（NOTE用） …… 特価¥ 30,400
- IOS-10mini（NOTE用） …… 特価¥ 2,400
- D.H.TOOL …… 特価¥ 11,900

ハードディスク（送料￥1,000）

テクサ
- TRUST40S …… 定価￥118,000▶特価¥ 63,000
- 40SE …… 定価￥118,000▶特価¥ 63,000
- 80S …… 定価￥158,000▶特価¥ 97,000
- 80SE …… 定価￥158,000▶特価¥ 97,000
- EX60S(SCSI) …… 定価￥148,000▶特価¥ 83,000
- EX80S(SCSI) …… 定価￥168,000▶特価¥102,000
- EX120S(SCSI) …… 定価￥198,000▶特価¥115,000
- DASH40S …… 定価￥118,000▶特価¥ 69,000
- 90S …… 定価￥168,000▶特価¥101,000
- Carry Disk 40MB …… 定価￥ 98,000▶特価¥ 60,000
- STATION40S＋HA-55S …… 定価￥133,000▶特価¥ 64,500
- 80S＋HA-55S …… 定価￥173,000▶特価¥106,000
- 120S＋HA-55S …… 定価￥203,000▶特価¥122,000

ウインテック
- WD-40 …… 定価￥102,000▶特価¥ 55,000
- WD-80LTD II（SCSI） …… 定価￥168,000▶特価¥ 89,000

緑電子
- Little-E40MK II …… 定価￥ 98,000▶特価¥ 58,000
- B4N …… 定価￥148,000▶特価¥ 83,500
- ぴるこSR4 …… 定価￥118,000▶特価¥ 68,000
- Professor PS-40＋MDC-55I …… 定価￥127,800▶特価¥ 64,500
- PS-90＋MDC-55I …… 定価￥197,800▶特価¥110,000
- PS-130＋MDC-55I …… 定価￥247,800▶特価¥173,000

C・リサーチ
- CRD-MH4B …… 定価￥ 99,000▶特価¥ 58,000
- MH4S …… 定価￥138,000▶特価¥ 93,500
- IHR4/E4 …… 定価￥ 98,000▶特価¥ 69,500
- CRC-IHRC4/EC4 …… 定価￥ 88,000▶特価¥ 63,500
- IHR8/E8 …… 定価￥158,000▶特価¥107,000
- MH8B …… 定価￥158,000▶特価¥110,000

ICM
- SR-40/40L …… 定価￥118,000▶特価¥ 83,000
- SRC-40/4I …… 定価￥108,000▶特価¥ 77,000
- SR-60/60L …… 定価￥148,000▶特価¥105,500
- SR-80/ …… 定価￥168,000▶特価¥110,000
- (IF-2720…特価¥16,000・IF-2750…特価¥24,000)
- SRC-80/81＋IF-2750 …… 定価￥188,000▶特価¥124,000
- SRC-131＋IF-2750 …… 定価￥228,000▶特価¥153,000

アイテック
- ITS5-40(SCSI) …… 定価￥138,000▶特価¥ 82,000
- ITH40＋IT-55S(SCSI) …… 定価￥186,000▶特価¥ 72,000
- ITH-45G(SCSI) …… 定価￥168,000▶特価¥101,000
- ITH-100G …… 定価￥238,000▶特価¥124,000
- ITH-100＋IT-55S(SCSI) …… 定価￥268,000▶特価¥130,000

ロジテック
- SHD-40(JUSTIN) …… 定価￥ 99,800▶特価¥ 67,000
- LHD-34VJ …… 定価￥134,800▶特価¥ 94,500
- LHD-100SC …… 定価￥168,000▶特価¥122,000

テクノジャパン
- PD-50RS …… 定価￥116,000▶特価¥ 80,000
- PD-80S …… 定価￥168,000▶特価¥105,000
- PD-100RS …… 定価￥168,000▶特価¥115,000
- PD-130RS …… 定価￥198,000▶特価¥135,000
- TR-40 …… 定価￥ 98,000▶特価¥ 62,000
- TR-81 …… 定価￥138,000▶特価¥ 93,000
- TH-40N(NOTE用) …… 定価￥148,000▶特価¥ 96,000

周辺機器コーナー　送料￥1,000



NEC ●PC-IN503G 定価￥145,000 特価¥103,500



EPSON ●GT-1000 定価￥79,800 特価¥ 57,500

- A PC-IN505(NEC) …… 定価￥138,000▶特価¥ 99,000
- B PC-IN506(NEC) …… 定価￥228,000▶特価¥161,000
- C GT-6000(エプソン) …… 定価￥178,000▶特価¥125,000
- D GT-100V(エプソン) …… 定価￥ 44,800▶特価¥ 32,000
- E コムスター2424/4(NEC) …… 定価￥ 38,800▶特価¥ 27,500
- F コムスター2424/5(NEC) …… 定価￥ 44,800▶特価¥ 31,000
- G MD-24FP4 II（オムロン） …… 定価￥ 38,800▶特価¥ 26,500
- H MD-24FP5 II（オムロン） …… 定価￥ 42,800▶特価¥ 28,900
- I MD-24FN4（オムロン） …… 定価￥ 39,800▶特価¥ 27,200
- J MD-24FN5（オムロン） …… 定価￥ 44,800▶特価¥ 30,000
- K MD-12000AIII（オムロン） …… 定価￥ 19,800▶特価¥ 14,800
- L HS-40CL（オムロン） …… 定価￥ 69,800▶特価¥ 47,500
- M HWS-10G（HAL研） …… 定価￥ 34,800▶特価¥ 25,000
- N HVS-10（HAL研） …… 定価￥ 29,800▶特価¥ 21,500
- O JX-100（シャープ） …… 定価￥ 89,800▶特価¥ 69,000
- P JX-220（シャープ） …… 定価￥145,000▶価格はTEL下さい。
- Q 10-735X（シャープ） …… 定価￥248,000▶特価¥190,000
- R PV-A24V42（アイワ） …… 定価￥ 46,800▶特価¥ 31,500
- S PV-A24VM5（アイワ） …… 定価￥ 44,800▶特価¥ 32,200
- T メディアグラフ10（NEC） …… 定価￥ 49,800▶特価¥ 37,000
- U DXY-1200（ローランド） …… 定価￥158,000▶特価¥119,000
- V DXY-1300（ローランド） …… 定価￥228,000▶特価¥172,000
- W ミュージくん（ローランド） …… 定価￥ 93,000▶特価¥ 76,000
- X ミュージ郎（ローランド） …… 定価￥158,000▶特価¥128,000
- Y ミュージ郎JR（ローランド） …… 定価￥ 98,000▶特価¥ 80,000

P&A 特選パソコンラック（送料無料）

●875(H)×580(D)×610(W) 移動自由（キャスター付）



A 3段 ¥9,000

●1245(H)×600(D)×614(W) 移動自由（キャスター付）



B 4段 ¥12,000

●1280(H)×600(D)×620(W) 移動自由（キャスター付）



C 5段 ¥15,000

外付FDD　送料￥1,000

- LITTLE F（3.5×1）（緑電子） …… 定価￥39,800▶特価¥23,800
- LITTLE F2（3.5×2）（緑電子） …… 定価￥59,800▶特価¥35,800
- CRC-FD3.5S（3.5×1自動）（C・リサーチ） …… 定価￥39,800▶特価¥27,800
- CRC-FD3.5W（3.5×2自動）（C・リサーチ） …… 定価￥59,800▶特価¥41,800
- FDC-358（3.5×2 DD・HD自動）（アクセル） …… 定価￥98,000▶特価¥45,000
- FDC-357（3.5×1 DD・HD自動）（アクセル） …… 定価￥68,000▶特価¥35,500
- FDC-57（5×1 DD・HD自動）（アクセル） …… 定価￥68,000▶特価¥40,000
- FDC-58（5×2 DD・HD自動）（アクセル） …… 定価￥98,000▶特価¥52,000
- LFD-392R（3.5×2 DD・HD）（ロジテック） …… 定価￥79,800▶特価¥56,000
- LFD-592R（5×2 DD・HD）（ロジテック） …… 定価￥99,800▶特価¥70,000
- LFD-591R（5×1 DD・HD）（ロジテック） …… 定価￥69,800▶特価¥47,000
- Mini3（3.5×1）（SNE） …… 定価￥39,800▶特価¥23,000
- Mini5（5×1）（SNE） …… 定価￥44,800▶特価¥29,000
- SNE-3 Ver3（3.5×2）SNE …… 定価￥75,000▶特価¥44,000

通信販売お申し込みのご案内

[現金一括でお申し込みの方]
●商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで、現金書留でお送りください。（プリンター・フロッピーの場合、本体使用機種名を明記のこと）

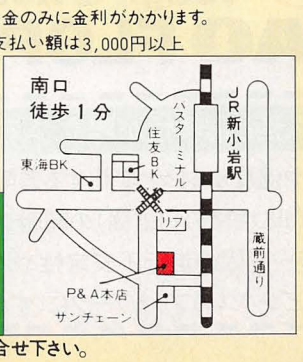
[銀行振込でお申し込みの方]
●銀行振込ご希望の方は必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。
（電信扱いでお振込み下さい。）

〔振込先〕東海銀行　新小岩支店
当 No.620618（株）ピー・アンド・エー

[クレジットでお申し込みの方]
●電話にてお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。
●現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。
●1回～60回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は3,000円以上

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	18	24	36	48	60	72	84
手数料	3.0	4.0	5.5	5.5	10.0	11.5	16.0	21.0	27.0	35.0	42.0



●マイコン
●ビデオ
●ビデオテープ
P&A
株式会社ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩 2丁目1番地19号
☎03-651-0148（代） FAX.03-651-0141
●営業時間：AM10：00～PM7：00
日・祭：AM10：00～PM6：00

●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくは、お電話でお問い合せ下さい。

いち度は使ってみたいこのソフト

花王のフロッピーディスクで体験できます。

花王のWithソフトシリーズ

NEC PC-9800シリーズ対応(MF2HD/MD2HD)



モノクロ・グラフィックス

BASICでのレタリング支援ソフトです。印刷後、コピーで拡大・縮小すれば、カセットやビデオのタイトルラベルがオリジナルに作成できて便利です。

ASCII The CARD3 (体験ディスク)

カード型データベース。項目名の入力だけでパターンが作成できる「自動カードデザイン機能」や、長さを特定できないデータを扱う「可変長項目」が特長です。



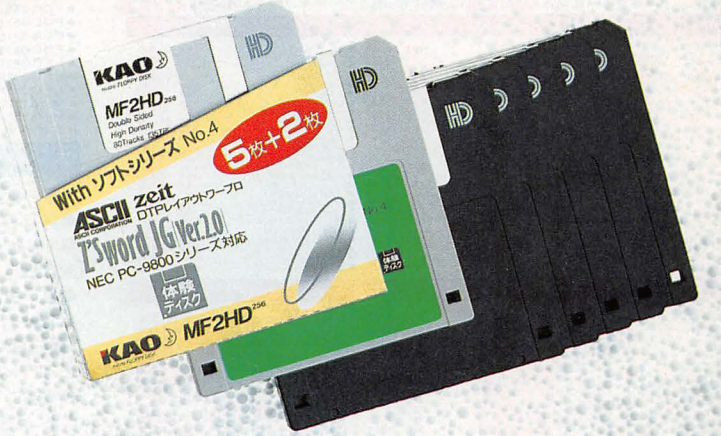


ASCII Recalc (体験ディスク)

8つのファイルの同時処理、8種類の罫線とその複写、データベース機能など、どうして今までなかったんだろう、と実感できるビジネス表計算ソフトです。

ASCII Z's word JG (Ver.2.0) (体験ディスク)

マウスでのグラフィック機能を搭載し、DTPを実現するレイアウトワープロです。このWithソフトシリーズに限りソフトが2枚になっていてお得です。



NEW

Tough & Reliability
KAO FLOPPY DISK

耐久性と信頼性が際立つ、花王フロッピーディスク

温度や湿度が刻々と変化する過酷な環境でも、4000万パス以上(JIS規格の13倍強)の超耐久性を実現しています。さらにエラー要因の走行不安定性やノイズも大幅にカット。出張など、ビジネスのフットワークに、すぐれた信頼性で応えます。

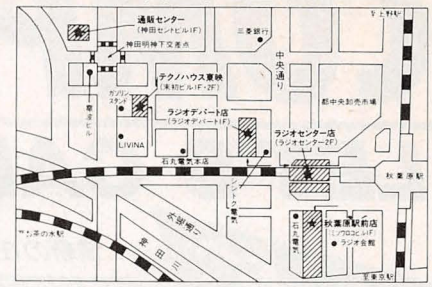
〒103 東京都中央区日本橋茅場町1-14-10
花王株式会社FD事業本部 TEL.03(660)7690

花王

TOEI Toei Electronics Co., Ltd. 創立45周年記念セール!! 老舗の東映無線

安さ・サービス・丁寧……秋葉原の東映無線

安いけど全部新品だョ!!



超低金利クレジット

本広告に掲載の商品の価格については、消費税は含まれておりません。

回数	1	3	6	10	12	15	18	24	36	48	60
利率(%)	2	3	4	5.5	5.5	8.5	11	11.5	16	21	27

通販センター 通信販売・クレジット | TEL:03-256-3334(代)

商品名・注番等をお電話で、ご連絡のうえ電信で下記までお振込みください。

※三菱銀行 秋葉原支店(当)9008599 東映無線㈱ 〒113 東京都文京区湯島1-2-4 神田セントビル1F

PC-8801MA2 ¥99,800



注番B11-01 ➡売れてます!!

PC-8801MA2
＋CMT-147H(W)
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31㎜ドットピッチ、チルトスタンド付)

¥252,800➡ 50%OFF ¥125,000

注番B11-02

PC-8801MA2
＋PC-KD854N
(NEC、14型カラーディスプレイ、0.39㎜ドットピッチ、チルトスタンド付)

¥252,800➡ 45%OFF ¥138,000



注番B11-03

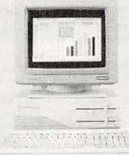
PC-9801N
＋IJK-112II-N(チノン、インクジェットプリンター、B4サイズ印字可)
＋プリンターケーブル

¥334,800➡ 23%OFF ¥256,000

注番B11-04

J-3100SS02E(20MBHDD内蔵、3.5"1FDD付)
＋IJK-112II-TI(チノン、インクジェットプリンター、B4サイズ印字可)
＋PWS5453A(東芝、プリンターケーブル)

¥413,800➡ 20%OFF ¥333,000



注番B11-05

PC-9801RA2I
＋CMT-147H(W)(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31㎜ドットピッチ、チルトスタンド付)

¥582,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B11-06

PC-9801RX2I
＋CMT-147H(W)(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31㎜ドットピッチ、チルトスタンド付)

¥422,800➡ ??%OFF TOEI大特価



注番B11-07

FM77AV20EX
＋FMAV-201(富士通、NTSCアダプタ、TVのビデオ端子に)

¥143,000➡ 66%OFF ¥49,800

注番B11-08

FM77AV40SX
＋FMTV-155(富士通、15型パソコンTV、音声多重、リモコン付、TVも見れる!!)

¥316,000➡ ??%OFF TOEI大特価

本体＋モニター(NEC/EPSON/富士通)

注番B11-09

PC-88VA2
＋CMT-147H(W)
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31㎜ドットピッチ、チルトスタンド付)

¥382,800➡ 42%OFF ¥225,000

注番B11-10

PC-8801FE2
＋CMT-147H(W)
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31㎜ドットピッチ、チルトスタンド付)

¥203,800➡ 37%OFF ¥127,800

注番B11-11

PC-8801mc/2
＋CMT-147H(W)
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31㎜ドットピッチ、チルトスタンド付)

¥283,800➡ 34%OFF ¥188,000

注番B11-12

PC-98DO
＋CMT-147H(W)
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31㎜ドットピッチ、チルトスタンド付)

¥382,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B11-13

PC-9801EX2
＋CMT-147H(W)
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31㎜ドットピッチ、チルトスタンド付)

¥432,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B11-14

PC-9801RX2I
＋XC-1498C
(三菱、14型カラーディスプレイ、0.28㎜ドットピッチ)

¥437,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B11-15

PC-9801RS2I
＋CMT-147H(W)
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31㎜ドットピッチ、チルトスタンド付)

¥482,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B11-16

PC-9801RA2I
＋XC-1498C
(三菱、14型カラーディスプレイ、0.28㎜ドットピッチ)

¥582,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B11-17

PC-98model70-100
＋FCD-203DW
(東映、20型カラーディスプレイ、0.31㎜ドットピッチ、ハイレゾ対応)

¥2,078,000➡ 23%OFF ¥1,600,000

注番B11-18 ➡安い!! 早い者勝ち

PC-9801RA5(40MBハードディスク内蔵)
＋CMT-147H(W)
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31㎜ドットピッチ、チルトスタンド付)

¥820,800➡ 49%OFF ¥420,000

注番B11-19 PC-286BOOK-STD
＋IJK-112II-I(チノン、インクジェットプリンター、B4サイズ印字可)
＋プリンターケーブル

¥344,600➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B11-20

PC-286C-STD
＋CMT-147H(W)(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31㎜ドットピッチ、チルトスタンド付)

¥252,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B11-21

PC-286UX-STD
＋CMT-147H(W)(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31㎜ドットピッチ、チルトスタンド付)

¥352,000➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B11-22

PC-386M-STD
＋CMT-147H(W)(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31㎜ドットピッチ、チルトスタンド付)

¥412,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B11-23

PC-286VG-STD
＋CMT-147H(W)(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31㎜ドットピッチ、チルトスタンド付)

¥352,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B11-24

PC-386VR-STD
＋CMT-147H(W)(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31㎜ドットピッチ、チルトスタンド付)

¥432,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B11-25 ➡限定5台

FMTOWNS-2
＋FMT-KB101/201(富士通、JIS/親指シフトキーボード)
＋FMT-DP531(富士通、14型カラーディスプレイ、0.39㎜ドットピッチ)
＋B276A010(システムソフトウェア)

¥527,800➡ ??%OFF ~~¥298,000~~

注番B11-26

FMTOWS-2F
＋FMTKB105/205(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)
＋FMT-DP532(富士通、14型カラーディスプレイ、0.26㎜ドットピッチ)
＋B276A010(システムソフトウェア)

¥566,000➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B11-27

FMTOWNS-2H(40MB HDD内蔵)
＋FMTKB105/205(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)
＋FMT-DP532(富士通、14型カラーディスプレイ、0.26㎜ドットピッチ)
＋B276A010(システムソフトウェア)

¥736,000➡ ??%OFF TOEI大特価

FMTOWNSお買い上げサービス!!

- 対戦型ゲーム
- 宮沢りえ グッズ3点

本体/モニター/プリンター/ドライブ他

① PC-8801MA2	¥99,800
② PC-9801N	~~¥248,000~~
③ PC-9801NS	~~¥298,000~~
④ PC-9801NS-20	~~¥448,000~~
⑤ PC-286BOOK-STD	~~¥258,000~~
⑥ PC-286BOOK-H20	~~¥448,000~~
⑦ PC-98DO	TOEI大特価
⑧ FMTOWNS-2(キーボード付)	~~¥233,000~~
⑨ FM77AV40SX(FMTV-155付)	TOEI大特価
⑩ FM77AV20EX(FMAV-201付)	¥49,800
⑪ FCD-203DW(東映、20型カラー、0.31㎜、ハイレゾ対応)	TOEI大特価
⑫ CMT-147H(W)(サンヨー、14型カラー、0.31㎜)	~~¥49,800~~
⑬ PC-KD854N(NEC、14型カラー、0.39㎜)	TOEI大特価
⑭ FMTV-155(富士通、15型パソコンTV、0.39㎜、MSXII対応)	TOEI大特価
⑮ XC-1498C(三菱、14型カラー、0.28㎜)	~~¥59,800~~
⑯ FMPR-204B(富士通、カラー熱転写)	~~¥49,800~~
⑰ CR-3410CL(スター精密、10"ドット・カラー、シートフィーダ付)	~~¥79,800~~
⑱ PC-PR406H(NEC、カラー熱転写)	¥52,800
⑲ IJK-112II-N(チノン、インクジェットプリンター、ラップトップに!!)	~~¥79,800~~
⑳ PC-PR150V(NEC、48×48、カラー熱転写)	~~¥69,800~~
㉑ AP-500PC(エプソン、カラー熱転写)	¥44,800
㉒ CR-3415CL(スター精密、15"ドット・カラー)	~~¥74,800~~
㉓ M-1224P/X(プラサー、10"ドット、ピンフィード付、PC-MSXII対応)	TOEI大特価
㉔ PCLINE35(磁気研究所、3.5"シングル、2HD/2DD)	¥24,500
㉕ EX-501(エクセル、5"シングル、2HD)	¥24,800
㉖ GD-50MILV(グロリア、5"シングル、2HD、LS/LX/LV用)	¥31,000
㉗ WD-40(ウインテク、40MB HDD)	~~¥69,800~~
㉘ PIO-9034E-3N(IOデータ、384kB増設RAM)	¥12,800

パソコンデスク ビジネスユース/ホームユースに!!

注番B11-28



- 寸法:1800(W) 680(H) 800(D)
- 背面コード収納ケース付
- コード落とし(2個)付
- 下棚板45㎜間隔3段階可動
- 大型ロック式キャスター付

¥84,000➡¥63,800

注番B11-29



- 寸法:1200(W) 745(H) 500(D)
- キーボードテーブルスライド収納式
- B4判トレー付
- ロック式キャスター付
- 上部左右棚板3段階可動

TOEI大特価➡¥36,000

注番B11-30



- 寸法: 870(W) 1283(H) 700(D)
- 2Pコンセント付
- データスタンド付
- コード収納ケース付
- ロック式キャスター付
- 棚板2段階可動

※サイドテーブル ¥7,800(別売)

¥48,000➡¥29,000

注番B11-31



- 寸法: 610(W) 1283(H) 700(D)
- 2Pコンセント付
- データスタンド付
- コード収納ケース付
- ロック式キャスター付
- 棚板2段階可動

¥38,000➡¥19,800

注番B11-32



- 寸法: 670(W) 1345(H) 500(D)
- キーボードテーブルスライド収納式
- コード落とし付
- 棚板3段階可動

TOEI大特価➡¥19,500

注番B11-33



- 寸法: 650(W) 1225(H) 600(D)
- ロック式キャスター付

※トレイユニット ¥3,500(別売)

TOEI大特価➡¥9,800

注番B11-34



- 振動吸収デスク
- 寸法: 635(W) 1287(H) 646(D)
- 天板振動吸収装置付
- 2Pコンセント付
- コード収納ケース付
- 耐振用アジャスター4個/キャスター2個付
- 棚板2段階可動

※データスタンド ¥12,000(別売) ペーパーストレージ¥3,950(別売)

¥48,800➡¥32,000

注番B11-35



- 机上型パソコンデスク
- 寸法:635(W) 690(H) 420(D)
- キーボードテーブルスライド収納式

TOEI大特価➡¥16,800

厳選周辺機器シリーズ

①COMSTARZ2424/5(NEC、2400bpsモデム、MNPクラス5)	~~¥44,800~~
②PV-A24MNP5(アイワ、2400bpsモデム、MNPクラス5)	¥29,800
③MD24FP5II(オムロン、2400bpsモデム、MNPクラス5)	~~¥42,800~~
④MD24FN5(オムロン、2400bps内蔵型モデム、MNPクラス5、PC-9801N/NS用)	~~¥44,800~~
⑤MD24FN4(オムロン、2400bps内蔵型モデム、MNPクラス4、PC-9801N/NS用)	~~¥39,800~~
⑥POCKET DUCK(ハンディカプラ、モデム内蔵ブックパソコン・ワープロに最適!!)	¥14,000
⑦まいとー((インターコム、パソコン通信ソフト、MNP対応) ¥28,000➡30%OFF	¥19,800
⑧PC-9801N-08(NEC、I/O拡張ユニット、3スロット、PC-9801N用)	~~¥98,000~~
⑨PC-9871K(NEC、マウスセット、I/F付、PC-9801E/F/M用) ¥29,500➡39%OFF	¥18,000
⑩Askeyboard sonol(アスキー、PC-9801シリーズ用キーボード、JIS/親指シフト/親指シフトII切替可)+Askeyboard sono2(アスキー、テンキーボード)	¥37,000
⑪ESCREEN MC New(住友、14型用VDTフィルター、紫外線100%吸収、反射・フリッカー・帯電防止、コントラスト向上)	¥13,800
⑫TK-98(エレコム、テンキーボード、( )キー付、PC-9801N/NS用)	~~¥11,500~~
⑬i80287-10(数値データプロセッサー)	¥35,000
⑭i80287-12(数値データプロセッサー)	¥75,000
⑮i80387DX-20(数値データプロセッサー)	¥71,000
⑯i80387DX-33(数値データプロセッサー)	¥118,000

TOEI Toei Electronics Co., Ltd. 東映無線株式会社

マイコン・計測器・オーディオ・ビデオ・CD・LD

通販センター TEL03-256-3334(代)

東映ショップ御案内

■マイコン・計測器・アンテナ
- ●ラジオセンター店／TEL03-251-1014(代)
- ●ラジオデパート店／TEL03-253-0987(代)
- ●テクノハウス東映／TEL03-253-9896(代)

■オーディオ・ビデオ・CD・LD
- ●秋葉原駅前店／TEL03-253-5741(代)

JADMA 社団法人日本通信販売協会会員
話題の新製品が全国どこでも電話で買える!!

COMPUTER BANK

LET'S CALL (03)797-1221

電話一本であなたのお手元に

最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合わせ下さい。

全商品保証付 中古も1年間の保証期間だから安心です。
クレジットでOK カレッジクレジットも取扱います。
全国無料配達 お買い上げ一万以上、日曜配達可。
代金引換システム 翌日配送致します。

コンピュータを売りたい方、査定をご希望の方、その他買取りに関するご相談は

買取り専用デスク (03)797-1231

充実の日本語辞書機能・FM音源機能付。

今月のお買い得品

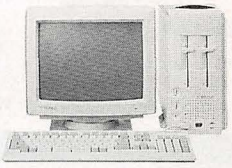
PC-8801MA2

(ご注文番号／A-1111)



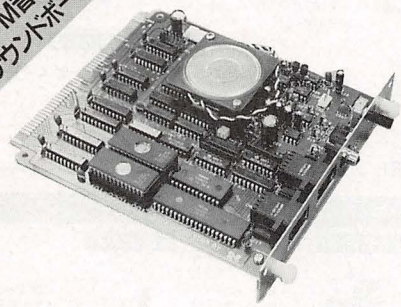
PC-8801MA2(NEC・本体)……¥168,000
CU-14FD(SHARP・モニター)……¥ 74,800
標準価格▶242,800▶現金特価¥132,000
(①¥9,600×12回／ボーナス¥15,000×2回
②¥4,700×24回／ボーナス¥10,000×4回
③¥6,400×24回／ボーナス無し)

PC-8801MC2



(ご注文番号／A-1112)
PC88+CD-ROMのNew Mode 1。
PC-8801MC2(NEC・本体)……¥199,000
CU-14FD(SHARP・モニター)……¥ 74,800
標準価格▶273,800▶現金価格¥197,000
(①¥13,000×12回／ボーナス¥30,000×2回
②¥ 7,000×24回／ボーナス¥15,000×4回
③¥ 9,500×24回／ボーナス無し)

FM音源サウンドボード



リトルオーケストラ・L

(ご注文番号／S-1118)
JOYコネクタ搭載・ゲーム向け音源ボード。
リトルオーケストラ・L(SNE・FM音源サウンドボード)
標準価格¥18,000▶現金特価¥13,500

サウンドオーケストラ・V

(ご注文番号／S-1119)
スピーカー搭載・サンプリング機能有。
サウンドオーケストラ・V(SNE・FM音源サウンドボード)
標準価格¥35,000▶現金特価¥24,500

バスマウス98 (ご注文番号／S-1141)

バスマウス98(SNE・マウス)……¥5,800
現金特価¥2,800

MKマウスII (ご注文番号／S-1142)

MKマウスII(SNE・マウス)……¥7,800
現金特価¥3,800

MKマウスIII (ご注文番号／S-1143)

MKマウスIII(SNE・マウス)……¥9,500
現金特価¥5,600

X68000 EXPERT II

(ご注文番号／A-1123)
CZ-603C(SHARP・本体)……¥338,000
CZ-605D(SHARP・モニター)……¥115,000
標準価格▶453,000▶現金特価 大特価
(①¥13,500×24回／ボーナス¥20,000×4回
②¥ 9,300×36回／ボーナス¥15,000×6回
③¥ 9,200×48回／ボーナス無し)



X68000 PRO II

(ご注文番号／A-1121)
CZ-653C(SHARP・本体)……¥285,000
CZ-605D(SHARP・モニター)……¥115,000
標準価格▶400,000▶現金特価 大特価
(①¥11,500×24回／ボーナス¥20,000×4回
②¥ 8,000×36回／ボーナス¥15,000×6回
③¥ 8,200×48回／ボーナス無し)

FM TOWNS 2F

(ご注文番号／A-1104)
FMTOWNS-2F(FUJITSU・本体)……¥378,000
FMT-DP531(FUJITSU・モニター)……¥ 89,800
FMT-KB105(FUJITSU・キーボード)……¥ 30,000
B276A010(FUJITSU・システムソフト)……¥ 20,000
標準価格¥517,800▶現金特価 大特価
(①¥12,300×24回／ボーナス¥30,000×4回
②¥ 8,000×36回／ボーナス¥25,000×6回
③¥ 9,500×48回／ボーナス無し)

FM TOWNS 2H

(ご注文番号／A-1105)
FMTOWNS-2H(FUJITSU・本体)……¥548,000
FMT-DP531(FUJITSU・モニター)……¥ 89,800
FMT-KB105(FUJITSU・キーボード)……¥ 30,000
B276A010(FUJITSU・システムソフト)……¥ 20,000
標準価格¥687,800▶現金特価 大特価
(①¥11,800×36回／ボーナス¥30,000×6回
②¥ 9,000×48回／ボーナス¥25,000×8回
③¥11,000×60回／ボーナス無し)

MSX2+

HB-F1XV

(ご注文番号／A-1135)
HB-F1XV(SONY・本体)……¥ 69,800
現金特価¥ 大特価
(①¥4,000×18回／ボーナス無し
②¥6,900×10回／ボーナス無し)

PHC-70FD

(ご注文番号／A-1137)
PHC-70FD(SANYO・本体)……¥ 64,800
現金特価¥ 大特価
(①¥3,200×18回／ボーナス無し
②¥5,500×10回／ボーナス無し)

PHC-70FD2

(ご注文番号／A-1139)
PHC-70FD2(SANYO・本体)……¥ 87,800
現金特価¥ 大特価
(①¥4,400×18回／ボーナス無し
②¥7,600×10回／ボーナス無し)

中古パソコン買取り価格・下取り価格 大幅アップキャンペーン 実施中!!

今月の優先高額買い取り・下取り品リスト

PC-9801VM21(NEC)　PC-9801RX2(NEC)　PC-9801VX2(NEC)　PC-9801VX21(NEC)
PC-8801 MKⅡ/SR30(NEC)以降　その他の本体、ディスプレイ、プリンタ、周辺機器全般も高額買い取り中!

特選中古リスト

SHARP

CZ-830C(X-I TWIN)	¥ 99,800	¥ 35,000
CZ-888C(X-I Turbo ZIII) 新品同様	¥169,800	¥ 69,800
CZ-860D(15"2モードスキャンカラーディスプレイTV) 新品同様	¥ 92,200	¥ 69,800
CZ-612CB(EXPERT 40M HDタイプ)	¥466,000	¥258,000
CZ-603C 新品同様	¥338,000	¥259,000
CZ-653C 新品同様	¥285,000	¥219,000
CZ-613C 新品同様	¥448,000	¥348,000
CZ-623C 新品同様	¥498,000	¥388,000
CZ-663C 新品同様	¥395,000	¥299,000
CZ-603D 新品同様	¥ 84,800	¥ 58,000
CU-14FD(14"400LINEカラーディスプレイ) 新品同様	¥ 74,800	¥ 48,000
CZ-8PC1(10"24ドット漢字熱転写プリンタ)	¥ 69,800	¥ 26,000
CZ-8PC2	¥ 69,800	¥ 28,000
MZ-1P22(10"24ドット漢字サーマルプリンタ) 新品同様	¥ 69,800	¥ 29,800

Apple

Macintosh SE/30(2MB/1FD 漢字モデル) 新品	¥648,000	¥439,000

FUJITSU

FM77AV40	¥228,000	¥ 45,000
MB25410	¥350,000	¥ 35,000
FM-TOWNS-2F 新品同様	¥378,000	¥249,000
FM-TOWNS-2H 新品同様	¥548,000	¥385,000
FMTV-155(14"AV対応カラーディスプレイ)	¥138,000	¥ 62,000
MB27410A(15"24ドット漢字プリンタ)	¥315,000	¥ 40,000

NEC

本体

PC-8801MKⅡSR/30	¥258,000	¥ 45,000
PC-8801MKⅡFR/30	¥178,000	¥ 42,000
PC-8801FH30	¥168,000	¥ 48,000
PC-8801 MA	¥198,000	¥ 65,000
PC-8801MA2 新品同様	¥168,000	¥ 84,800
PC-88VA	¥298,000	¥ 72,000
PC-9801M2	¥415,000	¥ 88,000
PC-9801F2	¥398,000	¥ 50,000
PC-9801VM21	¥390,000	¥158,000
PC-9801VX21	¥433,000	¥188,000

ディスプレイ

PC-8853N	¥168,000	¥ 38,000
PC-KD551K(14"カラー4050文字)	¥ 99,800	¥ 35,000
PC-KD854(14"カラー4050文字)	¥ 89,800	¥ 42,000
PC-8851(14"モノクロ4050文字)	¥ 58,800	¥ 18,000

ディスクドライブ

PC-80S31(5"2D,2ドライブ)	¥168,000	¥ 34,000

その他

PC-IN511(ハンディイメージスキャナ)	¥ 69,800	¥ 32,000
PC-8826(カラープロッタープリンタ)	¥148,000	¥ 18,000
PC-6052(PC-6000用ジョイスティック)	¥ 3,500	¥ 1,000
PC-8872(PC-8801用マウス)	¥ 10,000	¥ 3,000
PC-2081(データレコーダー)	¥ 16,000	¥ 6,000
PC-VC101(88VA用カラービデオコピー)	¥198,000	¥ 48,000

NEC PCシリーズ周辺機器 新品限定特価コーナー

SNE/バスマウス98(98用) 新品	¥ 5,800	¥ 2,800
SNE/MKマウスⅡ(88シリーズ/MSX/FMAV用) 新品	¥ 7,800	¥ 3,800
SNE/SNE-2(98用5"2HD.2DD,2ドライブ) 新品	¥ 85,000	¥ 52,000
SNE/SNE-3(98用3.5"2HD.2DD,2ドライブ) 新品	¥ 75,000	¥ 44,800
SNE/サウンドオーケストラV(98用高機能FM音源ボード) 新品	¥ 35,000	¥ 24,500
SNE/サウンドオーケストラL(98用高機能FM音源ボード) 新品	¥ 28,000	¥ 19,500
SNE/リトルオーケストラ(98用高機能FM音源ボード) 新品	¥ 22,000	¥ 16,500
SNE/リトルオーケストラL(98用高機能FM音源ボード) 新品	¥ 18,000	¥ 13,500
SNE/GINNGA-RX(98シリーズ用高機能プログラマブル拡張I/Oキーボード) 新品	¥ 34,000	¥ 12,800
SNE/GINNGA-88(88シリーズ用高機能プログラマブル拡張I/Oキーボード) 新品	¥ 32,000	¥ 16,000
TEAC/FD55BR(88MK2,SR,FR用増設ドライブ) 新品	¥ 60,000	¥ 19,800
スター精密/BR-2415(15"24ドット漢字プリンタ) 新品	¥ 94,800	¥ 62,800
スター精密/TX-24CL(10"24ドット漢字熱転写プリンタ) 新品	¥ 69,800	¥ 42,800
ブラザー/M-1224P/X(10"24ドット漢字プリンタ) 新品	¥ 79,800	¥ 49,800

EPSON

PC-286US-H20 新品同様	¥393,000	¥198,000
AP-550EXPCセット 新品同様	¥ 64,800	¥ 48,000
AP-850PCセット(10"48ドット漢字カラー熱転写プリンタ) 新品同様	¥ 96,800	¥ 66,800
VP-900標準機(15"24ドット漢字カラープリンタ) 新品同様	¥126,000	¥ 68,000

その他メーカー各種

SANYO/CMT-147L(14"カラー4050文字) 新品	¥ 79,800	¥ 44,800
MITUBISHI/XC-1498C(14"カラー4050文字) 新品	¥ 99,800	¥ 49,800
INTEGRAN/通信POCO(2400bpsモデム/クラス5) 新品限定品	¥ 45,000	¥ 29,800
MSX,MSX2本体各種		¥10,000~
ディスプレイ各種		¥12,000~



NEC
PC-8801MA2 新品同様
ディスプレイセット
PC-8801MA2 新品同様
CMT-147(W) 新品同様
¥247,800→¥129,600

最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合わせ下さい。

全商品保証付
中古も1年間の保証期間だから安心です。

クレジットでOK
カレッジクレジットも取扱います。

代金引換
商品到着時の代金支払いでOK。

全国無料配送
お買上1万円以上配達料は頂きません。日曜配達可。

買取り専用デスク
コンピュータを売りたい方、査定をご希望の方、その他買取りに関するご相談は
☎(03)797-1231

JADMA 日本通信販売協会会員
安心と信頼のシステムで新時代を切り開く
COMPUTER BANK コンピュータバンク
▼本社注文・受付デスク
☎(03)797-1221

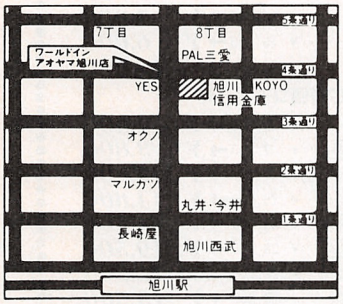
株式会社コンピュータバンク　〒150 東京都渋谷区渋谷1-6-8井上ビル
営業時間／平日AM9:30～PM9:00　土・休日AM9:30～PM6:00年中無休

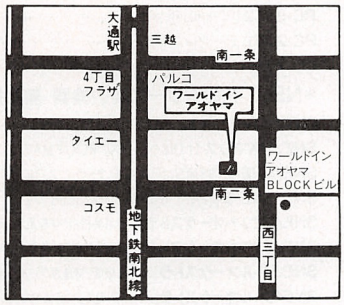
●クレジット価格に消費税は含まれておりますが、現金特別価格には含まれておりません。別途消費税がかかります。

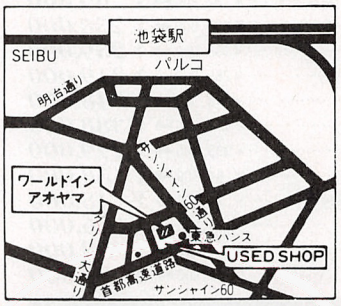
■10月のお休み／4日㈭・11日㈭・18日㈭・25日㈭■11月のお休み／1日㈭・8日㈭・15日㈭・22日㈭・29日㈭
■北海道受注センター（11:00〜21:00）☎011-251-6771■北海道受注センター（11:00〜19:30）☎092-672-7771

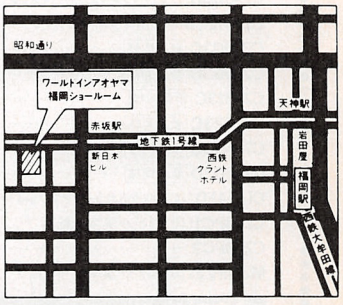
NO.1宣言

Service After Maintenance









旭川店
☎0166-25-7711
旭川市4条8丁目ツジビル
■営業時間／11:00〜19:00

札幌店
☎011-251-1777
札幌市中央区南2条西3丁目
リンクエギビル3F
■営業時間／11:00〜19:30

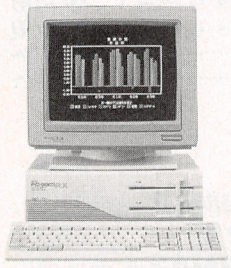
池袋店・USED店
☎03-989-1123
豊島区東池袋1-27-12明治生命
池袋ビル9F・首都高速道路側
■営業時間／11:00〜19:00

福岡店
☎092-716-7771
福岡市中央区赤坂1-11-13・赤坂
ウイングビル4F・地下鉄赤坂駅下車1分
■営業時間／11:00〜19:30

NECパーソナルコンピュータ PC-9800シリーズ
PC-9801 RX21 RS21 RA21

NEC

新製品 information ★ PC-9801N〔98ノート〕 定価￥248,000 ★ PC-9801RX21 定価￥338,000 ★ PC-9801RX51 定価￥508,000 ★ PC-9801RS21 定価￥398,000 ★ PC-9801RA21 定価￥498,000



RXお好みのワープロをつけてベーシックセット

PC-9801RX21 Aコース

PC-9801RX21〔本体〕	¥338,000
PC-KD854N〔0.39ノングレアディスプレー〕	¥ 84,800
VP-1350pc〔136桁24シリアルプリンター〕	¥ 96,800
日本語MS-DOSver3.3B〔PS98-017-HMW〕	¥ 17,000
PCマウス〔200カウントマウス〕	¥ 6,800

合計 ¥543,400 ➡ **¥365,000**

¥3,700×60回	㊎¥25,000×10回 頭なし
¥8,600×54回	㊎なし 頭なし

特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

RXおシャレなパソコン通信セット

PC-9801RX21 Bコース

PC-9801RX21〔本体〕	¥338,000
CU-14FD〔0.31ディスプレー〕	¥ 74,800
日本語MS-DOSver3.3B〔PS98-017-HMW〕	¥ 17,000
PCマウス〔200カウントマウス〕	¥ 6,800
MD24FP4〔2400bos超薄型モデム〕	¥ 39,800
BEE TERM〔ファイル管理通信ソフト〕	¥ 18,000

合計 ¥494,400 ➡ **¥338,000**

¥5,000×42回	㊎ ¥30,000×7回 頭なし
¥8,800×48回	㊎ なし 頭なし

特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

RX EMSフル活用セット

PC-9801RX21 Cコース

PC-9801RX21〔本体〕	¥338,000
CU-14FD〔0.31ディスプレー〕	¥ 74,800
PC-PR201J〔136桁シリアルプリンター〕	¥215,000
日本語MS-DOSver3.3B〔PS98-017-HMW〕	¥ 17,000
PCマウス〔200カウントマウス〕	¥ 6,800
PC-34H2M〔EMS2M増設ラム〕	¥ 59,000
IOS-10Ⅱ〔EMSソフト〕	¥ 8,000
1-2-3R2.1J PLUS〔表計算の決定版〕	¥ 98,000
一太郎ver4.3〔ご存知一太郎最新版〕	¥ 58,000

合計 ¥874,600 ➡ **¥613,000**

¥9,100×60回	㊎¥25,000 頭なし
¥9,700×42回	㊎¥50,000×7回 頭なし

特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

RX HOTなゲームで熱くなれセット

PC-9801RX21 Dコース

PC-9801RX21〔本体〕	¥338,000
PC-KD854N〔0.39ノングレアディスプレー〕	¥ 84,800
TN-F1〔サウンドボード〕	¥ 18,000
PCマウス〔200カウントマウス〕	¥ 6,800
大戦略Ⅲ〔シミュレーションの決定版〕	¥ 9,800
信長の野望戦国群雄伝〔光栄の売れ筋ソフト〕	¥ 9,800
遙かなるオーガスタ〔ポリスによるリアル3Dゴルフ〕	¥ 12,800

合計 ¥480,000 ➡ **¥324,900**

¥4,300×48回	㊎¥25,000×8回 頭なし
¥7,100×60回	㊎なし 頭なし

特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

RAパーフェクトシステムセット

PC-9801RA21 Aコース

PC-9801RA21〔本体〕	¥498,000
CU-14FD〔0.31ディスプレー〕	¥ 74,800
TRUST80S〔超高速HDD〕	¥198,000
IO-735X〔カラーイメージジェット〕	¥248,000
GT-1000〔スキャナー、ケーブル付〕	¥ 87,300
日本語MS-DOSver3.3B〔PS98-017-HMW〕	¥ 17,000
MEMORY-PRO386〔仮想EMS設定ソフト〕	¥ 10,000
一太郎ver4.3〔ご存知一太郎最新版〕	¥ 58,000
花子ver2.0〔図形処理おまかせ〕	¥ 58,000
THE CARD 3〔人気のカード型DB〕	¥ 48,000
PCマウス〔200カウントマウス〕	¥ 6,800

合計 ¥1,303,900 ➡ **¥968,000**

¥12,500×60回	㊎¥50,000×10回 頭なし
¥20,000×42回	㊎¥50,000× 7回 頭なし

特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

PCシリーズの最新作

PC-CLUB Aコース

PC-CLUB〔本体〕	¥168,000
CU-14FD〔0.31カラーディスプレー〕	¥ 74,800
日本語MS-DOSver4.01〔PC M-31〕	¥ 18,000
PC-マウス〔200カウントマウス〕	¥ 6,800
大戦略Ⅲ〔シュミレーションの決定版〕	¥ 9,800
信長の野望戦国群雄伝〔光栄の売れ筋ソフト〕	¥ 9,800
遙かなるオーガスタ〔ポリスによるリアル3Dゴルフ〕	¥ 12,800

合計¥300,000➡**¥219,800**

¥ 7,900×36回	㊎なし 頭なし
¥11,400×24回	㊎なし 頭なし

特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

PCシリーズの最新作

PC-CLUB Bコース

PC-CLUB〔本体〕	¥168,000
PC-KD882〔0.31 NEC最新カラーディスプレー〕	¥ 89,800
日本語MS-DOSver4.01〔PC M-31〕	¥ 18,000
PC-マウス〔200カウントマウス〕	¥ 6,800
栄光は君に	¥ 9,500
ポピュラス	¥ 9,800
プロミスランド	¥ 4,800
プリンス・オブ・ペルシャ	¥ 8,800

合計¥315,500➡**¥248,000**

¥6,800×48回	㊎なし 頭なし
¥3,800×36回	㊎なし 頭なし

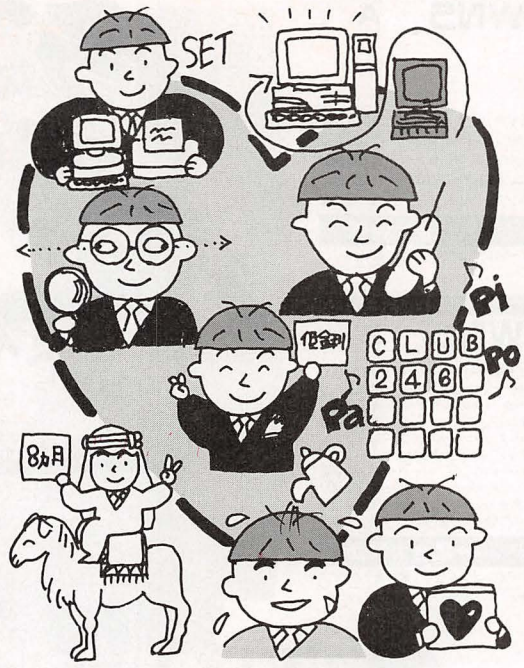
特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

PC-9801/PC-286ソフト&周辺機器

PC-9801-26K	NEC製サウンドボード	¥ 25,000➡¥ 19,900
TN-F3	NEC完全コンパチサウンドボード	¥ 18,000➡¥ 14,800
PC-9872R	NEC製マウス	¥ 10,000➡¥ 8,000
NT-98マウス	マウス	¥ 6,800➡¥ 3,600
LGA-91	ビデオ入力用ボード	¥ 24,800➡¥ 19,800
EMJ-2000mk III	EMS/プロテクト/ハイレゾ対応ソフト付	¥ 44,800➡ 現金特価
PIO-PC34H/2MA	EMS/プロテクト/ハイレゾ対応ボード	¥ 40,000➡ 現金特価
MEMORY-PRO386	仮想EMS設定ソフト	¥ 10,000➡¥ 8,000
EX301〔CRC〕	3.5インチシングルドライブ	¥ 39,800➡¥ 25,800
EX501〔CRC〕	5インチシングルドライブ	¥ 39,800➡¥ 25,800
GT-6000	A4版フルカラーイメージスキャナ	¥178,000➡ 現金特価
GT-1000	GF300V準拠カラースキャナ	¥ 79,800➡¥ 55,000
PC-PR101TL3	10インチカラー熱転写プリンター	¥ 69,800➡ 現金特価
AP-850PC	48ドットカラー熱転写プリンター	¥ 94,800➡ 現金特価
VP-2050PC	漢字110字/秒15インチカラープリンター	¥158,000➡ 現金特価
BJ-130J	15インチバブルジェットプリンター	¥198,000➡¥137,000
PC-PR201GS	15インチカラープリンター	¥135,000➡ 現金特価
PC-PR150V	10インチカラープリンター	¥ 99,800➡¥ 64,800
PC-PR150VH	10インチカラープリンター	¥ 99,800➡ 現金特価
VP-1350PC	15インチカラープリンター	¥ 96,800➡¥ 66,800

ワールドインアオヤマの 9ハートサービス

実績のメンテナンス／完全バックアップシステム



クレジット

業界一番のスーパークレジットで。

ご都合に合せて自由にお支払い回数、金額を設定できます。手続きはとても簡単、そしてスピーディー。もちろん手数料は超低金利。お支払いも月々1,000円からとますますお得に使いやすくなったアオヤマのクレジットです。

学生の味方、キャンパスクレジットがますますワイドに。

キャンパスクレジットのワクがグーンと拡がりました。最高50万円までのお買物ができ、手続きもその場で即OK。お支払いも月々1,000円からととっても嬉しいアオヤマは皆さんを応援します。

お支払いはナント！84回まで。

お支払いは少なく、ゆっくりと。ワールドインアオヤマなら最長84回まで自由にセッティング。ボーナス額を増やしたり減らしたりはもちろん、ボーナス一括や二括払いもOK。

ゆうゆうお支払いは8ヶ月先から。

欲しい機種は今すぐ欲しい、だけど以前のローンが残ってるし……。就職してから始めたい……何んて方にお勧め。8ヶ月先までならいつから始めてもOKです。これならとっても安心ですね。

サポート

万一のときも完全バックアップ。

万一の初期不良があった場合でも当社では万全の体製でお客様をフォロー致します。通常の初期不良ワクを大きく拡げ、最長1ヶ月間まで新品との交換を致しております。

また一週間以内の不良の場合は、こちらからお荷物をひきとりに伺います。

※ソフト及び中古商品に関しましては1ヶ月サービスの対象外とさせて頂きます。

会員・保険

最先端の"CLUB246"。

お客様とのハートのふれ合いを目指し、会員の方のみのダイヤルを設けております。次回のご購入が一層スムーズになるように会員価格にての販売・下取りを行っています。

インシュアランス・サービス

私共では、損害保険会社と提携し、すべての製品に一年間の総合保険がついています。商品が火災、落雷、爆発、破損、盗難、水漏れ等のような損害を受けた場合には、保険金が支払われます。これはワールドインアオヤマが業界初に導入したサービスの一つです。

グーンとお得な下取りシステム。

今お持ちの機種を高額下取り。わずかな予算でシステムアップ。差額はクレジットでもOKです。

ショップ

全店統一のサービス/見て、触れて、納得。

ショールームでは、お客様に一切声をかけないこともサービスのひとつと思っております。ズラリ勢揃いしたハード＆ソフトの中から、ご自身の目でじっくりとお選び下さい。

BEST SHOPS BEST SERVISE。

私共では、お客様の過去のデータ、その日の在庫量、価格など全てのデータが完全管理。だから、アフターサポートも電話一本で。

サービス＆ポリシー

グーンとお得な下取りシステム。

●配送日指定OK●土・日配送OK●札幌BLOCKに買取専門ショップOPEN●専門スタッフが常時待機●中古パソコン
4ヶ月間保証●FAX見積りサービス●もちろんクレジットカードも使えます●カード払いでキャッシュレス

PC-286

EPSON

新製品information ★ PC-286NOTE 定価￥458,000 ★ PC-286LF 定価￥388,000 ★ PC-386LS 定価￥538,000 ★ PC-386V 定価￥498,000 ★ PC-286UX 定価￥268,000

286 標準ワープロ・データベースセット

PC-286VF 新Eコース

PC-286VF STD〔本体〕	¥298,000
CU-14FD〔0.31ピッチカラーディスプレーチルド付〕	¥ 74,800
PCM31〔EPSON MS-DOS Ver4.1〕	¥ 18,000
AP-550EXPC〔24熱転写カラー〕	¥ 64,800
アシストカルク〔ロータスライクな表計算ソフト〕	¥ 9,700
アシストワード〔低価格ワープロソフト〕	¥ 9,700
PCマウス〔200カウントマウス〕	¥ 6,800

合計 ￥481,800 ➡ **￥287,400**

￥ 4,900×60回	ボ￥10,000×10回	頭なし
￥10,200×36回	ボなし	頭なし

特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

286 EMSフル活用セット

PC-286VF 新Fコース

PC-286VF STD〔本体〕	¥298,000
CU-14FD〔0.31ピッチカラーディスプレーチルド付〕	¥ 74,800
VP-1350PC〔136桁シリアルプリンター〕	¥ 96,800
PCM31〔EPSON MS-DOS Ver4.1〕	¥ 18,000
PC-34H2M〔EMS2M増設ラム〕	¥ 59,000
IOS-10Ⅱ〔EMSソフト〕	¥ 8,000
アシストカルク〔ロータスライクな表計算ソフト〕	¥ 9,700
アシストワード〔低価格ワープロソフト〕	¥ 9,700
PCマウス〔200カウントマウス〕	¥ 6,800

合計 ￥580,800 ➡ **￥359,800**

￥ 5,400×48回	ボ￥25,000×8回	頭なし
￥12,300×36回	ボなし	頭なし

特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

286 オシャレなパソコン通信セット

PC-286VF 新Cコース

PC-286VF STD〔本体〕	¥298,000
PC-KD854N〔0.39ノングレアディスプレー〕	¥ 84,800
PCM31〔EPSON MS-DOS Ver4.1〕	¥ 18,000
PCマウス〔200カウントマウス〕	¥ 6,800
MD24FP4〔2400bps超薄型モデム〕	¥ 39,800
BEE TERM〔ファイル管理通信ソフト〕	¥ 18,000

合計 ￥465,400 ➡ **￥275,900**

￥3,600×48回	ボ￥22,000×8回	頭なし
￥9,300×24回	ボ￥26,000×4回	頭なし

特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

286 HOTなゲームで熱くなれセット

PC-286VF Dコース

PC-286VF STD〔本体〕	¥298,000
PC-KD854N〔0.39ノングレアディスプレー〕	¥ 84,800
TN-F1〔FM音源ボード〕	¥ 18,000
大戦略Ⅲ〔シミュレーションの決定版〕	¥ 9,800
信長の野望戦国群雄伝〔光栄の売れ筋ソフト〕	¥ 9,800
遙かなるオーガスタ〔ポリスによるリアル3Dゴルフ〕	¥ 12,800
PCマウス〔200カウントマウス〕	¥ 6,800

合計 ￥440,000 ➡ **￥256,000**

￥3,000×54回	ボ￥19,000×9回	頭なし
￥8,800×36回	ボなし	頭なし

特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

286 サウンド付ホビーセット

PC-286VF 新Gコース

PC-286VF-STD〔本体〕	¥298,000
CU-14FD〔0.31ピッチカラーディスプレーチルド付〕	¥ 74,800
遙かなるオーガスタ〔ポリスによるリアル3Dゴルフ〕	¥ 12,800
大戦略Ⅲ〔シミュレーションの決定版〕	¥ 9,800
雀豪Ⅱ〔プロ級麻雀強知能版〕	¥ 9,800
PC-マウス〔200カウントマウス〕	¥ 6,800
TN-F1〔FM音源ボード、PC-9801-26Kコンパチ〕	¥ 18,000
PCM31〔MS-DOS4.1〕	¥ 18,000

合計 ￥448,000 ➡ **￥268,800**

￥ 9,400×36回	ボなし	頭なし
￥13,700×24回	ボなし	頭なし

特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

286 ビジネスフルセット

PC-286VF 新Hコース

PC-286VF-STD〔本体〕	¥298,000
CU-14FD〔0.31ピッチカラーディスプレーチルド付〕	¥ 74,800
VP-2050pc〔136桁24カラープリンター〕	¥158,000
VR-400〔400カウント可変式マウス〕	¥ 9,800
アシストカルク〔ロータスライクな表計算ソフト〕	¥ 9,700
アシストワード〔ワープロソフト〕	¥ 9,700
アシストアート〔グラフィックツール〕	¥ 9,700
アシストロード〔カード型データベース〕	¥ 9,700
PCM31〔MS-DOS4.1〕	¥ 18,000

合計 ￥597,400 ➡ **￥373,800**

￥12,900×36回	ボなし	頭なし
￥18,700×24回	ボなし	頭なし

特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

286 電子手帳付標準ビジネスセット

PC-286VF 新Kコース

PC-286VF-STD〔本体〕	¥298,000
VP-1350pc〔136桁24シリアルプリンター〕	¥ 96,800
CU-14FD〔0.31ピッチカラーディスプレーチルド付〕	¥ 74,800
The CARD3〔人気のカード型データベース〕	¥ 48,000
CARD3ポータ〔電子手帳のデータを転送〕	¥ 9,700
The CARD3プリント〔拡張印刷ユーティリティー〕	¥ 19,800
PIEXE〔カラーグラフィック付ワープロ〕	¥ 58,000
PCマウス〔200カウントマウス〕	¥ 6,800
PA-8500〔電子手帳〕	¥ 28,000
PCM31〔MS-DOS4.1〕	¥ 18,000

合計 ￥657,900 ➡ **￥433,000**

￥13,600×24回	ボ45,000	頭なし
￥14,500×36回	ボなし	頭なし

特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

286 標準ビジネスセット

PC-286VF 新Jコース

PC-286VF-STD〔本体〕	¥298,000
CU-14FD〔0.31ピッチカラーディスプレーチルド付〕	¥ 74,800
WD-40〔ウインテク40MHDD 42ms〕	¥102,000
VP-1350pc〔136桁24シリアルプリンター〕	¥ 96,800
PIEXE〔カラーグラフィック付ワープロ〕	¥ 58,000
PC-マウス〔200カウントマウス〕	¥ 6,800
TN-F1〔FM音源ボード、PC-9801-26Kコンパチ〕	¥ 18,000
HS-7R Ⅱ〔オムロン、モノクロスキャナ〕	¥ 39,800
PCM31〔MS-DOS4.1〕	¥ 18,000

合計 ￥712,200 ➡ **￥430,000**

￥11,200×48回	ボなし	頭なし
￥14,400×36回	ボなし	頭なし

特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

PD-100S〔SCSI〕	100MB HDD 12msec 286/98対応	¥198,000➡ 現金特価
LIHC-40JR	拡張スロット内蔵 40MB HDD ロジテック	¥112,000➡ 現金特価
SR-40	40MB HDD ICM 286/98対応	¥118,000➡ 現金特価
SR-80	80MB HDD ICM 286/98対応	¥198,000➡¥145,000
MD-1200A Ⅲ	1200bps オムロン	¥ 24,800➡¥ 15,200
SR-240AT	2400bps モデム・エプソン	¥ 59,800➡¥ 29,800
MD-12FS	1200bps モデム オムロン	¥ 21,000➡¥ 15,800
Dyna Book J3100SS〔本体〕		¥198,000➡¥189,000
本体を御購入のお客様20名様に限り一太郎dash(一太郎最新バージョン)￥39,000を販売価格￥9,000にて御奉仕させて頂きます。		
セット販売価格(J3100SS＋一太郎dash)		¥198,000

ワープロソフト		データベース		ミュージック・通信/他	
PIEXE	¥48,000➡¥34,500	VP プランナー	¥36,000➡¥28,800	COM ON MUSIC	¥38,000➡現金特価
一太郎 dash	¥39,000➡現金特価	n 松	¥38,000➡現金特価	ミュージくん	¥98,000➡¥75,000
一太郎 V4.2	¥58,000➡現金特価	THE CARD 3	¥48,000➡現金特価	まいとーく	¥28,000➡現在特価
アシストワード	¥ 9,700➡現金特価	Lotus1-2-3R2.2J	¥98,000➡現在特価	PARTY	¥24,000➡現金特価
CANDY 4	¥58,000➡現金特価	Let's アイリス30	¥42,000➡¥31,500	日本語 MS-DOS	¥18,000➡現金特価

24ドット水平漢字プリンター〔FBP-3000・EPSON〕……¥248,000➡現金特価

USED-SHOP 東京都豊島区東池袋1-28-1タクトビル3F　札幌店 札幌市中央区南2条西3丁目　旭川店 旭川市4条8丁目　株式会社ワールド イン アオヤマ

正社員・アルバイト募集中●「育ち盛りのワールド インアオヤマで活躍しよう」総務課03-986-6101
●クレジット例には、消費税及び送料等が全て含まれております。このままの金額でお支払い下さい。
★各店にてEPSONブースを常設、よりわかりやすく商品の御説明をいたしております。

AOYAMA WORLD IN
FOR THE EVOLUTION OF YOURLIFE

FM TOWNS

●富士通ハビタット及びFM-OASYSのシステムマニュアルカタログを差しあげております。御希望の方は
東京都豊島区東池袋1-27-12明治生命ビル ワールド イン アオヤマ お客様相談室内 富士通係へ

FM-TOWNS1基本セット
FM TOWNS Dコース

FM-TOWNS1（本体）	¥268,000
FMT-DP531（0.38ディスプレー）	¥ 89,800
拡張1MB RAM	¥ 60,000
FMT-KB105（キーボード10キー付）	¥ 30,000
システムソフト（B276A020）	¥ 20,000

合計 ¥467,800 ➡ **現金大特価**
金利大幅ダウンのクレジットも合せて御利用下さい。

FM-TOWNS2基本セット
FM TOWNS Gコース

FM-TOWNS2（本体）	¥328,000
FMT-DP531（0.38ディスプレー）	¥ 89,800
FMT-KB105（キーボード10キー付）	¥ 30,000
システムソフト（B276A020）	¥ 20,000

合計 ¥467,800 ➡ **現金大特価**
金利大幅ダウンのクレジットも合せて御利用下さい。

FM-TOWNS2F基本セット
FM TOWNS Hコース

FM-TOWNS2F（本体）	¥378,000
FMT-DP531（0.38ディスプレー）	¥ 89,800
FMT-KB105（キーボード10キー付）	¥ 30,000
システムソフト（B276A020）	¥ 20,000

合計 ¥517,800 ➡ **現金特価**
金利大幅ダウンのクレジットも合せて御利用下さい。

TOWNS標準セット
FM TOWNS Aコース

FM-TOWNS 2F〔本体〕	¥378,000
FMT-DP531〔0.38ディスプレー〕	¥ 89,800
FMT-KB205〔キーボードテンキー付〕	¥ 30,000
TOWNSシステムソフト〔B276A020〕	¥ 20,000
御希望ゲームソフト	¥ 9,800

合計 ¥527,600 ➡ **現金大特価**
金利大幅ダウンのクレジットも合せて御利用下さい。

HABITATと合せて友達と通信セット
FM TOWNS B'コース

FM-TOWNS 2F〔本体〕	¥378,000
FMT-DP531〔0.38ディスプレー〕	¥ 89,800
FMT-KB205〔キーボードテンキー付〕	¥ 30,000
システムソフト〔B276A020〕	¥ 20,000
NIFTY-Serve〔ハビタットメンバーズパック〕 富士通ハビタット〔ビジュアル通信ソフト〕	¥ 6,800
PM-1200F〔1200bpsモデム〕	¥ 21,000
FMT-SP101〔アンプ付スピーカー〕	¥ 29,800
アフターバーナー	¥ 9,800
御希望ゲームソフト	¥ 9,800

合計 ¥595,000 ➡ **現金大特価**
金利大幅ダウンのクレジットも合せて御利用下さい。
ハビタット〔パソコン通信〕システムのマニュアルを各店に用意しております。



実績のメンテナンス／完全バックアップシステム

X68000

買ったお客様でしかわからないこのサービス／——ぜったいX68000を買うならアオヤマが
●以前当社にてX68000及びX-1を御購入いただいたお客様に限り、CZ-8PC4(定価￥99,800)を大特価にてお届けいたします。会員の方は会員ダイアルにてCall／
●X68000をセットでお買い上げいただいたお客様に限り、アスキーターボステックを特価￥4,300、XE-1PROを特価￥6,700またCTRACEを特価￥47,800にてお届けいたします。御注文の際に合わせてお申し込み下さい。

X68000PRO II X68000 新Bコース

CZ-653C〔本体〕	¥285,000
CZ-604D〔0.31ステレオスピーカ付ディスプレー〕	¥ 94,800
CZ-8NJ2〔インテリジェントコントローラー〕	¥ 23,800
ナイトアームズ	¥ 9,700
サンダーブレード	¥ 9,500
スーパーハングオン	¥ 7,800
パックマンア	¥ 7,800
ジェノサイド	¥ 8,800
ヴァリスII	¥ 9,800
住友3M5'2HDブランクディスケット	¥ 18,000
御希望ゲームソフト	サービス

合計 ¥475,000 ➡ **現金特価**
安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

X68000PRO II X68000 新Eコース

CZ-653C〔本体〕	¥285,000
CZ-605D〔0.39ステレオスピーカ付テレビ〕	¥ 115,000
上海II	¥ 6,800
倉庫番パーフェクト	¥ 6,800
TETRIS	¥ 6,800
信長の野望戦国群雄伝	¥ 9,800
スーパー大戦略68K	¥ 8,800
住友3M5'2HDブランクディスケット	¥ 18,000
御希望ゲームソフト	サービス

合計 ¥457,000 ➡ **現金特価**
安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

X68000PRO II X68000 新O（オー）コース

CZ-653C〔本体〕	¥285,000
CU-21HD（21インチステレオスピーカー付ディスプレー）	¥148,000
CZ-6TU（TVチューナー）	¥ 33,100
CZ-8NJ2（インテリジェントコントローラー）	¥ 23,800
スーパーハングオン	¥ 7,800
サンダーブレード	¥ 9,500
住友3M5'2HDブランクディスケット	¥ 18,000
御希望ゲームソフト	サービス

合計 ¥525,200 ➡ **現金特価**
安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

X68000EXPERT II X68000 新Kコース

CZ-653C〔本体〕	¥285,000
CZ-604D〔0.31ステレオスピーカ付ディスプレー〕	¥ 94,800
御希望ゲームソフト〔人気ソフト上記よりお選び下さい〕	¥サービス

合計 ¥379,800 ➡ **現金特価**
安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

X68000PRO II X68000 新Lコース

CZ-653C〔本体〕	¥285,000
CZ-605D〔0.39ステレオスピーカ付テレビ〕	¥ 115,000
住友3M5'2HDブランクディスケット	¥ 18,000
御希望ゲームソフト〔人気ソフト上記よりお選び下さい〕	¥サービス

合計 ¥418,000 ➡ **現金特価**
安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

X68000シリーズ&X-1シリーズ周辺機器

CZ-6PV1	カラービデオプリンター	¥198,000 ➡ 現金特価	CZ-8BV2	カラーイメージボード	¥ 39,800 ➡ ¥32,800
AN-S100	アンプ内蔵スピーカ〔ステレオ〕	¥ 36,600 ➡ ¥29,800	CZ-8BS1	ステレオタイプFM音源カード	¥ 23,800 ➡ 現金特価
BF-68PRO	高性能CRTフィルター	¥ 19,800 ➡ ¥16,800	CZ-8PG1	24ドットカラー漢字プリンター	¥130,000 ➡ 現金特価
ジョイスティック	アスキーターボステック	¥ 6,800 ➡ ¥ 5,440	CZ-8PG2	24ドットカラー漢字15インチプリンター	¥160,000 ➡ 現金特価
X-1/X68000	ジョイカード（延長コード付）	¥ 3,200 ➡ ¥ 2,900	VP-1350X-68000	24ドット15インチ漢字プリンター〔ケーブル付〕	¥103,600 ➡ ¥72,000

下記周辺機器は現金特価をお電話にてお問い合せ下さい。本体と合せてお申込みの場合は、クレジット及び代金引換にてお承ります。

全国出張サポート
★
私共にてご購入いただいた
X68000は全国出張サポートが
うけられます。


X68000には、プ…
2カラー…

組合せ自由	激安金利にキャンパスクレジット	ゆっくり、お支払いは8ヵ月先から
各コース以外の組合せもコースをベースに周辺を合せたセット……お支払いだって御希望のパターンをお組みいたします。さあ、ご相談もお見積りも受注センターもしくは各店へお気軽に。	手続きカンタン、大学生の為の超低金利クレジット。20歳以上の学生の方は原則として保証人様には連絡いたしません。	クレジット業界最低の金利を有効に使って、支払いは最長8ヵ月後から始まるクレジットでも。

東京都豊島区東池袋1-27-12 明治生命池袋ビル 〒170
池袋店 東京都豊島区東池袋1-28-6 〒170
ソフト店 東京都豊島区池袋パールシティ 〒170
福岡ショールーム 福岡市中央区赤坂1-11-13 〒810

これは？ と思ったら…どんどんお電話下さい！

ワールド イン アオヤマでは皆様からのお電話をお待ちしております。その他新製品の速報や他メーカーのパソコンとの比較、接続方法など、お客様の小さななぜ？これは？といったご質問にも親切にお答え致します。



パーツセット1 FMTOWNS 1

ターボアウトラン	¥ 9,800
遙かなるオーガスタ	¥12,800
スーパーオデッセイ	¥ 9,700
信長の野望・戦国群雄伝	¥11,800
ニュージーランドストーリー	¥ 9,800
FMT-SP101（ステレオスピーカー）	¥29,800

定価合計 ¥83,700 ➡ 現金特価

¥1,600×60回	ボなし 頭なし
¥2,500×36回	ボなし 頭なし

パーツセット2 FMTOWNS 2

広辞苑	¥28,000
CD辞書検索パッケージV.1.1	¥30,000
現代用語の基礎知識	¥20,000

定価合計 ¥78,000 ➡ 現金特価

¥1,500×60回	ボなし 頭なし
¥2,300×36回	ボなし 頭なし

パーツセット3 FMTOWNS 3

富士通HABITAT（ニフティーサーブ付）	¥ 6,800
PM-1200F（1200bpsモデム）	¥21,000

定価合計 ¥27,800 ➡ 現金特価

¥530×60回	ボなし 頭なし
¥800×36回	ボなし 頭なし

パーツセット4 FMTOWNS 4

EUPHONY（ミュージックソフト）	¥98,000
FM60-401（MIDIカード）	¥40,000
FMT-602（I/O拡張ユニット）	¥49,800
CM-32L（ローランドMIDI音源）	¥69,000
CN-20（ローランドエントリーパッド）	¥22,000
CF-10（ローランドデジタルフューダ）	¥22,000
FMT-SP101（ステレオスピーカー）	¥29,800
MS-DOSV3.1（B276A100）	¥18,000

定価合計 ¥348,600 ➡ 現金特価

¥6,200×60回	ボなし 頭なし
¥9,600×35回	ボなし 頭なし

TOWNS120%活用FM-OASYS（管理ワープロ）セット FMTOWNS Wコース

FM-TOWNS 2F（本体）	¥378,000
FMT-DP531（0.38ディスプレー）	¥ 89,800
FMT-KB205（キーボードテンキー付）	¥ 30,000
システムソフト（B276A010）	¥ 20,000
FM-OASYS V1.0（高機能日本語ワープロソフト）	¥ 55,000
1・2・3リリース2.1J Plus（表計算の決定版）	¥ 98,000
MS-DOS ver3.1（B276A100）	¥ 18,000
FM-PR-40T（136桁24PR-354G同型プリンター）	¥120,000
FM60-711（ケーブル）	¥ 6,800

合計 ¥815,600 ➡ 現金大特価

金利大幅ダウンのクレジットも合せて御利用下さい。

OS1言語お勉強セット FMTOWNS Pコース

FM-TOWNS 2H（本体）	¥548,000
FMT-DP531（0.38ディスプレー）	¥ 89,800
FMT-KB205（キーボードテンキー付）	¥ 30,000
システムソフト（B276A020）	¥ 20,000
MS-DOS ver3.1（B276A100）	¥ 18,000
Advanced RUN C（人気の言語ソフト）	¥ 29,800
Advanced RUN FORTRAN（人気の言語ソフト）	¥ 29,800

合計 ¥765,400 ➡ 現金大特価

金利大幅ダウンのクレジットも合せて御利用下さい。

■各店X68000コーナー：TOWNSコーナーを常設しております。

プレゼント

★FM-Townsをお買上げのお客様にもれなく宮沢りえキーホルダーand CD付ポスターカレンダー and 宮沢りえクロックプレゼント!!

全国出張サポート

★

私共にてご購入いただいたFM-TOWNSは全国出張サポートがうけられます。

FM TOWNS ソフト&周辺機器

下記周辺機器は現金特価をお電話にてお問い合せ下さい。本体と合せてお申込みの場合、クレジット及び代金引換にて承ります。

TOWNS PAINT Ver1.1	¥ 38,000 ➡ 現金特価	拡張 1MB RAM	¥ 60,000 ➡ 現金特価
SOUND Ver1.1	¥ 28,000 ➡ 現金特価	2MB RAM	¥100,000 ➡ 現金特価
VNET Ver1.1	¥ 18,000 ➡ ¥ 14,400	80387数値演算プロセッサ	¥120,000 ➡ 現金特価
MS-DOSエミュレーター Ver1.1	¥ 18,000 ➡ 現金特価	ビデオカード	¥ 35,000 ➡ 現金特価
Lucid ASM & DEBUGER	¥ 24,000 ➡ 現金特価	1/O拡張ユニット（FMT-602）	¥ 49,800 ➡ 現金特価
F-BASIC 386	¥ 25,000 ➡ 現金特価	MIDIカード	¥ 40,000 ➡ 現金特価
C-TRACE TOWNS	¥ 68,000 ➡ ¥ 47,800	カラーイメージスキャナ	¥198,000 ➡ ¥168,000
GEDIT TOWNS	¥ 30,000 ➡ 現金特価	カラー15漢字プリンター（354G+CL1）	¥190,000 ➡ ¥152,000
EUPHONY Ⅱ	¥ 98,000 ➡ 現金特価	テンキーパット	¥ 12,000 ➡ ¥ 9,800
TOWNS Telop	¥ 98,000 ➡ 現金特価	PC98用プリンター接続アダプター	¥ 24,800 ➡ 現金特価
テラ・TOWNS	¥ 32,000 ➡ ¥ 23,900	アンプ付スピーカシステム	¥ 29,800 ➡ ¥ 19,700
MUSIC PRO-TOWNS	¥ 19,800 ➡ 現金特価	FMT-121（SCSIカード）	¥ 30,000 ➡ 現金特価
CD Word	¥100,000 ➡ 現金特価	FM-DOWN TOWNS 40M HDD	¥118,000 ➡ ¥ 94,400
Together	¥ 28,000 ➡ 現金特価	My Fair Lady（英会話ソフト）	¥ 28,000 ➡ ¥ 22,500
芸達者 TOWNS	¥ 22,600 ➡ 現金特価	「G5」（ハイパワープロソフト）	¥ 38,000 ➡ ¥ 30,500

金利大幅ダウンのクレジット　キャンパスクレジット：8ヵ月先からのお支払方法：お客様の御希望のお支払方法でお組みいたします。

お近くのショップへぜひどうぞ！

ショールームのお休み

■10月の休み／4日㈭・11日㈭・18日㈭・25日㈭
■11月の休み／1日㈭・8日㈭・15日㈭・22日㈭・29日㈭

旭川店	0166-25-7771
札幌店	011-251-1777
池袋店	03-989-1123
福岡店	092-716-7771

通信セット（ソフトX Talk-68K（¥12,800）＋モデム MD12FS1200ボモデム（¥21,000））➡¥27,300
X68000接続電子手帳セット（ケーブルCE-200L（¥2,500）＋サイバーノート68K（¥19,800）＋電子手帳PA-8500（¥28,000））➡¥37,600
★CU-21HD（ステレオスピーカ付21インチディスプレー）…¥148,000➡現金大特価　★CZ-604D（ステレオスピーカ付603Dディスプレー）…¥93,000➡現金大特価

X68000PROⅡ X68000 新Fコース

CZ-653C（本体）……¥285,000
CU-21HD-BK（ステレオスピーカー付21インチディスプレー）……¥148,000
住友3M5'2HDブランクディスケット……¥ 18,000
AN-8TU（TVチューナー）……¥ 33,100
御希望ゲームソフト（人気ソフト上記よりお選び下さい）……¥サービス

合計 ¥484,100 ➡ 現金特価

安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

X68000EXPERTⅡ X68000 新Cコース

CZ-603C（本体）……¥338,000
CZ-605D（0.39ステレオスピーカ付テレビ）…¥ 115,000
住友3M5'2HDブランクディスケット……¥ 18,000
御希望ゲームソフト（人気ソフト上記よりお選び下さい）¥サービス

合計 ¥471,000 ➡ 現金特価

安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

X68000EXPERTⅡ X68000 新Dコース

CZ-603C（本体）……¥338,000
CZ-604D（0.31ステレオスピーカ付ディスプレー）¥ 94,800
住友3M5'2HDブランクディスケット……¥ 18,000
御希望ゲームソフト（人気ソフト上記よりお選び下さい）¥サービス

合計 ¥450,800 ➡ 現金特価

安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

X68000EXPERTⅡ X68000 アール 新Rコース

CZ-603C（本体）……¥338,000
CZ-605D（0.39ステレオスピーカ付テレビ）…¥ 115,000
リップスティックアドベンチャー……¥ 6,800
ヴァリスⅡ……¥ 9,800
V'BALL……¥ 7,900
パワフル麻雀2……¥ 7,800
住友3M5'2HDブランクディスケット……¥ 18,000
御希望ゲームソフト……サービス

合計 ¥503,300 ➡ 現金特価

安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

X68000 HDDモデル基本セット X68000 エックス 新Xコース

CZ-613C（本体：40MHDD付）……¥448,000
CZ-604D-BK（0.31ステレオスピーカ付ディスプレー）¥ 94,800
住友3M5'2HDブランクディスケット…¥ 18,000
御希望ゲームソフト……¥サービス

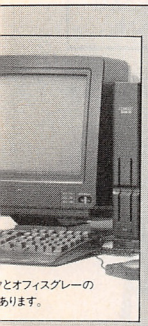
合計 ¥560,800 ➡ 現金特価

X68000EXPERTⅡ X68000 新Hコース

CZ-613C（本体：40MHDD付）……¥448,000
CZ-605D（0.39ステレオスピーカ付テレビ）…¥ 115,000
住友3M5'2HDブランクディスケット……¥ 18,000
御希望ゲームソフト（人気ソフト上記よりお選び下さい）¥サービス

合計 ¥581,000 ➡ 現金特価

安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。



とオフィスグレーのあります。

X68000お買上げのお客様へ

上記コースで御希望ソフトは「サンダーブレード」「ダウンタウン熱血物語」「ニュージーランドストーリー」「沙羅曼蛇」「ツインビー」「フルスロットル」「バックマニア」「ビーチバレー」「アルカノイド」「熱血高校ドッチボール」のうちいずれかからお選び下さい。

X68000をはじめソフト&周辺機器類は、当社池袋店・札幌店・旭川店・福岡店にて実演中です。各店X68000コーナーが常設されております。

X68000ソフト&周辺機器

Kamkaze	¥ 68,000 ➡ 現金特価	Communication PRO68K	¥ 19,800 ➡ 現金特価	ユニバーサル1/Oボード	¥ 39,800 ➡ 現金特価
サウンドPRO 68K	¥ 15,800 ➡ 現金特価	インテリジェントコントローラー	¥ 23,800 ➡ ¥18,900	MT-32（ローランドデジタルシンセサイザ）	¥ 64,000 ➡ ¥55,000
Z's STAFF PRO68X	¥ 58,800 ➡ ¥40,800	トラックボール	¥ 13,800 ➡ ¥12,000	RS232Cボード	¥ 49,800 ➡ 現金特価
C compiler PRO68K	¥ 39,800 ➡ 現金特価	MUSIC PRO MIDI	¥ 28,800 ➡ 現金特価	数値演算プロセッサー	¥ 79,800 ➡ 現金特価
ミュージックPRO68K	¥ 18,800 ➡ 現金特価	MIDIボード	¥ 26,800 ➡ 現金特価	FAXボード	¥ 79,800 ➡ ¥63,000
BUSINESS PRO68K	¥ 68,000 ➡ 現金特価	ミュージックスタジオPRO	¥ 25,800 ➡ 現金特価	CZ-611D-GY	¥134,000 ➡ ¥74,800
OS-9/X68000	¥ 29,800 ➡ 現金特価	カラーイメージユニット	¥ 69,800 ➡ 現金特価	CZ-613D	¥135,000 ➡ 現金特価
C-TRACE	¥ 68,000 ➡ ¥47,800	1MB RAMボード	¥ 38,000 ➡ 現金特価	カラーイメージスキャナ	¥188,000 ➡ 現金特価
DATA PRO68K	¥ 58,000 ➡ 現金特価	2MB RAMボード	¥ 79,800 ➡ 現金特価	たーみのる（通信ソフト）	¥ 12,800 ➡ 現金特価
CARD PRO68K	¥ 29,800 ➡ 現金特価	4MB RAMボード	¥138,000 ➡ 現金特価	40MBハードディスクstor	¥118,000 ➡ ¥94,400
Sampling PRO68K	¥ 17,800 ➡ 現金特価	拡張1/Oボックス	¥ 88,000 ➡ 現金特価	MD12FS（1200ボモデム）	¥ 21,000 ➡ 現金特価
NEW Printshop PRO68K	¥ 19,800 ➡ 現金特価	GP-IBボード	¥ 59,800 ➡ 現金特価	MD24FP4（2400ボモデム）	¥ 39,800 ➡ 現金特価

FM TOWNS 今月の限定お買得品

FMPR-40T
FM TOWNS
FM-OASYS〔日本語ワープロ〕プリンターセット



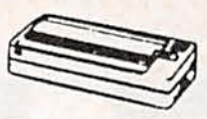
TOWNSカラー24ドット15インチ漢字プリンター新第1 2水準搭載、漢字80字/秒〔カラーユニットオプション〕
FM-PR-354G同型プリンター

FMPR-40T〔REM15インチ24 漢字プリンター〕	¥120,000
接続用ケーブル	¥ 6,800
FM-OASYS V1.0	¥ 55,000

〔FDD版高機能日本語ワープロソフト〕

合計 ¥181,800 ➡ 安すぎて表示できません	
¥5,100×36回	ボなし 頭なし
¥7,300×24回	ボなし 頭なし

FMPR-204B
FM TOWNS
FM-OASYS〔日本語ワープロ〕プリンターセット



カラー漢字熱転写プリンター

FMPR-204B	¥80,000
接続用ケーブル	¥ 6,800
FM-OASYS V1.0	¥55,000

〔FDD版高機能日本語ワープロソフト〕

合計 ¥141,800 ➡ 現金大特価	
¥3,900×36回	ボなし 頭なし
¥5,600×24回	ボなし 頭なし

FUJITSU FM TOWNS 一太郎ワープロセット E コース



¥379,800

FM-TOWNS2〔本体〕	¥328,000
FMT-KB101〔キーボード〕	¥ 20,000
FMT-DP531〔0.38ディスプレー〕	¥ 89,800
TOWNSシステムソフト〔OSver1〕	¥ 20,000
TOWNSシステムソフト〔MS-DOS〕	¥ 18,000
My Fair Lady〔英会話ソフト〕	¥ 28,000
一太郎〔ver3〕〔ジャストシステムワープロ〕	¥ 68,000

合計 ¥571,800 ➡ ¥379,800
クレジットでもお申込み出来ます

X68000 今月の限定お買得品

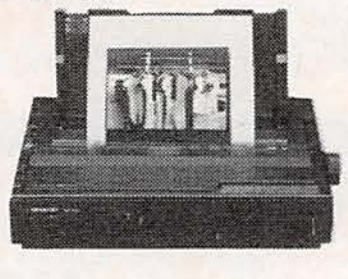
CZ-8PC4 新製品



48ドット熱転写カラープリンター

定価合計 ¥99,800 ➡ 現金特価	
¥3,800×24回	ボなし 頭なし
¥7,100×12回	ボなし 頭なし

SHARP CZ-8PC3



¥45,800
24ドット熱転写カラープリンター
定価合計 ¥69,800 ➡ ¥45,800

SHARP X68000 限定コース Q コース



CZ-652CGY〔本体〕	¥298,000
CZ-611DGY〔0.31カラーディスプレー〕	¥134,000

合計 ¥432,000 ➡ ¥261,000
クレジットでもお申し込みいただけます

特選セット NEC SHARP FUJITSU EPSON

実績のメンテナンス／完全バックアップシステム

ワールド イン アオヤマに おまかせください。

★NEC

8801シリーズ本体

商品	価格	特価
PC-8801-23/24/25〔音源ボードII〕〔新品〕	¥ 39,800	¥ 32,800
PC-8801/II SR30〔5ドライブ2機増設〕	¥258,000	¥ 55,500
PC-8801/II FR30〔5ドライブ2機標準装備〕	¥178,000	¥ 54,800
PC-8801FA	¥168,000	¥ 73,000
PC-8801FE〔本体〕	¥129,000	¥ 54,000
PC-8801FE II〔本体〕	¥119,000	¥ 78,000
PC-8801IMA	¥198,000	¥ 84,000
PC-8801MC model 2〔本体〕	¥199,000	¥125,000
PC-88VA3	¥398,000	¥178,000
PC-98DO〔本体〕〔8801及び9801ソフト可能〕	¥298,000	¥180,000

リスト以外にも多数商品をご用意しております。

9801シリーズ・286シリーズ

●3.5インチ

商品	価格	特価
PC-9801EX2〔本体3.5インチFDD2台内蔵〕	¥348,000	¥207,800
PC-9801UV11	¥265,000	¥158,000
PC-286US-STD〔本体〕	¥368,000	¥143,000

●5インチ

商品	価格	特価
PC-9801Vm21	¥390,000	¥154,800
PC-9801VM11〔本体〕	¥320,000	¥159,000
PC-9801VX2	¥433,000	¥172,000
PC-9801VX21〔本体〕	¥433,000	¥177,800
PC-9801RX2〔本体〕	¥398,000	¥206,000
PC-9801RX21〔本体〕	¥338,000	¥218,000
PC-9801RS21〔本体〕	¥398,000	¥258,000
PC-286V-STD〔本体〕	¥298,000	¥139,800
PC-286VE-STD〔本体〕	¥298,000	¥148,000
PC-286VF-STD〔本体〕	¥298,000	¥158,000
PC-286VS-STD〔本体〕	¥388,000	¥179,000
PC-386V-STD〔本体〕〔32ビット386クロック20M〕	¥498,000	¥298,000

リスト以外にも多数商品をご用意しております。

ラップトップ

商品	価格	特価
PC-9801LV22	¥378,000	¥180,000
PC-286LS-STD	¥478,000	¥298,000
Dyna Book J3100SS〔TOSHIBA〕	¥198,000	¥149,000

周辺機器

商品	価格	特価
PC-8801-17	¥ 49,800	¥ 16,800
PC-8801-23/24	¥ 39,800	¥ 24,800
PC-9801-26K	¥ 25,000	¥ 16,800
TN-F1〔アクセル、PC-9801-26Kコンパチ〕〔新品〕	¥ 22,000	¥ 14,800
ミュージくん〔ローランドミュージックシステム〕	¥ 93,000	¥ 75,000
HS-7R II〔オムロンハンディスキャナ〕〔新品〕	¥ 39,800	¥ 28,800
HS-10R II〔オムロンハンディスキャナ〕〔新品〕	¥ 49,800	¥ 34,980
GT-1000〔エプソンカラースキャナ〕	¥ 79,800	¥ 49,800

ディスプレー

●4000文字ディスプレー

商品	価格	特価
PC-KD852	¥ 99,800	¥ 39,800
PC-KD854	¥ 89,800	¥ 42,000
PC-KD854N〔4000文字アナログ〕	¥ 84,800	¥ 45,000
PC-KD862〔アナログRGB〕	¥ 99,800	¥ 47,800
PC-KD863S〔ステレオ0.39アナログディスプレー〕	¥138,000	¥ 53,000
PC-KD862S〔ステレオスピーカ付ディスプレー〕	¥ 99,800	¥ 65,000
CU-14FD〔アナログ0.31ドットピッチ〕	¥ 78,800	¥ 44,800
CR-4000〔EPSON0.31'カラーノングレアディスプレー〕	¥ 94,800	¥ 49,800
PC-TV453N〔ビデオボード対応〕	¥138,000	¥ 54,800
PC-TV454〔200/4000.0.39ディスプレーテレビ〕〔新品同様〕	¥128,300	¥ 84,500
AN-8TU〔RGBシステムチューナ〕	¥ 33,100	¥ 22,000

プリンター

●熱転写漢字プリンター

商品	価格	特価
TX-24CL〔10インチ24熱転写カラー〕〔新品〕	¥ 69,800	¥ 41,000
PC-PR101TL2	¥ 79,800	¥ 39,800
AP-550EXPC〔24ドット熱転写プリンター〕〔新品〕	¥ 69,800	¥ 45,000
AP-800PC〔48ドット熱転写プリンター〕	¥ 99,800	¥ 54,800

●24ドット10インチ漢字プリンター

商品	価格	特価
PC-PR101F2〔第2水準漢字ロム付〕	¥138,000	¥ 58,800
VP-800〔PCセット〕〔第2水準ロム付〕	¥124,000	¥ 64,800

●24ドット15インチ漢字プリンター

商品	価格	特価
BR-2415〔15インチ24ドットプリンター〕〔新品〕	¥ 94,800	¥ 59,800
CR-3415CL〔15インチ24ドットカラープリンター〕〔新品〕	¥148,000	¥ 85,800
VP135EX〔15インチ24ドットプリンター〕	¥100,000	¥ 58,000
VP-1000〔15インチ24ドットプリンター〕	¥154,000	¥ 79,800
VP-1350〔15インチ24ドットプリンター〕	¥ 96,800	¥ 58,000
VP-2050〔15インチ24ドットカラープリンター〕	¥158,000	¥ 98,000

★SHARP

商品	価格	特価
CU-14AD〔4000文字ディスプレー〕	¥ 84,800	¥ 37,800
CU-14CD〔4000文字ディスプレー〕	¥ 84,800	¥ 42,000
CU-14FD〔0.31カラーディスプレー〕	¥ 78,800	¥ 44,800
AN-8TU〔RGBシステムチューナ〕	¥ 33,100	¥ 22,000

X68000シリーズ

商品	価格	特価
CZ-600C〔本体〕	¥369,000	¥174,800
CZ-600D〔0.39ディスプレー〕	¥129,800	¥ 69,800
CZ-601C〔本体〕	¥319,000	¥187,800
CZ-601D〔0.39ディスプレー〕	¥119,800	¥ 71,000
CZ-611C〔本体:20MB, HDD付〕	¥399,000	¥225,000
CZ-652C〔本体:1MB68000PROタイプ〕	¥298,000	¥186,000
CZ-662C〔本体:40MHDD付PROタイプ〕	¥408,000	¥285,000
CZ-602C〔本体:40MHDD付EXPERTタイプ〕	¥356,000	¥235,000
CZ-603D〔0.31ディスプレー〕	¥ 84,800	¥ 59,800
CU-21CD〔21インチディスプレー〕	¥139,800	¥ 90,000

X-1シリーズ

商品	価格	特価
X-1 turboZ〔CZ-880C〕	¥218,000	¥ 69,800
X-1 turboZセット	¥347,800	¥129,800
X-1 turboZ III セット〔CZ-888CB＋CZ-860DB〕	¥269,000	¥158,000

周辺機器

商品	価格	特価
CZ-8KR〔X-1F10:G10用漢字ロム〕〔新品〕	¥ 38,000	¥ 15,900
CZ-8RL1	¥ 24,800	¥ 14,800
CZ-8BS1〔FM音源ボード〕	¥ 23,800	¥ 16,800
CZ-620H〔X68K用20MB外付HDD〕	¥178,000	¥ 58,000

X68000:X-1プリンター

商品	価格	特価
CZ-8PC2〔24ドット熱転写プリンター〕	¥ 69,800	¥ 37,800
CZ-8PC3〔24ドット熱転写プリンター〕	¥ 65,800	¥ 43,000
CZ-8PC4〔48ドット熱転写プリンター〕	¥ 99,800	¥ 73,000

ポケコン

商品	価格	特価
PC-1246DB〔新品同様〕	¥ 7,900	¥ 6,200
PC-1248DB〔新品同様〕	¥ 11,000	¥ 8,600
PC-1360〔新品〕	¥ 29,800	¥ 19,800
PC-1360＋CE-140P〔ポケコンセット〕〔新品〕	¥ 72,000	¥ 22,800
PC-1445〔ポケコン〕〔新品〕	¥ 24,800	¥ 8,000
PC-E200〔新品〕	¥ 22,000	¥ 17,800
PC-E500〔新品〕	¥ 28,800	¥ 24,800

ポケコンは1台から大量台数まで対応いたしておりますので御相談下さい。

★FUJITSU

商品	価格	特価
FM-TOWNS 1〔本体:1MBCDロム付〕	¥338,000	¥138,000
FM-TOWNS 2〔本体:2MBCDロム付〕	¥398,000	¥182,000
FM-DP531〔TOWNS用ディスプレー〕	¥ 89,800	¥ 62,000

FM-77/FM-TOWNSプリンター

商品	価格	特価
FM-PR353A〔15'漢字プリンター〕〔新品〕	¥138,000	¥103,000
FM-PR204B〔10'カラー熱転写プリンター〕〔新品〕	¥ 80,000	¥ 55,800

★モデム

商品	価格	特価
MD-1200A III〔1200bpsオムロン〕〔新品〕	¥ 24,800	¥ 14,900
MD-12FS〔1200bpsモデム〕〔新品〕	¥ 21,000	¥ 15,800
MD-24FS4〔2400bps薄型モデム〕〔新品〕	¥ 44,800	¥ 34,800
SR-120PH〔1200bpsエプソン〕〔新品〕	¥ 44,800	¥ 23,000
SR-240AT〔2400bpsエプソン〕〔新品〕	¥ 59,800	¥ 29,800
コムスター1212AT〔NEC1200ボー〕〔新品〕	¥ 21,000	¥ 16,300

中古パソコンを価格だけで選んではいませんか？

ワールド イン アオヤマの中古は他店にはマネのできない程多岐にわたる厳しいチェックをパスした特選品揃いです。企業よりの消耗品は一切扱っておりません。勿論、全商品マニュアル・ケーブル付ですので新品購入と同じ気分でお求めになれます。私共の自信は価格だけではありません。

電話受付時間
■月曜日〜金曜日 10:30〜20:30
■土・日曜日・祭日 10:30〜19:00

ご注文は
ご来店でも
お電話でも…



中古のご注文・中古商品在庫センター問い合わせ

03-986-9991

その日の在庫のリストが全てわかります。在庫は毎日変わりますのでお気軽にお問い合せ下さい。

パソコンの下取り・買取り

03-987-7771

不要になったパソコン高く買取り下取ります。電話1本で査定し買取ります。近郊の方なら各店に直接お持ち下さい。

ワールドインアオヤマの証し！

- 配達日指定OK！
- 土・日配送OK！
- 札幌BLOCKに買取専門ショップOPEN。
- 専門スタッフが常時待機
- 中古パソコン4ヵ月保証。
- FAX見積りサービス。
- もちろんクレジットカードもOK！
- カード払いでキャッシュレス。

9801／286
■10月の休み/4日(木)・11日(木)・18日(木)・25日(木)
■11月の休み/1日(木)・8日(木)・15日(木)・22日(木)・29日(木)

No.1宣言 After Service Maintenance

AOYAMA WORLD IN
FOR THE EVOLUTION OF YOURLIFE

★この誌面に掲載の商品の価格には消費税は含まれておりません。

USED-SHOP 東京都豊島区東池袋1-28-1タクトビル3F　札幌店 札幌市中央区南2条西3丁目　旭川店 旭川市4条8丁目　株式会社ワールド イン アオヤマ

限定5台 PC-286US-STD〔本体3.5インチFDD CPU80286 PC-9801ビジネス機〕￥268,000➡**¥158,000**

今月の限定お買得品

★このワクの中の商品は限定品につき、お振込のみとさせていただきます。くわしくはお電話にてお確かめ下さい。

Aコース PC-8801FE2 新製品 40%引

¥125,000
PC-8801FE2〔本体〕……¥119,000
CU-14FD〔0.31ピッチカラーディスプレー〕……¥74,800
バックアップディスク〔5.2D10枚〕……¥4,400
定価合計￥198,200➡**¥125,000**
￥4,300×36回 ボなし 頭なし
￥6,200×24回 ボなし 頭なし

Bコース PC-8801FE2 40%引

¥129,800
PC-8801FE2〔本体〕……¥119,000
PC-KD854N〔0.39ディスプレー〕……¥84,800
バックアップディスク……¥4,400
定価合計￥218,200➡**¥129,800**
￥4,500×36回 ボなし 頭なし
￥6,500×24回 ボなし 頭なし

Cコース PC-8801FE2 新製品 31%引

¥152,000
PC-8801FE2〔本体〕……¥119,000
PC-KD862S〔ステレオエンハンスドディスプレー〕……¥99,800
バックアップディスク……¥4,400
定価合計￥223,200➡**¥152,000**
￥5,500×36回 ボなし 頭なし
￥8,000×24回 ボなし 頭なし

Aコース PC-8801MC

¥185,000
PC-8801MCmodel1〔本体〕……¥169,000
PC-KD862S〔ステレオエンハンスドディスプレー〕……¥99,800
バックアップディスク……¥6,800
定価合計￥275,600➡**¥185,000**
￥6,500×36回 ボなし 頭なし
￥9,400×24回 ボなし 頭なし

Cコース PC-8801MC 35%引

¥183,000
PC-8801MCmodel2〔本体〕……¥199,000
PC-KD854N〔0.39カラーディスプレー〕……¥84,800
バックアップディスク……¥6,800
定価合計￥290,600➡**¥183,000**
￥6,200×36回 ボなし 頭なし
￥9,000×24回 ボなし 頭なし

Eコース PC-8801MC

¥199,900
PC-8801MCmodel2〔本体〕……¥199,000
PC-KD862S〔ステレオエンハンスドディスプレー〕……¥99,800
バックアップディスク……¥6,800
定価合計￥305,600➡**¥199,900**
￥7,300×36回 ボなし 頭なし
￥8,900×24回 ボ1万 頭なし

今月の中古パソコン限定お買い得品

★他店とは比較のできない厳選された商品です。

EPSON PC-286VF Sコース 30台限定コース

¥228,000
PC-286VF-STD〔本体〕……¥298,000
PC-KD854N〔0.39カラーディスプレー〕……¥89,800
PC-286P01〔EPSON-DOS〕……¥18,000
NT-98L〔PCマウス〕……¥6,800
合計￥418,600➡**¥228,000**
クレジットでもお申し込み出来ます

EPSON PC-286VF Tコース 10台限定コース

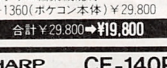
¥222,900
PC-286VF-STD〔本体〕……¥298,000
CU-14FD〔0.31カラーディスプレー〕……¥74,800
TN-F1〔サウンドボード〕……¥18,000
NT-98L〔PCマウス〕……¥6,800
合計￥397,600➡**¥222,900**
クレジットでもお申し込み出来ます

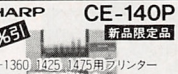
NEC PC-9801RX21 Sコース 30台限定コース

¥297,800
PC-9801RX21〔本体〕……¥338,000
CU-14FD〔0.31カラーディスプレー〕……¥74,800
PC-9801-26K〔サウンドボード〕……¥25,000
NT-98L〔PCマウス〕……¥6,800
合計￥444,600➡**¥297,800**
クレジットでもお申し込み出来ます。

FUJITSU FMTOWNS Pコース ターボアウトRUNセット

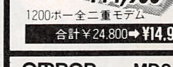
¥250,000
FM-TOWNS1〔本体〕……¥338,000
FMT-DP531〔ディスプレー〕……¥89,800
拡張1MB RAM〔新品〕……¥60,000
ターボアウトラン〔最新人気ソフト〕¥9,800
合計￥497,600➡**¥250,000**
1MB RAM及びソフトは新品になります

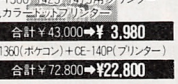
限定品 PC-1360

プログラム編集機能付
PC-1360(ポケコン本体)￥29,800
合計￥29,800➡**¥19,800**

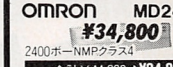
SHARP CE-140P 76%引 新品限定品

PC-1360〔1425・1475用プリンター
7色カラードットプリンター
合計￥43,000➡**¥3,980**
PC-1360(ポケコン)+CE-140P(プリンター)
合計￥72,800➡**¥22,800**

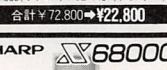
OMRON MD-1200AⅢ モデム限定品 限定50台

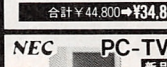
¥14,900
1200ボー全二重モデム
合計￥24,800➡**¥14,900**

OMRON MD24FS4

¥34,800
2400ボーNMPクラス4
合計￥44,800➡**¥34,800**

SHARP X68000

¥186,000
CZ-652C(X68000本体)……¥298,000
定価￥298,000➡**¥186,000**

NEC PC-TV454 新品限定品

チューナ付カラーディスプレーテレビ
合計￥128,300➡**¥84,500**

NEC PC-9801RX21

¥218,000
定価￥338,000➡**¥218,000**

FUJITSU FMTOWNS

¥138,000
FM-TOWNS1〔本体〕……¥338,000
定価￥338,000➡**¥138,000**

お近くのショップへぜひどうぞ！

旭川店	0166-25-7771
札幌店	011-251-1777
池袋店	03-989-1123
福岡店	092-716-7771

ショールームのお休み
■10月の休み／4日(木)・11日(木)・18日(木)
■11月の休み／1日(木)・8日(木)・15日(木)・22日(木)・29日(木)

パソコン高く下取り買い取りマス!!
今お持ちの機種を高額下取りいたします。わずかなご予算で上位機種、新品にシステムアップ！…☎03-987-7771

●クレジット例には、消費税及び送料等が全て含まれております。このままの金額で月々お支払い下さい。

ワールド イン アオヤマにおまかせください。

クレジットご利用のご案内

〈手続きはお電話でかんたんに〉
お電話をいただきましたら、支払日、引き落とし口座とお客様が不安に思っていたことがすべて解消。専門のクレジットスタッフがお役に立ちます。
※18歳未満の方はご両親のいずれかがお電話下さい。

〈業界一番のスーパークレジットで〉
ご都合に合わせて自由にお支払い回数金額を設定できます。
手続きはとても簡単、そしてスピーディー。
もちろん手数料は超低金利。
お支払いも月々1,000円からとますますお得に使いやすくなったアオヤマのクレジットです。

〈学生の味方キャンパスクレジットがますますワイドに〉
キャンパスクレジットのワクがグーンと拡がりました。最高10万円までのお買物ができ、手続きもその場で即OKお支払いも月々1,000円からと、とっても嬉しい。
アオヤマは皆さんを応援します。

〈お支払いはナント84回まで！〉
お支払いは少なく、ゆっくりと。ワールドインアオヤマなら最長84回まで自由にセッティング。
ボーナス額を増やしたり減らしたりは、もちろん、ボーナス一括や二括払いもOK。

〈ゆうゆうお支払いは8ヶ月先から〉
欲しい機種は今すぐ欲しい！
だけど以前のローンが残っているし……。
就職してから始めたい——。
という方にお勧め。
8ヶ月先までならいつ始めてもOKです。
これならとっても安心ですね。

★
★
★

返品・交換について

返品・交換は商品到着後3日以内にお願いいたします。

〈返品・交換をお受けする場合〉
●不良品(キズ・汚損)が届いた場合。
●ご注文商品と違う商品が届いた場合。
上記の場合、返送料は当社が負担いたします。ただしお客様の事由(注文ミスなどによる返品の場合、返送料はお客様の負担となりますのでご了承下さい。
〈次の場合返品・交換はお受けできませんのでご注意下さい。〉
①1度ご使用になった商品。 ②お客様の責任でキズや汚れが生じた商品
③全ソフト商品

日中ご不在がちな方はお振込

昼間ご不在がちの方、お急ぎの方は銀行振込が便利です。
お申し込みからお届けまで、お時間をとりません。

●銀行振込みの場合

取引銀行	住友銀行 池袋支店
口座番号	普通 1065392
口座名	株式会社 ワールドイン アオヤマ
お客様相談室	03-987-7795(代表)

返品・交換についてのお問い合わせは
お客様相談室 03-987-7795

パソコンのネクストは
ワールドインアオヤマ

電話でご注文の場合

お好きな時間にお電話を！

テレフォンショッピング

係の者がご注文をお受けいたしております。

電話受付時間 ■月曜日～金曜日 10:30～20:30
■土・日曜日・祭日 10:30～19:00

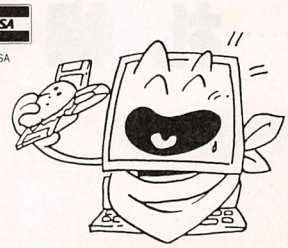
☎ 03-987-7771

お電話番号はおかけ間違いのないようにお願いします。

クレジットカードもOK！

クレジットカードをお持ちの方お支払は1回払いです。お申し込みの際、
①カード名②会員No.③有効期限をご連絡下さい。
カードでお申し込みの場合、販売価格が変わりますのでお電話にてお問い合せ下さい。

日本信販 アメックス JCB セントラルファイナンス ユニオン VISA



ファクシミリでご利用の場合

03-985-5221

●ご注文方法(黒色のボールペン、またはサインペンでご記入下さい。)
①電話番号・住所・氏名又はお客様番号、お支払い方法をご記入下さい。

各店FAXご案内

旭川店/0166-23-8040(代)
札幌店/011-232-8040(代)
池袋店/ 03-985-5221(代)
福岡店/092-712-0310(代)

サポート

〈万一のときにも完全バックアップ〉
万一の初期不良があった場合でも当社では万全の体制でお客様をフォロー致します。通常の初期不良ワクを大きく拡げ、最長1ヶ月間まで、新品との交換を致しております。
●また、一週間以内の不良の場合はこちらからお荷物をひきとりに伺います。
※ソフト及び中古商品に関しましては1ヶ月サービスの対象外とさせて頂きます。

お客様相談室

03-987-7795

すでにご注文いただいているお届け時間(時期)やメンテナンス、その他のお問い合せは上記へお電話下さい。



FMTOWNS

この秋、北海道がさわがしい。

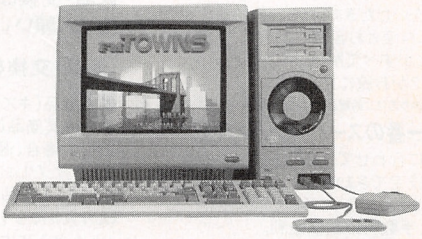
北海道キャラバン、敢行！

利尻

札幌

夕張

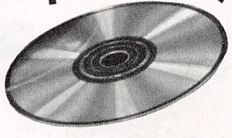
函館



第1次キャラバン隊行程表

10/27 SAT・28 SUN …… 利尻島
11/10 SAT・11 SUN …… 夕張
11/17 MON・18 TUE …… 函館
11/23 SUN・24 MON …… 札幌

月々1,000円から
全国一律低金利
クレジット



キャラバンパソコン教室メニュー

TOWNSで在宅学習だっ！
日本中がお友達…パソコン通信
めざせ！7級…囲碁道場
5才までの情操教育
コンピュータプラネタリウムなど
パソコンの全てをお届けします。

※詳しくは北海道新聞又は新聞折込みチラシをご覧下さい。

主催／ワールドインアオヤマ北海道
協賛／UHB北海道文化放送

AOYAMA WORLD IN
FOR THE EVOLUTION OF YOURLIFE

札幌店 TEL.011-251-1777 札幌市中央区南2条西3丁目リンクエギ
旭川店 TEL.0166-25-7771 旭川市4条8丁目ツジビル



SOFT ARDEN

◆今月のおすすめソフト◆　いつもよりお買得です!(税込み)

		定価	特別価格			定価	特別価格
PC98	銀河英雄伝説Ⅱ(10/5)	9,800	8,000	PC88	ランペルール	9,800	8,000
	クォース	6,800	5,600		サークⅡ(10/18)	8,800	7,200
X68K	エアーコンバット	8,800	7,200	MSX2	ドラゴンスレーヤーⅥ	8,700	7,100
	サイバリオン	8,800	7,200	TOWNS	ポピュラス	12,800	10,500

PC98シリーズ

商品名	価格	割引価格
スペースローグ	9,800	8,330
黄金の羅針盤(10/5)	9,800	8,330
F-15ストライクイーグル(10/下)	10,800	9,180
★シム・シティ	9,800	8,330
ウィザードリィV	12,800	10,880
D欧州騒気接	12,800	10,880
サイレントメビウス	14,800	12,580
ザ・バーズテイル	9,800	12,580
大戦略Ⅲ'90(10/31)	9,800	8,330
大戦略Ⅲパワーアップキット(10/下)	5,000	4,250
ファンタジーⅣ	9,800	8,330
栄光は君に(高校野球)	9,500	8,080
ウルティマV	9,800	8,330
クォータースタッフ	9,800	8,330
ミスティ・ブルー	8,800	7,480
天と地と	12,800	10,880
RYU.哭きの竜より..	11,600	9,860
インベリアルフォース	8,800	7,480
ルーンワース黒衣の貴公子	8,800	7,480
機甲師団	9,500	8,080
戦略空軍	8,800	7,480
麻雀悟空　天竺への道	9,800	8,330
ロンメル	8,800	7,480
プリンス・オブ・ペルシャ	8,800	7,480
マスターオブモンスター	8,800	7,480
マスターオブモンスターマップコレクション	4,800	4,080
大戦略Ⅲ	9,800	8,330
キャンペーン版大戦略Ⅱ	9,800	8,330
マップコレクション	4,500	3,830
エアー・コンバット迎撃王Ⅱ	8,800	7,480
エメラルド・ドラゴン	9,800	8,330
ランペルール(10/27)	9,800	8,330
大航海時代	9,800	8,330
提督の決断	14,800	12,580
三国志Ⅱ	14,800	12,580
信長の野望戦国群雄伝	9,800	8,330
水滸伝	9,800	8,330
維新の嵐	9,800	8,330
斬　パワーアップユーティリティ	4,800	4,080
斬　シナリオコレクション1,2	各4,200	3,570
ワンダラーズ・フロム・イース	8,700	7,400
ロードス島戦記	9,800	8,330
ロードス島戦記・福神漬	3,800	3,230
ドラゴンスレーヤⅣ	8,700	7,400
銀河英雄伝プラスセット	11,600	9,860
ダンジョン・マスター	9,800	8,330
ローグアライアンス	9,800	8,330
森田将棋2	10,000	8,500
森田将棋2 竜王実戦集	5800	4,930
遙かなるオーガスタ	12,800	10,880
エイトハイクス・ゴルフ・コース	4,800	4,080
ポピュラス	9,800	8,330
プロミストランド	4,800	4,080
プライ　上巻	8,800	7,480
ブラック・レインボー	8,800	7,480
アークスII	8,800	7,480
ブルトン・レイ	8,800	7,480
ブルトン・レイ・シナリオ	4,800	4,080
ブルトン・レイ　エディタ	5,800	4,930
トンネルズ&トロールズ	9,800	8,330
ソーサリアン	9,800	8,330
ソーサリアン・追加シナリオ	3,800	3,230
ソーサリアン・ユーティリティ	3,800	3,230
戦国ソーサリアン	3,800	3,230
ピラミットソーサリアン	3,800	3,230
ごくらく天国	7,800	6,630
D. P. S SG	6,800	5,780
X'na(キサナ)(9/21)	6,800	5,780
エクスタリアン	6,800	5,780
ピアス	6,800	5,780
世界でいちばん君がすき	5,800	4,930
D. P. S SG(8/末)	6,800	5,780
DE・JA	6,800	5,780
天使たちの午後番外III	7,800	6,630
ストロベリー大戦略	6,800	5,780
きゃんきゃんバニーSP	6,800	5,780
うろつき童子	6,800	5,780
魔王の幻影クリスタルドリームII	7,800	6,630
ランスII	6,800	5,780
夜の天使たち	8,800	7,480
ポッキー	7,800	6,630
グラムキャッツ	7,800	6,630

X68000シリーズ

商品名	価格	割引価格
麻雀悟空 天竺への道	9,800	8,330
闇の血族 完結編	8,800	7,480
ワールドスタジアム(10/下)	8,800	7,480
ネメシス'90(発売日未定)	8,800	7,480
スペースローグ(11/30)	9,800	8,330
FZ戦記アクシス(10/上)	8,800	7,480
★シム・シティ	9,800	8,330
ラグーン	8,800	7,480
ジェミニウィング(10/下)	8,800	7,480
機甲師団(9/28)	9,500	8,080
幻獣鬼	7,800	6,630
RYU　哭きの竜より	11,600	9,860
ルーンワース黒衣の貴公子	8,800	7,480
ウルティマV	9,800	8,330
サイバリオン	8,800	7,480
エアーコンバット	8,800	7,480
雀豪II	9,800	8,300
水滸伝	8,200	6,970
実戦ビリヤード	9,800	8,330
ワールドコート	8,800	7,480
天下統一	9,800	8,330
維新の嵐	9,800	8,330
銀河英雄伝説 プラスセット	11,600	9,860
水滸伝	9,800	8,330
信長の戦国群雄伝	9,800	8,330
ワンダラーズ・フロム・イース	8,700	7,400
スーパー大戦略68K	8,800	7,480
ポピュラス	9,800	8,300
プロミストランド	4,800	4,080
提督の決断	14,800	12,580
テトリス	6,800	5,780
ニュージーランドストーリー	8,800	7,480
ローグアライアンス	9,800	8,330
ファンタジーゾーン	7,800	6,630
アフターバーナー	9,200	7,820
ドラゴンスピリット	8,800	7,480
Vボール	7,900	6,720
サンダーブレード	9,500	8,080
プロディア	7,000	6,630
バブルボブル	7,200	6,120
スーパーハングオン	7,800	6,630
アークスII	8,800	7,480
あ～くしゅ	6,800	5,780
ラストハルマゲドン	9,800	8,330
源平討魔伝	7,800	6,630
グラナダ	8,800	7,480
ファーサイドムーン地球防衛軍	9,500	8,080
ジェノサイド	8,800	7,480
サーク	6,800	5,780
クォース	6,800	5,780
めぞん一刻完結編	9,800	8,330
森田将棋II	10,000	8,500
ヴァリスII	9,800	8,330
雀ボーグすずめ	7,800	6,630
あぶないてんく伝説	5,800	4,930
電脳学園III	8,800	7,480
ドキドキカードリング	5,800	4,930
DE・JA	6,800	5,780
ガールズパラダイス	7,800	6,630
ぴんきぃぼんきぃ①～③	各5,800	各4,930
やりたい放題2	6,800	5,780
トリロジー	6,800	5,760
イミテーションは愛せない	6,800	5,760
はっちゃけあやよ	3,800	3,230
ポッキー	7,800	6,630
気分はばすてるたっち	7,800	6,630
シェナン・ドラゴン	6,800	5,760
長くて甘い夜	7,800	6,630

PC88SRシリーズ

商品名	価格	割引価格
斬 夜叉円舞曲	9,800	8,330
★ウィザードリィV	12,800	10,880
ウルティマV(VA専用)	9,800	8,330
バトルVA専用(要640KB)	12,800	10,880
大航海時代	9,800	8,330
ティル・ナ・ノーグ	8,800	7,480
ハラキリ	8,700	7,400
ガンシップ	10,800	9,180
クリムゾンIII	8,700	7,400
ワンダラーズ・フロム・イース	8,700	7,400
信長の戦国群雄伝	9,800	8,330
維新の嵐SR	9,800	8,330
三国志II	14,800	12,580
水滸伝	9,800	8,330
やじうまペナントレース	7,800	6,630
ペナントレース1990データー	4,800	4,080
J.ニクラウス・ゴルフ	8,800	7,480
キャンペーン大戦略II	8,800	7,480
キャンペーン版大戦略IIマップコレクション	4,500	3,830
フォーミュラC. M. S.	9,700	8,250
パワフルまぁじゃん2	7,800	6,630
上海II	6,800	5,780
銀河英雄伝プラスセット	11,600	9,860
シュヴルツ・シルトII	9,800	8,330
マスターオブモンスター	8,000	6,800
マスターオブモンスター・マップ	4,800	4,080
ラストハルマゲドン	7,800	6,630
サーク	8,800	7,480
めぞん一刻完結編	7,800	6,630
エメラルドドラゴン	8,800	7,480
トンネルズ&トロールズ	9,800	8,330
テトリス	6,800	5,780
ダビンチ(グラフィック・ツール)	6,800	5,780
ラルフ(グラフィックツール)	12,800	10,880
プライ　上巻	8,800	7,480
ロードス島戦記	8,800	7,480
ロードス島戦記II 福神漬	3,800	3,230
ルーンマスターII	8,800	7,480
ラストハルマゲドン	8,700	7,400
マスターオブモンスター	6,800	5,780
マスターオブモンスターマップ	4,500	3,830
アークスII	8,800	7,480
ローグアライアンス	9,800	8,330
めぞん一刻完結編	7,800	6,630
ワンダラーズ・フロム・イース	8,700	7,400
銀河英雄伝説 プラスセット	11,600	9,860
あ～くしゅ	6,800	5,780
ファイナル・ファンタジー	7,800	6,630
ルーンワース・黒衣の貴公子	8,800	7,480
プライ上巻	8,800	7,480
エクスタリアン	6,800	5,780
スーパーピンクソックス(10/10)	4,800	4,080
世界でいちばん君がすき	5,800	4,930
X'na(キサナ)(11/20)	6,800	5,780
麻雀刺客	9,700	8,250
ピンクソックス創刊号、2号、3号	各2,800	2,380
ピンクソックス1・2・3	7,800	6,630
ピーチアップ3号～6号	各3,800	3,230
DE・JA	6,800	5,780
晴れのちおおさわぎ	5,800	4,930
きゃんきゃんバニーSP	6,800	5,780
ベロンチョ身体検査	6,800	5,780
グラムキャッツ	7,800	6,630
ドラゴンナイト	6,800	5,780
うろつき塾子	6,800	5,780
セーラー服戦士フェリス	6,800	5,780
FOXY	6,800	5,780
ぴんきぃぼんきぃ①～③	各5,800	各4,930
トワイライトゾーンIV	7,800	6,630
夜の天使たち	8,800	7,480

MSX2シリーズ

商品名	価格	割引価格
ROMシリーズ		
★ソリッドスネーク・メタルギア2	7,800	6,630
★三国志II	14,800	12,580
★信長の野望戦国群雄伝	11,800	10,030
★激突ペナントレース2	6,300	5,360
テトリスROM	6,800	5,780
大航海時代ROM	11,800	10,030
維新の嵐	11,880	10,030
水滸伝	11,800	10,030
クオース	5,800	4,930
野球ゲームファミスタ	7,800	6,630
FDシリーズ		
ランダーの冒険III	7,800	6,630
★SDスナッチャー	9,800	8,330
★ガン・ショップ	9,800	8,330
大航海時代DISK(9/28)	9,800	8,330
クリムゾンIII	8,700	7,400
バルンバ	6,800	5,780
ディスクステーション11月号	1,940	1,650
ファミクルパロディック2	6,800	5,780
魔導物語1-2-3	8,800	7,480
シュヴァルツシルトII	9,800	8,330
DS DX魔導師ラルバ総集編	3,880	3,300
MIDIサウルス	19,800	16,830
サウルスランチャVol.1	3,800	3,230
維新の嵐	9,800	8,330
水滸伝	9,800	8,330
三国志II	14,800	12,580
信長の野望戦国群雄伝	9,800	8,330
テトリス	6,800	5,780
ロボクラッシュ	7,800	6,630
スーパー大戦略	8,800	7,480
スーパー大戦略マップコレクション	3,800	3,230
F15ストライクイーグル	5,800	4,930
ロードス島戦記	9,880	8,330
ロードス島戦記I 福神漬	3,800	3,230
ルーンマスターII	3,880	3,300
ラストハルマゲドン	7,800	6,630
マスターオブモンスター	6,800	5,780
マスターオブモンスターマップ	4,500	3,830
アークスII	8,800	7,480
ローグアライアンス	9,800	8,330
めぞん一刻完結編	7,800	6,630
ワンダラーズ・フロム・イース	8,700	7,400
銀河英雄伝説 プラスセット	11,600	9,860
あ～くしゅ	6,800	5,780
ファイナル・ファンタジー	7,800	6,630
ルーンワース・黒衣の貴公子	8,800	7,480
プライ上巻	8,800	7,480
エクスタリアン	6,800	5,780
スーパーピンクソックス(10/10)	4,800	4,080
世界でいちばん君がすき	5,800	4,930
X'na(キサナ)(11/20)	6,800	5,780
麻雀刺客	9,700	8,250
ピンクソックス創刊号、2号、3号	各2,800	2,380
ピンクソックス1・2・3	7,800	6,630
ピーチアップ3号～6号	各3,800	3,230
DE・JA	6,800	5,780
晴れのちおおさわぎ	5,800	4,930
きゃんきゃんバニーSP	6,800	5,780
ベロンチョ身体検査	6,800	5,780
グラムキャッツ	7,800	6,630
ドラゴンナイト	6,800	5,780
うろつき塾子	6,800	5,780
セーラー服戦士フェリス	6,800	5,780
FOXY	6,800	5,780
ぴんきぃぼんきぃ①～③	各5,800	各4,930
トワイライトゾーンIV	7,800	6,630
夜の天使たち	8,800	7,480

FM-Townsシリーズ

商品名	価格	割引価格
トンネルズ&トロールズ(10/下)	9,800	8,360
ウルティマトリロジー1・2・3	12,800	10,880
闇の血族 上巻(10/31)	8,800	7,480
ラストハルマゲドン	完売しました。	
T.D.F	8,800	7,480
ギャラクシーフォースII	9,800	8,330
富士通ハビタットVer2.1	6,800	5,780
バブルボブル	9,800	8,330
ドラゴンスレイヤーVI	8,700	7,400
スペースローグ	9,800	8,330
麻雀悟空　天竺への道	9,800	8,330
ガンシップ	11,800	10,030
ヒーローオブランス	9,800	8,330
リンケージ第4のユニットパック	9,800	8,330
デュアルターゲット	8,800	7,480
ZERO	8,800	7,480
D-アゲイン	8,800	7,480
テトリス(要MS-DOS)	6,800	5,780
ライザンバー	8,800	7,480
シム・シティ	8,000	6,800
ルパン3世	9,800	8,330
スーパー大戦略TOWNS	8,800	7,480
ターボアウトラン	9,800	8,330
シューティングTOWNS	12,800	10,880
ホームタウンU・S・A	5,800	4,930
オペレーションウルフ	12,800	10,880
ファイナルブロー	9,800	8,330
日本の歴史　戦国編	7,800	6,630
日本の歴史　古代編	7,800	6,630
日本の歴史　維新編	7,800	6,630
CDグラフィックプレーヤー	4,000	3,400
インディジョーンズ	8,800	7,480
AYA	8,800	7,480
ファミリースタジアム'90年度版	7,800	6,630
倉庫番パーフェクト	6,800	5,780
三国志II	16,800	14,280
ロケットレンジャー	9,800	8,330
石道ーISIDOー	6,800	5,780
ミュージックプロタウンズMIDI	39,800	33,830
ミュージックプロタウンズ	19,800	16,830
水滸伝	11,800	10,030
維新の嵐	11,800	10,030
プライ上巻	9,800	8,330
信長の野望戦国群雄伝	11,800	10,030
アフターバーナー	9,800	8,330
サイバーシティー	9,800	8,330
森田将棋II	14,800	12,580
囲碁II	14,800	12,580
ミスティ	9,800	8,330
ミスティVol.3	5,000	4,250
ミスティVol.4	5,000	4,250
C・トレース・タウンズ	68,000	57,800
テラタウンズ	32,200	27,200
CRI ポストマン	9,800	8,330
ファンシー・イラスト	8,800	7,480
ニュージーランドストーリー	9,800	8,330
35万キロ空虚	9,800	8,330
メモリーズ	8,800	7,480
ザ・ヨットマン	10,000	8,500
ドラゴン・ショック	6,800	5,780
スーパー・オデッセイ	12,800	10,880
麻雀武蔵	9,800	8,330
エレトレイクスG.C	5,800	4,930
遙かなるオーガスタ	12,800	10,880
CRISS	24,000	20,400
FM-OASYS FD版	55,000	46,750
FM-OASYS HD版	58,000	49,300
ランスII	6,800	5,780
D・P・S SG	6,800	5,780

X1ターボシリーズ

商品名	価格	割引価格
ランペルール	9,800	8,330
大航海時代	9,800	8,330
トンネルズ&トロールズ(x1ターボ不可)	9,800	8,330
マイト&マジックII	9,800	8,330
維新の嵐	9,800	8,330
ジンギスカン	9,800	8,330
三国志	14,800	12,580
三国志II	14,800	12,580
水滸伝	9,800	8,330
信長の戦国群雄伝	9,800	8,330
スーパー大戦略	8,000	6,800
スーパー大戦略マップ	4,800	4,080
ローグアライアンスⓉ	9,800	8,330
イースII	7,800	6,630
ソーサリアン	9,800	8,330
ソーサリアン・追加シナリオ	3,800	3,230
ソーサリアン・ユーティリティ	3,800	3,230
戦国ソーサリアン	3,800	3,230
ピラミットソーサリアン	3,800	3,230
デュアルターゲット	7,800	6,630
マスターオブモンスター	8,000	6,800
モスターオブモンスターマップ	4,800	4,080
パワフルまぁじゃん2	7,800	6,630
ミスティVol.2	5,000	4,250
ミスティVol.3	5,000	4,250
ミスティVol.3	5,000	4,250
ミスティVol.4(9/21)	5,000	4,250
ウルティマIII	8,800	7,480
テトリス	6,800	5,780
トワイライトゾーンIII	7,800	6,630
イミテーションは愛せない	6,800	5,780
斬断のパラダイス	7,800	6,630
ガールズパラダイス	7,800	6,630
斬断のパラダイス	6,800	5,780
ときめきセシル	7,800	6,630
長くて甘い夜	7,800	6,630
やりたい放題2	6,800	5,780
なぎさの館	7,800	6,630
天使たちの美奈子	7,800	6,630
美しき獲物①～Ⅳ	各4,000	各3,400

FM77AVシリーズ

商品名	価格	割引価格
維新の嵐AV	9,800	8,330
水滸伝AV	9,800	8,330
水滸伝CD付AV	12,200	10,370
三国志AV	14,800	12,580
ジンギスカンAV	9,800	8,330
信長の野望全国版AV	9,800	8,330
麻雀悟空AV	6,800	5,780
ミスティVol.3	5,000	4,250
ミスティVol.4(9/21)	5,000	4,250
自己中心派AV	6,800	5,780
テトリスAV	6,800	5,780
イースAV	7,800	6,630
イースII AV	7,800	6,630
マイト&マジック2AV	9,800	8,330
シルフィードAV	6,800	5,780
めぞん一刻完結編AV	7,800	6,630
琥珀色の遺言AV	9,800	8,330
ウィザードリィIV	12,800	10,880
デュアルターゲット	7,800	6,630
ガールズ・パラダイス	7,800	6,630
やりたい放題2AV	6,800	5,780
プレンセスはストリートガール	6,800	5,780
イミテーションは愛せない	6,800	5,780
斬断のパラダイスAV	6,800	5,780

10月の限定お買得品

	定価	割引価格
◆サウンドボード		
PC-9801-26K	25,000	19,800
サウンドエース	22,000	15,800
◆マウス		
PC-9872R	10,000	8,000
VR-400	9,800	5,980
◆マウスパッド		
エレコム　MP-70	2,800	2,380
Needs　MP-1	1,500	840
◆ヘッドクリーニングディスク		
HC5W1(5インチ専用)	2,500	750
HC35W1(3.5インチ専用)	2,500	700

フロッピーディスク

10枚入り一箱の割引価格		
フジ	5'2HD	1,200円
	3.5'2HD	3,500円
TDK	5'2HD	1,100円
	3.5'2HD	3,500円
3M	5'2HD	980円
	3.5'2HD	3,300円
ノーブランド	5'2HD	500円
	5'2D	300円

ジョイスティック

	定価	割引価格
XE-1AP	13,800	11,730
サイバー・スティック(CZ-8NJ2)	23,800	20,950
XE-1PRO	9,500	7,800
アスキースティックXターボ	6,800	5,780
ジョイコントローボ3	2,200	1,780
ジョイカードTN-JI	1,800	1,480

この割引価格にはすべて消費税3%が含まれています。★掲載されていない商品に関しては、ご用意でき兼ねるもの、お時間のかかるものもございます。

注方文法

①お申込は注文書を添えて郵便局の現金書留をご利用下さい。
②郵便局の郵便口座も、ご利用ください。郵便口座番号　東京5-19010
③お申込みいただいた商品は通常6日～10日くらいでお届けします。
④お品切れになった商品の再生産には1ヵ月から3ヵ月くらいかかる場合があります。

注文書

お名前＿＿＿＿＿＿＿＿　お電話番号＿＿＿＿＿＿＿＿

ご住所〒＿＿＿＿＿＿＿＿

お持ちのパソコン名＿＿＿＿＿＿＿＿　メディア＿＿＿＿＿＿＿＿

商品名＿＿＿＿＿＿＿＿　割引価格＿＿＿＿＿＿＿＿

＿＿＿＿＿＿＿＿　＿＿＿＿＿＿＿＿

＿＿＿＿＿＿＿＿　＿＿＿＿＿＿＿＿

＿＿＿＿＿＿＿＿　＿＿＿＿＿＿＿＿

★のマークの商品は今現在お時間のかかる商品です。お電話にてお問い合わせ下さい。

送料を忘れずにご注文下さい。
ソフト、フロッピー1本360円、2本670円
その他、3本以上1,000円、宅急便1,000円

送料＿＿＿＿＿＿＿＿

合計＿＿＿＿＿＿＿＿

ソフト名の最後に表示された（　）内数字は9／14現在の発売予定日です。

★ソフト発売日の変更がございますので、あらかじめご了承下さい。

お問い合わせ 03-989-1121 木曜定休日　送り先　〒171 東京都豊島区要町3-51-3ソフトアーデン東京　〒060 札幌市中央区南2条西3丁目リンクエキビル3Fワールドインアオヤマ内ソフトアーデン札幌　注文係

GOOD ADVISORY STAFF

新歩人の情報ターミナル ウェーブ・アイ

買って、すぐに使えて役に立つ!!それがウェ

STEP 1

欲しい物が決まったら…

まずは見積!!

ご自分のプランをたてたならまずは見積、お電話・FAX何でも結構です。すぐに返事いたします。

下取り・買取りもOK!

お手持ちのパソコンを下取りに、わずかな予算で買い替えができます。

STEP 2

お申込みは…

通話料金無料! 0120-00-9898
0088-22-5555

フリーダイヤルまたはフリーコールでお申し込みして下さい。通話料金は、当社負担です。

はがき・FAXでの注文もOK!

忙しくて、電話をする暇がないという方は、はがきでのご注文もお受けいたします。もちろんFAXでもOKです。

FAX.0466-43-1265

〒252 藤沢市湘南台一丁目十二番地三号 ウェーブ・アイ ベーシックマガジン係

1.住所 2.氏名 3.年令 4.電話番号 5.保護者名 印 (20才未満の方) 6.商品名 7.支払い方法 月々○円×○回 ボーナス○円×○回

STEP 4

お支払いは現金一括で

安心の代金引換

現金一括払いにしたいというお客様、お支払いは商品到着時で結構です。
(但し離島にお住まいの方は、ご利用できません。)

STEP 5

リースでのお申し込みもOK!

支払いプランは、お電話でお問い合せ下さい。

STEP 6

お届けは…

全国無料配達!

「こんなに安いのに?」と疑問でしょうが、送料はいりません。(但し、5万円以下の商品または離島にお住まいの方は別料金となります。)

配達日指定OK!

留守がちのあなたのために、ご都合に合わせて配達します。
もちろん日曜・祭日も大丈夫!

夜間配達もOK!

日中留守がちなのは当たり前、そういう方には、夜間配達も可能になりました。
(PM6:00~8:00の間)

未来をクリエイトする

WAVE EYE

ウェーブ・アイ

〒252神奈川県藤沢市湘南台1-10-1

振込銀行▶ 横浜銀行 湘南台支店 当座000467 (株)ウェーブ・アイ

LET'S CALL WAVE・EYE

ーブ・アイのベストプランです。

STEP 3

お支払いはクレジットで

超低金利クレジット！
3～72回までの格安の金利、しかもお客様希望の自由なお支払いプランがたてられます。

カレッジクレジットOK！
20歳以上の大学生、新社会人の方も保証人なしでクレジットがご利用できます。
（但し、状況により保証人を必要とする場合もございます。）

支払いは7ヶ月先からでもOK！
商品先取り、お支払いな7ヶ月先からの支払い開始。

ボーナス2回払いOK！
月々の支払いはまったくなし！お支払いは冬と夏のボーナスで。

ボーナス一括払いOK！
商品は今すぐお手元に、お支払いはまとめて冬のボーナスで。

STEP 7

メンテナンスは・・・

2倍保証！
メーカー保証＋ウェーブ・アイ保証で2倍の安心。

2ヶ月以内の故障は新品交換！
新品交換の期間を2ヶ月に延長、安心してお使い下さい。

TOWNSは全国出張サービスを致しております。
万一故障の場合もお客様のお宅まで修理に伺います。

メンテナンスキットプレゼント中!!

98メンテナンスキット2
- フロッピー10枚
- クリーニングディスク
- マウスパッド
- キーボードカバー

88メンテナンスキット
- フロッピー10枚
- ジョイパッド
- マウスパッド
- クリーニングディスク



ラップトップ メンテナンスキット
- フロッピー10枚
- 携帯用フロッピーケース
- クリーニングディスク

X68Kメンテナンスキット2
- フロッピー10枚
- クリーニングディスク
- マウスパッド

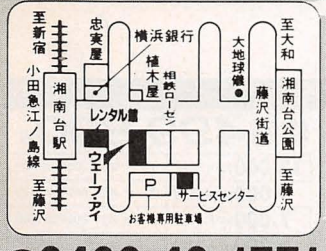


EPSONメンテナンスキット
- フロッピー10枚
- クリーニングディスク
- マウスパッド
- キーボードカバー

TOWNSメンテナンスキット
- フロッピー10枚
- クリーニングディスク
- マウスパッド
- CD収納ラック
- CDクリーナー

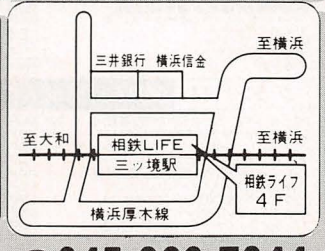


パソコン&AV専門ショップ **湘南台店**



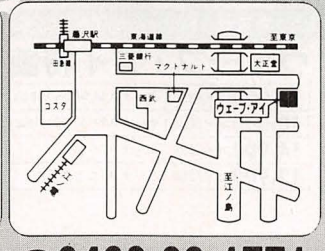
☎0466-43-1771

パソコン専門ショップ **三ッ境店**



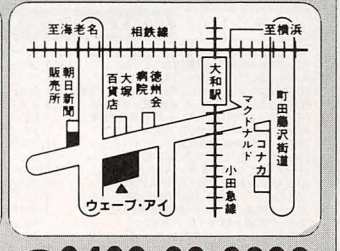
☎045-363-7044

パソコン専門ショップ **藤沢店**



☎0466-28-1771

パソコン専門ショップ **大和店**



☎0462-63-9898

ON FREEDIAL!! 0120-00-9898 0088-22-5555

PC-9801RX21

多彩なニーズに コストパフォーマンスで 応える。



プラン1101 98RX21お買得基本セット TELにて

PC-9801RX21(16ビットCPU80286搭載)	338,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
98メンテナンスキット2	サービス
定価合計	422,600円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×24回	ボーナス23,500円×4回
6,000円×36回	ボーナス22,000円×6回
4,000円×48回	ボーナス21,400円×8回
6,300円×60回	ボーナス なし

プラン1102 98RX21お買得初心者用入門セット

PC-9801RX21(16ビットCPU80286搭載)	338,000円
CU-14GD(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	69,800円
PC-PR101TL3(80桁、24ドット、カラー熱転写プリンタ)	69,800円
アシストレター(ワープロソフト)	9,700円
アシストカード(カード型データベース、住所録などに便利)	9,700円
チャレンジ・ザ・ブラインドタッチ(ブラインドタッチトレーニングソフト)	9,800円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
DS-20(縦型4段パソコンデスク、マウステーブル付)	25,500円
アクトチェアNO5mkII(椅子、ガス式上下調節機構付)	19,800円
98メンテナンスキット	サービス
定価合計	585,900円

特価399,800円

10,000円×36回	ボーナス20,000円×6回
7,000円×48回	ボーナス20,600円×8回
5,000円×60回	ボーナス22,700円×10回
7,600円×72回	ボーナス なし

プラン1103 98RX21超お買得ワープロアートセット

PC-9801RX21(16ビットCPU80286搭載)	338,000円
CU-14GD(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	69,800円
NM-9700(80桁、シリアルドットカラー漢字プリンター)	163,000円
JX200(A4サイズカラーイメージスキャナ)	198,000円
ユーカラart(ワープロソフト、グラフィック作成機能付)	40,000円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
98メンテナンスキット2	サービス
定価合計	822,980円

特価489,800円

12,000円×36回	ボーナス26,000円×6回
9,000円×48回	ボーナス22,800円×8回
7,000円×60回	ボーナス22,500円×10回
9,300円×72回	ボーナス なし

売りつくし5台限り、MS-DOS進呈!

プラン1104 98RX21超お買得ミュージックセット TELにて

PC-9801RX21(16ビットCPU80286搭載)	338,000円
CU14GD(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	69,800円
PC-PR101TL3(80桁、24ドット、カラー熱転写プリンタ)	69,800円
ミュージアムシステム(楽譜編集演奏ソフト MIDI対応)	12,800円
ミュージアム4DATA(桑田佳祐集20曲収録)	5,800円
CM-32L(PCMサウンドモジュール)	72,000円
MPU-PC98II(MIDIインターフェース)	18,000円
SRS-150EX(15W+15W、防磁型スピーカ)	24,800円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
98メンテナンスキット	サービス
定価合計	632,000円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス30,800円×6回
8,000円×48回	ボーナス23,100円×8回
6,000円×60回	ボーナス23,800円×10回
8,600円×72回	ボーナス なし

プラン1105 98RX21本格ワープロセット TELにて

PC-9801RX21(16ビットCPU80286搭載)	338,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
PC-PR150VH(80桁、48ドット、カラー熱転写プリンタ)	99,800円
PC-PR150V-41(丸ゴシック体漢字ROMカード)	19,800円
PC-PR150V-02(マルチタイムインクリボンカートリッジ)	2,000円
一太郎Ver4.3(本格ワープロソフト)	58,000円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
一太郎入門ビデオ	サービス
98メンテナンスキット	サービス
定価合計	613,400円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス29,000円×6回
8,000円×48回	ボーナス21,700円×8回
6,000円×60回	ボーナス22,600円×10回
8,500円×72回	ボーナス なし

プラン1106 98RX21超お買得基本セット

PC-9801RX21(16ビットCPU80286搭載)	338,000円
PC-KD854N(0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	84,800円
PC-PR101TL3(80桁、24ドット、カラー熱転写プリンタ)	69,800円
ProfessorS40(SCSIタイプ40MBハードディスク)	98,000円
MDC-551(SCSIインターフェースボード)	29,800円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピー収納ケース(100枚収納可能)	2,980円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
DS-20(縦型4段、パソコンデスク、マウステーブル付)	25,500円
アクトチェアNO5mkII(椅子、ガス式上下調節機構付)	19,800円
98メンテナンスキット	サービス
定価合計	689,680円

特価449,800円

10,000円×36回	ボーナス30,000円×6回
8,000円×48回	ボーナス22,500円×8回
6,000円×60回	ボーナス23,300円×10回
8,600円×72回	ボーナス なし

先着20名様グラフィックソフト進呈!

プラン1107 98RX21純正本格ビジネスセット TELにて

PC-9801RX21(16ビットCPU80286搭載)	338,000円
PC-KD853N(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	118,000円
PC-PR201GS(136桁、シリアルドット高速漢字プリンタ)	135,000円
PC-PR201GS-11(カラーキット、プリンタのカラー印刷が可能)	13,000円
PC-PR201GS-04(シートフィーダ、単票紙、ハガキ対応)	30,000円
PC-PR201GS-03(トラクタフィーダ、連続紙の給紙)	15,000円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
CRC-IHR4(40MB、内蔵型高速ハードディスク)	98,000円
EMJ-2000mkIII(EMS対応、2MB増設RAMボード)	44,800円
Lotus1-2-3R2 2J(表計算、データベース、グラフ作成)	98,000円
一太郎Ver4.3(本格ワープロソフト)	58,000円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
プリンタ用紙(10インチ連続紙)500枚	2,000円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
一太郎入門ビデオ	サービス
ロータス入門ビデオ	サービス
98メンテナンスキット	サービス
定価合計	970,800円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×48回	ボーナス34,400円×8回
10,000円×60回	ボーナス29,500円×10回
14,900円×60回	ボーナス なし
12,900円×72回	ボーナス なし

PC-9801RA21

32ビット標準を築いたデスクトップマシン コストパフォーマンスで応える。



プラン1108 98RA21お買得基本セット TELにて

PC-9801RA21(32ビットCPU80386搭載)	498,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	84,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
98メンテナンスキット	サービス
定価合計	593,600円

ウェーブ・アイ特価

9,000円×36回	ボーナス26,000円×6回
7,000円×48回	ボーナス20,700円×8回
5,000円×60回	ボーナス22,700円×10回
7,600円×72回	ボーナス なし

プラン1109 98RA21お買得ワープロセット TELにて

PC-9801RA21(32ビットCPU80386搭載)	498,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	84,800円
PC-PR150V(80桁、48ドット、カラー熱転写プリンタ)	99,800円
一太郎Ver4.3(本格ワープロソフト)	58,000円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
一太郎入門ビデオ	サービス
98メンテナンスキット	サービス
定価合計	761,600円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×36回	ボーナス33,000円×6回
10,000円×48回	ボーナス22,300円×8回
8,000円×60回	ボーナス21,200円×10回
10,000円×72回	ボーナス なし

プラン1110 98RA21超お買得基本セット

PC-9801RA21(32ビットCPU80386搭載)	498,000円
CU-14GD(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	69,800円
CR-3415CL(136桁、シリアルドットカラー漢字プリンタ)	148,000円
CRC-IHR4(40MB、内蔵型高速ハードディスク)	98,000円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
DS-20(縦型4段パソコンデスク、マウステーブル付)	25,500円
アクトチェアNO5mkII(椅子、ガス式上下調節機構付)	19,800円
ワープロソフト	サービス
98メンテナンスキット	サービス
定価合計	880,100円

特価599,800円

14,000円×36回	ボーナス36,000円×6回
11,000円×48回	ボーナス28,000円×8回
9,000円×60回	ボーナス25,000円×10回
11,400円×72回	ボーナス なし

プラン1111 98RA21本格ワープロアートセット TELにて

PC-9801RA21(32ビットCPU80386搭載)	498,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
PC-PR150VH(48ドットカラープリンタ、明朝、コシック、毛筆体)	99,800円
PC-PR150V-02(マルチタイムインクリボンカートリッジ)	2,000円
PC-PR406HS-01(シートフィーダ、カット紙の連続給紙)	22,800円
PC-PR406M-02(ピンフィーダ、連続紙の給紙)	8,000円
PC-PR150V-41(丸ゴシック体漢字ROMカード)	19,800円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
一太郎Ver4.3(本格ワープロソフト)	58,000円
EMJ-2000mkIII(EMS対応、2MB増設RAMボード)	44,800円
GT-1000 A7サイズ、フルカラーイメージスキャナ、自動読み取り機能	79,800円
ニ5220(スキャナー接続ケーブル)	7,500円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
プリンタ用紙(10インチ連続紙)500枚	2,000円
一太郎入門ビデオ	サービス
本格グラフィックソフト	サービス
98メンテナンスキット	サービス
定価合計	938,300円

ウェーブ・アイ特価

15,000円×36回	ボーナス48,100円×6回
12,000円×48回	ボーナス36,200円×8回
10,000円×60回	ボーナス30,900円×10回
13,100円×72回	ボーナス なし

プラン1112 98RA21本格キーマン必須セット TELにて

PC-9801RA21(32ビットCPU80386搭載)	498,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
PC-PR101TL3(80桁、24ドット、カラー熱転写プリンタ)	69,800円
PC-PR150H-04(シートフィーダ、カット紙の連続給紙)	18,000円
EZ-NOTE(日英ワープロ、データベース、グラフ、表計算、通信)	49,800円
COMSTARZ2424 5(2400bps通信モデム、MNPクラス5)	44,800円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
Little-F(外付け3.5インチシンクルドライブ)	39,800円
PC-9801N(16ビットノート型パソコン)	248,000円
PC-9801N-19(プリンター接続ケーブル)	7,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
DS-20(縦型4段パソコンデスク、マウステーブル付)	25,500円
アクトチェアNO5mkII(椅子、ガス式上下調節機構付)	19,800円
98メンテナンスキット	サービス
定価合計	1,117,100円

ウェーブ・アイ特価

20,000円×36回	ボーナス41,100円×6回
15,000円×48回	ボーナス36,200円×8回
12,000円×60回	ボーナス34,100円×10回
15,300円×72回	ボーナス なし

プラン1113 98RA21本格ビジネスセット TELにて

PC-9801RA21(32ビットCPU80386搭載)	498,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
VP-2050PC(136桁、シリアルドットカラー漢字プリンタ)	154,000円
VP-2000CSFS(シートフィーダ、単票給紙)	30,000円
VP-2000PTU(トラクタフィーダ、連続紙の給紙)	10,000円
PS98-019-HV(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
CRC-IHR4(40MB、内蔵型高速ハードディスク)	98,000円
EMJ-2000mkIII(EMS対応、2MB増設RAMボード)	44,800円
Lotus1-2-3R2 2J(表計算、データベース、グラフ作成ソフト)	98,000円
一太郎Ver4.3(高機能ワープロソフト)	58,000円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
プリンタ用紙(10インチ連続紙)500枚	2,000円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
一太郎入門ビデオ	サービス
ロータス入門ビデオ	サービス
98メンテナンスキット2	サービス
定価合計	1,088,600円

ウェーブ・アイ特価

20,000円×36回	ボーナス39,100円×6回
15,000円×48回	ボーナス34,600円×8回
12,000円×60回	ボーナス32,800円×10回
15,200円×72回	ボーナス なし

プラン1114 98RA21簡単入門セット

PC-9801RA21(32ビットCPU80386搭載)	498,000円
CU-14GD(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	69,800円
PC-PR101TL3(80桁、24ドット、カラー熱転写プリンタ)	69,800円
アシストレター(ワープロソフト)	9,700円
ハイパー住所録(カンタン入力、使って便利)	9,700円
チャレンジ・ザ・ブラインドタッチ(ブラインドタッチトレーニングソフト	9,800円
チャレンジ・ザ・MS-DOS(MS-DOS学習ソフト)	12,800円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
98メンテナンスキット2	サービス
定価合計	700,600円

特価499,800円

12,000円×36回	ボーナス25,100円×6回
9,000円×48回	ボーナス22,000円×8回
7,000円×60回	ボーナス21,900円×10回
9,200円×72回	ボーナス なし

LET'S CALL WAVE・EYE

PC-9801RS21

多機化するビジネスに余裕で応える。

プラン1115 98RS21超お買得ワープロセット TELにて

PC-9801RS21(32ビットCPU80386SX搭載)	398,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	84,800円
PC-PR101TL3(80桁、24ドット、カラー熱転写プリンタ)	69,800円
アシストレター(ワープロソフト)	9,700円
アシストワード(カード型データベース)	9,700円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
DS-20(縦型4段パソコンデスク、マウステーブル付)	25,500円
アクトチェアNO5mkII(椅子、ガス式上下調節機構付)	19,800円
天と地と(戦国シミュレーションゲーム)	12,800円
98メンテナンスキット	サービス
定価合計	651,100円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス28,000円×6回
8,000円×48回	ボーナス20,900円×8回
6,000円×60回	ボーナス22,000円×10回
8,400円×72回	ボーナス なし

プラン1116 98RS21超お買得ミュージシャンセット TELにて

PC-9801RS21(32ビットCPU80386SX搭載)	398,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	84,800円
ミュージアムシステム(楽譜編集演奏ソフト MIDI対応)	12,800円
ミュージアム4DATA(桑田佳祐集20曲収録)	5,800円
MT-32(PCMサウンドモジュール)	64,800円
MPU-PC98II(MIDIインターフェース)	18,000円
SRS-150EX(15W+15W、防磁型スピーカ)	24,800円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
98メンテナンスキット	サービス
定価合計	629,600円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×36回	ボーナス20,400円×6回
8,000円×48回	ボーナス24,400円×8回
6,000円×60回	ボーナス24,800円×10回
8,800円×72回	ボーナス なし

プラン1117 98RS21お買得ビジネスセット TELにて

PC-9801RS21(32ビットCPU80386SX搭載)	398,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	74,300円
HG-300PC(136桁、24ドット超高速インクジェットプリンタ)	248,000円
アシストレター(ワープロソフト)	9,700円
F-1DATABOX(高速カード型データベース)	32,000円
アシストルック(表計算ソフト)	9,700円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
DS-20(縦型4段パソコンデスク、マウステーブル付)	25,500円
アクトチェアNO5mkII(椅子、ガス式上下調節機構付)	19,800円
98メンテナンスキット	サービス
定価合計	838,500円

ウェーブ・アイ特価

14,000円×36回	ボーナス31,000円×6回
10,000円×48回	ボーナス30,100円×8回
8,000円×60回	ボーナス27,800円×10回
10,900円×72回	ボーナス なし

プラン1118 98RS21一番人気ワープロセット TELにて

PC-9801RS21(32ビットCPU80386SX搭載)	398,000円
CU-14GD(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	69,800円
PC-PR101TL3(80桁、24ドット、カラー熱転写プリンタ)	69,800円
一太郎Ver4.3(本格ワープロソフト)	58,000円
EMJ-2000mkIII(EMS対応、2MB増設RAMボード)	44,800円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
DS-20(縦型4段パソコンデスク、マウステーブル付)	25,500円
アクトチェアNO5mkII(椅子、ガス式上下調節機構付)	19,800円
一太郎入門ビデオ	サービス
98メンテナンスキット	サービス
定価合計	706,700円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×36回	ボーナス28,000円×6回
9,000円×48回	ボーナス24,300円×8回
7,000円×60回	ボーナス23,800円×10回
9,500円×72回	ボーナス なし

プラン1119 98RS21行動派セット TELにて

PC-9801RS21(32ビットCPU80386SX搭載)	398,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
BJ-130J(136桁、48ドット高品位バブルジェットプリンタ)	198,000円
PC-9801N(16ビットノート型パソコン)	248,000円
EZ-note(日英ワープロ、データベース、グラフ、表計算、通信)	49,800円
COMSTARZ424/5(2400bpsモデム、MNPクラス5)	44,800円
Little-F(外付け3.5インチシングルドライブ)	39,800円
PC-9801N-15(ディスクドライブ接続ケーブル)	9,800円
PC-9801N-19(プリンタ接続ケーブル)	7,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
98メンテナンスキット	サービス
定価合計	1,091,800円

ウェーブ・アイ特価

20,000円×36回	ボーナス35,700円×6回
15,000円×48回	ボーナス32,000円×8回
12,000円×60回	ボーナス30,500円×10回
14,800円×72回	ボーナス なし

プラン1120 98RS21本格ビジネスセット TELにて

PC-9801RS21(32ビットCPU80386SX搭載)	398,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
VP-2050PC(136桁、高品位カラー漢字プリンタ)	158,000円
VP-2000CSFS(シートフィーダ、カット紙の連続給紙)	30,000円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
CRC-1HR4(40MB、内蔵型高速ハードディスク)	98,000円
EMJ-2000mkIII(EMS対応、2MB増設RAMボード)	44,800円
Lotus1-2-3R2.2J(表計算、データベース、グラフ作成)	98,000円
一太郎Ver4.3(本格ワープロソフト)	58,000円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
一太郎入門ビデオ	サービス
ロータス入門ビデオ	サービス
98メンテナンスキット	サービス
定価合計	980,600円

ウェーブ・アイ特価

18,000円×36回	ボーナス34,100円×6回
14,000円×48回	ボーナス27,300円×8回
12,000円×60回	ボーナス21,600円×10回
13,500円×72回	ボーナス なし

PC-9801ES2

80386SX搭載の32ビットマシン。

プラン1121 98ES2お買得基本セット TELにて

PC-9801ES2(32ビットCPU80386SX搭載、3.5インチFDD)	448,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	84,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
98メンテナンスキット	サービス
定価合計	543,600円

ウェーブ・アイ特価

8,000円×36回	ボーナス25,600円×6回
6,000円×48回	ボーナス21,700円×8回
4,000円×60回	ボーナス24,500円×10回
7,000円×72回	ボーナス なし

プラン1122 98ES2簡単入門セット TELにて

PC-9801ES2(32ビットCPU80386SX搭載、3.5インチFDD)	448,000円
CU-14GD(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	69,800円
AP-850PC(80桁、48ドットカラー熱転写プリンタ)	96,800円
アシストレター(ワープロソフト)	9,700円
アシストカード(カード型データベース、住所録などに便利)	9,700円
チャレンジ・ザ・フライトタッチ(フライトタッチトレーニングソフト)	9,800円
チャレンジ・ザ・MS-DOS(MS-DOS学習ソフト)	12,800円
PS98-019-HV(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
98メンテナンスキット	サービス
定価合計	677,600円

ウェーブ・アイ特価

11,000円×36回	ボーナス30,000円×6回
9,000円×48回	ボーナス21,200円×8回
7,000円×60回	ボーナス21,200円×10回
9,100円×72回	ボーナス なし

プラン1123 98ES2本格ビジネスセット TELにて

PC-9801ES2(32ビットCPU80386SX搭載、3.5インチFDD)	448,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
PC-PR201GS(136桁、シリアルドット高速漢字プリンタ)	135,000円
PC-PR201GS-11(カラーキット、プリンタのカラー印刷が可能)	13,000円
PC-PR201GS-04(シートフィーダ、単票給紙、ハガキ対応)	30,000円
PC-PR201GS-03(トラクタフィーダ、連続紙の給紙)	15,000円
PS98-019-HV(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
CRC-1HE4(40MB、内蔵型高速ハードディスク)	98,000円
EMJ-2000mkIII(EMS対応、2MB増設RAMボード)	44,800円
Lotus1-2-3R2.2J(表計算、データベース、グラフ作成ソフト)	98,000円
一太郎Ver4.3(高機能ワープロソフト)	58,000円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
プリンタ用紙(10インチ連続紙)500枚	2,000円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
一太郎入門ビデオ	サービス
ロータス入門ビデオ	サービス
98メンテナンスキット	サービス
定価合計	1,037,600円

ウェーブ・アイ特価

20,000円×36回	ボーナス31,700円×6回
15,000円×48回	ボーナス28,800円×8回
12,000円×60回	ボーナス27,900円×10回
14,400円×72回	ボーナス なし



PC-98DO

プラン1124 98DOお買得基本セット TELにて

PC-98DO(98VM、88MAのソフトが仕様可能)	298,000円
CU-14GD(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	69,800円
栄冠は君に(シミュレーションゲーム)	9,500円
プリンスオブペルシャ(アクションゲーム)	8,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
98メンテナンスキット	サービス
定価合計	396,900円

ウェーブ・アイ特価

9,000円×24回	ボーナス22,300円×4回
5,000円×36回	ボーナス23,000円×6回
3,000円×48回	ボーナス23,500円×8回
5,800円×60回	ボーナス なし

プラン1125 98DOお買得入門セット TELにて

PC-98DO(98VM、88MAのソフトが仕様可能)	298,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
PC-PR101TL3(80桁、24ドット、カラー熱転写プリンタ)	69,800円
アシストレター(ワープロソフト)	9,700円
ハイパー住所録(カンタン入力、使って便利)	9,700円
チャレンジ・ザ・フライトタッチ(フライトタッチトレーニングソフト)	9,800円
チャレンジ・ザ・MS-DOS(MS-DOS学習ソフト)	12,800円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
DS-20(縦型4段パソコンデスク、マウステーブル付)	25,500円
アクトチェアNO5mkII(椅子、ガス式上下調節機構付)	19,800円
98メンテナンスキット	サービス
定価合計	550,900円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×24回	ボーナス31,100円×4回
8,000円×36回	ボーナス23,600円×6回
6,000円×48回	ボーナス20,100円×8回
7,800円×60回	ボーナス なし

プラン1126 98DOお買得学習セット TELにて

PC-98DO(98VM、88MAのソフトが仕様可能)	298,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	84,800円
PC-PR101TL3(80桁、24ドット、カラー熱転写プリンタ)	69,800円
英検3級レベルの基礎(単語と熟語)	5,000円
ユーカラat(ワープロソフト、グラフィック作成機能付)	40,000円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
98メンテナンスキット	サービス
定価合計	518,600円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×24回	ボーナス25,300円×4回
7,000円×36回	ボーナス25,600円×6回
5,000円×48回	ボーナス23,000円×8回
7,400円×60回	ボーナス なし

WAVE-EYE PC-9801

ビジネスからホビーまで必見!!

お申し込みは料金無料のフリーコール又は、フリーダイヤルで!

0120-00-9898
0088-22-5555

受付時間 AM10:00▶PM9:00 電話一本即納!

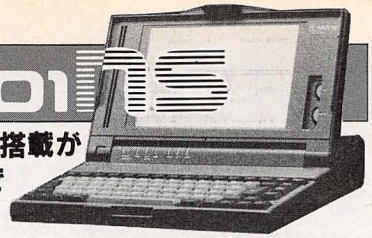
藤沢	0466(43)1775	静岡	0542(54)0696
札幌	011(771)4971	名古屋	052(581)4325
盛岡	0196(24)3172	大阪	06(362)5057
仙台	022(267)5371	広島	082(293)0811
新潟	0252(75)5076	福岡	092(481)0502
東京	03(226)9286	FAX	0466(43)1265

18歳未満の方は保護者とご一緒にお電話下さい。〈特価は税別〉

ON FREEDIAL!! 0120-00-9898 0088-22-5555

PC-9801ノートパソコン
PC-286ノートパソコン

PC-9801NS



CPU80386SX搭載が高速処理をノートで実現した。

プラン1127 98NSお買得基本セット TELにて

PC-9801NS(32ビットCPU80386SX搭載)	298,000円
PC-PR101TL3(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	69,800円
PC-9801N-19(プリンタ接続ケーブル)	7,800円
アシストレター(ワープロソフト)	9,700円
PS98-019-HV(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ラップトップ メンテナンスキット	サービス
定価合計	395,500円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×24回	ボーナス25,800円×4回
6,000円×36回	ボーナス23,600円×6回
4,000円×48回	ボーナス22,700円×8回
6,500円×60回	ボーナス なし

プラン1128 98NSお買得行動派セット TELにて

PC-9801NS(32ビットCPU80386SX搭載)	298,000円
PC-9801N-06N(本体内蔵型2400bpsモデム)	49,000円
アシストコール(通信ソフト)	9,700円
倉庫番パーフェクト(パズルゲーム史上不朽の名作)	6,800円
遙かなるオーガスタ(ゴルフシミュレーションゲーム)	12,800円
PS98-019-HV(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
ラップトップ メンテナンスキット	サービス
定価合計	386,100円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×24回	ボーナス26,400円×4回
6,000円×36回	ボーナス24,000円×6回
4,000円×48回	ボーナス23,000円×8回
6,500円×60回	ボーナス なし

PC-9801N

プラン1129 98noteお買得通信セット TELにて

PC-9801N(16ビットCPU、V30搭載、ノート型パソコン)	248,000円
PC-9801N-06N(内蔵型モデムボード、2400bps、MNP5)	49,000円
アシストコール(通信ソフト)	9,700円
PS98-017-HV(日本語MS-DOSVer3.3B)	18,000円
ラップトップ メンテナンスキット	サービス
定価合計	324,700円

ウェーブ・アイ特価

8,000円×24回	ボーナス25,100円×4回
5,000円×36回	ボーナス20,800円×6回
3,000円×48回	ボーナス21,800円×8回
5,500円×60回	ボーナス なし

プラン1130 98note本格ビジネスセット TELにて

PC-9801N(16ビットCPU、V30搭載、ノート型パソコン)	248,000円
PC-PR150V(80桁、48ドット、カラー熱転写プリンタ)	99,800円
PC-9801N-19(専用プリンタ接続ケーブル)	7,800円
PC-9801N-06N(内蔵型モデムボード、2400bps、MNP5)	49,000円
PS98-017-HV(日本語MS-DOSVer3.3B)	18,000円
アシストコール(通信ソフト)	9,700円
アシストカルク(表計算ソフト)	9,700円
一太郎dash(ノート専用ワープロソフト)	39,000円
LittleF(外付け3.5インチディスクドライブ)	39,800円
PC-9801N-15(FDD接続ケーブル)	9,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスパッド	1,000円
ラップトップ メンテナンスキット	サービス
定価合計	541,800円

ウェーブ・アイ特価

9,000円×36回	ボーナス23,800円×6回
6,000円×48回	ボーナス25,000円×8回
4,000円×60回	ボーナス27,200円×10回
7,400円×72回	ボーナス なし

DynaBook



高機能をコンパクトにまとめた画期的なハードウェア。

プラン1133 ダイナブックお買得セット TELにて

J3100SS001	198,000円
PC-PR101TL3(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	69,800円
JWS5453A(プリンタケーブル)	7,800円
BUSICOMPO(ワープロ、表計算、通信、データベース等)	40,000円
BUSICOMPO(プリンタライブラリ)	4,800円
F-16ファイティングファルコン2(フライトシミュレーターゲーム)	4,800円
バランス・オブ・パワー(あなたの戦略が世界を動かす)	12,800円
ラップトップ メンテナンスキット	サービス
定価合計	338,000円

ウェーブ・アイ特価

8,000円×24回	ボーナス20,500円×4回
4,000円×36回	ボーナス23,600円×6回
3,000円×48回	ボーナス19,300円×8回
5,200円×60回	ボーナス なし

プラン1134 ダイナブックお買得通信セット TELにて

J3100SS002(FDD2基搭載)	228,000円
MD24FP5II(2400bpsポケットモデム、MNPクラス5)	42,800円
アシストコール(通信ソフト)	9,700円
JS-HC001(ハンディカプラ)	28,000円
アシストワード(ワープロソフト)	9,700円
F-16ファイティングファルコン2(フライトシミュレーターゲーム)	4,800円
ラップトップ メンテナンスキット	サービス
定価合計	323,000円

ウェーブ・アイ特価

8,000円×24回	ボーナス25,700円×4回
5,000円×36回	ボーナス21,200円×6回
3,000円×48回	ボーナス22,100円×8回
5,600円×60回	ボーナス なし

プラン1135 ダイナブックお買得ビジネスマンセット TELにて

J3100SS002(FDD2基搭載)	228,000円
アシストカルク(表計算ソフト)	9,700円
アシストカード(カード型データベースソフト)	9,700円
アシストワード(ワープロソフト)	9,700円
AP-850(80桁、48ドットカラー熱転写プリンタ)	94,800円
JWS5453A(プリンタケーブル)	7,800円
倉庫番パーフェクト(パズルゲーム史上不朽の名作)	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ラップトップ メンテナンスキット	サービス
定価合計	366,900円

ウェーブ・アイ特価

6,000円×36回	ボーナス20,400円×6回
4,000円×48回	ボーナス20,200円×8回
3,000円×60回	ボーナス19,100円×10回
5,300円×72回	ボーナス なし

PC-9801NS-20

プラン1131 98NS-20初心者入門セット TELにて

PC-9801NS-20(20MBハードディスク内蔵)	448,000円
AP-850(80桁、48ドットカラー熱転写プリンタ)	94,800円
PC-9801N-19(プリンタ接続ケーブル)	7,800円
アシストレター(ワープロソフト)	9,700円
アシストカルク(表計算ソフト)	9,700円
アシストカード(カード型データベース)	9,700円
PS98-019-HV(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
倉庫番パーフェクト(パズルゲーム史上不朽の名作)	6,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ラップトップ メンテナンスキット	サービス
定価合計	608,500円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス32,000円×6回
8,000円×48回	ボーナス24,100円×8回
6,000円×60回	ボーナス24,600円×10回
8,700円×72回	ボーナス なし

プラン1132 98NS-20お買得ビジネスセット TELにて

PC-9801NS-20(20MBハードディスク内蔵)	448,000円
BR-2415(136桁、シリアルドット漢字プリンタ)	94,800円
PC-9801N-19(プリンタ接続ケーブル)	7,800円
EZ-NOTE(日英ワープロ、データベース、グラフ、表計算、通信)	49,800円
PS98-019-HV(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
遙かなるオーガスタ(ゴルフシミュレーションゲーム)	12,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ラップトップ メンテナンスキット	サービス
定価合計	633,200円

ウェーブ・アイ特価

11,000円×36回	ボーナス29,000円×6回
9,000円×48回	ボーナス20,400円×8回
7,000円×60回	ボーナス20,600円×10回
9,000円×72回	ボーナス なし

NEC S

7機種5メー

仕事に!遊びに!場所をタイプコンピューター

NOTEBOOK COMP

FUJITSU

FM NoteBook



この一冊から「ノート」がパソコンになる。
A4ファイルサイズ2.7kgにEMS対応の大容量メモリ2MB標準搭載。

プラン1136 FM-NoteBOOKお買得基本セット TELにて

FMR-50NB1-A(ノート型パソコン)	238,000円
FMMO-211G(マウス)	20,000円
B282A101(日本語MS-DOS Ver3.1)	18,000円
ラップトップ メンテナンスキット	サービス
定価合計	276,000円

ウェーブ・アイ特価

7,000円×24回	ボーナス21,100円×4回
5,000円×30回	ボーナス21,400円×5回
3,000円×36回	ボーナス25,800円×6回
4,800円×60回	ボーナス なし

プラン1137 FM-NoteBOOKお買得オアシスセット TELにて

FMR-50NB1-B(ノート型パソコン、親指シフトキーボード)	238,000円
FMPR-204B(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	80,000円
FM50N711G(プリンタ接続ケーブル)	6,800円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
FM-OASYS V1.1(ワープロソフト)	48,000円
FM-OASYS文字パターン48(毛筆体)	40,000円
ラップトップ メンテナンスキット	サービス
定価合計	413,200円

ウェーブ・アイ特価

8,000円×30回	ボーナス25,200円×5回
6,000円×36回	ボーナス26,400円×6回
4,000円×48回	ボーナス24,900円×8回
6,800円×60回	ボーナス なし

LET'S CALL WAVE・EYE

All in Note

ワープロ、表計算、データベース、作図、通信と、ビジネスに役立つソフトを標準搭載、手にしたその日からすぐに活用できます。

プラン1139 All in Noteお買得基本セット TELにて

AX286N-H2(20MBハードディスク内蔵)	398,000円
UE-1F04(3.5インチシングルドライブ)	49,800円
ラップトップ メンテナンスキット	サービス
定価合計	447,800円

ウェーブ・アイ特価

8,000円×36回	ボーナス23,200円×6回
5,000円×48回	ボーナス25,800円×8回
4,000円×60回	ボーナス22,900円×10回
6,800円×72回	ボーナス なし

プラン1140 All in Note超お買得セット TELにて

AX286N-H2(20MBハードディスク内蔵)	398,000円
UE-1F04(3.5インチシングルドライブ)	49,800円
AP-550EX(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	62,800円
UE-1CO1(プリンター接続ケーブル)	9,800円
MD24FP51I(モデム、2400bps、MNPクラス5)	42,800円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
ラップトップ メンテナンスキット	サービス
定価合計	563,600円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス28,000円×6回
7,000円×48回	ボーナス26,900円×8回
5,000円×60回	ボーナス27,900円×10回
8,400円×72回	ボーナス なし

HARP EPSON

カー勢揃い!!

選ばないノート&ブック

UTER FAIR

TOSHIBA

プラン1138 FM-NoteBOOK実戦ビジネスセット TELにて

FMR-50NB1-A(ノート型パソコン)	238,000円
FMPR-353G(136桁、シリアルドット漢字プリンタ)	138,000円
FMPR-353CG(カットシートフィーダ、カット紙の連続給紙)	40,000円
FM50N711G(プリンター接続ケーブル)	6,800円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
FM-OASYS V1.1(ワープロソフト)	48,000円
B282A101(日本語MS-DOS Ver3.1)	18,000円
Microsoft Multiplan/Chart V3.1	98,000円
ラップトップ メンテナンスキット	サービス
定価合計	587,200円

ウェーブ・アイ特価

11,000円×36回	ボーナス26,400円×6回
8,000円×48回	ボーナス24,400円×8回
6,000円×60回	ボーナス24,900円×10回
8,800円×72回	ボーナス なし

PC-286 BOOK

これが、ブックの本モノ。
2FDDでなければ、ブックとは呼べない。



プラン1141 286BOOKお買得バラエティーセット TELにて

PC-286BOOK-STD(16ビットCPU80C286、クロック12MHz)	258,000円
PC-PR101TL3(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	69,800円
PS98-017-HV(日本語MS-DOSVer3.3B)	18,000円
アシストワード(ワープロソフト)	9,700円
アシストアート(グラフィック作成ソフト)	9,700円
アシストカード(カード型データベース)	9,700円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ラップトップ メンテナンスキット	サービス
定価合計	385,100円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×24回	ボーナス30,700円×4回
8,000円×30回	ボーナス25,900円×5回
6,000円×36回	ボーナス27,000円×6回
6,900円×60回	ボーナス なし

プラン1142 286BOOKお買得ワープロ通信セット TELにて

PC-286BOOK-STD(16ビットCPU80C286、クロック12MHz)	258,000円
PCBMC(内蔵型2400bpsモデムカード)	32,800円
一太郎dash(ワープロソフト)	39,000円
まいと〜(mono(通信ソフト)	28,000円
PS98-017-HV(日本語MS-DOSVer3.3B)	18,000円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
ラップトップ メンテナンスキット	サービス
定価合計	385,600円

ウェーブ・アイ特価

9,000円×30回	ボーナス21,100円×5回
7,000円×36回	ボーナス22,000円×6回
5,000円×48回	ボーナス20,100円×8回
7,000円×60回	ボーナス なし

プラン1143 286BOOK-H20超お買得ビジネスマンセット TELにて

PC-286BOOK-H20(16ビットCPU80C286、20MBハードディスク搭載)	378,000円
CR-3415CL(136桁、シリアルドットカラー漢字プリンタ)	148,000円
EZ-note(日英ワープロ、データベース、グラフ、表計算、通信など)	49,800円
PS98-017-HV(日本語MS-DOSVer3.3B)	18,000円
倉庫番(パズルゲーム史上不朽の名作)	6,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ラップトップ メンテナンスキット	サービス
定価合計	610,800円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス33,200円×6回
8,000円×48回	ボーナス25,000円×8回
6,000円×60回	ボーナス25,400円×10回
8,900円×72回	ボーナス なし

PC ONE

PC初のプリンター体型。
ワープロのように手軽で、
ワープロを超えた
才能を発揮する
パッケージPCの誕生です。



プラン1144 PC-ONEお買得基本セット TELにて

PC-28LP-STD(16ビットCPU搭載、4ドット熱転写プリンタ内蔵)	298,000円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3C)	9,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ラップトップ メンテナンスキット	サービス
定価合計	318,000円

ウェーブ・アイ特価

9,000円×24回	ボーナス20,800円×4回
5,000円×36回	ボーナス22,000円×6回
3,000円×48回	ボーナス22,700円×8回
5,700円×60回	ボーナス なし

プラン1145 PC-ONEお買得ワープロセット TELにて

PC-28LP-STD(16ビットCPU搭載、4ドット熱転写プリンタ内蔵)	298,000円
一太郎Ver4.3(本格ワープロソフト)	58,000円
アシストカルク(簡単表計算ソフト)	9,700円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3C)	9,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ラップトップ メンテナンスキット	サービス
定価合計	385,700円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×24回	ボーナス27,800円×4回
7,000円×36回	ボーナス19,000円×6回
4,000円×48回	ボーナス23,800円×8回
6,700円×60回	ボーナス なし

FM NoteBookブックパソコン

DynaBookブックパソコン

Book Computer J-3100SS

お申し込みは料金無料のフリーコール又は、フリーダイヤルで!

0120-00-9898
0088-22-5555

受付時間
AM10:00▶PM9:00 電話一本即納!

藤沢	0466(43)1775	静岡	0542(54)0696
札幌	011(771)4971	名古屋	052(581)4325
盛岡	0196(24)3172	大阪	06(362)5057
仙台	022(267)5371	広島	082(293)0811
新潟	0252(75)5076	福岡	092(481)0502
東京	03(226)9286	FAX	0466(43)1265

18歳未満の方は保護者とご一緒にお電話下さい〈特価は税別〉

ON FREEDIAL!! 0120-00-9898 0088-22-5555

PC-286 WAVE EYE

PC-386VR



32ビット80386SX搭載の ハイコストパフォーマンス デスクトップパソコン。

プラン1146 386VRお買得基本セット TELにて

PC-386VR-STD(32ビットCPU80386SX搭載)	348,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピー収納ケース(100枚収納可能)	2,980円
EPSONメンテナンスキット	サービス
定価合計	436,580円

ウェーブ・アイ特価

9,000円×30回	ボーナス23,200円×5回
7,000円×36回	ボーナス23,800円×6回
5,000円×48回	ボーナス21,500円×8回
7,200円×60回	ボーナス なし

プラン1147 386VR超お買得ワープロセット 30%引

PC-386VR-STD(32ビットCPU80386SX搭載)	348,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
CR-3415CL(136桁、シリアルドットカラー漢字プリンタ)	148,000円
一太郎Ver4.3(高機能ワープロソフト)	58,000円
PS98-016-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピー収納ケース(100枚収納可能)	2,980円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
DS-20(縦型4段パソコンデスク、マウステーブル付)	25,500円
EPSONメンテナンスキット	サービス
定価合計	678,280円

特価479,800円

11,000円×36回	ボーナス30,000円×6回
8,000円×48回	ボーナス27,200円×8回
6,000円×60回	ボーナス27,200円×10回
9,100円×72回	ボーナス なし

PC-386M

プラン1148 386Mお買得基本セット TELにて

PC-386M-STD(32ビットCPU80386SX搭載)	328,000円
CU-14GD(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	69,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピー収納ケース(100枚収納可能)	2,980円
EPSONメンテナンスキット	サービス
定価合計	411,580円

ウェーブ・アイ特価

9,000円×30回	ボーナス23,700円×5回
7,000円×36回	ボーナス24,200円×6回
5,000円×48回	ボーナス21,900円×8回
7,200円×60回	ボーナス なし

プラン1149 386M超お買得セット 27%引

PC-386M-STD(32ビットCPU80386SX搭載)	328,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
PC-PR150V(80桁、48ドット、カラー熱転写プリンタ)	99,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
PS98-019-HV(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
DS-20(縦型4段パソコンデスク、マウステーブル付)	25,500円
アクトチェアNO5mkII(椅子、ガス式上下調節機構付)	19,800円
ワープロソフト進呈	サービス
EPSONメンテナンスキット	サービス
定価合計	578,900円

特価419,800円

10,000円×36回	ボーナス24,000円×6回
7,000円×48回	ボーナス23,800円×8回
5,000円×60回	ボーナス25,300円×10回
8,000円×72回	ボーナス なし

プラン1150 PC-386Mお買得ビジネスセット TELにて

PC-386M-STD(32ビットCPU80386搭載)	328,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
HG-3000PC(136桁、24ドット、超高速インクジェットプリンタ)	248,000円
PS98-019-HV(日本語MS-DOS Ver3.3C)	9,800円
アシストワード(日本語ワープロソフト)	9,700円
アシストカルク(表計算ソフト)	9,700円
アシストカード(カード型データベースソフト)	9,700円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
DS-20(縦型4段パソコンデスク、マウステーブル付)	25,500円
アクトチェアNO5mkII(椅子、ガス式上下調節機構付)	19,800円
プリンタ用紙(15インチ連続用紙)100枚	2,400円
EPSONメンテナンスキット	サービス
定価合計	748,200円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×36回	ボーナス31,200円×6回
9,000円×48回	ボーナス26,900円×8回
7,000円×60回	ボーナス26,000円×10回
9,800円×72回	ボーナス なし

PC-8801MC



プラン1158 88MCお買得純正基本セット TELにて

PC-8801MCmodel2(CD-ROM搭載)	199,000円
PC-KD662S(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、スピーカ内蔵)	99,800円
TN-88B(マウス)	7,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
88メンテナンスキット2	サービス
定価合計	307,600円

ウェーブ・アイ特価

7,000円×24回	ボーナス24,800円×4回
5,000円×30回	ボーナス24,400円×5回
3,000円×36回	ボーナス28,400円×6回
5,000円×60回	ボーナス なし

プラン1159 88MC超お買得基本セット 33%引

PC-8801MCmodel2(CD-ROM搭載)	199,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
PC-PR101TL3(80桁、24ドット、カラー熱転写プリンタ)	69,800円
TN-88B(マウス)	7,800円
フロッピー収納ケース(100枚収納可能)	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
DS-20(縦型4段、パソコンデスク、マウステーブル付)	25,500円
アクトチェアNO5mkII(椅子、ガス式上下調節機構付)	19,800円
88メンテナンスキット2	サービス
定価合計	401,080円

特価269,000円

9,000円×24回	ボーナス23,500円×4回
7,000円×30回	ボーナス21,100円×5回
5,000円×36回	ボーナス23,800円×6回
5,900円×60回	ボーナス なし

PC-286UX

プラン1151 286UXお買得基本セット TELにて

PC-286UX-STD(16ビットCPU80286搭載)	268,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	84,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
EPSONメンテナンスキット	サービス
定価合計	363,600円

ウェーブ・アイ特価

9,000円×24回	ボーナス20,900円×4回
7,000円×30回	ボーナス19,000円×5回
5,000円×36回	ボーナス22,000円×6回
5,700円×60回	ボーナス なし

プラン1152 286UX超お買得セット

PC-286UX-STD(16ビットCPU80286搭載)	268,000円
CU-14GD(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	69,800円
PC-PR101TL3(80桁、24ドット、カラー熱転写プリンタ)	69,800円
アシストレター(ワープロソフト)	9,700円
アシストアート(グラフィック作成ソフト)	9,700円
FIDATA-BOX(カード型データベース、住所録等に便利)	32,000円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピー収納ケース(100枚収納可能)	2,980円
DS-20(縦型4段、パソコンデスク、マウステーブル付)	25,500円
アクトチェアNO5mkII(椅子、ガス式上下調節機構付)	19,800円
EPSONメンテナンスキット	サービス
定価合計	527,880円

特価375,000円

10,000円×30回	ボーナス28,000円×5回
8,000円×36回	ボーナス27,000円×6回
6,000円×48回	ボーナス22,800円×8回
8,200円×60回	ボーナス なし

PC-286VG



またひとつグレードアップ したエプソンのスタンダードPC

プラン1153 286VGお買得基本セット TELにて

PC-286VG-STD(16ビットCPU80286搭載)	268,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピー収納ケース(100枚収納可能)	2,980円
EPSONメンテナンスキット	サービス
定価合計	356,580円

ウェーブ・アイ特価

9,000円×24回	ボーナス23,700円×4回
5,000円×36回	ボーナス24,000円×6回
3,000円×48回	ボーナス24,300円×8回
5,900円×60回	ボーナス なし

プラン1154 286VG超お買得基本セット 29%引

PC-286VG-STD(16ビットCPU80286搭載)	268,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	84,800円
AP-850PC(80桁、48ドットカラー熱転写プリンタ)	96,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピー収納ケース(100枚収納可能)	2,980円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
DS-20(縦型4段パソコンデスク、マウステーブル付)	25,500円
アクトチェアNO5mkII(椅子、ガス式上下調節機構付)	19,800円
EPSONメンテナンスキット	サービス
定価合計	509,880円

特価359,800円

8,000円×36回	ボーナス24,000円×6回
6,000円×48回	ボーナス20,400円×8回
4,000円×60回	ボーナス23,400円×10回
6,800円×72回	ボーナス なし

PC CLUB



プラン1155 PC-CLUB超お買得基本セット TELにて

PC-286CSTD(16ビットCPU80286、FM音源搭載)	168,000円
CU-14GD(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	69,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
プリンス・オブ・ペルシャ(アクションゲーム)	8,800円
栄冠は君に(シミュレーションゲーム)	9,500円
EPSONメンテナンスキット	サービス
(但し、キーボードカバーのかわりにCRTフィルターがつきます。)	
定価合計	266,200円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×18回	ボーナス15,300円×3回
6,000円×24回	ボーナス21,500円×4回
3,000円×36回	ボーナス21,900円×6回
5,200円×48回	ボーナス なし

プラン1157 PC-CLUB簡単入門セット TELにて

PC-286CSTD(16ビットCPU80286、FM音源搭載)	168,000円
PC-KD854N(0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	84,800円
PC-PR101TL3(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	69,800円
アシストレター(ワープロソフト)	9,700円
アシストカード(カード型データベース、住所録などに便利)	9,700円
アシストアート(グラフィック作成ソフト)	9,700円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3C)	9,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
EPSONメンテナンスキット	サービス
(但し、キーボードカバーのかわりにCRTフィルターがつきます。)	
定価合計	371,700円

特価259,800円

9,000円×24回	ボーナス20,800円×4回
5,000円×36回	ボーナス22,000円×6回
3,000円×48回	ボーナス22,700円×8回
5,700円×60回	ボーナス なし

A1ST



プラン1156 FS-AISTお買得基本セット TELにて

FS-AIST(16ビットCPU-R-800搭載)	87,800円
TH-14G2(14型、TV内蔵専用CRT)	60,000円
FS-VC3011A(専用RGB接続ケーブル)	3,000円
ブランクディスケット(3.5インチ2DD)10枚	サービス
定価合計	150,800円

ウェーブ・アイ特価

10,900円×12回	ボーナス なし
7,500円×18回	ボーナス なし
5,700円×24回	ボーナス なし
4,000円×36回	ボーナス なし

LET'S CALL WAVE・EYE

X68000 EXPERT II

見はてぬ夢の豪傑。
次代のインテリジェンス、"SX-WINDOW"搭載。

プラン1160 X68000EXPERTII純正基本セット TELにて

CZ-603C	338,000円
CZ-603D(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	84,800円
X68Kメンテナンスキット2	サービス
定価合計	422,800円

ウェーブ・アイ特価

11,000円×24回	ボーナス25,900円×4回
7,000円×36回	ボーナス21,800円×6回
5,000円×48回	ボーナス20,000円×8回
7,000円×60回	ボーナス なし

プラン1161 X68000EXPERTIIお買得基本セット TELにて

CZ-603C	338,000円
CZ-605D	115,000円
AP-850(48ドット、カラー熱転写プリンタ)	92,800円
ニ8226(プリンター接続ケーブル)	6,800円
XE-1AP(アナログジョイパッド)	12,800円
グラナダ(MIDI対応アクションゲーム)	8,800円
サンダーブレード	9,500円
ポピュラス(神様シミュレーションゲームあなたも神になれる)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
X68Kメンテナンスキット2	サービス
定価合計	593,900円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス30,800円×6回
8,000円×48回	ボーナス23,100円×8回
6,000円×60回	ボーナス23,800円×10回
8,600円×72回	ボーナス なし

プラン1162 X68000EXPERTIIお買得ミュージックセット TELにて

CZ-603C	338,000円
CZ-603D(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	84,800円
AP-850(48ドット、カラー熱転写プリンタ)	92,800円
ニ8226(プリンタ接続ケーブル)	6,800円
MT-32(ローランドMIDI音源モジュール)	64,800円
SX-68K(MIDIインターフェースボード)	19,800円
SRS-D3K(SONY防磁型スピーカースーパーウーファーのセット)	20,800円
Music Studio(MIDIマルチレコーディングソフト)	25,800円
MusicPMO-68K(MIDI楽譜作成、演奏ソフト)	28,800円
ソングライブラリ(101曲)	8,800円
XE-1AJ(サイバースティック)	23,800円
グラナダ(MIDI対応アクションゲーム)	8,800円
ポピュラス(神様シミュレーションゲームあなたも神になれる)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
X68Kメンテナンスキット2	サービス
定価合計	734,000円

ウェーブ・アイ特価

15,000円×36回	ボーナス28,000円×6回
11,000円×48回	ボーナス26,500円×8回
9,000円×60回	ボーナス23,700円×10回
11,200円×72回	ボーナス なし



X68000 PRO II

拡張性にすぐれたハイコストパフォーマンスマシン。

プラン1163 X68000PROII純正基本セット TELにて

CZ-653C	285,000円
CZ-603D(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	84,800円
X68メンテナンスキット	サービス
定価合計	369,800円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×24回	ボーナス20,100円×4回
6,000円×36回	ボーナス19,600円×6回
4,000円×48回	ボーナス19,500円×8回
6,100円×60回	ボーナス なし

プラン1164 X68000PROII ホビーセット TELにて

CZ-653C	285,000円
CZ-604D(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、スピーカ付)	94,800円
天下統一	9,800円
ギャラガ'88(シューティングゲーム)	8,200円
クウォース	6,800円
プロテニスワールド	8,800円
XE-1AP(アナログジョイパッド)	13,800円
X68メンテナンスキット	サービス
定価合計	427,200円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×30回	ボーナス19,600円×5回
7,000円×36回	ボーナス25,800円×6回
5,000円×48回	ボーナス23,100円×8回
7,400円×60回	ボーナス なし

プラン1165 X68000PROII超お買得アートセット TELにて

CZ-653C	285,000円
CZ-605D(TV内蔵,ドットピッチ0.39ミリ,高解像度CRT,スピーカ付)	115,000円
AP-850(80桁、48ドットカラー熱転写プリンタ)	94,800円
ニ8226(プリンタケーブル)	6,800円
GT-1000(A7サイズフルカラーイメージスキャナ、自動読み取り機能)	79,800円
ニ5220(スキャナー接続ケーブル)	7,500円
NEW-PRINTSHOPVer2.0(アートツール)	19,800円
グラフィックライブラリィVol.2(年賀状などのデータ集)	8,800円
Z'sSTAFFPRO68K(本格グラフィックソフト)	58,000円
ギャラガ'88(シューティング ゲーム)	8,200円
XE-1AP(アナログジョイパッド)	13,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
X68メンテナンスキット	サービス
定価合計	697,900円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×36回	ボーナス35,800円×6回
10,000円×48回	ボーナス24,500円×8回
8,000円×60回	ボーナス23,000円×10回
10,300円×72回	ボーナス なし

X68000 EXPERT

プラン1166 X68000EXPERT超お買得ホビーセット TELにて

CZ-602C-GY	358,000円
CZ-603D-GY(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台)	84,800円
XE-1AP(アナログジョイパッド)	13,800円
SIM-CITY(シミュレーションゲーム)	9,800円
ナイトアームズ(シューティングゲーム)	9,700円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピー収納ケース(100枚収納可能)	2,980円
DS-20(縦型4段、パソコンデスク、マウステーブル付)	25,500円
アクトチェアNO5mkII(椅子、ガス式上下調節機構付)	19,800円
X68メンテナンスキット	サービス
定価合計	525,380円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×24回	ボーナス35,000円×4回
7,000円×36回	ボーナス24,000円×6回
5,000円×48回	ボーナス21,700円×8回
7,200円×60回	ボーナス なし

プラン1167 X68000EXPERT超お買得アートセット TELにて

CZ-602C-GY	358,000円
CZ-603D-GY(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台)	84,800円
AP-850(80桁、48ドット、カラー熱転写プリンタ)	92,800円
ニ8226(プリンタ接続ケーブル)	6,800円
Z'sSTAFFPRO68K(高機能グラフィック作成ツール)	58,000円
XE-1AP(アナログジョイパッド)	13,800円
GT-1000(A7サイズ、フルカラーイメージスキャナー)	79,800円
ニ5220(スキャナー接続ケーブル)	7,500円
SIM-CITY(シミュレーションゲーム)	9,800円
ナイトアームズ(シューティングゲーム)	9,700円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピー収納ケース(100枚収納可能)	2,980円
DS-20(縦型4段、パソコンデスク、マウステーブル付)	25,500円
アクトチェアNO5mkII(椅子、ガス式上下調節機構付)	19,800円
X68メンテナンスキット	サービス
定価合計	770,280円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×36回	ボーナス29,000円×6回
9,000円×48回	ボーナス25,100円×8回
7,000円×60回	ボーナス24,500円×10回
9,600円×72回	ボーナス なし

X68000 SUPER HD

プラン1168 X68000SUPER(HD)純正基本セット TELにて

CZ-623C-TN(80M、HDD内蔵)	498,000円
CZ-613D-TN(ドットピッチ0.31ミリ、超高精細度CRT)	135,000円
X68Kメンテナンスキット2	サービス
定価合計	633,000円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×36回	ボーナス25,600円×6回
9,000円×48回	ボーナス22,500円×8回
7,000円×60回	ボーナス22,300円×10回
9,300円×72回	ボーナス なし

プラン1169 X68000SUPER-HD本格ミュージックセット TELにて

CZ-623C-TN(80MBハードディスク搭載)	498,000円
CZ-613D-TN(TV内蔵,ドットピッチ0.31ミリ,高解像度CRT)	135,000円
AP-850(80桁,48ドットカラー熱転写プリンタ)	94,800円
ニ8226(プリンタケーブル)	6,800円
CM-32L(MIDIサウンドモジュール)	69,000円
SX-68M(MIDIインターフェースボード)	19,800円
Music-PRO68K(MIDI)(楽譜編集、演奏ソフト)	28,800円
Music-STUDIO-PRO68K(マルチレコーディングソフト)	25,800円
ソングライブラリィ(101曲収納)	8,800円
ラグーン(ロールプレイング ゲーム)	8,800円
XE-1AP(アナログジョイパッド)	13,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
X68メンテナンスキット	サービス
定価合計	909,800円

ウェーブ・アイ特価

18,000円×36回	ボーナス31,900円×6回
14,000円×48回	ボーナス25,600円×8回
11,000円×60回	ボーナス26,100円×10回
13,300円×72回	ボーナス なし

プラン1170 X68000SUPER-HDお買得ビジネスセット TELにて

CZ-623C-TN(80MBハードディスク搭載)	498,000円
CZ-613D-TN(TV内蔵,ドットピッチ0.31ミリ,高解像度CRT)	135,000円
VP-2050C(136桁、シリアルドットカラー漢字プリンタ)	154,000円
ニ8226(プリンタケーブル)	6,800円
Kamikaze(表計算、データベース、グラフ作成)	68,000円
Hyperword(インテリジェントワープロソフト)	39,800円
ラグーン(ロールプレイング ゲーム)	8,800円
XE-1AP(アナログジョイパッド)	13,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
DS-20(縦型4段パソコンデスク、マウステーブル付)	25,500円
アクトチェアNO5mkII(椅子、ガス式上下調節機構付)	19,800円
X68メンテナンスキット	サービス
定価合計	969,900円

ウェーブ・アイ特価

20,000円×36回	ボーナス30,100円×6回
15,000円×48回	ボーナス27,600円×8回
12,000円×60回	ボーナス26,800円×10回
14,300円×72回	ボーナス なし

プラン1171 X68000SUPERHD本格アートセット TELにて

CZ-623C-TN(80MBハードディスク内蔵)	498,000円
CZ-613D-TN(TV内蔵,ドットピッチ0.31ミリ,高解像度CRT)	135,000円
AP-850(80桁,48ドットカラー熱転写プリンタ)	92,800円
ニ8226(プリンタ接続ケーブル)	6,800円
Z'sSTAFFPRO-68K(グラフィック作成ソフト機能)	58,000円
PSY-CRONE68K(3次元コンピュータグラフィックツール)	58,000円
CZ-6VTI(カラーイメージユニット)	69,800円
GT-1000(A7サイズ、フルカラーイメージスキャナー)	79,800円
ニ5220(スキャナー接続ケーブル)	7,500円
SIM-CITY(シミュレーションゲーム)	9,800円
ナイトアームズ(シューティング ゲーム)	9,700円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピー収納ケース(100枚収納可能)	2,980円
XE-1AP(アナログジョイパッド)	13,800円
X68メンテナンスキット	サービス
定価合計	1,042,980円

ウェーブ・アイ特価

20,000円×36回	ボーナス42,100円×6回
15,000円×48回	ボーナス37,000円×8回
12,000円×60回	ボーナス34,700円×10回
15,400円×72回	ボーナス なし

お申し込みは料金無料のフリーコール又は、フリーダイヤルで！

0120-00-9898
0088-22-5555

受付時間
AM10:00▶PM9:00 電話一本即納！

藤沢 0466(43)1775　静岡 0542(54)0696
札幌 011(771)4971　名古屋 052(581)4325
盛岡 0196(24)3172　大阪 06(362)5057
仙台 022(287)5371　広島 082(293)0811
新潟 0252(75)5076　福岡 092(481)0502
東京 03(226)9286　FAX 0466(43)1265

18歳未満の方は保護者とご一緒にお電話下さい。〈特価は税別〉

ON FREEDIAL!! 0120-00-9898 0088-22-5555

WAVE EYE

WAVE EYE

FM TOWNS

FM TOWNS 2F

使いやすさ、機能でさらにパワーアップしたTOWNS 2F

プラン1172 TOWNS-2Fお買得基本セット TELにて

FM-TOWNS-2F	378.000円
FMT-DP531(ドットピッチ0.38ミリ、高解像度CRT)	89.800円
FMT-KB105(JISキーボード、テンキー付)	30.000円
B276A010(TOWNSシステムV1.1-LEVEL20)	20.000円
ギャラクシーフォースII(シューティングゲーム)	9.800円
TDF(スーパーリアルシミュレーションウォー)	8.800円
フロッピー収納ケース	2.980円
マウスパッド	1.000円
TOWNSメンテナンスキット	サービス
定価合計	540.380円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×24回	ボーナス25.900円×4回
10,000円×30回	ボーナス19.800円×5回
8,000円×36回	ボーナス20.000円×6回
7,400円×60回	ボーナス なし

プラン1173 TOWNS-2Fお買得ミュージックセット TELにて

FM-TOWNS-2F	378.000円
FMT-DP531(ドットピッチ0.38ミリ、高解像度CRT)	89.800円
FMT-KB105(JISキーボード、テンキー付)	30.000円
B276A010(TOWNSシステムV1.1-LEVEL20)	20.000円
Music-PRO-TOWNS(コンピュータミュージックツール)	19.800円
TOWNS-SOUNDV1.1(サウンド作成ツール)	28.000円
FMT-SP101(アンプ内蔵2ウェイ25W+25Wの大迫力スピーカ)	29.800円
FMPR-204B(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	80.000円
FM60-711(プリンタ接続ケーブル)	6.800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ギャラクシーフォースII(シューティングゲーム)	9.800円
TOWNSメンテナンスキット	サービス
定価合計	692.400円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス24.000円×6回
7,000円×48回	ボーナス23.800円×8回
5,000円×60回	ボーナス25.300円×10回
8,000円×72回	ボーナス なし

プラン1174 TOWNS-2Fスタディセット TELにて

FM-TOWNS-2F	378.000円
FMT-DP531(ドットピッチ0.38ミリ、高解像度CRT)	89.800円
FMT-KB105(JISキーボード、テンキー付)	30.000円
B276A010(TOWNSシステムV1.1-LEVEL20)	20.000円
日本の歴史戦国編	7.800円
日本の歴史古代編	7.800円
日本の歴史貴族編	7.800円
日本の歴史維新編	7.800円
TOPS-CAI中学数学2次関数	9.800円
TOPS-CAI中学数学2次方程式	9.800円
NEW-HORIZON I	9.700円
NEW-HORIZON II	9.700円
TDF(スーパーリアルシミュレーションウォー)	8.800円
ウルティマトリロジーI、II、III(ロールプレイングゲーム)	12.800円
TOWNSメンテナンスキット	サービス
定価合計	609.600円

ウェーブ・アイ特価

9,000円×36回	ボーナス25.600円×6回
7,000円×48回	ボーナス20.400円×8回
5,000円×60回	ボーナス22.400円×10回
7,600円×72回	ボーナス なし

プラン1175 TOWNS-2Fお買得グラフィックセット TELにて

FM-TOWNS-2F	378.000円
FMT-DP531(ドットピッチ0.38ミリ、高解像度CRT)	89.800円
FMT-KB105(JISキーボード、テンキー付)	30.000円
B276A010(TOWNSシステムV1.1-LEVEL20)	20.000円
TOWNS-PAINTV1.1(先進のグラフィックエディタ)	38.000円
FMPR-204B(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	80.000円
FM60-711(プリンタ接続ケーブル)	6.800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
TDF(スーパーリアルシミュレーションウォー)	8.800円
ギャラクシーフォースII(シューティングゲーム)	9.800円
DS-20(縦型4段パソコンデスク、マウステーブル付)	25.500円
アクトチェアNO5mkII(椅子、ガス式上下調節機構付)	19.800円
TOWNSメンテナンスキット	サービス
定価合計	706.900円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス29.600円×6回
8,000円×48回	ボーナス22.200円×8回
6,000円×60回	ボーナス23.000円×10回
8,500円×72回	ボーナス なし

プラン1176 TOWNS-2F簡単ワープロアートセット TELにて

FM-TOWNS-2F	378.000円
FMT-DP531(ドットピッチ0.38ミリ、高解像度CRT)	89.800円
FMT-KB105(JISキーボード、テンキー付)	30.000円
B276A010(TOWNSシステムV1.1-LEVEL20)	20.000円
FMPR-204B(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	80.000円
FM60-711(プリンタ接続ケーブル)	6.800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
G5(ワープロソフト、グラフィック機能搭載)	38.000円
ギャラクシーフォースII(シューティングゲーム)	9.800円
インディージョーンズ/最後の聖戦(映画版アドベンチャー)	8.800円
DS-20(縦型4段パソコンデスク、マウステーブル付)	25.500円
アクトチェアNO5mkII(椅子、ガス式上下調節機構付)	19.800円
TOWNSメンテナンスキット	サービス
定価合計	706.900円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×30回	ボーナス33.200円×5回
11,000円×36回	ボーナス23.600円×6回
8,000円×48回	ボーナス22.200円×8回
9,800円×60回	ボーナス なし

プラン1177 TOWNS-2F本格グラフィックセット TELにて

FM-TOWNS-2F	378.000円
FMT-DP532(ドットピッチ0.28ミリ、高解像度CRT)	138.000円
FMT-KB105(JISキーボード、テンキー付)	30.000円
B276A010(TOWNSシステムV1.1-LEVEL20)	20.000円
GT-1000(A7サイズ、フルカラーハンディースキャナ)	79.800円
≠5220(スキャナー接続ケーブル)	7.500円
FMT-412(ビデオカード、デジタイズ、スーパーインポーズ機能)	40.000円
TOWNS-PAINTV1.1(先進のグラフィックエディタ)	38.000円
C-TRACETOWNS(3次元コンピュータグラフィックスソフトウェア)	68.000円
AP-850PC(80桁、48ドットカラー熱転写プリンタ)	96.800円
PRINT-BOY(プリンターインターフェースボード)	24.800円
AYA(映像が動き続ける究極のADVゲーム)	8.800円
ウルティマトリロジーI、II、III(ロールプレイングゲーム)	12.800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
TOWNSメンテナンスキット	サービス
定価合計	942.900円

ウェーブ・アイ特価

15,000円×36回	ボーナス40.100円×6回
12,000円×48回	ボーナス29.900円×8回
10,000円×60回	ボーナス25.600円×10回
12,400円×72回	ボーナス なし

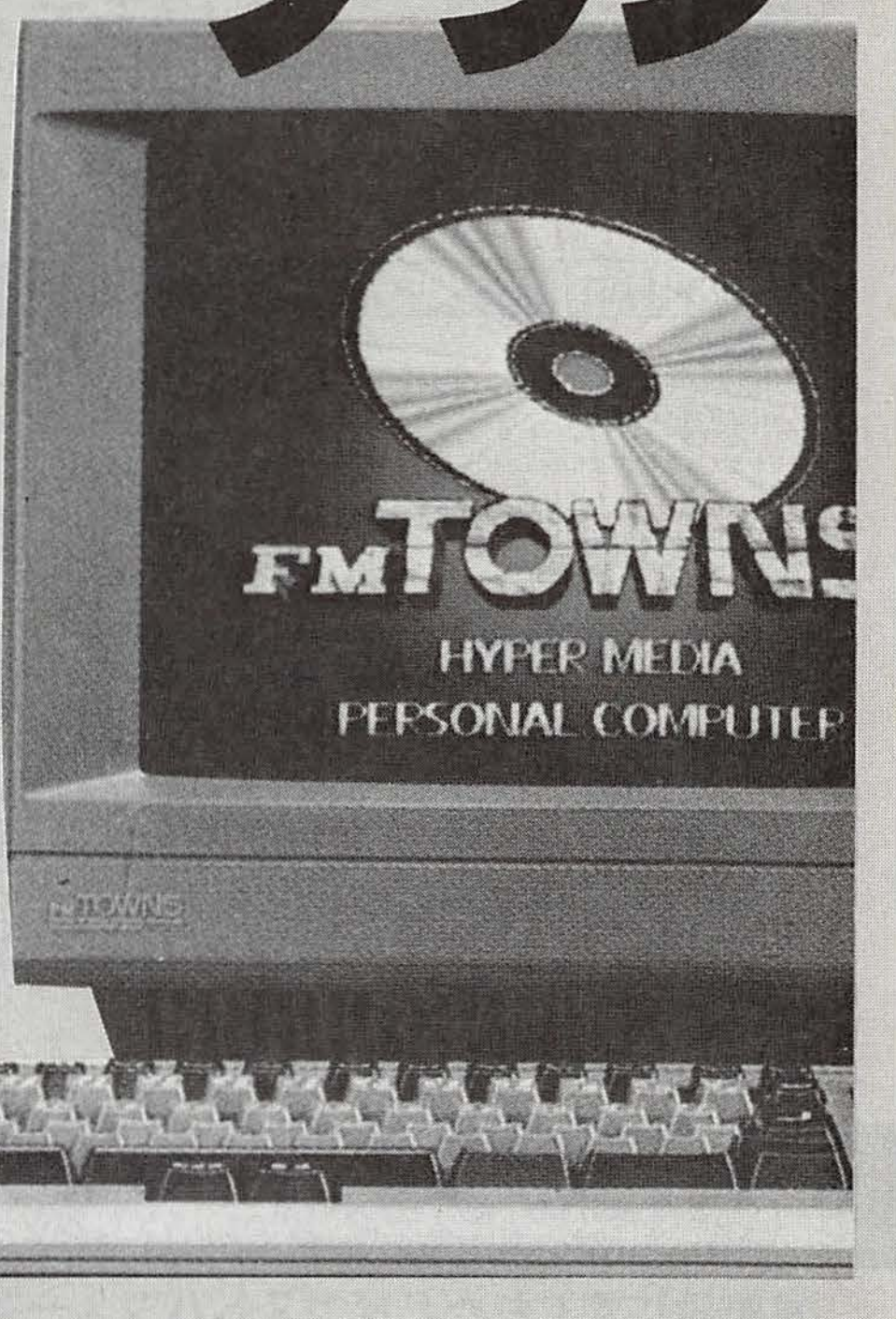
プラン1178 TOWNS-2Fお買得ワープロセット TELにて

FM-TOWNS-2F	378.000円
FMT-DP531(ドットピッチ0.38ミリ、高解像度CRT)	89.800円
FMT-KB105(JISキーボード、テンキー付)	30.000円
B276A010(TOWNSシステムV1.1-LEVEL20)	20.000円
VP-1350PC(136桁、シリアルドット漢字プリンタ)	96.800円
PRINT-BOY(プリンターインターフェースボード)	24.800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
FM-OASYS[FD](オアシスワープロソフト)	55.000円
広辞苑CD-ROM	28.000円
三国志II	16.800円
インディージョーンズ/最後の聖戦(映画版アドベンチャー)	8.800円
DS-20(縦型4段パソコンデスク、マウステーブル付)	25.500円
アクトチェアNO5mkII(椅子、ガス式上下調節機構付)	19.800円
TOWNSメンテナンスキット	サービス
定価合計	793.700円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×36回	ボーナス35.000円×6回
10,000円×48回	ボーナス23.800円×8回
8,000円×60回	ボーナス22.500円×10回
10,200円×72回	ボーナス なし

ウェーブ・アイがタウン



豊かな表現力がパソコンの使い方を大きく広げた。

通信 ホビー ミュージック ビジネス グラフィック

の5つの世界でお届けします。

プラン1179 TOWNS-2F本格ミュージックセット TELにて

FM-TOWNS-2F	378.000円
FMT-DP531(ドットピッチ0.38ミリ、高解像度CRT)	89.800円
FMT-KB105(JISキーボード、テンキー付)	30.000円
B276A010(TOWNSシステムV1.1-LEVEL20)	20.000円
FMT-401(本体内蔵タイプのMIDIカード)	35.000円
D-10(ローランドデジタルシンセサイザー)	118.000円
MSC-15(MIDIケーブル、1.5m)2本	1.800円
MDR-CD200(デジタルサウンド対応ステレオヘッドホン)	4.400円
Music-PRO-TOWNS[MIDI](コンピュータミュージックツール)	39.800円
FMPR-204B(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	80.000円
FM60-711(プリンタ接続ケーブル)	6.800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
TOWNSメンテナンスキット	サービス
定価合計	804.000円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×36回	ボーナス35.600円×6回
10,000円×48回	ボーナス24.300円×8回
8,000円×60回	ボーナス22.900円×10回
10,200円×72回	ボーナス なし

プラン1180 TOWNS-2Fファミリーセット TELにて

FM-TOWNS-2F	378.000円
FMT-DP531(ドットピッチ0.38ミリ、高解像度CRT)	89.800円
FMT-KB105(JISキーボード、テンキー付)	30.000円
B276A010(TOWNSシステムV1.1-LEVEL20)	20.000円
FMPR-204B(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	80.000円
FM60-711(プリンタ接続ケーブル)	6.800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
レタスクッキング365日、今日の一品(お料理マニュアル)	8.000円
テクノストレス予防法シリーズ[ストレス](これでストレス解消)	4.800円
プロ野球ファミリースタジアム'90(究極の野球ゲーム)	7.800円
インディージョーンズ/最後の聖戦(映画版アドベンチャー)	8.800円
DS-20(縦型4段パソコンデスク、マウステーブル付)	25.500円
アクトチェアNO5mkII(椅子、ガス式上下調節機構付)	19.800円
TOWNSメンテナンスキット	サービス
定価合計	680.700円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス25.600円×6回
7,000円×48回	ボーナス25.100円×8回
5,000円×60回	ボーナス26.400円×10回
8,100円×72回	ボーナス なし

プラン1181 TOWNS-2Fおもしろセット TELにて

FM-TOWNS-2F	378.000円
FMT-DP531(ドットピッチ0.38ミリ、高解像度CRT)	89.800円
FMT-KB105(JISキーボード、テンキー付)	30.000円
B276A010(TOWNSシステムV1.1-LEVEL20)	20.000円
恐竜の世界(恐竜時代へタイムトラベル)	5.000円
男と女の相性診断(運命を夢日記で予言!)	4.800円
プロ野球ファミリースタジアム'90(究極の野球ゲーム)	7.800円
ウルティマトリロジーI、II、III(ロールプレイングゲーム)	12.800円
DS-20(縦型4段パソコンデスク、マウステーブル付)	25.500円
アクトチェアNO5mkII(椅子、ガス式上下調節機構付)	19.800円
TOWNSメンテナンスキット	サービス
定価合計	593.500円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×30回	ボーナス27.800円×5回
8,000円×36回	ボーナス26.800円×6回
6,000円×48回	ボーナス22.600円×8回
8,200円×60回	ボーナス なし

LET'S CALL WAVE•EYE

贈るズワールド



FM TOWNS

ウェーブ・アイならではの安心とサービスでお届けします。

FM TOWNS 2H

ハードディスク40MBとメインメモリ2MBのタウンズ最上位モデル。

ビジネスで、ゲームで、そしてサウンドで、かつてない快感を体験できる。

プラン1184 TOWNS-2H基本セット TELにて

FM-TOWNS-2H(40MBハードディスク内蔵)	548,000円
FMT-DP531(ドットピッチ0.38ミリ、高解像度CRT)	89,800円
FMT-KB105(JISキーボード、テンキー付)	30,000円
B276A010(TOWNSシステムV1.1-LEVEL20)	20,000円
ドラゴンスレイヤー英雄伝説(ロールプレイングゲーム)	8,700円
TDF(スーパーリアルシミュレーションウォー)	8,800円
TOWNSメンテナンスキット	サービス
定価合計	705,300円

ウェーブ・アイ特価

11,000円×36回	ボーナス27,800円×6回
8,000円×48回	ボーナス25,500円×8回
6,000円×60回	ボーナス25,800円×10回
8,900円×72回	ボーナス なし

プラン1185 TOWNS-2Hおもしろワープロアートセット TELにて

FM-TOWNS-2H(40MBハードディスク内蔵)	548,000円
FMT-DP531(ドットピッチ0.38ミリ、高解像度CRT)	89,800円
FMT-KB105(JISキーボード、テンキー付)	30,000円
B276A010(TOWNSシステムV1.1-LEVEL20)	20,000円
AP-850PC(80桁、48ドットカラー熱転写プリンタ)	96,800円
PRINT-BOY(プリンターインターフェースボート)	24,800円
B276A100(日本語MS-DOS)	18,000円
官図絵巻(ワープロとグラフィックエディタ機能)	45,000円
GT-1000 A7サイズフルカラーイメージスキャナ、自動読み取り機能	79,800円
=5220(スキャナー接続ケーブル)	7,500円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ドラゴンスレイヤー英雄伝説(ロールプレイングゲーム)	8,700円
TOWNSメンテナンスキット	サービス
定価合計	968,800円

ウェーブ・アイ特価

15,000円×36回	ボーナス39,100円×6回
12,000円×48回	ボーナス29,100円×8回
10,000円×60回	ボーナス25,000円×10回
12,300円×72回	ボーナス なし

プラン1186 TOWNS-2H本格アートセット TELにて

FM-TOWNS-2H(40MBハードディスク内蔵)	548,000円
FMT-DP531(ドットピッチ0.38ミリ、高解像度CRT)	89,800円
FMT-KB105(JISキーボード、テンキー付)	30,000円
B276A010(TOWNSシステムV1.1-LEVEL20)	20,000円
I0-735X(136桁、カラーインクジェットプリンタ)	248,000円
PRINT-BOY(プリンターインターフェースボート)	24,800円
GT-1000 A7サイズ、フルカラーイメージスキャナ 自動読み取り機能	79,800円
=5220(スキャナー接続ケーブル)	7,500円
Z sTORIPHONY-Digital-Craft-TOWNS 3Dアート	39,800円
パズニック(アクションパズルゲーム)	9,800円
三国志II	16,800円
インディージョーンズ 最後の聖戦(映画版アトベンチャー)	8,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
PC用プリンタケーブル	6,800円
TOWNSメンテナンスキット	サービス
定価合計	1,130,300円

ウェーブ・アイ特価

20,000円×36回	ボーナス37,900円×6回
15,000円×48回	ボーナス33,700円×8回
12,000円×60回	ボーナス32,000円×10回
15,000円×72回	ボーナス なし

プラン1187 TOWNS-2H本格ビジネスセット TELにて

FM-TOWNS-2H(40MBハードディスク内蔵)	548,000円
FMT-DP531(ドットピッチ0.38ミリ、高解像度CRT)	89,800円
FMT-KB105(JISキーボード、テンキー付)	30,000円
B276A010(TOWNSシステムV1.1-LEVEL20)	20,000円
VP-2050PC(136桁、高品位カラー漢字プリンタ)	158,000円
VP2000CSFS(シートフィーダ、カット紙の連続給紙)	30,000円
PRINT-BOY(プリンターインターフェースボート)	24,800円
Lotus1-2-3R2.2J(表計算、データベース、グラフ作成ソフト)	98,000円
一太郎(高機能ワープロソフト)	68,000円
B276A100(日本語MS-DOS)	18,000円
三国志II	16,800円
ギャラクシーフォースII(シューティングゲーム)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
TOWNSメンテナンスキット	サービス
定価合計	1,111,600円

ウェーブ・アイ特価

20,000円×36回	ボーナス37,900円×6回
15,000円×48回	ボーナス33,700円×8回
12,000円×60回	ボーナス32,000円×10回
15,000円×72回	ボーナス なし

プラン1188 TOWNS-2H本格ワープロセット TELにて

FM-TOWNS-2H(40MBハードディスク内蔵)	548,000円
FMT-DP531(ドットピッチ0.38ミリ、高解像度CRT)	89,800円
FMT-KB105(JISキーボード、テンキー付)	30,000円
B276A010(TOWNSシステムV1.1-LEVEL20)	20,000円
HG-3000PC(136桁、高品位、超高速インクジェットプリンタ)	248,000円
PRINT-BOY プリンターインターフェースボート)	24,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
FM-OASYS HD(オアシスワープロソフト)	58,000円
広辞苑CD-ROM	28,000円
ニューセンチュリー英和、新クラウン和英新辞典CD-ROM	20,000円
三国志II	16,800円
馬かなるオーカスタ(オーカスタの18ホールを完全シミュレート)	12,800円
TOWNSメンテナンスキット	サービス
定価合計	1,096,600円

ウェーブ・アイ特価

18,000円×36回	ボーナス39,100円×6回
14,000円×48回	ボーナス31,200円×8回
11,000円×60回	ボーナス30,900円×10回
14,000円×72回	ボーナス なし

FM TOWNS

ハードディスク20MBで多彩なニーズに応える。

プラン1182 FM-TOWNS-1H本格ワープロセット TELにて

FM-TOWNS-1H(40MBハードディスク内蔵)	458,000円
FMT-DP531(ドットピッチ0.38ミリ、高解像度CRT)	89,800円
FMT-KB105(JIS配列キーボード、テンキー付)	30,000円
B276A010(TOWNSシステムV1.1-LEVEL20)	20,000円
FMPR-204B(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	80,000円
FM60-711(プリンタ接続ケーブル)	6,800円
プライ上巻	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスパッド	1,000円
フロッピー収納ケース(40枚収納可能)	2,980円
TOWNSメンテナンスキット	サービス
定価合計	698,780円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス29,000円×6回
7,000円×48回	ボーナス27,700円×8回
5,000円×60回	ボーナス28,600円×10回
8,500円×72回	ボーナス なし

プラン1183 FM-TOWNS-1Hお買得ビジネスセット TELにて

FM-TOWNS-1H(40MBハードディスク内蔵)	458,000円
FMT-DP531(ドットピッチ0.38ミリ、高解像度CRT)	89,800円
FMT-KB105(JIS配列キーボード、テンキー付)	30,000円
B276A010(TOWNSシステムV1.1-LEVEL20)	20,000円
B276A100(日本語MS-DOSVer3.1)	18,000円
アシストワード(ワープロソフト)	9,700円
アシストカルク(表計算ソフト)	9,700円
BR-2415(136桁、24ドット漢字プリンタ)	94,800円
PRINT-BOY(FC対応プリンタインターフェースボート)	24,800円
プライ上巻	9,800円
プリンタ用紙(15インチ連続紙)500枚	2,400円
マウスパッド	1,000円
フロッピー収納ケース(40枚収納可能)	2,980円
TOWNSメンテナンスキット	サービス
定価合計	770,980円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×36回	ボーナス28,600円×6回
9,000円×48回	ボーナス24,800円×8回
7,000円×60回	ボーナス24,300円×10回
9,600円×72回	ボーナス なし



お申し込みは料金無料のフリーコール又は、フリーダイヤルで！

0120-00-9898
0088-22-5555

受付時間 AM10:00▶PM9:00 電話一本即納！

藤沢	0466(43)1775	静岡	0542(54)0696
札幌	011(771)4971	名古屋	052(581)4325
盛岡	0196(24)3172	大阪	06(362)5057
仙台	022(267)5371	広島	082(293)0811
新潟	0252(75)5076	福岡	092(481)0502
東京	03(226)9286	FAX	0466(43)1265

18歳未満の方は保護者とご一緒にお電話下さい〈特価は税別〉

ON FREEDIAL!! 0120-00-9898 0088-22-5555

'90年代はハイパーメディア!!

アタリ ATARI 1040ST 活用マニュアル

大好評発売中！

ディスクトップ・ミュージック・システム

ComputerMusic コンピューターミュージックマガジン Magazine

アタリ ATARI 1040ST 活用マニュアル

スタインバーグ "TWENTY FOUR" Ver.3.0版



マイコンBASICマガジン別冊

ATARI 1040ST活用マニュアル
16万円の16ビットパソコンの
音楽性能を徹底追及

定価2,500円
（送料300円）

国内でMIDI対応のパソコンとしてトップの人気を誇るATARI 1040ST
の特徴と性能を詳細に解説。パソコン・ミュージシャン必携の書！

電波新聞社 出版販売部 〒141東京都品川区東五反田1－11－15 ☎03(445)6111

ビジネスソフト・用品類も大特価

比べて下さい、早さ・便利さ・確実さ・安さ日本一
代金後払・特急・指定日・夜間配達も可

新品ゲームソフト定価の20%引き(消費税不用)

本紙広告有効期限1990年11月8日まで
社員・アルバイト募集

PC98シリーズ

ソフト名	発売予定日	定価
ダンジョンマスター	発売中	9,800
ドラゴンスレイヤー6	発売中	8,700
信長の野望 戦国群雄伝	発売中	9,800
遥かなるオーガスタ	発売中	12,800
ロードス島戦記	発売中	9,800
芦ヶ原伸之のパズルトピア	発売中	7,800
ウィザードリィ5	発売中	12,800
ウルティマ5	発売中	9,800
エアーコンバット 遊撃王2	発売中	8,800
栄冠は君に 高校野球全国大会	発売中	9,500
陽炎迷宮	発売中	8,800
機動戦士ガンダム クラシックオペレーション	発売中	8,800
キャンペーン版 大戦略2	発売中	9,800
キャンペーン版 大戦略2 マップコレクション	発売中	4,800
機甲師団	発売中	9,500
クォータースタッフ	発売中	9,800
グランプリサーカス	発売中	9,800
ごくらく天国おめみえの巻	発売中	7,800
サイレントメビウス	発売中	14,800
シムシティ	発売中	9,800
雀豪2	発売中	9,800
大航海時代	発売中	9,800
大戦略3	発売中	9,800
天下統一	発売中	9,800
天と地と	発売中	12,800
D〜欧州蜃気楼〜	発売中	12,800
D-Again 第4のユニット5	発売中	8,800
はっちゃけあやよさん2	発売中	3,800
バーズテール	発売中	9,800
ピンボールピンボール	発売中	7,800
ファンタジー4 英雄の血脈	発売中	9,800
ブラックレインボウ	発売中	8,800
ブライ上巻	発売中	8,800
プリンス・オブ・ペルシャ	発売中	8,800
プロミストランド	発売中	4,800
ポピュラス	発売中	9,800
マスターオブモンスターズ	発売中	8,800
マスターオブモンスターズ マップコレクション	発売中	4,800
MUSIUM4 DATA4	発売中	5,800
MISTY5	発売中	5,000
ミスティ・ブルー	発売中	8,800
46億年物語	発売中	9,200
RYU〜哭きの竜より〜	発売中	11,600
ロンメル 砂漠の狐の伝説	発売中	8,800
クォース	09/21	6,800
MUSIUM4 PLAY	09/21	7,800
スペースローグ	09/22	9,800
レイ・ガン	09/22	6,800
煩悩予備校	09/28	7,800
メルヘンパラダイス	09/29	6,800
ピンクソックス2	09/30	2,800
斬 ユーティリティ デジタル版	09/末	4,800
マンガ日本経済入門	10/03	12,800
黄金の羅針盤	10/05	9,800
億万長者2	10/05	9,800
銀河英雄伝説2	10/05	9,800
レジオナル・パワー	10/05	9,800
無敵刑事 大打撃	10/09	7,800
ザークレジェンド	10/10	8,200
REVIEW	10/18	7,800
ディスクステーション98 創刊準備号	10/20	2,980
ランペルール	10/27	9,800
ランペルール CD付	10/27	12,800
大戦略3 '90	10/31	9,800
F-15ストライクイーグル2	10/上	10,800
カンプグルッペ	10/上	9,800
天使たちの午後3 番外編	10/上	8,800
プリプリキューピットブロッコリーな気持ち	10/上	未定
麻雀悟空 天竺への道	10/上	9,800
やりたい放題3 アズ・ユー・ライク	10/中	6,800
ザスーパーラスベガス2	10/下	12,800
手天童子	10/下	8,800
ジョシュア	10/下	9,800
大戦略3 パワーアップキット	10/下	5,000
ダンジョンバスター・エクスプローラーズ	10/下	5,800
アクティ	10/末	9,800
サーク2	10/?	8,800
情報将校	10/?	14,000
TOKYOアフターファイブ	10/?	8,800
ダーク・レイス2	11/09	7,800
デ・ジャブ1	11/21	8,800
MISTY6	11/25	5,000
ナビチューン	11/下	8,800
プランマーカー	11/下	6,800
星の砂物語	11/下	6,800
レッドストームライジング	11/下	10,800
デ・ジャブ2	12/21	8,800
機動戦士ガンダム デザートオペレーション	12/中	9,800
ディスクステーション98 創刊号	12/中	4,800
続ダンジョン・マスター カオスの逆襲	12/下	9,800
ポッキー2	12/下	7,800
アマランス	12/?	8,800
信長の野望 武将風雲録	02/下	9,800
X・na(キサナ)	未定	6,800
ピンクソックス3	未定	2,800

PC88シリーズ

ソフト名	発売予定日	定価
ソーサリアン	発売中	9,800
ウィザードリィ5	発売中	12,800
ウルティマ5 VA	発売中	9,800
F-15 ストライクイーグル	発売中	7,800
エメラルドドラゴン	発売中	8,800
陽炎迷宮	発売中	8,800
ガンシップ	発売中	10,800
キャンペーン版大戦略2	発売中	8,800
キャンペーン版大戦略2 マップコレクション	発売中	4,500
銀河英雄伝説+SET	発売中	11,600
三国志2	発売中	14,800
斬 夜叉円舞曲	発売中	9,800
シュバルツシルト2	発売中	9,800
大航海時代	発売中	9,800
ティルナノーグ	発売中	8,800
トンネルズ&トロールズ	発売中	9,800
ドラゴンスレイヤー6	発売中	8,700
バーズテール VA	発売中	9,800
MISTY5	発売中	5,000
ランペルール	発売中	9,800
メルヘンパラダイス	09/22	6,800
REVIEW	10/08	7,800
ファーラの時結界	10/12	8,800
サーク2	10/18	8,800
プールオブレイディアンス	10/21	9,800
ワールドゴルフ3	10/26	8,800
グラムキャッツ	10/上	7,800
提督の決断	10/上	14,800
提督の決断 CD付	10/上	17,200
天使たちの午後3 番外編	10/上	8,800
やじ馬ペナントレース2	10/上	9,800
ミラーズ(要CD-ROM)	10/中	9,800
やりたい放題3 アズ・ユー・ライク	10/中	6,800
レイ・ガン	10/中	6,800
手天童子	10/下	8,800
宇宙翔けるビジネスマン	10/?	6,800
クォータースタッフ	10/?	9,800
TOKYOアフターファイブ	10/?	8,800
ピュア2	10/?	未定
ランス2(SR以降)	11/15	6,800
MISTY6	11/25	5,000
銀河英雄伝説2	11/下	9,800
信長の野望 武将風雲録	11/下	9,800
星の砂物語	11/下	6,800
X・na(キサナ)	未定	6,800

X68000

ソフト名	発売予定日	定価
イース3	発売中	8,700
ウルティマ5	発売中	9,800
ガンシップ	発売中	11,800
ギャラガ88	発売中	8,200
銀河英雄伝説+SET	発売中	11,600
クオース	発売中	6,800
サーク	発売中	8,800
三国志2	発売中	14,800
雀豪2	発売中	9,800
スーパー大戦略68K	発売中	8,800
提督の決断	発売中	14,800
天下統一	発売中	9,800
D-Again 第4のユニット5	発売中	8,800
トンネルズ&トロールズ(x-1用)	発売中	9,800
バルーサの復讐	発売中	9,800
プロミストランド	発売中	4,800
ポピュラス	発売中	9,800
MISTY5	発売中	5,000
闇の血族 上巻	発売中	8,800
ルーンワース	発売中	8,800
ワールドコート	発売中	8,800
キャンキャンバニー スペリオール	09/23	6,800
エアーコンバット 遊撃王2	09/28	8,800
FZ戦記 AXIS	09/28	8,800
機甲師団	09/28	9,500
幻獣鬼 アンディッドライン	09/28	7,800
帰り道は危険がいっぱい	09/下	7,800
RYU〜哭きの竜より〜	09/下	8,800
DE・JA	10/05	6,800
闇の血族 完結編	10/05	8,800
イエスタディ	10/10	7,800
ワールドスタジアム	10/10	8,800
D.P.S SG	10/15	6,800
プールオブレイディアンス XIt	10/21	9,800
メルヘンパラダイス	10/21	6,800
ピアス	10/24	6,800
ジェミニウイング	10/31	8,800
ドラゴンナイト	10/31	6,800
やりたい放題3 アズ・ユー・ライク	10/中	6,800
エクスタリアン	10/下	6,800
ジョシュア	10/下	9,800
ストロベリー大戦略	10/下	6,800
世界でいちばん君が好き	10/下	5,800
リップスティックアドベンチャー2	10/下	6,800
ザ・スーパーラスベガス2	10/?	13,800
天使たちの午後3 番外編	10/?	8,800
TOKYOアフターファイブ	10/?	8,800
MISTY6	11/25	5,000
晴れのちおおさわぎ	11/上	5,800
麻雀悟空 天竺への道	11/上	9,800
銀河英雄伝説2	11/下	9,800
スペースローグ	11/下	9,800
プランマーカー	11/下	6,800
ホーリークエスト	11/下	8,800
星の砂物語	11/下	6,800
リングマスター2	12/上	8,800
大航海時代	12/下	9,800
続ダンジョン・マスター カオスの逆襲	12/下	9,800

FM TOWNS

ソフト名	発売予定日	定価
AYA	発売中	8,800
インディジョーンズ	発売中	8,800
三国志2	発売中	16,800
ザ・マンホール	発売中	8,800
シムシティ	発売中	8,800
スペースローグ	発売中	9,800
ダンジョンマスター	発売中	9,800
提督の決断	発売中	17,200
D-Again 第4のユニット5	発売中	8,800
ドラゴンスレイヤー6	発売中	8,700
遥かなるオーガスタ	発売中	12,800
パズニック	発売中	9,800
ブライ 上巻	発売中	8,800
ポピュラス	発売中	12,800
MISTY5	発売中	5,000
ライザンバー	発売中	8,800
バブルボブル	09/28	9,800
プロ野球ファミリースタジアム90年度ペナント	09/28	7,800
ガンシップ	10/05	11,800
やりたい放題3 アズ・ユー・ライク	10/中	6,800
Ultima Trilogy1-2-3	10/下	12,800
トンネルズ&トロールズ	10/下	9,800
闇の血族 上巻	10/下	9,800
ギャラクシーフォース2	10/末	9,800
宇宙翔けるビジネスマン	10/?	6,800
イメージファイト	11/16	9,800
MISTY6	11/25	5,000
麻雀悟空 天竺への道	11/上	9,800
大航海時代	11/下	11,800
続ダンジョン・マスター カオスの逆襲	11/下	9,800
バルーサの復讐	11/下	8,800
闇の血族 完結編	11/下	9,800
ランペルール	12/下	11,800

MSX・MSX2・MSX2+

ソフト名	発売予定日	定価
銀河英雄伝説+SET	発売中	11,600
クリムゾン3	発売中	8,700
三国志2	発売中	14,800
シュヴァルツシルト2	発売中	9,800
ドラゴンスレイヤー6	発売中	8,700
ファミクルパロディック2	発売中	6,800
魔導物語1-2-3	発売中	8,800
ロードス島戦記	発売中	9,800
ロードス島戦記 福神漬	発売中	3,800
電脳学園2 ハイウェイバスター	09/21	8,800
ランダーの冒険3	09/21	7,800
MISTY5	09/25	5,000
大航海時代 DISK	09/28	9,800
大航海時代 DISK+CD	09/28	12,200
ピーチアップ6号	09/28	3,800
MIDIサウルス V1.00 ST	09/30	19,800
エクスタリアン	09/下	6,800
宇宙翔けるビジネスマン	09/末	6,800
メルヘンパラダイス	10/06	6,800
スーパーピンクソックス	10/10	4,800
ピアス	10/24	6,800
雀ボーグすずめ	10/上	7,800
世界でいちばん君が好き	10/上	5,800
ナイスミディパック MIDIRA・A	10/上	47,500
ナイスミディパック MIDIRA・B	10/上	38,800
ナイスミディパック MIDIRA・C	10/上	88,800
やりたい放題3 アズ・ユー・ライク	10/中	6,800
ROUGE 真夏の口紅	10/中	6,800
レイ・ガン	10/中	6,800
私鉄沿線殺人事件 夜の天使達	10/下	8,800
天使たちの午後3 番外編	10/?	8,800
TOKYOアフターファイブ	10/?	8,800
聖戦士ダンバイン	11/上	8,800
星の砂物語	11/下	6,800
クォータースタッフ	11/?	9,800
ランペルール	11/?	9,800
ランペルール ROM	11/?	11,800
ランペルール ROM CD付	11/?	14,200
ランペルール CD付	11/?	12,200
銀河英雄伝説2	12/下	9,800
ポッキー2	12/下	7,800
SEED OF DRAGON	12/上	8,800
FRAY	12/上	7,800
ランス2	12/末	6,800

アダルトコーナー/全品定価の2割引き+α(送付手数料等)
☆は発売中、数字は発売予定日

ソフト名	定価	98	88	X68	TOWN	MSX
アウトサイドストーリー	3,800	☆	☆			☆
赤ずきんちゃん	4,800		☆			
アソコの幸福	12,800	☆				
あぶないてんぐ伝説	6,800	☆	☆	☆		☆
AYUMI	7,800		☆			
アリスたちの午後2	7,800	☆	☆	☆		
アリスの館	6,800	☆		☆		
イミテーションは愛せない	6,800	☆	☆	☆		☆
ウエディングラプソディー	6,800	☆	☆			☆
ウォーターフロントアドベンチャー	3,800	☆	☆			
うろつき童子	6,800	☆	☆	☆		☆
エクスタリアン	6,800	☆	☆	10-下		09-下
エメラルド伝説	7,800	☆	☆	☆		
おとめ・ぱーてぃ	7,800	☆	☆			
オレンジ色の媚薬2	6,800	☆		☆		
帰り道は危険がいっぱい	7,800	☆	未定	09-下		
カオスエンジェルズ	7,800	☆				
ガールズパラダイス	7,800	☆	☆	☆		☆
キャンキャンバニー	5,800	☆	☆	☆		
キャンキャンバニー スペリオール	6,800	☆	☆	10-中		☆
きょうこ・くみこ・のりこ	各7,800	☆	☆	☆		☆
X・na(キサナ)	6,800	未定	未定	未定		未定
気分はパステルたっち	7,800	☆	☆	☆		☆
クリスタルドリーム	7,800	☆	☆			
クリスタルドリーム2 魔王の幻影	7,800	☆	☆			
クレセントムーンがある	5,800	☆	☆VA	☆		☆
グラムキャッツ	7,800	☆	10・上			☆
殺しのドレス2	6,800	☆	☆			☆
ごくらく天国 おめみえの巻	7,800	☆	☆			
GOLFきゃぴきゃぴるん	7,800		☆			
シェナン・ドラゴン	6,800		☆			☆
私鉄沿線殺人事件 夜の天使達	8,800	☆	☆	☆		10-上
雀ボーグすずめ	7,800	☆	☆			10-上
スーパーピンクソックス	4,800					10-10
スクールうぉーず	6,800	☆	☆			
スターシップランデブー	7,800〜	☆	☆	☆		☆
ストロベリー大戦略	6,800	☆		10-下		
スロープ	7,800	☆				
世界でいちばん君が好き	5,800	☆	☆	10-下		10-上
せまってみたい	6,800	☆	☆			☆
宇宙翔けるビジネスマン	6,800	☆	10-?	☆	10-?	09-末
ダンジョンバスター エクスプローラーズ	6,800	10-下	☆			
超番外制服図鑑プラス	7,800	☆	☆	☆		
テレホンクラブストーリーSP	7,800	☆				☆
天使たちの午後2 美奈子	7,800	☆	☆			☆
天使たちの午後3	8,800	☆		☆		
天使たちの午後3 番外編	8,800	10-上	10-上	10-?		10-?
D.P.S	5,800	☆	☆	☆		
D.P.S SG	6,800	☆	☆VA	10-15	☆	☆
DE・JA	6,800	☆	☆			☆
電脳学園	8,800	☆				☆
電脳学園2 ハイウェイバスター	8,800	☆	☆			09-21
電脳学園3 トップをねらえ	8,800	☆	未定			
TOKYOアフターファイブ	8,800	10-?	10-?			10-?
ときめきSESIL	7,800		☆			
ときめきチェリーボックス	6,800			☆		
トリロジー	6,800		☆	☆		☆
トワイライトゾーン3 長くて甘い夜	7,800	☆	☆	☆		☆
トワイライトゾーン4	7,800	☆	☆	☆		☆
ドキドキカードリーグ	5,800	☆	☆	☆		☆
ドラグーンアーマー	5,800	☆	☆			
ドラゴンナイト	6,800	☆	☆	10-31		☆
鳴門巻秘帖	6,800		☆			
はっちゃけあやよさん	3,800	☆	☆	☆		☆
はっちゃけあやよさん2	3,800	☆	☆			
花札天国	3,800			☆		
晴れのちおおさわぎ	5,800	☆	☆	11-上		☆
バーミリオン	6,800	☆	☆			
パペットショー	4,000	☆	☆	☆		☆
ピュア2	未定	10-?	10-?			
ピーチアップ5号	3,800					☆
ピーチアップ6号	3,800					09-28
ピアス	6,800	☆	☆	10-24		10-24
ピンキーポンキー1〜3	各5,800	☆	☆	☆		☆
ピンクソックス創刊号	2,800	☆				☆
ピンクソックス2	2,800	09-30				☆
ピンクソックス3	2,800	09-末				☆
ピンクソックス1-2-3SET	7,800	未定				☆
ファーラの時結界	8,800		10-12			
ファンデーション	6,800	☆	☆			
フォクシー	6,800	☆	☆			☆
フルーツカクテル1	3,800		☆			
フルーツカクテル2	3,800		☆			
ぷりんぐあっぷ	9,800	☆				
早乙女女学園2 ブルーウインド	7,800	☆	☆	☆		☆
ブルームーンストーリー	6,800	☆	☆			
プリプリキューピット ブロッコリーな気持ち	未定	10-上				
プリンセスはストリートガール?	6,800	☆	☆	☆		☆
ペロンチョ身体検査	6,800	☆	☆			☆
星の砂物語	6,800	11-下	11-下	11-下		11-下
煩悩予備校	7,800	09-28				
ポッキー	6,800	☆	☆			☆
ポッキー2	7,800	12-下	12-下			12-下
麻雀刺客	9,700					☆
毎日がえっち	7,200	☆				
まじゃべんちゃー2 温泉麻雀	7,800		☆			
メルヘンパラダイス	6,800	09-29	09-21	10-21		10-06
やりたい放題2	6,800	☆	☆	☆		☆
やりたい放題3 アズ・ユー・ライク	6,800	10-中	10-中	10-中	10-中	10-中
妖獣クラブ	6,800			☆		
ライム	7,800	☆				
楽園の招待状	6,800	☆				
ランス	6,800	☆	☆	☆	☆	☆
ランス2	6,800	☆	☆VA	☆	☆	未定
RUNRUN狂走曲	7,800	☆	☆			
リップスティックアドベンチャー	6,800	☆	☆	☆		
リップスティックアドベンチャー2	6,800	☆	☆	10-下		
リヴィード	6,800			☆		
ROUGE 真夏の口紅	6,800	☆	☆	未定		10-中
レイ・ガン	6,800	09-22	10-中			10-中
REVIEW	7,800	10-18	10-08			

中古ソフトコーナー

下記以外にも在庫5,000本以上あります。売価は送料・消費税・後払手数料を含む代金後払価格です、電話での注文のみ受付けます。

PC98シリーズ	
アークス	¥4,500
エグザイル	¥4,500
エグザイル2	¥4,600
クレアスター	¥5,400
大海令	¥6,400
信長の野望 戦国群雄伝	¥5,600
ハイドライド3	¥4,200
ファンタジー3	¥5,400
ローグ・アライアンス	¥5,400
ミッドガルツ	¥5,000
リップスティックADV2	¥4,300
ミスティ2	¥3,200

PC88シリーズ	
アンジェラス	¥3,400
ガンダーラ	¥3,400
サイキックウォー	¥4,800
ソーサリアン(本体)	¥5,200
ソーサリアンシナリオ1〜3+ユーティリティセット	¥6,000
抜忍伝説	¥5,000
信長の野望 全国版	¥4,200
マイトアンドマジック2	¥4,800

X68000	
プロダクションマネージャー	¥5,200
プリントショップ PRO-68K	¥11,000
ヴァリス2	¥6,000
ザ・スーパーラスベガス	¥7,000
ジャックニコラウス・チャンピオンシップゴルフ	¥5,000
フラッピー2	¥5,900

MSX	
キングコング2	¥3,200
アークス2	¥5,400
ジンギスカン	¥5,500
アッシュギーネ	¥3,200
時空の花嫁	¥4,200
スーパーレイドック	¥3,200
天国よいとこ	¥3,200
魔神宮	¥4,200
ドラゴンスレイヤー4	¥3,200
コナミ ゲームコレクション1〜2セット	¥4,600
ピーチアップ 創刊号	¥2,500
激突ペナントレース・ハイドライド2・虚空の牙城 3本セット	¥4,600

FM TOWNS	
システムソフトウェア	¥10,000
日本語 MS-DOS	¥10,000
TOWNS PAINT	¥19,800
ミスティー	¥5,100
インビテーション	¥6,000
遥かなるオーガスタ	¥8,400

売りたい方に(買い取り方法)

あなたのお持ちのソフトを中古係までまずお送りください。着き次第買い取り値を査定して連絡いたします。査定額が気に入らなければすぐにお返しする安心システムです。

買いたい方に(販売方法)

必要なソフトがお決まりであれば、まずお電話ください。中古ソフトは代金引換のみ受付けます。売価には消費税・手数料・送料を含んでおります。また、中古ソフト在庫リストをご希望の方は、お持ちの機種・メディア名をお書きの上、62円切手を同封して小社にお送りください。

アーク通販なら……

- 安全 全て配達は郵便小包又は宅急便を使用し全国ネット販売。
- 便利 休みなしで応対。平日朝10時〜夜8時。土・日・祝 午後1時〜7時。
- 早い 大手パソコンショップ・流通会社・メーカとタイアップ 在庫50万本以上。
- 正確 顧客住所・製品情報をコンピューターでリアルタイム処理。
- 安い 後払いでも合計額に1商品につき500円をプラスするだけ。

お好みの方法でお求め下さい。
(注文方法・およその納期・割増料金)

前払

1. 安全確実に
   現金書留 ●注文内容を同封●6〜8日
2. 安く・早く
   銀行振込 ●電話・ハガキ・FAX●4〜6日
3. とにかく安く
   郵便振替 ●通信らんに記入●10〜12日

後払

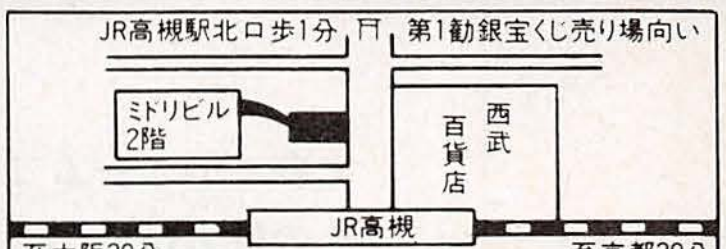
4. かんたんに注文
   普通代金引換 ●電話・ハガキ・FAX●4〜6日●(500円)
5. 新作を発表後すぐに
   予約代金引換 ●電話・ハガキ・FAX●発売日発送●(500円)
6. とにかく早く
   特急代金引換 ●電話 ●約2〜3日|●(500円)+800円
   午前中に注文いただければ翌日に出荷いたします。
7. 指定日に配達
   指定日代金引換 ●電話●指定日に配達●(500円)+500円
8. 夜間に配達
   夜間配達代金引換 ●電話・ハガキ・FAX●午後6〜8時に配達●(500円)+500円

- ●住所・氏名・電話番号・商品名・機種・メディアの別を詳しくお知らせください。
- ●発売予定及び在庫切れの商品は入荷次第お送りします。又発送が10日以上おくれる時は、電話又はハガキにてお知らせいたします。
- ●納期遅れ及び初期不良については商品の取替え又は返金以外の責任はもちません。
- ●注文商品のキャンセルは原則としてお受けできませんが発売遅れの場合発送前ならお受けいたします。
- ●18才未満の方の後払注文は保護者の承諾を受けてください。
- ●後払の方は割引価格に後払割増料(500円)をプラスしてお支払い下さい。

中古ソフト3,000本・ゲームソフト全品2割引き。
用品類も特価もしくは全品2割引き。ご来店下さい。



(店内写真)



営業時間:PM1:00〜PM7:00 年中無休

- ●現金書留 下記住所 アーク㈱通販部ベーマガ係
- ●郵便振替 大阪0-103169 アーク株式会社
- ●銀行振込 第一勧業銀行高槻支店(普)1147114

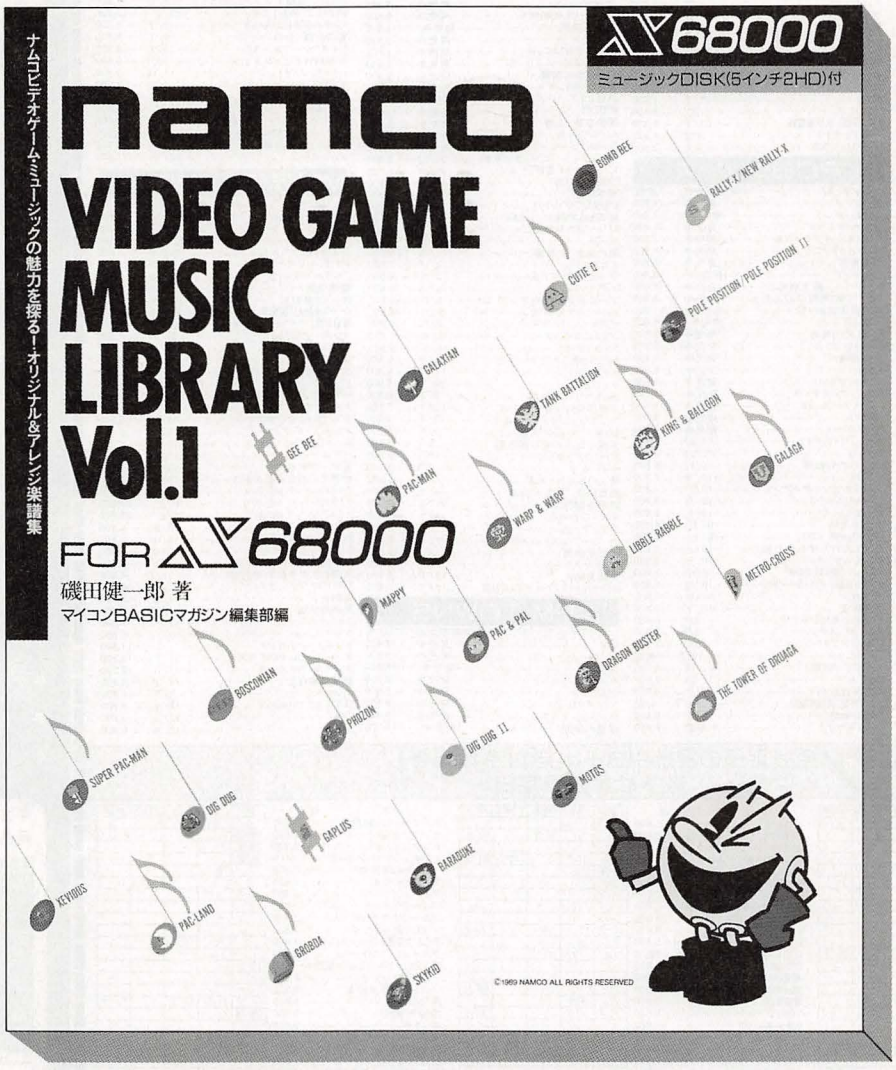
アーク株式会社
通販部

〒569 大阪府高槻市芥川町1丁目14番27号
(ミドリビル2F)

☎0726-81-0471
FAX.0726-81-0486

ナムコビデオゲーム・ミュージック ライブラリーVol.1 For X68000

FM音源を駆使したミュージックDISK付き！



ナムコ・ミュージックの魅力を探る！
オリジナル&アレンジ解説・楽譜集

AB判変型240頁 定価5,300円(本体5,146円)

多くのゲームファンをとりこにしてきたナムコゲーム。その魅力は，ゲーム・アイデアやコンセプトはもちろんのこと，ゲーム・ミュージックにおいても随所にナムコらしさがあふれているからでしょう。このナムコゲーム・ミュージックの解説・楽譜集とX68000用ミュージックDISK(5インチ2HD)の二つのメディアをパッケージしました。

第一弾の掲載・収録曲は、ボムビー(1979年発売)からスカイキッド(1985年発売)までの全30タイトル。このオリジナル曲の完全楽譜を掲載するとともに，音楽的な観点から解説を加えました。さらにオリジナルのイメージを生かしたアレンジ方法とその楽譜も20曲を掲載。

また，これらオリジナル，アレンジ曲ともDEMPAサウンド・スタッフの手により，一枚のフロッピーディスクの中にミュージック・プログラムとして収録しました。マウスをクリックすると，なつかしいタイトル・ロゴをバックに流れる洗練されたナムコ・サウンド。

この一冊でナムコ・ミュージックの，さらに新しい一面を見ることができるでしょう。

X1版も発売中!! 定価4,900円(本体4,757円)

電波新聞社 出版販売部　〒141 東京都品川区東五反田1－11－15　☎03(445)6111

AUTUMN FAIR 好評開催中！

テクノデジイ ECCS マルゼンムセン

NEW

X68000 SUPER HD

80Mバイトハードディスク搭載。世界標準SCSIインターフェイス標準装備。チルトスタンド、チューナー、スピーカー付ディスプレイ。



本体CZ-623C ¥498,000
ディスプレイCZ-613D ¥135,000
正価合計 ¥633,000

特価¥633,000(税別)

NEW

X68000 EXPERT II

BIOSの改良によりバイスピード処理を実現。3Mバイトの大容量メモリを標準装備。チルトスタンド、チューナー、スピーカー付ディスプレイ(ドットピッチ0.39mm)



本体CZ-603C ¥338,000
ディスプレイCZ-605D ¥115,000
正価合計 ¥453,000

特価¥453,000(税別)

NEW

X68000 PRO II



本体CZ-653C ¥285,000
ディスプレイCZ-602D ¥ 99,800
正価合計 ¥384,800

特価¥384,800(税別)

富士通オータムフェア実施中！

期間11/11迄

FM TOWNS 1S

CPU:80386
RAM:2M(1M増設済)
CDROM:3.5FDD×2

47% OFF



本体 TOWNS-1S(2ドライブ使用)
ディスプレイ FMT-DP531
キーボード FMT-KB105
ソフト TOWNS-OS
1M増設RAMボード
(システムサコム製)
正価合計 ¥520,800

限定大特価¥278,000(税別)

開発キット①

- FBASIC386ASM
- MS-DOSシステム

正価合計¥98,000

開発キット②

- FBASIC 386
- 1M・RAM(FMT-EM1M)

正価合計¥85,000

音楽キット

- TOWNS SOUND
- SOUNDSスピーカー (FMT-SP101)

正価合計¥57,800

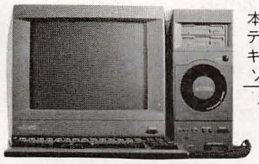
通信キット

- Habitat
- MODEM 2400 (FMT-1935PM)

正価合計¥66,600

FM TOWNS 2F

CPU:80386
RAM:2M
CDROM:3.5FDD×2

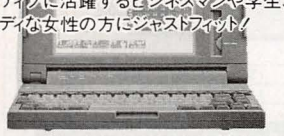


本体:TOWNS-2F
ディスプレイ:FMT-DP531
キーボード :FMT-KB105
ソフト :TOWNS-OS
正価合計 ¥517,800

ECCS特価¥388,000(税別)

NEC PC-9801N

CPUに実績のあるV30(10MHz)を搭載。1Mバイト3.5インチFDDと1.25Mバイトの RAMドライブ内蔵。ユーザーズメモリ:640KB。
アクティブに活躍するビジネスマンや学生、トレンディな女性の方にジャストフィット!



正価¥248,000 **ECCS特価**

TOSHIBA DynaBook

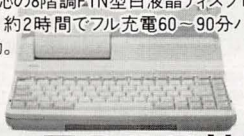
大容量20MBのHDD内蔵。それでも軽量2.8kg・3.5インチFDDを外部接続。標準1MB、最大3MBのユーザメモリ。バッテリバック方式を採用、海外でも使えるAC240Vまで対応。



正価¥328,000 **ECCS特価**

EPSON PC-286 BOOK

ブックサイズで初めて、待望の2FDD(3.5インチ)内蔵マシン登場。CPU:80C286/12MHz ノーウェイトの高速処理。640×400ドットのRGB対応の8階調FTN型白液晶ディスプレイを搭載。約2時間でフル充電60～90分バッテリ駆動。



正価¥258,000 **ECCS特価**

NEC PC-9801NS

もっと自由に、もっと快適に……。
32ビットCPU搭載、CPUに386SXを使用。
いつでもどこでもアクティブに活躍する人の強力なブレーンとなります。



正価¥298,000(税別)

<EPSONプリンター>

AP-850PC
高品質印字!! 正価¥96,800

特価¥69,800(税別)

<Starプリンター>

46% OFF

CR-3415CL
24ドットカラー、15インチトラクタ内蔵
正価¥148,000

特価¥79,800(税別)

<brotherプリンター>

M-1224P/X
10インチドット、ローコストタイプ
38% OFF
正価¥79,800

特価¥49,800(税別)

<Starプリンター>

31% OFF

BR-2415
初心者に最適!! 正価¥94,800

特価¥65,000(税別)

PC-9801 EX2 / XC-1498C II

30% OFF

- 16ビット3.5インチFDD
- 正価合計¥455,800

特価¥318,000(税別)

PC-9801 RX21 / XC-1498C II

30% OFF

- 16ビット・ベストセラー
- 正価合計¥445,800

特価¥310,000(税別)

PC-9801 RA21 / XC-1498C II

- 32ビット本格パソコン!
- 正価合計¥605,800

特価¥438,000(税別)

PC-9801RS21 / XC-1498C II

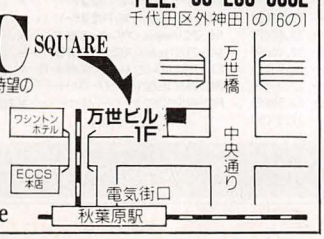
- 手軽に導入できる32ビット!
- 正価合計¥505,800

特価¥378,000(税別)

お問合せ・お申込は☎03-251-6393 FAX03-255-4919 マルゼン通販部

※必ず「通販部」と記入して下さい。

大好評!!
MAC SQUARE
TEL. 03-255-6962
千代田区外神田1の16の1
秋葉原の絶好の場所に待望のマックスクェアオープン
寄って思わずニッコリの大特価!!
Macintosh(新モデル) Apple



お支払いは

クレジット 電話1本でOK!
ご購入金額が30,000円以上の場合に頭金ナシのマルゼンクレジットをご利用できます。
手続きカンタン、ボーナス併用一括払いもOK!

現金書留
〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-6-4
マルゼンムセン㈱通販部BM係
※書留封筒は郵便局でお求めください。

銀行振込
第一勧業銀行神田駅前支店 当座124307 丸善無線電機㈱
※お振り込みの前にお名前・ご住所・電話番号・商品番号をご連絡下さい。

郵便振替
口座番号 東京6-93996 丸善無線電機㈱
※お名前・ご住所・電話番号・商品名を通信欄へ。

代金引替
商品配達のときに集金致します。注文時にお申し付け下さい。
※一部地域ではお取扱いできないこともあります。 地域や商品によって手数料がかかりますので、事前にご確認ください。

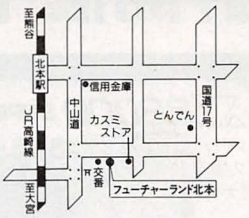
パソコンなら当店に安心しておまかせ下さい

FUTURE LAND

〒364 埼玉県北本市本宿2－40

フューチャーランド北本　（有）明光電気商会

TEL0485(91)2199 FAX0485(92)9301 お申し込みは、電話かFAXでどうぞ●●●



NECストア

● お申し込み方法 ●

▶低金利クレジットOK!! 有利な分割払いをご利用下さい。

■現金一括の場合
お電話にて在庫の確認の上、現金書留又は銀行振込にてお願いします。（埼玉銀行北本支店 普通No.123744有明光電気商会）

■クレジットの場合
お電話でお申し込み下さい。申し込み用紙をお送りしますので所定事項をご記入の上ご返送下さい。

NEC PC-9801RX21

PC-9801 RX21 Aセット



- PC-9801RX21 ……¥338,000
- PC-KD853N(0.31mm) ……¥118,000
- PC-PR201GS ……¥135,000

標準価格計 ~~¥614,000~~➡
ご提供価格¥413,000
フロッピーディスク1箱＋プリンター用紙サービス（1000枚）
クレジット（消費税込みの価格）

24回	1回目 ¥21,260	2～24回 ¥20,900
36回	1回目 ¥17,991	2～36回 ¥14,800
60回	1回目 ¥13,573	2～60回 ¥ 9,900

Bセット



- PC-9801RX21 ¥338,000
- PC-KD853N(0.31mm) ¥118,000
- PC-PR201X(カラープリンター) ¥275,000

標準価格計 ~~¥731,000~~
ご提供価格498,000円
フロッピーディスク1箱＋プリンター用紙サービス

24回	1回目 25,669	2～24回 25,200
36回	1回目 19,804	2～36回 17,900
60回	1回目 12,681	2～60回 12,000

Cセット お買得品



- PC-9801RX21 ¥338,000
- PC-KD854N(0.39mm) ¥84,800

標準価格計 ~~¥422,800~~
ご提供価格299,000円

24回	1回目 16,105	2～24回 15,100
36回	1回目 13,542	2～36回 10,700
60回	1回目 7,898	2～60回 7,200

NEC PC-9801RA21

Aセット



- PC-9801RA21 ¥498,000
- PC-KD853N ¥118,000
- PC-PR201GS(プリンター) ¥135,000

標準価格計 ~~¥751,000~~
ご提供価格 529,000円
フロッピーディスク1箱＋プリンター用紙サービス(1,000枚)

24回	1回目 28,846	2～24回 26,700
36回	1回目 21,536	2～36回 19,000
60回	1回目 16,242	2～60回 12,700

Bセット

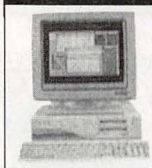


- PC-9801RA21 ¥498,000
- PC-KD853N (0.31mm) ¥118,000

標準価格計 ¥616,000
ご提供価格 429,000円

24回	1回目 22,307	2～24回 21,700
36回	1回目 17,756	2～36回 15,400
60回	1回目 13,127	2～60回 10,300

NEC PC-9801ES2



- 3.5インチFDD搭載 32ビット機
- PC-9801ES2 ¥448,000
- PC-KD853N(0.31mm) 118,000円

標準価格計 ~~586,000円~~
ご提供価格 398,000円

24回	1回目 21,429	2～24回 20,100
36回	1回目 16,024	2～36回 14,300
60回	1回目 15,465	2～60回 9,500

NEC PC-9801RS21



- PC-9801RS21 ¥398,000
- PC-KD853N(0.31mm) ¥118,000

標準価格計 ~~¥516,000~~
ご提供価格354,000円

24回	1回目 18,552	2～24回 17,900
36回	1回目 14,921	2～36回 12,700
60回	1回目 10,791	2～60回 8,500

NEC PC-8801MC model2



- 88+CD-ROMで楽しさケタ違い
- PC-8801MC model2 ¥199,000
- PC-KD862S(ステレオアンプ内蔵) ¥99,800

標準価格計 ~~¥298,800~~
ご提供価格222,000円

24回	1回目 12,219	2～24回 11,200
36回	1回目 8,112	2～36回 8,000
60回	1回目 8,567	2～60回 5,300

EPSON PC286BOOK

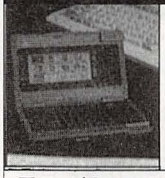


- 3.5インチ2HD×2ドライブ搭載
- 機動性を追求したブックサイズ
- PC-286BOOK-STD ~~¥248,000~~

ご提供価格 213,000円

24回	1回目 12,780	2～24回 10,700
36回	1回目 10,431	2～24回 7,600
60回	1回目 7,342	2～24回 5,100

NEC PC電子手帳



- 新ビジネスツール
- PC-9800シリーズパソコンとの自由な対話を可能にするシリアルインターフェース内蔵

標準価格¥34,800
パソコン接続アダプタセット
標準価格5,000円

電子手帳ET ¥34,800→29,800円
アダプタとセット ¥39,800→33,800円

NEC PC-9801N/NS

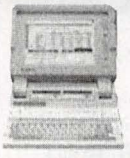


- 豊富な98ソフトが使えるフットワーク抜群のノートパソコン
- PC-9801n 標準価格 ~~¥248,000~~ ご提供価格178,000円
- PC-9801ns(32ビット) 標準価格 ~~¥298,000~~ ご提供価格238,000円

（クレジット例は98n）

24回	1回目 9,341	2～24回 9,000
36回	1回目 7,008	2～36回 6,400
60回	1回目 9,792	2～60回 4,200

NEC PC-9801T model W2/W5

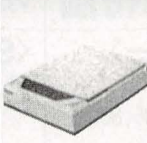


- 32ビットパワーラップトップ98
- PC-9801T model W2 ~~¥548,000~~ ご提供価格408,000円（40メガHDD内蔵）
- PC-9801T model W5 ~~¥758,000~~ ご提供価格568,000円

（クレジット例はW2）

24回	1回目 22,083	2～24回 20,600
36回	1回目 15,002	2～36回 14,700
60回	1回目 12,237	2～60回 9,800

NEC PC-IN502



パーソナルイメージスキャナ

- A4サイズまでの原稿が読み取り可能
- 読取線密度は90、120、180、240ドット／インチを指定可能

標準価格 ~~¥99,800~~
ご提供価格66,000円

6回	1回目 12,579	2～ 6回 12,100
12回	1回目 7,258	2～12回 6,200
24回	1回目 4,316	2～24回 3,300

今月の特選品

- NEC・ページプリンター 新製品PC-PR1000 ¥288,000 〈EPカートリッジ付〉大特価 **¥216,000**
- NEC・ページプリンター 新製品 PC-PR2000 ¥478,000 (EPカートリッジ付)大特価 **¥358,000**
- NEC・最上級カラープリンター PC-PR201X ¥275,000 3台限り大特価 **¥189,000**
- 三菱・最上級カラーCRT XC-8498CII ¥107,000 大特価 **¥58,000**

プリンター

NM-4150(NEC)	¥245,000→178,000円
PC-PR150H(NEC)	¥ 84,800→ 68,000円
PC-PR201B(NEC)	¥ 99,500→ 76,000円
PC-PR201G(NEC)	¥158,000→104,000円
PC-PR201J(NEC)	¥216,000→158,000円
PC-PR201GS(NEC)	¥135,000→105,000円
PC-PR101GS(NEC)	¥115,000→ 90,000円
PC-PR150VH(NEC)	¥ 99,800→ 77,000円

フロッピーディスク・ハードディスク

FDC-55M(アクセル・5"1Dドライブ)	¥ 58,000→ 41,000円
FDC-56M(アクセル・5"2Dドライブ)	¥ 85,000→ 54,000円
FDC-355(アクセル・3.5"1Dドライブ)	¥ 58,000→ 36,000円
FDC-356(アクセル・3.5"2Dドライブ)	¥ 85,000→ 49,000円
FDC-57(アクセル・5"オート1Dドライブ)	¥ 68,000→ 49,000円
FDC-58(アクセル・5"オート2Dドライブ)	¥ 98,000→ 66,000円
FDC-357(アクセル・3.5"オート1Dドライブ)	¥ 68,000→ 48,000円
FDC-358(アクセル・3.5"オート2Dドライブ)	¥ 98,000→ 65,000円
SR-20(ICM・20メガHDD)	¥ 98,000→ 79,000円
SR-40(ICM・40メガHDD)	¥118,000→ 93,000円
SR-80(ICM・80メガHDD)	¥168,000→138,000円
AHD-1040-1(アクセル・内蔵40メガHDD)	¥148,000→ 89,000円

ソフト

一太郎Ver4.3	¥ 58,000→ 44,000円
花子Ver2.0	¥ 58,000→ 44,000円
一太郎dash	¥ 39,000→ 32,000円
PIEXEplus	¥ 58,000→ 43,000円
マルチプランVer4.1	¥ 68,000→ 53,000円
マイクロソフトエクセル	¥ 98,000→ 75,000円
ロータス1-2-3	¥ 98,000→ 76,000円
THE CARD3	¥ 48,000→ 38,000円
忍者3PRO	¥ 42,000→ 35,000円
忍者3NOTE	¥ 32,000→ 27,000円
桐	¥ 98,000→ 75,000円
Quick BASIC Ver4.5	¥ 20,000→ 17,000円
Quick C Ver2.0	¥ 20,000→ 17,000円
アシストカード	¥ 9,700→ 8,700円
アシストカルク	¥ 9,700→ 8,700円
F1DATABOX	¥ 32,000→ 26,000円

その他

TN-98E(400カウントバスマウス)	¥ 9,800→ 5,800円
SR-007(縦型ラック、サンクサプライ)	¥ 24,500→ 16,800円
サウンドミュージシャン(SNE・FM音源ボード)	¥ 25,000→ 19,800円
文豪mini7R(NEC・ワープロ)	¥198,000→145,000円
文豪mini5RD(NEC・ワープロ)	¥188,000→139,000円
サウンドオーケストラV(SNE・FM音源ボード)	¥ 35,000→ 29,800円
サウンドオーケストラI(SNE・FM音源ボード)	¥ 28,000→ 21,800円
SC-2C(Needs・プリンター切替器)	¥ 7,500→ 6,000円
SC-232(Needs・RS232C切替器)	¥ 7,500→ 6,000円
EMJ2000mkIII(メルコ・2メガEMSボード)	¥ 44,800→ 35,800円
PC-IN503G(NEC・カラーイメージスキャナー)	¥145,000→116,000円
PC-IN506(NEC・カラーイメージスキャナー)	¥228,000→182,000円

●アフターケア完全保証　●全国無料配達　●ビジネスソフト特価販売中　●営業時間 AM10:00～PM8:00

ご提供価格には消費税3%は含まれておりません。契約時別途3%お支払いいただきます。（注意）ただし広告掲載商品のクレジット価格については3%込みの値段で計算しております。

ラップトップ・ミュージック・
コンピュータ

YAMAHA C1 活用マニュアル

大好評発売中！



C1を生かすソフト解説を満載!!
C1の機能を生かすノウハウを満載!!

定価3,300円
（本体3,204円）

ミュージックのために生まれたラップトップ・ミュージック・
コンピュータのすべてを解説した唯一の書登場！

電波新聞社 出版販売部 〒141東京都品川区東五反田1－11－15 ☎03(445)6111

渋谷駅 ハチ公口 徒歩0分

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

中古ソフト高価買い取り期間中!!

パソコン用ゲームソフト・ビジネスソフト、ファミコン・PCエンジン・メガドライブ等ゲームソフト

買い取り代金は即、現金でお支払いたします!!

ゲームソフト下取り交換フェアー

あなたがお持ちの中古ゲームソフト

PC9801用ソフト
X68000用ソフト
FMタウンズ用ソフト
各々1本で5ポイント

PC8801(SR以降)用ソフト
MSX2用
各々1本で4ポイント

＊注意
上記ソフトは、付属品がすべて揃っているものに限ります。
上記ソフトは、新品の時に定価が￥3,500以上だったものに限ります。
上記ソフトは、ディスク版またはカートリッジ、CD-ROM版などに限り、カセットテープのソフトは無効です。
上記ソフトは市販の商品に限りますので、自作のものや、「タケル」による販売商品は無効になります。
上記ソフトは、故障していないものに限ります。

あなたが欲しい新品ソフト 基本的な交換システム

中古ソフト 30ポイント以上で 定価￥ 7,000以下の新品ソフトに交換できます。
中古ソフト 36ポイント以上で 定価￥ 8,000以下の新品ソフトに交換できます。
中古ソフト 40ポイント以上で 定価￥ 9,000以下の新品ソフトに交換できます。
中古ソフト 44ポイント以上で 定価￥10,000以下の新品ソフトに交換できます。
中古ソフト 64ポイント以上で 定価￥15,000以下の新品ソフトに交換できます。

新品ゲームソフト定価(参考)

■PC9801シリーズ用新品ソフト

B.P.S	テトリス テトリス	￥ 6,800
エニックス	手天童子	￥ 8,800
エニックス	46億年物語	￥ 9,200
T&Eソフト	遥かなるオーガスタ	￥12,800
イマジニア	ポピュラス	￥ 9,800
イマジニア	シム・シティ	￥ 9,800
ゼネラル	サイレントメビウス	￥14,800
光 栄	三国志II	￥14,800
アスキー	ウィザードリーV	￥12,800

■X68000シリーズ用新品ソフト

電波新聞	バブルボブル	￥ 7,800
イマジニア	シム・シティ	￥ 9,800
コナミ	A-JAX	￥ 8,800
システムサコム	ジェミニ・ウィング	￥ 8,800

■PC8801シリーズ用新品ソフト

B.P.S	テトリス	￥ 6,800
エニックス	フォーミュラーC.M.S.	￥ 9,700
エニックス	ミスティブルー	￥ 8,800
ファルコム	ドラスレ英雄伝説	￥ 8,700
アスキー	ウィザードリーV	￥12,800
クリスタルソフト	クリムゾンIII	￥ 8,700
ゲームアーツ	ハラキリ	￥ 8,700
ソフトタウン	ニュータイプ88	￥16,800
ボーステック	ザ・スキーム	￥ 7,800
マイクロキャビン	サークII	￥ 8,800
京 都	メディアファイルマスター88	￥12,800
光 栄	三国志II	￥14,800
徳間書店	女の子警察隊	￥ 7,800
徳間書店	ギャルウォーズ	￥ 6,800

上記のソフト以外でも交換することができます。その場合は変換したい新品ソフトの「メーカー名」「商品名」「メディア」「定価」を書いたメモを同封してください。また、第一希望のソフトが品切れの場合もありますので必ず第2希望まで書いてください。

【基　本】 あなたがお持ちの中古ゲームソフトを上記のポイント数で新品に交換します。
ポイントが足りないときは1ポイント分につき￥250を足していただければ交換が可能になりますが、逆にポイントが余ったときは返金ができませんのでじっくり考えてお申込みください。
【お申込みの方法】 お近くの郵便局や宅配便取扱い店から中古ソフトを当社MK(ソフト)係まで送ってください。
荷物の中には必ずお客様の「住所」「お名前」「電話番号」「あなたが送ったソフトのポイント数」「交換したいソフトの名前と定価」を書いたメモを入れてください。荷物が届き次第、新品ソフトをお届けします。

売りたい商品を直接お持ちになれる方は、

日本マイコン流通センター 渋谷駅前店へ

渋谷駅ハチ公出口より徒歩1分

東京都渋谷区道玄坂2-3-2
大外(ダイガイ)ビル5階(1階が大和銀行)

☎03-463-4455

渋谷駅前店



エレベーターは建物の裏側にあります。

箱や付属品が足りないソフトは買い取りをお断りさせていただくことがあります。

あなたが売りたいソフトの送り先(交換したいソフトが無い方の買取りも大歓迎!)

〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル6階

日本マイコン流通センター MKソフト係 TEL03-463-4455

中古ソフト、中古パソコンのお求めは

日本マイコン流通センター 渋谷駅前店 TEL03-463-4455

東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階

＊中古ソフトは渋谷駅前店にて来店の方のみお求めになれます。

全国どこでも通信販売・買取り・下取りいたします。

中古パソコンの高価買い取り実施中!下取り交換も大歓迎!

日本マイコン流通センターの広告は354～365ページにも掲載されています。あわせてご覧下さい。

マイコンBASICマガジン編集部が編集した
新刊のご案内

コンピュータ・ミュージック・ファン必携！好評発売中!!

COMPUTER MUSIC MAGAZINE Vol.1



PC-9801/286, MAC, ATARI, X68000, FM TOWNS, PC-8801, J-3100/AX, C1対応のコンピュータ・ミュージック機器，ソフトを紹介。

A4判62頁　定価580円（本体563円）

COMPUTER MUSIC MAGAZINE Vol.2



PC-9801/286シリーズに焦点を合わせたコンピュータ・ミュージックの楽しみかかたを徹底掲載。

A4判62頁　定価580円（本体563円）

COMPUTER MUSIC MAGAZINE Vol.3



コンピュータ・ミュージックに必要なケーブルのセッティングや最新のコンピュータ・ミュージック機器，ソフト情報を満載。

A4判62頁　定価580円（本体563円）

COMPUTER MUSIC MAGAZINE Vol.4



X68000のコンピュータ・ミュージック度を徹底追跡。国内コンピュータ・ミュージック・ソフトのデータ互換表を掲載。

A4判62頁　定価580円（本体563円）

「ミュージ君」「ミュージ郎」活用マニュアル



ローランドから発売されているデスクトップ・ミュージック・システムのベストセラーの入門から本格活用までをわかりやすく解説。

A4判180頁　定価2,200円（本体2,136円）

パソコンFM音源音色ライブラリーVol.II



MMLを使った音楽作成に便利なFM音源の音色パラメータを満載！。ボスコニアンFor X68000に使用した音色も大公開。

B5判280頁　定価1,800円（本体1,740円）

書店に在庫のない場合は取り寄せてもらえます。また，本誌とじ込みの振替用紙を利用して，通信販売による注文も受け付けています。

電波新聞社　出版販売部〒141東京都品川区東五反田1-11-15☎03-445-6111.

CONT

マイコン
BA
11月号

MSXパソコンがパワーアップして新登場！
MSX turbo R **FS-A1ST** 67

エプソンから新製品2機種
ホビー向けキーボード一体型 **PC CLUB**
液晶ディスプレイ＋プリンタ搭載 **PC ONE** 70

今までのPCエンジンのソフトがそのまま楽しめる
携帯用カラー液晶ゲーム機 **PC Engine GT** 72

全国ショップが推奨するパソコン周辺機器ガイド
RAMボード/ジョイスティック/マウス/モデム/外付けFDD 他紹介 73

マンガで学ぼう！
Dr. Dとつぐ美の新パソコン・レクチャー
ハイテク特集2 **〜スゴイぞ CD-ROM!!〜** くりひろし 80

好評連載 Dr. Dのちょっと背のびのBASIC講座
〜画面データ圧縮と四角形判定テクニック〜 84

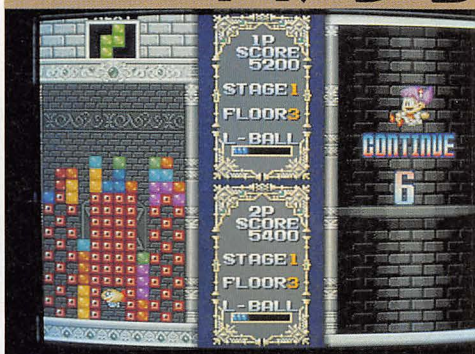
キミの質問にメーカーがズバリ答える
誌上公開質問状 89

マイコンBASICマガジン
HOT INFORMATION NEW PRODUCTS 93

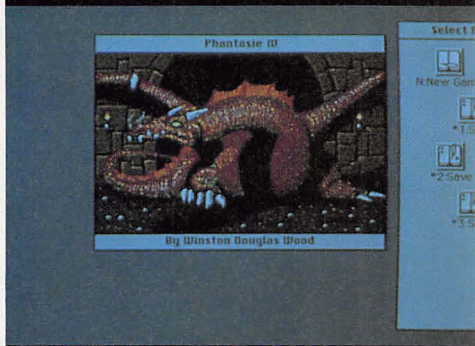
SOFTWARE HOUSE HOT INFORMATION
——ソフトハウス14社のPRページ—— 289

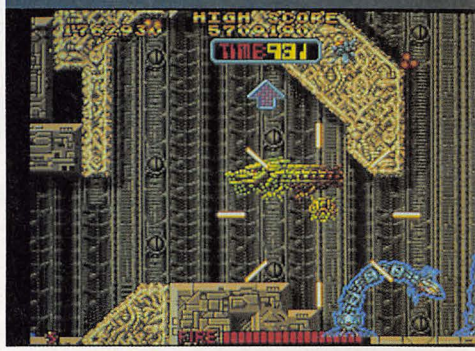
U-com Buyer's Guide
——中古パソコン機器ガイド—— 304

あくせすROOM
——サークル紹介・スーパーソフトクイズ—— 308









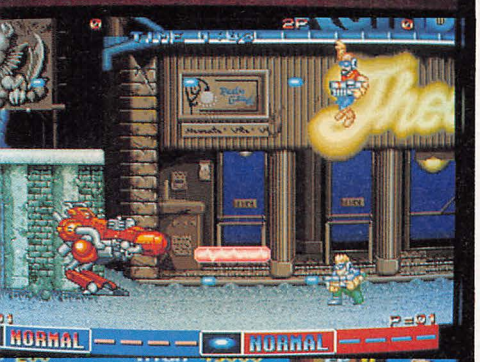
ENTS

わかる！動かせる！パソコンの
楽しさを伝える雑誌

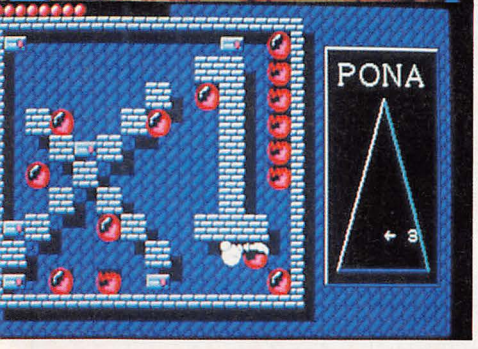
Magazine

目次









Super Soft 6大特集

●NEW VIDEO GAMES
ミズバク大冒険/パイプドリーム 215

●山下章のホンキでPlay！ホンネでReview！
今月のTARGET 任天堂のニューハード「スーパーファミコン」 220

●チャレンジ！アドベンチャー・ゲーム
ミスティ・ブルー 224

●チャレンジ！ロールプレイング・ゲーム
ファンタジーⅣ 228

●今月の注目ソフト
遊撃王Ⅱ~AIR COMBAT~/サイバリオン 232

●チャレンジ！
PDS&同人ソフト 234

Super Soft Hot Information 236
基本的に10月8日から11月7日までに発売されるゲームソフトを網羅
●アーケード・ゲーム ●ファミリーコンピュータ ●メガドライブ
●パーソナル・コンピュータ ●PCエンジン ●ゲームボーイ
●海外パソコン ●ゲームギア ●ゲーム・ミュージック&ビデオ

FINAL STAGE *from writers* 255
ベーマガ・ライターズが自由気ままにおすすめソフトを紹介

レスキュー！COMPUTER GAME 257
AVG, RPG, SLG, ACG... 何でもこい！困ってるキミのお助け情報満載

読者の意見...ホンキでPlayホンネでReview 261

読者が創る...ベーマガ㊙情報局 264

新・読者の闘技場 266

CHALLENGE! HIGH SCORE! 268

ビデオゲームCLASSIC GUIDE —おすすめ中古基板情報— 276

ファンタジー通信 280

テーブルトークRPG 284

BM特選プログラム・コーナー

ラオックスパソコン取扱店

東京地区

ザ・コンピュータ館	●JR線秋葉原駅歩いて4分	☎03-5256-3111
新宿店	●新宿駅東口、伊勢丹会館並び	☎03-350-1241
サウンドショップ	●JR線秋葉原駅歩いて1分	☎03-255-5301
楽器館	●JR線秋葉原駅、歩いて4分	☎03-258-4141
荻窪店	●JR線荻窪駅北口、青梅街道沿い	☎03-398-5100
笹塚店	●京王線笹塚駅前、トエンティーワン2F	☎03-485-1711
蒲田店	●サンライズカマタ通り	☎03-734-5171
武蔵小山店	●武蔵小山駅前アーケード街	☎03-786-1411
大山店	●大山ハッピーロード沿い	☎03-973-5161
大井店	●大井町東口銀座通り	☎03-474-2146
赤羽店	●北区赤羽2-14-2	☎03-901-5161
吉祥寺店	●吉祥寺駅北口、近鉄百貨店並び	☎0422-21-3471
三鷹店	●新30m道路沿い、大沢交差点そば	☎0422-32-3741
調布パルコ店	●京王線調布駅北口、パルコ5F	☎0424-89-5341

千葉地区

市原店	●五井駅ヨーカドー通り	☎0436-21-5331
稲毛店	●JR総武線稲毛駅東口そば	☎0472-53-2136
稲毛海岸店	●京葉線稲毛海岸駅前	☎0472-78-7121
千葉ペリエ店	●総武線千葉駅ビルペリエ3F	☎0472-27-5318
千葉パルコ店	●千葉パルコ7F	☎0472-22-5211
成田店	●日吉台ニュータウン入口	☎0476-92-1711
船橋ららぽーと	●ららぽーと2F、専門店街	☎0474-34-3971
八千代台店	●京成八千代台駅、第一勧業トナリ	☎0474-85-2261
松戸五香店	●五香駅前通りDAIK2F	☎0473-89-0861
茂原店	●128号バイパス、卸売団地近く	☎0475-24-3343
ラオックスケーヨー君津店	●JR君津駅北口歩いて5分	☎0439-54-0721
千葉東寺山店	●千葉市東寺山町777-54	☎0472-53-6000

神奈川地区

厚木店	●小田急線本厚木駅前	☎0462-22-2722
大和店	●大和NTT隣り	☎0462-61-2011
横浜伊勢佐木町店	●伊勢佐木町通り	☎045-261-1251
戸塚店	●国道1号線沿い、戸塚消防署前	☎045-881-3161
綾瀬店	●旧国道246号線、富士見ボール近く	☎0467-78-2211
川崎店	●JR川崎駅北口、銀柳街入口	☎044-233-7161
伊勢原店	●伊勢原駅近く、平塚伊勢原街道沿い	☎0463-92-5100
横須賀WALK店	●横須賀中央駅前、WALK6F	☎0468-24-5100
四之宮店	●国道129号線、四之宮交番近く	☎0463-23-3251
野川店	●野川小学校前	☎044-755-7161
向ヶ丘店	●ダイエー向ヶ丘店3F	☎044-922-4916
秦野店	●二宮線沿い、246号線より700m	☎0463-83-2300

埼玉地区

岩槻店	●16号バイパス、岩槻消防署近く	☎048-757-2561
春日部西店	●東武線春日部駅西口、市役所通り	☎048-754-4171
春日部東店	●東武線春日部駅東口徒歩2分	☎048-761-9171
浦和店	●浦和駅前コルソ4F	☎048-824-5311
北浦和店	●北浦和駅西口、線路際、徒歩2分	☎048-833-8811
南浦和店	●JR線南浦和駅西口前	☎048-861-3111
武蔵浦和店	●武蔵浦和駅MARE1F	☎048-863-4972
大宮駅ビル店	●大宮駅ビル"KISS"5F	☎048-644-3551
小手指店	●小手指駅北口、駅前通り(角)	☎0429-23-1851
新所沢店	●新所沢駅西口徒歩1分	☎0429-23-2345
川口店	●川口駅東口、銀座通り	☎0482-56-0011
志木店	●ららぽーと志木6F	☎0484-74-9041
わらび店	●わらび駅東口、歩いて2分	☎0484-43-2161

茨城・栃木・長野地区

小山駅ビル店	●VAL(小山駅ビル)2F	☎0285-23-4652
取手店	●けんしん(茨城信用組合)隣り	☎0297-74-1311
筑波学園店	●土浦・学園線、古来バス停近く	☎0298-57-6521
土浦店	●土浦市民会館近く	☎0298-21-7211
ラオックスケーヨー川中島店	●川中島御厨、国道18号線沿い	☎0262-86-3161
ラオックスヒナタ東部町店	●国道18号線沿い	☎0268-64-4800
ラオックスヒナタ松本中央店	●公園通り、パルコ前レッツ2F	☎0263-36-7820
ラオックスヒナタ平林店	●長野市平林392	☎0262-43-2727
ラオックスヒナタコンピュータ館	●長野市権堂町2210	☎0262-37-2221

LaOX

ファミコン/ツインファミコン
でた！1行プログラム ……清水博之……100

FM-7/77
VooDoo ……North-Water Field……102

FM77AV
がんばれ だるまん3 ……寺井聡……104

FM TOWNS
がんばれ たまプラ28号2～ドッグファイトだ！～ ……ぼく……106

MSX
宇宙訓練学校 ……岡田浩二……109
原発反対 ……坂本伸幸……111
砂漠の人 ……鈴木朝夫班長……113

MSX2
成都 ……成田宣孝……115
Night Encounter ……久保田裕之……118

MSX2+
NUMBER PANIC II ……沢田広正……121

MZ-1500
あの世があるなら ……BLUES POWER……123

MZ-2500
移植版 Stone of Theory ……CRYSTAL Soft……125

PC-6001/mkII/6001/SR
配管工事 ……伊藤良哉……127
アルバイト ……Kitagi……129

PC-8001
山火事だ！ゲーム ……吉田　稔……132

PC-8801
Cabriole ……伊集院伊織……135

PC-8801mkIISR
COLOR BLOCK ……佐々木英輝……138
カオス ……増田　純……141

PC-88VA
Number TETRIS ……Mr.J……145

PC-9801/286
侍 ……越智大介……148
SPACE FIGHT ……MIYA……150
TILE WORLD ……柴田光宣……152

X1
PONA ……四杉　誠……155
TOTORIS ……石塚文雄……157

X1turbo
BLUPPU ……中西弘幸……159

X68000
Mars Knows！ ……高橋秀之……161
爆風ポスト2 ……まてりある……164

PB-110
Three Cups！ ……徳山雅史……167

PC-E500
MonMon & Pikoron ……小川　章……168
ガンバレ セイビイン2 ……野町　稔……169

実用プログラム

PC-9801/286
MIDI-MMLドライバー ……鈴木馨……171

ザ・ゲームミュージック・プログラム

MSX(要FM PAC)
サンダークロス～A Long Way～ ……藤原俊一郎……182

PC-8801mkIISR
マーベルランド～ラウンドクリアBGM～ ……平　義織……184

PC-8801mkIISR+サウンドボードII
覇邪の封印 ……HIR……186

PC-9801+サウンドボード
ターボアウトラン～RUSH A DIFFICULTY～ ……荒木　潤……188

X1+FM音源ボード
Knight Arms～ロード中のテーマ～ ……KAZ……191

X68000
トリオ ザ パンチ ……石田　勇……193

広告さくいん

ハードメーカー
シャープ ……表2,前付カラー3
NEC ……前付カラー4～5,中付カラー1,表4
富士通 ……前付カラー6～8
アイドルジャパン ……前付カラー9
エスエヌイー ……前付カラー10
ムーミン/アタリジャパン ……前付カラー11

ソフトハウス
T&Eソフト ……カラー折込
SNK ……中付カラー2～3
ビクター音産 ……中付カラー4～5
SPS ……中付カラー6
ハドソン ……中付カラー7
ナムコ ……中付カラー8～9
日本ファルコム ……中付カラー17
コナミ ……中付カラー22～23
ウルフチーム ……中付カラー24
カネコ ……後付346
NCS ……表3

レコード関連
キングレコード ……中付カラー19,21
ポニーキャニオン(サイトロン) ……中付カラー20

パソコンショップ
北海道・東北――
石田電機 ……後付313
庄子デンキ ……後付366
関東・甲信越――
九十九電機 ……前付カラー12～13
P&A ……前付カラー16～17
東映無線 ……前付19
コンピュータバンク ……前付20～21
ワールドインアオヤマ ……前付22～29
ウェーブアイ ……前付30～39
マルゼン ……前付43
フューチャーランド北本 ……前付44
日本マイコン流通センター ……前付46,後付354～365
アイピーエル ……後付316～323
ソフマップ ……後付324～331
OCT ……後付332～333
聖和ライフサービス ……後付334～335
サンマックス ……後付338
横浜サードウェーブ ……後付339
アイビット電子 ……後付340
AVCフタバ ……後付341
コムネット ……後付342
メディアショップハイランド ……後付343
マイクロアーツ ……後付344
ソフトショップラム ……後付351
NOVA情報機器 ……後付352～353
東海――
パソコンハウスダイナ ……後付336～337
関西――
スタンバイ ……前付カラー14～15
アーク ……前付41
ユーバース ……後付345
ユニオン ……後付351

その他
花王 ……前付カラー18
コンピューターサイエンスジャパン ……後付312
サンクレスト ……後付314
シーレックス ……後付315
ケイアイシー ……後付347
テクナート ……後付348
玉屋 ……後付349
タイムマシン ……後付349
ロータスプレス ……後付350

©マイコンBASICマガジン11月号

第9巻 第11号 1990年10月25日印刷 1990年11月1日発行 特別定価480円(本体466円)
電波新聞社 1990 Printed in Japan 編集発行人：平山哲雄
東京都品川区東五反田1－11－15 郵便番号141 電話 東京(03)445-6111(大代表)

振替(東京)5-51961
印刷：奥村印刷 製本：株式会社 堅省堂

〈本誌掲載の記事，プログラムの無断使用を禁止します〉

MSXパソコンがパワーアップして新登場!

新規格のMSX turbo R

松下FS-A1ST

●丹治　佐一

オリジナル・プログラムを作成して楽しんだり，ゲームソフトで遊んだりする，僕らの身近なパソコンにMSXパソコンがあります。

このMSXパソコンも複雑なゲームをこなすためにスプライト機能を強化した〝MSX2〟になり，さらにカラー写真のようなきれいな画像が楽しめるようにグラフィックス機能を強化した〝MSX2+〟へと進化しています。

機能強化されるのは，とてもうれしいことなのですが，その反面処理速度がしだいに気になってきました。

16ビット・パソコンも普通のパソコンとして使われるようになり，ますますその速度差が気になりはじめています。

こんなとき，処理能力をアップした新たなMSXパソコンが登場したのです。

「MSX turbo R」がその名称で，MSX2+の上位互換機として利用することができます。



▲新しいMSXの規格〝MSX turbo R〟を満たしたPanasonic「FS-A1ST」!

16ビットCPUを搭載したMSXだ

新たに発表になった〝MSX turbo R〟の中心になるものは，8ビットのZ80CPUと完全上位互換性を保ちながら，同一のクロック周波数で4倍のスピードで実行する16ビットCPU〝R800〟を搭載したことです（turbo Rの〝R〟は，R800CPUの〝R〟から付けられたのでしょう）。

NECのPC-8801シリーズでもZ80を使い，クロック周波数を4MHzから倍の8MHzに上げたPC-8801FHなどがありましたが，〝MSX turboR〟では，なんと28MHzというクロック周波数で動作します。

これにより，今までのMSXよりも5倍から20倍（平均10倍）という速さで実行します。これは，BASICプログラムでも同様で，今までのMSX2+などで60分（1時間）かかっていたものが，turboR機では，10倍の実行速度で動作したとして，たった〝6分〟で終わってしまうわけです。

これは，ものすごいことです。同一のプログラムでも，機種を変えるだけで速くなるのですから，こんなにうれしいことはありません。プログラムを工夫して速くしなくても，機種さえ選べば素早く動作してしまうわけです。

なお，今までのソフトとの完全な互換性を保つために，今までと同様な〝Z80〟CPUも搭載されています。

〝R800〟と〝Z80〟の二つのCPUが搭載され，これをソフトの立ち上げ時に自動的に選択されます（片方は休止している）。

この作業を行なうために〝S1990〟というシステム・サポート・チップが内蔵されています（CPUの切り替えは随時可能というが方法は不明）。

また，DOS1の他にDOS2を内蔵し，MS-DOSと同様なツリー構造のディレクトリも可能にしています。

RAM容量は，最低で256kBを標準実装しています。空きエリアは，RAMディスクやプログラム・エリア，アプリケーションのデータエリアなどに活用できます。

そして，〝PCM録音/再生〟が可能になっています。外部からの音をデジタル・サンプリングして，本体のメモリに入れ，これを再生したり，ディスクに保存して活用できるようになっています。

今回，試すことはできませんでしたが，マウスを使っての画面を見ながら手軽にファイル管理などができる新しいOS〝MSX View（ビュー）〟も同時に発表になりました。

松下電器から〝MSX turbo R〟対応機種が登場!

「MSX turbo R」の仕様を満たしたパソコンがPanasonicから登場しました。

〝FS-A1ST（価格87,800円）〟がそれです。MSXの新しい規格が現実の機種として登場したわけです。

本体上部には，〝高速モード〟を示すランプが新たに加わり，16ビットCPUで動作しているときに点灯します。

ディスクドライブは3.5インチ・マイクロ・フロッピーディスク・ドライブが1ドライブ装備されています。

残念ながら容量は，2DDのままです。turbo Rになったのですから，ディスク容量のほうも16ビット・パソコンではおなじみの2HD（2DDの倍の容量）仕様にしてほしかったところです。

キーボードは10キー付きのフル・キー

ボードで，キートップには，内蔵ソフト（ワープロ・ソフト）で利用するのに便利なキー内容が日本語で書かれています。

よくみると，スペース・キーの左右に〝実行〟キーや〝取り消し〟キーも見られます。これらは，まさしく，ワープロ専用機で見られるキーですが，これがA1STには付いているのです。

内蔵ソフトをワープロ専用機並に便利に使うための工夫がされているわけですね。

本体上部には，ゲームで便利な〝連射機能〟が付いています。連射速度のツマミを左右に動かすと，トリガボタンを高速で押しているのと同じ効果が生まれる機能です。

拡張スロットは，上部と後部の2か所。共に今までのMSX/2/2+の周辺機器やゲームソフトなどがそのまま利用でき，動かせます。

後部端子は，高画質ビデオやTVにはおなじみの〝S映像〟端子，〝アナログRGB〟端子，〝映像（ビデオ）出力〟端子，TVにアンテナへ接続しても楽しめる〝RF〟端子，そして印字するときに必要なプリンタ端子を装備しています。

また，新たに〝turbo R〟の機能としてPCM機能があります。このための外部からの音の取り込みに使う〝マイク〟端子も付いています。

ワープロ・ソフトが内蔵!

本体に内蔵されているソフトには〝ワープロ・ソフト〟などがあります。

上部の〝内蔵ソフト〟スイッチを「入」にして電源を入れると，本体内蔵のソフトを立ち上げることができます。

メニュー画面が表示されますからここで，番号を入力すると実行されます。

実際に行なってみると，はじめにでる〝MSX〟のロゴ部分の表示が変わり，左右から風のようにサーッと現れるようになりました。

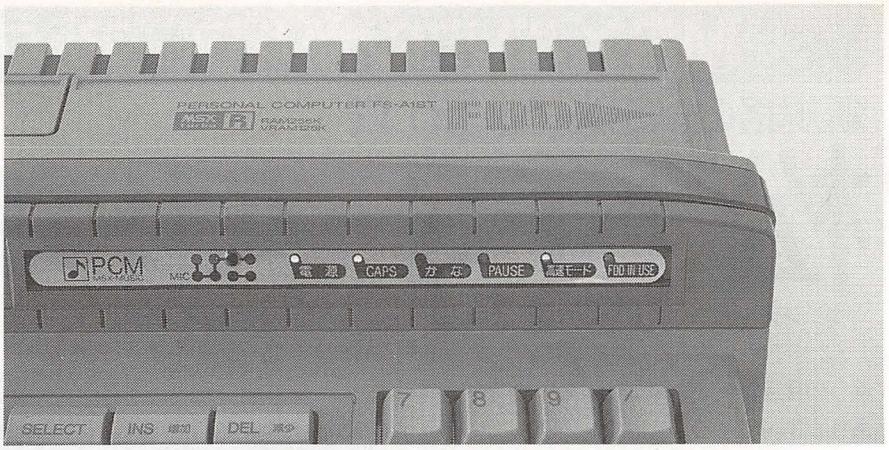
このあと，上部にある高速動作を示す〝高速モード〟ランプが点灯し，素早く動作していることを知らせてくれます。

〝ワープロソフト標準〟を選択して実行してみました。今までのA1シリーズにも同様なワープロ・ソフトが内蔵されていました。実際に16ビットのパワーで動かしてみると，8ビットのタラーっとした遅さがなくなり，きびきびとした素早い動作に変わっていました。

変換作業も素早く，手に付いてくる感じです。スクロールに関しても同様で，多少の重たさを感じますが，今までのMSXでは，考えられない軽さです。

〝turbo R〟は，今までのMSXシリーズの周辺機器が利用でき，カートリッジ・ソフトやディスクで供給されるソフトについても互換性があります。

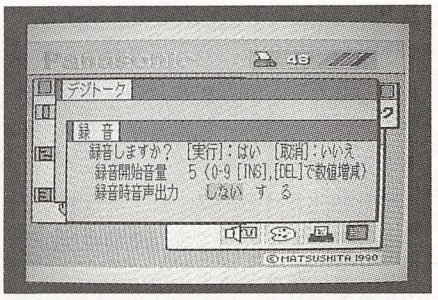
つまり，今まで使っているソフトや周辺機器をムダにすることなく，turbo Rを利用することができるのです（MSX2+の上位互換機なのです）。



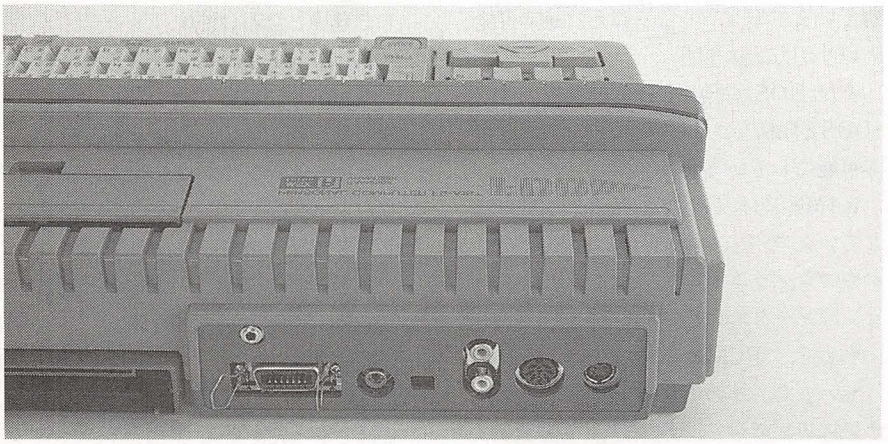
▲各種インジケータが集中した前面パネル。新たにマイクも装備された



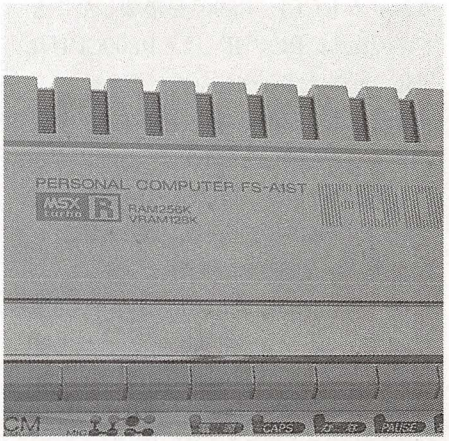
▲内蔵ワープロ・ソフトの設定画面



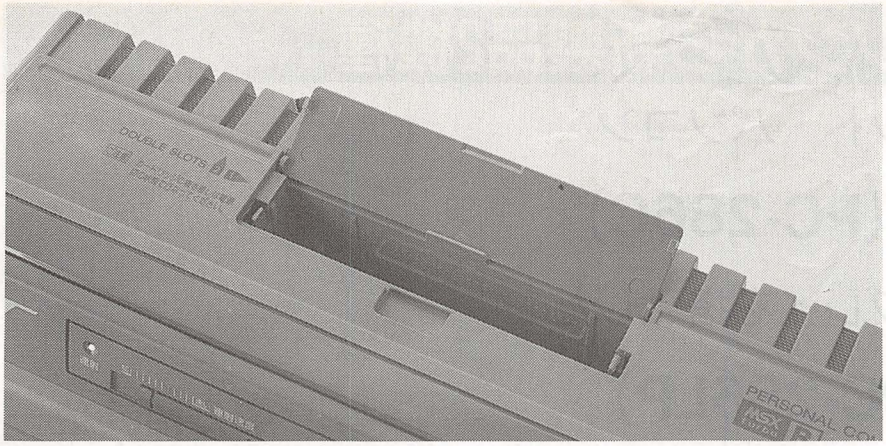
▲内蔵ソフトで簡単にデジタル録音可能



▲マイク入力端子が付いている。画像出力はS-VHS端子を含めて3種類装備



▲MSX turbo Rの新しいロゴマーク



▲従来のROMや周辺機器も使用可能

PCM録音再生は簡単にできる

内蔵ソフトのメニュー中にはPCMの録音再生を行なうための〝デジトーク〟があります。これを実行すると，外部の音を本体メモリ上にデジタル？サンプリングして書き込み，それを再生したり，ディスクに保存して活用することもできます。

A1STのインジケータ部分には，新たにPCM録音のための〝マイク〟が付いています。デジトークを実行して，録音モードにしたのち，これに向かってしゃべれば，その声がパソコン内に入ってしまうというわけです。

取り込んだ音は，デジトーク・ツールなどによって加工したり，メニュー中にしゃべらせたりすることもできます。

どれぐらい速くなっているか？

16ビットCPUを内蔵し，どの程度まで速くなったのでしょうか？やはり気になるのはこの部分ですね。

内蔵ソフトを立ち上げ，ワープロ・ソフトなどを実行すると，確かに処理能力がアップした手ごたえを感じました。

ワープロとして使っても十分に利用できる感じです。

それではと，今までのMSX2/2+用のカートリッジ・ソフトを差し込んで立ち上げてみました。すると，〝高速モード〟のランプが点灯しません。

使ってみても前のMSXなどと同様なスピードです。そこでマニュアルを見ると，自動判別で速度が決定されることがわかりました。さらに，「誤って高速モードで立ち上がったときは，1キーを押しながら立ち上げる」とまで書かれていました。

せっかく今までのソフトがスピード・アップするのに，あえて自分から進んで遅くすることはないと思うのですがどうでしょうか。

速いほうがよいか，遅いほうがよいかはユーザーの選択に任せるべきだと思いました。遅くてどうしようもなかったソフトがturboRで生き返るのだとしたら，これほどうれしいことはありません。どうして，強制的に遅くしなければならないのか，ここは疑問に思いました。

それではと，〝MSX-DOS2〟を立ち上げてみると，上部の高速モードが点灯し，高速動作中で実行しました。

ここで，BASICを立ち上げてみました。今までのBASICプログラムをturboRで実行させたらどうなるかを見るためです。

チェックするための基本的なプログラムを作って実行させました。

数値を0から10,000までFOR-NEXTループで単に表示させるだけのプログラムでは，MSX2で「3分38秒（218秒）」かかりました，これをturboRの〝A1ST〟で実行させてみると「1分39秒（99秒）」で実行しました。この差は2.2倍のスピードになります。

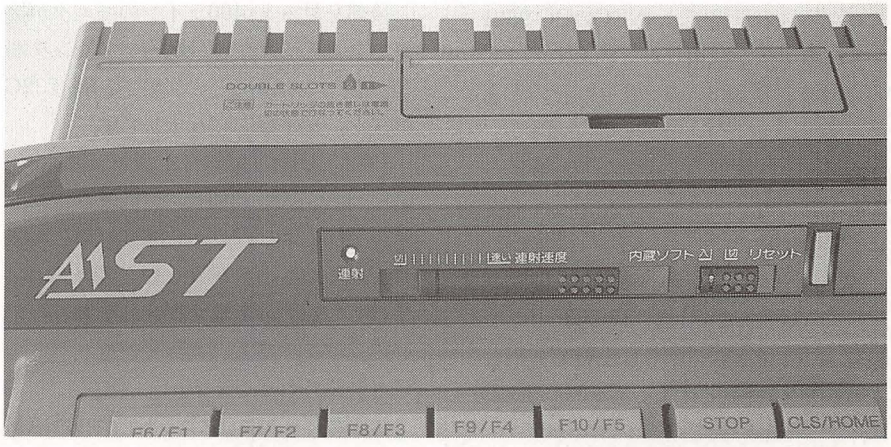
三角関数のSINカーブの高さを変えながらいくつも描かせてみるプログラムでは，MSX2で「28分21秒（1,701秒）」かかり，A1STでは，なんと「4分39秒（279秒）」で終わってしまいました（ちなみに最新の16ビット機の〝PC CLUB(PC-286C)〟では，63秒で終わりました）。MSXとの差は，約6.1倍になりました。

同様に，2乗や平方根などを1から5,000までを計算させると，MSX2で「26分57秒（1,617秒）」，これがA1STでは，「9分35秒（575秒）」と約2.8倍のスピード差になりました。

思ったほどスピード・アップにはなっていませんでしたが，これは表示を行なうためのVDPが遅いためらしく，表示を行なわないで計算のみさせると，たとえば最初の1から10,000までは，なんと4秒で終わってしまいました（表示有りのMSX2比約54倍）。最後の計算も9分35秒かかっていたものが，たったの6秒（MSX2比269.5倍）と驚きの結果がでました。

プログラムを工夫すればさらに速くなると思われます。

とにかく，ワープロとパソコン・ゲームを楽しみたいという人にとっても，プログラミング好きのMSXファンとっても待望の機種と言ってもよいでしょう。



▲好評の連射ボリュームやリセット・ボタンなどはそのままになっている

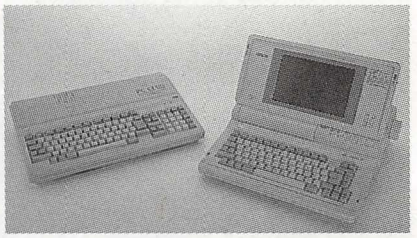
エプソンから新製品2機種

キーボード一体型16ビット・パソコン

PC CLUB (PC-286C)

プリンタ＋液晶ディスプレイを搭載した

PC ONE (PC-286LP)



●丹治　佐一

エプソンから，98互換機の新機種が発売になりました。

16ビット・パソコンでCPUには80286，クロック周波数10MHz（ノーウエイト）という仕様でありながら，価格がなんと168,000円という驚きの低価格を実現した「PC CLUB（クラブ）:PC-286C」と，液晶表示を備え，プリンタを内蔵した「PC ONE:PC-286LP（価格298,000円）」の2機種です。

MSXの新しい規格MSX turboRを採用した「FS-A1ST」も登場し，僕らのホビーの世界でも16ビット機が当たり前となってきました。うれしいやら，なんだか怖い気もします。

PC-286C

ホビーに16ビット機を使おう！

ビジネスだけではなく，ホビーにも手軽に使える高性能なパソコン，「PC CLUB」PC-286Cがエプソンから発売されました。

ビジネスの世界では，NECのPC-9801シリーズが多く利用されていますが，PC CLUBはこの〝98〟のソフトがそのまま走ります。

価格も，据置型のタイプなどから比べても安価であり，ホビーで利用しても惜しくない価格です。

8ビット・パソコンPC-8801MCなどは，比較的安価なmodel1でも169,000円ですから，16ビットで，さらに会社で利用している98ソフトがそのまま走るPC CLUBは，メリットが大です。

身近な16ビット・パソコン

さて，前置きが長くなってしまいましたが，PC CLUB（PC-286C）について紹介しましょう。

PC CLUBは，キーボードと本体一体型の構造で，ホビーユース感覚に満ちあふれています。本体右側には，3.5インチ（2HD/2DD）FDDが2ドライブ内蔵されています。さらにその横には，マウス端子とクロック周波数切り替え（8/10MHz）スイッチ，本体上部にスピーカのボリューム・ツマミがあります。

ディスク・ドライブの下に見慣れない小さなSWDEFというスイッチが付いていますが，これはディップ・スイッチやメモリ・スイッチの各種機能設定を初期値に戻すためのものです。

本体上部には，10キー付きのフル・キーボードが装備され，CAPSやカナの状態と，クロック周波数の表示も兼ねたパワーランプも付いています。

左側面には，電源スイッチとファンが付いています。

後部を見ると，400ラインのモニタが接続できるアナログRGB端子，プリンタ端子，パソコン通信などに利用するRS-232C端子と，端子類もバッチリです。

PC CLUBでは新たに，FM音源（3和音），SSG音源（3和音）が内蔵され，本体の上部のスピーカから演奏が楽しめますが，手持ちのラジカセやミニコンポに接続して迫力のあるサウンドを楽しむためのラインアウト（ミニ・ジャック）端子も装備されています。

拡張スロットは，1スロットで，増設RAMボードやハードディスク・インターフェース・ボード，MIDIインターフェース・ボードなど，98のボードが差し込めます。



▲これがPC-CLUB（PC-286C）

最近はRAMボードやハードディスクを接続することも多くなってきましたから，拡張スロットは最低でも2スロットはほしかったですね。でも，価格が168,000円なんですから，しかたのないことですが…。

使ってみて，その動作音の静かなことに気が付きました。ファンの音も小さく，ディスクのアクセス音などは無音に近いです。あまりに静かなので，動作しているのか不安になることもありました。

ただ，キーボードの Return キー周辺部分が密集しており，特に Return キーと INS キーなどは密着しているので誤って押すこともしばしばで，個人的には，多少の間隔は開けてほしかったと感じました。

操作フィーリングは，80286で10MHzと，なかなかですが，ディスクのアクセス・ランプが前面にないのと，音があまりにも静かなので，アクセスしているかどうかを，側面のドライブを見ないとわからない点が少し不便です。

エプソンのノートタイプ・パソコンPC-286NOTE Fで装備された，ディップ・スイッチやメモリ・スイッチなどの設定を画面上で設定する機能もPC CLUBに装備されています。

電源を入れるときや，リセットを押し

て立ち上げるときにCTRLキーを押しながらGRPHキーを押すことで，設定メニュー画面が表示されます（内容のリセットは，ディスク・ドライブ下の〝SWDEF〟スイッチをONにする）。

MSX turbo RとPC CLUB

16ビットを搭載して，今までのMSX2+をより高速化した〝MSX turboR〟が同時期に発売になりますが，価格面から見れば，FS-A1STの倍（といっても数万円のちがい）で，PC CLUBが購入できるのですからMSXファンとしては悩むことになるかもしれません。

とりあえずパソコンに触れてみようとか，MSXの周辺機器やソフトをそのまま生かしたいといったMSXパソコンのファンであれば〝FS-A1ST〟は，とてもいい機種です。

ただ，周辺機器がなく，これからパソコン通信もやりたいとか，ディスク・ドライブを増設したいなどの欲求がある人には，すでに拡張性が整っているPC CLUBを勧めます。

豊富で，それでいて，実用性が十分なソフトが数多くで回っている98のソフトが，そのまま利用できるとすれば，数万円の価格差は，あってないようなものです。

PC-286LP

プリンタ内蔵のラップトップ

ワープロ専用機は，文章を作成するために作られた機械だけあって，作成から文章の印字まで，すべて本体だけでこなせます。

ただ，パソコンのように，ソフトを自由に変えて，処理内容を手軽に変えるのは苦手です。たとえ，手軽にできても，パソコンとは比べものにならないほどソフトの量が少ないのです。

パソコンのように目的に応じてソフトを選択でき，さらにワープロ専用機のように手軽に処理結果が印字できれば最高です。

そこで，登場したのがエプソンのパッケージPC，〝PC ONE（PC-286LP:価格298,000円）〟です。これは，サイドライト付きFTN型白液晶を搭載したラップトップ・パソコンに，48ドットの熱転写プリンタを搭載したものです。たとえば，ワープロ・ソフトで作成した文章がそのまま本体後部のプリンタで印字できるわけです。

ワープロ専用機の感覚で16ビット・パソコンPC-9801シリーズの豊富なソフトが利用できるのですから，これほど便利なものはありません。

PC ONEの機能をまとめてみよう

本体は少し大きめのラップトップ・パソコンというイメージですが，残念ながらバッテリでの駆動はできません（AC100Vのみ）。

FDDは，本体右側面に3.5インチ（2HD，2DD）タイプが2ドライブ装備されています。

キーボードには10キーがありませんが，NUMキーによってキーボードの一部分を10キーとして利用できます。

本体前面には，プリンタをコントロールするためのボタンやインジケータが並び，ちょうど液晶の後ろ側になるプリンタの操作を手前から行なえます。

おもしろいのは，プリンタのリセット・ボタンがあることです。印字に失敗したり，途中で止めたいときは，プリンタの電源を切って強制的に止めてしまうことがよくありますが，プリンタを内蔵したPC-286LPでは，この方法が使えません。そこでこのボタンが活躍するわけです。印字させたけれど，利用しているソフトでの停止が間に合わないというときに，このボタンを押せば，プリンタのリセットが掛かり停止します。

また，便利な機能としては，液晶ではカラー表示を表示の濃さとして8階調（2階調）で表示させていますが，この色と階調の組合せが悪いと，非常に見にくい画面になることがあります。

PC-286LPには，この組合せを変えるためのツマミが液晶パネル面に取り付けられています。このツマミをカチャカチャッと回せば，濃淡が瞬時に変わるので，見やすくできます。



▲ワープロ専用機のようなPC ONE

本体左側面には，PC-286Lシリーズの RAMボードやハードディスク・インターフェース・ボードなどの拡張ボードを取り付けられます。なお，据置型の98の幅の広い拡張ボードは差し込めませんので注意してください。

外部プリンタも利用できる

後部には，アナログRGB端子もあり，400ラインのモニタを接続してカラー表示を楽しむこともできます。他に，RS-232C端子，マウス端子などがあり，さらに本体のプリンタを使用しないで，外部のプリンタを接続することもできます。

外部のプリンタを使うには，後部のプリンタ端子にプリンタをつなぎ，CTRL＋GRPHキーを押しながら立ち上げ，メニューを表示させます。

ここで，プリンタの設定を選択すると，内蔵のプリンタを利用するか，外部のプリンタを利用するかが選択できます。もちろん，内蔵プリンタの各種設定もこの画面で行なえます。

また，内蔵しているプリンタ用の印字フォント（ゴシック体，教科書体，毛筆書体など）を変更できるフォント・カードが後部のフォント・カートリッジに差し込めます。これにより，必要に応じた書体での印字が可能です。カットシート・フィーダもプリンタ上部に乗せて利用することが可能です。

というわけで，このPC-286LPは，普通のラップトップ感覚で利用でき，印字したいなと思ったら，そのまま印字されて出てくるのですから，面倒さは一切ありません。

★　　★

今までのPC Engineのソフトが楽しめる携帯用カラー液晶ゲーム機登場

PC Engine GT

価格44,800円

『LYNX』,『GAME GEAR』と携帯用のゲームマシンが人気を集めていますが，日本電気ホームエレクトロニクス㈱からもカラー液晶ゲーム機『PC Engine GT』が11月10日に発売されます。

この『PC Engine GT』はバックライト付きアクティブ・マトリクス方式のカラー液晶ディスプレイを採用し，液晶にありがちな残像のない鮮明な画像でゲームが楽しめます。

また，オプションのテレビ・チューナを接続することで液晶カラーテレビにもなり，さらにチューナ部にA／V入力端子を装備しているため，ビデオ・ムービーなどのモニタとしても活用でき，たいへん便利です。

音源は波形メモリ方式音源と矩形波ノイズ音源から最大6音選択でき，本体内蔵のスピーカは直径28㎜の丸型ダイナミック・スピーカ1個のモノラルですが，ヘッドホン端子からステレオ出力ができるので，ヘッドホンを使えば迫力があるサウンドが楽しめます。

もちろん,今までのPC Engine用のROMカードタイプのソフトが利用できるので，現在発売されている豊富なPC Enginソフトが場所を選ばずにプレイできるようになり，さらにテレビまで楽しめるとなれば，今まで以上にアクティブな楽しみかたができそうです。

●オプション（11月10日発売）

①TVチューナ：14,800円
②COMケーブル（2人対戦ゲーム用ケーブル）：1,800円
③カーアダプタ：3,900円
④ACアダプタ：2,900円



▲《写真1》これがNECのPC Engine GT。オプションのCOMケーブルで2人対戦ができるのがうれしい。右側にはオプションのTVチューナ・パックが見える



▶《写真2》PC Engine GTのライバルとなる？セガの『GAME GEAR(価格19,800円)』とオプションのTVチューナ

《第1表》PC Engine GTの主な仕様

CPU	カスタム・マイクロ・プロセッサ （クロック周波数7.16MHz）
メモリ	メインRAM：8kB，ビデオRAM：64kB
表示機能	最大表示色：512色同時表示 分解能：最大320×224ドット（プログラマブル）
音源	波形メモリ方式6音源と矩形波ノイズ2音源から最大6音選択
画面表示部	液晶パネル：2.6インチ 表示サイズ：51.1㎜（横）×39.7㎜（縦） 画素数：74,256，駆動方式：アクティブ・マトリクス
内蔵スピーカ	直径28㎜丸型ダイナミック・スピーカ1個
音声出力	ステレオ（ヘッドホン端子）
本体寸法	185（縦）×108（横）×46.8（奥行）㎜
重量	560ｇ（乾電池含む）
電源	単3アルカリ乾電池×6／専用ACアダプタ／カーアダプタ 電圧：DC＋7.0V使用
接続端子	COM端子（2人対戦用ケーブル接続用），テレビ・チューナ端子 ヘッドホン端子（φ3.5ステレオ・ミニ・ジャック） 外部電源端子
添付品	単3マンガン乾電池（試供品）×6，ストラップ×1

特別企画 第4弾

パソコン・ショップおすすめの 周辺機器

モデム・RAMボート・増設ドライブ・マウス・ジョイスティック

モデム

電波新聞社の「ワープロ/パソコンBBS電話帳」によれば，国内最大のネットといわれているPC-VANの加入者数が今年の7月現在約152,000名だそうです。また，最近は公衆電話にモジュラー・ジャックを備えたものが現れはじめるなど，パソコン通信は確実に大衆化・普及の段階に入ったといえそうです。

パソコン通信に必要なのがモデムです。ここでは，モデムを選ぶのに知っておく必要のある事項について，簡単にまとめてみました。

●bps

bpsはbit per secondの略で，1秒当たり何ビット送れるかという通信速度のことです。

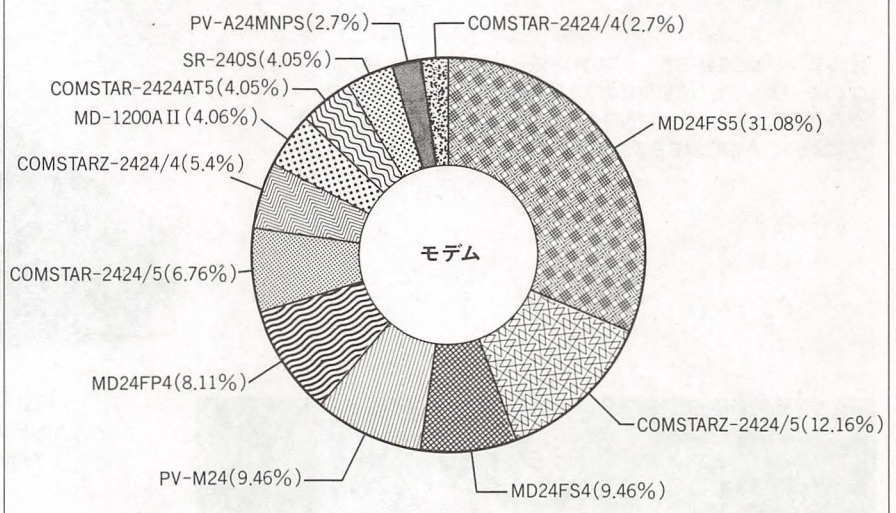
つい最近まで1200bpsのタイプのモデムが主流でしたが，チャートを見てわかるとおり，主流は2400bpsタイプに完全に移行したようです。

電話料金やネットの使用料金など，時間に比例してお金のかかるパソコン通信では，ネットとの接続時間は短いほうが有利ということと，2400bpsのモデムが低価格化してきていることもあり，こういう結果になったのでしょう。

4800bpsや9600bpsのモデムも市販されていますが，まだ対応したホストも数少なく，4800bpsを超えるとモデムの価格がグンと上がります。

現時点で何が一番お買い得かを考えたとき，やはり結論は2400bpsということになるでしょう。

モデムおすすめ度チャート



●ATコマンド

米国ヘイズ社のモデムのコマンド体系ですが，日本でも広く普及しており，たいていのモデム・通信ソフトはこれに準拠しています。

ATコマンドというネーミングのとおり，すべてのコマンドは，

AT～

のようにATで始まる文字列です(**第1表**)。たとえば01-234-5678という番号にトーン・ダイヤル方式で電話をかけるには，

ATDT012345678

とすればよいわけです。

このように，いくつかATコマンドを憶えておけば，通信ソフトがなくてもBASICで数行のプログラムを書いてマニュアルでモデムにコマンドを送りネットにアクセスできます。

《第1表》主なATコマンド

コマンド	機能
ATDT	トーン・ダイヤル
ATDP	パルス・ダイヤル
A/	直前に実行されたコマンドを再度実行
ATZ	リセット

●MNP

MNP (Microcom Networking Protcol) は米国Microcom社が提唱したプロトコルです。

誤り補正，データ圧縮，相手側モデムに対する自動対応機能などの機能を持っています。

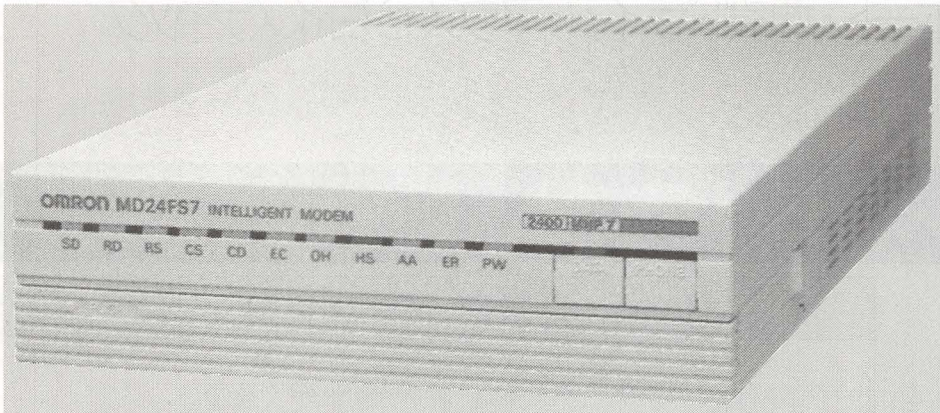
MNPにはその機能によってランクがありますが，現在の主流はクラス４と５のようです。

また，この二つを比べてみると，クラス５のほうが少し多く思えますが，これはクラス５にはデータ圧縮機能があり，クラス４とくらべても価格もあまり変わらないからだと思います。

●超小型化するモデム

ラップトップ以来，ノートやブックなどパソコンの小型軽量の流れはいまだ進行中ですが，それに対応して周辺機器も小さくなりつつあります。アイワの『PV-M24』，オムロンの『MD24FP４』といったポケット・モデム，また98ノートに内蔵できるオムロンの『MD24FN４/５』。これらは小型軽量，電池動作が可能で，かつ高性能です。

ノート・パソコンと超小型モデムを持ち歩き，モジュラー・ジャック付きの電話ボックスからネットにアクセスする移動ネット・ワーカーなんていう人たちが出現するかも知れませんね。



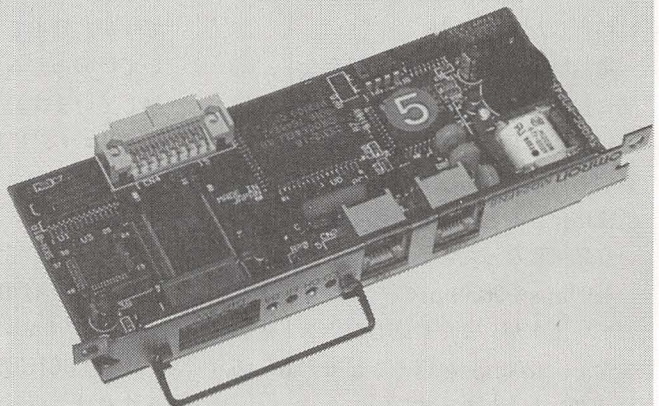
オムロン「MD24FS５」：スタンダードなボックス・タイプのモデム。300/1200/2400の３種類のボーレート，MNPクラス５に対応。他にMNPクラス４対応のMD24FS４と７に対応したMD24FS７もある。価格は49,800円。



NEC「COMSTERZ 2424/５」：通信速度1200/2400bps，MNPクラス５対応と，高いコスト・パフォーマンスを実現したボックス型モデム。価格は44,800円。



アイワ「PV-M24」：電池動作も可能な超小型のモデム。大きさ121(幅)×23(高)×79(奥行)mm，重さ150gと，ウォークマン並のサイズだが，通信速度300/1200/2400bps，MNPのクラス４対応とあなどれない高性能である。価格は39,800円。



オムロン「MD24FN５」：PC-9801N/NS内蔵型モデム。通信速度300/1200/2400bps，MNPクラス５およびCCITT V.42に対応している。MNPクラス４対応のMD24FN４もある。価格は44,800円。

RAMボード

8ビットの時代を考えれば圧倒的に大きくなった16ビットマシンのメモリ空間ですが，個々のアプリケーションやデータが大型化してきましたし，日本語FEP（フロント・エンド・プロセッサ）が常駐しています。8086の最大1MBという制限が，狭苦しく感じられるようになってきました。メモリをフル実装しているのに，それでも足りずに，最近は拡張スロットに増設RAMボードが入っているのが常識になっています。

増設メモリと一口にいっても，機能的にバンク・メモリ，プロテクト・メモリ，EMSメモリの三つに大別できます。

●プロテクト・メモリ

8086やV30はメモリ空間を1MBまでしか持つことができませんが，80286・80386はそれ以上のメモリ・アクセスが可能です。プロテクト・メモリというのは80286・80386でアクセス可能になった高位番地の増設メモリのことです。もちろん，ソフトで対応していなければ宝の持ちぐされですが，少しずつ増えつつあります。今後普及するであろうMS-Windows. 3などは，プロテクト・メモリを増設していないと機能を発揮することができないようです。

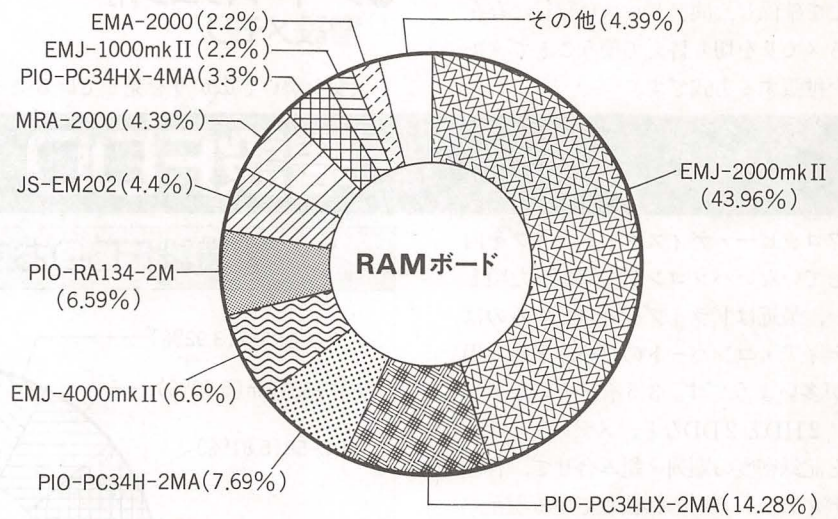
●EMSメモリ

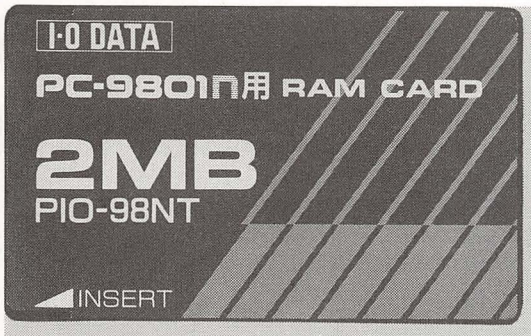
EMSは，8086の1MBというメモリの制限を克服するために，LIM（ロータス，インテル，マイクロソフトの3社）が提唱した規格です。アプリケーションのプログラム・データの大型化にともない急速に普及してきました。

たとえばジャストシステム『一太郎Ver. 4』はEMSがないと十分な操作性を得られません。

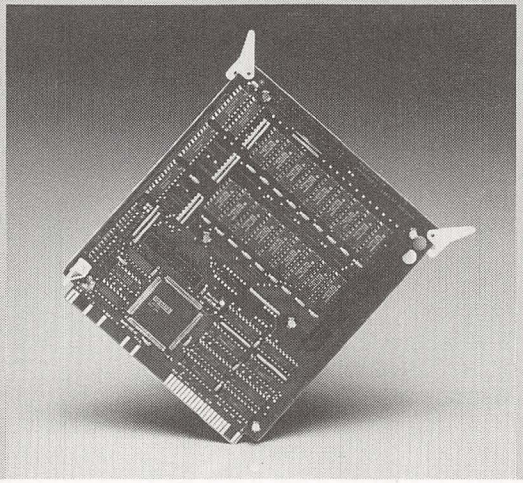
ロータス『Lotus 1-2-3』はEMSがあればデータ領域を拡大できます。

RAMボードおすすめ度チャート

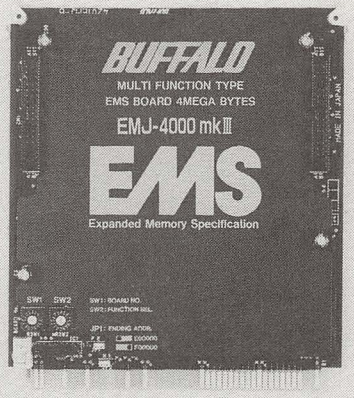




I/Oデータ機器「PIO-98NT」：NEC純正完全互換の増設メモリ。EMSメモリ，プロテクト・メモリとして使用可能。価格は38,000円。他に容量が1Mと1.5Mタイプもある。



I/Oデータ機器「PIO-PC34HX-2MA」：EMSメモリ，プロテクト・メモリ，バンクメモリに対応したRAMボード。増設オプションによって，ボード上でさらに容量を増やせる。価格は45,000円。



メルコ「EMJ-4000mkIII」：EMSメモリ，プロテクト・メモリ，バンクメモリと，すべてに対応したRAMボード。ボード上に別売のエクステンション・ボードを取り付ければ，パソコン側のスロットを余計に塞がずにさらにメモリの容量を拡張できる。価格は79,800円。

このようにEMSが，ないと不便，あると便利な状況が増えてきています。

●バンクメモリ

これはメモリのある領域をバンク領域として確保し，同アドレスに平行に存在するメモリを切り替えて使うことでメモリを拡張する方式です。

初期のRAMボードは皆この方式でしたが，最近はEMS方式やプロテクト・メモリに移行しつつありバンクメモリ方式は過去の物になりつつあります。

●ノート・パソコン用増設メモリ

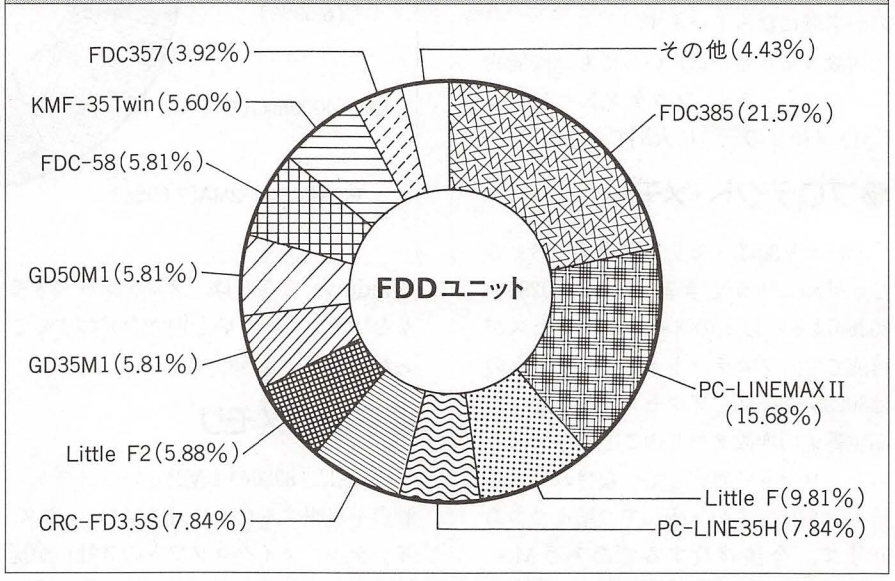
大変な勢いで広がりを見せているノート・パソコンですが，純正の増設メモリの価格が高いのが一つの難点です。というわけで各社から，ノート・パソコン用の増設メモリが純正品よりも安い価格で発売されています。

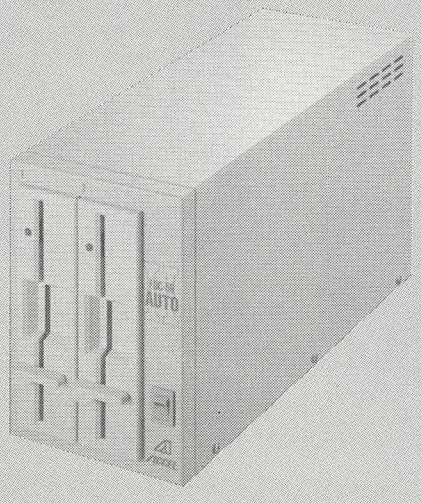
増設FDD

フロッピー・ディスク・ドライブを内蔵していないパソコンが主流だった頃と違い，最近はドライブを外付けするのはメディア・コンバートのため，という用途が多いようです。3.5インチと5インチ，2HDと2DDなど，メディア・サイズと記録密度の順列・組み合せで，各種メディアがいろいろ存在している現在，データのやり取りなどでメディアを変換しなければならない場面が多くなるのは，困ったものですが，しかたありません。

増設FDDは，2HD専用ドライブと2DD/2HD兼用ドライブの2タイプがあるので注意が必要です。2DD/2HD両用のほうが便利にきまっていますが，このタイプは2DDインターフェース・ボード，または専用のコントロール・ボードが別に必要で，パソコン本体との接続がちょっと繁雑です。2HD専用タイプのほうは，2DDが読めませんが，接続も簡単で価格的にも2DD/2HD両用よりも低価格です。いずれの場合も一長一短ですから，よく考えて選ぶとよいでしょう。

増設FDDおすすめ度チャート





アクセル「FDC-58オート2」
5インチ2DD/2HD両用タイプ×2の増設ドライブ。
独自のコントロールボードをパソコンに取り付けることで，外付けドライブながら2DD/2HDを自動判別する。二つのドライブで2DD/2HDの混在使用が可能。
価格は98,000円。



緑電子「Little F2」
3.5インチ×2の増設ドライブ。
価格は59,800円。

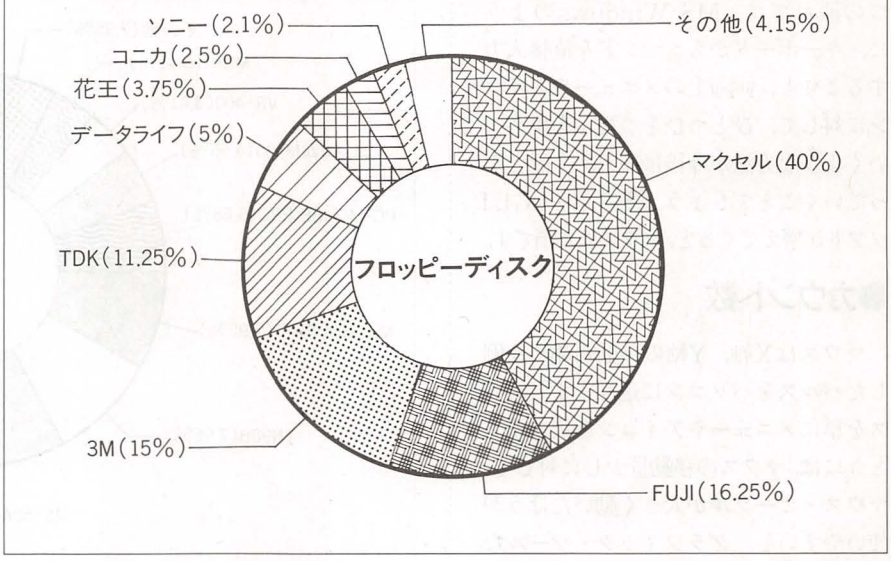
フロッピーディスク

●フォーマット済みディスケット

最近フジ写真フイルムなどから，あらかじめMS-DOSでフォーマットずみのフロッピーディスクが相次いで発売されました。

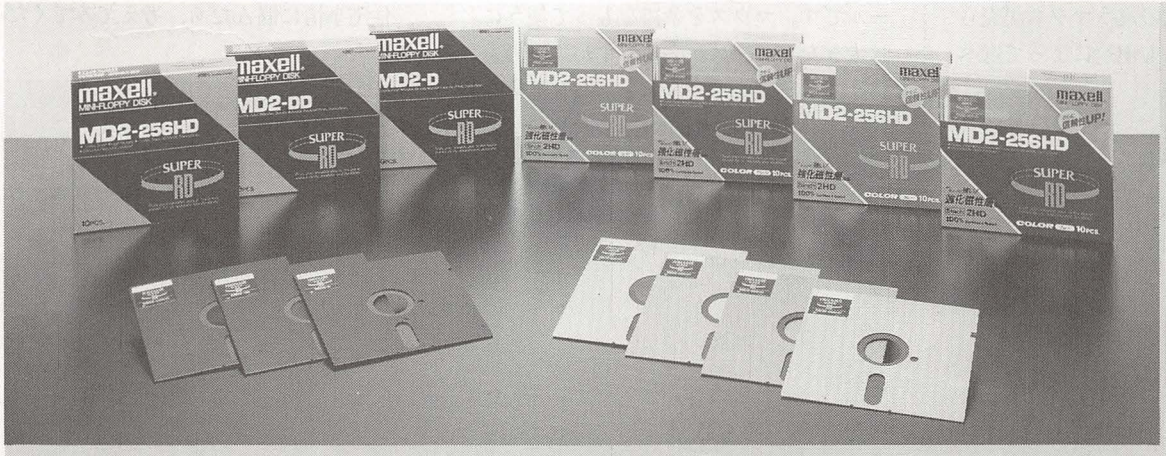
ディスケットを買ってくると，まず最初に全部のディスケットにフォーマットをかけてしまう人も少なくないようですが，これはその手間さえいりません。ズボラな人におすすめ，そんな安直な感想も聞こえてきそうです。しかし，オフィスで不特定多数の人間がパソコンを使う状況で，さっきセーブしたばかりの大事なディスケットを，他人に生ディスケットと間違われてフォーマットされてしまった経験はないでしょうか？このときのやり場のない怒りを思い起こせば，フォーマットずみディスケットはデータの安全な保管に役立つことがおわかりいただけるはずです。

フロッピーディスクおすすめ度チャート



●デモ付フロッピーディスク

花王から発売されている「Withソフトシリーズ」は市販ソフトのデモ・ソフト入りのフロッピーディスクです。もちろん，フォーマットしなおせば普通のディスケットとして使えます。この試みが定着するかどうかわかりませんが，面白いことですから期待したいですね。



マクセル　SUPER RDシリーズ
磁性体・潤滑剤などを緻密かつ強靱にリンクした「ネオ・クロスリンケージ磁性層」がメディアとしての信頼性を大きく高めたSUPER RDシリーズ。3.5インチタイプは高密閉性フレックス・シャッターを採用。





富士フイルム「PC-98フロッピー」：あらかじめPC-98シリーズのMS-DOSフォーマットで初期化されたフロッピーディスク。IBMPS/55シリーズ，東芝J-3100シリーズ用も近日発売。

マウス

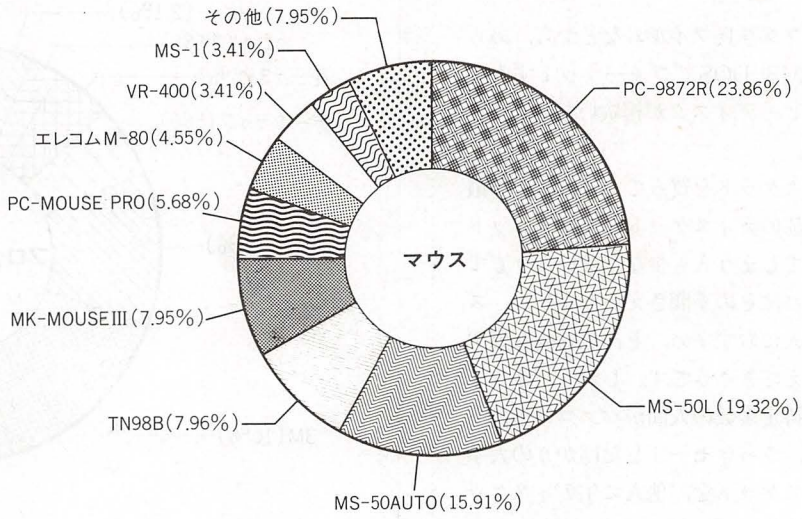
GUI（グラフィカル・ユーザ・インターフェース）がソフトウエアにおける一つの流れです。MS-Windowsのように，キーボードからコマンドを直接入力するよりも，画面上のメニューやアイコンに対して，ひとつひとつ指示を出していくような方法が今後は増え，主流となっていくことでしょう。そのようなGUIソフトが増えてくると，マウスは必須です。

●カウント数

マウスはX軸，Y軸の移動距離に比例したパルスをパソコンに送ります。マウスを単にメニューやアイコン選択に使うときには，マウスの移動量少しに対して，マウス・カーソルが大きく動いたほうが使いやすいし，グラフィック・ツールなどを使ってマウスで絵を描くときなどは，マウスの移動量に対してマウス・カーソルが大きく動いてしまうと，細かいディティールを描くとき困ります。

そこで，200カウントとか400カウントなどの，カウント数の違うマウスが売られています。マウスも用途によって選べるわけです。また，カウント数を切り替えられるタイプのものもあります。

マウスおすすめ度チャート



●トラック・ボール

ところで注目したいのがトラック・ボールです。マウスを余裕をもって使うには大きなスペースが必要ですが，机の上にパソコンを載せてしまうと，それだけで大きく場所をとってしまい，マウスを少し転がしただけで机からはみでてしまいますが，トラック・ボールなら狭い場所でも問題なく使えます。

住宅事情に悩んだら，考えてみてください。



NEOS「MS50AUTO」：カウント数が自動的に変わるマウス。一つのマウスが2種類に使いわけられるので，とても便利。価格は9,800円。

東京ニーズ
「TN98B」：コスト・パフォーマンスが高く人気商品の一つ。価格は5,800円。

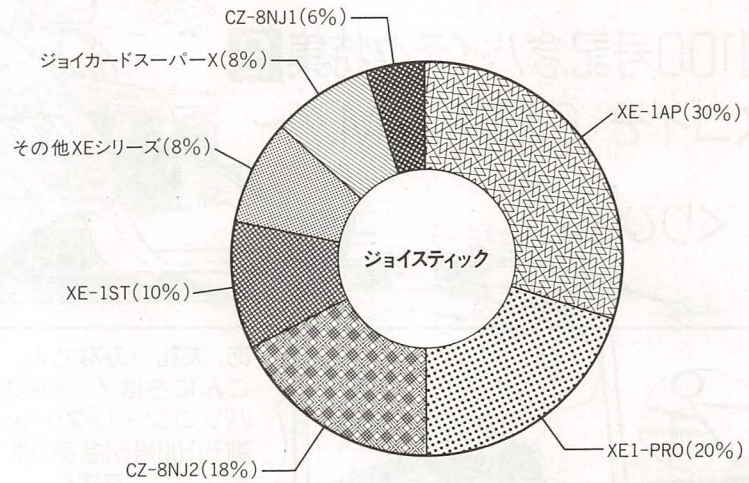
ジョイスティック

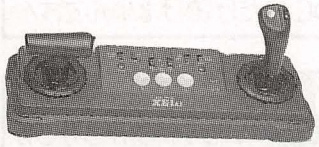
ジョイスティックは，レバー＋ボタン二つ構成のゲーム・センター直系タイプと，ファミコンのコントローラのように両手の中におさまる小さなジョイパッドと呼ばれるタイプの大きく２タイプに分かれます。

それから，連射機能付きのものが増えたのが大きな特徴です。この連射機能も初期の頃は，２つのボタンが同じタイミングで連射してしまい，ゲームによっては，はなはだ都合がわるいことがありましたが，最近はボタンそれぞれに連射機能を設定できるので，大丈夫です。

たかがジョイスティックにこんなぜいたくな機能が付いていて何になるのだろうと思ったものですが，たしかに便利。きっとこれは進歩なのでしょう。

ジョイスティックおすすめ度チャート





電波新聞社「XE-１PRO」：レバーは４方向と８方向タイプを切り替え可能，二つのトリガー・ボタンは独立して連射設定でき，それぞれ違う連射速度にすることもできる多機能スティック。
価格は9,785円。



電波新聞社「XE-１AJ」：業界初のアナログ・コントローラ。アナログ・モード付きのスティック＆スロットルに，完全に独立して連射設定可能なA，Bボタンを装備。
価格は24,514円。

問い合わせ先

■I/Oデータ機器サポートセンター
〒101 東京都千代田区神田富山町６松崎ビル４F ☎03-254-0301

■アイワ㈱お客様ご相談センター
〒110 東京都台東区上野1-11-9☎03-834-3351

■アクセルサポートセンター
〒203 東京都東久留米市南沢3-15-25
☎0424-72-6011

■NECパソコンインフォメーションセンター
東　京：☎03-452-8000
大　阪：☎06-943-9800

■エプソンインフォメーションセンター
東　京：☎03-377-3500
名古屋：☎052-953-9239
大　阪：☎06-212-8712

■オムロン㈱
〒140 東京都品川区北品川４-７-35
御殿山森ビル13F
☎03-5488-3221

■花王㈱
〒103 東京都中央区日本橋茅場町１-14-10
☎03-660-7690

■電波新聞社
〒141 東京都品川区東五反田１-11-15
☎03-445-6111

■東京ニーズ
〒110 東京都台東区上野5-3-13　第一イスギビル ☎03-832-3801

■富士写真フイルム㈱
〒106 東京都港区西麻布２-26-30
☎03-406-2327

■日立マクセル㈱
〒103 東京都中央区日本橋本町２-１-７
(タケダ本町ビル)
☎03-241-9736

■緑電子ユーザサポート
〒227 神奈川県横浜市緑区たちばな台
２-２-33
☎045-961-7501

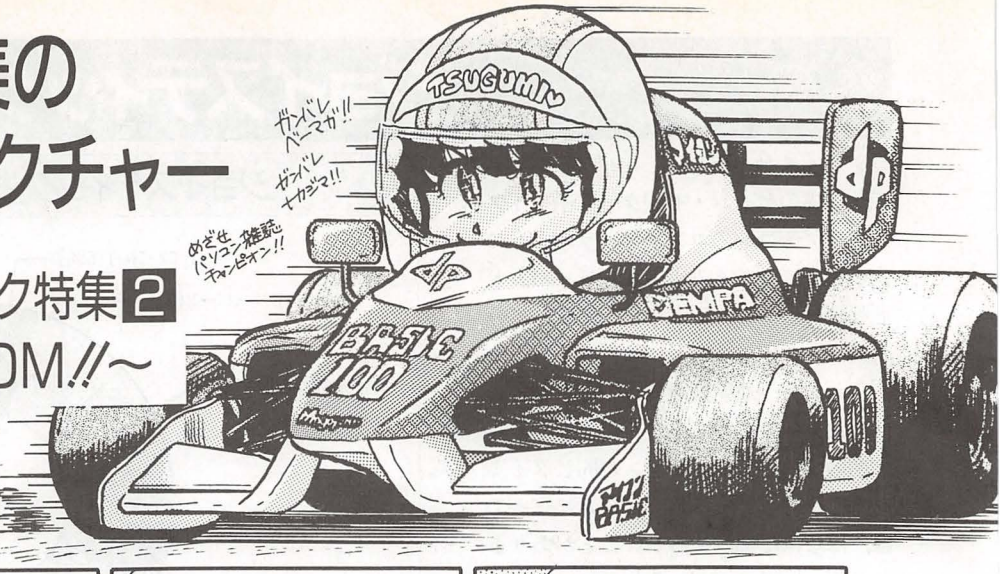
■メルコ
〒460 愛知県名古屋市中区大須４-11-50
カミヤビル
☎052-251-8365

■和知電子機器㈱
〒101 東京都千代田区外神田１-９-４
☎03-255-7401

Dr.Dとつぐ美の新パソコン・レクチャー

創刊100号記念ハイテク特集2
～スゴイぞ CD-ROM!!～

by くりひろし







★さて今回は一部のパソコン・ユーザーにはすっかりおなじみになった，CD－ROMの話です。

★今や“音楽用CD”はレコードを駆逐（くちく）してしまいました！ 耐久性，音質のどれをとってもはるかにレコードをしのいでいるからです。

★同じようなことが“CD－ROM”にも言えるでしょうか？ 確かに耐久性も容量もフロッピーディスクをはるかにしのいでいます。ハードディスクは最近CD－ROMを超す容量のものが出現しましたが，高価なうえに持ち運べるものではないので，CD－ROMとはくらべられません。…しかし，CD－ROMは“ROM”であるがためにフロッピーディスクにとってかわることができないのです。

★CD－ROMの利点や特徴はマンガの中にもありますが，CD－ROMはいわゆる「市販ソフト」向きです。フロッピーディスクはコピーマシン等で1枚1枚コピーしなければならないところを，CD－ROMではレコードのように，印刷するような原理で一度に大量生産できるということで，早く安く作れるのが大きな利点です。

★CDの発展型として，メディア性を強化したCD－Iや，書き換えを可能にした光磁気ディスクがでてきました。フロッピーディスクにとって代われる可能性がある大本命は，光磁気ディスクかな？

★いつかベーマガもCD－ROMで出版される日がくるかも？ではまた来月。

そ,そーなの!?

そう! CD-ROMはパソコンなどの,主にコンピュータ・システムで使われるものだからね

今やCD-ROMを利用するパソコンやゲームマシンはたくさんあるぞ!!

CD-ROM²

FM TOWNS

PC-8801MC

米国などでは日本以上にCD-ROMを使えるパソコンが広まっているぞ

ね,Dr.たしかに最近「CD-ROM」ってよく耳にするけど,音楽CDとちがうんなら,いったい何がはいってるの?

お,そーか! 大事なセリフを忘れておったわい!!

ではレクチャーしよう! CD-ROMこそパソコンのハイテク応用の外部記憶装置なのであるっ

CDの意味についてはいまさら説明せんが… 光コンパクト・ディスクのことで,レコードを超える音楽メディアだ!!

CDの構造と原理はこうなっておる!! 見てわかるとおり,レコードのように針がふれない!! すりへらないし,ポリカーボネイトの保護層でカバーされているからキズもつきにくい

CD(CD-ROM)の構造と原理

半導体レーザー

読みとり装置

ポリカーボネイト

金属板

ポリカーボネイト

あらかじめきざまれているミゾ(ビット)をレーザー光の反射で読みとって,0か1か,の信号をとりだす

ホコリはふけばいいし,水にぬれてもかわかせばいい。キズもつきにくく,ついても小さなキズは大丈夫!! 磁石でデータのこわれることもない!!

便利ねぇー

で…その特徴がフロッピーディスクのようなパソコンの記録メディアの弱点すべてをクリアしているわけだ!!

おまけに,もともと「デジタル記録」つまり0と1の信号による記録方式だ!!

コンピュータの基本と同じってわけなのね!

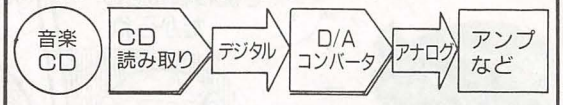
そして，CDに入るデータの量だ…！！

音楽CDは長くても1時間くらいだから…

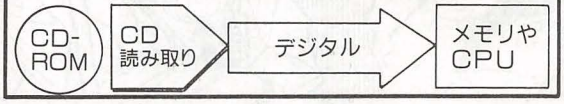
たいしたことはないんでしょ？

ふっふ，甘いわ！！音楽CDとCD-ROMではデータの使いかたが決定的にちがっているのだ！！

「音」は強弱のある，0か1かではあらわせない「アナログ」情報だ！！音楽CDはデジタル記録された信号をD/A（デジタル・アナログ）変換してはじめて「音」になるのだ！！



それにくらべると，CD-ROMはデジタル記録のデータをそのまんまパソコンのデータとして，無加工で使えるのだ！！



じつは「音」はものすごく情報としての密度が高いんだね

す，するとCD-ROMの容量は…!?

ずばりっ ざっと540MB（メガバイト）もはいるのだっ

えええっ

そ，それってもしかしてFD 540枚ぶん!? 漢字データで2億7千万文字ぶん!?

ふふふのふ そのとーり

CD-ROMは，この大容量が最大の「ウリ」なのだ

この大容量を生かしたソフトもちゃんとあるぞ

こおーんなぶ厚い辞書もたった1枚のCD-ROMにおさまってしまう



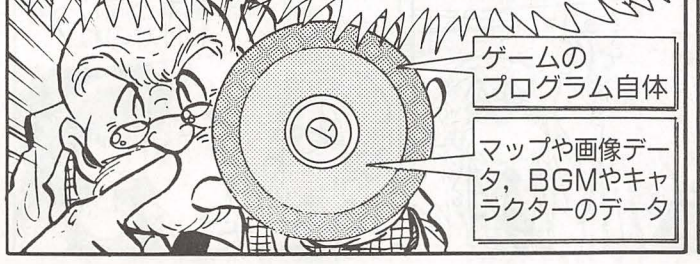
辞書にかぎらず，電話帳や百科辞典など……情報源として，

いわゆる「データベース」として使う場合，CD-ROMは強力だ

ねねDr. ゲームは!?

ゲーム!! そう，ゲームにもこれほど向いたものはないっ!!

なにしろゲームソフトはどんなに大きいプログラムでも数10MBくらいしか使わない!! あまったところは，すべてゲームのデータ用に使える!!



CD-ROMのゲームソフトではゲーム自体はプログラムを使うがBGMなどはCDをそのまま演奏してしまえばいい

うーん どんなFM音源やPCMも生の音の迫力には勝てませんねー


画像データについても，容量の大きさのおかげでこれまでのフロッピーのように画面数を少なくしなくてもいいのだ！ほとんど無制限のようなもの
だからといってむやみに多いのは困りますけどねー
何しろ現在のCD-ROMのソフトは何百MBも空いている
そういやPCエンジンのバースモエ+エでも放ね…
そんなCD-ROMもじつは大きな欠点があるっ
ええまさか
データの書き込みや変更がまったくできないんだっ
がーん!
つまり，その名のとおり「ROM」なんだ……レコードのように型に入れてプレスされて作られると思っていい
そっかあー，じゃあフロッピーのように使うことはできないのね
その分，安く大量に生産できるってわけ．
しかしっ！CD-ROMとの互換性こそないが人類のハイテクは光磁気ディスクを作った!!
うーんと…光ディスクと磁気ディスクの中間かな？
ピンポーン
そう！CDのあらゆる特性にくわえて，データの書き換えも可能な，現在のところ最強の記録メディアだ!!
半導体レーザー
読みとり部分
ポリカーボ
磁性体
金属板
ポリカーボ
レーザー光によって磁性の変わる特殊な磁性体を使っているため，レーザー光でデータの書き換えができる
すでに高級なワークステーションなどでは使われはじめているよ米国のNEXTとかね
2~3年すれば私たちのパソコンでも使えるわね
ディスク1枚2万円くらいするんだよ
強力なライバルは出現したけれど，CD-ROMはさらに新たな進化をしている!!
それがCD-Iだ!! CDの中にプログラム，音楽，映像（LDと同じ）すべてをおさめた「マルチメディア」なのだ!! ゲームはもちろん図鑑に小説 何でもありだ!!
専用プレーヤが必要だけど，全世界統一規格だからどのメーカーのCD-Iでもどのプレーヤでも使えるってわけなのね
昔はやった LD+MSXの ホームシステムが 進化したみたいね
CD-Iは来年くらいから発売されるそうですよお楽しみに♥
では，次回のレクチャーもスペシャル・ハイテクの紹介です!!
ASUTSU by ERI. '90

Dr.Dのちょっと背のびの BASIC講座

※各機種対応

画面データの圧縮と四角形判定テクニック！

今月は「クォース＋倉庫番」？

影：はーい，みなさんこんにちは。今はちょうど運動会シーズンですね。といっても今月は，べつにスポーツ・ゲームの特集ってわけではないんですよ。

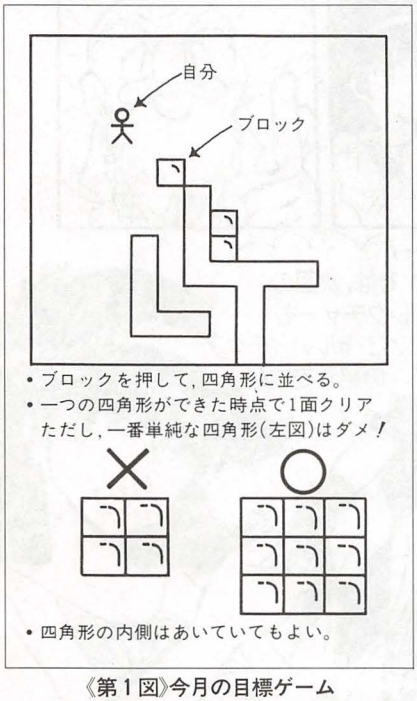
つぐ美：ハイ，みなさんお元気ですか？いよいよ食欲の秋ですね。

影：ゆーと思った。

つぐ美：わ，私が言ったのではなくて，その，背後霊が……。

編：そのギャグおもしろいですね。さて，今月もたくさんのかたからリクエストのお葉書を頂いております。

つぐ美：えーと，これは埼玉県所沢市のPon太君からのお葉書ですね。



《第1図》今月の目標ゲーム

「MSXのクォースで遊んでいて，このようなゲームを作れないものかと思ったのですが，四角になったかどうかの判定方法がわかりません……（以下略）。」だそうです。

編：えーと，こちらは東京都杉並区の佐藤裕子さんからのお便りです。

「昨日，弟と一緒に倉庫番で遊んでいて，こんなゲームを思い付きました（第1図）。ところが，私も弟もプログラムはあまりうまくできません。そこで，このコーナーで取り上げていただけないでしょうか？」……と。

編集長：姉弟でベーマガを読んでくださって，どうもありがとうございます。

影：というわけで，このコーナー初の女性投稿者の採用となりました。

編：というより，今まで送られてきたことがなかったんですよね。頑張れ！女性プログラマー！

最初はおなじみの仮想画面

影：あれ？　そういえばDr.の姿が見あたらないんですけど。

編集長：Dr.なら例の部屋にいるはず。

Dr.D：すまん，他の仕事に少し手を焼いておってな。さぁて，今月のテーマは……。

影：「サザエさん」じゃないんですから。

Dr.D：ウォッホン！　さて，こういったパズルもの，迷路ものなどは，まず最初に仮想画面でもって画面を用意してやる……と言いたいところじゃが，今回はちとちがーう。

影：？？？

Dr.D：確かに，今まで同様に，何もないところは0，壁は1……としてやればよい。だが，今回のパズルもののように何面も面数を持っているものとなるとちょっとようすが変わってくる。

つぐ美：面数が増えてくるとそのデータが増える……っていうあれですね。

Dr.D：そう，そこで画面データの圧縮が必要となってくる。今回は，いつものように壁と道だけでなく，移動させる。ブロックのデータも必要になってくる。そこで今回は，画面の壁のデータを2進数に，ブロックはその座標を格納しておくようにしておいた。

影：うーむ，今月はかなりハイレベルだな。こりゃ昼寝するしか！

編集長：ジロッ！

影：うっ！　しかたないか。

Dr.D：まず**第2図**を見てみよう。これは画面のうち壁か道か，つまり0か1かのみを表したデータだから，このデータそのものが2進数になっていることに注目しよう。

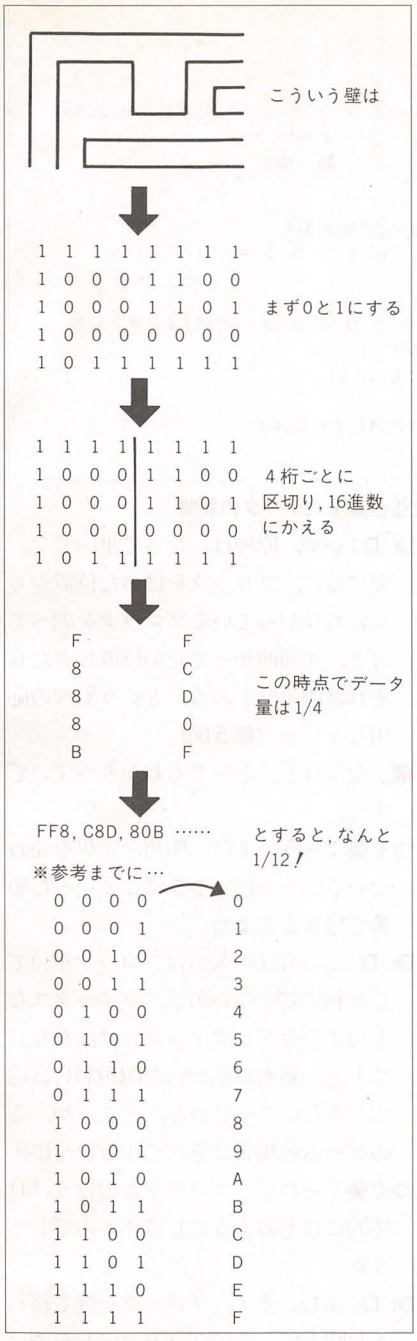
さて，ここで2進数から16進数への変換は容易じゃから，2進数のデータを4桁（4ビット）ごとに区切って16進数に置き換えてみる。するとデータ量は4分の1になる。

さらに3桁の16進数を使えば，データ量は12分の1にまで縮まる。**リスト1**と**リスト2**をくらべてみなさい。

影：ずいぶんとすっきりしましたね。

Dr.D：2進数から16進数への変換はこのように手でやってやればいたって簡単じゃ。ところが，今度はこのデータから2進数，つまり道か壁かを配列に入れてやらなければならない。

編：その手続きはどのようにやるのでし



《第2図》おなじみ壁データの圧縮

ようか。

Dr.D：ふむ。第3図を見てみなさい。2進数は数字の種類として0か1しか持っておらんから，各桁の位は1，2，4，8……と，桁が上がるごとに2倍になっておる。10進数ならこれが10倍になるところじゃな。

そこで，12桁の2進数の場合，12桁目は2048の位じゃから，あるデータが2048以上なら12桁目に1がたつ。そしてそのデータから4096を引く。2048未満のときは引く必要はない。

つぐ美：そしてつぎの11桁目は半分の1024，そのつぎは512……とやっていくわけですね。

編：なるほど。すると，1桁目は1になりますね。

Dr.D：この他にもわざわざ数を引かずにANDをとって判定する方法などがある。マシン語レベルでは普通このANDを使う方法を用いるのだ。

つぐ美：そして，ブロックは座標をそのまま書いておけばいいんですね。

Dr.D：ふむ。ただし，この方法はブロックの数が少ないときに有効じゃ。ブロックの数が多いときは壁のデータと同じようにいれたほうがよい場合もある。

★　　★

《リスト1》2進数のデータを使ったプログラム・リスト

```
100 DIM M(23,15)
110 CLS
120 FOR I=0 TO 15
130  FOR J=0 TO 23
140   READ A:M(J,I)=A
150   LOCATE J,I:PRINT MID$(" ■□",A+1,1);
160  NEXT J
170 NEXT I
9999 '      0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3
10000 DATA 1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
10001 DATA 1,0,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1
10002 DATA 1,0,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,0,1,0,0,0,0,0,0,1
10003 DATA 1,0,0,1,0,1,1,1,1,1,0,0,0,1,0,1,0,1,0,0,0,0,0,1
10004 DATA 1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,0,0,0,1,1,1,1,1,1,1
10005 DATA 1,1,0,1,0,2,1,0,0,0,0,0,0,1,1,1,0,1,0,0,0,0,0,1
10006 DATA 1,1,0,0,0,0,1,0,1,2,0,0,0,2,0,2,0,0,0,0,0,0,0,1
10007 DATA 1,1,0,1,0,0,0,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,0,0,0,1
10008 DATA 1,1,0,0,0,0,0,0,1,0,0,2,0,0,2,0,0,0,0,1,0,0,0,1
10009 DATA 1,1,0,1,1,1,1,1,0,1,0,0,0,0,0,0,2,0,0,0,1,0,0,0,1
10010 DATA 1,1,0,1,1,1,1,0,0,0,0,0,0,0,1,1,2,0,0,0,0,0,0,0,1
10011 DATA 1,0,0,0,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,2,2,2,0,0,0,0,0,0,0,1
10012 DATA 1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,0,0,0,0,0,1
10013 DATA 1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,1,1,1,1,1,1,0,1,2,0,0,0,0,1
10014 DATA 1,0,0,1,1,1,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1
10015 DATA 1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
```

《リスト2》3桁の16進数にすると，こんなにスッキリした

```
100 DIM M(23,15)
110 CLS
120 FOR I=0 TO 15
130  FOR J=0 TO 1
140   READ H$:A=VAL("&H"+H$)
150   T=2048
160   FOR K=0 TO 11
170    IF A<T THEN GOTO 200
180    LOCATE J*12+K,I:PRINT "■";
190    A=A-T:M(J*12+K,I)=1
200    T=T/2
210   NEXT K
220  NEXT J
230 NEXT I
240 '
250 READ X,Y
260 IF X<0 OR Y<0 THEN GOTO 300
270 M(X,Y)=2
280 LOCATE X,Y:PRINT "□";
290 GOTO 250
300 GOTO 300
9999 '
10000 DATA FFF,FFF,900,001,900,281,978,A81,800,8FD,D20,E81,C28,001,D08,011
10001 DATA C08,011,DE8,011,DC0,601,840,001,800,041,803,F41,9C0,001,FFF,FFF
10004 DATA   5, 5,  9, 6, 13, 6, 15, 6, 11, 8, 14, 8, 15, 9, 15,10, 13,11
10005 DATA  14,11, 15,11, 18,13, -1,-1
```

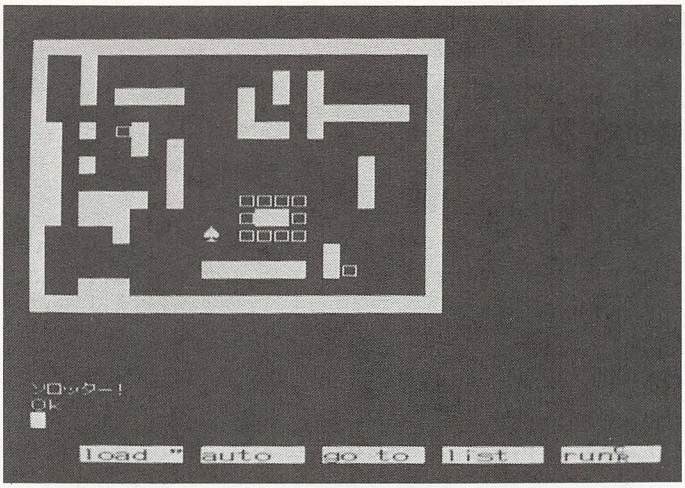
そして今月のメインテーマ

編：さて，迷路と言うか，壁と，そこに置かれるブロックのデータはそろいました。

つぐ美：ブロックは押すことだけできて引くことはできないんですよね。

影：ブロックを引っ張ることができたら倉庫番なんかとっても簡単なんだけど……。

Dr.D：ブロックを押すということをまず整理してみよう。ブロックを押すときというのは，自分が今進みたい方向にブロックが置かれているということじゃな。そして，ブロックを押すことが



《写真1》とりあえず画面は完成

```
1 0 0 1 0 1 1 0 1 0 0 1  → 969

① 1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 より大きいか(2048)
                ↓ Yesだから
                ■を描く

② &H969＝2409から2048を引く
  0 0 1 0 1 1 0 1 0 0 1  ＝361

③ 1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 (1024)より大きいか
              ↓ No!
              なにもしない
              ⋮
              以下同様にすればヨイ
```

《第3図》圧縮したデータの展開

できるのは，押したいブロックの向こう側にはなにもないこと（第4図）。

編：そうやって整理するとプログラムも組みやすくなりますよね。

Dr.D：というわけで，**リスト3**の段階までできたわけじゃな（写真1）。

つぐ美：えぇ。そして，押して並べたブロックが四角形に並んだかどうかを判定するわけですね。やっぱりこれはブロックを押したときに判定するんでしょうか？

Dr.D：ふむ，正確にはブロックを押した後すぐにじゃな。このアルゴリズムはちとむずかしいぞ。

影：じゃ，やめましょ！

編集長：その調子でサボリも……。

影：はい？　何か……。

Dr.D：四角かどうかを判定するには，塗りつぶし法，線分ベクトル法などいろいろあるが，今回は枠が四角形になっていれば良いということなので一番単純な右回り法を使ってみた。

編：かなり高度な数学の知識がいるのではないんでしょうか。

Dr.D：いや，原理はいたって単純でな。要するに，ブロックをはめた位置から左につながっているブロックを調べて行き，4回曲がって元の位置にきたらそれは四角形である，という原理の応用なんじゃ（第5図）。

編：なるほど。とってもわかりやすいですね。

つぐ美：そういえば，四角を定規を使わないでさっと描くときはこういった順番で描きますよね。

Dr.D：この方法の欠点はブロック単位でしか判定できないので，クイックスなどのようなグラフィックには向かないことと，斜めに描かれた四角形には応用できないことじゃな。ところが，このゲームの場合はそれで十分なんじゃ。

つぐ美：それで，プログラムのほうは具体的にはどのようにして作るのでしょうか。

Dr.D：ふむ。まず，ブロックを押し終わった時点で，そのブロックの左を調べる。ブロックがあればその方向を調べていき，ブロックが続かなくなったところでやめる。ブロックがなければ前を調べてみる。つぎに，その地点から調べる方向を右に回して，同じことをしてやる。

4回まわして元の位置に戻ってきたとき，全体で9コマ以上進んでいたらそれは四角形だと判断してやる。

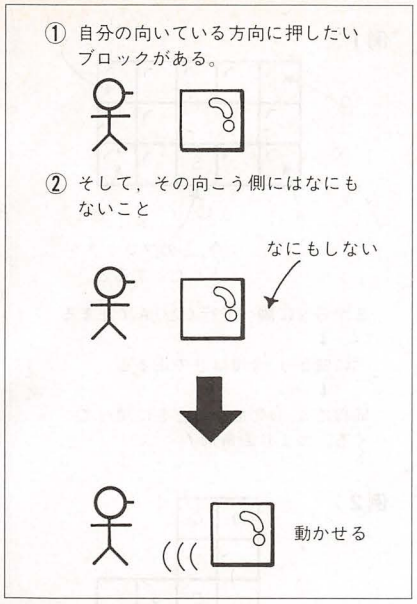
5回以上回っても元の位置に戻らなかったらそれは四角形ではない（第6図）。

つぐ美：うーん。少しむずかしいですね。

編：今月のミソですからね。これを実際

《リスト3》ブロックが押せる条件を加えたプログラム・リスト

```
100 DIM M(23,15)
110 CLS
120 FOR I=0 TO 15
130  FOR J=0 TO 1
140   READ H$:A=VAL("&H"+H$)
150   T=2048
160   FOR K=0 TO 11
170    IF A<T THEN GOTO 200
180    LOCATE J*12+K,I:PRINT "■";
190    A=A-T:M(J*12+K,I)=1
200    T=T/2
210   NEXT K
220  NEXT J
230 NEXT I
240 '
250 READ X,Y
260 IF X<0 OR Y<0 THEN GOTO 300
270 M(X,Y)=2
280 LOCATE X,Y:PRINT "□";
290 GOTO 250
300 '
310 MX=1:MY=1:LOCATE 1,1:PRINT "♠";
490 '
500 A$=INKEY$:VX=0:VY=0
510 IF A$="4" THEN VX=-1:VY= 0
520 IF A$="6" THEN VX= 1:VY= 0
530 IF A$="8" THEN VX= 0:VY=-1
540 IF A$="2" THEN VX= 0:VY= 1
550 IF VX=0 AND VY=0 THEN GOTO 500
560 '
570 V=M(MX+VX,MY+VY)
580 ON V+1 GOTO 700,500,590
590 IF M(MX+VX+VX,MY+VY+VY)>0 THEN GOTO 500
600 LOCATE MX+VX,MY+VY:PRINT " ";:M(MX+VX,MY+VY)=0
610 LOCATE MX+VX+VX,MY+VY+VY:PRINT "□";:M(MX+VX+VX,MY+VY+VY)=2
700 LOCATE MX,MY:PRINT " ";
710 MX=MX+VX:MY=MY+VY
720 LOCATE MX,MY:PRINT "♠";
730 GOTO 500
9999 '
10000 DATA FFF,FFF,900,001,900,281,978,A81,800,8FD,D20,E81,C28,001,D08,011
10001 DATA C08,011,DE8,011,DC0,601,840,001,800,041,803,F41,9C0,001,FFF,FFF
10004 DATA   5, 5,  9, 6, 13, 6, 15, 6, 11, 8, 14, 8, 15, 9, 15,10, 13,11
10005 DATA  14,11, 15,11, 18,13, -1,-1
```



《第4図》ブロックが押せる条件

にプログラムにしてみたのが**リスト4**です。ブロックをみごと四角形に並べたときに「ソロッタ！」とメッセージが表示されます（**写真2**）。

影：でもこのままでは何にもならないので，そのそろったところを消してやる必要がありますよね。

Dr.D：それはけっこう簡単じゃぞ。四角形かどうかを調べるときにたどったブロックのうち，一番左上の位置と一番右下の位置を覚えておく。実際には，X,Yについて，最大・最小の座標を覚えておけば良い。そして，四角形ができたと判定されたら，その領域を塗りつぶせば良い（**第7図**）。

つぐ美：というわけで，完成リストは**リスト5**です。参考にして，すばらしいプログラムを作ってくださいね（**写真3**）。

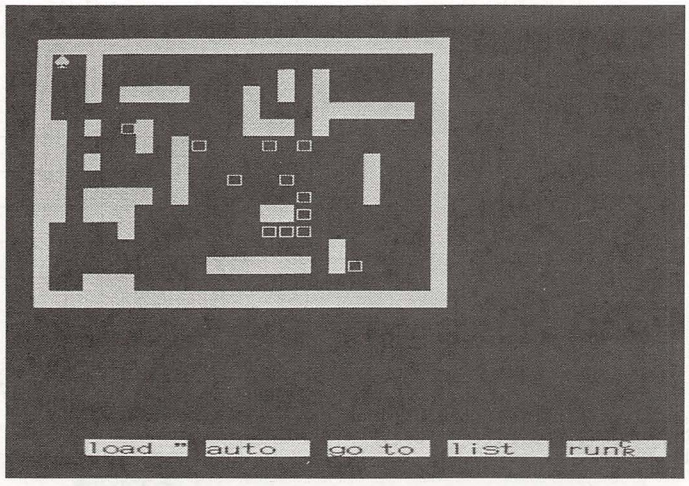
編：このコーナーでは，皆さんからの質問のお便りをお待ちしています。こんなゲームを思い付いたんだけど，ここの部分をどう作ったら良いのかわからないとか。

影：こういう方法でやってみたけど駄目だった，Dr.ヘルプ！なんていうお便りでも大歓迎！

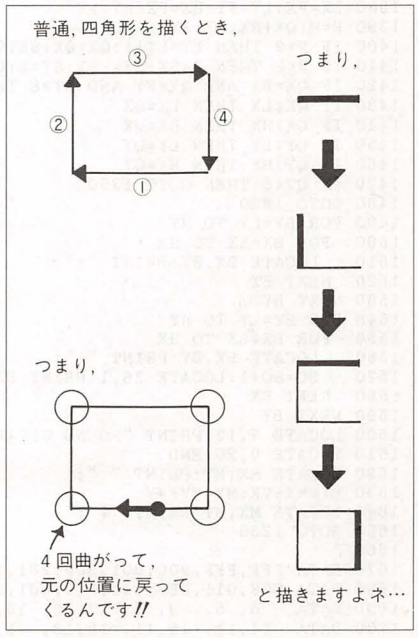
つぐ美：というわけで皆さんからのお便りをお待ちしています。

《リスト4》四角形判定も加えてメッセージもつけたプログラム・リスト

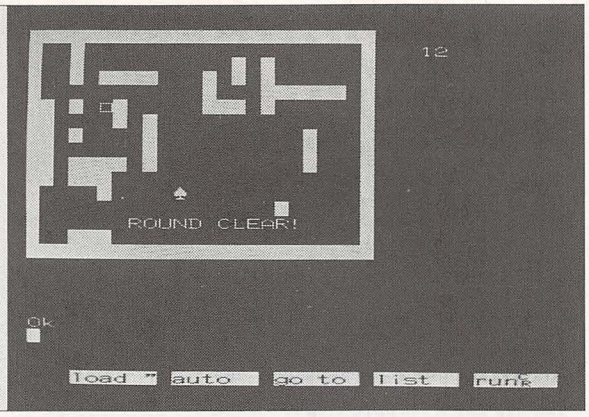
```
100 DIM M(23,15)
110 CLS
120 FOR I=0 TO 15
130  FOR J=0 TO 1
140   READ H$:A=VAL("&H"+H$)
150   T=2048
160   FOR K=0 TO 11
170    IF A<T THEN GOTO 200
180    LOCATE J*12+K,I:PRINT "■";
190    A=A-T:M(J*12+K,I)=1
200    T=T/2
210   NEXT K
220  NEXT J
230 NEXT I
240 '
250 READ X,Y
260 IF X<0 OR Y<0 THEN GOTO 300
270 M(X,Y)=2
280 LOCATE X,Y:PRINT "□";
290 GOTO 250
300 '
310 MX=1:MY=1:LOCATE 1,1:PRINT "♠";
490 '
500 A$=INKEY$:VX=0:VY=0
510 IF A$="4" THEN VX=-1:VY= 0
520 IF A$="6" THEN VX= 1:VY= 0
530 IF A$="8" THEN VX= 0:VY=-1
540 IF A$="2" THEN VX= 0:VY= 1
550 IF VX=0 AND VY=0 THEN GOTO 500
560 '
570 V=M(MX+VX,MY+VY)
580 ON V+1 GOTO 700,500,590
590 IF M(MX+VX+VX,MY+VY+VY)>0 THEN GOTO 500
595 '
600 LOCATE MX+VX,MY+VY:PRINT " ";:M(MX+VX,MY+VY)=0
610 LOCATE MX+VX+VX,MY+VY+VY:PRINT "□";:M(MX+VX+VX,MY+VY+VY)=2
615 '
620 SX=VY:SY=-VX:FX=MX+VX+VX:FY=MY+VY+VY:QX=FX:QY=FY:CT=0:LT=0
621 LX=FX:LY=FY:HX=FX:HY=FY
630 P=M(QX+SX,QY+SY)
631 IF P=2 THEN LT=LT+1:QX=QX+SX:QY=QY+SY
632 IF P<2 THEN Z=SX:SX=-SY:SY=Z:CT=CT+1
633 IF QX=FX AND QY=FY AND LT>8 THEN GOTO 690
634 IF QX<LX THEN LX=QX
635 IF QX>HX THEN HX=QX
636 IF QY<LY THEN LY=QY
637 IF QY>HY THEN HY=QY
639 IF CT<5 THEN GOTO 630
640 GOTO 700
690 LOCATE 0,20:PRINT "ｿﾛｯﾀｰ!":END
700 LOCATE MX,MY:PRINT " ";
710 MX=MX+VX:MY=MY+VY
720 LOCATE MX,MY:PRINT "♠";
730 GOTO 500
9999 '
10000 DATA FFF,FFF,900,001,900,281,978,A81,800,8FD,D20,E81,C28,001,D08,011
10001 DATA C08,011,DE8,011,DC0,601,840,001,800,041,803,F41,9C0,001,FFF,FFF
10004 DATA   5, 5,  9, 6, 13, 6, 15, 6, 11, 8, 14, 8, 15, 9, 15,10, 13,11
10005 DATA  14,11, 15,11, 18,13, -1,-1
```



《写真2》ソロッター！を表示



《第5図》四角形の判定法

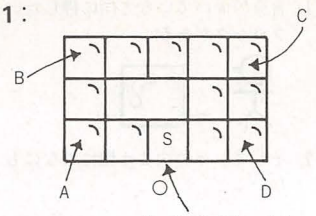


《写真３》ゲーム要素を加えた完成画面

《リスト５》四角部分を消すようにしてラウンドも完備した完成リスト

```
1000 DIM M(23,15)
1010 CLS
1020 FOR I=0 TO 15
1030  FOR J=0 TO 1
1040   READ H$:A=VAL("&H"+H$)
1050   T=2048
1060   FOR K=0 TO 11
1070    IF A<T THEN GOTO 1100
1080    LOCATE J*12+K,I:PRINT "■";
1090    A=A-T:M(J*12+K,I)=1
1100    T=T/2
1110   NEXT K
1120  NEXT J
1130 NEXT I
1140 '
1150 READ X,Y
1160 IF X<0 OR Y<0 THEN GOTO 1200
1170 M(X,Y)=2
1180 LOCATE X,Y:PRINT "□";
1190 GOTO 1150
1200 '
1210 MX=1:MY=1:LOCATE 1,1:PRINT "♠";
1220 '
1230 A$=INKEY$:VX=0:VY=0
1240 IF A$="4" THEN VX=-1:VY= 0
1250 IF A$="6" THEN VX= 1:VY= 0
1260 IF A$="8" THEN VX= 0:VY=-1
1270 IF A$="2" THEN VX= 0:VY= 1
1280 IF VX=0 AND VY=0 THEN GOTO 1230
1290 '
1300 V=M(MX+VX,MY+VY)
1310 ON V+1 GOTO 1620,1230,1320
1320 IF M(MX+VX+VX,MY+VY+VY)>0 THEN GOTO 1230
1330 '
1340 LOCATE MX+VX,MY+VY:PRINT " ";:M(MX+VX,MY+VY)=0
1350 LOCATE MX+VX+VX,MY+VY+VY:PRINT "□";:M(MX+VX+VX,MY+VY+VY)=2
1360 '
1370 SX=VY:SY=-VX:FX=MX+VX+VX:FY=MY+VY+VY:QX=FX:QY=FY:CT=0:LT=0
1380 LX=FX:LY=FY:HX=FX:HY=FY
1390 P=M(QX+SX,QY+SY)
1400 IF P=2 THEN LT=LT+1:QX=QX+SX:QY=QY+SY
1410 IF P<2 THEN Z=SX:SX=-SY:SY=Z:CT=CT+1
1420 IF QX=FX AND QY=FY AND LT>8 THEN GOTO 1490
1430 IF QX<LX THEN LX=QX
1440 IF QX>HX THEN HX=QX
1450 IF QY<LY THEN LY=QY
1460 IF QY>HY THEN HY=QY
1470 IF CT<5 THEN GOTO 1390
1480 GOTO 1620
1490 FOR BY=LY TO HY
1500  FOR BX=LX TO HX
1510   LOCATE BX,BY:PRINT "*";
1520  NEXT BX
1530 NEXT BY
1540 FOR BY=LY TO HY
1550  FOR BX=LX TO HX
1560   LOCATE BX,BY:PRINT " ";
1570   SC=SC+1:LOCATE 26,1:PRINT SC;
1580  NEXT BX
1590 NEXT BY
1600 LOCATE 7,13:PRINT "ROUND CLEAR!";
1610 LOCATE 0,20:END
1620 LOCATE MX,MY:PRINT " ";
1630 MX=MX+VX:MY=MY+VY
1640 LOCATE MX,MY:PRINT "♠";
1650 GOTO 1230
1660 '
1670 DATA FFF,FFF,900,001,900,281,978,A81,800,8FD,D20,E81,C28,001,D08,011
1680 DATA C08,011,DE8,011,DC0,601,840,001,800,041,803,F41,9C0,001,FFF,FFF
1690 DATA   5, 5,  9, 6, 13, 6, 15, 6, 11, 8, 14, 8, 15, 9, 15,10, 13,11
1700 DATA  14,11, 15,11, 18,13, -1,-1
```

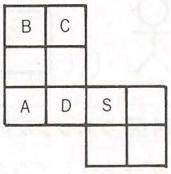
例１：



今，このブロックを入れたとすると，

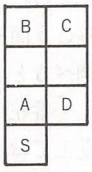
Ｓから左に調べて行くと，Ａで止まる
↓
右に曲がり，今度はＢで止まる
↓
同様にＣ，Ｄで曲がるとＳに戻ってくる。つまり四角形！

例２：



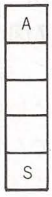
Ｓから左に進むと，Ａ～Ｄの間をぐるぐる回る
※４回曲がっても元に戻らないから四角形ではない。
右に行くと四角形になる。
ただし，このゲームでは，これはルール違反になる。

例３：



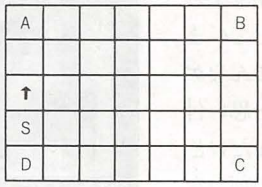
これも，Ａ～Ｄをまわるだけ…

例４：



これは，Ａから，曲がることができない！

《第６図》もう少し分析してみよう



この場合，ＡとＣ。
あとは，ＡからＤに向かって，Ａ－Ｂと同じ長さのラインを消してやればよい。

《第７図》四角形判定に使える左上，右下の座標

キミの疑問にメーカーがズバリ答える

誌上公開質問状コーナー

※本コーナーは、読者のみなさんの質問に対する回答を各メーカーのご協力により編集部がまとめたものです。

NEC

Q 『PC-8801FE2』で，2HDのディスクを使うにはどうすればいいのですか。教えてください。

[茨城県水戸市：**川合唯也13才**]

A 『PC-8801FE／FE2』は，拡張用のスロットを持っていませんので，2HDディスク・ユニットを使用するためのインターフェースを挿入することができません。したがって，2HDのディスクを使用することはできません。

[回答者：**三毛猫**]

Q 『PC-8801MC』にはサウンド・ボードIIは内蔵されていますか。内蔵されていないなら，どのサウンド・ボードが使用できるか教えてください。

[大阪府摂津市：**川崎弘宣13才**]

A 『PC-8801MC』にはサウンド・ボードIIが内蔵されています。『PC-8801シリーズ』では，『PC-8801MA／FA』以降の機種にはFM音源としてサウンド・ボードIIが内蔵されています。ただし，『PC-8801FE／FE2』には内蔵されておりません。サウンド・ボードIIが内蔵されていない機種でも，別売りのサウンド・ボードIIを内蔵することは可能です。

●PC-8801／mkII／SR／FR／MR用
『PC-8801-23』価格39,800円（税別）
●PC-8801FH／MH用
『PC-8801-24』価格39,800円（税別）
●PC-8801FE／FE2用
『PC-8801-25』価格39,800円（税別）

[回答者：**どじ猫**]

Q 『PC-8801FH』のシステム・ディスクが，すべて壊れてしまいました。どうすれば手に入りますか。また，買うのならばいくらぐらいするのか教えてください。

[神奈川県大和市：**KAZ？才**]

A 本体に添付してあるシステム・ディスクなどを，誤って壊してしまった場合には，NECパソコン・インフォメーション・センターに電話でご相談ください。

●問い合わせ先
NECパソコン・インフォメーション・センター
○東京03-452-8000
○大阪06-943-9800
受付時間AM9:00～PM5:00
月曜日～金曜日（祝日を除く）

[回答者：**猫**]

Q 『PC-9801RX21』を持っていますが，グラフィック画面をディスクにSAVEする方法があったら教えてください。

[岩手県久慈市：**水上恵一15才**]

A 『PC-9801RX21』は，標準で128KBのVRAMを2組持っています。この2組は，SCREEN命令により書き込み及び表示を切り変えることができます。128KBのVRAMは32KBごとに四つのプレーンに分割されており，つぎに示すアドレスに位置づけられています。

・GVRAM0→A8000Hから32KB
・GVRAM1→B0000Hから32KB
・GVRAM2→B8000Hから32KB
・GVRAM3→E0000Hから32KB

各プレーンはそれぞれ青，赤，緑，輝度に対応しており，この四つの組み合せにより16色まで表示することができます。また，パレット・レジスタの操作により4096色中16色の表示も可能です。グラフィック画面をディスクに保存しておくには，各プレーンをBSAVE命令を使用して保存します。8色中8色モードの場合は，青，赤，緑の3プレーンのBSAVEになりますので，以下のように3プレーンをSAVEします。また，SAVEしたものを画面に呼び出す場合には，各プレーンのセグメント・アドレスを指定して，BLOAD命令を行ないます。

```
DEF SEG=&HA800
BSAVE "青", 0, &H8000
DEF SEG=&HB000
BSAVE "赤", 0, &H8000
DEF SEG=&HB800
BSAVE "緑", 0, &H8000
```

[回答者：**まーちゃん**]

Q 『PC-9801RX2』で，DISK-BASICのシステムを起動した後に，ダイレクトにメニュー画面に入るには，どうしたらいいのですか。また，解除の方法も教えてください。

[**住所・氏名・年令不明**]

A ダイレクトにメニュー画面に入るには，ユーティリティ・プログラムの"setinf. n88"を使用して，プログラムのオート・スタートで実行するプログラムに，"menu"を設定します。また，解除するには，同時オープンするファイル数の入力時に－1を

《リスト1》ゲーム・キャラクターを作り，それを動かすためのサンプル・プログラム

```
100 CLS 3
110 SCREEN 3,0,0,0 :CONSOLE 0,25,0,1 :DEFINT A-Z
120 X1=300:Y1=100
130 '
140 FOR Y=1 TO 20                              'ｷｬﾗｸﾀﾃﾞｰﾀの読み取り
150 READ A$
160 FOR X=1 TO 30
170 PSET (X1+X,Y1+Y),VAL(MID$(A$,X,1))        'ｷｬﾗｸﾀﾃﾞｰﾀの表示
180 NEXT X
190 NEXT Y
200 '
210 '
220 RB=((30+7)¥8)*20*3+4                       'ｷｬﾗｸﾀに必要な配列計算
230 RBH=RB¥2+1
240 '
250 DIM ROKETTO(RBH)
260 '
270 GET (301,101)-(330,120),ROKETTO            'ｷｬﾗｸﾀを配列にとりこむ
280 '
290 CLS 3:SCREEN 3,0,0,1
300 '
310 '
330 CX=300:CY=200
340 PUT(CX,CY),ROKETTO
350 '
355 *MAIN
356 '
360 K1=INP(&HE0)                               'ｷｰｽｷｬﾝ
370 K2=INP(&HE1)
380 '
390 IF K1=&HFB THEN CY=CY+5:GOSUB *SITA        ' 2
400 IF K2=&HFE THEN CY=CY-5:GOSUB *UE          ' 8
410 IF K1=&HEF THEN CX=CX-5:GOSUB *HIDARI      ' 4
420 IF K1=&HBF THEN CX=CX+5:GOSUB *MIGI        ' 6
430 IF K2=&H7F THEN END                        ' ﾘﾀｰﾝｷｰ
440 GOTO *MAIN
445 '
450 *SITA
460 PUT(CX,CY-5),ROKETTO,XOR                   '前の表示を消す
470 IF CY>=379 THEN CY=379                     'はみ出しのチェック
480 PUT(CX,CY),ROKETTO                         '新しく表示する
490 RETURN
495 '
500 *UE
510 PUT(CX,CY+5),ROKETTO,XOR
520 IF CY<=0 THEN CY=0
530 PUT(CX,CY),ROKETTO
540 RETURN
545 '
550 *HIDARI
560 PUT(CX+5,CY),ROKETTO,XOR
570 IF CX<=0    THEN CX=0
580 PUT(CX,CY),ROKETTO
590 RETURN
595 '
600 *MIGI
610 PUT(CX-5,CY),ROKETTO,XOR
620 IF CX>=609 THEN CX=609
630 PUT(CX,CY),ROKETTO
640 RETURN
645 '
650 '    12345678901234567890123456789O
660 DATA 00000000000000000000000000000000
670 DATA 00000000000000770000000000000000
680 DATA 00000000000007777000000000000000
690 DATA 00000000000077777700000000000000
700 DATA 00000000000777777770000000000000
710 DATA 00000000000777777777000000000000
720 DATA 00000000000777777777700000000000
730 DATA 00000000007777777777700000000000
740 DATA 00000000077777777777770000000000
750 DATA 00770000777777777777777000007700
760 DATA 07777007777777777777777777077770
770 DATA 07777077775555775555777777077770
780 DATA 07777077775555775555777777077770
790 DATA 07777077775555775555777777077770
800 DATA 07777077775555775555777777077770
810 DATA 07777077777777777777777777077770
820 DATA 07777077777777777777777777077770
830 DATA 02222002222222002222222200022220
840 DATA 00220000222220000222220000220O
850 DATA 00000000000000000000000000000000
```

入力することにより可能です。

［回答者：**不動産王**］

Q ぼくは『PC-9801VX21』を持っています。ゲームを作りたいのですが，キャラクターの作りかたがわかりません。できれば，動かしかたも一緒にサンプル・リスト付きで教えてください。

［神奈川県川崎市：**伊藤愛主13才**］

A 左の**リスト1**はキャラクターをPSET命令で作成し，テンキーの，2，4，6，8を使って動かすことができます。

［回答者：**不動産王**］

三　洋

Q 『WAVY70FD2』は，ビデオ入力端子付きの家庭用テレビに接続できますか。また，このほかに接続できるテレビがありますか。

［東京都北区・**ハイウィザード？才**］

A 接続可能です。付属のケーブルを使って，パソコンとテレビの映像／音声入力端子をそれぞれ接続します。このほかに，RGBアナログ21ピン端子付きのテレビや，一般の家庭用テレビとも接続可能です。

［回答者：**WAVY**］

東　芝

A 『J3100SS・ダイナブック』を使用しているビギナーですが，ラップトップ・パソコンをカラーテレビのモニタ，もしくはカラーCRTに接続して，アプリケーション・ソフト（グラフィック）をカラーで表示するなんてことは可能でしょうか。また，小生のATOKは機嫌が悪いとシステム・ライン上に立ち上がってくれません（かな入力ができない）。人によると，本体内部の機械的接触が悪いのではないかといいます。この現象をどうすればよいのか知りたいものです。どうぞよろしくお願いします。

［東京都江東区：**井上雅義41才**］

Q 『J-3100シリーズ』は，すべてカラーテレビを接続することはできません。ただ，英語MS-DOSを使用すれば，専用のディスプレイでカラーの表示は可能です。また，

上位機種では日本語MS-DOSでも専用のディスプレイでカラー表示が可能です。

また，かな漢字変換の件については，接触不良と思われますので，ご回答は致しかねます。ご了承ください。

［回答者：**虎ちゃん**］

Q 『J-3100SS』を使っています。早速ですが，ぼくは「BASIC 98Fastインタプリタ」を使っていて，自分でプログラムを組みたいのですが，マニュアルがわかりにくくて困っています。初心者向けの入門書を紹介してください。

［大阪府大阪市：**ぎゅんさん13才**］

A 大変申し訳ございませんが，㈱神津システム設計事務所へお問い合わせくださいますよう，よろしくお願いします。

［回答者：**虎ちゃん**］

富士通

Q NECのディスプレイ『PC-TV455』を『FM TOWNS』に接続することはできますか。また，『FM TOWNS』の『モデル2』と『モデル2F』のちがいを教えてください。

［東京都調布市：**諸葛亮孔明16才**］

A NECのディスプレイは使用できません。もし接続できても保証の限りではありません。また，『FM TOWNS』の『モデル2』と『モデル2F』のちがいは，**第1表**のとおりです。

［回答者：**KORI**］

シャープ（ポケコン）

Q 『PC-G801』と『PC-E200』は，どこがちがうのですか。また，『PC-E500』には，データ・レコーダのようなプログラムを保存しておく機器はありますか。

［埼玉県所沢市：**ガンヘッド14才**］

A 『PC-G801』は，学校向けに販売されているポケコンで，それを一般市販するために開発されたのが『PC-E200』です。仕様的にはほとんど同じですが，次の二つの点が異なります。

●メモリ容量

『PC-G801』8K

『PC-E200』32K

●BEEP命令

『PC-G801』なし

『PC-E200』あり

また，『PC-E500』にはカセット・インターフェース機能付き24桁サーマル・プリンタ『CE-126P』，またはカセット・インターフェース『CE-124』を介し，カセット・レコーダ『CE-152』を接続することができます。さらに，ポケット・ディスク・ドライブ『CE-140F』を接続することもできます。標準価格は以下のとおりです。

『CE-126P』価格17,800円（税別）
『CE-124』　価格 4,500円（税別）
『CE-152』　価格19,800円（税別）
『CE-140F』価格49,800円（税別）

［回答者：**AKIKO**］

《第1表》『FM TOWNS』の『モデル1』と『モデル2』のちがい

	機種名	モデル2F	モデル2
1	メインRAM容量（最大）	8MB	6MB
2	SCSIの接続方法	SCSIインターフェース（SCSIターミネータ付）＋SCSIケーブル	SCSIカード＋SCSIケーブル
3	VOLUME表示	10段階	5段階
4	80387数値演算プロセッサ	FMT-352	FMT-351
5	CD-ROMアクセスランプ	あり	なし

シャープ（X1）

Q 『X1turboZ』のマスターディスクで，X1BASIC CZ-8FB01を2Dのディスクに書き込もうとしたのですが，必ずエラーがでてしまいます。ディスクはきちんとフォーマットしてあるし，操作手順もまちがっていないと思うのですが，どうしてでしょうか。

［佐賀県多久市：**木下義崇16才**］

A 詳しい内容が書かれていませんのではっきりと原因は断定できませんが，考えられる原因の一つとして，ディスク・タイプの設定がされていないことがあげられます。『X1turbo』のシステム・ディスクは2HDですので，BASICを起動したときにはディスク・タイプは2HDになっています。2Dのディスクを読み書きする場合には，DISK SYSGENユーティリティで，2Dのディスクを挿入するドライブを2Dに設定する必要があります。したがって，この場合にも2Dにシステム・コピーをするドライブのディスク・タイプを，2Dに設定しなければいけません。2Dのディスクを挿入するドライブのディスク・タイプを確認してください。2Dに設定されているときは，ドライブのランプが赤くつきます（2HDのときは緑色）。そして，2Dに設定されていない場合には"DISK SYSGEN Uty"を実行して，ディスク・タイプの設定をしてください。

［回答者：**多田太郎**］

Q シャープのパソコン・チューナーには，『AN-8TU』以外に何がありますか。

［京都府京都市：**鈴木洋之？才**］

A パソコン・チューナーには，『AN-8TU』のほかに『CZ-6TU』があります。『AN-8TU』と『CZ-6TU』のちがいは，『AN-8TU』が汎用のパソコン・チューナーとして商品化されたのに対し，『CZ-6TU』は『X68000』用として商品化されました。しかし，機能的にはまったく変わりがなく，本体の色がちがうだけです（『CZ-6TU』は『X68000』本体の色に合わせて作られています）。

［回答者：**多田太郎**］

Q 『CZ-601D』に『X1turboシリーズ』をつなげることができますか？　もしつなげられるとしたら400ラインで使用できますか。

［兵庫県神戸市：**大西卓17才**］

A 『CZ-601D』は『X1turboシリーズ』と接続することが可能です。ただし，『CZ-601D』はアナログRGB入力のみ装備していますので，デジタルRGB出力である『X1turboシリーズ』と接続する場合，アナログ／デジタル変換ケーブルが必要です。もちろん，400ライン表示も可能です。

●アナログ／デジタル変換ケーブル

『AN-1506』価格1,800円（税別）

［回答者：**多田太郎**］

シャープ(X68000)

Q 『CZ-603D』を使用していますが，『X68000』本体ではなくディスプレイのほうにスピーカを付けることはできるでしょうか。

[山口県倉敷市：**キンカン？才**]

A 『CZ-603D』には，音声出力が付いていませんので，スピーカを付けることはできません。ディスプレイに直接スピーカを付ける場合，アンプが内蔵されていることが必要です。つぎの機種にはステレオ・アンプが内蔵されており，ディスプレイにスピーカを付けて楽しむことができます。

●サウンドシリーズ・カラー・ディスプレイ

『CU-14HD』価格94,800円（税別）
『CU-21HD』価格148,000円（税別）
『CZ-604D』価格94,800円（税別）

●サウンドシリーズ・ディスプレイ・テレビ

『CZ-605D』価格115,000円（税別）
『CZ-613D』価格135,000円（税別）

[回答者：**多田太郎**]

Q 『X68000』同梱の「日本語ワード・プロセッサVer.1.00」のマニュアルに〝改行幅表示〟とありますが，この機能はどうやって使うのですか。また，書式設定の中の改行幅設定とはどうちがうのですか。

[愛知県名古屋市：**HIDE. MII7才**]

A アイコン領域に改行幅表示のアイコンがありますが，これはワープロ画面の改行マークをマウスでドラッグして範囲指定をした後，改行幅表示のアイコンをクリックして指定します。それによって，改ページや重ね打ち，半分改行などの改行幅の指定をすることができます。〝通常〟を指定した場合，元の改行幅（1行分）に戻ります。書式設定の中の改行幅の設定は，改行の幅を何インチにするか設定をするものです。1/2インチ，1/3インチ，1/4インチ，1/5インチ，1/6インチの中から選ぶことができます。したがって，書式設定の中で指定した改行幅（インチ）が基本となり，アイコン領域の改行幅表示で指定した半分改行などの指定は，書式設定で指定した改行幅（インチ）に対して行なわれます。アイコン領域の改行表示の〝通常〟が書式設定の中で指定した改行幅（1行分）となります。

[回答者：**多田太郎**]

Q 電源を入れてディスクを入れると自動的にプログラムを実行するようにしたいのですが，どうしたらいいですか。ちなみに，『X68000PRO』で，X-BASICの"SSS. BAS"というファイル名のプログラムを自動実行したいのですが。

[北海道函館市：**武田？才**]

A AドライブにHuman68kのシステム・ディスク，Bドライブに"SSS. BAS"のセーブされているディスクが挿入されているとして，具体的な手順をつぎに紹介します。

Human68kのシステム・ディスクの中の，"TITLE. SYS"のファイル名を"TITLE. VS"に変更します。このようにすることにより，Human68kがビジュアル・シェルではなくコマンド・モードから起動します。

A>REN TITLE. SYS TITLE. VS
A>ED ¥AUTOEXEC. BAT

と入力し，エディタを起動し，"AUTOEXEC. BAT"を書き換えます。つぎの1行を付け加えてください。

BASIC B:SSS. BAS

ESC キー・E キーで編集内容をセーブし，エディタを終了します。 リセットして再起動すれば，"SSS. BAS"のプログラムが自動実行されるようになります。

[回答者：**多田太郎**]

Q 『X68000』を使用しています。立ち上げたらすぐBASICに入る，X-BASIC専用のディスクを作るにはどうすればいいのでしょうか。

[熊本県菊地市：**クルパーズ？才**]

A 本体に付属されているHuman68kのシステム・ディスクは，そのまま立ち上げるとビジュアル・シェルが起動するようになっています。X-BASICを起動したい場合，X-BASICのアイコンをダブル・クリックすればいいのですが，ディスクから自動的にX-BASICを起動する場合には，つぎのようにしてください。

1.Human68kを起動した際に，コマンド・モードから起動するようにします。

"TITLE. SYS"ファイルの有無によってHuman68kの起動モードが決定されます。

● "TITLE. SYS"が存在する場合
→ビジュアル・シェル
● "TITLE. SYS"が存在しない場合
→コマンド・モード

したがって，起動時にコマンド・モードにしたい場合，"TITLE. SYS"ファイルのファイル名をつぎのようにします。

[例] REN ¥CONFIG ¥TITLE. SYS
¥CONFIG¥TITLE. VS

2．"AUTOEXEC. BAT"ファイルに，X-BASICの実行を指定します。

"AUTOEXEC. BAT"ファイルにX-BASICを実行する行を付け加えます。例えば，『X68000』に付属の標準のHuman68kシステム・ディスクの場合，つぎのような1行を付け加えてください。

BASIC

[回答者：**多田太郎**]

Q 『X68000』のX-BASICで，漢字変換を行なうには，どのようにしたらいいですか。

[埼玉県越谷市：**匿名希望15才**]

A 辞書ディスクをBドライブ（"CONFIG. SYS"で辞書を設定しているドライブ）に挿入します。CTRL ＋ XF1 を押すことにより，日本語FEPが起動し，画面下側に日本語入力ラインがでてきます。これが漢字変換ができる状態です。再び CTRL ＋ XF1 を押すことにより，日本語FEPが動作を止め，元のX-BASICのモードに戻ります。

[回答者：**多田太郎**]

応募方法

本コーナーに質問のあるかたは，対象メーカーをハッキリ記入し，電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「誌上公開質問状」係まで，ハガキで応募してください。

送り先は，つぎのとおりです。

〒141東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
「誌上公開質問状」係

Hot INFORMATION
マイコンBASICマガジン

このコーナーは，コンピュータに関連する新製品の情報や，イベントのお知らせ，講習会の案内などを満載しています。また，毎月続々と誕生するワープロ／パソコン通信局の情報や，システム変更のアナウンスも掲載しています。

ローカルなイベントについても掲載していきますので，情報をお持ちの方は，編集部の「Hot INFORMATION」の係までどしどしお便りをお寄せください。

周辺機器

電池で動く携帯型3.5インチFDD

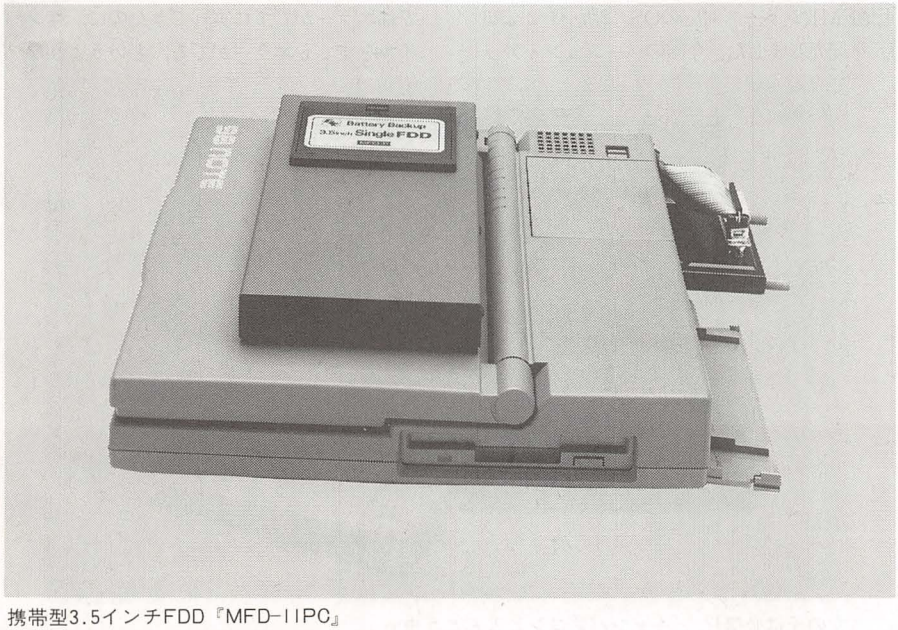
●イ・アイ・イ
●MFD-11PC
●価格46,600円

ノートブック型パソコンは，携帯性重視の設計のため，多くの機種が1ドライブになっています。その代わりにRAMディスクが搭載されており，2ドライブと変わらない操作性が保たれています。しかし，いろいろな理由により2ドライブの操作を要求しているユーザーも少なくありません。現に，新機種では2ドライブ搭載のものも発売されています。

今回，イ・アイ・イは『98NOTE』専用の携帯型3.5インチFDDを発売しました。この商品の大きな特徴は，2電源方式を採用しており，電池での使用が可能となっていることです。単3アルカリ電池4本の使用により，約5時間の使用が可能です。また，本体は小型・軽量なので，持ち運ぶ際も邪魔になりません。2ドライブで使用したいと思っていたユーザーにとって，見逃せない商品といえるでしょう。

■セット内容
本体（MFD-11PC）
接続用アダプタ（AD-11）
単3アルカリ電池4本
マジック・テープ（98NOTE LCD部取付用）
説明書，保証書

■主な仕様
対応機種：NEC　PC98NOTE
寸法：250×104×21.5mm
重量：792g（電池含む）



携帯型3.5インチFDD『MFD-11PC』

■問い合わせ先
〒104東京都中央区銀座5-1-7
イ・アイ・イ㈱
☎03-572-3441

グレイ・スケール対応のハンディ・イメージ・スキャナ

●HAL研究所
●ファインスキャナ-256
●価格39,800円

コンピュータで画像を扱うニーズが高まる中で，手軽な画像入力手段としてイメージ・スキャナがよく利用されます。その中でも，価格面や操作性においてメリットの多いハンディ・タイプが多く普及しています。

また，最近になってより美しい画像が望まれるようになり，従来の二値化方式に加え，ドット単位に明るさ情報をもつグレイ・スケール方式をサポートしたアプリケーション・ソフトも登場してきました。このような状況に素早く対応して発売されたのが，グレイ・スケール方式を採用したハンディ・イメージ・スキャナ『ファインスキャナ-256』です。グレイ・スケール方式を採用したことで，画像の各種調整を取り込み作業後に行なうことが可能になったので，画像の取り直しを何度も行なう必要がなくなりました。また，市販の多くのアプリケーション・ソフトに対応しているので，いろいろなニーズに対処できます。さらに，自社製従来機種（スキャナまたはハンディ・プリンタ）とインターフェース・ボードの共通化を実現しているので，すでに購入してあるボードがそのまま使用できます。そういったユーザーのためにスキャナ単体（価格29,800円）だけの販売もしています。

■主な仕様
読み取り方式：ハンディ・タイプ
読み取り幅：105mm
移動速度：20mm／秒
読み取りモード：1）単純二値／200dpi
2）16階調ディザ／200dpi
3）256階調グレイ・スケール／100dpi
4）256階調グレイ・スケール／200dpi
寸法：127×140×30mm
重量：250g

■対応機種
PC-9801シリーズ（9801／E／F／M／U2／ノートタイプを除く）
PC-286／386シリーズ

■問い合わせ先
〒101東京都千代田区神田須田町2-6-5
㈱HAL研究所

☎03-252-5561

450人分の電話番号が記憶できる情報ツール

●シャープ
●電子メモ　PA-450
●価格6,800円

電話番号やスケジュールを記憶する手軽な情報管理ツール『電子メモシリーズ』に，電話帳のみとして利用するなら約450人分のデータが記憶できる『PA-450』が発売されました。今回の新機種は，オフィスに深く浸透しているタイプライター・キー配列に対応して，タイプライター・キー配列とローマ字カナ変換入力を搭載したことが大きな特徴です。このほかには，名前や電話番号だけでなく，会社名やFAX番号などの個別のメモが入力できる備考機能や，名前と会社名から検索できるダブルサーチ機能が搭載されています。また，別売の通信用コネクタ『CE-210L』を使用して，『電子メモ』のシリーズ間でのデータ内容の通信も可能になっています。この『PA-450』と同時に，電話帳として104人分の記憶ができ，グレーとグリーンの2色のカラー・バリエーションをもった『PA-440』価格5,000円（税別）も発売されます。

■主な仕様
表示：上段12桁／下段12桁
容量：8,160文字
機能：電話帳機能，計算機能，スケジュール機能
寸法：80×133.5×11.6mm（閉時）
重量：90g（電池含む）

■問い合わせ先
〒162東京都新宿区市谷八幡町8番地
シャープ㈱東京広報室
☎03-260-1161

ソフトウエア

女の子専用の情報管理ソフト

●レーベン
●キャンパスコンビてんとう虫
●価格19,800円

低価格で持ち運びも便利なノート・ブック型パソコンの普及で，男性だけでなく女性のパソコン・ユーザーも増えてきています。そんな女性ユーザー（とくに10代～20代前半）を対象に，手軽に個人情報を管理できるソフト，『キャンパスコンビてんとう虫』が発売されました。イメージ・キャラクターのてんとう虫，普段女の子が使っている言葉を使用したメッセージ，角を丸くしたやさしいイメージの入力画面（キャンパス）など，各所に女の子に親しんでもらえるように工夫がされています。機能も，日記，持ち物，おこづかい，手紙，アドレス，なんでも帳，スケジュール，と豊富で，それぞれの機能ごとに99個の画面があり，1画面は36文字×30行が基本になっています。このほかに，文字列と日付による検索機能，文字の間隔と行の間隔が3種類から選べる手紙のプリント，入力したデータの秘密を守るパスワードなどの機能も備わっています。

■セット内容
システム・フロッピー1枚
データ用フロッピー1枚
マニュアル1冊
ユーザー登録カード

■対応機種
J-3100Dynabookシリーズ
J-3100シリーズ

■問い合わせ先
〒231神奈川県横浜市中区相生町1-3
㈱レーベン
☎045-681-3247

FMRシリーズ対応のロータス・1・2-3発売

●ロータス
●1-2-3R3J
●価格98,000円

ロータスは，6月発売のIBM PS／55Zシリーズ対応のOS／2版『1-2-3R3J』に続き，富士通FMRシリーズ対応のOS／2版『1-2-3R3J』を発売しました。今回のバージョン・アップにより，従来対応しきれなかった大量のデータ処理が可能になり，表計算機能に加えてグラフ機能とデータベース機能も大幅に強化されています。これらのほかに，ワークシートの3次元処理や表とグラフの同時表示，最大256までのワークシートを一つのファイルとしての同時処理，3枚までのワークシートの同一画面表示，LAN対応なども大きな特徴になっています。

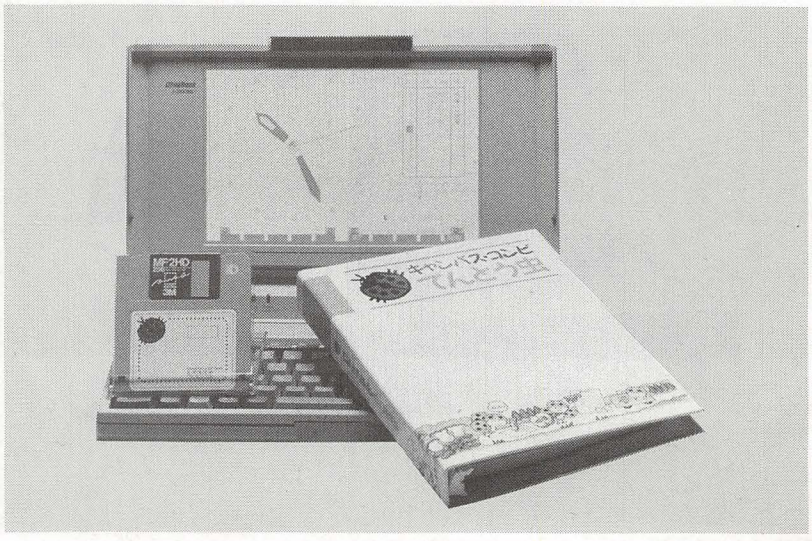
■動作環境
対応機種：富士通FMRシリーズ
必要メモリ：5MB以上
周辺機器：ハードディスク必須（約3.5MB以上の空き容量が必要）
対応OS：日本語MS OS/2 V1.1 L21以上

■問い合わせ先
〒105東京都港区虎ノ門3-10-11
ロータス㈱
☎03-501-5453

プログラマー必携の強力ツール

●シャープ
●XBAStoC CHECKER PRO-68K
●価格9,800円

『C compiler PRO-68K』を使って，X-BASICのプログラムをコンパイルしているユーザーのための強力なツールが発売されました。この『XBAStoC CHECKER PRO-68K』は，X-BASICをマシン語に変換するとき，初心者でも簡単にBASICソフトをチェックするためのソフトです。このソフトは，エラーとなる直接の原因だけでなく，注意項目までもすべてチェックしてくれるので，BASICではエラーがでずに実行できたのに，コンパイルをするとエラーがでる，というようなプ



女の子は必携!?　『キャンパスコンビとんとう虫』

ログラムの修正が容易に行なえます。この機能により，今まで発見しづらかったトラブル・エラーも簡単に解決できるようになりました。また，チェックしたトラブルの結果を画面やプリンタに簡単に出力することもできます。さらに，BASICのソース・プログラムのエラーを示した「エラー・ライン」と，そのエラーの内容が入っている「エラー・レポート」の二つのファイルを同時に自動生成するので，これらのファイルを直接使用することにより修正作業の効率が一段と向上します。このほかには，コマンド・ラインからダイレクトに操作を指定することが可能なので，バッチ・ファイルに組み込むなどの修正作業を自動化する機能も装備しています。

■システム構成

対応機種：X68000シリーズ
対応プリンタ：Human68K対応のプリンタ
対応ソフト：C compiler PRO-68K／ver.2.0

■問い合わせ先

〒162東京都新宿区市谷八幡町8番地
シャープ㈱
☎03-260-1161

楽譜プリント・アウト用ソフト

●カモンミュージック
●プリン太くん2
●価格7,800円

いろいろな音楽ソフトの発売によって，音楽が得意な人もそうでない人も，自分のレベルに合わせてコンピュータ・ミュージックを楽しめるようになりました。そんな音楽ソフトの中でも，『ミュージくん』や『ミュージ郎』は，特に多くの人に人気があります。この『プリン太くん2』は，『ミュージくん』や『ミュージ郎』で作成した楽曲データを本格的な楽譜形式にプリント・アウトするソフトです。プリント・アウトの種類も豊富にそろっており，スコア（総譜）形式とパート形式，段数の指定，印刷開始・終了小節の指定，音符の印字間隔の指定が可能なので，さまざまな要求に合った印刷ができます。

■主な仕様

対応データ：Roland社ミュージ郎（Jr.）／ミュージくん付属のソフトで作成した楽曲データ
印刷形式：スコア（総譜）形式
トラック単位パート譜形式
印刷用紙：A4サイズ単票用紙
11インチ長連続用紙
対応機種：PC-9801シリーズ(RAM640KB)

■問い合わせ先

〒101東京都千代田区神田須田町1-7-1
カモンミュージック
☎03-258-1934

ネットワークに対応したワープロソフト

●エルゴソフト
●EGLight（イージーライト）
●価格15,000円

現在，社内ネットワークなどの様々な場所でのネットワーク環境の構築が盛んになり，コンピュータを使用する上でネットワーク環境は大きな比重を占めています。ネットワークを使ってデータを共有することも多くなってきました。このような状況にいち早く対応して，今回発売された『EGLight』はネットワークを重視した内容になっています。このソフトは，IBM／PS55シリーズ対応で，ネットワークを利用することにより，Macintoshの『EGWord』(ワープロソフト)，『EGBook』(出版ソフト）とUNIXワークステーションの『EGWord』との間で，変換ユーティリティを使うことなく，文書の共有が行なえます。共通文書フォーマットとしてEDF（Extended Document Format）をはじめて採用しており，すでに発売されているPC-9800版，PC286版，J-3100版，FMR・Panacom版も今後対応していく予定になっています。エルゴソフトは，このEDFにより異なるOS間の文書互換を計画しています。これにより，罫線や文字修飾情報を含めた文書がDOS，UNIX，Macintoshのどこでも利用が可能になります。また，このソフトは学校教育市場向けの「教育パック」，企業導入向けの「企業パック」，開発者向けの「開発パック」としての流通販売も行ないます。

■問い合わせ先

〒107東京都港区元赤坂1-2-5
㈱エルゴソフト
☎03-478-2234

ワープロ

対話型レッスン・ソフトを搭載したワープロ

●ソニー
●プロデュース555・PJ-555
●価格178,000円

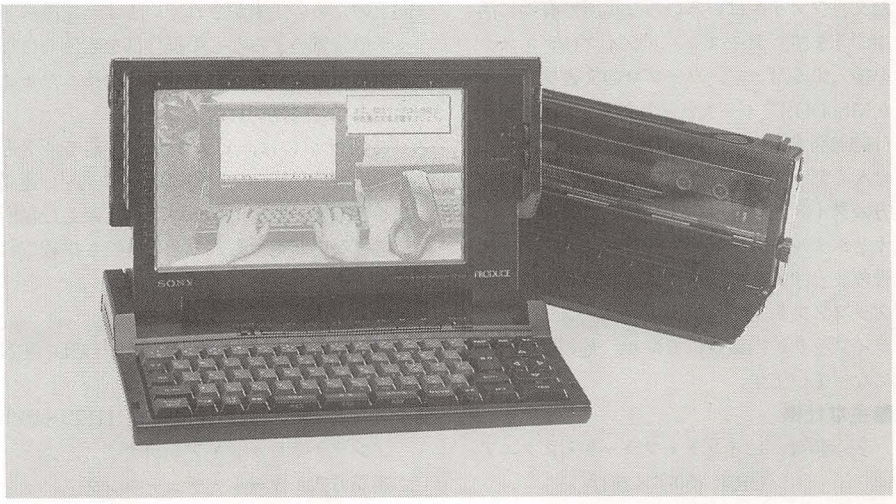
ワープロを使ってみたいと思っても，ちゃんと操作ができるかどうか，不安をもっている人は多いと思います。でも，この『プロデュース555』はレッスン・ソフトを搭載しているので安心です。対話形式をとっているので，それぞれ個人のペースに合わせて段階的に操作を習得できます。加えてオンライン・マニュアルも装備されているので，使用中に操作がわからなくなったとき，いちいち説明書を読まなくても画面上で操作方法の確認ができます。

また，最大512行×横128列（最大有効セル数約8000）の強力なカルク機能を生かして，5種類の『カルク・フォーム集シリーズ』が同時に発売されます。これは，五つの職種の特徴をとらえた実務的なものです。このほかにも，データベース機能，12種類のグラフ機能，アウトライン・フォント自動生成機能など充実した内容になっています。

●カルク・フォーム集

『プロゴルファーへの道』	価格3,000円
『ティーチャーへの道』	価格3,000円
『営業マンへの道』	価格3,000円
『良妻賢母への道』	価格3,000円
『経理マンへの道』	価格5,000円

■主な仕様



これがあれば初心者もワープロなんかこわくない！

表示装置：720×400ドット，45文字×20行
ELバックライト付液晶
補助記憶：2インチ・データディスク
印字速度：30字／秒，15字／秒
印字方式：熱転写方式，48×48ドット
寸法：［本体］348×46×216mm
［プリンタ］348×50×128.5mm
重量：［本体］約2.3kg
［プリンタ］約1.7kg

■問い合わせ先

〒141東京都品川区北品川6-7-35
ソニー㈱
☎03-448-3311

マルチライン・プリンタ搭載のデスクトップ・ワープロ

●サンヨー
●SANWORD 700・SWP-700
●価格195,000

現在，ラップトップ・ワープロはコンパクトで携帯性に優れたスタイルにより非常に人気があります。しかし，かなり性能が向上したとはいえ，液晶ディスプレイはCRTに比べて多少視認性が劣っているのは事実です。そのため，CRT搭載のデスクトップ・ワープロも根強い人気をもっています。そういった要望に対応するべく今回発売された『SANWORD 700』は，CRTを搭載したデスクトップ・ワープロです。また，さらに操作性の向上を図るため，16ビットCPU80286を搭載しています。この80286の搭載により，従来に比べて編集作業の約3割のスピード・アップ，そして印刷時間の約2分の1の短縮を実現しました。さらに，144ドット・マルチライン・プリンタの搭載により，112字／秒の高速印刷が可能です。アウトライン・フォント生成機能も搭載されているので印字も高品位です。また，MS-DOSコンバート機能を内蔵しているので，作成した文書ファイルはいろいろな場所で有効に活用できます。ディスク・ドライブにディスクを挿入するだけで，ワープロの文書ファイルかMS-DOSフォーマットの文書ファイルかを自動識別するので，面倒な操作は必要ありません。ディスク・ドライブは2HDと2DDの両方のタイプに対応しています。このほかにも，オリジナル・カード型データベース「データ管理II」，999件の管理ができる住所録，作図グラフソフト，180種のビジネス・フォーム・ライブラリが内蔵されており，充実した内容になっています。

■主な仕様

表示装置：12インチ・フラット・スクエアCRT，50字×25行
印字方式：感熱・熱転写方式，56／48／40／32ドット
印字速度：112字／秒
補助記憶：3.5インチFDD1基(2HD／2DD)
寸法：［本体］400×350×339mm
［キーボード］396×216×42mm
重量：13.5kg（キーボード含む）

■問い合わせ先

〒550大阪府大阪市西区江戸堀2-7-25
三洋電機㈱
☎06-443-5144

電子手帳との連係プレーが魅力のパーソナル・ワープロ

●カシオ
●カシオワードHW－3000Ai
●価格148,000円

パーソナル・ワープロは，会社から家族までの幅広い普及により，様々な要求に応えるための多機能化が進んでいます。この『カシオワードHW-3000Ai』は，明朝・ゴシック・毛筆の3書体の内蔵とマルチライン・プリンタの搭載による高速印刷が特徴の一つとしてあげられます。

さらに，アウトライン・フォント生成機能も搭載されているので，かなり高水準の印字品質を実現しています。

また，本体はデスクトップ型で見やすく目にもやさしいCRTを採用しています。このほかの機能に，カシオ電子手帳『DK-5000／2000』と通信ケーブルで接続することによって，様々なデータの共有化があります。携帯性に優れた電子手帳と併用することで，常にデータを携帯または加工することができます。これに加え，MS-DOSファイル変換機能により，パソコンとデータを共有することも可能なので，さらに発展性のあるデータ利用が考えられます。

■主な仕様

表示方式：10インチCRT，40字×20行
印字方式：熱転写方式，48ドット
印字速度：67.5字／秒
補助記憶：3.5インチFDD１基
寸法：428×336×238mm(キーボード収納)
重量：13.1kg(バックアップ用乾電池含む)

■問い合わせ先

〒163東京都新宿区西新宿2-6-1
カシオ計算機㈱
☎03-347-4811

その他

持ち運びに便利！2.7型液晶カラーテレビ

●カシオ
●TV－1450
●価格33,800円

小型で軽量の液晶テレビは，持ち運びに便利なので，外出先や自動車の中など，どんな場所でも自分が見たいときに自由に楽しめるのが大きな魅力です。この『TV-1450』は，こういった携帯性の良さに加えて，操作性の向上のための工夫がされています。電源スイッチや音量つまみなどの操作部を右側面に集中配置したことで，右手で本体を持ったままほとんどの操作が行なえます。

このほかには，ビデオカメラのモニタとして使用するためのAV入力端子や素早い選局ができるオート・チューニング，楽しむ場所を選ばない３電源方式などの機能も搭載されています。

■主な仕様

表示装置：2.7型高解像度カラーLCD（TN型液晶）
チャンネル：VHF1～12ch／UHF13～16ch
アンテナ：ロッド・アンテナ
選局方式：オート・チューニング
電池寿命：約2時間
寸法：87×37×140mm
重量：約300g

■問い合わせ先

〒163東京都新宿区西新宿2-6-1
カシオ計算機㈱
☎03-347-4811



アウトドア派にはもってこいの『TV-1450』

「東京ルーフ」に「セガ・ワールド」登場

●セガ

●セガ・ワールド

1990年9月14日から1991年6月30日までの290日間，東京汐留駅跡地にオープンするアーバン・アミューズメント・パーク「東京ルーフ」に，大型アミューズメント施設『セガ・ワールド』が出店されています。この『セガ・ワールド』は，従来の遊びの枠にとらわれない，大人が遊べる新しい「空遊間」の具現化として企画されたものです。内容は大規模なゲーム・センターといった感じになっており，その目玉として「セガ・スーパー・サーキット」と「R-360」の二つが用意されています。

「セガ・スーパー・サーキット」は，12分の1のRCカーに搭載した小型カメラが映し出す映像を見ながら，全長78.5mのコースをプレイヤーがコックピットから遠隔操作するようになっており，映像錯覚によって時速300kmの走行感覚を体感することができます。同時に，最大5人までのプレイヤーが参加し，競争を行なうことも可能です。

「R-360」は，ゲーム・センターでおなじみの体感ゲーム「G-LOC」をベースに，さらに改良が加えられたもので，球型コックピットが前後左右に360度無制限に高速回転します。体験モードとゲームモードの2種類が用意されています。

これらのほかにも，ビデオゲーム，メダルゲーム，プライズゲームなど，全部で89台が設置されています。

■概要

開催期間：1990年9月14日～1991年6月30日
営業時間：平日PM1：00～PM10：30
土日祭AM11：00～PM9：30
大晦日PM1：00～AM1：00
料金体系：セガ・スーパーサーキット
1プレー500円
R-360
1プレー500円
体感デーム
1プレー100円～200円
メダルゲーム
40枚1,000円
TVゲーム
1プレー100円
プライズゲーム
1プレー100円～200円
スポーツゲーム
1プレー100円

■問い合わせ先

〒144東京都大田区羽田1-2-12
㈱セガ・エンタープライゼス
☎03-743-7447

セガの人気ゲームソフトをパソコン通信で提供！

●セガ

●セガ・ゲーム図書館

セガのゲームマシン『メガドライブ』の周辺機器である『メガモデム』は，麻雀ゲームや野球ゲームへの対応や，昨年11月より実施されている家庭用ホーム・バンキング・システム『メガアンサー』など，いろいろな方向での使用が模索されてきました。そして今回，新しい試みとして，通信モデムによるダウンロード・ゲームサービス『セガ・ゲーム図書館』が開設されます。このサービスにより，自分の好みのゲームを自由にダウンロードして遊ぶことができます。毎月1～2本の割合でゲームが追加されます。開館時に提供されるゲームは，「パターゴルフ(仮)」と「ファンタシースターII・テキスト・アドベンチャー(仮)」の2本です。

■実施要項

開設日：10月21日(日)
構成機器：「メガドライブ」価格21,000円
「セガ・ゲーム図書館」価格12,800円（メガモデム＋セガ・ネット・カートリッジ）
会費：半年4,800円（月800円×6か月），金融機関自動振替（パッケージ内に入会申込書・振替依頼書を同梱，記入後セガへ郵送）
会員有効期間：6か月間。ただし，入会時のみ7か月間。
メニュー：ゲームソフト（毎月1～2本が追加），SNN（セガ・ネット・ニュース）情報
ゲストゲーム：特定ゲーム1作とSNNの無料提供
アクセス時間：毎日24時間。ただし，毎週水曜日の午前9時から午後4時を休館日とする。

■問い合わせ先

〒144東京都大田区羽田1-2-12
㈱セガ・エンタープライゼス
☎03-743-7447

アイレムがファンクラブを設立

●アイレム

●アイレム　ファンクラブ

「R-TYPE」や「イメージ・ファイト」などの激ムズのシューティング・ゲームでおなじみのアイレムが，この度ファンクラブを設立しました。入会方法など詳しい内容は以下のとおりです。

■入会方法

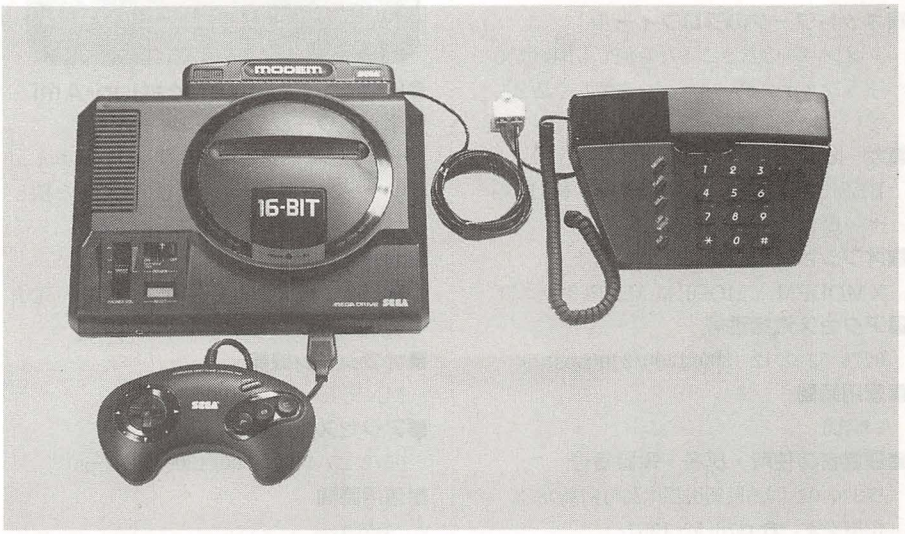
封筒に62円切手10枚同封の上，郵便番号，住所，氏名（フリガナ），生年月日，学年または職業，電話番号を記入して下記住所へ送ってください。

■会員特典

1.会員証（特製ゴールドプライベート・カード）を発行。
2.2か月に一度，会誌「DRAGONFLY」を送付。
3.各種新作カタログを送付。
4.ファンクラブだけのイベントに招待（予定）。

■問い合わせ先

〒550大阪府大阪市西区西本町1-11-9
岡本興産ビル
アイレム㈱　アイレム　ファンクラブ係
☎0120-38-0061



これがあれば，安くゲームソフトが手に入るゾ！

パソコン通信

このコーナーは,「ワープロ／パソコン通信BBS電話帳1990年秋号」〈定価1,900円(本体1,845円)〉の追補情報を掲載しています。新たにパソコン通信ネットを始めたり，ワープロ／パソコン通信BBS電話帳に掲載されていない局の情報をお持ちでしたら，ぜひ，このコーナーまでお知らせください。また，パソコン通信に関連するイベントや，あなたの周りで評判の，おもしろサービスの話題なども募集中です。

X68000ユーザー集まれ!!

●PIN(Public Information Network)

■ネットワークのプロフィール

PDSはMDX(音楽データ)やゲームデモを中心に充実しており，会員の話も高度な話からフリートークまで，だれでも楽しめて，参加できるネットワークです。

■サービス内容

BBS伝言板，電子メール，チャット，電子会議，PDSサービス，ヘルプ機能

■オプション機能

MNP（クラス5）

■アクセス電話番号

0466-83-5272（1200/2400bps）

■運用時間

24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号

〒251 神奈川県藤沢市本藤沢1-8-5
由井四海 ☎0466-82-7180

■ゲスト利用について

ID：GUEST
パスワード：なし
制限：アクセス時間30分以内

自由気ままなネットです

●BBS in K-CLUB

■ネットワークのプロフィール

メンバーの言うことなら何でも聞いてしまうシスオペが，メンバーと楽しく話をしている。そんなネットです。

■サービス内容

BBS伝言板，電子メール，チャット，PDSサービス，ヘルプ機能

■オプション機能

XMODEM,YMODEM,MNP(クラス7)

■アクセス電話番号

0276-52-0912（300/1200/2400bps）

■運用時間

24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号

〒370-04 群馬県新田郡尾島町前島98-3
川岸幸宏 ☎0276-52-1367

■ゲスト利用について

ID：KSKN0000
パスワード：なし
制限：ボードへの書き込み，PDSなど

1台のMSXによるフリーネット

●Human Communication NETWORK（H&A-NET）

■ネットワークのプロフィール

現在シグオペを大募集しています。
H&A−NETは，会員が大きくするBBSです。早く会員になって，シスオペに提案してください。待ってます。

■サービス内容

BBS伝言板，電子メール，チャット，PDSサービス，ヘルプ機能

■アクセス電話番号

052-612-7032（300/1200bps）

■運用時間

PM10：00〜翌AM8：00

■運営者の住所・氏名・電話番号

〒457 愛知県名古屋市南区市営元塩荘8-507
浅井博光 ☎052-612-7032

■ゲスト利用について

ID：HSN999
パスワード：あなたのハンドル名
制限：PDS，一部ボードの読みだし，コマンドの使用不可

みんなでフレッシュコミュニケーション

●Fresh Communication-Ami

■ネットワークのプロフィール

ぽんっ！と誕生した，フレッシュコミュニケーションＡｍｉ。楽しいネットを探しているあなた一度Amiにおいで!!

■サービス内容

BBS伝言板，電子メール，チャット，電子会議，PDSサービス，ヘルプ機能

■オプション機能

MNP（クラス5）

■アクセス電話番号

0572-25-4409（300/1200/2400bps）

■運用時間

24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号

〒507 岐阜県多治見市赤坂町8-134
丹羽英介 ☎0572-23-5202

ID：GUEST
パスワード：なし
制限：15分間

気軽にアクセスできるネットです

●白鳳亭NET

■ネットワークのプロフィール

90年8月に開局したばかりのネットですが，気合いの入った会員の皆様のおかげで楽しくやらせていただいております。X68Kの話題は盛り上がっています。

■サービス内容

BBS伝言板，電子メール，チャット，PDSサービス，ヘルプ機能

■オプション機能

XMODEM,YMODEM,MNP(クラス5)

■アクセス電話番号

0534-63-4986（1200/2400bps）

■運用時間

24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号

非公開

■ゲスト利用について

ID：GUEST
パスワード：なし
制限：20分間

けろけろネットです！

●けろけろねっと

■ネットワークのプロフィール

ひらがなが好きな中学生のしすおぺ「まこP」が，網元さん2で運営してます。

■サービス内容

BBS伝言板，電子メール，チャット，ヘルプ機能

■オプション機能

MNP（クラス4）

■アクセス電話番号

0492-81-3016（300/1200/2400bps）

■運用時間

PM9：30〜AM0：00

■運営者の住所・氏名・電話番号

〒350-02 埼玉県坂戸市鎌倉町15-49
佐東 誠 ☎0492-81-3016

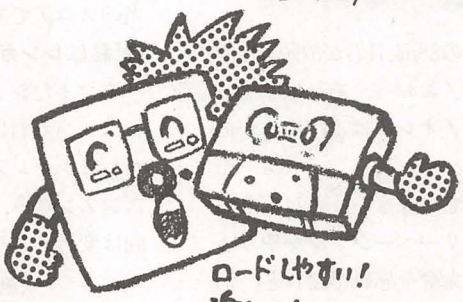
■ゲスト利用について

ID：GUEST
パスワード：なし
制限：一部ボード，ユーザー情報など

BM特選 プログラム・コーナー



短いプログラム



本コーナーは，ロードがしやすい，短く，しかも楽しい内容のソフトを選んで掲載しています。手近にあるパソコンに入力してください。

パソコンへの入力方法は簡単です。紹介してあるプログラム・リストをキーボードから入力していけばよいのです。

それぞれの記事には，プログラムを実行させるときの注意点や，プログラムの内容，プログラムの改造方法などが紹介されていますから，よく読んでください

また，〝CHECKER FLAG〟というコーナーがあり，デバッグ博士ことDr.Dがそれぞれのプログラムについて批評を加えています。口が悪い人なので，かなりキツイこともいっていますが，自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役立つでしょう。

なお，このコーナーに，自分の作ったプログラムを投稿しようと考えている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。

プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号(連絡のつく時間も)を原稿にかならず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙3枚～4枚くらいにまとめてください。説明には①内容，②使いかた・遊びかた，③操作方法，④プログラムのしくみ（変数表や，フローチャートはできるだけ付けてください），⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます。Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，モード（例N80SRベーシック），ページ等，Ⓒメモリの内容，Ⓓマシン語を使用している場合はマシン語データの開始番地と終了番地も書いておいてください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐためにかならずチェックし，2～3回入れてもらえば安心です。テープのラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は，オリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

お送りいただいたテープや原稿はお返しできませんので，あらかじめコピーしておいてください。

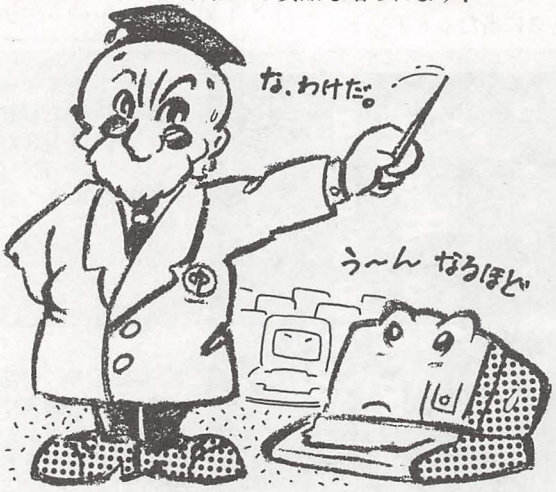
掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。　編集部

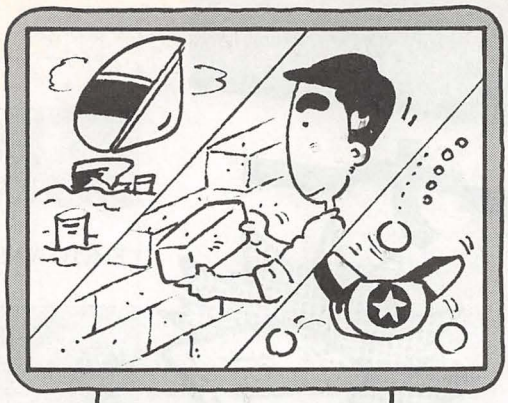
★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

★封筒のウラ側にも，機種名，タイトル，自分の住所，氏名，年令，電話番号を記入してください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1－11－15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「特選プログラム・コーナー」係　(実用プログラムは，見やすいところに，実用と書いておいてください)

創刊100号記念
「投稿プログラム・コンテスト」開催中!!
毎月500名に花王からフロッピーをプレゼント！入賞者には，協賛各社から賞品も贈られます！





エントリー・コード FC-①

ファミリーコンピュータ/ツインファミコン(V2/V3)用

ちょっとヒネればもっとおもしろくなるってワケだ

でた!!1行(ぎょう)プログラム

ヨットでGOGO!／私はレンガ／パチンコもどき

清水　博之

はじめに

うおー!!うちの88mkII君が故障した!!気が狂いそうだ!おおっ，あれはファミコン…，そうだ!オレにはまだあれがあった!!

と，いうわけで（どういうわけだ?)1年ぶりにファミリーベーシックをやりました。ほとんど命令を忘れてたけど，何とか作りました。今回の僕の目標は「味のある」1行プログラムです。そーいや昔，ファミ（中略）大全集に1行プログラムがあったな…。でも，あれとはいっさい関係ありません。

●「ヨットでGOGO!」(リスト1)

あー，しょうもない題名だぁー!!それはともかく，**リスト1**を打ちこんでRUNすりゃスタートです。

ヨット（旗）を✚ボタンの左右で左右移動。何も押さないと流されます。下を押すとズンズン進んでいき（このとき，上ボタンで流れから「たえる」ことができる)，下のほうまで行けば1点。

流れてくるブロックに当たるとアウトです（ちなみに死んだときのスコアが本当のスコアです)。

●「私はレンガ」(リスト2)

またまたショーもない名前でスミマセン。レンガ君は左右で動かすことができ，つねにジャンプしています（1回押すと，ズンズン進み，逆のボタンを押すまで方向は変わりません)。

《第1表》変数表

リスト1	S	スコア
	X	自分のX座標
	Y	自分のY座標
	I	ループ用
	J	ループ用
	A	ブロックの座標
リスト2	S	スコア
	X	自分のX座標
	Y	自分のY座標
	H	進む方向
	I	ループ用
	J	ループ用
	T	STICK用
リスト3	T	玉数
	I	ループ用
	J	ループ用
	X	玉の座標

自分の足の下の鉄筋コンクリート(?)からでたらアウトです。個人的に気に入ってます。

★参考

ドラゴンクエストV（ないって）

●「パチンコもどき」(リスト3)

うわー，最後の最後までくだらない名

CHECKER FLAG

影：さあ，今月も特選プログラムコーナー，はりきってまいりまSHOW!

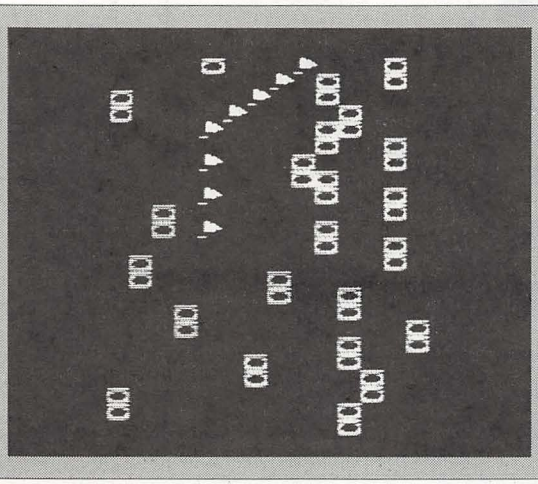
編：おっと。本日も元気な影さんですね。よし，私も負けずにガンバルゾ!

Dr.D：ニコニコ。若いもんはいいのう。さて，先月にひき続き，今回も1行プログラムからのスタートだが何か意図があるのかね。

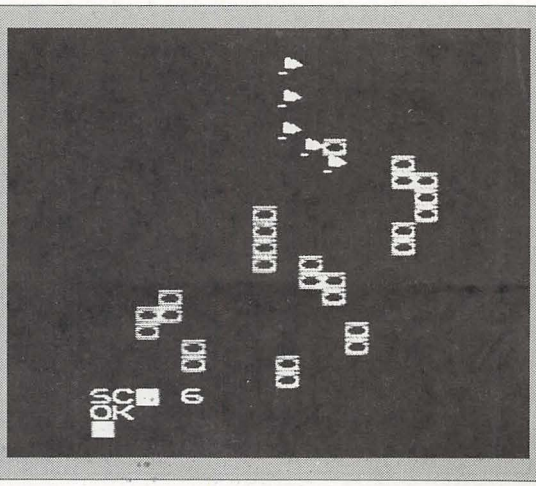
編：ええ。「短くて楽しいプログラム」は，ベーマガの基本ですからね。100号を突破した今，もう一度，当初のポリシーを見直すべきだと思いまして。

Dr.D：よしよし。だてに編集部で，8年も飯を食っておらんようだね。

編&影：“100号の道も1行から”うん。きまったね。



◀《写真1》影：よーし，いきなり勝負だ編君!編：なーんだありきたりの……いやちがう!（ヨットでGOGO!）



▶《写真2》編：何回下まで行けるかを競うワケですね。影：とりあえず私の勝ちだな（ヨットでGOGO!）

《OVER FLOW》秋深し，となりもベーマガ読む人ぞ。というわけで，100号を突破し，ますますおもしろくなるベーマガ。さあ，読まずにはいられない。参加せずにもいられない。うーん，毎年おんなじ。今月も盛りだくさん。心して読むように。OFもよろしく。

《リスト1》ヨットでGOGO!のプログラム・リスト

```
1 CLS:S=0X=8Y=0:FORJ=0TO1:FORI=0TO1:T=STICK(0):X=X+(T=1)*(X<14)-(T=2)*(X>0):Y=Y-
(T=4)-(T=0)*(Y>0):I=-(SCR$(X,Y)="h1")-(Y=19):LOCATEX,Y:PRINT"f7";:A=RND(15):LOCA
TEA,22:PRINT"h1":LOCATEA,23:PRINT"h1":NEXT:PRINT"SCm5";S:BEEP:IFY=19S=S+1:J=0X=8
Y=0:CLS:NEXT
```

《リスト2》私はレンガのプログラム・リスト

```
1 S=0X=13Y=14H=1J=0:CLS:FORI=5TO21:LOCATEI,16:PRINT"h0";:NEXT:FORI=0TO1:T=STICK(
0):X=X+H:H=H+(T=1)*(H<1)-(T=2)*(H>-1):Y=Y-(J=0)+(J=1):J=J-(Y=11)*(J>0)+(Y=15)*(J
<1):I=(SCR$(X,16)=" ")*(Y=15)-(X<1)-(X>26):LOCATEX,Y:PRINT"f3":S=S+1:NEXT:PRINT"
f7:"S
```

《リスト3》パチンコもどきのプログラム・リスト

```
1 T=10FORJ=0TO1:CLS:FORI=0TO3:LOCATERND(15),15:PRINT"U":NEXT:X=0FORI=0TO1:X=X+1+
(X=15)*15:LOCATEX,1PRINT"g7":LOCATEX,1:PRINT" ":I=-(STRIG(0)=8):NEXTFORI=1TO14:L
OCATEX,I:PRINT"g7":NEXT:T=T-(SCR$(X,15)="U")*3-1:PRINT:PRINT"g7:";T:PAUSE99:J=-(
T=0)NEXT
```

前だった。**リスト3**を打ち，RUNさせると，下に“U”が表示され，画面の上で◎(パチンコ玉)が回転しています。

好きなときにⒶボタンを押してください。するとパチ玉（パチンコ玉のことです）が落ちてきて，下に“U”があったら（“U”はポケット)玉数＋5です。もちろん，1発打つごとに玉一つなくなります。玉0でゲーム・オーバー。

さあ，うまくポケットをねらえるか!

最後に

はっきり言って，2時間くらいでできた!!ちなみにポケコンをやっていると，1行プログラムのねたがよくでますねー。

それではみなさんおたっしゃでー（©オタスケマン)。

プログラム入力上の注意

リスト中のアミがけ部分(黒い部分)はキャラクタ・コード表Bの各キャラが入ります。

KEY 1，CHR$( )↵

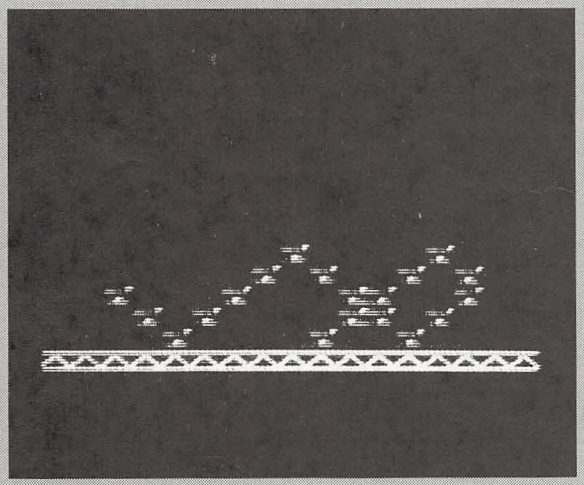
のようにファンクション・キーに定義し，ファンクション・キーで入力してください。カッコの中にはそれぞれのキャラクタ・コードが入ります。

f 7…199　h 1…209　m5…253

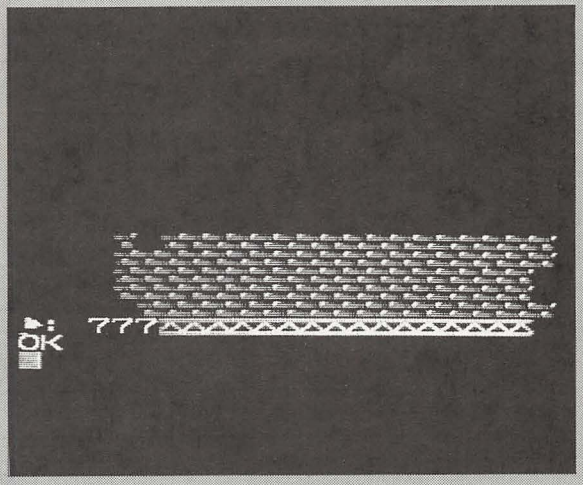
f 3…195　h 0…208　g 7…207

リストは短いけど，まちがえるとややこしいので，しっかり打ってください。

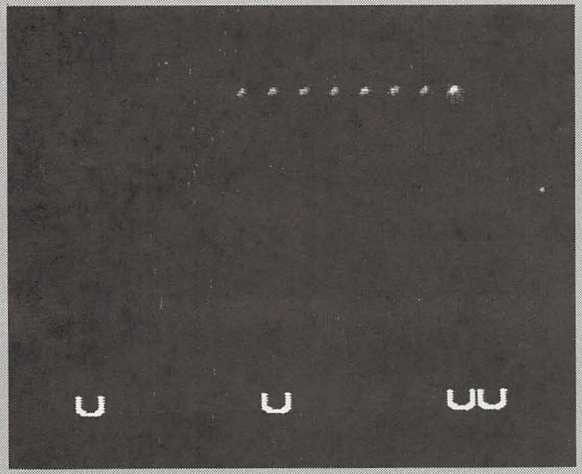
★　　★



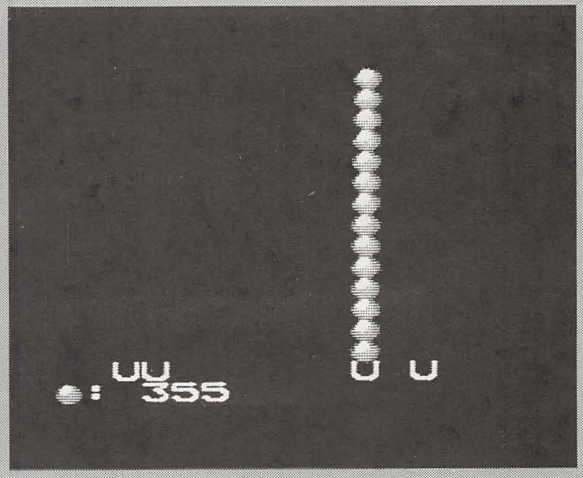
◀《写真3》編：今度のは，いかに外にはみでないように耐えるかってヤツですね（私はレンガ)



▶《写真4》影：こーいうのは集中力が続かんから左右に連射だー!編：おお，777とは!(私はレンガ)



◀《写真5》影：ム，パチンコならまかせろ!編：タイミング命のゲームですね（パチンコもどき)



▶《写真6》影：とりあえず私から。編:(30分後)まだ終わらない〜〜。影：打ち止め打ち止め!（パチンコもどき)

★目次は本の最初のほうに載せるべきだ!目次を捜すのにいつも苦労する。オイ!編集長!なんとかしてくれ!(福島県河沼郡・渡辺一嗣14才)……【編集長：今月はめずらしく，私がトップバッターだ。うん，うれしい。編：目次の目次を作りましょうか。】



エントリー・コード FM-①

FM-7/77シリーズ(F-BASIC V3.0)用

4人の力を一つに合わせろ！ゾンビ退治だ

Voo Doo（ブー ドゥー）

North-Water Field

●ストーリー●

ブー・ドゥー教の魔術師が，40体のゾンビをあやつって村を襲ってきた！これを聞いて，すぐに4人の若者が集まったのだ。

●遊びかた●

タイトルがでてきて，何かキーを押すとはじまります。基本的には，4人を順番に動かして，ゾンビを穴にさそい込み，うめるというワケですが，それぞれのキャラクターについては第1図を見てください。

●動かしかた●

人間を動かす順にきたら，ゲーム画面にでてくるコマンド表を参考に動かしてください。ところで，5キーを押すとスペシャル・モードになります。それぞれの特殊能力を用いるわけですが，その能力については，第1図の特徴のところを参考にしてください。

まぁ，ようするに，赤で穴をほって，緑でうめるといったことが，主なことになるでしょう。

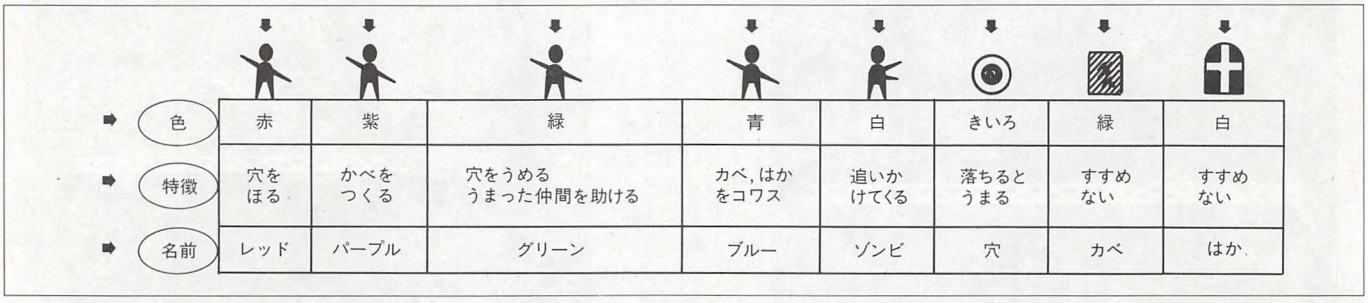
●その他●

ゲームクリアの条件は，もちろん，ゾンビを全滅させることですが，その他，注意をしたいと思います。

まず，人間も穴にうまります。そのときは，緑で助けましょう。緑がうまったら，自力でてくるまで，待つしかあり

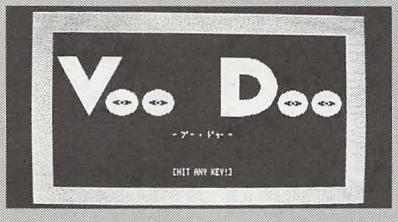
《第1表》変数表

D(n)……	どのゾンビが生きてるか
I……	どのキャラクターを動かすか(ループ用)
XY(n1,n2)…	マップキャラの判定
HP(n)……	人間の生命力
Z%(3)……	ゾンビキャラデータ
P%(3)……	人間キャラデータ
H%(3)……	墓キャラデータ
X(n)……	キャラX座標
Y(n)……	キャラY座標

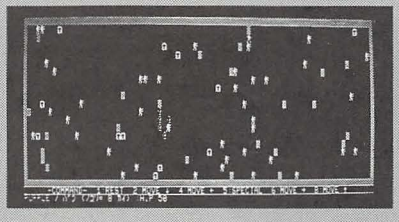


	赤	紫	緑	青	白	きいろ	緑	白
色								
特徴	穴をほる	かべをつくる	穴をうめる うまった仲間を助ける	カベ，はかをコワス	追いかけてくる	落ちるとうまる	すすめない	すすめない
名前	レッド	パープル	グリーン	ブルー	ゾンビ	穴	カベ	はか

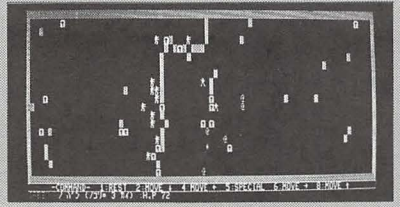
《第1図》キャラクター



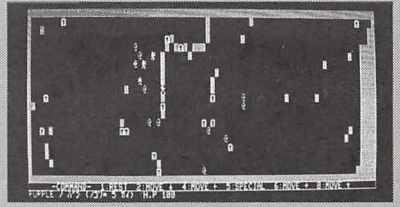
◀《写真1》タイトル画面です。うーん、Oの目玉がいい味だしてるネ！



◀《写真2》ゾンビから村を救え！まずはバラバラの4人を一つにまとめなきゃはじまらないゾ



◀《写真3》4人集まったら穴と壁でバリケードを作って応戦だ！1匹1匹確実にネ



◀《写真4》よっしゃあ、あと2人ィ！と思ったら落とし穴に緑が落ちてしまった

★私はテストの前日，ルーンワースを買って4時間やったが，テストの結果は，462人中1番だった。すごいだろう！(愛知県春日井市・黒ィせえるすまんのファン12才)……【影：もしかして，T&Eソフトの入社試験だったんじゃ？編：なるほど，なるほど。】

ません。ゾンビも同様に自力で穴からでてくることがあるので注意してください。

あと，キャラクターが重なるのは，穴だけです。ゾンビが2匹重なったり，人間が他のそれを通過したりできません。それから，なにかが落ちてる穴も重なることはできません。

それと，あと，人間は1人でも死んだら（ヒット・ポイント，MAX100），ゲーム・オーバーです。どのキャラクターが死んでも，クリア不可能になる場合があるからです。たとえば，緑が死んだら，もうゾンビを殺せないでしょう。

それから，紫と青は，役にたたなそうですが，ケッコウ役にたつので，キチンと利用してください。

最後にですが，ゾンビはうめると，自動的に墓になります。それだけです。

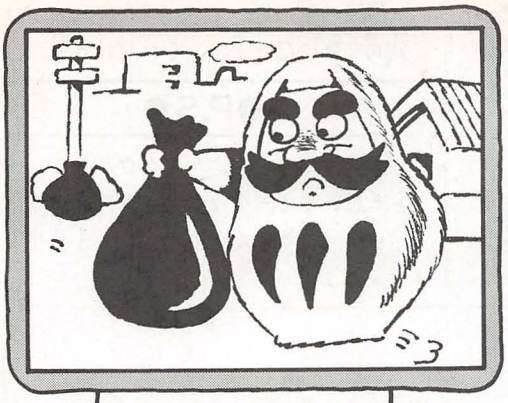
●P.S.●

画面は地味だが，ケッコウ遊べる……と，思います。少々長いですけど，ガンバッテ，打ち込んでください。オワリます。

Voo Dooのプログラム・リスト

```
10 '
20 '  ▲▲ by north-water field
30 '
40 '
50 COLOR7,0:WIDTH80,25:KEY10,"W."+CHR$(13):CONSOLE22,3:CLS
60 FORI=0TO7:COLOR=(I,I):NEXT:GOSUB1410:COLOR=(7,7)
70 DIM X(43),Y(43),XY(78,18),P%(3),Z%(3),H%(3),C$(3),D(43),HP(3)
80 FORI=0TO3:HP(I)=50:NEXT
90 FORI=0TO33STEP11:D(I)=1:NEXT
110 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))
120 ' ｼｮｷ ｾｯﾃｲ
130 LINE(0,0)-(79,20),"■",4,B
140 A$="1:REST  2:MOVE "+CHR$(31)+"  4:MOVE "+CHR$(29)+"  5:SPECIAL"
150 A$=A$+"  6:MOVE "+CHR$(28)+"  8:MOVE "+CHR$(30)
160 SYMBOL(44,168),"-COMMAND-  "+A$,1,1,7:LINE(0,167)-(639,175),OR,6,B
170 FORI=0TO2:FORU=0TO3:READ A
180 IFI=0THENZ%(U)=A ELSE IFI=1THENP%(U)=A ELSE H%(U)=A
190 NEXT:NEXT
200 FORI=0TO3:READC$(I):NEXT
210 FORI=0TO11:FORU=0TO2
220 GOSUB1330:X=A:Y=B:IF XY(X-1,Y-1)<>0 THEN220 ELSE XY(X-1,Y-1)=3
230 IFU=0 THEN GOSUB700:NEXT
240 SYMBOL(X*8,Y*8),"■",1,1,4:NEXT:NEXT
250 C=2:U=11:FORI=0TO43
260 GOSUB1330:XY=XY(A-1,B-1)
270 IF XY<>0 THEN 260 ELSE X(I)=A:Y(I)=B:XY(A-1,B-1)=1
280 X=X(I):Y=Y(I)
290 IFU=11 THENXY(X-1,Y-1)=2:U=0:GOSUB690:C=C+1 ELSEXY(X-1,Y-1)=1:GOSUB680
300 U=U+1:NEXT:C=1:PI=-11
310 ' MAIN ﾙｰﾌﾟ
320 FOR I=0 TO 43
330 UU=0:AA=I MOD 11:IF AA=0 THEN UU=-5:C=C+1:PI=PI+11
340 IF D(I)=1 AND UU=0 THEN 610
350 X=X(I):Y=Y(I):IFUU<>-5 THEN430
360 FOR A=1 TO 4:XX=0:YY=0:GOSUB890:AX=X+XX:AY=Y+YY
370 IFAX<1 ORAX>79 OR AY<1 ORAY>19 THEN 420
380 FORU=0TO5:A$=INKEY$:NEXT:IF XY(AX-1,AY-1)<>1 THEN420
390 FORU=0TO50:BEEP1:BEEP0:NEXT:HP(C-2)=HP(C-2)-10:IF HP(C-2)>0 THEN420
400 LOCATE0,24:COLOR C:PRINT C$(C-2)::COLOR7:PRINT" ｶﾞ ｼﾝﾃﾞｼﾏｲﾏｼﾀ｡"
410 GOSUB1350:MU=2:GOSUB1570:A$=INPUT$(1):CLS:CLEAR:GOTO70
420 NEXT
430 K=XY(X-1,Y-1):IFK=5ORK=6 THENGOSUB1330:IFA<50 ORB>20 THENNEXT
440 XY(X-1,Y-1)=0:RR=0:FORU=UU TO2:W=0
450 IFW=9 THEN 570
460 GOSUB650:XX=0:YY=0
470 IF UU=-5 THEN GOSUB 770 ELSE GOSUB 730
480 GOSUB890
490 IFA=5 THEN GOSUB950:XX=0:YY=0:IFCA=1THENBEEP:CA=0:GOTO450
500 IFA=6 THEN HP(C-2)=HP(C-2)+1+INT(RND(1)*4):IFHP(C-2)>100 THENHP(C-2)=100
510 IFA=0 THEN BEEP:GOTO470
520 GOSUB710:X=X+XX:Y=Y+YY
530 IFX<1 THEN X=1:GOTO450 ELSE IF X>78 THEN X=78:GOTO450
540 IFY<1 THEN Y=1:GOTO450 ELSE IF Y>19 THEN Y=19:GOTO450
550 S=XY(X-1,Y-1):IFS<>0 THENIFS<>4 THEN W=W+1:X=X-XX:Y=Y-YY:RR=1:GOTO450
560 IFS=4 THEN BEEP:U=3
570 NEXT
580 GOSUB650:X(I)=X:Y(I)=Y:SS=1:IFUU=-5 THEN SS=2
590 IFS=4THENSS=SS+4
600 XY(X-1,Y-1)=SS
610 NEXT
620 C=1:PI=-11:GOTO320
630 END
640 ' CHR ﾄｮｳｼﾞ MAIN
650 IF UU=-5 THEN GOSUB690 ELSE GOSUB680
660 RETURN
670 ' CHR ﾄｮｳｼﾞ SUB
680 PUT@(X*8,Y*8)-(X*8+7,Y*8+7),Z%,OR,7:RETURN
690 PUT@(X*8,Y*8)-(X*8+7,Y*8+7),P%,OR,C:RETURN
700 PUT@(X*8,Y*8)-(X*8+7,Y*8+7),H%,OR,7:RETURN
710 LINE(X*8,Y*8)-(X*8+7,Y*8+7),AND,0,BF:RETURN
720 ' ZOMBI ｲﾄﾞｳ 1
730 IF RR=1 THEN A=INT(RND(1)*4)+1:RETURN
740 IF R=0 THEN R=1:GOSUB840:GOSUB860 ELSE R=0:GOSUB860:GOSUB840
750 RETURN
760 ' BUSTER ｺｳﾄﾞｳ
770 R=0:B$="862451":LOCATE0,22:COLORC
780 PRINTC$(C-2)::COLOR7:PRINT" ﾉ ﾊﾟﾝ (ﾉｺﾘ="3-U"ｶｲ) :H.P";HP(C-2)
790 A$=INKEY$:A=INSTR(B$,A$)
800 IFA$<>""THENRETURN ELSEIFR=16 THENGOSUB690 ELSEIFR=31 THENGOSUB710
810 R=R+1:IFR=32 THENR=0
820 GOTO790
830 ' ZOMBI ｲﾄﾞｳ 2
840 IFY<Y(PI) THEN A=3 ELSE IFY>Y(PI) THEN A=1
850 RETURN
860 IFX<X(PI) THEN A=2 ELSE IFX>X(PI) THEN A=4
870 RETURN
880 ' SUB
890 IFA=1THENYY=-1 ELSE IF A=3 THEN YY=1
900 IFA=2THENXX=1 ELSE IF A=4 THEN XX=-1
910 RETURN
940 ' SPECIAL SUB
950 ON C-1 GOTO 960,970,980,990
960 F1$="ｱﾅ ヲ ﾎﾙ":F2=0:F3$="ﾎﾙﾏｾﾝ!":F4$="@":F5=6:F6=4:GOTO1010
970 F1$="ｶﾍﾞ ヲ ﾂｸﾙ":F2=0:F3$="ﾂｸﾚﾏｾﾝ!":F4$="■":F5=4:F6=3:GOTO1010
980 F1$="ｱﾅ ヲ ｳﾒﾙ･ｱﾅ ｶﾗ ﾀｽｹﾙ":F2=4:F3$="ｳﾒﾚﾏｾﾝ!":F4$="■":F5=0:F6=0:GOTO1010
990 F1$="ｶﾍﾞ･ﾊｶ ヲ ｺﾜｽ":F2=3:F3$="ｺﾜｾﾏｾﾝ!":F4$="■":F5=0:F6=0:GOTO1010
1000 ' SPECIAL
1010 GOSUB1290:B$="8624"
1020 A$=F1$+" : ﾎｺｺｸ(2,4,6,8,)=":GOSUB1270
1030 IF XX=0 AND YY=0 THENGOSUB1290:CA=1:RETURN
1040 AX=X+XX:AY=Y+YY:IFAX<1 OR AX>78 OR AY<1 OR AY>19 THEN 1310
1050 XY=XY(AX-1,AY-1):IFXY<>F2 THEN GOSUB1080:BEEP:PRINT F3$;TAB(10);:GOTO1020
1060 GOSUB1210:XY(AX-1,AY-1)=F6:GOSUB1290:RETURN
1070 ' special sub 1
1080 IF F2<>4 THEN RETURN ELSE IFXY<>5 THEN1180
1090 FORII=0TO43:IF AX=X(II) AND AY=Y(II) THEN BEEP:D(II)=1
1100 NEXT:FORII=0TO43:IFD(II)=0 THEN 1170 ELSE NEXT
1110 GOSUB1210:LOCATE0,24:COLOR6:PRINTSPC(34)"--GAME CLEAR--":COLOR7:GOSUB1350
1120 MU=3:GOSUB1570:A$=INPUT$(1):CLS:X=60:Y=30:P=3.14159:C=7:A$="ｵ ﾒ ﾃﾞﾄ ｳ ! !"
1130 FORU=0TO2STEP.25:X=X+SIN(U*P)*2:Y=Y+COS(U*P):GOSUB1160:NEXT
1140 X=60:Y=30:C=1:GOSUB1160:LOCATE29,10:COLOR7:PRINT"ﾏｼﾞｭｳｼ ﾊ ﾆｹﾞﾃ ｲｷﾏｼﾀ｡"
1142 LOCATE28,13:PRINT"▲":LOCATE27,14:PRINT"▲▲  by North-Water Field"
1143 LINE(0,0)-(79,24),"@",4,B:LINE(1,1)-(78,23),"@",6,B:FORU=0TO5:A$=INKEY$
1145 NEXT:LOCATE31,18:PRINT"[ HIT ANY KEY! ]":A$=INPUT$(1):CLEAR:GOTO50
1150 END
1160 SYMBOL(X,Y),"ｵ ﾒ ﾃﾞﾄ ｳ ! !",5,4,C:RETURN
1170 RETURN1060
1180 IF XY<>6 THEN RETURN ELSE XX=0:FORII=0TO33STEP11
1190 IF AX=X(II) AND AY=Y(II) THEN XX=II/11:II=33
1200 NEXT:RETURN1060
1210 SYMBOL(AX*8,AY*8),F4$,1,1,F5
1220 IFXY<>6 THEN1240 ELSE CC=C:C=XX+2:XX=X:YY=Y:X=AX:Y=AY:GOSUB690
1230 C=CC:X=XX:Y=YY:F6=2:RETURN
1240 IFXY<>5 THENRETURN ELSE XX=X:YY=Y:X=AX:Y=AY:GOSUB700
1250 X=XX:Y=YY:F6=3:RETURN
1260 ' SPECIAL SUB 2
1270 LOCATE0,23:PRINT A$::GOSUB790:XX=0:YY=0:PRINT A$:GOSUB890:RETURN
1280 'CLS ﾙｰﾁﾝ
1290 FORK=0TO1:LOCATE0,K+23:PRINT SPC(79);:NEXT:LOCATE0,23:RETURN
1300 ' SPECIAL SUB 2
1310 BEEP:LOCATE0,24:PRINT"ﾊｽﾃﾞﾃ ﾏｽ｡":GOTO1020
1320 'randomize
1330 A=INT(RND(1)*78)+1:B=INT(RND(1)*19)+1:RETURN
1340 'ANY KEY
1350 PRINT:PRINT" [ HIT ANY KEY! ]";:RETURN
1360 'DATA
1370 DATA24686,-3858,24664,-30568,6296,32317,6180,17091
1380 DATA126,-22655,-22617,-22603
1390 DATA" RED  "," PURPLE"," GREEN "," BLUE "
1400 'TITLE
1410 CLS:LINE(0,0)-(79,24),CHR$(254),,BF:LINE(40,20)-(600,180),AND,0,BF
1420 GOSUB1490:FORX=170 TO 237 STEP67:GOSUB1480:NEXT
1430 GOSUB1520:FORX=493 TO 560 STEP67:GOSUB1480:NEXT
1440 A$(0)="- ﾌﾞｰ - ﾄﾞｩｰ -":A$(1)="[HIT ANY KEY!]"
1450 MU=1:GOSUB1570:FORI=0TO1:LOCATE 33,15+I*5:PRINT A$(I):NEXT
1460 A$=INPUT$(1):CLS:RETURN
1470 '
1480 CIRCLE(X,90),30:CIRCLE(X,90),20,,,2:CIRCLE(X,90),6:PAINT(X,80),7:RETURN
1490 CONNECT(50,44)-(109,103)-(110,103)-(169,44)-(50,44)
1500 PAINT(102,45):A$(0)="▀▄▀▄▀":A$(1)="  ▀▄▀":A$(2)="  ▼"
1510 FORI=0TO2:SYMBOL(86,44+I*8),A$(I),1,1,0:NEXT:RETURN
1520 LINE(351,44)-(399,103),OR,,BF:FORI=30TO60STEP30
1530 CIRCLE(402,73),I,,,.495:NEXT:PAINT(402,47)
1540 LINE(340,44)-(354,103),AND,0,BF:LINE(389,60)-(399,86),AND,0,BF
1550 RETURN
1560 'MUSIC
1570 ON MU GOSUB 1580,1620,1670:GOSUB1730:RETURN
1580 A1$="TL2V13OD+DFD+CD+DCLV11CV9CV7CV5C"
1590 B1$="TL2V12O3A+AB+A+GA+AGLV10GV8GV6GV4G"
1600 C1$="TL2V11OR8D+DFD+CD+DCLV9CV7CV5CV3C8"
1610 RETURN
1620 A1$="OTL16V13D8.V9DV13D8V9DV13D32.R64D+8.V9D+V13F8.V9FV13D+8.V9D+"
1630 A1$=A1$+"V13C8.V9CV13D4V11DV9DV7DV5D":B1$="TL8V11O3DCDCDCDCDCDCDCD4"
1640 C1$="OTL16V12R8D8.V8DV12D8V8DV12D32.R64D+8.V8D+V12F8.V8FV12D+8.V8D+"
1650 C1$=C1$+"V12C8.V8CV12D4V10DV8DV6DV4D"
1660 RETURN
1670 A1$="V14OTL16G4V12G8V14GV12GV14GV12GV14GV12G"
1680 A1$=A1$+" V14A4V12A8V14AV12AV14AV12AV14AV12A V14LBV13BV12BV11B
1690 B1$="V13OTL16C4V11C8V13CV11CV13CV11CV13CV11C"
1700 B1$=B1$+" V13D4V11D8V13DV11DV13DV11DV13DV11D V13LEV12EV11EV10E
1710 C1$="V13TO3L2A.G.G-1"
1720 RETURN
1730 PLAY A1$,B1$,C1$:RETURN
```

★近所のゲーム・センターで最近，友人たちがメダルゲームをやりまくり，多い者は15,000枚も当ててしまったのでメダル不足になってしまった。（栃木県佐野市・青山宣徳14才）……【影：1人じめはよくない。編：そうですよ，そろそろメガドラ借してくださいよ。】



エントリー・コード F7-②

FM77AVシリーズ(F-BASIC V3.3)用

ワンキー・パズルゲームだ

がんばれだるまんろ

～もっとがんばる　だるまん!!～

寺井　聡

STORY

あのお化け達との死闘から半年がたちました。お化け達も，あれ以来姿を見せず，だるまんは，平和な日々を過ごしていました。

「さぁて，そろそろ仕事にでかけるかなあ」

だるまんの仕事は，ゴミの清掃屋です。

さー今日もだるまんの仕事のはじまりです。

遊びかた

RUNをすると，しばらくしてタイトルがでます。スタートか，コンティニューかを選んでください。コンティニューのときは，パスワードを入れてください。また，ゲームの速さも選べるので，1～5までの数を入れてください（1が1番速い）。

スピード設定が終わったら，ゲーム開始です。

スペース・キーでだるまんを動かして，画面にあるゴミ「ろ」を水色のところに全部入れれば，面クリアです。

だるまんの方向は，スペース・キーを押した回数で変わります（左回り）。壁などをうまく使ったりしてだるまんを操作してください。

パスワードは，各面左下に表示されます。とてもわかりやすいパスワードです。

全20面で終わりです。タイム・オーバーになったり，ギブアップ（Gキー）すると，だるまんが1人減り，全部なくなるとゲーム・オーバーです。

再ゲームなどはリターン・キーを押してください。

プログラム

1300行から1510行まで面データになっています。930行から1020行まで，画面作成になっているので，このへんをよく見て，自分で面を改造してみてください。また，1520行からは，暗号データになっていて，690，700行は，それを解読しています。

その他は，REM文を見れば，すぐわかると思います。

最後に

今回は，比較的に短くできたと思います。

エンディングには，2画面を使っていますが，そのへんや，音楽などを改造すれば，FM-77でも動くと思います。

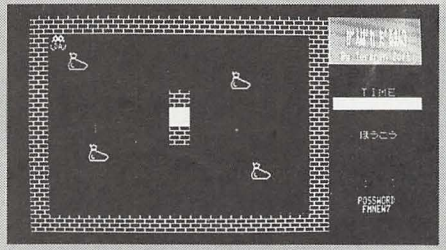
★　　★

《第1表》変数表

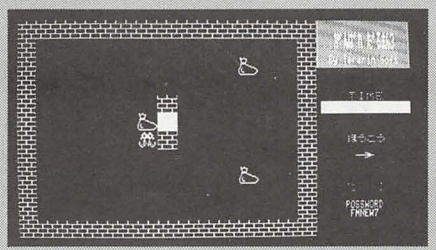
DX,DY	だるまんの位置
RU	ラウンド数
TM	タイム
LE	だるまんの数
M$( ),MJ$( )	パスワード用変数
MI( ),XI$( ),YI$( )	壁の座標に使用
M2( ),X2$( ),Y2$( )	ゴミの座標に使用
X3( ),Y3( )	水色の扉の座標



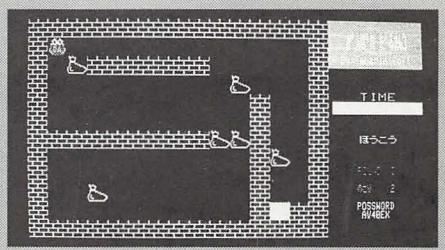
◀《写真1》あのだるまんが清掃屋になって帰ってきた。パスワード・コンティニューもあるゾ



◀《写真2》ポリ袋に入ったゴミを水色のところまで押していけばいいんだけど……



◀《写真3》ゴミ1個運ぶのも一苦労。外周なんぞにつけちまったら、ギブアップするしかない！

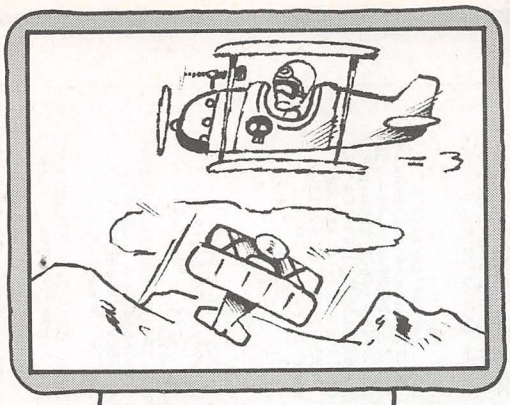


◀《写真4》3面。全20面の道はキビシイぞ！

★22号から読んでいますが，愛読者カードを送るのははじめてです。だって，これ切るのもったいない気がして…。（東京都江東区・富永光男19才）……【編：うーん，そういう場合は，保存用と，切りヌキ用2冊を買えばバッチリです。編集長：ナイスな解答ですね。】

```
10 '◢ FM77AV/20/40/EX/SX V3.3 By Terarin Soft ◣
20 PLAY OFF:SCREEN@0
30 SCREEN,,1,1:CLS:SCREEN,,0,0:CLS:RU=1:LE=3:CONSOLE,,,,1:GOSUB 610
40 DX=1:DY=1:DA=0:TM=150:TT=0:CR=7
50 '◢ ﾒｲﾝ ◣
60 LINE(DX*32,DY*16)-(DX*32+31,DY*16+15),PSET,0,BF
70 A$=INKEY$:ON INSTR("* G",A$) GOSUB 110,130,260
80 M=MP(DX+A,DY+B):ON M GOSUB 350,370,350
90 DX=DX+A:DY=DY+B:PUT@A(DX*32,DY*16)-(DX*32+31,DY*16+15),A%,PSET
100 GOSUB 210:FOR I=0 TO SP*80:NEXT I:GOTO 60
110 RETURN
120 '◢ KEY ﾊﾝﾉｳ ◣
130 DA=DA+1:IF DA>4 THEN DA=1
140 ON DA GOSUB 150,160,170,180:RETURN
150 A= 0:B= 1:FO=4:GOSUB 190:RETURN
160 A= 1:B= 0:FO=1:GOSUB 190:RETURN
170 A= 0:B=-1:FO=3:GOSUB 190:RETURN
180 A=-1:B= 0:FO=2:GOSUB 190:RETURN
190 SYMBOL(540,115),"■",5,1,0,0:SYMBOL(540,115),CHR$(27+FO),5,1,7,0:RETURN
200 '◢ TIME ◣
210 TT=TT+1:IF TT<>10 THEN RETURN
220 TT=0:TM=TM-1:LINE(488+TM,71)-(488+TM,79),PSET,CR,BF
230 IF TM=75 THEN CR=2:RETURN ELSE IF TM=0 THEN 250 ELSE RETURN
240 '◢ MISS ◣
250 LINE(32,16)-(447,175),PSET,0,BF:SYMBOL(95,64),"TIME OVER",4,3,1,0:GOTO 270
260 LINE(32,16)-(447,175),PSET,0,BF:SYMBOL(95,64),"GIVE  UP!",4,3,4,0
270 LE=LE-1:IF LE=0 THEN 310
280 IF INKEY$=CHR$(13) THEN 290 ELSE 280
290 DX=1:DY=1:A=0:B=0:DA=0:CR=7:TM=150:G(RU-1)=GG(RU-1):TT=0:GOSUB 930:RETURN
300 '◢ GAME OVER ◣
310 SYMBOL(95,120),"GAME OVER",4,4,2,0:P1$="T80V14O4@4L4A>EAB.A8G8F8E2.&E2."
320 P2$="T80V12O3@15L8F+>CEAEC<F>CE-AE-C<EAB>E<BA<E>EG+>EG+"
330 PLAY P1$,P2$:FOR I=0 TO 15000:NEXT I:RUN
340 '◢ ｶﾍﾞ ◣
350 A= 0:B= 0:RETURN
360 '◢ ｺﾞﾐﾇ ｳｺﾞｶｽ ◣
370 XX=DX+A:YY=DY+B:IF MP(XX+A,YY+B)=3 THEN GOTO 430
380 IF MP(XX+A,YY+B)>0 THEN A=0:B=0:RETURN
390 SOUND 7,55:SOUND 6,20:SOUND 8,16:SOUND11,0:SOUND12,3:SOUND13,0
400 MP(XX,YY)=0:XX=XX+A:YY=YY+B
410 MP(XX,YY)=2:PUT@A(XX*32,YY*16)-(XX*32+31,YY*16+15),C%,PSET:RETURN
420 '◢ ｺﾞﾐﾇ ｽﾃﾙ ◣
430 BEEP1:MP(XX,YY)=0:LINE(XX*32,YY*16)-(XX*32+31,YY*16+15),PSET,0,BF:BEEP0
440 G(RU-1)=G(RU-1)-1:IF G(RU-1)=0 THEN 460 ELSE A=0:B=0:RETURN
450 '◢ ROUND CLEAR ◣
460 LINE(32,16)-(447,175),PSET,0,BF:SYMBOL(64,64),"ROUND CLEAR",4,3,2,0
470 RU=RU+1:IF RU=21 THEN 510 ELSE PLAY"T14O04V14@22L8C.CCD.DDF.FFGGG2"
480 IF INKEY$=CHR$(13) THEN 490 ELSE 480
490 DX=1:DY=1:A=0:B=0:DA=0:CR=7:TM=150:LE=LE+1:TT=0:GOSUB 930:RETURN
500 '◢ ENDING ◣
510 SCREEN,,1,0:FOR I=0 TO 19:FOR J=0 TO 11
520 PUT@A(I*32,J*16)-(I*32+31,J*16+15),A%,PSET:NEXT J,I
530 FOR I=0 TO 100:FOR J=0 TO 1:SCREEN,,J,J:NEXT J,I:SCREEN,,1,1
540 P1$="T65V14@32L8O4A>D<A>D<A>D<F+BF+BF+BEAEAEAF4F4F4F4F4F4"
550 P2$="T65V14@32L8O4FAFAFADF+DF+DF+CE+CE+CE+E-4E-4E-4E-4E-4E-4"
560 P3$="T65V13@32L8O3B4.>C+<B>C+<A+4&A+G+4A+BAG+F+GAB-4B-4B-4B-4B-4B-4"
570 PLAY P1$,P2$,P3$:FOR I=0 TO 7:FOR J=0 TO 500
580 COLOR=(2,I):NEXT J,I:COLOR=(2,2):FOR I=0 TO 7
590 SYMBOL(207,100+I),"THE END",4,2,I,0:NEXT I:FOR J=0 TO 30000:NEXT J:RUN
600 '◢ READ DATA 1 ◣
610 DIM A%(95),B%(95),C%(95),GG(19),G(19),MP(14,11),M$(19),MJ$(19)
620 FOR I=0 TO 95:READ A%(I):NEXT I:FOR I=0 TO 95:READ B%(I):NEXT I
630 FOR I=0 TO 95:READ C%(I):NEXT I:FOR I=0 TO 19:READ GG(I):G(I)=GG(I):NEXT I
640 '◢ READ DATA 2 ◣
650 DIM M1(19),M2(19),X1$(19),Y1$(19),X2$(19),Y2$(19),X3(19),Y3(19)
660 FOR I=0 TO 19:READ M1(I),M2(I),X1$(I),Y1$(I),X2$(I),Y2$(I),X3(I),Y3(I)
670 NEXT I
680 FOR I=0 TO 19:READ M$(I):NEXT I
690 FOR I=0 TO 19:FOR J=1 TO 6:C=ASC(MID$(M$(I),J,1)):MJ$(I)=MJ$(I)+CHR$(C+1)
700 NEXT J,I
710 '◢ ﾀｲﾄﾙ ◣
720 SCREEN7,0:FOR I=0 TO 4:SYMBOL(150+I,40),"ｶﾞﾝﾊﾞﾚ ﾀﾞﾙﾏﾝ 3",3,1,1,0:NEXT I
730 SYMBOL(30,60),"ﾓｯﾄ ｶﾞﾝﾊﾞﾙ ﾀﾞﾙﾏﾝ!!",4,3,2,0:SCREEN7,7
740 LOCATE 35,15:PRINT"1--START":LOCATE 35,17:PRINT"2--CONTINUE"
750 K$=INKEY$:IF K$="1" THEN GOTO 800
760            IF K$="2" THEN GOTO 770 ELSE 740
770 LOCATE 35,17:INPUT"POSSWORD";IN$
780 FOR T=0 TO 19:IF IN$=MJ$(T) THEN RU=T+1:GOTO 800 ELSE NEXT T
790 BEEP:GOTO 770
800 LOCATE 35,19:INPUT"SPEED SELECT";SP:IF SP<1 OR SP>5 THEN 800
810 P1$="T190V15@22O5L8RR4DRRDR4DD&D2&R2":P2$="T190V15@22O4L8RR4ARRAR4AA&A2&R2"
820 P3$="T190V13@25O4L8RR4DD>D<DGA>CD&D2&R2"
830 P4$="T190L8S3M500CM2000C4M500CCCM2000CM500CCCM2000C&C2&R2"
840 SOUND 7,&H9C:PLAY P1$,P2$,P3$,,,P4$:CLS:SCREEN7,0
850 '◢ ｶﾞﾒﾝ ｻｸｾｲ 1 ◣
860 LINE(480,0)-(639,40),PSET,1,BF:SYMBOL(510,10),"ｶﾞﾝﾊﾞﾚ ﾀﾞﾙﾏﾝ3",1,2,7,0
870 SYMBOL(500,30),"By Terarin Soft",1,1,5,0
880 FOR X=0 TO 14 STEP 14:FOR Y=0 TO 11:MP(X,Y)=1
890 PUT@A(X*32,Y*16)-(X*32+31,Y*16+15),B%,PSET:NEXT Y,X
900 FOR Y=0 TO 11 STEP 11:FOR X=1 TO 13:MP(X,Y)=1
910 PUT@A(X*32,Y*16)-(X*32+31,Y*16+15),B%,PSET:NEXT X,Y:SCREEN7,7
920 '◢ ｶﾞﾒﾝ ｻｸｾｲ 2 ◣
930 LINE(32,16)-(447,175),PSET,0,BF
940 FOR Y=1 TO 10:FOR X=1 TO 13:MP(X,Y)=0:NEXT X,Y
950 FOR I=1 TO M1(RU-1):X=VAL("&H"+MID$(X1$(RU-1),I,1))
960 Y=VAL("&H"+MID$(Y1$(RU-1),I,1)):MP(X,Y)=1
970 PUT@A(X*32,Y*16)-(X*32+31,Y*16+15),B%,PSET:NEXT I
980 FOR I=1 TO M2(RU-1):X=VAL("&H"+MID$(X2$(RU-1),I,1))
990 Y=VAL("&H"+MID$(Y2$(RU-1),I,1)):MP(X,Y)=2
1000 PUT@A(X*32,Y*16)-(X*32+31,Y*16+15),C%,PSET:NEXT I
1010 MP(X3(RU-1),Y3(RU-1))=3
1020 LINE(X3(RU-1)*32,Y3(RU-1)*16)-(X3(RU-1)*32+31,Y3(RU-1)*16+15),PSET,5,BF
1030 SYMBOL(530, 62),"TIME",2,1,4,0:LINE(487,70)-(638,80),PSET,5,BF
1040 SYMBOL(530,100),"ﾎｳｺｳ",2,1,1,0:SYMBOL(540,115),"■",5,1,0,0
1050 COLOR 2:LOCATE 66,16:PRINTUSING"ROUND ##";RU
1060 COLOR 4:LOCATE 66,18:PRINTUSING"ﾉｺﾘ    ##";LE:COLOR 7
1070 COLOR 5:LOCATE 66,20:PRINT"POSSWORD"
1080 COLOR 7:LOCATE 67,21:PRINT MJ$(RU-1):RETURN
1090 '◢ ｶｸｼｭ DATA ◣
1100 DATA 0,0,24,6144,126,32256,455,-7296,199,-7424,767,-192,792,6336,0,0,56
1110 DATA 4096,36,10240,34,17408,36,31744,56,17408,0,0,0,0,0,0,63,-1024,248
1120 DATA 7936,1022,32704,1991,-7200,1735,-7328,3839,-144,3871,-1808,4095,-16
1130 DATA 8135,-4104,16347,-10244,16349,-17412,16347,-31748,8135,-17416,4095
1140 DATA -16,1023,-64,0,0,0,0,0,24,6144,126,32256,455,-7296,199,-7424,767,-192
1150 DATA 792,6336,0,0,56,4096,6180,10264,6178,17432,6436,31896,3384,17584,960
1160 DATA 960,0,0,0,0
1170 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
1180 DATA -21845,-10923,-10923,-21845,-21845,-10923,-1,-1,-21590,-21590,21973
1190 DATA 21973,-21590,-21590,-1,-1,-21845,-21845,-10923,-10923,-21845,-21845
1200 DATA -1,-1,-21590,-21590,21973,21973,-21590,-21590,-1,-1,-32767,-32767
1210 DATA -32767,-32767,-32767,-32767,-1,-1,384,384,384,384,384,384,-1,-1
1220 DATA -32767,-32767,-32767,-32767,-32767,-32767,-1,-1,384,384,384,384,384
1230 DATA 384,-1,-1
1240 DATA 6336,0,5948,0,2052,0,1032,0,2040,0,4088,0,2055,-32768,2048,30720
1250 DATA 4096,1984,8704,56,17408,6,17408,1,17344,6,8192,24,8191,-32,0,0,6336
1260 DATA 0,5948,0,2052,0,1032,0,0,0,0,0,2055,-32768,2048,30720,4096,1984,8704
1270 DATA 56,17408,6,17408,1,17344,6,8192,24,8191,-32,0,0,6336,0,5948,0,2052,0
1280 DATA 1032,0,2040,0,4088,0,2055,-32768,2048,30720,4096,1984,8704,56,17408,6
1290 DATA 17408,1,17344,6,8192,24,8191,-32,0,0
1300 DATA 4,5,6,3,24,2,12,5,17,10,12,14,9,9,5,14,10,20,24,16
1310 DATA 2,4,77,46,2A38,2378,7,5,17,5,3336789AB336789A3,23444444456888889
1320 DATA 92C82,23579,8,9,22,6,3456788B8123456788B8D,22222456666666678 9AA
1330 DATA 2A9AC3,236679,12,10,17,3,56734678A46884568,22235555 7889AAAA,49A,259
1340 DATA 7,10,1,24,1,A,13579B2468AC135798 2468AC,22222244444466666888888,1,9
1350 DATA 28,2,13456789AB8488ABC2452689A22,22222222223445555666 7888889A,C4,27
1360 DATA 1,10,14,12,13579BD13579BD,22222226666666,2468AC2468AC,444444888888
1370 DATA 7,10,19,5,5855588B85885885885,11234445566677889A,2C5C5,23559,13,9
1380 DATA 4,17,71D7,166A,77772345689ABC777,23456666666666789,7,6,18,10
1390 DATA 37B37B37B37B37B37B,3334445556667778 88,26AC6A6A2C,3333557788,7,1
1400 DATA 19,12,4A4A4A4A4A4A456789A,33445566778899999999,568967868678
1410 DATA 222255566777,7,6,8,14,13699631,22346788,24578ABC8A5724
1420 DATA 223345556677 88,1,5,30,9,2468AC2468AC2468AC2468AC2468AC
1430 DATA 22222244444466666688888 8AAAAAA,3837B3B59,225558899,13,9,25,9
1440 DATA 456789A4A4A4A4A4A4A45689A,22222223344556677 8999999,678686868
1450 DATA 444556677,7,5,10,5,1D67867 81D,2244466699,2C72C,22599,1,10,17,14
1460 DATA 737B37B737B37B37B,2333444566677 7888,2C592C592C592C
1470 DATA 223345556677 88,7,1,10,10,6786888678,4445567888,594A3B4A59,3344668899
1480 DATA 7,5,2,20,68,AA,567895678956789 56789,22222444446666688888,7,10,5,24
1490 DATA 7681D,155AA,27C37B47A57957947A37B27C,22233344455566677 7888999,7,10
1500 DATA 18,16,37B37B37B37B37B37B,3334445556667 77888,26AC486A486A248C
1510 DATA 3333445566778888,7,1
1520 DATA ELMDV6,@U1/DW,@U3/DW,@U3/RW,SNVMR♠,W57///,0B87/0,0B77/0,0B55/0,0B7//0
1530 DATA 0B5//0,0B77U@,LY04//,LY14//,LRW1*>,LJHHRQ,W0S>>>,ﾋﾗﾏﾌﾝｯ,@BD4//,EL66@U
```


★NECパソコン・アートフェスティバルに行きました。映画の券もらったぜ。(埼玉県上尾市・飛龍零—13才)……【影：映画の券ぐらいでいばるんじゃない。編：影さんは、五反田駅前でもらった飲み屋の割り引き券を集めています。影：編集長、一緒に行きません？】



エントリー・コード FT-①

FM TOWNS (F-BASIC 386 Ver 1.1)用

今月のイチ押し!!対戦ゲームの最高峰だっ!

がんばれたまプラ28号2

～ドッグファイトだ!～

ぼく

今回は，前作（90年4月号掲載）より遊べる物になっていると思います。今回も「たまプラ」を名乗ってますが，前作とは全然ちがいます。名前が同じなのは単にぼくが好きなだけなので，気にしないでください。

ストーリーだ!

『たまプラ28号』，開発コードTP-28のこの宇宙船は，並列人工遅脳コンピュータ，トランスフォーム機構，1mm機関砲，イオン推進エンジン，眼り猫の置き物などをそなえた最新鋭の貨物船です。

ある日のことたまプラ28号は補給のため近くの星に着陸しようとしていました。そのとき…「カン!カン!」なにかがたまプラ28号に当たりました。

船員：「たまプラ!どうした!」

TP-28：「黄色ノ複葉機ニ攻撃サレマシタ」

船員：「そりゃまずいな。逃げるぞ!」

TP-28：「ヤデス」

船員：「……言うことをきかないか!」

TP-28：「ぼでぃいヲ傷付ケラレマシタ。コノママヒキサガルコトハ私ノぷらいどちきんガユルシマセン!」

船員：「だったら早く戦闘機になって撃ち落とせ!」

TP-28：「まはりくまはりた戦闘機ニナァレ」ガシャーン（変身の音）!

船員：「……なったよ。戦闘機に。確かに……。だがこっちまで対抗して複葉機になることないじゃないか!もっと強い戦闘機になれよ!」

TP-28：「ソンナコトハ私ノぷらいどちきんガユルシマセン。早ク操縦シテクダサイ」

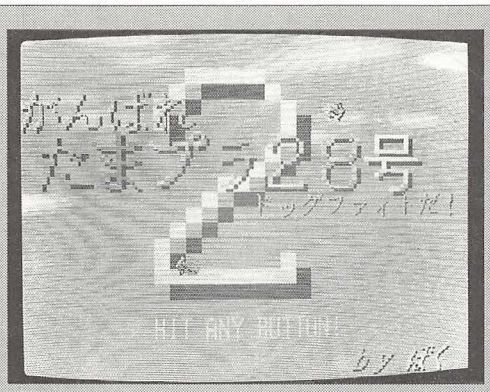
船員：「操縦は私がするのか。よしっ逃げ!げっ，逃げられない!」

TP-28：「敵が逃ゲナイヨウ，わあぷばりあヲ張リマシタ。サァ撃チ落トスゾォ。」

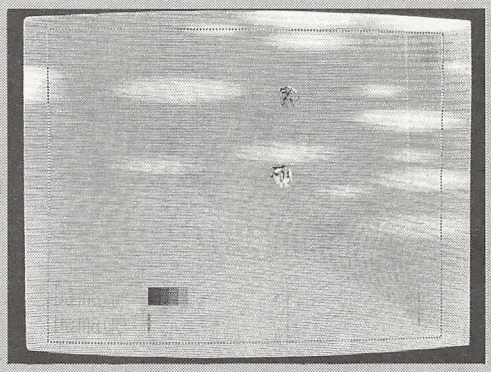
船員：「ひいいいいいいい」

（長かった）そういうわけで，船員であるあなたは，たまプラ28号をうまく操り，敵戦闘機を撃ち落とさなければいけません。

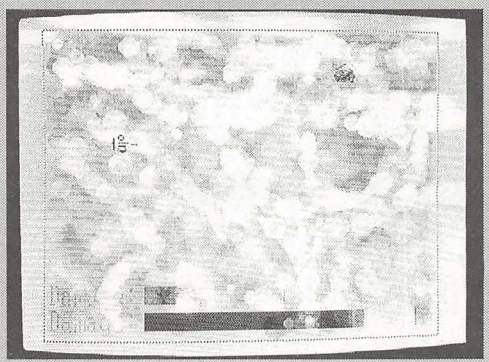
★　　★



◀《写真1》キレイすぎるタイトルだ。編集部のみんなが燃えた対戦ゲーム



◀《写真2》上下で旋回，左右で機体の上下反転だ。機銃を撃っている間は操作不能になるゾ



▶《写真3》弾は見えないが，被弾すると煙を吹く。長時間戦っていると画面が煙だらけ!



▶《写真4》接戦のすえ，勝利!上級者はパッドの上は使わないゾ!

★90年8月号176ページのOFにて，私の年が2年もちがっていることに気づき，深く読者の皆々様にお詫びを申しあげたいのでぜひぜひ載せてください。（兵庫県西脇市・本当は17才の男橋本守人）……【影：何!年をさばよんでいたのか，ゆるせん。うるうる。】

内容だ！

ストーリーを見ると１人用みたいですが，２人用のゲームです。複葉機を操って相手を撃ち落としてください。「屋根の付いてる飛行機だ」と弟に言われてしまいましたが，上についてるのは翼です。念のため。

遊びかただ！

基本的にはパッド二つで遊ぶゲームです。マウスへの対応は後の，「マウス対応だ！」を見てください。RUNすると回転パターンを登録します。15秒くらい待っていると，タイトルを描きはじめます。「HIT ANY BUTTON.!」とでてから何かボタンを押すとゲームがはじまります。

パッドの下を押すと機首をあげ，上を押すと機首をさげます。これが機体の姿勢に対しての操作であることに注意してください。慣れるまでちょっとむずかしいかな。パッドの右か左で機体の上下を反転します。Ⓑを押すと加速し，離すと減速します。Ⓐを押すと，機銃を撃ちます。１回押すと，20発撃つまで制御不能になります。

機銃は，かなり近くに寄ってもなかなか当たりません。撃ちまくってください。で，下のダメージ・メータが先にいっぱいになったほうが負けです。勝者が表示されたあと何かボタンを押すとタイトルにもどります。

１Ｐは左のパッドポート，ダメージ・メータは上です。

あ，そうだ忘れてた。パッドは上より下を押したほうがよく曲がります。

プログラムのしくみだ！

今回は，「サブ・ルーチンなんてめんどーだ」ということで，全部メイン・プログラムに入ってしまっているので，いわゆる「スパゲッティ」になっていて，すごく見とおしが悪いです。絶対にマネしてはいけませんよ。

それでもプログラムのことを知りたい，という人のために説明します。10行～30行は画面，配列設定，40行は三角関数のスピード・アップのため配列に入れています。50行～130行が回転&パターン定義です。本当は64パターン必要なのですがスプライトの回転，左右反転機能のおかげで$\frac{1}{8}$ですんでいます。140行～160行は１Ｐ，２Ｐのカラー・パレット指定とアトリビュート読み込みです。AT(向き，姿勢）と指定すると必要な値がでるようにしています。

170行は画面設定で180行のWHILE～320行のWENDがタイトルで，330行～360行がゲームのための画面設定です。390行のWHILE～720のWENDがゲームのメイン・ループで，そこから760行までがゲーム・オーバー処理です。

わからないでしょう？すみませんね。少しでもプログラムを短く見せるためにほとんどの文をくっつけちゃったんでコメントも入らないんです。かさねてすみません。

《第１表》変数表

C%(63)	キャラクターREAD & PUT用
D%(15,15)	回転処理用バッファ
P%(１)	回転処理のときのPSET用
CT%(15)	カラー・テーブル定義用
AT(3,1)	方向，姿勢に対するアトリビュート値
G%(76799)	画面退避用
C(31)とS(31)	１周を０～31としたときのCOSとSIN
Di(１)	方向。１Ｐは0，２Ｐは１で以下同じ。
ST(１)	姿勢
X(1)とY(1)	１Ｐ，２ＰのＸとＹ座標
D(１)	ダメージ。105～281の間。
G(１)	銃を撃つカウンタ
SP(１)	スピード
F(１)	連続反転防止用
I, J, K	各種ループ用
X, Y, XX, YY	各種座標用
F	撃ち落とされた機はあるか？など
VX, VY	撃たれて落ちるときの動く方向
C	カラー・カウンタ等

マウス対応だ！

「パッドが二つないよっ」という人のために，右にマウスをさして，パッドとして使うプログラム（**リスト２**）も作りました。メイン・プログラムをLOADしたあと，MERGEするか，またはいっしょに打ちこんでしまうことで，マウスをパッドのかわりに使えます。

操作ですが，上に動かし続けると上を押していることに，下に動かし続けると下を押していることになります。反転したいときは右か左に素早く動かしてください。

あと，左クリックがⒶボタン，右クリックがⒷボタンになります。

改造だ！

「こんな長いプログラム打ちこめっかぁ！」という人のためのポイントを三つばかり。

〔１〕タイトルの省略ですが，ちょっとまずいので220行～260行だけにしておいてください。

〔２〕16進のDATAを見ると頭くらくらって人は，システム・ソフトウエアのパターン編集で16色モードで上の段と，下の段の赤までの色でいちばん左上に左向きの絵を描いてBASICでSAVEしてMERGEしてください。回転したときはみださないよう注意！

〔３〕パッドは一つしかないけど，マウス用のプログラムを打ち込むのがめんどうって人は，マウスの左ボタンを押しながらTOWNSと接続してみましょう。なんとTOWNS本体の機能で，マウスをパッドとして使えてしまいます。操作方法は「マウス対応だ！」で書いたとおり。ただしこれだとすっごく左右に入りやすいので自由に動かすには達人にならなければいけません。

もしかして……だ！

確認していませんが，1MBだとメモリが足りないかもしれません。そのときはDIM文のG%(76799)と，200行のGET@A文，320行のPUT@をとってください。ちょっと(かなり)ゲーム中の画面が変になりますが…わかる人は直してみてください。



★１年前，ディスプレイのケーブルが断線。半年前，プリンタのメイン基板がプッツン。現在，キーボードが反応せず(実話)。影さんお許しを!!(愛知県名古屋市・HIDE. MI.・17才)……【影：私の弟子にしてあげるとするか。つぐ美：毎月そんなこと言ってません？影：ほ。】

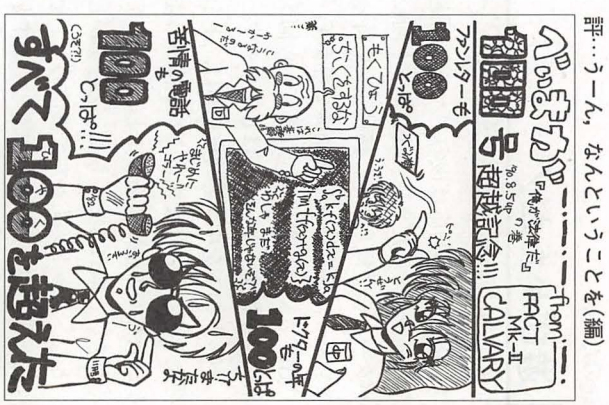
★今日もさわやかな日だ。(愛媛県松山市・私は〝世界を影から救うためにこの世に生をうけた、その名も聞いておどろけ！正義のシンボル、オタクセブン様なのだだ/15才)……[影：今日もさわやかラーメンライスがうまい。食べた後はどこで寝ようか。]

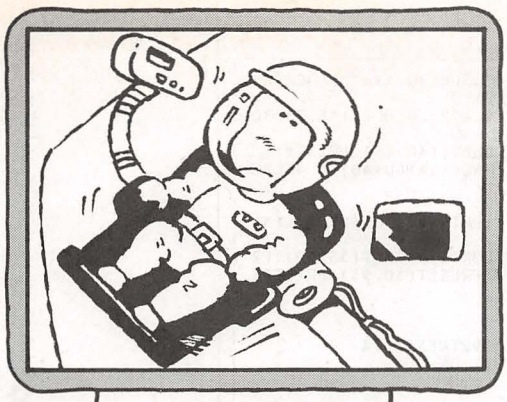
《リスト1》がんばれたまプラ28号2のメイン・プログラム・リスト

```
10 CLEAR:SCREEN@ 0:VIEW:WINDOW:COLOR ,0:CLS:RANDOMIZE TIME:PASTEL
15 'CD PLAY 3
20 DIM C%(63),D%(15,15),P%(1),CT%(15),AT(3,1),G%(76799)
30 DIM C(31),S(31),DI(1),ST(1),X(1),Y(1),D(1),G(1),SP(1),F(1)
40 FOR I=0 TO 31:C(I)=COS((I+16)*.19635!):S(I)=SIN((I+16)*.19635!):NEXT
50 RESTORE *SPRITE:FOR I=0 TO 63:READ R:C%(I)=R+(R=>&H8000)*65536:NEXT
60 PUT@A(0,0)-(15,15),C%,PSET:FOR X=0 TO 15:FOR Y=0 TO 15
70 GET@A(X,Y)-(X,Y),P%:D%(X,Y)=P%(0):NEXT:NEXT
80 DEF FNF=.1963495408493#:FOR I=0 TO 7
90 XX=8+COS(FNF*((I+20) MOD 32))*11.3137!:C=COS(FNF*I)
100 YY=8+SIN(FNF*((I+20) MOD 32))*11.3137!:S=SIN(FNF*I)
110 FOR J=0 TO 15 STEP .7!:FOR K=0 TO 15 STEP .7!
120 X=XX+C*J-S*K:Y=YY+S*J+C*K:P%(0)=D%(J,K):PUT@A(X,Y)-(X,Y),P%
130 NEXT:NEXT:GET@A(0,0)-(15,15),C%:DEF SPRITE 0,I,C%,0:CLS:NEXT
140 RESTORE *COL_AT_TABLE:FOR I=0 TO 1:FOR J=1 TO 10:READ CT%(J):NEXT
150 DEF SPRITE 2,I,CT%:FOR J=0 TO 3:READ AT(J,I):NEXT
160 DEF SPRITE 1,I,(256,256),0,,,,I:NEXT
170 SCREEN@ 1:SPRITE ON:SPRITE SCREEN(42,0):SPRITE 0,0,1:SPRITE 0,1,1
180 *TITLE FOR I=0 TO 239:LINE(0,I)-(319,I),PSET,[I/350*255,0,255]:NEXT
190 FOR I=0 TO 40:X=RND*320:Y=RND*RND*200:PASTEL RND*20+30
200 FOR J=0 TO RND*50 STEP 3:CIRCLE(X,Y),J,7,,.2!,,,F,PASTEL:NEXT
210 NEXT:GET@A(0,0)-(319,239),G%:COLOR ,[100,100,100]
220 SYMBOL(80,20),"2 ",10,10,7,,,4
230 SYMBOL(25,44),"がんばれ",1.75!,1.75!,[200,200,200],,,4:FOR I=1 TO 7
240 SYMBOL(I*35,70),KMID$("たまプラ２８号",I,1),2.5!,2.5!,I,,,4:NEXT
250 SYMBOL(170,110),"ドッグファイトだ！",1,1,[200,200,200],,,4
260 SYMBOL(230,210),"ｂｙ　ぼく",1,1,6,,,7:C=-1
270 WHILE PTRIG(1)=0 AND PTRIG(2)=0 OR C=-1:C=(C+1) MOD 128:FOR I=0 TO 1
280 A=(C+64*I) MOD 128:SPRITE 1,I,(A¥4) MOD 8:SPRITE 3,I,AT(INT(A/32),0)
290 X=COS((A+32)*4.90874E-02)*70+128:Y=SIN((A+32)*4.90874E-02)*70+100
300 SPRITE 6,I,X-SPRITE(I,6),Y-SPRITE(I,7):X(I)=X:Y(I)=Y
310 DI(I)=(INT(C/4)+16*I) MOD 32:NEXT
320 SYMBOL(110,190),"HIT ANY BUTTON!",1,1,C MOD 8:PLAY"@6902C384V15":WEND
325 'CD PLAY 5
330 PUT@A(0,0)-(319,239),G%:FOR I=0 TO 1:ST(I)=1:D(I)=105:G(I)=0:SP(I)=5
340 SYMBOL(45,185+I*16),"Damage:|          |          |",1,1,1:NEXT:F=0
350 LINE(42,20)-(297,220),XOR,7,B,&H5555:PASTEL 30
360 PLAY"V15@6902L384","V15@7603L384","V15@1406L384"
370 WHILE Y(0)<250 AND Y(1)<250:I=(I+1) MOD 2
380 IF D(I)=>281 AND F=0 THEN F=1:LINE(43,20)-(296,220),XOR,7,B,&HAAAA
390 IF D(I)<281 THEN *PAD
400 IF F=1 THEN VX=C(INT(DI(I)))*SP(I):VY=S(INT(DI(I)))*SP(I)
410 F=2:VY=VY+.3!:X(I)=X(I)+VX:Y(I)=Y(I)+VY
420 IF X(I)<0 THEN X(I)=240
430 IF X(I)>240 THEN X(I)=0
440 SPRITE 6,I,X(I)-SPRITE(I,6),Y(I)-SPRITE(I,7)
450 SPRITE 1,I,INT(RND*8):SPRITE 3,I,INT(RND*8):GOTO *JUMP
460 *PAD PA=PAD(I+1):P=(PA-2) MOD 4:TR=PTRIG(I+1)
470 IF G(I)>0 OR TR=1 OR TR=3 THEN G(I)=G(I)-20*(G(I)=0)-1:GOTO *GUN
480 G$="":H$=""
490 IF P<0 OR P>2 THEN F(I)=0 ELSE IF F(I)=0 THEN ST(I)=-ST(I):F(I)=1
500 U=((PA=>4)*(PA<=6)+(PA=8 OR PA=1 OR PA=2)/2)*ST(I):DI(I)=DI(I)+32+U
510 DI(I)=DI(I)+(DI(I)=>32)*32:DI(I)=DI(I)+(DI(I)=>32)*32
520 IF TR=2 THEN SP(I)=SP(I)-(SP(I)<9)*.3! ELSE SP(I)=SP(I)+(SP(I)>5)*.2!
530 GOTO *MOVE
540 *GUN G$="C":H$="":GX=X(I)+C(INT(DI(I)))*L:GY=Y(I)+S(INT(DI(I)))*L
550 F(I)=0:L=RND*RND*200:H=SQR(ABS(GX-X(1-I))^2+ABS(GY-Y(1-I))^2)
560 IF H>15 THEN *MOVE
570 D(1-I)=D(1-I)+16-H:H$="C":PASTEL 50
580 LINE(105,187+(1-I)*16)-(D(1-I),197+(1-I)*16),PASTEL,2,BF
590 *MOVE
600 X(I)=X(I)+C(INT(DI(I)))*SP(I)
610 IF X(I)<0 THEN X(I)=240
620 IF X(I)>240 THEN X(I)=0
630 Y(I)=Y(I)+S(INT(DI(I)))*SP(I)
640 IF Y(I)<20 THEN Y(I)=204
650 IF Y(I)>204 THEN Y(I)=20
660 SPRITE 6,I,X(I)-SPRITE(I,6),Y(I)-SPRITE(I,7)
670 SPRITE 1,I,(INT(DI(I)) MOD 8)*ST(I)-(ST(I)<0)*7
680 SPRITE 3,I,AT(INT(DI(I)/8),-(ST(I)<0)):PLAY"C",G$,H$
690 *JUMP IF D(I)>281 THEN D(I)=281
700 S=255-RND*100:PASTEL (D(I)-105)/300*256
710 CIRCLE(X(I)+50,Y(I)+8),7-RND*RND*7,[S,S,S],,,,F,PASTEL
720 WEND:IF Y(1)=>250 THEN W$="1 " ELSE W$="2 "
730 SYMBOL(40,100),W$+"Ｐ Ｌ Ａ Ｙ Ｅ Ｒの勝ち！",1.5!,2,2,,,4
735 'CD STOP
740 WHILE PTRIG(1)=0 AND PTRIG(2)=0:C=(C+1) MOD 8
750 SYMBOL(110,150),"HIT ANY BUTTON!",1,1,C:WEND
755 CD PLAY 10
760 SPRITE 6,0,256-SPRITE(0,6):SPRITE 6,1,256-SPRITE(1,6):GOTO *TITLE
39999 *SPRITE
40000 REM SPRITE(1) No00
40010 DATA &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H1111, &H0111, &H0000
40020 DATA &H0000, &H6600, &H0000, &H0000, &H0000, &H6660, &H0006, &H000A
40030 DATA &H0030, &H8990, &HAA07, &H0110, &H0030, &H7880, &H00A7, &H0111
40040 DATA &H1030, &H6666, &H1116, &H0111, &H1131, &H1111, &H1111, &H2222
40050 DATA &H1132, &H2222, &H1222, &H0111, &H1130, &H1111, &H1111, &H0011
40060 DATA &H1030, &H1441, &H1111, &H0000, &H0030, &H4554, &H0001, &H0000
40070 DATA &H0000, &H4554, &H0000, &H0000, &H0000, &H0440, &H0000, &H0000
40080 DATA &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000
50000 *COL_AT_TABLE
50010 DATA 992,640,32736,10570,26425,30,20,16352,15391,16352
50020 DATA 0,6,3,5
50030 DATA 32736,21120,640,10570,26425,640,16352,26425,15391,32767
50040 DATA 4,2,7,1
```

《リスト2》がんばれたまプラ28号2のマウス対応用追加プログラム・リスト

```
161 MOUSE 0:MOUSE 1,160,120,0:RESTORE *MOUSE_DATA:DIM MD(2,2)
162 FOR I=0 TO 2:FOR J=0 TO 2:READ MD(I,J):NEXT:NEXT
163 *MOUSE_DATA
164 DATA 8,1,2,7,0,3,6,5,4
461 IF I=0 THEN *SKIP
462 M=SGN(MOUSE(10)):T=MOUSE(9):IF ABS(T)>30 THEN T=SGN(T) ELSE T=0
463 PA=MD(M+1,T+1):P=(PA-2) MOD 4:MOUSE 1,160,120:A=MOUSE(9):A=MOUSE(10)
464 *SKIP
```


ファンクターも
100
とった。
FACT MK-II CALVARY
100
とった。
100
とった。
100
とった。



エントリー・コード MS-①

MSX/MSX2/MSX2+用

君は明日のスター・パイロットになれるか？

宇宙訓練学校

岡田　浩二

ゲーム内容

ここ宇宙訓練学校にも卒業の時期がおとずれた。最後のテストは，実戦タイプであり，この成績によって宇宙防衛軍の配属先がきまるのである。卒業生の健闘を祈る。

《第1表》主な変数

X, Y	自機
A, B	敵
C, D	敵弾
S	ランク数
SI	シールド
A$	自分の名前
A$(S) B$(S) C$(S)	メッセージ用

遊びかた

ジョイスティックのみ対応で，8方向に自由に自機を繰り，SHOTで敵を倒してください。敵の耐久力は10発です。ゲーム・オーバーになると，卒業証明書がわたされ，配属先がきまります。

なお，ランクは6段階です。

《第2表》フローチャート

10～110…初期設定＆画面SET
120～210…敵MOVE
220～260…NEWTYPE敵MOVE
270～310…敵弾SET
320～340…敵弾MOVE
350～460…自機MOVE
470～590…SHOT判定＆ゲーム・オーバー時処理
600～620…自機ダメージ
630～780…スプライト＆メッセージ設定＆DATA

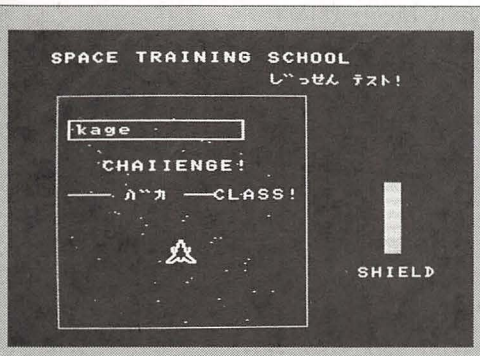
最後に

プログラム中で，GOSUBに対してRETURN文がたりないと思いますが，そのスタックは，再ゲーム時にCLEAR文で取っていますので，バクではありません（スピードUP化）。

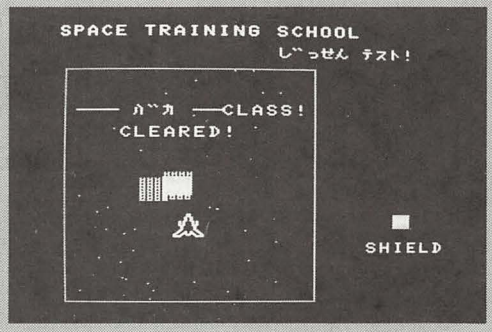
このゲームは反射神経と見切りが必要ですが，敵の動きをよく見れば簡単にクリアできると思います。基本的に円運動をしていれば結構うまくいくはずです。

ちなみに私は，NEW TYPE-CLASSです。

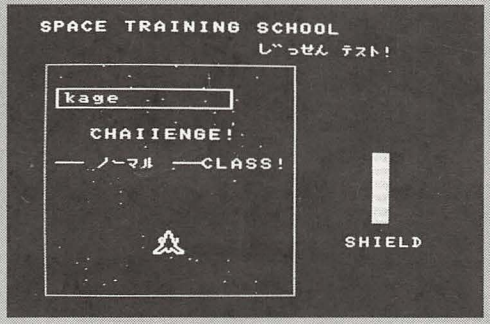
キャラクターはできるだけ，シンプルにしました。



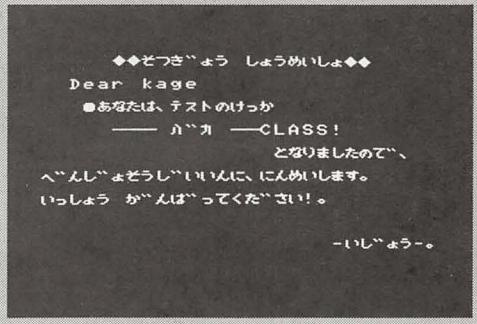
◀《写真1》卒業試験スタート！敵に10発弾を当てれば合格



◀《写真2》敵の体当たり攻撃に耐えるのだ！だんだんクラスが上がっていくぞ



▶《写真3》おバカのつぎはノーマル・クラス。クラスは6段階まであがる



▶《写真4》結局，影さんはこの惨状。エリート目指しがんばろう

★駅の階段で足を踏みはずした僕は，反対側にきている電車に乗るふりをして，その場を走り去った。（東京都目黒区・じゅん太18才）

……【影：私なら，そこで死んだふりをするな。編：それから？影：ただ，起きあがるときのタイミングがむずかしいが。】

宇宙訓練学校のプログラム・リスト

```
10 COLOR15,1,1:CLEAR:SCREEN1,2,0:KEYOFF:DEFINTA-Z:WIDTH29:GOSUB640:A$="":LOCATE3
,10:PRINT"INPUT CHAIIENGERS  NAME":PRINT:INPUTA$:IFA$=""THEN10
20 A$=MID$(A$,1,11):SCREEN2:OPEN"GRP:"AS#1:LINE(24,30)-(159,192),0,BF:LINE(23,30
)-(160,192),12,B
30 PRESET(20,0):PRINT#1,"SPACE TRAINING SCHOOL":COLOR13:PRESET(140,15):PRINT#1,"
ﾚﾍﾞﾙせん ﾃｽﾄ!":FORA=0TO31:IFA>3THENPUTSPRITEA,(RND(1)*100+30,RND(1)*160+40),6,4ELSE
PUTSPRITEA,(-16,14)
40 NEXT:X=84:Y=129:S=-1:PLAY"T255V15"
50 S=S+1:FORA=5TO7:PUTSPRITEA,(0,209):NEXT:PRESET(190,150):PRINT#1,"SHIELD":LINE
(205,90)-(214,139),6,BF:SI=90
60 LINE(30,40)-(159,120),0,BF:LINE(30,47)-(125,60),10,B:COLOR10:PRESET(35,50):PR
INT#1,A$:COLOR7:PRESET(50,75):PRINT#1,"CHAIIENGE!":COLOR13:PRESET(30,95):PRINT#1
,A$(S)
70 ONINTERVAL=6GOSUB360:INTERVALON
80 FORA=0TO4:PLAY"O1E32O2E64O1E32O2E64O1E0":NEXT
90 FORB=0TO7:FORA=9TO31:A1=VPEEK(&H1B00+A*4):A1=A1+8:IFA1>192THENA1=14
100 VPOKE(&H1B00+A*4),A1:NEXTA,B:ONSTRIGGOSUB480,480:STRIG(1)ON
110 LINE(30,40)-(159,120),0,BF:ONSGOTO130,130,130,230
120 '―――― TEKI-1 ――――
130 A=100:B=14:A1=0:B1=0:S1=0:PUTSPRITE6,(A,B),4+S*3,2
140 A2=SGN(X-A):A1=A1+A2:A=A+A1+A2:B2=SGN(Y-B):B1=B1+B2:B=B+B1+B2:IFPOINT(A+8,B+
8)<>0THENA1=0:B1=0
150 PUTSPRITE6,(A,B):IFABS(X-A)<12ANDABS(Y-B)<12THENGOSUB610
160 ONSGOTO140,180,190
170 FORS1=0TO50:NEXT:GOTO140
180 GOSUB330:GOTO140
190 S1=S1+1:IFS1<30THEN140
200 S1=0:GOSUB310
210 GOSUB330:GOTO210
220 '――― NEW-TYPE TEKI ―――
230 A=80:B=24
240 A1=A:B1=B:A=RND(1)*100+24:B=RND(1)*150+30
250 LINE(A1+8,B1+8)-(A+8,B+8),2:PUTSPRITE2,(A,B),7,1:PUTSPRITE9,(A,B),4,2:LINE(A
1+8,B1+8)-(A+8,B+8),0:FORS1=0TO100:NEXT:C=A:D=B:GOSUB310C=C-E:D=D-F
260 GOSUB330:GOTO260
270 '――― TEKI-TAMA SET ―――
280 PUTSPRITE5,(0,209):ONS-1GOTO310,290,300
290 S1=S1+1:IFS1>1THENS1=0:RETURN140ELSE310
300 RETURN240
310 C=A:D=B:CC=ABS(X-C)+ABS(Y-D)+1:E=(X-A)*16/CC:F=(Y-B)*16/CC:PLAY"O6F64D32":RE
TURN
320 '――― TEKI-TAMA ―――
330 C=C+E:D=D+F:IFPOINT(C+8,D+8)<>0THENGOSUB280
340 PUTSPRITE5,(C,D),4,1:IFABS(X-C)<10ANDABS(Y-D)<10THENGOSUB610:GOSUB280:C=C-E:
D=D-F:RETURNELSERETURN
350 '――― MY-MOVE ―――
360 ONSTICK(1)GOTO370,380,390,400,410,420,430,440:GOTO450
370 Y=Y-8:GOTO450
380 X=X+8:Y=Y-8:GOTO450
390 X=X+8:GOTO450
400 X=X+8:Y=Y+8:GOTO450
410 Y=Y+8:GOTO450
420 X=X-8:Y=Y+8:GOTO450
430 X=X-8:GOTO450
440 X=X-8:Y=Y-8
450 IFPOINT(X+8,Y+8)<>0THENX=VPEEK(&H1B11):Y=VPEEK(&H1B10)
460 PUTSPRITE4,(X,Y),15,0:RETURN
470 '――― SHOT-HANTEI ―――
480 IFTIME<20THENRETURNELSEPLAY"O7G64":PUTSPRITE7,(X,Y-25),6,3:PUTSPRITE8,(X,Y-5
0),6,3
490 IFABS(X-A)<16ANDABS(Y-30-B)<40THENPLAY"O6E64":S0=S0+1:IFS0>9THENS0=0:GOSUB50
0:GOTO510
500 PUTSPRITE7,(0,209):PUTSPRITE8,(0,209):TIME=0:RETURN
510 INTERVALOFF:STRIG(1)OFF:PRESET(30,55):PRINT#1,A$(S):PRESET(55,70):PRINT#1,"C
LEARED!"
520 FORB1=0TO10:FORA1=0TO2:PUTSPRITEA1+5,(A+RND(1)*16-8,B+RND(1)*16-8),6,5:NEXT:
PLAY"O1A64":X=X+SGN(84-X)*8:Y=Y+SGN(129-Y)*8:GOSUB460:NEXT:IFS<4THENRETURN50ELSE
RETURN530
530 FORA=0TO2000:NEXT:SCREEN1:IFS=-1THEN570
540 LOCATE5,0:PRINT"♦♦そつぎょう しょうめいしょ♦♦":LOCATE2,2:PRINT"Dear ";A$;"
550 LOCATE3,4:PRINT"●あなたは、テストのけっか":LOCATE5,6:PRINTA$(S)
560 LOCATE16,8:PRINT"となりましたので、"
570 LOCATE0,10:PRINTB$(S+1):PRINT:PRINTC$(S+1)
580 LOCATE20,16:PRINT"-いじょう-。":FORA=0TO3000:NEXT:LOCATE9,18:PRINT"PUSH START!"
590  IFSTRIG(1)=-1THEN10ELSE590
600 '―――― MY ﾀﾞﾒｰｼﾞ ――――
610 PLAY"O2D64":LINE(205,SI)-(214,SI+9),1,BF:SI=SI+10:IFSI>140THENRETURN620ELSER
ETURN
620 INTERVALOFF:STRIG(1)OFF:PUTSPRITE4,(X,Y),6,5:S=S-1:GOTO530
630 '―― SPRITE & ﾒｯｾｰｼﾞ DATA ――――
640  FORA=0TO5:A$="":FORB=0TO31:READB$:A$=A$+CHR$(VAL("&H"+B$)):NEXT:SPRITE$(A)=
A$:NEXT
650 FORA=0TO4:READA$:A$(A)=A$+"CLASS!":NEXT:FORA=0TO5:READA$,B$:B$(A)=A$:C$(A)=B
$:NEXT:RETURN
660 DATA 01,01,02,02,02,14,14,14,08,08,08,10,22,46,89,F0,80,80,40,40,40,28,28,28
,10,10,10,08,44,62,91,0F
670 DATA 01,02,04,08,10,20,40,80,80,40,20,10,08,04,02,01,80,40,20,10,08,04,02,01
,01,02,04,08,10,20,40,80
680 DATA 01,06,18,70,88,84,82,81,81,82,84,88,70,18,06,01,80,60,18,0E,11,21,41,81
,81,41,21,11,0E,18,60,80
690 DATA 01,02,04,08,10,20,40,80,01,02,04,08,10,20,40,80,80,40,20,10,08,04,02,01
,80,40,20,10,08,04,02,01
700 DATA 80,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
,00,00,00,00,00,00,00,01
710 DATA 55,77,55,77,55,77,55,77,55,77,55,77,55,77,55,77,55,77,55,77,55,77,55,77
,55,77,55,77,55,77,55,77
720 DATA ―― ﾊﾞｶ ―,― ﾉｰﾏﾙ ―,― ｴﾘｰﾄ ―,― ｷｬﾌﾟﾃﾝ ―,― ﾆｭｰﾀｲﾌﾟｰ
730 DATA ｱﾅﾀは、そつぎょう できません。,したが って、(たいが く) です。
740 DATA へんしょそうしゃいんに、にんめいします。,いっしょう がんば ってくださ い!。
750 DATA だいいちはへいに、にんめいします。,せんそうのかへ になってくださ い!。
760 DATA せんとうきPILOTに、にんめいします。,うちゅうの、 かぜ になってくださ い!。
770 DATA PILOTS.MASTARに、にんめいします。,BESTPILOTを、いくせいしてくださ い!。
780 DATA さいこうきかんPROJECTﾘｰﾀﾞｰに、にんめいします。,うちゅうかいはつの、こんごを、おまかせします!。
```


★宇宙のポリバケツと言われているブラック・ホール。光さえ吸い込むというが，かんじんの影はどうなんだろうか…。(奈良県大和郡・新土居武19才)……【編：ブラック・ホールにも見捨てられたわけですね。影：私が何をしたっていうんだ。何をしたって…アーッ。】



エントリー・コード MS-②

MSX/MSX2/MSX2+用

いろんな意味でアブないアクション・ゲーム

原発反対

坂本　伸幸

ストーリー

今から10年後の話。もう日本にもかなりの数の原子力発電所が造られてしまっていた。そんな中，昔から原子力の危険性を指摘してきたW氏が原子力発電所の重大な欠陥を発見した。

これは，あと数分で日本中の原子力発電所が大爆発するというものだった。電力会社に電話しても，

「そんなわけがない」

の一言で切られてしまった。こうなったら自分でなんとかするしかない…。

ゲームの目的

自分を動かして，すべての原発を止めることです。

操作

自分は壁に反射しながら勝手に動いていて，直接動かすことはできません。ではどうやって操作するのかというと，じつはこのキャラクターはなぜか瞬時にして壁を造る術を心得ているのです。

自分で造った壁によって自分がはね返り，それを利用して自由自在(？)に自分をコントロールします。

その壁を作る方法はというとカーソル・キーによってその方向に造れます。

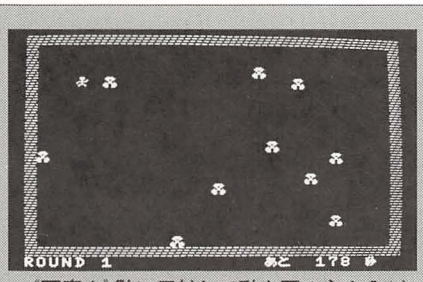
その他

原発を止めるというのは原発を通過するということです。またこれには時間制限があり，面によって時間がちがいます。この時間をすぎるとすべての原発が爆発し，残るものは灰だけとなってしまいます。これはGキーを押してもギブアップとみなされて同じ結果となります。

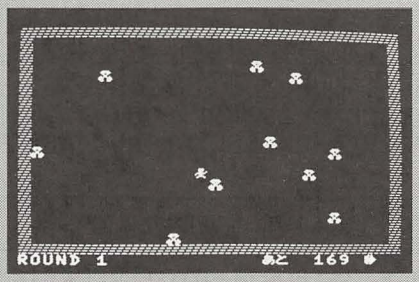
プログラム

MSXには画面に関する関数（いま画面のある位置になんのキャラクターがあるか）がないので自分で作ってしまいました。FNGがそれです。

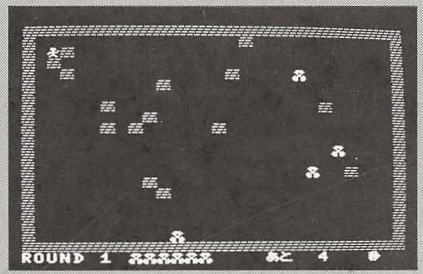
しかし，プログラム自体は汚いです。



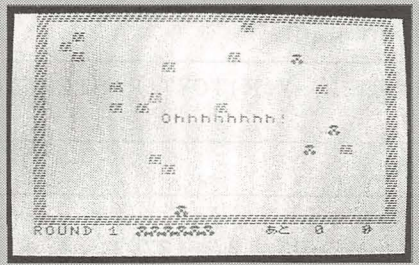
▲〈写真１〉壁に反射して動き回る主人公が原発マークの上を通過すればマークが消える



▲〈写真２〉時間内にすべてのマークを消せばクリアだ



▲〈写真３〉カーソル・キーで好きな方向に壁が作れるので，これで反射の角度を変えよう。これはハマリの図



▲〈写真４〉ちゅどーん。なんと大爆発の図

CHECKER FLAG

Dr.D：画面にあるものを調べる関数がないということで，DEF FNで関数定義をしておるが，ここは，わしが再三いっておるように，DIM(AB)の形の仮想画面テクを使ったほうが良いじゃろう。

編：べつにV PEEKを使う必要はありませんね。動きもノーマル・キャラ単位ですし。

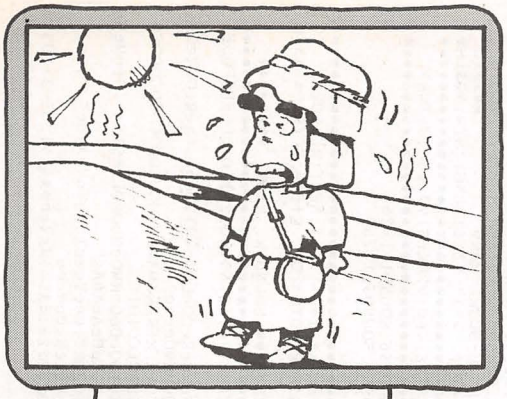
編：どれどれ。どんなゲームなんですか？　へ？　原発反対？　うーむ。なにやらむずかしいテーマだな。「朝まで生ほどテレビ」にでも送れば？

Dr.D：ははは。確かにこの設定でだいぶ得をしているね。

★これが載ったら100号から連続ドラマを200号まで書くぞ！ついでにPNでシリトリもするぞ！ではさいなら…。（愛知県名古屋市・あうんのいき15才）……【編：もはや101号となりましたが，102号からのあうんのいき君に注目してみたいと思います。影：ジーッ。】

```
100 '┌──────────────────────────────────────────────────────────────────────┐
110 '|          SYOKI NO STTEI                                             |
120 '└──────────────────────────────────────────────────────────────────────┘
130 COLOR15,1,1:SCREEN1:WIDTH29:KEYOFF:R=1:M$="Press something"
140 DIMX(12),Y(12),XT(12),YT(12),XS(12),YS(12),T(12)
150 FORI=1TO12:READX(I),Y(I),XT(I),YT(I),XS(I),YS(I),T(I):NEXTI
160 DEFFNG(Q,W)=VPEEK(&H1800+Q+W*32+2):DEFFNR(E)=INT(RND(1)*E)+1:GOSUB610
170 '┌──────────────────────────────────────────────────────────────────────┐
180 '|          ROUND GOTO NO STTEI & GAMEN WO KAKU                        |
190 '└──────────────────────────────────────────────────────────────────────┘
200 X=2:Y=2:XZ=1:YZ=1:C=T(R):CT=0:GOSUB620
220 A$=STRING$(29,"ｱ"):LOCATE0,0:PRINTA$;:FORI=1TO19:PRINT"ｱ";SPC(27);"ｱ";:NEXTI
:PRINTA$:LOCATE0,21:PRINT"ROUND";R;SPC(10);"あと　　移":GOSUB660
230 FORI=0TO9:A=FNR(27):B=FNR(9)*2-(AMOD2=1)
240 IFFNG(A,B)<>32THENI=I-1ELSELOCATEA,B:PRINT"ﾁ"
250 NEXTI
260 '┌──────────────────────────────────────────────────────────────────────┐
270 '|          GAME HONTAI (KABE NO HANSYA NADO) & TIME                   |
280 '└──────────────────────────────────────────────────────────────────────┘
290 IFFNG(X,Y)=193THENPLAY"V15O6M3000S0D32A16":CT=CT+1:LOCATE7+CT,21:PRINT"ﾁ"
291 LOCATEX,Y:PRINT"ｹ":IFCT>9THEN480ELSEGOSUB400
300 XP=(FNG(X+XZ,Y)=177)*2+1:YP=(FNG(X,Y+YZ)=177)*2+1:XZ=XZ*XP:YZ=YZ*YP:W=XP+YP
310 IFF=1THENIFFNG(X+XZ,Y+YZ)=177THENW=-2
320 F=1:IFW=<0THENPLAY"O5V15M3000S0A16":IFW=-2THEN350
330 F=2:XX=X:YY=Y:X=X+XZ:Y=Y+YZ:LOCATEXX,YY:PRINT" ":C=C-1:LOCATE21,21:PRINTC
340 IFC=0THEN550ELSE290
350 LOCATEXX,YY:PRINT" ":GOTO340
370 '┌──────────────────────────────────────────────────────────────────────┐
380 '|          KABE WO TUKURU & GIVE UP                                   |
390 '└──────────────────────────────────────────────────────────────────────┘
400 S=STICK(0):IFSMOD2=0THEN420ELSEXR=X+(S=7)-(S=3):YR=Y+(S=1)-(S=5)
410 LOCATEXR,YR:PRINT"ｱ"
420 G$=INKEY$:IFG$="G"ORG$="g"THEN550ELSERETURN
450 '┌──────────────────────────────────────────────────────────────────────┐
460 '|        ROUND CLEAR  & ALL CLEAR                                     |
470 '└──────────────────────────────────────────────────────────────────────┘
480 LOCATE10,10:PRINT"Clear!":R=R+1:PLAY"O6V15S1M6553L32CDEFGABO7CDEFGAB8"
490 A$=INPUT$(1):GOSUB620:IFR<13THEN200
500 LOCATE8,12:PRINT"これで〝にほんもすくわれる":PLAY"O4S5M1000L12B4AAAB4BBBO5C2"
510 LOCATE8,13:PRINTM$:A$=INPUT$(1):RUN
520 '┌──────────────────────────────────────────────────────────────────────┐
530 '|       TIME UP & GIVE UP                                             |
540 '└──────────────────────────────────────────────────────────────────────┘
550 LOCATE10,10:PRINT"Ohhhhhhhh!":SOUND6,95:SOUND7,239:SOUND9,15:FORK=1TO60:COLO
RFNR(15),FNR(15),FNR(15):NEXTK:COLOR15,1,1:SOUND9,0:SOUND7,184:SOUND6,0
560 LOCATE10,11:PRINTM$:PLAY"O2V15S0M655L16BBBBBBABBB"
570 A$=INPUT$(1):RUN
580 '┌──────────────────────────────────────────────────────────────────────┐
590 '|       MOZI FONT & MENGOTONO KABENO IRO                              |
600 '└──────────────────────────────────────────────────────────────────────┘
610 RESTORE710:FORI=0TO2:READA$,B$:FORII=0TO7:VPOKE1416+I*64+II,VAL("&H"+MID$(A$
,II*2+1,2)):VPOKE8214+I,VAL("&H"+B$):NEXTII,I:RETURN
620 VPOKE8214,(R+1)*16+R:RETURN
630 '┌──────────────────────────────────────────────────────────────────────┐
640 '|       ROUND GOTO NO KABE WO KAKU                                    |
650 '└──────────────────────────────────────────────────────────────────────┘
660 FORI=X(R)TOXT(R)STEPXS(R):FORII=Y(R)TOYT(R)STEPYS(R):LOCATEI,II:PRINT"ｱ":NEX
TII,I:RETURN
670 '┌──────────────────────────────────────────────────────────────────────┐
680 '|      ROUND DATA & FONT DATA                                         |
690 '└──────────────────────────────────────────────────────────────────────┘
700 DATA0,0,0,0,1,1,180,  6,11,24,11,1,1,180,  6,5,24,15,1,1,200,  0,0,0,0,1,1,120,
 3,4,27,18,8,8,180,  6,1,24,15,6,1,300,  3,4,27,18,4,4,250,  1,10,29,10,2,1,120,  3,
4,27,16,1,4,200,  6,5,24,17,1,10,120,  6,1,24,15,6,1,100,  12,1,16,19,2,2,999
710 DATA7700EE00DD00BB00,00,3838127C903844,E0,3C7E24185AE7E766,A0
```


★ねん土の固まりが二つありました。くっつけて，一つの固まりになりました。これで，1＋1＝1…？(神奈川県相模原市・電気屋ケンちゃん18才)……【Dr.D：こんなこと，足し算を習いはじめた子たちには禁句だな。影：頭がこんがらがっちゃんちゃん。ぐわー。】



エントリー・コード MS-③

MSX/MSX2/MSX2+(32k)用

さばくを歩く1人の男の物語

砂漠の人

鈴木朝夫班長

内容

砂漠に落ちた男は，画面の右側を目指します。

遊びかた

カーソル・キーで男を4方向に操作。画面の右側へ着けばよいのです。ところが，ここは砂漠ですので，直射日光が激しく，ブラブラ歩いていると下にある「HEAT」メータがガンガンあがっていきます。これが一杯に振り切ると暑くてミスとなってしまいます。こうならないために，岩の影に隠れてじっとして体を冷やしつつ進んでください。

さらに，「HUNG」というメータもあり，ジワジワ増えていきます。これは腹の減り具合で，これも一杯になるとミスです。

さらに砂漠にはサソリがいて，男に近付いてきます。サソリに触れると，暑くなり腹も減ります。スペース・キーでナイフを振ってやっつけていきましょう。

サソリをやっつけるとサソリの手が残ります。これはじつは食料になり，HUNGメータが減ります（HUNGメータはタイマ的なので，言わばタイマアップ）。サソリの体力は面ごとに増えていきますが，手の栄養も高くなっていきます。

ナイフを振っていると腹の減りかたが少し早くなります。無駄に振らないように…。

あと，男を助けてくれる物が一つありますが，1面にもでてくるので，何のことかはすぐわかるでしょう。

5画面スクロール（しない）していくとクリア，全5面です。

所感

ゲーム・デザインについて，ちょうど良い例を見つけたので言ってみる。それはかなり古いが，小波社の「道路戦士」だ。このゲームの「ゲーム」の部分は，「敵の車に当たるとスリップしていく。だが，スリップした方向にレバーを入れると立ち直れる」これ，これだ。これがこのゲームの味噌なのだ。

普通人間というのは，スリップしていったら道路の中心に戻りたい一心で，そっちにレバーを入れたくなる。だが，このゲームでは「ステア」と称して逆のことをさせたのだ。また，立ち直ったらスグ放さないと逆にぶつかる。これはまったく拍手物のアイデアである。

ゲーム・プログラミングでは最後のツメが一番大事であり，このゲームは残念ながらあんましおもしろくないゲームに仕上がってしまった。だが，とくにアマチュア・ゲーム・プログラマにはこういう発想が必要だと思う。小粒でピリリと辛い，今までになく，おもしろいアイデア。そう，そんな発想で作られたゲームが1番おもしろいはずなのだ。

と，そこまでわかったのに，このゲームは5面（最終面）以外はあまりおもしろくなくなってしまった。だからゲーム・デザインてものは奥が深いわけ。

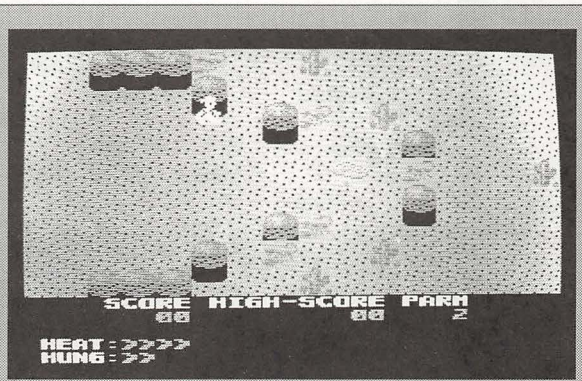
★　　★

《第1表》プログラムの仕組み

1～20	初期設定
21～24	タイトル画面
25～30	画面を描く
31～39	メインループ
40～42	ミスの処理
43～44	クリアした処理
45～53	サブ・ルーチン群
54～59	打ち込みにくいデータ



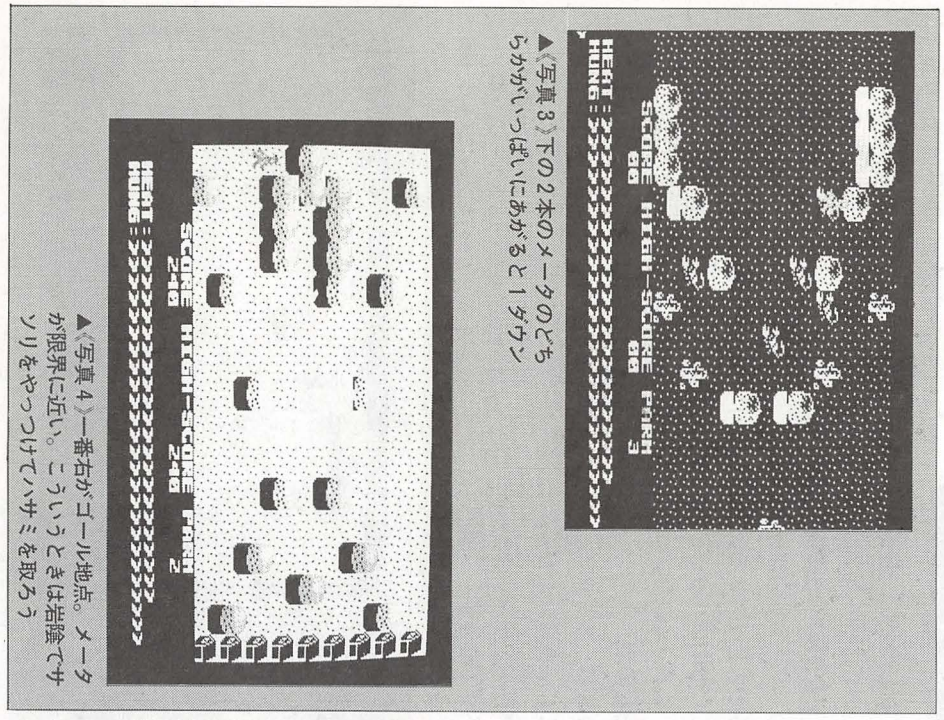
◀《写真1》タイトル画面。スペース・キーかリターン・キーで



▶《写真2》画面の右側のゴールめざして進んでいこう

★学校で先生の手伝いを4日間したら，IBM5550のパソコンをただでくれた。良いことはするもんだ。（埼玉県幸手市・柳田佳孝17才）
……【影：ベーマガで毎日仕事してるのに，私は何ももらってないぞ。それはズルイ。編集長：そうか，給料もあげてなかったな。】

★「桜散る」より「チルチルミチル」のほうがいい。(京都市・落ちたくなけりゃ受けなきゃいいのさ／17才)……[影：散るといえばもうそんな季節になったか。植物は葉が散りはじめ，動物たちも毛がはえかわる季節だにゃあ。Dr.D：それ以上は言わんでよい／]

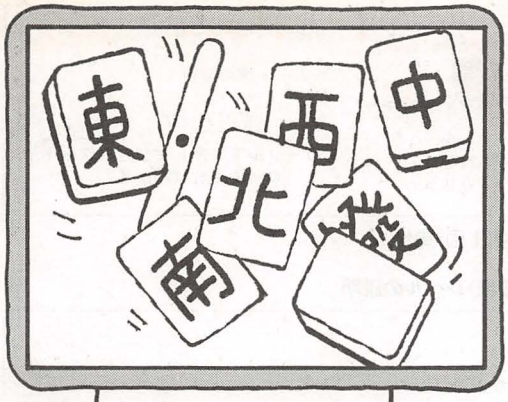


▲〈写真4〉一番右がゴール地点。メータが限界に近い。こういうときは岩陰でサソリをやっつけてハサミを取ろう

▲〈写真3〉下の2本のメータのどちらかがいっぱいにあがると1ダウン

砂漠の人のプログラム・リスト

```
1 '●{さはﾞくのひと}●<E>EMGVT-HALT9938-G.●●●
```



エントリー・コード MS-④

MSX2/MSX2+(VRAM128KB)用

新型麻雀パズル登場!!

成都(せいと)

成田　宜孝

菜胃洋

成都とは中国にある都市の名前。つまり，このゲームは上海や四川省のような麻雀牌を使ったパズルゲームです。

阿祖美過多

8×8の中に風牌（東，南，西，北）と縦横のサイドに三元牌（白，發，中）が現れます。カーソルを動かして，右に表示されたRESTの数だけの表風牌（結局表の全部）を裏にしてください。

牌は一つずつとっていいのですが，サイドに並んでいる三元牌が縦横同じ牌になっているところしか取ることができません。

そして，そのうえ取った風牌の方向(画面右下に注意）に三元牌がずれてしまうのです。

屁琉符気脳

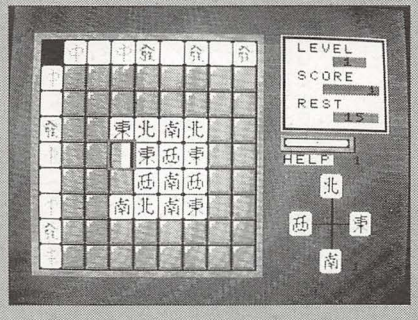
PLAY中，F1キーを押してみてください。1手戻されます。ただし三元牌は戻りません。さらにPLAY中，F2キーを押すと東→南→西→北→東といった具合に牌が全部変わります（裏にしたものも含む)。これらの使用回数は画面右にある点棒（リーチ棒じゃありません）の下の数でレベルによりきめられています（クリア時のある条件により次レベルの点棒が増えることもあります)。

《第1表》変数表

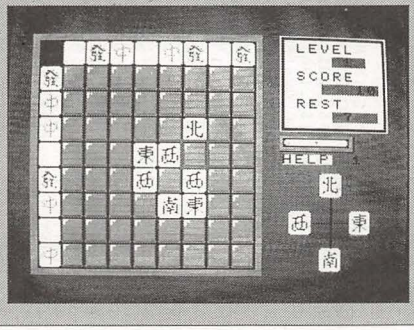
ST	レベル数
TC	得点
HC	ハイスコア
TN	点棒データ
TE	点棒数
SX, SY	カーソルの縦横座標
HI	牌のとり数
HU	レベルごとの牌数
KT, TT	加算処理
LT	なぞのフラグ
GO	ボーナス用処理
C(X, Y)	牌のデータ保存
XX, YY	牌の取った順の保存座標
その他のものは主に汎用	
●ワークエリア	
D000～	牌の種類ごとにデータの入れかえ
D06A～	牌の種をかえる
D100～07, D108～0F	牌(三元)のデータ
D110, D111	SX, SY
D112～	牌(風)のデータ



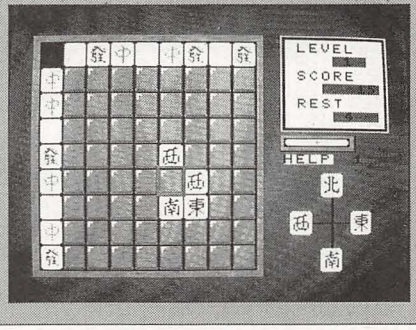
◀《写真1》タイトル画面。スペース・キーでスタート



◀《写真2》表になっている風牌をすべて裏返せばクリア。三元牌が縦横同じところだけしかダメ



▶《写真3》風牌をとると右下に表示されている風の方向に三元牌がずれる。考えてやらないと……



▶《写真4》これはギブアップ状態。タイトルでGRAPHキーを押しながらスタートさせるとコンティニューだ

★キリトリ線の㊙テク。いらない下敷を下に差し込み，余白を残してカッターで切る。縦と仕上げはハサミで切る。これで完璧（だと思う)。(東京都足立区・だらいずし19才)……【影：カッターとハサミと下敷がなかった場合はどうするんだ。オイオイオイ。】

あきらめたときは[F3]キーを押してください。ゲーム・オーバーとなりハイスコアが表示されます。

礎野汰

牌は連続に同じ三元牌を対象に裏にしていけば，1，2，3，4，と順に得点が増えていきます（画面右下の数が加算される)。全部の牌をこの調子で裏にすれば特別得点がはいります（名言：1点を笑う者は1点に泣く）。

またLEVEL 10ごとにデモがあります。

符炉愚羅夢

機械語のデータは短いので，チェックサムはつけていません。本当は機械語をもっと使ってみたかったのですが，暴走多発のため妥協して判定ルーチンのみとなってしまいました。

ただし，初期設定以外で遅く感じることはないと思います。

牌の回転も1パターンのみですが，見ようと思えばちゃんと見えます。牌のシフトはCOPYを利用して楽にできました。

カーソルの移動	牌の選択	コンティニュー	
[↑] [←] [→] [↓]	[SPACE]	[GRAPH]	[F1]……1手もどし
カーソル・キー	スペース・キー	グラフィック・キー	[F2]……牌の変換
		タイトルのとき押しながらスタートさせる	[F3]……ギブアップ
			カーソル下を押しながらスタート ?　やってみればわかる

《第1図》操作法

《第2表》レベルの説明

レベル1 ……いきなりむずかしい
レベル2 ……中發のみ。意外とかんたん
レベル3 ……一種のボーナス・ステージ。しかし点棒はないから注意
レベル4 ……一言。かんたん
レベル5 ……これもまだ序の口
レベル6 ……このへんからむずかしくなる
レベル7 ……面の牌の配置に注目（何のゲームでしょうか？）
レベル8 ……ほんの一休み
レベル9 ……白がじゃまだ（PEENSボツ作）
レベル10……むずかしすぎる。まず5回以上はコンティニューが必要でしょう
デモ　何かのCMの曲をパロっている
　　　ボーナスは語呂あわせ
レベル11〜……三元牌はランダムに　　　じつは幻の裏面が…

少し長くなってしまいましたが，そのぶん凝っているので御了承のほどを。

詐位碁煮人琴

この作品が，高校生最後のものとなってしまいました。

つぎの作品は大学生か，はたまた，浪人生か？（浪人したらつくれないよー)

★　★

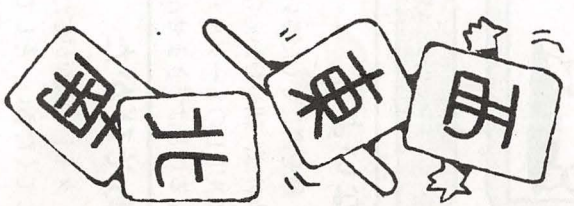
成都のプログラム・リスト

```
10 '------マシンゴルーチンサクセイ------------
20 FOR S=&HD000 TO &HD081:READ A$:POKE S,VAL("&H"+A$):NEXT
30 CLEAR 300,&HCFFF:DEFUSR=144:DEFUSR2=&HD000:DEFUSR3=&HD06A
40 DATA 21,10,D1,46,21,11,D1,7E,87,87,87,4F,21,12,D1,7D,80,81,6F,7E,16,01,BA,C2,
2B,D0,21,07,D1,4E,2B,7E,23,77,2B,3E,00,BD,C2,1E,D0,71,C9,16,02,BA,C2,42,D0,21,0F
,D1,4E,2B,7E,23,77,2B,3E,08,BD,C2,35,D0,71,C9 'キヨツケテイレマセウ
50 DATA 16,03,BA,C2,59,D0,21,00,D1,4E,23,7E,2B,77,23,3E,07,BD,C2,4C,D0,71,C9,21,
08,D1,4E,23,7E,2B,77,23,3E,0F,BD,C2,5D,D0,71,C9
60 DATA 21,10,D1,7E,3C,06,05,B8,C2,77,D0,3E,01,77,7D,06,51,B8,C8,23,C3,6D,D0,C9
70 '----イロ & キャラクタサクセイ------------
80 COLOR1,11,11:SCREEN5,3,0:DEFINTA-Z:OPEN "GRP:" FOROUTPUT AS#1:DIM XX(64),YY(6
4):PSET(78,76):PRINT#1,"30# マッテチョ"
90 RESTORE 110:FOR I=2 TO 9:FOR J=1 TO 3:READ A(J):NEXT
100 COLOR=(I,A(1),A(2),A(3)):NEXT
110 DATA 6,6,5, 7,7,6, 6,1,1, 5,4,1 ,4,3,1 ,1,4,1 ,1,1,4 ,0,0,7
120 '----ビジュアルページ----------
130 SET PAGE ,1:CLS
140 LINE (0,0)-(256,211),12,BF
150 LINE (0,0)-(256,18),1,BF
160 LINE(0,0)-(13,18),6,BF:LINE(1,0)-(12,16),5,BF:PSET(0,17),5:PSET(13,17),5
170 FOR A=0 TO 1:LINE(21,A*18)-(32,A*18),2:NEXT:LINE(20,1)-(33,17),3,BF
180 FOR A=0 TO 1:LINE (183,2+A*4)-(221,2+A*4),3:NEXT:FOR A=0 TO 2:LINE(182,3+A)-
(222,3+A),3:NEXT:CIRCLE(202,4),1,4:PSET(202,4),4
190 FOR A=1 TO 3:PSET(A,1),3:NEXT:FOR B=2 TO 4:PSET(1,B),3:NEXT
200 FOR A=0 TO 5:COPY(20,0)-(39,18) TO (A*20+40,0):NEXT
210 LINE(161,0)-(171,18),3,BF:LINE(161,0)-(166,18),5,BF:PSET(161,0),1:PSET(161,1
8),1
220 RESTORE 1160
230 FOR E=0 TO 5:FOR A=0 TO 14:READ C$:FOR S=1 TO 11:C=VAL(MID$(RIGHT$("0000000
0000"+(BIN$(VAL("&H"+C$))),12),S,1))
240 IF C=0 THEN NEXT S,A,E ELSE C=C-(E=4)*6-(E=5)*3:PSET (20+E*20+S,A+2),C:NEXT
S,A,E
250 PSET(0,40):PRINT#1,"PRESENTED BY N.NARITA":PSET(0,50):PRINT#1,"PUSH SPACE ST
ART":PSET(0,60):PRINT#1,"SCORE":PSET(0,70):PRINT#1,"LEVEL":PSET(0,80):PRINT#1,"H
ELP":PSET(0,90):PRINT#1,"REST"
260 SET PAGE,2:CLS:COLOR 1:LINE(0,0)-(256,211),1,BF:FOR A=0 TO 100:X=INT(RND(1)*
255):Y=INT(RND(1)*211):I=INT(RND(1)*14)+1:PSET(X,Y),I:NEXT
270 '----ゲームスタート ----------
280 SET PAGE 0,0:COLOR 1,12,12:GOSUB 1230:ST=1:TN=1
290 TC=0:GOSUB 800
300 CLS:SX=0:SY=0:TE=TN:HI=0:HU=0:KT=1:TT=0:GO=0:PSET(96,68):PRINT#1,"LEVEL";ST:
GOSUB 920:GOSUB 1120:GOSUB 890:ONKEY GOSUB960,990,710:CLS
310 LINE(14,11)-(158,201),5,BF
320 LINE(19,16)-(154,196),1,BF
330 IF LT=1 THEN COLOR=(5,1,5,4):COLOR=(6,1,4,3):GOSUB 940
340 RESTORE 420:IF ST=1 THEN 350 ELSE IF ST<11 THEN FOR S=1 TO ST-1:READ A$:NEXT
 ELSE GOSUB 940
350 READ A$:FOR S=0 TO 7:B=VAL(MID$(A$,S+1,1)):POKE &HD100+S,B:COPY (100+(B-1)*2
0,0)-(113+(B-1)*20,18),1 TO (S*15+35,17),0:C=VAL(MID$(A$,S+9,1)):POKE &HD108+S,C
:COPY (100+(C-1)*20,0)-(113+(C-1)*20,18),1 TO (20,S*20+37),0:NEXT
360 RESTORE 430:IF STMOD10=1 THEN 370 ELSE FOR S=1 TO ((ST-1)MOD10):READ B$:NEX
T
370 READ B$:FOR Y=0 TO 7:C$=BIN$(VAL("&H"+(MID$(B$,Y*2+1,2)))):FOR X=0 TO 7:D=VA
L(MID$(RIGHT$("00000000"+C$,8),X+1,1))
380 IF LT=1 THEN D=INT(RND(1)*2)
390 IF D=1 THEN GOSUB 410 ELSE POKE &HD112+X+Y*8,0:C(X,Y)=0:COPY (0,0)-(13,18),1
 TO (X*15+35,Y*20+37),0:HI=HI+1:HU=HU+1
400 NEXT:NEXT:GOTO 440
410 R=INT(RND(1)*4)+1:POKE &HD112+X+Y*8,R:C(X,Y)=R:COPY (R*20,0)-(13+R*20,18),1
TO (X*15+35,Y*20+37),0:RETURN
420 DATA 1232131323123212,2212122112221121,2311111111113211,1213122121112122,123
1231212312312,1212123321122133,1122332222331133,12223331223,1121221123333311
2,3331233311113222
430 DATA 00003C3C3C0000,AA55AA55AA55AA55,FFFFFFFFFFFFFFFF,08087F497F080808,6F2
F4F6FF6F2F4F6,E7C3812400DBBD5A,FFF17B3F0F0E0E04,00F21212FE90909E,E7C3810024E7E7C
F,7EFFFE7E7FFFF7E
440 '--------ゲームガメン--------------
450 LINE(177,159)-(216,159),1:LINE(203,120)-(203,180),1:LINE(170,11)-(242,86),11
,BF:LINE(171,12)-(241,85),1,BF:LINE(173,14)-(239,83),11,BF:LINE(170,90)-(218,102
),1,BF:LINE(170,90)-(217,101),5,BF
```

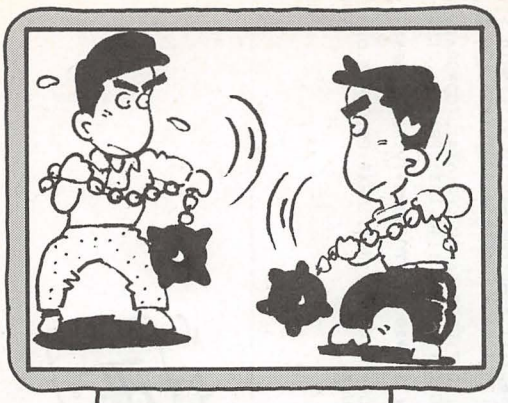

★8月号147ページのOFの桑原啓輔君!!私はいつから君のものになったんだ!!…えっ？ちがうの？（静岡県磐田郡・どうしようもなく聞きちがいが多いA1F17才)……【編集長：おーい，編くん。影：はーい。Dr.D：おーい，つぐ美くーん。影：は〜い♥編：もう。】

```
460 COPY(20,0)-(33,18),1 TO (216,150),0:COPY(40,0)-(53,18),1 TO (196,180),0:COPY
(60,0)-(73,18),1 TO (176,150),0:COPY(80,0)-(93,18),1 TO (196,120),0
470 COPY(0,60)-(39,67),1 TO (181,39):COPY(181,1)-(223,7),1 TO (172,92):COPY(0,70
)-(39,77),1 TO (181,17):COPY(0,80)-(31,87),1 TO (172,105):COPY(0,90)-(31,97),1 T
O (181,61):GOSUB 690
480 '----------ﾒｲﾝ--------------------
490 SX=SX-((STICK(0)>1)*(STICK(0)<5)*(SX<7))-((STICK(0)>5)*(SX>0))
500 SY=SY+(((STICK(0)>0)*(STICK(0)<3)-(STICK(0)=8))*(SY>0))-((STICK(0)>3)*(STICK
(0)<7)*(SY<7))
510 POKE &HD110,SX:POKE &HD111,SY
520 FOR S=1 TO 3:KEY(S)ON:NEXT
530 IF HI=64 THEN 1030
540 PUT SPRITE 0,(SX*15+33,SY*20+33),8,0
550 IF STRIG(0) AND C(SX,SY)<>0 THEN GOSUB 580
560 GOTO 490
570 '----ﾊｲﾉ ﾊﾝﾃｲ ---------------
580 IF PEEK(&HD100+SX)=PEEK(&HD108+SY) THEN HI=HI+1:PX=PEEK(&HD100+SX):XX(HI)=SX
:YY(HI)=SY:GOSUB 730:GOSUB 620:A=USR2(0):GOSUB 640:C(SX,SY)=0 ELSE RETURN
590 IF TT=PX THEN KT=KT+1:TC=TC+KT ELSE TT=PX:KT=1:TC=TC+KT
600 GOSUB 690:RETURN
610 '-------ﾊｲ ｳﾗ ﾋｮｳｼﾞ-------------
620 COPY(160,0)-(173,18),1 TO (SX*15+35,SY*20+37):FOR A=0TO500:NEXT:GOSUB 740:CO
PY(0,0)-(13,18),1 TO (SX*15+35,SY*20+37),0:RETURN
630 '--------3ｹﾞﾝﾊﾟｲ ﾋｮｳｼﾞ---------
640 COPY(140,17)-(154,36),0 TO (0,100),1:COPY(35,17)-(154,36),0 TO (15,100),1:CO
PY(35,17)-(49,36),0 TO (135,100),1:COPY(20,177)-(34,196),0 TO (230,0),1:COPY(20,
37)-(34,196),0 TO (230,20),1:COPY(20,37)-(34,56),0 TO (230,180),1
650 HH=PEEK(&HD112+SX+SY*8):HV=SGN(HH-2.5):IF HHMOD2=1 THEN GOSUB 660:RETURN ELS
E GOSUB 670:RETURN
660 FOR X=1 TO 15:COPY(15+X*HV,100)-(134+X*HV,119),1 TO (35,17):NEXT:RETURN
670 FOR Y=1 TO 20:COPY(230,20+Y*HV)-(244,179+Y*HV),1 TO (20,37):NEXT:RETURN
680 '--------ﾄｸﾃﾝﾋｮｳｼﾞ-------------
690 PSET(197,49),1:PRINT#1,RIGHT$("     "+STR$(TC),5):PSET(210,105),1:PRINT#1,TE:
PSET(204,27):PRINT#1,ST:PSET(204,71):PRINT#1,64-HI:PSET(210,190):PRINT#1,KT:RETU
RN
700 '--------GAME OVER -------------
710 GOSUB 920:GOSUB 910:GOSUB 730:CLS:HC=TC-(HC>TC)*(HC-TC):PSET(86,92):PRINT#1,
"SCORE";TC:PSET(72,116):PRINT#1,"HIGH SCORE";HC:PSET(88,68):PRINT#1,"GAME OVER":
GOSUB 1100:FOR A=0 TO 15000:NEXT:RETURN 290
720 '---------SOUND -------------
730 SOUND 7,&HF8:FOR W=1 TO 20 STEP 1.5:SOUND 8,15:SOUND 0,51:SOUND 1,W:NEXT:SOU
ND 8,0:RETURN
740 SOUND 1,31:SOUND 6,20:SOUND 7,132:SOUND 8,16:SOUND 12,30:SOUND 13,1:RETURN
750 SOUND 1,6:SOUND 6,132:SOUND 7,142:SOUND 8,16:SOUND 12,60:SOUND 13,1:RETURN
760 SOUND 7,&HF8:SOUND 1,0:SOUND 6,132:SOUND 8,16:SOUND 12,160:SOUND 13,1:RETURN
770 SOUND 1,11:SOUND 6,40:SOUND 7,132:SOUND 8,16:SOUND 12,61:SOUND 13,1:RETURN
780 FOR S=0 TO 3:FOR A=0 TO 7:FOR W=0 TO 1:SOUND 0,200-A*12:SOUND 1,S:SOUND 8,15
:NEXT W,A,S:SOUND 8,0:RETURN
790 '--------OPENING------------
800 CLS:FOR W=0TO19:FORS=0TO10:COPY(0,0)-(13,18),1 TO(W*15,S*20),0:NEXT:NEXT
810 LINE(62,53)-(189,108),1,BF:FOR A=0 TO 1:LINE(64+A*4,55+A*4)-(187-A*4,106-A*4
),13-A*12,BF:NEXT:FOR A=0 TO 3:FOR S=0 TO 1:PUT SPRITE S+A*2,(80+S*56+A,64),13+A
,S+3:NEXT:NEXT
820 GOSUB 890:FOR S=0 TO 7:COPY(0,40)-(168,42+S),1 TO (44,130-S),0:FOR A=0 TO 10
0:NEXT:NEXT
830 PSET(68,150):PRINT#1,"HIGH SCORE";RIGHT$("     "+STR$(HC),5)
840 FOR S=0 TO 7:COPY(0,50)-(128,52+S),1 TO (64,176-S),0:FOR A=0 TO 100:NEXT:NEX
T
850 FOR S=0 TO 1:S=-STRIG(0):NEXT:IF STICK(0)=5 THEN LT=1 ELSE LT=0:COLOR=(5,5,4
,1):COLOR=(6,4,3,1)
860 IF (PEEK(&HFBEB)AND4)=4 THEN ST=1:TN=1
870 GOSUB 780:RETURN
880 '----------WAIT--------------
890 FOR A=0 TO 2000:NEXT:RETURN
900 FOR A=0 TO 6000:NEXT:RETURN
910 FOR S=1 TO 3:KEY(S)OFF:NEXT:RETURN
920 FOR A=0 TO 8:PUT SPRITEA,(0,217):NEXT:RETURN
930 '-------ﾒﾝｺｳｾｲ-----------------
940 FOR S=0 TO 7:R=INT(RND(1)*3)+1:POKE &HD100+S,R:COPY (80+R*20,0)-(93+R*20,18)
,1 TO (S*15+35,17),0:R1=INT(RND(1)*3)+1:POKE &HD108+S,R1:COPY (80+R1*20,0)-(93+R
1*20,18),1 TO (20,S*20+37),0:NEXT:RETURN 360
950 '-------1ﾃﾞ ﾓﾄﾞｼ-----------------
960 GOSUB 910:IF HI<HU+1 OR TE<1 THEN RETURN ELSE MX=XX(HI):MY=YY(HI):C(MX,MY)=P
EEK(&HD112+MX+MY*8):COPY (C(MX,MY)*20,0)-(13+C(MX,MY)*20,18),1 TO (MX*15+35,MY*2
0+37),0:HI=HI-1:TE=TE-1:GO=GO+1:GOSUB 750
```

```
970 GOSUB 690:RETURN
980 '------ﾄﾞﾗ ﾁｪﾝｼﾞ-------------
990 GOSUB 910:IF TE<1 THEN RETURN
1000 A=USR3(0):GOSUB 760:FOR C=0 TO 7:COLOR=(1,C,C,C):NEXT:FOR X=0 TO 7:FOR Y=0
TO 7:IF C(X,Y)=0 THEN NEXTY,X ELSE COPY(PEEK(&HD112+X+Y*8)*20,0)-(13+PEEK(&HD112
+X+Y*8)*20,18),1 TO (X*15+35,Y*20+37):NEXT Y,X
1010 TE=TE-1:GOSUB 770:FOR C=7 TO 0 STEP-1:COLOR=(1,C,C,C):NEXT:GOSUB 690:RETURN
1020 '-----CLEAR----------------
1030 GOSUB 920:IF STMOD10=0 THEN GOSUB 1300:HI=0:ST=ST+1:TN=6:GOTO 300
1040 RESTORE 1080:IF ST>10 THEN TN=6 ELSE FOR A=0 TO ST-1:READ I:NEXT:READ I:TN=
I
1050 HI=0:LINE(60,60)-(197,132),1,BF:LINE(61,61)-(196,131),4,BF:LINE(65,65)-(192
,127),11,BF:PSET(108,68),0:PRINT#1,"Good!":PSET(86,84),0:PRINT#1,"SCORE";TC
1060 PSET(76,100),0:BO=50*ST-(KT+HU=64+GO)*500:PRINT#1,"BONUS    ";BO:TC=TC+BO:IF
 PEEK(&HD100)=PEEK(&HD108) THEN PSET(76,116):PRINT#1,"HELP STICK +1":TN=TN+1
1070 ST=ST+1:GOSUB 1110:GOSUB 900:GOTO 300
1080 DATA ,2,0,2,4,4,6,3,6,7
1090 '-----MUSIC----------------
1100 A=USR(0):PLAY"S1M30000T120O5L2R2.DO4BGA1","V13T120L2O4R2.DO3BGA1","V13T120L
2O2R2.GBO3DC1":RETURN 'GAME OVER
1110 A=USR(0):PLAY"T255SOM1000O4L4G2.BO5D2.O4BA4.G8ABG2O5G8.","T255S1M500003L1G
GF+G","T255S1M500003L1BO4DO2AB":FOR A=0 TO 3000:NEXT:RETURN 'CLEAR
1120 A=USR(0):PLAY"S1M30000T150O4L8GGO5CCCCCDO4BGAAR2GGO5CCCCCDO4BGAA","V13T150L
4O4R2.EDER1R4EDE","V13T150L4O4R2.CO3BO4CR1R4CO3BO4C":RETURN 'START
1130 A=USR(0):PLAY"S1M30000T100O3L8E4EFG4C4A4GFG2F4EDE4C4O2AO3CO2BO3DC4","S1M300
00T100O5L8E4EFG4C4A4GFG2F4EDE4C4O4AO5CO4BO5DC4":RETURN '--DEMO
1140 A=USR(0):PLAY"S1M30000T155O3L8C4D+EC4D+EC4D+EC4D+EC4D+EC4D+EC4D+EC4D+EC4D+E
C4D+E":RETURN '--?
1150 '------ﾊｲﾉ DATA-------------
1160 DATA 020,03E,3E0,03C,5E2,23E,3E2,226,1F8,070,0A8,124,222,620,020 'ﾄﾝ
1170 DATA 040,064,04E,0F0,340,07C,18A,292,25A,2E2,23A,2E2,226,222,000 'ﾅﾝ
1180 DATA 008,01C,0F0,790,110,110,13C,3D2,512,512,512,4A2,4FC,308,000 'ｼｬｰ
1190 DATA 0A0,1B0,0A0,0A0,4A4,6BC,1A0,0A0,0A0,0A0,0A2,1B2,61E,404,000 'ﾍﾟｲ
1200 DATA 000,1D0,0E0,3B4,318,40E,3A0,3B8,250,390,0B8,490,2B8,186,000 'ﾊｯ
1210 DATA 040,020,020,03C,1E2,422,222,222,224,1F8,020,020,020,020,020 'ﾁｭﾝ
1220 '---------ｽﾌﾟﾗｲﾄ ｻｸｾｲ----------
1230 RESTORE 1240:FOR S=0 TO 4:READ A$:FOR W=1 TO 32:S$=S$+CHR$(VAL("&H"+MID$(A$
,W*2-1,2))):NEXT:SPRITE$(S)=S$:S$="":NEXT:RETURN
1240 DATA FF8080808080808080808080FF000000008080808080808080808080000000000
1250 DATA 00003F0101011F010103060C183000000000F8000000F0000080C06030180C06
1260 DATA 00001E1212121F1212121E000000000011010FE107C10FF00FC84FC84FC84840C
1270 DATA 010101011F001010101F1111212543000010080 4FC8080444428281030498A04
1280 DATA 0808083F090A7F040F19294F09090F00007EA2242828A4222224282020202020
1290 '-------------?------------
1300 COLOR 3:COPY(0,0)-(256,211),2 TO (0,0):GOSUB 1140:FOR W=0 TO 80:FOR A=0 TO
3:PUT SPRITE A*2,(W+A,56),9+A,3:PUT SPRITE A*2+1,(216-W+A,56),9+A,4:NEXT A,W
1310 GOSUB 1130:FOR A=0 TO 3:FOR S=0 TO 1:PUT SPRITE S+A*2,(80+S*56+A,56),9+A,S+
1:NEXT S,A
1320 LINE(0,0)-(256,120),11,BF:LINE(0,120)-(256,211),8,BF:FOR S=0 TO 32:LINE(0,1
25+S*5)-(256,125+S*5),9:LINE(0,120-S*(S+5))-(128,120),4:LINE(128,120)-(256,120-S
*(S+5)),4:NEXT
1330 FOR S=0 TO 12:LINE(0+S*20,0)-(128,120),4:NEXT:PSET(68,30):PRINT#1,"CONGRATU
LATIONS":PSET(80,160):PRINT#1,"BONUS ";1181:TC=TC+1181:PSET(40,188):PRINT#1,"LET
'S PLAY NEXT LEVEL"
1340 FOR S=1 TO 7:FOR A=1 TO 19:COPY(20*S,0)-(13+S*20,A),1TO(30*S+1,140-A):NEXT
A,S
1350 GOSUB 900:FOR A=0 TO 16:FOR C=3 TO 7:COLOR=(9,C,C,C):NEXT:NEXT:COLOR=(9,0,0
,7):COLOR 1:FOR S=0 TO 1:S=-STRIG(0):NEXT:RETURN
1360 '----1990年 Seito in Chaina-----
1370 '-----ｺﾝﾃｨﾆｭｰﾊ GRAPH + SPACE----
1380 'ｰｳﾗﾜｻﾞｰｰｰｶｰｿﾙﾉ ｼﾀﾜﾗ ｵｼﾅｶﾞﾗ ----
1390 '-----ﾊｼﾞﾒﾃ ﾐﾖｳ !!  -------------
```



★影さんたちは、「伊集院 光」っていう人を知ってますか？とってもおもしろいですよ。(愛知県愛知郡・見てるかクヨシ16才)……【影：キミたちは、「Dr.D」っていう人を知ってますか？とってもおちゃめなおじいさんです。Dr.D：ウッキーウッ。な、なにを…。】



エントリー・コード MS-⑤

MSX2/MSX2+(要FM PAC)用

正統派アクション巨編

Night Encounter
ナイト　エンカウンター

久保田裕之

ないよう

敵を倒してください。11ROUND勝ち抜けば，朝がむかえられます。すべてのROUNDのトータル・スコアは朝にしか見ることはできません。

あそびかた

タイトル画面がでたら，難易度を選択してください。そして，操作したいほうのボタン（キーボードならスペース・キー，ジョイスティックならトリガボタン）を押せば，ゲームがはじまります。

操作方法は，上かななめ上でジャンプ，左右でその方向に移動します。ボタンを押すと，モーニング・スターをふるので，これで攻撃してください。鉄球の部分が敵の体を貫通(かんつう)した分だけダメージをあたえます。

画面下のほうにあるのはHPメーターで，どちらかのHPがなくなると，勝負がきまります。それから，モーニング・スターに業務用グラディウスなみの当たり判定があります（頭の上を通っただけでダメージがあたえられる）。

敵の行動は，パターンがあるので楽に倒せます。HARDではこのパターンというのがまったくないので，すごい難易度になっています。HARDは人がクリアできるように作ったわけではありません。できればNORMALでクリアしたほうがいいと思います。EASYでは自分が強すぎて，赤子の手をひねるよりも簡単にクリアしてしまうからです。

あと，このゲームは自分とほとんどの敵が，うしろにふりかえることができません。これをゲーム性の一つとしてとってくれる人は，とてもよい人です。

その他

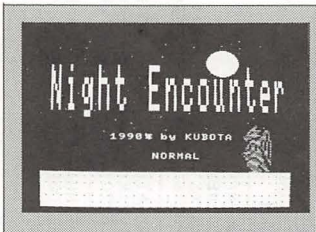
はじめはRPGを作るつもりでしたが，とてつもなく，くだらないできになりそうだったので，アクション性をつけてみました。200行で作る予定だったのでわざわざ敵を1匹増やしてまで200行にしました。

FM音源対応としておきながら，効果音九つとROUND CLEAR時にしか使っていません。エンディングで音楽を鳴らそうと思いましたが，音楽センスがまるでないので，ムリでした。ALL BASICなので，スピードのほうはバッチリ遅くなっています。おかげで敵キャラの移動ルーチンがまったく圧縮できませんでした。同じような行をすべてサブ・ルーチンにすると，もっと遅くなってしまいます。

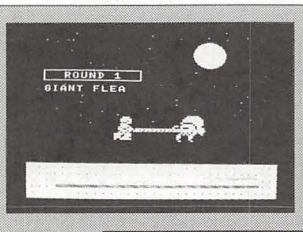
今回のプログラムのおかげで，スプライトの使いかたが，だんだんわかってきました。

《第1表》変数表

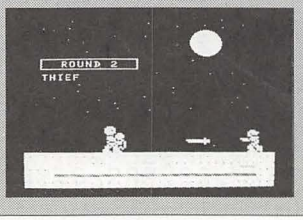
A(n)	……ジャンプのときの高さ
B$(n), Q	…ゲームのLEVEL
W(n)	……モーニング・スターの長さ
S(n)	……モーニング・スターをふるはやさ
SC(n)	……スコア
EP, EY, EZ, ST, C, M, R, RZ, WX, EX	……敵を動かすための変数
EH	……敵のHP
HP	……自分のHP
X, Y	……自分の座標
EC	……ROUND
S, V	……自分の操作用
X1, X2, X3, Y1, Y2, Y3	……エンディングの演出用
A, B	……あらゆるところで使う変数
E$	……敵の名前



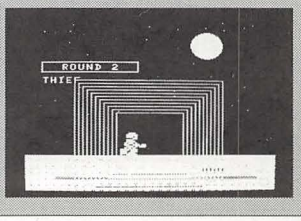
◀《写真1》タイトル画面。3種類の難易度設定ができますぞ



◀《写真2》1面は巨大グモとの対決。鉄球で敵を倒せ！



◀《写真3》2面の敵はナイフを投げてくるぞ。ジャンプしながら鉄球攻撃！



◀《写真4》敵のメーターがなくなればクリア。全11面勝ち抜こう

★我が校は，職員室なんかにあるのも含めて50台近くパソコンがあるという，謎の学校だ。(千葉市・河村　塔13才)……【編：なぜ謎なのか，それが謎だ。影：うーん，名探偵カゲの推理するところ，近々事件が起きそうだな。編：影さん，また壊しにいかないでくださいよ。】

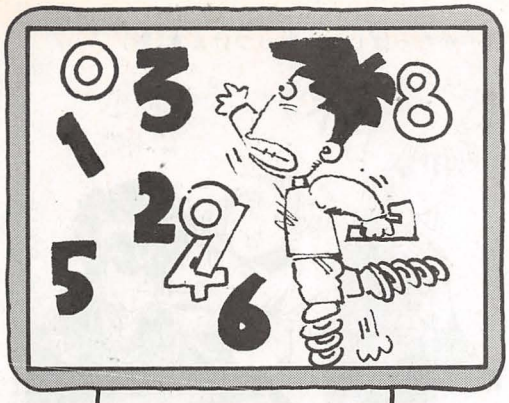
Night Encounterのプログラム・リスト

```
10 '(ｼｮｷ ｾｯﾃｲ)  ･FMおんがﾞん  ･PAGE 1-3 の かきこみ  ･ｽﾌﾟﾗｲﾄﾃﾞｰﾀ の よみこみ
20 CALL MUSIC (0,0,1,1):PLAY "T150V15","T150V15":COLOR 15,0,0:SCREEN 5,3,0
30 DEFINT A-Z:OPEN "GRP:"AS#1:DIM A(13),B$(2),W(2),S(2),SC(11):SET PAGE 0,3:CLS
40 PRESET (0,32):PRINT #1,"VICTORY!":PRESET (0,64):PRINT #1,"Night Encounter"
50 FOR I=0 TO 7:FOR J=0 TO 119:A=POINT (J,I+64):IF A=0 THEN 70
60 LINE (J*2,I*8+72)-STEP(1,7),VAL("&H"+MID$("45745745",I+1,1)),B
70 NEXT J,I:SET PAGE 0,1:CLS
80 FOR I=0 TO 23:READ A$:FOR J=0 TO 7:PSET (J,I),VAL("&H"+MID$(A$,J+1,1))
90 NEXT J,I:FOR I=1 TO 8:COPY (0,0)-(7,7),1 TO (I*8,0),1:NEXT
100 COPY (0,8)-(7,15),1 TO (72,0),1:SET PAGE 0,2:CLS
110 FOR I=0 TO 5:FOR J=0 TO 31:COPY (0,16)-(7,23),1 TO (J*8,I*8+168),2:NEXT J,I
120 FOR I=0 TO 40:RX=RND(1)*255:RY=RND(1)*120:RC=RND(1)*11
130 PSET (RX,RY),RC+2:NEXT:CIRCLE (180,32),16,10:PAINT (180,32),10,10
140 LINE (31,183)-(234,188),15,B:LINE (31,193)-(234,198),15,B:SET PAGE 0,0
150 FOR J=0 TO 19:READ A$:FOR I=0 TO 31
160 S$=S$+CHR$(VAL("&H"+MID$(A$,I*2+1,2))):NEXT:SPRITE$(J)=S$:S$="":NEXT J
170 FOR I=0 TO 2:READ B$(I),W(I),S(I):NEXT:COPY (0,0)-(254,212),2 TO (0,0),0
180 FOR I=0 TO 13:A(I)=VAL(MID$("00162428303233343333230282416",I*2+1,2)):NEXT
190 'ﾀｲﾄﾙ ｶﾞﾒﾝ
200 COPY (0,0)-(254,212),2 TO (0,0),0
210 PUTSPRITE 1,(200,103),12,9:PUTSPRITE 2,(200,135),12,10
220 COPY (0,72)-(239,135),3 TO (12,36),0,TPSET
230 PRESET (72,120):PRINT #1,"1990ﾈ by KUBOTA":Q=1
240 IF STRIG(1)=-1 THEN V=1:GOTO 300
250 IF STRIG(0)=-1 THEN V=0:GOTO 300
260 IF STICK(0) OR STICK(1) THEN Q=(Q+1) MOD 3:BEEP
270 PSET (112,144),15:PRINT #1,B$(Q)
280 GOTO 240
290 'かく ROUNDごﾞとの ｼｮｷｾｯﾃｲ
300 GOSUB 1590:COPY (0,0)-(254,212),2 TO (0,0),0
310 LINE (18,53)-(112,65),15,B:PAINT (19,54),1,15
320 EP=0:X=3:Y=0:HP=200:GOSUB 1530
330 EH=200:GOSUB 1550:PRESET(40,56):PRINT #1,"ROUND";EC+1
340 IF Q=2 THEN R=RND(-TIME) ELSE R=RND(-1)
350 RESTORE 1860:EX=30:FOR I=0 TO EC
360 READ E$,EY,EZ,ST,C,M,R:NEXT:PRESET (20,72):PRINT #1,E$
370 'ﾒｲﾝ
380 S=STICK(V):X=X+(S=3 OR S=2)*(X<34-W(Q))-(S=7 OR S=8)*(X>1)
390 Y=Y+(S=1 OR S=8 OR S=2)*(Y=0)*14:Y=Y+(Y>0):W=W+(W>0)
400 PUTSPRITE 0,(X*8,135-A(Y)),15,0
410 IF STRIG(V)=-1 THEN GOSUB 460
420 IF (VDP(8) AND 32) THEN GOSUB 820
430 ON M GOSUB 910,960,1070,1190,1270,1360,1440
440 GOTO 380
450 'ｺｳｹﾞｷ
460 IF W>0 THEN RETURN
470 PUTSPRITE 0,(X*8,135-A(Y)),15,1:PLAY #2,"@59L44DCCCEEEEEE"
480 FOR I=0 TO W(Q):COPY (80-I*8,0)-(87,7),1 TO (X*8+24,152-A(Y)),0
490 A=(X+I)-EX:IF A<-2 OR A>2 THEN 520
500 A=A(Y)-A(EY):IF A<-16 OR A>24 THEN 520
510 EH=EH-5:GOSUB 1550
520 NEXT:FOR I=W(Q) TO 0 STEP -1:COPY(80-I*8,0)-(87,7),1 TO (X*8+24,152-A(Y)),0
530 NEXT:IF EH<1 THEN 550
540 W=S(Q):RETURN
550 GOSUB 1590:X=EX:Y=EY:GOSUB 1570
560 PLAY #2,"T250@22O4L8EEAAL4O5CO4E8L4FL8FAAO5CO4B4L8A@51G1L8@44GGAT150"
570 PUTSPRITE 0,(0,217):FOR I=0 TO 7:FOR J=0 TO 7
580 COPY (I*8,32)-(I*8+7,32+J),3 TO (100+I*8,120-J),0:NEXT J,I
590 SC(EC)=0:FOR I=1 TO HP/5:HP=HP-5:SC(EC)=SC(EC)+5:GOSUB 1530
600 PRESET (96,128):PRINT #1,USING "SCORE ###";SC(EC):NEXT
610 FOR I=0 TO 2000:NEXT:EC=EC+1:IF EC<11 THEN RETURN 300
620 'ｴﾝﾃﾞｨﾝｸﾞ
630 COLOR=(14,0,0,0):COLOR 14,1,1
640 LINE (0,0)-(255,167),1,BF:PUT SPRITE 0,(200,135),14,12:GOSUB 1930
650 SC(11)=0:FOR I=0 TO 10:SC(11)=SC(11)+SC(I):NEXT
660 FOR I=0 TO 10:PRESET (64,56+I*8):PRINT #1,USING "ROUND##";I+1
670 PRESET (120,56+I*8):PRINT #1,USING ":###pts";SC(I):NEXT
680 PRESET (96,48):PRINT #1,"SCORE":PRESET (64,152):PRINT #1,"RANK  ";B$(Q)
690 PRESET (64,144):PRINT #1,USING"ﾄｰﾀﾙ ####pts";SC(11)
700 X1=0:X2=0:X3=0:I=0:A=50
710 IF X1=0 THEN Y1=RND(1)*80:X1=30
720 IF X2=0 THEN Y2=RND(1)*80:X2=81
730 IF X3=0 THEN Y3=RND(1)*40:X3=123
740 PUTSPRITE 14,(X1*8,Y1),14,11:PUTSPRITE 15,(X2*3,Y2),14,11
750 PUTSPRITE 16,(X3*2,Y3),14,11:X1=X1-1:X2=X2-1:X3=X3-1:A=A-1
760 IF A=0 THEN A=50:I=I-(I<7):COLOR=(1,0,0,I):COLOR=(14,I,I,I)
770 IF STRIG(V)=-1 THEN 790
780 GOTO 710
790 PUT SPRITE 0,(0,217):GOSUB 1590:COLOR=(1,0,0,0)
800 EC=0:COLOR=(14,5,5,5):COLOR 15,0,0:RETURN 200
810 'ﾀﾞﾒｰｼﾞ
820 PUTSPRITE 0,(X*8,135-A(Y)),8,0:HP=HP-ST:GOSUB 1530
830 IF HP>0 THEN RETURN
840 PUTSPRITE 0,(0,217):GOSUB 1570:FOR I=0 TO 11
850 PRESET (I*8,128):PRINT #1," GAME OVER":NEXT
860 IF M=2 THEN PUTSPRITE 3,(0,217):PUTSPRITE 4,(0,217)
870 ON M GOSUB 910,960,1070,1190,1270,1360,1440
880 IF STRIG(V)=-1 THEN EC=0:GOSUB 1590:RETURN 200
890 GOTO 870
900 'ENEMY   (1)
910 EY=EY-1:IF EY<0 THEN EY=13:PLAY #2,"@39L44AD"
920 PUTSPRITE 1,(EX*8,135-A(EY)),C,2-(EZ=1)
930 EX=EX+EZ:IF EX=0 OR EX=30 THEN EZ=EZ*-1
940 RETURN
950 '(2)
960 IF EY=0 AND RZ=3 THEN EY=13
970 EY=EY+(EY>0):PUTSPRITE 1,(EX*8,135-A(EY)),C,4
980 IF EP=0 THEN EP=RND(1)*R:RZ=RND(1)*5
990 EX=EX+(RZ=1)*(EX<27)-(RZ=2)*(EX>4):IF RZ<>0 THEN 1050
```

★テーブルトークRPGコーナーのジョンをプレイしてるのは影さんだろ。(兵庫県神戸市・**阪本浩介14才**)……【**影**：大ボケを連発するギャグ・メイカーというわけだね。**編**：おっ，影さん，ちゃんとこのコーナー読んでるじゃないですか。**影**：読んでちゃおかしい？】

```
1000 PUTSPRITE 1,(EX*8,135-A(EY)),C,7:PUTSPRITE 3,((EX*8)-24,133-A(EY)),C,14
1010 PUTSPRITE 4,(EX*8-46,135-A(EY)),C,13:PLAY #2,"@25L4A"
1020 FOR I=0 TO 300:NEXT:IF (VDP(8) AND 32)=0 THEN 1040
1030 FOR I=0 TO 8:X=X+(X>0):GOSUB 820:NEXT
1040 PUTSPRITE 3,(0,217):PUTSPRITE 4,(0,217):EP=0
1050 EP=EP+(EP>0):RETURN
1060 '(3)
1070 IF EY=0 AND RZ=3 THEN EY=13
1080 EY=EY+(EY>0):A=5-(EY>0 AND EY<9)*3:A=A-(A=5 AND X>EX)
1090 PUTSPRITE 1,(EX*8,135-A(EY)),C,A
1100 IF EP=0 THEN EP=RND(1)*R:RZ=RND(1)*4
1110 EX=EX+(RZ=1)*(EX<28)-(RZ=2)*(EX>0):IF RZ<>0 THEN 1170
1120 FOR I=0 TO 40:LINE (EX*8-I-1,135-A(EY)-I)-STEP(33+I*2,33+I*2),15,B,XOR
1130 NEXT:PUT SPRITE 1,(0,217):B=(POINT (X*8+8,143-A(Y))=15)
1140 EP=0:PLAY #2,"@28L34CCEEDDFFFAAA":FOR I=40 TO 0 STEP -1
1150 LINE (EX*8-I-1,135-A(EY)-I)-STEP(33+I*2,33+I*2),15,B,XOR:NEXT
1160 EX=X:EY=9:IF B=-1 AND HP>0 THEN GOSUB 820
1170 EP=EP+(EP>0):RETURN
1180 '(4)
1190 PUTSPRITE 1,(EX*8,135),C,5-(RZ=0)*2
1200 IF EP=0 THEN EP=RND(1)*7:RZ=RND(1)*5 ELSE 1220
1210 IF RZ=0 THEN EP=8+EZ:WX=EX-3:B=0:PLAY #2,"@11L64ADA"
1220 EX=EX+(RZ=1)*(EX<30)-(RZ=2)*(EX>8):IF RZ<>0 THEN 1250
1230 B=(B+1) MOD EZ:IF WX<-1 THEN PUTSPRITE 3+B,(0,217):GOTO 1250
1240 PUTSPRITE 3+B,(WX*8,135),7,14:WX=WX-4
1250 EP=EP+(EP>0):RETURN
1260 '(5)
1270 PUTSPRITE 6,(EX*8,103),15,9:PUTSPRITE 7,(EX*8,135),15,10
1280 IF EP=0 THEN EP=RND(1)*R:RZ=RND(1)*4 ELSE 1300
1290 IF RZ=3 THEN EP=14:WX=EX-4:WY=1:Z2=1:PLAY #2,"@22L4E"
1300 EX=EX+(RZ=1)*(EX<30)-(RZ=2)*(EX>8):IF RZ<>3 THEN 1340
1310 EZ=(EZ+1) MOD 6:IF WX<-2 THEN PUTSPRITE 8+EZ,(0,217):GOTO 1340
1320 PUTSPRITE 8+EZ,(WX*8,103+WY*32),7,16+(Z2=1):WX=WX-4
1330 WY=WY+Z2:IF WY=2 OR WY=-1 THEN Z2=Z2*-1:WY=WY+Z2
1340 EP=EP+(EP>0):RETURN
1350 '(6)
1360 PUTSPRITE 1,(EX*8,103),C,9:PUTSPRITE 2,(EX*8,135),C,10
1370 IF EP=0 THEN EP=RND(1)*R:RZ=RND(1)*4 ELSE 1390
1380 IF RZ=3 THEN EP=14:WX=EX-4:PLAY #2,"@55L4C"
1390 EX=EX+(RZ=1)*(EX<30)-(RZ=2)*(EX>8):IF RZ<>3 THEN 1420
1400 EZ=(EZ+1) MOD 6:IF WX<-2 THEN PUTSPRITE 3+EZ,(0,217):GOTO 1420
1410 PUTSPRITE 3+EZ,(WX*8,135),8,19+(EP=14):WX=WX-4
1420 EP=EP+(EP>0):RETURN
1430 '(7)
1440 PUTSPRITE 1,(EX*8,103),C,9:PUTSPRITE 2,(EX*8,135),C,10
1450 IF EP=0 THEN EP=RND(1)*R:RZ=RND(1)*5 ELSE 1480
1460 IF RZ=3 THEN EP=14:WX=EX-4:B=0:PLAY #2,"@55L4F"
1470 IF RZ=4 THEN EP=14:WX=EX-4:B=1:PLAY #2,"@55L4D"
1480 EX=EX+(RZ=1)*(EX<30)-(RZ=2)*(EX>8):IF RZ<3 OR RZ>4 THEN 1510
1490 EZ=(EZ+1) MOD 6:IF WX<-2 THEN PUTSPRITE 3+EZ,(0,217):GOTO 1510
1500 PUTSPRITE 3+EZ,(WX*8,135-B*32),8,19+(EP=14)*(B+1):WX=WX-4
1510 EP=EP+(EP>0):RETURN
1520 'ひんぱﾟんにつかう　サブﾞルーチン
1530 PAINT (32,184),8,15:IF HP<1 THEN RETURN
1540 LINE (32,184)-(33+HP,187),3,BF:RETURN
1550 PAINT (32,194),6,15:IF EH<1 THEN RETURN
1560 LINE (32,194)-(33+EH,197),12,BF:RETURN
1570 FOR J=0 TO 1:FOR I=0 TO 15
1580 LINE (X*8-I*4,135-A(Y)-I*4)-STEP(24+I*8,32+I*8),8,B,XOR:NEXT I,J:RETURN
1590 FOR I=1 TO 31:PUTSPRITE I,(0,217):NEXT:RETURN
1600 '(デﾞｰﾀ) ・キャラクター ・スプﾟライト ・ランク ・ENEMY
1610 DATA 00000000,00000000,FFF0FFF0,0EEF0EEF,0EEF0EEF,EEE0EEE0
1620 DATA 00000000,00000000,000FE000,0FEEEEF0,0EEEFEE0,FEEEEEEE
1630 DATA EEEFEFEF,0EEEEEE0,0FEEEEF0,000FE000,77777774,75555554
1640 DATA 75777454,75755454,75755454,75444464,75555554,44444444
1650 DATA 387C747C39033B3D1C231D2A7667E7F700000000080C0C08040A0A020A0400080
1660 DATA 00000E1F1D031C1E2D331D2AF7E7EE9F000000000000000000B0700000000000
1670 DATA 0103070708076F88374F0A153030201 0F8FCFEFE3EDEECE846B1B462C0C08040
1680 DATA 1F3F7F7F7C7B3717628D2D460303010280C0E0E010E0F611ECF250A80C0C0408
1690 DATA 181C0E070301000000010000000000011C3F2E3E9CC3EC73BBD5AE546AEEC7EF
1700 DATA 000000000000000001030100000000011C3F2E3E1C436CAB51BA37526CEEC7EF
1710 DATA 38FC747C38C236D58B5CEC4A3677E3F700000000040E040800000000000080
1720 DATA 000000000000000F070000000000000000000070FCB8C03C78B40C3854EFE777F9
1730 DATA 000307077 53B546757370A1C3C0830780080C0C05CB854CE8543E0E0A040E0E0
1740 DATA 00000103060F1B173F7F78260F0916160000000000CC9E1ADA3A7AEBD5D5D5B5
1750 DATA 362E1D7BA75F38370F1F1F1F0F07030FB5D5CDEDEDE5E573B3D1D9B89CCCE6E0
1760 DATA 000000000000000397FFFFFFFFFF7B000000000000000000C0F0FCFEFEFEFCFC78
1770 DATA 01C3E2732D1E0D0303030106070F0E1EC0E0A0E0DC38D4EEE7E3C3B07078383C
1780 DATA 000000000000000FF7F000000000000000000000000000000FEFF000000000000
1790 DATA 0000000000000000000F0700000000000000000000000004FFFF040000000000
1800 DATA 000000000000000103070E1C3870E0C003070E1C3870E0C080000000000000000
1810 DATA C0E070381C0E0703010000000000000000000000000000080C0E070381C0E0703
1820 DATA 000000000870A6FDDFFFFFFFFF7BD66000000000000040A0F8FEFFFE708000
1830 DATA 000000000067DBBFFFFFFFFFBFCBFD860070618F6ECB4F8F8D0E0E0C080000000
1840 DATA 0000000204197386FDDFFFFFFFF7BD6E000000042843973BFFFFFFFEF7DA7F2
1850 DATA "EASY  ",10,4,"NORMAL",8,7,"HARD  ",6,6
1860 DATA "GIANT FLEA",0,-1,15,11,1,0,"THIEF",0,1,20,15,4,3
1870 DATA "SWORDMAN",0,0,5,7,2,8,"GIANT SPIDER",0,-1,30,12,1,0
1880 DATA "MASTER THIEF",0,3,20,13,4,2,"GREEN DRAGON",5,0,10,12,6,15
1890 DATA "ICE DRAGON",5,0,40,15,5,9,"BLUE DRAGON",5,0,30,7,6,6
1900 DATA "DARK KNIGHT",0,0,20,5,2,6,"ASSASSIN",0,0,30,10,3,12
1910 DATA "FIRE DRAGON",5,0,30,6,7,9
1920 'エンデﾞｨングﾞ の かさﾞり
1930 RESTORE 1980:FOR I=0 TO 2:READ A$:PSET (24+32*I,16),10:DRAW A$:NEXT
1940 FOR I=0 TO 2:READ A$:PSET (140+32*I,16),10:DRAW A$:NEXT
1950 PSET (212,20),10:DRAW "r6f2d8g2l6u12"
1960 FOR I=0 TO 2:PAINT (41+I*32,18),2,10:NEXT
1970 FOR I=0 TO 2:PAINT (141+I*32,18),6,10:NEXT:RETURN
1980 DATA "r24d4l8d16l8u16l8u4","r8d8r8u8r8d2018u8l8d8l8u20"
1990 DATA "r24d4l16d4r16d4l16d4r16d4l24u20","r24d4l16d4r16d4l16d4r16d4l24u20"
2000 DATA "r8f8u8r8d2018h8d8l8u20","r20f4d12g4l20u20"
```


★家のゲームソフトを学校へ持っていって先輩や友達と遊んでいるのは，我ら○宮高校・天文部だけではないはずだ!!（和歌山県新宮市・VXユーザーRKX15才）……【影：そうか，華道部も，茶道部も，応援部も，野球部も……。うーん，ズルーイ。編：あらら。】



エントリー・コード MS-⑥

MSX2+用

マッピー風ボール集めゲーム

NUMBER（ナンバー） PANIC（パニック） II

沢田　広正

内　容

ずいぶん昔にあった，FM-7のNUMBER PANICの移植です。Dr.Dに言われたことを直して，MSX２＋の機能をいかしたつもりです（これじゃあ，ゲームの内容になってない！）。

遊びかた

画面真ん中にいる，黒坊をカーソルの左右で動かし，炎をよけつつ，数字を０から９まで取っていってください。ただし，下はスプリングになっていて，はねます。

同じスプリングを2度ふむと炎になり，ジャンプ力が落ちます（ジョイスティックも使用可）。

最後に

これからは，MSXとX68000に力を入れていこうと思っています。これからもよろしく！

P.S. 今使っているMSX２＋は，ソニーのプログラム・コンテストでもらったやつなんですが，１年しか使ってないのに，ディスクの調子が悪かったりFM音源がおかしくなってしまった！これを読んでるソニーの人，たのむ！ただで直してくれ～！

CHECKER FLAG

Dr.D：インケンじゃねー。じつにインケンじゃ。カタカタッ!!

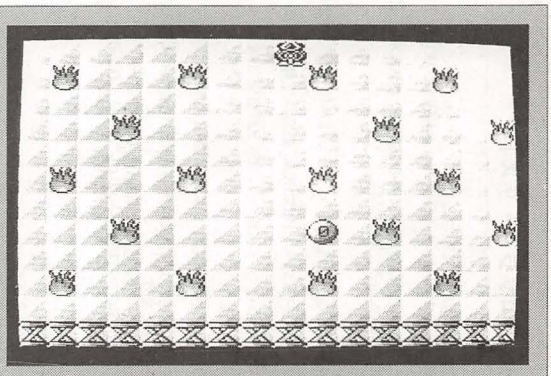
編：わっ！Dr.，むきになってキーボードをたたかないでくださいよ。

影：ほんと。私のように，エレガントなキー操作ができないものかねえ。ドカーン！げげっ。

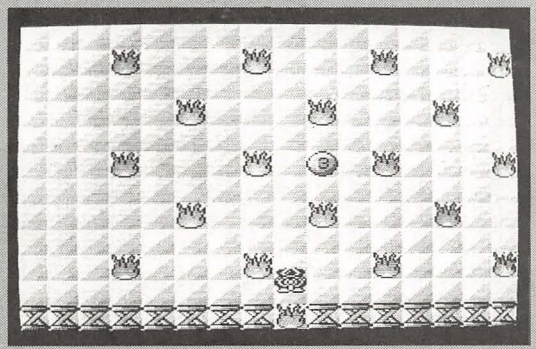
Dr.D：やれやれ。あいかわらず進歩のない2人じゃ（影&編：人のことが言えますか！）。ところでこのゲーム，おもわず再ゲームをしてしまうほどの熱中度の高さに◎をあげたいね。次回作も期待しているよ。



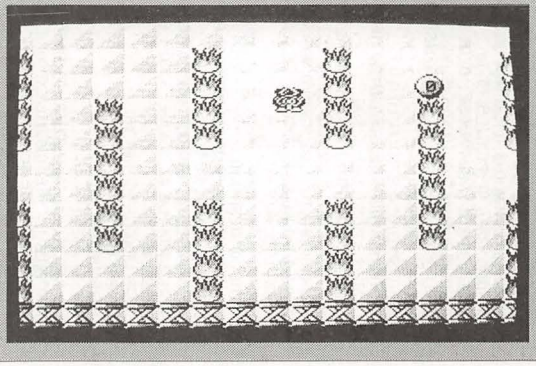
◀《写真１》タイトル画面。スペース・キーでスタート



▲《写真２》画面を上下に飛びはねるキャラを操作し，数字のボールを０から９まで取っていこう



▲《写真３》同じところで２度はねると炎になってしまう



◀《写真４》２面のスタート画面。だんだんムズくなる！（当たり前）

★ベーマガ乗っ取りをたくらんでいたのは，清水さんだけじゃなかったのか…（８月号174ページ参照）。（東京都西多摩郡・You“清水さんゴメンナサイ”ichi15才）…【影：ぐはははは。私がベーマガを乗っとるといったことがこんなに大きな反響を呼ぶなんて。編：どこが。】

★BASIC言語のバカヤロー！英語のテストで"If～, ～."と答えるところに、言語のクセで"If～then～"と答えちゃったぞ!!（愛知県春日井市・RX-7814才）……【編：なるほど、習性とはおそろしいもんです。影：待てよ。思わず先生も○をくれるかも。】

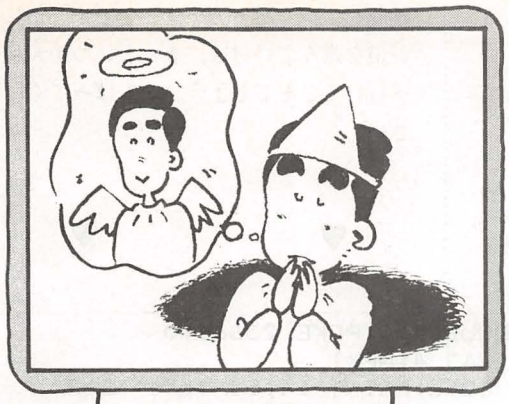
NUMBER PANICⅡのプログラム・リスト

```
10 REM ++++  初期設定  ++++
20 _ANK:_MUSIC:SCREEN5,2:DIM A%(66):COLOR 15,1,1:OPEN"GRP:"FOROUTPUTAS#1:SETPAGE0,1:CLS
30 FORJ=0TO3:FORI=0TO65:READ A$:A%(I)=VAL("&H"+A$):NEXT:COPY A% TO (J*16,0),1,PSET:NEXT:FORJ=4TO12:COPY A% TO (J*16,0),1,PSET:NEXT
40 FORJ=3TO12:PSET(J*16+6,4),0,XOR:COLOR2:PRINT #1,USING"#";J-3;:NEXT:_KANJI:DEFINTA-Z:SETPAGE0,0:DIM M(16,11):HS=50
50 RESTORE940:READA$:SP$="":FORJ=0TO31:SP$=SP$+CHR$(VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2))):NEXT
60 FORI=0TO7:READ MS$(I):NEXT
70 REM ++++  ﾀｲﾄﾙ画面  ++++
80 SETPAGE0,0:CLS:PSET(0,0),0,PSET:DRAW"BM112,30C10M+30,+0M-5,+10M+0,+32M+5,+10M-30,+0M+5,-10M+0,-32M-5,-10BM+12,+10M+0,+32M+6,+0M+0,-32M-6,+0":PAINT(125,33),10
90 LOCATE10,3:COLOR 7:PRINT"NUMBER";:COLOR 8:PRINT " PANIC":COLOR15:LOCATE8,7:PRINTUSING"最高得点:#####0";HS:LOCATE12,8:PRINTUSING"得点:#####0";SC:LOCATE5,15:PRINT"ｽﾍﾟｰｽｷｰを 押して下さい"
100 N=0:LF=2:SC=0:FORI=0TO1:I=-(STRIG(0)ORSTRIG(1)):NEXT:IF STICK(0)=1 OR STICK(1)=1 THEN 120 ELSE ST=0:LF=4
110 REM ++++  画面作成  ++++
120 CLS:PUTSPRITE0,,0:SETSCROLL0,0,0,0
130 LOCATE9,5:PRINTUSING"最高得点:#####0";HS;:LOCATE13,6:PRINTUSING"得点:#####0";SC:LOCATE13,8:PRINT"LEFT:";LF
140 LOCATE12,3:PRINT"STAGE :";ST+1
150 RESTORE970:SETPAGE0,2:FORI=0TO5T:READA$,N$:NEXT:FORI=0TO10:B$=RIGHT$(STRING$(16,48)+BIN$(VAL("&H"+MID$(A$,I*4+1,4))),16):FORJ=15TOSTEP-1:A=VAL(MID$(B$,J+1,1)):GOSUB460:M(J,I)=A:NEXT:NEXT
160 FORJ=0TO15:M(J,11)=3:A=2:GOSUB460:NEXT:SETPAGE0,0:CLS:COPY(0,0)-(255,191),2 TO (0,0),0
170 JP=0:Z=1:X=0:Y=0:SX=16:SETSCROLL 128,0,0,0:SPRITE$(0)=SP$:GOSUB430:GOSUB480:PLAY #2,"V15L64":FORI=0TO1:I=-(STICK(0)<>0ORSTICK(1)<>0):NEXT
180 REM +++++  ﾒｲﾝ  +++++
190 S=STICK(0) OR STICK(1)
200 X=X+(S>5)-(S>1ANDS<5):IF X<0 THEN X=31 ELSE IF X>31 THEN X=0
210 SETSCROLL 128+X*8,0,0,0
220 Y=Y+Z:A=M(X¥2,Y¥2):ON A GOTO 280,230,230,410:ON -(M((X+1)¥2,(Y+1)¥2)=4) GOTO 420
230 IF Y=22 THEN PLAY #2,"@1405EF":SC=SC+1:Y=21:Z=-1:JP=26+(M(X¥2,11)=2)*12:M(X¥2,11)=M(X¥2,11)-1:A=M(X¥2,11):J=X¥2:I=11:ON A GOSUB 470
240 JP=JP+(JP>0):IF Y<0 THEN Y=0
250 IF JP=0 THEN Z=1
260 GOSUB 480:GOTO 190
270 REM +++++  ﾐｽ!!  +++++
280 GOSUB480:PLAY #2,"@1805C":FORI=0TO300:PUTSPRITE0,,I MOD 15:NEXT:CLS:SETSCROLL0,0,0,0:LF=LF-1:IF LF>-1 THEN LOCATE 12,5:PRINT" MISS !! ":FORI=0TO3000:NEXT:GOTO120
290 REM ++  ｹﾞｰﾑｵｰﾊﾞｰ  ++
300 LOCATE 10,5:PRINT" GAME OVER ! ":FORI=0TO5000:NEXT
310 IF HS<SC THEN HS=SC
320 GOTO 80
330 REM +++++  面ｸﾘｱ!  +++++
340 PLAY #2,"V15@1205L4ECDGECD04B05L8CDEFEFG4A2","V15@1205L2ABGFL8EFGAGAB4B+2":FORY=Y*8 TOSTEP-1:PUTSPRITE0,(128,Y),1:NEXT:PUTSPRITE0,,0:CLS:SETSCROLL0,0,0,0
350 LOCATE10,3:PRINT"STAGE CLEAR!!":ST=ST+1:SC=SC+LF*10:LF=LF+1:FORI=0TO3000:NEXT:N=0:IF ST<8 THEN 120
360 REM +++  ｴﾝﾃﾞｨﾝｸﾞ  +++
370 SETPAGE0,2:CLS:SETPAGE0,3:CLS:SETPAGE3,3:ON INTERVAL=120 GOSUB 440:PLAY #2,"@1V15L405","@1V15L804":MS=0:GOSUB 440:INTERVAL ON
380 RESTORE1060:FORI=0TO8:READ A$:SETSCROLL0,0,0,0:FORJ=1TOLEN(A$)¥2+1:LOCATEJ*2,6:COLOR J+1:PRINTMID$(A$,J*2-1,2);:NEXT:FORK=0TO2000:NEXT
390 FORX=255TOOSTEP-1:SETSCROLL X,0,0,1:NEXT:CLS:NEXT:SETSCROLL0,0,0,0:INTERVAL OFF:SETPAGE0,0:CLS:SC=SC+LF*100:COLOR15:ST=0:GOTO 300
400 REM ++++  ｻﾌﾞﾙｰﾁﾝ  ++++
410 PLAY #2,"@3205CFC":M(X¥2,Y¥2)=0:J=X¥2:I=Y¥2:A=0:GOSUB470:N=N+1:IF N=10 THEN 340 ELSE GOSUB430:SC=SC+5:GOTO 240
420 PLAY #2,"@3205CFC":M((X+1)¥2,(Y+1)¥2)=0:J=(X+1)¥2:I=(Y+1)¥2:A=0:GOSUB470:N=N+1:IF N=10 THEN 340 ELSE GOSUB430:SC=SC+5:GOTO 240
430 J=VAL("&H"+MID$(N$,N*2+1,1)):I=VAL("&H"+MID$(N$,N*2+2,1)):M(J,I)=4:A=3+N:GOSUB470:RETURN
440 PLAY #2,MS$(MS),MS$(MS+4):MS=MS+1:IF MS=4 THEN MS=0
450 RETURN
460 COPY(A*16,0)-(A*16+15,15),1 TO (J*16,I*16),2:RETURN
470 COPY(A*16,0)-(A*16+15,15),1 TO (J*16,I*16),0:RETURN
480 PUTSPRITE0,(128,Y*8),1:RETURN
490 REM +++++  ﾃﾞｰﾀ  +++++
500 DATA 0010,0010,FFFF,FFFF,7777,7777
510 DATA FFFF,F7FF,7777,7577,FFFF,77FF
520 DATA 7777,5577,FFFF,77F7,7777,5575
530 DATA FFFF,7777,7777,5555,F7FF,7777
540 DATA 7577,5555,77FF,7777,5577,5555
550 DATA 77F7,7777,5575,5555,7777,7777
560 DATA 5555,5555,7777,7577,5555,5455
570 DATA 7777,5577,5555,4455,7777,5575
580 DATA 5555,4454,7777,5555,5555,4444
590 DATA 7577,5555,5455,4444,5577,5555
500 DATA 4455,4444,5575,5555,4454,4444
610 DATA 0010,0010,1FF1,F1FF,7177,8777
620 DATA 81F1,17FF,1877,7517,81F1,11FF
630 DATA 8871,5817,18FF,8111,8171,1575
640 DATA 18FF,8181,8171,1551,F1FF,8881
650 DATA 8818,1518,18FF,8881,8818,1588
660 DATA 18F7,8888,8818,5581,1877,9989
670 DATA 8888,5581,8871,AA99,9998,1418
680 DATA 8871,AA9A,A999,1418,8971,AA9A
690 DATA A9AA,1498,8971,AAAA,A9AA,1498
700 DATA 1977,AFAA,AAFA,4491,5177,FF1A
710 DATA A1FF,4414,5575,1151,1411,4444
720 DATA 0010,0010,11F1,1111,1111,1711
730 DATA FF1F,99FF,8898,6188,991F,9899
740 DATA 6688,6166,11F1,1111,1111,1511
750 DATA 1BFF,17AA,BA71,55A1,F1FF,A1BA
760 DATA AA1B,5515,77FF,A11B,A1BA,5555
770 DATA 77F7,1B71,15AA,5555,7777,BA71
780 DATA 15A1,5555,7777,AA1B,A11A,5455
790 DATA 7177,A1BA,AA1B,4415,1B77,15AA
800 DATA BA51,44A1,1171,1111,1111,1411
810 DATA FF1F,99FF,8898,6188,991F,9899
820 DATA 6688,6166,1171,1111,1111,1411
830 DATA 0010,0010,FFFF,11FF,7711,7777
840 DATA FFFF,FF11,11FF,7577,F1FF,F3FF
850 DATA 3333,5517,1FFF,33F3,3333,5531
860 DATA FFF1,3333,3333,1533,F3F1,3333
870 DATA 3333,1533,F31F,3333,3333,C133
880 DATA 331F,3333,3333,C133,331F,3333
890 DATA 3333,C13D,3312,3333,3333,C13D
900 DATA 2371,3333,3333,14DD,2271,3323
910 DATA 3D33,14DD,1277,2222,CC2C,44C1
920 DATA 7177,CCCC,CCCC,4414,5577,CC11
930 DATA 11CC,4404,5575,1155,4411,4444
940 DATA 043972653333C53ADDADAED723E22413E209CCEE6CC3CCAB55B5BB74E7C44827C
950 DATA E2,GFEA,GFEF,G2,CEDECEDF,CEDECEDF,CEDECEDF,CEDECEDF
960 REM +++++  面ﾃﾞｰﾀ  +++++
970 DATA 0000044440000111000004444000011100000444400000,17355375975B5D33171B1
980 DATA 0000410441044924492408200820492449244104410 4,42A949A275D01610D576
990 DATA 781E701E631A47934F824706030000 1C3030621847 10,3361332A9A34F0C5F4CA
1000 DATA 0000780422482290532O4A20B224121E220401C40000,6193C30746232651D58678
1010 DATA 3FD31FD90FCC47EE63CE71DC78987C317E237F077F8F,34556788E565D112C0A0
1020 DATA 1111000064 4C1111000046C4111110000644C11110000,72378778B1713183FA75
1030 DATA 7BDE3180000044226E766E766E7644220000318C799E,74E858A25218A812A088
1040 DATA 630E494651D3649A46B2D496551D3549256A2948631CF3,3834262262D89087C278
1050 REM ++++  言葉ﾃﾞｰﾀ  ++++
1060 DATA CONGRATULATIONS!,PROGRAM,BY,沢田広正,SPACEAL TANKS,沢田稔夫,TEST PLAYER,ﾓｷｰ 和芳,END·····
```

評…かたっぱしからやっつけます（影）

by 千葉県松戸市・LYNN


FROGっ 強そうだなぁ…
ドン!
FROGっ 強そうだなぁ…
ドン!
FROGっ 強そうだなぁ…
ドン!



エントリー・コード M1-①

MZ-1500(MZ-5Z001BASIC)用

本当にあの世はあるのか？

あの世があるなら

BLUES POWER

お話し

ふとしたきっかけで，おばけになってしまった（どんなきっかけだっつーの）あなたは，今まで生きている普通の人にイタズラをしてくらしてきました。

しかし，そんな生活につかれてしまったあなたは，昔，だれかから聞いて知っていた天国への道へと向かったのでした。

あそびかた

カーソル・キーの左右で移動します。それで，穴にはまってしまったときは，↓キーでぬけることができます。が，そのぶん下にさがってしまいます。一番下の水がたまっているところまできてしまうと終わりです。

また，赤い四角を取ると一段あがることができます。

さあ，わかったら天国へ向かって出発してください。

《第1表》変数表

X，Y	おばけの座標
A，B	判定用座標
C	おばけの向き
D，P	判定用フラグ
Q	面数
C( )	各面の色
B$( )	ブロック
N	カウンター
V	V-RAM読み込み用

CHECKER FLAG

影：よいこらしょ。進めど進めど出口は見えず。だいたい天国へ向かっているのに，どうしてひたすら下に降りなきゃいけないの？

編：(無視して)どうぞ。Dr.。

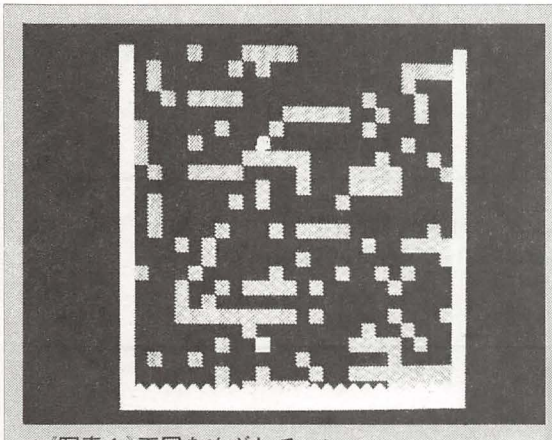
Dr.D：おや。今月はまたMZ-1500のみの掲載になったのかね？

編：ええ。このコーナーは700／1500というものなんですが，たまたま先月は700にいい作品があったからなんですよ。

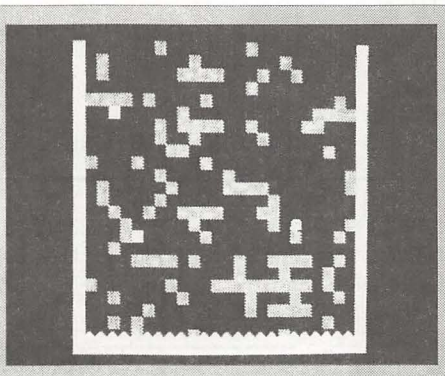
Dr.D：ぜひとも700の復活を願いたいね。諸君，投稿よろしく。

影：あ～！GAME OVER！

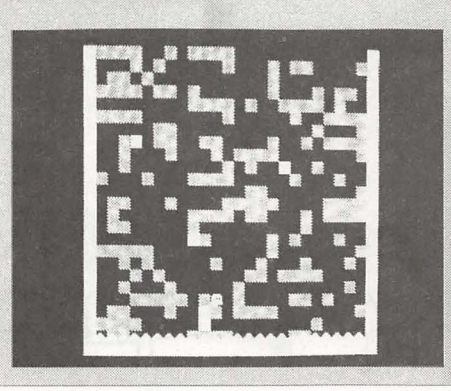
Dr.D&編：(またしても無視して)がんばれ700&1500ユーザー



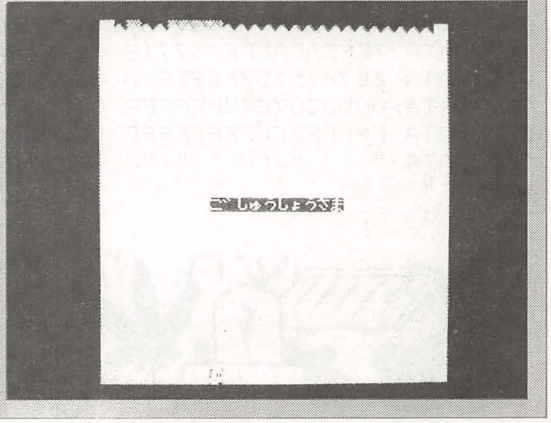
▲《写真1》天国をめざして，レッツゴー！だが道はけわしいのであった



◀《写真2》強制スクロールではないので，一歩一歩慎重に進んでいこう



▶《写真3》う――っ，こんな下まできてしまった。ここまでくると運を天にまかせるしか……



▼《写真4》ああ，昇天。ほんとに天国にいけるのかしらん

★世界中の11月生まれの人，HAPPY BIRTHDAY!!ちなみに，私の誕生日は8月28日です。影さんは？つぐ美ちゃんは？（愛媛県八幡浜市・B－T16才)……【影：私の誕生日は毎月8日です。つぐ美：ちなみにあたくしの生まれたのはほんの20年ばかり前です。】

プログラムについて

たいしたことをやってませんから，大体わかると思います。改造なんですが，僕が考えたのでは，面数を少なくして，タイム・トライアルにしてみるとか，いろいろできると思います。

あと，最後の行のDATA文をいじくると難易度が変わりますので，むずかしいと思っている人は，スペースを多くしてみてください。

あわり

このゲームのコツは，とにかく進路を確認して，くだっていくことです。正しい道を選んでいけば，きっといつか天国へ行けることでしょう。がんばってください。

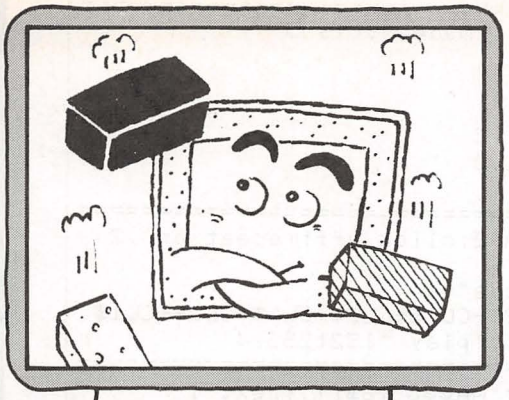
♥　♥

あの世があるならのプログラム・リスト

```
10 INIT"CRT:I":CONSOLE 0,25,8,24:PRTY 1:PAL:CLS 3:GOSUB 410:POKE 23666,0
20 MUSIC "V15T7S8":FOR X=8 TO 31:FPRINT [X,23] 3 [X,24] 4:NEXT
30 FOR L=0 TO 24:CURSOR 7,L:PRINT [4,5] "▒";:CURSOR 32,L:PRINT [4,5] "▒";:NEXT
40 X=20:Y=6:C=1:FPRINT [X,Y] C
50 '_____ MAIN _____
60 GET A$:IF A$="" THEN 120
70 IF A$="■" THEN A=X-1:B=Y:C=1:GOSUB 270
80 IF A$="■" THEN A=X+1:B=Y:C=2:GOSUB 270
90 IF A$="■" THEN GOSUB 300
100 IF D THEN 120
110 FPRINT [X,Y] 0:X=A:Y=B:FPRINT [X,Y] C
120 A=X:B=Y+1:GOSUB 270:IF D THEN 60 ELSE IF P THEN 110
130 CURSOR 8,24:FOR L=0 TO 5:R=INT(RND(1)*(8+Q))
140 PRINT [C(Q)] B$(R);:NEXT
150 IF RND>.9 THEN CURSOR INT(RND(1)*23)+8,23:PRINT [3,2]"_";
160 N=N+1:IF N>400 THEN Q=Q+1:N=0:IF Q=5 THEN 190
170 GOTO 60
180 '_____ ? _____
190 FOR L=0 TO 20:PAL 6:WAIT 50:PAL:WAIT 50:NOISE "06F0":NEXT
200 B=24:S=60:FOR L=0 TO 28:E=B-1:IF E=Y THEN IF Y-1>=0THEN Y=Y-1:FPRINT [X,Y]C
210 IF E>0 THEN FPRINT [X,E] 4
220 E=B+4:IF E<24 THEN FPRINT [X,E] 0-(E=23)*3
230 B=B-1:SOUND S,3:S=S-1:NEXT
240 CONSOLE:MUSIC "03C3R3C3F5":CURSOR 34,24:PRINT CHR$(5,162,162,190,152);
250 GET A$:IF A$="" THEN 250 ELSE CLS3:END
260 '_____ JADGE _____
270 D=0:P=0:V=PEEK($D000+A+B*40):IF V=90 THEN D=1:RETURN
280 IF V<>51 THEN RETURN
290 MUSIC "04T7E0GEAC":CURSOR A,B:PRINT " ";:B=Y+(Y>0):P=1:RETURN
300 A=X:B=Y+1:D=0
310 V=PEEK($D000+A+B*40)
320 IF V=90 THEN B=B+1:GOTO 310
330 IF B<23 THEN MUSIC "04E1GEGEGEG":RETURN
340 '_____ END _____
350 FPRINT [X,24] C [X,Y] 0:MUSIC "01BC"
360 FOR L=22 TO 0 STEP-1:FOR M=8 TO 31:FPRINT [M,L] 3:FPRINT[M,L+1] 4:NEXT:NEXT
370 CURSOR 15,12:PRINT"ｺﾞｼｭｳｼｮｳｻﾏ.";:FPRINT [15,12] 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
380 MUSIC "02C2DEDEFEFGFGAGABC5"
390 GET A$:IF A$="" THEN 390 ELSE RUN
400 '_____ INITIALIZE _____
410 FOR L=1 TO 4:READ D$:FONT$(2,L)=HEXCHR$(D$):NEXT
420 DIM B$(11),C(4):FOR L=0 TO 11:READ B$(L):NEXT
430 C(0)=4:C(1)=7:C(2)=2:C(3)=6:C(4)=1:RETURN
440 DATA 7CFEAEAEFE73771E 7CFEAEAEFEFFFF1E 7CFEAEAEFE73771E
450 DATA 3E7F75757FCEEE78 3E7F75757FFFFF78 3E7F75757FCEEE78
460 DATA 00003078FCFFFFFF 0000000000000000 0000304884230004
470 DATA FFFFFFFFFFFFFFFF 0000000000000000 0080000801004002
480 DATA "    ","    ","    ","▒▒▒▒▒","▒   ","   ▒","▒  ▒","  ▒ ","▒▒▒ ","▒  ▒","▒ ▒ ","  ▒ ▒"
```



★10月号の131ページのOFを見て，円周率よりも先に，「ちゃっくんぽっぷ」を思いだした僕は古い人間でしょうか？（滋賀県大津市・10才のときからベーマガ愛読者のTAKI8才）……【影：3.14159214141356223606791732050 8チーチーパッパ，チーパッパ。】



エントリー・コード M2-①

MZ-2500シリーズ(M25-BASIC)用

けっこー名作だったりするアクション・パズル！

移植版

Stone of Theory
ストーン　オブ　セオリー

CRYSTAL Soft

▶CONTENTS◀

画面のブロックを全部消してください。

▶How to Play◀

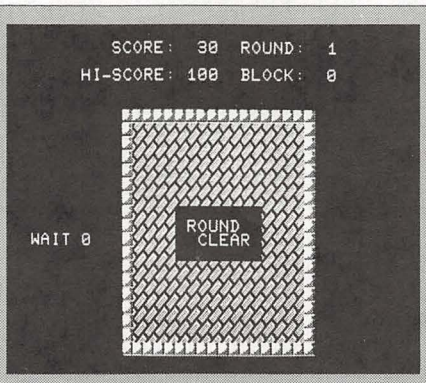
テンキーの4，6で最下段のブロックを左右に動かします。縦にブロックの色をそろえると，その2個のブロックが消えます。

すべて消すとラウンド・クリアで，1列でも最上段に達するとGAME OVERです。

各面ごとにスピードが1－500まで選べるので，レベルに合わせて選んでください。

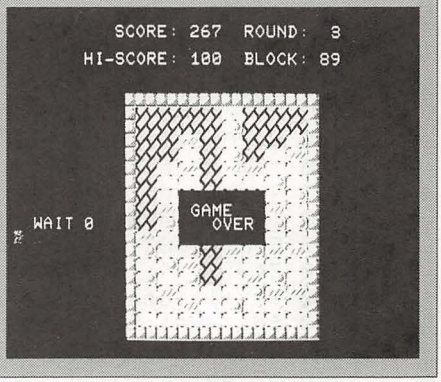
▶At Last◀

ある程度面が進むと，WAITがなくなる前にGAME OVERになりますが，これはどうしようもありません。



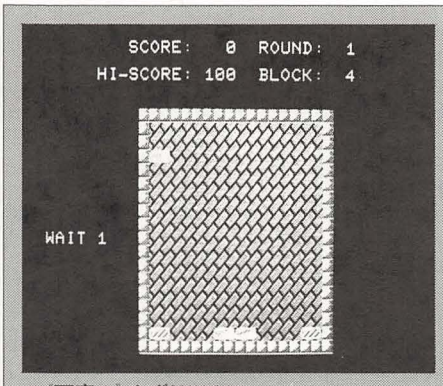
▲《写真3》1面クリア！面クリアごとにスピード・レベルを上げていくといいゾ

▼《写真4》ちょっと点かせぎしようと思うと，このとおり。うーん，私ってヘタ……



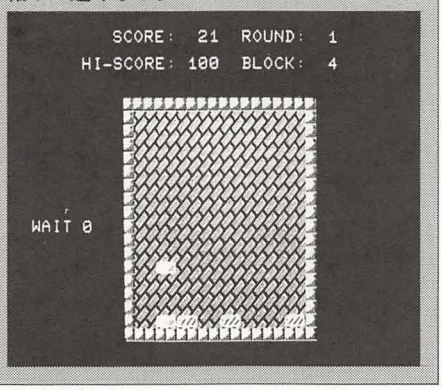
●参考

X1シリーズ「理論の石」山本　浩之氏
ベーマガ'89年6月号



▲《写真1》まずはWAIT数のブロックをまってから，ゲーム・スタートだ

▼《写真2》一番下の段を回して同じブロックを合わせろ！回している間は落下が遅くなるよ



CHECKER FLAG

Dr.D：たしかに良くできておるよ。うーむ。けれど，わしは移植作品にはいつも，原作＋αを求めておるのじゃがねぇ。

編：何いってんですか。毎回毎回移植作品には，ぶつくさ文句をつけて！読者だってがんばってるんですから，しっかりチェックしてください！

Dr.D：ドキッ。は，はい！（いきなりの編のスルドイ指摘に，背筋をのばして，原稿をくいいるように見つめるDr.）。

編：ふーっ，やれやれ。

影：Dr.が一生懸命仕事をしているのをじゃましちゃ悪いよ，編君。ここは我々は席をはなれるべきじゃないかな（昼飯に行こうの合図）。

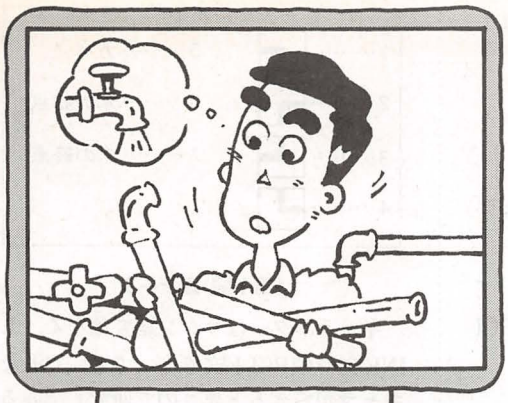
編：そうですね（OKの合図）。

Dr.D：（数十分後……）あれ？やっぱり普通の移植じゃないか。

★フッ，界王拳3倍を使えば影さんに勝てるだろう。でもつぐ美さんには…。（千葉県市川市・たくあん13才）……【影：やっぱり私の目にはピッコロとネイルが同じに見えてならん。まあいいや，どーせそのうち合体するだろうから……この2人。】

```
100 rem ===== TITLE ============================================================
110 clear:init "crt1:,,,1":init "CRT2:640,200,16":kmode 1:cls 3
120 line (0,0)-(639,199),1,B
130 symbol (81,30),"Stone of Theory",4,5,4
140 symbol (80,29),"Stone of Theory",4,5,0
150 symbol (233,150),"--- PUSH SPACE KEY ---",1,1,2
160 symbol (232,149),"--- PUSH SPACE KEY ---",1,1,0
170 A$=inkey$:if A$=" " else 170
180 rem ===== INIT =============================================================
190 cls 3:klist 0:init "crt1:40,25,0,0":def int A-Z:click off:repeat on ,2
200 dim V(8,17):B$(0)="AA":B$="AA⇦⇦⇩AA"
210 P1$="o5bcgd":P2$="o3gfgfee":P3$="o3gfbo2gfabcde"
220 CL1$="          ":CL2$="⇦⇦⇦⇦⇦⇦⇦⇦⇦⇩":CL$=CL1$+CL2$+CL1$+CL2$+CL1$+CL2$+CL1$
230 for I=1 to 8:V(I,16)=9:next I:HI=100:play init:play "l32t255r4"
240 rem ===== PCG ==============================================================
250 for I=1 to 4:B$(I)=chr$(64+I*2,65+I*2):N$(I)="AA⇦⇦⇩"+B$(I):next I
260 for I=64 to 73:read A$:def chr$(I)=hexchr$(A$):next I
270 data F9F9FDF9F1C101FF FEFEFEFEFEFEFE00 E8808000080000000
280 data 3F7E7C3993C7CF9F 0000000000000000 2040000182440810
290 data 7FDEB080A0C0FF9F 7FFFFFFFFFFF7F00 7FDEB9B3E6CC7F00
300 data FF0602030307FF9F FCFEFEFEFEFEFC00 FCCE9A3266CEFC00
310 data 7FFFFFFDF8F0FF9F 7FDEB082A5CA7F00 7FFFFFFFFFFF7F00
320 data FFF6A2030307FF9F FC0E52A24286FC00 FCFEFEFEFEFEFC00
330 data 7FFFFFFFFFFFFF9F 7FDEB080A0C07F00 7FDEB085ABDF7F00
340 data FEFEFEFFFFFFFF9F FC0602020206FC00 FC16BE7EFEFEFC00
350 data 003FFFFFFFFCFF9F 7FFFFFFFFFFF7F00 7FDEC080A0C07F00
360 data 03E0F0E18101E39F FCFEFEFEFEFEFC00 FC0602020206FC00
370 rem ===== SCREEN ===========================================================
380 repeat on ,2:cls 3:key 0,"":locate 10,10:input "SPEED(1-500)  ";H
390 repeat on ,4:if H<1 or H>500 then H=200
400 cls 3:R0=R0+1:locate 10,0:print using "SCORE:####  ROUND: ##";SC;R0
410 locate 7,2:print using "HI-SCORE:####  BLOCK:###";HI;B
420 cgen 1:for YY=5 to 22:for XX=11 to 28:locate XX,YY:print "@";:next XX,YY
430 for YY=6 to 21:for XX=12 to 27:locate XX,YY:print "A";:next XX,YY
440 U=R0*5+1:F=U:B=0
450 rem ===== MAIN ============================================================
460 R=int(rnd(1)*8+1):C=int(rnd(1)*4+1):Y=1
470 if B=0 and F<>U then 720 else if B+F<3 then gosub 660
480 F=F+(F>0):cgen:locate 2,14:print "WAIT";F:Q=R*2+10:cgen 1
490 Z=V(R,Y):if Z<>0 then gosub 640:goto 460
500 Y=Y+1:locate Q,Y+4:print N$(C)
510 for HH=1 to H:next HH
520 SS=0:S$=inkey$:if S$="4" then SS=4 else if S$="6" then SS=6
530 S=-SS*(F=0):if (S<>4 and S<>6) or Y>15 then 490
540 X=(S=4)-(S=6):M=1-(X=1)*7:N=7+(X=1)*5
550 E=V(M,15):for I=M to N step -X:V(I,15)=V(I-X,15):next I:V(I,15)=E
560 for I=1 to 8:locate I*2+10,21:print B$(V(I,15)):next I
570 for I=1 to 8:Z=V(I,15):if Z=V(I,14) and Z<>0 then gosub 600
580 next:goto 490
590 rem ===== SUB ==============================================================
600 V(I,14)=0:V(I,15)=0:P=I*2+10:play P1$:locate P,20:print B$
610 for K=0 to 1:for J=15 to 0(I) step -1:V(I,J)=V(I,J-1)
620 locate P,J+6:print B$(V(I,J)):next J,K:if 0(I)<>14 then play P3$
630 E=I:D=2:goto 700
640 if Z=C then V(R,Y)=0:locate Q,Y+5:print B$:play P1$:D=1:E=R:goto 700
650 if Y=2 then 740 else V(R,Y-1)=C:0(R)=Y-1:play P2$:B=B+1:goto 710
660 for K=0 to 1:for I=1 to 8:G=V(I,15-K):if G<>0 then C=G:R=I:I=8:K=1
670 next I,K:return
680 cgen:locate 16,12:print CL$:locate 17,13:print M$:pause 10
690 cls 3:return
700 cgen:SC=SC+Z:locate 16,0:print using "####";SC:B=B-D:0(E)=0(E)+D
710 cgen:locate 28,2:print using "###";B:cgen 1:return
720 rem ===== ROUND CLEAR ======================================================
730 M$="ROUND⇦⇦⇦⇦⇩CLEAR":gosub 680:goto 370
740 rem ===== GAME OVER =======================================================
750 locate Q,6:print B$((C+1) mod 4+1):play P2$:if SC>HI then HI=SC
760 M$="GAME⇦⇦⇩OVER":gosub 680:locate 14,12:print "REPLAY(Y/N)?"
770 key 0,"":repeat:P$=inkey$:until P$<>""
780 if P$="N" or P$="n" then repeat on ,2:cls:end
790 R0=0:SC=0:B=0:for I=1 to 8:for J=1 to 15:V(I,J)=0:next J,I:goto 370
```


★こら！8月号の179ページの山城弘晃くん！てめえがこんなに書くもんだから編さんが「ム。」の一言しか言えなかったじゃねえか。このバカタレ。それくらい考えろ。(栃木県宇都宮市・斎藤豊和22才)……【編：メモ。影：ヤイユエヨ。つぐ美：ラリルレロ。】



エントリー・コード 60-①

PC-6001mkII/6601/SR (モード5, ページ2)用

パイプをつないでとにかく水を流すのだァ！

配管工事

伊藤　良哉

はじめに

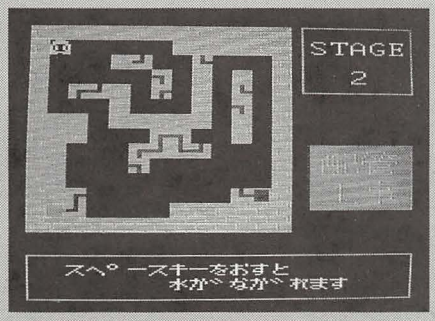
画面上にちらばっている土管をつなぎあわせて，水を流すという，倉庫番に以たゲームです。

しかし，曲がった土管のため，どこへ置くかが問題になります。

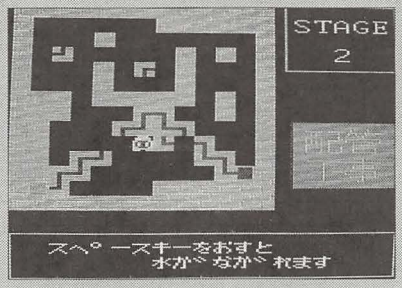
遊びかた

カーソル・キーでキャラを上下左右に動かし，土管を押します。押すことしかできないのでハシのほうへ押しこむと，動かせなくなります。そのときはスペース・キーを押してください。また，ギブアップのときも，スペース・キーです。

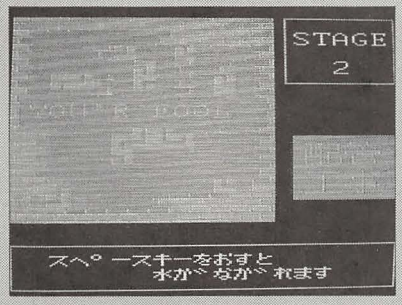
完成したときもスペース・キーを押してください。すると水が土管を通って流れます。



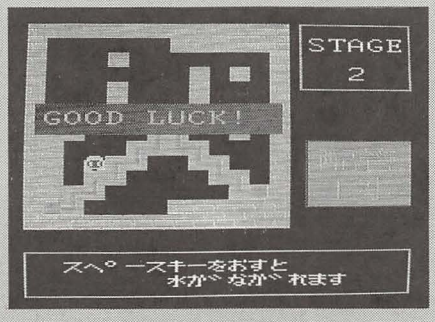
▲〈写真1〉では，配管工事のプロセスを2面を使って説明しよう！



▲〈写真2〉まずはちゃんと水が通るように土管をならべなければならない。土管は全部必要だゾ



▲〈写真3〉ちなみに土管がつながってないときに，水を流すと，「あんたバカね」といわれてしまう



▲〈写真4〉と，いうわけで最後まで水をもらさずに土管をつなげばOK！全5面，がんばってくれ！

CHECKER FLAG

Dr.D：N60-BASICでもやろうと思えば，ここまでできるんだゾ，という意気込みがヒシヒシと伝わってくるようだね。自機のスピードもこれがせいいっぱいじゃろ。

編：がんばれP6！私も応援しています。ではゲームのほうをRUN。カタカタ…　ん？

Dr.D：ははあ。やや判定が甘いようだ。1910行以降のようなポイント関数を用いての面クリア・チェックだと，うまくやれば6001をだませてしまうね。ではどうすればいいのかな？

配管工事のプログラム・リスト

```
10 REM ●●●●● ﾖｺﾓﾁ ﾋﾟｸｾﾙ ●●●●●
20 SCREEN 3,2,1:ON ERROR GOTO 1000:CLS
30 DIM C(10),D(10),E(10),F(10),G(10),H(10),M(14,12)
40 GOSUB 410:ME=1:GOSUB 760
50 REM ●●●●● ﾒｲﾝ ﾙｰﾁﾝ ●●●●●
60 S=STICK(0):IF S<>0 THEN GOSUB 100
70 IF STRIG(0)<>0 THEN 1540
80 GOTO 70
90 REM ●●●●● ｲﾄｳ ﾙｰﾁﾝ ●●●●●
100 XX=XX+(S=3)-(S=7):YY=YY+(S=5)-(S=1)
110 IF M(XX,YY)=0 THEN RETURN
120 IF M(XX+(S=3)-(S=7),YY+(S=5)-(S=1))<>0 THEN RETURN
130 IF M(XX+(S=3)-(S=7)*2,YY+(S=5)-(S=1)*2)=0 THEN 160
140 IF M(XX,YY)=2 THEN RETURN
150 ON ME GOTO 270,300,240,210
160 ON M(XX+(S=3)-(S=7),YY+(S=5)-(S=1))-2 GOTO 270,300,240,210
170 LINE(XX*16,YY*16+15)-(XX*16+15,YY*16+9),4,BF
180 LINE(XX*16,YY*16)-(XX*16+15,YY*16+9),4,BF
190 PUT(XX*16,YY*16),P,PSET
200 RETURN
210 REM ●●●●● ｷｬﾗｸﾀｰ ﾌﾟｯﾄ ●●●●●
220 GOSUB 330
230 PUT(XX*16,YY*16),P,PSET
240 RETURN
250 GOSUB 330
```

★高知県生まれの人でベーマガを読んでるのは僕だけではないはず!!（東京都中野区・YK万歳15才）……【編：高知県生まれの人でベーマガに書いている人も彼だけではないハズ!!Dr.D：彼？つぐ美：彼ね。編集長：彼か！影：はい，カレーは好きです。】

プログラムのしくみ

オール・ベーシックで，データ文を配列に読みこんで画面を作っています。5面まであります。

判定はペイント文の遅さを利用してTIME関数で判定しています。最初どうするか迷ったのですが，この方法で適確に判定することができるようになりました。

入力方法

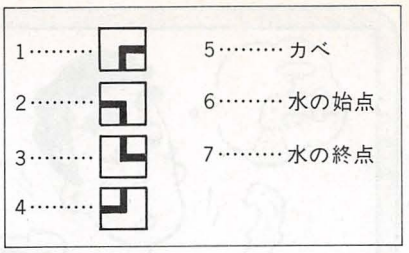
長いプログラムですが，データ文は1面だけ打ち込んでも遊べます。

改造のアドバイス

面を増やしたい人は**第1図**のデータを参考にしてください。

水の始点は左下，終点は右側につけておいてください。そしてP1の値をPOINT関数で定義してください。

最後に



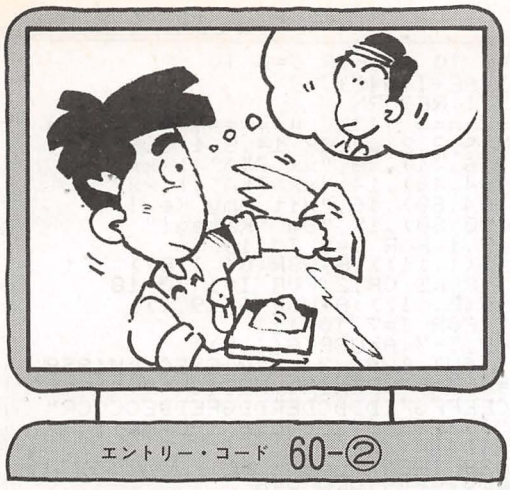
《第1図》面データ

キャラクターはマシン語ではなく，LINE文やCIRCLE文で作っても，立派なキャラができると思うので研究してみる価値はあります。

```
1100 REM ●●●●●● ステージ 2 ●●●●●●
1110 DATA 5555555555555555
1120 DATA 5000000000000005
1130 DATA 5000400000000005
1140 DATA 5000020000000005
1150 DATA 5000000200000005
1160 DATA 5000000030000005
1170 DATA 5000000000000005
1180 DATA 5550000000000005
1190 DATA 5550000000000005
1200 DATA 5550000000000005
1210 DATA 5550000000000005
1220 DATA 5550000000000005
1230 DATA 5550000000000005
1240 DATA 5550000000000005
1250 REM ●●●●●● ステージ 3 ●●●●●●
1260 DATA 5555555555555555
1270 DATA 5000000000000005
1280 DATA 5000000000000005
1290 DATA 5000000000000005
1300 DATA 5000000000000005
1310 DATA 5000000000000005
1320 DATA 5000000000000005
1330 DATA 5000000000000005
1340 DATA 5000000000000005
1350 DATA 5000000000000005
1360 DATA 5000000000000005
1370 DATA 5000000000000005
1380 DATA 5555555555555555
1390 REM ●●●●●● ステージ 4 ●●●●●●
1400 DATA 5555555555555555
1410 DATA 5555555555555555
1420 DATA 5555555555555555
1430 DATA 5555555555555555
1440 DATA 5555555555555555
1450 DATA 5555555555555555
1460 DATA 5555555555555555
1470 DATA 5555555555555555
1480 DATA 5555555555555555
1490 DATA 5555555555555555
1500 DATA 5555555555555555
1510 DATA 5555555555555555
1520 DATA 5555555555555555
1530 DATA 5555555555555555
1540 DATA 5555555555555555
1550 REM ●●●●● ステージ 5 ●●●●●
1560 DATA 5555555555555555
1570 DATA 5000000000000005
1580 DATA 5000000000000005
1590 DATA 5000000000000005
1600 DATA 5555000000000555
1610 DATA 5000000000000005
1620 DATA 5000000000000005
1630 DATA 5000000000000005
1640 DATA 5000000000000005
1650 DATA 5000000000000005
1660 DATA 5000000000000005
1670 DATA 5000000000000005
1680 DATA 5555555555555555
1690 REM ●●●●● ガメラ ●●●●●
1700 X=TIME
1710 PAINT(24,125),10,15
1720 ON ME GOSUB 1910,1920,1930,1940,1950
1730 Y=TIME-X*1000
1740 Y1=TIME-X*1:Z=INT(Y1/976.55)
1750 IF Z=5 THEN 1810
1760 IF Z=4 THEN 1810 ELSE PSET(0,0),10,BF
1770 LOCATE 2,5:COLOR 15:PRINT"ガメラ":PSET(0,0),10,BF
1780 A1$="S05D50L40C5E-F+AF+E-CE-F+A"
1790 PLAY A1$+A1$+A1$+A1$
1800 GOTO 50
1810 REM ●●●●● ゲームオーバー ●●●●●
1820 LINE(8,55)-(16*16+8,75),11,BF
1830 LOCATE 3,6:COLOR 15:PRINT"ざんねん！ GOOD LUCK!"
1840 PLAY"T5M5000CDEFEDCDEFEDC":COLOR 15,0
1850 FOR I=0 TO 15:COLOR I:NEXT I
1860 GOTO 50 'ME=ME+1 'IF ME>6 THEN 1880
1870 CLS:ME=ME+1 'IF ME>6 THEN 1880
1880 LINE(28,55)-(17*16+8,95),10,BF
1890 LOCATE 3,6:COLOR 15:PRINT"ご苦労さまでした！":LOCATE 8,8:PRINT"第四ステージまで"
1900 GOTO 50
1910 P=POINT(11*16+8,15):RETURN
1920 P=POINT(11*16+8,45):RETURN
1930 P=POINT(11*16+8,75):RETURN
1940 P=POINT(11*16+8,85):RETURN
1950 P=POINT(11*16+8,55):RETURN
```

```
250 PUT@(X+VX)*16,(Y+VY)*10),C,PSET
260 RETURN
270 GOSUB 330
280 PUT@(X+VX)*16,(Y+VY)*10),A,PSET
290 GOSUB 330
300 PUT@(X+VX)*16,(Y+VY)*10),B,PSET
310 RETURN
320 LINE(X*16,Y*10)-(X*16+15,Y*10+9),1,BF
330 LINE(X*16,(Y+VY)*10)-(X*16+VX)*16+15,(Y+VY)*10+9),1,BF
340 M(X+VX,Y+VY)=2:M(X,Y)=0
350 X=X+VX:Y=Y+VY
360 PUT@(X*16,Y*10),F,PSET
370 X=VX:Y=VY
380 GOTO 400
390 REM ●●●●● キャラクター ●●●●●
400 LOCATE 0,0:COLOR 15:PRINT "┌"
410 LOCATE 0,1:PRINT "└"
420 GET@(0,0)-(15,9),A1,BF
430 LINE(0,0)-(15,9),15,BF
440 GET@(0,0)-(15,9),A2,BF
450 LOCATE 0,0:COLOR 11:PRINT"┐"
460 LOCATE 0,1:PRINT"┘":B=5 'IF M=5 THEN PUT@(I*16,J*10),E,PSET
470 GET@(0,0)-(15,9),B,BF
480 LOCATE 0,0:COLOR 11:PRINT "└"
490 LOCATE 0,1:COLOR 11:PRINT "┘"
500 GET@(0,0)-(15,9),C,BF
510 LINE(0,0)-(15,9),15,BF
520 GET@(0,0)-(15,9),D,BF
530 LOCATE 0,0:COLOR 11:PRINT "┘"
540 LOCATE 0,1:COLOR 11:PRINT "┌"
550 GET@(0,0)-(15,9),E,BF
560 LINE(0,0)-(15,9),15,BF
570 GET@(0,0)-(15,9),F,BF
580 LINE(0,0)-(15,9),12,BF:LINE(0,3)-(15,3),15:LINE(0,8)-(15,8),15
590 LINE(5,0)-(5,9),15:LINE(12,0)-(12,9),15:LINE(2,2)-(2,7),15:LINE-(15,8),16:LINE-(0,8),16
600 GET@(0,0)-(15,9),G,BF
610 LINE(0,0)-(15,9),12,BF:LINE(0,3)-(15,3),15:LINE(0,8)-(15,8),15
620 LINE(5,0)-(5,9),15:LINE(12,0)-(12,9),15:LINE(2,2)-(2,7),15:LINE-(15,8),16:LINE-(0,8),16
630 GET@(0,0)-(15,9),H,BF
640 LOCATE 14,1:COLOR 16:PRINT "STAGE"
650 LOCATE 15,3:PRINT ME+1
660 LOCATE 14,8:PRINT"ﾒｶﾞﾈ ﾔﾏﾀﾉﾊﾅﾋﾞ"
670 LOCATE 12,10:PRINT"ﾍﾞｽﾄ ﾀｲﾑ"
680 LINE(220,80)-(306,125),10,BF
690 LINE(220,80)-(306,125),15,B
700 LINE(220,80)-(306,125),11,BF
710 LINE(220,80)-(306,125),15,B
720 PAINT(230,85),15,11:KANJI(230,105),15,302,409
730 REM ●●●●● ﾒｲﾝ ﾌﾟﾛｸﾞﾗﾑ ●●●●●
740 ON ME GOTO 780,800,810,820
750 RESTORE 950:GOTO 830
760 RESTORE 1120:GOTO 830
770 RESTORE 1290:GOTO 830
780 RESTORE 1460:GOTO 830
790 RESTORE 1630:GOTO 830
800 FOR I=0 TO 12:FOR J=0 TO 9:READ A$:M(I,J)=VAL("&H"+A$):NEXT J,I:GOTO 840
810 FOR I=0 TO 12:FOR J=0 TO 9:READ A$:M(I,J)=VAL("&H"+A$):NEXT J,I:GOTO 840
820 FOR I=0 TO 12:FOR J=0 TO 9:READ A$:M(I,J)=VAL("&H"+A$):NEXT J,I
830 ON ME GOSUB 860,900,940,980,1020:GOTO 930
840 PUT@(I*16,J*10),A,PSET:RETURN
850 PUT@(I*16,J*10),B,PSET:RETURN
860 PUT@(I*16,J*10),C,PSET:RETURN
870 PUT@(I*16,J*10),D,PSET:RETURN
880 PUT@(I*16,J*10),E,PSET:RETURN
890 PUT@(I*16,J*10),G,PSET:RETURN
900 PUT@(I*16,J*10),H,PSET:RETURN
910 NEXT J,I
920 PUT●(X*16,Y*10),F,PSET:RETURN
930 DATA ●●●●●●●●●●●●●●●●
940 DATA 5555555555555555
950 DATA 5000000000000005
960 DATA 5000000000000005
970 DATA 5000000000000005
980 DATA 5550000000000555
990 DATA 5550000000000555
1000 DATA 5550000000000555
1010 DATA 5550000000000555
1020 DATA 5550000000000555
1030 DATA 5550000000000555
1040 DATA 5550000000000555
1050 DATA 5550000000000555
1060 DATA 5550000000000555
1070 DATA 5550000000000555
1080 DATA 5550000000000555
1090 DATA 5555555555555555
```

★この前X1にオモシロイ・ゲームヲツクッテクレと入力したらOKと言ったが，いまだにつくってくれない。（神奈川県横浜市・森田剛17才）……【影：さすがにゲームをつくれったって作れるもんじゃないでがしょ，せめてラーメン・ライスなら……，ねェ。】



エントリー・コード 60-②

PC-6001mkII/6601/SR (モード5, ページ3)用

身も心も粉にして, ただひたすら壁を作る男の物語

アルバイト

Kitagi

ストーリー

いつも暇(ひま)をもてあましている君は, 壁づくりのアルバイトをすることを決意した。しかし, 君を雇ってくれたバイトのおじさんは, 無情にも意地悪であった…。

遊びかた

よくある思考のゲームです。つくりかけの壁を全部つくって, バイト先のおじさんの家にたどり着けば, ラウンド・クリアです。

壁のつくりかた…つくりかけの壁に重なります。その後移動したら, 元のところに壁ができています。

ルール…壁一つならば, 押して動かすことができます。しかし壁の先が空白でなくてはいけません。バイト先のおじさんの家はすり抜けられません。当然押すこともできません。

別に壁をつくってしまった後の壁の位置などは, どうでもよく, とにかく, つくりかけの壁をつくってしまえばOKです。ラウンド・クリアごとに1UPします。

操作方法

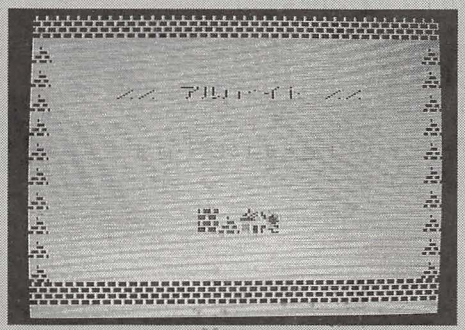
カーソル・キーで上下左右に動き, スペース・キーでGIVE UPです。あとは画面の指示に従がってください。

改造のアドバイス

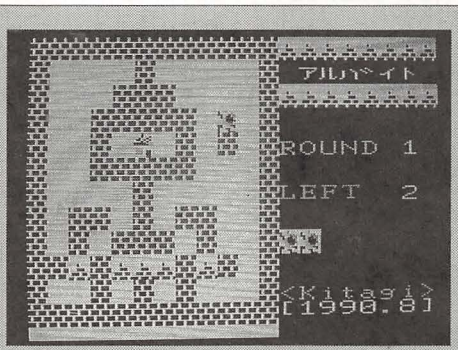
現在10面ありますが, 900行～980行のRESTORE文を増やせば2490行以降に面をつけたせます。ちなみに, ラウンド・データの終わりの三つの数字は自分のX,Y座標とつくりかけの壁数です。

《第1表》変数表

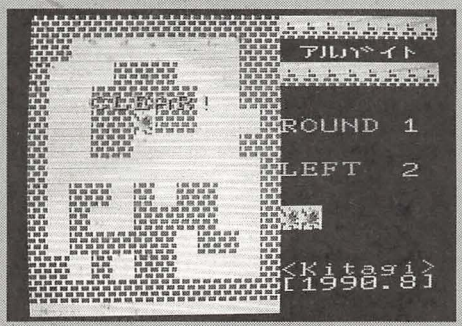
G(X, Y)	ゲーム座標
M(X, Y)	マップ　0空白, 1壁, 2つくりかけの壁, 3家（4自分）
CP	キャラクター番号を入れる番地
S	STICK(0)の値
Q	Xの進行方向
W	Yの進行方向
M	現在地のマップ内容
MI	移動先のマップ内容
C	キャラクターの番号
X, Y	自分のX, Y座標
K	つくった壁の数
YK	つくらなければいけない予定の壁数
L	自分の残りの数
R	ラウンド数



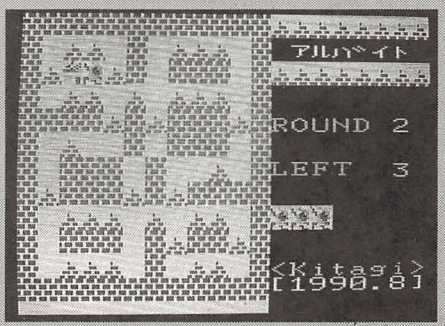
◀《写真1》さあ, 作りかけの壁をすべて完成させるんだっ!



◀《写真2》1面は壁がロケットのような配置だな。自分が壁を作った後には壁ができる(超あたりまえ)



▶《写真3》すべての壁を完成させ, おじさんの家までたどりつけばクリア。壁の位置は気にしない!



▶《写真4》2面。一筆書きの要領でいかないと解けないゾ!

★住所が1行で書けない人の場合, ふりがなはどうやってつけているのだろう?(千葉県船橋市・太田久男26才)……【影：エンピツかなあ……筆かなあ……それとも。つぐ美：も, もしかしてあの有名なあぶりだし?影：イッツバナーナ。】

```
10 REM ===== ｱﾙﾊﾞｲﾄ ==================
20 CLEAR 900,&HCFFF:OUT &H93,2
30 DIM G(19,11),M(13,13):GOSUB 1260
40 AE=&H4000:CP=&HCFFF  :GOSUB 670
50 GOSUB 710
60 GOSUB 910
70 REM ===== MAIN ====================
80 S=STRIG(0):IF S THEN 440
90 S=STICK(0):IF S/2=INT(S/2) THEN 80
100 REM ===== SITCK(0) ================
110 Q=(S=7)-(S=3):W=(S=1)-(S=5)
120 M=M(X+1,Y+1) :M1=M(X+Q+1,Y+W+1)
130 ON M1+1 GOSUB 160,230,290,310
140 GOTO 80
150 REM --------- M1 = 0 --------------
160 IF M=2 THEN GOSUB 200:GOTO 180
170 :           C=0:GOSUB 340
180 X=X+Q:Y=Y+W:C=4:GOSUB 340:RETURN
190 REM --------- M  = 2 --------------
200 C=1:GOSUB 340:M(X+1,Y+1)=1
210 PLAY "V15O5L64CEG":RETURN
220 REM --------- M1 = 1 --------------
230 IF M(X+Q+Q+1,Y+W+W+1)<>0THEN RETURN
240 GOSUB 160:M(X+1,Y+1)=0
250 POKE CP,1:A=USR(G(X+Q,Y+W))
260 M(X+Q+1,Y+W+1)=1
270 PLAY "V15O4L64GEC":RETURN
280 REM --------- M1 = 2 --------------
290 GOSUB 160:K=K+1:RETURN
300 REM --------- M1=3 ----------------
310 IF K<>YK THEN RETURN
320 GOSUB 160:GOTO 360
330 REM --------- USR SUB -------------
340 POKE CP,C:A=USR(G(X,Y)):RETURN
350 REM ======= CLEAR ================
360 KANJI (48, 49), 0,"CLEAR!"
370 KANJI (46, 48),13,"CLEAR!"
380 PLAY "V15L6405CDEFGABRCDEFGABR06CC"
390 FOR I=0 TO 399:NEXT I
400 L=L+1:IF L> 8 THEN L=8
410 R=R+1:IF R>10 THEN 620
420 GOTO 60
430 REM ======= GIVE UP ===============
440 KANJI (32, 49), 0,"GIVE UP!"
450 KANJI (30, 48),15,"GIVE UP!"
460 PLAY "V15L6405BAGFEDCRBAGFEDCR04CC"
470 L=L-1:IF L<0 THEN 500
480 FOR I=0 TO 399:NEXT I:GOTO 60
490 REM ======= GAME OVER =============
500 KANJI (16, 81), 0,"GAME OVER!"
510 KANJI (14, 80),11,"GAME OVER!"
520 PLAY "V15L1605AAGGEDCEDCEDCR04CCCC"
530 KANJI (16, 97), 0,"CONTINUE ?"
540 KANJI (14, 96),14,"CONTINUE ?"
550 KANJI (16,113), 0,"   (YorN)   "
560 KANJI (14,112),14,"   (YorN)   "
570 EXEC &H1058
580 I$=INKEY$:IF I$=""  THEN 580
590 IF I$="N" OR I$="n" THEN 50
600 L=2:GOTO 60
610 REM ======= ALL CLEAR ============
620 KANJI (18, 81), 0,"ALL CLEAR!"
630 KANJI (16, 80), 7,"ALL CLEAR!"
640 PLAY "V15L1605CCCCEEEEGGGG06CCCCCC"
650 FOR I=0 TO 799:NEXT I:GOTO 50
660 REM ======= GAME ZAHYO- ==========
670 FOR I=0 TO 11:FOR J=0 TO 19
680 G(J,I)=AE+I*640+J+J
690 NEXT J,I:RETURN
700 REM ======= TITLE ================
710 SCREEN 3,2,2:COLOR 14,8,1:CLS
720 KANJI(66,41), 0,"xx ｱﾙﾊﾞｲﾄ xx"
730 KANJI(64,40),14,"xx ｱﾙﾊﾞｲﾄ xx"
740 KANJI(64,60),16,"Hit Any Key!"
750 KANJI(80,80),15,"By  Kitagi"
760 POKE CP,1:FOR I=0 TO 19
770 A=USR(G(I,11)):A=USR(G( I,0))
780 NEXT I:POKE CP,2:FOR I=1 TO 10
790 A=USR(G(0, I)):A=USR(G(19,I))
800 NEXT I:FOR I=7 TO 11
810 POKE CP,I-7:A=USR(G(I,8))
820 NEXT I:OUT &H93,3:PL=0:EXEC &H1058
830 REM  ====== OPENING MUSIC ========
840 P$="CCEEFFGFEDDDCDERDDGFEDDECCCCR"
850 PLAY "T125S8M9V15O4L16":PL=PL+1
860 PLAY MID$(P$,PL,1)
870 IF PL=29 THEN PL=0
880 IF INKEY$="" THEN 850
890 R= 1:L=2:RETURN
900 REM ========== RESTORE ===========
910 ON R     GOTO 940,940,950,950
920 ON R-4   GOTO 960,960,970,970
930 ON R-8   GOTO 980,980
940 RESTORE 1800:GOTO 1000
950 RESTORE 1940:GOTO 1000
960 RESTORE 2080:GOTO 1000
970 RESTORE 2220:GOTO 1000
980 RESTORE 2360
990 REM ========== ROUND SET =========
1000 OUT &H93,2:CLS:K=0:RR=1
1010 FOR I=0 TO 11:READ M$,M2$
1020 IF R/2=INT(R/2) THEN M$=M2$:RR=2
1030 FOR J=0 TO 11
1040 M(J+1,I+1)=VAL(MID$(M$,J+1,1))
1050 POKE CP,M(J+1,I+1):A=USR(G(J,I))
1060 NEXT J,I:READ X,Y,YK,X2,Y2,XY
1070 IF RR=2 THEN X=X2:Y=Y2:YK=XY
1080 M(X+1,Y+1)=0
1090 FOR I=0 TO 13:M(I,0)=1:M(I,13)=1
1100 M(0,I)=1:M(13,I)=1:NEXT I
1110 LINE (192,0)-(319,199),0,BF
1120 KANJI(192, 14),16," ｱﾙﾊﾞｲﾄ "
1130 KANJI(192, 64), 7,"ROUND"
1140 KANJI(192, 93), 5,"LEFT"
1150 KANJI(192,160),15,"<Kitagi>"
1160 KANJI(192,170),16,"[1990.8]"
1170 LOCATE 17, 7:PRINT R
1180 LOCATE 17,10:PRINT L
1190 POKE CP,2:FOR I=12 TO 19
1200 A=USR(G(I,0)):A=USR(G(I,2))
1210 NEXT I:IF L=0 THEN 1240
1220 POKE CP,4:FOR I=12 TO 11+L
1230 A=USR(G(I,8)):NEXT I
1240 OUT &H93,3:RETURN
1250 REM ===== ﾏｼﾝｺﾞ かきこみ ==============
1260 CONSOLE 0,20,0,0:RESTORE 1300
1270 FOR I=&HD000 TO &HD03B:READ A$
1280 POKE I,VAL("&h"+A$):NEXT I
1290 REM ===== ｷｬﾗｸﾀ PUT ﾙｰﾁﾝ =========
1300 DATA CD,41,07,CD,0E,D0,01,80,1D,09
1310 DATA CD,1F,D0,C9,D5,3A,FF,CF,26,00
1320 DATA 6F,29,11,32,D0,19,7E,23,56,5F
```


★影さん。「萩の月」ならず「萩の調」を知ってるかな？キラリ☆(埼玉県大宮市・平　誠16才)……【編：「萩の調」ねェ……。知らないなあ。影：たしかに「萩の調」は知らないけれど「ハ○のアタマ」なら知ってるゾ。エッヘン！一同：ガチョオオン。】

```
1330 ÐATA E1,06,10,1A,77,13,23,1A,77,13
1340 ÐATA C5,01,27,00,09,C1,05,20,F0,C9
1350 ÐATA 00,Ð1,40,Ð1,80,Ð1,C0,Ð1,00,Ð2
1360 PØKE &HFAEB,&H00:PØKE &HFAEC,&HÐ0
1370 FØR I=&HÐ100 TØ &HÐ23F:READ Ð$
1380 PØKE I,VAL("&h"+Ð$):NEXT I:RETURN
1390 REM ======= KUUHAKU ==============
1400 ÐATA FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF
1410 ÐATA FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF
1420 ÐATA FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF
1430 ÐATA FF,FF,55,55,55,55,55,55,55,55
1440 ÐATA 55,55,55,55,55,55,55,55,55,55
1450 ÐATA 55,55,55,55,55,55,55,55,55,55
1460 ÐATA 55,55,55,55
1470 REM ======= KABE ================
1480 ÐATA BA,BA,BA,BA,BA,BA,FF,FF,AB,AB
1490 ÐATA AB,AB,AB,AB,FF,FF,BA,BA,BA,BA
1500 ÐATA BA,BA,FF,FF,AB,AB,AB,AB,AB,AB
1510 ÐATA FF,FF,30,30,30,30,30,30,FF,FF
1520 ÐATA  3, 3, 3, 3, 3, 3,FF,FF,30,30
1530 ÐATA 30,30,30,30,FF,FF, 3, 3, 3, 3
1540 ÐATA  3, 3,FF,FF
1550 REM ======= YØTEInoKABE ==========
1560 ÐATA FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF
1570 ÐATA FE,FF,FE,FF,FF,FF,FE,AF,FE,AF
1580 ÐATA FF,FF,EA,EB,EA,EB,FF,FF,AE,AE
1590 ÐATA AE,AE,55,55,55,55,55,55,55,55
1600 ÐATA 55,55,54,Ð5,54,Ð5,57,Ð5,5C, 5
1610 ÐATA 5C, 5,5F,F5,40,C1,40,C1,7F,FÐ
1620 ÐATA  C, C, C, C
1630 REM ======= BAITØnoIE ===========
1640 ÐATA FE,FF,FE,FF,FC,F3,F3,CF,C3,33
1650 ÐATA FC,CF,AA,BF,AA,AF,FF,FF,FF,FF
1660 ÐATA Ð5,FF,Ð5,EB,Ð5,EB,Ð5,CB,FF,EB
1670 ÐATA FF,EB,56,15,56,15,7C,F1,73,CÐ
1680 ÐATA 43,31,7C,CÐ,AA,80,AA,A0,7F,FÐ
1690 ÐATA 7F,FÐ,6A,FÐ,6A,C1,6A,C1,6A,E1
1700 ÐATA 7F,C1,7F,C1
1710 REM ======= JIBUN ===============
1720 ÐATA FF,FF,FÐ,FF,BÐ,FF,BF,5F,AF,97
1730 ÐATA EE,17,E2,A7,F2,87,F2,AB,FA,AF
1740 ÐATA FA, F,A6,AB,A5,7B,BE,BF,BF,BF
1750 ÐATA BF,AB,F5,55,F6,55,16,55,15,A5
1760 ÐATA  5,29,44,A9,4C, 9,5E,29,5C, 1
1770 ÐATA 55, 5,55,F5, 5,41, 5,51,14,15
1780 ÐATA 15,15,15,1
1790 REM == RØUNÐ  1 =,= RØUNÐ  2 ====
1800 ÐATA 111111111111,111111111111
1810 ÐATA 1    1     1,1 22 1 222 1
1820 ÐATA 1   111    1,123421 111 1
1830 ÐATA 1  11111   1,1 22 2 222 1
1840 ÐATA 1  1 3 1 2 1,111121211121
1850 ÐATA 1  11111   1,1 2  1 111 1
1860 ÐATA 1    1   4 1,1 111 1  2 1
1870 ÐATA 1 11 1 11  1,121112121111
1880 ÐATA 1 1 111 1  1,1 222 2 22 1
1890 ÐATA 11212221 21 1,1 111 121121
1900 ÐATA 1  1 1 1   1,1 222 1 22 1
1910 ÐATA 111111111111,111111111111
1920 ÐATA      9, 6, 6,     3, 2,34
1930 REM == RØUNÐ  3 =,= RØUNÐ  4 =====
1940 ÐATA 111111111111,111111111111
1950 ÐATA 111111111111,1 2 1  1   1
1960 ÐATA 1121 3 12111,12321211 2 1
1970 ÐATA 11 21 12 111,1 2 1121   1
1980 ÐATA 11  212  111,1   1  1 1 1
```

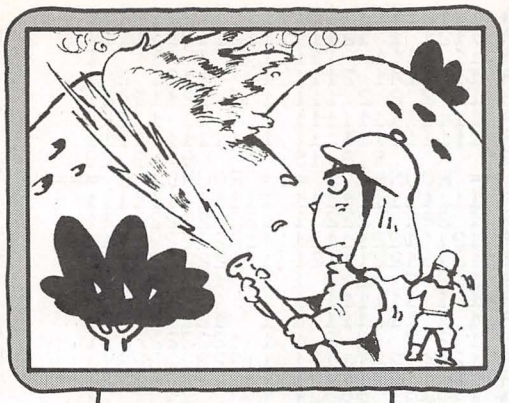
```
1990 ÐATA 111211121111,111112211211
2000 ÐATA 1121 1 12111,112112211111
2010 ÐATA 11  111  111,1 1 1  1   1
2020 ÐATA 112 141 2111,1   1121 2 1
2030 ÐATA 11 2 2 2 111,1 2 12112421
2040 ÐATA 111111111111,1   1  1 2 1
2050 ÐATA 111111111111,111111111111
2060 ÐATA       5,8,15,      9, 9,20
2070 REM == RØUNÐ  5 =,= RØUNÐ  6 =====
2080 ÐATA 111111111111,111111111111
2090 ÐATA 1 222  222 1,122222222221
2100 ÐATA 121112211121,112222222211
2110 ÐATA 121112211121,1 12222221 1
2120 ÐATA 1 2 2  2 2 1,1  122221  1
2130 ÐATA 1 11111111 1,1   1221   1
2140 ÐATA 1 11111111 1,1  122221  1
2150 ÐATA 1 2 2  2 2 1,1 12222221 1
2160 ÐATA 121112211121,112222222211
2170 ÐATA 121112211121,122222222221
2180 ÐATA 13222  22241,1    43    1
2190 ÐATA 111111111111,111111111111
2200 ÐATA      10,10,36,     5,10,58
2210 REM == RØUNÐ  7 =,= RØUNÐ  8 =====
2220 ÐATA 111111111111,111111111111
2230 ÐATA 11   11   11,12 2 11 2 21
2240 ÐATA 1 11 11 11 1,1  2 11 2  1
2250 ÐATA 111111111111,1111 11 1111
2260 ÐATA 112       211,1  111111  1
2270 ÐATA 11 211112 11,1221 22 1221
2280 ÐATA 11 122221 11,1221 22 1221
2290 ÐATA 1121 34 1211,1  111111  1
2300 ÐATA 111111111111,1111 11 1111
2310 ÐATA 1 11111111 1,1  2 11 2  1
2320 ÐATA 11        11,13 2 11 2 41
2330 ÐATA 111111111111,111111111111
2340 ÐATA    6 ,7 ,10,     10,10,22
2350 REM == RØUNÐ  9 =,= RØUNÐ 10 =====
2360 ÐATA 111111111111,111111111111
2370 ÐATA 1421 221 221,12 2 11 2 21
2380 ÐATA 121 221 2211,1 11 22 11 1
2390 ÐATA 11 221 221 1,121 2112 121
2400 ÐATA 1 221 221 21,1 21122112 1
2410 ÐATA 1221 221 221,112 2232 211
2420 ÐATA 121 221 2211,12 2 11 2 21
2430 ÐATA 11 221 221 1,1 11 22 11 1
2440 ÐATA 1 221 221 21,121 2112 121
2450 ÐATA 1221 221 221,1 21122112 1
2460 ÐATA 121 221 2231,112 2422 211
2470 ÐATA 111111111111,111111111111
2480 ÐATA       1, 1,50,      5,10,38
```

評…まあ，きょうれつ〜(つぐ美)



by 東京都江戸川区・TIPE-J9

★医者はどこだ!!(神奈川県横浜市・つげ義春16才)……【編：医者はどこだ!!に対抗して。編集長：筆者はどこだ!!編：原稿のしめ切りが過ぎてるっていうのに，どこいっちゃったんでしょうね。そういえば影さんも見あたらないし。つぐ美：毎月毎月世話やけますね。】



エントリー・コード 80-①

PC-8001/mkII/8801/mkII/SR(N-BASIC)用

シュバーシュバシュバシュバーうなるホースだ

山火事(やまかじ)だ！ゲーム

吉田　稔

STORY

あるとき，近くの山で火災が発生した。人々はでかけてしまっていて，誰もいない。

君は単身山に乗り込み，火事を食い止めなければならない。

遊びかた

山には10の森があります。広がる炎をホースの水でくいとめます。すべて消えれば面クリアです。

ホースには三つのモードがあり，↵で変わります。ホースは“■”に入ればとれます。

slow…射程は短いが，火が燃えうつりにくくなる

long…射程が長くなる

large…射程が広くなる

“♧”は宝物という設定なので燃やしてはいけません。反対に“@”は必ず燃やしてからクリアしてください。木は燃えつきると“✚”になってもう燃えなくなります。

操作は1 2 3 5，水の発射はスペース・キーです。

プログラムについて

/何も考えずに作ったので，かなり長くなっています。「長い！」という人はタイトルとエンディングを省けばかなり短くなります。

火の移動は機械語なので，いきなりRUNしないようにお願いします。

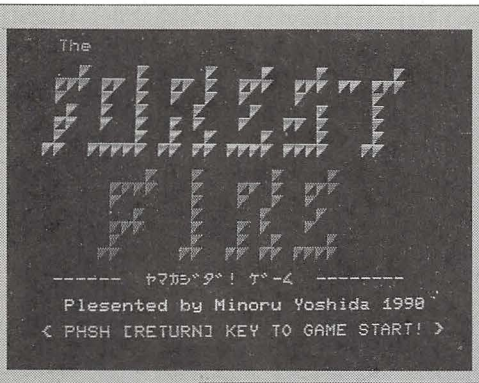
あと，たぶん16KBだと動かないと思いますが，30行の500を減らしたり，機械語の位置を変えたりすれば動くかもしれません。

《第1表》主要変数表

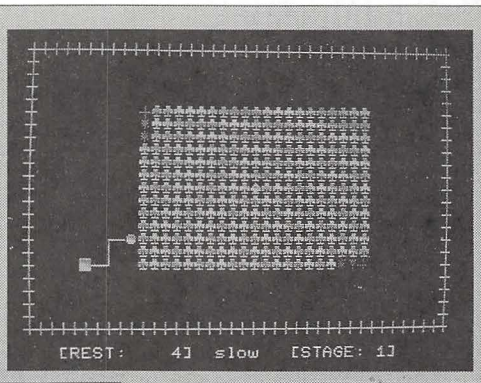
X( ),Y( )	……ホースの位置
C( ),D( )	……ホースの下のキャラ，方向
RR	…… @の数
O	……ホースを持っていれば1，持っていなければ0
H	……ホースの長さ

《第2表》機械語のエリア

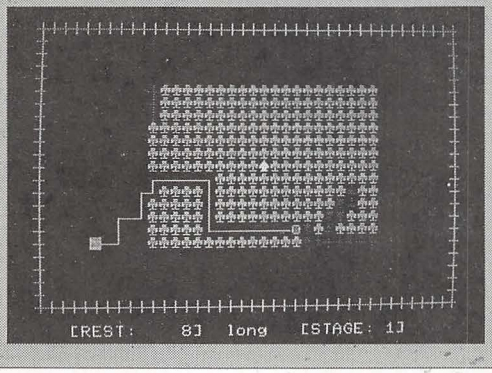
- &HC000～C10F …火の移動ルーチン
- &HC4F2～D000F …火のDATAエリア



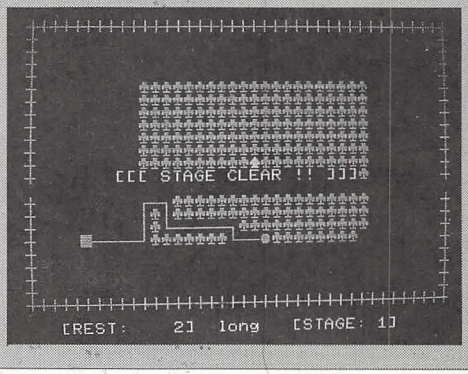
◀《写真1》タイトル画面。うーんこれだと森火事になっとるゾ



◀《写真2》それ、火事だあー！水源からホースで水をひき、すばやく鎮火せよ！



◀《写真3》それっ！スペース・キーを押して、自分の前方に水を発射！火を消せ！



◀《写真4》クリア。最初のうちはlargeで撃ちながらいけばだいじょうぶだヨ

★つぐ美さんの名前についてですが，美のほうは，美しいからとってあるとして，“つぐ”のほうはいったいどこから…。(埼玉県草加市・「あむろ」14才)……【影：それはもちろん「私につぐ，美しさ」から来てるのだ。どーだまいったか，ワハハハハ。】

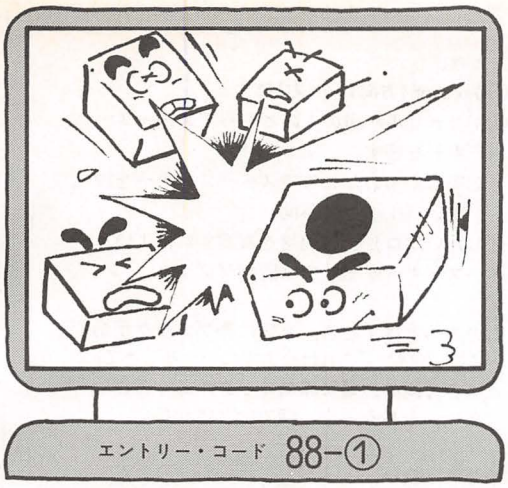
```
10 CLEAR 300,&HBFFF
20 DEFINT A-Z:DEFDBL C:DEF USR=&HC000
30 DIM X(500),Y(500),C(500),D(500)
40 WIDTH 40,25:CONSOLE 0,25,0,1:COLOR 7,32:PRINT CHR$(12);
50 GOSUB 610
60 RESTORE 1800:ST=1
70 GOSUB 1300
80 GOSUB 1060
90 MD=1:M$(1)="slow ":M$(2)="long ":M$(3)="large"
100 H=0:O=0:FOR I=0 TO 500:X(I)=0:Y(I)=0:C(I)=0:D(I)=0
110 REM ▬▬ MAIN LOOP ▬▬
120 POKE &HC4FF,0:IF INP(8)=254 THEN 580
130 I=INP(0):VX=(I=253)-(I=247):VY=(I=223)-(I=251)
140 P=PEEK(&HF302+(X+VX)*2+(Y+VY)*120)
150 ON INSTR("*■♤ ",CHR$(P)) GOTO 520,180,200,200
160 IF X+VX=X(H) AND Y+VY=Y(H) THEN H=H-1:O=1:P=C(H+1):GOTO 270
170 VX=0:VY=0:GOTO 290
180 IF H=0 THEN O=1 ELSE IF H=1 THEN O=0:H=0:PP=32
190 IF H<2 THEN P=ASC("■"):GOTO 270 ELSE 200
200 IF O=0 THEN 270
210 IF H=0 THEN D(H+1}=-(VX=1)-(VY=1)-(VY=1)-(VX=-1)*3:H=H+1:GOTO 270
220 IF H>490 THEN 320
230 IF D(H) MOD 2=0 THEN A=ASC("|") ELSE A=ASC("-")
240 IF D(H) MOD 2<>ABS(VY) THEN 260
250 IF VY=0 THEN A=ASC("r")+D(H)+(1-VX)/2 ELSE A=ASC("r")+(1-VY)+(3-D(H))/2
260 H=H+1:C(H+1)=P:PP=A:X(H)=X:Y(H)=Y:D(H)=-(VX=1)-(VY=1)-(VY=1)-(VX=-1)*3
270 LOCATE X,Y:COLOR 4:PRINT CHR$(PP)
280 X=X+VX:Y=Y+VY:LOCATE X,Y:PRINT "●":PP=P
290 IF INP(1)=127 THEN MD=MD+1:FOR I=0 TO 50:NEXT:IF MD>3 THEN MD=1
300 NN=VAL("&h"+HEX$(PEEK(&HC4FE))+HEX$(PEEK(&HC4FD))):COLOR 7
310 LOCATE 0,24:PRINTUSING"   [REST:#####]  &   &  [STAGE:##] ";NN,M$(MD),ST;
320 IF INP(9)=191 AND O=1 THEN VX=(D(H) MOD 2)*(2-D(H)):VY=(D(H) MOD 2=0)*(1-D(H
)) ELSE 360
330 COLOR 4:A=ABS(VX):B=ABS(VY):FOR J=(MD=3) TO -(MD=3)
340 FOR I=1 TO 4-(MD=2)*7:IF PEEK(&HF302+(X+VX*I+B*J)*2+(Y+VY*I+A*J)*120)=ASC("*
") THEN LOCATE X+VX*I+B*J,Y+VY*I+A*J:PRINT "♤"
350 NEXT I,J
360 R=R+1:IF R MOD (FS-(MD=1)*FS*.5)>0 THEN 510
370 REM ▬▬ FIRE MOVE ▬▬
380 A=USR(0)
390 FOR I=0 TO 30:BEEP 1:BEEP 0:BEEP 0:NEXT
400 IF PEEK(&HC4FF)=1 THEN 520
410 IF PEEK(&HC4FD)=0 AND PEEK(&HC4FE)=0 THEN IF RC=0 THEN 580 ELSE 520
420 IF RR=0 THEN 450
430 FOR I=1 TO RR:IF PEEK(&HF302+RX(I)+RX(I)+RY(I)*120)=ASC("*") THEN RX(I)=0:RY
(I)=0:RC=RC-1
440 NEXT
450 IF PEEK(&HC4FF)<>2 THEN 490
460 A=0:FOR I=H TO 1 STEP -1:IF PEEK(&HF302+X(I)+X(I)+Y(I)*120)=ASC("*") THEN A=
I
470 NEXT
480 FOR I=A TO H:LOCATE X(I),Y(I):PRINT CHR$(C(I)):NEXT:H=A-1:O=0
490 IF PEEK(&HF302+X+X+Y*120)=ASC("*") THEN 520
500 IF PEEK(&HF302+SX+SX+SY*120)=ASC("*") AND O=1 THEN LOCATE SX,SY:PRINT "■"
510 GOTO 120
520 REM ▬▬ GAME OVER ▬▬
530 FOR I=0 TO 100:LOCATE X,Y:PRINT "●":LOCATE X,Y:PRINT "O":LOCATE X,Y:PRINT" "
:NEXT
540 FOR I=0 TO 100:BEEP 1:BEEP 0:BEEP 0:NEXT
550 COLOR 7:LOCATE 8,10:PRINT "** GAME OVER !! **"
560 COLOR 3:LOCATE 2,14:PRINT "PUSH [RETURN] KEY TO GAME START!"
570 IF INKEY$<>CHR$(13) THEN 570 ELSE 60
580 REM ▬▬ STAGE CLEAR ▬▬
590 IF ST=10 THEN 1570 ELSE LOCATE 8,12:COLOR 7:PRINT "[[[ STAGE CLEAR !! ]]]"
600 BEEP:FOR I=0 TO 500:NEXT:ST=ST+1:GOTO 80
610 REM ▬▬ PRESET ▬▬
620 RESTORE 700:I=&HC000:C=0
630 A=0:READ A$:IF A$="END" THEN 670 ELSE J=VAL("&h"+A$):POKE I,J:I=I+1:A=A+J
640 FOR B=2 TO 8:READ A$:J=VAL("&h"+A$):POKE I,J:I=I+1:A=A+J:NEXT
650 READ A$:IF A=VAL("&h"+A$) THEN C=C+1:GOTO 630
660 PRINT "Data error in";700+C*10:END
670 FOR I=&HC4F4 TO &HC4FB:READ A:POKE I,A:NEXT
680 FOR I=&HC500 TO &HD000:POKE I,0:NEXT:BEEP
690 RETURN
700 DATA 2a,fd,c4,e5,11,00,c5,1a,3c0
710 DATA 6f,13,1a,67,13,1a,fe,00,22e
720 DATA ca,07,c1,7e,fe,2a,28,09,369
730 DATA 3e,00,12,cd,d8,c0,c3,bc,434
740 DATA c0,1a,3d,12,20,06,cd,d8,2f4
750 DATA c0,c3,09,c1,cd,cc,c0,06,4ac
760 DATA 03,a0,06,00,4f,cb,01,e5,2a9
770 DATA 21,f4,c4,09,4e,23,46,e1,37a
780 DATA e5,09,7e,e1,fe,20,ca,bc,4f1
790 DATA c0,fe,8f,ca,bc,c0,fe,2a,5bb
800 DATA ca,bc,c0,09,d5,e5,21,f2,51c
810 DATA c4,5e,23,56,e1,7d,12,13,31e
820 DATA 7c,12,13,3e,0f,12,13,ed,200
830 DATA 53,f2,c4,d1,e5,2a,fd,c4,5aa
840 DATA 23,22,fd,c4,e1,7e,fe,e8,54b
850 DATA 20,05,3e,01,32,ff,c4,fe,357
860 DATA e9,28,f7,fe,95,38,09,fe,4da
870 DATA 9c,30,05,3e,02,32,ff,c4,306
880 DATA 3e,2a,77,d5,01,00,f3,fe,3a6
890 DATA 00,ed,42,11,00,00,01,78,1b9
900 DATA 00,13,fe,00,ed,42,30,f9,369
910 DATA 09,cb,3d,7d,32,c4,ed,7b,3ec
920 DATA 32,c3,ed,3e,48,32,ba,ed,441
930 DATA cd,e6,06,d1,13,e1,01,01,380
```


★OFのネタは多いが，うちのスシのネタは少なかった（3種類）。（福島県いわき市・千の病を持つ男17才）……【影：イトウ握ってくれや。編：幻の快魚イトウはちときれてまして…。影：そんじゃマリモをもらおうかい。編：うちのマリモは養殖物ですよ。】

```
 940 DATA 00,fe,00,ed,42,20,01,c9,317
 950 DATA e5,c3,07,c0,3a,fc,c4,47,4b0
 960 DATA 87,87,80,3c,32,fc,c4,c9,485
 970 DATA e5,2a,fd,c4,2b,22,fd,c4,4de
 980 DATA d5,13,6b,62,1b,1b,1b,e5,2eb
 990 DATA 2a,f2,c4,2b,2b,2b,22,f2,375
1000 DATA c4,23,23,23,23,23,00,fe,271
1010 DATA 00,ed,52,23,4d,44,e1,ed,3c1
1020 DATA b0,d1,e1,1b,1b,1b,c9,e1,45d
1030 DATA c9,3e,8f,77,c3,bc,c0,00,44c
1040 DATA END
1050 DATA 136,255,2,0,120,0,254,255
1060 REM ▬▬ stage make ▬▬
1070 PRINT CHR$(12);
1080 LINE(0,0)-(38,22),"+",6,B
1090 READ A$:MI=1
1100 JJ=1:GOSUB 1290:A(4)=A(1):IF A(4)=-76 THEN 1140
1110 B$="◓":IF A(4)=59 THEN GOSUB 1290:A(4)=A(1):B$=" "
1120 JJ=3:GOSUB 1290
1130 LINE(A(4),A(1))-(A(2),A(3)),B$,4,BF:GOTO 1100
1140 JJ=5:GOSUB 1290:X=A(1):Y=A(2):SS=A(3):FS=A(4):FL=A(5):I=0
1150 JJ=1:GOSUB 1290:A(2)=A(1):IF A(2)=-76 THEN 1200
1160 GOSUB 1290:C=62210!+A(2)+A(2)+(A(1)*120):J=INT(C/256)
1170 POKE &HC500+I,C-J*256:POKE &HC501+I,J:POKE &HC502+I,FL
1180 LOCATE A(2),A(1):COLOR 2:PRINT "*"
1190 FOR J=0 TO 100:BEEP 1:BEEP 0:NEXT:I=I+3:GOTO 1150
1200 POKE &HC4FD,INT(I/3):POKE &HC4FE,0:POKE &HC4F2,I:POKE &HC4F3,&HC5:RR=0
1210 JJ=1:GOSUB 1290:A(3)=A(1):IF A(3)=-76 THEN 1250
1220 JJ=2:GOSUB 1290:B$=MID$(A$,MI,1):MI=MI+1:LOCATE A(3),A(1)
1230 COLOR A(2):PRINT B$:IF B$<>"@" THEN 1210
1240 RR=RR+1:RX(RR)=A(3):RY(RR)=A(1):GOTO 1210
1250 RC=RR:JJ=2:GOSUB 1290:SX=A(1):SY=A(2):LOCATE SX,SY:COLOR 1:PRINT "■"
1260 POKE &HC4FF,0:POKE &HC064,FL
1270 FOR I=1 TO SS:A=USR(0):NEXT
1280 RETURN
1290 FOR II=1 TO JJ:A(II)=ASC(MID$(A$,MI,1))-&HB1:MI=MI+1:NEXT:RETURN
1300 REM ▬▬ Title ▬▬
1310 PRINT CHR$(12);
1320 COLOR 1:PRINT " The                                    "
1330 COLOR 4:PRINT "                                        "
1340 PRINT "   ◤    ◤     ◤    ◤    ◤     ◤      "
1350 PRINT " ◤◤◤ ◤◤ ◤  ◤◤ ◤  ◤◤◤  ◤◤◤ ◤◤ ◤◤◤     "
1360 PRINT " ◤   ◤  ◤  ◤  ◤  ◤    ◤     ◤       "
1370 PRINT "  ◤  ◤  ◤    ◤    ◤     ◤    ◤       "
1380 PRINT " ◤◤  ◤  ◤  ◤ ◤   ◤   ◤◤ ◤    ◤       "
1390 PRINT " ◤     ◤  ◤  ◤    ◤    ◤    ◤       "
1400 PRINT "◤◤  ◤◤◤◤ ◤◤ ◤◤ ◤◤◤◤ ◤◤◤◤   ◤◤      "
1410 PRINT "                                        "
1420 COLOR 2:PRINT "          ◤   ◤      ◤    ◤          "
1430 PRINT "      ◤◤◤◤   ◤   ◤◤ ◤  ◤◤◤          "
1440 PRINT "      ◤      ◤   ◤  ◤  ◤             "
1450 PRINT "        ◤    ◤     ◤    ◤            "
1460 PRINT "      ◤◤◤    ◤   ◤ ◤   ◤             "
1470 PRINT "      ◤      ◤   ◤  ◤    ◤           "
1480 PRINT "     ◤◤     ◤◤  ◤◤ ◤◤ ◤◤◤◤          "
1490 PRINT "                                        "
1500 COLOR 3:PRINT " ------  ﾔﾏｶｼﾞﾀﾞ ! ｹﾞｰﾑ  --------      "
1510 PRINT "                                        "
1520 COLOR 7:PRINT "  Plesented by Minoru Yoshida 1990   "
1530 PRINT
1540 COLOR 6:PRINT "< PHSH [RETURN] KEY TO GAME START! > "
1550 IF INKEY$<>CHR$(13) THEN 1550
1560 RETURN
1570 REM ▬▬ ENDING ▬▬
1580 RESTORE 1660:PRINT CHR$(12);
1590 READ A$,X,C,L:IF A$="end" THEN 1620
1600 FOR I=0 TO C:LOCATE X,24:COLOR I:PRINT A$;:FOR J=0 TO 30:NEXT J,I
1610 FOR I=1 TO L:LOCATE 0,24:PRINT :FOR J=0 TO 500:NEXT J,I:GOTO 1590
1620 FOR I=0 TO 5000:NEXT
1630 PRINT CHR$(12);:COLOR 1
1640 FOR I=0 TO 7:LOCATE 14,12:COLOR I:PRINT "-- THE END --";:FOR J=0 TO 70:NEXT
 J,I
1650 GOTO 1650
1660 DATA "",0,1,10
1670 DATA "CONGRATULATIONS!",6,6,10
1680 DATA "Now you have saved",5,7,2
1690 DATA "all over the forest!",9,7,8
1700 DATA "You are a wonderful player!",6,5,30
1710 DATA "<<< The forest fire game >>>",5,2,10
1720 DATA "type of game ... ACTION",7,5,7
1730 DATA "wasted time to make ... 1 month",3,1,7
1740 DATA "program ... BASIC and MACHINE LANGUAGE",0,4,7
1750 DATA "a number of stages ... 10",6,6,10
1760 DATA "for PC-8001/mk2/SR(N-BASIC)",5,3,25
1770 DATA "Thank you for playing.",7,7,5
1780 DATA "Plesented by Minoru Yoshida 1990",3,7,9
1790 DATA end,0,0,0
1800 DATA "サカマツeカカアサカサカマツeナシカ◆eカツ"
1810 DATA "ウウスケネソメナeツツウサケウウメナeスケカ◆ネソカ◆eツシ"
1820 DATA "ツオネテケケマスeソチウササナオナテケサマサeナサカ◆eソタ"
1830 DATA "サカマツeヤタカサスナシeサカカ◆マカカ◆サツカ◆マツカ◆eヤク"
1840 DATA "コカミツ●チコネセeカシエカタコカミツeコツカ◆ミカカ◆eナシ"
1850 DATA "エオスオテエテシエコエソスソナソクソクトクトハトハトハスムクムツeマウエエマスオテエエコナソハスムツeエオカ◆テシカ◆エソカ◆スソカ◆クソカ◆ムクカ◆eへウ"
1860 DATA "オオタケニオムケオスタチニスムチタケニスeテニエササテサeオケカ◆ヒカカ◆コソカ◆ムスカ◆オオエ@eテタ"
1870 DATA "ウウキカマウモカウツキナマツモナキキマチeテニエササキキマキキチマチeチシカ◆ナシエ@eテテ"
1880 DATA "ウオサツ●オキケタフオヤツ●ホキメタキケミセeテニアタタテサeサセカ◆コセカ◆フセカ◆ヘセカ◆サソエ@フソエ@eテナ"
1890 DATA "カオメナ●クキセキ●チキヌキ●ハキミキ●クコセコ●チコヌコ●ハコミコ●クスセス●チスヌス●ハスミス●クタセタ●チタヌタ●ハタミタ●クテセテ●チテヌテ●ハテミテeウスアウマメスeカオカ◆カナカ◆ソソカ◆ネクカ◆ネツカ◆eエス"
1900 END
```


★恐怖小話「猫がわらう」：ある日，猫が瓦に頭をぶつけてマンボを踊っていた。「猫・がわら・うっ！」(福島県河沼郡・樹海16才)……

【影：編集長，これを機に，OFコーナーには私以外の人間のヘタなダジャレは載せないことにしようと思うんですが。】



エントリー・コード 88-①

PC-8801/mkII/SRシリーズ(N88-BASIC V1/V2)用

自分で動かないヤツはまわりが押すっ！

Cabriole
カブリオール

伊集院　伊織

ごあいさつ

小○範子「吟遊少女」のつぎはどんなタイトルでくるだろうとひそかに期待していた人もいるかもしれません？というわけで今回は，高岡○紀「Cabriole」だあっ（なんかバカみたい俺…）。

あそぶ方法

それこそパズルゲームなんてむずかしくてやったことのない奴がつくったものですので，システムはともかく，非常に甘い（簡単な）ものですが，気にしないでください??

このゲームの最終目的は，黄ブロックをうまく使い，赤ブロックをゴール（画面右上）まで運ぶことです。カーソルをテンキーで動かし，シフトキーでブロックを飛ばしたい方向を決め，動かしたいブロックの上でスペース・キーを押すとブロックが飛んでいきます（**第1図**参照）。

ブロックは障害物，あるいは外壁にあたるまで止まりません。当たった先が黄または赤ブロックだった場合，飛んだ距離だけ，あたったブロックの数の分が，向こうへはじきだされます。つまり，「10円玉を三つ並べて，ケツのほうから二つの10円玉を当てると，頭のほうから二つのそれが飛びだす」という原理を利用しています。このときはスコアが1点入ります。当たり先が青ブロック，外壁の場合は，ブロックはそこで止まり，スコアが2点入ります。

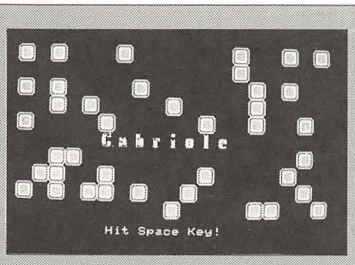
このスコアはゴールまでいくつステップを踏んだかを表すものですから，当然少ないほうがいいんです。なお「better」というのは，作者が考えた方法でクリアしたときのスコアです。これより少なくクリアすれば，少なくとも私より頭が良いことが保障されます？

言いわけがましい制作後記

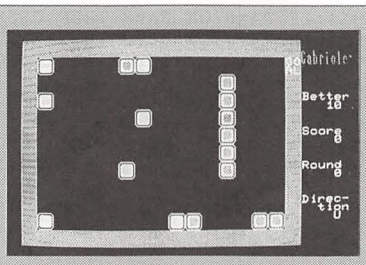
作者の頭が悪いので，二つ以上のブロックを飛ばすことを利用する面が極端に少なくなりました。でも連鎖反射があるので結構イイですよ（苦しい…）。面が気にいらない人は，どんどん作り変えてください。0＝空白，1＝黄，2＝赤，3＝青の各ブロックとして，それを三つずつ束にして，プログラムの最後について

《第1表》変数表

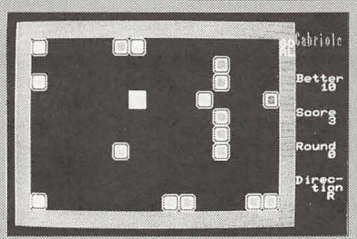
BX, BY	カーソル座標
BK	スペース・キーが押されたかどうか
DR	方向
KP(n) KD, KDD	座標チェック用
BS	ブロックの個数
BC	とんだキョリ
KLC, LC	とんだキョリ（カウンタ）
SX, SY TX, TY	…判定用
RD	ラウンド
SC	スコア
RD$(n)	…ラウンド・データ
RS(n)	ラウンドの「better」
PA	PEEK用
A, B, C, D HS(n)	ラウンド・データ展開用
H$(n)	…キャラデータ展開用
I, J, L, M	…雑用



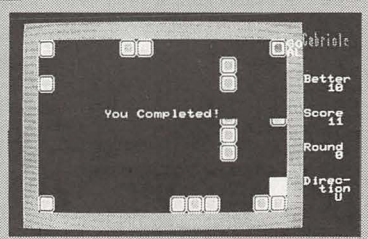
◀《写真1》タイトル画面です。題名とゲーム内容はあまり関係ないみたいです



◀《写真2》赤ブロックではじいて右上のゴールまでもっていくのがあなたの使命！



◀《写真3》このように，黄色ブロックで押してやると距離分ブロックがはじかれるわけです



◀《写真4》で，ゴールまで押してやるとクリア！Better の数より下まわるようにガンバレ！

★クレジットカードとかけてパソコン通信と解く。その心は？使い（やり）すぎるとあとが困る。（群馬県富岡市・須藤彰久17才）……【影：うまい！ザブトン10枚あげちゃおう。ほれ，ザブトンくばりの編くん。おや？どうも言うことをきかないようですね。】

いるデータ製造器にかけてください。一応4進→10進変換をしているんですが，たいしたテクじゃないですね…。

とにかくこのゲームで最初にすることは，「慣れる」ことです。

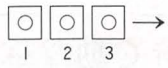
最後に

開発はV2でやりましたので，V1で動かすと，ウエイト等が遅いと感じるかもしれませんが，そのときは自身でご調整を。

書き忘れるところでしたが，ラウンド・セレクト時，4 6で増減，スペースで決定。ゲーム中，ギブアップはGキーです。それと，シフトキーがきかなくなるので，カナロックははずしてください。

★　　★

例）三つのブロックを右へとばすとき。



①Direction(方向)をR(右)にする。
②(1)カーソルが図の1のところでスペース・キーを押す。
(2)同じく3のところでスペース・キーを押す。((1)(2)は順不同)

つまり方向をセットし，とばしたいブロックの両端を指定すればよい。
一つだけとばすときは，スペース・キーをそこで2回押せばよい。

だめな例)



右方向へとばすとき，左端に赤ブロックがあってはいけない。これは全方向にいえることで，とばす方向の逆端に赤ブロックがあってはいけない。もちろん赤1個ではとばせない。



これは良い。

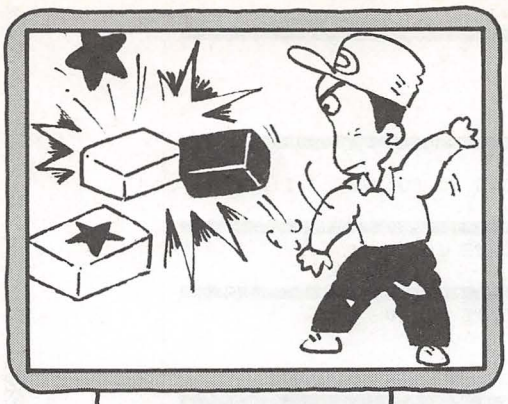
ビープ音は，「了解」が「ピピッ」，「不可」が「ピーピー」，ブロックが当たった音が「ピッ」です！

《第1図》ブロックのとばしかた

Cabrioleのプログラム・リスト

```
10 '■■■
```

```
530 IF KLC<>0 THEN SC=SC+2:GOSUB 620:GOTO 280 ELSE 280
540 '■■■  Atari Check  ■■■
```



エントリー・コード 88-②

PC-8801mkIISR以降(N88-BASIC V2モード)用

1本で3本分楽しめるブロック・パズル

COLOR BLOCK
（カラー ブロック）

佐々木　英輝

STORY

西暦××××年，オーストラリアの遥か東の海底で遺跡が発見された。探険家である主人公の父は，遺跡へと向かったが，そのまま帰ってはこなかった。

そこで主人公である君は，父を捜しに遺跡へと向かった。遺跡の中にはいくつかの広い部屋があったが，どれも「がらんどう」であった。と，思ったのも束の間。つぎの部屋へ入ったとたん，今きた道をふさがれてしまった。

あたりを見まわすと，遺体と遺跡の調査報告書が残されていた。報告書にはこう記されていた。「この部屋からでるためには，いくつかある『生命の石』という輝いている石をすべて消さなくてはならない」と。君は遺跡から脱出するため，つるつると良く滑る床の上でブロック消しをはじめた。

操作と基本ルール

8 2 4 6 キーで上下左右，進行方向に石があればスペース・キーで石を進行方向に動かせます。石は床がよく滑るせいで，なにかにぶつかるまで動きつづけます。また，上方向だけななめに移動できます。

部屋の中は完全密封のため，時間がかかると酸素不足で死んでしまいます。はまったときは，リターン・キーを押すとやりなおすかどうか聞いてきますので，Y キーを押してください。4回までです。

また，輝いていない石は消せません。

●遺跡①での石の消しかた

ここでは，同じ色の石が隣り合えばその石どうしが消えます。パズニックの消しかたを考えればわかると思います。

●遺跡②での石の消しかた

ここでは，石と石をぶつけ，石の色のパレット番号（青なら1，赤なら2…）をたしていきます。それが白（7）になれば消えます。7をこえるとMISSになります。

青→赤→紫→緑→水→黄→白で消える。このルールは，はっきりいって面倒ですが，4面は純粋にパズルが楽しめ，たぶん超難解だと思いますので挑戦してみてください。

●遺跡3での石の消しかた

ここではカラーホールという物があり，その色に対応した石をぶつけると消えます。

改造のアドバイス

面を増やしたい人は910行のRO<5の値を増やして各遺跡のあとの行にRENUMでもかけてください。1～6が石（パレット番号の色の石），7が人，8は輝きのない石，9がブロックで，遺跡Ⅲのデータはカラーホールがあるため，DATAの最初に“か0をつけ，01，02のように入れてください。カラーホールは，11～16（10のカラー・パレット対応）です。

最後に

画面が赤白に点滅しはじめたら酸素がピンチの警告です。あせってください。

パソコンを買って2年，IF文を多用したプログラムかもしれませんが，お許しください。

●参考

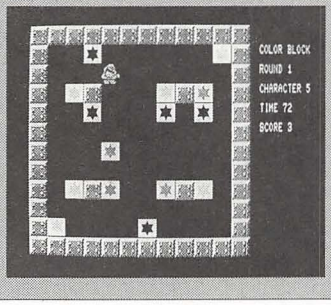
- SDヴェイグスのMUSIC
- オールアバウトナムコのパックマンの効果音の楽譜

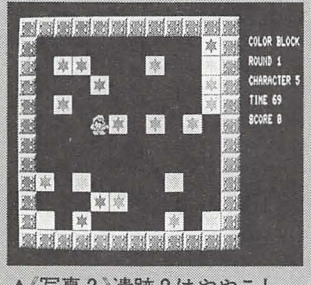
★　★　★



▲《写真1》タイトル画面。3番目のイキキとは何か！謎は深まりつつ，レッツ，ゴー！

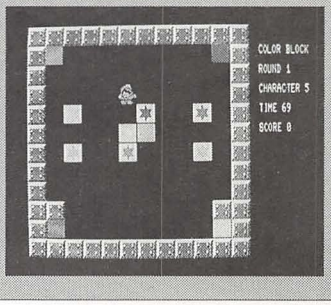
▼《写真2》遺跡1は同じ色の石を並べると石を消せるゾ。黒は消さないでいいのね





▲《写真3》遺跡2はややこしいが，青1，赤2，紫3，緑4，水5，黄6を覚えればバッチリ！

▼《写真4》イキキ（しつこい）3は同じ色の穴に石をブチこむ。各時間が少ないので急ぐべし！



★先日，電車で窓にはってあったあるアイドルの写真の広告をはがしている人がいた。もしや影さんでは!!（千葉県市川市・山本岳史 15才）……【影：公共物を勝手にはがしたり，傷つけたりしちゃいかん。つぐ美：影さんだって，そのへんはわきまえていますよね。】

COLOR BLOCKのプログラム・リスト

```
10 SCREEN 0:CONSOLE 0,25,0,1:COLOR 7,0:WIDTH 40,25:CLS 2:NEW CMD:CMD PAL:CMD UNL
INK:NEW CMD:CLEAR:GOTO 110
20 LOCATE 50,8:PRINT "TIME";INT(TM):LOCATE 50,10:PRINT "SCORE";SC:RETURN
30 CMD PLAY "@32O3GBO4DFGAO5CDFO4DFGAO5CDFO4FGAO5CDFG":GOSUB 490:RETURN
40 CMD PLAY "T200@05L64O4V13AO5C#DFGARAGFDC#O4A":RETURN
50 READ TM:XY=1:CLS:LOCATE 50,2:PRINT "COLOR BLOCK":LOCATE 50,4:PRINT "ROUND";RO
:LOCATE 50,6:PRINT "CHARACTER";MS:BS=0:LINE (32,16)-(351,175),0,BF:COLOR 7
60 LOCATE 20,11:PRINT "ROUND";RO:IF G=3 THEN I=2 ELSE I=1
70 FOR A=0 TO 7:COLOR=(A,A):NEXT:FOR Y=1 TO 10:READ A$:FOR X=1 TO 10
80 M(X,Y)=VAL(MID$(A$,X*I,I)):S=M(X,Y):IF S>0 AND S<7 THEN BS=BS+1
90 IF S=7 THEN M(X,Y)=0:BX=X:BY=Y
100 GOSUB 390:NEXT X,Y:X=BX:Y=BY:LOCATE 20,11:PRINT "         ":GOTO 500
110 DIM A%(97),B%(97),C%(97),D%(97),E%(97),F%(97),G%(97),H%(97),I%(97),M(11,11)
120 GOTO 1190
130 LINE (0,0)-(30,14),7,BF:LINE (15,1)-(5,10),0:LINE (5,10)-(25,10),0:LINE (25,
10)-(15,1),0:PAINT (15,8),0:LINE (15,13)-(5,4),0:LINE (5,4)-(25,4),0
140 LINE (25,4)-(15,13),0:PAINT (15,12),0:PAINT (7,5),0:PAINT (23,5),0
150 GET@(0,0)-(30,14),B%
160 PAINT (15,8),1,7:GET@(0,0)-(30,14),I%:PAINT (15,8),2,7:GET@(0,0)-(30,14),H%
170 PAINT (15,8),3,7:GET@(0,0)-(30,14),C%:PAINT (15,8),4,7:GET@(0,0)-(30,14),D%
180 PAINT (15,8),5,7:GET@(0,0)-(30,14),E%:PAINT (15,8),6,7:GET@(0,0)-(30,14),F%
190 IF INKEY$="" THEN 200 ELSE 190
200 COLOR 0:RESTORE 210:CLS 2:FOR A=0 TO 11:READ A$:LOCATE 5,A:PRINT A$:NEXT
210 DATA ■■■
```

```
820 IF B>BS THEN M(X,Y)=0:SC=SC+(B-BS)*(B-BS)*100:GOSUB 30:BS=BS-1 ELSE RETURN
830 IF BS=0 THEN PUT@(BX*32,BY*16),G%,PSET:GOTO 900 ELSE RETURN
840 SC=SC+H*100:IF H=7 THEN M(X,Y)=0:BS=BS-1:GOSUB 30:GOTO 830 ELSE 830
850 SC=SC+S*100:M(X,Y)=0:GOSUB 30:BS=BS-1:GOTO 830
860 LOCATE 20,10:PRINT "ﾔﾘﾅｵｼﾏｽｶ?(Y,N)"
870 A$=INKEY$:IF A$="Y" THEN MS=MS-1:GOTO 930
880 IF A$="N" THEN LOCATE 20,10:PRINT "                    ":GOTO 500
890 TM=TM-.1:IF TM<.1 THEN 530 ELSE GOSUB 20:GOTO 870
900 RO=RO+1:LOCATE 20,10:PRINT "ROUND CLEAR"
910 IF RO<5 THEN LOCATE 18,12:PRINT "GO TO NEXT ROUND"
920 FOR A=1 TO TM:SC=SC+RO-1:TM=TM-1:CMD PLAY "V15T200O7L32@61C":GOSUB 20:NEXT
930 IF MS=0 THEN 980 ELSE IF RO=5 THEN 1020
940 CLS:IF G=1 THEN RESTORE 1350
950 IF G=2 THEN RESTORE 1440
960 IF G=3 THEN RESTORE 1530
970 FOR A=1 TO RO:READ TM:FOR Y=1 TO 10:READ A$:NEXT Y,A:GOTO 50
980 CLS:LOCATE 20,10:PRINT "GAME OVER"
990 CMD BGM 0:CMD PLAY"T100@22L8O4a+4a+8.a+16a+4>c+8.c16c8.<a+16a+8.a+16a+2","T1
00@22L8o4f4f+4f4f+4f4f+4f4f+4f4f+4","T100@22L8o3a+4>d-4<a+4>d-4<a+4>d-4<a+4>d-4":RUN
1000 LOCATE 20,10:PRINT "MISS":MS=MS-1
1010 CMD PLAY "T200L16@5O5V12AB8":FOR A=1 TO 1500:NEXT:GOTO 930
1020 ' ENDING
1030 WIDTH 40:CLS 2:LOCATE 10,4:PRINT "ﾀﾞｯｼｭﾂﾆ ｾｲｺｳｼﾀ!!":LOCATE 11,6:PRINT "ｷﾐﾊ
ﾀｽｶｯﾀﾉﾀﾞ!!":LOCATE 5,8:PRINT "ﾁﾁﾖ ﾊｯｹﾝｽﾙｺﾄﾊ、ﾃﾞｷﾅｶｯﾀｶﾞ・・・・"
1040 LOCATE 3,10:PRINT "ﾌﾘｶｴﾙﾄ、ｲｾｷﾊ、ｼﾞｮｼﾞｮﾆ ｼｮｳﾒﾂｼﾃﾕｸ。"
1050 LOCATE 0,12:PRINT "ｲｾｷﾉ ﾐﾅﾓﾄﾃﾞｱﾙ、ｾｲﾒｲﾉ ｲｼﾖ ｹｼﾃｼﾏｯﾀ ﾀﾒﾀﾞﾛｳ。"
1060 LOCATE 2,14:PRINT "ｲｾｷﾊ、ｶｽﾞｶｽﾞﾉ ﾅｿﾞﾖ ﾉｺｼ、ｷｴｻｯﾃｼﾏｯﾀ。"
1070 CMD PLAY "t177y38,150@50v15","t177@24v14","t177@50v10",,"t177v10"
1080 A$="l16o6d8c8<b8a8b2.g8ab4..f8era8g+r>d8c4.<ab>c4.<ab>c4<b8a8>d8c8<b8a8b2.g
8ab4..f8{eag+}4>{dc<b}4>c4.d<b>"
1090 B$="l8o3r2g4.gf+4.f+f4.fe4.<b>a4.ag+4.g+g4.gf+4d4g4.g16g16f+4.f+f4.dedc<b>a
4.a16a16":C$="r2o6d1&d1e1&e2d2g1&g1a2"
1100 D$="l16o5rd8c8<b8a8b2.g8ab4..f8era8g+r>d8c4.<ab>c4.<ab>c4<b8a8>d8c8<b8a8b2.
g8ab4..f8{eag+}4>{dc<b}4>c4.d":CMD PLAY A$,B$,C$,,D$
1110 A$="c4.<ab>c4<b8a8g4f+4e8f+8g8a8e2&e8f+8g8b8>e4.<g8>c8<b8a8g8f+8e8f+8a8e2"
1120 B$="g+4.e8g4.e8f+4d4e4.<b16b16>d+4.<b8>d4.<b16b16>c+4<a4>c4.<g>d4.<f+>e<bgf
+e":C$="a1f+2b1&b2a2g2f+2e2&e8"
1130 D$="<b>c4.<ab>c4<b8a8g4f+4e8f+8g8a8e2&e8f+8g8b8>e4.<g8>c8<b8a8g8f+8e8f+8a8e
4..":CMD PLAY A$,B$,C$,,D$
1140 COLOR 5:LOCATE 8,17:IF G=1 THEN PRINT "CHALLENGE GAME 2 OR 3"
1150 IF G=2 THEN PRINT "CHALLENGE GAME 1 OR 3"
1160 IF G=3 THEN PRINT "CHALLENGE GAME 1 OR 2"
1170 FOR B=0 TO 50:FOR A=1 TO 7:COLOR A:LOCATE 13,19:PRINT "GAME OVER"
1180 LOCATE 10,21:PRINT "YOUR SCORE";SC:NEXT A,B:RUN
1190 RESTORE 1200:FOR I=0 TO 97:READ B$:G%(I)=VAL("&h"+B$):NEXT
1200 DATA 0020,0010,0500,0050,0F00,00F0,0F00,00F0,5500,0050,7F00,00F8,7F00,00F8
1210 DATA EA02,00A4,AA02,00AC,AA02,00AC,9E0B,00AA,8A0A,00AA,8A0A,00AA,030A,00EA
1220 DATA 020A,00AA,020A,00AA,2004,801E,2004,800A,2004,800A,B208,8001,E408,8040
1230 DATA E408,8040,AA08,8086,FF09,80C2,FF09,80C2,8A35,48BA,DB60,1CAA,DB7D,FCBA
1240 DATA 2AB0,4AD5,7FE0,1E80,FFFA,FED7,41B5,4A15,00E0,0E00,63FF,EE3F,1415,0055
1250 DATA 0040,0000,B65F,00FF,0000,0000,FF01,00F8,0000,0000,D50F,0054,0000,0000
1260 DATA BF0A,00FC,F10F,C055,0000,0000,AB0A,80FE,F807,00FF,0000,0000,A802,00AA
1270 FOR I=0 TO 97:READ A$:A%(I)=VAL("&h"+A$):NEXT:GOTO 130
1280 DATA 0020,0010,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FCFF,FFFF,FCFF,FFFF,FCFF
1290 DATA FFFF,F2FF,FFFF,F2FF,FFFF,F2FF,55F5,5955,55F5,5955,55F5,5955,AAFB,24AF
1300 DATA AAFB,24AF,AAFB,24AF,95F7,5257,95F7,5257,95F7,5257,2AF8,29A8,2AF8,29A8
1310 DATA 2AF8,29A8,55F5,5455,55F5,5455,55F5,5455,AAFA,A2AA,AAFA,A2AA,AAFA,A2AA
1320 DATA 55F5,5955,55F5,5955,55F5,5955,AAFB,24AF,AAFB,24AF,AAFB,24AF,95F7,5257
1330 DATA 95F7,5257,95F7,5257,2AF8,29A8,2AF8,29A8,2AF8,29A8,55F5,5455,55F5,5455
1340 DATA 55F5,5455,92C4,2249,92C4,2249,92C4,2249,2489,4992,2489,4992,2489,4992
1350 DATA ,,,,,,,,,,
1360 DATA 80,0080000003,0000000000,0394003940,0080008080,0000700000
1370 DATA 0000000000,0000000000,0394004930,0000000000,3000080000
1380 DATA 90,9990700999,9930000499,9063008009,0000000004,0000994600
1390 DATA 0004990000,0000603000,9608000609,9960000099,9990000999
1400 DATA 120,9990000000,9910000080,9200000000,0008040840,0050700900
1410 DATA 0002000000,5000100000,9309000000,9948400390,9990000000
1420 DATA 200,0460002000,0140100500,0800090905,1809002050,0500005000
1430 DATA 0400752400,0000000000,0030000060,9402023003,3009090939
1440 DATA ,,,,,,,,,,
1450 DATA 70,0000000002,0110001003,0004000001,0100000001,0007101010
1460 DATA 0000000000,0000000000,1030000300,0002100000,5020000106
1470 DATA 80,2000700001,0999009990,0900000090,0901314090,0001114000
1480 DATA 0002212000,0902125090,0950000090,0999009990,5000000003
1490 DATA 130,9999000000,9990000200,9900000000,9020801000,1000070800
1500 DATA 1080308880,9000000800,9900800000,9990006005,9999000000
1510 DATA 300,0007000008,0888888808,0808010808,0880808808,0108110808
1520 DATA 0810108808,0808010808,0888888808,0000000008,8888888888
1530 DATA ,,,,,,,,,,
1540 DATA 70,011              12
1550 DATA 0                  ,0        7          ,0   5        2     4
1560 DATA 0         1516     ,0   3    1        6  ,0
1570 DATA 0                  ,0 9                  9,014                 13
1580 DATA 110,0 7 1    11 9          0
1590 DATA 0   2    12   1     ,0    1    13       8  ,0   2     9 8     8
1600 DATA 0   3     9          ,0      4   9   9   9 9,0   8     9        11
1610 DATA 0   8     8       9 9,0   9 9   9       9 9,0         914 9 9 9 9
1620 DATA 200,015 9 9 71112   9 913
1630 DATA 0 916 9          914 9,012 913   8    15 911,0 914            16 9
1640 DATA 0   6   3          ,0   2     6   8   4  ,0
1650 DATA 0   1 9       8     ,0       5   4     8  ,0
1660 DATA 450,0 7          9    11
1670 DATA 0   5 2 1 8 8 8     9,0           8        ,0   8   4  13   1    0
1680 DATA 0        12   9     ,0  11     5       6  ,0   2    15 6 3   2  0
1690 DATA 0   3               ,0       8       9    ,016  14       8      0
```


★私は「HARAKIRI」で，なぜか，どーしても，米米クラブの「FUNC FUJIYA」を聞きながらじゃないと本気で遊べない…。(神奈川県平塚市・ok／スシ・テンプラ18才)……【影：OH／OH／OH／OH／OH／OH／OH／OH／OH／。OH／OH／……。】



エントリー・コード 88-③

PC-8801mkIISR以降 (N88-BASIC V2モード)用

ベーマガライターズも絶賛！イチ押しパズル(？)だ

カオス

増田　純

カオスの世界へ　ようこそ

普通のパズルに飽きたあなたに贈る，混沌としたパズル『カオス』を存分にお楽しみください。

カオスの掟

一、フィールドの上下左右からくる3色のブロックを，他のブロックにつなげ，指定の形にしなければならない。
一、ただし，同じ色同志を並べるとそれらは消滅する。
一、消滅させると，はじめは3ある仏の顔が減る（仏の顔も3度まで）。
一、仏の顔が0になるか，フィールドのブロックがすべてなくなる，または，レンガがフィールド上のパターンを侵すと遊戯終了。
一、また，時間というものがあり，これがなくなると『お仕置き』する。

お仕置きとは，フィールド上の3色のブロックのうち1色がすべて消滅するのが，仏の顔が3だけ増える。

以上。

実際にカオスってみる

キー操作は，ブロックが上下からくる場合，4 6キーで左右。ブロックが左右からくる場合，8 2キーで上下。スペース・キーでブロックのスピード・アップです。面は全12面あり，あとのほうの面になるほどむずかしくなります。

だいたい5面までは仏の顔を0～2回使えば解けますが，6面以降は仏の顔をぎりぎり3回使わないと解けませんので，よく考えながらやりましょう。ただ，ミスったからといってあきらめてはだめです。快くお仕置きを待ちましょう。仏の顔も3回増えるし，突破口が開けると思いますよ。

ただ，パズラーを称している人には，お仕置きなしで解いてほしいものです。一見解けそうにない面でも，仏の顔を3回使えば必ず解けるようになってますから。

また，1面から12面まですべてクリアするとエンディングとなります。

《第1表》メモリ・マップ

BA00～BDFF	ワークエリア
BE00～BE51	キャラクター表示
BE52～BEC0	フィールド表示
BEC1～BEFF	面クリア判定
BF00～BF23	ゲーム・オーバー判定
BF24～BFC8	漢字表示
BFF0～BFFF	ワークエリア
C000～C11F	キャラクター・データ
C120～C223	面データ

入力方法

リストは2本あります。まず，**リスト1**を入力実行してください。このとき，ドライブ1にディスクを入れておいてください。"CHAOS.obj"という機械語ファイルが作成されます。つぎに**リスト2**を入力し実行すると，カオスがはじまります。

その他

本当は，面のエディタ・プログラムも載せたかったんだけど，リストが長くなると載せてもらえそうになかったのでやめました。

しかし，自分で面を作りたいという人のために作りかたを教えます。

まず，16×10のマス目を書き，お好きなパターンを塗りつぶしていきます。そしたら塗っていないところを0，塗ったところを1とし，マス目を0と1で埋め，4ビットずつ16進に変換します。よって，すべて変換すると1面で2×10＝20バイトのデータになります。くわしくは**第1図**を参照してください。

そしたら，カオスのタイトルが表示されてるところでESCキーを押し，変換した20バイトのデータを連続して入力します。これで，1面のみ変更できます。

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	16進数
1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	→ 0000
2	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	→ 0200
3	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	→ 0200
4	0	0	0	0	0	0	1	0	1	1	1	1	0	0	0	0	→ 02F0
5	0	0	0	0	0	0	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	→ 0380
6	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	0	0	0	0	0	0	→ 01C0
7	0	0	0	0	1	1	1	1	0	1	0	0	0	0	0	0	→ 0F40
8	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	→ 0040
9	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	→ 0040
10	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	→ 0000

データ → 00002000200F0038001C00F40004000400000

《第1図》面の作りかたの例

★これで載ったと思うなよ～。（愛知県春日井市・**ベランダの貴公子15才**）……【編：タマゲた。つぐ美：タマゲタ。編集長：タマゲタね。Dr.D：うーん，タマゲタぞい。影：……いったい何が？編：まったくタマゲタ。つぐ美：さらにタマゲタね。〈続く〉】

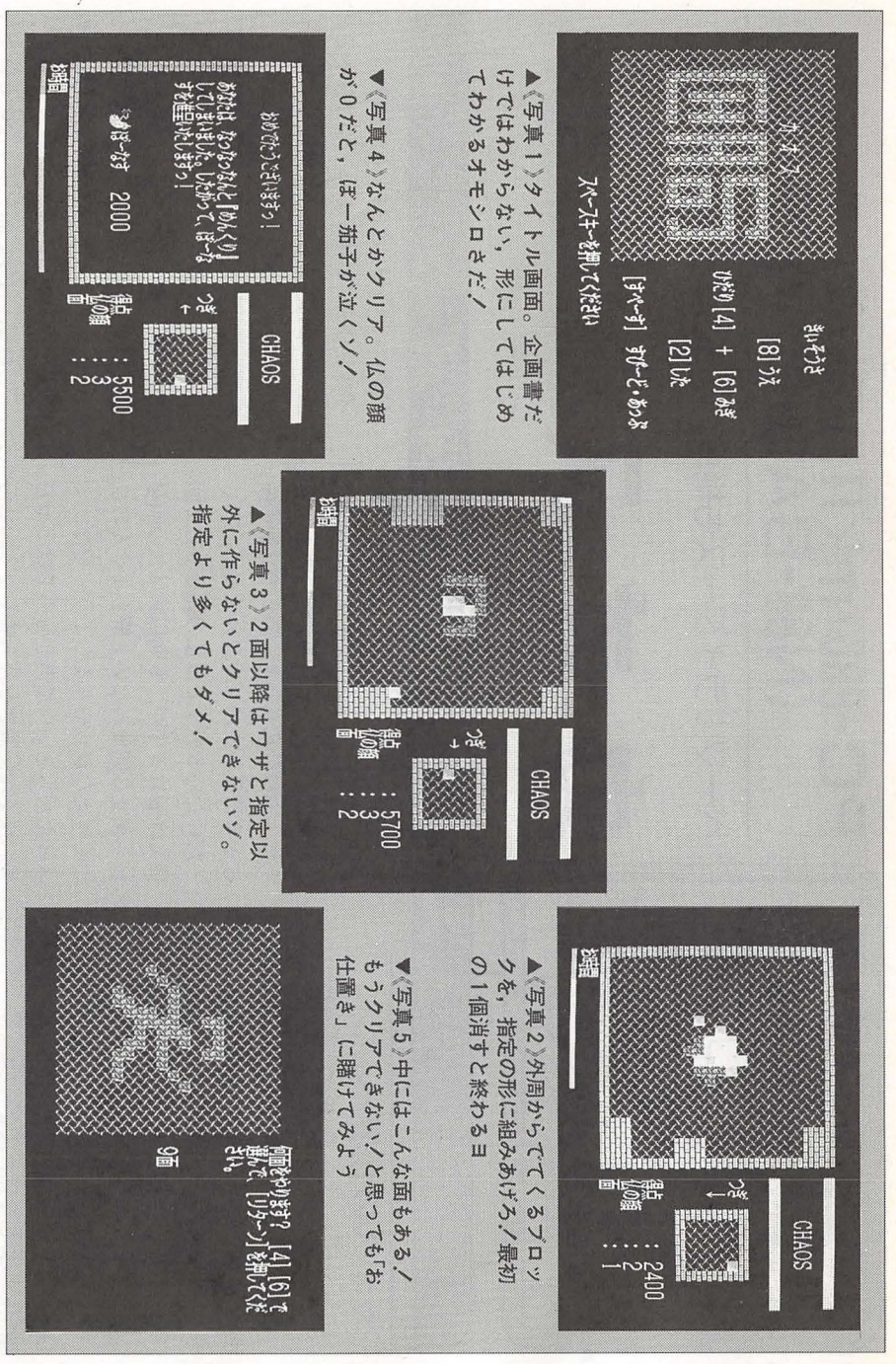
★愛読者カードにミシン目を入れてください。(埼玉県比企郎・種部圭一12才)……【編：またね。つく美：またね。編集長：マタきたね。Dr.D：うーんまたじゃのう。影：……いったい何が……。編：まだまだくるぞ。つく美：さらにくるわね。くり返し】

《リスト1》カオスのマシン語ファイル作成プログラム・リスト

```
10 CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 80,25:COLOR 7:SCREEN 0,0:CLS 3:DEFINT A-Z
20 AD=0:FOR I=0 TO 33:READ A$,S1$:LOCATE 0,0:PRINT "WAIT";33-I
30 S2=0:FOR T=0 TO 31:A=VAL("&H"+MID$(A$,T*2+1,2)):POKE &HBE00+AD,A
40 S2=S2+A:AD=AD+1:NEXT T:S2$=RIGHT$("00"+HEX$(S2),3)
50 IF S1$<>S2$ THEN COLOR 2:PRINT "DATA ERROR IN";1010+I*10:BEEP:COLOR 7:END
60 NEXT I:BSAVE "CHAOS.obj",&HBE00,&H42F:PRINT "Complete.":END
1000 ' ■ Machine data
1010 DATA 3AF0BF16005F213000CD5A231100C019E526003AF1BF6F29E526003AF2BF6F11,BE6
1020 DATA 8002CD5A23EBE119EB2100C019D1F30608C50602C50E5C06031AED7977D35F0C,CA2
1030 DATA 1310F623C110EDD5114E0019D1C110E1FBC92100BA3E04063FC50610772310FC,C71
1040 DATA C110F626003AF3BF6F111400CD5A231120C1191166BC060AC50602C57E0608CB,AEE
1050 DATA 07F538043E0418023E0512F11310F023C110E813131313C110DD1101012100BC,8B3
1060 DATA 0614C50614C5D5E57E32F0BFED53F1BFCD00BEE1D1C1231C10EBC11E011410E2,FE5
1070 DATA C93E0032F9BF2100BA22F5BF2100BC22F7BF0614C506142AF5BF7E4F2AF7BF7E,E59
1080 DATA B9280921F9BF7EFEFF2801342AF5BF2322F5BF2AF7BF2322F7BF10DBC110D5C9,0A7
1090 DATA 3E0032FABF2100BA0614C506147EFE04E5280921FABF7EFEFF280134E12310ED,D46
1100 DATA C110E7C9E53E003201E03203E02110E0220CE02115E0220EE02A00E02207E03A,C5E
1110 DATA 04E03213E0E17E3206E0237E2346606FE52106E016005E210200CDAB2345E17E,C1B
1120 DATA 37DE0E3211E0237E3D3DFE5F3009FEAE30083210E018073D18F4DE3618F4E5C5,D2F
1130 DATA 2A07E029292929002215E02A02E0111000CD5A232217E03E003212E03214E00E,8F2
1140 DATA 08110CE0CD2D39381F2107E0343A07E02105E046B83002180A3A00E03207E021,998
1150 DATA 02E034C1E1231097C900000000000000000000000000000000000000000000,44B
1160 DATA 00000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000,000
1170 DATA FF0000FF0002FF0000FF0005FF0000FF0002FF0000FF0015FF0000FF000BFF00,B1E
1180 DATA 00FF0157FF0002FF03AFFF0015FF0F7F00FF0000FF0200FF0000FF0500FF0000,BAC
1190 DATA FF0200FF0000FF1500FF0000FF0B00FF0001FF5700FF0203FFAF00FF150FFF7F,CC6
1200 DATA 0000FF0002FF0000FF0005FF0000FF0002FF0000FF0015FF0000FF000BFF0000,A1F
1210 DATA FF0157FF0002FF03AFFF0015FF0F7FFF80FF5500FC5480FF0000FC04AAFF00A8,F9D
1220 DATA FC040000000000000FC5480FF5500FC0480FF00A8FC04AAFF00000000000000,9F4
1230 DATA E000000000010000004000004000010000000000E000000700000000000800,1F7
1240 DATA 00200000200000800000000000070000E505005151001101004541004440001 1,308
1250 DATA 0100505000E505004740000505000800002505002505004840000505004740 00,391
1260 DATA 0000FBBF82A1AAA0AABFBB81AAB9AAA982A9FABB000000000008003C007C003E0,F4F
1270 DATA 03C001000000000000000000780046005A005A000000000000000000000000,2F9
1280 DATA 022001C001C001C002200000000000000000000000180000005A005A000000180,4D3
1290 DATA 000000000000000000000EB811440E380000000000000000000000000000AA0,20B
1300 DATA 11100AA00440028000000000000003E0041004900550022001400000000000,3D4
1310 DATA 0100028002800EE011100EE000000000000000001E00120000000C40F8811F0,660
1320 DATA 230003C006600C38084019C0065007B00BD00BD01DE0027007B0000001000280,81D
1330 DATA 000044003800440000000000000000000000002400A50318C0A5005A00180,3E4
1340 DATA 042007E000000000000000000000000000000000000000000000000000000,10B
```

《リスト2》カオスのメイン・プログラム・リスト

```
10 CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 80,25:COLOR 7:SCREEN 0,0:CLS 3
20 NEW CMD:CLEAR ,&HB9FF:DEFINT A-Z:RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))
30 ' ■ Initialize 1
40 DIM F(21,21),NAS%(99):BLOAD "CHAOS.obj"
50 RESTORE 2020:FOR I=0 TO 99:READ A$:NAS%(I)=VAL("&H"+A$):NEXT
60 M1=&HBE00:M2=&HBE52:M3=&HBEC1:M4=&HBF00:M5=&HBF24:LX=39:SCREEN 0,2
70 LINE(320,50)-(200,150),1:LINE-(450,70),1:LINE-(320,50),1:PAINT(320,60),1,1
80 KX=10:KY=6:CL=6:K$="2L2W2P0#2O2C2U2W2F2C0#2R2T2G2U2G2P2V2U":GOSUB *KANJI.
90 SCREEN 0,0:CMD PLAY "@0V15T50L1O1C":FOR TI=0 TO 5000:NEXT
100 CLS 3:GOSUB *TITLE:GOSUB *ROUND.SELECT
110 ' ■ Initialize 2
120 SC=0:XS=1:YS=1:RS=1:LX=39
130 C=3:FOR I=0 TO 21
140 XX=I:YY=0:GOSUB *CHARA:F(I,0)=1:XX=0:YY=I:GOSUB *CHARA:F(0,I)=1
150 XX=21:YY=I:GOSUB *CHARA:F(21,I)=1:XX=I:YY=21:GOSUB *CHARA:F(I,21)=1:NEXT
160 GOSUB *DISPLAY
170 TIM=3000:PN=3:GOSUB *SCORE:GOSUB *PENALTY
180 LINE(496,160)-(639,175),0,BF:NUM=RO:GOSUB *NUMBER:KX=31:KY=10:K$=NUM$:GOSUB
*KANJI.
190 GOSUB *TIMEBAR:POKE &HE21A,200:CMD STOPM
200 FOR YY=1 TO 20:FOR XX=1 TO 20:F(XX,YY)=0:NEXT XX,YY
210 POKE &HBFF3,RO:CALL M2:C=INT(RND(1)*3):XX=10:YY=10:GOSUB *CHARA
220 F(10,10)=C+2:POKE &HB9EB+10+10*20,5:SFLAG=0
230 ' ■ Decide block initial position and direction
240 IF SFLAG=1 THEN V=VS:D=DS:A=AS:B=BS:X=XS:Y=YS:F(X,Y)=0
250 XX=27+INT((XS-1)/4):YY=9+INT((YS-1)/4):C=4:GOSUB *CHARA
260 VS=INT(RND(1)*4)+1:DS=INT(RND(1)*3):TM=4
```



▲《写真1》タイトル画面。企画書だけではわからない，形にしてはじめてわかるオモシロさだ！

▼《写真4》なんとかクリア。仏の顔が0だと，ほー茄子が泣くソ！

▲《写真3》2面以降はワザと指定以外に作らないとクリアできないソ。指定より多くてもダメ！

▲《写真2》外周からでてくるブロックを，指定の形に組みあげろ！最初の1個消すと終わるヨ

▼《写真5》中にはこんな面もある！もうクリアできない！と思っても「お仕置き」に賭けてみよう

```
270 AS=(VS=4)-(VS=3):BS=(VS=2)-(VS=1)
280 XS=-(INT(RND(1)*19)+1)*(VS=1 OR VS=2)-20*(VS=4)-1*(VS=3)
290 YS=-(INT(RND(1)*19)+1)*(VS=3 OR VS=4)-20*(VS=2)-1*(VS=1)
300 IF F(XS,YS)=>2 THEN 260
310 IF F(XS,YS)=1 THEN XS=XS+AS:YS=YS+BS:IF XS<1 OR YS<1 OR XS>20 OR YS>20 OR F(
XS,YS)=>2 THEN 260 ELSE 310
320 IF SFLAG=0 THEN SFLAG=1:GOTO 240
330 XX=27+INT((XS-1)/4):YY=9+INT((YS-1)/4):C=DS:GOSUB *CHARA
340 PUT(384,80),KANJI(&H222A-3*(VS=1)-2*(VS=2)-1*(VS=4)),PSET
350 CALL M4:IF PEEK(&HBFFA)=0 THEN *GAMEOVER
360 CALL M3:IF PEEK(&HBFF9)=0 THEN *RCLEAR
370 ' ■■ Main rootine
380 FOR I=0 TO TM
390 IF F(X,Y)=>2 THEN 570
400 C=D:XX=X:YY=Y:GOSUB 1330:X1=X:Y1=Y
410 IF INP(9)=191 THEN TM=0
420 TIM=TIM-1:LINE(TIM/9,194)-(TIM/9,197),0
430 IF TIM<=0 THEN GOSUB *TIMEOVER
440 IF I=TM THEN 520
450 ON V GOTO 460,460,490,490
460 IF INP(0)=191 THEN X=X+1:GOSUB 690
470 IF INP(0)=239 THEN X=X-1:GOSUB 690
480 GOTO 510
490 IF INP(0)=251 THEN Y=Y+1:GOSUB 690
500 IF INP(1)=254 THEN Y=Y-1:GOSUB 690
510 IF F(X,Y)=1 THEN X=X1:Y=Y1
520 NEXT I:X=X+A:Y=Y+B
530 IF F(X,Y)=1 THEN *BLOCK.RA
540 XX=X1:YY=Y1:GOSUB 690
550 GOTO 380
560 ' ■■ Check delete block
570 F(X1,Y1)=D+2:XX=X1:YY=Y1:C=D:GOSUB *CHARA
580 M$="@24V10O4T120L32":CMD PLAY M$+"C>C",M$+">E>E",M$+">>G>G"
590 POKE &HB9EB+X1+Y1*20,5:SC=SC+20:IF TM=0 THEN SC=SC+10
600 C1=F(X1,Y1):FLAG=0
610 FOR T1=-1 TO 1 STEP 2:FOR T2=-1 TO 1 STEP 2
620 IF F(X1+T1,Y1)=C1 THEN XX=X1+T1:YY=Y1:GOSUB 720
630 IF F(X1,Y1+T2)=C1 THEN XX=X1:YY=Y1+T2:GOSUB 720
640 NEXT T2,T1
650 IF FLAG=1 THEN XX=X1:YY=Y1:GOSUB 720:FLAG=0:PN=PN-1:GOSUB *PENALTY
660 GOSUB *SCORE:IF PN<0 THEN *GAMEOVER
670 GOTO 240
680 ' ■■ Delete block TYPE 1
690 CMD PLAY "@32T230V8O5C64"
700 XX=X1:YY=Y1:C=PEEK(&HBBEB+X1+Y1*20):GOSUB *CHARA:RETURN
710 ' ■■ Delete block TYPE 2
720 CMD PLAY "@18T220L64V15"
730 FOR I=0 TO 7:LINE(XX*16+I,YY*8+I/2)-(XX*16+15-I,YY*8+7-I/2),0,B
740 CMD PLAY "N"+STR$(75+I):NEXT
750 C=PEEK(&HBBEB+XX+YY*20):F(XX,YY)=0:FLAG=1:GOSUB *CHARA
760 POKE &HB9EB+XX+YY*20,4:SC=SC-10:RETURN
770 ' ■■ Time over
780 *TIMEOVER
790 KX=5:KY=11:CL=6:K$="J#CX303o3M3k3m0$3,JGRX3/3&3A393a3;0%":GOSUB *KANJI.
800 CL=7:P=INT(RND(1)*3):PC=-(P=0)-2*(P=1)-4*(P=2)
810 CMD PLAY "@29V15T255L64"
820 FOR I=0 TO 30:COLOR=(PC,I MOD 6+1):FOR TI=0 TO 20:NEXT TI
830 CMD PLAY "N"+STR$(70-I):NEXT I:CMD PAL
840 FOR Y2=1 TO 20:FOR X2=1 TO 20
850 IF F(X2,Y2)=P+2 THEN C=P:XX=X2:YY=Y2:GOSUB 720
860 NEXT X2,Y2:TIM=3000:GOSUB *TIMEBAR:GOSUB *SCORE:PN=PN+3:GOSUB *PENALTY
870 LINE(80,176)-(400,191),0,BF:GOSUB *TIMEBAR:RETURN
880 ' ■■ The block run against brick
890 *BLOCK.RA
900 CMD PLAY ,,,"S0M4000Y7,49C4"
910 FLAG=0:FOR I=X1-1 TO X1+1:FOR T=Y1-1 TO Y1+1
920 IF PEEK(&HBBEB+I+T*20)=5 THEN FLAG=1
930 F(I,T)=1:C=3:XX=I:YY=T:GOSUB *CHARA:NEXT T,I:SC=SC-10:GOSUB *SCORE
940 IF FLAG=1 THEN *GAMEOVER
950 GOTO 240
960 ' ■■ Display time bar
970 *TIMEBAR
980 LINE(0,194)-(50,197),2,BF:LINE(51,194)-(150,197),6,BF
990 LINE(151,194)-(TIM/9,197),4,BF:RETURN
1000 ' ■■ Round clear
1010 *RCLEAR
1020 RESTORE 2110:MP=4:TMP=200:GOSUB *MUSIC:GOSUB *FCLEAR
1030 KX=5:KY=1:CL=6:K$="3,3d3I3A3(36383&3a3;3E0,":GOSUB *KANJI.
1040 K$="3$3L3A3Q0$3L3E3L3E3L3v3J0Z3d3v313m0[393H393a3&3a393A0%"
1050 IF PN>0 THEN K$=K$+"393A3.3E3H0$3^0>3L3;3uNLSk3&3A393a3;3E0,":GOTO 1070
1060 K$=K$+"393-390$JFV23E0,3^0>3L3;3Q3L3&3v3I3;0%K#3P[N3M36C#QV393a393j3(0%"
1070 KX=2:KY=3:CL=7:LX=20:GOSUB *KANJI.:LX=39:PUT(76,128),NAS%,PSET
1080 IF PN=0 THEN LINE(104,139)-(104,150),5:LINE(103,147)-(105,147),5:CIRCLE(104
,151),6,5:PAINT(104,151),5,5
1090 NUM=PN*100:GOSUB *NUMBER:KX=7:KY=8:CL=7
1100 K$="3^0>3L3;0#0#"+NUM$+"22":GOSUB *KANJI.
1110 SC=SC+NUM:RO=RO+1:RS=RS+1:IF RO>12 THEN RO=1
1120 FOR TI=0 TO 2000:NEXT TI:IF RS>12 THEN *ENDING ELSE 170
1130 ' ■■ Game over
1140 *GAMEOVER
1150 GOSUB *FCLEAR
1160 KX=2:KY=3:K$="JFV2[7V20$440>4c4,0>4R0>3I36383&3a3;":GOSUB *KANJI.
1170 KX=3:KY=5:K$="K#Av3P3Y3o3&3u36C#QV3&3A393a3;0%":GOSUB *KANJI.
1180 KX=3:KY=9:RESTORE 1980:READ DUMMY,DUMMY,K$:GOSUB *KANJI.
1190 RESTORE 2200:MP=3:SP=1:TMP=160:GOSUB *MUSIC
1200 IF INP(9)=191 THEN 100 ELSE 1200
1210 ' ■■ Ending
1220 *ENDING
1230 GOSUB *SCORE:GOSUB *FCLEAR:KX=4:KY=1:K$="353v323l3%3C3h3o3&393j3v3<0,":GOSU
B *KANJI.
1240 LX=20:KX=2:KY=3:K$="P6[N414m4$393A3$3L3A3u0$4-4,4;4a4;4A0>3JV)Sm3&3A393a3;0
%O)Wv0$3$3L3A3MUt393&[N3uIq3E3H3]393&0%3?3o3u4[0>4a4.3P2Q2H3MI^3=3H0$P6Ht3P4-4,4
;4W4#4v3uB¥393a3=3H3&3A3B3/3A3&0%":GOSUB *KANJI.
1250 KX=4:KY=9:LX=39:K$="0_0#0#2V2J2G0#0#2G2P2F0#0#0_":GOSUB *KANJI.
1260 RESTORE 2310:TMP=130:MP=3:GOSUB *MUSIC
1270 RESTORE 2310:GOSUB 1900:GOTO 1270
1280 ' ■■ Field clear
1290 *FCLEAR
1300 FOR I=0 TO 159 STEP 2:LINE(16,8+I)-(335,8+I),0
1310 LINE(16,167-I)-(335,167-I),0:NEXT:RETURN
1320 ' ■■ Display charactor
1330 *CHARA
1340 POKE &HBFF0,C:POKE &HBFF1,XX:POKE &HBFF2,YY:CALL M1:RETURN
1350 ' ■■ Display kanji
1360 *KANJI.
1370 ADR=&HE000:POKE ADR,KX:POKE ADR+1,0:POKE ADR+2,KY
1380 POKE ADR+3,0:POKE ADR+4,CL:POKE ADR+5,LX:CALL M5(K$):RETURN
1390 ' ■■ Display game picture
1400 *DISPLAY
1410 FOR I=0 TO 7:LINE(368,I)-(576,I),3+I MOD 2+1
1420 LINE(368,40+I)-(576,40+I),3+I MOD 2+1:NEXT
1430 RESTORE 1990
1440 CL=7:LX=39:FOR I=1 TO 6:READ KX,KY,K$:GOSUB *KANJI.:NEXT
1450 FOR I=0 TO 6
1460 C=3:XX=26+I:YY=8:GOSUB *CHARA:YX=26+I:YY=14:GOSUB *CHARA
1470 XX=26:YY=8+I:GOSUB *CHARA:XX=32:YY=8+I:GOSUB *CHARA:NEXT
1480 C=4:FOR YY=9 TO 13:FOR XX=27 TO 31:GOSUB *CHARA:NEXT XX,YY
1490 RETURN
1500 ' ■■ Display score and penalty
1510 *SCORE
1520 LINE(496,128)-(639,143),0,BF:IF SC<=0 THEN SC=0
1530 NUM=SC:GOSUB *NUMBER:KX=31:KY=8:K$=NUM$+"22":GOSUB *KANJI.:RETURN
1540 *PENALTY
1550 LINE(496,144)-(639,159),0,BF:NUM=PN:IF NUM<=0 THEN NUM=0
1560 GOSUB *NUMBER:KX=31:KY=9:K$=NUM$:GOSUB *KANJI.:RETURN
1570 ' ■■ Convert number into compression kanji code
1580 *NUMBER
1590 NUM$="":NN$=RIGHT$(STR$(NUM),LEN(STR$(NUM))-1)
1600 FOR I=1 TO LEN(NN$):NUM$=NUM$+"2"+CHR$(&H32+VAL(MID$(NN$,I,1)))
1610 NEXT:RETURN
1620 ' ■■ Title
1630 *TITLE
1640 CLS 3:RESTORE 1950:COLOR=(3,7):POKE &HBFF3,0:CALL M2
1650 KX=8:KY=2:K$="4-0#4,0#4;":CL=6:LX=39:GOSUB *KANJI.
1660 CL=7:FOR I=1 TO 6:READ KX,KY,K$:GOSUB *KANJI.:NEXT
1670 COLOR=(3,RND(2)*6+1)
```

★昔，昔，のすべたゲームが安くなって帰ってくるとーですね。記事だけ読んでⓒで手も足もでなかったアノゲーム，コノゲームが今やっと手に入るわけです。（神奈川県相模原市・二家本浩22才）……【影：それではあの名作「アラシUFOゲーム」も……。】

```
1680 IF INP(9)=127 THEN *ROUND.CHANGE
1690 IF INP(9)=191 THEN CLS 3:CMD PAL:RETURN ELSE 1670
1700 ' ■■ Round change
1710 *ROUND.CHANGE
1720 IF INKEY$<>"" THEN 1720 ELSE A$=""
1730 LOCATE 0,0:LINE INPUT "INPUT FIELD DATA ";A$:IF A$="" THEN 1760
1740 IF LEN(A$)<40 THEN 1730 ELSE A$=LEFT$(A$,40)
1750 FOR I=0 TO 19:POKE &HC134+I,VAL("&H"+MID$(A$,I*2+1,2)):NEXT
1760 CLS:GOTO 1670
1770 ' ■■ Round select
1780 *ROUND.SELECT
1790 RO=1:KX=22:KY=0:LX=38:CL=7
1800 K$="AA[N3u3g3m3a3;0+0#0P260QOP280Q3IP,3v3IO$OP4m4AO>4vOQ3uA#393H313B373&0%"
:GOSUB *KANJI.
1810 LINE(352,80)-(400,95),0,BF
1820 NUM=RO:GOSUB *NUMBER:K$=NUM$+"[N":KX=22:KY=5:GOSUB *KANJI.
1830 POKE &HBFF3,RO:CALL M2
1840 IF INP(0)=239 AND RO>1 THEN RO=RO-1:GOTO 1810
1850 IF INP(0)=191 AND RO<12 THEN RO=RO+1:GOTO 1810
1860 IF INP(1)=127 THEN CLS 3:RETURN ELSE 1840
1870 ' ■■ Music sub rootine
1880 *MUSIC
1890 POKE &HE21A,TMP:CMD STOPM:FOR I=1 TO 6:A$(I)="":NEXT
1900 FOR I=1 TO MP:READ A$(I):NEXT:IF A$(1)="END" THEN 1930
1910 IF INP(9)=191 AND SP=1 THEN 1930
1920 CMD PLAY A$(1),A$(2),A$(3),A$(4),A$(5),A$(6):GOTO 1900
1930 SP=0:RETURN
1940 ' ■■ Kanji data
1950 DATA 27,1,"3/3%3?3(37",28,3,"OP2:0Q3(3*"
1960 DATA 22,5,"3T3B3mOP260Q0#0^0#0P280Q3b30"
1970 DATA 28,7,"OP24OQ393A",22,9,"OP3;3¥O>3;OQO#3:3VO>3KO(3S3E3Y"
1980 DATA 12,11,"O#4;4¥O>4;4/O>3uA#393H313B373&"
1990 DATA 27,1,"2E2J2C2Q2U",0,11,"3,J*CX",23,8,"UBTBO#0#0#0#0)"
2000 DATA 23,9,"Y+3PC1O#0#0)",23,10,"[NO#0#0#0#0)",23,4,"3F30"
2010 ' ■■ Nasubi data
2020 DATA 0020,0010,0000,0000,0010,0000,0010,3000,0000,0000,0091,0000,0091
2030 DATA 3000,5400,0000,5444,0000,5444,FC00,0100,0000,0110,0000,0110,FE03
2040 DATA 0400,1000,0444,0000,0444,EF07,1000,3401,1091,0000,1091,CB06,0800
2050 DATA FE03,0810,0000,0810,0104,0200,FE8F,0200,F083,0200,F083,0000,7E7E
2060 DATA 0000,780E,0000,780E,0300,FEFF,0000,F81F,0000,F81F,1F00,FCFF,0000
2070 DATA 180E,0000,180E,0300,FCFF,3C00,0000,0000,0000,5100,F8FF,5600,0000
2080 DATA 5000,0000,0300,F0FF,7C00,0000,0000,0000,3F00,C0FF,0000,0000,0000
2090 DATA 0000,0F00,00FE,0000,0000,0000,0000,0000,0000
2100 ' ■■ Round clear music
2110 DATA @23V7T177L8O5,@23V7T177L8O5,@23V7T177L8O4,"T177SOM500Y7,49L8"
2120 DATA ERERFRFG&G16L16RGRGR8FRF4L8,CRCRCRCD&D16L16RDRDRD8R8CRC4L8
2130 DATA GRGRARAB&B16L16RBRBR8R8ARA4L8
2140 DATA CCM2000CM500L16CCCCCCL8M2000CM500CCCM2000CM500CCM2000CM500C16M2000C16M
4000C
2150 DATA ERERFRFB&B16L16RBRB8>C2,CRCRCRCG&G16L16RGRG8G2
2160 DATA GRGRARA>D&D16L16RDRD8E2
2170 DATA M500CCM2000CM500L16CCCCCCL8M2000CM500CCCM2000CM500C16C16R16M4000C16
C16C
2180 DATA END,,,
2190 ' ■■ Game over music
2200 DATA @13T177V1005L8,@13T177V1005L8,@13T177V1004L8
2210 DATA G2.V9E16V10F16V12GV9C4.V10E8D4.,E2.R4<V9A4.R8B4.
2220 DATA C1<V8F4&F8.V9R16G2>
2230 DATA G2.V9E16V10F16V12GV9C4.V10E8D4.,>V10E2.R4<V9A4.R8B4.
2240 DATA V10C1<V8F4&F8.V9R16G2
2250 DATA C2D4EFG4E4C2,A2B4>CDE4C4<A2
2260 DATA V8FA>V10CF<V8GB>V10DG<V8GB>V10EG<V8A>CV10EA<
2270 DATA C<BA>C2&C8C<BA>C4&C8D4C1,ARRA2&A8ARRA4.B4G1
2280 DATA F16R16R4F2RG+16R16R4G+4.B4>C1
2290 DATA END,,
2300 ' ■■ Ending music
2310 DATA T177V10L8O6@13,T177V10L8O5@13,T177V10L8O4@13
2320 DATA E<G>C<G>E<G>G,CRR2.,,C1,>D<GBG>D<G>C<B,<BRR2.,<B2>D4C<B
2330 DATA >C<EAE>C<E>E<E,ARR2.,A2B4>C4<,BEGE>E<E>G4,GRR2.,B4A4G2
2340 DATA <ACFABDGBBEG+B>C<EA>C,FR4.GR4,G+R4.A,F2G2G+2A4G4
2350 DATA <ACFCAC>C<CBDGBD>D<G,FR2.RGR2.R,F1G1
2360 DATA >C<FAF>C<FAF>C<FG+F>C<FG+>C,F1G+2A+2,,C<EGE>C<E>GC>C1,C1&C1,
2370 DATA END,,
```

キミのアイデアが，優秀プログラムを生む。影のBLACK BOX

忘れたころにやってくるのは，天才，いや失礼，天災ばかりじゃない。この「影のBLACK BOX」コーナーだってその一つ。えっ？何，それだって？おいおい。このコーナーは，キミのあふれでるアイデアを紹介していこうというもの。毎月，こんなテーマをゲームにできたらなあとか思うこともしばしば。でも，そう考えているのは私だけではないはず。

そこで，読者のキミたちが考えた，とびっきり新鮮で元気のいい，ゲーム・アイデアを紹介していこうというわけ。プログラムが組めなくたって，誰でも参加できるぞよ。さあ，さっそく，「影のBLACK BOX」コーナーまで，お便りおくれ。

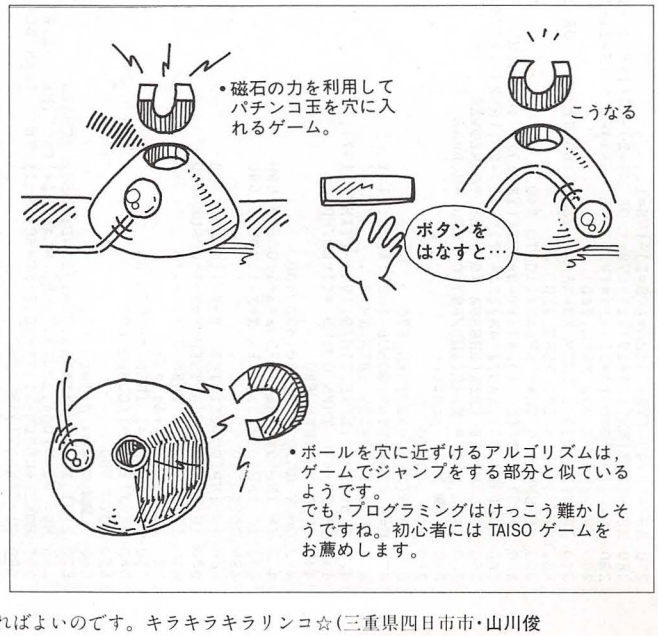
今月は，編さんのアイデアで「ワンキー・ゲーム」アラカルト！

最近，操作ボタンは一つだけしか使わないというワンキー・ゲームの投稿がどしどし編集部によせられています。けれどそのほとんどのものが，障害物に当たらないように方向を変えながら進むといった類のもので，新鮮な香りがどうもただよわないのが現状なんです。

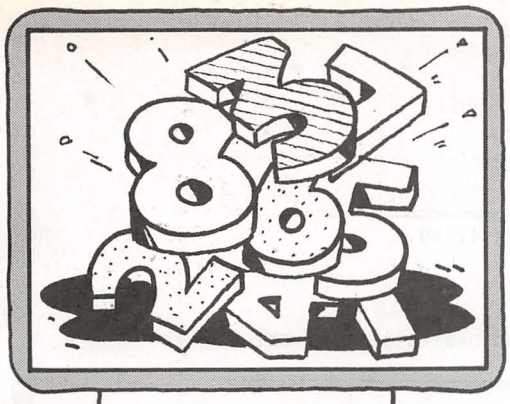
ワンキー・ゲームは，比較的リストが短く，それなりに楽しめるという理由で，ベーマガ向きなのですが，どうも似た者同志君になってしまいがちですね。奥ゆきのある新鮮で楽しいワンキー・ゲームはできないものだろうか？そんなふとした考えから，私は図のようなシステムのワンキー・ゲームを考えてみました。手軽に遊べるゲームこそ，アイデアに富んだもので楽しみたいですよね！

影：で，このゲーム，おもしろいの？このアイデアをもとに投稿待ってるぞー。





★3年以内に1000号になる方法を教えましょう。ベーマガを日刊にすればよいのです。キラキラキラリンコ☆（三重県四日市市・山川俊久16才）……【つぐ美：キャーすんごいアイデアね。編：天才を見た気分ですよ，本当。影：では，ま，そういうことで。】



エントリー・コード 88-④

PC-88VA/2/3(88日本語BASIC V3.0)用

テト○スとはまったくちがうオモシロさだ！

Number TETRIS
ナンバー　テットリス(と読む)

Mr.J

▶▶内　容◀◀

一種のパズルゲームです。

▶▶遊びかた◀◀

数字ブロックを下から4列目まで敷きつめることが目的です。

ブロックを4 6 2で左右下に動かし，スペース・キーで一番下まで落とします。積み重ねかたは，ブロックを置いたときに矢印の方向の隣のブロックが，今置いたブロックの一つ前の数字（1のときは9がくるようにする）かFREEブロックがくるようにします。FREEブロックはどこにでも置くことができます。矢印は5で回転させられます。もしまちがっていたらLIFEが一つ減り，まちがったところの縦1列のブロックが消えてしまいます。LIFEがなくなるとLIVESが一つ減り，LIVESがなくなるとゲーム・オーバーです。

最初に必ずFREEブロックが二つでてきますので，それを基点に積み重ねてください。

▶▶テクニック◀◀

「こんなもの運で決まる」という人，君はあまい！FREEブロックを置く場所でつぎの展開が決まってきます。NEXTブロックを見ながらよーく考えて置きましょう。技があるのでそれを狙って高得点を取るのも良いでしょう。

▶▶機　能◀◀

いろいろな機能をつけてみました。0でNEXTブロックの表示が消えます。もう一度押すと元に戻ります。ESCでポーズをかけられます。

▶▶プログラム◀◀

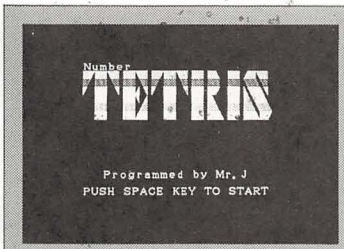
オール・ベーシックですからぱっぱと打ち込んで遊んでください。ずいぶん雑になってしまいましたが構造は単純です。もっと短くできるでしょう。420行の70と7.6という数字を変えればブロックの落ちるスピードが変わります。変数はわかりやすくするために，配列変数の中に格納しています。

▶▶一　言◀◀

パソコンを買って約1年，やっとプログラムが作れるようになりました。なにせすべてがはじめてなもので，いろいろ

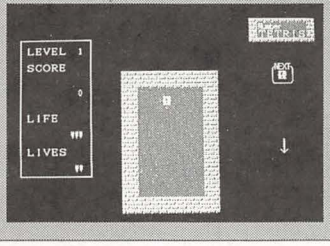
《第1表》変数表

NU(,)	…置かれているブロックの数字
GF%( )	…グラフィック
M$( )	……BGM&音楽
H（0）	…ブロックのX座標
1	……ブロックのY座標
2	……NEXTブロックの数字
3	……現在のブロックの数字
4・5	……キー入力の判定
6	……スペースを押した回数
7	……SCORE
8	……乱数系列の変更(seed)
9	……LEVEL
10	……LIFE
11	……LIVES
12	……NEXTブロックの表示のON/OFF
13	……4LINEそろったか？
14	……キーの押しっぱなしをしていないか？
15	……ブロックを落とすまでのWAIT
16	……矢印の方向
17	……BGMの割り込みに行く場所
18	……BGMのテンポ
J, G, I, DA$	……雑用

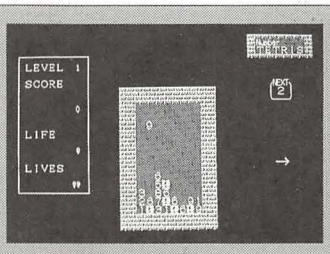


▲《写真1》VAでテト○スか！と思ったら大マチガイ。ニュータイプ・アクション・パズルだ！

▼《写真2》最初にでてくるFREEブロックを基点にして，下から4列目まで敷きつめろ！



▲《写真3》この9を落とすには8かFREEブロックが必要。8が右にあるから矢印を右にして落とせばOK！



▼《写真4》4列敷きつめると面クリア。置けなくなったときはFREEブロックがない列を消そう

★杉本理恵さんを見ていたら突然ドラゴンクエストIIの牧野アンナを思いだしてしまった。う～ん，マヌー。(鳥取県米子市・船川　真17才)……【影：私は，杉本理恵ちゃんと二度もお話ししたんだぞ。へへー。編：一方的に話しただけで，お話ししたといえます？】

と苦労しました。BGMを作るのに一番苦労しました。変な曲だと思う人は自由に変えてください。最初はゲームだけだったのですがあまりおもしろかったので，いろいろ機能を工夫をしました。その一つとしてBGMをつけてそのうえにレベルがあがるごとにBGMのテンポが速くなるようにしました。

★　　★

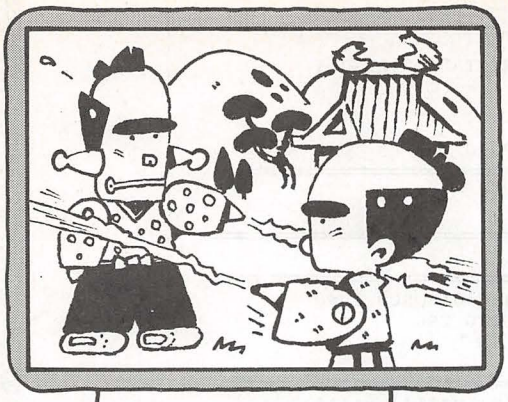
Number TETRISのプログラム・リスト

```
10 ' Number  TETRIS
20 '              June 3,1990  By Mr.J  For PC-88VA/2/3
30 ' ═══════════════[初期設定]═══════════════
40 CLEAR:CLS 3:WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1:SCREEN WIDTH 4,320,4
50 COMPOSE 1,2,,,15:PALETTE:OUT &H100,&H62
60 DIM MJ%(17),GF%(37),NU(7,12),H(25),M$(19)
70 FOR I=0 TO 17:READ DA$:MJ%(I)=VAL("&H"+DA$):NEXT I
80 FOR I=0 TO 37:READ DA$:GF%(I)=VAL("&H"+DA$):NEXT I
90 FOR I=6 TO 25:READ G:H(I)=G:NEXT I:FOR I=0 TO 19:READ DA$:M$(I)=DA$:NEXT I
100 KPLOAD &HEBA0,MJ%
110 ' ═══════════════[タイトル]═══════════════
120 GOSUB 1260:COLOR 7
130 LOCATE 21,15:PRINT "Programmed by Mr.J"
140 LOCATE 16,17:PRINT "PUSH SPACE KEY TO START"
150 WHILE INP(9)<>191:WEND
160 FOR I=1 TO 1000:IF INP(9)=191 THEN NEXT I ELSE GOTO 220
170 LOCATE 21,19:PRINT "SELECT  LEVEL(1-9) ";
180 DA$=INPUT$(1):FOR I=0 TO 8
190 IF DA$=CHR$(&H31+I) THEN H(9)=1+I ELSE NEXT I:GOTO 180
200 PRINT H(9)
210 ' ═══════════════[画面描画]═══════════════
220 BGM 0:PLAY M$(8),M$(9)
230 CLS:SCREEN ,2:PUT @(111,56)-(206,191),GF%,PSET
240 PUT @(239,4)-(304,27),GF%,PSET:LINE (10,25)-(80,155),4,B
250 LINE (247,8)-(296,23),0,BF:PUT @(247,8)-(296,23),GF%(34)
260 PUT @(127,72)-(191,175),GF%(34),PSET:LOCATE 62,1:PRINT "Number"
270 LOCATE 62,2:PRINT "TETRIS":SCREEN ,0:GOSUB 1380
280 ' ═══════════════[ゲームスタート]═══════════════
290 FOR I=0 TO 12:LOCATE 32,I+9:PRINT SPACE$(16)
300 FOR G=0 TO 7:NU(G,I)=0:NEXT G,I:BGM 0:H(18)=110+H(9)*10:H(17)=0
310 PLAY M$(11),M$(12):BGM 1:ON PLAY(10) GOSUB 1490:PLAY ON:PLAY ""
320 IF H(8)>32706 THEN H(8)=0
330 H(8)=H(8)+VAL(RIGHT$(TIME$,2))*VAL(MID$(TIME$,4,2))
340 H(2)=10:H(3)=10:H(16)=1:RANDOMIZE H(8)
350 PUT @(264,120),KANJI(&H81AB),PSET,6,0
360 ' ═══════════════[メイン]═══════════════
370 IF H(3)=10 OR H(3)=11 THEN DA$=CHR$(&HEBA0)
380 IF H(3)<10 THEN DA$=RIGHT$(AKCNV$(STR$(H(3))),2)
390 H(0)=3:H(1)=0:LOCATE 38,9:PRINT DA$
400 IF H(2)<10 THEN LOCATE 67,7:PRINT RIGHT$(AKCNV$(STR$(H(2))),2)
410 IF H(2)>9 THEN LOCATE 67,7:PRINT CHR$(&HEBA0)
420 WHILE H(15)<70-H(9)*7.6
430 H(4)=INP(0):H(5)=INP(9):H(15)=H(15)+1
440 IF H(14)>0 AND H(14)<6 THEN 900
450 IF H(14)>5 AND H(14)<8 THEN 910
460 IF H(4)=191 THEN H(14)=1:GOTO 570
470 IF H(4)=239 THEN H(14)=2:GOTO 590
480 IF H(4)=251 THEN H(14)=3:GOTO 540
490 IF H(4)=223 THEN H(14)=4:GOTO 610
500 IF H(4)=254 THEN H(14)=5:GOTO 690
510 IF H(5)=127 THEN H(14)=6:GOTO 640
520 IF H(5)=191 THEN H(14)=7:GOTO 710
530 WEND
540 IF H(1)=12 THEN 760 ELSE IF NU(H(0),H(1)+1)>0 THEN 760
550 LOCATE 32+H(0)*2,9+H(1):PRINT "  ":H(1)=H(1)+1
560 LOCATE 32+H(0)*2,9+H(1):PRINT DA$:H(15)=0:GOTO 420
570 IF H(0)=7 THEN WEND ELSE IF NU(H(0)+1,H(1))>0 THEN WEND
580 LOCATE 32+H(0)*2,9+H(1):PRINT "  "+DA$:H(0)=H(0)+1:WEND
590 IF H(0)=0 THEN WEND ELSE IF NU(H(0)-1,H(1))>0 THEN WEND
600 H(0)=H(0)-1:LOCATE 32+H(0)*2,9+H(1):PRINT DA$+"  ":WEND
610 H(16)=H(16)+1
620 IF H(16)=4 THEN H(16)=1:PUT @(264,120),KANJI(&H81AB),PSET,6,0:WEND
630 IF H(16)>1 THEN PUT @(264,120),KANJI(&H81A6+H(16)),PSET,6,0:WEND
640 COLOR @(32,9)-(47,23),0:BEEP 1
650 COLOR 37:LOCATE 35,5:PRINT "POUSE":BEEP 0
660 IF INP(9)=127 THEN GOTO 660
670 IF INP(9)<>127 THEN GOTO 670
680 COLOR 7:LOCATE 35,5:PRINT SPACE$(10):COLOR @(32,9)-(47,23),7:WEND
690 IF H(12)=1 THEN SCREEN MASK (0,0)-(0,0),0,0:H(12)=0:WEND
700 IF H(12)=0 THEN SCREEN MASK (536,55)-(551,63),0,2:H(12)=1:WEND
710 H(6)=H(6)+1:LOCATE 32+H(0)*2,9+H(1):PRINT "  "
720 IF NU(H(0),12)=0 THEN H(1)=12
730 FOR I=12 TO H(1)+1 STEP -1:IF NU(H(0),I)>0 THEN H(1)=I-1:NEXT I
740 LOCATE 32+H(0)*2,9+H(1):PRINT DA$
750 ' ═══════════════[判定]═══════════════
760 IF H(3)>9 THEN 870
770 IF H(16)=1 THEN IF H(1)=12 THEN 840 ELSE I=0:G=1
780 IF H(16)=2 THEN IF H(0)=7 THEN 840 ELSE I=1:G=0
790 IF H(16)=3 THEN IF H(0)=0 THEN 840 ELSE I=-1:G=0
800 IF NU(H(0)+I,H(1)+G)=9 AND H(3)=1 THEN 870
810 IF NU(H(0)+I,H(1)+G)>9 THEN 870
```


★僕はパソコンを買おうと思っているのですが，ある友人に「遊びのために買うには高すぎる」と言われて悩んでいます。（神奈川県横浜市・沖田総司15才）……【Dr.D：ぜーたくな…。ワシが子供の頃はバットでもボールでもみんなお手製だったぞい!!】

```
820 IF NU(H(0)+I,H(1)+G)=H(3)-1 AND H(3)-1>0 THEN 870
830 IF NU(H(0),9)>0 AND H(13)>0 THEN H(13)=H(13)-1
840 FOR I=0 TO 12:NU(H(0),I)=0:LOCATE 32+H(0)*2,9+I:PRINT "  ":NEXT I
850 H(10)=H(10)-1:GOSUB 1430
860 BEEP:IF H(10)=0 THEN 950 ELSE GOTO 930
870 IF H(1)=9 THEN H(13)=H(13)+1
880 NU(H(0),H(1))=H(3):IF H(13)=8 THEN 1000 ELSE GOTO 930
890 ' ═══════════════[押しっぱなし防止]═══════════════
900 IF H(4)=H(18+H(14)) THEN WEND ELSE H(14)=0:WEND
910 IF H(5)=H(18+H(14)) THEN WEND ELSE H(14)=0:WEND
920 ' ═══════════════[数値決定]═══════════════
930 H(3)=H(2):H(2)=INT(RND*11+1):GOTO 370
940 ' ═══════════════[死 亡]═══════════════
950 COLOR @(32,9)-(48,21),8:PLAY OFF:STOPM:PLAY M$(10):G=0:GOSUB 1040
960 IF H(11)>0 THEN H(10)=3:H(11)=H(11)-1:GOSUB 1380:GOTO 290
970 GOSUB 1380:COLOR 78:LOCATE 31,4:PRINT "GAME OVER"
980 FOR I=0 TO 4000:NEXT I:RUN
990 ' ═══════════════[クリア]═══════════════
1000 COLOR @(32,18)-(48,21),6:PLAY OFF:STOPM:PLAY M$(13),M$(14),M$(15)
1010 G=1:GOSUB 1040:IF H(10)<3 THEN H(10)=H(10)+1
1020 IF H(9)=9 THEN 1210 ELSE H(9)=H(9)+1:GOSUB 1380:GOTO 290
1030 ' ═══════════════[点数計算]═══════════════
1040 J=0:PUT @(223,80)-(312,192),GF%(34),PSET
1050 IF G=1 THEN LOCATE 56,11:PRINT "Clear Bonus ";H(9)*80:J=H(9)*80
1060 LOCATE 56,13:PRINT "SPACE Drop Block"
1070 LOCATE 59,14:PRINT H(6);"× 1 =";H(6)*10:J=J+H(6)*1
1080 LOCATE 56,15:PRINT "The Remainder Of Life"
1090 LOCATE 59,16:PRINT H(10);"× 40 =";H(10)*40:J=J+H(10)*40
1100 IF H(10)=3 THEN G=2
1110 FOR I=0 TO 7:IF NU(I,8)=0 THEN NEXT I ELSE I=I-1
1120 LOCATE 56,17:IF I=8 THEN G=G+3
1130 IF G=2 THEN PRINT "No Miss TETRIS! 500":J=J+500
1140 IF G=4 THEN PRINT "Just Four Lines! 250":J=J+250
1150 IF G=5 THEN PRINT "Perfect TETRIS! 1000":J=J+1000
1160 LOCATE 56,19:PRINT "TOTAL    ";J:H(7)=H(7)+J
1170 LOCATE 59,21:PRINT "PUSH SPACE KEY"
1180 IF INP(9)<>191 THEN 1180 ELSE FOR I=11 TO 21:LOCATE 54,I:PRINT SPACE$(23)
1190 NEXT I:LINE (223,80)-(312,192),0,BF:H(13)=0:H(6)=0:RETURN
1200 ' ═══════════════[エンディング]═══════════════
1210 CLS 3:BGM 1:PLAY M$(16)+M$(17),M$(16)+M$(17),M$(18),M$(19):GOSUB 1270
1220 COLOR 3:LOCATE 23,14:PRINT "All Level Clear!!"
1230 COLOR 4:LOCATE 20,16:PRINT "You're Nice Player!!"
1240 COLOR 7:LOCATE 23,18:PRINT "SCORE=";H(7)
1250 FOR I=0 TO 6000:NEXT:RUN
1260 ' ═══════════════[タイトル文字]═══════════════
1270 SCREEN MASK (128,15)-(503,71),0,2
1280 COLOR 7:LOCATE 16,2:PRINT "Number"
1290  COLOR 2:PRINT SPACE$(16)+"
1300 COLOR 10:PRINT SPACE$(16)+"
1310  COLOR 3:PRINT SPACE$(16)+"
1320 COLOR 11:PRINT SPACE$(16)+"
1330 COLOR 9:PRINT SPACE$(16)+"
1340 COLOR 1:PRINT SPACE$(16)+"
1350 G=0:FOR I=123 TO 319 STEP 7:SCREEN MASK (I,15+G)-(639-I,71-G),0,2
1360 G=G+1:FOR J=0 TO 20:NEXT J,I:J=0:SCREEN MASK (0,0)-(0,0),0,0:RETURN
1370 ' ═══════════════[ステータス表示]═══════════════
1380 LOCATE 4,4:PRINT "LEVEL ";H(9)
1390 LOCATE 4,6:PRINT "SCORE":LOCATE 10,9:PRINT USING "########";H(7)
1400 LOCATE 4,12:PRINT "LIFE":LOCATE 4,16:PRINT "LIVES"
1410 LOCATE 65,6:PRINT "┌NEXT┐":LOCATE 65,7:PRINT "|    |"
1420 LOCATE 65,8:PRINT "└────┘"
1430 COLOR 2:FOR I=1 TO 3:LOCATE 18-I,14
1440 IF I<=H(10) THEN PRINT "♡":NEXT I ELSE PRINT " ":NEXT I
1450 FOR I=1 TO 2:LOCATE 18-I,18
1460 IF I<=H(11) THEN PRINT "♡":NEXT I ELSE PRINT " ":NEXT I
1470 COLOR 7:RETURN
1480 ' ═══════════════[BGM]═══════════════
1490 H(17)=H(17)+1:ON H(17) GOTO 1500,1510,1510,1520
1500 PLAY "T=H(18);"+M$(0),"T=H(18);"+M$(1),"T=H(18);"+M$(2)+M$(3):RETURN
1510 PLAY M$(4),M$(5),M$(3)+M$(3):RETURN
1520 PLAY M$(6),M$(7),M$(3)+M$(3):H(17)=1:RETURN
1530 ' ═══════════════[キャラクタデータ]═══════════════
1540 DATA 0010,0010,0000,FCFE,6662,6668,7878,6668,6660,F3F0,0000,FEFE,6262
1550 DATA 6868,7878,6868,6262,FEFE
1560 DATA 0010,0008,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,2222,AF22,2222,AF22,2222,AF22,2222
1570 DATA AF22,AAAA,AFAA,AAAA,AFAA,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,2A22,22F2,2A22,22F2
1580 DATA 2A22,22F2,2A22,22F2,AAAA,AAFA,AAAA,AAFA,2,2,90,9
1590 DATA 0,0,0,1,3,2,0,0,0,0,1,0,0,191,239,251,223,254,127,191
1600 ' ═══════════════[音楽データ]═══════════════
1610 DATA @50V13O5L8,@50V11O5L8,@30V13O4L8,CGCFCGCFCGCFCGCF
1620 DATA E4D4E4CDF4E4F4DEF4FF4F4E1,G4F4G4EFA4G4A4FGGFGEFEFDCDEDEDCD
1630 DATA F4E4D4CDE4D4C4DCDEDEDEDCC1,A4G4F4EFG4F4E4FECDEFGFEDE1
1640 DATA T200@40V15O7L16CDE4,T200@40V15O7L16DEF4,T140@0V14O4L16GFEDC4
1650 DATA T140V15@26O5L16CDCDCDEFE4F4,T140V14@26O5L16EFEFEFGAG4A4
1660 DATA T140@32V12O4{GGG}4>C,T140@32V10O4L16D16.RDA4,T140@31V14O4L8CCCC
1670 DATA T100@24V15O5,{CDE}4{DEF}4{EFG}4{FGA}4B2,{EFG}4{FGA}4{GAB}4{AB>C}4D2
1680 DATA T120@30V14O4L8CCDDEEFFGGG4
```

★つぐ美さんは，２人いるのでは？だってパソコン・レクチャーとOFとでは，とても同一人物だとは思えない。そこのところよろしくたのみます。(北海道札幌市・明君れ～す19才)……【つぐ美&つぐ美：♬ハートオンブレーク，ハートオンブレーク♬】



エントリー・コード 98-①

PC-9801/286シリーズ(N88-日本語BASIC(86))用

1人でやると超ムナシイぞ

侍（さむらい）

越智　大介

内容

ただ単に2人で戦うアクション・ゲームです。テレビ・チャンネルを取り合うときなどに使ったりしてください。

操作方法

青のほうは，ジョイカードで操作します。Aボタンでジャンプ，Bボタンでレーザーです。

赤のほうは，キーボードで操作します。テンキーの4，6キーで左右，Cキーでジャンプ，Xキーでレーザーです。

ジャンプは，押し続けると高く跳べます。レーザーは青も赤もマップ上に各4発です。なお，レーザーは，相手側を貫通しますので，相手側は，レーザーと同じ方向にかさなって進むと，大ダメージを食らいます。

どちらかのライフゲージがなくなると終わりです。

操作は，なれるまでやりにくいと思いますが，なれれば案外遊べます。

改造のアドバイス

面数が少ないので増やしてやってください。あと，ジョイカードのない人は，青のキー反応のところをかえて，30行を消してください。

苦労した点

キャラクターです。赤の左向きポーズがおかしいんです。今でもこまってます。

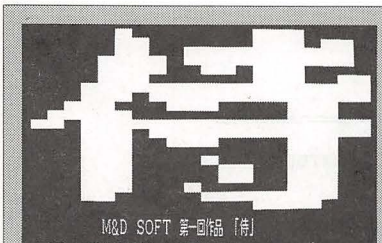
●参考資料

●「SD戦国伝　国盗り物語」のバトルシーン

★　　★

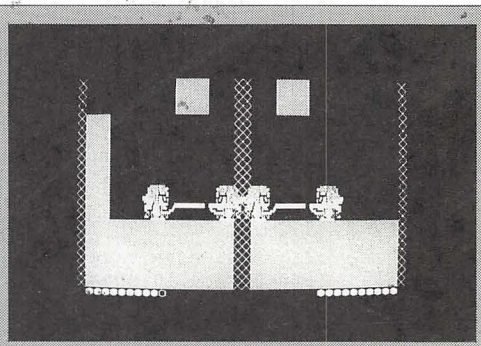
《第1表》主な変数表

CH%( )……キャラクター	CI$,C2$ ……マップ用
A$( )…… 2進数	JP( ) ……ジャンプ用
TI$( )……タイトル	C$( )……マップ
X, Y ……青の座標	X2,Y2……赤の座標
XX,YY……青の進行方向	XX2,YY2……赤の進行方向
Z……青の向き	Z2 ……赤の向
B ……青のレーザーの個数	B2 ……赤のレーザーの個数
HI ……青の体力	H2 ……赤の体力
C……青のキャラクターの番号	C2 ……赤のキャラクターの番号
A%……ジョイカード入力用	II ……キーボード入力用
JJ,JP ……青のジャンプ用	JJ2,JP2 ……赤のジャンプ用
MI( )……青のレーザーの進行方向	MI2( ) ……赤のレーザーの進行方向
MX( ),MY( ) …青のレーザーの座標	MX2( ),MY2( )…赤のレーザーの座標
SU……効果音用	

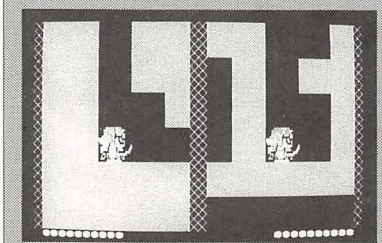


◀《写真1》どん！とタイトル画面。文字がズリズリ，スクロールするゾ。ジョイスティックが1本は必要

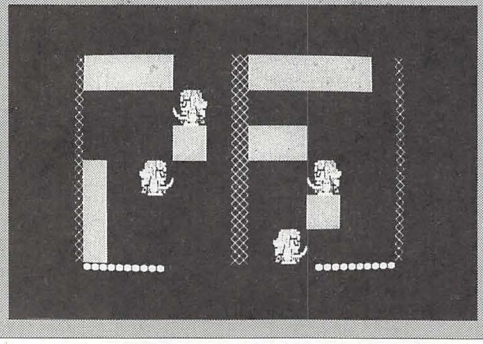
▶《写真4》すばばばっとレーザーの撃ち合いだ！ジャンプを多用してヒット・アンド・アウェイだ！

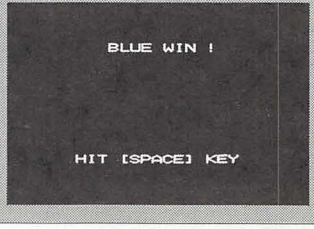


▼《写真3》見つけた！2人の間に緊張が走るっ！煙がけむたいゼ



▲《写真2》それ，対戦だっ！まずは相手をさがさねば……

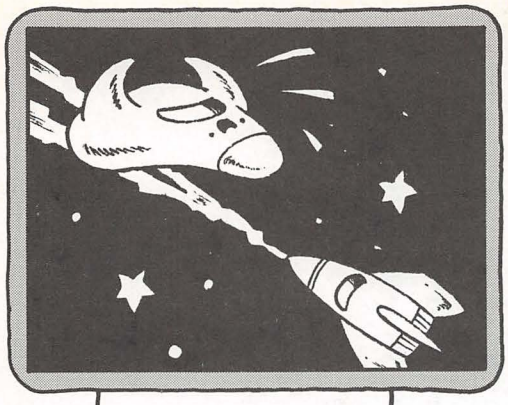




◀《写真5》青の勝ち！足場を確実にジャンプ移動できるかが勝負のポイント

★僕が修学旅行で奈良，京都に行ったとき旅館になんと白いゴキブリが出現したのだ(実話)!!影さん心当たりはございませんか？（東京都大田区・奥脇俊夫13才）……【影：おいおい“シロ”や，私にだまっていなくなったと思ったら，京都に行ってたのか。】

```
5 '      save "SAMURA.GAM"
10 '■■■■■■■■ 初期設定 ■■■■■■■■
```



エントリー・コード 98-②

PC-9801/286シリーズ(N88-日本語BASIC(86))用

このシンプルさを忘れてはならない！

SPACE FIGHT
スペース　ファイト

MIYA

内容

前からくる敵をミサイルで撃ち落としてください。敵は4種類あり，最高6機までです。

遊びかた

RUNするとすぐにはじまります。4 6キーで左右に移動し，スペース・キーでミサイル発射です。LEVELがあがるにつれて，だんだんむずかしくなります。

1000点ごとに自機が増え，レベルがあがります。

改造のアドバイス

スピードが遅いと思う人は，1200行の“FORI＝1TO6”の6を減らしてください。1度にでる敵の数が少なくなるかわりに，全体のスピードが少しあがります。

苦労した点

まともにプログラムを作ったのはこれがはじめてなので，かなり苦労しました。とくにスピードをあげるのにがんばったのですが，V30の人は遅くて遊べないと思います。

参考にしたもの

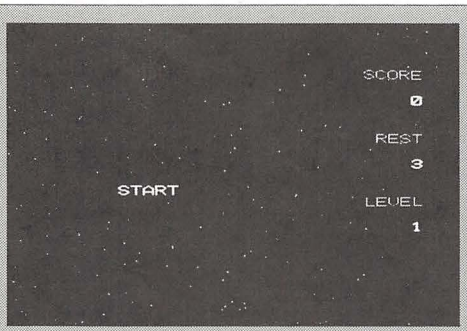
●ベーマガ'90年4月号148ページSWORD - MASTER

《第1表》変数表

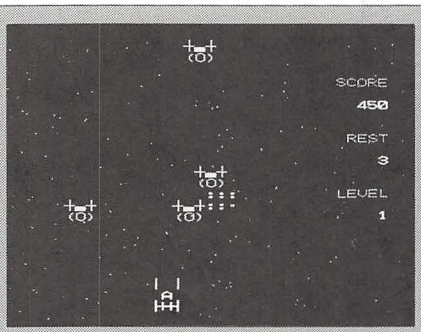
X	自機のX座標	
MX, MY	ミサイルの座標	
T( )	敵の状態	1～4 敵がいる 5～11 爆発している 12 敵はいない
TA$( )	敵の形	
C( )	敵の色	
TX( ), TY( )	敵の座標	
TF	敵の動く向き	
IX( ), IX( )	敵の移動量	

CHECKER FLAG

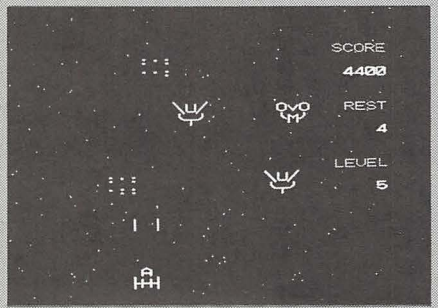
Dr.D：ほほう。はじめてのまともな作品にしては，できがいいね。
編：こうい作品も好きなんだなー。今だキャラ文字ゲーム，健在っ！
Dr.D：こらこら，98で，キャラ文字ゲーム健在もなかろう。天下の640×400ドットが泣くわい。
影：編君，画面撮影しようぜー。
編：はいはい。……あれ？　画面に星なんて流れていましたっけ？
影：1095行は，私からのサービスだよん。きらキラリン☆
一同：ナイス影さん！パチパチ。



◀《写真1》さて、キミは何レベルまでいけるかな？いざ発進！



◀《写真2》単純明解シンプル・シューティング・ゲームだ。バリバリ敵をけちらせ！

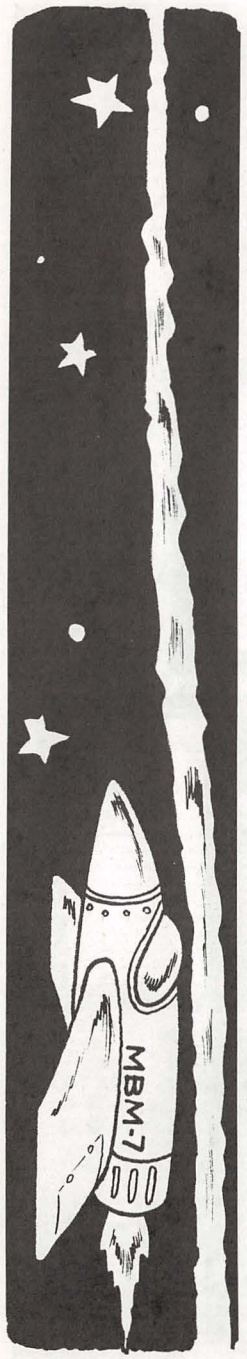


◀《写真3》レベルがあがると強い敵がでてくるようになるゾ。確実に1発でしとめよう



◀《写真4》うーん、ゲーム・オーバー。けっこう1UPは早いので、連続でやられなければもっといけるゾ

★PC-8001ユーザーいるならOFにでてみろ。オレは8001でがんばるぞ！（北海道札幌郡・佐藤秀治14才）……【影：うーん困ったもんだねえ。時勢の見きわめができない人が増えて。もうPC-8001の時代は…。編：まだまだ，ベーマガには投稿くるもん！8001ユーザーガンバレ！】

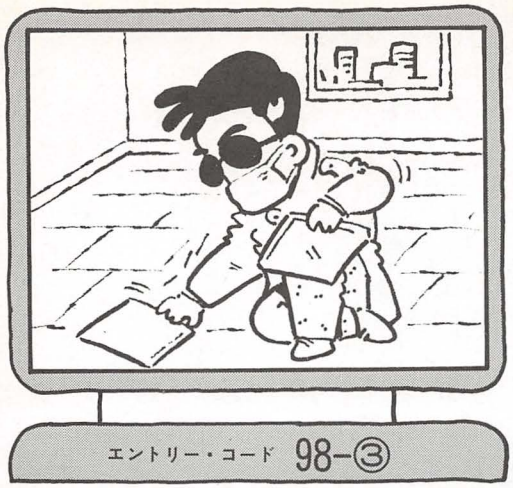


SPACE FIGHTのプログラム・リスト

```
1000 GOTO *SHOKI
1010 '
1020 '●●●●●●●●●●●●●●●●●●●● ﾒｲﾝ
1030 '
1040 '==================== ｼﾞｷ ｲﾄﾞｳ
1050 '
1060 *MAIN
1070 K=INP(&HE0) : X=X+(K=239 AND X>2)-(K=191 AND X<31)
1080 COLOR 7 : LOCATE X-1,22 : PRINT  " A "
1090           LOCATE X-2,23 : PRINT " ﾄﾊﾄ "
1095 'PSET (RND(1)*640,4),7:ROLL -10
1100 '
1110 '==================== ﾐｻｲﾙ ﾊｯｼｬ
1120 '
1130           LOCATE MX-1,MY : PRINT "   "
1140 IF MY=0 AND INP(&HE9)<>191 THEN 1200
1150 MX=MX-(MY=0)*(X-MX) : MY=MY-3-(MY=0)*24
1160 COLOR 6 : LOCATE MX-1,MY : PRINT "| |"
1170 '
1180 '====================
1190 '
1200 FOR I=1 TO 6
1210 '
1220 IF T(I)=12 THEN *TS
1230 '
1240 T(I)=T(I)-(TY(I)>=21.5)*(12-T(I))-(T(I)>4)
1250 '
1260 '==================== ﾐｻｲﾙ ﾒｲﾁｭｳ?
1270 '
1280 IF MY<>0 AND T(I)<5 AND ABS(MX-TX(I))<=3 AND ABS(TY(I)-MY+2)=<3 THEN *HIT
1290 '
1300 '==================== ﾃｷ ｲﾄﾞｳ
1310 '
1320 LOCATE TX(I)-1,TY(I) : PRINT "   "+C$+"   ";
1330 TF(I)=TF(I)+(TX(I)>29)-(TX(I)<3)
1340 TX(I)=TX(I)+IX(T(I))*TF(I) : TY(I)=TY(I)+IY(T(I))
1350 COLOR C(T(I)) : LOCATE TX(I)-1,TY(I) : PRINT TA$(T(I));
1360 '
1370 '==================== ｼﾞｷﾆ ｱﾀｯｸ?
1380 '
1390 IF ABS(TX(I)-X)<2.5 AND ABS(TY(I)-23)<2.5 THEN *DAMAGE
1400 '
1410 NEXT I
1420 '
1430 GOTO 1070
1440 '
1450 '●●●●●●●●●●●●●●●●●●●● ﾒｲﾁｭｳ
1460 '
1470 *HIT
1480 BEEP 1
1490 LOCATE MX-1,MY : PRINT "   "
1500 SCORE=SCORE+50 : UP=UP+50
1510 LEVEL=LEVEL-(UP>=1000) : REST=REST-(UP>=1000) : UP=UP+(UP>=1000)*1000
1520 T(I)=5 : MY=0
1530 GOSUB *HYOUJI
1540 BEEP 0
1550 GOTO 1350
1560 '
1570 '●●●●●●●●●●●●●●●●●●●● ﾋｮｳｼﾞ
1580 '
1590 *HYOUJI
1600 COLOR 7 : LOCATE 32, 5 : PRINT USING "######";SCORE
1610           LOCATE 36,10 : PRINT USING     "##";REST
1620           LOCATE 36,15 : PRINT USING     "##";LEVEL
1630 RETURN
1640 '
1650 '●●●●●●●●●●●●●●●●●●●● ﾃｷﾉ ｼｭﾂｹﾞﾝ
1660 '
1670 *TS
1680 W=80 : GOSUB *W
1690 IF RND*500>(UP/100)^2+LEVEL*5+20 THEN 1410
1700 R=RND*LEVEL
1710 T(I)=4+(R>LEVEL-3)+(R>LEVEL*1.5-4)+(R>LEVEL*1.6-2.8)
1720 '
1730 TX(I)=INT(RND*25)+5 : TY(I)=0 : TF(I)=SGN(RND-.5)
1740 GOTO 1350
1750 '
1760 '●●●●●●●●●●●●●●●●●●●● ｼﾞｶﾝ ﾂﾌﾞｼ
1770 '
1780 *W
1790 FOR W1=0 TO W : NEXT W1
1800 RETURN
1810 '
1820 '
1830 *BELL
1840 FOR W1=0 TO W : BEEP 1 : BEEP 0 : NEXT W1
1850 RETURN
1860 '
1870 '●●●●●●●●●●●●●●●●●●●● ﾔﾗﾚﾀ
1880 '
1890 *DAMAGE
1900 FOR I=5 TO 12
1910  COLOR C(I)-1 : LOCATE X-1,22 : PRINT TA$(I) : W=150 : GOSUB *BELL
1920 NEXT I
1930 W=6000 : GOSUB *W
1940 IF REST>0 THEN REST=REST-1 : GOTO *START
1950 '
1960 LOCATE 15,12 : PRINT "GAME OVER"
1970 LOCATE 10,14 : PRINT "HIT ANY KEY TO START"
1980 IF INKEY$<>"" THEN 1980
1990 IF INKEY$= "" THEN 1990
2000 RUN
2010 '
2020 '●●●●●●●●●●●●●●●●●●●● ｼｮｷ ｾｯﾃｲ
2030 '
2040 *SHOKI
2050 WIDTH 40,25 : CONSOLE 0,25,0,1 : CLS 3
2060 FOR I=0 TO 199 : PSET(RND*640,I),RND*6+1 : NEXT I
2070 DIM T(12),IX(12),IY(12),C(12),TA$(12)
2080 C$=CHR$(&H1D)+CHR$(&H1D)+CHR$(&H1D)+CHR$(&H1D)+CHR$(&H1F)
2090 FOR I=1 TO 12 : READ A$,B$,IX(I),IY(I),C(I) : TA$(I)=A$+C$+B$ : NEXT I
2100 SCORE=0 : LEVEL=1 : REST=3
2110 '
2120 '●●●●●●●●●●●●●●●●●●●● ｽﾀｰﾄ
2130 '
2140 *START
2150 CLS 1
2160 FOR I=1 TO 6 : T(I)=12 : NEXT I
2170 X=15 : MY=0 : MX=1
2180 '
2190 COLOR 2 : LOCATE 33, 3 : PRINT "SCORE"
2200           LOCATE 33, 8 : PRINT " REST"
2210           LOCATE 33,13 : PRINT "LEVEL"
2220 GOSUB *HYOUJI
2230 '
2240 COLOR 5 : LOCATE 13,12 : PRINT "START"
2250 W=1000 : GOSUB *BELL
2260           LOCATE 13,12 : PRINT "     "
2270 '
2280 GOTO *MAIN
2290 '
2300 '●●●●●●●●●●●●●●●●●●●● DATA
2310 '
2320 DATA "+▄+"
2330 DATA "(O)",  1,  1,4
2340 DATA "\U/"
2350 DATA "╰╯",  1,1.5,3
2360 DATA "U▄U"
2370 DATA "<U>",  1,  2,2
2380 DATA "OvO"
2390 DATA "ϟMϟ",  2,  1,5
2400 DATA ":::"
2410 DATA ":::",  0,  0,6
2420 DATA ":·:"
2430 DATA "·::",  0,  0,4
2440 DATA ":::"
2450 DATA "::·",  0,  0,7
2460 DATA ":·:"
2470 DATA "·::",  0,  0,4
2480 DATA " :·"
2490 DATA ": ·",  0,  0,6
2500 DATA "···"
2510 DATA "·::",  0,  0,7
2520 DATA "· ·"
2530 DATA "· ·",  0,  0,6
2540 DATA "   "
2550 DATA "   ",  0,  0,3
```

★CHALLENGE./HIGHSCORE./で福島県を復活させてくれ!!（福島県いわき市・ベーMAGA係16才）…【影：エットォ。編：はい、なんで十影さん？　影：ソレガ……。つく美：どうしたのよ、ネエ。影：いやあ……なんで、いわき市ってひらがなの？】

PC 9801 286



エントリー・コード 98-③

PC-9801/286シリーズ(N88-日本語BASIC(86))用

影さんバイトでタイルがえ

TILE WORLD
タイル　ワールド

柴田　光宣

ストーリー

お金に困った影さんは，タイル屋さん(?)でアルバイトをはじめました。それは，ごちゃごちゃに混ざった3種類のタイルを元に戻すだけという簡単な仕事でした。

遊びかた

タイトル画面ではスペース・キーで選択，リターン・キーで決定です。

ゲーム中は，4 6キーで移動，5キーで矢印の色を変え，スペース・キーで矢印の方向のタイルの色を変えます。タイルの色の変わりかたは，タイルと矢印の色が同じなら変化はありません。ちがう場合は，水色，紫色，緑色で，タイルと矢印以外の色に変わります（たとえばタイルが水色，矢印が紫色なら，そのタイルは緑色になります)。

それで，すべてのタイルを“ROUND”の文字の色にしてしまえば，ラウンド・クリアです。もちろん，“LINE”の回数しか変えられません。

《第1表》変数表

MA(10, 17, 9)	ゲームに使うMAP
PM(10, 17, 9)	MAP
CH%(71)	矢印
A%(25)	READで使う
A$(25)	READで使う
RO(10, 1)	色と回数
BE	矢印の前の座標
LA	回数
GA	モード
RO	ラウンド
MX	コンティニュー用
MV	矢印の座標
CO	矢印の色
WA	作るときの色
PO	そろえたタイルの色

《第2表》各ラベルのルーチン

＊KE	キー判定
＊CO	矢印の色を変える
＊MV	矢印移動
＊SP	タイルを変える
＊LI	タイルを描く
＊HA	MVからX, Yを計算する
＊PA	矢印を描く
＊NO	キー判定を0に戻す
＊PR	変数を描く
＊BA	枠を描く
＊TI	タイトル
＊WI	押しっぱなし防止
＊EN, ＊AL, ＊CL, ＊BL	BEEP音

コンストラクション

タイトル画面で，コンストラクションを選ぶと自分で画面を作ることができます。動かしかたはゲーム中と同じですがさらに，リターン・キーとESCキーが加わります。リターン・キーは，すべてのタイルを矢印の色に変え，“LINE”を0にします。ESCキーは，つくり終えた画面をDATAになおします。DATAの二つ目に空白がはいりますが，気にしないで入力分に0をいれてください。

このゲームは全11面で，ROUND 9が一番むずかしいと思います。ROUND 11もちょっとむずかしいかもしれません。

プログラム

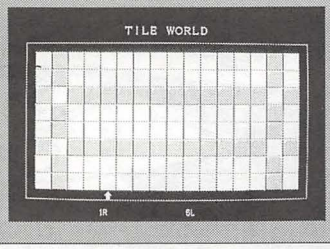
とくにたいしたテクニックは使っていません。各面のDATAは，〔そろえる色〕〔回数〕〔……〕となっています。〔…〕の部分は，16×8のグラフィックで，これを画面にPUTして，POINTで読み込んでいます。ただし，画面切り替えをしているので，そのグラフィックは画面にでてきません。

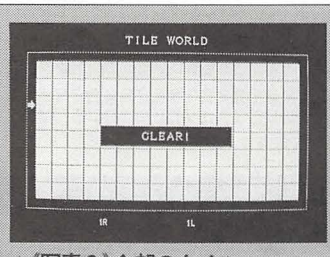
他には，矢印の座標はMVの変数一つ



▲《写真1》タイトル画面だ。コンティニューとコンストラクション機能がついてるゾ

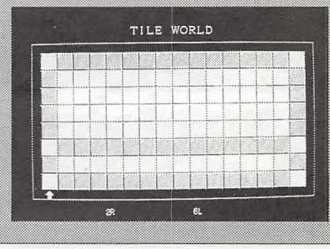
▼《写真2》タイルの色をもとにもどせ！1面は6回しか色を変えることができないからネ





▲《写真3》全部のタイルをラウンドの色と同じにすればクリア。矢印の色の法則をつかむこと！

▼《写真4》2面も6回しか色を変えられない。最初の1回目でまちがえると，もうアウトだゾ



★この前○○パソコン○名様にプレゼントって新聞に書いてあったハガキをだしたらMSX2＋になって帰ってきた。ラッキー!!（神奈川県藤沢市・関根泰二14才）……【影：それはラッキーチャチャチャ，ウーロンチャだねェ。編：ラッキーチャチャチャーハン。】

にしています。また，タイルの色の変化の計算なども変わっていると思います。それから，DATAにはチェックサムをつけています。

終わりに

ちょっと長いプログラムになりました。これというのも，細かいことに凝ったせいだけれど，こういった細かいことに凝っていけばゲームがおもしろくなっていくと思います。

というわけで，ぜひ入力してください。

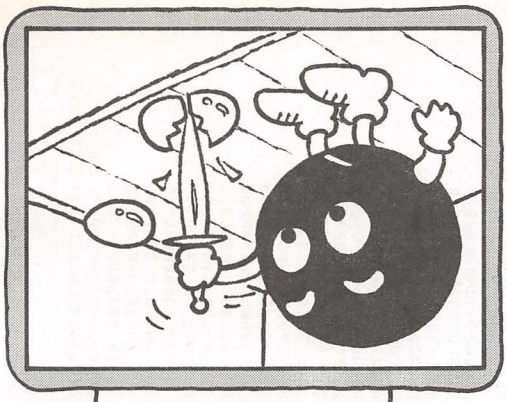
TILE WORLDのプログラム・リスト

```
10 '「TILE WORLD」 for PC-286
20 '1989.11.23.  by Mitsunobu.Shibata
1000 '============
1010 '  初期設定
1020 '============
1030 SCREEN 3,0,0,1:COLOR 7,0,0,0,0:CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 80,25
1040 FOR I=0 TO 7:COLOR=(I,I):NEXT I
1050 WINDOW (0,0)-(639,399):VIEW (0,0)-(639,399):CLS 3
1060 DIM CH%(71),MA(10,17,9),PT%(25),RO(10,1),A$(25),A%(25),PM(10,17,9)
1070 FOR I=0 TO 5:CH$(I+1)=CHR$(VAL("&H"+MID$("343635200D1B",I*2+1,2))):NEXT I
1080 GOSUB *RE:RO=0:MX=0
1090 '============
1100 '  タイトル
1110 '============
1120 CLS 3
1130 LOCATE 20,10:PRINT "┌─┬─┬┬  ┌─┐  ┬ ┬┌─┐┬─┐┬  ┌─┐"
1140 LOCATE 20,11:PRINT "  │  │ │ ├─   │ ┼ ├┤ ├┬┘│  │ │"
1150 LOCATE 20,12:PRINT " ┴  ┴ ┴ └─┘  └┴┘└─┘┴└┘┴─┘└─┘"
1160 LOCATE 29,14:PRINT "GAME START"
1170 LOCATE 29,15:PRINT "CONTINUE"
1180 LOCATE 29,16:PRINT "CONSTRUCTION":A=0:B=1:GOSUB *WI
1190 PUT (216,224+A*16),CH%(18),PSET,7,0
1200 A$=INKEY$:IF A$="" THEN 1220 ELSE IF A$<>" " THEN 1220
1210 A=(A+1) MOD 3:LINE (216,224)-(231,271),0,BF:GOTO 1190
1220 IF A$<>CHR$(13) THEN COLOR@ (20,10)-(59,12),B:B=B MOD 7+1:GOTO 1200
1230 COLOR@ (29,14+A)-(52,14+A),3:GOSUB 2050:FOR I=0 TO 3000:NEXT I
1240 CLS 3:IF A=2 THEN 1330 ELSE IF A=1 THEN RO=MX
1250 '============
1260 ' ゲーム設定
1270 '============
1280 GOSUB *TI:GOSUB *NO:MV=1:CO=3:BE=2:WA=RO(RO,0):LA=RO(RO,1):PO=0:GOSUB *BA
1290 FOR I=1 TO 16:FOR J=1 TO 8:PX=I:PY=J:PC=PM(RO,I,J):GOSUB *LI
1300   MA(RO,I,J)=PM(RO,I,J):IF RO(RO,0)=PC THEN PO=PO+1
1310 NEXT J,I:GOSUB *PA:GA=1:GOSUB *WI:GOTO 1390
1320 '
1330 GOSUB *TI:GOSUB *NO:MV=1:CO=3:BE=2:WA=3:LA=0:GOSUB *BA:RO=0
1340 FOR I=1 TO 16:FOR J=1 TO 8:PX=I:PY=J:PC=3:MA(0,I,J)=3:GOSUB *LI:NEXT J,I
1350 GOSUB *PA:GA=0:GOSUB *WI:GOTO 1460
1360 '============
1370 '   メイン
1380 '============
1390 GOSUB *PR
1400 GOSUB *KE
1410 ON KE+1 GOSUB 1440,*MV,*MV,*CO,*SP,1440,1440
1420 IF KE<>4 THEN 1400 ELSE GOSUB 2050:IF PO>127 THEN 2160
1430 LA=LA-1:IF LA<=0 THEN 2130 ELSE 1390
1440 GOSUB *NO:RETURN
1450 '
1460 GOSUB *PR
1470 GOSUB *KE
1480 ON KE+1 GOSUB 1440,*MV,*MV,*CO,*SP,1500,1540
1490 IF KE<>4 THEN 1470 ELSE GOSUB 2050:LA=LA+1:GOSUB *PR:GOTO 1470
1500 IF ST(5)=1 THEN RETURN ELSE GOSUB *NO:ST(5)=1:GOSUB 2050
1510 FOR I=1 TO 8:FOR J=1 TO 16
1520   MA(RO,J,I)=CO:PX=J:PY=I:PC=CO:GOSUB *LI
1530 NEXT J,I:LA=0:WA=CO:GOSUB *PR:RETURN
1540 IF ST(6)=1 THEN RETURN ELSE GOSUB *NO:ST(6)=1:LOCATE 23,22:PRINT SPC(50)
1550 LOCATE 23,22:PRINT "ＤＡＴＡに変換しますか？（Ｙ／Ｎ）"
1560 A$=INKEY$:IF A$="" THEN 1560
1570 IF A$="Y" OR A$="y" THEN RETURN 1590 ELSE IF A$<>"N" AND A$<>"n" THEN 1560
1580 GOSUB 2050:GOSUB *PR:RETURN
1590 GOSUB 2050:SCREEN 3,0,1,1
1600 FOR I=1 TO 8:FOR J=1 TO 16:PSET (J-1,I-1),MA(0,J,I):NEXT J,I
1610 GET (0,0)-(15,7),PT%:CLS 3:SCREEN 3,0,0,1:CLS 3:A=WA+LA
1620 A$(0)="000"+CHR$(48+WA):A$(1)=RIGHT$("000"+STR$(LA),4)
1630 FOR I=2 TO 25:A$(I)=RIGHT$("000"+HEX$(PT%(I)),4):A=A+PT%(I):NEXT I:A=A+24
1640 FOR I=0 TO 25:PRINT A$(I);" ";:NEXT I:PRINT RIGHT$("0"+STR$(A),2):END
1650 '============
1660 'サブルーチン
1670 '============
1680 *KE:A$=INKEY$:IF A$="" THEN KE=0:RETURN
1690 FOR I=1 TO 6:IF A$=CH$(I) THEN KE=I:RETURN ELSE NEXT I:KE=0:RETURN
1700 *MV:IF ST(1)=1 OR ST(2)=1 THEN RETURN ELSE GOSUB *NO:ST(KE)=1:BE=MV
1710 MV=MV+(KE=1)-(KE=2):IF MV<1 THEN MV=48 ELSE IF MV>48 THEN MV=1
1720 GOSUB *PA:RETURN
1730 *CO:IF ST(3)=1 THEN RETURN ELSE GOSUB *NO:ST(3)=1
1740 CO=(CO-2) MOD 3+3:GOSUB *PA:RETURN
1750 *SP:IF ST(4)=1 THEN RETURN ELSE GOSUB *NO:ST(4)=1
1760 M=MV:GOSUB *HA:A=(X=17)-(X=0):B=(Y=9)-(Y=0):C=X:D=Y
1770 C=C+A:D=D+B:IF C=0 OR C=17 OR D=0 OR D=9 THEN RETURN ELSE G=MA(RO,C,D)
1780 IF G=CO THEN 1770 ELSE F=12-G-CO:PX=C:PY=D:PC=F:GOSUB *LI
1790 IF GA=1 THEN PO=PO+(G=WA)-(F=WA)
1800 MA(RO,C,D)=F:GOTO 1770
1810 *LI:Q=PX*32+36:R=PY*32+38:LINE (Q-2,R-5)-(Q+26,R+23),PC,BF
1820 DRAW "BM=Q;,=R;C7U3R3":RETURN
1830 *HA:A=(M<17):B=(M>16 AND M<25):C=(M>24 AND M<41):D=(M>40)
```

★Dr.，今度プログラムを送ります。楽しみにしていてください。ポストの前で手をあわせて載りますようにと願ったのは私だけだろうか？（奈良市・岡田一行14才）……【影：ポストの前で手をあわせて祈ったら，ポストの神さまがごきげんようって言って……。】

```
1840 X=-A*M-C*(41-M)-B*17:Y=-B*(25-M)-D*(M-40)-A*9
1850 G=B*8-D*8:H=A*8-C*8:I=-D*18-C*36-B*54:RETURN
1860 *PA:M=BE:GOSUB *HA:PUT (32*X+40+G,32*Y+40+H),CH%(I),PSET,0,0
1870 M=MV:GOSUB *HA:PUT (32*X+40+G,32*Y+40+H),CH%(I),PSET,CO,0:RETURN
1880 *NO:FOR I=1 TO 6:ST(I)=0:NEXT I:RETURN
1890 *PR:LOCATE 0,22:PRINT SPC(70):COLOR WA:LOCATE 24,22
1900 PRINT USING "ＲＯＵＮＤ ##";RO+1:COLOR 7:LOCATE 45,22
1910 PRINT USING "ＬＩＮＥ ##";LA:RETURN
1920 *BA:LINE (46,46)-(593,337),4,B
1930 FOR I=4 TO 18 STEP 2:A=I*16:LINE (  64,   A)-( 575,   A),7:NEXT I
1940 FOR I=5 TO 35 STEP 2:A=I*16:LINE (A+15,  64)-(A+15, 319),7:NEXT I
1950 FOR I=5 TO 19 STEP 2:A=I*16:LINE (  64,A+15)-( 575,A+15),0:NEXT I
1960 FOR I=4 TO 34 STEP 2:A=I*16:LINE (   A,  64)-(   A, 319),0:NEXT I
1970 RETURN
1980 *EN:FOR I=0 TO 2:GOSUB 2060:GOSUB 2060:GOSUB 2060:GOSUB 2070:GOSUB 2070
1990 NEXT I:RETURN
2000 *AL:FOR I=0 TO 1
2010   GOSUB 2050:GOSUB 2050:GOSUB 2070:GOSUB 2060:GOSUB 2060:GOSUB 2070
2020 NEXT I:FOR I=0 TO 500:BEEP -(I MOD 30>0):NEXT I:BEEP 0:RETURN
2030 *CL:FOR I=0 TO 2:GOSUB 2050:GOSUB 2050:GOSUB 2070
2040 NEXT I:BEEP:BEEP:BEEP:RETURN
2050 *BP:FOR U=0 TO 30:BEEP 1:BEEP 0::::::::NEXT U:RETURN
2060 FOR U=0 TO  30:BEEP 1:BEEP 0:::::::::::::::NEXT U:RETURN
2070 FOR U=0 TO 300:NEXT U:RETURN
2080 *TI:LOCATE 30,1:PRINT "ＴＩＬＥ ＷＯＲＬＤ":RETURN
2090 *WI:A$=INKEY$:IF A$<>"" THEN 2090 ELSE RETURN
2100 '============
2110 '  コメント
2120 '============
2130 LINE (192,180)-(446,219),7,BF,0:LOCATE 30,12:PRINT "ＧＡＭＥ ＯＶＥＲ！"
2140 GOSUB *EN:FOR I=0 TO 8000:NEXT I:CLS 3:RO=0:GOTO 1120
2150 '
2160 IF RO=>10 THEN 2210
2170 LINE (192,180)-(446,219),7,BF,0:LOCATE 34,12:PRINT "ＣＬＥＡＲ！"
2180 GOSUB *CL:FOR I=0 TO 8000:NEXT I:RO=RO+1:IF RO>MX THEN MX=RO
2190 CLS 3:GOTO 1280
2200 '
2210 LINE (176,160)-(463,239),7,BF,0:RO=0
2220 A$(0)="$*$a$G$H$&!*":A$(1)="$9$Y$F$N%i%&%s%I$r%/%j%"+CHR$(34)+"$7$^$7$?"
2230 A$(2)=":#EY$O<+J,$G:n$C$FM7$S$^$7$g$&"
2240 FOR I=0 TO 2:B$=""
2250   FOR J=0 TO (LEN(A$(I)))/2-1:C$=MID$(A$(I),J*2+1,2)
2260     C$=HEX$(ASC(MID$(C$,1,1)))+HEX$(ASC(MID$(C$,2,1)))
2270     B$=B$+KNJ$("1B4B")+KNJ$(C$)+KNJ$("1B48")
2280   NEXT J:LOCATE 40-J,11+I:PRINT B$
2290 NEXT I:GOSUB *AL
2300 FOR I=0 TO 300:FOR J=3 TO 5:COLOR =(J,I MOD 6+1):FOR K=0 TO 50:NEXT K,J,I
2310 FOR I=0 TO 3000:NEXT I:FOR I=0 TO 7:COLOR =(I,I):NEXT I:GOTO 1120
2320 '============
2330 '  読み込み
2340 '============
2350 *RE
2360 FOR I=0 TO 3:FOR J=0 TO 1:K=0:FOR L=0 TO 8:M=I*18+J*9+L
2370   READ A$:CH%(M)=VAL("&H"+A$):K=K+CH%(M):NEXT L:B$=STR$(K):READ C$
2380   IF RIGHT$(B$,2)<>C$ THEN PRINT I*20+J*10+2490;"行に間違いあり":END
2390 NEXT J,I:SCREEN 3,0,0,17
2400 FOR I=0 TO 10:FOR J=0 TO 25:READ A$(J):NEXT J:A=0
2410   RO(I,0)=VAL(A$(0)):RO(I,1)=VAL(A$(1)):A=RO(I,0)+RO(I,1):A%(0)=16:A%(1)=8
2420   FOR J=2 TO 25:A%(J)=VAL("&H"+A$(J)):A=A+A%(J):NEXT J:PUT (0,0),A%,PSET
2430   FOR J=0 TO 15:FOR K=0 TO 7:MA(I,J+1,K+1)=POINT(J,K)
2440   PM(I,J+1,K+1)=MA(I,J+1,K+1):NEXT K,J:A=A+24
2450   READ A$:B$=STR$(A):IF RIGHT$("0"+B$,2)=A$ THEN 2470
2460   B=I*20+2580:PRINT B;"行から";B+10;"行に間違いあり":END
2470 NEXT I:CLS 2:SCREEN 3,0,0,1:RETURN
2480 '
2490 DATA 0010,0010,0000,8000,C001,E003,F007,F80F,FC1F,23
2500 DATA FE3F,FF7F,F007,F007,F007,F007,F007,F007,F007,01
2510 DATA 0010,0010,0000,8000,C000,E000,F000,F87F,FC7F,26
2520 DATA FE7F,FF7F,FE7F,FC7F,F87F,F000,E000,C000,8000,57
2530 DATA 0010,0010,0000,F007,F007,F007,F007,F007,F007,02
2540 DATA F007,FF7F,FE3F,FC1F,F80F,F007,E003,C001,8000,22
2550 DATA 0010,0010,0000,8000,8001,8003,8007,FF0F,FF1F,95
2560 DATA FF3F,FF7F,FF3F,FF1F,FF0F,8007,8003,8001,8000,42
2570 '
2580 DATA 0005,0006,FDBF,1008,EFF7,FDBF,1008,EFF7,0240,0000,FFFF,FDBF,1008
2590 DATA EFF7,FDBF,1008,EFF7,0240,0000,FFFF,FDBF,1008,EFF7,FDBF,1008,EFF7,83
2600 DATA 0005,0006,0180,0180,FE7F,FE7F,0000,FFFF,FE7F,0000,FFFF,FE7F,0000
2610 DATA FFFF,FE7F,0000,FFFF,0180,0000,FFFF,FE7F,0000,FFFF,0180,0000,FFFF,46
2620 DATA 0005,0012,FFFF,AAAA,5555,FFFF,5555,AAAA,FFFF,AAAA,5555,FFFF,5555
2630 DATA AAAA,FFFF,AAAA,5555,FFFF,5555,AAAA,FFFF,AAAA,5555,FFFF,5555,AAAA,25
2640 DATA 0005,0012,9FF9,0000,FFFF,F99F,F99F,0660,F99F,F99F,0660,9FF9,0000
2650 DATA FFFF,9FF9,0000,FFFF,F99F,F99F,0660,F99F,F99F,0660,9FF9,0000,FFFF,31
2660 DATA 0003,0008,FFFF,7DBE,8241,FDBF,7DBE,8241,FFFF,7DBE,8241,7DBE,7DBE
2670 DATA 8241,7DBE,7DBE,8241,FFFF,7DBE,8241,FDBF,7DBE,8241,FFFF,7DBE,8241,49
2680 DATA 0003,0008,FFFF,F5AF,0A50,FFFF,0A50,F5AF,FFFF,F5AF,0A50,0A50,0000
2690 DATA FFFF,0A50,0000,FFFF,FFFF,F5AF,0A50,FFFF,0A50,F5AF,FFFF,F5AF,0A50,01
2700 DATA 0003,0008,F5AF,F5AF,0A50,0A50,0000,FFFF,F5AF,F5AF,0A50,F5AF,F5AF
2710 DATA 0A50,F5AF,F5AF,0A50,F5AF,F5AF,0A50,0A50,0000,FFFF,F5AF,F5AF,0A50,39
2720 DATA 0004,0012,5555,5555,AAAA,5555,0000,FFFF,5555,5555,AAAA,5555,0000
2730 DATA FFFF,5555,5555,AAAA,5555,0000,FFFF,5555,5555,AAAA,5555,0000,FFFF,92
2740 DATA 0004,0006,0180,0180,FE7F,0000,0000,FFFF,0000,0000,FFFF,0000,0000
2750 DATA FFFF,0000,0000,FFFF,0000,0000,FFFF,0000,0000,FFFF,FE7F,FE7F,0180,25
2760 DATA 0004,0008,FDBF,F5AF,0A50,0240,0240,FDBF,FFFF,0810,F7EF,0240,0240
2770 DATA FDBF,0240,0240,FDBF,FFFF,0810,F7EF,0240,0240,FDBF,FDBF,F5AF,0A50,76
2780 DATA 0004,0014,FFFF,0000,FFFF,FFFF,0000,FFFF,FFFF,E007,1FF8,FFFF,E007
2790 DATA 1FF8,FFFF,E007,1FF8,FFFF,E007,1FF8,FFFF,0000,FFFF,FFFF,0000,FFFF,26
```


★コンピュータ・ウィルスの名前をイスラエル型とか，はやり風邪のような名前にしないで，すべて「影」にすればいいと思う。(富山県高岡市・**河合賢朗15才**)……**【影：そんな上品な名にしなくても，「ポチ」とか「ミケ」とかいろいろあるだろうに。】**



エントリー・コード X1-①

X1シリーズ(CZ-8CB01/8FB01 V1.0)用

重力反転180度，タマゴプチプチぶっこわせ！

PONA（ポナ）

四杉　誠一

STORY

要約すると，悪い卵をやっつけよう!!ということになります。

遊びかた

4 6で主人公であるPONAを動かして，スペース・キーを押すとでるナイフで画面上すべての卵を割ってください。

このゲームには重力があり，下に何もないとPONAは落ちます。重力は下と一定していなくて，反重力スイッチ・センサーにさわるたびに上下逆転します。

割れた卵にさわるとミスになります。自殺は，大文字のGキーを入力。

コントロール・コードのだしかた

POKE &H01A2, &HB7↵とダイレクトで入力後，ESCキーを1回押してから，CTRL+Dキーで^Dが，CTRL+Fキーで^Fがでます。

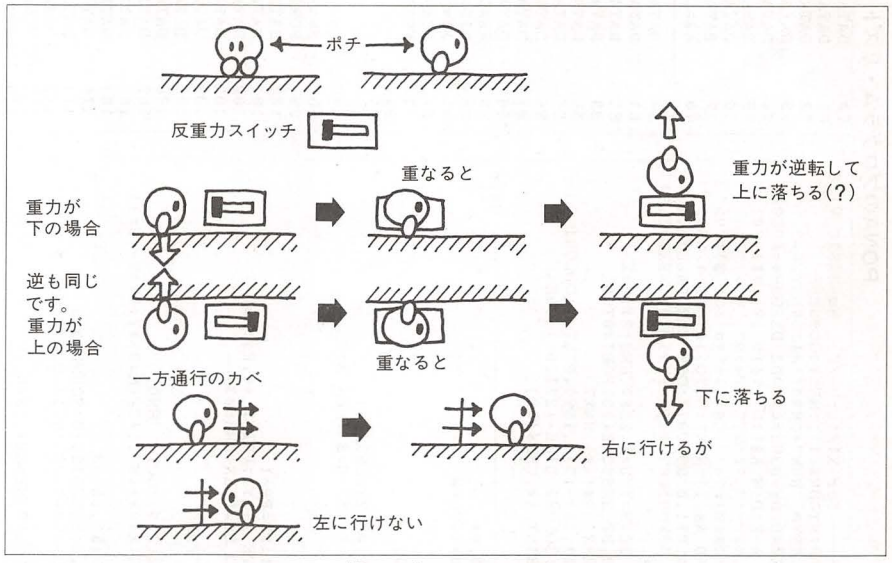
当たり判定について

割れた卵は完全に重ならなければミスになりません。反重力スイッチ・センサーも完全に重ならなくてはなりません。卵とナイフの判定は，ナイフの先1キャラ分が卵のどこかに当たっていればOKです。全12面解けない面はないので，がんばって解いてください。ゲーム・オーバーはないよ。

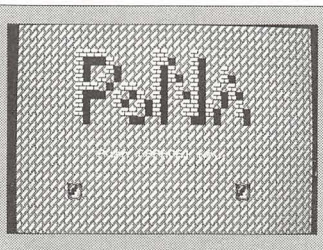
プログラム

11行目の，ME=1を1～13までに変えると，好きな面からはじめることができます。

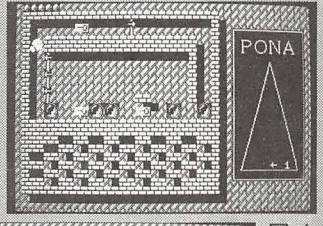
★　　★



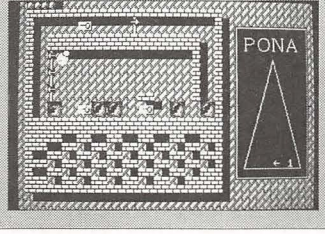
《第1図》ルールの説明



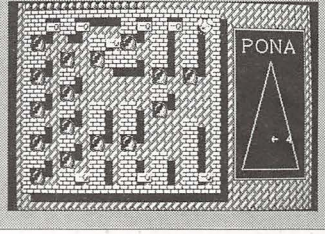
◀《写真1》ポナ、とな。悪い卵をぶっつぶせ！



◀《写真2》ここは塔かな？最上階まですべての卵をつぶさねば……



◀《写真3》1面は左の1個を内側から壊した後，重力を反転させて上をぐるっと回ってクリアだネ

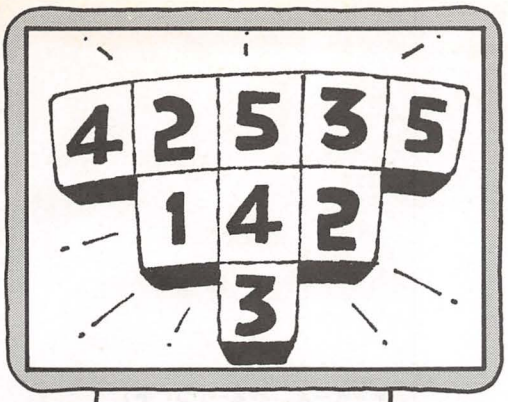


◀《写真4》4面などは最初，左に行かないと，いきなりハマってしまうソ。ギブアップするしかない！

★昨日喰った焼肉は5千円もしたのに期待はずれだった。影さんくやしかったら喰ってみろ！。(大阪府守口市・阪井雅彦16才)…
【影：はっきり言って私は焼肉にはうるさいよ！はっきり言って1時間の間に20皿は喰うね。編：それってバイキングじゃ……。】

```
1 '──────────「pona」──────── for X1/turbo/Z   Hu-BASIC V1.0
2       INIT:CLEAR:WIDTH 4:CGEN1:FORI=32TO255:PRINTCHR$(I);:NEXT:GOSUB88
3       CLEAR&HE000:GOSUB113:GOSUB135:CLICKOFF:KEY0,"RUN"+CHR$(13):DELETE2-3
4       DEFUSR=-8192:DEFUSR1=&HE06E:DEFUSR2=&HE0AB:DEFUSR3=&HE0D2:DEFUSR4=&HE0E6
5       WIDTH 8:CLEAR:INIT:CLEAR &HE000:DEFINT A-Z:DIM A$(15),V(15,12),B$(100)
6       DATA"VVVV","EFGH","!!!!","NOCD","ゎVRV","VV!!","!!VV","V∓VR","V!V!"
7       DATA"!V!V","ABCD","V!!!","!VV!","V!!V":C$(0)="ﾌﾚ":C$(1)="ｻｺ":C$(2)="ﾜﾝ"
8       O=6144:O1=6145:RESTORE 6:FORI=0TO15:READ A$(I):NEXT:OUTO,13:OUTO1,35
9       CGEN1:LINE(0,0)-(39,24),"V",BF:ME=13:PALET1,0:GOSUB77:GOSUB52:PALET1,1
10      CGEN:LOCATE6,16:PRINT"Push [SPACE] Key.":FORI=0TO1:I=-STRIG(0):NEXT:CLS4
11      OUTO,13:OUTO1,0:GOSUB93:C$(3)="干生":ME=1
12      TM=0:CLS4:PALET 1,0:GOSUB77:PP=0:GOSUB 50:H=1:U=1:ZZ$=CHR$(0):B=2
13      PALET1,1:LINE (230,24)-(312,170),PSET,0,BF:RESTORE100:FORI=0TO3
14      READA$:POSITION237+I*16,34:PATTERN-16,HEXCHR$(A$):NEXT
15      LINE(231,25)-(311,169),PSET,7,B:LINE(311,25)-(311,169),PSET,1:COLOR1
16      LINE-(231,169):LINE(239,160)-(303,160):COLOR5:LINE-(271,56):CGEN
17      COLOR7:LINE-(239,160):LOCATE34,20-ME:PRINT #0,CHR$(29);
18      PRINTME:CGEN 1:POKE &HE601,0
19 '──────────────────────────────────────────────────────Main
20      IF H+N=2 THEN N=0:LOCATE X1,Y1:PRINT #0,P$
21      HC=B+M*8-(U=-1)*16:IF OL=1 THEN HC=HC-B+1:OL=0
22      Z$=CHR$(X,Y,0)+B$(HC)
23      IF H=1 THEN ZZ$=USR2(ZZ$):Z$=USR1(Z$)
24      IF PEEK(&HE602)=69 AND H=1 THEN GOSUB 97
25      IF PEEK(&HE602)=78 THEN "END"
26      H=0:PP=0:S=STICK(0):Z$=CHR$(X,Y,S,0,U+1,0):Z$=USR(Z$)
27      IF S=4 OR S=6 THEN PP=1:H=1:B=B+1:M=-(S=4):IF B=8 THEN B=2
28      IF MID$(Z$,4,1)<>"A" THEN 31
29      X=X+(S=4)-(S=6):X5=X:Y5=Y:PP=PP+1
30      Z$=CHR$(X,Y,S,0,U+1,0):Z$=USR(Z$)
31      IF MID$(Z$,6,1)="A" THEN Y=Y+U:H=1:OL=1:PP=PP+1
32      IF PP<>3 THEN 36 ELSE IF N=1 THEN LOCATE X1,Y1:PRINT #0,P$:N=0
33      IF M=1 THEN Q9=ASC(SCRN$(X5,Y5,1)) ELSE Q9=PEEK(&HE603)
34      IF Q9=69 THEN X=X5:Y=Y5:GOSUB 97:H=0
35      IF Q9=78 THEN ZZ$=USR2(ZZ$):Y=Y5:GOTO "END"
36      IF STRIG(0) AND N=0 THEN GOSUB 38
37      IF INKEY$(0)<>"G" THEN 20 ELSE ZZ$=USR2(ZZ$):GOTO "END"
38      X2=(X-(M=0)*3+(M=1)*2)¥2:Y2=(Y-(U=1))¥2:X1=X+(M=1)*2-(M=0)*2:Y1=Y-(U=1)
39      IF V(X2,Y2)<>10 THEN 42
40      LOCATE X2+X2,Y2+Y2:PRINT "NO":TM=TM-1:V(X2,Y2)=3
41      SOUND8,16:SOUND7,246:SOUND6,35:SOUND11,3:SOUND12,10:SOUND13,1
42      P$=SCRN$(X1,Y1,2):LOCATEX1,Y1:PRINTC$(M-(U=-1)*2):N=1:LOCATETM+1,0
43      PRINT"V":IF TM<>0 THEN RETURN
44      CGEN:LOCATE31,20-ME:PRINT"CLEAR!  ":PAUSE20:ME=ME+1:N=0
45      IF ME<>14 THEN 12
46      CLS4:PRINT "ｺﾝｸﾞﾗﾁｭﾚｰｼｮﾝ":PRINT "ｵｼﾏｲ":END
47      LABEL"END":UU=-(U=-1):COLOR3:FORI=0TO15:FORJ=1TO2:LOCATEX,Y
48      PRINTLEFT$(B$(UU*16+8*J),2);:PRINT CHR$(29,29,31);
49      PRINTRIGHT$(B$(UU*16+8*J),2):PAUSE1:NEXTJ,I:COLOR7:GOTO 12
50 '──────────────────────────────────────────────────Screen Put
51      CGEN1:LINE(0,0)-(39,24),"V",BF:LINE (1,1)-(26,22),"!",B
52      RESTORE62:FORI=1TOME:READS,S,S:NEXT:READA$,X,Y:S=1:FORJ=0TO9
53      FORI=0TO11STEP2:A=ASC(MID$(A$,S,1))-35:LOCATEI+I+2,J+J+2:W$=A$(A¥15)
54      PRINT #0,LEFT$(W$,2);:PRINT CHR$(29,29,31);:PRINT#0,RIGHT$(W$,2)
55      V(I+1,J+1)=A¥15:LOCATEI+I+4,J+J+2:Q=A-(A¥15)*15:PRINT#0,LEFT$(A$(Q),2);
56      TM=TM-(A¥15=10)-(Q=10):PRINT CHR$(29,29,31);:PRINT#0,RIGHT$(A$(Q),2)
57      V(I+2,J+1)=Q:S=S+1:NEXTI,J:FORI=1TOTM:LOCATEI,0:PRINT "W":NEXT
58      FORI=1TO27:FORJ=0TO23:X$=SCRN$(I,J,1)
59      IF X$="!" THEN S$=CHR$(I+1,J+1):S$=USR4(S$)
60      IF X$="V" THEN 62
61      IF X$="E" OR X$="F" OR X$="G" THEN A=A ELSE S$=CHR$(I,J):S$=USR4(S$)
62      NEXT:NEXT:RETURN:DATA 0,0,0
63 '──────────────────────────────────────────────────Stage Data
64      DATA"#$#■###%CCCCA'####ヽ'####ヽ'##(#ヽ-$テ$--CCCCCCGttttttttttttttttp",2,4
65      DATA"#ｺ##ｺ#%CACCA#ｹ##-#%CCACA#-##-#%CACCA###ｹｹ#+CCACA#####ｹ##<##$#",10,2
66      DATA"2###$-####C-####Aｻ-%ｹ%ｹ%-#BA#%--%##%-#AA#%#4#ｻ#CAA##A#ｹ2ｹｹ2#-",20,20
67      DATA"BB#BBAｹ#BｹAAAｹｻAAAｹA##ｹｹAｹ##A#ｹAAAｹ#AｹAA#AｹAｹｹ#AAｹAAAAｹBABAB",24,6
68      DATA"$'#''##E#'%#ｹ'Cp%#ｹ%ｺ#a#ｹ/A#N#ｹ#####ｹ#(セ(sｹ#)▬)ソｹ#2#2#ｹ#####",6,2
69      DATA"-$##2ｹ(xs(tn-)##)ｹ,{ss#ヽ,･ｽ+ヮヽ,,ｽ■ヽヽ%,ｽ■ヽA%#ｽ■#A-Aｹ#%ｹ3Fo(p3",8,19
70      DATA"ｺ;####■;$$$)■;ｹ###■;####■2#ｹ-#■2####■;#-##■;####■;2222ｺ;####",24,2
71      DATA"2ヽ#$##,」####,ミ-ヽセ#,ｷ-ヘヽ#----ヮ･i##-ヽソ▬(sxヽ##ｹｹ;ｱx)nswヽ$ﾗ##$ｽ$ｹ",3,20
72      DATA"2###$-%)CCCｹ%#)CKｹ'##)CA####ソ■#x####-ｻn###+ｻCn###4CCCn$ｹ'cc##",2,2
73      DATA"##--<$#######sn####･###ヽ)(sssネ+ｱ#ｹ###'#####'#####'####ｷ#2'$-",2,2
74      DATA"$ｺ<<<(2))nAAネ)#2<<ネ+())##,)##ェネ#テ#-ェ#(}Ftネネｺｺｺ<<ェt)))(n-<<<ｺ2",2,20
75      DATA"ｹﾀく_ｽくﾗ金0ﾗ金0◢◆/◢◆/ｹｽｰ_■-ﾗ金0ﾗ金0◢◆/◢◆/ｹｽ*ｹｽｰﾗ金0ﾗ金0◣◆/◣◆/ｹｽｰ_ｽく",21,2
76      DATA"######。ﾗ+ェェ#ヽ◢+ヽェェ。0°,ｲヽヽ/■+ｳ,##########################ｹ####-",15,12
77      DATA"秒","ﾇ","■","ﾗ","ｱ","[","ｵ","z":ADR=&H40:RESTORE77:FORI=0TO7:READA$
78      A$=CHR$(ADR)+A$:A$=USR3(A$):ADR=ADR+8:NEXT:RETURN
79 '──────────────────────────────────────「pona」Character Data
80      DATA 000000030F1F1F3F,3F3E3D1B17070703,000000C0F0F8FCF4,34DCE8F8F0F0F0E0
81      DATA 0000030F1F1F3F3F,0F77FBFBFD7D3800,0000C0F0F8F86C6C,FCFCF8F8F6CE3C38
82      DATA 0000030F1F1F3F3F,3F3C3B1707070300,0000C0F0F8F8ECEC,3CDCE88E8E0E0C000
83      DATA 0000030F1F1F3F3F,3F3F1F1F2F331C0C,0000C0F0F8F8FCFC,E0DCBE7E7E7C3800
84      DATA 0000030F1F1F3F3F,3F3FDFDF6F330000,0000C0F0F8F8FCFC,FCFCF0EE9F7F7E3C
85      DATA 0000030F1F1F3F3F,3F3F1E1907070703,0000C0F0F8F8ECEC,FCFC38D8E0F0F0E0
86      DATA 0000030F1F1F3F3F,3F3F07397E7E7E3C,0000C0F0F8F8ACAC,FCFCFAFAF6CC0000
87      DATA 042000038F1F153B,351F67FBFDFD7D38,400800C2F058885C,F0F6EFEFDFDFDE0C
88      DATA 00000020EFEF2100,0001033FFEFCF000:DIMA$(255):RESTORE80:FORI=1TO34
89      READ A$:A$(I)=HEXCHR$(A$):NEXT:FORI=1TO34:A$=A$(I):FORJ=1TO8
90      MID$(A$,J,1)=MIRROR$(MID$(A$,J,1)):NEXT:A$(I+34)=A$:NEXT:FORI=1TO68
91      A$=A$(I):FORJ=1TO8:MID$(A$,J,1)=MID$(A$(I),9-J,1):NEXT:A$(I+68)=A$:NEXT
92      FORI=1TO136:DEFCHR$(I+119)=A$(I)+A$(I)+A$(I):NEXT:RETURN
93      FORI=1TO8:A=(I-1 )*4+120:B$(I    )=CHR$(A,A+2,A+1,A+3)
94                A=(I+7 )*4+122:B$(I+8 )=CHR$(A+2,A,A+3,A+1)
95                A=(I+15)*4+124:B$(I+16)=CHR$(A+1,A+3,A,A+2)
96                A=(I+23)*4+126:B$(I+24)=CHR$(A+3,A+1,A+2,A):NEXT:RETURN
97      U=-U:Z$=CHR$(X,Y,0)+B$(B+M*8-(U=-1)*16):ZZ$=USR2(ZZ$):Z$=USR1(Z$)
98      SW=-(SW=0):IF SW=0 THEN RESTORE 119 ELSE RESTORE 123
99      FORI=0TO3:READ CB,DA$:DEFCHR$(CB)=HEXCHR$(DA$):NEXT:RETURN
100     DATA"001F08080808080F08080808081C000000E01804040418E0000000000000000"
101     DATA"00030C1010202020202010100C03000000E01804040202020202040418E00000"
102     DATA"00381412121110101010101010380000000E0404040484844424241400C040000"
103     DATA"0000000101020204040F0810103800000080804040202010108080404000E0000"
104     DATA"1A6F131A6713CD4D05444DE51A6713FE0420030B18020303ED78CD5AE038133E"
105     DATA"28814F3E008847ED78CD5AE038043E4118023E401213E11A13A7280501500018"
106     DATA"0301D8FF09444DCD61E0033809CD61E038043E4118023E4012C9FE40D0BCC837"
107     DATA"C9ED78FE40D0FE04C8FE06C837C91A6F131A6713CD4D05444D1A1326E66F7123"
108     DATA"7023ED78771AED79132303ED78771A13ED79233E27814F3E008847ED78771A13"
109     DATA"ED792303ED78771AED79C91A6F26E64E237EA7C8AF4677237EED7923037EED79"
110     DATA"233E27814F3E0088477EED7923037EED79C91A470E00131A2110045F7BED7903"
111     DATA"2B7CB5C818F61A6F131A67CD4D053E108467444D1608AFED793E08804715C818"
112     DATA"F500000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000"
113 RESTORE104:FORI=0TO8:READA$:MEM$(&HE000+I*32,32)=HEXCHR$(A$):NEXT:RETURN
114 '──────────────────────────────────────────────────Character Data
115     DATA  65 ,000003060810001003OC132648508090000030608100010
116     DATA  66 ,000000000000303OC03008141A3A3D3D0000000000000000
117     DATA  67 ,00000007000080608080804 75F27180700000000000000
118     DATA  68 ,F0E0E0C0A0010102FDFDFDFAFAF418E0000000000000000
119     DATA  69 ,000000007F635D58000000007F405C5C000000007F634140
120     DATA  71 ,5951637F000000005D5C4000000000041416300000000
121     DATA  70 ,00000000FEFEFE0600000000FE0000000000000FEFCFC04
122     DATA  72 ,FEFEFEFE005BB57AF8000000000000000FCFCFC0000000
123     DATA  69 ,000000007F7F7F60000000007F404040000000007F7F7F60
124     DATA  71 ,7F7F7F7F000000005F404000000000007F7F7F0000000000
125     DATA  70 ,00000000FEC6BA320000000FE00383800000000FEC48000
126     DATA  72 ,B2A2C6FE005BB57AB83800000000000080C40000000000
127     DATA  78 ,000000000000000000000226357999000000000000000000
128     DATA  79 ,0000000000002020000000505AFABF3D0000000000000000
129     DATA  82 ,DAD9DBDB9B5B995A1010101010101010181818181818181818
130     DATA  33 ,FEFEFE00EFEFEF00FE800000EF080000FEFC0000EFCF0000
131     DATA  86 ,00000000000000000000000000000000000000000000000000
132     DATA  32 ,00000000000000000000000000000000000000000000000000
133     DATA   4 ,1808000000000000810002060FF6020001808206OFF602008
134     DATA   6 ,1810000000000010101004O6FF06041018100406FF060410
135     DATA  87 ,00387870604000003870FEFEFA7438000030604000000000:PRINT
136     RESTORE115:FORI=0TO20:READCB,DA$:DEFCHR$(CB)=HEXCHR$(DA$):NEXT:RETURN
```

★たいへんだぁ～～～。(富山県黒部市・川岸武士17才)……【影：本当にたいへんだぁ～～～。巨人が早々に優勝をきめたもんだから，編くんが～～～。つく美：そういえば，編さんが中日ファンってことは，もはや忘れさられた事実です。編：……。】



エントリー・コード X1-②

X1シリーズ(CZ-8CB01/8FB01 V1.0)用

5,4,3,2,1で消える。これを頭にたたきこめ！

TOTOLIS（トトリス）

石塚　文雄

トトリスの誕生

共通一次が終わってほっとした頃，マイコン・ショップでテトリスをやらせてもらいました。

「なんておもしろいんだ〜ッ！これこそやめられないとまらないカッパえびせんゲームだ！」と思った私は，自分もそんなゲームを作ってみようと思い，２日で作りました。

トトリスの遊びかた

下にあるブロックを[4][6]で左右に動かし，スペース・キーで発射して上にくっつけます。[1]をくっつけると，そこから上のほうへ。たとえば[2][3][4][5][1][4]となっている場合，[2][3][4][5][1]まで消えて[4]だけが残ります。

なお，つながっているところは色がちがいます。左の柱がタイマで，時間がなくなると自動的に発射されます。

[2]を消すと10点，[3]まで消すと20点，[4]まで消すと40点と，同時にたくさん消すと得点が倍になっていきます。レベルと同じ数だけ[5]を消すと，そのレベルはクリアです。レベルは16までです。

ブロックが下まで届くとゲーム・オーバーです。右に表示されるブロックは，つぎに発射されるブロックです。

ゲーム作りのアドバイス

やはりゲームはメイン・ルーチンが命です。最初に作りましょう。トトリスも，最初は数字のカタマリのアツマリでした。X1には幸いPCGもあることですし，デモも，キャラクターも，音楽も，みんなあとで作りましょう。アイデアはもちろん一番先。細かいことまでよく考えてから作りはじめましょう。

CHECKER FLAG

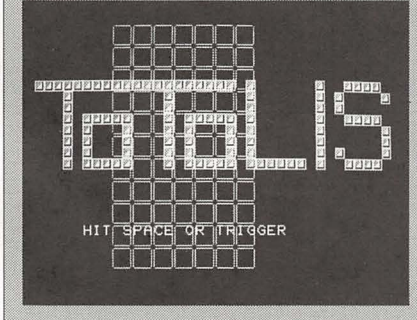
編：Dr. 今月はパズルゲームの嵐ですね。私はもう頭がいたくて，いたくて……。

Dr.D：楽しいゲームをしているのに頭痛がするというのもおかしな話だ。ほれ，採用ゲームをここに置いておくぞ。

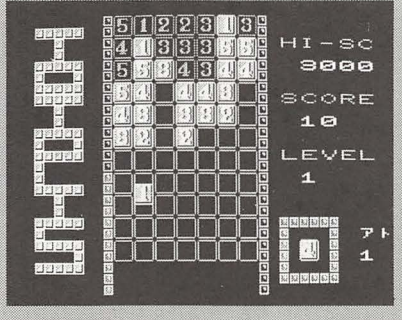
編：ぐえ〜。またパズルですか？　かんべんしてくださいよ。

Dr.D：編君の泣き言にはつきあっておれんわい。さてさて，このゲーム，キャラを半分単位で動かす方法には，わしもピンときたよ。リアルタイム風味のパズルゲームは，操作性がおもしろさを大きく左右するからね。石塚君はなかなかの研究家じゃな？

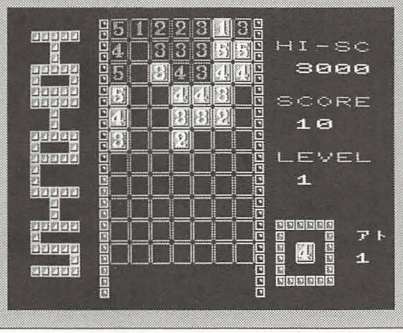
編：でも，アタマは痛いんだもーん。



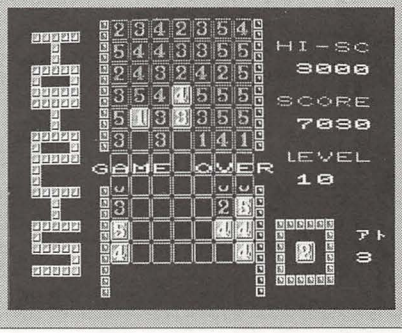
◀《写真1》タイトル画面だ。それにしてもテトロスを文字った名前のパズルゲームが多いなぁ



◀《写真2》アトの数だけ5を消さないといけないワケだが，そのためには5，4，3，2，と並べて……



◀《写真3》1を置いてつながっているブロックを消せるワケ。1じゃないと消せないのに注意！



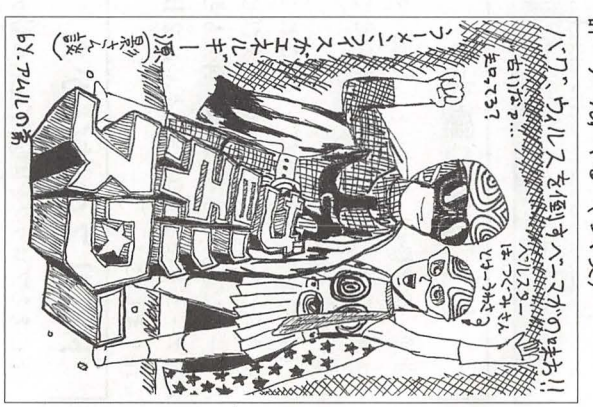
◀《写真4》レベルがあがるとタイマの時間も短くなる。うーん2がこなければ1があっても消せにゃい……

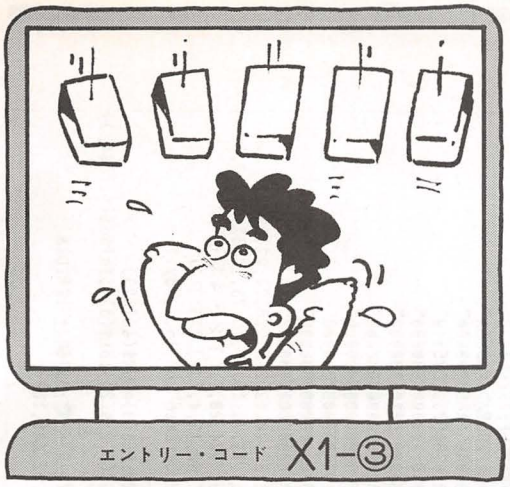
★日本テレビの「アメリカ横断ウルトラクイズ」っておもしろいよ！影先生のありがたきお言葉をお願いします。(東京都世田谷区・100号企画楽しみだナー13才)……【影：日本テレビからでている「アメリカ横断ウルトラクイズ」ゲームを6000円で買った。】

TOTOLISのプログラム・リスト

```
10 '*** < TOTOLIS > *** by HUMIO ISHIZUKA *** '89.1.26 - '89.1.27 **************
15 '●●●●●●●●●●●●●●●●●●●● ｼｮｷ ｾｯﾃｲ (ｹﾞｰﾑ ｵｰﾊﾞｰ ﾊ ｺｺﾆ ｺﾅｲ) ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
20 INIT:WIDTH40:CLS4:CLICKOFF:DIMM(6,10),M$(5):DEFINTA-Z:TIME=0
30 N$=HEXCHR$("1F1D1D"):M$(0)="  "+N$+"  ":GOSUB740:GOSUB510:HS=3000
35 '●●●●●●●●●●●●●●●●●●●● ｼｮｷ ｾｯﾃｲ (ｹﾞｰﾑ ｵｰﾊﾞｰ ﾊ ｺｺﾆ ｸﾙ) ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
40 GOSUB540:CGEN:CSIZE:COLOR7:LINE(6,17)-(27,19)," ",BF:LOCATE7,18
50 PRINT"HIT SPACE OR TRIGGER";:TEMPO160:PLAY"V12:V12":A=120:U=0
60 IFSTRIG(U)THENCLS:SC=0:LE=1ELSEU=(U=1)+1:GOTO60
65 '●●●●●●●●●●●●●●●●●●●● ｶﾞﾒﾝ ｼｮｳｼﾞ ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
70 INIT:CLS:SCREEN1,0:FORJ=0TO10:FORI=0TO6:M(I,J)=0:NEXT:NEXT
80 FORJ=0TO3:FORI=J TO6-J:M(I,J)=RND*4+1:NEXT:NEXT:CGEN1:A=A+LE*LE/2:TEMPOA
90 LINE(9,0)-(9,24),"ｷ":LINE(24,0)-(24,24),"ｷ":LINE(26,18)-(31,23),"ﾄ",B
100 LINE(2,1)-(6,22),"+",BF:LINE(3,5)-(5,5)," ":LINE(3,11)-(5,11)," "
110 LINE(3,19)-(6,19)," ":LINE(2,21)-(5,21)," ":LINE(3,13)-(6,14)," ",B
120 I=2:GOSUB130:I=8:GOSUB130:I=16:GOSUB130:CGEN0:GOTO140
130 LINE(2,I)-(3,I+1)," ",B:LINE(5,I)-(6,I+1)," ",B:RETURN
140 CSIZE2:COLOR4:LOCATE26,2:PRINT#0,"HI-SC";:LOCATE26,7:PRINT#0,"SCORE";
150 LOCATE26,12:PRINT#0,"LEVEL";:COLOR6:LOCATE34,19:PRINT#0,"ｱﾄ";:CSIZE:CGEN1
160 COLOR4:FORJ=0TO10:FORI=0TO6:LOCATEI*2+10,J*2:PRINTM$(M(I,J));:NEXT:NEXT
170 FORX=0TO6:J=3-ABS(X-3):GOSUB410:NEXT:SCREEN0,0:X=3:Y=RND*4+1
180 RE=LE:RANDOMIZETIME:GOSUB470:GOSUB480:GOSUB490:GOSUB500:GOSUB590
185 '●●●●●●●●●●●●●●●●●●●● ﾒｲﾝ ﾙｰﾁﾝ ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
190 Z=Y:GOSUB480:GOSUB500
200 Y=RND*5+1:IFZ=Y ANDRND<.8THEN200ELSEIFY=6THENY=1
210 COLOR7:LOCATE28,20:PRINTM$(Y);:LINE(9,0)-(9,24),"ｷ":TI=25
220 TEMPOA:COLOR7:LOCATEX*2+10,23:PRINTM$(Z);:IFTI=0THEN280
230 IF(TI MOD5)=0THENPLAY"O"+RIGHT$(STR$(8-CINT(TI/5)),1)+"G1"ELSEPLAY"R1"
240 FORK=0TO150:NEXT:TI=TI-1:LOCATE9,TI:PRINT"ﾄ";
250 IFSTICK(U)=4ANDX>0THENLOCATEX*2+10,23:X=X-1:PRINTM$(0);:GOTO220
260 IFSTICK(U)=6ANDX<6THENLOCATEX*2+10,23:X=X+1:PRINTM$(0);:GOTO220
270 IFSTRIG(U)THEN280ELSE220
275 '●●●●●●●●●●●●●●●●●●●● ﾄﾘｶﾞｰ ｶﾞ ｵｻﾚﾀ ﾊﾞｱｲ ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
280 J=10:TEMPO500:PLAY"O7C0D0E0D0C0":TEMPOA
290 IFJ=-1THENCOLOR7ELSE310
300 FORI=22TO0STEP-1:LOCATEX*2+10,I:PRINTM$(Z)+N$+"  ";:NEXT:M(X,0)=Z:GOTO190
310 IFM(X,J)=0THENJ=J-1:GOTO290ELSEIFJ>9THEN610
320 FORI=22TOJ*2+2STEP-1:LOCATEX*2+10,I:PRINTM$(Z)+N$+"  ";:NEXT
330 M(X,J+1)=Z:IFM(X,J)=Z+1ORM(X,J)=Z-4THEN340ELSEJ=J+1:GOSUB410:GOTO190
340 IFZ<>1THENCOLOR7:LOCATEX*2+10,J*2:PRINTM$(M(X,J));:GOTO190ELSEL=J
345 '●●●●●●●●●●●●●●●●●●●● ﾌﾞﾛｯｸ ｶﾞ 1 ﾀﾞｯﾀ ﾊﾞｱｲ ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
350 IFL<1THENL=0:GOTO370
360 IFM(X,L-1)=M(X,L)+1ORM(X,L-1)=M(X,L)-4THENL=L-1:GOTO350
370 O=0:S=5:FORI=J+1TOL STEP-1:LOCATEX*2+10,I*2:PRINTM$(0);:K=M(X,I):M(X,I)=0
380 TEMPO500:PLAY"O"+RIGHT$(STR$(K+2),1)+"G0#G0R0":TEMPOA:IFK=5THENO=O+1
390 S=S*2:NEXT:SC=SC+S/2:GOSUB480
400 IFL=0THENGOSUB640:GOTO190ELSEJ=L-1:GOSUB410:GOSUB640:GOTO190
405 '●●●●●●●●●●●●●●●●●●●● ﾌﾞﾛｯｸ ｲﾛﾜｹ ﾙｰﾁﾝ ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
410 IFJ=0THENCOLOR7:LOCATEX*2+10,0:PRINTM$(M(X,J));:RETURN
420 IFJ>9THEN610
430 IFM(X,J+1)=0THENCOLOR7:LOCATEX*2+10,J*2:PRINTM$(M(X,J));
440 IFM(X,J-1)=M(X,J)+1ORM(X,J-1)=M(X,J)-4THENCOLOR7ELSECOLOR4:GOTO460
450 J=J-1:LOCATEX*2+10,J*2:PRINTM$(M(X,J));:IFJ=0THEN410ELSE440
460 FORK=J-1TO0STEP-1:LOCATEX*2+10,K*2:PRINTM$(M(X,K));:NEXT:RETURN
465 '●●●●●●●●●●●●●●●●●●●● ﾄｸﾃﾝ etc. ﾋｮｳｼﾞ ﾙｰﾁﾝ ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
470 CGEN:CSIZE2:COLOR7:LOCATE26, 4:PRINT#0,HS:CSIZE:CGEN1:RETURN
480 CGEN:CSIZE2:COLOR7:LOCATE26, 9:PRINT#0,SC:CSIZE:CGEN1:RETURN
490 CGEN:CSIZE2:COLOR7:LOCATE26,14:PRINT#0,LE:CSIZE:CGEN1:RETURN
500 CGEN:CSIZE2:COLOR7:LOCATE32,21:PRINT#0,RE:CSIZE:CGEN1:RETURN
505 '●●●●●●●●●●●●●●●●●●●● ﾊﾞｯｸ ﾉ ｸﾞﾗﾌｨｯｸ ﾋｮｳｼﾞ ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
510 FORJ=0TO160STEP16:FORI=80TO176STEP16
520 LINE(I,J)-(I+14,J+14),PSET,1,B:PRESET(I,J):PRESET(I+14,J)
530 PRESET(I,J+14):PRESET(I+14,J+14):NEXT:NEXT:RETURN
540 SCREEN1,0:CLS:CGEN1:LINE(7,8)-(11,12),"+",B:LINE(17,8)-(21,12),"+",B
545 '●●●●●●●●●●●●●●●●●●●● ﾀｲﾄﾙ ﾋｮｳｼﾞ ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
550 RESTORE570:FORI=0TO10:READR1,R2,R3,R4:LINE(R1,R2)-(R3,R4),"+":NEXT
560 LOCATE37,6:PRINT"+";:LOCATE32,11:PRINT"+";:SCREEN0,0:RETURN
570 DATA 2,5,21,5,5,6,5,12,15,6,15,12,23,5,23,12,24,12,28,12,30,5,30,12
580 DATA 33,5,36,5,33,8,36,8,33,12,36,12,32,6,32,7,37,9,37,11
```

```
585 '●●●●●●●●●●●●●●●●●●●● ｹﾞｰﾑ ｽﾀｰﾄ ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
590 CGEN:CSIZE2:COLOR6:LOCATE12,13:PRINT#0,"START":CSIZE:CGEN1:TEMPO160
600 PLAY"O4C2E2R2G7R5:O6C2E2R2G7R5":LINE(12,13)-(21,13)," ":RETURN
605 '●●●●●●●●●●●●●●●●●●●● ｹﾞｰﾑ ｵｰﾊﾞｰ ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
610 LINE(7,12)-(26,14)," ",BF:CGEN:CSIZE2:COLOR5:LOCATE8,13:PRINT#0,"GAME OVER"
620 TEMPO160:PLAY"O4L2G2RERFRDRCDEFGRBRC7R8:O6L2G2RERFRDRCDEFGRBRC7R8"
630 CSIZE:IFHS<SC THENHS=SC:GOTO40ELSE40
635 '●●●●●●●●●●●●●●●●●●●● ﾉｺﾘ ﾋｮｳｼﾞ ﾙｰﾁﾝ (ﾚﾍﾞﾙ ｱｯﾌﾟ) ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
640 IFO<>1THENRETURN
650 RE=RE-1:GOSUB500:IFRE<>0THENRETURNELSELINE(7,12)-(26,14)," ",BF
660 CGEN:CSIZE2:COLOR6:LOCATE8,13:PRINT#0,"LEVEL  UP":CSIZE:TEMPO160
670 PLAY"O5C1D1E1C2D2E2C3D3E6R7:O7C1D1E1C2D2E2C3D3E6R7"
680 LE=LE+1:IFLE<17THENRETURN70
685 '●●●●●●●●●●●●●●●●●●●● ﾚﾍﾞﾙ16 ｸﾘｱｰ ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
690 INIT:CLS4:CSIZE3:COLOR6:LOCATE2,6:PRINT#0,HEXCHR$("4C4556454C203136")
700 COLOR7:LOCATE6,10:PRINT#0,HEXCHR$("B8D8B1B020B5D2C3DEC4B321")
710 COLOR2:LOCATE4,14:PRINT#0,HEXCHR$("B1C5C0CA20BBB8BCACA620BAB4C02121")
720 COLOR4:LOCATE8,18:PRINT#0,"by HUM '89.1.27"
730 IFSTRIG(U)THENINIT:WIDTH80:ENDELSE730
735 '●●●●●●●●●●●●●●●●●●●● ｷｬﾋｸﾀ ｾｯﾃｲ ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
740 DEFCHR$(32)=HEXCHR$(STRING$(48,"0"))
750 RESTORE770:FORI=128TO150:READA$:DEFCHR$(I)=HEXCHR$(A$):NEXT:FORI=1TO5
760 M$(I)=CHR$(124+I*4,125+I*4,&H1F,&H1D,&H1D,126+I*4,127+I*4):NEXT:RETURN
765 '●●●●●●●●●●●●●●●●●●●● ｷｬﾋｸﾀ ﾃﾞｰﾀ ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
770 DATA"7FFFFFFFFFFFFFFF7F808183878383837F808183878383837"
780 DATA"FCFABABABABABABAFC028282828282282FC028282828282282"
790 DATA"FFFFFFFFFF807F008383838780807F008383838780807F00"
800 DATA"BABABADAFA02FC00828282C20202FC00828282C20202FC00"
810 DATA"7FFFFFFDFBFDFDFF7F808F9C989C8C817F808F9C989C8C81"
820 DATA"FCFADAEAEAEAEADAFC02C2E26262E2C2FC02C2E26262E2C2"
830 DATA"FFFEFEFFFF807F00878E9E9F80807F00878E9E9F80807F00"
840 DATA"7AFAEAEAFA02FC00020222E20202FC00020222E20202FC00"
850 DATA"7FFFFFFDFBFDFFFF7F808F9C988C81807F808F9C988C8180"
860 DATA"FCFADAEAEAEADAEAFC02C2E26262C262FC02C2E26262C262"
870 DATA"FDFBFFFFFF807F008C989C8F80807F008C989C8F80807F00"
880 DATA"EAEAEADAFA02FC006262E2C20202FC006262E2C20202FC00"
890 DATA"7FFFFFFFFFFFFFBF77F808183878F9BB37F808183878F9BB3"
900 DATA"FCFABABABABABABAFC028282828282282FC028282828282282"
910 DATA"F7FFFFFFFF807F00B3BF838780807F00B3BF838780807F00"
920 DATA"AAEABADAFA02FC00A2E282C20202FC00A2E282C20202FC00"
930 DATA"7FFFFFFDFDFDFFFB7F809F9C9C9C9F987F809F9C9C9C9F98"
940 DATA"FCFAEAEAFAFADAEAFC02E2220202C2E2FC02E2220202C2E2"
950 DATA"FFFDFBFFFF807F00808C988F80807F00808C988F80807F00"
960 DATA"EAEAEADAFA02FC006262E2C20202FC006262E2C20202FC00"
970 DATA"FE829A8A8282FE00FE829A8A8282FE0000001808000000000"
980 DATA"FE829A8A8282FE00FEFEFEFEFEFEFE0000001808000000000"
990 DATA"FFFDFDFDFDFD81FF0000040C1C3C0000FF81858D9DBD81FF"
```


ハワード、ウィルスを倒すべく力がのびた!!
ぎゃあ?
ハルマゲドン
ぼくにやらせて
ぼくがやる
ぼくがやる
ぼくがやる



エントリー・コード X1-③

X1turboシリーズ(CZ-8FB02)用

とにかく同じ色で並べれば1段たまるのだ

BLUPPU（ブルップ）

中西　弘幸

▶ゲームの説明◀

パズルゲームだ!!2種類のゲームがある。キー操作がなれるまで大変だ!!

▶ゲーム1◀

上から落ちてくるブロック3種（青，赤，緑）を利用して1列に同じ色をならべる，規定以上ならべるとクリア！

▶ゲーム2◀

上から落ちてくるブロックを消していくゲーム，ゲーム1の練習用ゲームといったところ。

▶基本操作◀

1～6キーが番号に対応，赤のマークが移動する，7，8，9で青，赤，緑のブロックが飛びだす。落下するブロックと同じ色のブロックをあてると消えて20点もらえる。しかし，レベル（スピード）があがるので，気をつけること!!

ゲーム1の場合は，一番上，または，異なるブロックに当たるとブロックが止まる，これを利用して1列に並べる。

ブロックが一番下までくるとゲーム・オーバー。

▶最後に◀

310行のJOYを1にすると，4，6キーで左右に移動できるようになるが，レベルがあがるとつらくなる。

参考にしたつもりはないが，パラメデスというゲームに似ているらしい，テストプレイの吉田君，感謝!!

★　　★

CHECKER FLAG

つぐ美：キャラクターの良さにおもわず引き込まれてしまいそうですね。

Dr.D：こういう硬い物は，コンピュータがもっとも得意とするところのもので，どこまでもリアルに描くことができるんじゃよ。

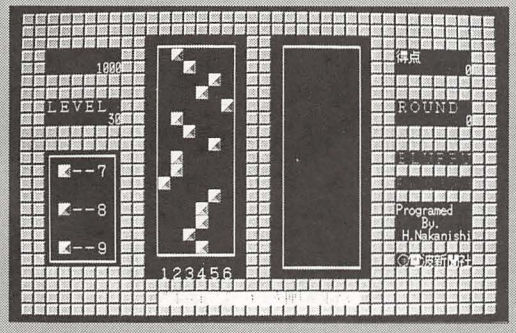
つぐ美：へえー。

Dr.D：ところで，ゲームのほうは相変わらずどこかで見たというふんいきだね。実際，この手のゲームは作りやすいんじゃな。言い替えれば，これもパソコンが得意としている分野のゲームなんだよ。

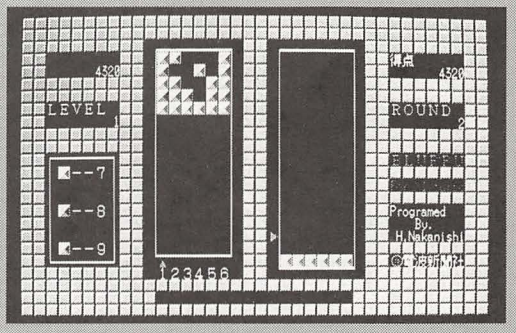
つぐ美：それはそうと，このハイスコアは，Dr.がだされたんですか？

Dr.D：これまた，ワシの得意とする分野でな。カタカタ。

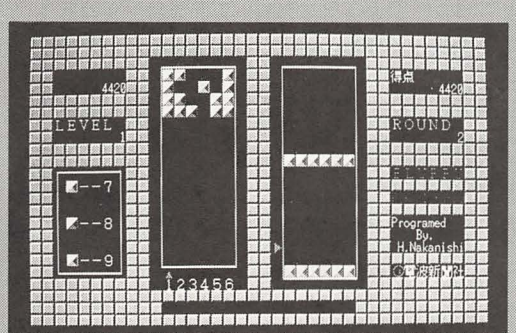
つぐ美：わ！ほんとおもしろい！



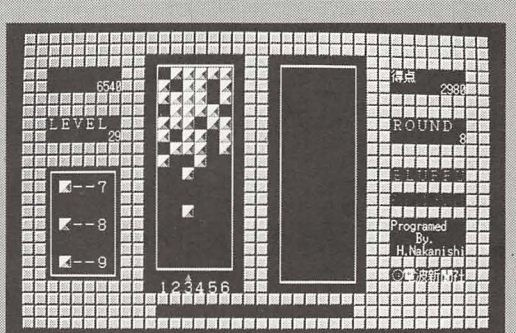
◀《写真1》また移植ブームになるか!?しかしただの移植はまず載んないゾ。二つのゲームが入ってる



▶《写真2》ゲーム1はまずストック数をきめて，横1列にブロックを並べて消すと……



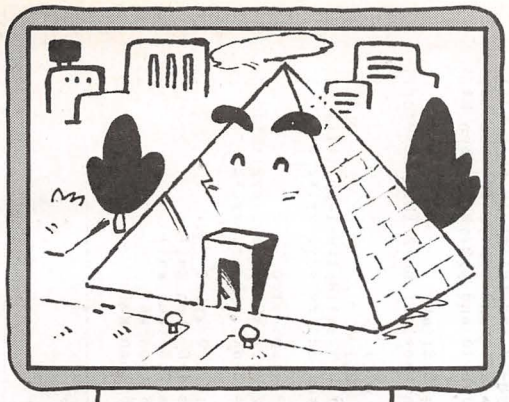
◀《写真3》右側にストックされていく。この場合あと1段，計3段ためれば面クリアだね



▶《写真4》ゲーム2はただ上から押し寄せてくるブロックを同じ色のブロックを当てて消すゲームだョ

★宿題で漢字を書いていたら「影」という字があったので，とばして書いた僕は正しいですよね。（静岡県周智郡・PCエンジン君14才）
……【影：原稿で「　」という字があったから飛ばしたんですけど正しいですよね。つぐ美：確かに空白は書けないわね。】

```
100 REM !!!!!!!!!! BLUPPU !!!!!!!!!
```



エントリー・コード X6-①

X68000用

X68K久びさのシューティング・ゲームだ

Mars Knows!
（マーズ　ノーズ）

高橋　秀之

内容

普通のシューティング・ゲームです。ステージ3をクリアするとエンディングが見れます。

操作方法

ジョイカードのStickでマイキャラを動かし，Trig 1でミサイル発射です。
ただこれだけです。

苦労した点

今回はじめて本格的なシューティング・ゲームを作ってみました。しかし，すべてBASICで作られているため，処理スピードがおそくなってしまいました。しかし，自分としては，このゲームはよいできになったと思います。

最後に

このゲームは処理がおそいです。その理由は，すべてBASICで作られているからなのです。しかし，はじめてデータを使って敵にパターンをつけたり，敵の弾を自分に向けて飛ばすといったワザを使い，それが成功したので，自分としてはとても良いできになったと思っています。

1面のグラフィックがゼビウスのグラフィックに似ていますが，別にわざとではありません。少ない行数できれいなグラフィックを……と考えていたらこうなってしまったのです。

そういえば…，僕は今，高三なので，この前，中野スクールオブビジネスという専門学校に体験入学に行ってきたのです。そしたら，そこの学校の先生が電波新聞社の社長さんのことを知っていたんですよ。……まあ，それだけのことなんですけどね。

●参考にしたもの

・ゼビウス

《第1表》変数表

x, y ……自機の座標	za, zb ……雑用
xa, ya ……雑用	st……ステージ
a2 ……雑用	sc……スコア
xb, yb ……雑用	t……t＝0ならdam( )
S……Stick(1)	v……画面のスクロールのスピード
tx1, ty1 ……1発目の自機のミサイル	ho ……ho＞2だったらステージ・クリア
tx2, ty2 ……2発目の自機のミサイル	dx1, dy1 ….敵の弾1 ｝始　点
z……Z＝1なら自機の1発目のミサイル発射	sx1, sy1….敵の弾1 ｝始　点 ex1, ey1 ….敵の弾1 ｝終　点
zz……ZZ＝1なら自機の2発目のミサイル発射	zx1, zy1 ….敵の弾1 ｝終　点
s1, s2 ……画面のスクロールの座標	a1 ……雑用
xb……敵がどんなパターンでおそってくるか	dx2, dy2….敵の弾2 ｝始　点 sx2, sy2 ….敵の弾2 ｝始　点
0 ……敵の，攻撃パターンの番号	ex2, ey2….敵の弾2 ｝終　点
q……敵の，攻撃パターンの番号2	zx2, zy2 ….敵の弾2 ｝終　点

CHECKER FLAG

Dr.D：ほう，ほんとに久びさじゃな。X68Kのシューティング・ゲームは。なかなかいい味をだしてるじゃないか。

編：ただ，びしばし弾を撃って敵をやっつけていくだけなんですが，なかなかおもしろいんですよ。

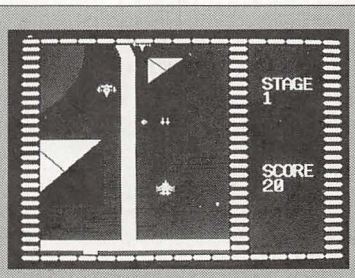
Dr.D：背景も各面いろんなバリエーションがあっていいではないか。

編：オールBASICのわりには，スピードもそこそこで，バッチリですね。シューティング・ゲームの命はなんといっても速さですからね。

Dr.D：ところで，最近のX68Kは，この高橋君ばかりが目立つようじゃな。他の人もがんばって投稿してくれよ。待っとるぞ。

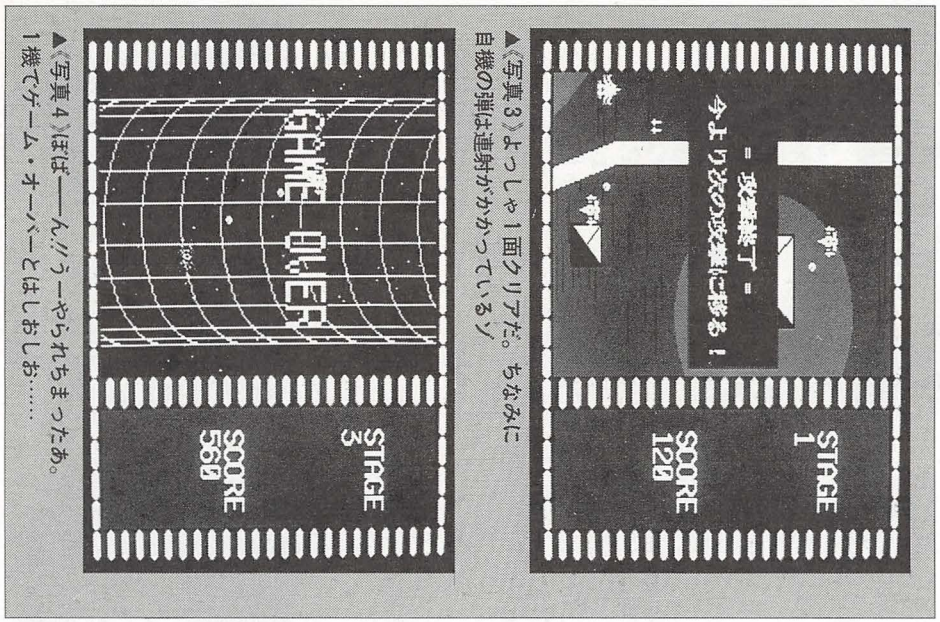


◀《写真1》タイトル画面だ。68Kのシューティング・ゲームはひさびさだぜ！さっそくスタートだ



▶《写真2》ほお，ゼビ○ス・タイプの縦スクロール・シューティングだネ。敵をけちらせ！

★上半期OF登場回数集計。影：602。編：260。つぐ美：194。Dr.D：92。編集長：21。一同：18。なにわ：5。販売部長，山下：1。以上。あー疲れた。（奈良県桜井市・新世紀会長17才）……【影：さあ下半期は誰がTOPか。ハッタ，ハッタあ!!】



▲《写真3》よっしゃ1面クリアだ。ちなみに自機の弾は連射がかかっているノ

▲《写真4》ほぼ——ん!!うーやられちまったあ。1機でゲーム・オーバーとはしおしお……

★つぐ美さんはボケかかっていると言っていたが、ボケではいない。影さんに似ただけだ。でなければ影病がうつっただけです。(兵庫県西宮市・小林靖昌14才)……【つぐ美：影病がうつったってモ、モシヤ、イヤ!イヤよそんなこと!!影：そう。水虫です。】

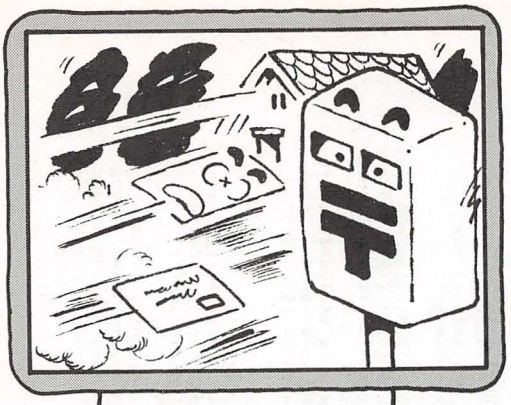
Mars Knows.!のプログラム・リスト

```
 10 /* ----------- 1990 9/1  x68000 by HIDEYUKI TAKAHASHI -----------
 20 screen 0,1,1,1:window(0,0,511,511):contrast(0):int x,y,xa,ya,a2
 30 int xb,yb,s,tx1,ty1,tx2,ty2,z,zz,s1,s2,ab,o,q,za,zb,st,sc,t,v,ho
 40 int dx1,dy1,sx1,sy1,ex1,ey1,zx1,zy1,a1,dx2,dy2,sx2,sy2,ex2,ey2,zx2,zy2
 50 dim char sp1(256),sp2(256),sp3(256),sp4(256),sp5(256),sp6(256)
 60 dim str e(3)[256],f(3)[256],g(3)[256],h(3)[256],l(3)[256],m(3)[256]
 70 e(0)="00000002000000000000000010000000000000301030000000000021612"
 80 e(0)=e(0)+"000000000001161100000000002116112000002001141214111002"
 90 e(0)=e(0)+"032133121213312303233222122233230343211222112343032222"
100 e(0)=e(0)+"031313022230300001333100003000003133313000000042211 21"
110 e(0)=e(0)+"122400000055115115500000000010001000"
120 f(0)="000002000200000000000100010000000000010001000000000000010001"
130 f(0)=f(0)+"000000000011101110000000000100010000000000005000500000"
140 g(0)="00444444444440000333333333300032222222222223032111111111"
150 g(0)=g(0)+"11112332111111111111230322222222222223000333333333333330"
160 g(0)=g(0)+"00044444444444400"
170 h(0)="005554212455500000021113111200000232221312223200013000 1310"
180 h(0)=h(0)+"003100013002111200310021320123210231203132012321023 13"
190 h(0)=h(0)+"002300211120032000040002120004000000000212000000000000"
200 h(0)=h(0)+"003130000000000000001000000000000000200000000"
210 l(0)="005000000000050000005000000500050052050505200000002000025"
220 l(0)=l(0)+"000250005002525250500000000505020200050005055505000"
230 l(0)=l(0)+"050000052052005000002502050500000500502050502500000000"
240 l(0)=l(0)+"000000000005050000500000500"
250 m(0)="000000110000000000000122100000000000012320000000000000 1200"
260 symbol(15,150,"<<<<< ﾃﾞｰﾀを読み込んでいます >>>>>",1,1,0,11,0)
270 symbol(50,109,"HIDEYUKI TAKAHASHI PRESENT",1,1,0,15,0):contrast(15)
280 for i=0 to 239:sp1(i)=val(mid$(e(int(i/256)),i+1-int(i/256)*256,1)):next
290 for i=0 to 110:sp2(i)=val(mid$(f(int(i/256)),i+1-int(i/256)*256,1)):next
300 for i=0 to 127:sp3(i)=val(mid$(g(int(i/256)),i+1-int(i/256)*256,1)):next
310 for i=0 to 207:sp4(i)=val(mid$(h(int(i/256)),i+1-int(i/256)*256,1)):next
320 for i=0 to 191:sp5(i)=val(mid$(l(int(i/256)),i+1-int(i/256)*256,1)):next
330 for i=0 to 57 :sp6(i)=val(mid$(m(int(i/256)),i+1-int(i/256)*256,1)):next
340 contrast(0):for i=0 to 2000:next:wipe()
350 /* ----- 敵の動き ------------------------------------------------
360 dim int db(255)={12,15,4 ,4 ,4 , 4,30,6 ,20,10,20,6 ,9 ,15,
370 8 ,4 ,4 ,4 ,27,7 ,5 ,20}
380 dim int da(255)={-3,-7,-4, 4,-4, 4,0 ,0 ,-4,7 ,-6,0 ,9 ,-7,
390 0 ,0 ,0 ,0 ,9 ,5 ,-3,5 }
400 dim int dc(255)={4 ,1 ,4 ,4 ,4 , 4,-6,9 ,-9,7 ,0 ,7 ,0 ,0 ,
410 9 ,-9,7 ,-9,0 ,8 ,-8,10}
420 dim int de(255)={3 , 7, 4,-4, 4,-4,0 ,0 ,4 ,-7,6 ,0 ,-9,7 ,
430 0 ,0 ,0 ,0 ,-9,-5,3 ,-5}
440 dim int df(255)={4 ,1 ,4 ,4 , 4, 4,-6,9 ,-9,7 ,0 ,7 ,0 ,0 ,
450 9 ,-9,7 ,9 ,0 ,8 ,-8,10}
460 sp_init():sp_disp(1):palet(11,hsv(0,0,1))
470 palet(10,hsv(70,31,14)):sp_def(1,sp1,1):sp_def(2,sp2,1)
480 for i=3 to 109:sp_def(i,sp3,1):next:sp_def(112,sp2,1)
490 for i=1 to 4:sp_color(i,hsv(0,0,36-i*7),1):next
500 sp_color(6,hsv(117,20,31),1):sp_def(110,sp4,1):sp_def(111,sp4,1)
510 sp_def(127,sp5,1):sp_def(120,sp6,1):sp_def(121,sp6,1):ti()
520 for i=0 to 1:apage(i):wipe():next:a=0:b=3:c=3:for j=1 to 2
530 for i=0 to 16:sp_move(b,a,c,b):a=a+15:b=b+1:next:a=0:c=c+240
540 next:a=2:c=0:for j=1 to 2:for i=0 to 23
550 sp_move(b,c,a,b):a=a+10:b=b+1:next:a=3:c=c+240:next
560 a=0:for i=0 to 23:sp_move(b,165,2+a,b):a=a+10:b=b+1:next
570 apage(0):for i=0 to 15:box(i,i-4,255-i,257-i,1)
580 line(165+i,10,165+i,245,1):next:paint(200,100,2)
590 st=st+1:color 5:locate 24,3:print"STAGE":locate 24,9:print"SCORE":sco()
600 if t=0 then dam()
610 for i=1 to 2:apage(i):wipe():next:locate 23,4:print st:if st=1 then g1():s
ta()
620 if st=2 then g2():sta()
630 if st=3 then v=6:g3():sta()
640 if st=4 then g3():en()
650 /* ----- メイン ------------------------------------------------
660 while 1:s=stick(1):sp_move(1,x,y,1):sp_move(2,tx1,2+ty1,2)
670 sp_move(112,tx2,2+ty2,112):sp_move(110,xa,ya,110):sp_move(111,xb,yb,111)
680 sp_move(120,zx1,zy1,120):sp_move(121,zx2,zy2,121)
690 x1=(s mod 3=1)+(s mod 3=0)*(s>0):y1=(s>6)+(s<4)*(s>0):x=x+x1*6:y=y+y1*6
700 if x<16 then x=16
710 if x>150 then x=150
720 if y<60 then y=60
730 if y>215 then y=215
740 if z=0 and strig(1)=1 then z=1:m_play(1)
750 if z=1 and ty1<y-20 and zz=0 and strig(1)=1 then zz=1:m_play(1)
760 if z=1  then ty1=ty1-14:if ty1<5 then ty1=y:z=0
770 if zz=1 then ty2=ty2-14:if ty2<5 then ty2=y:zz=0
780 if z=0  then tx1=x:ty1=y
790 if zz=0 then tx2=x:ty2=y
800 if z=1 and tx1>xa-8 and tx1<xa+8 and ty1>ya-10 and ty1<ya+10 then b1()
810 if z=1 and tx1>xb-8 and tx1<xb+8 and ty1>yb-10 and ty1<yb+10 then b2()
820 if zz=1 and tx2>xa-8 and tx2<xa+8 and ty2>ya-10 and ty2<ya+10 then b3()
830 if zz=1 and tx2>xb-8 and tx2<xb+8 and ty2>yb-10 and ty2<yb+10 then b4()
840 k=k+1:if k=db(ab) then ab=ab+1:k=0
850 xa=xa+da(ab):ya=ya+dc(ab):xb=xb+de(ab):yb=yb+df(ab)
860 home(1,0,s1):s1=s1-3:if s1<0 then s1=511:ho=ho+1:if ho>2 then ho=0:cr()
870 home(2,0,s2):s2=s2-v:if s2<0 then s2=511
880 if xa<16 or ya<2 or xa>150 or ya>230 then p1()
890 if xb<16 or yb<2 or xb>150 or yb>230 then p2()
900 if za=0 then sx1=xa:sy1=ya:ex1=x:ey1=y:dx1=ex1-sx1:dy1=ey1-sy1:t1()
910 a1=a1+dy1:zx1=zx1+vx1*2:if a1>dx1 then a1=a1-dx1:zy1=zy1+vy1*2
920 if a1>dx1 then a1=a1-dx1:zy1=zy1+vy1+6
930 if zx1<16 or zy1>230 or zx1>150 then za=0:zx1=0:zy1=0
940 if zb=0 then sx2=xb:sy2=yb:ex2=x:ey2=y:dx2=ex2-sx2:dy2=ey2-sy2:t2()
950 a2=a2+dy2:zx2=zx2+vx2*2:if a2>dx2 then a2=a2-dx2:zy2=zy2+vy2*2
960 if a2>dx2 then a2=a2-dx2:zy2=zy2+vy2+6
970 if zx2<16 or zy2>230 or zx2>150 then zb=0:zx2=0:zy2=0
980 if x>zx1-6 and x<zx1+6 and y>zy1-6 and y<zy1+6 then ga()
990 if x>zx2-6 and x<zx2+6 and y>zy2-6 and y<zy2+6 then ga()
1000 if x>xa-6 and x<xa+6 and y>ya-6 and y<ya+6 then ga()
1010 if x>xb-6 and x<xb+6 and y>yb-6 and y<yb+6 then ga()
1020 endwhile
1030 /* ----- タマ ------------------------------------------------
1040 func t1():m_play(2):dx1=ex1-sx1:dy1=ey1-sy1
1050 if dx1>1 then vx1=1 else vx1=-1
1060 if dy1>1 then vy1=1 else vy1=-1
```

```
 1070 dx1=abs(dx1):zx1=sx1:zy1=sy1:a1=0:za=1:endfunc
 1080 func t2():m_play(2):dx2=ex2-sx2:dy2=ey2-sy2
 1090 if dx2>1 then vx2=1 else vx2=-1
 1100 if dy2>1 then vy2=1 else vy2=-1
 1110 dx2=abs(dx2):zx2=sx2:zy2=sy2:a2=0:zb=1:endfunc
 1120 /* ----- ﾊﾞｸﾊﾂ ----------------------------------------------
 1130 func b1():m_play(3):sp_off(110):for i=0 to 55:sp_move(127,tx1,ty1,127):sp_
off(127):next:tx1=x:ty1=y:z=0:p1():sco():endfunc
 1140 func b2():m_play(3):sp_off(111):for i=0 to 55:sp_move(127,tx1,ty1,127):sp_
off(127):next:tx1=x:ty1=y:z=0:p2():sco():endfunc
 1150 func b3():m_play(3):sp_off(110):for i=0 to 55:sp_move(127,tx2,ty2,127):sp_
off(127):next:tx2=x:ty2=y:zz=0:p1():sco():endfunc
 1160 func b4():m_play(3):sp_off(111):for i=0 to 55:sp_move(127,tx2,ty2,127):sp_
off(127):next:tx2=x:ty2=y:zz=0:p2():sco():endfunc
 1170 func sco():sc=sc+10:color 6:locate 23,10:print sc
 1180 endfunc
 1190 func cr():bg1():apage(0):fill(20,90,160,150,1)
 1200 symbol(53,105,"= 攻撃終了 =",1,1,0,7,0):m_play(1,2,3,4)
 1210 if st<>3 then symbol(27,125,"今より次の攻撃に移る！",1,1,0,9,0)
 1220 if st=3  then symbol(25,125,"<<< 適 艦 隊 全 滅 >>>",1,1,0,9,0)
 1230 box(20,90,160,150,2):for i=0 to 20000:next
 1240 contrast(0):fill(20,90,160,150,0):goto 590:endfunc
 1250 func p1():if o=0 then ab=0 :xa=80
 1260 if o=1 then ab=2 :xa=85
 1270 if o=2 then ab=7 :xa=50
 1280 if o=3 then ab=9 :xa=20
 1290 if o=4 then ab=11:xa=30
 1300 if o=5 then ab=14:xa=80
 1310 if o=6 then ab=19:xa=85
 1320  if o=7 then o=0
 1330 ya=1:k=0:p=p+1:if p=4 then p=0:o=o+1
 1340 endfunc
 1350 func p2():if q=0 then ab=0 :xb=90
 1360 if q=1 then ab=2 :xb=85
 1370 if q=2 then ab=7 :xb=100
 1380 if q=3 then ab=9 :xb=140
 1390 if q=4 then ab=11:xb=130
 1400 if q=5 then ab=14:xb=90
 1410 if q=6 then ab=19:xb=85
 1420  if q=7 then q=0
 1430 yb=1:k=0:r=r+1:if r=4 then r=0:q=q+1
 1440 endfunc
 1450 /* ----- ＧＡＭＥ　ＯＶＥＲ ----------------------------------
 1460 func ga():bg3():sp_off(1,2):sp_off(112):for j=0 to 5:for i=0 to 15
 1470 sp_move(127,x-i,y-i,127):sp_move(127,x-i,y+i,127)
 1480 sp_move(127,x+i,y-i,127):sp_move(127,x+i,y+i,127):next:next
 1490 apage(0):for i=0 to 3:symbol(32+i,80+i,"GAME OVER",2,3,0,i,0)
 1500 next:for i=0 to 12700:next:sp_off():contrast(0):for i=0 to 2
 1510 apage(i):home(i,0,0):wipe():next:cls:ti():endfunc
 1520 /* ----- ｸﾞﾗﾌｨｯｸ ---------------------------------------
 1530 func g1():apage(2):fill(0,0,200,511,8):for i=0 to 200
 1540 a=rand() mod 135:b=rand() mod 511:line(a,b,a+20,b,10):next
 1550 apage(1):fill(50,0,60,200,13):a=100:circle(135,a,60,12)
 1560 paint(125,a,12):circle(-40,290,90,12):paint(10,290,12)
 1570 for i=0 to 3:line(50,200,80,300,13):if i=0 then a=95:b=140:c=80:d=130
 1580 line(60,200,90,300,13):if i=1 then a=90 :b=110:c=210:d=230
 1590 fill(80,300,90,511,13):if i=2 then a=100:b=130:c=300:d=330
 1600 paint(60,210,13):fill(0,511,200,501,13):if i=3 then a=5:b=65:c=390:d=460
 1610 box(a,c,b,d,11):line(b,c,a,d,11):paint(a+1,c+2,14)
 1620 paint(b-1,c+2,1):line(a,c,b,d,11):next:endfunc
 1630 func g2():apage(2):fill(0,0,170,511,12):for i=0 to 250
 1640 a=rand() mod 160:b=rand() mod 511
 1650 line(a,b,a+2,b,1):next:for i=0 to 80:a=rand() mod 160
 1660 b=rand() mod 511:line(a,b,2+a,2+b,13):line(3+a,b,3+a,2+b,13)
 1670 line(6+a,b,4+a,2+b,13):next:apage(1):for i=0 to 20:a=rand() mod 150
 1680 b=rand() mod 511:circle(a,b,4,9):circle(7+a,1+b,3,9)
 1690 paint(a,b,8):paint(7+a,1+b,8):fill(-4+a,6+b,10+a,7+b,14)
 1700 fill(-1+a,2+b,1+a,6+b,4):fill(6+a,2+b,7+a,6+b,4):next:endfunc
 1710 func g3():for j=1 to 2:apage(j):for i=0 to 200:a=rand() mod 180
 1720 b=rand() mod 511:c=rand() mod 15:pset(a,b,c):next:next
 1730 if st=3 then box(80,-5,100,515,3):box(64,-5,116,515,3):box(48,-5,130,515,3
)
 1740 if st=3 then box(37,-5,141,515,3):box(32,-5,146,515,3):box(29,-5,149,515,3
)
 1750 if st=3 then for i=0 to 35:circle(89,-20+i*27,60,3,180,360,180):next
 1760 endfunc
 1770 /* ----- タイトル --------------------------------------------
 1780 func ti():st=0:sc=-10:t=0:s1=0:s2=0:v=3:o=0:q=0:ho=0
 1790 home(1,0,0):apage(1):for i=0 to 250:a=rand() mod 255
 1800 b=rand() mod 255:pset(a,b,14):pset(a+10,b+10,9):next:apage(0)
 1810 for i=0 to 30:for j=0 to 2:line(j+i*18,0,j+i*18,255,0+j)
 1820 line(0,j+i*18,255,j+i*18,0+j):next:next:for i=0 to 3
 1830 symbol(24+i*2,35+i*2,"Mars knows!",3,7,0,i,0):next:for i=0 to 1
 1840 symbol(7+i,202+i,"1990 8/20  x 68000",1,1,0,14+i,0):contrast(15)
 1850 symbol(120+i,202+i,"by HIDEYUKI TAKAHASHI",1,1,0,14+i,0)
 1860 symbol(30+i,148+i,"PUSH STRIG 1 KEY",2,1,0,8+i,0):next:bg4():a=0
 1870 while 1:if strig(1)=1 then contrast(0):vpage(15):m_stop():m_play(4,5):goto
520
 1880 vpage(1):vpage(3):endwhile:endfunc
 1890 /* ----- ﾃﾞﾓ ------------------------------------------------
 1900 func dam():g3():bg2():m_play(4):apage(1):for i=0 to 30:line(i*15,0,i*15,51
1,3)
 1910 line(0,i*15,200,i*15,3):next:fill(0,200,200,225,14):x=83:y=5
 1920 fill(0,225,200,232,1):fill(80,205,100,220,0):contrast(15)
 1930 for i=0 to 120:home(1,0,200-i):sp_move(1,x,y+i,1):for j=0 to 200
 1940 next:next:for i=0 to 39:home(1,0,80-i*2):sp_move(1,x,125-i*3,1)
 1950 for j=0 to 100:next:next:contrast(0):t=1:endfunc
 1960 /* ----- エンﾃﾞｨﾝｸﾞ ------------------------------------------
 1970 func en():bg2():m_play(7):apage(1):for i=0 to 30:line(i*15,0,i*15,511,3)
 1980 line(0,i*15,200,i*15,3):next:fill(0,200,200,225,14):y=235
 1990 fill(0,225,200,232,1):fill(80,205,100,220,0):sp_off():sp_on(3,109)
 2000 home(2,0,0):contrast(15):for i=0 to 115:home(1,0,200-i)
 2010 sp_move(1,83,y-i,1):for j=0 to 200:next:next:apage(2)
 2020 for i=0 to 3:symbol(26+i,300+i,"THE END",3,3,0,2+i,0):next
 2030 for i=0 to 240:home(2,0,i):for j=0 to 100:next:next
 2040 for i=0 to 10000:next:contrast(0)
 2050 for i=0 to 2:apage(i):wipe():next:sp_off():cls:ti():endfunc
 2060 /* ----- ＳＴＡＲＴ ------------------------------------------
 2070 func sta():sp_off():sp_on(3,109):bg2():m_play(5,6):zy1=0:zy2=0
 2080 z=0:zz=0:x=83:y=210:sp_move(1,x,y,1)
 2090 tx1=x:ty1=y:tx2=x:ty2=y:za=0:zb=0:xa=zx1:xb=zx2:ya=zy1:yb=zy2
 2100 contrast(15):a=0:for i=0 to 51:a=a+1:if a>3 then a=0
 2110 color a:locate 3,7:print" = ＳＴＡＲＴ = ":next:endfunc
 2120 /* ----- ＢＧＭ ----------------------------------------------
 2130 func bg1():for i=1 to 8:m_alloc(i,1000):m_assign(i,i):next
 2140 m_trk(1,"q7o4@8 t110v14l16fffe8eeef8g8a1    ")
 2150 m_trk(2,"q7o4@8 v14l16dddc8cccd8e8f1        ")
 2160 m_trk(3,"q8o1@45v15l16|:3q1ccq8cr:|q1ccq8cc")
 2170 m_trk(4,"q7o3@10v14l16eeeeeeeeffeeffaa2     "):endfunc
 2180 func bg2():for i=1 to 8:m_alloc(i,1000):m_assign(i,i):next
 2190 m_trk(1,"o2q8l20v15@45ccc"):m_trk(2,"o6q8l20v15@45e")
 2200 m_trk(3,"q8l16v15@10v15|:o1@65cc<c<c<c<c<:|")
 2210 m_trk(4,"l9 q8o4@1r2 |:7v15av14av11aa:|v15@10l30o1co2co3c@65o5c1")
 2220 m_trk(5,"v15l8q8o4@1c3c3c3<c3>|:256d>g<cd>g16<c16d>f16g16<cd>g<c")
 2230 m_trk(5,"d>g16<c16d>f16g16<cd->g-<c-d->g-16<c-16d->f-16g-16<c-d-")
 2240 m_trk(5,">g-<c-d->g-16<c-16d->f-16g-16<c-:|")
 2250 m_trk(6,"v14l8q8o4@1c3c3c3<c3>|:256d16&d>g<cd>g16<c16d>f16g16<cd")
 2260 m_trk(6,">g<cd>g16<c16d>f16g16<c16d-16&d->g-<c-d->g-16<c-16d->  ")
 2270 m_trk(6,"f-16g-16<c-d->g-<c-d->g-16<c-16d->f-16g-16<c-16:|")
 2280 m_trk(7,"l10q8o4@1r2|:16v15av14av11aa:|")
 2290 m_tempo(125):endfunc
 2300 func bg3():for i=1 to 8:m_alloc(i,1000):m_assign(i,i):next
 2310 m_trk(5,"v15q8@10o2l16|:30e:|v12@6o3l8f4f&f16f16f4a&a16g16g&")
 2320 m_trk(6,"v15q8@10o2l16|:30c:|v12@6o3l8d4d&d16d16d4f&f16e16e&")
 2330 m_trk(5,"g16f16f&f16e16f2"):m_trk(6,"e16d16d&d16c16d2")
 2340 m_tempo(180):m_play():endfunc
 2350 func bg4():for i=1 to 8:m_alloc(i,1000):m_assign(i,i):next
 2360 m_trk(1,"t150o3q8v15l8 @3|:250fdbgdafdafdafdbgd+cgdbgdafdbgdbg:|")
 2370 m_trk(2,"t150o3q8v12l8r@3|:250fdbgdafdafdafdbgd+cgdbgdafdbgdbg:|")
 2380 m_trk(3,"t150o2q8v10@45l8|:250a<a>a<a>a<a>a<a>a<a>a<a>a<a>:|")
 2390 m_trk(4,"v15l14o4@29fb<cdc&v12c")
 2400 m_trk(5,"v15l14o3@29fb<cdc&v12c"):m_play(1,2,3):endfunc
```

★7月号153ページと8月号154ページはなんなんですか？同じネタを2度も載せてよっぽど気に入ってるようですね。(岡山市・今川佳信)……【影：読者がちゃんとスミまで見てるか試しただけさ。ね，編くん。編：気がつきませんでした。どうも，すいません。】

OOOMOX



エントリー・コード X6—②

X68000用

超合金Zでできた手紙かぁ？

爆風ポスト2

（ばくふう）

まてりある

好評を博した1500版（'89年3月号掲載）に新たなルールを加え，数段むずかしくなった「爆風ポスト2」。本当にむずかしいゾ〜！

内容＆遊びかた

爆弾を使って手紙をポストに入れるゲームです。マウスで爆弾を動かし，青いタイルの上に左クリックで爆弾を置きます。まちがえて置いたら，右クリックで取り去ります。紫のタイルには爆弾は置けませんが，それ以外は青いタイルと同じです。

爆弾には置いた順に番号がつき，爆弾を全部置き終わると，番号の若い順（つまり，置いた順）に爆発していきます。爆弾は爆発すると上下左右の4方向に4コマ分爆風を飛ばします。この爆風に手紙を乗せて手紙をポストに入れます。

爆風は進行方向に手紙以外のキャラがあるとそこで止まります。また一つの爆風は1通の手紙しか運べません（場合によっては手紙も壁などと同じ障害物になるということだよん！これって重要!!）。

全10面，コンティニューもついとるでよ。

プログラムについて

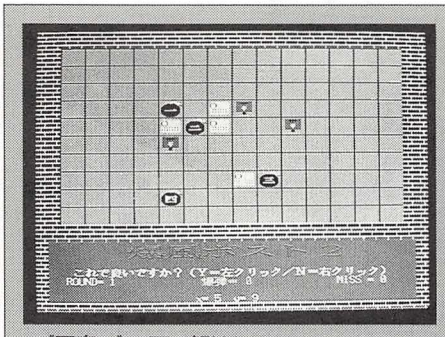
面データをキャラクターとしてスプライトに定義して他のスプライトと一緒に面データも圧縮しています（解凍には5分半ほどかかります）。

解凍ルーチンでエラーがでた場合はスプライト・データの入力ミスも考えられるので，そちらのほうのチェックも忘れずに（一応チェックサムもついてるんだけど…わははは，ほとんど機能しねーでやんの）。

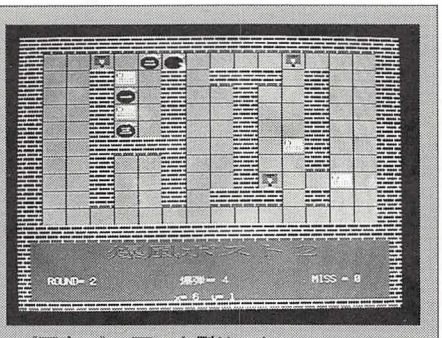
★参考

●種ともこ「二度と森へは誘わないで」

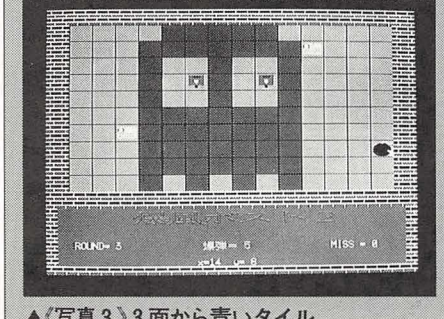
★　　★



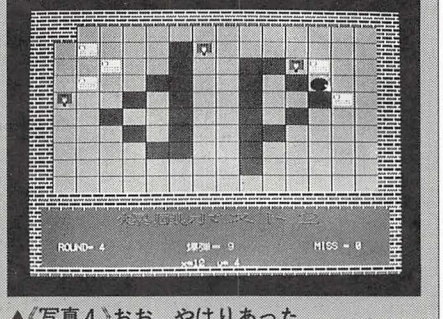
▲《写真1》1面の解法はコレ。これを見て爆風と手紙の性質をよくつかんでおこう



▲《写真2》2面の左側はこれでOK！爆弾は爆風に当たっても動かないことを注意しておこう



▲《写真3》3面から青いタイルがでてくるゾ。爆弾5個でうまくクリアできるかナ？



▲《写真4》おお，やはりあったか電波マーク面。右側はわかるが，左側がわかんね——！

爆風ポスト2のプログラム・リスト

```
  1 /*      爆風ポスト2 for X68000 X-BASIC  1990年8月30日（木）
  2 /*    Programmed by TOSHIYUKI "ﾄｯﾌﾟ materialｷ It's All Right" NODA
 10 /*        初期設定
 20 screen 1,3,1,1:console ,,0:mouse(2):msarea(32,32,290,200)
 30 dim str z(1)[255],da[200],bin[255],t:int po,sn=1
 40 int i,j,k,x,y,bl,br,bf1,bf2:dim char bono,bomx(8),bomy(8),sx,sy,scre(139),
ad,game,ho(3)
 50 int bx,by:dim char bowx(3),bowy(3),scda,lf,lx(3),ly(3),c(255),ro,lim,le1,l
e2,miss
 60 for i=0 to 1:sp_pat(36+i,c,1):lx(i)=c(255):next:m_init():m_trk(1,"v15@62b3
2")
 70 if lx(0)=9 and lx(1)=7 then {} else sp_init():pattern()
 80 sp_on():sp_disp(1):bg_set(0,0,1):bg_fill(0,&H128):sp_color(1,1)
 90 /*        タイトル
100 while 1
110 miss=0:scre_init():locate 24,10:print "爆風ポスト  2":locate 26,18:print
"1990 ﾓﾄﾏｷ"
120 locate 23,25:print "START:左クリック":locate 23,26:print "CONT.:右クリック
130 ro=-ro*(ro<10):repeat:mssbat(x,y,bl,br):until bl+br
140 if br then cls:locate 19,15:print "ＣＯＮＴＩＮＵＥ　ＰＬＡＹ":wait(4) els
```


★スーパークイズがどこにあるかわからないので①と適当に丸をした。（千葉県八千代市・伊藤昌義15才）……【影：スーパークイズです。私のカラオケの得意技はペギー葉山ですが，さて，スーパークイズのスーパーは漢字で「超」と書く。○か×か？編：あらら。】

```
e ro=0
  150 /*        画面設定
  160 while miss<>3 and ro<>10:game=0:bono=0:le1=0:le2=0
  170 scre_init():bg_scroll(0,512,0):vpage(0):locate 24,13:print "ＲＯＵＮＤ ";r
o+1
  180 paint(0,0,&H72B2)
  190 for i=0 to 15:line(i*32,0,i*32,352,0):next:for i=0 to 11:line(0,i*32,512,i
*32,0):next
  200 for i=0 to 15:kabe(i,0):kabe(i,11):next:for i=1 to 10:kabe(0,i):kabe(15,i)
:next
  210 for i=0 to 31:bg_put(0,i,31,&H101):next:for i=20 to 30:bg_put(0,0,i,&H101)
  220 bg_put(0,31,i,&H101):next:paint(500,500,&HA294)
  230 symbol(120,390,"爆風ポスト２",2,1,2,1000,0):game=1:sp_pat(28+ro,c,1)
  240 for y=1 to 10:for x=1 to 14:address(x,y):scre(ad)=c((x-1)+(y-1)*16):next:n
ext:lim=c(255)
  250 for y=1 to 10:for x=1 to 14:address(x,y):ad=scre(ad)
  260 switch ad
  270           case 1:dame(x,y):           break
  280           case 2:kabe(x,y):           break
  290           case 3:lett(x,y):le1=le1+1:break
  300           case 4:post(x,y)
  310 endswitch
  320 next:next:cls:for i=0 to 512:bg_scroll(0,512-i,0):next:vpage(1)
  330 locate 49,28:print "MISS =";miss:locate 5,28:print "ROUND=";ro+1;" ";
  340 /*        爆弾セット
  350 repeat
  360 repeat
  370 msstat(x,y,bl,br):mspos(x,y):x=x/20:y=y/20:sx=x:sy=y
  380 if bl and bf1             then bomb(sx,sy) :bf1=0 else if bl=0 then bf1=1
  390 if br and bf2 and bono>0 then bomb_cls()  :bf2=0 else if br=0 then bf2=1
  400 curs(sx,sy):color 2:locate 27,28:print "爆弾＝";lim-bono;
  410 color 3:locate  26,30:print using "x=##  y=##";x,y;:until bono=lim
  420 for i=0 to 4:sp_move(10+i,999,999,1):next:wait(3)
  430 locate 6,27:color 5:print"これで良いですか？（Ｙ＝左クリック／Ｎ＝右クリッ
ク）";
  440 repeat:msstat(x,y,bl,br):until bl or br:if br then bomb_cls():bf2=0
  450 locate 6,27:print spc(52);
  460 until  bl
  470 /*        爆弾爆発
  480 color 3:bono=0
  490 for k=0 to lim-1:baku():sx=x/2:sy=y/2
  500 for i=1 to 4:for j=0 to 3
  510 x=-i*(j=1)+i*(j=3):y=i*(j=0)-i*(j=2):bx=sx+x:by=sy+y:bowx(j)=bx:bowy(j)=by
  520 if bx<=0 or bx>=15 or by<=0 or by>=11 then {
  530 lett_move():ho(j)=2} else {address(bx,by):scda=scre(ad)
  540 if scda=4 and ho(j)=1 then ho(j)=2:le2=le2+1:m_play() else{}
  550 if (scda>1 and scda<>3) or (ho(j)=1 and scda=3) then lett_move():ho(j)=2 e
lse {
  560 if scda=3 and ho(j)=0 then ho(j)=1 else {}}}
  570 if ho(j)=2 then {} else if ho(j)=1 then lett(bx,by) else kemu(bx,by)
  580 next
  590 for j=0 to 3:if ho(j)<2 then kesu(bowx(j),bowy(j)):lx(j)=bowx(j):ly(j)=bow
y(j)
  600 next:next
  610 for j=0 to 3:if ho(j)=1 then {lett(bowx(j),bowy(j))} else {}:next
  620 for l=0 to 3:ho(l)=0:next:kesu(sx,sy):next
  630 wait(9):scre_init():if le1=le2 then {ro=ro+1:locate 24,14:print "ＣＬＥＡ
Ｒ！":miss=0
  640 if ro=10 then locate 22,14:print "全面クリアおめでとう！":wait(9) else {}}
 else {
  650 locate 25,14:print "ＭＩＳＳ  ！！":miss=miss+1}:wait(6):cls
  660 if miss=3 then locate 24,14:print "ＧＡＭＥ  ＯＶＥＲ":wait(9)
  670 endwhile:endwhile
  680 /*        爆風による手紙の移動
  690 func lett_move():if ho(j)=1 then lett(lx(j),ly(j)) else {}:endfunc
  700 /*        タイル（爆弾の置けない）
  710 func dame(x,y):address(x,y):scre(ad)=1:x=x*32+3:y=y*32+3:paint(x,y,&H53E0)
:endfunc
  720 /*        壁
  730 func kabe(x,y):int ka=&H101:if game then address(x,y):scre(ad)=2 else {}:x
=x*2:y=y*2
  740 bg_put(0,x,y,ka):bg_put(0,x+1,y,ka):bg_put(0,x,y+1,ka):bg_put(0,x+1,y+1,ka
):endfunc
  750 /*        手紙
  760 func lett(x,y):address(x,y):scre(ad)=3:x=x*2:y=y*2:bg_put(0,x,y,&H102)
  770 bg_put(0,x+1,y,&H103):bg_put(0,x,y+1,&H104):bg_put(0,x+1,y+1,&H4104):endfu
nc
  780 /*        ポスト
  790 func post(x,y):address(x,y):scre(ad)=4:x=x*2:y=y*2:bg_put(0,x,y,&H105)
  800 bg_put(0,x+1,y,&H4105):bg_put(0,x,y+1,&H106):bg_put(0,x+1,y+1,&H4106):endf
unc
  810 /*        爆弾
  820 func bomb(x,y):address(x,y):if scre(ad) then {} else {scre(ad)=5
  830 bomx(bono)=x:bomy(bono)=y:x=x*2:y=y*2
  840 bg_put(0,x,y,&H107):bg_put(0,x+1,y,&H108):bg_put(0,x,y+1,&H109):bg_put(0,x
+1,y+1,&H4109)
  850 sp_move(bono,x*16+8,y*16+10,bono+18):bono=bono+1:m_play()):endfunc
  860 /*        爆発
  870 func baku():x=bomx(bono):y=bomy(bono):x=x*2:y=y*2:sp_move(bono,999,999,0):
bono=bono+1
  880 bg_put(0,x,y,&H10A):bg_put(0,x+1,y,&H10B):bg_put(0,x,y+1,&H10C):bg_put(0,x
+1,y+1,&H10D)
  890 endfunc
  900 /*        爆風
  910 func kemu(x,y):x=x*2:y=y*2:bg_put(0,x,y,&H10E):bg_put(0,x+1,y,&H10F)
  920 bg_put(0,x,y+1,&H110):bg_put(0,x+1,y+1,&H111):endfunc
  930 /*        爆弾消去
  940 func bomb_cls():bono=bono-1:x=bomx(bono):y=bomy(bono):address(x,y):scre(ad
)=0:x=x*2:y=y*2
  950 bg_put(0,x,y,&H0):bg_put(0,x+1,y,&H100):bg_put(0,x,y+1,&H0):bg_put(0,x+1,y
+1,&H100)
  960 sp_move(bono,999,999,bono+22):m_play():endfunc
  970 /*        手紙＆爆風消去
  980 func kesu(x,y):address(x,y):scre(ad)=0:x=x*2:y=y*2:bg_put(0,x,y,&H100)
  990 bg_put(0,x+1,y,&H100):bg_put(0,x,y+1,&H100):bg_put(0,x+1,y+1,&H100):endfun
c
 1000 /*        カーソル
 1010 func curs(x,y):x=x*32:y=y*32:sp_move(10,x+16,y+16,27):sp_move(11,x,y,7)
 1020 sp_move(12,x+16,y,8):sp_move(13,x,y+16,9):sp_set(14,x+32,y+32,&H4109,3):en
dfunc
 1030 /*        アドレス計算
 1040 func address(ax,ay):ad=(ax-1)+(ay-1)*14:endfunc
 1050 /*        ウェイト
 1060 func wait(wa):for wal=0 to wa*1000:next:endfunc
 1070 /*        画面初期化
 1080 func scre_init():color 3
 1090 for i=0 to 127:sp_move(i,900,900,0):next:bg_fill(0,&H100):wipe():cls:contr
ast(15):endfunc
 1100 /*        スプライト定義
 1110 func pattern()
 1120 z(0)="2,20F,064F,0F4F,0F4F,0F4F,0F4F,0F4F,0F4F,094
 1130 z(1)=",20F,0B5F,0F5F,0F5F,0F5F,0F5F,0F5F5555
 1140 kaitou(1950)      /*  パターンコード  1           壁
 1150 z(0)="2,550,0BD0000,0CD000DD,061,05D
 1160 z(1)="000D1,06B1DDDD000D1,06B1DDDD000D1,06B1DDDD000D1,06B1DDDD000D1,06B1DD
DD000D1,06B1DDDD000DD,061,05D000,0DD
 1170 kaitou(1460)      /*  パターンコード  2           手紙
 1180 z(0)="2,500,0CD0000,0DD000,0DD000
 1190 z(1)=",0DD000,0DD000,0DD000,0DD000,0DD000,0DD000,0DD000,0DD000,0DD000
 1200 kaitou(1846)      /*  パターンコード  3           手紙
 1210 z(0)="2000,0DD000,0DD000DDD11D111DD1D000,0DD000,0DD000,0DD000DD111D1D11D1D
000,0DD
 1220 z(1)="000,0DD000,0DD0000,0CD,500
 1230 kaitou(1690)      /*  パターンコード  4           手紙
 1240 z(0)="2,360,0A5,060,0A5,060,0A5,060,055,051,060,055,051
 1250 z(1)=",060,0A5,060,0A5,060,0A5,060,0A5,060,0A5,060,075FFF,060,0A5,060,0A5
 1260 kaitou(640)       /*  パターンコード  5           ポスト
 1270 z(0)="2,060,075FFF,060,095F,060,095F,060,095F,060,0A5,060,0A5,060,0A5,0E04
4
 1280 z(1)=",0E044,0E044,0E044,0E044,0C0EEEE,0A0,06E,080,08E,100
 1290 kaitou(702)       /*  パターンコード  6           ポスト
 1300 z(0)="0,1E01F007F00FF01FF03FF07FF07FF0FFF0FFF,400
```

★池に石を投げたら，その石が沈んだりもぐったりしました。さてどうしてでしょう？（山口市・田中暁洋14才）……【影：そう言えば，私の部屋の扉もこのごろ人知れずひとりで閉じたりしまったりしているよーだ。ナゼカナ――？編：ナゼデショー？】

```
 1310 z(1)=",800
 1320 kaitou(85)       /*  パターンコード  7          爆弾
 1330 z(0)="2,320,05F,0A0F,050F,080F,060F,080F,070FFFF0000,051,070F000
 1340 z(1)=",07100005F050,08100005500,0910005500,0A1050050,0B1,050,0B1,050,0C100
00,0C10000
 1350 kaitou(365)      /*  パターンコード  8          爆弾
 1360 z(0)="00FFF0FFF0FFF0FFF0FFF0FFF0FFF07FF07FF03FF01FF00FF007F001F,440
 1370 z(1)=",800
 1380 kaitou(157)      /*  パターンコード  9          爆弾
 1390 z(0)="0,0A0C303FF03FF07FF07CF07C30FC01FC01FC01E001F000F800F803FC,410
 1400 z(1)=",0A0C303FF03FF07FF07FF07FF0FFF1FFF1FFF1FFF1FFF0FFF0FFF3FFF,130100790
0CF00430040004001C0020003080 18D018301C7
 1410 kaitou(1046)     /*  パターンコード  10         爆発
 1420 z(0)="2,120555,0D0555,0D05D55,0B055DD55,090555DDD555,07055DDDD5D5,0705DD4D
DDD55,060
 1430 z(1)="DD444DDD55,060D,054DDD55,050,074D5D5,050,074D45,060,084DD,060C,074D5
5,050C,074DDD,050CCC444DDD5D,050
 1440 kaitou(943)      /*  パターンコード  11         爆発
 1450 z(0)="00FC00F800F801F000EE007E007C003E200F7004F00FF00FF00F10001,480
 1460 z(1)="0FFF0FFF0FFF1FFF0FFF07FF07FF03FF00FF007F00FF00FF00F10001,0901C7018B0
19D030A00E300E30040006200370008,0701,100
 1470 kaitou(934)      /*  パターンコード  12         爆発
 1480 z(0)="003F000F000F000E0014001E003E047C0EF40F7C0BFC01F8007C0038,490
 1490 z(1)="FFF0FFF0FFF0FFE0FFC0FFE0FFE0FFC0FF40FFC0BFC01F8007C0038,090E3B080E08
08000C0010001400380470 0EF00B7001E,160
 1500 kaitou(942)      /*  パターンコード  13         爆発
 1510 z(0)="2,2D01,0E01F1,0C01FFF1,06011001,05F000011FF101,05F0001,05F1,06F
 1520 z(1)="001,05F1FF11F11001,05F1F1FF1FF0001FFFF11FFF1FF0001FFFF1FFF11FF0001F1
1F1FF1FFFF00001FF11F1,05F00001FFFF11,05F00001,06F1FFFF
 1530 kaitou(1516)     /*  パターンコード  14         爆風
 1540 z(0)="2,220111,0C01FFF1,0B01FFFF10001,0501,05F1011F10000,06F11FFF10000FF11
11,05F10000
 1550 z(1)="F1FFFF1,05F1000F1FFFF1,05F10001,06F1FFFF10001,07F1FF10000,05F1FF1F1,
0501FFF1F1F111,050F1F1FFF1FFF10000FF1FF1111FFF1000
 1560 kaitou(1492)     /*  パターンコード  15         爆風
 1570 z(0)="200001,06F1FFFF00001FFF111,05F0001F111FF1,05F0001,05F1F1FF11001,05F1
FFF111F001FFFF1,05F1FF0001FFF1,08F0001FF11,08F
 1580 z(1)="00001101FFFF1FFF,0801FF1011F,0901100001,0F01,400
 1590 kaitou(1316)     /*  パターンコード  16         爆風
 1600 z(0)="2FF1FF1111FFFF100FFF11FFF1FFFF100,08F1FFF100011FFFF11FFF10000FF1FF1F
F111,050FFF11FFFF1,060FFF1,06F1,050FFF1,06F1,050
 1610 z(1)="FFF11,05F1,050FF101FFFF1,060FF1001111,07011,4E0
 1620 kaitou(1287)     /*  パターンコード  17         爆風
 1630 z(0)="2,7C0FF00
 1640 z(1)=",0B0FFFF0,10F,600
 1650 kaitou(330)      /*  パターンコード  18         漢数字  一
 1660 z(0)="2,4B0F,0E0FFF,050,0CF,120
 1670 z(1)=",2D0F,0E0FFF0,10F,300
 1680 kaitou(540)      /*  パターンコード  19         漢数字  二
 1690 z(0)="2,2B0F,0E0FFF,050,0CF,1C0F,0E0FFF0000
 1700 z(1)="000,0AF,200F,0E0FFF0,10F,300
 1710 kaitou(750)      /*  パターンコード  20         漢数字  三
 1720 z(0)="2,210F,0B0F000FF,090FFF00,0FF0FF00F000F000FFF0FF00FF00F000FF00FF0FFF
F0FF00FF0
 1730 z(1)="0,06F000,05F00FFFF,050,05F00FF,080FFFF00FF,0A0FF00FF,0A0FF00,0EF00FF
,0A0FF,110
 1740 kaitou(1470)     /*  パターンコード  21         漢数字  四
 1750 z(0)="2,0C0F,0E0FFF000,0EF,060FF,0E0FF,0E0FF00F,0B0FF0FFF,070,0AF0000
 1760 z(1)="0000FF000FFF,080FF000FF,090FF000FF,090F0000FF00F,050F,050FF0FFF0,10F
,200
 1770 kaitou(1185)     /*  パターンコード  22         漢数字  五
 1780 z(0)="2,170FF,0E0FFF,0D0FFF000F,090FF000FFF00,0FF,200
 1790 z(1)=",050FF,0E0FFF00F,0A0FFF00FF,080FFF000FFF,070FFF0000FFF,050FFF,050FFF
F0000FF,060FFFF000FF,080FFF0
 1800 kaitou(1050)     /*  パターンコード  23         漢数字  六
 1810 z(0)="2000FF,0E0FFF,0D0FFF,0D0FF,060F,070FF,050FFF0000,0DF,050FF,0E0FF,0B0
 1820 z(1)="000FF,0E0FF,0E0FF,0E0FF,070F,060FF,070F,060FFF,060F,070FFF0000FFF,07
0,09F00
 1830 kaitou(960)      /*  パターンコード  24         漢数字  七
 1840 z(0)="2,480F,100F,080FFF0000FF,080FFF000FFF0000
 1850 z(1)="000FFFF000FF.070FFFF000FFF.050.05F000FFFF0000FFFF0000,05F00FFFF,060,
05F0FFF,070,08F,080,06F,0B0FFF0
 1860 kaitou(1095)     /*  パターンコード  25         漢数字  八
 1870 z(0)="2,150FF,0E0FFF,0D0FFF000F,090FF000FF,050,0CF,080FF000FFF,080FF000FF0
000
 1880 z(1)=",050FF000FF,090FF000FF,080FF0000FF,080FF0000FF00F,050FF0000FF00F0000
FF,050FF00F000FF,060FF0FFF0F,090,05F
 1890 kaitou(1110)     /*  パターンコード  26         漢数字  九
 1900 z(0)="2,370F0F,0E0F0F0F,0A0F0F0F0F,0A0F0F0F0F,0A0F0F0F0F
 1910 z(1)=",0A0F0FFFF,0B0,05F,0C0FFFF,0C0FFFF,080FFF0FFFF,0A0,06F,0B0,05F,0E0FF
 1920 kaitou(825)      /*  パターンコード  27         手
 1930 z(0)="2,36034,0C0303004,0A04,2203,080
 1940 z(1)=",7F04
 1950 kaitou(28)       /*  パターンコード  28         ROUND  1
 1960 z(0)="000001,0701,0902,0808,1F01000035D02490349024903CB02490248825D,1C01
 1970 z(1)="202,1B04,2001,400
 1980 kaitou(105)      /*  パターンコード  29         ROUND  2
 1990 z(0)="00F801FE01240124012401FC03FC01FC01FC0154,1801,0602,1102,270
 2000 z(1)=",0D048,3001,400
 2010 kaitou(72)       /*  パターンコード  30         ROUND  3
 2020 z(0)="00000440024D04CA0149824A014C00C80008,1C018000400020104,0608,2C0
 2030 z(1)=",050200002,0508,6E01
 2040 kaitou(62)       /*  パターンコード  31         ROUND  4
 2050 z(0)="2,17022,0A02004,0E0203,0C03200003,0F04,190200003,060
 2060 z(1)="0040222,7805
 2070 kaitou(47)       /*  パターンコード  32         ROUND  5
 2080 z(0)="2,07022,0C03022,0A02,0F0200003,0A02020004,090222111,0D04,1003001,050
 2090 z(1)=",070312,0E04,6609
 2100 kaitou(62)       /*  パターンコード  33         ROUND  6
 2110 z(0)="0,0501,0801,1208,1D01040005,07041004000700E70230008,1D01
 2120 z(1)=",0508,0E0208,2801,400
 2130 kaitou(60)       /*  パターンコード  34         ROUND  7
 2140 z(0)="00FE008201830183,0A07C,0607C,1C01,0507C00540054007C,0607C,0607C,1D0
 2150 z(1)=",150FE00820082008200FE,1801,400
 2160 kaitou(164)      /*  パターンコード  35         ROUND  8
 2170 z(0)="2,350424,0D03003,0A04303004,0B033,0C0404,05040000
 2180 z(1)="020110302,0901100111,6609
 2190 kaitou(71)       /*  パターンコード  36         ROUND  9
 2200 z(0)="2,1B04,09040303002,0604110303,0D0101,0D01011,0D01,0E03,080
 2210 z(1)=",17040004,6307
 2220 kaitou(52)       /*  パターンコード  37         ROUND  10
 2230 endfunc
 2240 /*          データ解凍
 2250 func kaitou(ch_sum):int plu
 2260 dim char c(255):int j,k,l,sh,ma,n,po2:str da[200],bin[255]:po=2
 2270 if left$(z(0),1)="0" then ma=1
 2280 for i=0 to 1:bin=z(i)
 2290 repeat
 2300 t=mid$(bin,po,1)
 2310 if t="," then {t=mid$(bin,po+1,2):k=val("&h"+t):t=mid$(bin,po+3,1):po=po+4
 2320 for j=1 to k:da=da+t:n=n+1:next} else {da=da+t:po=po+1:n=n+1}
 2330 until n>127:z(i)=da:n=0:po=1:da="":next:locate 0,0:print "ゲーム開始まで後
";37-sn
 2340 if ma=1 then {
 2350 for i=0 to 255:data_get()
 2360 da="":bin=bin$(val("&h"+t)):if len(bin)<4 then for j=1 to 4-len(bin):da=da
+"0":next
 2370 bin=da+bin:sh=-(i>63 and i<128)-2*(i>127 and i <192)-3*(i>191)
 2380 for j=1 to 4:c(po2)=c(po2)+val(mid$(bin,j,1))*(1 shl sh):po2=po2+1
 2390 if po2=256 then po2=0 else{}:next
 2400 next} else {for i=0 to 255:data_get():c(i)=val("&h"+t):next}
 2410 for i=0 to 255:plu=plu+c(i):next:if ch_sum<>plu then {
 2420 print "パターンコード";sn;"のデータが違います":end} else {}:sp_def(sn,c):s
n=sn+1:endfunc
 2430 /*          データ解凍サブ
 2440 func data_get():t=mid$(z(-(i>127)),po,1):po=po+1:if po=129 then po=1 else
{}:endfunc
```

★ひまな夏休みに本屋をうろうろしていたらこの本を発見した。買ってみたらけっこうためになる。おもしろい。これからも買おうと思う。(愛知県半田市・小栗守雄13才)……【一同：カヤカヤカヤカヤカヤ。編：全員一致で、君にはエライで賞を送ることになった。】



PB-110用

サササのサのサ。さあ，どれだ！

Three Cups
スリー　カップス

エントリー・コード PB-①

徳山　雅史

こんなゲーム

三つのコップのいずれかに球が入り，コップを10回交換した後で，球の入っているコップを当てるゲーム。

遊びかたです

レベルを入力した後，三つのコップのいずれかに球が入ります。そして，10回続けて三つのうちの二つのコップに矢印がでます。これは，その二つのコップの場所を交換したということです。

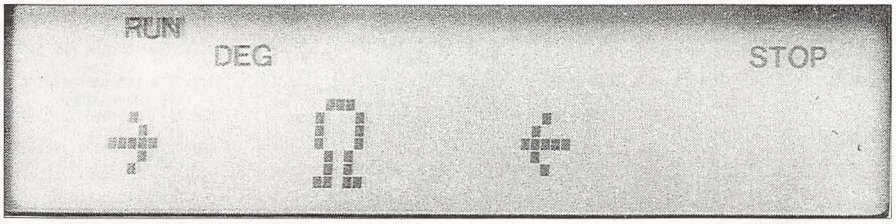
そして，“？”がでたらコップの順にならって，球の入っているコップ1，2，3のいずれかのキーを押してください。これを，5回繰り返します。そして，最後に正解率がでます。

最後に

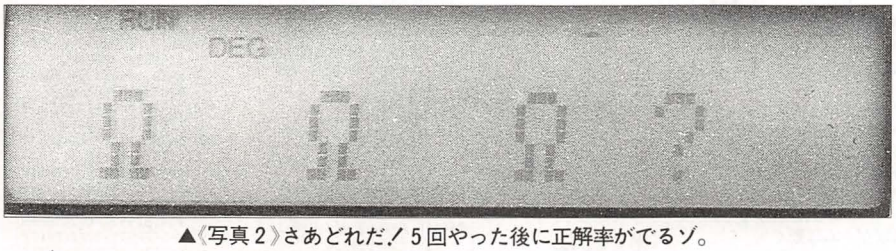
自分の場合，正解率100%をだせるのは，レベル85ぐらいまでです。

Three Cups！のプログラム・リスト

```
P0
   1 PRINT "Three Cu
     ps !":$=" Q  Q
      Q"
   5 S=0: INPUT "Lev
     el 0→100",X
  10 FOR J=1 TO 5:B=
     0:C=1:D=2: FOR
     N=0 TO 2:G$(N)=
     " ": NEXT N
  15 R= INT( RAN#*3:
     G$(R)="o": GOSU
     B #1
  20 FOR K=1 TO 10:
     PRINT CSR0;$;
  25 GOSUB #2+ INT(
     RAN#*3
  30 PRINT CSRE;"→";
      CSRF;"←";: FOR
      N=X TO 100: NE
     XT N
  35 NEXT K: PRINT C
     SR0;$;" ?";
  40 P$= KEY: IF P$<
     "1" THEN 40
  45 IF P$)"3" THEN
     40
  50 GOSUB #1: PRINT

  55 IF A( VAL(P$))=
     R;S=S+1: PRINT
     "   Good !!   "
     ;: PRINT : GOTO
      65
  60 PRINT "    Bad
     !    ";: PRINT
  65 NEXT J: PRINT C
     SR3;S*20;" %":
     GOTO 5

P1
   5 PRINT : PRINT C
     SR1;G$(B); CSR4
     ;G$(C); CSR7;G$
     (D);
  10 FOR N=1 TO 100:
      NEXT N: RETURN


P2
   5 E=1:F=4:L=B:B=C
     :C=L: RETURN

P3
   5 E=4:F=7:L=C:C=D
     :D=L: RETURN

P4
   5 E=1:F=7:L=D:D=B
     :B=L: RETURN
```



▲《写真1》それ，どこのカップが入れ変わったか見切るのだ！これは両端が入れ変わったの図



▲《写真2》さあどれだ！5回やった後に正解率がでるゾ。ちなみに影さん20%…

★友人N君は，学校の食堂でいつもカレーばかり食べていたので「カレーの王子さま」と呼ばれている。（長野県伊那市・山岸秀紀15才）
……【影：編君はいつも食堂でホウキを持ってはいているので，「レレレーの王子さま」と呼ばれて…。編：いないって！】



PC-E500用

貧乏だから宝を盗む。なんちゅーヤツだ！

MonMon&Pikoron
（モンモン　アンド　ピコロン）

エントリー・コード E5-①

小川　章

STORY

そのとき，モンモンはびんぼうでした。だから，ピコロンが守っている宝を盗もうと考えた。

内容

各ラウンドにある宝箱を取っちゃえ!!（ラウンドは三つあります）

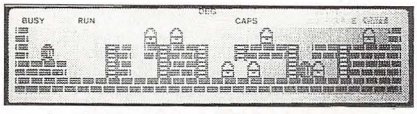
遊びかた

ピコロンにぶつからないように宝箱を取る。

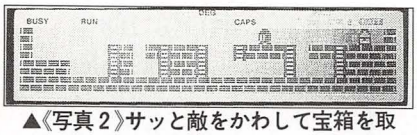


壁……1
階段……2
宝箱……3
くうはく……0

《第1図》マップについて



▲《写真1》どうやら自分が悪者らしい。とにかく世の中，金なのネ



▲《写真2》サッと敵をかわして宝箱を取れ！トリッキーな動きをしてくるゾ

操作方法

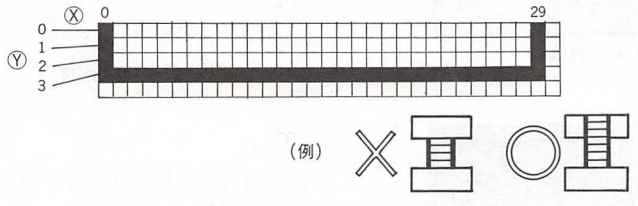
4 6キーで左右，8キーで階段をのぼり，2で階段をおります。

自作面を作ろう！

370行からのマップデータをかえましょう。まず**第1図**を見てください。わかりましたね。注意することを言いますので**第2図**を見てください。

《第1表》変数表

A……マップキャラ座標など
B ……ラウンド数、マップキャラ表示変数増分
C……変数Aを代入
D ……モンモンの向き
E……B×4として使用
F……敵移動判定増分
G ……敵×座標増分
H ……宝箱取った数
I, J……ループ用
L……ピコロンの向き
M, N……ピコロンのX，Y座標
X, Y……モンモンのX, Y座標
AMS……マップキャラ変数リード用
BM$ …マップキャラ・プリント用
CM$……モンモンのデータ
DM$ …マップキャラ，ピコロンキャラ・データ
K$……キー入力用



①線のひいているところは必ず壁にする
②Y座標0に階段を絶対におかない
③宝箱は七つおく
　かえたい人は
　320行のH=7をおきたい数にかえる
④階段の上に壁をおかない
⑤自分と敵のスタート地点を考えてマップをつくる。スタート地点をかえたいとき，90行の値をかえましょう
　モンモン，自分 X,Y
　ピユロン，敵 M,N
　マップ座標といっしょなのでやればわかる
以上のことを守ればゲームは動く

《第2図》注意すること

●参考にしたもの

・マイコンBASICマガジン90年7月号のDr. Dのちょっと背のびのBASIC講座，リスト1の1010行～1060行

最後に

データを読みこむのが15秒ぐらいかかりますのでお待ちください。

MonMon&Pikoronのプログラム・リスト

```
10:'MonMon & Pikoron
20:CLS :CLEAR :PRINT "WA
   IT ROUND:!":ERASE A,D
   M$:DIM A(29,11),DM$(6
   )
30:RESTORE 370:FOR I=0TO
   11:READ AM$:FOR J=0T
   O 29:A(J,I)=VAL (MID$
   (AM$,J+1,1)):NEXT :N
   EXT
40:RESTORE 490:FOR I=0TO
   6:READ DM$(I):NEXT
50:FOR I=B*4TO 3+B*4:FOR
   J=0TO 29:C=A(J,I):IF
   C=1THEN BM$=DM$(1)EL
   SE BM$=DM$(0)
60:IF C=2THEN BM$=DM$(2)
70:IF C=3THEN BM$=DM$(3)
80:GCURSOR (J*8,(I-B*4)*
   8+7):GPRINT BM$:NEXT
   :NEXT
90:X=1:Y=1:M=24:N=0:G=1:
   H=0:D=0
100:IF D=0THEN CM$="BCFE
   FF7F47FFC6BC"
110:IF D=1THEN CM$="BCC6
   FF477FFFFEBC"
120:IF D=2THEN CM$="BCFE
   FF7F7FFFFEBC"
130:GCURSOR (X*8,Y*8+7):
   GPRINT CM$
140:E=B*4:IF A(X,Y+E)=3T
   HEN 310
150:IF Y=N AND X=M THEN
   300
160:IF A(X,Y+E+1)=0OR A(
   X,Y+E+1)=3THEN GOSUB
    350:Y=Y+1:GOTO 100
170:GOSUB 240:GCURSOR (M
   *8,N*8+7):GPRINT DM$
   (L)
180:IF Y=N AND X=M THEN
   300
190:K$=INKEY$ :IF K$="8"
   AND A(X,Y+E)=2THEN G
   OSUB 350:Y=Y-1:D=2:G
   OTO 100
200:IF K$="2"AND A(X,Y+E
   +1)=2THEN GOSUB 350:
   Y=Y+1:D=2:GOTO 100
210:IF K$="4"AND A(X-1,Y
   +E)<>1THEN GOSUB 350
   :X=X-1:D=1:GOTO 100
220:IF K$="6"AND A(X+1,Y
   +E)<>1THEN GOSUB 350
   :X=X+1:D=0:GOTO 100
   ELSE 150
230:' Pikoron ｲﾄｳ
240:F=INT (RND (-TIME)*3
   ):E=B*4:IF A(M,N+E+1
   )=0OR A(M,N+E+1)=3TH
   EN GOSUB 340:N=N+1:R
   ETURN
250:IF F=0AND A(M,N+E)=2
   THEN GOSUB 340:N=N-1
   :L=5:RETURN
260:IF F=1AND A(M,N+E+1)
   =2THEN GOSUB 340:N=N
   +1:L=5:RETURN
270:IF A(M+1,N+E)=1OR A(
   M-1,N+E)=1OR F=2THEN
    GOSUB 340:G=-G
280:IF G=1AND A(M+1,N+E)
   <>1THEN GOSUB 340:M=
   M+G:L=6:RETURN
290:IF G=-1AND A(M-1,N+E
   )<>1THEN GOSUB 340:M
   =M+G:L=4:RETURN ELSE
    RETURN
300:LOCATE 14,1:PRINT "G
   AME OVER":FOR I=0TO
   230:BEEP 1,I,9:NEXT
   : CLS :GOTO 20
310:FOR I=0TO 120:BEEP 1
   ,120-I,5:NEXT
320:H=H+1:A(X,Y+B*4)=0:G
   OSUB 350:IF H=7THEN
   B=B+1:H=0:IF B>2THEN
    330ELSE CLS :LOCATE
    14,3:PRINT "ROUND";
   B+1:GOTO 50:ELSE 130
330:LOCATE 13,1:PRINT "*
   ** ALL CLEAR ***":FO
   R I=0TO 15:FOR J=0TO
    50:BEEP 1,J,5:NEXT
   :NEXT :GOTO 20
340:GCURSOR (M*8,N*8+7):
   GPRINT DM$(A(M,N+B*4
   )):RETURN
350:GCURSOR (X*8,Y*8+7):
   GPRINT DM$(A(X,Y+B*4
   )):RETURN
360:' MAP DATA & CHR DAT
   A
370:DATA 100000000030300
   000030000000301
380:DATA 100000021012112
   002111201121111
390:DATA 111100021002112
   030300203021111
400:DATA 111111111111111
   111111111111111
410:DATA 1000003000000000
   000000003000001
420:DATA 1002111211211111
   211112211120001
430:DATA 111113020103030
   211112003000301
440:DATA 111111111111111
   111111111111111
450:DATA 1000000000000000
   030000000000001
460:DATA 1000003000300030
   020300003000301
470:DATA 1002111121112111
   121112111121111
480:DATA 111111111111111
   111111111111111
490:DATA 0000000000000000
   0,7770777777770777,F
   FFF55555555FFFF,FC96
   93B1B19396FC,7C86FF8
   7FFFFFE7C,7CFEFFFFFF
   FFFE7C,7CFEFFFF87FF8
   67C
```


★グレーターデーモンを100匹倒した。しんどかった。（徳島市・**プルが好き！14才**）……【影：ふうん，なになに四国に変な生き物がでたんだって？まあ海の向こうだからしょうがないか。徳島もグレーターデーモンに侵略されないようがんばってくれや。】



PC-E500用
セイビインはパズルがお好き!?
ガンバレ セイビイン2
～タカラヲミツケロノマキ～

エントリー・コード E5-②

町野　稔

内容

90年8月号掲載の「ガンバレセイビイン」の続きです。

遊びかた

8 2 6 4キーで上下左右に動きます。Gキーでギブアップ。じゃまなブロックを動かし，×の形をしているところまで行けばクリアです。ただしTIMEが付いているので，その時間内でクリアしてください。もしできなかったらミスになります。

ブロックにも性質があるので，**第1図**を見てください。ちなみに10面までがあります。はじめは3人います。6面からブロックの性質がつけたされます。スコアは，このゲームが終わったときに表示されます。押すブロックの向こう側にブロックがあると押せません。

《第1表》変数表

A$(0～7)	グラフィック用
A(0～23, 0～3)	その面のMAP用
K$(0～1)	くも用
BP	BEEP ON/OFF
R	ラウンド
L	残り数
SC	スコア
C$	画面を消す
A$	残り数の表示
A,B,X,Y	自分の座標
Z$	INKEY$
M$	メッセージ
V	今，自分のいるところがどんなところか
YY,XX	ブロックの移動用など
C,D	BEEP用
I,O, Z	雑用

ラウンドの変えかた

このゲームは，ものすご――く簡単です。簡単すぎてたまらないと思う人は，1520行からがラウンドDATAです。

空白が0，■が1，▮が2，▬が3，✚が4，×が5，□が7です。書き忘れましたが，その行から4行分がその1面のデータです。

■ カベです。動かせない。

▬ 横長になっているマークは左右にしか動かせない。6面から1回押すと▮に変わる（横からしか押せない）。

▮ 縦長になっているマークは上下にしか動かせない。6面から1回押すと▬に変わる（縦からしか押せない）。

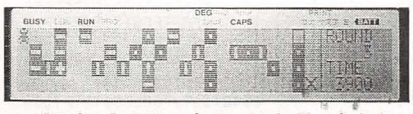
✚ どこからでも押せる（プラスの形）。6面になっても変化はしない。

□ 穴です。ここにブロックをいれると穴は消える。ブロックをいれないかぎり通れない。

× ここにいくとラウンド・クリア。

これがあなた。

《第1図》ブロックの形と性質



▲《写真1》クリアするには右上の穴をうめなくてはならない。ということは……



▲《写真2》左の十字ブロックしか入れることができないのでうまくもっていこう

ガンバレセイビイン2のプログラム・リスト

```
10:CLS :CLEAR :DIM A$(7)
   ,A(23,3),K$(1)
20:INPUT "BEEP ON?(Y-1/N
   -0):";BP
30:ON -(BP<0 OR BP>1)GOT
   O 20
40:CLS :RESTORE 1930:FOR
    I=0 TO 7:READ A$(I):
   NEXT
50:K$(0)="1018282C244649
   4122464141415254C281
   8"
60:K$(1)="10182C244C5242
   42242241418184444241
   8"
70:C$="":FOR I=1TO 32:C$
   =C$+" ":NEXT
80:LOCATE 9,1:PRINT "ｶﾞﾝ
   ﾊﾞﾚｾｲﾋﾞｲﾝ 2":LOCATE 1
   0,0:PRINT "[ﾀｶﾗﾖﾐﾂｹﾛﾉ
   ﾏｷ]"
90:LINE (194,0)-(194,31)
100:LOCATE 33,0:PRINT "R
    OUND":LOCATE 33,2:PR
    INT "TIME"
110:M$="ALL CLEAR ｼﾀﾌｱﾅﾀﾊ
    ､ｱﾙﾁｽﾞﾍﾞﾖﾐﾂｹﾀ｡ｿﾚﾆﾊﾁｶﾗﾍﾞ
    ﾝｻﾞｲﾎｳﾉｱﾘｶｶﾞｼﾙｼﾃｱｯﾀ｡
    ｿﾚﾖﾐﾃﾏﾖｳｽﾞｲｸｺﾄﾆｼﾀ｡":
    GOSUB 1440
120:CLS :GOSUB *W:LINE (
    100,0)-(236,10),R,BF
    :LINE (0,24)-(240,31
    ),BF:LINE (0,24)-(23
    9,24):LINE (100,-1)-
    (236,24),B
130:FOR I=100TO 236 STEP
     &4:LINE (I,0)-(I,24
    ):LINE (100,(I-99)*1
    .2)-(236,(I-99)*1.2)
    :NEXT
140:GCURSOR (104,23):GPR
    INT "FF010139FF39010
    1FF":FOR I=0 TO 104
    STEP 0.5
150:GCURSOR (I,23):GPRIN
    T A$(6):BEEP BP,10-(
    I>94)*112,10:GCURSOR
     (100,23):GPRINT "FF
    101010FF":NEXT
160:FOR I=0 TO 1000:NEXT
     :CLS
170:LOCATE 33,0:PRINT "R
    OUND":LOCATE 33,2:PR
    INT "TIME"
180:LINE (194,0)-(194,31
    )
190:R=1:L=3:SC=0
200:FOR I=1 TO 3:A$=A$+A
    $(6):NEXT
210:FOR I=0TO 3:LOCATE 0
    ,I:PRINT C$:NEXT
220:A=0:B=0:X=0:Y=0:LOCA
    TE 9,1:PRINT "LEFT:"
    :GCURSOR (84,14):GPR
    INT LEFT$ (A$,L*16)
230:FOR I=0TO 700:NEXT
240:LINE (54,7)-(132,15)
    ,R,BF
250:'ﾋｮｳｼﾞ
```

★ハガキの内部に1円玉を入れときました。これで何か好きなものでも買ってください。影さんへ。(兵庫県明石市・BM毎月買人16才)
……【影：どうもありがとう。さっそく五反田の飲みやで，一杯いただきました。次回もお待ち申しあげておりますので，ハイ。】

```
260:RESTORE (1480+R*40)
270:FOR I=0 TO 3:READ P$
    :FOR O=0 TO 23
280:Z=VAL MID$ (P$,O+1,1
    )
290:A(O,I)=Z
300:GCURSOR (O*8,I*8-1+8
    ):GPRINT A$(Z)
310:NEXT :NEXT
320:LOCATE 36,1:PRINT US
    ING "##";R
330:'MAIN
340:FOR I=55-R*5 TO 0 ST
    EP -0.01
350:GCURSOR (A*8,B*8-1+8
    )
360:GPRINT A$(0)
370:GCURSOR (X*8,Y*8-1+8
    )
380:GPRINT A$(6)
390:LOCATE 34,3:PRINT US
    ING "##00";I
400:Z$=INKEY$ :Z=VAL Z$
410:ON -(Z$="")GOTO 470
420:A=X:B=Y
430:X=X-(Z=6)+(Z=4):X=X-
    (X<0)+(X>23)
440:Y=Y-(Z=2)+(Z=8):Y=Y-
    (Y<0)+(Y>3)
450:ON -(Z$="G")GOTO 116
    0
460:ON -(A(X,Y)<>0)GOTO
    600
470:NEXT
480:FOR I=0TO 3:LOCATE 0
    ,I:PRINT C$
490:NEXT :LOCATE 9,1:PRI
    NT "TIME OVER"
500:GOSUB *MISS
510:L=L-1:ON L GOTO 210,
    210
520:'GAME OVER
530:FOR I=0TO 3:LOCATE 0
    ,I:PRINT C$
540:NEXT :LOCATE 11,0:PR
    INT "GAME OVER"
550:LOCATE 11,1:PRINT "S
    CORE:";SC
560:GOSUB *OVER
570:M$="ｷﾝｷﾝｼｻﾞｲﾎｳﾏﾃﾞｲｸﾅ
    ｶｯﾀﾉﾃﾞｻﾞﾝﾈﾝﾀﾞｯﾀ｡ﾏﾀﾁｮ
    ｳｾﾝｼﾖｳ":GOSUB 1440
580:GOTO 40
590:'ﾅﾆｶﾆｱﾀｯﾀ
600:V=A(X,Y)
610:IF V=10R V=7 BEEP BP
    ,122,20:BEEP BP,122,
    20:X=A:Y=B:GOTO 470
620:ON V-1 GOSUB 660,770
    ,880
630:IF V=5 THEN 910
640:GOTO 470
650:'ﾀﾃ
660:YY=-(Z=2)+(Z=8):SC=S
    C-1
670:IF Y+YY>3 OR Y+YY<0
    LET X=A:Y=B:RETURN
680:IF A(X,Y+YY)<>0 AND
    A(X,Y+YY)<>7 LET X=A
    :Y=B:RETURN
690:IF R>5 AND V<>4 LET
    A(X,Y)=3-A(X,Y)+2
700:IF A(X,Y+YY)=7 LET A
    (X,Y+YY)=0:A(X,Y)=0
710:A(X,Y+YY)=A(X,Y):A(X
    ,Y)=0
720:GCURSOR (X*8,Y*8-1+8
    )
730:GPRINT A$(0)
740:GCURSOR (X*8,(Y+YY)*
    8-1+8)
750:GPRINT A$(A(X,Y+YY))
    :RETURN
760:'ﾖｺ
770:XX=-(Z=6)+(Z=4):SC=S
    C-1
780:IF X+XX>23 OR X+XX<0
     LET X=A:Y=B:RETURN
790:IF A(X+XX,Y)<>0 AND
    A(X+XX,Y)<>7 LET X=A
    :Y=B:RETURN
800:IF R>5 AND V<>4 LET
    A(X,Y)=3-A(X,Y)+2
810:IF A(X+XX,Y)=7 LET A
    (X+XX,Y)=0:A(X,Y)=0
820:A(X+XX,Y)=A(X,Y):A(X
    ,Y)=0
830:GCURSOR (X*8,Y*8-1+8
    )
840:GPRINT A$(0)
850:GCURSOR ((X+XX)*8,Y*
    8-1+8)
860:GPRINT A$(A(X+XX,Y))
    :RETURN
870:'ﾀﾃ & ﾖｺ
880:XX=-(Z=6)+(Z=4):YY=-
    (Z=2)+(Z=8)
890:ON -(XX<>0)-(YY<>0)*
    2 GOTO 770,660
900:'CLEAR
910:II=I:I=0:NEXT
920:FOR I=0TO 3:LOCATE 0
    ,I:PRINT C$
930:NEXT :LOCATE 9,1:PRI
    NT "CLEAR"
940:GOSUB *CLEAR
950:FOR I=II TO 0 STEP -
    1
960:LOCATE 34,3:PRINT US
    ING "##00";I
970:SC=SC+R*2:BEEP BP,10
    ,10:NEXT :BEEP BP
980:FOR I=0TO 1000:NEXT
990:R=R+1:IF R<11 THEN 2
    10
1000:LOCATE 9,1:PRINT "A
    LL CLEAR"
1010:GOSUB *ALL
1020:CLS :LINE (236,24)-
    (100,32),B
1030:FOR I=100TO 238 STE
    P 4:LINE (I,24)-(I,
    31):LINE (100,24+(I
    -100)*1.2)-(236,24+
    (I-100)*1.2):NEXT :
    XX=99
1040:GCURSOR (100,23):GP
    RINT "FC0A090919090
    909FD0B090AFC":PRIN
    T "ｱｯﾀｿﾞｰ!":GCURSOR
     (175,8):GPRINT "49
    2A1C7F1C2A49"
1050:FOR I=230 TO 114 ST
    EP -1:GCURSOR (I,23
    ):GPRINT A$(6);"00"
    :BEEP BP,10,10:GOSU
    B *K:NEXT
1060:N=0:PRINT "ﾅｯﾅﾝﾀﾞ?!
    ":FOR I=0 TO 21 STE
    P 0.01:FOR O=0TO 1
1070:LINE (84+I,17+(I/2)
    )-(124-I,25-(I/2)),
    X,B:BEEP BP,222-(O*
    100),10:NEXT :N=N+0
    .1:I=I+N:NEXT
1080:LOCATE 16,2:PRINT "
         ":LOCATE 0,2:PAU
    SE "ﾓｴﾁｼﾏｯﾀ!":PAUSE
     "ｼｶﾀﾅｲｶﾗｶｴﾛｳ!":LIN
    E (0,0)-(239,31),R,
    BF:GOSUB *W
1090:LINE (0,24)-(240,31
    ),&0F0F,BF:LINE (0,
    24)-(239,24):GCURSO
    R (16,23):GPRINT "0
    808FCFCFE9E9F9EFEFC
    FC0808"
1100:FOR I=231 TO 30 STE
    P -1:GCURSOR (I,23)
    :GPRINT A$(6);"00":
    BEEP BP,10,10:NEXT
    :BEEP BP
1110:LOCATE 23,2:PRINT "
    THE END":LOCATE 23,
    3:PRINT "SCORE";STR
    $ SC
1120:M$="ﾐｺﾄ ALL CLEAR
    ｼﾀｶﾞｱﾅﾀﾊﾝｷﾝｼｻﾞｲﾎｳﾖ
    ﾓﾁｶｴﾚﾅｶｯﾀ｡"+LEFT$ (
    C$,9)+"ｱﾅﾀﾃﾞｱ!ﾅﾆｶｵﾁﾃ
    ｸﾙ｣"+LEFT$ (C$,9)+"
    ｿﾚﾖﾐﾀﾗﾏﾀｷﾝｷﾝｻﾞｲﾎｳﾉ
    ﾁｽﾞﾀﾞｯﾀ｡ｼﾞｶｲﾆﾂｽﾞｸ･･
    ･"
1130:GOSUB 1440:GOTO 40
1140:'ﾏﾏ
1150:*W:FOR I=0 TO 240 S
    TEP 60:LINE (I,10)-
    (I+40,4):LINE -(I+6
    0,10):GCURSOR (I+RN
    D 5,7+RND 4-RND 4):
    GPRINT K$(0):NEXT :
    RETURN
1160:I=0:NEXT
1170:FOR I=0TO 3:LOCATE
    0,I:PRINT C$
1180:NEXT :LOCATE 9,1:PR
    INT "MISS"
1190:GOTO 500
1200:'BEEP ｾｯﾃｲ
1210:*MISS:RESTORE 1260:
    GOSUB 1380:RETURN
1220:*OVER:RESTORE 1290:
    GOSUB 1380:RETURN
1230:*CLEAR:RESTORE 1320
    :GOSUB 1380:RETURN
1240:*ALL:RESTORE 1340:G
    OSUB 1380:RETURN
1250:'MISS
1260:DATA 39,241,100,4,3
    9,15,26,153,75,10,3
    2,136,86,9,26,153,7
    5,10,18,183,59,11,-
    1,99,14,203,50,13,1
    8,183
1270:DATA 59,11,26,153,7
    5,10,32,136,86,9,39
    ,121,100,8,0,0
1280:'GAME OVER
1290:DATA 100,227,-1,110
    ,100,151,100,38,-1,
    55,100,57,-1,28,100
    ,303,80,272,86,64,-
    1,28,86,257,100,57,
    -1,28
1300:DATA 100,227,107,72
    ,100,303,0,0
1310:'CLEAR
1320:DATA 100,87,75,109,
    59,130,100,87,75,10
    9,100,87,100,87,100
    ,87,0,0
1330:'ALL CLEAR
1340:DATA 39,232,100,7,3
    2,131,86,8,39,116,1
    00,7,-1,95,39,116,1
    00,7,-1,95,39,116,1
    00,7,32,262,86,8,26
    ,147,75,9,32
1350:DATA 131,86,8,-1,95
    ,32,131,86,3,-1,95,
    26,294,75,9,23,157,
    69,10,26,147,75,9,-
    1,95,26,147,75,9,-1
    ,95,26
1360:DATA 147,75,9,-1,95
    ,39,116,100,7,32,13
    1,86,8,39,116,100,7
    ,0,0
1370:'BEEP
1380:READ C:ON -(C=-1)GO
    TO 1410
1390:READ D:ON -(C=0)GOT
    O 1420
1400:BEEP BP,C,D:GOTO 13
    80
1410:READ D:FOR I=0TO D:
    NEXT :GOTO 1380
1420:RETURN
1430:'ﾒｯｾｰｼﾞ
1440:N=1:LOCATE 10,3:PRI
    NT " HIT ANY KEY "
1450:LOCATE 11,2:PRINT "
    ["MID$ ("
     "+M$+"          ",N
    ,9);"]"
1460:FOR I=0TO 50:IF INK
    EY$ LET I=50:NEXT :
    RETURN ELSE NEXT
1470:N=N+1:IF LEN M$+10<
    N THEN 1440 ELSE 14
    50
1480:'ｸﾓ
1490:*K XX=XX+0.5:IF XX=
    INT XX LET K=1-K
1500:GCURSOR (XX,8):GPRI
    NT "00";K$(K):GCURS
    OR (321-XX,11):GPRI
    NT K$(1-K);"00":RET
    URN
1510:'ROUND DATA
1520:DATA 00301000003000
    0000000000
1530:DATA 00000300200022
    2223332233
1540:DATA 00022020003301
    0101000115
1550:DATA 03003001030000
    0000000000
1560:DATA 00010000003000
    0030000000
1570:DATA 00370323030040
    4020000000
1580:DATA 04320040042043
    0003333373
1590:DATA 00001323000000
    3030500000
1600:DATA 00030300001030
    0100000070
1610:DATA 03030003010100
    2002120010
1620:DATA 03240020202002
    0100001010
1630:DATA 00000000003000
    0100000015
1640:DATA 00111000011101
    1100001001
1650:DATA 00473000001001
    0103104015
1660:DATA 00111000103000
    0400001010
1670:DATA 00100010010000
    1003000707
1680:DATA 00000070777000
    0100000000
1690:DATA 04007770101000
    0100050000
1700:DATA 04407070111000
    0100000000
1710:DATA 03007770700300
    0700000000
1720:DATA 00030000000000
    0007037030
1730:DATA 03003022301111
    1101270302
1740:DATA 00200320341000
    0101703000
1750:DATA 00010000000000
    0001030305
1760:DATA 00000000000040
    0030003040
1770:DATA 00211100011100
    4040440404
1780:DATA 00001000000000
    4002404040
1790:DATA 00000100011100
    4040750404
1800:DATA 00404040404040
    4040404040
1810:DATA 00040404040404
    0404040404
1820:DATA 00404040404040
    4040404040
1830:DATA 02040404040400
    0404040405
1840:DATA 00703003000030
    0000003070
1850:DATA 03003003003030
    0300030010
1860:DATA 04001030030000
    3003000210
1870:DATA 00100030000000
    0003000015
1880:DATA 00300303030300
    0303003000
1890:DATA 02030030003000
    3030300300
1900:DATA 00300303030300
    0303003037
1910:DATA 03030030003000
    3000300305
1920:'ｷｬﾗｸﾀｰ DATA
1930:DATA 000000000000000
    00,FFFFFFE7E7FFFFFF
    ,FFFFFF8181FFFFFF,F
    FE7E7E7E7E7E7FF,FFE
    7E78181E7E7FF,41633
    61C1C366341
1940:DATA 0020967D7F7D96
    20,FF818181818181FF
    ,FF8181818181FF
```


★眠れぬときは影さんの数を数えましょう。これであなたも悪夢の世界へ…。(神奈川県横須賀市・**ハーフドラブン16才**)……**【編集長…影が1匹ウキャ。影が2匹…ウキャキャキャキャ。影：♬影の中へ影の中へ行ってみたいと思いませんか，ウキャッキャッー。】**

PC-9801/286シリーズ+MT-32(CM-64/23L)用



MMLでMIDI楽器をコントロール

MIDI-MMLドライバ

エントリー・コード 98-④ 鈴木 馨

はじめまして，の鈴木馨です。今回，私の作ったMIDIドライバを発表することになりました。現在あるMIDIドライバの中ではかなり高機能なので，ぜひ使ってみてください。

はじめに

このドライバは，BASICでFM音源を使うときに使われるミュージック・マクロ・ランゲージ(以下MML)を使ってMIDIをコントロールするプログラムです。一応，ローランドのMT-32 (CM-32L/CM-64) を対象音源にしていますが，専用命令を使わなければ，どのMIDI楽器でも使えます。

MMLの命令方式は，X68KのFM音源命令とほぼ同じです。チャンネルは16chすべてをサポートしており，トラック数は32あります。また，MIDIではFM音源と違い1chで複数の音を出せますが，これは一つのチャンネルに複数のトラックをassignすることで実現しています。

このドライバは完全平行動作となっているので，演奏中にプログラムをエディットしたり，別のプログラムのBGMとして演奏させることもできます。

プログラムについて

リスト1はセットアップ・プログラムです。このプログラムを実行するとMIDI拡張命令が使えるようになります。とりあえずこれを入力してセーブします。まだRUNしないでください。なお，このプログラムはメモリが640Kバイト用となっています。それ以外の場合は**第1表**を見て，**リスト1**，2とも「clear」と「def seg＝」の後を変えてください。

リスト2がドライバ本体です。ドライバの本体の大きさは約8Kバイトです。かなり長いので頑張って入力してください。入力が終わったらセーブして，RUNしてみましょう。エラーがなければ，ドライバ本体がディスクにセーブされます(CRCチェックをしているので少し時間がかかります)。そうでないときはエラーの表示とともに行番号が出るので，そこを直して，もう一度繰り返しましょう。

エラーなくセーブされたら，いよいよ起動です。まず，安全のためディスクを全部抜きます。そして，

a＝0：call a

と入力してください。暴走してしまったら，残念ながら入力ミスなので，もう1度**リスト2**をチェックしましょう。

うまくいったら，ついでにサンプル・プログラムの**リスト3**も入力してみてください。そして，音源の電源が入っているか確認してからRUNしてください。きれいな曲が流れてきたら成功です。今までの苦労を思ってしみじみと聴きましょう。

次回からは，**リスト1**をRUNすれば起動します。

なお，演奏中に音源の電源を切らないでください。ほとんどの場合暴走します。MIDIケーブルの断線等も注意してください。

コマンドの説明

この項では，BASICの拡張命令の説明をします。記号等はBASICリファレンス・マニュアルに準拠しているので，そちらを参照してください。

なお，文中で使っている〈チャンネル〉は，MIDIチャンネルのことです。基本的にX68Kのコマンドと同じなので，参考にしてください。

●M.INIT

機能：MIDIドライバを初期化する。

書式：M.INIT（＜0，1＞）

文例：M.INIT（1）

解説：＜0，1＞で0を指定した場合データエリアをメインメモリに取ります。1のときはVRAMにとります。すべての情報をクリアするので，必ず他のコマンドを使う前に実行してください。通常はVRAMで十分だと思います。グラフィックを使うプログラムといっしょに使

《リスト1》セットアップ・プログラムのプログラム・リスト

```
10000 '
10010 CLEAR ,&H4000
10020 DEF SEG=&H9D00
10030 '
10040 CLS
10050 PRINT "Original MIDI Music Driver       Ver 2.00"
10060 PRINT "                              programed by Kaoru.Suzuki"
10070 '
10080 BLOAD "mddrv.bin",0
10090 '
10130 A=0
10140 CALL A
10150 '
10160 SCREEN 3,2
10180 KEY 7,"m.play()"+CHR$(13)
10370 NEW
```


★この間アーケードのアフターバーナーを友人3人で破壊して逃走した。(岩手県紫波郡・ハミパンマン13才)……【つぐ美：そんなことしちゃいけないんだ！編：でも影さんなんかもっとすごいですよ。影：私は1人で1店まるごとつぶしたぞ。つぐ美：……。】

《リスト2》ドライバ本体のプログラム・リスト

```
100 CLEAR ,&H9000:DEF SEG=&H9D00
110 FOR I=0 TO &H1FFF STEP 16:SUM=I
120   FOR J=0 TO 15:READ DTS:A=VAL("&h"+DTS)
130     POKE I+J,A:SUM=SUM*256+A
140     SUM=SUM-INT(SUM/3179)*3179:NEXT
150   READ CSS:IF (SUM MOD 4096)=VAL("&h"+CS$) THEN 170
160   PRINT "data error in";(I¥16)*10+1010:BEEP:END
170 NEXT
180 BSAVE "mddrv.bin",0,&H2000
190 END
200 '
1000 '
1010 DATA FA,33,C0,8E,D8,C7,06,00,01,B3,02,8C,0E,02,01,C7,084
1020 DATA 06,20,00,AC,17,8C,0E,22,00,E4,02,0C,01,E6,02,2E,721
1030 DATA C6,06,BC,01,FF,B8,60,00,8E,D8,C6,06,93,15,00,C7,BC3
1040 DATA 06,9C,15,B3,11,8C,0E,9E,15,C7,06,A0,15,B3,11,8C,5B9
1050 DATA 0E,A2,15,C6,06,93,15,01,BF,A9,1F,B9,40,00,2E,C6,214
1060 DATA 05,FF,47,E2,F9,FC,A1,0C,14,8B,1E,0A,14,8B,F3,83,94F
1070 DATA C6,38,8E,D8,0E,07,BF,48,25,BD,10,25,B9,08,00,51,65E
1080 DATA E8,75,01,59,E2,F9,BA,E3,00,B8,01,00,E8,7F,01,B9,5AF
1090 DATA 04,00,51,E8,62,01,59,E2,F9,56,BE,ED,00,B4,50,B9,47C
1100 DATA 11,00,51,2E,8A,0C,32,ED,83,C1,03,2E,8A,04,26,88,9C6
1110 DATA 05,46,47,E2,F6,26,88,65,FE,FE,C4,59,E2,E4,5E,B9,0D8
1120 DATA 05,00,51,E8,32,01,59,E2,F9,BA,E7,00,B8,01,00,E8,C5F
1130 DATA 3C,01,B9,08,00,51,E8,1F,01,59,E2,F9,26,89,7E,00,15B
1140 DATA B8,60,00,8E,D8,8C,0E,0C,14,C7,06,0A,14,10,25,E8,456
1150 DATA D0,10,CF,03,45,45,45,05,54,41,54,55,53,05,2E,49,A90
1160 DATA 4E,49,54,00,80,05,2E,50,4C,41,59,00,80,06,2E,41,310
1170 DATA 4C,4C,4F,43,00,80,07,2E,41,53,53,49,47,4E,00,80,B40
1180 DATA 05,2E,43,4F,4E,54,00,80,05,2E,53,54,4F,50,00,80,347
1190 DATA 05,2E,4D,55,54,45,00,80,06,2E,54,45,4D,50,4F,00,20E
1200 DATA 80,04,2E,54,52,4B,00,80,07,2E,56,53,45,54,4D,54,835
1210 DATA 00,80,08,2E,56,43,4F,50,59,4D,54,00,80,07,2E,52,463
1220 DATA 45,56,45,52,42,00,80,08,2E,46,41,44,45,4F,55,54,0DC
1230 DATA 00,80,05,2E,54,43,4C,52,00,80,05,2E,50,52,45,56,0F8
1240 DATA 00,80,06,2E,43,48,43,4C,52,00,80,06,2E,56,49,4E,72F
1250 DATA 49,54,00,80,52,50,BA,D0,E0,EC,B2,D2,EC,A8,40,75,AD9
1260 DATA F5,FA,58,EE,5A,C3,2E,3A,06,BC,01,75,01,C3,52,50,B2A
1270 DATA BA,D2,E0,3C,80,72,04,2E,A2,BC,01,EC,A8,40,75,FB,28E
1280 DATA BA,D0,E0,58,EE,2E,00,06,E7,01,5A,C3,FF,00,00,00,612
1290 DATA A8,00,00,00,00,50,B0,F0,E8,CB,FF,B0,41,E8,C6,FF,17E
1300 DATA B0,10,E8,C1,FF,B0,16,E8,BC,FF,B0,12,E8,B7,FF,2E,426
1310 DATA C6,06,E7,01,00,58,C3,00,26,89,7E,00,8B,4F,02,2B,0A5
1320 DATA 0F,83,C5,02,83,C3,02,0B,C9,74,02,F3,A4,C3,26,89,719
1330 DATA 7E,00,8B,4F,02,83,C5,02,83,C3,02,53,8B,DA,2E,89,509
1340 DATA 0E,5E,02,2E,3B,36,5E,02,74,42,53,8A,C8,32,ED,51,539

1350 DATA 53,8A,0C,2E,3A,0F,75,1C,56,0A,C9,74,0D,46,43,8A,976
1360 DATA 24,26,3A,27,75,0D,FE,C9,EB,EF,83,C6,03,5B,5B,59,C34
1370 DATA 5B,EB,D0,5E,5B,2E,8A,0F,32,ED,41,03,D9,59,E2,CF,A0B
1380 DATA 5B,32,ED,8A,0C,83,C1,03,F3,A4,EB,B7,5B,C3,00,00,15C
1390 DATA 52,51,BA,D2,E0,33,C9,EC,A8,80,E0,FB,75,08,B2,D0,21F
1400 DATA 32,C0,EC,59,5A,C3,B0,FF,59,5A,C3,50,B0,F0,E8,15,1BE
1410 DATA FF,B0,41,E8,10,FF,B0,10,E8,0B,FF,B0,16,E8,06,FF,01C
1420 DATA B0,11,E8,01,FF,2E,C6,06,E7,01,00,58,C3,50,2E,8A,AF8
1430 DATA 26,E7,01,B0,80,2A,C4,24,7F,E8,EA,FE,B0,F7,E8,E5,048
1440 DATA FE,58,C3,3C,16,77,23,3C,00,74,0D,2E,83,3E,E9,1F,45C
1450 DATA 00,75,05,B0,05,E8,43,00,8B,F0,81,E6,FF,00,D1,E6,09A
1460 DATA 2E,8E,1E,E9,1F,2E,FF,94,DB,02,CF,16,03,C8,04,61,B74
1470 DATA 04,BA,04,EE,05,AE,05,B0,0E,42,06,43,06,79,06,11,68E
1480 DATA 07,C6,0F,CE,10,A3,11,A3,11,A3,11,01,0F,A5,11,31,0A2
1490 DATA 0F,A3,11,64,0F,DC,0E,88,0F,B0,05,BA,60,00,8E,DA,745
1500 DATA 8E,D2,33,FF,CD,C4,FA,E4,02,0C,01,E6,02,B0,3F,E8,65C
1510 DATA 62,FE,E8,3B,FF,3C,F7,72,F9,B9,10,00,B3,B0,8A,C3,1E6
1520 DATA E8,63,FE,B0,7B,E8,5E,FE,32,C0,E8,59,FE,FE,C3,E2,63C
1530 DATA ED,8A,CC,8C,CD,33,DB,8E,DB,8B,16,04,14,8C,C8,05,38F
1540 DATA FF,01,0A,C9,75,0A,3B,EA,76,AF,2E,A3,E9,1F,EB,0A,6CF
1550 DATA BD,00,C0,2E,A3,E9,1F,BA,00,A8,8E,C0,8E,D8,33,FF,56B
1560 DATA 33,C0,B9,20,05,FC,F3,AA,33,F6,B9,10,00,C6,44,01,7DA
1570 DATA 60,8A,C1,04,AF,E8,0E,FE,51,B9,10,00,BB,51,04,2E,067
1580 DATA 8A,07,E8,01,FE,43,E2,F7,59,8A,C1,04,BF,E8,F6,FD,2D7
1590 DATA 32,C0,E8,F1,FD,C7,44,02,00,20,C6,44,04,32,C6,44,606
1600 DATA 07,07,83,C6,10,E2,C6,B9,20,00,C6,44,06,60,C6,44,24D
1610 DATA 07,08,C6,44,0B,05,C6,44,0C,30,C6,44,0E,02,83,C6,60C
1620 DATA 20,E2,E7,C6,04,78,C6,44,01,4B,C6,44,06,01,C6,44,0BA
1630 DATA 07,03,C6,44,08,03,89,6C,0A,89,54,0C,33,C0,8E,C0,163
1640 DATA 26,8A,1E,01,05,C7,44,12,2E,00,C7,44,10,00,E0,F6,867
1650 DATA C3,80,74,0A,C7,44,12,26,00,C7,44,10,00,16,8B,54,5D3
1660 DATA 12,8B,44,10,8B,1C,32,FF,F7,F3,89,44,0E,E8,A5,FD,2ED
1670 DATA B9,1A,00,BB,37,04,2E,8A,07,E8,6A,FD,43,E2,F7,E8,B95
1680 DATA 6B,FE,B0,36,E6,77,C3,10,00,00,4A,01,03,03,03,0A,5EE
1690 DATA 06,04,03,00,00,00,06,01,02,03,04,05,06,07,08,09,55D
1700 DATA 4B,79,00,01,00,07,60,0A,40,40,00,64,00,65,00,06,A05
1710 DATA 01,B0,20,F6,E1,8B,F8,81,C7,00,01,BE,00,05,8B,44,C43
1720 DATA 0A,8B,5C,0C,2B,C2,3B,C3,73,05,B0,07,E8,8C,FE,89,8FC
1730 DATA 44,0A,89,05,C7,45,02,80,00,8E,C0,D1,E2,D1,E2,D1,80D
1740 DATA E2,8B,CA,33,FF,FC,33,C0,F3,AB,D1,E2,26,C7,06,00,90F
1750 DATA 00,80,00,83,EA,08,26,89,16,02,00,26,C7,06,04,00,479
1760 DATA 80,00,26,C7,06,06,00,10,00,C3,B0,20,F6,E1,8B,F0,7BB
1770 DATA 81,C6,00,01,88,6C,04,C3,FA,8B,D1,B9,10,00,8A,C1,59A
1780 DATA 04,AF,E8,C1,FC,B0,7B,E8,BC,FC,32,C0,E8,B7,FC,E2,24E
1790 DATA ED,B9,10,00,BE,F0,00,E4,02,0C,01,E6,02,1E,07,FC,007
1800 DATA D1,C2,73,44,33,C0,51,B9,08,00,8B,FE,F3,AB,59,B0,70F

1810 DATA AF,02,C1,51,E8,8F,FC,B9,10,00,BB,51,04,2E,8A,07,948
1820 DATA E8,83,FC,43,E2,F7,B0,BF,59,02,C1,E8,78,FC,32,C0,334
1830 DATA E8,73,FC,C6,44,01,60,C7,44,02,00,20,C6,44,04,32,8A7
1840 DATA C6,44,07,07,C6,44,0D,0A,83,EE,10,E2,B3,BE,00,01,16A
1850 DATA B9,20,00,C6,44,05,00,83,C6,20,E2,F7,B9,10,00,BE,7D3
1860 DATA 00,01,8A,D9,D1,C2,73,3F,51,B9,20,00,38,5C,04,75,A42
1870 DATA 30,83,3C,00,74,2B,C7,44,02,80,00,C6,44,05,80,C6,195
1880 DATA 44,06,60,C6,44,07,08,C7,44,08,00,00,C6,44,09,00,161
1890 DATA C7,44,0B,05,30,C6,44,0D,00,C6,44,0E,02,C6,44,0F,2E9
1900 DATA 00,83,C6,20,E2,C6,59,E2,B6,B0,36,E6,77,A1,0E,05,7A0
1910 DATA E6,71,8A,C4,E6,71,E4,02,24,FE,E6,02,FB,C3,FA,8B,430
1920 DATA D1,B9,10,00,D1,C2,73,11,B0,AF,02,C1,E8,D7,FB,B0,76C
1930 DATA 7B,E8,D2,FB,32,C0,E8,CD,FB,E2,E9,B9,10,00,BE,00,247
1940 DATA 01,D1,C2,73,15,51,8A,D9,B9,20,00,3A,5C,04,75,04,361
1950 DATA C6,44,05,00,83,C6,20,E2,F2,59,E2,E2,FB,C3,FA,8B,3BA
1960 DATA D1,B9,10,00,D1,C2,73,21,BE,00,01,8A,D9,51,B9,20,615
1970 DATA 00,38,5C,04,75,0D,83,3C,00,74,08,80,64,05,BF,80,31E
1980 DATA 4C,05,80,83,C6,20,E2,E9,59,E2,D9,80,3E,09,05,00,70C
1990 DATA 75,1F,C7,06,04,05,00,00,C7,06,02,05,00,00,B0,36,46B
2000 DATA E6,77,A1,0E,05,E6,71,8A,C4,E6,71,E4,02,24,FE,E6,315
2010 DATA 02,C3,C3,C3,E8,42,00,E8,57,00,72,0A,E8,5E,00,72,486
2020 DATA 05,B0,02,E9,B5,FC,4F,E8,5F,00,3B,EA,76,05,B0,05,A4B
2030 DATA E9,A8,FC,C3,E8,22,00,3C,2C,74,05,B0,02,E9,9B,FC,A5A
2040 DATA C3,51,33,C9,E8,7D,00,59,C3,8A,CB,3A,1E,12,05,77,4AB
2050 DATA 05,B0,05,E8,85,FC,E9,E3,15,2E,3B,3E,9F,06,72,05,384
2060 DATA 32,C0,47,F8,C3,26,8A,05,47,3C,20,74,EC,F9,C3,00,468
2070 DATA 00,3C,30,73,02,F8,C3,3C,39,77,FA,F9,C3,3C,2D,74,073
2080 DATA 06,3C,2B,74,02,F8,C3,F9,C3,51,53,52,E8,CA,FF,33,224
2090 DATA ED,33,DB,B9,0A,00,E8,E4,FF,73,09,3C,2B,74,02,F7,718
2100 DATA D5,E8,B5,FF,E8,CA,FF,73,0C,93,F7,E1,32,FF,80,EB,013
2110 DATA 30,03,D8,EB,EC,4F,8B,C3,87,DD,0B,DB,74,02,F7,D8,818
2120 DATA 5A,5B,59,C3,E8,92,FF,E8,A7,FF,72,05,B0,02,E9,0A,896
2130 DATA FC,4F,E8,B4,FF,2B,C1,3B,C2,76,05,B0,05,E9,FB,FB,770
2140 DATA C3,2E,89,1E,9F,06,8B,FB,8A,C1,8A,CD,32,ED,2E,01,2BE
2150 DATA 0E,9F,06,32,E4,B3,20,F6,E3,05,00,01,8B,F0,83,3C,885
2160 DATA 00,75,05,B0,05,E8,D3,FB,8E,1C,8B,36,04,00,3B,36,0F0
2170 DATA 02,00,72,05,B0,07,E8,C2,FB,E8,3D,FF,72,05,89,36,A40
2180 DATA 04,00,C3,B9,46,00,BB,75,07,2E,3A,07,74,08,43,E2,542
2190 DATA F8,B0,02,E8,A5,FB,81,EB,75,07,81,E3,FE,FF,2E,FF,845
2200 DATA 97,BB,07,EB,C9,43,63,44,64,45,65,46,66,47,67,41,ABE
2210 DATA 61,42,62,4F,6F,54,74,3C,3C,3E,4C,6C,52,72,51,7D1
2220 DATA 71,26,26,59,79,21,21,2A,2A,27,27,5C,5C,3F,3F,3D,3A0
2230 DATA 3D,5F,5F,7C,7C,3A,3A,2F,2F,53,73,56,76,57,77,40,452
2240 DATA 40,25,25,50,70,28,28,58,78,7E,7E,01,08,01,08,01,74F
2250 DATA 08,01,08,01,08,01,08,01,08,D4,08,E2,08,08,09,0D,9D0
2260 DATA 09,13,09,36,09,28,09,63,09,70,09,96,09,9B,09,A0,764

2270 DATA 09,A5,09,AA,09,AF,09,B4,09,B9,09,08,0A,46,0A,57,8E8
2280 DATA 0A,7A,0A,9C,0E,A0,0A,F7,0B,1B,0D,29,0D,8E,0E,AA,8E2
2290 DATA 0E,83,FB,06,72,01,4B,E8,7F,FE,3C,2B,75,06,43,E8,9D8
2300 DATA 77,FE,EB,0C,3C,23,74,F6,3C,2D,75,04,4B,E8,69,FE,2F0
2310 DATA 2E,C6,06,D3,08,00,0A,1E,0B,00,88,1C,C6,06,0B,00,664
2320 DATA 00,E8,6D,FE,72,17,3C,24,75,5D,2E,C6,06,D3,08,FF,64E
2330 DATA E8,46,FE,E8,5B,FE,72,05,B0,02,E8,BE,FA,4F,E8,68,863
2340 DATA FE,3D,C0,00,76,05,B0,05,E8,B0,FA,2E,80,3E,D3,08,7A9
2350 DATA 00,75,07,8B,D8,B8,C0,00,F6,F3,8A,D8,E8,1A,FE,3C,9DF
2360 DATA 2E,74,0A,4F,89,36,08,00,46,88,1C,46,C3,4F,8A,FB,AA7
2370 DATA E8,06,FE,3C,2E,75,06,D0,EF,02,DF,EB,F3,89,36,08,88D
2380 DATA 00,46,88,1C,46,4F,C3,3C,2E,74,0A,4F,80,0C,10,89,2E3
2390 DATA 36,08,00,46,C3,4F,B3,00,E8,DE,FD,3C,2E,75,04,FE,971
2400 DATA C3,EB,F5,4F,80,FB,02,73,0E,FE,C3,B1,04,D2,E3,00,72B
2410 DATA 1C,89,36,08,00,46,C3,80,C3,F0,89,36,08,00,46,88,00B
2420 DATA 1C,46,C3,00,BA,0A,00,E8,97,FD,C6,04,3E,46,88,04,062
2430 DATA 46,C3,E8,A4,FD,E8,C5,FD,72,0F,4F,BA,FF,00,E8,80,B9D
2440 DATA FD,C6,04,9C,46,88,04,46,C3,4F,BA,80,00,E8,44,FD,C4B
2450 DATA C6,04,9D,46,88,04,46,C3,C6,04,3F,46,C3,C7,04,4C,740
2460 DATA 00,46,C3,BA,C0,00,E8,58,FD,8B,D8,B8,C0,00,F6,F3,519
2470 DATA C6,04,4D,46,88,04,46,C3,BA,08,00,E8,43,FD,C6,04,3D2
2480 DATA 3C,46,88,04,46,C3,BB,0C,00,E8,4D,FD,C7,06,08,00,94E
2490 DATA 00,00,56,E8,DA,FE,5B,8A,07,A8,30,74,12,A8,20,74,88E
2500 DATA 0E,B1,04,D2,E8,24,03,04,F0,FE,C8,88,47,01,46,80,197
2510 DATA 27,3F,C3,8B,1E,08,00,0B,DB,75,01,C3,80,0F,80,C3,139
2520 DATA C6,04,4F,46,2E,89,36,A4,17,46,33,C9,BA,FF,00,E8,4CC
2530 DATA EF,FC,88,04,46,41,E8,00,FD,3C,2C,74,EF,4F,2E,8B,421
2540 DATA 1E,A4,17,88,0F,C3,C6,04,5C,46,C3,C6,04,5D,46,C3,4C7
2550 DATA C6,04,3D,46,C3,C6,04,6F,46,C3,C6,04,7C,46,C3,C6,6CD
2560 DATA 04,5E,46,C3,C6,04,5F,46,C3,E8,CD,FC,3C,3A,74,05,020
2570 DATA B0,02,E8,46,F9,E8,C1,FC,4F,B9,02,00,E8,D2,FC,73,45E
2580 DATA 0F,E8,E5,FC,3D,FF,00,76,05,B0,05,E8,2D,F9,8B,C8,362
2590 DATA 8B,1E,06,00,83,FB,70,72,05,B0,07,E8,1D,F9,0B,C9,786
2600 DATA 74,04,C6,04,2F,46,89,37,89,4F,04,C7,47,02,00,00,B67
2610 DATA 83,C3,06,89,1E,06,00,C3,E8,7E,FC,3C,7C,74,05,B0,C26
2620 DATA 02,E8,F7,F8,8B,1E,06,00,83,FB,10,77,05,B0,05,E8,490
2630 DATA E9,F8,83,EB,06,C6,04,2D,46,8A,47,04,88,04,46,8B,116
2640 DATA 07,89,04,46,46,83,7F,02,00,74,05,8B,5F,02,89,37,4D8
2650 DATA 83,2E,06,00,06,C3,8B,1E,06,00,83,EB,06,C6,04,2E,A9B
2660 DATA 46,89,77,02,46,46,C3,BA,03,00,E8,14,FC,C6,04,6C,786
2670 DATA 46,88,04,46,E8,FD,FB,BA,07,00,E8,04,FC,88,04,46,645
2680 DATA E8,F1,FB,E8,FB,FB,88,04,46,C3,E8,0C,FC,E8,2D,FC,C17
2690 DATA 72,0F,4F,BA,7F,00,E8,E8,FB,C6,04,8E,46,88,04,46,999
2700 DATA C3,4F,BA,7F,00,E8,AC,FB,C6,04,8F,46,88,04,46,C3,5DE
2710 DATA E8,E6,FB,B9,10,00,33,DB,2E,3A,87,CF,0A,74,15,43,AFD
2720 DATA E2,F6,4F,B9,01,00,BA,7F,00,E8,38,FC,C6,04,2C,46,B29

2730 DATA 88,04,46,C3,8B,C3,80,E3,FE,2E,FF,97,DF,0A,C3,4D,A53
2740 DATA 6D,43,63,54,74,52,72,50,70,44,64,4B,6B,4C,6C,EF,584
2750 DATA 0A,1E,0B,3A,0B,56,0B,84,0B,AE,0B,CD,0B,E9,0B,E8,647
2760 DATA 97,FB,0C,20,3C,76,74,09,3C,64,74,13,B0,02,E8,0A,470
2770 DATA F8,BA,64,00,E8,6A,FB,C6,04,7E,46,88,04,46,C3,BA,262
2780 DATA 7F,00,E8,5C,FB,C7,04,9E,00,46,88,04,46,C3,E8,68,1C8
2790 DATA FB,0C,20,3C,76,74,05,B0,02,E8,DF,F7,BA,7F,00,E8,6DC
2800 DATA 3F,FB,C6,04,8C,46,88,04,46,C3,E8,4C,FB,0C,20,3C,A29
2810 DATA 76,74,05,B0,02,E8,C3,F7,BA,7F,00,E8,23,FB,C6,04,402
2820 DATA 8E,46,88,04,46,C3,E8,30,FB,0C,20,3C,64,74,09,3C,7B0
2830 DATA 74,74,13,B0,02,E8,A3,F7,BA,07,00,E8,03,FB,C6,04,B19
2840 DATA AC,46,88,04,46,C3,BA,07,00,E8,F5,FA,C6,04,AE,46,67C
2850 DATA 88,04,46,C3,E8,02,FB,0C,20,3C,62,74,0F,4F,BA,0E,BCA
2860 DATA 00,E8,DD,FA,C6,04,CE,46,88,04,46,C3,BA,00,20,E8,72A
2870 DATA A2,FA,C6,04,BC,46,05,00,20,89,04,46,46,C3,E8,D8,AAF
2880 DATA FA,0C,20,3C,74,74,05,B0,02,E8,4F,F7,BA,32,00,E8,58D
2890 DATA 82,FA,C6,04,BE,46,05,32,00,88,04,46,C3,E8,B9,FA,97B
2900 DATA 0C,20,3C,73,74,05,B0,02,E8,30,F7,BA,18,00,E8,63,113
2910 DATA FA,C6,04,CC,46,88,04,46,C3,BA,C0,00,E8,82,FA,C6,60F
2920 DATA 04,4D,46,88,04,46,C3,E8,8F,FA,B9,0E,00,33,DB,2E,A76
2930 DATA 3A,87,CF,0A,74,08,43,E2,F6,B0,02,E8,FD,F6,8B,C3,7A2
```


★影さん！知っているかい？萩の月の第2弾「萩の調べ」がでたのを！中にはチョコクリームが入っていておいしいですよ。(千葉県白井町・生田久晃13才)……【Dr.D：ワシは東京で萩の月のコピー品を見たことがあるぞ。影：Dr.の頭が萩の月に見えてきた…パクッ！】

```
2940 DATA 80,E3,FE,2E,FF,97,19,0C,C3,27,0C,55,0C,71,0C,8E,A09
2950 DATA 0C,BC,0C,E3,0C,FF,0C,E8,5F,FA,0C,20,3C,76,74,09,6B8
2960 DATA 3C,64,74,13,B0,02,E8,D2,F6,BA,64,00,E8,05,FA,C6,20E
2970 DATA 04,7F,46,88,04,46,C3,BA,7F,00,E8,F7,F9,C6,04,9F,5D1
2980 DATA 46,88,04,46,C3,E8,31,FA,0C,20,3C,76,74,05,B0,02,598
2990 DATA E8,A8,F6,BA,7F,00,E8,DB,F9,C6,04,8D,46,88,04,46,7AD
3000 DATA C3,E8,15,FA,0C,20,3C,76,74,05,B0,02,E8,8C,F6,BA,28B
3010 DATA 7F,00,E8,BF,F9,C7,04,8F,00,46,88,04,46,C3,E8,F8,C45
3020 DATA F9,0C,20,3C,64,74,09,3C,74,74,13,B0,02,E8,6B,F6,A62
3030 DATA BA,07,00,E8,9E,F9,C6,04,AD,46,88,04,46,C3,BA,07,887
3040 DATA 00,E8,90,F9,C6,04,AF,46,88,04,46,C3,E8,CA,F9,0C,074
3050 DATA 20,3C,62,74,0F,4F,BA,0E,00,E8,78,F9,C6,04,CF,46,B47
3060 DATA 88,04,46,C3,BA,00,20,E8,6A,F9,C6,04,BD,46,89,04,34A
3070 DATA 46,46,C3,E8,A3,F9,0C,20,3C,74,74,05,B0,02,E8,1A,6FC
3080 DATA F6,BA,32,00,E8,4D,F9,C6,04,BF,46,88,04,46,C3,E8,419
3090 DATA 87,F9,0C,20,3C,73,74,05,B0,02,E8,FE,F5,BA,18,00,9C6
3100 DATA E8,31,F9,C6,04,CD,46,88,04,46,C3,BA,0E,00,E8,50,097
3110 DATA F9,C6,04,6D,46,88,04,46,C3,89,36,08,00,FF,06,08,4EB
3120 DATA 00,E8,55,F9,E8,6A,F9,72,09,E8,71,F9,72,04,4F,E9,906
3130 DATA 24,00,C6,04,DC,46,4F,BA,00,20,E8,F7,F8,05,00,20,BE3
3140 DATA 89,44,02,E8,0E,F9,E8,98,00,88,04,88,64,01,8B,DE,66D
3150 DATA 83,C6,04,E9,32,00,E8,88,00,C6,04,4E,88,44,01,88,76D
3160 DATA 64,02,E8,14,F9,3C,2C,75,15,46,BA,00,20,E8,C4,F8,86B
3170 DATA 05,00,20,89,44,02,8B,DE,83,C6,04,E9,0A,00,4F,C6,BD3
3180 DATA 04,DD,46,8B,DE,83,C6,02,E8,EE,F8,3C,29,74,05,B0,8F6

3190 DATA 02,E9,67,F5,E8,E2,F8,E8,F7,F8,73,21,4F,BA,C0,00,699
3200 DATA E8,BE,F8,86,C2,F6,F2,8A,D0,8A,F2,E8,CB,F8,3C,2E,48F
3210 DATA 75,06,D0,EE,02,D6,EB,F3,4F,88,14,46,C3,4F,B1,F0,681
3220 DATA E8,B6,F8,3C,2E,75,04,FE,C1,EB,F5,4F,80,F9,F3,72,A67
3230 DATA 04,88,0C,46,C3,80,E9,EF,8A,E9,B1,04,D2,E5,00,2F,2A5
3240 DATA C3,53,51,52,56,B9,02,00,51,E8,8D,F8,BB,75,07,B9,435
3250 DATA 0E,00,2E,3A,07,74,08,43,E2,F8,B0,02,E9,FC,F4,81,3EF
3260 DATA EB,75,07,80,E3,FE,80,FB,04,76,02,FE,CB,E8,69,F8,9BC
3270 DATA 3C,2B,75,07,FE,C3,E8,60,F8,EB,14,3C,23,75,07,FE,A81
3280 DATA C3,E8,55,F8,EB,09,3C,2D,75,05,FE,CB,E8,4A,F8,4F,8A5
3290 DATA 59,83,F9,01,74,23,51,E8,1A,F8,8A,F3,B2,00,E8,38,05D
3300 DATA F8,3C,3C,75,05,80,C2,0C,EB,F4,3C,3E,75,05,80,EA,619
3310 DATA 0C,EB,EB,4F,59,49,E9,8F,FF,8A,E3,2A,E6,02,E2,80,603
3320 DATA FC,18,7E,05,B0,05,E9,92,F4,80,FC,E8,7C,F6,8A,C6,5A8
3330 DATA 0A,06,0B,00,C6,06,0B,00,00,5E,5A,59,5B,C3,BA,32,C2D
3340 DATA 00,E8,DD,F7,C6,04,7D,46,88,04,46,C3,BA,7F,00,E8,958
3350 DATA CF,F7,C6,04,6E,46,88,04,46,C3,C6,06,0B,00,40,C3,299
3360 DATA FA,8B,D1,B9,10,00,8A,D9,D1,C2,73,1C,BE,00,01,51,A4E
3370 DATA B9,20,00,38,5C,04,75,0A,F6,44,05,80,74,04,80,4C,1E7
3380 DATA 05,40,83,C6,20,E2,EC,59,E2,DC,FB,C3,E8,CF,F6,B9,05C
3390 DATA 10,00,8A,D9,D1,C2,73,16,BE,00,01,51,B9,20,00,38,3D4
3400 DATA 5C,04,75,04,C6,44,04,00,83,C6,20,E2,F2,59,E2,E2,C2A
3410 DATA C3,FA,E8,C0,F2,B0,10,E8,8C,F2,32,C0,E8,87,F2,B0,C5B
3420 DATA 04,01,E8,82,F2,8A,C1,A2,06,05,E8,7A,F2,8A,C5,A2,08,8D2
3430 DATA 05,E8,72,F2,8A,C2,A2,07,05,E8,6A,F2,E8,6E,F3,FB,171
3440 DATA C3,32,FF,B8,20,00,F6,E3,8B,F3,81,C6,00,01,83,3C,65A
3450 DATA 00,75,05,B0,05,E8,C3,F3,80,7C,05,00,75,F5,8E,04,581
3460 DATA 26,8B,16,02,00,D1,EA,83,C2,04,8B,CA,C7,44,02,80,851
3470 DATA 04,E9,2F,F5,FA,E8,5D,F2,B0,10,E8,29,F2,32,C0,E8,4FA
3480 DATA 24,F2,B0,04,E8,1F,F2,B9,09,00,2E,8A,07,E8,16,F2,7D5
3490 DATA 43,E2,F7,E8,17,F3,FB,C3,FA,B9,FF,FF,E8,1F,F6,E8,B8C
3500 DATA 33,F2,B0,7F,E8,FF,F1,B0,00,E8,FA,F1,E8,F7,F1,E8,8C6
3510 DATA F4,F1,E8,F8,F2,BF,A9,1F,B9,40,00,2E,C6,05,FF,47,805
3520 DATA E2,F9,B4,00,2E,81,3E,E9,1F,00,A8,76,02,B4,01,33,41B
3530 DATA C9,E2,FE,E9,50,F3,FA,55,06,51,53,B9,40,00,BE,A9,48B
3540 DATA 1F,2E,3A,24,74,17,46,E2,F8,B9,40,00,BE,A9,1F,2E,1D6
3550 DATA 80,3C,FF,74,08,46,E2,F7,B0,07,E8,1E,F3,2E,88,24,814
3560 DATA 81,EE,A9,1F,E8,CE,F1,56,56,8A,C4,32,E4,8B,F0,D1,6E8
3570 DATA E6,D1,E6,D1,E6,B0,05,E8,8C,F1,8B,C6,D1,E0,8A,C4,A47
3580 DATA E8,83,F1,8B,C6,24,7F,E8,7C,F1,B0,02,E8,77,F1,58,3F2
3590 DATA E8,73,F1,B0,18,E8,6E,F1,B0,32,E8,69,F1,B0,0C,E8,0D4
3600 DATA 64,F1,B0,00,E8,5F,F1,B0,01,E8,5A,F1,E8,5E,F2,58,9BE
3610 DATA 8A,E0,32,C0,8B,D8,8B,F0,B9,80,3E,E2,FE,E8,75,F1,B1E
3620 DATA B0,08,E8,41,F1,D1,E3,8A,C7,E8,3A,F1,D0,EB,8A,C3,A20
3630 DATA E8,33,F1,B9,0A,00,2E,8A,05,E8,2A,F1,47,E2,F7,5B,32A
3640 DATA 8A,C3,E8,21,F1,8A,C7,E8,1C,F1,5B,8A,C3,E8,16,F1,400

3650 DATA 8A,C7,E8,11,F1,07,5F,E8,13,F2,83,C6,0E,B9,04,00,876
3660 DATA 51,8B,DE,B9,80,3E,E2,FE,E8,2A,F1,B0,08,E8,F6,F0,793
3670 DATA D1,E3,8A,C7,E8,EF,F0,D0,EB,8A,C3,E8,E8,F0,B9,3A,BF4
3680 DATA 00,57,26,8B,05,24,7F,E8,DC,F0,83,C7,08,E2,F3,E8,427
3690 DATA DB,F1,5F,83,C7,02,83,C6,3A,59,E2,C4,FB,C3,FA,B0,3B0
3700 DATA C1,E8,C2,F0,8A,C4,E8,BD,F0,53,57,8B,DD,E8,9B,F1,37A
3710 DATA B0,04,E8,B1,F0,B0,00,E8,AC,F0,B0,0A,E8,A7,F0,B0,561
3720 DATA 00,E8,A2,F0,E8,9F,F0,B0,04,E8,9A,F0,B0,6E,E8,95,7D8
3730 DATA F0,B0,F7,E8,90,F0,E8,57,F1,3C,FF,74,22,B9,07,00,B47
3740 DATA E8,4D,F1,E2,FB,B9,04,00,E8,45,F1,32,E4,26,89,07,08F
3750 DATA 83,C3,02,E2,F3,E8,38,F1,E8,35,F1,3C,F7,74,05,B0,6AA
3760 DATA 05,E8,D7,F1,83,EB,08,26,FF,07,26,FF,47,02,07,5B,17F
3770 DATA B9,80,3E,E2,FE,E8,33,F1,B0,04,E8,49,F0,B0,00,E8,14C
3780 DATA 44,F0,B0,0E,E8,3F,F0,B0,00,E8,3A,F0,B0,01,E8,35,AC5
3790 DATA F0,B0,68,E8,30,F0,B0,05,E8,2B,F0,B0,F7,E8,26,F0,1F8
3800 DATA B9,08,00,E8,EA,F0,E2,FB,B9,04,00,53,51,B9,3A,00,615
3810 DATA E8,DD,F0,32,E4,26,89,07,83,C3,08,E2,F3,59,5B,83,7D4
3820 DATA C3,02,E2,E7,E8,C9,F0,E8,C6,F0,3C,F7,74,05,B0,05,BAC
3830 DATA E8,68,F1,FB,C3,FA,B0,30,F6,E1,A3,04,05,A3,02,05,049
3840 DATA FB,C3,C3,50,56,1E,3C,FF,74,05,1F,5E,58,F8,CB,AC,623
3850 DATA 3C,D0,72,F6,8A,D8,32,FF,80,EB,D0,D1,E3,AC,3C,28,0E1
3860 DATA 75,E8,2E,FF,A7,D7,11,9A,13,DF,12,FD,12,4B,13,F3,1BB
3870 DATA 12,E9,12,12,14,C4,13,04,12,3C,15,FC,16,26,14,7D,6B2
3880 DATA 17,04,15,88,14,1C,14,2E,15,01,12,01,12,01,12,01,5BB
3890 DATA 12,E9,B6,FF,16,1F,89,36,EA,06,BF,4A,00,CD,C4,A1,A01
3900 DATA 1A,14,48,3D,1F,00,76,05,B0,05,E8,EE,F0,2E,A3,A4,6D6
3910 DATA 17,BF,1A,00,CD,C4,BF,0E,00,CD,C4,A0,14,14,3C,03,56E
3920 DATA 75,31,E8,BE,01,8E,06,1C,14,8B,1E,1A,14,26,8A,2F,01F
3930 DATA 26,8A,47,01,8C,D6,0A,C0,75,04,8B,36,10,14,26,8B,0BD
3940 DATA 5F,02,8E,C6,2E,A1,A4,17,8A,C8,B0,0A,CD,40,1F,5E,209
3950 DATA 58,F9,CB,B0,02,E8,A3,F0,89,36,EA,06,2E,89,36,A4,1E0
3960 DATA 17,BF,22,00,CD,C4,8B,36,EA,06,4E,AC,3C,29,74,3E,58A
3970 DATA 2E,8B,36,A4,17,89,36,EA,06,2E,C7,06,DD,12,00,00,806

3980 DATA BF,4A,00,CD,C4,A1,1A,14,3D,10,00,76,05,B0,05,E8,494
3990 DATA 69,F0,8A,C8,33,ED,F9,D3,D5,2E,09,2E,DD,12,8B,36,757
4000 DATA EA,06,AC,3C,29,74,0E,BF,1A,00,CD,C4,EB,D2,2E,C7,AA3
4010 DATA 06,DD,12,FF,FF,89,36,EA,06,BF,22,00,CD,C4,8B,36,599
4020 DATA EA,06,4E,89,36,E8,06,2E,8B,0E,DD,12,C3,00,00,16,98C
4030 DATA 1F,E8,84,FF,B0,01,E9,73,FF,16,1F,E8,7A,FF,B0,05,560
4040 DATA E9,69,FF,16,1F,E8,70,FF,B0,04,E9,5F,FF,16,1F,89,767
4050 DATA 36,EA,06,BF,4A,00,CD,C4,A1,1A,14,3D,80,00,76,05,7C7
4060 DATA B0,05,E8,F6,EF,0B,C0,74,F7,48,2E,A3,A4,17,BF,1A,A31
4070 DATA 00,CD,C4,BF,4A,00,CD,C4,A1,1A,14,3D,00,10,73,E0,AFC
4080 DATA 3D,09,00,72,E0,2E,A3,A6,17,E8,B7,00,2E,8B,0E,A4,035
4090 DATA 17.2E.8B.16.A6.17.B0.02.E9,11.FF,16,1F,BF,4A,00,326

4100 DATA 89,36,EA,06,CD,C4,A1,1A,14,3D,10,00,76,05,B0,05,963
4110 DATA E8,A8,EF,0B,C0,74,F7,2E,A3,A4,17,BF,1A,00,CD,C4,676
4120 DATA BF,4A,00,CD,C4,A1,1A,14,3D,80,00,77,E1,0B,C0,74,C08
4130 DATA DD,2E,A3,A6,17,E8,6B,00,2E,A1,A4,17,8A,E8,2E,A1,4DB
4140 DATA A6,17,48,8A,C8,B0,03,E9,C2,FE,16,1F,89,36,EA,06,10E
4150 DATA BF,4A,00,CD,C4,A1,1A,14,2E,A3,A4,17,E8,44,00,2E,26D
4160 DATA A1,A4,17,3D,02,00,72,05,B0,05,E8,4E,EF,8A,E0,B0,5ED
4170 DATA 00,E9,98,FE,16,1F,89,36,EA,06,BF,4A,00,CD,C4,A1,B4C
4180 DATA 1A,14,2E,A3,A4,17,E8,1A,00,2E,A1,A4,17,3D,FF,00,0AF
4190 DATA 76,05,B0,05,E8,24,EF,3D,1E,00,72,F6,8A,D8,B0,09,345
4200 DATA E9,69,FE,8B,36,EA,06,AC,3C,29,74,03,E9,64,FE,89,0BE
4210 DATA 36,EA,06,BF,22,00,CD,C4,8B,36,EA,06,4E,89,36,E8,048
4220 DATA 06,C3,16,1F,E8,51,FE,B0,06,E9,40,FE,16,1F,E8,47,18F
4230 DATA FE,B0,15,E9,36,FE,16,1F,89,36,EA,06,BF,4A,00,CD,922
4240 DATA C4,A1,1A,14,3D,03,00,76,05,B0,05,E8,CD,EE,2E,A3,567
4250 DATA A4,17,BF,1A,00,CD,C4,BF,4A,00,CD,C4,A1,1A,14,3D,39A
4260 DATA 07,00,77,E5,2E,A3,A6,17,BF,1A,00,CD,C4,BF,4A,00,6EA
4270 DATA CD,C4,A1,1A,14,3D,07,00,77,CF,2E,A3,A8,17,E8,82,604
4280 DATA FF,2E,A1,A4,17,8A,C8,2E,A1,A6,17,8A,E8,2E,A1,A8,A9F
4290 DATA 17,8A,D0,B0,10,E9,D4,FD,16,1F,89,36,EA,06,BB,FA,94B
4300 DATA 14,B9,09,00,2E,89,1E,A4,17,2E,89,0E,A6,17,BF,4A,045
4310 DATA 00,CD,C4,A1,1A,14,3D,20,00,76,05,B0,05,E8,5B,EE,02E
4320 DATA 2E,8B,1E,A4,17,2E,88,07,43,2E,89,1E,A4,17,2E,8B,418
4330 DATA 0E,A6,17,83,F9,01,74,0C,BF,1A,00,CD,C4,2E,8B,0E,2AF
4340 DATA A6,17,E2,C5,E8,1C,FF,BB,FA,14,B9,09,00,33,D2,2E,B3A
4350 DATA 8A,07,98,03,D0,43,E2,F7,83,FA,20,74,05,B0,05,E8,A35
4360 DATA 19,EE,BB,FA,14,B0,14,E9,62,FD,00,00,00,00,00,00,1C3
4370 DATA 00,00,00,00,16,1F,89,36,EA,06,BF,4A,00,CD,C4,A1,BB6
4380 DATA 1A,14,48,3D,7F,00,76,05,B0,05,E8,EE,ED,2E,A3,A4,3A0
4390 DATA 17,E8,CF,FE,2E,8B,0E,A4,17,B0,12,E9,2E,FD,16,1F,88D
4400 DATA 89,36,EA,06,E8,BC,FE,B0,16,E9,20,FD,16,1F,89,36,845
4410 DATA EA,06,BF,4A,00,CD,C4,A1,1A,14,48,3D,7F,00,76,05,374
4420 DATA B0,05,E8,B6,ED,2E,A3,A4,17,BF,1A,00,CD,C4,BF,0E,BDC
4430 DATA 00,CD,C4,A0,14,14,3C,03,74,05,B0,0D,E8,9C,ED,8E,995
4440 DATA 06,1C,14,8B,1E,1A,14,26,8A,0F,80,F9,0A,76,05,B0,268
4450 DATA 0F,E8,87,ED,BA,60,00,26,8A,47,01,0A,C0,75,04,8B,28F
4460 DATA 16,10,14,26,8B,7F,02,8E,C2,32,ED,BB,FA,14,26,8A,8C4
4470 DATA 05,2E,88,07,47,43,E2,F6,8B,FB,81,EF,04,15,8B,CF,985
4480 DATA F7,D9,0B,C9,74,07,2E,C6,07,20,43,E2,F9,BF,1A,00,50A
4490 DATA CD,C4,E8,AD,00,26,8B,1D,83,FB,01,75,69,26,8B,5D,35B
4500 DATA 02,83,FB,04,75,60,EB,05,B0,05,E8,2E,ED,26,8B,5D,A7A
4510 DATA 04,8E,C3,26,A1,00,00,48,3D,0C,00,77,EB,2E,A2,A6,2F5
4520 DATA 17,26,A1,02,00,48,3D,0C,00,77,DD,2E,A2,A7,17,26,86A
4530 DATA A1,04,00,3D,0F,00,77,D0,2E,A2,A8,17,26,A1,06,00,A71
4540 DATA 3D,01,00,77,C3,2E,A2,A9,17,BF,1A,00,CD,C4,E8,51,79D
4550 DATA 00.2E.89.3E.AA.17.E8.CA.FD.2E,8B,3E.AA.17.26.8B,8AD

4560 DATA 1D,83,FB,02,74,05,B0,0D,E8,D0,EC,26,8B,5D,02,83,5C9
4570 DATA FB,04,75,F2,26,8B,5D,04,83,FB,3A,75,E9,26,8B,5D,43A
4580 DATA 06,8E,C3,2E,89,1E,AA,17,33,ED,BF,FA,14,2E,A1,A4,B8D
4590 DATA 17,8A,E0,2E,8B,1E,A6,17,2E,8B,0E,A8,17,B0,0B,E9,385
4600 DATA EA,FB,BF,0D,00,CD,C4,0B,DB,74,05,B0,02,E8,8B,EC,B14
4610 DATA 80,FA,02,75,6B,8E,06,10,14,26,8B,3E,04,00,32,E4,8C1
4620 DATA 2C,41,74,16,48,D1,E0,8B,D8,26,8B,47,74,03,F8,26,1E1
4630 DATA 8B,6F,76,26,03,2E,04,00,EB,0A,26,8B,2E,74,00,26,0F3
4640 DATA 03,2E,04,00,8A,CE,32,ED,3B,FD,73,34,26,80,3D,02,922
4650 DATA 75,15,26,38,75,01,75,0F,47,47,0A,F6,74,28,56,FC,9A8
4660 DATA F3,A6,74,21,5E,EB,08,47,26,8A,05,47,98,03,F8,47,B29
4670 DATA D1,EF,D1,E7,26,8B,05,D1,E0,05,06,00,03,F8,EB,C4,04F
4680 DATA B0,0D,E8,16,EC,5D,47,D1,EF,D1,E7,C3,16,1F,89,36,584
4690 DATA EA,06,BF,4A,00,CD,C4,A1,1A,14,48,3D,7F,00,76,05,17C
4700 DATA B0,05,E8,F6,EB,2E,A3,A4,17,BF,1A,00,CD,C4,E8,51,1FD
4710 DATA FF,26,83,3D,01,74,05,B0,0D,E8,DF,EB,26,83,7D,02,155
4720 DATA 04,75,F4,26,8B,5D,04,2E,89,1E,A6,17,BF,1A,00,CD,BE7
4730 DATA C4,E8,2E,FF,26,83,3D,02,75,DD,26,83,7D,02,04,75,5EA
4740 DATA D6,26,83,7D,04,3A,75,CF,26,8B,5D,06,2E,89,1E,A8,5AA
4750 DATA 17,E8,8F,FC,2E,A1,A4,17,2E,8E,06,A6,17,2E,8B,3E,48C
4760 DATA A8,17,33,ED,33,DB,8A,E0,B0,0C,E9,DF,FA,16,1F,89,B8F
4770 DATA 36,EA,06,BF,4A,00,CD,C4,FF,36,1A,14,E8,64,FC,59,43D
4780 DATA 81,F9,C0,00,76,05,B0,05,E9,70,EB,0B,C9,74,F7,B0,504
4790 DATA 11,E9,B8,FA,00,00,00,00,00,00,00,00,FA,50,53,51,AD4
4800 DATA 52,56,57,55,1E,06,2E,8E,1E,E9,1F,C6,06,09,05,00,A3A
4810 DATA B9,10,00,33,F6,80,64,05,7F,83,C6,10,E2,F7,B9,20,8D5
4820 DATA 00,BE,00,01,51,E8,4D,00,59,83,C6,20,E2,F6,B9,10,690
4830 DATA 00,BE,F0,00,F6,44,05,80,75,17,F6,44,05,10,74,11,55F
4840 DATA B0,AF,02,C1,E8,9F,E9,B0,7B,E8,9A,E9,32,C0,E8,95,A4A
4850 DATA E9,83,EE,10,E2,DE,E8,15,07,80,3E,09,05,00,75,06,57D
4860 DATA E4,02,0C,01,E6,02,07,1F,5D,5F,5E,5A,59,5B,B0,20,2F0
4870 DATA E6,00,58,FB,CF,80,7C,05,00,75,01,C3,8A,44,04,B3,1C0
4880 DATA 10,FE,C8,F6,E3,8B,F8,8A,64,08,3A,64,09,75,19,F6,C53
4890 DATA 44,05,20,75,13,B0,8F,02,44,04,E8,49,E9,8A,44,0A,5A2
4900 DATA E8,43,E9,32,C0,E8,3E,E9,80,FC,01,76,44,FE,CC,88,5B5
4910 DATA 64,08,C6,06,09,05,FF,80,4D,05,80,F6,45,05,20,74,291
4920 DATA 2F,8B,C6,B1,05,2D,00,01,D3,E8,3A,45,0E,75,21,8B,853
4930 DATA 5D,02,03,5D,08,B0,DF,02,44,04,E8,09,E9,89,5D,02,AF5
4940 DATA D1,E3,D0,EB,8A,C3,E8,FD,E8,8A,C7,24,7F,E8,F6,E8,823
4950 DATA C3,F6,45,05,20,74,2E,8B,C6,B1,05,2D,00,01,D3,E8,A15
4960 DATA 3A,45,0E,75,20,8B,5D,0A,B0,DF,02,44,04,E8,D6,E8,805
4970 DATA 89,5D,02,D1,E3,D0,EB,8A,C3,E8,CA,E8,8A,C7,E8,C5,B26
4980 DATA E8,80,65,05,DF,8A,44,04,B3,10,FE,C8,F6,E3,8B,F8,5FF
4990 DATA 8E,04,8B,5C,02,E8,42,00,0B,C0,75,0B,89,5C,02,88,5BE
5000 DATA 44,05,80,4D,05,10,C3,26,8A,07,8A,D0,8E,2,0F,80,61B
5010 DATA FA,0C,74,0B,2E,C6,06,1D,1F,00,E8,BE,05,EB,06,C6,603
```

PC-9801／286

★影：ラーメンに五目飯を入れてみよう。**一同**：ウプッ！（兵庫県養父郡・**西村真一14才**）……【**影**：実際にやってみたことがあるが，食えないどころかとてもうまかったぞ。今度は五目ずしに挑戦してみようっと。**一同**：おえ～。】

```
5020 DATA 44,0A,00,24,1F,43,E8,46,05,89,5C,02,C6,06,09,05,611
5030 DATA FF,80,4D,05,80,80,65,05,DF,C3,33,C0,26,83,3F,00,801
5040 DATA 75,01,C3,26,8A,17,8A,C2,24,0F,3C,0C,73,04,B8,FF,1A9
5050 DATA FF,C3,80,FA,20,72,F7,2C,0C,80,E2,F0,80,EA,20,D0,A13
5060 DATA EA,D0,EA,02,D0,8B,EA,81,E5,FF,00,D1,E5,43,2E,FF,11C
5070 DATA 96,65,19,EB,C5,C1,19,DB,19,11,1A,31,1A,46,1A,4E,2CC
5080 DATA 1A,61,1A,69,1A,6D,1A,71,1A,79,1A,F1,1A,01,1B,15,2FB
5090 DATA 1B,28,1B,2C,1B,54,1B,7F,1B,87,1B,96,1B,9A,1B,AF,432
5100 DATA 1B,B7,1B,BD,1B,F1,1B,F7,1B,38,1C,40,1C,50,1C,56,39A
5110 DATA 1C,94,1C,9A,1C,C0,1C,C6,1C,F7,1C,FD,1C,2F,1D,36,465
5120 DATA 1D,62,1D,68,1D,A5,1D,AD,1D,B8,1D,BE,1D,FE,1D,30,693
5130 DATA 1E,26,8A,07,3A,05,74,11,88,05,8A,C8,B0,BF,02,44,88C
5140 DATA 04,E8,C2,E7,8A,C1,E8,BD,E7,43,C3,26,8A,07,0A,C0,06E
5150 DATA 75,05,26,8B,5F,01,C3,8A,54,0D,32,F6,03,D6,83,C2,A42
5160 DATA 0F,87,FA,80,3D,FF,75,09,87,FA,FE,4C,0D,83,C3,03,C35
5170 DATA C3,FE,05,38,05,75,03,C6,05,FF,26,8B,5F,01,87,FA,449
5180 DATA C3,8A,54,0D,32,F6,03,D6,83,C2,0F,87,FA,80,3D,FF,66C
5190 DATA 74,06,83,C3,02,87,FA,C3,87,FA,26,8B,1F,FE,4C,0D,8D6
5200 DATA C3,8A,54,0D,32,F6,03,D6,83,C2,10,87,FA,C6,05,01,955
5210 DATA 87,FA,FE,44,0D,C3,26,8A,07,88,44,07,43,C3,B0,AF,A95
5220 DATA 02,44,04,E8,40,E7,B0,7B,E8,3B,E7,32,C0,E8,36,E7,779
5230 DATA C3,26,8A,07,43,88,44,0B,C3,FE,44,0B,C3,FE,4C,0B,3D3
5240 DATA C3,26,8A,07,43,88,44,0C,C3,26,8A,07,53,83,C3,04,B64
5250 DATA E8,DC,03,58,53,8B,D8,B9,00,40,26,8A,47,01,2E,A2,B2C
5260 DATA 1D,1F,98,F7,E9,B9,18,00,F7,F9,26,8B,4F,02,89,4D,1CA
5270 DATA 0A,2B,C8,89,4D,02,8A,4C,08,32,ED,99,F7,F9,89,45,282
5280 DATA 08,8B,4D,02,B0,DF,02,44,04,E8,DA,E6,D1,E1,D0,E9,899
5290 DATA 8A,C1,E8,D1,E6,8A,C5,E8,CC,E6,26,8A,07,E8,FB,03,4A6
5300 DATA 5B,8B,C6,2D,00,01,B1,05,D3,E8,88,45,0E,80,4D,05,4D3
5310 DATA 20,89,5C,02,80,4D,05,80,C6,06,09,05,FF,83,C4,04,776
5320 DATA C3,26,8A,0F,43,32,ED,26,8A,07,E8,99,E6,43,E2,F7,1C9
5330 DATA C3,B0,AF,02,44,04,E8,8D,E6,B0,01,E8,88,E6,8A,45,742
5340 DATA 06,E8,82,E6,C3,B0,AF,02,44,04,E8,79,E6,B0,01,E8,58C
5350 DATA 74,E6,32,C0,E8,6F,E6,C3,B4,01,EB,02,B4,00,B0,03,B5A
5360 DATA E8,92,E6,E8,60,E6,B0,00,E8,5B,E6,8A,44,04,FE,C8,B5A
5370 DATA FE,C8,B1,04,D2,E0,04,06,E8,4B,E6,8A,C4,E8,46,E6,6CC
5380 DATA E8,4A,E7,C3,B0,10,E8,6C,E6,E8,3A,E6,B0,00,E8,35,0B9
5390 DATA E6,B0,01,E8,30,E6,26,8A,07,43,E8,29,E6,26,8A,07,3BC
5400 DATA 43,E8,22,E6,26,8A,07,43,E8,1B,E6,E8,1F,E7,C3,26,8CD
5410 DATA 8A,07,88,44,0E,43,C3,26,8A,07,B2,30,F6,E2,A3,02,139
5420 DATA 05,A3,04,05,43,C3,B4,7F,EB,02,B4,00,B0,AF,02,44,A1C
5430 DATA 04,E8,F2,E5,B0,40,E8,ED,E5,8A,C4,E8,E8,E5,C3,26,240
5440 DATA 8A,07,43,88,45,0D,C3,26,8A,0F,43,EB,0D,26,8A,0F,53A
5450 DATA 43,8A,2E,01,05,02,CD,80,E1,7F,3A,0E,01,05,75,01,8B2
5460 DATA C3,88,0E,01,05,E8,ED,E5,B0,10,E8,B9,E5,B0,00,E8,195
5470 DATA B4,E5,B0,16,E8,AF,E5,A0,01,05,E8,A9,E5,E8,AD,E6,265
5480 DATA C3,26,8A,0F,43,EB,0C,26,8A,0F,43,8A,6D,01,02,CD,C57
5490 DATA 80,E1,7F,3A,4D,01,75,01,C3,32,ED,88,4D,01,83,3E,2AA
5500 DATA 04,05,00,74,0D,A1,02,05,F7,E1,8B,0E,04,05,F7,F1,2F6
5510 DATA 8A,C8,B0,AF,02,44,04,E8,6C,E5,B0,07,E8,67,E5,8A,20E
5520 DATA C1,E8,62,E5,88,45,0C,C3,26,8A,0F,43,88,4C,06,C3,722
5530 DATA 26,8A,0F,43,8A,6C,06,02,CD,80,E1,7F,88,4C,06,C3,321
5540 DATA 26,8A,0F,43,EB,16,26,8A,0F,43,8A,2E,00,05,02,CD,475
5550 DATA 3A,0E,12,05,77,06,8A,0E,12,05,FE,C1,3A,0E,00,05,B83
5560 DATA 75,01,C3,8B,16,12,05,A1,10,05,88,0E,00,05,32,ED,146
5570 DATA F7,F1,A3,0E,05,8B,C8,B0,36,E6,77,8A,C1,E6,71,8A,4DF
```

```
5580 DATA C5,E6,71,C3,26,8A,0F,43,EB,0A,26,8A,0F,43,02,4D,31B
5590 DATA 06,80,E1,7F,3A,4D,06,75,01,C3,88,4D,06,B0,AF,02,231
5600 DATA 44,04,E8,E1,E4,B0,01,E8,DC,E4,8A,C1,E8,D7,E4,C3,14D
5610 DATA 26,8A,0F,43,EB,0B,26,8A,0F,43,02,0E,07,05,80,E1,146
5620 DATA 07,3A,0E,07,05,75,01,C3,E8,EA,E4,88,0E,07,05,B0,336
5630 DATA 10,E8,B2,E4,32,C0,E8,AD,E4,B0,03,E8,A8,E4,8A,C1,B12
5640 DATA E8,A3,E4,E8,A7,E5,C3,26,8A,0F,43,EB,0B,26,8A,0F,072
5650 DATA 43,02,0E,08,05,80,E1,07,3A,0E,08,05,75,01,C3,E8,BED
5660 DATA B3,E4,88,0E,08,05,B0,10,E8,7B,E4,32,C0,E8,76,E4,110
5670 DATA B0,02,E8,71,E4,A0,08,05,E8,6B,E4,E8,6F,E5,C3,26,3C3
5680 DATA 8B,0F,43,43,EB,0C,26,8B,0F,43,43,03,4D,02,81,E1,31C
5690 DATA FF,3F,3B,4D,02,75,01,C3,B0,DF,02,44,04,E8,46,E4,66C
5700 DATA 89,4D,02,D1,E1,D0,E9,8A,C1,E8,3A,E4,8A,C5,E8,35,000
5710 DATA E4,C3,26,8A,0F,43,EB,07,26,8A,0F,43,02,4D,04,3A,B19
5720 DATA 4D,04,75,01,C3,88,4D,04,E8,4A,E4,8A,44,04,2C,02,64A
5730 DATA B5,10,F6,E5,8B,D0,83,C2,03,B0,03,E8,08,E4,D1,E2,145
5740 DATA 8A,C6,E8,01,E4,D1,EA,8A,C2,E8,FA,E3,8A,C1,E8,F5,C58
5750 DATA E3,E8,F9,E4,C3,26,8A,0F,43,88,4C,0F,C3,26,8A,0F,43E
5760 DATA 43,02,4C,0F,88,4C,0F,C3,26,8A,0F,43,EB,0E,26,8A,954
5770 DATA 0F,43,02,4D,07,80,F9,0E,76,02,B1,0E,3A,4D,07,75,634
5780 DATA 01,C3,88,4D,07,B0,AF,02,44,04,E8,B9,E3,B0,0A,E8,460
5790 DATA B4,E3,32,ED,8B,E9,2E,8A,86,EF,1D,E8,A8,E3,C3,00,667
5800 DATA 0A,14,1E,28,32,3C,40,50,55,5F,64,6E,78,7F,26,8A,BEB
5810 DATA 07,53,83,C3,04,E8,57,00,58,53,8B,D8,B9,00,40,26,3A8
5820 DATA 8A,47,01,2E,C6,06,1D,1F,00,98,F7,E9,B9,18,00,F7,962
5830 DATA F9,26,8B,4F,02,89,4D,02,03,C8,89,4D,0A,E9,76,FC,00D
5840 DATA 26,8A,07,53,83,C3,02,E8,25,00,58,53,8B,D8,B9,00,B09
5850 DATA 40,26,8A,47,01,2E,A2,1D,1F,98,F7,E9,B9,18,00,F7,33B
5860 DATA F9,8B,4D,02,89,4D,0A,2B,C8,89,4D,02,E9,47,FC,50,0F7
5870 DATA 55,51,52,8B,EB,A8,30,75,15,26,8A,5E,00,45,80,FB,122
5880 DATA F0,72,05,80,EB,F0,EB,15,88,5C,08,E9,25,00,8A,D8,648
5890 DATA D0,EB,D0,EB,D0,EB,D0,EB,FE,CB,80,E3,03,8A,7C,0C,1F7
5900 DATA 8A,D7,0A,DB,74,08,D0,EF,02,D7,FE,CB,EB,F4,88,54,B03
5910 DATA 08,8A,DA,32,D2,A8,80,75,18,8A,74,07,0A,F6,74,11,5D5
5920 DATA 8A,C3,2A,44,0E,F6,E6,D1,E8,D1,E8,D1,E8,2A,D8,8A,3BA
5930 DATA D3,88,54,09,8B,DD,5A,59,5D,58,C3,50,53,51,52,8A,80A
5940 DATA D0,B3,0C,8A,44,0B,F6,E3,8A,DA,80,E3,0F,02,D8,02,2B4
5950 DATA 5C,0F,2E,02,1E,1D,1F,F6,44,05,60,75,1B,B0,8F,02,684
5960 DATA 44,04,E8,A1,E2,8A,C3,E8,9C,E2,8A,44,06,F6,C2,40,6BB
5970 DATA 74,03,02,45,0D,E8,8E,E2,88,5C,0A,80,64,05,DF,F6,2BF
5980 DATA C2,80,74,04,80,4C,05,20,5A,59,5B,58,C3,00,83,3E,817
5990 DATA 04,05,00,75,01,C3,A1,02,05,48,74,41,A3,02,05,B9,7CA
6000 DATA 10,00,BE,F0,00,F6,44,05,80,74,2C,8A,44,01,32,E4,167
6010 DATA 8B,1E,02,05,F7,E3,8B,1E,04,05,F7,F3,38,44,0C,74,AF4
6020 DATA 16,8A,D8,B0,AF,02,C1,E8,3C,E2,B0,07,E8,37,E2,8A,247
6030 DATA C3,E8,32,E2,88,44,0C,83,EE,10,E2,C9,C3,B9,10,00,A77
6040 DATA BE,F0,00,C6,44,05,00,B0,AF,02,C1,E8,18,E2,B0,7B,98B
6050 DATA E8,13,E2,B0,00,E8,0E,E2,83,EE,10,E2,E6,B9,20,00,31B
6060 DATA BE,00,01,C6,44,05,00,83,C6,20,E2,F7,C7,06,02,05,AC2
6070 DATA 00,00,C7,06,04,05,00,00,C3,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,1D0
6080 DATA FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,641
6090 DATA FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,62F
6100 DATA FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,61D
6110 DATA FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,00,00,00,00,00,00,00,154
6120 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,153
```

うときのみメイン・メモリに取るようにしましょう。

データエリアをメインメモリに取る場合は「clear」の変更が必要です。**第1図**を見てください。

VRAMに取るときはグラフィック関係のコマンドは一切使わないでください。「screen」命令も禁物です。

●M.ALLOC

機能：トラック・バッファを確保する。

書式：M.ALLOC（<トラック>，<バッファ・バイト数/16>）

文例：M.ALLOC（1,256）

解説：<トラック>は1～32（以下同様），<バッファ・バイト数/16>は9～4096です。文例ではトラック1に4Kバイト（4096バイト）のバッファを取っています。範囲を越えると，"Illegal function call"です。

●M.ASSIGN

機能：トラックとMIDIチャンネルを連結する。

書式：M.ASSIGN（<チャンネル>，<トラック>）

文例：M.ASSIGN（2，3）

解説：<チャンネル>は1～16（以下同様）です。複数のトラックを一つのチャンネルに連結できます。なお，一つのトラックを複数のチャンネルに割り当てられません。

●M.PLAY

機能：演奏を開始する。

書式：M.PLAY（[<チャンネル>][<チャンネル>]……）

文例：①M.PLAY（1，2）
②M.PLAY（　　）

解説：<チャンネル>で指定したチャンネルの演奏を開始します。演奏させたいMIDIチャンネルを指定します。すべて省略した場合（**文例②**）は全チャンネルの演奏となります。連結されているトラックが領域確保されていなかった場合はエラーです。

●M.STOP

機能：演奏を中止する。

書式：M.STOP（[<チャンネル>][<チャンネル>]……）

文例：①M.STOP（3，7）
②M.STOP（　　）

解説：<チャンネル>で指定したチャンネルの演奏を中止します。

●M.CONT

機能：演奏を再開する。

書式：M.CONT（[<チャンネル>][<チャンネル>]……）

文例：①M.CONT（2，8）
②M.CONT（　　）

解説：<チャンネル>で指定したチャンネルの演奏の再開を行ないます。指定するチャンネルは，「M.STOP」によって演奏を中止したものか，「M.MUTE」でミュートされたものでなければなりません。

●M.MUTE

機能：演奏をミュートする。

書式：M.MUTE（[<チャンネル>][<チャンネル>]……）

★創刊100号おめでとう！16ビットCPU「R800」をのっけたMSXもでることだし，おめでたいことがたくさんあって僕は涙がちょちょ切れるほどうれしい！！（岡山県玉野市・**たこたこ17才**）……【**影**：父ちゃん，なさけなくて涙がちょちょ切れらい！……おや？】

《リスト3》ワルキューレの伝説〜Theme from the Valkyulie〜のミュージック・プログラム・リスト

```
10  'save "val.m32
20  '
30  '   ワルキューレの伝説  Theme  from  the  Valkyulie
40  '
50  '                      (For  MT-32)
60  '
70  '                       作曲・編曲：川田宏行
80  '
90  '                      プログラム：荒木　潤
100 '
110 CLEAR,&H9D00
120 DEFSTR A-F:DEFINT G-Z
130 DIM A(6)
140 '
150 M.INIT(1)
160 FOR I=1 TO 14:M.ALLOC(I,200):M.TRK(I,"r8"):NEXT
170 M.TEMPO(144)
180 '
190 KEY 7,"M.STOP()"+CHR$(13)
200 '             STRINGS
210 A( 0)="@51@CV125L12O4Q8 R1 F+GAB<CDEF+GAB<C
220 A( 1)="¦:0 ¦:D4&D6>BG2.D4G6B6<D6C+4&C+6G&G1&G2 C4&C6G&G1C4D4C4&C6>B&B1&B2<:¦
230 A( 2)="¦:>A4&A6<EE1E4F+4G4&G6DD1&D2/>A4&A6<E&E1&E2G2F+2E2D2:¦
240 A( 3)="  >A4&A6<EE1E4F+4G1<C4&C6>B4&BA4
250 A( 4)="B1&B2D4B4A1&A2G4F+4G1&G1&G1&G1
260 A( 5)=":¦
270 FOR I=0 TO 6:M.TRK(1,A(I)):NEXT:M.ASSIGN(2,1)
280 '             STRINGS
290 A( 0)="@51@CV110L12 O7Q8 ¦:23 %PB -60 G& :¦G @51 >
300 A( 1)="¦:16 R1 :¦ @PB0 < V 75 ¦:0
310 A( 5)="¦: D1&D2D6D6D6D4&D6C+C+2&C+1C1&C2C4D4C4&C6>BB1&B2< :¦ :¦
320 FOR I=0 TO 6:M.TRK(2,A(I)):NEXT:M.ASSIGN(3,2)
330 '             BRASS
340 A( 0)="@90@CV125V120L1  O5Q8 F+1&F+1
350 A( 1)="D2.R12D12D12DC+&C+CC2C4D4C4&C6>B12B&B2 <D2.R12D12D12D2R6>B6<D6C+&C+2E
4F+4G4&G6C12CC4D4C4&C6>B12B&B2
360 A( 2)="¦:0 O5 L12 "+A( 2)
370 A( 4)="B1&B2D4B4A1&A2G4F+4G4&G6 CC4&C6GG4&G6<CC2&C4&C6>AA4&A6<CC4&C6FF2
380 A( 5)="O5L1 D2.R12D12D12DC+2G&G2 C4&C6G&G12G4G4G4&G6G12G&G2
390 A( 6)="      D2.R12D12D12D2R6>B6<D6C+4&C+6G&G12E4F+4G4&G6C12CC4D4C4&C6>B12B&B
2 :¦
400 FOR I=0 TO 6:M.TRK(3,A(I)):NEXT:M.ASSIGN(4,3)
410 '             BRASS
420 A( 0)="@90@CV125V120L1  O5Q8 D1&D1 >
430 A( 1)="B2.R12B12B12BA&AAA2A4A4G4&G6G12G&G2 B2.R12B12B12B2R6G6B6A&A2<C4C4C4&C
6>G12GG4G4G4&G6G12G&G2
440 A( 2)="¦:0 ¦: 20 R1 :¦
450 A( 3)="R4R6 O4L12 GG4&G6<CC4&C6GG2&G4&G6¦:FF4&F6:¦<CC2
460 A( 4)="O4L1 B2.R12B12B12BA2<C+&C+2> A4&A6<C&C12C4D4C4&C6>B12B&B2
470 A( 5)="G2.R12B12B12B2R6G6B6A4&A6<C+&C+12C4C4C4&C6>G12GG4G4G4&G6G12G&G2 :¦
480 A( 6)="
490 FOR I=0 TO 6:M.TRK(4,A(I)):NEXT:M.ASSIGN(4,4)
500 '             STRINGS
510 A( 0)="@48@CV110L12 O7Q8 ¦:23 %PB -60 D& :¦D >
520 A( 1)="
530 A( 2)="
540 A( 3)="
550 A( 4)="
560 A( 5)="
570 A( 6)="
580 FOR I=0 TO 6:M.TRK(5,A(I)):NEXT:M.ASSIGN(3,5)
590 '             STRINGS
600 A( 0)="@48@CV110L12 O7Q8 ¦:23 %PB -60 C& :¦C >
610 A( 2)="
620 A( 3)="
630 A( 4)="
640 A( 5)="
650 A( 6)="
660 FOR I=0 TO 6:M.TRK(6,A(I)):NEXT:M.ASSIGN(3,6)
670 '       STRINGS/BELL
680 A( 0)="@48@CV110L12 O8Q8 ¦:23 %PB -180 D& :¦D >
690 A( 2)="¦: 16 R1 :¦ ¦: 0 ¦: 24 R1 :¦ @103@CV100V100L4O8
700 A( 3)="¦: R2R4@PB0GDR1R2AER1R2GCR1R2DC&C6>B12BR4< :¦ :¦
710 A( 4)="
720 A( 5)="
730 A( 6)="
740 FOR I=0 TO 6:M.TRK(10,A(I)):NEXT:M.ASSIGN(9,10)
750 '             S.BASS
760 A( 0)="@25@CV115V115L12O3Q8 ¦:4 D6D:¦¦:12D:¦ ¦:0
770 A( 1)="¦:64G6G:¦>
780 A( 2)="¦: ¦:8A6A:¦¦:8G6G:¦<¦:8C6C:¦/¦:8D6D:¦> :¦ ¦:8C6C:¦
790 A( 3)="   ¦:8G6G:¦¦:8D6D:¦ ¦:8C6C:¦ ¦:6F6F:¦¦:6F:¦ :¦
800 A( 4)="
810 A( 5)="
820 A( 6)="
830 FOR I=0 TO 6:M.TRK(7,A(I)):NEXT:M.ASSIGN(5,7)
840 '             STRINGS
850 A( 0)="@51@CV100L4  O5Q8 ¦:4D:¦<¦:4D:¦ ¦:0 >
860 A( 1)="¦:64G:¦
870 A( 2)="¦: ¦:8A:¦¦:8G:¦<¦:8C:¦/¦:8D:¦> :¦
880 A( 3)="¦:8E-:¦¦:8D:¦
890 A( 4)="¦:8D:¦¦:8C:¦¦:8F:¦ :¦
900 A( 5)="
910 A( 6)="
920 FOR I=0 TO 6:M.TRK(8,A(I)):NEXT:M.ASSIGN(6,8)
930 '             STRINGS
940 A( 0)="@51@CV100L4  O4Q8 ¦:4D:¦<¦:4D:¦ ¦:0 >
950 A( 3)="¦:8C:¦<¦:8G:¦
960 A( 4)="¦:8D:¦¦:8C:¦¦:8F:¦>:¦
970 FOR I=0 TO 6:M.TRK(9,A(I)):NEXT:M.ASSIGN(6,9)
980 '             STRINGS
990 A( 0)="@51@CV95 L12 O5Q8 ¦:6 DEDA :¦ ¦:0
1000 A( 1)="¦: ¦:6G<D>GA:¦¦:6G<E>GA:¦¦:6G<E->GA:¦¦:6G<D>GA:¦ :¦
1010 A( 2)="¦:4¦:6G<E>GA:¦/¦:6G<D>GA:¦:¦¦:6G<E->GA:¦
1020 A( 3)="¦:12G<D>GA:¦¦:3E-<C>E-F:¦¦:3G<E->GA:¦¦:6FAFG:¦ :¦
1030 A( 4)="
1040 A( 5)="
1050 A( 6)="
1060 FOR I=0 TO 6:M.TRK(13,A(I)):NEXT:M.ASSIGN(7,13)
1070 '             DRUMS
1080 A( 0)="@CV127V127 L4 O3 ¦:8 C :¦ ¦:0
1090 A( 1)="¦: ¦:7 CDC6C12D :¦CR4C6C12R4 :¦
1100 A( 2)="¦:9 CDC6C12DR6C12DC6C12D :¦CDC6C12DCDC6C12D6C12
1110 A( 3)="¦:  CDC6C12D:¦C2C2CCCC :¦
1120 A( 4)="
1130 A( 5)="
1140 A( 6)="
1150 FOR I=0 TO 6:M.TRK(11,A(I)):NEXT:M.ASSIGN(10,11)
1160 '             DRUMS
1170 A( 0)="@CV127V127 L12O4 DDD>A6AAAAF6F< DD6>AA6FFFFFF
1180 A( 1)="¦: 0 ¦: V100 ¦: 27 F+6F+ :¦ F+F+F+ V127<D6D6DD>F6F6FF :¦
1190 A( 2)="V 80 ¦: 88 G+4 :¦ V127 <D6D6>AAA6A6FF <DDD>AAAFFFFFF :¦
1200 A( 3)="
1210 A( 4)="
1220 A( 5)="
1230 A( 6)="
1240 FOR I=0 TO 6:M.TRK(12,A(I)):NEXT:M.ASSIGN(10,12)
1250 '
1260 M.PLAY( )
1270 '
1275 '                                        CM-64への変更点
1276 '
1280 '  210 A( 0)="@34@CV105L12O4Q8 R1 F+GAB<CDEF+GAB<C
1290 '  270 FOR I=0 TO 6:M.TRK(1,A(I)):NEXT:M.ASSIGN(12,1)
1300 '  290 A( 0)="@48@CV100L12 O7Q8 ¦:23 %PB -90 G& :¦G @51 >
1310 '  510 A( 0)="@48@CV100L12 O7Q8 ¦:23 %PB -90 D& :¦D >
1320 '  600 A( 0)="@48@CV100L12 O7Q8 ¦:23 %PB -90 C& :¦C >
1330 '  670 A( 0)="@48@CV100L12 O8Q8 ¦:23 %PB -270 D& :¦D >
1340 '  760 A( 0)="@26@CV115V125L12O3Q8 ¦:4 D6D:¦¦:12D:¦ ¦:0
1350 '  830 FOR I=0 TO 6:M.TRK(7,A(I)):NEXT:M.ASSIGN(11,7)
1360 '
```

★僕の誕生日はベーマガ100号の発行日（表紙左上のやつ）と同じだ。これはいったいナニを意味するのだろう。（東京都小平市・三輪洋靖14才）……【影：うーん，ナニを意味するって，ナニも意味しないんじゃない？ここで開発から一言。K村：ナニわ通信。】

PC-9801 VM\286

文例：①M.MUTE（7，5）
②M.MUTE（　　）
解説：＜チャンネル＞で指定したチャンネルをミュートします。このとき，keyon以外のデータ（音色変更，ピッチベンダ，各種コントロール・コマンドなど）は通常どおり送られます。

ミュートの状態を解除するには「M.CONT」命令を使ってください。なお，後述するMMLコマンド中の「Y」コマンドなどで直接keyonのデータを送った場合はこの限りではありません。

●M.TEMPO
機能：テンポを設定する。
書式：M.TEMPO（＜テンポ＞）
文例：M.TEMPO（180）
解説：テンポの指定です。値の範囲は50～255です。演奏中でも変更できますが，MML中でテンポの変更があった場合はそちらが優先されます。

●M.TRK
機能：MMLデータをトラック・バッファに書き込む。
書式：M.TRK(＜トラック＞，＜MMLデータ＞)
文例：M.TRK(1，〝o5@1cdefgab＜c〞)
解説：MMLの文字列データを指定したトラック・バッファに書き込みます。

指定したトラックのバッファが確保されていない場合〝Illegal function call〞，また，トラック・バッファがいっぱいになってもさらにデータを書き込もうとした場合は〝Out of memory〞です。

MMLデータにエラーがあった場合もエラーになりますが，その場合データは一つもバッファには書き込まれません。MMLデータについては後述します。

●M.CHCLR
機能：チャンネルを初期化する。
書式：M.CHCLR（[＜チャンネル＞][＜チャンネル＞]……）
文例：①M.CHCLR（3，5，7）
②M.CHCLR（　　）
解説：＜チャンネル＞で指定したチャンネルの初期化を行ないます。具体的な動作としては，演奏の中止と「M.ASSIGN」で連結されたトラックの解除を行ないます。

このコマンドを実行したチャンネルについては，「M.CONT」で演奏を再開できません。

●M.REVERB
機能：リバーブを設定する。
書式：M.REVERB（＜モード＞，＜リバーブ・タイム＞，＜レベル＞）
文例：M.REVERB（1，6，6）
解説：このコマンドはMT-32(CM-32L，CM-64以下同様）専用コマンドです。エクスクルーシブ・メッセージで，MT-32内蔵のリバーブの設定を行ないます。

＜モード＞は0～3で，順にルーム，ホール，プレート，タップ・ディレイとなります。＜リバーブ・タイム＞は残響時間の設定で，0～7です。＜レベル＞は残響音の大きさで，0～7です。

このコマンドもMMLコマンドが存在しますが，すべて最後に指定したものが優先されます。

●M.TRKCLR
機能：トラック・バッファをクリアする。
書式：M.TRKCLR（＜トラック＞）
文例：M.TRKCLR（10）
解説：＜トラック＞で指定したトラックのバッファをクリアします。演奏中には実行しないでください。

●M.PREV
機能：パーシャル・リザーブを設定する。
書式：M.PREV（＜ch2のパーシャル数＞，＜ch3＞，……，＜ch10＞）
文例：M.PREV(5，3，3，3，3，3，3，3，3，3)
解説：このコマンドはMT-32専用コマンドです。MT-32のシステム・エリアを書き換えています。

今までのミュージック・ソフトではサスティンの大きい音色を使ったりすると，パーシャル数が足りなくて他のチャンネルの音が切れるようなことがありました。そこで，それをできるだけ避けるために，このコマンドを付けました。

それぞれのチャンネルで使うパーシャル数（0～32）を順に指定してください（MT-32はch2～ch10)。すべてのパーシャル数を加えて必ず32になるようにしてください。そうしないと〝Illegal function call〞です。具体的な設定例は**第2図**を参照してください。

パーシャル・リザーブについての詳しい説明は，MT-32オーナーズ・マニュアルの22ページを参照してください。

●M.VINIT
機能：ボイスバンク・エリア，その他のオール・リセット。
書式：M.VINIT（　　）
文例：M.VINIT（　　）
解説：このコマンドはMT-32専用コマンドです。

「M.INIT」コマンドでは初期化されない，音色の初期化等を行ないます。具体的には，エクスクルーシブでアドレス7F0000H（All parameter reset）を送り，その後「M.INIT」のルーチンへ飛びます。後述の「M.VSETMT」コマンドを使わない場合は，ほとんど使う必要はありません。

●M.VSETMT
機能：音色を設定する。
書式：M.VSETMT(＜音色番号＞，＜音色名＞，＜P1＞，＜P2＞)
文例：M.VSETMT（10，〝Sample〞，V1%，V2%）
解説：このコマンドはMT-32専用コマンドです。

MT-32ではユーザーが定義できる音色は64個で，それを音色番号1～128に割り当てて使います。このドライバは割り当てまですべてテーブルを持っていて自動的に行ないます。よって，ユーザーは割り当てる音色番号だけを指定すればよいのです。ただし，定義できるのは64個までなので，それ以上定義しようとした場合はエラーになります。

このコマンドで音色を設定した後は，＜音色番号＞で設定した音色番号の元の音色は使えなくなります。

＜音色番号＞は1～128で音色を置きたい番号を指定してください。

＜音色名＞は文字列で10文字以内です。文字は半角でキャラクタ・コードが20H～7FHのものです。それ以外の文字が入っている場合，動作の保証はしません。

＜P1＞はパラメータ1で，音色のコモン・パラメータに当たります。「DIM V1%（3)」（文例の場合）で定義される整数型配列変数です。

＜P2＞はパラメータ2でパーシャル・パラメータに当たります。「DIM V2%（3，57)」で定義される整数型配列変数です。＜P1＞＜P2＞の内容については**第2表**を参照してください。なお，値

★1番！阿井愛HD120%，自己主張します！阿井愛阿井愛阿井愛阿井愛阿井愛阿井愛阿井愛阿井愛阿井愛阿井愛阿井愛阿井愛……(Fade out)。（東京都足立区・阿井　愛HD120%18才）……【編：あーいあーい，あーいあーい 影：おサルさんぁんだよぉっ！あれ？】

の範囲のチェックは行なっていません。よって**第2表**の設定範囲をよく見て，範囲を越えないよう注意してください。

このコマンドで定義された音色は「M.VINIT」コマンドですべて初期化され，プリセットの音色に戻ります。また，MT-32にはバックアップがないので，電源を切ってしまうと定義した音色はすべて消えてしまいます。

●M.VCOPYMT

機能：プリセット音色データの取得。

書式：M.VCOPYMT（<音色番号>，<P1>，<P2>）

文例：M.VCOPYMT(3,V1%,V2%)

解説：このコマンドはMT-32専用命令です。

<音色番号>で指定した音色のデータを<P1><P2>の変数に代入します。

<音色番号>は1～128，<P1><P2>は「M.VSETMT」と同様の形式の整数型配列変数であらかじめ定義しておく必要があります。内容に付いても同じです。

このコマンドを実行するためには本体のMIDIボードのMIDI INとMT-32のMIDI OUTが接続されていなければなりません。

●M.FADEOUT

機能：フェード・アウトを行なう。

書式：M.FADEOUT（<スピード>）

文例：M.FADEOUT (20)

解説：<スピード>は1～128で小さいほど速くなります。

カセット・テープに録音するときとか，カッコよく終わらせたい場合にぴったりのコマンドですね。

以上で全命令の説明は終わりです。

MMLコマンドの説明

ここではMML中で使われるコマンドの説明をします。それぞれのコマンドがMIDIデータでどう扱われるかについても説明しておくので参考にしてください。[～]は省略可，(☆)はX68Kとコンパチのコマンドです。

なお，英字のコマンドについては大文字でも小文字でもかまいません。

通常のコマンド

《第1表》セグメントの設定1

メインメモリ	セグメント設定値
640K	&H9D00
512K	&H7D00
384K	&H5D00
256K	&H3D00
128K	&H1D00

Ⅰ．発音に関するコマンド

●A～G［+（♯），－］［音長］（☆）

普通の音を出すコマンドです。<+，－>はシャープ，フラットのときに付けます。<音長>は1～192で，符点の場合はピリオドを後に付けてください。<音長>を省略した場合は「L」コマンドで指定される省略音長になります。

MIDIでは9nHの発音命令を出力します。そして，音長と後述の「Q」コマンドで決定されるkeyoffのときになると，9nHのベロシティが0のデータを送ります。

例：a4.cd.ef1b16

●R［音長］（☆）

休符です。音長指定は前と同じです。MIDIデータは何も出力しません。

例：r16r2r4.

●（音程1，[> <] 音程2，ベンダ終値）［音長］

●（ベンダ始値，音程1，[> <] 音程2）［音長］

<音程1>から<音程2>までのポルタメントを行ないます。音程の指定方法は上記のとおりです。<音程2>の前にある〝<>〟はオクターブの上げ下げです。<音程1>に対して<音程2>のオクターブが上の場合はその分だけ〝<〟を，下の場合は〝>〟を付けます。同じ場合は何も付けません。

このポルタメントにはピッチベンダを使っています。前者はポルタメントが終わった後のベンダの値を指定し，後者は始まるときの値を指定します。両方とも値の範囲は－8192～＋8192で，基準は0です。よって通常は前者の指定方法で<ベンダ終値>を0にしておけばよいでしょう。また，ベンダ幅は2オクターブなので，この範囲を越えるものはエラーとなります。

このポルタメントはMT-32を想定して行なっているので，ベンダ・スケールは12になっています。コルグのM1などの機種だとベンダ・スケールが違うので正しく実行されません。

《第1図》セグメントの設定2

メモリは640Kバイトだとします。ドライバのセグメントは第1表より，「&H9D00」ですね。この時大きさ256のトラックを16個取るとしましょう。「M.ALLOC」での命令はつぎのようになります。

for i=1 to 16：m.alloc(i,256)：next

このトラックをメインメモリに置く場合は，大きさの分だけ「clear」文を変更してやれば良いわけです。

さっきの例では，256×16=4096だけメモリを取るので，

&H9D00-4096(&H1000)=&H8D00

となります。よってプログラムの最初に「clear,&H8D00」の文をいれると，バッファの分だけメモリが確保されることになります。

<音長>の指定は今までどおりです。

MIDIデータでは，<ベンダ終値>もしくは<ベンダ始値>と<音程1，2>よりnote-numberとベンダ幅，ベンダ始値を決定します。そして，EnHのベンダ・コマンドでベンダ始値を出力した後，9nHのkeyonコマンドを送ります。その後は192分音符ごと（このドライバの最小単位は192分音符）にベンダの値を変えていき，最後に<ベンダ終値>を出力します。

なお，一つのチャンネルに複数のトラックを連結している場合は，1トラックにこのコマンドを指定すればそのチャンネル全部にかかります。1チャンネル中の複数トラックでこのコマンドを同時に使った場合正常に動作しないので注意してください。

例：(a, b, 0) 4. (－100, c, g) (c, <c, 500) 16 (8000, g, >> b) 1

●'（アポストロフィ）

そのチャンネルの音をすべて消します。MIDIデータではコントロール・コマンドBnHの中の「ALL NOTE OFF」を送ります。

Ⅱ．オクターブに関するコマンド

●Oオクターブ（☆）

オクターブの設定を行ないます。<オクターブ>は0～10で，オクターブ0のc(ド)がnote-number 0に相当します。

★もしかして〝キラリ〟っていうのは，Dr.Dの頭のことでは……？（滋賀県甲賀郡・**倉田高明16才**）……【影：いや，それならば〝ピカリ〟だろう。まだ君にはこのことを考えるのは10年早いようだなキラリ☆。編：で，本当の意味は？影：ヒ・ミ・ツ】

MIDIデータでは9nHの発音コマンドのときのノート・ナンバーに影響します。
例：o3　o7

●<（☆）

現在のオクターブより1オクターブ上げます。

●>（☆）

同じく1オクターブ下げます。

III. 音長に関するコマンド

●L省略音長（☆）

省略音長の指定を行ないます。<省略音長>は1～192で，発音コマンドで音長が省略された場合の音長を指定します。

MIDIデータには特に関係ありません。
例：l8　l16

●Q音長比（☆）

音長の中で実際に音が出ている時間（ゲートタイム）の比を設定します。ゲートタイムは，音長＊<音長比>/8で決定されます。よって<音長比>は1～8となります。また，<音長比>として0を指定した場合，その後はkeyoffのデータを送らなくなります。つまり，音が出っぱなしになります。

MIDIデータではkeyoffのデータを送るタイミングに関係します。
例：q7　q0

●&（☆）

タイです。その前，後の音をつなぎます。スラーはできないので注意してください。

MIDIデータではタイの前の音のkeyoffデータを送らず，またタイの後の音のkeyonデータを送らないで1音として扱います。
例：a4&a1　c32&c4

IV. テンポに関するコマンド

●T［+，－］テンポ（☆）

テンポの設定を行ないます。<テンポ>は50～255です。タイマ割り込みの周期を変えるのに使います。

「+，－」を付けた場合は，現在のテンポから相対的に変えられます。リタルダンドなどに使ってください。MIDIデータには特に関係ありません。
例：t120　t180　t－10

V. 音色に関するコマンド

●@音色番号（☆）

音色の変更を行ないます。<音色番号>は1～128です。MIDIデータとしてはCnHのプログラム・チェンジ・コマンドを出力します。
例：@7　@68

VI. 繰り返しに関するコマンド

●|：［繰り返す回数］…［／］…：|（☆）

<繰り返す回数>で指定した回数だけ演奏を繰り返します。<繰り返す回数>は2～255で，省略すると2になります。0を指定すると無限ループになります。途中の／はループの最終回にそこから抜け出せます。この繰り返しは16回まで重ねて使えます。MIDIデータには特に関係ありません。
例：**第3表**参照

《第2表》音色パラメータ

配列	<P1>の内容（変数名をV1%） 内容
V1%(0	ストラクチャー PT 1&2
V1%(1	同　3&4
V1%(2	パーシャル・ミュート
V1%(3	サステイン on/off

PTはパーシャル

配列		内容　<P2>の内容：配列中のPTは0～3（パーシャル1～4）	設定範囲
(PT, 0)	P	Coarse C1,C#1...C9	0 - 96
(PT, 1)	i	Fine －50...0...＋50	0 -100
(PT, 2)	t	Key follow －1,－1/2...s1,s2	0 - 16
(PT, 3)	.	Bender Switch off/on	0 - 1
(PT, 4)		Waveform Square/Sawtooth	0 - 1
(PT, 5)	W	PCM Wave No. 1...128	0 -127
(PT, 6)	G	Pulse Width 0...100	0 -100
(PT, 7)		PW Velocity Sense －7...0...＋7	0 - 14
(PT, 8)	P	Depth 0...10	0 - 10
(PT, 9)	|	Velocity Sense 0...100	0 -100
(PT, 10)	E	Time Keyfollow 0...4	0 - 4
～	N		
(PT, 14)	V	Time 1/2/3/4 0...100	0 -100
～			
(PT, 19)		Level 0/1/2/Sustain/End －50...＋50	0 -100
(PT, 20)	L	Rate 0...100	0 -100
(PT, 21)	F	Depth 0...100	0 -100
(PT, 22)	O	Modulation Sense 0...100	0 -100
(PT, 23)		Cutoff Frequency 0...100	0 -100
(PT, 24)	T	Resonance 0...30	0 - 30
(PT, 25)	V	Keyfollow －1,－1/2...3/2, 2	0 - 14
(PT, 26)	F	Bias Point/Dir. <A1...<C7,>A1...>C7	0 -127
(PT, 27)		Bias Level －7...0...＋7	0 - 14
(PT, 28)	V	Depth 0...100	0 -100
(PT, 29)	F	Velocity Sense 0...100	0 -100
(PT, 30)	|	Depth Keyfollow 0...4	0 - 4
(PT, 31)	E	Time keyfollow 0...4	
～	N		0 - 4
(PT, 36)	V	Time 1/2/3/4/5 0...100	
～			0 -100
(PT, 40)		Level 1/2/3/Sustain 0...100	0 -100
(PT, 41)		Level 0...100	0 -100
(PT, 42)	T	Velocity Sense －50...0...＋50	0 -100
(PT, 43)	V	Bias Point 1 <A1...<C7,>A1...>C7	0 -127
(PT, 44)	A	Bias Level 1 －12...0	0 - 12
(PT, 45)		Bias Point 2 <A1...<C7,>A1...>C7	0 -127
(PT, 46)		Bias Level 2 －12...0	0 - 12
(PT, 47)	A	Time Keyfollow 0...4	0 - 4
(PT, 48)	E	Time Velocityfollow 0...4	0 - 4
～	N		
(PT, 53)	V	Time 1/2/3/4/5 0...100	0 -100
～			
(PT, 57)		Level 1/2/3/Sustain 0...100	0 -100

★16bitのMSXは2なのだろうか2＋なのだろうか……それとも3(？)（新潟県西蒲原郡・山崎幹生16才）……【影：ふふっ，じつは〝MSXスーパーAV98EX68000ターボmkIIMCタウンズJr～そして伝説から神話へ～〟というのが正式名称なのだ。ナイショだよ。編：ターボR。】

《第3表》リピート・コマンド

MML	演奏順序
|: 3α :|	ααα
|:| α :|β :|	αααβααβ
|: α/β :|	αβα
|:| α/β :|/γ :|	αβαγαβα
|: α |: β :| / |: γ/δ :|: |	αββγδγαββ
|:|:| α :|:|:|	αααααααα

《第2図》パーシャル・リザーブ設定例

例えばある曲をつくるときに,
ch2で「Str Sect3」（2パーシャル）を3音,
ch3で「A-Piano 2」（3パーシャル）を2音,
ch4で「Sho 」（4パーシャル）を3音,
ch5で「Syn Bass2」（2パーシャル）を1音,
ch10（リズム）で （1パーシャル）4音使うとします。
それぞれのチャンネルで使うパーシャル数は
ch2・・・2×3=6 パーシャル,
ch3・・・3×2=6 パーシャル,
ch4・・・4×3=12 パーシャル,
ch5・・・2×1=2 パーシャル,
ch10・・・1×4=4 パーシャル
となります。
総和は6＋6＋12＋2＋4=30で2パーシャル余りますが,通常はメロディー・パートにでも加えておけば良いでしょう。この例でch3がメロディー・パートだとすると,ch3の設定数は, 6＋2=8となります。
よってコマンドは,
M.PREV(6,8,12,2,0,0,0,0,4)
となります。

Ⅶ. リバーブに関するコマンド

この項のコマンドはMT-32専用です。

●Sモード, リバーブ・タイム, レベル

MT-32の内蔵リバーブのコントロールを行ないます。値の意味, 範囲等は「M.REVERB」の項を参照してください。

MIDIデータとしては, エクスクルーシブを使ってシステム・エリアを書き換えています。

例：s1,4,4 s3,1,7

●=

そのチャンネルのリバーブ・スイッチをonにします。MIDIデータは「Patch Temp Area」のリバーブ・スイッチ, 0006Hを1にしています。

●_（アンダー・バー）

そのチャンネルのリバーブ・スイッチをoffにします。MIDIデータでは, 上記を0にしています。

Ⅷ. 音量に関するコマンド

●Vボリューム

トラックごとのボリュームの設定を行ないます。<ボリューム>は0～127です。MIDIデータでは, 9nHの発音コマンドを出力する際のベロシティに相当します。

例：v96 v127

●V<＋, －>ボリューム増減値

現在のボリューム値からの増減を行ないます。<ボリューム>は1～127で, 増（＋）減（－）されます。

例：v－10 v＋26

●Xボリューム増値

アクセント時のボリュームの増値の設定をします。値は0～127です。MIDIデータには関係ありません。

例：X20 X15

●～

アクセントを行ないます。このコマンドの次の1音だけ, Xコマンドで指定した分だけボリュームを上げて演奏します。その際に, ボリュームが127を越えないようにしてください。MIDIデータでは, 発音の際のベロシティが変化します。

Ⅸ. その他のコマンド

●¥

ペダルの効果をonにします。MIDIデータではBnH, 40H, 7FHを送出します。

●?

ペダルの効果をoffにします。MIDIデータではBnH, 40H, 00Hを送出します。

●!

モジュレーションの効果をonにします。MIDIデータでは, BnH, 01Hのモジュレーション・コマンドを送出します。

●*

モジュレーションの効果をoffにします。MIDIデータではBnH, 01H, 00Hを送出します。

●Yデータ[, データ][, データ]……

MIDIのポートに<データ>の値をそのまま出力します。<データ>の数はいくつでも構いません。<データ>は0～255の10進数です。

MIDIデータでは, <データ>の始めから順にポートに出力していきます。チェックなどは行なっていないので, 変なデータが出力されないよう注意してください。

例：y192,30 y225,100,66

●Wスピード

フェード・アウトを行ないます。<スピード>は1～128です。このコマンドの時点からフェード・アウトが開始され, 終わるとストップの状態になります。MIDIデータでは, 少しずつチャンネルのボリュームを下げていきます。

通常指定と増減が指定できるコマンド

この項のコマンドはコマンドの前に「@」を付けることにより直接指定,「%」を付けることにより増減指定が行なえます。必ずどちらかを付けてください。なお, 増減指定では, 増減の結果がコマンドごとの値の範囲を越えないようにしてください。

Ⅰ. 音量に関するコマンド

●MVボリューム

マスター・ボリュームの設定を行ないます。このコマンドはMT-32専用コマンドです。<ボリューム>は0～100です。

MIDIデータではエクスクルーシブを使って,「System area」の「Master Volume」(0016H)を書き換えています。

例：@mv100 %mv＋10 %mv－35

●CVボリューム

チャンネルごとのボリュームの設定を行ないます。<ボリューム>は0～127です。MIDIデータではBnH, 07Hのボリューム・コマンドを出力しています。

例：@cv127 %cv－15

Ⅱ. リバーブに関するコマンド

この項のコマンドはMT-32専用コマンドです。

●RTリバーブ・タイム

PC-9801/286

★グワー, テスト前で山下章大先生のイベントに行けなかったあああああ。くやしい～こうなりゃ影にやつあたりだ。ボカッ。(徳島市・プルが大好き♪14才)……【影：サッとよける。つぐ美：もう当たった音がしているわよ。影：後ろに編君がいたのさ。】

リバーブ・タイムの設定を行ないます。<リバーブ・タイム>は0～7です。

MIDIデータではエクスクルーシブを使って，「System area」の「Reverb Time」を書き換えています。

例：@rt3　%rt－1

●RDリバーブ・レベル

リバーブ・レベルの設定を行ないます。<リバーブ・レベル>は0～7です。

MIDIデータではエクスクルーシブを使って，「System area」の「Reverb Level」を書き換えています。

例：@rd1　%rd＋3

III．その他のコマンド

●MDモジュレーション深さ

モジュレーションの設定を行ないます。<モジュレーション>は0～127です。MIDIデータではBnH，01Hのモジュレーション・コマンドを出力します。

例：@md64　%md＋20

●PBベンダ値

ピッチベンダの設定を行ないます。<ベンダ値>は－8192～＋8192です。基準は0です。MIDIデータではEnHのピッチベンダ・コマンドを出力します。

例：@pb－20　%pb＋812

●Pパンポット

パンポットの設定を行ないます。<パンポット>は0～14で，左：0，右：14，中央：7です。MIDIデータではBnH，0AHのパンポット・コマンドを，左右それぞれ7段階にして出力しています。

例：@p7　@p1　%p＋5

●KSキーシフト

トラックごとのキーシフトの設定を行ないます。<キーシフト>は－24～＋24で，指定した分だけ実際に出力される音のノート・ナンバーをずらします。1で半音ずれます。チャンネルごとの指定です。

MIDIデータでは9nHで発音のときに実際にノート・ナンバーをずらして発音します。

例：@ks＋12　%ks－1

●DTずらし値

発音される音を本来の周波数から少しだけずらします。このコマンドはMT-32専用コマンドです。<ずらし値>は－50～＋50で，±50で半音ずれます。

MIDIデータではエクスクルーシブを使って，「Patch temp area」の「Fine Tune」（0003H）を書き換えています。

例：@dt－10　%dt＋15

ちょっと専門的な話

ここではこのドライバについて，少し突っ込んだ話をします。ここの内容を理解するには，ある程度の知識が必要です。別に読まなくても支障はないので，わからない人は飛ばしてしまっても構いません。

MIDIについて

このドライバではMIDIインターフェース（MPU-PC-98など）のUARTモードを使っています。これではインターフェースの機能を全然使っていないのですが，細かい動作をさせるためにはこちらの方が都合がよいのでそうしました。

エクスクルーシブ・メッセージにはワン・ウエイ方式と，ハンド・シェイク方式があります。信頼性から言えばハンド・シェイク方式の方が確かなのですが，手続きが面倒という欠点があります。実験の結果，ワン・ウエイ方式でも十分実用になることが分かったので，このドライバではこちらを採用しています。

通常のコマンドではランニング・ステータスが使えますが，このドライバでも直前に出力されたコマンド・バイトと比較して，同じであれば出力しないようにしてあります。

トラック・データについて

「M.TRK」で入力されたMMLデータは，中間コードに置き換えられてバッファに格納されます。プログラムが大きくなったのは，ここの部分にかなり取られてしまったせいでもあります。

発音コマンドで音長を省略した場合は1バイトに変換されるので，短くしたい場合はそうするとよいでしょう（符点も可）。

BASICコマンドについて

このドライバではコマンドを17個新たに拡張しています。これは，それぞれ中間コードが割り当てられていて，BASICでは未使用のFFD0h～FFE0hを使っています。それに伴って，コード・テーブルを書き換えてドライバの管理下に置いています。ですから，このドライバの拡張命令を使っているプログラムは，ドライバが起動していない状態では正しく表示されません。また，拡張命令を使っているプログラムはドライバが起動している状態で打ち込む必要があります。注意してください。

なお，拡張命令アドレスを書き換えているので，FM音源等の命令は使えなくなります。

開発余話

このドライバの初期バージョンができたのは89年の10月です。もう1年近くも前ですね。

ベーマガに持っていったのは今年の5月です。このときのは現在のバージョンよりさらに大きくて，9Kバイト以上ありました。それでしばらく音沙汰無かったので，てっきりボツったんだなと思っていたら，8月に入って突然のTel。

編：実は来月の100号記念でMIDIドライバを掲載しようと思っているんですけど……。

私：!!!!!

タイミングが良かったんだか悪かったんだか，ちょうどそのときVer.2を開発中だったんですね。どうせならってことで，Ver.2を紹介しようと思ったのはいいんだけど，なんと締切は翌日。だいたい，バグなんてものは出てもいいとき（そんなときはないが）には出ないで，こういうときに限って後から後から出てくる。もう根性で作り上げました。フェード・アウト等はこのときに付けたんです。

終わりに

プログラムだけでなく，説明もかなり長くなってしまいました。できるだけわかりやすく，かつ正確に書いたつもりですが，どうもあまりうまくいってないようです。とにかく，サンプル・プログラムをいろいろいじくってみてください。MMLの方はFM音源をやっていた人なら大丈夫だと思います。

MIDIで音楽を作るコツは，とにかく音を覚えることです。FM音源のように簡単に音色を作れるわけじゃないので，「どの音色がどういうときにうまく使えるのか」ということをよく知っておく必要があります。たとえば，ストリングスならこの音色は低音のコードで使えるとか，ベースなら短く強く出すとチョッパーみたいになるとか，です。

もうすぐおしまいです。ここまで読んでくれた人，どうもありがとう。読み終ったら打ち込んでくださいね。

★お～い，メガドラのアナログRGBユニットはいいな～。お願いですからPCエンジンも作ってくださいよ～。このとおり，影さんの力でどうにかしてくれ！どうかよろしくたのみます。（東京都西多摩郡・**石川智久16才**）……【編：企画中！**なにわ**：です。】

GAME MUSIC

BM特選

ザ・ゲームミュージック プログラム・コーナー

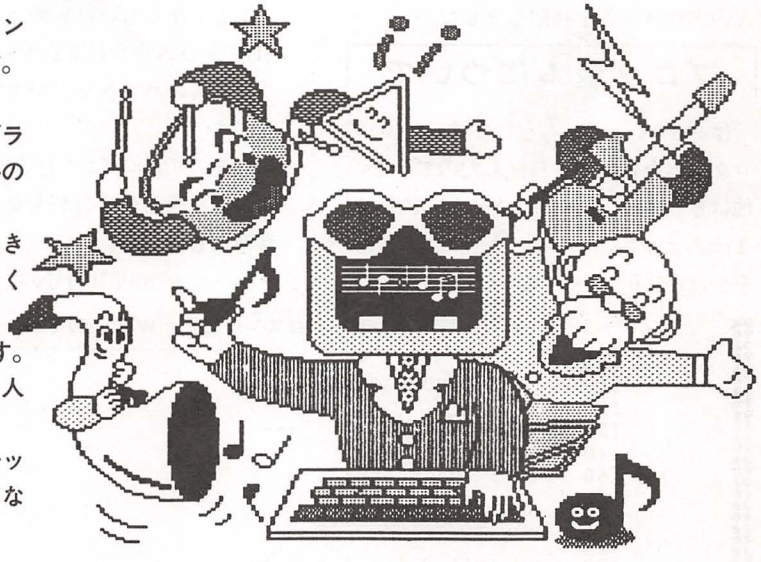
本コーナーは，ビデオゲーム／パソコンゲーム／ファミコンゲームなどのミュージック・プログラムを掲載しています。手近にあるパソコンに入力して，楽しんでください。

パソコンへの入力方法は簡単です。掲載してあるプログラム・リストを各機種のキーボードから入力していけばよいのです。ほら，すばらしい音楽が聞こえてきたでしょ。

それぞれのプログラムには，プログラムを実行させるときの注意点や，内容，改造方法などが紹介されています。よく読んでください。

また，GORRY先生が各プログラムに批評を加えています。自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役立つことまちがいなし！

なお，このコーナーに，自分の作ったゲーム・ミュージック・プログラムを投稿しようと思っている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。



プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号（連絡のつく時間も）を原稿に必ず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙2枚～4枚くらいにまとめてください。説明には①内容（ビデオゲーム版かファミコン版かなどをしっかり書く），②使いかた，③操作方法，④プログラムのしくみ，⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます，Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，モード（N66ベーシック等，ページ数も書いてください），Ⓒメモリの容量も忘れずに書いてください。原稿用紙は，なるべく横書きのものを使ってください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐために必ずチェックし，2～3回入れてもらえば安心です。ラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は，オリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

お送りいただいたテープや原稿はお返しできませんので，あらかじめコピーしておいてください。

掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。

編集部

★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

★封筒のウラ側にも，機種名，タイトル，自分の住所，氏名，年令，電話番号を記入してください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム」係

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

MSX/MSX2/MSX2+(要FM PAC)用

サンダー クロス

～A Long Way～ ©コナミ

エントリー・コード
MSM-①

藤原俊一郎

内　容

コナミのシューティング，サンダークロスより，エンディングBGM「A Long Way」です。'89年10月号の上田順一さんのプログラムを移植しました。

プログラムについて

はっきりいってきたないです。X1のプログラムをむりやり移植したので。その他はとくに何もやっていません。PSGが1chあまっているので，ドラムにノイズをかけるなりしてやってください。それとPoke文によるデチューンは，1～10くらいまでが良い響きがでますよ（@6はとくに）。

苦労したこと

あと2chくらいほしかったですね。PSGでドラムをやれば良かったのですが，リズム音のバスドラムがすてがたかったんです。

最後のリタルダントしていくところも，テンポを合わせるのが大変でした。

参考にしたもの

- ベーマガ'89年10月号の上田氏作 サンダークロス「A Long Way」
- ベーマガ'90年3月号のPoke文によるデチューン

GORRY先生より一言

X1からの移植ということですが，とてもよくできています。PSGでコードを押さえているのがとても効果的です。ただ，もう少し早めにリリースに移ってもいいような気がしないでもないのですが…。

ドラムのノイズは入れないほうがきれいだと思いますよ。

サンダークロス～A Long Way～のミュージック・プログラム・リスト

```
100 '
110 '     THUNDER CROSS
120 '
130 '---   A Long Way   ---
140 '
150 '      (C) KONAMI
160 '
170 '     By S.Fujiwara
180 '
190 _ MUSIC(1,0,1,1,1,1,1,1)
200 _ PITCH(443)
210 DIM A%(15)
220 FOR I=0 TO 15
230 READ A$:A%(I)=VAL("&H"+A$)
240 NEXT
250 _ VOICE COPY(A%,@63)
260 '
270 DATA 0000,0000,0000,0000
280 DATA 0C00,000A,0000,0000
290 DATA 1B30,07F1,00F0,0000
300 DATA 0630,F7F2,00F0,0000
310 '
320 CLEAR 3000:DEFSTR A-I,T,V,X,Y,Z
330 POKE &HFA5C,2:POKE &HFA7C,2
340 '
350 T="T96
360 Y="EB>C4GC<B4 EB>C4GC<B"
370 X="EB>C4GC<B4 EB>C4GC<B4":Z="B>F+G4>D<GF+4 <B>F+G4>D<GF+4<"
380 A0="@14V 8L8O3 R8"+X+Z+Y
390 X="A2&A4&A8E8A4&A8&A16R16A8&A16>E8&E16A8<":Z="E2&E4&E8E8E1"
400 B0="@63V14L16O2"+X+Z+X
410 X="BAB>E4<AB>G4<AB>F+4<AB>E4<":Z="EF+B4EF+>D4<EF+>C4<EF+B"
420 C0="L8O5V5@14"+X+Z+X
430 X="BAB>E4<AB>G4<AB>F+4<AB>E4<":Z="EF+B4EF+>D4<EF+>C4<EF+B"
440 D0="L8O5V6@16"+X+Z+X
450 E0="L8V 9O6@0  G2G2G2G2F+2F+2F+2F+2G2G2G2G2"
460 F0="L8V 9O6@0  C2C2C2C2<B2B2B2B2>C2C2C2C2"
470 G0="V15R1R1R1R1R1R1"
```


★[ミ][ミ][ミ][ミ][ミ][ミ][ミ][ミ]リーチ。影君！君にこのリーチが読めるかね？（千葉県印旛郡・小川朋彦17才）……【編：うっ！こ，これはどうしたらいーのやら，ちっとも読めませんねェ。影：わ，悪い。そのサンゾーで平和，当たりだわ，千点おくれ♡】

```
480 H0="L4V9O5 GV7GV9GV7GV9GV7GV9GV7G V9F+V7F+V9F+V7F+V9F+V7F+V9F+V7F+ V9GV7GV9G
V7GV9GV7GV9GV7G V 8L8"
490 I0="L4V9O5 CV7CV9CV7CV9CV7CV9CV7C <V9BV7BV9BV7BV9BV7BV9BV7B >V9CV7CV9CV7CV9C
V7CV9CV7C V 8L8"
500 '
510 A1="G+B>EG+B>EG+B1":A0=A0+A1
520 B1="E1&E1<":B0=B0+B1
530 C1="EG+>E4<AB>G+< V13L32@16CC+DD+EFF+GG+AA+B>CC+DD+EFF+GG+AA+B>CC+DD+EFF+G"
540 C0=C0+C1
550 D1="EG+>E4<AB>G+< V11L32R64CC+DD+EFF+GG+AA+B>CC+DD+EFF+GG+AA+B>CC+DD+EFF+G64
"
560 D0=D0+D1
570 E1="<@48D+1&D+1":E0=E0+E1
580 F1="<<@48B1&B1":F0=F0+F1
590 G="S32S32S32S32"
600 G0=G0+"R1V15@v1"+G+"@V9"+G+"@V25"+G+"@V50"+G+"@V75"+G+"@V99"+G+"@V110"+G+"@V
127"+G
610 H1="<D+1&D+1":H0=H0+H1
620 I1="<<B1&B1":I0=I0+I1
630 '
640 A2="@6V13O5 BAE2F+GB2 B&B16A&A16EF+2&F+4F+GF+D<B2>GA BAE2F+GB2 BAB>EGF+<B2&B
AB4&BR8>C4D4"
650 B2="@63V14O2 A8A8R8R16R2A A8A8R8R16R2A G8G8R8R16R2G G8G8R4 R4R8R16G A8A8R8R1
6R2A A8A8R8R16R2A G8G8R8R16R2G G8G8R4 A4B4>L8"
660 X="A>CEG<A>CEG<":Z="GB>DF+<GB>DF+<"
670 C2="@10V9L16O6"+X+X+X+X+Z+Z+Z+Z+X+X+X+X+Z+Z+Z+Z
680 Z="EB>C4GC<B4":X="B>F+G4>D<GF+4<"
690 D2="@14V7O5L8"+Z+Z+X+X+"DAB4>G<BA4 DAB4>G<BA"
700 E2="@0V13O6G2G2G2G2F+2F+2F+2F+2 G2G2G2G2F+2F+2F+2E4F+4
710 F2="@6V11O5L8 R12BAE2F+GB2 B&B16A&A16EF+2&F+4F+GF+D<B2>GA BAE2F+GB2 BAB>EGF+
<B2&BAB4&BR8>C4D8"
720 Z="B8B8S8V10S8V6S8V2S8V0S8S16V15B16"
730 G2=Z+Z+Z+Z+Z+Z+Z+"B!8B!8S8V13S8 V15B4S4
740 H2="L4V10O5 GV8GV10GV8GV10GV8GV10GV8G V10F+V8F+V10F+V8F+V10F+V8F+V10F+V8F+ V
10GV8GV10GV8GV10GV8GV10GV8G V10F+V8F+V10F+V8F+V10F+V8F+ V10EF+ V11L1"
750 I2="L4V10O5 CV8CV10CV8CV10CV8CV10CV8C <V10BV8BV10BV8BV10BV8BV10BV8B >V10CV8C
V10CV8CV10CV8CV10CV8C V10<BV8BV10BV8BV10BV8B V10>CD V11L1"
760 '
770 A3="E2&E4CDE4&EDEF+4&F+G4&GF+4&F+D4<B2&B4G4 B4&BA1&AA&A16B&B16AG+1>E1<
780 Z=">CEGB<>CEGB<":X="B>DF+A<B>DF+A<":Y="FA>CE<FA>CE<":V="EG+B>E<EG+B>E<"
790 B3="C2&C4&C8CC2C.D.E <G4&G8G4&G8G4G2&G4G4 F2&F4&F8FF2F.F.F E1&EEEEEEEE32"
800 C3=Z+Z+Z+Z+X+X+X+X+Y+Y+Y+Y+V+V+V+V
810 D3="@3V12O4L8 R4Q5G>DEDEF+Q8G2&G4&GQ6F+16G16G4&GD4&D<B4G1 R4R8Q5GAGAB>Q8C2&C
4&C<Q6B16>C16"
820 E3="O5L1@48G&GF+&F+E&E<G+&G+"
830 F3="R12E2&E4CDE4&EDEF+4&F+G4&GF+4&F+D4<B2&B4G4 B4&BA1&AA&A16B&B16AG+1>E2..<
840 Z="B8B8S8V13S8V11S8V9S8V7S8V15B8":X="V15S8B8B8S8B8B8S8B8B8B8S8V13S8V11S8V9S8
V7S8V15B8":G3=Z+Z+X+Z+Z+Z+"B8S8S8S8S8S8S8S8"
850 G3=Z+Z+X+Z+Z+Z+"B8S8S8S8S8S8S8S8"
860 H3="O5V9G&GF+&F+E&E<G+&G+"
870 I3="O5V9E&ED&DC&C<E&E"
880 '
890 A4="A2.F>C<B2.>CDED<A2.A2&A>C<BG T94A2.F>C<T90B2T86G6>D6G6"
900 B4="F2&FF4F G2&GG4G A2&AA4A A2&AA4A T94F2&FF4F T90G2T86G6G6G6"
910 Z="F>CCFA>CFA>C<AFC<AFC<A G>DDGB>DGB>D<BGDC<GD<B"
920 X="A>CEA>CEA>CEC<AEC<AEC< A>CEA>CEA>CEC<AEC<AEC<"
930 C4="O4V9"+Z+X+"T90"+Z
940 E4="CDE&E T94CT90D2&T86D2"
950 F4="R12A2.F>C<B2.>CDED<A2.A2&A>C<BG T94A2.F>C<T90B2T86G6>D6G12"
960 Z="B8B8S8V10S8V8S8V6S8V3S8V15B8"
970 X="T94S8V10S8V8S8V6S8V3S8V1S8V15M8B8 T90S8V10S8V8S8V6S8T86V15S6S6S6"
980 G4=Z+Z+Z+Z+X
990 H4="V10CDE&E T94CT90D2&T86D2"
1000 I4="V10AB>C&C<T94AT90B2&T86B2>"
1010 '
1020 A5="A1&A1"
1030 B5="A1&A1"
1040 C5="T90A>C+EA>C+EA>C+EC+<AEC+<AEC+T87A8>C+8E8A8T85A32>C+32E32V11A1&A2"
1050 E5="E&E"
1060 Z="S32S32"
1070 G5="V2@V127"+Z+"@V117"+Z+"@V107"+Z+"@V97"+Z+"@V87"+Z+"@V77"+Z+"@V67"+Z+"@V5
7"+Z+"@V47"+Z+"@V37"+Z+"@V27"+Z+"@V17"+Z+"@V7"+Z
1080 H5="E&E"
1090 I5="C+&C+"
1100 '
1110 PLAY#2,T,T,T,T,T,T,T,T,T,T
1120 PLAY#2,A0,B0,C0,D0,E0,F0,G0,H0,I0
1130 PLAY#2,A2,B2,C2,D2,E2,F2,G2,H2,I2
1140 PLAY#2,A3,B3,C3,D3,E3,F3,G3,H3,I3
1150 PLAY#2,A4,B4,C4,D4,E4,F4,G4,H4,I4
1160 PLAY#2,A5,B5,C5,D5,E5,A5,G5,H5,I5
1170 END
```

★7月号に載せなかった影さんに忍者おくっちゃえ～。ササササササ「ザク!!」。(千葉県船橋市・**樋口武史14才**)……**【影：ふっ，よく見ろ，おぬしの刺したのは単なるゴキブリぞ。これぞ「忍術牛品のひみつ」でも有名な飛び加藤から習いうけた変わり身よ。】**

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

PC-8801mkIISR以降
(N88-BASIC V2モード)用

マーベルランド
～ラウンド クリア BGM～

エントリー・コード
88M-①

©㈱ナムコ

平　義織

がーん

どーむ，SHHI'S No.59の義織です。しくしく，8月号のBM(ベーマガ)で先を越されてしまったーっ（じつはこのプログラムは6月に完成してたのです）！投稿できないなぁ…と思っていたら，よく見るとアスレチック面BGM。『私のはラウンドクリアBGMだぜ！』ってコトで投稿します。なんだ，しょーもねー！などと思わず入力してみてください。なんか，パコにピッタリの曲だと思うんですが，皆さんどーでしょう。ちなみにアーケード版です。

プログラムと曲

超短くしようと思ったけど『美しさ』を大切にして(？)，"ほどほどの長さ，美しさ"にしました(笑)。前のジェニファーから何も進歩してないよーですが，じつはPSGをちょーっとだけ工夫しました。みんな知ってるやりかただろうけど，1声をディレイ専用パートにしてしまうやつです。

ここで問題となるのがハードの差。ナムコのシスIIは88よりもキレイな音がでるし，同時発音数も多い。ただでさえ88では音がたりないのにディレイ専用パートをつくるなんてバカぢゃねーのか!?って思うでしょう。しかーし，私はあえてそうしたのです。理由はいくらでもあります。音取りの時点で和音が3重だとわかり，ヘタにPSGで鳴らすより，1声を押したほうがよっぽど良い！と判断したから，というのが主な理由。で，原曲ではあまり目立ってないパートを押しましたから，ほんのちょっと(？)変わったカンジになってます。

130行から340行までが，音色関係。曲データは360行から620行までで，わかりやすいように区切ってます。10行から110行までは，80行以外は消してもいいでしょう。あと，640行から710行までは，わかる人以外はいじらないほうがいいと思います。



▲作者がイラストまで送ってくれました。

ちょっとひといき

いやー，シスIIってすごいですねーホント。あーいうハードってこなすの大変だけど，勉強したいなぁ…(あっ，私ってば受験生だーっ！)。

まったく関係ないけど，エアデュエルいーですね。白狼星さんや小龍兄さんたちと一緒にやった後日も何回かやってみましたけど，やっぱり2面は絶対ヘリです！慣れるとあれほど使えるのはないよーん。

最後に

今回のはぜひぜひ聴いてね。原曲そのままってワケにはいかないけど，マーベルランドらしさ（ナムコらしさとは言わない）はでてるでしょ？

●参考にしたもの

・サイトロンのCDマーベルランド
——今回のは1回しかやったことないんです…（1面もクリアできなかった)。

■P・S

梅田のと○りゃんせ(お好み焼きの)で私がテトリスのクレジット音をだした(鉄板にこてをカン！とやる)ことで『まにあ』と言わないでよ(笑，お1人様ですかぁ？の恐怖)。

あっ，インドマン兄さん，テトリス有難うございます。お月様先輩もビデオ有難う！

忘れてたけど，この曲は内蔵スピーカだけで聴くと大変貧弱ですので，外部スピーカにつないで聴いてください（そのつもりでプログラムした)。

★　　★

GORRY先生より一言

まえにとっても短いスプラッターハウスの曲を載せたのを覚えていますか？あの作者である彼女の再来です。

今回はわずか4小節の曲ですが，他の曲に負けない輝きをもっています。小粒でピリリ！というやつですね。

彼女は受験でしばらく休業とのこと。がんばってくださいね。

★8月25日，妹がCDを1枚買ってくれた。8月26日，朝起きると僕の机の上には数学の問題集が。そのとき，僕は，はまったことを知った。が，もうあとの祭りだった。(大阪市・りぼん♡18才)……【影：その手があったか……。しかし，私には何か買うだけの金がない。】

マーベルランド～ラウンドクリアBGM～のミュージック・プログラム・リスト

```
10 '-------------------------------------------------------------------------
20 '---                                                                   ---
30 '---                      MARVEL LAND (C)NAMCO/1989                    ---
40 '---                         = ROUND CLEAR BGM =                       ---
50 '---                  Programed by Yoshiori Taira 90/06/13             ---
60 '---                                                                   ---
70 '-------------------------------------------------------------------------
80 NEW CMD:CMD UNLINK:NEW CMD:POKE &HE21A,215:CMD STOPM
90  CLS:CONSOLE ,,0
100 LOCATE 28,8:PRINT "MARVEL LAND (C)NAMCO/1989"
110 LOCATE 33,10:PRINT "ROUND CLEAR BGM"
120 '-------------------------------------------------------------------------
130 DIM SUB1%(4,9),BASS%(4,9)
140 CMD VOICE COPY 41,SUB1%:CMD VOICE COPY 48,BASS%
150 SUB1%(1,5)=26:SUB1%(2,5)=34:SUB1%(3,5)=43:SUB1%(0,0)=30
160 BASS%(0,7)=10:BASS%(1,5)=21:BASS%(2,5)=30:BASS%(3,5)=24
170 '
180 DIM TAM%(4,9)
190 RESTORE 240
200   FOR Y=0 TO 4
210    FOR X=0 TO 9
220 READ TAM%(Y,X)
230      NEXT X,Y
240 DATA 62,15, 0,1,1800,-100,0,10, 0,0
250 DATA 31,22, 3,3,    9,    0,0, 0,-4,0
260 DATA 31,18, 3,3,    9,    0,1, 0, 0,0
270 DATA 31,11,18,7,    2,   27,1, 0, 0,0
280 DATA 31,32,13,9,    9,    6,1, 0, 4,0
290 '-------------------------------------------------------------------------
300 CMD VOICE SUB1%,BASS%,TAM%
310 CMD PLAY "l16o5v11","l16v13","l16o5v13"
320 CMD PLAY ,,,"l16v12","l16q6o5v12","l16q7v13"
330 CMD VOICE LFO 4,2,1,6400,-20,0,4
340 CMD VOICE LFO 6,2,1,6400,20,0,4
350 '-------------------------------------------------------------------------
360 DATA rrr g&g&g>c&c&c<b&b>cd&de                    :'A$=SUB1(F.M.)
370 DATA rrr crrcrr<b&b&brra                          :'B$=BASS
380 DATA bbb crrbrrcrrbrr                             :'C$=TAM & B.D.
390 DATA rrrr g&gce&egf&fde&e                         :'D$=MELODY EC.(P.S.G.)
400 DATA rrr grrgrrg&g&grrg                           :'E$=SUB2
410 DATA rrr g&gce&egf&fde&ef                         :'F$=MELODY
420 '
430 DATA c&c&ce&e&eg&gfe&ed
440 DATA rrarrag&g&g&g&g&g
450 DATA crrbrrcrrbrr
460 DATA fg&g&gg&gb>c&cde&e
470 DATA rrgrrgg&g&gg+&g+&g+
480 DATA g&g&gg&gb>c&cde&e&e
490 '
500 DATA f&fec&c<a>c&c<ba&ab
510 DATA frrfrrg&g&grr>c
520 DATA crrbrrcrrbrr
530 DATA ef&fec&c<a>c&c<ba&a
540 DATA arrarrb&b&brr>c
550 DATA f&fec&c<a>c&c<ba&ab
560 '
570 DATA >c&cegab>c&c&crrr<<
580 DATA rrcrrrc&c&crrr
590 DATA crrbbbcrrrrr
600 DATA b>c&cegab>c&c&crrr<<
610 DATA rrcrrrc&c&crrr<
620 DATA >c&cegab>c&c&crrr<<
630 '
640 DATA ¥,¥,¥,¥,¥,¥
650 '-------------------------------------------------------------------------
660 RESTORE 360
670 READ A$,B$,C$,D$,E$,F$
680 IF A$="¥" THEN 710
690 CMD PLAY A$,B$,C$,D$,E$,F$
700 GOTO 670
710 END
```

PC-8801 mkII SR

★あー，毎月書くのはめんどい。自動アンケート・ハガキ書き機があったらなー。（神奈川県横浜市・Richard24才）……【影：ワープロに書いておけば。ハガキ印刷で，ちょちょいのちょい。編：影さんが，そんなワザを知っていたなんて。影：設定しておくれ。】

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

PC-8801mKIISR以降(N88-BASIC V2モード)+サウンドボードII用

セガマークIII版 はじゃ 覇邪(ふういん)の封印

© SEGA

エントリー・コード88M-② HIR

はじめに

最近，GORRY先生が同じ曲でしか送られてこないとお嘆きのようですので，超マイナーな曲を投稿してみました。で，曲のほうですが覇邪の封印，しかもセガ・マークIII版です。これなら誰も送ってこないでしょう。

プログラムについて

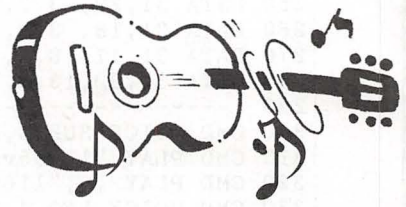
TONE CHANGERを使っています。一部，音が聞き取れなかったところがありましたので，適当にごまかしてあります。耳に自信のある人は直してみてください。また，音色もどうしても似せられなかったところがありました。ごめんなさい。

一応，ステレオにしてありますので，外部スピーカーにつなげて聞いてください。

最後に

メガドライブが発売されてから，すっかりセガに見捨てられたマークIIIですが，けっこう良い曲のゲームもありますよ。阿修羅なんかPSGのわりに意外とノリがいいし。ファンタジーゾーンIIも最高のできです。ちなみに名古屋のある店では，マークIIIのソフトが350円で山積みにされていました（もちろん全種類買った）。

P.S.
THUNDER－FORCE IIIは良いぞ！



GORRY先生より一言

こりゃまた，予想もしないものが来ましたね。こんな感じでいろいろ作ってくれるとうれしいですね。掲載率もあがりますし。

少々テンポずれを起こしていたのでテンポを修整してあります。これでもまだ少しおかしいのですが，これ以上はムリのようです。

すこし音源の使いかたがさびしいような気がします。もっと凝ってみてもいいんじゃないかな？

セガマークIII版覇邪の封印のミュージック・プログラム・リスト

```
10 '
20 '  ﾊｼﾞｬ ﾉ ﾌｳｲﾝ for SEGA MARK III(   PROGRAMED by HIR
30 '
40 :
50 '■■■ TONE CHANGER ■■■
60 :
70 NEW CMD:CMD UNLINK:NEW CMD
80 CLEAR ,&HCF8F
90 DEFINT A-Z:DIM A%(4,9),OP(4),R$(6):NO.MAX=13:OP(1)=1:OP(2)=3:OP(3)=2:OP(4)=4
100 AD=&HCFC0
110 FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 15
120 READ A$
130 D=VAL("&h"+A$)
140 POKE AD,D:AD=AD+1
150 C!=(C!*256)+D:C!=C!-INT(C!/3179)*3179
160 NEXT
170 READ A$:IF VAL("&h"+A$)<>C! THEN PRINT "data error!",CHR$(7):STOP
180 NEXT
190 :
200 DATA f3,21,d8,cf,11,00,21,01,25,00,3e,02,d3,31,ed,b0,69e
210 DATA af,d3,31,fb,c9,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,085
220 GOTO 1000
230 :
240 *VOICE.SET
250 NO=NO-62:IF NO<0 OR NO>63 THEN PRINT "TONE No. ERROR!":STOP
260 ADD=&H2100+&H25*NO:AD=&HCFD8:POKE &HCFC5,ADD AND 255:POKE &HCFC6,(ADD/256) A
ND 255
270 POKE AD,A%(0,0)
280 FOR J=1 TO 4:I=OP(J)
290 AD=AD+1
300 POKE AD,(A%(I,8) AND 7)*16+A%(I,7)
310 POKE AD+4,A%(I,5)
320 POKE AD+8,A%(I,6)*64+A%(I,0)
330 POKE AD+12,A%(I,1)
340 POKE AD+16,A%(I,2)
350 POKE AD+20,A%(I,4)*16+A%(I,3)
360 POKE AD+24,A%(I,9)
370 NEXT
380 AD=AD+25
390 POKE AD,A%(0,1)*16
400 POKE AD+1,A%(0,2)
410 POKE AD+2,A%(0,3)
420 POKE AD+3,A%(0,4) AND 255
430 POKE AD+4,A%(0,4) ¥ 255
440 POKE AD+5,A%(0,5) AND 255
450 POKE AD+6,A%(0,6) AND 255
460 POKE AD+7,A%(0,7)
470 DEF USR=&HCFC0:A=USR(0):RETURN
```


★FM TOWNSの記事をもっとのせろのせろのせろのせろのせろのせろのせろ!!……あ～っつかれた（理由あり）。（石川県珠洲市・江下稔完13才）……【編：うおおおお，のせるぞのせるぞのせるぞのせるぞのせるぞのせるぞのせるぞ!!…影：ぜいぜい。編：ぜいぜい。】

```
480 :
490 :
500 '■■■■ SET FM-DATA ■■■■
510 :
1000 'BRASS
1010 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ A%(I,J):NEXT J,I
1020 DATA 58,15,0,0,0,0,0,0,0,0
1030 DATA 31, 1, 0, 3, 2,25, 0, 1, 0, 0
1040 DATA 31, 4, 2, 3, 2,28, 0, 1, 0, 0
1050 DATA 27, 4, 3, 2, 6,31, 0, 1, 0, 0
1060 DATA 17,16, 5, 9, 2, 0, 0, 1, 0, 0
1070 NO=62:GOSUB *VOICE.SET
1080 :
1090 :
1100 'STRINGS
1110 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ A%(I,J):NEXT J,I
1120 DATA 53,15,0,0, 10,5,0,10,0,0
1130 DATA 18,11, 6, 4, 8,21, 0, 1, 0, 0
1140 DATA 22, 5, 2, 7, 2, 0, 0, 2, 1, 0
1150 DATA 16, 8, 2, 7, 8, 0, 0, 2, 0, 0
1160 DATA 25, 8, 2, 8, 4, 0, 0, 2,-1, 0
1170 NO=64:GOSUB *VOICE.SET
1180 A%(0,4)=0:NO=65:GOSUB *VOICE.SET
1190 :
1200 'BRASS2
1210 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ A%(I,J):NEXT J,I
1220 DATA 58,15,0,0, 0,0,0,0,0,0
1230 DATA 13,14, 0, 3, 1,27, 2, 1, 0, 0
1240 DATA 13,14, 0,10,15,38, 2, 7, 0, 0
1250 DATA 14,14, 0, 3, 1,37, 2, 1, 0, 0
1260 DATA 19, 3, 0,10, 0, 0, 1, 1, 0, 0
1270 NO=67:GOSUB *VOICE.SET
1280 :
1290 :
1300 'A-SYNTH
1310 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ A%(I,J):NEXT J,I
1320 DATA 62,15,0,0, 0,0,0,10,0,0
1330 DATA 31, 8, 3, 3, 4,28, 0, 2, 0, 0
1340 DATA 31, 9, 2, 5, 3, 0, 0, 4, 0, 0
1350 DATA 31, 3, 2, 5, 5,30, 0, 2, 0, 0
1360 DATA 31,26, 5, 5, 2, 0, 0, 2, 0, 0
1370 NO=69:GOSUB *VOICE.SET
1380 :
1390 :
1400 CMD VOICE COPY 23,A%
1410 A%(0,4)=10:A%(0,5)=5:A%(0,6)=10
1420 NO=63:GOSUB *VOICE.SET
1430 :
1440 '■■■■ SET MML ■■■■
1450 :
1460 R$(0)="4"
1470 R$(1)="m31kc8kc8kc5kc5kcckc8kc5"
1480 R$(2)="m31c12kc23kc11"
1490 CMD RHYTHM 1,R$
1500 R$(2)="m31c12kc11kc5kc5kcckcckcckcc"
1510 CMD RHYTHM 2,R$
1520 R$(2)="m31c12kc17kc5kcckcckc5"
1530 CMD RHYTHM 3,R$
1540 R$(2)="m31c12kc23kc11"
1550 R$(3)="r20kc11kc11kc11kc11"
1560 CMD RHYTHM 4,R$
1570 R$(2)="m31kcckcckcckcckc5kc5kc5kc5kcckcckcckcc"
1580 CMD RHYTHM 5,R$
1590 R$(1)="m31kc5kcckc14kc5kcckc14"
1600 R$(2)="m31c12kc23kc11"
1610 R$(3)="r20kc23kc23"
1620 CMD RHYTHM 6,R$
1630 R$(2)="m31c12kc5kcckc14kc11"
1640 CMD RHYTHM 7,R$
1650 R$(2)="m31c12kc5kcckcckcckcckcckcckcckcckcckcc"
1660 CMD RHYTHM 8,R$
1670 R$(2)="m31c12kc23kc11"
1680 R$(3)="r20kc8kc14kc8kc14"
1690 CMD RHYTHM 9,R$
1700 A0$="t88y38,220@lq8"
1710 B0$="t88@rq8"
1720 C0$="t88@mq8"
1730 D0$="t88@lq8"
1740 E0$="t88@rq8"
```

```
1750 F0$="t88@mq8"
1760 A1$="o5l8f4.b->f2e-.d-.c<b-.>c.<a- g-4.b->g-2f.e-.d-c4&c.<"
1770 A1L$="@23v13"+A1$:A1R$="@63v13"+A1$:A1M$="@23v12"+A1$
1780 B1$="@62o5l16r1d-8.d-8.d-8d-8.d-8.d-8d-8d-d-d-8d-d-d-8d-d-d-8d-d-e-8e-e-e-8
e-e-e-8e-e-e-8e-e-
1790 B1L$="v12"+B1$:B1R$="v15"+B1$
1800 C1$="@4l16o3v15b-8b-b-b-8b-b-b-8b-b-b-8b-b-b-8b-b-b-8b-b-b-8b-b-b-8b-b-g-8g
-g-g-8g-g-g-8g-g-g-8g-g-a-8a-a-a-8a-a-a-8a-a-a-8a-a-"
1810 A2$="f4.b->f2e-.d-.c<b-.>c.<a- g-4.b->g-2f.e-.d-<f4&f."
1820 :
1830 A3$="o3l8b-4>c4r>c16d-16c16<b-16a-16g16< b-4>c4<r16a-b-16b-4b-4>c4r>c16d-16
c16<b-16a-16g16< b-4>c4>c16d-16c16<b-16a-16g16a-16b-16
1840 A3L$="@64v10"+A3$:A3R$="@65v8"+A3$
1850 B3$="o4l8e-4f4r>f16g-16f16e-16d-16c16< e-4f4r16d-e-16e-4e-4f4r>f16g-16f16e-
16d-16c16< e-4f4>f16g-16f16e-16d-16c16d-16e-16"
1860 B3L$="@64v8"+B3$:B3R$="@65v10"+B3$
1870 :
1880 A4$="o6l8c4.c32.d-32.c32< b-4.b-32.>c32.d-32 g-4.<b-32.>c32.d-32 a-4.<b-32.
>c32.d-32 b-4.<b-32.>c32.d-32 >c4.d- c4.d-<b-4.r16
1890 A4L$="@23v13"+A4$:A4R$="@63v13"+A4$:A4M$="@23v12"+A4$
1900 B4$="@62o5l16f8fff8fff8fff8ffd-8d-d-d-8d-d-d-8d-d-d-8d-d-d-8d-d-d-8d
-d-d-8d-d-e-8e-e-e-8e-e-e-8e-e-e-8e-e-
1910 B4L$="v12"+B4$:B4R$="v15"+B4$
1920 A5$=">d-4f4c4e-4<b-4>d-4c8<b-4a-8l16o7d-fe-d-ce-d-c<b->d-c<b-a->c<b-a-g-b-a
-g-fa-g-f124e-fg-a-b->d-e-d-c<b-a-g-l8
1930 A5D$=">d-4f4c4e-4<b-4>d-4c8<b-4a-8l16o7d-fe-d-ce-d-c<b->d-c<b-a->c<b-a-g-b-
a-g-fa-g-f124e-fg-a-b->d-e-d-c<b-l8
1940 B5$="f8fff8fff8fff8ffd-8d-d-d-8d-d-d-8d-d-d-8d-d-d-8d-d-d-8d-d-d-8d-d-d-8d-
d-e-8e-e-e-8e-e-e-8e-e-e-8e-e-
1950 A6L$="@67o4v12c1c2&c4&c8.":A6R$=A6L$
1960 A6M$="@67o4v10c1c2&c4&c8."
1970 B6$="@62o4l16b-8b-b-b-8b-b-b-8b-b-b-8b-b->c8ccc8ccc8ccc8cc
1980 B6L$="v12"+B6$:B6R$="v15"+B6$
1990 C6$="g-8g-g-g-8g-g-g-8g-g-g-8g-g-a-8a-a-a-8a-a-a-8a-a-a-8a-a-
2000 :
2010 A7$= "o4c32.d-32.c32<b-2.b-32.>c32.d-32 g-4.f32.g-32.f32e-.d-.c <a-4.a-16>c
16f2 d-.c.<b-a.b-.>c16"
2020 A7L$="@67v14"+A7$:A7R$="@67v14"+A7$:A7M$="@67v12"+A7$
2030 B7$="@62o5f8fff8fff8fff8ffd-8d-d-d-8d-d-d-8d-d-d-8d-d-e-8e-e-e-8e-e-e-8e-e-
e-8e-e-<b-8>c8d-8c8<a8b-8>c8<b-8"
2040 C7$="b-8b-b-b-8b-b-b-8b-b-b-8b-b-g-8g-g-g-8g-g-g-8g-g-g-8g-g-a-8a-a-a-8a-a-
a-8a-a-a-8a-a-g-8g-g-g-8g-g-a-8a-a-a-8a-a-"
2050 A8$="<b-2.&b-b-32.>c32.d-32 g-4.f32.g-32.f32e-.d-.c <a-4.a-16>c16f2 a-.g-.f
d-4.&d-16"
2060 :
2070 A9$="d-e-fa-fe-d-e-fe-fa-fe-d-c"
2080 A9$="o4l16"+A9$+A9$+A9$+"d-e-fa-fe-d-e-fe-fg-a-b->cd-<"
2090 A9L$="@69v15"+A9$:A9R$="@69v12"+A9$
2100 B9$="b->cd-fd-c<b->cd-cd-fd-c<b-a-"
2110 B9$="@69o3l16"+B9$+B9$+B9$+"b->cd-fd-c<b->cd-cd-e-fg-a-b-<"
2120 B9L$="@69v12"+B9$:B9R$="@69v15"+B9$
2130 C9$="b-8b-b-b-8b-b-b-8b-b-b-8b-b-g-8g-g-g-8g-g-g-8g-g-g-8g-g-a-8a-a-a-8a-a-
a-8a-a-a-8a-a-d-8>d-4c8<b-8a8b-8>c8<"
2140 AA$="d-e-fa-8d-e-fa-8g-fe-fe-d-q"
2150 AA$=AA$+AA$+AA$+"d-e-fa-8d-e-fa-8>f8e-8d-8"
2160 BA$="b->cd-f8<b->cd-f8e-d-cd-c<b-"
2170 BA$=BA$+BA$+BA$+"b->cd-f8<b->cd-f8>d-8c8<b-8"
2180 :
2190 '■■■■ PLAY ■■■■
2200 :
2210 CMD PLAY #5,A0$,B0$,C0$,D0$,E0$,F0$
2220 CMD PLAY #5,"v63x1x1x1x2";A1L$,A1R$,"r16"+A1M$,B1L$,B1R$,C1$
2230 CMD PLAY #5,"x1x1x1x3";A2$ ,A2$ ,"r16"+A2$ ,B1L$,B1R$,C1$
2240 CMD PLAY #5,"x4x4x4x4";A3L$,A3R$,          ,B3L$,B3R$,C3$
2250 CMD PLAY #5,"x1x1x1x2";A4L$,A4R$,"r16"+A4M$,B4L$,B4R$,C1$
2260 CMD PLAY #5,"x1x1x1x3";A5$ ,A5$ ,"r16"+A5D$,B5$ ,B5$ ,C1$
2270 CMD PLAY #5,"x4x4x4x4";A3L$,A3R$,          ,B3L$,B3R$
2280 CMD PLAY #5,"x4x5";    A6L$,A6R$,"r16"+A6M$,B6L$,B6R$,C6$
2290 CMD PLAY #5,"x6x6x6x7";A7L$,A7R$,"r16"+A7M$,B7$ ,B7$ ,C7$
2300 CMD PLAY #5,"x6x6x6x8";A8$ ,A8$ ,"r16"+A8$ ,B7$ ,B7$ ,C7$
2310 CMD PLAY #5,"x9x9x9x7";A9L$,A9R$,          ,B9L$,B9R$,C9$
2320 CMD PLAY #5,"x9x9x9x8";AA$ ,AA$ ,          ,BA$ ,BA$ ,C9$
2330 GOTO 2220
```

PC-8801mkIISR

★私の学校では夜になるとテケテケおばけが廊下で群れをなして，はいずりまわっているそうです。（神奈川県川崎市・風の魔法使い 18才）……[つぐ美：うちの編集部では20日前後になるとクレクレおばけがでるんですよ。編：原稿くれ～，原稿くれ～。]

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

PC-9801/286シリーズ
(N88-BASIC(86))＋サウンドボード用

ターボアウトラン
～RUSH A DIFFICULTY ©SEGA

エントリー・コード98M-①　荒木　潤

はじめまして(©セタ)

「……あなたの名前は？」
「あっれー，言わなかったっけ？」
「ごめんなさい……覚えてないの」
「ひっどいなぁ～。僕の名前はジュン。ジュン＝アラキってんだ」
何だかファンから石投げられそうな気がする……。

……というわけで

みなさんこんにちは。荒木　潤です。発売中のMSXとX1/X68000の「ゲーム・プログラム大全集」はもうお買いあげくださったでしょうか。そちらのほうにもプログラムなど載せていますので，ぜひともよろしくお願いいたします。

さて，今回はじめて98でプログラムしたのは（なんとあたしは98も持ってたんですねえ），あのセガの「ターボアウトラン」。相変わらずノリはバツグンで，バリバリにフュージョンしている数々の曲の中から，2面BGM「RUSH A DIFFICULTY」をお届けします。

プログラムについて

……いや～，音色の数が多くなっちゃいましたね～。全部で12個ですか。入力してくださるみなさんは苦しいかもしれませんが，音色に凝りだすとすぐこのくらい作っちゃうんですよね（当たり前か?!）。ま，でも13個以内に抑えたおかげで，88ユーザーの人はTONE CHANGERを使って簡単に移植できるでしょう。

この曲には楽譜もあるにはありますが，ところどころに，ちょこっ，ちょこっ，とまちがいがあって，そのまま打ち込んでも本物どおりには鳴りません。しかもそれが目立たないところならいいのですが，肝心のメイン・メロディやドラムパートにまちがいが目立ち，かなり自分で音を採りました。

改造・改良は自由ですが，プログラミングの最中に「パリティー・エラー」などというわけのわからんエラーがでてきて（システムのエラーらしい），そのまま暴走してしまったことがあります。みなさんも気をつけてください（どうやって気をつけろっていうんだ!!）。

最後に

これからもがんばりますのでよろしく。ご意見・ご感想やリクエストなどございましたら，ご遠慮なくどうぞ。

ちなみに，私は他の先生方とちがってX68000は持っておりません。

☆　　☆

ターボアウトラン～RUSH A DIFFICULTY～のミュージック・プログラム・リスト

```
1 ' SAVE"TURBO OUT.FINAL
10 '
20 '     TURBO OUTRUN   RUSH A DIFFICULTY
30 '                        (c)  SEGA
40 '
50 '     Music composed by Mr."ケロタン・YAS"
60 '          Programed by 荒木 潤
70 '
80 '
90 '          On  13/July/1990(きゃー！ウイルスがー！)
100 '
110 '
120 CLEAR ,&H5E00:PLAY ALLOC 10000,10000,10000,10000,10000,10000
130 T$="T250 MB
140 '
150 DIM A%(4,9):FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9
160 READ A%(I,J):NEXT J:NEXT I:VOICE 0,A%
170 '     AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS NOP NOP
180 DATA  60, 15,  0,  1,2000,-127,  0, 10,  0,  0          Bass drum
190 '     AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML  DT AMS
200 DATA   0, 20, 31, 12, 10,120,  0, 10,  0,  0
210 DATA   0,  5,  4,  9,  5,127,  0,  1,  0,  0
220 DATA   0, 12, 16, 12, 11,107,  0,  1,  3,  0
230 DATA   0, 12, 13,  9, 14,127,  0,  1,  7,  0
240 '
250 DIM B%(4,9):FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9
260 READ B%(I,J):NEXT J:NEXT I:VOICE 1,B%
270 '     AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS NOP NOP
280 DATA  60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0          Hi-hat
290 '     AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML  DT AMS
300 DATA   0, 20, 21, 12, 14,127,  0, 15,  0,  0
310 DATA   0, 10, 15,  9, 10,120,  0,  1,  0,  0
320 DATA   0, 20, 21, 12, 15,127,  0,  8,  0,  0
330 DATA   0, 10, 15,  9,  5,120,  0,  7,  0,  0
340 '
350 DIM C%(4,9):FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9
360 READ C%(I,J):NEXT J:NEXT I:VOICE 2,C%
370 '     AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS NOP NOP
380 DATA  60, 15,  4,  1,2000,127,  0, 10,  0,  0          Snear drum
390 '     AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML  DT AMS
400 DATA   0, 16, 22,  8, 15,127,  0,  2,  0,  0
410 DATA   0, 16, 17,  7, 13,120,  0,  0,  0,  0
420 DATA   0, 15, 14, 12, 15,120,  0,  0,  0,  0
430 DATA   0, 17, 19,  7, 11,127,  0,  1,  0,  0
```


★ロン！ツモのみ！　ふっふっふっ何とか言ってみろー（大阪市・空母をををを16才）……【影：うん？チョンボ，チョンボ。　編：影さんそんなこといってていいの。この間の……。影：それ以上言わないでくれ～。つぐ美：影さん，ドブに落ちたんですって？】

```
440 '
450 DIM D%(4,9):FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9
460 READ D%(I,J):NEXT J:NEXT I:VOICE 3,D%
470 '     AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS NOP NOP
480 DATA  58, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0
490 '     AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML  DT AMS      Brass
500 DATA  10, 24, 21, 12, 10, 99,  0,  2,  0,  0
510 DATA  10, 24, 14,  7, 10, 87,  0,  2,  0,  0
520 DATA  10, 24, 16, 12, 11, 95,  0,  2,  0,  0
530 DATA  11, 18, 23,  7, 14,120,  0,  4,  0,  0
540 '
550 DIM E%(4,9):FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9
560 READ E%(I,J):NEXT J:NEXT I:VOICE 4,E%
570 '     AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS NOP NOP
580 DATA  60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0
590 '     AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML  DT AMS      Bass
600 DATA   0, 24, 31, 12, 15, 95,  0,  3,  3,  0
610 DATA   0, 22, 31,  7, 15,111,  0,  2,  3,  0
620 DATA   0, 24, 31, 12, 15,110,  0,  1,  7,  0
630 DATA   0, 23, 31,  7, 14,127,  0,  1,  7,  0
640 '
650 DIM F%(4,9):FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9
660 READ F%(I,J):NEXT J:NEXT I:VOICE 5,F%
670 '     AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS NOP NOP
680 DATA  62, 15,  0,  1,2000,-127,  0, 15,  0,  0
690 '     AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML  DT AMS      Tom tom
700 DATA   1, 15, 17, 12, 13,121,  0, 10,  0,  0
710 DATA   1, 11, 12,  7,  4,127,  0,  2,  0,  0
720 DATA   0, 16, 19,  7, 15,127,  0,  2,  0,  0
730 DATA   0, 11, 19,  7, 12,127,  0,  2,  0,  0
740 '
750 DIM G%(4,9):FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9
760 READ G%(I,J):NEXT J:NEXT I:VOICE 6,G%
770 '     AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS NOP NOP
780 DATA  60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0
790 '     AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML  DT AMS      Main
800 DATA   0, 24, 24, 12, 15,104,  0,  8,  0,  0
810 DATA   0, 13, 19,  8, 12,127,  0,  4,  0,  0
820 DATA   0, 24, 24, 12, 15,104,  0,  8,  0,  0
830 DATA   0, 13, 19,  8, 12,127,  0,  4,  0,  0
840 '
850 DIM H%(4,9):FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9
860 READ H%(I,J):NEXT J:NEXT I:VOICE 7,H%
870 '     AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS NOP NOP
880 DATA  60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0
890 '     AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML  DT AMS      Bass(RR long)
900 DATA   0, 24, 31, 15, 15, 95,  0,  3,  3,  0
910 DATA   0, 22, 31, 15, 15,111,  0,  2,  3,  0
920 DATA   0, 24, 31, 15, 15,110,  0,  1,  7,  0
930 DATA   0, 23, 31, 15, 14,127,  0,  1,  7,  0
940 '
950 DIM I%(4,9):FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9
960 READ I%(I,J):NEXT J:NEXT I:VOICE 8,I%
970 '     AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS NOP NOP
980 DATA  45, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0
990 '     AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML  DT AMS      Hand crap
1000 DATA   0, 31, 31, 15, 12,127,  0,  5,  0,  0
1010 DATA   0, 12, 10,  8, 10,100,  0,  1,  0,  0
1020 DATA   0, 12, 13,  8, 12,100,  0,  2,  0,  0
1030 DATA   0, 13, 12,  8, 13,100,  0,  3,  0,  0
1040 '
1050 DIM J%(4,9):FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9
1060 READ J%(I,J):NEXT J:NEXT I:VOICE 9,J%
1070 '     AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS NOP NOP      Bass drum +
1080 DATA  60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0
1090 '     AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML  DT AMS      Hi-hat
1100 DATA   0, 20, 21, 12, 14,127,  0, 15,  0,  0
1110 DATA   0, 10, 15,  9, 10,120,  0,  1,  0,  0
1120 DATA   0, 12, 16, 12, 11,107,  0,  1,  0,  0
1130 DATA   0, 15, 16,  9, 14,127,  0,  1,  0,  0
1140 '
1150 DIM K%(4,9):FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9
```

```
1160 READ K%(I,J):NEXT J:NEXT I:VOICE 10,K%
1170 '     AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS NOP NOP
1180 DATA  60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0
1190 '     AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML  DT AMS      Cymbal
1200 DATA   0, 31, 31, 12, 14,127,  0, 15,  0,  0
1210 DATA   0, 10, 18,  9, 14,127,  0,  1,  0,  0
1220 DATA   0, 22, 18, 12, 11,127,  0,  8,  0,  0
1230 DATA   0, 10, 20,  9, 10,117,  0,  7,  0,  0
1240 '
1250 DIM L%(4,9):FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9
1260 READ L%(I,J):NEXT J:NEXT I:VOICE 11,L%
1270 '     AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS NOP NOP
1280 DATA  60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0
1290 '     AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML  DT AMS      Cymbal
1300 DATA   0, 22, 17, 12,  8,124,  0, 13,  0,  0
1310 DATA   0, 10, 20,  9,  9,127,  0,  7,  0,  0
1320 DATA   0, 22, 17, 12,  8,127,  0,  8,  0,  0
1330 DATA   0, 10, 22,  9,  7,114,  0,  7,  0,  0
1340 '
1350 '
1360 A0$="R2R4
1370 '
1380 A1$="@3O5@V115L8 E-2R8E-R8E-R1"
1390 A2$="R4R8E-R8E-R2R8DR8DR4
1400 A3$="E-^4E-R2D^4DR2
1410 A4$="@6O5V15L8 Q8 G32A-^16^32G4FE-4FR8C1R2R4<B-^4A-B-R8>E-R8C1R1<<E-FGA-B->
CD-E-FGA-B->CD-E-FG
1420 A5$="                G32A-^16^32G4FE-4FR8C1R2R4 G32A-4^16^32B-B->CC<R8FR8F1R1R
2R8 @8O1V15GGR8GGR8GR4G
1430 A$="@6O6V15 C4CC4<A-R8F^2R2R4E-^4F^4G^4A-^4B-4
1440 A6$=A$+A$
1450 A7$=">C4<B-4A-4B-FR8F4R2>C^4<B-4A-4B-4>C4<B-4>E-4D-4C4CC4<A-R8F^2R2R4A-2G4F
4E-4C4E-4
1460 A8$="F<FGA-B->CD-E- F<A-B->CD-E-FG A-CD-E-FGA-B- >C<E-FGA-B->CD- E-<FGA-B->
CD-E- F<GA-B->C<B->E-D- CC<C<B>B<BB->B-<B-A>A<A>A-<A-G>G
1470 AD$="@6O4V15Q8 FGA-FGA-B-GA-B->C<A-B->CD<B-> CDE-CDE-FDE-FGE-FG16E-16FG A-G
FE-CA-GF E-CA-GFE-CB- A-GFE-DC<B-A- GA-B->C<B-A-GE-
1480 AE$="FA-B->C<B-A-FA- B->C<B-A-FA-16B-16>C<B- A-FE-FA-B->CE- FE-C<B->C<B-A-F
 E-FA-FE-12F12A-12B-><B-A-F12E-12C12 EFE-C<B-A-FE- CE-FA-B->CE-F
1490 AF$="R8FE-CFE-CFE-CFE-CFE-C FE-CFE-CFE-CFE-CFE-CG E-CGE-CGE-CGE-CGE-CA-F CA
-FCA-FCB-A-GFE-EFE-C
1500 AG$="R8DE-DC<B-A-GA-B->C<B-A-GFE- FGFE-CE-FGA-GA-B-B>C<B-A- GA-GF4>C4CCF4FF
A-4A- A->C4CC<A-4GGA-GF^2
1510 AH$="E-D-CD-E-<F^4>E-D-CD-E-<FFF F>E-D-C<B-A-GFE-FGFE-CE-C <B->CE-CE-FGFGA-
B-A-B-B>C<B- A-GFE-FE-CE-C<B->C<B-A-B-A-G
1520 AI$="FE-FA-B->C<B-A-FA-B->C<B-A-FE- FA-B->C<B-A-FE-CE-FA-B->CE-F R8GA-GFA-G
FB-A-GFGA-FE- E-CE-CFE-CE-CFE-CFE-CE-
1530 AJ$="CCC<B-A-E->CCC<B-A-E->CC<B-A- E-A-B->CE-CE-EFFE-CE-C<B-A-> E-C<B-A-B->
CE-CE-FGFGA-B-B >>CC<C<B>B<BB->B-<B-A>A<A>A-<A-G>G
1540 '
1550 '      ↑この辺り、もっと短く、スッキリさせることも出来るのですが、
1560 ' そんなことはちっとも考えずに、バンバン打ち込んでいってしまいました。
1570 '            すみません。                    荒木 潤
1580 '
1590 B1$="@4O2@V116L8 F4>C4<A-4 B- F4A-GFE-CE-4
1600 B2$="F4>C4<A-4 B- F4FE-FB->CE-F<
1610 B3$="F^4F4>CF<FE-^4E-4>GFE-<
1620 B4$=B1$+B1$+B1$+"F4>C4<B-4B-F4FE-FB->CD-E-<
1630 B6$=">D-4D-D-D-4D-D-4D-^4D-D-4D- D-4D-D-4D-4D-4D-4D-4D-C4< B-4B-B-B-4B-B-4B
-4B-B-FA-B- B-4B-B-4B-4B-4B-4B-4B-GB-
1640 B8$=">D-4D-D-D-4D-D-4D-^4D-D-4D- D-4D-D-4D-4D-4D-4D-4D-C4< B-4B-B-B-4B-B-4B
-4B-B-FA-B- >C>C<C<B>B<BB->B-<B-A>A<A>A-<A->G<G
1650 B9$="@7 @V116 F1 @W1@W1@W1 @W1@W1@W1@W1 @W1@W1@W1@W1 @W1@W1 @4@V116
1660 '
1670 C0$="O3V15L8Q8 @1CCCC@2C4
1680 C1$="@9C@1C@2C@1C@9C@1C@2C@1C @0C4@2C@9C4@0C@2C@1C
1690 C2$="@9C@1C@2C@1C@0C4@2C@9C4 @0C@2C@1C@0C@1C@2CC
1700 C3$="@10C4R8C@5F12D12C12@0C4@10C4R8C@1CC@2C@0C
1710 C4$=C1$+C2$ + C1$+C2$
1720 C5$=C1$+C2$ + C1$+"@0C4@2C4@5CC@2C@5C@0C@5C@2C@5CCC@2CC
1730 C8$=C1$+C2$ + "@0C4@2CC@0C@2CC@0C@2C@5CC@2C16@5C16CC@2C@0C @10C@2CC@10C@2CC
@10C@2CC@10C@2CC@10C4@2C@8O1V15GO3
```

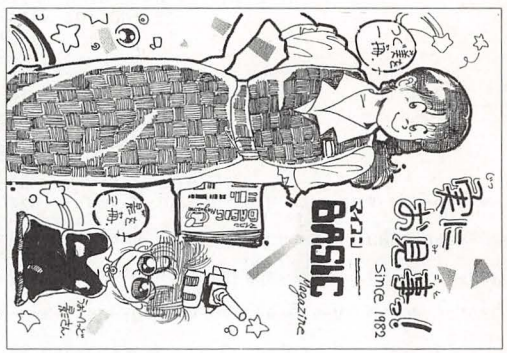
★影さん，初投稿ですからのせてください。それと，ボクのいた小学校にはこの本がかなり置いてあるから，のったらきっと有名になると思うんです。だからのせてくれ。(東京都町田市・工藤鉄二12才)…[つく美：学校の図書室にBMがあるなんてすごい。]

PC-9801/286

```
1740 C9$="@11CCCC CCCC CCCC CCC @0C16C16@2C16C^16@1CC @2CCCC CCCC CCCC
1750 CB$="@11C@0C@11C@2C4@5C@9C@2C @5FDCFF12F12D12C12C12D12 @0C@1CC@2C4@5C@2CC@0
C@1CR8@2C@1C@5C@2CC
1760 CD$="@1C@0CCCC@2CCC@1C@8O1V15GG@1O3C@8O1V15G@1O3CC@8O1V15G @2O3C4C@11C4C4@2
C16C16 @0C@8O1V15GG@0O3C@8O1V15G@0O3CC@8O1V15G
1770 CF$="@0O3C4C4@2CC4@0CC@2C16C16CC CCCC @10C4@2C@10C4@2C16C16C@0C @10C4R8C4@0
C@2CC
1780 '
1790 D1$="O5V15L8Q7 C2R8CR8CR1
1800 D2$="R4R8CR8CR2R8<B-R8B-R4>
1810 D3$="C^4CR2<B-^4B-R2>
1820 D$="R4A-4R8A-R4A-^4A-R4GA- R4A-4R8A-R4R8A-4A-A-R8A-R8
1830 D4$="V14O4"+D$+D$
1840 DX$="R4A-4R8A-R4 >>V15R8B-B-B-B-B-B-B-V14<<
1850 DX$="R4A-4R8A-R4 >V15R8B-B-B-B-B-B-B-V14<
1860 D5$=D$+DX$+DX$
1870 D$="R4FFFFR4FFFFR8E-R8F R4FFFFR4R8FFFFFFF
1880 D6$="O5V15"+D$+D$
1890 D8$=D$+"R4FFFFR4R8FFFFFFF >C^4<B^4B-^4A^4A^R8GR8
1900 '
1910 E1$="O4V14L8Q7 C4F4E-4C4 FER8C4F4C
1920 E2$="C4F4E-4CA-4E-R8CG4E-4
1930 E3$=">FCA-FCA-FC E-<B->GE-<B->GE-<B-
1940 E$="R4F4R8FR4F^4FR4E-F R4F4R8F8R4R8F4FFR8FR8
1950 E4$="O4"+E$+E$
1960 EX$="R4F4R8FR4 >>R8FFFFFFF<<
1970 EX$="R4F4R8FR4 >R8FFFFFFF<
1980 E5$=E$+EX$+EX$
1990 E$="R4A-A-A-A-R4A-A-A-A-R8A-R8A- R4A-A-A-A-R4R8A-A-A-A-A-A-A-
2000 E6$="O5"+E$+E$
2010 E8$=E$+"R4A-A-A-A-R4R8A-A-A-A-A-A-A- >C^4<B^4B-^4A^4A^R8GR8
2020 E9$="Q8 F1F1F1G1
2030 EA$="A-1A-1A-1B-1
2040 EB$=">C1C1C1D1
2050 EC$="E-1F1G1A-1
2060 '
2070 F1$="O4V13L1Q8 E-E-
2080 F4$="O4 FFFF FFFF
2090 F5$="E-E-FE-2R4>C4<E-2R4>CCCC4<
2100 F6$="> CCCC <A-A-A-A-
2110 F7$="> E-E-E-E- CCCC
2120 F8$="< A-A-A-A-A-A- R1R1
2130 F9$="FF
2140 FA$="GG
2150 FB$="A-B->CC
2160 '
2170 PLAY T$,T$,T$,T$,T$,T$
2180 '
2190 PLAY A0$,A0$,C0$,A0$,A0$,A0$
2200 FOR J=0 TO 1
2210 PLAY A1$,B1$,C1$,D1$,E1$,F1$
2220 PLAY A2$,B2$,C2$,D2$,E2$,F1$
2230 PLAY A1$,B1$,C1$,D1$,E1$,F1$
2240 PLAY A2$,B2$,C2$,D2$,E2$,F1$
2250 PLAY A1$,B1$,C1$,D1$,E1$,F1$
2260 PLAY A2$,B2$,C2$,D2$,E2$,F1$
2270 PLAY A1$,B1$,C1$,D1$,E1$,F1$
2280 PLAY A3$,B3$,C3$,D3$,E3$,F1$
2290 FOR I=0 TO 1
2300 PLAY A4$,B4$,C4$,D4$,E4$,F4$
2310 PLAY A5$,B4$,C5$,D5$,E5$,F5$
2320 NEXT:NEXT
2330 PLAY A6$,B6$,C4$,D6$,E6$,F6$
2340 PLAY A7$,B6$,C5$,D6$,E6$,F7$
2350 PLAY A8$,B8$,C8$,D8$,E8$,F8$
2360 '
2370 PLAY A1$,B9$,C9$,D1$,E9$,F9$
2380 PLAY A2$,BZ$," ",D2$,EZ$,F9$
2390 PLAY A1$,BZ$,CB$,D1$,EA$,F9$
2400 PLAY A2$,BZ$," ",D2$,EZ$,F9$
2410 PLAY A1$,BZ$,CD$,D1$,EB$,FA$
2420 PLAY A2$,BZ$," ",D2$,EZ$,FA$
2430 PLAY A1$,BZ$,CF$,D1$,EC$,FB$
2440 PLAY A3$,B3$," ",D3$,EZ$,FZ$
2450 '
2460 PLAY AD$,B4$,C4$,D4$,E4$,F4$
2470 PLAY AE$,B4$,C5$,D5$,E5$,F5$
2480 PLAY AF$,B4$,C4$,D4$,E4$,F4$
2490 PLAY AG$,B4$,C5$,D5$,E5$,F5$
2500 PLAY AH$,B6$,C4$,D6$,E6$,F6$
2510 PLAY AI$,B6$,C5$,D6$,E6$,F7$
2520 PLAY AJ$,B8$,C8$,D8$,E8$,F8$
2530  IF STATUS PLAY(0)=0 GOTO 2200 ELSE 2530
10000 '
10010 '   本文中のシャレがわかった人は完全なマニアです。私生活を反省しましょう。
10020 '
```

★影さんのよく言う「キラリ☆」とは、「君、ラーメンライスでもかじりながらリトアニアでお星様にならないかい…？」の略では？（福岡県九州市・TRANE19才）……【影：ふっ、昔はそうだったかもしれんが、今ではもっと大いなる意味をもっているのサ。】

評…なかなかいいネ(影)



by 東京都立川市・恵　安和

評…102号のときもよろぴく(影)



by 秋田県鹿角郡・神饌

評…まん中がワシか?!(Dr.D)



by 千葉県松戸市・LYNN

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

エントリー・コード

X1M-①

X1シリーズ+FM音源ボード (要NEW FM音源ドライバー)用

Knight Arms (ナイト アームズ)

～ロード中のテーマ～ ©Arsys soft

KAZ

みなさん，こんにちは。Knight Armsのロード中ミュージックを作りました。X68K用のゲームですが，ぜひX1ユーザーのかたも，このすばらしい音楽を聞いてもらいたくてプログラムしました。

音色について

すべての音色はオリジナルからのため，ほとんどオリジナルとちがわない音色で聞けますが，ドライバーのちがいと思われますが，少しちがいます（とくにブラスのアタックの感じ)。

最後に

つぎは，DEMO MUSICでも作りたい。しかし，曲がかなり長い。

★参考にしたもの

- Knight Armsのミュージック・データ ©Arsys Soft
- 以前のベーマガ

GORRY先生より一言

音色は元データからの「吸いだし」ですが，当然これらのデータにも著作権は存在します。実際はかなり黙認されていますが，いちおう覚えておいてください。

ブラスのアタックがちがうのは，キーオン・ルーチンのまわりが異なるためでしょう。アタックの遅い音は機種やドライバーによってかなり変わりますので…。

Knight Arms～ロード中のテーマ～のミュージック・プログラム・リスト

```
100 '===================================================
110 '       K n i g h t   A r m s   ﾛｰﾄﾞﾁｭｳ ﾉ ﾃｰﾏ
120 '                          (C)   Arsys SOFT
130 '            PROGRAMED BY KAZ
140 '===================================================
500 DEFINT A-Z:INIT:CLS 0:SCREEN:OPTIONSCREEN2
510 DEFUSR1=&HF200:DEFUSR2=&HF203:DEFUSR3=&HF206:DEFUSR4=&HF209:DEFUSR5=&HF20B
560 B$=USR2("0")
570 FOR I=1 TO 8:B$=USR2(HEX$(I)+"X6q8o4l4p3^20v10S0,0,0,0"):NEXT
580 A=USR3(120):A$=USR4("P"):A$=USR2("0")
590 '-----------------------------------------------
600 DEFSTR P:DIM A(4,10):DIM p(30)
1999 '----------SET VOICE DATA---------------------
2000 FOR I=0 TO  12
2010   FOR J=0 TO 4
2020     FOR K=0 TO 10
2030       READ A(J,K)
2040     NEXT
2050   A$=USR1(CHR$(I)+MKI$(VARPTR(A(0,0))))
2060   NEXT
2070 NEXT
4990 '
4998 '----------VOICE DATA----------
4999 '
5000 '    AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI
5010 DATA 37, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
5020 '    AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME      bass
5030 DATA 31,  7,  7,  9,  2, 26,  2,  1,  3,  0,  0
5040 DATA 31,  6,  6,  9,  1,  5,  2,  0,  3,  0,  0
5050 DATA 26,  6,  6,  9,  1,  5,  2,  0,  3,  0,  0
5060 DATA 26,  6,  4,  9,  3,  0,  2,  1,  3,  0,  0
5090 '
5100 '    AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI
5110 DATA 28, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
5120 '    AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME      Bell
5130 DATA 31, 12,  0, 10,  5, 38,  0,  6,  7,  0,  0
5140 DATA 27,  8,  4,  6, 11,  4,  0,  2,  0,  0,  0
5150 DATA 30, 12,  4,  6, 15, 40,  1,  6,  3,  0,  0
5160 DATA 30,  6,  4,  6, 15,  0,  0,  2,  0,  0,  0
5190 '
5200 '    AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI
5210 DATA 61, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
5220 '    AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME      brass
5230 DATA 16,  6,  0, 15,  5, 27,  0,  2,  1,  0,  0
5240 DATA 30,  2,  2, 12, 11, 15,  0,  2,  7,  0,  0
5250 DATA 30, 12,  8, 12,  2,  2,  1,  2,  0,  0,  0
5260 DATA 30,  2,  4, 12, 11,  0,  0,  2,  0,  0,  0
5290 '
5300 '    AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI
5310 DATA 58, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
5320 '    AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME      harpsichord 1
5330 DATA 31, 13,  1,  4, 15, 24,  2,  1,  3,  0,  0
5340 DATA 31,  8,  1, 10, 15, 32,  1,  1,  7,  0,  0
5350 DATA 20, 10,  1,  7, 15, 37,  1,  3,  7,  0,  0
5360 DATA 23,  5,  1,  7, 15,  5,  0,  1,  3,  0,  0
5390 '
5400 '    AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI
5410 DATA 58, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
5420 '    AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME      harpsichord 2
5430 DATA 31,  8,  1,  4, 15, 37,  2,  1,  3,  0,  0
5440 DATA 31, 12,  1, 10, 15, 32,  1, 13,  7,  0,  0
5450 DATA 20,  8,  1,  7, 15, 37,  1,  3,  7,  0,  0
5460 DATA 23,  8, 15,  7,  2,  0,  2,  1,  3,  0,  0
5490 '
5500 '    AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI
5510 DATA 28, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
5520 '    AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME      suzu!
5530 DATA 18, 14,  0,  5, 15,  8,  0, 14,  2,  0,  0
5540 DATA 21, 12, 10,  5,  7,  4,  0,  8,  4,  3,  0
5550 DATA 12, 14,  0,  5, 15,  8,  0, 14,  7,  0,  0
5560 DATA 26, 12, 10,  6,  7,  4,  0,  8,  4,  0,  0
5590 '
5600 '    AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI
```

X1

★うちの猫は，ボクがプログラムを打っているとコンセントを抜いてくれるすばらしい猫です。(群馬県多野郡・高橋敏行17才)……【編：うちの影さんは私がチェックしているプログラムを端からダメにしてしまう，とってもいい人です。影：手伝ってるだけなのに。】

```
5610 DATA 48, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
5620 '    AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME    cymbal
5630 DATA 22, 15,  5, 15,  5, 18,  0,  9,  7,  1,  0
5640 DATA 30,  4,  0, 15,  2, 15,  0,  9,  1,  1,  0
5650 DATA 31,  0,  0, 15, 15, 12,  0,  3,  0,  0,  0
5660 DATA 28, 10,  0, 15, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0
5690 '
5700 '    AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI
5710 DATA 44, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
5720 '    AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME    kane
5730 DATA 31,  0,  0,  2,  5, 45,  0,  9,  3,  0,  0
5740 DATA 27,  0,  8,  4,  0,  2,  0,  2,  0,  0,  0
5750 DATA 30,  0,  0,  2, 15, 45,  1,  9,  7,  0,  0
5760 DATA 30,  0,  8,  4,  0,  2,  0,  2,  0,  0,  0
5790 '
5800 '    AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI
5810 DATA 21, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
5820 '    AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME    B.drum
5830 DATA 25, 15, 21, 13,  2, 15,  1,  1,  5,  0,  0
5840 DATA 30, 13, 18, 12,  2,  3,  0,  0,  0,  0,  0
5850 DATA 30, 13, 18, 12,  2,  3,  0,  0,  0,  0,  0
5860 DATA 30, 13, 18, 12,  2,  0,  0,  0,  0,  0,  0
5890 '
5900 '    AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI
5910 DATA 53, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
5920 '    AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME    S.drum
5930 DATA 26,  0,  0, 15, 15,  7,  3,  1,  0,  1,  0
5940 DATA 31, 13, 18, 15,  2,  2,  2,  1,  0,  2,  0
5950 DATA 31, 13, 18, 15,  2,  2,  3,  1,  0,  2,  0
5960 DATA 31, 12, 15, 15,  2,  0,  2,  1,  0,  2,  0
5990 '
6000 '    AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI
6010 DATA 59, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
6020 '    AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME    close hi-hat
6030 DATA 26,  8, 15, 15,  3, 20,  1, 14,  0,  2,  0
6040 DATA 28, 18, 12, 15,  2, 18,  1,  8,  0,  2,  0
6050 DATA 28, 31, 15, 15,  2, 18,  1,  4,  0,  1,  0
6060 DATA 28, 15, 21, 15,  2,  0,  1,  3,  0,  0,  0
6090 '
6100 '    AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI
6110 DATA 59, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
6120 '    AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME    open hi-hat
6130 DATA 28,  4,  0, 15,  8, 20,  3, 14,  0,  2,  0
6140 DATA 30,  4,  6, 15,  2, 18,  1, 10,  0,  2,  0
6150 DATA 30,  4,  6, 15,  2, 18,  1,  8,  0,  1,  0
6160 DATA 30, 12, 15, 15,  8,  0,  1,  2,  0,  0,  0
6190 '
6200 '    AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI
6210 DATA 61, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
6220 '    AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME    tom tom
6230 DATA 25, 12,  0, 15, 15, 15,  2,  2,  7,  0,  0
6240 DATA 30, 14, 16, 15,  4,  8,  1,  1,  5,  0,  0
6250 DATA 30, 14, 16, 15,  4,  8,  1,  1,  5,  0,  0
6260 DATA 30, 14, 16, 15,  4,  4,  1,  1,  3,  0,  0
6290 '
9990 '
10000 A=USR3(145)
11000 '------------PLAY DATA-------------------------
11010 '
11020 '
11030 trk=1
11040 p(0)="  @0v13o3q8l8^20 [0
11050 p(1)="|:cccc&cc>g<c cccc&cccc+ dddd&dddd ddddd&dddd :
11060 p(2)="e&d+e>aaaaa <dddd>g+g+g+g ggggggggg ggggg&ggab<:|
11070 p(3)="e&d+e>aaaaa <ddd>gggg<c cccccccc >gaaa+a+<edc
11080 p(4)="|:4 ffff&fffcf:|>  aaa<e&ee>aa  aaaa&aab<c
11090 p(5)="|:2 dddd&dddd:||: ffff&fffcf:|eeee&eeee >aaaa&aab<c
11100 p(6)="|:ffff&fffcf:|gggg&ggdg ggg>g&ggab<]
11500 FOR i=0 TO 6:A$=USR2("1"+p(i)):NEXT
11980 '
11990 '
11999 trk=2
12000 p(0)="@1v12l8q8[0  o4^04
12010 p(1)="|:c4>bg&g2&g1 <c4>gf&f2&f2&fdef:g4.c&c2 f4e4d4cd&d1&d1<:|
12020 p(2)="g4.<c4>def a4.c4.>b<c&c1
```

```
12030 p(3)="@2s210,8,13,12o3d4.e4.cf&f4.e4.cg&g2.c4&c2.g4&g2.f4
12040 p(4)="e4.b4ae4 >a2&ab<cg g4.f&f2&f1 f4ef4g4.&g2&ggab g4.>b4.<c4&c1
12050 p(5)="e4fd&d2&d2.>a4< c4>ba4b4.&b2&b @1<s0,0,0,0dg+b ]
12500 FOR i=0 TO 5:A$=USR2("2"+p(i)):NEXT
12980 '
12990 '
12999 trk=3
13000 p(0)="r96  r8. @1v9 l8q8 [0 o4^36
13500 FOR i=0 TO 5:A$=USR2("3"+p(i)):NEXT
13980 '
13990 '
13999 trk=4
14000 p(0)="r192    @3l8 o4v12^20p3q8 [0
14010 p(1)="|:rbrbrb@4b+@3b rbrbrb@4b+@3g+ rarara@4a@3a rarara@4a@3a:
14020 p(2)="b4ge4e@4e@3e rerere@4f@3f rfrfrf@4f@3f rararara:|
14030 p(3)="b4ge4e@4e@3e raaarg+@4g+@3g+ rgrgrg@4g@3g ra+ra+ra+a+a+
14040 p(4)="|:ee@v-6e@v+6ee@v-6e@v+6ee:||:d+d+@v-6d+@v+6d+d+@v-6d+@v+6d+d+:|
14050 p(5)="|:6 cc@v-6c@v+6cc@v-6c@v+6cc:|>bb@v-6b@v+6bb@v-6b@v+6bb<
14060 p(6)="|:4cc@v-6c@v+6cc@v-6c@v+6cc:|dd@v-6d@v+6dd@v-6d@v+6dd]
14500 FOR i=0 TO 6:A$=USR2("4"+p(i)):NEXT
14980 '
14990 '
14999 trk=5
15000 p(0)="@3l8 o4v12^20p1q8 [0
15010 p(1)="|:rgrgrg@4p1a@3p1g rgrgrg@4p1a@3p1e ffrfrf@4p1f@3p1f rfrfrf@4p1f@3p1
f:
15020 p(2)="g4de4e@4p1e@3p1e rcrcrc@4p1d+@3p1d rdrdrd@4p1d@3p1d rfrfrfrf:|
15030 p(3)="g4dc&cc@4p1c@3p1c rfffrf@4p1f@3p1f rerere@4p1e@3p1e rfrfrfff
15040 p(4)="|:4cc@v-6c@v+6cc@v-6c@v+6cc:||:gg@v-6g@v+6gg@v-6g@v+6gg:|
15050 p(5)="|:ff@v-6f@v+6ff@v-6f@v+6ff:||:ee@v-6e@v+6ee@v-6e@v+6ee:|
15060 p(6)="dd@v-6d@v+6dd@v-6d@v+6dd|:3ee@v-6e@v+6ee@v-6e@v+6ee:|
15070 p(7)="|:ff@v-6f@v+6ff@v-6f@v+6ff:| ]
15500 FOR i=0 TO 7:A$=USR2("5"+p(i)):NEXT
15980 '
15990 '
15999 trk=6
16000 p(0)="@318o4v12^20p2 [0
16010 p(1)="|:rerere@4p2f@3p2e rerere@4p2f@3p2c- rcrcrc@4p2c@3p2c rcrcrc@4p2c@3p
2c:
16020 p(2)="d4>bg4g@4p2g@3p2g rarara@4p2b+@3p2b <rcrcrc@4p2c@3p2c rdrdrdrd:|
16030 p(3)="d4>bg&gg@4p2g@3p2g <rcccrd@4p2d@3p2d rdrdrd@4p2d@3p2d rdrdrccc
16040 p(4)="|:2aa@v-6a@v+6aa@v-6a@v+6aa:||:g+g+@v-6g+@v+6g+g+@v-6g+@v+6g+g+:|
16050 p(5)="|:bb@v-6b@v+6bb@v-6b@v+6bb:||:4aa@v-6a@v+6aa@v-6a@v+6aa:|
16060 p(6)="|:gg@v-6g@v+6gg@v-6g@v+6gg:||:3aa@v-6a@v+6aa@v-6a@v+6aa:|
16070 p(7)="  g+g+@v-6g+@v+6g+g+@v-6g+@v+6g+g+ ]
16500 FOR i=0 TO 7:A$=USR2("6"+p(i)):NEXT
16980 '
16990 '
16999 trk=7
17000 p(0)="r192  @5    [0 v12o4l16q8
17010 p(1)="|:60 g8gr:|@6>c4<@5g8gr g8gr g8g8
17020 p(2)="@7o3l1 f1&f2r2 g1&g2r2 b4.e8&e2&e1 e1>a1<
17030 p(3)="@2v11o2l8  s210,8,13,12
17040 p(4)="a4ga4b4.&b2&bb<cd e4.>g4.e4&e1 g4af&f2&f2.f4 g4gg4f4.&f2&f4.@5o4s0,0
,0,0 g8]
17500 FOR i=0 TO 4:A$=USR2("7"+p(i)):NEXT
17980 '
17990 '
17999 trk=8
18000 p(0)=" o3 q8 v12 [0 l16
18010 p(1)="|:3 @8o1c8@10o3c@v-6c@v+6@9c8@10c@11c @8o1c8@10o3cc@9c8@10c8 :|
18020 p(2)="@8o1c8@10o3c@v-6c@v+6@9c8@10cc @8o1c8@10o3cc@9c8c8
18030 p(3)=p(1)+"@8o1c8@10o3c@v-6c@v+6@9c8@10c@11c @8o1c8@12o3fc@9c8c8
18040 p(4)=p(1)+p(2)
18050 p(5)="|: @8o1c8@10o3c@v-6c@v+6@9c8@10c@11c @8o1c8@10o3cc@9c8@10c8:@8o1c8@1
2o3fc@9c8@10o3c@11c@8o1c8@10o3cc@9c8c8:|
18060 p(6)="@6o3c8@10c@v-6c@v+6@9c8@10cc@9c8@10c@v-6@9c@v+6c8c8
18070 p(7)="l8|:7 @8o1c@10o3c@9c@10c:|@8o1c@10o3c@9cc
18080 p(8)="  |:7 @8o1c@10o3c@9c@10c:|@8o1c@10o3c@12fc
18090 p(9)=p(7)
18100 p(10)=" |:7 @8o1c@10o3c@9c@10c:|@8o1c@12o3bfc  ]
18500 FOR i=0 TO 10:A$=USR2("8"+p(i)):NEXT
29998 '
29999 '
30000 A$=USR4("P")
```

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

X68000用 トリオ ザ パンチ

©データイースト

エントリー・コード X6M—①

石田 勇

そのまえに

このまえゲーム・センターにいって大笑いしたゲームの曲です。僕の友達が絵を描いたので，それに合わせてBGMを作りました。そっくりに作ろうと思ったのですができてみると本物よりちょっとカッコイイ感じになりました。ぜひこの異様な雰囲気を味わってください。

プログラムについて

最初はPDSで手に入れた“MDX”というやつで作ったのですが，それではベーマガに送れないので無理やりBASICに直しました。だからとてもみにくいかもしれませんが，そんなに長くないので許してください。

〔DO〕～〔LOOP〕を使っていますのでご注意ください。

最後に 愚痴

僕は最近BASICを使ってません。それで，DOSからED.Xで直接OPMファイルを作っています。多分大部分の人がそうだと思います。今度SX-WINDOWが発売されると，OPMDRVが公開されます。これだけいえばわかるでしょう。ズバリ，OPMファイルで投稿してはいけないのでしょうか？それから，MIDIの曲はどうすればいいのでしょうか？せっかくミュージック・プログラム・コーナーがあるのだから何でもありにしたら良いのでは…？ と，思っております。

GORRY先生より一言

「勝ち 呪ってやる」で有名(?)なゲームですね。異様なふんい気がその筋のファンを作っているようです。

そんなイメージとはうって変わってなかなかカッコいい曲に仕上がっています。

音量のバランスとドラムのメリハリがもっとほしいところですね。

トリオ ザ パンチのミュージック・プログラム・リスト

```
100 /*  save "ﾄﾘｵｻﾞﾊﾟﾝﾁ        .BAS"
110 /*
120 /*  トリオ ザ パンチ
130 /*
140 /*  for   X68000   X-BASIC
150 /*
160 /*  PROGRAMED BY DAC
170 /*
180 /*  in    6/23/1990
190 /*
200 m_init()
250 dim str pd(30)[256]
260 dim char po(255),v(4,9),voi(4,10),vn
300 key 11,"m_play() @M"
310 key 12,"m_stop() @M"
320 key 13,"m_cont() @M"
330 key 14,"m_tempo("
340 key 15,"kb_play() @M"
500 /*
510 for i=1 to 8
520   m_alloc(i,4000)
530   m_assign(i,i)
540 next
550 vdata()
560 drum()
570 pdata()
580 m_play()
590 end
1000 /*
1010 /*  SET MML TO TRACK
1020 /*
1030 func trk(t)
1040   r=0
1050   while po(r)<>255
1060     m_trk(t,pd(po(r)))
1070     r=r+1
1080   endwhile
1090   return()
1100 endfunc
1500 /*  VOICE SET
1510 /*
1520 /*
1530 func vset(vn)
1540   voi(0,0)=(v(4,1)*8)+v(4,0)
1550   voi(0,1)=15
1560   voi(0,9)=3
1570   for x=0 to 3
1580   for y=0 to 9
1590     voi(x+1,y)=v(x,y)
1600   next
1610   next
1620   m_vset(vn,voi)
1630   return()
1640 endfunc
5000 /*
5010 /*  DRUM DATA
5020 /*
5030 func drum()
5900 return()
5910 endfunc
6000 /*  VOICE DATA
6010 /*
6020 /*
6030 func vdata()
6040 /*  AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2     BASS
7000 v=( 31,  0, 12,  0,  0, 23,  0,  0,  7,  0,
7010     31,  0,  0,  0,  0, 36,  0,  0,  3,  0,
7020     31,  0,  0,  0,  0, 30,  0,  1,  3,  0,/*  CON FL
7030     31,  0,  6,  8,  0,  0,  0,  1,  0,  2,  6)
7040 vset(70)
7050 /*
7060 /*  AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2     SYNTHE 1  (MAIN)
7100 v=( 31,  0,  0,  0,  0, 27,  0,  0,  3,  0,
7110     31,  0,  0,  8,  0,  0,  0,  1,  3,  0,
7120     31,  0, 10,  0,  0, 36,  0,  4,  7,  0,/*  CON FL
7130
```


★このアンケート・ハガキに黒いペンで記入すると見にくくなりませんか？（大阪府富田林市・TAKA16才）……【つぐ美：すごぉ～い！じつは黒以外のペンで記入するとこんなに見やすくなるんだ。他の読者の人もまねするように。影：結局，どんな色かわからねべ。】

```
7140      31,  0,  6,  8,  0,  6,  0,  4,  7,  0,      4,  6}
7150 vset(71)
7160 /*
7200 /*  AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2    SYNTHE 2  (ﾐ-)
7210 v={ 31,  0,  0,  8,  0, 20,  0,  1,  7,  0,
7220      31,  0,  0, 10,  0, 14,  0,  1,  7,  0,
7230      31,  0,  0,  8,  0, 20,  0,  1,  3,  0,/*  CON FL
7240      31,  0,  0, 10,  0, 14,  0,  1,  3,  0,      4,  6}
7250 vset(72)
7260 /*
7300 /*  AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2    SYNTHE 3  (ﾐﾕ-)
7310 v={ 31,  0, 10,  8,  0, 20,  0,  1,  7,  0,
7320      31,  0,  0, 10,  0, 10,  0,  2,  7,  0,
7330      31,  0, 10,  8,  0, 20,  0,  1,  3,  0,/*  CON FL
7340      31,  0,  0, 10,  0, 10,  0,  2,  3,  0,      4,  6}
7350 vset(73)
7360 /*
7400 /*  AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2    SYNTHE 4  (??)
7410 v={ 31, 13,  0,  0,  1,  8,  0,  1,  7,  0,
7420      31,  0,  6, 10,  0,  6,  0,  2,  7,  0,
7430      31, 13,  0,  0,  1,  8,  0,  2,  3,  0,/*  CON FL
7440      31,  0,  6, 10,  0,  6,  0,  1,  3,  0,      4,  0}
7450 vset(74)
7460 /*
7500 /*  AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2    PIANO
7510 v={ 31,  0,  0,  0,  0, 30,  0,  1,  7,  0,
7520      31,  0,  0,  0,  0, 35,  0,  4,  3,  0,
7530      31,  0,  0,  0,  0, 30,  0,  1,  3,  0,/*  CON FL
7540      31,  0, 12,  8,  0,  5,  0,  2,  0,  0,      2,  6}
7550 vset(75)
7560 /*
8000 /*   AR D1R D2R  RR D1L  TL  KS MUL DT1 DT2        B A S S   D R U M
8010 v={  31, 28,  0,  0,  3,  6,  0,  0,  0,  0,
8020      31, 18, 15, 10, 10,  0,  0,  1,  0,  0,
8030      31, 18, 15, 10, 10,  0,  0,  1,  0,  0,/* CON FBL
8040      31, 30,  0, 15, 15,  0,  0,  1,  0,  0,      5,  4}
8050 vset(80)
8060 /*
8100 /*   AR D1R D2R  RR D1L  TL  KS MUL DT1 DT2        S N A R E   D R U M
8110 v={  31, 23,  0,  0,  4,  0,  0,  0,  0,  3,
8120      31, 17, 13, 10,  5,  0,  0,  1,  0,  0,
8130      31, 17, 13, 10,  5,  0,  0,  1,  0,  0,/* CON FBL
8140      31, 19,  0, 15, 15,  0,  0,  2,  0,  0,      5,  0}
8150 vset(81)
8160 /*
8200 /*   AR D1R D2R  RR D1L  TL  KS MUL DT1 DT2        T A M
8210 v={  31, 25,  0, 15, 15,  4,  0,  2,  0,  0,
8220      31, 15, 10, 10, 10,  0,  0,  1,  0,  0,
8230      31, 15, 10, 10, 10,  0,  0,  0,  0,  0,/* CON FBL
8240      31, 20,  0, 15, 15,  0,  0,  1,  0,  0,      5,  0}
8250 vset(82)
8260 /*
8300 /*   AR D1R D2R  RR D1L  TL  KS MUL DT1 DT2        C Y M B A L
8310 v={  31, 20,  8,  0,  4,  0,  0, 30,  7,  3,
8320      31, 23, 10,  8,  2,  0,  0, 10,  3,  1,
8330      31, 23, 10,  8,  2,  0,  0,  0,  2,  0,/* CON FBL
8340      31, 23, 15, 10,  7,  0,  0,  1,  0,  0,      5,  7}
8350 vset(83)
8360 /*
9900 return()
9910 endfunc
10000 /*
10010 /*  P L A Y   D A T A
10020 /*
10030 func pdata()
10040 m_tempo(128)
10050 /*
11000 pd(0)="v15o4l8q8p3y48,28"
11010 pd(1)="@73l16a-a-a-a-a-8a-a-4.r8.b-r2..r[do]"
11020 pd(2)="@71l8|:4g64&b-2&b-..&b-64<c32&d-..>a1:|"
11030 pd(3)="@72l8|:<e-64&e4..&e32.e-2d-2.e-4e2e-2d-2>b-2:|"
11040 pd(4)=pd(2)
11050 pd(5)="@75l16|:3>b-8<a-8>b-<g>b-b-<f>b-b-<g>b-8<f8:|>b-8<a-8>b-<g>b-b-<frf
rf4"
11060 pd(6)="@73l16<|:e-32&e.e-8d-e-d->b-rb-rb-<|1d-8e-8:|b-b-r8>@74>|:4b-a-f:|l
32b-b-<ccd-d-e-e-fa-b-b-<c>b-b-a-ffe-d-e-d-e-d-|:>b-12<d-12e-12:|"
11070 pd(7)="@73l16<|:frd-8ee-d->b-rb-<d-|1e-fer8:|rb-b-r8fd-ece->b<d>b-<l32d->a
<c>a-bgb-g-afa-ege-g-e >b-<d-d->b-<e-ffe-e-ffe-a-b-b-a- b-<d-d->b-<e-ffb-b-4>"
```

```
11080 pd(8)="@75l16|:3>b-8<a-8>b-<g>b-b-<f>b-b-<g>b-8<f8:|>b-8<a-8>b-<g>b-b-<fff
fffff"
11090 pd(9)="@75l16|:3>b-8<a-8>b-<g>b-b-<f>b-b-<g>b-8<f8:|>b-8<a-8>b-<g>b-b-<b-b
-b-b-b-4[loop]"
11500 po={  0,  1,  2,  3,  4,  5,  5,  6,  7,  8,  9,255}
11600 trk(1)
11900 /*
11910 /*
12000 pd(0)="v15o4l8q8p3y49,12"
12010 pd(1)="@73l16fffff8ff4.r8.fr2..r[do]"
12030 pd(3)="@72l8|:>e-64&e4..&e32.<<v13e-16&e-2d-2.e-4e2e-2d-2>b-4..v15:|"
12050 pd(5)="@75l16|:3>b-8<f8>b-<e->b-b-<d->b-b-<e->b-8<d-8:|>b-8<f8>b-<e->b-b-<
d-rd-rd-4"
12080 pd(8)="@75l16|:3>b-8<f8>b-<e->b-b-<d->b-b-<e->b-8<d-8:|>b-8<f8>b-<e->b-b-<
d-d-d-d-d-d-d-d-"
12090 pd(9)="@75l16|:3>b-8<f8>b-<e->b-b-<d->b-b-<e->b-8<d-8:|>b-8<f8>b-<e->b-b-<
fffff4[loop]"
12600 trk(2)
12900 /*
12910 /*
13000 pd(0)="v13o4l16q8p1y50,40
13010 pd(1)="r1r1[do]"
13020 pd(2)="@72l8<|:4c32d-4..&d-32e-32d-4..&d-32e-32d-..e-32d-..e-32d-..e-32d-.
.:|>l16"
13030 pd(3)="@74v15|:r1r1r1r2r>b-<d->b-<ee-d->b-<:|v13"
13040 pd(4)="@72l8<|:4d-1d-1:|>l16"
13050 pd(5)="r1r1r1r1|:4>b-8<b->b-b-<b->b-b-<b->b-b-<b->b-<b->b-b-<:|
13060 pd(6)="|:r1r1<d-1&d-1>:|"
13070 pd(7)=pd(5)+"[loop]"
13500 po={  0,  1,  2,  3,  4,  5,  6,  7,255}
13600 trk(3)
13900 /*
13910 /*
14000 pd(0)="v13o4l16q8p2y51,32"
14600 trk(4)
14900 /*
14910 /*
15000 pd(0)="v13o4l16q8p2y52,0"
15020 pd(2)="@72l8|:4f2f2f4f4f4f4:|"
15030 pd(3)="v15r1r1r1r1|:16d-r:|v13"
15040 pd(4)="f1f1f1f1f1f1f1f2. l32b-<cd-e-fga-b->l16
15060 pd(6)="|:r1r1b-1&b-1:|"
15600 trk(5)
15900 /*
15910 /*
16000 pd(0)="v13o4l16q8p1y53,8"
16600 trk(6)
16900 /*
16910 /*
17000 pd(0)="@70v15o2l16q8p3y54,20"
17010 pd(1)="fffff8ff4.r8.fr2..r[do]"
17020 pd(2)="|:96b-b-rb-<d-d-e->b-:|[loop]"
17500 po={  0,  1,  2,255}
17600 trk(7)
17900 /*
17910 /*
18000 pd(0)="v15o1l16q8p3y55,20y15,150"
18010 pd(1)="@80ccccc8c c4.r8.@83<c+>@82<<aaaeeeeeccc>aaaa>[do]"
18020 pd(2)="@83<c+8>r@80c@81d@80ccc|:14ccrc@81d@80ccc:|@82<<aaeecc>aa>"
18030 pd(3)="@80|:15ccrc@81d@80ccc:|ccrc@82<<eec>>@80c|:15ccrc@81d@80ccc:|ccrc@8
1dddd
18040 pd(4)="@83<c+8>r@80c@81d@80ccc|:7ccrc@81d@80ccc:|@83<c+8>r@80c@81d@80ccc|:
6ccrc@81d@80ccc:|ccrc@81dddd"
18050 pd(5)="@83<c+8>r@80c@81d@80ccc|:6ccrc@81d@80ccc:|@81ddddddddd@83<c+8>r@80c@
81d@80ccc|:6ccrc@81d@80ccc:|@82<<ccccceeee>>[loop]"
18500 po={  0,  1,  2,  3,  4,  4,  5,255}
18600 trk(8)
18900 /*
18910 /*
19000 return()
19010 endfunc
```

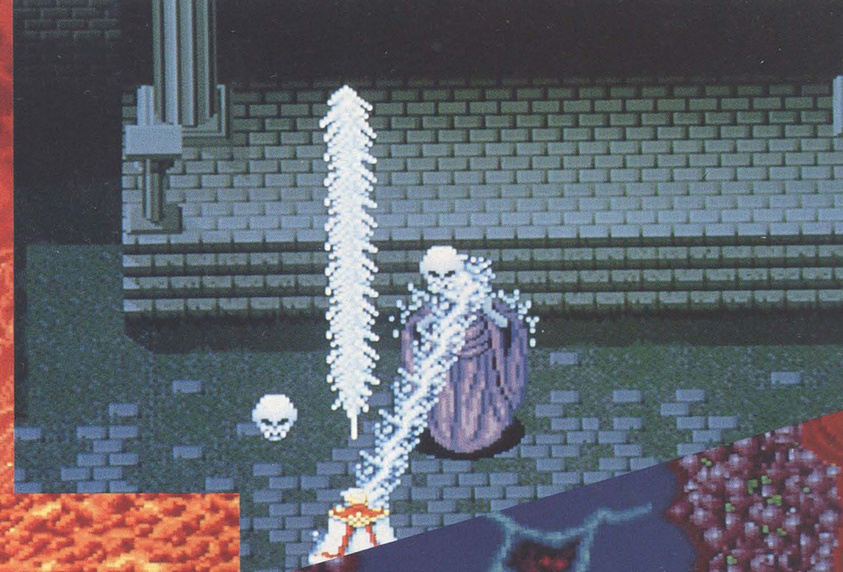

★最近つく美さんが，影さんと同類項になっているような気がする～～まっさかこのまま何か月か後には～～(想像不能)。(神奈川県愛甲郡・小松憲司16才)……【つく美：えーあたしそんなに影さんに似てきているかなあ？サングラスとマスクしようかな。】









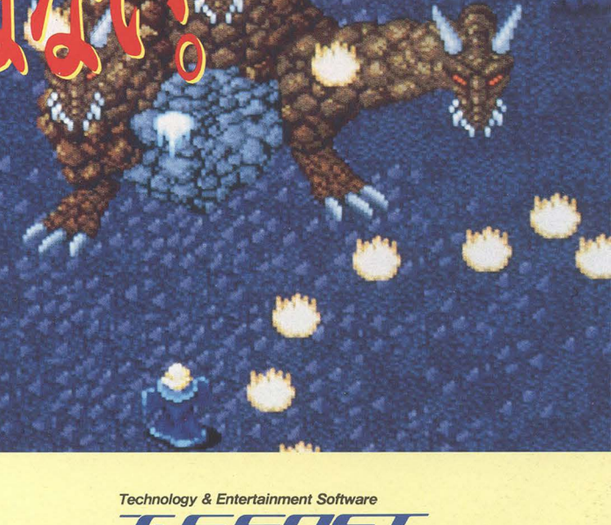












neXt
RPG・ACT・SLG、最強のラインナップで
次世代体験……neXt!

UNDEADLINE

幻獣鬼 ™

げんじゅうき

X68000

◀5″2HD・3枚組 標準価格 ¥7,800（税別）▶

ACT-neXt

はじめからひとつひとつステージをクリアーしていくのが、ほとんどのアクションゲームの形態。クリアーするたびに難度があがってなかなか先のステージにチャレンジできない。そこであきらめてしまったり、「だから、プレイしたくないんだ、苦手なんだ」という人もいるだろう。この課題に取り組み、解決したのが、ステージ・セレクション・システム、略してS・S・S。8ステージのどのステージからでもプレイ可能。好きなように選択して楽しめる。
だからといって、初心者用のゲームと勘違いしては困る。「アクションゲームは正攻法にプレイすべきだ」と思っている人には、難度を非常に高く設定した「HARD」を用意している。どのくらいのゲーマーが最後まで到達できるか、楽しみだ!!

★プレイヤーは、戦士、魔道士、忍者の3キャラクターから選択。ゲーム途中で一度クラスチェンジが可能。
★各キャラクターは、通常武器の他にオプション武器が3種類装着可能。
★ジョイスティック対応。
★FM音源とADPCMに対応。
★ゲーム中の全曲が聴けるミュージックモードあり。

挑戦者、選ばず。
扉の向こうは狂気の殺戮、
無事に還った者はない。

RPG-neXt……ルーンワース 黒衣の貴公子
ACT-neXt……幻 獣 鬼
SLG-neXt……遙かなるオーガスタ

RPG-neXt
ルーンワース 黒衣の貴公子

好評発売中

Rune Worth 黒衣の貴公子

●X68000
●PC-9801VM、UVシリーズ PC-286、386シリーズ、NOTE対応
●PC-8801SRシリーズ・VA、98DO対応
● MSX2/MSX2+
標準価格 各¥8,800（税別）

SLG-neXt
遙かなるオーガスタ

発売待機中

Masters LICENSED BY AUGUSTA NATIONAL GOLF CLUB

NEW 3D GOLF SIMULATION
遙かなるオーガスタ
オーガスタ・ナショナル・ゴルフ・クラブと正式契約

Technology & Entertainment Software
T&ESOFT
株式会社 ティーアンドイーソフト
〒465 名古屋市名東区豊が丘1810番地 PHONE:052-773-7770

■通信販売ご希望の方は現金書留で料金と商品名・機種名と電話番号を明記の上、当社宛お送りください。（速達希望の方は300円プラス）
■カタログご希望の方は、送料として切手200円分を同封の上、請求券をお送りください。（葉書での請求はお断わりします）
● T&Eの最新情報がわかるテレフォンサービス Phone 052-776-8500

カタログ請求券 ページ 11月号
No Co
このマーク不法コピー禁止マーク
ソフトウエアの保護監視機構

16ビット　アドバンスト！

ルーンワース2
時空の神戦

ARPG

ARPGのリーディングメーカーが、
'90年末、すべてのRPGファンに捧ぐ、
16ビット・アドバンスト…ARPG「ルーンワース2 時空の神戦」。
ARPGの原点に立ち帰った激震のリアル・アクションが
キミたちを新たなる冒険へと誘う。
前作で好評を博したマルチ・ストーリー・システムに磨きをかけて、
いまここに堂々の新登場。

ソード・ワールドPC

TTRPG

あの「ソード・ワールドRPG」がファンの熱い要望に応え、
ついにコンピュータゲーム化！
TT(テーブル・トーク)RPGのおもしろさはそのままに、
コンピュータRPGならではのアイデアを随所に散りばめた
本格派RPGの決定版。
すべてのRPGマニアが待ち望んだ
16ビット・アドバンスト…コンピュータTTRPG「ソード・ワールドPC」。

新時代、RPGの胎動!!

T&E SOFTがゲームワールドに又、新たな潮流を創りだす。

16ビットマシンのハイパワーをもってして初めて可能となった
RPGの新世界がここにある。ゲームシステム、シナリオ、グラフィック、サウンド……すべてがまだ誰も知らない未体験ゾーン。RPG史上かつてない興奮と驚愕をたずさえて、戦慄の2大RPGがいまここに誕生！RPGの歴史は、またもT&E SOFTがぬりかえる。

TECHNOLOGY & ENTERTAINMENT SOFTWARE

T&E SOFT

NEC

未踏の興奮領域へ。ロムロムマシン。

HE system

このスーパービジュアルが、大迫力サウンドが、僕らの標準性能だ。



PCエンジンCD-ROM²システム
(CDR-30A+IFU-30A)
標準価格57,300円(税別)

- 540メガバイトの大容量で、究極のゲーム体験。
- 生の音楽や声が飛び出す大興奮のデジタルサウンド。
- ROM²アンプと組合せれば、15W+15Wのハイパワーアンプでさらに迫力アップ。
- ゲーム、カラオケなど、専用ソフトもいよいよ充実。

※RF出力はオプション(PI-AN3)標準価格4,980円(税別)
※PCエンジンコアグラフィックス〈標準価格24,800円(税別)〉、ROM²アンプ〈標準価格24,800円(税別)スピーカーを含む〉は別売りです。

ROM ROM

マニアを唸らす高性能。対応ソフトも、続々登場予定。



PC Engine SUPER GRAFX

- グラフィック機能を強化。背景画面が2面に!
- スプライト数を従来の倍に。キャラのちらつきを追放。
- RAMを倍増。RPGやシミュレーションに大きな味方。
- パワーコンソールも使える入出力端子を新装備。
- 連射機能付ターボパッドもAV出力端子も標準装備。

※RF出力はオプション(PI-AN3) 標準価格4,980円(税別)

PCエンジンスーパーグラフィックス
標準価格39,800円(税別)

スーパーグラフィックスと
ROM²システムを接続。



RAU-30
標準価格6,900円(税別)

※ビデオ入力端子のないテレビと接続する場合には、別売のRFユニット〈PI-AN3:標準価格4,980円(税別)〉が必要になります。

日本電気ホームエレクトロニクス株式会社

The Future Is Now
SNK

これが〝てっぺん〟。すべてに〝リアル〟。

ゲームセンターから〝モンスター〟マシンが飛び出した。
その名は「ネオ・ジオ」。最大330メガの大容量を始めとするハイパースペックが、
これまでの家庭用ゲームマシンのすべての常識をはるかに越えた。
ドラマチックワールドがキミを待つ。〝てっぺん〟を手にせよ!



CYBER-LIP
サイバーリップ
50 MEGA
10月中旬発売予定
28,000円(税別)
3次元立体サウンド機能
スフェロシンフォニー
(特許申請中)

NEO GEO™

超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」

手にせよ!ドラマチックワールド。


46 MEGA ナム-1975


50 MEGA ベースボールスターズ プロフェッショナル



62 MEGA トッププレイヤーズゴルフ


42 MEGA 麻雀狂列伝


46 MEGA マジシャン ロード

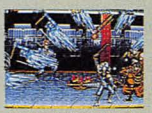

46 MEGA ライディング ヒーロー

巨大なメガ数ならではのドラマ性。超ド級に広がるゲーム・ワールド。



指令〟無差別テロを
粉砕せよ。

THE SUPER SPY
3Dアクションゲーム
3次元立体サウンド機能
スフェロシンフォニー
(特許申請中)
55 MEGA ザ・スーパースパイ
32,000円(税別)


悪の忍者集団を滅ぼすべく、
戦いの火蓋は切られた。
46 MEGA ニンジャコンバット
28,000円(税別)

最先端のゲームセンター・マシンと同じ迫力が、あなたの部屋で楽しめる。それが「ネオ・ジオ」。

本体標準価格58,000円(税別)



劇的体験
MAX330MEGA

※「ネオ・ジオ」本体セットには、コントローラ×1・メモリーカード×1・ACアダプター×1・AVケーブル×1が付属しております。

凄いゲームを応援する、「ネオ・ジオ」のオプションツール

専用コントローラ
2Pプレイ用にご使用下さい。
標準価格5,800円(税別)



メモリーカード
標準価格2,800円(税別)



RFコンバーターセット
標準価格1,500円(税別)



RGBケーブル
標準価格1,560円(税別)

■ご購入は、全国の玩具店で。■レンタルは、お近くのゲームセンター、レンタル・ビデオ店で。
(ゲームセンター、レンタル・ビデオ店でも販売中)

「ネオ・ジオ」に関するあらゆるご質問にお答えする「NEO・GEO」なんでも相談室☎06-338-8188もご利用ください。

株式会社エス・エヌ・ケイ●大阪本社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-8号●営業本部 〒144 東京都大田区東蒲田2-2-12 リュンヌ ヴィラージュビル
実用新案出願中「NEO・GEO」は、SNKの登録商標です ©1990 SNK CORP.

うれしいニュースだ。
"通販で、感動を、キミの家まで。"



全国に拡がる「ネオ・ジオ」ファンに朗報！ 一部地域で購入困難だった「ネオ・ジオ」本体や、ゲームソフト・オプション類が、"通信販売"でお手軽にお求め頂ける様になりました。
お届けは手続き終了後、一週間程度(送料当社負担)です。ぜひ、ご利用下さい。

※お急ぎの方は、お近くの販売店でのご注文・ご購入がお薦め。販売店は「ネオ・ジオ」なんでも相談室でご紹介しています。

通信販売のお知らせ

■分割払いご希望の方は、

下記、「ネオ・ジオ」通販部・通信販売フリーダイヤルまでお問い合わせ下さい。おりかえし、詳しいご案内と、分割払い専用の申し込み書をお送りします。
また、おハガキによるお申し込みは、住所・氏名・TEL・年齢に分割払い希望とご明記の上、㈱エス・エヌ・ケイ「ネオ・ジオ」通販部までお送り下さい。追って必要資料をお送りいたします。

分割払い時のご注意

分割払いのご利用はご購入商品の合計価格が50,000円を越える場合に限らせていただきます。(50,000円以内の商品ご希望の方は一括払いをご利用下さい。)
ご購入商品は自由に組み合わせ出来ます。分割回数につきましてもご希望をお聞きしております。お気軽に通信販売フリーダイヤルまでお問い合わせ下さい。

●ご契約時に簡単な査定をさせていただきます。あらかじめご了承下さい。
●未成年の方は保護者の方の承諾が必要となります。ご注意下さい。
●商品の返品は到着後1週間以内とさせていただきます。

■通販分割払い申し込み例

(例 1)

NEO・GEO 本体セットの場合(標準価格 58,000円(税別))	
●一括価格	58,000円(税別)
●分割10回払い価格	62,060円(年利率15%)
●分割12回払い価格	62,872円(年利率15%)
10回払いの場合	初回 6,260円 月々 6,200円×９回
12回払いの場合	初回 5,672円 月々 5,200円×11回

(例 2)

NEO・GEO 本体セット＋別売コントローラ×1＋ソフト(28,000円)×1の場合 (標準価格 91,800円(税別))	
●一括価格	91,800円(税別)
●分割12回払い価格	99,511円(年利率15 %)
●分割20回払い価格	104,652円(年利率15.5%)
12回払いの場合	初回 9,311円 月々 8,200円×11回
20回払いの場合	初回 5,852円 月々 5,200円×19回

○以上の料金は、すべて税抜き価格です。別途、消費税3%が加算されます。

■一括払いご希望の方は、

右の申し込み用紙を切りとり、必要事項ご記入の上、下記要領でお申し込み下さい。

現金書留でお申し込みの場合は、

現金書留用封筒に、申し込み用紙と商品代金を同封の上、「ネオ・ジオ」通販部までご郵送下さい。

郵便為替でお申し込みの場合は、

お近くの郵便局にて、為替用紙に必要事項をご記入・お手続きと同時に、必ず申し込み書を「ネオ・ジオ」通販部までご郵送下さい。

銀行振込でお申し込みの場合は、

お近くの銀行にて、振込用紙に必要事項をご記入の上、下記の口座にお振り込み下さいますと同時に、必ず申し込み書を「ネオ・ジオ通販部」までご郵送下さい。

東海銀行・新大阪支店　当座預金-140398　株式会社エス・エヌ・ケイ

※お支払い頂く商品代金は税込み販売価格の合計金額です。過不足のないようにご注意下さい。

「ネオ・ジオ」通販一括払いお申し込み書

		標準価格	税込販売価格	注文数
ネオ・ジオ本体		58,000円	59,740円	個
「ネオ・ジオ」オプション	メモリーカード	2,800円	2,884円	個
	専用コントローラ	5,800円	5,974円	個
	麻雀コントローラ	5,800円	5,974円	個
	AV接続ケーブル	1,000円	1,030円	個
	RFコンバーター	1,500円	1,545円	個
	RGBケーブル	1,560円	1,607円	個
「ネオ・ジオ」ゲームソフト	NAM-1975	28,000円	28,840円	個
	ベースボールスターズプロフェッショナル	28,000円	28,840円	個
	トッププレイヤーズゴルフ	32,000円	32,960円	個
	麻雀狂列伝	28,000円	28,840円	個
	マジシャンロード	28,000円	28,840円	個
	ライディングヒーロー	32,000円	32,960円	個
	ニンジャコンバット	28,000円	28,840円	個
	ザ・スーパースパイ	32,000円	32,960円	個

合計金額　　円

(お名前)　　(年齢)　才

☎

(ご住所)　　職業(学年)

通信販売お申し込み先

〒564 大阪府吹田市豊津町18-8 株式会社 エス・エヌ・ケイ
「ネオ・ジオ」通販部 Ⓑ係

■通信販売は、(株)SNK本社 通販部で

詳しくは通信販売フリーダイヤル　0120-06-8058

一括払いお支払い方法

■現金書留　■郵便為替　■銀行振込

ご希望商品の"注文数"の欄に個数をはっきりとご記入の上、お選びのお支払い方法に印をおつけ下さい。

CROSS MEDIA SOFT



勇者たちよ! いま一度力（パワー）

†戦いは終わらな

FTL

いよいよ発売!

11月発売 ▶ FM-TOWNS版　12月発売 ▶ PC-98版、X-68000版　各¥9,800(税抜)

の野球に文句を言うな!!

セ・パ12球団公認、
全球団・選手名など
全て実名登録!!

やじうまペナントレース2

大好評の「やじうまペナントレース」から1年半、お待たせしました。さらにパワーアップして「2」の登場です。選手名、球団名は全て実名で登録し、画面も臨場感いっぱいの迫力ワイド、選手の動きも超リアル。これなら誰にも文句を言わせない。12球団を逆指名してのドラフト会議、興奮の入団式、そして選手になったりヘッドコーチになったりしてペナントを奪取するのだ。12球団各35人の現役選手計420人が登録されたより実戦に近いプロ野球を体験するのは君だ!

初回特典
125ページの楽しい「'90プロ野球図鑑」付き
(日刊スポーツ出版社発行)








■10月26日発売予定
●PC-8801mkⅡSR以降 ディスク5枚組 ¥9,800(税抜)

を…いざ続ダンジョンマスター Dungeon Master カオスの逆襲

Produced by FTL Games
©1987, 1990 Software Heaven, Inc.
©1990 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.

■発売 ビクター音楽産業株式会社

通信販売 当社の商品をお近くのパソコンショップでお買い求めになれない場合、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記のうえ、下記住所まで定価プラス3%消費税分を現金書留にてお申し込み下さい。(送料無料) 〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16 ビクター音楽産業株(通信販売係)



プロテニス

ワールドコート

WORLD COURT

好評発売中!!

¥8,800

あの「ワールドコート」が、X68000版で新登場!!
ゲームセンターで手に汗を握ってプレイしたテニスの興奮をX68000で再現します。
もちろん、ひょうきんQ3-C3・Q2-C2も忠実に再現して皆様のお相手をします。

要2Mバイト

- このソフトの動作にはメインメモリ2Mバイトが必要です。
- CZ-600C、CZ-601C(ACE)、CZ-611C(ACE-HD)、CZ-652C(PRO)、CZ-662C(PRO-HD)、CZ-653C(PRO II)、CZ-663C(PRO II-HD)をご使用の方は、1Mバイトのメモリ増設を行ってください。

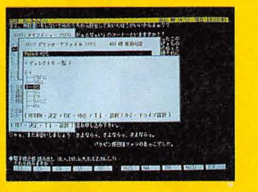
今、X68000の通信が変わる!!!

た〜みのる 2

ユーザー重視の機能を搭載して

好評発売中

¥17,800



「た〜みのる」が装いも新たに「た〜みのる2」として登場!
「た〜みのる」が通信入門版なら
「た〜みのる2」はマニアタイプの通信ソフトです!!

X68000 専用
パソコン通信ソフト

「た〜みのる2」はX68000用に製作された通信ソフトです。X68000の機能を充分に引き出して、ユーザーの方々が簡単に操作できるよう工夫・製作されています。

24/31KHzディスプレイ対応

ネメシス '90 NEMESIS

開発順調



¥8,800

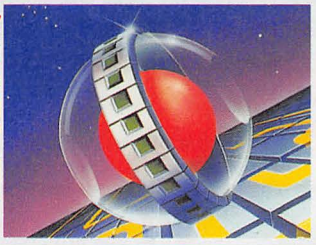
「ネメシス」このネーミングに聞き覚えはありませんか？そうです!!あのグラディウス2(MSX版)の海外名なのです。これを、大幅にアレンジX68000用「グラディウス2」SPSオリジナルとして移植、開発中!!X68000のグラディウスシリーズがまた一つあなたのコレクションの中に増えますよ!!!!

好評発売中

コナミのパズルゲーム「キューブリック」のX68000の移植版

キューブランナー ¥7,800
CUEB RUNNER

あなたは、全面制覇できますか?



レールのついた15枚のブロックを巧みに組み合わせてモアイの乗ったキューブを時間内に全部のレールを通過させれば面クリアです。とにかく、夢中になること間違いなし。じっくりパズルゲームで過ごしましょう。

ホストコンピュータ
X68KX2台
(HOSTPRO68K16)使用

SPS-NET

TEL (0245)46-1167(代)
Tri-P接続ホスト局

通信制御手順
漢字・文字コード:シフトJIS
通信速度:300/1200/2400(自動判別MNP7)
通信方式:全二重
データビット長:8ビット
パリティー・チェック:なし(NONE)
ストップ・ビット:1ビット
フロー制御(Xコントロール):行なう(XON)
シフト制御(Sコントロール):行なわない(SOFF)
ゲストID:GUEST
ゲスト・パスワード:なし

入会方法

登録料¥3,000(税別)
会費無料

下記の用紙に直接記入するか又は、コピーして記入し、72円切手同封の上、「SPS-NET係」までお送り下さい。届き次第、仮登録を行いID発行後SPS-NET専用の郵便振込み用紙ならびに運用の手引きをお送りいたします。それに従い、3ヶ月以内に登録料3,000円(税別)を御入金下さい。
入金確認後正式会員として再登録します。

例◎パスワード=SPS-NET (8文字まで大小文字の識別あり)
◎本名=大和大五郎(8文字まで)
◎ペンネーム=大ちゃん(4文字まで)
◎年齢=30(現在の年齢)
◎電話=0245-45-5777(市外局番から)
◎職業=株式会社エス・ピー・エス(16文字まで)
◎住所=福島市太平寺字過吹24-1(24文字まで) 〒
◎自己紹介=SPS-NETをよろしく (24文字まで)
◎システム構成=X68000ACE-HD MD2400B (18文字まで)
★Tri-P資料(必 要・不 要)
Tri-P資料不要の場合62円切手を同封してください。

Ⓑ

好評発売中!

「棋 太 平」各種発売中
価格T4,500円5″FD 6,500円 5″HD3.5 7,000円

「ザ・リターン・オブ・イシター」
……PC-8801以降PC-9801シリーズX1ターボFM77価格 6,800円

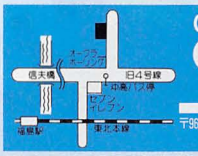
「た〜みのる」X68000…… 価格 12,800円

「HOST PRO 68K9」… 価格 59,800円

「HOST PRO 68K3」… 価格 39,800円

「HOST PRO 68K Personal」… 価格 19,800円

「JETターボ・ターミナル」… 価格 9,800円



(株)エス・ピー・エス
SPS
〒960福島市太平寺字過吹24-1☎(0245)45-5777
FAX(0245)45-1804(GII,GIII)

当社の製品は全国の有名デパート、パソコンショップでお求めになれます。尚、お求めになれない場合、郵便局にてお申し込みください。●口座番号 郡山5-12298 ●加入者名称エス・ピー・エス ●金額 代金に3%の消費税を加算した額●通信欄(裏面)ご希望ゲームソフト名、数量、代金合計、年齢、氏名、機種名、テープかディスクの種類、(一週間以上かかりますので、お急ぎの方は現金書留をご利用ください。その場合、おつりのいらないようにお願いします。

■表示価格に消費税は含まれておりません。

Human
Hudson

社員募集



HUDSON GROUP

HUDSON SOFT®

ソフト制作スタッフ募集中。未経験者も可!

募集要項

ハドソンでは「天外魔境」「桃太郎シリーズ」を始め、新しいジャンルのシリーズ化に常にチャレンジしています。今回は映像・演出部門の強化のため、制作スタッフを募集します。ハドソンと面白い仕事をしてみようという方の応募をお待ちしております。

●募集内容

1. グラフィックデザイナー(年令25才位まで)……若干名
ドット絵を担当、経験者は優遇。
※勤務地　ハドソン札幌本社
札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号

2. ゲームディレクター(年令:27才位まで)……若干名
ゲームソフトの制作進行を担当。
※勤務地　ハドソン東京支社
東京都新宿区市谷田町3-1-1

●給与　経験・能力を考慮の上、当社規定により優遇。

●待遇　昇給年1回、賞与年2回、交通費全額支給
家族・その他手当あり。各種社会保険完備、退職金・財形貯蓄制度、社内旅行年1回あり。

●応募方法
グラフィックデザイナーはイラスト、ゲームディレクターは自己アピール文(原稿用紙2～3枚程度)を履歴書に同封の上、下記の宛先までご応募ください。書類選考の上、追って面接日等通知いたします。

●お問い合わせ・宛先
〒162 東京都新宿区市谷田町3-1-1ハドソンビル
ハドソン企画開発本部BS係:清水 ☎03(235)2068

●締切日　平成2年10月22日(消印有効)

株式会社ハドソン

MEGA DRIVE

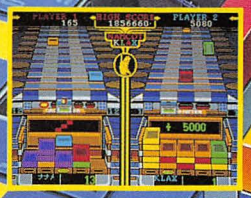
namcot

KLAX

クラックス

ころがるタイルを
受けろ並べろ消しまくれ!!







好評発売中!
4,900円(税別)

ある日、地平線の彼方から

色とりどりのタイルがなだれを打って転がってきたらどうします?

毎日がパニック状態の本格派アクションパズルゲーム。

©ATARI GAMES CORP. / TENGEN INC. / TENGEN LTD. / NAMCO LTD.
この商品は、㈱セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 SEGA の使用を許諾したものです。

「遊び」をクリエイトする
株式会社 ナムコ
〒146 東京都大田区矢口2-1-21.

MEGA DRIVE

namcot

天現寺(てんげんじ)ひろみ 行かせていただきま～す!











栄光のスペースファイター
を目指し、卒業試験を突破せよ!
スピード感あふれる
3Dシューティングゲーム登場!!

バーニングフォース

10月19日発売 5,800円(税別)

「遊び」をクリエイトする
株式会社 ナムコ
〒146 東京都大田区矢口2-1-21

©NAMCO. ALL RIGHTS RESERVED.

この商品は、㈱セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 SEGA の使用を許諾したものです。

どんどん広がるイース

観光地で絵はがきを買ったらこのファイルで思い出づくりしてください　親しい友人からの暑中見舞いも、クリスマスカードも、年賀状もしっかりこの中に保存しておこう



イースⅡポストカードファイル　価格1,133円

テレフォンカード、オレンジカードのコレクター必携のファイルブックです。60枚まで収納できます。イースに出てくる宝物のように大切にしてくださいね。

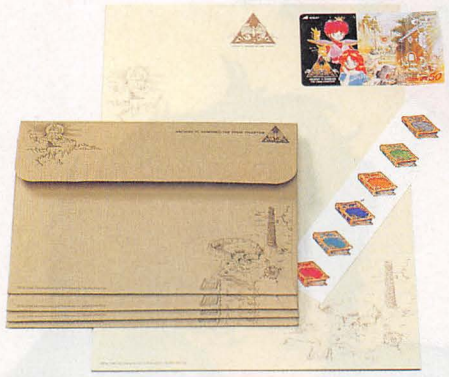


イースⅡテレカファイル
価格1,133円

どんどん広げよう友達のワ！ポケットサイズで起動性抜群の住所録です。電話番号早見表がついていて、とても便利です。

イースⅡ
友情の住所録
価格927円





友達のワが広がったらぜひ使ってください。便箋、封筒、イースの本シールとテレフォンカードのセットです。キミの友達がイースファンなら、さっそくこれで、コミュニケーション!!

イースⅡ友情の通信具　価格1,444円



イースの
色鉛筆(12色)価格1,133円

四角いちょっと変わった色鉛筆です。パズルにもなる!?。セットの0～7番までは、デジタルRGB出力の色番号に合わせて使えます。ドット絵デザインやイメージスケッチに使ってください。

シンプルでとても丈夫なバッグです。サイズが大きいのでいろいろ入ります。出掛ける時は、忘れずに。



イースの
麻袋（アサブクロ）
価格
1,854円



シブさがうれしいイースの定期入れです。

イースのパスケース　価格1,236円



イースの世界をイメージしたカンペンセットです。カンペンケース、鉛筆(６本)、イースの本字消しのセットです。

イースⅡマジカルボックス　価格1,009円



イースキーホルダー
（金色）



イースⅡキーホルダー
（銀色）

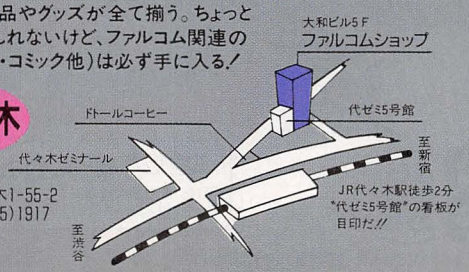
キーホルダーは飾りだけじゃなく、鍵（カギ）をなくさないようにする物でもあります。ゲーム中に出てくる鍵にも付けてあげたいね。

価格 各1,009円

ファルコム・グッズショップへ行ってみよう!!

ファルコムの新製品やグッズが全て揃う。ちょっと遠い人もいるかもしれないけど、ファルコム関連の商品（グッズ・CD・コミック他）は必ず手に入る！

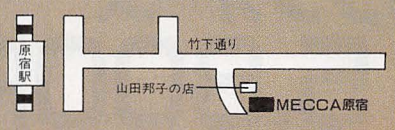
東京・代々木



〒151 渋谷区代々木1-55-2
大和ビル5F　03(375)1917

DEMPA/ペンタン・キャラクタ・グッズショップ

MECCA HARAJUKU
原宿駅より竹下通りを50mほど歩いて右折。（坂の上にある）徒歩で２分くらいです。（注：通信販売はやってません。）〒150 東京都渋谷区神宮前1-10-9 隠田フラット１Ｆ ☎03(497)1577



LAOXコンピューター館
秋葉原駅、電気街より歩いて２分、１Ｆパソコンフロア。（注：通信販売はやってません）〒101 東京都千代田区外神田1-7-6 ☎03(5256)3111

㈱キャラックス
地下鉄、秋葉原駅より歩いて30秒。「ファルコムグッズ」も全て揃うお店。パソコンソフトも各機種あります。尚、通信販売もやっています。〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-25ＫＴビル３Ｆ ☎03(5256)8360

の世界。

DEMPA/ペンタン

©Falcom



下敷きの裏面は武器や鎧のイラストで飾られています。

イースⅡ下敷
Aタイプ
価格206円



下敷きの裏面は、コワーイ、モンスター達のイラスト集です。

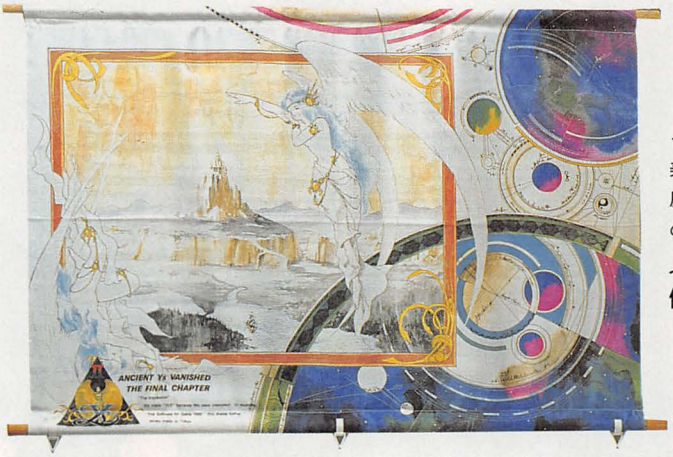
イースⅡ下敷
Bタイプ
価格206円

※下敷のみ購入される方
通信販売で下敷のみを申し込まれる方は、合計5枚以上になるように申し込んでください。



好評の脱着式のコインポケットがついています。もちろんカードケースだって付いていますよ。

イースⅡウォーレット（イースの財布）、
価格1,236円



イースのイラストで飾られた美しい壁掛けです。キミの部屋のムードを盛り上げる最高のツールとなるでしょう。

イースⅡタペストリー
価格2,987円



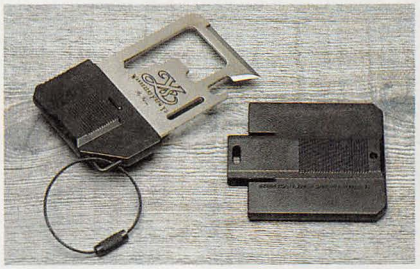
マウスを使う時には、絶対あった方がいい。最新型のマウスマットです。マウスの操作性が抜群に上がります。金色のイースのロゴが黒地に映えて、とても格調高く仕上がりました。デンパクリエイティブグッズが誇るマウスマットを100%使用しております。

イースのマウスマット
定価1,900円（税抜き）



「ワンダラー・フローム・イース」のロゴ入りマグカップです。陶器ですので取り扱いに注意してください。

イースロゴ・マグカップ
定価800円（税抜き）



これ一つで何通りもの使い方ができるプレートです。普通、サバイバルプレートとも呼ばれています。キャンプなどのアウトドアライフには、とても便利なツールだと伝えられています。
（マニュアルのノリですいません）

イースの冒険具
定価2,300円（税抜き）



とてもおしゃれなイースグッズです。シャープ・ペンシル、黒ボールペン、赤ボールペンのセットです。それぞれ、ロゴマークの色で種類の区別ができます。

イースのペンセット
定価1,170円（税抜き）

紹介 みんな来てね！

anime studio熊谷店
熊谷駅北口より歩いて5分。ダイエーのなめ前。
〒360 埼玉県熊谷市銀座2-80
☎0485(22)5591

パソコンソフトCPU
大宮駅、東口より歩いて2分。高島屋の交差点近く。
〒330 埼玉県大宮市大門町2-68
☎048(648)2667

申し込み方法

お近くにお店がない場合は、通信販売で購入できます。通信販売の方法は、本誌に折り込まれている支払い通知表（横長の赤い印字の紙）を使った郵便振替によるものと、現金書留によるものがあります。必ずどちらかで申し込んでください。送料はご希望の商品の合計金額が5,000円以内の場合、360円です。5,000円以上の場合は無料です。（税込）

商品取扱店募集中

DENPA ペンタンでは、当社キャラクターグッズの取扱店を募集しています。電話 03-445-6111電波新聞社出版販売部までご連絡ください。パソコンショップ、ファンシーショップ、文具店、玩具店大歓迎です。また、ご相談も承ります。

企画・制作：DEMPA/ペンタン　発売元：電波新聞社 〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電話03-445-6111

マイコンソフト
電波新聞社出版販売部
〒141 東京都品川区東五反田1－11－15
☎03－445－6111

ジョイパッドが、ついに頭脳を持った。

人間の思考、判断の微妙な変化が入力されると、その情報は内蔵のCPUでA-D変換され、ホスト・コンピュータへ高速で出力される。

- 微妙なコントロールが自在にできるアナログ方式のスティックを装備
- アナログ方式のスロットルを装備
- 270°回転式スロットル・パネル
- 8種類のトリガーボタン
- パソコン/メガドライブ対応
- デジタル・モードに切り替えれば、従来のジョイスティック同様に使用可能
- 手のひらにフィットする斬新なフォルム
- 操作性を重視して配置されたトリガー及びスイッチ群



新発売

アナログ・ジョイパッド

XE-1AP

ANALOG/DIGITAL
INTELLIGENT
CONTROLLER SYSTEM

対応機種 X68000シリーズ/MSX各機種
PC-8801シリーズ/PC-9801シリーズ（アタリ仕様のジョイスティック・ポートがあるもの）
FM-TOWNS/メガドライブ

本機をご利用になるためには、ご使用のソフトがアナログ・コントローラーまたはジョイスティックに対応している必要があります。

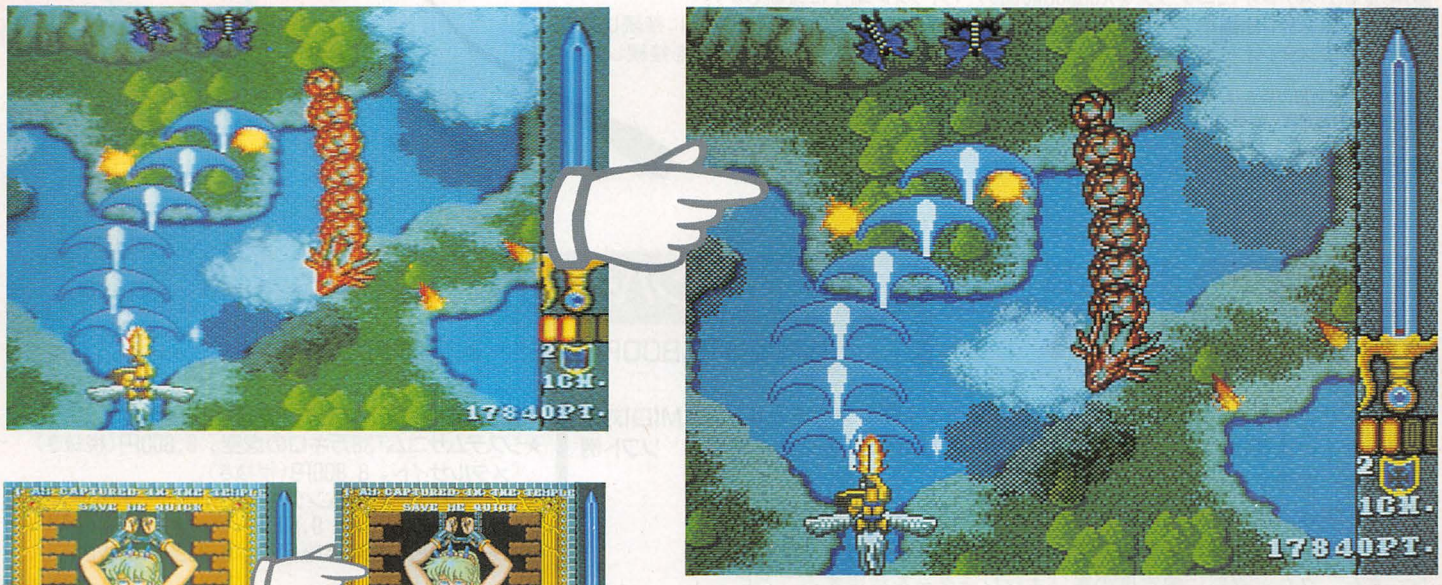
標準価格 13,800円（表示価格には消費税は含まれません）

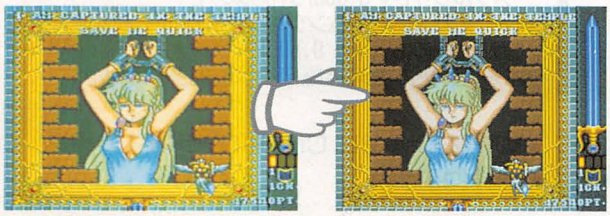
本機はユーザーに了解なく内部機構等を変更、改良する場合がありますのであらかじめ御了承下さいませ

MEGA DRIVE

マイコンソフト
電波新聞社
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
☎03(445)6111

ハイクオリティー・ビジュアルの時代！
100万人のメガドライブ・ユーザーに贈る





▲「フェリオス」より。©NAMCO ※写真はCZ-601Dで撮影したものです。



「せっかくパソコン用に高解像度モニターを持っているのに，ゲームをするときはビデオ画面。もっときれいな映像でゲームがしたい」

こんな声に応えるのがXMD-1RGB。

メガドライブのA/V出力をパソコン用アナログRGBモニターに対応した信号に変換して，パソコン用モニターでゲームが楽しめるようにするアダプターです。このユニットをメガドライブに接続して15ピンあるいは21ピン・アナログRGBモニターをご利用になれば，より鮮明な画面でゲームをお楽しみいただけます。

また15ピン出力では，メガドライブの"PHONES"ステレオ音声をモニターに出力することもできます。(この場合モニターがステレオ音声に対応している必要があります)

※アナログRGBモニターの接続コードが必要です。

XMD-1 RGB

メガドライブ用アナログRGBユニット

対応機種 シャープX68000用15ピン・アナログRGBモニター(CZ-602D等)，NEC 15ピン・アナログRGBモニター(PC-KD862S等)，FM-TOWNS専用モニター

標準価格4,900円（税抜き）

好評発売中

※デザイン及び仕様は予告なく変更する場合があります。ご了承ください。

この商品のお求めは，パソコンショップ，玩具店，全国有名デパートでどうぞ。

マイコンソフト

オーディオ・ミキシング・ケーブル

オーディオ・ミキシング・ケーブルは，MIDI楽器とパソコン内蔵音源の出力をミックスして，さらにグレードの高い音を手軽に楽しんでいただくものです。
ステレオ・ミニプラグとステレオ標準プラグの二系統を，ステレオ・ミニ・ジャック１系統にまとめることができるので，MIDI楽器の音とX68000の内蔵音源の音を簡単にミックスしてヘッドフォンやステレオなどで聞くことができます。



使用法
① ステレオ・ミニプラグをX68000前面のヘッドフォン端子に接続します。
② ステレオ標準プラグをMIDI楽器の〝PHONES〟などのアウトプット端子に接続します。
③ ステレオ・ミニジャックにヘッドフォンまたは，ステレオ等への出力プラグを接続します。

当社ソフトをご利用の場合は，〝MUSIC CONFIGURATION〟の〝BALANCE TEST〟などを選択して，MIDI楽器と内蔵音源の音量バランスが適正になるように調節して下さい。

標準価格1,300円（税抜き）（送料175円）

MIDIボード 純正コンパチブル

標準価格19,800円（税抜き）（送料360円）

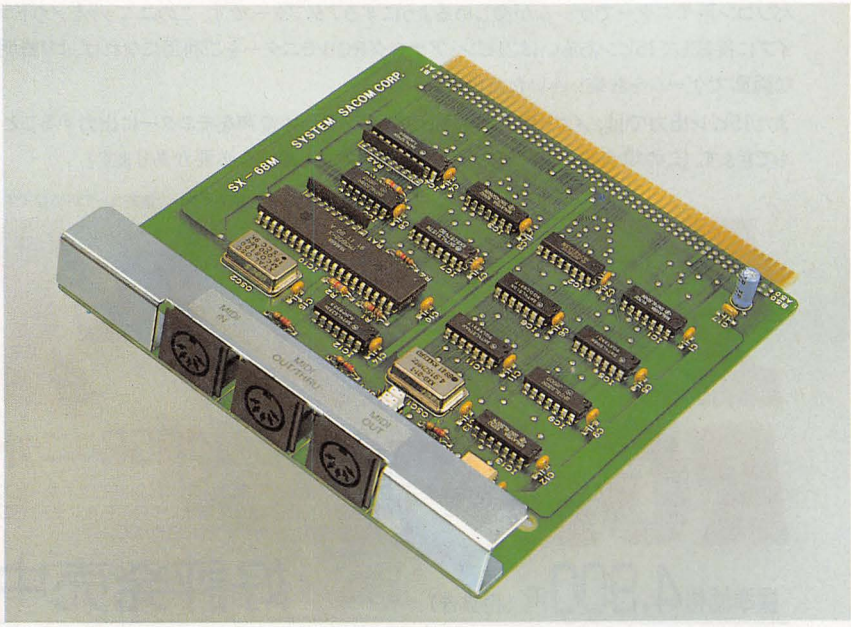
システムサコム製「SX-68M」は純製品との互換性を保ちつつさらに，お求めやすい低価格におさえた，X68000シリーズ専用MIDIインターフェースボードです。
特徴としては，ボード本体にMIDI規格のDINコネクターを直接装着することによって，中間に変換ケーブルを使用する必要がなくなりました。また，クロック部に安定度の高いオシレーターを採用することにより，さらに信頼度の高いものとなっております。もちろん，従来のMIDIボードをサポートするソフトウェアはそのままお使いになれます。「SX-68M」で，あなたもすばらしいMIDIの世界を体験して下さい。

＊本ボードは，TAPE SYNC.端子を装備していないため，その機能をサポートするソフトは，ご使用いただけません。また，本ボードは，2枚同時装備ができませんので，ご注意ください。

MIDI対応ソフト例
★電波新聞社『モトス』7,800円（税抜き）
★システムサコム『38万キロの虚空』9,800円（税抜き）
『メタルサイト』8,800円（税抜き）
★シャープ『スーパーハングオン』8,800円（税抜き）
『サンダーブレード』9,500円（税抜き）
★ボーステック『銀河英雄伝説』8,800円（税抜き）

MIDI楽器例
★MT-32，CM-32L，CM-64（ローランド）
★M-1（コルグ）

●MIDIインターフェースボード「SX-68M」は，電波新聞社でもお取扱いいたします。



SX-68M仕様	
品　名	MIDIインターフェースボード
規　格	MIDI規格 1.0準拠
コントロールLSI	日本楽器（YAMAHA） YM3802
MIDI端子ジャンパーSWにより切替	MIDI OUT 2端子 MIDI IN 1端子
	MIDI OUT 1端子 MIDI THRU 1端子 MIDI IN 1端子
電　源	＋5V 170mA（本体より供給）
外形寸法	150mm（W）×167mm（D）×23mm（H）
重　量	約160g

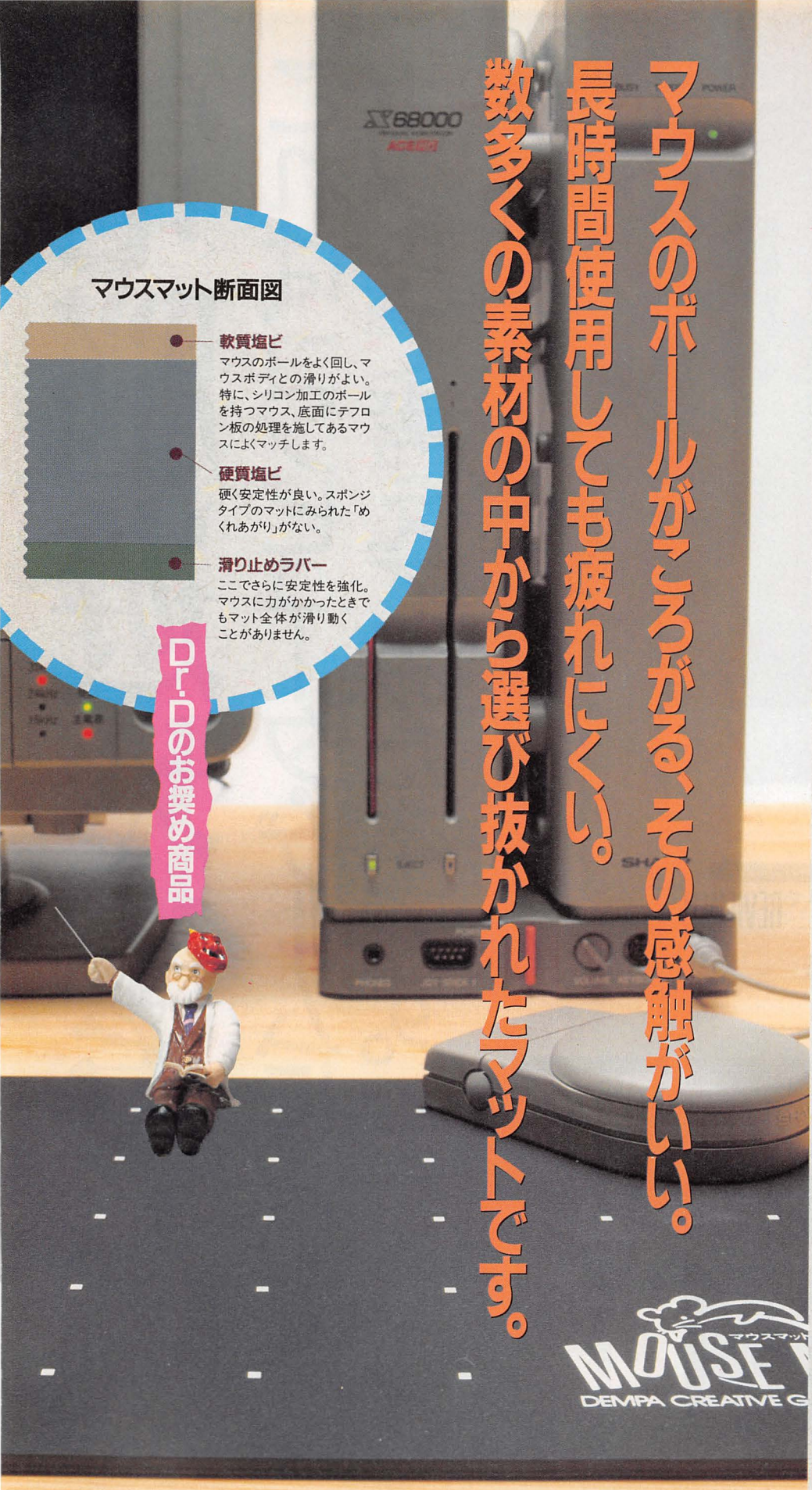
開発・製造元
株式会社 システムサコム 03(635)5145

電波新聞社，本社，支局もしくはパソコンショップでお買い求め下さい。
通信販売も行なっております。

マイコンソフト 電波新聞社 出版販売部 〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 03(445)6111

マイコンソフト
DEMPA CREATIVE GOODS SERIES

マウスのボールがころがる、その感触がいい。
長時間使用しても疲れにくい。
数多くの素材の中から選び抜かれたマットです。



マウスマットは数多くの素材を長期に亘ってテストし選び抜かれた素材を使用しております。このテストは、当社ソフト開発室、月刊マイコン・マイコンBASICマガジン各担当CGイラストレーターが行いました。このマウスマットは、従来のスポンジタイプのマットにみられた「マウスのボールが滑る」、「安定性が今一つ欠ける」、「耐久性がない」、「めくれあがる」、「手触り感が良くない」などの問題点を解消しました。

マウスマットは、素材を生かし、操作性、耐久性を追求。マウスのボールとの相性がよく、マウスの速い動きにも、細かい動きにも敏感に反応します。特にシリコンで加工されたマウスボールと、よくマッチングします。コンピューターグラフィックス、CAD、マウスを使用されるソフトには最適です。

そしてさらにマット底面に滑り止めの処理を施しました。そのため安定性は抜群! マウスに手の力が入っても、マットが動くことは、ありません。

マウスを操作するときの目安として、マット表面に4cm間隔で白いドットが印刷されています。マウスを垂直、水平に操作する場合に便利です。



SIZE:300×225×3(mm)

マウスが滑らかによく動くマット

好評発売中

マウスマット
MOUSE MAT

価格1,900円(税抜き)(送料380円)

全国のDEMPAマイコンソフト取扱店または、電波新聞社本社、各支局でお求めください。通信販売もおこなっております。

取扱店募集中:電波新聞社出版販売部 03-445-6111までお問い合わせください。

マウスのボールが汚れているとおもいどおりに操作できない場合があります。
マウスのボールはきれいにして使いましょう。

発売元:電波新聞社 出版販売部 〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 TEL 03(445)6111

電脳遊技考

これは、コンピュータ・ゲームについて、ホンキで考えてみた本です。

なぜ、みんながそれほどまでに、
ゲームについて考えるのか。
答えは、見えている。
ゲームが好きな連中は皆、
ゲームは決して一過性のものではないと信じ、
ゲームを語る言葉の先に、
その測り知れない可能性と未来を見据えているのだ。
（本文・序章より）



山下　章著

B6変型版400ページ／定価1,500円(税込)

好評発売中！

※お近くの本屋さんにない場合は，電波新聞社・出版販売部の通信販売をご利用ください。(問い合わせ先 ☎03-445-6111)

Falcom

ファルコム・ショップが大きくなる。
グッズが君を待っている。

Falcom®



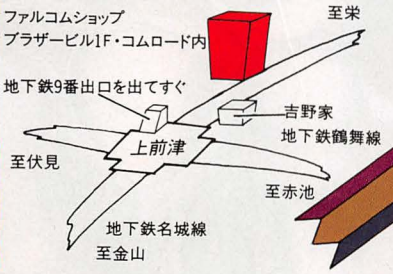
ファルコム・ショップ・代々木 TOKYO 新装オープン!

どんどん増える!
ファルコムグッズ
取扱店

ファルコム・ショップ 名古屋 052-263-5828

〒460 名古屋市中区大須3-46-15 パソコン・ショップ・コムロード

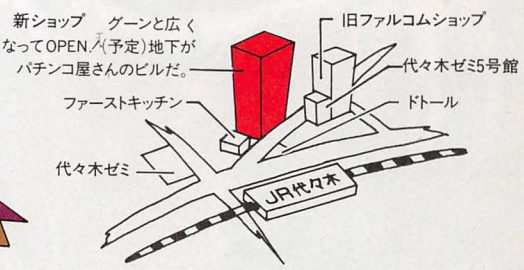


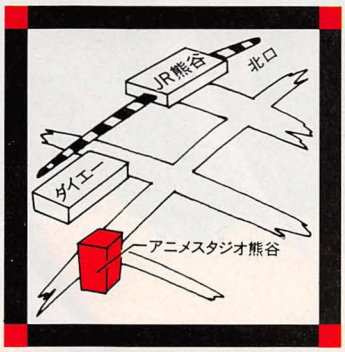


11月3日 OPEN予定

ファルコム・ショップ 代々木

〒106 東京都新宿区代々木1-37-2 ショーエイビル2F





アニメスタジオ熊谷

〒360 埼玉県熊谷市銀座2-80
0485-22-5591



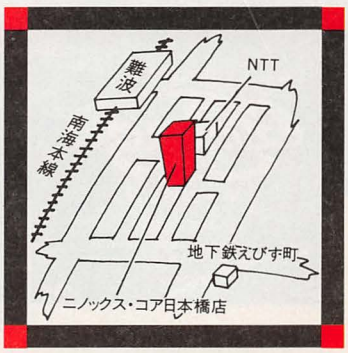
キャラックス秋葉原本店

〒105 東京都千代田区神田佐久間町1-25
KTビル3F
03-5256-8360



LAOX ザ・コンピュータ館

〒102 東京都千代田区外神田1-7-6
03-526-3111



ニノミヤNINOXコア日本橋店

〒556 大阪市浪速区日本橋西1-1-3
06-647-2038

祝J&Pテクノランドオープン

日本ファルコムのデモはいつでもJ&Pテクノランドでご覧いただけます。

マイコンソフト
電波新聞社 出版販売部
〒141 東京都品川区東五反田1丁目11番15号
電話(03)445-6111

本格派
ラウンドクリヤーシューティングゲーム

ギャラガ'88
©NAMCO. LTD.

Galaga '88

宇宙歴302682。死滅したはずのギャラガ軍団が再び宇宙の平和を脅かした。
神出鬼没のギャラガ軍に劣勢を強いられる銀河連邦軍。
戦闘軍指令官イエガーは、ギャラガ復活の謎を探るべく、愛機ブレストファイターと共に
ギャラガ星へと次元の旅に出た。





強力!トリプルファイター



きれいな背景のスクロール面

ナムコの大ヒット作「ギャラガ」の続編。二方向レバーとショット・ボタンで自機を操り、襲いかかる敵を撃ち落とすシューティング・ゲームです。
多彩かつ華麗な敵の攻撃。ダンシング・ステージ、ディメンション・ワープ、合体攻撃など、フィーチャーも豊富。美しい画面と優れたBGMをX68000の上に再現しました。さらにX68000版には、アレンジしたダンシング・ステージを加えました。

ギャラガ'88 for X68000

- 対応機種:X68000 ●価格8,200円(税抜き)
- メディア:5″FD ●ステレオ対応 ●アタリ仕様
- ジョイステック対応 ●二人交互プレイ可能

ファルコム・ベスト・セレクション

FALCOM BEST SELECTION

心暖まるピアノとストリングスの討(うた)が
ヨーロッパの風景を浮かび上がらせてくれる
あなたの大切な人へ……とっておきのプレゼント!!

「音の画集」とでも呼んでみたくなる
素敵なアルバムだ。

三枝成彰（作曲家）

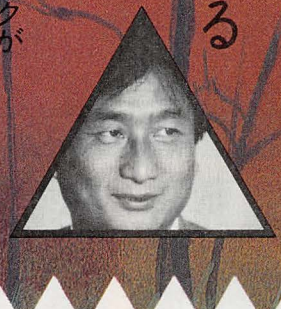
「SP・BOX90」
「イースI・IIハーコレ」で一番リクエストの多いユーエージミュージックが
新シリーズで登場!

Preprimer
PREPRIMER
M-FUJISAWA ; Pre-project

プレプリマ 11.5リリース。

KICA-1028 1018 ¥3,000（税込）

1. ヨーロッパ物語 （トラコンスレイヤー「街」「城」）
2. クリスマス・プレゼント （戦国ソーサリアンより「帰艦」）
3. ・・・マスルカ （イースより「THE MORNING GROW」）
4. ソネット （ソーサリアンより「オーフニンク」）
5. バルカロール （イースIIより「APATHETIC STORY」）
6. ハート・トゥ・ヘール （イースIIより「TOO FULL WITH LOVE」）
7. 夢 （イースIIIより「いっときの夢」）
8. ウインター・コンチェルト （ヒラミット・ソーサリアンより「Click!Click!」）
9. Preprimer （イースより「PALACE」）



藤澤　道雄

年少の頃よりピアノを始め、学生時代より作曲を学ぶ。多種多彩な分野で活躍中。「イース」とは、キングレコードO.V.A「イース」第1巻「序章」、第2巻「ハダルの章」、第3巻「トバの章」の音楽を担当。現在作曲のかたわら、東京造形大学、東京総合写真専門学校にて教鞭をとる。

1 「イース・パーフェクトコレクション」



話題のミュージシャンが多数参加!これはもう「ファルコム・スペシャルBOX・イース版」。これを聴いてから9月5日発売の「イースIIハーコレ」を聴いて欲しい!

CD KICA-1012〜3 2枚組 税込¥3,800

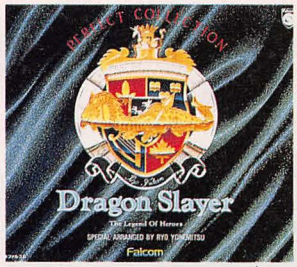
2 「イースII・パーフェクトコレクション」



「ハーフェクトコレクション、イース」に次ぐ、究極のアレンジアルバム第2弾「ハーフェクトコレクション・イースII」が発売。超一流のスタッフによるさまざまなアレンジサウンドがCD2枚に凝縮されたこのアルバム、ファンにとってはヨダレの出そうなシロモノだ

CD/KICA-1014〜5 2枚組 税込¥3,800

3 「ドラスレ・パーフェクトコレクション」



これはすごいぞ!完全版ドラスレ・サウンドだ。オリジナル・サントラ・バージョンと米光亮のスーパーアレンジで聴いているそばからトリ肌モノだぞ!

CD KICA-1003〜4 2枚組 税込¥3800

(NOW ON SALE)

FALCOM FESTIVAL '90 in winter

- ●オリジナル・ビデオ・アニメ「イース」16mm映画上映会
- ●本邦初!!オリジナル・ゲーム・サントラ・イントロ当てクイズ!
- ●J.D.K.BANDコンサート
- ●杉本理恵ミニミニ・コンサート

入場は無料です。先着800名様に"ファルコム・サウンド・カタログ90"そして入場者全員に"イース・キャラクター特製ポスター"をもれなくプレゼント!!（会場が満員になり次第、入場を締め切らせていただきます。あらかじめ御了承ください。）

11月3日(土) 天風会館大ホール 16:00〜18:00
東京都文京区大塚5-40-8
☎ 03(943)1601〜3
※地下鉄・有楽町線護国寺駅下車徒歩1分
バス・千石1丁目〜護国寺正門下車(早稲田行)

11月18日(日) エル・シアター 16:00〜18:00
大阪市中央区北浜東3-14
☎ 06(942)0001
※地下鉄・京阪線天満橋駅西へ7分

11月24日(土) 港湾会館 16:00〜18:00
名古屋市港区入船2-1-17
☎ 052(652)7151
※地下鉄・名城線名古屋港駅下車

入場無料

SCITRON'S new RELEASES

S.S.T.BANDのライブアルバム! 10.31全国一斉発売!

8月25日、日本青年館にておこなわれた「ゲームミュージックフェスティバル'90」のライブを収録。7月21日に発売された2枚組CD「ハイパードライブ」からの新曲アレンジ、アルバム未発表のアレンジも入った超強力盤。チケット発売後1週間で完売したS.S.T.BANDvsZUNTATAライブ、あなたの家でもこの感動を味わえる!!

S.S.T.BAND LIVE——G.S.M.SEGA

10.31 ON SALE



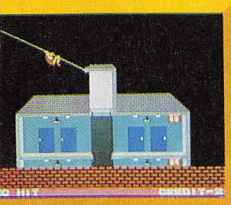
〈収録予定曲〉
アフターバーナー
エアバトル（G-LOC）
新たなる旅へ（ファンタシースターIII）
キャラクシーフォース
ワイルダーネス（コールテン）
マジカルサウンドシャワー（ ）
ラストウェイブ（アウトラン）
スプリンター（スーパーハングオン）
アフターバーナー
パワードリフト

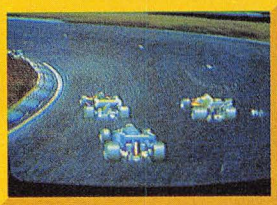
CD PCCB-00042(CDの単発売)
¥2,500(税込)
予約特典：S.S.T LIVE B2カラーポスター

G.S.M.1500 INFORMATION

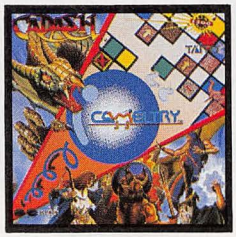
10.21発売

特典：CDケースサイズ・カラーステッカー
CDのみ発売
各¥1,500(税込)









CAMELTRY・CADASH /TAITO

キャメルトライ カダッシュ
PCCB-00043

タイトー話題のゲーム、ボールアクション「キャメルトライ」、本格派アクションRPG「カダッシュ」のオリジナルバージョン、カップリング盤で登場！解説書、楽譜付。



OUT ZONE・SNOW BROS. /TOAPLAN

アウトゾーン・スノーブラザース
PCCB-00044

東亜プランの人気シューティング「アウトゾーン」、コミカルアクション「スノーブラザース」のオリジナルバージョン、そして東亜プラン・サウンドスタッフによる初のアレンジバージョンを収録！解説書、楽譜付。

夢にまで見たゲームセンターのあのゲームがビデオになってよみがえる!
歴史的ビデオゲームからたどっていくタイトーヒストリービデオ。

TVゲームの歴史 VOL.1 PCVP-10316 VOL.2 PCVP-10364

GAME MUSEUM

〈収録予定作品〉
(VOL.1)
エレベーターアクション
クイックス
スペースストライン
フィールドゴール
他収録予定

(VOL.2)
エレベーターアクション
クイックス
スペースストライン
フィールドゴール
他収録予定

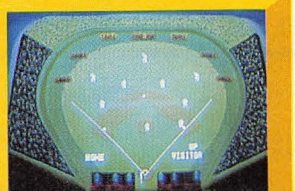
発売延期

カラーHiFiモノラル30分
VHSのみ 各¥3,000(税込)

タイトーのビデオゲームを年代別にわけ、その映像、サウンドをハードウェアの進歩と絡めて紹介。VOL.1は、歴史的ビデオゲーム「スペースインベーダー」を生み出した、1973～79までの作品を収録。
VOL.2では、ビデオゲーム業界がハード、ゲームソフトとも新しい試みがされ拡大発展していく途上期にあたる、1980～83年度分を収録。







パソコン通信ネットスタート!

FM東京が運営するパソコン通信、FM P-NETにサイトロンレーベルの「ゲームミュージックファクトリー」がスタート。全国130ケ所のアクセスポイントがあるっていうのが魅力だよね。

FM P-NET入会案内

入会案内書ご希望の方は下記宛までハガキでお申し込み下さい。
〒102 東京都千代田区九段北4-3-31
ポニーキャニオン映像制作本部 サイトロンレーベル「FM P-NET」係

サイトロンテレフォンインフォメーション
東京03-236-4000
(毎月20日頃内容が変わります。電話番号は間違えのないよう正確に!)

発売元：PONY CANYON INC. サイトロンレーベル
〒102 東京都千代田区九段北4-3-31
TEL.03-221-3151
制作：サイトロン・アンド・アート(株)
販売元：(株)ポニーキャニオン販売 03-221-3131

SCITRON
PONY CANYON

夢の超スーパー企画

パーフェクト・セレクション・シリーズ登場!!



Perfect Selection

SNATCHER &

10・21 ON SALE

SD SNATCHER



スナッチャーから4曲、SDスナッチャーの中から5曲をセレクト!/ 全9曲のフルアレンジアルバム、ボーカルバージョン2曲収録!/(音楽:コナミ矩形波倶楽部)

TITLE

〈★印はスナッチャー〉

TWILIGHT OF NEO KOBE CITY★
編曲:畑 亜貴

WARNING★
編曲:鈴川真樹

THE PEACEFUL AVENUE
編曲:白石哲也

夢を組みたてて…(歌:中司雅美)
作詩:国家 譲/編曲:藤原真人

THE FIRST LEAD
編曲:鈴川真樹

夕焼けにせかされて(歌:畑 亜貴)★
作詩:国家 譲/編曲:畑 亜貴

TRIUMPHAL ARCH
編曲:鈴川真樹

サンライズ
編曲:白石哲也

CODA★
編曲:篠田元一

CD KICA-1017 税込¥2,800
CT KITA-1017 税込¥2,500

超弩級のサウンド・バイオレンス!

スナッチャー



近未来都市"ネオ・コウベ・シティ"の危機/JUNKERとスナッチャーの壮絶な戦いを再現したサイバーパンク・サウンド・ドラマ/

好評発売中!!

CD 276A-7713 税込¥2,843
CT 230T-7713 税込¥2,369

コナミ矩形波倶楽部 グラディウスIII



初登場でオリコン26位を記録した、コナミレーベルの代表作。矩形波倶楽部のアレンジ3曲、サウンド・シアター1篇、オリジナル・サントラ全30曲を収録/もちろん効果音も収録。これを聴かずにコナミ・サウンドを語ることはできない!

CD KICA-1001 税込¥3,000
CT KITA-1001 税込¥2,800

編曲・指揮:長谷川智樹 交響詩グラディウスIII



全国のゲーマーを魅了し続けるグラディウス・サウンドが、フル・オーケストラ・アレンジで、さらに大きく拡がった。グラディウス・ワールドは、ついに映画を超えた/
(グラディウス、グラディウスII、グラディウスIII、沙羅曼蛇から代表曲をアレンジ)

CD KICA-1010 税込¥3,000
CT KITA-1010 税込¥2,800

パロディウスだ!



神話からお笑いへ飛び出した、ビック・バイパー。クラシックの名曲とグラディウスのパロディーが織り成すお笑いの数々。3Dドルビーサラウンドも使用した、お笑いの集大成/

CD KICA-1011 税込¥2,800
CT KITA-1011 税込¥2,500

KONAMI

戦国ヒロイックファンタジー

天と地と









題字・金田石城

©KONAMI 1990　©角川書店/海音寺潮五郎

時の流れは、数々の争いを
ただ静かに見つめてきた。









■3Dタッチの美しいグラフィックで描かれる多くのエピソード、イベントにより 天と地と のストーリーを楽しむことも可能。

■軍事は戦略行動と戦術行動があり、戦術行動(合戦)は「野戦」「城攻め」「砦攻め」の3種類。

■400名の武将が登場し、兵力は各武将の禄高に対応。最大24人までの武将からなる軍団単位で移動・戦闘をするシステム。

■軍事のほかに、内政・外交・軍備もシミュレート。

※謎を解くお守り「毘沙門天宝珠之袋」付。

好評発売中

PC-9801シリーズ
(VM2、UV2以降)
●5"2HD ●3.5"2HD
各2枚組
12,800円税別

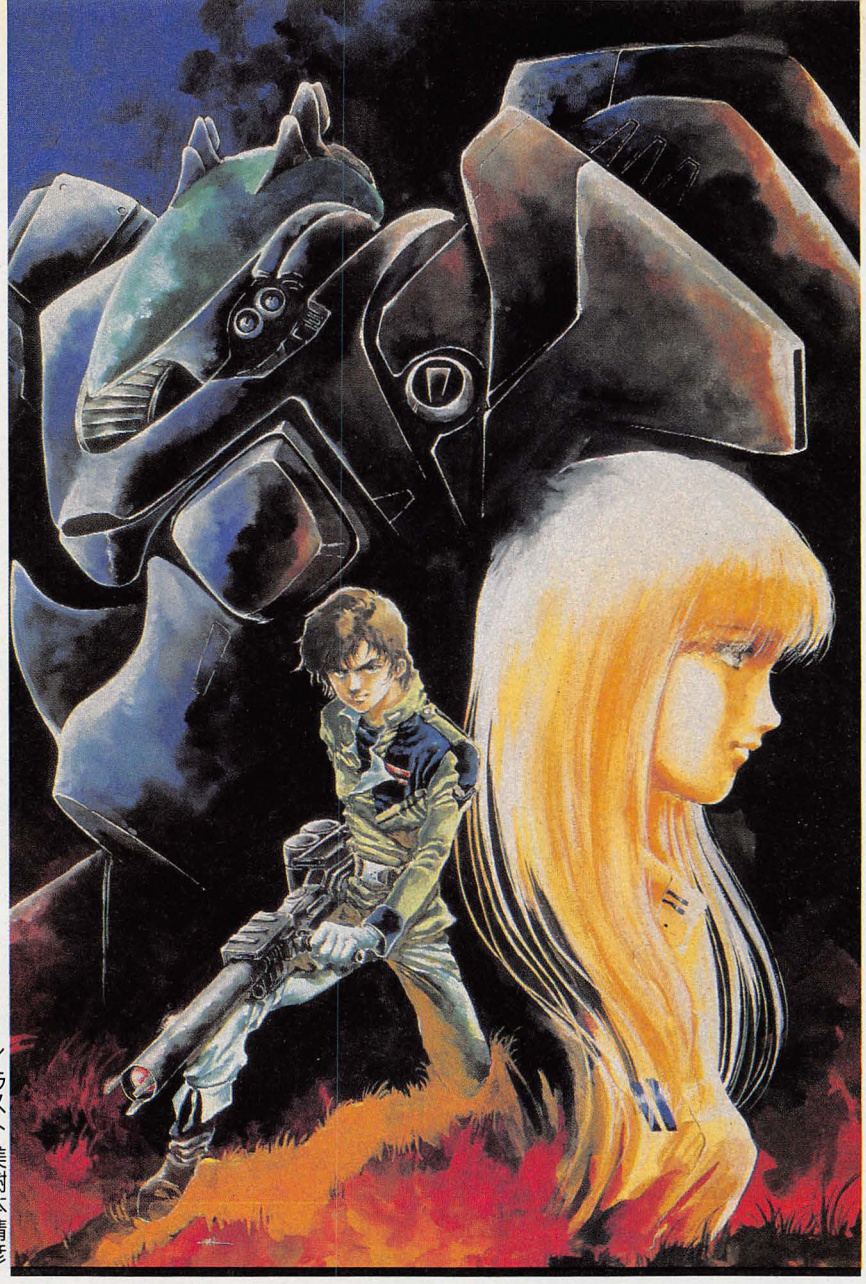


〈要メインRAM640KB、FM音源・バスマウス対応、要400ラインモニター〉

●PC-8801シリーズ、MSX2.2+開発進行中。

週刊テレホンサービス実施都市 【北海道地区】札幌011(241)4900 【東北地区】青森0177(22)5731 秋田0188(24)7000 【関東地区】東京03(262)9110 【北陸地区】新潟025(229)1141
【関西地区】大阪06(334)0399 【四国地区】松山0899(33)3399 【九州地区】福岡092(715)8200 大牟田0944(55)4444 志布志0994(72)0606 鹿屋0994(44)3977 以上、全11局開設しております

コナミ株式会社
本社／〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25 大阪支店／〒561 大阪府豊中市庄内栄町4丁目23番18号 札幌営業所／〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2番9号 福岡営業所／〒810 福岡市中央区天神2丁目8番30号



イラスト・美樹本晴彦

この商品は、㈱セガ・エンタープライゼズがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウエアとして、自社の登録商標 SEGA の使用を許諾したものです。

戦慄のクォータービュー

斜めからの視点「クォータービュー」により、ゲームフィールドが立体的に展開する。

変速するスクロール

低速と高速を任意に使い分け、変速するスクロールが躍動する。

マシンコーディネイト

NAPには14個までユニットをつけることができる。ユニットは火力と同時に、耐久度として機能する。戦略的なNAPのコーディネイトが必要となる。

自キャラのパターンは128!!

NAPには128ものパターン数が用意され、滑らかかつ迫力のある動きを表現する。

クォーター・ビューの熱き戦場。



2000年代、激化する宇宙兵器は戦争の在り方を変えた。機動兵器NAPの誕生である。軍事国家エルシリアの外人部隊に身を潜める元連邦軍少尉ハワード・ボゥイ。今、彼の元に指令が下る。「チーム"アンデッド"に告ぐ。血の軸ブラッディ・アクシスを奪取せよ」終わることのない修羅達の地獄、ボゥイにとってそれが全て。狼は駆け抜ける。血塗られた時を…。

X68000版 ¥8,800(税抜き) 10月10日発売

メガドライブ版 ¥6,800(税抜き) 10月12日発売

FZ戦記 アクシス

Game Creative Staff

WOLF TEAM

ウルフ・チーム ゲーマーズ・ホット・アクセス TEL.03(5273)4795



壮快ミズバク体験！女の子にもなじみやすい
ファンタジック・アドベンチャー

ミズバク大冒険

©TAITO

Written by　里見康之

今月は，ちょっと遅めですが既に発売されている「ミズバク大冒険」を紹介しよう。最近ではゲーム・センターに女性客も増えつつあるようですね。そうした傾向もあってか，このゲームのキャラクターはどれをとってもかわいらしく，難易度設定やレベル・コントロールがなかなか親切。それほどゲームがうまくない人でも，ある程度進めるように設計されている。それでいてタイトーらしさをプンプンにおわせている点で，ファンも満足。比較的広い客層に遊んでもらえるゲームにしあがっている。F2システム第7弾！

ストーリー

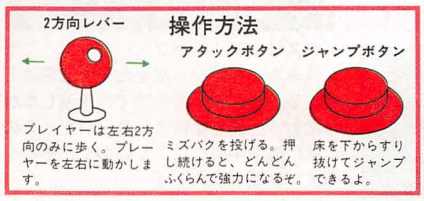
ここは誰も知らないパラレル・ワールド。人間ではなく，カバが平和に暮らす〝ウッディレイク〟というところ。ウッディレイクは水と緑に囲まれた楽園で，カバ達は何不自由なく日々を送っていた。

ところが，水の楽園〝ウッディレイク〟は大ピンチに追い込まれたのであった。1000年に一度開く時空のすきまから，裏の世界「火の国」の〝ファイヤーサタン〟が入り込んでしまったのである。このときから平和だったウッディレイクは一転して炎に包まれ，ファイヤーサタンが解き放った怪物が住みつく恐怖の世界に変わってしまったのだ。カバ達は逃げまどい，ある者はとらえられ，昨日までの平和な日々がウソのようであった。

しかし，ここに，まだ幼いカバが1人（?）立ちあがったのだった。名前を〝ヒポポ〟といった。ヒポポはやはり1000年前，炎につつまれたウッディレイクを救った〝水魔法使い〟の子孫なのだ。ヒポポは水の魔法「ミズバクダンのもと」を持って，ファイヤーサタンの空中神殿へと戦いを挑むのであった！

ミズバクの特性に要チェック！ あそびかた

プレイヤーはおよそカバには見えない「ヒポポ」を操作。1レバー2ボタンで，ボタンの一つはミズバクによる攻撃，もう一つはジャンプ。攻撃武器であるミズバクは，投げるとバウンドしながら飛んでいき，敵や壁に当た



アイテム類

アイテムは，プレイヤーの基本攻撃能力がアップする基本アイテムと，一時的に能力を発揮する特種アイテムの2タイプがある。

基本アイテム

ポンプ



……攻撃ボタン押しっぱなしでミズバクは大きくなるわけだが，その大きくなるスピードをアップさせ，ほんのわずかな時間で大ミズバクを作ることができるようになる。取った面内有効。

ピストル



……連射力アップ。通常時は画面内に4発までしか連射できないが，これを取ることにより10発までだせるようになる。面内有効。

バケツ



……ミズバクをふくらませたときの最大サイズがさらに大きくなり，巨大ミズバクを作れるようになる。それにともない，通常のミズバク（ふくらまさないとき）のサイズも大きくなる。面内有効。

特殊アイテム

汽車



……プレイヤーの歩くスピードがあがる。取り続けることにより最高4段階までアップ。面内有効。

長ぐつ



……プレイヤーは自分の流した水に当たると押されて動きづらくなるが，このアイテムを取れば流れ水の影響を受けずに歩けるようになる。面内有効。

サンダー1



……画面内のザコ敵がすべて気絶状態（水をかけられた状態）になる。通常攻撃時同様，一定時間経過すると復活してしまうので注意。カタい敵（気絶しない中型ザコなど）はこのアイテムを取ると死ぬ。

サンダー2



……激しい震動と共にザコ敵が全滅。

ミラクルボール



……プレイヤーが一定時間無敵になり，ザコを体当たりで倒せる。

蛇口



……一定時間，最大級ミズバクが投げ放題になる。

ブタ



……「汽車アイテム」を取ってスピード・アップしたのが無効になってしまう（一番はじめのスピードに戻る）。しかし得点が1000pts.もらえてお得。

アイテムボックス



……何がはいっているのかわからない（特種アイテムのどれかが入っている）。これはヒポポが触れると，横に飛んでいって壁に当たるとアイテムになる。取るときは気をつけよう。

※その他，1UPアイテムの「ヒポポドール」や，ダミー・アイテム（意味あり気だが取っても何も起こらないニセ・アイテム）の「ランプ」などが存在する。

ると破裂，水流となる。ミズバクは連続して投げると徐々に小さくなってしまうが，攻撃せずにいれば回復。また，攻撃ボタンを押しっぱなしにするとミズバクは通常より大きくなる。

このゲームでは敵の倒しかたは2とおりある。一つはミズバクを敵に当てて気絶させた後，蹴とばす（気絶している敵に触れれば勝手に蹴る。ただ一定時間蹴らずにいると復活してしまう）というもの。

蹴った先に敵がいれば，さらに蹴られた敵をぶつけて倒すことができる。1匹の敵を蹴って複数の敵を倒せば数に応じて得点があがっていく。ボーナス・ターゲットやアイテムが出現することもある。また，敵によっては数発ミズバクを当てれば気絶せずに死ぬ敵もいる。

もう一つの方法は，ミズバクを割ってその水流で敵を流してしまうやりかた。ミズバクは大きければ大きいほど流れる水の量は多いので，大ミズバクにするのが得策。

また，小ミズバク（攻撃し続けて小さくなってしまったミズバク）は直線的に遠くに攻撃することができ，大ミズバクは地形にそって攻撃することができるという特徴があるので，うまく使いわけられるようにしよう。

「ミズバク」にみるタイトーの冴え

じつは，ベーマガ・ライターズの間でもこの「ミズバク」は秘かなブームを呼んでいる。その理由はやはり，すんなりとゲームに入り込めるとっつきやすさにあるのではないだろうか。アイテムもあくまでも補助用であって，プレイヤーがパワーアップにふりまわされることはまずない。それでいて展開は一本調子ではなく，ミズバクによる攻撃方法を変化させることができたりして，ただ単純なだけのゲームにはなっていない。

そして，なんといっても「ああ，タイトーのゲームだなあ」と感じさせるところがポイントであろう。一度攻撃して敵を攻撃不能にしたうえで倒す，というシステムはタイトーは好んで使う（フェアリーランドストーリー，バブルボブル，ドンドコドン）ようだ。ただ，今までこのタイプのものは固定画面だったが，スクロール・アクションでは珍しい。

そしてプレイ感覚が「ニュージーランドストーリー」に似ているが，こちらのほうが初心者にもよりやりやすくなっている。

難易度のあがりかたも，タイトーらしくゆるやかに，しかしながら，すさまじく高くあがっていく。が，ミスするたびに敵の数が減っていったり（とくに前半面）して，初心者でも十分楽しめる仕上がりになっているところは，さすがである。

最近では唐突にレベルがあがってしまうゲームが多い中，「ミズバク」はとても親切な設計がなされている。

めくるめく冒険の世界へ……ステージ紹介

面構成は全7ラウンドで，1ラウンド2ステージで構成されている（ただしラウンド1は3ステージ，ラウンド7は4ステージ）。各ステージはゴール（仲間の閉じ込められている檻）にたどり着けばクリア。各ラウンドの最後ではボスと対決，また，ボスを倒すと二つの扉が現れ，どちらかを選ばなければならない。つまり，1ラウンドを除く各ラウンドの1ステージは二つ存在するのだ。どちらを選んでも2ステージ目は同じだよ。

では，バラエティに富んだ各ラウンドを紹介しよう。



▶ウッディ・レイク全景。つぎなる舞台は果たしてどこか？

ラウンド1　ウッディ・レイク

救世主ヒポポの旅は森の中からはじまる。このラウンドのみ3ステージで構成されているが，ミズバクを投げまくればなんとかなる。ただし，アスレチック面なのでジャンプに失敗したりしないように。

屋外ステージでは背景そのものがタイマーを表す。いつまでもゴールできないと夕暮れになり，やがて日没となる。そうすると永久パターン防止キャラ（これもタイトーさんお得意ね）が出現してしまいアウト。こいつはプレイヤーが死ぬまで何匹も現れるから，ボヤボヤしてられないよ。



◀地面に生えている芽にミズバクを当てたらアラ不思議。あっという間に育っちゃった。アイテムが咲いてうれしいねェ



▶大ミズバクによる水流攻撃！群がる敵もこれで一掃だ。名作「バブルボブル」を思いだすね



▶花から火をはくミッドナイト・フラワー。つぼみになっている間は撃っても効かないぞ



◀このラウンドのボスはファット・ラビット。球形の胴体が開いて炎を振りまわす。でも耳や足には当たり判定がないから，積極的に攻撃すれば楽勝だ！

ラウンド2　ウォーター・ランド

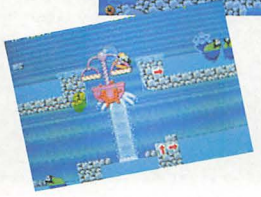
どこもかしこも水だらけの面。ここには水力船という乗り物があって，それに乗って水車の部分にミズバクをぶつけると，当たりかたに応じて左か右に進む。基本的にプレイヤーは水に落ちても死なない（いきなり浮き輪がでて浮いちゃうのだ）が，水力船のほうが速く移動でき，敵をひき殺したりできるので活用しよう。



▶ピラニアの大群！ヒポポの浮き輪がカワイイ。でもこいつら水に住んでて，なんでミズバクで気絶するの？



▼このカップはミズバク連打でだるま落とし式に壊せる。中にはアイテムが入ってることも



▶ごらんのとおり水力車を上へあげることもできる。でも水のないところに置くと動かなくなっちゃうよ



▲ボスはバブル・バブ・パイパー。フラスコみたいな頭から泡をたくさん飛ばしてくる。ミズバクの水流で泡を消しながら戦おう。弱点は巨大なラッパだ。このボスは画面中央にはこないので，それを考えて位置を決めよう

ラウンド3　メカニカル・インダストリー

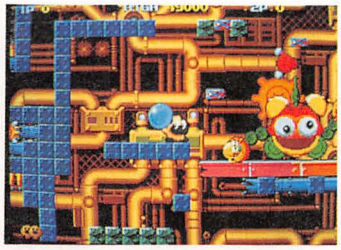
この面にはわりと仕掛けが多い。エレベータであがる途中でトゲがあったり，くずれる床があったりと，いる場所を考えなければならない。その他，電撃の走る障害や，走りながら鉄骨を落としていく汽関車「ポッポー」など，ミズバクで対抗できないトラップもあるので，初心者にはそろそろキツくなる。



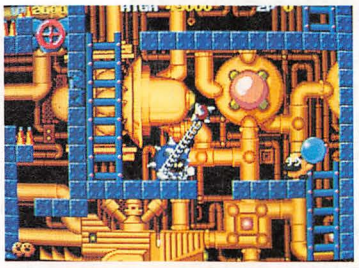
◀ホイッスル&ムーブメントという一風変わった仕掛け。この真ん中のロボットがムーブメントの動きを仕切ってしまう



▲親玉，メカニカル・インダストリー。攻撃方法は，口からぜんちゃん改（命名：筆者自身）こと「ゼンマイ」を吐く。ある程度ダメージを与えるとエントツから火柱をだして1面を火の海にしながらスピードをあげて走る。ちなみに背中の大きなギアを残して本体を破壊すると，ギアー一つにつき10000pts.もらえる



▲この面のボスの息子，メカニカル・インダーストリーJR。口からゼンマイを吐く。けっこうカタいぞ

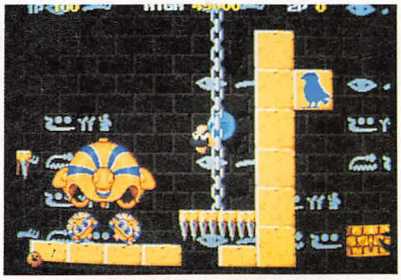


▶僕のきらいなキャラ・ワースト1，スーパーヌーボピョン。リーチの長い鉄球でミズバクをはじき返してしまう

ラウンド4　ピラミッド

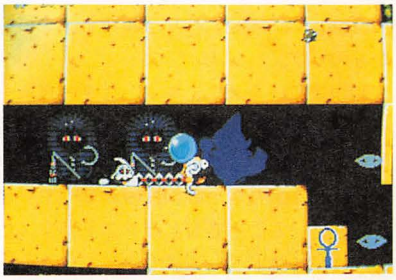
怪しげなピラミッド内部が舞台だ。ここにもさまざまなトラップがあるが，最も気をつけたいのが，マジック・ハンドを持った死神「ドクロベー」だ。ヤツは床に隠れている，プレイヤーが近づくとマジック・ハンドでつかまえ，下の空間へ強制的にとばしてしまうという，とんでもないキャラだ。こいつにはミズバクも効かない。

他にも，3回蹴飛ばさないと死なない敵や岩石道人みたいなのもいて気が抜けない面だ。



▲上下しながらザコをばらまくスネーク・ヘッド。ひたすら上下する事務的なヤツだ

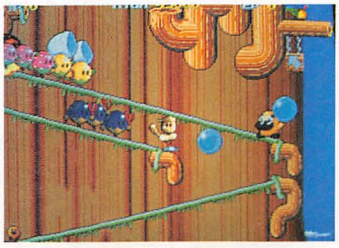
▼超陰険キャラ，ドクロベー。でも一度つかまるともうでてこない，ことが多いぞ



ラウンド5　ジャイアント・ツリー

つる草をつたって巨木の上へ上へと進む，変わった面。敵キャラの中でも変わり種が「バットマン（こうもり男じゃないよ）」。バットを持った人形でミズバクを打ち返してしまうのだ。

この木には食肉植物が多く寄生している。ヒポポを食べようとするパックンの実や，大車輪野郎アップラリン，炎を吐くカズランなどがいる。



▲打った〜これは大きいーッ！のバットマン。余談だけど今シーズンの野球はつまんないね



◀ひたすら大車輪とケンスイをするアップラリンと一見ドラゴンみたいなカズラン。先へ行かせてくれえ

ラウンド6　フロート・テンプル

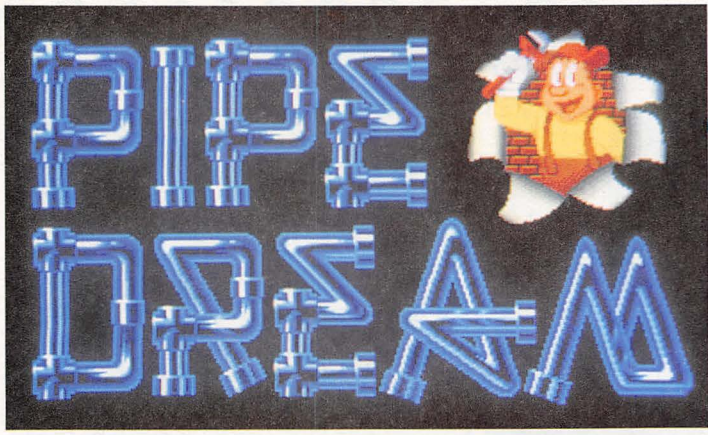
いよいよ舞台は天空へ。雲を渡って進んでいくんだけど，炎の雨（着弾すると炎幕になる）が降るわ，カミナリ雲はいるわで，鬼のようなむずかしさだ！その先にはガイコツ兵士がわらわら群がって行く手を阻（はば）んでいる。この先は，君達自身の目で見てほしい。これをクリアすれば宿敵ファイア・デーモンの待つデーモンズ・キャッスル（ラウンド7）だ！



◀あーめーあーめふーれふ……ってオイ！炎の雨が降ってどーすんだよっ！



▶だるま落としパート2，ヤジー。両手の鉄球から氷やヌボピョンを落としてくる



パイプをつないで水を流そう!

パイプドリーム

©ビデオシステム

Written by やんま

ビデオシステムから「パイプドリーム」が発売される。この「パイプドリーム」はIBM-PC，Amiga，Mac用のパソコンからの移植ゲームで，アメリカではロングラン・ヒットを続けているというパズルゲームだ。

流れる水に追いつかれないようにパイプをつなげていく。さらに，水がこぼれないようにスタートからエンドまでパイプをつなげばOKだ。こんな内容を聞いていると昔あった「フリスキートム」というゲームを思いだしてしまう。ねずみがかじった水道管を修復するアクション・ゲームだ。

しかし，この「パイプドリーム」はパズルゲーム。ライバルはねずみではなく自分の頭なのだ。

さまざまな種類のパイプを使いこなし，クリア目指してがんばろう。

ルーカスフィルムの作った水道管ゲーム

この「パイプドリーム」はIBM-PC，Mac，Amigaなどの海外パソコン用のゲームを移植したものです。

制作はルーカスフィルム。スターウォーズや，パナソニックのCMなどでおなじみの映画監督，ジョージ・ルーカスが作ったパソコンソフト制作会社で，独創性のあるソフトをだし続けていることで有名なソフトハウスだ。この「パイプドリーム」も例外ではなく，ルーカスフィルムらしい味のあるゲームに仕上がっている。アーケードへの移植は「ラビオレプス」，「スーパーフォーミュラ」，「ハットリス」でおなじみのビデオシステムがおこなっている。

日本ではゲームボーイ版（発売：ビーピーエス）が先にでているので，そちらのほうでプレイしたことがある人もいるかもしれないね。

もらさず，すばやく，パイプをつなげ!

ルールはいたって簡単，水がこぼれないようにパイプをつないでいくだけ。8方向レバーでカーソルを移動，左ボタンでパイプを置いていく。水はスタート・パイプから流れでてくるので，こぼさないようにエンドパイプまでつなげればステージ・クリア。

でも，ただつなげればいいわけではないぞ。ノルマ以上パイプを通さなければいけないのだ。スタートからエンドにうまくつないでも，ノルマに満たない場合はミスになってしまうのだ。そのステージのノルマは画面の右下に表示されている。そして，現在使用しているパイプ数は左下に表示されるのだ。

画面左（2Pは右）に表示されているパイプの一番下がつぎに置かれるパイプ。その上がつぎのつぎのパイプとなっていて，一つ置くと下にスライドしていくというわけ。この表示を見て，先の先を読んだ配管をしていこう。全部完成したら右ボタンでスピード・アップ。一気に水を流したほうが，得点が高くなる。画面をぱっと見ると，昔あった「チクタクバンバン」やコナミの「キューブランナー」を思いだす。一つだけ開いているブロックがあり，そのブロックの上下左右のブロックをスライドさせて入れ替えていくといったものだったよね。しかし，この「パイプドリーム」ではそういった方式は採用せずに，どんどんパイプを置いていけるようにしてあるのだ。このことで，プレイヤーの自由度が高まって難易度もそれ相応。この自由度の高さが「パイプドリーム」の優れた点といえるだろう。

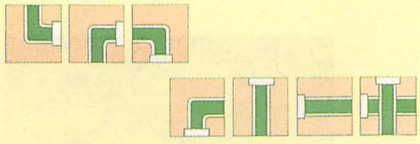
★操作方法



ベーシック・パイプ

プレイヤーが置いていくことのできる基本的なパイプ。ランダムで，どんどんでてくるぞ。

また，クロスパイプを使って，ループを作ると点数が高いぞ。



スペシャル・パイプ

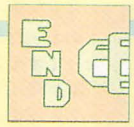
特殊なパイプたち。一方通行パイプ以外はあらかじめ，画面に置いてある。

スタート・パイプ

面がスタートしてしばらくしたら水が流れだす。



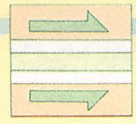
エンドパイプ



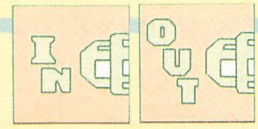
ノルマ以上パイプを通してからこのパイプにつなげばステージ・クリア。

一方通行パイプ

矢印の方向へしか水を通すことができないぞ。



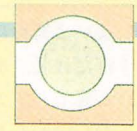
ワープパイプ



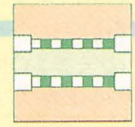
INへ水を通すと，OUTからでてくる。

リザーブ・パイプ

水がたまるので，少しの間だけ時間を稼ぐことができる。



ボーナス・パイプ



これに水を通すとボーナスがもらえる。連続して通せば，高得点だ。

三つのコース 三つのレベル が選べるよ

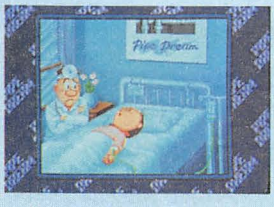
アーケード版では，A，B，Cの三つのコースが選べるようになっている。三つのコースはストーリー的なものだけで，ゲームに大きなちがいはない。このコースには，それぞれ三つのレベルがあり，開始するレベルによってボーナス点などがちがっている。

A コース



あなたは消防士です。ビルディングに火災発生。はやく水をつながないと，被害が広まるばかり！

B コース



あなたはドクター。患者に点滴をしなければいけない。でないと患者の命は…。

C コース



あなたは水道局員。この渇ききった砂漠に一刻も早く水を流し，緑の大地を取り戻そう。

高得点を取るには？

「パイプドリーム」は，本当に頭を使わないと点数が取れないゲームだ。それは，何種類ものボーナス，何種類ものペナルティ（減点），それらのプラス，マイナスを考えて，すばやく最適，最高の方法を選択しなければいけないからだ。

基本的なボーナスとしては……

◇パイプ通過ボーナス

水が通過したノーマル・パイプの分のボーナス。長くつなげばその分，点も高くなるぞ。

◇ループ・ボーナス

クロスパイプでループを作ったときに入るボーナス。2個，3個と作ると点が倍倍になっていく。

◇プレイ・フィールドすべてに水を通すボーナス

プレイ・フィールド全面をパイプでつなげて，水を通過させる。

また，減点として，

◇パイプを書き換えたとき

一度置いたパイプの上に，もう一度パイプを置くと書き換えに時間がかかるばかりでなく，点数から50点ずつ引かれてしまう。

◇パイプを余計に置いたとき

面クリア時に，水の通っていないパイプは減点されてしまう。

などがある。

もう一つ，ループができるかもしれない。でも，ちょうど当てはまるパイプがでないかも…といったように，高得点をねらおうとするほど危険も高くなるわけ。これは，テトリスの赤ブロックに通じるところがあるよね。この点が，自由度の高いパズルゲームのポイントなのかもしれないね。これらのボーナス，ペナルティをよく考え，あまり危険をおかさないように高得点をねらおう。

性格のでる2人同時プレイ

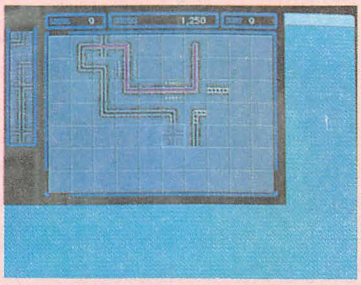
「パイプドリーム」は2人同時プレイだって可能。同じ画面上に二つのカーソルがあり，1P，2P，それぞれのカーソルを動かし，パイプを置いていくわけなんだ。

普通に協力してやれば問題ないのだが，少しうまくなって，点数を気にするようになったらもう大変。嵐のような激しい戦いになること請け合い。

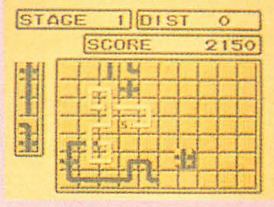
パイプ通過ボーナスをもらうために相手プレイヤーのパイプを自分のに書き換えたり，相手プレイヤーが長々と作ったラインの根元に1パイプ入れて自分のラインに水をもってきちゃったりとか，相手を苦しめるいろいろな戦法があるんだ。

2Pプレイをするときは，友達をなくさない程度に楽しくプレイしよう。

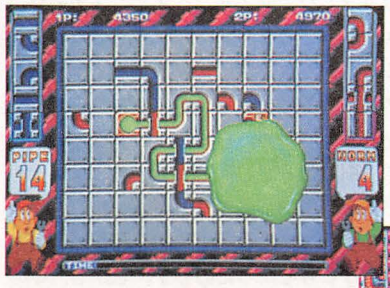
いろんな機種の「パイプドリーム」



◀Amiga版「パイプドリーム」。シンプルな画面だけれども，ゲーム内容はまったく同じだよ。カーソルはマウスで動かすんだ



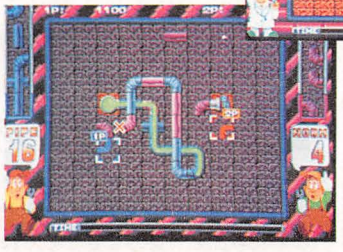
◀ゲームボーイ版「パイプドリーム」。BPSから発売されている。こちらで腕を磨くのもいいかもね



▲他のパイプドリームと比べると，アーケード版はカラフルになってるのがわかる。パイプの最後の地点を表示してくれるなど，親切設計がうれしい



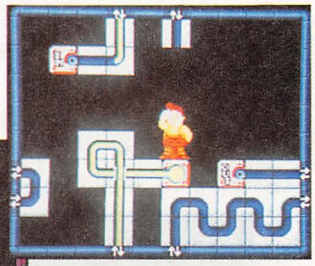
▲2人同時プレイの画面。ノルマは15だ。協力してパイプをつなげていこう



▶これでループが二つできているのがわかるかな？ここからエンドまでもっていかなければいけない

▼HARRY！ がでると水の流れが速くなるぞ。左に並んでいるのがつぎにでてくるブロックだ





▲ステージ間のデモ。まだまだ他にも，いろいろあるらしい。あとはプレイしてみてのお楽しみ

ホンキでPlay ホンネでReview!!
Computer Game



TARGET23

発売元：任天堂
本体価格：25,000円
発売日：11月21日

任天堂自信のニューハード
スーパーファミコン

8月28,29日に東京・晴海で開催された「初心会ソフト展示会」にて，噂のスーパーファミコン（略してSFC）が，ついに公開された。先月号の緊急レポートでも触れたが，13社のソフトハウスが出展した計17タイトルのSFC用ソフトは，まさに強力のひとことに尽きるラインナップである。だが，タイトルだけで浮かれているわけにはいかない。もはや多くのユーザーが，しっかりと物事を判断する選択眼を持っている。

ポイントとなるのは，これまでのホビーマシンと比べて，SFCならばどこまですごいゲームが遊べるのか，ということだろう。今月は，初心会での印象を極めて主観的に述べてみる。

SFC用ソフト発売予定のソフトハウス13社へのアンケートを交えながらお届けする，SFC発売40日前特集だ。

いよいよスーパーファミコンの時代がやってくる！

やはり任天堂のソフト開発陣はスゴかった

■ F-ZERO ■

会場に入るなり，「シンボリックゾーン」の一点に目を奪われた。ものすごいスピードで，車が画面の中を駆け巡っている。

「レーザーディスクの映像じゃないんですか，あれ」

思わず，同行していた知り合いに尋ねていた。それほどまでに，その画像は，美しく，なめらかだった。

会場の入口付近に設置された「シンボリックゾーン」は，4本の大きな円柱が立てられた，もっとも目立つエリアだ。各円柱の周囲に，今回の出展作の中でも特に優良なソフトが並べられている。4本の円柱のうち2本がSFC用，あとはファミコン1本，ゲームボーイ1本。

当然のごとく，来場者のほとんどの目が，SFCの柱へといく。その中で，ボクの視線をいきなりくぎづけにしたのが，任天堂の『F-ZERO』だった。



▲スーパーファミコンのシンボリック・ゾーンには，人がワンサと集まっていた。

『F-ZERO』は，近未来を舞台にしたレーシング・ゲームである。性能の異なった4台の車の中から自車を選び，各5レースから成るナイト，クイーン，キング・リーグを勝ち抜いていく。1レースは5周で，決められた順位以内に入れなかったり，ダメージを受けすぎたりしてしまうとゲーム・オーバーとなる。

——と，この解説を読んだだけでは，これまでにもあったレース物と大差ないように感じるかもしれない。画面写真を見ても，任天堂の他の2作に比べて，ちょっと地味な印象を受ける人もいるだろう。

だが，これはもう実際に動いている画面を見ていただくしかない。

とにかく感動のひとことなのだ。

家庭用に限らず，アーケードでさえも，これほどのスピード感を実現している作品は，ほとんどない（ああっ，雑誌上で，動いている画面を見せられないというのを，こんなにもどかしく感じたことはない……）。

「BGの回転・拡大縮小がSFCでは可能になったので，平面上に自由にレイアウトしたコースにパース（角度）をかけて，自車を中心に



◀任天堂『F-ZERO』

景色を360度回転させる3D表現ができるようになりました。リアルなヘアピン・カーブ，シケインなどをプレイヤーは自分の目で確認することができます。従来のファミコンのレースゲームでは，自車の表示されている前の道を左右にゆがめ，自車をそれとは逆方向にわざと引っ張って（遠心力の表現），コーナーの感覚を疑似的に表現していました。ですから，必ずカーブの手前で矢印をだして予告しなければならなかったのです。しかし，このゲームではその必要はなくなりました。プレイヤーは，コースを自分の目で追いながら判断して，それに対処することができます。それは実際に，自分が車を運転しているのと同じ感覚だと思います」（任天堂総務課・本郷氏）

出展作の中で，ボクがもっとも気に入ったゲーム，それが『F-ZERO』だ。

■ パイロットウイングス ■

一方，もっともわかりやすく回転・拡大縮小機能を使っていて，なおかつSFCならではのゲーム性を一番感じさせてくれた作品とい



▶任天堂
『パイロット
ウイングス』

えば，『パイロットウイングス』だろう。

これは，「ライトプレーン」「ハンググライダー」「スカイダイビング」「ロケットベルト」の4種目の競技が楽しめるフライト・シミュレータだ。それぞれにミッションが用意されており，プレイヤーの技量に応じて得点が与えられる。一定の得点を越えれば，カリキュラムをクリア，というわけだ。

プレイしてみると感じるのだが，これがかなりむずかしい。とはいっても，近ごろのシューティング・ゲームのように，わかっていても技術が追いつかない難度の高さ，というわけではない。何をどうしたらいいのかわからなくて，むずかしいのだ。

たとえば「スカイダイビング」では，左右の方向指定と，一つのボタンしか使わない。それでも1，2度のプレイでは，パラシュートを目標点の周囲に着陸させることすら，おぼつかない。

たいてい，新しいゲーム性を持った作品が登場したときというのは，そんなものである。これまでのゲームに対する知識が通用しないから，ノウハウをつかむまで苦労をさせられる。しかし，それは楽しい苦労だ。

まだ遊び込んでいないので断言はできないが，『パイロットウイングス』が，どこまで奥深いゲーム性を感じさせてくれるのかが楽しみだ。もちろん，このソフトの場合，ただ飛んでいるだけでも十分SFCのスゴさが伝わってくるのだけれど……。

■ スーパーマリオワールド ■

そして，『スーパーマリオワールド』だ。

あらためて説明するまでもないだろう。ファミコン史上最大のヒット作『スーパーマリオ』シリーズ第4弾が，SFCに登場したのだ。

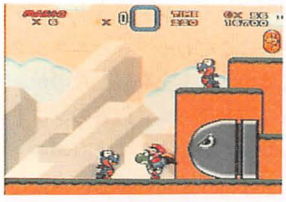
おそらくSFC用ソフトの中で，もっとも売れることになるのだろうが，それを納得させるだけのおもしろさを，このソフトは持っていると言っていい。

各面に，これでもかこれでもかと，惜しげもなく投入されている新アイデア。比較することはできないだろうが，そのアイデアの総量が他社のソフトの何倍になるのか，見当もつかない。出展作の中で，もっとも長く遊べるゲームであることは確実だ。

「スーパーファミコン用ソフトの見本となるように作りました」（任天堂・本郷氏）という発言にも，このソフトで遊んだあとだと，ウンウンとうなずいてしまう。

ここまで上質のソフト群を発表してくれた任天堂の力量を，ボクは素直に認めたい。

やはり任天堂のソフト開発力はすごい，と。



◀任天堂
『スーパーマリオ
ワールド』

サードパーティ各社を眺めてみると……

任天堂のみならず，SFCに参入するサードパーティ各社も力が入っていた。

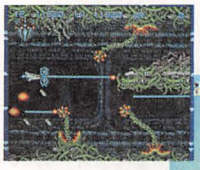
多くのアーケードゲーム・ファンが注目している『グラディウスIII』（コナミ）『ファイナルファイト』（カプコン）の2作は，噂どおりにアーケード基板に非常に近い完成度だ。『グラIII』に至っては，確実にアーケード版よりも「遊べる」ようになっている。難易度が下がり，ステージも適度に短くなり，『パロディウスだ！』のようなオート・パワーアップその他が設定できる，コンフィグレーション・モードまでついている。

両社とも口をそろえてコメントする。「ユーザーからの要望が多かったので，第1弾にこのソフトを選びました」。





▲カプコン『ファイナルファイト』▲



◀コナミ『グラディウスIII』



▶エニックス
『アクトレイザー』

なるほど，たしかにこの2作は，アーケード・ゲームをそのまま家庭で遊びたいという，ゲームファンの願いの一つを十分にかなえてくれることだろう。

ただ，ボク自身とすれば，2作の画面を見ても，先の任天堂の3作ほどは感激しなかった。

どんなによくできた移植よりも，新しい遊びを提供してくれる作品のほうが，大きな感動を与えてくれる。——ぜいたくな意見だろうか。

サードパーティの数少ないオリジナル・ゲームの一つに，エニックスの『アクトレイザー』があった。あのエニックスが『ドラクエ』以外の作品をだすということで，来場者の関心は非常に高かったようだ。

ゲームの内容は，『ラスタンサーガ』っぽいアクション・モードと，『シムシティー』のにおいを感じさせるシミュレーション・モードの融合型。しかし，出展されていたバージョンは，肝心のシミュレーション部分がまだ未完成だったので，全貌をつかむことはできなかった。

ただ，音楽がものすごい。古代祐三氏作曲によるオーケストラ風のBGMは，出展作の中でNo.1との評価を多くの人たちから受けていた。

「SFCの機能を最大限に生かせる作品を，と

・初心会出展作ガイド・

タイトル	スーパーマリオワールド 任天堂/11月21日/8,000円(税込)	F-ZERO 任天堂/11月21日/7,000円(税込)	パイロット・ウイングス 任天堂/12月21日/8,000円(税込)	シムシティー 任天堂/91年4月/8,000円(税込)	グラディウスIII コナミ/12月下旬/7,800円(税込)
					
概　要	スーマリ・シリーズ第4弾。恐竜ワールドを舞台に，SFCならではの新アイデアを見せる。	近未来が舞台のレーシング・ゲーム。重心移動，ターボ，ジャンプなどの要素あり。	4種目の競技が楽しめるフライト・シミュレータ。ポイント制でライセンス取得を目指す。	都市計画シミュレーション・ゲーム。アメリカで大ヒットしたものを多少アレンジ。	アーケードで話題のシリーズ第3弾を移植。SFCユーザー向けにシェイプアップされている。
なぜそのソフトをSFC用に選んだのか？（メーカー・アンケート）	ファミコンソフトを代表するマリオシリーズからの新作として，SFCソフトの見本となるように	ゲームソフトの定番であるレーシング・ゲームも，SFCで表現するとこうなるということを見てもらうため			移植希望が多かったということと，グラフィックの美しさを見せつけられるということから

いうことで，『アクトレイザー』の開発に着手しました。初心会の反響も，手ごたえ十分です。元パソコン・ゲーム業界のエース・チームが，SFCという新天地でどこまで力量を発揮してくれるか，楽しみにしていてください」（エニックス・プロデューサー・曽根氏）

噂の『ドラクエV』&『F・FIV』は？

「16ビットCPUに魅力を感じます。『オーガスタ』をぜひ多くのかたに楽しんでいただきたいです」（T&Eソフト企画開発課・吉川氏）

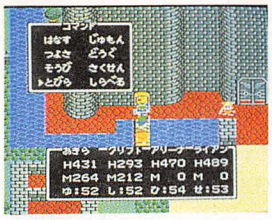
初心会に出展した13社17タイトル以外にも，すでにT&Eソフト（遙かなるオーガスタ），サン電子（ポッパーズ），CBSソニー（ジェリービーン），トンキンハウス（イースIII），ビクター音産（ダンジョンマスター），カルチャーブレーン（飛龍の拳IV）が，SFC市場への参入を表明している。加えて，まだまだ多数のソフトハウスが，SFC用ソフトを開発していると聞く。

が，それ以上に注目されているのは，ファミコンRPGの代表作とも言われる『ドラゴンクエスト』『ファイナルファンタジー』シリーズの新作が，はたしてSFCで登場するのか，ということだろう。

まず『ドラクエV』。

発売元のエニックスでは「その件に関してはノーコメントです」の一点張りだが，機種は別として『V』を作っているというのは，まずまちがいないところである。シリーズを打ち切るのであれば，『III』でやめていたはずだし，なにより今年エニックスの社内に，ドラクエ専門のセクションができたというのが，それを裏づけている。

ここでポイントとなるのが，初心会にエニックスが『ジャストブリード』というファミコン用RPGを発表していたということだ。この数年，同社は『ドラクエ』以外のファミコンソフトを決して自社から発売することはなかった。自社開発の『ジーザス』『幽霊列車』も，他社に販売権を売り渡していたくらいである。



◀ファミコンの代表作，任天堂『ドラゴンクエスト』SFCで登場するか？



▶こちらもファミコンの代表作，スクウェア『ファイナルファンタジー』

それほどまで，ファミコン・ドラクエのブランド・イメージにこだわっていたエニックスが，なぜ急に他のソフトを発表したのか。「もとからうちは『ドラクエ』以外のソフトでも発売するつもりでいたんですよ」（エニックス・曽根氏）とは言うが……。このへんに謎を解くための鍵がありそうだ。

そして，『F・FIV』。発売元のスクウェアでは，すでにF・Fチームが SFC上で，新作RPGの開発に着手していることを明言している。「SFCの新作が『F・F』を名乗るかどうかは，まだ決まっていません。『F・F』はファミコンのRPGシリーズという，制作者一同のこだわりもありますしね……」（スクウェア広報・平田氏）

こちらも，ネームバリューを生かすという意味で，最終的には『F・FIV』に落ち着きそうな気がする。ただ，あるアンケートによると，小学生が『F・F』よりも『ドラクエ』を好む大きな理由に，「F・F＝マニア色強し」というイメージがあるという。その先入観を払拭するために，ひょっとしたら，より多くのユーザーを対象とした新シリーズでくる，なんてどんでん返しがあるかもしれない。

SFC中心のマーケットは時の必然

今，ソフトハウスの多くは，ものすごい勢いで流れはじめたSFCという大河に，自らの船を出航させようとしている。

それは，ある意味で時代の必然なのかもしれない。時間と共に，ゲーム市場がファミコンからSFCへと移っていくことは，火を見るよりも明らかだからだ。

かつて，ボクが本誌に「8ビットのパソコンは，もはやつらい時代にきている」と書いたことがあった。直後，何人かの8ビット・ユーザーから「ひどい」とのお手紙をいただいた。でも，わかってほしい。ボクが決して，いじわるであんなことを言ったのではないということを。

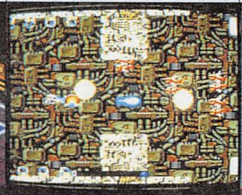
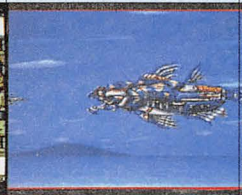
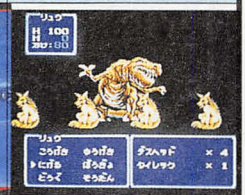
コンピュータというメディアが，他のメディアと大きく異なるのは，ハード自体も進化をつづけるということである。性能がアップしたハードが，ある程度普及をしたなら，ソフトハウスはそちらへの乗り換えをはかる。

ビジネスだからだ。さらに，制作スタッフには，より高度な処理のできるマシン上でソフトを作りたいという欲求があるからだ。

ボクだって，過去何度か，愛機を見捨てなければならない悲しい状況に追い込まれたことがあった。ユーザーの立場からすれば，だれに不満をぶつけていいのかもわからない，怒り心頭の極致である。

だから，「ひどい」と言ってきた人たちの気持ちはよくわかる。だが，それでもあえて「8ビットではつらい」と書いたのは，業界がそういう方向に向かっているというのを，多くの人に知ってもらいたかったからだ。そして，「そのとき」にどう対処するかを考え，新しいマシンにいち早く目を向けてほしかったからである。

コンピュータばかりは，古くなって市場から見放されてしまったものに，生き残る道は

ファイナルファイト	アクトレイザー	ポピュラス	R-TYPE II	ダライアスIIスペシャル（仮称）	ガデュリン
カプコン/12月/8,500円（税抜）	エニックス/発売日未定/価格未定	イマジニア/12月/8,800円（税抜）	アイレム/発売日未定/価格未定	タイトー/発売日未定/価格未定	セガ/12月/8,800円（税込）
					
今年ゲームセンターでもっとも流行った格闘ゲームの移植版。忍者ガイが消えた。	神が主人公のアクション＋シミュレーション。人間たちの文明を発達させていく。	神と悪魔が種族を操作し，世界統一を目指すストラテジー・ゲーム。海外からの移植版。	アーケードの人気シューティング・シリーズの第2弾を移植。必殺兵器は拡散波動砲。	アーケードでヒットしたダラIIを，SFC用にアレンジ。コースの分岐が減っている。	同名ビデオアニメの世界観を使ったオリジナルRPG。随所にSFCの機能を活用している。
みなさんからの希望が大変多かったので選びました	SFCの機能を最大限に見せられるゲームを作ろうということで企画しました	8ビットのファミコンでは移植しきれなかった大ヒットソフトを，ぜひともSFCユーザーのみなさんに遊んでいただきたかったので	ユーザーからのリクエストが多かったので	SFCの特性を生かして，今までにないダライアスをユーザーのかたに楽しんでいただくため	業務用メーカーさんは移植でくると予想し，それらと競合してもおもしろくないので，オリジナルRPGに決めました

ないに等しい（自作のプログラムを作りつづけるのなら別だが）。

そして今，ソフトハウスの多くは情勢をにらみながら，ファミコンからSFCへの移行を考えている。

月産30万台，91年11月までに300万台。任天堂が見込んでいる，SFCの販売台数である。おそらく，それほど苦もなく，この数字は達成され，市場はSFC中心に回っていくことになるのだろう。

活気のあるマーケットを維持するためには……

ただ，楽観してばかりもいられない要素もある。やがて続出するであろう，あまりにもクオリティの低い作品を，どう処理していくかということだ。

たとえば，今回の展示会にはファミコンやゲームボーイ用のソフトも出展されていたのだが，よほど目をつけていた作品以外は，まったく見る気がしなかった。

いや，もちろん，それらの中には優秀な作品もあったにちがいない。しかし，ファミコン107本，ゲームボーイ88本も並んでいて，そのほとんどがどこかで見たようなゲームばかりの状況で，どうして興味を持って見ることができよう？

悪貨は良貨を駆逐する。

SFCでも，こわいのは，まさにこういう状態だ。本当に質の高い作品が，乱発された駄作のために，埋もれていってしまう——なんと悲しいことなのだろう。やがては，それが市場の活気を沈静化してしまうことになりかねない。

たとえばメガドライブにおいて，セガはすべてのソフトの完成バージョンに点数づけをして，一定ラインを越えない物は発売させない，という体制を敷いている。それによってマーケットの質を維持しているのだ。

では，任天堂は……？

「うちでは，アダルトソフトや，よほどグロテスクなソフトでないかぎり，他社さんの作ってくださったものに規制はしません」（任天堂・本郷氏）

となると，ソフトのレベルを保たせるために，あるいは良質と駄作をはっきりと区別するために，機能することが期待されるのが，「スーパーマリオクラブ」だろう。それは，ファミコン・ゲームボーイ・SFCのソフトについて，ファミコン・ネットワークを利用して，情報のサービスをするという新システムだ。そこでは，ユーザー代表による各ソフトの評価が述べられ，問屋はそれを参考に商品を仕入れていくという。

ファミコン市場の二の舞とならないためにも，SFC用ソフトについては，厳しい目で評価をしていかなければならない。

いかにビジネス・チャンスとは言え，業界にマイナスしかもたらさない，ブームに便乗の完全営利目的のメーカーには，ユーザーとして抗議の声をきちんと伝えなければならない。

——そうした将来的な課題はあるものの，実際に動いている画面を見た者として，SFCはものすごく魅力のあるハードだ。初心会のソフトを見ただけで，そのパワーが十分に伝わってくる。

くどいようだが，ハードの制作元である任天堂のオリジナル3作の完成度は秀逸だ。他のホビーマシンの本体と同時に発売されたラインナップとくらべてみても，はっきり言って，レベルがちがう。

あおるつもりはない。だが，ぜひともSFCの世界を体験してほしい。正直な気持ちだ。

11月21日は，すぐそこだ。

スーパーファミコン 主な仕様

定格

- 使用電源：専用ACアダプタ（ファミコンと同一規格）DC10V×850mA
- 消費電力：約8W
- 本体寸法：巾200mm×奥行242mm×高さ74mm
- 本体重量：約1,350g（コントローラ2個を含む）
- コネクタ：62極（カセット），7×2極（コントローラ），12極（音声／映像出力），28極（機能拡張底面）

専用CPU

- コアCPU：16ビット（ファミコンのCPUのエミュレーション機能付）
- 内蔵回路：DMA回路（8チャンネル分）乗除算回路（1チャンネル分）タイマー（1チャンネル分）
- その他機能：システム・クロック自動切替え機能（1.79MHz，2.68MHz，3.58MHz）

専用PPU

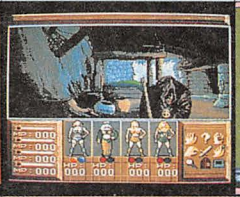
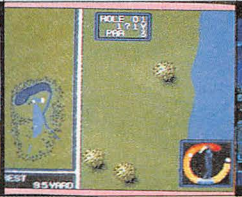
- スプライト：128個（1画面中表示数）32個（1ランン表示数）8×8，16×16，32×32，64×64，（キャラクタ・サイズ）128色（32,768色中）
- 背景画面：256×224（239）（ノンインターレース時解像度）512×448（478）（インターレース時解像度）256色（標準最大画面色数　32,768色中）2,048色（特種最大画面色数　32,768色中）回転，拡大，縮小機能（1面のみ）縦横部分スクロール機能

専用サウンド・モジュール

- コアCPU：8ビットCPU
- DSP：8MIPS（処理速度）16ビットPCM（出力量子化ビット数）32kHz（サンプリング周波数）256定位（音像定位数）8音同時発音

内蔵メモリ（RAM）

- CPU：1Mbit（カスタム・ダイナミックRAM）
- PPU：256Kbit（スタティックRAM）
- サウンド：512Kbit（疑似スタティックRAM）

ボンバザル	ドラッケン	ジャンボ尾崎のホールインワン	ウルトラマン	SDザ・グレイトバトル　新たなる挑戦	BIG RUN
ケムコ/11月21日/6,500円（税込）	ケムコ/12月下旬/8,500円（税込）	HAL研究所/91年2月下旬/8,900円（税込）	バンダイ/91年3月下旬/価格未定	バンプレスト/91年1月/8,600円（税抜）	ジャレコ/91年3月/価格未定
					
アミガなどで発売されていたアクションパズル・ゲームを移植。全130面。	アミガのRPGの移植版。3Dながらも，自由な方向を向け，自由な距離を移動できる。	操作をできるかぎり簡略化したゴルフゲーム。コース全図をCGで見渡せる。	ウルトラマンと怪獣たちが必殺技を駆使しあう格闘ゲーム。主題歌も再現。	おなじみSDヒーローたちが活躍するトップビューのアクションゲーム。	アーケードの同名体感ゲームを移植。お金をためてチューンナップできる要素を付加。
未回答	未回答	発表されていたラインナップにスポーツ物が1本もなかったので，ユーザー層に好き嫌いのないゴルフを選びました	永遠のヒーローは不滅です！	SFC第1弾として，SDキャラクターの話題性を重視しました	未回答



チャレンジ!!

アドベンチャー・ゲーム

ミスティ・ブルーの巻

Written by佐久間　亮介

発 売 元：エニックス
対応機種：PC-88SR以降, PC-98VM以降
価　　格：8,800円

みなさん，こんにちは。今月は，AVG史上はじめて恋愛を題材として取りあげたエニックスの意欲作『ミスティ・ブルー』をお送りしよう。各登場人物のプレイヤーに対する好ききらいを，好感度というパラメータを設けることにより表現している，などの工夫が見られるちょっと変わったAVGだ。

発売後，数か月を経ているので今回は，一気にエンディングまでを案内するヨ。

プロローグ

——4年前の春。妙に気が合い，一緒にいられるだけで楽しかった5人——ミッキー，裕太，エリ，麻衣子，それに和哉——は，高校卒業後，それぞれの夢に近づくために別々の人生を選択し，離ればなれになった。

斉木徹に，そして彼の所属するロック・グループ〝オルフェ〟に憧れを抱く水上和哉は，音楽の勉強のためアメリカ留学への道を選択した。が，それは同時に高校時代の恋人，麻衣子への想いを断ち切るためのものでもあった。

そして現在，和哉は4年ぶりに——もっとも1年ほど前に私用で1度だけ帰ってきてはいるが——日本へ帰国した。

高校時代の先輩であり，今ではオルフェのプロデュースを一手に引き受ける芸能プロデューサーの松宮から，デビューの話を持ちかけられたためである。

憧れのオルフェのラストギグの会場で，和哉は松宮と今後の話をする。

だが，松宮の考えかたに共感できない和哉は，彼と口論になってしまうのだった。自分が今まで追いかけてきた音楽が否定されるような気がしたのだ。

しかたがない……突然，和哉の前に現れた夢は，現れたときと同じように突然，消えてしまおうとしていた……。

会場を後にする和哉の胸中に，何かがおこりそうな予感がした。

☆　　☆

登場人物紹介



水上　和哉

このゲームの主人公。プレイヤーは彼になって行動することになる。高校卒業後，アメリカへ音楽の勉強のために留学。ロックグループ・オルフェのボーカルである斉木徹に憧れを抱いている。高校時代，麻衣子によせていた恋心を，今だに持ち続けているところがある。純粋な青年だ。



ミッキー高見沢

アメリカ人と日本人のハーフ。高校時代からの和哉の親友であり，スリムな体格と甘いマスクで女友だちが多い。ビデオマニアだったこともあり，今ではビジュアル・メディアのディレクターとして，ロック・グループのビデオ・クリップなどを手がけている。オルフェのビデオ制作なども担当。



藤木麻衣子

高校へ行くかたわら，雑誌モデルのアルバイトをしていたが，卒業後，本格的にショーモデルとして活動を開始する。どことなく秘密主義的なところもあり，ナゾまたナゾの連続で和哉のやるせない気持ちは，まだまだ続いていくことだろう。とにかく謎の多い女性である。

森川　裕太



和哉の高校時代のクラスメイト。父親が車の輸入販売店を経営しているためか，小さい頃から無類の車好き。卒業後は念願の外車ショップを経営することになる。高校時代からエリにひそかに好意をよせていたが，エリの気持ちを知ってか，ついに告白できぬまま卒業をむかえてしまう。



夏井　エリ

高校時代にアイドルの追っかけをやっていた自由奔放な女の子。ちょっといじわるだったりするけれど，持ち前の明るさで友人の数は多い。和哉に想いをよせていたが，保険会社への就職と，和哉のアメリカ留学によりその想いは徐々に小さくなっていく。しかし，和哉との再会によって……。

フツウのAVGとはちょっとちがうゾ



プレイヤーと登場人物との1対1の会話のときには，このような画面になる。画面左にある棒グラフが，登場人物のプレイヤーに対する好感度を示している。青いバーが高いほど，好かれていることを示しているんだ。話す内容を選択肢の中から選ばなければならない。



複数の人間で会話するときは，こんな感じ。話しかけたい相手をセレクトすることができる。全員で話すことも，特定の人たちと話すこともできるんだよ。この場合は好感度のパラメータはまったく関係ないので，話す内容に気をつかうこともない。



このゲームで1番従来のAVGに近いモード。基本的にこのゲームでは「見る」と「話す」，「移動」以外のコマンドは用意されていないことに注目してね。「見る」コマンドでは，画面上に番号がふられ，その中から見たいものをセレクトするようになっている。

ビジュアル効果がスゴイぞ



『ミスティ・ブルー』では，アニメータである恩田尚之氏によってグラフィックが描かれているのだが，そのビジュアルを使った演出がものすごくいい表現をしている。たとえば，ディスコで女の子が踊っているシーンでは照明の明滅をうまく利用して，静止画であるにもかかわらず，画面に〝動き〟を感じさせてくれるものとなっているのだ。また，アニメーション処理されているグラフィックなどは，さすがに恩田尚之氏が監修しているだけはあり，じつに滑らかに画面が動いてくれる。古代祐三氏のノリのいい音楽と画面がシンクロするシーンもあったりし，プレイヤーをあきさせないぞ。

イベント・ドームで何が起こったのか!?



松宮さんと口論をした後，イベント・ドームを去ろうとするボクのバイクに，女の人が駆け寄ってきた。いったい彼女は誰なんだろう？このシーンは画面がつぎつぎと切り替わって，アニメーション的な効果を見せてくれるよ。



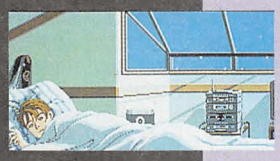
ボクのバイクに駆け寄ってきたのは，高校時代の友だちである麻衣子だった。４年ぶりの再会を祝して，思い出のバーであるクロコダイルへ行くことになるぞ。ヘルメットをかぶらないで，２人乗りするのは違法なんじゃない？



なつかしのクロコダイル。入口の装飾も当時のままに残されている。和哉にとっては，高校時代の思い出のほとんどはここで作られたものばかりだ。なつかしさで思わず涙がでてしまう……ホロリ。



店内のようすも，昔とまったく変わっていない。ここではできるだけ，麻衣子の機嫌を損ねないようにしておこうね。裕太やエリが集まったら，彼らの近況についてくわしく聞いておこう。あとで役にたつかもしれないよ。



翌日，ザァァァッという，TVの雑音でボクは目が覚めた。こういうTVの状態を「砂嵐」とよぶんだって。もしかしたら，へたな番組よりも視聴率が高いかもしれないね。おやおや，TVがはじまったみたいだぞ……。



TVにはアナウンサーが映しだされた。どうやらニュースがはじまったみたいだ。アナウンサーの細かい動作が，とてもよくできているぞ。どれどれ，いったいどんな事件がおこっているのかな。



なんだって！　あの松宮さんが殺された!?ニュースによると昨日，イベント・ドームで殺されたとのこと。警察は松宮さんと会場で口論していた若い男――たぶんボクのことを犯人だと思っているらしいぞ。まいったなぁ。



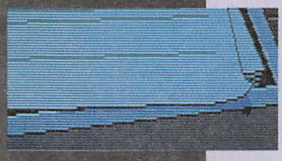
とにかく１人で考えてもしかたがない。ここは誰かに相談してみよう……あれ？　アドレス帳がないぞ？　まぁ，いいや。ミッキーの家の番号なら覚えてるもんね。ミッキーと話したら，彼の家にGO！



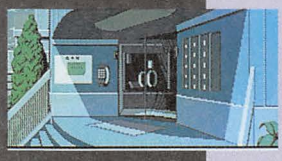
ここまでの展開によっては，麻衣子のマンションにやってくることもできる。あれれ，どうやら麻衣子は留守のようだな。彼女もモデル業でいろいろと忙しいみたいだし，いないのも当然かもね。



裕太は親の後を継いで，外車ショップを経営しており，ここがその事務所。この場所も今までの物語の展開によっては，くることのできない場所の一つ。それにしてもいろんな車があるなぁ。



おや？これは!!　どうやら松宮さんは裕太から買った車の代金をまだ，支払ってないらしい。しかもかなりの金額だ。オルフェのプロデュースをするような大物プロデューサーらしくないように思えるけど……。



ミッキーのマンションまでやってきた。ここは最近はやりの電子ロック式の扉が設置されていて，訪問先の住人と連絡がとれないとマンションの中に入れないようになっているんだ。ミッキーは何号室に住んでいるのかな？



あったあった。これがミッキーの家のポストだな。これで何号室に住んでいるのかが，わかったぞ。ものすごい量の手紙が入っているけど，どうしてなんだろう。毎日，ポストを見ないのかなぁ。それとも……!?



ミッキーはどうやら，家にいないらしい。しかたなく自分の家に戻ってみると……なんだか，いやな雰囲気だぞ。いったい警察がこんなところで何をしてるんだ？　もしかして，もしかすると……。



家の前で聞き込みをしている警察官の手には，ボクの名前を書いた手帳が握られていた。やっぱりボクのことを捜しているんだな。これで，家にも帰れなくなってしまった。早くミッキーに会わないと逮捕されちゃいそうだゾ。



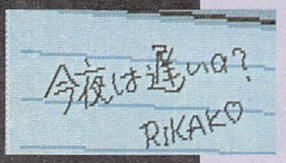
再びミッキーの住んでいるマンションへ。悪いことは重なるもので，管理人がいきなりでてきて「あやしいやつめ！　警察を呼んでやる!!」なんて言いだしたぞ。今，警察を呼ばれるとまずい！　どうすればいいんだぁ。



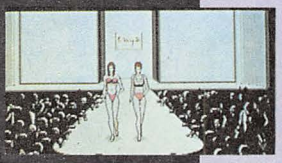
と，そこへミッキーが現れた。遅いぜ，ミッキー!!　彼はどうやらボクのことで，警察に呼ばれていたらしい。ミッキーに連れられて，ボクは彼の部屋へと入っていった。これでひと安心だね。



ミッキーの話では，あろうことかボクのなくなったアドレス帳が，松宮さんの死体のそばに落ちていたらしい。ボクのアリバイを証明できるのは麻衣子だけだし，ここは彼女に証人になってもらうしかないようだな。



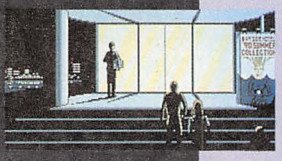
部屋にかかっているホワイト・ボードには，意味深な伝言があった。このRIKAKOって娘が最近，居ついてしまってミッキーは困っているらしい。部屋の合鍵は絶対に人に渡しちゃいけないのを実感したのはボクだけじゃない！



麻衣子と連絡をとれないボクの目に，TVのファッション・ショーの映像が入ってきた。ステージの上で水着を着ているのは，もしかして麻衣子じゃないのか？　どれどれ，もっとよく見ておこう。



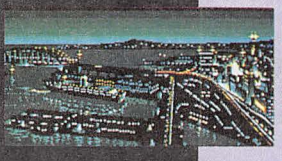
続いてTVに写されたのは，さっきのショーに麻衣子と一緒にステージに立っていた井上ユカというモデルだった。ショーの会場は神戸にあるらしい。とにかく，会場まで行って，麻衣子と話をしたほうがよさそうだ！



なんとか会場までやってきたけど，あれぇ？麻衣子の姿がどこにも見えないや。しょうがない，出口のところで彼女がでてくるのを待ってみよう。こんなところを警察に見つかったら，すぐに逮捕されちゃうな……



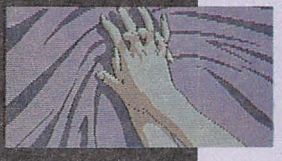
麻衣子を待つボクの前に現れたのは，見知らぬ女性だった。「麻衣子だったらいないんだけどなぁ，和哉クン」どうして彼女は，ボクが麻衣子を待ってることや，ボクの名前を知ってるんだ？



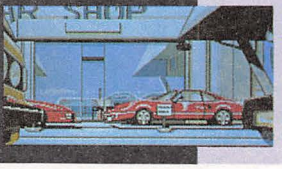
彼女は井上ユカといい，麻衣子とはモデル仲間なのだそうだ。そういえばTVにでていたよなぁ。彼女は比較的に好感度をあげやすい女性だろう。今夜限りの付き合いになるか，もっと深い付き合いになるかは，キミしだいだ。



ユカさんを連れて，かるく飲める場所へ。彼女は麻衣子についてボクが知らないことをいろいろ教えてくれた。でも，あまり麻衣子のことばかり聞きすぎると，好感度が下がってしまうから注意しなきゃね。



ユカと関係を持つと，あとあとの展開がまったく変わってくる。またユカだけに限らず，このゲームでは登場する女性キャラクター全員と関係を持つこともできるんだ。ただし，とってもむずかしいけどね。



裕太の家に戻った和哉に電話がかかってきた。電話はミッキーからで，あの斉木徹が和哉に会ってくれるという知らせであった。ミッキーは今晩，ディスコでボクと会うことを約束し，電話を切ったのだった。



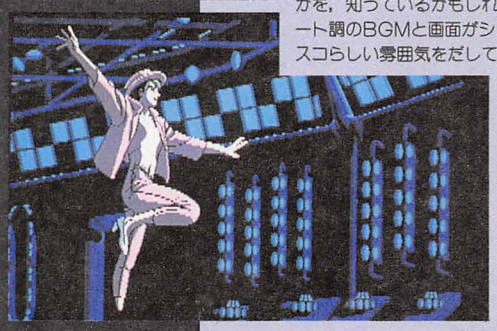
教えられた場所にあるスタジオを訪ねると，斉木さんが暖かくボクを向かえてくれた。憧れの斉木徹と，こうして話すことができるなんて夢みたいだ。ミッキーには感謝しなくちゃ。緊張してしまうなぁ。



斉木徹との会話では，どんな選択肢を選んでも好感度が下がることはないので安心して話をすることができるぞ。でも，だからといって何も考えないで選択していると，好感度がなかなか上がらないからね。



斉木徹との感動的な対面を終えたボクは，ミッキーと待ち合わせをしたディスコ〝アンジェラス〟へと向かった。アンジェラスの店内は，多くの人でごった返しており，とてもじゃないけれどミッキーを捜せる状態ではない。ん，あそこで踊っているのはエリかな？彼女ならミッキーがどこの席に座っているのかを，知っているかもしれないぞ。ユーロビート調のBGMと画面がシンクロして，ディスコらしい雰囲気をだしているよ。





「ミッキーは急用で帰ったわ」エリはミッキーから預かったメモと合鍵を渡してくれた。メモには新しい部屋の住所が書かれている。これでしばらくは身を隠せそうだ。エリとはいろいろな話をしておこう。



ここがミッキーがRIKAKOちゃんから隠れるために新しく借りたプライベート・ルームか。明日はエリの知り合いの芸能プロダクションに行くことになっている。今までのことを，もう一度整理して何が重要なのかを確認しよう。



芸能プロダクションを経営している本郷さんは，殺された松宮さんとは友達だったそうだ。松宮さんについていろいろなことを教えてくれるぞ。オルフェのプロデュースも表向きは松宮さんがすべてをこなしているように見えたが，じつは本郷さんが現場を仕切っていたのだそうだ。業界内でも，あまりよく思われていないらしい。本郷さんは，松宮さんと親しかった作詞家の冬木麗香という人を紹介してくれた。よーし，さっそく訪ねてみよう。

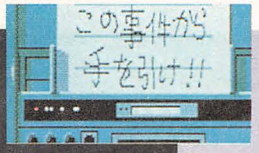




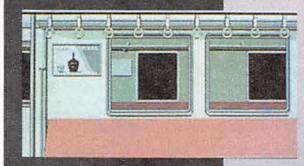
冬木麗香は，とってもきれいな大人の女性だった。麻衣子やエリもいいけど，こういう人もいいなぁ。はっきりとは言わないが，彼女もまた松宮さんを良くは思っていないらしい。それほどまでに嫌われていたのか。



突然，降ってきた雨が止む間，彼女の部屋で雨宿りをさせてもらうことになった。無造作に置かれたファイルの中からは，１枚の写真が……。これは斉木さんじゃないか。まるで恋人同士のように見えるけど，まさか!?



裕太の事務所に戻ったボクとエリを迎えたのは，カン高い電話のベルの音だった。ファックスが送信されてきた文字をプリントしていく。それはボクたちを脅迫するために送られてきた文章だった！



エリを自宅へ送って行く途中，ボクたちはさっきのファックスについて話し合った。裕太の事務所に脅迫状が届くということは，ボクたちの行動が監視されているということだ。事件の背後に巨大な組織があるのだろうか？



おかしいぞ。どうも後をつけられているような気がする。誰だ！　ボクたちの後をつけているのは!!　物陰からでてきたのは，なんとエリの恋人である保険会社の同僚だった。なんで彼がボクたちの後をつけてくるんだ？

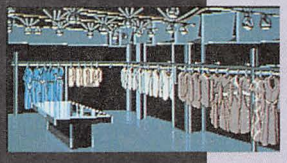


ミッキーの部屋に帰ると，どうもさっきまでとようすがちがうぞ。ボクがいない間に，ミッキーが帰ってきていたみたいだ。おや？　ここにある切り抜きはいったいなんなんだ？　あっ，また電話だぞ。今度は誰からかな。



電話は麻衣子からの，デートの誘いだった。やった，これで麻衣子にボクのアリバイの証人になってもらえるかも。夜の東京タワーで待ち合わせなんてカッコイイなあ。ボクなんか，いつもアルタ前で待ち合わせちゃうんだ。

麻衣子のようすがいつもとは，なんとなくちがうような気がする。おまけに，アリバイの証人になるのを断わられちゃうし……。これで真犯人を見つける以外に，ボクの無実を証明できる方法はなくなっちゃったな。とほほ。



もうすぐ麻衣子の誕生日だし，ここは奮発して洋服でも買ってあげようかな。周りにあるのは，みんな高そうな服ばっかりだけど，いったいどれくらいの値段なんだろう。えっ，4万円!?　タラリ……。



急に降ってきた雨のため，急いで麻衣子の家に行くことになった。なんてタイミングのいい雨なんだ。神様はボクに味方してくれているような気がするぞ(おいおい)。ここでは意外な物を見つけることができるはずだ。



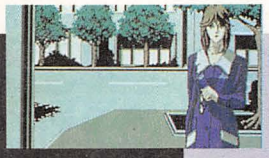
来客を告げる呼び鈴が，耳ざわりなほど大きく鳴り響く。ボクは反射的にドアを開けた。呼び鈴を鳴らしたのは，なんと数名の警察官だった。「水上和哉，松宮殺しの参考人として逮捕する」しまった，後をつけられたんだ！



厳しい尋問を受け，ボクは留置場に入れられてしまった。アリバイを証明してくれる人もいないし，ましてや今まで警察の目を逃れるように行動してきたのだから，疑われて当然だよな。このまま犯人にされてしまうのか？



突然，保釈されることが決定した。どうやらボクのアリバイを証明してくれる人がでてきたらしい。いったい誰が助けてくれたんだ？担当刑事の捨てゼリフが頭の中でコダマした。「警察を甘くみるなよ！」



保釈されたボクを迎えてくれたのは，藤木麻衣子であった。あれほどまでにスキャンダルを恐れていた彼女が，なぜ急にアリバイの証人になってくれたのだろう。彼女は無言のまま，ボクの前から立ち去ったのだった。



この間の訪問のときに約束したとおり，斉木さんはボクの曲をじっさいに聴いてくれた。もちろんボクのオリジナル曲だ。斉木さんからもデビューの話を持ちかけられ，いよいよボクの音楽活動が活発になってきたぞ。



エリからの呼びだしに答えて，ボクは彼女の家を訪問した。本郷さんがなんと松宮さんの保険金の受取人になっていたことが判明したのだ。それにしてもエリのようすがなんか変だけど，何かあったのかなあ。



翌日，エリと共に再び本郷さんの事務所へ。本郷さんが留守のうちにこっそりと忍びこんで，いろいろなものを調べてしまおう。ここでも，松宮さんに関する手がかりが得られるはずだからね。



ユカとのラブシーンだ。この場面を見るためには，神戸でユカとはじめて会ったときに，彼女と関係を持っておかなければならないんだ。これを見た人と見ていない人とでは，エンディングが変わってくるんだゾ。



ここでは，左右のパネルを組み合わせて，1枚のスライドを完成させなくてはならない。思ったより簡単にできるので安心してね。完成した数枚のスライドは，松宮さんが殺されたときのコンサート会場の風景なんだ。

完成したスライドの1枚には，麻衣子と松宮さんの姿が写されていた。どうして，2人がこんなところに!?　コンサートへは松宮さんとボクの2人で行ったのだから，この写真はボクと別れた後ということになるよなあ。

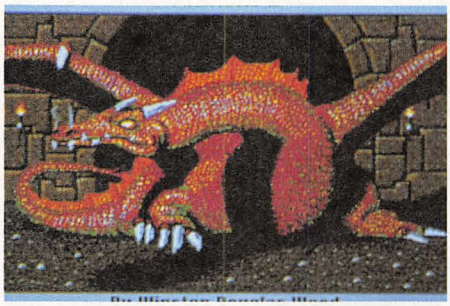


斉木さんと一緒に帰るボクの背後に，なにやら不審な車の影が……。車はものすごいスピードでボクたちにむかって，迫ってきた！　あぶない!!　このままではひき殺されてしまう！　ボクは反射的に体をとびのかせた。





間一髪のところでボクたちは，車をかわすことができた。はたしてあの車はボクたちを故意に狙って走ってきたのだろうか？　それにあの車，どこかで1度，見たことがあるような気がする。何も信じられなくなったボクは，なつかしの店であるクロコダイルへと向かう。そこでは今までの謎がすべて解かれようとしていた。物語は今，クライマックスをむかえる！



チャレンジ!!　ロールプレイング・ゲーム

前3作の冒険地域が舞台

ファンタジーIV〜英雄の血脈〜

Written by　手塚一郎

発売元：スタークラフト
対応機種：PC-9801シリーズ
価格：9,800円

Ⅲで完結したはずの「ファンタジー」シリーズ。ところが，その人気の高さ故か，とうとう最新作のⅣが創られることとなった。それが今月紹介する「ファンタジーⅣ〜英雄の血脈〜」。

今回はグラフィックなどにも力が入っており，国産の作品に慣れ親しんだ人にも馴染みやすいものに仕上がっている。伝統ともいえる難易度の高い謎も健在で，またまたぼくらを悩ませてくれそうだ。

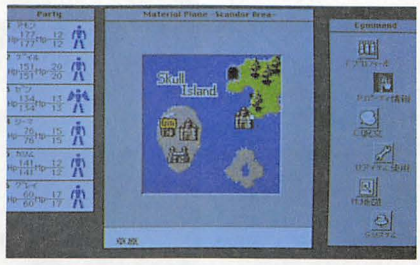
期待の新作が，ついにベールを脱いだ！

ファンタジーIV

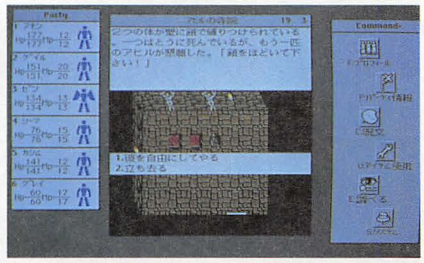
「ファンタジー」シリーズは，システム的にはとくに目新しいものを持っていない。と，こう書くと「なんだ，それなら大したゲームじゃないな」と言う人がいるかもしれない。しかし，それは誤解だ。今風のゲームに毒されている，と言ってもいい。考えてみてほしい。売り文句を完全に消化し，おもしろさとして取り込んでいるゲームが実際にいくつあるのかを。国産のパソコンRPGに限ってなら，ぼくは「ティル・ナ・ノーグ」しか思い当たらない。ゲームを見かけだけで判断してしまう人にはゲームを語る資格はないのだ。

このシリーズは，確かに見た目はしょぼい。ディスクのアクセスも多く，時間がかかる。敵がウジャウジャでてきて腹が立つ。だけど，それがどうしたと言うのだろう。漂う異様な雰囲気と，盛り込まれた謎——これだけで十分ではないか。ディスクの枚数に頼ってグラフィック画面を増やした安直なゲームよりも，ぼくらの想像力を刺激し，うならせてくれる「作品」のほうが比べものにならないほど貴重なはずだ。

ゲームはゲーム。これを芸術と呼ぶかどうかは人によって意見のわかれるところだけど，それ以前にゲームであることを忘れてはいけないのではないか，と思う。コンピュータ・ゲームなのだから，そこで勝負すべきだ。アニメはアニメに任せておけばいい。今だその存在意義を模索しているゲームなのに……ね。ゲームの質からすればホビーマシン（とくにファミコン）に追い越されてしまった感のパソコンの最後の砦がこの「ファンタジー」シリーズだと，ぼくは思っている。ハードの性能に溺れることなく，ゲームのおもしろさを追求した「ファンタジー」。RPGが好きならば必ず一度は遊んでおくべきだ。ただし，相当に手ごわい。そのへんを覚悟しておかないと，あとで泣きを見ることになる。



▲これがフィールド画面。自分たちのパーティは白い四角で表現されているのがわかる



▲町以外の場所（ダンジョンなど）は，やや立体的に表現される。この雰囲気がいいのだ

ファンタジーの歴史

このゲームはシリーズ第4弾。それぞれが独立したストーリーとなっているものの，これまでの経緯を知っておいたほうが感情移入もしやすくなる。というわけで，どうぞ。



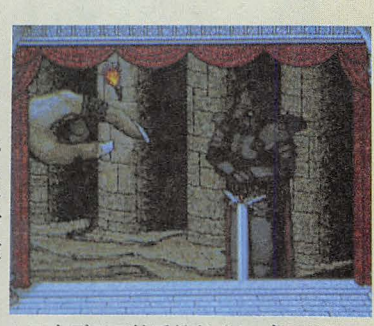
▲スカンドールは多くの異なった種族の発生の地だ。彼らの平和と安定を望む意識の奥底には，ほんの少しの悪意のかけらがあった

▼安定はニカデモスの出現により，粉粉に砕け散った。彼は，神々によって暗黒のプレーンに追放された邪悪なる魔術師たちによって生みだされた悪の化身だ。ニカデモスはデーモンやデビルをスカンドールに送り，破壊の限りを尽くした



◀スカンドールの地は長く豊かな歴史を持つ。数世紀に渡って時には平和に，時には争いながら住民は共存してきた





▲ニカデモスは手はじめにブラックナイトたちの比較的小規模な軍勢をジェルノア島に送り，恐怖による統治を行なった。しかし，その試みは少数の冒険者によるブラックナイト討伐によりくずれ，彼は大きな痛手をこうむった

この困難な冒険はペンドラゴンの町よりはじまる

ペンドラゴンの町

ゲームは，このペンドラゴンの町からスタートする。まず，やらなくてはならないのがキャラクター・メイキング。で，ギルドへ足を運ぶことになる。

キャラクターの作りかたは2種類。普通に作るのと，先祖をきめてその子供という設定で作る方法だ。普通に遊ぶなら前者を使えばいいのだが，後者を使えば前作のキャラクターの子孫とか，異種族の混血なども可能になるなどちがった楽しみも生まれてくる。

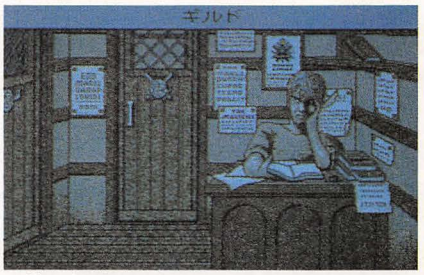
「ファンタジーIV」に登場する種族は五つ。人間，ドワーフ，エルフ，ノーム，ハーフリングである。この他にランダム・キャラクターとして13のモンスターが仲間にできる。これらのモンスターには特殊な能力を持っているヤツがいたりする。

種族が決定したら，つぎは職業。これは八つある。が，その中のふたつ，「シャドウ・ウォーリア」と「ガーゴイル」は誰でもなれるわけではない，いわゆる上級職業なので注意が必要。残る六つは，盗賊，修道士，遊撃士，戦士，僧侶，魔術師だ。

さて，これだけいろいろな要素が用意されていると，どんなパーティを組んでいいのか迷ってしまう人もいるだろう。そこでアドバイス。このゲームでは前作のIIIと同じく戦闘における「弓」の威力が凄まじい。だから，盗賊をメインとしたパーティがおススメ。足は速いし，罠もはずせるし，戦闘でも戦士より強いのだから当然だね。盗賊，僧侶，魔術師がそれぞれ2人ずつがベストかもしれない。パーティを組み終わったら，早速冒険に出発だ。作ったばかりのキャラはダーツ（投げる武器）しか持っていないけれど，当分はこれで事足りるのだから心配は無用。



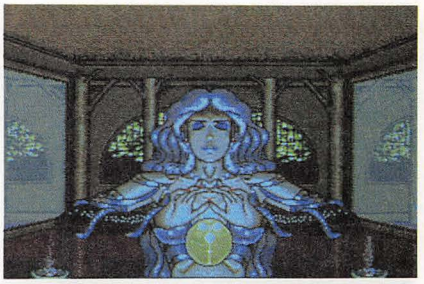
▲宿屋は無料。マジックポイントの上限が増えるのはここに泊まったときのみなのだ



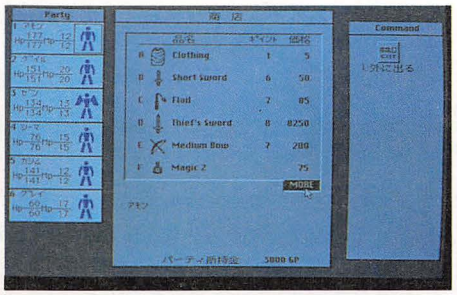
▲ギルドはキャラクター・メイキング以外にもレベルアップや魔法の習得でお世話になる



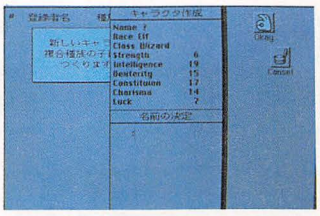
▲銀行はお金を預かってくれる場所。冒険に大金を持ち歩くのが危険なのは当然のこと



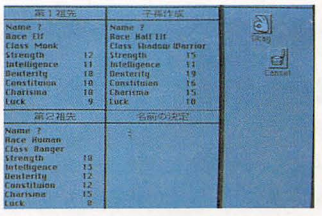
▲占い師のお姉さん。今のゲームの進み具合いを点数で教えてくれるぞ!



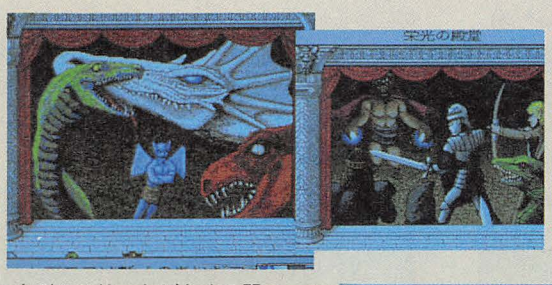
▲アーマリィ。つまり武器屋。ここで武器を買うことは，まずない。薬屋を買う場所だね



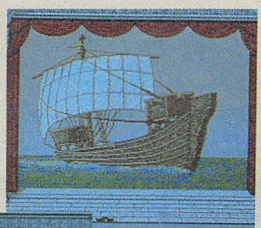
◀キャラクター・メイキングの画面がコレ。気に入るまで何度も挑戦せよ



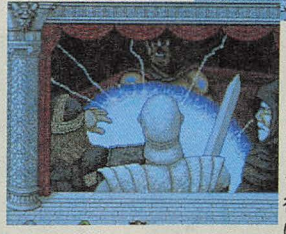
◀複合種族も作ることができる。これだけでも、かなり遊べてしまうなぁ



◀2度の敗北を受けたニカデモスは残った悪のビーストやデビル，デーモンどもを集結させ，強大な軍勢にまとめあげた。彼はスカンドールに侵攻し，破壊の波が全土に襲いかかった。スカンドールのすべての偉大な戦士たちは立ちあがり，ニカデモスと対峙した

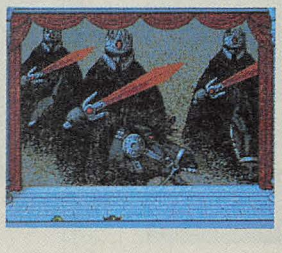


◀現在，スカンドールはいくつかの異なった政府により分割，統治されている。中でもペンドラゴンの周辺は一番強力な政府が統治している。統治者はウッド卿の子息のゲオフリー卿。彼は西方の島々で起こる奇妙な出来事の調査に赴いている



◀偉大な戦士たちはウッド卿と彼の助言者・フィルモンの助けによってニカデモスを打ち倒すことができたのだった。スカンドールにはそのときから平和が生まれた

▲ニカデモスは，しばらくの間フェロモンの小島に恐ろしい呪いをかけた。呪いは邪悪な水晶球にこめられ，9匹のビーストたちにそれを守らせた。だが，またしても少数の英雄たちによってニカデモスの放ったビーストは倒され，邪悪な水晶球は破壊され，フェロンラは救われたのだった



◀ニカデモスは自分と手を組み，スカンドール征服と大いなる野望の達成を望む，ある屈強な戦士にブラックロードの称号を与え，スカンドールを統治させた。しかし彼はしだいにその役割に不満を持つようになった。結局ニカデモスは倒され，善の力がスカンドールを覆った

まずはペンドラゴン・タウンホールを探索してみようか

冒険のはじまり

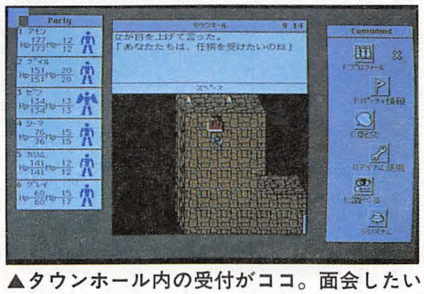
パーティを組んだら，いよいよ冒険の開始だ。町で情報を仕入れなくてもいいのか，と疑問に思う人もいるかもしれないが，このゲームでは基本的に会話はないのだ。何かしらのイベントの際にちょっとした情報を入手できる他は自分で考え，判断して行動しなくてはならないわけだ。で，この場合は「ファンタジー」シリーズの定石にのっとって，一番近い場所から攻めていくことにする。

銀行にお金を預け，町をでるとそこに隣接した建物が目に入る。これは「タウンホール」と呼ばれているもので，もちろん中には怪物どもがウジャウジャいる。

最初の目的地は「受付」。ここで会うべき人物の名前を告げ，予約をとらなければダメ。ところが，その人物の名前など，キミが知っているわけがない。さて，どうする。これが最初の謎だ。ここにいる3人のうち1人だけは予約がなくても面会し，任務（クエスト）を受けられるけどね。ヒントはこのタウンホールの中にある。MILLという男性とJILLという女性がいた。ほら，見当がつくでしょ？



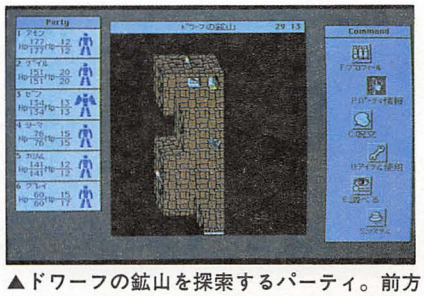
▲ペンドラゴンの周辺のマップ。これまでとはちがってマスキングされた部分を探索していくタイプではない。まずはタウンホールへ



▲タウンホール内の受付がココ。面会したい人物の名前を入力すればいいのだけど……



▲スカンドールの全体マップ。あまり広くはないけれど，冒険の舞台は他にもあるんだよ



▲ドワーフの鉱山を探索するパーティ。前方に宝箱があるぞ。中には何が入ってるのかな

勝たねば意味がない……だから勝つための戦闘講座

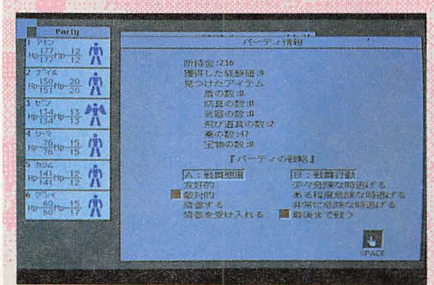
戦闘について

下の写真を見てもらえればわかるように，このゲームの戦闘モードは「ウルティマ」風なんだ。キャラクターを動かし，攻撃する敵を決めたらスタートさせるというアレだ。シミュレーション・ゲームのような感じかな。ただし，これはマニュアル・モードでの話。オート・モード（つまり自動ね）では，かなり変わってくる。そう，自動とはいっても，キャラクターにどのような闘いかたをさせるかが決められる。このへんが「ファンタジーIV」のウリ，これまでの3作とはちがう点だ。

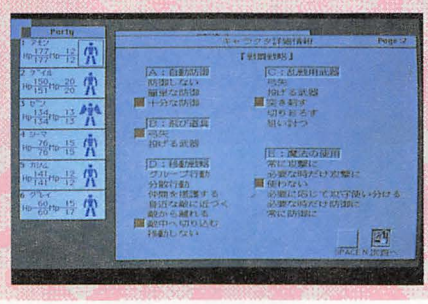
まず，パーティの行動。敵に対する接しかたと，逃げるときのタイミングをここできめておくことになる。とくに「逃げるタイミング」が，重要なのは理解してもらえるだろう（オートで闘おうとした場合には途中でキャラクターの行動を変えることができないため）。

つぎに個人の行動。敵との距離によって闘いかたを変えられるのはもちろんのこと，魔法をどんなときに使うのか，敵との距離の取りかた，防御についてなど，かなり細かく設定することができる。つまり，こいつは逃げ回りながら弓でチクチクと攻撃するとか，敵中に切り込んでいって，いきなり魔法を唱えるなど性格づけが楽しめるわけ。

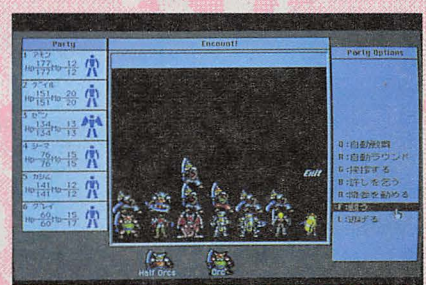
ただ，戦闘をサクサク終わらせて効率よく進んでいきたいのならオートは向かない。敵の行動パターンは近づいてくるか，こないかの二つしかないため，味方は動かさずに飛び道具（または魔法）で1匹ずつ仕止めていくのが賢い。近づいてこないヤツなら，ノー・ダメージで倒すことも可能だぞ。序盤戦はこの方法で闘わないと苦しい。つまらないけど。



▲パーティの戦略を決める画面。オートの戦闘を使うなら，ここでよく考えておこう



▼そして，これが個人戦略。これがなかなか楽しい。ゲームそっちのけで遊びたくなるね

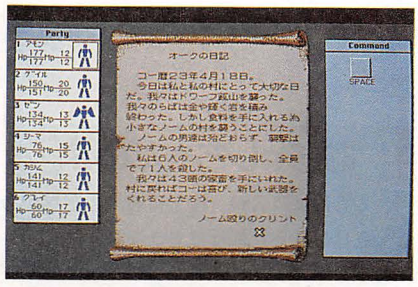


▲戦闘モード。グラフィックに凝っているために少しスピードが落ちてしまっていて残念

冒険はまだまだはじまったばかりなのだ

ドワーフの鉱山

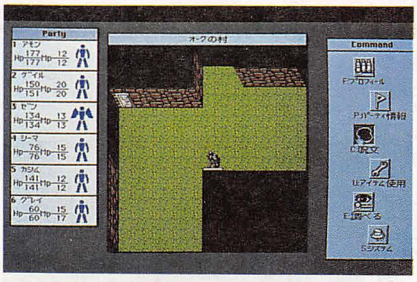
タウンホールの一番奥にいた人物から受けたクエストがコレ。宝石を拾わないことと，鍵（BONE KEY）とオークの日記（ORC DIARY）の入手が目的だ。面倒くさがらずにセーブをくり返し，地道に進んでいこう。



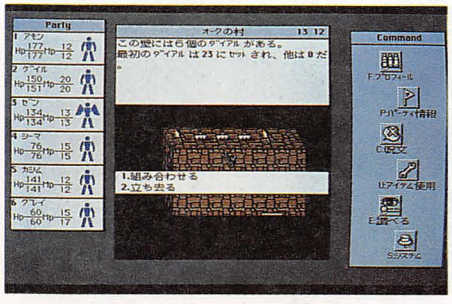
▲これはドワーフの鉱山で手に入る「オークの日記」。ここには重要な謎が隠されている

コーの村へ行く

ここにいるオークのボスであるコーを倒すことと，捕らわれているドワーフたちの解放が目的。出現するモンスターも強力になっているので，やはりセーブは怠らずに。さて，コーを倒すのはとくに問題ないが，ドワーフの解放が少しむずかしい。ダイヤルを合わせろ，というがそんな数字は知らないし……。ヒントはここまでに入手したアイテムだよ。



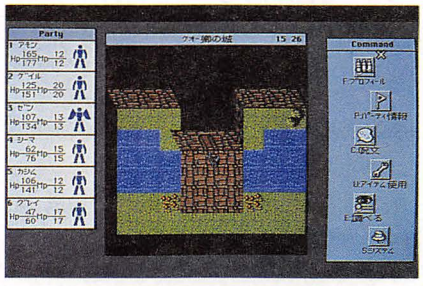
▲ここはコーの村。鉱山で鍵を見つけていればこの扉を開けることができる。中には……



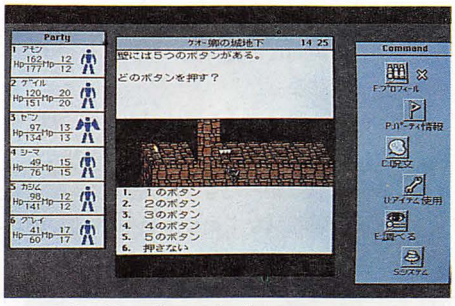
▲ここに捕らわれているドワーフを助けるには，このダイヤルを合わせなくてはならない

ケオ卿の城

タウンホールの真ん中の男から与えられた任務がコレ。ペンドラゴンの町から南東の方角にある。ここに捕らわれているセプトンを救出するのが目的だ。城自体はかなり狭いのでマッピングは不用。ただし，やたらと敵が出現するので精神的に苦痛であり，それでセーブし忘れたりするので気を引き締めていくこと。例によって謎が一つ。今回もダイヤル合わせ。1〜5までのダイヤルが二つあり，それをうまく合わせるのだ。簡単に合わせる方法があるらしいのだが，さて……。



▲ケオ卿の城の入口の画面。ここにはセプトンが捕らわれているとか。さあ，中に入ろう



▲ケオ卿の城の地下にもダイヤルがある。これを合わせないことには牢屋は開かないんだ

キャッスルバウム卿

ある場所で箱（THE BOX）を手に入れたら，キャッスルバウム卿に会いにいこう。といっても，彼は実は悪いヤツらしい。コーの村でもハーフオークが「キャッスルバウム卿を信用するな。ヤツに閉じ込められた」と言っていたのを覚えているだろう。

箱を持っていると城の中にすんなりと入れてくれる。いきなり彼のところに行ってもいいが，まずは城の中を探索してみよう。いいアイテムが手に入るかもしれないし。

キャッスルバウム卿がいるのは城の西。彼を信用するのは愚かなので闘うのがベスト。この箱はあとで役に立つのでとっておこう。

修道院へも入ってみる

与えられたクエストをひとつでも達成できれば，タウンホールの人物から最後の任務が与えられる。え，もう最後なの？　と言わないように。これから本当のゲームがはじまるのだからね。とりあえずはこの最後のクエストは頭の中に置いておくだけにして，まだ足を踏み入れたことのない場所を探索してみよう。たとえばこの修道院なんかも重要だぞ。



▲シャドウプリーストの修道院。ここも最後のクエストにかかる前に回っておきたい場所

おしまいに

かなり駆け足で紹介してきたけれど，これだけ知っていれば，かなりスムーズにゲームを進めていけるはずだ。ぼくもまだ解き終わっていないので（プレイ時間は50時間ほど。アヒルの寺院の探索を終えたところ），あまり大きなことは言えないのが現状だし。

で，感想。手応えは十分すぎるほど。が，敵の出現率が高過ぎるのが難点かな。そのたびにガンガンと読まれてはプレイのテンポが落ちるというもの。ハードディスクに対応しているが，ぼくは持っていないもん（泣）。個人的な意見ではグラフィックを導入したのがマイナス面にしか作用していないと思っている。これがなければ，もっと快適に遊べたにちがいない。残念だ。ぼくの好きなのはⅠ。一番遊びやすいのはⅢ。「ファンタジー」の魅力を知るには98版のⅢからはじめるのが一番いいと思う。Ⅳはそれからでも遅くはない。



遊撃王II-AIR COMBAT-



Written by 石井弘一

発売元：システムソフト／対応機種：X68000／価格：8,800円　発売中

ちょうど1年前，PC-98版で発売されたシステムソフトの『遊撃王II-AIR COMBAT-』が，やっとX68000でも遊べるようになった。

しかも，ただの移植に終わらず，プレイヤーにできるだけ楽しく，長く遊んでもらおうという気持ちが感じられるデキになっている。

もちろんアナログ・ジョイスティックにも対応。持っている人は，おもしろさ倍増まちがいなし。これはもう買うっきゃないぜ！

これが自機の性能だ!

自機は前進翼構造を持った特殊な形をしていて，近未来の特殊戦術戦闘攻撃機だ。名前は「F-04BII MI-C.A.D.O」といい，装備できる武器はつぎの4種類。

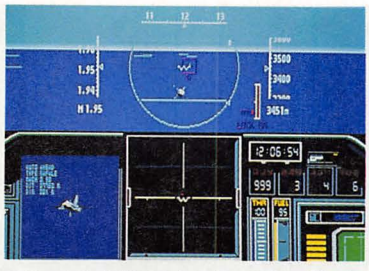
・AAM（対空ミサイル）4発
・AGM（対地ミサイル）4発
・30mmUD弾レールガン（機銃）999発
・偵察用カメラ

以上が，自機に標準装備されているすべての武器弾薬だ。また，ミッションが進むにつれ，ミサイルの数や機体の性能もあがっていくし，あるミッションの終了後にバージョン・アップした機体が与えられたり，と，どんどんパワーアップしていくのだ。

ミッションは全部で20

ミッションの目的はいろいろあり，敵戦闘機の迎撃。敵基地の偵察。味方の輸送機の護衛。未確認飛行物体の迎撃。敵基地，敵艦隊に対する攻撃などなど。昼と夜でも視界に入ってくる情報などが異なってくるので，またちがったイメージがする。

一つのミッションは，つぎのミッションへとつながっていく。たとえば，敵基地を偵察にいくミッションがあるとすると，つぎはその基地を攻撃するミッションだったり，輸送機の護衛をやらされたあと，新型機が導入されたりもするのだ。



▲こっちから撃てるということは，敵からも撃ってくるということ

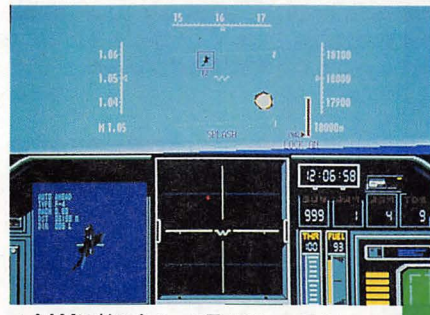
X68000版はここがちがう

まず，写真をよく見てもらえばわかると思うが，画面左下に今狙っている敵機の映像がポリゴンっぽいグラフィックで映しだされている。そして，その敵機との距離やスピード，自分からみて右，もしくは左に何度の方向にいるかなどの情報などが表示される機能がついた。これによって，敵機の動きや種類（戦闘機，爆撃機，偵察機など）などがわかり，これからの作戦が立てやすくなった。

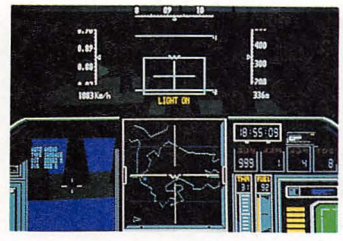
さらに，いままでは二つにわけられていたレーダーが一つになり，使いやすくなったことがあげられる。それと，今度のレーダーは自分の動きに対して地形が移動回転してくれるので，どの方向に自機が向いているかがすぐわかるようになった。

また，敵の攻撃に遇うと機体が少しずつ壊れていき，操作系統に狂いが生じてくるというのも98版にはなかったものだ。

これでまた着陸がむずかしくなったと思うと，めまいがしてくる（笑）。



▲AAMは敵に向かって飛んでいってくれるが，必ず当たるとは限らないぞ



▶敵基地を撮影するときはしっかり高度を下げよう

ボク，むちゃしちゃだめよ

いくら最新鋭の飛行機と言っても限界がある。それを越えた飛行はできないんだ。

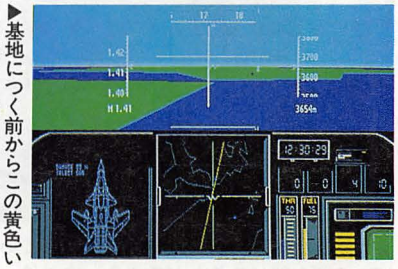
たとえば，高度18000のところまでしか飛べないのに，それ以上の高さを飛ぼうとすると，スピードがどんどん落ちる。性能以上のことをしようとすると，必ずどこかにツケが回ってくるのだ。

■ひとくちコラム

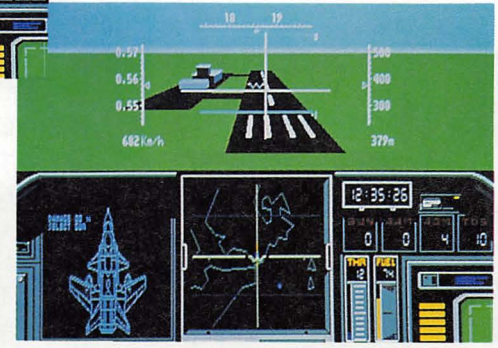
操作方法が簡単になったぶんだけ，とっつきやすくなったようだ。ミッションがストーリーに合わせて進行するのもナイスだし，各ミッションごとにかなりの変化があるのも楽しい。

ただDOG FIGHTよりも着陸のほうがむずかしいのがつらいかな

アナログ・ジョイスティックを持っているなら，十分買いだぞ。



▶基地につく前からこの黄色い線に沿って飛べば着陸がラク



▲着陸は，十分スピードと高度を落としてから。特訓せよ！

サイバリオン



Written by MUNEPI♬

発売元：シャープ　対応機種：X68000　価格：8,800円　発売中

世間一般での評価はさておいて，88年にアーケード版が発売されたとき，あの〝Mr.チャレハイ〟こと見城先生が「〝究極のゲーム像〟を見た!」と評したタイトーの『サイバリオン』。そのX68Kへの移植がついに完了した。画期的なゲームであっただけに，移植版の完成度に不安の声も高かった。しかし，それはとりこし苦労に過ぎなかったようだ。

今ごろ，この〝サイバリオン〟が自宅のディスプレイの中を暴れ回っていることだろう。

『サイバリオン』とは

『バブルボブル』シリーズなどでおなじみのMTJ氏が世に放ったSFアクション・ゲーム『サイバリオン』。いったいどういうゲームであるのか，まず説明しておこう。

プレイヤーは，メカニック・ドラゴン〝サイバリオン〟をトラック・ボールで操作し，障害物をかわし，敵を破壊しながら時間内に迷路のような通路を抜け，最後に待ち受けるボスキャラを倒す。このボスキャラを倒せば1面クリアとなる。こう書くとシンプルそのものであるが，細かい部分を見れば，『サイバリオン』が画期的なゲームであることがわかる。

まずはゲームモード。初心者のための〝基礎編〟と，それでは物足りない上級者向けの〝実戦編〟が用意されている。基礎編では，初心者にも楽しめるように難易度も低めで，ゲーム中に文章で攻略のヒントが語られるなどの親切な設計がなされている。

そして実戦編ではなんと，プレイするたびに，毎回ちがう展開を見せてくれるのである。具体的に言うと，プレイヤーの技量にあわせて，障害物や雑魚キャラの量や配置はもちろんのこと，背景のイメージや，面をクリアするたびに表示されるシナリオ（文章でストーリーが少しずつ語られていくのだ）までが毎回変わるのである。まぁ，豊富に用意されたパーツの組み合わせが変わるのに過ぎないといえばそれまでだが，かつてない画期的な試みであることに変わりはない。

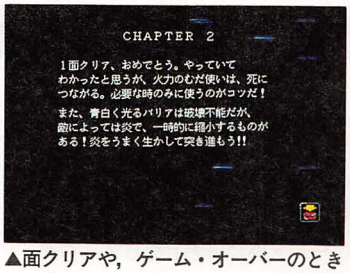


◀まずは〝基礎編〟か〝実戦編〟かを選択する。もちろん実戦編のほうが数倍，いや数十倍おもしろいのだ

X68K版『サイバリオン』のためにトラック・ボールを買おう!

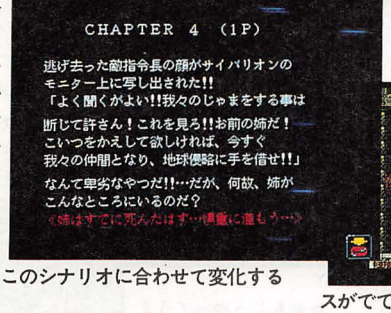
このX68K版は，画面の美しさ，自機〝サイバリオン〟の動き，ともにかなりの完成度で移植されている。トラック・ボールという特殊な操作環境は，プログラマーの頭をかなり悩ませたことと思うが，このトラック・ボールでの操作も『サイバリオン』を他のゲームから際だたせている大きな要素である。

X68Kに標準で添付されているマウスは，アーケードのトラック・ボールとちがって，ボールが惰性で回転しないので，操作感覚が非常に悪くなる。このため，移植版ではアナログ・ジョイスティックや，普通のジョイスティックによる操作もできるようになっている。これでも十分楽しめるのだが，やはりシャープから発売されている別売のトラック・ボール〝CZ-8NT1〟（価格：13,800円）をぜひともそろえたい。



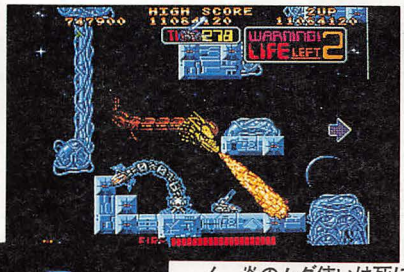
▲面クリアや，ゲーム・オーバーのときに，基礎編では攻略のヒントになるようなことをアドバイスしてくれる。

▶一方，実戦編では，面クリアのたびに，さまざまなエピソードが語られていく。自分のプレイのデキしだいで展開も変わってくるのがおもしろい。手にはいるパワーアップ・アイテムもこのシナリオに合わせて変化する

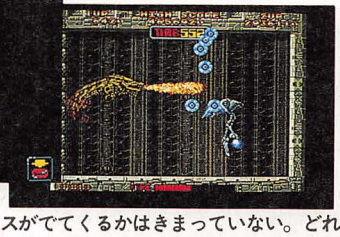




▶雑魚敵を倒すと現れるオレンジ色のテトラポッドのようなものは，連続して取ると，入る得点が倍倍になっていく。また，取るとライフが回復する，少しちがった形のものもある。自機の色がそのままライフゲージになっている点もユニーク



◀サイバリオンの武器は口から吐きだす炎だ。この炎は敵の弾も跳ね返してしまうほど強力。画面下部のゲージは，その炎の勢いを表し，ボタンを押し続けるとどんどん減っていく。炎のムダ使いは死につながるのである



◀各面の最後には楽しいボスキャラとの戦闘が待っている。個性的なのがそろっているが，何面目でどのボスがでてくるかはきまっていない。どれだけ効率よく炎を使えるか，がポイントとなる。またエンディングでは全ボスキャラが紹介される

■ひとくちコラム

このゲームは本文でも書いたように，CZ-8NT1で遊ぶのが理想だが，多くのユーザーは「買うまでには至らない」というのが正直なところだろう。となると他のデバイスでプレイすることになるが，どれがベストか?編集部のだした結論は「ジョイスティックとマウスを併用する」である。つまり，左手のレバーでサイバリオンを操り，いざというときはマウスの力でダッシュ!攻撃はマウスのクリックで可能。慣れれば最強!!のはずなのだが。

チャレンジ！

PDS&同人ソフト

Written by 佐久間亮介／協力　やんま

ご挨拶 ——9月18日深夜・電波ネットにて

みなさん，こんにちは。今月からはじまったこのコーナーでは，PDSや同人ソフトと呼ばれるものの中から，おもしろいものを紹介していきたい。最近，パソコン通信が広くユーザーに浸透しているだけあり，PDSと呼ばれる一種のプログラム・サービスもかなりの盛り上がりを見せている。もちろんその中にはゲームだってあるのだから，見逃すわけにはいかないよね。それではコーナー新設のご挨拶からスタートだ！

佐久間：こんばんわー。今月からPDSや同人ソフトを紹介するコーナーができるって本当？

やんま：そう，できたんですよ。

佐久間：でも，PDSや同人ソフトって，いったいどんなものを指すんですか？

やんま：PDSっていうのは主に，パソコン通信で流れている物で，パブリック・ドメイン・ソフトウエアの略なんです。

佐久間：へー，じゃあ同人のほうは？

やんま：同人は，コミックマーケットや，パソケットなどの即売会で売られてる物なんです。

佐久間：コミック・マーケットって，よくコミケって言われるやつですよね。

やんま：そう，同人誌とか売ってるやつ。

佐久間：そういったものって，入手するのにお金がかかるんでしょう？

やんま：ええ。でもPDSは基本的には電話料金以外のお金はかかりませんよ。同人ソフトもみんな1,000円ぐらいの値段で手にはいるものばかりですし。

佐久間：わりとお金がかからないんですね。それじゃあ，PDSなんかを売ってお金儲けをしている人もいるのでは？

やんま：PDSを使ってそういうことをするのは，パソコン通信の世界では絶対にしてはいけないこととなってますから，そのへんは大丈夫だと思います。そういうことをしている人がいたら，かならずやめさせてくださいね。常識的なことですけれど。

佐久間：いろいろな約束ごとがあるんですね。それにしても，ゲームならいっぱい市販されてるじゃないですか。

やんま：えーと，こういったPDSとか，同人ソフトといった物は，ちょうどベーマガで扱っている投稿プログラムと，市販ソフトの中間に位置しているのね。

佐久間：ふむふむ。

やんま：中には，単純で思わず笑える投稿レベルものとか，市販ソフト顔負けのレベルのやつまであるわけです。

佐久間：へぇぇぇぇ。あっ，もしかして今，あそこで影さんがプレイしているのも，同人ソフト？

やんま：そうですよ，すごいでしょ。PDSや同人には，まだまだいろんなものがあるんだから，それくらいで驚いてちゃ，きりがありませんよ。だからこそ，いつもは日の目を見ないこういうソフトたちを紹介してみようということになったんですから。

佐久間：なるほえ。

やんま：これからも，おもしろいソフトを集めてきますんで，期待してください!!

佐久間：さーすが，同人ソフト・キラーの異名を誇るやんまさん，自分のネットワークができてますね。

やんま：いやー，佐久間さんほどじゃ……。

佐久間：……，ゴホン。

やんま：おっと，遊んでばかりいちゃ，ダメですからね！仕事もしなくちゃ。ね，佐久間さん。

佐久間：えっ，ボクがこのコーナー担当するの？ううう…… (涙)。

あれれ，どこかで見たことがあるゲーム　OH!HAJIKI FINAL



使用機種：X68000
制作者：MARU氏

ゲーム通の人ならば，画面を見ただけだとナムコの『モトス』と勘ちがいをしてしまうのではないかな？ゲーム自体も『モトス』を意識した作りとなっているんだ。

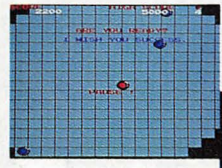
ルールは，自分の玉をうまく動かし，敵の玉をフィールド外へ落とせばいい。すべての敵玉を落とせば，ステージ・クリアとなるわけだ。また，クリアに時間がかかりすぎると，フィールドがすこしづつ崩れていくなど，かなり細かい点までていねいに作れらているぞ。ステージ数も非常に豊富で，それぞれが独特の形で構成されている。アーケード・ゲームを強く意識している作品といえるね。

このゲームは操作にマウスを使用するんだ。マウスを動かした方向に，自分の玉が転がっていくようになっている。もちろん，速くマウスを動かすほど，自分の玉も速く動くよ。慣性のついた動きかたをするため，あまり速く動かすと自分からフィールド外に転落なんてこともありうるから注意。自分を敵にぶつけて，敵を弾き飛ばすことだってできるんだ。もっとも一番効率のいいのは，敵をうまく誘導して，フィールド外に落としてしまう方法だ。

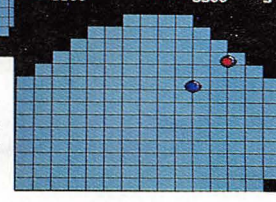
このゲーム，かなり昔に発表され，その後何回かのバージョン・アップを繰り返している。今回，紹介しているのはタイトルにFINALとついているだけあり，最終バージョンなのだそうだ。BGMもあるほか，効果音もちゃんとPCMを使ってあるので，迫力あるプレイを楽しむことができるぞ。

X68000用のPDSでは，かなり手の込んだものがとてもたくさんある。それゆえ，その中で光を放つためには，何か他のものとはちがった魅力を持っていなければならないのだ。そういった点では，X68000のPDS界は一般のソフトハウスと同じように，常にユーザーに厳しく評価されているといってもいいね。

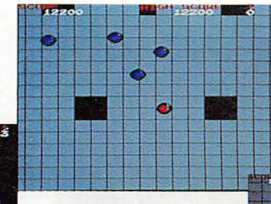
とっつきやすく，誰でもプレイできるゲームだよ。



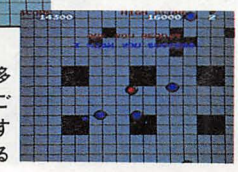
◀ゲーム・スタート！　画面上に表示されるメッセージが雰囲気をだしているね



▶敵をこうやってうまく誘導すれば，触れることもなくフィールド外へ落とせるヨ



◀フィールド上にあいている穴から敵を落とすことだってできる。敵の数が増えてきたぞ



▶足場は狭いし敵は多いしで，なかなか手ごわい面。うまく誘導すればすぐクリアできる

ベーマガ・ライターから一言

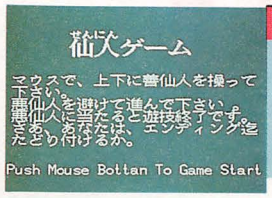
佐久間：『モトス』の影響を本当に強く受けてるね。ハイスコアをとったときの演出がいい味だしてるなぁ。

やんま：慣性が気持ちいー。敵の種類を増やして，もっと頭を良くしてもらいたかった。BGMは好きだよん。

情報局長：あまいあまい，パン！もっとオリジナルのアイデアを入れてくれ！BGMは気に入ったぞ!!

●このPDSが手にはいるNET
NET名KEN-NET
電話番号03-755-7688
ゲストIDGUEST

単純ながらおもしろい『仙人ゲーム』

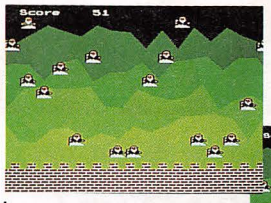


使用機種：X68000
制作者：AND氏

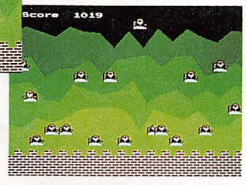
よく，ゲームはアイデアしだいでおもしろくも，つまらなくもなるという言葉を耳にするが，この『仙人ゲーム』は，まさにそれを実感させてくれるものではないだろうか。

ルールはとても簡単で，マウスによって自分の仙人を上下に動かし，画面右から飛んでくる悪の（？）仙人たちを避けていればいいだけ。飛行時間によってスコアが加算されていく。操作方法もマウスによる上下移動だけで，じつに単純明快なのだが，なぜかプレイヤーを熱くさせるものがあるのだ。ただし，難点としては1回のプレイで非常に目が疲れることがあげられる。複数のプレイは確実に視力を弱らせる原因となるかもね。

せっかく背景が多重スクロールしているのに，プレイ中は見ている暇がないぐらい集中しなければならないぞ。画面のどこを見ても仙人しか目に入らないので，プレイ中に錯覚に襲われてしまうほどだ。



◀画面右から飛んでくる悪の仙人を避ければいいだけ。でも，それがむずかしいんだ



▶やっと1,000点突破！ はたして終わりはあるのだろうか?!

ベーマガ・ライターから一言

佐久間：けっこう燃えますよね。思わず，わざと狭いところを通ったりしちゃいますよ。

やんま：こういう単純なゲーム好きですヨ。でも，もうちょっとめりはりがほしいですね。

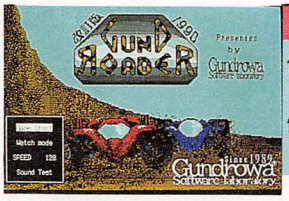
情報局長：タイトルとかにもこだわってほしかったな。㊙がないようじゃ，まだまだゲームとしてはアマイよ。

●このPDSが手にはいるNET
NET名PEKIN-NET
電話番号03-447-6852
ゲストIDGUESTJ



◀仙人ゲームだからといって千人で終わると思ってたボクがあまかったですぅ（やんま）

拡大・縮小・回転がすごい！『GUND ROADER』



使用機種：PC-9801
制作者：GUNDROWA-SOFT

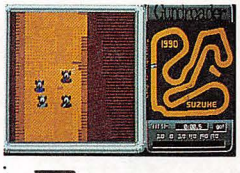
読者のみなさんは，ナムコの業務用ゲームである『ダート・フォックス』を知っているかな。トップビューのレーシング・ゲームなんだけれども，自分の車は常に上をむいて走っており，カーブなどではハンドルにあわせて，コース自体が回転するというものなんだ。ここで紹介する『GUND ROADER』は，この『ダート・フォックス』のタイニー版といった感じのゲームだ。グラフィックこそは粗いものの，しっかりとコースの拡大・縮小・回転を滑らかな動きで実現させており，ゲーム自体もなかなかのスピード間を持っている。PC-9801用のものであるため，処理速度の速い機種用にちゃんとウエイトをかけられるコマンドが用意されているくらいなのだ。コースも数種類の中から，プレイヤーの任意のものを選択することもでき，さらにコースごとに上位4名のラップタイムがディスクに記録されるようになっている。ベスト・ラップタイムを目指して，複数の友だちとプレイすれば盛り上がることはまちがいなしだ！

コースを逆走することもできたり，コンピュータ同士の走りを観戦することのできるウォッチ・モードがあったりと，プレイヤーをいろいろな面で楽しませてくれる。とくに，スタート時に3台の敵車に，そのコースのベスト・ラップタイム上位3名の名前がついているところなどは，プレイヤーの闘争心に火をつけてくれるはずだゾ。

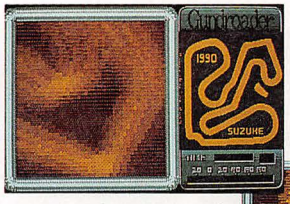
このゲームを制作したGUNDROWA-SOFTでは追加コースデータ集を現在，開発中とのことなので，みなさん，楽しみにしていよう。こちらのほうも機会があったら，このコーナーで紹介したいと思っているからね。



▶コースは全部で6種類。どれもが個性あふれるものばかりだ！



◀ぴっ，ぴっ，ぴっ，ぽーん。スタート！ 最初のダッシュが勝敗をわけるぞ



▼コースがこの先，どのように曲がっているかをちゃんと表示してくれる。親切だね



▲画面が回転しているようすが伝わるかな?グルグル……。目がまわるぅぅぅ

ベーマガ・ライターから一言

佐久間：とにかく拡大・縮小・回転がすごいね。スピード感もあるし。

やんま：この技術力はすごいですね。感動しました，うるうる。これで何か他のゲームを作ってください。

情報局長：グラフィックが粗いのが残念だ。BGMがどこかで聴いたことがあるような気がするのは，気のせいだろうか!?

●この同人ソフトの入手方法
郵便番号，住所，氏名，『GUND ROADER』購入希望と明記したものと1,200円分の郵便為替を同封のうえ，下記の住所まで。
〒247 神奈川県鎌倉市大船2216 船越様方 GUNDROWA-SOFT ユーザーサポート係

おもしろいPDSや同人ソフトを待ってます！

第1回目の今回は，3本を紹介してみました。読者のみなさんでおもしろい同人ソフトやPDSを作っているかたがおりましたら，ぜひ，このコーナー宛に送ってください。ただし，アダルトものや他社の版権に絡んでくるような物はご遠慮ください。

住所，氏名とソフト名，PDSならばどこのNETで入手できるか，同人ソフトならば連絡先を必ず明記したものを同封してください。

また，制作者の連絡先や掲載の可否なども明記してもらえると，たいへん助かります。

ご提供されたものは，編集部で検討のうえ，随時，このコーナーで取り上げさせていただきます。

・送り先
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「チャレンジ！PDS&同人ソフト」係

SUPER SOFT HOT INFORMATION

アーケード・ゲーム
パソコン
海外パソコン
ファミコン
PCエンジン
ゲームギア
メガドライブ
ゲームボーイ
ゲーム・ミュージック&ビデオ

本コーナーは，ゲームソフト関連の情報をまとめています。本誌の次号が発行されるまでに発売が予定されている新製品と，現在市場で人気のあるソフトをハード別にわけて掲載しています。

各ページの担当者が自由な発想で意見を述べている『FINAL STAGE from Writers』のページも参考にしてください。

※パ＝パソコン，ア＝アーケード・ゲーム，海＝海外ソフト，ファ＝ファミリーコンピュータを示す。
例）パ・移植…パソコン版からの移植のこと

VIDEO GAME!

ビデオゲーム

監修：やんま

アミューズメント・マシンショーいよいよ開催

秋も深まり，いよいよAMショーの季節。ビデオゲームファン待望のアミューズメント・マシンショーが10月3・4日，東京流通センターで開催された。とはいっても，この11月号が発売されるほんの数日前。というわけで残念ながら，今月はショーのようすはお伝えできない。そのかわりショーの前に入ってきた，9月20日現在の出展作，最新情報をお伝えしましょう。くわしいレポートは来月号でする予定なので，期待して待っていてください。

なお，これらはあくまで出展予定作であってショーのとき，あるいは発売時には，多少の変更がなされているかもしれませんので，ご了承ください。

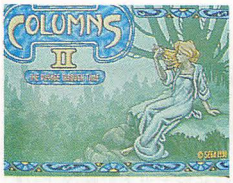


▲昨年のAMショーの会場風景

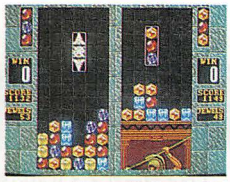
セガからはあのコラムス2が

セガからは2作。まず1作目は『コラムス2』。大人気の宝石積みパズルゲーム『コラムス』のニュー・バージョンだ。2では，「対戦コラムス」と「フラッシュコラムス」をすることができる。操作方法は従来のコラムスと変わっていない。「対戦～」は1P対2Pの対戦ゲーム。4個消しや5個消しといった連鎖反応を起こすと，相手側の床が上がっていくというもの。3種類の効力を持った新しい魔法石が登場するぞ。「フラッシュ～」は，「フラッシュポイント」と同じように，画面中の点滅しているピースを，できるだけ早く消すことが目的の，面クリアゲームになっている。

2作目は，『GPライダー』。スーパーハングオンが2台，Vの字型に並んだような筐体で，通信機能で対戦もできるようになっている。コースはオリジナル。ギアは6速かオートマを選択。500CCのバイクレースをイメージして作られた物で，ラインどりを重視したリアル指向。アウト・イン・アウトを実行しないとすぐにコースアウトになってしまう。テクニックが主体の本格的バイクレース・ゲームだ。



▲セガ『コラムス2』。対戦コラムス，フラッシュコラムスができる



▲これが新しい魔法石。同色の宝石をすべて消す，自分の床を3ライン下げる，相手の床を1ライン上げる，の中から選択できるようになっている



◀セガ『GP RIDER』。スーパーハングオンの筐体がVの字に並ぶ



▶ラインどりを重視したリアルなバイクレースゲームだ

ナムコは体感シューティング2機種，大型ドライブゲームを1機種。ドラゴンスピリットの続編も登場

ナムコはポリゴンを使った大型機を3機種，参考出展。まず『体感シューティング1（仮称）』（まだどの機種も正式な名前が決まっていないので，このような呼びかたをしているのだ）。これは，あのゼビウスがポリゴンを使って3Dで復活するというもの。3画面のモニタで大迫力の3Dゼビウスがプレイできるのだ。ゼビウスが発売されて8年，とうとう待ち望んでいた日がきたのかもしれない。

そして，『体感シューティング2（仮称）』。これも体感の3Dシューティングで，「宇宙を舞台にした臨場感あふれるシューティング」とのこと。花博のあれじゃないかとの噂もある。どちらも期待せずにはいられない作品だ。

そして，もう一つ，『大型ドライブゲーム（仮称）』だ（タイトルがこんなのばかりだと書いてて悲しくなってしまうが，内容はすごいものばかりだぞ）。これはフォーミュラー・カーさながらの筐体に3画面モニタ。迫力のF-1ドライブ・シミュレータだ。コースはオリジナル・コース。そして，このゲームには，クラッチがついているのだ。もちろんマニュアル6速か，オートマかも選ぶことができる。また一歩，実車に近づいたって感じだね。「ウイニングラン」やユーノスロードスター，教習所用のドライブ・シミュレータなどの実績があるナムコだけに，今度の作品も完成が期待されることだろう。

このようにポリゴンを使ったゲームがずらっと並ぶ。

いっぽう，テーブルゲームでは「ドラゴンスピリット」の続編，『ドラゴンセイバー』が登場。前作はシステムIを使ったものだったが，今回のゲームはシステムIIを使用，グラフィック面とサウンド面を大幅に強化している。2人同時プレイもでき，1Pはブルードラゴン，2Pはレッドドラゴンを操作する。

システムIを使った作品では『ピストル大名の冒険』を出展。横スクロール・シューティングだ。この作品は，新作ソフトData Baseのほうで紹介している。

その他には，2人同時プレイのガン・シューティング『スティールガンナー』がある。ロボットなどを相手に戦うものらしい。

今月の人気ソフト・ランキング

HOT ★ 20

ついに『ファイナルファイト』が1位の座を明け渡した。かわってトップに躍りでたのは『マジックソード』。同じくカプコンのファンタジック・アクション・ゲームだ。発売されると必ず上位に入ってくる同社のゲームは本当にあなどれない。AMショーで出展された『あした天気になあれ』や『US NAVY』も要チェック。目の離せないゲームだね。

1 マジックソード
カプコン
ファンタジック・アクション
↑前10位



2 雷電
セイブ開発・テクモ
縦スクロール・シューティング
↑前3位



3 ファイナルファイト
カプコン
バイオレンス・アクション
前1位



4 クイズH.Q.
タイトー
追跡クイズ
↑前19位



5 ファイナルラップ2
ナムコ
F-1ドライブ・シミュレーション
★



6	T.M.N.T. コナミ 亀アクション		★
7	コラムス セガ アクション・パズル		前2位
8	スーパーモナコGP セガ F-1ドライブ・シミュレーション		前4位
9	ワールドスタジアム'90 ナムコ ベースボール・シミュレーション		↑前15位
10	G-LOC セガ ドッグファイト・シミュレーション		前6位
11	テトリス セガ／アクション・パズル		前5位
12	パロディウスだ！ コナミ／横スクロール・パロディ・シューティング		↓前7位
13	マイケル・ジャクソンズ・ムーンウォーカー セガ／ダンス・アクション		★
14	コンバットライブス テクノスジャパン／バイオレンス・アクション		前8位
15	アウトゾーン 東亜プラン／縦スクロール・シューティング		★
16	NEO・GEO(MVS) SNK		前14位
17	大工の源さん アイレム／コミカル江戸っ子アクション		前12位
18	麻雀レモンエンジェル ホームデータ／脱衣麻雀		★
19	トリプルウォーズ2 日本物産／ファンタジック脱衣麻雀		★
20	ウイニングラン鈴鹿GP ナムコ／F-1ドライブ・シミュレーション		↑再登場

集計を開始して以来7か月間，1位を取り続けてきた『ファイナルファイト』がついに3位に落ちた。でもまた来月，返り咲きそうな感じもするが……。5位には『ファイナルラップ2』，6位には『T.M.N.T.』が初登場。前者はまた長くランクインしそうだが，後者はどうだろう。やはり，日本人には合わなかったのだろうか？

タイトーからは『MJ-12』『パラメディス』

タイトーからはビデオ・ゲームが3作。まず『MJ-12(マジスティック・トゥエルブ)』。MJ-12とは，UFOに関する機密文書のこと。アメリカ軍が極秘の内にUFOと接触しているという内容を書いた機密文書があるらしい。その真実性が高いことで日本でも一時期話題になったものだ。

肝心のゲームのほうは，昔なつかしいインベーダーをアレンジ，アイテムによる派手な攻撃，ボーナス・ステージなどが加わっている。

2作目は『パラメディス』。上方向から落ちてくるサイコロの列に，自分のサイコロの目をあわせ撃ち消す，というパズル・アクションだ。撃ち消したサイコロは画面下にストックされ撃ち消したサイコロどうしの前後関係で，ボーナスが入るという。

3作目は『スペースガン』。スタンディング・タイプの筐体で，2人同時プレイのできるガン・シューティングとのこと。

そしてタイトーはこのショーで『大型可動筐体』を発表する予定。まだはっきりしたことはわからないが，ソフトの入れ替えでどんなタイプのゲームにも対応できる筐体だと思われる。どのような動きをするのかが注目されるところだ。

コナミは『サプライズアタック』，『ツインビー2』

コナミの出展作は3作。1作目は『サプライズアタック』。近未来を舞台にした横スクロールのアクション・ゲームで，タイミングがゲームの要となっている。8方向レバーと2ボタンで操作し月面の基地や，宇宙ステーションに仕掛けられた爆弾を一定時間内に処理するというもの。処理が完了するとステージ・ボス，国際テロリストとの戦いとなる。ボスを倒しステージをクリアするとボーナス・クイズにチャレンジすることもできる。全7ステージ。

2作目は『パンクショット』。ニューヨークを舞台にしたバスケットボール・ゲームだ。海外では4人同時プレイ仕様になっているが，国内では2人同時のみとなる。ダウンタウンや港でのバスケットボールの試合。敵は荒っぽい奴ばかりで，殴ったり蹴ったりは当たり前。おまけに犬やカラスまでもが邪魔をする。1P，協力，対戦プレイが可能だ。

そして3作目は『ツインビー2（参考出展）』。同社が85年に発売した縦スクロールのコミカル・シューティング・ゲーム。2P同時プレイゲームの金字塔とも言える作品だ。まだ，ゲーム内容はわかってないのだが，トライゴンの後だけに派手なパワーアップ，練り込まれた多人数協力プレイが期待される。



▲コナミ『サプライズアタック』。近未来を舞台にした横スクロール・アクション。タイミングが大事なゲームだ

カプコンからは版権物『あした天気になあれ』と，オリジナル『US NAVY』

カプコンひさびさの版権物が登場する。週刊少年マガジンで好評連載中の，ちばてつや原作の人気コミック『あした天気になあれ』をゲーム化した物だ（参考出展）。ゲーム内容はもちろんゴルフ。特徴のちがう4人のキャラクターの中から1人を選ぶ。2人同時プレイ可で，途中参加もできる。見下ろし型のマップで，コース上に起伏を細かく表現している。OBはコース上のブッシュのみ，ホールはつながっているので，隣のホールに打ち込んでも大丈夫。それを利用した攻略も可能だ。

もう1作は横スクロールのパワーアップ・シューティング『US NAVY』。

1999年，世界はまさに全面戦争の危機に瀕していた。アメリカに入った極秘情報によると，この戦争の裏でX国に最新兵器を売り込み軍事力を増大させている死の商人組織〝ラブー〟が存在するという。早急に緊急国防会議が開かれ，〝ラブー〟壊滅作戦を実行することになったのだ。攻撃実行部隊として，アメリカ海軍原子力空母〝カールビンソン〟が作戦行動を開始した……。

プレイヤーはアメリカの最新鋭ジェット戦闘機，F-14，F/A-18，A-6と，能力がちがう3機の中から自機を選択。ノーマル・ショットと，強力なパワーをもつスペシャル・ウエポンを搭載することができる。爽快感のあるドッグファイトをはじめ，ビルの谷間，高速道路すれすれに斜め上昇，下降しながら地上攻撃，岩山に囲まれた渓谷での敵基地攻撃など，多彩な全10ステージ構成。

「エリア88」に内容が酷似しているような気がするのだが気のせいだろうか？



▲カプコン『US NAVY』。カプコンらしいリアルなキャラの横スクロール・シューティングだ



▲F-14，F/A-18，A-6の中から自機を選び，空母カールビンソンから発進する

データイーストは『スーパーバーガータイム』『エドワード・ランディ』の2作

データイーストはアクション・ゲームが2本。『スーパーバーガータイム』は同社が82年に発売した「ハンバーガー」のバージョン・アップ版。

主人公のコックが，アミダくじのようになった階層上に置いてあるパン，チーズ，ハンバーグなどのハンバーガーの材料を，追いかけてくる敵の攻撃をかわしながら，最下段の皿の上に落下させ完成させる，というもの。 前作で唯一の武器だったコショウに加え，フライパンなど10数種のアイテムが付け加えられた。全5ワールド，20ステージ。各ワールドの最後にはボスキャラが待っている。2人同時プレイも可能だ。11月発売予定。

「ハンバーガー」がどのようになって帰ってくるのか，本当に楽しみである。

もう1作は『エドワード・ランディ』。2人同時プレイ可，

横画面のアクション・ゲームだ。193X年，ヨーロッパの山間部の小さな町に恐ろしい陰謀が隠されていた。その秘密を知ったために，軍部から追われることになった少年を，独りの青年が助けたことから物語ははじまる……。

主人公の武器はムチによる攻撃。さらに近距離の敵にはパンチ，キックの攻撃。ムチをひっかけることで，移動することもできる。

ステージは全7面。複葉機の機上や，モーターボート上での戦いなど，さまざまな場所で戦いが繰り広げられる。12月発売予定。

アクション・ゲームでは定評のあるデータイーストだけに，どちらも期待したいところだ。この2作と同時にデータイースト・ピンボール第10弾『ザ・シンプソンズ』も出展予定。全米で大ヒット中の同名のTVアニメをモチーフにしたものだ。なんでも，この「ザ・シンプソンズ」は日本の「ちびまる子ちゃん」にあたるような，ファミリー・アニメらしい。

SNKはNEO・GEO最新作を発表

SNKはNEO・GEOの最新ソフト6種，発売中のソフト7種を出展。

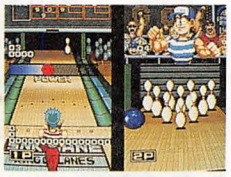
最新ソフトのほうは，先月お伝えした『ザ・スーパースパイ』。今月の新作ソフト Data Baseで紹介している『サイバーリップ』をはじめとして，『リーグボーリング』，『JOY JOY KID』などがある。

『リーグボーリング』は，その名のとおりボーリングのゲーム。4人までの対戦ができ，通信機能を使えば8人まで対戦が可能になる。スコアゲームの他，3タイプのゲームを用意。プレイヤーのコミカルな表情が表示され，ゲームを盛りあげる。

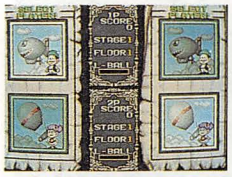
『JOY JOY KID』は，画面中にある障害物（ブロック）を落下ブロックを利用して消し，画面下部にある気球，または飛行船を画面上部まで誘導させるパズルゲーム。ラインを四つ消すごとに，中央ゲージにあるメモリが一つ増え，4ゲージたまったところで，周囲のブロックを消す「ライトニングボール」という魔法を使うことができる。ゲーム開始時に男の子ラッドの乗る飛行船か，女の子アムの乗る気球かを選ぶ。どちらにするかでエンディングが変わってくる。

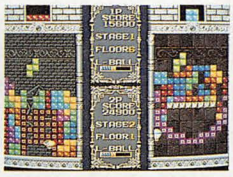
そして，サードパーティーから2作。モノリスの『マージャン学校スゴロク大会―皆様のおかげ様です―』と，アルファ電子の『ラギー』だ。前者は，麻雀＋スゴロクでゲームが展開。後者は任意スクロールのコミカル・アクションとのこと。





▲『リーグボウリング』。SNKのNEO・GEO用のゲームだ。最大8人までの対戦ができる





▲同じくNEO・GEO用のパズルゲーム『JOY JOY KID』。ブロックを消して気球や飛行船を上まで誘導する

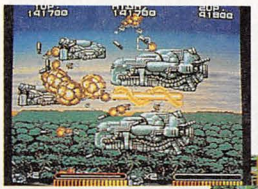
その他にも期待作がいっぱい

UPLからは横スクロール・シューティング『宇宙戦艦ゴモラ』が出展される。戦艦ゴモラを操作。メインファイアーと敵の弾を消せるビームをコントロールして進んでいく。2人同時プレイ可。戦略的要素が強いハードメタルなゲームとのこと。

ジャレコからは体感のレースゲーム『シスコヒート』が登場。坂の都市，サンフランシスコを舞台にしたレースゲームでアップダウンの激しい地形をうまく再現している。アメリカ最強のパトカー・レースに参加。「ビッグラン」で好評だった（？）クラクション・システムも採用。押し続けているとサイレンがなるぞ。通信による多人数のレースも可能だ。

そして，同時に2人同時プレイのできる横スクロールのシューティング『E.D.F.』も出展。

アイレムはトラックボールを使ったボクシング・ゲーム『パウンド・フォー・パウンド』と，横スクロールのアクション・ゲーム『剣豪』を出展。



◀UPLからは『宇宙戦艦ゴモラ』。戦略的要素の強い横スクロール・シューティングだ。AOUショーに出展していた「TSG-1」の完成バージョンらしい



▶ジャレコの体感レースゲーム第2弾『シスコヒート』。アップダウンの激しいサンフランシスコを舞台にしたレース・ゲームだ

AMショー出展予定作リスト

会社	タイトル	ジャンル
セガ	コラムス2	パズル・アクション
	GPライダー	バイクレース・シミュレーション
コナミ	サプライズアタック	横スクロール・アクション
	バンクショット	バスケットボール
	ツインビー2（参考出展）	シューティング
ナムコ	ピストル大名の冒険	横スクロール・シューティング
	ドラゴンセイバー	縦スクロール・シューティング
	スティールガンナー	ガン・シューティング
	大型ドライブゲーム（仮称・参考出展）	ドライブ・シミュレーション
	体感シューティング1（仮称・参考出展）	シューティング
	体感シューティング2（仮称・参考出展）	シューティング
タイトー	MJ（マジスティック）-12	シューティング
	スペースガン	ガン・シューティング
	パラメディス	パズル・アクション
	大型可動筐体	筐体
コカンプ	US NAVY	横スクロール・アクション
	あした天気になあれ（参考出展）	ゴルフ
レアムイ	パウンド・フォー・パウンド	ボクシング
	剣豪	横スクロール・アクション
レジャ	シスコヒート	ドライブ
	E.D.F.	横スクロール・シューティング
イディースタト	エドワード・ランディ	アクション
	スーパーバーガータイム	アクション
	ザ・シンプソンズ	ピンボール
UPL	宇宙戦艦ゴモラ	横スクロール・シューティング
SNK	ザ・スーパースパイ	シューティング
	サイバーリップ	シューティング
	リーグボーリング	ボーリング
	JOY JOY KID	パズル
	マージャン学校スゴロク大会（モノリス）	麻雀＋すごろく
	ラギー（アルファ電子）	横スクロール・アクション

新作ソフト Data Base

原則として，10月中に発売される予定のアーケード・ビデオゲームを紹介している。ただし，9月までに発売済みの作品でも，先月号の時点で資料がそろわなかったり，発売日程が決定していなかった等の理由で未紹介の物に関しては，今月号で紹介している。

ピストル大名の冒険

ナムコ／横スクロール・シューティング／価格未定／10月中旬



▲▶ベラボーマンの敵役，ピストル大名が主人公のゲームだ。このそこ抜けた明るさがいいね

横スクロールのコミカル・シューティング。8方向レバー＋ショット・ボタン。ショット・ボタンを押しっぱなしにしていると強力な弾を発射することができる。主人公はベラボーマンに敵役としてでてきたピストル大名。頭にはピストル，足には扇子という変わった奴だ。このピストル大名を操作し悪ガッパなどのコミカルな敵と戦う。

サイバーリップ

SNK／アクション・シューティング／標準価格28,000円／10月





▲狂ったスーパーコンピュータ，サイバーリップを破壊するためにロボット，アンドロイド，ミュータントなどと戦う

強制横スクロールがメインのアクション・シューティング。近未来を舞台としている。

暴走したスーパー・コンピュータ，サイバーリップを破壊するために連邦政府大統領に雇われたキッドとブルック。サイバーリップ自身も制御することのできなくなったアンドロイドと戦いながら任務遂行へと向かう。

2人同時プレイ，途中参加可能。全7ステージ。NEO・GEO（MVS）第8弾。

パソコン

監修:山下　章

ディスクステーション98が登場!

MSX2版で,なんと毎号約2万本の出荷数を誇っている『ディスクステーション』シリーズ。そのPC−98版が,このたびコンパイルより正式に隔月刊化の運びとなった。10月20日に創刊準備号（ディスク3枚組2,980円）が,12月10日に創刊号（ディスク2,3枚組3,980円）が発売予定。以後,偶数月の20日に発売していく。創刊準備号では,あの『プリンス・オブ・ペルシャ』のステージ1だけ遊べるバージョンの他,『ポピュラス・プロミストランド』の店頭デモなどを収録。98ユーザーにどのくらいの反響があるかが楽しみだ。

▼あの『ペルシャ』も遊べてしまう。98ユーザーはチェックの必要があるかも



全日本ポピュラス大会開催!

去る8月18日,秋葉原のラオックス・コンピュータ館で,イマジニア主催による「THE対戦ポピュラスIN JAPAN」が開催された。パソコン雑誌7誌の読者代表と,イマジニア代表の8名が激戦を繰り広げたのだが,ベーマガからはマッパー石井が参戦。1回戦ではイマジニア代表の女性に見事快勝。しかし,2回戦で,OH!Xの代表に快笑される。なにしろ,応援にかけつけた,やんまたちが,「あーっ,もうパワーがないっ」などと叫んで,敵に手の内をバラしていたから。最終結果は,8名中4位。おつかれさまでした。

▼健闘してくれたマッパー石井（黄色いシャツ）。キミの戦いぶりをボクらは忘れない!



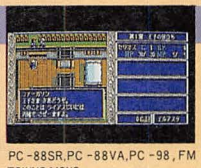
今月の人気ソフト・ランキング HOT ★ 40

なんと『サイレントメビウス』が初登場の1位を獲得。AVGがベストテンのトップに位置するというのは,じつに久しぶり。コミックの人気とグラフィックの質の高さからの快挙か。『シムシティー』は,PC98,X68K版が集計期間ギリギリの発売だったため,まだデータに入っていない店が多かった。来月以降の健闘に期待。

1 サイレント・メビウス
ゼネラルプロダクツ
14,800円
★
PC-98



2 ドラゴンスレイヤーVI
日本ファルコム
8,700円
↑前10位／10回
PC-88SR,PC-88VA,PC-98,FM TOWNS,MSX2



3 三國志II
光栄
14,800円
17,200円（CD付）
↑前8位／9回
PC-98,PC-88SR,MSX2,FM TOWNS



4 シムシティー
①イマジニア②富士通
①8,000円／9,800円
②8,800円
↑前23位／6回
①J3100／PC-98,X68K
②FM TOWNS



5 ポピュラス
①イマジニア②富士通
①9,800円②12,800円
前4位／6回
PC-98



新作ソフト Data Base

原則として,10月8日から11月7日までに発売される予定のパーソナル・コンピュータ用ソフトを紹介している。ただし,各メーカーの事情により発売が延期されることもある。ゲーム・タイトル下の解説は,メーカー名／ジャンル／メディア／価格／発売日を表す。

電脳学園I

PC98

ゼネラルプロダクツ／クイズ／5',3.5'2HD／8,800円／10月8日

以前に発売されていた同名ソフトのバージョン・アップ版。データアクセス・タイムが大幅に短縮され,グラフィックもパワーアップされている。



ディスクステーション11月号（#18）

MSX2

コンパイル／ディスクマガジン／3.5'2DD／1,940円／10月9日

エメラルドドラゴン・デモ（グローディア）／聖戦士ダンバイン・デモ（ファミリーソフト）／ラプラスの魔・短縮版（ハミングバード）等を収録。

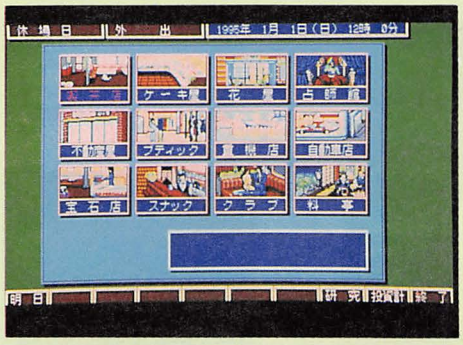


アクティー

PC98

風雅システム／SLG／5',3.5'2HD／9,800円／10月下旬

株の売買や不動産投資など,財テクを駆使して「株の帝王」の称号を目指すアドベンチャー型投資SLG。プレイごとにちがった環境からはじめられるストーリー自動作成システムを搭載,過去200日分のデータをもとに相場の動きを予測する。内部情報やコネなど「裏」の要素を取り入れているのも興味深い。



無敵刑事大打撃 ―史上最大の犯罪―

PC98

ファミリーソフト／AVG／5',3.5'2HD／7,800円／10月9日

3年ぶりに再登場,ハチャメチャ刑事『大打撃』の第2弾。ぶっとんだ登場人物たちによる話の展開の意外さと,独特のギャグのセンスが光る。



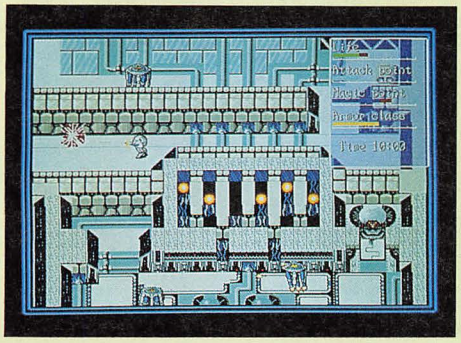
■発売日変更情報……●遊撃王II for.X68K（システムソフト）8月中旬→9月28日●麻雀悟空・天竺へのみち（シャノアール）9月27日→10月下旬●バブルボブル for.TOWNS（ビング）9月28日→10月31日●アクシスFZ戦記（ウルフチーム）9月上旬→9月下旬●バルバトゥスの魔女 for.PC98（アーテック）9月中旬→10月中旬●ダークレイスII（アーテック）8月中→10月下旬●ミラーズ（ソフ

ハイドライド3　SV

X68K　ハ・移植

タケルソフト／RPG／5'2HD／7,200円／10月13日

PC98で好評だったハイドライド3・スペシャル・バージョンをX68000に移植。200階建てのハーベルの塔や異次元空間など，さまざまな謎に満ちた美しい画面の世界で，アクション・ゲームばりの激しい戦闘が繰り広げられる。パッケージでおなじみのグラフィックがオープニングで登場するのは圧巻。

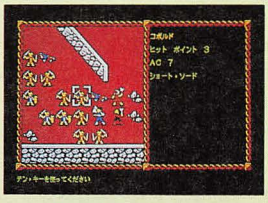


AD&D プール・オブ・レイディアンス

PC88MR　X1turbo　海・移植

ポニーキャニオン／RPG／(PC88MR)5',3.5' 2HD(X1turbo)5'2D／9,800円／10月21日

PC98でマニアの支持を得た同名作品を移植。TRPGがベースになっているだけあって，ストーリーや設定が細部まで練り込まれている。

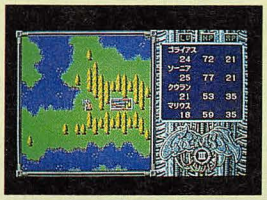


クリムゾンIII

PC98　ハ・移植

タケルソフト／RPG／5',3.5'2HD／7,800円／10月13日

有名な正統派RPGの移植版。操作人物がシナリオの途中で代わっていくカットバック方式を採用，ストーリーを重視した作品になっている。

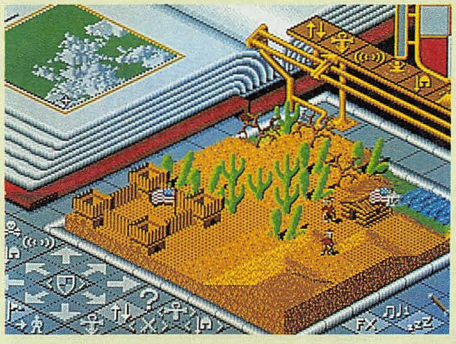


ディスクステーション98　創刊準備号

PC98

コンパイル／ディスクマガジン／5,3.5'2HD／2,900円／10月20日

MSXで人気の電子出版，月刊ディスクステーションがついにPC－98シリーズにも進出する。今回は創刊準備号で，次号より月刊化。プリンス・オブ・ペルシャ（1面のみプレイ可能）／プロミストランド（店頭デモ版）／銀河大図鑑（星雲の名前やグラフィックが見れる），その他2,3本のソフトを収録。

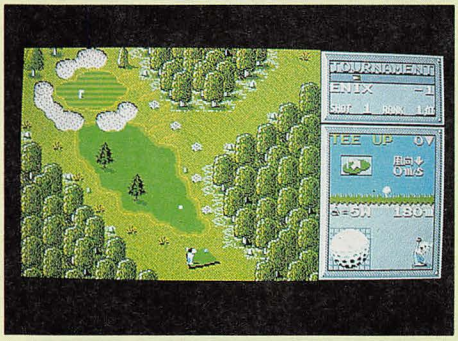


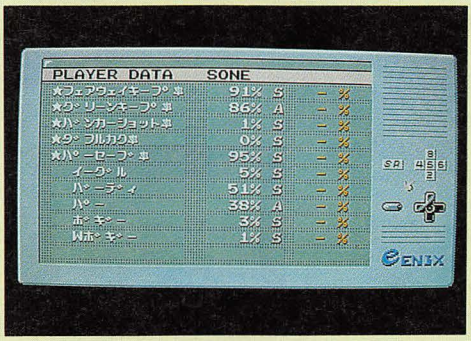
ワールドゴルフIII

PC88

エニックス／スポーツ／5'2D／8,800円／10月26日

名作の誉れ高かった『ワールドゴルフ』シリーズがここに復活。基本的なシステムは前作『ワールドゴルフII』のものをそのまま継承，プレイヤーは1人のゴルファーとして4種類あるトーナメントの制覇を目指す。トーナメントに上位入賞したり，ホールインワン，イーグルなどをとったりすると経験値がアップ。一定ポイントに達すると，つぎのトーナメントに出場できるという経験値システムが導入されて，より本人の実力が反映される形になった。過去の成績の分析や操作性，ビジュアル・シーンといった補助的な部分も大幅に強化。8人まで登録でき，2人同時プレイが可能となったのがうれしい。



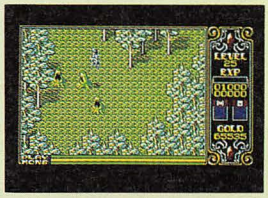


サークII

PC98　ハ・移植

マイクロキャビン／RPG／5,3.5'2HD／8,800円／11月2日

PC-98にも『サーク』の続編が登場。ジャンプが可能になったことにより空中戦の要素が生まれ，アクション性が高まった。多重スクロールは必見。



ランペルール

PC88　ハ・移植

光栄／SLG／5,3.5'2HD／9,800円／10月27日

フランスの英雄ナポレオンの軌跡を追った戦略・戦術SLG。諸外国との駆け引きや経済戦争，制海権といった概念が，わかりやすく組み込まれている。



6 栄冠は君に・高校野球全国大会

アートディンク 9,500円

前2位／2回

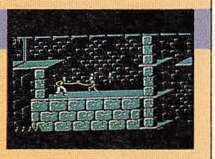


PC-98

7 プリンス・オブ・ペルシャ

ブローダーバンドジャパン 8,800円

前3位／2回

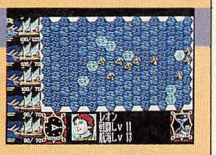


①PC—98,X68K②FM TOWNS

8 大航海時代

光栄 9,800円 11,800円(CD付)

前1位／4回

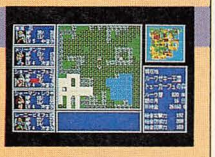


PC-98,PC-88SR,X1turbo,MSX2

9 ティル・ナ・ノーグ

システムソフト 8,800円

★



PC-88

10 遙かなるオーガスタ

T&Eソフト 12,800円

↑前14位／11回



PC-98,FM TOWNS

11 ポピュラス・プロミストランド

イマジニア 4,800円

前6位／3回



PC-98,X68K

12 クォータースタッフ

スタークラフト 9,800円

★



PC-98

13 D〜欧州蜃気楼〜

ウルフチーム 12,800円

★



PC-98

14 ランペルール

光栄 9,800円

前9位／2回



PC-88,X1turbo

15 ブラック・レインボウ

ホビージャパン 8,800円

★



PC-98

トスタジオWING）9月上旬→10月中旬●レインフォーサー（ザインソフト）9月中旬→10月下旬●スーパーラスベガスII（日本デクスタ）7月下旬→10月中旬●野球道II for.PC98（日本クリエイト）9月下旬→10月中旬●幻獣鬼（T&Eソフト）9月14日→9月28日●カンプグルッペ（ビクター音産）9月21日→発売日未定●やじうまペナントレース2（ビクター音産）9月21日→10月28日●闇の血

16 天と地と
コナミ
12,800円
前12位／3回



PC-98

17 ディスクステーション9月号
コンパイル
1,940円
★



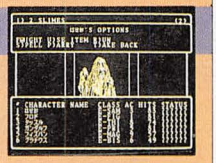
MSX2

18 ガンシップ
マイクロプローズ
①10,800円②11,800円
★



①PC-88②FM TOWNS

19 ウィザードリィV
アスキー
12,800円
前11位／4回



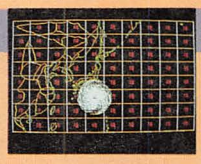
PC-98,PC-88

20 ウルティマV
ポニーキャニオン
9,800円
前7位／2回



PC-98,PC-88VA,X68K

21 バトル
ジー・エー・エム
12,800円
↑前一位／4回



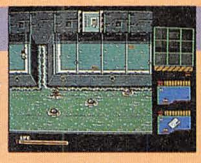
PC-98, PC-88VA

22 HARAKIRI
ゲームアーツ
8,700円
★



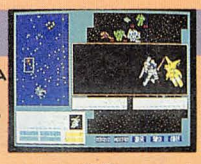
PC-88

23 メタルギア2・ソリッドスネーク
コナミ
7,800円
前5位／2回



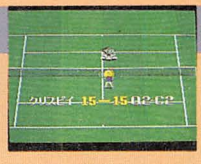
MSX2

24 機動戦士ガンダム〜クラシックオペレーション〜
ファミリーソフト
8,800円
★



PC-98

25 プロテニス・ワールドコート
SPS
8,800円
前19位／2回



X68K

ジェミニウィング

X68K　バ・移植

システムサコム／シューティング／5'2HD／8,800円／10月19日

2年半前にヒットしたテクモのビデオゲームがついにX68000上に出現。流星と共にやってきた巨大な虫の軍団に「ジェミニ・ウィング」が立ち向かう，バリバリのシューティング・ゲーム。武器にはノーマル・ショットの他に3ウェイ，ワイドビーム等5種類のパワー・ショットがあり，特定の敵からガンボールを奪うことによって使えるようになる。2人同時プレイ時にはガンボール交換などのテクニックが使用可能。取り合って，思わずケンカになることも。全7面。難度は，かなり高い。コンフィグレーション・モードでランクをHARDに設定すると，それこそ地獄のむずかしさ。MIDIに完全対応なので，機材を持っている人は必聴。



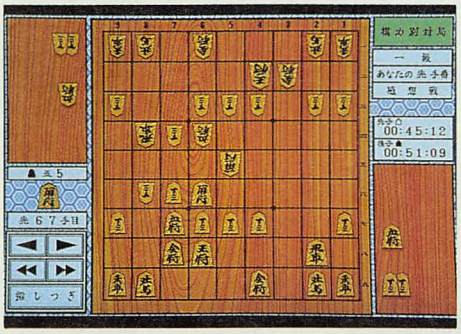


将棋初段一直線　最強版

PC98　PCエンジン・移植

ホームデータ／将棋／5,3.5'2HD／15,800円／11月上旬

日本将棋連盟の推薦をうけた将棋ソフト。定石解析10万手，思考時間が1手平均10秒。必至チェック，捨て駒チェック，無駄読みチェック，9手読み切り詰めチェックなど，独自の思考アルゴリズムを持つ。「初段認定モード」で1局勝つと2級，2連勝で1級，3連勝すると初段の認定が受けられる（どれも日本将棋連盟公認）。



ラストサバイバー

TOWNS　ア・移植

CSK総合研究所／アクション／CD-ROM／9,800円／11月2日

セガのアーケード・ゲーム『ラストサバイバー』がTOWNSにそのまま移植された。財宝が眠る島の迷宮を舞台に，7人のライバルたちとサバイバル・バトルを繰り広げる。モンスターと戦いながら必要なアイテムを求めて，3D表示の迷路内を駆け回るのが基本。2人同時プレイが可能で，通信回線を使えば4人プレイもできる。



野球道II

MSX2　バ・移植

日本クリエイト／野球／3.5'2DD／未定／10月下旬

好評の野球SLGの続編。前作にくらべて，試合中のコマンドの増加，バッティング・シーンの拡大などが特徴。どこの球団にも所属しない監督浪人の要素も。

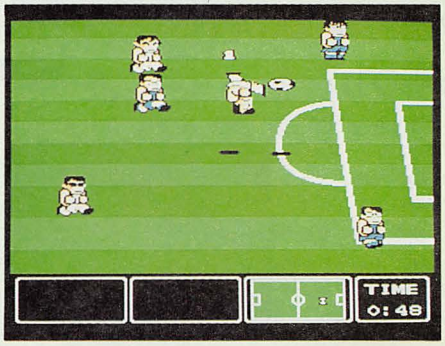


アフターケア　熱血高校ドッジボール部・サッカー編

X68K　ファ・移植

シャープ／スポーツ／5'2HD／8,800円／9月25日

おなじみのテクノスジャパンの人気キャラ，くにおくんを使ったサッカーゲーム。従来のものとちがい，敵チームの選手を蹴ったりすることができる。ストーリー仕立てになっており，全国大会で優勝することが目的。自軍の選手それぞれに異なった必殺シュートがあるのがユニーク。対戦プレイモードもあり。



F-15 STRIKE EAGLE II

PC98　海・移植

マイクロプローズ・ジャパン／SLG／5,3.5'2HD／10,800円／10月下旬

F15戦闘機のパイロットとして世界各地の戦場で敵と戦う，フライト・シミュレータ兼バトルゲーム。昇進や叙勲などのイベント的要素もある。



族・完結編（システムサコム）9月下旬→10月上旬●サークII（マイクロキャビン）9月21日→10月18日●アルガーナ（タケルソフト）9月下旬→未定

大戦略III'90

PC98

システムソフト／SLG／5',3.5'2HD／9,800円／10月中

御存知『大戦略III・グレートコマンダー』を大幅に改良，遊びやすさを徹底的に追求したセミ・リアルタイム・シミュレーション・ゲーム。前作の泣きどころだったスピードの遅さが，新たな戦略思考ルーチンと命令系統の一本化によってほぼ完全に解消され，テンポのよいゲーム進行が楽しめる。コンピュータも一段と強くなり，大局的な判断に基づいて攻めてくるようになった。画面の配置やウィンドウ表示が見やすくなるなど，操作面にも細かな注意が払われている。高度差による同時戦闘こそなくなったものの，世界各国100種以上の陸・海・空の兵器による，パワーアップされた戦闘場面は見事。





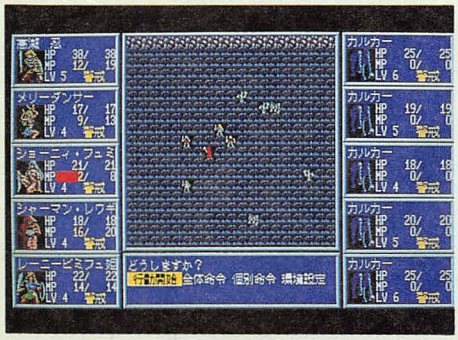
アフターケア ティル・ナ・ノーグ ～禁断の塔

ハ・移植

システムソフト／RPG／5'2D／8,800円／8月24日

PC88

自分だけのストーリーを生みだせるシナリオ・ジェネレータを搭載した，優秀ファンタジーRPGのPC88版。種族や性別などによって独特の個性を持ったキャラクターは敵味方あわせて260種類，魔法は75種，武器・防具は130種と，PC98版に劣らぬ豊富さが保たれている。独特の自動戦闘モードも健在。



アフターケア サイバリオン

ア・移植

X68K

シャープ／アクション／5'2HD／8,800円／9月14日

独創的なゲーム・デザインが評判になった，ビデオゲーム界の話題作を完全移植。プレイヤーは龍の形をした機動メカをあやつり，そのブレスを武器に地底迷路深く突き進む。プレイするたびに，マップ，ストーリー，音楽などが変わっていくのが最大の売り。マウス，トラックボールにも完全対応。

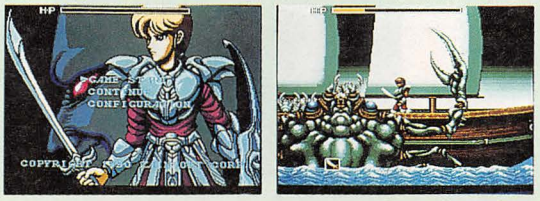


アフターケア バルーサの復讐

X68K

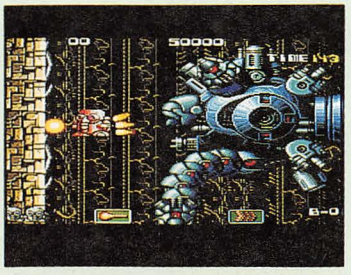
ザインソフト／アクション／5'2HD／8,800円／9月24日

甦えらんとする魔王バルーサと戦うファンタジー・アクション・ゲーム。剣や魔法を駆使し，モンスターたちを倒していく。ストーリー的には『トリトーン』のつづき。多重スクロールを利用した，ハデハデなボスキャラも登場する。



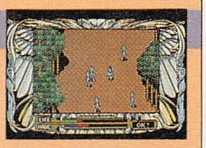
HOT NEWS

○エニックスより12月に名作AVGの続編『ジーザスII』が発売予定。
○ホームデータからは，なんとX68K,PC98用『マーブルマッドネス』が，91年1月上旬に登場。
○SPSのX68K用新作は，11月下旬発売予定の『ワールドスタジアム』と，「年内にケリをつけたいですね」という『ネメシス'90』。
○システムサコムから，X68K用『アトミック・ロボキッド』が12月に発売。
○ビクター音楽産業から11月下旬に発売されるX68K用『ニューラル・ギア』は，『メタルサイト』開発チームが作った3Dシューティング。
○コナミからX68K版『パロディウスだ！』が年末発売予定。10月15日のコナミ・プライベートショーで，初お目見え。



28 ルーンワース・黒衣の貴公子

T&Eソフト
8,800円
前16位／7回



PC-88SR,MSX,PC-98,X68K

27 ダンジョンマスター

①ビクター音産 ②富士通
①9,800円②8,800円
前22位／9回



①PC-98,X68K②FM TOWNS

26 エイトレイクス・ゴルフクラブ

T&Eソフト
4,800円
↑前34位／6回



PC-98,FM TOWNS

29 インペリアルフォース

システムソフト
8,800円
前15位／3回



PC-98

30 天下統一

ステムソフト
9,800円
↑前35位／11回



PC-98,X68K

31	信長の野望戦国群雄伝	光栄／9,800円，12,200円(CD付) 前29位／2回，PC-88SR,PC-98,Xlturbo,MSX2
32	アフターバーナー	CSK総合研究所／9,800円 ↑前一位／6回，FM TOWNS
33	パズルトピア	システムソフト／7,800円 ↑前37位／2回，PC-98
34	ディスクステーション10月号	コンパイル／1,940円 ★，MSX2
35	エメラルドドラゴン	バショウ・ハウス／8,800円 ↑前38位／9回，PC-88SR,PC-98
36	キャンペーン版大戦略II	システムソフト／8,800円 ↑前一位／7回，PC-88SR
37	Misty vol.4	データウエスト／5,000円 ★，PC-88SR,PC-98,Xlturbo,X68K,MSX2,FM77,FMR50,FMR70,FM TOWNS,MS-DOS,J-3100
38	雀豪2	ビクター音産／9,800円 ↑前一位／4回，PC-98,X68K
39	斬～陽炎の時代～	ウルフチーム／9,800円 ↑前一位／8回，PC-98,X68K
40	ディスクステーション8月号	コンパイル／1,940円 前13位／3回，MSX2

なんといっても，『大戦略III'90』(「だいせんりゃく・ナインティ」と読む）が台風の目。前バージョンの不満を解消すべく，システムソフトが全勢力を傾けて制作した1作だ。SLGファンに受ければ，長期間高ポジションに留まる可能性大。『ワールドゴルフII』も，安定した売り上げを期待できそう。X68Kのアクション・ゲーム系にも注目したい。

OVERSEAS

海外ソフト

フライト・シミュレータはいいぞぉ

今月は，先月から2か月にわたって紹介したフライト・シミュレータを”押し”てみよう。

コンスタントな評価を受けているアメリカなどとちがって，どうも日本ではフライト・シミュレーターの受けはあまり良くない。そこそこの評価と人気は得るものの，大流行するわけでもない。これは日本人の気質によるものだろうか。それとも，アメリカにくらべて，人と飛行機の距離がありすぎる（つまり身近にない）からだろうか。

それらもあるだろうが，もう一つの要因として，過去に国内機種用に発売されたフライトものが地味すぎたこともあげられると思う。

しかし最近では，一度プレイすれば絶対のめりこめるほどのデキを持つフライトものもでてきた。国内機種用ではシステムソフトの『遊撃王II』。ポリゴンを使ったものとしては国内最高のデキだろう。海外では先月号で紹介した『ファルコン』が，ちょっと古いながらも今だに高い評価を得ているし，今月，ここで紹介している『F-29』はAmigaのグラフィックをフルに活用しつつもすばらしい速さを見せつけてくれる。

食わずぎらいは良くない。一度プレイしてみてはいかがだろうか。年内中にはマイクロプローズ社から『F-15ストライクイーグルII』も国内機種用にでることでもあるし。



▲▶今回紹介した『F-29』は戦闘機そのものも注目されているし，ソフトについても期待度が高い。目がまわるぞ

監修：猪野清秀

今月の人気ソフト・ランキング

HOT★10

はっきり言って驚いた。今月紹介している『F-29』がいきなりのランキング1位。あれだけの動きを見せられたらユーザーも黙ってはいないだろう。速さでは負けない『インディ500』も6位に食い込んでいる。個人的には，日本国内の機種にも移植予定の『レッドストームライジング』をプレイしてみたいところ。

1	F-29 Retaliator	Action＋Simulation/Amiga/8,000円
2	Strike Aces	Action＋Simulation/Amiga,IBM-PC/8,000円
3	Duel	Action/Macintosh,Ami/9,000円
4	Global Dilemma	Simulation/Macintosh/8,000円
5	Their Finest Hour	Action＋Simulation/Amiga,IBM-PC/9,000円
6	Indianapolis 500	Action＋Simulation/IBM-PC/8,000円
7	Red Storm Rising	Action＋Simulation/Amiga,IBM-PC/8,000円
8	Shadow of the Beast II	Action/Amiga/8,000円
9	Balance of Planet	Simulation/Macintosh/8,000円
10	Drakkhen	RPG/Amiga/9,000円

新作ソフト Data Base

本コーナーでは，編集部が選んだおすすめの4本を紹介している。ゲーム・タイトル下の解説は，メーカー名／対応機種／価格を表す。なお，価格については，秋葉原にある海外パソコンとソフトの専門店「オークビレッジ」での価格を表す。

レイルロード　タイクーン

RAILROAD TYCOON

- MICRO PROSE
- IBM-PC
- 10,000円



日本にも支社を持っていて，以前トピックスでも紹介したマイクロプローズ社から新しいゲームがでた。それがこの「レイルロード・タイクーン」（鉄道王）だ。同社の社長が予備役の軍人だったりすることもあって，『ガンシップ』（※国内機種用にすでに移植済み）をはじめとする軍事ものの作品が多い。しかし，これはタイプのちがうシミュレーション・ゲームなのだ。

タイトルから想像がつくように，一言でいえば鉄道を運用するゲーム。日本でもアートディンク社から『A列車で行こう』シリーズがあるが，それともまたひと味ちがう。『A列車』がパズル的要素が強いのに対して，このソフトは鉄道会社の経営がメインのテーマとなるのだ。

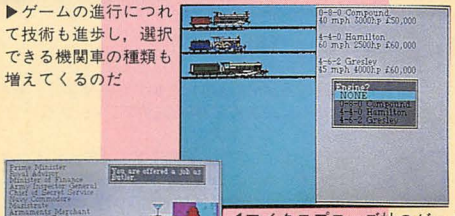
ただレールをひいて鉄道を走らせるだけじゃいけない。効率よく線路や駅をつくって，周りの住民のニーズに答えた車両を走らせなければならない。ぶどう畑からワイン工場までの鉄道をつくったら，ぶどう運搬貨物車を走らせるといった具合いにだ。そうでないと収益は得られない。

鉄道の規模が大きくなってきたら信号機を作ったり退避所を作ったりして，うまく列車を走らせないと混雑をおこしてしまい，非常に効率が悪くなってしまう。いかに効率よく鉄道を運用するかが鍵になるのだ。

メインの製作者はあの不朽の名作『パイレーツ！』でも有名なシド・メイヤー氏。今月の一押しのソフトである。



◀レールをひいて駅を配置するのが基本。そして列車を編成すると汽車が煙をはいて走りだす！



▶ゲームの進行につれて技術も進歩し，選択できる機関車の種類も増えてくるのだ



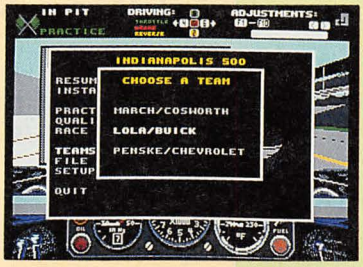
◀マイクロプローズ社のゲームによくある，「ゲームが終わった後プレイヤーはどういう人生を歩むか」の図。写真の結果は……情けないなぁ

インディアナポリス 500

INDIANAPOLIS 500



- ELECTRONIC ARTS
- IBM-PC
- 8,000円



▲ゲームには3タイプの車が用意されている。簡単に言って，下の車ほど速いがそのぶん操縦性が難である



▲表示は3Dのきれいなポリゴン。写真ではわからないけど，これがムチャ速いのだ

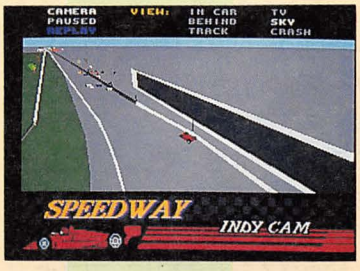
最近になってようやく日本でも本格的に"F1"の醍醐味を知る人が増えてきたようだ。某テレビ局で深夜に放送しているF1の中継も，録画して後で見ればいいものを，ついつい夜更ししてしまう。そんなスピード狂におすすめなのがこのソフト，『インディ500』だ。

毎年5月に開催されるこのレース，コース的には何の見栄えもない，単なる楕円形である。しかし，逆にコースが単純だからこそスピードとドライバー・テクニックがものを言うし，またそれを楽しめてしまうのだ。

ゲームそのもののほうもいたって簡単。クラッシュせずに誰よりも速く走り，栄光のチェッカー・フラッグを受ければいいのだ。キー操作も非常に楽。基本的に上下左右のカーソル・キーだけで運転できる。

特筆すべきなのは画面処理とサウンド。ポリゴンを使って3D表示しているのだが，そのスピードの速いこと速いこと。しかも大変なめらか。おまけに相手の車とぶつかろうものなら，破片があたりに飛び散り，自分の視野はぐるぐる回ってしまう（余談ではあるが，VG担当のやんま先生は相手とクラッシュすることに喜びを覚えてしまったほどだ)。ここまでやってくれるとは思わなかった。

さらにサウンドも一聴（？）の価値あり。このソフトはROLAND社 MT-32または，LAPC，AdLib，TANDYのSOUNDボードにも対応している。これらの音源を装備していれば，心の奥底にまで響くサウンドを味わうことができる。スピード狂にはたまらない魅力だろう。



▲ゲームを任意に止めて，20秒間のリプレイをさまざまな視点から眺めることができる。写真ではクラッシュしている車が見える

シャドー オブ ザ ビースト 2

SHADOW OF THE BEAST II



- PSYGNOSIS
- Amiga
- 9,000円

以前紹介した，グロテスクなまでのグラフィックが非常に印象的なアクション・ゲーム「シャドー オブ ザ ビースト」の続編が早くも登場。

▶やっと人間に戻れた主人公。しかしこれじゃ北京原人だよ……



自分の姿をみにくいビーストに変えてしまったビーストロードを苦戦の末に倒した主人公。過去の苦しい記憶を忘れ去るために，そして新しい人間のからだを得るために彼は戦い続ける。しかし今度はビーストメイジに妹を連れさられてしまったのだ！彼女を救うために主人公は，また果てしない戦いの旅をしなければならなくなる……

といったところがメインのストーリー。ありがちな展開ではある。前作にあった，夢にまででそうなグラフィックもそのまま健在。いやむしろ第2作であるこちらのほうが，ハデさは上かもしれない。画面一杯に広がる敵モンスターが思いもよらぬスピードで動いたとき，プレイヤーは恐怖さえ覚えるかもしれないのだ。

▲『II』はアドベンチャー的要素が結構濃い。小悪魔にとらわれの身となっている人を発見。この人を助けると……

F-29 リタリエイター

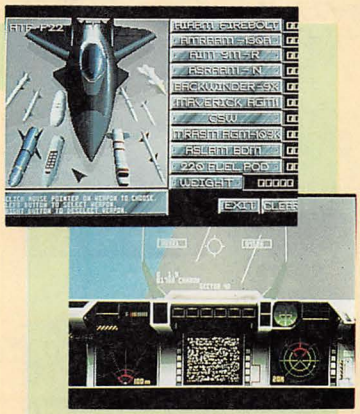
F-29 RETALIATOR



- OCEAN
- Atari-ST, Amiga
- 8,000円

先月に引続き今月も，海外では一定の人気を保っているフライト・シミュレータを1本紹介しよう。先月紹介した『ファルコン』が古株の代表作なら，今月の『F-29』は期待の新人といったところ。

▶個人的にスタイルが気に入っているF-22を選択。搭載する武器を選択中



このゲームで操縦することができるのは米軍の戦闘機ロッキードF-22とグラマンF-29である。あまり聞いたことがない機種かもしれないがそれは当然のこと。じつはこれら2種の戦闘機は，まだ実戦配備されていない試作段階の戦闘機なのだ。そういうわけなので，画面に表示されるコクピットもばりばりの最新鋭。トム・クルーズなんか目じゃないぞ。

プレイして驚くだろうけど，このソフト，動きがムチャ速いのだな。今までいろんなフライト・シミュレータをプレイした人でも，この速さに慣れるのにはしばらく時間がかかるかもしれない。シナリオも数多く入っているし，文句なくおすすめの1作。

▲そして離陸！うわーぐるぐるまわるぅ〜というくらいに処理速度は速い

「※今回紹介したソフトのうち，『RAILROAD TYCOON』と『INDIANAPOLIS 500』についてはPS/55Zにて撮影を行ないました」

Family Computer

ファミコン

監修:手塚一郎

ファミコンもまだまだ楽しませてくれそうだ

スーパーファミコンの発表で影が薄くなってしまった感のあるファミコンだが，先日行なわれた初心会ソフト展示会に出展されたソフト群を見るかぎりでは，まだまだ楽しませてくれそうだ。

ユタカはオリジナルの「ルーンマスター」やパソコンから移植である「ラストハルマゲドン」。エニックスは期待の新作「ジャストブリード」。データイーストの「メタルマックス」や「ダークサイダー」。アスク講談社の「百の世界の物語」。このあたりの作品が楽しませてくれそう。と，気がつくと全部RPGだった。ファミコンは，やがてRPGマシンとなってしまうのだろうか。うーむ。

今月の人気ソフト・ランキング

HOT ★ 20

今月のトップも任天堂の「ドクターマリオ」が獲得した。テトリス・タイプのゲームとしては異例のこと。やはり「マリオ」というキャラクターの強さか。テクモの「キャプテン翼II」は3位。まだまだ伸びそうな気配だ。アスキーの「忍者らホイ！」は思ったほどは売れていないようだ。誰もが楽しめるというコンセプトは買えるが，それ以外が弱かったのかもしれない。

1 ドクターマリオ
任天堂
4,900円



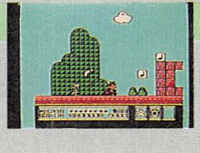
2 SDガンダム外伝・ナイトガンダム物語
バンダイ
6,800円



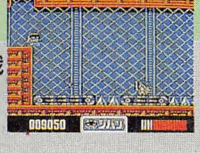
3 キャプテン翼II・スーパーストライカー
テクモ
6,900円



4 スーパーマリオブラザーズ3
任天堂
6,500円



5 SDヒーロー総決戦 倒せ悪の軍団
バンプレスト
6,300円



新作ソフト Data Base

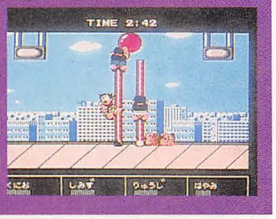
原則として，10月8日から11月7日までに発売される予定のファミリーコンピュータ用ソフトを紹介している。ただし，各メーカーの事情により発売が延期されることもある。ゲーム・タイトル下の解説は，メーカー名／ジャンル／価格／発売日を表す。

ダウンタウン熱血行進曲〜それゆけ大運動会

カセット

テクノスジャパン／アクション／6,200円／10月12日

大ヒット作「ダウンタウン熱血物語」の登場人物がくり広げる命がけ(?)の大運動会。ジョイスティックをつなぐと最高4人まで同時にプレイできる。



パニックスペース

ディスク

徳間書店／パズル／500円（書き換え専用）／10月19日

ファミコン専門誌「ファミマガ」のディスク大賞に選ばれた作品。ブロックなどを動かしてレーザーを反射させ，出口へと命中，そこから脱出すればクリア。

まじゃべんちゃー麻雀戦記

カセット

徳間書店／麻雀／5,800円／10月19日

基本はRPGだが，そこでの戦闘が麻雀によって処理されるところが目新しい。モンスター(?)の数は約100種類。全部で11のステージが用意されている。

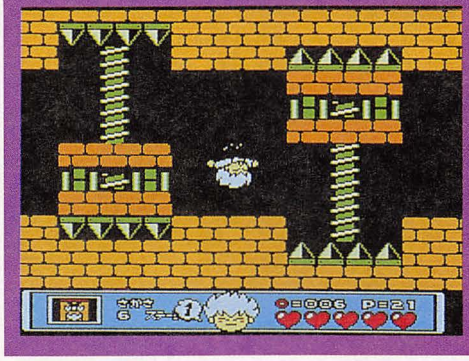


悪魔城スペシャル・ぼくドラキュラくん

カセット

コナミ／アクション／5,800円／10月19日

あの名作アクション・ゲーム「ドラキュラ」シリーズがスーパーディフォルメして帰ってきた。難易度もそこそこに設定されており，初心者からマニアまで幅広く楽しむことが可能。今回のウリは多彩なアクション。コウモリに変身したり，天井を歩けたりなどなど。ステージ間にはサブゲームがあったりもするのが魅力。

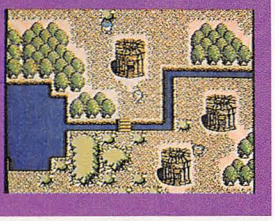


ブラッディウォリアーズ

カセット

東映動画／RPG／6,200円／10月19日

戦闘シーンがノーマルとシミュレーション風のどちらかを選択できる変わり種のRPG。各地に散らばる聖石を狙うカルワリオの野望を阻止するのが目的。

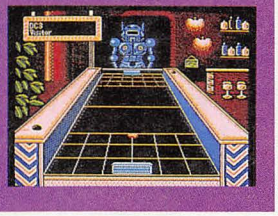


シャッフルパックカフェ

カセット　海・移植

ポニーキャニオン／アクション／6,200円／10月21日

ひと言で説明するなら「エア・ホッケー」。これを宇宙酒場で異星人などを相手に遊ぶわけだ。ロボット相手に練習したり，難易度を調節したりもできる。



アストロファング

カセット

A-WAVE／カーレース／6,700円／10月26日

3Dタイプのレーシング・ゲーム。にしてはストーリー性が高い。主人公はアストロファングという車に乗り，惑星ドライブをくり返しながら黄金都市を目指す。ミサイルを撃って対抗車を破壊したり，車を変型させて障害物をよけたりもできる。ステージ数は全部で六つ。各ステージの最後にはボスが待ちかまえている。

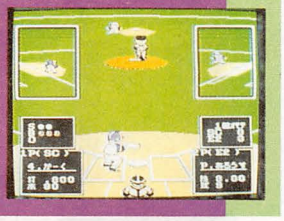


なんてったってベースボール

カセット

サン電子／スポーツ／5,900円／10月26日

ようやく発売されることになったこの作品は野球ゲーム。別売の「子ガメ」を接続することによって別データで楽しめる点がウリ。今回は「親ガメ」のみ。



水島新司の大甲子園

カセット　ア・移植

カプコン／スポーツ／6,500円／10月26日

水島新司の野球マンガのキャラが総登場するシミュレーション。見せ場のアニメ処理は一見の価値あり。1人はもちろん，2人で対戦することもできる。

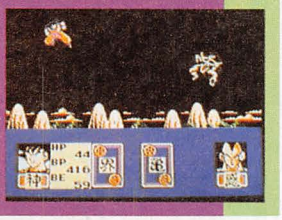


ドラゴンボールZ・強襲！サイヤ人

カセット

バンダイ／RPG／7,800円／10月27日

大人気シリーズの最新作。好評だったカードバトルにも磨きがかかっている。目玉は何といっても3Dバトル。豊富なアニメーションが飽きさせない。

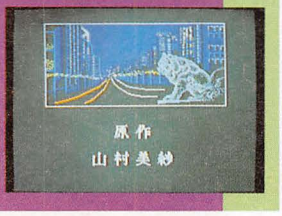


山村美紗・京都財テク殺人事件

カセット

ヘクト／AVG／8,500円／11月2日

流行の財テクを取り入れたアドベンチャー・ゲーム。山村美紗の何冊かの小説を消化したオリジナル・ストーリーのためファンの人も安心して遊べる。



三国志

カセット　パ・移植

光栄／SLG／14,800円／11月2日

大人気シリーズの続編で，パソコン版からの移植。システム的には前作とそれほど変わらないが，武将の数やイベントなどが付加され奥が深くなっている。

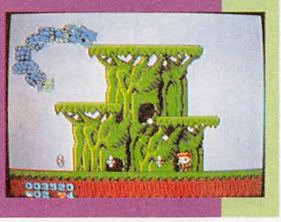


レジェント オブ ヒーロー トンマ

カセット　ア・移植

アイレム／アクション／4,800円／11月初旬

同名のアーケード・ゲームから移植されたアクション。魔法とジャンプを駆使して進んでいく。空中制御などのテクニック面が充実。パワーアップもある。



パチ夫くん3・帰ってきたパチ夫くん

カセット

ココナッツジャパン／テーブル／7,980円／10月26日

人気シリーズの第3弾。下火になってしまったパチンコの人気を盛り上げるために「パチンコランド」を建設するのが目的。用意されている台は20種類。

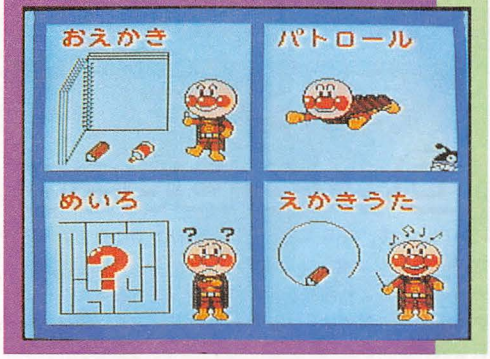


おえかキッズ・アンパンマンとおえかきしよう

カセット

バンダイ／ツール／13,800円／10月中旬

一言で説明すると「お絵描きソフト」。付属のタブレットをペンでなぞることによってテレビの画面に絵を描くことができる。もちろん，ただ描くだけではなくその色を変えたり，アニメーションさせたりも可能。その他にも「迷路脱出ゲーム」や「絵描き歌」なども楽しめる。別売のソフトの第2弾も予定している。

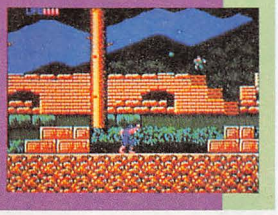


クロスファイヤー

カセット

九娯貿易／アクション／6,200円／11月2日

六つの最新兵器を武器に動き出した巨大秘密組織を破壊させるサイドビューのアクション。全6ステージで，それぞれのボスを倒すことによって任務完了。



アフターケア

先月のリスト（9月8日～10月7日発売）からもれてしまった作品をここで紹介する。

ガン・ナック

カセット

トンキンハウス／シューティング／6,000円／10月5日

敵キャラクターが妙にコミカルなシューティング・ゲーム。ウサギやら金庫，まねきネコなど多数登場。ところが内容はバリバリ。とくにパワーアップは派手。



6 テトリス

BPS
4,900円



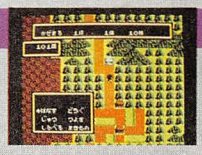
7 SD戦国武将列伝・烈火のごとく天下を盗れ

バンプレスト
6,800円



8 忍者らホイ！

アスキー
7,800円



9 ドラゴンクエストIV

エニックス
8,500円



10 ハットリス

BPS
5,500円



11	飛龍の拳III・5人の龍戦士	カルチャーブレーン 6,300円
12	ファイナルファンタジーIII	スクウェア 8,400円
13	ビックリマンワールド・激闘聖戦士	ハドソン 6,800円
14	SDバトル大相撲・平成ヒーロー場所	バンプレスト 6,300円
15	ファミスタ'90	ナムコ 5,800円
16	チップとデールの大作戦	カプコン 5,800円
17	魔天童子	クエスト 6,500円
18	ドラゴンクエストIII	エニックス 5,900円
19	ウルトラマン倶楽部2・帰ってきたウルトラマン倶楽部	バンプレスト 6,300円
20	ファイアーエムブレム	任天堂 6,000円

今月号で紹介したソフトはなかなか粒がそろっていて期待も持てる。まずお馴染みの「ダウンタウン～」，そしてパロディ版のドラキュラ・シリーズ「ぼくはドラキュラくん」，そして定番となった感のある「パチ夫くん3」，さらには「水島新司の大甲子園」，「ドラゴンボールZ」，そして「三国志II」といった具合い。どれもがトップ10に食い込みそう。

PC・エンジン ENGINE

監修：ベニー松山

ポータブルPCエンジン，正式名称は"GT"

スーパーファミコンの初心会も終わり，セガのポータブルカラー液晶ゲーム機ゲームギアも発売されて，この夏の猛暑の衰えとともに業界はにわかに活発な動きを見せはじめた。そんな中で，かねてから高い注目を集めているNECのポータブルPCエンジンの正式名称と価格，そして発売日がついに発表となった。その名もPCエンジンGTで，税別標準価格が44,800円，発売日は11月10日となっている。

高画質カラー液晶の使用から予想されてはいたものの，消費税を加えれば46,000円を超える高値となったGT。モニタ付きとは言え上位機種スーパーグラフィックス以上の価格となると，さて，対戦以外のメリットを生みだせるか否か？

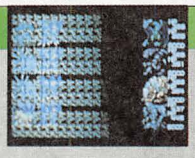


▲残像の少ないアクティブマトリクス方式カラー液晶。14,800円のテレビチューナーにはAV端子が内蔵されており，ビデオムービーのモニターとしても使用できる。

今月の人気ソフト・ランキング HOT ★ 20

何だかんだいっても人気者『ラストハルマゲドン』，もはや日本テレネットの顔(?)『ヴァリスIII』，F1熱の高まる中での適時打『F1サーカス』——と，この3本が今月のトップ3。注目は4位につけた『みつばち学園』で，初のアイドル・オーディション・ソフトにマスコミの関心も寄せられている模様。CDロムソフトが上位に集中している。

1 ラストハルマゲドン
ブレイングレイ
7,500円



2 ヴァリスIII
日本テレネット
6,780円



3 F-1サーカス
日本物産
6,900円



4 みつばち学園
ハドソン
5,800円



5 桃太郎伝説ターボ
ハドソン
5,800円



新作ソフト Data Base

原則として，10月8日から11月7日までに発売される予定のPCエンジン用ソフトを紹介している。ただし，各メーカーの事情により発売が延期されることもある。ゲーム・タイトル下の解説は，メーカー名／ジャンル／価格／発売日を表わす。

雀偵物語

CD-ROM

日本テレネット／麻雀AVG／6,780円／10月9日

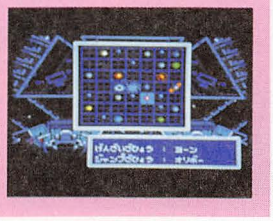
麻雀とAVGをミックスした新しいタイプのCDロムソフト。失踪した少女を捜索するAVGだが，登場する女の子たちから情報を得るには麻雀で勝たなければならない。ゲーム開始時にF子・筒子・索子のいずれかの流派を選択し，その牌をツモればイカさま技を使うための経験値と使用ポイントが上がっていく。



サイバーナイト

トンキンハウス／RPG／6,800円／10月12日

バトル・モジュールと呼ばれる装甲服を身につけた主人公たちが宇宙空間を駆け巡るSF・RPG。ゲーム・デザインをグループSNEが担当している。



バットマン

サン電子／アクション／6,500円／10月12日

アメリカで大ヒットを飛ばし，日本でも昨年暮れに公開された同名映画のストーリーに沿ってステージが進行。それぞれ12ステージにわかれたエリアを舞台に，迷路状のステージに配置されたアイテムやクリア条件となる有毒化粧品などを回収していく。バックアップ・セーブやパスワード保存も可能。



J.B.ハロルド 殺人クラブ

パ・移植
CD-ROM

ハドソン／AVG／6,500円／10月19日

パソコンの大ヒット作『殺人倶楽部』のPC版。実写の取り込みによるリアルなグラフィックや，メッセージを音声で聞けるナレーション・モードなどCDロムの機能を活用した移植がなされている。英語メッセージのバイリンガル・モードも健在で，解法も一定ではないハードボイルドAVGだ。



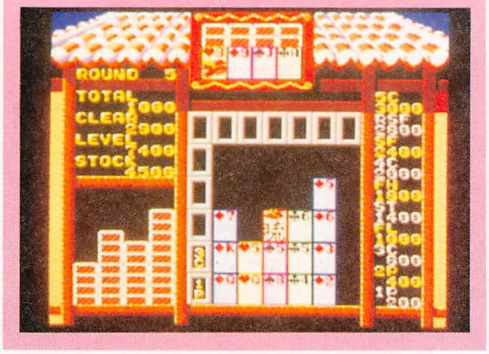
発売日変更情報……『ラビオレプス・スペシャル』は9月下旬から10月2日に変更。

琉球

パ・移植

フェイス／パズル／5,400円／10月26日

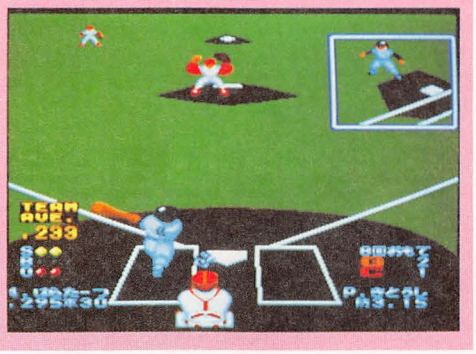
縦5列×横5列の合計25スペースに，表示された4枚のトランプカードから選択した1枚を下から順に積み上げる。25枚が埋まった時点で縦横5ラインずつ，斜め2ラインの計12ラインにできるポーカーの役の得点（フラッシュ1000点，ストレート1400点など）を合計し，規定レベルを上回ればラウンド・クリア。



ナグザットスタジアム

ナグザット／スポーツ／6,800円／10月26日

オーソドックスな野球ゲームながら，多数の要素を加味。エラーや風の有無，コールドの点差などが設定できる他，チームデータのエディットも可（2リーグ12球団それぞれのオールスター・チームのみ）。また，最高6人まで参加できるペナントレースも用意され，長丁場用にバックアップ（パスワードも）セーブがOK。



エアロブラスターズ

ア・移植

ハドソン／シューティング／6,500円／11月2日

「カネコ」の名を一躍高めたアーケード・ゲーム『エアバスター』の移植。2人同時プレイが可能な超高速スクロール・シューティングで，都市上空や洞窟内部など多彩なステージが用意されている。武装強化アイテムも種々あり，6方向弾や追尾ミサイルの他に狭路突入用の緩衝バンパーも存在する。



デコボコ伝説　走るワガマンマー

CD-ROM

日本テレネット／カーレース／6,780円／11月2日

最大5人同時プレイも可能なコミカル・カーレース。お姫さまの結婚相手を決めるレースに隣国のワガマンマー王子が出場，プレイヤーはこの王子の勝利を阻止しなければならない。全10ステージのコースは障害物やトラップだらけで，レース賞金で車体強化などのアイテムを購入していく。他車攻撃アイテムもある。



6	ワルキューレの伝説	ナムコ 6,800円
7	KLAX	テンゲン 5,900円
8	パワーリーグIII	ハドソン 5,800円
9	麻雀悟空スペシャル	サン電子 6,300円
10	ジャックニクラウス・ワールドゴルフツアー	ビクター音楽産業 7,800円
11	スーパースターソルジャー	ハドソン 6,500円
12	最後の忍道	アイレム 7,000円
13	関ヶ原	トンキンハウス 6,800円
14	オペレーション・ウルフ	NECアベニュー 6,400円
15	はにい・おんざ・ろーど	フェイス 6,400円
16	ダウンロード	NECアベニュー 6,800円
17	暗黒伝説	ビクター音楽産業 6,200円
18	ヴォルフィード	タイトー 6,600円
19	ヴェイグス	ビクター音楽産業 6,700円
20	デビルクラッシュ	ナグザット 6,300円

PCは概してシューティングやスポーツ・ゲームがヒットする傾向にある。その点を考慮すればアーケードのヒット作の改名移植『エアロブラスター』が今月の売れ線だろう。地味ながらグループSNEのついた『サイバーナイト』，CDロム『J. B. ～』もでてきそう。

GAME GEAR



ワンダーボーイ

ア・移植

セガ／アクション／3,500円／10月（12月に延期）

ジャングルを舞台にした名作アーケード・アクションの移植。主人公は石斧を武器に障害物と敵だらけの密林を進み，ステージの最後ではボスキャラと対決する。タマゴを割れば無敵になれる妖精やライフ回復などのアイテムが出現，スケートボードを取ればハイスピードで走ることもできるが停止不可能。



斬GEAR

パ・移植

ウルフチーム／SLG／3,800円／10月下旬

パソコンの『斬・陽炎の時代』のゲームギア版。関ヶ原の戦いをテーマとした戦国SLGで，徳川家康らの東軍と石田三成らの西軍いずれかの陣営を選択する。外交，行軍，戦闘に築城とコマンドは極めて単純で，このうち築城は好きな場所に城が造れるゲームギア版オリジナル・コマンド。対戦2Pも可能。



MEGA DRIVE メガモデム，ついに発売！

かなり前から発売が予定され，ユーザーの期待を集めていたメガドライブ専用のモデム「メガモデム」の発売日がついに10月21日に決定した。商品名は「セガ・ゲーム図書館」。価格は12,800円。

実用性は十分のこのモデム。サン電子による『TEL・TEL』をはじめ，ワープロやパソコンにモデムをつないで行なう通信とは，ひと味ちがった使いかたがされるだろうことは確実で，その発売を心待ちにしていたユーザーも多いのではないだろうか。

しかし，モデムをフルに活用するためにはFDD，キーボードといった周辺機器も必需品と思われるのだが，本当に発売されるのだろうか？

メガドライブ

監修：MUNEPI♬

今月の人気ソフト・ランキング HOT★10

1. スーパーモナコGP — セガ／6,000円
2. マイケルジャクソンズ・ムーンウォーカー — セガ／6,000
3. コラムス — セガ／6,000円
4. KLAX — ナムコ／4,900円
5. 四天明王 — シグマ商事／6,200円
6. ラスタンサーガII — タイトー／6,800円
7. XDR — ユニパック／6,800円
8. サンダーフォースIII — テクノソフト／6,800円
9. アフターバーナーII — 電波新聞社／6,900円
10. インセクターX — ホット・ビィ／6,800円

新作ソフト Data Base

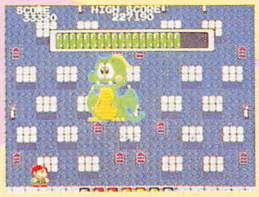
原則として，10月8日から11月7日までに発売される予定のメガドライブ用ソフトを紹介している。ただし，各メーカーの事情により発売が延期されることもある。ゲーム・タイトルの下の解説は，メーカー名／ジャンル／メディア／価格／発売日を表す。

レインボーアイランドエキストラ

ア・移植

タイトー／アクション／6,800円／10月5日

虹を発射して敵をやっつけていく，ユニークなアクション。『バブルボブル』の続編に当たり，前作の謎が明かされたりもする。オリジナル・モードあり。



FZ戦記アクシス

ウルフチーム／アクション／6,800円／10月12日

クォーター・ビューで画面が構成されているロボットもの。20種類におよぶ豊富な武器が登場し，装着の仕方によって威力が変化する。全7面14ステージ。

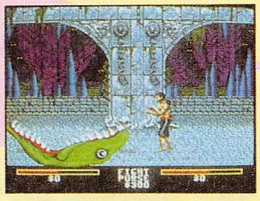


FATMAN

海・移植

サンリツ電気／アクション／7,800円／10月12日

同社の参入第1弾。IBM-PCで発売されている格闘ものの移植。パンチやキック，ジャンプを組み合わせればさまざまな技を繰りだせる。全17ラウンド。



バーニングフォース

ア・移植

ナムコ／シューティング／5,800円／10月19日

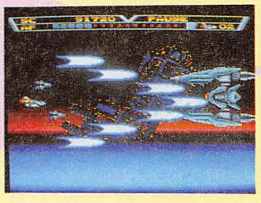
疑似3Dタイプ。ショットとミサイルを使いわけ，敵を破壊していく。コース上にセットされているアイテムを取るとより強力な攻撃が可能。全21エリア。



アローフラッシュ

セガ／シューティング／6,000円／10月20日

サイドビューのシューティング。ロボットと戦闘機という，自機の二つの形態をうまく使いわけて戦っていく。"Vアタック"という特殊攻撃がポイント。



TEL・TELスタジアム

サン電子／スポーツ／6,500円／10月21日

モデムを使えば離れた場所にいる友達とも対戦ができる野球ゲーム。プレイヤーは監督となり，スクイズやエンドラン，選手の登用などの采配をふるう。



ダイナマイトデューク

ア・移植

セガ／アクション／6,000円／10月27日

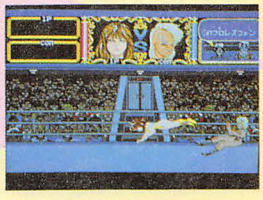
手前に背中を見せて表示されているのが主人公デューク。マシンガン，パンチ，キックといった攻撃方法を織り混ぜて戦う。必殺技はダイナマイト・パンチ。



キューティー鈴木のリングサイドエンジェル

アスミック／スポーツ／6,800円／10月下旬

メガドライブ初のプロレス・ゲームはジャパン女子プロレスの第1期生としてデビューしたキューティー鈴木が主人公。多彩な試合モードを持つ。2Pも可能。

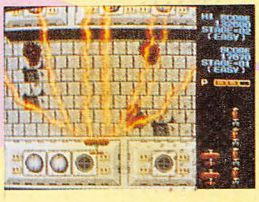


鮫！鮫！鮫！

ア・移植

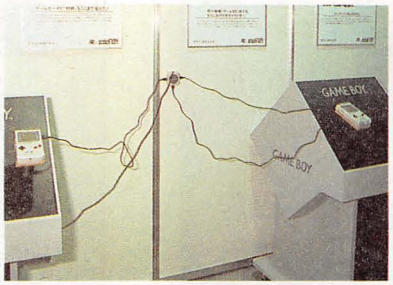
東亜プラン／シューティング／6,500円／11月2日

縦スクロール。自機の攻撃は3種類あり，どれもパワーアップするたびにどんどんハデになっていく。アーケード版は高難度だったが難易度設定が可能。



おもしろさ2倍!?4人用アダプタ発売!!

初心会ソフト展示会で発表されていた"4人用アダプタ"の発売が，11月9日に決定した。今までの通信ケーブルでは，2台までしか接続できなかったが，これを使えば4台まで接続できる。つまり4人での同時プレイが可能となる。8月28，29の両日行なわれた初心会ソフト展示会の会場では任天堂の『F1レース』とハドソンの『スーパー桃太郎電鉄』の2作品が対応していたが，他のメーカー数社もこのアダプタに対応したソフトを開発中とのこと。価格は税込みで3,000円。



GAME BOY（ゲームボーイ）

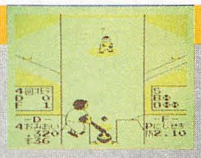
監修：MUNEPI♬

今月の人気ソフト・ランキング

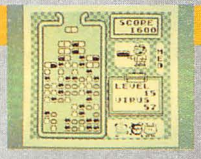
HOT★10

さすがにファミコンで評価の高かった作品だけあって，1位はナムコの『ファミスタ』。2位3位は任天堂のパズルだが，やはり，GBらしい手軽なおもしろさが受けているのだろう。

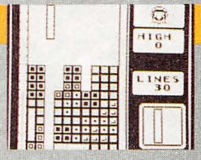
1 ファミスタ
ナムコ
3,500円



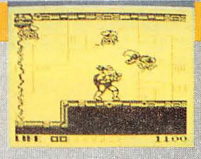
2 ドクターマリオ
任天堂
2,600円



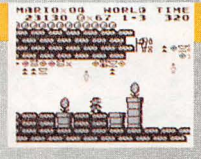
3 テトリス
任天堂
2,600円



4 T.M.N.T
コナミ
3,500円



5 スーパーマリオランド
任天堂
2,600円



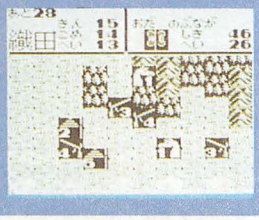
6	ネメシス	コナミ 3,500円
7	ドラゴンスレイヤーⅠ	エポック 3,090円
8	ボンバーボーイ	ハドソン 3,500円
9	ダブルドラゴン	テクノスジャパン 3,500円
10	らんま1/2かくれんぼデスマッチ	バンプレスト 3,300円

信長の野望・ゲームボーイ版

パ・移植

光栄／シミュレーション／5,800円（税込）／10月10日

戦国大名となり，関東から近畿の全16か国の統一を目指す。約100人の実在した武将が登場し，HEXによる戦闘はよりスピーディになった。対戦プレイ可能。

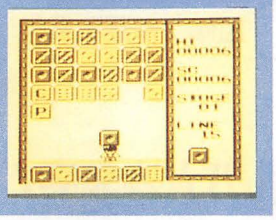


パラメデス

ファ・移植

ホット・ビィ／アクション・パズル／3,300円(税込)／10月12日

自分のサイコロを操作してシュートし，上から降ってくる同じ目のサイコロを消していく。消したサイコロのパターンによって，役がきまる。対戦可能。



ツインビーだ!

ア・移植

コナミ／シューティング／3,500円（税込）／10月12日

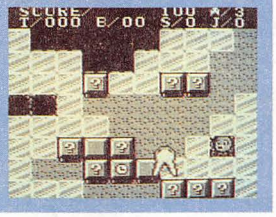
コミカル・タッチのシューティング。表示の濃淡により自機や弾をみやすくする工夫がなされている。連射機能もあり，ケーブルを使えば同時プレイも可。



アストロラビー

アイ・ジー・エス／アクション・シューティング／3,200円（税込）／10月12日

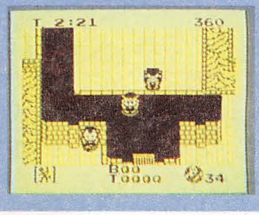
アクション性を持ったトップビューのシューティング。ウサギ型ロボのラビーが主人公。ジャンプはアニメによる拡大縮小表示。



ゴーストバスターズ2

HAL研究所／アクション／3,400円（税込）／10月16日

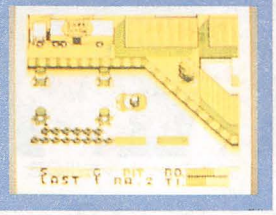
1ステージはアクション・フロアーとボスフロアーにわかれ，前者では徘徊するゴーストを退治し，後者はボスと戦うシューティング・ゲームになっている。



ロードスター

トンキンハウス／カーレース／3,300円（税込）／10月19日

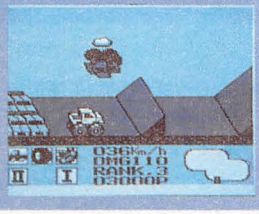
6人のキャラから1人を選び，残りのメンバーとゴールを競う。順位によって入るポイントを振りわければ，マシンのチューンも可能。



モンスタートラック

バリエ／カーレース／3,200円（税込）／10月19日

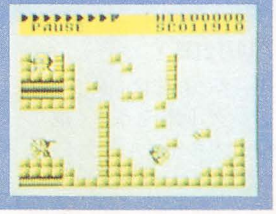
バケモノじみたトラックを操って，さまざまな障害物がたくさん置かれたコースで速さを競う。入賞すれば賞金が入り，そのお金でパーツも買えるぞ。



アフターバースト

NCS／アクション・パズル／3,090円（税込）／10月23日

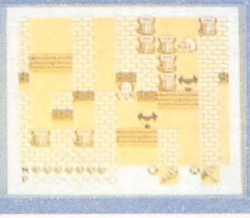
NCSのゲームボーイ第1弾。各ステージに一つずつあるコンピュータを破壊するのがパズルモードの目的。VSモードはパワースーツ同士のリアルタイム・バトル



ベリウス〜ローランの魔獣〜

サミー工業／アクションRPG／3,300円（税込）／10月30日

お金や経験値がなく，プレイヤーは得たアイテムによってパワーアップしていく。複数のエリアで構成されたシナリオが四つ。2P可能。

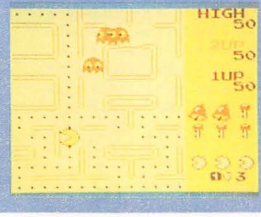


パックマン

ア・移植

ナムコ／アクション／3,500円（税込）／11月2日

モンスターを避けながら画面上のドットを食べていくゲーム。画面の一部が表示され，動きにあわせてスクロールするモードと縮小表示のモードあり。



GAME MUSIC
ゲーム・ミュージック

監修：幸運私真矢

☆矩形波倶楽部がオリジナル・ソロ・アルバムを発表！

真夏のコンサート戦争以来，一層熱気を帯びている各社のゲーム・ミュージック・バンドだが，その中の一つ，コナミ矩形波倶楽部が，この11月21日，ゲーム・ミュージックではない，オリジナル曲をメインに据えたアルバムをキングレコードより発売することになった。タイトルは，ずばりそのまま『矩形波倶楽部』。プロデューサーに，あのTスクェアの安藤まさひろ氏を起用した，豪華な1枚だ。

『A-JAX』や『グラディウスII』などのメロディ・ラインから感じた人もいるかもしれないが，矩形波倶楽部のリーダー，ミッシェル古川氏が追求していたのがフュージョン路線。今回のアルバムに収録されている「GOOD BYE PONY」を代表とするオリジナル4曲は，どれもシャレた感じのジャズ&フュージョンに仕上がっている。「GMという枠を意識しないで自分たちの音楽を作ってみたかったんです。ドライブのときなどに聴いて，気持ち良く感じてほしいですね」(ミッシェル古川氏)。「プロデュースという作業は初挑戦だったんですが，古川クンのギターがあまりにうまいので，ノリよくできました」(安藤氏)。バック・ミュージシャンとして，Tスクェアのメンバーのほとんどが参加。矩形波倶楽部の新たなミュージック・シーンが展開されるぞ。


▲アルバム『矩形波倶楽部』の発表風景


▲安藤氏(左)とミッシェル古川の息もバッチリだ

今月のGMヒットチャート情報

（ミュージックラボ調べのCD TOP200チャートによる）

●8月第4週

50位　パーフェクト・コレクション・イース（キングレコード）
87位　突刊みつめていいよ・夏休み大増刊号（ポリスター）
105位　パロディウスだ！（キングレコード）
121位　交響組曲ドラゴンクエストIV（アポロン）
194位　ハイパードライブ（ポニーキャニオン）

●9月第1週

12位　ロードス島戦記・ビデオ・サントラ（ビクター音楽産業）
84位　パーフェクト・コレクション・イース（キングレコード）
89位　TAITO DJ STATION（ポニーキャニオン）
143位　突刊みつめていいよ・夏休み大増刊号（ポリスター）
144位　ドラゴンクエスト・オン・ピアノ Vol.I（アポロン）
155位　交響組曲ドラゴンクエストIV（アポロン）
174位　パロディウスだ！（キングレコード）

●9月第2週

31位　ロードス島戦記・ビデオ・サントラ（ビクター音楽産業）
116位　パーフェクト・コレクション・イース（キングレコード）
128位　TAITO DJ STATION（ポニーキャニオン）
172位　パロディウスだ！（キングレコード）
182位　突刊みつめていいよ・夏休み大増刊号（ポリスター）
183位　交響組曲ドラゴンクエストIV（アポロン）
189位　ドラゴンクエスト・オン・ピアノ Vol.I（アポロン）

●9月第3週

20位　パーフェクト・コレクション・イースII（キングレコード）
54位　ロードス島戦記・ビデオ・サントラ（ビクター音楽産業）
116位　パーフェクト・コレクション・イース（キングレコード）
177位　TAITO DJ STATION（ポニーキャニオン）
189位　交響組曲ドラゴンクエストIV（アポロン）

●9月第4週

39位　パーフェクト・コレクション・イースII（キングレコード）
89位　ロードス島戦記・ビデオ・サントラ（ビクター音楽産業）
136位　パーフェクト・コレクション・イース（キングレコード）
176位　交響組曲ドラゴンクエストIV（アポロン）

新作ソフトData Base

キャメルトライ／カダッシュ



ポニーキャニオン／10月21日

おなじみ1500シリーズの新作は，タイトー2タイトルのカップリング。回転をうまく取り入れた玉ころがしゲーム『キャメルトライ』，アクションRPG『カダッシュ』を完全収録。

＜サイトロンG.S.M.1500シリーズ＞
ゲーム発売元：タイトー
メディア／価格：CD　PCCB-00043　1,500円（税込）
収録曲：＜キャメルトライ＞①コイン～コースセレクト～メッセージ②パ・マ・ディ〝パーマをかけた帰り道〟～ハリーアップ③サイケデリック・デリカシー～ゴールイン④ドレミファドラッグ頭痛薬⑤ラッキースロット～ボーナス当たり～ナンバーマッチ当たり～ナンバーマッチはずれ⑥マウスサークル〝くるくる〟⑦ファイナルラウンド～回転機能⑧コングラチュレーション～エンディング⑨リプライズ～ゲームオーバー＜カダッシュ＞⑩プロローグ〝予感〟～コイン⑪案内人に導かれ⑫日常と非日常の扉⑬たたかいの始まり⑭ようしゃなくおそう～レベルアップ～朝が来た⑮ベルビルヴィブラフォン～アイテム取得⑯地下洞窟⑰木陰の人影⑱生き血を吸って生きている⑲すべってどこへ行くのか⑳雷鳴におびえる子供達㉑狂気の笑い～笛㉒せんにゅう㉓一滴の血までも㉔ファンファーレ～エンディング㉕ゲームオーバー㉖足跡（未使用曲）㉗冬から春へ（未使用曲）
特典：CDケースサイズ・カラーステッカー

アウトゾーン／スノーブラザース



ポニーキャニオン／10月21日

東亜プランの非強制スクロール・シューティング『アウトゾーン』と，コミカルアクション『スノーブラザーズ』の全曲集。東亜プラン・サウンドスタッフによる初のアレンジ・バージョンが売り。

＜サイトロンG.S.M.1500シリーズ＞
ゲーム発売元：東亜プラン
メディア／価格：CD　PCCB-00044　1,500円（税込）
収録曲：＜アウトゾーン＞①アウトゾーン（アレンジ・バージョン）②第一章　指令～地球へ（Ver.1.0）③第二章　奴らに弾のプレゼント④第三章　0・Zの仕事人⑤第四章　かっ飛びソルジャー⑥第五章　オワギラの謎⑦第六章　もうちょいでドン⑧第七章　最後に笑え⑨エンディング　勝利の花束⑩ゲームオーバー⑪コンティニュー　明日へ⑫ネーム　永遠の命を⑬第一章　地球へ(Ver.1.1)＜スノーブラザース＞⑭Yukidama Ondo⑮Yukida March⑯Discoloration⑰Boss Yade⑱Dosskoi Snow⑲Boss De Ska⑳Yoh㉑Game Over㉒未使用曲＜スノーブラザース　2612バージョン＞㉓Yukidama Ondo㉔Yukida March㉕Discoloration㉖Boss Yade㉗Dosskoi Snow㉘Boss De Ska㉙Yoh㉚Game Over
特典：CDケースサイズ・カラーステッカー

S.S.T.BAND LIVE!



ポニーキャニオン／10月31日

GM史上はじめて，完全なライブ・アルバムが登場。8月25日，日本青年館で行なわれた「ゲームミュージック・フェスティバル'90」の中から，S.S.T.BANDのライブの部分を収録。

ゲーム発売元：セガ
メディア／価格：CD PCCB-00042 2,500円（税込）
収録曲：①アフターバーナー（メドレー）②Air Battle③新たなる旅へ④ギャラクシーフォース（メドレー）⑤Wilderness⑥Magical Sound Shower⑦Last Wave⑧Sprinter⑨After Burner⑩パワードリフト（メドレー）
作・編曲・演奏：S.S.T.BAND
特典：S.S.T.BAND B2カラーポスター

マーチ・ドラゴンクエストIV



アポロン／10月21日

『ドラゴンクエスト・イン・ブラスII』の中から3曲をシングルカット。

ゲーム発売元：エニックス
メディア／価格：CDシングル APDG-4001 930円（税込）
CT APSG-4001 930円（税込）
収録曲：<フル・アレンジ>①のどかな熱気球のたび②海図を広げて③マーチ・ドラゴンクエストIV（序曲〜戦士はひとり征く〜おてんば姫の行進〜馬車のマーチ〜序曲）
作曲：すぎやまこういち
編曲：小野崎孝輔
演奏：東京交響楽団ブラスセクション
収録場所：東京・杉並公会堂

ドラゴンクエスト・イン・ブラスII ～ドラゴンクエストIV 導かれし者たち～



アポロン／10月21日

前作が好評だった『ドラクエ』吹奏楽バージョンの第2弾。『ドラゴンクエストIV』の楽曲が，東京交響楽団ブラスセクションの演奏によって重厚なサウンドで甦る。

ゲーム発売元：エニックス
メディア／価格：CD APCG-4007 2,800円（税込）
CT APTG-4007 2,400円（税込）
収録曲：<フル・アレンジ>①序曲②王宮のメヌエット③勇者の仲間達（間奏曲〜戦士はひとり征く〜おてんば姫の行進〜武器商人トルネコ〜ジプシーダンス〜ジプシーの旅〜間奏曲）④街でのひととき（街〜楽しいカジノ）⑤勇者の故郷〜馬車のマーチ⑥恐怖の洞窟〜呪われし塔⑦エレジー〜不思議のほこら⑧のどかな熱気球のたび⑨海図を広げて⑩栄光への戦い（戦闘－生か死か－〜悪の化身）⑪導かれし者たち－終曲－⑫マーチ・ドラゴンクエストIV（序曲〜戦士はひとり征く〜おてんば姫の行進〜馬車のマーチ〜序曲）
作曲：すぎやまこういち
編曲：小野崎孝輔
演奏：東京交響楽団ブラスセクション
収録場所：東京・杉並公会堂

はにい² —Sky&Road—



ポリドール／11月1日

フェイスのPCエンジン・ゲーム『はにい・いんざ・すかい』『はにい・おんざ・ろーど』の全曲を網羅した1枚。「はにわ」が主人公のゲームだけあって，和風のBGMが中心。

ゲーム発売元：フェイス
メディア／価格：CD POCH-2020 2,500円（税込）
収録曲：①ようこそ！はにい（アレンジ・バージョン）②グルーミーな神々に（アレンジ・バージョン）③夢の祭壇（アレンジ・バージョン）④あさきゆめみし（アレンジ・バージョン）⑤はにい・おんざ・ろーど（アレンジ・バージョン）⑥Go／Go／Train（アレンジ・バージョン）⑦暗闇のためのバヴァーヌ（アレンジ・バージョン）⑧はにい・いんざ・すかい（ダイヤモンド・ラブソディー／ようこそ！はにい／Psychedelic Resolution／グルーミーな神々に／翼に火をつけて／夢の祭壇／（ほつま）のうた／暗闇のためのバヴァーヌ／無意識の中へ／Toccata／ひるこの語り／Last Aria／あさきゆめみし／光の楽園／ブレーヤーの死）⑨はにい・おんざ・ろーど（タイトル／スイス／ダイヤモンド・ラブソディー#2／マップBGM／はにい・おんざ・ろーど／Exciting Paradise／Shadow／砂漠のハイウェイ／氷の島／State of Mind／Go／Go／Train／つんたんちんたんつん／Spring／ドラゴン／Tatami／誘惑のタンゴ／ペトロイカ／アラビアの灯／Bady,Don't Cry／マザー・アース／Kamaboko／Tention／TVゲーム／Sound From Heaven／大魔神／地獄のワルツ／ゲームオーバー／ステージクリア／ゲームクリア／君の町に）

パーフェクト・セレクション・スナッチャー&SDスナッチャー



キングレコード／10月21日

『ブレードランナー』をモチーフにしたサイバーパンクAVG『スナッチャー』がフル・アレンジ版で再登場。『SDスナッチャー』5曲（③⑤⑥⑦⑧）にボーカル・バージョン2曲を含む全9曲。ライナーノーツは山下　章。

ゲーム発売元：コナミ
メディア／価格：CD KICA-1017 2,800円（税込）
CT KITA-1017 2,500円（税込）
収録曲：<フル・アレンジ>①Twilight of Neo Kobe City②Warning③The Peaceful Avenue④夢を組み立てて……⑤The First Lead⑥夕焼けにせかされて⑦Triumphal Arch⑧サンライズ⑨Coda

バスティール



日本コロムビア／10月21日

革命をテーマにしたPCエンジン・CD-ROM用ゲームのBGM集。前半がアレンジ・バージョン，後半がオリジナル・バージョン。

ゲーム発売元：ヒューマン
メディア／価格：CD COCA-6898 2,600円（税込）
CT COTA-1393 2,300円（税込）
収録曲：①Vasteel②腐地に立つ③Dark Night④果てぬ荒野⑤マイナス60℃の対決⑥Crusade⑦新たな時代⑧黒い誘惑⑨嵐の予感⑩J⑪Young Fighter⑫対決⑬母なる星へ再び⑭戦いの果てに
特典：ステッカー
作曲：細野義彦
編曲：細野義彦・山中紀章

ドラゴンナイト ～水の宝王篇～



ポリスター／10月25日

10万本のセールスを記録したというパソコンH・RPG『ドラゴンナイト』のイメージ・アルバム。人気声優・水谷優子と松本保典をはじめとする豪華声優陣によるドラマ等も収録。

ゲーム発売元：エルフ
メディア／価格：CD PSCX-1013 2,400円（税込）
収録曲：<フル・アレンジ>①プロローグ②ドラマ・第一章③6 Floors④ドラマ・第二章⑤優しく伝えたい～ALL NEED IS LOVE～⑥ドラマ・第三章⑦Night of Dragon⑧ドラマ・第四章⑨Shooting Lover
特典：キャラクターピンナップ
歌：水谷優子

CDテクノポリス・パソコンゲームミュージック大全集



徳間ジャパン／10月25日

なんと，これまでアルバム化されていなかったパソコン・ゲームのBGMが，まとめて1枚のアルバムに。こういう企画物はどんどんやってほしい！

ゲーム発売元：アーテック，アルシスソフトウェア，ウルフチーム，M.N.M Software，エルフ，ゲームアーツ，コンパイル，ソフト屋しゃんばら，デービーソフト，風雅システム，フェアリーテール，ポーステック
メディア／価格：CD TKCA-30156 2,000円（税込）
CT TKTA-20076 2,000円（税込）
収録曲：①レイ・ガン②魔導物語1-2-3③ミッド・ガルツ④妖獣機甲兵ワードラゴン⑤銀河英雄伝説II⑥ドラゴンナイト⑦メルルーン⑧ビートバイス⑨リップスティック・アドベンチャー⑩バルバトゥスの魔女⑪水龍士 I，II⑫パイピャン⑬うろつき童子⑭ファイアーホーク

Super Soft Hot Information

てけてけ!アスミッくんワールド



徳間ジャパン／10月25日

ユニークなタイトルのゲームボーイ用ソフト『てけてけ!アスミッくんワールド』を題材に，オリジナル，アレンジ，カラオケ・バージョンなどで聴かせるアルバム。

ゲーム発売元：アスミック
メディア／価格：CD TKCA-30155 2,000円（税込）
CT TKTA-20075 2,000円（税込）
収録曲：①不思議の国のアスミッくん!（アレンジ・バージョン）②ドラマ編「アミちゃんが大変だ!てけてけ急げアスミッくん」③ローラースケートのテーマ（アレンジ・バージョン）④アドベンチャー・イン・アスミッくんワールド（アレンジ・バージョン）⑤大魔王ザウズンのテーマ（アレンジ・バージョン）⑥不思議の国のアスミッくん!⑦ローラースケートのテーマ⑧アドベンチャー・イン・アスミッくんワールド⑨カレーライスのテーマ⑩ボスキャラのテーマ⑪大魔王ザウズンのテーマ⑫不思議の国のアスミッくん!（カラオケ・バージョン）

キー・オブ・ザ・シティ

ポリドール（発売元：光栄）／10月25日

20～30代を対象にした光栄の新作ビジネス・ゲーム『リーディング・カンパニー』の曲を集めたアルバムが、ソフトに先駆けて発売。ニューヨークの若手ミュージシャンたちによって演奏される楽曲は、まさに洗練されたジャズ。

メディア／価格：CD KECH-1006 3,000円（税込）
収録曲：①Ta-Ta-La②Excavation③Last Train Home④Toma's Bossa⑤Floater⑥Lights Across The Bay⑦Luis⑧Tie of The Dancer⑨Pink Statue⑩The Diver⑪The Door to September⑫Keys of The City
編曲：マーク・ソスキン

プレプリマ



キングレコード／11月5日

『ファルコム・スペシャルBOX'90』『パーフェクト・コレクション・イース』等で好評だった，ニューエイジ・ミュージック・バージョンが1枚のアルバムとして独立。全編を通してのテーマは「冬」。

ゲーム発売元：日本ファルコム
メディア／価格：CD KICA-1018 3,000円（税込）
収録曲：①ヨーロッパ物語（ドラゴンスレイヤー・街&城）②クリスマス・プレゼント（戦国ソーサリアン・帰還）③……マズルカ（イース・The Morning Grow）④ソネット（ソーサリアン・オープニング）⑤バルカロール（イースIII・Apathetic Story）⑥バート・ドゥ・ベール（イースII・Too Full With Love）⑦〈夢〉（イースIII・いっときの夢）⑧ウィンター・コンチェルト（ピラミッドソーサリアン・Click! Click!）⑨Preprimer（イース・Palace）
初回特典：特製ケース入り
編曲：藤澤道雄

VIDEO

TVゲームの歴史 TAITO-Vol.1



ポニーキャニオン 発売日未定

アーケード・ゲームの歴史をビデオで追う，TV Game Museumシリーズ第1弾。1973～1979年までのタイトーの全11タイトルのゲームを収録。

ゲーム発売元：タイトー
メディア／価格：VHS PCVP-10316 3,000円（税込）
（カラー30分／HiFiモノラル）
収録作品：①エレボン②スピードレース③ウエスタンガン④ボールパーク⑤スペースインベーダー⑥スーパーブロック⑦アクロバット⑧ハッスル⑨ブルーシャーク⑩ズンズンブロック⑪フィールドゴール

TVゲームの歴史 TAITO-Vol.2



ポニーキャニオン／発売日未定

Vol.1と同時発売になるこちらは，1979～1983年までのタイトー・ゲームを11タイトル収録。今後，他のメーカーについてのビデオも続々発売予定。

ゲーム発売元：タイトー
メディア／価格：VHS PCVP-10364 3,000円（税込）
（カラー30分／HiFiモノラル）
収録作品：①スペースチェイサー②ルナレスキュー③クレージーバルーン④バルーンボンバー⑤ポラリス⑥クイックス⑦ジャングルキング⑧ワイルドウエスタン⑨タイムトンネル⑩フロントライン⑪エレベーターアクション

Score

ドラゴンクエスト・ピアノ・ソロ・アルバム①

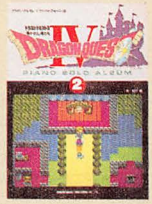


ドレミ楽譜出版社

『ドラクエⅠ～Ⅲ』の全曲を，ピアノで弾けるようにアレンジした楽譜集。バイエル終了程度の腕があれば，演奏可能。各曲ごとに上手に弾くためのコツも掲載している。アポロンから発売されているCD『ドラゴンクエスト・オン・ピアノVol.1,2』に完全対応。

価格：1,339円（税込）
収録曲：①ドラゴンクエスト（序曲／ラダトーム城／街の人々／広野を行く／戦闘／洞窟／竜王／フィナーレ）②ドラゴンクエストII（ドラゴンクエストマーチ／Love Song 探して／王城／街の賑わい／恐怖の地下道～魔の塔／レクイエム／遙かなる旅路～果てしなき世界／海原を行く／戦い～死を賭して／この道わが旅）③ドラゴンクエストIII（ロトのテーマ／王宮のロンド／世界を回る：街～ジパング～ピラミッド～村／冒険の旅／ダンジョン～塔～幽霊船／鎮魂歌～ほこら／海を越えて／おおぞらをとぶ／戦闘のテーマ～アレフガルドにて～勇者の挑戦／そして伝説へ……）
編曲：林 知行

ドラゴンクエスト・ピアノ・ソロ・アルバム②



ドレミ楽譜出版社

こちらは『ドラクエIV』の全曲を収録した楽譜集。

価格：1,339円（税込）
収録曲：①ドラゴンクエスト（序曲／ラダトーム城／街の人々／広野を行く／戦闘／洞窟／竜王／フィナーレ）②ドラゴンクエストII（ドラゴンクエストマーチ／Love Song 探して／王城／街の賑わい／恐怖の地下道～魔の塔／レクイエム／遙かなる旅路～果てしなき世界／海原を行く／戦い～死を賭して／この道わが旅）③ドラゴンクエストIII（ロトのテーマ／王宮のロンド／世界を回る：街～ジパング～ピラミッド～村／冒険の旅／ダンジョン～塔～幽霊船／鎮魂歌～ほこら／海を越えて／おおぞらをとぶ／戦闘のテーマ～アレフガルドにて～勇者の挑戦／そして伝説へ……）
編曲：林 知行

ゲーム・ミュージック&ビデオ発売予定一覧

	発売日	タイトル	発売元
アルバム	11月21日	●ZUNTATA LIVE サイトロン1500シリーズ	ポニーキャニオン
		●雷電	ポニーキャニオン
		●スーパースパイ／ニンジャコンバット	ポニーキャニオン
		●矩形波倶楽部	キングレコード
		●杉本理恵1stアルバム	キングレコード
	11月25日	●信長の野望・武将風雲録（パソコン）	ポリドール
	12月1日	●任天堂大全集	日本コロムビア
	12月5日	●ドラゴンネイル（ゲームボーイ）	日本コロムビア
		●大戦略III'90	東芝EMI
		●アクシス（パソコン）	東芝EMI
	12月12日	●グラナダ（パソコン）	東芝EMI
		●ラグーン（パソコン）	東芝EMI
	12月16日	●ドラゴンクエストIV・オン・エレクトーン	アポロン
	12月21日	●こなみ・すぺしゃる・みゅーじっく千両箱2（仮称）	キングレコード
		●ファルコム・スペシャルBOX'91	キングレコード
		●大魔王ザーク伝説	徳間ジャパン
		●不思議の夢のアリス（PCエンジン）	ポリドール
	1月1日	●J.D.K BAND 1stソロアルバム	キングレコード
	発売日未定	●ミスティ・ブルー／古代祐三（パソコン）	アルファレコード
		●琉球（PCエンジン）	ポリドール
		●ゲームボーイ版『ウィザードリィ』	アポロン
ビデオ	11月21日	●S.S.T.BAND LIVE（45分）	ポニーキャニオン
		●ゲームミュージック・フェスティバル'90（60分）	ポニーキャニオン
	11月25日	●美少女ソフトオリジナルカタログVol.2	ポリスター
	12月21日	●麻雀バトル・スクランブル	ポリスター
	1月1日	●グラディウスIII	キングレコード
		●パロディウスだ!	キングレコード
	発売日未定	●スーパーリアル麻雀PIV	ポリスター
		●オリジナル・ビデオアニメ「忍者龍剣伝II」	メルダック
		●オリジナル・ビデオアニメ「双截龍」	メルダック

FINAL STAGE
ファイナル　ステージ

—from Writers—

山下　章

コナミレーベル・ツアーに同行して，矩形波倶楽部のメンバーとの親交を深める。ついに卒論も本格執筆開始。睡眠不足らしい。

オリジナル・ゲームもほしいメガドラ

今月はメガドライブのソフトが目を引く。『鮫！鮫！鮫！』『バーニングフォース』『レインボーアイランド』あたりは遊んでみたい。とはいえ，やはりどれもアーケードからの移植版。強烈なオリジナル・ゲームがないとツラいぞ，メガドライブ！

先日，手っちゃんから『大甲子園』のコミックスを全巻もらった。だからというわけではないが，ファミコンの『大甲子園』，これは水島新司ファンなら買いだぞ。テクモの『キャプ翼』のように，アニメがバリバリ入った野球ゲームなのだ。殿馬の秘打のバリエーションを見て，涙しちゃった主婦もいるくらい(ホント)。つぎは『アストロ球団』か!?

パソコンは，X68K用『サイバリオン』がいい。SPSの技術力が作品ごとに高まってきているのがわかる。『ネメシス'90』にも期待だね。あと，アーケードの『マイケルジャクソンズ・ムーンウォーカー』，とにかく笑える。移植して！

手塚一郎

多忙の毎日が続く。昼と夜は逆転し，食事すらも満足にしていない。それを理由にしめ切りを遅らせるのだから，まさにプロ(?)。

年末はファミコンが楽しめそうな気配

ファミコンのページを読んでもらえればわかるように，スーパーファミコンの余波はそれほど大きくないようだ。とはいってもアクションやシューティング系は完璧にスーパーファミコンの独壇場となるだろうが。ファミコンはハードに負担をかけないRPGの方面での活躍を期待している。かなり気合の入った作品群が用意されているので，目が離せないところ。

メガドライブ。個人的には「ムーンウォーカー」が好み。アーケード版より好きだな。もっと凝ってくれても良かったのに。新作では，やはり「鮫！鮫！鮫！」。

PCエンジンはあまり新作をプレイしていない。今ごろになって「ミスターヘリの大冒険」で遊んだりして。難易度がかなり低いのが不満だけどね。「ゴモラスピード」は妙に好き。パッドでプレイしたら親指の皮がむけてしまった。またしめ切りに遅れる(笑)。

パソコンはとくになし。ごめんよ。

ベニー松山

九州から帰京し，ホッとする間もなく引越に追われ，気づいてみればオリジナル新作小説の〆切まで10日しかないらしい。死ぬかも。

LYNX持ち寄りマルチプレイ大会を望む！

先日，『スライムワールド』を買った。

そう。LYNX用のソフトである。

確かに動きが細かく，ドロドロしたスライム惑星の雰囲気はでている。しばらくは楽しんで遊んでいた。

それじゃ何が不満なのか？

マルチプレイができないからにきまっている。ソフトには機能がついているが，できない。なぜなら，誰も他にLYNXを持っていないからだ。僕は一度でいいから８人同時プレイをしてみたいのだ！

もっと矢継ぎばやにソフトが発売されていれば本体ももっと売れたのだろうが，ゲームギアやPCエンジンGTが出回りはじめてはそれも遅きに失する。ああ，死ぬまでに８Ｐマルチプレイを拝むことはできるのか？

それと，『KLAX』は本当に発売されているのだろうか？『Ms.パックマン』は？

よーし，こうなったらアタリにマルチプレイ大会を開いてもらうしかない(ウソ)！

各ランキングにご協力いただいたお店のリスト

ワールドインアオヤマ札幌	☎011-251-1777	〒060	北海道札幌市中央区南2条西3丁目リンクエギビル3F
ICカプセル	☎0157-23-8444	〒090	北海道北見市北1条西二丁目サンプラザ2F
メディア旭川	☎0166-25-9801	〒070	北海道旭川市三条通10丁目右10号
デンコードー八戸本店DaC	☎0178-44-4111	〒031	青森県八戸市長横町17-1
デンコードーDaC仙台本店	☎022-225-5290	〒980	宮城県仙台市中央二丁目2-21
OAシステムプラザ仙台店	☎022-268-5541	〒980	宮城県仙台市青葉区本町1-3-9第六広瀬ビル2F
コンピュータPROYamagata	☎0236-25-9801	〒990	山形市荒楯町1-1-15石川ビル1F
コンピュータPROショップ	☎0236-54-1530	〒994	山形県天童市老野森2-9-7
オリエンタルパソコンショップ	☎0245-21-2101	〒960	福島市栄町10-11 コルニエツタヤB1F
JAM新潟	☎025-269-3388	〒950-21	新潟県新潟市寺尾上5-9-12
北越テクニカ 新発田店	☎0254-22-1741	〒957	新潟県新発田市緑町2-12-17
サウンドアイコー	☎0255-24-4064	〒943	新潟県上越市本町5-4-8メリッツアイコー2F
北越テクニカ 東三条店	☎0256-32-3466	〒955	新潟県三条市興野2-2-50
リッチランドRAC	☎0267-62-7522	〒385	長野県佐久市大字取出町183
ソフトショップラム	☎0272-53-7594	〒371	群馬県前橋市新前橋町17-13富沢ビルF-1
パソコンショップマエハラ	☎0276-25-3410	〒373	群馬県太田市本町21-3
ICランドキタジマ	☎0296-28-0050	〒308	茨城県下館市女方5
第一家庭電器 パソコンシティ	☎03-253-4191	〒101	東京都千代田区神田佐久間町1-15-16
九十九電機　7号店	☎03-253-4199	〒101	東京都千代田区外神田1-9-9
㈱若松通商	☎03-253-8521	〒101	東京都千代田区外神田1-9-9内田ビル3F
真光無線株式会社	☎03-255-0450	〒100	東京都千代田区外神田1-15-16葉原ラジオ会館6F
SRGスタンバイ	☎03-258-8955	〒101	東京都千代田区外神田1-6-6松田ビル2F
日本マイコン流通センター	☎03-463-4455	〒150	東京都渋谷区道玄坂2-3-2大外ビル5F
聖和ライフサービス	☎03-785-7855	〒142	東京都品川区旗の台5-1-6周ビル3F
マイコンシステム	☎03-981-0563	〒171	東京都豊島区高田3-14-24ハイライフ高田馬場102
フォーネクスト立川店ソフト館	☎0425-28-1933	〒190	東京都立川市錦町1-2-4田坂ビル3F
ノジマ電気商会	☎0427-53-1422	〒229	神奈川県相模原市横山1-1-1
フォーネクスト所沢店	☎0429-95-2630	〒359	埼玉県所沢市久米602-3KS所沢ビル1F
セキグチ電気館	☎044-244-5421	〒210	神奈川県川崎市川崎区砂子1-2-1
マイコンショップアイザワ	☎045-641-4337	〒231	神奈川県横浜市中区大平町1

※海外パソコン・ホット10にご協力いただいたお店
㈱オーク（オークビレッジ）　☎03-254-2094　東京都千代田区神田佐久間町1-16大橋ビル6F

MUNUPI♬

11月8日に東京ドームで開かれるCOMPLEXのLIVEのチケットを予約したときに，それをもって解散すると聞いてショック。

これからは，周辺機器で差がでる？

ゲームボーイで4人同時プレイを可能にする，“4人用アダプタ”の発売がきまった。また，メガドライブではかなり前から発表されていたモデムが発売される。どちらも，その登場によって，「今までては味わえなかった，別次元の楽しさを知ることができるのではないか」，とユーザーに期待させてくれる。そこがこの手の商品のおもしろいところ。

ちょっと考えただけでも，4人用アダプタなら，同盟を結んだり，1人だけを集中攻撃するなど，より戦術的な遊びかたのできるシミュレーション。モデムなら，ホスト・コンピュータを介して不特定多数のプレイヤーが同時に参加できるRPGといった具合いに，いくらでも思いつく。ただ，あくまでもそれらは可能性があるというだけでしかない。そのハードの可能性を開花させるのも，無にしてしまうのも，すべてはソフトにかかってくる。

ただ単に対応しているだけ，という安易なソフトは見たくないものだ。

猪野清秀

『大戦略Ⅲ90'』の取材途中でカメラの電池が切れ，つくづく外部取り付けストロボがほしくなる。贅沢をいったらきりがないよ。

ホビーマシンのSLGで遊びたいよ～

南北戦争をテーマとした『NORTH & SOUTH』がケムコからファミコンに移植された。ぜひプレイしてみたい。しかし，うちにはハードがない。ほかにもPCエンジンの『関ヶ原』とか，メガドラで12月発売予定の2本のSLGというように，家庭用マシンにもSLGが登場するようになって，ちょっぴりうれしい。

これから年末にかけて，いろんなメーカーから期待していたSLGが発売される。できる限り，数多くのソフトをとりあえずは見てみたい。おもしろいものについてはとことんまでプレイしたいと考えてたりする。

『大戦略Ⅲ90'』は多分今年最後の大ヒットSLGとなるだろう。旧作の不満な点はほぼ解消されているらしい。この作品とは長いお付き合いができそうである。

AMショーには同伴記者としてやんま先生達についていくつもり(AMショー前の原稿のためこういう表現になった)。やっぱりUFOキャッチャーの新作が一番の注目だ(!?)。

やんま

ビデオゲーム・ライター。新学期もはじまり，中間テストの準備に忙しい毎日をおくっている。早くも大学に5年行く覚悟をしたとか。

AMショーですごいゲームに出会いたい！

今月はAMショーの出展作の情報がいろいろ入ってきて，とてもうれしい。先月の新作がほとんどない状態にくらべたら，まさに天国。

中でもとくに期待してるのは，ナムコのポリゴンを使った作品たち。個人的に，ああいったポリゴンものが好きということもあるが，アーケード・ゲームの新しい方向を作ってくれるものじゃないかとひそかに注目している。だって，スーパーファミコンみたいな高性能の家庭用ゲーム機がでてきて，ゲーム・センターと寸分ちがわぬゲームができるようになったら，ゲーム・センターの存在価値は危ういものになってしまうよね。家庭用ハードに負けないためにも，ゲーム・センターでしかできないゲームを作っていくというのは，とても大事なことだと思うぞ。

あと，このショーでセガは32ビットのCPUを積んだマザーボードを出展する。アーケード・ゲームも32ビット時代へ突入。これも，家庭用ハードに差をつけるための“身震い”か。

PC LAND BECS	☎045-984-4828	〒227	神奈川県横浜市緑区桜台26-1
マイコン・スクウェア・アライ	☎0463-23-8484	〒254	神奈川県平塚市紅谷町17-2
ウエーブ・アイ　湘南台店	☎0466-43-1771	〒252	神奈川県藤沢市湘南台1-10-1
メディアショップハイランド	☎0468-48-3290	〒239	神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6
T-ZONE　大宮店	☎048-652-1831	〒330	埼玉県大宮市宮原町3-515-2
コンピューターハウスカーク	☎0485-25-4432	〒360	埼玉県熊谷市宮町2-142千代田生命ビル1F
三洋堂書店上前津店	☎052-251-8334	〒460	名古屋市中区大須3-30-16
フォーカス-イン	☎052-261-1871	〒460	名古屋市中区大須3-14-43第2アメ横ビル
パソコンハウス・ダイナ	☎052-261-7830	〒460	名古屋市中区大須3-31-28山惣ビル1F
ホーエー家電ナビックス	☎052-262-6521	〒460	名古屋市中区大須4-10-86
パソコンショップコムロード	☎052-263-5828	〒460	名古屋市中区大須3-46-15プラザー上前津ビル1F
コム・イン浜松店	☎0534-55-1781	〒430	静岡県浜松市田町227-16地産ビル3F
コム・イン静岡店	☎0542-51-1523	〒420	静岡市鷹匠1-14-2イワタビル2F
すみやパソコンアイランド静岡店	☎0542-55-8819	〒420	静岡市七間町7-3
メルバ富士店	☎0545-51-8022	〒417	静岡県富士市瓜島町173-1
システムイン吉野	☎0546-36-0630	〒426	静岡県藤枝市田沼2-12-44
メルバ沼津店	☎0559-22-4858	〒410	静岡県沼津市高島町10-14
ジャスコ岡崎パソコンフロアー	☎0564-23-4960	〒444	愛知県岡崎市康生通西2-20-2シビコ3F
ジャスコ豊田店パソコンショップ	☎0565-35-1761	〒471	愛知県豊田市広路町1-1
パソコンプラザ　コムライン	☎0566-21-8073	〒448	愛知県刈谷市新富町4-911
ロジック半田店	☎0569-21-7675	〒475	愛知県半田市乙川薬師町2-8
オガワムセン	☎0584-78-7687	〒503	岐阜県大垣市宮町2-29
フレックス四日市店	☎0593-53-7503	〒510	三重県四日市市鵜ノ森2-2-1堀田ビル2F
ニノミヤパソコンランド駅前第四ビル店	☎06-341-0857	〒530	大阪市北区梅田1-11-4B-273
ユーバース京都店	☎075-341-1444	〒600	京都市下京区烏丸通仏光寺大政所町673峯ビル5F
OAシステムプラザ京都店	☎075-344-0347	〒600	京都市下京区寺町通仏光寺下ル東側544
X PRO SHOP タクト	☎0774-20-0784	〒611	京都府宇治市小倉町南浦30-114
マイコンショップMSL神戸店	☎078-221-2357	〒651	兵庫県神戸市中央区御幸通6-1-15御幸ビル203
コンパックス	☎0792-94-8244	〒670	兵庫県姫路市辻井6-9-12
ICランド　テレコム	☎0799-23-1633	〒656	兵庫県洲本市桑間418-1
オフィスエーワン	☎0823-25-8086	〒737	広島県呉市中央1-5-4
ダイイチ岩国店	☎0827-21-2111	〒740	山口県岩国市麻里布町6-6-8
益田パソコンランド	☎08562-2-0396	〒698	島根県益田市駅前町29-5
ダイイチ鳥取店	☎0857-22-2222	〒680	鳥取市行徳は155
OS－1	☎0857-27-3001	〒680	鳥取市栄町110
野田屋電機	☎0878-51-4545	〒760	香川県高松市丸亀町1-3
カインドソフト	☎0866-52-2123	〒770	徳島市一番町2-8
ICランド　コバヤシ	☎0886-99-4080	〒771-02	徳島県板野郡松茂町笹木野字八北開拓437-3
ユニオン高知	☎0888-25-3571	〒780	高知市一ツ橋町36
メルバ	☎0888-83-1644	〒780	高知市北川添1-8
ベストマイコン博多店	☎092-451-0215	〒812	福岡市博多区博多駅東2-4-6
OAシステムプラザ福岡店	☎092-714-0030	〒810	福岡市中央区大名2-12-12赤坂産業ビル2F
デオニー小倉本店	☎093-551-6339	〒802	福岡県北九州市小倉北区馬借町1-6-15
デンキのカホ飯塚B館マイコンフロア	☎0948-22-1588	〒820	福岡県飯塚市吉原町7-25
トキハマイコンセンター	☎0975-38-1111	〒870	大分市府内町2-1-4
パソコンショップオオヤマ	☎0988-53-0710	〒902	沖縄県那覇市長田2-12-5
馬場電機	☎0992-22-3131	〒892	鹿児島市中町3-5
ベスト電器出水パソコン館	☎0996-63-3591	〒899-02	鹿児島県出水市本町11-30

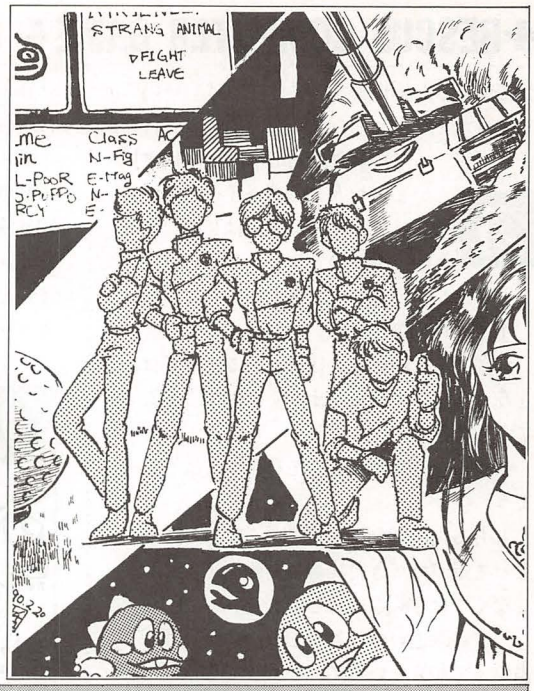
※ファミコン，PCエンジン，メガドライブ，ゲームボーイ・ホット20およびホット10に関しては，東京，名古屋，大阪の主要百貨店の売れ筋データを元に編集部および河野光氏が独自に集計したものです（データ集計期間：8月11日～9月14日）。

RESCUE
COMPUTER GAME

AVG, RPG, SLG, ACG……何でもこい!

困っているキミへのお助け情報を満載

レスキュー COMPUTER GAME



本コーナーはパソコンやアーケードゲームなど，CPUを搭載の装置でゲームを楽しんでいる皆さんのためのページです。

解けないゲームや，攻略できないゲームについて，先生方がアドバイスしてくれます。きまりを守って応募してください。

みなさん，こんにちは。

最近(といっても夏休み中のことだけど)，あるマンガにはまりました。『修羅の門』というマンガです。

友人の家で1巻を読んだのが，きっかけでした。なにしろ自宅に帰ったときには，本屋さんの大きな手下げ袋を持っていたくらいです。もちろん，袋の中身は『修羅の門』。

1巻から現在，発売されている巻までまとめて購入してきたのです。その夜は一気に買ってきた『修羅の門』を読破したのは言うまでもありません。

川原正敏先生，これからもがんばってください。

(佐久間亮介)

☆ RPG

Q 『ファイナルファンタジーIII』で終了間近なのですが(最終地には行けるのです)，竜王バハムートに会えません。浮遊大陸の山にいるのはわかったのですが，行けないのです。どこかヌケているのでしょうか？

よろしく，お願いします。

P.S.ストーリーにけっこう感動させられてしまいました。

【新潟県十日町市・大帝の剣？才】

A 三つの召還魔法のうち，竜王バハムートを召還させる「バハムル」の魔法は，見のがしやすい位置にあるんだ。浮遊大陸には小人の村があったのを覚えているかな？ あの近くにある洞窟の一つには，山の頂まで通じているものがあるんだ。つまりその洞窟を通って，山の頂上までいけばバハムートに会えるよ。

バハムートとは，1度浮遊大陸内で遭遇(そうぐう)してるんだ。それを覚えている人は，どうしてもその場所近辺を捜してしまうよね。

(佐久間亮介)

Q FM TOWNSの『ドラゴン・スレイヤー』で，モレストン共和国の「狼の口」の中で，「この回廊を走るべからず」と書かれた石碑のところで行きづまっています。ヒントを教えてください。中にはいると扉が閉まってしまいます。ゲールの父の「静かに歩け」という意味も不明です。どうかよろしく……。

【東京都世田谷区・悩める40才】

A いよいよ，年末には『～英雄伝説II』が発売されることになりました。ファンにはうれしいかぎりですね。

ふつう，静かに歩くときは1歩1歩ゆっくり歩くのが常識ですよね。ここでも同じことをやればいいのです。キーを押しっぱなしにして歩くのではなく，ゆっくりと1歩ずつ踏みしめていけば，見事に扉を閉じさせずに通り抜けることができるのです。『英雄伝説II』にそなえて，はやくクリアしてくださいね。

(佐久間亮介)

Q 『ダンジョンマスター』の質問です。地下3階に行く階段を下りるとまっすぐいく階段があり，そこを行くと鍵のついた扉があります。その三つ目の扉の鍵がある場所をぜひ教えてもらいたい！

よろしくお願いします。もうだいぶ迷っているのです。

【新潟市・富田　忍？才】

A 三つ目の鍵と言われてもねぇ……。この階で，その扉をあける鍵(金の鍵)はすべて手にはいるはずだから，3階の探求が足りないんじゃないかなぁ。ヒントをあげよう。この階で手にはいる金の鍵は6本だぞ。

それからもう一つ。「まっすぐいく……」と君は言っているけど，じつは隠し扉があって，そこには非常に便利なコンパスが手にはいるのだ。カニ歩きして確かめてごらん。

(猪野清秀)

Q はじめまして。ボクはPC-9801版の『ロードス島戦記』をやっています。さて質問ですがピラミッドの鍵のかかった扉にアンロックの魔法をかけてもあきません。どうしたらよいか教えてください。

【埼玉県所沢市・藤好しげちゃん12才】

A アンロックの魔法でもあかない扉がある部屋の四隅に，それぞれ精霊がいる部屋があったと思う。じつは彼らの力によって扉は閉まっているんだね。だから四部屋の精霊すべてを戦闘で倒してしまえば，その扉はあくはずだぞ。

ちなみにこのピラミッドのクエストを達成すれば，砂漠を通れるようになれる(砂漠の通行路が復活する)のだ。

(猪野清秀)

Q ボクは『イース』をプレイしているのですが……。廃坑のボスキャラ「ヴァジュリオン」が倒せません。コウモリになっているときに集中攻撃をう

けて死んでしまいます。どうすればいいのでしょうか???

【新潟県長岡市・hiro　12才】

A いまなお人気の高いイース・シリーズ。最近，プレイしはじめた人も多いようなので，カンタンに「ヴァジュリオン」の倒しかたを書いてみよう。

まず，移動のしかた。

部屋のまん中を走り抜けているようでは，とうてい「ヴァジュリオン」を倒すことなどできないぞ。

壁ぎわをそうようにして移動するようにしよう。

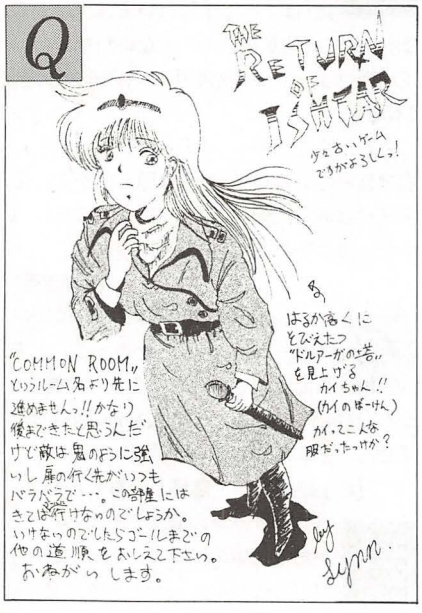
もちろん，「ヴァジュリオン」がコウモリになって近づいてきた場合は，臨機応変に移動しなくてはならないけどね。

つぎに深追いは絶対にしないこと。攻撃が当たってからといって，いつまでも攻撃していると，分裂したコウモリにまわりを囲まれてしまう。

1，2回攻撃をしたら，すぐに逃げるようにしよう。

あせらずにゆっくりと攻撃すれば，きっと倒せるはずだよ。　(佐久間亮介)

Q



【千葉県松戸市・LYNN2才】

A 原作は業務用のゲームなんだけれど，おそらくパソコン版でプレイしているだろうと思い，RPGのところに入れてみたよ。

No.121の「COMMON ROOM」は，別名トラップ地獄とも呼ばれているんだ。なんと八つあるドアのうち，他の部屋にいけるドアはたった三つ。しかも毎回，位置が変わるのだからたまらない。

ここではカイの魔法「Identify　Door」と「Detect Key」を併用しよう。たしか緑の扉に入ればNo.122 WAITING ROOMに行けたと思ったけど……。No.98　VANGUARD ROOMまで戻ってNo.102 JAILER CHAMBERを通るルートだと「COMMON ROOM」を迂回することができるけど，ちょっとツライ道のりになってしまう。でも，このままでもゴールにたどりつくことはできるからね。

(佐久間亮介)

Q



【愛知県豊川市。榊原繁彦16才】

A No.71 CLOSET CHAMBERからゴールにいくためには，No.74 THRONE ROOM，No.76 RED COURTを通っていく方法がある。No.71では青の扉に，No.74では緑の扉，そしてNo.76でも緑の扉に入ればNo.80 SECRET CORRIDORにいけるよ。

(佐久間亮介)

Q 『ファンタジーIV』の質問です。まずはキャラクターを作って，パーティを組み，外にでてみたのですが，何をやったらいいのかわかりません。町のそばにあるタウンホールの地下に，クエストをくれそうな男性が3人いたのですが，「予約を取っていないとダメ」と言うのです。どうすればいいのでしょうか？　無意味に歩くのもいやだし……。

【秋田県湯沢市・悩める少年　19才】

A いきなりつまったね，こりゃ。君はタウン・ホールをよく捜してみたのかな？　入ったらまっすぐいって，突き当たりの左の部屋に受付のお姉さんがいるんだ。その人に地下で会った人の名前を言って，予約を取ってからもう一度地下へ行くとクエストを書いたスクロールをくれるよ。つまり，一度地下に行って名前を確認し，上に戻ってきて予約を取り，もう一度地下に行かないとクエストはもらえないのだ。レベルが低いと結構大変だから，まずはレベルアップを目指すべきだね。

(猪野清秀)

Q こんにちは，レスキュー隊のみなさん。僕は今，メガドライブの『ヴァーミリオン』をプレイしています。なんとか○○○三世のところまできたのですが，全然ダメージを与えられません。人間の姿の○○○は簡単に倒せるのですが，××の怪物になった○○○が倒せないのです。

装備しているものはロイヤル・ソード，カーマイン・シールド，ウルティメイト・アーマーで，レベルは22です。どうしたら倒せるのでしょうか教えてください。

【岡山県倉敷市・シャトリアン14才】

A うーん。このハガキを読んだとき思わず泣いてしまったぞ。なぜかって？僕は最高レベルのL31で何とか倒せたのに……確かに『ヴァーミリオン』は中ボスとの戦闘以外は避けられるからね。でもL22ってのはちょっと……レベルが低すぎるのではないかな？もう少し経験を積んで，レベルアップしてから再度チャレンジしてごらん。以前にもこのレスキューで載せたことのある「ソード・オブ・ヴァーミリオン」も持っていないことだし，それを取ってからでも遅くはないのではないかな？ちなみに文中の○○○は最後のボスの名前。あえてふせておきました。

(猪野清秀)

Q 『ソーサリアン』の質問です。ユーティリティ・ディスクのソーサリアン・クイズで知ったんですが，「グラディウス」という武器はどこにあるんですか？　どうか教えてください。

【大阪府吹田市・ナオト？才】

A 『ソーサリアン』は機種ごとにシナリオの解法や隠れアイテムなどがちがうんだよね。ナオトクンのハガキには，機種が書いてなかったので，とりあえずPC-88版での入手方法を教えるよ。

「グラディウス」を手に入れることのできるシナリオは，不老長寿の水。一つめの「水晶のバルブ」を取ったあと，その部屋の下にある酸の湖の右端を調べてみよう。正しい場所を調べれば「グラディウス」を拾えるはずだ。

このシナリオでは，はじまってすぐに入口が封じられてしまうので，「EXIT」の魔法を持っていくか，シナリオをクリアするかのど

ちらかでしかペンタウァの町に帰れないゾ。

(佐久間亮介)

Q こんにちはぁ。『騎士ガンダム物語』の質問でーす。直接ゲームには関係ありませんけど，お答えください，うるうる。ほら，「ミス・コンテスト」を開催している町がありましたよね。あそこでまん中の女の子に投票してしまったのですが，ほかの女の子に投票するとどうなるのでしょうか？　また，2回目のコンテストの投票券は，拾うことができるのでしょうか？　教えてくださいねぇ。ばいばぁい。

【東京都文京区・藤崎れいか18才】

A いろいろなところでお遊び的なイベントのある『騎士ガンダム物語』はボクも好きなゲームの一つ。ゲーム・システムなんか，『ドラクエ』をものすごく意識しているもんね。

ミス・コンテストの女の子だけれども，左の女の子に投票すると，賞金をわけてもらえます。金額は7,000ゴールドだと思ったよ。右の女の子には投票しても，別に変わったことはおこらない。左の女の子に投票するのが，一番賢いね。レベル25ぐらいで終了することのできるゲームらしいから，みんなもがんばろうね。

さぁ，ボクもはやく終わらせなくっちゃ。

(佐久間亮介)

Q メガドライブの『ソーサリアン』の質問です。チャイニーズ・メディスンのシナリオでいきなり，進まなくなってしまいました。

女の子に猿を退治してくれ，とたのまれたのはいいのですが，猿をやっつけても何もおこりません。しかも，外にでてみると再び猿があばれまわっているではありませんか！

どうすればいいのぉ。

【東京都豊島区・石川恵子？才】

A おっとっと。こんなところでひっかかっているようじゃ，まだまだアマイぞ。

これから先はもっと，むずかしくなっていくんだからね（でも，レスキューを見れば解けると思うゾ）。

ここでは言われたとおりに，町で暴れまわっている猿を追い払えばいいんだ。むずかしいことをする必要もまったくない。モンスターを全滅させると，『ソーサリアン』ではメッセージが表示されるだろう。猿もモンスターと同じ扱いになっているので，全滅させればメッセージも当然表示される。メッセージが表示されないうちは，まだどこかに猿がいるので捜してみようね。

また，このマップの隣のマップにも，猿がいるので，こちらのほうも忘れずに殺しておこう。そうすれば，女の子は心を開いてくれるはずだよ。

(佐久間亮介)

Q ○○○を倒して数週間が過ぎようとしていた。

平和になった『ファイナル・ファンタジーIII』の世界に嫌気がさし，新たな冒険にでようとベーマガを開いたボクの目に，不思議な単語が飛び込んできた。7月号の247ページのベニー松山さんの「オニオンソード」という，くさったようなアイテムの名前だった。それを捜すこと2か月間，いまだに発掘できない。こうなれば……。

ということでHELPしてほしいわけです。はやく見つけないと……。

ぷしゅー，ぺちゃ。

【鳥取県米子市・はっちゃん16才】

A ずばり，「オニオンソード」は隠れアイテムだ。だから，宝箱に入って落ちていたり，人からもらったりするわけではない。ではどうやって入手するか。敵との戦闘に勝利すると，アイテムを見つける場合がある。「オニオンソード」も，この敵が落としていってくれるアイテムのひとつなんだ。

だが，どの敵でもいいわけではない。最終地である○○○○○タワーの中で出現するレッド・ドラゴンでなくてはならないのだ。ただし，レッド・ドラゴンとのエンカウントの確率はかなり低いし，戦いに勝っても必ず「オニオンソード」を落としていくわけではない。運がよければすぐに入手できるだろうが，運が悪いと……。ゆっくりと時間をかけて捜してくれ。

噂では他にも「オニオン」系の武器があるらしいけど……。

(佐久間亮介)

Q ボクは最近イース・シリーズにこっています。今は『イースI』をプレイしています。

ダームの塔の11階にいます。ラーバに言われたとおり，通風管を壊しました。そして，ルタ・ジェンマに会いました。ところがボクの友だちはそこで「ブルー・アミュレット」なるものをくれると言うのですが，そんなものは手に入りません。「ダームの塔にひとりの少女がいる」と言うだけです。友だちはそれがないと，ダルク・ファクトの部屋に入れないと言っています。悩みまくっています。教えてください。

はじめてのRPGなのでクリアしたいのです。

【愛媛県松山市・加藤真一郎11才】

A 加藤クンの場合は，はまりでもなんでもないぞ。そのままゲームを進めていけば解けるはずだ。「ブルーアミュレット」はもっとゲームが進んでからでないと手に入らないからね。ゲームのヒントを友だちに聞くのもいいけど，あまり先のことまで聞きすぎると，こんなことになってしまうんだ。まずは自分でできるだけ進めてみようね。本当にわからなくなったら，友だちに聞くなり，レスキューにハガキをだすなりすればいいんだよ。

(佐久間亮介)

★佐久間：今月はAVGがなくなってしまいました。そのぶんRPGに力をいれたつもりですので，ゆるしてくださいね。

☆ SLG

Q 『A列車でいこうII』をプレイしています。マップ1の「アメリカ大陸」で，大統領の別邸の近くまでやっときたのですが，どうしても行き止まりばかりで先に進めません。民家や畑がじゃまなのですが……。

【東京都江東区・三浦信行15才】

A 多分つまっているのは，ロッキー山脈の北端の部分の畑だと思われます。そこさえ通過できればあとは大統領の別邸まで一直線なのに，その畑が邪魔して線路を通させてくれないんですよね。僕も悩みました。

それでもって，答。駅を建設すると，そのまわりが開拓されて住宅が建つのはご存じですよね？　畑のすぐ北（ゲーム画面上だと右）にある集落地と畑の側にそれぞれ駅を建てて列車を運行し，両地域を開発するのです。するとしばらくした後に畑が開拓され平地になります。ぼやぼやしていると家が建ってしまいますので，平地になったらさっさと線路を敷いてしまいましょう。

なお『I』なら，貨物列車をぶつけて畑を破壊するというとんでもない技も使えましたが，『II』では通用しません。あしからず。

(猪野清秀)

Q MSX版の『シュヴァルツシルト』をやっています。異生戦艦のクラーリン軍が倒せなくて困っています。敵の要塞にたどり着くまでに，こっちの主星が破壊されちゃうんです。アサコ大公国に惑星を譲ってもらうときはP型しか生産できませんが，最後はP型で攻撃するのですか？　春休みからずっと悩んでいます。どうか教えてください。

ところで，MSX版は敵のグラフィックスを見ただけでは攻撃力や耐久力がわからないの

で，できればクラーリンの艦隊のデータを教えてください。以上よろしくお願いしますッ。

【広島市・にしざき？才】

A うーん，かなりゲームの核心に触れるようなことだけど，もう『II』もでてしばらくたっていることだし，まぁいいか。ということでお答します。ただし僕がプレイしたのは98版なので，多少異なる点があるかもしりません。

まずプレイヤー側の戦艦には，P型より性能が良くて安く生産できるQ型戦艦が存在します。NT値を最大まであげましたか？　Q型の開発のイベントがあるはずですよ。

また，敵の戦艦には2種類ありますが，そのデータを公開するかわりに弱点を教えましょう。S型は横，T型は正面のはずです。

最後に一つヒント。艦隊能力は最大限まであげましたか？　艦隊能力は結構重要なパラメータですよ。

（『III』はまだかな？猪野清秀）

Q イマジニアの『シムシティー』の質問です。交通機関には「道路」と「鉄道」の2種類ありますが，どちらがいいのでしょう？僕の友達は鉄道だけでも大丈夫だよというのですが……。

【東京都品川区・シムシティー大好き！18才】

A これはじつは重要な問題なのだな。確かに建設費も運営費も鉄道より道路のほうが安い。だから予算が不足しがちなときには道路のほうがいいにきまっている。

けれども鉄道には大きな利点がある。それは道路よりも運ぶ量が多いということと，一切の公害・交通渋滞が起きないことなのだ。はじめは道路を交通機関のメインとしてうまく町作りをして，財政が潤ってきたら渋滞の発生したところを道路から鉄道にかえるのがいいみだいだね。渋滞が起きなければ公害も起きないし，ヘリコプタと飛行機との接触事故も起こりにくくなるから。

まぁ自信があれば，はじめから全部鉄道だけで町作りというのもいいんだけどね。実際にはどうなるか考えてみると気持ち悪い。消防電車とか，パトトレインとか……（笑）

（100万人なんて無理だ〜！・猪野清秀）

★佐久間：今月もSLGは猪野先生の独断場でした。猪野先生にはげましのおたよりをみなさん，だしましょう！

☆　アクション・ゲーム

Q シューティングのレスキューお願いします。私は今『グラディウス2（MSX）』をやっています。第7惑星（要塞惑星）のあとにでてくるアドバン艦がどうしても倒せません。

ここまでくるのはあまり苦労しなくてもくることができますが，アドバン艦との戦いになると数秒しかもちません。おもいっきりスピード・アップしたりしましたが無理でした。

どうか攻略方法を教えてください。

【埼玉県浦和市・平　昌義　19才】

A 最後のボスの弱点は，敵キャラのまん中の赤いとんがった部分。いかにも弱点という場所です。ところで主な方法はつぎの二つあります。

①レーザー系の武器を取って，画面上のまん中にオプションを集めます。そしてオプション二つと自機を横一直線に並べ，敵の弱点の場所にレーザーをブチこみます。エクステンド・レーザーなら2，3秒で倒せます。

②直前などで死んでしまった場合には，オプション二つとミサイル，そしてダブルを取ります。敵の攻撃を避けながら，上部にいるときはミサイルで，下部にいるときにはアップレーザーで弱点を攻撃できます。

（猪野清秀）

Q 『プリンス・オブ・ペルシャ』について質問します。

1面から11面まではなんとかクリアできるのですが，12面の自分の分身と戦うところで，すぐに死んでしまいます。どうやったらいいのですか？　教えてください。

【香川県・森　勇雄？才】

A アクション・ゲーム＋謎解きという豪華な作りの『プリンス・オブ・ペルシャ』。しかもキャラクターの動きが滑らかなんだから，言うことないよね。

分身はいったいどうして現れたのかを考えてみよう。彼を攻撃することは，自分に攻撃を加えるのと同じだということには気がついているよね。彼とプレイヤーは一心同体なのだ。○○○の中を通り抜けたときに，分身は現れたのだから，消滅させるには逆に彼をプレイヤーの中に押し戻してしまえばいいんだ。どうすれば押し戻せるかは，秘密。

剣を構えていては，絶対にクリアすることはできないことだけは言っておこう。

（佐久間亮介）

Q メガドライブの『フェリオス』について質問します。ボクは買って3日目にはどうにか最後のボス「デュポン」までいけるようになりましたが，2週間経つ今になっても倒すことができません。ちゃんとフェリオスの剣も取ってきているのですが，いつも「デュポン」の両足にはさまれて身動きが取れないまま死んでしまいます。

「デュポン」を画面右上に追いつめてパワーがたまりしだいドンドン撃っているのですが，だんだん画面の下のほうに追いつめられてしまうのです。

感動のエンディングはいつの日やら。

【山梨県北都留郡・岡部公彦17才】

A 「パワーがたまりしだい撃っている」とのことだけれど，まだまだパワーのためかたが遅いようだね。フェリオスを撃って，その弾が当たるのを見守ってからボタンを押すのでは遅すぎるんだ。ボタンをはなしたら，すぐにボタンを押す。弾が画面内に残っていても，次弾のためのパワー・ストックはできるということを忘れないでおこう。ボタンをはなすのは，ほんの一瞬で十分だよ。感動のエンディングを見てくれ！

（佐久間亮介）

Q X68000の『源平討魔伝』で（古い），裏面があると聞いたのですが，どうすれば裏面をプレイすることができるようになるのか教えてください。

X68000は最近，買ったのさ！今後ともよろしく……。

【神奈川県横浜市・森　淳司？才】

A X68000の『源平討魔伝』とは，懐かしいね。でも，PCエンジン版なんかは今年になって発売されたばかりなんだよね。

裏面へのいきかたですが，通常にプレイしていたのでは，絶対にこの面に行くことはできません。それではどうやって裏面をプレイすることができるのかと言うと，コンフィグレーション・モードに入って，ステージ・セレクトによって，裏面を選択するしか方法はありません。ステージ名が表示されますが，「裏面」などとは表示されませんから，自分で確かめながら捜してみてください。普通のプレイでは絶対にお目にかかれないような現象が，つぎからつぎへとおこって，とてもおもしろいですよ。

（佐久間亮介）

★佐久間：また来月お会いしましょう。

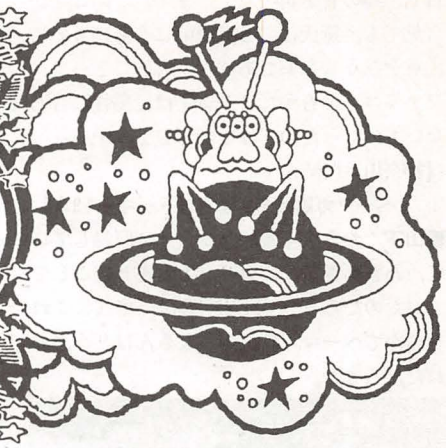
応募のきまり

質問は一人1ゲーム1シーンにかぎります。ハガキで応募してください。ジャンルは問いませんが最初に「AVG」「アーケード」などをハッキリ表示してください。機種やタイトル，そして体験や失敗したようすを具体的に書いてください。

イラストはタテ書きで，ハガキに黒インクで書きます。左上には（2×2cm）のスペースをあけてください。

宛先：〒141東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
「レスキュー！COMPUTER GAME」係

読者の意見
ホシキでPlay ホシネでReview!!



こんにちは，山下　章です。

9月の23，24日は大阪・日本橋でのイベントがありました。集まってくださったみなさん，ありがとうございます。

その帰り，ボクは地獄を見ました。連休の最後の夜。しかも，花博開催期間最後の休日。そんな条件が重なったら，東京行きの新幹線の指定席が取れるはずもありません。しかたなく自由席で座っていこうと考えたのですが，なんとその日の新幹線は乗車率150パーセント。結局，東京までの3時間立ちっぱなし。イベントでも4時間立っていたので，計7時間連続で立ちつづけるのは，ホントに死ぬ思いでした。ああっ，今でも足が痛い……。

その地獄の中で，ある本の校正をしていたというんですから，まさに見上げた根性（自画自賛）。噂なんですけど，ひさびさにベーマガ編集部から『オール・アバウト』シリーズが発売されるらしいですよ。

☆誌上再録・「題名のない音楽会」

8月5日放送
タイトル「夏休み版シェヘラザード」
司会・企画　黛　敏郎
構成　　藤田敏雄氏

☆

～音楽（ドラクエ）流れる。司会者登場。話はじめる～

題名のない音楽会です。よく言われることですが，当節の子供たちには夢がないと言います。たしかに，昔は夏休みともなれば，深山幽谷に分け入って，セミやトンボや，あるいはカブトムシを採るのに精をだしたものですが，昨今は，どうもデパートの標本売り場で間に合わせているようです。

童話は，また，お伽話は，いったいどこにいってしまったのでしょう。まあ，たしかに劇画や漫画がそのかわりをつとめているという意見もありますけれども，しかしかつてのお伽話が持っていたような豊かな幻想力や，あるいは夢やロマンというものはありません。

今，流れているのは有名なテレビゲームですけれども，テレビゲームこそ現代の子供たちの童話だという説もある。しかし，私はどうもそうは思えないんですね。テレビゲームというのは，たかがファミコンでありまして，ファミコンの得意とするところは，まあ，クイズかギャンブルみたいなものであって，とても，この，高い知性に訴えかけるようなものではない。まあ，ストーリーらしきものもあるようですけれども，これもせいぜいがSF映画の焼き直しでありまして，とても陳腐な代物です。

そこへ持ってきて，この音楽は何でしょうか。まあ，この冷たくて，無機質で，そしてまた，変化がなくて単調な音がただ延々とつながっているだけであって，とてもこれでは子供たちの感性が豊かになるとは思えないのです。もっと豊かなですね，手作りの音というものを聴かせてこそ子供たちの情緒が豊かになるのではないでしょうか。

まあ，私も年をとったために，こういう，その，悲憤慷慨するくせが，つい，昂じてしまったのかもしれませんが，今日は一つ，その，夏休みにちなんで，お伽話ってものは一体どうなのか，何なのかといったことを。皆さんと一緒に考えてみたいと，こう思ったのです。

☆

以上の文章が，10月号で問題となった「題名のない音楽会」での黛氏の発言です。ホミィ・ウィルソン氏（以下H氏）の投稿は，非常に興味深く，また意外に思えました。

H氏が触れていない部分で私が気になったのは，黛氏は，ゲームを子供，それもかなりの低年令の児童を対象としているもののようにとらえているような感じが見受けられるところです。最近のゲームは，比較的高い年令層のユーザーを対象としていることをおそらく知らないのでしょう。また，ファミコンの得意とするところがクイズやギャンブルみたいなものだ，との言葉には，もはや，何も言う気になれません。

ところで，私はクラシック音楽が好きで，この「題名のない音楽会」は，10年ほど観ているのですが，別にゲーム・ミュージックだけが非難されているのではないのです。彼の非難の対象は，ロック・ポップス・歌謡曲を中心とする「ポピュラー音楽」（クラシック音楽に対する意味での）全体にわたっているのです。もし，H氏が前からこの番組を観ていたならば，「パソコンのゲーム・ミュージック」や「CDなどのアレンジ・バージョン」を黛氏が聴いたとしても，彼が自身の意見を変えるかどうか，おわかりになるのではないでしょうか。

この「題名のない音楽会」には，「ポピュラー音楽」の作曲家も，よく出演しています。たとえば，宮川　泰（宇宙船艦ヤマトの作曲者）氏，すぎやまこういち氏も，何度か出演しています。おそらく『ドラクエ』シリーズの音楽をすぎやまこういち氏が担当していることも知っていて，あのように発言したのではないでしょうか。黛氏の言うところの，「冷たく，無機質」だというのは，ファミコンの音源自体についてのコメントであると，解釈するほうが妥当であると思います。

黛氏の作品を知っているかたは少ないと思いますが，彼は作曲家としても，多大な功績を残している人です。数々の映画音楽を作曲したほか，「涅槃交響曲」（1958）や「曼陀羅交響曲」（1960）など，すぐれた管弦楽の作品を発表し，近年では，忠臣蔵を題材にしたバレエ「ザ・カブキ」（モーリス・ベジャールによる振付け）が話題を呼んでいます。

また「電子音楽」の分野でもいくつかの作品を残しています。その中でも「葵の上」という作品は，海外の音楽史のテキストに『日本における重要な作曲家の一人の「黛　敏郎」の作品』として，特記されています。

前述の「涅槃交響曲」では，鐘の音を音響学的に解析し，オーケストラの楽器による和

音で，鐘の音を再現しています。このことから見ても，黛氏は，音楽以前に音そのものに注意を払う音楽家であり，その彼にとって，ファミコンの音源による音楽は，感性に合わないものだったのではないでしょうか。

【神奈川県川崎市・
ベーマガ購読6年目のストーキー19才】

■山下：おそらく番組をビデオに収録していて，わざわざ黛氏のコメントを書き起こしてくれたのだろう。THANKS！　さて，これを読んでベーマガ読者のみなさんはどう思われただろうか。

☆アーケード・ゲーム改良3案

シューティング・ゲームで，死んだら装備がなくなって，復活が極度にむずかしいという問題点を解決する方法を考えました。それは死んでしまったときに，スコアと引き換えに装備を戻せるようにする，というものです。『ファンタジーゾーン』のショップのように，プレイヤーが買物感覚でスコアを使って装備を回復させられたら，最近の「むずかしすぎる！」という声も少しは弱まるのではないでしょうか。

タイトル画面で，ハイスコア・タイプと全面クリア・タイプのどちらをプレイするか選べるようにしておけば，ハイスコアを目指すプレイヤーにも不満はないと思います。これなら，エンディングに到達しやすくなりますし，プレイヤーの腕なりの装備でプレイすることができるのではないでしょうか。

【愛知県名古屋市・桝田雅裕16才】

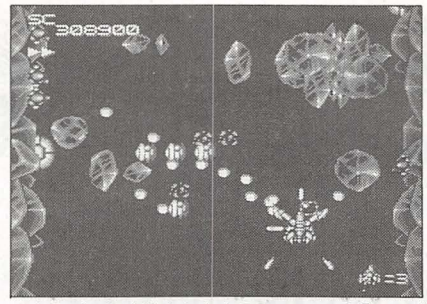
老若男女を問わずアーケード・ゲームを楽しんでもらうには，もっと根本的なシステムから見直すべきだと思います。そこで思いついたのですが，今のアーケード・ゲームに「タイマー制」をつけてはどうでしょう。

たとえば「100円入れれば，何度ゲーム・オーバーになろうとも10分間遊べる」みたいなものです（当然，普通のゲームも選べるようにする）。これなら下手な人も一定時間は安心して遊べます。

ちなみに，このシステムだと，現在のアーケード・ゲームの難度でも大丈夫だし，上級者には『スーパースターソルジャー』の2分・5分間モードみたいな使いかたもあるからいいんじゃないんでしょうか（笑）。

【なっとまん改めASUKA？才】

最近のアーケードゲームは全2周というものが増えてきました。しかし，2周目（またはそれ以上）は本当に必要なのでしょうか。だいたい最近のゲームときたら，一般のプレイヤーの私たちには，まず



▲まちがいなく熱くなれたPCエンジン版『スーパースターソルジャー』（ハドソン）の2分間モード。100点でも多く稼ぐために，さまざまな技が生みだされた。

全面クリアできないゲームがありすぎます。つまり難しすぎるのです。

2周目を考える前に，はじめの1周目を考えてほしい。以前は，やさしい1周目をクリアしたら，少しむずかしくなった2周目，3周目……となっていたのに，今はちがいます。私には2周目など，まったく縁がないものとなっているのです。これは一般プレイヤーの私たちを無視して，上級プレイヤーたちにあわせるというメーカーの行為なのでしょうか。

2周目を作るのなら，もっと意味を持たせていただきたいと思います。

【神奈川県川崎市・コナミmkII？才】

■山下：どれもなかなか興味深い意見だ。『スーパースターソルジャー』の2分間モードがゲームファンの間で人気があったことを考えると，その方向性を追求してみるのもおもしろいかも。かつての『スペースハリアー』や最新の『R-360版G-LOC』に，似たモードがあったね。

☆スーパーファミコンとパソコンの両立は？

SFCは果たしてどうなるのか？　結果がでるのは早くても1年後ぐらいでしょう。

10月号のグラIII命クンは「危機感」というけれど，SFCの登場によってパソコンの存在価値が低くなったりするのだろうか？いや，絶対にそんなことはないと思います。

むしろ，ハードの限界を求めて四苦八苦したあげく，結局作り手とユーザーの妥協的自己満足に終わることの多い最近のパソコン・ソフト業界には，いい刺激になるのではないでしょうか？

パソコンとSFCを両立させる方法も考える必要はないと思います。パソコンは（少なくとも私が思う限り）ゲーム専用機ではないし，SFCでワープロやビジネスソフトを動かす必要も，まったくないのです（通信ができるようになれば，ワープロに近い機能は必要かもしれないけど……）。

私はPC-88しか持っていないので，『シムシティー』や『ポピュラス』といった，今までは手の届かなかったパソコン・ゲームの移植を素直に歓迎します。

もちろん，SFCを買うかどうかは，現在のソフト・ラインナップを見る限りでは，なんとも言えませんが。

【福岡県福岡市・TAMCO24才】

■山下：SFCについてのボクの意見は，今月号の「ホンキホンネ」のとおり。その登場により，パソコンのソフトハウスがより一層の努力を強いられることはまちがいないだろう。

☆「LYNX」の問題点と今後の展開

世界初のカラー液晶ポータブル・マシンとして，リンクスの性能は実にバランスがとれていると思います。拡大・縮小をビシバシと使っていて，それも効果的な演出となっているのです。しかしマニュアルがやや説明不足なところがあったり，英文メッセージなので辞書を引かなければならないこともあります。それに，何といっても新作が発売されない。『スライムワールド』でやっと7本目。このペースの遅さが，知名度を今一つにしている原因です。

今後はもっとハイペースでソフトをださないと，ゲームギアなどのカゲに隠れてしまうと思います。もっとベーマガで，特集してください。ゲームギアの仕様とちがい，将来性のあるリンクスを，このままで終わらせたくはないのです。　【群馬県・中村大輔？才】

■MUNEPI♫：たしかにリンクスの性能はすごい。スペックだけなら，SFCにそれほどひけを取らないものだと思う。ソフトさえでればね。今月もSUPER SOFT HOT INFORMATIONでリンクスのコーナーがない……。

☆続・広瀬氏への反論

麻雀ゲームが目立つ店は，たしかに環境が悪い。広瀬クンが「麻雀ゲームがあるからゲーム・センターに行く女の子は不良」とするのは，たぶん道徳的な問題からだと思う。しかし，つぎのことを考えてほしい。

レンタルビデオ店に行けばアダルト・ビデオがあり，本屋に行けばポルノ雑誌がある。ゲーム機にコインを投入するごとく，簡単に借りたり買ったりできる。でも，そこに行く女の子は不良視されない。なぜならそんな類のものばかり置いてるわけじゃないからだ。

ゲーム・センターも麻雀ゲームばかりあるわけではない。『テトリス』みたいに広い層に受け入れられる魅力のあるゲームや『ワルキューレの伝説』のように夢や感動を与えてく

れるゲームもある。

ボクが言いたいのは，麻雀ゲームがあるというだけで，ゲーム・センターのイメージを悪いほうに固定してしまわないでほしいということ。麻雀ゲームをしにゲーム・センターに行く女の子はいないだろうし……。このへんについては，実際ゲーム・センターに行ってゲームをしたことのある女の子に聞いてみたい。

最後に，広瀬クンはたとえ話を挙げているが，反論させていただく。ゲーム・センター内に少年と少女がいて，少女のほうだけ警官に注意されたということだが，この場合問題になるのはゲーム・センターという「場所」ではなく，夜8時という「時間」だろう。

たとえ，その女の子が一人で公園や，また他の場所にいたとしても，やはり注意されるはずだ。逆のことを考えれば，よくわかる。場所は同じくゲーム・センター，時刻は休日の昼下がり。その女の子がゲーム・センターにいるのを警官が見かけたとして，はたして注意するだろうか。

【宇部市・玩具安全マーク22才】

■山下：日本全国には，これからのゲーム・センターの姿を追求した，斬新な実験店がいくつかできている。そこに行った人たち，ぜひレポートしてください。

●読者間レビュー●

お題:トンネルズ&トロールズ(スタークラフト)

ボクはコンピュータ版『T&T』をプレイしたことはないのですが，なぜ売れるかということになれば，少し意見を持っています。

テーブルトーク版『T&T』は，わりと初期の頃にできたルールなので，そのシステムには納得のいかない点もあるのは，たしかです。ですが，この欠点はコンピュータを媒体とすると，見えにくくなります。

ほぼ同じ条件にある3作を比べてみましょう。それは『T&T』と『AD&D』そして『ロードス島戦記』です。これらはすべて元となるルール・ワールドを持ち，コンピュータへと移植されました。さて，原作自体の人気（もちろんAD&Dはまだ未訳なのでD&Dで代用）及び前評判で考えたとき，たしかに『T&T』は最下位かもしれません。しかし，ゲームソフトとしての『T&T』はけっして悪くはないと思います。『AD&D』は絵柄がよくないですし，操作性についても，『ロードス島』よりひどいことはないでしょう。だから売れているのではないでしょうか。

【大阪府八尾市・神藤啼京？才】

ボクが買ったのはX1版やけど，もしそれやったら，あんまりすすめることはできひん。なんでかゆうたら，ディスクの数がアホほどあるからや。戦闘のたびに，アイテムを拾うたびに，装備を変えるたびに，入れ替えなあかんからや。はっきり言って，それだけでゲームがイヤになってくる。

それに，ディスク・アクセスが多いということもあるんや。戦闘で1歩動くたびに，ガチャガチャ。敵がぎょうさんでてきたときなんかは，えげつないくらい時間がかかる。容量の関係でしかたがないんかもしれへんけど，もうちょっと，なんとかならへんかったんやろうか。

言いたいことはまだある。「バグ」や。たとえばAさんが薬を飲んだとする。ふつうやったらAさんが治るのに，Bさんが治ってしまうときがある。まだあるで。画面がグチャグチャになりよったり，動かんようになったり，わけのわからないウインドウが開いたり，どのディスクを入れても「正しいディスクを入れてください」と表示されたり。細かいことは，まだようけある。

久しぶりにX1のゲームがでて喜んどったっちゅうに，こんなんやったら，全然納得いかへん。ほんまになんでこんなゲームが売れとんのか不思議やわ。

【京都府北桑田郡・久保　開17才】

■山下：今回は，全体として非常に厳しい意見が多かった。それも，久保クンに代表されるような，ゲームの内容以前の問題についてだ。スピートが遅いというのは改良の余地があるだろうし，バグが残っているというのは言語道断。はっきり言って，最近のスタークラフトの移植作は，きちんとテストプレイをしているのかと疑いたくなる，というのがベーマガ・ライターズの意見。いくらシナリオやゲーム・システムが良くても，これでは……。改良を望みたい。

さて，来月号の課題はこれだ。

読者間レビューをお願いします。ボクが教えてほしいのは，システムサコムの『シャティ』です。同じノベルウェアの『ドーム』は，ホンキホンネで「何をすればいいのか，わからない」と書かれていましたが，『シャティ』はどうなのでしょうか。なにせストーリーも知らないので……。

【京都市・谷口龍一？才】

●●●第3次レスキュー隊&レスキュー・ガールズ大募集中!●●●

先月号でもお知らせしたとおり，ベーマガ・ライターになるための近道であるレスキュー隊の第3次募集を行なっています。真剣に雑誌で仕事をしてみたいという人の参加をスタッフ一同，心待ちにしています。

さらに今回から新設されるレスキュー・ガールズの隊員も募集中です。選ばれた女の子たちには，レスキューのページの解答をお願いする他，新連載の「レスキューガールズの部屋」というページも担当してもらう予定。女の子の目から見たゲームについてのさまざまな意見（たとえば，今読ホンで話題のゲーム・センターについてなど）を，そこで自由に語っていただきたいと思います。ベーマガ読者ならだれでも応募可。すでに何人かの応募をいただいていますが，まだ間に合います。レスキュー隊，レスキューガールズ共，応募の締め切りは11月30日（消印有効）。以下の要項にしたがって，どしどしご応募を。

●応募要項

①住所・氏名・年令・職業（学校名）・電話番号・今までに極めたゲーム名を記入したもの

②半年以内に撮影した写真

③「ゲームと私」という題で，400字詰め原稿用紙3枚以内の作文

④その他，ヤル気を示すものならなんでも

上の①～④を同封の上，以下のあて先まで。発表は近号で行なう予定。

●あて先

〒141　東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社・マイコンBASICマガジン編集部
「第3次レスキュー隊募集」または「レスキュー・ガールズ募集」係

■ ■山下　章イベント情報■ ■

●シャープ・フェア in 横浜アリーナ
日時：11月4日(日)
13:00～14:00，16:00～17:00
場所：横浜アリーナ(JR新横浜駅より徒歩5分)
会期中特設電話：045-474-4100

■本コーナーへの応募方法

このコーナーは，日頃みなさんが感じている，ゲームに対する意見や感想を発表する場です。このコーナーに掲載された他の人の意見や感想，また，「山下　章のホンキ・ホンネ」や，他の記事に掲載されている主張について，自分なりの考えを発表してもけっこうです。

もちろんメーカーのかたも読者ですから，このコーナーに応募していただいてもかまいません。鋭い切れ味を持った，すばらしいお便りをお待ちしています。

宛先：〒141　東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社「マイコンBASICマガジン」編集部
「読者の意見・ホンキホンネ」係

読者が創る……ベーマガ秘情報局

ソーサリアン



	STR	INT	PRT	MGR	VIT	DEX	KRM
農夫					/		
科学者	-2	3					
漁師		-1			2		
レンジャー					/	-/	/
大工			/		/	-/	
シャーマン	-/	/		/	-/		/
傭兵	/	-2	2		/	-/	
彫刻家			-/			/	
サギ師	-/	/	/	/		/	-2
占師	-2	/		2			
織子						/	
弁護士	-/	/		/	/		
造船夫		-/			2		
モデル	-/			/			/
通訳		2				-/	
泥棒						2	-/
コック					/		
薬剤師	-/	2					
僧侶	-2	/				2	
スパイ		-2	2			/	
洋裁屋				-1		/	/
航海士	-1			2		-/	/
家政婦							/
ばくち打ち	-/	/	2				-/
悪魔払い	-/	/		2		-/	
踊り子	-/						2
靴屋	-/	2			/	-/	
宣教師	-/	/					/
花屋						/	

	STR	INT	PRT	MGR	VIT	DEX	KRM
帝王工師	-/					/	
商人	-/	2					
羊飼い		-/			2		
探検家		/		2			
船乗り		-2			2	/	
殺し屋	2	-/	/				-/
装甲係り	-/				2		
騎士		/	-/	/			-/
詩人	-2	2			/		/
薬僕屋	-/					/	
道化師	-2					/	2
学者		2				-/	
鍵屋						/	
銀治屋		/			2	-2	
墓守			/				-/
乞食			/			/	-/
木こり	2	-/					
調教師		/	/		-/		
浮人	/	/					
高利貸し		/	/	-/		/	-2
遊び人		-/	-/		2	-/	
石工		-/			2		
弓師	-2					2	
看護婦	-/	/				/	
髪結							/
人足	/				/	-/	
パン屋	-/	/				/	
継ぎ子	-/					2	
産婆	-2	/				-/	2

なお，この変化表には写本家と医者がいません（よーするにボクのパーティでは調べられなかったわけだ）。誰か調べてください。

【神奈川県横浜市・みーあ15才】

ウルティマV

秘 PC-98版の『ウルティマV』で，ふつうのカギと骸骨のカギをたくさん増やす方法を見つけました。やりかたはつぎのとおりです。

・ふつうのカギ

所持金が50G以下のときに兵士につかまり「ユー」の牢獄へ行きます。牢獄に入ったら「ジェレミー」と会話し，「カギ」と入力します。ジェレミーは「5個で50Gだ」と言ってくるので「はい」と答えます。すると，所持金50G以下なので「お金がたりない」と言われますが，しつこく「はい」と答えてください。そうすると買ってもいないのにカギがどんどん増えていきます。

・骸骨のカギ

ミノックの町の中の左上の木をサーチして，ベットで1日がたつのを待ち，つぎの日同じことをします。

ちなみにジェロームの城壁の外の切株には魔法の斧が隠されています。なかなか使えるので必ず入手しよう！

【東京都杉並区・加藤俊祐16才】

秘 PC-98版の『ウルティマV』で，ムーンゲートを自分の好きなところに出現させる方法を見つけました。普通にムーンゲートが出現する場所にいってその場所をサーチします。するとムーンストーンがあります。あとはこれを持って歩き，好きな場所にセットするだけです。

※おまけ

たった一度しかできたことはないんですけど，パーティに死者がいるときにキャンプして寝ていたら，死者のステータスがDからSになって生き返っていました。

【群馬県前橋市・水晶の魔術師16才】

バルバトゥスの魔女

秘 PC-88SR版の『バルバトゥスの魔女』で，お金を無限に増やす方法を見つけました。

①ボドワード地方にあるペンディスの廃虚へ行きます。
②ペンディスの廃虚で黒水晶を取ってきます。
③町へ戻り黒水晶を売ります。
④もう一度ペンディスの廃虚へ行き，また黒水晶を取ります。

あとはこれを繰り返すだけで増えていきます。

【長崎県東彼杵郡・山口秀三郎12才】

情報局長：注意!!『バルバトゥスの魔女』が手元になかったから調べなかったが，今度こういう類の情報を送ってくるときは，どのくらいの時間でどれだけ儲るのかを書いてくるように。わかったな。

ウイザードリィV

秘 PC-98版の『ウイザードリィV』で，GOLDを簡単に倍増できて，無限に増やす方法を発見しました。

やりかたは，まずGOLDを持ったキャラクターAと，持たないキャラクターBを用意します。とりあえず一度その状態をセーブします。そうしたら酒場にAとBを呼びだし，Bに「POOL GOLD」をさせてから「REMOVE」します。そしてBをもう一度呼びだしたらリセットして再び立ちあげます。するとAもBもお金を持っています。あとは同じことの繰り返しで，どんどんお金が増えていきます。

【茨城県つくば市・加藤一郎15才】

大航海時代



【長崎県東彼杵郡・福田貴博？才】

ポピュラス

秘 PC-98版の『ポピュラス』で，簡単に55万点もの点数を取る方法を見つけました。時間が結構かかりますが20面以上もスキップするので，少しずつ面を進めるよりかは早く面が進むと思います。方法は，サイコフレームがハルマゲドンを越えて振りきっていることと，ナイトを作らないこと。この二つの条件を満たしていればできます。あとは使えるだけハルマゲドンを使います（だいたい10回ぐらいできれば55万点がでると思います）。

【群馬県多野郡・柿田文和16才】

情報局長：1面や500面などの滅多に行けない面や，造成できない面など，おもしろい面の名前を募集するからよろしく。

プリンス・オブ・ペルシャ



【埼玉県入間郡・KMD17才】

ワルキューレの伝説



【宮崎県仙台市・いずみん？才】

秘 PC-エンジン版の『ワルキューレの伝説』で，はじめからパワーアップした状態で冒険に行く方法を見つけました。

やりかたは簡単で，パスワードを入力するときに「おまけ　おまけ　おまけ　おまけ」と入力するだけです。

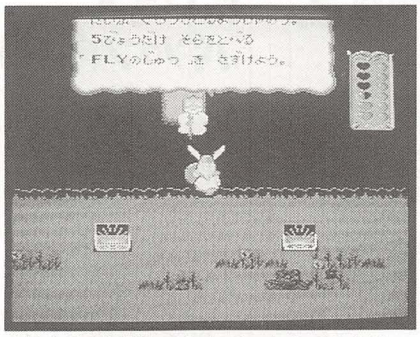
これを入力すると，経験値が202000，GOLDが13500，ワルキューレの残りが7人の状態でゲームがはじまります。

もちろんゲームは1面からですが，残り7人もワルキューレがいればなんとか最後まで見れると思いますよ。それではみなさんがんばってみてください。

【埼玉県入間郡・野口英二？才】

秘 PCエンジン版の『ワルキューレの伝説』で，ゲームがうまい人には絶対にわからないような秘を見つけました。

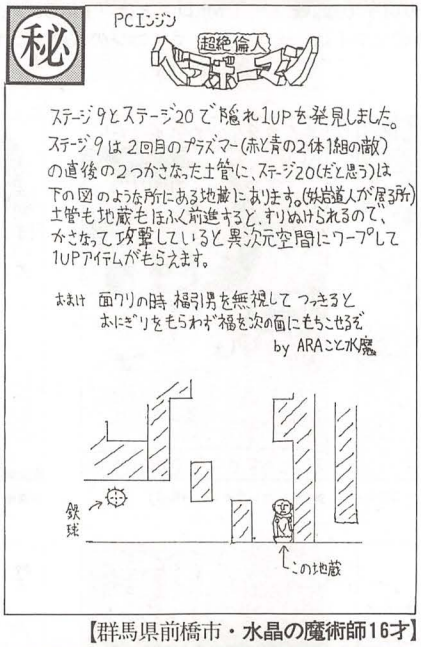
カムーズの島に渡るための飛石があるところで，佐久間さんがいうところの「ジャブジャブの図」を4回繰り返せば，つぎの写真のようにFRYの魔法をもらうことができます。ただし，体力に注意してください。



▲池に4回も落ちるなんて，なんてまぬけ

【東京都大田区・増山基史21才】

ベラボーマン



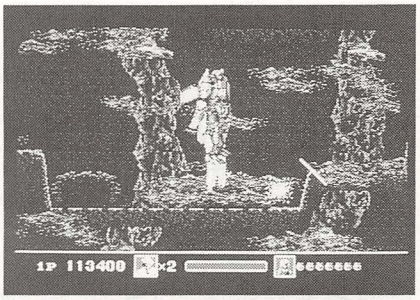
【群馬県前橋市・水晶の魔術師16才】

ムーンウォーカー

秘 メガドライブ版の『ムーンウォーカー』で，マイケルをロボットに変身させる方法を見つけました。

やりかたは，つぎの場所にいる子供を一番最初に助け，頭上を左へ流れていく流れ星を取るだけです。

- 2-1　CLUB30の2階の右の窓
- 2-2　一番上の階の右から二番目の車
- 2-3　エレベーターを上がって，下から一つ目の 階の右の車
- 3-1　上の階の，ムーンウォークで落ちる橋の右 にいる子供
- 3-2　はじまってすぐ右のお墓
- 3-3　はじまったときに見える右上の子供



▲ロボットになったマイケルは天下無敵

【長野県松本市・M.T？才】

キャプテン翼II

秘 ファミコン版の『キャプテン翼II』で，サウンド・モードを発見。

やりかたは，タイトル画面のときにセレクト・ボタン，スタート・ボタン，A，Bボタンを同時に押すだけです。

画面が切り替わり，サウンド・モードに入ると，シュートのときの効果音など100種類ものサウンドが楽しめます。

【東京都板橋区・中村　勉15才】

ゼンドコン

秘 リンクス版の『ゼンドコン』で，隠しステージを発見しました。

ステージ名を「TRYX」と打ち込んでゲームをはじめます。ゲームがはじまったら，自機が発進するときにパッドの右下を押し続けます。そうすると，地面をすり抜けて下へ行ってしまいます。あとは背景をよけながらゲートをくぐればそこは異次元の世界です。「NEAR」というステージもボスが結構おもしろいので，一度プレイしてみてください。

【岩手県盛岡市・かたゆだを16才】

秘情報大募集

このベーマガ秘情報局は，読者のみなさんが創るページです。パソコン・ゲーム他ファミコン，PCEngine，メガドライブなどの秘はもちろん，必勝法などもOKです。みなさんが自分で発見した秘に限ります。ただし，プログラムのバグ等による珍現象は秘とはみなしません。

くれぐれも，他誌との二重投稿はおやめください。

宛先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「ベーマガ秘情報局」係

復活第1回目からパワー全開!!

新・読者の闘技場

顧問：赤烏龍吉（あかがらすたつきち）（闘技場専門ライター）

のっけに「え!?またやんのかい？？」と，ちびまる子の似顔絵が届いた。そーなんだよ。またやるんだよ。オレだって，ほんとはやりたくないんだよ。ヒマだから手伝ってるだけなの，お金もらえるし。イヤなら誤字だらけのハガキ送るなよな，大阪の坂上武人（17）。

一般ギャグ部門（金賞 5Exp／佳作 2Exp）



広島県安芸郡うーちゃん（2Exp）

カプコンの『ファイナルファイト』にでてくるハガーのつもりらしい。彼もあんな治安の悪い都市の市長だなんて，肩身狭いよな。



静岡県磐田郡・楠　健吾（2Exp）

今度はSNKのNEO・GEOのCMのパロディか。なかなか笑わせてもらった。その調子でな。確かにNEO・GEOのソフトは……。



新潟市・スーパードクターDAN（2Exp）

『デゼニランド』にでてきたダフ屋の親父が手に持つぴゅう太。「Mr.D」とは『Mr.Do』のことか。マイコンの探検隊にでも送ったれや。

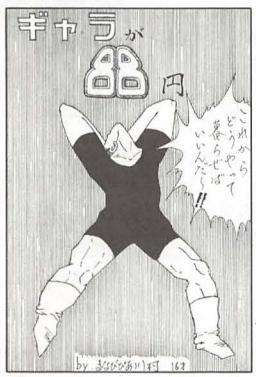


兵庫県神戸市・陽の字（7Exp）

青インクで書くという非常識なヤツ。誌面で読めないかもしれないが，「ちょっとむずかしいかな……」が読者を馬鹿にしててナイス。次回からは黒のインクを使えよな。



石川県加賀市・魔法使い！すがの（7Exp）



千葉県八千代市・まなびあ川村（2Exp）



鳥取市・コレラキン（4Exp）



新潟市・あっちゃん（2Exp）



鳥取市・コレラキン（4Exp）



東京都大田区・氷山一太（6Exp）



兵庫県神戸市・陽の字！（7Exp）



神奈川県川崎市・はやちょん（2Exp）



東京都大田区・氷山一太（6Exp）



石川県加賀市・深田郎（4Exp）

体感ゲーム予想部門（金賞 5Exp ／佳作 2Exp）



石川県加賀市・魔法使い！すがの（7Exp）

さすが某ジャンプで活躍しているヤツはちがうね，美的センスが。すがのはこういうのが好みか。強く生きていけよ，な。



石川県加賀市・深田郎（4Exp）



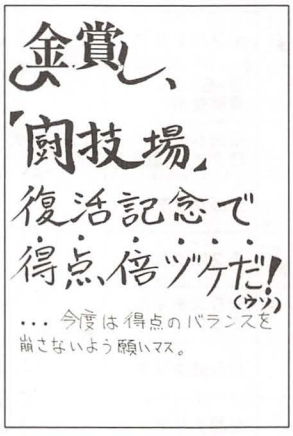
東京都大田区・氷山一太（6Exp）



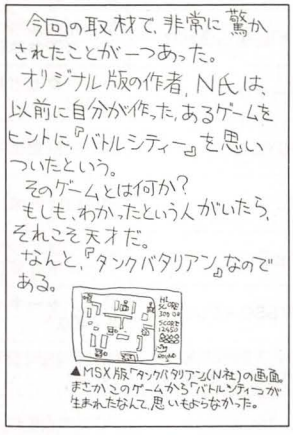
福島県いわき市・千の病を持つ男（2Exp）

なんだか妙にマジメなヤツもいておかしいぞ。実現されたら，オレがロイヤリティの半分もらうからな（ウソ）

文字ネタ部門（金賞 5Exp ／佳作 3Exp）

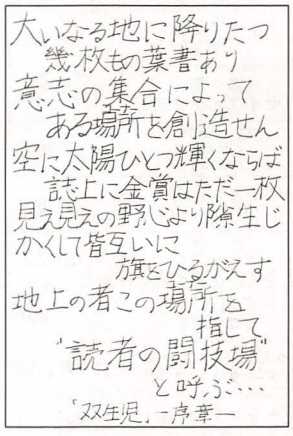


東京都杉並区・ポン太（5Exp）



▲MSX版『タンクバタリアン(N社)』の画面。まさかこのゲームから『バトルシティー』が生まれたなんて思いもよらなかった。

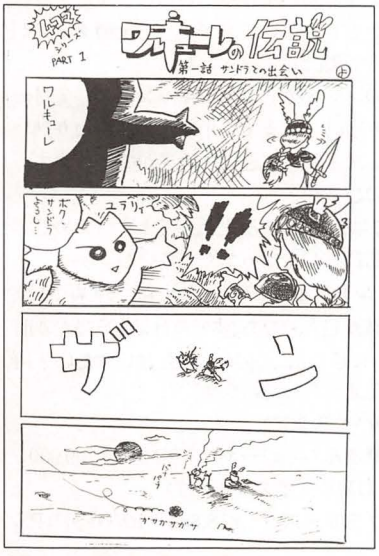
埼玉県北本市・あーるないん（3Exp）



宮城県仙台市・海の山賊（3Exp）

今月は文字ネタが3通しかこなかった。だから，送ってきたヤツはみんな掲載。はっきり言って，狙い目だね，こりゃ。

ストーリー部門(5Exp)



東京都大田区・よしりん（5Exp）

これが目玉のストーリー部門だ。この後に4コマで話を続けてくれ。いきなり死んじまったサンドラをどう扱うかがポイントだ。ファン通のリレー小説なんて目じゃないぜ（ウソ）

新・読者の闘技場・レベルアップ一覧表

レベル	必要 Exp	氏名の級数(サイズ)
1	1	7
2	5	9
3	10	11
4	15	13
5	20	15
6	25	16
7	30	18
8	40	20
9	50	28
10	60	50

闘技場参加之掟

本闘技場は，91年10月号の時点で最高レベルの人物を優勝者とし，賞品であるスーパーファミコン本体＋ソフト（予定）を授与してその栄誉を称える。レベルアップは，左の表に準ずるものとする。なお，レベルが上がるごとに，氏名の掲載サイズが大きくなっていく(相撲の番付だな)ので，心してかかること。

ただし，今シリーズには特別ルールが一つある。「今月の大ボケ」に選ばれた者は，指名した他の競技者1人にエナジー・ドレイン（相手を1レベル下げる必殺技）をかけることができるのだ。特別ルールの施行は次号から。よって，参加者は，ハガキの表に必ず「エナジー・ドレインの相手」を明記すること。このシステムにより，戦いはさらに熾烈を極めることになるであろう。投稿は「新・読者の闘技場」係まで。挑戦を待ってるぞ。

今月の大ボケ



石川県加賀市・魔法使い！すがの（7Exp）

またすがのだよ。しかし大ボケといったら，こいつしかいないよな。よし，これからはすがののことを，おおぼけと呼んでやろうぜ，みんな（呼ばねぇって）。

●前任者からのメッセージ……新装開店の闘技場，元気があるじゃないか。赤烏龍吉は，このコーナーのために某誌から招へいされたライター。口は悪いけど，根はいいヤツなんだ。応援してやってね（山下）。これにてあたしもようやく，ダジャラーから足を洗えるっしゅ。みなさん，またどこかでお会いしましょうーねぇー（TOMMY）。

CHALLENGE! HIGH SCORE! 全国集計

タイトル	スコア	チャンピオン	店　名	備　考
マジックソード（カプコン）	13,433,332	EXCEL-RVS-GUN	プレジャーキャッスル（東京）	全50面クリア
ミズバク大冒険（タイトー）	632,670	？？？マンパワー	ゲームプラザ（熊本）	全7ラウンド・クリア
コズモギャングズ<1P>（ナムコ）	130	E-SWAT'S星白金-B・S	PC西荻（東京）	全ラウンド・クリア
コズモギャングズ<2P>（ナムコ）	190	㊊-星白金B.S㊌ AFH-APPLE	PC西荻（東京）	全ラウンド・クリア
ムーンウォーカー（セガ）	315,940	URX-緑の少年	ゲームセンターUFO（神奈川）	全5面クリア
トライゴン（コナミ）	2,866,580	EXCEL-星白金HIR	ジョイフルランドヒノーズ下井草（東京）	全2周クリア
雷　電（セイブ／テクモ）	9,345,560	ベジータ㋮	ハイテクセガ神戸（兵庫）	3-5 青側使用
G-LOC<上級>（セガ）	2′28″9	神帝CYG㋣	BC京都（京都）	全面クリア 残タイム 289.8
クイズH.Q.（タイトー）	95,500	NAZŌ	PC日立（茨城）	全面クリア
空　牙<シルフ>（データイースト）	4,782,260	月白金SIG㋭	ジョイフルランドヒノーズ下井草（東京）	全2周クリア
T.M.N.T.（コナミ）	807	HST-SSC-MYR	プレジャーキャッスル（東京）	全5ステージ・クリア
クルードバスター（データイースト）	1,470,716	最終ボス調教失敗波 研CGS㋮㋮㋮㋮㋮	PC静岡&両替町（静岡）	全6面クリア
レーシングヒーロー（セガ）	60,583,130	MSŌ-10LIE	PC巣鴨（東京）	全面クリア
ファイナルファイト（カプコン）	4,444,850	GOR-NZM	ハイテクセガ金沢（石川）	全面クリア ガイ使用
忍者コンバット（アルファ電子/SNK）	15,987	MJS-中井かっぱ貴-NTTぶぎ	サンシャインゲームセンター（東京）	全面クリア
エアデュエル（アイレム）	1,195,800	NRC-U11 紫童子	ゲームプラザニュー日の出（長野）	全2周クリア
ラインオブファイアー（セガ）	9,264,790	新命明	ハイテクセガ高崎（群馬）	全面クリア

さて，今月は新作も少なくちょっと寂しいチャレハイになっています。そんな中で一番の盛りあがりを見せているのは「**ファイナルラップ2**」。すでにコンマの争いになっているようです。しかもイタリア・コースは2店にて同タイムという熾烈な争い。今後も激しい戦いが予想されます。このゲームの複数プレイについてですが，どうしても8台あるところが有利になってしまいます。8台あるところというとほとんど限られてしまうので，集計は検討中です。ご意見お待ちしていまーす。

そして「**マジックソード**」。とうとう1300万点台に突入！今月はGUN氏がトップ。

タイトーのコミカル・アクション「**ミズバク大冒険**」。このゲームには隠し扉がある。でも，使わないほうが点が高いんじゃないかな？まだ集計は早かったかもしれないですが，一応全面クリアがでているので集計してみました。

ナムコのエレメカ「**コズモギャングズ**」。先月の予告どおり集計してます。予想どおりかなり熱い戦い。ほとんど限界に近いスコアがでています。まだまだのびるか？

G-LOCは，上級のみ更新してます。おめでとう！中・初級もがんばってくださいね。

「**キャメルトライ**」は全コース更新。神保町キャメ㊊の活躍が目立つなあ。すりぬけはもう当たり前かな？それにしても，こののびかたはいったい？何か新しい発見があったのか？

<その他のハイスコア>

●**大工の源さん**（ニューバージョン）：4,409,900：INDICK-DMV（サクセス香椎）

●**スノーブラザーズ**：5,818,880：REO-SP（PS巣鴨）

●**ファイティングファンタジー**：342,900：SHS-Y.N㋭（ゲームセンター大野プレイランド）

●**ウイニングラン**（テクニカル）：2′18″981：Y.N（モンキーハウスメインスタジアム）

（追試が終わった宮塚&単位がないぞやんま）

■ファイナルラップ2（ナムコ）

コース	タイム	スコアラー	店　名	備　考
U.S.A	2′16″75	TTG-S.S	PC筑波学園（茨城）	1Pプレイ
イタリア	2′18″08	￥1400円のゲーム雑誌の方，5体満 LSP-MSO-OUT	ゲームプラザジャイアントPC筑波学園	1Pプレイ ※2店にて同タイム
モナコ	2′25″90	SURPASSER-QTL-ROT	PC西荻（東京）	1Pプレイ

■キャメルトライ（タイトー）：タイム別集計

コース	タイム	スコアラー	店　名
スペシャル	2′07″7	TYRANT-キャメ研 MAC夫㋑	ハイテクノーベル神保町（東京）
エキスパート	1′49″1	TYRANT-キャメ研 MAC夫㋫	ハイテクノーベル神保町（東京）
ビギナー	0′58″8	TYRANT-キャメ研 新人-R.K㋬	ハイテクノーベル神保町（東京）

■キャメルトライ（タイトー）：スコア別集計

コース	スコア	スコアラー	店　名
スペシャル	3,555,330	TYRANT-キャメ研 MAC夫㋕	ハイテクノーベル神保町（東京）
エキスパート	2,568,600	TYRANT-キャメ研 MAC夫㋱	ハイテクノーベル神保町（東京）
ビギナー	777,360	EXCEL-VFC-T'	プレジャーキャッスル（東京）

プレイシティキャロット小樽店　北海道
北海道小樽市花園1-1-10　☎0134-23-9596

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイナルラップ2（イタリア）	2'22"10	KOW	1人プレイ
ファイナルラップ2（モナコ）	2'22"85	つよP	2人プレイ
ファイナルラップ2（イタリア）	2'10"21	つよP	2人プレイ
マジックソード	3,994,790	FPS-SJr®	クリアしただけ
ファイナルファイト	3,663,160	OAM-MRX®	ALL ガイ
ファイナルファイト	3,510,170	OAM-MRX®	ALL コーディ
ムーンウォーカー	203,520	HMM,Jr	4-3 ボス
クイズH.Q.	77,500	すがP	ALL
コラムス（ハード）	13,574,597	DUGの頭はロボコップの頭®	J-8254 L-245
忍者コンバット	4,061	MAD	6面

プレイシティキャロット八戸店　青森
青森県八戸市六日町33　☎0178-44-4645

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイナルラップ2（モナコ）	2'29"30	GTI-R 大場 RADISH-T.S	同タイム
ファイナルラップ2（イタリア）	2'19"48	GTI-R 大場	
T.M.N.T（ミケランジェロ）	395	PAL	イージー 3人設定
マジックソード（1P）	1,520,443	RYP-薬屋㊎	1～30
ムーンウォーカー（1P）	289,420	AOU へへっ	ALL イージー3人
忍者コンバット（1P）	6,820	RADISH -T.S	7-1
コズモギャングズ（ノーマル・1P）	64	OAG²-ORE-ⓗ	ランク ミドルハード
コズモギャングズ（ノーマル・2P）	101	めーしゃ&AOU	同上
コズモギャングズ（プロ1P）	99	AOU-あと1秒!!	同上
コズモギャングズ（プロ2P）	167	めーしゃ&NKS	同上

プレイシティキャロット筑波学園店　茨城
茨城県つくば市天久保1-5-3　☎0298-51-7581

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ファイナルラップ2（イタリア）	2'18"08	LSP-MSO-OUT	1P,ゴール ノーマル
★ファイナルラップ2（USA）	2'16"75	TTG-S.S	1P,ゴール ノーマル
ファイナルラップ2（モナコ）	2'27"93	LSP-MSO-OUT	1P,ゴール ノーマル
マジックソード	6,673,932	SOD	ノーマル ALL
トライゴン	2,049,010	TOP-ARS	ノーマル,3機 ALL,連射有
ダークシール	955,700	RAREMETAL-WIZARDWIN	ノーマル2人 ALLナイト
ファイナルファイト（コーディ・連射有）	3,892,260	ESSAY-TPF-CPF-03-黒崎サマ	ノーマル2人 ALL
ムーンウォーカー	295,950	篠原るり	ノーマル2人 ALL
T.M.N.T（アップライト）	442	TOP-ARS	ノーマル4面
NAM1975	952,200	TBPY-GKPY-ゴジラ	ノーマル ALL

プレイシティキャロット琴似店　北海道
北海道札幌市西区琴似2条2丁目琴似グリーンビル1F　☎011-621-1110

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイナルラップ2（モナコ）	2'20"90	中川剛,EOS AHO 店員	4P
ファイナルラップ2（イタリア）	2'10"75	中川剛,NGM師匠 ほか 2名	（同着1位） 4P
ファイナルラップ2	2'05"11	中川剛,NGM師匠 ほか 2名	4P
G-LOC（上級）	3'47"9	AION-ICE	
G-LOC（中級）	4'06"9	がんちん	
マジックソード	9,000,667	花井伸一	50面
ダークシール	974,250	中川つよし	クリア 詩人
キャメルトライ	2'48"2	あじくん	スペシャル ブラック
コラムス	24,059,480	AION-㋟の男	L-295 J-9999
ファイナルファイト	3,553,240	OAM-MRX	ガイ ALL

ハイテクランドセガ五所川原店　青森
青森県五所川原市上平井町3-1　☎0173-34-8050

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ボナンザブラザーズ（1P）	314,400	ミステリーゾーンXXX	10 ノーマル設定
ボナンザブラザーズ（2P）	422,600	T.J & M.Y	8 ノーマル設定
コラムス	5,291,509	OGC-AH©	L-152 J-5005
エイリアンストーム（2P）	18.49	豊島 好孝 と 川村 晨矢	4-1 ノーマル設定
レーシングヒーロー	37,428,770	マル優	ステージ6 ノーマル設定
G-LOC（初級）	2'53"4	OGC-AH©	ALL ノーマル設定
MVP	AVG-439	青山 秀樹 B6-Oo	ノーマル設定
スーパーマスターズ	−13	OGC-ZEATER©	ALL ノーマル設定
ハットリス	83,838	ハッタリス	S-108 ノーマル設定
ムーンウォーカー	173,040	無記名	4-1 ノーマル設定

プレイシティキャロット日立店　茨城
茨城県日立市鮎川町6-7-4　☎0294-34-1010

タイトル	スコア	スコアラー	備考
コズモギャングズ（1P）	113	KEN	プロ クリア
コズモギャングズ（2P）	167	KEN & SILVIA㊑	プロ クリア
コラムス	3,800,468	CUT	レベル131 J-4264
ムーンウォーカー	281,110	TAM	1Pクリア
ウイニングラン鈴鹿GP（6MT）	5'32"536	R.N	1P 4周設定
ウイニングラン鈴鹿GP（5AT）	5'34"302	GERHARD2等軍曹-H.O	1P 4周設定
ムスタング	1,106,900	TAM	8面
★クイズH.Q.	95,500	NAZO	ALL限界まで 9500点
トッププレーヤーズゴルフ	−2	NAZO	1P ホールアウト

室蘭キャロットハウス　北海道
北海道室蘭市中島町1-33-3　☎0143-45-1951

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイナルラップ2（イタリア）	2'20"85	AVG-B•B	1人プレイ 4LAPS
ファイナルラップ2（ジャパン）	2'34"86	AVG-FOEいわかん	1人プレイ 4LAPS
ファイナルラップ2（モナコ）	2'30"75	NOBUさん!	1人プレイ 4LAPS
ダークシール（忍者）	944,500	あつみちゃん	1COIN ALL
ダークシール（吟遊詩人）	923,650	あつみちゃん	1COIN ALL
ダークシール（魔法使い）	933,450	アスパラエース!	1COIN ALL
ムーンウォーカー（1P）	277,740	どーだげんちゃんのTOM	1COIN ALL
マジックソード（1P）	1,212,621	R.P.G 夕紀 & ミユ	23F ノーマル
クイズH.Q.（1P）	74,000	QUIZH.Q研究 今一今出兄ちゃん	1COIN ALL
コラムス（ハードST）	21,000,480	グレーターなまら	LV-295 JW-9999+α

プレイランドチャンプ　青森
青森県五所川原市大町35　☎0173-35-7454

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マジックソード	3,566,759	Dragon Slayer	ALL イージー設定
マジックソード	1,614,396	しろこーっ!	フロア31 イージー設定
チキチキボーイズ	1,881,200	T.S	■
大工の源さん	1,255,000	うっちい	2-4 イージー設定
エアデュエル	646,000	NEW TYPE MK II	9面 イージー設定
ダークシール	857,850	レビアマーベリック	5面,騎士 イージー設定
ダークシール	596,100	べいせっと	4面,魔法使い イージー設定
ファイナルラップ2	2'16"18	MAI	USAコース イージー設定
ファイナルラップ2	2'20"70	しろこーっ!	ITALYコース イージー設定
ファイナルラップ2	2'40"70	NEW TYPE	JAPANコース イージー設定

プレイシティキャロット宇都宮店　栃木
栃木県宇都宮市駅前通り1-5-10　☎0286-25-6652

タイトル	スコア	スコアラー	備考
チキチキボーイズ	1,864,210	M.B-R.S 香織ちゃん	1コイン ALL
マジックソード	2,436,017	FJX-ししょーちょーしはどお	R-32 ノーマル
T.M.N.T（2機設定）	237	M.B-R.S しょうちゃん	1コイン R-2
雷電	1,391,290	M.B-R.S しょうちゃん	7面 プレイヤー青

ゲームプラザヴィクトリア　北海道
北海道札幌市南区澄川4条3丁目　☎011-813-6025

タイトル	スコア	スコアラー	備考
アウトゾーン	9,999,999	ATSUSHI	11-1 連付 999%
クイズH.Q.	73,500	伸幸&博幸	ALL 1コイン
トライゴン（1P）	2,173,950	HU-DOGE-SCI	2-8 連付
雷電（1P）	3,947,030	HU-DOGE-SCI	2-4 連付 2P側
マジックソード	5,011,241	なすび	0～50 1コイン
T.M.N.T	304	なすび	レオナルド S-2
サンダーフォックス	3,412,700	哭きのK	ALL ノーミス
ムーンウォーカー	213,160	ばむ	5-3 最終ボス
グラディウスIII（テクニカル）	2周目10面	SHORIN	無敵なし
パロディウスだ!	1,054,200	北大生	2-? 連付 ツインビー

秋田キャロットハウス　秋田
秋田県秋田市中通1-4-5 古沢ビルB1　☎0188-32-2868

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイナルラップ2（イタリア）	2'19"38	魔法のゲーマー あまち☆みむ	1人ラップ
ファイナルラップ2（モナコ）	2'29"68	もー無理?CAT	1人ラップ
ファイナルラップ2（モナコ）	2'26"33	FAN-GTIR	2人ラップ
ファイナルラップ2（USA）	2'10"36	CYC-CAT	1人ラップ
クラックス	WAVE-72	魔法のゲーマー たかはら☆ねむ	
ファイナルファイト	3,300,570	PUPPETMAN EMA	2人プレイ
ムーンウォーカー	276,790	魔法のゲーマー きたぐに☆ゆうむ	ALL
T.M.N.T	287人	XYZ團	ぼーカメ使用
忍者コンバット	7,180	ペン髪将軍オゴボゴ 粗食王者 晨の	7-4
雷電	1,707,110	JORI	8面

ハイテクセガ高崎店　群馬
群馬県高崎市中紺屋10　☎0273-25-1972

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エアーインフェルノ（基礎編）	200	新命明	ノーマル設定 1C,ALL
エアーインフェルノ（救助編）	999	新命明	ノーマル設定 1C,ALL
T.M.N.T（棒・ノーマル・2人設定）	708	柊 BUG	1C,ALL
T.M.N.T（刀・ノーマル・2人設定）	542	柊 BUG	1C 最終ボス
ムーンウォーカー（ノーマル・2人設定）	310,060	新命明	1C,ALL あと810点
ファイナルファイト（[illegible]・ノーマル・3設）	4,219,660	CSD-NEU	1C,ALL 残×1,ガイ
マジックソード（ノーマル設定）	8,264,748	MYK	20ゲージ 1C,ALL
★ラインオブファイヤー（ノーマル設定）	9,264,790	新命明	1C,ALL 100%×5
ナイトストライカー（Rゾーン）	90,821,910	YAS-SOLA	1C,ALL P.B×6
チキチキボーイズ（ノーマル設定）	スコア申請なし		1C,ALL

コミュニティスペースNTK2店合同　北海道
北海道恵庭市本町113番地　☎0123-33-2271

タイトル	スコア	スコアラー	備考
アウトゾーン	6,652,900	AVG-WAR	5-2 419%
チキチキボーイズ	1,936,200	N.H	クリア
トライゴン	1,577,820	平塚聖司くん	2-7
コズモギャングズ（2P）	141ポイント	JAF-MYM と JAF-Y.O	プロ クリア
雷電	1,330,010	N.H	
ダークシール	950,650	JAF-Y.O	吟遊詩人クリア
パロディウスだ!（1番）	658,800	AVG-舞奈	9面
ボナンザブラザーズ	637,400	JAF-Y.O	12面
忍者コンバット	2,414	N.H	6-1
エイリアンストーム	9.10	JAF-MYM	

ハイテクゾーンセガ山形　山形
山形県山形市七日町2-1-8　☎0236-23-0080

タイトル	スコア	スコアラー	備考
G-LOC（上級・ノーマル）	6'26"1	しろうちゃん（ドッギャーン）	1コイン 全面クリア
レーシングヒーロー（オランダ・ノーマル）	59,279,410	RMC-SHO	1コイン 全面クリア
ファイナルファイト（コーディ・ノーマル）	2,726,910	破滅の蟲使い	1コイン6面 エブリー有
コラムス（ハード部門）	4,853,218	ゴキブリ君1号⑥	J4801,L146 ノーマル設定
ムーンウォーカー（1P・ノーマル）	286,720	RMC-SHO	1コイン 全面クリア
エアデュエル（1P・ノーマル）	547,200	人面魚友の会LAN	1コイン 2周目1面
スーパーフォーミュラ（チャンピオンシップ）	5'41"541	T.YOKO	D.P-36 ノーマル設定
ボナンザブラザーズ（1P・ノーマル）	205,800	三沢啓一郎	1コイン5面
ファイナルラップ2（1P・USA）	2'18"95	超絶美形巨大型新人 RMD-修一郎!!	ノーマル設定
ファイナルラップ2（1P・モナコ）	2'40"38	RMC-SHO	ノーマル設定

ハイテクランドセガベルル　埼玉
埼玉県川越市脇田町3-6　☎0492-24-2407

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マーベルランド（ノーマル）	1,620,910	前久保	ALL 残機7
チキチキボーイ	1,810,090	ニョキ	ALL ノーマル
ロッドランド（表面）	521,300	山崎正敬	ALL ノーマル
ロッドランド（裏面）	633,750	山崎正敬	ALL ノーマル
ワルキューレ	1,645,160	柳井智行	ALL ノーマル
G-LOC	2'13"1	KA-WA-GA,H	ビギナー ノーマル
レーシングヒーロー	52,003,200	M.K	アメリカ ノーマル
パワードリフト	6'49"30	T&F-KOT	Cコース ノーマル
パワードリフト	6'43"04	T&F-KOT	Dコース ノーマル
パワードリフト	6'51"47	T&F-KOT	Eコース ノーマル

チャレハイ通信

★ゲームプラザヴィクトリア(北海道)

●当店では、シューティング・ゲームで連射が必要と思われる台には、すべて取付けています。

★ハイテクセガ五所川原(青森)

●「おもしろい客シリーズ」その4
片手には、日刊スポーツ、また片手には、ヨーカドージュースと唐揚げを持ち、延々、オセロにねばるおじさん、ちなみに実力、6級!!

★秋田CH(秋田)

●今年の3月から店員をやっている謎の男がいつのまにか店長に！ライバルは、ランバダ店長　(早く店員になりたいK)

★柏ガリバー(千葉)

●店内改装し9月から店内も広くなりました。ウイニングランも6台になりましたので、ぜひ、New Gulliverに御来店ください。

★ハイテクノーベル神保町(東京)

●夏休み期間中、遠方から御来店くださった方々、どうもありがとうございました。またおこしください。　(店員一同)

★PC駒沢(東京)

ゲームセンターペガサス　埼玉

埼玉県春日部市粕壁上町4456　☎0487-52-3859

タイトル	スコア	スコアラー	備考
T.M.N.T			
マジックソード	1,801,112	AAA	
雷電	8,993,240	NAI	3-6 1UP×1
トライゴン	653,930	YOS	
パロディウスだ!	1,368,000	NAI	
グラディウスⅢ	3,349,570	タカハシ	ノーミス6周 腹空った
コラムス	26,159,791	DAB	L295 J9999
戦場の狼Ⅱ	999,990	T.N	ALL

サンシャインゲームセンター　東京

東京都足立区西新井栄町2-3-4　☎03-857-6060

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マジックソード	4,593,949	MJS-YAO	47階
アウトゾーン、	9,999,999	MJS-YAO	669% 7-3 残6
T.M.N.T	561	MJS-ハローダイヤル 中井実一	5面ボス ドナテルロ
★忍者コンバット	15,987	MJS-中井かっぱ貴-NTTぶさ	ALLクリア
ムーンウォーカー	273,540	野茶返平とジェームス・パリ三木	5-3
パロディウスだ! (1番)	1,615,400	MJS-らじあめ	2-3
クイズH.Q.	36,500	便所の神様	
デンジャラスシード	1,903,300	TONTON	8-D

プレイシティキャロット経堂店　東京

東京都世田谷区経堂1-4-9　☎03-427-3485

タイトル	スコア	スコアラー	備考
トライゴン	759,480	まつおにやん	9面
チキチキボーイズ (ノーマル)	1,726,520	つっちゃん	ALLクリア
ハテナ?の大冒険	2,638,600	FZR-UP KOZUKE	1クレジット ALLクリア
コラムス (ハード)	5,216,978	DDD-MKⅡ	
スノーブラザーズ	2,225,520	つっちゃん	ALLクリア
コンバットライブス	2面のボス	信玄十七代目	
ダークシール	985,900	VERTEX-NAGA	1COIN ALL
プロクシード (ノーマル)	461,295	FZR-EXUP KOZUKE/	173ライン
エアデュエル	475,700	舞蝶	STAGE7 ファイター㊙
ファイナルファイト	3,948,490	VERTEX-CBZ	1コイン,ALL, ガイ

柏ガリバー　千葉

千葉県柏市柏1-1-11 丸井ビル地下1階　☎0471-64-9818

タイトル	スコア	スコアラー	備考
忍者コンバット	4,787	H.H	Stage7 Lastボス
T.M.N.T	525	「点だけ伸びてる」 なん海	ラファ君3面
アウトゾーン	9,999,999+α	AEX-ゴータマ	665%残4 7-5で達成
サンダーフォックス	1,061,300	ひみつのちびまる子 ……ん?!	4面ボスにて 戦死
マジシャンロード (5人設定・イージェスト)	664,060	さいとうのむぞう	1coin,ALL,水 バ無し

プレイシティキャロットTOC店　東京

東京都品川区西五反田7-22-17 TOC内地下1F　☎03-494-2610

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マジックソード	12,318,519	VAP あさらめてる人	くりあ
T.M.N.T	426	父親が元気な人	3-2 2機
ファイナルファイト	2,198,560	VAP あさらめてる人	6面 はがへ使用
大工の源さん (旧バージョン)	330,200	永バできない人	2-3ボス 全滅

ゲームイン大学院　東京

東京都世田谷区松原1-36-7　☎03-323-5534

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイナルラップ2 (USA)	2'18"83	LESSER -YSN'	1P
ファイナルラップ2 (イタリア)	2'18"44	LESSER -YSN'	1P
ファイナルラップ2 (ジャパン)	2'27"93	LESSER -YSN'	1P
ファイナルラップ2 (モナコ)	2'28"15	FU-FU	1P
コスモギャングズ (2P)	142	DICK-MINO &神	プロコース
雷電 (1P)	1,261,570	LESSER -YSN'	1P 青 7面
チキチキボーイズ	2,113,030	S・S No.3君	ALL
T.M.N.T	318	匿名希望	ALL,連続 コンティニュー
パロディウスだ! (2番)	1,092,600	レクサスシリーズ 自力パンク	2-1
戦場の狼Ⅱ	369,200	フィーバーボルテックスⅡ21連チャン	5面

スポーツセンターヤングパレス　千葉

千葉県鴨川市横渚867　☎04709-2-1155

タイトル	スコア	スコアラー	備考
T.M.N.T	492	BT-TORA	1コイン
マジックソード	2,138,027	室	
アウトゾーン	4,862,230	BT-MID	
ダークシール	998,750	BT-TORA	忍者使用
雷電	1,558,660	BT-TORA	1コイン 1-7
大工の源さん (ニューバージョン)	332,500	室	
トライゴン	768,370	BT-TORA	
チキチキボーイズ	1,894,150	CORE	
ハットリス	509,840	BT-MARS	
ボナンザブラザーズ	402,300	CORE	

荏原ゲームコーナー　東京

東京都品川区旗の台3-12-3 荏原会館内　☎03-781-4359

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイナルラップ2 (USA)	2'17"01	JAG-WOP (NBG氏の弟子)	ノーマル ALL
ファイナルラップ2 (イタリア)	2'18"56	EGC-ML楽-㊫MKZ	ノーマル ALL
ファイナルラップ2 (モナコ)	2'28"70	EGC-ML楽- スリーバー IKE	ノーマル ALL
マジックソード (1P)	12,231,269	HST-おSPT (何かと激イカ君)	ノーマル ALL
クイズH.Q. (1P)	93,500	これはキテル/ まう	ノーマル ALL
T.M.N.T (1P)	521	EGC-宿主- POW	ノーマル ALL,棒
★スノーブラザーズ (1P)	5,836,340	REO-SP	ノーマル ALL
忍者コンバット (1P)	9,926	KOMEGUNY㊙	ノーマル ALL
キャメルトライ (トレーニング)	230,020	072-4545 -1919-Ⓗ/	ノーマル ALL
テトリス	LINE-539	EGC-㊫MKZ	スコア カンスト

プレイシティキャロット新宿店　東京

東京都新宿区新宿3-21-9　☎03-352-5346

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイナルラップ2 (USA)	2'16"78	SURPASSER -NORI・P・E	1P
ファイナルラップ2 (イタリア)	2'18"68	SURPASSER -NORI・P・E	1P
ファイナルラップ2 (モナコ)	2'27"28	SURPASSER -QTL-ROT	1P
アウトゾーン	9,999,999+α	AH-GACHAPIN	635% 7周目
ムーンウォーカー	288,020	FSY-誕生日です ㊫先生サイン下さい	ALL
マジックソード	12,952,141	GENESIS	ALL ノーマル
ファイナルファイト	3,987,210	MYRの弟子激寝にのみい	ALL ハガー使用
レースドライヴィン (スーパースタント)	2,222,929	Zzz☆	疲れたのでやめた。
ファイナルラップ2 (イタリア)	2'09"40	SUR-E&MAISON	2P
ファイナルラップ2 (モナコ)	2'19"90	SUR-E&NPC 他	8P

ハイテクノーベル神保町店　東京

東京都千代田区神田神保町2-14-4　☎03-262-2823

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★キャメルトライ (ビギナータイム)	0'58"8	TYRANT-キャメ ㊫新人-R.K㊫	黒玉 ALL 160才記念
★キャメルトライ (エキスパートタイム)	1'49"1	TYRANT-キャメ ㊫-MAC㊫ ㊫	黒玉 ALL 「きてるよ」
★キャメルトライ (エキスパートスコア)	2,568,600	TYRANT-キャメ ㊫-MAC㊫ ㊫	黒玉 ALL 「まだだよ」
★キャメルトライ (スペシャルタイム)	2'07"7	TYRANT-キャメ ㊫-MAC㊫ ㊫	黒玉 ALL 「もと短い」
★キャメルトライ (スペシャルスコア)	3,555,330	TYRANT-キャメ ㊫-MAC㊫ ㊫	黒玉 ALL 「死んでる」
★ダイナマイトデュータ (集計たのむよ部門)	1,673,650	TYRANT-ダンスにゴン-EXE	ノーマル,ALL 気絶済
ムーンウォーカー (1P)	308,650	TYRANT-1つ越し計画発動-ひむ	ノーマル ALL
ハットリス	999,999	PIA-CNT/	SET798 また来てね/
忍者コンバット (1P)	9,707	KOMEGUNY㊙	ノーマル ALL
ナイトストライカー (限界近い部門)	もう少し伸びる/?	S9281万 ひむ T9141万 ひむ	U9026万 PUU

プレイシティキャロット烏山店　東京

東京都世田谷区南烏山6-5-15駅前中央ビル1F　☎03-309-1848

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マジックソード	5,632,464	つつおさんうれしいよ 生々 AI	ノーマル 1C,ALL
T.M.N.T	415	マグロ ㊫カムバック/	3面ノーマル 棒使い
クイズH.Q.	88,000	MC,落合速一	ランクD 1C,ALL
トライゴン	1,033,420	ヒロヒロヒッピー (おフランス帰り)	ノーマル 2-3速付き
ウイニングラン鈴鹿GP	6'00"717	ジョーダスプリースト行こうカミカホン	4周 5AT 超イージー
沙羅曼陀 (赤)	6,382,800	リバック職人Ⅱ㉖	ノーマル 9-1
テトリス	999,999	リバック職人Ⅱ㉖	L-758 LV-99
ミズバク大冒険		入荷予告	
ファイナルラップ2		この号が出るころには入荷している予告	

プレイシティキャロット西荻店　東京

東京都杉並区西荻北3-1-9　☎03-397-4090

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ファイナルラップ2 (モナコ)	2'23"90	SURPASSER -QTL-ROT	1人プレイ
ファイナルラップ2 (USA)	2'17"40	SURPASSER -NORI・P・E	1人プレイ
ファイナルラップ2 (USA)	同タイム	SURPASSER QTL-HIDAI	1人プレイ
ファイナルラップ2 (イタリア)	2'18"48	SURPASSER QTL-HIDAI	1人プレイ
★コスモギャングズ (1P・プロ)	130	E-SWAT'S 星白金-B・S㊥	
コスモギャングズ (2P・プロ)	190	㊥-星白金B・S㊥ AFH-APPLE	㊥はE-SWAT'S
G-LOC (初級)	2'40"2	林かず (上京中)	林さん,今度はAMジョー
G-LOC (中級)	4'42"5	林かず (おのぼりさん)	の時にでも来て下さいね。

プレイシティキャロット田町店　東京

東京都港区芝5-27-12　☎03-452-8349

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイナルラップ2 (モナコ)	2'26"15	JUNE.	1人プレイ ランクB
ファイナルラップ2 (USA)	2'18"36	LAR	1人プレイ ランクB
ファイナルラップ2 (イタリア)	2'19"50	LAR	1人プレイ ランクB
ダークシール	960,850	BBA	パード使用 EASY
エアデュエル	468,500	けいちゃん	7面 あなうめに/
パロディウスだ! (3番)	907,400	けいちゃん	マニュアル
スーパーフォーミュラ	2'17"461	もしゃー大帝	P-9 イギリス
ボナンザブラザーズ	999,999+α	ジャイアントと呼ばれた男 安藤誠	1P,1COIN,残2
ムーンウォーカー	1,229,500	ジャイアントと呼ばれた男 安藤誠	ALL CLEAR

プレイシティキャロット駒沢店　東京

東京都世田谷区駒沢2-1-1 山国ビル1F　☎03-424-5272

タイトル	スコア	スコアラー	備考
雷電 (1P・ノーマル設定)	9,239,750	KSGな人㊙	3-3 青 1UP×3㊙
マジックソード (1P・ノーマル設定)	6,368,737	㊙ボス/ Rin-Russe II㊙	1クレ,ALL 初めから
ムーンウォーカー (ノーマル設定)	286,360	たらびにはん㊙ (ポリンキー多田)	1クレ,ALL すでに死亡
コラムス (ハードスタート)	39,235,083	けいま(-バント) (申請してね)	J-9999 L-295
パロディウスだ! (1番・マニュアル)	1,283,600	まつおにやん㊙ (ホモはいや/)	ノーマル設定 2-3㊙
パロディウスだ! (3番・マニュアル)	1,331,100	まつおにやん㊙ 駒沢のバロは俺がしきる	ノーマル設定 2-3㊙
トライゴン (1P・ノーマル設定)	1,890,440	まつおにやん㊙ いでよ/1UP/!	2-8㊙ 1UP×1
マジシャンロード (ノーマル設定・5人)	628,240	KOMEGUNY㊙	1クレ,ALL 残2
テトリス (パターン)	ライン120 でカンスト	けいちゃん	リセット1回目

ジョイフルランドヒノーズ下井草店　東京

東京都杉並区下井草2-44-7　☎03-399-2155

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★トライゴン	2,866,580	EXCEL-星白金 HIR	ALL ノーマル ㊙
マジックソード	12,788,527	FREEZIN'	ALL ノーマル
★空牙 (シルフ)	4,782,260	月白金 SIG㉖	ALL 残3 ノーマル ㊙
ムーンウォーカー	309,750	SPR-BEE㊊	ALL ノーマル
ファイナルラップ2 (1P・イタリア)	2'18"85	INSPIRE- VER-YSN'	4周設定
アウトゾーン	9,999,999	磯野バブルスまつ嶋 びっけ	7-4 残1 7-6 残5
ナイトストライカー (Uゾーン)	90,061,510	Mr.ITO-	P.B×6
ファイナルファイト (ガイ)	3,705,610	©エス,エヌ,ケイ S.A.R.	ALL ㊙
T.M.N.T	488	LESSER-SUF-NAM☆OSH	SCENE3
パロディウスだ! (2番)	939,800	MSO-08-星白金YUN	2-3 ㊙

●当店は，ナムコ直営店ですが，近くのジャ○コのお店のほうが，ナムコの製品の入荷が早いです。なぜだ？

★PC経堂(東京)

●鈴鹿GP50円です。ぜひ御来店ください。

★ゲームイン大学院(東京)

●毎週木曜日，ファイナルラップ2勝ち抜き戦実施中!／3：00より受付，3：30スタート!先着16名様，優勝者には，1,000円分のゲーム券をプレゼント。

★PC新宿(東京)

●うめちゃん絶賛の「レースドライヴィン」2台入荷。この号がでる頃には，通信プレイができるようになっていると思います。今，スーパースタントコースが熱い!

(店員　香取，石井　常連　うめ，Zzz)

★ジョイフルランドヒノーズ下井草(東京)

●雑記帳あるんですが，店に対する意見などは，できれば，その場で店員に言ってもらいたいですね。一方的な話にならないですむので。

(店員一同)

★PC早稲田(東京)

●先月号の予告どおり，ASSAULT-PLUSが，復活しました。「すっげー古いゲーム」は，入

プレイシティキャロット早稲田店　東京
東京都新宿区西早稲田1-8-14 ☎03-202-0299

タイトル	スコア	スコアラー	備考
雷電	5,547,350	KSGな人	3-0 1up×1
大工の源さん（旧バージョン）	1,456,400	SID同盟永バなし 圭(こ) DIBT-	ALL KNKTE-
アサルトプラス（イージー）	822,650	たいすけさん	1ミス 書いた者勝ち
ローリングサンダー（ニューバージョン）	425,140	のぶ様「バンダイの忠実な?下僕」	ALLクリア ノーミス
パックマン	260,830	SHYPER	鍵の10面
アサルトプラス（スーパー）	現在リハビリ中	書生の村上さんⓇ（都市面大好き）	（フィールド面大嫌い）

ゲーム中央プラザ　東京
東京都三鷹市下連雀3-43-28 創美ビル1F ☎0422-46-4407

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マジックソード（1P）	6,136,344	TA.	ALL,表 ノーマル
T.M.N.T（1P）	302	死名	ノーマル
ダークシール（1P）	1,265,100	V-MAX,MPS 舞'N	ALL,ノーミス,ノーマル
雷電（1P）	5,038,720	V-MAX,MPS 舞'N	2-7 ノーマル
コラムス（1P）	6,927,086	INK	レベル173 ジュエル5739
ハットリス（1P）	999,999	REE	SET315 SALE未使用
パロディウスだ!（1P）	1,457,900	KAZ	ノーマル
トライゴン（1P）	1,688,650	サクラさん	ノーマル
ボナンザブラザーズ（1P）	999,999	VERTEX ボナン座-JUT	ALL ノーマル
チキチキボーイズ（1P）	2,246,050	SEP-FECT-T,E	ALL ノーマル

花小金井キャロットハウス　東京
東京都小平市花小金井1-9-20 ☎0424-63-5177

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マジックソード（1P・3ボタン）	10,061,401	POCHI	ノーマル ALLクリア
ムーンウォーカー（1P）	280,050	ようこのようは面妖の妖ZER-K,M	ノーマル ALLクリア
アウトゾーン（1P）	5,586,800	ALICE-ZED	ノーマル 4-7 (連)無
チキチキボーイズ（1P）	1,904,900	ERR	ノーマル ALLクリア
雷電（2P・ノーマル・1-7(連)付）	1,820,530	矢島晶子が好きです,はい!駒崎あきら	ニンジャコンバットは引退
ドルアーガの塔（2コイン・ALL）	1,502,580	大谷 裕 ハットリス大好き!!	でもまだやったことがない
ドルアーガの塔（大バカ野郎部門）	60面ZAP	イシターとサキュバスまちがえちった。	2万5千円の大谷みつぐ談
ハレーズコメットなどなど	レトロゲームシリーズ	何が入るかお楽しみ 1JF1松吉より→	小池さん遊びに来てね!
ファイナルラップ2（モナコ）	2'28"96	JEDAI	
ファイナルラップ2（モナコ・1人）	2'41"96	貴夫くん 入ったその日に初クリア…	ということで 8月10日付

プレジャーキャッスル　東京
東京都町田市原町田6-14-8 ☎0427-28-8693

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★T.M.N.T（1P・ドナテルロ）	807	HST-SSC-MYR	1C・ALL,残0 ノーマル,2設
★マジックソード（1P・ノーマル）	13,433,332	EXCEL-RVS-GUN	ALL たそがれ神体
ファイナルラップ2（1P・USA）	2'16"90	EXCEL-RVS-NBG	ALL,安定君 ノーマル設定
ファイナルラップ2（1P・MONACO）	2'28"50	ABY'S-CBY	ALL ノーマル設定
ナイトストライカー（Uゾーン）	90,211,230	全日本ナイス党党主 Mr.まさし君	ALL,P.B×6 ノーマル設定
キャメルトライ（エキスパート）	2,372,020	TYRANT-キャメ(研)-MAC(未)	ALL,3'58"3 ノーマル設定
★キャメルトライ（ビギナー）	777,360	EXCEL-VFC-T'	ALL,5'25"5 ノーマル設定
クルードバスター（1P・ノーマル）	1,434,100	Mr.しおしお君（最近ごぶさた。）	ALL,残0,(連)使用,2人設定
エアーインフェルノ（基礎編）	200PTS	単独掲載は久しぶり SGO&MUR	ALL ノーマル設定
メルヘンメイズ（ノーマル）	761,640	小田急線地獄の日々のスタート!おった	ALL,客待つ 7,650×7

プレイシティキャロット巣鴨店　東京
豊島区巣鴨1-15-1 宮田ビルB1 ☎03-943-6735

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スノーブラザーズ	5,818,880	REO-SP	ALL
★レーシングヒーロー（仏→日→エジプト）	60,583,130	MSO-10-LIE	ALL バグ有り
マジックソード	11,428,269	Ⓔ-Ⓢ-Ⓥ	ALL
クイズH.Q.	90,500	をうfrom 伊勢佐木	ALL J×3,T×5
ムーンウォーカー	297,580	星白金 あつし夫=めし夫	ALL
T.M.N.T	529	GMC-MJS-らじあめ	シーン5 3P使用
パロディウスだ!（2番）	1,579,700	MSO-08-星白金・YUN	2-3 マニュアル
雷電	5,825,800	KSGな人	3-0 2P使用
コズモギャングズ（1P）	102	1コずつのびる!? Ⓔ-星白金B・SⒸ	ALL
コズモギャングズ（2P）	174	Ⓔ-星白金B・SⒸ AFHⒻ-AP68K	ALL

東久留米キャロットハウス　東京
東京都東久留米市東本町6-1-1 第1ビル1F ☎0424-75-7585

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ボナンザブラザーズ	479,800	He	R-9 見えた
雷電	4,121,200	特技はナンパ!! VAXⒷ	2-4 (連)付 1周目1ミス
[illegible]	603,980	DOLBY	ALL
コラムス	200,330,090	TEL	レベル295 宝石9999
T.M.N.T	おっと申請がない	ドナテルロの支持率大	
大工の源さん	おっと申請がない	旧か新かわからない	
コンバットライブス	おっと点数がない	ゲーマーの士気の低下につながらなけれ	
		ばいいのだが,	

プレイシティキャロット高田馬場　東京
東京都新宿区高田馬場3-2-15 ☎03-362-9300

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイナルラップ2（USA）	2'17"36	砂樹☆帝	1人プレイ
ファイナルラップ2（イタリア）	2'19"30	SHOT くん	1人プレイ
ファイナルラップ2（モナコ）	2'37"48	初めて1人でゴールよ ノブ君	1人プレイ
マジックソード	12,959,742	GENESIS	1コイン ALL
クイズH.Q.	79,000	落合 進一(CHIEMI'S)	ALL
アウトゾーン	8,307,640	ぜるべりおす,けーえむ	7-1 608%
雷電	5,555,910	KSGな人	3-0 1UP×0
NAM1975	974,700	本田 鈴鈴	1コイン ALL
ウイニングラン鈴鹿GP（予選）	26"734	御希望の方には車種変更も行ないます。	現在FER,MCL各2台
ぶたさん	リバイバル	当店のぶたさんはムーンウォークします	ただの基板異常という説も

ゲームセンターUFO　神奈川
神奈川県相模原市高根1-2-4 ☎0427-52-0606

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キャメルトライ（スペシャル）	1,888,380	URX-緑の少年	ALL 8'10"7
キャメルトライ（スペシャル）	2'22"6	URX-緑の少年	ALL 555,120
★ムーンウォーカー	315,940	URX-緑の少年	ALL
忍者コンバット	14,606	R.G.B.-STC	ALL
エアーインフェルノ	999	Ram	ALL
アウトゾーン	9,999,999+α	R.G.B.-STC	700%達成
アウトゾーン	9,999,999+α	N.ARC S.Sさとしくん	ALL
ファイナルラップ2（モナコ）	2'29"50	URX-SUM	
ファイナルラップ2（イタリア）	2'19"75	URX-SUM	
ファイナルラップ2（USA）	2'18"68	DARK・ELF	

プレイ・アイシー鶴巻店　神奈川
神奈川県秦野市鶴巻1183 ☎0463-77-1972

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マジックソード（1P）	4,044,637	You吉くん	ALL ノーマル設定
大工の源さん（旧バージョン）	216,000	You吉くん	2周2面 ノーマル設定
ムーンウォーカー（1P）	281,620	You吉くん	ALL イージー設定
雷電（1P）	1,454,030	You吉くん	1-6 イージー設定
チキチキボーイズ	1,888,110	みわ	ALL ノーマル設定
エアデュエル（1P）	775,600	ポコペン佐藤	11面 イージー設定
コラムス	4,859,709	WYP-森田	J=4699 L=143
ハットリス	77,130	マスタ吉くん	S=84
コズモギャングズ（1P・プロコース）	98	You吉くん	
コズモギャングズ（2P・プロコース）	170	You吉くん TRM-IYE	

ゲームセンターコパⅢ　神奈川
神奈川県秦野市南矢名62-42 ☎0463-78-0610

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイナルラップ2（イタリア）	2'19"28	カローラレビン(AE86)	ALL 1P
ファイナルラップ2（アメリカ）	2'17"86	只今教習所調教中! N.ARC-YUI	ALL 1P
ファイナルラップ2（日本）	2'30"61	カローラレビン(AE86)	ALL 1P
ファイナルラップ2（モナコ）	2'29"85	POSSWORD4 入手済/SIZ	ALL 1P
マジックソード（1P）	7,983,504	存在するだけで反則だよピロ吉 HOL	ALLビギニングスタート
忍者コンバット（1P）	10,623	CPピロちゃん調教させてみますかまし	ALL 残×0
ライティングヒーロー（WGPモード）	D.P=58	走り屋になるかも? N.ARC-YUI	ラウンド8 ノーマル
NAM1975（1P・完全ノーマル）	1,141,100	僕スカートはくよ東日本スカー党かまし	ALL残×2 トラブル×4
クラックス（工場設定ワープ無）	11,138,174	来月はクリアするぞ RAG.T-TEM	90面イエスランビング
クラックス（工場設定・ワープ有）	12,838,344	限界にチャレンジ! RAG.T-TEM	ALLイエスランビング

プレイシティキャロット長岡店　新潟
新潟県長岡市大手通1-4-9 メゾン大手1F ☎0258-36-0991

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マジックソード	5,746,013	まさお ぶ	ALL 100万×1
チキチキボーイズ	2,127,040	ひーくん	ALL あと4万!
雷電（(連)なし）	4,124,360	ケーキ屋へ 遊びに行くかも?(あ)	2-5 2-7がカベ
トライゴン（(連)なし）	1,704,120	ただし金があればの話だが…(あ)	2-9 続きは明日?
ファイナルファイト（コーディー）	3,206,700	こまざわ	ALL
クイズH.Q.（1人プレイ）	68,000	ばらでうく・ずんこ	ALL 他クリア者(あ)
クイズH.Q.（2人プレイ）	88,500	ばらでうく・ずんこ JOB-あつし	ALL
上海Ⅱ（?牌4枚設定）	1,200	ひーくん!	9面 1年前の記録
ファイナルラップ2（ITALY）	2'20"36	Ajax	ALL 1人プレイ
G-LOC（上級）	5'27"20	高飛車リーギ	ALL また申請してね!

ゲームセンター101　新潟
新潟県新潟市小針上山6-12 ☎025-233-3881

タイトル	スコア	スコアラー	備考
T.M.N.T	378	FGK-クリ丸 ATLANTIS	4面 ドナテルロ UFO
アウトゾーン（1P）	9,999,999	FGK-ドラゴン・ボンバーズ!!	614% 残5 UFO
アウトゾーン（2P）	10,181,270	10・25UWF前田VS船木FGK-クリ丸	484% 448%101
マジックソード	6,171,650	FUA-VENUS	ALL 101
サンダーフォックス	3,365,700	10.18.19横浜マリーナ「闘会始」!!	ALL UFO
忍者コンバット	5,506	FGK-クリ丸獣神サンダー・ライガー	ALL UFO
ムーンウォーカー	247,340	ARRøW-FAI	5-2 101
大工の源さん	全2周クリア	FGK-クリ丸 FGK-TOM	ALL UFO
ハットリス	248,276	メキシコメキシコジミー大西	SET223 101
エアバスター	1,107,730	牛乳娘 MILK	ALL 101

ウィルトークタイトー古町店　新潟
新潟県新潟市西堀前通り6番町909 ☎025-224-4838

タイトル	スコア	スコアラー	備考
T.M.N.T	392	ARRøW-Y,S GIGAⓇ	ドナテルロ 1P
アウトゾーン	3,920,790	ガンバ!恵美ちゃん VAL-ZIV(未)	269% 1P
チキチキボーイズ	1,851,660	牛乳娘 MILK	ALL 真のEND
マジックソード	申請者募集中		
バトルシャーク	8,566,650	AMP-カレー研究家	8面
ナイトストライカー（Qゾーン）	91,201,220	AMP-たぎる男	PB×6 ノーマル
ハットリス	299,638	VAL-MYB[illegible]	SET=266
USクラシック	−15	AMP-まなみちゃんとあそぼう	ノーマル
シティボンバー	3,323,290	AMP-ホテル代1万2千円	5-4 かくれ面無し
コラムス（ヘビメタ部門）	13,228,356	金髪ミック	

ゲームインカナザワ　石川
石川県金沢市安江町3-4 ☎0762-32-3526

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ムーンウォーカー	287,430	横田ボワ夫	ALL 残×0
クイズH.Q.	78,000	横田ボワ夫	ALL 1コイン
コラムス	6,521,951	ねこ	L170 J5617
ファイナルファイト	3,600,860	横田ボワ夫	R-6ボス ガイ(連)
ボナンザブラザーズ	291,300	横田ボワ夫	R-7
ゼロウイング	2,960,000	宗教法人 東亜教（不本意）	(連)19-04
スーパーモナコGP	6'10"06	コナミルク	DP4531 (4S)
ハットリス	142,612	横田ボワ夫	SET149
エイリアンストーム	8.76	横田ボワ夫	4-2
ギャラガ'88	322,390	M	3-21

ハイテクセガ金沢店　石川
石川県金沢市片町1-3-9 ☎0762-21-9115

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マジックソード	10,213,732	すさまG-Rカモネ㋵	ALL ノーマル
T.M.N.T（ラファエル）	621	GOR-NZM（戸水金返せー）	S-3 ノーマル
クイズH.Q.（同点部門）	77,500	ARICHAN!! IKD-GON 恥林	1COIN ALL
キャメルトライ（ビギナー）	1'16"1	GOR-山下少年(な)（戸水金返せー）	ALL 鉄球
キャメルトライ（スペシャル）	2'49"0	GOR-山下少年(な)（戸水金返せー）	ALL 鉄球
ハットリス	SET=415	GENBEI	スコアカンスト
雷電（2P側）	1,312,860	私はボワ夫（長浜妖怪）	1-7 妖気使用
スーパーハングオン（アフリカ・MR）	2'49"17	FGK-VIRGO	R=42.9秒
ムスタング	10,000,000+α	すさまG-Rカモネ㋵	6-7で達成 連射付
★ファイナルファイト（ガイ）	4,444,850	GOR-NZM	ALL,連付 ノーマル

りませんでしたが，古いゲームということで，ローリングサンダー，パックマンがあるよ。つぎは，何だ!?　（店員の村上さんⓇ）

★花小金井CH(東京)

●マジックソードにメガクラッシュ（ゼニデイン）ボタン増設しました。

★プレジャーキャッスル(東京)

●You & Youにメルヘンメイズが復活しました。ハイスコアボードも両店共ほぼ復活しました。

★PC巣鴨(東京)

●UZⅡ，パロディウスだ!がステレオです。ヘッドホンをもってきて，プレイしてみてください。すごいですよー。それからこの号がでるころには，改装も終わり，新しい巣鴨店ができているでしょう。　（巨人優勝バンザーイ）

★東久留米CH(東京)

●ネオ・ジオのゲームランクがすべてさがりました。T.M.N.T. 1PLAY 50円です。

★PC高田馬場(東京)

●当店のウイニングラン鈴鹿GPには，オリジナルのステアリングシフトが装備されており，日夜熱いバトルが繰り広げられています。しかも3周設定で50円。ぜひ1度お試しくださ

ゲームセンター大野プレイランド 福井
福井県大野市陽明町1-1401 ☎07796-5-1146

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パロディウスだ!(1番)	947,600	SHS-Y,N㊇	2周目2面
パロディウスだ!(3番)	1,126,600	FNL-KWA	2周目3面
パロディウスだ!(1番)	54,770	Y,S君	8面ボスオート ノーマル
ワールドスタジアム'90	151m	富山男死んでくれ〜	落合の一発
エアデュエル	1,141,400	SHS-鬼殺しのGAL㊇	ALL 前回と同じ
大工の源さん	2周目3面	FNL-KWA	ノーマル
★ファイティングファンタジー	342,900	SHS-Y,N㊇	ノーマル 2人設定
パロディウスだ! グラディウスⅢ	ガキのやりまくり	たすけて〜	今月すべて手ぬき。

西銀座ゲームプラザ 山梨
山梨県甲府市中央1-12-43 ☎0552-32-5656

タイトル	スコア	スコアラー	備考
アウトゾーン	4,866,640	KEI	322% ノーマル設定
ムーンウォーカー	282,710	C&P-ILM-ⓩ	1コインALL ノーマル設定
T.M.N.T(ドナテルロ)	591	KEI	R-3 ノーマル設定
ダークシール	949,050	C&P-ILM-ⓩ	ALL ノーマル設定
コラムス(ハードスタート)	18,529,791	ANP	J-9244 L-273
雷電(2P使用)	3,845,260	C&P-長田	2-5 ノーマル設定
スノーブラザーズ	2,800,420	ANP	R-51 ノーマル設定
パロディウスだ!(1番)	946,900	ANP	2-1 ビックバイパー
チキチキボーイズ	1,892,930	C&P-ILM-ⓩ	ALL ノーマル設定
ダライアスⅡ(ABEIMRW)	3,468,050	TAR	ALL ノーマル設定

プレイシティキャロット甲府中央店 山梨
山梨県甲府市中央2-12-22 ☎0552-32-2429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
雷電	4,219,960	C&P 長田	2P側2-5
マジックソード	2,498,650	Y,W	41面
ムーンウォーカー	277,880	C&P-ILMⓩ	1コイン ALL
T.M.N.T	478	KEI	1コイン3面 ドナテルロ

善光寺キャロットハウス 山梨
山梨県甲府市善光寺1-18-16 ☎0552-32-5904

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ムーンウォーカー	277,270	C&P ILM	1コイン ALL
マジックソード	3,217,710	むずくん	フロア45
大工の源さん	1,476,400	KEI	1コイン 2周ALL
ダークシール	957,450	ムシクン	1コイン ALL1ミス
ボナンザブラザーズ	527,600	しろでーん	1コイン R-8
スノーブラザーズ	845,050	A・C-H のつかい魔	29面
ハードパンチャー	21,881,350	SET	PRO ALL
マーベルランド	1,542,370	KEI	
ブロクシード	320,478	ムシクン	
エアバスター	512,200	OKU	5面

ゲームプラザニュー日の出 長野
長野県上田市中央2-7-9 ☎0268-25-0835

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★エアデュエル(1P)	1,195,800	NARC-U11 紫童子	ALL2ミス 連付き(あと5万)
空牙(1P)	4,604,760	NARC-U11 紫童子	ALL1ミス 連付き(あと4万)
ムーンウォーカー(1P)	281,430	NARC-U06 RAY	ALL
コラムス	9,112,551	NARC-U01 CRYPt AI	イージースタート
マジックソード(1P)	6,067,943	DEAD-EDS	ALL
ボナンザブラザーズ(1P)	999,999	NARC-U18 ALEPH ψ	ALL
ファイナルファイト(1P)	2,997,010	征哉	ALL 連付き
ブロクシード(イージー)	762,154	NARC-U01 CRYPt AI	
アウトゾーン(1P)	9,999,999	AZURE	700% 7-1
アウトゾーン(1P)	9,999,999	KEN	620% 6-2

がらんがらんG 長野
長野県駒ヶ根市赤須東6-23 ☎0265-83-4123

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マジックソード 、	4,381,198	ATM-C-Lufy	ALL
ファイナルファイト	2,855,440	GAAざんす!!	ALL GUY
大工の源さん	51,900	DDD-MmⅡ	東京からの使者
エアデュエル	403,700	ATM-C-Lufy	6面全部飛行機
苦胃頭捕物帳	1,436,600	ZZA&GAA&HHT&Lufy&YAP	
レジェンドオブヒーロートンマ	50,300	000-MKⅡぴょっとしてがんおでち	東京からの使者
スプラッターハウス	291,900	GAA	ALL 残1
マジックソード	4,620,932	PST-NPIP	ALL
大工の源さん	1,296,800	PST-NPIP	ALL
ミサイルコマンド	28,450	ZZA!㋕	楽しいな×3倍

YPエンゼル 岐阜
岐阜県多治見市本町2-18-10 ☎0572-22-1493

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マジックソード	3,547,218	いちよん	41面
雷電	4,562,400	XYZ (元る君)	2-5
ムーンウォーカー	173,200	青酸カリ 36号	5面
ダークシール	934,650	北海道帰りの36号	ALL ハード
ファイナルファイト	3,092,060	北海道にお帰りの36号	ALL コーディー
ボナンザブラザーズ	722,700	いちよん	10面
テトリス	645ライン	20号 AXCIE	おろん カンスト
エイリアンストーム	7.50	レーザー (あまり物係)	
大工の源さん	点数関係なし	レーザー (同上)	永パ使用 2-2

プレイシティキャロット静岡店&両替町店 静岡
静岡県静岡市紺屋町8-17 ☎0542-51-4653

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイナルラップ2(イタリア)	2'18"91	LESSER -MP-YSN'	1人プレイ
ファイナルラップ2(モナコ)	2'29"41	VGA-WISE㊎	1人プレイ
★クルードバスター(ノーマル・2段)	1,470,710	最終ボス調教失敗波 ㊙CGSすすすすす	ALL 目標1498千
☆マジックソード(ノーマル)	5,745,509	HI ELF㊍	ALL
忍者コンバット	3,824	VGA-WISE㊎	5-5
☆グラディウスⅡ(ニューバージョン)	10,000,000+α	リハビリ完了 VMT-RED	①-F
クイズH.Q.(ノーマル)	75,000	冬コミであえるよ きっと-ELF君	ALL
ボナンザブラザーズ(ノーマル)	599,200	オロナミン 納豆セーキ	12面
パロディウスだ!(4番)	525,300	MOL-もりいち	10面 マニュアル
ワルキューレの伝説(2F,50円部門)	1,699,140	KID	ALL ノーマル設定

ゲームランドウイング 静岡
静岡県島田市御仮屋町8788-1 ☎05473-6-1991

タイトル	スコア	スコアラー	備考
コラムス	28,707,849	前回変らず	LV-295 J-9999
雷電	1,624,260	うまい人	青 1-7
ムーンウォーカー	279,350	いらん!	ALL
アウトゾーン	5,413,940	ABE	4-7 400%
チキチキボーイズ	1,937,870	H,K 200万はだせるか?	ALL
パロディウスだ!(2番)	878,200	くおあんぬおう	2-1
スーパーフォーミュラ(チャンピオン)	5'38"258	M,B	DP-36 レバー
G-LOC(MEDIUM)	5'41"5	とえつ ゆあ	ALL
T.M.N.T	人気がない	だからやる人がいないのだった。	だれかクリアして!
ファイナルファイト	2,816,550	BEN	ガイ 2人設定

ゲームコーナーアップル 静岡
静岡県静岡市東千代田1-7-8 ☎0542-61-9109

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイナルラップ2(モナコ)	2'29"53	VGA-WISE㊎	1Cノーマル 4周設定
WGP	32'13"57	遊星からの物体 MAKOTO	
ハットリス	813,046	Y.M.	SET345
マジックソード	2,591,587	TAKE	33回スタート
アウトゾーン	3,306,030	ブッシュマンは不滅です。	3-3,1C 228%
パロディウスだ!	995,500	MKT-Y.S.	1C,2周目 3面
チキチキボーイズ	1,013,210	枝村 実剛	
あしたジョー	10'16"	インチキデビル ITO	1C,ALL HOSEI52
コラムス(ノーマル)	33,840,472	T.N.	1CL290 J9999
カダッシュ	EXP-46,355	DIO	1C,ALL PRIEST

ハイテクセガ豊川店 愛知
愛知県豊川市諏訪町2-150 ☎05338-5-7981

タイトル	スコア	スコアラー	備考
G-LOC	6'17"8	くわ	1コイン エキスパート
ムーンウォーカー	298,570	ぴぴちんたあ!	1コイン ALL
1943改	4,637,580	NAO 俺がアマーだ	1コイン ALL
ゲイングランド	32,537,105	BeM	1コイン ALL
ボナンザブラザーズ	999,999+α	FUT㊟	1コイン ALL
マーベルランド	1,196,010	TSTのや	ALL5ミス しくしく…
アウトラン	4'40"81	インカじゃないよ!! 浮きまくりけろよん	Dコース ALL
R・タイプⅡ	477,100	HDK (右手でレバー 左手でボタン)	2周目2面 珍プレイ
戦場の狼Ⅱ	936,600	南部十四年式中学 卒業 津加砂	1コイン 全面達成
テトリス(イージー設定)	999,999	1年ぶりのカンスト ひま人山川㊔	レベル99 ライン849

星ヶ丘キャロットハウス 愛知
愛知県名古屋市千種区井上町72 ☎052-782-2510

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マジックソード	7,162,513	たけやん	ALL ノーマル設定
ムーンウォーカー	275,050	NeeSa	ALL ノーマル設定
パロディウスだ!(3番)	1,259,600	井之上宗孝とシャープファイブ	2-3 マニュアル
パロディウスだ!(4番)	936,000	てまくん	2-1 マニュアル
コラムス	50,125,191	淮美子とムーンウォーク「ヒュウ!」	J 9999,L-295 HARDスタート
大工の源さん(旧Ver)	全2周クリア	安城東のそうばん	ノーマル設定
ダークシール(ノーマル・3機)	全5面クリア	どりあ	騎士,魔法使い,忍者使用
チキチキボーイズ	2,113,390	P.S,Yって何?の③	ALL ノーマル設定
トライゴン	1,697,530	KING・DRAGON	2-9※連射 ノーマル設定
エアデュエル	820,700	KING・DRAGON	12面 (2-5) ノーマル設定

天野スポーツゲームコーナー 愛知
愛知県西尾市高砂町41 ☎0563-56-2670

タイトル	スコア	スコアラー	備考
チキチキボーイズ	2,041,250	MYN	1コイン ALL
ギガンデス	812,500	NHK	1コイン6面 ボス
エアデュエル	458,800	T,Sだ	1コイン7面
ハレーズコメット	912,080	NAOKI!!	1コイン8R
熱血硬派くにおくん	485,300	うのつなお	1コイン5周目
スーパーフォーミュラ(イギリスGP)	2'16"780	TAKAO SUGIURA	1コイン ノーマル設定
スーパーフォーミュラ(USAGP)	2'11"945	TAKAO SUGIURA	1コイン ノーマル設定
スーパーフォーミュラ(日本GP)	2'48"633	TAKAO SUGIURA	1コイン ノーマル設定
グラディウスⅢ	404,960	KAZUMI㋤	1コインALL ビギナー
ハングオン(DXタイプ・アフリカコース)	10,295,900	V.V.V	1コイン ALL

ファミリータウンメルヘンランド 愛知
愛知県豊田市東山町1-950 グリーンシティ3F ☎0565-88-8020

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マジックソード(1P)	9,374,825	IML-MAD㋟	1コイン ALL
アウトゾーン(1P)	4,469,030	MLG-KIL®	282% ノーマル設定
T.M.N.T(1P)	249	MLG-BOWJY	2-後半 ラファエル
コズモギャングズ(1P)	105	MLG-KIL®	プロ,ALL ランク-C
コズモギャングズ(2P)	174	MLG-KIL® &LDZIⓚ	プロ,ALL ランク-C
アルゴスの戦士(リバイバル)	3,007,400	MLG-KUR	R-27 ノーマル設定
ドルアーガの塔(リバイバル)	全60階クリア	MLG-KIL® MLG-ISO	1C,ALL 5キノーマル
ファイナルファイト(ハガー)	1,767,790	MRI	R5アビゲイル ノーマル
デンジャラスシード(αβ∂)	4,177,450	変な奴教教祖 PLUS-ALPHA	ノーマル設定 ALL,連射付
デンジャラスシード(β∂)	3,412,700	変な奴教教祖, PLUS-ALPHA	ノーマル設定 ALL,連射付

江南バッティングセンター 愛知
愛知県江南市古知野町宮前195 ☎0587-54-7260

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイナルラップ2(イタリア)	2'19"03	GAC-IFL -KTO	1Play
ファイナルラップ2(USA)	2'18"48	G.P-IFL -TINAⓒ	1Play あと0.6秒
ファイナルラップ2(モナコ)	2'28"35	GAC-IFL -GF	1Play
ムーンウォーカー(1Play)	179,830	'IN-㋐れく	4-2 ノーマル設定
マジックソード(1Play)	6,603,388	G.P-B.B.B	最初から ALL
T.M.N.T(1Play)	460	'IN-㋐れく	シーン3 ドナテルロ
雷電(1Play)	4,047,210	由弥 がんばってね!!	2-4 2P側(青)
コズモギャングズ(2Play)	174	G.P-TINAⓒ G.P-イカ	あと5か? ALL
パロディウスだ!(2番)	2-3	G.P-IKM もうこせれる!?	がんばってね
大工の源さん(ニューバージョン)	1,440,800	AHO	バグ有!? ALL

い。もちろん、ファイナルラップ2（6シート）も好評稼動中！

★ゲームセンターコパⅢ(神奈川)
●笑いをモットーにしてくれるお客様が大好きです。（常連一同）

★西銀座ゲームプラザ(山梨)
●10月1日より開店2周年記念，大抽選会を行ないます。スピードクジによりゲームグッズ・プレゼント。

★ゲームプラザニュー日の出(長野)
●ニュー日の出には，連射付きのボナンザブラザースがあります。ショットがでないジャンプができない(笑)。

★PC静岡&両替町
●9月9日から，電話番号が変わりましたので，まちがえないようにお願いします。

★ゲームランドウィング(静岡)
●ただ今，スコアラーが減少中。ベーマガに名前を刻みたい人は，今すぐゲームランドウィングへ。新作ゲーム以外でも，すごいスコアならOKだよ。

★ファミリータウンメルヘンランド(愛知)
●この頃ぬいぐるみ取りゲームが熱い！「UFOキャッチャーDX」「Superチャンス」「MOON

イエローハット　愛知
愛知県名古屋市中村区則武1-11-9　☎052-452-5602

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マジックソード	11,149,463	IML-YUJ	ALL 47面で50万落ち
ムーンウォーカー	306,670	一宮高校OB 片山雅己	ALL 白マイケル
クイズH.Q.	89,000	DCC-AGAS-KAC	ALL J×3,T×4
パロディウスだ!(タコさん・連付)	1,758,300	GAC-ZMK(ま)	2-6,マニ ザブのとこ
T.M.N.T	532	ZEREXCG-かみら(は)	4面ボス ドナテルロ
バトルシャーク(ノーマル)	17,616,070	EAST-MAX(長)(人)	ALL
チキチキボーイズ	2,275,730	IML-YUJ	ALL,弥七のがしバカ。
雷電(青プレイヤー)	4,000,660	由弥	2-3 連射未使用
WGP(4速・ノーマル)	120	餓れいりっく	ALL
コズモギャングズ(プロ・2P)	167	SZK(ま) & ACE	ALL

プレイシティキャロット四日市店　三重
三重県四日市市西浦2-4-5　☎0593-54-2266

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイナルラップ2(USA)	2'07"18		2人プレイ
ファイナルラップ2(USA)	2'07"15		2人プレイ 2位
T.M.N.T	365	PAI@	4面
ムーンウォーカー(3P同時Ver)	287,490	YPT-BOZ	ALL
チキチキボーイズ	2,073,150	YPT-BOZ	ALL
マジックソード	6,835,695	YPT-BOZ	ALL

プレイシティマンモス　三重
三重県桑名市西別所倉持496-1　☎0594-23-4507

タイトル	スコア	スコアラー	備考
G-LOC(ビギナー)	3'03"4	F14 どらねこ	ALL まだまだ!
雷電(2P側使用)	1,447,060	STR-ぴゃあー XYZ-H	7面 おりいやぁー
大工の源さん	129,500	SIGECHAN!	6面 のーまる設定
マジックソード	4,592,353	ZAT氏 また来て下さい!	スタート0面 50面
忍者コンバット(岩石部門?)	1,776	りゃあな人 F14どらねこ	4-3
グラディウスII	6周目の8面	A・NとJ・Tとるるるろ。④-F	今もありますのでよろしく
クォース	1,172	XYZ-S氏と るるるろ氏のコンビ	2人協力は初 PLAY5の8
ベラボーマン(名作リバイバル)	340,500	SG-ELFさん!(また来てね!!)	ALL 大つきケンジ師匠
トップシークレット(7人設定)	21,774,100	長瀬の使者さん	残0。ALL すげー!!
から丼早食いトライアル。(ゲームか!?)	(APM発案)3"23	STR-りゃあー XYZ-S氏	ALL。ソース使用。以上

ゲームセンターニュースター　三重
三重県津市江戸橋1-130-7　☎0592-32-0233

タイトル	スコア	スコアラー	備考
T.M.N.T(1P・レオナルド)	478	人面犬友の会のみんなまた会おう!(裏)(人)	R4 2段ノーマル
T.M.N.T(ミケランジェロ)	570	大学祭までバイバイ 栃木に帰る人より(人)	5-2
T.M.N.T(ドナテルロ)	733	EAST-MAX(裏)(人)	ALL
T.M.N.T(ラファエル)	454	祝・車校1カ月で卒業 現栃木人(M)(裏)(人)	5-2
バトルシャーク(アップライト)	17,641,930	EAST-MAX(裏)(人)	ALL ノーマル
クルードバスター(1P・ノーマル)	1,485,480	EAST-RVV(裏)(人)C GS君あと頼む	ALL,3段 もうやめ
忍者コンバット(1P・ノーマル)	12,182	EAST-RVV(裏)(人)	ALL,残0 1500エブリ
雷電(1P・青側)	3,833,430	参考からあげ松井君 ZIL君そうじ使用	2-4 1UP×2
チキチキボーイズ(1P・ノーマル)	2,016,110	ABC㊗ 明,美,コレクター	ALL
マジックソード(1P・ノーマル)	7,165,221	Bioのまどか マスター消えたの?	ALL

ジョイランドタイトー草津　滋賀
滋賀県草津市大路1-7-12　☎0775-62-0428

タイトル	スコア	スコアラー	備考
G-LOC(初級)	2'32"5	KOB(立)	143秒残
G-LOC(上級)	2'59"7	MOVEMENT-ばくす(休)	276秒残
T.M.N.T(点数優先)	483	EAP-YAS	3面 ドナテルロ
T.M.N.T(面数優先)	5面	SVR-INJ -NIS(す)	359pts ドナテルロ
エアデュエル	914,500	SDI-TOK -ENA	2-6
ボナンザブラザーズ	663,000	EAP-YAS	11面
チキチキボーイズ	2,172,130	MPYよしみ君から久花ちゃんへ!	ALL
キャメルトライ(スペシャルタイム)	3'26"6	SDI-TOK -辻(鳥)	532560pts ALL
エアーインフェルノ(救助編)	999	SDI-TOK -辻(鳥)	PERFECT ALL
クイズH.Q.	1,900円ALL	だれか1コインALLでスコア出してよ!	クイズに弱いジョイ草津!

ビッグキャロット京都店　京都
京都府京都市上京区河原町今出川下ル梶井町447-14　☎075-211-4429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイナルラップ2(モナコ)	2'27"03	INGS-TGK	1人プレイ ノーマル設定
ファイナルラップ2(イタリア)	2'19"46	サンプルPAJ ぴったあ〜〜〜ん	1人プレイ ノーマル設定
ファイナルラップ2(USA)	2'17"45	神帝CYG(ど)	1人プレイ ノーマル設定
マジックソード(1P)	11,167,442	INGS-N.H(ど)	50面で死亡 ノーマル設定
雷電(1P・青側)	8,421,660	BOM(ど)	3-3(連)なし ノーマル3段
★G-LOC(上級)	2'28"9	神帝CYG(ど)	残タイム 289.8
パロディウスだ!(ペン太郎)	940,100	2-3は鬼! SDI-笑きの(有)	2-3 ノーマル設定
フラッシュポイント(面セレクト無し)	296,815	TUR屋(ど)	1〜48面 ノーマル設定
アサルトプラス(イージー)	1,259,700	よゆうっ! PAJ	ノーミス(連) ノーマル3段
コズモギャングズ(PROコース・1P)	111	花博行きまくり U-TANO	ノーマル設定

モンテカルロ山科店　京都
京都府京都市山科区竹鼻竹ノ街道町39-2　☎075-594-5587

タイトル	スコア	スコアラー	備考
アウトゾーン(1P)	9,999,999+α	東京帰りのTAI	7-5で達成 ノーマル定
マジックソード(1P)	4,845,744	MOVEMENT-MPYよしみ君だお	50Fビギニング スタート
マジックソード(1P)	1,553,833	MOVEMENT-MPYよしみ君だお	47F 33Fスタート
キャメルトライ(ビギナー)	1'32"9	なぞの超ウマさん(名前おしえて)	ALL
雷電(2P)	3,572,070	名無しのゴンベさん	2-3
キャメルトライ(スペシャル)	4'39"7	単なる穴うめ。ああ悲しや君	ALL

セガニュー光ゲームセンター　大阪
大阪府大阪市中央区心斎橋筋2-7-4　☎06-213-1262

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ムーンウォーカー	274,090	HERO'S たらちゃん	ALL
ボナンザブラザーズ	968,400	S85A0007	ALL
レーシングヒーロー	52,745,290	私がオタッキーカトーである!	オランダ ALL
アウトゾーン	1,723,670	HAT(笑)MK-R	?%
雷電	4,053,560	INg-MIZUKi	2-7 2P
マジックソード	5,690,488	DTH-G・WAX-T.N	ALL
トライゴン	716,360	SDI-笑きの(有)	1-8
大工の源さん(旧バージョン)	344,800	R.P.G	2-6
ファイナルラップ2	2'13"60	SDI-NMC&EXP	イタリア 2P

ゲームプラザジャイアント　大阪
大阪府寝屋川市川勝町13-1　☎0720-23-9115

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイナルラップ2(モナコ)	2'26"78	INGS-FAN(副) 復古記念ゲームだ!	1Pゴール
ファイナルラップ2(ジャパン)	なし	うっとこの社長を怒らすと,ちとこわい	1Pゴール
★ファイナルラップ2(イタリア)	2'18"08	¥1400円のゲーム雑誌の方,5体満	1Pゴール 参考記録だ。
ファイナルラップ2(USA)	2'09"80	足で帰れました?	6Pゴール
マジックソード(ノーマル)	11,965,482	INGS-HRC君 ゲームやめないで!	50面で死 泣くで!(ど)
パロディウスだ!(ノーマル・2番)	1,801,700	INGS-影のスコアラー!-STR!!	2ケ月前のスコアー2-4
パロディウスだ!(ベリーハード3速)	参考記録 6面	INGS-今年の冬は"ザ・スキー"	バリアつき!
T.M.N.T(ノーマル)	なし	パラレルターンの INGS-FAN	
クラックス(イエスランピング)	7,553,601	シロート会社員	
		リーダーに好かれた INGS-STR!!	

タイトーイン002スタジアム　大阪
大阪府豊中市玉井町1-1-36 ライオンズマンション102　☎06-844-0586

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マジックソード(ノーマル)	10,524,907	CYCLONE-KIW	ALL
T.M.N.T	611	CYCLONE-HURRICANE	ALL 残1のスコア
ミズバグ大冒険	申請者無し	9月6日入荷 お待ちしております	
ムーンウォーカー	213,440	マハラジャーキング ヘネシー	ステージ 5-1
チキチキボーイズ	2,245,200	CYCLONE-KIW	ALL
サンダーフォックス	3,712,700	マハラジャKING V,S,O,P	ALL ノーミス
クイズH.Q.	82,500	GPT,S-ばやはら	ALL
エアーインフェルノ(基礎編)	200	GPT,S-OKAP	ノーマル やっと出た
エアーインフェルノ(救助編)	999	GPT,S-OKAP	ALL
大工の源さん(旧バージョン)	1,484,400	CYCLONE-GREFFINE	ALL 残4

ハイテクセガ三宮カーニバル　兵庫
兵庫県神戸市中央区北長狭通1-2-7　☎078-331-0656

タイトル	スコア	スコアラー	備考
雷電	7,861,830	ベジータ(ま)	3-2 青
T.M.N.T	479	RAS	R3 (刀)
T.M.N.T	484	RAS	R3 (ヌンチャク)
T.M.N.T	460	RCK-FG	R4 (棒)
T.M.N.T	399	RYU	R3 (サイ)
マジックソード	9,471,344	BSK-SAD	ALL ノーマル
ムーンウォーカー	301,810	Mercury [水]	ALL
キャメルトライ(ビギナー)	1'28"2	怪帝GYG	ALL ブランブ
キャメルトライ(スペシャル)	3'18"1	SFLの PEYちゃん	ALL 鉄球
キャメルトライ(エキスパート)	640,740	BSK-おるつ	ALL 鉄球

ハイテクセガ神戸店　兵庫
兵庫県神戸市中央区元町通1-11-19　☎078-391-5723

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★雷電	9,345,560	ベジータ(ま)	3-5ボス 青 ノーマル
雷電	5,738,480	ベジータ	3-0ボス 赤 ノーマル
ファイナルファイト	3,513,910	END	コーディ 20万エブリ
ファイナルファイト	3,423,380	END	ガイ 20万エブリ
マジックソード	7,420,404	GOL(ど)	ALL (表面)
エアデュエル	1,150,400	HYAKU-SHAYDER	2周ALL イージー設定
空牙	2,479,600	HYAKU-ギャリバン	セイレーン イージー5機
グラディウスIII	960,000	HYAKU-サンダーバード(計)	TYPED 2周目5面
スノーブラザーズ	2,380,830	APR	51面,5機 20万エブリ
鮫!鮫!鮫!		連射装置が入りました	イージー設定

TAITO INN 001深江　兵庫
兵庫県神戸市東灘区深江北町4-8-2　☎078-441-2923

タイトル	スコア	スコアラー	備考
T.M.N.T	431	RCK-FG	1cr2機 ドナテルロ
T.M.N.T	237	(う)(め)ランランラン	1cr2機 ラファエル
カダッシュ	EXP=60,000+α	(う)(め)ランランラン	全キャラクターでALL
サンダーフォックス	2,513,500	タコ!バロ,めちゃへた	ALL
ロッドランド	639,050	LESTASS	
プランプポップ	679,280	はっとり君=4才=8才	裏ALL
ミズバク大冒険	152,840	??	
ムーンウォーカー	180,410	U1 EIM	3-2
マジックソード	申請者募集中		

アミューズ&レストメイヨー　兵庫
兵庫県姫路市駅前222 駅前第一ビル　☎0792-22-7210

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サンダーフォックス	6,114,700	缶コーヒー評論家 DTH-修斗LCN(人)	ALLノーミス ボーナス×4
G-LOC(初級)	1'47"9	SGP-DTH-K.N(ど)	ALL
G-LOC(中級)	3'39"1	スカートの時はできませんまえしまかな♡	ALL5回死
アウトゾーン	8,255,320	五月みどりと握手! SVR-ういずう♡(人)	492%
T.M.N.T(1P)	209	ぞえ(縦書き)	本日入荷
ダークシール	955,550	SFLのもりもり男(怒とうのタル攻撃)	ALL
キャメルトライ(エキスパート)	2'29"2	バーサーク GEKi	鉄球使用 32.3万
トライゴン	2,754,600	切符はがし職人 SFL-DTH-PET(人)	ALL,残0(連)
大工の源さん	全2周クリア	GEKi[正]	残7人
WGP(ニューバージョン)	全部120pts.	SFL-FZT(バ) (バ)はバウ〜のバ	AT・4S・6S

プレイシティキャロット島大前店　島根
島根県松江市西川津町1147-15　☎0852-27-6428

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイナルラップ2(イタリア)	2'17"78	ケンタ(細)	3人PLAY
雷電(2P側使用)	1,617,640	AYAJUN	1-7 イージー
バトルシャーク	17,742,350	MHL-EEL	1コイン ALL
コラムス(片手部門)	1,618,161	OZ	左手PLAY
マジックソード	3,012,642	M.H	46階
ファイナルファイト(ガイ)	3,132,160	MHC-会長(ひ)	ALL(連)付 20万エブリ
ファイナルファイト(コデイ)	3,012,600	MHC-会長(ひ)	ALL(連)付 20万エブリ
ファイナルファイト(ハガー)	2,254,960	MHC-会長(ひ)	6面 (連)付 20万エブリ
チキチキボーイズ	2,033,160	MHC-会長(ひ)	ALL
コラムス	4,000,000+α	SJI→パチンコ→ガンダム→OOO。	そこまでやるか〜

CASTLE」「ドリームキャッチャー」の4台で来店をお待ち致しております。景品にナムコバッヂ(ワンダーモモ,フェリオス,ワルキューレ)がいっぱい入ってるよ。

★江南バッティングセンター(愛知)

●ファイナルラップ2超熱い!モナコは,シケインで,すべてがきまる。むずかしすぎるぞ。コズモギャングズ,これも熱い!センサーの感度が悪すぎる!

★プレイシティマンモス(三重)

●当店では,OLDゲームをリバイバル希望される方を募集し,できる限り,リバイバルさせております。ただ今ファイネストアワー,ベラボーマン,グラディウスII,トップシークレット,クエスターがあります。OLDゲームファンの人,一度ご来店を。パチンコマンモスのとなりです。

(白アリがライバルの某店員)

★BC京都(京都)

●ロンパーズ研究報告。35面で4UPとれました。めざせ!TOTAL 40UP!!

●テトリスとフラッシュポイントが盛りあがっています(じつは,他にやるゲームがない)。

★ゲームプラザジャイアント(大阪)

プレイシティキャロット表町店　岡山
岡山県岡山市表町2-6-47　☎0862-23-4750

タイトル	スコア	スコアラー	備考
雷電(2P)	1,201,120	大山Biっちゃん	1-9
T.M.N.T	295	Bitの子分	
大工の源さん	2,397,500	かーまいん NAM	2周ALL
テトリス(回転未使用)	1,415	T社のBOSS	ライン8
パロディウスだ!(パワーUP未使用)	116,900	Bitのでし	1-3 ペン太郎

カントリーボーイ　広島
広島県広島市安佐南区長楽寺1-1-37　☎082-872-1605

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マジックソード	4,502,309	AIA-ネックレス	クリア ノーマル
パロディウスだ!(3番)	1,203,300	AIA	2周目3面 ノーマル
ムーンウォーカー	251,530	MICHAEL-AIA	5面の2 ノーマル
ウイニングラン鈴鹿GP(6MT)	2'52"836	GAC	ゴール ノーマル
ウイニングラン鈴鹿GP(5AT)	2'55"184	・・Z	ゴール ノーマル
ハードパンチャー	11,851,400	一撃必殺-AIA	クリア ノーマル
クラックダウン	4,382,601	AIA	ALL ノーマル

高知プレイハウスイン　高知
高知県高知市播磨屋町1-1-7　☎0888-22-3443

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マジックソード	725,431	OGREI/♡	フロア21
ファイナルファイト(コーディー)	2,787,370	ガッパ先生	レベル最強 ALL
パロディウスだ!(2番)	723,200	LAY A WAY	2周目1面

ゲームセンターニューチャンピオン　岡山
岡山県倉敷市阿知2-5-31　☎0864-21-7585

タイトル	スコア	スコアラー	備考
T.M.N.T	432	H,Y	ノーマル レオナルド
T.M.N.T	498	T,S㊙ くるしい	ノーマル ドナテルロ
T.M.N.T	422	H,Y	ノーマル ミケランジェロ
T.M.N.T	430	T,S㊙	ノーマル ラファエル
アウトゾーン	8,253,230	T,S㊙	ノーマル 7-1
マジックソード	3,000,000	H,Y	ノーマル ALL
トライゴン	1,900,000	T,S㊙	ノーマル 2-1
大工の源さん	全2周クリア	くそゲエアイレム	ノーマル ALL
ダークシール	全1周イタリア	T,S㊙	ノーマル ハード,残3
ワールドスタジアム'90	S-G14-OW-L1 2-0	T,S㊙	

ゲームセンターJOY呉店　広島
広島県呉市中通4-3-13　☎0823-22-0812

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイナルラップ2(イタリア)	2'21"00	XPT-BOL	1人play
ファイナルラップ2(USA)	2'18"96	XPT-BOL	1人play
ファイナルラップ2(モナコ)	2'32"16	DGF-AP-FIA	1人play
T.M.N.T(カメゲー)	298	ミケランジェロ OPA	ガキのアイドル 地上面
マジックソード	1,339,788	XPT-TAK (愛車はTRY㊙)	F-23 (無免許)
トライゴン	1,734,520	XPT-CAV (来年社会人)	2-9中ボス ㊙がほしい
ダークシール	870,250	MCC-SOC-Radish	忍者使用 ラストボス
TATSUJIN(赤だけ・速なし)	10,000,000+α	ヘルパー・CAA (大工のぜんさん)	7-4で達成
ハットリス(7月10日のスコア)	999,999+α	DGF-MMT (全国TOPかも)	カンスト時の SET359
ムスタング	10,000,000+α	XPT-BOL ゲビ!ゲビ!ゲビ!	7-7で達成 2ミス

サクセス香椎店　福岡
福岡県福岡市東区香椎駅前1-10-18　☎092-662-8181

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サンダーフォックス	4,712,700	INDICK-たか兄	ALL
マジックソード	7,820,775	INDICK-APL	ALL
T.M.N.T(3人設定)	608	INDICK-Kim.	5面
パロディウスだ!(2番)	1,644,300	道本	2-3
トライゴン	1,717,700	INDICK-APL	2-9
ファイナルラップ2(モナコ)	3'41"80	INDICK-J.P	6周設定 1人プレイ
ムーンウォーカー(イージー・3人)	309,710	INDICK-Y.384	ALL
チキチキボーイズ	2,183,620	INDICK-Y.384	ALL
★大工の源さん(ニューバージョン)	4,409,900	INDICK-DMV	ALL
ファイナルラップ2(USA)	3'25"41	KGC-KAZU	6周設定 1人プレイ

プレイシティキャロット福山店　広島
広島県福山市舟町1-22　☎0849-24-2218

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パロディウスだ!(1番)	1,090,200	伸びねぇ-RIS	2-2 マニアル
パロディウスだ!(3番)	921,100	きんちゃん悪いな! RIS	2-3 マニアル
パロディウスだ!(4番)	708,300	にんじん畑のSAT	2-1 マニアル
ファイナルラップ2(イタリア)	2'20"38	きんちゃんすてき	1人プレイ
ファイナルファイト	1,807,120	にんじん畑のゆうき	
チキチキボーイズ	2,110,310	もうやってない Tri-KGM-SAK	ALL
雷電(青)	4,304,060	Tri-KMG-SAK	2-7
ムーンウォーカー	297,280	にんじん畑のリキさん	ALL 2機設定
エアデュエル	485,000	MIKI	ST-7
ヴォルフィード	8,113,970	MIKI	

ゲームランドプールイン　山口
山口県防府市天神2-2-43　☎0835-25-2885

タイトル	スコア	スコアラー	備考
コラムス(ノーマル・ハードスタート)	99,999,999	KAB-Z どひょーん	L=295 J=9999
マジックソード(ノーマル・1P)	9,272,028	KAB-HOR	ALL 超甘
ファイナルラップ2(USA)	2'17"83	PC第4ビル出身 K.	1P ノーマル
ファイナルラップ2(イタリア)	2'18"93	K.どひょーん	1P ノーマル
ファイナルラップ2(モナコ)	2'28"83	K.4秒弱いぞ!	1P ノーマル
ファイナルラップ2(ジャパン)	2'28"90	K.とりあえず	1P ノーマル
ムーンウォーカー(イージー・1P)	293,410	KAB-HOR さば川部隊隊長	ALL,甘
T.M.N.T(ノーマル・1P)	422	6面知るのが遅かった 残念 OMA	R-3の2 ドナ使用
雷電(ノーマル・青)	3,980,000+α	G.M.C.さば川 ダムDAMどひょーん	2-3 次回冬
ワールドスタジアム'90(1P)	10-0	K.スコア協力 ありがとう	2回コールド B-H

ゲームインプラザオリンピアン　福岡
福岡県北九州市小倉北区京町2-6-7　☎093-521-2040

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マジックソード(ノーマル)	11,132,806	BIG	1C,ALL パートチェリザードマン
マジックソード(ノーマル)	10,704,711	ロミー山田山	1C,ALL
マジックソード(ノーマル)	8,041,180	HALFLING	1C,ALL
雷電(ノーマル・連射機能有り)	5,579,550	G.M.C.DURAN	1C,3-0
雷電(ノーマル・連射機能有り)	5,421,180	JOE!	3-0,1C
コラムス(ノーマル)	37,430,644	NSF.NNF	レベル295 宝石9999
ファイナルファイト(ノーマル)	3,525,270	BABBY	1C,ガイ 6面
ムーンウォーカー(ノーマル)	305,570	SUP-NYMPH?	1C,ALL
ムーンウォーカー(ノーマル)	303,700	MR.SHOCHAN	ALL
ダークシール(ノーマル)	1,683,750	ELF	1C,ALL Bird

ゲームセンターチェックイン　広島
広島県福山市霞町2-4-7　☎0849-32-1415

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マジックソード	1,892,921	RBY	34めん
ファイナルファイト	2,611,120	紬木	最終面のボス
スノーブラザーズ	986,480	RBY	29めん
エアデュエル	2,961,724	大門高3-2 しわくたつふみ	
コラムス	1,091,092	RBY	
ナイトストライカー	42,251,380	三上史記	ゾーンQT ハニー
ナイトストライカー	51,041,040	ぶるーべりーじゃむ	ソーンP
ハードパンチャー	1,190,750	けんちゃん	STx+h目
ナイトストライカー	68,492,760	ぶるーべりーじゃむ	ソーンR

ウィルトークタイトー大街道店　愛媛
愛媛県松山市大街道1-3-4　☎0899-33-6806

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エアーインフェルノ(基礎編)	200	SURPASSER LEE㊙	ALL パーフェクト
エアーインフェルノ(救助編)	999	SUR-LEE㊙ 他1名	ALL パーフェクト
ライディングヒーロー(WGPモード)	30	SURPASSER あーべ10号	5面
クイズH.Q.(1P)	78,500	M.P.S-BROWN	1コイン ALL
クイズH.Q.(2P)	102,000	SURPASSER LEE㊙&BAC	ALL,2人 共に1コイン
T.M.N.T	409	㊙-べんち	3面 レオナルド
ミズバク大冒険	226,670	㊙-ペン次	4-2 ワープ×2
ワールドスタジアム'90	3対0で勝ち	SURPASSER MNK(マヌケ)	3コイン 敵S自分D
コンバットライブズ	0	面クリア体力回復 設定だ!!	しかし ムズかしい。
麻雀狂列伝	30秒で死亡	SURPASSER 穴うめあーべ73号	超くさい ゲーム。

モンキーハウスメインスタジアム　福岡
福岡県福岡市中央区六本松2-6-7　☎092-731-0053

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マジックソード	12,214,664	R-I どひょーん	6〜ALL 1C
ムーンウォーカー	310,860	INDICK-Y・384 どひょーん	ALL 完全ノーマル
T.M.N.T	424	やちょ	ドナテルロ シーン5
トライゴン(連射付)	2,239,080	ジョージア愛好会 副会長 Y.MAC㊙	ALL 会長うた先生
雷電(連射付)	7,469,630	ROBOCOP HI-C 未使用	青 3-2
ミズバク大冒険	7-3	おかぴどひょーん	水バあり? 参考記録
エアデュエル(連射付)	1,143,500	おかぴどひょーん	ALL
パロディウスだ!(連射付)	2-3	やちょ オート部門集計希望	ツインビー オート!
ダークシール	全面クリア	R-I どひょーん	方法使い
TATSUJIN	10,000,000+α	Mr.ジョージこと うたどひょーんだ!	このたび バイトに参加

西条プラザゲームコーナー　広島
広島県東広島市西条西本町1313　☎0824-23-4130

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マジックソード	8,910,298	I・N・U	クリア イージー
アウトゾーン	4,298,420	VIP-RI.	308%
アウトゾーン(2P同時)	2,465,850	VIP-RI. VIP-RIX	182%
ファイナルファイト	2,520,230	PIP-QRZ	クリア コーディー
大工の源さん	332,500	PIP-QRZ	2-6
雷電	3,258,410	YSH-せっきん	2-1
コンバットライブス	5面	PIP-CBR	
T.M.N.T	284	I・N・U	3面
ボナンザブラザーズ	378,100	VIP-S,T	9面
パロディウスだ!	959,200	VIP-RI.	2-1 ②

タイトピア木屋町店　愛媛
愛媛県松山市木屋町3-10-13　☎0899-24-8538

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ミズバグ大冒険	531,480	PIA-LARU-K,Y	ALL,1C 残+1
ハットリス	999,999+α	PIA-JAN	SET390
ハットリス	999,999+α	PIA-CNT	SET999
T.M.N.T	471	PIA-PJM	ドナテルロ
ボナンザブラザーズ	999,999+α	JAG-H,S (from 在浦)	ALL,残0
キャメルトライ(エキスパート)	772,320	いったい,いつの スコアでしょう?	ALL 穴うめ
キャメルトライ(エキスパート)	3'33"5	あと0.2秒で フイーバー	ALL ばかみたい

サブカルチュア　福岡
福岡県筑紫野市二日市581-6 黒崎ビル　☎

タイトル	スコア	スコアラー	備考
アウトゾーン	9,999,999	JDA-RGL	741% ノーミス
ムーンウォーカー	309,650	SURPASSER さよなら-REM	ALL
マジックソード	5,682,780	CHI と K.T	ALL
キャメルトライ(スペシャル)	1,237,500	SURPASSER ㊛	タイム部門は 2分44秒
キャメルトライ(エキスパート)	2'28"6	JUN-from プラザ	また来てね
T.M.N.T(ラファエル)	495	SURPASSER Lucky-N.F	6面 1コイン
コラムス(来月カンスト)	19,597,021	長田,仙人	絶不調 ハード
ゼロウイング(再入荷)	2,382,680	SURPASSER ㊛	2-8 すでにない!
パロディウスだ!(2番)	970,300	?	2-2
ダークミスト(R.T健在部門)	321,990	SURPASSER マスク4号 R.T	メンバー募集 じゃい子命!

●当店のインベーダーは，長期にわたる生涯に幕を閉じました。

★ハイテクセガ神戸店(兵庫)

●連射装置を導入いたしました。なお導入においてご協力くださいました人たちに深く感謝いたします。

★TAITO INN 001深江(兵庫)

●新製品以上に，オールド・ゲームに人気集中。ツインビー，ドラゴンバスター，ガンスモーク，これからも，どんどん入荷します。

★去る8月末日，山口大学の目前に，姉妹店の「プラザエイト」がオープンしました。プールイン，ピエロ同様にプラザエイトにも遊びにきてね。ピエロの場所は，同じく山口大学通りになります。　(かっこいい社長様より)

★モンキーハウスメインスタジアム(福岡)

●○ルーン○ラザー○，コラムスII，しょせん二番せんじでしょうけど…。やちょ氏超燃え宣言（まだ入ってませんけど）!

●フリッパー入荷! 常連一同超燃えです。

★ゲームキャロット住吉(長崎)

●当キャロットの客入りも，長崎，旅博並みに，落ち着きをとり戻したところです。さあどんどん来店しよう! プレゼントもあるばい。

ゲームキャロット住吉　長崎
長崎県長崎市千歳町11-6　☎0958-47-3352

タイトル	スコア	スコアラー	備考
大工の源さん	199,700	折山　学	全クリア 中2年生
パロディウスだ！	156,600	原口　誠	中2年生 4面
雷電	56,517	大塚　宗明	1-4 長崎大学歯学
スノーブラザーズ	40,940	松田　健司	中2年生 9面
忍者タートルズ	28,600	辻　大輔	中2年生 1面
ボナンザブラザーズ	45,960	川崎　浩介	中2年生 3面
コラムス	110,576	長尾　隆司	中3年生 レベル-10
マジックソード	766,411	折山　学	2面 中2年生
スーパーモナコGP	3,641	金岡　和博	全面 ドクター1年
ロッドランド	13,000	大塚　誠	10面 中1年生

プレイシティキャロット佐世保店　長崎
長崎県佐世保市下京町8-2　☎0956-24-0786

タイトル	スコア	スコアラー	備考
コラムス	9,344,658	EGG	LV201
チキチキボーイズ	1,644,180	なあく	1コイン
テトリス	999,999	EGG	LV99
マーベルランド	701,120	UPM-HU	1コイン 4-3
イメージファイト	764,600	UPM-HU	1コイン 2周,4面
雷電	970,270	UPM-HU	1コイン 5面
ファイナルラップ2（モナコ）	2'33"58	UPM-HU	WIN
ファイナルラップ2（USA）	2'07"08	MPD-MI UPM-HU	2人協力
ダークシール	969,250	CPM	1コイン ALL
ワルキューレの伝説	1,052,760	UPM-HU	1コイン ハードラン

ヤングパレスゲームセンター　沖縄
沖縄県沖縄市中央1-14-2　☎09893-9-1920

タイトル	スコア	スコアラー	備考
トライゴン	707,870	伝説になった少年	8面
T.M.N.T	410	鬼魔将	ALLです レオナルド
コラムス	500,232	伝説になった少年	LV 42 J-1306
スノーブラザーズ	2,117,200	ノーリーダ	
パロディウスだ！	582,300	鬼魔将	8面
プラスアルファ	5,202,600	みーつ	4面
フリーキック	93,360	せいいち	10面
ハテナ？の大冒険	49,400	M.J.F	
グラディウスII	356,350	T.K & Y.F	4面 テクニカル
ファイナルファイト（ハガー）	385,000	ノーリーダ	2面

ゲームスポット大橋　長崎
長崎県長崎市大橋町7-17 森田ビル　☎0958-45-9619

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サンダーフォックス	357,200	田中あつし	2面
ブロックアウト	44,495	馬所　さん	FACE98
ムスタング	450,300	森山　さん	5面
ダークシール	847,000	月野森 by 前山	最終面
チキチキボーイズ	3Fにて !!	気軽に募集中 !!	なのだ !!
キャメルトライ（ビギナー）	364,350	RCK-FG by 角田	ALL
キャメルトライ（ビギナー）	2'04"5	悠永 "FER" 遠也	ALL 青玉使用
キャメルトライ（エキスパート）	5'07"2	キャメル木村さん	ALL 最大生使用
キャメルトライ（スペシャル）	4'41"2	野田　勇	ALL 黒玉使用
キャメルトライ（スペシャル）	515,460	どっかんこ軍団 by 畑島	ALL 旅博使用

ゲームプラザ　熊本
熊本県熊本市九品寺5-15-7　☎096-362-0992

タイトル	スコア	スコアラー	備考
T.M.N.T	758	MST	ALL ドナテルロ
★ミズバク大冒険	632,670	???マンパワー	ALL
マジックソード			
キャメルトライ（スペシャルスコア）	1,126,480	邪道JUNもうやらん	黒玉 炎のコマ
ファイナルファイト	3,842,930	GOD	コーディー 連射つき
コラムス（ハード）	99,999,999	KITT	LV296 J-9999
キャメルトライ（ビギナー）	1'16"7	ファミリーベーシック V3～ JUN	黒玉 もうやらん
レーシングヒーロー	53,221,180	馬主総会 調料配送 グループ Y	イージー エジプト
ファイナルファイト	3,842,930	身売り8万円GOD	ガイ 連射付き
パロディウスだ！	2-3	5名の方々	タコ,マニュアル,連なし

ゲームランド花丘　長崎
長崎県長崎市花丘町14-8 城門ビル1F　☎0958-45-9511

タイトル	スコア	スコアラー	備考
アウトゾーン（1P・ノーマル設定）	5,704,010	中原勇夫	4-7 397%
T.M.N.T（2P）	432	中原勇夫 & ILM	3-2 ノーマル設定
マジックソード（1P）	1,284,434	FIN	22面 ノーマル設定
雷電（2P）	4,172,880	MiSTr.J & ILM	2-3 イージー設定
コラムス（イージー・ハードスタート）	19,343,695	WNK	J-9999 L-209
大工の源さん（1P）	295,400	CTY	2-5 ノーマル設定
パロディウスだ！（1番・マニュアル）	833,200	フリーザさま	2-2 ノーマル設定
パロディウスだ！（2番・マニュアル）	912,900	ESP!!	2-2 ノーマル設定
ハテナ？の大冒険（1P）	1,512,600	CTY	ALL ノーマル設定
ハテナ？の大冒険（1P）	1,085,200	AER	ALL ノーマル設定

神宮前キャロットハウス　宮崎
宮崎県宮崎市神宮2-1-30 プラザビル　☎0985-29-3967

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイナルラップ2（USA）	2'18"51	MGF-洞野	1人プレイ
ファイナルラップ2（USA）	2'06"08	MGF-洞野 MGF-NYA	2人プレイ
パロディウスだ！（1番）	845,600	NAKARIN	2-3のボス 手前
パロディウスだ！（2番）	1,004,700	NAKARIN	2-3
T.M.N.T（1P）	392	MGF-KOB	ステージ3 ドナテルロ
ファイナルラップ2（モナコ）	2'40"70	MGF-KOB	1人プレイ
ムーンウォーカー	294,340	MGF-洞野	ALL 2人設定
大工の源さん	1,510,400	MGF-TAYO/	ALL
マジックソード	724,048	風の主神ハスター	1～12面ボス
忍者コンバット	2,024	MGF-Zim	4面ボス



チャレハイ集計後記

やんま：どうも，みなさんこんにちは。やんまでーす。

宮塚：こんにちは。高田馬場店に遊ばれた宮塚でーす。きっとしかえししてやるぅ！

やんま：今月は永パはないみたいだね。

宮塚：でも，ミズバクがあやしいよ。ニュージーランドストーリーと同じように，扉を使った永パがあるかもしれない。それと，亀忍者もあやしい。噂がちらほら……。まだ確認されてないんだけどね。

やんま：へーっ，そうなんだ。あまりこーいった永パは見つかってほしくないなぁ。

宮塚：そうだね。これまで努力してきた人たちの苦労が台なしになっちゃうからね。

やんま：ところで，亀のかせぎは？

宮塚：しらない。

やんま：なんでも，ゆっくり進んでランクをあげるらしいよ。

宮塚：なるほどね，そうすると敵が多くでてくるわけだ。まったく，ハイスコアラーには頭がさがるよ。よく考えるよね。

やんま：ぼくも，考えたんだよ。コズモギャングズで，メガクラッシュ！

宮塚：えーっ！そんなことできるの？

やんま：あのね，カメラのフラッシュで敵を全滅できないかなぁって。

宮塚：そーいや，チャレハイ通信にもそういうアイデアがあったよ。で，できたの？

やんま：できなかった。しくしく。

宮塚：……。

やんま：ギャングの口だけじゃなくて，トリガーのほうにもチェックがはいってるみたいで，だめだった。

宮塚：ははは，それはあの機械を作った人の勝ちだね。作った人のほうが頭がいいや。

やんま：でも，これが本当だったらよく考えてあるよね。さすがとしかいいようがないや。

宮塚：そこまで考えないといいゲームは作れないのかもしれないな。

やんま：うーん。

宮塚：えっと，話は変わるけどファイナルラップ2。鈴鹿コースもやってますので，ばしばし申請してね。今月はすごく少なかったからねー。では，また来月！

やんま：では，さようならー！

★

・ビデオゲーム・

CLASSIC GUIDE

（クラシック　ガイド）

君よ，オールド・ゲームを語れ 情熱の中古基板情報

このコーナーは，ビデオゲームの中古基板情報を掲載するとともに，これらオールド・ゲームの中でも，１万円前後で入手可能な良質の作品を毎月１作ずつ，とくにピックアップして紹介していこうというページです。

下記のお店から中古基板を購入するには，大きくわけて二つの方法があります。一つは，そのお店に直接買いに行く，もう一つは，通信販売を使う方法です。いずれにしても，ほしい基板が見つかったら，まずはお店に電話をするなどして，くわしい話を聞いてみてください。

今月のおすすめ中古基板 『ガンスモーク』

今月は，1985年度・カプコン作品『ガンスモーク』を紹介しましょう。

アメリカ西部を舞台にガンマンが活躍するという，ちょっと変わったタイプの縦スクロール・シューティング・ゲームです。３ボタンで銃の方向を自由自在に変えられるというのが，このゲーム最大の特徴です。

なお，その昔，同名のアメリカ製TVドラマがありましたが，その版権物というわけではありません。

カプコンといえばシューティング・ゲームだった

カプコンといえば，その歴史はさほど長くはありません。ビデオゲームのデビュー作が1984年の『バルガス』ですから，つい最近のことです。

カプコン・ゲームをはじめから見ている人たちにとって，カプコンという会社のイメージは，正に「シューティング・ゲーム・メーカー」でした。

デビュー作の『バルガス』をはじめとして『ソンソン』『1942』『エグゼドエグゼス』『戦場の狼』『セクションZ』，そしてこの『ガンスモーク』と，とにかく撃って撃って撃ちまくるゲームに社運を賭けていたのではないかと思えるくらいシューティング物を連発していました。

とくに『エグゼドエグゼス』などは，敵のボスや中ボスが圧倒的な堅さ（耐久力）で攻めてくるゲームのはしりであったように思いますし，『1942』は「シンプルな戦争物はサラリーマンに受ける」という一般受けの必勝パターンを作りだしたゲームであったといってもよいでしょう。

『ガンスモーク』は，カプコンを代表するゲームの一つである『魔界村』の直後に発売されています。そういった意味でカプコンの転換期に制作された作品であるといえます。

『ガンスモーク』 ストーリー

数年前まで，ゴールド・ラッシュでにぎわっていたこの街も，盗賊に砂金を狙われるなど，殺りくが繰り返されていた。

平和を望む市民たちは，血のでる思いでお金をだしあい，盗賊のボスに賞金をかけたのだ。このとき，わずか21才のビリーは腰の２丁拳銃を武器に勇敢（ゆうかん）にも，たった１人で，街を救うために立ちあがったのだ。

ビデオゲーム中古基板情報

アイレム

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	シャンカードインストラク	マニュアル	備考	店名
大工の源さん	130,000円	'90年	アクション	有	有		㈱テクノート
エアデュエル	90,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱テクノート
エアーデュエル	88,000円	'90年	シューティング	有	有	ロムキット3.8万	㈱玉屋
アールタイプⅡ	48,000円	'89年	シューティング	有	有		ファンタジー
ドラゴンブリード	48,000円	'89年	アクション	有	有	ロムキット1.8万	㈱玉屋
最後の忍道	45,000円	'88年	アクション	有	有		ソフトショップマリオ
イメージファイト	45,000円	'88年	シューティング	有	有		ソフトショップマリオ
R・タイプ	38,000円	'87年	シューティング	有	有	ロムキット1.0万	㈱玉屋
ビジランテ	20,000円	'88年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
ムーンパトロール	15,000円	'83年	シューティング	無	有		㈱テクノート
トロピカルエンジェル	15,000円	'83年	水上スキー	無	有		㈱テクノート
スパルタンX	12,000円	'84年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
ロードランナー	10,000円	' 年	パズル	有	有	1〜4	㈱テクノート
怪傑ヤンチャ丸	10,000円	'86年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
ジッピーレース	5,000円	'83年	バイクレース	有	有		㈱ケイアイシー

ウッドプレイス

ファイヤートラップ	8,000円	'87年	ビルアクション	有	有		㈱ケイアイシー

SNK

S.A.R	60,000円	'89年	アクション	有	有	パネル付	㈱玉屋
NEO GEO本体	58,000円	'90年		無	有	新品	㈱テクノート
原始島	36,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
脱獄	30,000円	'89年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
NEO GEOソフト	28,000円	'90年	いろいろ	有	有	新品	㈱テクノート
タンク	22,000円	'85年	アクション	有	有	パネル付	㈱玉屋
怒	20,000円	'86年	アクション	有	有	P付	㈱ケイアイシー
ファイティングゴルフ	10,000円	'88年	スポーツゴルフ	有	有		ファンタジー
バドルマニア	10,000円	'88年	スポーツ	有	有		㈱ケイアイシー

オルカ

イスパイアル	6,000円	'83年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
スカイランサー	5,000円	'83年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー

カネコ

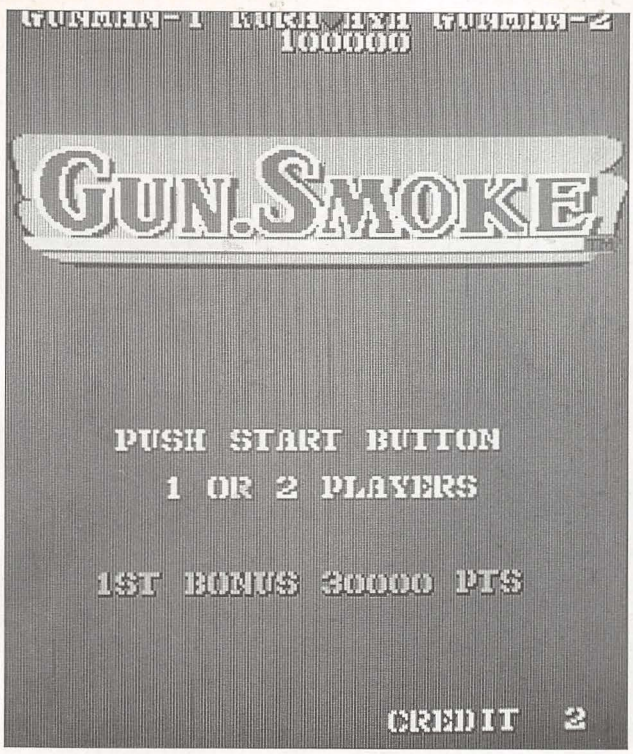
エアバスター	70,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱テクノート

カプコン

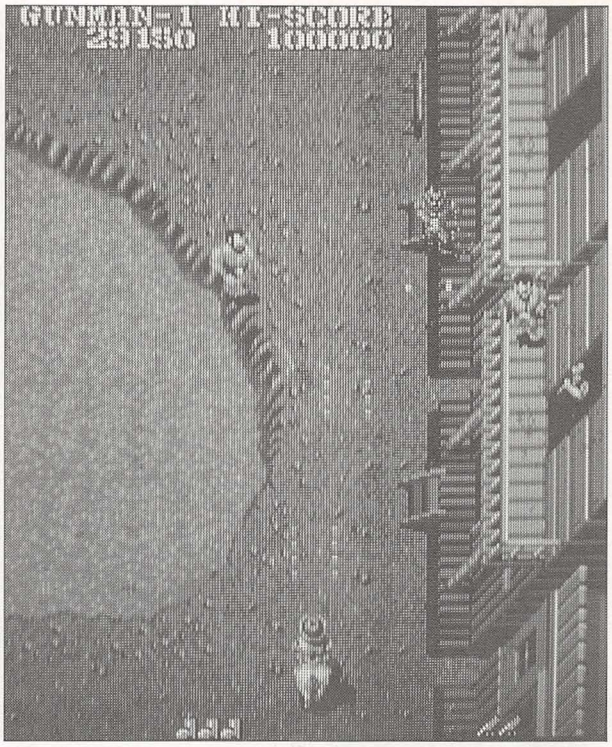
ファイナルファイト	208,000円	'89年	格闘アクション	有	有		㈱テクノート
マジックソード	188,000円	'90年	アクション	有	有		㈱玉屋
エリア88	130,000円	'89年	シューティング	有	有		ソフトショップマリオ
マジックソード	130,000円	'90年	アクション	有	有		㈱テクノート
戦場の狼2	113,000円	'90年	アクション	有	有		㈱玉屋
大魔界村	108,000円	'88年	アクション	有	有		㈱玉屋
1941	108,000円	'90年	シューティング	有	有	ロムキット	㈱玉屋
アドベンチャークイズ2	38,000円	'90年	クイズ	有	有	パネル付	㈱玉屋
アドベンチャークイズワールド	38,000円	'89年	クイズ	有	有	パネル付	㈱玉屋
虎への道	25,000円	'87年	キャラクターアクション	有	有		カナヤ商会
ラストデュエル	22,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
1943	20,000円	'87年	シューティング	有	有		カナヤ商会
1943	20,000円	'87年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
ガンスモーク	18,000円	'85年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
F-1ドリーム	16,000円	'88年	カーレース	有	有		㈱ケイアイシー
ブラックドラゴン	15,000円	'87年	アクション	有	有		ソフトショップマリオ
エグゼドエグゼス	15,000円	'85年	シューティング	有	有		㈱テクノート
ブラックドラゴン	15,000円	'87年	キャラクターアクション	有	有		カナヤ商会
1942	15,000円	'84年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー

コナミ

T.M.N.T	140,000円	'90年	アクション	有	有		㈱テクノート
T.M.N.T	138,000円	'90年	アクション	有	有		㈱玉屋
トライゴン	100,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱テクノート
エイリアンズ	90,000円	'90年	アクション	有	有		㈱テクノート
グラディウスⅢ	80,000円	'89年	シューティング	有	有	スペシャルROM付	㈱テクノート
エイリアンズ	70,000円	'90年	アクション	有	有		ファンタジー
トライゴン	70,000円	'90年	シューティング	有	有		ファンタジー
グラディウスⅢ	60,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱玉屋
ハードバンチャー	58,000円	'88年	スポーツ	有	有	ロムキット2.8万	㈱玉屋
キューブリック	58,000円	'89年	パズル	有	有	ロムキット1.0万	㈱玉屋
悪魔城ドラキュラ	38,000円	'88年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
サラマンダ	38,000円	'86年	シューティング	有	有		㈱玉屋



▲『ガンスモーク(1985年カプコン作品)』タイトル画面



▲3ボタンで自由自在に狙いを定めろ。西部の悪漢どもを相手に2丁拳銃が火を吹くぞ

三つのボタンで悪漢退治

さて,『ガンスモーク』のゲーム内容の説明に入りましょう。

強制縦スクロール・シューティング・ゲームです。操作は8方向レバーと3ボタンで行ないます。レバーでプレイヤーを操作し,三つのボタンはすべてショット・ボタンです。

三つのボタンは,単独でたたいた場合,それぞれ左斜め前,前方,右斜め前に弾が撃ちだされます。これをたとえば,左とまん中のボタンを同時に押すと,左だけをたたいたときよりはやや前方寄りに弾が飛びます。同じように,左と右のボタンを同時にたたくと左右にわかれて弾が飛びます。

このショット・システムは,アーケード・ビデオゲームの歴史の中でもほかに類を見な

ビデオゲーム中古基板情報

ツインビー	30,000円	'85年	シューティング	有	有	電源付	㈱ケイアイシー
ジャッカル	20,000円	'86年	シューティング	有	有		ソフトショップマリオ
ツインビー	20,000円	'85年	シューティング	有	有		カナヤ商会
グリーンベレー	13,000円	'85年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
サーカスチャーリー	6,000円	'84年	サーカスアクション	有	有		㈱ケイアイシー
少林寺ロード	5,000円	'85年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
新入新員,とおる君	5,000円	'84年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
アミダー	3,000円	'82年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー

サクセス

究極のオセロ	50,000円	'89年	オセロ	有	有		㈱テクナート

サン電子

ぺったんピュー	25,000円	'83年	パズル	有	有		㈱テクナート
上海	20,000円	'88年	パズル	有	有		㈱テクナート
いっき	6,000円	'85年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー

サンリツ

危機一発真由美ちゃん	10,000円	'87年	麻雀	有	有		㈱玉屋

ジャレコ

ロッドランド	60,000円	'90年	アクション	有	有		㈱テクナート
ロードオブキング	60,000円	'89年	アクション	有	有		㈱テクナート
ロッドランド	58,000円	'90年	アクション	有	有	ロムキット2.8万	㈱玉屋
ロードオブキング	58,000円	'89年	アクション	有	有	ロムキット2.8万	㈱玉屋
P・47	45,000円	'88年	シューティング	有	有	ロムキット1.0万	㈱玉屋
実力プロ野球	45,000円	'89年	野球	有	有	ロムキット2.0万	㈱玉屋
エクセリオン	10,000円	'83年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
大霊界	8,000円	'89年	麻雀	有	有		㈱玉屋
ゲートイン	6,000円	'84年	競馬	有	有		㈱ケイアイシー

セガ

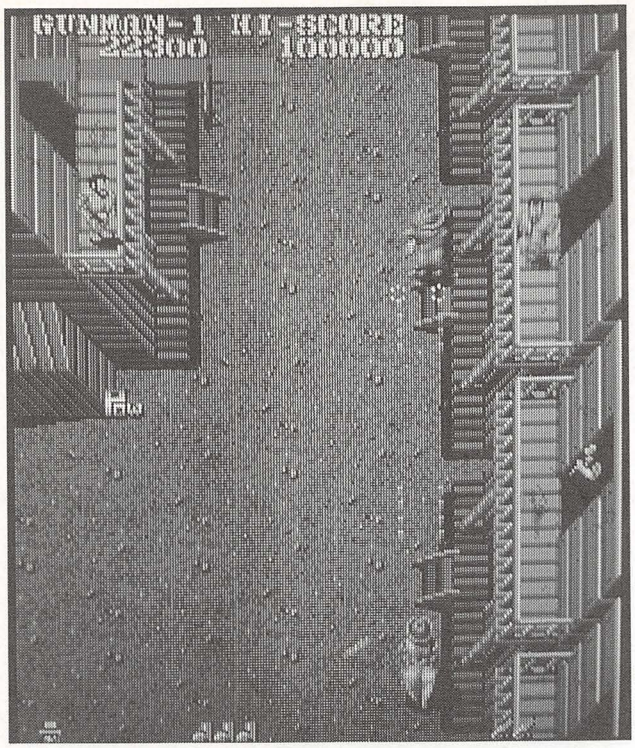
琉球	122,500円	'90年	パズル	有	有		㈱テクナート
コラムス	118,000円	'90年	パズル	有	有		㈱テクナート
テトリス	100,000円	'88年	パズル	有	有		㈱テクナート
ボナンザブラザース	98,000円	'90年	アクション	有	有	システム24	㈱テクナート
ゲイングランド	98,000円	'88年	アクション	有	有	ロムキット5.8万	㈱玉屋
ラフレーサー	75,000円	'90年	カーアクション	有	有	パネル付8.0万	㈱玉屋
ダイナマイトデューク	70,000円	'89年	アクション	有	有		㈱テクナート
ブロックシード	70,000円	'90年	パズル	有	有	ロムキット2.0万	㈱玉屋
スクランブルスピリット	70,000円	'88年	シューティング	有	有	ロムキット1.8万	㈱玉屋
フラッシュポイント	40,000円	'89年	パズル	有	有	ロムキット1.0万	㈱玉屋
モンスターレア	40,000円	'88年	アクション	有	有	ロムキット2.5万	㈱玉屋
ファンタジーゾーン	38,000円	'86年	シューティング	有	有	ロムキット0.7万	㈱玉屋
UFO戦士よう子ちゃん	20,000円	'88年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
青春スキャンダル	12,000円	'85年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
スクランブルスピリッROM	11,000円	'88年	シューティング	有	有		ソフトショップマリオ
フラワー	8,000円	'年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
4Dウォーリ・アーズ	8,000円	'85年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
ホッパーロボ	8,000円	'年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
バンクパニック	6,000円	'84年	ガンシューティング	有	有		㈱ケイアイシー
ヤマト	5,000円	'83年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー

セタ

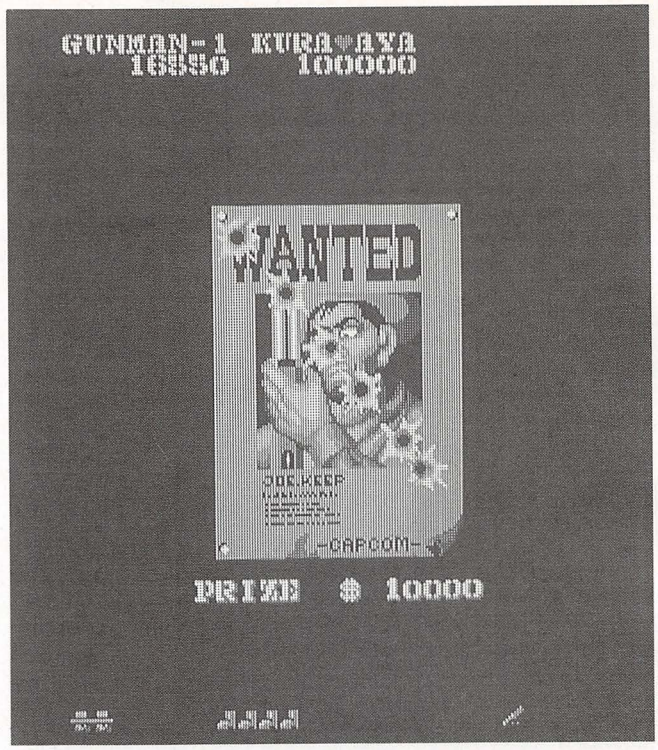
麻雀遊戯	78,000円	'90年	麻雀	有	有		㈱玉屋
麻雀遊戯	65,000円	'90年	麻雀	有	有		㈱テクナート
キャリバー50	60,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱テクナート
スーパーリアル麻雀PIII	35,000円	'88年	麻雀	有	有		㈱テクナート
スーパーリアル麻雀PII	15,000円	'87年	麻雀	有	有		㈱テクナート

タイトー

ミズバク大冒険	205,000円	'90年	アクション	有	有		㈱テクナート
クイズHQ	118,000円	'90年	クイズ	有	有	ロムキット5.0万	㈱玉屋
サンダーフォックス	110,000円	'90年	アクション	有	有		㈱テクナート
カダッシュ	80,000円	'90年	アクション	有	有		㈱テクナート
バイオレンスファイト	80,000円	'89年	アクション	有	有		㈱テクナート
カダッシュ	68,000円	'90年	アクションロールプレイング	有	有		ファンタジー
サイバリオン・P付	55,000円	'年	アクション	有	有		カナヤ商会
ダイナマイトリーグ	55,000円	'90年	野球	有	有		㈱玉屋
QIX	35,000円	'82年	陣取りアクション	有	有	電源付	㈱テクナート
究極タイガー	25,000円	'87年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
スクランブルフォーナーション	25,000円	'85年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
ハーレーズコメット	23,000円	'年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
火激	20,000円	'88年	格闘	有	有		カナヤ商会
ヘビーユニット	15,000円	'88年	シューティング	有	有		ソフトショップマリオ



▲毎面のラストには個性的なボス・キャラがつぎつぎと登場。
どれもこれもかなりの反射神経が要求される敵ばかりだ



▲ボスを倒した。賞金がきみに与えられ，それがボーナス得点となる

いたいへんユニークなものであるといえます。

ただし，操作に慣れるまでやや時間がかかるのはまちがいありません。

全10面!!12人のボスがビリーを待つ

ゲームは強制スクロールで進んでいきます。途中の道では，いわゆる普通のシューティング・ゲームと同様，つぎつぎとザコキャラが襲ってきます。ですが，舞台設定が西部劇ということで敵キャラは原則的にどれも人間です。家の窓から狙ってくる奴，丘の上から飛びおりてくる奴，ダイナマイトや斧(おの)を投げてくる奴など，舞台設定に合わせて多数用意されています。

各ステージのラストにはボスキャラが待っています。もちろん人間ですから，画面全体をおおってしまうような巨大な敵がでてくる

ビデオゲーム中古基板情報

ヘビーユニット	15,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱テクノート
スーパーQIX	15,000円	'87年	陣取りアクション	有	有		㈱ケイアイシー
中華大仙	15,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
アルカノイド	12,000円	'86年	ブロック	有	有	P付	㈱ケイアイシー
エンバイヤシティ	10,000円	'86年	シューティングアクション	有	有		ファンタジー
ビット&ラン	6,000円	'84年	カーアクション	有	有		㈱ケイアイシー
リングファイター	6,000円	'84年	ボクシング	有	有		㈱ケイアイシー
チャイニーズヒーロー	5,000円	'84年	格闘	有	有		㈱ケイアイシー

ダイナックス

キャンバスハンティング	28,000円	'90年	麻雀	有	有		㈱玉屋
麻雀スタジオ101	28,000円	'88年	麻雀	有	有		㈱玉屋
麻雀デリンジャー	15,000円	'89年	麻雀	有	有		㈱玉屋

テーカン

タンクバスターズ	5,000円	'85年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー

データイースト

バルーンブラザーズ	118,000円	'90年	パズル	有	有		㈱玉屋
ダークシール	90,000円	'90年	アクション	有	有		㈱テクナート
ダーウィン4078	18,000円	'86年	シューティング	有	有		カナヤ商会
アクトフェンサー	15,000円	'88年	アクションシューティング	有	有		ソフトショップマリオ
ワンダープラネット	15,000円	'87年	シューティング	有	有		㈱テクナート

テクノス

西遊降魔録	22,000円	'87年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
エキサイティングアワー	12,000円	'85年	プロレス	有	有		㈱ケイアイシー
ミステリアスストーン	7,000円	'84年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
コンバットライブス	110,000円	'90年	アクション	有	有		㈱テクナート
西遊降魔録	20,000円	'88年	アクション	有	有		㈱テクナート

テクモ

雷電	130,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱テクナート
オールアメリカンフットボール	25,000円	'87年	スポーツ	有	有	パネル付	㈱玉屋

デコ

SRD	15,000円	'87年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
ウェスタンエキスプレス	12,000円	'86年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
撃墜王	12,000円	'85年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー

空手道	10,000円	'84年	格闘	有	有		㈱ケイアイシー
イエローキャブ	8,000円	'84年	カーアクション	有	有		㈱ケイアイシー
ジェネシス	8,000円	'82年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
プロ野球人団テスト	5,000円	'85年	野球	有	有		㈱ケイアイシー

東亜プラン

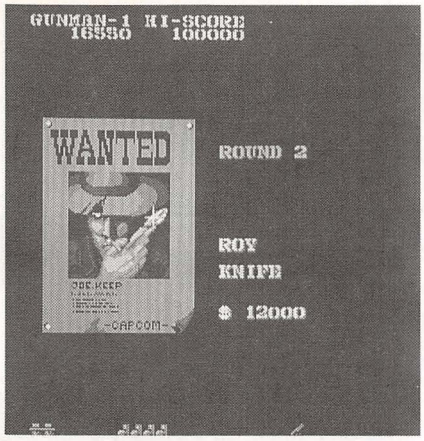
鮫!鮫!鮫!	70,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱テクナート
スノーブラザース	60,000円	'90年	アクション	有	有		㈱テクナート

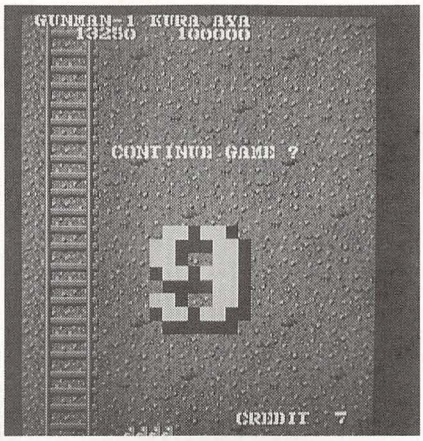
ナムコ

球界道中記	130,000円	'90年	野球	有	有		㈱テクナート
マーベルランド	130,000円	'90年	アクション	有	有		㈱テクナート
バーニングフォース	118,000円	'89年	3Dシューティング	有	有	ロムキット2.5万	㈱玉屋
球界道中記	118,000円	'90年	野球	有	有	ロムキット2.5万	㈱玉屋
バーニングフォース	115,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱テクナート
スプラッターハウス	78,000円	'88年	アクション	有	有	ロムキット3.0万	㈱玉屋
妖怪道中記	70,000円	'87年	アクション	有	有	ロムキット1.0万	㈱玉屋
ロンバーズ	63,000円	'89年	アクション	有	有	ロムキット1.5万	㈱玉屋
ワールドコート	63,000円	'88年	スポーツ	有	有	ロムキット1.3万	㈱玉屋
ワールドスタジアム89	63,000円	'89年	野球	有	有	ロムキット2.0万	㈱玉屋
ブラストオフ	63,000円	'89年	シューティング	有	有	ロムキット0.8万	㈱玉屋
ブレイザー	63,000円	'87年	シューティング	有	有	ロムキット1.0万	㈱玉屋
ドラゴンスピリット	63,000円	'87年	シューティング	有	有	ロムキット1.3万	㈱玉屋
爆突機銃艇	63,000円	'88年	シューティング	有	有	ロムキット0.8万	㈱玉屋
ギャラガ88	55,000円	'88年	シューティング	有	有		ファンタジー
ローリングサンダー	38,000円	'86年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
源平討魔伝	25,000円	'86年	アクション	有	有		ソフトショップマリオ
ドルアーガの塔	20,000円	'84年	アクション	有	有		㈱テクナート
ドラゴンバスター	18,000円	'84年	アクション	有	有		㈱テクナート
パラデューク	18,000円	'85年	シューティング	有	有		㈱テクナート
スーパーゼビウス	18,000円	'82年	シューティング	有	有		㈱テクナート
メトロクロス	15,000円	'85年	アクション	有	有		ソフトショップマリオ
ゼビウス	10,000円	'82年	シューティング	無	有		カナヤ商会

日本物産

麻雀クラブ	128,000円	'90年	麻雀	有	有		㈱テクナート
レディーハンター	48,000円	'90年	麻雀	有	有		㈱玉屋





わけではありません。ライフル使いやナイフ投げ，NINJA(！) などがプレイヤーの前に立ちふさがります。どれもこれもパターン化しづらく，反射神経，いわゆる瞬間的な判断が要求されるつくりになっています。また，ボスのまわりにはたくさんのザコが援護にやってきます。

ボスの数は全10面で12人。というのは，ボスは1面につき1人とは限らないからです。

パワーアップ・システムがユニークだ

プレイヤーのパワーアップは3種類。移動速度があがるブーツ，弾の飛距離が伸びるライフル，弾足が速くなるバレッツです。これらはどれも1段階しかパワーアップしないのですが，取った分だけストックしておくことができます。ストックがあると，一度死んだあともパワーアップをキープすることができます。

パワーアップ・キープ・システムということでちょっと気になったので調べてみたのですが，この『ガンスモーク』とSNKの『ASO』は，ほとんど同時期に発売されているんですね。『ASO』のほうがかなりのヒット作になってしまったので，『ガンスモーク』のほうは，ややその陰に隠れてしまった感があります。

『ガンスモーク』には，このほかにシールドの役割を果たす馬，画面上の敵を全滅させるPowなどのアイテムがあります。

操作に慣れればきみはもうウエスタン・ヒーロー

ズバリ言ってこの『ガンスモーク』，非常にクォリティの高い優れた作品といっても過言ではありません。ただ，やや難易度は高めであるように思いますし，コンティニューをしてもエリアがもどされるタイプのゲームなので力押しのプレイはできませんので，本気で攻略を楽しみたいという人におすすめします。

《今月のおすすめゲームデータ表》

タイトル	ガンスモーク
会社	カプコン
発売年度	1985年
ジャンル	西部劇シューティング
モニタ	縦画面
操作系	8方向レバー・3ボタン
ミス時の再スタート場所	もどる
コンティニュー	あり
エンディング	あり。全10面でゲーム・オーバー
特筆すべき設定	エブリ・エクステンド

ビデオゲーム中古基板情報

トリプルウォーズ	35,000円	'89年	麻雀	有	有		㈱テクナート
トリプルウォーズ	28,000円	'90年	麻雀	有	有		㈱玉屋
レディハンター	25,000円	'90年	麻雀	有	有		㈱テクナート
アームドF	25,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱テクナート
クレージークライマーII	25,000円	'88年	ビル登り	有	有		㈱ケイアイシー
アームドF	25,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱玉屋
ギャルの告白	18,000円	'89年	麻雀	有	有		㈱玉屋
オレンジクラブ	18,000円	'88年	麻雀	有	有		㈱玉屋
Gメン89	13,000円	'89年	麻雀	有	有		㈱玉屋
聖戦士アマテラス	12,000円	'86年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
花のもも子組	10,000円	'88年	麻雀	有	有		㈱玉屋
テレフォン麻雀	8,000円	'88年	麻雀	有	有		ファンタジー

ビデオシステム

パイプドリーム	128,000円	'90年	パズル	有	有		㈱テクナート
スーパーフォーミュラ	75,000円	'89年	レース	有	有		㈱テクナート
麻雀夏物語	48,000円	'89年	麻雀	有	有		㈱玉屋
ハットリス	45,000円	'90年	パズル	有	有		㈱テクナート
ラビオレプス	28,000円	'87年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
ラビオレビス	25,000円	'87年	シューティング	有	有		カナヤ商会
アイドル麻雀放送局	18,000円	'88年	麻雀	有	有		㈱玉屋
アイドル麻雀放送局	14,000円	'88年	麻雀	有	有		ファンタジー

ファルコン

クレージーコング	8,000円	'年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー

フェイス

麻雀学園II	15,000円	'89年	麻雀	有	有		㈱玉屋

ホームデータ

レモンエンジェル	78,000円	'90年	麻雀	有	有		㈱玉屋

ユーガ

麻雀学園	13,000円	'88年	麻雀	有	有		㈱玉屋

UPL

ムスタング	65,000円	'90年	シューティング	有	有		ファンタジー
××ミッション	15,000円	'年	シューティング	有	有		カナヤ商会
レディーバグ	5,000円	'85年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー

●ご協力いただいたお店

■ビデオゲーム ファンタジー
〒326 栃木県足利市大前町841
☎0284-62-6926

■㈱ケイアイシー
〒141 東京都品川区東五反田4-7-26
☎03-448-0832

■㈱玉屋
〒168 東京都杉並区和泉2-1-26
☎03-323-5524

■テクナート
〒556 大阪市浪速区日本橋4-2-20
☎06-643-7641

■カナヤ商会
〒532 大阪市淀川区東三国2-28-10
☎06-395-0272

■ソフトショップ☆マリオ
〒390 長野県松本市大手2-2-4
☎0263-36-5536

ファンタジー通信

手塚 一郎



鹿児島市・すてらす

今月の詩

疲れた時には
私の腕の中で眠りなさい
悲しい時には
私の声に耳を傾けなさい
嬉しい時には
私のために話をしてください
私は神
天地創造の時代からの
過去の遺物
天，地，火，水，風
すべてのものに耳を傾けてください
そこで聴いたことのすべてが
あなたのためになるのですから

「神の叫びに……」

［茨城県土浦市・がりあ］

＊

こんにちは，手塚です。

季節は秋。そう，読書の秋ですね。ぼくはファンタジーの基本は読書にあると思っています。他人の創造した世界なり人物なりに触発され，そこで考え，消化していくことで感性は養われていくのではないでしょうか。コミックや映画もいいけれど，活字ならではの素晴らしさも，また存在するわけです。

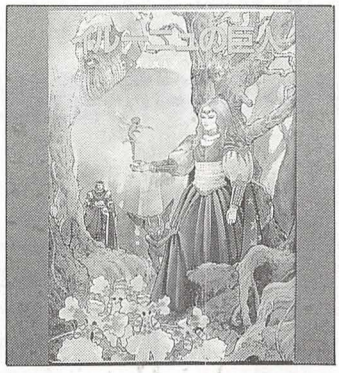
それでは，どうぞ。

BOOK

ぼくの愛している作家は数多くいますが，その中でもトップに位置するのが，今月紹介するクラーク・アシュトン・スミスです。

彼は元は詩人でしたが，幻想と怪奇を扱ったパルプ雑誌「ウィアード・テールズ」との出会いから小説に手を染め，1930年代には，あのラヴクラフトやハワードと肩を並べるまでになりました。

スミスの優れた点は詩で培ったその華麗な文章と，全編に漂う怪奇と幻想あるいはエロティシズムにあります。物語としての完成度はもちろんのこと，読み返すたびにため息をつける作家などそうそういるものではありません。描かれているのが異世界にも関わらず，その華麗な筆致と圧倒的な迫力に，読む者はその世界を生々しく感じ取ることでしょう。



「イルーニュの巨人」
C・A・スミス
創元推理文庫 530円（税抜き）

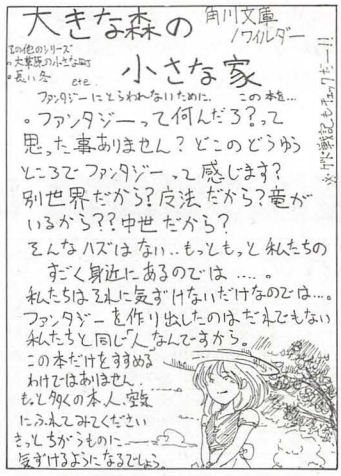
さて，それでは本の紹介を。

本来ならば，ソノラマ文庫海外シリーズの30巻目である「魔界王国」を推したいところなのですが，第一期終了と共に書店から次々と姿を消し（事実上の打ち切りか？），今では入手難となっているためやめておきます。

そのかわりが創元推理文庫の「イルーニュの巨人」。18編を収録した短編集です。

また，2,300円（税抜き）と高価ですが国書刊行会から出版されている「呪われし地」も読んでほしいところ。

読まれた人は感想を送ってくださいね。



愛知県名古屋市・灰竜の騎士・徳

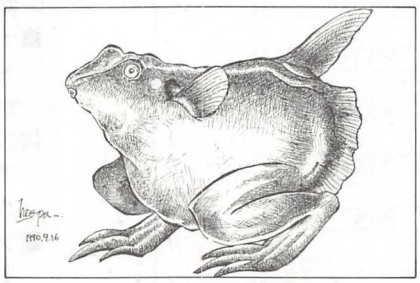
今月のC．Cコーナー

先月の課題は「マンボウとカエルの合成」でした。夏休み後ということか，それとも学校のテストの影響か，それほど投稿数は多くなかったものの，なかなかの力作が集まりました。例によって優秀作を3点掲載しておきますので，テーブルトークRPGやオリジナルの漫画とか小説に登場させるなどしてかわいがってやってください。

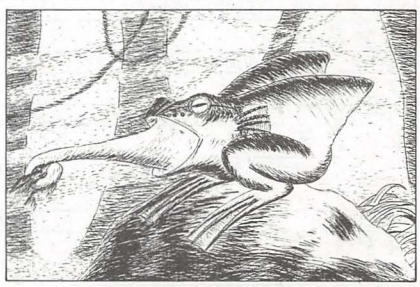
さて，それでは来月の課題を。山口県長門市・Ly.くんのリクエストで「クラゲとクジャクの合成」でいってみたいと思います。しめ切りは10月17日の消印まで有効です。



千葉県浦安市・ZUKA



岐阜市・NEOPA



石川県鳳至郡・猫頭1990

MUSIC

そろそろ受身だけのパソコンをやめて，何かでかいことをやりませんか。たとえば今，流行しているコンピュータ・ミュージックとか。そこで，ひとつ提案を。XやB-T，TMのようなオシャレなバンドを作って東京へ殴り込みだ。というわけでG（ギター）とVo（ボーカル）を募集中です。やる気のある人は下の住所まで連絡してください。

〒760 香川県高松市木太町8区3774−24

中津つかさ・19才(男)

■手塚:あ，楽しそうでいいなぁ。ライブやる時は教えてね。行きますから。







読者のコーナー

えー，今月の「読者のコーナー」は「幻想は嘘か？」についてをメインにお送りします。が，まずはその発端となった**錦織部　悠**くんから前回書ききれなかった（あるいは誤解されていた）ことについてのお便りをいただいているので，まずはそちらから。

★（前略）ファンタジーの好きな人にはふたつのタイプがいると思います。ひとつは「虚構と割り切って楽しむ」タイプ，もうひとつは「虚構の存在に思いをはせる」タイプです。手塚さんは前者であり，ぼくは後者ですが，そのどちらかがまちがっているわけでもありません。ぼくの「存在への可能性」論は限りなくSF的な発想の元に成り立っており，それをファンタジーにも用いることができるのではないか，と思ったわけです。確かに以前の手紙は創作の否定につながるかもしれません。しかし，現実のみを真実と思い込むことは創造をあくまで虚構として終わらせてしまう恐れがあります。空想を「現実逃避」とか「愚者の楽園」だとかいう人がいますが，ぼくはそうは思いません。そのような言いかたは，あまりに現実にしがみつきすぎています。現実だけが真実なのではないのです。イデアは無数に存在します。それを愚者の楽園という人は現実に愚者の楽園を見ているのだと思います。空想は，そのどちらに偏ることもなく，しっかりとした認識の元で行なわれるべきものです。ぼくは現実を否定しているのではありません。むしろ肯定しているからこそ，その「存在」を追求しているのです。

［東京都世田谷区・**錦織部　悠**］

■手塚:ここからは，錦織部くんのお便りに対して送られてきた意見です。

★7月号の錦織部さんの意見は理解に苦しみました。ひとつは「嘘＝存在の根本的否定」と定義づけていること。ぼくにとっては嘘とは単に「事実ではないこと」であり，ファンタジーに限らず創作というものは嘘であると思っています。もうひとつは「幻想世界が現実に存在しないとは言いきれない」という点。確かにその世界を現実のように体験できれば楽しいでしょうが，何故それを自分の住む世界（現実）に引き入れようとするのでしょうか。現実に存在しないからこそファンタジーとして楽しめるのではないでしょうか。最後に生意気ですが少女マンガ「ぼくの地球を守って」（日渡早紀・白泉社）の8,9巻の柱（ページの横）に書かれている作者の言葉を読んでみることをおすすめします。

［岡山市・**高嶋　武**］

■手塚:補足を少し。このコミックは前世を扱ったもので，読者の中には，これを現実として受け止めてしまった人たち（つまり自分の前世について考え，覚醒を待っているわけですね）がいたことで問題となりました。実際に（覚醒のための）自殺未遂が起きたりもし，驚いた作者がコミックの柱に「これは単なる創作で……」というニュアンスの文を掲載することになったわけです。このように現実と空想の区別がつかなくなってしまった人がけっこういるという話でした。

★あの娘は，きみの心の中にいるさ——あまりにも軽々しく使われすぎて重みを失った言葉ですが，言葉自体の持つ意味は真実でしょう。しかし，「あの娘」は人間である必要性はないはずです。創造が現実を越えられないと誰が言いきれましょうか。心の中に木々のざわめきが，若草の匂いが，気のいい男たちが，美しい娘たちがいることを。自分が彼らの大地であり，空であり，神であり，友であることを否定し，非難することが誰にできましょうか。心の中にある時点で，それは紛れもない真実——私はそれを疑いません。「地球上のいつの時代かにそれがあったか？」。そんなことは無意味です。しかし，あえて言うならば「あります」。何処か？「心の中に」。それで十分ではないのでしょうか。

［宮城県仙台市・**MAGEN**］

★ファンタジーは嘘でいいと思います。いえ，嘘でなければいけないでしょう。嘘ならば，それを否定することができるからです。創作が価値を持ち得るのは，読み手が共感する時と，否定（あまりいい表現ではありませんが）する時なのではないでしょうか。創作が人の創るものである以上，共感せずに反感を抱くこともあります。それは，嘘であるが故に許される，「嘘だ」とか「違う」と言えるのだと思うわけです。また，登場人物の生死を作者が決められるという世界が現実に存在していいわけがありません。言ってみれば，嘘だと割り切るからこそ登場人物たちの運命などに感動することができるのでしょう。

［北海道札幌市・**興梠源伍郎**］

■手塚:と，この話題は，とりあえずここまで。残りは来月号で紹介したいと思います。他に意見のある人はお便りください。

★'88年11月号から'90年8月号までのベーマガを送料負担してくださるかたに差し上げます。まずは希望の月（号数）と住所，氏名を書いた往復ハガキで下記までご連絡を。このハガキが載った月の18日の消印まで有効です。折り返し送料をお知らせします。

〒761-01 香川県高松市高松町527-3

大西敏恵まで

■手塚:10月18日の消印まで有効ということですね。買い逃した号のある人は，ぜひどうぞ。送料だけでバックナンバーが揃うんだから，かなりお得。大西さん，ありがとう。

と，もう誌面がありません。それでは来月の「読者のコーナー」をお楽しみに!

リレー小説「神の剣」　第七章

●コームの章

コームの心は闇の中を彷徨っていた。

身体こそ無意識の海に没しているものの，精神は意識を保ち，闘い続けている。

『殺せ!』嫌だ『殺せ!』嫌だ『殺せ!』嫌だ『殺せ!』嫌だ，嫌だ，嫌だ，嫌だ!

そんなコームの噛みしめた歯の隙間から漏れる呻き声を聞きながら，額に浮く汗の粒を睨みながら，リインは祈りを捧げていた。神ではない，別の存在に向かって。

つけたばかりのランプの灯りが，風もないのに，ゆらりと揺れる。

「耐えて，コーム。剣の……神の誘惑に」

コームには聞こえないであろうと呟いたリイン。しかし，それを聞いていた者がいるのを彼女は気づかなかった。

「へっ，そいつが"神の剣"ってわけかよ」

男の声。弾かれたように振り返ったリインの目に映ったのは，先に己れの刃に倒れたはずの盗賊——ゾードだったのである。

「ならば，そいつをいただかねえとな」

聞いて少女は再び短剣を抜き放った。

「なぜ，この剣を知っている……あなたは，一体何者なの？」

「神を憎んでいる——それだけさ」

ゾードはくちびるを醜く吊り上げると，懐から皮ひもを取り出した。「こいつなら，あんたを殺せるだろう？」

一歩。また一歩。床板を軋ませながら殺意に燃える盗賊が少女に近づく。

今度は本当に殺されるだろう。少女はそんなことを考えていた。首をしめられて殺される。傷はできない。できない傷が転移するわけもない。殺される。コームを導くことができなかったのが心残りだった。

「なぜ，神を憎むの？」

リインの何気ない問いがゾードを動揺させた。「お前に，家族を生けにえにされた俺の気持ちがわかるか？」盗賊は泣いていた。

その時，神の剣が細かく震動をはじめた。

続いて音もなくコームが起き上がった。

＊

今回のメイン・プロットは岡山市・**ゴールデンラッキー**くんの作品から。剣の声に耐えさせるためにコームを眠らせたのは神奈川県横浜市・**長沢　剛**くん。リインが神以外に祈ったは静岡市・**長瀬想太郎**くんのアイデア。家族を生けにえにされたためにゾードが神を憎むようになったというのは東京都大田区・**キャロル**くん他。今回はたくさんの人のアイデアから構成することができました。

●ディーンの章

ディーンの服を身につけた少女は去った。

次に泉が訪問を受けたのは，太陽が真上に昇った頃だった。来訪者は男に見えた。ディーンが着ていたのと同じ服を身につけている。腰に差した剣も，そしてその顔も……。

彼は泉のほとりに立ち，水面に冷やかな視線を落としていた。くちびるが開く。

「どう，気分は？」それは明らかに女の声だった。「苦しい？」心配しているような言葉だが，口調は楽しそうだった。

「でも，本当に苦しいのは，これからよ」

男は闇色の左手でもう片方の手の人さし指を握った。「はじめるわ」

その頃，ディーンは——。

真紅の空間にいた。身体は存在していない。精神だけが，ゆらゆらと漂っている。しかし，それをディーンは意識していない。というよりも五感が機能していないのだ。

『あんな小娘にしてやられるとはな』

赤の世界に突然，闇の声が轟いた。同時にディーンの聴覚が戻ってくる。

声は続ける。『とは言うものの，あの娘を生かしておいたのはわしの責任でもあるからのう。もう一度だけ機会を与えてやろう』

ディーンは意味がわからなかった。わからなかったが，機会がもらえるとは生き返ることができるというのであろう。嬉しかった。コームに復讐する前に，あの小娘を叩き斬ってやろうと考えた。

『奴の駒は，すでに"導く者"に出会ったようだ。時間がない。急げ』

声が言い終わった瞬間，ディーンの存在しないはずの右手の人さし指が激痛を訴えた。

ディーンは声なき悲鳴を上げる。

『指を折られたか……小娘め，顔に似合わず残酷なことをしてくれよるわ』

やめてくれと声なき訴え。

『わしには，どうにもできぬ。耐えろ。夜まで耐えられれば新たな身体を与えてやれる』

今度は目に指が突っ込まれた。

＊

メイン・プロットは東京都墨田区・JOEくんの作品。少女の復讐という部分に的を絞ってくれました。少女の身体がディーンになってしまうというアイデアは他にも栃木県宇都宮市・**サリア**ちゃん他からいただきました。少女の両親を殺したのは例の黒人（誰か名前つけてね）とは大分県竹田市の**レイン・ラウ**くん他。「奴の駒は……」の台詞は兵庫県神戸市・**楠　淳也**くんの作品からの採用です。

★コメント

今回は，コーム，ディーン共に意外な展開を見せてくれました。たくさんの人のアイデアを使って組み立てたのがうまく作用したような感じがします。これから，まだまだ盛り上がりそうですね。

さて，それではコメント。まずはコームから。単なるわき役のはずだったゾードが，コームの持っている剣を「神の剣」と知ったことで意外な展開になってきました。彼は自分の家族を生けにえとされたことで神を憎んでいます。そして，気になるのはリインの祈りが神ではなく，何か別のものに捧げられていたことも見逃せません。ここらへんが次回のポイントとなりそうです。目を覚まさないはずのコームが起き上がったことで，何が起こるのでしょうか。

続いてディーン。殺されてしまった彼ですが，何とかお話になっているようなので安心しています。あの少女はディーンになりきるために彼の服を身につけたのですね。いやー，それにしても嫌な復讐のしかたをしてくれます。このままだとディーンが蘇ってもゾンビみたいな身体しか残っていないのでは(笑)。夜になると何かが起こるそうなので，その辺のことを考えながら次回作を書いてみるのがいいでしょう。それにしてもコームの章とディーンの章とでは時間の進みかたが違いますね。いつ再会することになるのでしょうか？

最後は作品募集のお知らせ。応募は原稿用紙もしくはワープロのみしか受けつけませんので注意してください。文字数は20文字×40行以内です（少しぐらいのオーバーなら認めますが）。しめ切りは9月17日の消印まで有効とします。このコーナーの感想やお便りを同封することと，作品にも住所と氏名（ペンネームも）を記入することをお忘れなく！



神奈川県綾瀬市・篠原　悠

マイ・キャラクター

はい，「マイ・キャラクター」のコーナーです。今回はいつもとは趣向を変えて，投稿されたキャラクターについて書きたいと思います。掲載者は京都府南区・FUSAN。懐かしいなあ，元気そうでなによりです。

彼のキャラクターの名前は「レヴィ・ギルネヴィア」。ぼくのD&DRのキャラクターとまったく同じ名前なのは偶然ではありません。ギルネヴィアの名づけ親は，ぼくのようなものですから。えへん(ちっとも偉くないか)。

さて，彼のレヴィは魔女狩りの時代に活躍しているようです。イラストを見てもらえればわかるように，なかなか悲しいストーリー。愛した男の形見を，彼に愛された見知らぬ女へと届けるなんて。実はぼくも魔女狩りの話が大好きなんです。あと2年ほど後に書こうと思っている小説のために暇をみては勉強しています。もちろん，ジャンヌ・ダルクも好き。

神がかり的な力を持ち，偉大な業績を残したものの史実には残っていないような——それでいて民衆の心にはしっかりと焼きついているヒロインが書ければ，と思っています。

ああ，フランスに行きたいなぁ。それも5月じゃないとダメね。ジャンヌの生まれた村とかをゆっくりと回れたら最高なのに。

関係ない話になっちゃたね，ごめん。



京都府南区・FUSAN

お便り待ってます

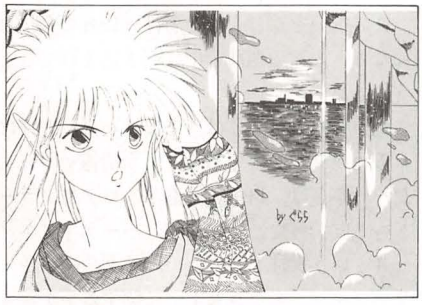
最近，また初投稿という人が増えています。これはファン通が親しみやすく，また参加しやすくなってきた，ということなのでしょうか。どんな理由にせよ，ぼくは嬉しく思っています。ファンタジーが好き——たったそれだけの理由で友達が増えていくなんて最高に気分がいいよね。ファンタジーが好きで本当に良かったなあ。そういうわけで，まだ投稿したことのないキミ，お便りください。載るか載らないかはわからないけれど，送られてきたものは必ず読んでます。ハガキだって，封筒だって，何でも受け付けます。

宛先:〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「ファンタジー通信」それぞれの係

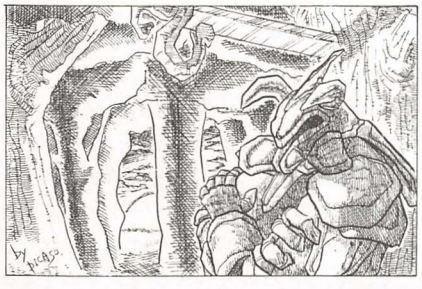
※「今月のC.Cコーナー」と「リレー小説」以外は特にしめ切りはありません。「読者のコーナー」への投稿が少ないので，こちらもよろしく。では，また来月!

ファンタジー通信イラスト・ギャラリー

拙作「ワードナの逆襲」が好評のようで喜んでいます。えー，終章が三つもあるのは一応マルチ・エンディングを意識してのことです。途中まで同じのなのもワザとです。できればウィズIVをプレイしてから読んでほしいな。「最後の竜に捧げる歌II」は冬頃の予定。



大阪府堺市・天照ぐらら
■手塚:ペンネーム変えたんだね。それにしても「ぐらら」ってのは何なの？



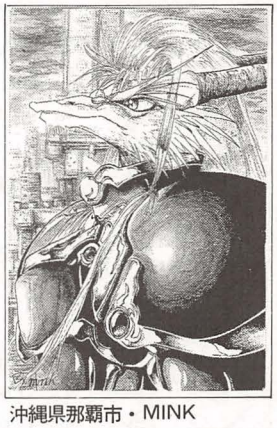
千葉市・PICASO
■手塚:かなり古いイラスト。載せるのが遅れてゴメン。このタッチが魅力ね



東京都世田谷区・竜嬢
■手塚:梅か……ちょいと季節をはずしてしまった。これも掲載が遅れてゴメン



広島県安芸郡・桑子まこぷ
■手塚:お久しぶりのまこぷ。別冊用らしいけど，いいじゃない。載ったんだから



沖縄県那覇市・MINK
■手塚:最近，こういったイラストも減ってきました。描き馴れているいるねえ



大阪府川西市・前田義織
■手塚:いつもお便りありがとうね。いろいろあったみたいだけど，がんばれ!



広島県安芸郡・高野みお
■手塚:薄墨はあまり感心しないぞ。ペンで一生懸命に描くくせをつけておこう



岡山県津山市・桑野☆蒼
■手塚:タロットの「マジシャン」をイメージ して描いたそうです。もっと送って

テーブルトークRPGコーナー

ワープスファンタジー誌上プレイング ジェノサイドワールド・キャンペーン

その28

決戦前夜

ORG/大貫 昌幸

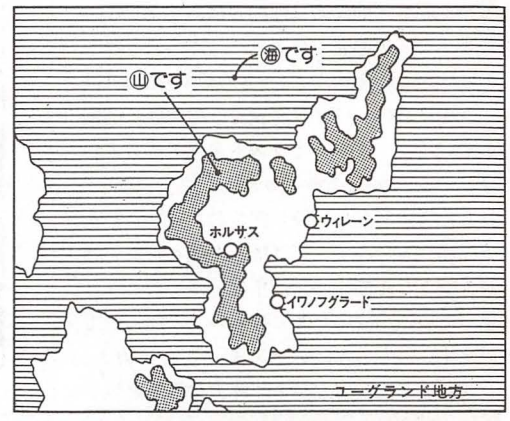
食欲の秋，読書の秋，スポーツの秋，そして，TRPGの秋がやってきました。さて，最近プレイしたゲームの中から，お勧めのやつを紹介しましょう。ファミコンの「キャプテン翼II」です。前作をプレイしたときは原作を知らなかったのですが，それでも楽しめたのです。思わず，原作を全巻買ってしまいました。前作同様に必殺技が笑えますよ。

同じ「II」でも，「孔雀王II」はおもしろくなかったので残念でした（これも期待してたのに……）。

さて，前回から読者参加企画なんかもスタートさせました。

リプレイを読むだけじゃなく，これからは読者の皆さんがこのコーナーに参加してくださいね。

それでは，今月もTRPGコーナーをお楽しみください。



キャラクター紹介



有角族の女戦士（レベル2）。
ＬＰ：33
ＭＰ： 4
ＨＰ： 5 (1)
実の姉シルヴィアに命を狙われている。

シュレア・ストランディ・バックホーン



水の精霊族（ウィンデーネ）の魔導戦士兼魔術師（レベル2）。
ＬＰ：17
ＭＰ：41
ＨＰ： 6 (0)
女性に人気のあるパーティのリーダー。

シド・ウェットブレイド



有翼族の聖戦士（レベル2）。
ＬＰ：26
ＭＰ：37
ＨＰ：6 (2)
リーナス神を信仰するパーティの良心回路。

フィーニア・リフレイン



有角族の狂戦士（レベル2）。
ＬＰ：32
ＭＰ： 6
ＨＰ： 5 (0)
鋭い読みと大ボケの同居するキャラクター。

ジョン・カーター



人間の狂戦士兼聖職者(レベル2)。
ＬＰ：25
ＭＰ：16
ＨＰ： 6 (0)
善なる神リーナスを信仰しているはずです。

マーティン・カーペンター



人間の騎士兼魔導師（レベル1）。
ＬＰ：14
ＭＰ：10
ＨＰ： 5 (2)
衰退した男爵家の末裔。性格はおかしい。

ゲルラッド・シュピーゲル

前回までのあらすじ

ユーグランド北方の海にかけられた邪悪な呪いを解き放ったキャラクターたちは，その代償として，暗黒の精霊神ラ・オスキュリテを信仰する闇の精霊族（シェード）の司祭に〝13日の金曜日〟という死の呪い（デス・カース）をかけられてしまった。

この呪いをかけられた者は，13日の金曜日になると永遠の悪夢の中に引き込まれてしまうのである。

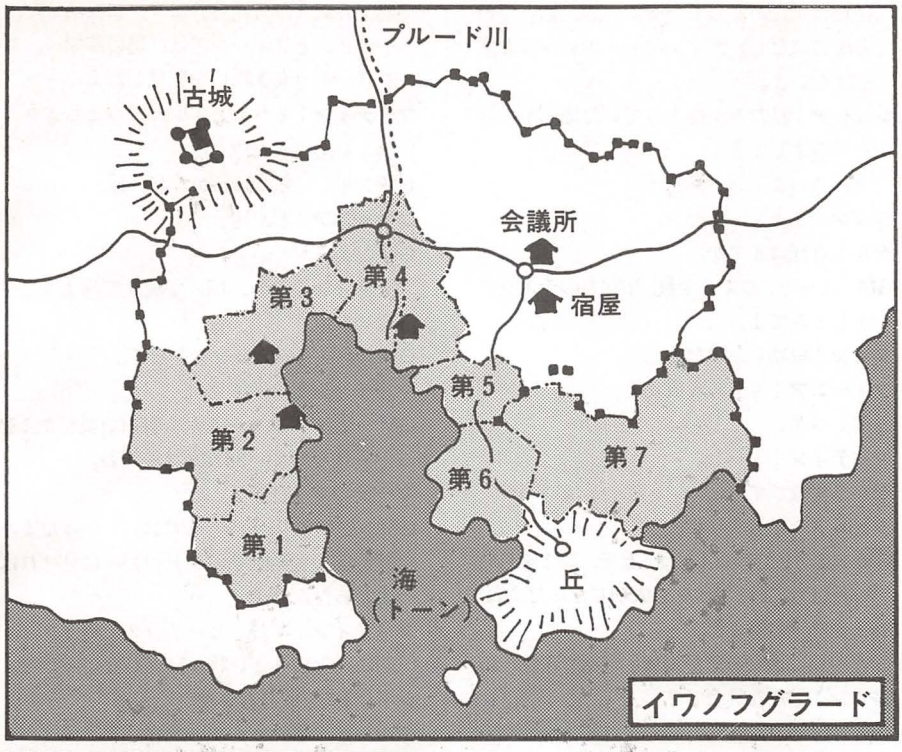
呪いを解くためには「姿なき女王」と呼ばれるカップが必要であるという情報を手にしたパーティは，自由貿易都市イワノフグラードへと向かった。旅の途中，パーティはエリーヌという女性と知り合い，彼女の夫アル・リベールが「姿なき女王」に関する手がかりを持っていることを教えられる。ところが，アルは，数日前から行方不明になっていたのである。

事件の背後には，永遠の命を求めるシュレアの実姉シルヴィアと妖魔忍軍が潜んでいるらしい。

妖魔忍軍の執拗な攻撃を退けたパーティは，第3ブロックのギルド・マスター，ホーキンスの屋敷が怪しいという情報を獲得する。

果敢にも屋敷に侵入したパーティであったが，罠にはまって捕らえられてしまった。しかし，ホーキンスの娘レーアと，その恋人ヨードンに助けられ，アルを連れて脱出することに成功したのである。

■本コーナーは，プレイヤーが複数参加して一定のルールのもとに，それぞれがきめられたキャラクターの役割を演じながら，会話でRPGを楽しむテーブルトーク・ロールプレイング・ゲーム（TRPG）のコーナーです。
誌上リプレイの内容は，㈱ツクダホビーから発売されている「WARPS」にしたがっています。



エチュード39

GM：さて，暗黒都市編もいよいよクライマックスだよ。気を引き締めてプレイしてよね。

シド：はっ？　暗黒都市編って。

シュレア：そういえば，そんな大そうなタイトルが付いてましたっけ（その20参照）。

ジョン：暗黒都市というよりは，冗談都市だな。

GM：そうだよなぁ～。最初に予定していたのとだいぶズレちゃったもんな。

フィーニア：それはそうと，早く呪いを解いて，レーアさんのお父さんを助けに行きましょう。

シュレア：今度こそ，決着つけてやるんだから。

ジョン：で，アルの親父さんは，〝姿なき女王〟をあっさりと譲ってくれるのだったなぁ～。

GM：するとアルの親父ことミロノーフは，ニコニコしながら，「これが〝姿なき女王〟だけれど，大した品物でねぇ，さすがに譲るわけにはいかないから，貸すということにしたいのだが」と話しかけてくるよ。

フィーニア：そのニコニコが怪しいわよねぇ，絶対に。

シュレア：では，「どーもすいません」と，お礼を述べてから，シドに……。

GM：ちょ～っと待った！

シュレア：何なの？

GM：誰もただで貸すとはいってないよ。

マーティン：きたぞぉ～。じゃないかと思ったんだ。

ゲル：「まぁ，そう固いことをいわずに，黙って貸しなさいって。シュピーゲル家が再興した暁には，リーベルさんの家を御用商人にしてあげよう」

ジョン：まただ。前回も同じようなことをしゃべっただろう。ワンパターンな奴め。

ゲル：ぐっ。

GM：さて，ミロノーフだけれど，「いやいや私も商人のはしくれだし。質屋のようなこともやってるわけだから，やはりただで貸すということはできないねぇ」

マーティン：「しかし，まぁ何ですな。拙者たちがアルさんを助けだしたわけですし」

GM：「うちの息子を助けてくれたのは，ヨードンさんとレーアさんとだろうが」

シド：ホゲっ！

フィーニア：確かに，それはそうだけど…。

シュレア：なら，私たちの存在って，何だったの？。

ジョン：グリコのオマケだったのだ。

ゲル：しかし，ヒーロー・ポイントはオレが使ったぞ。

GM：「文句をいうなら貸さないよ」

シド：「で，いくらです？」

GM：「うんうん，人間素直が一番だよ。そうだな，息子のことだけじゃなく，孫のこともあるから，たったの5,000GPでどうかな」

シド：たったって，いいませんよ。

フィーニア：「リーベルさん，人の足下を見るのは，あまり感心した行ないではありませんよ」

GM：「ほほほほほ。残念ながら私はリーナス神を信仰していませんからね。問題の〝姿なき女王〟ですが，何せ，5,000GPで手に入れたものですからねぇ，1割もいただかないと」。

シド：「とても払える金額じゃないですよ」

ジョン：天文学的数字という奴だな。

ゲル：なら，ニューハーフのマルコを人質にして，身代金として〝姿なき女王〟を手に入れるというのはどうだろう。

フィーニア：それが元貴族のセリフなの。

ゲル：人間落ちぶれたくはないな。

シド：自分でいうなよな。よし，こっちはモーちゃんに相談してみますよ。

マーティン：ポン（手を叩きながら），その手があったじゃないか。困ったときのNPC頼み。

さて，GMの意地の悪いマスリングでしたが結局パーティはアルやヨードンを説得して，ミロノーフから格安で〝姿なき女王〟を借りることができました。

シド：「ところで，ミロノーフさんにお尋ねしたいことがあるんですが」

GM：「何かね」

シド：「そのカップ（〝姿なき女王〟のこと）が，我がウェットブレイド家から盗まれた物であることをご存知でしたか」

GM：「いいや。これはとある旅の商人から買った物だからねぇ」

ジョン：ストレートに聞いて，ハイって返事する奴がいるかよ。

シド：……。

シュレア：「さて，呪いを解いてもらいましょう。カップの使いかたって，シドが知ってるんでしょ」

シド：「大丈夫ですよ。任せてください」

GM：シドがカップに触れて呪文を唱えると，清らかな水があふれだしてきたよ。そして，しばらく精神集中してから，その水をみんなに振りかけるんだ。

シド：「呪われし力よ，その戒めを解き放ちたまえ！」と，こんな感じですか。

ゲル：格好いいじゃん。

GM：そうそう。すると，体から邪悪な気が立ち去って行くのが感じられるよ。

フィーニア：これで一安心ね。

シュレア：ねぇ？　呪文って，エロエムエッサイムじゃないの。

シド：やめてくださいよぉ。

マーティン：何はともあれ，メデタシメデタシ。

エチュード40

シュレア：では，雪辱戦といきません？

GM：「私からもお願いします。あの女を退治して，パパを助けてください」とレーアさ

んね。

ゲル：そういえば，そんな話もありましたっけ。

マーティン：「待て待て，ここで一泊して体勢を立て直してから行くというのが手ではないかな」

シド：「おい，そんな悠長なことをいってる暇はないはずだろ」

フィーニア：ミロノーフさんに，ヒーリング・ポーションのような品物を扱ってないか聞いてみましょう。

GM：ヒーリング・ポーションなら，1ダースほど在庫があるそうだよ。

シド：でも，どーせお金を取るんでしょ。

ゲル：ちっちちち。ミロノーフではなく，アルさんに頼むのですよ。奥さんを助けた恩義を忘れては困りますねぇ。

ジョン：「まぁな。普通の有角族なら，恩を仇で返すような真似はしないだろうなぁ。そうですよね，お嬢様」

シュレア：「そうね。それに，有角族の間じゃ，ヒーリング・ポーションなんてたいした商品じゃないわよね（＊1）」

＊1：有角族にはリジェネレーション（再生）能力があり，1時間に最低でも1LPが自然回復します。従って，傷なおしなどとは，ほとんど無縁の存在なのです。ミロノーフも有角族ですが，彼は商人ですから，実際には他の種族とも取り引きをしているはずです。

GM：わかったわかった。アルは，ミロノーフに聞こえないように，小さな声で，「父に内緒で用意しておきますよ」と返事をするよ。

マーティン：うむ。

GM：さて，ホーキンス（レーアの父親）の屋敷に向かうとして，今度は誰が行くんだい。レーアとヨードンは当然一緒に行くといってるよ。

シド：それにモードさん（モーちゃんというのには，どうも抵抗があるなぁ）がいるから，PC6人のNPC3人ですね。

かくして，アルからヒーリング・ポーションを受け取ったパーティは，ダメージを回復させ，シルヴィアと妖魔忍軍の待つホーキンスの屋敷へと向かったのでした。ところが……。

GM：さて，君たちが乗り込むと……，何と屋敷はシーンとしていて，誰もいないようすだよ。

フィーニア：人影は？　それとディテクト・エビルです。

GM：「パパー！　パパー！」とレーアさんの声だけがこだましているよ。で，動いているものはなし。ディテクト・エビルにも反応はないよ。

シュレア：私たちが捕まっていた地下牢に行ってみましょう。

「行くわよ，ジョン」

ジョン：キャン，キャン。

ゲル：貴様はイヌか。

GM：えーと，ここで全員，知覚力のチェックをしてみてよ。

ジョン：成功したのだぁ。

フィーニア：もちろん成功よ。

シド：ぺケ。

マーティン：とーし。

ゲル：失敗です。

シュレア：私も成功よ。

GM：成功したのは4人ね。なら，地下牢に行ったほうでは，2人とも成功したんだよね。

シュレア：当然よね。

GM：なら，通路の壁がおかしいのに気づくよ。

ジョン：どんな具合で？

GM：そうだな……。

シュレア：わかった！　シークレット・ドアね。

GM：ピンポーン！　そうそう，隠し扉が半開きになっているよ。

ジョン：中を覗くと……。

GM：中を覗くと……，屋敷の使用人たちが寝かされているのに気づくよ。

ジョン：早く助けるのだぁ。ところで，レーアさんの親父さんは？　どーせいないんでしょ。

GM：鋭いねぇ。そのとおりだよ。で，今度は地上のほうね。知力チェックに成功したマーティンとフィーニアは，奥の部屋に，スクロール（巻き物）を発見したよ。

マーティン：とりあえず取ってみましょう。怪しいところは？

GM：キミたちにはわからないね。

フィーニア：私にも。

GM：はい。

マーティン：なら，広げて読んでみようじゃないか。

GM：ラックのチェックをして。

マーティン：失敗です。

GM：なら，スクロールから青白い炎がキミを包み込んだよ。2d10ダメージね。

マーティン：ひでぇ。

GM：だから，『キミたちには』といったよ。読む前に魔術師系のシドかゲルに見せればよかったんだよ。

マーティン：うむ。ヒーリング・ポーションがこんなにうまい物とは思わなかったな。

シド：1人で飲むなよな。

ゲル：で，スクロールの内容は？

GM：シルヴィアからシュレア宛のものだよ。

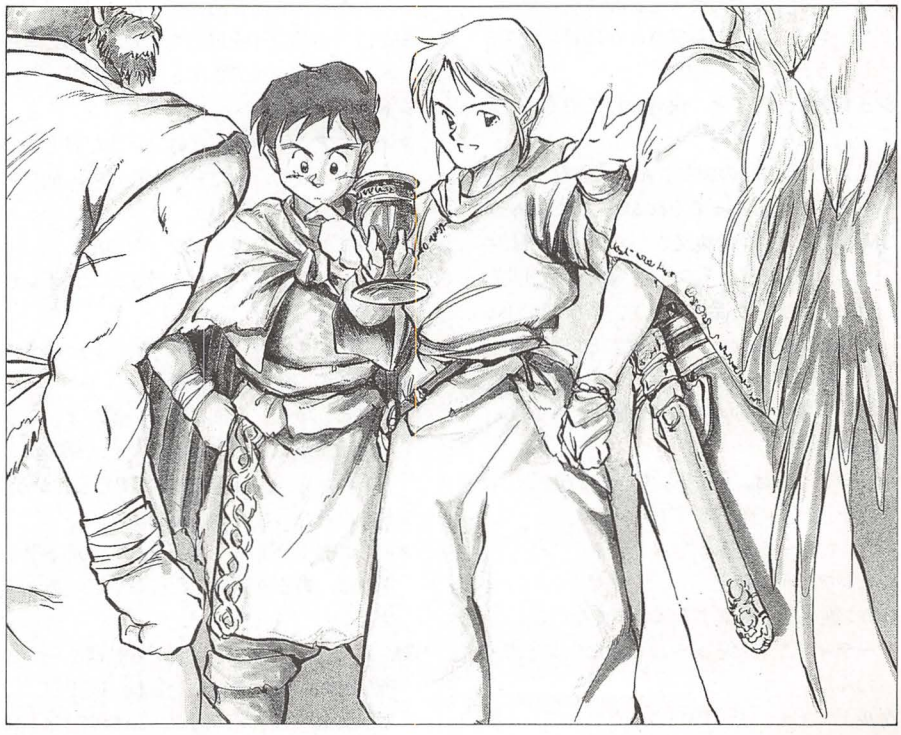
エチュード41

フィーニア：なら，下にいるシュレアさんを呼んできましょう。

ジョン：呼ばれて飛び出て，ジャジャジャジャーン！

ゲル：レトロなやつ。今時，はくしょん大魔王なんて知ってる奴いねーよ。

シュレア：ねぇ，ゲルとジョンたちって，同じ穴のムジナなのに，変にライバル意識持





ってない？

ジョン：いやだなぁ，そんなことないですよ。

フィーニア：それより，スクロールの内容は？

GM：『残念だけど，シェードの呪いからは助かったようね。さて，用件だけを単刀直入にいうわね。ホーキンスは私が預かってるわ。ホーキンスの命が惜しかったら，プルード川の上流にある失われた寺院に来ることね。時間は明朝，日が昇るまで。心細いなら，別にシュレア1人でなくてもよくてよ。犠牲は多いにこしたことないからね』

シュレア：「関係ない人まで巻き込むなんて……，シルヴィア！」

フィーニア：シュレア。そろそろお姉さんとのこと話しくれないかしら？

シド：シルヴィア，シルヴィアって。実の姉を呼び付けだもんな。

シュレア：「いいわ。もう昔のことだから。それに，みんなは聞く権利があるものね。小さい頃から，シルヴィアは魔法に興味を持っていて，私とは対照的な性格だったわ。だから，姉妹でもそれほど仲がよかったわけじゃないの。私は野外で遊ぶのが好きだったから。

ある時，私が川で遊んでたときのことだけど，足を滑らして，流されたたことがあったの。そのときね，シルヴィアが助けてくれたのよ。本当に驚いたわ。気味の悪い魔法の研究をしていても，シルヴィアって優しいんだなと思ったの。姉っていいものだなと思ったわ。

でも，それがシルヴィアにとっては……，そのときね。大きな木が流れてきて，シルヴィアの角を折ってしまったの。シドさんやフィーニアにはわからないかもしれないけど，私たちの角が折れるっていうのは，とても恥ずかしいことなのよ。

それからだわ，シルヴィアが変わったのは。前にもまして魔法の研究に没頭して，私が話しかけても無視するようになったの。それどころから，黙って睨むのよね。とても，怖かったわ。

シルヴィアはね，私のことを憎んでたのよ。私を助けなければ角が折れることはなかったし……。私を助けたのは，心の中にあった明るい部分だったの，あんなことになって，それは消えてしまったんだわ。

そして，怪しい魔法，妖術や催眠術にも手を出すようになったの。村人だけじゃなくて，家族も気味悪がるようになったし。なくなった角のかわりに，魔法の力を手に入れようとしたんだと思うわ。

ある日のことだったわ，朝気がつくとシルヴィアがいなくなってたの。1枚の書き置きを残してね。それ以来，シルヴィアのことは忘れてたわ，エミシアで会うまでは」

マーティン：一度シルヴィアに助けてもらった命なら，今度はあげたらどーです。

ジョン：お嬢様に何てことをいうんだ。

フィーニア：少し黙っててよ。それで，書き置きには何と？

シュレア：キル・ユー・シュレア。

シド：さか恨みもいいところですね。

フィーニア：とりあえず，アルさんの家に戻って，その失われた寺院の情報を集めましょう。

シド：それに，今度はレーアさんとヨードンの旦那を連れて行くわけにはいかないですからね。

GM：「ほえほえ」とヨードンはわかっているのかわかっていないのか。

「レーアのことはまかされたからね。レーアのパパをよろしく」

ゲル：バカ息子に前回ほどインパクトがなくなったのが，せめてもの救いだな。

フィーニア：NPCといえば，モードさんて全然存在感なくなっちゃいましたねぇ。

GM：別にモードさんに限ったことじゃないけど，これだけ個性の強いメンバーだと，ゲスト・キャラクターの存在をアピールするのが大変でね。それに，ここしばらくはシルヴィアとシュレアの話が中心だろ。モードさんには，その後活躍してもらう予定だから。

マーティン：そういえば，ミランダっていう娘もいたな。

シド：げっ。

GM：まぁ，今は当面の障害をなんとかして。

シド：はいはい。では，フィーニアさんとマーティンは街中で情報収集をお願いします。こっちは，アルさんの親父さんから，情報を聞きますから。

GM：「古い寺院の話ことなら，ウチのババ様が詳しいのだよ。おいでませ」とヨードンね。

ゲル：なら，我が輩が話しを聞いてまいろう。レーアさんもヨードンの旦那の家にいたほうがいいだろう。

ジョン：そういえば，レーアの家の使用人。地下牢に閉じ込めたままだぞ。

フィーニア：あのねぇ。

さて，次号ではいよいよシルヴィアとの決戦です。パゴス，キーラ他，強力なNPCに，読者から送られてきたニュー・モンスターも登場しますよ。お楽しみに。

TRPG:読者コーナー

先月から開始した新しい読者参加企画にみんな応募してくれたかな。

うっかり締め切りを書かなかったんだけど，原則とし毎月末日（当日消印有効）が締め切りで，発表は2か月後の予定です。つまり，今月（11月号）の応募なら，発表は新年1月号になるわけです。

読者参加TRPG

誌面のスペースにも限りがありますから，細かいルールにもとずく読者参加ゲームではありません。毎号皆さんのキャラクターが遭遇する状況（シチュエーション）を設定し，それに対する行動を原稿用紙1枚程度にまとめてもらおうというものです。もちろん，おも

しろいものは誌上で発表していきたいと思います。

種族や職業などの説明はいっさい行ないません。文章の中で自分のキャラクターの特徴（得意技とか使用している武器など）をアピールしてくださいね。つまり，うるさいルールはナシ，何でもアリアリなのです。

最初は勝手がわからないかもしれませんが，とにかく挑戦してみてください。ハガキでも封筒でも，どちらでもOKです。もちろん，イラストも受け付けますよ。

状況に対するキャラクターとしての純粋な行動だけでも，事件の設定まで想像しても，どちらでもOKですよ。説明調，リプレイ調，4コマ漫画などの制限もありません。

設定に対する行動の他，以下の内容を記入してください。

名前：ファンタジーらしい，格好のいい名前を付けてくださいね。あんまり長い名前はペケですよ。

性別：男性か女性を記入してください。

年令：12～22才の範囲で決定してください。

種族：以下の中から選択してください。

1. 人間
2. 有角族
3. 有翼族
4. 精霊族（アルフ）
   a. サラマンダー：炎の精霊族です。
   b. ノーム：土の精霊族です。
   c. シルフ：風の精霊族です。
   d. ウィンディーネ：水の精霊族です。
5. 妖精族（エルフ）
6. 小妖精族（フェアリー）
7. 獣人族

変身する動物の種類は，自由に決定してください。



職業：以下の中から選んでください。兼業してもかまいませんよ。

①戦士　②騎士　③司祭　④賢者　⑤魔術師　⑥吟遊詩人　⑦盗賊　⑧狩人(前回のものにミスがありました。どーもすいません)

今月のシチュエーション

街のバザーで見つけた不思議な壺。売りつけた骨董品屋の話しでは，ある呪いをすると，壺の精が現れて，願いをかなえてくれるとか。しかし，誰も壺の精を呼びだした者はいないそうだ。ばかばかしいと思いながら，興味半分で買ってみることにした。

さて，あなたならどうする？

TRPG人気コンテスト

このコーナーはTRPGコーナーですから，「ワープス・ファンタジー」だけではなく，これからは他のRPG関連商品（特に新作を中心）の紹介なんかも予定しています。そこで，皆さんが大好きなTRPGを一つ選んで，1票を入れてください。読者プレゼントや紹介するゲームの参考にしたいと思います。

お便り募集中

このコーナーでは，キャラクターの似顔絵やTRPG全般に関する質問など，皆さんからのお便りを募集しています。

また，ジェノサイドに登場させたいNPCやオリジナル・モンスターなども募集していますので，どしどし応募してくださいね。

もちろん，新企画への参加もお忘れなく。

＊前号と前々号で募集したテスト・プレイヤーの募集に，たくさんのご応募ありがとうございました。

テストプレイの結果やルールブックのデザイン進行状況などは，このコーナーで暫時発表していきたいと思います。

それではまた次号でお会いしましょう。

このコーナーに関するお手紙は，下記の住所まで。

〒141東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「テーブルトークRPGコーナー」

イラスト・コーナー



PN. 青（愛知県）
ハーフの愛称はルーですか。由来なんかも教えてくださいね。



PN. 東次朗（茨城県）
最近出番が少ないけど，これからもヨロシクね。



PN. レディオス・ソープ（大阪府）
オクトパシーの話しは，モードさんが登場したときにしたんだよ。



PN. K-龍孝102（大阪府）
今回のイラストはモードさん特集にしてみました。どうですか？

KONAMI NEWS STATION

コナミ株式会社　〒101 東京都千代田区神田神保町3-25

動物チャンピョンの巻　～恋は水色さくら色～

みんな好きな動物がいる。「犬がいじらしくてカワイイ」「いや，ニャンコの媚びないからよい」とかね。こういった犬猫に関する代表的な論争から，ワニが好きだの鳥がいいだの蛇だ羊だウォンバットだと最近はやたらかまびすしい。そこで，ペットで飼うかどうかは別にしても「私の好きな動物とその理由」を私のまわりできいてみた。

砂井幸代（女）コナミ広報担当
好きな動物：犬ときれいな馬とラッコ
その理由「犬は素直な顔してるから。馬は競馬場でみたときにね，毛並がつやつやしてできれいだったから。ラッコはラッコのあかちゃんがいいんだけど，あの，なんだっけ，貝。貝食べてるときのしぐさがカワイイから」

パラピンH田（男）コナミ社員
好きな動物：キャビバラ
その理由「にてるから。名前もなんとなく似てるから」

山本くん（男）新入社員
好きな動物：ペンギン
その理由「何考えてるかわかんないから。なんとなく親近感を覚える。クジラも好き。理由は何考えてるかわかんないから。あとラッコ。貝とかイカとかぼくも好きだから」

阿部ちゃん（女）アーケードの神様
好きな動物：犬
その理由「おっきい犬が好き。自分ちのおじいちゃんに似てるから。でっかい犬飼ってんのはお金持ちの象徴だから。あとゴマフアザラシ。ゴマちゃんだから」

S藤えびす丸（女）新入社員
好きな動物：猫
その理由「気まぐれだから。近寄ると逃げてほっとくと寄ってくるから。あとね，猫の肉球でぎゅーっと握られると気持ちいいから好き。寝てるときするよ」

T橋さん（男）営業の人
好きな動物：ほ乳類でいくと馬
その理由「目がとってもやさしいから。とっても素直な感じがするな」

なんだか言った言葉そのまま書くとみんな「ちびまるこ」みたいになってばかだ。それはいいとして，学生時代に留学生の王さん（女）に「動物で何が好き？」ってきいたら「鳩。おいしいよ」と言っていたのを思いだした。中国人偉大ある。

文責：パラピン原田

新コーナー登場!! リーク砂井の「秘密の花園」

砂井です。犬，好きです。家の犬ラッキーっていいます。とってもカワイイの。話は本題に入りますが今月からこの「秘密の花園」を担当します。どうぞよろしく。さて，なんと最初から巨大ビッグニュースだあ！実は……

X68000版「パロディウスだ」の画面を私は見た！

というものです。ねえ，びっくり？見してくれたはコナミ開発部の重要人物Y氏。「ねえ何かオモシロイことないの？」ってきいたら「内緒だよ，実は……」って見せてくれたの。ほんとに仕事の虫なんだからー。女の子が「オモシロイ話」っていったら仕事の話する？ふつう？イケズねん。まあ，いいけど。発売日，価格はまだ決ってないみたいです。新しい情報が入り次第（PC98版「クォース」は好評発売中らしい）また君たちに教えちゃいます。というわけでコナミの重要機密をみなさんにお話してしまった砂井でした。

じゃ，またクビを覚悟でスパイ活動してきますから来月も期待してねん。バイビイ。

新コーナー第2弾！ アーケードの神々 五反田出張所

阿部でございます。神の御代より人は何より戯れが好きでございました。この草原の国においては，とりたてて人々は戯れ事を好み人世の無上の喜びとしておりました。しかし西洋思想，特に18世紀英国に始まった産業革命によって「働かざるもの食うべからず」という思想が世界を席巻いたしました。我が日本においても勤労を尊び遊戯を卑下するという「常識」があたりまえのこととして受け入れられるようになったのでございます。

しかし，ついに最近「らてん」の旗の元，「ゆとり」を教義とした人々が，神々と戯れていた記憶を呼びもどしつつあることはみなさまも重々ご承知のことと思います。このコーナー「アーケードの神々　五反田出張所」では「一つのゲームに一人の神」を中心教義に，みなさまと業務用ゲームのすばらしさについて語り合い，ひいては人生について深く掘り下げてみたい，と思うのでございます。

さて，第一回目の今月は「AMショーで見つけた神様」です。コナミ出展機種は，

- **「サプライズアタック」**天地逆転大ジャンプが見せ場のタイミングアクション。
- **「パンクショット」** ルール無用のバトルバスケットゲーム。
- **「ビットファイター」** 画像取り込みがびっくりのバトルアクション。

と，多彩でございますが何と言っても注目は「でたな!!ツインビー」でしょう。詳しいことは申し上げられませんが，またの機会ということで。本日，これまで。

週刊テレホンサービス

札幌：011-241-4900	新潟：025-229-1141	大牟田：0944-55-4444
青森：0177-22-5731	大阪：06-334-0399	志布志：0994-72-0606
秋田：0188-24-7000	松山：0899-33-3399	鹿　屋：0994-44-3977
東京：03-262-9110	福岡：092-715-8200	

WOLF GAMERS

さらに新たな正しい時代を！

諸君は、この時代に強いられ率いられて
奴隷のように忍従することを欲するか
むしろ諸君よ、更に新たな正しい時代をつくれ

新たな詩人よ
嵐から雲から光から新たな透明なエネルギーを得て
人と地球にとるべき形を暗示せよ

ウルフ・チーム戦記番外編

夜叉円舞曲サイドストーリー その弐

秋篠氏は先月半ばに帰国予定でしたが、急遽予定を変更して南米の視察に向かわれたのでウルフ・チーム戦記は今月もお休みです。そこで『斬～夜叉円舞曲～サイドストーリー』Part2なるものを引き続き掲載させていただきます。

時はやはり文禄年間。まだ肌寒い早春の高野山に一人の男がやってきた。一見行商人風のその男は一介の行商人とは思えない堂々とした態度が見られた。一方、書斎にひきこもり書物を読んでいた高野山の大師円月心は、庭に気配を感じて障子を引き開けた。そこには一人の大男が立っていた。男は円月心に深々と礼をした。

「お呼びになりましたか？」

「最空、間もなく旧友が訪ねてくる。おまえも同席するがよい」

「その方の名は？」

「斉藤道三という」

かくして、魔空の使徒麗鬼こと織田信長にたいする夜叉達の密かな抵抗活動が開始されたのである。斉藤道三との会合の後、高野山の術師最空は九州に旅立つのであった。彼の親友にあうために……。

（森亜銀）

おたくINウルフ・チーム

ウルフ・チームには現在のところ、何人かの『おたく』と呼ばれる人間が存在する。彼らは他の人間と同じ顔をして安心感を与えつつ他人に接近し、気がついたときにはその人間をもおたくに同化してしまう世にも恐ろしい存在なのである。彼らの犠牲者は現在社内で45人を下らないと言われている。こいつは大丈夫だと思っていた新人が、いつの間にかおたくになっていたという恐怖は体験してみない事にはわからないだろう。ここでその犠牲者とも言えるアルバイトのY氏(企画)を例に挙げてみよう。彼を初めて見たのは、夏の日差しが眩しい7月の事であった……。

その日ウルフに企画の新人が入社した。そのスーツにネクタイといった姿は誰の目にも初々しく、かつ頼もしく見えていた。事実、彼の企画としての能力は目を見張るものがあり慢性的人材不足であった企画課を照らす一条の光と囁かれていた。その彼があのような無残な事件をきっかけにおたくの道をひた走ることになろうとは……。

彼をおたくの道に走らせたおぞましくもまがまがしい事件は、ある一部の人間しか知らない極秘事項である。

おたくの伏魔殿と化した企画課にて働く彼の未来に栄光あれ。いあ！　しゅぶにぐらす‼

（あ゛わ゛）



▲神奈川県 玉緒あたるさん



▲千葉県 LYNNさん



▲千葉県 辺境の地政学者さん


▲富山県 SEKISHA.R・O・Gさん



▲鹿児島県 プーリップさん


▲岐阜県 スーパークリープさん

ようっ！浜だっ。ようやく過ごしやすい季節になったなっ！

おれはスポーツが大好きだ、元気な顔で楽しんで流す汗は格別だっ。

さて、毎月のイラストの中から選んだ今月の8枚はこれだっ！常連の連中の実力も去ることながら、新人もすごいイラストを送ってくれる。毎回選考するのが楽しくてしょうがないぜっ。惜しくも載らなかった奴もあきらめちゃいかん。ガンガン投稿すればその熱意はきっと伝わるはずだ。力作を待っているぜ！　（浜）

浜さんの＊みんなと＊

Game Creative Staff
WOLF TEAM

あるアルバイターの手記

その５枚の企画書が全ての恐怖の始まりだとは、その時の私が気付く筈もなかった。その企画～仮に「ＱＧ」とでも言っておこう～は私の好奇心と創作意欲をくすぐり、過去にない喜びと、理不尽な内容で私を魅了した。私はその企画「ＱＧ」に夢中になり、その探究に没頭した。そして幾日もの日々、探究は限りを知らなかった。禁断のその書物を私は食い入る様に読み、私の発案を全て書き込んだ。だが、これぞという何かを得る事は出来なかった。中途半端に完成された「ＱＧ」の中身を変える事は不可能なのだろうか？しかし私はあきらめなかった。そんなある日、大きな変化が私を襲った。探究の結果をつづった企画書(新)が、苦労の成果が巨大な何かにより、“無”と帰したのだ。後で理解った事なのだが、その何かとは「QG」に記されている「YOUR-YOU」という物らしい。

そんなある日、探究に没頭する私の耳に無気味な、人外の呪祖が飛び込んだ。

TEITOLOUHA　AOKASUODASE!

それ以来、私は逃亡を続けている。だが、もはやここまでだ。

ああ、時間がない。私は全てをここに記す。やつが来た。やつの声が聞こえる・・・

「シメキリ、シメキリ」という声が・・・。

（美京　楓）

RPGを救え!

最終回『また逢う日まで・・・』

いよいよ持ってもう10月、締め切りはどんどん迫ってゆく。泣いても笑っても後一ヵ月。井の蔵さんから引き継いだこの企画もヤマ場に差し掛かり、一気に怒涛のマスターアップへともつれこむのでした。

しかしたーいへんです。私の周りにも徐々にハイシーオレンジライトが集められつつあります。え？それはなにかって？うーんマスターアップが近付くとやたら特定の飲み物が欲しくなるんですよ私は。あーくしゅの時は、香る紅茶のアップルティーだった。竜の時はおーい！お茶の緑茶だった。それで今回はこれハイシーオレンジライト。全体としてまずまずの味。しばらくは続くんだろうなー。

さて、NEW-RPGは少しずつその姿を見せ始めたわけですが、ちょっとだけその中身をお話ししましょう。ゲームの主人公は9～12才の少年です。そしてその少年は、大人になって一人前になるまでに様々な冒険を体験し、色々な人と出逢って成長します。大きな時間の流れと、数々の異なった人生を楽しむゲーム、そんなゲームがNEW-RPGなのです。このゲームは何回でも遊ばせてくれる、また遊んでみたくなるゲームだと思いますよ。

デバッグは大変だけどいいゲームを皆さんにお届けしたいですね。

BY戦う坊さん



▲埼玉県　うるふさん

▲京都府　あぶるとんさん

遊ぼう!!

ガンバルマン日誌

～締め切り編～

武道館のステージに一筋のスポットライト。盛り上がりに盛り上がったツアーの最終日。『愛は花のように(Ole!)』のテーマに乗って俺は登場した。『オ～～～レェ(タッタッタッ) オ～レェ (タタタタタタッ) オ～レェ (タッタッタッ) オ～レェ (タタタタタタッ)』(うっしー)『いつまでも友達でいてネ！』スポットライトがやけに眩しいゼ。終わったんだ。何もかも終わったんだ。という脱力感が俺の五臓六腑を駆け巡る。気持ちいい。特に膵臓のあたりがサ。『バラビビア～ングランアモ～』(はまやん)『やっぱあんた最高ダゼ！』何が終わったかって？決まってるじゃないか。あの『小指の思い出』を倒したのサ。みんな！俺って輝いてみえるだろ？（でんでんじゃない。念のため)『ボイアエントラガ～ミコ～ラソ～～～ン』(ピッコロ)『∞♂℃＄￥¢£％＆＊§☆』みんな涙はみせないでくれ。涙は・・・涙は一番大切な人のためにとっておく物サ。じゃあみんな、あばよ！(永田)『顔を見なくていいと思うとうれしいです。』だが！しかし！BUT！客席の後ろで、死んだはずの『小指の思い出』の総帥『この胸のときめき』が不敵な笑いを浮かべていようとは知るはずもない。かやのひろゆき25歳の秋であった。続きそうな気がする。

おてんば戦士 あーくしゅ

バリスの旋風



乙女のつれづれ

今、日本には台風が来ています。梅雨の時期とは違ってじめじめしないので、嵐の中を徘徊するのもなかなか気持ちが良くて好きです。はだして水たまりの感触をたのしんだあとは、風呂あがりのようなさっぱり顔の青空を空中散歩できるから、雨上がりの空も好き。でも、洪水になっちゃったら大変、のんきなこともいっていられません。電線が切れたり、ダムが壊れて水力発電できなくなったら、パソコンで遊べないもんね（なんてバチあたりかな)。

そして、今日もオガサワラは地球の平和を祈るのであった。じゃんじゃん☆

SPSスピリッツ

〒960 福島市太平寺町ノ内5番地の3
㈱エス・ピー・エス
☎0245-45-5777

はらほろひれはれぇーとしてる間にもう11月号になってしまいました。

みなさんお元気ですか？お久しぶりぶりのあっこです。

さて，この10月，SPSは大変です。まずは大移動から始まります。そうなんです，現在地から徒歩3分くらいの所へお引っ越しです。年ごとに人も機械も物も粗大ゴミなんだか化石プログラマなんだかわからないものまでもが増していくばかり……開発室も隙間がないくらい奇麗にちらかっていて物置きと化していきました。なんとか対策を……の願いかなって新社屋ができると聞いた時は本当に嬉しかった。きっと開発環境も良くなるって話だから製品もすぽぽーんとあがるのではないでしょうか。いいことだ，いいことだ，これからがまた楽しみですねぇ。

危機一髪「サイバリオン」

「サイバリオン」もあとプロテクトかけりゃぁ完成だぜぇと余裕こいてたその時，悲劇は始まったのである……別にサイバリオンが画面から飛び出して暴れ回ったわけでもなく，雷が落ちて停電したわけでもなかった。メイン・プログラマー（G.G）が，ファイルの作成をしてたその時，大事な大事なハードディスクちゃんがものの見事にぶっ壊れたのである。彼の顔に線が入り，まるでちびまる子みたいに引きつってた瞬間をカメラは捕らえていたのである。その後，彼の脳裏に何がよぎっていたのか？他のプログラマは誰もが皆同じことを口ずさんでいた。「バッ，バッ，バックアップ・……」。

そうだ，自慢じゃねぇが彼は「バックアップ」なんぞとったことがないとんでもない奴でもあったのだ。いきなり開発室がざわめき，ばたばたし始めた様子がおかしい。明日がマスターアップと信じ，こちらも余裕でディスクを待ってた大五郎部長の顔が一瞬にしてまる子になった時もカメラはしっかり捕らえていた。

わたしは，そんなこととは露木　茂？，（つゆしらず……）「3時のおやつー」とコーヒーを運んだ時に見たものは？ばらしたハードディスクの基板を床に置き，その基板を一心に見つめて会議しているプログラマーの猫背姿であった。また，どよめき，うろたえ，言い訳を考える大五郎部長を私は一生忘れない。

一方，カメラは開発室へ……プログラマの視線は開発室の隅のグラフィックデザイナー「ひでさん」のハードディスクに集まり，泣き叫ぶ「ひでさん」を尻目にプログラマ達はハードディスクを分解し始めたのでした。1時間にわたる大移植手術が行なわれ，しまいにはどうなることかと思っていたが，どうにか手術は成功し危機を逃れた。これで少しはこりてバックアップをとるかどうか，でも，半年の苦労が水の泡かとも思われたが，本当に運がいい奴である。

ズバリ懲りてないでしょう！（G.G）オイオイ

大事なこと忘れてた。無事にSHARPさんの検査も済み「サイバリオン」は発売になりました。めでたし，めでたし。

やったぜ沖縄 メンソーレ

ってなわけでなんと今年の社員旅行は沖縄まで行ってきたのさ。青瓢箪化しつつあったプログラマーも立派になって帰ってまいりました。道中のエピソードは来月号で教えちゃう。

今月の新作情報

ネメシス'90：開発は順調です。頑張って今年中には発売したいなと思う今日この頃。もうしばらく待っててね。

ワールドスタジアム'88：前回'89と書いてありましたが，88年版になります。これもひょっとして2Mバイト必要になるかも知れません。1Mの方，増設しましょう!!今後きっと役に立ちます。開発は順調です。こちらも，もうちょっと待ってね。

SPS-NET情報局

ホスト局も大移動だよ……

冒頭でもありましたが，この10月にお引っ越し。となるとSPS-NETだって移動するわけだ。なんてったって12回線もあるのでNTTとの打ち合わせも念入りでした。なるべくホストを止めることなく進めたいと考えているシソップ＝Sysopさんであります。会員の皆さんにご迷惑をおかけしますがご協力のほどお願い申し上げます。詳しいことが決まり次第，SPS-NETにおいて報告したいと思います。

それでは来月までさよならです。

By あっこ

お葉書きあーりがぁとなぁいのコーナー



★主任さんご推選のおはがきです
三重県度会郡・
友1改め友み☆



★"サイバリオン"いかがですかー？やさしそうなお顔のサイバリオンですね～
新潟県新潟市・I☆SO



★ちょっと貴重よー。イシターのイラスト。ギルくんたくましい♡
鹿児島県川内市・
K.みやさと



★あの女の子の名前って，私も知らないの。んーSPSガールにしておきましょう。
東京都町田市・BiN



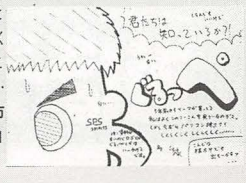
★"ワールドスタジアム"移植順調です。羽のぼうしがいい……
福島県田村郡・村人



★パッと浮かんだイメージで描くのだからー。すごいよねー。脳みそ1回見てみたい……
鳥取県岩美郡・
LINDA



★本当，移植してほしいなー
岐阜県大垣市・AHO



★"ぐるっぺ"なんてなつかしいこと……。GITA★RICHくん，君はいいとこつかんでくる……
鹿児島県鹿児島市
・GITA★RICH

ART & TECHNOLOGY

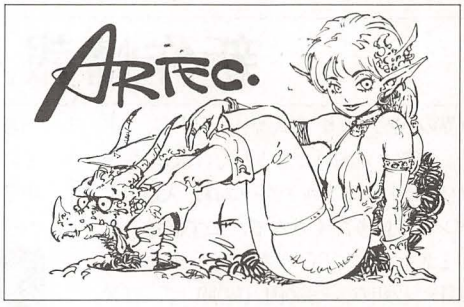
Artec Trend

〒177 東京都練馬区石神井町1-26-13 福本ビル3F
㈲アーテック「アーテックトレンド」○○○係
TEL 03(904)0440
執筆・編集：ヴァスカ橋本　　カット：トーマス野口
発行　　：ARTEC　　ホンミョー皆葉

お，読みはじめましたね！今月もきました，ヴァスカの時間です（うそ）。私が担当のヴァスカ橋本です。ちなみに男です。

今月，投稿がもんのすげー少なかった!!先月の半分。たったの57枚です。やっぱ，掲載率載せたのがまずかったのかな？（じつは，これが狙いだったりして）思わず，きたイラスト全部載っけちゃいましたよ。いやー，圧巻壮観。なんとも凄いねえ。

では，さっそく本文に行くぜ!!気合いを入れて！ホウ!!



ダーク・レイスII ～11月発売！

ついにでるのかっ!?だせるのか!?と心配なさっている貴方！ついに……延期したみたいですよ（ごめんなさ～い!!）。

11月中には発売されます。今度こそホントです。**PC9801VM／UV以降で9800円**です。16色には対応していません。デジタルでも楽しめるのがミソです（自慢できるのかよ，こんなこと）。

あと，9月号で発表した『モンスターデザイン大賞（こんな名称だっけ？）』の賞品ですが，以下のようになっています。

★特選：DWII製品版＋超豪華記念品!?
★入選：DWII製品版＋特別記念品？
★佳作：特別記念品？

なお，特選・入選作はゲーム中に登場しますので，ワクワクしてお待ちくださいね！

バルバトゥスの魔女 ～今月発売！

ちょっと延びてしまいましたが，やっとこでます。今月です（あと数日かも知れないぞ）。**PC88から98への移植版**です。

ガルド（♂）とミーア（♀）が主役のオーソドックスRPG。バルバトゥス諸国を旅する，出会いあり，別れありの物語です。

んで，これまたデジタルです。デジタルの人！やったねえ!!（まだ言ってる……）

価格は7800円。できるだけ安価になるよう，努力したつもりですが，これが限界でしょう。ぜひ買って，遊んで，アンケート送ってくださいね。楽しみに待っています。

ということで，今月もこれでおしまい！それと，まだ**人員募集**してます。一緒に仕事したい人はバンバンTELしてくれ～。

ではまた！（来月は連載第30回だ!!）

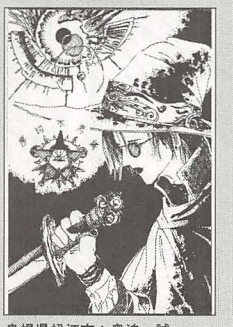
●

《ミニイラスト掲載者》
菱谷恒人／LINDA／貴公竜／竜嬢／パニパカ／関戸員機&おのぼり誠／出雲／LYNN／ゼオ／うっちゃん／天照ぐらら／ねこきち／でびっつ／遊び人の撩ちゃん／TM CAT／A.SEED／超爆Z-ZONE／彦十郎だだだだだだだだだ!!／楠　健吾／えーし／S・HIRA／佐藤富貴／プーリップ／空即是色／聖夜／草狩真也／友み★／関　東和／奥迫　誠／シマネコ／羅邪夢石井／Fighting／玉緒あたる ～同じ人が連続している場合もあります～

虫眼鏡必携！★57枚・全投稿イラスト掲載!!★だーだーイラスト!!　掲載率：57／57



神奈川県鎌倉市：玉緒あたる
うっひゃー美人!!いいぞお～いいぞお～！見てると，なんかいい気分になるイラストだなあ。猫じゃらしも雰囲気を良くしてる。バシバシ送ってくだせえ！



島根県松江市：奥迫　誠
渋いぜ，奥迫の兄ちゃん!!やるなあ，かっこいいぞ！「めんたま」や"摩訶不思議"ってあたりが，いかにもキミらしい。これからもこのノリで頭張ってちょ。



北海道札幌市：ゴンザレス菱谷
ドラえもんさんはこっちにいるのでした。ディガン描いてくれて，ありがとうです。アートレにうちのゲームのイラストってのは大変珍しいんで，価値モンですな！



徳島県：ますぢん&あじゃばー
菱谷　ついに，ますぢん復活！やったね!!



島根県：LINDA　派手だなあ。だけど，手はどこからでてんだ？不気味。



富山市：空即是色　いやあ，待っているんだよ，こういう訳わからんヤツ。



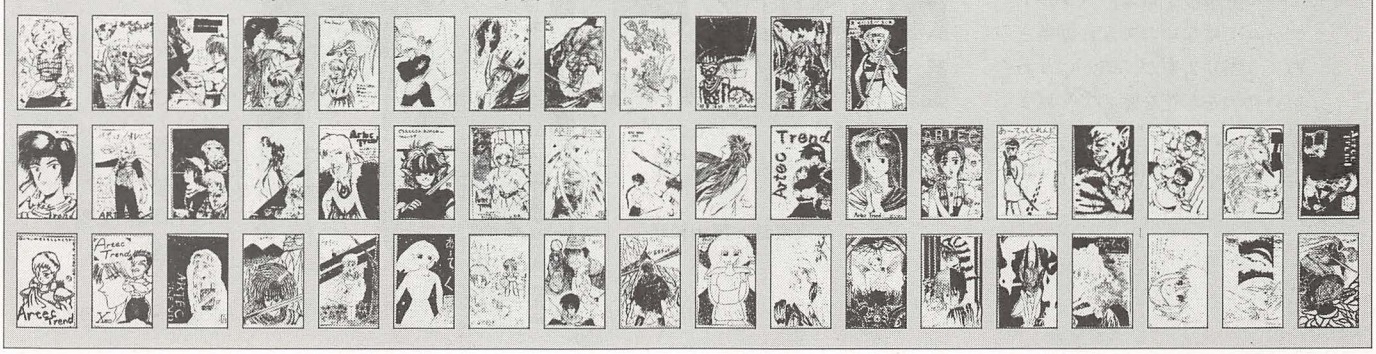
交野市：NAE　いやあ色っぽい脚。思わず，こすりたくなるねえ（スケベ）。



茨城県那珂湊市：オズボーンえーし　なんか平和だねえ。太陽も味があるぞ！



愛知県名古屋市：おたこおたけ　泣いてると，思わず載せたくなるよ。



エニックス通信

発売元：㈱エニックス・ソフトウェア企画部
〒169
東京都新宿区大久保1-11-3
大東ビル5F

新作情報!!　「手天童子」好評発売中！

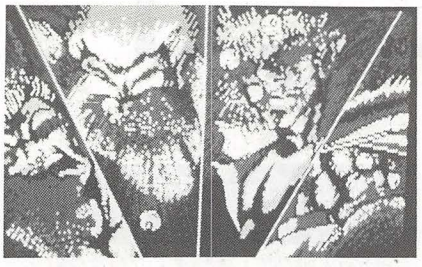
漫画界の巨匠，永井 豪氏原作のＲＰＧ，「手天童子」が堂々完成いたしました。永井 豪氏の原画によるビジュアル・シーンは，大迫力！

イベントも盛りだくさんで，必ず満足いただけると思います。PC-98版５インチ／3.5インチ2HD２枚組み，8,800円（税別）で，好評発売中です。

お次の新作は，「ワールドゴルフⅢ」。トーナメントに参加，ＥＸＰ(経験値)を稼いで，レベルアップする事により新たなコースに挑戦できます。コースは四つ，全72ホールが用意されています。特筆すべきは，個人別データベース機能。平均ストローク数，平均パット数など，十数項目のデータが記録され自分の弱点などが一目でわかるようになっています。PC-88版で，10月下旬，５インチ2D５枚組で8,800円（税別）を予定しています。

そして……ただ今制作中の新作！

あのジーザスの続編がついに登場！　題名その他はまだ未定ですが，発売に向けて制作中です。ストーリー，グラフィック，音楽に一段と磨きのかかった作品になると思います。



編　集　後　記

東京は近ごろ雨がよく降ります。
ひと雨ごとに涼しくなって，秋らしくなってきました。

過ごしやすいこの時期，勉強・スポーツをするには最適ですね。

もちろんゲームをするにも最適ですから，うちのゲームをどうぞよろしく。

お手紙ください

エニックス通信では，みなさんのイラスト，御意見など楽しいおハガキを募集中です。応募は，ぜひともハガキでお願いいたします。イラストは，カラーだときれいにでませんので，白黒で濃度のはっきりした作品がベターです。エニックスの作品に登場するキャラクターを主人公にしたショートショート。４コママンガなども受け付けております。

時節にあったもの，新作ソフトのイラストは，掲載される可能性大ですよ。

エニックス通信は，みなさまが作るページです。ボツを恐れずビシビシ送ってくださいね。

エニックス展



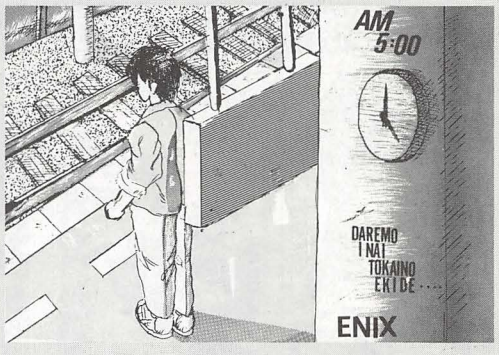
ワールドゴルフⅢは，アダルトゲームではないので変に期待されても困りますが，確かにかわいい女の子が花を添えてくれます。

山形県・のし梅



なんと続編ができつつあるのです。近々特集を組みますので待っててね。

東京都・奥山精輝



なんか哀愁漂ってますね。

奈良県・ゲゲッ！



ミイスティー　ブルーのイラストですが，文面については私信のようですね。

宮城県・May-BY

The inside affair of SACOM 37

株式会社 システムサコム
〒130 東京都墨田区両国4-38-16 両国桜井ビル4階
☎03－635－7609

愛ある限り戦いましょうのマサ斎藤です。時は秋。食欲の秋，読書の秋，ゲームの秋，テストプレイの秋，デバッグの秋，納期も近い秋，発売も伸びる秋……みなさんはどんな秋をお過ごしでしょうか（ROM生産が間に合わない秋，年末発売が危うくなってくる秋とかもあるな）。涼しくなってきましたが風邪なんかひかないよう注意するべし。

急に増えた新作情報

ジェミニウィングとうとう発売決定！10月19日！（出たらナイス）信じる信じないは貴方の自由！信じる貴方は死後天国にいける「デキ」はというと，モナリザもアッと驚くほどのもの。それと，なんと！対応ＭＩＤＩ楽器が増えました。MT32，CM32L，CM64，CM64＋ドラムカード，CM64＋ギターカードの５通りです（こりゃぁ豪華だね，まる子わくわくしちゃうよ）。

それと今回発表が１本。「アトミックロボッキッド」X68K版!!オリジナルのアーケード版はUPLさんの作品。主人公の小さいロボットがバリバリ敵を薙ぎ倒す縦／横スクロールタイプのゲーム。知っている知らないは貴方の自由！知らない貴方は見せ物小屋から逃げ出した体長５メートルの大蛇に襲われることうけあい。発売は年末！（するのかよマジで）もっちろんMIDI対応！対応楽器はとりあえずMT32です（私はまだアトミックロボキッド音楽データ作成に取り掛かっていなかったりする……）。さぁさぁ，買わないと不幸が訪れるぞ。

最後に１本，「闇の血族・完結編」。こちらは一応9月20日が発売日だからこのベーマガが出ている頃には，発売されているハズだけど……。もし万が一発売されていたら，買ってやってちょーだい。

ジェミニウィング
対応機種：X68000シリーズ
対応ＭＩＤＩ楽器：MT32，CM32L，CM64，ギターカード，ドラムカード
媒体：5′2HD　2枚組
定価：8,800円
発売：10月19日（に出ることを祈りなさい祈りなさい祈りなさい）

闇の血族・完結編
対応機種：X68000シリーズ
対応ＭＩＤＩ楽器：MT32，CM32L，CM64
媒体：5′2HD　4枚組
定価：8,800円
発売：発売中（だったらいいな）

アトミックロボキッド
対応：X58000シリーズ
対応ＭＩＤＩ楽器：MT32，CM32L，CM64
媒体：5′2HD　枚数未定
定価：8,800円（予価）
発売：12月（これだけは信用してくれ）

闇の血族・上巻
対応機種：FM　TOWNS
媒体：CD－ROM
定価：未定
発売：未定

SACOM-NET情報

さて，いよいよ日本シリーズ。西武ファンの私としては，是非とも森監督の胴上げを見たいところであります。勝敗のポイントはやはり両軍のピッチャーでしょう。香田のゆるい変化球に西武打線がどれだけ対抗できるか？同時に，潮崎のシンカーに巨人打線がどれだけついていけるか……う～む，日本シリーズが楽しみだ。

ということで，サコムーNETをよろしく！（どこがSACOM-NET情報なんぢゃ～！）。ヴァスカ橋本さんもいるぞ。

名　　称：SACOM-NET
電話番号：03-635-5147
開局時間：PM5:30～AM8:30
回 数 線：３回線
入　　会：現時点では出来ません
　　（但し，ゲストアクセス可能）
費　　用：無料

「38万キロの虚空」好評発売中

38万キロの虚空も，X68K版発売から早いものでもう１年がたつんですね。早いもんだな。ところで，いまだにMT32でプレイした事ない人いるかな？「いくらMT32がいい音するっていっても，いきなり何万円もするモン買えないぜ～」という貴方は，38万キロの虚空CDを買いましょう。こりゃ安上がりでいいね。アレンジバージョンもついてるよ。マサ斎藤の激写等身大ポスターもつてるぞ。みんな部屋に貼ってくれよな（そんなのついてないから安心して買ってくれ）。いやサコムって本当に，命燃え尽きるまで！

画廊「マサ」

秋といえばやっぱり芸術の秋しかないですね（おい，最初と言ってることが違うぞ）。みんなでイラストを描いてみんなでサコムステッカーをもらって，ついでにジェミニウィングを買って幸せになろう！（こら菅野，あんなイラスト掲載できるかッ！）



May-be（宮城県）
（評）マサに「芸術の秋」にふさわしいイラストですね（すね毛ではない）。



玉諸あたる（神奈川県）
（評）う～ん，目がメルヘンの世界だ（メルヘンヴェールではない）。



ＬＩＮＤＡ（鳥取県）
（評）相変わらず脱帽です（脱毛ではない）



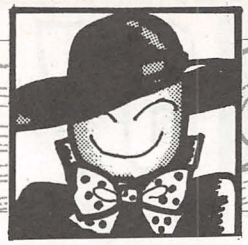
おかちめんこぜオ（広島県）
（評）よし，次はズラズラと描いてくれ（明訓高校のとのま君ではない）



千の病を持つ男（福島県）
（評）オオオ！ラミィは～……歌ったよ（誰もわからんって）



まこぷ氏＆らんぷうはらりん氏師匠にしてください徳（愛知県）
（評）甘い！死神さんがいないぞ（ギャートルズの死神ではない）



NEO·GEO® クラブ出張所

この原稿は某社勤務のNさんを通じて，編集部へお渡ししています。「すみません，も少し待ってください」「わかりました，では明日…」ああっ，Nさんのホホエミ攻撃だ。これはつらい。電話を置きつつ，私は川原泉のように節操なく謝ってしまう。ごめんなさいごめんなさいごめんなさい…。

ここのコーナーの名前は皆さんどうもありがとうです。

そんなわけで，早い事仕事をあげて，映画を見にいってやろう，とひそかに企んでいるワタクシです。お元気ですか？ほな始めまひょ。

☆ “ネオ・ジオ” ゲームセンターでひととおりやりました。こんなのが家でやれるのはすごいですね，ハッキリいって…。(私はまだ，家でやった事ないが…) 私としては “ゴルフ” が一番良いですな。(マジシャン・ロードもいいけどね)

ところで，エス・エヌ・ケイさんはその昔 “タンク” と言うゲーム出してませんでしたか？(ちがうならすいません) あのゲームひさびさにやりたい気もするが…

(千葉県　LYNNクン)

「TANK」とは，また懐かしいですねー。間違いなくエス・エヌ・ケイから出てます。またどこかで見かけたら，遊んでくださいな。100円ポッキリ大サービスよっ！



(山形県　のし梅サン)

そんなあなたの為に，通信販売をお薦めしちゃおう。広告ページを参考にしてね。

てな事でもうすぐおしまい。これからもお手紙・イラストたくさんくださいな。『僕んちの近くのNEO・GEOレンタル店で，こんな事があった』みたいなレポートもグーね。

んじゃまた来月。

♪何処の誰だか知らないけれど，誰もがみんな知っている♪

〒564 大阪府吹田市豊津町18-12 ㈱エス・エヌ・ケイ

「ベーマガ　N・G出張所」係

ちょっとインフォメーション

さて。

今回は紹介ゲームが3本あります。

★お待たせゲーム『サイバー・リップ』がもうすぐ発売だよ！NEO・GEO久々のアクション・シューティングで迫りくる敵をバリバリ射ちまくれ！

➡『サイバーリップ』(50メガ・28,000円)

★NEO・GEO初お目見えゲームは二つ。『JOYJOYKID』はかわいいパズルゲーム。そして『リーグボーリング』は対戦機能付きエキサイティング・ゲーム！

どちらも，もうすぐみなさんの前に登場するでしょう。よろしく！

➡『JOYJOYKID』(22メガ 予定)

➡『リーグボーリング』(26メガ 予定)



そんな訳でイラストだ。



⬆今月の大盤振舞　神奈川県　MPS－TAOクン
ムードがすごくいい！薄墨がでるか心配。



⬆大分県　けりうすクン
かわいいカゲロウ♥「八雲くん」って，あの八雲くん？

⬇島根県　奥迫　誠クン
みんな「NEO・GEO」って言葉にどういうイメージを持っているのかな？





⬆福島県　大藤将人クン
最近見れる時間に帰っていないなあ。

T&E PRESS 番外編

発行 ㈱ティーアンドイーソフト
〒465 名古屋市名東区豊が丘1810
TEL 052—773—7770

どもっ!!　よぴかぱです。

今月は新人の澤井くんにこのコーナーをおまかせすることになりました。

ま，パリパリの新人なので，なにかといたらぬところもあるかもしれませんが，暖かい目でみてやってちょーだいな。

んでは，今月もはりきっていってみよー。

今月のお便り

●なぁに!!　T&Eがクリスタルキングと合併!?クリスタルキングの歌をBGMにしてオーガスタでも，え，ちがう？

ああ，クリスタルソフトね。

合併後の第1弾は何ですか？　大阪，名古屋とはなれてますがガンバってください!!

P.S.　先日有休使って名古屋に行きました（車で）。タクシーが車線をまたがって走っていたのには驚きました。

大阪府・今井志岳さん

▼あーあーいつの日か，大空かけーめぐる!!

あ，失礼。つい歌ってしまった（美声をお聞かせできないのが残念です）。

しかし，くこれからゝの我々にはぴったりの歌だなあ。

期待していてください！わっはっはっ（なんか心配）。

話は変わるけど，たしかに名古屋の交通事情は，ア・ブ・ナ・イ。

道幅が広いので有名だけど，その広い道路を縦横無尽に走行している（ちょっとオーバー）ので，危ないったりゃありゃしない。

皆さんも交通事故には気をつけましょう。

★

●何となく手に入れてしまってから，ほとんど毎日『ルーンワース』をプレイしている（マジで24時間戦っている。トータルでだけど）。

だって文句なしに面白いんだもの…。

続編あるんでしょうか？　期待してます。

私の10代最後の夏はこのゲームに捧げてしまった。

ぬかったわ。

北海道・(P)T.Cさん

▼いいぞー！“何となく手に入れてしまった”ってのが。

人それぞれいろんな出会いがあるものだ。

ま，最初がどうであれ楽しんでいただければ幸いである。

10代最後の夏が，『ルーンワース黒衣の貴公子』というのもいいぞ。わたしゃ好きだぞ，そういうの。

おたがい過ぎ去った夏を悲しもう（ちょっと虚しいね）。

★

●T&Eの皆さんお元気ですか？　おひさしぶりです！　伊藤ゆかです！

私が始めて買ってもらったパソコンは，PC-6601でして，『トリックボーイ』とか，『スターアーサー伝説』とかで遊んでました。『暗黒星雲』のシューティングとか，3D（エイリアンのいるところ）や，『テラ4001』の海上都市とか…。

あっ！　そうそう『メフィウス』の砂漠地帯なんか，すごく好きでした！今はPC-8801MH（サウンドボードは，いまだにつけていませんが…）を使っています。

愛知県・伊藤友香さん

▼なんか歴史を感じるなあ。

『スターアーサー伝説』……T&E初期の代表作品ですものね。

かくいう私もこの3部作は，FM-7で遊んでいました。

自慢じゃないですが1作も解けなかった思い出があります。『メフィウス』は，ピラミッドにはいってから死にまくり，最終的には，BASICコマンドをいじって強引に，エンディングを見たというタワケ者です（知ってる人は知っている）。

さらに，『暗黒星雲』は，友達に借りてやっていたら暴走して，以後貸してもらえなかった。

『テラ4001』はワイヤーフレームのフライトシーンから先に進めなかった（なさけないなあ）。

あのころベーマガにはお世話になりました。（それでも解けないワ・タ・シはナニモノ？）

★

わははっ，てなわけで今月はオシマイ。

いきなり澤井くんのファンになってしまった人は，どんどん彼に励ましのお便りを送ってあげてねん（変人募集中……だと思うぞ）

▼お便りやイラストの宛先

〒465 名古屋市名東区豊が丘1810
㈱T&E SOFT Tプレ番外編係



『ウィル・ポーったらおちゃめさん』香川県 (P)Pちゃん
『ば，ばにい！……ぐるぐるぐる』東京都 (P)浪 蘭美
『うっそぉ』と嘆く主人公がいい』石川県 (P)凍夜
『可愛い娘はなんでも許す』宮城県 (P)May by
『友香さんはCGでもがんばってくれました。アリガトーッ！』愛知県 伊藤友香さん
『もの思いにふけるオールマムさまの図』埼玉県 (P)傷ったKTY
『続編……うふふ……ふふふ』北海道 千葉多佳子さん
『早いモノ勝ちとゆーよりはキミだけだよ……このネタは』神奈川県 (P)ライト・スター
『女の子みたいに可愛いディノがいい』千葉県 (P)ZUKA
『斬新な構図で決まったね』山梨県 (P)政

無敵刑事 大打撃

史上最大の犯罪

作　藤宮隼弘

平成２年10月９日
PC9801版　新発売

VM&UV以降対応
ディスク２枚組

標準価格　7800円
（この価格に消費税は含まれておりません）

7月27日に発売になって大好評をはくした8801版の移植がついに登場！





「大打撃」によせられたお手紙



ランバダで妊娠！

私はあるカジキマグロと愛を育む平凡なサラリーマンです。
ある時「大打撃」をやりながら、セリーナ（カジキ）とランバダを踊っておりました。
するとどうでしょう…！
セリーナが、我々の愛の結晶をドクドクと産み落とし始めたではないですか！
私はこのベビーに「舘ひろし」と名付け将来は俳優にしたいと思います。



すごい！ただでソープに！

うちの主人最近帰りが遅いんです。
この間背広のポケットを調べたらソープのタダ券が出てきたり「夕暮れ族」の会員証が出てきたり……
（中略）
うちの子も、もうすぐ銀婚式だし困るんです。
やはり裁判しかないんでしょうか。



大打撃サウンドプレゼントコーナー

88版をお買上になった方はその感想・意見などを、まだ買っていない方は何か当社に対する希望などを書いて、上の応募シールをはって送ってください。抽選で大打撃のサウンドカセットテープをプレゼントいたします。

店頭にない時は直接通販で！
ユーザー対応TEL　03(924)5435

（ファックスでの注文も受け付けております。FAX03-978-3498）
通販システムは、電話一本で商品が4日以内にお手元に届きます。
送料、消費税はサービスいたします。

〒178 東京都練馬区東大泉１－27－25
シャローム大泉301号室 TEL(03)924-5727
Family Soft

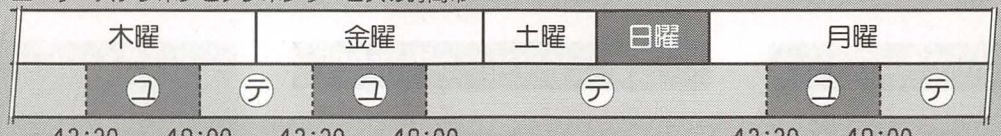
はみんぐばぁど そふと らんど



Humming Bird Soft™
株式会社 エム・エー・シー　ハミングバードソフト
〒530 大阪市北区曽根崎2－2－15　TEL.06-315-8255

この図の意味は「はいぱぁ河内SIDE」を読めばわかる

ユーザーズテレホンとテレホンサービスの時間帯



ユ：ユーザーズテレホン　テ：テレホンサービス





SPACE of “でざいな・あんくん”!

食欲の秋！スポーツの秋！読書の秋！そして、ゲームの秋だっ！

みなさん元気してるかな？あんくんは、忙しいながらも、元気いっぱい頑張っています。この本読んでるみなさんは(たぶん)若いから、スポーツに読書に励んでいると思う。でも、休憩は必要 // そんなときには、ハミングバードソフトのゲームで心と体と頭を休めてちょうだい // で、おすすめは、やっぱり「ロードス島戦記」。もうかなりの人が、プレイし終わっていると思うんだけど、ユーザー登録をしてくださった方には特別に、ハミングバードソフトから、お知らせがあったりするのだ。でも、内容はヒ・ミ・ツ……。ユーザー登録をした人達、果報は寝て待てだよんっ ////

独り言：ベーマガ本誌で「ロードス島戦記」の小説のことについて、色々議論が交わされているみたいだけど、あんくんは、自分が思っていることを発言するのは構わないけど、それを他人に押し付けてはいけないと思うのだな。例えば車とかパソコンにしたって、その人が、自分の守備範囲内で一番良いと思っているものを買うわけだから、それに文句を付けてはいけないと思う。その人が気に入っているんだから、どんなものであれ最高のものだと思うんだ。他人の趣味趣向を否定するよりは、自分の気に入っているものの良さを教えてあげたり、他人の気に入っているものの良さを理解できるように勤めるほうが、よっぽど有意義だと思うんだけどなぁ……。

追伸：ゲームの開発、人員管理、などなど忙しくて、お手紙の返事を書いている時間が、あまりありません。せっかくのお便りに対し、感謝の気持ちしかお返しできないのが残念です。でも、出来るだけお返事いたしますので、またお便りくださいねっ //

片隅のコーナー

今年の夏は暑い暑いと思っていたらもう10月。この分だと年末ももうすぐだな。その後には新年そして新学期と続いているし、みんなこうしてすぐに年をとってしまうのだろうな。　〈小判〉

はいぱー河内 Side

★ハミングバードソフトにはユーザーサポート専用の電話回線があります。「ハミングバードソフト・ユーザーズテレホン」と、「ハミングバードソフト・テレホンサービス」の電話番号は、**06-315-8255**です。

★「ハミングバードソフト・ユーザーズテレホン」とは、ユーザーサポートの時間帯のことで、月曜～金曜の午後１時30分～午後６時の間に、ハミングバードソフトのスタッフが、ゲームのヒントやディスクの動作不良など、ハミングバードソフトの製品に関するさまざまなご質問やお問い合わせにお答えいたします。

★「ハミングバードソフト・テレホンサービス」とは、テープサービスの時間帯のことで、土曜、日曜、祝祭日、月曜～金曜の午後６時～翌日の午後１時30分までの間は、ハミングバードソフトの色々な情報を、ハイパー河内が(留守番電話の)アナウンステープでお伝えしています。

★時間帯と、電話番号を間違えないように気をつけてね。間違えてかけてしまったときは、「間違えました」のひとことを忘れてはいけません。「間違い電話は(顔が見えない見知らぬ人に)迷惑をかける」と認識できる人に育ってくれることを河内は希望します。
時間帯が分かりにくい方は、上の図をご覧ください。

★最近98(RX2：まだ名前を決めていないので呼びにくいったりゃありゃしない)を買ったので、ナイコン(死語：パソコンを持っていないこと、または持っていない人のこと。パソコンを持っている人と持っていない人を区別するために生まれた言葉で、パソコンが、今よりずっと高価で、特殊で、手に入れにくいものだった頃(５～10年くらい前)の一種の流行語)から脱出したハイパー河内は、ここ数ヵ月ものあいだ「ラプラスの魔」にハマっている。いやぁ～。奥が深いわ、このゲーム。
今までファンタジーRPGにドップリと漬かっていたので、「ラプラスの魔」のホラーな感じがとっても新鮮です。２年以上も前に（オリジナルの88版が)リリースされたソフトとは思えない完成度で、私に「恐怖」の２文字をたたきつけてきます。それもそのはず「ラプラスの魔」のシナリオは、今やRPGファンの間ではその存在を知らない者がいないとまで言われている、グループSNEの安田均さんのパソコンゲームデビュー作なのだ。

★98版「ラプラスの魔」のBGMは、88版のデータをそのまま流用している。私は通常の戦闘時のBGMがとても好きです(戦闘のBGMは全部で３曲あったと記憶している)。 88版のBGMデータは、 小坂明子さんに作曲していただいたものを ハイパー河内が 88用のデータにコンバートしたので、 とても想い出深い作品(今でもすべての曲を口ずさめるぞ)なのだが、あいにく私の98はサウンドボードを装備していない。くやしい。

☆☆☆☆ 来月号にこの続きを書くつもりでいるハイパー河内 ☆☆☆





ATARI EXPRESS 1990年11月号

——LYNXのアタリとベーマガ読者のコミュニケーション・サロン

ごあいさつ

待ちに待った10月，秋ですね。

秋といえば，スポーツ・読書・食欲と，まあ何でも来いといった季節ですよね。私の一番スキな季節です。10月10日は体育の日，日本全国スポーツがらみのイベント一色に染まるのもこの日，普段スポーツをしない人もこの日とばかり張切ったりする訳で，次の日，体のあちこちがぎくしゃく病んで仕事，勉強に手がつけられないなんて経験，一度や二度はあるでしょう。実は，私もその一人であります。

スポーツで汗を流すゲームで，手に汗握っています。スポーツゲームもかなり増えましたよね。最近のゲームセンターのスポーツゲームもかなりおもしろい。サッカー，プロレス，ゴルフ，ボクシング，etc。LYNXのスポーツゲームソフトには『カリフォルニアゲーム』があります。マルチプレイで結構楽しめると思うよ。それに11月には『ワールドカップサッカー』『NFLフットボール』，『トーナメント・サイバーボール』などが発売される予定なので，ゲームで汗を流したい皆さん，期待して待っててください。

それから秋といって忘れてはいけない行事がもう一つ，文化祭や学園祭など学生諸君のお祭。これが，結構楽しい。○○学校のミニコンサートがおもしろいのだ，あそこの学校の焼きそばや鯛焼が旨いだの，ダンスパーティーならあそこの学校だのという情報を聞きつけると少し離れた場所でも足を延ばして遊びにいったりします。お祭大スキな私も何とか文化祭，学園祭に積極的に参加したいので，ここで一つ提案してみます。

LYNXのテレビモニター・インターフェース（LYNXの映像をテレビ画面に映すことができるもの）とLYNX本体・ソフト各10台を無料で貸し出します。文化祭を盛り上げるために利用していただくのが目的ですので，もし利用したいという人は，学校名，担当者氏名，住所，電話番号，使用期間，そして企画内容を書いて，ハガキ又は手紙でどしどし下記まで申し込んでください。

〒105 東京都港区芝3-1-14
日本生命赤羽橋ビル7F
株式会社ムーミン
「LYNX文化祭係」（担当　松本）

尚，詳しいことは，株式会社ムーミン（☎東京03-455-6161）までお問合わせください。

LYNXファンクラブ準備中！

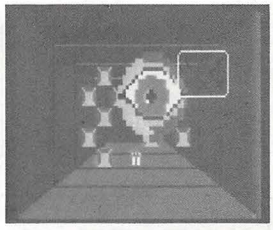
会報誌の発行，ノベルティーの提供，イベント情報などファンならではの特典がいっぱいです。

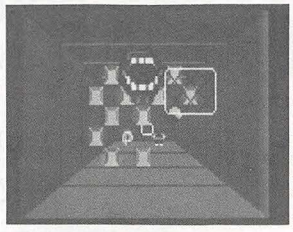
最新LYNXソフト情報

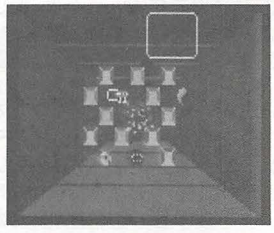
今回紹介するゲームソフトは『ロボスカッシュ』。これは，前号でタイトル変更のお知らせをした『アップショット』（元『3Dバラージ』）のタイトルが再変更になったものです。混乱させて，ごめんなさい。しかし，これは，お勧めのソフトだと思います。ゲームの内容は3D型のブロック崩しに，スカッシュの要素をプラスしたおもしろいもの。LYNX初の対戦型ソフトで，おもしろい仕掛けもあるブロック崩しゲームです。崩したアイテムによっていろいろと技が使え，跳ね返ってくるポイントを教えてくれたり，ラケットボールが入っていて自分の好きなポイントからボールを発射できたり，ブロックを破壊する爆弾のようなものを発射したり，といろいろアイテムがあるよ。対戦型なので2人でマルチプレイすると楽しさ倍増。もちろん1人でもOK。LYNXソフト11作目にして初めて登場した対戦型ソフトを十二分に楽しんでください。

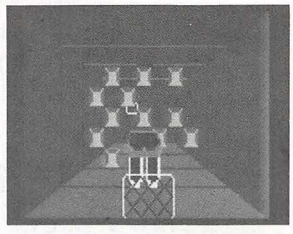
次回は，『ザーラ・マシーナリー』を紹介する予定です。

LYNXソフトで『チップスチャレンジ』の144レベル以上のレベルを発見された方，また，『KLAX』で100ウェイブをクリアされた方お手紙ください。抽選で，素敵なプレゼントを差し上げます。但し，『チップスチャレンジ』の裏コードネームを書いてください。『KLAX』は，100ウェイブのクリア条件を書いてください。住所，氏名（フリガナ），電話番号を明記の上ご応募ください。お待ちしています。尚，当選者の発表は，賞品の発送をもって代えさせていただきます。締切りは11月30日（当日消印有効）。









ハガキ，お手紙質問コーナー

Q LYNXソフトの国内メーカー参入は？
（岩手県盛岡市　小田豊様　他7名）

A 現在発売されているLYNXソフトはUSAのサードパーティーが参加のものが多く，日本国内のサードパーティーについては新しいソフトのプログラムを現在開発中です。

Q バッテリーケース，サンカバーの発売は？
（神奈川県横浜市　TKさん他12名）

A バッテリーパック，サンカバーについては，年内に発売できると思います。定価についてはまだ未定です。

Q RPGやゲーセンからの移植は？
（奈良県橿原市　PNさん他8名）

A 発売されている縦型ゲームの『KLAX』や『ガントレット』を始め，今後『ペーパーボーイ』，『ローリングサンダー』，『MS.パックマン』，『ブロックアウト』，『パックランド』などアーケードゲームでヒットしたソフトをアレンジ移植して発売する予定です。期待してください。

Q ソフトが買いたくても買えない。
（愛知県名古屋市　中村友春さん他10名）

A 近くにソフトが売っていない（販売店がない）時は，株式会社ムーミンにお電話ください。こちらで対応します。☎東京（03）455-6161　大阪（06）251-4001

Q LYNXの修理について。買った店で保証書を書いてもらっていないため，保証書がありません。どうしたらよいのでしょうか？
（千葉県流山市　三上史人さん）

A LYNXをお買い上げの際，必ず保証書に販売店印を押してもらってください。お買い上げの日付がはっきり証明できれば，保証期間中の修理は無料で致します。それがない場合は，無効になりますのでご注意ください。尚，修理依頼は販売店にお出しください。



PONY CANYON パラダイス

映像制作本部プロモーション室
〒102 東京都千代田区九段北3-3-5

いや〜久し振りだな…，俺がポニー松本だ。夏も終わっていよいよパソコンの季節（?）
今月もとびっきりの情報が盛り沢山。何でもいいから手紙頂戴，書かないと天誅なのだ

The Bard's Tale™

米国，3大ロールプレイングゲームのひとつ『バーズテイル』のパソコン版は現在絶賛発売中。対象機種はPC-9801(5'2HD), PC-9801(3.5'2HD), PC-88VA(5'2HD)で，各々9,800円。

これは，言わずと知れた3Dダンジョンをメインにすえたウィザードリータイプの名作だね。日本語化するにあたっては，グラフィックや操作面でも，君たちに楽しんでもらえるようにいろいろ手が加えられてあるんだぜ。



悪の魔法使いマンガに支配された街スカラブレに平和を取り戻すために，君はいち早くマンガを見つけださねばならぬ。そこで，謎に満ちた場所を前進しながら，君は多彩な職業のキャラを使いこなしていく。特に吟遊詩人のバードが持つ魔法の歌の力は圧巻。この魔法システムや成長システムなど，全編がユニークいっぱいの傑作ゲームだ。

めくるめくファンタジー



POOL OF RADIANCE

世界的な規模のファンを持つAD&D® のロールプレイング・ゲーム『プール・オブ・レイディアンス』のパソコン版。(PC8801MR版9,800円MA・MH・MC)。但し，PC8801SRには対応せず。PC9801版／PC88VA版ともに絶賛発売中!!人住まぬ廃墟〝フォーゴトン・レルム〟を舞台に，3Dの迫力ある画面を通した人間軍と邪悪なモンスターとの熾烈な闘い。君も自分のイメージぴったりのキャラクターを造り出し，街の再興めざしてワクワクドキドキのファンジックワールドへと旅立て!!

さてここでお知らせ。AD&D® 第3弾の『ヒルズファー』は11／21発売だ!! (8,800円 PC9801VM以降，必要RAM640K)。



『プール・オブ・レイディアンス』のキャラクターデータも転送可能。こちらも今から期待のゲームだね。

GAME MUSIC FESTIVAL '90

大盛況のうちに幕を閉じる!!

ライヴレポート

まず，タイトーの人気バンド・ZUNTATAが颯爽と登場。『THE NINJA WARRIORS』や『DARIUS I，II』『NIGHT STRIKER』からの収録曲を，13人編成のメンバーが楽曲毎に入れ替わる厚みのあるステージを展開。ボーカルが入ったり，ティンパニー，サックス，トランペット，さらには三味線が飛び出し，縦横無尽の初ライヴだった。この素晴らしい演奏に超満員の観客も大満足。

続いて，セガの雄，S.S.T.BANDの登場だ。こちらは7／21リリースの『ハイパードライブ』からの新作のアレンジを中心にした曲に，〝AFTER BURNER〟等のお馴染みのナンバーをメドレーで交えて，彼らならではの超絶的なテクニックとスピード感あふれる演奏で時間を一気に駆け抜けてしまうようなライヴであった。会場からは，この夢の競演に対して，いつまでもアンコールの声が止まなかった…。

両バンドともに互いのスタイルとエッセンスを存分にだしつくし，新たな時代の到来を予感させた。おそらく1990年8月25日はゲームミュージック史上に燦然と輝くモニュメントとして記憶されることだろう。



——ライヴに行けなかった人のために——

残念な君達にGOOD NEWS!!まず10／31リリースのS.S.T.BANDライヴのCD，11／21にはZUNTATAライヴCD，同時に待望のライヴビデオも発売だ。これは2つあって，ひとつは両バンドの雄姿をおさめた『GAME MUSIC FESTIVAL'90』。そしてもうひとつが，このビデオに収録できなかった代表曲を中心に，新曲，未発表アレンジ。ニューリミックスなど満載の『S.S.T.BAND LIVE』。こちらはゲーム画面やパソコンCGのカットがインサートされ，サイトロンらしいイカした映像も楽しめる。ぜひとも両方そろえるベシ。

11月下旬には全国7大都市でビデオコンサートを開催するゾ。あの白熱のライヴをダイジェスト版で上映。何と会場には両バンドのメンバーが出席して，CD，ビデオを買ってくれた人にサインをしちゃう気前の良さだ。スケジュールは24日札幌メッセホール。11日仙台・斉藤楽器，25日永田町・星陵会館，28日名古屋・テルミナ，23日大阪・ミヤコ心斎橋本店3Fホール。24日広島・ダイイチ7F，23日福岡・ベスト電器本店。先着順（東京のみハガキ応募で決定）。詳細はポニーキャニオン・サイトロンレーベル映像制作本部ビデコン係まで。

お願いでござる



みんなの恥ずかしい写真や絵を上の住所に送ってくれ。勿論，プレゼント付。待ってるぜ!!

キングCMニュース

〒112 東京都文京区音羽2－2－2
キングレコード株式会社
映像事業本部

ファルコム・フェスティバル'90 Winter 開催！

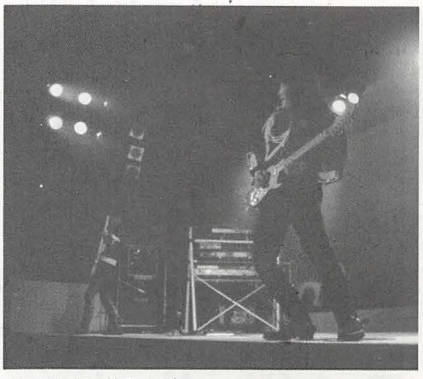
［春に開催して大好評だった“ファルコム・フェス'90”
今回は全国3ヵ所で行ないますのでどうぞお越しください。］

日　時　11月3日（土）天風会館大ホール　16：00～18：00
東京都文京区大塚5－40－8　☎03（943）1601～3
※地下鉄・有楽町線護国寺下車徒歩1分
バス・千石1丁目～護国寺正門下車（早稲田行）
11月18日（日）エル・シアター　16：00～18：00
大阪市中央区北浜東3－14　☎06（942）0001
※地下鉄・京阪天満橋駅西へ7分
11月24日（土）港湾会館　16：00～18：00
名古屋市港区入船2－1－17　☎052（652）7151
※地下鉄・名城線名古屋港下車
入場は無料です。

内　容　◎オリジナル・ビデオ・アニメ「イース」16mm上映会
イース　ファンの君は決して見逃してはならない!!
（O. A. V. イース「序章」,「ハダルの章」,「トバの章」をこの日のために特別編集。）
◎J. D. K. BAND コンサート
噂のJ. D. K. BANDまたもや登場!!
◎本邦初!!オリジナル・ゲーム・サントラ・イントロ当てクイズ！
これぐらい出来なきゃファルコム通とは言えないぞ！
◎杉本理恵ミニミニ・コンサート
ミス・リリア・グランプリの杉本理恵ちゃんの新曲が聞けちゃうのだ!!



▲理恵ちゃんの新曲コンサートもあるよ



▲JDKバンドライブ



◀このポスターがもれなくもらえるよ!!



◀OVA「イース」トバの章

矩形波倶楽部“T-SQUARE”と共演!!

KONAMI

矩形波倶楽部のデビューについては本誌の記事で読んでもらえたと思いますが，最新ニュースです。9月19日から新宿にある“日清パワースティション”で，今回のプロデューサーである安藤まさひろ氏率いるTスクエアのライブが行なわれました。何とその日のアンコールに，ミッシェル古川が飛び入りしてしまいました。満員のオーディエンスを前にTスクエアのメンバーと共にプレイするミッシェル古川。なかなか良かったです。もうじきデビュー作も！御期待下さい！



▲8・23大阪での矩形波倶楽部



▲「ファンの集い」でのM古川

マイコンソフト開発室「なにわ通信」

「MSX TURBO-Rが……!」

ちょうど〝MSX TURBO-R〟のニュースが入ってきたところなもんで，さっきからK村が騒々しくてどうしようもない。

おい!うるさいぞ!!

「だって漢字表示が……。」

だれかなんとかしてくれ〜!

【開発近況】

●XMD-1RGBの後続ハードを計画中で，ほかにも今後の開発計画を立てています。

「こんなのが欲しい!」

なんてものがあったら今がチャンス! ハガキに書いて送ってね! ハード，ソフトに関わらず，おもしろいアイデアだったら開発計画に加えられるかも……。

K村，なんかあるか?

「それならTURBO-Rに……」

もう放っておこう。

●**「わたしは○○ができる!!」**を引き続いて募集してます。これまでに送ってくれた人たちもただいま審査中です。返事が遅れてしまってごめんなさい。

【ユニット関連】

●XMD-1RGBはもう発売してるころでしょう。でも，この記事を書いてる今は発売まであとわずか。

量産待ちの状態です。

対応ディスプレイの質問が多いのでもう一度。21ピンRGBマルチ入力端子がついているか，15ピン・アナログRGB入力端子を持ち水平同期15kHzに対応しているディスプレイなら，つなぐことができます。

対応についての注意書きは箱に書いてあるので，心配な人はそこを読んで確認してから買うようにしてください。

●〝RGB-S〟コンバーターは難航しています。いろいろと細かい問題が多くてなかなかクリアできないんです。値段も高くなってしまいそうだし……。

ここは一発，みんなの応援で技術部の人を励ましてくださいね!

「がんばれS!」の係まで!

●「PC−エンジンにもRGBユニットを!」という声がきています。ただ今検討中ですので，要望のある人はガンガンハガキを送ってください。こっちは，

「エンジンだってRGB」の係ね

▶ありがたいおハガキのコーナー◀

夏休み中だったにも関わらずみんなあんまり元気がないぞ! いつもと同じくらいしかハガキが来てない。暑かったんで，みんな夏バテかな?

「だからTURBO-Rがでたから……」

おまえはもういい!

じゃ，気を取りなおしてありがたいおハガキといきましょう。



千葉県・ZUKA：どっちも「驚嘆の地」にしてはコミカルなんだよね。



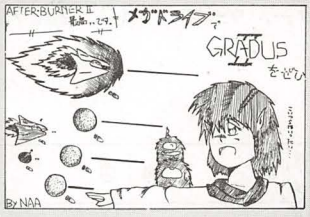
埼玉県・YK-3：かっくいー! メカのイラストは少ないから狙い目だよ!



静岡県・唯鬼：そろそろアーケード以外からの移植も考えないとね。



千葉県・LYNN：LYNN君はいったい月に何枚ハガキを出してるんだ? よくみると他のコーナーにもたくさん載ってる……



高知県・NAA：このおハガキは5月にいただいたのが眠っていたのでした。お団子のようなオプションがユニークだな。



徳島県・TOPO：誌面に載る頃にはすっかり秋になってることでしょう。8月号のイラスト，確かに間違ってました。ごめんなさい。

【K村の「あなただけに教えましょう」】

だからMSXが……。はっ!? 私は何をしてたんだ? さあ仕事仕事!

●ごめんなさい。先月号の「なにわ通信増刊号XE-1APのすべて」の中に間違いがありました。X68000用の関数作成手順のところ(81ページ)で「〝ED.X〟や〝AS.X〟，〝LK.X〟はX68000付属のシステム・ディスクに入っています」と書いてしまったのですが，入っているのは初代X68000のシステム・ディスクだけで，ACEやPROなど初代より後のマシンには付属していませんでした。初代以外の機種を持っている人は「C COMPILER PRO-68K」など，これらのツールが入っているものを別に購入しなければならないようです。

●あぁ〜! まだ発表できない! 新作ソフトの発表が! というわけで，現在進行中は「パワードリフト」だけです(大ウソ)。

本当は他に3本進行中です。

●あと，質問のおハガキなんですけど，直接答えを送ってほしい質問は，往復ハガキでおねがいします。ときどき「こんなふうに壊れちゃったんですけど直りますか?」のようなかなり個人的な質問がくるので，誌上で答えているとキリがないのです。

●このコーナーへの質問などは

「K村教えろーR」の係まで。

ここの情報が正しい! (のだろうか?)

【それではまた来月!】

お手紙などのあて先は

〒141東京都品川区東五反田1-11-15

㈱電波新聞社　マイコンソフト開発室

それぞれの係でおねがいします!

(「でもTURBO」〝ボカッ!〟「……」)

中古パソコン機器

U-com Buyer's Guide



U-comでキミのパソコン・システムをグレード・アップしよう!

本コーナーは，マイコンＢＡＳＩＣマガジンに広告を掲載している販売店に協力していただき，U-Com (Used Computer ＝中古パソコン機器) を分類して掲載しています。興味のある商品については，取りあつかい店に直接お問い合わせください。

なお，掲載内容，また売買については，編集部では一切その責を負いかねますのでご了承ください。

■表の見かた

表は，パソコン本体，ディスプレイ，フロッピー・ドライブ，プリンター，ワープロ，ゲーム基板，その他の項目にわけてあります。

各項目は，それぞれメーカーごとに分類し，型番ごとにまとめ，価格順にならべています。

商品については，マニュアル，保証書，外箱，附属品の有無が表示されています。

程度については，

1：マニア向け部品取り程度

2：実動品だが外観は下程度

3：完動，外観は中程度

4：完動。外観は上

5：極上。新品同様品

といった，大まかな目やすで数字であらわされています。参考にしてください。

備考のところには，その商品に関するコメントを記入してあります。

なお，たくさんの読者の方がおられるので，人気の高い商品は品切れになることも当然予想されます。この点も，あらかじめご了承ください。

本コーナーが読者のみなさんのお役に立つよう，工夫していきます。

(編集部)

パソコン本体

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-286VG STD	180,000円	有	有	有	有	5		フォーネクスト立川店
PC-9801T-W5	528,000円	有	有	有	有	4	40メガHDD内蔵	㈱日本マイコン流通センター
PC-9801T／W5	450,000円	有	有	有	有	5	新品, 40メガHDD内蔵	フューチャーランド北本
PC-9801LX5C	448,000円	有	有	有	有	4	カラー液晶, ラップトップ	㈱日本マイコン流通センター
PC-9801RA51	408,000円	有	無	有	有	4	32ビット, 40メガHDD内蔵	㈱日本マイコン流通センター
PC-9801RA21	319,000円	有	有	有	有	5	新古品	㈱ワールドインアオヤマ
PC-9801LS2	318,000円	有	有	有	有	5	新品, 32ビットラップトップ	フューチャーランド北本
PC-9801RA5	318,000円	有	無	無	有	4		㈱ＯＡシステムプラザ
PC-9801RA5	310,000円	有	無	無	有	4		ＳＲＧスタンバイ大阪店
PC-9801RA21	298,000円	有	有	有	有	5		フォーネクスト立川店
PC-9801RA21	288,000円	有	有	有	有	5		フォーネクスト所沢店
PC-9801LS2	258,000円	有	無	無	有	4		㈱ソフトクリエイト横浜店
PC-286LS STD	240,000円	有	有	有	有	5		フォーネクスト立川店
PC-9801RX21	238,000円	有	有	有	有	5		㈱マイコンランド
PC-9801NS	228,000円	有	有	有	有	5	98ノートSX	㈱日本マイコン流通センター
PC-9801RX4	225,000円	有	無	無	有	4		㈱ＯＡシステムプラザ福岡店
PC-9801RX21	220,000円	有	有	有	有	5	新古品	㈱ワールドインアオヤマ
PC-9801RX4	218,000円	有	無	無	有	4		ＳＲＧスタンバイ大阪店
PC-9801RX21	210,000円	有	有	有	有	5	新同	フォーネクスト立川店
PC-9801RX21	208,000円	有	有	有	有	5	展示品未使用	日本パソコンセンター
PC-9801RX2	199,800円	有	無	無	有	4		ＳＲＧスタンバイ大阪店
PC-9801EX2	199,800円	有	無	有	有	4		ＳＲＧスタンバイ大阪店
PC-9801NS	198,000円	有	有	有	有	5	使用2ケ月	フォーネクスト所沢店
PC-9801RX2	190,000円	有	無	有	有	5		㈱マイコンランド
PC-9801VX41	190,000円	有	無	無	有	4		㈱ＯＡシステムプラザ
PC-9801EX2	185,000円	有	有	無	有	4		パソコンハウスダイナ
PC-9801UV11	185,000円	有	有	有	有	5	新古品	㈱ワールドインアオヤマ
PC-9801N	185,000円	有	有	有	有	5	新古品	㈱ワールドインアオヤマ
PC-9801N	180,000円	有	有	有	有	5	極上, 新同品	マイコンショップアイザワ
PC-9801LV22	180,000円	有	有	有	有	5	MS-DOS, 3. 3B付	マイコンショップアイザワ
PC-9801UV11	180,000円	有	有	有	有	5		㈱ソフトクリエイト横浜店
PC-9801N	180,000円	有	有	有	有	5		㈱マイコンランド
PC-9801N	179,000円	有	有	有	有	5	新古品	㈱日本マイコン流通センター
PC-9801UX21	178,000円	有	有	有	有	5		フレックス四日市
PC-9801VX21	178,000円	有	無	無	有	4		日本パソコンセンター
PC-9801N	169,000円	有	有	有	有	4	98ノート	㈱日本マイコン流通センター
PC-9801LV21	169,000円	有	無	有	有	3	ラップトップ	㈱日本マイコン流通センター
PC-9801VX21	168,000円	有	無	有	有	5		パソコンプラザコムライン刈谷店
PC-9801N	168,000円	有	有	有	有	5	新品, 展示品	フューチャーランド北本
PC-9801VM4	168,000円	有	無	無	有	4	20メガHDD内蔵, RAM640K	フューチャーランド北本
PC-9801N	165,000円	有	有	有	有	5		フォーネクスト立川店
PC-9801UX21	165,000円	有	無	有	有	4		㈱ソフトクリエイト横浜店
PC-9801VX21	160,000円	有	無	無	有	4		㈱ＯＡシステムプラザ
PC-9801N	155,000円	有	有	有	有	5		㈱ＯＡシステムプラザ福岡店
PC-9801N	150,000円	有	有	有	有	5		フォーネクスト所沢店
PC-9801LV21	148,000円	無	無	無	有	3	早いもの勝ちです	㈱フレックスエンジニアリングＪＡＭ新潟
PC-9801VM2	148,000円	有	無	無	有	3		㈱フレックスエンジニアリングＪＡＭ新潟
PC-9801N	145,000円	有	無	有	有	5		日本パソコンセンター
PC-9801VM2	140,000円	有	無	無	有	3		㈱野島電気商会
PC-9801VM2	140,000円	有	無	有	有	4	RAM640K	フューチャーランド北本
PC-9801UV21	135,000円	有	無	無	有	4		フレックス四日市
PC-9801VM2	125,000円	有	無	無	有	3		㈱ＯＡシステムプラザ
PC-9801VM21	120,000円	無	無	無	有	4		パソコンプラザコムライン刈谷店
PC-9801UV2	78,000円	有	有	有	有	4		フォーネクスト所沢店
PC-9801M2	78,000円	無	無	無	有	4	RAM640K	フューチャーランド北本
PC-9801M2	68,000円	無	無	無	無	3		パソコンハウスダイナ
PC-9801F2	56,000円	無	無	無	有	4	RAM640K, 2HD I／F付	フューチャーランド北本
PC-9801U2	55,000円	有	無	無	有	5	2HDインターフェイス512K, RAM付	㈱マイコンショップ西神戸
PC-8801FR／30	54,000円	有	無	無	有	3		㈱野島電気商会
PC-9801F2	50,000円	有	無	無	有	4		日本パソコンセンター
PC-9801F2	49,800円	有	無	無	有	3	税別, メインメモリ, 384KB	㈱ユーバース
PC-98LT／2	49,000円	無	無	無	有	3		㈱フレックスエンジニアリングＪＡＭ新潟
PC-9801F2	48,000円	有	無	無	有	2		㈱野島電気商会
PC-9801E	45,000円	有	無	無	有	4	RAM640K, 2HD I／F付	フューチャーランド北本
PC-9801E	29,000円	有	無	有	有	4	RAM640K	フューチャーランド北本
PC-9801E	28,000円	無	無	無	無	2		パソコンハウスダイナ
PC-9801E	16,000円	有	無	有	有	4	漢ROM付	フューチャーランド北本
PC-9801	12,000円	有	無	無	有	3	漢ROM付	フューチャーランド北本
PC-88VA2	135,000円						ビデオボード付	コムイン浜松店
PC-8801MA2	90,000円	有	有	有	有	5	新品	ＩＣランド・キタジマ
PC-8801MC／1	89,800円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-8801FE2	89,800円	有	有	有	有	5	新品	㈱メディアショップハイランド
PC-8801MA2	88,000円	有	有	有	有	5	展示品処分	パソコンハウスダイナ
PC-8801MH	88,000円						ビデオボード, 128K, RAM付	コムイン浜松店
PC-8801MA2	85,000円	有	有	有	有	5		パソコンプラザコムライン豊田店
PC-8801MA2	79,800円	有	無	有	有	5		メディア旭川
PC-8801MA	79,000円							コムイン浜松店
PC-88VA2	78,000円	有	無	無	有	4	ビデオボード付	フォーネクスト所沢店
PC-8801FE2	77,000円	有	有	有	有	5		㈱ソフトクリエイト横浜店
PC-8801FA	75,000円							コムイン浜松店
PC-8801MA	74,800円	有	無	有	有	4	ステレオFM音源内蔵	㈱日本マイコン流通センター
PC-8801MA	70,000円	有	無	有	有	3		益田パソコンランド

PC-8801FA	69,800円	有	無	有	有	4	ステレオFM音源内蔵	㈱日本マイコン流通センター
PC-8801MH	69,800円	有	無	有	有	3	2D／2HD対応	㈱日本マイコン流通センター
PC-8801MA2	65,000円	有	無	無	有	5		日本パソコンセンター
PC-8801MA2	63,000円	有	無	無	有	4		㈱メルパ
PC-8801FH／30	60,000円						サウンドボード付	コムイン浜松店
PC-8801MA2	60,000円	有	有	有	有	5		フォーネクスト立川店
PC-8801MA2	60,000円	有	有	無	有	5		フォーネクスト所沢店
PC-8801FE	60,000円	有	有	有	有	5		㈱マイコンショップ西神戸
PC-8801MA2	60,000円	有	有	無	有	5		㈱マイコンショップ西神戸
PC-8801MA	60,000円	有	有	無	有	5		㈱マイコンショップ西神戸
PC-88VA	59,500円	有	無	無	有	3		㈲マイクロアーツ
PC-8801SR／30	55,000円	有	無	無	有	3		㈱野島電気商会
PC-8801MR	55,000円	有	無	無	有	3		㈱野島電気商会
PC-8801MH	55,000円	有	無	無	有	4		日本パソコンセンター
PC-8801FA2	50,000円	有	有	無	有	5		フォーネクスト所沢店
PC-8801FH	50,000円	有	無	無	有	4		日本パソコンセンター
PC-8801FR	49,800円	有	無	有	有	3	税別	㈱ユーバース
PC-8801FE	49,800円	有	無	無	有	4	税別	㈱ユーバース
PC-8801FH／30	49,800円	有	無	無	有	3		SRGスタンバイ大阪店
PC-8801FR30	49,800円	有	無	無	無	4		北越テクニカ東三条店
PC-8801MH	49,000円							コムイン浜松店
PC-8801SR／30	48,000円	有	無	有	有	4	PC-8801-23内蔵	パソコンプラザコムライン堀容店
PC-8801SR／20	48,000円	有	無	有	有	3	1ドライブ仕様	㈱日本マイコン流通センター
PC-8801FR	45,000円	有	無	無	有	4		日本パソコンセンター
PC-8801FH BK	40,000円	有	無	無	有	4		フォーネクスト所沢店
PC-8801MR	35,000円	有	無	有	有	4		パソコンプラザコムライン堀容店
PC-8801mkⅡ／30	32,800円	有	無	無	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-8801mkⅡモデル30	30,000円	有	無	無	無	4		ジャスコ戎橋駅店パソコンフロアー
PC-8801SR	29,800円	有	無	無	有	3	税別	㈱ユーバース
PC-8801FR／30	29,800円	有	無	有	有	3		SRGスタンバイ大阪店
PC-8801mkⅡ	9,800円	有	無	無	有	3	税別	㈱ユーバース

アップル

Macintosh SEBi	598,000円	有	無	有	有	4	40メガHDDモデル	㈱日本マイコン流通センター

EPSON

PC-386LS-M40	438,000円	有	有	有	有	5	新品、限定品	㈱日本マイコン流通センター
PC-286LE-H20	228,000円	有	無	有	有	4	20メガHDD内蔵ラップトップ	㈱日本マイコン流通センター
PC-286LEH20	198,000円	有	無	有	有	4		フレックス四日市
PC-286Book STD	195,000円	有	有	有	有	5	使用1ケ月	フォーネクスト所沢店
PC-286BOOK STD	180,000円	有	有	有	有	5		フォーネクスト立川店
PC-286NF	138,000円	有	無	有	有	5	RAMドライブカード付	㈱OAシステムプラザ福岡店
PC-286NOTE F	125,000円	有	有	有	有	5		フォーネクスト立川店
PC-286L-NSTD	98,000円	有	有	有	有	4		フォーネクスト所沢店
HC-88	39,800円	有	無	有	有	3	ハンドヘルド、タッチ16タイプ	㈱日本マイコン流通センター
PC-286LS-STD	300,000円	有	有	有	有	5		ジャスコ戎橋駅店パソコンフロアー
PC-286LS-STD	270,000円	有	有	有	有	5		ICランド・キタジマ
PC-286X	190,000円	有	無	無	有	5		㈱マイコンショップ西神戸
PC-286-STD	170,000円	有	有	有	有	5		ICランド・キタジマ
PC-286X-STD	168,000円	有	有	無	有	5		T-ZONE大宮店
PC-286VF	168,000円	有	有	有	有	5	在庫処分	㈱マイコンランド
PC-286LE-STD	158,000円	有	無	有	有	3		㈱ソフトクリエイト横浜店
PC-286VF-STD	148,000円	有	有	有	有	4	展示品	T-ZONE大宮店
PC-286L-STD	138,000円	有	無	有	有	3		㈱ソフトクリエイト横浜店
PC-286L-STD(N)	135,000円	有	無	無	有	3		㈱野島電気商会

コモドール

AMIGA500	95,800円	有	無	有	有	3	増設RAM、ビデオアダプタ付	㈱日本マイコン流通センター

SHARP

X68000EXPERT HD	280,000円	有	有	有	有	5		フォーネクスト立川店
X68000PRO-HD	264,000円	有	有	有	有	4	CZ662C	㈱日本マイコン流通センター
X68000ACE-HD	228,000円	有	無	有	有	3	CZ611C	㈱日本マイコン流通センター
X68000EXPERT	198,000円	有	無	有	有	5		メディア旭川
X68000PRO	194,000円	有	無	有	有	4	CZ652C	㈱日本マイコン流通センター
X68000PRO	159,800円	有	有	有	有	4		SRGスタンバイ大阪店
X68000PRO	159,000円	有	無	有	有	4		㈲マイクロアーツ
X68000	149,800円	有	無	有	有	3		SRGスタンバイ大阪店
X68000ACE	130,000円	有	無	無	有	3	1台限り	パソコンハウスダイナ
X68000	100,000円	有	無	無	有	3	1台限り	パソコンハウスダイナ
X1turboZⅡ	64,800円	有	無	有	有	3	CZ881C	㈱日本マイコン流通センター
X1tuboⅢ	44,800円	有	有	有	有	5		メディア旭川
X1twin	39,800円	有	有	有	有	5		メディア旭川
X1turbo	38,000円	無	無	無	有	2		㈱フレックスエンジニアリング]AM福岡
X1turboセット	29,800円	有	無	無	有	3	ゲーム、ビジネス6本付	㈱ユーバース
X1G／30	19,800円	有	無	無	有	3	2ドライブ	㈲マイクロアーツ
X1D	10,000円	有	無	有	有	2		㈱野島電気商会
X1Fモデル20	9,800円	無	無	無	無	4		マイコンショップアイザワ
X1Cs	5,000円	無	無	無	無	3		マイコンショップアイザワ

SONY

HB-F900	79,800円	有	無	有	有	3	MSX2、2ドライブ	㈱日本マイコン流通センター
HB-F900	56,000円	有	無	有	有	4	2ドライブ	㈲マイクロアーツ
MSX2(HB-T600)	45,000円	有	有	有	有	5	キーボード付	メディア旭川
HB-T7	28,000円	有	無	有	有	3	MSX2、通信機能付	㈱日本マイコン流通センター
HB-F1XD	26,000円	無	無	無	有	3	MSX2(マニュアルなし)	㈲マイクロアーツ
HB-F1Ⅱ	12,000円	無	無	無	有	3	MSX2(マニュアルなし)	㈲マイクロアーツ

東芝

J3100GT041A	398,000円	有	有	有	有	5	新品限定品	㈱日本マイコン流通センター
J3100GT021	380,000円	有	有	有	有	5	新品、棚ずれ品	パソコンハウスダイナ
J3100SL021	298,000円	有	有	有	有	5	新品、棚ずれ品	パソコンハウスダイナ
J3100SS001	138,000円	有	有	有	有	4	ダイナブック	㈱日本マイコン流通センター
J3100SS01	138,000円	有	有	有	有	5		パソコンプラザコムライン豊田店
J3100-SL002	99,800円	有	無	無	有	3	キャリングケース	㈱ユーバース
J-3100SS001	98,000円	有	有	無	有	5		フレックス四日市
パソピア16	49,800円	有	無	無	有	3	2ドライブに増設済	㈱日本マイコン流通センター

松下

CF-1200	3,000円	無	無	無	無	4	MSX	ジャスコ戎橋駅店パソコンフロアー

富士通

TOWNS2	177,000円	有	無	有	有	4	キーボード付	㈱野島電気商会
FM-77AV40	55,000円	無	無	無	有	2		㈱フレックスエンジニアリング]AM福岡
FM77AV40	45,800円	有	無	無	有	3	26万色表示	㈱日本マイコン流通センター
FM-77L4	24,800円	有	無	無	有	2		㈱フレックスエンジニアリング]AM福岡
FM-77AV2	19,800円	有	無	有	有	4	マニュアル一部なし	フレックス四日市

ディスプレー

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-TV354	69,800円	有	有	有	有	5	新古品	㈱ワールドインアオヤマ
N5913	64,800円	有	無	有	有	3	アナログ／デジタル、400ライン	㈱日本マイコン流通センター
N-5913L	58,000円	無	無	無	無	3		㈱ソフトクリエイト横浜店
PC-TV455	78,000円	有	有	有	有	5	税込	聖和ライフサービス
PC-KD853N	59,800円	有	有	有	有	5	新古品	㈱ワールドインアオヤマ
PC-KD863S	49,800円	有	有	無	有	4		㈱メディアショップハイランド
PC-KD854N	46,000円	有	有	有	有	5	新古品	㈱ワールドインアオヤマ
PC-KD854N	42,800円	有	有	有	有	5		SRGスタンバイ大阪店
PC-KD854	39,800円	無	無	無	有	3		SRGスタンバイ大阪店
PC-KD551K	39,800円	有	無	有	有	3	デジタル400ライン	㈱日本マイコン流通センター
PC-KD851	38,000円	無	無	無	無	3		㈱ソフトクリエイト横浜店
PC-KD551	36,800円	有	無	有	有	3	デジタル400ライン	㈱日本マイコン流通センター
PC-KD551K	35,000円	無	無	無	有	3	3ケ月保証	フューチャーランド北本
PC-KD551	29,800円	無	無	無	有	3		㈱OAシステムプラザ
PC-KD551	18,000円	無	無	無	無	3		㈱ソフトクリエイト横浜店
PC-KD301	9,800円	無	無	無	有	3		㈱OAシステムプラザ
PC-KD854N	5,000円	無	無	無	無	4		エイプラン㈱
PC-KD854	3,000円	無	無	無	無	4		パソコンプラザコムライン堀容店
PC-8853N	38,000円	無	無	無	有	4	3ケ月保証	フューチャーランド北本
PC-8853	36,800円	有	無	無	有	3	デジタル400ライン	㈱日本マイコン流通センター
PC-8853K	28,000円	無	無	無	有	3	3ケ月保証	フューチャーランド北本
PC-8851	9,800円	無	無	無	有	2		㈱OAシステムプラザ

SHARP

CZ-603DB	52,000円	有	無	無	無	4	X68000用	㈲マイクロアーツ
CU-14FD	48,000円	有	有	有	有	5	開封品	パソコンプラザコムライン堀容店
CU-14CD	43,800円	有	有	有	有	5		フレックス四日市
CU-14 H1	25,000円	有	無	有	有	4	デジタルRGB、400ライン	ジャスコ戎橋駅店パソコンフロアー
CU-14D1	25,000円	無	無	無	有	2		㈱OAシステムプラザ
12M314C	5,000円	無	無	無	無	4		エイプラン㈱
MZ-1D22	39,000円	無	無	無	有	3		㈱フレックスエンジニアリング]AM福岡

東映

FTC-12GTU-H	39,800円	有	無	有	有	3	アナログ／デジタル、400ライン	㈱日本マイコン流通センター

トムソン

4475N	41,000円	有	無	有	有	3	アナログ／デジタル、400ライン	㈱日本マイコン流通センター

富士通

FM77AVTV86	29,000円	無	無	無	有	3		㈱OAシステムプラザ

三菱

XC-1498C	44,800円	有	無	有	有	3	アナログ400ライン	㈱日本マイコン流通センター

フロッピー・ドライブ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-PR150V	64,800円	有	有	有	有	5		㈱ソフトクリエイト横浜店
PC-98H81	48,000円	無	無	無	有	3	8インチ、ドライブ	パソコンハウスダイナ
PC-8801 30+I Fユニット	40,800円	有	無	有	有	4	PC-8801用、CD-ROMドライブ	㈱日本マイコン流通センター
PC-8881	35,000円	無	無	無	無	4	8インチFDD、I／F付	ジャスコ戎橋駅店パソコンフロアー
PC-9831UW1	33,000円	有	有	無	有	5	2DD×1FDD、3.5インチ	フューチャーランド北本
PC-9881N	28,000円	無	無	無	有	4	8″2FDD	フューチャーランド北本
PC-8881	20,000円	無	無	無	有	4	8″2FDD	フューチャーランド北本

SHARP

CZ503F	19,800円	有	有	有	有	5		㈱OAシステムプラザ福岡店

テクノスジャパン

PD-401F	68,000円	有	有	有	有	5	展示品,新品,40メガHDD	フューチャーランド北本

日本テクサ

TRUST80SE	89,800円	有	無	有	有	4	PC9801TX2／TS2内蔵用8021BHDD	(有)日本マイコン流通センター

富士通

FM77FD301	5,000円	有	有	有	有	5		エイブラン(株)

ランドコンピューター

LDS-5UV	34,000円	有	無	有	有	4	税別,中古品	(株)メルバ

プリンター

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-PR201H3	98,000円	有	有	有	有	5		フレックス四日市
PC-PR101E2	59,800円	有	無	有	有	4	24ドット,80桁	(有)日本マイコン流通センター
PC-PR201(第2付)	40,000円	無	無	無	有	3	トラクター・オートシートフィーダー付	フューチャーランド北本
PC-PR101F2	39,800円	有	無	無	有	4	税別	(株)ユーバース
NM-9300	39,800円	有	有	無	有	4		(有)メディアショップハイランド
NM-9400S	38,000円	無	無	有	有	4		ICランド・キタジマ
NM-9400S	35,000円	有	無	有	有	4	シートフィーダー付	ジャスコ戸畑駅店パソコンフロアー
PC-PR102TL3	35,000円	有	有	有	有	5	新品,展示品	フューチャーランド北本
PC-PR406	34,800円	有	無	有	有	3	24ピン熱転写	(有)日本マイコン流通センター
PC-PR101TL2	32,000円	有	無	無	有	3	熱転写	(有)マイクロアーツ
PC-PR102TL	29,000円	無	無	無	有	3		(有)フレックスエンジニアリングJAM新館
PC-8027	28,000円	無	無	無	有	2		(有)フレックスエンジニアリングJAM新館
NM-9200	18,000円	無	無	無	有	3	15インチ漢字プリンター	フューチャーランド北本
PC-8822	16,000円	無	無	無	有	4	トラクター付	フューチャーランド北本
PC-3618-22	15,000円	無	無	無	有	4	トラクター付	フューチャーランド北本
PC-8023C	8,000円	有	無	無	有	3	16ドット,ANKのみ	パソコンプラザコムライン刈谷店

EPSON

HG4800PC	163,000円	有	有	有	有	5	新品,棚ずれ品	パソコンハウスダイナ
VP-2050PC	99,800円	有	無	有	有	4	24ドット,カラー印字	(有)日本マイコン流通センター
VP-1000	68,000円	有	有	有	有	5	シートフィーダー付	フレックス四日市
VP-800PC	59,800円	有	有	有	有	4		ジャスコ戸畑駅店パソコンフロアー
AP850PC	59,000円	有	有	有	有	4	48ピン熱転写,カラー印字	(有)日本マイコン流通センター
AP800PC	54,800円	有	無	有	有	3	48ピン熱転写,カラー印字	(有)日本マイコン流通センター
UP-BOK標準	40,000円	有	有	有	有	5	新品	T-ZONE大宮店
VP80K	39,800円	有	無	無	有	3	24ドット,80桁	(有)日本マイコン流通センター
AP500PC	35,000円	有	無	有	有	3		(有)OAシステムプラザ福岡店
SP-80T	8,000円	無	無	無	有	2		(株)OAシステムプラザ

SHARP

CZ-8PC4	59,800円	有	有	有	有	5	新品同様(展示開梱品)	(株)ユーバース
CZ-8PC2	27,000円	有	無	無	有	3	X1,X68K用	(有)マイクロアーツ
CZ8PK2	19,800円	有	無	有	有	3		(有)日本マイコン流通センター
MZ-1P07	7,800円	無	無	無	無	4		メディア旭川
CE-140P	5,000円	有	有	有	有	5	カラードットプリンタ	メディア旭川
CZ81PR	5,000円	有	有	有	有	5		エイブラン(株)

スター精密

TR-24	22,000円	有	無	有	有	3	24ピン熱転写	(有)日本マイコン流通センター

東芝

PWS5271A	34,800円	有	無	有	有	3	パーソナルプリンタ	(有)日本マイコン流通センター

ブラザー

HR-5X	5,000円	有	無	無	有	4		フューチャーランド北本

ワープロ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
文豪mini7HR	158,000円	有	有	有	有	5	新品,展示品	フューチャーランド北本
文豪mini7HG	89,800円	有	無	有	有	3		(有)日本マイコン流通センター
文豪mini5HD	88,000円	有	有	有	有	5	新品,展示品	フューチャーランド北本
文豪miniキャリワード	55,500円	有	有	有	有	4	税別	(株)ユーバース

カシオ

HW-9000	99,800円	有	有	有	有	5	限定品	(有)日本マイコン流通センター
HW-2000V	64,800円	有	有	有	有	5	イメージセンサ付,限定品	(有)日本マイコン流通センター

SHARP

WD-A710	105,000円	有	有	有	有	5	新同品	マイコンショップアイザワ
WD-A610	98,000円	有	有	有	有	5	極上,新同品	マイコンショップアイザワ
WD-HL30	93,000円	有	有	有	有	5		マイコンショップアイザワ
WD-A330	90,000円	有	有	無	有	5	ゴシック付,印字ファイル付	マイコンショップアイザワ
WD-A20	19,800円	有	有	有	有	5	税別,新古品	(株)メルバ

SONY

PJ-2000	119,000円	有	有	有	有	5	展示品	(株)マイコンランド

富士通

オアシス30AFⅢ	99,800円	有	有	有	有	5	税別,新古品	(株)メルバ
OASYS30SF(JIS)	60,000円	有	無	無	有	4	ハンディイメージスキャナ付	パソコンランド事業(有)
OASYS Lite F-ROM11D	35,000円	有	無	無	有	4	ACアダプター	パソコンランド事業(有)
OASYS Lite F-ROM7	30,000円	有	無	無	有	4	ACアダプター	パソコンランド事業(有)

リコー

NL-1	89,800円	有	有	有	有	5	新古品	北越テクニカ東三条店
RIPORT1300	79,800円	有	有	有	有	5	新古品	北越テクニカ東三条店
N-12	59,800円	有	有	有	有	5	新古品	北越テクニカ東三条店

その他

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
AV300TYPEⅢ	50,000円	有	有	有	有	5	新品,展示品,サウンドセンター	フューチャーランド北本
PC-98H33	40,000円	無	無	無	無	4	10MB HDD	ジャスコ戸畑駅店パソコンフロアー
NEFAX18	40,000円	有	無	無	有	3	G3ファックス	フューチャーランド北本
PC-8801-23	25,000円	有	有	有	有	5	サウンドボードⅡ	メディア旭川
PC-88VA-11	18,000円	有	有	有	有	5	88VA用ビデオボード	パソコンプラザコムライン刈谷店
PC-8875	8,000円	有	無	無	有	4	パーソナルタブレット	フューチャーランド北本
PC-9801-10	6,000円	無	無	無	無	5	98用漢字ROM	フューチャーランド北本
PC-8872U	5,800円	有	有	有	有	5		フレックス四日市
PC-6081	4,000円	無	無	有	有	4	データコーダー,MSX可	フューチャーランド北本
PC-6082(DR-320)	1,500円	無	無	無	有	3	データレコーダー	パソコンプラザコムライン刈谷店

SNE

サウンドオーケストラ	5,800円	有	無	無	無	3		パソコンプラザコムライン豊田店

EPSON

GT3000V	59,800円	有	有	有	有	5	フルカラーイメージスキャナー	(有)日本マイコン流通センター

キャノン

FC-3Ⅱ	45,000円	有	有	有	有	5	A4版コピー機	フューチャーランド北本

SHARP

MZ1V01	55,000円	有	有	有	有	5	イメージスキャナナファックス	(有)マイコンショップ西神戸
AN-160SP	25,800円	有	有	有	有	3	アンプ内蔵スピーカー,2本1組	(有)日本マイコン流通センター
CZ-8DT	10,000円	無	無	無	無	3	デジタルテロッパー	マイコンショップアイザワ
CE-150	10,000円	有	有	有	有	5	ポケコン用,プロッタプリンタ,新品	マイコンショップアイザワ
CZ8BV1	10,000円	有	有	有	有	5		エイブラン(株)
CZ-8BV1	5,000円	有	有	有	有	5	カラーイメージボード	メディア旭川

東芝

JWX-0001A	10,000円	無	無	無	有	4	プリンター切替器,ケーブル1本付	フューチャーランド北本

松下

ジョイハンドルFS-JHI	9,800円	有	有	有	有	5		メディア旭川

ハドソン

PS-286BOX	30,000円	有	無	無	無	5	PC-286L用	ジャスコ戸畑駅店パソコンフロアー

富士通

オアシスTUスキャナF6166TS	5,000円	有	有	有	有	5		エイブラン(株)

マグラボ

ML-40mkⅡ	69,000円	有	有	有	有	5	税別,新古品,40M HDD	(株)メルバ

ローランド

DXY-980	80,000円	有	無	有	有	4		フレックス四日市
ミュージくん	49,800円	有	無	有	有	4	税別	(株)ユーバース



調査にご協力いただいた販売店リスト

■メディア旭川：〒070　北海道旭川市三条通10丁目右10号　☎0166-25-9801.
■パソコンランド事業㈱(FM-LAB帯広)：〒080　北海道帯広市西2条南7丁目17 早川ビル2F　☎0155-24-4648
■㈱OAシステムプラザ仙台店：〒980　宮城県仙台市青葉区本町1-3-9 第6広瀬ビル2F　☎022-268-5541
■㈱JAM新潟：〒950-21　新潟市寺尾上5-9-12　☎025-269-3388
■北越テクニカ東三条店：〒955　新潟県三条市興野2-2-50　☎0256-32-3466
■フォーネクスト所沢店：〒359　埼玉県所沢市久米602-3 KS所沢ビル1F　☎0429-95-2630
■ICランドキタジマ：〒308　茨城県下館市女方5　☎0296-28-0050
■フューチャーランド北本：〒364　埼玉県北本市本宿2-40　☎0485-91-2199
■T・ZONE大宮店：〒330　埼玉県大宮市宮原町3-515-2　☎048-652-1831
■㈱日本マイコン流通センター：〒150　東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F　☎03-463-4455
■エイプラン㈱：〒101　東京都千代田区神田佐久間町2-13-16 藤波ビル　☎03-864-7472
■㈱ワールドインアオヤマ：〒170　東京都豊島区東池袋1-28-6 明治生命ビル9F　☎03-989-1123
■聖和ライフサービス：〒142　東京都品川区旗の台5-1-6 周ビル3F　☎03-785-7855
■フォーネクスト立川店：〒190　東京都立川市錦町1-2-4 田坂ビル3F　☎0425-28-1933
■日本パソコンセンター：〒210　神奈川県川崎市川崎区渡田山王町15-8　☎044-355-5000
■㈱ソフトクリエイト横浜店：〒221　神奈川県横浜市神奈川区鶴屋町2-12-8　☎045-314-4777
■㈱野島電気商会：〒229　神奈川県相模原市横山1-1-1　☎0120-12-1422
■マイコンショップアイザワ：〒231　神奈川県横浜市中区大平町1　☎045-641-4337
■マイクロアーツ：〒228　神奈川県座間市入谷4-6-1　☎0462-54-3300
■㈱メディアショップハイランド：〒239　神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6　☎0468-48-3290
■㈱マイコンランド上田：〒386　長野県上田市中央西1-15-28　☎0268-24-3515
■コム・イン浜松店：〒430　静岡県浜松市田町227-16 地産ビル3F　☎0534-55-1781
■ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー：〒444　愛知県岡崎市康生通西2-20-2 シビコ3F　☎0564-23-4960
■パソコンハウスダイナ：〒460　愛知県名古屋市中区大須3-31-28　☎052-261-7830
■パソコンショップ コムライン刈谷店：〒448　愛知県刈谷市新富町4-911　☎0566-21-8073
■パソコンプラザコムライン豊田店：〒471　愛知県豊田市下市場町6-60　☎0565-35-1150
■フレックス四日市店：〒510　三重県四日市市鵜ノ森2-2-1 堀田ビル2F　☎0593-53-7503
■㈱SRGスタンバイ大阪：〒556　大阪市浪速区日本橋5-7-19 KMビル　☎06-641-1971
■ユーバース京都店：〒600　京都市下京区烏丸通仏光寺下ル大政所町673 峯ビル5F　☎075-341-1444
■㈱マイコンショップ西神戸：〒653　兵庫県神戸市長田区西尻池町2-5-18　☎078-611-4194
■益田パソコンランド：〒698　島根県益田市駅前町29-5　☎08562-2-0396
■㈱メルバ：〒780　高知市北川添45-3　☎0888-83-1612
■㈱OAシステムプラザ福岡店：〒810　福岡県福岡市中央区大名2-12-12 赤坂産業ビル2F　☎092-714-0030

あくせすROOM

サークル紹介

○GC2（GAME COLLECTORS CLUB）
〒989-31　宮城県仙台市青葉区下愛子字上下17-7 庄利アパート103号
小林忠和

旧GSVF（GAME sound＆video FAN）が8月で解散になりましたが，スタッフも新メンバーとなり，活動内容をさらにパワーアップしてはじめました。

活動内容は，ゲーム・ミュージック，ゲームビデオに関する交流，そして会員が集まりしだい，パソコン（X68K，PC-88，PC-98各シリーズ）のソフトウエアの交流をはじめます。

また，2か月に1回，会誌の発行を予定しています。入会ご希望のかたは，62円切手を同封のうえ，ご連絡ください。

○DRAGONS'
〒577 大阪府東大阪市西堤学園町2-23
阪口一博

PC-98（5インチ）ユーザーを対象にしたサークルで，月に1回DISKマガジンを発行しています。

会報の内容は，新作ソフト情報や全員参加GAMEなど，いろいろです。

入会希望のかたは，毎月500円分の為替を送ってください。

○NAME LESS
〒309-16　茨城県笠間市笠間1545
鈴木岳史

もともとはMSXのサークルでした。ゲームならなんでもあり（ただし，FCとBGは除く）のサークルです。当然MDだって，エンジンだって，TRPGだってあります。やる人がいればX68Kだって，TOWNSだってやります（いないけど）。

活動内容は，2か月に一度の会誌発行です。入会ご希望のかたは，62円切手を同封で連絡を。おりかえし入会申込書を送ります。

ちなみに，今年9月で1周年を迎えました。会員は現在，北九州から北海道まで総勢36名（と，いっても今や半数以上が幽霊会員）。

やる気のある人を募集します。よろしく!!

○CUREC
〒488 愛知県尾張旭市新居町今池下2911-2
水野克志

X1ディスク・ユーザーの皆さん！X1を見放すのはまだ早い！このたびCURECでは，X1ユーザーを対象にディスクマガジンの制作・発行を予定しています。

とにかく，X1ユーザーのパワーで何かすごいことをやろうと考えていますので，1人でも多くの参加をお願いします。

とりあえず，上記の住所へ62円切手を同封のうえご連絡ください。折り返し案内状をお送りします。

★　　★

投稿ありがとう

佐藤雅巳／町野稔／桑原清二／森下恭志／四杉誠一／鈴木勝宗／清水学志／夢羽遙／山本達也／福田圭介／Mr.J／桜井誠二／青木淳／じゅん太／清沢直樹／BCD／和田芳彦／高橋秀之／伊集院伊織／中西弘幸／月西付兼裕／坂口基彦／有明真理／佐々木英輝／石塚文雄／まてりある／松井秀和／ズオ／渡辺哲也／永井崇博／HIR／堤正範／鈴木裕之／小関十三次／望月吉晴／寺井聡／山野辺俊二／川瀬正敏／古本良／MR.X1／沖山博就／大石恵士／TOTOKO／感創遊／前田馬之介／加藤浩一／渥美線／小川章／Himagine／岡田剛久／絵宙努／北田顕啓／山崎洋一／山田尊士／日向野直樹／馬場信幸／阿部慎哉／KAZ／八田幹男／TEAM Z-80／立川幸浩／森高周作／POSO／柴田光宣／中谷充／菊池真也／山口康／本庄英樹／岡本和也／森岡和夫／中田譲二／折戸征也／岩崎慈久／TOMMOY SOFT／林右吉生／金子省三／JOE☆KER／北尚憲／佐藤秀治／岡田昇／加藤恵一／工藤昌貴／成瀬力／遠藤進／高橋大輔／森野晋治／北川幸大／小野泰嗣／杉本和彦／小谷一樹／等々力高秀／櫻井祥嗣／東秀和／滝渕博司／HIMA SOFT／菊地朋尋／桑原優介／小笠原賢

この他にも，たくさんの人から投稿がありました。投稿してくれたみなさん，どうもありがとう。また投稿してね。

BMスーパークイズ

100号を突破し，ますます盛りあがるベーマガ。これからもよろしくね。

さて，問題です。今月号でも紹介しましたが，PCエンジンのROMカードソフトが使用可能なNECのポータブルPCエンジンの発売日と価格がついにきまりました。LYNX，ゲームギアと並んで，カラー液晶ゲーム機の市場がどこまで盛りあがるか，期待したいですね。では，この11月10日発売，44,800円というポータブル・タイプのPCエンジン，カラー液晶ゲーム機の名称は何というでしょう。つぎの三つの中から選んでください。

①PC Engine GJJ
②PC Engine Giants
③PC Engine GT

★今月の賞品

正解者の中から抽選で，デンパ・ペンタン提供の「イース」のペンセットを5名のかたにさしあげます。

★応募のきまり

本誌閉じ込みハガキに解答欄があります。問題をよく読んで，正しいと思われる答えの番号にマルをつけてください。

もちろん，OFコーナー等のお便りを書いてもかまいませんよ。

○締め切り：11月6日必着
○正解の発表：12月号（11月8日発売）
○当選者発表：1月号（12月8日発売）

★10月号の正解

②サイレント・メビウス……でした。

★9月号の当選者

多数のご応募ありがとうございました。正解者の中から，以下のかたがたが当選となりました（正解は①T.M.N.Tでした）

愛知県豊橋市・**杉原章久**／神奈川県相模原市・**安住賢路**／山口市・**田中暁洋**／埼玉県岩槻市・**吉田悦郎**／群馬県前橋市・**芝田直樹**
以上5名

編さんの「読者のハガキは神様です」

あれあれ。どうして私がここにいるのでしょう？　じつはこのコーナーの元締め，影さんは，先日おこなわれた100号記念パーティのカラオケ大会の席で，飲むは踊るはとハッスルし過ぎて，とうとうダウンしちゃったのです。

とにかくベーマガ編集部，上へ下への大騒ぎ。ページに穴を開けるわけにはいかないと，編集長の命令で今回の私の登場と相なったわけです。みなさんも，お身体には十分注意を。



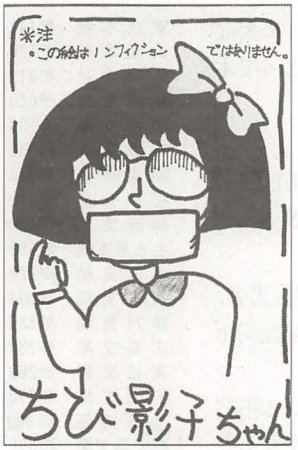
▲つぐ美：先月ってやっぱりアドルだよね。編：いいや，ベーマガに送ってくるんだから源平討魔伝だよきっと。

by よしりん



▲つぐ美：きゃっきゃっ，みんな見て見て。これってあたしの小さい頃にそっくりー。編：ほんとにそうなんですかあー？

by GILPHA



▲Dr.D：はっはっはっ，よく書けているじゃないか。編：今度はちびハゲ(Dr.D)子ちゃんを書いて送ってね。

by アルフォンヌ



▲編：つぐ美ちゃん，甘いものをそんなに食べたら太っちゃうからボクが食べてあげようか？つぐ美：大丈夫よ。

by BS酒井くれは



▲編：先月祝100号のハガキが載った。今月101のハガキを載せた。だからといって祝102号のハガキが載るとは限らない。

by 中さんM25

お楽しみプレゼント⑪

★**ゼネラルプロダクツ**より，　今月号で初登場1位をとった『サイレントメビウス』(PC-9801版) 5インチと3.5インチを各1名のかたに。

★**イマジニア**より，ピーターモリニューのサイン入り『ポピュラス・プロミストランド』のPC-98・X68000シリーズ5“2HD用とPC-98シリーズ3.5”2HDを各3名のかたに。

★**リバーヒルソフト**より，BURAI上巻のメモ帳を5名のかたに。

★応募方法は，官製ハガキに①住所②氏名③年令④職業⑤電話番号⑥所有のパソコン⑦希望の商品を明記のうえ，下記の宛先まで11月6日までご応募ください。

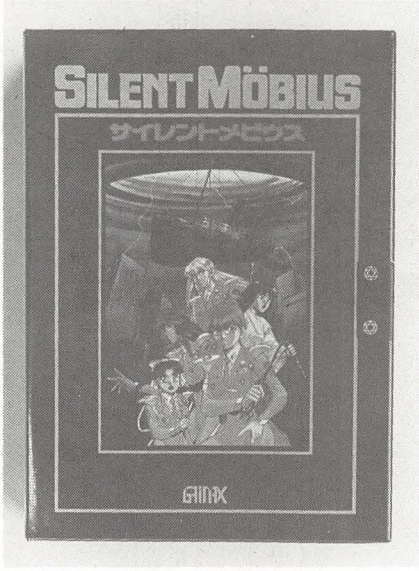
宛先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
「お楽しみプレゼント⑪」係

〈9月号の当選者発表〉

★杉本理恵ちゃんのデビューアルバム「LILIA」プロモーションCDは，北海道函館市・**堀江英樹さん**他4名のかたに。

★「KONAMI SOUND CATALOG Vol.2」のダイジェスト盤は，埼玉県東松山市・**須藤洋志さん**他4名のかたに。

★PC-9801用のグラフィク・ソフト「画楽多98」は，大阪府東大阪市・**阪口一博さん**他4名のかたに。



▲「サイレントメビウス」



▲「BURAI上巻」メモ帳



▲サイン入り「プロミストランド」

で・ば・ぐ

■マイコンBASICマガジン1990年10月号115ページから掲載のMSX用「島原の乱」のリスト中に誤りがありました。

650行……&O45440UNI(I)＝II…を…IF KUNI(I)＝II……に。また，732 REM……を750 REM……にそれぞれ訂正してください。

どうも申しわけありませんでした。

(編集部)

★マイコンBASICマガジン・バックナンバーと別冊の入手方法

○書店への注文

お近くの書店へ書名と冊数を連絡して注文してください。約2週間で取り寄せてもらうことができます。必要なのは本代だけですみます。下の注文書を切りとって本屋さんへ持っていきましょう。

○通信販売による注文

電波新聞社の出版販売に送金して注文する方法です。この場合は送料がかかります。送金方法はつぎの二つの方法があります。

①現金書留による方法：住所，氏名，電話番号，書名，冊数を書いたメモと送料を含めた合計金額を郵便局指定の現金書留封筒に入れてお送りください。

②郵便振替による方法：本誌にとじ込まれている振替用紙に必要事項を書き，郵便局の窓口に送料を含めた金額を払込んでください。

お申込みは下記の本社，支局でも受付けます。

東京本社	〒141	東京都品川区東五反田1－11－15	電話（03）445-6111(大代表)
大阪本社	〒530	大阪市北区中之島3－2－4 朝日新聞ビル	電話（06）203-3361(大代表)
西部本社	〒812	福岡市博多区博多駅前2－13－23 扇寿ビル	電話(092)431-7411（大代表）
札幌支局	〒060	札幌市中央区大通西17－2 扇寿ビル	電話(011)641-5591
仙台支局	〒980	仙台市青葉区一番町2－5－5一番町中央ビル	電話(022) 227-7211
新潟支局	〒950	新潟市東幸町13－31	電話（025)245-2526
関東総局	〒370	高崎市高砂町48塚沢ビル	電話(0273) 26-3206
松本支局	〒390	松本市白板2－4－21大永ビル302	電話（0263)36-2266
静岡支局	〒420	静岡市日出町1－2静岡住友生命ビル	電話（0542)54-6405
名古屋支局	〒460	名古屋市中区栄3－17－15パックスビル	電話（052)261-4541
金沢支局	〒920	金沢市幸町3－36幸町ビル5F	電話（0762)63-8661
京都支局	〒604	京都市中京区柳馬場御也下る8－65 京都朝日ビル	電話（075)221-8021
神戸支局	〒650	神戸市中央区三宮町3－9－15 東亜ビル	電話（078)391-5885
広島支局	〒730	広島市中区基町13－7 朝日ビル	電話（082)228-5581
高松支局	〒760	高松市亀井町2－1 朝日生命高松ビル	電話（0878)61-3111
下関支局	〒750	下関市東大和町1－1－7 山口新聞会館	電話（0832)67-7478
熊本支局	〒862	熊本市小山町503－2	電話（096)380-7500
鹿児島支局	〒892	鹿児島市新屋敷町16番201公社ビル207号	電話（0992)26-3630

注文書

番線印

注文数　冊

摘要 | 書名 | 発行所

品切れ・絶版・保留不可・保留不用
出来予定　月　日

(株)電波新聞社 ☎〇三(四四五)六一一一

定価　円

注文日　月　日

注文者　氏名・TEL

注文書

番線印

注文数　冊

摘要 | 書名 | 発行所

品切れ・絶版・保留不可・保留不用
出来予定　月　日

(株)電波新聞社 ☎〇三(四四五)六一一一

定価　円

注文日　月　日

注文者　氏名・TEL

注文書

番線印

注文数　冊

摘要 | 書名 | 発行所

品切れ・絶版・保留不可・保留不用
出来予定　月　日

(株)電波新聞社 ☎〇三(四四五)六一一一

定価　円

注文日　月　日

注文者　氏名・TEL

注文書

番線印

注文数　冊

摘要 | 書名 | 発行所

品切れ・絶版・保留不可・保留不用
出来予定　月　日

(株)電波新聞社 ☎〇三(四四五)六一一一

定価　円

注文日　月　日

注文者　氏名・TEL

新刊案内



ワープロ/パソコン 通信BBS電話帳 1990年秋号

B5判　定価1,900円（本体1,845円）好評発売中!
全国803局のワープロ／パソコン通信局情報を掲載!
特別付録：最新モデム＆通信ソフト・カタログ



MSX/2/2+ ゲームミュージックプログラム大全集 II

B5判　定価1,600円（本体1,553円）好評発売中!
MSX用（PSGバージョン，FM PACバージョン）のゲームミュージック・プログラム72曲掲載!



X1/X68000 ゲームミュージックプログラム大全集

B5判　定価1,600円（本体1,553円）好評発売中!
X1/X68000用のゲーム・ミュージック・プログラム103曲掲載!



Computer Music Magazine Vol.6

A4変型判　定価580円（本体563円）好評発売中!
特集：コンピュータ・ミュージシャンのための最新の音源選び，人気音源TG77徹底解剖など

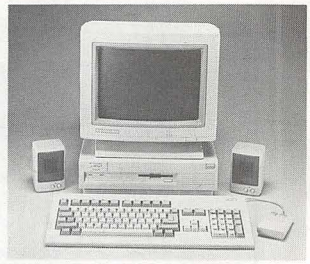
秋葉原にAMIGA SHOP 誕生
BIG SALE開催中！

■AMIGAシリーズ

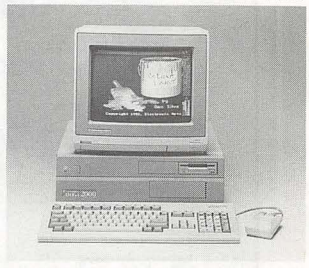
	標準価格	特　価
●A500 コンピューター	¥129,800	¥119,800
●A2000 コンピューター	¥269,800	¥249,000
●1084D モニター	¥ 89,800	¥ 80,000
●A501 512K RAMカード A500専用	¥ 34,800	¥ 29,900
●A520 ビデオアダプター	¥ 8,100	¥ 7,550
●A1011 ディスクドライブ	¥ 39,800	¥ 34,000
●A2010 ディスクドライブ A2000専用	¥ 34,300	¥ 31,000
●A2058 8MB RAMカード A2000専用	¥127,600	¥108,500
●20MB ハードディスク＋A2090Aコントローラー A2000専用	¥149,900	¥132,100
●A590 20MBハードディスク(2MBRAMソケット付) A500専用	¥132,000	¥120,000
●A3000 コンピューター	¥659,800	¥629,800
●1950 MULTI SCANモニター	¥126,800	¥119,800

■COMMODORE64シリーズ

●C-64 コンピューター 英文仕様	¥ 50,000	¥ 16,000	最終処分 大特価 セット ¥39,800
●1541 ディスクドライブ	¥ 50,000	¥ 16,000	
●1525 プリンター	¥ 50,000	¥ 9,800	



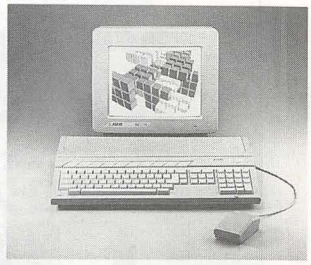
A3000



A2000



A500



ATARI ST

AMIGA はマルチタスク機能（同時に複数のソフトを走らせる機能）を搭載している為、共通フォーマットによるソフトの互換性の良さも加えて数あるツールをフレキシブルにコントロールすることができます。まさに〈KING OF DTV〉と言えるでしょう。

■DTV HARD WARE

- SUPER GEN ……¥140,000(ゲンロッカー)
- FREME GRABBER ……¥130,000(デジタイザー)
- VIDEO TOASTER ……¥350,000(ＤＴＶスタジオ)
- LIVE 500/2000 ……¥ 95,000(リアルタイムデジタイザー)

※DTVを行う場合、システムアップが必要となります。

■MAGAZINE(雑誌)

- AMIGA WORLD ……¥1,500
- AMAZING COMPUTING ……¥1,000
- AMIGA＋PLUS ……¥3,800

■日本語エディターXED、新発売.!!

マルチタスクで作動　¥17,800(税別)

※AMIGAで日本語処理ができます。

■DTV SOFT WARE

DTV SOFT WAREは、数多くリリースされています。

●PAINT TOOL

- DELUXE PAINT 3 ……¥23,000
- DIGI PAINT 3 ……¥23,000
- PHOTON PAINT 2.0 ……¥23,000

●画像処理

- DELUXE PHOTO LAB……¥23,000
- PIX MATE ……¥12,000

●3-D コンピューター グラフィックス

- SCULPT 3D XL ……¥29,000
- ANIMATE 3D ……¥21,000
- SCULPT-ANIMATE 4D ……¥99,000
- MODELER 3D ……¥15,000
- CALIGARI ……¥36,000
- TURBO SILVER ……¥29,000

●MUSIC SOFT

- TEXTURE(MIDI シーケンサー)……¥23,000
- FUTURE SOUND 500(サンプラー)……¥28,000

●スクリプト編集

- DELUXE VIDEO 3 ……¥23,000
- THE DIRECTOR ……¥12,000
- ZOETROPE ……¥18,000
- LIGHTS, CAMERA, ACTION !! ……¥12,000

●タイトル制作

- VIDEO EFFECTS 3D ……¥29,800
- TV TEXT PROFESSIONAL……¥27,000
- TV TEXT……¥15,000

■DTV NEW SOFT WARE(新入荷)

- ANIMATION STUDIO/DISNEY……¥28,000
- ANIMATION STATION ……¥16,000
- AMIGA VISION ……¥25,000
- INVISION PLUS ……¥46,000
- PRO VIDEO POST……¥53,000

■MUSIC

- SONIX ……¥12,000
- FUTURE SOUND 500 ……¥28,000
- MUSIC-X ……¥44,000
- MIDI GOLD(INTERFACE) ……¥17,000

●ETC

- AZTEX C DEVELOP SYSTEM ……¥49,000
- CANDO……¥21,000
- BARNEY BEAR ……¥ 6,000
- B. A. D ……¥ 8,000

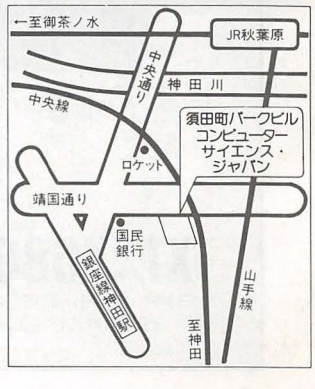
■GAME

- 688 ATTACKSUB ……¥10,000
- ROKETRANGER/THREESTOOGES ……¥ 9,000
- INFESTATION……¥ 7,000
- IRON LOAD……¥ 7,000
- BATMAN……¥ 8,000
- INTERPHASE ……¥ 6,000
- SHERMAN M4……¥ 9,000
- RING OF MEDUSA……¥ 8,000
- PIPE DREAM ……¥ 8,000
- POPULOUS……¥ 9,000
- XENON 2……¥ 9,000
- OMEGA ……¥ 9,000
- DUNGEON MASTER ……¥ 7,000
- KINGDOMS OF ENGLAND……¥ 8,000
- ARTURE ……¥ 7,000
- EBON STAR ……¥ 6,000
- AFTER BURNER……¥ 8,000
- FAST BREAK ……¥ 7,000
- SWORDS OF TWILIGHT ……¥ 9,000
- ARENA……¥ 6,000
- SIM CITY……¥ 8,000
- BLUE ANGELS ……¥ 8,000
- BROCK OUT ……¥ 7,000
- DRAGON'S LAIR……¥10,000
- MID WINTER ……¥10,000
- DRAGONSCAPE ……¥ 9,000
- PIRATES ……¥ 8,000
- TIN TIN ON THE MOON ……¥ 9,000
- CHAMBER OF THE SCI MUTANT ……¥ 9,000
- WELLTRIS ……¥ 7,000
- THE HOUSE OF SHADOW ……¥ 8,000
- SPACE ACE……¥ 9,000
- NUCLEAR WAR ……¥ 8,000
- SHADOW OF THE BEAST……¥ 9,000
- SHADOW OF THE BEAST II ……¥ 9,000
- SHADOWGATE ……¥ 8,000
- SHUFFLEPUCK CAFE ……¥ 8,000
- RAMBO 3 ……¥ 7,000
- ALIEN SYNDROME……¥ 7,000
- TURBO……¥ 6,000
- RVF HONDA ……¥ 9,000
- DR DODMS REVENGE ……¥ 8,000
- SKY CHASE ……¥ 8,000
- F-18 INTERCEPTER ……¥ 9,000
- THEIR FINEST HOUR ……¥10,000
- DRAKKHEN ……¥ 9,000

■その他新製品ぞくぞく入荷中！

▪価格には消費税は含まれておりません。

ATARI 520ST
¥120,000
〈日本語マニュアル付き〉
家庭用カラーテレビに接続可能
いよいよ10月下旬販売開始



AMIGA SHOP
コンピューターサイエンスジャパン
〒101 東京都千代田区神田須田町1-18-2 須田町パークビル 電話03(257)4472　ＦＡＸ03(257)4473
営業時間　AM11：00～PM７：30(日祝PM６：00まで)(木曜日定休)/通信販売,分割払い,カードOK！/詳しくはお電話で！

FMTOWNSオーナーズCARDプレゼント中！

今、パソコンのイシダで買うとFMTOWNSユーザーに良い事がいっぱい！

FM-LAB釧路の中古フェア 電話(0154)22-4408

富士通	FM60AM2M	拡張RAM2M	¥80,000	FMR50/60用	富士通	FMTOWNS2	本　体	¥168,000	新品同	富士通	FMグラフィクエディタII	(B273D080)	¥9,800	FM77AV
富士通	FM60EM1M	拡張RAM1M	¥50,000	FMR50/60用	富士通	FMTOWNS1	本　体	¥120,000	新品同	富士通	FMファンタビジョン	(B273D130)	¥3,500	FM77AV
富士通	FMHD-411	ハードディスク40	¥110,000	FMシリーズ用	NEC	PC9801U2	本　体	¥48,000	箱　マニュアルなし	富士通	OS9LEVE1.2V1.2J1.4	(B273A040)	¥19,800	FM77AV40
富士通	FMHD-0201	ハードディスク20	¥69,800	新品同	SHARP	CZ601CB	X68000ACE	¥178,000	新品同	富士通	日本語MS OS/2	(B263A100)	¥9,800	FMR70/60
富士通	FM30-121	SCSIカード	¥10,000	FMR30用	EPSON	PC386V	本　体	¥280,000	新品同	富士通	日本語MS-WINDOS	(B283D500)	¥9,800	FMR70/60/50
富士通	FM16EM1M	拡張RAM1M	¥50,000	FM16β用	富士通	FMPR204B	カラー漢字プリンタ	¥49,800	新品同	富士通	JOINMGR	(B283A100)	¥5,800	FMR70/60/50
Forks	OS9/68000	CPUカード	¥80,000	FM16β用	富士通	FMPR203B	カラー漢字プリンタ	¥38,000	箱　マニュアルあり	富士通	JOINMGR	(B285A100)	¥5,800	FMR30
富士通	FMT-EM1M	拡張RAM1M	¥39,800	FMTOWNS用	富士通	FMPR201	カラー漢字プリンタ	¥28,000	箱　マニュアルあり	富士通	F-BASICHGコンパイラ	(B283C121)	¥19,800	FMR70/60/50
富士通	FMFD-521	1MBフロッピー	¥68,000	FMR/TOWNS	富士通	MB27411	漢字プリンタ	¥23,000	箱　マニュアルなし	富士通	FM秘書	(B283E050)	¥9,800	FMR70/60/50
富士通	MB22450	FM-Xインターフ	¥3,000	箱あり	富士通	MB27411E	漢字プリンタ	¥25,000	箱　マニュアルなし	富士通	FM秘書	(B285E050)	¥9,800	FMR30
富士通	FMAV-211	アナログ15ピン	¥9,800		EPSON	VP-1350	ドットプリンタ	¥62,000	新品同	富士通	FM-OASYS HD	(B283Y031)	¥38,000	FMR70/60
富士通	FM77-412	ビデオデジタイズ	¥6,000	FM77AV20/40	EPSON	VP-900	カーラプリンタ	¥54,000	新品同	富士通	FM-OASYS HD	(B284Y431)	¥38,000	FMR50LT
富士通	FM50LEM2M	拡張RAMカード2M	¥58,000	FMR50LT用 新品同	EPSON	AP-850	カラー漢字プリンタ	¥64,000	新品同	富士通	JEF拡張漢字ドライバ	(B283A150)	¥5,500	FMR70/60/50
富士通	FM77EM64	拡張RAMカード	¥5,000	新品同	EPSON	AP-550EXPC	カラー漢字プリンタ	¥43,000	新品同	富士通	FM-OASYS文書交換	(B285Y200)	¥3,500	FMR30
富士通	FM77-171	文字放送カード	¥15,000	新品同	富士通	FMDPC435	カラーCRTモニタ	¥58,000	新品同	富士通	通信タスクモニタ(CPMGR)	(B283B900)	¥5,800	FMR70/60/50
富士通	FMMO-101	FMマウス	¥4,000	FM77AV/TOWNS	富士通	FMDPC436	カラーCRTモニタ	¥68,000	新品同	富士通	CD検索パッケージ	(B283F900)	¥5,800	FMR70/60/50
富士通	MB27102	FMマウス	¥8,000	FM16β用	富士通	FMDPC231	カラーCRTモニタ	¥38,000	FM77AV40用	富士通	CD-ROMライブラリ	(B283F161)	¥5,800	FMR70/60/50
富士通	MB22436	FMマウス	¥3,800	FM7用	富士通	FMTV152	カラーCRTモニタ	¥35,000	FM77AV		MICROSOFT MULTPRAN	(B283E011)	¥19,800	FMR70/60/50
富士通	FMMO-202	FMマウス	¥7,000	FMR用	富士通	OASYS30SF II	日本語ワープロ	¥68,000	新品同		MICROSOFT MULTIPRAN	(B285E011)	¥19,800	FMR70/60/50
富士通	FMT-KB101	キーボード	¥9,800	新品同TOWNS用	富士通	OASYS30LXJ	日本語ワープロ	¥98,000	新品同		CANDY3		¥15,800	FMR70/60/50
富士通	FM60-143	スキャナ1/Fカード	¥5,000	FMR用	富士通	OASYS30MS-J	日本語ワープロ	¥59,800	JIS 新品同		太平洋の嵐DX		¥5,000	FMR60/50/M500用
富士通	FM77-143	スキャナ1/Fカード	¥8,000	FM77AV用	富士通	OASYS30AX	日本語ワープロ	¥128,000	新品同		信長の野望 全国版		¥4,800	FMR60/50/M500用
富士通	FMSC-101	ハンディスキャナ	¥12,000		富士通	OASYS100FX II	日本語ワープロ	¥298,000	プリンタ キーボード付		維新の嵐		¥4,800	FMR60/50/M500
富士通	FM77-421	音声認識カード	¥9,800		富士通	FMサウンドエディタ	(B273D030)	¥3,500	FM77AV		囲碁道場		¥5,000	FMR60/50/M500
富士通	FM77AV40	本　体	¥38,000	箱　マニュアルあり	富士通	FMミュージックエディタ	(B273D040)	¥3,500	FM77AV		上海		¥4,800	FMR50/M500
富士通	FM16βFD	本　体	¥38,000	箱　マニュアルあり	富士通	FMミュージックエディタII	(B273D091)	¥9,800	FM77AV		SUPER大戦略		¥4,800	FMR50/M500
富士通	FM16βFD II	本　体	¥78,000	箱　マニュアルあり	富士通	FMミュージックワールド	(B273D100)	¥4,800	FM77AV		Might and magic		¥4,800	FMR50/M5000
富士通	FMR30FD	本　体	¥68,000	箱　マニュアルあり	富士通	FMミュージックボックス	(B273D110)	¥4,800	FM77AV		SOLITARE ROYALE		¥4,800	FMR50/M5000
富士通	FMR30BX	本　体	¥110,000	マニュアルあり	富士通	FMグラフィクエディタV1	(B273D050)	¥3,500	FM77AV		YOU雀		¥4,800	FMR50/M500
富士通	FMR50LT2	本　体	¥218,000	箱　マニュアルあり	富士通	FMグラフィクエディタV2	(B273D051)	¥4,800	FM77AV					

FM-TOWNSワープロOASYSセット

FM-TOWNSモデル2F……㊎¥378,000
カラーCRT、FMT-DP531……㊎¥89,800
テンキー付キーボードKB105/205……㊎¥30,000
TOWNSシステムソフトウェア……㊎¥20,000
136桁漢字プリンタCITYRITER(PR-40T)……㊎¥120,000
プリンタケーブルFM-60-711……㊎¥6,800
合計標準価格…㊎¥644,600

日本語ワープロ、FM-OASYS Vi.0はサービス
TOWNSドリームキットサービス

イシダ特別特価 ¥459,900

10回払迄は手数料、金利、はサービス
(ボーナス併用もOK)

下記標準セットに
TOWNSドリームキットサービス中！

モデル2の標準セットは
イシダ特別価格 ~~¥268,000~~

モデル1Fの標準セットは
イシダ特別価格 ~~¥299,800~~

モデル2Fの標準セットは
イシダ特別価格 ~~¥349,800~~

モデル2Hの標準セットは
イシダ特別価格 ~~¥498,000~~

TOWNS ドリームキッド サービス中！

TOWNSドリーム
キッドがあれば
買った後は！
もう安心です。

TOWNSモデル1の標準Setを特価で提供

※FM-TOWNSモデル-1……㊎¥338,000
カラーCRT、FMT-DP531……㊎¥89,800
キーボードKB105/205……㊎¥30,000
TOWNSシステムソフトウェアー……㊎¥20,000
モデル1　標準価格合計 ¥477,800

TOWNSドリームキッドをサービスして
特別価格 ¥189,900

FMTOWNS HYPER SELECTION 続々登場!!

CITYRITER

㊎カラーPR-35T……¥98,000
イシダ特別特価 ~~¥79,800~~
㊎モノクロPR30T……¥89,000
イシダ特別特価 ~~¥72,000~~
カットシートフィーダ㊎¥23,000→特価

英語学習を完全カバー ニューホライズンのヒヤリング学習セット 中学1～2年

FM-TOWNSモデル-1……㊎¥338,000
カラーCRT、FMT-DP531……㊎¥89,800
キーボード(テンキー付)KB105/205……㊎¥30,000
TOWNSシステムソフトウェア……㊎¥20,000
教育SOFT……㊎¥19,400
合計標準価格㊎¥497,200
台数限定特別 ¥199,800

他※数学セット※英和、和英辞典セット
※日本の歴史セットなどあります。

●TOWNSドリームキッドサービス！

CITYRITER 実力派余裕のフルサイズ

PR40T㊎¥120,000
イシダ特価 ~~¥99,800~~

モッキンバード 90MB(HD-90T)

㊎¥178,000
イシダ特価 ~~¥148,000~~

囲碁道場破り 免許皆伝!! めざせ7級

㊎¥7,800
イシダ特価 ¥6,800

ハイパーメモリー 低価格、拡張RAM

1MB(HM-01T)¥32,800
イシダ特価 ~~¥28,900~~
2MB(HM-02T)¥59,800
イシダ特価 ~~¥53,800~~

プリントボーイ 他社製プリンタをFM-TOWNSに

PB-01T㊎¥24,800→¥19,800

FMRシリーズ 見積大歓迎！

(0154)22-4408
担当 佐藤迄
FM-LAB釧路店長

お問合せは！



■宮沢りえテレホンカードも用意
■宮沢りえポスタープレゼント
■粗品TOWNSグッズ
たくさんプレゼント

パソコンのイシダ
パソコンのイシダ **札　幌**
FUJITSU SHOP
FM-LAB　札　幌
電話(011)241－4608
FAX(011)241－4408
札幌市中央区南2条西1丁目7番地(壱丁目ビル3F)
本社：釧路市堀川町2番32号
電話(0154)25－6168
FAX(0154)25－6173

パソコンのイシダ
FUJITSU SHOP
FM-LAB 釧路
電話 (0154) 22－4408
FAX (0154) 22－4476
釧路市旭町30番12号 (尾崎ビル1F)
帯広店：帯広市南2条西11丁目9番 野村ビル6F
電話 (0155) 23－1050
(0155) 23－0578

100万枚突破記念セール

正月支払OK

7日間無料使用OK!!

平成2年12月31日まで

★7日間無料でご使用ください。万一、目に効果がなければ、返品してください。返品の場合、代金無料です。
★7日間無料で使用し、このTVフィルターFSⅡの良さを知った人のみ、お買い上げください。14・15型用なら、なんと激安の2,980円＋消費税＋送料600円になります。
★正月支払いOK!!（お買い上げの場合、平成3年1月10日までにお支払いください。）

テレビゲームから目を守る



記念価格 2,980円 14・15型用

★平面・わん曲の画面にも取付けOK!

型　名	14・15型用	16・17型用	18・19型用	20・21型用
定　価	8,000円	10,000円	11,000円	13,000円
記念価格	2,980円	3,980円	4,480円	5,480円

型　名	22・23型用	24・25型用	26・27型用	28・29型用
定　価	14,000円	15,000円	16,000円	17,000円
記念価格	5,980円	6,480円	6,980円	7,480円

★ギラギラやチラツキがなくなり、
目がチカチカしない!! 疲れない!!

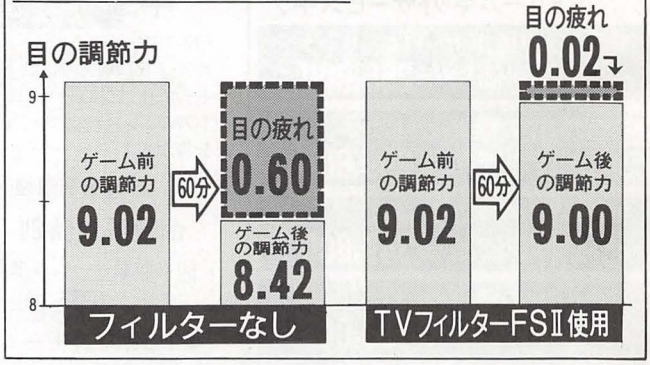
その秘密は

1. 視力低下の原因となる、紫外線を画面から100%カット
2. 目が痛くなるギラギラ・チラツキ光線を約70%カットできる特殊メタクリル樹脂採用。
3. 小さな文字や、かくれキャラがはっきり見えるので、目が疲れない。だから高得点が出る。
4. 鮮明画像だから近距離でも安心してテレビゲームが楽しめる。
5. プログラミング・ワープロ・テレビ番組にもOK!!

TVフィルターFSⅡの実験データ

★1988年8月 聖マリアンナ医科大学眼科測定

目のピントを合わせる力のことを調節力といいます。この調節力の変化を測定することによって、〝目の疲れ〟の度合がわかります。ゲームを60分連続して行なった場合、TVフィルターFSⅡを使用すると調節力はほとんど低下せず、目の疲れもなく、フィルターは「目を守る」役目を果たします。（被試験者5名の平均データより）



7日間無料使用し、お気に入りましたら、商品代金＋消費税＋送料600円の金額を、郵便局から同封の払込み用紙で、平成3年1月10日までにお送りください。返品の場合、代金は無料です。ただし、商品の返送料のみ自己負担でお願いします。なお、お一人様、商品2枚まで申し込めます。

切り取り線

7日間無料使用券

お買い上げの場合 **正月支払いOK**

有効期間／平成2年12月31日

切り取り線

お申し込みは今すぐ、**おハガキかお電話で!!**

41円

〒577 大阪府東大阪市 柏田西1・9・15
(株)サンクレスト JPM係

TVフィルターFSⅡを申し込みます。
- 型名（　　型用）
- 郵便番号・住所
- 氏名・㊞・年令
- 電話番号

使用券

7日間無料使用券をはってネェ!!

(株)サンクレスト
☎06(303)4152
受付時間／午前9時～午後6時

パソコン人間の目を守る。

SEELEX COMPUTER GLASS

技術の東レが開発したコンピュータ専用
ハイコントラストレンズ使用

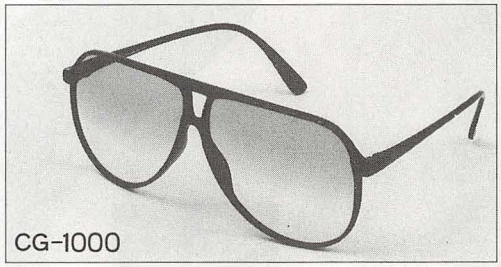
- コントラストの向上によって明るさを60%にセーブした見やすく、疲れない画面が得られます。
- 文字の揺れ(フリッカー)現象がなくなります。
- 家庭用テレビにも大いに効果があります。

視力障害解消!

オフィスコンピュータやパソコンの急速な普及にともない、それらのディスプレイ装置(VDT=ビジュアル・ディスプレイ・ターミナル)の操作による目の疲れや肩こり、また精神障害まで、新しい職業病として注目を集め、新聞・テレビなどでもとりあげられて社会問題となっています。
シーレックスでは、東レ・レンズ開発研究所との共同開発による「ハイコントラストレンズ」を完成。快適なコンピュータ・ディスプレイ操作を、可能にしたのが『シーレックス・コンピュータグラス』です。その優れた特徴は、レンズ基材内部とレンズ表面に特殊加工を施し、ディスプレイから発散される目に有害な光線を、完全に吸収カットします。文字のちらつき(フリッカー)をなくし、カラー画像の色相をそこねないレンズ色です。また、装着感のよいフレームで、メガネをかけなれない人にも安心。眼精疲労を防ぐ、画期的なメガネです。

軽る〜いカーボン新登場!

カーボンファイバー(炭素繊維)は、宇宙工学材料として開発された素材で、軽さと強さ、しなやかさが特性です。いまやロケットをはじめ、さまざまなスポーツ用品にも活用されています。まさに、コンピュータグラスフレームにもぴったりの特性です。



CG-1000

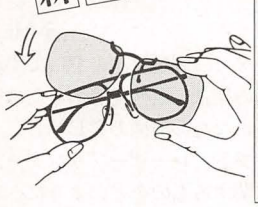
(小学校までのお子様及び中学生・女性の方でも顔の小さい方は、Sサイズとご指定下さい。)

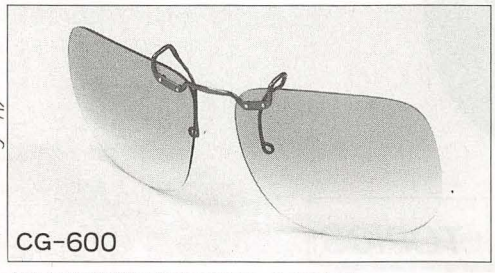
CG-1000￥13,000を**特別価格￥9,800**ハードケース付(送料込)

度付きメガネにクリップレンズ

●取り付け取り外しがワンタッチ

新発売



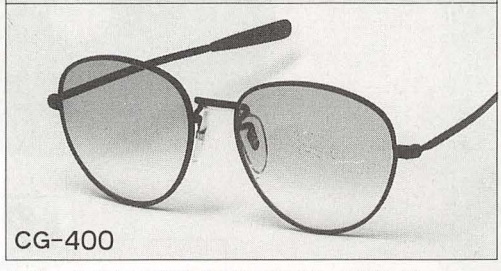


CG-600

(どんな形の眼鏡にも装着できるフリーサイズです。)

CG-600￥6,000を**特別価格￥4,800**布製ケース付(送料込)

コンピュータグラスのベストセラー



CG-400

(男性・女性・子供の区別なくご使用出来るフリーサイズです。)

CG-400￥6,000を**特別価格￥4,800**ハードケース付(送料込)

※いずれも、商品価格には消費税は含まれておりません。

●郵便番号
●住　所
●氏名・捺印
●年　齢
●TEL
CG-400、CG-1000或いはCG-600購入と明記の上お送り下さい。

□ 〒910
福井市二の宮5丁目14-3
シーレックス㈱
CG事業部M係

通信販売をご利用下さい!!

お申し込みは左記要額でハガキでどうぞ。
商品到着後、郵便振替で1週間以内にお支払い下さい。

seelex
シーレックス株式会社
本社/〒910 福井市二の宮5丁目14-3 ☎(0776)25-2111(代)
営業所/東京・大阪・名古屋・九州・福井・東北・新潟・北海道

IPL ORIGINAL SUPPORT Service

IPLでは、お客様のニーズにあった製品の、より良い環境を創るため、各メーカーとの密接な関係を基に、製品の組み立てを計っています。また大型コンピュータによるLAN、ネットワークを構築。販売するかどうか決定する前に、商品評価を行い、当社独自の3倍の保証をつけてより高品質なものを提案します。独自のシミュレーションをした上で新製品の情報提供を行うのをはじめ、セット構成時の最適な拡張にも応対。お申し込み前後の新製品発表も心配いりません。

IPL TOPICS

TVでも活躍中

数々の番組内に使用されるコンピュータプログラム等を、制作担当しています。

- 日本テレビ系火曜サスペンス劇場
- テレビ朝日系土曜ワイド劇場、「赤カブ検事奮戦記」他

IPLの開発スタッフが、テレビのウラ側でも活躍しています。

HOT LINE

3倍保証の高品質の製品のうしろに、システムエンジニアがいて、あなたのコンピュータのサポートをしています。

❑ビギナーズ 0467-24-0941

初めてパソコンを手にするあなたが必要とするすべてのことに、あなたの専任の担当者が、あなたの購入リストに従いながらサポートします。まず、お電話下さい。

❑テクニカル 0467-24-2040

あなたのコンピュータとの問題解決の窓口です。各種言語、作成中のプログラムの相談、買替え等あなたの独自のニーズに応えます。又、あなたの機種のＬＥＶＥＬ　ＵＰの時アプリケーションソフト、レーザープリンター、光ディスク、テクノロジーに関するものをどのように、ビジネス環境に結びつけて、より完全なものにしていくか。トータルサポートをします。

❑メンテナンス部 0467-24-0453

修理、初期不良、代替機のお申し込み等、コンピュータ使用中のハード上のトラブルの相談窓口です。**問題は、ただちに対応いたします。**直接お電話ください。

❑ネットワークサービス

全国どこでもすばやいサービスが受けられます。全国110カ所のアクセスポイントをもつＩＰＬネットワークです。モデムを通して、あなたのコンピュータとＩＰＬのデータベースが連結します。

IPL ORIGINAL SUPPORT

AFTER CARE

❑代替機の無料貸出

突然、故障が発生した時点になって、あわてて問題が生じるのです。通常、どこでもメーカー修理期間は2～3週間かかります。その間、パソコンを中断しなければなりません。ＩＰＬではハードウェアの修理期間中、無料で貸出しいたします。単体でも代替機を用意しています。(NEC、EPSON本体、モニタ、プリンタ)

❑安心の3倍保証制度

高額な修理も、すべてＩＰＬが負担します。メーカー保証12カ月の製品ならば36カ月、6カ月の製品ならば18カ月というワイドな3倍保証制度をＩＰＬは設けています。例えば修理時には、ハードディスクドライブ交換は70,000円以上、プリンタヘッド交換29,500円以上の費用がかかります。

❑初期不良交換3カ月保証制度

試動期間を十分にとっています。0467-24-0453までお電話してください。交換の際には、当初のお届けした形の内容と同じ状態でおもどしください。お申し込み日より3カ月以内に製品はＩＰＬに届いていなければなりません。かかる送料は当社が負担します。(航空便は除外)

❑返品・交換保証制度

満足を保証します。**製品が気に入らなかった場合は、現金で返金します。**(クレジットは解約のみ。)販売するすべての製品に、30日間の返品・交換の保証を行なっています。0467-24-0453までお電話ください。お申し込み日より30日以内に製品は、ＩＰＬに届いていなければなりません。(製品は未開封の手つかずの完全な状態に限ります。)

PREMIUM

❑キーボードレッスン

使用頻度の高い順に指がキーを覚えます。独自に開発したキーボードレッスン用プログラムをプレゼントします。キーボード上で文字を捜すことはありません。プログラミング上達に格段の差が生じます。(NEC、EPSON本体。)

❑添削付通信教育講座

ＩＰＬが独自に開設している無料の講座です。3段階のテスト問題もあり、よりよい学習効果をあげるために添削付きになっています。当社に返送くだされば、解答してお届けします。又、問題以外のご質問も対応いたします。NEC、EPSON、SHARPのシステムでお求めの方へ。

❑1年相当分のインクリボン

1年相当分のリボンを供給します。24時間、もうインク切れの心配はありません。ＩＰＬによって出された平均的な使用量に基づいて熱転写には5巻、シリアルには2巻、インクジェット、バブルジェットには1タンクお渡しします。

❑オリジナルディスケット

ＩＰＬブランドのディスケットを無料でおつけしています。すぐにコンピュータと対話できるよう、品質を保証してシステムでお求めの方、全員に！

CREDIT

お求め易い価格と独自のシステムクレジットの用意がございます。このカタログにない場合は、お電話ください。お申し込みはHOW TO ORDERのページをご利用下さい。消費税は含まれています。

❑ステップアップクレジット

お客様のライフスタイルに合せて、1回払いから最長84回まで自由に設定できます。例えば1年目は、月々1,000円、2年目から5,000円。ボーナス払いも1年目0円から、2年目20,000円、3年目50,000円というような年毎のステップアップも可能です。又、夏のボーナスは0円、冬のボーナスのみのお支払いや、夏10,000円、冬30,000円等、独得のお支払いもできます。月々とボーナスをクロスしたプラン等、自由にご利用下さい。

❑ボーナス払い

来年の夏（H3）のボーナス一括払いもできます。今年の冬のボーナスはもちろんです。冬夏のボーナスのみ2回払いもOKです。

❑9カ月先からのお支払い

いつでも9カ月先から（今なら平成3年の8月）お支払い開始を自由に設定できます。製品はすぐお届けします。パソコンライフはすぐに始められます。

❑カレッジクレジット

大学生や専門学校生を対象にしたクレジット。低額の支払いから始めて、就職したら増額というように収入に合わせた設定が可能です。9カ月先からお支払い開始もOKです。通常、保証人は必要ありませんが、必要な場合はご連絡いたします。

USED COMPUTER

現在、クレジット支払い中の方にも、追加購入、買替えが月々1,000円程度の調整で簡単にできます。もちろん下取りやお客様のシステムアップ等、経済性を考慮しながら、クレジットができます。

❑豊富な中古情報

メーカーからの新古品、中古製品も扱っています。製品は入荷時に80項目以上もの検査を行っており安心。しかも6カ月の保証付き。もちろん月々1,000円からのクレジット、さらに9カ月先からのお支払い開始もOKです。システムクレジットもご利用ください。

DELIVERY

送料も当社が負担します。沖縄は航空便のため、配達料をいただく場合があります。

❑製品の翌日発送が可能

お振込み後、またはクレジット契約後より。

❑配送日の指定、特急配送（有料）

忙しいお客様はぜひご利用下さい。

❑代引きシステム

ご希望の方は製品到着時のお支払いもできます。

❑商品管理部 ☎0467-24-1154

納期、配達日のお問い合わせ、ご指定日のご連絡に。

IPL

4-1-12 YUKINOSHITA KAMAKURA-SHI
TEL：0467-24-7511(代)
FAX：0467-24-0561

NEC

NECパーソナルコンピュータ PC-9800シリーズ

PC-9801RA21

アクセス No.B11100

PC-9801RA21(32ビット386速度UP20MHz5"2FDD、EMS対応) ……¥498,000
XC-1498CII(14"0.28カラーCRTチルト台付。三菱) ……¥107,000
PIO-RA134-4M(高速32ビットデータバス対応4MB増設RAMボード、I/Oデータ) ¥77,000
VP-2050PC(24ドット漢字ゴシックカラープリンタ、漢字110/秒、EPSON) ……¥158,000
VP-2000CSFS(カットシートフィーダ、ハガキ連続打ち年賀状ワープロ時活躍!) ¥30,000
インクリボン1年相当分供給(2巻、インク切れの心配無用。) …プレゼント中
PS98-033-HMW(同一画面上で複数ソフトをマルチ操作) ……¥40,000
PS98-017-HMW(日本語MS-DOS(Ver3.3B)基本セット) ……¥18,000
PC-9801-26K(FM音源8オクターブ6重和音オーディオ出力単子付サウンド) …¥25,000
PC-9872R(NEC純製品マウス) ……¥10,000
Lotus 1-2-3(超高速、表計算グラフデータベース。) ……¥98,000
一太郎 Ver4.3(MS-DOS版拡張メモリをEMSとして可、ワープロソフト) ¥58,000
花子 Ver2(図形まじり文書作成ソフト。オリジナリティを追求!) ……¥58,000
ポピュラス ……¥9,800
三国志II ……¥14,800
遙かなるオーガスタ(マスターズトーナメント開催地オーガスタナショナルゴルフ) ¥12,800

3倍保証 初期不良 代替 返品交換 Kの

標準価格 ¥1,214,400 ➡ IPL特別価格

¥5,700	×84回	ボーナス50,000×14回
¥10,600	×72回	ボーナス30,000×12回
¥14,300	×60回	ボーナス20,000×10回
¥17,600	×60回	ボーナス なし
¥18,700	×36回	ボーナス50,000×6回

アクセス No.B11101

PC-9801RA21(32ビット386速度UP20MHz5"2FDD、EMS対応) ……¥498,000
CU-14KD(0.28、反射を防ぐノングレア、目を守る、帯電防止、チルト台付、SHARP) …¥89,800
PC-9801-26K(FM音源8オクターブ6重和音オーディオ出力単子付サウンド) …¥25,000
intel80387DX-20(数値演算プロセッサ) ……¥118,000
SRC-80+IF-2750SET(高速型80MB、28msHDDユニットSCSI付) …¥168,000
MRA-4000(高速32ビットデータバス対応4MB増設RAMボード、MELWARE付) ¥89,800

3倍保証 初期不良 代替 返品交換 Kの

標準価格 ¥988,600 ➡ IPL特別価格

¥3,500	×84回	ボーナス50,000×14回
¥8,200	×72回	ボーナス30,000×12回
¥9,900	×60回	ボーナス30,000×10回
¥14,900	×60回	ボーナス なし
¥14,600	×36回	ボーナス50,000×6回

アクセス No.B11106

PC-9801RA21(32ビット386速度UP20MHz5"2FDD、EMS対応) ……¥498,000
CU-14KD(0.28、反射を防ぐノングレア、目を守る、帯電防止、チルト台付、SHARP) …¥89,800
VP-2050PC(24ドット漢字ゴシックカラープリンタ、漢字110/秒、EPSON) ……¥158,000
VP-2000CSFS(カットシートフィーダ、ハガキ連続打ち年賀状ワープロ時活躍!) ¥30,000
インクリボン1年相当分供給(2巻、インク切れの心配無用。) …プレゼント中
MRA-4000(高速32ビットデータバス対応4MB増設RAM、MELWARE付) …¥89,800
TRUST EX80S(内蔵型80MBHDD、SCSI仕様、アクセスタイム23mS、日本テクサ) ¥168,000
PS98-019-HMW(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インスツール) ¥9,800

3倍保証 初期不良 代替 返品交換 Kの

標準価格 ¥1,043,400 ➡ IPL特別価格

¥3,800	×84回	ボーナス50,000×14回
¥5,900	×72回	ボーナス45,000×12回
¥8,600	×60回	ボーナス40,000×10回
¥13,400	×72回	ボーナス なし
¥15,200	×60回	ボーナス なし

アクセス No.B11102

PC-9801RA21(32ビット386速度UP20MHz5"2FDD、EMS対応) ……¥498,000
PC-TV455(0.31ピッチ、S端子、ビデオボード、回転台、TVリモコン、NEC) ¥147,000
PIO-RA134-4M(高速32ビットデータバス対応4MB増設RAMボード、I/Oデータ) ¥77,000
IOS-10II(統合型EMS/BMSソフト。キャシュ&RAMデスク、I/Oデータ) …¥8,000
NT110-37N(114MBHDD、SCSI内蔵型、アクセスタイム20mS、ニューテック) ……¥196,000
まいとーく(高速通信効率経済的にデータ転送株式対応) ……¥28,000
COMSTARZ 2424/5(MNPクラス5対応モデム、2400/1200全二重、NEC) ……¥44,800
MS QuickBasic(エディタ、インタープリンタ、デバッガ、コンパイラを統合) …¥20,000
PS98-019-HMW(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インスツール) ¥9,800

3倍保証 初期不良 代替 返品交換 Kの

標準価格 ¥1,028,600 ➡ IPL特別価格

¥3,900	×84回	ボーナス50,000×14回
¥8,600	×72回	ボーナス30,000×12回
¥10,400	×60回	ボーナス30,000×10回
¥18,400	×48回	ボーナス なし
¥15,300	×36回	ボーナス50,000×6回

初期不良交換期間3ヶ月

アクセス No.B11107

PC-9801RA21(32ビット386速度UP20MHz5"2FDD、EMS対応) ……¥498,000
PC-KD881(15インチ0.28ピッチ、ノングレア、帯電防止処理チルト付、NEC) ¥118,000
VP-2050PC(24ドット漢字ゴシックカラープリンタ、漢字110/秒、EPSON) ¥158,000
PS98-019-HMW(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インスツール) ¥9,800
P1 EXE Plus(作画、写真取込可カード型コマンドメニュー採用、雑画図形可) …¥58,000
ビデオマニュアル ……プレゼント中
表計算PLUS(文書中の表で計算可能、マルチプラン、LOTUS1-2-3対応。) ¥15,000
ポピュラス ……¥9,800
プロミストランド ……¥4,800
遙かなるオーガスタ(マスターズトーナメント開催地オーガスタナショナルゴルフ) ¥12,800

3倍保証 初期不良 代替 返品交換 Kの

標準価格 ¥884,200 ➡ IPL特別価格

¥3,000	×72回	ボーナス50,000×12回
¥5,500	×72回	ボーナス35,000×12回
¥7,900	×60回	ボーナス30,000×10回
¥10,400	×48回	ボーナス30,000×8回
¥12,900	×60回	ボーナス なし

NECパーソナルコンピュータ PC-9800シリーズ

PC-9801RX21

アクセス No.B11105

PC-9801RX21(80286+V30、1MB5×2FD、HDD内蔵可能) ……¥338,000
PC-KD862S(スピーカ内蔵、ステレオ再生、14"カラーCRT、回転台付、アナログ、NEC) ¥99,800
PC-9872R(NEC純製品マウス) ……¥10,000
一太郎 Ver4.3(MS-DOS版拡張メモリをEMSメモリとして可、ワープロソフト) …¥58,000
AP-550EXPC(24ドット熱転写漢字カラープリンタ、ハガキOK、EPSON) ¥64,800
お得なパックII(カラーリボンX2、マルチタイムリボンX1、A4カット紙200枚) プレゼント中
インクリボン1年相当分供給(5巻、インク切れの心配無用) ……プレゼント中
ワンダラーズフロムイース ……¥8,700
ドラゴンスレイヤー英雄伝説 ……¥8,700
シムシティ ……¥9,800
遙かなるオーガスタ(マスターズトーナメント開催地オーガスタナショナルゴルフ) ¥12,800

3倍保証 初期不良 代替 返品交換 Kの

標準価格 ¥610,600 ➡ IPL特別価格

¥2,200	×84回	ボーナス30,000×14回
¥5,000	×60回	ボーナス24,500×10回
¥9,100	×60回	ボーナス なし
¥8,900	×36回	ボーナス30,000×6回
¥11,800	×24回	ボーナス50,000×4回

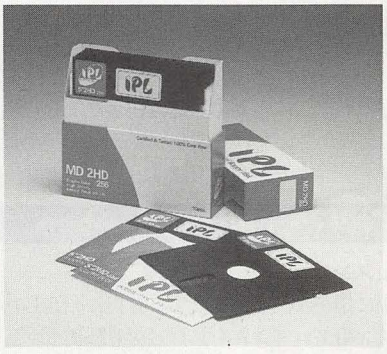
アクセス No.B11103

PC-9801RX21(80286+V30、1MB5×2FD、HDD内蔵可能) ……¥338,000
PC-KD882(15インチ0.31ピッチ、ノングレア、チルト付、NEC) ……¥89,800
AP-850PC(美しい48ドット熱転写漢字カラープリンタ、EPSON) ……¥96,800
APCSF(カットシートフィーダ、はがき50枚A4紙150枚連続打ち可) ……¥20,000
お得なパックII(カラーリボンX2、マルチタイムリボンX1、A4カット紙200枚) …プレゼント中
インクリボン1年相当分供給(5巻、インク切れの心配無用) ……プレゼント中
PC-9801-26K(FM音源8オクターブ6重和音オーディオ出力単子付サウンド、NEC) …¥25,000
PC-9872R(NEC純製品マウス) ……¥10,000
PS98-019-HMW(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インスツール) …¥9,800
PS98-523-HMW(1画面で複数のソフトを操作可能、MS-WINDOW新EMS) ¥20,000
P1 EXE Plus(作画、写真取込可カード型コマンドメニュー採用、雑画図形可) ……¥58,000
ビデオマニュアル(P1 EXE Plus) ……プレゼント中
システムメモPLUS(年賀状、暑中見舞いの宛名印刷(OK住所録機能、スケジュール管理) ¥10,000
NINJA 3 Pro(同時に3ファイル操作、文字種を気にしない自由検索可) ¥42,000
ビデオマニュアル(NINJA 3Pro) ……プレゼント中
ポピュラス ……¥9,800
ブライ(上巻) ……¥8,800
ワンダラーズフロムイース ……¥8,700
ダンジョンマスター ……¥9,800
ドラゴンスレイヤー英雄伝説 ……¥8,700

3倍保証 初期不良 代替 返品交換 Kの

標準価格 ¥765,200 ➡ IPL特別価格

¥3,400	×60回	ボーナス50,000×10回
¥5,300	×72回	ボーナス30,000×12回
¥7,500	×60回	ボーナス25,000×10回
¥9,000	×48回	ボーナス30,000×8回
¥10,300	×36回	ボーナス45,800×6回



独自に開発したキーボードレッスン用ソフトプログラムです。使用頻度の高い順に指がキーを覚えます。無料でお付けしています。

アクセス No.B11104

PC-9801RX21(80268+V30、1MB5×2FD、HDD内蔵可能) ……¥338,000
CU-14KD(0.28、反射を防ぐノングレア、目を守る、帯電防止、チルト台付、SHARP) …¥89,800
PS-98-523-HMW(1画面で複数のソフトを操作可能、MS-WINDOW新EMS) …¥20,000
PS-98-019-HMW(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インスツール) ¥9,800
SRC-40(ICM)(高速型40MB、28msSASI/SCSI選択可、ユーティリティ付) ……¥108,000
IF-2750(SCSI用HDDインターフェイスカード) ……¥30,000
PC-9872R(NEC純製品マウス) ……¥10,000
VP-2050PC(24ドット漢字ゴシックカラープリンタ、漢字110/秒、EPSON) ……¥158,000
インクリボン1年相当分供給(2巻、インク切れの心配無用) ……プレゼント中
一太郎 Ver4.3(MS-DOS版拡張メモリをEMSメモリとして可、ワープロソフト) …¥58,000

3倍保証 初期不良 代替 返品交換 Kの

標準価格 ¥821,600 ➡ IPL特別価格

¥3,900	×72回	ボーナス40,000×12回
¥5,600	×72回	ボーナス30,000×12回
¥8,600	×60回	ボーナス20,000×10回
¥9,100	×48回	ボーナス31,000×8回
¥10,000	×36回	ボーナス50,000×6回

代替 代替機の無料貸出 / 3倍保証 安心の3倍保証制度 / 初期不良 初期不良交換3カ月保証制度 / 返品交換 返品・交換保証制度 / 出張 全国出張サービス / Kの キーボードレッスン / 添削付通信教育講座 / オリジナルディスケット

IPL

4-1-12 YUKINOSHITA KAMAKURA-SHI
TEL：0467-24-7511(代)
FAX：0467-24-0561

PC-98DO

アクセス No.B11109

PC-98DO(98モード+88モード、サウンド機能内蔵のニューマシン!) …￥298,000
PA-8600(今や必携！SHARP電子手帳、海外旅行中の￥計算機能付) ……￥ 28,000
パソコン電子手帳くん(ブームの電子手帳とのデータ交換可、OA時代のライフスタイル)￥ 12,800
PA7C41(国語辞書カード) ……￥ 16,000
ダンジョンマスター ……￥ 9,800
シムシティ ……￥ 9,800
ドラゴンスレイヤー英雄伝説 ……￥ 8,700
CU-14TV(高解像度0.31ミリTV/モニ付アナログケーブル同梱、SHARP) ……￥ 98,800
PC-9872R(NEC純製品マウス) ……￥ 10,000

3倍保証 初期不良 代替 返品交換 Kの

標準価格 ￥491,900 → IPL特別価格

￥2,600	×60回	ボーナス30,000×10回
￥3,300	×48回	ボーナス35,000× 8回
￥5,100	×36回	ボーナス40,000× 6回
￥6,100	×84回	ボーナス なし
￥7,600	×60回	ボーナス なし

PC-9801T

アクセス No.B11112

PC-9801T MODEL W2(386SX+V30、メモリ640K内蔵、3.5インチFDD×2内蔵) ￥548,000
PC-9801T-02(テンキーボード) ……￥ 14,500
PC-9872R(NEC純製品マウス) ……￥ 10,000
PS98-017-HV(日本語MS-DOS(Ver3.3B)基本セット) ……￥ 18,000
RED2(日本語対応スクリーンエディタ) ……￥ 38,000
MicroSoftC Ver5.1(Cコンパイラー) ……￥ 98,000

3倍保証 初期不良 返品交換

標準価格 ￥726,500 → IPL特別価格

￥2,400	×72回	ボーナス45,000×12回
￥ 4,900	×72回	ボーナス30,000×12回
￥ 8,700	×60回	ボーナス15,000×10回
￥10,100	×48回	ボーナス20,000× 8回
￥15,200	×42回	ボーナス なし

こんなにかかる修理費用

高額な修理も当社が負担します。
プリンタヘッド交換￥29,500以上
98シリーズメインボード交換￥21,600以上
交換ハードディスクドライブ交換￥70,000以上

PC-9801N

アクセス No.B11113

PC-9801N(V30、IMB3.5"×1、1.25MBRAMドライブ内蔵) ……￥248,000
PC-9801N-16(約3時間利用可、大容量バッテリーパック) ……￥ 14,500
PC-9801N-18(バッテリーパックの高速充電用充電器) ……￥ 25,000
PC-9801N-19(プリンタケーブル) ……￥ 7,000
PS98-019-HV(日本語MS-DOS(Ver3.3C)アプリケーション用インスツール) ￥ 9,800

3倍保証 初期不良 返品交換

標準価格 ￥303,800 → IPL特別価格

￥2,000	×60回	ボーナス16,000×10回
￥3,100	×48回	ボーナス15,000× 8回
￥3,800	×36回	ボーナス20,000× 6回
￥4,700	×60回	ボーナス なし
￥7,200	×36回	ボーナス なし

PC-9801NS

アクセス No.B11114

PC-9801NS(386SX、IMB3.5"×1、RAMドライブ内蔵) ……￥298,000
一太郎dash(豊富な印刷バリエーションが楽しめる日本語ワープロソフト) ……￥ 39,000
PC-PR150VH(10"48ドット熱転写、明朝、毛筆、ゴシック体内蔵、NEC) ￥ 99,800
インクリボン1年相当分供給(5巻。インク切れの心配無用)…プレゼント中
PC-9801N-19(プリンタケーブル) ……￥ 7,000

3倍保証 初期不良 返品交換

標準価格 ￥443,800 → IPL特別価格

￥2,800	×60回	ボーナス27,000×10回
￥4,500	×48回	ボーナス25,000× 8回
￥6,500	×36回	ボーナス28,000× 6回
￥5,800	×84回	ボーナス なし
￥7,300	×60回	ボーナス なし

全国無料配達

PC-9801ES2

アクセス No.B11110

PC-9801ES2(386SX+V30、IMB3.5×2FD、HDD内蔵可) ……￥448,000
PC-KD882(15インチ0.31ピッチ、ノングレア、チルト付、NEC) ……￥ 89,800
AP-850PC(美しい48ドット熱転写漢字カラープリンタ、ハガキOK、EPSON) ……￥ 96,800
APCSF(カットシートフィーダ、はがき50枚A4紙150枚連続打ち可) ……￥ 20,000
インクリボン1年相当分供給(5巻。インク切れの心配無用)…プレゼント中
TRUST 80SE(内蔵型80MBHDD、日本テクサ) ……￥158,000
ノートンユーティリティーズ(消してしまった!データ復活とディスクの高速利用) …￥ 38,000
PC-9872R(NEC純製品マウス) ……￥ 10,000

3倍保証 初期不良 代替 返品交換 Kの

標準価格 ￥860,600 → IPL特別価格

￥2,800	×84回	ボーナス45,000×14回
￥ 4,800	×72回	ボーナス40,000×12回
￥ 6,300	×60回	ボーナス40,000×10回
￥10,300	×84回	ボーナス なし
￥13,000	×60回	ボーナス なし

PC-9801EX2

アクセス No.B11111

PC-9801EX2(80286+V30、IMB3.5×2FDD、HDD内蔵) ……￥348,000
PC-KD882(15インチ0.31ピッチ、ノングレア、チルト付、NEC) ……￥ 89,800
PC-PR150VH(10"48ドット熱転写、明朝、毛筆、ゴシック体内蔵、NEC) ￥ 99,800
PC-PR406HS-01(シートフィーダ、単票、はがき連続打ちに必携!) ￥ 22,800
インクリボン1年相当分供給(5巻。インク切れの心配無用。) プレゼント中
一太郎Ver4.3(MS-DOS版拡張メモリをEMSメモリとして可。ワープロソフト) …￥ 58,000
一太郎VAF数式作成ツール(一太郎で複雑な数式を作成) …￥ 28,000
花子 Ver2.0(図形まじり文書作成ソフト。オリジナリティを追求!) …￥ 58,000
花子VAF関数グラフ作成ツール(花子で関数のグラフを作成可能) ￥ 15,000
PC-9872R(NEC純製品マウス) ……￥ 10,000
EMJ-2000MKIII(EMS対応、メモリ管理ソフト付、2MB増設RAMボード、メルコ) ￥ 44,800

3倍保証 初期不良 代替 返品交換 Kの

標準価格 ￥774,200 → IPL特別価格

￥3,000	×84回	ボーナス40,000×14回
￥ 6,300	×60回	ボーナス35,000×10回
￥ 8,700	×48回	ボーナス35,000× 8回
￥10,800	×72回	ボーナス なし
￥14,600	×48回	ボーナス なし

PC-9801RS21

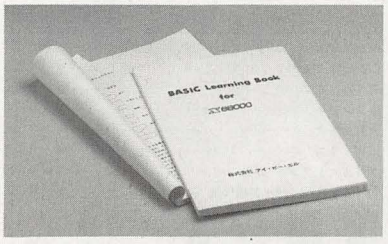
アクセス No.B11108

PC-9801RS21(386SX+V30、IMB5"×2FDD、HDD内蔵可能) ……￥398,000
XC-1498CII(14"0.28カラーCRTチルト台付、三菱) ……￥107,000
PC-PR150VH(10"48ドット熱転写、明朝、毛筆、ゴシック体内蔵、NEC) ￥ 99,800
インクリボン1年相当分供給(5巻。インク切れの心配無用)…プレゼント中
PC-9872R(NEC純製品マウス) ……￥ 10,000
TRUST 40S(場所を取らない内蔵型40MBHDD、日本テクサ) ……￥118,000
一太郎Ver4.3(MS-DOS版、拡張メモリをEMSメモリとして可。ワープロソフト) ￥ 58,000

3倍保証 初期不良 代替 返品交換 Kの

標準価格 ￥790,800 → IPL特別価格

￥3,200	×60回	ボーナス50,000×10回
￥ 5,400	×48回	ボーナス50,000× 8回
￥ 8,500	×36回	ボーナス55,000× 6回
￥ 9,100	×84回	ボーナス なし
￥11,500	×60回	ボーナス なし



無料で添削付きの通信講座が受けられます。
より良い学習効果のために。
(NEC、EPSON、SHARP)

EPSON PC ONE

アクセス No.B11205

PC ONE(CPU286、48ドット漢字プリンタ内蔵3.5"FDD640KB) ……￥298,000
PCMS2(マウス、EPSON) ……￥ 5,800
一太郎dash(豊富な印刷バリエーションが楽しめる日本語ワープロソフト) ￥ 39,000

3倍保証 初期不良 返品交換

標準価格 ￥342,800 → IPL特別価格

￥2,400	×60回	ボーナス20,000×10回
￥3,600	×48回	ボーナス20,000× 8回
￥5,200	×48回	ボーナス10,000× 8回
￥7,800	×42回	ボーナス なし
￥8,900	×36回	ボーナス なし

アクセス No.B11204

PC ONE(CPU286、48ドット漢字プリンタ内蔵3.5"FDD640KB) ……￥298,000
PCMS2(マウス、EPSON) ……￥ 5,800
MICROSOFT Works(ワープロ、表計算、データベース、通信を統合操作) ￥ 40,000
PCM31(日本語MS-DOS(Ver4.01)) ……￥ 18,000

3倍保証 初期不良 返品交換

標準価格 ￥361,800 → IPL特別価格

￥3,000	×72回	ボーナス15,000×12回
￥3,700	×60回	ボーナス15,000×10回
￥4,100	×48回	ボーナス20,000× 8回
￥6,200	×60回	ボーナス なし
￥9,600	×36回	ボーナス なし

IPL

4-1-12 YUKINOSHITA KAMAKURA-SHI
TEL：0467-24-7511(代)
FAX：0467-24-0561

PC CLUB

8ビットソフトが使える16ビット。

アクセス No.B11203

PC CLUB(CPU286FM音源スピーカ内蔵3.5"×2FDDメモリ640KB)……¥168,000
PC-TV454(0.35ピッチSi端子文字放送ビデオボードTV回転台リモコン、NEC)¥128,300
PCMS2(マウス、EPSON)……¥5,800
三国志II……¥14,800
遙かなるオーガスタ(マスターズトーナメント開催地オーガスタナショナルゴルフ)¥12,800
ダンジョンマスター……¥9,800

3倍保証 初期不良 返品交換

標準価格 ¥339,500 → IPL特別価格

¥1,600	×72回	ボーナス20,000×12回
¥3,300	×72回	ボーナス10,000×12回
¥5,600	×60回	ボーナス なし
¥8,700	×36回	ボーナス なし
¥12,600	×24回	ボーナス なし

アクセス No.B11202

PC CLUB(CPU286FM音源スピーカ内蔵3.5"×2FDD10MHz/6MHz切替メモリ640KB)¥168,000
CR-4000(見易いソングレア0.31カラー、アンバー、グリーン切替可、EPSON)…¥94,800
PCMS2(マウス、EPSON)……¥5,800
シムシティ……¥9,800
大航海時代……¥9,800
ポピュラス……¥9,800
プロミストランド……¥4,800
ドラゴンスレイヤー英雄伝説……¥8,700

3倍保証 初期不良 返品交換

標準価格 ¥311,500 → IPL特別価格

¥1,800	×60回	ボーナス20,000×10回
¥3,400	×60回	ボーナス10,000×10回
¥4,500	×72回	ボーナス なし
¥5,300	×36回	ボーナス15,000×6回
¥7,800	×36回	ボーナス なし

代替機の無料貸出

修理期間も安心。問題が起こった時、無料でただちに代替機を貸出し致します。

PC-286BOOK

アクセス No.B11201

PC-286BOOK-STD(CPU80C286、12MHz3.5"×2FDD)……¥258,000
AP-550EXPC(24ドット熱転写漢字カラープリンタ、ハガキOK、EPSON)¥64,800
インクリボン1年相当分供給(5巻、インク切れの心配無用)……プレゼント中
お得なバックII(カラーリボン×2、マルチタイムリボン×1、A4カット紙200枚)……プレゼント中
一太郎dash(豊富な印刷バリエーションが楽しめる日本語ワープロソフト)…¥39,000

3倍保証 初期不良 返品交換

標準価格 ¥361,800 → IPL特別価格

¥2,500	×60回	ボーナス20,000×10回
¥4,600	×42回	ボーナス20,000×7回
¥5,600	×36回	ボーナス20,000×6回
¥5,800	×60回	ボーナス なし
¥8,900	×36回	ボーナス なし

PC-286 NOTE F

アクセス No.B11200

PC-286NOTE F(16ビット、ノート型パソコン)……¥198,000
PCRDC(RAMドライブカード、EPSON)……¥38,000
PCNFMC(モデムカード、EPSON)……¥32,800
PCNFRB2(RAMボード2MB、EPSON)……¥78,000
PC-286P03(日本語MS-DOS/Ver3.1)……¥18,000

3倍保証 初期不良 返品交換

標準価格 ¥364,800 → IPL特別価格

¥2,800	×60回	ボーナス20,000×10回
¥4,000	×48回	ボーナス20,000×8回
¥6,100	×36回	ボーナス20,000×6回
¥7,300	×48回	ボーナス なし
¥9,400	×36回	ボーナス なし

SHARP X68000 EXPERT II

アクセス No.B11300

CZ-603CBK(メインメモリ2MB、複数のウインドウを同時にオープン可)¥338,000
CZ-603DBK(超高解像度0.31ドット14"チルト台付)……¥84,800
X68000フェア(BIGプレゼントの中からお好きなものを1つお選び下さい。)プレゼント中

3倍保証 初期不良 返品交換 出張

標準価格 ¥422,800 → IPL特別価格

¥1,500	×60回	ボーナス30,000×10回
¥4,400	×48回	ボーナス20,000×8回
¥5,100	×84回	ボーナス なし
¥10,000	×36回	ボーナス なし
¥9,500	×24回	ボーナス30,000×4回

アクセス No.B11301

CZ-603CBK(メインメモリ2MB、複数のウインドウを同時にオープン可)¥338,000
CU-21HD(迫力の21"スピーカ機能付、グラフィックもゲームも抜群!!)¥148,000
CZ-6TUBK(TV用チューナー、TVも見れて楽しさ倍増!)……¥33,100
X68000フェア(BIGプレゼントの中からお好きなものを1つお選び下さい。)プレゼント中

3倍保証 初期不良 返品交換 出張

標準価格 ¥519,100 → IPL特別価格

¥2,900	×60回	ボーナス30,000×10回
¥6,300	×84回	ボーナス なし
¥3,700	×72回	ボーナス20,000×12回
¥9,500	×48回	ボーナス なし
¥12,200	×36回	ボーナス なし

アクセス No.B11302

CZ-603CBK(メインメモリ2MB、複数のウインドウを同時にオープン可)¥338,000
CZ-605DBK(15インチ0.39ピッチ2スピーカチルトリモコン付)……¥115,000
X68000フェア(BIGプレゼントの中からお好きなものを1つお選び下さい。)プレゼント中

3倍保証 初期不良 返品交換 出張

標準価格 ¥453,000 → IPL特別価格

¥3,000	×60回	ボーナス25,000×10回
¥5,600	×84回	ボーナス なし
¥8,500	×48回	ボーナス なし
¥10,900	×36回	ボーナス なし
¥10,900	×24回	ボーナス30,000×4回

アクセス No.B11303

CZ-603CBK(メインメモリ2MB、複数のウインドウを同時にオープン可)¥338,000
CU-21HD(迫力の21"スピーカ機能付、グラフィックもゲームも抜群!!)¥148,000
CZ-6TUBK(TV用チューナー、TVも見れて楽しさ倍増!)……¥33,100
CZ-8PC4-BK(美しい印字域ドットカラー年賀状、暑中見舞、各種カード等)…¥99,800
HYPERWORLD PRO-88K(画面のイメージ通り、画面に見たままの文章作成ができる)¥39,800
X68000フェア(BIGプレゼントの中からお好きなものを1つお選び下さい。)プレゼント中

3倍保証 初期不良 返品交換 出張

標準価格 ¥658,700 → IPL特別価格

¥3,800	×72回	ボーナス30,000×12回
¥5,000	×60回	ボーナス30,000×10回
¥7,900	×84回	ボーナス なし
¥8,600	×48回	ボーナス20,000×8回
¥10,300	×36回	ボーナス30,000×6回

アクセス No.B11304

CZ-603CBK(メインメモリ2MB、複数のウインドウを同時にオープン可)¥338,000
CZ-613DTN(15インチ0.31ピッチ2スピーカチルトリモコン付、SHARP)……¥135,000
BF-68PRO(目を守ろう!反射、紫外線、静電気、ホコリ付着防止フィルター)…¥19,800
CM-64(LA/PCMサウンド、モジュール)……¥129,000
SX-68M(MID搭載ボード)……¥19,800
X68000フェア(BIGプレゼントの中からお好きなものを1つお選び下さい。)プレゼント中

3倍保証 初期不良 返品交換 出張

標準価格 ¥641,600 → IPL特別価格

¥4,300	×72回	ボーナス30,000×12回
¥5,100	×84回	ボーナス20,000×14回
¥10,600	×60回	ボーナス なし
¥9,300	×48回	ボーナス20,000×8回
¥16,200	×36回	ボーナス なし

X68000 PRO II

アクセス No.B11305

CZ-653CBK(メインメモリ1MB、複数のウインドウを同時にオープン可)¥285,000
CZ-604DBK(スピーカ付14"0.31ドットアナログカラーCRT)……¥94,800
X68000フェア(BIGプレゼントの中からお好きなものを1つお選び下さい。)プレゼント中

3倍保証 初期不良 返品交換 出張

標準価格 ¥379,800 → IPL特別価格

¥2,700	×60回	ボーナス20,000×10回
¥4,800	×84回	ボーナス なし
¥3,900	×48回	ボーナス20,000×8回
¥5,900	×36回	ボーナス20,000×6回
¥8,400	×24回	ボーナス30,000×4回

初期不良交換期間3ヶ月

アクセス No.B11306

CZ-653CBK(メインメモリ1MB、複数のウインドウを同時にオープン可)¥285,000
CU-21HD(迫力の21"スピーカ機能付、グラフィックもゲームも抜群!!)¥148,000
CZ-6TUBK(TV用チューナーTVも見れて楽しさ倍増!)……¥33,100
X68000フェア(BIGプレゼントの中からお好きなものを1つお選び下さい。)プレゼント中

3倍保証 初期不良 返品交換 出張

標準価格 ¥466,100 → IPL特別価格

¥3,000	×60回	ボーナス25,500×10回
¥5,700	×84回	ボーナス なし
¥5,000	×48回	ボーナス22,000×8回
¥7,800	×36回	ボーナス20,000×6回
¥10,000	×24回	ボーナス36,500×4回

代替 代替機の無料貸出
3倍保証 安心の3倍保証制度
初期不良 初期不良交換3カ月保証制度
返品交換 返品・交換保証制度
出張 全国出張サービス
K キーボードレッスン
添削付通信教育講座
オリジナルディスケット

IPL

4-1-12 YUKINOSHITA KAMAKURA-SHI
TEL：0467-24-7511(代)
FAX：0467-24-0561

X68000 SUPER HD

アクセス No.B11309

CZ-623CTN(メモリ2MB、80MHDD搭載SX-WINDOW搭載) ……¥498,000
CZ-613DTN(15インチ0.31ピッチ2スピーカチルトリモコン付、SHARP) ……¥135,000
CM-32L(LAサウンド・モジュール) ……¥ 69,000
MT-32 ……¥ 64,000
CZ-252MS(MIDIマルチレコーディングソフト) ……¥ 28,800
CZ-247MS(MIDI楽器演奏が楽しめるMUSICソフト) ……¥ 28,800
CZ-6BM1(MIDIボード、SHARP) ……¥ 26,800
ポピュラス ……¥ 9,800
X68000フェア(BIGプレゼントの中からお好きなものを1つお選び下さい。)プレゼント中

3倍保証 初期不良 返品交換 出張

標準価格 ¥860,200 → IPL特別価格

¥5,400	×60回	ボーナス50,000×10回
¥ 8,800	×60回	ボーナス30,000×10回
¥10,900	×84回	ボーナス なし
¥10,600	×48回	ボーナス35,000× 8回

アクセス No.B11307

CZ-623CTN(メモリ2MB、80MHDD搭載SX-WINDOW搭載) ……¥498,000
CZ-613DTN(15インチ0.31ピッチ2スピーカチルトリモコン付、SHARP) ……¥135,000
CZ-240BS(スケジュール、住所録、メモ等文房具感覚の便利インスツール、SHARP) ¥ 14,800
PA-8600(今や必携!SHARP電子手帳。海外旅行中の¥計算機能付) ……¥ 28,000
PA7C41(国語辞書カード) ……¥ 16,000
CZ-8PC4-BK(美しい印字48ドットカラー年賀状、暑中見舞、各種カード等、SHARP) ¥ 99,800
インクリボン1年相当分供給(5巻、インク切れの心配無用) ……プレゼント中
X68000フェア(BIGプレゼントの中からお好きなものを1つお選び下さい。)プレゼント中

3倍保証 初期不良 返品交換 出張

標準価格 ¥791,600 → IPL特別価格

¥3,700	×60回	ボーナス50,000×10回
¥7,000	×60回	ボーナス30,000×10回
¥9,400	×48回	ボーナス30,000× 8回
¥9,500	×84回	ボーナス なし



全国出張サービス

X68000.TOWNS購入のお客様に、万一故障が生じた場合には、全国どこへでもサービスマンがお伺いします。

アクセス No.B11308

CZ-623CTN(メモリ2MB、80MHDD搭載SX-WINDOW搭載) ……¥498,000
CZ-613DTN(15インチ0.31ピッチ2スピーカチルトリモコン付、SHARP) ……¥135,000
Z'sSTAFF PRO 68(豊富な編集機能のグラフィックツール) ……¥ 58,000
Z'sトリフォニー68K(3次元JGや花子に転送可) ……¥ 39,800
CZ-6VT1-BK(カラーイメージユニット、テロッパー機能付) ……¥ 69,800
CZ-8NS1(フルカラーA4ズーム機能、線順次方式ソフト付) ……¥188,000
CZ-6BM1(MIDIボード、) ……¥ 26,800
CZ-8PC4-BK(美しい印字!48ドットカラー年賀状、暑中見舞、各種カード等、SHARP) ¥ 99,800
X68000フェア(BIGプレゼントの中からお好きなものを1つお選び下さい。)プレゼント中

3倍保証 初期不良 返品交換 出張

標準価格 ¥1,115,200 → IPL特別価格

¥8,600	×60回	ボーナス50,000×10回
¥10,000	×72回	ボーナス30,000×12回
¥13,600	×60回	ボーナス20,000×10回
¥15,300	×48回	ボーナス30,000× 8回

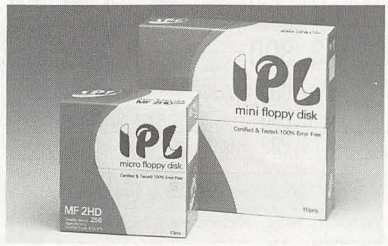
アクセス No.B11310

CZ-623CTN(メモリ2MB、80MHDD搭載SX-WINDOW搭載) ……¥498,000
CZ-613DTN(15インチ0.31ピッチ2スピーカチルトリモコン付、SHARP) ……¥135,000
MPS-500JH(無停電電源装置、CRT下に設置可、サンケン) ……¥ 39,800
X68000フェア(BIGプレゼントの中からお好きなものを1つお選び下さい。)プレゼント中

3倍保証 初期不良 返品交換 出張

標準価格 ¥672,800 → IPL特別価格

¥5,300	×60回	ボーナス30,000×10回
¥10,300	×60回	ボーナス なし
¥ 8,200	×84回	ボーナス なし
¥ 7,400	×48回	ボーナス30,000× 8回
¥15,900	×36回	ボーナス なし



IPLブランドのディスケットを無料でお付けしています。

アクセス No.B11311

CZ-623CTN(メモリ2MB、80MHDD搭載SX-WINDOW搭載) ……¥498,000
CZ-613DTN(15インチ0.31ピッチ2スピーカチルトリモコン付、SHARP) ¥135,000
MPS-500JH(無停電電源装置、CRT下に設置可、サンケン) ……¥ 39,800
CZ-240BS(スケジュール、住所録、メモ等、文房具感覚の便利ツール、SHARP) ……¥ 14,800
IO-735X(鮮明カラーインクジェット高速、高性能、ハガキ可) ……¥248,000
IO-73CX(接続ケーブル) ……¥ 5,500
JX-220(A4最大50秒、高速カラーイメージスキャナ、中間調処理) ……¥145,000
X68000フェア(BIGプレゼントの中からお好きなものを1つお選び下さい。)プレゼント中

3倍保証 初期不良 返品交換 出張

標準価格 ¥1,086,100 → IPL特別価格

¥6,400	×72回	ボーナス50,000×12回
¥ 8,400	×60回	ボーナス50,000×10回
¥10,900	×60回	ボーナス35,000×10回
¥11,700	×48回	ボーナス50,000× 8回
¥17,300	×36回	ボーナス50,000× 6回

FUJITSU FM TOWNS

アクセス No.B11410

FMTOWNS-2F(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5"×2FDD) ……¥378,000
FMT-DP531(14"0.38ピッチ、アナログRGBマルチスキャン) ……¥ 89,800
FMT-KB101(TOWNS用JISキーボード) ……¥ 20,000
システムソフトウェア(B276A010) ……¥ 20,000
FMT-SP101(20Wステレオアンプ内蔵スピーカ) ……¥ 29,800
ダンジョンマスター ……¥ 8,800
RAYXANBER ……¥ 8,800
IPLオリジナルデスク(原稿用スタンド、スライド式テーブル付キーボード収納機能) プレゼント中

3倍保証 初期不良 返品交換 出張

標準価格 ¥555,200 → IPL特別価格

¥2,800	×84回	ボーナス20,000×14回
¥3,500	×60回	ボーナス25,000×10回
¥5,200	×36回	ボーナス40,000× 6回
¥7,700	×60回	ボーナス なし
¥9,200	×48回	ボーナス なし

アクセス No.B11406

FMTOWNS-2F(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5"×2FDD) ……¥378,000
FMT-DP532(14"0.26ピッチ、アナログRGBマルチスキャン) ……¥138,000
FMT-KB105(TOWNSテンキー付JIS配列) ……¥ 30,000
システムソフトウェア(B276A010) ……¥ 20,000
FMT-351(80387数値演算プロセッサボード) ……¥120,000
FMT-412(ビデオカードII、Sビデオ対応) ……¥ 40,000
サイクロンE Xpress α(3次元CGソフトのNeiソフト、簡単操作、高機能) ……¥ 98,000
水滸伝 ……¥ 11,800
三国志II ……¥ 16,800
IPLオリジナルデスク(原稿用スタンド、スライド式テーブル付キーボード収納機能) プレゼント中

3倍保証 初期不良 返品交換 出張

標準価格 ¥852,600 → IPL特別価格

¥3,600	×84回	ボーナス38,000×14回
¥ 5,200	×72回	ボーナス35,000×12回
¥ 7,500	×60回	ボーナス30,000×10回
¥ 9,900	×84回	ボーナス なし
¥12,500	×60回	ボーナス なし



IPL

4-1-12 YUKINOSHITA KAMAKURA-SHI
TEL：0467-24-7511(代)
FAX：0467-24-0561

アクセス No.B11405

FMTOWNS-2F(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5"×2FDD)…￥378,000
FMT-DP531(14"0.38ピッチ、アナログRGBマルチスキャン)……￥89,800
FMT-KB105(TOWNSテンキー付JIS配列)……￥30,000
システムソフトウェア(B276A010)……￥20,000
FMPR-204B(24ドットカラー漢字熱転写10")……￥80,000
FM60-711(プリンタケーブル)……￥6,800
TownsPAINT V1.1(複数の画面モード対応リアルタイムの高速動作)……￥38,000
TownsSOUND V1.1(内蔵FM、PCM音源で自由に音を作成)……￥28,000
G5 TOWNS(絵や音が出て楽しく編集できるワープロソフト)……￥38,000
MUSIC PRO TOWNS(MIDI)(手書き感覚で楽譜入力、MIDI音源に対応し忠実に演奏)￥39,800
AFTER BURNER……￥9,800
スーパー大戦略(システムソフト)……￥8,800
TURBO OUT RUN……￥9,800
IPLオリジナルデスク(原稿用スタンド、スライド式テーブル付キーボード収納機能) プレゼント中

3倍保証 初期不良 返品交換 出張

標準価格 ￥776,800 → IPL特別価格

￥2,900	×60回	ボーナス50,000×10回
￥5,100	×48回	ボーナス50,000×8回
￥9,000	×36回	ボーナス50,000×6回
￥11,300	×60回	ボーナス なし
￥17,300	×36回	ボーナス なし

アクセス No.B11408

FMTOWNS-2F(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5"×2FDD)…￥378,000
FMT-DP532((14"0.26ピン、アナログRGBマルチスキャン)……￥138,000
FMT-KB105(TOWNSテンキー付JIS配列)……￥30,000
FMPR-204B(24ドットカラー漢字熱転写10")……￥80,000
FM60-711(プリンタケーブル)……￥6,800
システムソフトウェア(B276A010)……￥20,000
日本語MS-DOS V3.1(MS-DOSエミュレータ、Rシリーズソフト動作可能)￥18,000
FM-OASYS(容易なグラフ作成などCD-ROM対応高機能日本語ワープロソフト)…￥55,000
遙かなるオーガスタ(マスターズトーナメント開催地オーガスタナショナルゴルフ)￥12,800
シムシティ……￥8,800
IPLオリジナルデスク(原稿用スタンド、スライド式テーブル付キーボード収納機能) プレゼント中

3倍保証 初期不良 返品交換 出張

標準価格 ￥747,400 → IPL特別価格

￥3,900	×60回	ボーナス40,000×10回
￥5,900	×48回	ボーナス40,000×8回
￥8,600	×36回	ボーナス45,000×6回
￥10,500	×60回	ボーナス なし
￥16,100	×36回	ボーナス なし

アクセス No.B11412

FMTOWNS-2F(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5"×2FDD)…￥378,000
FMT-DP531(14"0.38ピッチ、アナログRGBマルチスキャン)……￥89,800
FMT-KB105(TOWNSテンキー付JIS配列)……￥30,000
システムソフトウェア(B276A010)……￥20,000
FMPR-204B(24ドットカラー漢字熱転写10")……￥80,000
FM60-711(プリンタケーブル)……￥6,800
日本語MS-DOSVer3.1(MS-DOSエミュレータ、Rシリーズソフト動作可能)￥18,000
F-BASIC386(80386ネイティブモード対応BASICインタープリタ)……￥25,000
TOWNS VNET(通信ソフト)……￥18,000
F1935PM(2400/1200bps全2重モデム、MNP5対応)……￥59,800
バブルボブル……￥9,800
富士通HABITAT(32ビット、CD-ROMならではのネットワーク)……￥6,800
IPLオリジナルデスク(原稿用スタンド、スライド式テーブル付キーボード収納機能)…プレゼント中

3倍保証 初期不良 返品交換 出張

標準価格 ￥742,000 → IPL特別価格

￥3,100	×60回	ボーナス45,000×10回
￥5,200	×48回	ボーナス45,000×8回
￥8,800	×36回	ボーナス45,000×6回
￥10,600	×60回	ボーナス なし

アクセス No.B11411

FMTOWNS-2H(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5"×2,40MBHDD内蔵) ￥548,000
FMT-DP531(14"0.38ピッチ、アナログRGBマルチスキャン)……￥89,800
FMT-KB105(TOWNSテンキー付JIS配列)……￥30,000
FMPR-204B(24ドットカラー漢字熱転写10")……￥80,000
FMPR-203T1(トラクタフィーダ)……￥8,000
FM60-711(プリンタケーブル)……￥6,800
システムソフトウェア(B276A010)……￥20,000
FM-OASYS(容易なグラフ作成などCD-ROM対応高機能日本語ワープロソフト)…￥58,000
広辞苑CD-ROM(日本語MS-DOS必須)……￥28,000
英和・和英新辞書CD-ROM……￥24,000
TURBO OUT RUN……￥9,800
遙かなるオーガスタ(マスターズトーナメント開催地オーガスタナショナルゴルフ)￥12,800
IPLオリジナルデスク(原稿用スタンド、スライド式テーブル付キーボード収納機能) プレゼント中

3倍保証 初期不良 返品交換 出張

標準価格 ￥915,200 → IPL特別価格

￥3,800	×84回	ボーナス40,000×14回
￥5,000	×72回	ボーナス40,000×12回
￥8,200	×60回	ボーナス30,000×10回
￥13,200	×60回	ボーナス なし

アクセス No.B11402

FMTOWNS-2H(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5"×2,40MBHDD内蔵) ￥548,000
FMT-DP531(14"0.38ピッチ、アナログRGBマルチスキャン)……￥89,800
FMT-KB205(TOWNSテンキー付親指配列)……￥30,000
FMPR-302G(漢字プリンタ15インチ)……￥128,000
FM60-711(プリンタケーブル)……￥6,800
システムソフトウェア(B276A010)……￥20,000
日本語MS-DOS V3.1(MS-DOSエミュレータ、Rシリーズソフト動作可能)￥18,000
FM-OASYS(容易なグラフ作成などCD-ROM対応高機能日本語ワープロソフト)…￥58,000
Lotus 1-2-3(超高速、表計算グラフデータベース)……￥98,000
遙かなるオーガスタ(マスターズトーナメント開催地オーガスタナショナルゴルフ)￥12,800
FMT-412(ビデオカードIISビデオ対応)……￥40,000
AFTER BURNER……￥9,800
オペレーションウルフ……￥9,800
IPLオリジナルデスク(原稿用スタンド、スライド式テーブル付、キーボード収納機能) プレゼント中

3倍保証 初期不良 返品交換 出張

標準価格 ￥1,069,000 → IPL特別価格

￥4,300	×84回	ボーナス50,000×14回
￥6,500	×72回	ボーナス45,000×12回
￥8,400	×60回	ボーナス45,000×10回
￥15,900	×60回	ボーナス なし

アクセス No.B11404

FMTOWNS-2H(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5"2,40MBHDD内蔵)…￥548,000
FMT-DP532(14"0.26ピッチ、アナログRGBマルチスキャン)……￥138,000
FMT-KB105(TOWNSテンキー付JIS配列)……￥30,000
FMPR-204B(24ドットカラー漢字熱転写10")……￥80,000
FMPR-203T1(トラクタユニット)……￥8,000
FM60-711(プリンタケーブル)……￥6,800
FMSC-611G(A4サイズ1677万色フルカラー対応で表現可能)……￥198,000
FMCBL602(FMSC-611G用スキャナテーブル)……￥6,500
FMT-352(80387数値演算プロセッサ)……￥120,000
FMT-412(ビデオカードII、Sビデオ対応)……￥40,000
FMT-EM2M(2Mバイト増設メモリ)……￥100,000
システムソフトウェア(B276A010)……￥20,000
日本語MS-DOS V3.1(MS-DOSエミュレータ、Rシリーズソフト動作可能)￥18,000
FM-OASYS(容易なグラフ作成などCD-ROM対応高機能日本語ワープロソフト)…￥58,000
TownsPAINT V1.1(複数の画面モード対応、リアルタイムの高速動作)……￥38,000
サイクロンExpressα(3次元のCGソフトのNO.1ソフト簡単操作、高機能)……￥98,000
IPLオリジナルデスク(原稿用スタンド、スライド式テーブル付、キーボード収納機能) プレゼント中

3倍保証 初期不良 返品交換 出張

標準価格 ￥1,507,300 → IPL特別価格

￥14,300	×60回	ボーナス50,000×10回
￥18,700	×48回	ボーナス50,000×8回
￥22,600	×60回	ボーナス なし

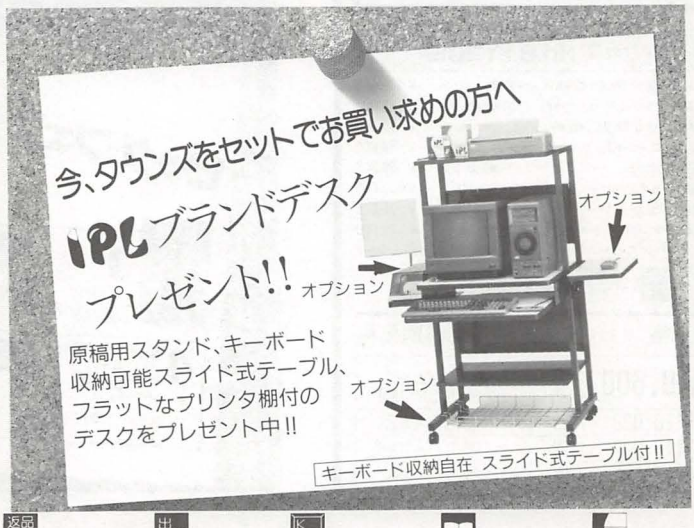
アクセス No.B11400

FMTOWNS-2H(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5"×2,40MBHDD)…￥548,000
FMT-DP531(14"0.38ピッチ、アナログRGBマルチスキャン)……￥89,800
FMT-KB105(TOWNSテンキー付JIS配列)……￥30,000
FMPR-204B(24ドットカラー漢字熱転写10")……￥80,000
FMPR-203T1(トラクタユニット)……￥8,000
FM60-711(プリンタケーブル)……￥6,800
システムソフトウェア(B276A010)……￥20,000
FM-OASYS(容易なグラフ作成などCD-ROM対応高機能日本語ワープロソフト)…￥58,000
FMT-SP101(20Wステレオアンプ内蔵スピーカー)……￥29,800
F-BASIC386 V1.1(80386ネイティブ対応BASICインタープリタ)…￥25,000
TURBO OUT RUN……￥9,800
ファイナルブロー TOWNS……￥9,800
ニュージーランドストーリー……￥9,800
遙かなるオーガスタ(マスターズトーナメント開催地オーガスタナショナルゴルフ)￥12,800
IPLオリジナルデスク(原稿用スタンド、スライド式テーブル付キーボード収納機能) プレゼント中

3倍保証 初期不良 返品交換 出張

標準価格 ￥937,600 → IPL特別価格

￥2,500	×84回	ボーナス50,000×14回
￥3,800	×72回	ボーナス50,000×12回
￥6,200	×60回	ボーナス45,000×10回



代替 代替機の無料貸出
3倍保証 安心の3倍保証制度
初期不良 初期不良交換3カ月保証制度
返品交換 返品・交換保証制度
出張 全国出張サービス
Kの キーボードレッスン
添削付通信教育講座
オリジナルディスケット

HOW TO ORDER

お申し込み方法

＊18才未満の方は、保護者とご一緒にお申し込み下さい。

●ハガキでお申し込みの場合

ご注文の際には①住所②氏名・年齢③電話番号④アクセスナンバー⑤支払い方法を次の要領でご記入の上、下記のあて先へお送りください。

①住所
②氏名・年齢
③電話番号
④アクセスナンバー
⑤支払い方法
●月々のお支払金額×回数
●ボーナス時のお支払い金額

□ 248-□□

鎌倉市雪の下4-1-12
㈱IPL 商品管理部
ベーマガ係

●お電話でお申し込みの場合

ご注文の際には①住所②氏名・年齢③電話番号④アクセスナンバー⑤支払い方法をあらかじめメモなどにまとめ、最寄りのご注文ダイヤルへお申し込みください。

本社	0467-24-7511	青山	03-470-0061
札幌	011-621-1444	大阪	06-311-2736
仙台	022-266-0531	広島	082-293-7881
銀座	03-541-3058	福岡	092-481-2644

●ファクシミリでお申し込みの場合

大きめの文字で濃くはっきりとお書きください。
ご注文の際には①住所②氏名・年齢③電話番号④アクセスナンバー⑤支払い方法をご記入の上、下記の番号へ送信ください。ファクシミリは、24時間申し込みが可能です。 ●製品を選んだ雑誌名をご記入ください。

ファクシミリ番号 ——— 0467-24-0561

お支払い方法

●クレジットの場合

専用のお申し込み用紙をお送りいたしますので、必要事項をご記入、ご捺印の上ご返送ください。到着次第、配送便にて製品を発送いたします。

●一括払いの場合

下記のいづれかの方法でお申し込み下さい。ご入金を確認次第、配送便にて製品を発送いたします。

●銀行振り込みの場合のお振り込み先

取引銀行（口座番号）	三菱銀行 鎌倉支店（普）4956791）
	第一勧業銀行 鎌倉支店（普）1180564）
口座名	株式会社 アイピーエル
TEL	0467-24-7511(代)

●現金書留の場合

現金書留の場合は、おつり銭のないように、又、切手でのご送金はご遠慮ください。

（キリトリ線）

⬇上記以外のお申し込み方法（現金書留の場合にもご利用ください。）

お申し込み用紙

フリガナ		年齢	
御氏名	印		才
住所（TEL）	〒 TEL ( )		
フリガナ			
勤務先（学校名）			
住所（TEL）	〒 TEL ( )		
●購入セットのアクセスナンバー（例：アクセスNo.B00000） アクセス No.			
●月々のお支払金額×回数	¥ × 回		
●ボーナス時のお支払い金額	¥ × 回		

●購入セットに追加、もしくは変更・削除する製品又は、単品でお求めになりたい製品（メーカー名・機種名を明記）

●購入希望の独自の組み合わせプラン（メーカー名・機種名を明記）

●月々のご希望お支払金額×回数 ¥ × 回

●ボーナス払いのご希望金額 ¥ × 回

●御意見・御要望

製品について不明な点は、ビギナーズホットライン（担当・小林）までお問合せ下さい。

下記の申し込み用紙に記入の上封筒（銀行振り込みの場合）、もしくは現金書留にてお申し込み下さい。クレジットでお買い求めのお客様は、ご希望のお支払い回数、ボーナス払いの有無を記入の上お申し込み下さい。到着しだい当社より計算書をご送付いたします。

Sofmap
For Computer Communication Age
株式会社ソフマップ

TV 日本テレビ、TBS、フジテレビ、テレビ朝日、テレビ東京系列でCM放映中!!

直営10店舗

年中無休

ただ物を売るのではありません。
心を売るのでもありません。
私たちがお届けしたいのは満足感です。
お客様が何を望み、どう応えれば
喜んでもらえるのか。
私たち一人一人がいつもお客様の立場になって考える。
私たちの仕事はそこから出発しています。



安心をお届けします。

No.1 システム

●ただ今、30万円以上お買い上げのお客様には、パソコンを100%活用するためのノウハウがぎっしり詰まったビデオソフト4種類（PC入門編、Macintosh入門編、デザイナー編、ビジネス編）のうちお好きなソフトをプレゼント！ソフトのみご希望の方は、実費¥2,900にておわけしております。

高価な品物だから、ショップも慎重に選びたい。

品切れの際は、御容赦下さい。

No.1 クレジットシステム

1. 9ヶ月先からのお支払いOK
スキップクレジットを御利用になれば支払い開始月を1ヶ月から、最長9ヶ月先までおくらせる事が出来ます。

2. 月々¥1,000からのお支払いOK
月々のお支払い金額の設定が¥1,000からOK。

3. 84回払いもOK
お客様のプランに合わせて、1回から最長84回まで支払い回数をお選びいただけます。

4. ステップアップクレジット
お客様のプランに合わせて、毎月のお支払い金額を徐々に増やしていくシステムです。例えば、1年目は¥3,000、2年目は¥6,000というように、御自由に設定することができます。

5. ボーナス10回払いもOK
毎月の支払いは0（ゼロ）、ボーナス時のみのお支払いでクレジットが御利用になれます。回数は1,2回の他、4・6・8・10回払いまでOK。

6. 業界No.1の低金利

支払回数	1	3	6	10	12	15	18	20	24	30	36	42	48	54	60	66	72	78	84
他社金利	3	4	5	7	9	10	12	13	16	19	21	25	28	31	35	—	—	—	—
Sofmap金利	2.0	3.0	4.0	5.5	5.5	8.5	11.0	11.0	11.5	16.0	16.0	20	21	26	27	33	35	39	42

7. カードクレジット
各種クレジットカードが店頭だけでなく、通信販売でも御利用になれます。詳しくはお気軽にお問い合わせ下さい。

8. カレッジクレジット
保証人なしで、学生の方でもクレジットが御利用できます。（20歳以上）

No.1 下取りシステム

お持ちの機種を下取りに出して、新品に買替えようと思っている方、ソフマップに御相談下さい。買取り価格がどこよりも高く、新品の販売価格がどこよりも安いから、当然どこよりもお得な条件でお買求めいただけます。又、差額を商品券でお支払いもできます。

No.1 配送システム

到着日指定、夜間配送システム
お客様のご都合に合わせて配送させていただきます。機種によっては、夜間配送できないものがあります。

代金引換システム（要手数料）
係員が品物をお届けに行きますので、その時にお支払い下さい。

No.1 サポートシステム

1. 初期不良交換期間3ヶ月
●万一、お届けした商品が不良の場合、お買い上げ日より3ヶ月以内なら、同等品と即、交換致します。

2. 新品パソコン3年保証
●メーカー保証が1年の場合、メーカー保証1年＋ソフマップ保証2年の計3年間の保証になります。

3. 中古パソコン1年保証
●中古パソコン本体は、1年間保証致します。（ディスプレイプリンタ等は6ヶ月保証となります）

4 新品パソコン買取り保証
●1ヶ月以内であれば必ず買取り保証金額で、下取り、買取り致します。

5. 永久買取り保証
●古くなったパソコン、スクラップ寸前のパソコンでもOK!!どんなパソコンでも、どこよりも高く買い取ります。

ACCEL TOMATO series ICM LAND OMRON メルコ maxell I-O DATA SONY FUJI FILM Caravelle WINTECH

新品パソコン・ワープロ・周辺機器・他

価格は9月20日現在のものです。

J-DMA 日本通信販売協会正会員

●新品パソコン3年保証●新品ワープロ2年保証●初期不良交換期間3ケ月

新品 限定20セット

クレジットも御利用になれます。

- ●NEC PC-9801RX21……¥338,000
- ●MITSUBISHI XC-1498C II……¥107,000
- ●ソフマップ フィルター……¥ 19,800
- ●アマヤカン パソコンデスクAD-3……¥ 29,800

標準価格合計 ¥494,600



椅子は販売しておりません。

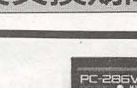
Sofmap特価 ¥273,000



NEC PC-9801RX21

標準価格¥338,000

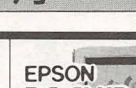
¥215,000



EPSON PC-286VG-STD

標準価格¥268,000

ソフマップ特価 ¥お電話にて



EPSON PC CLUB PC-286C-STD

標準価格¥168,000

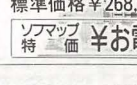
ソフマップ特価 ¥お電話にて



SHARP X68000 EXPERT II

標準価格¥338,000

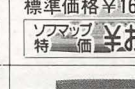
ソフマップ特価 ¥お電話にて



FUJITSU モデル2H FM TOWNS

標準価格¥548,000

ソフマップ特価 ¥お電話にて



TOSHIBA J-3100 SS-002

標準価格¥228,000

ソフマップ特価 ¥お電話にて

本体

- ●NEC PC-9801RA21 ¥498,000➡**¥325,000**
- ●NEC PC-9801RS21 ¥398,000➡**¥275,000**
- ●NEC PC-9801TmodelW2 ¥548,000➡**¥375,000**
- ●NEC PC-9801TmodelS5 ¥850,000➡¥お電話にて
- ●NEC PC-9801NS ¥298,000➡**¥209,000**
- ●NEC PC-9801N ¥248,000➡**¥153,000**
- ●EPSON PC-386VR-STD ¥348,000➡¥お電話にて
- ●EPSON PC-386M-STD ¥328,000➡¥お電話にて
- ●EPSON PC-286BOOK-STD ¥258,000➡¥お電話にて
- ●TOSHIBA J-3100SS-02E ¥328,000➡¥お電話にて
- ●TOSHIBA T-1000(ダイナブック米国版) ¥——➡¥お電話にて

モニター

- ●NEC PC-KD854N ¥84,800➡**¥46,000**
- ●NEC PC-KD881 ¥118,000➡¥お電話にて
- ●NEC PC-KD882 ¥89,800➡¥お電話にて
- ●NEC PC-TV454 ¥128,300➡**¥75,800**
- ●NEC PC-TV455 ¥147,000➡**¥86,000**
- ●NEC N-5913U ¥120,000➡**¥85,000**
- ●MITSUBISHI XC-1498CII ¥107,000➡¥お電話にて
- ●SHARP CU-14FD ¥74,800➡**¥44,800**
- ●EPSON CR-4000 ¥94,800➡¥お電話にて
- ●ACCEL アクセルビジョン ¥99,800➡**¥43,000**
- ●EPSON CR-5000 ¥138,000➡¥お電話にて

プリンター

- ●NEC PC-PR201GS ¥135,000➡**¥96,800**
- ●NEC PC-PR201J ¥215,000➡**¥135,000**
- ●NEC PC-PR201X ¥275,000➡**¥183,000**
- ●NEC PC-PR101GS ¥115,000➡**¥79,800**
- ●NEC PC-PR101TL3 ¥69,800➡**¥46,000**
- ●NEC PC-PR150VH ¥99,800➡¥お電話にて
- ●NEC PC-PR1000 ¥——➡¥お電話にて
- ●EPSON VP-2050PC ¥158,000➡**¥104,000**
- ●EPSON AP-850PC ¥96,800➡**¥64,800**
- ●Canon LBP-A404(リップスIII) ¥325,000➡¥お電話にて
- ●Star CR-3415CL ¥148,000➡**¥69,800**

ワープロ

- ●NEC 文豪ミニ7RA ¥278,000➡**¥173,000**
- ●NEC 文豪ミニ5RG ¥148,000➡**¥105,000**
- ●NEC 文豪ミニ5RD ¥188,000➡**¥113,000**
- ●CASIO HW-9500Ai ¥188,000➡¥お電話にて
- ●TOSHIBA ルポJW95FG ¥198,000➡¥お電話にて
- ●TOSHIBA ルポJW95HP ¥248,000➡¥お電話にて
- ●Canon キャノワードα50 ¥198,000➡¥お電話にて
- ●Panasonic U1P-603Aix ¥198,000➡**¥139,000**
- ●Fujitsu オアシス30MX ¥148,000➡¥お電話にて
- ●Fujitsu オアシス30LXII ¥188,000➡¥お電話にて
- ●Fujitsu オアシス30AD ¥158,000➡¥お電話にて

ハードディスク

- ●アイシーエム SRC-40N ¥118,000➡**¥94,000**
- ●アイシーエム SRC-80N ¥168,000➡**¥134,000**
- ●日本テクサ TRUST40S ¥138,000➡**¥75,000**
- ●日本テクサ TRUST80S ¥218,000➡**¥118,000**
- ●日本テクサ TRUST40E ¥128,000➡**¥76,000**
- ●日本テクサ STATION40S+HA-55S ¥133,000➡**¥94,000**
- ●テクノジャパン PD-100RS ¥168,000➡¥お電話にて
- ●緑電子 PS-40+MDC551 ¥127,800➡¥お電話にて
- ●緑電子 PS-90+MDC551 ¥197,800➡¥お電話にて
- ●コンピュータリサーチ CRC-IHR8 ¥178,000➡¥お電話にて
- ●アイテック IT-SS40 ¥138,000➡**¥82,000**

ビジネスソフト

- ●一太郎Ver.4.3 ¥58,000➡¥お電話にて
- ●一太郎ダッシュ ¥39,000➡**¥26,400**
- ●新松 ¥58,000➡**¥35,500**
- ●P1 EXE ¥48,000➡**¥29,300**
- ●P1 EXE Plus ¥58,000➡**¥36,000**
- ●花子 Ver.2 ¥58,000➡¥お電話にて
- ●CANDY 4 ¥58,000➡**¥42,000**
- ●ビジ・コンポ ¥40,000➡**¥25,800**
- ●アシストシリーズ ¥9,700➡**¥7,280**
- ●全略ハードディスク殿 ¥18,000➡**¥12,000**
- ●ノートンユーティリテイ ¥38,000➡**¥28,500**
- ●ロータス1.2.3R2.2 ¥98,000➡**¥59,800**
- ●マルチプラン4.1 ¥63,000➡**¥49,800**
- ●ザ・カード3 ¥48,000➡**¥34,800**
- ●サクセスノート ¥39,000➡**¥29,250**
- ●忍者PRO3 ¥42,000➡**¥26,800**
- ●クイックベーシック Ver.4.5 ¥20,000➡¥お電話にて
- ●ターボC2.0 ¥30,000➡**¥22,000**
- ●ロータスフリーランス ¥98,000➡**¥59,800**
- ●まいとーく Ver.1.2 ¥28,000➡¥お電話にて
- ●ミュージ郎 ¥158,000➡**¥126,400**
- ●ミュージ郎 Jr. ¥99,800➡**¥78,400**
- ●TOPシリーズ ¥——➡¥お電話にて
- ●PCAシリーズ ¥——➡¥お電話にて

RAMボード

- ●メルコ EMJ-1000mkIII ¥27,000➡**¥18,800**
- ●メルコ EMJ-2000mkIII ¥44,800➡**¥33,800**
- ●メルコ EMJ-4000mkIII ¥79,800➡**¥59,800**
- ●メルコ EXJ-2000mkIII ¥42,000➡**¥31,900**
- ●メルコ MRA-2000 ¥49,800➡**¥33,800**
- ●IOデータ機器 PIO/PC34FX-2M ¥45,000➡¥お電話にて
- ●IOデータ機器 PIO/PC34FX-4M ¥80,000➡¥お電話にて
- ●IOデータ機器 PIO-31SS-2MA ¥46,000➡**¥38,000**
- ●メルコ RCJ-2000 ¥46,000➡**¥38,000**

ドライブ・周辺機器

- ●ドライブ アクセルFDC-58 ¥99,800➡**¥57,000**
- ●ドライブ アクセルFDC-358 ¥98,000➡**¥58,000**
- ●モデム オムロンMD-1200AIII ¥19,800➡**¥14,900**
- ●モデム オムロンMD-24FS5 ¥49,800➡**¥34,500**
- ●モデム アイワ PV-A24VM5 ¥44,800➡**¥33,500**
- ●サウンドボード NEC PC-9801-26K ¥25,000➡**¥19,000**
- ●ハンディースキャナー オムロン HS-10R2 ¥49,800➡**¥34,500**
- ●マウス NEC PC-9872R ¥10,000➡**¥7,980**
- ●マウス アクセル MS-1 ¥——➡**¥2,600**

●掲載価格は、消費税が含まれておりません。●御注文の前に必ず、商品の有無及び金額を確認して、その上で御送金下さい。

店頭に直接来られる方は ☎東京03-258-3156 ☎大阪06-647-0562

通信販売をご利用の方は ☎東京03-253-4230 ☎大阪06-633-7224

FAX.03-253-4290

札幌 011-865-7030 仙台 022-268-3405 新潟 0252-22-6139 横浜 045-311-3441 金沢 0762-21-7045 名古屋 052-332-2117 広島 082-222-0604 福岡 092-752-0044 高松 0878-34-8833

24時間テレフォンサービス ☎03-258-7910

フリーダイヤル 商品発送のお問合わせ 0120-08-0113

フリーダイヤル 故障・修理のお問合わせ 0120-11-0292

振込先 東京秋葉原店 三和銀行秋葉原支店(普)1012131 口座名義 ㈱ソフマップ

営業時間 年中無休●平日 AM11:00～PM8:00 ●日・祭日 AM10:00～PM7:00

株式会社ソフマップ 旧名マップジャパン

〒101 東京都千代田区外神田3丁目15番6号 小暮末広ビル1F

〒556 大阪市浪速区日本橋5丁目7番17号 ソフマップビル

●掲載の商品以外にも多数取り扱いしておりますので、お気軽にお問い合わせ下さい。又、商品在庫は毎日変動しますので品切れの際は御予約承ります。

Sofmap Sofmap Sofmap Sofmap Sofmap Sofmap Sofmap Sofmap Sofmap Sofmap Sofmap Sofmap
For Computer Communication Age

■NEC・FUJITSU・SHARP・EPSON・SANYO・TOEI・TOSHIBA・MITSUBISHI・Star・Canon・ACCEL

Sofmap 冬のボーナス一括払い金利0(ゼロ)受け付け中！

For Computer Communication Age

株式会社 ソフマップ　●商品の組合せ自由自在　●月々￥1,000からのお支払いOK！

御予算10万～30万円までのおすすめセット

CPU80286、640KBメモリ、1Mバイト、5インチFDD2台内蔵、フロッピーディスクモデル

NEC PC-9801RX21　月々¥1,500から

クレジット注文 No.1

PC-9801RX21〈本体〉……¥Sofmap特価
PC-KD854N〈14"カラーディスプレイ〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HD×10枚〉…¥Sofmap特価
標準価格¥446,800　Sofmap特価¥262,000

¥ 1,500×72回	ボーナス ¥20,000×12回
¥ 4,900×48回	ボーナス ¥10,000×8回
¥ 6,500×48回	ボーナス なし
¥ 8,400×36回	ボーナス なし
¥12,100×24回	ボーナス なし

NEC PC-9801RX21　月々¥1,900から

クレジット注文 No.2

PC-9801RX21〈本体〉……¥Sofmap特価
PC-KD853N〈14"カラーディスプレイ〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HD×10枚〉…¥Sofmap特価
標準価格¥480,000　Sofmap特価¥273,000

¥ 1,900×84回	ボーナス ¥16,000×14回
¥ 4,000×60回	ボーナス ¥10,000×10回
¥ 6,800×48回	ボーナス なし
¥ 8,700×36回	ボーナス なし
¥12,600×24回	ボーナス なし

CPU、V30ユーザーズメモリ640K、98、99両モード対応

NEC PC-98DO　月々¥3,000から

クレジット注文 No.3

PC-98DO〈本体〉……¥Sofmap特価
PC-KD862S〈14"カラーディスプレイ〉……¥Sofmap特価
ゲームソフト2本〈定価¥9,800以下のお好きなソフト〉¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2DX10枚〉……¥Sofmap特価
標準価格¥433,400　Sofmap特価¥272,800

¥ 3,000×84回	ボーナス ¥10,000×14回
¥ 4,700×84回	ボーナス なし
¥ 5,800×60回	ボーナス なし
¥ 6,900×48回	ボーナス なし
¥ 8,800×36回	ボーナス なし

1Mバイトタイプ5インチFDD2台内蔵、FM音源6音、リズム6音、デジタルサンプリング内蔵、CD-ROM標準搭載

NEC PC-8801MC model 2　月々¥2,100から

クレジット注文 No.4

PC-8801MC model2〈本体〉……¥Sofmap特価
PC-KD854N〈14"カラーディスプレイ〉……¥Sofmap特価
ゲームソフト2本〈定価¥9,800以下のお好きなソフト〉¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2DX10枚〉……¥Sofmap特価
標準価格¥319,400　Sofmap特価¥176,000

¥ 2,100×60回	ボーナス ¥10,000×10回
¥ 3,000×84回	ボーナス なし
¥ 3,800×60回	ボーナス なし
¥ 5,700×36回	ボーナス なし
¥ 8,200×24回	ボーナス なし

320Kバイト、5インチFDD2台内蔵

NEC PC-8801FE2　月々¥2,400から

クレジット注文 No.5

PC-8801FE2〈本体〉……¥Sofmap特価
PC-KD854N〈14"カラーディスプレイ〉……¥Sofmap特価
ゲームソフト2本〈定価¥9,800以下のお好きなソフト〉¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2DX10枚〉……¥Sofmap特価
標準価格¥239,400　Sofmap特価¥139,800

¥ 2,400×84回	ボーナス なし
¥ 3,000×60回	ボーナス なし
¥ 4,500×36回	ボーナス なし
¥ 6,500×24回	ボーナス なし
¥11,700×12回	ボーナス なし

CPU80286、16MHz、NO WAIT、80MB-HDD内蔵可能

EPSON PC-286VG　月々¥2,500から

クレジット注文 No.6

PC-286VG・STD〈本体〉……¥Sofmap特価
CR-4000〈ドットピッチ0.31、14"カラーノングレア〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HDX10枚〉……¥Sofmap特価
標準価格¥386,800　Sofmap特価¥243,000

¥ 2,500×84回	ボーナス ¥10,000×14回
¥ 3,500×60回	ボーナス ¥10,000×10回
¥ 5,200×60回	ボーナス なし
¥ 7,900×36回	ボーナス なし
¥11,300×24回	ボーナス なし

CPU80286 10MHzノーウェイトスピーカー内蔵サウンド機能拡張スロット(1スロット)装備

EPSON PC CLUB　月々¥3,500から

クレジット注文 No.7

PC-286C・STD〈本体〉　¥Sofmap特価
CR-4000〈ドットピッチ0.31、14"カラーノングレア〉……¥Sofmap特価
PCCRS〈CRTスタンド〉　¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈3.5"2HDX10枚〉……¥Sofmap特価
標準価格¥300,800　Sofmap特価¥202,800

¥ 3,500×84回	ボーナス なし
¥ 4,300×60回	ボーナス なし
¥ 6,600×36回	ボーナス なし
¥ 9,500×24回	ボーナス なし
¥19,000×12回	ボーナス ¥30,000×2回

CPU68000、クロック10MHz、メインメモリ1M

SHARP X68000 PROII　月々¥1,800から

クレジット注文 No.8

CZ-653C〈本体〉……¥Sofmap特価
CZ-605D〈15"ドットピッチ0.39〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HDX10枚〉……¥Sofmap特価
標準価格¥424,000　Sofmap特価¥299,000

¥ 1,800×84回	ボーナス ¥20,000×14回
¥ 3,000×36回	ボーナス ¥40,000×6回
¥ 5,600×72回	ボーナス なし
¥ 7,600×48回	ボーナス なし
¥ 9,700×36回	ボーナス なし

御予算30万～35万円までのおすすめセット

NEC PC-9801RX21　月々¥1,900から

クレジット注文 No.9

PC-9801RX21〈本体〉……¥Sofmap特価
CU-14FD〈ドットピッチ0.31、14"カラーディスプレイ〉…¥Sofmap特価
BR-2415〈24ピン136桁、インパクト漢字プリンタ〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HD×10枚〉…¥Sofmap特価
標準価格¥531,600　Sofmap特価¥313,800

¥ 1,900×60回	ボーナス ¥28,000×10回
¥ 3,200×60回	ボーナス ¥20,000×10回
¥ 5,000×36回	ボーナス ¥30,000×6回
¥ 9,500×24回	ボーナス ¥30,000×4回
¥14,500×24回	ボーナス なし

NEC PC-9801RX21　月々¥2,000から

クレジット注文 No.10

PC-9801RX21〈本体〉……¥Sofmap特価
PC-KD854N〈14"カラーディスプレイ〉……¥Sofmap特価
PC-PR150VH〈48ドット熱転写漢字プリンタ〉…¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HD×10枚〉…¥Sofmap特価
標準価格¥546,600　Sofmap特価¥329,000

¥ 2,000×60回	ボーナス ¥30,000×10回
¥ 5,600×84回	ボーナス なし
¥ 8,300×48回	ボーナス なし
¥10,600×36回	ボーナス なし
¥15,300×24回	ボーナス なし

NEC PC-9801RX21　月々¥2,400から

クレジット注文 No.11

PC-9801RX21〈本体〉……¥Sofmap特価
XC-1498CII〈14"カラーディスプレイ、チルトスタンド付〉…¥Sofmap特価
AP-850PC〈48ドット熱転写漢字プリンタ〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HD×10枚〉…¥Sofmap特価
標準価格¥565,800　Sofmap特価特価¥334,800

¥ 2,400×84回	ボーナス ¥20,000×14回
¥ 5,700×84回	ボーナス なし
¥ 7,100×60回	ボーナス なし
¥10,800×36回	ボーナス なし
¥15,600×24回	ボーナス なし

CPU386SX、クロック16MHz、1Mバイト5インチFDD2台内蔵

NEC PC-9801RS21　月々¥2,500から

クレジット注文 No.12

PC-9801RS21〈本体〉……¥Sofmap特価
PC-KD854N〈14"カラーディスプレイ〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HD×10枚〉…¥Sofmap特価
標準価格¥506,800　Sofmap特価¥321,000

¥ 2,500×84回	ボーナス ¥18,000×14回
¥ 5,500×84回	ボーナス なし
¥ 6,800×60回	ボーナス なし
¥10,400×36回	ボーナス なし
¥15,000×24回	ボーナス なし

3.5インチFDD、ICカードドライブのツインドライブ、A4ファイルサイズ

EPSON PC-386M　月々¥2,400から

クレジット注文 No.13

PC-386M・STD〈本体〉……¥Sofmap特価
CU-14FD〈ドットピッチ0.31、14"カラーノングレア〉…¥Sofmap特価
CX-2410〈80桁、24ピンインパクト漢字プリンタ〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈3.5"2HD×10枚〉…¥Sofmap特価
標準価格¥510,600　Sofmap特価¥345,600

¥ 2,400×60回	ボーナス ¥30,000×10回
¥ 4,900×60回	ボーナス ¥15,000×10回
¥ 8,800×48回	ボーナス なし
¥11,200×36回	ボーナス なし
¥14,400×24回	ボーナス ¥10,000×4回

EPSON PC-386M　月々¥1,800から

クレジット注文 No.14

PC-386M・STD〈本体〉……¥Sofmap特価
CR-4000〈ドットピッチ0.31、14"カラーノングレア〉…¥Sofmap特価
AP-550EXPC〈24ドット熱転写漢字カラープリンタ〉¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈3.5"2HD×10枚〉…¥Sofmap特価
標準価格¥515,600　Sofmap特価¥349,000

¥ 1,800×84回	ボーナス ¥25,000×14回
¥ 3,300×72回	ボーナス ¥20,000×12回
¥ 5,800×60回	ボーナス ¥10,000×10回
¥ 7,400×60回	ボーナス なし
¥ 8,800×48回	ボーナス なし

EPSON PC-286VG　月々¥1,900から

クレジット注文 No.15

PC-286VG・STD〈本体〉……¥Sofmap特価
CR-4000〈ドットピッチ0.31、14"カラーノングレア〉…¥Sofmap特価
AP-850PC〈48ドット熱転写漢字カラープリンタ〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HD×10枚〉…¥Sofmap特価
標準価格¥483,600　Sofmap特価¥310,000

¥ 1,900×84回	ボーナス ¥20,000×14回
¥ 4,200×72回	ボーナス ¥10,000×12回
¥ 6,600×60回	ボーナス なし
¥ 7,900×48回	ボーナス なし
¥10,000×36回	ボーナス なし

CPU68000、クロック10MHZ、メインメモリ2M

SHARP X68000 EXPERT II　月々¥2,100から

クレジット注文 No.16

CZ-603C〈本体〉……¥Sofmap特価
CZ-605D〈15"ドットピッチ0.39〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HD×10枚〉…¥Sofmap特価
標準価格¥477,000　Sofmap特価¥335,000

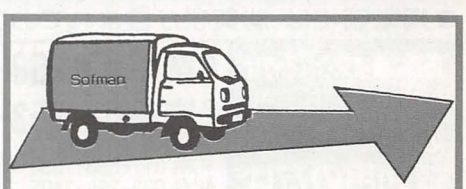
¥ 2,100×60回	ボーナス ¥30,000×10回
¥ 4,000×84回	ボーナス ¥10,000×14回
¥ 6,300×72回	ボーナス なし
¥ 8,500×48回	ボーナス なし
¥10,800×36回	ボーナス なし



プランに合わせて自由自在！

お客様が10人いらっしゃれば、10通りのパソコンの選び方があっていいのではないか…。価格、機種の特徴、用途etc.様々なファクターから最も御自身に合ったパソコンをお選びいただくことが、快適なパソコンライフの早道ではないかとソフマップは考えます。

ソフマップクレジットはベーシックな組合せにしてありますので、他に必要なものがあれば自由に追加する事が出来ます。又、お支払い回数や組合せの変更も自由自在ですので、プランに合わせてお選び頂けます。ソフマップはパソコンを通じて、お客様の末永きパートナーになりたいと願っています。



全国出張サービス

富士通FM-TOWNSをお買い上げのお客様に限り万一故障が生じた場合には、サービスマンが全国どこへでもお伺い致します。

ACCEL TOMATO series ICM LAND OMRON メルコ maxell I-O DATA SONY FUJI FILM Caravelle WINTECH

9ヶ月後からのお支払いもOK！

日本テレビ、TBS、フジテレビ、テレビ朝日、テレビ東京系列でCM放映中!!
直営10店舗

●お支払い回数は1回～84回まで自由自在　●頭金なしクレジット

御予算35万～40万円までのおすすめセット

NEC PC-9801RX21
月々¥2,900から
クレジット注文 No.17

PC-9801RX21〈本体〉……¥Sofmap特価
XC-1498C II〈14"カラーディスプレイ、チルトスタンド付〉…¥Sofmap特価
PC-PR201GS〈136桁、24ドットプリンタ〉……¥Sofmap特価
PS98-017-HMW〈MS-DOS、Ver3.3B〉…¥Sofmap特価
PC-9872R〈純正マウス〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HDX10枚〉…¥Sofmap特価
標準価格¥632,000　Sofmap特価¥387,100

¥ 2,900×84回	ボーナス ¥22,000×14回
¥ 4,900×84回	ボーナス ¥10,000×14回
¥ 6,600×60回	ボーナス ¥10,000×10回
¥ 9,800×48回	ボーナス　なし
¥12,500×36回	ボーナス　なし

NEC PC-9801RA21
クロック20M、1.6MBメモリー
月々¥3,000から
クレジット注文 No.18

PC-9801RA21〈本体〉……¥Sofmap特価
PC-KD854N〈14"カラーディスプレイ〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HDX10枚〉…¥Sofmap特価
標準価格¥606,800　Sofmap特価¥371,000

¥ 3,000×84回	ボーナス ¥20,000×14回
¥ 4,700×84回	ボーナス ¥10,000×14回
¥ 6,100×60回	ボーナス ¥10,000×10回
¥ 7,900×60回	ボーナス　なし
¥10,200×36回	ボーナス ¥10,000×6回

NEC PC-9801RA21
月々¥2,500から
クレジット注文 No.19

PC-9801RA21〈本体〉……¥Sofmap特価
XC-1498C II〈14"カラーディスプレイ、チルトスタンド付〉…¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HDX10枚〉…¥Sofmap特価
標準価格¥629,000　Sofmap特価¥378,800

¥ 2,500×84回	ボーナス ¥24,000×14回
¥ 4,800×84回	ボーナス ¥10,000×14回
¥ 8,000×60回	ボーナス　なし
¥10,500×36回	ボーナス ¥12,000×6回
¥14,000×24回	ボーナス ¥20,000×4回

NEC PC-9801 model W2
最新CPU386SX(20MHz)採用、32ビットパワーラップトップ98
月々¥2,500から
クレジット注文 No.20

PC-9801Tmodel W2〈本体〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈3.5"2HDX10枚〉¥Sofmap特価
標準価格¥576,000　Sofmap特価¥379,000

¥ 2,500×72回	ボーナス ¥28,000×12回
¥ 3,900×36回	ボーナス ¥50,000×6回
¥ 8,100×60回	ボーナス　なし
¥12,300×36回	ボーナス　なし
¥17,600×24回	ボーナス　なし

EPSON PC-386M
月々¥2,300から
クレジット注文 No.21

PC-386M・STD〈本体〉……¥Sofmap特価
XC-1498C II〈14"カラーディスプレイ、チルトスタンド付〉…¥Sofmap特価
AP-850PC〈48ドット熱転写漢字カラープリンタ〉¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈3.5"2HDX10枚〉…¥Sofmap特価
標準価格¥559,800　Sofmap特価¥371,300

¥ 2,300×72回	ボーナス ¥28,000×12回
¥ 4,600×60回	ボーナス ¥20,000×10回
¥ 6,300×84回	ボーナス　なし
¥ 9,400×48回	ボーナス　なし
¥12,000×36回	ボーナス　なし

EPSON PC-286VG
月々¥2,700から
クレジット注文 No.22

PC-286VG・STD〈本体〉……¥Sofmap特価
XC-1498C II〈14"カラーディスプレイ、チルトスタンド付〉…¥Sofmap特価
VP-2050PC〈24ピンドットマトリクス、漢字カラープリンタ〉…¥Sofmap特価
VP-2000CSFS〈VP-2050用ダブルピンカットシートフィーダ〉¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HDX10枚〉…¥Sofmap特価
標準価格¥594,800　Sofmap特価¥372,300

¥ 2,700×72回	ボーナス ¥26,000×12回
¥ 4,600×60回	ボーナス ¥20,000×10回
¥ 6,300×84回	ボーナス　なし
¥ 7,900×60回	ボーナス　なし
¥ 9,400×48回	ボーナス　なし

SHARP X68000 PRO II
CPU68000、クロック10MHz、メインメモリ1M
月々¥2,200から
クレジット注文 No.23

CZ-663C〈本体〉……¥Sofmap特価
CZ-605D〈15"ドットピッチ0.39〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HDX10枚〉…¥Sofmap特価
標準価格¥534,000　Sofmap特価¥375,000

¥ 2,200×84回	ボーナス ¥25,000×14回
¥ 4,600×60回	ボーナス ¥20,000×10回
¥ 6,300×60回	ボーナス ¥10,000×10回
¥ 8,800×36回	ボーナス ¥20,000×6回
¥12,100×36回	ボーナス　なし

FUJITSU FMTOWNS -2Hセット
3.5インチFDD2基、ハードディスク40MB内蔵、メインメモリ2MB
月々¥2,800から
クレジット注文 No.24

FM-TOWNS-2H〈本体〉……¥Sofmap特価
FMT-DP531〈14"カラーCRT〉……¥Sofmap特価
FMT-KB105〈10キー付キーボード〉……¥Sofmap特価
B276A010〈システムソフトウェアV1.1〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈3.5"2HDX10枚〉¥Sofmap特価
標準価格¥687,800　Sofmap特価¥お電話にて

¥ 2,800×84回	ボーナス ¥30,000×14回
¥ 4,500×72回	ボーナス ¥25,000×12回
¥ 5,600×60回	ボーナス ¥25,000×10回
¥ 7,800×84回	ボーナス　なし
¥ 9,800×60回	ボーナス　なし

御予算40万～45万円までのおすすめセット

NEC PC-9801RX21
月々¥2,600から
クレジット注文 No.25

PC-9801RX21〈本体〉……¥Sofmap特価
PC-KD854N〈14"カラーディスプレイ〉……¥Sofmap特価
PC-PR150VH〈48ドット熱転写カラープリンタ〉……¥Sofmap特価
TRUST40S〈内蔵型40M、HDD〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HDX10枚〉…¥Sofmap特価
標準価格¥674,600　Sofmap特価¥405,000

¥ 2,600×60回	ボーナス ¥36,000×10回
¥ 3,600×84回	ボーナス ¥20,000×14回
¥ 6,000×72回	ボーナス ¥10,000×12回
¥ 8,600×60回	ボーナス　なし
¥10,200×48回	ボーナス　なし

NEC PC-9801RA21
月々¥2,700から
クレジット注文 No.26

PC-9801RA21〈本体〉……¥Sofmap特価
PC-KD854N〈14"カラーディスプレイ〉……¥Sofmap特価
PC-PR150VH〈48ドット熱転写漢字カラープリンタ〉¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HDX10枚〉…¥Sofmap特価
標準価格¥706,600　Sofmap特価¥439,000

¥ 2,700×60回	ボーナス ¥40,000×10回
¥ 4,200×84回	ボーナス ¥20,000×14回
¥ 5,800×72回	ボーナス ¥15,000×12回
¥ 7,500×84回	ボーナス　なし
¥ 9,300×60回	ボーナス　なし

NEC PC-9801RS21
月々¥2,700から
クレジット注文 No.27

PC-9801RS21〈本体〉……¥Sofmap特価
CU-14FD〈ドットピッチ0.31、14"カラーディスプレイ〉…¥Sofmap特価
CR-3415CL〈136桁、24ピンインパクト漢字カラープリンタ〉…¥Sofmap特価
PS98-017-HMW〈MS-DOS、Ver3.3B〉…¥Sofmap特価
PC-9872R〈純正マウス〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HDX10枚〉…¥Sofmap特価
標準価格¥672,800　Sofmap特価¥408,700

¥ 2,700×72回	ボーナス ¥30,000×12回
¥ 4,400×84回	ボーナス ¥15,000×14回
¥ 6,900×84回	ボーナス　なし
¥ 8,700×60回	ボーナス　なし
¥10,300×48回	ボーナス　なし

NEC PC-9801RS21
月々¥2,400から
クレジット注文 No.28

PC-9801RS21〈本体〉……¥Sofmap特価
XC-1498C II〈14"カラーディスプレイ、チルトスタンド付〉…¥Sofmap特価
PC-PR201GS〈136桁、24ドットプリンタ〉……¥Sofmap特価
PC-9872R〈純正マウス〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HDX10枚〉…¥Sofmap特価
標準価格¥674,000　Sofmap特価¥427,600

¥ 2,400×60回	ボーナス ¥40,000×10回
¥ 3,900×84回	ボーナス ¥20,000×14回
¥ 4,700×72回	ボーナス ¥20,000×12回
¥ 7,300×84回	ボーナス　なし
¥ 9,100×60回	ボーナス　なし

NEC PC-9801RS21
月々¥2,700から
クレジット注文 No.29

PC-9801RS21〈本体〉……¥Sofmap特価
PC-KD853N〈14"カラーディスプレイ〉……¥Sofmap特価
PC-PR150VH〈48ドット熱転写漢字カラープリンタ〉¥Sofmap特価
一太郎Ver4〈日本語ワードプロセッサ〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HDX10枚〉…¥Sofmap特価
標準価格¥697,800　Sofmap特価¥434,300

¥ 2,700×72回	ボーナス ¥33,000×12回
¥ 4,900×84回	ボーナス ¥15,000×14回
¥ 5,900×60回	ボーナス ¥20,000×10回
¥ 7,400×84回	ボーナス　なし
¥ 9,200×60回	ボーナス　なし

EPSON PC-386VR
32ビット、CPU386SX™、16MHz、20/40/80ページのハードディスクを内蔵可能
月々¥2,700から
クレジット注文 No.30

PC-386VR・STD〈本体〉……¥Sofmap特価
CR-4000〈ドットピッチ0.31、14"カラーノングレア〉…¥Sofmap特価
VP-2050PC〈24ピンドットマトリクス漢字カラープリンタ〉…¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈3.5"2HDX10枚〉…¥Sofmap特価
標準価格¥624,800　Sofmap特価¥408,000

¥ 2,700×72回	ボーナス ¥30,000×12回
¥ 4,500×60回	ボーナス ¥25,000×10回
¥ 6,900×84回	ボーナス　なし
¥ 8,700×60回	ボーナス　なし
¥11,500×36回	ボーナス ¥10,000×6回

EPSON PC-286VG
月々¥2,600から
クレジット注文 No.31

PC-286VG・STD〈本体〉……¥Sofmap特価
CR-4000〈ドットピッチ0.31、14"カラーノングレア〉…¥Sofmap特価
AP-850PC〈48ドット熱転写漢字カラープリンタ〉……¥Sofmap特価
DASH90S〈内蔵型、90MB、HDD〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HDX10枚〉…¥Sofmap特価
標準価格¥651,600　Sofmap特価¥429,000

¥ 2,600×84回	ボーナス ¥28,000×14回
¥ 4,800×72回	ボーナス ¥20,000×12回
¥ 7,300×84回	ボーナス　なし
¥ 9,100×60回	ボーナス　なし
¥12,200×36回	ボーナス ¥10,000×6回

SHARP X68000 EXPERT II-HD
月々¥2,800から
クレジット注文 No.32

CZ-613C〈本体〉……¥Sofmap特価
CZ-613D〈15"ドットピッチ0.31〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HDX10枚〉…¥Sofmap特価
標準価格¥607,000　Sofmap特価¥425,000

¥ 2,900×84回	ボーナス ¥26,000×14回
¥ 5,600×84回	ボーナス ¥10,000×14回
¥ 6,300×72回	ボーナス ¥10,000×12回
¥ 9,000×60回	ボーナス　なし
¥10,800×48回	ボーナス　なし

●掲載価格は、消費税が含まれておりません。●御注文の前に必ず、商品の有無及び金額を確認して、その上で御送金下さい。

店頭に直接来られる方は　〒東京03-258-3156　〒大阪06-647-0562

通信販売をご利用の方は　〒東京03-253-4230　〒大阪06-633-7224
FAX.03-253-4290
札幌 011-865-7030　横浜 045-311-3441　広島 082-222-0604
仙台 022-268-3405　金沢 0762-21-7045　福岡 092-752-0044
新潟 0252-22-6139　名古屋 052-332-2117　高松 0878-34-8833

24時間テレフォンサービス　☎03-258-7910
フリーダイヤル 商品発送のお問合わせ　0120-08-0113
フリーダイヤル 故障・修理のお問合わせ　0120-11-0292

振込先　東京秋葉原店
三和銀行秋葉原支店(普)1012131
口座名義 ㈱ソフマップ

営業時間　年中無休●平日・祭日 AM11:00～PM8:00
日 AM10:00～PM7:00

株式会社ソフマップ
旧名マップジャパン

〒101　東京都千代田区外神田3丁目15番6号 小暮末広ビル1F
〒556　大阪市浪速区日本橋5丁目7番17号 ソフマップビル

●掲載の商品以外にも多数取り扱いしておりますので、お気軽にお問い合わせ下さい。又、商品在庫は毎日変動しますので品切れの際は御予約承ります。

Sofmap Sofmap Sofmap

■NEC・FUJITSU・SHARP・EPSON・SANYO・TOEI・TOSHIBA・MITSUBISHI・Star・Canon・ACCEL

Sofmap 月々のお支払いは¥1,000からOK!回数も1回~84回まで自由

For Computer Communication Age

株式会社ソフマップ ●ボーナスのみ1・2・4・6・8・10回払いもOK! ●カレッジクレジット

御予算50万円以上のおすすめセット

NEC PC-9801RX21

月々¥3,300から

クレジット注文No.33

PC-9801RX21〈本体〉	¥Sofmap特価
XC-1498CII〈14"カラーディスプレイ、チルトスタンド付〉	¥Sofmap特価
PC-PR201J〈日本語シリアルプリンタ〉	¥Sofmap特価
TRUST40S〈内蔵型40MB、HDD〉	¥Sofmap特価
PC-9872R〈純正マウス〉	¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HDX10枚〉	¥Sofmap特価
標準価格¥822,000	Sofmap特価¥485,800

¥ 3,300×84回	ボーナス ¥30,000×14回
¥ 5,000×72回	ボーナス ¥25,000×12回
¥ 7,000×60回	ボーナス ¥20,000×10回
¥ 9,100×72回	ボーナス なし
¥12,300×48回	ボーナス なし

NEC PC-9801RA21

月々¥3,200から

クレジット注文No.34

PC-9801RA21〈本体〉	¥Sofmap特価
PC-KD853N〈14"カラーディスプレイ〉	¥Sofmap特価
PC-PR201GS〈130桁、24ドットプリンタ〉	¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HDX10枚〉	¥Sofmap特価
標準価格¥775,000	Sofmap特価¥478,000

¥ 3,200×84回	ボーナス ¥30,000×14回
¥ 5,100×60回	ボーナス ¥30,000×10回
¥ 8,200×84回	ボーナス なし
¥10,100×60回	ボーナス なし
¥12,000×48回	ボーナス なし

NEC PC-9801RA21

月々¥3,700から

クレジット注文No.35

PC-9801RA21〈本体〉	¥Sofmap特価
XC-1498CII〈14"カラーディスプレイ、チルトスタンド付〉	¥Sofmap特価
PC-PR201X〈日本語シリアルプリンタ〉	¥Sofmap特価
PC-PR201X-04〈カットシートフィーダ〉	¥Sofmap特価
PC-9872R〈純正マウス〉	¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HDX10枚〉	¥Sofmap特価
標準価格¥964,000	Sofmap特価¥610,800

¥ 3,700×84回	ボーナス ¥40,000×14回
¥ 5,700×72回	ボーナス ¥35,000×12回
¥ 7,100×60回	ボーナス ¥35,000×10回
¥11,200×48回	ボーナス ¥25,000×8回
¥14,600×36回	ボーナス ¥30,000×6回

NEC PC-9801RA21

月々¥4,100から

クレジット注文No.36

PC-9801RA21〈本体〉	¥Sofmap特価
PC-KD854N〈14"カラーディスプレイ〉	¥Sofmap特価
PC-PR201X〈日本語シリアルプリンタ〉	¥Sofmap特価
PC-PR201X-04〈カットシートフィーダ〉	¥Sofmap特価
一太郎Ver〈日本語ワードプロセッサ〉	¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HDX10枚〉	¥Sofmap特価
標準価格¥989,800	Sofmap特価¥634,500

¥ 4,100×84回	ボーナス ¥40,000×14回
¥ 5,100×60回	ボーナス ¥50,000×10回
¥ 8,600×72回	ボーナス ¥20,000×12回
¥11,800×60回	ボーナス ¥10,000×10回
¥16,000×48回	ボーナス なし

EPSON PC-386M

月々¥2,500から

クレジット注文No.37

PC-386M・STD〈本体〉	¥Sofmap特価
CR-4000〈ドットピッチ0.31、14"カラーノングレア〉	¥Sofmap特価
AP-850PC〈48ドット熱転写漢字カラープリンタ〉	¥Sofmap特価
IT-SS40〈40MB、外付ハードディスク〉	¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈3.5"2HDX10枚〉	¥Sofmap特価
標準価格¥685,600	Sofmap特価¥452,300

¥ 2,500×72回	ボーナス ¥36,000×12回
¥ 4,600×60回	ボーナス ¥30,000×10回
¥ 7,700×84回	ボーナス なし
¥ 9,600×60回	ボーナス なし
¥12,900×36回	ボーナス ¥10,000×6回

EPSON PC-386M

月々¥3,500から

クレジット注文No.38

PC-386M・H40〈本体〉	¥Sofmap特価
CR-5000〈ドットピッチ0.28、15"カラーCRT〉	¥Sofmap特価
AP-850PC〈48ドット熱転写漢字カラープリンタ〉	¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈3.5"2HDX10枚〉	¥Sofmap特価
標準価格¥730,800	Sofmap特価¥579,500

¥ 3,500×84回	ボーナス ¥38,000×14回
¥ 5,900×72回	ボーナス ¥30,000×12回
¥ 8,100×60回	ボーナス ¥25,000×10回
¥10,900×72回	ボーナス なし
¥14,600×48回	ボーナス なし

SHARP AV68000 SUPER-HD

集積度を高めた"マンハッタンシェイプ"3Mの大容量メモリSX-WINDOW搭載

月々¥3,200から

クレジット注文No.39

CZ-623C〈本体〉	¥Sofmap特価
CZ-613D-TN〈15"ドットピッチ0.31〉	¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HDX10枚〉	¥Sofmap特価
標準価格¥634,000	Sofmap特価¥479,800

¥ 3,200×84回	ボーナス ¥30,000×14回
¥ 4,900×72回	ボーナス ¥25,000×12回
¥ 6,500×72回	ボーナス ¥15,000×12回
¥ 8,200×84回	ボーナス なし
¥10,200×60回	ボーナス なし

FUJITSU FMTOWNS -2Fセット

32ビット386™マイクロプロセッサ搭載、540MB、CD-ROM搭載

月々¥2,300から

クレジット注文No.40

FM-TOWNS-2F〈本体〉	¥Sofmap特価
FMT-DP531〈14"カラーCRT〉	¥Sofmap特価
FMT-KB105〈10キー付キーボード〉	¥Sofmap特価
B276A010〈システムソフトウェアV1.1〉	¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈3.5"2HDX10枚〉	¥Sofmap特価
標準価格¥517,800	Sofmap特価¥お電話にて

¥ 2,300×72回	ボーナス ¥28,000×12回
¥ 3,700×60回	ボーナス ¥25,000×10回
¥ 6,300×84回	ボーナス なし
¥ 7,900×60回	ボーナス なし
¥11,900×36回	ボーナス なし

買取り・下取り交換の商品の送り先
〒101 東京都千代田区外神田1-8-3
野水ビル3F ソフマップ
買取りセンター

Version up 下取り差額表

●この表に載っていない商品についてはお電話にてお問合わせ下さい。
●下取り差額は随時変動します。お電話で確認して下さい。
●下取り差額のお支払いは、クレジットを御利用になれます。
●下取り、買取りの査定は無料です。
●パソコン以外の周辺機器、ソフト、書等の買取りも行っています。
●都内、近郊の方は、出張買取り致します。(有料)

あなたが今、欲しい機種(新品) 9月20日現在

あなたが今、お持ちの機種

下取り機種	PC-9801 RA21の場合	PC-9801 RX21の場合	PC-286VG STDの場合	FM-TOWNS model-2Fの場合	FM-TOWNS model-2Hの場合	X68000PROII (CZ-653C)の場合	X68000 EXPERTII (CZ-603C)の場合	PC-98DOの場合	PC-8801 MC/model2の場合
	交換差額	交換差額	交換差額	交換差額	交換差額	交換差額	交換差額	交換差額	交換差額
PC-9801VX21	¥154,000	¥ 50,000	¥ 24,000	¥ 74,000	¥204,000	¥ 50,000	¥ 90,000	¥ 25,000	おつり¥40,000
PC-9801VM21	¥184,000	¥ 80,000	¥ 54,000	¥104,000	¥234,000	¥ 80,000	¥120,000	¥ 55,000	おつり¥10,000
PC-9801VM2	¥219,000	¥115,000	¥ 89,000	¥139,000	¥269,000	¥115,000	¥155,000	¥ 90,000	¥25,000
PC-9801UV11	¥214,000	¥110,000	¥ 84,000	¥134,000	¥264,000	¥110,000	¥150,000	¥ 85,000	¥20,000
PC-9801CV21	¥151,000	¥ 47,000	¥ 21,000	¥ 71,000	¥201,000	¥ 47,000	¥ 87,000	¥ 22,000	おつり¥43,000
PC-286V-STD	¥224,000	¥120,000	¥ 94,000	¥144,000	¥274,000	¥120,000	¥160,000	¥ 95,000	¥30,000
PC-88VA	¥261,000	¥157,000	¥131,000	¥181,000	¥311,000	¥157,000	¥197,000	¥132,000	¥67,000
PC-8801MH	¥277,000	¥173,000	¥147,000	¥197,000	¥327,000	¥173,000	¥213,000	¥148,000	¥83,000
FM-TOWNS-2+ FMT-DP531 Set	¥159,000	¥ 55,000	¥ 29,000	¥ 79,000	¥209,000	¥ 55,000	¥ 95,000	¥ 30,000	おつり¥35,000
FM-77AV40SXSet	¥279,000	¥175,000	¥149,000	¥199,000	¥329,000	¥175,000	¥215,000	¥150,000	¥85,000
CZ-600CZ-600D	¥134,000	¥ 30,000	¥ 4,000	¥ 54,000	¥184,000	¥ 30,000	¥ 70,000	¥ 5,000	おつり¥60,000
CZ-601C	¥174,000	¥ 70,000	¥ 44,000	¥ 94,000	¥224,000	¥ 70,000	¥110,000	¥ 45,000	おつり¥20,000

出張買取りいたします。(都内・近郊の方)

自宅まで係員が品物を取りにうかがいます。(有料)

即、現金にてお支払い

買取りのみの方も電話お待ちしています。

お送りになる方、又は
直接東京店に来られる方 0120-110-994
直接大阪店に来られる方 06-641-8801



オリジナルビデオプレゼント中!

●ただ今、30万円以上お買い上げのお客様には、パソコンを100%活用するためのノウハウがぎっしり詰まったビデオソフト4種類(PC入門編、Macintosh入門編、デザイナー編、ビジネス編)のうちお好きなソフトをプレゼント!ソフトのみご希望の方は、実費¥2,900にておわけしております。

ACCEL TOMATO series ICM LAND OMRON メルコ maxell I-O DATA SONY FUJI FILM Caravelle WINTECH

中古パソコン・ワープロTV

日本テレビ、TBS、フジテレビ、テレビ朝日、テレビ東京系列でCM放映中!!
直営10店舗
(このページの掲載商品はすべて中古です)

●スピードクレジット ●中古パソコン1年保証 ●代金引換システム



NEC PC-9801N
標準価格￥248,000
限定20台
Sofmap特価 ¥120,000

本体

■NEC
- PC-9801RX21…￥338,000➡¥189,800より
- PC-9801RA21…￥498,000➡¥287,800より
- PC-9801RS21…￥398,000➡¥257,800より
- PC-9801RX2…￥398,000➡¥182,800より
- PC-9801VX21…￥433,000➡¥173,800より
- PC-9801VX2…￥433,000➡¥169,000より
- PC-9801VM21…￥390,000➡¥143,000より
- PC-9801EX2…￥348,000➡¥196,800より
- PC-9801UX21…￥348,000➡¥165,800より
- PC-9801UV21…￥318,000➡¥139,800より
- PC-9801CV21…￥355,000➡¥172,800より
- PC-9801NS…￥298,000➡¥189,800より
- PC-9801N…￥248,000➡¥145,000より
- PC-9801LX2…￥448,000➡¥219,800より
- PC-9801LV21…￥345,000➡¥134,800より
- PC-9801VM2…￥415,000➡¥109,800より
- PC-9801UV2…￥318,000➡¥112,800より
- PC-9801F2…￥398,000➡¥ 39,800より
- PC-8801MA2…￥168,000➡¥ 67,800より
- PC-8801mkIIFR/30…￥178,000➡¥ 35,800より

■EPSON
- PC-286VG-STD…￥268,000➡¥175,800より
- PC-286V-STD…￥298,000➡¥129,800より
- PC-286UX-STD…￥268,000➡¥168,800より
- PC-286note f…￥198,000➡¥124,800より
- PC-286L-STD-N ￥348,000➡¥119,800より
- PC-386VR-STD…￥348,000➡¥235,000より

■SHARP
- X68000PROIIセット…￥400,000➡¥275,000より (CZ-653C+CZ-605D)
- X68000EXPERT-HDセット ￥550,800➡¥319,800より (CZ-612C+CZ-603D)
- X68000セット…￥498,800➡¥219,800より (CZ-600C+CZ-600D)
- X1turboZセット…￥347,800➡¥ 79,800より (CZ-880C+CZ-600D)

■FUJITSU
- FM-TOWNS-2Fセット ￥517,800➡¥259,800より (FM-TOWNS-2F+FMT-DP531)
- FM-TOWNS-2セット…￥588,000➡¥239,800より (FM-TOWNS-2+FMT-DP531)
- FM-77AV40…￥366,000➡¥ 43,800より
- FMR-60FD…￥485,000➡¥125,000より

■TOSHIBA
- J-3100SS-002…￥228,000➡¥159,800より
- J-3100SL-021…￥448,000➡¥185,000より

■Apple Computer
- MachintoshIIcx2MFD ￥758,000➡¥419,000より
- Macintosh SE/30 2M HD40 ￥808,000➡¥423,000より
- Macintosh Plus2M…￥398,000➡¥152,800より

モニター

■NEC
- PC-KD854N…￥ 84,800➡¥ 41,000より
- PC-TV352…￥115,000➡¥ 52,800より
- N-5913…￥165,000➡¥ 61,800より

プリンター

■NEC
- PC-PR201G…￥158,000➡¥ 69,000より
- PC-PR201V2…￥298,000➡¥129,800より
- PC-PR101TL3…￥ 69,800➡¥ 34,900より

■EPSON
- VP-2000PC…￥160,000➡¥ 86,000より
- AP-800PC…￥ 99,800➡¥ 53,000より

■Star
- AR-2415…￥144,000➡¥ 44,800より
- CX-2410…￥ 79,800➡¥ 41,800より

■Canon
- BJ-130J…￥198,000➡¥108,000より

ワープロ

■NEC
- 文豪ミニ7R…￥198,000➡¥ 84,800より
- 文豪ミニ5RD…￥188,000➡¥ 86,000より

■FUJITSU
- オアシス30AD…￥158,000➡¥ 74,000より
- オアシス30AFIII…￥228,000➡¥ 72,800より

■Canon
- キャノワードα5スーパー ￥148,000➡¥ 61,800より
- キャノワードα350…￥218,000➡¥ 86,000より

ソフマップインフォメーション

Apple 専門ショップ Mac Collection

Macは初めてという方もMac一筋のマニアの方もとにかく一度御来店下さい。
あなたの期待を裏切りません
直接御来店下さる方
東京✆03-5256-2927 大阪✆06-643-7541

COMPUTER MUSIC PRO SHOP MIDI LAND

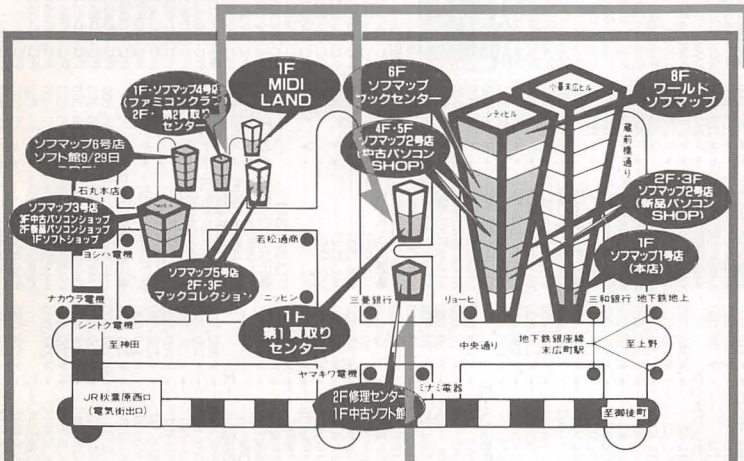
ROLAND・YAMAHA・CASIO・KORG等コンピュータミュージックの事なら、すべておまかせ。シーケンサー、サンプリング、ヴォイスエディタ等ハードからソフトまで何でも取りそろえております。SOUND TOOLS実演してます。さわれます。IBM-PCフルサポートOK!
直接御来店下さる方✆03-5256-0477

WORLD SOFMAP〈シティビル8F〉

世界のコンピュータ専門ショップ秋葉原に誕生!IBM PC/ATやCommodore AMIGAのソフトが又、今話題のNextが、あなたをお待ちしております。
直接御来店下さる方✆03-5256-2926

BOOK CENTER

パソコンに関する書籍なら、なんでも来いの専門ショップ。コンピュータ関係の本なら言語、OSからファミコン必勝本まで各種取りそろえております。是非一度御来店下さい。
直接御来店下さる方✆03-253-4054



東京秋葉原店

総合買取りセンター

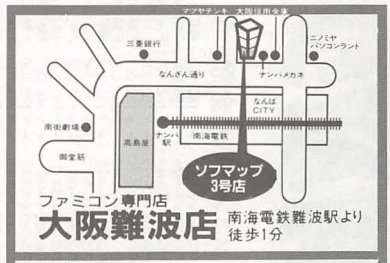
パソコン、ワープロ、FAX、ファミコン、書籍等、何でも買取り致します。

買取りのお問合わせ
✆東京03-5256-2924
✆大阪06-641-8801
下取りのお問合わせ
✆東京03-253-4230
✆大阪06-641-8801

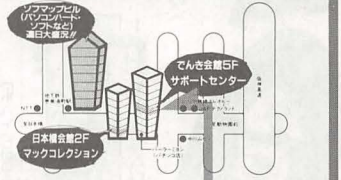
営業時間 ●平日 AM11:00～PM8:00 ●日・祭日AM10:00～PM7:00

修理センター

もう安心!ソフマップで買ったものなら、何でも修理致します。
✆東京03-5256-6841
✆大阪06-646-4116



ファミコン専門店
大阪難波店 南海電鉄難波駅より徒歩1分



大阪日本橋店 地下鉄恵美須町駅より徒歩1分

●掲載価格は、消費税が含まれておりません。●御注文の前に必ず、商品の有無及び金額を確認して、その上で御送金下さい。

店頭に直接来られる方は	✆東京03-258-3156 ✆大阪06-647-0562
通信販売をご利用の方は	✆東京03-253-4230 ✆大阪06-633-7224 FAX.03-253-4290
	札幌 011-865-7030 / 仙台 022-268-3405 / 新潟 0252-22-6139 / 横浜 045-311-3441 / 金沢 0762-21-7045 / 名古屋 052-332-2117 / 広島 082-222-0604 / 福岡 092-752-0044 / 高松 0878-34-8833
24時間テレフォンサービス	✆03-258-7910
フリーダイヤル 商品発送のお問合わせ	0120-08-0113
フリーダイヤル 故障・修理のお問合わせ	0120-11-0292

振込先 東京秋葉原店 三和銀行秋葉原支店(普)1012131 口座名義 ㈱ソフマップ

営業時間 年中無休 ●平日 AM11:00～PM8:00 ●日・祭日 AM10:00～PM7:00

株式会社ソフマップ 旧名マップジャパン

〒101 東京都千代田区外神田3丁目15番6号 小暮末広ビル1F
〒556 大阪市浪速区日本橋5丁目7番17号 ソフマップビル

●掲載の商品以外にも多数取り扱いしておりますので、お気軽にお問い合わせ下さい。又、商品在庫は毎日変動しますので品切れの際は御予約承ります。

Sofmap Sofmap Sofmap

パソコン買取ります!!

買取り価格は、9月8日現在の価格です。

JADMA 日本通信販売協会会員

高額買取。下取交換

なんでも買取り

TV日本テレビ、TBS、フジテレビ、テレビ朝日、テレビ東京系列でCM放映中!!直営10店舗
周辺機器・ゲーム・本(パソコン・ファミコン関係)etcなんでも現金にて!!

パソコン買取り金額一覧表(掲載されていないパソコンもどんどんお送り下さい。)

パソコン本体



機種名	買取り金額
NEC	
●PC-98(5インチ)	
PC-9801RA51	¥340,000
PC-9801RA21	¥285,000
PC-9801RA5	¥300,000
PC-9801RA2	¥250,000
PC-9801RS51	¥275,000
PC-9801RS21	¥225,000
PC-9801RX51	¥250,000
PC-9801RX21	¥192,000
PC-9801RX2	¥188,000
PC-9801VX21	¥165,000
PC-9801VX2	¥155,000
PC-9801VM2(640K)	¥110,000
PC-9801VM11	¥140,000
PC-9801M2	¥ 55,000
PC-9801F2	¥ 35,000
PC-98DO	¥140,000
●PC-98(3.5インチ)	
PC-9801ES5	¥320,000
PC-9801ES2	¥265,000
PC-9801EX4	¥230,000
PC-9801CV21	¥165,000
PC-9801UX41	¥190,000
PC-9801UX21	¥172,000
PC-9801UV21	¥140,000
PC-9801UV2(640K)	¥110,000
PC-9801UV11	¥140,000
PC-9801U2	¥ 30,000
●NECラップトップ	
PC-9801LS5	¥340,000
PC-9801LS2	¥240,000
PC-9801LX5C	¥390,000
PC-9801LX5	¥300,000
PC-9801LX4	¥250,000
PC-9801LX2	¥200,000
PC-9801LV22	¥144,000
PC-9801LV21	¥100,000
PC-98LT model21	¥ 60,000
PC-98LT model11	¥ 50,000
PC-9801NS-20	¥280,000
PC-9801NS	¥188,000
PC-9801N	¥110,000
●PC-88シリーズ	
PC-88VA3	¥100,000
PC-88VA2	¥ 70,000
PC-88VA	¥ 50,000
PC-8801mc/2	¥ 70,000
PC-8801mc/1	¥ 52,000
PC-8801FE2	¥ 48,000
PC-8801FE	¥ 43,000
PC-8801MA2	¥ 50,000
PC-8801MA	¥ 45,000
PC-8801FA	¥ 40,000
PC-8801MH	¥ 35,000
PC-8801FH/30	¥ 34,000
PC-8801MR	¥ 35,000
PC-8801FR/30	¥ 32,000
PC-8801MK II/30	¥ 15,000
EPSON	
●PC-386シリーズ	
PC-386VR-H40	¥300,000
PC-386VR-STD	¥220,000
PC-386V-H40	¥290,000
PC-386V-H20	¥280,000
PC-386V-STD	¥235,000
PC-386M-H40	¥310,000
PC-386M-STD	¥225,000
PC-386-STD	¥230,000
PC-386LSC-STD	¥450,000
PC-386LS-H40	¥318,000
PC-386LS-H20	¥300,000
PC-386LS-STD	¥272,000
●PC-286シリーズ	
PC-286VX-H40	¥223,000
PC-286VX-STD	¥168,000
PC-286VF-H40	¥180,000
PC-286VF-H20	¥155,000
PC-286VE-H40	¥188,000
PC-286VE-H20	¥160,000
PC-286VE-STD	¥130,000
PC-286VS-H40	¥200,000
PC-286VS-H20	¥175,000
PC-286VS-STD	¥160,000
PC-286V-H20	¥130,000
PC-286V-STD	¥102,000
PC-286X-H40	¥240,000
PC-286X-STD	¥175,000
PC-286UX-H40	¥235,000
PC-286UX-H20	¥215,000
PC-286UX-STD	¥160,000
PC-286US-H20	¥160,000
PC-286US-STD	¥130,000
PC-286U-H20	¥130,000
PC-286U-STD	¥105,000
PC-286LST	¥220,000
PC-286LS-H40	¥272,000
PC-286LS-H20	¥252,000
PC-286LS-STD	¥200,000
PC-286LE-H40	¥185,000
PC-286LE-H20	¥165,000
PC-286LE-STD	¥140,000
PC-286LF-STD	¥180,000
PC-286L-H10-N	¥120,000
PC-286L-STD-N	¥110,000
PC-286Book-H20	¥260,000
PC-286Book-STD	¥168,000
PC-286NOTE-F	¥120,000
SHARP	
●X-68シリーズ	
X-68SUPER HDセット	¥350,000
X-68EXPERT IIセット	¥265,000
X-68EXPERT HDセット	¥288,000
X-68EXPERTセット	¥240,000
X-68PRO II HDセット	¥270,000
X-68PRO IIセット	¥235,000
X-68PRO HDセット	¥250,000
X-68PROセット	¥205,000
X-68ACE HDセット	¥230,000
X-68ACEセット	¥188,000
X-68(CZ-600C)セット	¥185,000
●X-1シリーズ	
X-1 turboZIII(CZ-888C)	¥ 43,000
X-1 turboZII(CZ-881C)	¥ 35,000
X-1 turboZ(CZ-880C)	¥ 35,000
X-1 turboIII(CZ-870)	¥ 25,000
X-1 turboII(CZ-856C)	¥ 20,000
X-1 turbo40(CZ-862C)	¥ 18,000
X-1 turbo30(CZ-852C)	¥ 15,000
X-1 turbo20(CZ-851C)	¥ 8,000
X-1 turbo10(CZ-850C)	¥ 6,000
X-1 twin(CZ-830C)	¥ 15,000
X-1 G/30(CZ-822C)	¥ 15,000
X-1 G/10(CZ-820C)	¥ 3,000
●MZシリーズ	
MZ-2861	¥ 40,000
MZ-2531	¥ 30,000
MZ-2521	¥ 25,000
MZ-1500	¥ 1,500
MZ-731	¥ 1,500
FUJITSU	
●FM-TOWNSシリーズ	
FM-TOWNS2H+DP532	¥300,000
FM-TOWNS2H+DP531	¥290,000
FM-TOWNS2F+DP532	¥235,000
FM-TOWNS2F+DP531	¥225,000
FM-TOWNS2+DP532	¥170,000
FM-TOWNS2+DP531	¥160,000
FM-TOWNS1+DP532	¥100,000
FM-TOWNS1+DP531	¥ 85,000
●FM-Rシリーズ	
FM-R70HD+DPC631	¥298,000
FM-R70FD+DPC631	¥150,000
FM-R60HD+DPC631	¥200,000
FM-R60FD+DPC631	¥105,000
FM-R50HD+DPC631	¥120,000
FM-R50FD+DPC631	¥ 50,000
FM-R30HD	¥ 70,000
FM-R30FD	¥ 35,000
●FM-16β・11シリーズ	
FM-16βHD II	¥ 60,000
FM-16βHD	¥ 40,000
FM-16βFD II	¥ 45,000
FM-16βFD	¥ 15,000
FM-11AD2+	¥ 50,000
●FM-77シリーズ	
FM-77AV40SX+TV155	¥ 75,000
FM-77AV40EX+TV154	¥ 60,000
FM-77AV20EX+TV152	¥ 35,000
FM-77AV2+TV151	¥ 30,000
FM-77L4	¥ 18,000
FM-77L2	¥ 12,000
FM-77D2	¥ 8,000
TOSHIBA IBM Commodore	
●J-3100シリーズ	
J-3100SGX(101)	¥500,000
J-3100SGT(101)	¥450,000
J-3100SGT(041)	¥350,000
J-3100GT(041)	¥300,000
J-3100GT(021A)	¥250,000
J-3100(002A)GT	¥120,000
J-3100GL(041)	¥330,000
J-3100SL(021)	¥180,000
J-3100GS(021)	¥286,000
J-3100SS(02E)	¥180,000
J-3100SS(002)	¥150,000
J-3100SS(001)	¥ 90,000
●IBMシリーズ	
5530-S02	¥250,000
5530-S03/SJ3	¥300,000
5530-S06/SJ6	¥400,000
5530-Z02	¥ TELにて!!
5530-Z09	¥ TELにて!!
●Commodorシリーズ	
AMIGA2500	¥380,000
AMIGA2000(タイプB)	¥180,000
AMIGA2000(タイプA)	¥100,000
AMIGA500	¥ 55,000
1084D	¥ 30,000
●Apple	
Mac II Ci(HDD80)	¥500,000
Mac II Ci(HDD40)	¥430,000
Mac II CX(HDD80)	¥380,000
Mac II CX(HDD40)	¥350,000
Mac SE/30(HDD80)	¥350,000
Mac SE/30 FD	¥250,000
Mac SE(HDD40)	¥150,000
Mac SE(HDD20)	¥125,000
Mac SE FD	¥100,000

モニター

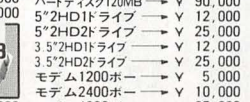


機種名	買取り金額
NEC	
PC-TV455	¥ 62,000
PC-TV454	¥ 52,000
PC-TV453N	¥ 50,000
PC-TV453	¥ 48,000
PC-TV452	¥ 45,000
PC-TV451N	¥ 58,000
PC-TV451	¥ 55,000
PC-TV353	¥ 43,000
PC-TV352	¥ 43,000
PC-TV351	¥ 20,000
PC-TV151	¥ 10,000
●PC-KDシリーズ	
PC-KD863S	¥ 48,000
PC-KD863G	¥ 53,000
PC-KD862	¥ 35,000
PC-KD861	¥ 52,000
PC-KD855	¥ 25,000
PC-KD854	¥ 30,000
PC-KD853N	¥ 45,000
PC-KD853	¥ 40,000
PC-KD852	¥ 30,000
PC-KD851	¥ 40,000
PC-KD551	¥ 25,000
PC-KD551K	¥ 25,000
PC-8853N	¥ 25,000
PC-8853	¥ 10,000
PC-8841	¥ 5,000
N-5924U	¥ 70,000
N-5924	¥ 63,000
N-5913U	¥ 60,000
N-5913L	¥ 53,000
N-5913	¥ 47,000
SHARP	
CZ-880D	¥ 45,000
CZ-870D	¥ 30,000
CZ-860D	¥ 46,000
CZ-855D	¥ 33,000
CZ-850D	¥ 33,000
CZ-830D	¥ 25,000
CZ-820D	¥ 20,000
CZ-811D	¥ 13,000
CZ-613D	¥ 63,000
CZ-612D	¥ 58,000
CZ-611D	¥ 58,000
CZ-605D	¥ 60,000
CZ-604D	¥ 35,000
CZ-603D	¥ 30,000
CZ-602D	¥ 50,000
CZ-601D	¥ 50,000
CZ-600D	¥ 50,000
CU-21HD	¥ 70,000
CU-21CD	¥ 55,000
CU-14TV	¥ 45,000
CU-14P1	¥ 18,000
CU-14H2	¥ 16,000
CU-14GD	¥ 30,000
CU-14FD	¥ 30,000
CU-14FA	¥ 9,000
CU-14AG2	¥ 25,000
CU-14AG1	¥ 23,000
CU-14A3	¥ 36,000
CU-14A2	¥ 25,000
CU-14A1	¥ 28,000
CU-12P1	¥ 12,000
FTC-12GTU-H	¥ 38,000
FTC-12GTS-A1	¥ 35,000
FUJITSU	
FM-TV155	¥ 30,000
FM-TV154	¥ 35,000
FM-TV152	¥ 20,000
FM-TV151	¥ 18,000
MB27333	¥ 20,000
MB27331	¥ 15,000
MB27343	¥ 8,000

プリンター



機種名	買取り金額
NEC	
PC-PR201X	¥138,000
PC-PR201J	¥ 98,000
PC-PR201B	¥ 40,000
PC-PR201V2	¥110,000
PC-PR201V	¥105,000
PC-PR201H3	¥ 90,000
PC-PR201H2	¥ 80,000
PC-PR201HC	¥ 58,000
PC-PR201GS	¥ 63,000
PC-PR201G	¥ 68,000
PC-PR201F2	¥ 58,000
PC-PR201F	¥ 50,000
PC-PR201CL	¥ 40,000
PC-PR201TH	¥ 60,000
PC-PR201TL	¥ 45,000
PC-PR101GS	¥ 68,000
PC-PR101G2	¥ 60,000
PC-PR101G	¥ 48,000
PC-PR101E2	¥ 38,000
PC-PR101E	¥ 34,000
PC-PR101F2	¥ 32,000
PC-PR101F	¥ 28,000



PC-PR101TL2	¥ 25,000
PC-PR101TL	¥ 20,000
PC-PR101T	¥ 10,000
PC-PR101L	¥ 18,000
PC-PR406HS	¥ 45,000
PC-PR406H	¥ 30,000
PC-PR406S	¥ 30,000
PC-PR406M	¥ 20,000
PC-PR150V	¥ 48,000
PC-PR150H	¥ 40,000
NM-9950 II	¥ 65,000
NM-9950	¥ 55,000
NM-4150	¥ 92,000
EPSON	
VP-4800	¥125,000
VP-3000	¥ 90,000
VP-2550	¥ 55,000
VP-2500	¥ 50,000
VP-2050	¥ 72,000
VP-1500	¥ 65,000
VP-1350	¥ 48,000
VP-1000	¥ 45,000
VP-950	¥ 60,000
VP-900	¥ 50,000
VP-800	¥ 45,000
VP-550	¥ 38,000
VP-135EX	¥ 35,000
VP-135K	¥ 30,000
HG-3000	¥ 85,000
HG-2550	¥ 75,000
HG-2000	¥ 60,000
HG-800	¥ 75,000
AP-850	¥ 48,000
AP-800	¥ 44,000
AP-550EX	¥ 32,000
AP-550	¥ 25,000
その他	
CR-3415CL	¥ 54,000
CR-3410CL	¥ 40,000
BR-2415	¥ 30,000
AR-2415	¥ 32,000
AR-2410	¥ 26,000
AR-2400	¥ 28,000
CX-2410	¥ 28,000
TX-24CL	¥ 25,000
TR-24CL	¥ 20,000
I/O-735X	¥ 80,000
I/O-735	¥ 75,000
CZ-8PC4	¥ 40,000
CZ-8PC3	¥ 25,000
CZ-8PC2	¥ 15,000
MZ-1P17	¥ 10,000

ワープロ

機種名	買取り金額
CW-A5(α5super)	¥ 45,000
CW-A50(α50)	¥ 75,000
PWP-70R(文豪7R)	¥ 72,000
PWP-50RD(文豪5RD)	¥ 70,000
JW-95HD(Rupo95HD)	¥ 78,000
OASYS30AD	¥ 65,000
PJ-1000	¥ 55,000
FW-UIP503Ai	¥ 50,000
SWP-M80	¥ 70,000
その他	
機種名	買取り金額
GT-4000(スキャナー)	¥ 60,000
PC-IN503N(スキャナー)	¥ 40,000
ハードディスク20MB	¥ 25,000
ハードディスク40MB	¥ 40,000
ハードディスク80MB	¥ 68,000
ハードディスク100MB	¥ 78,000
ハードディスク120MB	¥ 90,000
5"2HD1Fドライブ	¥ 12,000
5"2HD2Fドライブ	¥ 25,000
3.5"2HD1Fドライブ	¥ 12,000
3.5"2HD2Fドライブ	¥ 25,000
モデム1200ボー	¥ 5,000
モデム2400ボー	¥ 10,000
モデム4800ボー	¥ 25,000
512K RAMボード	¥ 4,000
EMJ-1MB RAMボード	¥ 10,000
EMJ-2MB RAMボード	¥ 20,000
EMJ-4MB RAMボード	¥ 35,000

※買取り金額は、箱、マニュアルの有り・無し及びご使用状態により変動しますので送る前にお電話にて御確認下さい。









ま す OK!!

ソフト ゲーム機 買取ります!!

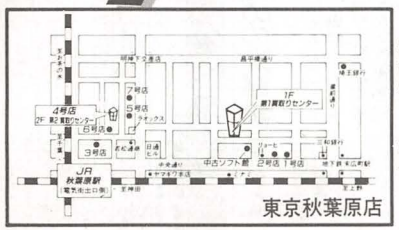
中古パソコン・中古ソフト超特価にて販売中!!

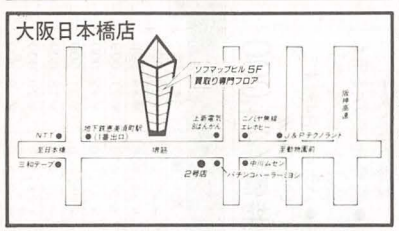
最高定価の50%買取り
掲載されていないソフトもどんどん買取りします!!

ビジネスソフトは登録書がある場合の価格です。

グレードUP!!

どこよりも高く下取り交換します!!





※商品をお送りになられて、もし5日以内に当社より連絡がない場合は、ご面倒ですがお電話下さい。

買取り専用電話

全国通話料金無料 AM11:00～PM7:00	0120-110-994
大阪店来店の方	06-641-8801

通信販売(新品・中古・下取交換)

下取り交換・販売価格のお問合わせ	03-253-4230
MIDI関係のお問合わせ	03-5256-0477

店頭営業時間(通信販売) 年中無休 ●平 日 AM11:00～PM8:00 ●日・祭日 AM10:00～PM7:00

株式会社 ソフマップ 旧名マップジャパン

●パソコンに関する御用命はお近くのソフマップへ

ゲーム

商品名	買取り金額
アークスII	¥ 2,800
アークスロード	¥ 1,000
アークティック	¥ 1,000
蒼き狼と白き牝鹿 ジンギスカン	¥ 2,000
アクロジェット	¥ 1,500
アスガルト	¥ 1,000
アドレナリン コネクション	¥ 1,000
アランティア	¥ 1,500
アルギースの翼	¥ 1,000
アンジェラス	¥ 2,500
イースII	¥ 1,000
Wanderers From Ys(イースIII)	¥ 2,000
囲碁 II	¥ 3,000
維新の嵐	¥ 2,000
ウィザードリィ2	¥ 2,000
ウィザードリィ3	¥ 2,000
ウィザードリィ4	¥ 3,000
ウィザードリィ5	¥ 3,500
ウィザードリィ6	¥ 4,000
ウィングマン2	¥ 500
ウォーニング	¥ 1,000
ウルティマ I	¥ 1,000
ウルティマ II	¥ 2,000
ウルティマ IV	¥ 1,500
ウルティマ V	¥ 3,000
エイトレイクス・ゴルフ・クラブ	¥ 1,500
A列車で行こう98	¥ 1,500
A列車で行こうII	¥ 3,500
F-15ストライクイーグル	¥ 1,500
エメラルドドラゴン	¥ 3,000
エルドラド伝奇	¥ 500
カーマイン	¥ 500
カリ ユガの光輝	¥ 2,000
かわいそう物語	¥ 1,500
きまぐれ オレンジ ロード 夏のミラ	¥ 1,000
ギャルッポクラブ	¥ 500
キャンペーン版大戦略II	¥ 3,500
きゅわんぷらあ自己中心派	¥ 1,000
きゅわんぷらあ自己中心派2	¥ 1,500
銀河	¥ 2,000
銀河英雄伝説	¥ 1,500
銀河英雄伝説 パワーアップ&シナリオ	¥ 1,000
くるくるほびっと	¥ 500
今夜も朝までパワフルまあじゃん2ターボ	¥ 300
今夜も朝までパワフルまあじゃん2	¥ 2,000
ザ キング オブ シカゴ	¥ 1,500
Xak(サーク)	¥ 2,000
サイオブレード	¥ 2,000
XANADU	¥ 1,000
XANADUシナリオII	¥ 300
斬(ZAN)	¥ 3,500
三国志	¥ 2,500
三国志II	¥ 3,500
ジェット	¥ 2,500
ジャック ニクラウス チャンピオンシ	¥ 2,000
上海	¥ 1,500
上海 II	¥ 2,000
シュヴァルツ シルト	¥ 1,500
シュヴァルツ シルトII	¥ 2,500
女子大生交際図巻	¥ 1,000
水滸伝 天命の誓い	¥ 3,000
スーパー大戦略98	¥ 2,000
スターサンフランシスコシーナリーティ	¥ 1,500
スタートレーダー	¥ 1,000
セイレーン	¥ 1,000
戦国ソーサリアン(追加シナリオVol.2)	¥ 1,000
ソーサリアン	¥ 2,500
ソーサリアン(追加シナリオVol.1	¥ 1,000
ソーサリアン追加シナリオVol.1	¥ 1,000
大戦略SP	¥ 2,000
大戦略エディタセット	¥ 1,500
大戦略データコレクション	¥ 1,500
大戦略マップコレクション	¥ 2,000
太陽の神殿 アスティカII	¥ 1,000
ダンジョン・マスター	¥ 3,500
地球防衛軍	¥ 1,500
超高速天文シミュレーション	¥ 3,500
2WAYゴルフシミュレーションゲーム	¥ 2,000
提督の決断	¥ 3,500
ティル ナ ノーグ	¥ 2,000
ティル ナ ノーグ2	¥ 2,500
テグザー	¥ 500
テトリス	¥ 2,300
天下統一	¥ 3,000
天と地と	¥ 4,000
電脳学園 II	¥ 2,000
展望台	¥ 1,000
トップマネジメント	¥ 1,500
トップルジップ	¥ 500
ドラゴン・ナイト	¥ 1,500
南海の死闘	¥ 2,500
日本縦断セスナ・フライト	¥ 1,500
信長の野望・戦国群雄伝	¥ 3,000
信長の野望・全国版	¥ 2,000
ねじ式	¥ 3,000
はーりい ふぉっくす 雪の魔王編	¥ 1,000
ハイドライド	¥ 300
HYDLIDE3 SPECIAL VERSION	¥ 2,500
ハウ メニ ロボット	¥ 500
覇邪の封印	¥ 500
原宿AFTER DARK	¥ 2,500
バランス オブ パワー	¥ 3,000
遥なるオーガスタ	¥ 4,000
ファーサイド ムーン	¥ 2,600
Flight Simulator2	¥ 2,000
ファンタジーナイト	¥ 1,500
プール・オブ・レイディアンス	¥ 3,000
FORTRESS	¥ 1,000
BURAI 上巻	¥ 2,600
ブルトン・レイ	¥ 2,600
プロフェッショナル麻雀悟空	¥ 1,500
ヘルツォーク	¥ 1,000
保存版 Lode Runner	¥ 2,000
ポピュラス プロミストランド	¥ 1,600
本格的熱中思考ゲーム モール モール	¥ 500
麻雀大会	¥ 2,000
森田将棋II	¥ 3,500
やじうまペナントレース	¥ 1,500
やじうまペナントレース1989データ	¥ 1,000
遊免伝	¥ 2,000
リップスティックアドベンチャー	¥ 1,000
リップスティックアドベンチャー2	¥ 2,000
琉球	¥ 1,500
RELICS	¥ 1,000
ロード オブ ウォーズ	¥ 2,000
ロストパワー	¥ 300
ロマンシア	¥ 300

その他、FM-TOWNS用CDソフト¥1,000～¥4,000にて買取ります。

ゲーム機買取ります!!

商品名	買取り金額
ファミリーコンピューター(本体)	¥ 6,000
SHARP Twinファミコン(新)	¥12,000
SHARP Twinファミコン(旧)	¥10,000
PC-Engine	¥ 9,000



PC-Engine Shuttle	¥ 8,000
PC-Engine SUPER GRAFX	¥15,000



	買取り金額
SEGA MEGA DRIVE	¥ 8,000
SEGA Master System	¥ 2,000





ファミコンソフト

商品名	買取り金額
アフターバーナーII	¥ 2,400
キャプテン翼II	¥ 3,000
グラディウスII	¥ 2,800
甲子園	¥ 2,800
スーパーマリオブラザーズ3	¥ 3,500
タイトーグランプリ	¥ 2,500
タッチダウンフィーバー	¥ 2,800
谷川の将棋指南I・II	各¥ 3,200
ツインビー3	¥ 3,000
テトリス	¥ 2,800
10ヤードファイト	¥ 2,000
ドクターマリオ	¥ 2,400
ドラゴンクエストIV	¥ 2,800
熱血高校ドッヂボール部	¥ 3,200
信長の野望戦国群雄伝	¥ 5,000
バトルフリート	¥ 2,700
パンチアウト	¥ 2,000
ファイナルラップ	¥ 2,800
ファミリージョッキー	¥ 2,100
森田の将棋	¥ 3,000

PCエンジン

商品名	買取り金額
イースI・II(CD)	¥ 3,500
ヴァリスII(CD)	¥ 3,200
F1サーカス	¥ 3,000
F1トリプルバトル	¥ 3,000
将棋修行初段一直線	¥ 2,800
スプラッターハウス	¥ 3,200
スーパースターソルジャー	¥ 3,000
スーパーバレーボール	¥ 3,000
ゼビウスファードラウト伝説	¥ 3,500
大魔界村(SG)	¥ 3,200
超絶倫人ベラボーマン	¥ 2,800
天外魔境(CD)	¥ 3,200
熱血高校ドッヂボール部番外編	¥ 2,800
パワーリーグII	¥ 2,800
ファイヤープロレスリング	¥ 3,800
フォーメーションサッカー	¥ 3,800
麻雀学園(ビデオ付)	¥ 4,500
USAプロバスケット	¥ 2,800
ラストハルマゲドン(CD)	¥ 3,500
ワルキューレの伝説	¥ 3,200

メガドライブ

商品名	買取り金額
アフターバーナーII	¥ 3,500
ウィップラッシュ	¥ 2,000
エアーダイバー	¥ 3,000
ゴールデンアックス	¥ 2,000
サンダーフォースIII	¥ 3,000
スーパー大戦略	¥ 3,500
スーパーハングオン	¥ 2,500
スーパーモナコGP	¥ 3,200
大旋風	¥ 3,000
タツジン	¥ 2,300
ダーウィン4081	¥ 2,300
DJボーイ	¥ 2,000
ファイナルブロー	¥ 2,800
マイケルジャクソンムーンウォーカー	¥ 3,000
ワールドカップサッカー	¥ 3,000

ゲームボーイ

商品名	買取り金額
ウルトラマン倶楽部	¥ 1,200
SDガンダム	¥ 1,500
クイックス	¥ 1,200
クオース	¥ 1,200
ゴルフ	¥ 1,300
タートルズ	¥ 1,500
テトリス	¥ 1,300
ドクターマリオ	¥ 1,500
ドラゴンスレイヤー	¥ 1,100
トランプボーイ	¥ 1,000
飛龍の拳伝説	¥ 1,300
ピンボール66匹ワニ大行進	¥ 1,300
ボクシング	¥ 1,300
ボンバーボーイ	¥ 1,300
らんま1/2	¥ 1,500
サガ(SAGA)	¥ 1,500

リンクス

商品名	
クラックス	¥ 2,000
ガンレッド	¥ 1,500
ブルーライトニング	¥ 1,500
スライム・ワールド	¥ 1,800
エレクトロコップ	¥ 1,500

MAC



商品名	買取り金額
A.T.M.	¥ 2,000
File MakerII	¥20,000
LIFE & DETA	¥ 3,000
Mac WORD	¥20,000
Sim City(カラー)	¥ 3,000
STAR WARS	¥ 2,500
Studio 8	¥20,000
TETRIS	¥ 2,000
WINGZ	¥18,000

IBM・AMIGA



商品名	買取り金額
LOOM	¥ 3,000
DRAKKHEN	¥ 2,800
LEISURE SUIT LARRYIII	¥ 2,500
SIM CITY	¥ 3,000
THEIR FINEST HOUR	¥ 2,500
CODE-NAME : ICEMAN	¥ 2,500
LHX ATTACK CHOPPER	¥ 2,800
CONQUEST OF CAMELOT	¥ 2,500
DRAGON'S LAIR II	¥ 3,000
TV SPORTS BASKETBALL	¥ 2,500
CHAMPIONS OF KRYNN	¥ 2,500
SHADOW OF THE BEAST	¥ 2,500
NUCLEAR WAR	¥ 2,500
DOUBLE DRAGON II	¥ 3,000
ULTIMA VI	¥ 3,500
CRIME WAVE	¥ 2,500
THE GAME OF HARMONY	¥ 2,500
MEAN STREETS	¥ 2,000
CREATURE	¥ 2,000

◎IBM・AMIGAのソフトも高額にて買取ります。

注・箱、及びマニュアルのないパソコンソフトは、買取りできません。









お申し込み方法!

1.お送りになる場合
お売りになられる商品名・ご連絡先(住所・TEL)・氏名・年令(振込みご希望の方は、銀行名・支店名・口座番号)を明記したメモを必ず同封の上、宅配便等にて下記へ品物をお送り下さい。
送り先〒101 東京都千代田区外神田1-8-3
野水ビル3F ソフマップ買取センター
品物到着後、係員が買取り(下取り)金額を、TELでご連絡致します。(商品をお送りになられて5日以内に当社より査定の連絡がない場合は、ご面倒ですがお電話を下さい。
お金は現金書留又は銀行振込みで、1週間以内にお客様の手元に送金させていただきます。

2.直接、店頭にお持ちになる場合
査定後、その場で現金をお支払い致します。身分証明書(免許証・保健証・学生証etc)と印鑑が必要です。(高校生以下の方は、親の同意書も必要です。)

◎出張買取り(有料)
各店近郊の方には自宅まで係員が品物を取りにうかがいます。

高く売る方法!

1.箱、マニュアル、システムディスク等の附属品も忘れずにお持ち下さい。/
1.お売りになる前に、汚れなどおとしてきれいにして下さい./
1.お客様が売りたくなった時が、ずばり高値です./
(早く売れば早いほど、きれいならきれいなほど、高値で売れます。)
1.下取り交換にすれば、さらに高く売れます./
下取り交換の場合は、購入予定機種名をご記入の上、下取りセンター宛にお送り下さい。
送り先:〒101 東京都千代田区外神田1-8-3ソフマップ下取センター

1.最後にソフマップで売るのが高く売る方法です。

送り先 〒101 東京都千代田区外神田1-8-3 野水ビル3F ソフマップ買取センター

お知らせ ※10/14(日)、15(月)、16(火)、17(水)は連休とさせていただきます。

注目 冬のボーナス(12月末)一括払いOK!!(翌月11月末もOK!!) 手数料ナシだって!!ウーン、利用しなくっちゃネ!!

超低金利ハッピークレジットをご利用下さい。1回～60回までであるヨ!!

パソコンプラザ オクト

'90オクトで始まるパソコンワールド

☎03-730-6271

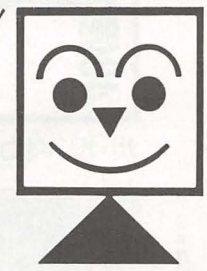
●営業時間 AM 11:00～9:00/日曜・祭日PM7:00 定休日 毎週火曜日

〒144 東京都大田区蒲田4-6-7 FAX 03-730-6273

オクト セレクテッドシステム

全国通販 電話一本で、ハイ即納

冬のボーナス(12月末)一括払いOK!! 手数料ナシ!! お店に遊びにおいでョ!!



案内図



店頭セール実施中

OCT-1 システム インフォメーション

- ▶全商品保証付(メーカー保証+当社保障1年)
- ▶超低金利ハッピークレジット(1回～60回)頭金ナシOK!
- ▶ボーナス一括払いOK!! ボーナス2回払いOK!!
- ▶配達日の指定OK!(万全なサポート体制)
- ▶商品の組合せ自由! オクトフリーダムシステム
- ▶店頭デモンストレーション実施中

オクト ロ1 蒲田 OPEN

お待たせ!! 冬のボーナス 12月末一括払いOK!!です。

手数料はなしですヨー ご利用下さい。

NEC PC-88フェア! これでカンペキ。組合せ自由!! (送料¥2,000)

PC-8801MC1

- PC-8801MC1
- CVC-4681
- MD-2HD 10枚)
- ジョイカード(連射式)

定価合計¥252,800

特価¥148,000



楽しさケタ違い CD-ROM!!

PC-8801MC2

- PC-8801MC2
- CVC-4681
- MD-2HD(10枚)
- ジョイカード(連射式)

限定

定価合計¥283,800

特価¥158,000

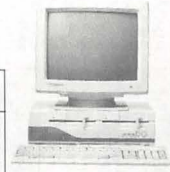
PC-98DO

★98と88のソフトが1台で楽しめるマルチピューター!!

パソコン活用セミナー

- ハードウエアのチェック・キーボードレッスンからプログラミングの手引まで行なえるソフトです。

定価¥9,800



PC-98DO

- PC-98DO
- CVC-4681
- MD-2HD10枚
- マウス
- パソコン活用セミナー

定価合計¥382,800

超特価¥226,000

PC-8801MC2限定セット

- PC-8801MC2
- CU-14HD(SP2ケ、チルト台付)
- MD-2HD 10枚
- ジョイカード(連射式)

定価合計¥293,800

大特価¥178,000

PC-8801FE2限定セット

- PC-8801FE2
- CVC-4681
- MD-2D 10枚
- ジョイカード(連射式)

定価合計¥203,800



大特価¥118,000

オクト推選 PC-CLUB(PC-286C-STD)セット

PC-CLUB(PC-286C-STD) NEW

■98ソフトが使える16ビット機
※CPU-80286、10MHzノーウェイト、PC-98シリーズソフト使用可能、スピーカー内蔵・サウンド機能装備、拡張スロット装備

- PC-CLUB
- MF-2HD 5枚
- CVC-4681
- マウス

定価合計¥252,800

大特価¥168,000



サムソン CVC-4681 定価 ¥84,800



- 0.31mm
- アナログ
- RGBカラー
- ノングレア
- 回転台付
- 640ドット×400ライン

★上記セットでディスプレイ変更の場合

- PC-KD853N……+¥14,000
- PC-KD854N……+¥ 6,000
- PC-KD862S……+¥30,000
- PC-KD863G……+¥47,000
- PC-TV354……+¥33,000
- PC-TV454……+¥44,000
- PC-TV455……+¥58,000
- PC-KD881……+¥43,000
- PC-KD882……+¥23,000
- CU-14FD……+¥ 3,000
- CU-14TV……+¥37,000
- CU-21HD……+¥68,000
- CU-14HD……+¥17,000
- XC-1498C……+¥ 6,000
- XC-1498II……+¥11,000

を加算して下さい。

限定パソコンデスク

- 3段キャスター付
- 1175(H)×640(W)×600(D)

限定特価 ¥8,800



PC-88シリーズ用 プリンター コーナー (ケーブル・A4熱転写用紙100枚付) 送料¥1,000

NEC PC-PR101TL3



- 24ドット熱転写漢字プリンター
- 普通紙、OHPシート ハガキ印字OK

(定価¥69,800)特価 ¥45,000

EPSON AP-550EXPC



- 24ドット熱転写漢字プリンター
- 連続用紙の使用もOK!(トラクタ別売)
- ハガキ～B4縦まで印字OK!!

(定価¥64,800)特価¥44,000

STAR TX-24CL



- 24ドット熱転写漢字プリンター
- 7色カラー印字
- コピー用紙、ハガキにも印字OK!

(定価¥69,800)特価¥38,000

- ◉STAR CX-2410 (定価¥79,800) ……特価¥51,000
- ◉NEC PC-PR150H (定価¥ 84,800) ……特価¥58,000
- ◉EPSON AP-850PC (定価¥96,800) ……特価¥59,800
- ●NEC PC-PR150VH (定価¥ 99,800) ……特価¥68,000

アプリケーションソフト (送料¥500)

ソフト名	内容	メディア	定価	特価
PI	ワープログラフィック	5D/5HD	¥40,000	¥28,000
SHOGUN 2	ワープログラフィック	5D/5HD	¥34,800	¥24,500
ユーカラart88	ワープログラフィック	5D/5HD	¥30,000	¥21,000
ユーカラチャート	グラフィック	5D/5HD	¥24,000	¥18,000
88CARD	データベース	5D/5HD	¥28,000	¥21,000
Kid 88	グラフィック	5D	¥25,000	¥18,000
Kid VA	グラフィック	5HD	¥28,000	¥20,000
880Term	通信	5D	¥ 9,900	¥ 9,900

周辺機器 (送料¥1,000)

商品名(型番)	内容	定価	特価
PC-8801-11	サウンドボード(MA/FA)	¥19,800	¥15,900
PC-8801-23	サウンドボードII(MKII)	¥39,800	¥31,900
PC-8801-24	サウンドボードII(FH/MH)	¥39,800	¥31,900
XE-1AJ	インテリジェント・コントローラー	¥23,800	¥18,000
PC-8872-U	マウス	¥ 9,800	¥ 7,900
TN-MOUSE88	マウス	¥ 7,800	¥ 4,500
XE-1 PRO	ジョイスティック	¥ 9,500	¥ 8,000
PC-8801-30	CD-ROMドライブ	¥30,300	¥24,000
PC-8801-31	CD-ROMインター	¥34,800	¥27,800
XE-1AP	アナログ ジョイパット	¥13,800	¥11,000

■店頭にて、ゲームソフト25%OFFです(税別)

■特に人気のある商品によっては、しばらくお待ち願うことがありますのでご了承下さい。

厳選された製品を、より安く、より早く、皆様のお手元に!!

広告掲載商品以外の製品も取扱っております。

X68000Ⅱ 新製品フェア 組合せセット!!

★現金特価は税別　★クレジット価格は送料・税込み　（送料￥2,000）

X68000EXPERTⅡ / EXPERTⅡ-HD



(A) CZ-603C-BK/GY 定価￥338,000
(B) CZ-613C-BK/GY 定価￥448,000

Aセット：EXPERTⅡ（CZ-603C＋CZ-605D）…定価￥453,000▶超特価!! TEL下さい。

12回	￥30,700	24回	￥16,200
36回	￥11,200	48回	￥8,700

Bセット：EXPERTⅡ-HD（CZ-613C＋CZ-605D）…定価￥563,000▶超特価!! TEL下さい。

12回	￥37,900	24回	￥20,000
36回	￥13,900	48回	￥10,800

X68000PROⅡ / PROⅡ-HD



(A) CZ-653C-BK/GY 定価￥285,000
(B) CZ-663C-BK/GY 定価￥395,000

Cセット：PROⅡ（CZ-653C＋CZ-605D）…定価￥400,000▶超特価!! TEL下さい。

12回	￥27,200	24回	￥14,300
36回	￥9,900	48回	￥7,700

Dセット：PROⅡ-HD（CZ-663C＋CZ-605D）…定価￥510,000▶超特価!! TEL下さい。

12回	￥34,500	24回	￥18,200
36回	￥12,600	48回	￥9,800

頭金ナシ!! 超低金利クレジット

- 頭金ナシ!!
- 1回～60回クレジットOK!!
- 組合せ自由! TEL下さい。

他のディスプレイ組合せ
①CZ-603D ②CZ-613D ③CU-21CD ④CU-21HD

上記の68000セットにプレゼント!!
- MD-2HD 10枚
- ジョイカード
- アフターバーナー（ゲーム）の3つをプレゼント

限定スペシャルセット

SHARP EXPERT-HD

- CZ-612C(BK)（￥466,000）
- CZ-602D(BK)（￥99,800）
- MD-2HD 10枚
- ジョイカート 2個
- ゲーム

（合計定価￥565,800）



★送料・消費税込み

超特価￥364,000

SUPER-HD特選セット

SUPER-HD



- CZ-623C-TN
- CZ-613D-TN
- MD-2HD 10枚
- ジョイカード(連射式)
- アフターバーナー
- シリコン・キーボード・カバー

（合計定価￥633,000）

12回	￥42,800	24回	￥22,600
36回	￥15,700	24回	￥12,200

大特価!! TEL下さい

●クレジット価格は送料・消費税込みです

プリンター（用紙付）（送料無料）

SHARP CZ-8PC3

24ドット熱転写カラー漢字プリンター
限定
大特価￥39,800

SHARP CZ-8PC4

48ドット熱転写カラーI漢字プリンター
限定
大特価 ~~￥64,800~~

X68000用周辺機器

形名	商品	定価	特価
CZ-6BE1A	1MB増設RAMボード	￥38,000	￥29,000
CZ-6BM1	MIDボード	￥26,800	大特価
AN-8TV	パソコンチューナー	￥35,800	大特価
CZ-8NJ2	インテリジェントコントローラー	￥23,800	￥19,000

X68000専用ハードディスク＝アイテック（送料¥1,000）
①IT-X640（定価￥158,000）……特価￥103,000
②IT-X680（定価￥198,000）……特価￥134,000

PC-286/386 スペシャルセット（パソコン活用セミナー付）（送料￥2,000）

EPSON PC-286VG-STD



- PC-286VG-STD
- CVC-4681
- MD-2HD（10枚）
- マウス
- パソコン活用セミナー

推奨　定価合計￥352,800
特価￥237,000

PC-386M-STD

- PC-386M-STD＋CVC-4681＋MF-2HD 5枚＋マウス＋パソコン活用セミナー

定価合計￥412,000
特価￥285,000

PC-386VR-STD

- PC-386VR-STD＋CVC-4681＋MD-2HD 10枚＋マウス＋パソコン活用セミナー

定価合計￥432,800
特価￥292,000

PC-286UX-STD

- PC-286UX-STD＋CVC-4681＋MD-2HD 10枚＋マウス＋パソコン活用セミナー

定価合計　定価合計￥352,800
特価￥225,000

モデムだよ～ん 送料¥1,000

NEC
- COMSTARS 2424/4…特価￥28,000
- COMSTARS 2424/5…特価￥32,500

オムロン
- MD-1200A III……特価￥14,800
- MD-12FS……特価￥15,000
- MD-24FP4……特価￥27,900
- MD-24FS4……特価￥31,500
- MD-24FS5……特価￥34,500
- MD-24FS7……特価￥44,900
- MD-24FO5……特価￥34,800

AIWA
- PV-A24M NP5……特価￥40,000
- PV-A24V42……特価￥32,500
- PV-A12……特価￥14,500
- PV-M24……特価￥29,000

ミュージカル・ツール （送料￥500）

ローランド
- ミュージ郎（￥158,000）……特価**￥129,800**
- ミュージ郎Jr.（￥98,000）……特価**￥81,800**

SNE
- サウンドオーケストラV（￥35,000）特価**￥22,800**
- サウンドオーケストラL（￥28,000）特価**￥17,800**
- リトルオーケストラ（￥22,000）特価**￥14,300**
- リトルオーケストラL（￥18,000）特価**￥11,800**
- サウンドMUSICIAN（￥25,000）特価**￥16,800**

ニーズ　限定
- FM-Iコンサート

定価￥29,800……大特価**￥14,800**

オクト特選セット（送料￥2,000）

NEC PC-9801RX21



- PC-9801RX21
- CVC-4681
- MD-2HD（10枚）
- マウス
- パソコン活用セミナー

特価￥260,000

NEC PC-9801RS21



- PC-9801RS21
- CVC-4681
- MD-2HD 10枚
- マウス
- パソコン活用セミナー

特価￥300,000

PC-98NOTE-SX

- MF-2HD5枚（定価￥298,000）

特価￥225,000

PC-9801EX2

- PC-9801EX2＋CVC-4681＋MF-2HD 5枚＋マウス＋パソコン活用セミナー

特価￥260,000

PC-9801RA21

- PC-9801RA21＋CVC-4681＋MD-2HD 10枚＋マウス＋パソコン活用セミナー

特価￥357,000

PC-9801ES2

- PC-9801ES2＋CVC-4681＋MD-2HD 10枚＋マウス＋パソコン活用セミナー

特価￥340,000

★ディスプレイ変更の場合
- エプソンCR-4000（￥94,800）……＋￥14,000
- エプソンCR-5000（￥138,000）……＋￥54,000
- NEC PC-TV455（￥147,000）……＋￥58,000
- NEC PC-TV354（￥110,000）……＋￥34,000
- NEC PC-TV454（￥128,300）……＋￥44,000
- NEC PC-KD853L(G)（￥138,000）……＋￥52,000
- NEC PC-KD854N（￥84,800）……＋￥6,000
- NEC PC-KD853N（￥118,000）……＋￥15,000
- NEC PC-KD881（￥118,000）……＋￥43,000
- NEC PC-KD882（￥89,800）……＋￥28,000
- シャープ CU-14FD（￥74,800）……＋￥4,000
- シャープ CU-21HD（￥148,000）……＋￥68,000
- シャープ CU-14HD（￥94,800）……＋￥17,000
- 三菱 XC-1498CMK II（￥107,000）……＋￥11,000
- 三菱 N5913L(G)（￥99,800）……＋￥6,000

を加算して下さい!!

ハード＆フロッピーDD （送料¥1,000）

〈HDD〉
■緑電子
- PS-40＋MDC-551(SCSI-IF) 限定……特価**￥65,000**
- Little-E40 II (40M/39ms)……特価**￥58,800**

■コンピュータ・リサーチ
- CRC-IHRC4/EC4(40M/42ms)特価**￥64,000**

〈FDD〉
■緑電子
- Little-F(3.5-2HD-1ドライブ)…特価**￥23,000**
- Little-F2(3.5-2HD-2ドライブ)…特価**￥34,000**

オクト推奨プリンター （送料￥1,000）

スター（ケーブル・用紙付）
- BR-2415（￥94,800）……特価**￥50,000**

スター
- CR-3415CL（￥148,000）……特価**￥68,000**

エプソン
- VP-1350PC（￥96,800）……特価**￥65,000**

エプソン
- VP-2050PC（￥158,000）……特価**￥97,000**

NEC
- PC-PR201GS（￥135,000）……特価**￥91,000**

パソコンラック

送料無料



Ⓐ5段キャスター付
キーボードが収納できるから、手元でマウス操作ができる!!
1325(H)×640(W)×700(D)
特価￥16,000



Ⓑ4段キャスター付
どんなパソコンにもフレキシブルに対応!!
1245(H)×614(W)×600(D)
特価￥12,000

店頭ゲームソフトオール25%off! ビジネスソフト20%より特価中

★通信販売お申込みのご案内★

※輸送時のトラブル、初期不良の場合は新品と交換させていただきます。

お申込みはお電話でお願いします。お客様の〈住所〉〈氏名〉〈電話番号〉及び〈商品名〉をお知らせ下さい。● 入金確認後ただちに商品をご送付いたします。

現金一括払い
銀行振込：お近くの銀行より（電信扱い）にてお振込み下さい。
現金書留：封筒の中に住所・氏名・商品名をご記入の上当社までお送り下さい。

クレジット
専用お申込用紙をお送り致します。ので、必要事項をご記入、ご捺印の上ご返送下さい。手続きは簡単です。

オクトクラクラ クレジット

1回	2.06	3回	3	6回	4	10回	5.5	12回	5.5	15回	8	18回	10
20回	11	24回	12	30回	16	36回	17	48回	22	60回	28		

振込先
富士銀行　久ヶ原支店　当NO.1824
三菱銀行　蒲田支店　当No.0278691
株式会社 億人（オクト）

※銀行振込、または、現金書留でご注文の際には、あらかじめ電話でご確認の上、お申し込み下さい。
※上記料金には、消費税は含まれておりません。消費税が付加されますので、詳しくは、電話でお問合せ下さい。
※送料：本体＋ディスプレイ等2個口￥2,000です。（注、北海道・九州は1個口￥1,500、沖縄・離島は別途料金になります。）

※掲載の価格は、多少とも変動しますので、まずはお電話にてご確認ください。

新作ソフトがワンサカいっぱい、店頭セール実施中!! どんどんお店まで来てネ!!

誌上ショッピング
全国通信販売の
ベストパートナー

聖和ライフサービス

〒142 東京都品川区旗の台5-1-6 周

※今パソコンを買うと、メーカー保証に加えて東京海上火災保険の総合保険がついてきます。

パソコン&周辺機器（送料1個口につき1,000円 内税表示）

PC-9801RA21

PC-9801RA21 定価¥498000
PC-KD854N 定価¥84800
セット特価¥380000

PC-9801RS21

PC-9801RS21 定価¥398000
PC-KD854N 定価¥84800
セット特価¥336000

PC-9801RX21

PC-9801RX21 定価¥338000
PC-KD854N 定価¥84800
セット特価¥278000

PC-9801ES2

PC-9891ES2 定価¥448000
PC-KD854N 定価¥84800
セット特価¥368000

PC-9801EX2

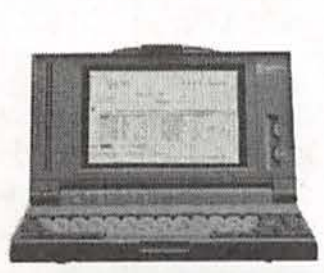
PC-9801EX2 定価¥348000
PC-KD854N 定価¥84800
セット特価¥298000

PC-98DO

PC-98DO 定価¥298000
PC-KD854N 定価¥84800
セット特価¥246000

PC-9801N

PC-9801N 定価¥248000
特価¥172000

PC-9801NS

PC-9801NS 定価¥298000
特価¥236000

PC-286VG

PC-286VG 定価¥268000
PC-KD854N 定価¥84800
セット特価¥248000

PC-8801MCモデル2

PC-8801MCモデル2 定価¥199000
PC-KD854N 定価¥84800
セット特価¥179800

PC-8801MCモデル1

PC-8801MCモデル1 定価¥169000
PC-KD854N 定価¥84800
セット特価¥169800

PC-8801FE2

PC-8801FE2 定価¥119000
PC-KD854N 定価¥84800
セット特価¥136800

パソコン 他

PC-286noteF	特価	¥152000
PC-286BOOK	特価	¥216000
PC-286BOOK-H20	特価	¥316000
PC-386VR	特価	¥283000
PC-386M	特価	¥259800
PC-386LS	特価	¥359000
PC-286LS	特価	¥308000
PC-286VX	特価	¥256000
PC-286UX	特価	¥198000
PC-9801T-W2	特価	¥393000
PC-9801NS-20	特価	¥335000
J-3100SS002	特価	¥188000
CZ-653C	特価	¥219000
CZ-603C	特価	¥259000
CZ-623C	特価	¥379000
CZ-602D	特価	¥78800
CZ-603D	特価	¥67800
CZ-604D	特価	¥75000
CZ-605D	特価	¥90800
CZ-613D	特価	¥106000

ディスプレイ&プリンター

CU-14FD	特価	¥49500
CU-14TV	特価	¥72800
CU-14HD	特価	¥69800
PC-KD854N	特価	¥50000
PC-KD853N	特価	¥62000
PC-KD862S	特価	¥73000
PC-TV354	特価	¥68000
PC-TV454	特価	¥78000
PC-TV455	特価	¥89000
PC-PR201J	特価	¥149000
PC-PR201B	特価	¥73500
PC-PR201GS	特価	¥98800
PC-PR101GS	特価	¥83800
PC-PR150VH	特価	¥73000
NM-4150	特価	¥132000
VP-1500/PC	特価	¥92800
VP-1350/PC	特価	¥71200
VP-950/PC	特価	¥88800
AP-850/PC	特価	¥67800
AP-550EX/PC	特価	¥47800

周辺機器

PC-8801-31(CD-ROM)	特価	¥29600
PC-8801-30	特価	¥26300
PC-88VA-12	特価	¥32600
PC-8801-23	特価	¥32600
PC-8801-24	特価	¥32600
PC-8801-17	特価	¥39800
PC-88VA1-11K	特価	¥32600
MS-DOS Ver3.3B	特価	¥15900
PC-9872R	特価	¥8800
サウンドミュージシャン	特価	¥17900
リトルミュージシャン	特価	¥9500
SOS1(サウンドオーケストラ・ユーティリティ)	特価	¥3600
XE-1AJ	特価	¥21500
8"インターフェースボード	特価	¥17800
SNEミニ3(3.5"/1FDD)	特価	¥26800
SNEミニ5(5"/1FDD)	特価	¥31500
SNE-2(5"/2FDD)	特価	¥68000
GD-535M(3.5MB.38ms)	特価	¥48800
CRC-MH4B(40MB.38ms)	特価	¥62800
CRC-IHR4(40MB.23ms/内蔵型)	特価	¥66800

周辺機器

HS-7RII	特価	¥29800
HS-10RII	特価	¥36800
HS-40CL	特価	¥51800
MD-1200AIII	特価	¥15800
MD-24FP4	特価	¥29980
MD-24FS4	特価	¥33000
MD-24FS5	特価	¥36900
PV-A24VM5	特価	¥35300
PIO-PC34H-2MA	特価	¥30800
PIO-PC34H-3MA	特価	¥44300
PIO-PC34H-4MA	特価	¥54800
PIO-PC34H-6MA	特価	¥86800
PIO-PC34H-8MA	特価	¥113000
EMJ-1000mkII	特価	¥21300
EMJ-2000mkII	特価	¥34800
EMJ-4000mkII	特価	¥60800
EMA-2000	特価	¥74500
EMA-4000	特価	¥118000
記帳面(振替伝票付・中古品)	特価	¥29800
VC-N35(録音再生ビデオ・中古)	特価	¥28800

SUPPLY&周辺機器（送料1個口につき1,000円/小物は、いくつかまとめて1個口になります。内税表示）

1


特価¥24000

2


特価¥39800

3


特価¥27500

4


特価¥43800

5

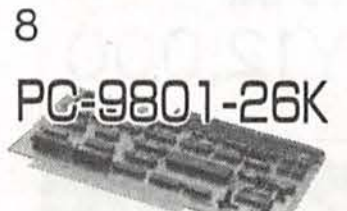

特価¥3600

6


特価¥3800

7


特価¥1500

8


特価¥20800

9


特価¥13800

10


特価¥16800

11

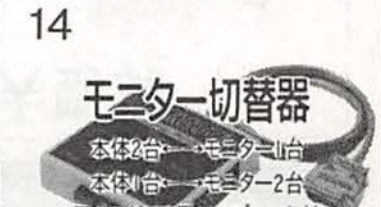

特価¥21300

12


特価¥25900

13

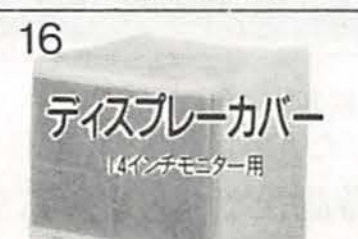

特価¥21300

14


特価¥10500

15


特価¥2500

16


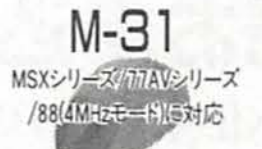
特価¥1000

17


特価¥3400

18


特価¥4600

19


特価¥4500

20


特価¥4800

21


特価¥1300

22


特価¥1000

23


5"2HD 特価¥680
5"2D 特価¥480

24


3.5"2HD 特価¥1380
3.5"2DD 特価¥ 980

25


特価¥17800

26


特価¥12300

27


特価¥8450

28


価¥4650

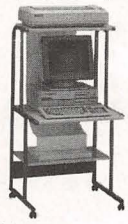
パソコンの価格は変動いたしますので、お電話にてご確認下さい。

お問合せ
ご注文は ☎03-785-7855 受付時間 AM11:00▶PM7:00
定休日:日曜・祭日(FAX:03-781-7055)

ビル3F　当社の価格は消費税込みで表示してあります。

特選パソコンDESK (送料1個につき1,000円 内税表示)

注番 A-1



特価￥9800
650(幅)×600(奥)×1225(高)mm
パソコン&ワープロ両用タイプ

注番 A-2



Ⓐ特価￥15600
Ⓑ特価￥19800
(Ⓑはマウステーブル付)
620(幅)×700(奥)×1265(高)mm
中間棚板3段階調整可能

注番 A-3



特価￥29800
940(幅)×700(奥)×1265(高)mm
上から二番目の棚板は高さが100・165・369の3段階に調節可能。コンセント2個付

注番 A-4



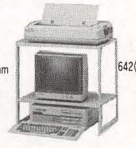
特価￥30800
1100(幅)×780(奥)×850～1200(高)mm上段棚板は50mm間隔で高さの調節可能。キャスター付

注番 A-5



530(幅)×400(奥)×598(高)mm
特価￥9980

注番 A-6



642(幅)×400(奥)×600(高)mm
特価￥13800

注番 A-7



Ⓐ特価￥9800
Ⓑ特価￥12800
(Ⓑはヒジカケ付)

注番 A-8



635(幅)×420(奥)×690(高)mm
キーボードテーブルはスライド式
ハンドレスト付
特価￥16800

新作ゲームSOFT 2本以上ソフトを注文して頂きますと、ディスククリーナーを差し上げます。(送料1本400円、2本700円、3本以上無料サービス　内税表示)

ソフト名	割引価格	機種名
ア行		
アークスII	¥ 7,480	98/88/X68/MSX2
あーしゅ	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
アクシス	¥ 7,480	X68
アソコの幸福	¥10,880	98
アナザージェネシス	¥ 3,420	98
AYA	¥ 7,920	TOWNS
AYUMI	¥ 6,630	88
アリスたちの午後1-2	¥ 6,630	98/88/X68
アルバトロス2	¥ 8,330	98
アルバトロス2	¥ 7,480	MSX2
イーグル・ストーン	¥ 4,930	98/88/X1/X68/MSX2
イースII	¥ 6,630	98/88/X1/AV/MSX2
イースIII・ワンダラーズフロムイース	¥ 7,400	98/88/X68/MSX2
イエスタディ	¥ 6,630	98/88/X68
石道	¥ 6,630	98/MSX2
維新の嵐	¥ 8,330	98/88/VA/X1/X68/MSX2D
維新の嵐	¥10,030	MSX2R
維新の嵐・CD付	¥10,450	98/88/VA/X1/X68/MSX2D
イミテーションは愛せない	¥ 5,780	98/88/X1/X68/77/MSX2
インベリアル・フォース	¥ 7,480	98
ヴァリスI	¥ 7,480	98/88/MSX2
ヴァリスII	¥ 8,330	X68
WIZARD98 Ver3	¥16,830	98
WIZARD88	¥10,880	98
WIZARD・パラメーター(各種)	¥ 1,500	98/88
ウィザードリィV	¥10,880	98/88
ウェディング・ラプソディー	¥ 5,780	98/88
ウォータークロフト・アドベンチャー	¥ 3,420	98/88
美しき獲物たち4～6	¥ 3,600	98/88/X1/MSX2
うろつき童子	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
AI囲碁2	¥10,880	98
栄冠は君に	¥ 8,080	98
A-JAX	¥ 7,480	X68
エイトレイクス・ゴルフ・クラブ	¥ 4,320	98
エクスタリアン	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
SDスナッチャー	¥ 8,330	MSX2
F-15ストライクイーグル	¥ 6,630	98/88
F-15ストリットEDスペシャル	¥ 6,120	MSX2+
エメラルド・ドラゴン	¥ 7,480	88
エメラルド・ドラゴン	¥ 8,330	98/X68
エメラルド・伝説	¥ 6,630	98/88/X68
エントフューラー	¥ 5,780	98/88/X1/X68/AV/MSX2
黄金の羅針盤	¥ 8,330	98
億万長者II	¥ 8,330	98
カ行		
ガールズ・パラダイス	¥ 6,630	98/88/MSX2
帰ってきた探偵団X	¥ 4,930	98/88/MSX2
帰り道は危険がいっぱい	¥ 6,630	98/X68
陽炎迷宮	¥ 7,480	98/88/MSX2
ガンシップ	¥ 8,330	MSX2
ガンシップ	¥ 9,180	88
ガンシップ	¥10,030	98/X68
ガンダム・クラシックオペレーション	¥ 7,480	98
機甲師団	¥ 8,080	98 X68
キサナ	¥ 5,780	98 88
機動戦士ガンダム	¥ 5,780	98/88/MSX2
気分はばすてるたっち♪	¥ 6,630	98/88/X68/MSX2
きまぐれオレンジロード	¥ 6,630	98/88/MSX2
ギャラガ'88	¥ 6,970	X68
キャンペーン版・大戦略II	¥ 7,480	88
☆キャンペーン版・大戦略II	¥ 8,330	98
きゃんきゃんバニー・スペリオール	¥ 5,780	98/88/MSX2
キューブ・ランナー	¥ 6,630	X68
銀河英雄伝説	¥ 7,480	98/88/X68/MSX2
銀河英雄伝説II	¥ 8,330	98
禁断のパラダイス	¥ 5,780	98/88/X1/X68/AV/MSX2
クォース	¥ 4,930	MSX2
クォース	¥ 5,780	98/X68
クォーター・スタッフ	¥ 8,820	98
グラナダ	¥ 7,480	X68
グラフサウルス	¥ 8,330	MSX2
グラムキャッツ	¥ 6,630	98 88 MSX2
グランプリサーカス	¥ 8,330	98
クリムゾンII	¥ 7,400	88/MSX2
激突ペナントレース2	¥ 5,360	MSX2
幻獣鬼	¥ 6,630	X68
源平討魔伝	¥ 6,630	X68
神戸恋愛物語	¥ 7,480	98/88/X68
ごくらく天国	¥ 6,630	98
琥珀色の遺言	¥ 8,330	98/88/X1/X68/AV/MSX2
サ行		
サークII	¥ 7,480	88
サーク	¥ 7,480	98/88/X68/MSX2
サイレントメビウス	¥12,580	98
斬	¥ 8,330	98/88/X68
斬・シナリオコレクション1-2	¥ 3,780	98/X68
斬・パワーアップユーティリティ	¥ 4,320	98
三国志II	¥14,280	TOWNS
三国志II	¥12,580	98/88/X1/MSX2
三国志II・CD付	¥14,620	98/88/X1/MSX2
サンダーブレード	¥ 8,550	X68
シェナン・ドラゴン	¥ 5,780	88/MSX2
ジェノサイド	¥ 7,480	X68
ジェミニウイング	¥ 7,480	X68
シムシティ	¥ 8,330	98/X68
シュヴァルツシルトII	¥ 8,330	98/88/MSX2
ジンギスカン	¥ 8,330	98/88/X1/X68/77
シンセサウルス Ver.2	¥ 6,630	MSX2
スーパーピンクソックス	¥ 4,320	MSX2
水滸伝	¥ 8,330	98/88/X1/X68/AV/MSX2D
水滸伝	¥10,030	MSX2R
水滸伝・CD付	¥10,370	98/88/X1/X68/AV/MSX2D
スーパー大戦略	¥ 6,800	88/X1
スーパー大戦略	¥ 7,480	98/X68/MSX2D
スーパー大戦略マップコレクション	¥ 4,500	98/X68
スーパーハングオン	¥ 7,920	X68
スーパーハイズ	¥ 5,780	MSX2
スクール・おneーず	¥ 5,780	98/88
雀ボーグすずめ	¥ 6,630	98/88
スタートレーダー	¥ 7,400	98/88
ストロベリー大戦略	¥ 5,780	98
スペース・ローグ	¥ 8,330	98
スペースハリアー	¥ 6,630	88
スライヤー	¥ 6,380	X68
スロープ	¥ 6,630	98/88
セーラー服戦士フェリス	¥ 5,780	98/88/MSX2
世界でいちばん君が好き!	¥ 4,930	98/88/MSX2
せまってみたい	¥ 5,780	98/88/MSX2
ZERO	¥ 7,480	98/88/X68/MSX2
戦略空軍	¥ 7,480	98
倉庫番パーフェクト	¥ 5,780	98/88/X1/X68/MSX2
ソーサリアン	¥ 8,330	98/88/VA/X1
ソーサリアン・追加シナリオ1～3	¥ 3,420	98/88/VA/X1
ソーサリアン・ユーティリティー	¥ 3,420	98/88/VA/X1
宇宙 翔けるビジネスマン	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
ソリッド・スネーク・メタルギア2	¥ 6,630	MSX2
タ行		
ダークレイスII	¥ 8,330	98
大航海時代	¥ 8,330	98/88/X1 MSX2
大航海時代・CD付	¥10,370	98/88 X1 MSX2
大航海時代	¥10,030	MSX2D
大戦略III'90	¥ 8,330	98
太平洋の嵐DX	¥12,580	98/VA
タック・オブ・ウォー	¥ 5,780	98/88/X68
堕天使KYOKO	¥ 6,630	98/88/X1/X68/MSX2
ダ・ビンチ	¥ 5,780	88/X1/77
ダンガイオー	¥ 7,480	88
ダンジョン・バスター	¥ 5,780	98/88
地球防衛軍II	¥ 8,080	98/X68
ディー・欧州騒気楼	¥10,880	98
D-Again	¥ 7,480	98/X68
D.C.コネクション	¥ 7,480	88/MSX2
DD倶楽部	¥ 8,330	MSX2
D.P.S.SG	¥ 5,780	98/VA/X68 TOWNS
提督の決断	¥12,580	98/88/VA/X68
提督の決断・CD付	¥14,620	98/88 VA/X68
D・P・S	¥ 4,930	98/88/VA/X68
ティル・ナ・ノーグII	¥ 8,330	98
ティル・ナ・ノーグ	¥ 7,480	88
テグザー2	¥ 6,630	88/MSX2
デザート	¥ 5,780	98/88
ディジャ	¥ 5,780	98/88/MSX2
テトリス	¥ 5,780	98/88/X1/X68/77/MSX2D
DUEL	¥ 7,400	98/88
天下統一	¥ 8,330	98/X68
天九牌	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
天使たちの午後III	¥ 7,480	98/88/MSX2
天使たちの午後・番外III	¥ 7,480	98/88/X68/MSX2
天と地と	¥10,880	98
電脳学園1～3	¥ 7,480	98/88/MSX2
電脳将棋II・永世名人	¥ 8,830	98
DOLL	¥ 6,630	98/88/MSX2
どきどきカードリーグ	¥ 4,930	98/88/MSX2
ときめきチェリーボックス	¥ 5,780	X68
ドラゴンスレイヤー 英雄伝説	¥ 7,400	98/88/MSX2/TOWNS
ドラゴンナイト	¥ 5,780	98/88/MSX2
トラゴンスピリット	¥ 7,480	X68
トリロジー・久鬼妖華真伝	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
トワイライトゾーン3	¥ 5,780	88
トワイライトゾーン4・特別編	¥ 6,630	98/88
トンネルズ&トロルーズ	¥ 8,820	98/88
ナ行		
ナイトアームズ	¥ 8,250	X68
長くて甘い夜	¥ 6,630	98/88/X1/MSX2
鳴門巻秘帳	¥ 5,780	98/88/X1/X68/MSX2
南海の死闘	¥ 7,480	98/X68
日本経済入門	¥10,880	98
ニュージーランドストーリー	¥ 7,480	X68
ぬかたのおおきみ	¥ 6,630	98/88/X1/X68/MSX2
信長の野望・戦国群雄伝	¥ 8,330	98/88/X1/X68/AV/MSX2D
信長の野望・戦国群雄伝	¥10,030	MSX2R
信長の野望・戦国群雄伝CD付	¥10,370	98/88/X1/X68/MSX2D
ハ行		
はあちゃけあやよさん	¥ 3,420	98/88/X68/MSX2
バーミリオン	¥ 5,780	98/88
パズニック	¥ 6,630	98/X68
パズルトピア	¥ 6,630	98
バトル	¥10,880	98/VA/X68
バブルボブル	¥ 6,120	X68
ハラキリ	¥ 7,400	88
バルーサの復讐	¥ 7,480	X68
遥かなるオーガスタ	¥10,880	98
バルバトスの魔女	¥ 6,630	98 88
バルンバ	¥ 5,780	MSX2
晴れのちおおさわぎ	¥ 4,930	98/88/MSX2
パワフルまあじゃん2	¥ 6,630	98/88/X1/X68/MSX2
ビーチアップ2～5	¥ 3,420	MSX2
ピアス	¥ 5,780	98/88
ピート・バイズ	¥ 7,480	98
蟠少女NORIKO	¥ 6,630	98/88/X1/X68/MSX2
ピュア	¥ 5,780	98/88
びんきい・ぼんきい1-3	¥ 4,930	98/88/MSX2
ファンデーション	¥ 5,780	98/88
ファンタジーIV	¥ 8,820	98
フォクシー	¥ 5,780	98/88
BURAI・上巻	¥ 7,480	98/88/MSX2
フラッピー2	¥ 7,480	X68
フラッピープラス	¥ 4,930	98
ブラック・レインボウ	¥ 7,480	98
プリンス・オブ・ペルシャ	¥ 7,480	98
ぷりんぐあっぷ	¥ 8,330	98
ブルー・ウィンド	¥ 6,630	98/88/X68/MSX2
ブルームーン・ストーリー	¥ 5,780	98/88
ブルトン・レイ	¥ 7,480	98
ブルトン・レイ シナリオ集	¥ 4,320	98
ブルトン・レイ・シナリオエディタ	¥ 4,930	98
プロディア	¥ 6,630	98/X68
ベロンチョ身体検査	¥ 5,780	98/88/MSX2
星の砂物語	¥ 5,780	98 88 X68 MSX2
保存版ロードランナー	¥ 6,630	98
ポッキー	¥ 5,780	MSX2
ポッキー	¥ 6,630	98/88
ポピュラス	¥ 8,330	98/X68
ポピュラス・プロミストランド	¥ 4,320	98/X68
ポピュラス	¥10,880	TOWNS
煩悩予備校	¥ 6,630	98
マ行		
麻雀刺客	¥ 8,250	MSX2
マイト&マジック2	¥ 8,820	98/88/X1/X68/AV/MSX2
毎日がえっち	¥ 6,120	98
魔王の幻影	¥ 6,630	98/88
魔剣士KUMIKO	¥ 6,630	98/88/X1/X68/MSX2
マスター・オブ・モンスターズ	¥ 5,780	MSX2
マスター・オブ・モンスターズ	¥ 7,480	98
マスター・オブ・モンスターズ	¥ 6,800	88/X1
魔導物語1-2-3	¥ 7,480	MSX2
ミスティーク	¥ 4,500	98/88/X1/X68/MSX2
MIDIサウルス	¥16,830	MSX2
無敵刑事・大打撃	¥ 6,630	98/88
名監督II	¥ 8,820	98/VA/X68
めぞん一刻完結編	¥ 6,630	98/88/X1/77/MSX2D
めぞん一刻完結編	¥ 8,330	X68
メルヘンパラダイス	¥ 5,780	98/88
メルルーン	¥ 7,480	98/88
ヤ行		
闇の血族	¥ 7,480	X68
やりたい放題2	¥ 5,780	98/88/X1/X68/AV/MSX2
遊撃王II・エアーコンバット	¥ 7,480	98/X68
妖獣クラブ	¥ 5,780	X68
妖魔降臨	¥ 6,630	MSX2
夜の天使たち	¥ 7,480	98/88/X68/MSX2
ラ行		
ラ・ヴァルー	¥ 7,480	98/88/MSX2
ラグーン	¥ 7,480	X68
楽園の招待状	¥ 5,780	98/88
ラストハルマゲドン	¥ 6,630	98/88/X1/MSX2
ラストハルマゲドン	¥ 8,330	X68
ランス	¥ 5,780	98/88/VA/X68/MSX2
ランス2	¥ 5,780	98/X68/TOWNS
ランダーの冒険III	¥ 6,630	MSX2
ランペルール	¥ 8,330	88 X1
ランペルール・CD付	¥10,370	88 X1
らんらん狂走曲	¥ 6,630	98/88
リップスティックADV2	¥ 5,780	98/88/MSX2
RYU	¥ 9,860	98
リングマスターII	¥ 6,630	98
ルーンマスター2	¥ 3,500	MSX2
ルージュ	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
ルーンワース・黒衣の貴公子	¥ 7,480	98/88/X68/MSX2
レイ・ガン	¥ 5,780	98/88
レジオナル・パワー	¥ 8,330	98
レビュー	¥ 6,630	88
ローグ・アライアンス	¥ 8,820	98/88/VA/X1/X68/MSX2
ロードス島戦記	¥ 8,330	98/VA/MSX2
ロードス島戦記・福神漬	¥ 3,420	98/MSX2
ロボ・クラッシュ	¥ 6,630	MSX2
ロンメル	¥ 7,480	98
ワールドコート	¥ 7,480	X68

只今ゲームソフトを3本以上お買い上げ頂きますと、送料を無料サービスいたします。
更に、2本以上(合計1万円以上)お買い上げ頂きましたお客様には、ディスククリーナーをお付けしております。

聖和ライフサービス

〒142 東京都品川区旗の台5-1-6 周ビル3F

銀行口座 太陽神戸三井銀行　旗の台支店　普通口座：3304231
銀行振込 お電話のうえ、上記の口座にお振込み下さい。(ゲームソフトは書留をご利用下さい)
現金書留 右記の申込書を同封の上、郵便局でお手続き下さい。
注　意 沖縄・離島の送料はゲームソフトを除いて別料金となります。
初期不良 お届けした商品に万一初期不良が発生した場合、10日以内にご連絡下さい。同一商品と交換させて頂きます。
総合保険 3万円以上のパソコン・ディスプレイ・プリンターには、メーカー保証に加えて東京海上火災の総合保険を一年間お付けしております。万一商品が、盗難・破損・火災・落雷・破裂・不注意による落下・取扱上の不注意による損害等、偶然の事故による損害が発生した場合、保険金が支払われます。

書留申込書BM10月号

フリガナ

住所(〒　)

(TEL)

名前	年　月　日生　才
使用機種	5"・3.5"/2D・2DD・2HD

商品名
①　③
②　④

パソコンハウス DYNA 日本全国お電話一本！通販システム

ファミコンソフト破格値で大放出!! すべて税込み金額!!

〈ゲームボーイ〉	
カードゲーム	¥1,200
パチンコタイム	¥1,200
エイリアン	¥1,200
スペーススインベーダー	¥1,200
ポパイ	¥1,200
ピンボールパーティー	¥1,200
フラッピー	¥1,200
ベースボールキッズ	¥1,200
キュービリオン	¥1,200
ロックンチェイス	¥1,200
トランプボーイ	¥1,200
連珠	¥1,200
オセロ	¥1,200
スーパーチャイニーズランド	¥1,600
サッカーボーイ	¥1,800
クイックス	¥1,900
マスターカラテカ	¥2,000
ゴルフ	¥2,000
テニス	¥2,000
バットマン	¥2,000
ペンギンボーイ	¥2,100
スーパーマリオランド	¥2,300
タスマニア物語	¥2,400
ころダイス	¥2,500
ルナランダー	¥2,500
ドラゴンスレーヤー	¥2,500
将棋	¥2,500
パズニック	¥2,500
サイドポケット	¥2,600
バルダーダッシュ	¥2,600
おいらジャジャ丸世界大冒険	¥2,600
バトレイバー	¥2,700
パワーミッション	¥2,700
〈ファミコン〉	
究極ハリキリスタジアム88	¥1,200
ウイロー	¥1,300
ザ・ロードオブキング	¥1,300
ファミコンジャンプ	¥1,800
太陽の神殿	¥1,900
寺尾のどすこい大相撲	¥2,000
松本亨の株式必勝学2	¥2,000
クォース	¥2,000
星雲狩り	¥2,000
ボンバーキング	¥2,000
キャッスルクエスト	¥2,100
落っことしパズルとんじゃん	¥2,100
ドラゴンニンジャ	¥2,100
ピンボールクエスト	¥2,100
ハイドライド3	¥2,100
燃えろプロ野球	¥2,100
マインドシーカー	¥2,100
ドラゴンスピリット	¥2,100
スクエアのトムソーヤ	¥2,200
ウィッツ	¥2,500
ファミリー麻雀	¥2,700
激闘スタジアム	¥2,800
ハットリス	¥3,000
ゴッドスレーヤー	¥3,100
ウイザードリー3	¥3,100
ジャジャ丸撃魔伝	¥3,100
ドンドコドン	¥3,100
燃えろプロテニス	¥3,100
ファミスタ'90	¥3,100
獣王記	¥3,200
タイタン	¥3,200
ドラゴンボール	¥3,300
上海2	¥3,300
ファミリー麻雀2上海への道	¥3,400
日本一の名監督	¥3,500
テトリス	¥3,700
ツインビー3	¥3,800
ダッシュ野郎	¥3,900
ファイナルファンタジー3	¥3,980
バットマン	¥4,100
ゴルゴ13	¥4,100
マジャベンチャー	¥4,200
悪魔城伝説	¥4,200
コズミックウォーズ	¥4,300
ワールドボクシング	¥4,500
スーパーマリオ3	¥4,500
大甲子園	¥4,900
ゲームパーティー	¥4,900
雀豪	¥4,900
ドラゴンクエスト4	¥4,980
マージャンGメン	¥4,980
SDナイトガンダム	¥5,000
女神転生2	¥5,100
宇宙警備隊	¥5,100
SDガンダム武将列伝	¥5,100
ドラエモン ギガゾンビの逆襲	¥5,100
ドラゴンボールZ	¥5,700
キャプテン翼2	¥6,000
ジンギスカン	¥6,500
ドラゴンボールZ 強襲サイカ人	¥6,800
パチ夫くん3	¥6,800
三国志	¥7,200
維新の嵐	¥9,500
〈PCエンジン〉	
定吉七番	¥1,000
シャダ	¥2,000
ウイニングショット	¥2,100
パラノイア	¥2,100
ドンドコドン	¥2,100
スペースインベーダー	¥2,100
BEBALL	¥2,100
ガイフレーム	¥2,100
ドラゴンスピリット	¥2,100
プロディア	¥2,100
青いブリンク	¥2,100
スペースハリアー	¥2,100
Mr.ヘリの大冒険	¥2,200
ラスタンサーガ2	¥2,500
ドラエモン	¥2,900
ヴェイグス	¥3,000
神武伝承	¥3,100
奇々怪々	¥3,100
ワールドビーチバレー	¥3,900
マニアックプロレス	¥4,000
バルンパ	¥4,000
オーダイン	¥4,000
桃太郎伝説ターボ	¥4,400
暗黒伝説	¥4,700
麻雀悟空SP	¥4,800
ネクロスの要塞	¥5,000
地獄めぐり	¥5,000
ダイハード	¥5,300
オペレーションウルフ	¥5,500
パワーリーグ	¥5,500
ベラボーマン	¥5,500
〈CDROM〉	
ゴールデンアックス	¥2,100
ぎゅあんぶらぁ自己中心派	¥2,100
鏡の国のレジェンド	¥2,100
ROMOROMスタジアム	¥2,500
サイドアームSP	¥3,500
上海2	¥3,500
スーパー大戦略	¥5,100
デスブリンガー	¥5,300
〈メガドライブ〉	
ズーム	¥2,100
倉庫番	¥2,100
アレックスキッド	¥2,100
おそ松くん	¥2,100
ヴァーミリオン	¥3,000
ファイナルブロー	¥3,900
コラムス	¥4,000
ラスタンサーガ2	¥4,000
クラックス	¥4,000
E-SWAT	¥4,100
四天明王	¥4,400
ゴールデンアックス	¥4,400
ファンタジースター3	¥4,500
サイバーボール	¥4,500
スペースインベーダー'90	¥4,500
ウィップラッシュ	¥4,700
DJボーイ	¥4,700
ムーンウォーカー	¥4,800
大魔界村	¥4,800
ソーサリアン	¥5,000
イセクターX	¥5,100
〈ハード&サプライ〉	
ファミコン本体	¥10,000
PCエンジンシャトル	¥14,000
コアグラフィックス	¥17,800
スーパーグラフィックス	¥29,800
メガドライブ本体	¥15,000
ROM2システム	¥39,800
FC用ディスクシステム	¥9,800
ツインファミコン	¥24,000
FC用ACアダプター	¥1,600
FC用コントローラー1	¥1,100
FC用コントローラー2	¥1,200
メガパッド	¥1,900
FC用RFスイッチボックス	¥900
FC用ホリコマンダー	¥2,000
GB円通信ケーブル	¥1,000

ここにない商品も2〜4割引で多数あります。
TELにてお気軽に確認下さい。

パソコンハウス DYNA〈ダイナ〉

PC-98シリーズ

商品名	割引価格
シムシティー	7,600
大航海時代	7,600
提督の決断	11,500
三国志2	11,500
戦国群雄伝	7,600
ジンギスカン	7,600
水滸伝	7,600
維新の嵐	7,600
キャンペーン版大戦略2	7,600
大戦略3	7,600
スーパー大戦略	6,800
天下統一	7,600
インペリアルフォース	6,800
エアコンバット	6,800
マスターオブモンスターズ	6,800
大海令	10,700
大海令〜南海の死闘〜	7,400
Far Side Moon	7,400
機甲師団	7,400
A列車で行こう2	9,900
栄冠は君に	7,400
ファーストクィーン	6,800
DUEL98	6,800
銀河英雄伝説+セット	9,000
銀河英雄伝説2	7,600
シュヴァルツシルト	9,900
シュヴァルツシルト2	7,600
機動戦士ガンダム〜クラシック〜	6,800
ガンシップ	9,200
サイレントサービス	6,800
バイレーツ	7,600
天と地と	9,900
斬アナログ版	7,600
斬デジタル版	6,800
斬ラップトップ版	6,100
D〜欧州蝕気楼〜	9,900
太平洋の嵐DX	11,500
バトル	9,900
ティルナノーグ	7,400
ティルナノーグ2	7,600
ブルトンレイ	6,800
ブルトンレイシナリオ集	3,800
ブルトンレイエディタセット	4,500
Ys3	6,800
ドラゴンスレーヤー6	6,800
ソーサリアン	7,600
ソーサリアンユーティリティー	3,000
ソーサリアンシナリオ1〜3	各3,000
ロードス島戦記	7,600
ルーンワース	6,800
サーク	6,800
アークス2	6,800
ハイドライド3SV	6,100
ヴァリス2	6,800
メルルーン	6,800
ダークレイス	7,500
デスブリンガー	7,600
プライ上巻	6,800
アルピオン	7,600
レナム	7,600
スターコマンド	7,600
ウイザードリー1〜3	各7,600
ウイザードリー4	9,900
MISTY1〜5	各3,900
サイレントメビウス	11,500
探偵団X	6,100
帰ってきた探偵団X	4,500
神戸恋愛物語	6,800
琥珀色の遺言	7,600
DIOS	7,600
38万キロの虚空	7,600
ガウディー	7,600
DOLL	6,100
怨霊戦記	7,600
キングオブシカゴ	9,900
サイオブレード	6,800
時空の花嫁	6,100
ラヴァルー	6,800
ポピュラス	7,600
ポピュラス〜プロミストランド〜	3,800
プリンスオブペルシャ	6,800
スタートレーダー	6,800
GPサーカス	7,600
麻雀大会	7,600
麻雀武蔵	7,600
雀皇登竜門	7,600
RYU〜哭きの竜〜	9,000
ぎゃんぶらあ自己中心派	6,100
ぎゃんぶらあ自己中心派2	6,100
今夜も朝までパワフル麻雀2	6,100
上海2	5,300
パズルトピア	6,100
倉庫番パーフェクト	5,300
テトリス	5,300
石道	6,100
囲碁2	11,500
永世名人	7,600
三連星	11,500
森田将棋2	7,800
遥かなるオーガスタ	9,900
エイトレイクスゴルフクラブ	3,800
マスターズヒストリー	7,600
ダブルイーグル	7,400
CanCanバニースペリオール	5,300
Lipstick ADV	5,300
Lipstick ADV2	5,300
殺しのドレス2	5,300
晴れのち大騒ぎ	5,300
ストロベリー大戦略	5,300
セーラー服戦士フェリス	5,300
うろつき童子	5,300
世界で一番君が好き	4,500
ドラグーンアーマー	4,500
Deja	5,300
ドラゴンナイト	5,300
Foxy	5,300
ピュア	5,300
デザート	5,300
スロープ	6,100
ウエディングラブソティー	5,300
ブルームーンストーリー	5,300
帰り道は危険がいっぱい	6,100
ランス	5,300
ランス2	5,300
あぶないてんぐ伝説	4,500
D.P.S.	4,500
D.P.S. SG	5,300
長くて甘い夜	6,100
DokiDokiカードリーグ	4,500
電脳学園1〜3	各6,800

X68000シリーズ

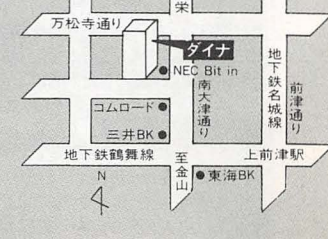
商品名	割引価格
シムシティー	7,600
大海令	10,700
大海令〜南海の死闘〜	7,400
A列車で行こう2	9,900
Far Side Moon	7,400
銀河英雄伝説+SET	9,000
三国志2	11,500
水滸伝	7,600
維新の嵐	7,600
ジンギスカン	7,600
信長の野望 戦国群雄伝	7,600
提督の決断	11,500
斬	7,600
天下統一	7,600
ファーストクィーン	6,800
スーパー大戦略68K	6,800
太平洋の嵐DX	11,500
ヒストリーオブエルスリード	7,600
アークス2	6,800
ヴァリス2	7,600
ラストハルマゲドン	7,600
ルーンワース	6,800
デスブリンガー	7,600
DIOS	7,600
サーク	6,800
Ys3	7,600
レナム	7,600
ガウディ	7,600
38万キロの虚空	7,600
第四のユニット2〜5	各6,800
ミスティー1〜5	各3,900
闇の血族〜上巻	6,800
闇の血族〜完結篇	6,800
アルフェイム	7,600
神戸恋愛物語	6,800
殺意の接吻	4,500
ザ・マンアイラブ	6,100
琥珀色の遺言	7,600
道化師殺人事件	6,100
あーくしゅ	5,300
ねじ式	9,900
遊撃王2〜エアコンバット	6,800
メタルサイト	6,800
アルピオン	7,600
グラナダ	6,800
ウイングス	6,100
ナイトアームス	7,500
サンダーフォース2	7,600
ジェノサイド	6,800
A-JAX	6,800
上海2	5,300
倉庫番パーフェクト	5,300
たんば	6,100
BLODIA	6,100
パズニック	6,100
スライミャー	5,800
テトリス	5,300
キュープランナー	6,100
ワールドコート	6,800
クォース	5,100
フラッピー2	6,800
ポピュラス	7,600
ポピュラス〜プロミストランド	3,800
天九牌	5,300

全国通販システム ●まずお電話でお申込みください。

ハード商品のお支払いはお好きな方法で！

①**現金書留**／右記住所へ送金ください。
②**銀行振込**〈振込先〉岡崎信用金庫瑞穂支店(普)168041
③**代金着払**／商品と引替に代金をお支払いください。手数料が必要です。
※クレジットもOK、詳しくはお電話でお問合せください。

パソコンハウス**ダイナ**
〒460 名古屋市中区大須3-31-28
営業時間AM10:00〜PM8:00(年中無休)



流通事情により、価格変動する事がございますのでご了承ください。

ダイナプライスで どこにも負けない クレジットも大歓迎!

X68000スペシャルプライス月間!!

EXPERT II

(CZ-603C ¥338,000)＋(CZ-604D ¥115,000)



Dyna特価 ¥319,000

ダイナ販売実績NO.1!!

SHARP X68000シリーズ

PRO II

★らくらくクレジットOK.!

(CZ-653C ¥285,000)＋(CZ-605D ¥115,000)



Dyna特価 ¥279,000

	定価	割引価格
CZ653C	¥285,000	¥205,000
CZ663C	¥395,000	¥285,000
CZ603C	¥338,000	¥244,000
CZ613C	¥448,000	¥322,000

	定価	割引価格
CZ603D	¥ 84,800	¥ 61,000
CZ613D	¥135,000	¥ 97,000
CZ604D	¥ 94,800	¥ 68,800
CZ605D	¥115,000	¥ 82,800

SANYO PHC-70FD2



□ ¥84,800

Dyna特価 ¥54,800

SANYO CMT-A14F1

★MSX用14型カラーCRT



□ ¥64,800

Dyna特価 ¥39,800

SANYO PHC-70FD



■ ¥64,800

Dyna特価 ¥39,800

SONY HBD-F1

★MSX用3.5″フロッピーディスクドライブ

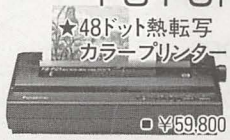


□ ¥35,800

Dyna特価 ¥29,800

PANASONIC FS-PC1

★48ドット熱転写カラープリンター



□ ¥59,800

Dyna特価 ¥46,800

PANASONIC FS-A1ST

★16ビット
★PCM付

新製品

入荷決定!

■ ¥87,800

Dyna特価 ¥65,800

☎052-261-7830

東京☎03-5261-0076

Call me!!

琉球	4,500
きゃんきゃんバニー	4,500
うろつき童子	5,300
ランス	5,300
ランス2	5,300
Lipstick ADV	5,300
DeJa	5,300
D.P.S.	4,500

MSX2/MSX2+シリーズ

商品名	割引価格
三国志2	11,500
信長の野望戦国群雄伝	7,600
ジンギスカン	7,600
維新の嵐	7,600
水滸伝	7,600
スーパー大戦略	6,800
マスターオブモンスターズ	5,300
シュヴァルツシルト	7,600
シュヴァルツシルト2	7,600
銀河英雄伝説+SET	9,000
ガンシップ	7,600
ロボクラッシュ	6,100
SDガンダムカプセル戦士2	6,700
Ys3	6,800
ドラゴンスレーヤー6	6,800
サーク	6,800
ラヴァルー	6,800
ナビチューン	6,800
ファイナルファンタジー	6,100
ウイザードリー	7,600
ウイザードリー2	7,600
アークス2	6,800
ロードス島戦記	7,600
プライ上巻	6,800
ヴァリス2	6,800
レナム	6,800
SDスナッチャー	7,600
ルーンワース	6,800
クリムゾン3	6,800
魔導物語123	6,800
ルーンマスター	3,000
琥珀色の遺言	7,600
殺意の接吻	5,300
サイオブレード	6,800
ミスティー1~5	各3,900
神の聖都	7,600
ドール	6,100
シンセサウルスVer.2	6,100
グラフサウルス	7,600
MIDIサウルス	15,500
サウルスランチ	3,000
サウルスランチ2	3,000
倉庫番パーフェクト	5,300
上海2	5,300
天九牌	5,300
銀河	5,300
琉球	3,800
石遁	6,100
麻雀悟空	5,300
麻雀刺客	7,500
麻雀狂時代SP	5,300
テトリス	5,300
クォース	4,500
アレスタ2	5,300
メタルギア2	6,100
妖魔降臨	6,100
マスターズヒストリー	6,800
きゃんきゃんバニー	4,500
きゃんきゃんバニースペリオール	5,300
Lipstick ADV	5,300
Lipstick ADV2	5,300
殺しのドレス	5,300
殺しのドレス2	5,300
晴れのち大騒ぎ	5,300
セーラー服戦士フェリス	5,300
うろつき童子	5,300
世界で一番君が好き	4,500
DeJa	5,300
ドラゴンナイト	5,300
Foxy	5,300
ランス	5,300
ペロンチョ身体検査	5,300

PC-88シリーズ

商品名	割引価格
斬~夜叉円舞曲	7,600
ランペルール	7,600
大航海時代	7,600
三国志2	11,500
信長の野望　戦国群雄伝	7,600
維新の嵐	7,600
水滸伝	7,600
ジンギスカン	7,600
提督の決断(VA)	11,500
太平洋の嵐DX(VA)	11,500
バトル(VA)	9,900
キャンペーン版大戦略2	6,800
マスターオブモンスターズ	6,800
シュヴァルツシルト1、2	各7,600
銀河英雄伝説+SET	9,000
シルバーゴースト	6,100
ファーストクィーン(VA)	6,800
デュエル	6,800
バイレーツ	6,600
ガンシップ	8,400
ティルナノーグ	6,800
ウイザードリー1~3	各7,600
ウイザードリー4,5	各9,900
ソーサリアン	7,600
ソーサリアンユーティリティー	3,000
ソーサリアンシナリオ1~3	各3,000
Ys3	6,800
ドラゴンスレーヤー6	6,800
クリムゾン3	6,800
夢幻の心臓3	6,800
プライ上巻	6,800
ルーンワース	6,800
エメラルドドラゴン	6,800
ナビチューン	6,800
アークス2	6,800
ヴァリス2	6,800
デスブリンガー	7,600
サーク	6,800
ミスティー1~5	各3,900
神戸恋愛物語	6,800
怨霊戦記	7,600
琥珀色の遺言	7,600
神の聖都	7,600
あ~くしゅ	5,300
DIOS	7,600
テトリス	5,300
上海2	5,300
きゃんきゃんバニースペリオール	5,300
Lipstick ADV	5,300
Lipstick ADV2	5,300
殺しのドレス	5,300
殺しのドレス2	5,300
うろつき童子	5,300
セーラー服戦士フェリス	5,300
晴れのち大騒ぎ	4,500
Foxy	5,300
ドラゴンナイト	5,300
ピュア	5,300
デザート	5,300
スロープ	6,100
ウエディングラプソディー	5,300
ランス	5,300
電脳学園1~3	各6,800
DeJa	5,300
ピンキーポンキー1~3	各4,500

バックアップツール

商品名	割引価格
ウイザード98V.3DOS版	16,400
ウイザード88	11,300
ファイルマスター98V.2	16,500
ファイルマスター88	11,300
ファイルマスターMSX2	7,700
ニュータイプ88	15,500
フォーミュラ68K	18,400
天下無敵 MSX2	2,000
バックアッププロ X68K	2,000
SHADOW 88	2,000
影武写 98	2,000
TWINCOPY(98,88,X68,MSX2)	各2,000

特価¥1,900コーナー!!(残り頻少)

まとめて2本お買い上げの場合は1本1,750円
3本なら1本1,500円
5本以上で1本1,000円!!
通常の商品お買い上げのお客様にも1本1,000円!!

死体置場で夕食を	(98 5″,MSX2)
プログラムコレクション1~6	(MSX2)
リウィード	(X68)
リガルード	(98 5″)
お嬢様クラブ	(98 5″)
ギャルウォーズ	(88)
まじゃべんちゃーねぎ麻雀	(X1)
まじかるぽっくす	(88)
おとめぱーてぃー	(88)
ビリヤードきゃびるん	(88)
ゴルフきゃびるん	(88)

サプライ

商品名	割引価格
ノーブランド 5″ 2HD	550
ノーブランド 3.5″ 2HD	1,200
KONICA 3.5″ 2DD	1,500
ブラックマウス(88,MSX2用)	4,100
マウス+カウントチェンジャーSET	4,100

掲載商品25%OFF!!
掲載されてない商品も10%~25%OFFします。
TELにて気軽に問い合わせください。

パソコンソフト・ファミコンソフトのお申し込み方法

●代金引換の場合

まず在庫確認のお電話ください。
在庫があれば当日か翌日発送いたします。在庫がない場合は納期をお知らせします。
どちらの場合も送料を計算し金額をお知らせしますが、代金引換の場合は本数をまとめていただいた場合でも送料はあまり変わりませんので、たくさんご注文いただいた方がお得です。

●現金書留の場合

税込割引価格に送料を足した金額を申込み用紙と一緒に送ってください。発売されていないものを除いて、通常1週間以内にお届けできます。

(現金書留の場合の送料)

パソコンソフト・ファミコンソフト・サプライ
1本 600円　2本 900円　3本以上 350円×本数

ファミコン類本体
1台につき 1,000円

離島にお住まいの方は電話にて確認ください。

パソコンハウス ダイナ
〒460 名古屋市中区大須3-31-28 山惣ビル2F
●ご注文・お問合せは 営業時間 AM10時~PM8時 年中無休
☎052-261-8080

〈キリトリ線〉

注文書　注文商品名

お名前　TEL　(　)

ご住所 〒

お持ちのパソコンの種類
本体名/
テレビ/
プリンター/

システムワールド サンマックス

パソコンを初めて見たい人、中古から中古へ買い換えたい人、新品を購入して下取りに出したい人、パソコンを処分したい人、本体を持っているけど、どのディスプレイにしていいか分からないそんな人、その他いろいろと心配の人達サンマックスにお電話下さい。

TEL.0462-29-6171

新品・中古・パソコン・周辺機器・全国通販
〈テレホン・コミュニケーション〉

新品クレジットOK！　中古品は現金のみです。お支払い方法はお電話にてお聞き下さい。納品は一部の地域を除き3万以上は無料配送です。

2周年記念中

(88シリーズ)

PC-8801MK2-30(マニア向き)	¥ 26,000
PC-8801SR30	¥ 50,000
PC-8801FR30	¥ 50,000
PC-8801MR(2D:2HD)	¥ 54,000
PC-8801FH30	¥ 58,000
PC-8801MH(2D:2HD)	¥ 64,000
PC-8801FA(FM音源内蔵)	¥ 68,000
PC-8801MA(2HD:FM)	¥ 72,000
PC-8801FE(TV出力OK)	¥ 64,000
PC-8801MA2(2HD:FM)	¥ 75,000
PC-8801FE2	¥ 64,000
PC-8801MC2(CDROM内蔵)	¥110,000
PC-8801VA(16ビット)	¥ 88,000
PC-8801VA2(16ビット:FM)	¥125,000
PC-8801VA3(3.5インチ内蔵)	¥150,000

(98シリーズ)

PC-9801U2(3.5インチ2DD)	¥ 50,000
PC-9801F2(5インチ2DD)	¥ 55,000
PC-9801M2(5インチ2HD)	¥ 80,000
PC-9801VM2(2DD:2HD)	¥140,000
PC-9801VM21(640K:5x2)	¥165,000
PC-9801VM11(10MHz5x2)	¥178,000
PC-9801VX21(12MHz5x2)	¥190,000
PC-9801RX2(80286:12MHz:V30)	¥195,000
PC-9801RX21(ノーウェイト12MH)	¥200,000
PC-9801UV21(3.5インチ2HD)	¥140,000
PC-9801UV11(16ビットV30)	¥150,000
PC-9801EX2(ノーウェイト12MHz)	¥198,000
PC-9801LV21(ラップトップ3.5)	¥168,000
PC-9801LV22(白黒液晶ディスプレイ)	¥195,000

(CZシリーズ)

CZ-822C(X1G30)	¥ 23,000
CZ-830C(X1twin)PCエンジン付	¥ 35,000
CZ-852C(X1turdo30)	¥ 34,000
CZ-862C(X1turdo40)	¥ 34,000
CZ-856C(X1turdo2)	¥ 44,000
CZ-870C(X1turdo3)	¥ 45,000
CZ-880C(X1turdoZ)	¥ 52,000
CZ-881C(X1turdoZ2)	¥ 65,000
CZ-888C(X1turdoZ3)	¥ 68,000
CZ-600C(グラディウス付)	¥180,000
CZ-601C(ACE)	¥190,000
CZ-611C(ACE HD)	¥190,000
CZ-652C(PRO)	¥185,000
CZ-602C(EXPERT)	¥198,000
CZ-612C(EXPERT HD)	¥228,000

2周年記念中

(ディスプレイ)

PC-KD854N	¥44,000	CU-14BD	¥38,000	CMT-146	¥38,000
PC-KD854	¥43,000	CU-14AD	¥42,000	CMT-147	¥40,000
PC-KD852	¥40,000	CZ-820D	¥30,000	CMC-141	¥43,000
PC-KD862	¥48,000	CZ-830D	¥48,000	DM-405	¥29,800
PC-KD862S	¥63,000	CZ-850D	¥40,000	CU-14FA	¥28,000
PC-KD863S	¥54,000	CZ-855D	¥42,000	XC-1498C	¥44,000
PC-KD863G	¥64,000	CZ-860D	¥52,000	A14F1	¥30,000
PC-KD851	¥50,000	CZ-880D	¥56,000	CU-14FD	¥44,000
PC-KD871	¥54,000	CZ-600D	¥60,000	CU-14G	¥19,800
PC-KD853N	¥48,000	CZ-601D	¥62,000	CU-14AG1	¥40,000
PC-KD251	¥25,000	CZ-602D	¥65,000	CU-14A1	¥40,000
PC-KD351	¥28,000	CZ-603D	¥49,800	CU-14TV	¥60,000
TV-454	¥75,000	CZ-611D	¥68,000	FMTV152	¥38,000
TV-453N	¥68,000	CZ-612D	¥72,000	TV-353	¥48,000
TV-352	¥54,000	CZ-604D	¥63,000	FMTV154	¥58,000

(MSX)

HB-F1II	¥14,000	FS-A1	¥12,000	FS-A1mk2	¥15,000
HB-F1XD	¥29,000	FS-A1F	¥29,000	FS-A1FX	¥38,000
HB-XDJ	¥40,000	FS-A1WX	¥42,000	PHC-70FD	¥38,000

(ゲーム機器)

PCエンジン	¥13,000	メガドラ	¥13,000	その他	¥ 5,000より

(周辺機器)

TR24	¥15,000	HBP-F1C	¥29,800	MSXまうす	¥ 3,500
TR24CL	¥24,000	FS-PA1	¥29,800	CZまうす	¥ 3,500
PR101TL	¥30,000	8PC2	¥28,000	98まうす	¥ 3,000
PR101TL2	¥35,000	もでむ2400	¥35,000	88まうす	¥ 3,500
PR406M	¥28,000	もでむ1200	¥15,000	Jすてぃっく	¥ 5,500
PR406H	¥39,800	FS-PW1	¥22,000	ですくBOX	¥ 1,500
SL-80MK	¥30,000	CZ-8TM1	¥ 8,000	ケーブル8-8	¥ 1,500
VP-500	¥35,000	CZ-8BS1	¥13,000	切換スイッチ	¥ 7,500
VP-135EX	¥50,000	9801-41	¥10,000	ケーブル21-8	¥ 3,500
PC-150H	¥45,000	9801-26	¥13,000	ケーブル21-5	¥ 3,500
AP-80K	¥24,000	TN-F3	¥12,000	ケーブルプリンター用	¥ 3,000より

(FMシリーズ)

FM77AV2	¥ 30,000
FM77AV20	¥ 32,000
FM77AV40	¥ 48,000
FM77AV20EX	¥ 35,000
FM77AV40EX	¥ 54,000
FM77AV40SX	¥ 64,000
FM-TOWNS-1(セット)	¥198,000
FM-TOWNS-2(セット)	¥238,000
FM-TOWNS-F1(セット)	¥228,000
FM-TOWNS-F2(セット)	¥268,000
FM-TOWNS-H1(セット)	¥ Tel
FM-TOWNS-H2(セット)	¥ Tel

TELください!!

♡サンマックスでは話題のパソコンから中古パソコンまで取り揃えております。是非お電話下さい。

※在庫は毎日変動しておりますので必ずお電話にて御確認下さい。(価格に尽きましても変動する場合があります。)

パソコン大募集！(2周年記念セール中)

サンマックスでは皆様よりパソコン、ディスプレイ、プリンター、周辺機器を高額買取しています(セットで売却した人＋α)。
お電話お待ちしております。尚商品の郵送に尽きましてはくれぐれも御注意願います。　☎0462-29-6171

PC-9801	RX21.RS21.RX2.VX21.VX2.VM11.VM21.VM2.VM4.UV11.UV21.UV2.LV21.LV22.9801N.9801DO
PC-8801	MC1.MC2.MA2.MA.FA.VA.VA2.FE.FE2.FH30.FR30.SR30.MH.MR(プリンター各社OK！)
ディスプレイ	854N.854.862.862S.861.851.863G.863S.551K.TV352.TV453N.852.855.TV454.TV451.TV452
SHARP	600C.601C.611C.652C.602C.888C.881C.880C.870C.856C.852C.830C.822C(プリンター！)
ディスプレイ	600D.601D.612D.602D.603D.604D.880D.860D.855D.870D.830D.820D.CU14BD.CU14AD.その他
その他	MSX2.MSX2＋.MSX用プリンター.MSX用ディスプレイ.MSX用ドライブ.CDROMセット

上記以外でも買取、下取りしていますのでお気軽にお電話下さい。(一部買取、下取り出来ない商品も有ります。)



厚木営業所
所長 小沢陽一

システムワールド
SUNMAX
☎0462-29-6171
FAX.0462-29-6173

振込先　大和銀行　厚木支店
(普通) 7035682
㈱ サンマックス
〒243 神奈川県厚木市旭町3-9-15

営業時間　AM10:30～PM7:30(平日)
AM10:30～PM6:30(日曜、祭日)
定休日　毎週水曜日

㈱サンマックス厚木営業所　0462-29-6171

中古＋（プラス）新品 人気上昇中

通販センター

お申し込みはお電話で▶045-505-2163
受付時間▶11:00～20:00(水曜定休)

●お支払いは銀行振込み及び現金書留でお願いいたします。
●クレジットの場合はクレジット申込用紙をお送りいたします。
●商品のお届けはご入金確認後又はクレジット承認後3～4日後
●保証はメーカー保証(新品)又は自社保証(中古)となります。

横浜サードウェーブ

(旧、サードウェーブ横浜鶴見店)

通販センター 〒230 横浜市鶴見区鶴見中央5-10-23
振込口座▶太陽神戸三井銀行 京浜鶴見支店 普3282421

今月の超目玉

98Doセット

限定5セット



NEC PC-98DO(新品)……¥298,000
NEC PC-KD853N(中古)……¥118,000
ゲームソフト×3(中古)……¥28,000
(例.新・陽炎の時代、ルーンワース、戦国群雄伝)

★クレジット例
¥8,200×36回

定価合計¥444,400
特　価¥255,000

※在庫1,000本の中から御希望のソフトをお選び下さい。

中古ゲームソフト在庫例

エメラルドドラゴン／Xak／水滸伝／大海令／ソーサリアン／大戦略Ⅲ／バトル／メルルーン／レナム／ルーンワース／BURAI／テイル・ナ・ノーグⅡ／天下統一／ロードス島戦記／他

※御希望のソフトが品切れの場合、他のソフトに変更をお願いすることがあります。

中古ハード▶在庫例



機種名	販売価格	買取価格
PC-9801RX21	¥180,000～	¥150,000～¥160,000
PC-9801VX21	¥175,000～	¥140,000～¥150,000
PC-9801VM11	¥160,000～	¥120,000～¥130,000
PC-9801UV11	¥140,000～	¥110,000～¥120,000
PC-9801EX2	¥180,000～	¥150,000～¥160,000
PC-98DO	¥160,000～	¥120,000～¥130,000
PC-286VF-STD	¥160,000～	¥120,000～¥130,000
PC-286V-STD	¥130,000～	¥100,000～¥110,000
PC-9801N	¥140,000～	¥110,000～¥120,000

機種名	販売価格	買取価格
PC-8801VA2	¥ 90,000～	¥ 60,000～¥ 70,000
PC-8801MA2	¥ 70,000～	¥ 40,000～¥ 50,000
PC-8801FA	¥ 60,000～	¥ 30,000～¥ 40,000
X68000セット	¥200,000～	¥160,000～¥170,000
PC-KD853N	¥ 55,000～	¥ 35,000～¥ 40,000
PC-KD863S	¥ 55,000～	¥ 35,000～¥ 40,000
PC-KD854N	¥ 42,000～	¥ 30,000～¥ 35,000
PC-KD854	¥ 38,000～	¥ 25,000～¥ 30,000
PC-TV352	¥ 50,000～	¥ 30,000～¥ 40,000

特選中古品

PC-8801VA……¥75,000
PC-8801FE……¥55,000
PC-8801FH……¥48,000
PC-8801FR……¥35,000
CZ-880CB……¥35,000
HB-F500……¥35,000
FS-A1FX……¥35,000

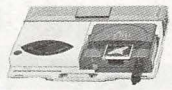
★高価下取セール中★

お問い合せは▶045-505-2163
貴方の愛機をどこよりも高く査定致します。
交換は更に有利！

例
PC-98DO＋¥90,000⟷PC-9801RX21(新品)
CZ-601C ＋¥90,000⟷
と交換中!!

CD ROM²セット

CD ROM²(新品)
コアグラフィックス(新品)
ROMソフト×3
PCソフト×4
中古ソフト×2(サービス)



¥4,000×35回＋¥4,375×1回(初回)

低金利クレジット3回～60回(学生・主婦OK)を御利用下さい

MSX専門店

中古ゲームソフト通販(FCを除く)OK!!

MSXハード&ソフト、88ソフト、98ソフト、X68Kソフト
メガドライブ、PCエンジン、ファミコン 在庫多数

横浜サードウェーブ 鶴見店

045-505-2880 営業時間 11:00～20:00(水曜休)

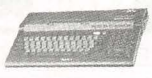
ハード&ソフト高価下取

機種名	査定価格	販売価格
F1XV、A1WSX	¥28,000～¥32,000	¥45,000～
F1XDJ、A1WX	¥25,000～¥27,000	¥38,000～
PHC70FD、A1FX	¥20,000～¥22,000	¥35,000～
F1XD、A1F	¥14,000～¥16,000	¥28,000～
MSX用モニター	高額査定	特価
MSX用プリンター	高額査定	特価
MSX用F・D・D	高額査定	特価
周辺機器	高額査定	特価
ゲームソフト	高額査定	特価

2＋（プラス）特選セット

限定10セット

HB-F1×V(新品)……¥69,800
ゲームソフト×3(中古)……¥32,400
(信長の野望群雄伝、ジンギスカン、三国志)



定価合計 ¥102,200
特　価¥ 64,800

とにかくTELだ 「在庫・値段は常に変動していますので、TELにてご確認ください」

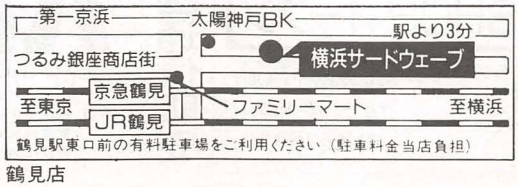
中古ゲームソフト高価買取り中

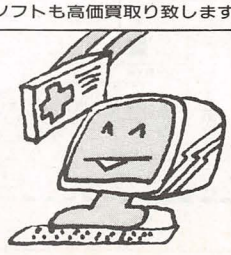
お持ちのゲームソフトを定価の10%～30%で買取り致します。
(一部買取り出来ないソフトがありますので御了承下さい)

今月特に高く買います。(定価×35%保証)

ウイザードリィⅤ、インペリアルフォース、ウルティマⅤ、ポピュラス、シムシティ、天と地と、ルーンワース、大航海時代、SDスナッチャー、メタルギア2、シュヴァルツシルトⅡ、パロディウス、FMパック
(PCエンジンソフト、ROMソフト、FCソフトも高価買取り致します)

★送り方と注意
売りたい場合▶ますTELで値段を聞いて下さい。 決めたら商品を宅急便等で送ってください。検品終了後直ちに送金します。買いたい(交換したい)場合▶ますTELで在庫・値段(差額)を確認してください。決まりましたら現金書留又は口座振込にて送金してください。(交換の場合は商品も) 入金確認しだい(検品終了後)直ちに商品を発送いたします。なお、クレジットご希望のお客様はTEL申込の際に、「クレジット」とご指定ください。専用の申込用紙をお送りします。その他▶上記の価格は中古品のため変動することがありますのでご了承ください。※TELによる在庫確認なしの送金は絶対しないでください。(買いたい場合)





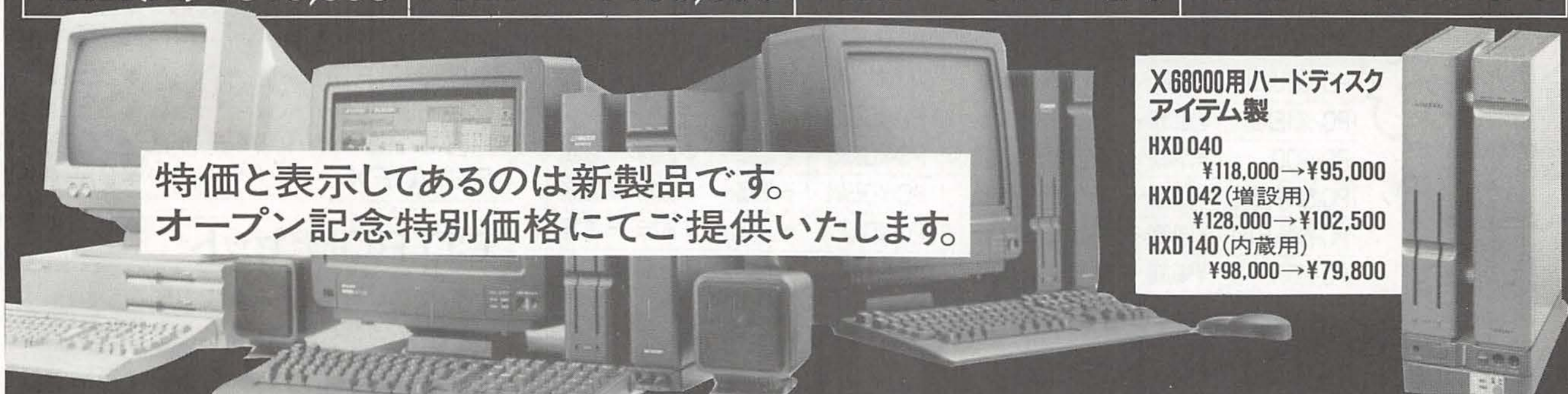
鶴見店
〒230 横浜市鶴見区鶴見中央5-10-23

SHARPパソコンのことならAIBIT

X68000シリーズ、よりどりみどりの大特価セール！

CZ-603C		CZ-653C		CZ-652C		CZ-602C(GY)	
+602D(BK)	¥特 価	+602D(BK)	¥特 価	+602D(BK)	¥275,000	+603D(GY)	¥270,000
+603D	¥特 価	+603D	¥特 価	+603D	¥260,000	+613D(GY)	¥310,000
+611D(GY)	¥305,000	+612D(GY)	¥290,000	+612D(GY)	¥290,000	+605D(GY)	¥300,000
+613D	¥特 価	+605D	¥特 価	+605D	¥290,000	+611D(GY)	¥285,000

CZ-612C(BK)		CZ-613C(BK)		CZ-663C		CZ-623C(TN)	
+603D(BK)	¥330,000	+604D	¥410,000	+604D	¥特 価	+611D(GY)	¥445,000
+605D(BK)	¥360,000	+605D	¥430,000	+611D(GY)	¥385,000	+612D(GY)	¥460,000
+613D(BK)	¥370,000	+613D	¥440,000	+612D(GY)	¥400,000	+613D(TN)	¥特 価
+602D(BK)	¥345,000	+21HD	¥450,000	+605D	¥特 価	+21HD	¥特 価



特価と表示してあるのは新製品です。
オープン記念特別価格にてご提供いたします。

X68000用ハードディスク アイテム製

HXD040 ¥118,000→¥95,000
HXD042(増設用) ¥128,000→¥102,500
HXD140(内蔵用) ¥98,000→¥79,800

周辺機器も豊富！　その他もお問い合せ下さい。

- ●MZ-1D27(14″カラーディスプレイTV/2861、2500用/0.31、アナデジ、15KHz、24KHz)¥120,000→¥79,000
- ●MZ-1R24(1500用辞書ROM)……¥22,000→¥ 6,000
- ●MZ-1R26A(増設RAMボード)……¥15,000→¥12,800
- ●MZ-1R27A(増設ビデオRAMボード)……¥13,000→¥10,000
- ●MZ-1R28A(MZ-2500辞書ROM)……¥13,000→¥10,000
- ●MZ-1R29(1R27第2水準ROM)……¥32,000→¥10,000
- ●MZ-1R35(1MB増設RAMボード/MZ-2861用)……¥55,000→¥19,000
- ●MZ-1R36(1MB増設RAM)……¥ 45,000→¥15,000
- ●MZ-1P27(水平プリンタ)……¥268,000→¥214,000
- ●MZ-1P28(8桁プリンタ)……¥148,000→¥118,000
- ●MZ-1P29(132桁プリンタ)……¥168,000→¥134,000
- ●MZ-1E08(プリンタインタフェース)……¥ 9,000→¥ 8,000
- ●MZ-1E29(RS-232Cカード/ケーブル付)MZ用……¥17,800→¥ 9,800
- ●MZ1M01 MZ 2200/2000用16ビットボード……¥78,000→¥ 8,000
- ●MZ1M10 4096色パレットボード(25/28用)……¥14,500→¥12,300
- ●MZ1P22 カラー漢字サーマルプリンタ……¥59,800→¥25,000
- ●MZ1T02 MZ2200用データレコーダ(22用)……¥19,800→¥ 8,500
- ●MZ-1U03(1500、700拡張)……¥35,000→¥15,000
- ●MZ1U09 I/Oスロット(25/28用)……¥ 9,000→¥ 7,200
- ●MZ1V01 パソコンファックス……¥278,000→¥98,000

- ●MZ1X29 マウス(25/28用)……¥13,800→¥11,700
- ●MZ1X30 1200/300モデムホン……¥98,000→¥29,800
- ●MZ2200 本体……¥128,000→¥15,000
- ●RM25E MZ1R37代用品(テレシステム製、25用)……¥42,800→¥38,500
- ●SSSC28M 白黒ハンディスキャナ(28用)……¥49,800→¥10,000
- ●マウス MZ/X1用マウス(黒色)(25/28用)……¥ 4,800
- ●MZ-1R12(RAM)MZ-80B/2000/1500/700用……¥35,000→¥ 8,000
- ●PIO-6BE1-A (X68000用I/Oデータ拡張メモリ)……¥25,000→¥21,500
- ●PIO-6BE2-2M(X68000用I/Oデータ拡張メモリ)……¥50,000→¥42,500
- ●PIO-6BE4-4M(X68000用I/Oデータ拡張メモリ)……¥88,000→¥74,500
- ●CZ-6BE1(X68000用1MRAMボード)……¥35,000→¥29,500
- ●CZ-6BE1B(X68000用1MRAMボード)……¥38,000→¥23,800
- ●アイテック IT-X640(X68000用ハードディスク)……¥158,000→¥128,000
- ●アイテック IT-X680(X68000用ハードディスク)……¥198,000→¥158,000
- ●CZ-8TM2(モデムユニット300/1200)……¥49,800→¥39,800
- ●CZ-503F(ミニフロッピーディスク)……¥49,800→¥30,000
- ●CZ-520F(ミニフロッピーHD)……¥118,000→¥59,000
- ●CZ-6VT1(カラーイメージユニット)X68000用……¥69,800→¥57,000
- ●CZ-31F(CZ-300F増設ドライブ)……¥59,800→¥ 7,000
- ●CZ-8PC4(48ドットカラープリンタ)……¥99,800→¥59,800

- ●CZ-8B01(X1用フロッピーインターフェイス)……¥14,800→¥ 8,000
- ●CZ-8EB3(X1用拡張I/Oボックス)……¥33,800→¥28,000
- ●CZ-8BE2(X1用320K RAM)……¥29,800→¥25,300
- ■CZ-8BGR2……特価¥4,000
- ●CZ-8BV2(カラーイメージボード)……¥39,800→¥32,000
- ●CZ-8BK2(漢字ROM)……¥19,800→¥16,800
- ●CZ-8BK4(第2水準ROM)……¥ 6,800→¥ 5,700
- ●CZ-8BM2(RS-232C・マウスボード)……¥19,800→¥16,800
- ●CZ-8BR1(立体映像セット)……¥29,800→¥25,300
- ●CZ-8NJ1(ジョイカード)……¥ 1,700→¥ 1,500
- ●CZ-8NJ2(サイバースティック)……¥23,800→¥18,500
- ●AN-8TU(RGBシステムチューナー)……¥33,100→¥26,500
- ●CZ-81T(チルトスタンド/801D/802D/811D/820D用)……¥ 8,500→¥ 1,000
- ●CZ-53F(X1、Twin増設ドライブ)……¥19,800→¥ 9,800
- ●MZ-2000/2200キーボード……¥ 8,000
- ●MZ-5500キーボード……¥ 8,000
- ●CZ-219SS(68000用 OS-9)……¥29,800→¥25,300
- ●C&プロフェッショナルパッケージ……¥58,000→¥49,300
- ●チルト台(CZ-6ST1代品)(黒)……特価¥3,500

- ■CZ-300F+CZ-3CPM(CP/M V2.2)…… 特価¥13,000
- ●CZ-240BS(ステーショナリーPRO 68K)……¥14,800→¥12,600
- ●CZ-137 Z's STAFF……¥19,800→¥16,800
- ●CZ-130SF(X1用日本語 CP/M)……¥14,800→¥12,600
- ●CZ-211LS(Cコンパイラ PRO-68K)……¥39,800→¥33,800
- ●CZ-141SF(X1ターボZ ニューベーシック)……¥18,800→¥ 9,800
- ●CZ-128SF(X1 CP/M)……¥ 9,800→¥ 8,500
- ●CZ-3CPM(CP/M V.2.2)……¥16,800→¥ 4,800
- ●CZ-230AS(X68000用ニュージーランド)……¥ 8,800→¥ 7,040
- ●CZ-231AS(X68000用FULL THRTTLE)……¥ 8,800→¥ 7,040
- ●CZ-233AS(X68000用PACMANIA)……¥ 7,800→¥ 6,250
- ●CZ-222AS(X68000用ARKANOID)……¥ 7,800→¥ 6,250
- ●CZ-239AS(X68000用THUNDARBLADE)……¥ 9,500→¥ 8,000
- ●CZ-259SS(X68000用SX WINDOW)……発売定価¥ 6,900
- ●CZ-115LF(X1用 FORTRAN)……¥11,700

ゲームソフトは多数有ります。

お買得特選5品！　その他のシャープ製品全て取揃えています。

熱転写カラー漢字プリンタ

CZ-8PC4
48ドット
¥99,800
↓
特価



24ドットカラー漢字プリンタ

(X1、X1ターボ、X68000、MZ-1500/2000/2200/2500/2800 その他に対応)

MZ-1P22
¥59,800
↓
¥25,000



(表示価格は全て税別)

●シャープCZ-830/860D
14型カラーディスプレイテレビ
(アナ・デジ15kHz/24kHz)
830D ¥98,000→特価¥52,800
860D ¥92,200→特価¥59,800



●シャープCZ-604D
14型カラーディスプレイ
(0.31mm/チルト台)
¥94,800→特価¥70,000



●シャープCZ-602D/B・K
15型カラーディスプレイテレビ
(0.39mm/チルト台付)
¥99,800→特価¥75,000





八王子北野駅前 SHOP オープン

シャープポケコン、大平洋工業メカトロキット、各社パソコン周辺機器取扱い。

全国通信販売

AIBIT
アイビット電子株式会社

本店 八王子市北野町560-5 定休日／日曜日
営業時間▶10：00～19：00
電話0426-45-3001 FAX.0426-44-6002

北野駅前店
京王線北野駅前 北野シテープラザ1F
八王子市打越町1363 定休日／水曜日
営業時間▶10：00～19：00
電話0426-45-3002 FAX.0426-44-6002

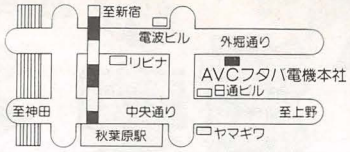
マイコン教室
京王線北野駅前 北野シテープラザ2F
八王子市打越町1363 定休日／水曜日
営業時間▶10：00～19：00
電話0426-45-3003 FAX.0426-44-6002
〈振込先〉富士銀行 八王子支店 普通1752505

掲載されている商品は全て新品保証付です。店頭販売も致しております。本表価格に消費税が加算されます。

秋葉原価格でローンができます
電気の街秋葉原で24年の信用!!

AVCフタバ

☎03(253)7661



AVCフタバ電機㈱
〒101 東京都千代田区外神田3-2-3
☎03-253-7661(代)

今すぐ もよりの電話から			
札 幌 011-611-5104	仙 台 022-264-3704	名古屋 052-452-3271	広 島 082-295-6873
	新 潟 0252-75-4175	大 阪 06-311-3931	福 岡 092-481-2494

X68000 PERSONAL WORKSTATION EXPERT II

●マルチウィンドウタイプ
"SX-WINDOW" 搭載
CZ-603C 標準価格¥338,000(FDDタイプ)
CZ-613C 標準価格¥448,000(HDDタイプ)

AVCフタバ特価

待望の新しい仲間登場!



X68000 PERSONAL WORKSTATION PRO II

●マルチウィンドウタイプ
"SX-WINDOW" 搭載
CZ-653C 標準価格¥285,000
CZ-663C 標準価格¥395,000

AVCフタバ特価

お勧めディスプレイコーナー

組合せは自由、価格は御気軽に御相談下さい。

CZ-605D 標準価格¥115,000 AVC特価 ・ドットピッチ0.39mm ・TVチューナー搭載 ・スピーカー搭載 ・チルト台同梱	CZ-604D 標準価格¥94,800 AVC特価 ・ドットピッチ0.31mm ・TVチューナーなし ・スピーカー搭載 ・チルト台同梱
CZ-613D 標準価格¥135,000 AVC特価 ・ドットピッチ0.31mm ・TVチューナー搭載 ・スピーカー搭載 ・チルト台同梱	CU-21HD 標準価格¥148,000 AVC特価 ・ドットピッチ0.52mm ・21型ディスプレイ ・スピーカー搭載 ・

NEC PC-9801 RA21



386(20/16MHz)を搭載、処理スピードを大幅アップ。

(写真のモニターは別売)
PC-9801RA21
標準価格……¥498,000

特価 ¥364,070

税込特価 ¥375,000

お支払例 ¥12,910×36回 ¥10,150×48回

NEC PC-9801 RX21



12MHzノーウェイトの80286を採用、メモリー容量は最大11.6MBまで可能。

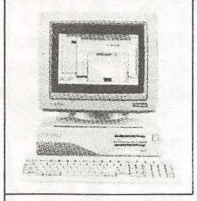
(写真のモニターは別売)
PC-9801RX21
標準価格……¥338,000

特価 ¥237,870

税込特価 ¥245,000

お支払例 ¥8,430×36回 ¥6,630×48回

NEC PC-9801RS21



386SX(16MHz)を採用し、32ビットで低価格を実現

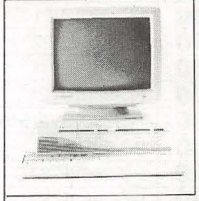
(写真のモニターは別売)
PC-9801RS21
標準価格……¥398,000

特価 ¥289,320

税込特価 ¥298,000

お支払例 ¥10,260×36回 ¥8,070×48回

NEC PC-98DO



VM11と88MAがドッキング! 16ビットと8ビット両方のソフトが使用可能。

PC-98DO
標準価格…¥298,000

特価 ¥198,050

税込特価 ¥204,000

お支払例 ¥7,020×36回 ¥5,520×48回

NEC PC-8801FE2



88シリーズの入門機 約1300種のソフトウェアを利用でき、ビデオ入力端子付テレビと直結。

(写真のモニターは別売)
PC-8801FE
標準価格…¥119,000

特価 ¥90,290

税込特価 ¥93,000

お支払例 ¥4,570×24回 ¥3,200×36回

NEC PC-8801 MC(MODEL2)



こちら88FA/MAの後継機で約1.2倍のコストパフォーマンスを図る、1M FDD2基内蔵。

(写真のモニターは別売)
PC-8801MA2
標準価格…¥199,000

特価 ¥148,540

税込特価 ¥153,000

お支払例 ¥5,270×36回 ¥4,140×48回

EPSON PC-286VG(STD)



クロック周波数16MHz、クラス最高速の処理速度。98ソフトは全て使用可。

PC-286VG(STD)¥268,000
PC-14FD(シャープ)¥84,800
標準価格合計 ¥352,800

特価 ¥249,520

税込特価 ¥257,000

お支払例 ¥8,850×36回 ¥6,960×48回

EPSON PC-386VR(STD)



32bit、16MHzで超低価格

(ディスプレイは写真と異なります)
PC-386VR(STD)¥348,000
CU-14FD(シャープ)¥84,800
標準価格合計 ¥432,800

特価 ¥311,650

税込特価 ¥321,000

お支払例 ¥11,050×36回 ¥8,690×48回

SHARP X68000



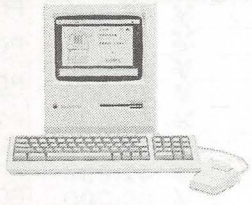
限定15セット

CZ-612C	¥466,000
CZ-602D	¥99,800
ジョイカード	¥1,400
合計金額	¥567,200

◎ゲームソフト、グラデュウス、
SX-WINDOW プレゼント!

超特価 ¥368,000

Macintosh Plus



世界中で使用されている、マックのベストセラー機。データーベース、日本語、ワープロ、ゲームと、使い方もいろいろ。
〔キーボード、マウス付〕

超特価 ¥230,000

富士通 FM TOWNS-2F



富士通フェア実施中!

富士通 FM TOWNS-2F セット

FM TOWNS-2F	本体	¥378,000
FM TDP531	ディスプレイ	¥89,800
FM T-KB101	キーボード	¥20,000
B276A010	システム	¥20,000
合計金額		¥507,800

超特価 ¥378,000

頭金なし	手軽な電話クレジット。	カレッジクレジット	保証人なし。但し満20才以上の学生の方。
製品先取り	お支払いは約1~2カ月後から。	低金利クレジット	1回の支払は2,700円以上で3~48回。ボーナス併用も可。
全国代引	お届けした者に、代金をお支払いいただく方法です。(但し、手数料1,000円)		

納期	通常の場合、当社に申込書が到着後1週間以内。特に人気のある商品で品薄の場合、少々納期が遅れる場合もありますので御了承下さい。
完全保証	すべてメーカー保証書付 アフターケア万全。
18才未満の方	ご両親が代理購入者としてお申し込み下さい。

AM10時からPM7時まで受付 日曜・祝日も営業

※現金価格は税別、分割価格には3%の消費税を含んでます。

※ハード及びソフトの下取り、買取り致します。

●分割回数は3回~48回まで自由に選べます。

●セットの組合せは自由! 広告に出ていない他の機種はお問合せ下さい。

中古 激安 新品

とにかく ☎ してみよう～!!

高価買取中

0474(76)0860

TEL受付は、PM11:00マデ

●全国通販、ローンもOK!! ●送料無料(2万円以上)

★買って安心中古品も保証付。★価格は9月12日 現在のものです。★品物が着いた時のお支払もできます。(代引)

買取り価格	買取り機種	販売価格
	本　体	
¥210,000	PC-9801RA2	¥240,000
¥160,000	PC-9801RX2	¥175,000
¥150,000	PC-9801VX21	¥170,000
¥140,000	PC-9801VX2	¥160,000
¥130,000	PC-9801VM11	¥150,000
¥125,000	PC-9801VM21	¥150,000
¥110,000	PC-9801VM2(640K)	¥139,000
¥110,000	PC-9801N	¥135,000
¥100,000	PC-9801LV21	¥125,000
¥130,000	PC-9801LV22	¥159,000
¥120,000	PC-9801UV11	¥140,000
¥120,000	PC-9801UV21	¥140,000
¥ 90,000	PC-9801UV2(640K)	¥110,000
¥140,000	PC-98DO	¥159,000
¥130,000	PC-286VF-STD	¥149,000
¥120,000	PC-286VE-STD	¥139,000
¥ 90,000	PC-286US-STD	¥109,000
¥100,000	PC-286V-STD	¥120,000
¥ 55,000	PC-88VA	¥ 70,000
¥ 50,000	PC-8801MA	¥ 65,000
¥ 47,000	PC-8801FA	¥ 60,000
¥ 45,000	PC-8801MH	¥ 55,000
¥ 35,000	PC-8801FH30	¥ 50,000
¥ 30,000	PC-8801SR30	¥ 45,000
¥170,000	X68000セット	¥198,000
¥180,000	X68000ACEセット	¥210,000
¥230,000	X68000EXPERTセット	¥260,000
¥ 30,000	X1ターボZ	¥ 45,000
¥ 28,000	MSX2＋	¥ 40,000
¥ 20,000	MSX2ドライブ付き	¥ 29,000
	ディスプレイ	
¥ 35,000	PC-KD853N	¥ 48,000
¥ 30,000	PC-KD854N	¥ 42,000
¥ 35,000	PC-KD863S	¥ 55,000
¥ 25,000	PC-KD862	¥ 42,000
¥ 35,000	PC-TV353	¥ 53,000
¥ 38,000	PC-TV453N	¥ 58,000
¥ 30,000	XC-1498C	¥ 42,000
¥ 28,000	CU-14FD	¥ 40,000
	プリンター	
¥ 20,000	PC-PR101TL3	¥ 35,000
¥ 30,000	PC-PR201TL3	¥ 45,000
¥ 35,000	VP-800PC	¥ 50,000
¥ 25,000	AP-550PC	¥ 40,000
高価買取	その他機種	¥ 大特価

パソコン ワープロ OA機器 高価下取セール

今月の新品目玉品

- CZ-653C, CZ-602D …… ¥269,000
- PC-9801RA21 …… ¥319,000
- PC-9801N …… ¥159,000
- PC-9801NS …… ¥229,000
- PC-286Book-STD …… ¥198,000

新品特価&特選中古

- X68000ACEセット(CZ-601C＋CZ-601D) …… ¥210,000
- PC-9801UV11 新品 (3.5インチ、音源付) …… ¥169,000
- PC-9801RX21 新品 (12MHzノーウエイト) …… ¥209,000
- PC-9801EX2 新品 (12MHzノーウエイト) …… ¥229,000
- PC-9801LV22 …… ¥159,000
- PC-8801MA …… ¥ 65,000
- HBP-F1C(MSX用、熱転写カラー) …… ¥ 32,000
- FS-PW1(MSX用漢字ロム内蔵ワープロプリンター) …… ¥ 23,000
- PC-PR101TL3 新同 (80桁、熱転写カラー) …… ¥ 35,000
- PC-PR406M 新品 (80桁、熱転写) …… ¥ 35,000
- PC-PR201J 新品 (138桁、ドットカラー) …… ¥135,000
- PC-PR201TH(136桁、熱転写カラー、シートフィーダ付) …… ¥ 69,000
- AW-P80C 新品 (コニック、87Mハードディスク) …… ¥119,000
- BLTSR40(緑電子、RX、RS、RA用内蔵ハード、40M) …… ¥ 55,000
- SR-40(40Mハードディスク、EOシステム付) …… ¥ 65,000
- CA-40LSG(新松付40Mハードディスク) …… ¥ 75,000
- FDC-358 新品 (3.5インチ、2HD、2DDオートリバース) …… ¥ 54,800
- リトルオーケストラ-L 新品 (ステレオFM音源) …… ¥ 14,900
- FM 新品 (98用サウンドボード) …… ¥ 12,800
- 200カウントマウス 新品 …… ¥ 2,900
- ビジネス&ゲームソフト …… ¥ 激安

下取り品 ＼ 新品	PC-9801 RA21	PC-9801 RS21	PC-9801 RX21	PC-9801 N	PC-98DO	X68000 PRO2＋CZ-602D
PC-8801FA	¥285,000	¥230,000	¥180,000	¥135,000	¥149,000	¥235,000
PC-9801RX2	¥155,000	¥ 95,000	¥ 50,000	¥ 18,000	¥ 19,000	¥105,000
PC-9801UV11	¥210,000	¥155,000	¥110,000	¥ 73,000	¥ 74,000	¥165,000
PC-9801VM2	¥230,000	¥160,000	¥115,000	¥ 78,000	¥ 79,000	¥175,000
PC-9801VM21	¥215,000	¥155,000	¥100,000	¥ 63,000	¥ 64,000	¥155,000
PC-9801VX2	¥180,000	¥130,000	¥ 80,000	¥ 38,000	¥ 39,000	¥130,000
PC-9801VX21	¥175,000	¥120,000	¥ 68,000	¥ 28,000	¥ 29,000	¥115,000
PC-9801DO	¥195,000	¥135,000	¥ 85,000	¥ 53,000	――	¥140,000
PC-286V-STD	¥235,000	¥175,000	¥125,000	¥ 88,000	¥ 90,000	¥180,000
X68000セット	¥160,000	¥100,000	¥ 55,000	¥ 18,000	¥ 18,000	――

◀その他の組合せも高価下取りします。

価格は常に変動しています。電話にて確認して下さい。通販御希望の方は、必ず電話で予約後、送金して下さい。
●販売価格に消費税3%は含まれておりません。●FAXでのお見積りは24時間OK!

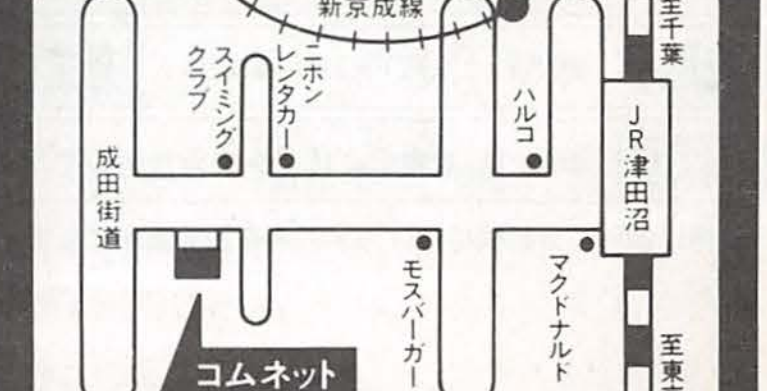
CN 株式会社コムネット

☎0474(76)0860
FAX.0474(76)1294

■申込方法 現金書留又は銀行振込で下記口座へお振込み下さい。

住友銀行 津田沼駅前支店
普通 560065 (株)コムネット

〒274 千葉県船橋市前原西3-21-13
営業時間 AM11:00ヨリPM8:00マデ



安心と信頼の誌上ショッピング メディアショップ お申込みは今すぐ電話かハガキで!!

株式会社 メディアショップ ハイランド 〒239 神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6

電話でのお申込みは

お申し込みはフリーダイヤルで(料金無料)
0120-483290
お問合せは専用ダイヤルで
0468-483290
年中無休AM10時～PM10時

ハガキでのお申込みは

〒239
神奈川県横須賀市
ハイランド3-9-6
㈱メディアショップ
ハイランド
MBマガジン係

申込書
- 商品名(商品番号)
- 支払回数
- お名前
- 生年月日
- ご住所、電話番号
- お勤め先
名称、住所、電話番号

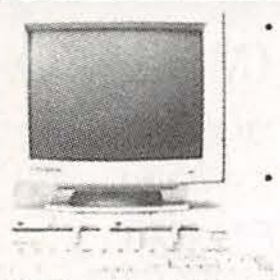
通信販売のお申込み方法

▶現金一括でお申込みの方
- 商品名(商品番号)及び、住所、氏名、電話番号、ご覧の雑誌名をご記入の上、代金を現金書留でお送り下さい。
- 振込をご希望の方は、必ずお振込前にお電話又はおハガキで、お知らせ下さい。
〈銀行振込〉協和銀行・久里浜支店 当座No.2945
〈郵便振替〉横浜9 42177

▶クレジットでお申込みの方
- 電話かハガキでお申込み下さい。
クレジット申し込み用紙をお送り致しますので、ご記入の上、当社へお送り下さい。

いよいよ、本社展示スペース開設!

NEC PC-8801FE



- PC-8801FE
ますます身近にパワフルデビュー
テレビとつなげる本格パソコン
- PC-KD854N
14インチカラーディスプレイ
(専用高解像度)

標準価格 213,800円(税別)

商品番号 197	一括払価格	108,000円
24 回	初回 5,540円	5,300円×23回
36 回	初回 5,760円	3,600円×35回

NEC PC-8801MC



- PC-8801MC model2
マルチメディアの世界を広げる
CD-ROM対応パソコンついに登場
CD-ROMドライブ装備
- PC-KD862S
14インチ高解像度カラーディスプレイ
(マルチシンク2モード)

標準価格 298,800円(税別)

商品番号 235	一括払価格	198,000円
36 回	初回 7,060円	6,700円×35回
48 回	初回 9,780円	5,100円×47回

NEC PC-9801N

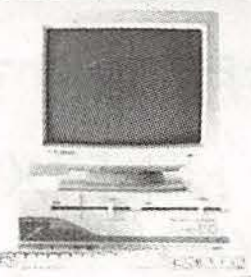


- PC-9801N
一段とシェイプアップしたボディは
A4ファイルサイズで重さ2.9kg
98ソフトが使えるノートパソコン
- PC-PR101TL3
カラー熱転写プリンタ
- PC-9801N-19
プリンタケーブル

標準価格 324,800円(税別)

商品番号 249	一括払価格	268,000円
36 回	初回 11,960円	9,000円×35回
48 回	初回 8,680円	7,000円×47回

NEC PC-98DO



- PC-98DO
98DOは98と88のソフトが
1台で楽しめる生まれながらの
マルチタレントです
- PC KD854N
14インチカラーディスプレイ
(専用高解像度)

標準価格 382,800円(税別)

商品番号 231	一括払価格	258,000円
36 回	初回 10,260円	8,700円×35回
48 回	初回 10,180円	6,700円×47回

NEC PC-9801RX21



- PC-9801RX21
多彩なニーズにコスト
パフォーマンスで応える
ディスクトップ98標準モデル
- PC-KD854N
14インチカラーディスプレイ
(専用高解像度)

標準価格 422,800円(税別)

商品番号 237	一括払価格	298,000円
48 回	初回 8,880円	7,800円×47回
60 回	初回 6,940円	6,600円×59回

NEC PC-9801RA21



- PC-9801RA21
処理スピードの向上と固定ディスクの
大容量化を実現 戦略的ビジネスを
実現する32ビット標準機
- PC-KD854N
14インチカラーディスプレイ
(専用高解像度)

標準価格 582,800円(税別)

商品番号 239	一括払価格	428,000円
48 回	初回 14,380円	10,900円×47回
60 回	初回 13,140円	9,200円×59回

NEC PC-9801EX2

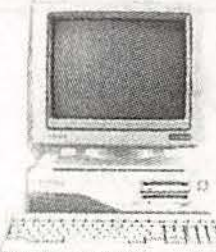


- PC-9801EX2
性能も機能も本格的ビジネス仕様
多彩に使いこなせる
3.5インチディスクトップ98
- PC-KD854N
14インチカラーディスプレイ
(専用高解像度)

標準価格 432,800円(税別)

商品番号 230	一括払価格	318,000円
48 回	初回 10,580円	8,300円×47回
60 回	初回 9,940円	7,000円×59回

NEC PC-9801ES2



- PC-9801ES2
高速32ビットCPUと高機能OSで
パワー増強
実力の3.5インチディスクトップ98
- PC-KD854N
14インチカラーディスプレイ
(専用高解像度)

標準価格 532,800円(税別)

商品番号 250	一括払価格	398,000円
48 回	初回 12,680円	10,400円×47回
60 回	初回 10,140円	8,800円×59回

SHARP X68 EXPERTII



- CZ-603C
X68000マインドを継承する
知的正統派 変わらないことの意味が
見えてくる X68000FDモデル
- CZ-605D
15型カラーディスプレイテレビ
(スピーカー・チルトスタンド同梱)

標準価格 453,000円(税別)

商品番号 251	一括払価格	368,000円
48 回	初回 12,480円	9,600円×47回
60 回	初回 11,540円	8,100円×59回

SHARP X68 SUPERHD



- CZ-623C
「ザ」の冠詞にふさわしい完成度
WSとしての新しい展開が
見えてくる
- CZ-613D
15型カラーディスプレイテレビ
(スピーカー・チルトスタンド同梱)

標準価格 633,000円(税別)

商品番号 258	一括払価格	528,000円
48 回	初回 16,680円	13,800円×47回
60 回	初回 11,940円	11,700円×59回

SHARP X68000 PROII



- CZ-653C
X68000に異次元の局面をひらく
汎用性 新たな主張が見えてくる
X68000 FDモデル
- CZ-603D
14型カラーディスプレイ
(チルトスタンド同梱)

標準価格 369,800円(税別)

商品番号 256	一括払価格	298,000円
48 回	初回 8,880円	7,800円×47回
60 回	初回 6,940円	6,600円×59回

SHARPX68000PROIIHD



- CZ-663C
X68000に異次元の局面をひらく
汎用性 新たな主張が見えてくる
X68000 HDモデル
- CZ-603D
14型カラーディスプレイ
(チルトスタンド同梱)

標準価格 479,800円(税別)

商品番号 257	一括払価格	398,000円
48 回	初回 12,680円	10,400円×47回
60 回	初回 10,140円	8,800円×59回

FMTOWNS OASYS セット

・本体	FMTOWNS-2F	378,000円
・ディスプレイ	FMT-DP531	89,800円
・キーボード	FMT-KB105	30,000円
・プリンター	FMPR-204B	80,000円
・PRケーブル	FM60-711	6,800円
・FM-OASYS	B276Y012	55,000円
・TOWNS-OS	B276A010	20,000円

標準価格 659,600円(税別)

商品番号 247	一括払価格	498,000円
48 回	初回 16,480円	13,000円×47回
60 回	初回 13,340円	11,000円×59回

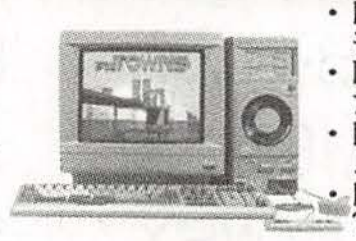
FMTOWNS HABITATセット

・本体	FMTOWNS-2F	378,000円
・ディスプレイ	FMT-DP531	89,800円
・キーボード	FMTKB105	30,000円
・富士通Habtat		6,800円
・モデムカード1200	FMT-MD202	30,000円
・TOWNS-OS	B276A010	20,000円

標準価格 554,600円(税別)

商品番号 248	一括払価格	428,000円
48 回	初回 14,380円	10,900円×47回
60 回	初回 13,140円	9,200円×59回

FUJITSU FM TOWNS2F

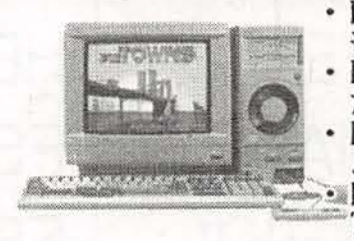


- FM TOWNS-2F
モデル2F本体
- FMT-DP531
カラーCRTディスプレイ-14
- FMT-KB105
JISキーボード(テンキー付)
- B276A010
TOWNS-OS V1.1 L20

標準価格 517,800円(税別)

商品番号 242	一括払価格	398,000円
48 回	初回 12,680円	10,400円×47回
60 回	初回 10,140円	8,800円×59回

FUJITSU FM TOWNS2H



- FM TOWNS-2H
モデル2H本体
- FMT-531
カラーCRTディスプレイ-14
- FMT-KB105
JISキーボード(テンキー付)
- B276A010
TOWNS-OS V1.1 L20

標準価格 687,800円(税別)

商品番号 241	一括払価格	548,000円
48 回	初回 18,380円	14,300円×47回
60 回	初回 14,940円	12,100円×59回

EPSON PC-286VG



- PC-286VGSTD
スタンダードの新基準
より速くより使いやすく進化した
軽快16ビットマシン
- CR-4000
14型カラーディスプレイ
(専用高解像度)

標準価格 362,800円(税別)

商品番号 259	一括払価格	278,000円
48 回	初回 11,880円	7,200円×47回
60 回	初回 9,840円	6,100円×59回

EPSON PC-386VR



- PC-386VRSTD
高速処理を可能にした
ハイコストパフォーマンスの
32ビットマシン
- CR-4000
14型カラーディスプレイ
(専用高解像度)

標準価格 442,800円(税別)

商品番号 260	一括払価格	348,000円
48 回	初回 10,780円	9,100円×47回
60 回	初回 8,540円	7,700円×59回

EPSON PC 286UX



- PC-286UXSTD
コンパクトボディで高速・大容量に
対応 3.5インチFDDタイプの
16ビットマシン
- CR-4000
14型カラーディスプレイ
(専用高解像度)

標準価格 362,800円(税別)

商品番号 243	一括払価格	268,000円
36 回	初回 11,960円	9,000円×35回
48 回	初回 8,680円	7,000円×47回

EPSON PC 386M



- PC-386MSTD
スピードと拡張性の追求から生まれた
本格派 3.5インチFDDタイプの
32ビットマシン
- CR-4000
14型カラーディスプレイ
(専用高解像度)

標準価格 422,800円(税別)

商品番号 246	一括払価格	328,000円
48 回	初回 9,080円	8,600円×47回
60 回	初回 11,440円	7,200円×59回

メーカー	商品名	型式	標準価格	販売価格
National	パナソニック	FS-A1ST	87,800	74,800
	カラー漢字プリンタ	FS-PC1	59,800	49,800
	ディスプレイテレビ	TH-14G2	60,000	50,800
SANYO	WAVY	PHC-70FD	64,800	49,800
SONY	HIT BIT	HB-F1XV	69,800	59,800
	カラー漢字プリンタ	HBP-F1C	49,800	42,800
	カラーディスプレイ	CPS-14F1	60,000	51.800

メーカー	商品名	型式	標準価格	販売価格
EPSON	ドット漢字プリンタ	VP-550PC	87,000	64,800
	熱転写プリンタ	AP-850PC	96,800	72,800
SHARP	カラー漢字プリンタ	CZ-8PG2	160,000	128,000
	ドット漢字プリンタ	CZ-8PK10	97,800	79,800
	熱転写プリンタ	CZ-8PC4	99,800	64,800
FUJITSU	熱転写プリンタ	FMPR-204B	80,000	49,800
	ドット漢字プリンタ	FMPR-353G	138.000	108.000

メーカー	商品名	型式	標準価格	販売価格
NEC	シリアルプリンタ	PC-PR201J	215,000	158,000
	シリアルプリンタ	PC-PR201GS	135,000	108,000
	シリアルプリンタ	PC-PR101GS	115,000	94,800
	シリアルプリンタ	PC-PR201B	99,500	75,800
	熱転写プリンタ	PC-PR150VH	99,800	76,800
	CDROMドライブ	PC-8801-30	30,300	25,800
	CDROMI/F	PC-8801-31	34,800	29,800

完全保証 全国どこでもアフターサービスOK

低金利クレジット 予算に応じ3回～60回まで

FAXでも注文OK FAX 0468(48)3273

全国無料配送 日曜 祭日 指定日 OK

消費税 広告はすべて消費税込みの価格で表示してあります

掲載以外の商品もお気軽にお問合せ下さい

NEC マイコンショップ C&C

SHARP X68000 EXEショップ

FUJITSU FMショップ会

コンピュータマインド

マイクロアーツ

通販専門ショップ

全国通販展開中

おもしろパソコン中古セール中
(MSX・88・X1・シリーズ…)

PM9:00まで電話受付中　営業時間AM10:00～PM9:00

ご注文・お問い合せは ☎0462(54)3300 (毎週火曜定休日)
10月10日は休業いたします。

中古パソコン

今月のおすすめ品(限定品)

1.ソニー HB-F1XDJ (MSX2+)	¥39,800
2.松下 FS-PC1	¥34,800
3.NEC PC-8801FE	¥52,000

〈PCシリーズ〉

PC-8801SR30	¥39,800	PC-9801VM2	¥128,000
PC-8801FR30	¥39,800	PC-9801VX21	¥175,000
PC-8801MR	¥39,800	PC-9801RX2	¥188,000
PC-8801FH30	¥49,800	PC-9801UV2	¥125,000
PC-8801MH	¥49,800	PC-KD854	¥ 38,000
PC-8801FA	¥62,000	PC-KD863S	¥ 48,000
PC-8801MA2	¥67,000	PC-TV352	¥ 49,000
PC-8801VA	¥65,000	2000文字カラー	¥ 19,800

〈MSX周辺〉

プリンター	
FS-PW1	¥23,000
FS-PA1	¥27,000
HBP-F1C	¥29,500
その他	
FS-CA1	¥16,000
FS-CM1	¥16,000

〈MSXシリーズ〉

ソニー(MSX2-MSX2+)		パナソニック(MSX2-MSX2+)	
HB-F1II	¥14,000	FS-A1	¥13,000
HB-F1XD	¥29,000	FS-A1mK2	¥17,000
HB-F1XDmK2	¥32,000	FS-A1F	¥29,000
HB-F1XV	¥45,000	FS-A1FM	¥40,000
サンヨー(MSX2+)		FS-A1FX	¥39,500
PHC-70FD	¥39,500	FS-A1WSX	¥45,000
PHC-70FD2	¥48,000		

〈X1・X68Kシリーズ〉

X1G/30	¥24,000	X68000PRO	¥159,000
X1twinS	¥33,000	X68000セット	¥199,000より
X1twinW	¥35,000	(周辺)	
X1ターボ30	¥32,000	CZ-603D	¥ 50,000
X1ターボZ	¥39,800	CZ-8BS1	¥ 13,000
X1ターボZII	¥42,000	CZ-8RL1	¥ 8,000

※品切れの場合もありますので予約なしのご送金はおやめください。

MSX、88、X1などの周辺機器中古在庫及び広告にない中古パソコンをおさがしの方は、お電話でお問い合せ下さい。(マウス、データレコーダー、ワープロ他)
TEL.0462(54)3300

ただいま買取中(ハード・ソフト)

中古ゲームソフト販売中

(PC-8801シリーズ)
PC-8801SR、FR、MR
PC-8801FH、MH、FE
PC-8801FA、MA、MA2
PC-88VA、サウンドボードII

(PC-9801シリーズ)
PC-9801M2、VM2、VM21
PC-9801UV2、UV11、UV21
PC-9801RX2、サウンドボード

(X1シリーズ)
X1G/30、X1ツイン、ターボZ
FM音源ボード、イメージボード
データレコーダー、ディスプレイ
プリンター(熱転写)他

(MSXシリーズ)
HB-F1XD、HB-F1XDmK
HB-F1XDJ、HB-F1XV
FS-A1F、FS-A1FM
FS-A1WX、FS-A1WSX
PHC-70FD、PHC-70FD2
MSX用ディスクドライブ(2DD)
MSX用熱転写プリンター(24ドット)
モデム、スキャナ、音源ユニット
マウス、ディスプレイ(21ピン)他

(X68000シリーズ)
CZ-600(600C+600D)
CZ-601(601C+601D)
CZ-652、603D他

(ゲームソフト)
MSX(MSX2、2+)
PC-8801・FM77
X1、各種ゲームソフト
まとめて買取ります。

(周辺機器他)
PCエンジン、CD-ROM2
ツインファミコン、メガドライブ
各種ディスプレイ
(アナログ、デジタル)

買取品送り先
〒228 神奈川県座間市入谷4丁目6-1
マイクロアーツ買取係

《お知らせ》

随時発行しておりますパソコン、中古ゲームソフト在庫(MSX、88、68K、FM、X1)を掲載しましたアーツリストをご希望の方は封書に62円切手3枚同封の上お申し込みください。(現在ご使用のパソコン機種名もご記入下さい)。
(PC-98、FM5インチは取扱いなし)
※MSXソフト中心のリストです。

申込書(注文・買取)

氏名	印
住所	〒
電話番号	( )
保護者名 18才未満の方のみ	印
商品名	

コンピュータマインド
マイクロアーツ
〒228 神奈川県座間市入谷4-6-1
㈲マイクロアーツ
TEL.0462(54)3300

ハガキ、封書によるお問い合せ大歓迎(購入・買取)
お支払いは銀行振込か現金書留で
銀行振込は電信扱いでお願い致します。
振込銀行/横浜銀行 座間駅前支店 普通707388
㈲マイクロアーツ

★とびっきりの安さ&安心のサポート信頼の店 UBERS ユーバース

▲掲載価格には消費税は含まれておりません。 ▲掲載商品はほんの一部だけです。その他、ハード、ソフト、小物、ワープロ関係商品全て取り扱い——激安販売中!!

PC-9801 RX21

定価 ¥338,000
新同 **¥213,500**

PC-9801 RA21

定価 ¥498,000
新同 **¥315,000**

PC-9801 RS21

定価 ¥398,000
新同 **¥268,000**

マッキントッシュ SE30/40mbHDD

定価 ¥808,000
新品 **¥465,000**

DYNA BOOK (J3100SS-002)

定価 ¥228,000
新同 **¥178,000**

FM-TOWNS-2Fセット (+DPC531, KB101)

定価 ¥487,800
新同 **¥356,000**

X-68000 EXPERT II-HDセット

新品 超破格値奉仕中

X-68000 EXPERT IIセット

新品 超破格値奉仕中

ディスプレイ

- PC-KD854N …… 定価 ¥ 89,800 → **¥50,000**
- PC-KD853N …… 定価 ¥118,000 → **TELにて**
- PC-TV455 …… 定価 ¥147,000 → **¥89,800**
- PC-TV454 …… 定価 ¥128,000 → **¥79,800**
- N5913L …… 定価 ¥138,000 → **¥98,000**
- CU-14TV …… 定価 ¥ 99,800 → **¥73,000**
- CU-14FD …… 定価 ¥ 74,800 → ~~¥52,000~~
- XC-1498CII …… 定価 ¥107,000 → **¥56,000**
- XC-1498C …… 定価 ¥ 99,800 → **¥50,000**
- HCM-401J …… 定価 ¥ 84,800 → **¥45,000**

(0.31ピッチ/ノングレアー/アナログ/4000文字)

プリンター

- PC-PR201J …… 定価 ¥215,000 → **¥158,000**
- PC-PR201GS …… 定価 ¥135,000 → **¥ 99,800**
- PC-PR201B …… 定価 ¥ 99,500 → **¥ 74,000**
- PC-PR150VH …… 定価 ¥ 99,800 → **¥ 72,000**
- PC-PR150H …… 定価 ¥ 84,800 → **¥ 59,800**
- PC-PR101TL3 …… 定価 ¥ 69,800 → **¥ 49,000**
- M1724Pα …… 定価 ¥95,000 → **¥ 58,000**
- CR3415CL …… 定価 ¥148,000 → **¥ 70,000**
- TX-24CL …… 定価 ¥ 69,800 → **¥ 40,000**
- VP-2050PC …… 定価 ¥158,000 → **¥110,000**
- VP-1500PC …… 定価 ¥138,000 → **¥ 96,000**

X-68000 PROII-HDセット

新品 超破格値奉仕中

X-68000 PROIIセット

新品 超破格値奉仕中

富士通・TOWNSフェアー

FMTOWNS-2 セット
FMT-DP531
FMT-KB105
TOWNSシステム
10セット限り

¥280,000

※御購入予定の方、今がチャンス!!

掲載価格は9月15日現在の価格です。変動ある場合がありますので、TELにてご確認ください。(安くなる場合が多い)

パソコンディスカウントSHOP
UBERS ユーバース

●代金引換システム

現金払いでお買い上げの場合、商品をお受け取りいただく時に、商品と引換えで代金をお支払いいただくシステムです。(手数料別)

●お申込み方法



PC-386 LSR-STD

定価 ¥538,000
新品 超破格値奉仕中

PC-386 VR-STD

定価 ¥348,000
新品 超破格値奉仕中

PC-9801N

定価 ¥248,000
新同 **¥153,000**

PC-9801NS

定価 ¥298,000
新同 **¥218,000**

PC-98 DO

定価 ¥298,000
新同 **¥188,000**

ハードディスク

- SRC-40 …… 定価¥108,000 → **¥ 85,000**
- SRC-80 …… 定価¥158,000 → **¥123,000**
- SRC-131 …… 定価¥198,000 → **¥155,000**
- LittleE40 …… 定価 ¥ 99,800 → **¥ 62,000**
- CRCMH4B …… 定価 ¥ 99,800 → **¥ 58,000**
- CRCIHR4 …… 定価 ¥107,800 → **¥ 69,800**
- CARRY DISK40 … 定価 ¥148,000 → **¥ 77,000**
- TRAST40S …… 定価¥118,000 → **¥ 79,800**
- CA1318SC(SCSI1/F付)…定価¥277,000 → **¥163,000**
- メルコRAMボード …… **20%~50%OFF**
- I/OデータRAMボード …… **20%~50%OFF**

ソフト

- 一太郎VER4.3 …… 定価 ¥58,000 → **¥42,800**
- 花子Ver2 …… 定価 ¥58,000 → **¥42,000**
- MS/DOSVER3.3C …… 定価 ¥ 9,800 → **¥ 7,500**
- MS/WINDOWS …… 定価 ¥20,000 → **¥16,500**
- エクセル …… 定価 ¥98,000 → **¥68,000**
- PIEXEPLUS …… 定価 ¥58,000 → **¥43,000**
- ロータス123Rel2.2J …… 定価 ¥98,000 → **¥68,000**
- Z'sWordJG Ver2 …… 定価 ¥58,000 → **¥43,000**
- クイックBASIC …… 定価 ¥20,000 → **¥15,000**
- マイフェス98Ver5 …… 定価 ¥38,000 → **¥28,500**
- CCT98II …… 定価 ¥15,000 → **¥12,000**

PC-ONE (PC286LP)

定価 ¥298,000
新品 超特価奉仕中

PC-CLUB (PC286C-STD)

定価 ¥168,000
新品 超破格値奉仕中

PC-9801 EX2

定価 ¥348,000
新同 **¥230,000**

PC-9801 Tmodel W2

定価 ¥548,000
新同 **¥390,000**

PC286BOOK

定価 ¥258,000
新同 **¥202,000**

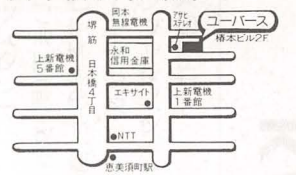
PC-286 VG-STD

定価 ¥268,000
新品 超破格値奉仕中

PC-286NOTE-F

定価 ¥198,000
新同 **¥138,000**

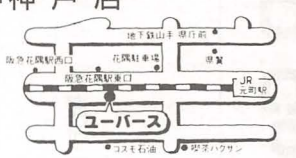
■日本橋店(大阪)



恵美須町駅から徒歩3分
大阪市浪速区日本橋4丁目5の11(椿本ビル2F)
☎(06)631—4016
FAX06(631)8145

振込銀行 太陽神戸三井銀行 大阪南支店
口座番号 普通口座3135055 (株)ユーバース

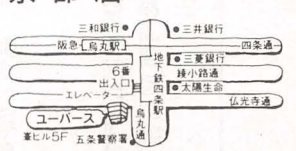
■神戸店



元町駅から徒歩3分(JR高架下)
神戸市中央区元町高架通2の196(モトコー3番街)
☎(078)371—1030
FAX078(371)1280

振込銀行 太陽神戸三井銀行 栄町支店
口座番号 普通口座3301768 (株)ユーバース

■京都店



地下鉄四条駅6番出口30秒
京都市下京区烏丸通り仏光寺下ル大政所町673
(峯ビル5F)
☎(075)341—1444
FAX075(343)4226

振込銀行 太陽神戸三井銀行 京都四条支店
口座番号 普通口座3164309 (株)ユーバース

電話1本であなたの欲しい商品があなたのもとへ!! あなたの近くのユーバースへお気軽にお電話下さい。

KANEKO 社員募集 KANEKO

(来春採用含む)

おぉ!

夢、実現最短キョリ会社

KANEKO GROUP

夢追求集団

KANEKO®

募集要項

■職　種　○ハード技術者
○ゲーム・プログラマー
○グラフィックデザイナー
○ゲームデザイナー
○営業アシスタント

■年　齢　30歳ぐらいまで(男・女)

■給　与　経験・能力を考慮の上、当社規定により優遇

■勤務時間　AM9:00～PM6:00
(開発はフレックスタイム制)

■勤 務 地　KANEKO本社

■待　遇　昇給年1回、賞与年2回、交通費全額支給、
各種社会保険、社内海外旅行

■厚生施設　房総、草津リゾートマンション

■応募方法　履歴書を下記宛先まで郵送してください。
書類選考の上、追って面接日をお知らせいたします。

■宛先・問い合わせ先
〒177 東京都練馬区石神井台8-23-21
KANEKO総務部MB係　中川
☎03-921-9661

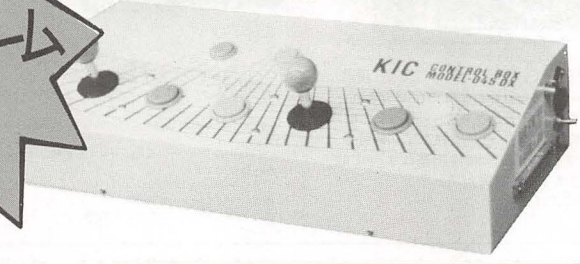
KANEKO Co., Ltd.

この台の前に立つと自然に指が動いてしまう!!



家庭用モニターで臨場感たっぷりのTVゲームが楽しめるコントロールBOX KIC-045DX好評発売中!!

名人・達人も集まるショールームへGO!



■価格(KIC-045DX完成品)
Ⓐビデオ端子・VHF対応……¥34,000
ⒷRGB21ピン対応……¥28,000
ⒸⒶ,Ⓑ両方対応……¥37,000
★いずれもTV接続ケーブル付

最新型基板から激安Used基板、各種パーツも多数揃えています。

機能満載・新登場
KIC-045
'90型モデル

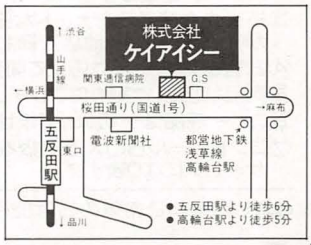
①オートトリガー機能
②ステレオ機能
③カラー調整機能
④電源セルフチェック機能

★詳しい資料、在庫価格表は62円切手×3枚を同封のうえ、下記までお申し込み下さい。

●営業時間　午後1時～7時
(日・祭日もオープンしています。)

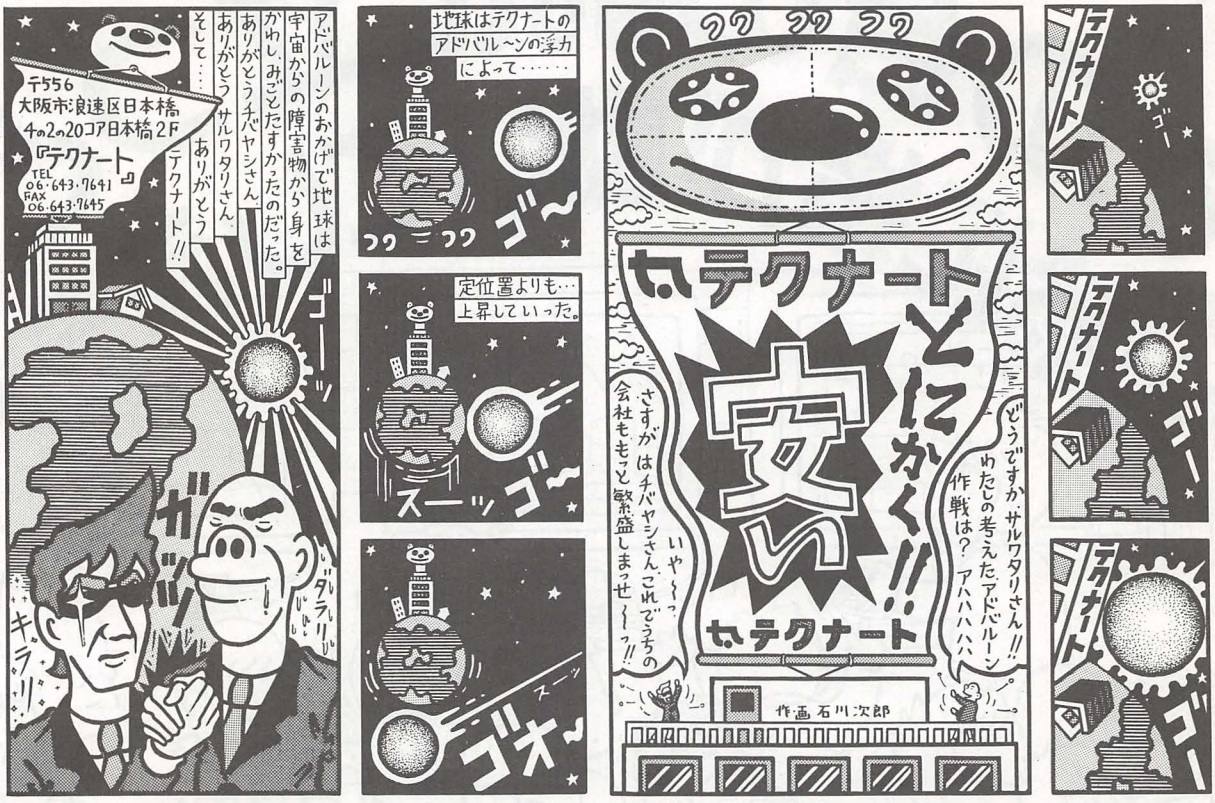
ゲーマーの知的好奇心を満たすベストパートナー
KIC 株式会社ケイアイシー
BM係
〒141 東京都大崎郵便局 私書箱11号
〔東京都品川区東五反田4-7-26 塚本ビル1F〕
☎03-448-0832・FAX03-447-9134
製造 ㈱キョーワインターナショナル

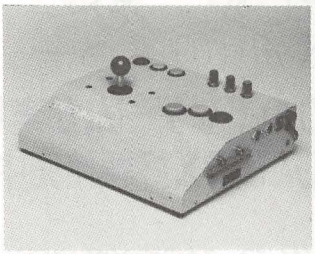
コントロールBOX
KIC-045DX
取扱販売店
中部地区 宇宙堂 ☎052-916-1407
関西地区 テクノート ☎06-643-7641
九州地区 パワードサービス ☎092-572-4110



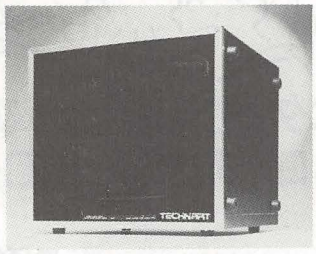
ゲームに金縛り!!

テクナートは地球をまくら





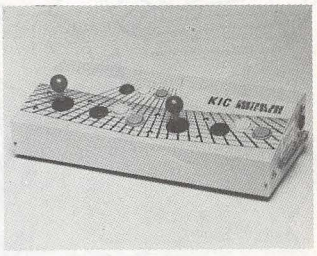
■QC-1　¥19,800
クオリティコンパクトをコンセプトに設計されたコントロールBOXの傑作です。人間工学に基づいて決定されたラウンドシュイプのボディに最高級のパーツだけを厳選してセッティングしました。ジョイスティックは2・4・8方向切替自在、2人同時プレイ用拡張端子やオーディオ端子も用意されています。RGB調整ボリューム付。



■18インチRGBモニター　¥78,000
ビデオゲームのディスプレイ専用に開発されたモニターです。アナログRGB対応、15Khz/24Khz切替可。画面上下反転スイッチ付き、縦画面／横画面兼用、画質調整はすべて前面からできます。高画質対応。
※類似品にご注意。



■NEO-GEOシステム
高品位なグラフィック/サウンドは、まさにAVエンタテイメントの先鋭。
最大330メガビットもの大容量ロムアクセス。拡大/縮小も自由に行えます。
メモリーカードの使用で、ゲームセンターでも手軽にゲームプレイの継続ができます。
本体(コントローラ付)￥58,000
ゲームカセット￥28,000～￥35,000
ビデオ出力標準、RGB21ピンケーブル別売。



■KIC-045DX（ニュータイプ）
Ⓐ￥34,000 Ⓑ￥28,000 Ⓒ￥37,000
コントロールBOXのロングセラーがバージョンアップしました。すべてのトリガーボタンに連射機能をプラス。さらにRGB調整ボリューム、ヘッドホン端子もついて、ネダンはそのまま。家庭用テレビのビデオ入力につないでプレイするAタイプ、RGBテレビ専用のBタイプ、どちらでも使えるCタイプの3機種があります。

☆テクナートならではのメリット!!

①テクナートでお買い上げの商品は、テクナートが責任をもって買い取ります。
②メンバーズカードの発行でますますオトクになりました!! スタンプを集めるといいコトがありますよ!!
③技術力を誇るテクナートならではの完全アフターサービス体制が売りものです。他店で買われた基板でも修理できます。
④お客様のニーズに応えて開発依頼も承ります。
⑤商品は店頭で実際にプレイして確認して買えます。
⑥コピー商品は一切扱ってませんので安心です。
⑦コントロールBOXと基板を同時に買われたらハーネス1本がサービスになります!!

☆中古基板は、在庫3000枚!!

なつかしのレトロゲームから新品基板まで、基板のことならテクナートにおまかせ下さい。
入荷時と出荷時の2度のチェックで品質は万全。
もちろんマニュアルや保証もついてます。

☆通信販売もやってます!!

安心な代金引換え発送もできます。

☆ゲーム基板の価格は、本誌バイヤーズガイドをごらん下さい。

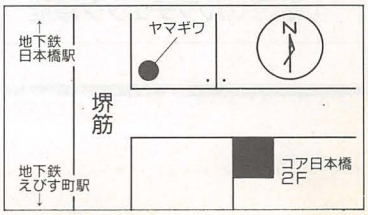
注）価格は変動しますので、ご注文前にTELで確認して下さい。

●詳しい資料ご希望の方は62円切手3枚同封のうえ、テクナートBM係までお送り下さい。

テクナート
〒556 大阪市浪速区日本橋4-2-20 コア日本橋2F
TEL. 06-643-7641

●本社ショールームにて、展示販売中!!

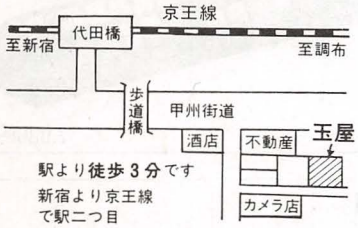
●営業時間：AM10:00▶PM8:00
日・祭日もやってます!!



好評につき継続中

TAMAYA GAME CLUB
会員募集中!!
(豪華特典付)
詳しい資料・販売リスト御希望の方は62円切手2枚同封。住所・氏名(フリガナ)・電話番号を明記の上、御請求下さい。玉屋「BM係」まで

ショールーム新装オープン 展示販売中



基板売買のトータル・アドバイザー
TMゲームクラブ
株式会社玉屋
〒168 東京都杉並区和泉2−1−26
TEL.03(323)5524(販売部)
FAX.03(323)5533
営業時間:AM9:00〜PM7:00(平日)
AM10:00〜PM5:00(日,祭)



フルオートRGBセレクター。15ピンしかない15kHz対応モニターに21ピンを増設/RGB出力のビデオゲーム用コントロールBOX、アミガに対応します。メガドライブは別売のケーブルを使えばRGB出力になり、鮮明な画面でゲームが楽しめます。



玉屋オリジナル商品第一弾!
TM RGB INPUT EXPANDER
NEO GEO取扱店

コントロールBOX各種発売中!!
全国通信販売

ゲーム基板は常時在庫2,000枚。
新製品から低価格基板、テーブルゲーム機、パーツまで豊富に取り揃えています。

業界人、半漁人、マニアの君も大歓迎!!

＊全国通信販売＊　＊日本全国同一価格＊　＊ゲーム基板送料無料＊

◎ゲーム基板……¥3,000より
業界一の在庫量……直接来店してお確かめください
最新ゲーム……どこよりも早く入荷します
レアゲーム……懐かしい、珍しいゲームの宝庫!

◎18インチゲーム機……¥30,000〜¥43,000
完全整備済・フル装備(詳しい内容は資料を参照してください)
高解像度モニター、その他ゲームに関するパーツ何でも有ります。

詳しい資料−無料提供中!! ハガキでお申込ください
宛先……〒183 東京都府中市新町3-15-5 BM係り

タイムマシン ☎0423-67-1129
FAX.0423-62-8781

NOW PRINTING!
CAPCOM
CP-SYSTEM

NOW PRINTING!
NAMCO
SYSTEM-II

NOW PRINTING!
SEGA
SYSTEM-24

NOW PRINTING!
TAITO
DARIUS

LOTUS PRESS AMUSEMENT MACHINE

遊び無限大 LAM-1

家庭用RGB21ピン(15ピン)対応モニターにLAM-1を接続するだけで簡単にビデオゲームが楽しめます。

LAM-1



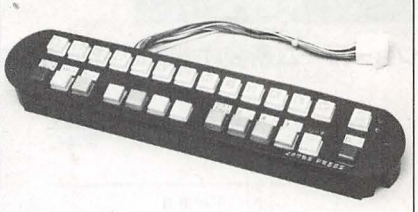
本体サイズ
220W×70H×250Dmm
19,800円

ジョイスティック



7,500円

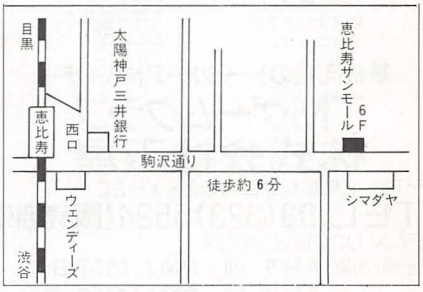
麻雀パネル ハーネスセット



7,000円

今月のおすすめ品
当社はコピー商品の取扱いは致しておりません。

- テトリス……60,000円
- 飛翔鮫……12,000円
- 魔魁伝説……8,000円
- アイドル麻雀……13,000円



資料請求は62円切手2枚を同封の上、DS係までお願いします。

株式会社ロータスプレス
〒150 東京都渋谷区恵比寿南3−5−8
恵比寿サンモール6F

在庫豊富にございます。
営業時間平日 10:00〜19:00
日祭 11:00〜17:00
毎月第三日曜定休
☎03−760−6630

ブラインド・タッチをマスターするためのタイピングレッスン・プログラム

ゲーム感覚でブラインドタッチをマスター!

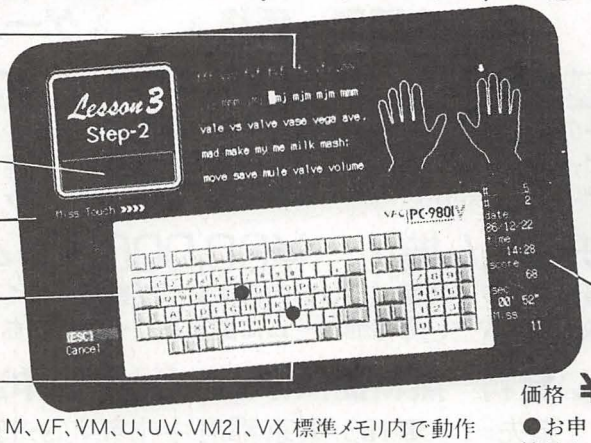
テキスト及び
マニュアルを内蔵
(英文字/カタカナ)

100点満点の
点数評価式

レッスン中に
ミスタッチを
バーグラフで表示

打たれたキーが
CRT上で動く

和・英キーボードの
切り替えは一瞬



特訓用・オリジナル
テキストもつくれる



前回の記録を
ディスク上に保持

価格 ¥7,800(送料無料,税別)

●お申し込みは、お名前・ご住所
機種名・メディアを明記の上、
現金書留で下記へお送り下さい

対応機種:PC-9801 E、F、M、VF、VM、U、UV、VM21、VX 標準メモリ内で動作
メディア:5インチ 2DD・2HD/3.5インチ 2DD・2HD
(写真のCRT上のキーボードはVM、VF用。あなたのマシンと同じキーボード・デザインをお届けします)

TOUCH

(開発元)
Office-I オフィス・アイ

〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社・出版販売部 TEL 03-445-6111(大代)

他店より高い場合値引き致します。
全国通販

ただ今、
超高値買取月間中！
他店より高く買います。
下取りの方はさらに高く買います。

☎06-644-0554
電話受付10:00～7:30

本体

機種名	販売価格
NEC PC9801RA21	¥323,000
NEC PC9801RS21	¥270,000
NEC PC9801RX21	¥207,000
NEC PC9801ノート	¥155,000
NEC PC8801MC2	¥120,000
NEC PC8801MC1	¥114,000
NEC PC8801MA2	¥ 79,000
NEC PC8801FE2	¥ 78,000
NEC PC8801FE	¥ 68,000
NEC PC9801UV11	¥178,000
NEC PC9801NS	¥200,000
EPSON PC386M-STD	¥242,000
EPSON PC286LS-STD	¥285,000
EPSON PC286VG-STD	¥185,000
SHARP X68000 エキスパートII	¥236,000
SHARP X68000 プロII	¥198,000
SHARP X68000エキスパート	¥185,000
EPSON PC286Book	¥197,000
EPSON PC286ノートF	¥128,000
SANYO WAVY70FD	¥ 42,500
SANYO WAVY70FD2	¥ 55,500
TOSHIBA ダイナブック	¥135,000
FUJITU タウンズモデル2セット	¥250,000
FUJITU タウンズモデル2Fセット	¥325,000
コモドール アミガ500	¥102,000
コモドール アミガ2000	¥206,000

モニター

NEC PC-KD854N	¥ 44,000
NEC PC-KD853N	¥ 53,000
NEC PC-KD862S	¥ 68,000
NEC PC-TV454	¥ 74,000
NEC PC-TV455	¥ 84,000
NEC PC-TV354	¥ 68,000
NEC PC-TV472	¥124,000
SHARP CU-14FD	¥ 43,000
SHARP CU-21HD	¥ 98,000
SHARP CZ-612D	¥ 84,000
SHARP CU-21CD	¥ 92,000
SHARP CZ-602D	¥ 70,000
SHARP CZ-603D	¥ 58,000
SHARP CZ-604D	¥ 70,000
SHARP CZ-605D	¥ 83,000
SHARP CZ-613D	¥ 97,000
SANYO CMT-A14H2	¥ 45,000
SANYO CMT-A14F1	¥ 42,000
三菱 XC-1498CII	¥ 50,000

新品超特価コーナー

三菱 XC-1498CII	¥ 46,000
コモドール アミガ用モニター1084D	¥ 71,000

プリンター

NEC PC-PR201GS	¥ 90,000
NEC PC-PR201J	¥143,000
NEC PC-PR201B	¥ 67,000
NEC PC-PR150VH	¥ 69,000
NEC NM4150	¥132,000
EPSON VP-1350PC	¥ 65,000
EPSON VP-2050PC	¥ 97,000
EPSON AP-550EXPC	¥44,000
EPSON AP-850PC	¥ 62,000
SHARP CZ-8PC4	¥ 62,000
キャノン BJ130J・PC	¥122,000
スター CR3415CL	¥ 68,000
スター BR2415(カットシート付)	¥ 64,000
スター BR2415	¥ 50,000
ブラザー M1924P	¥ 72,000
ブラザーM1724α	¥ 52,000
パナソニック FS-PC1	¥ 46,000

周辺機器

NEC (FM音源)PC9801-26K	¥ 19,000
NEC PC88用サウンドボードII	各¥ 29,000
SHARP CZ8BS1	¥ 18,000
SNE サウンドオーケストラV	¥ 24,200
SNE リトルオーケストラL	¥ 12,600
SNE リトルオーケストラ	¥ 15,600
オムロン (モデム)MD24FS5	¥ 32,000
CRC CRC-MH4B(HDD)	¥ 56,000
ICM SR-40	¥ 84,000
ICM SR-80	¥110,000
緑電子 リトルE40	¥ 60,000
緑電子プロフェッサー40 SCSIボード付	¥ 64,000
NEC (マウス)PC9872R	¥ 7,800
和知電子 PC9801・286用マウス	¥ 2,800
エレコム PC8801・MSX用マウス	¥ 3,800
SHARP アナログスティックCZ8NJ2	¥ 19,000
SHARP (ラムボード)CZ6BE1B	¥ 24,000
I・O PIO-6BE1A	¥ 19,800
メルコ EMJ4000mkIII	¥ 57,000
メルコ EMJ2000mkIII	¥ 32,000
オムロン (スキャナー)HS40CL	¥ 48,000
エレコム パソコンラックDS-30	¥ 10,000
アクセル (増設ドライブ)FDC58/358	¥ 50,000
グロリア 3.5インチ・5インチ1ドライブ	¥ 22,000
NEC MSDOS Ver3.3C	¥ 14,000
メガドライブ用21ピンRGBケーブル	¥ 4,800

新品・中古パソコン多数品揃え！
中古パソコン高価にて買取り致します。

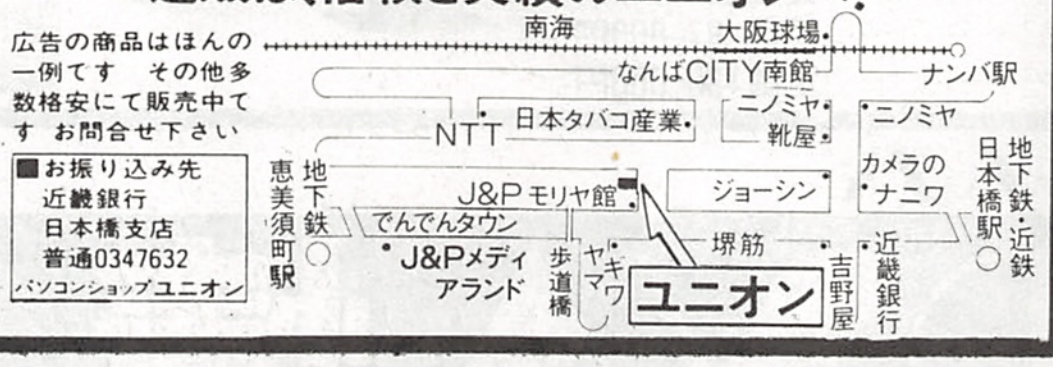
中古機種	買取り価格	販売価格
PC9801RA2/RA21(4万円高)	240,000～	257,000～
PC9801RX2/RX21(1万円高)	170,000～	185,000～
PC9801VX2/VX21(5千円高)	160,000～	175,000～
PC9801VM21/VM11(1万円高)	120,000～	145,000～
PC9801VM2	100,000～	130,000～
PC9801DO	140,000～	165,000～
PC9801ES2	230,000～	257,000～
PC9801UX21/EX2(1万円高)	140,000～	165,000～
PC9801UV2/UV11(2万円高)	80,000～	125,000～
PC9801CV21	165,000～	185,000～
PC9801VF2/M2	45,000～	70,000～
PC9801F2	20,000～	40,000～
PC9801ノート/NS(4万円高)	90,000～	130,000～
PC9801LV21/LV22(2万円高)	110,000～	136,000～
PC286L/LE(3万円高)	80,000～	110,000～
PC286V/VE,VF(2万円高)	100,000～	130,000～
PC286VS/VG(1万円高)	130,000～	158,000～
PC386M/VR(2万円高)	190,000～	215,000～
PC286ノートF/BOOK(4万円高)	80,000～	118,000～
PC386/386V(3万円高)	200,000～	225,000～
J3100ダイナブック	70,000～	95,000～
PC8801VA/VA2(3万円高)	40,000～	64,000～
PC8801MC1/MC2(1万円高)	60,000～	83,000～
PC8801MA/MA2(5千円高)	40,000～	58,000～
PC8801FA/MH	35,000～	54,000～
PC8801FH30/FE,FEII(5千円高)	25,000～	44,000～
PC8801FR/SR/MR/TR	20,000～	39,000～

中古機種	買取り価格	販売価格
X68000 600C/ACE/PRO	130,000～	160,000～
X68000 エキスパート	145,000～	180,000～
X68000 モニター	40,000～	60,000～
X68000セット(全機種HD付は3万円高)	170,000～	220,000～
X1 ターボシリーズ	5,000～	TELで
FM77AVシリーズ	5,000～	TELで
FM TOWNS 2セット(HD付は1万円高)	160,000～	215,000～
200ラインディスプレイ	5,000～	12,000～
400ラインディスプレイ	20,000～	30,000～
TV付 200ラインディスプレイ	20,000～	30,000～
TV付 400ラインディスプレイ	35,000～	50,000～
200,400ラインデュアルディスプレイ	25,000～	45,000～
24ドットカラー漢字プリンタ	15,000～	30,000～
PC88用サウンドボードII	15,000～	25,000～
PC98用サウンドボード 98-26K	8,000～	14,000～
3.5/5インチシングルドライブ(ダブルは1.5万円高)	8,000～	15,000～
2メガ RAMボード(4Mは1.5万円高)	15,000～	25,000～
40メガ ハードディスク(80Mは2万円高)	30,000～	45,000～
1200全二重モデム(2400は1万円高)	5,000～	10,000～
MSX2 A1-F/F1-XD	15,000～	30,000～
MSX2+ A1-WX/F1-XDJ	25,000～	40,000～
MSX2+ A1-WSX/F1-XV	30,000～	43,000～
MSX2用ディスクドライブ	15,000～	25,000～
SEGA メガドライブ	6,000～	11,000～
NEC PCエンジン(スーパーグラフは1万円高)	6,000～	12,000～
NEC CD-ROMROMシステム	20,000～	35,000～
ソフト、ゲーム、その他パソコン周辺器	TELで	定価の半額

……通販は、信頼と実績のユニオンへ！……

広告の商品はほんの一例です その他多数格安にて販売中です お問合せ下さい

■お振り込み先
近畿銀行
日本橋支店
普通0347632
パソコンショップユニオン



パソコンショップ ユニオン

〒556 大阪市浪速区日本橋4丁目15-23
注文は在庫確認の上現金書留か銀行振込にてお申し込み下さい。配達日時指定可 品物がついてからお金を払うこともできます。 ※広告の価格には送料、消費税は含まれておりません。
全品保証付、初期不良は交換します。
FAX. 06-644-6077
ローンOK
バイト募集！

NEW-HITソフトを 新品特価で 全国通販

PC-8801シリーズ

各8,580円大航海時代, ランペルール, 水滸伝, プール・オブ・レディアンス, 維新の嵐, 斬～夜叉, 信長・群雄伝, シュヴァルツシルトII, 夢幻の心臓III, ウイザードリィI・II・III, T&T, FORMULA・C・M・S, 各7,700円サーク・II, テイル・ザ・ノーグ, アークスII, ドラゴンスレイヤー, イースIII, ルーンワース, 手天童子, 銀河英雄伝説, 電脳学園・II・III, ZERO, ハラキリ, BURAI, 天使たちの午後3番外編, ミスティ・ブルー, クリムゾンIII, 陽炎迷宮, エメラルドドラゴン, 各6,830円, グラムキャッツ, やじうまペナントレース, 雀ボーグすずめ, おとめ・ぱーてぃ, SLOPE, イエスタデー, RUN RUN狂走曲, 帰り道は危険がいっぱい, 全国温泉麻雀, 魔王の幻影, エメラルド伝説, ポッキー, ウィングマンSP, 無敵刑事大打撃, 湘南伝説, トワイライトゾーンIV, まあじゃん2, アユミ, クリムゾンII, イースII, サバッシュ, クリスタルドリームII, 各5,960円テトリス, フォートレス, 上海II, 麻雀狂時代SP・II, 自己中心派・2・3, FOXY, キャンキャンバニーsprior, うろつき童子, ドラゴンナイト, クロッキー, 殺しのドレス2, エクスタリアン, ウエディングラプソディー, ドラゴンバスター, PURE, DE・JA, ランスII, セーラ服戦士フェリス, リップスティックアドベンチャー2, D・P・S・SG, メルヘンパラダイス, ピアス, 各5,080円キャンキャンバニー, ザ・コックピット, ドリームプログラムシステム, ぴんきいぽんきい1・2・3, 世界でいちばん君が好き, ドキドキカードリーグ 各3,330円はっちゃけあやよさん・II, フルーツカクテル1・2, アップルクラブ1・2, ウォーターフロントAD, 各7,000円スーパー大戦略, マスターオブモンスター, 各11,200円バランスオブパワー, ウイザードリィ#IV, V, ミッドガルツ, LALF, (9,280円ガンシップ), 各12,980円三国志・II, ミュージックアート88, 提督の決断, 10,200円銀河英雄伝説+SET,

PC-9801シリーズ

各12,980円提督の決断, 三国志II, サイレントメビウス, 各12,100円大海令(限定版), 10,340円ガンシップ, 4,210円エイトレクスゴルフ・C, プロミストランド, 各2,630円ピンクソックス創刊, 2号, 2,550円D・S創刊号

各11,200円遙かなるオーガスタ, A列車で行うII, (限定) ウイザードリイ#4, #5, 四柱推命NEW銀河, D～欧州蜃気楼, ミュージアム4, 大海令, ザ・スーパーラスベガス2, バトル, 天と地と, 各8,580円シムシティ, 大戦略III'90, 大航海時代, 維新の嵐, 水滸伝, 天下統一, 信長・群雄伝, 斬, エメラルドドラゴン, ダンジョンマスター, ロードス島戦記, ポピュラス, レナム, ファンタジーIV, ウィザードリィ#1～3, クオータースタッフ, スペースローグ, 黄金の羅針盤, バトルチェス, 天竺への道, 永世名人, ウルティマV, ぷりんぐあっぷ, バーズテール, 億万長者II, トンネルズ&トローズ, ソーサリアン, 銀河英雄伝説2, 各7,700円, プリンスオブペルシャ, BURAI, ブルトンレイ, エアー・コンバット, サバッシュ, ドラゴンスレイヤー, 戦略空軍, 電脳学園II, III, スタートレーダー, マスターオブ・モンスター, イースIII, インペリアルフォース, アークスII, レジオナルパワー, 天使たちの午後3番外編, 手天童子, サーク, DUEL98, 南海の死闘, D-AGAIN, ルーンワース, ラ・ヴァルー, 陽炎迷宮, ミスティブルー, ブラックレインボー, ガンダムクラシックシュミレーション, 各6,830円カオスエンジェル, RUN RUN狂走曲, ハイドライドIII・SV, 探偵団X, ときめきSESIL, 魔王の幻影, グラムキャッツ, F15ストライクイーグル, DOLL, ウィングス, SLOPE, 谷川・将棋指南III, 帰り道は危険がいっぱい, エメラルド伝説, 雀ボーグすずめ, 石道, 自己中心派1・2, 銀河, 芦ヶ原のパズルトピア, ポッキー, せろり, アリス達の午後1・2, ピンボール ピンボール, トワイライトゾーンIV, おとめパーティ, やじうまペナントレース, スタークルーザー, リガルード, パズニック, (8,060円46億年物語) 各8,330円FAR SIDE MOON, 栄冠は君に, 各5,960円ドラゴンナイト, テトリス, 楽園の招待状, リップスティックアドベンチャー2, 殺しのドレス2, ストロベリー大戦略, ランス2, デザート, DE・JA, ウエディングラプソディー, ランス・II, トリロジー, メルヘンパラダイス, X'na-キサナ, RAY・GUN, 上海II, PURE, うろつき童子, あーくしゅ, ROUGE, 世界でいちばん君が好き, ピアス, D・P・S・SG, スクール・うおーず, エクスタリアン, セーラ服戦士フェリス, 星の砂物語, FOXY,

キャンキャンバニーsprior, ペロンチョ身体検査, 各5,080円ぴんきいぽんきい1・2・3, 琉球, ブルトンレイシナリオエディタ, ドキドキカードリーグ, キャンキャンバニー, 麻雀PLUS, あぶないてんぐ伝説, 帰ってきた探偵団X, 3,330円デイ・ウォーズ, 上洛指令, アナザージェネシス, 10,200円銀河英雄伝説+SET, RYU-哭きの竜

X-68000シリーズ

各8,580円シムシティ, ポピュラス, ダンジョンマスター, ウルティマV, T&T, レナム, 夢幻戦士ヴァリスII, 水滸伝, 信長・群雄伝, 維新の嵐, 雀豪2, 斬, 天下統一, めぞん一刻完結編, 実践ビリヤード, 各8,320円サンダーブレード, ファーサイドムーン, 各7,700円ラグーン, AXIS, エアーコンバット, 闇の血族, ワールドコート, アークスII, サラマンダ, ダウンタウン熱血物語, D-Again, サイバリオン, グラナダ, A-JAX, スーパーハングオン, サバッシュ, ドラゴンスピリット, スーパー大戦略, メタルサイト, ルーンワース, ジェミニウイング, 銀河英雄伝説, サーク, ジェノサイド, イースIII, ホーリークエスト, 天使たちの午後III, 熱血高校サッカー編 各6,830円幻獣鬼, ピンボール ピンボール, モトス, V'BALL, パックマニア, 熱血高校ドッチボール部, アルカノイド, ファンタジーゾーン, ウォーニング, キューブランナー, スライス, パズニック, ブロディア, まあじゃん2, R-タイプ, エメラルド伝説, ザ・リターン・オブ・イシター, 桃太郎伝説, やじうまペナントレース, 帰り道は危険がいっぱい, 各5,960円リップスティックAD, 2, ピアス, うろつき童子, キャンキャンバニーSP, ストロベリー大戦略, テトリス, エクスタリアン, 星の砂物語, D・P・S・SG, Rouge, クオース, スペースハリアー, ザ・コックピット, ボスコニアン, ガンマプラネット, 妖獣クラブ, ランス・II, メルヘンパラダイス, 6,280円バブルボブル, 3,000円グラディウス, 各5,080円キャンキャンバニー, ドリームプログラムシステム, 11,200円A列車で行うII, ザ・スーパーラスベガス2, 10,300円ガンシップ, 7,190円ギャラガ88, 各3,330円アリスの館, あやよさん, 花札天国, 10,200円銀河英雄伝+SET, 8,060円アフターバーナー, 各12,980円三国志II, 太平洋の嵐DX, 提督の決断, 各16,800円テラッツオ, New Print Shop, CYBER NOTE, マジックパレット, MU-1,

各15,980円MUSIC PRO, MIDI版は24,500円 37,800円C・コンパイラV2.0, 15,300円た～みのる2 33,800円ハイパーワープロ, 16,800円コミュニケーションV2.0 20,500円サイバースティック(12,400円アナログジョイパット)

X-1シリーズ

各8,580円維新の嵐, 戦国群雄伝, 大航海時代, ランペルール, アークス, ウィザードリイ#I・II・III, プール・オブ・レディアンス, トンネルズ&トローズ, 水滸伝, 各6,830円アドヴァンスド・ファンタジアン, イース・II, リボルティII, めぞん一刻完結編, ウルテイマII, 各5,960円テトリス, ウルティマI, 大戦略, 自己中心派・2, スーパーレイドック, 天地を喰う, 12,980円三国志・II, 6,570円ヒーロー・オブ・ランス,

FM-77AVシリーズ

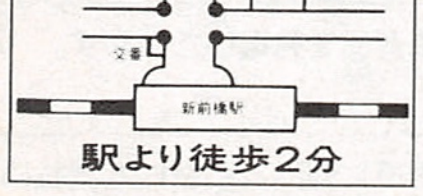
各8,580円水滸伝, 群雄伝, 維新の嵐, ウィザードリイ#I・II・III, 怨霊戦記, ファンタジーIII, 各6,830円めぞん一刻実結編, イース, イース・II, 各5,960円テトリス, 大戦略, 自己中心派,

FM-TOWNS

各8,580円ギャラクシーフォースII, ターボアウトラン, オペレーションウルフ, BURAI, ファイナルブロー, バブルボブル, ポストマン, ヒーローオブ・ランス, サイバーシティ, パズニック, スーパーオデッセイ, ルパン三世, アシストカルク・ワード, ロケットレンジャー, 闇の血族, 天竺への道, T&T, スペースローグ, 各7,700円ダンジョンマスター, スーパー大戦略, sim city, D-Again, ライザンバー, AYA, ドラゴンスレイヤー, インディージョーンズ, T・D・F, マンホール, バトルチェス, Zero, 各6,830円ファミスタ'90, Zac Mckracken, 各10,330円群雄伝・維新の嵐, 水滸伝, ガンシップ, 各11,200円遙かなるオーガスタ, ポピュラス, ウルティマ1-2-3, 各5,960円テトリス, HABITAT, D・P・S・SG, Rouge, ピアス, 5,080円エイトレクスゴルフクラブ, 5,240円D-RETURN 14,700円提督の決断, 三国志II, 35,300円ハイパー遊名人, 47,800円Fm-OASYS, 21,200円F-BASIC386V1.1, 38,000円アニメ君, 14,800円TOWNS VNET, 32,800円HIGHCコンパイラ,

MSXシリーズ

各8,580円大航海時代, 維新の嵐, 麻雀刺客, 水滸伝, SDスナッチャー, ロードス島戦記, シュヴァルツシルト2, ガンシップ, 信長・群雄伝, ローグアライアンス, かんたん手帳リフィルくん, ウイザードリイ#1, #2, トンネルズ&トローズ, 神の聖都, DD倶楽部, グラフザウルスV2.0, 各7,700円ドラゴンスレイヤーV1, クリムゾンIII, エメラルドドラゴン, イースIII, 魔導物語1・2・3, スーパー大戦略, ルーンワース, BURAI, サーク, アークス・II, 銀河英雄伝説, ダンバイン, 画楽多(サンプル付), ラ・ヴァルー, 電脳学園I, 各6,830円ソリッドスネーク, イース・II, 湘南伝説, シンセサウルスVer2.0, 雀ボーグすずめ, ロボクラッシュ, ウイングマンSP, ガールズパラダイス, クリムゾンII, めぞん一刻・完結, グレイテストドライバー, まあじゃん2, グラムキャッツ, ピンクソックス1・2・3セット, ランダーの冒険3, メンバーシップゴルフ, やじうまペナントレース, A列車で行こう, FIRE HAWK, シルヴィアーナ, 7,560円SDガンダム2, ガチャポン戦記, 各5,960円あ～くしゅ, ドラゴンナイト, 殺しのドレス2, シエナンドラゴン, Rouge, アレスタ2, ランス, FOXY, うろつき童子, メルヘンパラダイス, プレイボールIII, キャンキャンバニーSP, エクスタリアン, ポッキー, ザ・コックピットⓇ, イシターの復活Ⓡ, DE・JA, セーラー服戦士フェリス, ファミクルパロディック2, マスターオブモンスター, ピアス, 星の砂物語, 各5,080円D・P・S, あぶないてんぐ伝説, ぴんきいぽんきい①, ②, ③, らくらくアニメ, クオースⓇ, スーパーピンクソックス, 世界でいちばん君が好き, 10,200円銀河英雄伝説+SET, 12,980円三国志II, 11,200円バランスオブパワー, 各10,330円信長群雄伝Ⓡ, 水滸伝Ⓡ, 大航海時代Ⓡ, (5,520円激突ペナントレースⓇ,) 各1,700円ディスクステーション各号, 3,400円D・Sデラックス号, 3,330円ピーチアップ各号, 2,460円ピンクソックス1・2・3号, 6,100円文書作左衛門, 6,990円はがき書右衛門, 24,980円HAL NOTE, 20,800円msx-Write II, 11,200円GCARD, 16,800円msx-C rer1.2 17,350円MIDIサウルス, 21,700円ハンディスキャナ, ※生ディスク1枚5"2D50円, 5"HD100円, 3.5"DD170円他



駅より徒歩2分

ソフト・ハード通販お申込方法

●上記の価格には消費税3%が含まれています。御注文はTELかハガキで。

送金方法
- ●現金書留の方は中に、商品名、機種名、金額明細、住所、氏名、TELを書いて同封して下さい。(振替口座の方は通信欄に記入)
  振替口座番号は 宇都宮1-5733 名称 ソフトショップラム
- ●代金引換の方は送料の他に280円プラス。局留めの場合は申し出て下さい。配達日指定(日・祭を除く)は50円プラス。発送後のキャンセルは所定の手数料がかかります。
- ●送料は1本以上、500g以下360円、2kg以下670円、2kg以上980円、多い場合は返金します。
- ●ファミコン・セガ・PCエンジン・周辺機器・他については御問合せ下さい。

●営業時間 月曜～土曜12:00～20:00、日祭10:00～19:00、12/25～1/6 朝10時より
定休日 10月8日(月)・15日(月)、11月12日(月)・19日(月)、12月10日(月) 第2・第3月曜日
●特価品カタログ御希望の方は、機種名を書いて切手124円同封して御申込み下さい。

パソコン・AV専門店
ソフトショップ ラム
☎0272-53-7594
FAX0272-53-7594
〒371 前橋市新前橋町17-13

NOVAに技あり、安さあり…

SHARP X68000 EXPERTⅡ・PROⅡ

EXPERTⅡ
注文№B-1101

X68000EXPERTII(CZ603C) ……¥338,000
15型カラーディスプレイテレビ(CZ605D)…¥115,000
合計 ¥453,000➡TEL特価!!

EXPERTⅡ HD
注文№B-1102

X68000EXPERTII・HD(CZ613C) ……¥448,000
15型カラーディスプレイテレビ(CZ605D)…¥115,000
合計 ¥563,000➡TEL特価!!



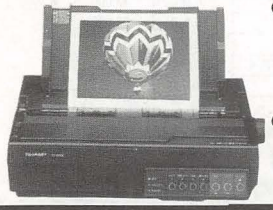
PROⅡ
注文№B-1103

X68000PROII(CZ653C)……¥285,000
15型カラーディスプレイテレビ(CZ605D)…¥115,000
合計 ¥400,000➡TEL特価!!

PROⅡ HD
注文№B-1104

X68000PROII・HD(CZ663C)……¥395,000
15型カラーディスプレイテレビ(CZ605D)…¥115,000
合計 ¥510,000➡TEL特価!!

X68000周辺機器全品超特価（価格はTELにて）



●ディスプレイ
CZ605D……定価~~115,000円~~
CZ604D……定価~~94,800円~~
CU21HD……定価~~148,000円~~
CZ-6TU(チューナー)…定価~~33,100円~~
●プリンター
CZ8PC3……定価~~65,800円~~
CZ8PK10……定価~~97,800円~~
CZ8PG1……定価~~138,000円~~



TEL特価!!

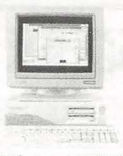
CZ8PC4……定価~~99,800円~~
IO735X……定価~~248,000円~~
●増設メモリー
本体内蔵 1MB……特価 18,000円
スロット実装 2MB……特価 36,000円
スロット実装 4MB……特価 63,500円
●ハードディスク
アイテック ITX640……定価158,000円➡特価 96,000円
アイテック ITX680……定価198,000円➡特価132,000円



ノバ 情報機器 NOVA情報機器

日本一の品揃え

PC9801EX2
注文№B-1105



N E C PC9801EX2 ¥348,000
三 菱 XC-1498C-2 ¥107,000
定価合計 ¥455,000
特価 283,000円
初回¥6,340／月々¥4,700×47回／ボ2,3万×8回

PC9801ES2
注文№B-1106



N E C PC9801ES2 ¥448,000
三 菱 XC-1498C ¥ 99,800
定価合計 ¥547,800
特価351,000円
初回¥8,680／月々¥5,800×47回／ボ2,1万×8回

PC98DO
注文№B-1107



N E C PC98DO ¥298,000
三 菱 XC-1498C ¥ 99,800
定価合計 ¥397,800
価格250,000円
初回¥7,300／月々¥4,100×47回／ボ1,5万×8回

PC-9801RX21
注文№B-1108



N E C PC9801RX21 ¥338,000
三 菱 XC1498C ¥ 99,800
定価合計 ¥437,800
特価268,000円
48回／¥4,940／月々¥4,300×47／ボ1.7万×8回

PC-9801RS21
注文№B-1109



N E C PC9801RS21 ¥398,000
三 菱 XC1498C ¥ 99,800
定価合計 ¥497,800
特価317,000円
初回¥9,360／月々¥5,200×47／ボ1.9万×8回

PC-9801UVII
注文№B-1110



N E C PC9801UV11 ¥265,000
三 菱 XC-1498C ¥ 99,800
定価合計 ¥364,800
特価226,000円
初回¥8,080／月々¥3,600×47回／ボ1.4万×8回

PC-9801RA21
注文№B-1111



N E C PC9801RA21 ¥498,000
三 菱 XC1498C ¥ 99,800
定価合計 ¥597,800
特価387,000円
初回¥7,260／月々¥6,300×47回／ボ2.4万×8回

PC-9801RA51
注文№B-1112



N E C PC9801RA51 ¥668,000
三 菱 XC1498C ¥ 99,800
定価合計 ¥767,800
特価501,000円
初回¥12,580／月々¥8,100×47／ボ3.1万×8回

エプソン PC386M-STD
注文№B-1113



エプソン PC286M-STD ¥328,000
三 菱 XC1498C ¥ 99,800
定価合計 ¥427,800
特価287,000円
初回¥6,260／月々¥5,300×47回／ボ1.4万×8回

エプソン PC-286VG-STD
注文№B-1114



エプソン PC286VG-STD ¥268,000
三 菱 XC1498C ¥107,000
定価合計 ¥375,000
特価246,000円

ロータス	1-2-3 R2.2J	~~¥98,000~~
ジャストシステム	一太郎Ver4.3	~~¥58,000~~
ジャストシステム	一太郎dash	~~¥39,000~~
デービー	PIEXE PLUS	~~¥58,000~~
クレオ	BUSI COMPO	~~¥40,000~~
ローランド	ミュージ郎	~~¥158,000~~
マイクロソフト	Quick Cver2.0	~~¥20,000~~
マイクロソフト	Quick BASIC ver4.5	~~¥20,000~~
メガソフト	MIFES V5.0	~~¥38,000~~
メガソフト	MEMORY PRO386	~~¥10,000~~
シーエスラボ	SELEXウィンドウ	~~¥18,000~~
ピレッジ	VZエディター	~~¥ 9,800~~

ソフトコーナー
価格はTELにて
なんでもお問合せ下さい

ご注文・お支払い方法

当社の取扱い商品は全て完璧な品質保証及びアフターサービスをお約束いたします。
中古から新品まで全メーカーパソコン・ワープロ・その化消耗品まですべてOK。
あなたのニーズにすべてお応えいたします。
表示価格には消費税は含まれておりません。

お申込は今すぐお電話か次頁の商品申込用紙にご記入の上お送り下さい。

申込書送り先:〒105 東京都港区西新橋1-19-6 桔梗備前ビル404

●現金書留・銀行振込をご利用いただく場合(商品在庫をご確認ください)
お電話か、右の商品申込書にご記入の上お送りください。ご入金後ただちに商品を発送いたします。
振込先:三菱銀行虎ノ門支店普通預金0319436ノバ情報機器
●代引きシステムをご利用いただく場合
電話でお申込みください。ただちに商品を発送いたします。代金は商品到着時に商品と引替にお支払いください。
●クレジットをご利用いただく場合
3~60回までご利用になれます。電話でお申しつけ下さい。

激安！お電話一本で全国どこでも即、配達！

クレジット3～60回、月々3,000円より、ボーナス払いもOK！ 日曜・祭日配達指定OK！ 営業時間 平日 10:00～19:00

NOTEパソコンフェアー（特価はすべてTELにて）

PC286NOTE F

注文No.B-1115



エプソン PC-286NF

¥198,000 **TEL特価**

東芝ブックコンピュータJ-3100SS DynaBook

注文No.B-1116



東芝 J3100SS

特価は電話にて

定価合計 198,000円 特価 ~~168,000~~円

98 NOTE

NEC PC9801N ……¥248,000



注文No.B-1117 **TEL特価**

初回¥6,500／月々¥4,900×47回

電子手帳特価フェアー！

注文No.B-1118



●NEC PC電子手帳ET PI-ET1（本体）

¥34,800➡**TEL特価**

●シャープ PA8600/HALCATHセット

¥39,000➡特価**26,500**円

●カシオ DK5000

¥28,000➡**TEL特価**

DynaBook286 J-3100GS021

注文No.B-1119



¥498,000 **TEL特価**

DynaBook J-3100SS02E

注文No.B-1120 20MB・HDD



¥328,000 **TEL特価**

DynaBook J3100SS/002

注文No.B-1121



¥228,000 **TEL特価**

エプソン PC286Book

エプソン PC286Book-STD 注文No.B-1122



¥258,000 **TEL特価**

98NOTE SX

注文No.B-1123



NEC PC9801ns ……¥298,000 **TEL特価**

☎03-591-8761

大阪☎06-365-5202 福岡☎092-471-7474

モデム

アイワ PV-A12	¥ 19,800	➡ 13,800円
アイワ PV-M24	¥ 39,800	➡ 27,800円
アイワ PV-A24VM5	¥ 44,800	➡ 32,000円
オムロン MD24FS5	¥ 49,800	➡ 36,000円
オムロン MD24FP5II	¥ 42,800	➡ 31,000円
オムロン MD24FN5	¥ 44,800	➡ 32,400円

ハードディスク & ディスクユニット

テクノジャパン TR40	¥ 98,000	➡電話にて激安
テクノジャパン TR81	¥138,000	➡電話にて激安
テクノジャパン PD401	¥ 98,000	➡電話にて激安
テクノジャパン PD50RS	¥118,000	➡電話にて激安
テクノジャパン PD100RS	¥168,000	➡電話にて激安
テクノジャパン PD130RS	¥198,000	➡電話にて激安
テクノジャパン PD250RS	¥328,000	➡電話にて激安
ITEC IT-RH100R	¥220,000	➡134,000円
ITEC ITSS40	¥138,000	➡ 79,000円
ICM SRC40/IF2720	¥128,000	➡ 95,800円
ICM SRC80/IF2720	¥178,000	➡133,000円
ICM SRC131/IF2750	¥228,000	➡168,500円
緑電子 LittleE40mk2	¥ 98,000	➡ 59,800円
緑電子 リトルB4N(A)セット	¥148,000	➡ 94,800円
緑電子 POKEDY(A)セット	¥109,600	➡ 79,800円
緑電子 POKEDY40(I/F別)	¥124,600	➡ 96,000円
緑電子 ProfessorS90	¥198,000	➡143,000円
ITEM HYPERDISK40R	¥138,000	➡ 92,000円
ITEM HYPERDISK80R	¥198,000	➡132,000円
日本テクサ DASH40S	¥118,000	➡電話にて激安
日本テクサ CARRY DISK40	¥ 98,000	➡電話にて激安
日本テクサ TRUST40S	¥118,000	➡電話にて激安

フロッピーディスクユニット

緑電子 リトルF	¥ 39,800	➡ 27,800円
緑電子 リトルF2	¥ 59,800	➡ 37,500円
グロリア GD50MI	¥ 34,800	➡ 25,800円
グロリア GD50M2	¥ 54,800	➡ 41,000円
アクセル FDC357AUTO1	¥ 68,000	➡ 36,000円
アクセル FDC358AUTO2	¥ 98,000	➡ 49,800円
アクセル FDC58AUTO2	¥ 98,000	➡ 58,000円

増設RAMボード

Dynabook用RAMカード 2MB	特価 36,800円
X6800用本体内蔵 1MB	特価 18,000円
X68000用スロット実装 2MB	特価 36,000円
X68000用スロット実装 4MB	特価 63,500円
●リアルモード対応増設RAM	
256KB	特価 9,500円
384KB	特価 11,000円
512KB	特価 13,000円
●EMS.I/Oバンク，プロテクト対応ボード	
1MB	特価 18,900円
2MB	特価 28,000円
3MB	特価 46,500円
4MB	特価 54,000円
6MB	特価 94,000円
8MB	特価125,000円
EMS/キャッシュ & RAMソフト	特価 4,500円
98note用RAMカード2MB	特価 30,500円

ハンディースキャナー & マウス

オムロン HS-10RII	¥ 49,800	➡ 35,800円
オムロン HS-40L	¥ 69,800	➡ 50,500円
オムロン HS-60F	¥ 98,000	➡ 71,000円
エプソン GT-100V	¥ 44,800	➡電話にて激安
エプソン GT-1000	¥ 79,800	➡電話にて激安
エプソン GT-6000	¥178,000	➡電話にて激安
NEOS MS-50L	¥ 4,800	➡ 3,300円
NEOS MS-50HR	¥ 6,800	➡ 4,800円
NEOS MS-50AUTO	¥ 9,800	➡ 6,800円

プリンター（全品ケーブル付）

スター TX-24CL	¥ 69,800	➡ 41,000円
スター CR3415CL	¥148,000	➡ 83,500円
ブラザー M-1224PX	¥ 79,800	➡ 55,000円
ブラザー M-1724α	¥ 95,000	➡ 66,500円
エプソン AP550EXPCセット	¥ 64,800	➡電話にて激安
エプソン AP850PCセット	¥ 96,800	➡電話にて激安
エプソン HG800PCセット	¥168,000	➡電話にて激安
エプソン HG3000PCセット	¥248,000	➡電話にて激安
エプソン HG4800PCセット	¥348,000	➡電話にて激安
エプソン VP1350PC	¥ 96,000	➡電話にて激安
エプソン VP950PCセット	¥128,000	➡電話にて激安
エプソン VP3000PCセット	¥290,000	➡電話にて激安
エプソン VP1500PCセット	¥138,000	➡電話にて激安
エプソン VP2050PCセット	¥158,000	➡電話にて激安
キャノン BJ130JPCセット	¥198,000	➡電話にて激安
キャノン LBP-B406S	¥528,000	➡電話にて激安
キャノン LBP-A404	¥355,000	➡電話にて激安
NEC PCPR150H	¥ 84,800	➡電話にて激安
NEC PCPR150VH	¥ 99,800	➡電話にて激安
NEC PCPR201B	¥ 99,500	➡電話にて激安
NEC PCPR201J	¥215,000	➡電話にて激安
NEC PCPR201X	¥275,000	➡電話にて激安
NEC PC-PR700J	¥398,000	➡電話にて激安
NEC PCPR201GS	¥135,000	➡電話にて激安

日本一の大特価

アフターサービスも万全

お買い上げ頂いた商品が新品でも中古でもアフターサービスは万全です。もしご使用中、機種に異常や疑問を感じられた場合、どんな小さなことでもご質問下さい。初期不良、輸送トラブルetc. 万が一初期不良、輸送トラブルが発生しました際には、即交換させていただきます。

グーンとお得な下取システム

今お持ちの機種を当社にて高額下取。わずかなご予算で上位機種、新品にシステムアップ。差額をクレジットでもお受けしておりますので尚一層お徳です。買替えをグーンとお徳にした下取システムはユーザーの皆様にきっと満足いただけるはずです。

手軽で安心な代引システム

面倒なお振込みの手間がはぶけます。商品の倒着をご確認頂きその場で直接お支払い下さい。日・祭日の配送もOK。日付の指定もお受けします。（離島の方は代引できませんのでご了承下さい。）

ノバ 情報機器 NOVA情報機器 東京本社

〒105 東京都港区西新橋1-19-6 桔梗備前ビル404

☎03(591)8761(代) FAX03(501)6348

表示価格には消費税は含まれておりません。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

中古パソコン買取り・下取り・販売

パソコン・ワープロ・CRT・プリンター・ディスク・ソフト他

お申し込みはお電話一本!!

(株)日本マイコン流通センターの全国通信販売システム

1. 全国どこでも激安販売 全国どこでも同じように同じ激安価格で商品を購入することができますので、地域による損得がありません。

2. お電話1本で簡単申込み ご自宅や会社に居ながらにして、お電話だけで簡単にお申し込みができます。また、FAXや郵便などでもご注文お問い合わせをお受け致しております。

3. クレジット大歓迎! 全国どこでも分割払いによるお求めができます。(但し、一部離島でご利用できない地域があります) 3回～60回の均等分割払いをはじめ、ボーナス併用払い、ボーナス一括払い、夏冬ボーナス2回払いなどあらゆる支払方法が可能です。クレジットカードをお持ちでない方でも利用できます。

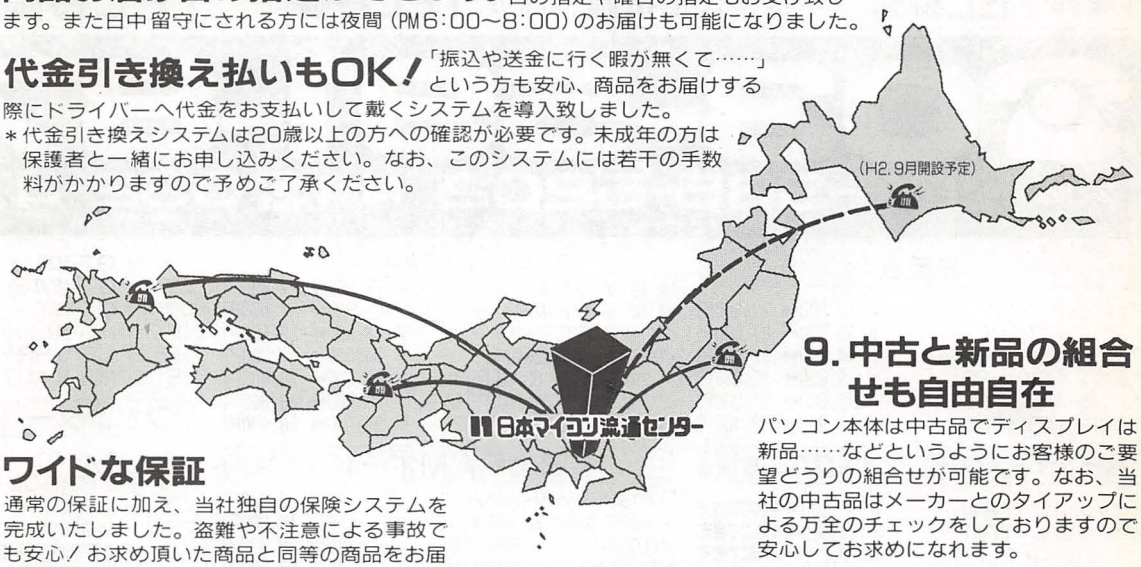
4. 支払の延期ができます。 初回のお支払を数ヵ月さきに延長するスキップ払いもお受け致します。お支払いを1ヵ月から5ヵ月先に延長することができます。(但しクレジット利用時に限る)

5. クレジットカードでもOK! クレジットカードをお持ちのかたは、カードでの決済もできます。使い慣れたカードのカード番号をお聞かせ下さい。

6. 商品お届け日の指定ができます。 留守がちの方も安心! 商品のお届け日の指定や曜日の指定もお受け致します。また日中留守にされる方には夜間 (PM6:00～8:00) のお届けも可能になりました。

7. 代金引き換え払いもOK! 「振込や送金に行く暇が無くて……」という方も安心、商品をお届けする際にドライバーへ代金をお支払いして戴くシステムを導入致しました。

＊代金引き換えシステムは20歳以上の方への確認が必要です。未成年の方は保護者と一緒にお申し込みください。なお、このシステムには若干の手数料がかかりますので予めご了承ください。



8. ワイドな保証

通常の保証に加え、当社独自の保険システムを完成いたしました。盗難や不注意による事故でも安心! お求め頂いた商品と同等の商品をお届け致します。詳しくはお電話でお問い合わせください。

9. 中古と新品の組合せも自由自在

パソコン本体は中古品でディスプレイは新品……などというようにお客様のご要望どうりの組合せが可能です。なお、当社の中古品はメーカーとのタイアップによる万全のチェックをしておりますので安心してお求めになれます。



新品限定激安品

NEC PC-9801LS5

新品限定5台 44%引

定価￥866,000



税込特価 ¥498,000

- 40メガHDD内蔵&3.5 FDD2基搭載
- 32ビット高速処理
- 1.6メガRAM標準実装
- ラップトップで最高の見やすさ(プラズマディスプレイ)搭載

回数	1回目	2回目以降
15回	￥38,050	￥37,300
20回	￥29,760	￥29,100
24回	￥26,820	￥24,600
36回	￥20,970	￥17,400

アルトス アルトス40

36%引 発売記念特価! 限定20台

定価￥138,000



税込特価 ¥89,800

- SCSIタイプで初の9万円以下!
- 発売記念の特価ですのでチャンスをお見逃しなく!
- PC98,286用40メガSCSIハードディスク
- SCSI I/F付、ユーティリティソフト付

回数	1回目	2回目以降
12回	￥8,827	￥8,300
18回	￥6,370	￥5,700
36回	￥5,097	￥3,100

アルトス アルトス100

36%引 発売記念特価! 限定20台

定価￥198,000



税込特価 ¥129,000

- SCSIの10メガで初の13万円以下!
- バッファーメモリ付でデータ伝送速度を従来比の2倍実現
- PC98,286用100メガSCSIハードディスク
- SCSI I/F付、ユーティリティソフト付

回数	1回目	2回目以降
15回	￥10,725	￥9,600
20回	￥8,430	￥7,500
36回	￥5,685	￥4,500

信頼と安心の日本マイコン流通センター

中古パソコン・新品パソコン全国通信販売システム(電話、FAX、郵便、パソコン通信)

※公定歩合の引き上げにより、クレジットの支払いが月々○○円程度値上げになる予定です 御諒承下さい

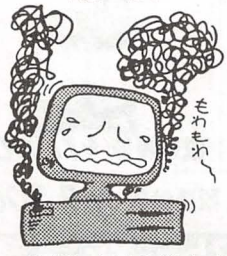
高~い修理代がぜ~んぶ無料(タダ)!















日本マイコン流通センターでお買い上げのパソコンおよび周辺機器には安心の総合保険がセットされています。あらゆる故障に対して修理代金が補償されており、盗難の場合は代替品をお届け致します。
(但し、商品1点ごとに20万円以上のものに限る。なお20万円未満の商品でも保険料をお支払いいただければ同様のサービスが受けられます。)

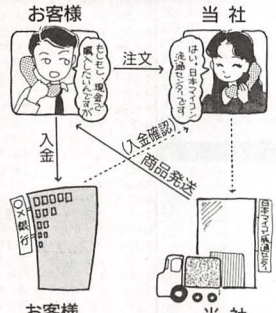
業界唯一 他店には無い「安心の総合保険つき!」

★なんと、お客様の不注意による故障でもOK! もちろん盗難や火災でも安心!

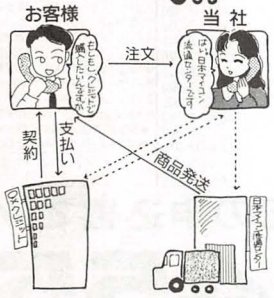
当社独自!! 業界初の安心総合保険を開発!

※公定歩合の引き上げにより、クレジットの支払いが月々100円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

商品のお申込みは、お電話でお気軽に!!

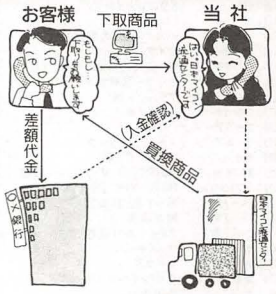


現金による商品のお申込み…も



クレジットによる商品のお申込み…も

親切なオペレーターがやさしくおこたえします!



下取交換による商品のお申込み…も



お手持ちの商品を売りたいとき…も

※詳しいお申し込み方法は当社広告6P目をごらん下さい。

お気軽にお電話でお問合せ、又は ご来店を!!

カード取扱い提携会社: JCB / VISA / UC / DC / 日本信販 / CF

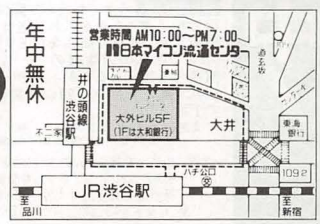
分割払い取扱い提携会社: オリックスクレジット / 日本信販 / JACCS / オリエント / CF / 日総信 / GF

※分割払いはカードをお持ちでない方でもご利用できます。

全国どこでもお電話一本で即お届け! 受付時間 AM10:00~PM7:00

東京受付 03 [463] 4455 (ヨシコ)

大阪受付 06(364)1258 / 福岡受付 092(751)3901
仙台受付 022(261)0929 FAX.03(463)2394



日本マイコン流通センター 渋谷駅前パソコンSHOP

※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F エレベーターは建物の裏側にあります。

●お振込先〔大和銀行 渋谷支店 普 6400197〕〔住友銀行 渋谷東口支店 普 1133110〕〔太陽神戸三井銀行 渋谷支店 普 5546936〕〔協和銀行 渋谷支店 普 451454〕

郵便振込口座 東京6-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は株日本マイコン流通センターです

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

パソコンデスク・ゲームソフト販売のページ

全国通信販売OK! 渋谷駅前店にてパソコンデスク展示中!

※公定歩合の引き上げにより、クレジットの支払いが月々100円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

8年間のパソコン販売実績が産んだオリジナルパソコンデスクで環境充実! サプライ商品

高級パソコンデスク

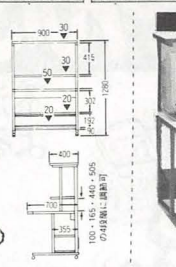
全機種対応 | 業務用として開発設計 | 強度バツグン | 移動自由(ストッパー付キャスター)

新製品も登場 多くのパソコンに対応して更に好評!



定価¥40,000 税込み特価 ¥31,900

回数	1回目	2回目以降
6回	¥5,973	¥5,600
10回	¥4,331	¥3,400



定価¥40,000 税込み特価 ¥37,900

回数	1回目	2回目以降
6回	¥5,973	¥5,600
10回	¥4,331	¥3,400

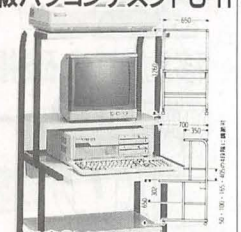
キーボード防塵カバー

オールセパレートのビニールタイプです。

PKB-X68PRO	(X68PRO用)
PKB-X68	(X68、X68ACE、X68EXP用)
PKB-98VM	(PC98VM11、DO用)
PKB-TOWNS10	(FMタウンズ10キー付JIS用)
PKB-TOWNS	(FMタウンズJIS用)
PKB-98R	(RX、RA、RL、EX、ES用)
PKB-98V	(VM21、VM2、VX、VF用)
PKB-98U	(UV2・11・21、U2、UX、CV用)
PKB-88	(88MH・FH・MA・FA・VA・FE・MA2用)
PKB-286	(286V・VE・VF・VS用)

全品 税込特価 ¥2,400

高級パソコンデスクPC-11



※別売引出しユニットF060E(税込特価¥3,000)もあります

税込特価 ¥15,800

スチール製パソコンデスク DS-30



※写真の引出しユニットは別売(¥3,000)です

DS-30サイズ 幅650×奥行600×高さ1225(mm)

税込特価 ¥9,900

パソコンチェア CCF-120



税込特価 ¥11,000

★上記のDS-30とCCF-120をセットで買うと、 税込特価 ¥19,800!!

HOYA TVフィルター DF-JR

(12〜15インチ用)



視力低下をストップ!!

- 映り込み防止・静電気カット
- クリーニングキット付
- メガネでおなじみの一流メーカーHOYA製品

税込特価 ¥8,000

新作ゲームソフト 新品激安販売!!

PC-8801シリーズ用(SR以降)

注文番号	メーカー名	ソフト名	定価(円)	税込特価(円)
B・KS01	B. P. S.	テトリス	6,800	6,120
B・KS02	ENIX	手天童子	8,800	7,920
B・KS03	ENIX	FORMULA C.M.S	9,700	8,730
B・KS04	ENIX	ミスティー・ブルー	8,800	7,920
B・KS05	ENIX	ワールドゴルフII(10/26発売)	8,800	7,920
B・KS06	MUSICネットワーク	パーソナル・ミュージシャンPC88	12,000	10,800
B・KS07	MUSICネットワーク	マイクロミュージシャンVAセット,RAM64KB以上	42,000	37,800
B・KS08	T&Eソフト	ルーン・ワース 黒衣の貴公子	8,800	7,920
B・KS09	elf	DE・JA	6,800	6,120
B・KS10	elf	ドラゴンナイト	6,800	6,120
B・KS11	elf	FOXY	6,800	6,120
B・KS12	アーテック	バルバトスの魔女	7,800	7,020
B・KS13	アスキー	ウィザードリーV	12,800	11,520
B・KS14	ウルフチーム	斬 夜叉円舞曲 アナログ専用	9,800	8,820
B・KS15	カクテルソフト	セーラー服戦士フェリス	6,800	6,120
B・KS16	クリスタルソフト	クリムゾンIII	8,700	7,830
B・KS17	クレイト	パーミリオン	6,800	6,120
B・KS18	ゲームアーツ	ハラキリ	8,700	7,830
B・KS19	ゲームアーツ	ファイアー・ホーク	7,800	7,020
B・KS20	サインソフト	DIOS CD版	9,800	8,820
B・KS21	スタジオウイング	MIRRORS 夢の血族 CD版	9,800	8,820
B・KS22	ソフトタウン	NEWTYPE 88	16,800	15,120
B・KS23	ハート電子	帰ってきた探偵団X	5,800	5,220
B・KS24	ハート電子	陽炎迷宮	8,800	7,920
B・KS25	ハート電子	フォーラの時結界	8,800	7,920
B・KS26	ポースティック	ザ・スキーム	7,800	7,020
B・KS27	マイクロキャビン	サークII	8,800	7,920
B・KS28	京都メディア	ザ・ファイルマスター88	12,800	11,520
B・KS29	光栄	三国志II	14,800	13,320
B・KS30	光栄	三国志II サウンドウェア付	17,200	15,480
B・KS31	光栄	大航海時代	9,800	8,820
B・KS32	光栄	提督の決断	14,800	13,320
B・KS33	光栄	ランペルール	9,800	8,820
B・KS34	工画堂	シュヴァルツシルトII	9,800	8,820
B・KS35	徳間書店	おとめパーティー	7,800	6,630
B・KS36	徳間書店	おんなのこけーさつたい	7,800	6,630
B・KS37	徳間書店	GAL WARS キャピキャピルン♪	6,800	5,780
B・KS38	徳間書店	全国おんせん麻雀	7,800	6,630
B・KS39	日本ファルコム	ソーサリアン	9,800	8,820
B・KS40	日本ファルコム	ドラゴンスレイヤー英雄伝説	8,700	7,830
B・KS41	日本ファルコム	ワンダラーズ・フロム・イース	8,700	7,830

PC-9801シリーズ用

B・KS42	B. P. S.	テトリス	6,800	6,120
B・KS43	ENIX	ミスティー・ブルー	8,800	7,920
B・KS44	ENIX	46億年物語	9,200	8,280
B・KS45	T&Eソフト	遥かなるオーガスタ	12,800	11,520
B・KS46	elf	BE・JA	6,800	6,120
B・KS47	アーテック	ダークレイスII	9,600	8,640
B・KS48	アートディンク	栄冠は君に・高校野球全国大会	9,500	8,550
B・KS49	アスキー	ウィザードリー V	12,800	11,520
B・KS50	イマジニア	シムシティー	9,800	8,820
B・KS51	イマジニア	ポピュラス	9,800	8,820
B・KS52	ウルフチーム	斬 ～陽炎の時代～	9,800	8,820
B・KS53	ウルフチーム	D ～欧州蠱気楼～	12,800	11,520
B・KS54	ウルフチーム	Ryu「哭きの竜」より	11,600	10,440
B・KS55	コナミ	クォース	6,800	6,120
B・KS56	セキラルプロダクツ	サイレントメビウス	14,800	13,320
B・KS57	ポースティック	銀河英雄伝説II	9,800	8,820
B・KS58	ポイントゲッター	ギャラクシー・スピリット	9,800	8,820
B・KS59	光栄	三国志II	14,800	13,320
B・KS60	日本ファルコム	ドラゴンスレイヤー 英雄伝説	8,700	7,830
B・KS61	風雅システム	ビートバイス	8,800	7,920

X68000用

B・KS62	B. P. S.	テトリス	6,800	6,120
B・KS63	SPS	キューブランナー	7,800	7,020
B・KS64	SPS	たーみのる2	17,800	16,020
B・KS65	T&Eソフト	幻獣鬼	7,800	7,020
B・KS66	ZOOM	ジェノサイド	8,800	7,920
B・KS67	ZOOM	ラグーン	8,800	7,920
B・KS68	アルシスソフトウェア	ナイトアームズ	9,700	8,730
B・KS69	イマジニア	シムシティー	9,800	8,820
B・KS70	イマジニア	ポピュラス	9,800	8,820
B・KS71	ウルフチーム	AXIS68 ～FZ戦記	8,800	7,920
B・KS72	ウルフチーム	グラナダ	8,800	7,920
B・KS73	ウルフチーム	斬(ZAN) ～陽炎の時代～	9,800	8,820
B・KS74	コナミ	A-JAX	8,800	7,920
B・KS75	コナミ	クォース	6,800	6,120
B・KS76	システムサコム	メタルサイト	8,800	7,920
B・KS77	シャープ	スーパーハングオン	8,800	7,920
B・KS78	テクノポリスソフト	リウィード	6,800	5,780
B・KS79	T.Eシステム開発	フォーミュラー68K	16,800	15,960
B・KS80	T.Eシステム開発	フォーミュラー68K Ver.2	19,800	18,810
B・KS81	光栄	三国志II	14,800	13,320
B・KS82	電波新聞社	アフターバーナー	9,200	8,280
B・KS83	電波新聞社	ギャラガ'88	8,200	7,380
B・KS84	電波新聞社	源平討魔伝	7,800	7,020
B・KS85	電波新聞社	ドラゴンスピリット	8,800	7,920
B・KS86	電波新聞社	バブルボブル	7,800	7,020
B・KS87	電波新聞社	ファンタジーゾーン	7,800	7,020
B・KS88	日本ファルコム	ワンダラーズフロムイース	8,700	7,830

MSX・MSX2用

B・KS89	B. P. S.	テトリス(MSX2/DISK)	6,800	6,120
B・KS90	BIT2	首斬り館(MSX2/DISK)	8,800	7,920
B・KS91	BIT2	ファミクル・パロディック2(MSX2/DISK)	6,800	6,120
B・KS92	BIT2	MIDIサウルス Ver1.00ST(MSX2/DISK)	19,800	17,820
B・KS93	T&Eソフト	ルーン・ワース 黒衣の貴公子(MSX2/DISK)	8,800	7,920
B・KS94	elf	DE・JA (MSX2/DISK)	6,800	6,120
B・KS95	elf	ドラゴンナイト(MSX2/DISK)	6,800	6,120
B・KS96	elf	FOXY (MSX2/DISK)	6,800	6,120
B・KS97	elf	RAY・GUN (MSX2/DISK)	6,800	6,120
B・KS98	ウルフチーム	アークスII (MSX2/DISK)	8,800	7,920
B・KS99	カクテルソフト	キャンキャバニースペリオール(MSX2/DISK)	6,800	6,120
B・KS100	カクテルソフト	世界でいちばん君が好き!(MSX2/DISK)	5,800	5,220
B・KS101	グレイト	DOKI DOKI Gard League(MSX2/DISK)	5,800	5,220
B・KS102	グローディア	エメラルドドラゴン(MSX2/DISK)	8,800	7,920
B・KS103	コナミ	王家の谷 ーエルギーザの封印ー(MSX/ROM)	5,800	4,930
B・KS104	コナミ	王家の谷 ーエルギーザの封印ー(MSX2/ROM)	5,800	4,930
B・KS105	コナミ	ソリッドスネーク(MSX2/DISK)	7,800	7,020
B・KS106	コンパイル	アレスタII (MSX2/DISK)	6,800	6,120
B・KS107	コンパイル	魔導物語1-2-3(MSX2/DISK)	8,800	7,920
B・KS108	ザインソフト	タック・オブ・ウォー (MSX2/DISK)	6,800	6,120
B・KS109	システムソフト	ロボクラッシュ(MSX2/DISK)	7,800	7,500
B・KS110	スタジオパンサー	神の聖都(MSX2/DISK)	9,800	8,820
B・KS111	ニチプツ	麻雀刺客(MSX2/DISK)	7,800	7,020
B・KS112	ハート電子	帰ってきた探偵団X(MSX2/DISK)	5,800	5,220
B・KS113	ハート電子	陽炎迷宮 (MSX2/DISK)	8,800	7,920
B・KS114	ハミングバード	ロードス島戦記(MSX2/DISK)	9,800	8,820
B・KS115	バンプレスト	SDガンダムガチャポン戦士2・カプセル戦記(MSX2/DISK)	8,600	7,740
B・KS116	光栄	三国志II (MSX2/DISK)	14,800	13,320
B・KS117	日本デクスタ	妖魔降臨 (MSX2/DISK)	7,800	7,020
B・KS118	日本テレネット	アルバトロスII (MSX2/DISK)	8,800	7,920
B・KS119	日本ファルコム	ドラゴンスレイヤー英雄伝説 (MSX2/DISK)	8,800	7,830
B・KS120	日本ファルコム	ワンダラーズ・フロム・イース (MSX2/DISK)	8,700	7,830

●MSX ROM、MSX DISK……MSXでもMSX2でも使えるソフトです。
●MSX2 ROM、MSX2 DISK…MSX2専用です。

※ソフトの送料は1本の注文に限り¥600。2本以上の注文は何本でも¥1,000です。

●お申し込みは今すぐお電話か下記の申込書で!!



東京 03 [463](ヨシコ) 4455



●申込書の送り先/〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 ㈱日本マイコン流通センターB・M・G係

ソフトのお申し込み方法

買いたい人 今すぐお近くの郵便局より現金書留で申込書とお金を入れて送って下さい。入金確認次第、早急に商品をお送り致します。又、ソフトをご注文の方は、そのソフトを使うパソコンの機種名を記入して下さい。(申込書にはなるべくくわしく書いて下さい。特に注文番号は忘れないで下さい。)

※注意……送料¥600、又は¥1,000をたすことを忘れないで!/ 送金は必ず現金書留で!/

注意 新作ソフトは発売が延期になる場合があります。その際はお届けまで多少お時間をいただきますが、入荷次第発送致しますので、しばらくお待ち下さい。又、代金を送られる際はおつりのないようにお願いします。

パソコンデスクのお申込み方法

必ずお電話でお申込み下さい。

キリトリ線

〈ソフト申込書〉

年 月 日

注文番号	品名

フリガナ		生年月日	昭和 (才) 年 月 日
氏名			
住所(〒)			
TEL		君の使っているパソコン	
保護者氏名			

★書ききれない場合は別の紙に書いて送ってね。

Ⓑ 11月号

手放すチャンスは今だ!!

新製品の発売や発表がすぐくるぞ! 今が高く売る最後のチャンス!

MSX turbo Rが発表されましたが、当社では発表前と変わらぬ価格でMSX2+を買い取りいたします



SONY HB-F1XV



Panasonic FS-A1WSX



三洋 WAVY-70FD



三洋 WAVY-70FD2

MSX2+、MSX2(3.5″内蔵モデル)など今後新製品の発売により価格が急落いたします。また、買い取りができなくなる事も考えられます。
日本マイコン流通センターなら、新製品発表前と同じ高価な買い取り価格で買い取ることができます。今が最後のチャンスです。お早めにお電話下さい。

得する買い取りのページ

買い取りの査定(価格交渉)は無料です。お気軽にお電話ください。

渋谷 公園通り

ファクシミリ・コピーショールーム新装オープン!!

FAX・COPYが月々¥2,200より!



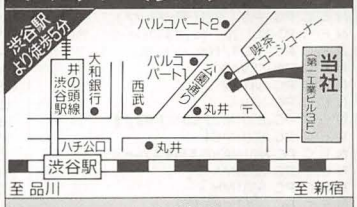
《最新情報コーナー(新品)》

パーソナルファクシミリ・コピー

NEC	スピークス3	定価¥167,000	販売価格¥108,000
三洋	サンファクス3	定価¥158,000	販売価格¥ 89,800
シャープ	FO-401	定価¥258,000	販売価格¥145,000
松下	パナファクスUF-P10	定価¥108,000	販売価格¥ 86,000
東芝	パブリック32	定価¥108,000	販売価格¥ 86,000
ムラタ	M-10	定価¥138,000	販売価格¥ 89,000
キャノン	ファミリーコピアFC-1	定価¥ 88,000	販売価格
	ファミリーコピアFC-2	定価¥135,000	販売価格¥ 98,000
	ファミリーコピアFC-10	定価¥199,000	販売価格¥138,000
	ミニコピアPC-7	定価¥298,000	販売価格

株式会社 日本マイコン流通センター
ファクシミリ・OA販売部
ファクシミリステーション

ファクシミリステーション



☎03-463-2328
FAX.03-463-4460
AM10:00~PM7:00
年中無休

全国どこでも買取り下取りOK!

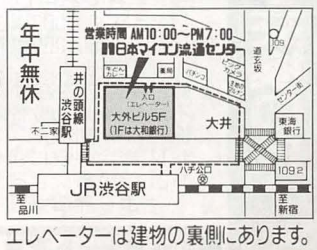
ソフトの他パソコンゲーム機周辺機器などなんでも買取りします!

※公定歩合の引き上げにより、クレジットの支払いが月々100円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

全国どこでもお電話一本で即お届け! 受付時間 AM10:00~PM7:00

東京受付 03 [463] 4455 (ヨシコ)

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901
仙台受付 022(261)0929 FAX.03(463)2394



日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOP

※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F エレベーターは建物の裏側にあります。

●お振込先〔大和銀行 渋谷支店 普 6400197〕〔住友銀行 渋谷東口支店 普 1133110〕〔太陽神戸三井銀行 渋谷支店 普 5546936〕〔協和銀行 渋谷支店 普 451454〕
郵便振込口座 東京6-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は株日本マイコン流通センターです。

※詳しいお申し込み方法は当社広告6P目をこらん下さい。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

中古マイコン激安SHOP

お手持ちのマイコンから中古マイコンへの買い換えが出来ます
価格はすべて消費税込みの価格です 在庫数500種2000点

中古マイコン大バーゲン!

今月の特選中古品

エプソン GT-3000V ＋RS232Cケーブルセット

定価¥185,500 65%引



税込特価 ¥66,800

- パソコン用カラーイメージスキャナー
- フルカラーの画像をパソコンに取込めます

回数	1回目	2回目以降
10回	¥7,446	¥7,300
15回	¥5,150	¥5,000
24回	¥3,592	¥3,300

NEC PC-9801N

激安中古 定価¥248,000



中古税込特価 ¥176,000

- 人気の98ノートの中古を数安限定販売!
- 周辺機器も充実!これからが力の見せどころ
- ただ今、ワープロソフト(アシストワード)プレゼント中!

回数	1回目	2回目以降
18回	¥12,000	¥11,200
24回	¥9,840	¥8,700
36回	¥9,140	¥6,100

ガシオ HW-9000

半額以下 定価¥178,000



税込特価 ¥89,000

- 秒速67.5文字の表現力
- マルチライン印字
- 3.5 FDD対応
- 56ドットの高印字

回数	1回目	2回目以降
12回	¥9,035	¥8,200
20回	¥5,330	¥5,200
36回	¥4,085	¥3,100

メーカー・品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC N5200モデル06(N5231-06、附属品無し)	———	50,000
NEC PC-9801NS(98ノートSX)	298,000	228,000
NEC PC-9801N(98ノート)	248,000	155,000
NEC PC-9801XLS2(ダブル)	988,000	398,000
NEC PC-9801XLモデル2	575,000	198,000
NEC PC-9801RA21(32ビット)	498,000	298,000
NEC PC-9801RA2(32ビット)	498,000	278,000
NEC PC-9801RX21	338,000	198,000
NEC PC-9801RX2	398,000	196,000
NEC PC-9801VX41	630,000	228,000
NEC PC-9801VX21	433,000	195,000
NEC PC-9801VX4(20メガHDD内蔵)	693,000	224,000
NEC PC-9801VX2	433,000	185,000
NEC PC-9801VM21	390,000	175,000
NEC PC-9801VM11	328,000	185,000
NEC PC-9801VM4(別売り256K-RAM¥8,900有り、20メガHDD内蔵)	830,000	185,000
NEC PC-9801VM2(別売り256K-RAM¥8,900有り)	415,000	148,000
NEC PC-9801VM0(別売り256K-RAM¥8,900有り)	295,000	59,800
NEC PC-9801VF2	348,000	89,800
NEC PC-9801M2(別売り512K-RAM¥9,800有り)	415,000	89,800
NEC PC-9801F2(別売り512K-RAM¥9,800有り)	398,000	55,000
NEC PC-98DO	298,000	179,000
NEC PC-9801CV21	355,000	218,000
NEC PC-9801UX41	545,000	234,000
NEC PC-9801UX21	348,000	185,000
NEC PC-9801UV21	318,000	149,000
NEC PC-9801UV11	265,000	155,000
NEC PC-9801UV2	318,000	145,000
NEC PC-9801U2	298,000	49,800
NEC PC-9801E(別売り512K-RAM¥9,800有り)	218,000	29,800
NEC PC-9801(別売り512K-RAM¥9,800有り)	298,000	22,800
NEC PC-9801LS5(32ビットラップトップ、40メガHDD内蔵)	866,000	468,000
NEC PC-9801LS2(32ビットラップトップ)	628,000	298,000
NEC PC-9801LX5C(カラー液晶ラップトップ、40メガHDD内蔵)	748,000	448,000
NEC PC-9801LV22(ラップトップ)	378,000	198,000
NEC PC-9801LV21(ラップトップ)	345,000	169,000
NEC PC-98LT/21(ラップトップ、漢字プリンター付)	288,000	89,800
NEC PC-98LT/1(ラップトップ)	238,000	64,800
NEC PC-88VA3	398,000	178,000
NEC PC-88VA2	298,000	128,000
NEC PC-88VA	298,000	89,800
NEC PC-8801MC2(CD-ROM標準装備)	199,000	99,800
NEC PC-8801MC1	169,000	95,800
NEC PC-8801MA2(88英和事典プレゼント)	168,000	75,800
NEC PC-8801MA	198,000	74,800
NEC PC-8801MH	208,000	69,800
NEC PC-8801MKIIMR	238,000	65,800
NEC PC-8801FE2	119,000	74,800
NEC PC-8801FE	129,000	64,800
NEC PC-8801FA	168,000	69,800
NEC PC-8801FH30	168,000	59,800
NEC PC-8801FH20	138,000	49,800
NEC PC-8801MKIIFR30(88英和事典プレゼント)	178,000	58,000
NEC PC-8801MKIIFR20	148,000	48,000
NEC PC-8801MKIISR30	258,000	64,800
NEC PC-8801MKIISR20	213,000	42,800
NEC PC-8801MKII30	275,000	32,800
NEC PC-8801MKII30相当品	275,000	29,800
NEC PC-8801MKII20	225,000	28,000
NEC PC-8801MKII10	168,000	24,000
NEC PC-8801	228,000	15,800
NEC PC-8001MKIISR	108,000	14,800
NEC PC-8001	168,000	9,800
NEC PC-6601	143,000	24,800
NEC PC-Engine	29,800	12,800
エプソン PC-386-STD(32ビット、20MHz、新品限定)	598,000	238,000
エプソン PC-386VR-STD(32ビット、16MHz、新品限定)	348,000	268,000
エプソン PC-286VE-STD	298,000	156,000
エプソン PC-286V-STD	298,000	145,000
エプソン PC-386LS-H40(32ビットラップトップ、40メガHDD)	763,000	428,000
エプソン PC-286LS-STD(ラップトップ、新品限定)	478,000	298,000
エプソン PC-286LE-STD(ラップトップ、新品限定)	368,000	189,000
エプソン PC-286L-H10-N(10メガHDD内蔵、ラップトップ、新品限定)	468,000	135,000
エプソン PC-286L-STD-N(ラップトップ、新品限定)	348,000	135,000
エプソン PC-286L-STD-N(ラップトップ)	348,000	129,000
エプソン PC-286LE-H40(40メガHDD内蔵)	593,000	288,000
エプソン PC-286BOOK-STD、NOTE-F	———	139,000より
エプソン HC-88(ハンドヘルド、タッチ16タイプ)	298,000	39,800
東芝 J3100SS(ダイナBOOK)	198,000	129,000
東芝 J3100SL-002(16ビットラップトップ、モデム内蔵)	343,000	128,000
シャープ CZ-662C(X68000PRO-HD)	408,000	279,000
シャープ CZ-652C(X68000PRO)	298,000	194,000
シャープ CZ-612C(X68000EXPERT-HD)	466,000	289,000
シャープ CZ-602C(X68000EXPERT)	356,000	228,000
シャープ CZ-611C(X68000ACE-HD)	399,800	228,000
シャープ CZ-601C(X68000ACE)	319,800	195,000
シャープ CZ-600C(X68000)	398,000	178,000
シャープ CZ-830C(X1twin)(PCエンジン装備)	99,800	45,800
シャープ CZ-801C(X1C)/CZ-803C(X1CS)	119,800	8,800より
シャープ CZ-804C(X1CK)	139,800	11,800
シャープ CZ-811C(X1F10)	79,800	11,800
シャープ CZ-812C(X1F20)	139,800	19,800
シャープ CZ-820C(X1G10)	69,800	9,800
シャープ CZ-822C(X1G30)	118,000	24,800
シャープ CZ-850C(X1turbo10)	118,000	24,800
シャープ CZ-851C(X1turbo20)	248,000	39,800
シャープ CZ-852C(X1turbo30)	278,000	45,800
シャープ CZ-856C(X1turboII)	178,000	44,800
シャープ CZ-862C(X1turbo40)	258,000	44,800
シャープ CZ-870C(X1turboIII)	168,000	49,800
シャープ CZ-880C(X1turboZ)	218,000	54,800
シャープ CZ-881C(X1turboZII)	179,000	64,800
シャープ CZ-888C(X1turboZIII)	169,000	69,800
シャープ MZ1500(クイックディスク搭載)	89,800	15,800
シャープ MZ5521(MS-DOSマシン)	388,000	49,800
富士通 FM-TOWNS2本体	398,000	169,000
富士通 FM77-AV20-2	168,000	35,000
富士通 FM77-AV2	158,000	29,800
富士通 FM77-AV1	128,000	22,800
富士通 FM77-L4	238,000	35,000
富士通 FM77-L2	193,000	26,800
富士通 FM77-D2	228,000	24,800
富士通 FM77-D1	198,000	21,800
富士通 FM-7/NEW7	99,800	9,800
アップル マッキントッシュSE/30(ビデオボード付)	———	598,000
コモドール AMIGA500(超人気品、1セットのみ)	———	95,800
MSX、MSX2、MSX2+		
ソニー HB-F1(MSX2、英和辞典&ゲームソフト付)	32,800	19,800
ソニー HB-F1II(MSX2)	29,800	19,800
ソニー HB-F1XDJ(MSX2+)FDD×1(英和辞典&ゲームソフト付)	69,800	46,800
ソニー HB-F1XDmkII(MSX2)FDD×1	49,800	38,000
ソニー HB-F1XV(MSX2+)FDD×1(英和辞典&ゲームソフト付)	69,800	49,800
ソニー HB-F900(MSX2)FDD×2	148,000	79,800
パナソニック FS-4000(32K)(漢字プリンター内蔵、ワープロパソコン)	106,000	19,800
パナソニック FS-4500(MSX2、漢字プリンター内蔵、ワープロパソコン)	108,000	39,800
パナソニック FS-4600(MSX2、漢字プリンター内蔵、ワープロパソコン)	———	65,000
パナソニック FS-A1(MSX2)	29,800	16,800
パナソニック FS-A1MK2(MSX2)	29,800	18,800
パナソニック FS-A1F(MSX2)FDD×1	54,800	36,800より
パナソニック FS-A1FM(MSX2、モデム内蔵)FDD×1	84,800	42,800
パナソニック FS-A1WX(MSX2+)FDD×1(英和辞典&ゲームソフト付)	69,800	46,800
パナソニック FS-A1WSX(MSX2+)FDD×1	69,800	49,800
パナソニック FS-A1MkII(MSX2)	29,800	19,800
パナソニック FS-4700F(MSX2、プリンター内蔵、ワープロパソコン)	158,000	64,800
ヤマハ CX-7(MSX、SFG-05付)	———	48,800
ワープロ		
富士通 オアシス30AFIII(親指シフト)	228,000	114,000
富士通 オアシス30ALX-JIS(カタシュシュラー内蔵、48ドット印刷)	198,000	118,000
富士通 オアシス30SX-JIS(12CRT、システム手帳機能内蔵、24ドット印刷)	218,000	114,000
シャープ WV-500(ノート型、電子手帳カード対応)	118,000	49,800
シャープ WD-5500(20メガハードディスク搭載、24×32ドット表示の14CRT付)	830,000	98,000
カシオ HW-951(熱転写プリンター搭載、FDD×1)	———	29,800
カシオ HW-630(熱転写プリンター搭載、毛筆フォント付)	———	29,800
カシオ HW-5000(高速熱転写プリンター、ラップトップ、3.5"FDD×1、新品限定)	178,000	89,800
キャノン PX-1(セパレートタイプ、3.5"FDD)	———	46,800
キャノン キャノワード4000(CRT、FDD、熱転写プリンター付)	388,000	188,000
キャノン キャノワード450(CRT、3.5"FDD×1、熱転写プリンター付)	448,000	99,800
キャノン キャノワード350S(3.5"FDD×1、熱転写プリンター付)	———	45,800
ハードディスク・フロッピーディスク		
アイテック IT-RL50(98PA、RS用内蔵SCSI 94メガハードディスク、新品)	198,000	139,000
日本テクサ ES-HC80S(EX/ES用内蔵80メガ)	———	89,800
NEC PC-80S31(5"2D 2ドライブ)	168,000	32,800
NEC PC-8881(8"2D 2ドライブ)(PC98シリーズでも使用可能)	442,000	39,800
緑電子 Little-B4N(40メガハードディスク)	148,000	65,000
CRC-HD2A CRC-HD2A(PC98用20メガハードディスク、I/F付)	———	45,800
CTS HD-p100(FM-R/タウンズ用100メガハードディスク)	298,000	168,000
富士通 MB-27611(5"2D 2ドライブ FM7用/77用)	128,000	39,800
エプソン HDD-20S(20メガハードディスク)	128,000	49,800

中古マイコン 月々¥3,000より

商品まとめてクレジットOK! 自宅にいながら簡単にクレジットの手続きが出来ます

下取り差額クレジットOK
新品との組合せもできます
3回から60回まで

業界初の総合保険付き

1. 今、当社でお申し込みのお客様に1年間の総合保険が付きます。(但し、1商品¥200,000以上のものに限り1商品ごとに保険が付きます。
2. 1商品¥200,000以下の物でも保険料をお支払い頂ければ同様の保険に加入が出来ます。
3. 総合保険の内容は、火災、落雷、破裂、盗難、破損、輸送中の事故、取扱上の不注意などの偶然の事故による損害が補償の対象です。
4. 保証と補償の違いについて
   4-1) 総合保険による「補償」は上記3の内容によります。
   4-2) 保証書による「保証」は、商品不良や故障に対してその保証規定により無償修理を行なうもので、もちろんこの保証も付いてます。

お送り頂く当社の住所のご案内

現金書留や見積依頼、クレジット用紙のご返送、および申込書は、
〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷公園通り事務センター

下取り品や修理申込品などの商品は、
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOPへ、お送り下さい。
なお電話はすべて03(463)4455(大代表)でOK!

パソコン通信 中古情報開始! 03-669-3884 ネットワークTOMATO

※公定歩合の引き上げにより、クレジットの支払いが月々100円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

中古販売のページ

中古クレジット大歓迎・中古全国通信販売・クレジットカードOK・中古品交換制度・下取り交換OK!

中古品代金引換配送OK!

消費税は内税だから安い!

表示価格の他に消費税はいりません

※公定歩合の引き上げにより、クレジットの支払いが月々100円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

日本マイコン流通センター

本体・周辺機器なんでもOK!

全品リフレッシュ、検査済み | メーカータイアップ保証で安心
新品と組合せOK! | 全国どこでも手軽な通信販売OK!

全品保証付!! リフレッシュ済 | クレジットOK! | 通信販売OK!

いらなくなったパソコンを 高価買取り、下取りします!!

⬇左のページの中古品販売価格のつづきです⬇

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
エプソン TF-10PC(5'2D 2ドライブ)	128,000	19,800
エプソン TF-20PC(5'2D 2ドライブ)	168,000	18,800
ロジテック LFD-550FM(5'2D 2ドライブ)	168,000	35,800
SONY HBD-20W(3.5'2DD 1ドライブ MSX用)	44,800	28,800
ヤマハ FD-03(3.5'1DD 1ドライブ MSX用)	———	19,800
任天堂 ディスクシステム(ACアダプター付)	16,500	5,980
各 社 PCシリーズ対応フロッピーディスク	———	24,000より
データーレコーダー		
シャープ CZ-8RL1(X1シリーズ用)	26,800	14,800
各 社 倍速機能つきレコーダー	———	7,800より
各 社 パソコンデーターレコーダー	———	4,800より
漢字プリンター		
NEC PC-PR201X(136桁、24ピン、カラードット、新品同様)	275,000	158,000
NEC PC-PR201F(136桁、24ピン、ドット)	188,000	49,800
NEC PC-PR201H3(136桁、24ピン、カラードット)	245,000	89,800
NEC PC-PR201H2(136桁、24ピン、カラードット)	245,000	84,800
NEC PC-PR201H(136桁、24ピン、ドット)	288,000	79,800
NEC PC-PR202(136桁、16ピン、ドット)	258,000	32,800
NEC PC-PR101TL2(80桁、24ピン、カラー熱転写)	83,800	36,800
NEC PC-PR101TL(80桁、24ピン、カラー熱転写)	79,800	34,800
NEC PC-PR150V(80桁、48ピン、カラー熱転写)	99,800	59,800
NEC PC-PR405(A4、24ピン、熱転写)	69,800	25,800
NEC PC-8822(80桁、18ピン、ドット)	234,000	24,800
NEC PC-8826+漢字ROM(80桁、カラープロッタプリンタ)	186,000	19,800
NEC NM-9100II(80桁、18ピン、ドット)	198,000	19,800
NEC NM-9900(136桁、24ピン、カラードット)	298,000	68,000
NEC NM-9950II(136桁、24ピン、カラードット)	245,000	99,800
シャープ CZ-8PD2(80桁、ドット)	79,800	16,800
シャープ CZ-8PK8(136桁、24ピン、ドット)	152,000	65,800
シャープ CZ-8PK7(80桁、24ピン、ドット)	122,000	59,800
シャープ CZ-8PK5(80桁、24ピン、ドット)	129,000	46,800
シャープ CZ-8PC3(80桁、24ピン、カラー熱転写)	69,800	42,800
シャープ CZ-8PC2(80桁、24ピン、カラー熱転写)	69,800	37,800
シャープ CZ-8PC1(80桁、24ピン、カラー熱転写)	69,800	39,800
シャープ MZ-1P11A(136桁、16ピン、ドット、MZシリーズ用)	345,000	16,800
シャープ MZ-1P17(80桁、24ピン、熱転写)	79,800	18,800
エプソン HG2500(136桁、24ピン、インクジェット、ESC/P24-J83、新品)	248,000	69,800
エプソン AP-850PC(80桁、48ピン、カラー熱転写)	96,800	59,000
エプソン AP-800PC(80桁、48ピン、カラー熱転写)	99,800	54,800
エプソン AP-500PC(80桁、24ピン、カラー熱転写)	74,800	39,800
エプソン AP-550EX(80桁、24ピン、カラー熱転写、新品)	62,800	44,800
エプソン RP-80F/TIIK(80桁、16ピン、ドット)	79,800	21,800
エプソン MP-130K(136桁、24ピン、ドット)	298,000	19,800
エプソン UP-130K(136桁、24ピン、ドット)	290,000	29,800
エプソン VP-135K(136桁、24ピン、ドット)	148,000	56,800
エプソン VP-500PC(80桁、24ピン、ドット)	87,000	55,000
エプソン VP-2050PC(136桁、24ピン、カラードット)	158,000	99,800
キャノン BJ-130J(NM)	198,000	108,000
東京電子 LPR-24T(80桁、24ピン、熱転写)	119,800	28,000
精工舎 GP-550E(80桁、16ピン、ドット、一部附属品無し)	99,800	9,800
精工舎 SL-80MK(80桁、24ピン、ドット)	118,000	19,800
パナソニック FS-PW1(80桁、24ピン、MSX用ワープロプリンター)	———	26,800
プリンター		
NEC PC-8023(80桁、ドット)	168,000	8,000
NEC PC-8027(80桁、ドット、タテ置きタイプ)	89,000	19,800
エプソン SP-80PC(80桁、ドット)	62,800	5,900
エプソン RP-80(80桁、ドット)	89,800	15,800
エプソン JP-80(80桁、カラードットプリンター)	158,000	10,000
シャープ CZ-800P(80桁、ドット)	142,800	9,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
シャープ MZ-1P02(80桁、ドット、MZ3500、5500、6500用、附属品無し)	138,000	5,000
シャープ MZ-1P14(80桁、ドット)	———	25,800
松 下 KX-1091N(80桁、ドット)	89,800	8,800
精工舎 GP-500F(80桁、ドット、FM用)	59,800	8,500
精工舎 GP-500MX(80桁、ドット、MSXシリーズ用)	59,800	9,000
精工舎 GP-700M(80桁、カラードット)	79,800	14,800
ソニー SMI-720(SMCシリーズ用)	———	16,800
カシオ FP-1012PR(エプソン製、80桁、ドット、附属品無し)	138,000	10,000
ロジテック KP-5000(PC用80桁、ドット、説明書無し)	98,000	9,800
ヤマハ PN-01(MSX用、ドット)	———	8,000
各 社 PC.FM.X1.MSX対応プリンター	———	6,800より
ディスプレイ		
NEC PC-8052(2000文字、デジタル)	———	24,800
NEC PC-KD252(2000文字、デジタル)	49,800	22,800
NEC PC-KD551(4000文字、デジタル、0.39)	118,000	36,800
NEC PC-KD552K(4000文字、デジタル、0.42)	84,800	36,800
NEC PC-KD851(4000&2000文字、アナログ&デジタル、0.31)	158,000	54,800
NEC PC-KD853(4000文字、アナログ、0.31)	118,000	52,800
NEC PC-KD854(4000文字、アナログ、0.39)	89,800	42,800
NEC PC-KD863G(4000&2000文字、アナログ、0.39、PCエンジン)	138,000	69,800
NEC PC-KD863S(4000&2000文字、アナログ、0.39)	118,000	59,800
NEC PC-TV352(4000&2000文字、アナログ、TV、0.39)	115,000	58,000
NEC N-5913L(4000文字、アナログ、0.31)	138,000	64,800
NEC PC-8851(14'モノクロ)	58,800	19,800
シャープ CU14D1(4000&2000文字、デジタル)	108,000	38,800
シャープ CZ-600D(4000文字、2モードオートスキャン、アナログ、0.39)	129,800	68,800
シャープ CZ-601D(4000文字、2モードオートスキャン、アナログ、0.39)	110,700	68,800
シャープ CZ-602D(4000文字、2モードオートスキャン、アナログ、0.39)	99,800	69,800
シャープ CZ-603D(4000文字、2モードオートスキャン、アナログ、0.39)	84,800	54,800
シャープ CZ802D(2000文字、デジタル、TV)	119,800	35,800
シャープ CZ820D(2000文字、デジタル、TV)	74,700	37,800
シャープ CZ830D(4000&2000文字、デジタル、TV)	90,600	45,800
シャープ CZ850D(4000&2000文字、デジタル、TV)	129,800	49,800
シャープ CZ855D(4000&2000文字、デジタル、TV)	112,700	50,800
シャープ CZ860D(4000&2000文字、アナログ&デジタル、TV)	92,200	59,800
シャープ CZ870D(4000&2000文字、デジタル、TV)	102,200	51,800
シャープ CZ880D(4000&2000文字、アナログ&デジタル、TV)	109,800	64,800
三 菱 XC-1498C(4000文字、アナログ、0.28)	99,800	44,800
東 映 FTC-1208(4000文字、デジタル、0.28)	128,000	36,800
富士通 MB-27343(2000文字、デジタル)	79,800	19,800
各 社 4000文字カラー(アナログ、デジタル)	———	35,000より
各 社 2000文字、1000文字カラー(アナログ、デジタル)	———	12,800より
その他の周辺機器		
I/Oデータ PC-BOX16(PC98用拡張BOX、ボード8枚可能)	118,000	59,800
エプソン GT-3000V(カラースキャナー、ケーブル別売)	178,000	59,800
エプソン GT-3000(カラースキャナー、ケーブル別売)	198,000	54,800
オムロン HS-40CL(ハンディカラースキャナー)	69,800	45,000
オムロン HS-10R(RS232C接続ハンディスキャナー)	49,800	29,800
シャープ CZ-8TM1(X1シリーズ用モデム)	29,800	8,800
シャープ CZ-8TM2(X1シリーズ用モデム、新品同様)	49,800	37,800
シャープ CZ-8EB3(X1turbo用拡張ボックス、新品限定)	33,800	25,800
シャープ CZ-6EB1(X68K用拡張ボックス、新品限定)	88,000	69,800
ワコム WT-460M(タブレット)	58,000	19,800
NEC SP2400fast(2400ボー、半2重モデム)	168,000	10,000
各 社 G3規格FAX(多数あります。)	———	29,800より

★中古商品は商品在庫や価格の変動が多いので、必ず、お電話で在庫と価格を確認し〔ご注文〕をお願い致します。また、在庫切れの商品につきましては、〔予約申込〕もお受け致しております。

詳しいお申し込み方法

当社広告の1ページ目～12ページ目までのすべてに対応

★まずはお電話をおかけ下さい。
東京03(463)4455 /大阪06(364)1258
福岡092(751)3901/仙台022(261)0929

1.お電話で金額をお確かめ下さい。広告のお値段よりも更に安くなる場合があります。
2.ご購入を決められましたらお電話にてお客様の住所・氏名・電話番号などをお知らせ下さい。当社よりお客様の受付番号をお伝え致します。

現金支払いの場合

①現金書留で送金いただく場合、お近くの郵便局より現金書留にてご送金して下さい。現金書留の中には代金とお客様の住所・氏名・電話番号と、お電話でお伝えした受付番号を記入した紙(何でも結構です)を同封して下さい。

●現金書留の送り先
〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷公園通り事務センター 03-463-4455代

②銀行振込みで送金いただく場合、お近くの銀行、又は信用金庫ならどこからでもお振込みになれます。又、振込みには即日入金の確認が可能な電信扱いをご利用下さい。詳しくは、お近くの銀行、信用金庫でご確認して下さい。又、当社口座(下記の4口座)と同じ銀行がお近くにある場合は同じ銀行からお振込みになりますとより早く入金が確認出来ます。

●お振込先 (大和銀行 渋谷支店普6400197)
(太陽神戸三井銀行 渋谷支店普5546936)
(住友銀行 渋谷東口支店普1133110)
(協和銀行 渋谷支店普451454)

③郵便局よりお振込みの場合、お近くの郵便局よりお振込みになれます。
●郵便振替口座 東京6-168261
➡当社にて入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。

◎ご注意
代金を現金書留や、お振込などでご送金いただく際は、おつりのないように、お送り下さい。

クレジット支払いの場合

①お電話にて住所・氏名・電話番号の他に、生年月日、お勤め先などをうかがいます。未成年者の方は、保護者の方のお名前をうかがいますので保護者の方の承認をうけてからお申し込み下さい。

②クレジットの手続きは当社が代行致します。お客様には確認のためのお電話を一度さしあげ、指定の書類(当社より郵送)にお名前のご記入と捺印をしていただくだけです。
➡手続きが終り次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。お支払いは原則として商品到着着後約2週間～1ヶ月後からとなります。

その他の申し込み方法

①広告にすでに価格が表示されている商品(ただし、限定品と中古品は在庫を確認して下さい)は現金書留にて、商品名・販売価格を記入した紙(何でも結構です)を同封の上直接代金をお送りいただいても結構です。入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。

②下取りにて買替え、又は買取りのみをご希望の方は、お電話にて確認のお上お申込み下さい。

③FAXにてのご注文もお受け致します。
03-463-2394までお送り下さい。
折返し当社よりFAXにて連絡さしあげます。

④特にお急ぎでない方は、「見積り依頼」と、お電話にてお申込み頂ければ、見積りと申込書、契約内容などを説明した書類をお送り致します。

中古販売のページ

中古在庫数日本一! 8年間の実績による信頼と安心!

中古品 代金引換 配送 OK!

消費税は内税だから安い! (表示価格の他に消費税はいりません)

※公定歩合の引き上げにより、クレジットの支払いが月々○○円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

全国どこでもお電話一本で即お届け!

受付時間 AM10:00～PM7:00

東京受付 03[463]4455 (ヨシコ)

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901
仙台受付 022(261)0929 FAX.03(463)2394



日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOP

※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F エレベーターは建物の裏側にあります。

●お振込先〔大和銀行 渋谷支店 普 6400197〕〔住友銀行 渋谷東口支店 普 1133110〕〔太陽神戸三井銀行 渋谷支店 普 5546936〕〔協和銀行 渋谷支店 普 451454〕
郵便振込口座 東京6-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は㈱日本マイコン流通センターです。

※詳しいお申し込み方法は当社広告6P目をごらん下さい。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

安心の当社推薦セット販売のページ

全国どこでも通信販売・買取り・下取りいたします

24時間戦士 ビジネス推薦セット

なにも考えずに、すぐ購入しても安心! セット販売に自信有り!

↓すべて最新の新品での組合せ↓

プラン BM11-1 32ビット高速ビジネスセット

税込特価 ¥776,920

		税別定価
NEC	PC-9801RA21(32ビットパソコン)	¥498,000
NEC	PC-TV454(TV機能付カラーモニター)	¥102,800
アイテック	IT-RL90(内蔵94メガSCSIハードディスク)	¥198,000
STAR	CR-3415CL(136桁48ドットカラープリンター)	¥148,000
メルコ	EMJ-2000MKIII(2メガEMS-RAMボード)	¥44,800
NEOS	MS-50L(200カウントマウス)	¥4,800
NEC	PS98-019-HMW(MS-DOS Ver3.3C)	¥9,800
エレコム	PKB-98R(防塵キーボードカバー)	¥2,800
HOYA	DF-JR(ディスプレイフィルター)	¥8,500
ジャストシステム	一太郎 Ver4.3(人気ワープロソフト)	¥58,000
アシスト	アシストカルク(表計算ソフト)	¥9,700
アシスト	アシストカード(カード型データベースソフト)	¥9,700
アシスト	アシストアート(グラフィックソフト)	¥9,700
ティーエス	AD-5(64cm幅高級パソコンデスク)	¥38,000
マクセル	MD-2HD(2箱)(5.2HDディスケット10枚入り)	¥36,000
合計定価		¥1,178,600

〈クレジット例〉

回数	1回目	2回目以降	ボーナス月
12回	¥64,466	¥63,800	¥50,000×2
15回	¥59,235	¥58,200	
18回	¥44,158	¥42,900	¥40,000×3
20回	¥46,396	¥45,400	
24回	¥34,735	¥32,600	¥35,000×4
30回	¥33,412	¥31,800	
36回	¥23,804	¥21,400	¥35,000×6
60回	¥23,673	¥18,100	

プラン BM11-2 16ビットビジネスフルセット

税込特価 ¥548,320

		税別定価
NEC	PC-9801RX21(ベストセラー16ビットパソコン)	¥338,000
三洋	CMT-147L(W)(高解像度カラーモニター)	¥79,800
アルトス	アルトス40(40メガSCSIハードディスク)	¥138,000
STAR	CR-3415CL(136桁48ドットカラープリンター)	¥148,000
メルコ	EMJ-2000MKIII(2メガEMS-RAMボード)	¥44,800
NEOS	MS-50L(200カウントマウス)	¥4,800
NEC	PS98-019-HMW(MS-DOS Ver3.3C)	¥9,800
エレコム	PKB-98R(防塵キーボードカバー)	¥2,800
HOYA	DF-JR(ディスプレイフィルター)	¥8,500
アシスト	アシストレター(人気ワープロソフト)	¥9,700
アシスト	アシストカルク(表計算ソフト)	¥9,700
アシスト	アシストカード(カード型データベースソフト)	¥9,700
アシスト	アシストアート(グラフィックソフト)	¥9,700
ティーエス	AD-5(64cm幅高級パソコンデスク)	¥38,000
マクセル	MD-2HD(2箱)(5.2HDディスケット10枚入り)	¥36,000
合計定価		¥887,300

〈クレジット例〉

回数	1回目	2回目以降	ボーナス回数
12回	¥43,977	¥43,400	¥45,000×2
15回	¥41,460	¥41,100	
18回	¥30,868	¥29,100	¥35,000×3
20回	¥33,534	¥32,000	
24回	¥22,601	¥21,300	¥35,000×4
30回	¥24,834	¥22,400	
36回	¥17,125	¥15,900	¥20,000×6
60回	¥15,190	¥12,800	

プラン BM11-3 16ビットビジネス通信セット

税込特価 ¥546,320

		税別定価
NEC	PC-9801RX21(ベストセラー16ビットパソコン)	¥338,000
三洋	CMT-147L(W)(高解像度カラーモニター)	¥79,800
アルトス	アルトス40(40メガSCSIハードディスク)	¥138,000
STAR	CR-3415CL(136桁48ドットカラープリンター)	¥148,000
アイワ	PV-M24(2400ボー小型通信用モデム)	¥39,800
NEOS	MS-50L(200カウントマウス)	¥4,800
NEC	PS98-019-HMW(MS-DOS Ver3.3C)	¥9,800
エレコム	PKB-98R(防塵キーボードカバー)	¥2,800
HOYA	DF-JR(ディスプレイフィルター)	¥8,500
アシスト	アシストコール(人気通信ソフト)	¥9,700
アシスト	アシストレター(人気ワープロソフト)	¥9,700
アシスト	アシストカルク(表計算ソフト)	¥9,700
アシスト	アシストカード(カード型データベースソフト)	¥9,700
ティーエス	AD-5(64cm幅高級パソコンデスク)	¥38,000
マクセル	MD-2HD(2箱)(5.2HDディスケット10枚入り)	¥36,000
合計定価		¥882,300

〈クレジット例〉

回数	1回目	2回目以降	ボーナス回数
12回	¥43,947	¥43,200	¥45,000×2
15回	¥42,010	¥40,900	
18回	¥30,268	¥29,000	¥35,000×3
20回	¥33,094	¥31,900	
24回	¥23,421	¥22,900	¥25,000×4
30回	¥25,274	¥22,300	
36回	¥18,095	¥15,800	¥20,000×6
60回	¥18,280	¥12,700	

↓本体とプリンターは中古を利用!! 安く買えるよ!!↓

プラン BM11-7 16ビット3.5″仕様ビジネスセット

税込特価 ¥299,220

		税別定価
NEC	PC-9801VM0(中古)(16ビットパソコン)	¥295,000
フジオン	16C-98(16色カラーボード)	¥15,000
アイドル	AFD-352(3.5 2HD 2ドライブユニット)	¥57,800
三洋	CMT-147L(W)(高解像度カラーモニター)	¥79,800
NEC	PC-PR201H2(中古)(136桁24ドットカラープリンター)	¥245,000
I/Oデータ	PIO-9234-0.25MF(256K-RAMボード)	¥15,000
NEOS	MS-50L(200カウントマウス)	¥4,800
NEC	PS98-019-HMW(MS-DOS Ver3.3C)	¥9,800
アシスト	アシストレター(3.5)(人気ワープロソフト)	¥9,700
アシスト	アシストカルク(3.5)(表計算ソフト)	¥9,700
アシスト	アシストカード(3.5)(カード型データベースソフト)	¥9,700
エレコム	DS-30(65cm幅パソコンデスク)	¥12,000
N/B	MF-2HD(3.5)(2箱)(5.2HDディスケット10枚入り)	¥36,000
合計定価		¥799,300

〈クレジット例〉

回数	1回目	2回目以降	ボーナス月
12回	¥64,466	¥63,800	¥50,000×2
15回	¥59,235	¥58,200	
18回	¥44,158	¥42,900	¥40,000×3
20回	¥46,396	¥45,400	
24回	¥34,735	¥32,600	¥35,000×4
30回	¥33,412	¥31,800	
36回	¥23,804	¥21,400	¥35,000×6
60回	¥23,673	¥18,100	

プラン BM11-8 16ビット激安ビジネスセット

税込特価 ¥358,820

		税別定価
NEC	PC-9801VM2(中古)(16ビットパソコン)	¥415,000
フジオン	16C-98(16色カラーボード)	¥15,000
三洋	CMT-147L(W)(高解像度カラーモニター)	¥79,800
NEC	PC-PR201H2(中古)(136桁24ドットカラープリンター)	¥245,000
I/Oデータ	PIO-9234-0.25MF(256K-RAMボード)	¥15,000
NEOS	MS-50L(200カウントマウス)	¥4,800
NEC	PS98-019-HMW(MS-DOS Ver3.3C)	¥9,800
アシスト	アシストレター(人気ワープロソフト)	¥9,700
アシスト	アシストカルク(表計算ソフト)	¥9,700
アシスト	アシストカード(カード型データベースソフト)	¥9,700
アシスト	アシストアート(グラフィックソフト)	¥9,700
ティーエス	AD-5(64cm幅高級パソコンデスク)	¥38,000
マクセル	MD-2HD(2箱)(5.2HDディスケット10枚入り)	¥36,000
合計定価		¥897,200

〈クレジット例〉

回数	1回目	2回目以降	ボーナス月
12回	¥43,977	¥43,400	¥45,000×2
15回	¥41,460	¥41,100	
18回	¥30,868	¥29,100	¥35,000×3
20回	¥33,534	¥32,000	
24回	¥22,601	¥21,300	¥35,000×4
30回	¥24,834	¥22,400	
36回	¥17,125	¥15,900	¥20,000×6
60回	¥15,190	¥12,800	

プラン BM11-9 16ビット激安ビジネス&通信セット

税込特価 ¥512,920

		税別定価
NEC	PC-9801VX21(中古)(16ビットパソコン)	¥433,000
三洋	CMT-147L(W)(高解像度カラーモニター)	¥79,800
アルトス	アルトス40(40メガSCSIハードディスク)	¥138,000
NEC	PC-PR201H2(中古)(136桁24ドットカラープリンター)	¥245,000
アイワ	PV-M24(2400ボー小型通信用モデム)	¥39,800
NEOS	MS-50L(200カウントマウス)	¥4,800
NEC	PS98-019-HMW(MS-DOS Ver3.3C)	¥9,800
HOYA	DF-JR(ディスプレイフィルター)	¥8,500
アシスト	アシストコール(人気通信ソフト)	¥9,700
アシスト	アシストレター(人気ワープロソフト)	¥9,700
アシスト	アシストカルク(表計算ソフト)	¥9,700
アシスト	アシストカード(カード型データベースソフト)	¥9,700
ティーエス	AD-5(64cm幅高級パソコンデスク)	¥38,000
マクセル	MD-2HD(2箱)(5.2HDディスケット10枚入り)	¥36,000
合計定価		¥1,071,500

〈クレジット例〉

回数	1回目	2回目以降	ボーナス月
12回	¥43,947	¥43,200	¥45,000×2
15回	¥42,010	¥40,900	
18回	¥30,268	¥29,000	¥35,000×3
20回	¥33,094	¥31,900	
24回	¥23,421	¥22,900	¥25,000×4
30回	¥25,274	¥22,300	
36回	¥18,095	¥15,800	¥20,000×6
60回	¥18,280	¥12,700	

5時から男 パソコンエンジョイ派セット

ヤッパリゲームも98がGood! ファミコンなんかにゃ負けられない!

↓すべて最新の新品での組合せ↓

プラン BM11-4 16ビットビジネス&ゲームセット

税込特価 ¥481,180

		税別定価
NEC	PC-9801RX21(ベストセラー16ビットパソコン)	¥338,000
三洋	CMT-147L(W)(高解像度カラーモニター)	¥79,800
アルトス	アルトス40(40メガSCSIハードディスク)	¥138,000
STAR	TR-24CL(80桁24ピンカラー熱転写プリンター)	¥69,800
NEOS	MS-50L(200カウントマウス)	¥4,800
NEC	PS98-019-HMW(MS-DOS Ver3.3C)	¥9,800
エレコム	PKB-98R(防塵キーボードカバー)	¥2,800
HOYA	DF-JR(ディスプレイフィルター)	¥8,500
アシスト	アシストレター(人気ワープロソフト)	¥9,700
アシスト	アシストカルク(表計算ソフト)	¥9,700
B.P.S	テトリス(話題のブロック積みゲーム)	¥6,800
T&Eソフト	遥なるオーガスタ(大人気3Dゴルフゲーム)	¥12,800
イマジニア	シム・シティ(都市作成シミュレーションゲーム)	¥9,800
ティーエス	AD-5(64cm幅高級パソコンデスク)	¥38,000
マクセル	MD-2HD(2箱)(5.2HDディスケット10枚入り)	¥36,000
合計定価		¥774,300

〈クレジット例〉

回数	1回目	2回目以降	ボーナス月
12回	¥39,716	¥38,800	¥35,000×2
15回	¥37,328	¥36,000	
18回	¥26,457	¥25,700	¥30,000×3
20回	¥29,081	¥28,100	
24回	¥21,804	¥19,600	¥25,000×4
30回	¥20,551	¥19,700	
36回	¥14,693	¥14,400	¥15,000×6
60回	¥15,258	¥11,200	

プラン BM11-5 16ビットゲーム三昧セット

税込特価 ¥414,910

		税別定価
NEC	PC-9801RX21(ベストセラー16ビットパソコン)	¥338,000
三洋	CMT-147L(W)(高解像度カラーモニター)	¥79,800
アイドル	SS-10(ステレオFM音源ボード)	¥19,800
NEOS	MS-50L(200カウントマウス)	¥4,800
NEC	PS98-019-HMW(MS-DOS Ver3.3C)	¥9,800
エレコム	PKB-98R(防塵キーボードカバー)	¥2,800
HOYA	DF-JR(ディスプレイフィルター)	¥8,500
B.P.S	テトリス(話題のブロック積みパズルゲーム)	¥6,800
T&Eソフト	遥なるオーガスタ(大人気高速3Dゴルフゲーム)	¥12,800
イマジニア	シム・シティ(都市作成シミュレーションゲーム)	¥9,800
イマジニア	ポピュラス(リアルタイムシミュレーションゲーム)	¥9,800
アスキー	ウィザードリィV(人気ロールプレイングゲーム)	¥12,800
ファルコム	ワンダラーズ・フロム・イース(サイドビューロールプレイングゲーム)	¥8,700
光栄	三国志II(戦国シミュレーションゲーム)	¥14,800
ウルフチーム	Ryu[哭きの竜]より(麻雀劇画が生んだ人気ゲーム)	¥11,600
エニックス	ミスティー・ブルー(話題のハイセンスアドベンチャーゲーム)	¥8,800
エニックス	46億年物語(人間進化シミュレーションゲーム)	¥9,200
ティーエス	AD-5(64cm幅高級パソコンデスク)	¥38,000
マクセル	MD-2HD(2箱)(5.2HDディスケット10枚入り)	¥36,000
合計定価		¥642,600

〈クレジット例〉

回数	1回目	2回目以降	ボーナス月
12回	¥32,925	¥32,700	¥35,000×2
15回	¥31,374	¥31,100	
18回	¥23,046	¥22,300	¥25,000×3
20回	¥25,645	¥24,200	
24回	¥18,143	¥17,200	¥20,000×4
30回	¥17,339	¥17,000	
36回	¥14,861	¥12,000	¥15,000×6
60回	¥10,649	¥9,700	

プラン BM11-6 16ビットゲーム&通信セット

税込特価 ¥571,380

		税別定価
NEC	PC-9801RX21(ベストセラー16ビットパソコン)	¥338,000
NEC	PC-TV454(TV機能付カラーモニター)	¥102,800
アルトス	アルトス40(40メガSCSIハードディスク)	¥138,000
STAR	TR-24CL(80桁24ピンカラー熱転写プリンター)	¥69,800
アイワ	PV-M24(2400ボー小型通信用モデム)	¥39,800
アイドル	SS-10(ステレオFM音源ボード)	¥19,800
NEOS	MS-50L(200カウントマウス)	¥4,800
NEC	PS98-019-HMW(MS-DOS Ver3.3C)	¥9,800
エレコム	PKB-98R(防塵キーボードカバー)	¥2,800
HOYA	DF-JR(ディスプレイフィルター)	¥8,500
アシスト	アシストコール(人気通信ソフト)	¥9,700
アシスト	アシストレター(人気ワープロソフト)	¥9,700
アシスト	アシストカルク(表計算ソフト)	¥9,700
B.P.S	テトリス(話題のブロック積みゲーム)	¥6,800
T&Eソフト	遥なるオーガスタ(大人気3Dゴルフゲーム)	¥12,800
イマジニア	シム・シティ(都市作成シミュレーションゲーム)	¥9,800
ティーエス	AD-5(64cm幅高級パソコンデスク)	¥38,000
マクセル	MD-2HD(2箱)(5.2HDディスケット10枚入り)	¥36,000
合計定価		¥866,600

〈クレジット例〉

回数	1回目	2回目以降	ボーナス月
12回	¥46,689	¥46,400	¥40,000×2
15回	¥43,603	¥42,800	
18回	¥31,887	¥30,600	¥35,000×3
20回	¥33,915	¥33,400	
24回	¥25,642	¥24,100	¥25,000×4
30回	¥24,197	¥23,400	
36回	¥18,296	¥16,700	¥20,000×6
60回	¥18,089	¥13,300	

↓本体とプリンターは中古を利用!! 安く買えるよ!!↓

プラン BM11-10 16ビット激安ビジネス&ゲームセット

税込特価 ¥423,480

		税別定価
NEC	PC-9801VM2(中古)(16ビットパソコン)	¥415,000
フジオン	16C-98(16色カラーボード)	¥15,000
三洋	CMT-147L(W)(高解像度カラーモニター)	¥79,800
アルトス	アルトス40(40メガSCSIハードディスク)	¥138,000
STAR	TR-24CL(80桁24ピンカラー熱転写プリンター)	¥69,800
I/Oデータ	PIO-9234-0.25MF(256K-RAMボード)	¥15,000
NEOS	MS-50L(200カウントマウス)	¥4,800
NEC	PS98-019-HMW(MS-DOS Ver3.3C)	¥9,800
HOYA	DF-JR(ディスプレイフィルター)	¥8,500
アシスト	アシストレター(人気ワープロソフト)	¥9,700
アシスト	アシストカルク(表計算ソフト)	¥9,700
B.P.S	テトリス(話題のブロック積みゲーム)	¥6,800
T&Eソフト	遥なるオーガスタ(大人気3Dゴルフゲーム)	¥12,800
イマジニア	シム・シティ(都市作成シミュレーションゲーム)	¥9,800
エレコム	DS-30(65cm幅パソコンデスク)	¥12,000
マクセル	MD-2HD(2箱)(5.2HDディスケット10枚入り)	¥36,000
合計定価		¥852,500

〈クレジット例〉

回数	1回目	2回目以降	ボーナス月
12回	¥39,716	¥38,800	¥35,000×2
15回	¥37,328	¥36,000	
18回	¥26,457	¥25,700	¥30,000×3
20回	¥93,681	¥24,700	
24回	¥17,541	¥16,800	¥25,000×4
30回	¥19,180	¥17,300	
36回	¥15,202	¥12,300	¥15,000×6
60回	¥10,889	¥9,900	

プラン BM11-11 16ビット激安ゲーム三昧セット

税込特価 ¥366,010

		税別定価
NEC	PC-9801VM2(中古)(16ビットパソコン)	¥415,000
フジオン	16C-98(16色カラーボード)	¥15,000
三洋	CMT-147L(W)(高解像度カラーモニター)	¥79,800
I/Oデータ	PIO-9234-0.25MF(256K-RAMボード)	¥15,000
アイドル	SS-10(ステレオFM音源ボード)	¥19,800
NEOS	MS-50L(200カウントマウス)	¥4,800
NEC	PS98-019-HMW(MS-DOS Ver3.3C)	¥9,800
HOYA	DF-JR(ディスプレイフィルター)	¥8,500
B.P.S	テトリス(話題のブロック積みパズルゲーム)	¥6,800
T&Eソフト	遥なるオーガスタ(大人気高速3Dゴルフゲーム)	¥12,800
イマジニア	シム・シティ(都市作成シミュレーションゲーム)	¥9,800
イマジニア	ポピュラス(リアルタイムシミュレーションゲーム)	¥9,800
アスキー	ウィザードリィV(人気ロールプレイングゲーム)	¥12,800
ファルコム	ワンダラーズ・フロム・イース(サイドビューロールプレイングゲーム)	¥8,700
光栄	三国志II(戦国シミュレーションゲーム)	¥14,800
ウルフチーム	Ryu[哭きの竜]より(麻雀劇画が生んだ人気ゲーム)	¥11,600
エニックス	ミスティー・ブルー(話題のハイセンスアドベンチャーゲーム)	¥8,800
エニックス	46億年物語(人間進化シミュレーションゲーム)	¥9,200
ティーエス	AD-5(64cm幅高級パソコンデスク)	¥38,000
マクセル	MD-2HD(2箱)(5.2HDディスケット10枚入り)	¥36,000
合計定価		¥746,800

〈クレジット例〉

回数	1回目	2回目以降	ボーナス月
12回	¥29,001	¥28,100	¥35,000×2
15回	¥28,161	¥27,400	
18回	¥19,511	¥19,200	¥25,000×3
20回	¥21,632	¥21,400	
24回	¥15,152	¥14,800	¥20,000×4
30回	¥15,192	¥15,000	
36回	¥12,503	¥10,300	¥15,000×6
60回	¥12,744	¥8,500	

プラン BM11-12 16ビット激安ゲーム&通信セット

税込特価 ¥513,680

		税別定価
NEC	PC-9801VM2(中古)(16ビットパソコン)	¥415,000
フジオン	16C-98(16色カラーボード)	¥15,000
NEC	PC-TV454(TV機能付カラーモニター)	¥102,800
アルトス	アルトス40(40メガSCSIハードディスク)	¥138,000
STAR	TR-24CL(80桁24ピンカラー熱転写プリンター)	¥69,800
I/Oデータ	PIO-9234-0.25MF(256K-RAMボード)	¥15,000
アイワ	PV-M24(2400ボー小型通信用モデム)	¥39,800
アイドル	SS-10(ステレオFM音源ボード)	¥19,800
NEOS	MS-50L(200カウントマウス)	¥4,800
NEC	PS98-019-HMW(MS-DOS Ver3.3C)	¥9,800
HOYA	DF-JR(ディスプレイフィルター)	¥8,500
アシスト	アシストコール(人気通信ソフト)	¥9,700
アシスト	アシストレター(人気ワープロソフト)	¥9,700
アシスト	アシストカルク(表計算ソフト)	¥9,700
B.P.S	テトリス(話題のブロック積みゲーム)	¥6,800
T&Eソフト	遥なるオーガスタ(大人気3Dゴルフゲーム)	¥12,800
イマジニア	シム・シティ(都市作成シミュレーションゲーム)	¥9,800
エレコム	DS-30(65cm幅パソコンデスク)	¥12,000
マクセル	MD-2HD(2箱)(5.2HDディスケット10枚入り)	¥36,000
合計定価		¥944,800

〈クレジット例〉

回数	1回目	2回目以降	ボーナス月
12回	¥41,753	¥41,000	¥40,000×2
15回	¥38,890	¥38,500	
18回	¥28,432	¥26,900	¥35,000×3
20回	¥31,006	¥30,000	
24回	¥21,379	¥21,300	¥25,000×4
30回	¥22,826	¥21,000	
36回	¥15,305	¥14,700	¥20,000×6
60回	¥13,720	¥12,000	

※商品の組合せは自由です。追加や不要の品のカットなどお気軽にお申しつけ下さい。

全国 どこでも 買取り 下取り OK!

本体の他 ゲーム機 周辺機器 ソフト など なんでも 買い取ります

※公定歩合の引き上げにより、クレジットの支払いが月々一〇〇円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

中古パソコン 周辺機器

高価買い取り・下取り実施中!!

買い取りは即、現金でお支払します

買い換えの方も中古・新品を問わず高価で下取りします

日曜・祭日もAM10:00～PM7:00まで営業しております

中古パソコン8年目の実績! 安心と信頼が売りものです

下取り交換差額一例

価格は'90/9/20現在の例です
お申込の際にお電話で確認してください

下取り商品＼お買上げ商品	PC-9801RA21	PC-9801RX21	PC-9801N	PC-9801NS20	PC-8801MC2	PC-8801MC1	PC-286BOOK-STD	PC-286VG-STD	CZ-603C(X68K・EXP)
PC-9801RA2	¥145,000	¥ 39,000	¥ 5,000	¥208,000	−¥61,000	−¥80,200	¥ 35,000	¥ 35,000	¥ 85,000
PC-9801RX2	¥175,000	¥ 69,000	¥ 35,000	¥238,000	−¥31,000	−¥50,200	¥ 65,000	¥ 65,000	¥115,000
PC-9801VX21	¥195,000	¥ 89,000	¥ 55,000	¥258,000	−¥11,000	−¥30,200	¥ 85,000	¥ 85,000	¥135,000
PC-9801VM21	¥215,000	¥109,000	¥ 75,000	¥278,000	¥ 9,000	−¥10,200	¥105,000	¥105,000	¥155,000
PC-9801VM2	¥235,000	¥129,000	¥ 95,000	¥298,000	¥29,000	¥ 9,800	¥125,000	¥125,000	¥175,000
PC-9801VF2	¥285,000	¥179,000	¥145,000	¥348,000	¥79,000	¥59,800	¥175,000	¥175,000	¥225,000
PC-98DO	¥215,000	¥109,000	¥ 75,000	¥278,000	¥ 9,000	−¥10,200	¥105,000	¥105,000	¥155,000
PC-9801UX21	¥215,000	¥109,000	¥ 75,000	¥278,000	¥ 9,000	−¥10,200	¥105,000	¥105,000	¥155,000
PC-9801UV21	¥225,000	¥119,000	¥ 85,000	¥288,000	¥19,000	−¥ 200	¥115,000	¥115,000	¥165,000
PC-9801UV2	¥245,000	¥139,000	¥105,000	¥308,000	¥39,000	¥19,800	¥135,000	¥135,000	¥185,000
PC-9801N	¥245,000	¥139,000	———	¥308,000	¥39,000	¥19,800	¥135,000	¥135,000	¥185,000
PC-286V-STD	¥235,000	¥129,000	¥ 95,000	¥298,000	¥29,000	¥ 9,800	¥125,000	¥125,000	¥175,000
PC-8801FH30	¥300,000	¥194,000	¥160,000	¥363,000	¥94,000	¥74,800	¥190,000	¥190,000	¥240,000
PC-8801MH	¥295,000	¥189,000	¥155,000	¥358,000	¥89,000	¥69,800	¥185,000	¥185,000	¥235,000
PC-88VA	¥285,000	¥179,000	¥145,000	¥348,000	¥79,000	¥59,800	¥175,000	¥175,000	¥225,000
X68000(CZ600C)	¥225,000	¥119,000	¥ 85,000	¥288,000	¥19,000	−¥ 200	¥115,000	¥115,000	¥165,000

下取差額表……あなたがお持ちの機種にこの表の額を追加していただければ欲しい機種(新品)を購入できます。
下取商品とは……あなたが今お持ちの機種です。
お買上げ商品とは……あなたが欲しい機種(新品)です。
差額表示が(−)の意味は……数字にマイナス表示があるものは当社がお客様にお支払いする金額です。
※この表にない商品の下取り、買取りも大歓迎です。お電話でお気軽にお問い合せください。
※差額のお支払も分割払いの他、クレジットやカード、代引きも歓迎します。

周辺機器からソフトまでな～んでも買取ります

下取差額の分割払い大歓迎!!

中古どうしの買換えもOK!!

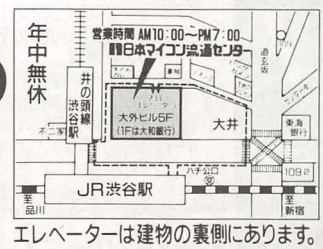
未使用の新品は特に高く買います

全国どこでもお電話一本で即お届け!

受付時間 AM10:00～PM7:00

東京受付 03[463](ヨシコ)4455

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901
仙台受付 022(261)0929　FAX.03(463)2394



日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOP

※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F エレベーターは建物の裏側にあります。

●お振込先〔大和銀行 渋谷支店 普 6400197〕〔住友銀行 渋谷東口支店 普 1133110〕〔太陽神戸三井銀行 渋谷支店 普 5546936〕〔協和銀行 渋谷支店 普 451454〕
郵便振込口座 東京6-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は株日本マイコン流通センターです。

買い取り・下取りのページ

全国どこでも高価で即、現金買い取りいたします

買い換え差額の分割払い大歓迎!!

消費税は内税だから安い!
表示価格の他に消費税はいりません

※公定歩合の引き上げにより、クレジットの支払いが月々100円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

新品販売のページ

全国どこでもお電話一本! 渋谷駅前徒歩0分!

新品代金引換配送OK!

消費税は内税だから安い!

(表示価格の他に消費税はいりません)

※公定歩合の引き上げにより、クレジットの支払いが月々100円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

消費税は内税

当社の広告は消費税込みの価格で表示してあります。
他店との比較の際に注意してね!
きっと当社は安いよ!

新品も激安! メーカー代理店ならではの安心と信頼

パソコン本体

NECをはじめ、EPSON、東芝など、激安パソコンのオンパレード

NEC PC-9801RA21 お奨めCRT&HDDセット



35%引

NEC PC-9801RA21(32ビットパソコン)	¥498,000
三 洋 CMT-147L(W)(0.39ディスプレイ)	¥ 74,800
アイテック IT-RL90(90メガ内蔵SCSI-HDD)	¥198,000
NEOS MS-50L(マウス)	¥ 4,800
合計定価	¥775,600

税込特価 ¥512,900

回数	1回目	2回目以降
18回	¥33,935	¥32,700
24回	¥26,151	¥25,400
36回	¥18,818	¥18,000

●RA21専用の内蔵SCSIポートを利用した最新式内蔵型ハードディスクをセットにして、さらにスピードアップ!

NEC PC-9801RX21 お奨めCRT&HDDセット



37%引

NEC PC-9801RX21(人気16ビットパソコン)	¥338,000
三 洋 CMT-147L(W)(0.39ディスプレイ)	¥ 74,800
アルトス アルトス40(40メガSCSI-HDD)	¥138,000
NEOS MS-50L(マウス)	¥ 4,800
合計定価	¥555,600

税込特価 ¥357,700

回数	1回目	2回目以降
24回	¥18,563	¥17,700
35回	¥14,990	¥12,500
60回	¥12,869	¥ 8,300

●NEC製HDDユニットを搭載した40メガSCSIハードディスクをセットにし、使いやすさは最高!

エプソン PC-Club カラーディスプレイセット



エプソン PC286C-STD(PC-CLUB)	¥168,000
三 洋 CMT-147L(W)	¥ 79,800
合計定価	¥247,800

税込特価 ¥190,000

回数	1回目	2回目以降
20回	¥11,400	¥11,100
24回	¥ 9,900	¥ 9,400
36回	¥ 9,350	¥ 6,600

●3.5'2ドライブ装備の本格派! PC98用ソフトが使えます!
●超小型で場所をとらずにパソコンが楽しめます。
●アナログディスプレイとのセットですのできれいなグラフィックが楽しめます。

メーカー・商品名	定 価	特価(税込)	クレジット例 12回払(月々)	24回払(月々)	36回払(月々)
NEC PC-9801RA21	¥498,000	¥325,000	¥30,100	¥16,100	¥11,400
NEC PC-9801RS21	¥398,000	¥275,000	¥25,500	¥13,600	¥ 9,600
NEC PC-9801RX21	¥338,000	¥219,000	¥20,300	¥10,800	¥ 7,600
NEC PC-9801VM11	¥328,000	¥208,000	¥19,300	¥10,300	¥ 7,300
NEC PC-9801T-W5	¥758,000	¥568,000	¥52,700	¥28,100	¥19,900
NEC PC-9801T-W2	¥548,000	¥398,000	¥36,900	¥19,700	¥13,900
NEC PC-9801UV11	¥265,000	¥185,000	¥17,100	¥ 9,100	¥ 6,500
NEC PC-9801CV21	¥355,000	お電話にて	お電話にて本当に激安で販売します		
NEC PC-9801N	¥378,000	お電話にて	お電話にて本当に激安で販売します		
NEC PC-9801NS	¥298,000	お電話にて	お電話にて本当に激安で販売します		
NEC PC-9801NS20	¥448,000	お電話にて	お電話にて本当に激安で販売します		
NEC PC-98DO	¥298,000	¥199,000	¥18,400	¥ 9,800	¥ 6,900
NEC PC-88VA2	¥298,000	お電話にて	お電話にて本当に激安で販売します		
NEC PC-8801MC2	¥199,000	¥119,000	¥11,000	¥ 5,900	¥ 4,100
NEC PC-8801MC1	¥169,000	¥ 99,800	¥ 9,200	¥ 4,900	¥ 3,500
NEC PC-8801FE2	¥119,000	¥ 94,800	¥ 8,800	¥ 4,700	¥ 3,300
東 芝 J3100SS001(ダイナブック)	¥198,000	¥149,000	¥13,800	¥ 7,300	¥ 5,200
東 芝 J3100SS002(ダイナブック2FDD)	¥228,000	お電話にて	お電話にて本当に激安で販売します		
東 芝 J3100SS02E(ダイナブックHDD)	¥328,000	お電話にて	お電話にて本当に激安で販売します		
東 芝 J3100GS021(ダイナブック286)	¥498,000	お電話にて	お電話にて本当に激安で販売します		
東 芝 J3100GT-041A(40メガHDD内蔵)	¥598,000	¥398,000	¥36,900	¥19,700	¥13,900
エプソン PC-286C-STD(PC-CLUB)	¥168,000	¥145,000	¥13,400	¥ 7,100	¥ 5,000
エプソン PC-286LP-STD(PC-ONE)	¥298,000	¥248,000	¥23,000	¥12,200	¥ 8,700
エプソン PC-286L-H10-N(10メガHDD、限定)	¥468,000	¥135,000	¥12,500	¥ 6,600	¥ 4,700
エプソン PC-386LS-H40(40メガHDD内蔵)	¥763,000	¥498,000	¥46,200	¥24,600	¥17,400
エプソン PC-286LS-STD	¥478,000	¥298,000	¥27,600	¥14,700	¥10,400
エプソン PC-386VR-STD	¥348,000	¥278,000	¥25,800	¥13,700	¥ 9,700
エプソン PC-386M-STD	¥328,000	¥259,000	¥24,000	¥12,800	¥ 9,100
エプソン PC-286NOTE-F	¥198,000	¥149,000	¥13,800	¥ 7,300	¥ 5,200
エプソン PC-286BOOK-STD	¥258,000	お電話にて	お電話にて本当に激安で販売します		
エプソン PC-286BOOK-H20	¥378,000	お電話にて	お電話にて本当に激安で販売します		
エプソン PC-286VG-STD	¥268,000	¥219,000	¥20,300	¥10,800	¥ 7,600
エプソン PC-286VS-STD	¥388,000	¥225,000	¥20,900	¥11,100	¥ 7,900
エプソン PC-286UX-STD	¥268,000	¥189,000	¥17,500	¥ 9,300	¥ 6,600
富士通 FMタウンズ2	¥398,000	¥185,000	¥17,100	¥ 9,100	¥ 6,500
富士通 FMタウンズ2F	¥378,000	お電話にて	ただ今、FMタウンズフェアー開催中! プレゼントを多数用意し 激安価格で販売中です。 お気軽にお問い合せ下さい。		
富士通 FMタウンズ1F	¥318,000	お電話にて			
富士通 FMタウンズ2H	¥548,000	お電話にて			
富士通 FMタウンズ1H	¥458,000	お電話にて			

SHARP パソコン本体

X68Kが人気急上昇 ゲームもビジネスもOK!

SHARP X68000シリーズ



大特価お電話にて!

メーカー・商品名	定 価	特価(税込)	クレジット例 12回払(月々)	24回払(月々)	36回払(月々)
シャープ CZ-623C(X68K-SUPER・HD)	¥498,000	お電話にて	お電話にて! 本当に激安で 販売します。		
シャープ CZ-603C(X68K-EXPERTII)	¥338,000	お電話にて			
シャープ CZ-613C(X68K-EXPERTII・HD)	¥448,000	お電話にて			
シャープ CZ-653C(X68K-PROII)	¥285,000	お電話にて			
シャープ CZ-663C(X68K-PROII・HD)	¥395,000	お電話にて			
シャープ CZ-604D(専用ディスプレイ、スピーカー付)	¥ 94,800	¥ 75,800	¥ 7,000	¥ 3,700	——
シャープ CZ-605D(専用ディスプレイTV、スピーカー付)	¥115,000	お電話にて	お電話にて本当に激安で販売します。		
シャープ CZ-613D(専用ディスプレイTV、スピーカー付)	¥135,000	お電話にて			

各社 MSX2+

19268色対応で ゲームも 楽しくなった

MSX2+ カラーテレビセット



三 洋 WAVY70FD(人気MSX2+) ¥64,800
NEC C14R18(14インチカラーTV) ¥58,000
(TV番組も見れます)
合計定価 ¥122,800

34%引

税込特価 ¥82,600

回数	1回目	2回目以降
12回	¥8,499	¥7,600
18回	¥6,590	¥5,200
30回	¥5,898	¥3,300

●3.5'フロッピー搭載のMSX2+本体と14インチカラーテレビの大人気セットです

メーカー・商品名	定 価	特価(税込)	クレジット例 6回払(月々)	10回払(月々)	12回払(月々)
三 洋 WAVY70FD	¥ 64,800	¥ 49,800	¥ 8,800	¥ 5,400	¥ 4,600
シャープ WAVY70FDII(2ドライブ)	¥ 87,800	¥ 64,800	¥11,500	¥ 7,000	¥ 6,000
NEC C14R-24(ビデオ入力付TV)	¥ 58,000	¥ 32,800	¥ 5,800	¥ 3,500	¥ 3,000
パナソニック FS-A1-ST(MSX turboR)	¥ 87,800	¥ 78,000	¥13,800	¥ 8,500	¥ 7,200
パナソニック FS-PC1(48ドットカラープリンター)	¥ 59,800	¥ 49,800	¥ 8,800	¥ 5,400	¥ 4,600
SONY HBP-F1C(大人気カラープリンター)	¥ 49,800	¥ 39,800	¥ 7,000	¥ 4,300	¥ 3,600
SONY HBD-F1(MSX2用FDDユニット)	¥ 36,800	¥ 31,800	¥ 5,600	¥ 3,400	¥ 2,900
三 洋 CMT-A14F1(ディスプレイ)	¥ 64,800	¥ 42,800	¥ 7,500	¥ 4,600	¥ 3,900

ソフトプレゼント! ただ今〔MSX2+本体〕をお買上げの方全員に、英語の勉強に役立つ〔MSX英和辞典〕をもれなくプレゼント!

新品マイコン 月々¥3,000より

商品まとめてクレジットOK! 自宅にいながら簡単にクレジットの手続きが出来ます

下取り差額クレジットOK
新品との組合せもできます
3回から60回まで

業界初の総合保険付き

1. 今、当社でお申し込みのお客様に1年間の総合保険が付きます。(但し、1商品¥200,000以上のものに限り1商品ごとに保険が付きます。
2. 1商品¥200,000以下の物でも保険料をお支払い頂ければ同様の保険に加入が出来ます。
3. 総合保険の内容は、火災、落雷、破裂、盗難、破損、輸送中の事故、取扱上の不注意などの偶然の事故による損害が補償の対象です。
4. 保証と補償の違いについて
   4-1) 総合保険による「補償」は上記3の内容によります。
   4-2) 保証書による「保証」は、商品不良や故障に対してその保証規定により無償修理を行なうもので、もちろんこの保証も付いてます。

お送り頂く当社の住所のご案内

現金書留や見積依頼、クレジット用紙のご返送、および申込書は、
〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷公園通り事務センター

下取り品や修理申込品などの商品は、
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOPへ、お送り下さい。
なお電話はすべて03(463)4455(大代表)でOK!

その他各社商品取扱っております。詳しくはお電話にて!!

※公定歩合の引き上げによりクレジットの支払いが月々100円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

全国通信販売もOK! 下取り交換大歓迎!

新品周辺機器 大特価! 当社が選んだ安心の品

新品販売のページ

各社人気パソコン新製品激安販売! 全国通信販売OK!

新品代金引換配送OK!

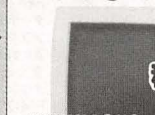
消費税は内税だから安い! (表示価格の他に消費税はいりません)

※公定歩合の引き上げにより、クレジットの支払いが月々100円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

カラーディスプレイ

いくら良いPCを持っていてもこれがなければダメ!

NEC PC-TV454 定価 ~~¥128,300~~



税込み特価 ¥79,800

- 4050&2000文字対応
- 0.35㎜ピッチ高解像カラーモニター
- TVも映ります
- ビデオ入力端子付
- ワイヤレスリモコン付

回数	1回目	2回目以降
12回	¥7,577	¥7,400
18回	¥6,770	¥5,000
30回	¥5,354	¥3,200

三洋 CMT-147L(W) 定価 ~~¥79,800~~



税込特価 お電話にて激安

- 4050文字アナログ&デジタルカラーディスプレイ
- 0.39ピッチ
- チルト台付
- PC-88、PC-98、PC-286シリーズに最適

回数	1回目	2回目以降
6回	¥8,200	¥7,900
10回	¥4,950	¥4,900
15回	¥4,200	¥3,300

メーカー名	商品名	定価	特価(税込)
NEC	PC-TV455(0.31、TV内蔵)	¥147,000	¥ 89,800
NEC	PC-TV354(0.39、TV内蔵)	¥110,000	お電話にて
NEC	PC-KD863S(W)(0.39、スピーカ付)	¥118,000	¥ 65,000
NEC	PC-KD862S(0.39、スピーカ内蔵)	¥ 99,800	お電話にて
NEC	PC-KD853N(限定)(0.31)	¥118,000	¥ 65,000
NEC	PC-KD854N(0.39)	¥ 84,800	¥ 52,000
NEC	C14-R24(ビデオ入力付TV)	¥ 58,000	¥ 32,800
シャープ	CU-21HD(21インチ、スピーカ付)	¥148,000	¥115,000
シャープ	CU-14FD(0.31)	¥ 79,800	¥ 49,800
三洋	CMT-147H(W)(0.31)	¥ 84,800	¥ 49,800
三菱	XC-1498CII(0.28)	¥107,000	¥ 57,000

ハードディスク

今一番便利で最大限にPCを活かすのがハードディスクです

アイテック IT-RL90 定価 ~~¥198,000~~



税込特価 ¥139,000

- 90メガSCSIハードディスクユニット
- PC98RA21、RS21、RL用内蔵タイプ
- 内蔵SCSIだから早いノーウエイト処理
- 拡張性に優れ、お持ちのHDDを無駄にしません。今後の増設にも安心!
- 大好評のインストールソフト付

回数	1回目	2回目以降
15回	¥10,775	¥10,400
20回	¥8,730	¥ 8,100
36回	¥ 7,835	¥ 4,800

緑電子 Little E40 MkII 定価 ~~¥98,000~~



税込み特価 ¥69,800

- 40メガハードディスクユニット
- PC98、PC286シリーズ(I/F付)
- 大好評のインストールソフト S.O.S.付

回数	1回目	2回目以降
10回	¥8,031	¥7,600
15回	¥5,725	¥5,200
24回	¥4,862	¥3,400

メーカー名	商品名	定価	特価(税込)
ICM	SR-80(80メガ)(SACI I/F付)	¥168,000	¥129,000
キャラベル	AV-040SC(40メガ)+SCSI I/F	¥132,000	¥ 99,800
キャラベル	AV-090SC(90メガ)+SCSI I/F	¥188,000	¥145,000
キャラベル	AV-130SC(130メガ)+SCSI I/F	¥228,000	¥175,000
アルトス	アルトス40(40メガ、SCSI I/F付)	¥138,000	¥ 89,800
アルトス	アルトス100(100メガ、SCSI I/F付)	¥198,000	¥129,000
日本テクサ	トラスト40S(内蔵40メガ)	¥118,000	¥ 79,800
緑電子	PS-90(90メガ)+SCSI I/F	¥188,000	¥145,000
緑電子	NOTE-F1ts20(20メガ)(98NOTEシリーズ)	¥128,000	¥109,000
テクノジャパン	TH-40N(40メガ)(98NOTE用)	¥148,000	¥109,000
アークウッド	AW-N40C(40メガ)(SCSI I/F付)	¥138,000	¥ 99,800
アークウッド	AW-N100C(100メガ)(SCSI I/F付)	¥195,000	¥139,000

漢字プリンター

PCをワープロとして利用するには不可欠な商品です

Star BR-2415 定価 ~~¥94,800~~

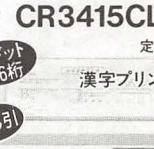


税込特価 ¥59,800

- 136桁、24ピン漢字プリンター
- PC-PR/NMモード切替可能
- PC98はもちろん、AX、J3100もOK!
- PC用ケーブル付
- B4横サイズの印字が可能

回数	1回目	2回目以降
6回	¥10,687	¥10,600
12回	¥ 6,177	¥ 5,500
20回	¥ 5,366	¥ 3,400

Star CR3415CL 定価 ~~¥148,000~~



税込特価 ¥85,000

- 7色カラー対応
- NEC NM-9950II互換・ESC/P対応 136桁漢字プリンター
- ペーパーパーキング機能付
- 24×48ドット明朝体漢字フォント内蔵
- PC用ケーブル付

回数	1回目	2回目以降
10回	¥9,375	¥9,300
18回	¥5,950	¥5,400
30回	¥5,950	¥3,400

メーカー名	商品名	定価	特価(税込)
NEC	PC-PR201X	¥275,000	お電話にて
NEC	PC-PR201J	¥215,000	お電話にて
NEC	PC-PR201GS	¥135,000	¥105,000
NEC	PC-PR101GS	¥115,000	¥ 92,000
NEC	PC-PR201B	¥ 99,500	お電話にて
NEC	PC-PR150VH	¥ 99,500	お電話にて
NEC	PC-PR150H	¥ 84,800	お電話にて
NEC	PC-PR101TL3	¥ 69,800	お電話にて
スター	TX-24CL	¥ 69,800	¥ 42,800
キャノン	BJ-130J(NMモデル)	¥198,000	¥139,000
キャノン	LBP-B404A(LIPSIII)	¥325,000	¥268,000
エプソン	AP-850(PC)	¥ 96,800	¥ 68,000
エプソン	VP-550(PC)	¥ 87,000	¥ 62,000
エプソン	VP-950(PC)	¥128,000	¥ 88,000
エプソン	VP-1350(PC)	¥ 96,800	¥ 69,800
エプソン	VP-2050(PC)	¥158,000	¥109,800

増設RAM EMSボード

ワークエリヤの拡張や処理のスピードUPが出来ます

メルコ EMJ-4000mkIII 定価 ~~¥79,800~~



税込特価 ¥59,800

- 定価が33%下がってお求めやすくなりました
- PC98、286用4メガEMSボード
- EMSメモリ、I/Oベンクメモリ、プロテクトメモリ、バイレイなどの全てもモードに対応
- RAMボードを管理する(MELWARE)高性能ソフト付

回数	1回目	2回目以降
6回	¥10,687	¥10,600
12回	¥ 6,177	¥ 5,500
20回	¥ 5,366	¥ 3,400

メルコ MRA-4000 定価 ~~¥89,800~~



税込特価 ¥63,800

- PC98RA21、51専用4メガEMSボード
- 内部スロットを利用するため拡張バスが死なず更にスピードアップ
- EMSメモリ、I/Oベンクメモリ、プロテクトメモリ、バイレイなどの全てもモードに対応
- RAMボードを管理する(MELWARE)高性能ソフト付

回数	1回目	2回目以降
6回	¥11,447	¥11,300
10回	¥ 7,761	¥ 6,900
24回	¥ 4,622	¥ 3,100

メーカー名	商品名	定価	特価(税込)
I/Oデータ	PIO-9234-0.25MF	¥ 15,000	¥ 12,500
I/Oデータ	PIO-9234-0.5MK	¥ 18,000	¥ 15,000
I/Oデータ	IOS-10III(I/Oデータ用必須ソフト)	¥ 8,000	¥ 5,500
I/Oデータ	PIO-PC34H-2MA	¥ 40,000	¥ 32,000
I/Oデータ	PIO-RA134-2M(RA21、51専用)	¥ 38,000	¥ 29,800
I/Oデータ	PIO-RA134-4M(RA21、51専用)	¥ 77,000	¥ 59,800
I/Oデータ	PIO-98NT-2MA+IOS10mini(NOTE用)	¥ 41,000	¥ 32,800
I/Oデータ	PIO-31SS-2MA(J3100シリーズ用)	¥ 46,000	¥ 36,800
メルコ	MRA-2000(RA21、51専用)	¥ 49,800	¥ 39,800
メルコ	EMJ-1000MKIII	¥ 27,000	¥ 21,600
メルコ	EMJ-2000MKIII	¥ 44,800	¥ 35,800

その他の周辺機器

PCを活かす数々の便利な周辺機器のご紹介です

TS TS-3ER1 定価 ¥44,800

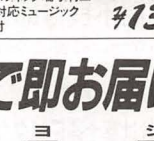


税込特価 ¥36,000

- 待望の自動切替! I/Fボード不要
- PC98、286用3.5 2HD/2DDフロッピーディスク
- ドライブ番号が前面のスイッチで自由に切替可能
- ヘッドロード機構付でディスクを傷から守ります

回数	1回目	2回目以降
3回	¥12,620	¥12,500
6回	¥ 6,840	¥ 6,300
12回	¥ 3,840	¥ 3,300

アイドル スーパーサウンド10 (SS-10) 定価 ¥19,800



税込特価 ¥13,800

- PC98&286用ステレオFM音源ボード
- NEC純正PC9801-26K上位コンパチ
- JOYスティック端子付
- EMS対応ミュージックソフト付

メーカー名	商品名	定価	特価(税込)
NEC	コムスターズ2424/4(2400ボーモデム)	¥ 38,000	¥ 32,000
エプソン	GT-3000V(カラースキャナー、限定)	¥178,000	¥ 59,800
アイドル	AFD-351(3.5"1Dドライブ)	¥ 34,000	¥ 26,800
アイドル	AFD-352(3.5"2Dドライブ)	¥ 57,800	¥ 45,800
POP通商	KMF-35TWIN(3.5"2Dドライブ)	¥ 59,800	¥ 47,800
POP通商	KMF-35S(3.5"1Dドライブ)	¥ 39,800	¥ 31,800
POP通商	KMF-5L(286L用5"1Dドライブ)	¥ 69,800	¥ 55,800
POP通商	KMF-5LV(98LV用5"1Dドライブ)	¥ 58,000	¥ 46,000
POP通商	KMF-535WS(5&3.5"2Dドライブ)	¥ 88,000	¥ 69,800
TS	TS-3ER2(3.5"2Dドライブ自動切替)	¥ 64,800	¥ 54,800
アクセル	FDC-58オート2(5"2Dドライブ)	¥ 98,000	¥ 59,800
アクセル	FDC-358オート2(3.5"2Dドライブ)	¥ 98,000	¥ 55,000

全国どこでもお電話一本で即お届け! 受付時間 AM10:00～PM7:00

東京受付 03[463]4455 (ヨシコ)

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901

仙台受付 022(261)0929 FAX.03(463)2394



※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。

日本マイコン流通センター 渋谷駅前パソコンSHOP

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F エレベーターは建物の裏側にあります。

●お振込先〔大和銀行 渋谷支店 ㊫6400197〕〔住友銀行 渋谷東口支店 ㊫1133110〕〔太陽神戸三井銀行 渋谷支店 ㊫5546936〕〔協和銀行 渋谷支店 ㊫451454〕

郵便振込口座 東京6-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は㈱日本マイコン流通センターです。

※詳しいお申し込み方法は当社広告6P目をごらん下さい。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

FMTOWNSフェアー

遊び心がいっぱい! 写真のようなグラフィックが魅力のタウンズ!! ソフトも増えて楽しさ倍増!!

富士通 FMTOWNS フェアー

当社は㈱富士通のFMショップ会有力販売店です

当社でFMタウンズをお求めの方は、故障の際出張修理致します



タウンズ2本体 54%引き ¥185,000(税込)

ゲームソフト ビジネスソフト更に充実!!

(写真のキーボードはFMT-105です)

注文番号 B-F400 FMタウンズ2 基本激安セット

	税別定価
FMタウンズ2(本体)	¥398,000
FMT-KB101(JISキーボード)	¥20,000
FMT-DP531(専用モニター)	¥89,800
タウンズシステムソフトV1.1	¥20,000
ハイパープラネット(話題の天文シミュレーション)	¥12,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥558,600

48%引 パソコンデスクプレゼント!

税込特価 ¥298,500

回数	1回目	2回目以降
18回	¥20,275	¥19,000
24回	¥14,815	¥14,800
36回	¥13,602	¥10,400
60回	¥12,293	¥ 6,900

注文番号 B-F401 FMタウンズ2 おまかせ激安フルセット

	税別定価
FMタウンズ2(本体)	¥398,000
FMT-KB101(JISキーボード)	¥20,000
FMT-DP531(専用モニター)	¥89,800
タウンズシステムソフトV1.1	¥20,000
ハイパープラネット(話題の天文シミュレーション)	¥12,800
ターボアウトラン(人気ゲーム)	¥ 9,800
アフターバーナー(人気ゲーム)	¥ 9,800
遥かなるオーガスタ(人気ゲーム)	¥12,800
富士通ハビタット(通信ソフト)	¥ 6,800
タウンズV-NET(通信ソフト)	¥18,000
PM1200F(パソコン通信用モデム)	¥21,000
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥636,800

44%引 パソコンデスクプレゼント!

税込特価 ¥363,400

回数	1回目	2回目以降
20回	¥22,378	¥21,200
24回	¥18,446	¥18,000
36回	¥15,201	¥12,700
60回	¥ 9,077	¥ 8,500

注文番号 B-F402 FMタウンズ2F 基本激安セット

	税別定価
FMタウンズ2F(本体)	¥378,000
FMT-KB101(JISキーボード)	¥20,000
FMT-DP531(専用モニター)	¥89,800
タウンズシステムソフトV1.1	¥20,000
ハイパープラネット(話題の天文シミュレーション)	¥12,800
シムシティ(大人気シミュレーションゲーム)	¥ 8,800
税別定価合計	¥547,400

33%引 パソコンデスクプレゼント

税込特価 ¥376,400

回数	1回目	2回目以降
20回	¥22,388	¥22,000
24回	¥20,116	¥18,600
36回	¥14,146	¥13,200
60回	¥ 9,642	¥ 8,800

注文番号 B-F403 FMタウンズ2F おまかせ激安セット

	税別定価
FMタウンズ2F(本体)	¥378,000
FMT-KB101(JISキーボード)	¥20,000
FMT-DP531(専用モニター)	¥89,800
タウンズシステムソフトV1.1	¥20,000
ハイパープラネット(話題の天文シミュレーション)	¥12,800
キャンキャンコレクション(人気Hゲーム)	¥ 5,800
スーパー大戦略(人気ゲーム)	¥ 9,800
信長の野望・戦国群雄伝(人気ゲーム)	¥11,800
シムシティ(大人気シミュレーションゲーム)	¥ 8,800
遥かなるオーガスタ(人気ゲーム)	¥12,800
ターボアウトラン(人気ゲーム)	¥ 9,800
アフターバーナー(人気ゲーム)	¥ 9,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥606,200

31%引 パソコンデスクプレゼント

税込特価 ¥426,400

回数	1回目	2回目以降
24回	¥22,116	¥21,100
30回	¥19,872	¥19,400
36回	¥17,896	¥14,900
60回	¥14,992	¥ 9,900

注文番号 B-F404 FMタウンズ2F ハビタット通信セット

	税別定価
FMタウンズ2F(本体)	¥378,000
FMT-KB101(JISキーボード)	¥20,000
FMT-DP531(専用モニター)	¥89,800
タウンズシステムソフトV1.1	¥20,000
ハイパープラネット(話題の天文シミュレーション)	¥12,800
富士通ハビタット(通信ソフト)	¥ 6,800
タウンズV-NET(通信ソフト)	¥18,000
PM1200F(パソコン通信用モデム)	¥21,000
シムシティ(大人気シミュレーションゲーム)	¥ 8,800
遥かなるオーガスタ(人気ゲーム)	¥12,800
ターボアウトラン(人気ゲーム)	¥ 9,800
アフターバーナー(人気ゲーム)	¥ 9,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥625,600

31%引 パソコンデスクプレゼント

税込特価 ¥441,300

回数	1回目	2回目以降
24回	¥23,747	¥21,800
30回	¥20,799	¥18,000
36回	¥15,744	¥15,500
60回	¥12,327	¥10,300

注文番号 B-F405 FMタウンズ2 ゲーム三昧セット

	税別定価
FMタウンズ2(本体)	¥398,000
FMT-KB105(10キーボードJISキーボード)	¥30,000
FMT-DP531(専用モニター)	¥89,800
タウンズシステムソフトV1.1	¥20,000
ハイパープラネット(話題の天文シミュレーション)	¥12,800
シムシティ(大人気シミュレーションゲーム)	¥ 8,800
ターボアウトラン(人気ゲーム)	¥ 9,800
アフターバーナー(人気ゲーム)	¥ 9,800
キャンキャンコレクション(人気Hゲーム)	¥ 5,800
遥かなるオーガスタ(人気ゲーム)	¥12,800
オペレーションウルフ(最新人気ゲーム)	¥ 9,800
ファミスタ'90(人気野球ゲーム)	¥ 7,800
インディジョーンズ(人気ゲーム)	¥ 8,800
AYA(人気アドベンチャー)	¥ 8,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥650,800

43%引 パソコンデスクプレゼント

税込特価 ¥378,380

回数	1回目	2回目以降
20回	¥22,805	¥22,100
24回	¥20,172	¥18,700
36回	¥16,651	¥13,200
60回	¥12,424	¥ 8,800

注文番号 B-F406 FMタウンズ2H 基本激安セット

	税別定価
FMタウンズ2H(本体)	¥548,000
FMT-KB105(10キーボードJISキーボード)	¥30,000
FMT-DP531(専用モニター)	¥89,800
タウンズシステムソフトV1.1	¥20,000
ハイパープラネット(話題の天文シミュレーション)	¥12,800
スーパー大戦略(人気ゲーム)	¥ 9,800
信長の野望・戦国群雄伝(人気ゲーム)	¥11,800
シムシティ(大人気シミュレーションゲーム)	¥ 8,800
遥かなるオーガスタ(人気ゲーム)	¥12,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥760,800

32%引 パソコンデスクプレゼント

税込特価 ¥527,100

回数	1回目	2回目以降
24回	¥26,949	¥26,100
30回	¥21,933	¥21,600
36回	¥19,281	¥18,500
60回	¥14,876	¥12,300

タウンズをセットでお求めの方に

パソコンデスクプレゼント!!

DS-30 幅 650×奥行 600×高さ 1225(mm)



パソコンデスクが不要な方は、ソフト2本プレゼント!!

更に宮沢りえのグッズも多数プレゼント!

今月の激安お奨めセット!

注文番号 B-F407 FMタウンズ2 BIGセット

	税別定価
FMタウンズ2(本体)	¥398,000
FMT-KB105(10キーボードJISキーボード)	¥30,000
FMT-DP531(専用モニター)	¥89,800
タウンズシステムソフトV1.1	¥20,000
ハイパープラネット(話題の天文シミュレーション)	¥12,800
富士通ハビタット(通信ソフト)	¥ 6,800
タウンズV-NET(通信ソフト)	¥18,000
PM1200F(パソコン通信用モデム)	¥21,000
シムシティ(大人気シミュレーションゲーム)	¥ 8,800
スーパー大戦略(人気ゲーム)	¥ 9,800
信長の野望・戦国群雄伝(人気ゲーム)	¥11,800
ターボアウトラン(人気ゲーム)	¥ 9,800
アフターバーナー(人気ゲーム)	¥ 9,800
キャンキャンコレクション(人気Hゲーム)	¥ 5,800
遥かなるオーガスタ(人気ゲーム)	¥12,800
オペレーションウルフ(最新人気ゲーム)	¥ 9,800
ファミスタ'90(人気野球ゲーム)	¥ 7,800
インディジョーンズ(人気ゲーム)	¥ 8,800
AYA(人気アドベンチャー)	¥ 8,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥717,200

41%引 パソコンデスクプレゼント

税込特価 ¥433,180

回数	1回目	2回目以降
20回	¥26,121	¥25,300
24回	¥23,284	¥21,400
36回	¥15,973	¥15,200
60回	¥12,718	¥10,100

安心のサポートシステム

①全品に安心の総合保険付き

盗難や不注意の事故による故障の場合でも無料でパソコンが元どおり!!

②故障の場合も手間なしサービス

富士通のサービスマンがお客様のご自宅へうかがって修理を致します。

③初期不良は即、交換致します

万が一、お届けの商品が元々故障していた場合は、即お電話ください。無料で、同製品と交換いたします。

④当社は富士通FMタウンズ有力販売店です

日本マイコン流通センターは富士通㈱から正式に認定された有力販売店です。安心してお求めになれます。

⑤設置も安心! パソコンデスクプレゼント

FMタウンズにぴったりマッチしたパソコン専用の机を無料でプレゼント致しております。

パソコンデスクが不要なかたは、ソフトを2本プレゼント!

タウンズ用人気ソフト価格表

注文番号	メーカー名	ソフト名	定価(円)	税込特価(円)
B-F408	ダットジャパン	ハイパープラネット	12,800	11,520
B-F409	CSK総合研究所	アフターバーナー	9,800	8,820
B-F410	CSK総合研究所	GALAXY FORCE II(予約)2M	9,800	8,820
B-F411	CSK総合研究所	CRI Postman 2M	9,800	8,820
B-F412	JAMP	ザ・デート	9,800	8,820
B-F413	T&Eソフト	エイトレイクスゴルフクラブ 2M	5,800	5,220
B-F414	T&Eソフト	遥かなるオーガスタ	12,800	11,520
B-F415	アイセル	キャンキャンコレクション大富豪編	5,800	5,220
B-F416	アモルファス	シューティングTOWNS	12,800	11,520
B-F417	アラビックパターナソル	芸達者TOWNS	22,600	20,340
B-F418	ウェーブトレイン	スーパーオデッセイ	9,700	8,730
B-F419	ゲームアーツ	プロ野球ファミリースタジアム'90	7,800	7,020
B-F420	システムソフト	スーパー大戦略	8,800	7,920
B-F421	システムプロ	きみとしたい YOU雀 PART I	9,800	8,820
B-F422	スキャップトラスト	SEXY PINBALL	9,800	8,820
B-F423	ツァイト	Z's STAFF PRO TOWNS	58,000	52,200
B-F424	データウエスト	AYA 2M	8,800	7,920
B-F425	データウエスト	ライザンバー 2M	8,800	7,920
B-F426	ビングソフト	ニュージーランド・ストーリー	9,800	8,820
B-F427	ビングソフト	バブルボブル(予約) 2M	9,800	8,820
B-F428	ビングソフト	オペレーションウルフ 2M	9,800	8,820
B-F429	ビングソフト	ターボアウトラン 2M	9,800	8,820
B-F430	ビングソフト	ファイナルブロー 2M	9,800	8,820
B-F431	ポニーキャニオン	ロケット・レンジャー	9,800	8,820
B-F432	マイクロプローズジャパン	ガンシップ	11,800	10,620
B-F433	リバーヒルソフト	BURAI 上巻	9,800	8,820
B-F434	光 栄	三国志II 2M	16,800	15,120
B-F435	光 栄	水滸伝	11,800	10,620
B-F436	光 栄	提督の決断	16,800	15,120
B-F437	光 栄	信長の野望・戦国群雄伝	11,800	10,620
B-F438	日本ファルコム	ドラゴンスレイヤー英雄伝説2M	8,700	7,830
B-F439	日本マイコン販売	おっとアニメ君	45,000	40,500
B-F440	富士通	石道 2M	6,800	6,120
B-F441	富士通	インディジョーンズ最後の聖戦2M/KEY	8,800	7,920
B-F442	富士通	ウルティマ トリロジー	12,800	11,520
B-F443	富士通	FM-OASYS V1.0 FD 2ドラ	55,000	49,500
B-F444	富士通	ザ・マンホール 2M	8,800	7,920
B-F445	富士通	シムシティー 2M	8,800	7,920
B-F446	富士通	囲碁道場	9,800	8,870
B-F447	富士通	富士通 Habitat V2.1	6,800	6,120

FMTOWNSフェアー

総合保険付

消費税は内税だから安い!

表示価格の他に消費税はいりません

※公定歩合の引き上げにより、クレジットの支払いが月々100円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

※公定歩合の引き上げによりクレジットの支払いが月々100円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

12ページ目

マイコン・ワープロ・周辺機器・ソフト・書籍などまとめて

全国ネットであなたのマイコン注

高価買取・下取

98、88、286、X68K、4,000文字モニター、漢字プリンター
特に高く買います。



中古→中古
中古→新品
買換え自由

注意

当社では、お客様からの下取りや買取りの価格も全て消費税込み価格で表示、又は取り引きさせて頂いております。お客様の支払額や受け取り額は今まで通り当社から示した金額になりますので、消費税は意識しなくて結構です。

お近くの方は渋谷駅前店へご来店を!

直接商品をお持ち下さい。すぐ検査をして代金は現金でお支払い致します。
(印鑑と身分証明書をお持ち下さい)

下取・売却をお急ぎの方は直接、現品を宅急便などで下記へお送り下さい。

- 下取りをご希望の方は買い換え希望の商品名をメモ用紙などにご記入の上同封してください。下取品と購入商品の差引きの請求を連絡いたします。
- 売却をご希望の場合は、「売却希望」とご記入の上お送り下さい。現品が着き次第、早急に高価買取り代金をお届け致します。
- 下取り、売却どちらの場合でも周辺機器、ボード類、ソフトなども買取り致しますのでまとめてお送り下さい。
- 直接お送り頂く場合は下記の宛先にお送り下さい。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター 渋谷駅前パソコンショップ MK係
03-463-4455代

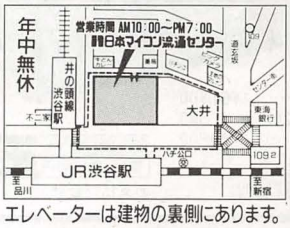
(注意) NEC・エプソン・シャープ以外の機種やMSX、古い機種などは買取り出来ないことがありますのでお電話でお問い合わせ下さい。

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00~PM7:00

東京受付 03 [463] 4455 (ヨシコ)

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901
仙台受付 022(261)0929 FAX.03(463)2394



日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOP

※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F エレベーターは建物の裏側にあります。

●お振込先〔大和銀行 渋谷支店㊟6400197〕〔住友銀行 渋谷東口支店㊟1133110〕(太陽神戸三井銀行 渋谷支店普5546936)〔協和銀行 渋谷支店㊟451454〕
郵便振込口座 東京6-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は(株)日本マイコン流通センターです。 ※詳しいお申し込み方法は当社広告6P目

24時間FAX受付中

申込み、見積依頼、在庫の問合せなど……24時間FAX受付
FAX 03(463)2394 又は 03(496)7267へお気軽にどうぞ!
お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

《無料見積申込書》の利用方法

忙しくてお電話のできない方の為に無料見積申込書を用意いたしました。内容をご記入の上、郵便にてお送り下さい。7日~10日程で当社より見積り結果とお取引き方法の説明書をお送りいたします。またFAXにての見積り申込みもお受けいたします。お客様のFAX番号をお忘れなく記入してください。即時、返送させていただきます。(FAX)03-463-2394

キリトリ線

《無料見積申込書》

年 月 日 日本マイコン流通センター 御中

下取り機種			ご購入機種(新品)			中古品ご購入希望機種		
メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価

フリガナ お名前		ご住所	〒		TEL	
購入予定日	年 月	職業		年令 才	購入方法	現金・クレジット	分割の場合の希望額	月々 円ぐらい

★新品・中古品購入、下取りご希望の方は、この見積申込書に必要事項をご記入の上、お送り下さい。見積と便利で簡単なお取引き方法の説明書をお送り致します。★下取品のない方も全メーカー商品格安で販売致します。お申し込み下さい。

Ⓑ11月号

中古買取り、下取りのページ

あなたのマイコンを高く買い取ります。中古や新品への買い換えもOK!

ダブルエキサイティングセール

お買上げの方全員にファルコムキャラクターグッズの「イースIIマジカルボックス」をプレゼント中!!



イースIIマジカルボックス

今、すぐお電話ください。

パーソナルコンピュータ お支払いは11月からでOK!

テレホンショッピング



仙台(022)224-5591

ファックスでも受付けております(022)224-5594

MSX2+はメガROMソフトで新エキサイティング!!

① MSX2+ PERSONAL COMPUTER wavy 70FD

- BASICプログラムの実行速度がアップするBASICコンパイラ内蔵
- フロッピーの出し入れが簡単なフロントローディングFDD採用



- PHC-70FD……¥64,800
- MSX用ジョイパッド(FS-JS220)……¥1,500
- ROMソフト(限定品)……¥5,800

合計¥72,100を

現金特価49,800円(税別)

頭金なし 第1回目4,780円 月々3,000円×17回

お支払い合計……55,780円(税別)

② Panasonic A1WSX MSX2+

※メーカー在庫薄のためにお待たせする場合もあります。



パナソニックMSX2+ FS-A1WSX

- 内蔵のワープロ・グラフィックソフトがカラー印字対応
- ワープロソフトも初心者にやさしいレッスン&初級モード付

- FS-A1WSX……¥69,800
- ROMソフト……¥5,800
- ジョイカード〈FS-JS220〉……¥1,500

合計 ¥77,100

現金特価66,800円(税別)

頭金なし 第1回目3,890円 月々3,200円×23回

お支払い合計……77,490円(税別)

③ ソニー HIT BIT MSX2+ F1XV

※メーカー在庫薄のためにお待たせする場合もあります。



①自分で作曲ができる〈F1シンセサイザー〉②グラフィックツール〈らくらくアニメ〉③ワープロソフト〈文書作佐衛門XVバージョン〉が楽しめるクリエイティブツールディスクが付属

- HB-F1XV……¥69,800
- ROMソフト……¥5,800

合計¥75,600

現金特価66,800円(税別)

頭金なし 第1回目3,890円 月々3,200円×23回

お支払い合計……77,490円(税別)

④ MSX2+ PERSONAL COMPUTER wavy 70FD2

- 3.5インチダブルドライブ標準装備で、ラクラク操作
- プログラム実行速度がアップするBASICコンパイラ搭載



- PHC-70FD2 ¥87,800
- MSXジョイパッド(FS-JS220) ¥1,500
- ROMソフト(限定品) ¥5,800

合計¥95,100を 現金特価74,800円(税別)

頭金なし 第1回目3,970円 月々3,600円×23回

お支払い合計……86,770円(税別)

ELECTRIC & LIVING

エルタウン 庄子デンキ

コンピュータ・中央
仙台市青葉区一番町三丁目6-5 ☎022(224)5591

コンピュータ石巻バイパス
石巻市東中里三丁目2-5 ☎0225(93)3211

コンピュータ・山形
山形市七日町二丁目7-43 ☎0236(42)1222

コンピュータ・咲田
郡山市咲田一丁目27-7 ☎0249(34)8778

コンピュータ・古川
古川市李埣 前田10 ☎02292(3)3883

コンピュータ・泉中央
仙台市七北田字高柳99 ☎022(375)4855

コンピュータ・気仙沼
気仙沼市字赤岩杉の沢 ☎0226(24)2626

受付時間 AM10:30▶PM7:00〈年中無休〉

全国どこでも **無料発送** / ご注文は **商品NOでどうぞ** / 担当は佐藤(裕)まで

低金利でお得な **OAクレジット** / 手軽なクレジット **頭金なし**

らくらくお支払い 長期 **60回払までOK!** / ゆっくりお支払い **11月からのお支払いでOK!**

クレジット又は現金でのお申し込みはお電話でお問い合わせ下さい。



ALERT!

未確認物体接近中

MEGA DRIVE

★パソコン・ゲームで大ヒットした3Dシューティング&
アドベンチャー・ゲームをメガドラ化！
★疑似3Dをいっさい排除した、メガドライブならではの
本格的全方向3D表示！
★大容量4メガROMによる美しいグラフィックとBGM！
★ゲームを途中でやめてもOKのバックアップ機能！



3Dシューティング& アドベンチャー・ゲーム

STAR CRUISER

スタークルーザー

年末発売予定！ 4メガROM（バックアップ機能付き）7,500円（税別）

©1988 Arsys Software Inc. ©1990 NCS Corp.
この商品は㈱セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 SEGA の使用を許諾したものです。

Young メサイヤ MASAYA NCS 日本コンピュータシステム株式会社
〒106 東京都港区西麻布4-16-13 第28森ビル TEL.03-486-6314（代表）
お問い合わせはソフトウェア プロダクト部（直通）03-486-6588（受付時間）9時～18時

C&C Computers and Communications

NEC



CD-ROM 歴史シミュレーションゲーム
ランペルール
L'EMPEREUR SLG
標準価格 9,800円(税別)
12,200円(税別)
withサウンド・ウェア
発売中
●対応機種
PC-8801mkⅡSR以降
■お問い合わせ先
光栄
TEL.044-61-6861代

CD-ROM ホラーアドベンチャーゲーム
ミラーズ 夢の血脈
MIRRORS AVG
標準価格 9,800円(税別)
10月中旬発売予定
●対応機種
PC-8801mkⅡSR以降
●CD-ROMドライブ、サウンドボードⅡ、アナログディスプレイが必要です
■お問い合わせ先
ソフトスタジオWING
TEL.0975-32-3929代

熱き心の雄叫びを聞け!

88シリーズに、CD-ROM対応の新作ゲームソフト登場。
迫力のサウンドと映画並みのビジュアルで、勇者の飽くなき闘いが繰り広げられる。
まさに、大容量を誇るCD-ROMならではの興奮だ。
ソフトラインナップの充実で、ますます拡がる88シリーズのリアリスティック・ワンダーランド。
みごと征服して凱歌をあげるのは、そう、君だ。

CD-ROM **DIOS RPG**
標準価格 9,800円(税別)
発売中
●対応機種
PC-8801mkⅡSR以降
●CD-ROMドライブが必要です。
●サウンドボードⅡ、ジョイスティック対応。
■お問い合わせ先
ザインソフト
TEL.0794-31-7453

CD-ROM **アルフェイム AVG**
標準価格 9,800円(税別)
発売中
●対応機種
PC-8801mkⅡSR以降
●サウンドボードⅡ対応。
■お問い合わせ先
ザインソフト
TEL.0794-31-7453

CD-ROM **DUEL SLG**
標準価格 9,700円(税別)
発売中
●対応機種
PC-8801mkⅡSR以降
■お問い合わせ先
呉ソフトウェア工房
TEL.048-646-0660

HARAKIRI SLG
標準価格 8,700円(税別)
発売中
●対応機種
PC-8801mkⅡSR以降
●2ドライブ専用
●サウンドボードⅡ、ジョイスティック対応。
■お問い合わせ先
ゲームアーツ
TEL.03-984-1136

CD-ROM **ドラゴンスレイヤー The Legend of Heroes RPG**
標準価格 8,700円(税別)
発売中
●対応機種
PC-8801mkⅡSR以降
PC-88VAシリーズ
●ジョイスティック対応。
■お問い合わせ先
日本ファルコム
TEL.0425-27-6501

[多彩に楽しいゲームソフトが勢揃い!]

CD-ROM **電子広辞苑 (PC-8800版)**
新村出編「広辞苑」第三版(岩波書店)の膨大な情報をCD-ROMに記録。必要な情報が高速で検索できます。見出しによる検索、後方/前方一致、条件検索などが可能です。
標準価格38,000円(税別)
発売中
●対応機種
PC-8801MH/MA/MA2/MC
●CD-ROMドライブ、高解像度ディスプレイが必要です。
■お問い合わせ先
日本電気ホームエレクトロニクス
光ディスク市場開発室
TEL.03-5232-6217

Xak Ⅱ RPG
標準価格 8,800円(税別)
発売中
●対応機種
PC-8801mkⅡSR以降
●ジョイスティック対応。
■お問い合わせ先
マイクロキャビン
TEL.0593-51-6482

CD-ROM **大航海時代 SLG**
標準価格 9,800円(税別)
12,200円(税別)
(withサウンド・ウェア)
発売中
●対応機種
PC-8801mkⅡSR以降
●サウンドボードⅡ対応。
■お問い合わせ先
光栄
TEL.044-61-6861

CD-ROM **三國志Ⅱ SLG**
標準価格14,800円(税別)
17,200円(税別)
(withサウンド・ウェア)
発売中
●対応機種
PC-8801mkⅡSR以降
●サウンドボードⅡ対応。
■お問い合わせ先
光栄
TEL.044-61-6861

CD-ROM CD-ROM対応ソフト RPG ロールプレイングゲーム SLG シミュレーションゲーム
フロッピィディスク版ソフト AVG アドベンチャーゲーム

●リアルなステレオサウンド

音楽用CDと同じ再生機能を採用。肉声などのナマの音が楽しめます。しかもFM音源6音、リズム6音、デジタルサンプリング機能、SSG音源3音など充実のサウンドシステム。もちろん、ステレオ出力だから、ゲームサウンドも大迫力です。

●クラス最高のスピードプレイ

8MHzメモリアクセスノーウエイトで、クラス最高の高速処理。大容量のソフトもスピーディな操作が可能です。

●余裕の大容量

CD-ROMは、フロッピィ500枚以上の大容量。大きなプログラムや、文字データ、画像・音データなどが余裕で収められています。



※PC-8801MC model 2
※ディスプレイは別売です。

NECパーソナルコンピュータ
PC-8800シリーズ
PC-8801MC

model 1(CD-ROMドライブ別売)本体標準価格……169,000円(税別)
model 2(CD-ROMドライブ標準搭載)本体標準価格……199,000円(税別)

■本広告は、PC-8800シリーズ用のアプリケーション・ソフトウェア等を紹介したものです。各ソフトウェア商品のお問い合わせは、各提供会社までお願いいたします。
■記載内容につきましては、正確を期しておりますが、ご購入の際は必ず各提供会社へ、対応機種・周辺機器・拡張装置等の確認をお願いいたします。
■記載の全商品の価格には、消費税は含まれておりません。
■画面は、ハメコミ合成です。画面に使用したイラストレーションは、実際の画面とは異なります。

もっと知りたいパソコンのすべて。/最新のハード&ソフトを一挙に展示。
NECパソコンフェア'90

東京 ●日時 10月18日(木)・19日(金)・20日(土)(3日間)10:00~17:00 ●会場 池袋サンシャインシティ コンベンションセンター(センターホールA・B、ユニバーサルホール)
大阪 ●日時 12月14日(金)・15日(土)(2日間)10:00~17:00 ●会場 インテックス大阪4・5号館
名古屋 ●日時 12月21日(金)・22日(土)(2日間)10:00~17:00 ●会場 中小企業振興会館(吹上ホール・ファッション展示場)

〈PC-8800シリーズ パソコン本体の技術的なご質問・ご相談にお電話でお答えします〉 NECパソコンインフォメーションセンター 東京03(452)8000 大阪06(943)9800
受付時間…9:00~17:00 月曜日~金曜日(祝日を除く) 電話番号は、よくお確かめのうえおかけください。

日本電気グループ

特別定価480円(本体466円) 雑誌18361-11 T4911836111487

第九巻第十一号通巻一〇一号 一九九〇年十月二十五日印刷 一九九〇年十一月一日発行 昭和五十七年十二月六日第三種郵便物認可
電波新聞社〒141東京都品川区東五反田一―十一―十五 電話〇三(四四五)六一一一