1990年10月1日発行(毎月1回1日発行)第9券第10号昭和57年12月6日第3種郵便物認可

マイコンBASIC Magazine

わかる!動かせる!パソコンの楽しさを伝える雑誌

OCT. 1990 10



特別定価480円(別冊付録共)

パソコン周辺機器ガイド 全国ショップが推奨する コンピュータ・ミュージック 機器/ソフト大紹介

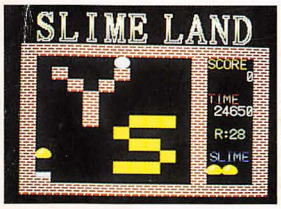
創刊100号記念号

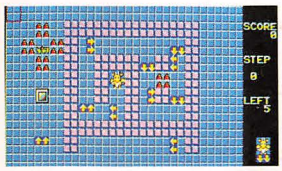
スーパーファミコン発売予定全ソフト掲載!

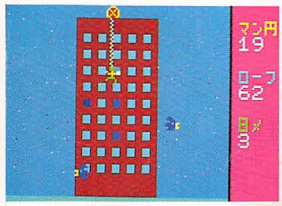
スクープ 松下からクロック28MHz CPU搭載の高速MSX発売!

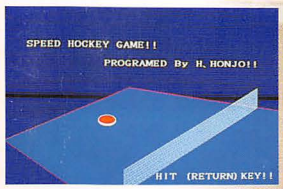
現行パソコン情報を網羅

誰にも打ち込める47本のプログラムを掲載









ファミリーコンピュータ
ツインファミコン
FM-7シリーズ
FM77シリーズ
FM77AVシリーズ
FM TOWNS
MSX/MSX2/MSX2+
MZ-1200/700
MZ-1500
MZ-2500シリーズ
MZ-2861
PC-6001/PC-6001mkⅡ
PC-6001mkⅡSR
PC-6601/PC-6601SR
PC-8001/PC-8001mkⅡ
PC-8001mkⅡSR
PC-8801/PC-8801mkⅡ
PC-8801mkⅡSR以降
PC-88VA/PC-88VA2
PC-88VA3
PC-9801/PC-9801E
PC-9801F/PC-9801M
PC-9801Vシリーズ
PC-9801Uシリーズ
PC-9801Lシリーズ
PC-98DO
PC-286
PC-286Vシリーズ
PC-286Uシリーズ
PC-286Lシリーズ
X1シリーズ
X1turboシリーズ
X68000
X68000ACEシリーズ
X68000PROシリーズ
X68000EXPERTシリーズ
PB-100/PB-110
PC-E500
PC Engine
メガドライブ
ゲームボーイ
AMIGA
IBM-PC
Macintosh

ホンキでPlayホンネでReview!!

今月のTARGET シムシティー

チャレンジャーAVG サイレントメビウス

NEW VIDEO GAME マジックソード

ファイナルラップ2 ©NAMCO

©CAPCOM

創刊100号記念特別付録 ホーム・コンピュータのすべてを掲載!

「パソコン・ガイドブック」1990年秋号



パソコン/海外パソコン/アーケード/ファミコン/PCエンジン/メガドライブ/ゲームギア/ゲームボーイ/ゲーム・ミュージック&ビデオの新作・ヒット情報満載

SHARP

New-Life People

ひらかれた知性。





ザ・ワークステーション。80Mバイト(SCSI仕様)ハードディスク、SCSIインターフェイスを標準装備。

SUPER HD

本体＋キーボード＋マウス・トラックボール

CZ-623C-TN(チタンブラック) 標準価格498,000円(税別)

アートの系譜。

EXPERT II

本体＋キーボード＋マウス・トラックボール

CZ-603C-BK(ブラック)・-GY(グレー) 標準価格338,000円(税別)/HDタイプ CZ-613C-BK(ブラック) 標準価格448,000円(税別)

ニュースタンダード。

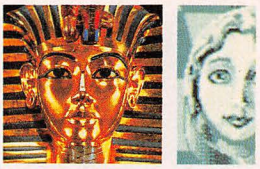
PRO II

本体＋キーボード＋マウス

CZ-653C-BK(ブラック)・-GY(グレー) 標準価格285,000円(税別)

HDタイプ CZ-663C-BK(ブラック)・-GY(グレー) 標準価格395,000円(税別)

資料請求券
X68000
B-ウ
10年



次代のユーザーインターフェイスを象徴する"SX-WINDOW"※搭載。

今回のX68000ニューシリーズのデビューに関して、ハードウェア以上にウィンドウ環境の提供に耳目が集中したことは、昨今のビジュアルユーザーインターフェイス事情をふまえれば、当然のことと言えるでしょう。マルチウィンドウを駆使してX68000をコントロールする、待ち望まれていた環境がこのSX-WINDOWによって実現されるのです。何の予備知識もなしにこのウィンドウに接した方は、一見して従来のビジュアルシェルのバージョンアップと思われるかもしれませんが、本質的には全く異質のものと言えます。ひとつのウィンドウである仕事をさせながら、別のウィンドウで違う仕事にとりかかる。ひとことで言えばアプリケーションを実行させる環境としてのウィンドウであるということ。これまでのビジュアルシェルではできなかったシーンを生み出しています。複数のアプリケーションを同じ操作のもとで走らせたり、アプリケーション相互でデータのやりとりが可能になるわけです。そして、次代のインテリジェンスを鮮やかに象徴する4階調のハイセンスな画面処理——。SX-WINDOWをターゲットとしたアプリケーション開発もすでに推進されており、これからの展望という点からも大いに期待されるところです。また、このSX-WINDOWはディスクによって供給され、BIOSの高速化(平均2倍)も含めてOSであるHuman68kの機能を拡張。ニューシリーズのみならず、すべてのX68000でこの新しい環境が享受できます。



※SX-WINDOWの起動には、メインメモリ2MBが必要です。CZ-600C/601C/611C/652C/653C/662C/663CでSX-WINDOWをご使用の際には、あらかじめ別売の1MB増設RAMボードを増設してください。

NEW

X68000

PERSONAL WORKSTATION

SUPER·EXPERT·PRO

充実のディスプレイラインアップ

15型カラーディスプレイテレビ(ドットピッチ0.39mm)	CZ-602D-BK(ブラック)・-GY(グレー※)	標準価格 99,800円(チルトスタンド同梱・税別)
15型カラーディスプレイテレビ(ドットピッチ0.39mm)	CZ-605D-BK(ブラック)・-GY(グレー)	標準価格115,000円(スピーカー2個/チルトスタンド同梱・税別)
15型カラーディスプレイテレビ(ドットピッチ0.31mm)	CZ-613D-TN(チタンブラック)・-BK(ブラック)・-GY(グレー)	標準価格135,000円(スピーカー2個/チルトスタンド同梱・税別)
14型カラーディスプレイ(ドットピッチ0.31mm)	CZ-603D-BK(ブラック)・-GY(グレー)	標準価格 84,800円(チルトスタンド同梱・税別)
14型カラーディスプレイ(ドットピッチ0.31mm)	CZ-604D-BK(ブラック)・-GY(グレー)	標準価格 94,800円(スピーカー2個/チルトスタンド同梱・税別)
21型カラーディスプレイ(ドットピッチ0.52mm)	CU-21HD-BK(ブラック)	標準価格148,000円(スピーカー2個同梱・税別)

※印の商品は在庫僅少です。

シャープX68000 パソコン教室開催中

●会場:市ヶ谷教室 シャープ東京支社ビル●コース:入門コース・表集計コース・音楽コース・絵画コース●申込受付電話番号:(03)260-8365●受講料:2,000円(税別)

EXEリーダーズグッズ プレゼント実施中

●いま、EXE会員よりご紹介のお客様がEXEショップでX68000シリーズを購入されますと、EXE会員にEXEリーダーズグッズをプレゼントします。詳しくはEXEショップにお問い合わせください。●また、X68000シリーズをご購入のお客様は、ぜひEXEクラブにご入会ください。

●お問い合わせは…シャープ㈱電子機器事業本部システム機器営業部 〒545大阪市阿倍野区長池町22番22号☎(06)621-1221(大代表)
電子機器事業本部液晶映像システム事業部第2商品企画部 〒162東京都新宿区市谷八幡町8番地☎(03)260-1161(大代表)

シャープ株式会社

C&C Computers and Communications

お互いの得意なことを知っています。



つながるぞ ひろがるぞ NECのパソコン 国内シェアNo.1

NEC

NECのパソコンの実力を100%発揮させるのは、やっぱりNECのディスプレイ。

ディスプレイ選びのポイントは、実力と相性です。高度な機能はもちろん、さらにパソコンとディスプレイが互いの実力を充分に発揮しあえる、そんな相性の良さが大切。No.1パソコンPCシリーズの実力に合わせて豊富にそろえたNECディスプレイのラインアップの中から、最適の1台をお選びください。

●スピーカ内蔵で楽しさ倍増のPC-KD862S。
新しく登場したPC-KD862Sは、アナログRGB入力専用で、縦方向のライン数を400ラインと200ラインに自動切り替えする高解像度ディスプレイ。また、本体の両側にスッキリと内蔵されたスピーカで、クリアなステレオサウンドが楽しめます。

NEW



PC-KD862S

14型高解像度カラーディスプレイ
標準価格 99,800円(税別)
- マルチシンク2モード(15.98kHz・24.83kHz)自動切り替え。
- 音声出力2.6W(1.3W+1.3W)スピーカ内蔵。
- 回転台付。

アナログRGB入力専用
カラーディスプレイ標準機。



PC-KD854N

14型高解像度カラーディスプレイ
標準価格 84,800円(税別)
- 640ドット×400ラインの高解像度表示が可能。
- 表示文字は、2,000文字対応。
- NEWデザイン。
- 回転台付。

ドットピッチ0.31mmの
高精細度タイプ。



PC-KD853N

14型高解像度カラーディスプレイ
標準価格 118,000円(税別)
- 640ドット×400ラインの高解像度表示が可能。
- 表示文字は、2,000文字対応。
- NEWデザイン。
- 回転台付。

スピーカ標準装備で
リアルな音を実現。



PC-KD863S(W)

15型高解像度カラーディスプレイ
標準価格 118,000円(税別)
- マルチシンク2モード(15.98kHz・24.83kHz)自動切り替え。
- 音声出力5.0W(2.5W+2.5W)の着脱式スピーカ。
- 回転台付。

M I L Y

(ディスプレイ)

PCエンジンゲーム機能を内蔵した
高解像度ディスプレイ。



PC-KD863G

15型高解像度カラーディスプレイ
標準価格 138,000円(税別)
- マルチシンク2モード(15.98kHz・24.83kHz)自動切り替え。
- 専用回転台付。

©SEGA 1988 ©NEC Avenue 1989
※画面はハメコミ合成です。

アナログRGB入力専用タイプの
高解像度ディスプレイ。



PC-KD861

14型高解像度カラーディスプレイ
標準価格 138,000円(税別)
- マルチシンク2モード(15.98kHz・24.83kHz)自動切り替え。
- 表示文字は2,000文字対応。
- 回転台付。

2モード自動切り替えの高精度
モノクロディスプレイ。



PC-MD751

14型高解像度モノクロディスプレイ
標準価格 49,800円(税別)
- マルチシンク2モード(15.98kHz・24.83kHz)自動切り替え。
- 2,000文字対応。
- 接続ケーブル添付。

ディスプレイ	画面	型名	解像度(ドットピッチ)または表示色	ディスプレイ添付ケーブル	PC-8801FE2/MC	PC-98DO/98LT■1	PC-9801LV/LX/LS■2	PC-9801EX/ES/RX/RS/RA
カラーディスプレイ	14インチ	PC-KD862S	0.39mm(マルチシンク2モード)	専用ケーブル	○	○	○	○
		PC-KD853N	0.31mm(専用高解像度)	専用ケーブル	○	○	○	○
		PC-KD854N	0.39mm(専用高解像度)	専用ケーブル	○	○	○	○
		PC-KD861	0.31mm(マルチシンク2モード)	PC-CA402	○	○	○	○
	15インチ	PC-KD863G	0.39mm(マルチシンク2モード)	PC-CA402	○	○	○	○
モノクロディスプレイ	14インチ	PC-MD751	ホワイト(専用高解像度)	専用ケーブル	×	○	×	○

○…接続できます。 ×…接続できません。

■1:接続する際はCRTアダプタPC-98LT-02(別売)が必要です。
カラーディスプレイとの接続時は単色表示となります。
■2:PC-9801LV/LX/LSの上にCRTディスプレイをのせる場合、CRT置き台PC-9801LV-16(別売)が必要です。

※本広告に掲載の全商品の価格には消費税は含まれておりません。ご購入の際、消費税が付加されますので、ご承知おき願います。

■画面サイズ(単位:インチ)
お好きなサイズを目的に合わせて選択できます。

■RGB入力端子
R(赤)、G(緑)、B(青)の原色信号を、直接入力するための端子です。

■ドットピッチ(単位:mm)
数字が小さくなるほど、細部まではっきりと表現。

■回転台
視線に合った位置を上下左右に調節できます。

■ビデオボード/ビデオアートボード対応
グラフィックやビデオの映像が表示できます。

■サウンド機能
ステレオサウンドを再生可能にするスピーカ標準装備。

■PCエンジン内蔵
続々と登場する多彩なソフトが楽しめます。

日本電気グループ

<技術的なご質問・ご相談に電話でお答えします。>NECパソコンインフォメーションセンター 受付時間…9:00~17:00
月曜日~金曜日(祝日を除く) 東京03(452)8000 大阪06(943)9800

FUJITSU

感動をさきどり。

FMTOWNSソフトコレクション海外編 8

Ultima® Trilogy™ I・II・III

(ウルティマトリロジー I・II・III)

提供価格:¥12,800(税別)
提供会社:富士通㈱
提供時期:9月末提供予定

Ultima and Lord British are Trademarks of Richard Garriott
Copyright 1979, 1980, 1981, 1990 (C)Origin Systems, Inc.
This product is published under a license from Origin Systems, Inc.
All Rights Reserved.



明るくシンプルな2D移動画面。
ウルティマの世界は広い。さあ、探険を始めよう。

あの伝説的名作、ウルティマシリーズ3部作がFM TOWNSでよみがえる。

● **第一部**　平和な大地が広がっていたソーサリアの村々は、災厄にみまわれ、どう猛な下等生物の群が人々を襲うようになった。忌まわしい魔法使いモンデインによる第一暗黒期だ。

● **第二部**　モンデインの弟子、魔女ミナクスが成長し、世界は第二暗黒期を迎えた。2111年の大災害で地球は破壊されてしまった。残された道は一つ。時間と空間を旅し、悪の根源を断つことだ。

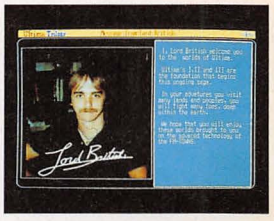
● **第三部**　モンデインとミナクスとの間で何かが生み出されたことが判明した。それが何か分からぬまま、世界は悪に包まれていった。手掛かりは一隻の廃船の看板に血で書きつけられたEXODUSという文字だけだった。



オリジナルのグラフィックとサウンドによるオープニング画面。冒険に挑む勇者になりきれるかな。



おどろおどろしいBGMが鳴り響く恐怖の地下迷宮。



ご存じロードブリティッシュの声が聞けちゃう。

'90年代は
ハイパーメディア時代

富士通のパソコン FM TOWNS



〈フロッピィディスクタイプ〉
●モデル1F 本体標準価格¥318,000(税別)
(3.5インチFDD1基、メインメモリ1MB)
●モデル2F 本体標準価格¥378,000(税別)
(3.5インチFDD2基、メインメモリ2MB)
〈ハードディスク内蔵タイプ〉
●モデル1H 本体標準価格¥458,000(税別)
(3.5インチFDD2基、ハードディスク20MB内蔵、メインメモリ1MB)
●モデル2H 本体標準価格¥548,000(税別)
(3.5インチFDD2基、ハードディスク40MB内蔵、メインメモリ2MB)

モデル2Hセット

※本体には、キーボード、カラーCRT、ソフトウェアは含まれておりません。

本広告に掲載の商品について消費税は含まれておりません。ご購入の際、商品ならびにそれに関する消耗品等および役務について、消費税が付加されますので、ご承知おき願います。

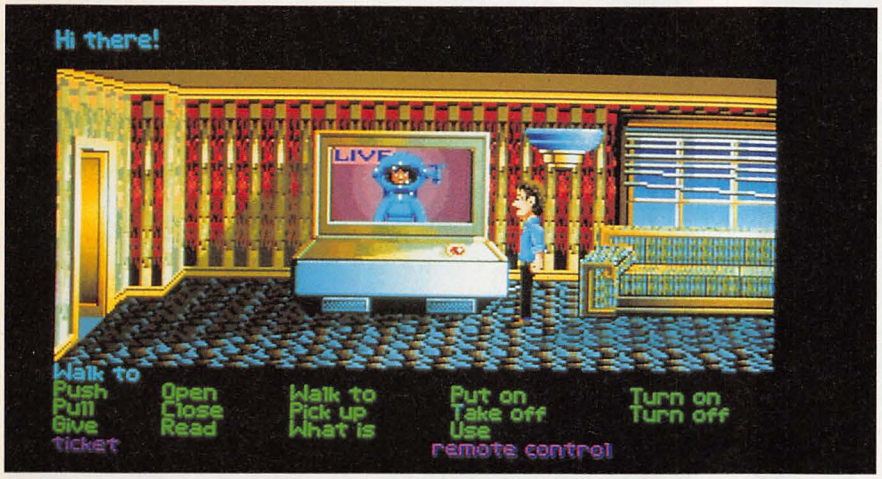
FM TOWNS フリーウェアコレクション No.2

FM TOWNSで動作する200本のフリーウェア(パソコン愛好者が自作した開発ツールやゲームソフト等)をCD-ROM1枚で提供。
全国のFM TOWNSプラザおよび富士通プラザでの提供のほか、通信販売も実施致します。
■通信販売の申し込み方法〔郵便為替にて申込を受付、通信販売を致します〕
●口座番号:東京8-62076
●加入者名:株式会社ハイパーメディア 〒107 東京都港区元赤坂1-7-20 ☎(03)408-9661
●費用:2,369円〔本体価格2,300円+消費税69円〕 ※通信欄に、送付先住所、氏名、数量を記入して下さい。

FM TOWNSインフォメーションサービス〔お問い合わせ時間〕10:00AM～6:00PM 月～土(祝日を除く)
東京(03)5690-0032 大阪(06)359-1724／●札幌(011)222-5476 ●青森(0177)23-3291 ●仙台(022)267-5250
●つくば(0298)56-5113 ●千葉(0472)22-3117 ●東京(03)646-0816 ●立川(0425)28-1567 ●横浜(045)201-3101 ●川崎(044)244-5218 ●藤沢(0466)24-6072 ●新潟(025)244-8295 ●富山(0764)42-6877

夢をかたちに
信頼と創造の富士通

FM TOWNSの海外ソフト。



FMTOWNSソフトコレクション海外編10

Zak Mckracken
(ザック・マックラッケン)

ZAK McKRACKEN

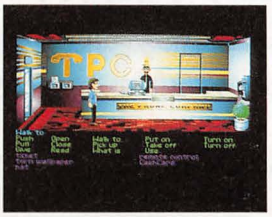
提供価格:¥8,800(税別)
提供会社:富士通㈱
提供時期:近日提供

TM&©1990 LucasArts Entertainment Company.
All Rights Reserved. Used Under Authorization.

ルーカスフィルムが送る、コミカルアドベンチャーゲームの傑作。

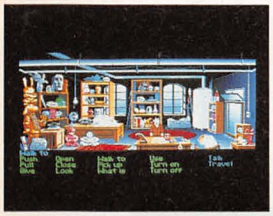


質屋にはザックの旅に役立ちそうなものがいろいろあるぞ。



ザックの家の隣の電話局。さて、宇宙人はどこに?軽一い気持ちでいろいろ試してみよう。

1997年、地球制覇を企む宇宙人が造りだしたスチュピィディティ・マシーンのおかげで、この世の愚かさかげんは最高潮。スチュピィディティ・マシーンは人間のIQを一桁に減らす恐るべきマシーンだ。宇宙人の野望を阻めるのは、ザック・マックラッケンただひとり。面倒なことに彼は大ぼら記事で有名な「ナショナル・インクイジター」の新聞記者だ。「エイリアン電話局を占拠」のトップ記事を読者たちは信じようとしない。厳しい状況のなかで、ザックは彼を信じる3人の女の子と協力して古代遺跡の謎を解き、スチュピィディティ・マシーンを破壊しなくてはならないのだ。



FMTOWNSソフトコレクション海外編7

INDIANA JONES™ and the LAST CRUSADE
THE GRAPHIC ADVENTURE
(インディ・ジョーンズ/最後の聖戦)

ルーカスフィルム社が総力をあげて制作した、ご存じ同名映画のゲーム化。
提供価格:¥8,800(税別)
提供会社:富士通㈱
※メモリ2MB、キーボード必要

TM&©1990 LucasArts Entertainment Company. All Rights Reserved.
Used Under Authorization.



FMTOWNSソフトコレクション海外編9

the Manhole™
(ザ・マンホール)

華麗な映像と音楽がおりなすファンタジーランドへ出発しよう。
提供価格:¥8,800(税別)
提供会社:富士通㈱

the Manhole is a trademark of Cyan.
©1990 Activision.
Used under license from Activision
All rights reserved.



FMTOWNSソフトコレクション海外編11

LOOM(ルーム)

ルーカスフィルムが映画的手法で見せるファンタジーアドベンチャー。
提供価格:未定
提供会社:富士通㈱
提供時期:未定

TM&©1990 LucasArts Entertainment Company. All Rights Reserved.
Used Under Authorization.

特報
あの話題ソフト
DRAKKHEN™
近日発売

(INFOGRAMES tm logo) DRAKKHEN tm c 1989, 1990 INFOGRAMES
Published under License from INFOGRAMES S.A.
INFOGRAMES and DRAKKHEN are Trademarks of INFOGRAMES S.A. and are Used with Permission.
All Rights Reserved. Licensed in Conjunction with JPI is Optional and at the Discretion of License.

わくわくFMTOWNS DAY《エイトレイクス・ゴルフ・クラブ ゲーム大会》
9/23(日)・24(月) 13:00~13:30 15:00~15:30 各FMTOWNSプラザにて開催

8つの湖と森林が美しくレイアウトされたオリジナルゴルフコース。
あなたのテクニックで思いきりチャレンジしてみよう。
(※詳細は、各FMTOWNSプラザにお問い合わせください。)

FMTOWNSプラザ秋葉原☎(03)251-2055、FMTOWNSプラザなんば☎(06)646-3173、FMTOWNSプラザ大須☎(052)251-7232

●金沢(0762)62-7032 ●長野(0262)24-3831 ●静岡(0542)52-8674 ●浜松(0534)53-7106 ●名古屋(052)261-5141 ●京都(075)231-6610 ●神戸(078)332-1247 ●松江(0852)24-0334 ●広島(082)211-1759
●山口(0839)25-5453 ●高松(0878)51-8125 ●北九州(093)521-8828 ●福岡(092)713-4392 ●大分(0975)38-0616 ●沖縄(0988)63-7248
現在、お持ちのFMシリーズに関するお問い合わせにつきましても、上記にて承ります。

FUJITSU

夢をかたちに
信頼と創造の富士通

最新!注目! FM TOWNSソフト情報



[エイトレイクス・ゴルフ・クラブ]

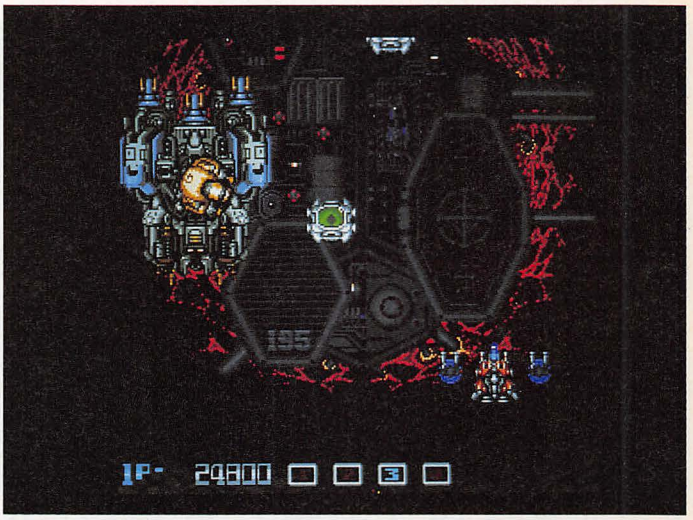
NEW 3D GOLF SIMULATION
EIGHT LAKES G.C.TM
T&E SOFT ORIGINAL COURSE

遙かなるオーガスタに続く、待望のニューコース現る!

目にも鮮やかな8つの湖、緑豊かな丘陵と森林、変化に富んだシチュエーションが実在のコースを凌ぐ。研ぎ澄まされた状況判断が、コース戦略の妙味を教えてくれる。ドラマチックな18ホールが新たな興奮を呼び起こす。

提供価格:¥5,800(税別)
提供会社:㈱ティーアンドイーソフト

※メモリ2MB必要
※本製品には「遙かなるオーガスタ」が必要です。
※「エイトレイクス・ゴルフ・クラブ」単体では動作いたしません。



[イメージファイト]

ゲームセンターでロングヒットを記録したシューティングゲーム。シューティングゲームを変えた傑作がついにFM TOWNSで!

縦スクロール・シューティングゲームの傑作、イメージファイトを、FM TOWNSに完全移植。戦闘シミュレーションステージ(イメージファイト)をクリアして、実践ステージ(リアルファイト)を制覇しろ。多種の特殊攻撃パーツや2種類の〝ポッド〟、スピード可変システムを駆使して人類を敵から救うのだ。

提供価格:¥9,800(予価・税別)
提供会社:㈲ビング
提供時期:11月提供予定

※メモリ2MB必要

©1988 IREM CORP.
©1990 VING



バブルボブル

ゲームセンターでお馴染みのアクションゲームだ!
提供価格:¥9,800(税別)
提供会社:㈲ビング
提供時期:9月提供予定

※メモリ2MB必要

©VING 1990 Licensed from TAITO CORP.



T·D·F

あの名作シミュレーションがFM TOWNSで復活!
提供価格:¥8,800(税別)
提供会社:データウエスト㈱
提供時期:9月提供予定

※メモリ2MB必要



ギャラクシーフォースII

スペースアドベンチャーへさあ、挑戦しよう!
提供価格:¥9,800(税別)
提供会社:㈱CSK総合研究所
提供予定

※メモリ2MB必要

©SEGA 1988 REPROGRMMED GAME ©CRI 1990



プロ野球ファミリースタジアム '90年度ペナントレース版

ナムコ制作の究極野球ゲームがFM TOWNSで新登場!
提供価格:¥7,800(税別)
提供会社:㈱ゲームアーツ
提供時期:9月提供予定

©株式会社ナムコ

'90年代は
ハイパーメディア時代

富士通のパソコン
FM TOWNS

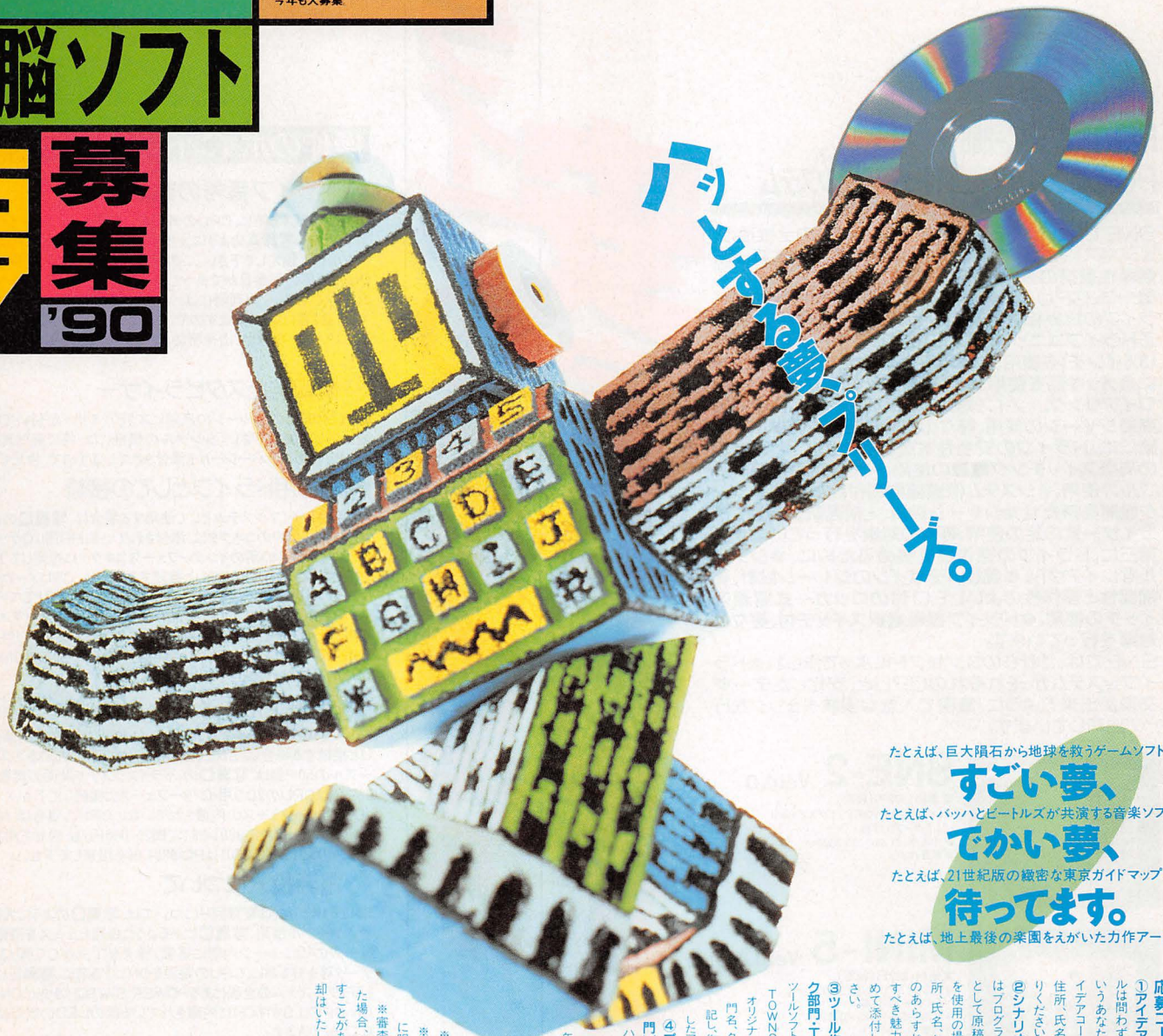
夢をかたちに
信頼と創造の富士通

FUJITSU

FM TOWNS 電脳ソフト曲募集 '90

あれもできる これもできる
ハイパーメディアのとびぬけた表現力が、
どんな夢だってかなえてくれる
ハガキ一枚のアイデアから、
本格的なプログラム作品まで
世界にたったひとつしかないパソコンソフト、
今年も大募集。

■主催：フジテレビ
■後援：ニッポン放送・産経新聞社
■協賛：富士通㈱・ソフトバンク㈱



たとえば、巨大隕石から地球を救うゲームソフトを。
すごい夢、
たとえば、バッハとビートルズが共演する音楽ソフトを。
でかい夢、
たとえば、21世紀版の緻密な東京ガイドマップを。
待ってます。
たとえば、地上最後の楽園をえがいた力作アートを。

FM TOWNS電脳ソフト夢募集'90

応募コース・応募方法

①アイデアコース ビジネス・ゲーム・アート等ジャンルは問わず、「こんなパソコンのソフトがあったなら」というあなたのアイデアをお気軽に。ハガキが封書に、アイデアコースと明記の上、アイデアの内容、タイトル、住所、氏名、年齢、職業、電話番号を記入してお送りください。

②シナリオコース パソコンを使用するゲーム、またはプログラムのシナリオ。ジャンルは問いません。原則として原稿用紙(20枚～40枚程度)で。ワープロなどを使用の場合、書式は自由。必ず、表紙(タイトル、住所、氏名、年齢、職業、電話番号)、概略(ストーリーのあらすじやゲームの目的)、特長(シナリオの特筆すべき魅力)のそれぞれを原稿用紙1枚以内にまとめて添付し、シナリオコースと明記の上、お送りください。

③ツール作品コース(グラフィック部門・ミュージック部門・TOWNS GEAR部門) FM TOWNS用ツールソフトである、"おっとアニメ君"、"MUSIC PRO TOWNS"、TownsGEAR等を利用して作成したオリジナル作品。作品を納めたフロッピィに、コース名、部門名、タイトル、住所、氏名、年齢、職業、電話番号を明記し、作品概略、操作方法を添えてください。作成に使用したアプリケーションソフトは、そのソフト名も記入。

④プログラムコース(ゲーム部門・実用部門) FM TOWNSで操作可能なプログラム。ハイパーメディアを最大限に活用したものを求めます。プログラムを納めたフロッピィに、コース名、部門名、タイトル、住所、氏名、年齢、職業、電話番号を明記し、作品概略、操作方法を添えてください。作成に使用した市販流通ソフトについては、そのソフト名も記入。コンパイルしたプログラムについては、ソースもフロッピィに入れてください(できれば、ソースリストも同封)。

※1作品1通とします(一人何通でも可)。
※いずれのコースも、未発表オリジナル作品に限ります。
※審査結果発表までに二重投稿が明らかになった場合、審査結果に関わらず、賞の授与を取り消すことがあります。また、原則として応募作品の返却はいたしません。

応募資格
パソコンに興味のある方なら、年齢、職業、個人、グループは問わず、誰でもOK(主催・協賛各社の社員はのぞく)

賞金・賞品
ソフトグランプリ(1名)
賞金100万円＋FM TOWNS 一式
コース大賞(各コース1名 計4名)
賞金50万円＋FM TOWNS 一式
優秀賞(各コース各部門2名 計14名)
賞金20万円
特別賞(若干名)
賞金10万円
入選(500名)
記念品を進呈。

締切 1990年10月20日(土)(消印有効)

発表 1990年12月中旬に発表。

審査員
嵐山光三郎(作家)
柴門ふみ(漫画家)
中沢新一(東京外国語大学助手)
星加純郎(月刊Oh!FM編集長)
宮沢りえ(FM TOWNSキャラクター)
向谷 実(ミュージシャン)ほか (五十音順・敬称略)
以上の方々に加え、主催・協賛各社の代表者で構成される審査員により、厳正な審査を行ないます。

※応募作品の著作権は作者に帰属します。ただし、その作品の商品化の優先権はフジテレビおよび富士通にあるものとします。尚、応募作品は、ソフトメーカー、映像・出版会社、個人アーティストの交流の場であるFM TOWNSコンソーシアムで商品化を検討する場合があります。商品化の際は、著作者との協議の上で、著作者に相当の著作料または印税を支払うものとします。また、審査結果発表の際など、その告知広告などに、作品の一部または全部を使用することがあります。

応募先・お問い合わせ先
〒104 東京都中央区築地1-12-7 清華ビル6F
「FM TOWNS電脳ソフト夢募集'90」事務局B係
☎03-544-4355
平日の月～金(10:00AM～5:00PM)



モデル2Hセット

'90年代は
ハイパーメディア時代

- これまでのフロッピィディスク540枚分の大容量を持ったCD-ROMを標準装備。
- ケタはずれの表現力を発揮する32,000色同時発色やFM音源6ch・PCM音源8ch。
- 充実したアプリケーションソフト。

〈フロッピィディスクタイプ〉
●モデル1F 本体標準価格¥318,000(税別)(3.5インチFDD1基、メインメモリ1MB)
●モデル2F 本体標準価格¥378,000(税別)(3.5インチFDD2基、メインメモリ2MB)

〈ハードディスク内蔵タイプ〉
●モデル1H 本体標準価格¥458,000(税別)(3.5インチFDD2基、ハードディスク20MB内蔵、メインメモリ1MB)
●モデル2H 本体標準価格¥548,000(税別)(3.5インチFDD2基、ハードディスク40MB内蔵、メインメモリ2MB)

※本体には、キーボード、カラーCRT、ソフトウェアは含まれておりません。※本広告に掲載の商品について消費税は含まれておりません。ご購入の際、商品ならびにそれに関する消耗品および役務について、消費税が付加されますので、ご承知おき願います。

富士通のパソコン
FM TOWNS

ドライブの読み書きが安定していますか？

PC-9801/PC-286/ PC-386シリーズ用外付けFDDシステム

SNEでは、フロッピィードライブシステムの全機種が、ビジネスにも安心して使えるように、隅ずみに渡って、信頼性重視の設計をしています。
第一に、CPUとの高いマッチング特性を持たせて、ドライブの読み書きを安定させるために、**★NECの純正ドライブユニットFD1157D(5インチ)／FD1137D(3.5インチ)を使用、★信号ラインの全てのコンタクトに金メッキ品を使用、★信号ラインを短縮するためのワイアリング、★ノイズ対策万全のハイシールド設計の高級シャーシの使用、等々の対策を行っています。**
第二に、ドライブの安全性を高めるために、★大容量の高級スイッチング電源の使用、★大容量の電源ケーブルの使用、★システム保護機能の付設、★ヒートシンク機能を持たせたシャーシ設計、★横転防止用スタビライザー式の足の使用、等々の対策を行っています。
第三に、ドライブの操作性を高めるために、●シンプルなレイアウト、●美しいデザインのシャーシ設計、●視認性と操作性のよいLED付のロッカー式電源スイッチの使用、●ドライブ番号選択スイッチ付、等々の対策を行っています。
SNEでは、これらのコンセプトによって作られたドライブシステムが、それぞれのCPUと、安定したデータ交換が出来るように、厳密で入念な実装チェックを行って出荷しています。



SNE-2 Ver4.0
定価85,000円(税別)
- 5インチ(2HD/2DD)ドライブ×2、HD用I/Oケーブル付属
- 寸法/H174×W123×D300mm
- 重量/4.4kg



MINI-5 Ver3.0
定価44,800円(税別)
- 5インチ(2HD/2DD)ドライブ×1、HD用I/Oケーブル付属
- 寸法/H174×W80×D333mm
- 重量/3.4kg

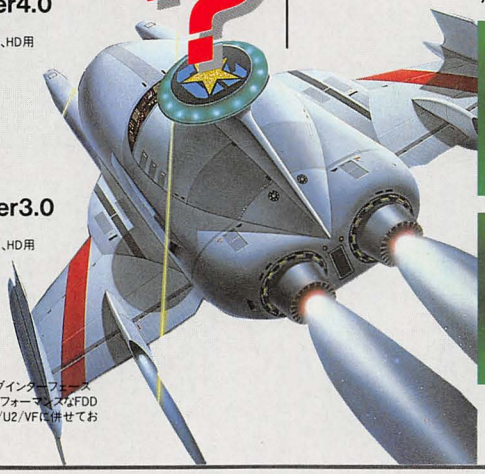


SNE-3 Ver4.0
定価75,000円(税別)
- 3.5インチ(2HD/2DD)ドライブ×2、HD用I/Oケーブル付属
- 寸法/H130×W100×D250mm
- 重量/2.3kg



MINI-3 Ver3.0
定価39,800円(税別)
- 3.5インチ(2HD/2DD)ドライブ×1、HD用I/Oケーブル付属
- 寸法/H130×W60×D250mm
- 重量/1.6kg

INTER-8
定価18,000円(税別)
- 8インチ/5インチHD/3.5インチHDドライブインターフェースが内蔵されていないCPUの為のハイパフォーマンスなFDD用インターフェースです。PC-9801E/F/U2/VFに併せてお使い下さい。



操作のポイント

①ドライブ番号の設定
CPUと接続する時に、CPUの外側の、何番目のドライブシステムとして使用するかを、**写真A**のように、ドライブシステムの背面にあるスライドスイッチを用いて設定して下さい。この場合、設定するドライブ番号は、あくまでCPUの外側の何番目かであって、CPUに内蔵されているドライブは数に入れないで下さい。出荷時には、シングルの機種では1番、デュアルの機種では1番2番になっていますので、CPUに、他の、外付ドライブシステムを接続していない場合は、出荷時のままで、そのまま使用出来るようになっています。

②横転防止スタビライザー
写真Bのように、シャーシの底部にスタビライザーが付いていますので、必要に応じて使用下さい。シングルの機種には、特に有効だと思います。また、滑り止めのラバーシールも添付されていますので、併せて、利用下さい。

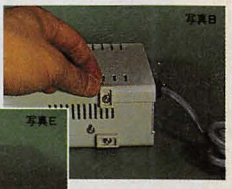
③HD用ドライブとしての接続
HD用のドライブシステムとして使用する場合は、**写真C**のように、背面にある青色の50Pのコネクタに、添付されている、HD用I/Oケーブルを使用して、CPU側のHD用のインターフェースコネクタに接続して下さい。ラップトップ、ブック、ノート型のCPUと接続する場合は、CPUメーカーの専用ケーブルを、別途用意して下さい。SNEでも、エプソン用としてFW-NOTE-36P、NEC用としてFW-NOTE-110Pと、よりコストパフォーマンスの高いものを用意しています。また、PC-9801E/F/U2/VF等のHD用インターフェースが内蔵されていない機種に接続する場合は、SNEの1MBFDD用インターフェース、INTER-8と併せて使用下さい。

④2DD用ドライブシステムとしての接続
PC-9801F/U2/VF等の2DD用のインターフェースが内蔵されているCPUと接続する場合は、SNEの専用ケーブルFW-2DDをお求め下さい。ケーブルの50P側は、**写真C**の、ドライブシステム背面の青色のコネクタに、36P側はCPUの2DD用インターフェースに接続して下さい。上記以外の、2DDインターフェースの内蔵されていないCPUの場合は、NECの2DD用インターフェースPC-9801-09(定価25,000円)も、併せて用意して下さい。但し、初期型のPC-9801はPC-9801-08を用意して下さい。

⑤電源投入について
SNEのドライブは電源回りについては、**写真D**のように大容量のプラグ付きケーブル使用、**写真C**にあるように保護ヒューズを搭載したり(3・5インチタイプはシャーシ内部に搭載)様々な工夫がして有りますが、大切なデータ等を守る為に、CPUの電源をONにする前に、**写真E**に見えるような、ドライブシステムの全面にあるPOWER SWITCHを先にONにして下さい。ON-OFFはSWITCHに内蔵されている緑のLEDの点灯によって確かめることができます。

⑥グリーンアクセサリの利用
複数台のドライブを使用する場合とか、ドライブ番号を常時固定して使用する場合には、全面パネル上部にあるグリーンのアクセサリの上に記入したシールで貼っておくと便利です。











株式会社 エス・エヌ・イー 〒110 東京都台東区上野1-1-12 新広小路ビル2F
TEL. 03-836-5360 FAX.03-835-0571

ステレオでなければ楽しくない!!
EMSでなければもう古い!!

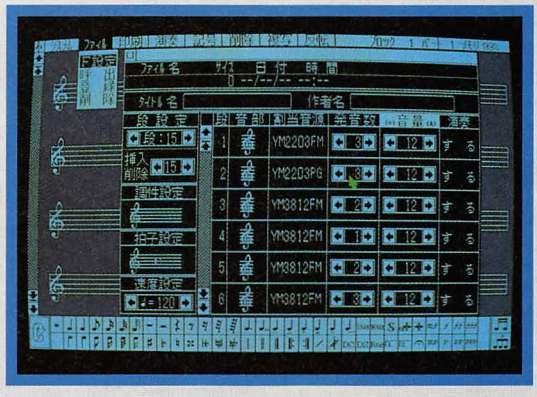


SOUND MUSICIAN 5HD/3.5HD

SOUND ORCHESTRAシリーズ用
譜面入力式音楽ソフト　定価¥25,000(税別)

LITTLE MUSICIAN 5HD/3.5HD

PC-9801シリーズFM音源用 譜面入力式音楽ソフト
定価¥12,000(税別)



お待たせ致しました、待ちに待った本格的ミュージックソフトSOUND MUSICIANの登場です。五線譜の画面にマウスを使って、音楽記号を記入するだけで、誰でも簡単にコンピュータミュージックをステレオで楽しめます。勿論、美しい画面、豊富な記号、スピーディな操作性は当然の事です。SOUND ORCHESTRAシリーズと併せて使う事によって*最大15段の作成パート数*最大15段の同時発音数*最大15段の印刷段数*最大15音連譜*最大5音のリズム音*ステレオ演奏可*音部記号7種類*装飾記号付*省略記号付*符鉤の向きの自動選択可*符鉤の連結の自動選択可*メロディとコード指定で自動演奏可*スコア譜、パート譜、ピアノ譜で高品質な印刷可*作成した楽譜が、BASICや一太郎での利用可*等々、まだまだここに書ききれないほど豊富な機能が搭載されています。従来のソフトで叶えられなかったミュージックソフトへの夢がここに実現しました。勿論、ハードウェアの機能までしか使えませんけれども、NEC純正のPC-9801-26K及びコンパチ機、LITTLE ORCHESTRAにも使用可能です。また純正機、コンパチ機、LITTLE ORCHESTRAのユーザーの為に、SOUND MUSICIANの最大15音の機能から、最大6音に機能簡略化して、よりコストパフォーマンスを高めたミュージックソフト、LITTLE MUSICIANも用意しました。勿論、音数以外は、美しい画面も簡単な操作方法も、SOUND MUSICIANそのままです。お好みに合わせて選んで下さい。

SOS1 定価¥5,000(税別)

サウンドオーケストラ用 ユーティリティソフト

サウンド オーケストラ グイ

SOUND ORCHESTRA-V

ORCHESTRAシリーズ対応機種：●NEC PC-9801シリーズ●EPSON PC-286/386シリーズ
(NEC純正FM音源ボード取り付け可能な機種)

同時発音数15音　ステレオ　EMS　リズム5音　MML　ADPCM

定価¥35,000(税別)

サウンド オーケストラ

SOUND ORCHESTRA

同時発音数15音　ステレオ　リズム5音　ジョイスティック

定価¥29,800(税別)

サウンド オーケストラ エル

SOUND ORCHESTRA-L

同時発音数15音　ステレオ　EMS　リズム5音　MML

定価¥28,000(税別)

リトル オーケストラ

LITTLE ORCHESTRA

同時発音数6音　ステレオ　EMS　ジョイスティック　リバーブ

定価¥22,000(税別)

リトル オーケストラ エル

LITTLE ORCHESTRA-L

同時発音数6音　ステレオ　EMS　ジョイスティック

定価¥18,000(税別)

■商品概要■

LITTLE ORCHESTRAシリーズは、NEC純正のFM音源ボードPC-9801-26Kの、モノラル、EMS非対応、FM3音、SSG3音、という機能では満足できない人の為に、SNEが独自の技術で開発した、EMS対応(新時代のメモリー方式、EMSタイプを使用しているCPUに対応させるための、FM音源のROMの切り離し機能を搭載)の、上位コンパチブルな、FM3音、SSG3音、Hi-FiステレオFM音源です。上位機のLITTLE ORCHESTRAには、リバーブ出力を搭載し、CPUのスピーカーで鳴らした場合でも、臨場感を楽しめるようにしてあります。LITTLE ORCHESTRA-Lは、LITTLE ORCHESTRAからリバーブ出力とスピーカーを外して、よりコストパフォーマンスを高めてあります。勿論、どちらもJOYSTICKのコネクタ等の、純正の機能は搭載されていますし、純正対応のソフトがすぐに、臨場感たっぷりのHi-Fiステレオで、楽しめるようになっています。SOUND ORCHESTRAシリーズは、NEC純正の、FM3音、SSG3音という音数に満足出来ない、より本格派の為に、EMS対応、Hi-Fiステレオ、純正上位コンパチという機能に、音数を、FM12音(リズム音使用時は9音)、リズム音5音、SSG3音へと増やした、最高級FM音源です。上位機のSOUND ORCHESTRA-Vには、更に、ADPCM(音声分析 録音、音声合成 再生)の機能を追加して、ステレオ等のLINE INと接続することによって、FM音源以外の様々な音(例えば自分の声)をCPUで楽しめるようにしてあります。SOUND ORCHESTRA-Lは、VからADPCMを外して、よりコストパフォーマンスを高めてあります。勿論、VもL も、純正に追加したFM音源用のLSI、(VはY-8950、LはYM-3812)のソフトを組み安くする為に、MML(ミュージック マクロ ランゲージ) のROMを搭載してあります。但し、JOYSTICKのコネクタは省略してあります。



SNEでは、JOYSTICKを使って、本格的に楽しみたい人はソフトに一切の制限のない、SNEのプログラマブル10キー"GINGA"または"GINGA-RX"の、プログラム機能の搭載されている、JOYSTICKのポートの使用を勧めています。また、LITTLE ORCHESTRA/SOUND ORCHESTRAシリーズの全機種が、Hi-Fiステレオ出力付となっていますので、CPUや音源ボード上のスピーカーで楽しむだけではなく、ステレオやラジオカセットのLINE IN等に接続して、Hi-Fiステレオサウンドを楽しむことを勧めています。

SNE 株式会社 エス・エヌ・イー　〒110 東京都台東区上野1-1-12 新広小路ビル2F
TEL. 03-836-5360 FAX.03-835-0571

JATARI LYNX
PORTABLE COLOR ENTERTAINMENT SYSTEM

驚愕！戦慄！怪異！

未知なる惑星の地底奥深く、探険隊員に何が起こった!?

世界初！8人同時プレーゲーム

TODD'S ADVENTURES IN

SLIME WORLD™

LYNXゲームカード スライム・ワールド
標準小売価格¥4,300(税別)

好評発売中！

▶続々登場！LYNXゲームカードシリーズ

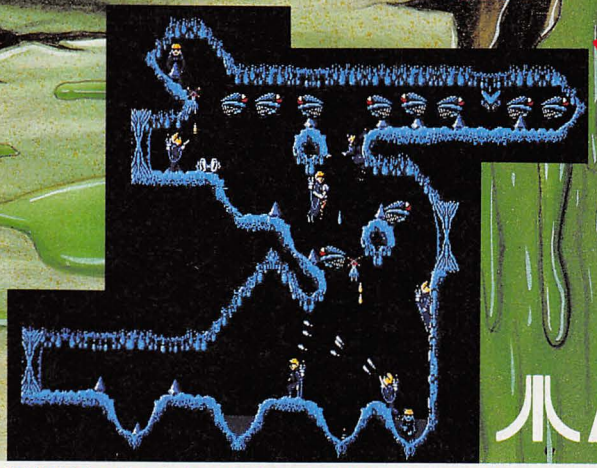
ゼノフォーブ
謎の宇宙基地でモンスター軍団と戦うSFサスペンスアクションゲーム！
近日発売
マルチプレイ ひとりから4人まで



ペーパーボーイ
近日発売



クラックス
9月14日全国販売開始!!
お近くのお店でお求めください。



3.4インチ液晶カラー画面の魅力。新世紀ハンディゲームマシン

- 横画面・縦画面対応。
- 画面反転可能。
- 画面内拡大・縮小・回転表示可能。
- 8台までのマルチプレー可能。



本体標準小売価格 ¥29,800(税別)

JATARI

製造元 ATARI JAPAN CORPORATION
総発売元 mumin 株式会社ムーミン

●お近くで取扱店を見つけられない場合は、下記のテレフォンサービスまでご連絡ください。

本　社　〒105 東京都港区芝3-1-14 日本生命赤羽橋ビル7F　電話(03)455-6161(代表)　FAX(03)454-0775
大阪支店　〒542 大阪市中央区東心斎橋1-3-4 日本生命長堀橋ビル5F　電話(06)251-4001(代表)　FAX(06)243-0522

Yes! スーパーサウンド

これがあれば、今日から作曲家気分！

ゲームに疲れたら
作曲でリラックス!!

ロープライス FMサウンド・ボード SS-10 スーパー・サウンド 定価¥19,800（消費税別） 新発売



〈初心者向け作曲ソフト付〉

EMS対応、ステレオ出力はあたりまえ！

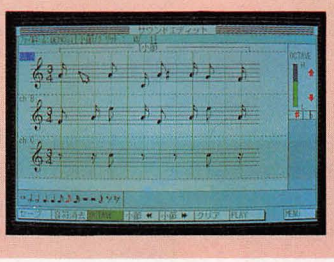
- 現在、市販されているサウンドボードは、ゲームソフト以外で音楽を聞くには、N88ベーシックでソフトを作らなければなりませんが……
- スーパーサウンドSS-10には作曲用ソフトが付いているので簡単に作曲ができるようになっています。
- ソフト付きにしては、価格も激安だし、ソフトの内容も初心者から中級者向けで、君が作った曲に色々な楽器の組合せにより、81種類の中から、一曲で何曲もあるように楽しめます。

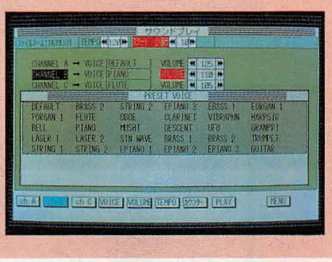
- N88 BASICで作曲ソフトを組む事は初心者には、むずかしすぎます。
- サンプル曲が4曲入っています。演奏楽器の変更をするだけで、変った曲がいろいろ楽しめます。
- 高い作曲用ソフト（サウンドボード用）を購入しても、音質はあまり変りません、SS-10、1台で十分活用できます。
- SS-10作曲用ソフトでパソコンになれたら、MIDIを始めよう。MIDIは音質も最高／君のセンスも最高／

■内蔵ソフト例









■**特長** SS-10はPC-9801、PC-286シリーズに対応したFM方式音源ボードです。

①サウンド拡張命令処理部のプログラムを本機内部に格納されてますので、リンクすることによりベーシックでの制御命令が使用できます。

②今までのBeep音では味わえなかった美しい音色、6重和音（FM音源3声、SSG音源3声）8オクターブにわたる音楽演奏が可能です。

③外部オーディオ、ラジカセ、オーディオアンプに接続する事ができます。

④音声入力のあるアナログCRTを接続しますとCRTのスピーカーからもサウンドが出力されます。

⑤サウンド用ケーブルを接続する事によりパソコン本体よりサウンドが出力されます。

⑥MSX仕様ジョイスティックを2台接続出来ます。

今がチャンス!!

平成2年9月末まで、新製品発売サービスキャンペーン実施中
最寄りのパソコンショップ、又は当社にて限定販売致しております。

■お問合わせ
アイドルジャパン株式会社
本社：〒110 東京都台東区上野6丁目1番6号510
TEL(03)832-0731(代表)

ツクモぱそこん秋場所

掲載商品 2万円以上 送料無料!!

※表示価格には消費税は含まれておりません。

冬のボーナス一括払・金利手数料無受付中! 詳しくはお問い合せ下さい!

商品のご注文は 通販受注センター フリーダイヤル **0120-377-999**

商品についての詳しいお問い合せは各店、又は ☎03(251)9911へ

横綱 X68000シリーズ

SHARP



SUPER HD
CZ-623C 定価¥498,000 注番B1001

●次世代のインテリジェンス、SX-WINDOW搭載●高品位な「チタン」カラーのクォリティブラック●80MB SCSIハードディスク搭載●世界標準SCSIインターフェース標準装備●BIOSの改良によりハイスピード処理を実現●3Mバイトの大容量メモリを標準装備。

EXPERT II 注番B1002
CZ-603C 定価¥338,000
CZ-613C 定価¥448,000
●次世代のインテリジェンス、SX-WINDOW搭載●象徴のフォルム、マンハッタンシェイプ●BIOSの改良によりハイスピード処理を実現●3Mバイトの大容量メモリを標準装備。

PRO II 注番B1003
CZ-653C 定価¥285,000
CZ-663C 定価¥395,000
●次世代のインテリジェンス、SX-WINDOW搭載●知的ニュースタンダードフォルム●BIOSの改良によりハイスピード処理を実現●2Mバイトの大容量メモリを標準装備●拡張I/Oポート4スロット標準装備。

大好評! ツクモ特価販売中!!

お問い合せ下さい。ツクモ通信販売部 03(251)9911

EXPERT II セット
CZ-603C ……¥338,000
CZ-604D ……¥94,800
MD-2HD(10枚) ……サービス
注番B1004 合計定価¥432,800
ツクモ特価販売中!

PRO II セット
CZ-653C ……¥285,000
CZ-604D ……¥94,800
MD-2HD(10枚) ……サービス
注番B1005 合計定価¥379,800
ツクモ特価販売中!

他の組み合せもなんなりとお電話下さい。

X68000用シャープソフトウェア tools

マジックパレット ……ツクモ特価¥16,830 注番B1006
Z's STAFF PRO-68K ……ツクモ特価¥49,300 注番B1007
サイクロンExpress α68 ……ツクモ特価¥83,300 注番B1008
デジタルクラフト ……ツクモ特価¥33,800 注番B1009
(電子手帳ソフト)
CYBERNOTE PRO-68K ……ツクモ特価¥16,830 注番B1010
Stationery PRO-68K ……ツクモ特価¥12,580 注番B1011
★新作ゲームソフト
サイバリオン(シャープ、9月上旬発売予定) ……ツクモ特価販売中! 注番B1040
Sim City(9/7発売予定) ……ツクモ特価販売中! 注番B1041

大関 各社本体セット

PC 8800シリーズ **PC-8801MC** model-2 注番B1012
定価¥199,000



ツクモ特価販売中!!

PC 8800シリーズ **PC-8801MC セット**
●PC-8801MC model-2 ……¥199,000
●CM-1472 ……¥84,800
(14インチDP0.31mm回転台付)
●MD-2HD(10枚) ……サービス
注番B1014 合計定価 ¥283,800
限定特価¥178,000(消費税別途¥5,340)
クレジット例(24回払・税込)
初回¥10,740+月々¥8,700×23回

PC-9801RX21セット
●PC-9801RX21 ……¥338,000
●CM-1472 ……¥84,800
(14インチDP0.31mm回転台付)
●MD-2HD(10枚) ……サービス
注番B1016 合計定価¥422,800
ツクモ特価 ¥268,000
(消費税別途¥8,040)
クレジット例(30回払・税込)
初回¥11,147+月々¥10,800×29回

PC-286VG STD セット
●PC-286VG-STD ……¥268,000
●XC-1498C-II ……¥107,000
(14インチDP0.28mm回転台付)
●MD-2HD(10枚) ……サービス
注番B1013 合計定価¥375,000
ツクモ特価¥260,000(消費税別途¥7,800)
クレジット例(24回払・税込)
初回¥13,569+月々¥12,800×23回

PC 9800シリーズ **PC-9801UV11 セット**
●PC-9801UV11 ……¥265,000
●CU-14FD ……¥74,800
(14インチDP0.31mm回転台付)
●MF-2HD(10枚) ……サービス
注番B1015 合計定価¥339,800
限定特価¥225,000(消費税別途¥6,750)
クレジット例(24回払・税込)
初回¥11,212+月々¥11,100×23回

大同 TATUNG 注番B1017
CM-1472
定価¥84,800
●14インチカラー
●アナログRGB
●DP0.31mm
●ノングレア
●回転台付
●88/98対応



ツクモ特価販売中!!

三菱XC-1498C-II
定価¥107,000
●14インチカラー
●アナログRGB
●DP0.28mm
●回転台付
●ノングレア
●88/98対応



ツクモ特価販売中! 注番B1018

関脇 MIDIセット

X68000部屋



Aセット
CM-32L LAサウンドモジュール ……¥69,000
SX-68M MIDIインターフェイス ……¥19,800
Mu-1 MIDIプレイヤーソフト ……¥19,800
注番B1019 合計定価¥108,600
ツクモ特価¥91,800(消費税別途¥2,754)
クレジット例(18回払・税込)初回¥6,354+月々¥5,800×17回

Bセット
CM-32L LAサウンドモジュール ……¥69,000
SX-68M MIDIインターフェース ……¥19,800
MUSIC PRO-68K(MIDI)又は
MUSIC Studio PRO-68K ……¥28,800
注番B1020 合計定価¥117,600
ツクモ特価¥99,800(消費税別途¥2,994)
クレジット例(20回払・税込)初回¥5,957+月々¥5,800×19回

Cセット
CM-64 LAサウンドモジュール ……¥129,000
SX-68M MIDIインターフェイス ……¥19,800
Mu-1 MIDIプレイヤーソフト ……¥19,800
注番B1021 合計定価¥168,600
ツクモ特価 ¥144,000(消費税別途¥4,320)
クレジット例(24回払・税込)初回¥7,268+月々¥7,100×23回

PC-8801部屋



CM-32L LAサウンドモジュール ……¥69,000
MIF-PC8 88用IF ……¥12,000
MPU-401 MIDIプロセッサ ……¥29,800
RCM-PC88 ……¥34,500
注番B1022 合計定価¥145,300
ツクモ特価¥127,000(消費税別途¥3,810)
クレジット例(24回払・税込)初回¥7,831+月々¥6,200×23回

PC-9801 PC-286部屋





ミュージ郎
定価¥158,000
注番B1023
ツクモ特価販売中!



ミュージ郎Jr
定価¥98,000
注番B1024
ツクモ特価販売中!

ツクモグローバルカードはツクモの名横綱です。

大好評入会者募集中！——国内・外で活躍

使って便利、持ってて安心！ツクモグローバルカードはジャックス・VISA、セントラル・マスターとの提携カードです。ツクモ各店でのお買物がらくらくできるうえに、国内はもとより海外での分割ショッピングもOK！

18才以上なら学生でもOK！

お申し込みは(03)251-9898又は各店店頭で



NOTEタイプコンピューターも各種大特価にて販売中！

大特価目玉品

電波新聞社 ジョイスティック

XE-1PRO 定価￥9,500

X68000
MSX
PC-88
FM-TOWNS
対応



注番 B1025

ツクモ特価 **￥8,000**

FM音源ボード(EMS対応)



	ステレオ	EMS対応	リバーブ	15音発声	リズム5音	ADPCM	スピーカー出力	JOYスティック対応		
リトルオーケストラL	○	○	●	●	●	●	●	○	定価￥18,000	特価￥13,800
リトルオーケストラ	○	○	○	●	●	●	○	○	定価￥22,000	特価￥16,800
サウンドオーケストラL	○	○	●	○	○	●	○	●	定価￥28,000	特価￥19,800
サウンドオーケストラV	○	○	●	○	○	○	○	●	定価￥35,000	特価￥24,800
リトルミュージシャン	リトルオーケストラ用ソフトウェア								定価￥12,000	特価 ￥9,000
サウンドミュージシャン	サウンドオーケストラ用ソフトウェア								定価￥25,000	特価￥18,000

○白星(対応します)
●黒星(不　可)

X68000部屋前頭力士

ハードディスク

アイテック

IT X640 定価￥158,000 注番 B1026
限定特価￥89,800(消費税別途￥2,694)

IT X680 定価￥198,000
限定特価￥118,000(消費税別途￥3,540)
(カラー:ブラックとグレー) 注番 B1027

40MBハードディスク
限定特価￥57,800
(消費税別途￥1,734)

メモリーボード

1MB増設用メモリーボード ACE&PROシリーズ内蔵用
ツクモ特価 ￥19,800 (消費税別途￥594)

2MB増設RAMボード
注番 B1028 ……ツクモ特価￥39,800
(消費税別途￥1,194)

4MB増設RAMボード
注番 B1029 ……ツクモ特価￥69,800
(消費税別途￥2,094)

※2MBと4MBは全シリーズ対応。拡張スロット用。

プリンター

シャープ 注番 B1030

CZ-8PC3
定価￥65,800
カラー熱転写プリンター
(カラー、ブラックのみ)
ツクモ特価
￥37,800



シャープ 注番 B1031

CZ-8PC4
カラー漢字48ドット
熱転写プリンター
(カラー、ブラック・グレー)
ツクモ特価販売中

MSX2+セット

SONY **MSX2+**
F1XV
定価￥69,800



注番 B1032

今、ツクモでMSX2+を買うと
マウス ＋(プラス) ディスケット5枚 がついてくる!!

ツクモ特価
￥57,800
(消費税別途￥1,734)

クレジット例(12回払・税込)
初回¥6,294＋月々¥5,300×11回

モデム&通信ソフト

モデム

一流メーカーモデム
2400ボー クラス4 注番 B1033
ツクモ特価￥28,000 (消費税別途¥840)

注番 B1034

通信ソフト

たーみのる2 (X68000用)
定価￥17,800 特価￥15,000

88ターム (PC-8801用)
注番 B1035 定価￥12,800 特価￥10,800

アシストコール (PC-9801用)
注番 B1036 定価￥9,700 特価￥7,800

各ソフトランキング

X68000用

1. ポピュラス
2. ポピュラス・プロミストランド
3. ウルティマV
4. ルーンワース・黒衣の貴公子
5. ギャラガ'88

PC-8801用

1. 大航海時代
2. 三国志Ⅱ
3. ランペルール
4. ドラゴンスレイヤーⅥ
5. ウィザードリィV

PC-9801用

1. 大航海時代
2. 栄冠は君に・高校野球全国大会
3. プリンス・オブ・ペルシャ
4. ポピュラス
5. ポピュラス・プロミストランド

らくらくパソコンラック

送料サービス(離島を除く)



シクマA・P・O
◀F3 注番 B1037
定価￥38,000
- 棚板4枚 ● データスタンド
- 2Pコンセント付
- 1283(H)×700(D)×610(W)

※サイドテーブル(別売)￥7,800
特価 ￥19,400



シクマA・P・O
◀F5 注番 B1038
定価￥48,000
- 棚板4枚 ● データスタンド
- 2Pコンセント付
- 1283(H)×700(D)×870(W)

※サイドテーブル(別売)￥7,800
特価 ￥29,000



エレコム 注番 B1039
◀DS-30
定価￥12,000
特価 ￥9,800
- 天板 スチール製
- ロック式キャスター付
- 1225(H)×600(D)×650(W)
- ■トレーユニット(オプション)FO-60E

特価￥3,200

商品の注文専用フリーダイヤル

0120-377-999

超特価の事なら今すぐTEL!!
ご利用ください。通信販売

☎03-251-9911

代金引き換えでお申し込みの方は

- お近くの通販センターへお問い合せ下さい。
- 配達日の指定もできます。

現金書留でお申し込みの方は

- 下記申込書を同封の上、下記までお送り下さい。
〒101-91 東京都千代田区神田郵便局私書箱135号　九十九電機株通信販売部

銀行振込でお申し込みの方は

- お電話で事前にご連絡ののち下記までお振り込み下さい。
富士銀行　神田支店　(普)No.894047　九十九電機株宛

クレジットでお申し込みの方は

- お近くの通販センターへお問い合せ下さい。
お申し込みもお電話1本でOK！

取り扱いカード

- セントラル ● ジャックス ● VIPカード ● ツクモグローバルカード
お申し込みはお電話1本でOK！

各種リース払い

- 詳しくは各店にお問い合せ下さい。ケースに合わせてご相談に応じます。

☆☽夜10時まで受付。ツクモ通販センター

東　京	☎03-251-9911	大　阪	☎06-365-5691
仙　台	☎022-263-0791	広　島	☎082-223-2741
福　島	☎0245-24-1491	福　岡	☎092-474-8521
新　潟	☎025-273-9911	名古屋	☎052-251-1199
静　岡	☎0542-59-6270	札　幌	☎011-241-2299
松　本	☎0263-36-0199		

但し札幌は午前10:30～午後7:30迄

ツクモ通信販売現金書留用申込書 BM10係

氏名　　(　　)才

住所

☎

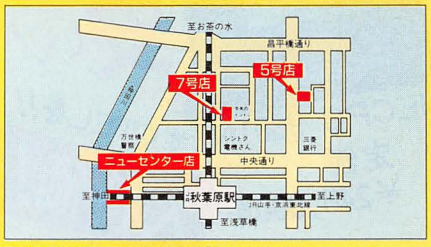
商品名　　注文番号

商品代金￥　　消費税3%　￥

合計代金￥　　同封代金　￥

周辺機器をご注文の方は本体名をご記入下さい

ツクモ秋葉原各店



営AM10:15～PM7:00 休毎週木曜日

ニューセンター店 ☎03-251-0987
秋葉原5号店 ☎03-251-0531
秋葉原7号店 ☎03-253-4199

ツクモ名古屋1号・2号店

営AM10:00～PM7:00

1号店 ☎052-263-1655 第1アメ横ビル内 休毎週月曜日
2号店 ☎052-251-3399 第2アメ横ビル内 休毎週水曜日

ニューメディアプラザ ツクモ札幌

営AM10:30～PM7:30 休毎週木曜日と8/8
札幌市中央区南二条西3-15-1 さっしんビルB1F
☎011-241-2299

PRO STAFF ツクモ

※掲載商品をご注文の方はあらかじめ在庫確認の上お願いします。

年中無休

これがチャンスだ、スタンバイおまかせセット。

会社で、ウチで大活躍。パソコンのスタンダード!!

■組み合わせは自由、単品でも注文できます。■掲載のない商品でも、Telにてお問い合わせ下さい。



PC-9801RA21

NECPC-9801RA21 ¥498,000
NECPC-KD853N ¥118,000
NECPC-PR201GS ¥135,000
定価合計 ¥751,000

セット価格 **¥453,000**



PC-9801RX21

NECPC-9801RX21 ¥338,000
NECPC-KD854N ¥84,800
NECPC-PR150VH ¥99,800
定価合計 ¥522,600

セット価格 **¥342,800**



PC-286VG

エプソンPC-286VG-STD ¥268,000
シャープCU-14FD ¥74,800
エプソンAP-850PC ¥96,800
定価合計 ¥439,600

セット価格 **¥328,000**



PC-386M

エプソンPC-386M-STD ¥328,000
三菱XC-1498CII ¥107,000
Star CR-3415CL ¥148,000
定価合計 ¥583,000

セット価格 **¥388,000**

いつでも、どこでも、ビジネスのビッグパートナー。



PC-9801NS

NECPC-9801NS ¥298,000
NECPC-PR150VH ¥99,800
★プリンタケーブル サービス
定価合計 ¥397,800

セット価格 **¥298,000**



286BOOK

エプソンPC-286BOOK-STD ¥258,000
エプソンAP-850PC ¥96,800
定価合計 ¥354,800

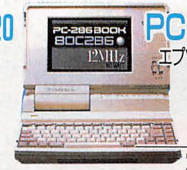
セット価格 **¥268,800**



PC-98NS-H20

NECPC-9801NS-20 ¥448,000
NECPC-PR201GS ¥135,000
★プリンターケーブル サービス
定価合計 ¥583,000

セット価格 **¥458,000**



PC-286BOOK-H20

エプソンPC-286BOOK-H20 ¥378,000
エプソンVP-1350PC ¥96,800
定価合計 ¥474,800

セット価格 **¥370,000**

ゲーム党ならやっぱりコレ! X68000シリーズ。

CZシリーズディスプレイ各種あります。



X68000PRO

定価¥298,000

急いでTELを!!



X68000PRO・HD

定価¥406,000

すぐTELを!!



X68000EXPERT II

定価¥338,000

TELを!!



X68000SUPER・HD

定価¥498,000

在庫処分だから、ここまで安い!



NECPC-9801N 定価 ¥248,000を すぐTELを!!

大特価!!

働く人のビジネスソフト

一太郎V4・3
定価¥58,000→**¥38,000**

一太郎ダッシュ
定価¥39,000→**¥28,000**

PIEXE
定価¥48,000→**¥28,000**

PIEXEプラス
定価¥58,000→**¥38,000**

ロータス123R2・2
定価¥98,000→**¥58,000**

すべて限定10本限り!!

ROM・カードもあつかっています。



シャープPA-8600
定価¥28,000
→大特価
NECP1-ET1
定価¥34,800→**¥24,000**
すぐTELを

ライバルはもう持っている。だから電子手帳。

購入の場合

〈現金書留の場合〉御注文の商品名・対応機種・ディスケットサイズを記入し、ソフトの代金と送料（一律824円・何本でも可）の合計金額を大阪店又は東京店へ。

〈銀行振込の場合〉御注文（商品名・対応機種・ディスケットサイズ）はお電話で。お客様より代金と送料（一律824円・何本でも可）が銀行振込された後、発送します。

〈代金と引換の場合〉御注文（商品名・対応機種・ディスケットサイズ）はお電話で。代金と代金引換手数料・送料（一律1,545円・何本でも可）にて発送します。ご注文後、10日以内に入金して下さい。

買取りの場合

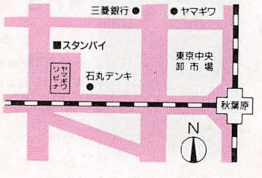
1. PC-98、PC-88、X 68000、MSX 2、X 1 ターボ、FMタウンズ対応のオリジナルディスク版に限ります。
2. マニュアル・箱が無い場合、又箱等が汚い場合は買取りできません。
3. 送金は現金書留にて。手数料500円は買取り金額より差し引きいたします。
4. この表に掲載されていないソフト（特にPC-98 X 68000版）でも高額にて買取りいたしますので、お気軽にお問い合せ下さい。

☎06-633-4416

社団法人日本通信販売協会会員

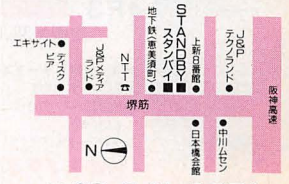
直接、ご来店のお客様はこちらへ

TOKYO スタンバイ



☎03-258-8955

OSAKA スタンバイ



☎06-641-1971

★載掲のないソフトでもTelにてお問い合わせください。※販売価格は税込みです。

ソフト名	対応機種	定価	販売価格	買取り価格	ソフト名	対応機種	定価	販売価格	買取り価格
イース・スペシャル	X 68000	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 3,500	D.P.S.2	PC-98	¥ 5,800	¥ 4,779	¥ 1,800
インペリアル・フォース	PC-98	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 3,000	ディスクステーション　10月号	MSX 2	¥ 1,940	¥ 1,698	¥ 300
ウイザードリー#5	PC-98,88	¥12,800	¥10,547	¥ 3,200	ディスクステーションDX　魔導士	MSX 2	¥ 3,880	¥ 3,197	¥ 500
ウルティマ　V	PC-98,88 VA,X 68000	¥ 9,800	¥ 8,330	¥ 2,000	DE・JA	PC-98,MSX 2	¥ 6,800	¥ 5,603	¥ 2,500
うろつき童子	MSX 2,X 68000	¥ 6,800	¥ 5,603	¥ 2,000	トンネルズ＆トロールズ	X 68000	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 3,000
栄光は君に高校野球全国大会	PC-98	¥ 9,500	¥ 7,828	¥ 3,000	DUEL 98	PC-98	¥ 8,700	¥ 7,169	¥ 3,000
エイトレイクス　ゴルフクラブ	PC-98	¥ 4,800	¥ 3,955	¥ 1,200	ドラゴンスレイヤー英雄伝説	PC-98,98 N,MSX 2	¥ 8,700	¥ 7,169	¥ 3,000
黄金の羅針盤	PC-98	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 3,500	ネメシス　'90	X 68000	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 2,500
ガンシップ	PC-88	¥10,600	¥ 8,734	¥ 3,000	ハラキリ	PC-88	¥ 8,700	¥ 7,169	¥ 2,000
ガンシップ	X 68000	¥11,800	¥ 9,723	¥ 3,000	遙かなるオーガスタ	PC-98,X 68000	¥12,800	¥10,547	¥ 4,500
機甲師団	PC-98,X 68000	¥ 9,500	¥ 7,828	¥ 3,000	晴れのちおおさわぎ	MSX 2	¥ 5,800	¥ 4,779	¥ 1,800
機動戦士ガンダム　プラスキット	MSX 2	¥ 2,900	¥ 2,539	¥ 300	バトル	PC-98	¥12,800	¥10,547	¥ 4,000
機動戦士ガンダム　クラシックオペレーション	PC-98	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 2,500	バトルチェイス	PC-98	¥ 9,800	¥ 8,330	¥ 3,000
きゃんきゃんバニー・スペリオール	MSX 2	¥ 6,800	¥ 5,603	¥ 2,000	バルンバ	MSX 2	¥ 6,800	¥ 5,603	¥ 2,000
きゃんきゃんバニー	X 68000	¥ 5,800	¥ 4,779	¥ 1,500	ビーチアップ　5	MSX 2	¥ 3,800	¥ 3,131	¥ 500
銀河英雄伝説Ⅱ	PC-98,88	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 3,000	ピンクソックス・パック	MSX 2	¥ 7,800	¥ 6,427	¥ 1,500
銀河英雄伝説+SET	PC-98	¥11,600	¥ 9,558	¥ 3,800	ファミクル・パロディック 2	MSX 2	¥ 6,800	¥ 5,603	¥ 2,000
クォース	PC-98,X 68000	¥ 6,800	¥ 5,603	¥ 2,500	フォーミュラ・コンピュータ・ミュージックシステム	PC-88	¥ 9,700	¥ 8,492	¥ 2,500
クオーター・スタッフ	PC-98,88	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 3,000	POOL BAR	X 68000	¥ 6,800	¥ 5,603	¥ 2,000
殺しのドレス 2	X 68000	¥ 6,800	¥ 5,603	¥ 2,000	プリンスオブペルシャ	PC-98	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 3,000
サークⅡ	PC-98,88	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 3,000	ブラックレインボウ	PC-98	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 2,500
サイレント　メビウス	PC-98,88	¥14,800	¥12,195	¥ 4,000	ブレード・オブ・ザ・グレート・エレメンツ	X 68000	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 2,500
三國志Ⅱ	PC-88,X 68000	¥14,800	¥12,195	¥ 4,500	ボッキーⅡ	PC-98,88	¥ 7,800	¥ 6,427	¥ 2,500
三國志Ⅱ　CD付	PC-88,X 68000	¥14,800	¥12,195	¥ 5,500	ポピュラス	PC-98,98 N	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 3,500
斬一夜叉円舞曲一	PC-88	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 3,000	ポピュラス/プロミストランド	PC-98,X 68000	¥ 4,800	¥ 3,955	¥ 1,500
シムシティー	PC-98,X 68000	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 3,800	麻雀悟空一天竺への道	PC-98,MSX 2	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 3,000
シュバルツシルトⅡ	MSX 2	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 2,500	魔導物語　1・2・3	MSX 2	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 2,000
シュバルツシルトⅡ	X 68000	¥12,800	¥10,547	¥ 3,000	MISTY VOL.4	PC-98	¥ 5,000	¥ 4,120	¥ 800
ジェミニ・ウイング	X 68000	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 3,000	ミラーズ　夢の血脈	PC-88 MC	¥ 7,800	¥ 6,427	¥ 2,000
雀ボーグすずめ	MSX 2	¥ 7,800	¥ 6,427	¥ 2,000	メタルギア 2　ソリッドスネイク	MSX 2(ROM)	¥ 7,800	¥ 6,427	¥ 2,000
JOSHUA	PC-98,X 68000	¥12,800	¥10,547	¥ 3,000	闇の血族（上巻）	PC-98,X 68000	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 2,000
スターコマンド	X 68000	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 3,000	闇の血族（下巻）	PC-98,X 68000	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 2,000
ストロベリー大戦略	PC-98,88,X 68000	¥ 6,800	¥ 5,603	¥ 2,500	ラグーン	X 68000	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 3,000
大航海時代	PC-98,88	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 3,500	ランペルール	PC-88	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 3,000
大航海時代　CD付	PC-98	¥12,200	¥10,053	¥ 4,000	ランペルール　CD付	PC-88	¥12,200	¥10,053	¥ 3,500
提督の決断	X 68000	¥14,800	¥12,195	¥ 4,500	RYU一哭き竜より一	PC-98,X 68000	¥11,600	¥ 9,558	¥ 3,800
提督の決断　CD付	X 68000	¥17,200	¥14,173	¥ 5,000	ルーンワース　黒衣の貴公子	X 68000	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 2,500
ティル・ナ・ノーグ一禁断の塔一	PC-88	¥ 8,800	¥ 7,704	¥ 3,000	レインフォーサー	X 68000	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 1,000
天と地	PC-98	¥12,800	¥10,547	¥ 4,000	ロードス島戦記・福神漬	MSX 2	¥ 3,800	¥ 3,131	¥ 800
ディスクステーション98　創刊準備号	PC-98	¥ 2,900	¥ 2,465	¥ 300	ワールドコート	X 68000	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 2,500

人気ソフトも新作も、待ってましたの続々登場。

プライスで勝負、スタンバイならより高く買取ります。

機種名	買取り価格
―― 本体 ――	
<NEC>	
PC-9801(漢ロム)/640キロ	¥8,000
PC-9801E(漢ロム)/640キロ	¥13,000
PC-9801F2	¥22,000
PC-9801LV21	¥90,000
PC-9801LV22	¥100,000
PC-9801LX2	¥160,000
PC-9801LS2	¥180,000
PC-9801M2	¥40,000
PC-9801RA2	¥210,000
PC-9801RA21	¥230,000
PC-9801RX2	¥155,000
PC-9801RX21	¥160,000
PC-9801RX4	¥170,000
PC-9801EX2	¥155,000
PC-9801ES2	¥210,000
PC-9801U2	¥15,000
PC-9801UV2	¥60,000
PC-9801UV21	¥80,000
PC-9801UX21	¥130,000
PC-9801UX41	¥140,000
PC-9801N	¥90,000
PC-9801VF2	¥35,000
PC-9801VM11	¥100,000
PC-9801VM2	¥80,000
PC-9801VM2+256キロ	¥90,000
PC-9801VM21	¥95,000
PC-9801VX2	¥135,000
PC-9801VX21	¥140,000
PC-9801VX41	¥150,000
PC-98DO	¥110,000
PC-98LT/11	¥15,000
PC-98LT/21	¥18,000
PC-98XLダブル	¥210,000
PC-88VA3	¥80,000
PC-88VA2	¥50,000
PC-88VA	¥40,000
PC-8801MC/2	¥70,000
PC-8801MA2	¥45,000
PC-8801MA	¥40,000
PC-8801FA	¥35,000
PC-8801MH	¥38,000
PC-8801FH/30	¥30,000
PC-8801MR	¥30,000
PC-8801SR/30	¥25,000
PC-8801FR/30	¥25,000
PC-8801FE	¥30,000
PC-8801FE2	¥30,000
PC-8801mk2/30	¥10,000
<EPSON>	
PC-286X-STD	¥130,000
PC-286US-STD	¥80,000
PC-286VS-STD	¥120,000
PC-286VF-STD	¥90,000
PC-286VE-STD	¥85,000
PC-286V-STD	¥80,000
PC-286LS-STD	¥180,000
PC-286L-STD-N	¥70,000
PC-286LE-STD	¥90,000
<SHARP>	
X1turbo30	¥10,000
X1turbo2	¥12,000
X1turboZ	¥18,000
X1turboZ2	¥20,000
X1G30	¥5,000
X1F20	¥3,000
X68000	¥100,000
X68000ACE	¥120,000
X68000PRO	¥125,000
X68000PRO/HD	¥165,000
X68000ACE/HD	¥155,000
X68000EXPERT	¥150,000
X68000EXPERT/HD	¥180,000
<FUJITSU>	
FM-11AD2+	¥20,000
FM-16βFD2	¥20,000
FM-16βHD2	¥30,000
FM-77AV2	¥10,000
FM-77AV20EX	¥13,000
FM-77AV40	¥15,000
FM-77AV40EX	¥18,000
<東芝>	
J-3100GT002	¥70,000
J-3100GT021	¥120,000
J-3100SL011	¥40,000
J-3100SL001	¥25,000
J-3100SSダイナブック	¥70,000
―― プリンタ ――	
NM-9700	¥25,000
NM-9900	¥20,000
NM-9950-2	¥40,000
PC-PR101F2	¥20,000
PC-PR101TL	¥20,000
PC-PR101TL2	¥22,000
PC-PR101TL3	¥25,000
PC-PR102TL (2・3)	¥10,000
PC-PR201B	¥30,000
PC-PR201F2	¥30,000
PC-PR201G	¥45,000
PC-PR201H2	¥45,000
PC-PR201TH	¥40,000
PC-PR201TL	¥35,000
AP-500PC	¥23,000
AP-550EXPC	¥25,000
AP-800PC	¥35,000
AP-850PC	¥40,000
AP-80EXPC	¥15,000
VP-1000PC	¥35,000
VP-135KPC	¥30,000
VP-135EXPC	¥35,000
VP-2000PC	¥50,000
VP-2050PC	¥60,000
VP-800PC	¥30,000
VP-950PC	¥40,000
AR-2410	¥20,000
AR-2415	¥25,000
BR-2415	¥30,000
CR-3415CL	¥35,000
TR-24CL	¥5,000
TX24CL	¥10,000
M-102411P/X	¥10,000
M-1724P	¥15,000
M-1924P	¥20,000
BJ-130J	¥70,000
―― ディスプレイ ――	
PC-KD551	¥10,000
PC-KD852	¥20,000
PC-KD853	¥28,000
PC-KD853N	¥30,000
PC-KD854	¥22,000
PC-KD854N	¥25,000
PC-KD862	¥22,000
PC-KD863S	¥30,000
PC-TV352	¥35,000
PC-TV353	¥35,000
PC-TV354	¥40,000
PC-TV451	¥38,000
PC-TV453N	¥42,000
CU-14AD	¥25,000
CU-14A4	¥20,000
CU-14BD	¥20,000
CU-14CD	¥25,000
CU-14F1	¥8,000
CU-21CD	¥40,000
CZ-611D	¥40,000
CZ-600D	¥35,000
CZ-602D	¥32,000
CZ-860D	¥30,000
CZ-850D	¥20,000
CZ-855D	¥22,000
CZ-870D	¥25,000
CMT-147H	¥20,000
CMT-147L	¥18,000
XC-1498C	¥25,000

●買取り価格は常時変動します。
●TELにてお問い合わせの上、お送り下さい。
●下取りの場合は更に高額にて買取り致します。
●買取り表にのっていないものはお問い合わせ下さい。

★パソコン・ファミコンの事はお気軽に御相談下さい。★

SRG

新品・中古パソコン・ファミコン専門店

STAND-BY

東京：〒101 東京都千代田区外神田1の6の6(松田ビル1F・2F・3F)
大阪：〒556 大阪市浪速区日本橋5-7-19(KMビル)
※スタンバイ通販部宛の荷物は上記大阪店までお送り下さい。

営業時間/大阪店東京店共(平)AM11:00～PM7:00(土・日・祝)AM10:00～PM7:00

年中無休

振込先/東海銀行摂津支店当座3301141㈱SRGスタンバイ迄

キリトリ

ソフトと注文書は一緒にお送り下さい

ゲームソフト買取り注文書

氏　名　　㊞　年齢

保護者名　　㊞　TEL

住　所　〒

ソフト名

いち度は使ってみたいこのソフト

花王のフロッピーディスクで体験できます。

花王のWithソフトシリーズ

NEC PC-9800シリーズ対応(MF2HD/MD2HD)



モノクロ・グラフィックス

BASICでのレタリング支援ソフトです。印刷後、コピーで拡大・縮小すれば、カセットやビデオのタイトルラベルがオリジナルに作成できて便利です。

ASCII The CARD3 (体験ディスク)

カード型データベース。項目名の入力だけでパターンが作成できる「自動カードデザイン機能」や、長さを特定できないデータを扱う「可変長項目」が特長です。



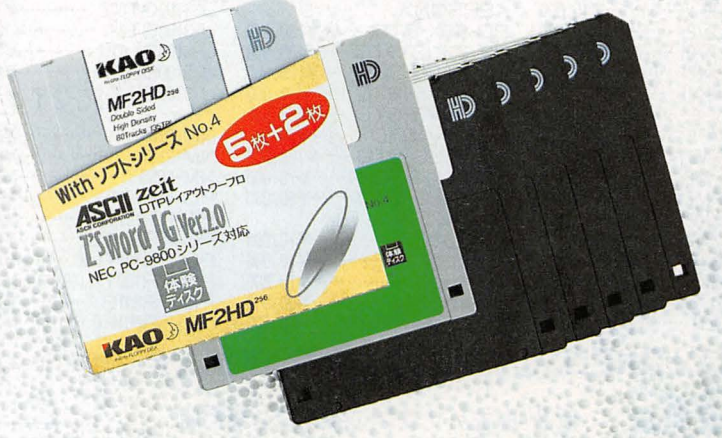


ASCII Recalc (体験ディスク)

8つのファイルの同時処理、8種類の罫線とその複写、データベース機能など、どうして今までなかったんだろう、と実感できるビジネス表計算ソフトです。

ASCII Z's word JG (Ver.2.0) (体験ディスク)

マウスでのグラフィック機能を搭載し、DTPを実現するレイアウトワープロです。このWithソフトシリーズに限りソフトが2枚になっていてお得です。



NEW

Tough & Reliability
KAO FLOPPY DISK

耐久性と信頼性が際立つ、花王フロッピーディスク

温度や湿度が刻々と変化する過酷な環境でも、4000万パス以上(JIS規格の13倍強)の超耐久性を実現しています。さらにエラー要因の走行不安定性やノイズも大幅にカット。出張など、ビジネスのフットワークに、すぐれた信頼性で応えます。

〒103 東京都中央区日本橋茅場町1-14-10
花王株式会社FD事業本部 TEL.03(660)7690

花王

「イース〜トバの章〜」10月5日発売決定!

お待たせしました!壮大なイースの世界——アドルの冒険は果てしなく続く…。

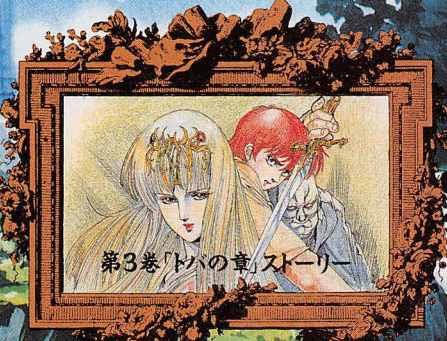
巻末付録
ミス・リリア・グランプリ With J.D.K.バンド・ライブ

第3巻「トバの章」予約受付中!



〈キャスト〉
アドル：草尾 毅
フィーナ：高山みなみ
サラ：三井美加
コーバン：田中信夫
ナレーター：玄田哲章／他

神殿から救い出した少女フィーナは記憶を失っていた。ゼピック村の老婆ジェバのもと、ひとときの平和に酔い知れるアドルとフィーナ。だがその頃、城壁都市ミネアでは魔軍の新たなる攻略が始まっていたのだ。占い師サラを狙う黒いフードの男たち。悪の魔法使いダレスとジェノクレスの仕掛けた罠とは……。スラフを始めとするミネアの自衛団はサラを守ることが出来るだろうか……。切迫した窮地を悟り、ミネアに急



ぐアドル。しかし、伝説の勇者として歩き出したアドルの前に、悲しみの展開が待っているのだった。盗賊コーバンの激励に、アドルの闘志が蘇る。謎の少女レアを迎え、物語はいよいよ佳境を迎える。

●第3章 VHS KIVA-83 税込￥4,500

O.V.A.「イース」豪華4大特典

1 **O.V.A.「イース」セル画プレゼント!** 第1巻から第3巻までのパッケージ裏面左上のシールを官製ハガキに貼って下記宛先までご応募下さい。抽選で500名様にセル画をプレゼント!
●宛先：〒112 東京都文京区音羽2-2-2アベニュー音羽 キングレコード㈱ 映像事業本部「イース・セル画」係

2 **オリジナル描き下しポスター・プレゼント!** 全国のCGMショップで「イース」第3巻をお買い上げの方にもれなくB2オリジナル・ポスターをプレゼント!

3 **オリジナル特製カラー・ステッカー・プレゼント!**（初回のみ）

4 **J.D.K.バンドのライブも!** 「イース」第3巻には、付録として「ファルコム・フェスティバル'90」(3月26日新宿)に於けるJ.D.K.バンド・ライブが付いています。(収録時間約4分)

O.V.A.「イース」今後の発売予定! ●第4巻「ダビーの章」11.21
●第5巻「メサの章」平成3.3.10 ●第6巻「ジェンマの章」5.10 ●第7巻「ファクトの章」完結編7.10

O.V.A.「イース」16㎜映画上映会&J.D.K.バンド・コンサート決定!
11.3(土)東京・天風会館ホール／11.18(日)大阪・エル・シアター／11.24(土)名古屋・港湾会館
★詳細は、次回の広告でご案内いたします

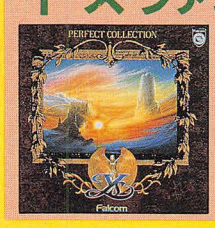
KING VIDEO

純質発売中／O.V.A.「イース」

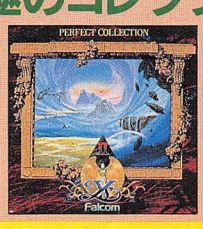
第1巻「序章」
VHS 436V-42 税込￥4,500

第2巻「ハダルの章」
VHS 436V-43 税込￥4,500
各VHSのみ：カラー／Hi-Fi／ステレオ／30分
©日本ファルコム／キングレコード

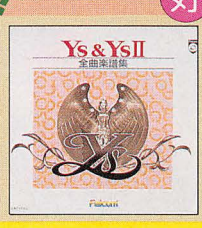
イース・ファンに棒げる究極のコレクターズ・アイテム! 好評発売中



PERFECT COLLECTION Ys
(2枚組)
CD KICA-1012〜3
税込￥3,800



PERFECT COLLECTION YsII
(2枚組)
CD KICA-1014〜5
税込￥3,800

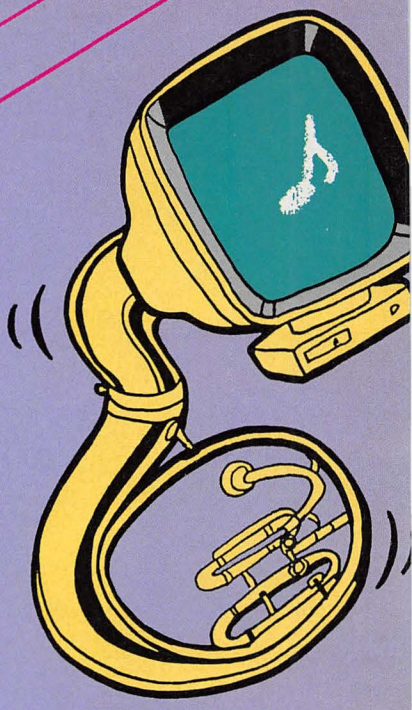


Ys & YsII 全曲楽譜集
楽譜 ■ KIZA-1004
税込￥2,000

CGM ショップ

〈北海道地区〉
(札　幌) 玉光堂ポールタウン店
(札　幌) 玉光堂地下街店
(札　幌) 玉光堂四丁目店
(札　幌) 山野楽器そごう店
(札　幌) キクヤ
(函　館) 国原長崎屋店
(北　見) 天晶堂北見店
〈東北地区〉
(仙　台) 新星堂ダイエー店
(仙　台) ヤンレイ
(仙　台) サイトー楽器
(仙　台) フジ楽器
(福　島) オリエンタルレコード
(郡　山) 三野屋
(　平　) 天地堂
(福　島) ざ・らんど
(弘　前) 日弘楽器
(青　森) 成田本店
(秋　田) 全音秋田営業所
〈関東地区〉
(新　潟) 石丸電気新潟店
(高　崎) 新星堂高崎店
(宇都宮) 新星堂カルチェ5宇都宮店
(小　山) ヤンレイ
(大　宮) ヤンレイ
(大　宮) ヤマギワ日勝堂
(川　越) 山野楽器丸広店
(志　木) 新星堂
(成　田) 中村屋販売
(千　葉) ラオックス
(千　葉) すみや
(　柏　) 中村屋販売スカイプラザ
(　柏　) 新星堂カルチェ5
(津田沼) 山野楽器津田沼パルコ店
(横　浜) ヤマギワ
(横　浜) エイ・フイ・エス音楽館地下街店
(横　浜) エイ・フイ・エス音楽館シャル店
(横　浜) ハマヤ電気
(平　塚) 帝都無線
(厚　木) すみや厚木店
(厚　木) タハラ
(厚　木) ラオックス厚木店
(静　岡) すみや本店
〈東京地区〉
(秋葉原) 石丸電気6号店
(秋葉原) ヤマギワソフトショップ日館
(池　袋) WAVE池袋店
(池　袋) 五番街
(亀　戸) 新星堂駅ビル店
(新　宿) 帝都無線紀伊国屋店
(新　宿) ヨドバシカメラ3号店
(高田馬場) ムトウ楽器店
(渋　谷) 山野楽器東急東横店
(渋　谷) すみや玉川高島屋店
(吉祥寺) 山野楽器吉祥寺サンロード店
(吉祥寺) 新星堂吉祥寺SC店
(立　川) 新星堂立川ウィル店
(国　立) 国立楽器
(調　布) 山野楽器調布パルコ店
(町　田) 山野楽器町田小田急店
(町　田) タハラ町田店
(町　田) 鈴木楽器店
(八王子) 山野楽器八王子そごう店
〈中部地区〉
(名古屋) ヤマギワメルサ店
(名古屋) ヤンレイ名古屋店
(豊　橋) ヤマト楽器精文館店
(豊　橋) 名豊ミュージックショップ
(岡　崎) 井野屋
(浜　松) イケヤ本店
(岐　阜) 電波堂金岐店
(大　垣) 新星堂大垣店
(四日市) 白揚本店
(金　沢) 山善109店
(金　沢) 新星堂金沢店
(富　山) 新星堂富山店
〈関西地区〉
(大　阪) 上新電機ディスクピア日本橋店
(大　阪) ワルツ堂日本橋第2店
(大　阪) 紀伊国屋書店レコードコーナー
(大　阪) 上新電機ディスクピア梅田店
(大　阪) 新星堂難波シティ店
(枚　方) ワルツ堂くずはモール店
(茨　木) フミレコード阪急ショッピングプラザ店
(八　尾) ディスクポート八尾店
(豊　中) 交声堂千里セルシー店
(京　都) JEUGIA四条店
(京　都) JEUGIAポルタ店
(京　都) 清水屋
(神　戸) 星電社三宮本店
(神　戸) 上新電機ディスクピア三宮店
(西　宮) 星電社北口店
(姫　路) 星電社姫路店
(姫　路) 姫路ミヤコ
(明　石) 星電社明石店
(大　津) ディスクポート大津店
(奈　良) 上新電機ディスクピア奈良1ばん館
(和歌山) 音楽文化堂美園店
(高　松) タマルEL店
(高　知) 細川レコード店
(松　山) 明尾書店
〈中国地区〉
(広　島) 帝都無線広島店
(広　島) ダイイチ本店
(広　島) ダイイチソフトCITY
(広　島) 音響堂フジ広島店
(岡　山) 大森楽器
(岡　山) 栗山楽器
(倉　敷) インディスク
(徳　山) スズヤ楽器店
(山　口) OK無線AVセンター
〈九州地区〉
(福　岡) ベスト電気本店
(福　岡) ヨシダ楽器本店
(久留米) リズムレコード
(佐　賀) 久米楽器店
(大　分) リズムレコード
(大　分) 江藤南海堂
(熊　本) 帝都無線熊本店
(鹿児島) 十字屋

究極のエコロジーバンド
ザ・プランナーズ



勇士のレクイエム

イマジネーションなき者は去れ!
未来世紀を創るのは、
自由と想像の若き勇士たちだ。

わたしたちの紙には
ハートがあります
王子製紙株式会社
〒163東京都新宿区西新宿2-1-1

紙　温かさを
伝えます
十條製紙株式会社
〒100東京都千代田区有楽町1-12-1

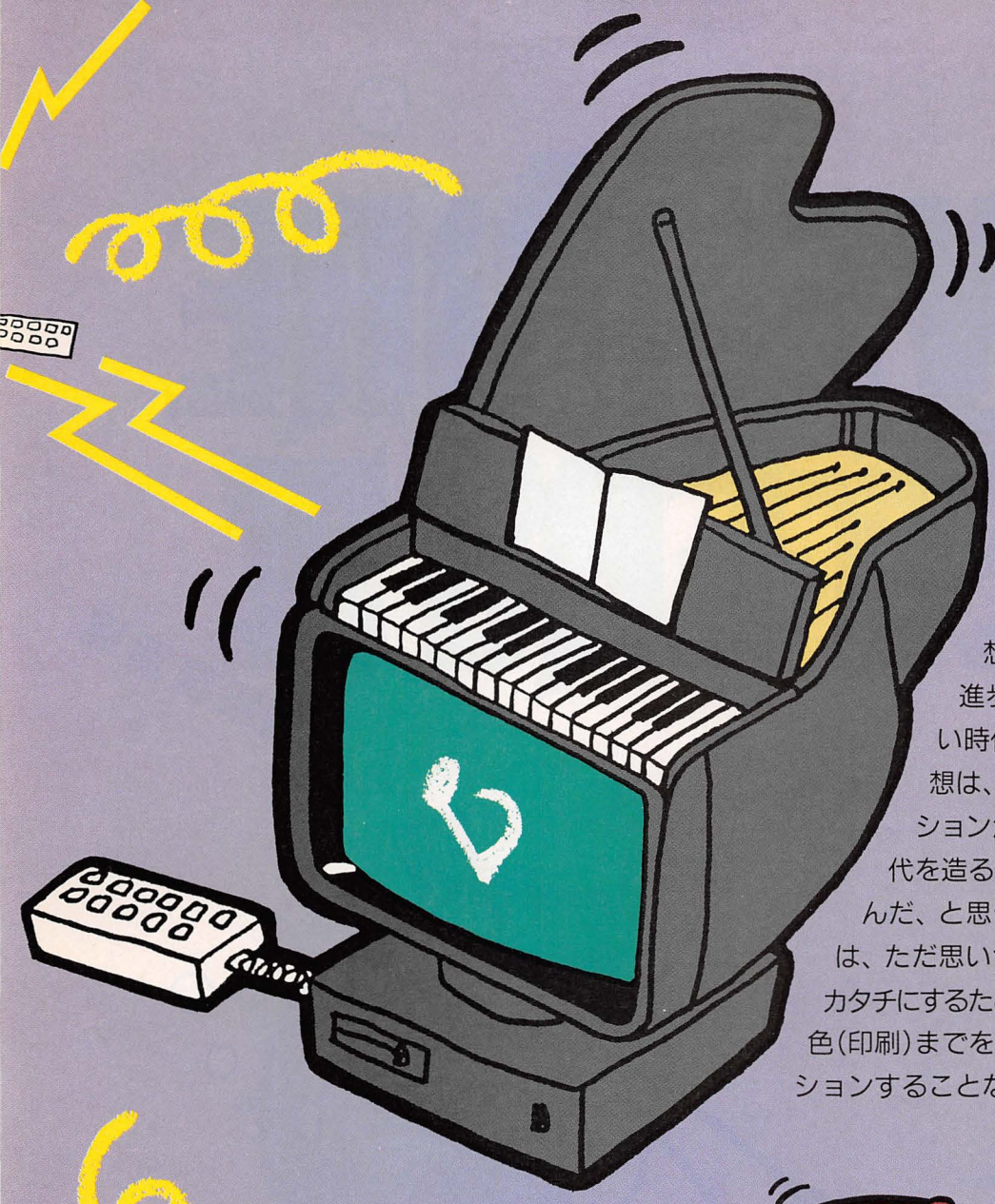
21世紀の可能性を
デザインする
日本紙パルプ商事
〒103東京都中央区日本橋本石町4-6

情報にカミつく、
企業です
大永紙通商株式会社
〒104東京都中央区明石町6-26

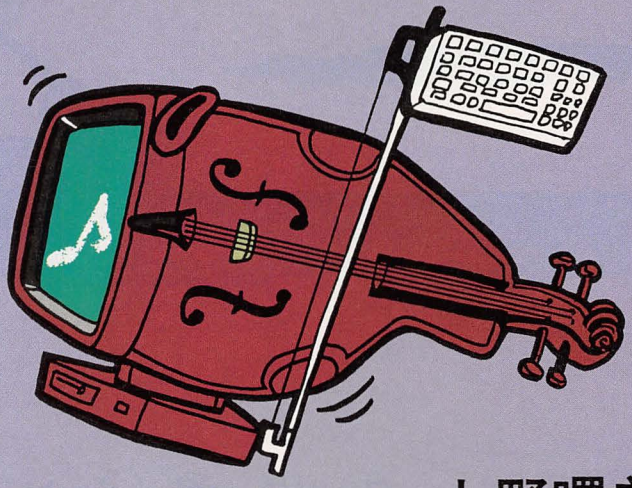
MassからPersonalまで
求める情報を求めるかたちに
大日本印刷株式会社
〒162-01東京都新宿区市谷加賀町1-1-1

日刊紙から商業印刷まで、
トータル・プリンター
株式会社日刊スポーツ印刷社
〒104東京都中央区築地7-8-5

祝 創刊100号



思いつきなら誰にでもできる。自分だけの夢を見るのならカンタンだ。でも、もっと大きな夢が見たい。その夢をカタチにしたい。想像から創造へ——。そこに人類の進歩があり発展がある。そして新しい時代を拓くのにふさわしい斬新な発想は、いつも時代との熱いコミュニケーションから生まれる。だから、新しい時代を造るのは、つねに若い、新しい感性なんだ、と思う。クリエイティブっていうことは、ただ思いつきってことじゃなくて、それをカタチにするための言葉や文字の書体、素材(紙)、色(印刷)までを考えながら、時代とコミュニケーションすることなんだ。



PLANNING & EDITORIAL 株式会社ツールボックス
〒102東京都千代田区富士見1-5-3

編集・企画・マーケティング 株式会社シナジー幾何学
〒171東京都豊島区高田3-19-16-305

トレース・イラスト・デザイン 有限会社画研
〒141東京都品川区大崎3-6-21-715

イラストレーター 上野曙美
〒151東京都渋谷区千駄ヶ谷2-38-5-202

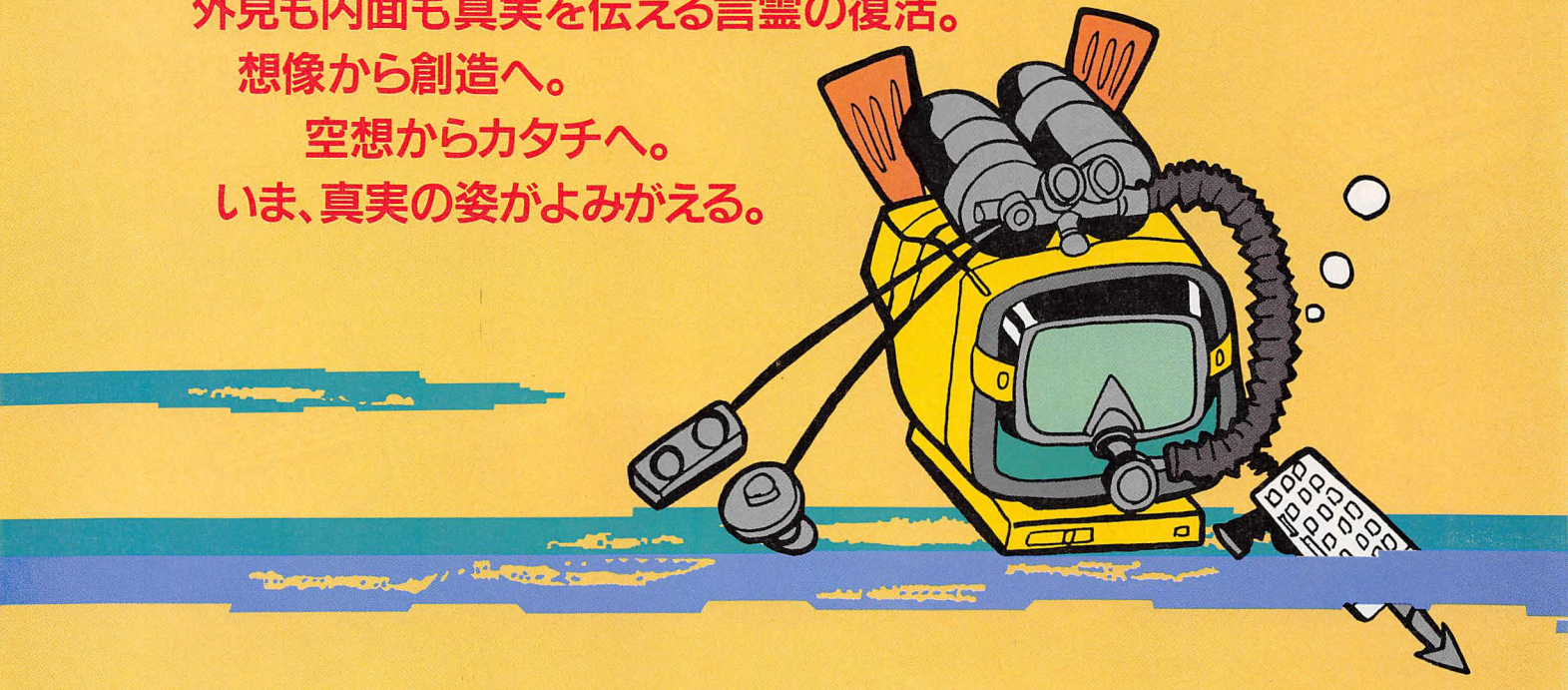
文字活き活き 有限会社青山写真植字社
〒141東京都品川区東五反田1-11-7

美しい文字、綺麗なフィニッシュ 株式会社にっかんアートスタジオ
〒104東京都中央区新富2-13-1

ADVENTURE LETTERS Ⅲ

精霊復活編

見せかけだけの映像から
外見も内面も真実を伝える言霊の復活。
想像から創造へ。
空想からカタチへ。
いま、真実の姿がよみがえる。



楽しさをカタチに……
グッズ・プランナー
有限会社クーペコーポレーション
〒162東京都新宿区神楽坂1-14

時代をクリエイトする……
株式会社友企画
〒135東京都江東区森下1-13-11

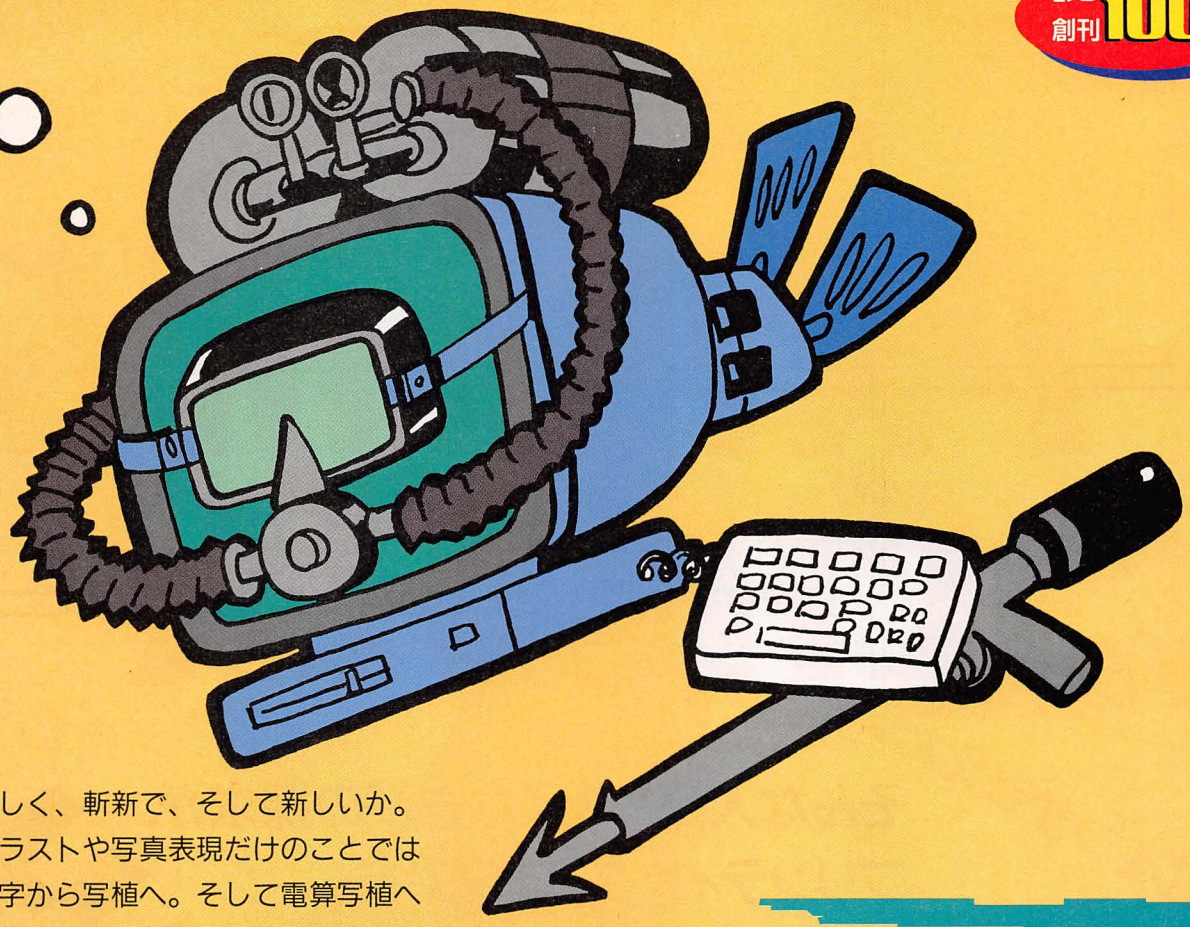
デザイン・レイアウト
株式会社アゴスト
〒150東京都渋谷区代々木1-15-5-403

スピードと正確さ
株式会社フジ企画
〒101東京都千代田区猿楽町1-3-5

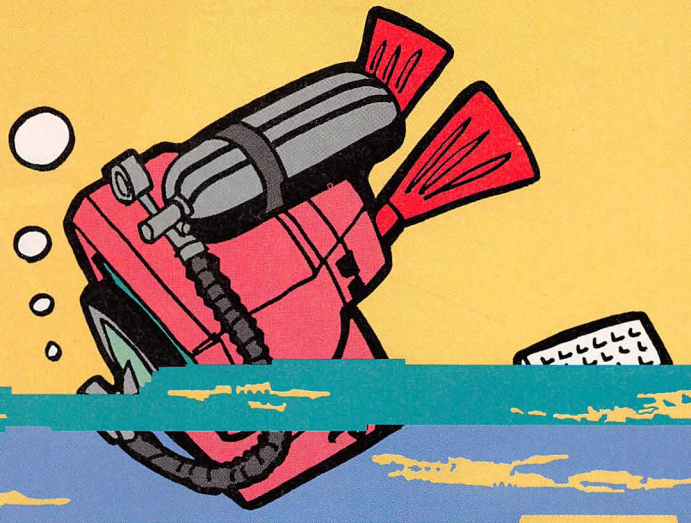
一文字入魂
有限会社美術センター
〒162東京都新宿区中落合1-12-16

電算写植システムの
総合企業
有限会社オノ・エーワン
〒105東京都新宿区西五軒町25

祝 創刊100号



いかに美しく、斬新で、そして新しいか。これはイラストや写真表現だけのことではない。活字から写植へ。そして電算写植へと、印刷物の文字も刻々と進化している。つまり、つねに時代の一歩先を行くビジュアル完成度を求められるグラフィックの世界にあって、文字の書体も今やクリエイティブの大きな要素となっている。ひとつの書体から、その表現にふさわしい紙、そして色、印刷方法と、そこには最も時代の先端を行くクリエイティブ・マインドが拡がっており、その組み合わせは正に無限なのだ。



ニューメディアのデュプリケーター
アテネ株式会社
〒104東京都中央区銀座3-9-4

デザイン・写植プランナー
有限会社信正堂
〒105東京都港区大門1-3-14

迅速な企画と仕上がり
有限会社アポロン企画
〒153東京都目黒区下目黒5-11-4

美しい造本
株式会社堅省堂
〒112東京都文京区小石川3-32-1

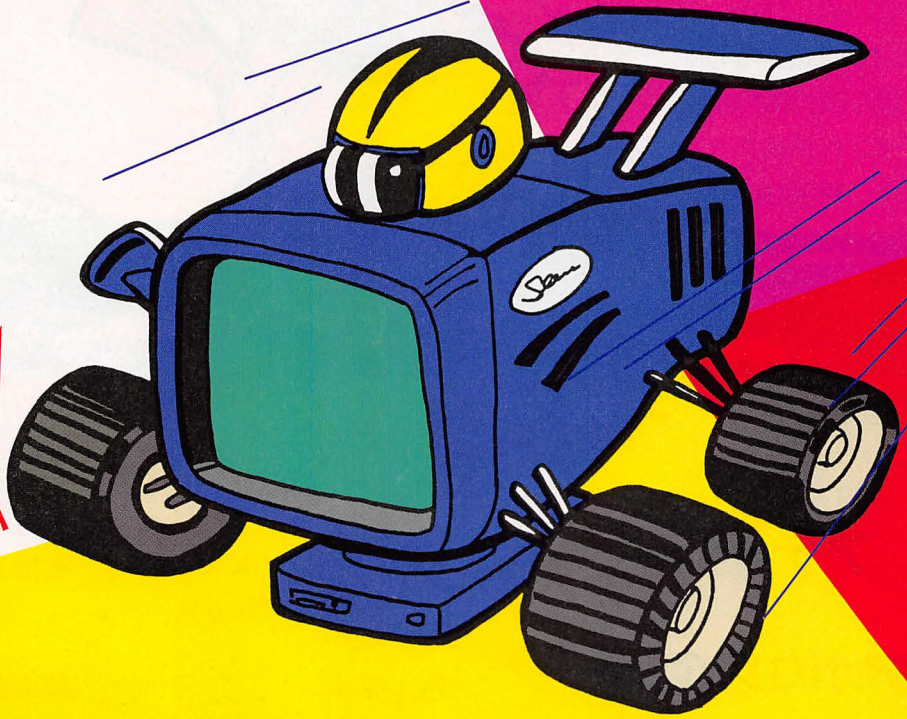
STOCK & DELIVER
大村紙業株式会社
〒121東京都足立区東保木間2-4-5

ハードウエアにハートを
株式会社ユニオン工業所
〒222神奈川県横浜市港北区新横浜3-24-11

PRINTING CHASER

虹をつかまえたい

そんな人類のあくなき夢の探求が、
プリンティング・メディアを
ここまで進化させてきた。



祝 創刊100号



印刷という最もベーシックな情報メディアに、いち早く最先端技術を導入。ハイスピード&ハイクオリティを可能にする、新しい時代を拓くプリンティング・メディアの開発に「奥村印刷」は積極的に取り組んでいます。もはや印刷のクオリティは印刷技術などのハード面だけでは語れなくなってきています。プランニングやクリエイティブ能力、時代の最先端の息吹を鋭くとらえる感性などソフト面での充実があって、はじめて優れたクオリティを実現できるのです。変わりゆく時代、変わりゆく社会にあって、つねに明日のニーズを探り、印刷メディアの未来を見つめつづけています。

明日の色は明日の君が決める。



私たちは、いつも前進しています。

奥村印刷株式会社

本　　社　〒101 東京都千代田区西神田1-1-4
TEL.（03）291-6641㈹　FAX.（03）291-6308

マイコンソフト
電波新聞社出版販売部
〒141 東京都品川区東五反田1－11－15
☎03－445－6111

ジョイパッドが、ついに頭脳を持った。

人間の思考、判断の微妙な変化が入力されると、
その情報は内蔵のCPUでA-D変換され、
ホスト・コンピュータへ高速で出力される。

- 微妙なコントロールが自在にできるアナログ方式のスティックを装備
- アナログ方式のスロットルを装備
- 270°回転式スロットル・パネル
- 8種類のトリガーボタン
- パソコン/メガドライブ対応
- デジタル・モードに切り替えれば、従来のジョイスティック同様に使用可能
- 手のひらにフィットする斬新なフォルム
- 操作性を重視して配置されたトリガー及びスイッチ群



新発売

アナログ・ジョイパッド

XE-1AP

ANALOG/DIGITAL
INTELLIGENT
CONTROLLER SYSTEM

対応機種 X68000シリーズ/MSX各機種
PC-8801シリーズ/PC-9801シリーズ(アタリ仕様のジョイスティック・ポートがあるもの)
FM-TOWNS/メガドライブ

本機をご利用になるためには、ご使用のソフトがアナログ・コントローラーまたはジョイスティックに対応している必要があります。

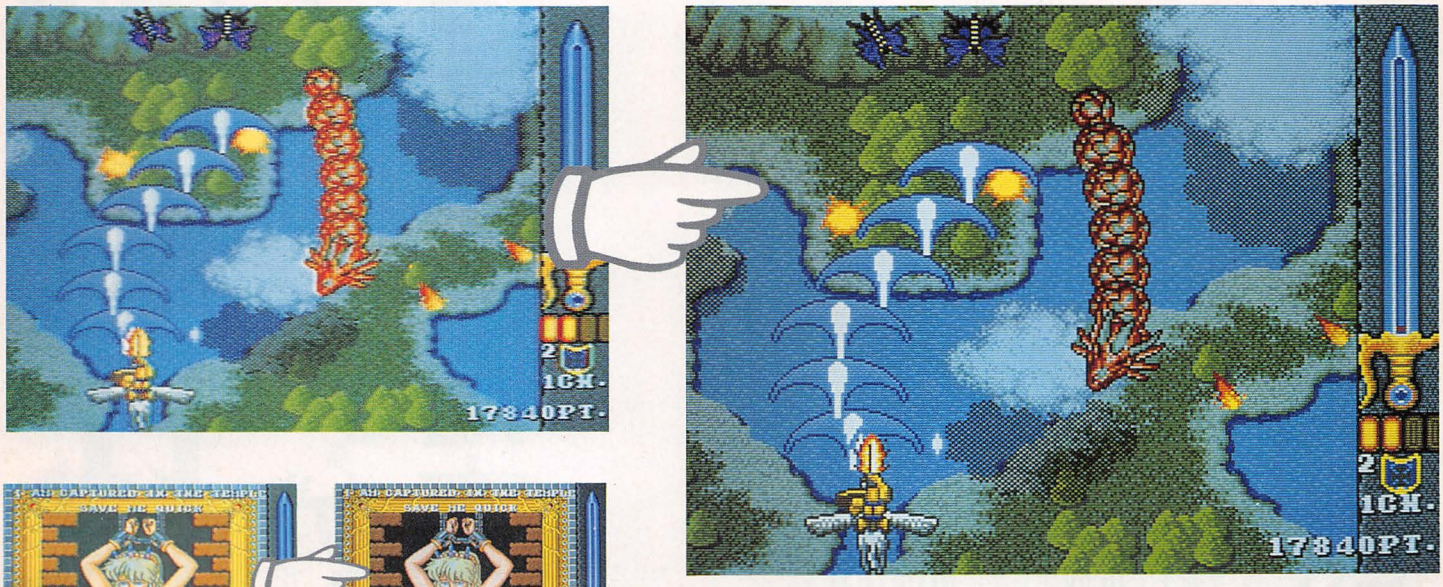
標準価格 13,800円(表示価格には消費税は含まれません)

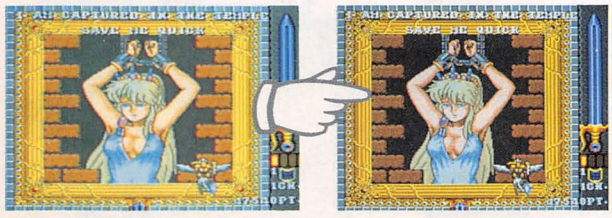
本機はユーザーに了解なく内部機構等を変更、改良する場合がありますのであらかじめ御了承下さいませ

MEGA DRIVE

マイコンソフト
電波新聞社
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
☎03(445)6111

ハイクオリティー・ビジュアルの時代！
100万人のメガドライブ・ユーザーに贈る





▲「フェリオス」より。©NAMCO ※写真はCZ-601Dで撮影したものです。

「せっかくパソコン用に高解像度モニターを持っているのに，ゲームをするときはビデオ画面。もっときれいな映像でゲームがしたい」

こんな声に応えるのがXMD-1RGB。

メガドライブのA/V出力をパソコン用アナログRGBモニターに対応した信号に変換して，パソコン用モニターでゲームが楽しめるようにするアダプターです。このユニットをメガドライブに接続して15ピンあるいは21ピン・アナログRGBモニターをご利用になれば，より鮮明な画面でゲームをお楽しみいただけます。

また15ピン出力では，メガドライブの"PHONES"ステレオ音声をモニターに出力することもできます。(この場合モニターがステレオ音声に対応している必要があります)



※アナログRGBモニターの接続コードが必要です。

XMD-1 RGB

メガドライブ用アナログRGBユニット

対応機種 | シャープX68000用15ピン・アナログRGBモニター(CZ-602D等)，NEC 15ピン・アナログRGBモニター(PC-KD862S等)，FM-TOWNS専用モニター

標準価格4,900円 (税抜き)

9月29日発売

※デザイン及び仕様は予告なく変更する場合があります。ご了承ください。

この商品のお求めは，パソコンショップ，玩具店，全国有名デパートでどうぞ。

電脳遊技考

これは、コンピュータ・ゲームについて、ホンキで考えてみた本です。

なぜ、みんながそれほどまでに、
ゲームについて考えるのか。
答えは、見えている。
ゲームが好きな連中は皆、
ゲームは決して一過性のものではないと信じ、
ゲームを語る言葉の先に、
その測り知れない可能性と未来を見据えているのだ。

（本文・序章より）



山下　章著

B6変型版400ページ／定価1,500円(税込)

好評発売中！

※お近くの本屋さんにない場合は，電波新聞社・出版販売部の通信販売をご利用ください。(問い合わせ先 ☎03-445-6111)

TOEI Toei Electronics Co., Ltd. 在庫一掃処分 決算セール実施中!!信頼の東映無線

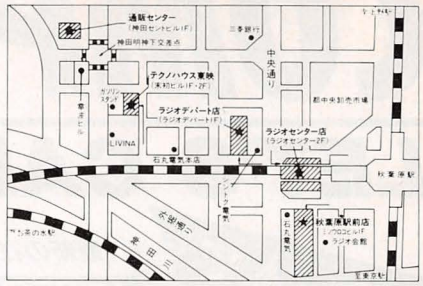
安いけど全部新品だョ!!

安さ・サービス・丁寧……秋葉原の東映無線

超低金利クレジット

本広告に掲載の商品の価格については、消費税は含まれておりません。

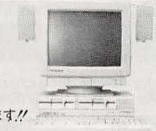
回数	1	3	6	10	12	15	18	24	36	48	60
利率(%)	2	2.15	3.3	5	5.1	8.25	9.9	10.7	14.8	19.4	25



通販センター 通信販売・クレジット | **TEL:03-256-3334(代)**

商品名・注番等をお電話で、ご連絡のうえ電信で下記までお振込みください。

※三菱銀行 秋葉原支店(当)9008599 東映無線㈱ 〒113 東京都文京区湯島1-2-4 神田セントビル1F



PC-8801MA2 ¥99,800

注番B10-01 ➡売れてます!!

PC-8801MA2
＋CMT-147H(W)
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)

¥252,800➡ 50%OFF ¥125,000

注番B10-02

PC-8801MA2
＋PC-KD854N
(NEC、14型カラーディスプレイ、0.39mmドットピッチ、チルトスタンド付)

¥252,800➡ 45%OFF ¥138,000



注番B10-03

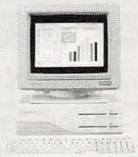
PC-9801N
＋IJK-112II-N(チノン、インクジェットプリンター、B4サイズ印字可)
＋プリンターケーブル

¥334,800➡ 23%OFF ¥256,000

注番B10-04

J-3100SS02E(20MBHDD内蔵、3.5"1FDD付)
＋IJK-112II-DI(チノン、インクジェットプリンター、B4サイズ印字可)
＋PWS5453A(東芝、プリンターケーブル)

¥413,800➡ 20%OFF ¥333,000



注番B10-05

PC-9801RA21
＋CMT-147H(W)(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)

¥582,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B10-06

PC-9801RX21
＋CMT-147H(W)(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)

¥422,800➡ ??%OFF TOEI大特価



注番B10-07

FM77AV20EX
＋FMAV-201(富士通、NTSCアダプタ、TVのビデオ端子に)

¥143,000➡ 66%OFF ¥49,800

注番B10-08

FM77AV40SX
＋FMTV-155(富士通、15型パソコンTV、音声多重、リモコン付、TVも見れる!!)

¥316,000➡ ??%OFF TOEI大特価

本体＋モニター(NEC/EPSON/富士通)

注番B10-09

PC-88VA2
＋CMT-147H(W)
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)

¥382,800➡ 42%OFF ¥225,000

注番B10-10

PC-8801FE2
＋CMT-147H(W)
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)

¥203,800➡ 37%OFF ¥127,800

注番B10-11

PC-8801mc/2
＋CMT-147H(W)
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)

¥283,800➡ 34%OFF ¥188,000

注番B10-12

PC-98DO
＋CMT-147H(W)
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)

¥382,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B10-13

PC-9801EX2
＋CMT-147H(W)
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)

¥432,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B10-14

PC-9801RX21
＋XC-1498C
(三菱、14型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ)

¥437,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B10-15

PC-9801RS21
＋CMT-147H(W)
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)

¥482,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B10-16

PC-9801RA21
＋XC-1498C
(三菱、14型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ)

¥582,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B10-17

PC-98model70-100
＋FCD-203DW
(東映、20型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、ハイレゾ対応)

¥2,078,000➡ 28%OFF ¥1,600,000

注番B10-18

PC-286BOOK-STD
＋プリンターケーブル
＋IJK-112II-N(チノン、インクジェットプリンター、B4サイズ印字可)

¥344,600➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B10-19

PC-286US-H20(20MB HDD内蔵)
+CMT-147H(W)(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)

¥477,800➡ 54%OFF ¥215,000

注番B10-20

PC-286UX-STD
+CMT-147H(W)(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)

¥352,000➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B10-21

PC-386M-STD
+CMT-147H(W)(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)

¥412,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B10-22

PC-286VG-STD
+CMT-147H(W)(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)

¥352,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B10-23

PC-386VR-STD
+CMT-147H(W)(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)

¥432,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B10-24

FMR-50FD＋FMR60KB101(JISキーボード)
＋FMDPC-434(富士通、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ)

¥533,000➡ 49%OFF ¥268,000

注番B10-25 ➡限定5台

FMTOWNS-2
＋FMT-KB101/201(富士通、JIS/親指シフトキーボード)
＋FMT-DP531(富士通、14型カラーディスプレイ、0.39mmドットピッチ)
＋B276A010(システムソフトウェア)

¥527,800➡ ??%OFF ~~¥298,000~~

注番B10-26

FMTOWS-2F
＋FMTKB105/205(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)
＋FMT-DP532(富士通、14型カラーディスプレイ、0.26mmドットピッチ)
＋B276A010(システムソフトウェア)

¥566,000➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B10-27

FMTOWNS-2H(40MB HDD内蔵)
＋FMTKB105/205(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)
＋FMT-DP532(富士通、14型カラーディスプレイ、0.26mmドットピッチ)
＋B276A010(システムソフトウェア)

¥736,000➡ ??%OFF TOEI大特価

FMTOWNSお買い上げサービス!!

- 対戦型ゲーム
- 宮沢りえ グッズ3点

本体/モニター/プリンター/ドライブ他

① PC-8801MA2	¥99,800
② PC-9801N	~~¥248,000~~
③ PC-9801NS	~~¥298,000~~
④ PC-9801NS-H20	~~¥448,000~~
⑤ PC-286BOOK-STD	~~¥258,000~~
⑥ PC-286BOOK-H20	~~¥448,000~~
⑦ PC-98DO	TOEI大特価
⑧ FMTOWNS-2(キーボード付)	~~¥233,000~~
⑨ FM77AV40SX(FMTV-155付)	TOEI大特価
⑩ FM77AV20EX(FMAV-201付)	~~¥49,800~~
⑪ FCD-203DW(東映、20型カラー、0.31mm、ハイレゾ対応)	TOEI大特価
⑫ CMT-147H(W)(サンヨー、14型カラー、0.31mm)	~~¥49,800~~
⑬ PC-KD854N(NEC、14型カラー、0.39mm)	TOEI大特価
⑭ FMTV-155(富士通、15型パソコンTV、0.39mm、MSXII対応)	TOEI大特価
⑮ XC-1498C(三菱、14型カラー、0.28mm)	¥59,800
⑯ FMPR-204B(富士通、カラー熱転写)	~~¥49,800~~
⑰ CR-3410CL(スター精密、10"ドット・カラー、シートフィーダ付)	~~¥79,800~~
⑱ PC-PR406H(NEC、カラー熱転写)	¥52,800
⑲ IJK-112II-N(チノン、インクジェットプリンター、ラップトップに!!)	~~¥79,800~~
⑳ PC-PR150V(NEC、48×48、カラー熱転写)	~~¥69,800~~
㉑ AP-500PC(エプソン、カラー熱転写)	¥44,800
㉒ CR-3415CL(スター精密、15"ドット・カラー)	~~¥74,800~~
㉓ M-1224P/X(ワラザー、10"ドット、センフィータイプ、PC-MSXII対応)	TOEI大特価
㉔ PCLINE35(磁気研究所、3.5"シングル、2HD/2DD)	¥24,500
㉕ EX-501(エクセル、5"シングル、2HD)	¥24,800
㉖ GD-50MILV(クロリア、5"シングル、2HD、LS/LX/LV用)	¥31,000
㉗ WD-40(ウインテック、40MB HDD)	~~¥69,800~~
㉘ PIO-9034E-3N(IOデータ、384kB増設RAM)	¥12,800

パソコンデスク ビジネスユース/ホームユースに!!



注番B10-28

- 寸法：1800(W) 680(H) 800(D)
- 背面コード収納ケース付
- コード落とし(2個)付
- 下棚板45mm間隔3段階可動
- 大型ロック式キャスター付

¥84,000➡¥63,800



注番B10-29

- 寸法：1200(W) 745(H) 500(D)
- キーボードテーブルスライド収納式
- B4判トレー付
- ロック式キャスター付
- 上部左右棚板3段階可動

TOEI大特価➡¥36,000



注番B10-30

- 寸法：870(W) 1283(H) 700(D)
- 2Pコンセント付
- データスタンド付
- コード収納ケース付
- ロック式キャスター付
- 棚板2段階可動

※サイドテーブル ¥7,800(別売)

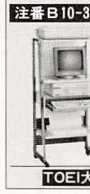
¥48,000➡¥29,000



注番B10-31

- 寸法：610(W) 1283(H) 700(D)
- 2Pコンセント付
- データスタンド付
- コード収納ケース付
- ロック式キャスター付
- 棚板2段階可動

¥38,000➡¥19,800



注番B10-32

- 寸法：670(W) 1345(H) 500(D)
- キーボードテーブルスライド収納式
- コード落とし付
- 棚板3段階可動

TOEI大特価➡¥19,500



注番B10-33

- 寸法：650(W) 1225(H) 600(D)
- ロック式キャスター付

※トレイユニット ¥3,500(別売)

TOEI大特価➡¥9,800



注番B10-34

- 寸法：610(W) 865(H) 660(D)
- ロック式キャスター付

TOEI大特価➡¥9,700



注番B10-35

- 机上型パソコンデスク
- 寸法：635(W) 690(H) 420(D)
- キーボードテーブルスライド収納式

TOEI大特価➡¥16,800

厳選周辺機器シリーズ

①COMSTARZ2424/5(NEC、2400bpsモデム、MNPクラス5)	~~¥44,800~~
②PV-A24MNP5(アイワ、2400bpsモデム、MNPクラス5)	¥298,00
③MD24FP5II(オムロン、2400bpsモデム、MNPクラス5)	~~¥42,800~~
④MD24FN5(オムロン、2400bps内蔵型モデム、MNPクラス5、PC-9801N/NS用)	~~¥44,800~~
⑤MD24FN4(オムロン、2400bps内蔵型モデム、MNPクラス4、PC-9801N/NS用)	~~¥39,800~~
⑥POCKET DUCK(ハンディカプラ、モデム内蔵ブックパソコン・ワープロに最適!!)	¥14,000
⑦まいとーく(インターコム、パソコン通信ソフト、MNP対応)	¥28,000➡ 30%OFF ¥19,800
⑧PC-9801N-08(NEC、I/O拡張ユニット、3スロット、PC-9801N用)	~~¥98,000~~
⑨PC-9871K(NEC、マウスセット、1/F付、PC-9801E/F/M用)	¥29,500➡ 39%OFF ¥18,000
⑩Askeyboard sonoI(アスキー、PC-9801シリーズ用キーボード、JIS/親指シフト/親指シフトII切替可)＋Askeyboard sono2(アスキー、テンキーボード)	¥37,000
⑪ESCREEN MC New(住友、14型用VDTフィルター、紫外線100%吸収、反射・フリッカー・帯電防止、コントラスト向上)	¥13,800
⑫TK-98(エレコム、テンキーボード(キー付)、PC-9801N/NS用)	~~¥11,500~~
⑬i80287-10(数値データプロセッサー)	¥35,000
⑭i80287-12(数値データプロセッサー)	¥75,000
⑮i80387DX-20(数値データプロセッサー)	¥71,000
⑯i80387DX-33(数値データプロセッサー)	¥118,000

TOEI Toei Electronics Co., Ltd. **東映無線株式会社**

マイコン・計測器・オーディオ・ビデオ・CD・LD

通販センター TEL03-256-3334(代)

東映ショップ御案内

■マイコン・計測器・アンテナ
- ●ラジオセンター店／TEL03-251-1014(代)
- ●ラジオデパート店／TEL03-253-0987(代)
- ●テクノハウス東映／TEL03-253-9896(代)

■オーディオ・ビデオ・CD・LD
- ●秋葉原駅前店／TEL03-253-5741(代)

JADMA 社団法人日本通信販売協会会員
話題の新製品が全国どこでも電話で買える!!

COMPUTER BANK

LET'S CALL (03)797-1221

電話一本でめなたのお手元に

最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合わせ下さい。

全商品保証付 中古も1年間の保証期間だから安心です。
クレジットでOK カレッジクレジットも取扱います。
全国無料配送 お買上1万円以上、配達料はいただきません。
日曜配達可 留守の多い方でも安心です。

コンピュータを売りたい方、査定をご希望の方、その他買取りに関するご相談は

買取り専用デスク (03)797-1231

PC-8801MA2

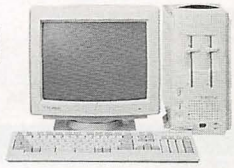
(ご注文No.A-1011)



PC-8801MA2(NEC・本体)……¥168,000
CU-14FD(SHARP・モニター)……¥74,800
標準価格▶242,800▶現金特価**¥132,000**
(①¥9,600×12回／ボーナス¥15,000×2回
②¥4,700×24回／ボーナス¥10,000×4回
③¥6,400×24回／ボーナス無し)

PC-8801MC2

(ご注文No.A-1012)



PC-8801MC2(NEC・本体)……¥199,000
CU-14FD(SHARP・モニター)……¥74,800
標準価格▶273,800▶現金価格**¥197,000**
(①¥13,000×12回／ボーナス¥30,000×2回
②¥7,000×24回／ボーナス¥15,000×4回
③¥9,500×24回／ボーナス無し)

HB-F1XV

(ご注文No.A-1035)

HB-F1XV(SONY)……¥69,800
標準価格¥69,800▶現金特価 大特価
(①¥4,000×18回／ボーナス無し
②¥6,900×10回／ボーナス無し)

PHC-70FD2

(ご注文No.A-1039)



PHC-70FD2(SANYO)…¥87,800
標準価格¥87,800▶現金特価 大特価
(①¥4,400×18回／ボーナス無し
②¥7,600×10回／ボーナス無し)

PHC-70FD

(ご注文No.A-1037)

PHC-70FD(SANYO)……¥64,800
標準価格¥64,800▶現金特価 大特価
(①¥3,200×18回／ボーナス無し
②¥5,500×10回／ボーナス無し)

PC-9801RX21

(ご注文No.A-1057)



ホビーからビジネスまで、98シリーズ標準機
PC-9801RX21(NEC・本体)……¥338,000
CU-14FD(SHARP・モニター)……¥74,800
標準価格¥412,800▶現金特価**¥286,000**
(①¥10,500×24回／ボーナス¥20,000×4回
②¥6,800×36回／ボーナス¥18,000×6回
③¥7,700×48回／ボーナス無し)

X68000 PRO II

(ご注文No.A-1021)

CZ-603C(SHARP・本体)……¥338,000
CZ-605D(SHARP・モニター)……¥115,000
標準価格▶453,000▶現金特価 大特価
(①¥13,500×24回／ボーナス¥20,000×4回
②¥9,300×36回／ボーナス¥15,000×6回
③¥9,200×48回／ボーナス無し)



X68000 EXPERT II

(ご注文No.A-1023)

CZ-653C(SHARP・本体)……¥285,000
CZ-605D(SHARP・モニター)……¥115,000
標準価格▶400,000▶現金特価 大特価
(①¥11,500×24回／ボーナス¥20,000×4回
②¥8,000×36回／ボーナス¥15,000×6回
③¥8,200×48回／ボーナス無し)

FM TOWNS 2F

(ご注文No.A-1004)

FMTOWNS-2F(FUJITSU・本体)……¥378,000
FMT-DP531(FUJITSU・モニター)……¥89,800
FMT-KB105(FUJITSU・キーボード)…¥30,000
B276A010(FUJITSU・システムソフト)……¥20,000
標準価格¥517,800▶現金特価 大特価
(①¥12,300×24回／ボーナス¥30,000×4回
②¥8,000×36回／ボーナス¥25,000×6回
③¥9,500×48回／ボーナス無し)

FM TOWNS 2H

(ご注文No.A-1005)

FMTOWNS-2H(FUJITSU・本体)……¥548,000
FMT-DP531(FUJITSU・モニター)……¥89,800
FMT-KB105(FUJITSU・キーボード)…¥30,000
B276A010(FUJITSU・システムソフト)……¥20,000
標準価格¥687,800▶現金特価 大特価
(①¥11,800×36回／ボーナス¥30,000×6回
②¥9,000×48回／ボーナス¥25,000×8回
③¥11,000×60回／ボーナス無し)

PC-286VG

(ご注文No.A-1053)



ハイコストパフォーマンス、98シリーズ互換機
PC-286VG(EPSON・本体)……¥268,000
CU-14FD(SHARP・モニター)……¥74,800
標準価格¥342,800▶現金特価**¥263,000**
(①¥9,400×24回／ボーナス¥20,000×4回
②¥6,500×36回／ボーナス¥15,000×6回
③¥9,000×36回／ボーナス無し)

PC-98DO

(ご注文No.A-1020)

PC-98DO(NEC・本体)……¥298,000
CU-14FD(SHARP・モニター)……¥74,800
標準価格▶372,800▶現金特価**¥283,000**
(①¥10,300×24回／ボーナス¥20,000×4回
②¥7,100×36回／ボーナス¥15,000×6回
③¥9,600×36回／ボーナス無し)



NEC
PC-8801MA2 新品同様
ディスプレイセット
PC-8801MA2 新品同様
CMT-147(W) 新品同様
¥247,800→¥129,600



NEC
PC-9801M2
ディスプレイセット
PC-9801M2
CMT-147L(W) 新品同様
¥494,800→¥116,800

電話一本でOK!! 超優良中古パソコン大放出!!

NEC

本体

PC-8801MK II SR/30	¥258,000	¥ 45,000
PC-8801MK II FR/30	¥178,000	¥ 40,000
PC-8801FH30	¥168,000	¥ 48,000
PC-8801MA2 新品同様	¥168,000	¥ 84,800
PC-8801MC2 新品同様	¥199,000	¥149,800
PC-9801M2	¥415,000	¥ 72,000
PC-9801F2	¥398,000	¥ 50,000
PC-9801UV21	¥318,000	¥148,000
PC-9801VM21	¥390,000	¥155,000
PC-9801VX21	¥433,000	¥185,000
PC-9801RA5	¥736,000	¥368,000
PC-9801N 新品同様	¥248,000	¥168,000
PC-98XA/3	¥1,035,000	¥128,000

ディスプレイ

PC-KD251(14"カラー2000文字)	¥ 59,800	¥ 20,000
PC-KD551K(14"カラー4050文字)	¥ 99,800	¥ 35,000
PC-KD854(14"カラー4050文字)	¥ 89,800	¥ 42,000
PC-KD863S(14"カラー4050文字)	¥118,000	¥ 58,000
PC-8851(14"モノクロ4050文字)	¥ 58,800	¥ 18,000

ディスクドライブ

PC-80S31(5"2D,2ドライブ)	¥168,000	¥ 34,000
PC-9881(8"2D,2ドライブ)電源無し	¥320,000	¥ 35,000
PC-9881N(8"2D,2ドライブ)	¥270,000	¥ 55,000

プリンタ

PC-PR201CL(15"24ドット漢字カラー)	¥328,000	¥ 58,000
PC-PR406(10"カラー熱転写)	¥ 99,800	¥ 28,000
NM-9900(15"24ドット漢字)	¥298,000	¥ 65,000
NM-9950(15"24ドット漢字カラー)	¥245,000	¥ 78,000
NM-5020L(15"24ドット漢字カラー)	¥320,000	¥178,000

その他

PC-IN511(ハンディイメージスキャナ)	¥ 69,800	¥ 32,000
PC-8201-90(PC-8201用ニッカド電池パック) 新品同様	¥ 3,500	¥ 1,500
PC-9801-41(9801用256KRAM)	¥ 39,000	¥ 10,000
PC-PR201H-23(201Hシリーズ用トラクタ)	¥ 20,000	¥ 10,000
PC-VC101(88VA用カラービデオコピー)	¥198,000	¥ 48,000

NEC PCシリーズ周辺機器 新品限定特価コーナー

SNE/バスマウス98(98用) 新品	¥ 5,800	¥ 2,800
SNE/MKマウスII(88シリーズ/MSX/FMAV用) 新品	¥ 7,800	¥ 3,900
SNE/MKマウスIII(98用100/200/400カウント切替) 新品	¥ 9,000	¥ 5,800
ヒートウェーブ/HW-100(マウスカウントチェンジャー) 新品	¥ 2,800	¥ 2,000
SNE/SNE-2(98用5"2HD,2ドライブ) 新品	¥ 85,000	¥ 52,800
SNE/SNE-3(98用3.5"2HD,2ドライブ) 新品	¥ 75,000	¥ 48,800
SNE/INTER8(98用1Mインターフェイス) 新品	¥ 24,800	¥ 15,000
SNE/サウンドオーケストラV(98用高機能FM音源ボード) 新品	¥ 35,000	¥ 24,800
SNE/サウンドオーケストラL(98用高機能FM音源ボード) 新品	¥ 28,000	¥ 19,800
SNE/リトルオーケストラ(98用高機能FM音源ボード) 新品	¥ 22,000	¥ 16,800
SNE/リトルオーケストラL(98用高機能FM音源ボード) 新品	¥ 18,000	¥ 13,800
SNE/GINNGA-RX(98シリーズ用高機能プログラマブル拡張10キーボード) 新品	¥ 34,000	¥ 14,800
SNE/GINNGA-88(88シリーズ用高機能プログラマブル拡張10キーボード) 新品	¥ 32,000	¥ 16,000
SNE/GINNGA-286L(PC-286Lシリーズ用10キーボード) 新品	¥ 15,000	¥ 6,800
SNE/128KRAM(98U,VF,UV用増設128K) 新品	¥ 8,000	¥ 5,900
SNE/256KRAM(98用増設256K) 新品	¥ 39,800	¥ 9,800
SNE/512KRAM(98用増設512K) 新品	¥ 59,800	¥ 14,800
TEAC/FD55BR(88MK2,SR,FR用増設ドライブ) 新品	¥ 60,000	¥ 19,800
スター精密/BR-2415(15"24ドット漢字プリンタ) 新品	¥ 94,800	¥ 62,800
スター精密/TX-24CL(10"24ドット漢字熱転写プリンタ) 新品	¥ 69,800	¥ 42,800
ブラザー/M-1224P/X(10"24ドット漢字プリンタ) 新品	¥ 79,800	¥ 49,800
CITIZEN/CKP-5240(15"24ドット漢字プリンタ) 新品	¥145,000	¥ 68,000

SHARP

CZ-830C(X-1 TWIN)	¥ 99,800	¥ 35,000
CZ-880C(X-1 Turbo Z)	¥218,000	¥ 48,000
CZ-888C(X-1 Turbo ZIII) 新品同様	¥169,800	¥ 69,800
CZ-860D(15"2モードスキャンカラーディスプレイTV) 新品同様	¥ 92,200	¥ 69,800
CU-14FD(14"400LINEカラーディスプレイ) 新品同様	¥ 74,800	¥ 48,000
CZ-8PC1(10"24ドット漢字熱転写プリンタ)	¥ 69,800	¥ 26,000
MZ-1P22(10"24ドット漢字サーマルプリンタ) 新品同様	¥ 69,800	¥ 29,800

FUJITSU

FM77AV-2	¥158,000	¥ 28,000
MB25410	¥350,000	¥ 35,000
FMR-60HD	¥695,000	¥258,000
FMR-70HD	¥950,000	¥398,000
FMTV-155(14"AV対応カラーディスプレイ)	¥138,000	¥ 62,000
FMDPC-432(14"FMR対応カラーディスプレイ)	¥128,000	¥ 58,000
MB27410A(15"24ドット漢字プリンタ)	¥315,000	¥ 40,000

EPSON

PC-286VF-STD 新品同様	¥298,000	¥178,000
PC-286US-H20 新品同様	¥393,000	¥198,000
PC-286LE-STD	¥368,000	¥165,000
RP-80IIK(10"16ドット漢字プリンタ)	¥119,000	¥ 10,000
AP-850PCセット(10"48ドット漢字カラー熱転写プリンタ) 新品同様	¥ 96,800	¥ 66,800
VP-900標準機(15"24ドット漢字カラープリンタ) 新品同様	¥126,000	¥ 68,000
VP-2500(15"24ドット漢字プリンタ)	¥227,000	¥ 78,000
HG-2550(15"インクジェットプリンタ) 新品同様	¥258,000	¥ 88,000

その他メーカー各種

TOSHIBA/PWS-5015A(J-3100SL002)	¥298,000	¥ 98,000
SANYO/CMT-14M2(14"カラー4050文字) 新品同様	¥ 79,800	¥ 49,800
SANYO/CMT-147L(14"カラー4050文字) 新品	¥ 79,800	¥ 44,800
MITUBISHI/XC-1498C(14"カラー4050文字) 新品	¥ 99,800	¥ 52,800
OMRON/MD24FS5(2400bpsモデム/クラス5) 新品限定品	¥ 49,800	¥ 39,800
INTEGRAN/通信POCO(2400bpsモデム/クラス5) 新品限定品	¥ 45,000	¥ 29,800
MSX,MSX2本体各種		¥ 10,000~
ディスプレイ各種		¥ 12,000~
その他オプション品各種		

最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合わせ下さい。

全商品保証付
中古も6ヶ月の保証期間だから安心です。

クレジットでOK
カレッジクレジットも取扱います。

代金引換
商品到着時の代金支払いでOK。

全国無料配送
お買上1万円以上配達料は頂きません。日曜配達可。

買取り専用デスク
コンピュータを売りたい方、査定をご希望の方、その他買取りに関するご相談は
☎(03)797-1231

JADMA 日本通信販売協会会員
安心と信頼のシステムで新時代を切り開く
COMPUTER BANK コンピュータバンク

▼本社注文・受付デスク
☎(03)797-1221

株式会社コンピュータバンク 〒150 東京都渋谷区渋谷1-6-8井上ビル
営業時間／平日AM9:30～PM9:00 土・休日AM9:30～PM8:00年中無休

●クレジット価格に消費税は含まれておりますが、現金特別価格には含まれておりません。別途消費税がかかります。



ワールド イン アオヤマにおまかせください。

AOYAMA WORLD IN

FOR THE EVOLUTION OF YOURLIFE

実績のメンテナンス／完全バックアップシステム

最新のフリーオーダーシステム。

各アイテムゾーンからご希望の商品をお選び下さい。過去の豊富な販売実績をもとに、厳選した商品群からビジネスに、ホビーに、プライベートにと、用途に合わせて設定致します。もちろん、当社オリジナルコースのお申込みも大歓迎。セットを組めばずっとお得になります。

全店統一のサービス／見て、触れて、納得。

ショールームでは、お客様に一切声をかけないこともサービスのひとつと思っております。ズラリ勢揃いしたハード&ソフトの中から、ご自身の目でじっくりとお選び下さい。

業界一番のスーパー金利クレジットで…。

ご都合に合わせてお支払い金額、回数を設定できます。社会人のお客様だけでなく、大学生のお客様からキャンパスクレジットをご利用いただけます。少しでも審査をかんたんに…。ロータスクレジットはワールド イン アオヤマのオリジナルプランニングにより、業界一のスーパー超低金利手数料が実現したものです。もちろんボーナス一括、または二括のお申し込みもOKです。 ※キャンパスクレジットの場合、金額に上限があります。

ゆっくり、お支払いは8ヵ月先からでもOK。

今すぐ商品は欲しいのだけれども…。その様なお客様のお支払いプランに合わせて、最長8ヶ月先からのお支払いが可能です。

ゲーンとお得な下取りシステム。

今お持ちの機種を高額下取り。わずかな予算でシステムアップ。差額はクレジットでもOKです。

アフターサポートも電話1本で。

もしご使用中、機種に異常や疑問を感じられた場合、どんな小さなことでもご質問下さい。 ※一部出張出来ないメーカー商品もございます。

CLUB246"会員専用ダイアルシステム。

お客様とのふれあいを大切にするために、会員の方のみの専用ダイアルを設けています。次回のご購入を一層スムーズにするために会員価格にての販売、下取りを行なっています。一人でも多くのお客様にご利用していただきたいサービスです。

もしも初期不良があったら…最長の1ヵ月間。

万一の初期不良の場合にも、バックアップは万全です。お買い上げ1ヵ月以内でしたら新品と交換致します。1週間以内の不良の場合、こちらからお荷物を引き取りにお伺い致します。また初期不良交換システムは、1ヵ月間を実施しており、いざと言う時のアオヤマです。※ソフト及び中古商品に関しましては1ヵ月サービスは実施しておりません。

全商品一年間の総合保険付。

ワールド イン アオヤマのパソコンは、すべての製品を一年間の保険付で販売しています。商品が、火災・落雷・爆発・破損・盗難・水漏れ等のような損害を受けた場合には保険金が支払われます。これは業界で唯一のもの、ぜひご利用下さい。

SHOP INFORMATION

北海道文化放送 ニュース最終版 フジテレビ系 テレビ北海道 テレビ東京系 FM福岡 CM放送中

北海道受注センター お電話ご注文(11:00~21:00)011-251-6771

福岡受注センター お電話ご注文(11:00~19:30)092-672-7771

池袋店増床OPEN

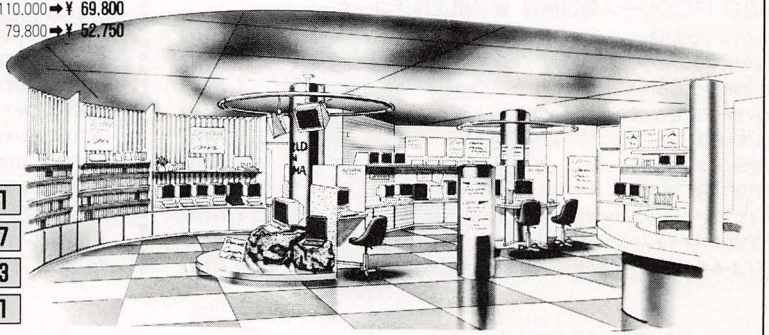
池袋店 03-989-1123

以前の池袋店とは場所が異なっております。

ソフト・ハード共にワイド

今月の全店統一価格

NEC PC-9801 RS21…定価￥398,000➡¥268,000
NEC PC-TV354……定価￥110,000➡¥ 69,800
EPSON GT1000……定価￥ 79,800➡¥ 52,750



旭川店 0166-25-7771
札幌店 011-251-1777
池袋店 03-989-1123
福岡店 092-716-7771

■毎週木曜日定休

●北海道：札幌店 TEL.011-251-1777
札幌市中央区南2条西3丁目リンクエギビル3F
■営業時間／11:00~19:30





FAXでの御注文、お問い合せも承っております。 FAX. 札幌 011-232-8040

●北海道：旭川店 TEL.0166-25-7771
旭川市4条8丁目ツジビル
■営業時間／11:00~19:00



FAX. 旭川 0166-23-8040

●東京：池袋店・USED店
豊島区東池袋1-27-12明治生命池袋ビル9F 首都高速道路側
■営業時間／11:00~19:00



FAX. 東京 03-985-5221

●九州：福岡ショールーム
TEL.092-716-7771
福岡市中央区赤坂1-11-13 赤坂ウイングビル4F ●地下鉄赤坂駅下車1分
■営業時間／11:00~19:30



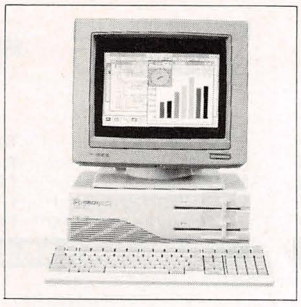
FAX. 福岡 092-712-0310

★この誌面に掲載の商品の価格には消費税は含まれておりません。

東京都豊島区東池袋1-27-12 明治生命池袋ビル 〒170 池袋店 東京都豊島区東池袋1-27-12 明治生命ビル9F〒170 ソフト店 東京都豊島区池袋パールシティ 〒170
福岡ショールーム 福岡市中央区赤坂1-11-13 〒810

NEC PC-9800シリーズ PC-9801 RX21 RS21 RA21

新製品information ★ PC-9801N〔98ノート〕 定価￥248,000 ★ PC-9801RX21 定価￥338,000 ★ PC-9801RX51 定価￥508,000 ★ PC-9801RS21 定価￥398,000 ★ PC-9801RA21 定価￥498,000



RXお好みのワープロをつけてベーシックセット
PC-9801RX21 Aコース

PC-9801RX21〔本体〕……¥338,000
PC-KD854N〔0.39ノングレアディスプレー〕‥¥ 84,800
VP-1350pc〔136桁24シリアルプリンター〕‥¥ 96,800
日本語MS-DOSver3.3B〔PS98-017-HMW〕‥¥ 17,000
PCマウス〔200カウントマウス〕……¥ 6,800

合計 ￥543,400 ➡ **¥365,000**

￥3,700×60回	ボ￥25,000×10回	頭なし
￥8,600×54回	ボなし	頭なし

スプリング特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

RXおシャレなパソコン通信セット
PC-9801RX21 Bコース

PC-9801RX21〔本体〕……¥338,000
CU-14FD〔0.31ディスプレー〕……¥ 74,800
日本語MS-DOSver3.3B〔PS98-017-HMW〕‥¥ 17,000
PCマウス〔200カウントマウス〕……¥ 6,800
MD24FP4〔2400bps超薄型モデム〕……¥ 39,800
BEE TERM〔ファイル管理通信ソフト〕……¥ 18,000

合計 ￥494,400 ➡ **¥338,000**

￥5,000×42回	ボ ￥30,000×7回	頭なし
￥8,800×48回	ボ なし	頭なし

スプリング特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

RX EMSフル活用セット
PC-9801RX21 Cコース

PC-9801RX21〔本体〕……¥338,000
CU-14FD〔0.31ディスプレー〕……¥ 74,800
PC-PR201J〔136桁シリアルプリンター〕……¥215,000
日本語MS-DOSver3.3B〔PS98-017-HMW〕‥¥ 17,000
PCマウス〔200カウントマウス〕……¥ 6,800
PC-34H2M〔EMS2M増設ラム〕……¥ 59,000
IOS-10Ⅱ〔EMSソフト〕……¥ 8,000
1-2-3R2. 1J PLUS〔表計算の決定版〕……¥ 98,000
一太郎ver 4.3〔ご存知一太郎最新版〕‥¥ 58,000

合計 ￥874,600 ➡ **¥613,000**

￥9,100×60回	ボ￥25,000	頭なし
￥9,700×42回	ボ￥50,000×7回	頭なし

スプリング特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

98NOTO用ハードディスク〔40MBSCSI〕〔テクノジャパン〕……¥148,000 ➡ **¥108,000**

RX HOTなゲームで熱くなれセット
PC-9801RX21 Dコース

PC-9801RX21〔本体〕……¥338,000
PC-KD854N〔0.39ノングレアディスプレー〕‥¥ 84,800
TN-F1〔サウンドボード〕……¥ 18,000
PCマウス〔200カウントマウス〕……¥ 6,800
大戦略Ⅲ〔シミュレーションの決定版〕‥‥¥ 9,800
信長の野望戦国群雄伝〔光栄の売れ筋ソフト〕¥ 9,800
遙かなるオーガスタ〔ポリスによるリアル3Dゴルフ〕‥¥ 12,800

合計 ￥480,000 ➡ **¥324,900**

￥4,300×48回	ボ￥25,000×8回	頭なし
￥7,100×60回	ボなし	頭なし

スプリング特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

RS 図形ワープロバッチリセット
PC-9801RS21 Aコース

PC-9801RS21〔本体〕……¥398,000
CU-14FD〔0.31ディスプレー〕……¥ 74,800
AP-850PC〔48熱転写カラー〕……¥ 96,800
PC-マウス〔200カウントマウス〕……¥ 6,800
一太郎ver4.3〔ご存知一太郎最新版〕‥¥ 58,000
花子ver2.0〔図形処理おまかせ〕……¥ 58,000
MEMORY-PRO386〔仮想EMS設定ソフト〕‥¥ 10,000

合計 ￥702,400 ➡ **¥498,000**

￥ 8,300×36回	ボ￥50,000×6回	頭なし
￥10,800×60回	ボなし	頭なし

スプリング特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

RS オシャレな通信セット
PC-9801RS21 Bコース

PC-9801RS21〔本体〕……¥398,000
CU-14FD〔0.31ディスプレー〕……¥ 74,800
日本語MS-DOSver3.3B〔PS98-017-HMW〕‥¥ 17,000
PC-マウス〔200カウントマウス〕……¥ 6,800
MD24FP4〔200bps超薄型モデム〕……¥ 39,800
BEE TERM〔ファイル管理通信ソフト〕……¥ 18,000

合計 ￥554,400 ➡ **¥392,000**

￥ 5,200×60回	ボ￥20,000×10回	頭なし
￥13,200×36回	ボなし	頭なし

スプリング特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

RAパーフェクトシステムセット
PC-9801RA21 Aコース

PC-9801RA21〔本体〕……¥498,000
CU-14FD〔0.31ディスプレー〕……¥ 74,800
TRUSTBOS〔超高速HDD〕……¥198,000
IO-735X〔カラーイメージジェット〕……¥248,000
GT-1000〔スキャナー、ケーブル付〕……¥ 87,300
日本語MS-DOSver3.3B〔PS98-017-HMW〕‥¥ 17,000
MEMORY-PRO386〔仮想EMS設定ソフト〕‥¥ 10,000
一太郎ver4.3〔ご存知一太郎最新版〕‥¥ 58,000
花子ver2.0〔図形処理おまかせ〕……¥ 58,000
THE CARD 3〔人気のカード型DB〕……¥ 48,000
PCマウス〔200カウントマウス〕……¥ 6,800

合計 ￥1,303,900 ➡ **¥968,000**

￥12,500×60回	ボ￥50,000×10回	頭なし
￥20,000×42回	ボ￥50,000× 7回	頭なし

スプリング特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

PC-9801／PC-286ソフト&周辺機器

PC-9801-26K	NEC製サウンドボード	￥ 25,000➡¥ 19,900
TN-F3	NEC完全コンパチサウンドボード	￥ 18,000➡¥ 14,800
PC-9872R	NEC製マウス	￥ 10,000➡¥ 8,000
NT-98マウス	マウス	￥ 6,800➡¥ 3,600
LGA-91	ビデオ入力用ボード	￥ 24,800➡¥ 19,800
EMJ-2000mk Ⅲ	EMS/プロテクト/ハイレゾ対応ソフト付	￥ 44,800➡現金特価
PIO-PC34H/2MA	EMS/プロテクト/ハイレゾ対応ボード	￥ 40,000➡現金特価
MEMORY-PRO386	仮想EMS設定ソフト	￥ 10,000➡¥ 8,000
EX301〔CRC〕	3.5インチシングルドライブ	￥ 39,800➡¥ 25,800
EX501〔CRC〕	5インチシングルドライブ	￥ 39,800➡¥ 25,800
GT-6000	A4版フルカラーイメージスキャナ	￥178,000➡現金特価
GT-1000	GF300V準拠カラースキャナ	￥ 79,800➡¥ 55,000
PC-PR101TL3	10インチカラー熱転写プリンター	￥ 69,800➡現金特価
AP-850PC	48ドットカラー熱転写プリンター	￥ 94,800➡現金特価
VP-2050PC	漢字110字/秒15インチカラープリンター	￥158,000➡現金特価
BJ-130J	15インチバブルジェットプリンター	￥198,000➡¥137,000
PC-PR201GS	15インチカラープリンター	￥135,000➡現金特価
PC-PR150V	10インチカラープリンター	￥ 99,800➡¥ 64,800
PC-PR150VH	10インチカラープリンター	￥ 99,800➡現金特価
VP-1350PC	15インチカラープリンター	￥ 96,800➡¥ 66,800
PD-100S〔SCS1〕	100MB HDD 12msec 286/98対応	￥198,000➡現金特価
LIHC-40JR	拡張スロット内蔵 40MB HDDロジテック	￥112,000➡現金特価
SR-40	40MB HDD ICM 286/98対応	￥118,000➡現金特価
SR-80	80MB HDD ICM 286/98対応	￥198,000➡¥145,000
MD-1200A Ⅲ	1200bps オムロン	￥ 24,800➡¥ 15,200
SR-240AT	2400bps モデム・エプソン	￥ 59,800➡¥ 29,800
MD-12FS	1200bps モデム オムロン	￥ 21,000➡¥ 15,800
Dyna Book J3100SS〔本体〕		￥198,000➡¥189,000

本体を御購入のお客様20名様に限り一太郎dash（一太郎最新バージョン）￥39,000を販売価格¥9,000にて御奉仕させて頂きます。

セット販売価格（J3100SS＋一太郎dash） ¥198,000

ワープロソフト		データベース		ミュージック・通信/他	
PIEXE	￥48,000➡¥34,500	VPプランナー	￥36,000➡¥28,800	COM ON MUSIC	￥38,000➡現金特価
一太郎dash	￥39,000➡現金特価	n松	￥38,000➡現金特価	ミュージくん	￥98,000➡¥75,000
一太郎V4.2	￥58,000➡現金特価	THE CARD 3	￥48,000➡現金特価	まいとーく	￥28,000➡現金特価
アシストワード	￥ 9,700➡現金特価	Lotus1-2-3R2.2J	￥98,000➡現金特価	PARTY	￥24,000➡現金特価
CANDY 4	￥58,000➡現金特価	Let'sアイリス30	￥42,000➡¥31,500	日本語MS-DOS	￥18,000➡現金特価

24ドット水平漢字プリンター〔FBP-3000・EPSON〕……¥248,000 ➡ 現金特価

PC-286 EPSON

新製品information ★ PC-286NOTE 定価¥458,000 ★PC-286LF 定価¥388,000 ★ PC-386LS 定価¥538,000 ★ PC-386V 定価498,000 ★ PC-286UX 定価¥268,000 ★ PC-286Book 定価¥258,000 ★ PC-286BookH20 定価¥378,000 ★ PC286NOTE F 定価¥198,000

9801NOTO 基本セット
PC-9801NOTO Aコース

PC-9801N〔本体〕……¥248,000
日本語MS-DOS Ver3.3B……¥ 18,000
PC-9801N-06〔2400ボモデム〕……¥ 49,000
アシストコール〔通信ソフト〕……¥ 9,700

合計 ￥324,700 ➡ **¥256,000**

￥ 8,600×36回	ボなし	頭なし

特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

286Bookと5インチFDDセット
PC-286Book Cコース

PC-286Book STD〔本体〕……¥258,000
PC- ¥ 9,800
EX-501〔5インチシングルドライブ2HD〕‥‥¥ 39,800
EX-501-I〔接続コネクター〕……¥ 4,000
PCマウス〔200カウントマウス〕……¥ 6,800

合計 ￥318,400 ➡ **¥248,000**

￥ 8,500×36回	ボなし	頭なし
￥10,000×30回	ボなし	頭なし

特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

286Bookと5インチFDDセット
PC-286VG Cコース

PC-286VG STD〔本体〕……¥268,000
PC-KD854N〔0.39ノングレアディスプレー〕‥¥ 84,800
PCM31〔EPSON MS-DOS Ver4.1〕……¥ 18,000
PCマウス〔200カウントマウス〕……¥ 6,800
MD24FP4〔2400bps超薄型モデム〕……¥ 39,800
BEE TERM〔ファイル管理通信ソフト〕……¥ 18,000

合計 ￥435,400 ➡ **¥325,000**

￥ 8,600×48回	ボなし	頭なし
￥ 9,700×42回	ボなし	頭なし

特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

286 HOTなゲームで熱くなれセット
PC-286VG Dコース

PC-286VG STD〔本体〕……¥268,000
PC-KD854N〔0.39ノングレアディスプレー〕‥¥ 84,800
TN-F1〔FM音源ボード〕……¥ 18,000
大戦略Ⅲ〔シミュレーションの決定版〕‥‥¥ 9,800
信長の野望戦国群雄伝〔光栄の売れ筋ソフト〕¥ 9,800
遙かなるオーガスタ〔ポリスによるリアル3Dゴルフ〕‥¥ 12,800
PCマウス〔200カウントマウス〕……¥ 6,800

合計 ￥410,000 ➡ **¥298,000**

￥ 7,900×48回	ボなし	頭なし
￥ 8,700×42回	ボなし	頭なし

特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

限定20台 EPSON SR-120PH〔1200ボー電話機付モデム〕定価￥44,800➡**¥23,000** **限定10台** OMRON MD24FS4〔2400ボーモデム〕定価￥44,800➡**¥34,800**
限定5台 EPSON SR-240AT〔2400ボーモデム〕定価￥59,800➡**¥29,800**

正社員・アルバイト募集中●「育ち盛りのワールド インアオヤマで活躍しよう」総務課03-986-6101

●クレジット例には、消費税及び送料等が全て含まれております。このままの金額で月々お支払い下さい。

★各店にてEPSONブースを常設、よりわかりやすく商品の御説明をいたしております。

ご注文はご来店でもお電話でも…

9801／286

PC-9801/PC-286お問い合せ・御注文
03-986-9801
お客様相談室
03-987-7795
すでにご注文いただいている商品のお届け時期（納期）や、メンテナンス、その他のお問い合せは上記へお電話下さい。(10:30～19:00) 土・日・祭(休み)

WORLD IN AOYAMA
FOR THE EVOLUTION OF YOURLIFE

電話受付時間 ■月曜日～金曜日 10：30～20：30 ■土・日曜日・祭日 10：30～19：00

9801/286専用ダイアル

札幌	011-251-6771	大阪	06-264-7771
仙台	022-227-7131	広島	082-261-7771
長野	0262-84-7771	福岡	092-672-7771
東京	03-987-7771	東京	03-987-7771

USED SHOP 東京都豊島区東池袋1-28-1タクトビル3F　札幌店 札幌市中央区南2条西3丁目　旭川店 旭川市4条8丁目　株式会社 ワールド イン アオヤマ

X68000

買ったお客様でしか わからないこのサービス！——ぜったいX68000を買うならアオヤマがオトク

●以前当社にてX68000及びX-1を御購入いただいたお客様に限り、CZ-8PC4(定価￥99,800)を大特価にてお届けいたします。会員の方は会員ダイアルにてCall！
●X68000をセットでお買い上げいただいたお客様に限り、アスキースティックを特価￥4,300、XE-1PROを特価￥6,700またCTRACEを特価￥47,800にてお届けいたします。御注文の際に合わせてお申し込み下さい。


X68000には、ブラックとオフィスグレーの2カラーがあります。

X68000EXPERT I X68000 新Kコース

CZ-653C(本体) ……¥285,000
CZ-604D(0.31ステレオスピーカ付ディスプレー)…¥ 94,800
御希望ゲームソフト(人気ソフト上記よりお選び下さい)¥サービス

合計 ￥379,800 ➡ 現金特価

安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

X68000PRO I X68000 新Lコース

CZ-653C(本体) ……¥285,000
CZ-605D(0.39ステレオスピーカ付テレビ)…¥ 115,000
住友3M5'2HDブランクディスケット …¥ 18,000
御希望ゲームソフト(人気ソフト上記よりお選び下さい) ¥サービス

合計 ￥418,000 ➡ 現金特価

安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

X68000PRO I X68000 新Fコース

CZ-653C(本体) ……¥285,000
CU-21HD-BK(ステレオスピーカ付21インチディスプレー)…¥148,000
AN-8TU(TVチューナー) ……¥ 33,100
住友3M5'2HDブランクディスケット……¥ 18,000
御希望ゲームソフト(人気ソフト上記よりお選び下さい) ¥サービス

合計 ￥484,100 ➡ 現金特価

安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

X68000PRO I X68000 新Bコース

CZ-653C(本体) ……¥285,000
CZ-604D(0.31ステレオスピーカ付ディスプレー)…¥ 94,800
CZ-8NJ2(インテリジェントコントローラー)…¥ 23,800
ナイトアームズ……¥ 9,700
サンダーブレード……¥ 9,500
スーパーハングオン……¥ 7,800
バックマンア ……¥ 7,800
ジェノサイド……¥ 8,800
ヴァリスII ……¥ 9,800
住友3M5'2HDブランクディスケット…¥ 18,000
御希望ゲームソフト……サービス

合計 ￥475,000 ➡ 現金特価

安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

X68000EXPERT I X68000 新Cコース

CZ-603C(本体) ……¥338,000
CZ-605D(0.39ステレオスピーカ付テレビ)…¥ 115,000
住友3M5'2HDブランクディスケット……¥ 18,000
御希望ゲームソフト(人気ソフト上記よりお選び下さい) ¥サービス

合計 ￥471,000 ➡ 現金特価

安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

X68000EXPERT II X68000 新Hコース

CZ-613C(本体：40MHDD付) ……¥448,000
CZ-605D(0.39ステレオスピーカ付テレビ)…¥ 115,000
住友3M5'2HDブランクディスケット……¥ 18,000
御希望ゲームソフト(人気ソフト上記よりお選び下さい) ¥サービス

合計 ￥581,000 ➡ 現金特価

安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

全国出張サポート

私共にてご購入いただいたX68000は全国出張サポートがうけられます。

X68000EXPERT II X68000 新Dコース

CZ-603C(本体) ……¥338,000
CZ-604D(0.31ステレオスピーカ付ディスプレー)…¥ 94,800
住友3M5'2HDブランクディスケット……¥ 18,000
御希望ゲームソフト(人気ソフト上記よりお選び下さい) ¥サービス

合計 ￥450,800 ➡ 現金特価

安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

X68000 PRO

X68000 Aコース……CZ-652C + CZ-603D + 御希望ゲームソフト ……¥382,800 ➡ ¥258,000
X68000 Bコース……CZ-653C + CZ-603D + 御希望ゲームソフト ……¥369,800 ➡ 現金特価
X68000 Cコース……CZ-653C + CZ-602D + 御希望ゲームソフト ……¥384,800 ➡ 現金特価

X68000 EXPERT

X68000 Gコース……CZ-602C + CZ-602D + 御希望ゲームソフト ……¥457,800 ➡ ¥310,000
X68000 Hコース……CZ-602C + CZ-603D + 御希望ゲームソフト ……¥442,800 ➡ ¥299,000
X68000 Pコース……CZ-603C + CZ-603D + 御希望ゲームソフト ……¥422,800 ➡ 現金特価

X68000 SUPER-HD

X68000SAコース……CZ-623C + CZ-603D + 御希望ゲームソフト ……¥582,800 ➡ 現金大特価
X68000SBコース……CZ-623C + CZ-605D + 御希望ゲームソフト ……¥613,000 ➡ 現金大特価
X68000SCコース……CZ-623C + CZ-613D + 御希望ゲームソフト ……¥633,000 ➡ 現金大特価

X68000 HDDモデル基本セット X68000 エックス 新Xコース

CZ-613C(本体：40MHDD付) ……¥448,000
CZ-604D-BK(0.31ステレオスピーカ付ディスプレー)¥ 94,800
住友3M5'2HDブランクディスケット…¥ 18,000
御希望ゲームソフト……¥サービス

合計 ￥560,800 ➡ 現金特価

「サンダーブレード」「ダウンタウン熱血物語」もお選び下さい。

X68000お買上げのお客様へ

上記コースで御希望ソフトは「ニュージーランドストーリー」「沙羅曼蛇」「ツインビー」「フルスロットル」「バックマニア」「ビーチバレー」「アルカノイド」「熱血高校ドッチボール」のうちいずれかからお選び下さい。

今月の限定お買徳品

CZ-8PC3〔24ドットカラー熱転写プリンター〕 ……¥ 69,800 ➡ ¥ 39,800
CZ-8PC4〔48ドットカラー熱転写プリンター〕 ……¥ 99,800 ➡ ¥ 64,800
SX-68M〔X68000用MIDIインターフェイスボード (CZ-6BM1同様品)〕 ……¥ 19,800 ➡ ¥ 16,480
CZ-8NJ2〔インテリジェントコントローラ〕 ……¥ 23,800 ➡ ¥ 18,900

通信セット〔ソフトX Talk-68K(¥12,800)＋モデム MD12FS1200ボモデム(¥21,000)〕➡¥27,300
X68000接続電子手帳セット〔ケーブルCE-300L(¥3,800)＋サイバーノート68K(¥19,800)＋電子手帳PA-8500(¥28,000)〕➡¥38,800
★CU-21HD〔ステレオスピーカ付21インチディスプレー〕…¥148,000➡現金大特価　★CZ-604D〔ステレオスピーカ付603Dディスプレー〕…¥93,000➡現金大特価

今月の限定お買得品



■他店とは比較のできない厳選された商品です。

★この誌面に掲載の商品の価格には消費税は含まれておりません。

X68000をはじめソフト&周辺機器類は、当社池袋店・札幌店・旭川店・千葉店にて実演中です。各店X68000コーナーが常設されております。

X68000ソフト&周辺機器

Kamkaze	￥ 68,000 ➡ 現金特価	Communication PRO68K	￥ 19,800 ➡ 現金特価	ユニバーサル1/Oボード	￥ 39,800 ➡ 現金特価
サウンドPRO 68K	￥ 15,800 ➡ 現金特価	インテリジェントコントローラー	￥ 23,800 ➡ ¥18,900	MT-32(ロータンデジタルシンセサイザ)	￥ 64,000 ➡ ¥55,000
Z's STAFF PRO68X	￥ 58,800 ➡ ¥40,800	トラックボール	￥ 13,800 ➡ ¥12,000	RS232Cボード	￥ 49,800 ➡ 現金特価
C compiler PRO68K	￥ 39,800 ➡ 現金特価	MUSIC PRO MIDI	￥ 28,800 ➡ 現金特価	数値演算プロセッサー	￥ 79,800 ➡ 現金特価
ミュージックPRO68K	￥ 18,800 ➡ 現金特価	MIDIボード	￥ 26,800 ➡ 現金特価	FAXボード	￥ 79,800 ➡ ¥58,000
BUSINESS PRO68K	￥ 68,000 ➡ 現金特価	ミュージックスタジオPRO	￥ 25,800 ➡ 現金特価	SX-WINDOW	￥ 6,800 ➡ 現金特価
OS-9/X68000	￥ 29,800 ➡ 現金特価	カラーイメージユニット	￥ 69,800 ➡ 現金特価	ビデオボード	
C-TRACE	￥ 68,000 ➡ ¥47,800	1MB RAMボード	￥ 28,000 ➡ ¥21,000	カラーイメージスキャナ	￥188,000 ➡ 現金特価
DATA PRO68K	￥ 58,000 ➡ 現金特価	2MB RAMボード	￥ 79,800 ➡ 現金特価	〔たーみのるII〕	￥ 12,800 ➡ 現金特価
CARD PRO68K	￥ 29,800 ➡ 現金特価	4MB RAMボード	￥138,000 ➡ 現金特価	40MBハードディスクXstor	￥118,000 ➡ ¥94,400
Sampling PRO68K	￥ 17,800 ➡ 現金特価	拡張1/Oボックス	￥ 88,000 ➡ 現金特価	MD12FS(1200ボモデム)	￥ 21,000 ➡ 現金特価
NEW Printshop PRO68K	￥ 19,800 ➡ 現金特価	GP-1Bボード	￥ 59,800 ➡ 現金特価	MD24FP4(2400ボモデム)	￥ 39,800 ➡ 現金特価

X68000シリーズ&X-1シリーズ周辺機器

CZ-6PV1	カラービデオプリンター	￥198,000 ➡ 現金特価	CZ-8BV2	カラーイメージボード	￥ 39,800 ➡ ¥32,800
AN-S100	アンプ内蔵スピーカ〔ステレオ〕	￥ 36,600 ➡ ¥29,800	CZ-8BS1	ステレオタイプFM音源カード	￥ 23,800 ➡ 現金特価
BF-68PRO	高性能CRTフィルター	￥ 19,800 ➡ ¥16,800	CZ-8PG1	24ドットカラー漢字プリンター	￥130,000 ➡ 現金特価
ジョイスティック	アスキースティックボステック	￥ 6,800 ➡ ¥ 5,440	CZ-8PG2	24ドットカラー漢字15インチプリンター	￥160,000 ➡ 現金特価
X-1/X68000	ジョイカード(延長コード付)	￥ 3,200 ➡ ¥ 2,900	VP-1350X-68000	24ドット15インチ漢字プリンター(ケーブル付)	￥103,600 ➡ ¥72,000

下記周辺機器は現金特価をお電話にてお問い合せ下さい。本体と合せてお申込みの場合は、クレジット及び代金引換にてお承ります。

組合せ自由

各コースに以外の組合せもコースをベースに周辺を合せたセット……お支払いだって御希望のパターンをお組みいたします。さあ、ご相談もお見積りも受注センターもしくは各店へお気軽に。

激安金利にキャンパスクレジット

手続きカンタン、大学生の為の超低金利クレジット。
20歳以上の学生の方は原則として保証人様には連絡いたしません。

ゆっくり、お支払いは8ヵ月先から

クレジット業界最低の金利を有効に使って、支払いは最長8ヵ月後から始まるクレジットでも。

東京都豊島区東池袋1-27-12 明治生命池袋ビル 〒170　池袋店 東京都豊島区東池袋1-27-12 明治生命池袋ビル9F 〒170　ソフト店 東京都豊島区池袋パールシティ 〒170
福岡ショールーム 福岡市中央区赤坂1-11-13 〒810

X68000及びFM-TOWS全国出張サポート

ワールド イン アオヤマには、X68000、TOWNS専門スタッフが常時待機。購入のアドバイスから新作ソフト情報まで、購入後のサービスが全く違います。会員のお客様には会員ダイアルも合わせてご利用下さい。私共にて購入いただきましたX68000及びFM-TOWSはどこでも出張サポートが受けられます。
シャープ X PRO SHOP・富士通FM-SHOP会加入のプロショップです。

TOWNSが安い。

FM TOWNSが
ダンゼンお得

全国出張サポート

★

私共にてご購入いただいた
FM-TOWNSは
全国出張サポートがうけられます。

プレゼント

★FM-Townsをお買上げのお客様にもれなく宮沢りえキーホルダーand CD付ポスターカレンダー and 宮沢りえクロックプレゼント!!

■各店X68000コーナー:TOWNSコーナーを常設しております。

FM-TOWNS1基本セット
FM TOWNS. Dコース

FM-TOWNS1(本体)	¥268,000
FMT-DP531(0.38ディスプレー)	¥ 89,800
拡張1MB RAM	¥ 60,000
FMT-KB105(キーボード10キー付)	¥ 30,000
システムソフト(B276A020)	¥ 20,000

合計 ¥467.800 ➡ 現金大特価
金利大幅ダウンのクレジットも合せて御利用下さい。

FM-TOWNS2基本セット
FM TOWNS. Gコース

FM-TOWNS2(本体)	¥328,000
FMT-DP531(0.38ディスプレー)	¥ 89,800
FMT-KB105(キーボード10キー付)	¥ 30,000
システムソフト(B276A020)	¥ 20,000

合計 ¥467.800 ➡ 現金大特価
金利大幅ダウンのクレジットも合せて御利用下さい。

TOWNSお買徳限定セット
FM TOWNS. Eコース

FM-TOWNS 2F〔2F〕	¥378,000
FMT-DP531〔0.38ディスプレー〕	¥ 89,800
FMT-KB205〔キーボードテンキー付〕	¥ 30,000
TOWNSシステムソフト〔B276A020〕	¥ 20,000
AYA	¥ 8,800
提督の決断	¥ 16,800
御希望ゲームソフト	¥ 9,800

合計 ¥553,200 ➡ 現金大特価
金利大幅ダウンのクレジットも合せて御利用下さい。

パーツセット1
FM TOWNS. 1

ターボアウトラン	¥ 9,800
遙かなるオーガスタ	¥12,800
スーパーオデッセイ	¥ 9,700
信長の野望・戦国群雄伝	¥ 11,800
ニュージーランドストーリー	¥ 9,800
FMT-SP101(ステレオスピーカー)	¥29,800

定価合計 ¥83.700 ➡ 現金特価

¥1,600×60回	㋭なし ㋐なし
¥2,500×36回	㋭なし ㋐なし

パーツセット2
FM TOWNS. 2

広辞苑	¥28,000
CD辞書検索パッケージV.1.1	¥30,000
現代用語の基礎知識	¥20,000

定価合計 ¥78.000 ➡ 現金特価

¥1,500×60回	㋭なし ㋐なし
¥2,300×36回	㋭なし ㋐なし

パーツセット3
FM TOWNS. 3

富士通HABITAT(ニフティーサーブ付)	¥ 6,800
PM-1200F(1200bpsモデム)	¥21,000

定価合計 ¥27.800 ➡ 現金特価

¥530×60回	㋭なし ㋐なし
¥800×36回	㋭なし ㋐なし

パーツセット4
FM TOWNS. 4

EUPHONY(ミュージックソフト)	¥98,000
FM60-401(MIDIカード)	¥40,000
FMT-602(I/O拡張ユニット)	¥49,800
CM-32L(ローランドMIDI音源)	¥69,000
CN-20(ローランドエントリーパット)	¥22,000
CF-10(ローランドデジタルフューダ)	¥22,000
FMT-SP101(ステレオスピーカー)	¥29,800
MS-DOSV3.1(B276A100)	¥18,000

定価合計 ¥348.600 ➡ 現金特価

¥6,200×60回	㋭なし ㋐なし
¥9,600×35回	㋭なし ㋐なし

TOWNS標準セット
FM TOWNS. Aコース

FM-TOWNS 2F〔本体〕	¥378,000
FMT-DP531〔0.38ディスプレー〕	¥ 89,800
FMT-KB205〔キーボードテンキー付〕	¥ 30,000
TOWNSシステムソフト〔B276A020〕	¥ 20,000
御希望ゲームソフト	¥ 9,800

合計 ¥527.600 ➡ 現金大特価
金利大幅ダウンのクレジットも合せて御利用下さい。

HABITATと合せて友達と通信セット
FM TOWNS. B'コース

FM-TOWNS 2F〔本体〕	¥378,000
FMT-DP531〔0.38ディスプレー〕	¥ 89,800
FMT-KB205〔キーボードテンキー付〕	¥ 30,000
システムソフト〔B276A020〕	¥ 20,000
NIFTY-Serve〔ハビタットメンバーズパック〕 富士通ハビタット〔ビジュアル通信ソフト〕	¥ 6,800
PM-1200F〔1200bpsモデム〕	¥ 21,000
FMT-SP101〔アンプ付スピーカー〕	¥ 29,800
アフターバーナー	¥ 9,800
御希望ゲームソフト	¥ 9,800

合計 ¥595.000 ➡ 現金大特価
金利大幅ダウンのクレジットも合せて御利用下さい。
ハビタット〔パソコン通信〕システムのマニュアルを各店に用意しております

TOWNS120%活用FM-OASYS(管理ワープロ)セット
FM TOWNS. W(ダブル)コース

FM-TOWNS 2F〔本体〕	¥378,000
FMT-DP531〔0.38ディスプレー〕	¥ 89,800
FMT-KB205〔キーボードテンキー付〕	¥ 30,000
システムソフト〔B276A010〕	¥ 20,000
FM-OASYS V1.0〔高機能日本語ワープロソフト〕	¥ 55,000
1·2·3リリース2.1J Plus〔表計算の決定版〕	¥ 98,000
MS-DOS ver3.1〔B276A100〕	¥ 18,000
FM-PR-40T〔136桁24 PR-354G同型プリンター〕	¥120,000
FM60-711〔ケーブル〕	¥ 6,800

合計 ¥815.600 ➡ 現金大特価
金利大幅ダウンのクレジットも合せて御利用下さい。

OS1言語お勉強セット
FM TOWNS. P(ピー)コース

FM-TOWNS 2H〔本体〕	¥548,000
FMT-DP531〔0.38ディスプレー〕	¥ 89,800
FMT-KB205〔キーボードテンキー付〕	¥ 30,000
システムソフト〔B276A020〕	¥ 20,000
MS-DOS ver3.1〔B276A100〕	¥ 18,000
Advanced RUN C〔人気の言語ソフト〕	¥ 29,800
Advanced RUN FORTRAN〔人気の言語ソフト〕	¥ 29,800

合計 ¥765.400 ➡ 現金大特価
金利大幅ダウンのクレジットも合せて御利用下さい。

限定お買得品も金利大幅ダウンのクレジットを御利用いただけます。

●富士通ハビタット及びFM-OASYSのシステムマニュアルカタログを差しあげております。御希望の方は東京都豊島区東池袋1-27-12明治生命ビル ワールド イン アオヤマ お客様相談室内 富士通係へ

下記周辺機器は現金特価をお電話にてお問い合せ下さい、本体と合せてお申込みの場合、クレジット及び代金引換にて承ります。

FM TOWNS ソフト&周辺機器

TOWNS PAINT Ver1.1	¥ 38.000 ➡ 現金特価	拡張 1MB RAM	¥ 60.000 ➡ 現金特価
SOUND Ver1.1	¥ 28.000 ➡ 現金特価	2MB RAM	¥100.000 ➡ 現金特価
VNET Ver1.1	¥ 18.000 ➡ ¥ 14.400	80387数値演算プロセッサ	¥120.000 ➡ 現金特価
MS-DOSエミュレーター Ver1.1	¥ 18.000 ➡ 現金特価	ビデオカード	¥ 35.000 ➡ 現金特価
Lucid ASM & DEBUGER	¥ 24.000 ➡ 現金特価	1/0拡張ユニット〔FMT-602〕	¥ 49.800 ➡ 現金特価
F-BASIC 386	¥ 25.000 ➡ 現金特価	MIDIカード	¥ 40.000 ➡ 現金特価
C-TRACE TOWNS	¥ 68.000 ➡ ¥ 47.800	カラーイメージスキャナ	¥198.000 ➡ ¥168.000
GEDIT TOWNS	¥ 30.000 ➡ 現金特価	カラー15 漢字プリンター〔354G+CL1〕	¥190.000 ➡ ¥152.000
EUPHONY Ⅱ	¥ 98.000 ➡ 現金特価	テンキーパット	¥ 12.000 ➡ ¥ 9.800
TOWNS Telop	¥ 98.000 ➡ 現金特価	PC98用プリンター接続アダプター	¥ 24.800 ➡ 現金特価
テラ・TOWNS	¥ 32.000 ➡ ¥ 23.900	アンプ付スピーカシステム	¥ 29.800 ➡ ¥ 23.000
MUSIC PRO-TOWNS	¥ 19.800 ➡ 現金特価	FMT-121〔SCSIカード〕	¥ 30.000 ➡ 現金特価
CD Word	¥100.000 ➡ 現金特価	FM-DOWN TOWNS 40M HDD	¥118.000 ➡ ¥ 94.400
Together	¥ 28.000 ➡ 現金特価	My Fair Lady〔英会話ソフト〕	¥ 28.000 ➡ ¥ 22.500
芸達者 TOWNS	¥ 22.600 ➡ 現金特価	「G5」〔ハイパワープロソフト〕	¥ 38.000 ➡ ¥ 30.500

金利大幅ダウンのクレジット キャンバスクレジット:8ヵ月先からのお支払方法:お客様の御希望のお支払方法でお組みいたします。

今月の限定お買得品

FMPR-40T
FM TOWNS
FM-OASYS〔日本語ワープロ〕プリンターセット



TOWNSカラー24ドット15インチ136桁プリンター新製1.2水準搭載、漢字80字/秒〔カラーユニットオプション〕
FM-PR-354G同型プリンター

FMPR-40T〔REM15インチ24漢字プリンター〕	¥120.000
接続用ケーブル	¥ 6.800
FM-OASYS V1.0	¥ 55.000

〔FDD版高機能日本語ワーフロソフト〕

合計 ➡ 安すぎて表示できません

¥5.100×36回	㋭なし ㋐なし
¥7.300×24回	㋭なし ㋐なし

FMPR-204B
FM TOWNS
FM-OASYS〔日本語ワープロ〕プリンターセット



カラー漢字熱転写プリンター

FMPR-204B	¥80.000
接続用ケーブル	¥ 6.800
FM-OASYS V1.0	¥55.000

〔FDD版高機能日本語ワーフロソフト〕

合計 ¥141.800 ➡ 現金大特価

¥3.900×36回	㋭なし ㋐なし
¥5.600×24回	㋭なし ㋐なし

FUJITSU FM TOWNS Eコース
太郎ワープロセット



¥379,800

FM-TOWNS2(本体)	¥328.000
FMT-KB101(キーボード)	¥ 20.000
FMT-DP531(0.38ディスプレー)	¥ 89.800
TOWNSシステムソフト(OSver1)	¥ 20.000
TOWNSシステムソフト(MS-DOS)	¥ 18.000
My Fair Lady(英会話ソフト)	¥ 28.000
一太郎(ver3)(ジャストシステムワープロ)	¥ 68.000

合計 ¥571.800 ➡ ¥379.800
クレジットでもお申込み出来ます

お近くのショップへぜひどうぞ!

旭川店	0166-25-7771
札幌店	011-251-1777
池袋店	03-989-1123
福岡店	092-716-7771

電話受付時間
●月曜日〜金曜日 10:30〜20:30
●土・日曜日・祭日 10:30〜19:00

ご注文はご来店でもお電話でも…

パソコンのお問い合わせ御注文
03-987-7771

お客様相談室
03-987-7795
すでにご注文いただいている商品のお届け時期(納期)や、メンテナンス、その他のお問い合せは上記へお電話下さい。(10:30〜19:00)土・日・祭(休み)

AOYAMA WORLD IN
FOR THE EVOLUTION OF YOURLIFE

パソコン高く下取り 買取りマス!!
今お持ちの機種を当社にて高額下取。
わずかなご予算で上位機種、新品にシステムアップ…
03-987-7771

USED SHOP 東京都豊島区東池袋1-28-1タクトビル3F　札幌店 札幌市中央区南2条西3丁目　旭川店 旭川市4条8丁目　株式会社 ワールド イン アオヤマ

限定10台 新品 PC-KD853N〔0.31ドットピッチディスプレー〕￥113,000➡￥ 59,800
限定20台 新品 PC-KD854〔0.39ドットピッチディスプレー〕￥ 89,800➡￥ 44,000
限定３台 CV-14FD〔0.31ドットピッチディスプレー〕￥ 79,800➡￥ 43,000
限定５台 PC-286VX-STD〔本体3.5インチFDD CPU80286 PC-9801ビジネス機〕￥268,000➡￥199,800

パソコン高く下取り買い取りマス!!

今月の限定お買得品

★このワクの中の商品は限定品につき、お振込のみとさせていただきます。くわしくはお電話にてお確かめ下さい。

A コース PC-8801FE2
新製品 40%引
¥125,000
PC-8801FE2〔本体〕……¥119,000
CU-14FD〔0.31ピッチカラーディスプレー〕¥74,800
バックアップディスク〔5"2D10枚〕·¥ 4,400
定価合計￥198,200➡¥125,000

¥4,300×36回	ボなし	頭なし
¥6,200×24回	ボなし	頭なし

B コース PC-8801FE2
40%引
¥129,800
PC-8801FE2〔本体〕……¥119,000
PC-KD854N〔0.39ディスプレー〕¥84,800
バックアップディスク……¥ 4,400
定価合計￥218,200➡¥129,800

¥4,500×36回	ボなし	頭なし
¥6,500×24回	ボなし	頭なし

C コース PC-8801FE2
新製品 31%引
¥152,000
PC-8801FE2〔本体〕……¥119,000
PC-KD862S〔ステレオスピーカ付ディスプレー〕¥99,800
バックアップディスク……¥ 4,400
定価合計￥223,200➡¥152,000

¥5,500×36回	ボなし	頭なし
¥8,000×24回	ボなし	頭なし

A コース PC-8801MC
¥185,000
PC-8801MCmodel1〔本体〕··¥169,000
PC-KD862S〔ステレオスピーカ付ディスプレー〕¥99,800
バックアップディスク……¥ 6,800
定価合計￥275,600➡¥185,000

¥6,500×36回	ボなし	頭なし
¥9,400×24回	ボなし	頭なし

C コース PC-8801MC
35%引
¥183,000
PC-8801MCmodel2〔本体〕··¥199,000
PC-KD854N〔0.39カラーディスプレー〕¥84,800
バックアップディスク……¥ 6,800
定価合計￥290,600➡¥183,000

¥6,200×36回	ボなし	頭なし
¥9,000×24回	ボなし	頭なし

E コース PC-8801MC
¥199,900
PC-8801MCmodel2〔本体〕··¥199,000
PC-KD862S〔ステレオスピーカ付ディスプレー〕¥99,800
バックアップディスク……¥ 6,800
定価合計￥305,600➡¥199,900

¥7,300×36回	ボなし	頭なし
¥8,900×24回	ボ1万	頭なし

今月の中古パソコン限定お買い得品

★他店とは比較のできない厳選された商品です。

EPSON PC-286VF S コース
30台限定コース
¥228,000
PC-286VF-STD〔本体〕……¥298,000
PC-KD854N〔0.39カラーディスプレー〕¥ 89,800
PC-286P01〔EPSON-DOS〕·¥ 18,000
NT-98L〔PCマウス〕……¥ 6,800
合計￥418,600➡¥228,000
クレジットでもお申し込み出来ます。

EPSON PC-286VF T コース
10台限定コース
¥222,900
PC-286VF-STD〔本体〕……¥298,000
CU-14FD〔0.31カラーディスプレー〕¥ 74,800
TN-F1〔サウンドボード〕……¥ 18,000
NT-98L〔PCマウス〕……¥ 6,800
合計￥397,600➡¥222,900
クレジットでもお申し込み出来ます

NEC PC-9801RX21 S コース
30台限定コース
¥297,800
PC-9801RX21〔本体〕……¥338,000
CU-14FD〔0.31カラーディスプレー〕·¥ 74,800
PC-9801-26K〔サウンドボード〕¥ 25,000
NT-98L〔PCマウス〕……… ¥ 6,800
合計￥444,600➡¥297,800
クレジットでもお申し込み出来ます。

FUJITSU FM TOWNS P コース
ターボアウトRUNセット
¥250,000
FM-TOWNS1〔本体〕……¥338,000
FMT-DP531〔ディスプレー〕·¥ 89,800
拡張1MB RAM〔新品〕……¥ 60,000
ターボアウトラン〔最新人気ソフト〕¥ 9,800
合計￥497,600➡¥250,000
1MB RAM及びソフトは新品になります

限定品 PC-1360
プログラム編集機能付
PC-1360(ポケコン本体)￥29,800
合計￥29,800➡¥19,800

SHARP CE-140P
新品限定品 76%引
PC-1360 1425 1475用プリンター
7色カラー……
合計￥43,000➡¥ 3,980
PC-1360(ポケコン)＋CE-140P(プリンター)
合計￥72,800➡¥22,800

OMRON MD-1200AⅢ
モデム限定品 限定50台
¥14,900
1200ボー全二重モデム
合計￥24,800➡¥14,900

OMRON MD24FS4
¥34,800
2400ボーMNPクラス4
合計￥44,800➡¥34,800

NEC PC-9801RX21
¥218,000
定価￥338,000➡¥218,000

FUJITSU FM TOWNS
￥128,000
FM-TOWNS1〔本体〕……¥338,000
定価￥338,000➡¥138,000

SHARP X68000
¥186,000
CZ-652C〔X68000本体〕……¥298,000
定価￥298,000➡¥186,000

NEC PC-TV454
新品限定品
チューナ付カラーディスプレーテレビ
合計￥128,300➡¥84,500

今お持ちの機種を高額下取りいたします。
わずかなご予算で上位機種、新品にシステムアップ!…☎03-987-7771

特選中古パソコン

★私共にてご購入いただいた「X68000」、「FM-TOWNS」は中古品でも全国出張サービスがうけられます。

★NEC

8801シリーズ本体

PC-8801-23/24/25〔音源ボードII〕〔新品〕·￥ 39,800➡¥ 32,800
PC-8801/II SR30〔5ドライブ2機増設〕……￥258,000➡¥ 55,500
PC-8801/II FR30〔5ドライブ2機標準装備〕·￥178,000➡¥ 54,800
PC-8801FA……￥168,000➡¥ 73,000
PC-8801FE〔本体〕……￥129,000➡¥ 54,000
PC-8801FE II〔本体〕……￥119,000➡¥ 78,000
PC-8801MA……￥198,000➡¥ 84,000
PC-8801MC model 2〔本体〕……￥199,000➡¥125,000
PC-88VA3……￥398,000➡¥178,000
PC-98DO〔本体〕〔8801及び9801ソフト可能〕￥298,000➡¥180,000
リスト以外にも多数商品をご用意しております。

9801シリーズ・286シリーズ

●3.5インチ
PC-286VX-STD……￥268,000➡¥185,000
PC-9801UV11……￥265,000➡¥158,000
PC-286US-STD〔本体〕……￥368,000➡¥143,000
●5インチ
PC-9801Vm21……￥390,000➡¥154,800
PC-9801VM11〔本体〕……￥320,000➡¥159,000
PC-9801VX2……￥433,000➡¥172,000
PC-9801VX21〔本体〕……￥433,000➡¥177,800
PC-9801RX2〔本体〕……￥398,000➡¥206,000
PC-9801RX21〔本体〕……￥338,000➡¥218,000
PC-9801RS21〔本体〕……￥398,000➡¥258,000
PC-286V-STD〔本体〕……￥298,000➡¥139,800
PC-286VE-STD〔本体〕……￥298,000➡¥148,000
PC-286VF-STD〔本体〕……￥298,000➡¥158,000
PC-286VS-STD〔本体〕……￥388,000➡¥179,000
PC-386V-STD〔本体〕〔32ビット386クロック20M〕·￥498,000➡¥298,000

ラップトップ

PC-9801LV22……￥378,000➡¥199,000
PC-9801 NOTO〔ノート型パソコン〕……￥248,000➡¥178,000
PC-286 Book〔ノート型パソコン〕……￥258,000➡¥198,000
PC-286LS-STD……￥478,000➡¥298,000
Dyna Book J3100SS〔TOSHIBA〕……￥198,000➡¥149,000

周辺機器

PC-8801-17……￥ 49,800➡¥ 16,800
PC-9801-26K……￥ 25,000➡¥ 16,800
TN-F1〔アクセル、PC-9801-26Kコンパチ〕〔新品〕￥ 22,000➡¥ 14,800
ミュージくん〔ローランドミュージックシステム〕……￥ 93,000➡¥ 75,000
HS-7R II〔オムロンハンディスキャナ〕〔新品〕……￥ 39,800➡¥ 28,800
HS-10R II〔オムロンハンディスキャナ〕〔新品〕￥ 49,800➡¥ 34,980
GT-1000〔エプソンカラースキャナ〕……￥ 79,800➡¥ 49,800

ディスプレー

●4000文字ディスプレー
PC-KD852……￥ 99,800➡¥ 39,800
PC-KD854……￥ 89,800➡¥ 42,000
PC-KD854N〔4000文字アナログ〕……￥ 84,800➡¥ 43,000
PC-KD862〔アナログRGB〕……￥ 99,800➡¥ 47,800
PC-KD863S〔ステレオ0.39アナログディスプレー〕··￥138,000➡¥ 53,000
PC-KD862S〔ステレオスピーカ付ディスプレー〕￥ 99,800➡¥ 65,000
CU-14FD〔アナログ0.31ドットピッチ〕……￥ 78,800➡¥ 40,000
CR-4000〔EPSON0.31カラーノングレアディスプレー〕··￥ 94,800➡¥ 49,800
PC-TV453N〔ビデオボード対応〕……￥138,000➡¥ 54,800
PC-TV454〔200/4000.0.39ディスプレーテレビ〕〔新品同様〕·￥128,300➡¥ 84,500
AN-8TU〔RGBシステムチューナ〕……￥ 33,100➡¥ 22,000

プリンター

●熱転写漢字プリンター
TX-24CL〔10インチ24熱転写カラー〕〔新品〕·￥ 69,800➡¥ 41,000
PC-PR101TL2……￥ 79,800➡¥ 39,800
AP-550EXPC〔24ドット熱転写プリンター〕〔新品〕￥ 69,800➡¥ 45,000
AP-800PC〔48ドット熱転写プリンター〕……￥ 99,800➡¥ 54,800
●24ドット10インチ漢字プリンター
PC-PR101F2〔第2水準漢字ロム付〕……￥138,000➡¥ 58,800
VP-800〔PCセット〕〔第2水準ロム付〕……￥124,000➡¥ 64,800
●24ドット15インチ漢字プリンター
BR-2415〔15インチ24ドットプリンター〕〔新品〕￥ 94,800➡¥ 59,800
CR-3415CL〔15インチ24ドットカラープリンター〕〔新品〕￥148,000➡¥ 85,800
VP135EX〔15インチ24ドットプリンター〕……￥100,000➡¥ 58,000
VP-1000〔15インチ24ドットプリンター〕……￥154,000➡¥ 79,800
VP-1350〔15インチ24ドットプリンター〕……￥ 96,800➡¥ 58,000
VP-2050〔15インチ24ドットカラープリンター〕·￥158,000➡¥ 98,000

★SHARP

CU-14AD〔4000文字ディスプレー〕……￥ 84,800➡¥ 37,800
CU-14CD〔4000文字ディスプレー〕……￥ 84,800➡¥ 39,000
CU-14FD〔0.31カラーディスプレー〕……￥ 78,800➡¥ 40,000
AN-8TU〔RGBシステムチューナ〕……￥ 33,100➡¥ 22,000

X68000シリーズ

CZ-600C〔本体〕……￥369,000➡¥174,800
CZ-600D〔0.39ディスプレー〕……￥129,800➡¥ 69,800
CZ-601C〔本体〕……￥319,000➡¥187,800
CZ-601D〔0.39ディスプレー〕……￥119,800➡¥ 71,000
CZ-611C〔本体:20MB, HDD付〕……￥399,000➡¥225,000
CZ-652C〔本体:1MB68000PROタイプ〕……￥298,000➡¥186,000
CZ-662C〔本体:40MHDD付PROタイプ〕……￥408,000➡¥268,000
CZ-602C〔本体:40MHDD付EXPERTタイプ〕·￥356,000➡¥220,000
CZ-603D〔0.31ディスプレー〕……￥ 84,800➡¥ 59,800
CU-21CD〔21インチディスプレー〕……￥139,800➡¥ 90,000

X-1シリーズ

X-1 turboZ〔CZ-880C〕……￥218,000➡¥ 59,800
X-1 turboZセット……￥347,800➡¥109,800
X-1 turboZ III セット〔CZ-888CB＋CZ-860DB〕··￥269,000➡¥129,800

周辺機器

CZ-8KR〔X-1F10:G10用漢字ロム〕〔新品〕··￥ 38,000➡¥ 15,900
CZ-8RL1……￥ 24,800➡¥ 14,800
CZ-8BS1〔FM音源ボード〕……￥ 23,800➡¥ 16,800
CZ-620H〔X68K用20MB外付HDD〕……￥178,000➡¥ 58,000

X68000:X-1プリンター

CZ-8PC2〔24ドット熱転写プリンター〕……￥ 69,800➡¥ 37,800
CZ-8PC3〔24ドット熱転写プリンター〕……￥ 65,800➡¥ 43,000
CZ-8PC4〔24ドット熱転写プリンター〕……￥ 99,800➡¥ 57,800
CZ-8PC4〔48ドット熱転写プリンター〕〔新品〕·￥ 99,800➡¥ 64,800

ポケコン

PC-1246DB〔新品同様〕……￥ 7,900➡¥ 6,200
PC-1248DB〔新品同様〕……￥ 11,000➡¥ 8,600
PC-1360＋CE-140P〔ポケコンセット〕〔新品〕…￥ 72,000➡¥ 22,800
PC-1445〔ポケコン〕〔新品〕……￥ 24,800➡¥ 8,000
PC-E200〔新品〕……￥ 22,000➡¥ 17,800
PC-E500〔新品〕……￥ 28,800➡¥ 24,800
ポケコンは1台から大量台数まで対応いたしておりますので御相談下さい。

★FUJITSU

FM-TOWNS 1〔本体:1MBCDロム付〕……￥338,000➡¥128,000
FM-TOWNS 2〔本体:2MBCDロム付〕……￥398,000➡¥168,000
FM-DP531〔TOWNS用ディスプレー〕……￥ 89,800➡¥ 62,000

FM-77/FM-TOWNSプリンター

FM-PR353A〔15"漢字プリンター〕〔新品〕……￥138,000➡¥103,000
FM-PR204B〔10"カラー熱転写プリンター〕〔新品〕￥ 80,000➡¥ 52,000

★モデム

MD-1200A III〔1200bpsオムロン〕〔新品〕……￥ 24,800➡¥ 14,900
MD-12FS〔1200bpsモデム〕〔新品〕……￥ 21,000➡¥ 15,800
MD-24FS4〔2400bps薄型モデム〕〔新品〕…￥ 44,800➡¥ 34,800
SR-120PH〔1200bpsエプソン〕〔新品〕……￥ 44,800➡¥ 23,000
SR-240AT〔2400bpsエプソン〕〔新品〕……￥ 59,800➡¥ 29,800
コムスター1212AT〔NEC1200ボー〕〔新品〕··￥ 21,000➡¥ 16,300

まずお電話下さい

これは? と思ったら…どんどんお電話下さい!
ワールド イン アオヤマでは皆様からのお電話をお待ちしております その他新製品の速報や他メーカーのパソコンとの比較、接続方法など、お客様の小さななぜ? これは? といったご質問にも親切にお答え致します

電話受付時間 ■月曜日～金曜日 10:30～20:30
■土·日曜日·祭日 10:30～19:00

お支払方法

1.もちろんクレジットで!クレジットカードもOK!

ご都合に合わせてお支払い金額、回数を設定できます。頭金なし月々3,000円より、あとは係員にご相談下さい。お客様にぴったりのコースをお選び致します。 下のクレジットカードをお持ちの方、お支払いは1回払いです。
お申し込みの際 ①カード名 ②会員No. ③有効期限をご連絡下さい。
カードでお申し込みの場合、販売価格が変わりますのでお電話にてお問い合せ下さい。

日本信販　アメックス　JCB　セントラルファイナンス　VISA　ユニオン

2.日中ご不在がちな方はお振込

昼間ご不在がちの方、お急ぎの方は銀行振込が便利です。お申し込みからお届けまで、お時間をとりません。

●銀行振り込みの場合

取引銀行	住友銀行 池袋支店
口座番号	普通 1065392
口座名	株式会社 ワールド イン アオヤマ
お客様相談室	03−987−7795(代表)

中古のご注文·中古商品在庫センター問い合わせ
03-986-9991
その日の在庫のリストが全てわかります。在庫は毎日変わりますのでお気軽にお問い合せ下さい。

パソコンの下取り·買取り
03-987-7771
不要になったパソコン高く買取り下取ります。電話1本で査定し買取ります。近郊の方なら各店に直接お持ち下さい。

東京都豊島区東池袋1-27-12明治生命池袋ビル 〒170
USED SHOP 東京都豊島区東池袋1-28-1タクトビル3F
池袋店 東京都豊島区東池袋1-27-12 明治生命池袋ビル9F 〒170
札幌店 札幌市中央区南2条西3丁目　旭川店 旭川市4条8丁目
ソフト店 東京都豊島区池袋パールシティ 〒170
福岡ショールーム 福岡市中央区赤坂1-11-13 〒810

●クレジット例には、消費税及び送料等が全て含まれております。このままの金額で月々お支払い下さい。

★この誌面に掲載の商品の価格には消費税は含まれておりません。



SOFT ARDEN

今月のおすすめソフト!! ナント特別価格だ!!(税込み)

		定価	特別価格
PC98	シム・シティ	9,800	**8,080**
	大航海時代	9,800	**8,080**
X68K	シム・シティ	9,800	**8,080**
	三国志II	14,800	**12,200**

		定価	特別価格
PC88	斬 夜叉円舞曲	9,800	**8,080**
	ランペルール	9,800	**8,080**
MSX2	ドラゴンスレーヤーVI	8,700	**7,170**
TOWNS	ポピュラス	12,800	**10,550**

PC98シリーズ

商品名	価格	割引価格
D欧州蜃気楼	12,800	10,880
サイレントメビウス	14,800	12,580
ザ・バーズテイル(9/21)	9,800	12,580
大戦略III'90(10/31)	9,800	8,330
大戦略IIIパワーアップキット(10/下)	5,000	4,250
F-15ストライクイーグル2(10/上)	10,800	9,180
ファンタジーIV(9/14)	9,800	8,330
栄光は君に(高校野球)	9,500	8,080
ウルティマV	9,800	8,330
クォータースタッフ	9,800	8,330
ミスティ・ブルー	8,800	7,480
天と地と	12,800	10,880
RYU.哭きの竜より..	11,600	9,860
インペリアルフォース	8,800	7,480
ルーンワース黒衣の貴公子	8,800	7,480
ウィザードリィV	12,800	10,880
機甲師団	9,500	8,080
戦略空軍	8,800	7,480
麻雀悟空 天竺への道	9,800	8,330
ロンメル	8,800	7,480
プリンス・オブ・ペルシャ	8,800	7,480
マスターオブモンスター	8,800	7,480
マスターオブモンスターズマップコレクション	4,800	4,080
大戦略III	9,800	8,330
キャンペーン版大戦略II	9,800	8,330
マップコレクション	4,500	3,830
エアー・コンバット遊撃王II	8,800	7,480
エメラルド・ドラゴン	9,800	8,330
提督の決断	14,800	12,580
三国志II	14,800	12,580
信長の野望戦国群雄伝	9,800	8,330
水滸伝	9,800	8,330
維新の嵐	9,800	8,330
斬	9,800	8,330
斬 パワーアップユーティリティ	4,800	4,080
斬 シナリオコレクション1,2	各4,200	3,570
ワンダラース・フロム・イース	8,700	7,400
シュヴァルツシルトII	9,800	8,330
ロードス島戦記	9,800	8,330
ロードス島戦記・福神漬	3,800	3,230
ドラゴンスレーヤIV	8,700	7,400
銀河英雄伝プラスセット	11,600	9,860
ダンジョン・マスター	9,800	8,330
ローグアライアンス	9,800	8,330
森田将棋2	10,000	8,500
森田将棋2竜王実戦集	5800	4,930
J・ニクラウスチャンピオンゴルフ	8,800	7,480
遥かなるオーガスタ	12,800	10,880
エイトレイクス・ゴルフ・コース	4,800	4,080
雀皇登龍門	9,800	8,630
ポピュラス	9,800	8,330
プロミストランド	4,800	4,080
上海II	6,800	5,780
ウィングス	7,800	6,630
ブライ 上巻	8,800	7,480
ブラック・レインボー	8,800	7,480
ファー・サイド・ムーン	9,500	8,080
アークスII	8,800	7,480
あーくしゅ	6,800	5,780
ブルトン・レイ	8,800	7,480
ブルトン・レイ・シナリオ	4,800	4,080
ブルトン・レイ エディタ	5,800	4,930
トンネルズ&トロールズ	9,800	8,330
テトリス	6,800	5,780
ソーサリアン	9,800	8,330
ソーサリアン・追加シナリオ	3,800	3,230
ソーサリアン・ユーティリティ	3,800	3,230
戦国ソーサリアン	3,800	3,230
ピラミッドソーサリアン	3,800	3,230
★ごくらく天国	7,800	6,630
★D.P.S SG	6,800	5,780
★X'na(キサナ)(9/21)	6,800	5,780
★エクスタリアン	6,800	5,780
★ピアス	6,800	5,780
★世界でいちばん君がすき	5,800	4,930
★D.P.S SG(8/末)	6,800	5,780
★DE・JA	6,800	5,780
★天使たちの午後番外III	7,800	6,630
★ストロベリー大戦略	6,800	5,780
★きゃんきゃんバニーSP	6,800	5,780
★うろつき童子	6,800	5,780
★魔王の幻影クリスタルドリームII	7,800	6,630
★ランスII	6,800	5,780
★夜の天使たち	8,800	7,480
★ポッキー	7,800	6,630
★グラムキャッツ	7,800	6,630
★D.P.S	5,800	4,930
★電脳学園III	8,800	7,480

X68000シリーズ

商品名	価格	割引価格
ラグーン(9/11)	8,800	7,480
ジェミニウィング(10/下)	8,800	7,480
ネメシス'90	8,800	7,480
FZ戦記アクシス(9/10)	8,800	7,480
機甲師団(9/28)	9,500	8,080
ワールドスタジアム(10/上)	8,800	7,480
幻獣鬼(9/中)	7,800	6,630
RYU 哭きの竜より	11,600	9,860
ルーンワース黒衣の貴公子	8,800	7,480
ウルティマV	9,800	8,330
サイバリオン(?)	8,800	7,480
エアーコンバット	8,800	7,480
雀豪II	9,800	8,300
ギャラガ'88	8,200	6,970
実戦ビリヤード	9,800	8,330
紫禁城	6,800	5,780
ワールドコート	8,800	7,480
パズニック	7,800	6,630
闇の血族	8,800	7,480
天下統一	9,800	8,330
維新の嵐	9,800	8,330
銀河英雄伝説プラスセット	11,600	9,860
水滸伝	9,800	8,330
信長の戦国群雄伝	9,800	8,330
ワンダラーズ・フロム・イース	8,700	7,400
スーパー大戦略68K	8,800	7,480
ポピュラス	9,800	8,300
プロミストランド	4,800	4,080
提督の決断	14,800	12,580
テトリス	6,800	5,780
ニュージーランドストーリー	8,800	7,480
ローグアライアンス	9,800	8,330
サバッシュ	8,800	7,480
ファンタジーゾーン	7,800	6,630
アフターバーナー	9,200	7,820
ドラゴンスピリット	8,800	7,480
Vボール	7,900	6,720
J.ニクラウスSPゴルフ	8,800	7,480
Jニクラウス・ゴルフコースデータ	4,800	4,080
サンダーブレード	9,500	8,080
プロディア	7,000	6,630
バブルホブル	7,200	6,120
スーパーハングオン	7,800	6,630
アークスII	8,800	7,480
あーくしゅ	6,800	5,780
Zeroゼロ	8,800	7,480
ラストハルマゲドン	9,800	8,330
源平討魔伝	7,800	6,630
グラナダ	8,800	7,480
ファーサイドムーン地球防衛軍	9,500	8,080
ジェノサイド	8,800	7,480
サーク	8,800	7,480
クォース	6,800	5,780
めぞん一刻完結編	9,800	8,330
森田将棋II	10,000	8,500
バトルチェス	9,800	8,330
ヴァリスII	9,800	8,330
やじうまペナントレース	7,800	6,630
やじうまペナントレース'90年データ	4,800	4,080
今夜も朝までパワフルまあじゃん2	7,800	6,630
上海 II	6,800	5,780
ガンシップ	11,800	9,730
マイト&マジックII	9,800	8,330
ウイングス	7,800	6,630
A-JAX	8,800	7,480
メタル・サイト	8,800	7,480
斬	9,800	8,330
斬・シナリオ・コレクションVOL.1,2	4,200	3,570
ナイト・アームズ	9,700	8,250
ダンジョン・マスター	9,800	8,330
★D・P・S SG(9/)	6,800	5,780
★きゃきゃんバニーSP	6,800	5,780
★妖獣クラブ	6,800	5,780
★うろつき童子	6,800	5,780
★きゃんきゃんバニー	5,800	4,930
★トワイライトゾーン4	7,800	6,630
★ときめきチェリーボックス	6,800	5,780
★天使たちの午後番外3	8,800	7,480
★ガールズパラダイス	7,800	6,630
★スターシップランデブー	8,800	7,480
★イミテーションは愛せない	6,800	5,780
★やりたい放題2	6,800	5,780
★天使たちの午後III	8,800	7,480
★リウィード	6,800	5,780
★リップ・スティックADV	6,800	5,780
★ランス	6,800	5,780
★クレンセ・ムーンがある	5,800	4,930
★夜の天使たち	8,800	7,480

PC88SRシリーズ

商品名	価格	割引価格
ウルティマV(VA専用)	9,800	8,330
バトルVA専用(要640KB)	12,800	10,880
大航海時代	9,800	8,330
ティル・ナ・ノーグ	8,800	7,480
ハラキリ	8,700	7,400
ガンシップ	10,800	9,180
クリムゾンIII	8,700	7,400
ウィザードリィV	12,800	10,880
ワンダラーズ・フロム・イース	8,700	7,400
信長の戦国群雄伝	9,800	8,330
維新の嵐SR	9,800	8,330
三国志II	14,800	12,580
水滸伝	9,800	8,330
やじうまペナントレース	7,800	6,630
ペナントレース1990データー	4,800	4,080
J.ニクラウス・ゴルフ	8,800	7,480
キャンペーン大戦略II	8,800	7,480
キャンペーン版大戦略IIマップコレクション	4,500	3,830
フォーミュラC. M. S.	9,700	8,250
パワフルまぁじゃん2	7,800	6,630
上海II	6,800	5,780
銀河英雄伝プラスセット	11,600	9,860
シュヴルツ・シルトII	9,800	8,330
マスターオブモンスター	8,000	6,800
マスターオブモンスター・マップ	4,800	4,080
ラストハルマゲドン	7,800	6,630
サーク .	8,800	7,480
めぞん一刻完結編	7,800	6,630
エメラルドドラゴン	8,800	7,480
トンネルズ&トロールズ	9,800	8,330
テトリス	6,800	5,780
ダビンチ(グラフィック・ツール)	6,800	5,780
ラルフ(グラフィックツール)	12,800	10,880
ブライ 上巻	8,800	7,480
アークスII	8,800	7,480
倉庫番パーフェクト	6,800	5,760
ミスティ・ブルー	8,800	7,480
ドラゴンスレーヤーVI	8,700	7,400
あーくしゅ	6,800	5,760
ルーン・ワース黒衣の貴公子	8,800	7,480
★D・P・SSG(VA専用)(9/)	6,800	5,780
★AYUMI	7,800	6,630
★晴れのちおおさわぎ	5,800	4,930
★天使たちの午後番外3	8,800	7,480
★きゃんきゃんバニーSP	6,800	5,780
★FOXY	6,800	5,780
★D. P. S	5,800	4,930
★トワイライトゾーン4	7,800	6,630
★うろつき童子	6,800	5,780
★雀ボーグすずめ	7,800	6,630
★あぶないてんぐ伝説	5,800	4,930
★電脳学園III	8,800	7,480
★超美少女伝説クロッキー	6,800	5,780
★ドキドキカードリング	5,800	4,930
★DE・JA	6,800	5,780
★ガールズパラダイス	7,800	6,630
★ぴんきい・ぽんきい①〜③	各5,800	各4,930
★やりたい放題2	6,800	5,780
★トリロジー	6,800	5,760
★イミテーションは愛せない	6,800	5,760
★はっちゃけあやよ	3,800	3,230
★ポッキー	7,800	6,630
★気分はぱすてるたっち	7,800	6,630
★シェナン・ドラゴン	6,800	5,760
★長くて甘い夜	7,800	6,630

MSX2シリーズ

商品名	価格	割引価格
ROMシリーズ		
テトリスROM	6,800	5,780
大航海時代ROM(9/11)	11,800	10,030
ソリッドスネーク(メタルギア2)	7,800	6,630
維新の嵐	11,880	10,030
信長の戦国群雄伝	11,800	10,030
水滸伝	11,800	10,030
三国志II	14,800	12,580
クオース	5,800	4,930
激突ペナントレース2	6,300	5,360
野球ゲームファミスタ	7,800	6,630
FDシリーズ		
大航海時代DISK(9/28)	9,800	8,330
クリムゾンIII	8,700	7,400
バルンバ	6,800	5,780
ランダー3(9/20)	6,800	5,780
ファミクルパロディック2	6,800	5,780
魔導物語1-2-3	8,800	7,480
シュヴァルツシルトII	9,800	8,330
DS DX魔導師ラルバ総集編	3,880	3,300
ディスクステーション9月、10月号	各1,940	1,650
MIDIサウルス	19,800	16,830
サウルスランチVol.1	3,800	3,230
維新の嵐	9,800	8,330
水滸伝	9,800	8,330
三国志II	14,800	12,580
信長の野望戦国群雄伝	9,800	8,330
テトリス	6,800	5,780
ロボクラッシュ	7,800	6,630
スーパー大戦略	8,800	7,480
スーパー大戦略マップコレクション	3,800	3,230
F15ストライクイーグル	5,800	4,930
ロードス島戦記	9,880	8,330
ロードス島戦記 福神漬	3,800	3,230
ルーンマスターII	3,880	3,300
ラストハルマゲドン	7,800	6,630
マスターオブモンスター	6,800	5,780
マスターオブモンスターマップ	4,500	3,830
アークスII	8,800	7,480
SDスナッチャー	9,800	8,330
ローグアライアンス	9,800	8,330
倉庫番パーフェクト	6,800	5,780
めぞん一刻完結編	7,800	6,630
ワンダラース・フロム・イース	8,700	7,400
上海II	6,800	5,780
銀河英雄伝説プラスセット	11,600	9,860
ガン・シップ	9,800	8,330
サーク	8,800	7,480
あーくしゅ	6,800	5,780
ファイナル・ファンタジー	7,800	6,630
ルーンワース・黒衣の貴公子	8,800	7,480
ブライ上巻	8,800	7,480
★麻雀刺客	9,700	8,250
★ピンクソックス創刊号、2号、3号	各2,800	2,380
★ピンクソックス1・2・3	7,800	6,630
★ピーチアップ3号ー6号	各3,800	3,230
★DE・JA(8/中)	6,800	5,780
★晴れのちおおさわぎ(8/10)	5,800	4,930
★きゃんきゃんバニーSP	6,800	5,780
★ペロンチョ身体検査	6,800	5,780
★グラムキャッツ	7,800	6,630
★ドラゴンナイト	6,800	5,780
★うろつき堂子	6,800	5,780
★セーラー服戦士フェリス	6,800	5,780
★FOXY	6,800	5,780
★ぴんきい・ぽんきい①〜③	各5,800	各4,930
★トワイライトゾーンIV	7,800	6,630
★夜の天使たち	8,800	7,480

FM-Townsシリーズ

商品名	価格	割引価格
T.D.F	8,800	7,480
ギャラクシーフォースII	9,800	8,330
富士通ハビタットVer2.1	6,800	5,780
バブルボブル	9,800	8,330
ドラゴンスレイヤーVI	8,700	7,400
トンネルズ&トロールズ(9/末)	9,800	8,330
スペースローグ	9,800	8,330
麻雀悟空 天竺への道(9/末)	9,800	8,330
ガンシップ	11,800	10,030
ヒーローオブランス	9,800	8,330
リンケージ第4のユニットパック	9,800	8,330
デュアルターゲット	8,800	7,480
ZERO	8,800	7,480
Dーアゲイン	8,800	7,480
テトリス(要MS-DOS)	6,800	5,780
ライザンバー	8,800	7,480
シム・シティ	8,000	6,800
ルパン3世	9,800	8,330
スーパー大戦略TOWNS	8,800	7,480
ターボアウトラン	9,800	8,330
シューティングTOWNS	12,800	10,880
ホームタウンU・S・A	5,800	4,930
オペレーションウルフ	12,800	10,880
ファイナルブロー	9,800	8,330
日本の歴史 戦国編	7,800	6,630
日本の歴史 古代編	7,800	6,630
日本の歴史 維新編	7,800	6,630
CDグラフィックプレーヤー	4,000	3,400
インディジョーンズ	8,800	7,480
AYA	8,800	7,480
ファミリースタジアム'90年度版	7,800	6,630
倉庫番パーフェクト	6,800	5,780
三国志II	16,800	14,280
ロケットレンジャー	9,800	8,330
石道ーISIDOー	6,800	5,780
ミュージックプロタウンズMIDI	39,800	33,830
ミュージックプロタウンズ	19,800	16,830
水滸伝	11,800	10,030
維新の嵐	11,800	10,030
ブライ上巻	9,800	8,330
信長の野望戦国群雄伝	11,800	10,030
アフターバーナー	9,800	8,330
サイバーシティー	9,800	8,330
インビテーション影の招待状	9,800	8,330
エボリューション	9,800	8,330
森田将棋II	14,800	12,580
囲碁II	14,800	12,580
ミスティ	9,800	8,330
ミスティVol.3	5,000	4,250
ミスティVo1.4	5,000	4,250
C・トレース・タウンズ	68,000	57,800
テラタウンズ	32,200	27,200
CRIポストマン	9,800	8,330
ファンシー・イラスト	8,800	7,480
ラストハルマゲドン	8,800	7,480
ニュージーランドストーリー	9,800	8,330
35万キロ空虚	9,800	8,330
メモリーズ	8,800	7,480
ザ・ヨットマン	10,000	8,500
ドラゴン・ショック	6,800	5,780
スーパー・オデッセイ	12,800	10,880
麻雀武蔵	9,800	8,330
エレトレイクスG.C	5,800	4,930
遥かなるオーガスタ	12,800	10,880
ムービイ・タウンズ	18,000	15,300
CRISS	24,000	20,400
FMーOASYS FD版	55,000	46,750
FMーOASYS HD版	58,000	49,300
★ランスII	6,800	5,780

X1ターボシリーズ

商品名	価格	割引価格
大航海時代	9,800	8,330
トンネルズ&トロールズ(x1ターボ不可)	9,800	8,330
マイト&マジックII	9,800	8,330
維新の嵐	9,800	8,330
ジンギスカン	9,800	8,330
三国志	14,800	12,580
三国志II	14,800	12,580
水滸伝	9,800	8,330
信長の戦国群雄伝	9,800	8,330
スーパー大戦略	8,000	6,800
スーパー大戦略マップ	4,800	4,080
ローグアライアンスⓉ	9,800	8,330
イース2	7,800	6,630
ソーサリアン	9,800	8,330
ソーサリアン・追加シナリオ	3,800	3,230
ソーサリアン・ユーティリティ	3,800	3,230
戦国ソーサリアン	3,800	3,230
ピラミッドソーサリアン	3,800	3,230
デュアルターゲット	7,800	6,630
マスターオブモンスター	8,000	6,800
モスターオブモンスターマップ	4,800	4,080
パワフルまぁじゃん2	7,800	6,630
ミスティVol.2	5,000	4,250
ミスティVol.3	5,000	4,250
ミスティVol.3	5,000	4,250
ミスティVol.4(9/21)	5,000	4,250
ウルティマIII	8,800	7,480
テトリス	6,800	5,780
トワイライトゾーンIII	7,800	6,630
★イミテーションは愛せない	6,800	5,780
★ガールズパラダイス	7,800	6,630
★禁断のパラダイス	6,800	5,780
★ときめきセシル	7,800	6,630
★長くて甘い夜	7,800	6,630
★やりたい放題2	6,800	5,780
★なぎさの館	7,800	6,630
★天使たちの美奈子	7,800	6,630
★美しき獲物①〜Ⅳ	各4,000	各3,400

FM77AVシリーズ

商品名	価格	割引価格
維新の嵐AV	9,800	8,330
水滸伝AV	9,800	8,330
水滸伝CD付AV	12,200	10,370
三国志AV	14,800	12,580
ジンギスカンAV	9,800	8,330
信長の野望全国版AV	9,800	8,330
麻雀悟空AV	6,800	5,780
ミスティVol.3	5,000	4,250
ミスティVol.4(9/21)	5,000	4,250
自己中心派AV	6,800	5,780
テトリスAV	6,800	5,780
イースAV	7,800	6,630
イースII AV	7,800	6,630
マイト&マジック2AV	9,800	8,330
シルフィードAV	6,800	5,780
めぞん一刻完結編AV	7,800	6,630
琥珀色の遺言AV	9,800	8,330
ウィザードリィIV	12,800	10,880
デュアルターゲット	7,800	6,630
★ガールズ・パラダイス	7,800	6,630
★やりたい放題2AV	6,800	5,780
プレンセスはストリートガール	6,800	5,780
★イミテーションは愛せない	6,800	5,780
★禁断のパラダイスAV	6,800	5,780

ソフト名の最後に表示された( )内数字は8/10現在の発売予定日です。

★ソフト発売日の変更がございますので、あらかじめご了承下さい。

フロッピーディスク

10枚入り一箱の割引価格

フジ	5'2HD	1,200円
	3.5'2HD	3,500円
TDK	5'2HD	1,100円
	3.5'2HD	3,500円
3M	5'2HD	980円
	3.5'2HD	3,300円
ノーブランド	5'2HD	500円
	5'2D	300円

ジョイスティック

	定価	割引価格
XE-1AP	13,800	11,730
サイバー・スティック(CZ-8NJ2)	23,800	20,950
XE-1PRO	9,500	7,800
アスキースティックXターボ	6,800	5,780

この割引価格にはすべて消費税3%が含まれています。★掲載されていない商品に関しては、ご用意でき兼ねるもの、お時間のかかるものもございます。

注方文法

①お申込は注文書を添えて郵便局の現金書留をご利用下さい。
②郵便局の郵便口座も、ご利用ください。郵便口座番号 東京5-19010
③お申込みいただいた商品は通常6日〜10日くらいでお届けします。
④お品切れになった商品の再生産には1ヵ月から3ヵ月くらいかかる場合があります。

注 文 書

お名前＿＿＿＿＿＿＿＿ お電話番号＿＿＿＿＿＿＿＿

ご住所〒＿＿＿＿＿＿＿＿

お持ちのパソコン名＿＿＿＿＿＿＿＿ メディア＿＿＿＿＿＿＿＿

商品名＿＿＿＿＿＿＿＿ 割引価格＿＿＿＿＿＿＿＿

送料を忘れずにご注文下さい。
ソフト、フロッピー1本360円、2本670円
その他、3本以上1,000円、宅急便1,000円

送料＿＿＿＿

合計＿＿＿＿

お問い合わせ 03-989-1121 木曜定休日 送り先 〒171 東京都豊島区要町3-51-3ソフトアーデン東京 〒060 札幌市中央区南2条西3丁目リンクエギビル3Fワールドインアオヤマ内ソフトアーデン札幌 注文係

GOOD ADVISORY STAFF
新歩人の情報ターミナル ウェーブ・アイ

産地直送ウル

STEP 1

欲しい物が決まったら…

まずは見積!!

ご自分のプランをたてたならまずは見積、お電話・FAX何でも結構です。すぐに返事いたします。値段に満足出来ないときは、値切ってみては?

下取り・買取りもOK!

お手持ちのパソコンを下取りに、わずかな予算で買い替えができます。

STEP 2

お申込みは…

通話料金無料! 0120-00-9898
0088-22-5555

フリーダイヤルまたはフリーコールでお申し込みして下さい。通話料金は、当社負担です。

はがき・FAXでの注文もOK!

忙しくて、電話をする暇がないという方は、はがきでのご注文もお受けいたします。もちろんFAXでもOKです。

FAX.0466-43-1265

〒252 藤沢市湘南台一丁目十二番地二号
ウェーブ・アイ
ベーシックマガジン係

1.住所 2.氏名 3.年令 4.電話番号 5.保護者名 印 (20才未満の方)
6.商品名
7.支払い方法
月 々○回×○円
ボーナス○回×○円

STEP 4

お支払いは現金一括で

安心の代金引換

現金一括払いにしたいというお客様、お支払いは商品到着時で結構です。
(但し離島にお住まいの方は、ご利用できません。)

STEP 5

リースでのお申し込みもOK!

支払いプランは、お電話でお問い合せ下さい。

STEP 6

お届けは…

全国無料配達!

「こんなに安いのに?」と疑問でしょうが、送料はいりません。(但し、5万円以下の商品または離島にお住まいの方は別料金となります。)

配達日指定OK!

留守がちのあなたのために、ご都合に合わせて配達します。
もちろん日曜・祭日も大丈夫!

夜間配達もOK!

日中留守がちなのは当たり前、そういう方には、夜間配達も可能になりました。
(PM6:00~8:00の間)

未来をクリエイトする

WAVE EYE

ウェーブ・アイ

〒252神奈川県藤沢市湘南台1-10-1

振込銀行▶ 横浜銀行 湘南台支店 当座000467 (株)ウェーブ・アイ

LET'S CALL WAVE・EYE

エーブ・アイは鮮度のいものをお届けします。

メンテナンスキットプレゼント中!!

STEP 3

お支払いはクレジットで

超低金利クレジット！
3～72回までの格安の金利、しかもお客様希望の自由なお支払いプランがたてられます。

カレッジクレジットOK！
20歳以上の大学生、新社会人の方も保証人なしでクレジットがご利用できます。
(但し、状況により保証人を必要とする場合もございます。)

支払いは7ヶ月先からでもOK！
商品先取り、お支払いな7ヶ月先からの支払い開始。

ボーナス2回払いOK！
月々の支払いはまったくなし！お支払いは冬と夏のボーナスで。

ボーナス一括払いOK！
商品は今すぐお手元に、お支払いはまとめて冬のボーナスで。

STEP 7

メンテナンスは…

2倍保証！
メーカー保証＋ウェーブ・アイ保証で2倍の安心。

2ヶ月以内の故障は新品交換！
新品交換の期間を2ヶ月に延長、安心してお使い下さい。TOWNSは全国出張サービスを致しております。万一故障の場合もお客様のお宅まで修理に伺います。

98メンテナンスキット2
- フロッピー10枚
- クリーニングディスク
- マウスパッド
- キーボードカバー



88メンテナンスキット
- フロッピー10枚
- ジョイパッド
- マウスパッド
- クリーニングディスク

ラップトップ メンテナンスキット
- フロッピー10枚
- 携帯用フロッピーケース
- クリーニングディスク



X68Kメンテナンスキット2
- フロッピー10枚
- クリーニングディスク
- マウスパッド



EPSONメンテナンスキット
- フロッピー10枚
- クリーニングディスク
- マウスパッド
- キーボードカバー



TOWNSメンテナンスキット
- フロッピー10枚
- クリーニングディスク
- マウスパッド
- CD収納ラック
- CDクリーナー

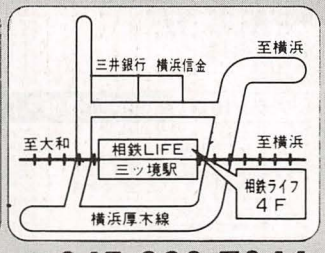


パソコン&AV専門ショップ **湘南台店**



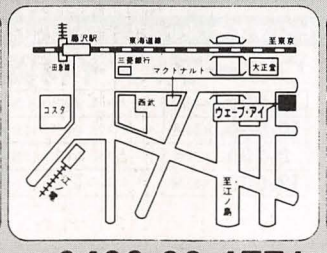
☎0466-43-1771

パソコン専門ショップ **三ッ境店**



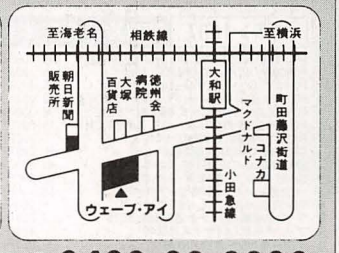
☎045-363-7044

パソコン専門ショップ **藤沢店**



☎0466-28-1771

パソコン専門ショップ **大和店**

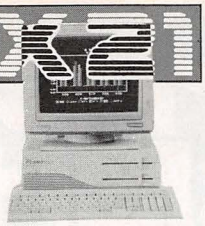


☎0462-63-9898

ON FREEDIAL!! 0120-00-9898 0088-22-5555

PC-9801RX21

多彩なニーズに コストパフォーマンスで 応える。 デスクトップ98標準モデル



プラン1001 98RX21お買得基本セット TELにて

PC-9801RX21(16ビットCPU80286搭載)	338,000円
CU-14FD(ドッピッチ0.31ミリ,高解像度CRT,チルト台付)	74,800円
TN-98E(バスマウス,400カウント仕様)	9,800円
98メンテナンスキット2	サービス
定価合計	422,600円

ウェーブ・アイ特価

9,000円×36回	ボーナス3,100円×6回
6,000円×48回	ボーナス8,500円×8回
5,000円×60回	ボーナス7,300円×10回
5,300円×72回	ボーナス なし

プラン1002 98RX21お買得初心者用入門セット TELにて

PC-9801RX21(16ビットCPU80286搭載)	338,000円
CMT-A14M2(ドッピッチ0.39ミリ,高解像度CRT,チルト台付)	79,800円
PC-PR101TL3(80桁,24ドット,カラー熱転写プリンタ)	69,800円
アシストレター(ワープロソフト)	9,700円
アシストカード(カード型データベース,住所録などに便利)	9,700円
チャレンジ・ザ・ブライインタッチ(ブラインドタッチトレーニングソフト)	9,800円
チャレンジ・ザ・MS-DOS(MS-DOS学習ソフト)	12,800円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
TN-98E(バスマウス,400カウント仕様)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
DS-20(縦型4段パソコンデスク,マウステーブル付)	25,500円
WT-001G(椅子,ガス式上下調節機構付)	23,000円
98メンテナンスキット	サービス
定価合計	599,100円

ウェーブ・アイ特価

9,000円×36回	ボーナス24,700円×6回
6,000円×48回	ボーナス25,400円×8回
5,000円×60回	ボーナス21,400円×10回
7,400円×72回	ボーナス なし

プラン1003 98RX21おもしろゲームセット TELにて

PC-9801RX21(16ビットCPU80286搭載)	338,000円
CU-14FD(ドッピッチ0.31ミリ,高解像度CRT,チルト台付)	74,800円
TN-F3(ステレオタイプFM音源ボード)	19,800円
XE-1AP(アナログ ジョイパッド)	13,800円
バトル(シミュレーションゲーム)	12,800円
DE-1A(デジャ,アドベンチャーゲーム)	6,800円
SRS-150EX(15W+15W,防磁型スピーカ)	24,800円
TN-98E(バスマウス,400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
DS-20(縦型4段パソコンデスク,マウステーブル付)	25,500円
98メンテナンスキット	サービス
定価合計	527,100円

ウェーブ・アイ特価

8,000円×36回	ボーナス25,500円×6回
6,000円×48回	ボーナス21,300円×8回
4,000円×60回	ボーナス24,000円×10回
6,900円×72回	ボーナス なし

プラン1004 98RX21超お買得ミュージックセット TELにて

PC-9801RX21(16ビットCPU80286搭載)	338,000円
CMT-A14M2(ドッピッチ0.39ミリ,高解像度CRT,チルト台付)	79,800円
PC-PR101TL3(80桁,24ドット,カラー熱転写プリンタ)	69,800円
ミュージアム4システム(楽譜譜集演奏ソフト|MIDI対応)	12,800円
ミュージアム4DATA(桑田佳祐集20曲収録)	5,800円
CM-32L(PCMサウンドモジュール)	72,000円
MPU-PC98II(MIDIインターフェース)	18,000円
SRS-150EX(15W+15W,防磁型スピーカ)	24,800円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
TN-98E(バスマウス,400カウント仕様)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
98メンテナンスキット	サービス
定価合計	642,000円

ウェーブ・アイ特価

11,000円×36回	ボーナス23,400円×6回
8,000円×48回	ボーナス21,700円×8回
6,000円×60回	ボーナス22,400円×10回
8,400円×72回	ボーナス なし

プラン1005 98RX21本格ワープロセット TELにて

PC-9801RX21(16ビットCPU80286搭載)	338,000円
CU-14FD(ドッピッチ0.31ミリ,高解像度CRT,チルト台付)	74,800円
PC-PR150VH(80桁,48ドット,カラー熱転写プリンタ)	99,800円
PC-PR150V-41(丸ゴシック体漢字ROMカード)	19,800円
PC-PR150V-02(マルチタイムインクリボンカートリッジ)	2,000円
一太郎Ver4.3(本格ワープロソフト)	58,000円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
TN-98E(バスマウス,400カウント仕様)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
一太郎入門ビデオ	サービス
98メンテナンスキット	サービス
定価合計	613,400円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス27,600円×6回
7,000円×48回	ボーナス26,400円×8回
6,000円×60回	ボーナス21,200円×10回
8,200円×72回	ボーナス なし

プラン1006 98RX21超お買得基本セット TELにて

PC-9801RX21(16ビットCPU80286搭載)	338,000円
CU-14FD(ドッピッチ0.31ミリ,高解像度CRT,チルト台付)	74,800円
PC-PR150V(80桁,48ドットカラー熱転写プリンタ)	99,800円
チャレンジ・ザ・ブライインタッチ(ブラインドタッチトレーニングソフト)	9,800円
チャレンジ・ザ・MS-DOS(MS-DOS学習ソフト)	12,800円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
TN-98E(バスマウス,400カウント仕様)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
98メンテナンスキット	サービス
定価合計	556,200円

ウェーブ・アイ特価

9,000円×36回	ボーナス20,800円×6回
6,000円×48回	ボーナス22,300円×8回
5,000円×60回	ボーナス18,800円×10回
7,000円×72回	ボーナス なし

プラン1007 98RX21純正本格ビジネスセット TELにて

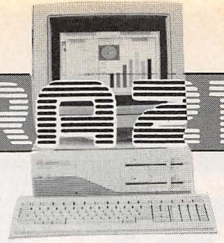
PC-9801RX21(16ビットCPU80286搭載)	338,000円
PC-KD853N(ドッピッチ0.31ミリ,高解像度CRT,チルト台付)	118,000円
PC-PR201GS(136桁,シリアルドット高速漢字プリンタ)	135,000円
PC-PR201GS-11(カラーキット,プリンタのカラー印刷が可能)	13,000円
PC-PR201GS-04(シートフィーダ,単票給紙,ハカキ対応)	30,000円
PC-PR201GS-03(トラクタフィーダ,連続紙の給紙)	15,000円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
CRC-IHR4(40MB,内蔵型高速ハードディスク)	98,000円
EMJ-2000mkIII(EMS対応,2MB増設RAMボード)	44,800円
Lotus1-2-3R2.2J(表計算,データベース,グラフ作成)	98,000円
一太郎Ver4.3(本格ワープロソフト)	58,000円
TN-98E(バスマウス,400カウント仕様)	9,800円
プリンタ用紙(10インチ連続紙)500枚	2,000円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
一太郎入門ビデオ	サービス
ロータス入門ビデオ	サービス
98メンテナンスキット	サービス
定価合計	970,800円

ウェーブ・アイ特価

13,000円×48回	ボーナス26,300円×8回
10,000円×60回	ボーナス27,400円×10回
8,000円×72回	ボーナス27,800円×12回
12,600円×72回	ボーナス なし

PC-9801RA21

32ビット標準を築いたデスク トップマシン コストパフォーマンスで応える。



プラン1008 98RA21お買得基本セット TELにて

PC-9801RA21(32ビットCPU80386搭載)	498,000円
PC-KD854N(ドッピッチ0.39ミリ,高解像度CRT,チルト台付)	84,800円
TN-98E(バスマウス,400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
98メンテナンスキット	サービス
定価合計	593,600円

ウェーブ・アイ特価

9,000円×36回	ボーナス24,800円×6回
6,000円×48回	ボーナス25,400円×8回
4,000円×60回	ボーナス27,500円×10回
7,400円×72回	ボーナス なし

プラン1009 98RA21お買得ワープロセット TELにて

PC-9801RA21(32ビットCPU80386搭載)	498,000円
PC-KD854N(ドッピッチ0.39ミリ,高解像度CRT,チルト台付)	84,800円
PC-PR150V(80桁,48ドット,カラー熱転写プリンタ)	99,800円
一太郎Ver4.3(本格ワープロソフト)	58,000円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
TN-98E(バスマウス,400カウント仕様)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
一太郎入門ビデオ	サービス
98メンテナンスキット	サービス
定価合計	761,600円

ウェーブ・アイ特価

11,000円×36回	ボーナス37,400円×6回
9,000円×48回	ボーナス26,700円×8回
7,000円×60回	ボーナス25,500円×10回
9,700円×72回	ボーナス なし

プラン1010 98RA21超お買得基本セット TELにて

PC-9801RA21(32ビットCPU80386搭載)	498,000円
CMT-A14M2(ドッピッチ0.39ミリ,高解像度CRT,チルト台付)	79,800円
CR-3415CL(136桁,シリアルドットカラー漢字プリンタ)	148,000円
CRC-IHR4(40MB,内蔵型高速ハードディスク)	98,000円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
TN-98E(バスマウス,400カウント仕様)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
DS-20(縦型4段パソコンデスク,マウステーブル付)	25,500円
WT-001G(椅子,ガス式上下調節機構付)	23,000円
ワープロソフト	サービス
98メンテナンスキット	サービス
定価合計	893,300円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×36回	ボーナス46,200円×6回
10,000円×48回	ボーナス32,200円×8回
8,000円×60回	ボーナス29,200円×10回
11,100円×72回	ボーナス なし

プラン1011 98RA21本格ワープロアートセット TELにて

PC-9801RA21(32ビットCPU80386搭載)	498,000円
CU-14FD(ドッピッチ0.31ミリ,高解像度CRT,チルト台付)	74,800円
PC-PR150VH(48ドットカラープリンタ,明朝,ゴシック,毛筆体)	99,800円
PC-PR150V-02(マルチタイムインクリボンカートリッジ)	2,000円
PC-PR406HS-01(シートフィーダ,カット紙の連続給紙)	22,800円
PC-PR406M-02(ビンフィーダ,連続紙の給紙)	8,000円
PC-PR150V-41(丸ゴシック体漢字ROMカード)	19,800円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
一太郎Ver4.3(本格ワープロソフト)	58,000円
EMJ-2000mkIII(EMS対応,2MB増設RAMボード)	44,800円
GT-1000(A7サイズ,フルカラーイメージスキナ,自動読み取り機能)	79,800円
=5220(スキャナー接続ケーブル)	7,500円
TN-98E(バスマウス,400カウント仕様)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
プリンタ用紙(10インチ連続紙)500枚	2,000円
一太郎入門ビデオ	サービス
本格グラフィックソフト	サービス
98メンテナンスキット	サービス
定価合計	938,300円

ウェーブ・アイ特価

15,000円×36回	ボーナス45,900円×6回
12,000円×48回	ボーナス34,000円×8回
10,000円×60回	ボーナス28,800円×10回
12,800円×72回	ボーナス なし

プラン1012 98RA21本格キーマン必須セット TELにて

PC-9801RA21(32ビットCPU80386搭載)	498,000円
CU-14FD(ドッピッチ0.31ミリ,高解像度CRT,チルト台付)	74,800円
PC-PR101TL3(80桁,24ドット,カラー熱転写プリンタ)	69,800円
PC-PR150H-04(シートフィーダ,カット紙の連続給紙)	18,000円
EZ-NOTE(日英ワープロ,データベース,グラフ,表計算,通信)	49,800円
COMSTARZ2424.5(2400bps通信モデム,MNPクラス5)	44,800円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
Little-F(外付け3.5インチシングルドライブ)	39,800円
PC-9801N(16ビットノート型パソコン)	248,000円
PC-9801N-19(プリンター接続ケーブル)	7,800円
TN-98E(バスマウス,400カウント仕様)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
DS-20(縦型4段パソコンデスク,マウステーブル付)	25,500円
WT-001G(椅子,ガス式上下調節機構付)	23,000円
98メンテナンスキット	サービス
定価合計	1,120,300円

ウェーブ・アイ特価

20,000円×36回	ボーナス38,600円×6回
15,000円×48回	ボーナス33,700円×8回
12,000円×60回	ボーナス31,600円×10回
14,900円×72回	ボーナス なし

プラン1013 98RA21本格ビジネスセット TELにて

PC-9801RA21(32ビットCPU80386搭載)	498,000円
CU-14FD(ドッピッチ0.31ミリ,高解像度CRT,チルト台付)	74,800円
VP-2050PC(136桁,シリアルドットカラー漢字プリンタ)	154,000円
VP-2000CSFS(シートフィーダ,単票給紙)	30,000円
VP-2000PTU(トラクターフィーダ,連続紙の給紙)	10,000円
PS98-019-HV(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
CRC-IHE4(40MB,内蔵型高速ハードディスク)	98,000円
EMJ-2000mkIII(EMS対応,2MB増設RAMボード)	44,800円
Lotus1-2-3R2.2J(表計算,データベース,グラフ作成ソフト)	98,000円
一太郎Ver4.3(高機能ワープロソフト)	58,000円
TN-98E(バスマウス,400カウント仕様)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
プリンタ用紙(10インチ連続紙)500枚	2,000円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
一太郎入門ビデオ	サービス
ロータス入門ビデオ	サービス
98メンテナンスキット2	サービス
定価合計	1,088,600円

ウェーブ・アイ特価

19,000円×36回	ボーナス42,600円×6回
15,000円×48回	ボーナス32,200円×8回
12,000円×60回	ボーナス30,300円×10回
14,700円×72回	ボーナス なし

プラン1014 98RA21簡単入門セット TELにて

PC-9801RA21(32ビットCPU80386搭載)	498,000円
CMT-A14M2(ドッピッチ0.39ミリ,高解像度CRT,チルト台付)	79,800円
PC-PR101TL3(80桁,24ドット,カラー熱転写プリンタ)	69,800円
アシストレター(ワープロソフト)	9,700円
ハイパー住所録(カンタン入力、使って便利)	9,700円
チャレンジ・ザ・ブライインタッチ(ブラインドタッチトレーニングソフト)	9,800円
チャレンジ・ザ・MS-DOS(MS-DOS学習ソフト)	12,800円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
TN-98E(バスマウス,400カウント仕様)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
98メンテナンスキット2	サービス
定価合計	710,600円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×36回	ボーナス26,400円×6回
9,000円×48回	ボーナス22,800円×8回
7,000円×60回	ボーナス22,300円×10回
9,300円×72回	ボーナス なし

LET'S CALL WAVE・EYE

PC-9801RS21

多様化するビジネスに余裕で応える。

プラン1015　98RS21超お買得ワープロセット　TELにて

PC-9801RS21(32ビットCPU80386SX搭載)	398,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39ミリ,高解像度CRT,チルト台付)	84,800円
PC-PR101TL3(80桁,24ドット,カラー熱転写プリンタ)	69,800円
アシストレター(ワープロソフト)	9,700円
アシストワード(カード型データベース)	9,700円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
DS-20(縦型4段パソコンデスク,マウステーブル付)	25,500円
WT-001G(椅子、ガス式上下調節機構付)	23,000円
天と地と(戦国シミュレーションゲーム)	12,800円
98メンテナンスキット	サービス
定価合計	654,300円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス26,600円×6回
7,000円×48回	ボーナス25,600円×8回
6,000円×60回	ボーナス20,600円×10回
8,100円×72回	ボーナス なし

プラン1016　98RS21超お買得ミュージシャンセット　TELにて

PC-9801RS21(32ビットCPU80386SX搭載)	398,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39ミリ,高解像度CRT,チルト台付)	84,800円
ミュージアムAシステム(楽譜編集演奏ソフト[MIDI対応])	12,800円
ミュージアムA4DATA(桑田佳祐集20曲収録)	5,800円
MT-32(PCMサウンドモジュール)	64,800円
MPU-PC98II(MIDIインターフェース)	18,000円
SRS-150EX(15W+15W,防磁型スピーカ)	24,800円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
98メンテナンスキット	サービス
定価合計	629,600円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス30,400円×6回
7,000円×48回	ボーナス28,500円×8回
6,000円×60回	ボーナス23,000円×10回
8,500円×72回	ボーナス なし

プラン1017　98RS21お買得ビジネスセット　TELにて

PC-9801RS21(32ビットCPU80386SX搭載)	398,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ,高解像度CRT,チルト台付)	74,800円
HG-300PC(136桁,24ドット相当高速インクジェットプリンタ)	248,000円
アシストレター(ワープロソフト)	9,700円
F-1DATABOX(高速カード型データベース)	32,000円
アシストカルク(表計算ソフト)	9,700円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
DS-20(縦型4段パソコンデスク,マウステーブル付)	25,500円
WT-001G(椅子、ガス式上下調節機構付)	23,000円
一太郎入門ビデオ	サービス
98メンテナンスキット	サービス
定価合計	841,700円

ウェーブ・アイ特価

15,000円×36回	ボーナス23,300円×6回
12,000円×48回	ボーナス16,300円×8回
10,000円×60回	ボーナス14,000円×10回
10,700円×72回	ボーナス なし

プラン1018　98RS21一番人気ワープロセット　TELにて

PC-9801RS21(32ビットCPU80386SX搭載)	398,000円
CMT-A14M2(ドットピッチ0.39ミリ,高解像度CRT,チルト台付)	79,800円
PC-PR101TL3(80桁,24ドット,カラー熱転写プリンタ)	69,800円
一太郎Ver4.3(本格ワープロソフト)	58,000円
EMJ-2000mkIII(EMS対応,2MB増設RAMボード)	44,800円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
DS-20(縦型4段パソコンデスク,マウステーブル付)	25,500円
WT-001G(椅子、ガス式上下調節機構付)	23,000円
一太郎入門ビデオ	サービス
98メンテナンスキット	サービス
定価合計	719,900円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×36回	ボーナス26,400円×6回
9,000円×48回	ボーナス22,800円×8回
7,000円×60回	ボーナス22,300円×10回
9,300円×72回	ボーナス なし

プラン1019　98RS21行動派セット　TELにて

PC-9801RS21(32ビットCPU80386SX搭載)	398,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ,高解像度CRT,チルト台付)	74,800円
BJ-130J(136桁,48ドット高品位バブルジェットプリンタ)	198,000円
PC-9801N(16ビットノート型パソコン)	248,000円
EZ-note(日英ワープロ,データベース,グラフ,表計算,通信)	49,800円
COMSTARZ2424/5(2400bpsモデム,MNPクラス5)	44,800円
Little-F(外付け3.5インチシングルドライブ)	39,800円
PC-9801N-15(ディスクドライブ接続ケーブル)	9,800円
PC-9801N-19(プリンタ接続ケーブル)	7,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
98メンテナンスキット	サービス
定価合計	1,091,800円

ウェーブ・アイ特価

15,000円×48回	ボーナス29,500円×8回
12,000円×60回	ボーナス28,100円×10回
10,000円×72回	ボーナス26,800円×12回
14,400円×72回	ボーナス なし

プラン1020　98RS21本格ビジネスセット　TELにて

PC-9801RS21(32ビットCPU80386SX搭載)	398,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ,高解像度CRT,チルト台付)	74,800円
VP-2050PC(136桁、高品位カラー漢字プリンタ)	158,000円
VP-2000CSFS(シートフィーダ、カット紙の連続給紙)	30,000円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
CRC-IHR4(40MB,内蔵型高速ハードディスク)	98,000円
EMJ-2000mkIII(EMS対応,2MB増設RAMボード)	44,800円
Lotus!-2-3R2.2J(表計算、データベース、グラフ作成)	98,000円
一太郎Ver4.3(本格ワープロソフト)	58,000円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
一太郎入門ビデオ	サービス
ロータス入門ビデオ	サービス
98メンテナンスキット	サービス
定価合計	980,600円

ウェーブ・アイ特価

18,000円×36回	ボーナス31,900円×6回
14,000円×48回	ボーナス25,100円×8回
12,000円×60回	ボーナス19,400円×10回
13,200円×72回	ボーナス なし

PC-9801ES2

80386SX搭載の32ビットマシン。

プラン1021　98ES2お買得基本セット　TELにて

PC-9801ES2(32ビットCPU80386SX搭載,3.5インチFDD)	448,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39ミリ,高解像度CRT,チルト台付)	84,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
98メンテナンスキット	サービス
定価合計	543,600円

ウェーブ・アイ特価

8,000円×36回	ボーナス24,500円×6回
6,000円×48回	ボーナス20,500円×8回
4,000円×60回	ボーナス23,300円×10回
6,800円×72回	ボーナス なし

プラン1022　98ES2簡単入門セット　TELにて

PC-9801ES2(32ビットCPU80386SX搭載,3.5インチFDD)	448,000円
CMT-A14M2(ドットピッチ0.39ミリ,高解像度CRT,チルト台付)	79,800円
AP-850PC(80桁,48ドットカラー熱転写プリンタ)	96,800円
アシストレター(ワープロソフト)	9,700円
アシストカード(カード型データベース、住所録などに便利)	9,700円
チャレンジ・ザ・プライベタッチ(プライベタッチトレーニングソフト)	9,800円
チャレンジ・ザ・MS-DOS(MS-DOS学習ソフト)	12,800円
PS98-019-HV(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
98メンテナンスキット	サービス
定価合計	687,600円

ウェーブ・アイ特価

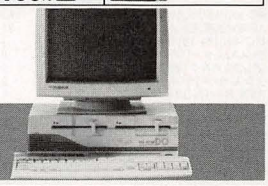
12,000円×36回	ボーナス22,500円×6回
9,000円×48回	ボーナス19,700円×8回
7,000円×60回	ボーナス19,700円×10回
8,900円×72回	ボーナス なし

プラン1023　98ES2本格ビジネスセット　TELにて

PC-9801ES2(32ビットCPU80386SX搭載,3.5インチFDD)	448,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ,高解像度CRT,チルト台付)	74,800円
PC-PR201GS(136桁,シリアルドット高速漢字プリンタ)	135,000円
PC-PR201GS-11(カラーキット,プリンタのカラー印刷が可能)	13,000円
PC-PR201GS-04(シートフィーダ,単票給紙,ハカネ対応)	30,000円
PC-PR201GS-03(トラクタフィーダ,連続紙の給紙)	15,000円
PS98-019-HV(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
CRC-IHE4(40MB、内蔵型高速ハードディスク)	98,000円
EMJ-2000mkIII(EMS対応、2MB増設RAMボード)	44,800円
Lotus!-2-3R2.2J(表計算、データベース、グラフ作成ソフト)	98,000円
一太郎Ver4.3(高機能ワープロソフト)	58,000円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
プリンタ用紙(10インチ連続紙)500枚	2,000円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
一太郎入門ビデオ	サービス
ロータス入門ビデオ	サービス
98メンテナンスキット	サービス
定価合計	1,037,600円

ウェーブ・アイ特価

18,000円×36回	ボーナス41,300円×6回
15,000円×48回	ボーナス26,500円×8回
10,000円×60回	ボーナス37,500円×10回
14,100円×72回	ボーナス なし



PC-98DO

プラン1024　98DOお買得基本セット　TELにて

PC-98DO(98VM、88MAのソフトが仕様可能)	298,000円
CMT-A14M2(ドットピッチ0.39ミリ,高解像度CRT,チルト台付)	79,800円
天と地と(戦国シミュレーションゲーム)	12,800円
DE・JA(アドベンチャーゲーム)	6,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
98メンテナンスキット	サービス
定価合計	408,200円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×24回	ボーナス15,500円×4回
6,000円×36回	ボーナス16,200円×6回
4,000円×48回	ボーナス16,700円×8回
5,600円×60回	ボーナス なし

プラン1025　98DOお買得入門セット　TELにて

PC-98DO(98VM、88MAのソフトが仕様可能)	298,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ,高解像度CRT,チルト台付)	74,800円
PC-PR101TL3(80桁,24ドット,カラー熱転写プリンタ)	69,800円
アシストレター(ワープロソフト)	9,700円
ハイパー住所録(カンタン入力、使って便利)	9,700円
チャレンジ・ザ・プライベタッチ(プライベタッチトレーニングソフト)	9,800円
チャレンジ・ザ・MS-DOS(MS-DOS学習ソフト)	12,800円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
DS-20(縦型4段パソコンデスク,マウステーブル付)	25,500円
WT-001G(椅子、ガス式上下調節機構付)	23,000円
98メンテナンスキット	サービス
定価合計	554,100円

ウェーブ・アイ特価

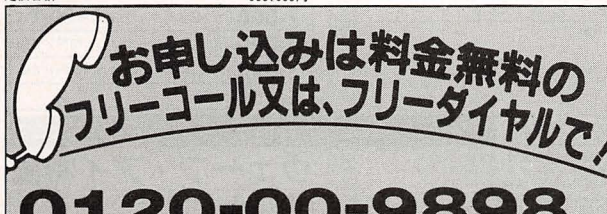
12,000円×24回	ボーナス30,000円×4回
8,000円×36回	ボーナス22,500円×6回
6,000円×48回	ボーナス19,000円×8回
7,800円×60回	ボーナス なし

プラン1026　98DOお買得学習セット　TELにて

PC-98DO(98VM、88MAのソフトが仕様可能)	298,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39ミリ,高解像度CRT,チルト台付)	84,800円
PC-PR101TL3(80桁,24ドット,カラー熱転写プリンタ)	69,800円
英検3級レベルの基礎(単語と熟語)	5,000円
ユーカラArt(ワープロソフト,グラフィック作成機能付)	40,000円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
98メンテナンスキット	サービス
定価合計	518,600円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×24回	ボーナス24,300円×4回
8,000円×36回	ボーナス18,600円×6回
6,000円×48回	ボーナス15,900円×8回
7,200円×60回	ボーナス なし



0120-00-9898
0088-22-5555

受付時間
AM10:00▶PM9:00

電話一本即納！

藤沢	0466(43)1775	静岡	0542(54)0696
札幌	011(771)4971	名古屋	052(581)4325
盛岡	0196(24)3172	大阪	06(362)5057
仙台	022(267)5371	広島	082(293)0811
新潟	0252(75)5076	福岡	092(481)0502
東京	03(226)9286	FAX	0466(43)1265

18歳未満の方は保護者とご一緒にお電話下さい〈特価は税別〉

ON FREEDIAL!!　0120-00-9898　0088-22-5555

WAVE/EYE PC-9801
ビジネスからホビーまで必見!!

PC-9801ノートパソコン
PC-286ノートパソコン

PC-9801NS

CPU80386SX搭載が
高速処理をノートで
実現した。



プラン1027 98NSお買得基本セット TELにて

PC-9801NS(32ビットCPU80386SX搭載)	298,000円
PC-PR101TL3(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	69,800円
PC-9801N-19(プリンタ接続ケーブル)	7,800円
アシストレター(ワープロソフト)	9,700円
PS98-019-HV(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ラップトップ メンテナンスキット	サービス
定価合計	395,500円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×24回	ボーナス24,900円×4回
7,000円×36回	ボーナス16,700円×6回
4,000円×48回	ボーナス21,800円×8回
6,300円×60回	ボーナス なし

プラン1028 98NSお買得行動派セット TELにて

PC-9801NS(32ビットCPU80386SX搭載)	298,000円
PC-9801N-06N(本体内蔵型2400bpsモデム)	49,000円
アシストコール(通信ソフト)	9,700円
倉庫番パーフェクト(パズルゲーム史上不朽の名作)	6,800円
遙かなるオーガスタ(ゴルフシミュレーションゲーム)	12,800円
PS98-019-HV(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
ラップトップ メンテナンスキット	サービス
定価合計	386,100円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×24回	ボーナス25,400円×4回
6,000円×36回	ボーナス23,000円×6回
4,000円×48回	ボーナス22,000円×8回
6,400円×60回	ボーナス なし

PC-9801NS-20

プラン1029 98NS-20初心者入門セット TELにて

PC-9801NS-20(20MBハードディスク内蔵)	448,000円
AP-850(80桁、48ドットカラー熱転写プリンタ)	94,800円
PC-9801N-19(プリンタ接続ケーブル)	7,800円
アシストレター(ワープロソフト)	9,700円
アシストカルク(表計算ソフト)	9,700円
アシストカード(カード型データベース)	9,700円
PS98-019-HV(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
倉庫番パーフェクト(パズルゲーム史上不朽の名作)	6,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ラップトップ メンテナンスキット	サービス
定価合計	608,500円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス30,600円×6回
8,000円×48回	ボーナス22,600円×8回
6,000円×60回	ボーナス23,100円×10回
8,500円×72回	ボーナス なし

プラン1030 98NS-20お買得ビジネスセット TELにて

PC-9801NS-20(20MBハードディスク内蔵)	448,000円
BR-2415(136桁、シリアルドット漢字プリンタ)	94,800円
PC-9801N-19(プリンタ接続ケーブル)	7,800円
EZ-NOTE(日本ワープロ、データベース、グラフ、表計算、通信)	49,800円
PS98-019-HV(日本語MS-DOSVer3.3C)	9,800円
遙かなるオーガスタ(ゴルフシミュレーションゲーム)	12,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ラップトップ メンテナンスキット	サービス
定価合計	633,200円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×36回	ボーナス21,600円×6回
9,000円×48回	ボーナス19,000円×8回
7,000円×60回	ボーナス19,100円×10回
8,800円×72回	ボーナス なし

PC-9801N

プラン1031 98noteお買得通信セット TELにて

PC-9801N(16ビットCPU、V30搭載、ノート型パソコン)	248,000円
PC-9801N-06N(内蔵型モデムボード、2400bps、MNP5)	49,000円
アシストコール(通信ソフト)	9,700円
PS98-017-HV(日本語MS-DOSVer3.3B)	18,000円
ラップトップ メンテナンスキット	サービス
定価合計	324,700円

ウェーブ・アイ特価

8,000円×24回	ボーナス24,400円×4回
6,000円×36回	ボーナス14,400円×6回
4,500円×48回	ボーナス12,000円×8回
5,400円×60回	ボーナス なし

プラン1032 98noteお買得ハードディスクセット TELにて

PC-9801N(16ビットCPU、V30搭載、ノート型パソコン)	248,000円
TH-40n(note専用40Mbハードディスク)	148,000円
PC-PR101TL3(80桁、24ドット、カラー熱転写プリンタ)	69,800円
KP-98N(NOTE用プリンタ接続ケーブル)	6,600円
オールインワンNOTE(表計算、ワープロ、グラフ作成機能)	39,000円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
PS98-017-HV(日本語MS-DOSVer3.3B)	18,000円
マウスパット	1,000円
ラップトップ メンテナンスキット	サービス
定価合計	540,200円

ウェーブ・アイ特価

7,800円×36回	ボーナス31,900円×6回
5,800円×48回	ボーナス26,600円×8回
4,000円×60回	ボーナス27,400円×10回
8,500円×60回	ボーナス なし

プラン1033 98note本格ビジネスセット TELにて

PC-9801N(16ビットCPU、V30搭載、ノート型パソコン)	248,000円
PC-PR150V(80桁、48ドット、カラー熱転写プリンタ)	99,800円
PC-9801N-19(専用プリンタ接続ケーブル)	7,800円
PC-9801N-06N(内蔵型モデムボード、2400bps、MNP5)	49,000円
PS98-017-HV(日本語MS-DOSVer3.3B)	18,000円
アシストコール(通信ソフト)	9,700円
アシストカルク(表計算ソフト)	9,700円
一太郎dash(ノート専用ワープロソフト)	39,000円
LittleF(外付け3.5インチディスクドライブ)	39,800円
PC-9801N-15(FDD接続ケーブル)	9,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスパッド	1,000円
ラップトップ メンテナンスキット	サービス
定価合計	541,800円

ウェーブ・アイ特価

9,000円×36回	ボーナス22,600円×4回
7,000円×48回	ボーナス17,700円×6回
5,000円×60回	ボーナス20,000円×10回
7,200円×72回	ボーナス なし

PC-286BOOK

これが、ブックの
本モノ。
2FDDでなければ、
ブックとは呼べない。



プラン1034 286BOOKお買得バラエティーセット TELにて

PC-286BOOK-STD(16ビットCPU80C286、クロック12MHz)	258,000円
PC-PR101TL3(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	69,800円
PS98-017-HV(日本語MS-DOSVer3.3B)	18,000円
アシストワード(ワープロソフト)	9,700円
アシストアート(グラフィック作成ソフト)	9,700円
アシストカード(カード型データベース)	9,700円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ラップトップ メンテナンスキット	サービス
定価合計	385,100円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×24回	ボーナス29,700円×4回
6,000円×36回	ボーナス26,000円×6回
4,000円×48回	ボーナス24,400円×8回
6,700円×60回	ボーナス なし

NEC
6機種4メー

仕事に！遊びに！場所を
タイプコンピューター

NOTE BOOK COMP

FUJITSU

FM NoteBook

この一冊から「ノート」が
パソコンになる。
A4ファイルサイズ2.7kgに
EMS対応の大容量
メモリ2MB標準搭載。



プラン1040 FM-NoteBOOKお買得基本セット TELにて

FMR-50NB1-A(ノート型パソコン)	238,000円
FMMO-211G(マウス)	20,000円
B282A101(日本語MS-DOS Ver3.1)	18,000円
ラップトップ メンテナンスキット	サービス
定価合計	276,000円

ウェーブ・アイ特価

7,000円×24回	ボーナス20,400円×4回
4,000円×36回	ボーナス19,100円×6回
3,000円×48回	ボーナス15,600円×8回
4,600円×60回	ボーナス なし

プラン1041 FM-NoteBOOKお買得オアシスセット TELにて

FMR-50NB1-B(ノート型パソコン、親指シフトキーボード)	238,000円
FMPR-204B(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	80,000円
FM50N711G(プリンター接続ケーブル)	6,800円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
FM-OASYS V1.1(ワープロソフト)	48,000円
FM-OASYS文字パターン48(毛筆体)	40,000円
ラップトップ メンテナンスキット	サービス
定価合計	413,200円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×24回	ボーナス28,900円×4回
6,000円×36回	ボーナス25,400円×6回
4,000円×48回	ボーナス23,900円×8回
6,600円×60回	ボーナス なし

LET'S CALL WAVE・EYE

プラン1035　286BOOKお買得ワープロ通信セット　TELにて

PC-286BOOK-STD(16ビットCPU80C286、クロック12MHz)	258,000円
PCBMC(内蔵型2400bpsモデムカード)	32,800円
一太郎dash(ワープロソフト)	39,000円
まいと～く(mono(通信ソフト)	28,000円
PS98-017-HV(日本語MS-DOSVer3.3B)	18,000円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
ラップトップ メンテナンスキット	サービス
定価合計	385,600円

ウェーブ・アイ特価

7,000円×36回	ボーナス21,000円×6回
5,000円×48回	ボーナス19,100円×8回
3,000円×60回	ボーナス23,200円×10回
5,900円×72回	ボーナス なし

プラン1036　286BOOK-H20超お買得ビジネスマンセット　TELにて

PC-286BOOK-H20(16ビットCPU,80C286,20MBハードディスク搭載)	378,000円
CR-3415CL(136桁、シリアルドットカラー漢字プリンタ)	148,000円
EZ-note(日英ワープロ、データベース、グラフ、表計算、通信など)	49,800円
PS98-017-HV(日本語MS-DOSVer3.3B)	18,000円
倉庫番(パズルゲーム史上不朽の名作)	6,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ラップトップ メンテナンスキット	サービス
定価合計	610,800円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス31,800円×6回
8,000円×48回	ボーナス23,600円×8回
6,000円×60回	ボーナス23,900円×10回
8,600円×72回	ボーナス なし

EPSON

カー勢揃い!!

選ばないノート&ブック

UTER FAIR

TOSHIBA

プラン1042　FM-NoteBOOK実戦ビジネスセット　TELにて

FMR-50NB1-A(ノート型パソコン)	238,000円
FMPR-353G(136桁、シリアルドット漢字プリンタ)	138,000円
FMPR-353CG(カットシートフィーダ、カット紙の連続給紙)	40,000円
FM50N711G(プリンター接続ケーブル)	6,800円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
FM-OASYS V1.1(ワープロソフト)	48,000円
B282A101(日本語MS-DOS Ver3.1)	18,000円
Microsoft Multiplan／Chart V3.1	98,000円
ラップトップ メンテナンスキット	サービス
定価合計	587,200円

ウェーブ・アイ特価

11,000円×36回	ボーナス25,000円×6回
8,000円×48回	ボーナス23,000円×8回
6,000円×60回	ボーナス23,400円×10回
8,500円×72回	ボーナス なし

PC-286NOTE-F



A4ファイルサイズ、
2.5kg42mm
3.5インチFDD+ICCD
連続電池動作約3時間。

プラン1037　286NOTE-F超お買得ワープロセット　TELにて

PC-286NOTE-F(16ビットノート型パソコン)	198,000円
PCRDC(1.25MB、RAMドライブカード)	38,000円
AP-850(80桁、48ドットカラー熱転写プリンタ)	94,800円
PCPRCB1(プリンタ接続ケーブル)	6,800円
アシストレター(ワープロソフト)	9,700円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ラップトップ メンテナンスキット	サービス
定価合計	347,700円

ウェーブ・アイ特価

9,000円×24回	ボーナス22,300円×4回
5,000円×36回	ボーナス22,800円×6回
3,000円×48回	ボーナス23,100円×8回
5,700円×60回	ボーナス なし

プラン1038　286NOTE-F超お買得基本セット　TELにて

PC-286NOTE-F(16ビットノート型パソコン)	198,000円
PCRDC(1.25MB、RAMドライブカード)	38,000円
PC-PR101TL3(80桁、24ドット、カラー熱転写プリンタ)	69,800円
PCPRCB1(プリンタ接続ケーブル)	6,800円
Little-F(3.5インチ増設ディスクドライブ、シングル)	39,800円
PCNZFCB1(ドライブ増設ケーブル)	9,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ラップトップ メンテナンスキット	サービス
定価合計	372,400円

ウェーブ・アイ特価

9,000円×24回	ボーナス24,600円×4回
5,000円×36回	ボーナス24,300円×6回
3,000円×48回	ボーナス24,400円×8回
5,900円×60回	ボーナス なし

プラン1039　286NOTE-F超お買得ビジネスセット　TELにて

PC-286NOTE-F(16型ビットノート型パソコン)	198,000円
PCRDC(1.25Mバイトラムドライブカード)	38,000円
BR-2415(136桁、シリアルドット漢字プリンタ)	94,800円
PCPRCB1(プリンタ接続ケーブル)	6,800円
Little-F(3.5インチ増設ディスクドライブ、シングル)	39,800円
PCNZFCB1(ドライブ増設ケーブル)	9,800円
F-1DATA-BOX(高速カード型データベース)	32,000円
アシストカルク(表計算ソフト)	9,700円
倉庫番パーフェクト(パズルゲーム史上不朽の名作)	6,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ラップトップ メンテナンスキット	サービス
定価合計	445,900円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×24回	ボーナス33,700円×4回
7,000円×36回	ボーナス22,800円×6回
5,000円×48回	ボーナス20,500円×8回
7,000円×60回	ボーナス なし

DynaBook



高機能をコンパクトにまとめた
画期的なハードウェア。

プラン1043　ダイナブックお買得セット　TELにて

J3100SS001	198,000円
PC-PR101TL3(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	69,800円
JWS5453A(プリンタケーブル)	7,800円
BUSICOMPO(ワープロ、表計算、通信、データベース等)	40,000円
BUSICOMPO(プリンタライブラリ)	4,800円
F-16ファイティングファルコン2(フライトシミュレーターゲーム)	4,800円
バランス・オブ・パワー(あなたの戦略が世界を動かす)	12,800円
ラップトップ メンテナンスキット	サービス
定価合計	338,000円

ウェーブ・アイ特価

8,000円×24回	ボーナス19,800円×4回
5,000円×36回	ボーナス16,900円×6回
3,000円×48回	ボーナス18,500円×8回
5,100円×60回	ボーナス なし

プラン1044　ダイナブックお買得通信セット　TELにて

J3100SS002(FDD2基搭載)	228,000円
MD24FP5II(2400bpsポケットモデム、MNPクラス5)	42,800円
アシストコール(通信ソフト)	9,700円
JS-HC001(ハンディカプラ)	28,000円
アシストワード(ワープロソフト)	9,700円
F-16ファイティングファルコン2(フライトシミュレーターゲーム)	4,800円
ラップトップ メンテナンスキット	サービス
定価合計	323,000円

ウェーブ・アイ特価

8,000円×24回	ボーナス24,900円×4回
5,000円×36回	ボーナス20,400円×6回
3,000円×48回	ボーナス21,300円×8回
5,400円×60回	ボーナス なし

プラン1045　ダイナブックお買得ビジネスマンセット　TELにて

J3100SS002(FDD2基搭載)	228,000円
アシストカルク(表計算ソフト)	9,700円
アシストカード(カード型データベースソフト)	9,700円
アシストワード(ワープロソフト)	9,700円
AP-850(80桁、48ドットカラー熱転写プリンタ)	94,800円
JWS5453A(プリンタケーブル)	7,800円
倉庫番パーフェクト(パズルゲーム史上不朽の名作)	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ラップトップ メンテナンスキット	サービス
定価合計	366,900円

ウェーブ・アイ特価

8,000円×24回	ボーナス32,300円×4回
5,000円×36回	ボーナス25,500円×6回
3,000円×48回	ボーナス25,300円×8回
6,000円×60回	ボーナス なし

FM NoteBookブックパソコン
DynaBookブックパソコン
Book Computer J-3100SS



お申し込みは料金無料の
フリーコール又は、フリーダイヤルで!

0120-00-9898
0088-22-5555

受付時間
AM10:00▶PM9:00 電話一本即納!

藤沢	0466(43)1775	静岡	0542(54)0696
札幌	011(771)4971	名古屋	052(581)4325
盛岡	0196(24)3172	大阪	06(362)5057
仙台	022(267)5371	広島	082(293)0811
新潟	0252(75)5076	福岡	092(481)0502
東京	03(226)9286	FAX	0466(43)1265

18歳未満の方は保護者とご一緒にお電話下さい 〈特価は税別〉

ON FREEDIAL!! 0120-00-9898 0088-22-5555

PC-286 WAVE-EYE

PC-386VR



32ビット80386SX搭載のハイコストパフォーマンスデスクトップパソコン。

プラン1046 386VR純正基本セット TELにて

PC-386VR-STD(32ビットCPU386SX搭載)	348,000円
CR-4000(0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	94,800円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3C)	9,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
EPSONメンテナンスキット	サービス
定価合計	462,400円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×24回	ボーナス28,300円×4回
8,000円×36回	ボーナス21,300円×6回
6,000円×48回	ボーナス18,100円×8回
7,500円×60回	ボーナス なし

プラン1047 386VR超お買得ワープロセット 30%引

PC-386VR-STD(32ビットCPU386SX搭載)	348,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
CR-3415CL(136桁、シリアルドットカラー漢字プリンタ)	148,000円
一太郎Ver4.3(高機能ワープロソフト)	58,000円
PS98-016-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3C)	9,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピー収納ケース(100枚収納可能)	2,980円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
DS-20(縦型4段パソコンデスク、マウステーブル付)	25,500円
EPSONメンテナンスキット	サービス
定価合計	678,280円

特価479,800円

10,000円×36回	ボーナス34,500円×6回
8,000円×48回	ボーナス25,700円×8回
6,000円×60回	ボーナス25,700円×10回
8,900円×72回	ボーナス なし

PC-386M

プラン1048 386M純正基本セット TELにて

PC-386M-STD(32ビットCPU80386SX搭載)	328,000円
CR-4000(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	94,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
EPSONメンテナンスキット	サービス
定価合計	433,600円

ウェーブ・アイ特価

18,000円×24回	ボーナス31,700円×4回
7,000円×36回	ボーナス21,400円×6回
4,000円×48回	ボーナス25,500円×8回
6,900円×60回	ボーナス なし

プラン1049 386M超お買得セット 28%引

PC-386M-STD(32ビットCPU80386SX搭載)	328,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
PC-PR150V(80桁、48ドット、カラー熱転写プリンタ)	99,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
PS98-019-HV(日本語MS-DOS Ver3.3C)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
DS-20(縦型4段パソコンデスク、マウステーブル付)	25,500円
WT-001G(椅子、ガス式上下調節機構)	23,000円
ワープロソフト進呈	サービス
EPSONメンテナンスキット	サービス
定価合計	582,100円

特価419,800円

10,000円×36回	ボーナス22,700円×6回
7,000円×48回	ボーナス22,500円×8回
5,000円×60回	ボーナス24,000円×10回
7,800円×72回	ボーナス なし

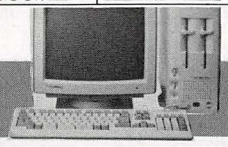
プラン1050 PC-386Mお買得ビジネスセット TELにて

PC-386M-STD(32ビットCPU80386搭載)	328,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
HG-300PC(136桁、24ドット、超高速インクジェットプリンタ)	248,000円
PS98-019-HV(日本語MS-DOS Ver3.3C)	9,800円
アシストワード(日本語ワープロソフト)	9,700円
アシストカルク(表計算ソフト)	9,700円
アシストカード(カード型データベースソフト)	9,700円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
DS-20(縦型4段パソコンデスク、マウステーブル付)	25,500円
WT-001G(椅子、ガス式上下調節機構)	23,000円
プリンタ用紙(15インチ連続用紙)100枚	2,400円
EPSONメンテナンスキット	サービス
定価合計	751,400円

ウェーブ・アイ特価

11,000円×36回	ボーナス35,600円×6回
9,000円×48回	ボーナス25,300円×8回
7,000円×60回	ボーナス24,400円×10回
9,600円×72回	ボーナス なし

PC-8801MC



プラン1058 88MCお買得純正基本セット TELにて

PC-8801MCmode12(CD-ROM搭載)	199,000円
PC-KD662S(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、スピーカ内蔵)	99,800円
TN-88B(マウス)	7,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
88メンテナンスキット2	サービス
定価合計	307,600円

ウェーブ・アイ特価

8,000円×24回	ボーナス18,100円×4回
5,000円×36回	ボーナス15,700円×6回
3,000円×48回	ボーナス17,600円×8回
4,900円×60回	ボーナス なし

プラン1059 88MC超お買得基本セット 33%引

PC-8801MCmode12(CD-ROM搭載)	199,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
PC-PR101TL3(80桁、24ドット、カラー熱転写プリンタ)	69,800円
TN-88B(マウス)	7,800円
フロッピー収納ケース(100枚収納可能)	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
DS-20(縦型4段、パソコンデスク、マウステーブル付)	25,500円
WT-001G(椅子、ガス式上下調節機構)	23,000円
88メンテナンスキット2	サービス
定価合計	404,280円

特価269,000円

9,000円×24回	ボーナス22,600円×4回
5,000円×36回	ボーナス23,000円×6回
3,000円×48回	ボーナス23,300円×8回
5,700円×60回	ボーナス なし

PC-286UX

16ビットCPU80286を搭載した3.5インチFDDマシン。

プラン1051 286UXお買得基本セット TELにて

PC-286UX-STD(16ビットCPU80286搭載)	268,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	84,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
EPSONメンテナンスキット	サービス
定価合計	363,600円

ウェーブ・アイ特価

8,000円×24回	ボーナス26,000円×4回
4,000円×36回	ボーナス27,100円×6回
3,000円×48回	ボーナス21,900円×8回
4,800円×72回	ボーナス なし

プラン1052 286UXお買得ワープロアートセット 32%引

PC-286UX-STD(16ビットCPU80286搭載)	268,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
AP-850PC(80桁、48ドットカラー熱転写プリンタ)	94,800円
ユーカラart(ワープロソフト、グラフィック作成機能付)	40,000円
PS98-019-HV(日本語MS-DOS Ver3.3C)	9,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピー収納ケース(100枚収納可能)	2,980円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
EPSONメンテナンスキット	サービス
定価合計	501,580円

特価349,800円

12,000円×24回	ボーナス27,700円×4回
8,000円×36回	ボーナス20,900円×6回
5,000円×48回	ボーナス23,700円×8回
7,500円×60回	ボーナス なし

PC-286VG



またひとつグレードアップしたエプソンのスタンダードPC

プラン1053 286VGお買得基本セット TELにて

PC-286VG-STD(16ビットCPU80286搭載)	268,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピー収納ケース(100枚収納可能)	2,980円
EPSONメンテナンスキット	サービス
定価合計	356,580円

ウェーブ・アイ特価

9,000円×24回	ボーナス22,900円×4回
5,000円×36回	ボーナス23,100円×6回
3,000円×48回	ボーナス23,400円×8回
5,700円×60回	ボーナス なし

プラン1054 286VG超お買得基本セット 29%引

PC-286VG-STD(16ビットCPU80286搭載)	268,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	84,800円
AP-850PC(80桁、48ドットカラー熱転写プリンタ)	96,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピー収納ケース(100枚収納可能)	2,980円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
DS-20(縦型4段パソコンデスク、マウステーブル付)	25,500円
WT-001G(椅子、ガス式上下調節機構)	23,000円
EPSONメンテナンスキット	サービス
定価合計	513,080円

特価359,800円

8,000円×36回	ボーナス22,900円×6回
6,000円×48回	ボーナス19,300円×8回
4,000円×60回	ボーナス22,300円×10回
6,600円×72回	ボーナス なし

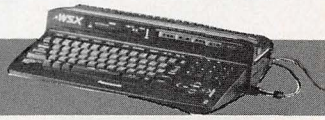
プラン1055 286VGお買得ワープロアートセット TELにて

PC-286VG-STD(16ビットCPU80286搭載)	268,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
PC-PR101TL3(80桁、24ドット、カラー熱転写プリンタ)	69,800円
ユーカラart(ワープロソフト、グラフィック作成機能付)	40,000円
PS98-019-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3C)	9,800円
GT-1000(A7サイズ、カラーイメージスキャナ、自動読み取り機能)	79,800円
=5220(スキャナー接続ケーブル)	7,500円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピー収納ケース(100枚収納可能)	2,980円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
EPSONメンテナンスキット	サービス
定価合計	563,880円

ウェーブ・アイ特価

9,000円×36回	ボーナス28,700円×6回
7,000円×48回	ボーナス22,500円×8回
5,000円×60回	ボーナス24,000円×10回
7,800円×72回	ボーナス なし

A1WSX



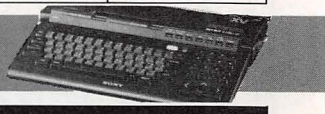
プラン1056 FS-A1WSXグラフィックセット TELにて

FS-A1WSX(ワープロ機能内蔵MSX2+)	69,800円
FW-RSUIW(イメージスキャナ、写真イラストの読み取り)	24,800円
FS-IFA1(スキャナーインターフェース)	9,800円
HBP-F1C(24ドット、カラー熱転写プリンタ)	49,800円
EGG-MOUSE(200カウントマウス)	5,500円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
フランクディスケット(3.5インチ2DD)10枚	17,000円
定価合計	177,100円

ウェーブ・アイ特価

11,200円×12回	ボーナス なし
5,800円×24回	ボーナス なし
4,000円×36回	ボーナス なし
3,100円×48回	ボーナス なし

F1XV



プラン1057 F1XV本格セット TELにて

HB-F1XV(MSX2+)	69,800円
TH-14G2(14型、TV内蔵専用CRT)	60,000円
FS-VC3011A(専用RGB接続ケーブル)	3,000円
HBP-F1C(24ドット、カラー熱転写プリンタ)	49,800円
SRS-150EX(AV対応防磁設計、15W+15Wの大迫力)	24,300円
JOY-CONT-Turbo(タブルパワー連射ポジョイントコントローラー)	2,200円
フランクディスケット(3.5インチ2DD)10枚	17,000円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
定価合計	226,500円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×12回	ボーナス30,100円×2回
7,000円×18回	ボーナス19,600円×3回
5,000円×24回	ボーナス10,700円×4回
5,400円×36回	ボーナス なし

LET'S CALL WAVE・EYE

X68000 EXPERT II

見はてぬ華の豪傑。
次代のインテリジェンス、"SX-WINDOW"搭載。

プラン1060 X68000EXPERTII純正基本セット TELにて

CZ-603C	338,000円
CZ-603D(ドットピッチ0.31ミリ,高解像度CRT,チルト台付)	84,800円
X68Kメンテナンスキット2	サービス
定価合計	422,800円

ウェーブ・アイ特価

電話にて
お問い合せ
下さい。

プラン1061 X68000EXPERTIIお買得基本セット TELにて

CZ-603C	338,000円
CZ-605D	115,000円
AP-850(48ドット、カラー熱転写プリンタ)	92,800円
＝8226(プリンター接続ケーブル)	6,800円
XE-1AP(アナログジョイパッド)	12,800円
グラナダ(MIDI対応アクションゲーム)	8,800円
サンダーブレード	9,500円
ポピュラス(神様シミュレーションゲームあなたも神になれる)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
X68Kメンテナンスキット2	サービス
定価合計	593,900円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス34,200円×6回
8,000円×48回	ボーナス25,400円×8回
6,000円×60回	ボーナス25,500円×10回
8,800円×72回	ボーナス なし

プラン1062 X68000EXPERTIIお買得ミュージックセット TELにて

CZ-603C	338,000円
CZ-603D(ドットピッチ0.31ミリ,高解像度CRT,チルト台付)	84,800円
AP-850(48ドット,カラー熱転写プリンタ)	92,800円
＝8226(プリンタ接続ケーブル)	6,800円
MT-32(ローランドMIDI音源モジュール)	64,800円
SX-68K(MIDIインターフェースボード)	19,800円
SRS-D3K(SONY防磁型スピーカースーパーウーファーのセット)	20,800円
Music Studio(MIDIマルチレコーディングソフト)	25,800円
MusicPMO-68K(MIDI楽譜作成、演奏ソフト)	28,800円
ソングライブラリ(101曲)	8,800円
XE-1AJ(サイバースティック)	23,800円
グラナダ(MIDI対応アクションゲーム)	8,800円
ポピュラス(神様シミュレーションゲームあなたも神になれる)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
X68Kメンテナンスキット2	サービス
定価合計	734,000円

ウェーブ・アイ特価

14,000円×36回	ボーナス32,200円×6回
10,000円×48回	ボーナス30,600円×8回
8,000円×60回	ボーナス29,900円×10回
10,900円×72回	ボーナス なし

X68000 SUPER HD

プラン1063 X68000SUPER(HD)純正基本セット TELにて

CZ-623C-TN(80M、HDD内蔵)	498,000円
CZ-613D-TN(ドットピッチ0.31ミリ、超高精細度CRT)	135,000円
X68Kメンテナンスキット2	サービス
定価合計	633,000円

ウェーブ・アイ特価

電話にて
お問い合せ
下さい。

プラン1064 X68000SUPER-HD本格ミュージックセット TELにて

CZ-623C-TN(80MBハードディスク搭載)	498,000円
CZ-613D-TN(TV内蔵,ドットピッチ0.31ミリ,高解像度CRT)	135,000円
AP-850(80桁、48ドットカラー熱転写プリンタ)	94,800円
＝8226(プリンタケーブル)	6,800円
CM-32L(MIDIサウンドモジュール)	69,000円
SX-68M(MIDIインターフェースボード)	19,800円
Music-PRO68K(MIDI)(楽譜編集、演奏ソフト)	28,800円
Music-STUDIO-PRO68K(マルチレコーディングソフト)	25,800円
ソングライブラリ(101曲収納)	8,800円
ラグーン(ロールプレイングゲーム)	8,800円
XE-1AP(アナログジョイパッド)	13,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
X68メンテナンスキット	サービス
定価合計	909,800円

ウェーブ・アイ特価

18,000円×36回	ボーナス29,700円×6回
14,000円×48回	ボーナス23,400円×8回
11,000円×60回	ボーナス23,900円×10回
13,000円×72回	ボーナス なし

プラン1065 X68000SUPER-HDお買得ビジネスセット TELにて

CZ-623C-TN(80MBハードディスク搭載)	498,000円
CZ-613D-TN(TV内蔵,ドットピッチ0.31ミリ,高解像度CRT)	135,000円
VP-2050PC(136桁、シリアルドットカラー漢字プリンタ)	154,000円
＝8226(プリンタケーブル)	6,800円
Kamikaze(表計算、データベース、グラフ作成)	68,000円
Hyperword(インテリジェントワープロソフト)	39,800円
ラグーン(ロールプレイングゲーム)	8,800円
XE-1AP(アナログジョイパッド)	13,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
DS-20(縦型4段パソコンデスク、マウステーブル付)	25,500円
WT-001G(椅子、ガス式上下調節機構付)	23,000円
X68メンテナンスキット	サービス
定価合計	973,100円

ウェーブ・アイ特価

18,000円×36回	ボーナス39,800円×6回
15,000円×48回	ボーナス25,200円×8回
12,000円×60回	ボーナス24,500円×10回
13,900円×72回	ボーナス なし

X68000 EXPERT II HD

プラン1066 X68000EXPERTII(HD)純正基本セット TELにて

CZ-613C(40MBハードディスク内蔵)	448,000円
CZ-603D(ドットピッチ0.31ミリ,高解像度CRT,チルト台付)	84,800円
X68Kメンテナンスキット2	サービス
定価合計	532,800円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス23,200円×6回
7,000円×48回	ボーナス22,600円×8回
5,000円×60回	ボーナス23,900円×10回
7,700円×72回	ボーナス なし

プラン1067 X68000EXPERTII(HD)本格アートセット TELにて

CZ-613C(40MBハードディスク内蔵)	448,000円
CZ-613D(ドットピッチ0.31ミリ,スピーカ付,高解像度CRT)	135,000円
AP-850(48ドット,カラー熱転写プリンタ)	14,300円
＝8226(プリンタ接続ケーブル)	6,800円
Z'sSTAFFPRO-68K(グラフィック作成ソフト機能)	58,000円
PSY-CRONE68K(3次元コンピュータグラフィックツール)	58,000円
GT-1000(A7サイズ,カラーイメージスキャナ,自動読み取り機能)	79,800円
＝5220(スキャナー接続ケーブル)	7,500円
CZ-6VT1(カラーイメージユニット,ビデオ映像を入力)	69,800円
アフターバーナー	9,200円
ジョイアームズ	9,700円
XE1-AJ(サイバースティック)	23,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
プロッピー収納ケース(100枚収納可能)	2,980円
X68Kメンテナンスキット2	サービス
定価合計	992,580円

ウェーブ・アイ特価

20,000円×36回	ボーナス36,600円×6回
16,000円×48回	ボーナス26,200円×8回
13,000円×60回	ボーナス24,300円×10回
14,700円×72回	ボーナス なし

プラン1068 X68000EXPERTII(HD)本格ミュージックセット TELにて

CZ-613C(40MBハードディスク内蔵)	448,000円
CZ-603D(ドットピッチ0.31ミリ,高解像度CRT,チルト台付)	84,800円
pixy(SONY高性能ミニコンポ)	79,800円
CM-32L(PCMサウンドモジュール)	69,000円
MSC-15(MIDI接続ケーブル)	900円
PCS-31(ピンコード)	1,900円
JOY-CONT-TURBO3(連射式ジョイパッド)	2,200円
SX-68M(MIDIインターフェースボード)	19,800円
Music-PRO68K(MIDI)(楽譜編集、演奏ソフト)	28,800円
AP-850(80桁、48ドットカラー、漢字熱転写プリンタ)	92,800円
＝8226(プリンタ接続ケーブル)	6,800円
ソングライブラリ(101曲)	8,800円
ジュミニウィング(シューティング ゲーム)	8,800円
グラナダ(シューティングゲーム)	8,800円
X68Kメンテナンスキット2	サービス
定価合計	856,200円

ウェーブ・アイ特価

15,000円×36回	ボーナス42,800円×6回
12,000円×48回	ボーナス31,600円×8回
10,000円×60回	ボーナス26,700円×10回
12,500円×72回	ボーナス なし

X68000 PRO II



拡張性にすぐれた
ハイコストパフォーマンスマシン。

プラン1069 X68000PROII純正基本セット TELにて

CZ-653C	285,000円
CZ-603D(ドットピッチ0.31ミリ,高解像度CRT,チルト台付)	84,800円
X68メンテナンスキット	サービス
定価合計	369,800円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×24回	ボーナス22,000円×4回
6,000円×36回	ボーナス20,700円×6回
4,000円×48回	ボーナス20,200円×8回
6,100円×60回	ボーナス なし

プラン1070 X68000PROIIホビーセット TELにて

CZ-653C	285,000円
CZ-604D(ドットピッチ0.31ミリ,高解像度CRT,スピーカ付)	94,800円
天下統一	9,800円
ギャラガ'88(シューティング ゲーム)	8,200円
クウォース	6,800円
プロテニスワールド	8,800円
XE-1AP(アナログ ジョイパッド)	13,800円
X68メンテナンスキット	サービス
定価合計	427,200円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×24回	ボーナス36,600円×4回
6,000円×36回	ボーナス30,800円×6回
4,000円×48回	ボーナス28,100円×8回
7,200円×60回	ボーナス なし

プラン1071 X68000PROII超お買得アートセット TELにて

CZ-653C	285,000円
CZ-605D(TV内蔵,ドットピッチ0.39ミリ,高解像度CRT,スピーカ付)	115,000円
AP-850(80桁、48ドットカラー熱転写プリンタ)	94,800円
＝8226(プリンタケーブル)	6,800円
GT-1000(A1サイズフルカラーイメージスキャナ、自動読み取り機能)	79,800円
＝5220(スキャナー接続ケーブル)	7,500円
NEW-PRINTSHOPVer2.0(アートツール)	19,800円
グラフィックライブラリVol.2(年賀状などのデータ集)	8,800円
Z'sSTAFFPRO68K(本格グラフィックソフト)	58,000円
ギャラガ'88(シューティング ゲーム)	8,200円
XE-1AP(アナログジョイパッド)	13,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
X68メンテナンスキット	サービス
定価合計	697,900円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×36回	ボーナス34,200円×6回
10,000円×48回	ボーナス22,800円×8回
8,000円×60回	ボーナス21,300円×10回
10,000円×72回	ボーナス なし



お申し込みは料金無料の
フリーコール又は、フリーダイヤルで！

0120-00-9898
0088-22-5555

受付時間
AM10:00▶PM9:00

電話一本即納！

藤沢	0466(43)1775	静岡	0542(54)0696
札幌	011(771)4971	名古屋	052(581)4325
盛岡	0196(24)3172	大阪	06(362)5057
仙台	022(267)5371	広島	082(293)0811
新潟	0252(75)5076	福岡	092(481)0502
東京	03(226)9286	FAX	0466(43)1285

18歳未満の方は保護者とご一緒にお電話下さい。〈特価は税別〉

ON FREEDIAL!! 0120-00-9898 0088-22-5555

WAVE EYE 68000

FM TOWNS

WAVE EYE

FM TOWNS 2F

使いやすさ、機能でさらに パワーアップしたTOWNS 2F

プラン1072 TOWNS-2Fお買得基本セット TELにて

FM-TOWNS-2F	378,000円
FMT-DP531(ドットピッチ0.38ミリ、高解像度CRT)	89,800円
FMT-KB105(JISキーボード、テンキー付)	30,000円
B276A010(TOWNSシステムV1.1-LEVEL20)	20,000円
AYA(映像が動き続ける究極のADVゲーム)	8,800円
インディージョーンズ/最後の聖戦(映画版アドベンチャー)	8,800円
フロッピー収納ケース	2,980円
マウスパッド	1,000円
TOWNSメンテナンスキット	サービス
定価合計	539,380円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×24回	ボーナス24,800円×4回
7,000円×36回	ボーナス24,900円×6回
5,000円×48回	ボーナス22,200円×8回
7,200円×60回	ボーナス なし

プラン1073 TOWNS-2Fお買得ミュージックセット TELにて

FM-TOWNS-2F	378,000円
FMT-DP531(ドットピッチ0.38ミリ、高解像度CRT)	89,800円
FMT-KB105(JISキーボード、テンキー付)	30,000円
B276A010(TOWNSシステムV1.1-LEVEL20)	20,000円
Music-PRO-TOWNS(コンピュータミュージックツール)	19,800円
TOWNS-SOUNDV1.1(サウンド作成ツール)	28,000円
FMT-SP101(アンプ内蔵2ウェイ25W+25Wの大迫力スピーカ)	29,800円
FMPR-204B(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	80,000円
FM60-711(プリンタ接続ケーブル)	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
インディージョーンズ/最後の聖戦(映画版アドベンチャー)	8,800円
TOWNSメンテナンスキット	サービス
定価合計	691,400円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス22,700円×6回
7,000円×48回	ボーナス22,500円×8回
5,000円×60回	ボーナス24,000円×10回
7,800円×72回	ボーナス なし

プラン1074 TOWNS-2Fスタディセット TELにて

FM-TOWNS-2F	378,000円
FMT-DP531(ドットピッチ0.38ミリ、高解像度CRT)	89,800円
FMT-KB105(JISキーボード、テンキー付)	30,000円
B276A010(TOWNSシステムV1.1-LEVEL20)	20,000円
日本の歴史戦国編	7,800円
日本の歴史古代編	7,800円
日本の歴史貴族編	7,800円
日本の歴史維新編	7,800円
TOPS-CAI中学数学2次関数	9,800円
TOPS-CAI中学数学2次方程式	9,800円
NEW-HORIZON I	9,700円
NEW-HORIZON II	9,700円
AYA(映像が動き続ける究極のADVゲーム)	8,800円
インディージョーンズ/最後の聖戦(映画版アドベンチャー)	8,800円
TOWNSメンテナンスキット	サービス
定価合計	605,600円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×24回	ボーナス41,400円×4回
8,000円×36回	ボーナス30,400円×6回
6,000円×48回	ボーナス25,100円×8回
8,500円×60回	ボーナス なし

プラン1075 TOWNS-2Fお買得グラフィックセット TELにて

FM-TOWNS-2F	378,000円
FMT-DP531(ドットピッチ0.38ミリ、高解像度CRT)	89,800円
FMT-KB105(JISキーボード、テンキー付)	30,000円
B276A010(TOWNSシステムV1.1-LEVEL20)	20,000円
TOWNS-PAINTV1.1(先進のグラフィックエディタ)	38,000円
FMPR-204B(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	80,000円
FM60-711(プリンタ接続ケーブル)	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
AYA(映像が動き続ける究極のADVゲーム)	8,800円
ライザンバー(横スクロールシューティングゲーム)	8,800円
DS-20(縦型4段パソコンデスク、マウステーブル付)	25,500円
WT-001G(椅子、ガス式上下調節機構付)	23,000円
TOWNSメンテナンスキット	サービス
定価合計	709,100円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス28,200円×6回
8,000円×48回	ボーナス20,800円×8回
6,000円×60回	ボーナス21,600円×10回
8,300円×72回	ボーナス なし

プラン1076 TOWNS-2F簡単ワープロアートセット TELにて

FM-TOWNS-2F	378,000円
FMT-DP531(ドットピッチ0.38ミリ、高解像度CRT)	89,800円
FMT-KB105(JISキーボード、テンキー付)	30,000円
B276A010(TOWNSシステムV1.1-LEVEL20)	20,000円
FMPR-204B(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	80,000円
FM60-711(プリンタ接続ケーブル)	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
G5(ワープロソフト、グラフィック機能搭載)	38,000円
ライザンバー(横スクロールシューティングゲーム)	8,800円
インディージョーンズ/最後の聖戦(映画版アドベンチャー)	8,800円
DS-20(縦型4段パソコンデスク、マウステーブル付)	25,500円
WT-001G(椅子、ガス式上下調節機構付)	23,000円
TOWNSメンテナンスキット	サービス
定価合計	709,100円

ウェーブ・アイ特価

10,500円×36回	ボーナス25,200円×6回
8,000円×48回	ボーナス20,800円×8回
6,000円×60回	ボーナス21,600円×10回
8,300円×72回	ボーナス なし

プラン1077 TOWNS-2F本格グラフィックセット TELにて

FM-TOWNS-2F	378,000円
FMT-DP532(ドットピッチ0.28ミリ、高解像度CRT)	138,000円
FMT-KB105(JISキーボード、テンキー付)	30,000円
B276A010(TOWNSシステムV1.1-LEVEL20)	20,000円
GT-1000(A7サイズ、フルカラーハンディースキャナ)	79,800円
ニ5220(スキャナー接続ケーブル)	7,500円
FMT-412(ビデオカード、デジタイズ、スーパーインポーズ機能)	40,000円
TOWNS-PAINTV1.1(先進のグラフィックエディタ)	38,000円
C-TRACETOWNS(3次元コンピュータグラフィックスソフトウェア)	68,000円
AP-850PC(80桁、48ドットカラー熱転写プリンタ)	96,800円
PRINT-BOY(プリンターインターフェースボード)	24,800円
AYA(映像が動き続ける究極のADVゲーム)	8,800円
インディージョーンズ/最後の聖戦(映画版アドベンチャー)	8,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
TOWNSメンテナンスキット	サービス
定価合計	938,900円

ウェーブ・アイ特価

15,000円×36回	ボーナス38,000円×6回
12,000円×48回	ボーナス27,800円×8回
10,000円×60回	ボーナス23,600円×10回
12,000円×72回	ボーナス なし

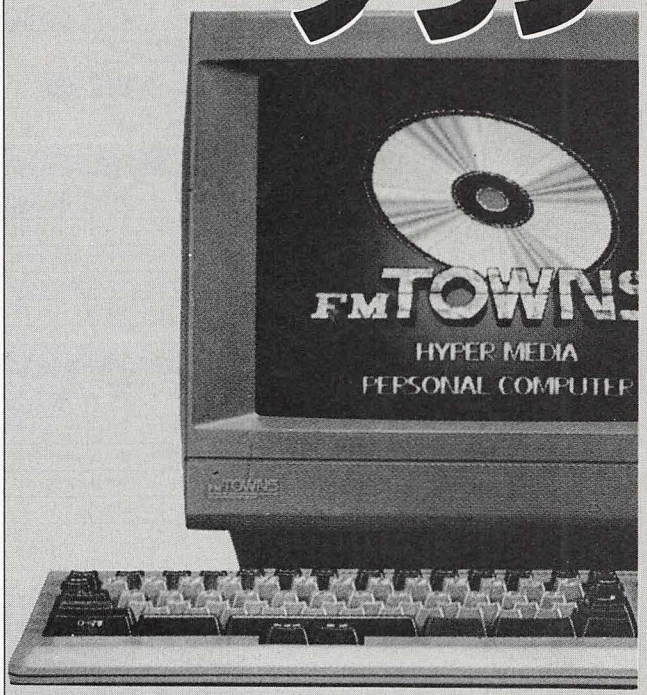
プラン1078 TOWNS-2Fお買得ワープロセット TELにて

FM-TOWNS-2F	378,000円
FMT-DP531(ドットピッチ0.38ミリ、高解像度CRT)	89,800円
FMT-KB105(JISキーボード、テンキー付)	30,000円
B276A010(TOWNSシステムV1.1-LEVEL20)	20,000円
VP-1350PC(136桁、シリアルドット漢字プリンタ)	96,800円
PRINT-BOY(プリンターインターフェースボード)	24,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
FM-OASYS[FD](オアシスワープロソフト)	55,000円
広辞苑CD-ROM	28,000円
三国志II	16,800円
インディージョーンズ/最後の聖戦(映画版アドベンチャー)	8,800円
DS-20(縦型4段パソコンデスク、マウステーブル付)	25,500円
WT-001G(椅子、ガス式上下調節機構付)	23,000円
TOWNSメンテナンスキット	サービス
定価合計	796,900円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×36回	ボーナス33,400円×6回
10,000円×48回	ボーナス22,200円×8回
11,400円×60回	ボーナス なし
9,900円×72回	ボーナス なし

ウェーブ・アイが タウン



豊かな表現力がパソコンの使い方を大きく広げた。

通信 ホビー ミュージック ビジネス グラフィック

の5つの世界でお届けします。

プラン1079 TOWNS-2F本格ミュージックセット TELにて

FM-TOWNS-2F	378,000円
FMT-DP531(ドットピッチ0.38ミリ、高解像度CRT)	89,800円
FMT-KB105(JISキーボード、テンキー付)	30,000円
B276A010(TOWNSシステムV1.1-LEVEL20)	20,000円
FMT-401(本体内蔵タイプのMIDIカード)	35,000円
D-10(ローランドデジタルシンセサイザー)	118,000円
MSC-15(MIDIケーブル、1.5m)2本	1,800円
MDR-CD200(デジタルサウンド対応ステレオヘッドホン)	4,400円
Music-PRO-TOWNS(MIDI)(コンピュータミュージックツール)	39,800円
FMPR-204B(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	80,000円
FM60-711(プリンタ接続ケーブル)	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
TOWNSメンテナンスキット	サービス
定価合計	804,000円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×36回	ボーナス34,000円×6回
10,000円×48回	ボーナス22,700円×8回
8,000円×60回	ボーナス21,200円×10回
10,000円×72回	ボーナス なし

プラン1080 TOWNS-2Fファミリーセット TELにて

FM-TOWNS-2F	378,000円
FMT-DP531(ドットピッチ0.38ミリ、高解像度CRT)	89,800円
FMT-KB105(JISキーボード、テンキー付)	30,000円
B276A010(TOWNSシステムV1.1-LEVEL20)	20,000円
FMPR-204B(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	80,000円
FM60-711(プリンタ接続ケーブル)	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
レタスクッキング365日、今日の一品(お料理マニュアル)	8,000円
テクノストレス予防法シリーズ「ストレス」(これでストレス解消)	4,800円
プロ野球ファミリースタジアム'90(究極の野球ゲーム)	7,800円
インディージョーンズ/最後の聖戦(映画版アドベンチャー)	8,800円
DS-20(縦型4段パソコンデスク、マウステーブル付)	25,500円
WT-001G(椅子、ガス式上下調節機構付)	23,000円
TOWNSメンテナンスキット	サービス
定価合計	682,900円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス24,300円×6回
7,000円×48回	ボーナス23,700円×8回
5,000円×60回	ボーナス25,100円×10回
7,900円×72回	ボーナス なし

プラン1081 TOWNS-2Fおもしろセット TELにて

FM-TOWNS-2F	378,000円
FMT-DP531(ドットピッチ0.38ミリ、高解像度CRT)	89,800円
FMT-KB105(JISキーボード、テンキー付)	30,000円
B276A010(TOWNSシステムV1.1-LEVEL20)	20,000円
恐竜の世界(恐竜時代ベタイムトラベル)	5,000円
男と女の相性診断(運命を夢日記で予言!)	4,800円
プロ野球ファミリースタジアム'90(究極の野球ゲーム)	7,800円
インディージョーンズ/最後の聖戦(映画版アドベンチャー)	8,800円
DS-20(縦型4段パソコンデスク、マウステーブル付)	25,500円
WT-001G(椅子、ガス式上下調節機構付)	23,000円
TOWNSメンテナンスキット	サービス
定価合計	592,700円

ウェーブ・アイ特価

8,000円×36回	ボーナス25,700円×6回
6,000円×48回	ボーナス21,400円×8回
4,000円×60回	ボーナス24,100円×10回
6,900円×72回	ボーナス なし

LET'S CALL WAVE・EYE

'90年代はハイパーメディア!!

贈るズワールド



ウェーブ・アイならではの安心とサービスでお届けします。

FM TOWNS 2H

ハードディスク40MBとメインメモリ2MBのタウンズ最上位モデル。

ビジネスで、ゲームで、そしてサウンドで、かつてない快感を体験できる。

プラン1084　TOWNS-2H基本セット　TELにて

FM-TOWNS-2H(40MBハードディスク内蔵)	548,000円
FMT-DP531(ドットピッチ0.38ミリ、高解像度CRT)	89,800円
FMT-KB105(JISキーボード、テンキー付)	30,000円
B276A010(TOWNSシステムV1.1-LEVEL20)	20,000円
パズニック(アクションパズルゲーム)	9,800円
インディージョーンズ/最後の聖戦(映画版アドベンチャー)	8,800円
TOWNSメンテナンスキット	サービス
定価合計	706,400円

ウェーブ・アイ特価

11,000円×36回	ボーナス26,400円×6回
8,000円×48回	ボーナス24,000円×8回
6,000円×60回	ボーナス24,300円×10回
8,700円×72回	ボーナス なし

プラン1085　TOWNS-2Hおもしろワープロアートセット　TELにて

FM-TOWNS-2H(40MBハードディスク内蔵)	548,000円
FMT-DP531(ドットピッチ0.38ミリ、高解像度CRT)	89,800円
FMT-KB105(JISキーボード、テンキー付)	30,000円
B276A010(TOWNSシステムV1.1-LEVEL20)	20,000円
AP-850PC(80桁、48ドットカラー熱転写プリンタ)	96,800円
PRINT-BOY(プリンターインターフェースボード)	24,800円
B276A100(日本語MS-DOS)	18,000円
言図絵巻(ワープロとグラフィックエディタ機能)	45,000円
GT-1000(A1サイズフルカラーイメージスキャナ、自動読み取り機能)	79,800円
ニ5220(スキャナー接続ケーブル)	7,500円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
プロ野球ファミリースタジアム'90(究極の野球ゲーム)	7,800円
TOWNSメンテナンスキット	サービス
定価合計	967,900円

ウェーブ・アイ特価

15,000円×36回	ボーナス37,100円×6回
12,000円×48回	ボーナス27,100円×8回
10,000円×60回	ボーナス23,000円×10回
12,000円×72回	ボーナス なし

プラン1086　TOWNS-2H本格アートセット　TELにて

FM-TOWNS-2H(40MBハードディスク内蔵)	548,000円
FMT-DP531(ドットピッチ0.38ミリ、高解像度CRT)	89,800円
FMT-KB105(JISキーボード、テンキー付)	30,000円
B276A010(TOWNSシステムV1.1-LEVEL20)	20,000円
10-735X(136桁、カラーインクジェットプリンタ)	248,000円
PRINT-BOY(プリンターインターフェースボード)	24,800円
GT-1000(A1サイズ、フルカラーイメージスキャナ、自動読み取り機能)	79,800円
ニ5220(スキャナー接続ケーブル)	7,500円
Z-sTORIPHONY-Digital-Craft-TOWNS(3Dアート)	39,800円
パズニック(アクションパズルゲーム)	9,800円
三国志II	16,800円
インディージョーンズ/最後の聖戦(映画版アドベンチャー)	8,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
PC用プリンタケーブル	6,800円
TOWNSメンテナンスキット	サービス
定価合計	1,130,300円

ウェーブ・アイ特価

15,000円×48回	ボーナス31,200円×8回
12,000円×60回	ボーナス29,500円×10回
10,000円×72回	ボーナス28,100円×12回
14,600円×72回	ボーナス なし

プラン1087　TOWNS-2H本格ビジネスセット　TELにて

FM-TOWNS-2H(40MBハードディスク内蔵)	548,000円
FMT-DP531(ドットピッチ0.38ミリ、高解像度CRT)	89,800円
FMT-KB105(JISキーボード、テンキー付)	30,000円
B276A010(TOWNSシステムV1.1-LEVEL20)	20,000円
VP-2050PC(136桁、高品位カラー漢字プリンタ)	158,000円
VP2000CSFS(シートフィーダ、カット紙の連続給紙)	30,000円
PRINT-BOY(プリンターインターフェースボード)	24,800円
Lotus1-2-3R2.2J(表計算、データベース、グラフ作成ソフト)	98,000円
一太郎(高機能ワープロソフト)	68,000円
B276A100(日本語MS-DOS)	18,000円
三国志II	16,800円
インディージョーンズ/最後の聖戦(映画版アドベンチャー)	8,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
TOWNSメンテナンスキット	サービス
定価合計	1,110,600円

ウェーブ・アイ特価

15,000円×48回	ボーナス28,200円×8回
12,000円×60回	ボーナス27,000円×10回
10,000円×72回	ボーナス25,800円×12回
14,300円×72回	ボーナス なし

プラン1088　TOWNS-2H本格ワープロセット　TELにて

FM-TOWNS-2H(40MBハードディスク内蔵)	548,000円
FMT-DP531(ドットピッチ0.38ミリ、高解像度CRT)	89,800円
FMT-KB105(JISキーボード、テンキー付)	30,000円
B276A010(TOWNSシステムV1.1-LEVEL20)	20,000円
HG-3000PC(136桁、高品位、超高速インクジェットプリンタ)	248,000円
PRINT-BOY(プリンターインターフェースボード)	24,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
FM-OASYS[HD](オアシスワープロソフト)	58,000円
広辞苑CD-ROM	28,000円
ニューセンチュリー英和、新クラウン和英新辞典CD-ROM	20,000円
三国志II	16,800円
遙かなるオーガスタ(オーガスタの18ホールを完全シミュレート)	12,800円
TOWNSメンテナンスキット	サービス
定価合計	1,096,600円

ウェーブ・アイ特価

18,000円×36回	ボーナス36,800円×6回
13,000円×48回	ボーナス34,900円×8回
10,000円×60回	ボーナス34,600円×10回
13,600円×72回	ボーナス なし

FM TOWNS

ハードディスク20MBで多彩なニーズに応える。

プラン1082　FM-TOWNS-1H本格ワープロセット　TELにて

FM-TOWNS-1H(40MBハードディスク内蔵)	458,000円
FMT-DP531(ドットピッチ0.38ミリ、高解像度CRT)	89,800円
FMT-KB105(JIS配列キーボード、テンキー付)	30,000円
B276A010(TOWNSシステムV1.1-LEVEL20)	20,000円
FMPR-204B(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	80,000円
FM60-711(プリンタ接続ケーブル)	6,800円
プライ上巻	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスパッド	1,000円
フロッピー収納ケース(40枚収納可能)	2,980円
TOWNSメンテナンスキット	サービス
定価合計	698,780円

ウェーブ・アイ特価

11,000円×36回	ボーナス21,600円×6回
7,800円×48回	ボーナス21,600円×8回
6,000円×60回	ボーナス21,200円×10回
8,200円×72回	ボーナス なし

プラン1083　FM-TOWNS-1Hお買得ビジネスセット　TELにて

FM-TOWNS-1H(40MBハードディスク内蔵)	458,000円
FMT-DP531(ドットピッチ0.38ミリ、高解像度CRT)	89,800円
FMT-KB105(JIS配列キーボード、テンキー付)	30,000円
B276A010(TOWNSシステムV1.1-LEVEL20)	20,000円
B276A100(日本語MS-DOSVer3.1)	18,000円
アシストワード(ワープロソフト)	9,700円
アシストカルク(表計算ソフト)	9,700円
BR-2415(136桁、24ドット漢字プリンタ)	94,800円
PRINT-BOY(FC対応プリンタインターフェースボード)	24,800円
プライ上巻	9,800円
プリンタ用紙(15インチ連続紙)500枚	2,400円
マウスパッド	1,000円
フロッピー収納ケース(40枚収納可能)	2,980円
TOWNSメンテナンスキット	サービス
定価合計	770,980円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×36回	ボーナス27,100円×6回
9,000円×48回	ボーナス23,300円×8回
6,000円×60回	ボーナス28,700円×10回
9,300円×72回	ボーナス なし



お申し込みは料金無料のフリーコール又は、フリーダイヤルで！

受付時間　AM10:00▶PM9:00　電話一本即納！

0120-00-9898
0088-22-5555

藤沢	0466(43)1775	静岡	0542(54)0696
札幌	011(771)4971	名古屋	052(581)4325
盛岡	0196(24)3172	大阪	06(362)5057
仙台	022(267)5371	広島	082(293)0811
新潟	0252(75)5076	福岡	092(481)0502
東京	03(226)9286	FAX	0466(43)1265

18歳未満の方は保護者とご一緒にお電話下さい。〈特価は税別〉

FREEDIAL!! 0120-00-9898 0088-22-5555

本紙広告有効期限1990年10月8日まで

新品ゲームソフト定価の20%引き(消費税不用)



新作&名作コーナー

全品定価の2割引き+α(送付手数料等)リストに無いソフトも扱います。
発売予定日・定価は変更になることがあります。

PC98シリーズ

ソフト名	発売予定日	定価
芦ヶ原伸之のパズルトピア	発売中	7,800
ウィザードリィ5	発売中	12,800
ウルティマ5	発売中	9,800
栄冠は君に 高校野球全国大会	発売中	9,500
陽炎迷宮	発売中	8,800
ガンダム クラシック オペレーション	発売中	8,800
機甲師団	発売中	9,500
クォータースタッフ	発売中	9,800
サイレントメビウス	発売中	14,800
大航海時代	発売中	9,800
堤督の決断	発売中	14,800
天と地と	発売中	12,800
D〜欧州騒乱楼〜	発売中	12,800
D-Again 第4のユニット5	発売中	8,800
ドラゴンスレイヤー6	発売中	8,700
バトル	発売中	12,800
ジャパンパズニック	発売中	7,800
プライ 上巻	発売中	8,800
プリンス・オブ・ペルシャ	発売中	8,800
プロミストランド	発売中	4,800
ポピュラス	発売中	9,800
46億年物語	発売中	9,200
RYU〜哭きの竜より〜	発売中	11,600
ロンメル	発売中	8,800
ピンクソックス創刊号	08/21	2,800
ブラックレインボウ	08/23	8,800
イエスタディ	08/中	7,800
ごくらく天国 おめみえの巻	08/末	7,800
シムシティ	09/07	9,800
ぷりんくあっぷ	09/07	9,800
MUSIUM4 DATA4	09/07	5,800
ファンタジー4 英雄の血脈	09/14	9,800
グランプリサーカス	09/20	9,800
スペースローグ	09/20	9,800
カンプグルッペ	09/21	9,800
X・na(キサナ)	09/21	6,800
クォース	09/21	9,800
バーズテール	09/21	9,800
MUSIUM4 PLAY	09/21	7,800
メルヘンパラダイス	09/21	6,800
MISTY5	09/25	5,000
手天童子	09/28	8,800
麻雀悟空 天竺への道	09/30	9,800
サイバーブロックMETAL ORANGE	09/上	7,800
無敵刑事 大打撃	09/中	7,800
ピンクソックス2	09/中	2,800
レイ・ガン	09/中	6,800
ポッキー2	09/下	7,800
斬 ユーティリティ デジタル版	09/末	4,800
ピンクソックス3	09/末	2,800
ダーク・レイス2	09/末	9,600
バルバトウスの魔女	09/末	7,800
大戦略3 90	09/?	9,800
天使たちの午後3 番外編	09/?	8,800
黄金の羅針盤	10/05	9,800
銀河英雄伝説2	10/05	8,800
ディスクステーション98 創刊準備号	10/19	2,980
F-15ストライクイーグル2	10/上	10,800
億万長者2	10/上	9,800
星の砂物語	10/上	6,800
レジオナル・パワー	10/上	9,800
ジョシュア	10/下	9,800
大戦略3パワーアップキット	10/下	5,000
ダンジョンバスター	10/下	6,800
サーク2	10/?	8,800
情報将校	10/?	14,000
デ・ジャブI	11/21	8,800
MISTY6	11/25	5,000
デ・ジャブ2	12/21	8,800
ディスクステーション98 創刊号	12/中	4,800

X68000

ソフト名	発売予定日	定価
イース3	発売中	8,700
維新の嵐	発売中	9,800
ウルティマ5	発売中	9,800
A列車で行こう2	発売中	12,800
キュープランナー	発売中	7,800
ギャラガ88	発売中	8,200
銀河英雄伝説+SET	発売中	11,600
クオース	発売中	6,800
三国志2	発売中	14,800
サンダーブレード	発売中	9,800
斬	発売中	9,800
ジェノサイド	発売中	8,800
スーパー大戦略68K	発売中	8,800
スライミー	発売中	7,500
大海令	発売中	12,800
ダブルイーグル	発売中	9,500
堤督の決断	発売中	14,800
D-Again 第4のユニット5	発売中	8,800
ディオス	発売中	9,800
南海の死闘	発売中	8,800
バブルボブル	発売中	7,200
パズニック	発売中	7,800
FAR SIDEMOON	発売中	9,500
ファーストクイーン	発売中	8,800
フラッピー2	発売中	8,800
プロテニス・ワールドコート	発売中	8,800
プロミストランド	発売中	4,800
ポピュラス	発売中	9,800
MISTY4	発売中	5,000
メタルサイト	発売中	8,800
闇の血族 上巻	発売中	8,800
ルーンワース	発売中	8,800
宇宙翔けるビジネスマン	08/21	6,800
雀豪2	08/24	9,800
ピアス	08/25	6,800
FZ戦記 AXIS	08/下	8,800
帰り道は危険がいっぱい	08/下	7,800
キャンキャンバニー スペリオール	08/下	6,800
ザ・スーパーラスベガス2	08/下	12,800
イエスタディ	08/?	7,800
ROUGE 真夏の口紅	08/?	6,800
シムシティ	09/07	9,800
ラグーン	09/12	8,800
アンデッドライン 幻獣鬼	09/14	7,800
エアーコンバット 遊撃王2	09/21	8,800
X・na(キサナ)	09/21	6,800
MISTY5	09/25	5,000
機甲師団	09/28	9,500
エクスタリアン	09/上	6,800
ガンシップ	09/上	11,800
遙かなるオーガスタ	09/上	12,800
ストロベリー大戦略	09/中	6,800
レインフォーサー	09/中	8,800
バレーサの復讐	09/下	6,800
RYU〜哭きの竜〜	09/下	8,800
ドドキカードリーグ	09/?	5,800
闇の血族 下巻	09/?	8,800
リップスティックアドベンチャー2	09/?	6,800
メルヘンパラダイス	10/21	6,800
星の砂物語	10/上	6,800
ワールドスタジアム	10/上	8,800
銀河英雄伝説2	10/下	8,800
ジョシュア	10/下	9,800
天使たちの午後3 番外編	10/?	8,800
麻雀悟空 天竺への道	10/?	9,800
MISTY6	11/25	5,000
スペースローグ	11/下	9,800
リングマスター2	12/上	8,800
クォータースタッフ	12/?	9,800
サイバーブロック METAL ORANGE	12/?	7,800

MSX・MSX₂・MSX₂+

ソフト名	発売予定日	定価
イース3	発売中	8,700
維新の嵐	発売中	9,800
SDスナッチャー	発売中	9,800
怨霊戦記	発売中	9,800
帰ってきた探偵団X	発売中	5,800
陽炎迷宮	発売中	8,800
ガンシップ	発売中	9,800
銀河英雄伝説+SET	発売中	11,600
クオース	発売中	5,800
クリムゾン3	発売中	8,700
激突ペナントレース2	発売中	6,300
サーク	発売中	8,800
三国志2	発売中	14,800
シュヴァルツシルト2	発売中	9,800
紫禁城	発売中	6,800
ジャックニクラウス チャンピオンシップゴルフ	発売中	8,800
スーパー大戦略	発売中	8,800
水許伝	発売中	9,800
スペースマンボウ	発売中	6,800
ソリッドスネイク(メタルギアア2) ROM	発売中	7,800
ダ・ビンチ	発売中	7,300
ディスクステーション 魔導師ラル総集編	発売中	3,880
ディスクステーション5号 8月号	発売中	1,940
ディスクステーション6号 9月号	発売中	1,940
ドラゴン航海記 ナビチューン	発売中	8,800
ドラゴンスレイヤー6	発売中	8,700
バルンバ	発売中	6,800
プライ 上巻	発売中	8,800
魔導物語1-2-3	発売中	8,800
MISTY4	発売中	5,000
妖魔降臨	発売中	7,800
ラ・ヴァル	発売中	8,800
ルーンマスター2	発売中	3,800
ルーンワース	発売中	8,800
ロードス島戦記 福神漬	発売中	3,800
ROUGE 真夏の口紅	08/20	6,800
宇宙翔けるビジネスマン	08/21	6,800
ファミクルパロディック2	08/22	6,800
ナイスミディパック MIDIRA・A	08/25	47,500
ナイスミディパック MIDIRA・B	08/25	38,000
ナイスミディパック MIDIRA・C	08/25	88,800
ピアス	08/25	6,800
MIDIサウルス V1.00 ST	08/31	19,800
雀ボーグすずめ	08/中	7,800
ピバラスベガス	08/中	6,800
世界でいちばん君が好き	08/下	5,800
ガチャポン戦士2・カプセル戦記(再販)	08/末	8,600
私鉄沿線殺人事件 夜の天使達	08/末	8,800
スーパーピンクソックス	08/末	4,800
晴れのちおおさわぎ	08/末	5,800
ディスクステーション11号 10月号	09/07	1,940
ランダーの冒険3	09/20	7,800
MISTY5	09/21	5,000
ピーチアップ6号	09/26	3,800
エクスタリアン	09/上	6,800
大航海時代 ROM	09/上	11,800
大航海時代 ROM+CD	09/上	14,200
大航海時代 DISK	09/下	9,800
大航海時代 DISK+CD	09/下	12,200
ポッキー2	09/下	7,800
麻雀悟空 天竺への道	09/?	9,800
星の砂物語	10/上	6,800
レイ・ガン	10/中	6,800
銀河英雄伝説2	10/下	8,800
メルヘンパラダイス	10/末	6,800
天使たちの午後3 番外編	10/?	8,800
聖戦士ダンバイン	11/上	8,800
クォータースタッフ	11/?	9,800
シンセ&グラフサウルス用データ集2	未定	3,400
ティルナノーグ	未定	8,800

PC88シリーズ

ソフト名	発売予定日	定価
ウィザードリィ5	発売中	12,800
ウルティマ5 VA	発売中	9,800
陽炎迷宮	発売中	8,800
ガンシップ	発売中	10,800
銀河英雄伝説+SET	発売中	11,600
クリムゾン3	発売中	8,700
サーク	発売中	8,800
三国志2	発売中	14,800
ゼロ 第4のユニット4	発売中	8,800
大航海時代	発売中	9,800
ダンガイオー	発売中	8,800
堤督の決断	発売中	14,800
ディストラクション 下巻	発売中	6,800
ドラゴン航海記 ナビチューン	発売中	8,800
ドラゴンスレイヤー6	発売中	8,700
ハラキリ	発売中	8,700
バトル	発売中	12,800
バルバトウスの魔女	発売中	7,800
ヒーローオブランス	発売中	7,500
プライ 上巻	発売中	8,800
プールオブレイディアンス	発売中	9,800
無敵刑事 大打撃	発売中	7,800
ランペルール	発売中	9,800
ルーンワース	発売中	8,800
斬 夜叉円舞曲	08/24	9,800
世界でいちばん君が好き	08/24	5,800
ティルナノーグ	08/24	8,800
グラムキャッツ	08/25	7,800
イエスタディ	08/中	7,800
REVIEW	08/中	7,800
宇宙翔けるビジネスマン	08/下	6,800
ダンジョンバスター	08/下	6,800
サーク2	09/21	8,800
バーズテール VA	09/21	9,800
メルヘンパラダイス	09/21	6,800
やじ馬ペナントレース2	09/21	9,800
MISTY5	09/25	5,000
手天童子	09/28	8,800
ポッキー2	09/下	7,800
天使たちの午後3 番外編	09/?	8,800
ファーラの時結界	10/上	8,200
星の砂物語	10/上	6,800
レイ・ガン	10/中	6,800
銀河英雄伝説2	10/下	8,800
クォータースタッフ	10/?	9,800
MISTY6	11/25	5,000
サイバーブロック METAL ORANGE	12/?	7,800

FM TOWNS

ソフト名	発売予定日	定価
AYA	発売中	8,800
三国志2	発売中	16,800
スペースローグ	発売中	9,800
ドラゴンスレイヤー6	発売中	8,700
日本の歴史 古代編	発売中	7,800
パズニック	発売中	9,800
ポピュラス	発売中	12,800
ルパン三世 香港の魔手	発売中	9,800
エイトレイクスゴルフクラブ	08/31	5,800
宇宙翔けるビジネスマン	08/下	6,800
ガンシップ	08/下	11,800
ザ・マンホール	08/末	8,800
T.D.F	09/07	8,800
MISTY5	09/21	5,000
バブルボブル	09/28	9,800
バルーサの復讐	09/上	8,800
Ultima Trilogy1-2-3	09/中	12,800
トンネルズ&トロールズ	09/?	9,800
麻雀悟空 天竺への道	09/末	9,800
ギャラクシーフォース2	10/末	9,800

中古ソフトコーナー

下記以外にも在庫5,000本以上あります。売価は送料・消費税・後払手数料を含む代金後払価格です、電話での注文のみ受付けます。

● MSXよりどり3本セット¥4,600 ●

うる星やつら、ドラゴンスレイヤー4、激突ペナントレース、キングコング2、虚空の牙城、スーパートリトーン、めぞん一刻

● PC88よりどり3本セット¥4,600 ●

アドヴァンスド・ファンタジアン、ヴァクソル、エグザイル、上海、ゼリアード、ディーヴァ、ハイドライド3、覇者の封印

● MSX²ディスクステーションセット ●

89年創②③④⑤ 5本セット ……¥5,000
89年②③④⑤⑥ 5本セット……¥5,000
89年 創準 創②③④⑤⑥⑦ 8本セット …¥8,000
89年特別号 5本セット……¥9,000
90年1・2・3・4・5月号 5本セット ……¥6,500
ピーチアップ1・2・3号 3本セット ……¥5,000

● PC88アダルトセット ●

セーラー服美少女図鑑 I〜6セット ……¥12,000
東京女子高制服図鑑 I〜3セット……¥10,000
禁じられた遊びシリーズ別売データ集 I〜10セット……¥8,800

● PC98 ●

大戦略IIマップ・エディター・データ 3本セット……¥6,000
大戦略II ……¥5,000

買いたい方に(販売方法)

必要なソフトがお決まりであれば、まずお電話ください。中古ソフトは代金引換のみ受付けます。売価には消費税・手数料・送料を含んでおります。また、中古ソフト在庫リストをご希望の方は、お持ちの機種・メディア名をお書きの上、62円切手を同封して小社にお送りください。

売りたい方に(買い取り方法)

あなたのお持ちのソフトを中古係までまずお送りください。着き次第買い取り値を査定して連絡いたします。査定額が気に入らなければすぐにお返しする安心システムです。

アダルトコーナー

全品定価の2割引き+α(送付手数料等)
☆は発売中、数字は発売予定日

ソフト名	定価	98	88	X68	MSX	TOWN
アソコの幸福	12,800	☆				
あぶない天狗伝説	6,800	☆	☆	☆	☆	
AYUMI	7,800		☆			
アリスたちの午後	7,800	☆	☆	☆		
アリスたちの午後2	7,800	☆	☆	☆		
アリスの館	6,800	☆		☆		
イエスタディ	7,800	08/中	08/中	08/?		
いだてんいかせ男3	6,800	☆				
イミテーションは愛せない	6,800	☆	☆	☆	☆	
イントウルーダー	6,800				☆	
ウォーターフロントアドベンチャー	3,800	☆	☆			
宇宙翔けるビジネスマン	6,800	☆	08/下	08/21	08/21	08/21
うつつき童子	6,800	☆	☆	☆		
エクスタリアン	6,800	☆	☆	09/上	09/上	
エメラルド伝説	7,800	☆	☆	☆		
おとめ・ぱーてぃ	7,800	☆	☆			
オレンジ色の罐憲2	6,800	☆		☆		
帰り道は危険がいっぱい	7,800	☆	未定	08/下		
カオスエンジェルズ	7,800	☆				
ガールズパラダイス	7,800	☆	☆	☆		
キャンキャンバニー	5,800	☆	☆	☆		
キャンキャンバニー スペリオール	6,800	☆	☆	08/下	☆	
きょうこ・くみこ・のりこ	各7,800	☆	☆	☆	☆	
X・na(キサナ)	6,800	09/21				
気分はパステルたっち	7,800	☆	☆	☆	☆	
クリスタルドリーム	7,800	☆	☆			
クリスタルドリーム2 魔王の幻影	7,800	☆				
クレセントムーンがある	5,800	☆		☆	☆	
グラムキャッツ	7,800	☆	08-25		☆	
殺しのドレス2	6,800	☆	☆		☆	
ごくらく天国	7,800	☆	☆			
ごくらく天国おめみえの巻	7,800	08-末				
GOLFきゃぴきゃぴるん	7,800		☆			
サイバーブロック METAL ORANGE	7,800	09/上	12/?	12/?		
シェナン・ドラゴン	6,800		☆			
少女伝説2	6,800	☆		☆		
私鉄沿線殺人事件 夜の天使達	8,800	☆	☆	☆	08-末	

ソフト名	定価	98	88	X68	MSX	TOWN
雀ボーグすずめ	7,800	☆	☆		08-中	
自己中心派麻雀パズル	4,800		☆			
スーパーピンクソックス	4,800				08/末	
スクールうぉーず	6,800	☆	未定			
スターシップランデブー	7,800	☆	☆	☆	☆	
ストロベリー大戦略	6,800	☆		09-中		
スロープ	7,800	☆				
セーラー服戦士フェリス	6,800	☆	☆		☆	
世界でいちばん君が好き	5,800	☆	08-24		08-下	
せまってみたい	6,800	☆	☆		☆	
せりり	6,800	☆				
ダンジョンバスター	6,800	10/中	08/中			
超番外制服図鑑プラス	7,800	☆	☆	☆		
つくねちゃんの大冒険	7,800	☆				
テレホンクラブストーリー	7,800	☆				
テレホンクラブストーリーSP	7,800				☆	
天使たちの午後2 美奈子	7,800	☆	☆		☆	
天使たちの午後3	8,800	☆	☆	☆		
天使たちの午後3 番外編	8,800	09-?	09-?	10-?	10-?	
D.P.S	5,800	☆	☆	☆		
D.P.S SG	6,800	☆	09-13	未定	未定	09-13
DE・JA	6,800	☆	☆		☆	
電脳学園2	8,800	☆	☆			
電脳学園3	8,800	☆	未定			
ときめきSESIL	6,800		☆			
ときめきチェリーボックス	6,800			☆		
トリロジー	6,800	☆	☆	☆	☆	
トワイライトゾーン4	7,800	☆	☆	☆	☆	
ドドキカードリーグ	5,800	☆	☆	09-?	☆	
ドラグーンアーマー	5,800	☆	☆			
ドラゴンナイト	6,800	☆	☆		☆	
長くて甘い夜	7,800	☆	☆	☆		
鳴門巻秘帖	6,800	☆	☆	☆	☆	
はっちゃけあやよさん	3,800	☆	☆	☆	☆	
はっちゃけあやよさん2	3,800	未定	未定			
晴れのちおおさわぎ	5,800	☆	☆		08-末	
バーミリオン	6,800	☆	☆			

ソフト名	定価	98	88	X68	MSX	TOWN
パペットショー	4,000	☆	☆	☆	☆	
ピアス	6,800	☆	☆	08-25	08-25	
ピンキーポンキー1〜3	各5,800	☆	☆		☆	
ピンクソックス創刊号	2,800	08-21			☆	
ピンクソックス2	2,800	09-中			☆	
ピンクソックス3	2,800	09-末			☆	
ファンデーション	6,800	☆	☆			
フォクシー	6,800	☆	☆		☆	
フルーツカクテル1-2	各3,800		☆			
プルーウインド	6,800	☆	☆	☆	☆	
プルームーンストーリー	6,800	☆	☆			
プリンセスはストリートガール	6,800	☆	☆	☆	☆	
ベロンチョ身体検査	6,800	☆	☆			
星の砂物語	6,800	10-上	10-上	10-上	10-上	
ポッキー	6,800	☆	☆		☆	
ポッキー2	7,800	09-下	09-下		09-下	
麻雀刺客	9,700				☆	
毎日がえっち	7,200	☆				
まじやべんちゃー2	7,800		☆			
ミスティ・ブルー	8,800	☆				
メルヘンパラダイス	6,800	09-21	09-21	10-21	10-末	
やりたい放題2	6,800	☆	☆	☆	☆	
やりたい放題3	6,800	未定	未定	未定	未定	未定
妖獣クラブ	6,800					
ライム	7,800	☆				
楽園の招待状	6,800	☆				
ウェディングラプソディー	6,800	☆	☆		☆	
ランス	6,800	☆	☆	☆	☆	
ランス2	6,800	☆	☆		未定	☆
RUNRUN狂走曲	7,800		☆			
猟奇王	12,800	未定				
リップスティックアドベンチャー	6,800	☆	☆			
リップスティックアドベンチャー2	6,800			09-?		
リヴィード	6,800			☆		
ROUGE 真夏の口紅	6,800	☆	☆	08-?	08-20	
レイ・ガン	6,800	09-中	10-中		10-中	
REVIEW	7,800		08-中			

新品ゲームソフトの送付手数料

定価5,001円以上の商品1本につき	500円
定価5,000円以下の商品1本につき	800円
北海道・沖縄及び離島への送付1本につき	800円

予約割引

発売日より10日以上前にご注文していただくと、予約商品1本につき100円商品合計額より割引きます。

後払手数料

料金着払い手数料1本につき	500円
夜間・配達日指定料1回につき	500円
特急手配扱い料1回につき	800円

本紙広告有効期限1990年10月8日まで

ビジネスソフト・用品類も 大特価

比べて下さい、早さ・便利さ・確実さ・安さ日本一
代金後払・特急・指定日・夜間配達も可

アークオリジナルコーナー

アーク㈱が台湾・香港で製造し、アメリカ・ヨーロッパ等に大量輸出しているオリジナル製品です 日本市場に合う製品を厳選して販売いたします。全てアーク㈱が直接品質保証いたしますので安心して購入してください。
前払の方は表示特価。後払の方は表示特価＋500円。送料・消費税不用。

アークマウス



●200カウントタイプ(98用)
ARK-1000-98
特にすべりが良く、マウスパッドも不要です。人間工学を取り入れたデザインで扱いやすい大型クリックを採用。
定価7,800円→**特価4,800円**

●カウント切替タイプ(98用)
ARK-1500-98
ARK-1000-98にカウント切替えスイッチ付、100・200・400カウントに操作をしながら切替えられます。
定価9,800円→**特価6,800円**

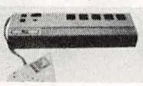
アークボール



●250カウントタイプ(98用)
ARK-2000-98
項目選択ならトラックボールが便利です。マウスと完全コンパチの入出力端子になっていますので、マウスポートに接続するだけで、すぐに使用可。一度つかうと、もう手離せません。
定価9,800円→**特価7,800円**

●カウント切替タイプ(98用)
ARK-2500-98
ARK-2000-98にカウント切替スイッチを内蔵125・250・500カウントに切替え、さらに入力が楽になります。
定価11,800円→**特価9,800円**

アークタブレット



(ACコントロールセンター)
ARK-9000-01
パソコン通信・パソコンFAXの必需品。電源の全てをリモートコントロールし、ノイズ・サージ等を完全にカットするスグレモノ。
電話入力端子にTEL回線を接続すると電話がかかり次第、自動的に電源ONとなり、設定時間(5～30分)後に自動的にOFFとなります。
リモコン機能により5つのACタブレットの必要なものだけをONとすることができます。 (限定20セット)
定価38,000円→**特価18,000円**

大人気商品／ パソコンデスク



タテ形ラック
60cm W
55cm D
114cm H
定価￥42,000
¥26,000

ヨコ形ラック
112cm W
60cm D
73cm H
定価￥40,000
¥25,000

スライド式キーボード台、キャスター付で、オーストラリア製の厚さ20mmの不燃材を全て使用した最高級商品です。

モニターアーム



12"－14"モニター用
定価￥32,000 **¥24,000**

プリンター台



フリーサイズでどのプリンターにも合います。
定価¥2,800円 **¥1,800**
(大量輸入につき大特価)

パソコン台



固定スライダーを使用してキーボードが本体の下に入り出入自由。金属製で左右セパレートになっていますので、どのパソコンでも使用可能です。
又、パソコンの積かさね使用も可能になります。
定価￥8,600 **¥6,800**

ディスケット・ケース



3.5インチ、5インチディスケットが120枚入り、キー付のプラスチックケースです。
3.5インチと5インチ用の2タイプがありますので指定してください。
横長タイプですので机又はタナが広く使えます。
定価￥2,800 各**¥1,900**

メッシュCRTフィルター



特許製品
後の光の写り込みを防ぎノングレアーの見易い画面になります。世界的標準の導電性メッシュを使用し、静電気を防止するとともに電磁波・X線等を弱めます。またタッチパネルにより人体の静電気も安全に除去します。
定価￥9,800 **¥7,800**

クリーニングセット



5"、3.5"のクリーニングディスク。
強力ハンディーバキュームクリーナー。
OAクリーナー。
クリーニングクロス。
ヘッドクリーナー。
5点がセットになったプラスチックのケース付。これがあれば、パソコンのクリーニングの全てがOKです。
定期的なパソコンのお手入れがデータを守ります。
5"、3.5"両タイプあり。
定価4,200円→**3,800円**

ディスケット キャビネット



3.5"ディスケット 150枚収納
5"ディスケット 180枚収納
カギ付、積み重ねOK、最高級品
3.5"、5"各定価6,800円
→**特価4,800円**

コピーホルダー



ディスプレイに取り付け原稿を見やすくセット
定価2,400円→**特価1,800円**

大特価通販コーナー

必要な用品リフトの通販特価サービスです。パソコンに必要な小モノを取り揃えました。あなたのパソコンをグレードアップしてみませんか？
前払の方は表示特価。後払の方は表示特価＋500円。送料・消費税不用。

マウステーブル



せまいスペースを有効利用。伝票入力台としても使えます。
¥3,800

キーボードジャケット



●98R ●98VM、DO
●286、386 ●88M/F
●98U ●68K ●68K PRO
装着したまま操作できます。
各**¥2,800**

ディスクドライブプロテクター



不用意な操作やホコリをふせぎます。
PC-286V用・PC-98R用
各**¥1,800**

ビッグ・ゲーマー



目の疲れをやわらげるゲーム必需品です。
14～16インチ用
¥1,800

クリーニングディスケット



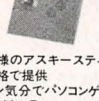
ディスクドライブも定期的なお手入れを。
3.5"、5"タイプ
各**¥1,700**

ウルティマOAクリーナー



これであなたのパソコンも新品になります。
S150㎖ M300㎖
¥1,800 **¥2,800**

アスキースティック Xターボ



MSX仕様のアスキースティックを特別価格で提供
ゲーセン気分でパソコンゲームができる評判の品
連射モード付
定価6,800円→ **特価5,000円**

MSXジョイカード



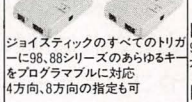
ファミコンの入力と同じになります。
普通タイプ **¥1,800** 連射タイプ **¥2,100**

ジョイスティック



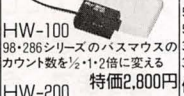
XE-1 AP 特価13,300円
XE-1PRO 特価9,400円
XE-1ST 特価5,600円
サイバースティック
CZ-8NJ2 特価22,000円

ジョイスティック インターフェース



ジョイスティックのすべてのトリガーに98、88シリーズのあらゆるキーをプログラマブルに対応
4方向、8方向の指定も可
β-98M Ⅱ **特価8,900円**
β-88M Ⅲ **特価8,900円**

マウスカウントチェンジャー



HW-100
98・286シリーズのバスマウスのカウント数を½・1・2倍に変える
特価2,800円
HW-200
88・MSX・FMシリーズ等パラレルマウスのカウント変換
特価3,800円

ノーブランドディスケット

5"2D	10枚	**¥680**
5"2HD	10枚	**¥950**
3.5"2DD	10枚	**¥1,300**
3.5"2HD	10枚	**¥1,800**

他の商品と同時発送のみ注文を受付けます。

ハードディスク

アーク推薦の大人気ハードディスク(ICM製)
ICM SRC-40
定価108,000円→**83,000円**
ICM SRC-80/81
定価158,000円→**119,000円**
ICM 内蔵タイプIN-40
定価148,000円→**114,800円**
ICM 内蔵タイプIN-80
定価168,000円→**132,000円**
SCSI I/F
I/F-2720
定価20,000円→**16,200円**
I/F-2750
定価30,000円→**24,200円**

増設RAMボード



(IOデータ製)
PC34HX-1MA
定価27,000円→**20,800円**
PC34HX-2MA
定価45,000円→**34,000円**
PC34HX-4MA
定価80,000円→**59,800円**
RA134-2MA
定価38,000円→**28,800円**

増設フロッピーディスク



(SNE製)
3.5"2HD/2DDシングル
定価39,800円→**28,800円**
5"2HD/2DDシングル
定価44,800円→**32,000円**
3.5"2HD/2DDダブル
定価75,000円→**52,000円**
5"2HD/2DDダブル
定価85,000円→**54,800円**

GINGA(SNE製)



●PC-9801シリーズ対応●それぞれのキーを自分にとって必要なキーに変換して登録したり変更したり、プログラマブルなジョイスティックインターフェイスを内蔵等、まさにテンキーがフルキーボードに変身する。
定価¥32,000 **¥23,800**

延長ケーブル

98キーボード延長	1.5m	2,800円
88キーボード延長	1.5m	2,800円
PCプリンタ	1.5m	4,800円
マウス・ジョイスティック	2m	1,400円
アナログRGB	1.5m	4,800円
RS232C	1.5m	5,800円

マウスオペレーションボード

Sサイズ 2,200円
Mサイズ 2,600円

システムカバー

M	1.3×1.3	1,800円
L	2.5×1.8	2,600円
布製	2.4×1.5	3,800円

各種マウス



バスマウス(98・286用)
特価3,800円
MK-MOUSE Ⅱ(88・MSX・FM用)
特価5,300円
MK-MOUSE Ⅲ(98・286用)
特価6,800円
シリアルマウス(J-3100・AT・AX用)
特価8,800円

NEC MS-DOS 3.3B



ビジネスソフトもゲームソフトも現在ほとんどのソフトが、MS-DOSを必要としています。最新バージョンを大特価にて提供!!必要なものは買うしかない。
定価18,000円→**14,700円**

表計算ソフト LOTUS 1-2-3

定価98,000円→ **特価63,000円**

ワープロソフト 一太郎Ver.4

定価58,000円→ **特価39,800円**

通信ソフト まいと～く

定価28,000円→ **特価20,000円**

ファイル管理 エコロジー Ⅱ

定価28,000円→ **特価23,800円**

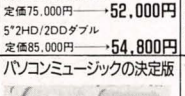
ファイル適正化 ノストラダムス98

定価28,000円→ **特価23,800円**

高速バックアップ オーシャノグラフィ Ⅱ

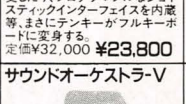
定価22,000円→ **特価19,000円**

パソコンミュージックの決定版



ミュージ郎
定価15,800円→ **特価134,100円**
ミュージ郎Jr
定価98,000円→ **特価87,800円**
読とりくん
定価48,000円→ **特価39,600円**

サウンドオーケストラ-V



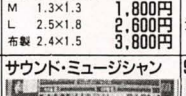
NEC -9801-26K 上位コンパチのFMステレオ音源ボードです。別売のサウンドミュージシャンを使えば、あなたのパソコンは、ミュージックマシーンに変身!!
定価35,000円→**24,800円**

サウンドオーケストラ-L

サウンドオーケストラ-Vの簡易バージョン

定価28,000円→**21,000円**

サウンド・ミュージシャン



楽譜入力ソフトでらくらく作曲。あなたの新作をパソコンでつくろう。楽譜入力であなたの好きな音楽もOK。
定価25,000円→**19,800円**

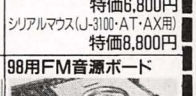
リトルオーケストラ

ステレオ・ジョイポートが付いている。
定価22,000→**17,800円**

リトルオーケストラ-L

定価18,000円→**12,800円**

98用FM音源ボード



NEC 9801-26K
NEC製の純製品。98RX等に装着すれば、FM音を出力しゲームがさらに楽しくなります。又MSX用のジョイスティックも接続でき、ゲームの楽しさ倍増。
FM音源対応・ジョイスティック対応のゲームソフトで動作します。音なしのゲームはどようなら!!
キーボードもこれで安心!!
定価25,000円→**21,000円**

■アーク通販なら……

安全 全て配達は郵便小包又は宅急便を使用し全国ネット販売。
便利 休みなしで応対。平日朝10時～夜8時。土・日・祝 午後1時～7時。
早い 大手パソコンショップ・流通会社・メーカとタイアップ 在庫50万本以上。
正確 顧客住所・製品情報をコンピューターでリアルタイム処理。
安い 後払いでも合計額に1商品につき500円をプラスするだけ。
サービス ゲームソフト以外は消費税・配達料は不要。電話で簡単に注文OK。

■お好みの方法でお求め下さい。

(注文方法・およその納期・割増料金)

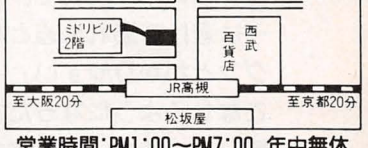
前払
1. 安全確実に
現金書留 ● 注文内容を同封 ●6～8日
2. 安く・早く
銀行振込 ● 電話・ハガキ・FAX ●4～6日
3. とにかく安く
郵便振替 ● 通信らんに記入 ●10～12日

後払
4. かんたんに注文
普通代金引換 ● 電話・ハガキ・FAX ●4～6日 ●(500円)
5. 新作を発表後すぐに
予約代金引換 ● 電話・ハガキ・FAX ● 発売日発送 ●(500円)
6. とにかく早く
特急代金引換 ● 電話 ●約2～3日 ●(500円)＋800円
午前中に注文いただければ翌日に出荷いたします。
7. 指定日に配達
指定日代金引換 ● 電話 ● 指定日に配達 ●(500円)＋500円
8. 夜間に配達
夜間配達代金引換 ● 電話・ハガキ・FAX ● 午後6～8時に配達 ●(500円)＋500円

- 住所・氏名・電話番号・商品名・機種・メディアの別を詳しくお知らせください。
- 発売予定及び在庫切れの商品は入荷次第お送りします。又発送が10日以上おくれる時は、電話又はハガキにてお知らせいたします。
- 納期遅れ及び初期不良については商品の取替え又は返金以外の責任はもちません。
- 注文商品のキャンセルは原則としてお受けできませんが発売遅れの場合発送前ならお受けいたします。
- 18才未満の方の後払注文は保護者の承諾を受けてください。
- 後払の方は割引価格に後払割増料(500円)をプラスしてお支払い下さい。

中古ソフト3,000本・ゲームソフト全品2割引き。
用品類も特価もしくは全品2割引き。ご来店下さい。


(店内写真)



営業時間:PM1:00～PM7:00 年中無休

- 現金書留 下記住所 アーク㈱通販部ベーマガ係
- 郵便振替 大阪0-103169 アーク株式会社
- 銀行振込 第一勧業銀行高槻支店(普)1147114

アーク株式会社
通販部
〒569 大阪府高槻市芥川町1丁目14番27号
(ミドリビル2F)
☎0726-81-0471
FAX.0726-81-0486

新版BASIC基礎講座の目をみはる人気ぶり

即実戦的・名刺型カードから声が出る ゼロからでもだいじょうぶ

遂に出た！「98シリーズ」が自由自在



今では誰でもが当り前に使えるコピーやファックスにしても最初は、なかなか触りづらかったもの。ましてコンピューターとなるとできれば触れたくないのが人情だ。しかし新人類から中・高年まで、今やコンピューターは避けて通れぬ道となってきた。だが、心配無用。「本で勉強するよりグンとわかりやすい」「会社で使っている98シリーズが自由自在に使いこなせるようになった」「これでOA全盛になっても恐くない」と人気を博しているオーディオカード方式の『新版BASIC基礎講座』がある。OA時代に乗り遅れないためにも格好の学習システムなのだ。いま注目の『新版BASIC基礎講座』とは……

“パソコン音痴”は通用しない

パソコンは、基本的なキー操作を覚え、簡易ソフトを利用すれば、小学生でも数学が解けるし、理科のグラフも作れるのだから誰でもすぐ使えるようになる。しかしこの簡易ソフトは、言ってみれば日常の挨拶に使う決まり文句のようなもので、それ以上のオリジナリティを要求されるものには役に立たない。

顧客管理、販売管理、給与計算など、いわゆるアプリケーション（適用業務）として本格的に活用するには、BASICと呼ばれるプログラム言語をマスターする必要があるわけだ。

ここでほとんどの人が「BASICがわからなければ、パソコンとビジネスに直結した会話ができないし、プログラムも組めない。しかしBASICそのものをマスターするのが大変で……」とサジを投げるのだ。

ところがここ二～三年「BASICはやさしい」という声が起こり、とことんパソコンとつきあってやろうと意気込む人が急増してきているのだ。

そのきっかけとなったのがパナ教育システムの『BASIC基礎講座』と呼ばれる、初心者専用の親切なパソコン講座だ。

この講座が今回、これまでの受

講生の意見や希望を盛り込んで、更に分かりやすく改訂され、『新版ＢＡＳＩＣ基礎講座』として、再デビューした。

さっそく、この改訂版に取り組んだ、悩める初心者に感想を聞いてみた。「これまで、本を読むと余計に分からなくなってしまったが、この講座の親切、ていねいさは抜群で、なんだこんな簡単なことだったのかと驚いている」

（村松誠二君・21歳）

「一日に少しずつで良いので、飽きないし確実に覚えられる」

（増田憲子さん・27歳）

「ワープロとしてしか使っていなかったけれど、ＢＡＳＩＣが分かり始めたので、９８の利用価値が上がってくると思う」

（水上良造さん・32歳）

「４冊も入門書を読んだけれど、全くわからなかった。その点この講座は、私たち初心者の気持ちをよく理解している。オジサン族にも使えそうだ」

（木下繁さん・44歳）

これらの声を聞いていると、どうやら眠っているパソコンを、活用することが可能になりそうだ。

98を自由自在に使いこなせ

では『新版ＢＡＳＩＣ基礎講座』が何故そんなに理解しやすいのかという点を探ってみると……

最大の秘密は、目と耳とによって繰り返し学習ができることと、大切なポイントが確実に分かるように親切ていねいな編集がなされていることだ。手のひらにおさまるミニプレーヤと、名刺大のカードが主な教材だが、このカードをプレーヤに差し込むと70秒間にわたって講師の解説が流れるシステムになっている。これは、カードの裏にマイクロレコードが貼付してあるからだ。また、カードの表には、解説の内容が要約して印刷されているので、それを読みながら解説に耳を傾けることができる。つまり、いつでもどこでも、視聴覚による学習が可能という画期的システムなのだ。カードは、入門編が90枚、応用編が160枚と、しめて250枚のカードがそろっている。

しかも250枚のカードには98シリーズを使いこなすのに最適の内容がズラリ。したがって『新版ＢＡＳＩＣ基礎講座』をマスターすれば、ＮＥＣ９８シリーズが自由自在に使いこなせるというわけ。

「会社でいま使っている、９８シリーズで勉強できるし、そのままますぐ仕事にも役立つのでとても助かっています」

と喜ぶのは、商社に勤務する溝田文男さん（36歳）。

「それに１枚、１ポイントが70秒で学習できるのも魅力」で昼休みや通勤の途中、それに寝る前など、ちょっとしたフリータイムに気軽に学習できるのがいいとご満悦。

段階的カリキュラムが成功の秘訣

パソコンを仕事に生かすには最少の入力で最も有効な情報を出力することがポイント。それにはＢＡＳＩＣを活用することが肝心だ。

そのＢＡＳＩＣが新しい教材の開発によって、誰でもやさしくマスターすることができるようになったというわけだ。

仕事の流れを体系的にとらえて図式化できないと、役に立つプログラムは組めないが、この『新版ＢＡＳＩＣ基礎講座』なら、すぐれたプログラムづくりの方法が身に付くという。

このために、この講座では概略を把握することを目的とした「入門編」と、詳しく活用を学習する「応用編」の二部構成で、重要な命令語などは二段階にわたって学習するようになっている。

また、サブテキストには、仕事の流れを図式化するトレーニングを充分に行うことができる。



米国マイクロソニックス社・松下電器産業ＫＫ
特許商品独占販売

このように、やさしいものから難しいものに、ざっと全体を摑んでから細部へと、段階的カリキュラムが採用され、大きな効果を上げているのだ。『新版ＢＡＳＩＣ基礎講座』は、これまでＢＡＳＩＣに尻込みしていたビジネスマンや全くの初心者にとって魅力ある講座であることは確かだ。

今なら7日間(無料)試用できる

『新版ＢＡＳＩＣ基礎講座』の価格は、一括払だと49,800円（消費税別）。手軽な分割払では、月々わずか3,700円（15回・初回のみ5,033円消費税込み）でスタートできる。

■ハガキでのお申込みは、

①「BASIC」希望②郵便番号・住所（フリガナ）③氏名（フリガナ）・年令・捺印④18才未満の方は保護者氏名（フリガナ）・捺印⑤電話番号（市外局番も）⑥一括払いか分割払いかの別――以上を明記の上、

〒101-91
東京・神田局私書箱17号
パナ教育システム
「BASIC基礎講座」114係へ。

■電話でのお申込みは、

☎東京03―255―3381㈹
（日曜・祭日も24時間受付可）

お申込みをうけてから10日以内に（送料当社負担）お届けします。万一、お気に召さない場合は、教材到着後７日以内なら返送できます（返送料のみ負担）。

※社内研修としてまとめてご利用の場合はご相談ください。

提供 パナ教育システム
〒101東京都千代田区神田佐久間町1-17

お知らせ　※9/11(火)、12(水)は連休とさせていただきます。

注目!! 冬のボーナス(12月末)一括払いOK!!

パソコンプラザ オクト

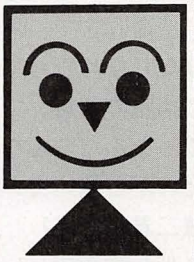
'90オクトで始まるパソコンワールド

☎03-730-6271

●営業時間 AM 11:00～9:00/日曜・祭日PM7:00　定休日 毎週火曜日

〒144 東京都大田区蒲田4-6-7 FAX 03-730-6273

オクト セレクテッドシステム



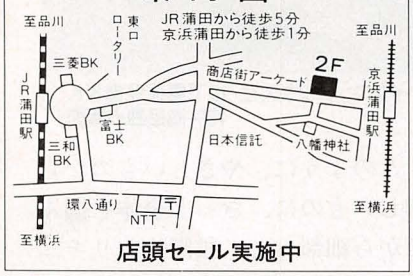
全国通販

冬のボーナス(12月末)一括払いOK!!
手数料なし!! お店に遊びにおいでヨ!!
電話一本で、ハイ即納

OCT-1 システム インフォメーション

- ▶全商品保証付(メーカー保証+当社保障1年)
- ▶超低金利ハッピークレジット(1回～60回)頭金ナシOK!
- ▶ボーナス一括払いOK!! ボーナス2回払いOK!!
- ▶配達日の指定OK!(万全なサポート体制)
- ▶商品の組合せ自由! オクトフリーダムシステム
- ▶店頭デモンストレーション実施中

案内図



店頭セール実施中

オクト ロ1 蒲田

お待たせ!! 冬のボーナス
12月末一括払いOK!!です。
手数料はなしですヨー ご利用下さい。

OPEN

NEC PC-88フェア! これでカンペキ。組合せ自由!!

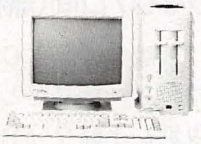
(送料¥2,000)

PC-8801MC2

- ●PC-8801MC2
- ●CVC-4681
- ●MD-2HD(10枚)
- ●ジョイカード(連射式)

限定

定価合計¥283,800
超特価¥158,000



楽しさケタ違い CD-ROM!!

PC-8801MC1

- ●PC-8801MC1
- ●CVC-4681
- ●MD-2HD10枚)
- ●ジョイカード(連射式)

定価合計¥252,800
特価¥148,000

PC-98DO

★98と88のソフトが1台で楽しめるマルチピューター!!

パソコン活用セミナー

●ハードウエアのチェック・キーボードレッスンからプログラミングの手引まで行なえるソフトです。
定価¥9,800



PC-98DO

- ●PC-98DO
- ●CVC-4681
- ●MD-2HD10枚
- ●マウス
- ●パソコン活用セミナー

定価合計¥382,800
超特価¥226,000

オクト特選!! PC-8801MC2 限定セット!!

SHARP CU-14HD
定価¥94,800
- ●スピーカー2ケ付
- ●4050文字アナログ
- ●0.31㎜ドットピッチ
- ●チルド台付



- ●PC-8801MC2
- ●CU-14HD
- ●MD-2HD 10枚
- ●ジョイカード(連射)

特価 ¥178,000

PC-8801FE2

TVとつなげる本格パソコン!! ビデオ出力を装備してるから家庭にあるTVでゲームがすぐに楽しめるゾ!!



PC-8801FE2

- ●PC-8801FE2
- ●CVC-4681
- ●MD-2D(10枚)
- ●ジョイカード(連射式)

定価合計¥203,800
特価 ¥118,000

サムソン CVC-4681 定価¥84,800



- ●0.31㎜ NEW
- ●アナログ
- ●RGBカラー
- ●ノングレア
- ●回転台付
- ●640ドット×400ライン

★上記セットでディスプレイ変更の場合

- ●PC-KD853N……＋¥22,000
- ●PC-KD854N……＋¥ 6,000
- ●PC-KD862S……＋¥30,000
- ●PC-KD863G……＋¥47,000
- ●PC-TV354 ……＋¥33,000
- ●XC-1498C……＋¥ 6,000
- ●PC-TV455 ……＋¥58,000
- ●CU-14FD ……＋¥ 3,000
- ●CU-14TV ……＋¥37,000
- ●CU-21HD ……＋¥68,000
- ●CU-14HD ……＋¥17,000

を、加算して下さい。

限定パソコンデスク

- ●3段キャスター付
- ●1175(H)×640 (W)×600(D)

限定特価 ¥8,800



PC-88シリーズ用 プリンター コーナー (ケーブル・A4熱転写用紙100枚付)

送料¥1,000

NEC PC-PR101TL3



- ●24ドット熱転写漢字プリンター
- ●普通紙、OHPシートハガキ印字OK

(定価¥69,800)特価¥45,000

EPSON AP-550EXPC



- ●24ドット熱転写漢字プリンター
- ●連続用紙の使用もOK!(トラクタ別売)
- ●ハガキ～B4縦まで印字OK!!

(定価¥64,800)特価¥44,000

STAR TX-24CL



- ●24ドット熱転写漢字プリンター
- ●7色カラー印字
- ●コピー用紙、ハガキにも印字OK!

(定価¥69,800)特価¥38,000

- ◉STAR CX-2410 (定価¥79,800) ……特価¥51,000
- ◉NEC PC-PR150H (定価¥ 84,800) ……特価¥58,000
- ◉EPSON AP-850PC (定価¥96,800) ……特価¥59,800
- ◉NEC PC-PR150VH (定価¥ 99,800) ……特価¥68,000

アプリケーションソフト (送料¥500)

ソフト名	内容	メディア	定価	特価
PI	ワープログラフィック	5D/5HD	¥40,000	¥28,000
SHOGUN 2	ワープログラフィック	5D/5HD	¥34,800	¥24,500
ユーカラart88	ワープログラフィック	5D/5HD	¥30,000	¥21,000
ユーカラチャート	グラフィック	5D/5HD	¥24,000	¥18,000
88CARD	データベース	5D/5HD	¥28,000	¥21,000
Kid 88	グラフィック	5D	¥25,000	¥18,000
Kid VA	グラフィック	5HD	¥28,000	¥20,000
880Term	通信	5D	¥ 9,900	¥ 9,900

周辺機器 (送料¥1,000)

商品名(型番)	内容	定価	特価
PC-8801-11	サウンドボード(MA/FA)	¥19,800	¥15,900
PC-8801-23	サウンドボードII(MKII)	¥39,800	¥31,900
PC-8801-24	サウンドボードII(FH/MH)	¥39,800	¥31,900
XE-1AJ	インテリジェント・コントローラー	¥23,800	¥18,000
PC-8872-	マウス	¥ 9,800	¥ 7,900
TN-MOUSE88	マウス	¥ 7,800	¥ 4,500
XE-1 PRO	ジョイスティック	¥ 9,500	¥ 8,000
PC-8801-30	CD-ROMドライブ	¥30,300	¥24,000
PC-8801-31	CD-ROMインター	¥34,800	¥27,800
XE-1AP	アナログ ジョイパット	¥13,800	¥11,000

ゲームソフトALL 25% off

手数料ナシだって!! ウーン、利用しなくっちゃネ!!

超低金利ハッピークレジットをご利用下さい。1回～60回までであるヨ!!

★■店頭にて、ゲームソフト25%OFF!!（税別）。超低金利ハッピークレジットを利用するダヨ！
■特に人気のある商品によっては、しばらくお待ち願うことがありますのでご了承下さい。

厳選された製品を、より安く、より早く、皆様のお手元に!!

広告掲載商品以外の製品も取扱っております。

X68000Ⅱ 新製品フェア 組合せセット!!

★現金特価は税別
★クレジット価格は送料・税込み
（送料￥2,000）

X68000EXPERTⅡ / EXPERTⅡ-HD

NEW



(A) CZ-603C-BK/GY
定価￥338,000
(B) CZ-613C-BK/GY
定価￥448,000

Aセット：EXPERTⅡ（CZ-603C＋CZ-605D）
…定価￥453,000▶超特価!! TEL下さい。

12回	￥30,700	24回	￥16,200
36回	￥11,200	48回	￥ 8,700

Bセット：EXPERTⅡ-HD（CZ-613C＋CZ-605D）
…定価￥563,000▶超特価!! TEL下さい。

12回	￥37,900	24回	￥20,000
36回	￥13,900	48回	￥10,800

X68000PROⅡ / PROⅡ-HD

NEW



(A) CZ-653C-BK/GY
定価￥285,000
(B) CZ-663C-BK/GY
定価￥395,000

Cセット：PROⅡ（CZ-653C＋CZ-605D）
…定価￥400,000▶超特価!! TEL下さい。

12回	￥27,200	24回	￥14,300
36回	￥ 9,900	48回	￥ 7,700

Dセット：PROⅡ-HD（CZ-663C＋CZ-605D）
…定価￥510,000▶超特価!! TEL下さい。

12回	￥34,500	24回	￥18,200
36回	￥12,600	48回	￥ 9,800

頭金ナシ!! 超低金利クレジット

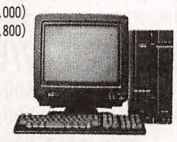
- 頭金ナシ!!
- 1回～60回クレジットOK!!
- 組合せ自由! TEL下さい。

他のディスプレイ組合せ
①CZ-603D ②CZ-613D ③CU-21CD ④CU-21HD

上記の68000セットにプレゼント!!
- MD-2HD 10枚
- ジョイカード
- アフターバーナー（ゲーム）の3つをプレゼント

限定スペシャルセット

SHARP EXPERT-HD



- CZ-612C(BK)（￥466,000）
- CZ-602D(BK)（￥ 99,800）
- MD-2HD 10枚
- ジョイカート 2個
- ゲーム
（合計定価￥565,800）
★送料・消費税込み!!

超特価¥364,000

SUPER-HD特選セット

SUPER-HD



- CZ-623C-TN
- CZ-613D-TN
- MD-2HD 10枚
- ジョイカード(連射式)
- アフターバーナー
- シリコン・キーボード・カバー
（合計定価￥633,000）

12回	￥42,800	24回	￥22,600
36回	￥15,700	24回	￥12,200

大特価!! TEL下さい ●クレジット価格は送料・消費税込みです

プリンター（用紙付）（送料無料）

SHARP CZ-8PC3
24ドット熱転写カラー漢字プリンター
限定
大特価¥39,800

SHARP CZ-8PC4
48ドット熱転写カラー漢字プリンター
限定
大特価 ~~¥64,800~~

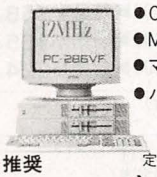
X68000用周辺機器

形名	商品	定価	特価
CZ-6BE1A	1MB増設RAMボード	￥38,000	￥29,000
CZ-6BM1	MIDボード	￥26,800	大特価
AN-8TV	パソコンチューナー	￥35,800	大特価
CZ-8NJ2	インテリジェントコントローラー	￥23,800	￥19,000

X68000専用ハードディスク＝アイテック（送料¥1,000）
①IT-X640（定価¥158,000）……特価￥103,000
②IT-X680（定価¥198,000）……特価￥134,000

PC-286/386 スペシャルセット（パソコン活用セミナー付）（送料￥2,000）

EPSON PC-286VG-STD



- PC-286VG-STD
- CVC-4681
- MD-2HD（10枚）
- マウス
- パソコン活用セミナー

推奨 定価合計￥352,800
特価￥237,000

PC-386M-STD

- PC-386M-STD＋CVC-4681＋MF-2HD 5枚＋マウス＋パソコン活用セミナー

定価合計￥412,000
特価¥276,000

PC-386VR-STD

- PC-386VR-STD＋CVC-4681＋MD-2HD 10枚＋マウス＋パソコン活用セミナー

定価合計￥432,800
特価¥292,000

PC-286UX-STD

- PC-286UX-STD＋CVC-4681＋MD-2HD 10枚＋マウス＋パソコン活用セミナー

定価合計セミナー 定価合計￥352,800
特価¥225,000

モデムだよ～ん（送料¥1,000）

NEC
- COMSTARS 2424/4…特価¥ 28,000
- COMSTARS 2424/5…特価¥ 32,500

オムロン
- MD-1200AIII……特価¥ 14,800
- MD-12FS……特価¥ 15,000
- MD-24FP4……特価¥ 27,900
- MD-24FS4……特価¥ 31,000
- MD-24FS5……特価¥ 34,000
- MD-24FS7……特価¥ 44,000
- MD-24FC5……特価¥ 34,800

AIWA
- RV-A24M NP5……特価¥ 40,000
- PV-A24V42……特価¥ 32,500
- PV-A12……特価¥ 14,500
- PV-M24……特価¥ 29,000

ミュージカル・ツール（送料¥1,000）

ローランド
- ミュージ郎（￥158,000）……特価¥129,800
- ミュージ郎Jr.（￥98,000）……特価¥81,800

SNE
- サウンドオーケストラV（￥35,000）特価¥22,800
- サウンドオーケストラL（￥28,000）特価¥17,800
- リトルオーケストラ（￥22,000）特価¥14,300
- リトルオーケストラL（￥18,000）特価¥11,800
- サウンドMUSICIAN（￥25,000）特価¥15,900

ニーズ 限定
- FM-Iコンサート 定価￥29,800……大特価¥14,800
- 9801-26Kコンパチミュージックソフト付

オクト特選セット（送料￥2,000）

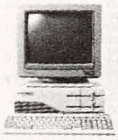
NEC PC-9801RX21



- PC-9801RX21
- CVC-4681
- MD-2HD（10枚）
- マウス＋ゲーム
- パソコン活用セミナー

特価￥260,000

NEC PC-9801RS21



- PC-9801RS21
- CVC-4681
- MD-2HD 10枚
- マウス＋ゲーム
- パソコン活用セミナー

特価￥300,000

PC-98NOTE-SX

- MF-2HD5枚（定価￥298,000）

特価¥225,000

PC-286BOOK-STD

- MF-2HD5枚（定価￥258,000）

特価¥207,000

PC-9801RA21

- PC-9801RA21＋CVC-4681＋MD-2HD 10枚＋マウス＋パソコン活用セミナー＋ゲーム

特価¥357,000

PC-9801ES2

- PC-9801ES2＋CVC-4681＋MD-2HD 10枚＋マウス＋パソコン活用セミナー

特価¥340,000

上記各セットでディスプレイ変更の場合
- エプソンCR-4000（￥94,800）……＋￥14,000
- エプソンCR-5000（￥138,000）……＋￥54,000
- NEC PC-TV455（￥147,000）……＋￥58,000
- NEC PC-TV354（￥110,000）……＋￥34,000
- NEC PC-TV454（￥128,300）……＋￥44,000
- NEC N-5913L(G)（￥138,000）……＋￥52,000
- NEC PC-KD854N（￥84,800）……＋￥ 6,000
- NEC PC-KD853N（￥118,000）……＋￥23,000
- シャープCU-14FD（￥74,800）……＋￥ 4,000
- シャープCU-21HD（￥148,000）……＋￥68,000
- 三菱XC-1498CMKII（￥107,000）……＋￥11,000
- 三菱XC-1498C（￥99,800）……＋￥ 6,000
- シャープCU-14HD（￥94,800）……＋￥17,000

ハードディスク（送料￥1,000）

緑電子（SCSI・I/F付）
- PS40＋MDC-551……特価¥65,000

緑電子
- Little-E40mkII(40M/39ms)……特価¥58,800

コンピュータリサーチ
- CRC-MH4B(40M/38ms)……特価¥61,000
- CRC-IHRC4/EC(40M/42ms)……特価¥64,000

ICM
- SRC-40(40M/28ms)……特価¥78,000

オクト推奨プリンター（送料￥1,000）

スター（ケーブル・用紙付）
- BR-2415（￥94,800）……特価¥50,000

スター
- CR-3415CL（￥148,000）……特価¥68,000

エプソン
- VP-1350PC（￥96,800）……特価¥65,000

エプソン
- VP-2050PC（￥158,000）……特価¥97,000

NEC
- PC-PR201GS（￥135,000）……特価¥91,000

パソコンラック

送料無料



Ⓐ5段キャスター付
キーボードが収納できるから、手元でマウス操作ができる!!
1325(H)×640(W)×700(D)
特価 ¥16,000



Ⓑ4段キャスター付
どんなパソコンにもフレキシブルに対応!!
1245(H)×614(W)×600(D)
特価 ¥12,000

店頭ゲームソフトオール25%off!／ビジネスソフト20%より特価中

★通信販売お申込みのご案内★

※輸送時のトラブル、初期不良の場合は新品と交換させていただきます。

お申込みはお電話でお願いします。お客様の〈住所〉〈氏名〉〈電話番号〉及び〈商品名〉をお知らせ下さい。●入金確認後ただちに商品をご送付いたします。

現金一括払い
銀行振込：お近くの銀行より（電信扱い）にてお振込み下さい。
現金書留：封筒の中に住所・氏名・商品名をご記入の上当社までお送り下さい。

クレジット
専用お申込用紙をお送り致します。ので、必要事項をご記入、ご捺印の上ご返送下さい。手続きは簡単です。

オクトラクラク クレジット

1回	2%	3回	2.5%	6回	3.5%	10回	5%	12回	5%	15回	7.5%		
18回	9%	20回	10%	24回	11%	30回	14.5%	36回	15.5%	48回	20%		

振込先
富士銀行 久ヶ原支店 当NO.1824
三菱銀行 蒲田支店 当No.0278691
株式会社 億人（オクト）

※掲載の価格は、多少とも変動しますので、まずはお電話にてご確認ください。
※銀行振込、または、現金書留でご注文の際には、あらかじめ電話でご確認の上、お申し込み下さい。
※上記料金には、消費税は含まれておりません。消費税が付加されますので、詳しくは、電話でお問合せ下さい。

新作ソフトがワンサカいっぱい、店頭セール実施中!! どんどんお店まで来てネ!!

注目!!

翌月末一括払い(10月末)はモチロン
冬のボーナス一括払い
手数料(金利)無料
(平成2年12月末払いをご利用下さい。)

また また また 秋葉原で おなじみの

9/10~10/9

サウンド・ボード(98&エプソン用)
SNE [NEC 純正(9801-26K) / 上位コンパチ]
サウンドオーケストラ ユーティリティソフト(SCSI)
定価¥34,800……**¥18,500**
(送料・消費税込み¥19,570)

内蔵HDD(98専用) 限定 (送料¥1,000)
日本テクサ
TRUST-40S/40SE
定価¥118,000 特価 **¥63,000**
●アクセスタイム =25ms・10Mblt/s (送料・消費税込¥65,920)

LAPTOP NEC & 東芝 (送料¥1,000)
- ●J-3100SS-001(東芝)……定価¥198,000▶特価 **¥136,000**
- ●PC-98NOTE……定価¥248,000▶特価 **¥155,000**
- ●PC-9801NS……定価¥298,000▶特価 **¥223,000**
- ●PC-9801NS-20……定価¥448,000▶特価 **¥344,000**
- ●PC-9801 T model S5……定価¥850,000▶特価 **¥650,000**
- ●PC-9801T model F5……定価¥1,150,000▶特価 **¥870,000**

PC電子手帳ET
定価¥34,800▶特価**¥27,900**
▶パソコン接続アダプタセット
定価¥39,800▶特価**¥31,800**
(送料、消費税込¥33,269)

ラップトップ **PC-9801LS2** (定価¥628,000)
●32ビット●CPU386SX(16MHz)搭載
P&A大特価
限定 **¥268,000**

NEC

●CU-14GD(シャープ)=88専用モニター、カラー14インチ
回転台付、640×400ドット(4050文字)

88シリーズお買上げの方に ジョイカードをプレゼントいたします。 送料¥2.000

PC-8801MC model 1/model 2/FE2/MA2/FE/VA3

Ⓐセット:PC-8801MC(model2)+CU-14GD+M-2HD(10枚)
……定価¥268,800▶特価**¥146,000**



Ⓑセット:PC-8801MC(model1)+CU-14GD+M-2HD(10枚)
…定価¥238,800▶特価**¥141,000**

Ⓒセット:PC-8801FE2+CU-14GD+M-2D(10枚)
……定価¥188,800▶特価**¥ 98,000**

Ⓓセット:PC-8801MA2+CU-14GD+M-2HD(10枚)
限定 ……定価¥237,800▶特価**¥121,000**

限定 Ⓔセット:PC-88VA3+CU-14GD+M-2HD(10枚)
……定価¥467,800▶特価**¥255,000**

限定 Ⓕセット:PC-8801FE+CU-14GD+M-2D(10枚)
……定価¥198,800▶特価**¥ 91,000**

Ⓐ~Ⓕのモニターを
①CU-14FD (シャープ 定価¥ 74,800)に変更の場合¥ 3,000
②XC-1498C (三 菱 定価¥ 99,800)に変更の場合¥ 7,000
③XC-1498C II (三 菱 定価¥107,000)に変更の場合¥11,000
④PC-KD854N (NEC 定価¥ 84,800)に変更の場合¥ 7,000
⑤CU-14TV (シャープ 定価¥ 99,800)に変更の場合¥30,000
⑥CU-14HD (シャープ 定価¥ 94,800)に変更の場合¥27,000
⑦PC-KD853N (NEC 定価¥118,000)に変更の場合¥19,000
⑧PC-KD863G (NEC 定価¥138,000)に変更の場合¥46,000
⑨PC-KD862S (NEC 定価¥ 99,800)に変更の場合¥27,000
⑩PC-TV354 (NEC 定価¥110,000)に変更の場合¥25,000
⑪PC-TV454 (NEC 定価¥128,300)に変更の場合¥33,000
⑫PC-TV455 (NEC 定価¥147,000)に変更の場合¥43,000
を加算して下さい。

- ●マウス(PC88用)……定価¥7,800▶特価**¥4,500**
- ●キーボードカバー(ソフト)(PC-88/98用)……定価¥3,500▶特価**¥2,800**
- ●TVフィルター(紫外線カット)……定価¥5,000▶特価**¥3,800**

プリンターセット

全セットにケーブル、用紙付
※送料¥1,000

- Ⓐセット:PC-PR201X(NEC)……定価¥275,000▶特価**¥177,000**
- Ⓑセット:PC-PR201J(NEC)……定価¥215,000▶特価**¥141,000**
- Ⓒセット:PC-PR201GS(NEC)……定価¥135,000▶特価**¥ 91,000**
- Ⓓセット:PC-PR201B(NEC)……定価¥ 99,500▶特価**¥ 67,000**
- Ⓔセット:PC-PR101GS(NEC)……定価¥115,000▶特価**¥ 77,000**
- Ⓕセット:PC-PR101E2(NEC)……定価¥ 89,800▶特価**¥ 59,000**
- Ⓖセット:PC-PR150VH(NEC)……定価¥ 99,800▶特価**¥ 66,000**
- Ⓗセット:PC-PR150H(NEC)……定価¥ 84,800▶特価**¥ 56,000**
- Ⓘセット:PC-PR101TL3(NEC)……定価¥ 69,800▶特価**¥ 43,500**
- Ⓙセット:PC-PR102TL3(NEC)……定価¥ 50,000▶特価**¥ 36,000**
- Ⓚセット:NM-4150(NEC)……定価¥245,000▶特価**¥127,000**
- Ⓛセット:PC-PR1000(NEC)……定価¥259,000▶特価**¥185,000**
- Ⓜセット:PC-PR2000(NEC)……定価¥451,000▶特価**¥321,000**
- Ⓝセット:PC-PR3000PS(NEC)……定価¥620,000▶特価**¥440,000**
- Ⓞセット:AP-550EXPC(エプソン)……定価¥ 64,800▶特価**¥ 41,000**
- Ⓟセット:AP-850PC(エプソン)……定価¥ 96,800▶特価**¥ 59,000**
- Ⓠセット:VP-1350PC(エプソン)……定価¥ 96,800▶特価**¥ 64,000**
- Ⓡセット:VP-950PC(エプソン)……定価¥128,000▶特価**¥ 82,000**
- Ⓢセット:VP-2050PC(エプソン)……定価¥158,000▶特価**¥ 97,000**
- Ⓣセット:VP-1500PC(エプソン)……定価¥138,000▶特価**¥ 86,000**
- Ⓤセット:HG-800PC(エプソン)……定価¥168,000▶特価**¥107,000**
- Ⓥセット:HG-4800PC(エプソン)……定価¥348,000▶特価**¥189,000**
- Ⓦセット:HG-3000PC(エプソン)……定価¥248,000▶特価**¥134,000**
- Ⓧセット:BJ-130J(キット付)(キャノン)……定価¥198,000▶特価**¥127,000**
- Ⓨセット:TX-24CL(スター)……定価¥ 69,800▶特価**¥ 38,000**
- Ⓩセット:CR-3415CL(スター)……定価¥148,000▶特価**¥ 67,000**
- ⊙セット:BR-2415(スター)……定価¥ 94,800▶特価**¥ 49,000**
- ⊙セット:BR-2415⊕オートシートフィーダ……定価¥119,800▶特価**¥ 62,000**
- ⊙セット:M-1724α(ブラザー)……定価¥ 95,000▶特価**¥ 56,500**
- ⊙セット:M-1924P(ブラザー)……定価¥148,000▶特価**¥ 72,000**
- ⊙セット:LBP-A404(LIPSII+)(キャノン)……定価¥265,000▶特価**¥189,000**
- ⊙セット:LBP-A404(LIPSIII)(キャノン)……定価¥325,000▶特価**¥232,000**

アフターサービス万全
全商品保証書付 専門の担当者がお客様の立場で対応します。
初期不良、輸送トラブルetc.
万が一初期不良、輸送トラブルが発生しました際には、即交換させていただきます。

(送料¥2.000)
NEC

PC-9801RX/RS/RA/VM/UV/EX/ES/DO

- ①PC-9801RX21+CU-14GD……定価¥407,800▶特価**¥255,000**
- ②RA21+CU-14GD……定価¥567,800▶特価**¥360,000**
- ③EX2+CU-14GD……定価¥417,800▶特価**¥253,000**
- ④ES2+CU-14GD……定価¥517,800▶特価**¥337,000**
- ⑤RS21+CU-14GD……定価¥467,800▶特価**¥298,000**
- ⑥RS51+CU-14GD……定価¥637,800▶特価**¥398,000**
- ⑦RX51+CU-14GD……定価¥577,800▶特価**¥369,000**
- ⑧RA51+CU-14GD……定価¥737,800▶特価**¥445,000**
- ⑨EX4+CU-14GD……定価¥557,800▶特価**¥358,000**
- ⑩① ES5+CU-14GD……定価¥707,800▶特価**¥455,000**
- ⑪PC-98DO+CU-14GD……定価¥367,800▶特価**¥224,000**

※PC-98、エプソンシリーズには、マウス+M-2HD(10枚)
(3.5"×5枚)サービス

※CU-14GD▶シャープ、カラーモニター、14インチ、回転台付
(NEC98、エプソン専用モニター)640×400ドット(4050文字)

EPSON LAPTOP (送料¥1,000)

- ●PC-286 NOTE-F……定価¥198,000▶特価**¥153,000**
- ●PC-286 BOOK-STD……定価¥258,000▶特価**¥198,000**
- ●PC-286 BOOK-H20……定価¥378,000▶特価**¥295,000**

EPSON PC-286/386 SERIES

- ①PC-286VG-STD+CU-14GD……定価¥337,800▶価格はTEL下さい。
- ②-H40+CU-14GD……定価¥477,800▶特価**¥335,000**
- ③VX-STD+CU-14GD……定価¥417,800▶特価**¥282,000**
- ④-H40+CU-14GD……定価¥602,800▶特価**¥408,000**
- ⑤UX-STD+CU-14GD……定価¥337,800▶特価**¥222,000**
- ⑥-H20+CU-14GD……定価¥462,800▶特価**¥310,000**
- ⑦PC-386M-STD+CU-14GD……定価¥397,800▶特価**¥270,000**
- ⑧-H40+CU-14GD……定価¥537,800▶特価**¥370,000**
- ⑨VR-STD+CU-14GD……定価¥417,800▶特価**¥287,000**
- ⑩-H40+CU-14GD……定価¥557,800▶特価**¥348,000**
- ⑪V-STD+CU-14 GD……定価¥567,800▶特価**¥352,000**

98シリーズ、エプソンシリーズのモニターを
①CU-14FD (シャープ) 定価¥ 74,800)に変更の場合 ¥ 3,000
②XC-1498C (三 菱) 定価¥ 99,800)に変更の場合 ¥ 6,000
③XC-1498C II (三 菱) 定価¥107,000)に変更の場合 ¥11,000
④PC-KD854N (NEC) 定価¥ 84,800)に変更の場合 ¥ 5,000
⑤PC-KD853N (NEC) 定価¥118,000)に変更の場合 ¥19,000
⑥PC-KD862S (NEC) 定価¥ 99,800)に変更の場合 ¥27,000
⑦PC-TV354 (NEC) 定価¥110,000)に変更の場合 ¥25,000
⑧PC-TV454 (NEC) 定価¥128,300)に変更の場合 ¥32,000
⑨PC-TV455 (NEC) 定価¥147,000)に変更の場合 ¥42,000
⑩N-5913U (NEC) 定価¥120,000)に変更の場合 ¥42,000
⑪CR-4000 (エプソン) 定価¥ 94,800)に変更の場合 ¥10,000
⑫CR-5000 (エプソン) 定価¥138,000)に変更の場合 ¥54,000
⑬CU-14TV (シャープ) 定価¥ 99,800)に変更の場合 ¥31,000
⑭CU-14HD (シャープ) 定価¥ 94,800)に変更の場合 ¥27,000
を加算して下さい。

ラップトップ(ディスケット5枚サービス) 送料¥1,000

- ①PC-9801LX2……定価¥448,000▶特価**¥280,000**
- ②PC-9801LX5……定価¥638,000▶特価**¥429,000**
- ③PC-9801TモデルW2……定価¥548,000▶特価**¥385,000**
- ④PC-9801TモデルW5……定価¥758,000▶特価**¥530,000**
- ⑤PC-286LS-STD……定価¥478,000▶特価**¥289,000**
- ⑥PC-386LS-STD……定価¥538,000▶特価**¥352,000**
- ⑦PC-386LS-H20……定価¥673,000▶特価**¥448,000**
- ⑧PC-386LS-H40……定価¥763,000▶特価**¥495,000**

9801&エプソン用サウンドボード 送料¥500

- Ⓐ PC-9801-26K(NEC)……定価¥25,000▶特価**¥20,000**
- Ⓑ サウンドオーケストラ(SNE)……定価¥29,500▶特価**¥17,300**
- Ⓒ サウンドオーケストラV(SNE)……定価¥35,000▶特価**¥22,800**
- Ⓓ サウンドオーケストラL(SNE)……定価¥28,000▶特価**¥17,800**
- Ⓔ リトル・オーケストラ(SNE)……定価¥22,000▶特価**¥14,300**
- Ⓕ リトル・オーケストラL(SNE)……定価¥18,000▶特価**¥11,800**
- Ⓖ サウンド・MUSICIAN(SNE)……定価¥25,000▶特価**¥15,800**
- Ⓗ リトル・MUSICIAN(SNE)……定価¥12,000▶特価**¥ 8,600**
- テンキーユニット A "GINGA"(88、98用)(SNE)……定価¥32,000▶特価**¥19,000**
- テンキーユニット B "GINGA"(286L用)(SNE)……定価¥15,000▶特価**¥ 9,000**

●定休日/毎週水曜日=第3水曜・木曜は連休とさせていただきます(祭日の場合は翌日になります)●本広告の掲載の商品の価格については、消費税は含まれておりません。
●価格は流通事情により変動致しますので、銀行振込・書留等の送付の前に、あらかじめお電話にてご確認下さい。

営業時間 平日：AM10：00～PM7：00、日祭：AM10：00～PM6：00

P&Aがズーバリ超特価セールでご奉仕!!

●お近くの方は、お立寄下さい。専門係員が説明いたします。
●本体単品でも受付します。詳しくは、お電話にてお問合せ下さい。
●ビジネスソフト定価の20%引きOK.!! TEL下さい。

超低金利クレジットOK.!! 1回～84回払いまでOK.!!

全国通販

★頭金なし！
★即日発送



X68000シリーズ専用MIDIインターフェースボード（消費税送料込み）
SX-68M（サコム）定価￥19,800
純生コンパチブル 特価**￥16,480**

プリンターセット（シャープ）送料￥1,000 台数限定
- CZ-8PK8…定価￥152,000▶**￥65,000**
- CZ-8PC4…定価￥ 99,800▶TEL下さい。
- CZ-8PC3…定価￥ 45,800▶**￥39,000**

SHARP

（X68000 II（新製品）セットでお買い上げの方にディスケット10枚ゲーム3種、ジョイカード2個プレゼント!!）

X-68000 SUPER HD / EXPERT II / PRO II シリーズ（送料・税込み）

Ⓐセット：SUPER-HD（CZ-632C-TN＋CZ-613D-TN）……定価￥633,000➡特価（価格はお電話下さい。）

12回	42,700	24回	22,500	36回	15,500	48回	12,100	60回	10,100

Ⓑセット：EXPERT II（CZ-603C＋CZ-605D）……定価￥453,000➡特価（価格はお電話下さい。）

12回	30,200	24回	15,900	36回	11,800	48回	8,500	60回	7,100

Ⓒセット：EXPERT II-HD（CZ-613C＋CZ-605D）……定価￥563,000➡特価（価格はお電話下さい。）

12回	37,700	24回	19,800	36回	13,700	48回	10,600	60回	8,900

Ⓓセット：PRO II（CZ-653C＋CZ-605D）……定価￥400,000➡特価（価格はお電話下さい。）

12回	26,800	24回	14,100	36回	9,700	48回	7,600	60回	6,300

Ⓔセット：PRO II-HD（CZ-663C＋CZ-605D）……定価￥510,000➡特価（価格はお電話下さい。）

12回	34,100	24回	17,900	36回	12,400	48回	9,600	60回	8,100

Ⓐ～Ⓔのモニターを CZ-604D（定価￥94,800）CZ-613D（定価￥135,000）CU-21HD（定価￥148,000）に変更の場合も超特価にて販売。お電話下さい。

X-68000 EXPERT / PRO

送料、消費税込み（セットでお買上げの方にディスケット10枚ゲーム3種、ジョイカード2個プレゼント）

Ⓐセット：EXPERT
- （CZ-602C＋CZ-612D）……定価￥475,800▶特価**￥306,000**
- （CZ-602C＋CZ-604D）……定価￥450,800▶特価**￥300,000**
- （CZ-602C＋CZ-605D）……定価￥471,000▶特価**￥320,000**
- （CZ-602C＋CZ-613D）……定価￥491,000▶特価**￥335,000**
- （CZ-602C＋CU-21HD）……定価￥504,000▶特価**￥338,000**

Ⓑセット：EXPERT HD
- （CZ-612C＋CZ-612D）……定価￥585,800▶特価**￥375,000**
- （CZ-612C＋CZ-604D）……定価￥560,800▶特価**￥369,000**
- （CZ-612C＋CZ-605D）……定価￥581,000▶特価**￥386,000**
- （CZ-612C＋CZ-613D）……定価￥601,000▶特価**￥403,000**
- （CZ-612C＋CU-21HD）……定価￥614,000▶特価**￥407,000**

Ⓒセット：PRO HD
- （CZ-662C＋CZ-612D）……定価￥527,800▶特価**￥339,000**
- （CZ-662C＋CZ-604D）……定価￥502,800▶特価**￥333,000**
- （CZ-662C＋CZ-605D）……定価￥523,000▶特価**￥352,000**
- （CZ-662C＋CZ-613D）……定価￥543,000▶特価**￥368,000**
- （CZ-662C＋CU-21HD）……定価￥556,000▶特価**￥372,000**

※クレジットの場合は、超低金利で販売致します。TEL下さい。

X68000用ハードディスク（送料￥1,000）

- Ⓐ HXD-040（アイテム）……定価￥118,000▶特価￥88,000
- Ⓑ ITX-640（アイテック）……定価￥158,000▶特価￥98,500
- Ⓒ ITX-680（アイテック）……定価￥198,000▶特価￥132,000

X68000用RAMディスク（送料￥500）

- Ⓐ PIO-6BE1-A……定価￥25,000▶特価￥18,200
- Ⓑ PIO-6BE2-2M……定価￥50,000▶特価￥36,800
- Ⓒ PIO-6BE4-4M……定価￥88,000▶特価￥64,800

RAMディスク（送料￥500）

メルコ
- EMJ-1000MK III……特価￥18,800
- 2000MK III……特価￥31,000
- 4000MK III……特価￥54,800
- 6000MK III……特価￥80,500
- 8000MK III……特価￥105,000
- 12MMK III……特価￥160,000
- 16MMK III……特価￥210,000
- EXJ-1000MK III……特価￥18,000
- 2000MK III……特価￥29,500
- 4000MK III……特価￥54,000
- EMZ-512MK II……特価￥11,900
- 1000MK II……特価￥18,300
- HC-256……特価￥9,800
- 512……特価￥14,300
- MRA-2000（RA21/51用）……特価￥32,100
- 4000（〃）……特価￥57,500
- 6000（〃）……特価￥83,000
- 8000（〃）……特価￥108,500
- 10M（〃）……特価￥134,000
- XMC-2000（ ）……特価￥29,000
- MRC-2000（RA2/5用）……特価￥36,000
- 3000（〃）……特価￥52,000
- XRC-1000（〃）……特価￥19,500
- MRS-2000（RS用）……特価￥34,500
- 4000（RS用）……特価￥59,000
- MIS-1000（ES用）……特価￥19,300
- 3000（〃）……特価￥44,000
- MRL-4000（RL用）……特価￥52,500
- XMB-1000（〃）……特価￥14,300
- RCN-512（NOTE用）……特価￥15,500
- 1000（〃）……特価￥19,800
- 2000（〃）……特価￥31,000
- RCJ-1000（DYNA BOOK用）……特価￥22,200
- 2000（〃）……特価￥35,000
- EMP-2000（286LAPTOP）……特価￥35,500
- 4000（〃）……特価￥60,000

I/Oデータ
- P10-PC34H-2MA……特価￥28,000
- 3MA……特価￥40,700
- 4MA……特価￥50,300
- 6MA……特価￥80,500
- 8MA……特価￥105,000
- 34HX-1MA……特価￥18,900
- 2MA……特価￥31,500
- 4MA……特価￥55,900
- EX34-1MA……特価￥19,700
- 2MA……特価￥30,900
- 4MA……特価￥55,900
- 9234G-0.5MK……特価￥13,000
- 1MK……特価￥16,900
- 1.5MK……特価￥22,400
- 2MK……特価￥26,400
- 3MK……特価￥36,900
- 4MK……特価￥47,900
- 8MK……特価￥100,000
- 16MK……特価￥205,000
- IOS-10II……特価￥5,300
- P10-RA34-3MA（KA2用）……特価￥49,000
- RA134-2M（RA21用）……特価￥27,000
- 4M（〃）……特価￥54,000
- 6M（〃）……特価￥81,000
- RS134-2M（RS21用）……特価￥26,800
- EX134-2M（RA・RS用）……特価￥27,900
- 4M（〃）……特価￥56,000
- ES34-1M（ES2用）……特価￥18,400
- 3M（〃）……特価￥42,100
- EX34SX-2M（〃）……特価￥27,400
- 31SS-1MA（DYNABOOK用）……特価￥21,700
- 1.5MA（〃）……特価￥26,500
- 2MA（〃）……特価￥32,200
- 98NT-1M（NOTE用）……特価￥20,500
- 1.5M（〃）……特価￥26,200
- 2M（〃）……特価￥31,300

ハードディスク（送料￥1,000）

テクサ
- TRUST 40S……定価￥118,000▶特価￥63,000
- 40SE……定価￥118,000▶特価￥63,000
- 80S……定価￥158,000▶特価￥97,000
- 80SE……定価￥158,000▶特価￥97,000
- EX60S（SCSI）……定価￥148,000▶特価￥97,000
- EX80S（SCSI）……定価￥168,000▶特価￥112,000
- EX120S（SCSI）……定価￥198,000▶特価￥133,000
- DASH 40S……定価￥118,000▶特価￥69,000
- 90S……定価￥168,000▶特価￥101,000
- Carry Disk 40MB……定価￥98,000▶特価￥60,000
- STATION 40S……定価￥108,000▶特価￥69,000
- 80S……定価￥148,000▶特価￥99,000
- 120S……定価￥178,000▶特価￥120,000
- （I/F HA-55S（SCSI）……定価￥25,000▶特価￥17,500）

ウインテック
- WD-40……定価￥102,000▶特価￥58,000
- WD-80LTD II（SCSI）……定価￥168,000▶特価￥89,000

緑電子
- Little-E40MK II……定価￥98,000▶特価￥58,000
- B4N……定価￥148,000▶特価￥83,500
- ぴるとSR4……定価￥118,000▶特価￥68,000
- Professor PS-40＋MDC-551……定価￥127,800▶特価￥64,500
- PS-90＋MDC-551……定価￥197,800▶特価￥110,000
- PS-130＋MDC-551……定価￥247,800▶特価￥173,000

Cリサーチ
- CRC-MH4B……定価￥99,000▶特価￥61,000
- MH4S……定価￥138,000▶特価￥93,500
- IMR4/E4……定価￥98,000▶特価￥69,500
- IHRC4/EC4……定価￥88,000▶特価￥63,500
- IHR8/E8……定価￥158,000▶特価￥107,000
- MH8B……定価￥158,000▶特価￥110,000

ICM
- SR-40/40L……定価￥118,000▶特価￥83,000
- SRC-40/41……定価￥108,000▶特価￥77,500
- SR-60/60L……定価￥148,000▶特価￥105,500
- SR-80/80L……定価￥168,000▶特価￥120,000
- （IF-2720……特価￥16,000・IF-2750……特価￥24,000）
- SRC-80/81＋IF2750……定価￥188,000▶特価￥124,000
- SRC-131＋IF2750……定価￥228,000▶特価￥153,000

アイテック
- ITSS-40（SCSI）……定価￥138,000▶特価￥82,000
- ITH40⊕IT-55S（SCSI）……定価￥186,000▶特価￥72,000
- ITH-45G（SCSI）……定価￥168,000▶特価￥101,000
- ITH-100G（SCSI）……定価￥238,000▶特価￥124,000
- ITH-100⊕IT-55S（SCSI）……定価￥268,000▶特価￥130,000

ロジテック
- LHD-34V……定価￥153,000▶特価￥99,000

テクノJ
- PD401F……定価￥95,000▶特価￥61,000
- PD401……定価￥98,000▶特価￥66,700
- TH-40N（NOTE用SCSI）……定価￥148,000▶特価￥103,000
- PD-40S（SCSI）……定価￥138,000▶特価￥89,000
- PD-80S（SCSI）……定価￥168,000▶特価￥108,000
- PD-100S（SCSI）……定価￥198,000▶特価￥135,000
- TR-40……定価￥98,000▶特価￥66,700
- TR-80……定価￥148,000▶特価￥101,000

周辺機器コーナー　送料￥1,000



NEC
- PC-IN503G 定価￥145,000 特価**￥103,500**

EPSON
- GT-1000 定価￥79,800 特価**￥57,500**

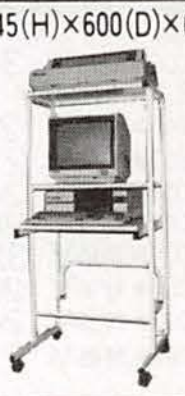


- Ⓐ PC-IN505（NEC）……定価￥138,000▶特価**￥99,000**
- Ⓑ PC-IN506（NEC）……定価￥228,000▶特価**￥161,000**
- Ⓒ GT-4000（エプソン）……定価￥198,000▶特価**￥139,000**
- Ⓓ GT-100V（エプソン）……定価￥44,800▶特価**￥32,000**
- Ⓔ コムスター2424/4（NEC）……定価￥38,800▶特価**￥27,500**
- Ⓕ コムスター2424/5（NEC）……定価￥44,800▶特価**￥31,000**
- Ⓖ MD-24FP5 II（オムロン）……定価￥42,800▶特価**￥28,900**
- Ⓗ MD-24FS5（オムロン）……定価￥49,800▶特価**￥34,000**
- Ⓘ MD-24FS7（オムロン）……定価￥64,800▶特価**￥44,000**
- Ⓙ HS-7R II（オムロン）……定価￥39,800▶特価**￥26,000**
- Ⓚ HS-10R II（オムロン）……定価￥49,800▶特価**￥33,300**
- Ⓛ HS-40CL（オムロン）……定価￥69,800▶特価**￥47,500**
- Ⓜ HWS-10G（HAL研）……定価￥34,800▶特価**￥19,500**
- Ⓝ HVS-10（HAL研）……定価￥29,800▶特価**￥21,500**
- Ⓞ JX-100（シャープ）……定価￥89,800▶特価**￥69,000**
- Ⓟ JX-200（シャープ）……定価￥198,000▶特価**￥150,000**
- Ⓠ 10-735X（シャープ）……定価￥248,000▶特価**￥190,000**
- Ⓡ PV-A24V42（アイワ）……定価￥46,800▶特価**￥31,500**
- Ⓢ PV-A24MNP5（アイワ）……定価￥54,800▶特価**￥26,500**
- Ⓣ メディアグラフ10（NEC）……定価￥49,800▶特価**￥37,000**
- Ⓤ DXY-1200（ローランド）……定価￥158,000▶特価**￥119,000**
- Ⓥ DXY-1300（ローランド）……定価￥228,000▶特価**￥172,000**
- Ⓦ ミュージくん（ローランド）……定価￥93,000▶特価**￥76,000**
- Ⓧ ミュージ郎（ローランド）……定価￥158,000▶特価**￥128,000**
- Ⓨ ミュージ郎JR（ローランド）……定価￥98,000▶特価**￥80,000**
- Ⓩ MD-1200A III（オムロン）……定価￥19,800▶特価**￥14,800**
- ● GT-6000（エプソン）……定価￥178,000▶特価**￥125,000**

P&A 特選パソコンラック（送料無料）



●875(H)×580(D)×610(W) 移動自由（キャスター付）
A 3段 **￥9,000**



●1245(H)×600(D)×614(W) 移動自由（キャスター付）
B 4段 **￥12,000**



●1280(H)×600(D)×620(W) 移動自由（キャスター付）
C 5段 **￥15,000**

外付FDD　送料￥1,000

- LITTLE F（3.5"×1）（緑電子）……定価￥39,800▶特価￥23,800
- LITTLE F2（3.5"×2）（緑電子）……定価￥59,800▶特価￥35,800
- CRC-FD3.5S（3.5"×1自動）（C・リサーチ）……定価￥39,800▶特価￥28,000
- CRC-FD3.5W（3.5"×2自動）（C・リサーチ）……定価￥59,800▶特価￥42,000
- FDC-358（3.5"×2 DD・HD自動）（アクセル）……定価￥98,000▶特価￥45,000
- FDC-357（3.5"×1 DD・HD自動）（アクセル）……定価￥68,000▶特価￥35,500
- FDC-57（5"×1 DD・HD自動）（アクセル）……定価￥68,000▶特価￥40,000
- FDC-58（5"×2 DD・HD自動）（アクセル）……定価￥98,000▶特価￥52,000
- LFD-392R（3.5"×2 DD・HD）（ロジテック）……定価￥79,800▶特価￥56,000
- LFD-592R（5"×2 DD・HD）（ロジテック）……定価￥99,800▶特価￥70,000
- LFD-591R（5"×1 DD・HD）（ロジテック）……定価￥69,800▶特価￥47,000
- Mini3（3.5"×1）（SNE）……定価￥39,800▶特価￥23,000
- Mini5（5"×1）（SNE）……定価￥44,800▶特価￥29,000
- SNE-3 Ver3（3.5"×2）SNE……定価￥75,000▶特価￥44,000

通信販売お申し込みのご案内

〔現金一括でお申し込みの方〕
●商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで、現金書留でお送りください。（プリンター・フロッピーの場合、本体使用機種名を明記のこと）

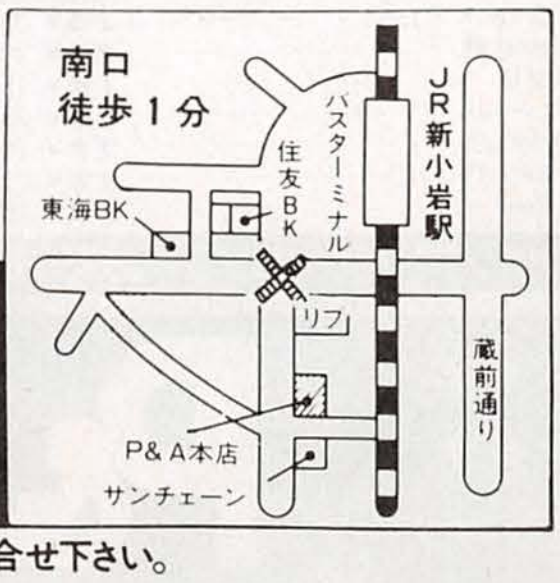
〔銀行振込でお申し込みの方〕
●銀行振込ご希望の方は必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。
（電信扱いでお振込み下さい。）

〔振込先〕東海銀行　新小岩支店
㊟No.620618（株）ピー・アンド・エー

〔クレジットでお申し込みの方〕
●電話にてお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。
●現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。
●1回～60回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は3,000円以上

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	18	24	36	48	60	72	84
手数料	3.0	4.0	5.5	5.5	10.0	11.5	16.0	21.0	27.0	35.0	42.0



●マイコン
●ビデオ
●ビデオテープ

P&A

株式会社ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目1番地19号
☎03-651-0148（代）FAX. 03-651-0141

●営業時間：AM10：00～PM7：00
日・祭：AM10：00～PM6：00

●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくは、お電話でお問い合せ下さい。

中古パソコンはP&Aにおまかせ!!

アフターサービス万全
全商品保証付　専門の担当者がお客様の立場で対応します。
初期不良、輸送トラブルetc.
万が一初期不良、輸送トラブルが発生しました際には、即交換させていただきます。

高価 中古その場で 現金買取り 高価 下取りOK!! 電話一本ですぐ買える!

■まずはお電話下さい。■下取り・買取りで、お急ぎの方は、直接当社に来店、または宅急便にてお送り下さい。

☎03-651-1884
FAX.03-651-0141

●下取の場合……価格は常に変動していますので査定額を電話で確認して下さい。(差額は、P&A超低金利クレジットをご利用下さい。)
●買取の場合……現品が着き次第、2日以内に高価買取金額を連絡し、振込み、又は書留でお送り致します。
●近効の方はP&A本店に直接お持ち下さい。
既金にて¥1,000,000までお支払いさせていただきます。

買取り価格……完動品・箱/マニュアル/付属品付の価格です。
中古販売……3ヶ月保証付

●最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合せください。
●買い取りのみ、または、中古品どうしの交換も致します。詳しくは電話にて、お問い合せ下さい。
●価格は変動する場合もございますので、ご注文の際には必ず在庫をご確認下さい。
●本商品の掲載の商品の価格については、消費税は、含まれておりません。
●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。
詳しくは、お電話でお問い合せ下さい。



NEC
●PC-9801RX2I
●PC-KD854N
¥248,000

ハードディスク (ソフト付)
●TRUST 40S (内蔵40M)
¥55,000

プリンター
EPSON
●AP-550PC (トラクターユニット付)
¥59,000

プリンター 新品
NEC
●PC-PR602PS (定価¥980,000)
¥550,000

プリンター 新品
NEC
●PC-PR602R (定価¥498,000)
¥270,000

NEC
●PC-9801RA2
●PC-KD863S セット
¥268,000



NEC
PC-88VA
CU-14BD(新品)
¥120,000

NEC
PC-8801FR30
CU-14BD(新品)
¥80,000



NEC
PC-9801VM21
PCKD854
¥188,000



シャープ
CZ611C
CZ-602D(新品)
¥255,000

ソフトコーナー

¥1コー10コまで¥700

●P1 EXE PLUS 定価¥58,000 ▶特価¥37,500
●桐 Ver.3 定価¥98,000 ▶特価¥58,900
●MAXLINK98 定価¥18,000 ▶特価¥13,700
●NINJA 3 Pro 定価¥42,000 ▶特価¥28,000
●まいと〜く 定価¥28,000 ▶特価¥19,500
●TURBO C Ver.2 定価¥29,800 ▶特価¥20,500

〈ワープロ〉

●一太郎Ver4	定価¥58,000	▶特価¥ 39,800
●MIFES Ver.5.0	定価¥38,000	▶特価¥ 27,800
●新松	定価¥36,000	▶特価¥ 24,200
●P1 EXE NOTE	定価¥38,000	▶特価¥ 27,000
●遊・名人 Ver.3	定価¥34,000	▶特価¥ 24,500
●毛筆わーふろJr	定価¥33,000	▶特価¥ 24,500
●P1 EXE	定価¥48,000	▶特価¥ 32,000
●ユーカラart	定価¥30,000	▶特価¥ 20,000
●ユーカラVA	定価¥36,000	▶特価¥ 24,000
●P-I (88用)	定価¥40,000	▶特価¥ 27,500

〈データベース〉

●オンタイム	定価¥98,000	▶特価¥ 65,000
●R:BASE LITE	定価¥68,000	▶特価¥ 45,000
●The CARD3	定価¥48,000	▶特価¥ 35,000
●Let's アイリス	定価¥42,000	▶特価¥ 28,000
●dBXL(サザンハシフィック)	定価¥49,800	▶特価¥ 38,500
●アシストレター/カード/アート/コール	定価¥9,700	▶特価¥ 7,700
●NINJA 3 NOTE	定価¥32,000	▶特価¥ 22,000
●d BASE III PLUS	定価¥268,000	▶特価¥190,000

〈グラフィック〉

●Z's STAFF KID 98	定価¥28,000	▶特価¥ 20,500
●MIFES プリント	定価¥28,000	▶特価¥ 19,800
●CANDY 4	定価¥58,000	▶特価¥ 42,000
●花子Ver.2	定価¥58,000	▶特価¥ 39,800
●Z's STAFF KId VA	定価¥28,000	▶特価¥ 20,500
●Z's STAFF Kid 88	定価¥25,000	▶特価¥ 18,500

〈表計算・他〉

●Multiplan 4 1	定価¥68,000	▶特価¥ 45,000
●Success(サクセス)	定価¥68,000	▶特価¥ 52,000
●SUCCESS NOTE	定価¥39,000	▶特価¥ 26,000
●Microsoft Excel	定価¥98,000	▶特価¥ 73,000
●Recalc	定価¥58,000	▶特価¥ 42,000
●Lotus 1・2・3 2・2J	定価¥98,000	▶特価¥ 62,000
●カドリール98n用	定価¥38,000	▶特価¥ 28,000

〈OS〉

●MS-DOS Ver3.3A	定価¥18,000	▶特価¥ 13,500
●日本語MS-WINDOWS	定価¥20,000	▶特価¥ 15,000
●日本語MS-WINDOWS/386	定価¥40,000	▶特価¥ 31,000
●日本語MS-OS/2基本セット	定価¥62,000	▶特価¥ 47,000

〈その他〉

●Quick C	定価¥20,000	▶特価¥ 13,000
●Quick BASIC	定価¥20,000	▶特価¥ 13,000
●TOP財務会計	定価¥198,000	▶特価¥131,000
●弥生II	定価¥80,000	▶特価¥ 52,000
●三代目大番頭	定価¥250,000	▶特価¥175,000
●LET'S TALK かたろう	定価¥38,000	▶特価¥ 28,500
●Hu PRINT 硯	定価¥40,000	▶特価¥ 29,000
●CCT98II	定価¥15,000	▶特価¥ 12,000
●エコロジーII	定価¥28,000	▶特価¥ 23,000
●ノストラダム98	定価¥28,000	▶特価¥ 23,000
●オーシャノグラフィII	定価¥22,000	▶特価¥ 18,000
●Bee Term	定価¥18,000	▶特価¥ 13,500

その他ソフト・ゲームソフトお安く取扱っております。

中古 パソコンセット 今月の特選品

●CZ-600C+CZ-600D	▶¥198,000
●PC-88SR+CU-14BD	▶¥ 80,000
●PC-88FA+CU-14BD	▶¥ 95,000
●PC-88MR+CU-14BD	▶¥ 95,000
●CZ-880CB+CZ-860DB	▶¥105,000
●PC-88FE+CU-14BD	▶¥ 80,000
●PC-88VA2+CU-14BD	▶¥148,000

パソコン本体

●PC-9801RX2	▶¥198,000
●PC-9801EX2	▶¥195,000
●PC-9801UV11	▶¥160,000
●PC-9801VX21	▶¥180,000
●PC-9801UX21	▶¥160,000
●PC-9801VM2	▶¥140,000
●PC-8801MA2	▶¥ 65,000
●PC-8801FE	▶¥ 58,000
●PC-8801FA	▶¥ 60,000
●PC-8801MA	▶¥ 60,000
●PC-8801MR	▶¥ 55,000
●PC-8801VA	▶¥110,000
●CZ-880C	▶¥ 55,000
●CZ-881C	▶¥ 59,000
●FM-AV40EX	▶¥ 55,000

プリンター 今月の特選品

●PC-PR101TL	▶¥ 30,000
●PC-PR101TL2	▶¥ 35,000
●PC-PR150V	▶¥ 45,000
●CZ-8PC3	▶¥ 30,000
●CZ-8PC4	▶¥ 45,000
●AR-3415	▶¥ 40,000
●VP-1000	▶¥ 48,000

ディスプレイ 今月の特選品

●PC-KD854	▶¥ 35,000
●PC-KD863S	▶¥ 46,000
●PC-TV353	▶¥ 49,000
●PC-TV352	▶¥ 46,000
●CU-14AD	▶¥ 38,000
●CU-14BD	▶¥ 30,000

買取り価格

PC-9801 RA21	▶¥220,000	PC-9801 UV2	▶¥ 70,000	PC-8801 SR30	▶¥ 38,000
RX21	▶¥150,000	PC-8801 MA2	▶¥ 50,000	CZ-652C	▶¥120,000
EX2	▶¥130,000	VA2	▶¥135,000	602C	▶¥140,000
VM11	▶¥100,000	VA3	▶¥150,000	612C	▶¥180,000
UV11	▶¥ 95,000	VA	▶¥ 85,000	666C	▶¥160,000
DO	▶¥ 95,000	FE2	▶¥ 45,000	611C	▶¥110,000
ES2	▶¥185,000	MA	▶¥ 45,000	601C	▶¥100,000
RX2	▶¥125,000	FA	▶¥ 45,000	600C	▶¥100,000
VX21	▶¥115,000	FE	▶¥ 40,000	PC-286 VS-STD	▶¥110,000
VX2	▶¥105,000	MH	▶¥ 40,000	VF-STD	▶¥100,000
VM2	▶¥ 95,000	FH30	▶¥ 39,000	VE-STD	▶¥ 90,000
UX21	▶¥100,000	MR	▶¥ 39,000	US-STD	▶¥ 80,000
UV21	▶¥ 80,000	FR30	▶¥ 39,000		

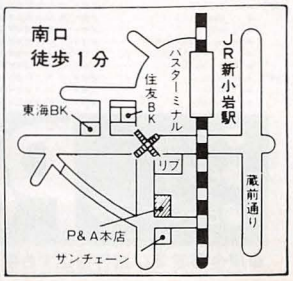
下取り交換差額表

新品 / 下取	CZ-623C-TN	CZ603C	CZ613C	CZ653C	NEC 9801 RX21	NEC 9801 RA21	NEC 9801 EX2
CZ-600C	¥¥280,000	¥172,000	¥248,000	¥133,000	¥155,000	¥250,000	¥155,000
CZ-601C	¥268,000	¥155,000	¥233,000	¥119,000	¥135,000	¥233,000	¥145,000
CZ-611C	¥215,000	¥105,000	¥180,000	¥ 68,000	¥ 80,000	¥179,000	¥ 95,000
98DO	¥248,000	¥135,000	¥213,000	¥ 98,000	¥115,000	¥209,000	¥125,000
9801RX2	¥229,000	¥115,000	¥195,000	¥ 80,000	¥ 93,000	¥190,000	¥105,000
9801VM2	¥310,000	¥195,000	¥273,000	¥159,000	¥179,000	¥273,000	¥186,000
8801MA	¥318,000	¥205,000	¥280,000	¥169,000	¥185,000	¥280,000	¥196,000
PC-88VA	¥279,000	¥166,000	¥243,000	¥129,000	¥145,000	¥243,000	¥156,000

★上記の表にない機種でも交換できますので、電話にて問合せ下さい。

振込先:東海銀行、新小岩支店
(当)NO.620618 (株)ピー・アンド・エー
超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	18	24	36	48	60	72	84
手数料	3.0	4.0	5.5	5.5	10.0	11.5	16.0	21.0	27.0	35.0	42.0



●マイコン
●ビデオ
●ビデオテープ

P&A

株式会社ピー・アンド・エー
〒124東京都葛飾区新小岩2丁目1番地19号
●営業時間:AM10:00〜PM7:00
日・祭:AM10:00〜PM6:00
☎03-651-0148 (代) FAX.03-651-0141

●定休日/毎週水曜日=第3水曜・木曜は連休とさせていただきます。(祭日の場合は翌日になります)

AUTUMN FAIR 好評開催中！

テクノジョイ ECCS エックス

マルゼンムセン

NEW

X68000 SUPER HD

80Mバイトハードディスク搭載。世界標準SCSIインターフェイス標準装備。チルトスタンド、チューナー、スピーカー付ディスプレイ。



本体CZ-623C ￥498,000
ディスプレイCZ-613D ￥135,000
正価合計 ￥633,000

特価￥~~633,000~~（税別）

NEW

X68000 EXPERT II

BIOSの改良によりハイスピード処理を実現。3Mバイトの大容量メモリを標準装備。チルトスタンド、チューナー、スピーカー付ディスプレイ(ドットピッチ0.39mm)



本体CZ-603C ￥338,000
ディスプレイCZ-605D ￥115,000
正価合計 ￥453,000

特価￥~~453,000~~（税別）

NEW

X68000 PRO II



本体CZ-653C ￥285,000
ディスプレイCZ-602D ￥ 99,800
正価合計 ￥384,800

特価￥~~384,800~~（税別）

富士通オータムフェア実施中！

期間11/11迄

FM TOWNS 1S

CPU：80386
RAM：2M（1M増設済）
CDROM：3.5FDD×2

47% OFF



本体 TOWNS-1S(2ドライブ使用)
ディスプレイ FMT-DP531
キーボード FMT-KB105
ソフト TOWNS-OS
1M増設RAMボード（システムサコム製）
正価合計 ￥520,800

限定大特価￥278,000（税別）

開発キット①
- FBASIC386ASM
- MS-DOSシステム

正価合計￥98,000

開発キット②
- FBASIC 386
- 1M・RAM(FMT-EM1M)

正価合計￥85,000

音楽キット
- TOWNS SOUND
- SOUNDSスピーカー (FMT-SP101)

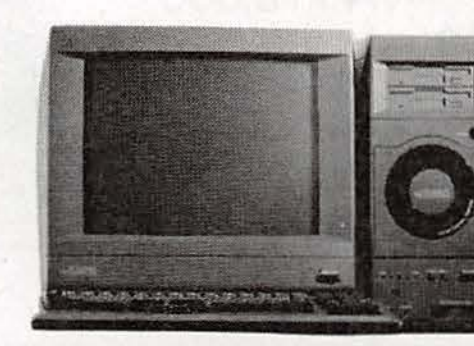
正価合計￥57,800

通信キット
- Habitat
- MODEM 2400 (FMT-1935PM)

正価合計￥66,600

FM TOWNS 2F

CPU：80386
RAM：2M
CDROM：3.5FDD×2



本体：TOWNS-2F
ディスプレイ：FMT-DP531
キーボード ：FMT-KB105
ソフト ：TOWNS-OS
正価合計 ￥517,800

ECCS特価￥388,000（税別）

NEC PC-9801n

CPUに実績のあるV30(10MHz)を搭載。1Mバイト3.5インチFDD、1.25MバイトのRAMドライブ内蔵。ユーザーズメモリ：640KB。アクティブに活躍するビジネスマンや学生、トレンディな女性の方にジャストフィット！



正価 ￥248,000 **ECCS特価**

TOSHIBA DynaBook

大容量20MBのHDD内蔵。それでも軽量2.8kg・3.5インチFDDを外部接続。標準1MB、最大3MBのユーザメモリ。バッテリパック方式を採用、海外でも使えるAC240Vまで対応。



正価 ￥328,000 **ECCS特価**

EPSON PC-286 BOOK

ブックサイズで初めて、待望の2FDD(3.5インチ)内蔵マシン登場！CPU：80C286/12MHzノーウェイトの高速処理。640×400ドットのRGB対応の8階調FTN型白液晶ディスプレイを搭載。約2時間でフル充電60～90分バッテリ駆動。



正価 ￥258,000 **ECCS特価**

NEC PC-9801NS

もっと自由に、もっと快適に……。
32ビットCPU搭載、CPUに386SXを使用。
いつでもどこでもアクティブに活躍する人の強力なブレーンとなります。



正価￥298,000（税別）

〈EPSONプリンター〉
AP-850PC
高品質印字！！ 正価￥96,800
特価￥69,800（税別）

〈Starプリンター〉 46% OFF
CR-3415CL
24ドットカラー、15インチトラクタ内蔵
正価￥148,000
特価￥79,800（税別）

〈brotherプリンター〉 38% OFF
M-1224P/X
10インチドット、ローコストタイプ
正価￥79,800
特価￥49,800（税別）

〈Starプリンター〉 31% OFF
BR-2415
初心者に最適！！ 正価￥94,800
特価￥65,000（税別）

［PC-9801 EX2 / XC-1498C II］ 30% OFF
- 16ビット3.5インチFDD
- 正価合計￥455,800

特価￥318,000（税別）

［PC-9801 RX21 / XC-1498C II］ 30% OFF
- 16ビット・ベストセラー
- 正価合計￥445,800

特価￥310,000（税別）

［PC-9801 RA21 / XC-1498C II］
- 32ビット本格パソコン！
- 正価合計￥605,800

特価￥438,000（税別）

［PC-9801RS21 / XC-1498C II］
- 手軽に導入できる32ビット！
- 正価合計￥505,800

特価￥378,000（税別）

お問合せ・お申込は☎03-251-6393 FAX03-255-4919 マルゼン通販部

※必ず「通販部」と記入して下さい。

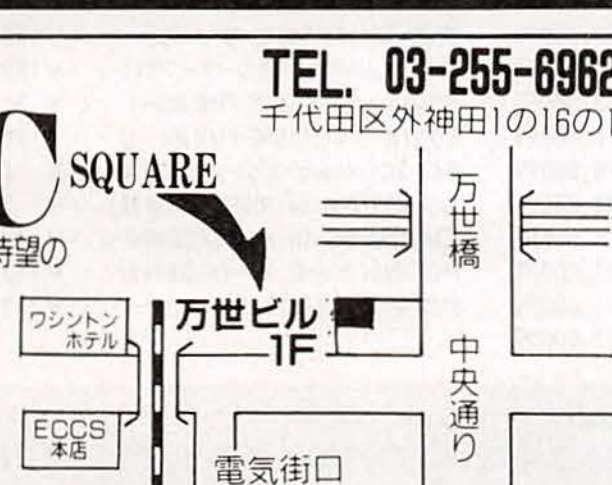
大好評！！

MAC SQUARE

TEL. 03-255-6962
千代田区外神田1の16の1

秋葉原の絶好の場所に待望のマックスクェアオープン

寄って思わずニッコリの大特価！！



Macintosh（輸入モデル）Apple

お支払いは

クレジット 電話1本でOK！
ご購入金額が30,000円以上の場合に頭金ナシのマルゼンクレジットをご利用できます。
手続きカンタン、ボーナス併用一括払いもOK！

現金書留
〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-6-4
マルゼンムセン㈱通販部BM係
※書留封筒は郵便局でお求めください。

銀行振込
第一勧業銀行神田駅前支店 当座124307 丸善無線電機㈱
※お振り込みの前にお名前・ご住所・電話番号・商品番号をご連絡下さい。

郵便振替
口座番号 東京6-93996 丸善無線電機㈱
※お名前・ご住所・電話番号・商品名を通信欄へ。

代金引替
商品配達のときに集金致します。注文時にお申し付け下さい。
※一部地域ではお取扱いできないこともあります。 地域や商品によって手数料がかかりますので、事前にご確認ください。

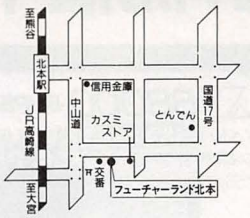
パソコンなら当店に安心しておまかせ下さい

FUTURE LAND

〒364 埼玉県北本市本宿2−40

フューチャーランド北本　（有）明光電気商会

TEL0485(91)2199 FAX0485(92)9301 お申し込みは、電話かFAXでどうぞ●●●



NECストア

● お申し込み方法 ●

■現金一括の場合
お電話にて在庫の確認の上、現金書留又は銀行振込にてお願いします。（埼玉銀行北本支店 普通No.123744有明光電気商会）

▶低金利クレジットOK!! 有利な分割払いをご利用下さい。

■クレジットの場合
お電話でお申し込み下さい。申し込み用紙をお送りしますので所定事項をご記入の上ご返送下さい。

NEC PC-9801RX21

PC-9801 RX21

Aセット

●PC-9801RX21 ……¥338,000
●PC-KD853N(0.31mm) ……¥118,000
●PC-PR201GS ……¥135,000

標準価格計 ~~¥614,000~~➡
ご提供価格¥413,000

フロッピーディスク1箱＋プリンター用紙サービス（1000枚）

クレジット（消費税込みの価格）

24回	1回目 ¥21,260	2〜24回 ¥20,900
36回	1回目 ¥17,991	2〜36回 ¥14,800
60回	1回目 ¥13,573	2〜60回 ¥ 9,900

Bセット

●PC-9801RX21 ¥338,000
●PC-KD853N(0.31mm) ¥118,000
●PC-PR201X(カラープリンター) ¥275,000

標準価格計~~¥731,000~~
ご提供価格498,000円

フロッピーディスク1箱＋プリンター用紙サービス

24回	1回目 25,669	2〜24回 25,200
36回	1回目 19,804	2〜36回 17,900
60回	1回目 12,681	2〜60回 12,000

Cセット お買得品

●PC-9801RX21 ¥338,000
●PC-KD854N(0.39mm) ¥84,800

標準価格計~~¥422,800~~
ご提供価格299,000円

24回	1回目 16,105	2〜24回 15,100
36回	1回目 13,542	2〜36回 10,700
60回	1回目 7,898	2〜60回 7,200

NEC PC-9801ES2



●3.5インチFDD搭載 32ビット機
●PC-9801ES2 ¥448,000
●PC-KD853N(0.31mm) 118,000円

標準価格計~~566,000円~~
ご提供価格 398,000円

24回	1回目 21,429	2〜24回 20,100
36回	1回目 16,024	2〜36回 14,300
60回	1回目 15,465	2〜60回 9,500

NEC PC-98DO



●PC-98DO ¥298,000
●PC-KD854N(0.39mm) ¥84,800

標準価格計~~¥382,800円~~
ご提供価格 273,000円

24回	1回目 14,404	2〜24回 13,800
36回	1回目 11,299	2〜36回 9,800
60回	1回目 11,572	2〜60回 6,500

NEC PC-9801RA21



●PC-9801RA21 ¥498,000
●PC-KD853N(0.31mm) ¥118,000

標準価格計~~¥616,000~~
ご提供価格 429,000円

24回	1回目 22,307	2〜24回 21,700
36回	1回目 17,756	2〜36回 15,400
60回	1回目 13,127	2〜60回 10,300

NEC PC-9801RS21



●PC-9801RS21 ¥398,000
●PC-KD853N(0.31mm) ¥118,000

標準価格計~~¥616,000~~
ご提供価格354,000円

24回	1回目 18,552	2〜24回 17,900
36回	1回目 14,921	2〜36回 12,700
60回	1回目 10,791	2〜60回 8,500

NEC PC-8801MC model2



●88+CD-ROMで楽しさケタ違い
●PC-8801MC model2 ¥199,000
●PC-KD862S(ステレオアンプ内蔵) ¥99,800

標準価格計~~¥298,000~~
ご提供価格222,000円

24回	1回目 12,219	2〜24回 11,200
36回	1回目 8,112	2〜36回 8,000
60回	1回目 8,567	2〜60回 5,300

NEC PC-9801EX2



●高速かつ大容量の3.5インチ16ビットマシン
●PC-9801EX2 ¥348,000
●PC-KD853N(0.31mm)

標準価格計~~¥486,000円~~
ご提供価格 323,000円

24回	1回目 17,674	2〜24回 16,300
36回	1回目 13,189	2〜36回 11,600
60回	1回目 13,129	2〜60回 7,700

NEC PC電子手帳



●新ビジネスツール
●PC-9800シリーズパソコンとの自由な対話を可能にするシリアルインターフェース内蔵

標準価格¥34,800
パソコン接続アダプタセット
標準価格5,000円

電子手帳ET ¥34,800→29,800円
アダプタとセット ¥39,800→33,800円

NEC PC-9801N/Ns

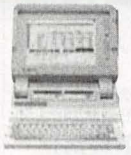


●豊富な98ソフトが使えるフットワーク抜群のノートパソコン
●PC-9801N
標準価格~~¥248,000~~
ご提供価格199,000円
●PC-9801Ns(32ビット)
標準価格~~¥298,000~~
ご提供価格238,000円

(クレジット例は98n)

24回	1回目 11,865	2〜24回 10,000
36回	1回目 9,762	2〜36回 7,100
60回	1回目 10,683	2〜60回 4,700

NEC PC-9801T model W2/W5



●32ビットパワーラップトップ98
●PC-9801T model W2
~~¥548,000~~
ご提供価格408,000円
(40メガHDD内蔵)
●PC-9801T model W5
~~¥758,000~~
ご提供価格568,000円

(クレジット例はW2)

24回	1回目 22,083	2〜24回 20,600
36回	1回目 15,002	2〜36回 14,700
60回	1回目 12,237	2〜60回 9,800

NEC PC-IN502



パーソナルイメージスキャナ
●A4サイズまでの原稿が読み取り可能
●読取線密度は90、120、180、240ドット／インチを指定可能

標準価格~~¥99,800~~
ご提供価格66,000円

6回	1回目 12,579	2〜 6回 12,100
12回	1回目 7,258	2〜12回 6,200
24回	1回目 4,316	2〜24回 3,300

今月の特選品

●NEC・32ビットラップトップ
PC-9801LS2 ¥628,000
1台限り大特価 **¥318,000**
●エプソン・ブック型パソコン
PC-286BOOK ¥258,000
大特価〈FD5枚付〉**¥213,000**
●NEC・最上級カラープリンター
PC-PR201X ¥275,000
3台限り大特価 **¥189,000**
●三菱・最上級カラーCRT
XC-8498CII ¥107,000
大特価 **¥58,000**

プリンター

NM-4150(NEC) ……¥245,000→178,000円
PC-PR150H(NEC) ……¥ 84,800→ 68,000円
PC-PR201B(NEC) ……¥ 99,500→ 76,000円
PC-PR201G(NEC) ……¥158,000→104,000円
PC-PR201J(NEC) ……¥216,000→158,000円
PC-PR201GS(NEC) ……¥135,000→105,000円
PC-PR101GS(NEC) ……¥115,000→ 90,000円
PC-PR150VH(NEC) ……¥ 99,800→ 77,000円

フロッピーディスク・ハードディスク

FDC-55M(アクセル・5"1ドライブ)・¥ 58,000→ 41,000円
FDC-56M(アクセル・5"2ドライブ)・¥ 85,000→ 54,000円
FDC-355(アクセル・3.5"1ドライブ)・¥ 58,000→ 36,000円
FDC-356(アクセル・3.5"2ドライブ)・¥ 85,000→ 49,000円
FDC-57(アクセル・5"オート1ドライブ)・¥ 68,000→ 49,000円
FDC-58(アクセル・5"オート2ドライブ)・¥ 98,000→ 66,000円
FDC-357(アクセル・3.5"オート1ドライブ)・¥ 68,000→ 48,000円
FDC-358(アクセル・3.5"オート2ドライブ)・¥ 98,000→ 65,000円
SR-20(ICM・20メガHDD) ……¥ 98,000→ 79,000円
SR-40(ICM・40メガHDD) ……¥118,000→ 93,000円
SR-80(ICM・80メガHDD) ……¥198,000→150,000円
AHD-1040-1(アクセル・内蔵40メガHDD)・¥148,000→ 89,000円

ソフト

一太郎Ver4.3 ……¥ 58,000→ 44,000円
花子Ver2.0 ……¥ 58,000→ 44,000円
一太郎dash ……¥ 39,000→ 32,000円
PIEXEplus ……¥ 58,000→ 43,000円
マルチプランVer4.1 ……¥ 68,000→ 53,000円
マイクロソフトエクセル ……¥ 98,000→ 75,000円
ロータス1-2-3 ……¥ 98,000→ 76,000円
THE CARD3 ……¥ 48,000→ 38,000円
忍者3PRO ……¥ 42,000→ 35,000円
忍者3NOTE ……¥ 32,000→ 27,000円
桐 ……¥ 98,000→ 75,000円
Quick BASIC Ver4.5 ……¥ 20,000→ 17,000円
Quick C Ver2.0 ……¥ 20,000→ 17,000円
アシストカード ……¥ 9,700→ 8,700円
アシストカルク ……¥ 9,700→ 8,700円
F1DATABOX ……¥ 32,000→ 26,000円

その他

TN-98E(400カウントバスマウス)・¥ 9,800→ 5,800円
SR-007(縦型ラック、サンクサプライ)・¥ 24,500→ 16,800円
サウンドミュージャン(SNE・FM音源ボード)・¥ 25,000→ 19,800円
文豪mini7R(NEC・ワープロ) ……¥198,000→145,000円
文豪mini5RD(NEC・ワープロ) ……¥188,000→139,000円
サウンドオーケストラV(SNE・FM音源ボード) ……¥ 35,000→ 29,800円
サウンドオーケストラI(SNE・FM音源ボード) ……¥ 28,000→ 21,800円
SC-2C(Needs・プリンター切替器)・¥ 7,500→ 6,000円
SC-232(Needs・RS232C切替器)・¥ 7,500→ 6,000円
EMJ2000mkIII(メルコ・2メガEMSボード)・¥ 44,800→ 35,800円
PC-IN503G(NEC・カラーイメージスキャナー) ……¥145,000→116,000円
PC-IN506(NEC・カラーイメージスキャナー) ……¥228,000→182,000円

●アフターケア完全保証 ●全国無料配達 ●ビジネスソフト特価販売中 ●営業時間 AM10:00〜PM8:00

ご提供価格には消費税3%は含まれておりません。契約時別途3%お支払いいただきます。（注意）ただし広告掲載商品のクレジット価格については3%込みの値段で計算しております。

人気沸騰中! トムボーイ ビッグチャンス Part10

●下記以外のソフトも高額で買い取りいたします。

●中古ゲームソフト/中古CD高額買い取りします。

X68000用

アフターバーナー	¥1,500
WINGS	¥1,500
A-JAX	¥1,500
A列車で行こうII	¥2,000
キューブ・ランナー	¥1,500
グラナダ	¥2,500
Xak	¥2,500
サイバリオン	¥?????
サバッシュ	¥2,000
斬 ～陽炎の時代～	¥2,500
サンダーフォースII	¥1,500
サンダー・ブレード	¥3,000
シムシティ	¥3,500
シュヴァルツシルト	¥2,500
ジェノサイド	¥2,000
ジェミニウイング	¥?????
SUPER大戦略68K	¥2,000
スーパーハングオン	¥2,500
スタークルーザー	¥2,000
スペースハリアー	¥1,500
すらいみゃー	¥ 500
タウンタウン熱血物語	¥2,500
テトリス	¥1,500
テレネットMUSIC・BOX	¥ 500
テラッツオ	¥4,000
ドラゴンスピリット	¥1,000
ナイト・アームス	¥2,000
ニュージーランド・ストーリー	¥1,500
熱血高校ドッジボール部	¥1,000
ネメシス'90	¥?????
信長の野望・戦国群雄伝	¥2,000
バックマニア	¥1,500
バブル・ボブル	¥2,000
V'BALL	¥1,500
ブレード・オブ・ザ・グレート・エレメンツ	¥?????
ポピュラス	¥3,000
ボスコニアン	¥1,000
Might & Magic Book I/II	¥1,500
夢幻戦士ヴァリスII	¥1,000
めぞん一刻 完結編	¥1,000
メタル・サイト	¥1,500
モトス	¥1,000
ファンタジーゾーン	¥1,500
ラグーン	¥?????
リング・マスターI	¥2,000
ローグ・アライアンズ	¥2,000
ワールド・コート	¥1,500
Wanderers From Ys	¥2,000

PC-9801用

インペリアル・フォース	¥2,800
Wizardry V	¥4,000
WINGS	¥1,500
エメラルド・ドラゴン	¥3,000
カオスエンジェルズ	¥1,000
機甲師団	¥3,000
キャンペーン版・大戦略II	¥2,800
Xak	¥2,500
サバッシュ	¥2,000
斬 陽炎の時代 アナログ版	¥2,500
三国志II	¥3,500
シムシティ	¥3,500
上海II	¥2,000
シュヴァルツシルト/II	¥3,000
水滸伝	¥2,000
水龍士II	¥2,000
戦略空軍	¥2,000
ソーサリアン	¥2,500
大海令	¥3,000
大戦略III	¥2,500
大戦略III'90	¥3,000
太平洋の嵐DX	¥2,500
ダーク・レイス	¥2,000
ダンジョンマスター	¥3,000
提督の決断	¥3,500
ティル・ナ・ノーグ/II	¥2,500
天下統一	¥3,000
天と地と	¥3,500
トップをねらえ!	¥2,500
ドラゴン・スレイヤーVI	¥2,800
トンネル&トロールズ	¥2,500
信長の野望・戦国群雄伝	¥2,500
遙かなるオーガスタ	¥3,500
プリンス・オブ・ペルシャ	¥2,500
プロミストランド	¥1,500
ファーサイド・ムーン	¥3,000
BURAI上巻	¥3,000
ブルトン・レイ	¥3,000
Beat・Vice	¥2,000
マスター・オブ・モンスターズ	¥2,000
夢幻戦士ヴァリスII	¥1,000
メルルーン	¥2,500
遊撃王II/エアー・コンバット	¥2,000
Ryu ～哭きの竜より～	¥2,500
レナム ～伝説の剣～	¥2,000
ロードス島戦記	¥3,000
ロンメル	¥2,500
Wanderers From Ys	¥2,000
栄冠は君に	¥3,500

PC-8801用

あーくしゅ	¥1,000
アークスII	¥2,000
アドヴァンスト・ファンタジアン	¥1,500
維新の嵐	¥2,000
Wizardry V	¥3,500
うつろき童子	¥1,000
エメラルド・ドラゴン	¥2,500
エメラルド伝説	¥1,500
カオスエンジェルズ	¥1,000
キャンペーン版・大戦略II	¥2,500
銀河英雄伝説	¥2,000
クリムゾンIII	¥2,500
Xak	¥2,000
三国志II	¥3,500
斬 ～夜叉円舞曲～	¥3,000
雀ボーグすずめ	¥2,000
シュヴァルツシルト	¥2,000
水滸伝	¥2,000
スタートレーダー	¥1,000
Zero一第4のユニット4一	¥2,500
ソーサリアン Ver1.1	¥1,500
大航海時代	¥3,000
ディガンの魔石	¥1,500
DUEL川中島	¥3,000
ティル・ナ・ノーグ88	¥3,500
DE・JA	¥1,500
テトリス	¥1,500
トップをねらえ!	¥2,500
ドラクーン・アーマーFor アダルト	¥1,000
ドラゴン・ナイト	¥1,000
ドラゴン・スレイヤーVI	¥2,500
トンネルズ&トロールズ	¥2,500
ナビ・チューン	¥1,500
信長の野望・戦国群雄伝	¥1,500
バランス・オブ・パワー	¥2,000
バルバトゥスの魔女	¥1,000
BURAI 上巻	¥2,500
プラジェータ	¥2,000
ポッキー	¥2,000
ミスティ・ブルー	¥2,000
夢幻戦士ヴァリスII	¥1,000
夢幻の心臓III	¥2,000
メルルーン	¥2,500
ライナス	¥2,000
ラ・ヴァルー	¥1,000
ランペルール	¥3,000
ルーン・ワースI 黒衣の貴公子	¥2,000
Wanderers From Ys	¥1,000

MSX/2/2+用

アークス	¥1,500
アークスII	¥2,500
アレスタ	¥1,000
アレスタ2	¥1,500
イシターの復活	¥1,500
維新の嵐	¥2,500
Wizardry I	¥2,500
Wizardry II	¥1,500
SDガンダムカプセル戦記	¥2,500
SDスナッチャー	¥2,500
FM-PAC	¥2,000
カオスエンジェルズ	¥1,000
陽炎迷宮	¥2,000
ガンシップ	¥2,500
ガンダム・MSフィールド	¥2,000
銀河英雄伝説	¥2,000
クォース	¥2,500
クリムゾンII	¥2,000
コナミ・ゲームコレクション1~4	¥1,000
Xak	¥2,500
三国志II	¥3,800
水滸伝	¥3,000
スナッチャー	¥2,000
スペース・マンボウ	¥1,500
テトリス	¥1,500
ディガンの魔石	¥1,500
ドラゴン・スピリット	¥?????
ナビ・チューン	¥2,500
信長の野望・戦国群雄伝	¥2,000
ハイティフォス	¥1,000
バルンバ	¥1,500
パロディウス	¥1,000
ファイナルファンタジー	¥2,000
ファミクルパロディックII	¥2,000
プレイボールIII	¥1,500
Might & Magic	¥2,000
Might & Magic BookII	¥2,000
マスター・オブ・モンスターズ	¥2,000
魔導物語1-2-3	¥2,500
魔導士ラルバ	¥1,000
夢幻戦士ヴァリスII	¥1,000
メタル・ギアII	¥2,500
妖魔降臨	¥1,000
ラプラスの魔	¥2,000
ルーンマスターII	¥1,000
ルーン・ワースI 黒衣の貴公子	¥2,000
ロードス島戦記	¥3,000
Wanderers From Ys	¥2,000

ゴールドリスト

以下のアーティストは特に高額にて買い取ります。

久保田 利伸	杏里	B'z
山下達郎	渡辺美里	BOØWY
浜田省吾	森高千里	Wink
米米CLUB	小比類巻かほる	スターダスト・レビュー
TM NETWORK	松任谷由美	プリンセス・プリンセス

ごめんなさいリスト

以下のアーティストは買い取りできません。

天宮良	仲村トオル	堀ちえみ	夢工場
岩城滉一	清水宏次朗	原田知世	イモ欽トリオ
岡村靖幸	湯江健幸	吉沢秋絵	C-C-B
風見慎吾	渡辺謙	新田恵利	わらべ
木村一八	岩井由紀子	菊地桃子	ラ・ムー
ケラ	河合その子	渡辺満里奈	有頂天
中井貴一	城之内早苗	渡辺美奈代	とんねるず
陣内孝則	1986オメガトライブ	うしろ髪ひかれ隊	
ジョニー大倉	高井麻巳子	おニャン子クラブ	
竹本孝之	姫乃樹リカ	うしろゆびさされ組	

●ソフト・CDを売りたい方は、お客様の住所・氏名・電話番号を書いて、宅急便等でお送りください。
その時に、注意していただくことは……

●到着後約2週間で現金書留が届きます。送金手数料500円は買取金額より引かせて頂きます。
●X-1・FM-77/AV・88VAのソフトは買い取れません。
●傷・ケース割れ・帯び無等は買い取り価格が下がります。
●付属品が1つでも抜けていると、買い取りできません。

※印のついているソフトは、ユーザー登録書(未記入)がなければ買い取りできません。
●箱・取り扱い説明書がないものは、買い取りできません。
●買い取りできないものを送られた場合は、返却できません。

●クラシックは買い取れません。
●CDシングルは買い取りできません。
●パソコンのハードも買い取りいたします。

■送り先
〒556 大阪市浪速区日本橋5-11-8 (有)トムボーイ内パソコン通販部 ☎06-645-1198
イイキューハチ

中古パソコンの高価買い取り実施中!下取り交換も大歓迎!

全国どこでも通信販売・買取り・下取りいたします。

渋谷駅 ハチ公口 徒歩0分

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

激安中古パソコンフェアー開催!

広告以外にも多数の中古パソコンを用意しております。お電話またはご来店を!!



▶フェアー特価商品一例!▶

1 NEC PC9801N

定価¥248,000



- 人気の98ノートの中古を激安限定販売!
- 周辺機器も充実!これからが力の見せどころ

中古税込特価 ¥169,000

クレジット	1回目	2回目以降
18回払	¥12,450	¥10,700
24回払	¥10,210	¥ 8,300
36回払	¥ 7,285	¥ 5,900

2 東芝J3100SS-001

定価¥198,000



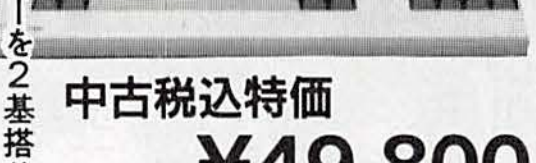
- ノートタイプの元祖!ダイナブック
- IBMソフトも活かせるのが魅力です。

中古税込特価 ¥138,000

クレジット	1回目	2回目以降
15回払	¥11,050	¥10,300
20回払	¥ 9,460	¥ 8,000
36回払	¥ 6,570	¥ 4,800

3 シャープXturboII (CZ856C)

定価¥178,000



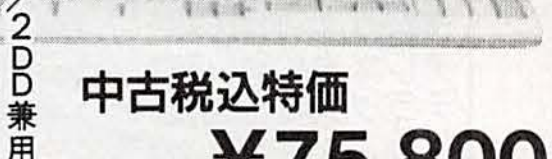
- 5″フロッピーを2基搭載!ゲームもビジネスもこなします。
- ビデオをつなげばスーパーインポーズができるデジタルテロッパー内蔵

中古税込特価 ¥49,800

クレジット	1回目	2回目以降
6回払	¥9,037	¥8,800
10回払	¥5,931	¥5,400
18回払	¥4,570	¥3,100

4 NEC PC8801MA2

定価¥168,000



- 5″2HD/2DD兼用ディスク搭載
- ステレオFM音源を内蔵!ゲームも迫力満点!
- 漢字ROMを搭載!ワープロもOK!

中古税込特価 ¥75,800

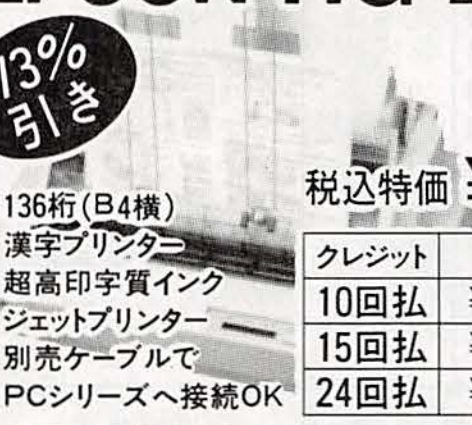
クレジット	1回目	2回目以降
10回払	¥8,301	¥8,300
15回払	¥6,875	¥5,600
30回払	¥3,334	¥3,100

新品の中にも掘出し物はある! 限定特価の新品です!!

EPSON HG-2500

定価¥256,000

73%引き



- 136桁(B4横)漢字プリンター
- 超高印字質インクジェットプリンター
- 別売ケーブルでPCシリーズへ接続OK

税込特価 ¥69,800

クレジット	1回目	2回目以降
10回払	¥8,031	¥7,600
15回払	¥5,725	¥5,200
24回払	¥4,862	¥3,400

NEC C14R-18

定価¥58,000



- 14インチカラーテレビ
- ビデオ入力端子付き
- MSXシリーズに最適。
- ワイヤレスリモコン付き

税込特価 ¥32,800

クレジット	1回目	2回目以降
3回払	¥11,476	¥11,400
6回払	¥ 5,932	¥ 5,800
12回払	¥ 3,572	¥ 3,000

NEC VC-F230

定価¥70,000相当



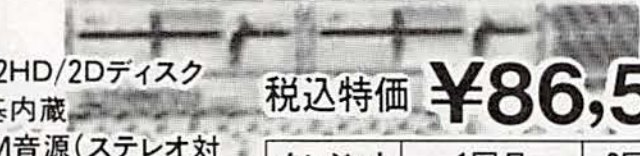
- VHS Hi-FiHQビデオデッキ
- 音声多重、ステレオ対応。
- 高画質4ヘッドHQ対応。
- カウンターメモリー
- 2週4プログラム予約 & ワンタッチタイマー
- ジェットサーチで高速サーチOK

税込特価 ¥49,800

クレジット	1回目	2回目以降
6回払	¥9,037	¥8,800
10回払	¥5,931	¥5,400
18回払	¥4,570	¥3,100

NEC PC8801MA2

定価¥168,000



- 5″2HD/2Dディスク2基内蔵
- FM音源(ステレオ対応)搭載
- 漢字ROM搭載
- デジタルサンプリング機能

税込特価 ¥86,500

クレジット	1回目	2回目以降
12回払	¥8,448	¥8,000
20回払	¥6,205	¥5,000
36回払	¥4,422	¥3,000

NEC PC-KD863S(W)

定価¥118,000



- 4000文字カラー
- ディスプレイ
- アンプ内蔵ステレオスピーカー搭載
- チルト台付

税込特価 ¥65,000

クレジット	1回目	2回目以降
10回払	¥7,275	¥7,100
15回払	¥5,925	¥4,800
24回払	¥3,750	¥3,200

CASIO HW-9000

定価¥178,000

45%引き



- 3.5″FDD内蔵、ラップトップワープロ
- 快速印刷(通常比、約3倍)
- 64ドットの高品質印字

税込特価 ¥99,800

クレジット	1回目	2回目以降
15回払	¥8,675	¥7,400
20回払	¥6,560	¥5,800
36回払	¥3,747	¥3,500

公定歩合の引き上げによりクレジットの支払額が月々¥100程あがる可能性があります。

全国どこでもお電話一本で即お届け! 受付時間 AM10:00〜PM7:00

東京受付 03[463]4455(ヨシココ)

大阪受付 06(364)1258/福岡受付 092(751)3901

仙台受付 022(261)0929　FAX.03(463)2394

日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOP

◆すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F



エレベーターは建物の裏側にあります。

- お振込先〔大和銀行 渋谷支店㊢6400197〕〔太陽神戸三井銀行 渋谷支店㊢5546936〕〔住友銀行 渋谷東口支店㊢1133110〕〔協和銀行 渋谷支店㊢451454〕
- 郵便振替口座 東京6-168261

★銀行、郵便局とも口座名儀は㈱日本マイコン流通センターです。

日本マイコン流通センターの広告は354〜365ページにも掲載されています あわせてご覧下さい

マイコンBASICマガジン編集部が編集した
新刊のご案内

コンピュータ・ミュージック・ファン必携！好評発売中!!

COMPUTER MUSIC MAGAZINE Vol.1



PC-9801/286, MAC, ATARI, X68000, FM TOWNS, PC-8801, J-3100/AX, C1対応のコンピュータ・ミュージック機器，ソフトを紹介。

A4判62頁　定価580円（本体563円）

COMPUTER MUSIC MAGAZINE Vol.2



PC-9801/286シリーズに焦点を合わせたコンピュータ・ミュージックの楽しみかかたを徹底掲載。

A4判62頁　定価580円（本体563円）

COMPUTER MUSIC MAGAZINE Vol.3



コンピュータ・ミュージックに必要なケーブルのセッティングや最新のコンピュータ・ミュージック機器，ソフト情報を満載。

A4判62頁　定価580円（本体563円）

COMPUTER MUSIC MAGAZINE Vol.4



X68000のコンピュータ・ミュージック度を徹底追跡。国内コンピュータ・ミュージック・ソフトのデータ互換表を掲載。

A4判62頁　定価580円（本体563円）

「ミュージ君」「ミュージ郎」活用マニュアル



ローランドから発売されているデスクトップ・ミュージック・システムのベストセラーの入門から本格活用までをわかりやすく解説。

A4判180頁　定価2,200円（本体2,136円）

パソコンFM音源音色ライブラリーVol.II



MMLを使った音楽作成に便利なFM音源の音色パラメータを満載！。ボスコニアンFor X68000に使用した音色も大公開。

B5判280頁　定価1,800円（本体1,740円）

書店に在庫のない場合は取り寄せてもらえます。また，本誌とじ込みの振替用紙を利用して，通信販売による注文も受け付けています。

電波新聞社　出版販売部〒141東京都品川区東五反田1-11-15☎03-445-6111

私のメールをうけとめて！

全国から応募した女の子ばかり100人で結成されたネットワーカー集団の熱きメッセージを君はもう受けとめたか！



アクセス・ナショナルスペース東京銀座に座談会のため集合したLemon探偵団のメンバーたち。

ベーマガ読者御用達 THE LINKSの Lemon探偵団って何だ!?

読者のみんなは，MSX専用のパソコン通信ネットワーク「THE LINKS」のことを知っているかな？　「オンライン・ゲームがメインのネットワークのことだろう」と思っている人は，まだまだ認識があまいゾ！

確かにTHE LINKSは，以前ベーマガでも紹介したとおりオンライン・ゲームができるし，ゲーム・ソフトのダウンロードまでできる，まさにベーマガ読者御用達のネットワークなんだけど，このネットのおもしろいところはそれだけじゃないんだ。

じつは，THE LINKSには「Lemon Sight」というBBSがあって，「Lemon探偵団」と呼ばれている女の子のネットワーカーたちと自由におしゃべりができるようになっているんだ。

今までのパソコン通信というと，どうしても男ばかりの集まりになってしまいがちで，全国のどのネットワークも女の子の会員獲得には力をいれているのだけれども，なかなか思うように集まらないのが現状だ。それを考えると，「Lemon探偵団」100人の女の子とおしゃべりが楽しめるってことは，ほかのネットではなかなか体験することができないことなんだ。

といっても彼女たちのほとんどは，Lemon探偵団として活動をはじめるまではパソコン通信をやったことのないフツーの女の子たちばかりだった。そんな彼女たちが今ではパソコン大好き人間に変身。日夜全国のネットワーカーたちとメールを交換しあっているんだ。

そして今回，ボードでのおしゃべりだけには飽きたらないLemon探偵団の精鋭4人が，夏休みを利用してアクセス・ナショナルスペース東京銀座に集合。

ネットワークのことや最近の男の子のことなど，日頃彼女らが胸に思っていることをわいわいがやがや座談会。取材に行った本誌記者もその熱気に終始押され気味というありさまだった。

残念ながら，誌面では彼女たちのおしゃべりの内容までは詳しくお伝えできないけれど，かわいいLemonちゃんたちのプロフィールをドーンと紹介しておこう。

こんな彼女らの熱きメッセージをやさしく受けとめてくれる素敵なネットワーカーが現れることを願って，今日もLemon探偵団のメンバーはTHE LINKSでメールを送り続けているのだ。

THE LINKSからベーマガ読者に夏のプレゼント!!

MSX専用パソコン通信ネットワークの「THE LINKS」からベーマガ読者のみんなに，素敵なお知らせがあるよ。特にMSX派で，まだ「THE LINKS」の会員になっていない人には，絶対に見逃せない夏の㊙情報だ。

ただ今，専用モデムプレゼント・キャンペーン実施中!

今，「THE LINKS」では，専用のモデムプレゼント・キャンペーンを実施している。下記の要領で応募すると，なんと100名様に専用モデムをプレゼントするぞ！それに加えて，このプレゼントに当選した人には，THE　LINKSの月間基本料金の500円を6か月分，つまり3,000円を前払いすれば，「THE LINKS」に6か月間会員としてアクセスできるんだ。通常の入会の場合は月間基本料金のほかに，入会金と年会費合わせて5,000円が必要なんだから，こんなチャンスを逃す手はないよね。もちろん6か月を過ぎたあとでも，毎月の基本料金を支払えば，継続して会員としてアクセスすることが可能だ。

また，キャンペーン中の特典として，入会後3か月の間，月間基本料金を超える20時間までの使用料金が無料になるアクセスカードまでついてくるんだ。

さらに，この専用モデムプレゼント・キャンペーンとあわせて，マイコンBASICマガジン別冊「MSXプログラム大全集I，II」に掲載された，すぐれものプログラム100本の無料ダウンロード・サービスも行なっているから，みんなどんどんダウンロードして，自分のプログラム・ライブラリーをつくってみようよ！



Lemonちゃん当てクイズ

つぎの四つの自己紹介ボードが，どのコのものだかわかるかな！　想像力を働かせて当ててほしい（答はページ下）。

1

FROM ID 0920405　◆'90年08月
まめの"ひとなつの　かけら"14　◆ 27日17時
はろぉー っっ！おひさしぶ`りのまめで`す。
みなさん、CHANNEL ZERO 9が`つご`うは、もうみましたか？まめたち、のってたで`しょ？まめっては`、すご`ーくへんなかおしてうつってるー っっ！はず`かしいなぁ・・・。ほんとうに、いいはし`さらした`よなー。ほかの3にんは、すご`ーくかわいいのに、まめだ`けひとり、ういちゃって・・・あーかなしいっ！へ`つに、しゃしんうつりか`わるいんし`ゃなくて、あれが`、まめのほんとうのすが`たなんで`す。まめ、あのミーティング`が`、なんか、すご`ーくなつかしくおもえるんだ`よねー っっ！　n

lemon

F1OK! NEXTBACKINDEXEND No.

2

FROM ID 0920041　◆'90年04月
RIEで`ーす！　◆ 10日19時
こんにちわ、RIEで`す。
ます`はし`めに、し`こしょうかいします。
♥♥RIE♥♥
15さい、こうこう1年せい。
しゅみはへ`つにありません。
スポ゜ーツが`すきで`す。とくに、さゅうさ`が`すき！

これをよんだ`ひとは、ためしにわたしあてにメールだ`してみましょう。かならず`、おへんし`が`きますよ！
IDNo.0920041のRIEまで`！

lemon

F1OK! NEXTBACKINDEXEND No.

3

FROM ID 0920371　◆'90年04月
きちこで`ーす。　◆ 08日14時

はし`めまして、きちこで`す。
し`ょしこうに、かよってい`て、17さいで`す。

P.MSし`から9し`のチャットに
で`るので`よろしく♥♥♥

てか`みまってまーす。

lemon

F1OK! NEXTBACKINDEXEND No.

4

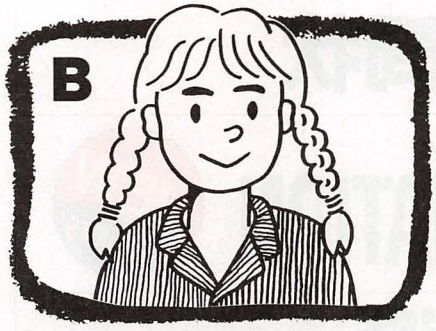
FROM ID 0920033　◆'90年04月
Lemonの りょう で`すっ。　◆ 08日14時
こんにちはっ。いま、チャットをおわったところで`す。
なかなかついていけないのか`かなしっ。
・・・とゆーワケで`、わたしのことにもふれておきましょーか・・・と。
としは、15で`す。BUT、5／1で`16になるんた`っ。はなの(！？)こうこうせいになったは`かりで`す。しゅみは・・・いろいろっ。ようふくをつくったり、ピ゜アノをひいたり、しをつくったり・・・。かきされないほど`たしゅみなんた`っ。
ちは`けんにすんで`まっす！　いま、かせ`とあめか`つおいっ。(っなことはど`で`もいいか・・・)

lemon

F1OK! NEXTBACKINDEXEND No.



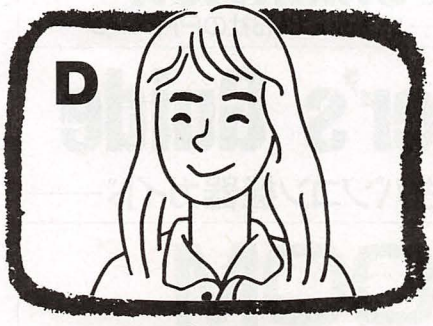
身長：158cm　血液型：A型
コメント：チャットしてると，時間を忘れちゃう。月末の電話代がこわいよー。



身長：150cm　血液型：B型
コメント：今，MIDIに興味があるんだけど，だれか教えてくれる人いないかなぁ。



身長：164cm　血液型：A型
コメント：オフライン大好き！　この間も，ボーリングで盛り上がっちゃった。



身長：146cm　血液型：A型
コメント：Lemon探偵団の会報「rain or shine（天候にかかわらず）」は私が命名したのよ。

Lemon探偵団

THE LINKSの“チャンネルゼロ”にある“Lemon Sight”コーナーで活躍する女の子だけのグループ。

少女向け雑誌「Lemon」でモニターを募集し，100人が第1期のLemon探偵団として選ばれた。

同年代に共通する悩みや楽しい話題に関して，メールの交換をしている。まずは自分の趣味など自己紹介をメールして，Lemon探偵団からの返事を楽しみに待とう。

〈THE LINKSとLemon探偵団の問い合わせ先〉
〒604 京都府京都市中京区烏丸通り御池下ル二条殿町548 日本テレネット㈱ ☎075-251-0635

(答)①とB，②とC，③とD，④とA

CONT

マイコン BAS

10月号

創刊 100号 記念号

全国ショップが推奨するパソコン周辺機器ガイド
コンピュータ・ミュージック機器/ソフト大紹介 67

マンガで学ぼう!
Dr. Dとつぐ美の㊐パソコン・レクチャー
創刊100号記念 ハイテク特集 ～カラー液晶あらわる～ くりひろし 75

君のプログラムでもXE-1APが使える
XE-1APのすべて 79

好評連載 Dr. Dのちょっと背のびのBASIC講座
～永久保存版! 主要6機種へ「3D迷路」ゲームを移植～ 83

キミの疑問にメーカーがズバリ答える
誌上公開質問状 89

マイコンBASICマガジン
HOT INFORMATION NEW PRODUCTS 93

SOFTWARE HOUSE HOT INFORMATION
——ソフトハウス13社のPRページ—— 289

U-com Buyer's Guide
——中古パソコン機器ガイド—— 304

あくせすROOM
——サークル紹介・スーパーソフトクイズ—— 308





ENTS

わかる!動かせる!!パソコンの
楽しさを伝える雑誌

Magazine

目次



Super Soft 6大特集

●ゲーム・センターを最大限に活用しよう
ゲーム・センターの脇役たち
エレメカ コズモギャングズ/ピンボール バック・トゥ・ザ・フューチャー 215

●NEW VIDEO GAMES
マジックソード/ファイナルラップ2 218

●山下章のホンキでPlay! ホンネでReview!!
今月のTARGET シムシティー 222

●チャレンジ! アドベンチャー・ゲーム
サイレント・メビウス 226

●チャレンジ! シミュレーション・ゲーム
インペリアルフォース 229

●今月の注目ソフト
D~欧州蜃気楼/ファミクルパロディック2
the Manhole/サークII/バーズテイル 232

Super Soft Hot Information 237
基本的に9月8日から10月7日までに発売されるゲームソフトを網羅
●パーソナル・コンピュータ ●ファミリーコンピュータ ●ゲームギア
●海外パソコン ●PCエンジン ●ゲームボーイ
●アーケード・ゲーム ●メガドライブ ●GAME MUSIC & VIDEO

初心会ソフト展示会緊急レポート 255
スーパーファミコン発売予定ソフト全紹介

FINAL STAGE from writers 256
ベーマガ・ライターズが自由気ままにおすすめソフトを紹介

レスキュー! COMPUTER GAME 258
AVG,RPG,SLG,ACG...何でもこい!/困ってるキミのお助け情報満載

読者の意見...ホンキでPlayホンネでReview 261

読者が創る...ベーマガ㊙情報局 264

山下章のフリートークボード 266

読者の闘技場 前夜祭 267

チャレハイの歴史 268

CHALLENGE! HIGH SCORE! 269

ビデオゲームCLASSIC GUIDE ——おすすめ中古基板情報—— 277

ファンタジー通信 280

テーブルトークRPG 284

ラオックスパソコン取扱店
NECマイコンショップ

ザ・コンピュータ館 新宿店
JR線秋葉原駅歩いて4分 ☎03-5256-3111
新宿駅東口、靖国通り、伊勢丹会館並び マイコンシティ ☎03-350-1241

東京地区
サウンド ショップ ●JR線秋葉原駅歩いて1分 ☎03-255-5301
楽器館 ●JR線秋葉原駅、歩いて4分 ☎03-258-4141
荻窪店 ●JR線荻窪駅北口、青梅街道沿い ☎03-398-5100
笹塚店 ●京王線笹塚駅前、トエンティーワン2F ☎03-485-1711
蒲田店 ●サンライズカマタ通り ☎03-734-5171
武蔵小山店 ●武蔵小山駅前アーケード街 ☎03-786-1411
大山店 ●大山ハッピーロード沿い ☎03-973-5161
大井店 ●大井町東口銀座通り ☎03-474-2146
赤羽店 ●北区赤羽2-14-2 ☎03-901-5161
吉祥寺店 ●吉祥寺駅北口、近鉄百貨店並び ☎0422-21-3471
三鷹店 ●新30m道路沿い、大沢交差点そば ☎0422-32-3741
調布パルコ店 ●京王線調布駅北口、パルコ5F ☎0424-89-5341

千葉地区
市原店 ●五井駅ヨーカドー隣り ☎0436-21-5331
稲毛店 ●JR総武線稲毛駅東口そば ☎0472-53-2136
稲毛海岸店 ●京葉線稲毛海岸駅前 ☎0472-78-7121
千葉ペリエ店 ●総武線千葉駅ビルペリエ3F ☎0472-27-5318
千葉パルコ店 ●千葉パルコ7F ☎0472-22-5211
成田店 ●日吉台ニュータウン入口 ☎0476-92-1711
船橋ららぽーと店 ●ららぽーと2F、専門店街 ☎0474-34-3971
八千代台店 ●京成八千代台駅、第一勧銀ナリ ☎0474-85-2261
松戸五香店 ●五香駅前通りDAIK2F ☎0473-89-0861
茂原店 ●128号バイパス、卸売団地近く ☎0475-24-3343
ラオックスケーヨー君津店 ●JR君津駅北口歩いて5分 ☎0439-54-0721
千葉東寺山店 ●千葉市東寺山町777-54 ☎0472-53-6000

神奈川地区
厚木店 ●小田急線本厚木駅前 ☎0462-22-2722
大和店 ●大和NTT隣り ☎0462-61-2011
横浜伊勢佐木町店 ●伊勢佐木町通り ☎045-261-1251
戸塚店 ●国道1号線沿い、戸塚消防署前 ☎045-881-3161
綾瀬店 ●旧国道246号線、富士ホール近く ☎0467-78-2211
川崎店 ●JR川崎駅北口、銀柳街入口 ☎044-233-7161
伊勢原店 ●伊勢原駅近く、平塚伊勢原間道沿い ☎0463-92-5100
横須賀WALK店 ●横須賀中央駅前、WALK6F ☎0468-24-5100
四之宮店 ●国道129号線、四之宮交番近く ☎0463-23-3251
野川店 ●野川小学校前 ☎044-755-7161
向ヶ丘店 ●ダイエー向ヶ丘店3F ☎044-922-4916
秦野店 ●二宮線沿い、246号線より700m ☎0463-83-2300

埼玉地区
岩槻店 ●16号バイパス、岩槻消防署近く ☎048-757-2561
春日部西店 ●東武線春日部駅西口、市役所通り ☎048-754-4171
春日部東店 ●東武線春日部駅東口徒歩2分 ☎048-761-9171
浦和店 ●浦和駅前コルソ4F ☎048-824-5311
北浦和店 ●北浦和駅西口、埼玉県庁、徒歩2分 ☎048-833-8811
南浦和店 ●JR線南浦和駅西口前 ☎048-861-3111
武蔵浦和店 ●武蔵浦和駅MARE1F ☎048-863-4972
大宮駅ビル店 ●大宮駅ビル"KISS"5F ☎048-644-3551
小手指店 ●小手指駅北口、駅前通り(角) ☎0429-23-1851
新所沢店 ●新所沢駅西口徒歩1分 ☎0429-23-2345
川口店 ●川口駅東口、銀座通り ☎0482-56-0011
志木店 ●ららぽーと志木6F ☎0484-74-9041
わらび店 ●わらび駅東口、歩いて2分 ☎0484-43-2161
ラオックスアゼガ越谷店 ●南越谷駅近く、4号線沿い ☎0489-66-2100

茨城・栃木・長野地区
小山駅ビル店 ●VAL(小山駅ビル)2F ☎0285-23-4652
取手店 ●けんしん(茨城県信用組合)隣り ☎0297-74-1311
筑波学園店 ●土浦・学園線、古来バス停近く ☎0298-57-6521
土浦店 ●土浦市民会館近く ☎0298-21-7211
ラオックスケーヨー川中島店 ●川中島御厨、国道18号線沿い ☎0262-86-3161
ラオックスヒナタ東部町店 ●国道18号線沿い ☎0268-64-4800
ラオックスヒナタ松本中央店 ●公園通り、パルコ前レッツ2F ☎0263-36-7820
ラオックスヒナタ平林店 ●長野市平林392 ☎0262-43-2727
ラオックスヒナタコンピュータ館 ●長野市権堂町2210 ☎0262-37-2221

LAOX

BM特選プログラム・コーナー

ファミコン/ツインファミコン
1行プログラム×3 つなひき/ふわふわ/うて! ……藤本真一……100
FISEAM ……ニカニカ……101

FM-7/77
噂のアイドルニホリン ……ヨッチャマSOFT……103

FM77AV
FATHER ……清水南野絶叫堂……106

FM TOWNS
THE NEWZEALAND BATTLE ……木村奉史……109

MSX
VS.TANK ……木本雅文……111
インディアン・ポーカー ……和崎 隆……113
島原の乱 ……大津京一……115

MSX2
移植版 ONE-KEY BASKET BALL ……MA……117
PONPEE ……伴 亮一……120

MSX2+
棺霊館 ……五十嵐良雄……123

MZ-1500
BIG FAT PAPA PAN! ……ないまん……126

MZ-700/1500
INDIANA JOES〜失われた象の像 ……角 嘉和……129

PC-6001/mkII/6601/SR
LITTLE MAZE ……四暗刻単騎……132

PC-6001mkIISR/6601SR
当たっちゃだめよ ……ぶひ・あげ・どん……135

PC-8001
Full-Fire ……Bug太郎……137

PC-8801
BOSS ……BCD……140

PC-8801mkIISR
PC-8801プロレスリング ……金子浩也……142
Hard Battle ……野村 誠……145

PC-88VA
FISRADUTH〜ティラミスの神殿〜 ……長谷川政博……148

PC-9801/286
SPEED HOCKEY ……本庄英樹……151
CHOPGUN ……加藤直樹……153
The Slime Story ……Segment……155

X1
炎の窓ふき男 ……X1レタス……158
TEPP-PUL ……Bee……161

X1turbo
White Tiger X1 ……伊藤敬之……164

X68000
SLIME LAND ……WIZ……167
フラワーズ ……くえっ……170

PB100
Einschalt' ……井上宏之……173

PC-E500
Dot Fighter ……松本賢一……174
CONSTRUCTION GOLF ……せとけん……175

MZ-80K/C/1200
シャクトリムシ・レース ……OJINRUI……177

実用プログラム

X1
X1を高解像度にするプログラム ……DELTA+X1……179

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

FM TOWNS
アルファ ……森田明秀……182

MSX(要FM PAC)
エア・バスター ……橋爪良之……184
エキサイティング・ビリヤード ……石川一晃……186

PC-8801mkIISR+サウンドボードII
ダートフォックス ……白石健治……188

X68000
チャレンジャー ……天かぐら……191

広告さくいん

ハードメーカー
シャープ ……表2,前付カラー3
NEC ……前付カラー4〜5,カラー201,表4
富士通 ……前付カラー6〜9
エスエヌイー ……前付カラー10〜11
ムーミン/アタリジャパン ……前付カラー12
アイドルジャパン ……前付カラー13
セガ・エンタープライゼス ……表3

ソフトハウス
T&Eソフト ……カラー折込
ビクター音産 ……カラー202〜203
データウェスト ……カラー204〜205
ハミングバードソフト ……カラー206
SNK ……カラー207
SPS ……カラー208
アーテック ……カラー209
ゼネラルプロダクツ ……カラー210
ナムコ ……カラー212〜213
コナミ ……カラー214〜215
ウルフチーム ……カラー216
ホームデータ ……後付350

レコード関連
ポニーキャニオン(サイトロン) ……カラー211

パソコンショップ
東北——
庄子デンキ ……後付366
関東・甲信越——
九十九電機 ……前付カラー14〜15
東映無線 ……前付29
コンピュータバンク ……前付30〜31
ワールドインアオヤマ ……前付32〜37
ウェーブアイ ……前付38〜47
OCT ……前付52〜53
P&A ……前付54〜56
マルゼン ……前付57
フューチャーランド北本 ……前付58
日本マイコン流通センター ……前付60,後付354〜365
アイビーエル ……後付312〜319
ソフマップ ……後付320〜327
聖和ライフサービス ……後付334〜335
サンマックス ……後付338
横浜サードウェーブ ……後付339
アイビット電子 ……後付340
AVCフタバ ……後付341
コムネット ……後付342
メディアショップハイランド ……後付343
マイクロアーツ ……後付344
ソフトショップラム ……後付351
NOVA情報機器 ……後付352〜353
東海——
パソコンハウスダイナ ……後付336〜337
関西——
スタンバイ ……前付カラー16〜17
アーク ……前付48〜49
トムボーイ ……前付59
アイツー ……後付328〜333
ユーバース ……後付345
ユニオン ……後付351

その他
花王 ……前付カラー18
パナ教育システム ……前付50〜51
日本テレネット ……前付62〜63
サンクレスト ……後付310
シーレックス ……後付311
ビップハウス ……後付346
ケイアイシー ……後付347
テクナート ……後付348
玉屋 ……後付349
タイムマシン ……後付349
ロータスプレス ……後付350

©マイコンBASICマガジン10月号
第9巻 第10号 1990年9月25日印刷 1990年10月1日発行 特別定価480円(本体466円)
電波新聞社 1990 Printed in Japan 編集発行人:平山哲雄
東京都品川区東五反田1−11−15 郵便番号141 電話 東京(03)445-6111(大代表)
振替(東京)5-51961
印刷:奥村印刷 製本:株式会社 堅省堂

〈本誌掲載の記事,プログラムの無断使用を禁止します〉

特別企画第3弾

パソコン・ショップおすすめの 周辺機器

●音源ボード・MIDIインターフェース編●

すこし前までパソコンで音楽といえば，ビープ音に音階が付いた程度のものでした。単音で「ピーピピ・ピー」なんて音を鳴らして，テクノな気分に浸っていたのも懐かしいですね。

これは，これで稚拙(ちせつ)ながらも味わい深く，捨てがたいものですが，重厚なオーケストレーションや，迫力のリズムを実現するには力不足です。なさけない音だと思いつつ，そのころのポップ・ミュージックに次々とシンセサイザが導入されて迫力のある音をだしているのを聴くにつけ，ため息をついていたものです。

そういう怨念が根底にあったのか，最近のパソコンはサウンド的に重装備化しつつあります。

今回は，パソコンをサウンド・マシーンに変える周辺機器を特集します。

身近になってきたコンピュータ・ミュージック

デスク・トップ・ミュージック

DTM（デスク・トップ・ミュージック）という言葉を耳にするようになりました。

従来，音楽制作の現場ではスタジオに何台ものシンセサイザ，リズムマシン，シーケンサ，ミキサ，デジタル・リバーブなどの機材を山積みにしてレコーディングしていました。DTMはこれらを比較的コンパクトな，それこそデスクの上にのってしまいそうなシステムで実現しようというものです。

もちろん，DTMにはプロ・ミュージシャンが高いスタジオ代を節約するために，自宅で完成形に近いデモテープを作ってしまう，というような非常にプロフェッショナルなニーズもあるのですが，これをホビーに応用すれば，自宅の小さなシステムで本格的な演奏が楽しめたり，パソコンのゲームのBGMや効果音がグンと迫力を増してグレード・アップしてしまうわけです。

ミュージくん

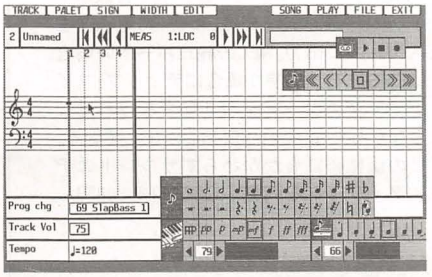
'88年4月発売されたローランドの『ミュージくん』はMIDIインターフェース，デジタル・リバーブを内蔵したオール・イン・ワン音源『MT-32』と譜面入力タイプの音楽ソフトをワン・パッケージにしたものでした。それまでこの種の製品が大きな話題を呼んだことはなかったので，『ミュージくん』の発売の話を聞いてもピンとこなかったものです。

しかし，今にしてみれば，DTMに必要な各アイテムはすでに低価格化が進んでいたこともあって，あとは初心者にも扱いやすいソフトさえ出てくれば，それまでパソコンによる音楽演奏に特に興味のなかった人たちにも受け入れられる素地があったように思えます。

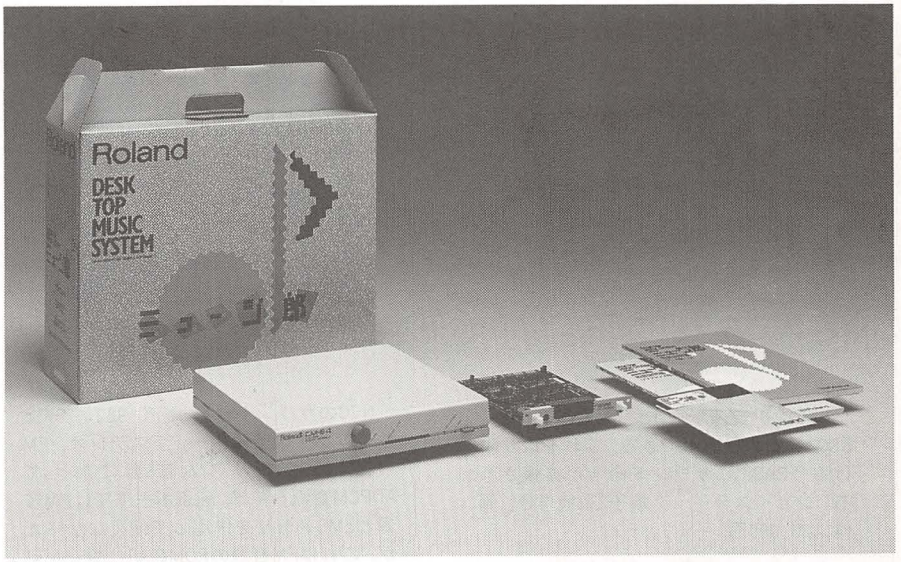
かくして『ミュージくん』はヒット商品になり，パソコンの新しいホビーの世界が開かれることになりました。

『ミュージくん』の成功がきっかけとなり，それまではMIDI関係のソフトというとプロ・ミュージシャン向けのシーケンス・ソフトが多かったものが，譜面入力型のソフトなどの初心者にもやさしく使えるソフトがいくつも発売されるようになりました。

最近ではPC-98シリーズの他にも，X68000やFM TOWNSなどの機種で，『ミュージくん』と同様にDTMが楽しめるようになってきており，DTMは今後ますます展開していく気配を見せています。



ミュージ郎で曲データの入力



『ミュージくん』の上位機種『ミュージ郎』。音源には従来のLA音源，PCMドラム音源の他にPCM音源をも搭載したCM-64を採用。これに対応してソフトもバージョン・アップしている。同時にデジタル・フェーダ『CF-10』，ミュージック・エントリー・パッド『CN-20』，インテリジェント・アレンジャー『アレンジくん（CA-30）』などのオプション機器も発売され，より総合的な音楽エンターテイメントに拡張できる。価格は158,000円。

音源ボード+MIDIインターフェース

音源ボードは，ボードからアンプにつなげばすぐに音が聞けるという手軽さがあり，MIDIインターフェース・ボードなら本格的な外部音源を鳴らせます。音源ボードは比較的手軽に楽しめ，MIDIインターフェースは拡張すれば限りなくゴージャスな音にできるのが魅力。悩んだらショップにいって試聴するのがよいでしょう。

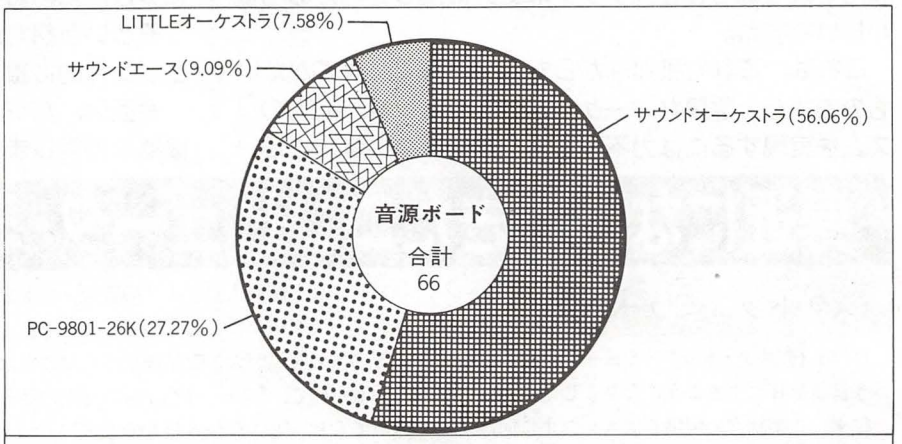
音源ボード

コンピュータ・ミュージックを一番手近に楽しむ方法はBASICで内蔵の音源を鳴らすことです。すでに，おなじみの方法ですね。この方法のメリットは，その機種の音源の機能を完全にサポートしていることです。

さて，圧倒的なシェアを誇るNECのPC-98シリーズの場合は，機種によって内蔵音源がついていたり，ついていなかったり，ちょっと事情が複雑です。手持ちのPC-98が音源のついていない機種の場合は，別途サウンド・ボード『PC-9801-26K（PC-9801UはPC-9801U-03)』を購入することになります。

また，エス・エヌ・イーの『サウンドオーケストラ／ミュージシャン』やアイドルジャパンの『スーパーサウンド』など数社からPC-98シリーズ用にサウンドボード・コンパチの音源ボードが発売されています。これらの中には機能が拡張され，より多彩なサウンドが楽しめるようになっているものもあります。

音源ボードおすすめ度チャート



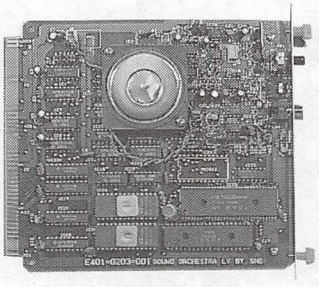
やはりFM音源3和音＋SSG3和音の計6和音では迫力が足りないということでしょうか。NECサウンドボード上位コンパチ機が健闘しているようです。人気のサウンドオーケストラは同時発音数が合計15音，リズム音源付です。今後も音源ボードは大型化していきそうです。

サウンドボード PC-9801-26K



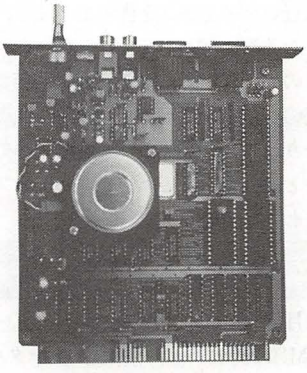
NEC純正音源ボード。FM音源3和音，SSG3和音の出力ができる。これを取り付けるとBASICにサウンド命令が拡張される。ジョイスティック端子2系統付き。価格は25,000円。

SOUND ORCHESTRA-V



NECのサウンド・ボードPC-9801-26K上位コンパチの音源ボード。ステレオ，FM-12音，SSG3音リズム音5音に加えてADPCM音源を装備。純正ボードではFM音源とEMSメモリを併用して使えなかったが，これはFM音源のROMの切り離しが可能で，二つが共存できる。他にも仕様の違いで『SOUND ORCHESTRA／L』，『LITTLE ORCHESTRA／L』などもある。価格は35,000円。

スーパーサウンド SS-10



NECサウンドボード・コンパチ音源ボード。FM音源3和音，SSG3和音の6重和音をステレオで出力。NECの純正ボードの場合はEMSメモリを使う場合にディップ・スイッチで音源ボードを切り離さなければならなかったが，これはEMSに対応している。この価格帯にもかかわらずサウンドエディタ・ソフトを同梱。価格は19,800円。

MIDIインターフェース

MIDIインターフェースを付けたパソコンはあらゆるMIDI機器につなげます。

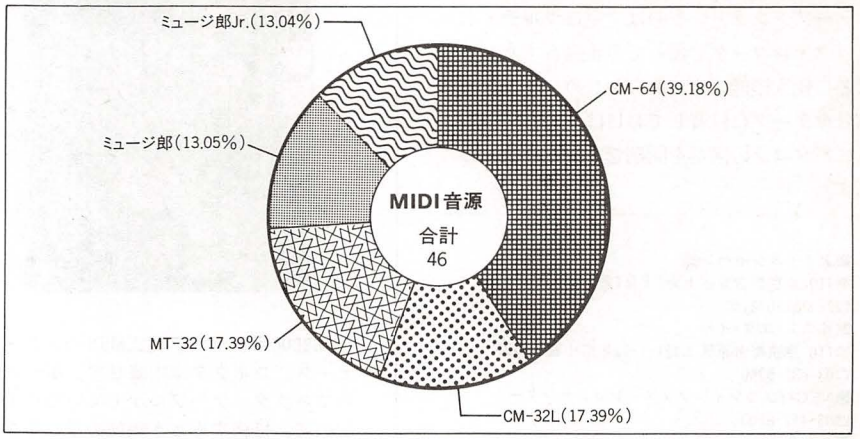
発売されているMIDIインターフェースの種類がもっとも多いのはPC-98シリーズのもので，中でもローランドの『MPU-PC98／II』がイニシアチブを握った格好になっており，これが事実上標準になっているようです。

また，三鈴エリーの『EMU-98』，ヒートウェーブの『HW-98MIDI』などのローランド以外のメーカーの製品も『MPU-PC98／II』コンパチにつくられています。ですから，『MPU-PC98／II』用の音楽ソフトは他社製インターフェースでも対応できます。

3社の製品のおおまかな比較をしてみました**(第1表)**。

一方，8ビット・パソコン用のMIDIインターフェースはこのところ話題が少なくさびしい感もありましたが，BIT²からMSX2／2+用のMIDIインターフェース・カートリッジ『MIDIサウルス』が発売されました。

MIDIボードおすすめ度チャート



PC-98シリーズ向けは圧倒的にローランドが人気ですね。標準品として高い信頼を得ているようです。

一方，X68000用は『CZ-6BM1』と『SX-68M』が互いに分け合っています。『SX-68M』はMIDIコネクタをボードに内蔵しスマートな仕上がりになっていて，そのあたりが受けているといえそうです。

表1　各社MIDIボード仕様

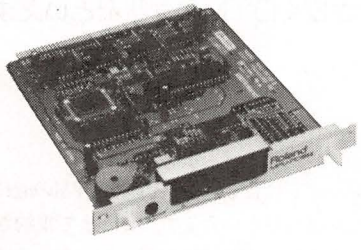
	ローランド	三鈴エリー	ヒート・ウェーブ
型版	MPU-PC98	EMU-98	HW-98MIDI
価格	19,800円	19,500円	22,000円
分解能	192	480	480
MIDI IN	1	1	1
MIDI OUT	2	3	3
テープ・シンク	無	無	有
メトロノーム出力	無	無	有

分解能とテープシンク

コンピュータはクロックのタイミングでしか演奏してくれません。分解能が粗い演奏は，ドットの粗いコンピュータ・グラフィックスみたいなもので，人間的なリアリティに欠けた感じになってしまいます。

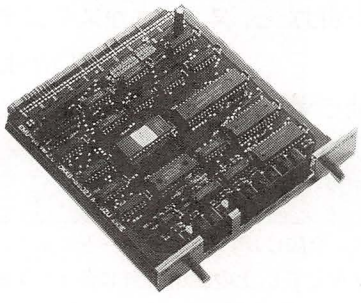
MIDIキーボードで手弾き入力が可能なソフトを使うときに分解能が十分高くないと，再生したとき微妙な手弾きのニュアンスが表現できません。とはいえ，必要以上に分解能が高い必要もありませんから，それほど神経質になる必要もないでしょう。現在発売されているMIDIインターフェースにはほとんど問題

MPU-PC98II



PC-98シリーズ用MIDIインターフェースの標準品。MIDI IN×1，MIDI OUT×2，メトロノーム出力を装備。価格は19,800円。

EMU-98



『MPU-PC98／II』コンパチのMIDIインターフェース・ボード。三つのMIDI OUTを装備。分解能は4分音符あたり最大480を誇る。価格は19,500円。

HW-98MIDI

NOW
PRINTING

『MPU-PC98／II』コンパチブル。MIDI OUT×3，テープシンク入出力，メトロノーム出力などすべての端子を内蔵。分解能は4分音符あたり最大480。価格は22,000円。

がないといっていいでしょう。

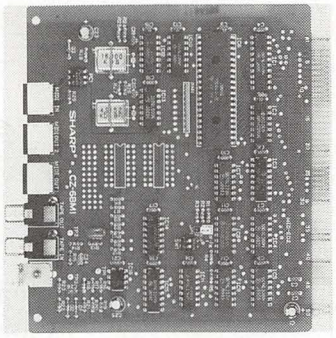
また，分解能480のMIDIインターフェースを使っていても，ソフトが分解能198までしか対応していなければ，分解能は198までしか使えないので注意してください。

テープシンクというのは，主にマルチ・トラック・レコーダを使って多重録音するときなどに使う機能です。あらかじめ，シンクロ信号をテープに録音しておけば，テープ再生時にパソコンの演奏を同期できるというものです。

■アイドルジャパン㈱
〒110 東京都台東区上野6丁目1番6号510
☎03-832-0731㈹
■㈱エス・エヌ・イー
〒110 東京都台東区上野1-1-12新広小路ビル2F
☎03-836-5360
■NECパソコンインフォメーションセンター
☎03-452-8000
■コルグ
〒168 東京都杉並区下高井戸1-15-12
☎03-325-5691㈹

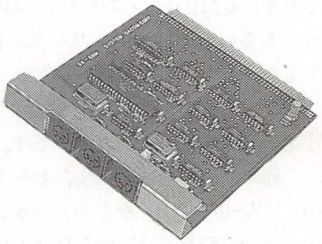
X68000用MIDIインターフェース

CZ-6BMI



X68000用シャープ純正MIDIインターフェース。コネクタは内蔵せず。ボードからコネクタ・ケーブルがでているタイプなので，接続するとき機械の後に手をまわさずにすむ。価格は26,800円。

SX-68M

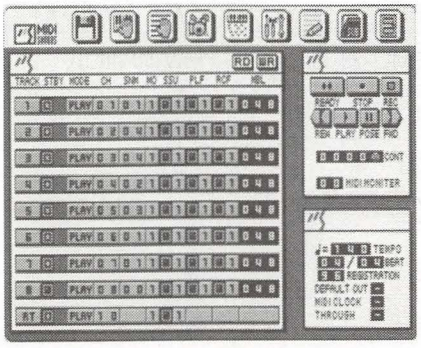


X68000用シャープ純正コンパチブルMIDIインターフェース・ボード。ボード本体に直接MIDI端子が付いている。MIDI IN×1，MIDI OUT×2またはMIDI IN×1，MIDI THRU×1，MIDI OUT×1をジャンパSWで切り替える。価格は19,800円。

MSX用MIDIインターフェース

MIDIサウルス





MSX2／2＋用MIDIインターフェース・カートリッジ。インテリジェント・タイプなのでMSX本体の負担を軽減している。また，リアルタイム入力やステップ入力をサポートしたディスク版のソフトが同梱されており，MSXとMIDIサウルスを組み合わせれば，もっとも低価格のパソコンMIDIシステムが構築できる。価格は19,800円。

パソコン用MIDI音源

パソコンにMIDIインターフェースを取り付けたら，次は外部音源です。

現実問題として，パーソナル・ユースで使う場合，まさかスタジオを自宅に作るわけにもいきませんから，先にも書いたような，まさしくDTM的な状況といえます。

DTM用音源

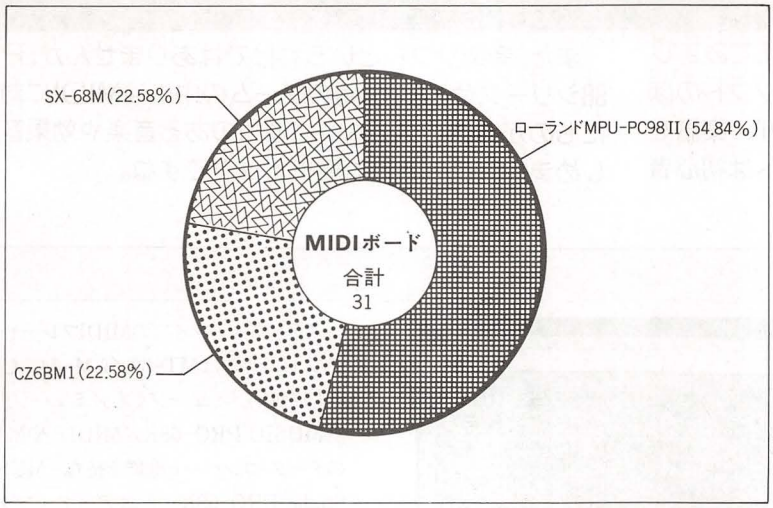
DTM用の音源として最初の１台を購入するならば，

①コンパクトでパソコンと並べて置いても邪魔にならない
②価格的があまり高くないもの，上限は大体10万円前後
③1台ですべてのパートを演奏できること

というような条件が求められていると思います。実際におすすめ度チャートに出ている製品を見ても，上の3点の条件に合うようなものばかりですね。

それから，最近の音源の傾向としてマルチ・エフェクタ内蔵の機種が増えてきました。チャートに載っているものはすべてこのマルチ・エフェクタを内蔵しています。これは，スタジオのプロセスをオールイン・ワン化してコンパクトにしていこうというDTMの流れを考えれば当然といえます。ここまで集約されてしまうと，あとはアンプやテープ・レコーダにつなぐだけですから，接続コードのスパゲッティ状態に陥(おちい)らずにすみます。

MIDI音源おすすめ度チャート



チャートに目を移すとローランド一色の結果になっています。これは，早くからこの分野に着目して製品を展開してきた，先発の強みといったところでしょうか。他のメーカーもがんばってほしいものです。

■サン・ミュージカル・サービス
〒154 東京都世田谷区池尻4-1-4
☎03-419-8839
■㈱システムサコム
〒130 東京都墨田区両国4-38-16両国桜井ビル4F
☎03-635-5145
■シャープ㈱
〒162 東京都新宿区市谷八幡8
☎03-260-1161
■㈱ダイナウェア
〒562 大阪市箕面市船場コムアートヒル西2丁目2番4号
☎0727-62-2424㈹
■ヒートウェーブ
〒111 東京都台東区浅草橋1-18-9山上ビル4F
☎03-865-1181
■ビクター音産㈱
〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16
☎03-423-7901
■㈱BIT2
〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷1-7-9コーヨービル3F
☎03-479-4558
■ミュージカルプラン
〒107 東京都港区南青山3-14-14サン南青山102
☎03-401-2751
■㈱三鈴エリー
〒510 三重県四日市市日永東3-8-13
☎0593-46-9024
■㈱ミュージックネットワーク
〒227 横浜市緑区新石川4-11-1-502
☎045-912-2472
■ローランド㈱
〒101 東京都千代田区神田須田町2-11

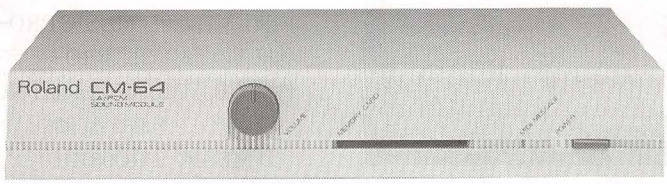
パソコン用MIDI音源

MT-32



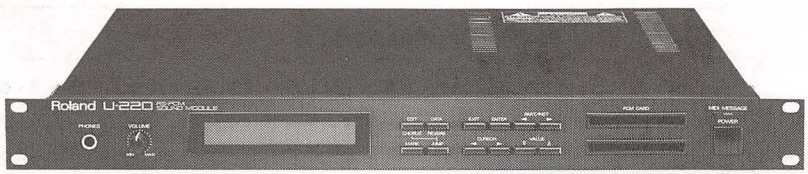
音楽ソフトだけでなく，ゲームのBGM&SE用などパソコン用MIDI音源として対応ソフトが圧倒的に多い。LA音源最大同時発音数32音，PCMリズム音源を内蔵，6パートの同時演奏ができる。デジタル・リバーブを装備。プリセット音色はLA音源128音色，リズム30音色，SE33音色。価格は69,000円。

CM-64



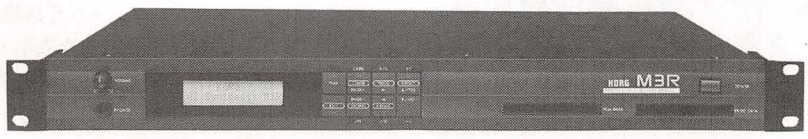
『CM-32L』をさらにグレード・アップしたMIDI音源。『CM-32L』の機能に加えてRS-PCM音源を装備。別売のRS-PCMカードを利用すれば，さらに音色のバリエーションを増やせる。パソコンとの接続を意識しており，前面パネルのつまみ類はボリュームと電源スイッチしかついていない。価格は129,000円。

U-220



RS-PCM方式の128音色とリズム音37種類を内蔵し，最大6パート＋1（リズム・パート）の演奏ができるマルチ・ティンバ音源。最大同時発音数は30音で，リバーブ，コーラス，バンニングなどのデジタル・エフェクトを搭載している。2基のカード・スロットには別売のRS-PCMカードが使え，内蔵音色と同時に使える。価格は110,000円。

M3-R



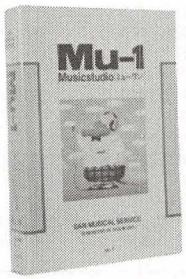
最大8パートのマルチ・ティンバが可能なaiシンセシス・モジュール。33タイプのエフェクトが可能な独立2系統ステレオ・デジタル・エフェクタ搭載。PCMプログラム・カードを使えばプログラム，コンビネーションの追加ができる。別売のリモート・エディタでより効率的・スピーディーなサウンド・エディットができる。価格は124,000円。

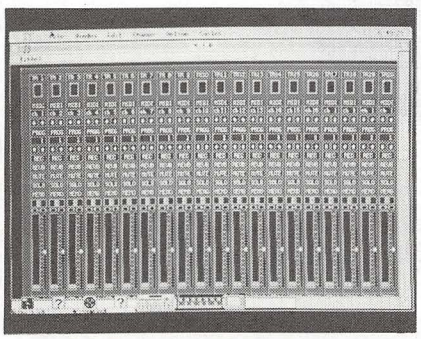
音楽ソフト

譜面入力タイプのシーケンス・ソフトを揃えてみました。慣れれば数値入力やリアルタイム入力のソフトのほうが入力も早くて効率がよいかもしれませんが，楽譜を見ながら画面に音符を並べる譜面入力のソフトは初心者にもわかりやすいのが魅力です。

また，音楽ソフトというわけではありませんが，PC-98シリーズやX68000用のゲームの中にはMIDIに対応したものがあり，ゲーム中に迫力のある音楽や効果音を楽しめます。この分野も要チェックですね。

Mu-1

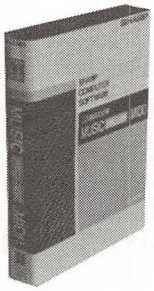


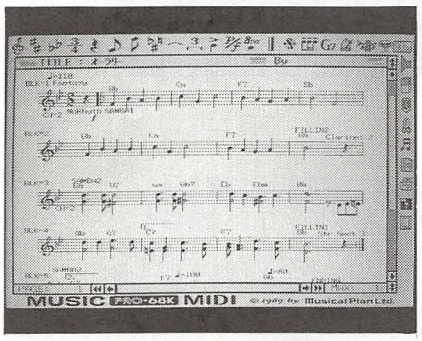


ステップ入力タイプのMIDIプレーヤー・ソフト。音源はMT-32／CM-64，CM-32Lに対応。『ミュージくん／ミュージ郎』，『MUSIC PRO-68K／MIDI』やMMLのデータ・コンバート機能を持ち，『MUSIC Studio PRO-68K』とはデータ・フォーマットが共通になっている。

他にリアルタイム・ミキシング・エディット機能（ローランドのデジタル・フェーダ『CF-10』対応）や，エクスクルーシブ・データ・ファイル機能付MIDIモニタなどの機能を持っている。価格は19,800円。

MUSIC PRO-68K／MIDI



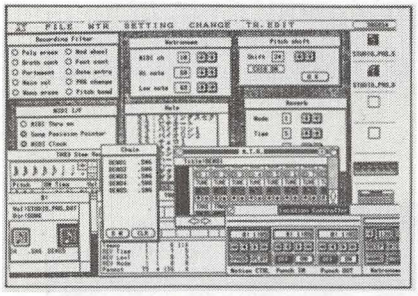


MIDI対応の楽譜ワープロ&作曲演奏ソフト。すべてのパートを同時に表示して編集できる。メロディの上にコードネームとリズム・パターン（200種類）を入力するだけで自動的に伴奏を付けてくれる。内蔵FM音源用『MUSIC PRO-68K』や他機種の『MUSIC PRO』とデータ互換性がある。『MUSIC Studio PRO-68K』へ演奏データを渡せる。価格は28,800円。

『MUSIC PRO98MIDI』はMUSIC PROのPC-98シリーズ用バージョン。価格は38,800円。

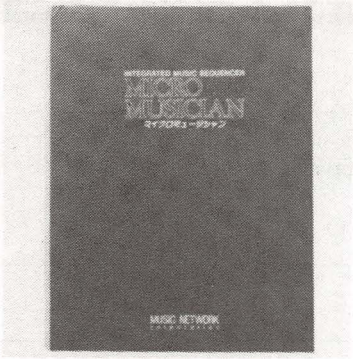
MUSIC Studio PRO-68K

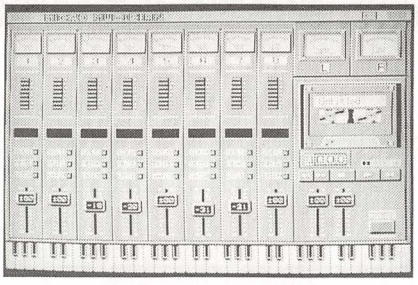




24トラックMIDIマルチ・トラック・レコーダ・ソフト。パンチイン，パンチアウト。オート・レベル，オートパンニング，オートテンポ，クオンタイズ機能。一度に16チャンネルのマルチ・トラック・レコーディングができる。MIDIフィルタ機能。独自のミュージックシェルを搭載。MIDI INから入力されたデータを表示・セーブ可能なMIDIインプット・モニタ装備。MUSIC PRO-68KのMMLデータ・コンバート機能。価格は28,800円。

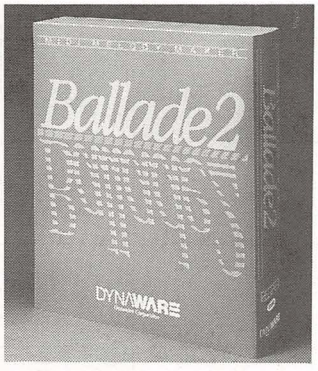
MICRO MUSICIAN

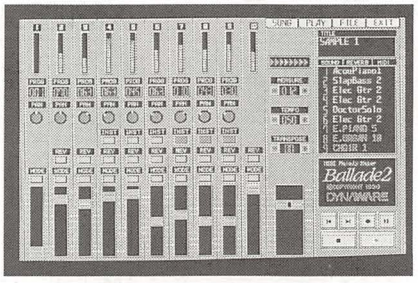




譜面／数値／手弾き／MMLの4種類の入力が可能なシーケンス・ソフト。トラック数は16+1（リズム・トラック）。他社ソフトのデータ・コンバート機能を備えており,『ミュージくん』,『バラード』,『レクリエ・プラス』，カモンミュージックのRCシリーズのデータを読める。そのほか, MIDI機器から送られてくるデータをモニタしたりディスクに保存したりできる。価格は20,000円。

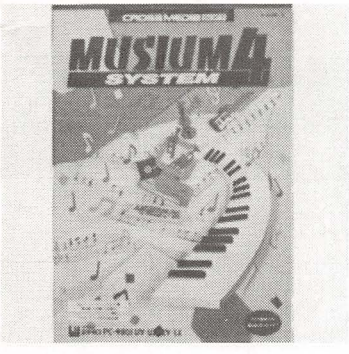
バラード2

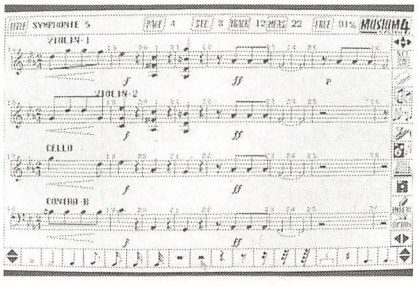




『バラード2』は譜面／リアルタイム入力のシーケンス・ソフト。
『バラード』から強化された主な機能は，すべてのMIDI音源や楽器に対応，パート譜，スコア譜の印刷機能，CM-64の音色エディット機能，コード入力機能，プログラム選曲機能など。また，ハードディスクに対応し，簡単にインストールできるようになった。価格は32,000円。

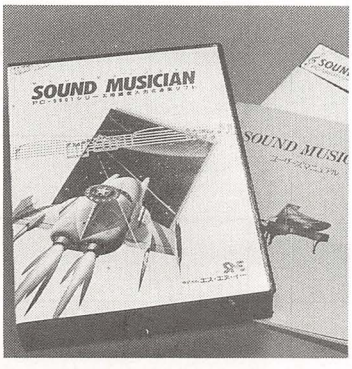
MUSIUM4

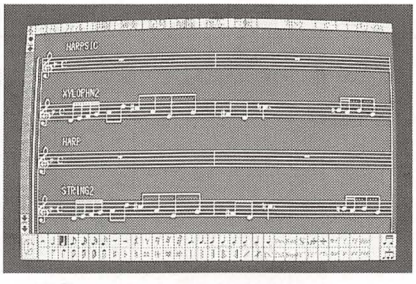




サウンド・ボード，MIDIの両方に対応した譜面入力型音楽ソフト。本体となる『MUSIUM4 SYSTEM』，演奏専用の『MUSIUM4 PLAY』，データ曲集『MUSIUM4 DATA』，FM音源音色エディタ『MUSIUM4 SOUND』のファミリー構成。16トラックまで入力でき，各トラックには8声までの入力ができる。『MUSIUM4 SOUND』で作った音色はデータ変換してBASICで利用できる。

SOUND MUSICIAN





SOUND ORCHESTRA用譜面入力音楽ソフト。マウスで音符を譜面どおりに画面に並べるだけで曲の入力ができる。他社のNECサウンドボード・コンパチ・ボードにも対応。機能を簡略化した『LITTLE MUSICIAN』もある。価格は25,000円。

パソコン+ボード+ソフトの組み合わせ

PC-98シリーズ用音源ボード

ボード / ソフト	PC-9801-26K	SOUND ORCHESTRA-V	SOUND ORCHESTRA	SOUND ORCHESTRA-L	LITTLE ORCHESTRA	LITTLE ORCHESTRA-L	スーパーサウンド
SOUND MUSICIAN	○	○	○	○	○	○	○
LITTLE MUSICIAN	○				○	○	○
MUSIUM4	○						○

PC-98シリーズ用MIDIインターフェース

ボード / ソフト	MPU-PC98/II	EMU-98	HW-98MID
MICRO MUSICIAN	○	○	○
バラード2	○	○	○
MUSIC PRO98	○	○	○
MUSIUM 4	○	○	○

X68000シリーズ用MIDIインターフェース

ボード / ソフト	CZ-6BM1	SX-68M
Mu-1	○	○
MUSIC PRO-68K/MIDI	○	○
MUSIC Studio PRO-68K	○	○

音楽ソフトデータ互換表

読み込み側 / 書き出し側	Mu-1	MUSIC PRO-68K	MUSIC studio PRO-68K	MUSIC PRO 98	ミュージ郎	バラード2	MICRO MUSICIAN
Mu-1	○	○	○	○	○		
MUSIC PRO-68K/MIDI		○		○			
MUSIC Studio PRO-68K	○	○	○	○			
MUSIC PRO98		○		○			
ミュージ郎				○	○		
バラード2				○	○	○	
MICRO MUSICIAN				○	○		○

コンピュータ・ミュージック・マガジンより

Dr.Dとつぐ美の 新パソコン・レクチャー

創刊100号記念 ハイテク特集1 ～カラー液晶あらわる！～

by くりひろし



★早いもので，ベーマガも創刊100号になりました。パソコン・レクチャーも，「Dr.Dと影の…」から通算すると今回で61回目になります。そうなんです，じつはもう丸5年を過ぎて6年目なんですョ。5年前のDr.やつぐ美ちゃんのキャラと現在のキャラを比べてみるのもお楽しみ!?

★さて，今回からしばらくは100号記念ということで，時代の先端を行くハイテク技術のお話です。

★最近，つぎつぎとあらわれた「カラー液晶」表示のハンディ・ゲーム機。これこそ1990年代を代表するハイテクです。

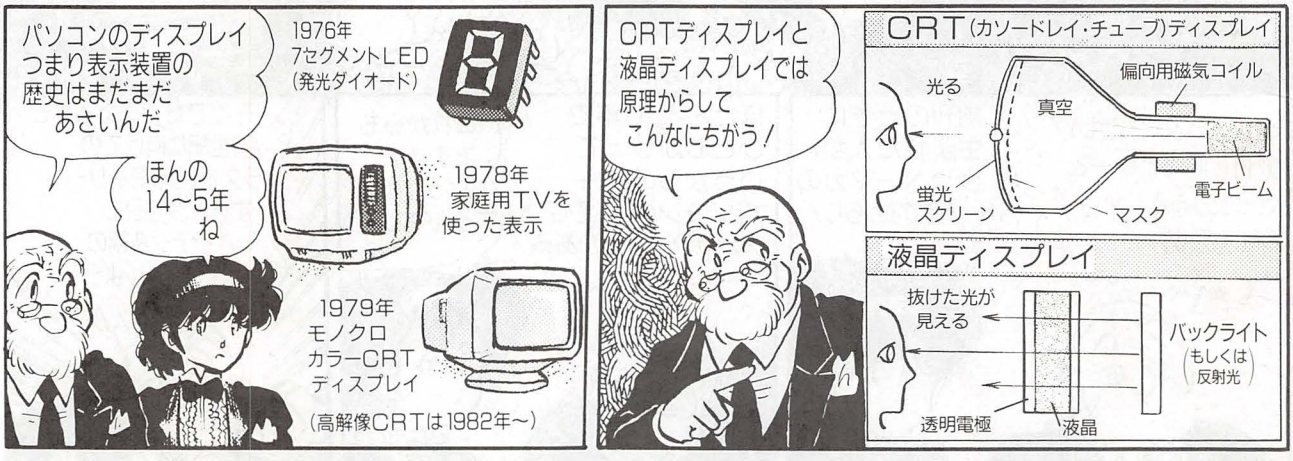
★ＣＲＴディスプレイはいわゆるブラウン管を使った表示装置です。パソコン自体も，周辺機器もどんどん小さくなっていく中，ひとつ取り残されていたカラー・ディスプレイも，カラー液晶のおかげで持ちはこべるようになったのです！

★パソコン用のカラー液晶ディスプレイが高価なのは，液晶部分が精密なため，10台作っても1台しか完全なものができない，たとえていうなら，お店にカラー液晶表示のパソコンが1台あったら，生産工場では9台の使えない液晶パネルがスクラップにされている…ためなのです。それでも，さすがハイテク技術国日本！5年もすれば20万円以下で「大型カラー液晶表示パソコン」が実現すると言われています。

★それこそ，そのころにはテレビはかべかけ式になっていて，ポケットに入るカラー表示パソコンができているかも!?









▲逆の性質にすることもできる

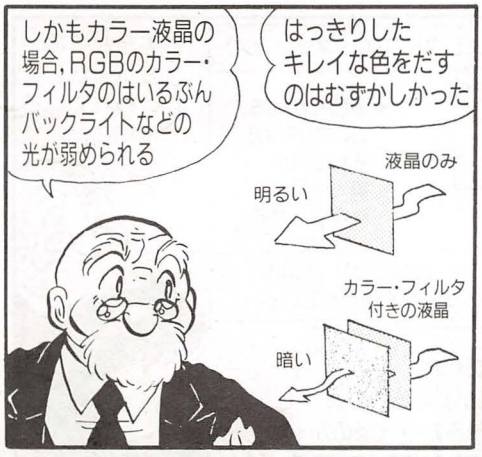


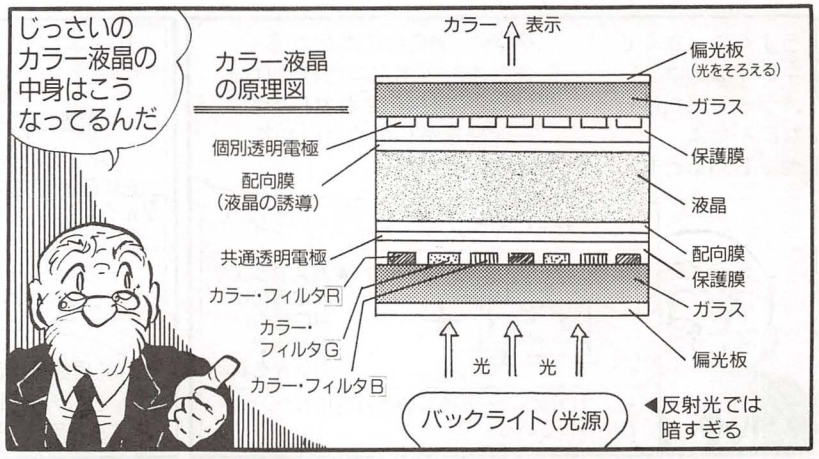














カラー液晶の種類	特　徴	用　途
スタティック方式	●きれいな表示 ●配線がふくざつ →低解像表示か超大型表示	電卓，時計 超大型ディスプレイ
アクティブ・マトリクス TFT(薄膜トランジスタ)	●トランジスタで画素(液晶)を制御 ●非常にきれいな表示 ●量産しにくい	パソコン
アクティブ・マトリクス MIM(ダイオード型)	●ダイオードで画素を制御 ●表示はまあまあきれい(今イチ) ●量産しやすい	パソコン
単純マトリクス方式	●構造が非常にかんたん，大量生産可 (時分割ライン表示で小さくできる) ●表示はふつう程度	ハンディTV ハンディ・ゲーム機

ハンディ・ゲーム機用のカラー液晶は液晶TVのものと同じだから，安く大量に作れるんだ

パソコン用のは性能がいいぶん高いんですってね。液晶1台30万円くらいするとか

高くても使いたいのには理由がある。これまでのCRTとくらべてみるとちがいがよくわかるよ

カラー液晶	カラーCRT
●小さく，うすい｜持ちはこび可	●大きく，あつい｜持ちはこび不可
●電源が小さい｜（電気をあまり使わない）	●電源が大きい｜（電気をいっぱい食う）
●画面がたいら	●画面が曲面でゆがむ
●色にじみがない	●色がにじむ
●斜めからは見えない	●斜めからも見える
●残像がややのこる	●残像はほとんどない
●あまり熱をもたない	●かなり熱をもつ
●パソコン用は高価	●パソコン用でもわりと安価
●画面が暗い	●画面が明るい
●目にやさしい（紫外線をださない）	●目にわるい（紫外線をだす）

ふーむ そっかあ カラー液晶もいいことづくめってわけじゃあないのね

しかし5〜10年後には欠点も改良されて，今のTVは時代おくれになってしまうかもしれないな

これからのカラー液晶にはいくつかの課題がのこっているね

大型化（15インチ以上）

高速さ（残像がのこらない）

より低電力（ボタン電池で動く）

さらに高解像（高度なCG!!）

そして，ななめから見ても良く見えること……!!

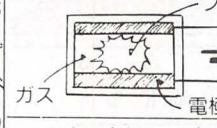
カラー液晶にはライバルも多いしねガンバラにゅあ

ライバル!?

うすくて小さくてキレイなのはカラー液晶だけじゃないんだよ他にもあるとも！

研究中，開発中のものが多く，まだまだ実用化はされてないけれど，実用化されればカラー液晶をもしのぐといわれるものばかりよ

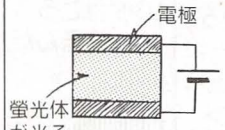
カラー・プラズマ・ディスプレイ



●ガスプラズマ放電の光とRGBの螢光体でカラーを表示

モノクロ（オレンジ）のものはJ-3100パソコンで使われている

カラーEL（エレクトロ・ルミネッセンス）



●電圧をかけることで，RGBそれぞれの螢光物質を直接光らせる

モノクロ（アンバー）のものが，米国のラップトップ・パソコンで使われている

本命がこのカラーELといわれている

原理的にはこれがいちばんきれいで明るいのねでも実用化は一番おくれてるのか…

パソコンのディスプレイがでっかいテレビだったのも，いつか昔話になるのかしらねー

…かもね，でもまあ あと10年は値段の面からもCRT（TV）が主流だろうといわれてるね

とりあえずハンディ・ゲーム機はカラー液晶が主流になりそうですねっ!!

ウム，テレビよりは目にいいぞっ!!

30センチ以上は目をはなすんじゃよ！

ピコピコ

これからもベーマガをよろしくねっっ!!

はりきってるなー

次回もハイテクだっ!!

ASSISTED BY EBI

君のプログラムでも XE-1APが使える!

なにわ通信増刊号XE-1APのすべて

XE-1APが発売されてから,はやくも半年がたってしまいました。みなさんのAPは元気でしょうか?

なにわ通信で「APの仕様を公開します」と言っておきながら,なかなか発表できなくてごめんなさい。やっと,記事にできたので利用してくださいね。ちょっと内容はむずかしいので,BASICぐらいは自由に使える実力が必要だけど,APを使えばゲームの自由度は飛躍的に上がる!というわけで,とりあえず,APの内部資料を公開しちゃいましょう。

("★"はK村のコメントです)

XE-1AP資料

概要

出力モード　　:アナログ/デジタルの出力切替可能
トリガーボタン　:A,B,C,D,E1,E2,A',B'の8種類+スタート,セレクト・ボタン
連射モード　　:トリガーボタンA,Bの連射オン・オフ可能
インターフェース:アタリ仕様/メガドライブ仕様切替可能
　　:9ピンD-SUBコネクタ
電源　　:DC5V (コンピュータ本体より供給)
寸法　　:全長 183 × 全幅 180 × 全高 78 mm
重量　　:480g

★寸法や重量は試作段階のものなので,「うちのとちがう!」なんて言わないでね。

動作方向とアナログ・データ

●スティック, スロットル上下方向

(ただし, スロットルは動作方向の回転が可能。)

動作方向	データ
上端 ↑ センター ↓ 下端	00H ↑ 80H or 7FH ↓ FFH

●スティック左右方向

動作方向	左端 ← センター → 右端
データ	00H ← 80H or 7FH → FFH

出力データ

●スティック, スロットル

アナログ・データを8bitごとに三つのチャンネルに割り当てて出力している。チャンネル3はXE-1AJとの互換性のためのダミーでデータは出力していない。

チャンネル0:　スティック上下方向　8bit
1:　スティック左右方向　8bit
2:　スロットル上下方向　8bit
3:　ダミーデータ (不定) 8bit

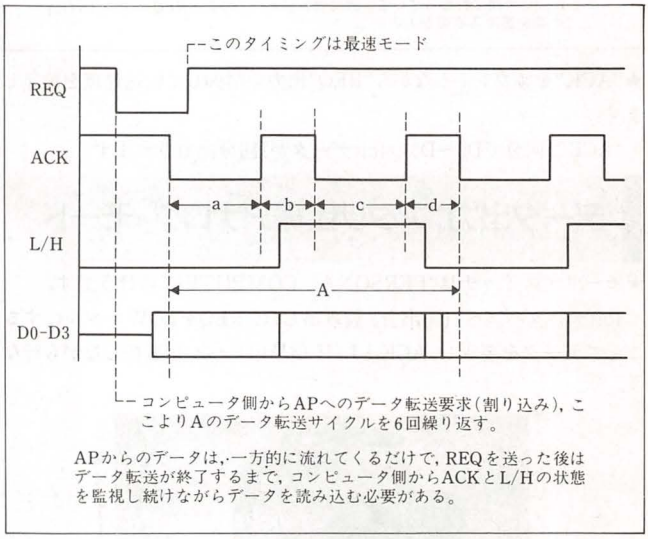
●トリガ出力

A	B	C	D	E1	E2	F	G	A'	B'
各 1bit				F="START" G="SELECT"					
計10bit				"0": ON "1": OFF					

★APの出力データは4bitずつに展開され,11回に分けてジョイスティック・ポートから出力されてきます。つまり,連続して送られてくるデータをきちんと順番に読み込まなければならないのです。APからはデータ転送の制御信号も送られてくるので,それにタイミングを合わせればいいのですが,少々やっかいです。

データ転送タイミング

★"REQ"はコンピュータから送る信号,"ACK","L/H"はAPから送ってくる制御信号で,"D0"～"D3"は4bitのデータです。



★コンピュータから"REQ"信号を送ってやるとAPが動き出して,ACKやL/H, D0-D3の各データ信号を返してきます。"L/H"が切り替わるのを確認してから"ACK"がLowのときにデータを読み込むようにしてください。

●転送速度と各パルス幅

転送速度	a	b	c	d	A
最速モード	12	4	12	22	50
1/2倍速	26	8	40	22	96
1/3倍速	50	8	64	22	144
1/4倍速	74	8	68	22	192

(単位μsec)

★この後に出てきますが，転送速度は"REQ"信号で制御することができます。上の表で「このタイミングは最速モード」とあるのはそのためです。

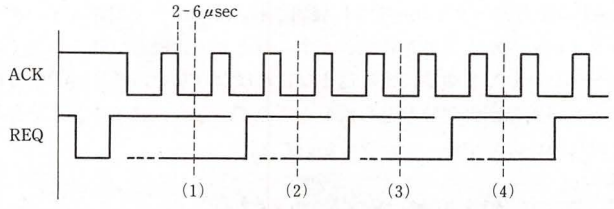
データ転送速度の設定

データの転送速度はコンピュータ側からの REQの立ち上げによって設定する。下記タイミング図のようにREQの立ち上がりをコントロールする必要がある。AP側ではREQの立ち上がるタイミングを検出することにより，転送速度を決める。

※転送速度の初期状態（電源投入直後）は，最低速度（最高速の1/4倍速）に設定されている。

※一度最高速モードに設定すると，そのモードからは抜けられない。

転送速度設定タイミング



AP側の判定
(1) のタイミングでREQ=1を検出：最速モード
(2) のタイミングでREQ=1を検出：1/2倍速モード
(3) のタイミングでREQ=1を検出：1/3倍速モード
(4) のタイミングでREQ=1を検出：1/4倍速モード

AP側ではREQレベルのチェックは，2,4,6,8回目のACKの立ち下がりから2-6μsecの間で行なっている。故にコンピュータによるREQ の立ち上げはこの間を避ける必要がある。

★"ACK"をカウントしながら"REQ"出力を制御して転送速度を設定します。

"ACK"1回分でD0～D3の4bitデータが1回分出力されます。

データ出力：アタリ仕様アナログ・モード

★モード・スイッチは"PERSONAL COMPUTER"のほうです。

4bitデータバスへ11回出力。読み出しは，REQをLOWレベルにすることでデータを要求し，ACKとL/H 信号のレベルを監視しながら行なう。



◀XE-1AP

●bit構成

PIN No.	7	6	4	3	2	1
読込タイミング	ACK	L/H	D3	D2	D1	D0
1回目	0	0	A	B	C	D
2回目	0	1	E1	E2	St(F)	Se(G)
3回目	0	0	チャンネル0 High 4bit			
4回目	0	1	1H			
5回目	0	0	2H			
6回目	0	1	3H（不定）			
7回目	0	0	チャンネル 0Low 4bit			
8回目	0	1	1L			
9回目	0	0	2L			
10回目	0	1	3L（不定）			
11回目	0	0	A	B	A'	B'

●アタリ仕様ジョイスティック・ポート・ピン割当(X68000，MSX等)

ピン No.1	D0
2	D1
3	D2
4	D3
5	+5V
6	L/H
7	ACK
8	REQ
9	GND

デジタル・モード

●アタリ仕様モード

PC4信号をLOWにすることで通常のデジタル・ジョイスティックと同様のデータを出力。PC4信号をHIGHにすると，さらにスロットルや，トリガーのC,D,E1,E2のデータを出力する。

	PC4=0	PC4=1
IOA0	スティック UP	スロットル UP
1	DOWN	DOWN
2	LEFT	トリガー C
3	RIGHT	D
5	トリガー A	E1
6	B	E2

ピンNo.1	IOA0
2	1
3	2
4	3
5	+5V
6	IOA5
7	6
8	PC4
9	GND

★FM TOWNSへの対応がうまくいかなかった理由は，このへんにあるんですね。

注意

※センター値は7FHまたは80Hですが，±4程度の誤差をみてください。

※アナログ・モードからデジタル・モードに戻る際に8255ポートCのbit4と5のレベルをLOWにしておかないと，デジタル・モードで動作不能になることがあります。

※メガドライブ仕様のアナログ・データ送り出しでは，11回目のデータが不定になっています。このため，メガドライブ仕様においてはトリガーA',B'が無効になります。

※各チャンネルのセンター位置補正のため，本体裏面に調整VRがついています。APには「XE-1AJ」のように「センター位置調整モード」がないので，ソフトに「入力データ・テスト・モード」のようなものをつけることをお勧めします。

※FM TOWNS対応についての注意

TOWNS・PADでは，PC4信号を操作する必要はありませんでしたが，APのデジタル・モードを使うときはPC4信号の操作を必要とします。また，APではRUN,SELECTの出力もしています（“START”がRUNボタンにあたります）。

★ううん，もっと早い段階でこれがわかっていれば……

ちょっと難しかったかな？　でも，これがわかれば自由にAPが使いこなせるようになるんですね。

で，これをパソコンでどう使ったらいいのか，ということなんですが，かなり高速な処理が必要なのでBASICで直接操作するわけにはいきません。そこで，代表的な機種のマシン語サブ・ルーチンをのせます。

リスト1はPC-8801SR用，**リスト2**はMSX用です。BASICで書かれていて，簡単なテストもできるようになっているので，使いかたはすぐにわかるでしょう。

X68000のはちょっと使いかたが特殊で，関数で呼び出せるようにします。まずは**リスト3**をファイル・ネーム“A_JOY.S”としてエディタ(ED.Xなど)で入力します。そして“A_JOY.S”というファイルを作ったら，コマンド・モードで**リスト4**のような手順をふんで外部関数を作ります。

外部関数“A_JOY.FNC”ができたら，エディタを使って“BASIC.CNF”に登録します。

“DEVICE=A_JOY”

という1行を加えてください。これでBASIC上から　“A_JOY(na)”

(naは添字の最大値8の一次元配列)

でアナログ・コントローラーが読み込めるようになりました。使いかたの例は**リスト5**です。この中で使っている“ED.X”や“AS.X”，“LK.X”はX68000付属のシステム・ディスクに入っています。

さて，これで自作のソフトもAP対応にできるようになったわけですが，これをどう利用するかはあなた次第。おもしろい使いかたができたら編集部まで教えてくださいね。

それでは「なにわ通信」でまたお会いしましょう。　(K村)

《リスト1》PC-8801SR用アナログ・ジョイスティック・ルーチン

```
100 CLS
110 CLEAR ,&HCFFF:GOSUB 5000
120 DEF USR0=&HD000
130 DEF USR1=&HD003
140 A=USR0(0)
150 LOCATE 5,10:PRINT "CH0="
160 LOCATE 5,11:PRINT "CH1="
170 LOCATE 5,12:PRINT "CH2="
180 LOCATE 5,13:PRINT "SW0="
190 LOCATE 5,14:PRINT "SW1="
200 LOCATE 5,15:PRINT "ERR="
250 A=USR1(0)
260 A=PEEK(&HD006):LOCATE 10,10:PRINT RIGHT$("00"+HEX$(A),2)
270 A=PEEK(&HD007):LOCATE 10,11:PRINT RIGHT$("00"+HEX$(A),2)
280 A=PEEK(&HD008):LOCATE 10,12:PRINT RIGHT$("00"+HEX$(A),2)
290 A=PEEK(&HD00A):LOCATE 10,13:PRINT RIGHT$("00"+HEX$(A),2)
300 A=PEEK(&HD00B):LOCATE 10,14:PRINT RIGHT$("00"+HEX$(A),2)
310 A=PEEK(&HD00C):LOCATE 10,15:PRINT RIGHT$("00"+HEX$(A),2)
320 GOTO 150
5000 FOR I=&HD000 TO &HD0FF:READ A$:A=VAL("&H"+A$):POKE I,A:NEXT:RETURN
5010  DATA C3,19,D0,C3,34,D0,00,00,00,00,00,00,00,00
5020  DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,F5,D5,3E,07,D3,44,DB
5030  DATA 45,E6,3F,5F,3E,07,D3,44,7B,D3,45,DB,40,F6,40,D3
5040  DATA 40,D1,F1,C9,F5,C5,D5,E5,DD,E5,F3,DB,40,F6,40,D3
5050  DATA 40,E6,BF,D3,40,21,0D,D0,06,06,C5,01,20,03,3E,0F
5060  DATA D3,44,DB,45,E6,03,28,07,0B,78,B1,28,3D,18,F3,3E
5070  DATA 0E,D3,44,DB,45,77,23,3E,0F,D3,44,DB,45,E6,03,FE
5080  DATA 01,28,07,0B,78,B1,28,22,18,F1,3E,0E,D3,44,DB,45
5090  DATA 77,23,DB,40,F6,40,D3,40,C1,10,BF,FB,CD,A8,D0,AF
5100  DATA 32,0C,D0,DD,E1,E1,D1,C1,F1,C9,FB,3E,FF,32,0C,D0
5110  DATA C1,DD,E1,E1,D1,C1,F1,C9,DD,21,0D,D0,21,0A,D0,DD
5120  DATA 7E,0A,E6,0F,77,DD,7E,01,E6,0F,47,DD,7E,00,87,87
5130  DATA 87,87,B0,23,77,DD,7E,06,E6,0F,47,DD,7E,02,87,87
5140  DATA 87,87,B0,21,06,D0,77,DD,7E,07,E6,0F,47,DD,7E,03
5150  DATA 87,87,87,87,B0,23,77,DD,7E,08,E6,0F,47,DD,7E,04
5160  DATA 87,87,87,87,B0,23,77,C9,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF
```

《リスト2》MSX用アナログ・ジョイスティック・ルーチン

```
100 CLEAR 100,&HCFFF:CLS
110 DEF USR0=&HD000
120 DEF USR1=&HD003
130 GOSUB 5000:A=USR0(0)
140 LOCATE 10,10:PRINT "ch0="
150 LOCATE 10,11:PRINT "ch1="
160 LOCATE 10,12:PRINT "ch2="
170 LOCATE 10,13:PRINT "sw0="
180 LOCATE 10,14:PRINT "sw1="
200 A=USR1(0)
210 A=PEEK(&HD006):LOCATE 15,10:PRINT RIGHT$("00"+HEX$(A),2)
220 A=PEEK(&HD007):LOCATE 15,11:PRINT RIGHT$("00"+HEX$(A),2)
230 A=PEEK(&HD008):LOCATE 15,12:PRINT RIGHT$("00"+HEX$(A),2)
240 A=PEEK(&HD00A):LOCATE 15,13:PRINT RIGHT$("00"+HEX$(A),2)
250 A=PEEK(&HD00B):LOCATE 15,14:PRINT RIGHT$("00"+HEX$(A),2)
300 GOTO 200
5000 FOR I=&HD000 TO &HD0EF:READ A$:A=VAL("&h"+A$):POKE I,A:NEXT:RETURN
5010  DATA C3,19,D0,C3,30,D0,00,00,00,00,00,00,00,00
5020  DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,3E,07,CD,E1,D0,E6,3F
5030  DATA F6,80,5F,3E,07,CD,DB,D0,1E,B0,3E,0F,CD,DB,D0,C9
5040  DATA F3,1E,B0,3E,0F,CD,DB,D0,1E,A0,3E,0F,CD,DB,D0,21
5050  DATA 0D,D0,06,06,C5,01,20,03,3E,0E,CD,E1,D0,57,E6,30
5060  DATA 28,07,0B,78,B1,28,2C,18,EF,72,23,3E,0E,CD,E1,D0
5070  DATA 57,E6,30,FE,10,28,07,0B,78,B1,28,17,18,ED,72,23
5080  DATA 1E,B0,3E,0F,CD,DB,D0,C1,10,CA,FB,CD,8B,D0,AF,32
5090  DATA 0C,D0,C9,FB,3E,FF,32,0C,D0,C1,C9,DD,21,0D,D0,21
5100  DATA 0A,D0,DD,7E,0A,E6,0F,77,DD,7E,01,E6,0F,47,DD,7E
5110  DATA 00,87,87,87,87,B0,23,77,DD,7E,06,E6,0F,47,DD,7E
5120  DATA 02,87,87,87,87,B0,21,06,D0,77,DD,7E,07,E6,0F,47
5130  DATA DD,7E,03,87,87,87,87,B0,23,77,DD,7E,08,E6,0F,47
5140  DATA DD,7E,04,87,87,87,87,B0,23,77,C9,D3,A0,7B,D3,A1
5150  DATA C9,D3,A0,DB,A2,C9,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF
```

《リスト3》X68000用アナログ・ジョイスティック・ルーチン

```
*=======================================*
*       アナログジョイパッド 外部関数
*
*       例)     dim ad(4)
*                a=a_joy(ad)
*       a=error flag (a=-1 then error)
*       ad(0)=Stick up/down
*       ad(1)=Stick left/right
*       ad(2)=throttole up/down
*       ad(3)=Option up/down
*       ad(4)=Trigger -¦-¦-¦-¦A¦B¦A'¦B'¦A+A'¦B+B'¦C¦D¦E1¦E2¦START¦SELECT
*
*       Program by DEMPA/Naniwa
*=======================================*
a_init          dc.l    return
a_run           dc.l    return
a_end           dc.l    return
a_sys           dc.l    return
a_brk           dc.l    return
a_inp           dc.l    return
a_rsrv1         dc.l    return
a_rsrv2         dc.l    return
a_token         dc.l    token_tbl
a_parm          dc.l    parm_a_tbl
a_exec          dc.l    exec_tbl
resurve         dc.l    0,0,0,0,0
*=======================================*
token_tbl       dc.b    "a_joy",0,0,0
                .even
parm_a_tbl      dc.l    parm_tbl
parm_tbl        dc.w    $0032,$8001     *int_ret
exec_tbl        dc.l    ajoy
*=======================================*
ajoy:           move.l  12(sp),a3
                lea.l   10(a3),a3
                clr.l   -(sp)
                dc.w    $ff20
                addq.l  #4,sp
                move.l  d0,sspbuf
                move.l  usp,a4
                move.l  a4,uspbuf
                bsr     ajoy0
                move.l  uspbuf,a0
                move.l  a0,usp
                move.l  sspbuf,-(sp)
                dc.w    $ff20
                addq.l  #4,sp
return:         clr.l   d0
                lea.l   ret_param(pc),a0
                lea.l   msg_error(pc),a1
                rts
ajoy0:          move.l  #data,a1,
                bsr     GetAjoy
                move.l  d0,ret_param+6
                move.l  #data,a1
                clr.l   d0
                move.w  (a1)+,d0        * up/down
                move.l  d0,(a3)+
                move.w  (a1)+,d0        * left/right
                move.l  d0,(a3)+
                move.w  (a1)+,d0        * throttle
                move.l  d0,(a3)+
                move.w  (a1)+,d0        * option
                move.l  d0,(a3)+
                move.w  (a1)+,d0        * trigger
                move.l  d0,(a3)
                rts
*=======================================*
*       "ANALOG JOYSTICK DRIVER for X68000 version 1.00
*       Copyright 1989  SHAR Corp. " を改造使用
*
*       Data read to (a1).l
*       +0      dc.w    Stick Up/Down
*       +2      dc.w    Stick Left/Right
*       +4      dc.w    Throttle Up/Down
*       +6      dc.w    Option Up/Down
*       +8      dc.w    Trigger -¦-¦-¦-¦A¦B¦A'¦B'¦A+A'¦B+B'¦C¦D¦E1¦E2¦START¦SELECT
* out   d0.l=0...正常なデータ
*           -1...データ受信に失敗
*=======================================*
_8255ADDR       equ     $e9a001
_PC4ON          equ     $09             *PC4 on
_PC4OFF         equ     $08             *PC4 off
_REQUEST        equ     _PC4OFF
_REQOFF         equ     _PC4ON
_LHBIT          equ     5
_ACKBIT         equ     6
_WAITLOOP       equ     800             *waiting for joystick_ack (x2.2us)
_8255A          reg     (a0)            *port A
_8255B          reg     2(a0)           *port B
```

```
_8255C          reg     4(a0)           *port C
_8255CTRL       reg     6(a0)           *control
ofs             equ     -12
*---------------------------------------*
ofs     =       -12
GetAjoy:
        link    a6,#ofs                 *buffer
        move.w  sr,-(sp)

        or.w    #$0700,sr               *interrupt off
        movea.l #_8255ADDR,a0           *a0.l = 8255 address
        move.b  #_REQOFF,_8255CTRL      *request off
        move.b  #_REQUEST,_8255CTRL     *request to analog_joystick

        move.w  #5,d2                   *d2.w = loop counter
        lea.l   ofs(a6),a2              *a2.l = buffer address
*---------------------------------------*
AnaJoy_0:
        move.w  #_WAITLOOP,d0   (8)     *wait loop
        move.b  #_REQOFF,_8255CTRL      (16)    *request off
AnaJoy_4:
        btst    #_LHBIT,_8255A  (12)
        dbeq    d0,AnaJoy_4     (12/10) *if HIGH_level
        bne     AnaJoy_e        (12)    *if time_out
AnaJoy_1:
        btst    #_ACKBIT,_8255A (12)
        dbeq    d0,AnaJoy_1     (12/10) *if ACK off
        bne     AnaJoy_e        (12)    *if time_out

        move.b  _8255A,d1       (8)
        and.w   #$f,d1          (8)
        move.b  d1,(a2)+        (8)     *set data to buffer
AnaJoy_2:
        btst    #_LHBIT,_8255A  (12)
        dbne    d0,AnaJoy_2     (12/10) *if LOW_level
        beq     AnaJoy_e        (12)    *if time_out
AnaJoy_3:
        btst    #_ACKBIT,_8255A (12)
        dbeq    d0,AnaJoy_3     (12/10) *if ACK off
        bne     AnaJoy_e        (12)    *if time_out

        move.b  _8255A,d1       (8)
        and.w   #$f,d1          (8)
        move.b  d1,(a2)+        (8)     *set data to buffer

        dbra    d2,AnaJoy_0     (12)
*---------------------------------------*
        move.w  (sp)+,sr                *interrupt on

        lea.l   ofs(a6),a2              *a1.l = buffer address

        move.b  10(a2),d0
        lsl.w   #4,d0
        or.b    (a2)+,d0
        lsl.w   #4,d0
        or.b    (a2)+,d0
        move.w  d0,8(a1)                *set trigger

        moveq   #0,d0
        move.b  (a2)+,d0
        lsl.w   #4,d0
        or.b    3(a2),d0
        move.w  d0,(a1)+                *set CH0

        move.b  (a2)+,d0
        lsl.w   #4,d0
        or.b    3(a2),d0
        move.w  d0,(a1)+                *set CH1

        move.b  (a2)+,d0
        lsl.w   #4,d0
        or.b    3(a2),d0
        move.w  d0,(a1)+                *set CH2

        move.b  (a2)+,d0
        lsl.w   #4,d0
        or.b    3(a2),d0
        move.w  d0,(a1)                 *set CH3

        moveq   #0,d0                   *not error
        unlk    a6
        rts

AnaJoy_e:
        moveq   #-1,d0                  *error !
        move.w  (sp)+,sr                *interrupt on
        unlk    a6
        rts


*=======================================*
uspbuf:         dc.l    0
sspbuf:         dc.l    0
ret_param:      dc.w    0
                dc.l    0
                ds.l    1
msg_error       dc.b    "Error",0
data:           ds.b    10

end
```

《リスト4》X68000用外部関数"A_JOY（na）"作成手順

```
コマンド・モードで……

A>ED A_JOY.S↵           （リターンキー）
      ・                （エディタが実行される）
      ・                （リスト3を打ち込む）
      ・                （終了は ESC , E ）
A>AS /W A_JOY↵          （アセンブラを実行）
      ・                （メッセージが表示される）
      ・                （"No Fatal error(s)" と表示されればOK）
      ・                （エラーが出たら始めからやり直し）
A>LK A_JOY↵             （リンカを実行）
      ・                （メッセージが表示される）
      ・                （エラーが出たら始めからやり直し）
A>REN A_JOY.X *.FNC↵    （外部関数用に名前を変更）
A>ED BASIC.CNF↵         （再びエディタを実行）
      ・                （"BASIC.CNF" の最終行に……）
  DEVICE=A_JOY↵         （を書き加える）
                        （ ESC , E で終了）

これで手続き終了です。
（エディタの使い方は "Human68kユーザーズマニュアル" に載っています）
```

《リスト5》X68000用テスト・ルーチン

```
 10 '
 20 'アナログジョイスティック テスト
 30 '
 40 '
 50 '
100 dim int ad(8)
110     a_joy(ad)
120 locate 0,0
130 locate 10,10:print right$("0000"+hex$(ad(0)),4)
140 locate 20,10:print right$("0000"+hex$(ad(1)),4)
150 locate 30,10:print right$("0000"+hex$(ad(2)),4)
160 locate 40,10:print right$("0000"+hex$(ad(4)),4)
200     goto 110
```

FM TOWNSユーザーのみなさんへ

8月号の「なにわ通信」にも載せたんですけど，見のがした人のためにもう一度……。

■APを使えないソフトが……？

APをFM TOWNSに接続した場合，使用するソフトがアナログ・コントローラ対応のものなら問題ありません。しかし，対応が明記されていないソフトの場合は，(デジタル・モードで使用するのですが) 正常に動作しないことがあります。

APは，他のデジタル・ジョイスティックと同じように**第1図**のような構造をしていて"COM"出力が必要です。ところが，FM TOWNSの専用パッドは，**第2図**のような構造で"COM"出力は不要になっています。このため，ソフトによって，通常のジョイスティックでも操作ができるように"COM"出力を操作しているものと，そうでないものとがあって，後者の場合はAPが使えなくなってしまったのです。

■対応アダプタの製作

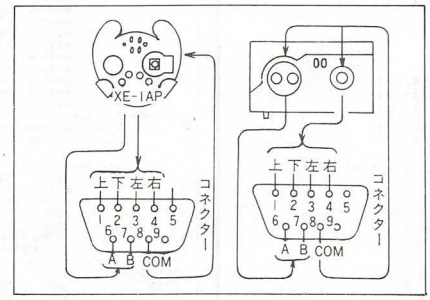
「じゃあどうすればいいんだ!?」というお問い合わせが数件ありました。**第3図**のような回路でアダプタを作ることができるので，紹介しておきます。

TOWNS側の"GND"をAP側の"COM"につなぐというごく簡単な回路で，これをTOWNSとAPの間に接続してやれば正常に動くようになります。

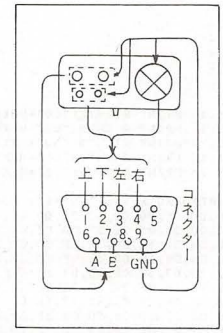
必要な部品は，

・9ピンD-SUBコネクタ
　(オス・メス各1個)
・リード線

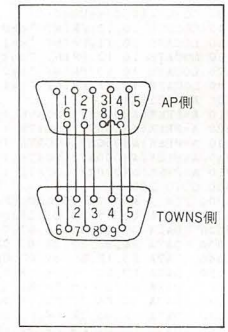
だけです。ハンダゴテが使えれば簡単に作れるのでやってみてください。TOWNS側かAP側かを間違えないように注意してくださいね。それから，このアダプタはデジタル・モード専用なので，アナログ・モードで使うときははずしてください。



《第1図》AP及びアタリ仕様のジョイスティックの仕組み（8番ピンの出力が必要）



《第2図》TOWNSパッドの仕組み（8番ピンの出力は不要）



《第3図》TOWNS-APアダプタ（アナログモードには使えません）

Dr.Dのちょっと背のびの BASIC講座

※各機種対応
永久保存版!主要6機種へ「3D迷路」ゲームを移植!

100号を迎えた編集部

影：はーい，みなさんお元気？　今回は，前回予告したように，創刊100号記念特集です。!

編：いつもこの講座を読んでいる読者のみなさんから，「僕の機種では動かないんですか？」とか，「グラフィックを使ったプログラムも扱ってください」というお便りをいただいております。そんな読者の声に応えて，今回はなんとPC-98，PC-88，X68000，MSX，X1，FM-7への，グラフィックを使ったゲームの移植についての特集です！

編集長：この企画のために，Dr.には，3日間ほどマイコン・ルームで缶詰になっていただきました。

Dr.D：うー。なんだか，寿命が縮まった気がするゾ。

編：どうもご苦労さまです。そして，今回の講義に使うゲームは，この講座はじまって以来，かなりのリクエストをいただいている，「3D迷路」をとりあげました。

つぐ美：それでは早速，お願いします。

Dr.D：うむ。今回は，まず最初に，PC-98を対象として話をすすめていく。その後でそれを他機種に移植することを考えてみよう。

なにはともあれ迷路を用意

影：迷路を用意するなんて，容易なことではないと思うんですが……。

Dr.D：これは，定石（じょうせき）どおり，2次元の配列を用意してやり，そこに，壁なら1を，道なら0を入れておいてやる（**第1図**）。ここの部分はX68000を除くすべての機種について共通じゃ。無変更でも，FMだろうがX1だろうが問題なく動く（**リスト1**）。

影：X68000はいきなり仲間はずれなんですか？

Dr.D：うむ。X68KのBASICは他の機種とはまるでちがい，どちらかというとC言語に近いものなんじゃ。そして，C言語には，BASICのDATA文，READ文に相当する命令がない。というよりは，DATA文のようにプログラム中にデータを置いておくという概念がないんじゃ。

編：それは困ってしまいますね。ではどうやって迷路を覚えておけば良いのでしょうか。

Dr.D：一番簡単なのは，配列を定義する段階で数字を直接入れてしまうことじゃな（**リスト2**）。これは「いかにもC言語」といった使いかたじゃな。

編：さて，配列に迷路を取り込みました。これを3D表示するわけですが，その方法は……。

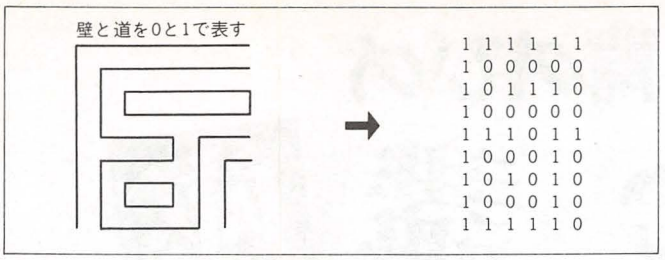
Dr.D：まず，**第2図**のように自分の立っている位置の真上から見たところを考えてみる。そして，手前から何番目の位

《リスト1》迷路のデータ化プログラム・リスト（X68Kを除く）

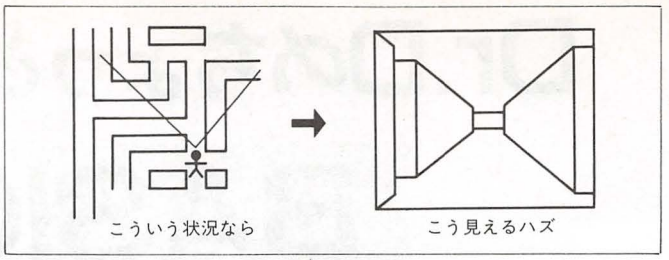
```
99 '■/    Initialize    /■
110 DEFINT A-Z:DIM M(26,20)
120 FOR I=0 TO 20
130  FOR J=0 TO 26
140   READ M(J,I)
150  NEXT J
160 NEXT I
4990 '■/    Map Data    /■
5000 DATA 1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
5010 DATA 1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,0,0,0,1,0,1,0,0,0,1,0,0,0,1
5020 DATA 1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1,0,1,0,1,0,1,0,1,1,1,0,1,0,1,0,1
5030 DATA 1,0,1,0,0,0,0,0,0,1,0,0,0,1,0,1,0,1,0,1,0,0,0,1,0,1,0,1
5040 DATA 1,0,1,0,1,0,1,0,1,0,1,1,1,1,1,1,0,1,0,1,0,1,0,1,0,1,0,1
5050 DATA 1,0,0,0,1,0,1,0,0,0,1,0,1,0,1,0,0,0,1,0,0,0,1,0,1,0,1,1
5060 DATA 1,1,1,1,1,1,0,1,0,1,1,1,0,1,0,1,0,1,0,1,0,1,1,1,1,0,1,1
5070 DATA 1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,0,1,0,0,0,1,0,0,0,0,1,0,1
5080 DATA 1,1,1,1,0,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,0,1
5090 DATA 1,0,0,0,0,0,0,1,0,0,0,1,0,0,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1
5100 DATA 1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1
5110 DATA 1,0,1,0,0,0,1,0,0,0,0,0,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,0,0,0,1
5120 DATA 1,0,1,0,1,1,1,1,0,1,0,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1
5130 DATA 1,0,0,0,1,1,0,0,0,1,0,1,0,0,0,0,0,1,1,0,0,0,0,0,1,0,1,0,1
5140 DATA 1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,0,1,1,1,1,0,1,1,1,0,1,0,1,0,1
5150 DATA 1,0,0,0,0,0,0,1,0,0,0,1,0,1,0,1,0,1,0,1,1,0,0,0,0,1,0,1
5160 DATA 1,1,1,1,1,1,0,1,0,1,0,1,0,1,1,1,0,1,1,1,0,1,1,1,0,1,0,1
5170 DATA 1,0,0,0,0,0,0,1,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,0,0,0,0,0,1,0,1
5180 DATA 1,0,1,0,1,1,1,1,0,1,1,1,1,0,1,0,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1
5190 DATA 1,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1
5200 DATA 1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
```

《リスト2》迷路のデータ化プログラム・リスト（X68K）

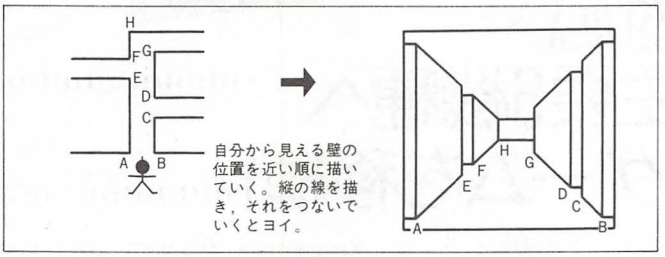
```
10 /*    Initialize
20  int mx,my,vx,vy,ap,sx,sy,p,ky
30  char  f,r,l
100  dim char m(20,26)={1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,
101                     1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,0,0,0,1,0,1,0,0,0,1,0,0,0,1,
102                     1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1,0,1,0,1,0,1,1,1,1,0,1,0,1,0,1,
103                     1,0,1,0,0,0,0,0,0,1,0,0,0,1,0,1,0,1,0,1,0,0,0,1,0,1,
104                     1,0,1,0,1,0,1,0,1,0,1,1,1,1,1,1,0,1,0,1,0,1,0,1,0,1,
105                     1,0,0,0,1,0,1,0,0,0,1,0,1,0,1,0,0,0,1,0,0,0,1,0,1,0,1,
106                     1,1,1,1,1,1,0,1,0,1,1,1,0,1,0,1,0,1,0,1,0,1,1,1,1,0,1,
107                     1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,0,1,0,0,0,1,0,0,0,0,1,0,1,
108                     1,1,1,1,0,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,0,1,
109                     1,0,0,0,0,0,0,1,0,0,0,1,0,0,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,
110                     1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,
111                     1,0,1,0,0,0,1,0,0,0,0,0,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,0,0,0,1,
112                     1,0,1,0,1,1,1,1,0,1,0,1,0,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,0,1,
113                     1,0,0,0,1,0,0,0,1,0,1,0,0,0,0,0,1,0,0,0,0,0,1,0,1,0,1,
114                     1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1,0,1,1,1,0,1,1,1,1,0,1,0,1,0,1,
115                     1,0,1,0,1,0,1,0,0,0,0,0,1,0,0,0,1,0,0,0,1,0,0,0,1,0,1,
116                     1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1,
117                     1,0,1,0,1,0,1,0,0,0,0,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,
118                     1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,
119                     1,0,1,0,1,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,
120                     1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1}
```



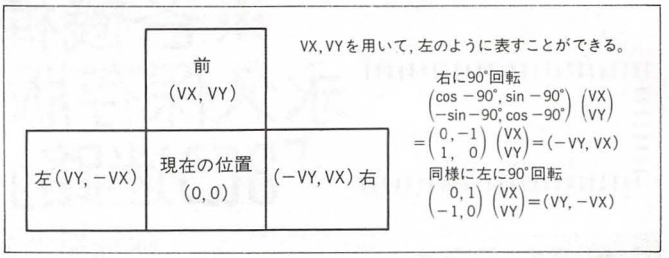
《第1図》迷路のデータ化



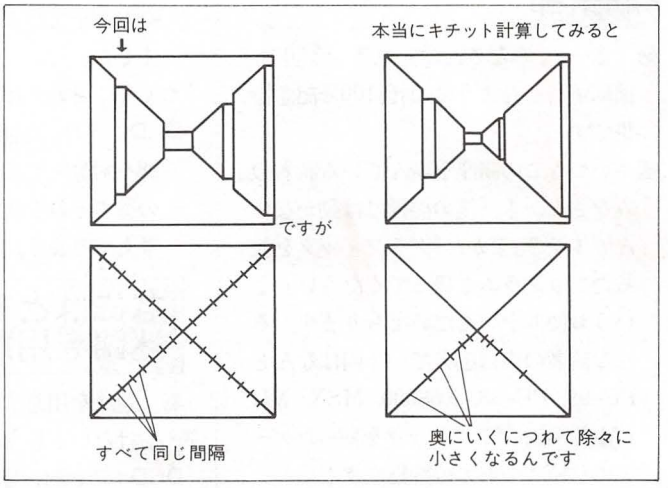
《第2図》迷路をながめる



《第3図》具体的な3Dのつくりかた



《第4図》変数VX,VYを用いて右，前，左を表現



《第5図》3Dの変換処理について

《リスト3》迷路の3D表示プログラム・リスト

```
99 '◢◤/    Initialize    /◢◤
100 WIDTH 80,25:CONSOLE 1,25,0,1:SCREEN 2,0,0,1:CLS 3
110 DEFINT A-Z:DIM M(26,20),T$(3)
120 FOR I=0 TO 20
130  FOR J=0 TO 26
140   READ M(J,I)
150  NEXT J
160 NEXT I
170 FOR I=0 TO 3:READ T$(I):NEXT
300 MX=1:MY=7:VX=1:VY=0:C=0
310 GOSUB 1000
500 END
990 '◢◤/    Put Lines    /◢◤
1000 P=0:CLS 2
1010 SX=MX+VX*P:SY=MY+VY*P
1020 IF SX<0 OR SX>26 OR SY<0 OR SY>20 THEN GOTO 1100
1030 F=M(SX    ,SY    )
1040 L=M(SX+VY,SY-VX)
1050 R=M(SX-VY,SY+VX)
1060 IF F>0 THEN GOSUB 2000:GOTO 1100
1070 ON L+1 GOSUB 2090,2030
1080 ON R+1 GOSUB 2140,2060
1090 P=P+1:IF P<10 THEN GOTO 1010
1100 RETURN
1990 '◢◤/    Draw Lines    /◢◤
2000 LINE(120+P*20,    P*20)-(520-P*20,    P*20),1
2010 LINE(120+P*20,400-P*20)-(520-P*20,400-P*20),1
2020 RETURN
2030 LINE(120+P*20,    P*20)-(140+P*20, 20+P*20),1
2040 LINE(120+P*20,400-P*20)-(140+P*20,380-P*20),1
2050 RETURN
2060 LINE(520-P*20,    P*20)-(500-P*20, 20+P*20),1
2070 LINE(520-P*20,400-P*20)-(500-P*20,380-P*20),1
2080 RETURN
2090 LINE(120+P*20, 20+P*20)-(140+P*20, 20+P*20),1
2100 LINE(120+P*20,380-P*20)-(140+P*20,380-P*20),1
2110 LINE(120+P*20,    P*20)-(120+P*20,400-P*20),1
2120 LINE(140+P*20, 20+P*20)-(140+P*20,380-P*20),1
2130 RETURN
2140 LINE(520-P*20, 20+P*20)-(500-P*20, 20+P*20),1
2150 LINE(520-P*20,380-P*20)-(500-P*20,380-P*20),1
2160 LINE(520-P*20,    P*20)-(520-P*20,400-P*20),1
2170 LINE(500-P*20, 20+P*20)-(500-P*20,380-P*20),1
2180 RETURN
4990 '◢◤/    Map Data    /◢◤
5000 DATA 1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
5010 DATA 1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,0,0,0,1,0,1,0,0,0,1,0,0,0,0,0,1
5020 DATA 1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1,0,1,0,1,0,1,1,1,1,0,1,0,1,0,1,0,1
5030 DATA 1,0,1,0,0,0,0,0,0,1,0,0,0,0,1,0,1,0,1,0,1,0,1,0,0,0,1,0,1
5040 DATA 1,0,1,0,1,0,1,0,1,0,1,0,1,1,1,1,1,1,0,1,0,1,0,1,0,1,0,1,1
5050 DATA 1,0,0,0,1,0,1,0,1,0,0,0,1,0,1,0,1,0,0,0,1,0,0,0,1,0,1,0,1
5060 DATA 1,1,1,1,1,0,1,0,1,0,1,1,1,0,1,0,1,0,1,0,1,0,1,0,1,1,1,0,1
5070 DATA 1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,0,1,0,0,0,1,0,0,0,1,0,1,0,1
5080 DATA 1,1,1,0,1,1,1,0,1,1,1,1,1,0,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,0,1,0,1
5090 DATA 1,0,0,0,0,0,1,0,0,0,1,0,0,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1
5100 DATA 1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1
5110 DATA 1,0,1,0,0,0,1,0,0,0,0,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,0,0,0,0,0,1
5120 DATA 1,0,1,0,1,1,1,0,1,0,1,0,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1
5130 DATA 1,0,0,0,1,0,0,0,1,0,1,0,0,0,0,0,0,1,0,0,0,0,0,0,1,0,1,0,1
5140 DATA 1,1,1,0,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,0,1,0,1,1,1,1,1,0,1,0,1,0,1
5150 DATA 1,0,0,0,0,0,0,1,0,0,0,0,1,0,1,0,1,0,1,0,1,0,0,0,0,1,0,1,1
5160 DATA 1,1,1,1,1,1,0,1,0,1,0,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1,0,1
5170 DATA 1,0,0,0,0,0,0,1,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,0,1,0,0,0,0,1,0,1
5180 DATA 1,0,1,0,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,0,1,0,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1
5190 DATA 1,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1
5200 DATA 1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
5990 '
6000 DATA "右","下","左","上"
```

置の壁がどの位置に見えるかを考えてみよう。

影：手前ほど大きく見えるんですよね。

編：そして判断の材料としては，壁があるかないかというだけで，そこからどういう壁を表示するかを決めればいいんですね。でも，ちょっとむずかしいですね。

Dr.D：自分の向いている方向に対して，一番手前の壁から順番に見ていく。そして，行き止まりになるか，表示できないほど遠くになったらそこで表示をやめる。これが3D迷路を作る際のミソじゃ（**第3図**）。まず，自分の向いている方向をVX, VYで表す。それに，手前から何番目を見ているかを表す変数Pを掛けて，調べる場所を示す。その場所の右，左の場所については，VX, VYを使って，**第4図**のように表現できる。また，今回は3Dの座標変換をきちんとやっていない（きちんとやると，**第5図**のように遠近感がハッキリとでる）がそれでも，それっぽく見えてしまうじゃろ（**リスト3**）。

影：うへー，むずかしー！

迷路の中を移動させる

編：後は自分を移動させる部分を付け足せば，迷路としては完成ですね。

《リスト4》自分を3D迷路を移動させるプログラム・リスト

```
99 '■/    Initialize    /■
100 WIDTH 80,25:CONSOLE 1,25,0,1:SCREEN 2,0,0,1:CLS 3
110 DEFINT A-Z:DIM M(26,20),T$(3)
120 FOR I=0 TO 20
130  FOR J=0 TO 26
140   READ M(J,I)
150  NEXT J
160 NEXT I
170 FOR I=0 TO 3:READ T$(I):NEXT
300 MX=1:MY=7:VX=1:VY=0:C=0
310 GOSUB 1000
500 A$=INKEY$
510 IF A$=CHR$(30) AND M(MX+VX,MY+VY)=0 THEN MX=MX+VX:MY=MY+VY:GOSUB 1000
520 IF A$=CHR$(29) THEN S=VX:VX=VY:VY=-S:C=(C+3) MOD 4:GOSUB 1000
530 IF A$=CHR$(28) THEN S=VX:VX=-VY:VY=S:C=(C+1) MOD 4:GOSUB 1000
600 LOCATE 34,0:PRINT T$(C)
900 GOTO 500
990 '■/    Put Lines    /■
1000 P=0:CLS 2
1010 SX=MX+VX*P:SY=MY+VY*P
1020 IF SX<0 OR SX>26 OR SY<0 OR SY>20 THEN GOTO 1100
1030 F=M(SX   ,SY   )
1040 L=M(SX+VY,SY-VX)
1050 R=M(SX-VY,SY+VX)
1060 IF F>0 THEN GOSUB 2000:GOTO 1100
1070 ON L+1 GOSUB 2090,2030
1080 ON R+1 GOSUB 2140,2060
1090 P=P+1:IF P<10 THEN GOTO 1010
1100 RETURN
1990 '■/    Draw Lines    /■
2000 LINE(120+P*20,    P*20)-(520-P*20,    P*20),1
2010 LINE(120+P*20,400-P*20)-(520-P*20,400-P*20),1
2020 RETURN
2030 LINE(120+P*20,    P*20)-(140+P*20, 20+P*20),1
2040 LINE(120+P*20,400-P*20)-(140+P*20,380-P*20),1
2050 RETURN
2060 LINE(520-P*20,    P*20)-(500-P*20, 20+P*20),1
2070 LINE(520-P*20,400-P*20)-(500-P*20,380-P*20),1
2080 RETURN
2090 LINE(120+P*20, 20+P*20)-(140+P*20, 20+P*20),1
2100 LINE(120+P*20,380-P*20)-(140+P*20,380-P*20),1
2110 LINE(120+P*20,    P*20)-(120+P*20,400-P*20),1
2120 LINE(140+P*20, 20+P*20)-(140+P*20,380-P*20),1
2130 RETURN
2140 LINE(520-P*20, 20+P*20)-(500-P*20, 20+P*20),1
2150 LINE(520-P*20,380-P*20)-(500-P*20,380-P*20),1
2160 LINE(520-P*20,    P*20)-(520-P*20,400-P*20),1
2170 LINE(500-P*20, 20+P*20)-(500-P*20,380-P*20),1
2180 RETURN
4990 '■/    Map Data    /■
5000 DATA 1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
5010 DATA 1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,0,0,0,1,0,1,0,0,0,1,0,0,0,1
5020 DATA 1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1,0,1,0,1,0,1,1,1,1,1,0,1,1,1
5030 DATA 1,0,1,0,0,0,0,0,0,1,0,0,0,1,0,1,0,1,0,1,0,1,0,0,0,1,1
5040 DATA 1,0,1,0,1,0,1,0,1,0,1,1,1,1,1,0,1,0,1,0,1,0,1,0,1,0,1
5050 DATA 1,0,0,0,1,0,1,0,0,0,1,0,1,0,1,0,0,0,1,0,0,0,1,0,1,0,1
5060 DATA 1,1,1,1,1,0,1,0,1,1,1,0,1,0,1,0,1,0,1,0,1,1,1,1,1,0,1
5070 DATA 1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,0,1,0,0,0,1,0,0,0,1,0,1
5080 DATA 1,1,1,0,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1
5090 DATA 1,0,0,0,0,0,1,0,0,0,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1
5100 DATA 1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
5110 DATA 1,0,1,0,0,0,1,0,0,0,0,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,1,0,0,0,1,1
5120 DATA 1,0,1,0,1,1,1,0,1,0,1,0,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1
5130 DATA 1,0,0,0,1,0,0,0,1,0,1,0,0,0,0,0,1,0,0,0,0,0,1,0,1,0,1
5140 DATA 1,1,1,0,1,1,1,1,1,0,1,1,1,0,1,1,1,0,1,1,1,0,1,0,1,0,1
5150 DATA 1,0,0,0,0,0,1,0,0,0,1,0,1,0,1,0,1,0,1,0,1,0,0,0,1,0,1
5160 DATA 1,1,1,1,1,1,0,1,0,1,0,1,0,1,1,1,0,1,1,1,0,1,1,1,0,1,1
5170 DATA 1,0,0,0,0,0,1,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,1,0,0,0,0,0,0,0,1,1
5180 DATA 1,0,1,0,1,1,1,0,1,1,1,0,1,0,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
5190 DATA 1,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1
5200 DATA 1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
5990 '
6000 DATA "右","下","左","上"
```

SCREEN A,B,C,D
A → グラフィック・モードの設定
B → 画面スイッチの設定
C → 書き込むページの指定
D → 表示するページを指定
} 重要！
A～Dに入れるくわしい数字は，マニュアルを読もう！

《第7図》98,88のスクリーン命令

影：このような迷路物の場合，やはりキー操作は前に1歩進むキーと，右，左に回転するキーを使って操作したいですね。

Dr.D：前進するには，いま自分が立っている位置（変数MX，MY）に，自分が向いている方向（変数VX，VY）を加えてやれば良い。そして，回転させるということは，自分の向いている方向が変わるということだから，VX，VYを右か左に回転させてやれば良い（**第6図&リスト4**）。

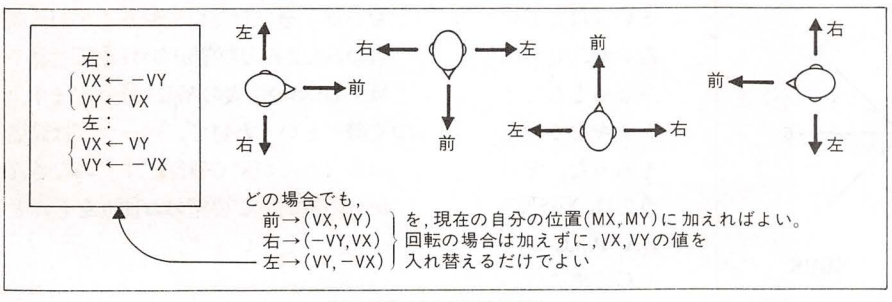
影：しかしこれ，すごくちらつきませんか？目に悪いですよ。

編：もう少しスムーズに動かないものでしょうか。

Dr.D：ふむ。一般的なアニメーションを考えてみよう。何枚ものセル画があり，それをつぎつぎに見せることによって動いているように見える。これを応用して，グラフィック画面を2枚以上持っている機種では，2枚の画面に交互に描いてやるとよい。ただし，MSXだけはグラフィック画面を何枚も持っておらんから，一つの画面に対して，何度も描いたり消したりしなければならない。

編：Dr.，FM-7は，複数のグラフィック画面を使いたいときは，モノクロになってしまうんですけど。

Dr.D：うむ，まぁそれは仕方のないことじゃな。FM-7の場合，テキスト文字もグラフィックに描いておるから，重ね合わせはむずかしいんじゃ。それから，グラフィック関係の命令は，各機種によってまちまちじゃ。性能がちがうから当然じゃが。そこで，各機種のグラフィックの性能を**第1表**にまとめておいた。



《第6図》VX,VYを回転

《第1表》機種別グラフィックの性能

PC-88, FM-7	640×200ドット	1色	3画面
PC-98	640×400ドット	8色	2画面
X1	320×200ドット	8色	2画面
MSX	256×192ドット	16色	1画面
X68K	512×512ドット	32768色	4画面

さぁ，ここからが本編だ！

影：さて，ここからがじつはメイン・テーマだったりするんですね。

Dr.D：うむ。各機種別のグラフィック関係の初期設定は**第2表**のとおり。また，機種によって，グラフィックの解像度がちがっているので，それに対応して座標も変えてやらなければいけない（**第3表**）。

編：各機種ごとに解説していただきましょう。

《第2表》機種別の必要な初期化

☆PC9801, 8801, MSX
- グラフィック・モードの指定（SCREEN命令）

☆FM-7
- カラーパレットの統一（COLOR命令）

☆X1
- グラフィック機能を初期化するための宣言（INIT文）

☆X68000
- グラフィック機能を初期化するための宣言（INIT文）
- ウィンドウの指定（WINDOW命令）

《第3表》各機種のグラフィック解像度に対する座標の変更

FM-7, PC-8801	……(120, 0)-(520, 200)
PC9801	……(120, 0)-(520, 400)
X1	……(60, 0)-(260, 200)
MSX	……(48, 16)-(208, 176)
X68K	……(56, 0)-(450, 400)

●PC-98, 88

Dr.D：まずはPC-98じゃ。98はカラーで複数の画面を持つことができる。ただし，同時に表示することはできんがな。さて，描き込む画面，表示する画面を指定するには，SCREEN命令を使う(**第7図**)。命令に与えるパラメータがややこしいので注意すること。また，ラインをひく命令はLINE文。PC-98と88に使われているLINE文が一番基本的じゃな(**第8図**)。ちなみに，PC-88と98はBASICだけで考えればほとんど同じ機種だと思ってもよい。なにしろ，98で走っているBASICを「N88BASIC(86)」と呼ぶくらいじゃからな。

●X1, FM-7

編：続いてX1ですね。これ，ほとんど変更がないように見えるんですけど。

Dr.D：X1は，ドットの解像度が320×200ドットの場合，グラフィック画面を2画面持つことができる。この切り替えには，SCREEN命令を使うが，98の場合とはちがうゾ(**第9図**)。それから，LINE文も少し変更があるぞ。線をひく属性を与えてやらなければいけないんじゃ。これはFM-7も同じこと。ただし，FMの場合はSCREEN命令に与えるパラメータの数字が少しちがうので注意しておくこと(**第10図**)。キーの読み込みには，両者ともINKEY$を使った。X1はSTICK関数なども持っておるが，移植のしやすさという点を考慮して，このままにしておいた。

●MSX

影：そしてMSXですね。いやー，こうも同じような画面が続くと，私もちょっとイヤになっちゃいますよ。

Dr.D：MSXのLINE文は，88や98のそれと同じ。ところが，MSXは複数のグラフィック画面を持っていないんじゃ。そのため，アニメーションをやろうとすると，同じ画面に何度も描いたり消したりしなければならないので，ちらついてしまう。ちょっとしたキャラクターを動かす程度なら，スプライトでまかなえるんじゃが，こういった画面全体を扱うものでは，ちと苦しいな。そこで，今回は基本に忠実に，画面を何度も描いたり消したりしておる。もちろん，移動するときだけじゃがな。それと，キーの読み込みには，STICK関数を使った。

MSXにはテンキーがついていない機種が多いのでカーソル・キーで移動できるように考慮したからじゃ(**第11図**)。

●X68000

影：そして，最後は今回Dr.が一番てこずっていたX68Kです。

Dr.D：てこずったというほどではないが，じつはちょっとしたインチキをさせてもらった。というのは，X68KのBASICは，かなりC言語に近いものになっている。さらに，X68Kで作ったプログラムは，PC-98を使ってMS-DOSでいじることができるんじゃ。そこで，PC-98で走るC言語(Turbo-C,Quick-C等)で，途中までつくり，X68Kに移植するということがじつは，他の機種のBASICからの移植よりも簡単にできるんじゃ。そこで，今回はX68Kだけ，98のC言語からの移植としてみた。

影：ズルーイ！

編：しかし，BASICどころかC言語もあやつってしまうとは，さすがDr.ですね。

Dr.D：今回の元になったC言語のリストについてつけ加えておくが，PC-98用のQuick-C(㈱マイクロソフト・ジャパン：価格20,000円)上でつくったんじゃ。

編：ところでDr.，X68Kや一部のPC-98ユーザー以外の読者には，あまり馴染みがないと思いますので，他の機種のBASICとのちがいについて解説していただけないでしょうか。

Dr.D：あまりくわしくやると本編から脱線してしまう。C言語の解説についてはまたの機会に……ということにしておこう。

ここからは君の手で……

編：さて，すべての機種に関しての説明はひとまず終わりましたね。

Dr.D：このように，グラフィックを使ったプログラムでも，ほんの少しの変更で簡単に動くんじゃよ。当然，今回紹介した機種以外でも，多少の変更で動くぞ。変更する部分は機種の性能に頼った部分が多いので，各自，マニュアルをきちんと読めば，きっと動かせるようになるはずじゃよ。あきらめずにがんばりなさい。

編：また，一部の読者のかたから何通かおハガキをいただいておりますが，読者のみなさんの要望が多ければC言語やMS-DOSの講義の開催も企画します。

つぐ美：というわけで，ベーマガは読者のみなさんが創る雑誌です。みなさんからの質問，ご要望のお便りをどんどんお待ちしています。

LINE (x1, y1)−(x2, y2), C

x1, y1 ➡ 始点の座標
x2, y2 ➡ 終点の座標
C ➡ 色を指定

《第8図》 98, 88のLINE文

SCREEN A, B, C

A ➡ 表示するページ
B ➡ 書きこむページ
（ともに，0か1）
C ➡ グラフィック・モード（使いませんヨ）

《第9図》 X1のSCREEN命令は

SCREEN A, B

A ➡ 書きこむページ
B ➡ 表示するページ
ともに，0〜7で与える
○…可
×…不可

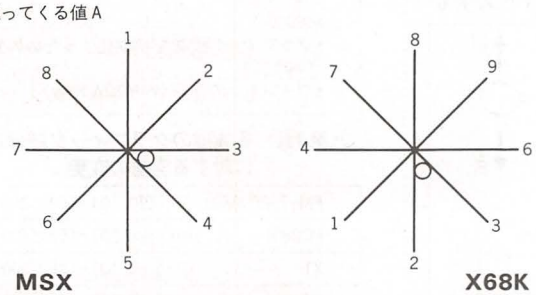
	0	1	2	3	4	5	6	7
ページ0	×	○	×	○	×	○	×	○
ページ1	×	×	○	○	×	×	○	○
ページ2	×	×	×	×	○	○	○	○

《第10図》 FM-7のSCREEN命令

A＝STICK(C)

C ➡ MSX：0…カーソル・キー
1,2…ジョイスティックの1,2
X68K：0,1…ジョイスティックの0,1

返ってくる値A



《第11図》 MSX，X68KのSTICK関数

《リスト5》PC-98用完成プログラム・リスト

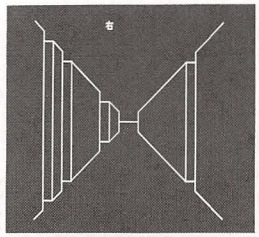
```
99 '■■/    Initialize    /■■
100 WIDTH 80,25:CONSOLE 1,25,0,1:SCREEN 2,0,0,1:CLS 3
110 DEFINT A-Z:DIM M(26,20),T$(3)
120 FOR I=0 TO 20
130  FOR J=0 TO 26
140   READ M(J,I)
150  NEXT J
160 NEXT I
170 FOR I=0 TO 3:READ T$(I):NEXT
300 MX=1:MY=7:VX=1:VY=0:AP=0:C=0
310 GOSUB 1000:GOSUB 1000
500 A$=INKEY$
510 IF A$=CHR$(30) AND M(MX+VX,MY+VY)=0 THEN MX=MX+VX:MY=MY+VY:GOSUB 1000
520 IF A$=CHR$(29) THEN S=VX:VX=VY:VY=-S:C=(C+3) MOD 4:GOSUB 1000
530 IF A$=CHR$(28) THEN S=VX:VX=-VY:VY=S:C=(C+1) MOD 4:GOSUB 1000
600 LOCATE 34,0:PRINT T$(C)
900 GOTO 500
990 '■■/    Put Lines    /■■
1000 P=0:SCREEN ,,AP,2-AP:CLS 2
1010 SX=MX+VX*P:SY=MY+VY*P
1020 IF SX<0 OR SX>26 OR SY<0 OR SY>20 THEN GOTO 1100
1030 F=M(SX    ,SY    )
1040 L=M(SX+VY,SY-VX)
1050 R=M(SX-VY,SY+VX)
1060 IF F>0 THEN GOSUB 2000:GOTO 1100
1070 ON L+1 GOSUB 2090,2030
1080 ON R+1 GOSUB 2140,2060
1090 P=P+1:IF P<10 THEN GOTO 1010
1100 AP=1-AP:SCREEN ,,AP,2-AP
1110 RETURN
1990 '■■/    Draw Lines    /■■
2000 LINE(120+P*20,    P*20)-(520-P*20,    P*20),1
2010 LINE(120+P*20,400-P*20)-(520-P*20,400-P*20),1
2020 RETURN
2030 LINE(120+P*20,    P*20)-(140+P*20, 20+P*20),1
2040 LINE(120+P*20,400-P*20)-(140+P*20,380-P*20),1
2050 RETURN
2060 LINE(520-P*20,    P*20)-(500-P*20, 20+P*20),1
2070 LINE(520-P*20,400-P*20)-(500-P*20,380-P*20),1
2080 RETURN
2090 LINE(120+P*20, 20+P*20)-(140+P*20, 20+P*20),1
2100 LINE(120+P*20,380-P*20)-(140+P*20,380-P*20),1
2110 LINE(120+P*20,    P*20)-(120+P*20,400-P*20),1
2120 LINE(140+P*20, 20+P*20)-(140+P*20,380-P*20),1
2130 RETURN
2140 LINE(520-P*20, 20+P*20)-(500-P*20, 20+P*20),1
2150 LINE(520-P*20,380-P*20)-(500-P*20,380-P*20),1
2160 LINE(520-P*20,    P*20)-(520-P*20,400-P*20),1
2170 LINE(500-P*20, 20+P*20)-(500-P*20,380-P*20),1
2180 RETURN
4990 '■■/    Map Data    /■■
5000 DATA 1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
5010 DATA 1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,0,1,0,1,0,0,0,1,0,0,0,0,0,0,1
5020 DATA 1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1,0,1,0,1,0,1,1,1,1,0,1,1,0,1,0,1,1
5030 DATA 1,0,1,0,0,0,0,0,0,1,0,0,0,1,0,1,0,1,0,1,0,0,0,1,0,1,0,0,1
5040 DATA 1,0,1,0,1,0,1,0,1,0,1,0,1,1,1,1,1,1,0,1,0,1,0,1,0,1,0,1,1
5050 DATA 1,0,0,0,1,0,1,0,0,0,1,0,1,0,1,0,0,0,1,0,0,0,1,0,1,0,0,1,1
5060 DATA 1,1,1,1,1,1,0,1,0,1,1,1,1,1,0,1,0,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
5070 DATA 1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,0,1,0,0,0,1,0,0,0,1,0,1,0,1
5080 DATA 1,1,1,0,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,0,1
5090 DATA 1,0,0,0,0,0,1,0,0,0,1,0,0,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1
5100 DATA 1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
5110 DATA 1,0,1,0,0,0,1,0,0,0,0,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,0,0,0,0,0,1
5120 DATA 1,0,1,0,1,1,1,0,1,0,1,0,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1
5130 DATA 1,0,0,0,1,0,0,0,1,0,1,0,0,0,0,0,1,0,0,0,0,0,0,1,0,1,0,1,1
5140 DATA 1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,0,1,0,1
5150 DATA 1,0,0,0,0,0,1,0,0,0,1,0,1,0,1,0,1,0,1,0,0,0,1,0,0,0,0,0,1
5160 DATA 1,1,1,1,1,0,1,0,1,0,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
5170 DATA 1,0,0,0,0,0,1,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1
5180 DATA 1,0,1,0,1,1,1,0,1,1,1,0,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
5190 DATA 1,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1
5200 DATA 1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
5990 '
6000 DATA "右","下","左","上"
```

《リスト6》PC-88用完成プログラム・リスト

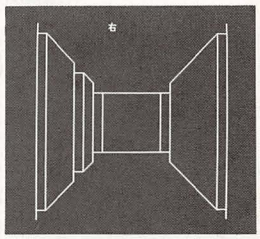
```
99 '     Initialize
100 WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1:CLS:SCREEN 1,0,0,0
110 DEFINT A-Z:DIM M(26,20)
120 FOR I=0 TO 20
130  FOR J=0 TO 26
140   READ M(J,I)
150  NEXT J
160 NEXT I
300 MX=1:MY=7:VX=1:VY=0:AP=0
310 GOSUB 1000:GOSUB 1000
500 A$=INKEY$
510 IF A$="8" AND M(MX+VX,MY+VY)=0 THEN MX=MX+VX:MY=MY+VY:GOSUB 1000
520 IF A$="6" THEN S=VX:VX=-VY:VY=S:GOSUB 1000
530 IF A$="4" THEN S=VX:VX=VY:VY=-S:GOSUB 1000
900 GOTO 500
990 '     Put Maze
1000 P=0:SCREEN ,,AP,2-AP:CLS 2
1010 SX=MX+VX*P:SY=MY+VY*P
1030 F=M(SX    ,SY    )
1040 L=M(SX+VY,SY-VX)
1050 R=M(SX-VY,SY+VX)
1060 IF F>0 THEN GOSUB 2000:GOTO 1100
1070 ON L+1 GOSUB 2090,2030
1080 ON R+1 GOSUB 2140,2060
1090 P=P+1:IF P<10 THEN GOTO 1010
1100 AP=1-AP:SCREEN ,,AP,2-AP
1110 RETURN
1990 '     Draw lines
2000 LINE(120+P*20,    P*10)-(520-P*20,    P*10)
2010 LINE(120+P*20,200-P*10)-(520-P*20,200-P*10)
2020 RETURN
2030 LINE(120+P*20,    P*10)-(140+P*20, 10+P*10)
2040 LINE(120+P*20,200-P*10)-(140+P*20,190-P*10)
2050 RETURN
2060 LINE(520-P*20,    P*10)-(500-P*20, 10+P*10)
2070 LINE(520-P*20,200-P*10)-(500-P*20,190-P*10)
2080 RETURN
2090 LINE(120+P*20, 10+P*10)-(140+P*20, 10+P*10)
2100 LINE(120+P*20,190-P*10)-(140+P*20,190-P*10)
2110 LINE(120+P*20,    P*10)-(120+P*20,200-P*10)
2120 LINE(140+P*20, 10+P*10)-(140+P*20,190-P*10)
2130 RETURN
2140 LINE(520-P*20, 10+P*10)-(500-P*20, 10+P*10)
2150 LINE(520-P*20,190-P*10)-(500-P*20,190-P*10)
2160 LINE(520-P*20,    P*10)-(520-P*20,200-P*10)
2170 LINE(500-P*20, 10+P*10)-(500-P*20,190-P*10)
2180 RETURN
4990 '     Map data
5000 DATA 1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
5010 DATA 1,0,0,0,0,0,0,1,0,1,0,1,0,0,0,0,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1
5020 DATA 1,1,1,0,1,1,1,1,1,0,1,0,1,0,1,0,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1
5030 DATA 1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,1,0,1,0,0,0,1,0,1
5040 DATA 1,0,1,0,1,1,1,1,1,1,1,0,1,0,1,0,1,1,1,0,1,0,1,0,1,1,1,1,1
5050 DATA 1,0,0,0,1,0,0,0,0,0,1,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,1,0,0,0,0,0,0,1
5060 DATA 1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,0,1,0,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1
5070 DATA 1,0,0,0,0,0,0,0,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,0,0,0,0,0,0,1
5080 DATA 1,1,1,1,1,0,1,0,1,0,1,1,1,1,1,1,1,0,1,0,1,1,1,1,1,0,1,0,1
5090 DATA 1,0,0,0,0,0,1,0,1,0,1,0,0,0,1,0,0,0,1,0,0,0,1,0,0,0,0,0,1
5100 DATA 1,0,1,0,1,0,1,0,1,1,1,0,1,0,1,1,1,0,1,0,1,0,1,0,1,0,1,0,1
5110 DATA 1,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1
5120 DATA 1,0,1,0,1,0,1,1,1,1,1,1,0,1,0,1,0,1,0,1,1,1,0,1,0,1,0,1,1
5130 DATA 1,0,1,0,0,0,1,0,1,0,0,0,1,0,1,0,1,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1
5140 DATA 1,0,1,1,1,1,0,1,0,1,0,1,1,1,0,1,0,1,1,1,1,0,1,0,1,0,1,0,1
5150 DATA 1,0,0,0,1,0,0,0,0,0,1,0,1,0,0,0,1,0,0,0,1,0,0,0,0,0,0,0,1
5160 DATA 1,0,1,0,1,0,1,0,1,0,1,1,1,0,1,0,1,0,1,0,1,0,1,0,1,0,1,0,1
5170 DATA 1,0,1,0,0,0,1,0,0,0,0,0,1,0,0,0,1,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1
5180 DATA 1,0,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,0,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1
5190 DATA 1,0,0,0,0,0,1,0,0,0,1,0,0,0,0,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1
5200 DATA 1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
```

《リスト7》X1用完成プログラム・リスト

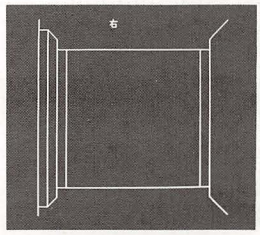
```
99 '
100 WIDTH 40,25:INIT:CLS 4
110 DEFINT A-Z:DIM M(26,20)
120 FOR I=0 TO 20
130  FOR J=0 TO 26
140   READ M(J,I)
150  NEXT J
160 NEXT I
300 MX=1:MY=7:VX=1:VY=0:AP=0
310 GOSUB 1000
499 '   MAIN
500 A$=INKEY$
510 IF A$="8" AND M(MX+VX,MY+VY)=0 THEN MX=MX+VX:MY=MY+VY
520 IF A$="6" THEN S=VX:VX=-VY:VY=S
530 IF A$="4" THEN S=VX:VX=VY:VY=-S
550 IF A$<>"" THEN GOSUB 1000
900 GOTO 500
990 '   PUT LINE
1000 P=0:SCREEN AP,1-AP:LINE(60,0)-(260,200),PSET,0,BF
1010 SX=MX+VX*P:SY=MY+VY*P
1030 F=M(SX    ,SY    )
1040 L=M(SX+VY,SY-VX)
1050 R=M(SX-VY,SY+VX)
1060 IF F=1 THEN GOSUB 2000:GOTO 1100
1070 ON L+1 GOSUB 2090,2030
1080 ON R+1 GOSUB 2140,2060
1090 P=P+1:IF P<10 THEN GOTO 1010
1100 AP=1-AP:SCREEN AP,1-AP
1110 RETURN
1990 '   LINES
2000 LINE( 60+P*10,    P*10)-(260-P*10,    P*10),PSET,1
2010 LINE( 60+P*10,200-P*10)-(260-P*10,200-P*10),PSET,1
2020 RETURN
2030 LINE( 60+P*10,    P*10)-( 70+P*10, 10+P*10),PSET,1
2040 LINE( 60+P*10,200-P*10)-( 70+P*10,190-P*10),PSET,1
2050 RETURN
2060 LINE(260-P*10,    P*10)-(250-P*10, 10+P*10),PSET,1
2070 LINE(260-P*10,200-P*10)-(250-P*10,190-P*10),PSET,1
2080 RETURN
2090 LINE( 60+P*10, 10+P*10)-( 70+P*10, 10+P*10),PSET,1
2100 LINE( 60+P*10,190-P*10)-( 70+P*10,190-P*10),PSET,1
2110 LINE( 60+P*10,    P*10)-( 60+P*10,200-P*10),PSET,1
2120 LINE( 70+P*10, 10+P*10)-( 70+P*10,190-P*10),PSET,1
2130 RETURN
2140 LINE(260-P*10, 10+P*10)-(250-P*10, 10+P*10),PSET,1
2150 LINE(260-P*10,190-P*10)-(250-P*10,190-P*10),PSET,1
2160 LINE(260-P*10,    P*10)-(260-P*10,200-P*10),PSET,1
2170 LINE(250-P*10, 10+P*10)-(250-P*10,190-P*10),PSET,1
2180 RETURN
4990 '   MAP DATA
5000 DATA 1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
5010 DATA 1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,0,1,0,1,0,0,0,1,0,0,0,0,0,0,1
5020 DATA 1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1,0,1,0,1,0,1,1,1,1,0,1,1,0,1,0,1,1
5030 DATA 1,0,1,0,0,0,0,0,0,1,0,0,0,1,0,1,0,1,0,1,0,0,0,1,0,1,0,0,1
5040 DATA 1,0,1,0,1,0,1,0,1,0,1,1,1,1,1,1,1,0,1,0,1,0,1,0,1,0,1,1,1
5050 DATA 1,0,0,0,1,0,1,0,0,0,1,0,1,0,1,0,0,0,1,0,0,0,1,0,1,0,0,1,1
5060 DATA 1,1,1,1,1,0,1,0,1,0,1,1,1,1,1,1,1,0,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1
5070 DATA 1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,0,1,0,0,0,1,0,0,0,1,0,1,0,1
5080 DATA 1,1,1,0,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,0,1
5090 DATA 1,0,0,0,0,0,1,0,0,0,1,0,0,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1
5100 DATA 1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
5110 DATA 1,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1
5120 DATA 1,0,1,0,1,1,1,0,1,0,1,0,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1
5130 DATA 1,0,0,0,1,0,0,0,1,0,1,0,0,0,0,0,1,0,0,0,0,0,0,1,0,1,0,1,1
5140 DATA 1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,0,1,0,1
5150 DATA 1,0,0,0,1,0,0,0,0,0,1,0,1,0,1,0,1,0,1,0,0,0,1,0,0,0,0,0,1
5160 DATA 1,1,1,1,1,0,1,0,1,0,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
5170 DATA 1,0,0,0,0,0,1,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1
5180 DATA 1,0,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,0,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1
5190 DATA 1,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1
5200 DATA 1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
```



《写真1》
実行画面1



《写真2》
実行画面2



《写真3》
実行画面3

《リスト8》FM-7用完成プログラム・リスト

```
99 '■/    Initialize    /■
100 WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,0:CLS
110 DEFINT A-Z:DIM MAP(26,20)
120 FOR I=0 TO 20
130  FOR J=0 TO 26
140   READ A:MAP(J,I)=A
150  NEXT J
160 NEXT I
200 COLOR=(1,1):COLOR=(2,1):COLOR=(3,1)
210 COLOR=(4,7):COLOR=(5,7):COLOR=(6,7):COLOR=(7,7)
300 MX=1:MY=7:VX=1:VY=0:AP=1
310 GOSUB 1000
499 '■/    Main    /■
500 A$=INKEY$
510 IF A$="8" AND MAP(MX+VX,MY+VY)=0 THEN MX=MX+VX:MY=MY+VY
520 IF A$="6" THEN S=VX:VX=-VY:VY=S
530 IF A$="4" THEN S=VX:VX=VY:VY=-S
550 IF A$<>"" THEN GOSUB 1000
900 GOTO 500
990 '■/    PUT LINE    /■
1000 P=0:SCREEN AP,3-AP:LINE(0,0)-(639,199),PSET,0,BF
1010 SX=MX+VX*P:SY=MY+VY*P
1020 IF SX<0 OR SX>26 OR SY<0 OR SY>20 THEN GOTO 1100
1030 F=MAP(SX   ,SY   )
1040 L=MAP(SX+VY,SY-VX)
1050 R=MAP(SX-VY,SY+VX)
1060 IF F=1 THEN GOSUB 2000:GOTO 1100
1070 ON L+1 GOSUB 2090,2030
1080 ON R+1 GOSUB 2140,2060
1090 P=P+1:IF P<10 THEN GOTO 1010
1100 AP=3-AP:SCREEN AP,3-AP
1110 RETURN
1990 '■/    LINE ROUTINES    /■
2000 LINE(120+P*20,    P*10)-(520-P*20,    P*10),PSET
2010 LINE(120+P*20,200-P*10)-(520-P*20,200-P*10),PSET
2020 RETURN
2030 LINE(120+P*20,    P*10)-(140+P*20, 10+P*10),PSET
2040 LINE(120+P*20,200-P*10)-(140+P*20,190-P*10),PSET
2050 RETURN
2060 LINE(520-P*20,    P*10)-(500-P*20, 10+P*10),PSET
2070 LINE(520-P*20,200-P*10)-(500-P*20,190-P*10),PSET
2080 RETURN
2090 LINE(120+P*20, 10+P*10)-(140+P*20, 10+P*10),PSET
2100 LINE(120+P*20,190-P*10)-(140+P*20,190-P*10),PSET
2110 LINE(120+P*20,    P*10)-(120+P*20,200-P*10),PSET
2120 LINE(140+P*20, 10+P*10)-(140+P*20,190-P*10),PSET
2130 RETURN
2140 LINE(520-P*20, 10+P*10)-(500-P*20, 10+P*10),PSET
2150 LINE(520-P*20,190-P*10)-(500-P*20,190-P*10),PSET
2160 LINE(520-P*20,    P*10)-(520-P*20,200-P*10),PSET
2170 LINE(500-P*20, 10+P*10)-(500-P*20,190-P*10),PSET
2180 RETURN
4990 '■/    MAP DATA    /■
5000 DATA 1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
5010 DATA 1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,0,0,0,1,0,1,0,0,0,1,0,0,0,1
5020 DATA 1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1,0,1,0,1,0,1,0,1,0,1,1,0,1,0,1,0,1
5030 DATA 1,0,1,0,0,0,0,0,0,1,0,0,0,1,0,1,0,1,0,1,0,1,0,0,0,1,0,1
5040 DATA 1,0,1,0,1,0,1,0,1,0,1,1,1,1,1,0,1,1,1,0,1,0,1,0,1,0,1,0,1
5050 DATA 1,0,0,0,0,1,0,1,0,0,0,1,0,1,0,1,0,0,0,1,0,0,0,1,0,1,0,1
5060 DATA 1,1,1,1,1,1,0,1,0,1,1,1,0,1,0,1,0,1,0,1,0,1,0,1,1,1,1,0,1
5070 DATA 1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,0,1,0,0,0,0,1,0,0,0,1
5080 DATA 1,1,1,1,0,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1
5090 DATA 1,0,0,0,0,0,0,1,0,0,0,1,0,0,0,1,0,0,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1
5100 DATA 1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1
5110 DATA 1,0,0,0,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1
5120 DATA 1,1,1,1,0,1,0,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1
5130 DATA 1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0,0,0,1,0,0,0,0,0,1
5140 DATA 1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,0,1
5150 DATA 1,0,0,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,1,1,0,1,0,0,0,1,0,0,0,0,0,1
5160 DATA 1,0,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1
5170 DATA 1,0,0,0,0,0,0,1,0,0,0,0,0,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,1,1,1,0,0,1
5180 DATA 1,0,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1
5190 DATA 1,0,0,0,0,0,0,0,0,1,1,1,0,0,0,1,1,1,1,1,1,0,0,0,0,0,1,1,1
5200 DATA 1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
```

《リスト9》MSX用完成プログラム・リスト

```
'99 ' Initialize
100 SCREEN 2:COLOR 15,1:KEY OFF:CLS
110 DEFINT A-Z:DIM M(26,20)
120 FOR I=0 TO 20
130  FOR J=0 TO 26
140   READ M(J,I)
150  NEXT J
160 NEXT I
300 MX=1:MY=7:VX=1:VY=0
500 G=STICK(0)
510 IF G=1 AND M(MX+VX,MY+VY)=0 THEN MX=MX+VX:MY=MY+VY:GOSUB 1000
520 IF G=3 THEN S=VX:VX=-VY:VY=S:GOSUB 1000
530 IF G=7 THEN S=VX:VX=VY:VY=-S:GOSUB 1000
900 GOTO 500
990 ' Put Line
1000 P=0:CLS
1010 SX=MX+VX*P:SY=MY+VY*P
1020 IF SX<0 OR SY<0 OR SX>26 OR SY>20 THEN GOTO 1100
1030 F=M(   SX,   SY)
1040 L=M(SX+VY,SY-VX)
1050 R=M(SX-VY,SY+VX)
1060 IF F>0 THEN GOSUB 2000:GOTO 1100
1070 ON L+1 GOSUB 2090,2030
1080 ON R+1 GOSUB 2140,2060
1090 P=P+1:IF P<10 THEN GOTO 1010
1100 RETURN
1990 '   LINES
2000 LINE( 48+P*8, 16+P*8)-(208-P*8, 16+P*8),5
2010 LINE( 48+P*8,176-P*8)-(208-P*8,176-P*8),5
2020 RETURN
2030 LINE( 48+P*8, 16+P*8)-( 56+P*8, 24+P*8),5
2040 LINE( 48+P*8,176-P*8)-( 56+P*8,168-P*8),5
2050 RETURN
2060 LINE(208-P*8, 16+P*8)-(200-P*8, 24+P*8),5
2070 LINE(208-P*8,176-P*8)-(200-P*8,168-P*8),5
2080 RETURN
2090 LINE( 48+P*8, 24+P*8)-( 56+P*8, 24+P*8),5
2100 LINE( 48+P*8,168-P*8)-( 56+P*8,168-P*8),5
2110 LINE( 48+P*8, 16+P*8)-( 48+P*8,176-P*8),5
2120 LINE( 56+P*8, 24+P*8)-( 56+P*8,168-P*8),5
2130 RETURN
2140 LINE(208-P*8, 24+P*8)-(200-P*8, 24+P*8),5
2150 LINE(208-P*8,168-P*8)-(200-P*8,168-P*8),5
2160 LINE(208-P*8, 16+P*8)-(208-P*8,176-P*8),5
2170 LINE(200-P*8, 24+P*8)-(200-P*8,168-P*8),5
2180 RETURN
4990 '   MAP DATA
5000 DATA 1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
5010 DATA 1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,0,0,0,1,0,1,0,0,0,1,0,0,0,1
5020 DATA 1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1,0,1,0,1,0,1,0,1,0,1,1,0,1,0,1,0,1
5030 DATA 1,0,1,0,0,0,0,0,0,1,0,0,0,1,0,1,0,1,0,1,0,1,0,0,0,1,0,1
5040 DATA 1,0,1,0,1,0,1,0,1,0,1,1,1,1,1,0,1,1,1,0,1,0,1,0,1,0,1,0,1
5050 DATA 1,0,0,0,0,1,0,1,0,0,0,1,0,1,0,1,0,0,0,1,0,0,0,1,0,1,0,1
5060 DATA 1,1,1,1,1,1,0,1,0,1,1,1,0,1,0,1,0,1,0,1,0,1,0,1,1,1,1,0,1
5070 DATA 1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,0,1,0,0,0,0,1,0,0,0,1
5080 DATA 1,1,1,1,0,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1
5090 DATA 1,0,0,0,0,0,0,1,0,0,0,1,0,0,0,1,0,0,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1
5100 DATA 1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1
5110 DATA 1,0,0,0,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1
5120 DATA 1,1,1,1,0,1,0,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1
5130 DATA 1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0,0,0,1,0,0,0,0,0,1
5140 DATA 1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,0,1
5150 DATA 1,0,0,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,1,1,0,1,0,0,0,1,0,0,0,0,0,1
5160 DATA 1,0,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1
5170 DATA 1,0,0,0,0,0,0,1,0,0,0,0,0,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,1,1,1,0,0,1
5180 DATA 1,0,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1
5190 DATA 1,0,0,0,0,0,0,0,0,1,1,1,0,0,0,1,1,1,1,1,1,0,0,0,0,0,1,1,1
5200 DATA 1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
```

《リスト10》X68K用完成プログラム・リスト

```
 10 /*    Initialize
 20  int mx,my,vx,vy,ap,sx,sy,p,ky
 30  char  f,r,l
 100  dim char m(20,26)={1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,
 101                     1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,0,0,0,1,0,1,0,0,0,1,0,0,0,1,
 102                     1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1,0,1,0,1,0,1,0,1,1,1,0,1,0,1,0,1,
 103                     1,0,1,0,0,0,0,0,0,1,0,0,0,1,0,1,0,1,0,1,0,0,0,1,0,1,0,1,
 104                     1,0,1,0,1,0,1,0,1,0,1,1,1,1,1,1,1,0,1,0,1,0,1,0,1,0,1,0,1,
 105                     1,0,0,0,1,0,1,0,0,0,1,0,1,0,1,0,0,0,1,0,0,0,1,0,1,0,1,0,1,
 106                     1,1,1,1,1,1,0,1,0,1,1,1,0,1,0,1,0,1,0,1,0,1,0,1,1,1,1,0,1,
 107                     1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,0,0,0,1,0,0,0,1,0,0,0,1,0,1,
 108                     1,1,1,0,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1,
 109                     1,0,0,0,0,0,1,0,0,0,1,0,0,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,
 110                     1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,
 111                     1,0,1,0,0,0,1,0,0,0,0,0,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,0,0,0,0,1,
 112                     1,0,1,0,1,1,1,0,1,0,1,0,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,
 113                     1,0,0,0,1,0,0,0,1,0,1,0,0,0,0,0,1,0,0,0,0,0,1,0,1,0,1,0,1,
 114                     1,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1,0,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,0,1,0,1,
 115                     1,0,1,0,1,0,1,0,0,0,0,0,1,0,0,0,1,0,0,0,1,0,0,0,0,1,0,1,
 116                     1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,
 117                     1,0,1,0,1,0,1,0,0,0,0,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,
 118                     1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,
 119                     1,0,1,0,1,0,1,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,0,0,0,0,0,1,
 120                     1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1}
 200 INIT()
 250  mx=7:my=7:vx=1:vy=0:ap=0
 290 /*    Main
 300 ky=stick(1)
 500 if (ky=8) and (m(my+vy,mx+vx)=0) then mx=mx+vx:my=my+vy
 510 if (ky=6) then s=vx:vx=-vy:vy=s
 520 if (ky=4) then s=vx:vx=vy:vy=-s
 600 PUTSCREEN()
 900 goto 300
 990 /*     Put screen
1000 func PUTSCREEN()
1010  p=0:vpage(2-ap):apage(ap):fill(56,0,456,400,0)
1020  sx=mx+vx*p:sy=my+vy*p
1030  f=m(sy   ,sx   )
1040  l=m(sy-vx,sx+vy)
1050  r=m(sy+vx,sx-vy)
1060  if f>0 then front(p):goto 1095
1070  leftbar(l,p)
1080  rightbar(r,p)
1090  p=p+1:if p<10 then goto 1020
1095  ap=1-ap:vpage(2-ap):apage(ap)
1100 endfunc
1990 /*     Draw lines
2000 func front(p)
2010  line( 56+p*20,    p*20,456-p*20,    p*20,5)
2020  line( 56+p*20,400-p*20,456-p*20,400-p*20,5)
2030 endfunc
2040 func leftbar(w,p)
2050  if l=0 then goto 2090
2060   line( 56+p*20,    p*20, 76+p*20, 20+p*20,5)
2070   line( 56+p*20,400-p*20, 76+p*20,380-p*20,5)
2080  goto 2130
2090   line( 56+p*20, 20+p*20, 76+p*20, 20+p*20,5)
2100   line( 56+p*20,380-p*20, 76+p*20,380-p*20,5)
2110   line( 56+p*20,    p*20, 56+p*20,400-p*20,5)
2120   line( 76+p*20, 20+p*20, 76+p*20,380-p*20,5)
2130 endfunc
2140 func rightbar(r,p)
2150  if r=0 then goto 2190
2160   line(456-p*20,    p*20,436-p*20, 20+p*20,5)
2170   line(456-p*20,400-p*20,436-p*20,380-p*20,5)
2180  goto 2130
2190   line(456-p*20, 20+p*20,436-p*20, 20+p*20,5)
2200   line(456-p*20,380-p*20,436-p*20,380-p*20,5)
2210   line(456-p*20,    p*20,456-p*20,400-p*20,5)
2220   line(436-p*20, 20+p*20,436-p*20,380-p*20,5)
2230 endfunc
10000 func INIT()
10010  width 96:screen 1,1,1,1:window(0,0,511,511)
10990 endfunc
```

キミの疑問にメーカーがズバリ答える

誌上公開質問状コーナー

※本コーナーは、読者のみなさんの質問に対する回答を各メーカーのご協力により編集部がまとめたものです。

NEC

Q 私は『PC-9801VM21』を使用していますが，拡張スロットの四つのうち三つをすでに使用していて，あと一つしか残っていません。外付け用の拡張スロットはあるのですか？価格も教えてください。

［神奈川県・**志田義浩？才**］

A 拡張スロットを増設するためには，『I/O拡張ユニット（PC-9811L）』価格98,000円（税別）を使用します。この製品を使用することにより，拡張スロットを五つ増設することができます。

［回答者：**まーちゃん**］

Q 『PC-9801UV2』で256kBのRAMを増設したいのですが，どのようなものがありますか。広告に載っている「PC-9801シリーズ用」と書いてあるものであれば，どれでも使用することはできるのですか。

［新潟県北魚沼郡・**小林誠？才**］

A 増設RAMボードには，機種や増設するメモリの容量によって，ボードの種類がちがってきます。『PC-9801UV2』に256KBの増設RAMボードを接続する場合には，『PC-9801-41』価格39,000円(税別)を使用してください。

［回答者：**不動産王**］

Q 『PC-8801シリーズ』で使用できる『サウンド・ボードII』を買いたいので，注文するときの正式名称を教えてください。

［三重県多気郡・**高橋悟？才**］

A 『PC-8801シリーズ』用の『サウンド・ボードII』は，使用機種により，下記のとおりになります。まちがえないように注意してください。

- 『PC-8801/mkII/SR/FR/MR』用
  型番『PC-8801-23』
  価格39,800円（税別）
- 『PC-8801FH/MH』用
  型番『PC-8801-24』
  価格39,800円（税別）
- 『PC-8801FE/2』用
  型番『PC-8801-25』
  価格39,800円（税別）

［回答者：**どじ猫**］

Q 『PC-8801FE2』をもっています。『PC-8801FE2』にデジタル端子をもつディスプレイを接続することができますか。

［埼玉県新座市・**匿名希望？才**］

A 『PC-8801FE/2』には，ディスプレイ用端子として，アナログRGBとビデオ出力の二つの端子が用意されています。しかし，デジタルRGB用の端子はもっていませんので，デジタル端子のディスプレイには接続することはできません。

［回答者：**三毛猫**］

Q 『PC-98』のN88-日本語BASIC（86）システム・ディスクのマウス用ソフトウエア・ドライバでわからないことがあります。ユーザーズ・マニュアルに書かれているファンクション12の説明で，「CALL FAR-PROC」「RET FAR-PROC」というのはいったいなんでしょうか。

［**97式TFV-EX15才**］

A ファンクション12を使った場合，ユーザー定義サブ・ルーチンをファンクション12で指定された条件で，そのルーチンをソフトウエア・ドライバからコールします。

ここで「CALL FAR-PROC」と「RET FAR-PROC」の意味ですが，PROCとはメイン・ルーチンから呼び出されるサブルーチンに名前をつけたもので，プロシージャと呼び，FARはCALLする際の属性を意味します。FARの場合は，特にメイン・ルーチンとは別の論理セグメントにプロシージャが置かれているときです。次ページの**リスト1**を参照してください。

［回答者：**まーちゃん**］

富士通

Q 私は，『FM77AV40EX』のユーザーです。現在，『FMテレアクトAV通信V2.0』でパソコン通信をしていますが，ダウンロードしたデータを修正する方法がわかりません。どうすればいいか教えてください。

［東京都青梅市・**森のプーさん18才**］

A ダウンロードした文章はF-BASICのファイルになっていますが，行番号がないためにロードができません。そこで，行番号をつけて注釈文形式に変換をするプログラムが必要になります（**リスト2**参照）。これは，ダウンロードしたファイルから1文字ずつ取ってきて行番号と注釈（“’”）をつけ，新しいファイルを作成します。ただF-BASICは，256文字以上記述できないた

《リストI》マウス・ドライバを呼び出すためのサンプル・プログラム

```
100 SCREEN 3,0 :CLS 3
110 CLEAR ,&H8000
120 DEF SEG=&H9000
130 BLOAD"mouse.cod"
140 ON STOP GOSUB *S.TOP : STOP ON
150 DEF SEG=&H8000
160 FOR I=0 TO 102
170 READ C%
180 POKE I,C%
190 NEXT I
200 '
210 DEF SEG=&H9000
220 M=&H100
230 F%=3
240 CALL M(F%)
250 IF F%=0 THEN PRINT "Bad environment" :END
260 '
270 DEF SEG=0
280 I=PEEK(&H33*4)+PEEK(&H33*4+1)*256
290 M=I+3
300 '
310 DEF SEG=&H9000
320 AX%=0
330 GOSUB 560
340 IF AX%=0 THEN PRINT "Mouse not use":END
350 '
360 AX%=1
370 GOSUB 560
380 '
390 AX%=12
400 CX%=2
410 ES%=&H8000
420 DX%=0
430 GOSUB 560
440 '
450 LOCATE 0,0:PRINT "リターンキーを押すと終了します" :I$=INPUT$(1)
460 IF I$=CHR$(&HD) THEN GOTO 480 ELSE GOTO 450
470 '
480 AX%=12
490 CX%=0
500 GOSUB 560
510 '
520 AX%=2
530 GOSUB 560
540 END
550 '
560 CALL M(AX%,BX%,CX%,DX%,ES%)
570 RETURN
580 '
590 DATA &H50,&H53,&H51,&H52,&H06,&H1E,&H56,&H57,&H9C,&H0E,&H1F
600 DATA &HBA,&HE0,&H06,&HB8,&H00
610 DATA &HA0,&H8E,&HC0,&HB9,&H21,&H00,&H51,&HFC,&H8B,&HFA,&HBE
620 DATA &H49,&H00,&HB9,&H0F,&H00
630 DATA &HA4,&H83,&HC7,&H01,&HE2,&HFA,&HB9,&H20,&H8E,&HE2,&HFE
640 DATA &H8B,&HFA,&HBE,&H58,&H00
650 DATA &HB9,&H0F,&H00,&HA4,&H83,&HC7,&H01,&HE2,&HFA,&H83,&HC2
660 DATA &H04,&H59,&HE2,&HD7,&H9D
670 DATA &H5F,&H5E,&H1F,&H07,&H5A,&H59,&H5B,&H58,&HCB,&H2A,&H2A
680 DATA &H2A,&H2A,&H20,&H4D,&H4F
690 DATA &H55,&H53,&H45,&H20,&H2A,&H2A,&H2A,&H2A,&H20,&H20,&H20
700 DATA &H20,&H20,&H20,&H20,&H20
710 DATA &H20,&H20,&H20,&H20,&H20,&H20,&H20
720 *S.TOP
730 RETURN
```

《リスト2》F-BASICを注釈文形式に変換するためのサンプル・プログラム

```
100 'ダウンロード文書編集プログラム
110 INPUT "ファイル名を入力してください",A$
120 INPUT "変換後のファイル名を入力してください",B$
130 OPEN "I",#1,A$
140 OPEN "O",#2,B$
150 A=1000:PRINT #2,A;"'";:B=0
160 WHILE NOT EOF(1)
170   IF B=248 THEN A=A+2:PRINT #2:PRINT #2,A;"'";:B=0
180   A$=INPUT$(1,#1)
190   PRINT #2,A$;
200   IF A$=CHR$(&H0A) THEN A=A+2:PRINT #2,A;"'";:B=0:GOTO 220
210   B=B+1
220 WEND
230 CLOSE #1,#2:END
```

めOA（改行）か255文字になると，行番号が変わります。できあがった新しいファイルをロードして編集します。なお，このプログラムはエラー処理をしていないため，エラーがでたらENDかCLOSE命令を必ず行なってください。

［回答者・KORI］

Q 『FM TOWNS』を『CD-ROM XA』対応にするボードが出ると聞きました。『I/O拡張ユニット』が必要ですか。詳しい内容を教えてください。

［岐阜県大垣市・早野英樹16才］

A 『FM TOWNS』の『CD-ROM XA』対応ボードは，現在開発研究中です。仕様その他に関しては，決定しだい発表いたしますので，しばらくお待ちください。

［回答者：不夜城］

任天堂

Q 『ゲームボーイ』のカートリッジ・ケースは，いくらでわけてもらえるのですか。送料なども教えてください。

［広島県東広島市・大橋弘典？才］

A 『ゲームボーイ』のカートリッジ・ケースなどのパーツは，下記の価格・送料にておわけしております。現金，もしくは切手で結構ですから，あなたの住所と名前（できれば連絡先電話番号）を忘れずに書いて，任天堂本社・営業部宛か最寄りの任天堂支店・営業宛に，注文してください。

●カートリッジ・ケース
価格80円（消費税込82円）＋送料175円。合計257円。

●カートリッジ化粧箱
価格100円（消費税込103円）＋送料175円。合計278円。

●カートリッジ取扱説明書
価格100円（消費税込103円）＋送料175円。合計278円。

＊ただし，任天堂発売のものに限る。

●本体ケース（発泡ケース）底，フタ共
価格220円（消費税込227円）＋送料175円。合計402円。

●本体化粧箱
価格100円（消費税込103円）＋送料175円。合計278円。

●本体取扱説明書
価格100円（消費税込103円）＋送料175円。合計278円。

［回答者：マリオ］

Q 『ゲームボーイ』の画面に深い傷がついてしまいました。これでは満足にゲームができません。もし任天堂の本社でボディを売ってくれるのなら，料金と送付先を教えてください。

［徳島県阿波郡・Hela-Hela？才］

A 『ゲームボーイ』の画面の透明板は，「スクリーン・カバーDMG』という部品名で，価格200円（消費税込206円）＋送料62円，合計268円でおわけしています。

また，「スクリーン・カバー」は接着剤による取り付けになっていますので，修理扱いで送ってくだされば1,000円（消費税込1,030円）で修理交換しています。下記宛にご依頼ください。

〒605京都市東山区福稲上高松町60
任天堂㈱営業部

［回答者：マリオ］

Q 『ゲームボーイ』の外部拡張コネクタのふたと，専用充電式アダプタの電源コードをなくしてしまいました。もし入手できるのなら，入手方法を教えてください。

［三重県三重郡・長尾良治16才］

A 『ゲームボーイ』の外部拡張コネクタのふたは，「6Pカバー」という部品名称で，価格50円（消費税込51円）＋送料62円，合計111円でおわけしています。

また，専用充電式アダプタの電源コードは，価格500円（消費税込515円）＋送料120円，合計635円でおわけしています。

それぞれ，部品名称とあなたの住所と名前（できれば連絡先電話番号）を忘れずに書いたメモなどに，代金（現金もしくは切手）を添えて任天堂本社の営業部宛にご依頼ください。

［回答者：マリオ］

シャープ（MZ）

Q 『MZ-1500』用のQD（クイック・ディスク）を入手する方法を教えてください。また，価格などについても教えてください。

［石川県加賀市・深田郎16才］

A 『MZ-1500』用のQDは，お近くのシャープのサービス会社で購入することができます。価格は1枚450円ですが，1枚ずつの販売は行なっておりませんので，10枚単位の購入になります。

商品名：クイック・ディスク

機種名：MZ-6Z03
発売元：シャープ・システム・サービス㈱
金沢技術センター
☎0762-49-9033
富山出張所
☎0764-51-3933
[回答者：**多田太郎**]

シャープ(X68000)

Q 僕は『X68000』にプリンタ『IO-735X』をつなげて使っていますが，コピーキーで画面のハードコピーがとれません。どうすればよいのでしょうか。
[鳥取県鳥取市・**友国直樹？才**]

A カラーイメージジェット『IO-735X』は，3種類のコマンド・モード（G/N/Pモード）を搭載することにより，ハード，ソフトの選択の幅が広がりました。それぞれのモードの機能は次のとおりです。

●Gモード…『IOシリーズ』独自のコマンド・モード
●Nモード…NM-9900エミュレータ・モード
●Pモード…ESC/P24～J84準拠モード

『X68000』を接続して画面のハードコピー（ビジュアル・シェルなどのハードコピー）をとる場合，Pモードに設定します。『IO-735X』をPモードに設定するには，上カバー内の機能設定スイッチの［SW-1-5］をONにしてください。

なお，Human68kの"CONFIG.SYS"のプリンタ・ドライバの設定を"PRNDRV 1.SYS"に変更します。
[回答者：**多田太郎**]

Q X-BASICで外部関数を登録する方法がよくわかりません。初心者なのでわかりやすく教えてください。
[静岡県島田市・**松本健一15才**]

A X-BASICに外部関数を組み込むには，"basic.cnf"ファイルで設定します。"basic.cnf"には，『X68000』を使う上での動作環境（フリーエリアや水平画面サイズ，ビープ音，組み込む外部関数など）を設定してあり，このファイルに設定した環境でX-BASICが起動されます。"basic.cnf"ファイルは，ユーザーが簡単に定義できるテキスト・ファイル形式ですので，書き換える場合にはスクリーン・エディタEDを使用します。

《リスト3》X-BASICに外部関数を組み込むためのサンプル・プログラム

```
FREE  = 300
WIDTH = 96
BEEP  = ON
CAPS  = OFF
FUNC  = AUDIO
FUNC  = GRAPH
FUNC  = MOUSE
FUNC  = MUSIC
FUNC  = SPRITE
FUNC  = STICK
```

Human68kのシステム・ディスク（書き換えたいbasic.cnfが入っているディスク）をドライブ0に入れ，コマンド・モードを起動します。ビジュアル・シェルが立ち上がった場合には，"COMMAND.X"のアイコンをダブル・クリックします。

A>ED ¥BASIC¥BASIC.CNF

と入力すると，エディタが起動して"basic.cnf"が読み込まれて修正できるようになります《**リスト3**》。

"FUNC="の後に組み込みたい外部関数を指定した行を追加します。

例）FUNC=IMAGE

ESCキー・Eキーで編集内容を保存してから，エディタを終了します《**リスト4**》。

以上で，BASICを起動すると指定した外部関数が組み込まれます。
[回答者：**多田太郎**]

Q 『X68000 EXPERT』に，ディスプレイ『CZ-603D』を使用しているのですが，ディスプレイのワイド・スイッチを押しても『X68000』本体の電源を入れると，本体やディスプレイの故障でもないのにワイド・スイッチのランプが消えます。どうしてでしょうか。
[熊本県阿蘇郡・**立石勇治？才**]

A ディスプレイ『CZ-603D』でワイド・スイッチを押してワイド・モードになるのは，標準解像度（水平周波数15KHz）のときです。『X68000』のOSであるHuman68kは，31KHzで起動するようになっており，そのため本体の電源を入れると（Human68kが起動した場合）ディスプレイは本体からの31KHzの信号を受け取り，自動的に31KHzモードになります。従って，31KHzの信号を受け取ると，15KHz時のみ可能なワイド・モードが解除されます。ワイド・モードにするには，本体からの出力信号を15KHzにしてからワイド・スイッチを押してください。

《リスト4》X-BASICに外部関数を組み込むためのサンプル・プログラム

```
FREE  = 300
WIDTH = 96
BEEP  = ON
CAPS  = OFF
FUNC  = AUDIO
FUNC  = GRAPH
FUNC  = MOUSE
FUNC  = MUSIC
FUNC  = SPRITE
FUNC  = STICK
FUNC  = IMAGE
```

[回答者：**多田太郎**]

Q 新発売されたディスプレイ『CZ-605D』や『CZ-613D』は，ツイン・ファミコンなどに接続することはできますか。
[千葉県船橋市・**X68000が一番18才**]

A 『CZ-605D』，『CZ-613D』とも入力信号方式としてアナログRGBのほかに，コンポジット入力（ビデオ入力）端子を持っていますので，そのままツイン・ファミコンに接続することが可能です。
[回答者：Akiko]

応募方法

本コーナーに質問のあるかたは，対象メーカーをハッキリ記入し，電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「誌上公開質問状」係まで，ハガキで応募してください。

送り先は，つぎのとおりです。
〒141東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
「誌上公開質問状」係

Hot INFORMATION
マイコンBASICマガジン

このコーナーは，コンピュータに関連する新製品の情報や，イベントのお知らせ，講習会の案内などを満載しています。また，毎月続々と誕生するワープロ／パソコン通信局の情報や，システム変更のアナウンスも掲載しています。

ローカルなイベントについても掲載していきますので，情報をお持ちの方は，編集部の「Hot INFORMATION」の係までどしどしお便りをお寄せください。

周辺機器

PC-286NOTEにカラーCRTを接続するアダプタ

●八戸ファームウェアシステム
●CRT Adapter
●価格19,800円

ノート型パソコンは，従来機に比べて低価格化及び，軽量化・コンパクト化による携帯性の向上により，各社とも好調な売行きを見せています。このように，携帯には便利なノート型パソコンもラップトップ型と同様に，液晶ディスプレイを採用しているため，デスクトップ型のCRTに比べると視認性の点で劣っているという欠点があります。特に，PC-286NOTEはバックライトがついていないので，他機種と比べ多少見劣りするのが現状でした。しかし，今回発売された「CRT Adapter」を使用することで，このような欠点は解決できます。これで，カラー対応のソフトも有効に使用できます。このアダプタは，携帯性に優れたコンパクト・サイズなので，移動先でもすぐに使うことができます。また，OHP（オーバー・ヘッド・プロジェクタ）用液晶パネルにも接続できるので，プレゼンテーションなどの際も有効に活用できます。



これでPC-286NOTEも見やすくなるゾ！

■主な仕様
対応パソコン：PC-286NOTE F
PC-286NOTE exective
対応CRT：PC-286用，PC-9801用の
640×400アナログRGB CRT

■問い合わせ先
〒060札幌市北区北8条西4丁目
八戸ファームウェアシステム㈱
☎011-716-3815

PC-9801シリーズ用 MIDIシーケンサー・ソフト

●ミュージックネットワーク
●EXTENDER（エクステンダー）
●価格48,000円

この「EXTENDER」は，強力な編集機能を備えたMIDIシーケンサーで，主な特徴として次の三つが挙げられます。一つめは，演奏16トラック＋リズム1トラック＋四つのエフェクト・トラックによる，合計21トラックでの高度な演奏が可能なことです。二つめは，編集時に二つのトラックを同時に表示しながらの作業です。三つめは，各メーカーごとのデータ（マイクロミュージシャン，ミュージくんなど）を自動的に識別してのLOADが可能なことです。また，1曲分のデータはもちろん，パート別のデータのSAVE／LOADも可能です。ほかにも，サウンド・エディット機能，レジスト機能，ブロック機能，サーチ機能，イレース機能など，必要とされる機能は，ほとんど搭載されており，国産のシーケンサー・ソフトの中でもかなりの高機能を実現した製品だといえるでしょう。

■基本構成
PC-9801シリーズ（LT，LVを除く）
（メインメモリ640kB）
MIDIインターフェース
（ローランドMPU-PC98及び互換品）
MS-DOSVer.2.11以上

■問い合わせ先
〒227横浜市緑区荏田町234-1
㈱ミュージックネットワーク
☎045-912-2472

PC-286/386，PC-9801シリーズ用 SCSIハードディスク・ユニット

●日本アルトス
●ALTOS 100
●価格198,000円

この「ALTOS 100」は，SCSIインターフェース採用のハードディスク・ユニットです。

インターフェース・ボードは，NECの「PC-9801-55」とハードウエア互換で最大4台までの接続が可能なほか，「PC-9801-27」準拠のSACIハードディスクとの混在も可能です。また，64KBの先読みキャッシュとバッファ・メモリ付SCSIインターフェース・ボードの採用により大幅な高速化を実現しています。さらに，不良トラック交替処理，オート・リトラクト機能の搭載に加え，ユーティリティ・ソフト「セレックス・ウインドウ」の標準装備で使用環境の向上も図られています。また，内蔵タイプの「ALTOS　RL-100」（価格198,000円）も同時発売となっています。

■主な仕様

記憶容量：103MB

アクセスタイム：（平均）19msec.
（トラック間）6msec.
（最大）40msec.

寸法：50×122×267mm

重量：2.6kg

■問い合わせ先

〒110東京都台東区台東1-31-9
日本アルトス㈱
☎03-5688-3141

各種ネットワークへの接続が可能／インテリジェント・モデム内蔵ボード

●インターコム

●マルチリンク

この「マルチリンク」は，ファーム・バンキング，IBM3270端末エミュレーション，富士通6680端末エミュレーションなどの各種ネットワークへの接続を可能としたインテリジェント・モデム内蔵ボードです。使用の際は，パソコンの拡張スロットに挿入するので場所をとることはありません。また，モジュラー・ジャックとRS-232Cインターフェースの2種類の接続コネクタを搭載しているので，ホスト・コンピュータとパソコンを同時に電話回線と専用回線に接続することができます。よって，オンライン業務に応じて簡単に切り換えることができます。モジュラー・ジャックは電話回線接続の時に使用し，ボード自体がCCITT V.25準拠の自動ダイヤル機能をサポートする2400bpsの同期モデムとして機能します。RS-232Cインターフェースは専用回線接続の時に使用し，ボード自体が最高9600bpsの通信速度をサポートするSDLC／BSC同期通信アダプタとして機能します。これにより，異なるホストとの接続の際も，煩わしいケーブルの交換をする必要がなくなりました。このボードにより，今までよりも効率的かつ経済的にネットワークと接続できます。

なお，このボードは単体での販売は行なわれず，インターコムの各種通信ソフトにバンドルする形での販売となります。

■対応機種

NEC　PC-9801シリーズ

■問い合わせ先

〒101東京都千代田区神田駿河台2-9
㈱インターコム
☎03-293-3335

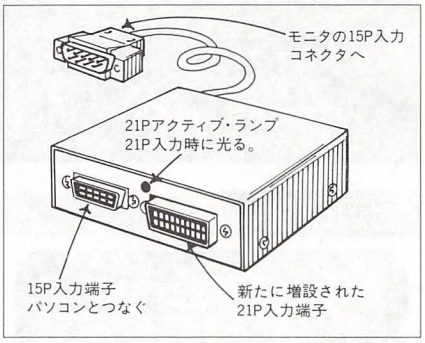
15ピン入力専用モニタに21ピン入力端子を増設するアダプタ

●玉屋

●TM-RGB INPUT EXPANDER

●価格14,500円

この「TM-RGB INPUT EXPANDER」を使用することにより，アナログ15ピン専用モニタにアナログマルチ21ピン入力端子を増設することができます。本体には，15ピン入力端子と21ピン入力端子の二つの入力端子がついており，それぞれ15ピンは，15kHz，24kHz，31kHzの3モード，21ピンは，15kHzの1モードに対応しています。使用する時は，本体の15ピン端子のついた出力ケーブルをモニタの15ピン入力端子に接続します。ここで注意しなければならないのは，21ピン入力端子は15kHz専用なので，高解像度モニタ（24kHz）は使用できないということです。よって，15kHz専用モニタか，デュアル・スキャン（15kHz，24kHz）以上のモニタが必要となります。また，音声回路をもっていないパソコン専用モニタを使用する場合は，モニタ側から音声が出ませんので，モニタに接続するハード側のヘッドホン出力を利用することになります。



玉屋のアダプタ「TM-RGB INPUT EXPANDER」

その他

すぎやまこういち氏が全面協力／8ビット機用ミュージックツール・ソフト

●エニックス

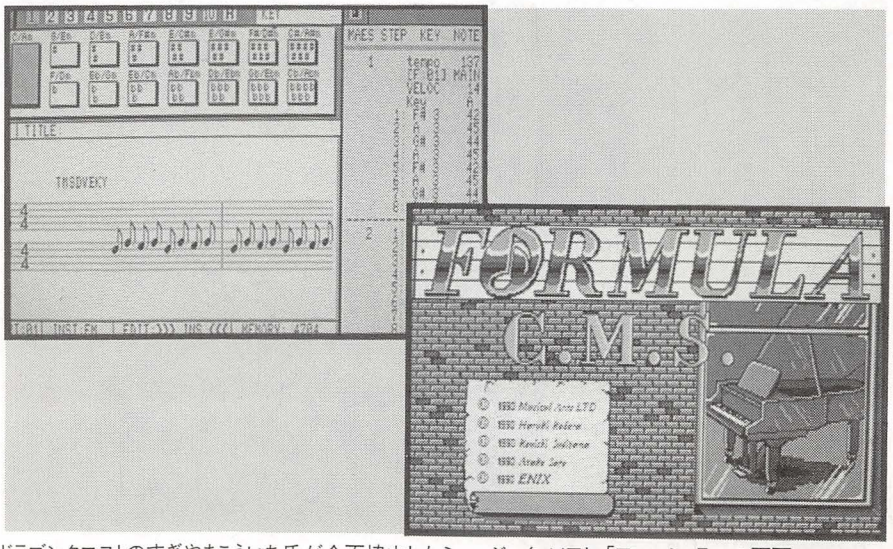
●FORMULA（フォーミュラ）

●価格9,700円

この「フォーミュラ」は，16ビット機用ソフトにせまる機能をもった8ビット機用ミュージック・ソフトです。ドラゴンクエストの作曲で有名なすぎやまこういち氏が全面協力しており，使いやすい内容になっています。主な操作は，キーボードから片手で簡単に行なえるようになっています。主な機能として，従来の繰り返し記号よりも細かい設定が可能になった「ポイント」コマンド，エレキギターのチョーキングを簡単に再現するポルタメント演奏，音符を数値データ化することによる音の微調整，自分の好きな音を音色化するサンプリング機能などが挙げられます。さらに，「サウンドボードII」にも対応しています。

■対応機種

PC-8801FE2／MC
PC-8801FA／MA／FH／MH
PC-8801mkIISR／TR／MR／FR
PC-8801FE／MA2



ドラゴンクエストのすぎやまこういち氏が全面協力したミュージック・ソフト「フォーミュラ」の画面



エプソンのPC-386LSR

PC-88VA／2／3
PC-98DO（88モード）

■問い合わせ先

〒160東京都新宿区西新宿7-5-25
㈱エニックス
☎03-367-1911

ハードディスク・パック方式の32ビット・パソコン

●エプソン
●PC-386LSR
●価格538,000円

この「PC-386LSR」は，「PC-386LS」の上位機種で，クロック周波数が16MHzから20MHzに引き上げられており，シリーズ中最高速を誇っています。「PC-386LS」で好評だった3.5インチFDD2基の前面操作，PC-98シリーズのオプション・ボードがそのまま使える拡張スロット2基搭載などの機能をそのまま継承しています。これらに加えて数値演算プロセッサ「PCSEP31」（価格150,000円）を装着可能とした設計により，科学技術計算や表計算などの高速化にも対応しています。また，このシリーズの特徴であるユーザーが用途に応じて簡単に取り替えることのできるハードディスク・パックには，20MBタイプ（価格142,000円）と40MBタイプ（価格232,000円）の2種類が用意されています。さらに，OHP用液晶パネルの使用により，画面そのままをOHPで投影できるので，プリント・アウトした資料よりも，さらに効果的なプレゼンテーションを行なうことができます。

■主な仕様

CPU：80386SX（20MHz）
RAM：1.6MB（最大9.6MB）
表示装置：NTN型バックライト付白液晶
640×400ドット
80／40字×25／20行
補助記憶：3.5インチFDD2基
（1MB／640KB両用タイプ）
寸法：364×420×123mm
重量：8.8kg

■問い合わせ先

〒151東京都渋谷区初台1-53-6
エプソン販売㈱
エプソンPCインフォメーションセンター
☎03-377-3531

「FM TOWNS」用のフリーウエアをCD-ROMで提供

●富士通
●FM TOWNSフリーウエアコレクション
●価格2,300円

フリーウエアとは，パソコン・ユーザーが自作し，ほかのユーザーにも使ってもらうため無料で提供したソフトのことです。このフリーウエアとは別に，使用してみて気に入ったらお金を送るなど，有料のシエアウエアというソフトもあり，これら二つをあわせてPDS（パブリック・ドメイン・ソフトウエア）と呼んでいます。このPDSは，お遊び程度の小さいサイズのものから，大きなサイズでは市販のソフトと比べてもひけをとらない力作まで，様々な種類のソフトがそろっています。アメリカでは，このPDSの流通が盛んで，多くのパソコン・ユーザーが自作ソフトを共有しています。日本でも，パソコン・ショップでの販売や，パソコン通信からのダウンロードによる入手により，次第に広まりつつあります。今回富士通は「FM TOWNS」用に，540MBというCD-ROMの大容量を生かして，約200本のフリーウエア（グラフィック・データなどを含めると約360本）を1枚のCD-ROMに納めて販売を開始しました。収録されているソフトは，テキスト・エディタや通信ソフトなどの実用的なものから，ゲームソフトなどの娯楽性の高いものまで，多彩な内容となっています。

■入手方法

郵便振替による通信販売
口座番号：東京8-62076
加入者名：株式会社ハイパーメディア
〒107東京都港区元赤坂1-7-20
☎03-408-9677
費用：2,369円
（本体価格2,300円＋消費税69円）
通信欄に，送付先住所，氏名，数量を記入すること。

■問い合わせ先

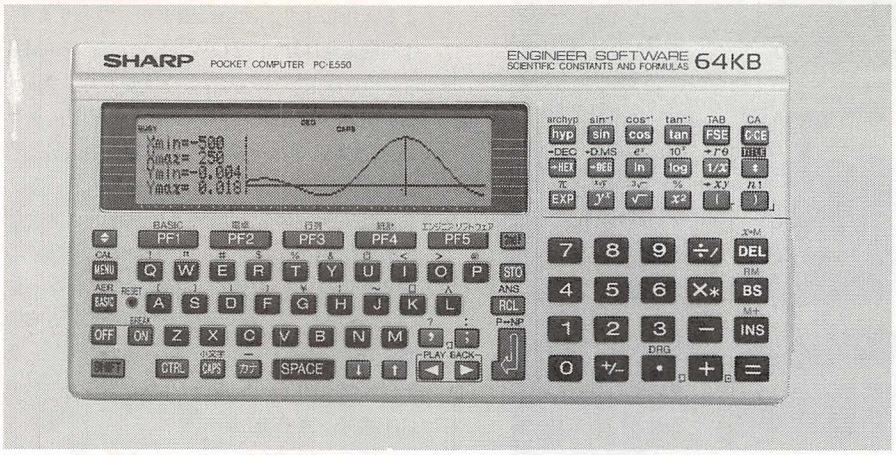
〒100東京都千代田区丸の内1-6-1
富士通㈱
FM TOWNSシステム部
☎03-730-3141

64KBRAM標準装備の関数ポケコン

●シャープ
●PC-E550
●価格32,000円

シャープは，エンジニアや理工系学生向けに，64kBRAMを標準装備した「PC-E550」を発売しました。この「PC-E550」は従来機の「PC-E500」の上位互換機となっており，操作性の良さはそのまま引き継ぎ，「PC-E500」用に開発された，ゲームソフトやツールソフトなどの豊富なソフト資産を効率的に活用するためRAM容量のアップがなされたものです。さらに，オプションの「64kBRAMカード」（価格45,000円）を装着することにより128kBまで拡張できます。この「64kBRAMカード」は，RAMファイル機能によりフロッピーのように使用することも可能です。このほかに，定数，公式・データ，演算機能など1101の機能を搭載しているので，技術計算の強力なツールとして活用できます。また，40桁×4行の大型表示を採用しているので，関数グラフや化学構造式なども鮮明に表示されます。このほか，オプションのポケットディスク・ドライブ「CE-140F」（価格49,800円）を利用すれば，プログラムやデータの管理がさらに効率的になります。

■主な仕様



シャープの関数ポケコン「PC-E550」

CPU：CMOS　8ビットCPU
ROM：256kB
RAM：64kB（最大128kB）
表示：240×32ドット，40桁×4行
ソフト：BASIC，関数計算，代数式計算，エンジニア・ソフト，行列計算，統計計算
寸法：200×100×14mm
　　約20字／秒（通常）
外部記憶：3.5インチFDD（2DD）×1基
　　ICカード
電源：単3アルカリ乾電池×6本
　　充電式バッテリーパック
　　ACアダプタ
寸法：303×226×30mm
　　303×355×86mm（ユニット装着時）
重量：約1.4kg
　　約3.8kg（ユニット装着時）

■問い合わせ先

〒162東京都新宿区市谷八幡町8番地
シャープ㈱
☎03-260-1161

各家の法事スケジュールを管理！お寺さんカード

●シャープ／ぴっぱら
●お寺さんカード
●価格30,000円

この「お寺さんカード」は，檀信徒と正確な法事スケジュールを立てるために，膨大な過去帳を常に携帯し，各檀信徒ごとのスケジュールを管理するためにICカード化したものです。このカードにより，簡単なキー操作で即座に情報を引き出せるので，寺院と檀家との正確なコミュニケーションに役立ちます。三十戸の檀信徒の精霊の戒名，俗名，亡年月日を入力することにより，初七日から百カ日まで，一周忌から五十回忌までの管理，検索ができます。

■主な仕様

記憶容量：64kB
電池寿命：約1年
寸法：54×85.5×2mm
重量：18g

■問い合わせ先

〒162東京都新宿区市谷八幡町8番地
シャープ㈱
東京広報室
☎03-260-1161

有名ソフトの試用版がおまけについたフロッピーディスク・パッケージ

●マクセル
●有名ソフト紹介シリーズ
●オープン・プライス

パソコンは使用目的に応じてソフトを使い分けることで，様々な用途に利用できます。しかし，ソフトは高機能なものほど高価格なので，何本も買いそろえるというわけにはいきません。したがって，ソフトの購入には慎重になりますが，実際に使用してみて内容を確かめることができる機会は非常に少なく，雑誌の紹介記事を参考にするしか方法がないのが現状です。そこでマクセルは「有名ソフト紹介シリーズ」として，それぞれ5インチと3.5インチのフロッピー・ディスク10枚パッケージの中に有名ソフトの試用版を添付しての販売を開始しました。これにより，ユーザーはソフトの購入前に試用版を実際に使用することで，ソフトの内容を確かめることができるようになります。今回シリーズ第1弾として，マイクロソフト社の4種類のソフト「Multiplan」，「Microsoft Chart」，「Microsoft QuickBASIC」，「Microsoft Works」の各試用版が添付されます。この中で，「Microsoft Works」は，本当の製品販売よりさきに試用版付パッケージが販売されるので，いち早く内容を知ることができます。マクセルは，今後も「有名ソフト紹介シリーズ」のソフトの種類を増やし，ユーザーの要望に応えていく予定です。

■対応機種

NEC　PC-9800シリーズ
EPSON　PC-286／386シリーズ

■問い合わせ先

〒103東京都中央区日本橋本町2-1-7
日立マクセル㈱
☎03-241-9736

コンパクト・サイズのMIDIキーボード・コントローラー

●ローランド
●PC-200
●価格36,000円

MIDIの普及に伴って，「ミュージくん」や「ミュージ郎」を使ってMIDIを楽しむパソコン・ユーザーが増えてきました。MIDIに慣れてくるにつれ，キーボード（鍵盤）が弾ける人もそうでない人も，MIDI対応のキーボードが欲しくなります。しかし，「ミュージくん」や「ミュージ郎」には，キーボードはついていませんし，新しく購入するにしても予算の関係で手が出ない，という人も少なくないでしょう。そんな人には，この「PC-200」が最適です。内部音源をもたず「CM-64」などの外部音源をコントロールするタイプなので簡単なMIDIシステムを組みたいという人にも適しています。コンパクト・サイズながら標準鍵盤を採用しています。これにより，外部音源を使った演奏やリアルタイム入力ソフトを使った効率的なデータ入力が可能となります。

■主な仕様

鍵盤：49鍵（タッチ・センス付き）
MIDIチャンネル：1～16（鍵盤上設定）
機能：オクターブ・ボタン
　　ピッチ・ベンダー
　　モジュレーション・レバー
寸法：816.5×175×80mm
重量：2.5kg

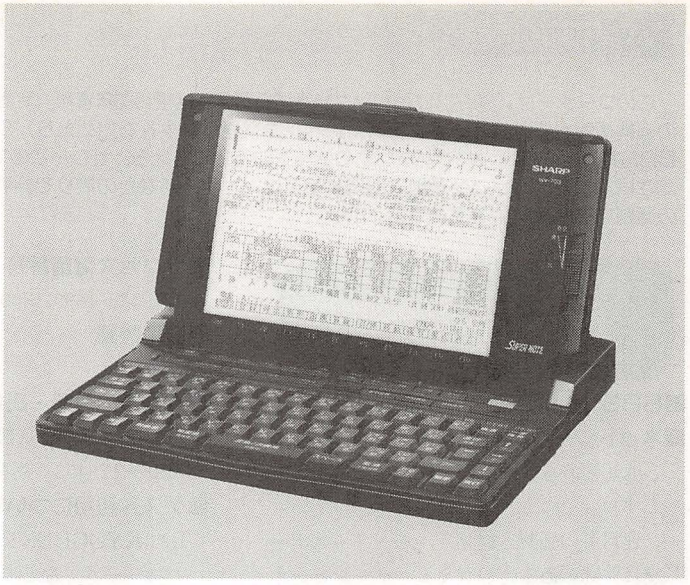
レーザープリンタ・ネットワーク対応のビジネス・ワープロ

●リコー
●リポート3800シリーズ
●価格350,000円

この「リポート3800シリーズ」は，14インチCRTを搭載しており，レーザープリンタ2機種を含む8種類の豊富なバリエーションの中から出力機を選ぶことができます。レーザープリンタは，400dpiと240dpiの2種類が準備されており，400dpiのレーザープリンタはアウトライン・フォントに対応しています。また，1台のレーザープリンタを最大8台のリポート



レーザープリンタ・ネットワーク対応の「リポート3800」



シャープの「SUPER NOTE」WV-700

で共有することができる，レーザープリンタ・ネットワーク・システムにも対応しています。

このほか，AI変換機能，構成支援機能，自動レイアウト印刷，操作ヘルプ機能など豊富な機能により，入力から印刷までの効率化を図っています。画面表示は用途に合わせて，24ドット表示と16ドット表示の切替えが可能です。印刷も，明朝体とゴシック体の2書体を標準装備しています。

■主な仕様

表示装置：クリーン・ホワイト14インチCRT
41字×22行／62字×31行
外部記憶：3.5インチFDD（2HD）×2基
寸法：340×350×400mm（本体）
470×210×41mm（キーボード）
重量：約16.0kg

■問い合わせ先

〒107東京都港区南青山1-15-5
㈱リコー
☎03-578-3111

プリンタ・FDDユニット分離方式のノート・ワープロ

●シャープ

●「SUPER NOTE」WV-700

●価格218,000円

シャープは，携帯型のビジネス・ツールに対する需要が強くなっている点にいち早く着目して，ノート・ワープロ「WV-500」を発売して以来，ノート・ワープロ市場を常にリードしてきました。今回発売された「WV-700」は，バックライト付白黒液晶を搭載しているにもかかわらず，厚さ30mm，重さ1.4kgという携帯性をさらに重視したコンパクト・サイズになっています。バックライト付白黒液晶はON／OFFの切替えが可能な低消費電力設計になっているので，ON時には4時間，OFF時には8時間の連続使用を実現しました。また，屋外では携帯性を重視し，屋内ではラップトップ・ワープロ並の操作性を実現するために，本体／プリンタ・FDDユニット分離方式を採用しました。プリンタは，ノート・ワープロとしては最高の56／52／48ドットの高品位印刷を実現しました。このほかに，統合型データ管理プログラム，アウトライン・フォント，2400bps／MNPクラス5対応の通信ソフト，表計算ソフト「書院カルク」をROMで内蔵しているので，効率のよいさまざまな利用が可能です。

■主な仕様

表示方式：バックライト付白黒液晶
640×400ドット
40字×22行／80字×34行
印字方式：熱転写・感熱方式
56／52／42ドット
印字速度：約40字／秒（高速48ドット）

ワープロ作品コンテスト開催

日本オフィスオートメーション協会

●'90ワープロ作品コンテスト

オフィスのOA化を背景とした，生活の場へのワープロの浸透により，いろいろなワープロの作品が生まれています。このような作品を年齢，性別を超えて募集し，だれもが参加できることを目的としたこのコンテストも，今年で第4回目を迎えることになりました。今回は，新たに年賀状や案内状などの，はがきやカードに表現された作品を対象としたポストカード部門が新設され，一層の充実が図られています。表彰は，各部門につき金賞1点，銀賞2点，銅賞3点，特別賞・佳作多数となっています。

また，応募賞として先着2,000名の方に，オリジナル・テレホンカードを進呈することになっています。

■開催要項

[主催]
㈳日本オフィスオートメーション協会
[後援]
通商産業省（予定）
[協賛]
（団体）
㈳日本事務機械工業会
㈳日本能率協会
（メーカー）
キヤノン販売㈱，シャープ㈱，ソニー㈱，㈱東芝，日本電気㈱，㈱日立製作所，富士ゼロックス㈱，富士通㈱，松下通信工業㈱，松下電器産業㈱

■応募要項

[募集部門]
1.ビジネス部門
2.自由作品部門
3.フォント・デザイン部門
4.ポストカード部門
[応募資格]
原則として協賛メーカー各社のハードウエア，ソフトウエアを使用したオリジナルの作品で，ほかの懸賞，コンテストなどへの未発表作品となります。
[申込締切日]
平成2年11月2日㈮当日消印有効

■問い合わせ先

〒105東京都港区芝公園3-1-22
㈳日本オフィスオートメーション協会
'90ワープロ作品コンテスト事務局
☎03-434-6677

パソコン通信

このコーナーは,「ワープロ／パソコン通信BBS電話帳1990年春号」〈定価1,800円(本体1,748円)〉の追補情報を掲載しています。新たにパソコン通信ネットを始めたり，ワープロ／パソコン通信BBS電話帳に掲載されていない局の情報をお持ちでしたら，ぜひ，このコーナーまでお知らせください。また，パソコン通信に関連するイベントや，あなたの周りで評判の，おもしろサービスの話題なども募集中です。

情報は自分のもの(MINE)で一す

■BBS-M.I.N.E

■ネットワークのプロフィール

地元のあらゆる情報交換が目的のネットです。

運営者の独断と偏見で，モータースポーツに興味のある方のコミュニケーションネットにしたいとも思っています。自分でボードをもちたい人大歓迎！　気軽にアクセスしてみてください。

■サービス内容

BBS伝言板，電子メール，チャット，電子会議，ニュース，ヘルプ機能

■オプション機能

XMODEM，MNP（クラス5）

■アクセス電話番号

0258-82-6262（300／1200／2400bps）
0258-82-6263（300／1200／2400bps）

■運用時間

24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号

〒947新潟県小千谷市平成2-1-5　㈲マッハ・プランニングオフィス　☎0258-82-1701

■ゲスト利用について

ID：GUEST
パスワード：なし
制限：利用できないボードあり

結局，大切なのは人と人

■CCN　KYOTO・21

■ネットワークのプロフィール

平成2年2月に開局したばかりの新しいネットです。

CCN　KYOTO・21がめざすのは，明日の京都と世界に向かって新しいコミュニケーションの場と，人と人のネットワークを作ることです。

■サービス内容

BBS伝言板，電子メール，チャット，電子会議，PDSサービス，データベース・サービス，ヘルプ機能

■オプション機能

XMODEM，MNP（クラス5）

■アクセス電話番号

075-333-1899（300／1200／2400bps）

■運用時間

24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号

〒610-11京都府京都市西京区大原野西境谷町2-9-12-402　荒木　功　非公開

■ゲスト利用について

ID：KYOGUEST
パスワード：なし
制限：15分間，ボードの一部利用可能

JOKEとエスプリに満ちた大人のNET

■I.K.D.A. NETWORK SYSTEM

■ネットワークのプロフィール

90年5月5日にオープンしばかりの，まだまだこれからのNETです。F1の好きな方，F1関連のSIGがあります。どうぞ一度のぞきにきてください。

HOSTには使いやすいBIG-MODELを採用しています。

■サービス内容

BBS伝言板，電子メール，チャット，PDSサービス，オンライン・ゲーム，データベースサービス，ヘルプ機能

■オプション機能

XMODEM，MNP（クラス5）

■アクセス電話番号

0484-77-7609（1200／2400bps）

■運用時間

24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号

〒352埼玉県新座市新座2-18-7-101
工藤信行　非公開

■ゲスト利用について

ID：GUEST
パスワード：なし
制限：アクセス時間20分

落ち着いた雰囲気，そして健全な投機マインド

■TBAN(Tokyo Bay Area Net work)

■ネットワークのプロフィール

地球人倶楽部（03-252-0945）とは長期システムダウンなどの連絡がとれるようになっています。

試験的に平日18時以降であれば，自動的に当日のドル円相場，日経平均の動きが表示可能。健全な相場好きとかギャンブル好きの会員が増えればいいと思っているところです。

■サービス内容

BBS伝言板，電子メール，電子会議，PDSサービス，オンライン・ゲーム，データベースサービス，ヘルプ機能

■オプション機能

XMODEM，YMODEM，ZMODEM，MNP（クラス4）

■アクセス電話番号

03-689-9143（1200／2400bps）

■運用時間

24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号

〒134東京都江戸川区　情報開発総合研究所　非公開

■ゲスト利用について

ID：GUEST
パスワード：なし
制限：制限時間10分間（一部ボードの閲覧可能）

松坂で唯一パソコンショップベースのネット

■TOOL-TOWN

■ネットワークのプロフィール

スキー，サーフィン，ツーリング。スポーツOFFがいっぱい。映画・ビデオのデータボード，18禁Hトークのボード，オンライン・ショッピングなどたくさんのボードがあります。

サブシスオペがジャズダンスを教えているので，ネット上でジャズダンスのオンライン・コーチも受けられます。

■サービス内容

BBS伝言板，電子メール，チャット，PDSサービス

■オプション機能

XMODEM，MNP（クラス4）

■アクセス電話番号

0598-58-0379（2400bps）

■運用時間

24時間

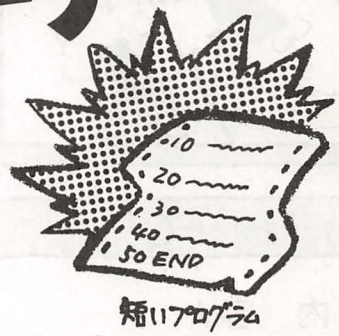
■運営者の住所・氏名・電話番号

〒515三重県松坂市丹生寺町8-1
中西龍次　☎0598-58-0358

■ゲスト利用について

ID：GUEST
パスワード：
制限：ダウンロード不可，10分以内

BM特選 プログラム・コーナー



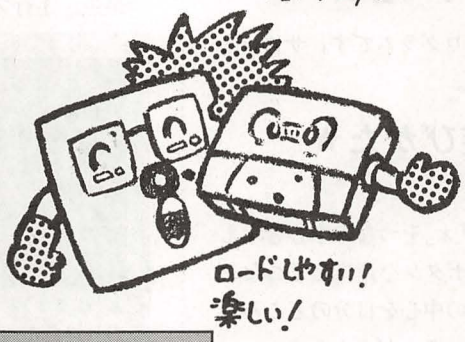
本コーナーは，ロードがしやすい，短く，しかも楽しい内容のソフトを選んで掲載しています。手近にあるパソコンに入力してください。

パソコンへの入力方法は簡単です。紹介してあるプログラム・リストをキーボードから入力していけばよいのです。

それぞれの記事には，プログラムを実行させるときの注意点や，プログラムの内容，プログラムの改造方法などが紹介されていますから，よく読んでください

また，〝CHECKER FLAG〟というコーナーがあり，デバッグ博士ことDr.Dがそれぞれのプログラムについて批評を加えています。口が悪い人なので，かなりキツイこともいっていますが，自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役立つでしょう。

なお，このコーナーに，自分の作ったプログラムを投稿しようと考えている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。



プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号(連絡のつく時間も)を原稿にかならず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙3枚～4枚くらいにまとめてください。説明には①内容，②使いかた・遊びかた，③操作方法，④プログラムのしくみ（変数表や，フローチャートはできるだけ付けてください），⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます。Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，モード（例N80SRベーシック），ページ等，Ⓒメモリの内容，Ⓓマシン語を使用している場合はマシン語データの開始番地と終了番地も書いておいてください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐためにかならずチェックし，2～3回入れてもらえば安心です。テープのラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は，オリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

お送りいただいたテープや原稿はお返しできませんので，あらかじめコピーしておいてください。

掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。　**編集部**

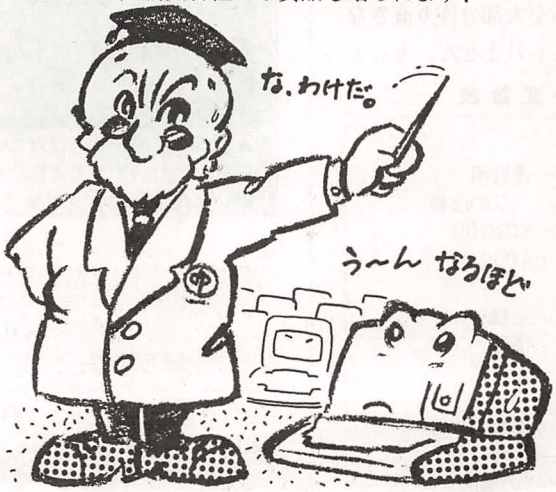
★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

★封筒のウラ側にも，機種名，タイトル，自分の住所，氏名，年令，電話番号を記入してください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1－11－15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「特選プログラム・コーナー」係　（実用プログラムは，見やすいところに，実用と書いておいてください）

創刊100号記念
「投稿プログラム・コンテスト」開催中!!

毎月500名に花王からフロッピーをプレゼント！ 入賞者には，協賛各社から賞品も贈られます！





エントリー・コード FC-1

ファミリーコンピュータ/ツインファミコン
(ファミリーベーシックV2/V3)用

短さの中にキラリ☆と送る！

1行プログラム×3
つなひき/ふわふわ/うて！

藤本　真一

★内　容★

3本の1行プログラムです。サクッと手軽に遊べます。

★遊びかた★

つなひき

2人用です。「＊」をつなの中心と考えてください。Ⓐボタンを連打してつなを引き寄せ，つなの中心を自分のところに持ってくれば勝つことができます。

ふわふわ

羽のはえたマリオを，画面からはみでないように，Ⓐボタンでうまくコントロールしてください。

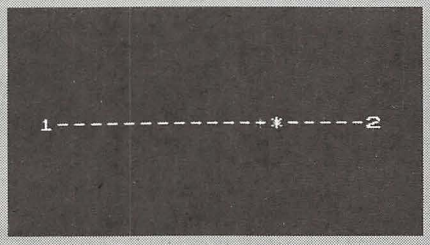
うて！

自分（A）を左右に動かして，上からせまってくる“V”を，Ⓐボタンを押して撃ってください。下までくるとゲーム・オーバーです。

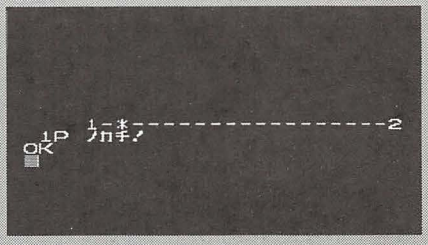
★改造のアドバイス★

1行プログラムなので，改造をしようとするとプログラムを大部分作り直さなくてはならないかもしれません。もっと効率のよいものを考えてみてください。

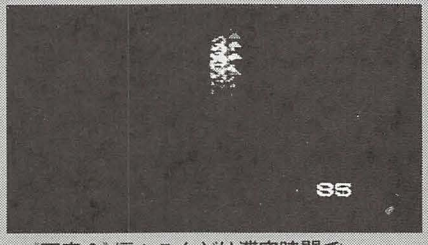
最近，1行プログラムを見かけませんね。こういうものは，かなり掲載されにくいとは思うんですけど…。



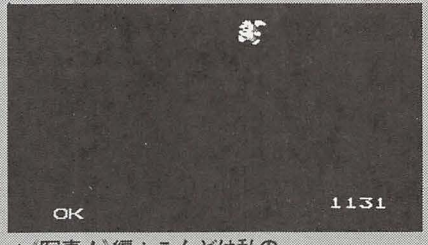
▲《写真1》影：よし，いつもどおり勝負だ編君。編：今回はつな引きですね（つなひき）



▲《写真2》影：ふっ5秒でカタがついたか。編：そんな，マーベルであれほどきたえたのに……（つなひき）



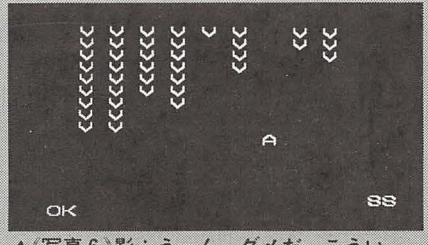
▲《写真3》編：こんどは滞空時間で勝負！影：この程度のゲームなど……あれ？はっ早い！（ふわふわ）



▲《写真4》編：こんどは私の勝ちですね！影：ううん～集中力がつづかん（ふわふわ）



▲《写真5》編：これはなつかしい「つらら落とし」ですね。影：タッパーを縦にしたようなヤツだな（うて！）



▲《写真6》影：うーん，ダメだ。こういうのは苦手っ！つぐ美：2勝1敗で編さんの勝ちネ（うて！）

《第1表》変数表

つなひき
- L( )……連打用
- X……つなの座標
- S……STRIG(0)
- T……STRIG(1)

ふわふわ
- Y……座標
- VY……慣性
- SC……スコア

うて！
- X……座標
- C……乱数
- E……Vの場所

《リスト1》つなひきのプログラム・リスト

```
0 CLS:PLAY"C6":DIML(1):LOCATE4,12:PRINT"1----------2":X=13:FORI=0TO1:LO
CATEX,12:PRINT"←"-"(S=STRIG(0):T=STRIG(1):X=X+((S=8ANDS<>L(0))-(T=8ANDT<>L(1))):
L(0)=S:L(1)=T:I=-(X=4ORX=22):NEXT:PRINT-(X=22)+1;"P ノカチ!"
```

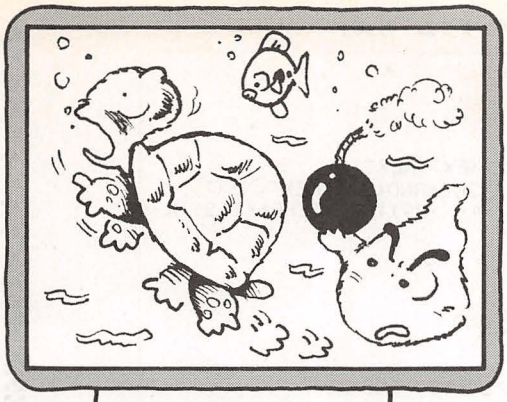
《リスト2》ふわふわのプログラム・リスト

```
0 CLS:SPRITEON:DEFSPRITE0,(0,1,0,0,0)="":POKE&H680,0,73,2,3:Y=110:PLAY"G1ABG":FO
RI=0TO1:SPRITE0,110,Y:VY=VY+((STRIG(0)=8))*5+2:Y=Y+VY:SC=SC+1:I=-(Y<0ORY>240):LO
CATE17,12:PRINTSC:PAUSE1:NEXT
```

《リスト3》うて！のプログラム・リスト

```
0 CLS:DIMA(9):FORI=0TO1:S=STICK(0):X=X+((S=1)*(X<16)-(S=2)*(X>0))*2:LOCATEX,10PR
INT" A ":C=RND(9)+1:A(C)=A(C)+1:D=C*2:LOCATED,A(C)PRINT"V":E=(X+2)/2:A(E)=A(E)
-(STRIG(0)=8)*(A(E)>0):LOCATEX+2,A(E)+1PRINT" ":F=F+1:LOCATE20,15PRINTF:I=I+(A(C
)<9):NEXT
```


《OVER FLOW》ついに，ベーマガが創刊100号を迎えることができました。これも，みなさんのご声援のおかげであると，編集部一同感謝しております。と同時に，期待に応えられる雑誌を目指して，ますます努力していきたいと思いますので，今後ともよろしく！



エントリー・コード FC-②

ファミリーコンピュータ/ツインファミコン（ファミリーベーシックV2/V3）用

気分はもうN-SUB!? 水中シューティング

FISEAM（ファイシム）

ニカニカ

◉内容

横スクロール・シューティングです。自分を中心にまわりがスクロールします。

◉遊びかた

✣でファイシムを上下に動かします。ファイシムが向いている方向にスクロールします。ⒶまたはⒷボタンでポトンボトムを発射します。カメさんをどんどんやっつけていってください。画面上にいるニットピッカーが発射するダウン・ミサイルに当たってもミスとなります。3ミスでゲーム・オーバーです。

◉プログラム

時間がなかったので，汚くなってしまったと思います。とくに**リスト1**のチェックサムは単純なことしか行なっていません。根気よく打ってください。**リスト2**の残りメモリは294byteです。ステージ・クリアなどのデモを作ってもいいでしょう。

《第1表》変数(リスト2)

S	スコア
H	ハイスコア
X,Y	ポトンボトム座標
V,W	ポトンボトム・ベクトル
Z	ファイシムY座標
P	ファイシム・スプライト・パターン
D	ムーブキャラ方向設定用
K	ニットピッカーのダウン・ミサイル周期
M	ニットピッカーのダウン・ミサイル・ナンバー
L	ファイシム・レフト
I	雑用

リスト中のm6はカナ状態で，GRPH＋¥でですが，REM文のところは打たなくてもいいです。k5は，カナ状態でGRPH＋6でです。

◉マシン語をなぜ使うのか？

私のゲームは必ずといっていいほどマシン語を使っています。やはりこの手のシューティングは速さが必要です。でも使いすぎてもよくない！と思い，今回は180byteだけマシン語にあてました。

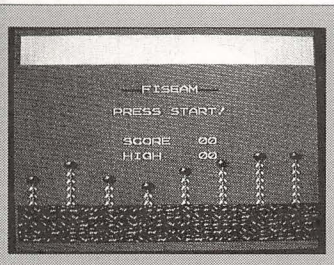
《第2表》プログラムの流れ

10～40	初期設定
50～90	タイトル
100～140	設定，スタート・デモ
150～180	ファイシムについて
190～260	ポトンボトムについて
270～280	カメさんについて
290～340	ニットピッカーについて
350～400	ミス，ゲーム・オーバーのデモ
410～430	サブ（ムーブキャラのキャンセル）

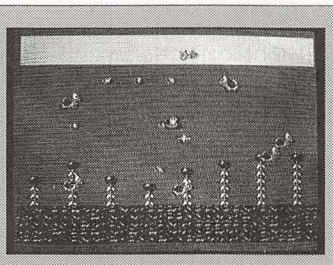
《第3表》マシン語判定番地

&HF2～&HF5	スクロール・ベクトル
&HF8	当たり判定フラグ
&HF9	マシン語内部で使っています
&HFA	スクロール座標
&HFB	スクロール方向
&HFC,&HFD	当たり判定範囲
&HFE,&HFF	当たり判定座標

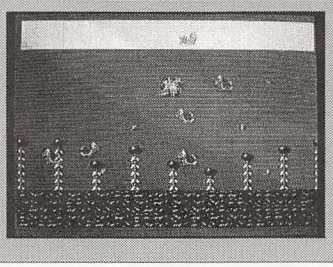
私はマシン語を，ベーマガの講座で勉強しました。3年ほど前のベーマガに載っていたものです（友達に貸りた）。でも，まだ100%使いこなしているとはいえず，結構あいまいなところが多いです。



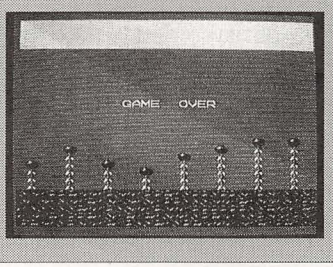
▲《写真1》タイトル画面だ。今年泳げなかった人も，これで気分は海底散歩が味わえるかも……



◀《写真2》ニットピッカーの弾をよけつつ，カメを爆弾でやっつけろ！



◀《写真3》ちゅどーん!!やられてしまった。ニットピッカーがライバルだネ



◀《写真4》ゲーム・オーバー。カメさんの爆発でニットピッカーが殺せればなあ……

★最近FM TOWNSが良いですねえ。僕はすでに7人の友達にTOWNSを買わせました。そろそろ電波さんからゲームをだしてもらえませんか？とくにナムコやコナミのアーケード・ゲームの移植を。売れると思うけどなあ。（大阪府堺市・山下裕次16才）……【影：！】

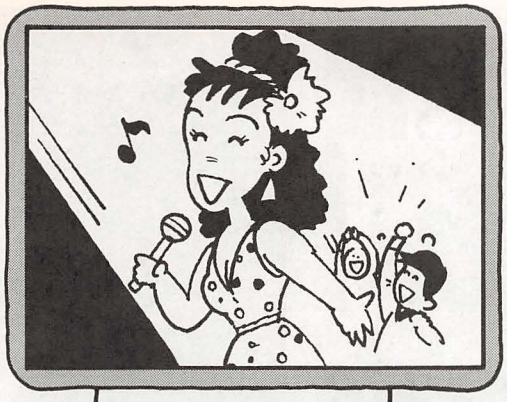
《リスト1》FISEAMのマシン語，BGグラフィック作成プログラム・リスト

```
10 'm6m6 FISEAM LIST-1 m6m6
20 'm6m6 1990/7/18 WED m6m6
30 '
40 'm6m6 BG ｶｷｺﾐ m6m6
50 CLS:PALETB 0,1,48,33,23
60 FORY=60TO63:FORX=0TO31:POKE&H48,X,Y+(X>29):PRINT"m6":NEXT:NEXT
70 FORY=83TO87:FORX=0TO31:POKE&H48,X,Y+(X>29):PRINTCHR$(202+RND(3)):NEXT:NEXT
80 FORX=3TO31STEP4:FORY=82TO81-RND(5)STEP-1:POKE&H48,X,Y+(X>29):PRINTCHR$(212):N
EXT:POKE&H48,X,Y+(X>29):PRINTCHR$(207):NEXT
90 'm6m6 ﾏｼﾝｺﾞ ｶｷｺﾐ m6m6
100 I=&H101:B=0:C= 8995:GOSUB130
110 I=&H410:B=0:C=14388:GOSUB130
120 POKE&H49,0:CLS:LOCATE5,9:PRINT"PLEASE LOAD [MAIN]":END
130 READA$:IFA$="@"THEN150
140 A=VAL("&H"+A$):POKEI,A:I=I+1:B=B+A:GOTO130
150 IFB<>C BEEP:CLS:PRINT"DATA ERR"190-(I>&H410)*30" ｷﾞｮｳ ｶﾗ":END
160 RETURN
170 '
180 'm6m6 ﾏｼﾝｺﾞ ﾃﾞｰﾀ m6m6
190 DATA A6,FB,A0,00,A9,FD,85,F9,B9,30,02,C9,EF,F0,1F,18,69,03,99,30,02,C9,C0,B0
,10
200 DATA B9,33,02,18,75,F4,18,65,F9,99,33,02,C9,F8,90,05,A9,EF,99,30,02,A5,F9,18
,69
210 DATA 03,C9,06,D0,02,A9,FD,85,F9,C8,C8,C8,C8,C0,4C,D0,C5,4C,10,04,@
220 DATA A0,00,B9,C6,06,18,75,F4,99,C6,06,C9,F8,B0,07,B9,C7,06,C9,F8,90,0A,A9,00
,99
230 DATA C0,06,A9,EF,99,C7,06,A9,06,99,C3,06,98,18,69,08,A8,C9,40,D0,D4,A5,FA,18
,75
240 DATA F2,85,FA,8D,05,20,A9,00,8D,05,20,A2,FF,86,F8,E8,A5,FE,38,FD,33,02,C5,FC
,10
250 DATA 14,C5,FD,30,10,A5,FF,38,FD,30,02,C5,FC,10,06,C5,FD,30,02,86,F8,E8,E8,E8
,E8
260 DATA E0,C0,D0,DA,60,@
```

《リスト2》FISEAMのメイン・プログラム・リスト

```
10 'm6ｼｮｷ
20 CGSET,2:CGEN2:PALETB 0,1,48,33,23:PALETS 1,31,48,39,22:SPRITEON
30 FORI=0TO2:DEFSPRITEI,(1,1,0,-(I=1),0)=MID$("ﾅﾆﾇﾈﾆﾅﾈﾇ"+CHR$(176)+"｡[]",I*4+1,4
):NEXT
40 POKE&H4015,15:POKE&HF2,254,2,2,254
50 'm6ﾀｲﾄﾙ
60 VIEW:LOCATE9,5:PRINT"K5K5FISEAMK5K5":LOCATE8,8:PRINT"PRESS START!"
70 LOCATE9,12:PRINT"SCORE":LOCATE18-LEN(STR$(S)),12:PRINTS"0"
80 LOCATE9,14:PRINT"HIGH ":LOCATE18-LEN(STR$(H)),14:PRINTH"0"
90 IFSTRIG(0)MOD2<>1THEN90
100 'm6ｽﾀｰﾄ
110 VIEW:S=0:L=2:POKE&H4000,160,218,128,70
120 X=0:Y=0:Z=102:P=0:K=0:M=0:POKE&HFA,0:GOSUB420
130 LOCATE11,8:PRINT"START!":LOCATE11,13:PRINT"LEFT"L:SPRITEP,120,Z
140 PAUSE150:LOCATE11,8:PRINT"",,:LOCATE11,13:PRINT"",,
150 'm6ﾌｧｲｼﾑ
160 I=STICK(0):Z=Z+((I>7ANDZ>42)-(I/4=1ANDZ<168))*3
170 I=I AND3:IFI=1ORI=2SPRITEI-1:P=2-I
180 SPRITEP,120,Z:POKE&HF8,P,2,247,120,Z:CALL&H101:IFPEEK(&HF8)<>255THEN360
190 'm6ﾎﾟﾄﾝ
200 IFY=0FORI=0TO12:NEXT:GOTO260
210 X=X+V-P*4+2:W=W+1:Y=Y+W:IFY>184THEN250
220 SPRITE2,X,Y:POKE&HFC,7,242,X,Y:CALL&H44D:I=PEEK(&HF8)/16-5:IFI<0ORI>5THEN280
230 DEFMOVE(7)=SPRITE(10,1,1,6):POSITION7,XPOS(I),YPOS(I):MOVE7
240 S=S+1:GOSUB430:POKE&H400C,5,0,RND(7)+8,8
250 X=0:Y=0:SPRITE2
260 IFSTRIG(0)>3X=120:Y=Z:V=P*10-5:W=0:POKE&H4000,131,132,0,9
270 'm6ｶﾒ
280 I=RND(6):IFYPOS(I)=239D=RND(2):DEFMOVE(I)=SPRITE(13,D*4+3,1,6,0,3):POSITIONI
,D*224+8,RND(128)+48:MOVEI
290 'm6ﾄﾘ
300 IFYPOS(6)=239D=RND(2):DEFMOVE(6)=SPRITE(15,D*4+3,RND(2)+1,6):POSITION6,D*224
+8,20:MOVE6
310 K=K+1:IFK<>16THEN340
320 I=XPOS(6):POKE&H230+M,26,211,64,I,26,213,0,I,26,211,0,I:POKE&H4004,130,140,9
,10
330 K=0:M=M+12:IFM=48M=0
340 GOTO160
350 'm6ﾐｽ
360 PAUSE100:FORI=0TO7:DEFMOVE(I)=SPRITE(10,I+1,2,20):POSITIONI,120,Z:MOVEI:NEXT
370 POKE&H400C,15,233,29,9:FORI=&H200TO&H278STEP4:POKEI,239:NEXT
380 PAUSE200:L=L-1:IFL+1THEN120
390 LOCATE9,9:PRINT"GAME  OVER":IFS>H H=S
400 GOSUB420:PAUSE250:GOTO60
410 'm6ｻﾌﾞ
420 FORI=0TO7:GOSUB430:NEXT:RETURN
430 ERAI:POSITIONI,239,239:RETURN
```


★友人KとNの会話：K「ごめんなさい」N「あやまってすむことだと思ってるのか!!」K「じゃ，あやまらない」。（長野県伊那市・ファム15才）……【影：あやまらないですむと思ってるのか！編：じゃあやまります。影：あやまって…。】



エントリー・コード F7-①

FM-7/77シリーズ (F-BASIC V3.0)用

彼女の笑顔が世界を救う!?パネルパズルだ

噂(うわさ)のアイドル ニホリン

ヨッチャマSOFT

STORY

中山仁穂，16才。通称ニホリン。普通の高校1年生。そんな彼女がテレビのCMに出演。彼女の笑顔が人を引き付けるのか人気急増！

レコードをだすらしいとか，つぎはドラマをやるとか噂が飛び交っているが，どうも歌手として，デビューするようなのだ…。

「人から好かれるには，まず自分が，その人を好きになりなさい」

事務所の社長が言った…。

ニホリンの笑顔はすてきだった。それでもって会う人ごとに微笑を絶やさないもんだから，彼女のファンは増えていくのであった。

遊びかた

5×5のマスのすべての男の子をニホリンのファンにしてください。

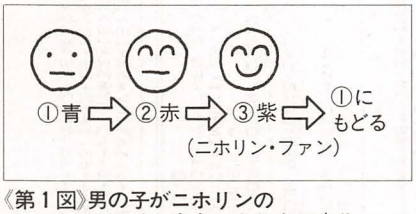
8 2 4 6 キーで上下左右の男の子とニホリンの入れ替えができます。

スマイル（スペース・キー）で上下左右の男の子が，**第1図**のルールに従い変化します。面が進むと**第2図**のキャラクターが登場しますので注意してください。

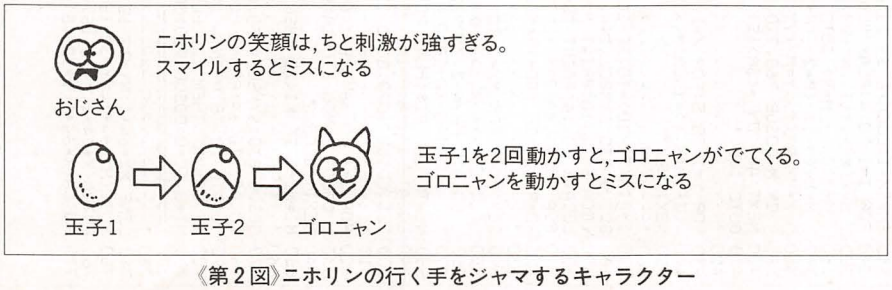
すべての男の子がニホリン・ファンの状態のとき，0 キーを押すとラウンド・クリア。それ以外のときに 0 キーを押してしまうとミスになります。

1ラウンドで使えるスマイルは15回。それ以上ですとミスになるので，男の子をうまく動かして，効率良く使ってください。

5面クリアするごとにむずかしくなります。(TIMEが減る，ラウンド・スタート時のニホリン・ファンの数が減るなど)。



《第1図》男の子がニホリンのスマイルをうけたときの変化



《第2図》ニホリンの行く手をジャマするキャラクター

プログラム

REM文を細かく付けましたが，すべて入力する必要はないです。良かったら参考にしてください。

参考

・瞳に約束　渡辺美奈代
・おどるポンポコリン
　B・Bクイーンズ



《第1表》変数表

RO	ラウンド数
SC	スコア
MI	ミス数
SM	スマイル数
TI	タイム
L	レベル
L1	ゴロニャンの数
L2	おじさんの数
MX	ニホリンのX座標
MY	ニホリンのY座標
VX	移動値(X)
VY	移動値(Y)
A	ミスの番号
P$( )	画面に表示する文字
M$( )	ミス時のメッセージ
M(,),MM(,)	面データ
M	面データの配列の内容
=0	外わく
=1～3	男の子
=4	ニホリン
=5	ゴロニャン
=6	玉子2
=7	玉子1
=8	おじさん

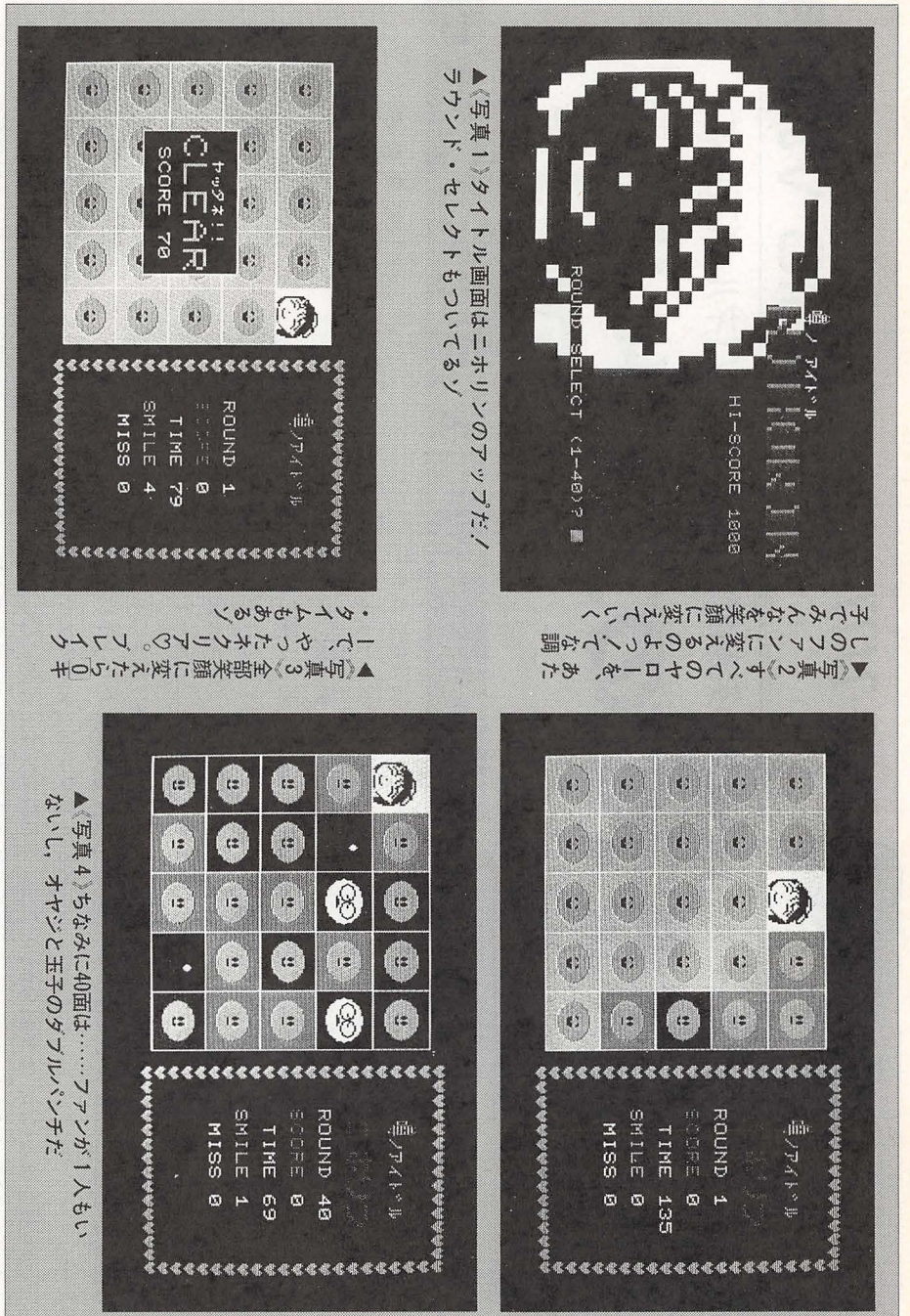
CHECKER FLAG

Dr.D：過去何度か『背のびのBASIC講座』で取りあげている仮想画面のテクニックを使っているようだが，これは便利じゃぞ。二次配列によってグラフィック画面を40×25くらいのマス目にふりわけておく。キャラクターを描くときは，この配列に数字を入れておいて，ON GOSUBでそれぞれの描画ルーチンにとばすわけだ。当たり判定などもこの方法だと正確に判定できるので好都合なのだ。ここでは配列Mを変数Mで管理しておるな。しかしこのテクの利点はこれだけではないぞ。

★♪さっちゃんをね，どうしようというんだ犯人さん，だけど貧乏だから身の代金は1円もだせないんだよ，悲しいね，さっちゃん♪
(栃木県下都賀郡・小林清志15才)……【影：さっちゃんを助けるために。私が身変わりになってあげよう。編：うん，いいことですね。】

噂のアイドルニホリンのプログラム・リスト

```
100 GOTO 1240
110 '═══════════════════════════════════════════════[ MAIN ]═══
120 GOSUB 1140:GOSUB 1090 '                          ﾀｲﾄﾙ.   ｶﾞﾒﾝ ﾐｾﾃﾞ
130 GOSUB  860:GOSUB  980 '                          ﾒﾝｻｸｾｲ. ｶﾞﾒﾝ ﾋｶﾞﾘ
140 VX=0:VY=0:SM=0:T=140-L*10:TIME$="00:00:00"
150 '-------------------------------------------------+-------( ﾀｲﾑ ﾁｪｯｸ )---
160 TI=T-TIME:A=1:ON -(TI<0) GOTO 620
170 LOCATE 33,13:PRINT TI
180 '-----------------------------------------------------------( ﾆ ﾎ ﾘ ﾝ )-----
190 GOSUB 750:K$=INKEY$:ON -(K$="") GOTO 160
200 ON -(K$=" ") GOTO 320 '                          ｽﾍﾟｰｽｷｰﾖ ｵｼﾀﾄｷ
210 ON -(K$="0") GOTO 430 '                            0ｷｰﾖ ｵｼﾀﾄｷ
220 VX=(K$="4")-(K$="6"):VY=(K$="8")-(K$="2") '      ｲﾄﾞｳﾁ
230 M=M(MX+VX,MY+VY):A=2 '                           ｲﾄﾞｳｻｷﾉ ﾁｪｯｸ
240 ON -(M=0) GOTO 160 '                               ( ｿﾄﾜｸ   ﾉﾄｷ )
250 ON -(M=5) GOTO 620 '                               ( ｺﾞﾛﾆｬﾝﾉﾄｷ ) miss
260 M=M+(M=7)+(M=6)    '                               ( ﾀﾏｺﾞ   ﾉﾄｷ )
270 X=MX:Y=MY:M(X,Y)=M '                             ｷｬﾗｸﾀｰ ﾋｮｳｼﾞ
280 ON M GOSUB 760,770,780,750,790,800,810,820
290 MX=MX+VX:MY=MY+VY:M(MX,MY)=4:GOSUB 740 '         ｲﾄﾞｳ. ﾋｮｳｼﾞ
300 PLAY "L64C":GOTO 160 '                           ﾀｲﾑ ﾁｪｯｸﾍ ﾓﾄﾞﾙ
310 '.......................................................... ｽﾏｲﾙ
320 PLAY "O6L64CEF+"
330 SM=SM+1:LOCATE 33,15:PRINT SM '                  ｽﾏｲﾙﾉ ｶｽﾞ
340 FOR I=1 TO 4:PLAY "L64B"
350   M=M(MX+VX(I),MY+VY(I)) '                       ﾏﾜﾘﾉ ﾁｪｯｸ
360   A=3:ON -(M=8) GOTO 620 '                         ( ｵｼﾞｻﾝ ﾉﾄｷ ) miss
370   M=M-(M=1)-(M=2)-(M=3):M=M+(M=4)*3 '              ( ｵﾄｺﾉｺ ﾉﾄｷ )
380   X=MX+VX(I):Y=MY+VY(I):M(X,Y)=M '               ｷｬﾗｸﾀｰ ﾋｮｳｼﾞ
390   ON M GOSUB 760,770,780,750,790,800,810,820
400 NEXT:A=4:ON -(SM>15) GOTO 620 '                  ｽﾏｲﾙ 16ｶｲﾒﾅﾗ miss
410 GOTO 160 '                                       ﾀｲﾑ ﾁｪｯｸﾍ ﾓﾄﾞﾙ
420 '.......................................................... ｸﾘｱ ﾊﾝﾀﾞﾝ
430 FOR Y=1 TO 5:FOR X=1 TO 5
440   IF M(X,Y)=1 OR M(X,Y)=2 THEN A=5:GOTO 620
450 NEXT:NEXT
460 '-----------------------------------------------------------( CLEAR )------
470 S=FIX(TI/10)*10:SC=SC+S:IF SC>HS THEN HS=SC '    ｽｺｱ. ｹｲｻﾝ
480 GOSUB 830:SYMBOL(144,90),"CLEAR",4,2,6
490 LOCATE 11,10:PRINT "ﾔｯﾀﾈ!!"
500 LOCATE 10,14:PRINT"SCORE";S
510 PLAY "L4AL8AABF+F+EL2D":FOR I=1 TO 5000: NEXT
520 RO=RO+1: IF (RO-1) MOD 5<>0 THEN 130 '           ﾂｷﾞﾉ roundﾍ    5ﾒﾝｺﾞﾄﾆ
530 '.......................................................... ﾋﾄﾅｽﾐ
540 CLS:MY=2:FOR MX=2 TO 7: PLAY "L8N80"
550   LINE(MX*4-4,6)-(MX*4-1,9),"■",0,BF:GOSUB 750
560   LOCATE MX*4-3,7:PRINT MID$("ﾋﾄﾅｽﾐ♥",MX-1,1)
570     FOR T=0 TO 2000:NEXT
580 NEXT:PLAY P1$:PLAY P2$:PLAY P1$:PLAY P3$
590 LOCATE 13,18:PRINT "[ HIT ANY KEY ]":I$=INPUT$(1)
600 CLS:GOSUB 1090:GOTO 130
610 '-------------------------------------------------------------( MISS )-------
620 FOR I=1 TO 56:BEEP1:BEEP0
630   COLOR I MOD 8:LOCATE 26,19:PRINT M$(A) '       ﾒｯｾｰｼﾞ ﾋｮｳｼﾞ
640 NEXT:COLOR 7
650 MI=MI+1:IF MI<>3 THEN GOSUB 980:GOTO 140
660 '.......................................................... ｹﾞｰﾑｵｰﾊﾞｰ
670 GOSUB 830:SYMBOL(150,88),"GAME OVER",2,2,2
680 LOCATE 10,14:PRINT "CONTINUE"
690 LOCATE 12,15:PRINT "(Y/N)":I$=INPUT$(1)
700 IF I$="N" THEN 120 ELSE IF I$="Y" THEN 710 ELSE 690
710 MI=0:SC=0:GOSUB 980:GOTO 140
720 '═══════════════════════════════════════════════[ SUB ]═══
730 '-----------------------------------------------------------( ｷｬﾗｸﾀｰPUT )--
740 LINE(MX*64+1,MY*32-15)-(MX*64+63,MY*32+15),PSET,0,BF:RETURN
750 PUT@(MX*64+1,MY*32-15)-(MX*64+63,MY*32+15),N%,PSET   :RETURN ' ﾆﾎﾘﾝ
760 PUT@A(X*64+1,Y*32-15)-(X*64+63,Y*32+15),B1%,PSET:RETURN '     ｵﾄｺﾉｺ 1
770 PUT@A(X*64+1,Y*32-15)-(X*64+63,Y*32+15),B2%,PSET:RETURN '     ｵﾄｺﾉｺ 2
```



▲《写真1》タイトル画面はニホリンのアップだ！ラウンド・セレクトもついてるゾ

▲《写真2》すべてのヤローを、あっという間にファンに変えてしまった調子でみんなを笑顔に変えていく！

▲《写真3》全部笑顔に変えたらクリアのプレイもあるゾ・タイムやったネ！

▲《写真4》ちなみに40面は……ファンが1人もいないし、オヤジと王子のダブルパンチだ

★おおっ！OF投稿者の年令があがってきている！俺は今、猛烈に感動している！！(群馬県伊勢原市・ゴールディー阿久津20才)……【影：このまま、ずーっと年令があがっていって、しまいには、おじいさん、おばあさんにのっとられたりして。ぐはははは。】

```
780 PUT@A(X*64+1,Y*32-15)-(X*64+63,Y*32+15),B3%,PSET:RETURN '      ｵﾄｺﾉｺ 3
790 PUT@A(X*64+1,Y*32-15)-(X*64+63,Y*32+15), G%,PSET:RETURN '      ｺﾞﾛﾆｬﾝ
800 PUT@A(X*64+1,Y*32-15)-(X*64+63,Y*32+15),E2%,PSET:RETURN '      ﾀﾏｺﾞ 2
810 PUT@A(X*64+1,Y*32-15)-(X*64+63,Y*32+15),E1%,PSET:RETURN '      ﾀﾏｺﾞ 1
820 PUT@A(X*64+1,Y*32-15)-(X*64+63,Y*32+15), O%,PSET:RETURN '      ｵｼﾞｻﾝ
830 LINE(143,71)-(304,128),PSET,0,BF
840 LINE(143,71)-(304,128),PSET,7,B :RETURN
850 '-------------------------------------------------------------( ﾒﾝ ｻｸｾｲ )-----
860 L=(RO-3)/5:IF L>8 THEN L=8 '                          ﾚﾍﾞﾙ ( 5ﾒﾝｺﾞﾄﾆ 1ｱｶﾞﾙ)
870 FOR Y=1 TO 5:FOR X=1 TO 5
880   IF RND(1)*5<L+1 THEN A=RND(1)*1+1 ELSE A=3
890 M(X,Y)=A:NEXT:NEXT  '                                 ｽﾍﾞﾃﾉﾏｽﾇ ｵﾄｺﾉｺﾆｽﾙ
900 L1=-(L=2)-(L=3)-(L=5)*2-(L>=6)*2 '                     ｺﾞﾛﾆｬﾝﾉ ｶｽﾞ
910 L2=-(L=1)-(L=3)-(L=4)*2-(L>=6)*2 '                     ｵｼﾞｻﾝ ﾉ ｶｽﾞ
920 '                                                      ｺﾞﾛﾆｬﾝ ｵｼﾞｻﾝﾉ ｲﾁﾇｷﾒﾙ
930 ON -(I1=L1) GOTO 940:I1=I1+1:X=RND(1)*4+1:Y=RND(1)*4+1:M(X,Y)=7:GOTO 930
940 ON -(I2=L2) GOTO 950:I2=I2+1:X=RND(1)*4+1:Y=RND(1)*4+1:M(X,Y)=8:GOTO 940
950 I1=0:I2=0: M(1,1)=4
960 FOR Y=1 TO 5:FOR X=1 TO 5:MM(X,Y)=M(X,Y):NEXT:NEXT:RETURN
970 '-------------------------------------------------------------( ｶﾞﾒﾝ ﾋｸﾞﾘ )--
980 MX=1:MY=1
990  LOCATE 33, 9:PRINT RO:LOCATE 33,11:PRINT SC
1000 LOCATE 33,17:PRINT MI:LOCATE 33,15:PRINT SM
1010 LINE(4,2)-(24,22),"■",0,BF
1020 FOR I=64 TO 384 STEP 64:LINE(I,16)-(I,176),PSET,7:NEXT
1030 FOR I=16 TO 176 STEP 32:LINE(64,I)-(384,I),PSET,7:NEXT
1040 FOR Y=1 TO 5:FOR X=1 TO 5
1050   ON MM(X,Y) GOSUB 760,770,780,750,790,800,810,820
1060 NEXT:NEXT
1070 FOR Y=1 TO 5:FOR X=1 TO 5:M(X,Y)=MM(X,Y):NEXT:NEXT:RETURN
1080 '-------------------------------------------------------------( ｶﾞﾒﾝ ﾐｷﾞ )---
1090 CLS:LINE(25,1)-(39,22),"♥",6,B
1100 PUT@(464,24)-(479,39),K%,PSET,6:LOCATE 30,4:PRINT "ﾉｱｲﾄﾞﾙ"
1110 FOR I=0 TO 1:SYMBOL(457+I*3,49),"ﾆﾎﾘﾝ",4,2,2:NEXT
1120 FOR I=1 TO 5:COLOR I+2:LOCATE 28,I*2+7:PRINT P$(I):NEXT:RETURN
1130 '-------------------------------------------------------------( ﾀｲﾄﾙ ｶﾞﾒﾝ )--
1140 MI=0:SC=0:MY=2:CLS
1150 PUT@(312,0)-(327,15),K%,PSET:LOCATE 21,1:PRINT "ﾉ ｱｲﾄﾞﾙ"
1160 FOR Y=0 TO 23:FOR X=0 TO 24:LOCATE X,Y:PRINT NI$(X,Y):NEXT:NEXT
1170 FOR I=0 TO  2:SYMBOL(300+I*5,18),"NIHORIN",6,3,2+(I=0):NEXT
1180 SCREEN 7,7:COLOR 6
1190 LOCATE 26, 7:PRINT "HI-SCORE";HS
1200 LOCATE 16,20:INPUT "ROUND SELECT (1-40)";RO
1210 IF RO<1 OR RO>40 THEN RO=1
1220 RETURN
1230 '=============================================================[ ｷｬﾗｸﾀｰｻｸｾｲ ]===
1240 WIDTH 40,25: DEFINT A-Z: RANDOMIZE TIME: SCREEN 7,0
1250 DIM N%(240), K%(16),NI$(40,25)
1260 DIM B1%(368),B2%(368),B3%(368),E1%(368),E2%(368),G%(368),O%(368)
1270 FOR I=0 TO 71:READ  N%(I):NEXT:FOR I=0 TO 15:READ  K%(I):NEXT
1280 FOR I=0 TO  4:READ B1%(I):NEXT:FOR I=0 TO  4:READ B2%(I):NEXT
1290 FOR I=0 TO  5:READ B3%(I):NEXT
1300 FOR I=1 TO  3
1310 LINE(I*100-31,0)-(I*100+31,30),PSET,I,BF:CIRCLE(I*100,15),22,6,,,,F:NEXT
1320 PUT@( 96,12)-(105,18),B1%,PSET,0:GET@A( 69,0)-(131,30),B1%,G
1330 PUT@(196,12)-(205,18),B2%,PSET,0:GET@A(169,0)-(231,30),B2%,G
1340 PUT@(295,11)-(306,18),B3%,PSET,0:GET@A(269,0)-(331,30),B3%,G
1350 CIRCLE(31,115),16,2,,6,,,F:CIRCLE(37,110),3,7,,7,,,F
1360 GET@A(0,100)-(62,130),E1%,G:CONNECT(16,117)-(31,115)-(46,117),0
1370 GET@A(0,100)-(62,130),E2%,G
1380 CIRCLE(100,80),20,3,,,,F
1390 CIRCLE( 93,78), 8,6,,,,F:CIRCLE(107,78),8,6,,,,F
1400 CONNECT( 81,76)-( 82,70)-( 93,72),3:CONNECT(82,82)-(100,86)-(118,82),7
1410 CONNECT(107,72)-(118,70)-(119,76),3:CONNECT(97,78)-(103,78),2
1420 GET@A(69,65)-(131,95),G%,G
1430 CIRCLE(200,80),24,7,,,,F:CIRCLE(191,78),10,0,,,,N:CIRCLE(209,78),10,0,,,,N
1440 CONNECT(194,84)-(200,83)-(206,84)-(194,84),0
1450 CONNECT(193,78)-(200,77)-(207,78),0
1460 GET@A(169,65)-(231,95),O%,G
1470 LINE(269,65)-(331,95),PSET,7,BF:PUT@(277,72)-(324,95),N%,PSET,0
1480 GET@(269,65)-(331,95),N%,G
```

```
1490 FOR Y=0 TO 23:FOR X=0 TO 24:IF POINT(X*2+277,Y+72)=0 THEN NI$(X,Y)="■"
1500 NEXT:NEXT
1510 '
1520 FOR I=1 TO 4:READ VX(I),VY(I):NEXT
1530 FOR I=1 TO 5:READ P$(I):NEXT
1540 FOR I=1 TO 5:READ M$(I):NEXT
1550 '
1560 P1$="L8G+G+G+G+G+F+EL4B.R8L8BL4AG+"
1570 P1$=P1$+"L8F+F+F+F+F+F+ED+L4G+.R8L8L8AL4G+D+F+L8EL2E"
1580 P2$="L4EL8F+L2G+.L4A.L4G+L8BAL2F+.R2"
1590 P3$="L8EEF+L2G+.L8AAAAR64G+F+R8R32ER64L2B"
1600 PLAY "T180SOM3000O6":HS=1000:GOTO 120
1610 '
1620 DATA 0,4095,-16384,0,15360,12288,15,-4,4032,63,-1,-64,255,-1,-976,4095,-1
1630 DATA -244,3327,-1,-61,13299,3315,-13,-3892,12480,-1,-1012,3120,16368,-3844
1640 DATA 3135,-12292,-15613,780,13308,-13312,0,3327,-16132,63,-6369,-15616,0
1650 DATA 12291,-13312,0,3087,-16384,12288,63,-16384,0,63,-16384,0,255,-4093
1660 DATA 192,1020,15360,-256,4092,16128,0,13308,4080,0,-15376,771,-12,1008
1670 DATA 264,516,1530,2193,2046,-2926,-26722,-27646,-26626,-27646
1680 DATA -2050,8,4095,264,136,24
1690 DATA 25020,-195,-31232,7,-2048
1700 DATA 25020,-195,-31232,14455,-2048
1710 DATA 7,3776,12288,15,-24705,-7172
1720 DATA 1,0,0,1,-1,0,0,-1
1730 DATA "ROUND","SCORE"," TIME","SMILE"," MISS"
1740 DATA "  TIME OVER  "," ｺﾞﾛﾆｬｰｺﾞ!!  ","ｵｼﾞｻﾝ ﾌﾞｯﾄﾝｸﾞ"
1750 DATA " ﾓｳ ﾜﾗｴﾅｲﾜ...","ｱｲﾄﾞﾙﾉﾐﾁﾊｹﾜｼｲ"
```



評…そんなー。ますます計算ちがい(影)

by 東京都大田区・永山一太



評…おお、久びさの登場だ(編)

by 北海道札幌市・石ピー君

★この本はいろんなことが書いてあって、ものすごくよかったけれど、もう少しゲーム・プログラムを増やしてほしいです。これからもがんばってください。(兵庫県伊丹市・片桐俊也13才)……【編：それは、キミたちの手にかかってるぞ。がんばって投稿してね。】



エントリー・コード F7-②

FM77AV40シリーズ (F-BASIC V3.4L20)用

サクッと楽しめるギャグ満載RPGだ

FATHER（ファザー）

清水南野絶叫堂

作品紹介

ついにでた。怒濤（どとう）の400LINE日本語RPG。その名も「FATHER」！ファミコンのMOTHERに対抗して作ってしまいましたよ。そう，あなたは勇者「君」になって，ひろがるひろがるFATHER－WORLDへと旅だってください。

品質保証・エンディングまで笑うんじゃない。清水南野絶叫堂が送る超大作FATHER・大完成。

ストーリー

父は国王，子は王子。そんな2人はある日森へ狩りに行った。そこであなたの父親は悪者の“BOSS”に殺されてしまった。理由は父親のつかまえたウサギがそいつの物だったからだ。「そんなんで殺すこん，ないじゃんけ」と思ったあなたは，勇者専門学校を卒業後，父のかたきを討つべく城を飛びだした。

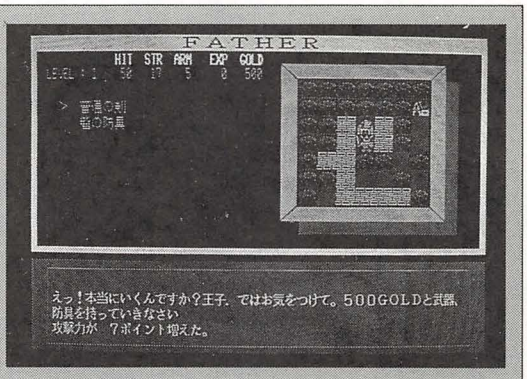
操作方法

お馴染（なじ）み2468キーで主人公を動かします。まず城にはいってみてください。従事長が一応ひきとめたあと軍資金と武器・防具をくれます。外にでたらスペース・キーで「武器・防具」を選んでください。武器と防具がいっしょにでてますが全部で武器3種，防具2種あります。常に各1種ずつ装備できます。残りはお店でお求めください。2回続けて装備しても1回分しか強くなりませんからそんな馬鹿なことはしないでください。武器・防具とも弱い順に上から表示されます。ちなみに「道具」を選択すると今持っている道具が表示されますが，ただ見るだけでゲームの進行上まったく関係ありません。

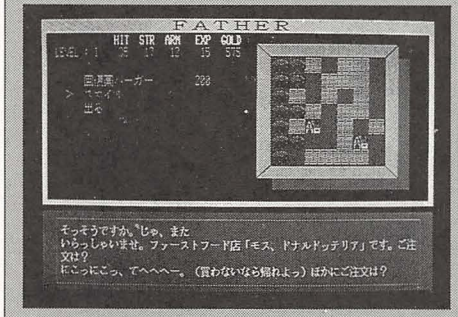
突然，敵がでてくることがあります。2か8で“＞”を動かしてスペース・キーで決定です。自分の受けるダメージ・



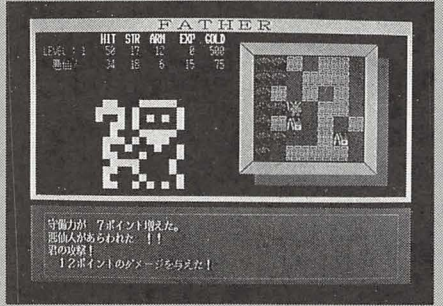
◀《写真1》タイトル画面。ファッショナブルRPGとはいったいなんぞや？



▶《写真2》というわけで，いざ出発。武器などは装備しないとだめだゾ



▲《写真3》ファーストフード店ではスマイルも買えるゾ



▲《写真4》おっと，悪仙人だ。逃げるを選ぶと笑えるゾ



▲《写真5》う～ん死んでしまった……おお，ド○ゴンボールで生きかえってしまった

★おれは8月号BMの「コラムスもどき」で，415点だしたぞー!!（AV40でやった）。（神奈川県藤沢市・久野彩史14才）……【影：コラムスといえば編君なのだ。編：ドキ！またですか。あのときはたいして得点できなかったなあ。影：おやー？】

ポイントは敵のSTR－自分のARM±1です。敵の受けるダメージ・ポイントも同様です。また，移動中にキーを押し続けないでください。オート・リピートがかかっています（誰か止めかたを教えて）。LVとはレベルのことで1から10までであります。あっ，そうそう。二度目に話すとちがうことを言ってくる人がいますよ。

プログラムの仕組みと入力方法

オールBASICで，とくにめずらしいことはやっていません。フィールド・データはキャラクター・コードをつかって1文字で2コマ分を表しています。マルチステートメントで1行ぎりぎりまでつめてありますが，これは僕の性分なんで打ち込みにくいでしょうが(すいません)がんばってください。

会話情報のところのコンマですが，たとえば文中のコンマ（例，例）は日本語文字です。文の切れ目のコンマ(例，例)は最後の1文字を打ったあとESCキーを押してANK文字でスペース，コンマと打ってもう一度ESCキーを押して日本語文字で続きを打ち込んでください。見わけかたは，コンマが前のほうにあれば日本語で，後ろのほうにあったらANKです。会話情報を過ぎればもう一息ですよ。ファイト一発!!

最後に

敵でゴーストって名前の奴がいますけど，そいつのデザインはゴーストバスターズのマークのつもりです。あと，このゲームではお金が重要なウエイトを占めています。そうそう家っていうか建築物は全部で19軒あります。すべてを訪れなくてもクリアできますが，ぜひぜひすべて行ってあげてください。終了までの所要時間は90分ぐらいかな。

ほんじゃあフジTV系「やっぱり猫がすき」でも観ながらがんばってくださいね。それではみなさん大団円!!

《第1表》変数表

A%－G%	キャラクター・データ
M(36, 28)	フィールド・データ
MX, MY	7×7画面の位置
X, Y	自分の位置
WAL	敵の可能出現歩数
M$(58)	メッセージ
MR(36, 28)	メッセージの位置
HA(9)	道具類　所持
BB(6)	武器・防具類　所持
BN(6)	武器・防具類　値段
E(12, 12, 6)	敵の画像データ
RNN$	逃げ言葉

CHECKER FLAG

Dr.D：1810行からのデータはなんじゃ？　会話の内容がリストを見ただけではわからぬようにしてあるのだろうが，打ち込むほうにとっては，まったく不親切なデータ文になっておる。

影：兎臆邑堰弛★◎△×…!?

Dr.D：地形データをまとめるだけのテクがあるのだから，ここでも工夫をこらしてほしかったな。ただ漢字をいかに効率のよいデータ文にするか，これは少々やっかいではあるがね。

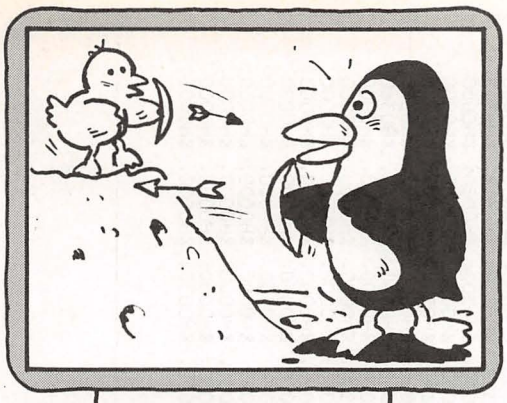
編：なるほど。

FATHERのプログラム・リスト

```
10 SCREEN 0,2:REM          ********** F A T H E R **********
20 KANJI ON:REM            ****                          ****
30 RANDOMIZE TIME/4:REM    ****      SINCE 89/10/20      ****
40 GOTO 2350:REM           **********************************
50 REM ■■■
```

★花博は、花を見にいくより華を見にいくほうがおもしろいとは思いませんか、影さん。(東京都八王子市・西川一格15才)……【影：うまいね！しかし私は花博の人ごみでつかれてしまったので、編集部で、美しい花でも見ることにするよ。つく美：何か用ですか？】

```
900 STATUS(2)=HIT(ST(1)):MM$=M$(49):GOSUB 240:J=368:PLAY"@1802CBGGGA","@1902AB"
910 FOR I=0TO 4990:NEXT:X=5:Y=4:XX=X-(MX*7-7):YY=Y-(MY*7-7):GOSUB 2210:GOTO 170
920 WA=0:IF P=0 THEN GOSUB940:P=1:GOTO60 ELSE MS=2:P=37:MS$(2)="逃げる":GOTO670
930 I=ST(1):STATUS(2)=HIT(I):STATUS(3)=STR(I):STATUS(4)=ARM(I):GOSUB2210:RETURN
940 LINE(11,58)-(343,260),PSET,0,BF:IF I=0 THEN LOCATE 15,2:RETURN ELSE RETURN
950 REM ■■■
```



エントリー・コード FT-①

FM TOWNS(F-BASIC386)用

単純明解！対戦ゲーム

THE NEWZEALAND BATTLE

（ザ ニュージーランド バトル）

木村　奉史

◉内容

対戦型ゲームですぜ。パッドを２本用意してください。

◉遊びかた

パッドのⒶボタンがジャンプで，Ⓑで矢を射ちます。先に体力がなくなったほうが負けです。

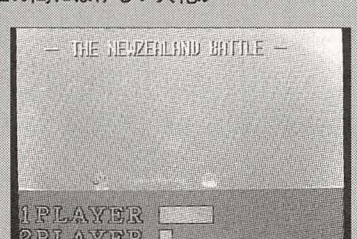
◉最後に

このゲームは，L10のベーシックでは，どんなジョイパッドでも動きますが，L20ではTOWNS専用のパッドじゃなきゃ動きませんので要注意。

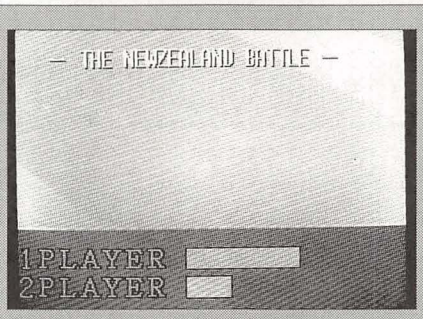
リストは，同じような部分が多いので，もっと短くなると思います。かってに直してください。



▲《写真１》ようし，さっそくRUN！ムムッ，２人，いや２匹の間にはげしい火花が……



▲《写真２》うてウテ打て拍て射て〜〜!!あぶなくなったらジャンプでかわせ



▲《写真３》むうっ，どこへいった！ならば私も。そしてだれもいなくなった……



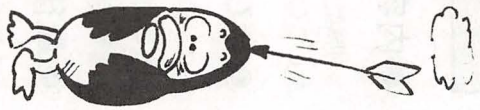
▼《写真４》うーんあぶないトコロだった。もう一度勝負！うーんあついぜ

THE NEWZEALAND BATTLEのプログラム・リスト

```
1000 ' ********************************
1010 ' *  THE NEWZEALAND BATTLE  1990/By Tomofumi Kimura  *
1020 ' ********************************
1030 CLS:RANDOMIZE TIME/3:DIM CHR%(256):HP1=150:HP2=150:BGM 1
1035 SCREEN@ 1:SPRITE ON:SPRITE SCREEN (32.0)
1040 'SPRITE ON(0):SPRITE SCREEN 1
1050 FOR I=0 TO 2:FOR J=0 TO 255
1060 READ CHR:IF CHR=0 THEN CHR=-32768
1070 CHR%(J)=CHR:NEXT J:DEF SPRITE 0,1*4,CHR%.1:NEXT I
1080 '
1090 LINE (0.166)-(319.239),PSET.[200.0, 0],BF,[150.0, 0]
1100 LINE (0,  0)-(319.165),PSET.[200.0.200],BF,[150.0.200]
1110 SYMBOL (50.30),"_ THE NEWZEALAND BATTLE _",1,1.6,,,1+4
1120 SYMBOL (25.180),"1 P L A Y E R",1,1.2,,,1+8
1130 SYMBOL (25.200),"2 P L A Y E R",1,1.2,,,1+8
1140 ' **********
1150 'SCREEN@ 1:SPRITE ON:SPRITE SCREEN (32.0)
1160 DEF SPRITE 1.1,( 70.150),0.1.1.0.0:SPRITE 0.1.1:SPRITE 3.1.2
1170 DEF SPRITE 1.2,(170.150),4.1.1.0.0:SPRITE 0.2.1
1180 ' ********** メイン処理 **********
1190 PD1=PAD(1):PD2=PAD(2):PG1=PTRIG(1):PG2=PTRIG(2)
1200 IF PD1=3 THEN SPRITE 3.1.2:SPRITE 6.1,+2.0
1210 IF PD1=7 THEN SPRITE 3.1.0:SPRITE 6.1,-2.0
1220 IF PD2=3 THEN SPRITE 3.2.2:SPRITE 6.2,+2.0
1230 IF PD2=7 THEN SPRITE 3.2.0:SPRITE 6.2,-2.0
1240 IF PG1=1 AND JUMP1=0 THEN JUMP1=1:GOSUB 1590
1250 IF PG2=1 AND JUMP2=0 THEN JUMP2=1:GOSUB 1590
1260 IF PG1=2 AND TAMA1=0 THEN GOSUB 1350:SPRITE 0.3.1:SPRITE 3.3.A1
1270 IF PG2=2 AND TAMA2=0 THEN GOSUB 1380:SPRITE 0.4.1:SPRITE 3.4.A2
1280 IF JUMP1=1 THEN SPRITE 6.1.0,-2:IF SPRITE (1.?)=50  THEN JUMP1=2
1290 IF JUMP1=2 THEN SPRITE 6.1.0,+2:IF SPRITE (1.?)=150 THEN JUMP1=0
1300 IF JUMP2=1 THEN SPRITE 6.2.0,-2:IF SPRITE (2.?)=50  THEN JUMP2=2
1310 IF JUMP2=2 THEN SPRITE 6.2.0,+2:IF SPRITE (2.?)=150 THEN JUMP2=0
1320 IF TAMA1=1 THEN SPRITE 6.3,HX1.0:GOSUB 1410
1330 IF TAMA2=1 THEN SPRITE 6.4,HX2.0:GOSUB 1440
1340 GOTO 1190
1350 ' ********** 矢の処理 **********
1360 GOSUB 1600:IF SPRITE (1.3)=2 THEN HX1=+5:A1=2 ELSE HX1=-5:A1=0
1370 DEF SPRITE 1.3,(SPRITE (1.6),SPRITE (1.?)),8,1.1,0.0:TAMA1=1:RETURN
1380 GOSUB 1600:IF SPRITE (2.3)=2 THEN HX2=+5:A2=2 ELSE HX2=-5:A2=0
1390 DEF SPRITE 1.4,(SPRITE (2.6),SPRITE (2.?)),8,1.1,0.0:TAMA2=1:RETURN
```

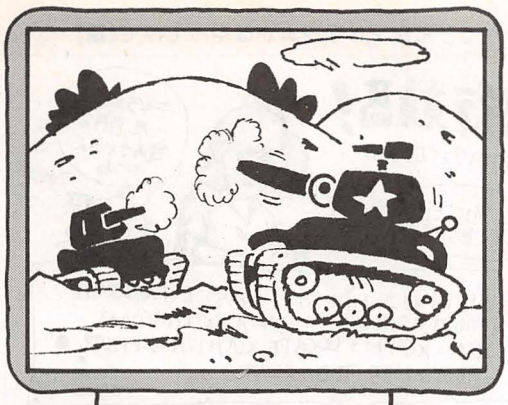
★しかったしかをしかがしかった。うーんすごいしゃれだー。（新潟市・ビロチン13才）……【影：甘いな。せめてカバがかばったカバをかばられたカバがかばったカバをかばった，ぐらいはほしい！つぐ美：ちっとも変わってないじゃない。編：カバ逆立ち。】

```
1400 ' **********   矢の移動    **********
1410 TX1=SPRITE (3,6)+8:TY1=SPRITE (3,7)+8
1420 IF TX1>310 OR TX1<10 THEN TAMA1=0:SPRITE 0,3,0
1430 IF TX1>SPRITE (2,6) AND TX1<SPRITE (2,6)+15 AND TY1>SPRITE (2,7) AND
TY1<SPRITE (2,7)+15 THEN HP2=HP2-(INT(RND(1)*10)+5):GOSUB 1470:SPRITE 0,3,
0:TAMA1=0:GOSUB 1570:RETURN ELSE RETURN
1440 TX2=SPRITE (4,6)+8:TY2=SPRITE (4,7)+8
1450 IF TX2>310 OR TX2<10 THEN TAMA2=0:SPRITE 0,4,0
1460 IF TX2>SPRITE (1,6) AND TX2<SPRITE (1,6)+15 AND TY2>SPRITE (1,7) AND
TY2<SPRITE (1,7)+15 THEN HP1=HP1-(INT(RND(1)*10)+5):GOSUB 1470:SPRITE 0,4,
0:TAMA2=0:GOSUB 1570:RETURN ELSE RETURN
1470 ' **********   ダメージ    **********
1480 IF HP1<=0 OR HP2<=0 THEN WIN$=STR$(WIN):GOTO 1540
1490 LINE (140,167)-(319,239),PSET,[150,0,0],BF
1500 LINE (150,180)-(HP1+150,195),PSET,0,BF,1
1510 LINE (150,200)-(HP2+150,215),PSET,0,BF,1
1520 IF HP1>HP2 THEN WIN=1 ELSE WIN=2
1530 RETURN
1540 ' **********    E N D     **********
1550 SYMBOL (50,100),"P L A Y E R "+WIN$+"   W I N ! ! ",1,1,4,,,1+8
1560 FOR I=0 TO 20000:NEXT I:RUN:'SPRITE 0,3,0:SPRITE 0,4,0:RUN
1570 ' **********    効果音    **********
1580 PLAY OFF:PLAY "@67L100o4CDCEFGABCDEFG.":RETURN
1590 PLAY OFF:PLAY "@69L100o5CDEFGAB       ":RETURN
1600 PLAY OFF:PLAY "@49L150o5CDEFGABABGFEDC":RETURN
1610 ' **********  キャラクター・データ   **********
1620 ' 1 P L A Y E R
1630 DATA &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H77A0, &H77A0
1640 DATA &H77A0, &H77A0, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000
1650 DATA &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H77A0, &H77A0, &H77A0, &H77A0
1660 DATA &H77A0, &H77A0, &H77A0, &H77A0, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000
1670 DATA &H0000, &H0000, &H0000, &H77A0, &H77A0, &H77A0, &H77A0, &H77A0
1680 DATA &H77A0, &H77A0, &H77A0, &H6F60, &H6F60, &H0000, &H0000, &H0000
1690 DATA &H0000, &H0000, &H0000, &H77A0, &H0000, &H77A0, &H77A0, &H77A0
1700 DATA &H0000, &H77A0, &H6F60, &H6F60, &H6F60, &H6F60, &H0000, &H0000
1710 DATA &H0000, &H0000, &H77A0, &H77A0, &H18C6, &H77A0, &H77A0, &H77A0
1720 DATA &H18C6, &H77A0, &H6F60, &H6F60, &H6F60, &H6F60, &H0000, &H0000
1730 DATA &H0000, &H0000, &H77A0, &H77A0, &H18C6, &H77A0, &H77A0, &H77A0
1740 DATA &H18C6, &H77A0, &H6F60, &H6F60, &H6F60, &H6F60, &H0000, &H0000
1750 DATA &H0000, &H0000, &H77A0, &H77A0, &H03E0, &H03E0, &H03E0, &H77A0
1760 DATA &H77A0, &H77A0, &H6F60, &H6F60, &H6F60, &H6F60, &H6F60, &H0000
1770 DATA &H0000, &H0000, &H77A0, &H0380, &H0380, &H0380, &H0380, &H77A0
1780 DATA &H77A0, &H6F60, &H6F60, &H6F60, &H6F60, &H6F60, &H6F60, &H6F60
1790 DATA &H0000, &H0000, &H77A0, &H77A0, &H77A0, &H77A0, &H77A0, &H77A0
1800 DATA &H77A0, &H6F60, &H18C6, &H6F60, &H6F60, &H6F60, &H18C6, &H6F60
1810 DATA &H0000, &H0000, &H0000, &H77A0, &H77A0, &H77A0, &H77A0, &H77A0
1820 DATA &H77A0, &H6F60, &H18C6, &H6F60, &H6F60, &H6F60, &H18C6, &H6F60
1830 DATA &H0000, &H0000, &H0000, &H77A0, &H77A0, &H77A0, &H77A0, &H77A0
1840 DATA &H77A0, &H77A0, &H6F60, &H18C6, &H18C6, &H18C6, &H6F60, &H6F60
1850 DATA &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H77A0, &H77A0, &H77A0, &H77A0
1860 DATA &H77A0, &H77A0, &H77A0, &H6F60, &H6F60, &H6F60, &H6F60, &H0000
1870 DATA &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H77A0, &H77A0
1880 DATA &H77A0, &H77A0, &H77A0, &H77A0, &H77A0, &H77A0, &H0000, &H0000
1890 DATA &H0000, &H0000, &H0000, &H6B5A, &H6B5A, &H6B5A, &H001F, &H001F
1900 DATA &H0000, &H6B5A, &H6B5A, &H6B5A, &H001F, &H001F, &H001F, &H0000
1910 DATA &H0000, &H0000, &H7FFF, &H7FFF, &H7FFF, &H7FFF, &H6B5A, &H001F
1920 DATA &H7FFF, &H7FFF, &H7FFF, &H7FFF, &H6B5A, &H001F, &H001F, &H5AD6
1930 DATA &H0000, &H0000, &H7FFF, &H7FFF, &H7FFF, &H7FFF, &H6B5A, &H001F
1940 DATA &H7FFF, &H7FFF, &H7FFF, &H7FFF, &H6B5A, &H001F, &H001F, &H5AD6
1950 ' 2 P L A Y E R
1960 DATA &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H5AC0, &H5AC0, &H0000, &H0000
1970 DATA &H0000, &H0000, &H0000, &H6B40, &H6B40, &H0000, &H0000, &H0000
1980 DATA &H0000, &H0000, &H0000, &H5AC0, &H03FF, &H03FF, &H03FF, &H03FF
1990 DATA &H03FF, &H03FF, &H6B40, &H6B40, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000
2000 DATA &H0000, &H0000, &H03FF, &H03BD, &H03BD, &H03BD, &H03BD, &H03BD
2010 DATA &H03BD, &H03BD, &H03BD, &H03BD, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000
2020 DATA &H0000, &H03FF, &H03BD, &H037B, &H037B, &H037B, &H037B, &H037B
2030 DATA &H037B, &H037B, &H035A, &H035A, &H0318, &H0000, &H0000, &H0000
2040 DATA &H0000, &H03FF, &H03BD, &H037B, &H6B40, &H037B, &H037B, &H037B
2050 DATA &H6B40, &H037B, &H037B, &H035A, &H0318, &H0000, &H0000, &H0000
2060 DATA &H03FF, &H03BD, &H037B, &H037B, &H5AC0, &H037B, &H037B, &H037B
2070 DATA &H5AC0, &H037B, &H037B, &H037B, &H035A, &H0318, &H0000, &H0000
2080 DATA &H03FF, &H03BD, &H037B, &H037B, &H037B, &H6B40, &H5AC0, &H037B
2090 DATA &H037B, &H037B, &H037B, &H037B, &H035A, &H0318, &H0000, &H0000
2100 DATA &H03FF, &H03BD, &H037B, &H037B, &H6B40, &H6300, &H6300, &H5AC0
2110 DATA &H037B, &H037B, &H037B, &H037B, &H035A, &H0318, &H0000, &H0000
2120 DATA &H03FF, &H03BD, &H03BD, &H03BD, &H037B, &H037B, &H037B, &H03BD
2130 DATA &H03BD, &H03BD, &H03BD, &H037B, &H037B, &H035A, &H0318, &H0000
2140 DATA &H03FF, &H7FFF, &H7FFF, &H7FFF, &H03BD, &H037B, &H03BD, &H7FFF
2150 DATA &H7FFF, &H7FFF, &H7FFF, &H03BD, &H037B, &H035A, &H0318, &H0000
2160 DATA &H7FFF, &H7FFF, &H7FFF, &H7FFF, &H7FFF, &H03BD, &H7FFF, &H7FFF
2170 DATA &H7FFF, &H7FFF, &H7FFF, &H7FFF, &H03BD, &H037B, &H035A, &H0318
2180 DATA &H77BD, &H7FFF, &H7FFF, &H7FFF, &H7FFF, &H7FFF, &H7FFF, &H7FFF
2190 DATA &H7FFF, &H7FFF, &H7FFF, &H7FFF, &H03BD, &H037B, &H035A, &H0318
2200 DATA &H0000, &H77BD, &H7FFF, &H7FFF, &H7FFF, &H7FFF, &H7FFF, &H7FFF
2210 DATA &H7FFF, &H7FFF, &H7FFF, &H7FFF, &H77BD, &H035A, &H0000, &H0000
2220 DATA &H0000, &H0000, &H77BD, &H77BD, &H7FFF, &H7FFF, &H77BD, &H77BD
2230 DATA &H77BD, &H7FFF, &H7FFF, &H77BD, &H77BD, &H035A, &H0000, &H0000
2240 DATA &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H6B5A, &H5AD6, &H0000, &H0000
2250 DATA &H0000, &H6B5A, &H5AD6, &H0000, &H03BD, &H035A, &H0318, &H0000
2260 DATA &H0000, &H0000, &H0000, &H5AC0, &H5AC0, &H5AC0, &H5AC0, &H0000
2270 DATA &H5AC0, &H5AC0, &H5AC0, &H5AC0, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000
2280 ' 矢
2290 DATA &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000
2300 DATA &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000
2310 DATA &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000
2320 DATA &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000
2330 DATA &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000
2340 DATA &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000
2350 DATA &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000
2360 DATA &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000
2370 DATA &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000
2380 DATA &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000
2390 DATA &H0000, &H0000, &H0000, &H7FFF, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000
2400 DATA &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H03E0, &H03E0, &H03E0, &H03A0
2410 DATA &H0000, &H0000, &H7FFF, &H7FFF, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000
2420 DATA &H0000, &H0000, &H0000, &H03E0, &H03E0, &H03E0, &H03A0, &H0000
2430 DATA &H0000, &H7FFF, &H7FFF, &H7FFF, &H6B5A, &H6B5A, &H6B5A, &H6B5A
2440 DATA &H6B5A, &H6B5A, &H6B5A, &H6B40, &H0000, &H6B40, &H0000, &H0000
2450 DATA &H0000, &H77BD, &H77BD, &H77BD, &H6318, &H6318, &H6318, &H6318
2460 DATA &H6318, &H6318, &H6318, &H6300, &H0000, &H6300, &H0000, &H0000
2470 DATA &H0000, &H0000, &H77BD, &H77BD, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000
2480 DATA &H0000, &H0000, &H0000, &H03A0, &H03A0, &H03A0, &H0360, &H0000
2490 DATA &H0000, &H0000, &H0000, &H77BD, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000
2500 DATA &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H03A0, &H03A0, &H03A0, &H0360
2510 DATA &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000
2520 DATA &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000
2530 DATA &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000
2540 DATA &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000
2550 DATA &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000
2560 DATA &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000
2570 DATA &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000
2580 DATA &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000
2590 DATA &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000
2600 DATA &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000
2610 ' ごくろうさまでした
```



★あっこのページにぼくの送ったプログラムがっ！ありがとう編さん，Dr.つぐ美さん（ん？1人忘れているような……まあいいやっ！）

（愛知県名古屋市・**朝長淳司15才**）……**【影：フッ，私を忘れた罪は万死に値する！このページに君のプログラムはない!?】**



エントリー・コード MS-①

MSX/MSX2/MSX2+用

2人用ひまつぶし最適ゲーム

VS TANK
（ブイエス　タンク）

木本　雅文

●ストーリー

隊員A「隊長！前方に敵機です！」
隊長　「よし！攻撃しろ！」
　ヒューン……ドーン！
隊員B「はずれました！」
　ヒューン……
隊員B「敵が攻撃してきました！…あっ直撃です！でも，わが機は大丈夫です！」
隊員B「あっ！でも落下して行きます！あっ！下に変な沼があります！あー!!」
　ドッガーン

●遊びかた

1～6で戦うステージ（6はランダム・ステージ）をきめます。

プレイヤー1，2はそれぞれスペース・キー，ポート1のジョイスティックのトリガAで弾のスピード，高さをきめます。

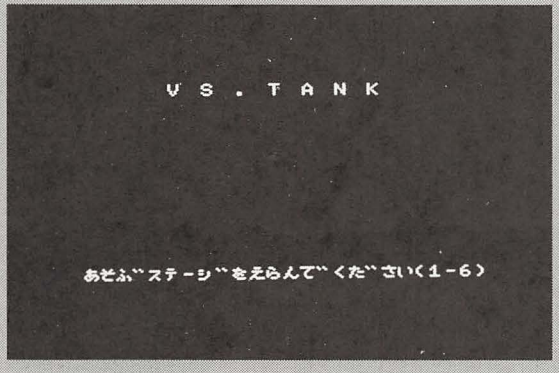
弾は地面か沼にぶつかると，爆発し穴をあけます。そして，沼に落ちると戦車は爆発してしまいます。

●プログラム

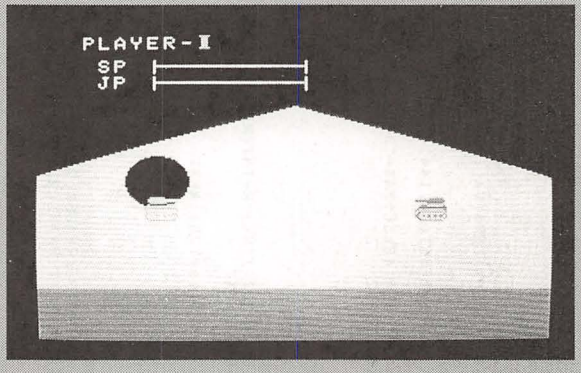
はずかしいくらい，見やすい命令しか使っていません。スプライト・データの中の■はKEY 1，CHR $ (255) ↵ と打って，F1 でだせます。

《第1表》変数表

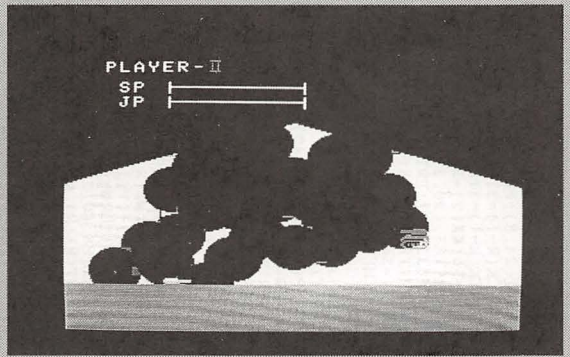
T, I, R	ループ用
S$, SP$	スプライト読みこみ
A$	ステージ番号入力
RX, RY, I, R	ランダム・ステージの座標
SX(1), SY(1), SX(2), SY(2)	ステージ座標
X(1), Y(1)	PLAYER 1 座標
X(2), Y(2)	PLAYER 2 座標
KX(1), KX(2)	ボール座標
MX(R), MY(R)	弾座標
H	弾の方向
M	弾の発射位置
SU	サウンド・データ読みこみ
B(0), B(1), B	爆風座標
B(2)	爆風半径
C(1)	爆風カラー



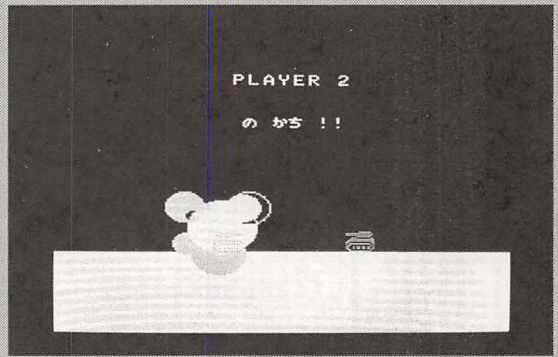
◀《写真1》タイトル画面。好きなステージが選べます



◀《写真2》ボタンで弾のスピード、高さを決めたら発射！



▶《写真3》弾の当たったところは空洞になり戦車は沈んでいきます。下の色ちがいの沼に入ると……



▶《写真4》ゲーム・オーバー。2人でやるとかなり燃えます

★切手をナナメにはってみたんですけど，とどきましたか？（北海道札幌市・横田秀明14才）……【影：郵便屋さんが体をななめにして届けてくれましたよ。編：そういう影さんもななめってハガキを読んでましたね。影：ホラ文字もだんだんななめのんかぞ！。】

VS. TANKのプログラム・リスト

```
1 '*****************************
2 '**** VS TANK    for MSX ****
3 '*****************************
4 SCREEN2,2:DEFINTA-Z:COLOR15,1,1:OPEN"GRP:"FOROUTPUT AS#1
5 '********** ｽﾌﾟﾗｲﾄ ｾｯﾄ ***************
6 '********** ｽﾌﾟﾗｲﾄ ｾｯﾄ 1 *************
7 FORI=1TO6:READSP$:SPRITE$(I)=SP$:NEXT
8 '********** ｽﾌﾟﾗｲﾄ ｾｯﾄ 2 *************
9 FORT=7TO8:SP$="":FORI=0TO31:READS$:SP$=SP$+CHR$(VAL("&H"+S$)):NEXT:SPRITE$(T)=
SP$:NEXT
10 '********** ﾀｲﾄﾙ ｶﾞﾒﾝ ***************
11 PRESET(72,32):PRINT#1,"V S . T A N K":PRESET(30,144):PRINT#1,"あそぶﾞｽﾃｰｼﾞｦえらんでｸﾀﾞさい(1-6)"
12 A$=INKEY$:IFA$="1"THEN13ELSEIFA$="2"THEN14ELSEIFA$="3"THEN15ELSEIFA$="4"THEN1
6ELSEIFA$="5"THEN17ELSEIFA$="6"THEN19ELSE12
13 RESTORE93:GOTO28
14 RESTORE94:GOTO28
15 RESTORE95:GOTO28
16 RESTORE96:GOTO28
17 RESTORE97
18 '********** ﾗﾝﾀﾞﾑ ｽﾃｰｼﾞ ｾｲｻｸ *******
19 CLS:RY=140:RX=0:FORI=0TO256STEP16:R=RND(-TIME):R=INT(RND(1)*130)
20 LINE(RX,RY)-(I,R+20),11:RX=I:RY=R+20:NEXT
21 PAINT(2,190),11
22 FORI=1TO2:X(I)=RND(-TIME):X(I)=INT(RND(1)*128):NEXT
23 FORI=1TO2:Y=0
24 IFI=2THENX(I)=X(I)+100ELSEX(I)=X(I)+16
25 IFPOINT(X(I)+16,Y)=11THEN27ELSE26
26 Y=Y+1:GOTO25
27 Y(I)=Y:NEXT:GOTO30
28 '********** ｶﾞﾒﾝ ｾｲｻｸ ***************
29 BEEP:CLS:SX(1)=0:SY(1)=92:READS:FORI=0TOS:READSX(2),SY(2):LINE(SX(1),SY(1))-(
SX(2),SY(2)),11:SX(1)=SX(2):SY(1)=SY(2):NEXT:PAINT(2,190),11:READX(1),Y(1),X(2),
Y(2)
30 LINE(0,160)-(256,192),2,BF
31 FORI=1TO2:PUTSPRITEI-1,(X(I),160),2,1:NEXT
32 '********** ﾒｲﾝ ********************
33 FORR=1TO2
34 PUTSPRITE2,(X(1),Y(1)),5,7:PUTSPRITE3,(X(2),Y(2)),6,8
35 PRESET(24,8):PRINT#1,"PLAYER-":PUTSPRITE4,(80,6),4+R,3+R
36 IFSTICK(R-1)=3THEN16
37 IFSTICK(R-1)=3THEN29
38 KX(1)=56:KX(2)=56
39 PUTSPRITE5,(20,21),4+R,6:PRESET(32,22):PRINT#1,"SP ├──────┤"
40 PRESET(32,32):PRINT#1,"JP ├──────┤":T=1
41 PUTSPRITE5+T,(KX(T),11+T*10),4+R,2:KX(T)=KX(T)+8:FORI=0TO100:NEXT:IFKX(T)=144
THENKX(T)=56
42 IFT=2THENPUTSPRITE5,(20,31),4+R,6
43 IFSTRIG(R-1)=-1THEN45ELSE41
44 SCREEN3,2:FORT=7TO8:SP$="":FORI=0TO31:READD$:SP$=SP$+CHR$(VAL("&H"+S$)):NEXT:,
SPRITE$(T)=SP$:NEXT
45 BEEP:P(T)=(KX(T)-40)/8:FORI=0TO100:NEXT:IFT=1THEN46ELSE47
46 FORI=0TO100:NEXT:T=2:GOTO41
47 PUTSPRITE5,(0,209):PUTSPRITE6,(0,209):PUTSPRITE7,(0,209)
48 GOSUB50
49 NEXT:GOTO33
50 '********** こうげき ********************
51 MX(R)=X(R):MY(R)=Y(R)
52 IFR=1THENH=1ELSEH=-1
53 IFR=1THENM=16ELSEM=0
54 PUTSPRITE8,(MX(R)+M,MY(R)),15,3
55 MX(R)=MX(R)+(P(1)*H):MY(R)=MY(R)-P(2):P(2)=P(2)-1
56 IFMY(R)<=11ORMY(R)>=181ORMX(R)<=11ORMX(R)>=245THEN57ELSE58
57 PUTSPRITE8,(0,209):RETURN
58 IFPOINT(MX(R),MY(R))=1ORPOINT(MX(R),MY(R))=15THEN54ELSE59
59  PUTSPRITE8,(0,209):RESTORE99:FORS=0TO13:READSU:SOUNDS,SU:NEXT
60 CIRCLE(MX(R),MY(R)),15,6:PAINT(MX(R),MY(R)),6
61 CIRCLE(MX(R),MY(R)),15,1:PAINT(MX(R),MY(R)),1
62 LINE(0,160)-(256,192),2,BF
63 PUTSPRITE4-R,(X(3-R),Y(3-R)),7-R,9-R
64 FORP=1TO3:P(P)=POINT(X(3-R)+P*4,Y(3-R)+16)
65 IFP(P)=11THENRETURNELSE66
66 Y(3-R)=Y(3-R)+1
67 NEXT
68 IFY(3-R)=>160THEN70
69 GOTO63
70 '********** けっちゃく ********************
71 FORI=0TO1000:NEXT
72 CLS:FORI=0TO1:PUTSPRITEI,(0,209):NEXT:PUTSPRITE4,(0,209)
73 IFY(1)>Y(2)THENW=2ELSEW=1
74 PRESET(100,16):PRINT#1,"PLAYER"W:PRESET(105,45):PRINT#1,"の かち !!"
75 X(1)=90:X(2)=160:Y(1)=120:Y(2)=120:FORI=1TO2:PUTSPRITEI+1,(X(I),Y(I)),I+4,I+6
:NEXT
76 LINE(0,137)-(256,196),11,BF
77 SOUND7,8
78 FORI=0TO4
79 PLAY"t255v15s9m4000oo2l8defr8defr8defdef","t255v15s9m4000oo6l8defr8defr8defde
f"
80 NEXT
81 FORR=0TO13:RESTORE99:FORS=0TO13:READSU:SOUNDS,SU:NEXT
82 FORI=0TO2:B(I)=RND(-TIME):B(I)=INT(RND(1)*20):NEXT:FORI=1TO3:C(I)=INT(RND(1)*
2):NEXT
83 IFC(2)=1THENB=1ELSEB=-1
84 IFC(3)=1THEND=1ELSED=-1
85 CIRCLE(X(3-W)+B(0)*B,Y(3-W)+B(1)*D),B(2),8+C(1):PAINT(X(3-W)+B(0)*B,Y(3-W)+B(
1)*D),8+C(1):NEXT
86 IFSTRIG(0)=-1ORSTRIG(1)=-1THENRUNELSE86
87 '********** ﾃﾞｰﾀ ********************
88 '********** ｷｬﾗｸﾀｰ ﾃﾞｰﾀ **************
89 DATA"                                    ","ぐ~     ~ぐ","ﾀﾀ","¦888888¦","~$$$$$$~",
"ﾀみわ  わみﾀ"
90 DATA 00,00,3F,7F,7F,3F,40,FF,FF,C0,BF,40,B6,B6,40,3F,00,00,80,FF,FF,C0,38,FC,
FE,03,FD,06,DB,DB,06,FC
91 DATA 00,00,01,FF,FF,03,1C,3F,7F,C0,BF,60,CB,CB,60,3F,00,00,FC,FE,FE,FC,02,FF,
FF,03,FD,02,6D,6D,02,FC
92 '********** ｽﾃｰｼﾞ ﾃﾞｰﾀ **************
93 DATA3,  80,92,126,50,176,92,256,92,  56,76,184,76
94 DATA1,  126,50,256,92,  56,102,184,102
95 DATA5,  80,100,40,140,128,180,216,140,176,100,256,92,  60,82,184,82
96 DATA3,  60,60,128,180,196,60,256,92,  52,45,190,45
97 DATA16,  44,180,40,60,60,60,56,180,102,180,98,100,118,100,114,180,144,180,140,
100,162,100,156,180,200,180,196,60,216,60,212,180,256,92,  41,44,200,44
98 '********** ﾊﾞｸﾊｯ ｵﾝ ﾃﾞｰﾀ **********
99 DATA 0,0,0,0,0,0,21,247,16,0,0,100,60,0
```

評…さてどんなプログラムかはやってみて(編)



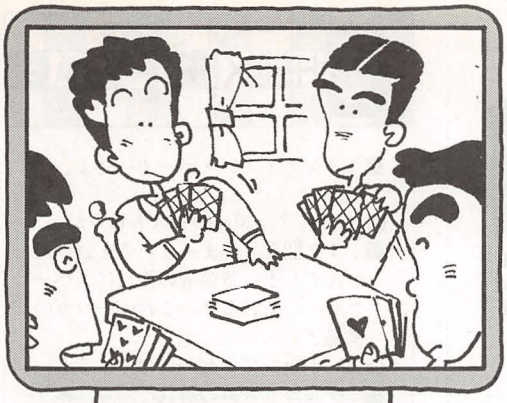
by 大阪市・石井たつお

評…うーん、北極星か。行ってみたい(影)



by 北海道樺戸郡・田中英樹

★最近のシューティング・ゲームは、パワーアップばかりにたよっていて、あまりおもしろくないと思いませんか？昔は、カタイ敵なんていませんでしたよね。(愛知県―宮市・スルナ好きの午17才)……【編：時代の流れといってしまえばそれまでですが……。うーん。】



エントリー・コード MS-②

MSX/MSX2/MSX2+用

1人でもみんなとできるカードゲーム

インディアン・ポーカー

和崎　隆

● 内容

コンピュータとあなたの4人で，インディアン・ポーカーをします。

インディアン・ポーカーとは，最初に1枚ずつカードを配ります。でも，自分のカードが何かは，自分にだけわかりません。他のプレイヤーのカードは，すべて見えます。この条件は，他のプレイヤーも同様です。

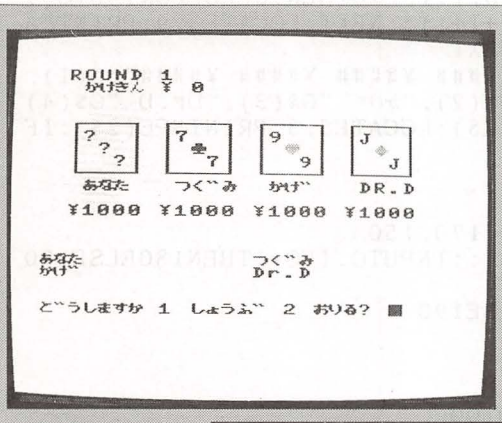
そして順々におりるか，勝負するかきめていきます。全員きめ終わったらはじめて自分のカードを見ることができ，一番カードの大きい人の勝ちとなります。

● 操作方法

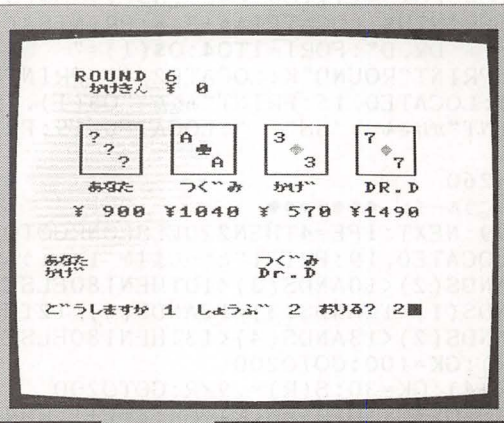
RUNするとカードが1枚配られますが，自分のカードは見えません。そして勝負するか，おりるか聞いてきます。勝負するときは[1]を押してリターン・キー，おりるときは[2]を押してリターン・キーを

《第1表》変数の意味

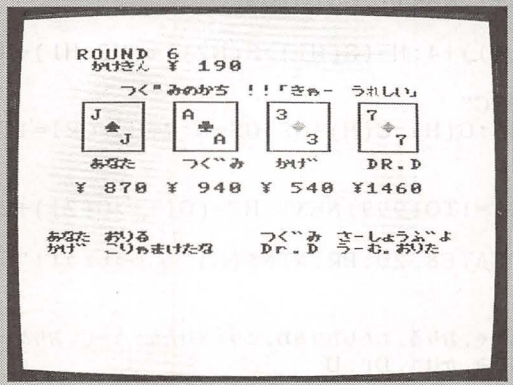
H$……カードの枠	O……あなたが勝負するかどうか
I, J……ループ用	GK……かける掛け金
K……ラウンド数	O$……セリフ
R……プレイヤーのきりかえ用	S( )……カードの数値
A$……カード作成用	GS……掛け金の合計
R$……セリフのよみこみ用	HI, H2……1番大きいカードをさがすための補助用
V……キャラクター・パターン定義用	H……1番大きいカードを持っているプレイヤー番号（1：あなた　2：つぐみ　3：かげ　4：Dr. D）
G( )……持ち金	N$……なまえ
P……カードのだぶり検査用	
S$……カードの絵がら	
E……全員きめたかどうか	



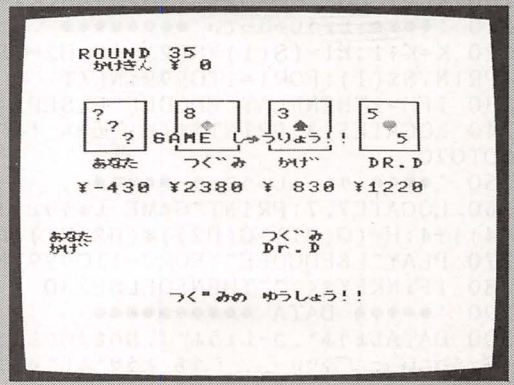
◀《写真1》編：私はどこへ行ったんですか？影：いいから



◀《写真2》ゲゲッこんなのつぐ美ちゃんの勝ちにきまってるじゃん。おりるのが正解



◀《写真3》ホーラ言ったとおり。つぐ美ちゃんギャンブル強いから。ナイター競馬に通っているという噂も…



◀《写真4》35回でゲーム終了。つぐ美ちゃんの大勝利

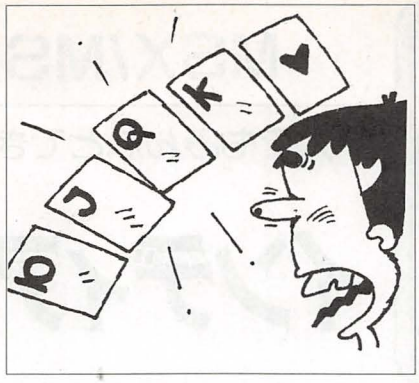
★創刊100号おめでとう！などと書いたら，わざと，何か月後かに載せるつもりでしょう。どうだ，影さん。（群馬県多野郡・高橋敏行 17才）……【影：うーん，見ぬかれてしまったか。編：といって，ちゃんと今月号に載ってますね。影：うっ，しまった〜。】

押してください。

そしてつぎつぎと，コンピュータも勝負かおりるかきめていき，全員きめたら自分のカードが見えます。そして一番カードの大きい人の勝ちとなり，掛け金を全部もらえます。つぎからは，勝った人から順々に勝負するときは100，おりるときは30が掛け金となります。また，おりた人のカードは，無視されますので注意してください。

このようにして勝負をしていき，35回終わったときに，もち金が一番多い人の勝ちとなります。

また，カードはA, K, Q, J, 10, 9……3, 2の順で強く，同じ数のときは，♤，♧，◇，♡の順に強くなります。



● 改造のアドバイス

コンピュータの名前を変えたい人は，90行のPRINT文のところと，100行のPRINT文を変えてください。それからDATA文のところを変えてください。

DATAは，各プレイヤーの勝負するときのセリフ，おりるときのセリフ，勝ったときのセリフ，各プレイヤーの名前の順になっています。

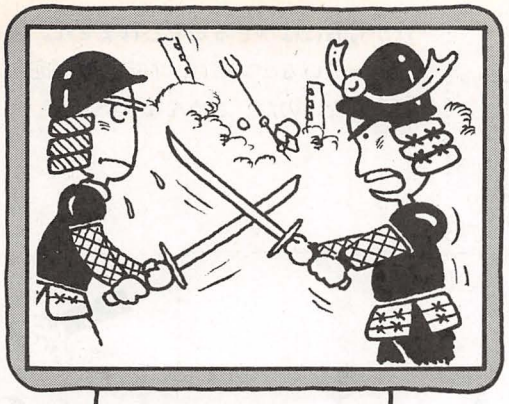
CHECKER FLAG

編：インディアン・ポーカーだよ。ホイDr.
Dr.D：ん？　短めのリストじゃが…。
編：すき間なく埋まっていると言いたいんでしょ。各命令の後にはスペースを一つあける！　これベーマガの常識！
Dr.D：トランプ・ゲームはそもそも…。
編：アルゴリズムの勝負だから，オリジナルのルーチンを作ってほしい！　これベーマガの常識！
Dr.D：…ゴ，ゴホン！
編：190行のGOTO200は不用！
Dr.D：ガーン！　ワシの出番が…。

インディアン・ポーカーのプログラム・リスト

```
10 '●●●●●● しょきせってい ●●●●●●●●●
20 SCREEN1:WIDTH28:KEYOFF:DEFINTA-J:COLOR1,15,15:H$=STRING$(5,29)+CHR$(31):H$="┌
──┐"+H$+"|?  |"+H$+"| ? |"+H$+"|  ?|"+H$+"└──┘":DIM R$(12)
30 FORI=0TO6:VPOKEASC(":")*8+I,ASC(MID$("LメRRRRふ",I+1,1)):NEXT:FORI=0TO1:V=ASC(M
ID$("♥♦",I+1,1))*8:FORJ=0TO7:VPOKE&H68*8+I*8+J,VPEEK(V+J):NEXTJ,I:VPOKE8205,143
40 FORI=176TO1999:VPOKEI,VPEEK(I)ORVPEEK(I)/2:NEXT:FORI=1TO12:READR$(I):NEXT:FOR
I=1TO4:READN$(I):NEXT
50 CLS:K=1:FORI=1TO4:G(I)=1000:NEXT:R=1:PLAY"S9M9999L32O4V15"
60 '●●●●● カート゛をつくる ●●●●●●●●
70 P=0:FORI=1TO4:A=RND(-TIME)*13+1:B=RND(-TIME)*4+1:S(I)=A+.9/B:A$=MID$("2345678
9:JQKA",A,1):S$(I)=A$+CHR$(31)+MID$("♠♣hi",B,1)+CHR$(31)+A$:NEXT
80 '●●●●● かゝめんさくせい ●●●●●●●●
90 E=0:FORI=1TO4:FORJ=I+1TO4:P=P-(S$(I)=S$(J)):NEXTJ,I:IFP>0THEN70ELSEFORI=0TO3:
LOCATEI*6+2,4:PRINTH$:LOCATEI*6+3,5:PRINTS$((I=0)*1+I+1);:NEXT:LOCATE3,9:PRINT"あ
なた　つく゛み　かけ゛　DR.D":FORI=1TO4:O$(I)="　　":NEXT
100 LOCATE2,0:PRINT"ROUND"K:LOCATE2,11:PRINTUSING"¥#### ¥#### ¥#### ¥####";G(1),
G(2),G(3),G(4):LOCATE0,15:PRINT"あなた "O$(1),"つく゛み "O$(2),"かけ゛ "O$(3),"Dr.D "O$(4)
:LOCATE3,1:PRINT"かけきん ¥"GS"  ":LOCATE0,19:PRINTSPC(25):LOCATE5,3:PRINTSPC(25):IF
R=5THENR=1
110 IFK=35THEN260
120 '●●●●● かくしこうルーチン ●●●●●●●
130 FORI=1TO999:NEXT:IFE=4THEN220ELSEONRGOTO140,160,170,150
140 PLAY"AB":LOCATE0,19:PRINT"と゛うしますか 1 しょうふ゛ 2 おりる";:INPUTO:IFO=1THEN180ELSE190
150 IFS(1)<10ANDS(2)<10ANDS(3)<10THEN180ELSE190
160 IFS(2)>9ANDS(1)<12ANDS(3)<12ANDS(4)<12THEN180ELSE190
170 IFS(1)<13ANDS(2)<13ANDS(4)<13THEN180ELSE190
180 O$(R)=R$(R):GK=100:GOTO200
190 O$(R)=R$(R+4):GK=30:S(R)=.9/R:GOTO200
200 PLAY"CG":GS=GS+GK:G(R)=G(R)-GK:E=E+1:R=R+1:GOTO100
210 '●●●● しょうしゃけってい ●●●●●●●●
220 K=K+1:H1=(S(1)>S(2))+2:H2=(S(3)>S(4))+4:H=(S(H1)>S(H2))*(H2-H1)+H2:LOCATE3,5
:PRINTS$(1):FORI=1TO999:NEXT
230 IFH=1THENPLAY"EDCDEE"ELSEPLAY"CDEDCC"
240 LOCATE5,3:PRINTN$(H)"のかち !!"R$(H+8):G(H)=G(H)+GS:GS=0:R=H:FORI=1TO1999:NEXT:
GOTO70
250 '●●●● ケ゛ームしゅうりょう ●●●●●
260 LOCATE7,7:PRINT"GAME しゅうりょう!!":FORI=1TO1999:NEXT:H1=(G(1)>G(2))+2:H2=(G(3)>G
(4))+4:H=(G(H1)>G(H2))*(H2-H1)+H2
270 PLAY"L8EDCDEE":FORJ=1TO999:NEXT:LOCATE8,20:PRINTN$(H)"の ゆうしょう!!"
280 IFINKEY$<>""THEN50ELSE280
290 '●●●●● DATA ●●●●●●●●●●
300 DATAしょうふ゛,さーしょうふ゛よ,おれさまのかちさ,しょうふ゛し゛ゃ,おりる,わたしおりるわ,こりゃまけたな,うーむ.おりた,「やった!」,「きゃー うれしい」,「やりぃー」,「まあ とうせ゛んし゛ゃ」,あなた,つく゛み,かけ゛,Dr.D
```


★1995年（平成7年）までに，FM TOWNS・2HとX68KスーパーHDとPC-98RA51を購入予定。ホントに実現するかな。(静岡県富士市・村松洋利20才)……【影：実現させるには，1995年まで，ベーマガを買い続けることだな。1号でも買いのがすと危ない。】



エントリー・コード MS-3

MSX/MSX2/MSX2+(16KB)用

ローカルな戦国シミュレーション

島原の乱

大津　京一

物語り

時は1637年，島原を中心とするキリシタンたちは幕府の悪政にいやけがさしていたころ，革命を計画する者がいた。それが君だ。さて，この革命は成功するであろうか。

使いかた，遊びかた

プログラムを打ち込みＲＵＮするだけです。ちなみに言っておけば，16ＫＢ以上です（見りゃわかりますね）。

※えーと，数字を入力するとき，１～９のときは01～09としてください。ただし，戦争，移動のときは１ならば0001とし1000なら1000としてください（人数のときのみ）。

操作方法

基本的には0～9のキーしか使いません。

①はじめ人数を聞いてきますから，１～４の数を入力してください。

②そして，自分の国をきめてください。

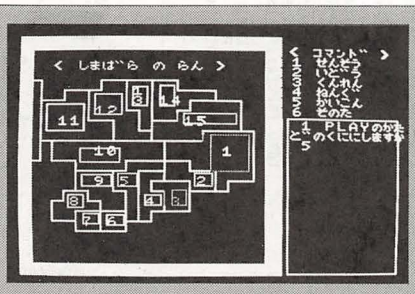
③コマンドは画面，右上へ表示されています。

１：戦争を行なうときは，まず，相手国を入力し，人数をきめます。

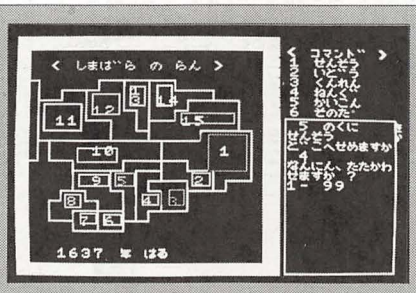
２：移動を行なえるのは，自分の国内だけです。

３：訓練を行なうと，兵士の戦闘力があがります。

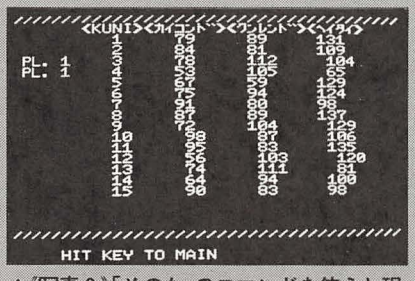
４：年貢。これは１年中いつでもとれますが，一度とると兵が多数増えます，でも，あまりとりすぎると…。



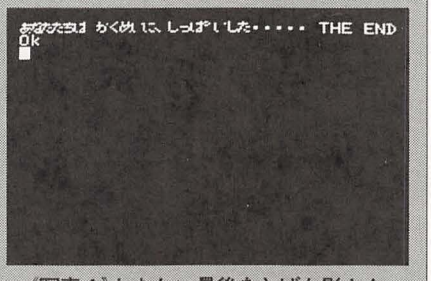
▲〈写真１〉まず自分の国を選びましょう。影さんは５に決定！



▲〈写真２〉影：戦争じゃ戦争じゃー!!戦わす人数を入力



▲〈写真３〉「そのた」のコマンドを使うと現在の状況が一目瞭然



▲〈写真４〉むなしい最後をとげた影さん。でも島原ってそんな広いの？

島原の乱のプログラム・リスト

```
10 REM  ((((  SHOKI SETTEI  ))))
20 COLOR 15,1,1:SCREEN2:KEY OFF:DEFINT A-Z
30 RESTORE:OPEN "GRP:"AS#1
40 DIM KUNI(15),PLY$(15),PA(15,4),X1(15),Y1(15),X2(15),Y2(15),CO(15)
50 GOSUB60:GOTO 340
60 REM  ((((  GAMEN TUKURU  ))))
70 LINE(0,0)-(170,192),5,BF:LINE(10,10)-(160,182),15,B:LINE(11,11)-(159,181),1,B
F
80 RESTORE:FOR I=2TO17:READ M$:PRESET(13,I*8+16):PRINT#1,M$:NEXTI
90 COLOR3:PRESET(25,20):PRINT#1,"くしまばら の らん":COLOR15
100 DATA "┌┐"
110 DATA "└┘"
120 DATA "┌┐"
130 DATA "└┘"
140 DATA "┌┐"
150 DATA "└┘"
160 DATA "┌┐"
170 DATA "└┘"
180 DATA "┌┐"
190 DATA "└┘"
200 DATA "┌┐"
210 DATA "└┘"
220 DATA "┌┐"
```

CHECKER FLAG

影：せっかく島原の乱が舞台なんだから，もっとその設定をいかすべきだよーって，前にも言ったっけ？

Dr.D：大津君はまだアマグラマーのようじゃな。まず画面などのデータはプログラムの後ろにおくこと。見やすいリストとスピードＵＰのためじゃ。それと，ON～GUSUBの勉強をして，効率の良いプログラムが組めるようにがんばりたまえ。

★最近，ベーマガの発売日が９日～11日なっている。なぜだ？（埼玉県入間郡・清水一行15才）…【編：そんなこともありましたが，申しわけありません。今後は遅れないようにします。影：ピーひゃらピーひゃら。編：この人も原因の一つですが。】

5：開墾は土地を耕し，忠誠度を高め，つぎの年の春には兵隊が増えます。

④画面は見にくいものとなりましたが，やってわかるとおりプレイヤーは色わけされています。

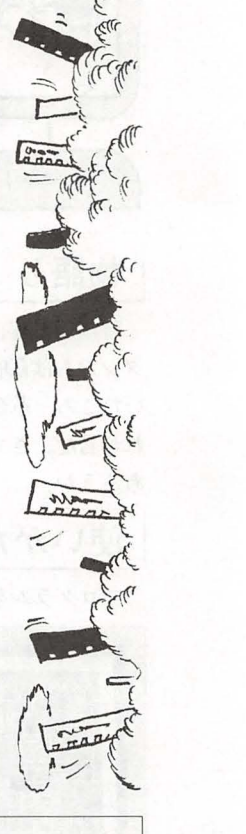
改造のアドバイス

自由にやってください。

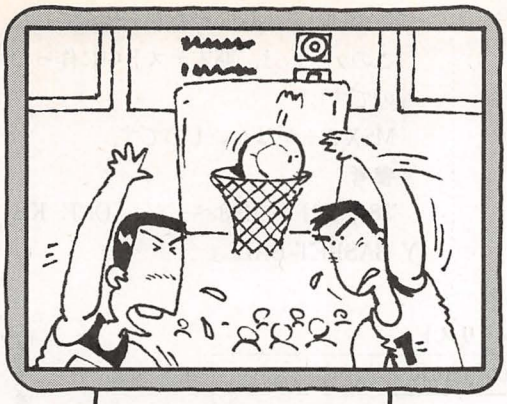
ごめんなさい

もしかしたら，メッセージがウインドウから右にはみでるかもしれません。僕の使っているテレビは，右のほうが完全に入らないのだ。ごめんなさい。

```
230 DATA " ┗━┻┻┛"
240 DATA " ┗7|6┛"
250 DATA " ┗━┛"
260 DATA "せんそう" "いどう" "くんれん" "かいこん" "そのた"
270 DATA 125,78,149,107,115,109,126,119,101,122,110,134,84,126,94,134
280 DATA 67,109,79,119,60,142,71,150,45,141,55,149,35,126,45,136,44,110,63,119
290 DATA 43,89,68,100,20,54,45,75,52,46,69,62,76,40,85,55,93,39,102,55,108,61,14
1,69
300 PRESET(176,8):PRINT#1,"< ｺﾏﾝﾄﾞ >"
310 FORI=0TO5:READ MES:PRESET(170,16+(I*8)):PRINT#1,I+1;ME$:NEXTI
320 LINE(174,65)-(250,190),15,B
330 FORI=1TO15:READ X1(I),Y1(I),X2(I),Y2(I):NEXTI:RETURN
340 REM   ((((  MAIN  ))))
350 X=176:Y=67:NEN=1637:KI$(1)="はる":KI$(2)="なつ":KI$(3)="あき":KI$(4)="ふゆ":KI=1
360 PRESET(X,Y):PRINT#1,"せんたく":PRESET(X,Y+8):PRINT#1,"ひよすか (1-3)":PL=VAL(INPUT
$(1)):PRESET(X,Y+16):PRINT#1,PL
370 IF PL<1 OR PL>3 THEN 360
380 FORI=1TOPL
390 GOSUB540:PRESET(X,Y):PRINT#1,I;"PLAYのかた":PRESET(X,Y+8):PRINT#1,"どの くにに しますか?"
:L=VAL(INPUT$(2)):PRESET(X,Y+16):PRINT#1,L
400 IF L<1 OR L>15 THEN 390
410 IF KUNI(L)>0 THEN 390
420 CO(L)=I+1
430 KUNI(L)=I:LINE(X1(L),Y1(L))-(X2(L),Y2(L)),CO(L),B
440 PLY$(L)="PLY"
450 NEXTI
460 FORI=PL+1TO15
470 L=INT(RND(1)*15)+1
480 IF KUNI(L)>0 THEN470
490 CO(L)=I+1:IF CO(L)=16 THEN CO(L)=15
500 KUNI(L)=I:LINE(X1(L),Y1(L))-(X2(L),Y2(L)),CO(L),B
510 PLY$(L)="COM":NEXTI
520 FORI=1TO15:FORL=1TO4:PA(I,L)=INT(RND(1)*50)+50:NEXTL,I
530 GOSUB540:GOTO560
540 REM   <<<<  COMMOND KESU  >>>>
550 LINE(175,66)-(249,189),1,BF:RETURN
560 REM   <<<<  SENSOU KAISHI  >>>>
570 FOR KI=1 TO4
580 IF KI=1 THEN PLAY"L4S0M90000AAB2AAB2ABO5COBAB8A8F2":FORI=1TO15:PA(I,4)=PA(I,
4)+INT(PA(I,3)/5):NEXTI
590 IF KI=2 THEN PLAY"L8S0M90000AAB-O5C4OB-AGGGAB-2AAAB-O5COB-4.AAGGF2"
600 IF KI=3 THEN PLAY"L4S0M90000AG8F8GAF2CR4FE8F8GO5COAG8F8G"
610 IF KI=4 THEN PLAY"L16S0M90000D4D8.DG8.FE-8.FD1D4D8.DE-8.DG8.B-A1"
620 FOR TA=1 TO3:LINE(22,170)-(94,179),1,BF
630 PRESET(22,170):PRINT#1,NEN"年 "KI$(KI)
640 FOR KU=1 TO15:TI=0
650 FORI=1TO15:FORI=1TO15:&O45440UNI(I)=II AND PLY$(I)="PLY" THEN TI=TI+1
660 IF KUNI(I)=II AND PLY$(I)="COM" THEN TI=TI-1
670 NEXTI,II
680 IF TI=15 THEN SCREEN0:PRINT"あなたたちは かくめいに しっぱいこう させました。 THE END":END
690 IF TI=0 OR NEN=1645 THEN SCREEN0:PRINT"あなたたちは かくめいに しっぱいした…… THE END":EN
D
700 IF TI=-15 OR NEN=1645 THEN SCREEN0:PRINT"あなたたちは かくめいに しっぱいした…… THE END":
END
710 IF PLY$(KU)="PLY" THEN 750
720 IF PLY$(KU)="COM" THEN I=INT(RND(1)*5)+1:IF I=2 THEN 720 ELSE780
730 IF NEN=1637 THEN SCREEN0:PRINT"はんらん は おさえられ ました……。 THE END":END
740 NEXT KU,TA,KI:NEN=NEN+1:GOTO 560
732 REM   ((((  COMMOND  ))))
760 PRESET(X,Y):PRINT#1,"PLAYER":KUNI(KU);"さま":PRESET(X,Y+8):PRINT#1,KU"のくにを":PR
ESET(X,Y+16):PRINT#1,"こう めいれい"
770 I=VAL(INPUT$(1)):PRESET(X,Y+24):PRINT#1,I:IF I<1 OR I>6 THENGOSUB540:GOTO770
780 ON I GOTO 800,1050,1220,1250,1310,1340
790 GOSUB540:X=176:Y=67:GOTO 740
792 REM   <<<<  SENSOU  >>>>
810 PLAY"V130L16C4D8EDL8GAFCD2","SOM60000Z2L8CCL16CCCCL8CCCCCCCCO1C2"
820 GOSUB 540:PRESET(X,Y):PRINT#1,KU;"のくに"
830 PRESET(X,Y+8):PRINT#1,"せんそう"
840 PRESET(X,Y+16):PRINT#1,"と こ-せめますか"
850 IF PLY$(KU)="COM" THEN K=INT(RND(1)*15)+1 ELSEK=VAL(INPUT$(2))
860 PRESET(X,Y+24):PRINT#1,K
870 IF K<1 OR K>16 THEN820
880 IF KUNI(K)=KUNI(KU) THEN820
890 PRESET(X,Y+32):PRINT#1,"どんにん、たたかか":PRESET(X,Y+40):PRINT#1,"せますか ?"
900 PRESET(X,Y+48):PRINT#1,"1-"PA(KU,4)
910 IF PLY$(KU)="COM" THEN I=PA(KU,4) ELSEI=VAL(INPUT$(4))
920 PRESET(X,Y+56):PRINT#1,I
930 IF I<0 OR I>PA(KU,4) THEN910
940 REM ---------- TATAKAU ----------
950 A=PA(KU,4)-I
960 AT=(PA(KU,4)-A)+INT(RND(1)*PA(KU,1))+INT(PA(KU,1)/2)
970 DF=PA(K,4)+INT(RND(1)*PA(K,1))+INT(PA(K,1)/2)
980 IF AT<DF THEN CO(KU)=CO(K):KUNI(KU)=KUNI(K):PLY$(KU)=PLY$(K)
990 IF AT>DF THEN CO(K)=CO(KU):KUNI(K)=KUNI(KU):PLY$(K)=PLY$(KU)
1000 IF AT=DF THEN 940
1010 FORI=1TO15
1020 LINE(X1(I),Y1(I))-(X2(I),Y2(I)),CO(I),B:NEXTI
1030 GOTO 790
1040 END
1050 REM   <<<<  IDOU  >>>>
1060 GOSUB540:PRESET(X,Y):PRINT#1,KU;"のくに":PRESET(X,Y+8):PRINT#1,"いどう"
1070 PRESET(X,Y+16):PRINT#1,"どこへ いどう":PRESET(X,Y+24):PRINT#1,"しますか ?"
1080 IF PLY$(KU)="COM" THEN K=INT(RND(1)*14)+1 ELSEK=VAL(INPUT$(2))
1090 IF KUNI(K)><KUNI(KU) THEN GOSUB 540:PRESET(X,Y):PRINT#1,"そこは ひとの ":PRESET(X
,Y+8):PRINT#1,"とちです。":PLAY"SOM60000L16CDCDC4":FORW=0TO500:NEXTW:GOTO 1050
1100 GOSUB 540
1110 PRESET(X,Y):PRINT#1,"1-"+STR$(PA(KU,4))
1120 I=VAL(INPUT$(4))
1130 PRESET(X,Y+8):PRINT#1,I
1140 IF I<0 OR I>PA(KU,4) THEN 1120
1150 IF A<1 THEN A=1
1160 IF PA(KU,1)<1 THEN PA(KU,1)=1
1170 IF PA(KU,4)<1 THEN PA(KU,4)=1
1180 A=INT(PA(KU,1)/PA(KU,4))
1190 PA(K,4)=PA(K,4)+I:PA(KU,4)=PA(KU,4)-I
1200 PA(K,1)=PA(K,1)+(A*I):PA(KU,1)=PA(KU,1)-(A*I)
1210 PLAY"SOM60000L4CCCCC","VO3A#2A2":GOTO790
1220 REM   <<<<  KUNLEN  >>>>
1230 GOSUB540:PRESET(X,Y):PRINT#1,KU;"のくに":PRESET(X,Y+8):PRINT#1,"くんれん"
1240 PA(KU,1)=PA(KU,1)+INT(RND(1)*15)+2:PLAY"O4SOM6000L4DBC2","O3SOM6000L4ABAB":
GOTO790
1250 REM   <<<<  NENGU  >>>>
1260 GOSUB540:PRESET(X,Y):PRINT#1,KU;"のくに":PRESET(X,Y+8):PRINT#1,"ねんぐ"
1270 IF PA(KU,2)<=0 THEN PRESET(X,Y+16):PRINT#1,"とる ねんぐが":PRESET(X,Y+24):PRINT
#1,"ありません":GOTO750
1280 PA(KU,2)=PA(KU,2)-5
1290 PA(KU,4)=PA(KU,4)+30
1300 PLAY"SOM60000L8CGF4L16CDCDCDCDC4","L2VO3AAA":GOTO790
1310 REM   <<<<  KAIKON  >>>>
1320 GOSUB540:PRESET(X,Y):PRINT#1,KU;"のくに":PRESET(X,Y+8):PRINT#1,"かいこん"
1330 PA(KU,1)=PA(KU,1)+INT(RND(1)*15)+2:PLAY"O4VL8CDCDAR8A","O3VL8GR8GR8GR8G":GO
TO790
1340 LINE(0,0)-(356,197),1,BF:SCREEN0:CLOSE
1350 LOCATE5,8:PRINT"1) DATA SAVE"
1360 LOCATE5,9:PRINT"2) DATA LOAD"
1370 LOCATE5,10:PRINT"3) ｼﾞｭｳｼｮｳ"
1380 I=VAL(INPUT$(1))
1390 IF I=1 THEN 1540
1400 IF I=2 THEN 1630
1410 SCREEN0:OPEN"GRP:"AS#1
1420 FORI=0TO1:FORX=0TO38:LOCATEX,I*20:PRINT"/";:NEXTX,I
1430 LOCATE 7,1:PRINT"<KUNI>くカイコントうくウンレンヒうくへイタイ>"
1440 FOR I=1TO15
1450 LOCATE 9,I+1:PRINTI"   "PA(I,3)"   "PA(I,1)"   "PA(I,4)
1460 IF PLY$(I)="PLY" THEN LOCATE1,I+1:PRINT"PL."KUNI(I)
1470 NEXTI
1480 LOCATE 5,22:PRINT"HIT KEY TO MAIN"
1490 IF INKEY$<>"" THEN 1500 ELSE 1490
1500 SCREEN2:GOSUB 60
1510 FOR I=1 TO15
1520 LINE(X1(I),Y1(I))-(X2(I),Y2(I)),CO(I),B:NEXTI
1540 CLS:PRINT"DATA SAVE ｼｽﾃﾑ DATA TAPE ｦ ｾｯﾄ ｼﾃｸﾀﾞｻｲ。":PRINT"HIT TO SAVE"
1550 I$=INPUT$(1):CLOSE
1560 OPEN"CAS:SDATA"FOROUTPUTAS#1
1570 FORLS=1TO4
1580 PRINT#1,PA(IS,LS):NEXTLS,IS
1590 FORIS=1TO15
1600 PRINT#1,KUNI(I),CO(I),PL$(I):NEXTIS
1610 PRINT#1,PL
1620 CLOSE:GOTO1410
1630 CLS:PRINT"DATA LOAD ｼｽﾃﾑ DATA TAPE ｦ ｾｯﾄ ｼﾃｸﾀﾞｻｲ。":PRINT"HIT TO LOAD"
1640 I$=INPUT$(1):CLOSE
1650 OPEN"CAS:SDATA"FORINPUTAS#1
1660 FORIS=1TO15:FORLS=1TO4
1670 INPUT#1,PA(IS,LS):NEXTLS,IS
1680 FORIS=1TO15
1690 INPUT#1,KUNI(I),CO(I),PL$(I):NEXTIS
1700 INPUT#1,PL
1710 CLOSE:GOTO 1410
```



★【答】：Dr.影美。この問題を述べよ。（北海道札幌市・**北田顕啓17才**）……【影：悪の帝王，編集長編太郎に敢然とたち向かう勇者の名ってのはどうだ。必殺技はフラッシュヘッドに怪力。そして黒いサングラス。うん決まったね。**一同**：ボカボカボカ！】



エントリー・コード MS-④

MSX2/MSX2+用

指1本でバスケができた

移植版 ONE-KEY BASKET BALL

（ワン キー バスケット ボール）

M A

内　容

ベーマガ88年5月号のX1からの移植です。ぜひ打ち込んでください。

遊びかた

タイトルのとおりこのゲームは，一つのキー以外は使いません。

ルールについてですが，一応，試合は途中からはじまったという設定で，逆転すればその場で相手チームに勝ったということになります。勝ったらつぎのステージへ進み，五つのチームに勝てば「ワールド・チャンプ」になれます。

試合は，自分1人対敵5人という状態で，自分1人でシュート（ゴールの下を通る）しなければなりません。他の人は，なまいきに横で見ています。

自分は，つねに直線的にドリブルして進んでいます。スペース・キーを1回押すごとに，ボールを中心に時計と反対回りに90°方向を変えます。

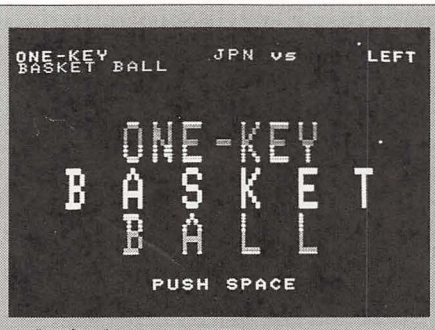
ゲーム・オーバーについてですが，3回反則，もしくは敵にボールを取られると，試合に負けたことになりゲーム・オーバーとなります。最初チャンスが3回あり，試合に勝つと＋3されます（5はこえない）。

《第1表》変数表

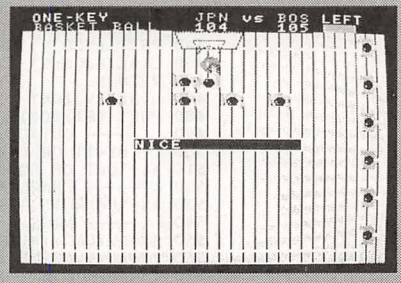
PX, PY	自分の座標
BX, BY	ボールの座標
TX( ), TY( )	敵の座標
S	ステージ数
LE	チャンスの数
PS	自分の点数
TS	敵の点数
T(,)	敵の場所など

敵チームの紹介

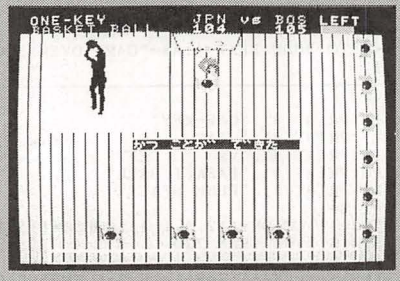
- **ステージ1**
  BOS（ボストン・チーム）…ゴール前を固めてはいるが，動きはめちゃくちゃ。
- **ステージ2**
  CHI（シカゴチーム）…コートいっぱいに広がり，じわじわと追いつめてきます。
- **ステージ3**
  L・A（ロサンゼルス・チーム）…ゴールを取り囲んで，防御中心のチームかと思いきや，一斉に追いかけてきます。
- **ステージ4**
  N・Y（ニューヨーク・チーム）…こちらを取り囲んだフォーメーション。これをうまくかわすのが勝利へのカギ。
- **ステージ5**
  W・C（ワールド・チャンプ）…こちらの動きを封じるフォーメーションで，敵の動きを読んだ完全なパターンを作らなければ，まず勝てないでしょう。自分は，JPN（ジャパン・チーム）です。



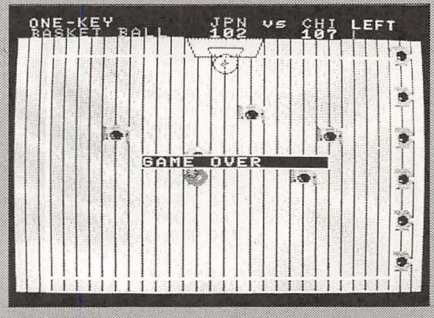
▲《写真1》タイトル画面。スペース・キーでスタート



▲《写真2》敵の攻撃をかわしてゴールの下まで行けば得点



▲《写真3》勝てばナイスなアニメーションが見れるぞ



▲《写真4》ワン・キーだとなかなかむずかしい。コツを覚えて再チャレンジ！

★僕の親せきの家の近くに「菓子作り110年」という看板を10年も前からさげている店がある。何か変だ。（山形市・内海進太郎15才）……
【編：ついにベーマガも創刊100号を迎えました。影：よーし，今度は100周年を目指そう。編：飛躍しすぎでは？影：いやいや。】

プログラムについて

もとの川寄さんのプログラムが見やすかったので，移植は楽でした。たぶん，そのままだと思います。

テクニックとしては，キャラを圧縮していることぐらいだと思います。6進数を使って圧縮しているので一つのキャラ(16×16)に6色しか使えませんが，データは半分くらいになります。

展開に時間がかかるのでイライラするかもしれませんが，ベーマガでも見ていてください。

最後に

MSXでもこのゲームを作ろうと思っていたけれど，時間がありませんでした(このゲームは，期末テスト中に作ったものです)。

MSX2＋がほしいものです。

◦参考

'88年5月号の198ページ，「ONE-KEY BASKET BALL」

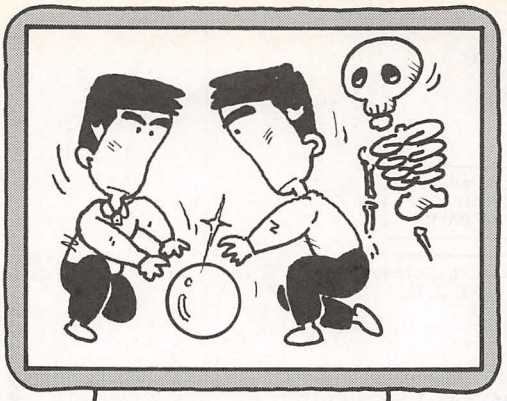
移植版ONE-KEY BASKET BALLのプログラム・リスト

```
10 COLOR 15,0,0:SCREEN 5:OPEN "GRP:" AS #1:A$="ちょっと まってて":GOTO 1020
20  '------ いどう ------------------------------------------------------------
30 IF STRIG(0)+STRIG(1)+STRIG(2) THEN 80
40 COPY A% TO (PX*16+9,PY*16+20):PX=BX:PY=BY
50 BX=BX+(M=1)-(M=3):BY=BY+(M=2)-(M=0)
60 GOSUB 290
70 ON T(BX,BY)+1 GOTO 140,540,490,340
80  '------ かいてん ----------------------------------------------------------
90 F=M-(M=0)*4-1:SX=BX+(F=3)-(F=1):SY=BY+(F=0)-(F=2)
100 H=T(SX,SY):IF H=3 THEN 140
110 COPY A% TO (PX*16+9,PY*16+20):M=F:PX=SX:PY=SY
120 GOSUB 280
130 ON H GOTO 520,490
140  '------ てき ------------------------------------------------------------
150 ON S GOSUB 190,210,230,210,230:SX=TX(T)+WX:SY=TY(T)+WY
160 IF T(SX,SY) OR (SX=PX AND SY=PY) OR (SX=BX AND SY=BY) THEN 180
170 GOSUB 310
180 T=T+(T=4)*5+1:GOTO 20
190  '------ うごき 1 ----------
200 WX=INT(RND(1)*3-1):WY=INT(RND(1)*3-1)*-(WX=0):RETURN
210  '------ うごき 2 ----------
220 IF RND(1)<.5 THEN 190
230  '------ うごき 3 ----------
240 WX=SGN(BX-TX(T)):WY=SGN(BY-TY(T)):RETURN
250  '------ いろへんか ------------------------------------------------------
260 CO=1-CO:COLOR=(4,7-3*CO,5-2*CO,4-2*CO)
270         COLOR=(6,4+3*CO,3+2*CO,2+2*CO):RETURN
280  '------ かく ------------------------------------------------------------
290 N=M*16:COPY (N+64,0)-(N+79,15),1 TO (PX*16+9,PY*16+20)
300         COPY (   N,0)-(N+15,15),1 TO (BX*16+9,BY*16+20):RETURN
310 COPY A% TO (TX(T)*16+9,TY(T)*16+20):T(TX(T),TY(T))=0
320 COPY B% TO (   SX*16+9,   SY*16+20):T(   SX,   SY)=1
330 TX(T)=SX:TY(T)=SY:RETURN
340  '------ しゅうと --------------------------------------------------------
350 A$="NICE":GOSUB 470:PS=PS+2:PLAY "V15L8O4B2RB","V15L8O6B2RB"
360 FOR I=-1 TO 0:I=PLAY(0):NEXT I:IF PS<TS THEN 760
370 FOR I=0 TO 9:FOR T=0 TO 4:SY=TY(T)+SGN(10-TY(T)):SX=TX(T)
380 GOSUB 310:GOSUB 470:NEXT T,I
390 FOR I=0 TO 15:LINE (20,20)-(100,100),11,BF
400 COPY SH% TO (50-I¥4,37-I),0,TPSET:NEXT I
410 A$="かつ ことが できた":GOSUB 470:FOR I=0 TO 9000:NEXT I:GOTO 750
420  '------ めっせえじ ------------------------------------------------------
430 PSET (176,1):COLOR  8:PRINT #1,NA$
440 PSET (120,9):COLOR 15:PRINT #1,USING "###    ###";PS,TS
450 LINE (208,9)-(248,15),0,BF:LINE(208,9)-(8*LE+208,15),9,BF
460 RETURN
470 LINE(79,106)-(192,116),0,BF:LINE(79,106)-(192,116),15,B
480 PSET (81,108):COLOR 15:PRINT #1,A$:RETURN
490  '------ OUT OF BOUNDS ----------------------------------------------------
500 IF BY=11 OR PY=11 THEN A$="BACK PASS":GOTO 560
510 A$="OUT OF BOUNDS":GOTO 560
520  '------ CHARGING ---------------------------------------------------------
530 A$="CHARGING":GOTO 560
540  '------ MISS -------------------------------------------------------------
550 A$="MISS":INTERVAL OFF
560 LE=LE-1:GOSUB 470:GOSUB 570:IF LE THEN 760 ELSE 590
570  '------ ふえ --------------------------------------------------------------
580 PLAY "v1518o4c2rcrcrc","v1518o6c2rcrcrc":FOR I=0 TO 999:NEXT I:RETURN
590  '------ げえむおうばあ ----------------------------------------------------
600 A$="あと すこし たったのに":GOSUB 470:GOSUB 420
610 M$="b1rgrcdrgrgredrcr"
620 PLAY M$,"r8"+M$:FOR I=0 TO 3000:NEXT I:A$="GAME OVER":GOSUB 470,
630 FOR I=0 TO 3000:NEXT I
640  '------ たいとる ----------------------------------------------------------
650 CLS:INTERVAL OFF
660 PSET (  8,  1):COLOR 11:PRINT #1,"ONE-KEY"
670 PSET (120,  1):COLOR  7:PRINT #1,"JPN"
680 PSET (152,  1):COLOR 15:PRINT #1,"vs     LEFT"
690 PSET (  9,  9):COLOR 10:PRINT #1,"BASKET BALL"
700 PSET ( 87,162):COLOR 15:PRINT #1,"PUSH SPACE"
710 COPY TI% TO (39,52):A=1:B=1
720 A=A+B:B=B*((A MOD 7=0)*2+1):COLOR=(12,A,1,1):COLOR=(13,1,1,A)
730 IF STRIG(0)+STRIG(1)+STRIG(2)=0 THEN 720
740 S=0:LE=0
750 PS=100:LE=LE+3:LE=LE+(LE>5)*(LE-5):S=S+1:IF S=6 THEN 910
760 COPY (0,16)-(255,212),1 TO (0,16)
770 FOR X=0 TO 14:FOR Y=0 TO 11
```


★「Dr. MARIO」のつぎは「Dr.デバッグ」でしょう。バイキン影を退治するゲームです。(大分市・**姫野利美15才**)……【影：Dr. MARIOといえば，今，デザ部さんが燃えています。私にやらせてーと言っても，遊ばせてくんないんだ。**つぐ美**：私には貸してくれたわよ。】

```
780 T(X,Y)=-(X MOD 14=0 OR Y MOD 11=0)*2
790 NEXT Y,X:PX=7:PY=10:BX=7:BY=9:M=2:GOSUB 280
800 RESTORE 860:FOR I=1 TO S:FOR J=0 TO 4:READ TX(J),TY(J):NEXT
810 READ TS,NA$,R,G,B:NEXT I:COLOR=(8,R,G,B)
820 FOR T=0 TO 4:SX=TX(T):SY=TY(T):GOSUB 320:NEXT T
830 T=0:GOSUB 420:MU$="o3t255b9"
840 INTERVAL ON:T(7,1)=3:GOTO 20
850 '    X  Y X Y X Y  X Y  X  Y てん なまえ ｲﾛ
860 DATA 3, 3,5,3,7,3, 9,3,11, 3,105,BOS,2,2,7:'
870 DATA 3, 3,5,6,7,3, 9,6,11, 3,107,CHI,7,5,2:'
880 DATA 2, 1,2,5,7,5,11,5,11, 1,109,L.A,2,7,2:'
890 DATA 2,10,3,6,7,3,11,6,12,10,111,N.Y,7,7,7:'
900 DATA 5, 9,6,6,7,4, 9,3,12, 2,113,W.C,7,3,5:'
910 '------ えんでぃんぐ ------
920 B$="      あなたの チームは すべての チームに かつことかでてきた。 あなたの チームは せかいいちに なったのです。"
930 FOR I=1 TO 62:A$=MID$(B$,I,14):GOSUB 470:FOR J=0 TO 90:NEXT J,I
940 RESTORE 860:FOR I=0 TO 4:COPY (0,16)-(255,212),1 TO (0,16)
950 FOR T=0 TO 4:READ TX(T),TY(T):SX=TX(T):SY=TY(T):GOSUB 320
960 NEXT T:READ TS,NA$,R,G,B:COLOR=(8,R,G,B)
970 PX=7:PY=10:BX=7:BY=9:M=2:GOSUB 280:FOR J=0 TO 900:NEXT J
980 A$=NA$+" チーム":GOSUB 470:FOR J=0 TO 5000:NEXT J,I
990 A$="CONGRATULATION":GOSUB 470:FOR I=0 TO 2:C(I)=RND(1)*8:NEXT I
1000 COLOR=(15,C(0),C(1),C(2)):GOTO 990
1010 '------ きゃらでぃくり ------
1020 GOSUB 470:PLAY "t255","t255":DEFINT A-Z:SET PAGE 0,1
1030 CLS:DIM A%(66),B%(66),C%(386),TI%(4226),SH%(258)
1040 DIM T(14,11):A%(0)=16:A%(1)=16:A=RND(-TIME):RESTORE 1380
1050 FOR I=0 TO 8:READ R,G,B:COLOR=(I+2,R,G,B):NEXT I
1060 FOR I=0 TO 6:READ CO$:FOR J=0 TO 31:READ L$:FOR K=0 TO 1:A$=""
1070 FOR L=0 TO 1:A=ASC(MID$(L$,K*2+2-L,1))-49:A=A+(A>14)*6
1080 FOR M=0 TO 1:B=A MOD 6:A=A¥6:A$=A$+MID$(CO$,B+1,1)
1090 NEXT M,L:A%(J*2+K+2)=VAL("&h"+A$):NEXT K,J
1100 COPY A% TO (I*16,16):NEXT I:COPY (0,16)-(15,31) TO A%
1110 COPY (64,16)-(79,31) TO (0,16),1,TPSET:COPY (0,16)-(15,31) TO B%
1120 FOR I=0 TO 7:COPY A% TO (I*16,0),1:NEXT I
1130 COPY (16,16)-(31,31) TO (96,29),1,TPSET:FOR I=0 TO 23
1140 COPY (80+I,16)-(80+I,31) TO (127-I,16):NEXT I
1150 COPY (80,16)-(127,47) TO C%
1160 FOR I=0 TO 1:FOR X=0 TO 15:FOR Y=0 TO 15:P=POINT(I*16+32+X,Y+16)
1170 PSET (I*64+X    ,    Y),P,TPSET:PSET (I*64+31-Y,    X),P,TPSET
1180 PSET (I*64+47-X,15-Y),P,TPSET:PSET (I*64+48+Y,15-X),P,TPSET
1190 NEXT Y,X,I
1200 FOR I=0 TO 3:READ A$:FOR J=1 TO 64:A=VAL("&h"+MID$(A$,J,1))
1210 SH%(I*64+J+1)=VAL("&h"+BIN$(A)):NEXT J,I
1220 SH%(0)=16:SH%(1)=64
1230 FOR I=0 TO 2:PSET (0,32)
1240 PRINT #1,MID$("  ONE-KEY  B A S K E T  B A L L  ",I*11+1,11)
1250 FOR Y=0 TO 6:FOR X=0 TO 86:P=POINT(X,Y+32):A=I*32+Y*4+40
1260 LINE (X*2,A)-(X*2+2,A+3),P,BF:NEXT X,Y,I
1270 FOR I=0 TO 45:Y=1.08^I+40
1280 LINE (0,Y)-(170,Y),12,,AND:LINE (0,171-Y)-(170,171-Y),13,,AND
1290 NEXT I
1300 COPY (0,40)-(170,131) TO TI%:M=1:PX=14:BX=16:FOR Y=1 TO 13
1310 FOR X=0 TO 16:COPY A% TO (X*16-7,Y*16):NEXT X
1320 IF Y MOD 2=0 THEN PY=Y-2:GOSUB 280
1330 NEXT Y:FOR I=0 TO 1
1340 LINE (21+I,30+I)-(234-I,255-I),15,B:LINE (21,200+I)-(234,200+I),15
1350 NEXT I:COPY C% TO (105,16),1,TPSET:ERASE C%
1360 SET PAGE 0,0:ON INTERVAL=19 GOSUB 250:GOTO 640
1370 '------ からあでぃーた ------
1380 DATA 7,5,4,5,4,3,4,3,2,4,3,2,7,2,2,2,7,2,7,1,1,1,7,1
1390 '------ きゃらくたあ でぃーた ------
1400 DATA 12E000:'                    (  ゆか          )
1410 DATA 8882,8883,8982,8982,8982,8982,8982,8982,88D2,8882
1420 DATA 88D2,D882,88D2,D882,8882,D882,8982,8882,8982,8892,8982
1430 DATA 8892,8892,8892,8892,D882,9892,D882,9882,D882,9882
1440 DATA 012F00:'                    (  ぼでぃすけっと  )
1450 DATA 7118,8171,7181,1871,7714,I181,121I,I1I1,7I11,4444,7141
1460 DATA 4I12,21I@,3447,211D,8147,2179,31L8,21FD,I117,7L41,4I12
1470 DATA 7141,4148,124I,I171,1714,1421,1181,1811,1118,8111
1480 DATA 01345F:'                    (  ぼおる        )
1490 DATA 7EEJ,4111,1DEJ,L411,7EE8,LL11,IDEE,JL41,7EE8,ML41,D8Q9
1500 DATA SLL1,@DDP,TLL1,LAAS,YML1,LLSS,TLL1,ILRS,SL41,ILLS,ML41
1510 DATA 1LLL,LL11,1LLL,L411,11IL,L111,1111,1111,1111,1111
1520 DATA 01347F:'                    (  しふん        )
1530 DATA 111Y,S111,11SY,TS11,1OSY,TS51,CSSS,SSSE,ESS8,8SSE,ESA8
1540 DATA 8PSE,EQ88,88GE,EQ88,88GE,EQ88,88GE,ESA8,VPSE,ESA8,8PSK
1550 DATA EQ1E,E15L,E311,111I,EE11,1111,CE31,1111,1E31,1111
1560 DATA 013468:'                    (  てき          )
1570 DATA 411Z,H111,LUHE,E61O,KUHE,EZ6S,EZZZ,ZZZQ,EZZ8,8ZZE,EZB8
1580 DATA 8VZE,EW88,88HD,EWD8,88HD,EWD8,88HE,EVB9,8VZE,FVB8,8VZE
1590 DATA 3U1E,E1HE,5111,111L,S111,111L,1111,1111,1111,1111
1600 DATA 012F00:'                    (  ぼうと        )
1610 DATA 8888,8888,7@@@,@@@@,7LLL,LLLL,7LLL,LLLL,1JLK,KLLL,1JLE
1620 DATA LLLF,1JLL,KLLF,17LL,LLLL,17LL,FK@8,17LL,KK@K,11JL,LL@F
1630 DATA 11JL,LLLJ,11JF,LLLJ,117L,KKL@,117L,LLL@,1178,8888
1640 DATA 012F00:'                    (  ぼうと        )
1650 DATA 8888,8888,7@@@,@@@@,LLLL,LLLL,LLLL,LLLL,FFLL,LLLL,LFLL
1660 DATA LKLL,LKLL,LLLL,LLLL,LLLL,8888,LLLL,LKLL,LLLL,LKLF,LLLL
1670 DATA LLLL,LLLL,LLLL,LLLL,LFLL,LLLL,LLLL,LLLL,8888,8888
1680 '------ くりあ ------
1690 DATA 4B00CF20DF20DF20DF30CFB0CFB0CBD0C0D2D0C390F290DBB0DBB0FBF0FBD2DB
1700 DATA CBDBCFDB0FFB0DFB0DFB0DFB0DFB0DFB0DFB0CF30CF30CFB0CFB0CFB0CFB0CFB
1710 DATA 0DFF0DFF0DFF0DFF0DFB0DFB0FFB0FEB0FEB0FC30FC30DC30DE30DE30D63
1720 DATA 0D6B0D6B0C6B0C6B0C6B0C630C630C730C630D630C630C430043004200C200C2
1730 '------ でぃんわしておくれ ------
1740 '
1750 '    大                    テ 785-02
1760 '                          こうちけん たかおかぐん はやまむら しんとぃい 507-1
1770 '    ロ   たぐよ－ん       やまさき  いさお    Tel 0889-55-2524
1780 '                                                              A
1790 '
```


★影さん、サングラスください。(福井県坂井郡・ゲロ田ゲロざえもん15才)……【影：私のサングラスは高いぞ。ただであげるわけにはいかんな。お姉さんを紹介してくれたら，考えてみよう。ぐはははは。編：またこれだもん。100号になっても変わらない影さん。】



エントリー・コード MS-⑤

MSX2/MSX2+(要FM PAC)用

色が変われば主人公も変わる

PONPEE（ポンピー）

伴　亮一

ちょっと無理矢理なストーリー

あるところにクリスタル・ランドという国があったそうな。ある日，この国に何者かが侵入し，大事なお宝のクリスタルを盗んでいったそうな。

そこで，盗まれたクリスタルを取りもどすため，PONPEE兄弟がでかけていったとさ。

ユーザーズ・マニュアル

カーソル・キーで，赤と青の2人いるPONPEE兄弟を動かしていただきたいのだが，ここはねじ曲げられた空間のため，片方しか動けないんだなあ。

そこで，スペース・キーを押して，動けるやつを適当にチャレンジしてやってね。動けるのは，MOVEのところに表示されている色の服を着ているほうだ。

なお，以上の操作はジョイスティック(ポート1)にも対応してるからね。こいつらをうまく操作してクリスタルを取っていけばいいんだけど，着ている服と同じ色のものしか取れないよ。

クリスタルの色は時間がたつと変わるから注意してね。でも，4面以降はニセモノが中に混じっていて，これを取ると2人の位置が入れ替わる（ニセモノは色に関係なく取れてしまう）から要注意だよ。

それから，ここにはなぜかガイコツが住んでいて，こいつには動けないものに近づく習性があるので，放っておくと2人のうちの動けないほうに接触しちゃうんだ。こうなるとミスになるからね。

だから，こうならないように適当に切り替えてやってほしい。さらに最終12面では骨まで飛ばしてくるしまつ。骨は動きが少し陰険なので注意されたし。当然骨に当たってもだめだよ。

なお，ある条件を満たすと，1万点の謎のアイテムが出現するから，逃がすなよ。

なんだこのプログラムは！

すみません。長いです。BGMのせいです。変なこともしてます。

すみません。FM PAC(MSX－MUSIC)が必要です。

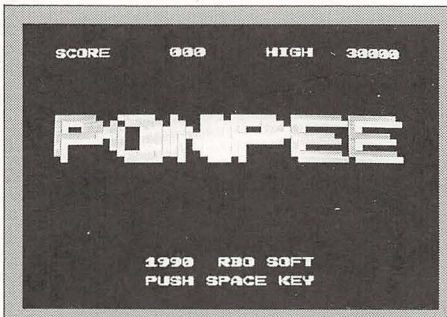
すみません。このゲームはMSXプログラム大全集(I)に載っていたあるゲームのリメイクです（もちろん昔そのままのものではない)。

ほんっとーにすみません。思いつきだけで作られたプログラムなので，フローチャートも変数表も書けません。

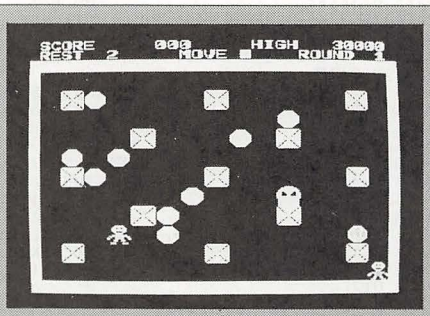
◎参考資料

○アスキー　ポケットバンクシリーズ

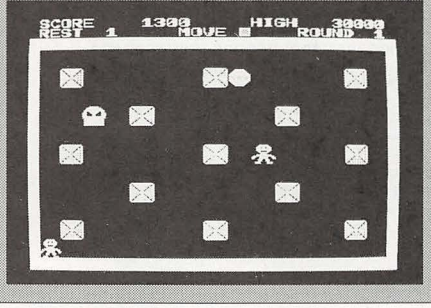
○過去の自分のプログラム



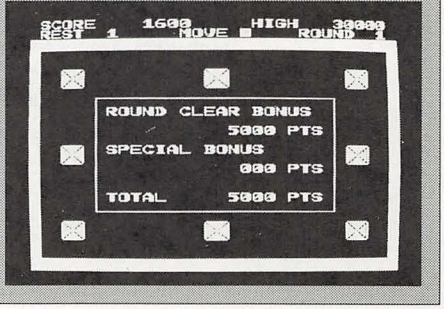
◀《写真1》タイトル画面。スペース・キーでスタート



◀《写真2》ガイコツをさけながらクリスタルを集めよう。操作できるのは赤か青の1人だけ。白黒写真じゃわからないよな～



▶《写真3》スペース・キーで赤と青が入れ変わります。ガイコツは動いていないほうに向かっていくぞ



▶《写真4》クリア画面。全12面クリア目指せ

★もしかして，PC-8801mkII以前って，ランダム・コーナー行きになったんですか？ううん，悲しい…（でも投稿してもいいですか？)。（静岡県裾野市・清水博之）……【Dr.D：旧PC-6001などはまだ現役じゃぞ。ランダム脱出は諸君ら次第だ！どんどん投稿してくれ。】

PONPEEのプログラム・リスト

```
10 '●○●○●○●○●○●○●○●○●○●○●○●○
20 '○ PONPEE for MSX2/2+ ●
30 '● Produced by R.BAN  ○
40 '○ 1990 RBO SOFT      ●
50 '●○●○●○●○●○●○●○●○●○●○●○●○
60 _MUSIC(1,0,1,1):CLEAR100,&HD100:MAXFILES=1
70 DEFINTA-Z:R=RND(-TIME):E1=300:E2=700:GOSUB970'INIT
80 '●○●○● TITLE DISPLAY ●○●○●
90 SETPAGE1,1:GOSUB780:FORI=0TO-1STEP-1:I=STRIG(0)ORSTRIG(1):NEXT
100 SETPAGE0,0:SC=0:EX=E1:MN=2:RO=1:P=0:DM=2:GOSUB780
110 '●○●○● ROUND START ●○●○●
120 GOSUB830:FORI=1TO15:FORJ=1TO11:S(I,J)=0:NEXTJ,I
130 R1=0:B1=7:R2=7:B2=0:GOSUB900:CF=0:CR(0)=0:CR(1)=0
140 FORI=0TO10:A=R(RO-1,I):FORJ=0TO14:IFAAND2^JTHENX=15-J:Y=I+1:GOSUB880
150 NEXTJ,I:FORI=1TO10:GOSUB890:ONIMOD2+1GOSUB850,860:NEXT:IFRO<4THEN170
160 FORI=1TO((RO-1)¥3)*2:GOSUB890:ONIMOD2+1GOSUB850,860:S(X,Y)=3:NEXT
170 X(0)=1:Y(0)=11:X(1)=15:Y(1)=11:GX=8:GY=1:HF=0:GOSUB790:GOSUB800
180 FORI=0TO1          :PUTSPRITEI      ,(GX  *16-8,GY  *16+9),,I   :NEXT
190 FORI=0TO1          :PUTSPRITEI+2    ,(      0,      217),,I+2:NEXT
200 FORI=0TO1:FORJ=0TO1:PUTSPRITEI+4+J*2,(X(J)*16-8,Y(J)*16+9),,I+4:NEXTJ,I
210 GOSUB920:PLAY#2,M$(0,0),M$(1,0),M$(2,0):M=1:GOSUB930
220 INTERVALON:FORI=0TO1:I=-(M>2):NEXT:TIME=0:CC=0:LP=0
230 '●○●○● MAIN LOOP ●○●○●
240 STRIG(0)STOP:STRIG(1)STOP:S=STICK(0)ORSTICK(1):DX=(S=7)-(S=3):DY=(S=1)-(S=5)
250 XX=X(P)+DX:YY=Y(P)+DY:IFS(XX,YY)<>5THENX(P)=XX:Y(P)=YY
260 DX=SGN(X(1-P)-GX):DY=SGN(Y(1-P)-GY)
270 Z=(RO+3)¥3:CT=2+(Z>2):LP=(LP+1)MODCT:ONZGOTO 280,290,280,290,290
280 IFLP=0THEN300ELSE380
290 IFLP=0THEN310ELSE380
300 IFDX<>0ANDDY<>0THENA=(RND(1)<.5):DX=-DX*A:DY=-DY*NOT(A)
310 GX=GX+DX:GY=GY+DY:IFZ<>5THEN380
320 IFHFTHEN350ELSEIFRND(1)*100<15THENHX=GX:HY=GY:T=PELSE380
330 XD=SGN(X(T)-HX):YD=SGN(Y(T)-HY):IFXD=0ORYD=0THENHF=2:GOTO 350
340 HF=1:A=(RND(1)<.5):XD=-XD*A:YD=-YD*NOT(A)
350 HX=HX+XD:HY=HY+YD
360 IF(HF=1)AND(X(T)=HX OR Y(T)=HY)THENHF=2:XD=SGN(X(T)-HX):YD=SGN(Y(T)-HY)
370 IFHX<1ORHX>15ORHY<1ORHY>11THENHF=0:PUTSPRITE2,(0,217)
380 PUTSPRITE0,(GX*16-8,GY*16+9):PUTSPRITEP*2+4,(X(P)*16-8,Y(P)*16+9)
390 IFHFTHENPUTSPRITE2,(HX*16-8,HY*16+9)
400 IF (X(0)=GXANDY(0)=GY)OR(X(1)=GXANDY(1)=GY)THEN580
410 IF((X(0)=HXANDY(0)=HY)OR(X(1)=HXANDY(1)=HY))ANDHF<>0THEN580
420 ONS(X(P),Y(P))GOTO 430,440,470,520:GOTO 540
430 IFP=CFTHEN450ELSE540
440 IFP=CFTHEN540
450 X=X(P):Y=Y(P):GOSUB840:CC=CC+1:SC=SC+(CC*(CC+1))/2:GOSUB770:CR(P)=CR(P)+1
460 SOUND0,50:SOUND1,0:SOUND8,16:SOUND11,0:SOUND12,30:SOUND13,0:GOTO 540
470 X=X(P):Y=Y(P):GOSUB840:SWAPX(0),X(1):SWAPY(0),Y(1):CC=0:DM=DM+1
480 FORI=0TO1:PUTSPRITEI*2+4,(X(I)*16-8,Y(I)*16+9):NEXT
490 SOUND0,200:SOUND1,5:SOUND8,16:SOUND11,0:SOUND12,30:SOUND13,0
500 IFDM=10THENDM=0:GOSUB890:GOSUB870
510 GOTO 540
520 X=X(P):Y=Y(P):GOSUB840:SC=SC+100:GOSUB770
530 SOUND0,120:SOUND1,0:SOUND8,16:SOUND11,0:SOUND12,30:SOUND13,0
540 STRIG(0)ON:STRIG(1)ON
550 IFTIME>999THENSWAPR1,R2:SWAPB1,B2:GOSUB900:CF=1-CF:TIME=0
560 FORI=0TO150:NEXT:IFCR(0)+CR(1)=10THEN640ELSE240
570 '●○●○● DEAD ●○●○●
580 GOSUB910:PLAY#2,"t180v13qL16@36o5gb>d<gb>d<gb>d<gb>d":GOSUB820
590 IFMNTHENMN=MN-1:GOTO 170
600 '●○●○● GAME OVER ●○●○●
610 GOSUB810:GOSUB830:PSET(88,110):PRINT#1,"GAME  OVER"
620 PLAY#2,M$(0,34),M$(1,34),M$(2,34):GOSUB820:GOTO 90
630 '●○●○● ROUND CLEAR ●○●○●
640 GOSUB810:GOSUB910
650 B1=50-((RO>3)+(RO>6)+(RO>9))*10:B2=BO((ABS(CR(0)-CR(1)))¥2)
660 SETPAGE0,2:PSET(80,24):PRINT#1,USINGUB$;B1:PSET(80,56):PRINT#1,USINGUB$;B2
670             PSET(80,80):PRINT#1,USINGUB$;B1+B2
680 SETPAGE0,0:COPY(0,0)-(159,95),2TO(48,66),0
690 PLAY#2,M$(0,33),M$(1,33),M$(2,33):GOSUB820
700 SC=SC+B1+B2:GOSUB770:IFRO<12THENRO=RO+1:GOTO 120
710 '●○●○● ALL ROUND CLEAR ●○●○●
720 FORI=0TO50:COLOR =(0,RND(1)*8,RND(1)*8,RND(1)*8):NEXT:COLOR =(0,0,0,0)
730 SC=SC+10000+MN*500:GOSUB780:FORI=0TO3000:NEXT:COLOR =(15,0,0,0):SETPAGE3,3
740 FORI=0TO7:COLOR =(15,I,I,I):FORJ=0TO150:NEXTJ,I
750 FORI=35TO55:PLAY#2,M$(0,I),M$(1,I),M$(2,I):NEXT:GOSUB820:GOTO 90
760 '●○●○● MINI SUB. ●○●○●
770 IFSC>=EXTHENMN=MN+1:GOSUB790:EX=EX+E2+(EX=E1)*E1
780 HI=HI+(HI<SC)*(HI-SC):PSET(8,0):PRINT#1,USINGUS$;SC,HI:RETURN
790 PSET(  8,8):PRINT#1,USINGUR$;MN:RETURN
800 PSET(184,8):PRINT#1,USINGUO$;RO:RETURN
810 FORI=0TO7:PUTSPRITEI,(0,217):NEXT:RETURN
820 FORZ=-1TO0:_PLAY(0,Z):NEXT:RETURN
830 LINE(8,26)-(247,201),0,BF:RETURN
840 LINE    (X*16-8,Y*16+10)-STEP(15,15),0,BF:S(X,Y)=0:RETURN
850 COPYC1TO(X*16-8,Y*16+10)                  :S(X,Y)=1:RETURN
860 COPYC2TO(X*16-8,Y*16+10)                  :S(X,Y)=2:RETURN
870 COPYSPTO(X*16-8,Y*16+10)                  :S(X,Y)=4:RETURN
880 COPYKBTO(X*16-8,Y*16+10)                  :S(X,Y)=5:RETURN
890 X=RND(1)*13+2:Y=RND(1)*9+2:IFS(X,Y)THEN890ELSERETURN
900 COLOR =(10,R1,0,B1):COLOR =(11,R2,0,B2):RETURN
910 STRIG(0)OFF:STRIG(1)OFF:INTERVALOFF:_STOPM:RETURN
920 LINE(145,9)-(149,13),P*3+2,BF:RETURN
930 POKE&HFCA2,IT:POKE&HFCA3,0:PLAY#2,M$(0,M),M$(1,M),M$(2,M)
940 M=M+1+(M=32)*32:RETURN
950 CC=0:P=1-P:GOSUB920:RETURN
960 '●○●○● INITIALIZE ●○●○●
970 DIMS(17,12),C1(66),C2(66),KB(66),SP(66),X(1),Y(1)
980 DIMCR(1),BO(5),R(11,10),M$(2,55)
990 RESTORE1430:CLS:PRINT"NOW WRITING MACHINE LANGUAGE DATA."
1000 FORI=&HD100TO&HD153STEP8:S=(((IAND&HFF00)¥256)AND255)+(IAND255)
1010 READA$:FORJ=0TO7:A=VAL("&h"+MID$(A$,J*2+1,2)):POKEI+J,A:S=S+A*(J+1):NEXT
1020 IFS=VAL("&h"+RIGHT$(A$,4))THEN1040
1030 PRINT"Data error ";CHR$(7);"in";PEEK(&HF6A3)+PEEK(&HF6A4)*256:END
1040 NEXT:DEFUSR=&HD100:DEFUSR1=&HD110:DEFUSR2=&H69:ONSTOPGOSUB1400:STOPON
1050 ONERRORGOTO 1400:FO=&HD160:U=USR(FO)+USR1(FO)
1060 COLOR 15,0,0:SCREEN5,2,0:OPEN"grp:"AS#1:PSET(80,88):PRINT#1,"WAIT PLEASE."
1070 FORI=256TO727:A=FO+I:B=PEEK(A):POKEA,BOR(B¥2AND31)OR(B¥4AND15):NEXT
1080 RESTORE1480:FORI=0TO5:FORJ=0TO3:READA$
1090 FORK=0TO7:VPOKE&H7800+I*32+J*8+K,VAL("&h"+MID$(A$,K*2+1,2)):NEXTK,J,I
1100 FORI=0TO7:FORJ=0TO1:READA$
1110 FORK=0TO7:VPOKE&H7400+I*16+J*8+K,VAL("&h"+MID$(A$,K*2+1,2)):NEXTK,J,I
1120 FORI=0TO1:C1(I)=16:C2(I)=16:KB(I)=16:SP(I)=16:NEXT
1130 A=VARPTR(C1(2)):GOSUB1370:A=VARPTR(C2(2)):GOSUB1370
1140 A=VARPTR(KB(2)):GOSUB1370:A=VARPTR(SP(2)):GOSUB1370
1150 FORI=0TO3:READA$:FORJ=0TO7:VPOKE&H7680+I*8+J,VAL("&h"+MID$(A$,J*2+1,2))
1160 NEXTJ,I:COLOR =RESTORE:FORI=0TO55:FORJ=0TO2:READM$(J,I)
1170 IFLEFT$(M$(J,I),1)="0"THENM$(J,I)=M$(J,VAL(M$(J,I)))
1180 NEXTJ,I:FORI=0TO11:FORJ=0TO10:READA$:R(I,J)=VAL("&h"+A$):NEXTJ,I
1190 FORI=0TO5:READBO(I):NEXT
1200 IT=96:ONINTERVAL=ITGOSUB930:ONSTRIGGOSUB950,950:HI=E1
1210 SETPAGE0,1:CLS:U=USR2(0):A$="PONPEE":FORI=0TO1:FORJ=0TO7:FORK=1TOLEN(A$)
1220 A=PEEK(FO+ASC(MID$(A$,K,1))*8+J):FORL=0TO7:IF(AAND2^(7-L))=0THEN1240
1230 LINE(8+(1-I)*5+(K-1)*40+L*5,56+(1-I)*5+J*5)-STEP(4,4),2+I*3,BF
1240 NEXTL,K,J,I
1250 PSET(72,176):PRINT#1,"1990  RBO SOFT":PSET(72,192):PRINT#1,"PUSH SPACE KEY"
1260 SETPAGE0,2:CLS:U=USR2(0):LINE(0,0)-(159,95),7,B
1270 PSET(8,  8):PRINT#1,"ROUND CLEAR BONUS":PSET(8,40):PRINT#1,"SPECIAL BONUS"
1280 PSET(8,80):PRINT#1,"TOTAL":SETPAGE0,3:CLS:U=USR2(0)
1290 READA,B,C$:IFC$="*"THEN1310
1300 PSET(A,B):FORI=1TOLEN(C$):PRINT#1,CHR$(ASC(MID$(C$,I,1))-3);:NEXT:GOTO 1290
1310 SETPAGE0,0:LINE(0,16)-(255,211),8,B:LINE(7,25)-(248,202),8,B
1320 PAINT(1,17),6,8:PSET(104,8):PRINT#1,"MOVE":LINE(144,8)-(150,14),8,B
1330 US$="SCORE######00"+SPACE$(5)+"HIGH######00":UR$="REST####":UO$="ROUND###"
1340 UB$="###00 PTS":FORI=0TO16:S(I,0)=5:S(I,12)=5:NEXT
1350                FORI=0TO12:S(0,I)=5:S(I,I)=5:S(16,I)=5:NEXT:RETURN
1360 '●○●○● WRITE GRAPHIC DATA ●○●○●
1370 FORI=0TO3:FORJ=0TO3:READA$
1380 FORK=0TO7:POKEA+I*32+J*8+K,VAL("&h"+MID$(A$,K*2+1,2)):NEXTK,J,I:RETURN
1390 '●○●○● STOP/ERROR ●○●○●
1400 STOPOFF:U=USR1(0):ONERRORGOTO 0:END
1410 '●○●○● MANY DATA ●○●○●
1420 '     +0+1+2+3+4+5+6+7Csum +0+1+2+3+4+5+6+7Csum +0+1+2+3+4+5+6+7Csum
1430 DATA 23235e23562a040005a6,010008edb0c900000ccc,23235e23567bb2200d5e
1440 DATA 0d3ac1fc321ff92a1170,04002220f9c9ed531481,20f9cd3801e6c0071133
1450 DATA 07f55f160021c1fc1254,197e0600ee80200e0b26,3e04856f7ee6c00f1234
1460 DATA 0f0f0ff68047f1b0158c,321ff9c900000000007a0
1470 '     +0+1+2+3+4+5+6+7Csum +0+1+2+3+4+5+6+7Csum +0+1+2+3+4+5+6+7Csum
```

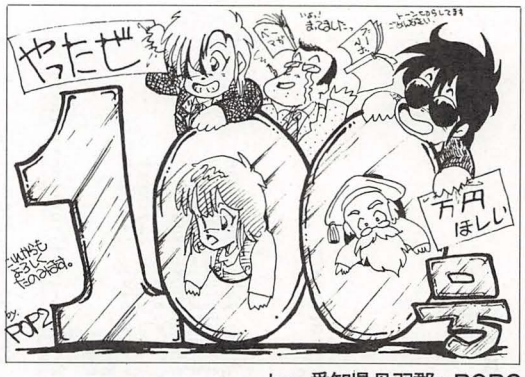
★影さん:僕は原因不明の故障を，我が愛機ＰＣ－88ＭＡ２で１年に５回もだしたぞ!!ぜひ弟子にしてください！（東京都小平市・ずとどん16才）……[影：ほう，君はレベル２まで達したようだ。レベル16の私はさらにディスプレイを５台まきこむぞ。編：汗]

```
1480 DATA 071f3f7f67e3e1e1,7f1f00363636600,e0f8fcfee6c78787,fef8006c6c6c6c00
1490 DATA 0000000181c1e1e,80e07f4949494997f,0000000018387878,0107fe92929292fe
1500 DATA 0000000000000103,077ffefc7818000,3078787c7cf8e0c0,8000000000000000
1510 DATA 0000000000000000,0000010206061e0c,0000000203071e20,4080000000000000
1520 DATA 070f1d1f1f0c0703,1f7f27070e0e3c3c,e0f0b8f81830e0c0,f8fee4e070703c3c
1530 DATA 0000020000030000,0000c0c0000000c0,0000400000c00000,0000030300000000
1540 DATA 0808080808080808,0808000808080800,4040404041414141,4e4e4e4e4e4e4e4e
1550 DATA 0808080808080808,0808080808080808,4e4e4e4e4e4e4e4e,4e4e4e4e4e4e4e4e
1560 DATA 0909090909090904,0202020202020303,4040414040414040,4040494940404040
1570 DATA 0909090909090907,0505050505050303,4040414040414040,4040494940404040
1580 DATA 0000000000000000,0000ffffffff0000,0000ffffffff0000,0000000000000000
1590 DATA 00faafaaaafaaf00,0ffffffffffff0,0faaafaaaafaaaf0,0faaafaaaafaaaf0
1600 DATA 0faaafaaaafaaaf0,0faaafaaaafaaaf0,0ffffffffffff0,00faafaaaafaaf00
1610 DATA 00faafaaaafaaf00,0000ffaaaaff0000,0000ffffffff0000,0000000000000000
1620 DATA 0000000000000000,0000ffffffff0000,0000ffbbbbff0000,000fbfbbbbfb000
1630 DATA 00fbbfbbbbfbbf00,0ffffffffffff0,0fbbbfbbbbfbbbf0,0fbbbfbbbbfbbbf0
1640 DATA 0fbbbfbbbbfbbbf0,0fbbbfbbbbfbbbf0,0ffffffffffff0,00fbbfbbbbfbbf00
1650 DATA 000fbfbbbbfbf000,0000ffbbbbff0000,0000ffffffff0000,0000000000000000
1660 DATA 1888888888888881,81ddddddddd118,8d1888888888138,8d81ccccccc1838
1670 DATA 8d8c188888815838,8d8c81ddddd185838,8d8c8d1881d85838,8d8c8d8c581838
1680 DATA 8d8c8d8558d85838,8d8c8d1881d85838,8d8c8d1881d85838,8d8c81ddddd185838,8d8c188888815838
1690 DATA 8d81555555551838,8d1888888888138,8133333333333318,1888888888888881
1700 DATA 0000088888800000,0008855555588000,00855ee555555800,08555e7e55555580
1710 DATA 08555e77e5555580,85555e7775555558,85555e7777e55558,85555e7775555558
1720 DATA 85555e77e5555558,85555e7e55555558,85555e7e55555558,08555e77e5555580
1730 DATA 08555e77e5555580,00855eeeeee55800,0008855555588000,0000888888800000
1740 DATA 0000000070000007,0707700077007007,7707730500000000,7004530755057707
1750 DATA "t150v12q7L8@5o5","t150v10L8@3304","t150y54,0y55,32y56,0"
1760 DATA "e2eg-gg-","<e>e<e>e<e>e<e>e<e>e","bh8h1616bsh8h1616bh8h1616bsh8hi6hl6"
1770 DATA 001,"<e>e<e>e<e>e<d>d",".001","c2cded",".<c><c><c><c><c>c",001
1780 DATA 003,"<c><c><c><c><c><d>d","bh8h1616bsh8h1616bh8h1616bs8s8"
1790 DATA 001.001.001.001.002.001.003.003.001
1800 DATA 003,"<c><c><c><c><c><b>b","bh8h1616bsh8h1616bh8h1616bs8s16s16"
1810 DATA "<a2abg-a","<a>a<a>a<a>a<a>a",001,"abg-aabg-a",009,001
1820 DATA "b2b><ab",".<b>b<b>b<b>b<b>b",001,"b><abb><b><ab>",011.004
1830 DATA 009,009,001,010.009,001.011.011.001
1840 DATA "b><c<abb>cdg-","<b>b<b>b<b>bd>d"
1850 DATA "bh8h1616bsh8h1616bs1616s1616s1616bs1616s1616s16"
1860 DATA "eg-gg-eg-gg-",".001.001.001.017.001.001.017.001.017.001.004
1870 DATA "cdedcded",003.001.021.003.001.021.003.001
1880 DATA "cdedcded<","<c><c><c><c><c><c><c><",008,"ab><c<bab><c<b",009,001,025,009,001
1890 DATA 025,009,001,"ab><c<bab><c<a",009,004,"b><dc<b><cdc<",011.001,029.011,001
1900 DATA "b><dc<b><dg-",016,001,"g2g-4g-g-","<g2<g><g><g><g-<g-><g-"
1910 DATA "bs16s16si6s16bs16s16si6s16bs16si6s16bs16si6s16si6s16"
1920 DATA "t120v12q@13L12o4gr12ge6dgr12ga+6bgr12ge6dg4g4"
1930 DATA "t120v10@12L4o4gega+gegg"
1940 DATA "t120y54,0y55,32y56,0bh6h12mh6h12bh6h12sh6h12bh6h12mh6h12bh4c4"
1950 DATA "t128v12L4@16o5a2g2fe<b>dc1.r2","t128v10L2@33o3ffedc1.r2"
1960 DATA "t128y54.0y55,32y56.0bh2bh2bh2bh2bh2bh2bh2c2"
1970 DATA "t128v12q@16L2o6","t128v10@33L4o3","t128y54,0y55,32y56,0"
1980 DATA "aa8b4><c8<","aaaa","bh4bh4bh4bh4","ge","gggg","bh4bh4bh4bs4"
1990 DATA "ff8g4a8","ffff",036,037.037,037.037,036.036,036.037,037.037
2000 DATA "ff8e4d8",038,036,"ec","eecc",037
2010 DATA 036.036,036,037,037,037,038,038,038,039,039,039
2020 DATA 040,040,040,041,041,041,042,042,042,042,043,043,043
2030 DATA 042,"f2f2","bh4h4bh4h4",043,"e2c2",052,"fe4d4","f1","bh4h4h4h4"
2040 DATA "c.r4","c2.r4","bh4h4h4c4"
2050 DATA 0000.2082.0000,0410.0000.2082.0000,0410,0000,2082,0000
2060 DATA 0000.2ffa.2002,288a.2002,288a.2002,288a,2002,2ffa,0000
2070 DATA 0000.0c18.1224.2142.2002,2002,2002,2002,1004,0e38,0140,0000
2080 DATA 0080.0080.0080.0080.0080.0080.7e3f,0080,0080,0080,0080,0080
2090 DATA 0000.0fe0.0810.0808.0810.0820.0840,0820,0810,0bf8,0000
2100 DATA 0000.3ff0.2004.2002.2002.2002.2002,2002,2004,2ff8,0000
2110 DATA 0000.3fe2.0044.0088.0110.0220.0440,0880,1100,23fe,0000
2120 DATA 0000.1ffc.2002.2002.0002.00fc.0080,0000,01c0,01c0,0000
2130 DATA 0000.2aba.2a82.2aba.0000.2eba.0000,2eaa,20aa,2eaa,0000
2140 DATA 0000.35d6.2082,0000,2082,35d6,0000,2082,35d6,0000
2150 DATA 11c4,4809,2362,1004,4b69,4221,4b69,1004,2362,4809,11c4
2160 DATA 3ffe,0080,0080,0080,0080,0080,0080,0080,0080,0080,3ffe
2170 DATA 50,20,0,0,30,100
2180 DATA  64,  32,"FRQJUDWXODWLRQV$"  ,  48,  56,"DOO#URXQG#FRPSOHWHG$"
2190 DATA  40,  80,"WKH#$SRQSH%#LV#RYHU1"  ,  32,104,"WKDQN#$YRX#IRU#YRXU#SODY1"
2200 DATA  72,136,"VHH#YRX#DJDLQ$"  ,  40,168,"+GLYLVLRQ#<3#EV#U1EDQ,"
2210 DATA   0,  0,*
```



by 愛知県長久手町・MC-A

創刊100号 おめでとう イラスト ありがとう コーナー



by 愛知県丹羽郡・POP2



by 山梨県中巨摩郡・TAKE OFF

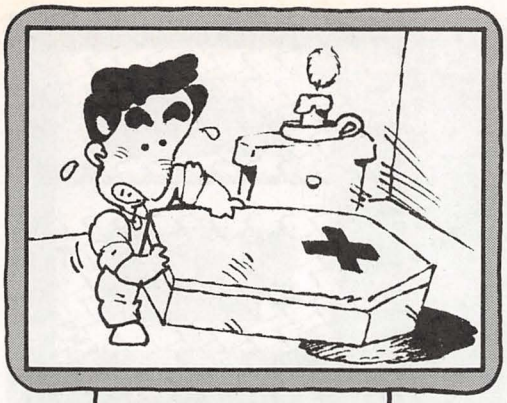


by 滋賀県彦根市・ばでい堺



by 和歌山県那賀郡・酒井くれは

★ハガキが切りずらい。もっとキリトリ線を上げてくれ（やぶれてしまった）。（北海道留萌市・福士航知15才）……【編集長：うまく切れる人，「キリトリ線の㊙テク」係までアドバイスを送ってくれたまえ。影：久びさの登場がこれだもんな。編集長：うん？】



エントリー・コード MS-6

MSX2+用

ホラーパズル・アクションだ〜ゾ〜

棺霊館（かんりょうかん）

五十嵐良雄

STORY

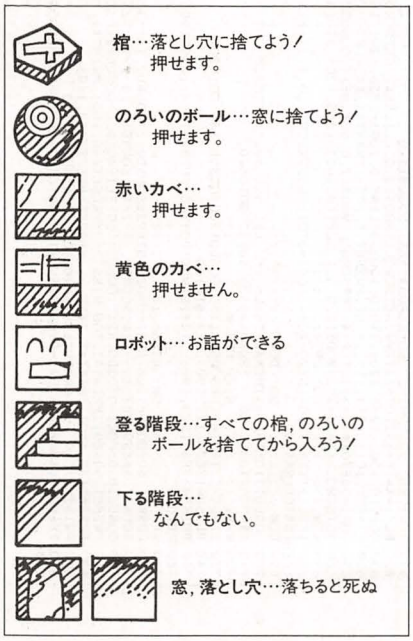
僕はCHOER君。僕の町には，土地不足という大きな社会問題があるのだ。住民は，家もほとんどなく，野宿を重ねている毎日だった。僕は，その問題を解決する対策をとっていた。

その対策とは，町外（はず）れにある棺霊館と呼ばれる4階だての塔をマンションにする，ということだった。

しかし，その塔には，棺がゴロゴロと転がっていて，化け物もウジャウジャといるのだ。そこで僕は，棺などを捨てることにした。

遊びかた

CHOER君を操作して，棺を落とし穴に，のろいのボールをすべて窓から捨て階段を登るとクリアです。しかし，制限歩数があり(右下数字)，この数以内でクリアしなければなりません。



《第1図》キャラ紹介

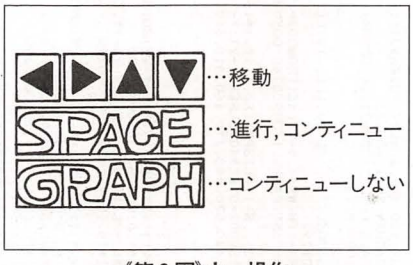
プログラム

オバケ，雲等の移動，BGM演奏をマシン語でやっています。絶対SAVEしてから実行するように！

それからグラフィック，オマケなど，いろいろコッてみたら，おそろしく長くなってしまった！　なんと背景は，地上，空，○○の3画面だ！

最後に

少々むずかしいかもしれません。全10面，がんばってクリアして，エンディングまで行くのだ！（タイトル，エンディング，各面の最初に真っ暗な画面が続きますが，バグではない。裏画面に描画しているのだ！）



《第2図》キー操作

《第2表》ワークエリア・マップ

D I F 8 〜 D I F A	BGM演奏用
D 3 0 0 〜 D 3 7 F	スプライト・アトリビュート・エリア・コピー
D 3 8 0 〜 D 3 F F	スプライト(雲，オバケ等)進行方向
D 4 0 0 〜 D 4 F F	BGM音階，ドラム，ボリューム・データ

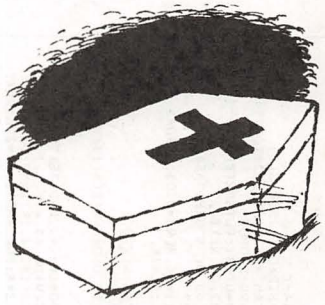
CHECKER FLAG

Dr.D：特選プログラム・コーナーのトビラには何と書いてあるかね。

編：短く，楽しい内容のソフトをお願いしまーす。と…，ははあ，確かにこのゲームのリストは長大ですが。

Dr.D：リストが長いなら長いなりにアッとおどろく要素が必要不可欠になるのじゃよ。演出にこった部分は認めるが，基本的なゲーム・システムに進歩が見られないなあ。

影：諸君，めげるな！トビラにはこうも書いてあるぞ『口が悪いDr.ですが……』



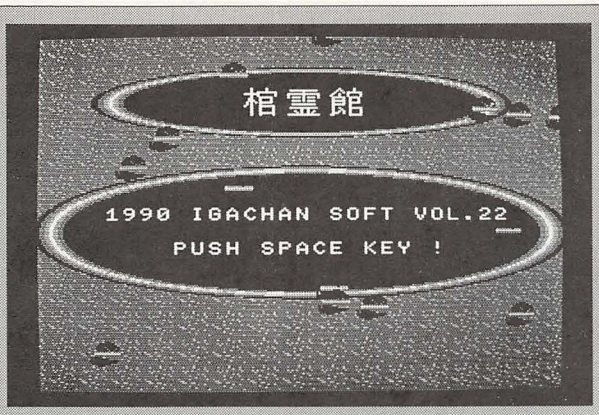
《第1表》変数表

FNS, FNA	スティック入力判定
FNG	トリガ入力
FND	データ読み込み
R( ), G( ), B( )	パレット・データ
MP(,)	マップ
RO	ラウンド
FL	フロア
X, Y	CHOER君の位置
BL	棺とボールの残り数
ST	残り歩数
I, J, K, A	ループ用，汎用
A$, B$	汎用

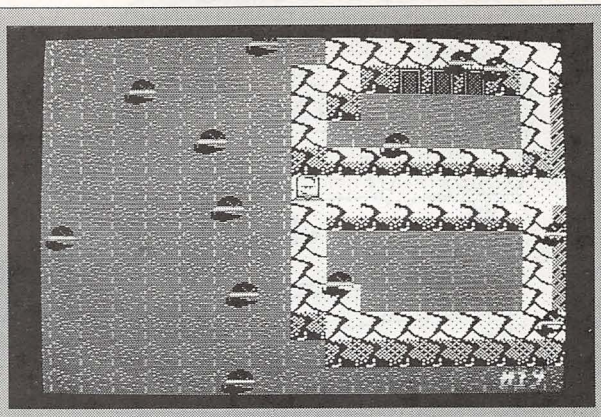
《第3表》マシン語説明

D000〜	オバケ，雲等移動
D030〜	BGM演奏開始
D050〜	BGM演奏処理

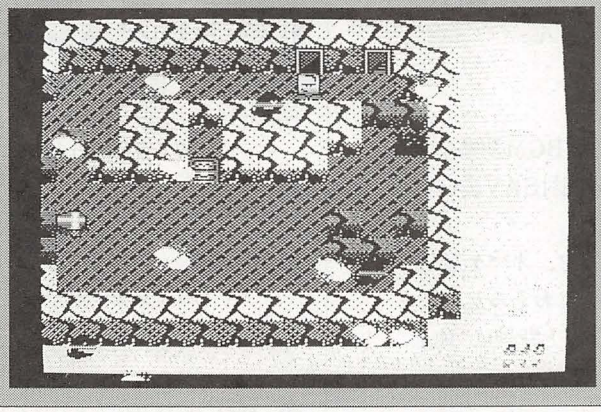
★ワルキューレとつぐ美さんは描き手の数だけ顔がある。でも，そこが魅力的だ。(千葉県習志野市・**習志野のヒマ人19才**)……【**影**：そうか。つぐ美ちゃんはたくさん顔がきくのか。じー。**つぐ美**：いつまで見ているんですか！　バチーン！**編**：ひえぇーっ！】



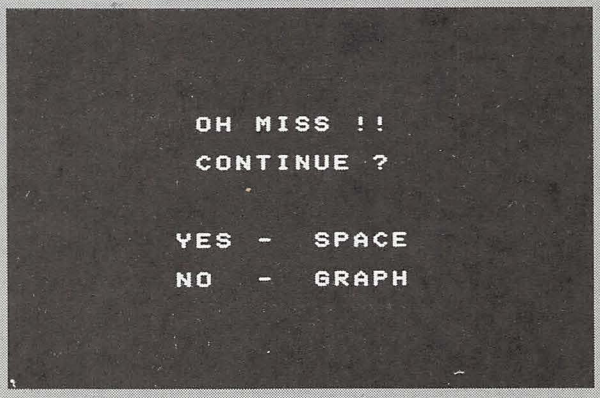
▲《写真1》おどろおどろしい音楽と共に現れるタイトル。スペース・キーでスタート



▶《写真2》まん中にいるのが主人公のCHOER君、右下にでている数しか歩けません



▶《写真3》2階からが本当の勝負！左の棺を穴に捨てよう



▲《写真4》オー ミステイク！むずかしいのでコンティニューでがんばろう

棺霊館のプログラム・リスト

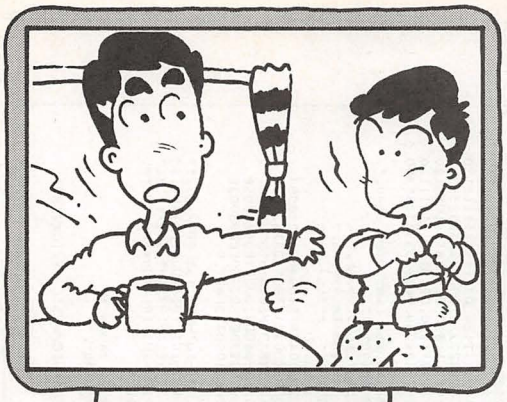
```
10 REM 1990 IGACHAN SOFT VOL.22
20 REM :::::::::: SETTING ::::::::::
30 SCREEN5,2,0:COLOR15,0,0:CLS:CLEAR200,&HCFFF:DEFINTA-Z
40 DEFFNS=STICK(0)+STICK(1)+STICK(2):DEFFNG=STRIG(0)+STRIG(1)+STRIG(2)
50 DEFFNA=(S=1)-(S=5):DEFFNB=(S=7)-(S=3):DEFFND=VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2))
60 DIMR(15),G(15),B(15),A(65),MP(15,11):ONSTOPGOSUB1190:STOPON
70 FORI=0TO3:SETPAGE,1:COLOR15,0,0:CLS:COLOR=NEW:FORJ=0TO31:PUTSPRITEJ,(0,217)
80 SPRITE$(J)=STRING$(32,0):COLORSPRITE$(J)=STRING$(32,0):NEXTJ,I
90 DEFUSR0=&HD000:DEFUSR1=&HD030:DEFUSR2=&H90:GOSUB1160:OPEN"GRP:"AS#1
100 SETPAGE0,0:PRESET(0,0):PRINT#1,"ﾋﾛｲﾗくの かﾞまん だ !!"
110 SETPAGE0,3:COLOR15,0,0:CLS:FORI=1TO13:A(0)=16:A(I)=16:FORJ=0TO3:READA$
120 FORK=0TO15:A(J*16+K+2)=VAL("&H"+MID$(A$,K*4+1,4)):NEXTK,J
130 COPYA,0TO(1*16,0),3:NEXT!:ERASEA:SETPAGE0,1
140 FORI=0TO21:READA$:FORJ=0TO31:VPOKE&H7800+I*32+J,FND:NEXTJ,I
150 FORI=0TO4:READA$:B$(I)="":FORJ=0TO15
160 B$(I)=B$(I)+CHR$(VAL("&H"+MID$(A$,J+1,1))):NEXTJ,I:COLORSPRITE$(1)=B$(0)
170 FORI=2TO4:COLORSPRITE$(I)=B$(4):NEXT
180 FORI=0TO15:READR(I),G(I),B(I):NEXT:SETPAGE0,0
190 RESTORE2450:FORI=0TO5:READA$:FORJ=0TO31:POKE&HD000+I*32+J,FND:NEXTJ,I
200 FORI=0TO3:READA$:FORJ=0TO63:POKE&HD400+I*64+J,ASC(MID$(A$,J+1,1)):NEXTJ,I
210 FORI=0TO15:POKE&HD300+I*4,INT(RND(1)*255):POKE&HD301+I*4,INT(RND(1)*255)
220 NEXT:FORI=0TO15:A=INT(RND(1)*3)+1:POKE&HD380+I*2,2*A:POKE&HD381+I*2,A:NEXT
230 SOUND1,0:SOUND3,0:SOUND5,0
240 REM :::::::::: TITLE ::::::::::
250 RO=1:SETPAGE1,1:GOSUB1200:FORI=1TO15:COLOR=(I,0,0,0):NEXT:GOSUB900
260 COPY(0,0)-(255,211),2TO(0,0),1:SETPAGE1,1
270 FORI=0TO16:CIRCLE(128,38),100-I,VAL("&H"+MID$("111CCC223F322CCC1",I+1,1)),,.2:NEXT:PAINT(128,30),1
280 FORI=0TO16:CIRCLE(128,114),130-I,VAL("&H"+MID$("111CCC223F322CCC1",I+1,1)),,.3:NEXT:PAINT(128,114),1
290 PUTKANJI(100,30),&H343D:PUTKANJI(120,30),&H4E6E:PUTKANJI(140,30),&H345B
300 PRESET(36,100):PRINT#1,"1990 IGACHAN SOFT VOL.22"
310 PRESET(68,120):PRINT#1,"PUSH SPACE KEY !":GOSUB1120:GOSUB1170
320 FORI=0TO1:I=-FNG:U=USR(0):NEXT:GOSUB1130
330 REM :::::::::: SETTING ::::::::::
340 SETPAGE1,1:SETSCROLL0,0,0,0:CLS:GOSUB1200:FL=RO:IFFL=1OTHENFL=1000
350 J=90:A$="FLOOR "+STR$(FL):GOSUB1290
360 GOSUB1170:BL=0:Y=2:S=5:IFRO=1THENX=1:Y=5ELSEIFROMOD2=1THENX=12:Y=2
370 GOSUB1120:GOSUB1130:CLS:GOSUB1050:SETPAGE1,1:GOSUB740:GOSUB1030:GOSUB1120
380 REM :::::::::: MAIN ROUTINE ::::::::::
390 GOSUB1030:PUTSPRITE1,(120,Y*16-2),,S-1:PUTSPRITEO,(120,Y*16-2),1,S
400 U=USR(0):S=FNS:VX=FNB:VY=FNA:IFSMOD2=0THEN400ELSEX=X+VX:Y=Y+VY
410 ONMP(X,Y)+1GOTO440,420,440,440,440,670,690,770,460,510,560,770,600,420
420 GOSUB730:GOTO390
430 REM :::::::::: BLOCK ::::::::::
440 X=X-VX:Y=Y-VY:GOTO390
450 REM :::::::::: PUSH COFFIN ::::::::::
460 IFMP(X+VX,Y+VY)<>1ANDMP(X+VX,Y+VY)<>7THENX=X-VX:Y=Y-VY:GOTO390
470 COPY(16,0)-(31,15),3TO(X*16,Y*16),0:GOSUB1030:GOSUB730
480 MP(X,Y)=1:IFMP(X+VX,Y+VY)=7THENBL=BL+1:GOTO390ELSEMP(X+VX,Y+VY)=8
490 COPY(128,0)-(143,15),3TO((X+VX)*16,(Y+VY)*16),0:GOTO390
500 REM :::::::::: PUSH BALL ::::::::::
510 IFMP(X+VX,Y+VY)<>1ANDMP(X+VX,Y+VY)<>11THENX=X-VX:Y=Y-VY:GOTO390
520 COPY(16,0)-(31,15),3TO(X*16,Y*16),0:GOSUB1030:GOSUB730
530 MP(X,Y)=1:IFMP(X+VX,Y+VY)=11THENBL=BL+1:GOTO390ELSEMP(X+VX,Y+VY)=9
540 COPY(144,0)-(159,15),3TO((X+VX)*16,(Y+VY)*16),0:GOTO390
550 REM :::::::::: PUSH BLOCK ::::::::::
560 IFMP(X+VX,Y+VY)<>1ANDMP(X+VX,Y+VY)<>7THENX=X-VX:Y=Y-VY:GOTO390
570 COPY(16,0)-(31,15),3TO(X*16,Y*16),0:GOSUB1030:GOSUB730
580 MP(X,Y)=1:IFMP(X+VX,Y+VY)=7THEN390ELSEMP(X+VX,Y+VY)=10
590 COPY(160,0)-(175,15),3TO((X+VX)*16,(Y+VY)*16),0:GOTO390
600 REM :::::::::: ROBOT ::::::::::
610 RESTORE2390:FORI=1TORO:READA$:NEXT:GOSUB1210
620 FORI=X*16+392TO768STEP4:SETSCROLLIMOD512,0,0,1:NEXT:SETSCROLL256,0,0,1
630 COPY(0,100)-(255,120),1TO(0,100),3:LINE(0,100)-(255,120),15,B
640 LINE(1,101)-(254,119),1,BF:PRESET(5,105):PRINT#1,A$:FORI=0TO1:I=-FNG:NEXT
650 FORI=768TOX*16+392STEP-4:SETSCROLLIMOD512,0,0,1:NEXT:GOSUB740
660 SETSCROLL(X*16+392)MOD512,0,0,1:COPY(0,100)-(255,120),3TO(0,100),1:GOTO440
670 REM :::::::::: GO! UP ::::::::::
680 IFBL<>TTTHEN390ELSERO=RO+1:FORI=0TO1:PUTSPRITEI,(0,217):NEXT:GOSUB1130:IFRO=11THEN850ELSE340
690 REM :::::::::: GO! DOWN ::::::::::
700 GOSUB1210:IFRO=1THENA$="ﾀﾋﾄﾚｼ だ～ しかし なにも ない。":GOTO620
710 A$="Coffee time (Push space key)":GOTO620
720 REM :::::::::: STEP CHECK ::::::::::
730 ST=ST-1:IFST=0THENGOSUB1160:GOSUB1200:GOSUB1180:GOTO800
740 PUTSPRITE2,(220,190),,12+ST¥100
750 PUTSPRITE3,(228,190),,12+(STMOD100)¥10:PUTSPRITE4,(236,190),,12+STMOD100¥10
760 RETURN
770 REM :::::::::: OH! MISS! ::::::::::
780 GOSUB1160:GOSUB1200:FORI=0TO253STEP3:SOUND0,I:SOUND2,I+1:SOUND4,I+2
790 SOUND7,56:SOUND8,15-I/16:SOUND9,15-I/16:SOUND10,15-I/16:NEXT
800 GOSUB1030:FORI=0TO200:NEXT:GOSUB1130:SETPAGE0,0:GOSUB1210:COLOR15,0,0:CLS
810 PRESET(90,80):PRINT#1,"OH MISS !!":PRESET(90,100):PRINT#1,"CONTINUE ?"
820 PRESET(82,140):PRINT#1,"YES - SPACE":PRESET(82,160)
830 PRINT#1,"NO - GRAPH":SETSCROLL0,0,0,0:GOSUB1120
840 IF(PEEK(&HFBEB)AND4)=0THENGOSUB1130:GOTO240ELSEIFFNGTHENGOSUB1130:GOTO340ELSE
```


★100号に近づくにつれて，内容も少し変わって良くなった！と思うのは僕だけでしょうか？（前もよかったけど）。（高知県吾川郡・西持裕道16才）……【編：101号の内容も良くしたいですね。影：102号もね。編：103号もね。Dr.D：常に進歩するベーマガじゃ。】

```
850 REM :::::::::: ALL ROUND CLEAR! ::::::::::
860 GOSUB1160:SETPAGE0,0:CLS:SETSCROLL0,0,0,0
870 FORI=0TO16:CIRCLE(128,100),130-I,VAL("&H"+MID$("111CCC223F322CCC1",I+1,1)),,.6:NEXT:PAINT(128,100),1
880 RESTORE2570:J=60:FORI=0TO8:READA$:GOSUB1290:NEXT:GOSUB1120
890 GOTO890
900 REM :::::::::: BACKGROUND MAKING ::::::::::
910 GOSUB1260:LINE(0,0)-(15,15),12,BF:FORI=0TO30
920 PSET(RND(1)*15,RND(1)*15),2:NEXT:GOSUB1270
930 FORI=0TO1:SETPAGE0,I:A=1:GOSUB1220:GOSUB1240:NEXT:RETURN
940 GOSUB1260:LINE(0,0)-(15,15),7,BF:FORI=0TO30
950 PSET(RND(1)*15,RND(1)*12),5:NEXT:GOSUB1270
960 FORI=20TO180STEP20:A=INT(RND(1)*150)+52
970 CIRCLE(A,I),30,15,,,.25:PAINT(A,I),15:NEXTI
980 FORI=0TO1:SETPAGE0,I:A=1:GOSUB1220:GOSUB1240
990 A=2:GOSUB1230:A=9:GOSUB1250:NEXT:RETURN
1000 GOSUB1260:FORI=0TO40:PSET(RND(1)*15,RND(1)*12),RND(1)*15:NEXT
1010 GOSUB1270:FORI=0TO1:SETPAGE0,I:A=1:GOSUB1220:GOSUB1240
1020 A=3:GOSUB1230:A=10:GOSUB1250:NEXT:RETURN
1030 SETSCROLL(X*16+392)MOD512,0,0,1:RETURN
1040 REM :::::::::: STAGE MAKING ::::::::::
1050 GOSUB1200:ONROGOSUB910,940,940,940,940,940,940,1000
1060 COPY(0,0)-(255,211),2TO(0,0),0:COPY(0,0)-(255,211),2TO(0,0),1
1070 RESTORE2080:FORI=1TORO:FORJ=0TO11:READA$:NEXTJ:READA:NEXT
1080 FORI=0TO11:READA$:FORJ=0TO15:B=VAL("&H"+MID$(A$,J+1,1)):MP(J,I)=B
1090 COPY(B*16,0)-(B*16+15,15),3TO(J*16,I*16),0,TPSET:NEXTJ,I:READTT
1100 ST=VAL(MID$("019049209127098065189137063045",RO*3-2,3)):RETURN
1110 REM :::::::::: FADE IN/OUT ::::::::::
1120 FORI=7TO1STEP-1:FORJ=1TO15:COLOR=(J,R(J)¥I,G(J)¥I,B(J)¥I):NEXTJ,I:RETURN
1130 FORI=1TO7:FORJ=1TO15:COLOR=(J,R(J)¥I,G(J)¥I,B(J)¥I)
1140 NEXTJ,I:CLS:FORI=1TO15:COLOR=(I,0,0,0):NEXT:RETURN
1150 REM :::::::::: PSG SETTING SUBROUTINE ::::::::::
1160 POKE-609,&HC9:U=USR2(0):RETURN
1170 POKE&HD1F9,&HD4:POKE&HD1F8,0:U=USR1(0):RETURN
1180 SOUND6,31:SOUND7,55:SOUND8,16:SOUND11,80:SOUND12,80:SOUND13,0:RETURN
1190 STOPSTOP:GOSUB1160:SCREEN0:WIDTH80:COLOR15,0,0:CLS:PRINT"STOP !!!":END
1200 REM :::::::::: VDP SETTING SUBROUTINE ::::::::::
1210 FORI=0TO31:PUTSPRITEI,(0,217):NEXTI:RETURN
1220 FORJ=0TO15:COLORSPRITE$(5+J)=B$(A):NEXT:RETURN
1230 FORJ=3TO15:COLORSPRITE$(5+J)=B$(A):NEXT:RETURN
1240 FORJ=0TO15:POKE&HD302+J*4,32:POKE&HD303+J*4,0:NEXT:RETURN
1250 FORJ=3TO15:POKE&HD302+J*4,A*4:POKE&HD303+J*4,0:NEXT:RETURN
1260 SETPAGE0,2:COLOR15,0,0:CLS:RETURN
1270 FORI=1TO15:COPY(0,0)-(15,15),2TO(I*16,0),2:NEXT
1280 FORI=1TO12:COPY(0,0)-(255,15),2TO(0,I*16),2:NEXT:RETURN
1290 PRESET(124-(LEN(A$)*4),J):PRINT#1,A$:J=J+10:RETURN
1300 REM :::::::::: DATA OF GRAPHIC CHARACTER ::::::::::
1310 DATA 1414151414111514415151414151514114151115141511155141115151411151
1320 DATA 1514141115141411514141515141415111151415111514151151514111515141
1330 DATA 1411151414111514415151414151514114151115141511155111115151411151
1340 DATA 1514141115141411514141515141415111151415111514151151514111515141
1350 DATA 1B11FBFBFBFBFBFB1111BF11BFBFBF1FF1FB1111FB1BFBFBBFBF11BFBF111FBF
1360 DATA FBFBF1FB1B11FBFBBF1F11BFBF11BF1FFBFB11FBFB1BFBFB1FBF11B11FBF1FBF
1370 DATA FBFB1BF1FBFBFBFBBF1F1F11BFBFBF1FFBFB1111FBFBFBFBB1BFB111BF1F1FBF
1380 DATA F1FBFB1BFB11FBFB11BFBFBF11B1BFBF1BF1FBFB11FBFB11BF111FBFBFBF1111
1390 DATA 1B111B1B1B1B1B1B111B111B1B1B11111B11111B1B1B1BB1B111B1B11111B1
1400 DATA 1B1B111B1B111B1BB1111B1B111B1111B1B111B1B1B1B11B111B1B1B111B1
1410 DATA 1B1B1B111B1B1B1BB111111B1B1B1B11B1B1111B1B1B1B11B1B1111111B1
1420 DATA F111F111111F11111B1111111111111111F1111111F1111F1111BF1111111
1430 DATA 1B11FBFBFBFBFBFB1111BF11BFBFBF1F111B1B11FBFBFBFBBFBF11B1BFBF1FBF
1440 DATA FBFB11FBFB1BFBFBBF1F11BFBF11BF1FFBFB11FBFB1BFBFB1FBF11B1BFBF1FBF
1450 DATA 1B1B1B111B1B1B1BB111111B1B1B1B11B1B1111B1B1B1B11B1B1111111B1
1460 DATA F111F111111F11111B1111111111111111F1111111F1111F1111BF1111111
1470 DATA 1B111B1B1B1B1B1B1111111111111111EE11EEEEEEEE1BEEE1B11111111111E
1480 DATA E111D1D1D1D11B1EE1111D1D1D1D111EE111D1D1D1D11B1EE1B11D1D1D1D111E
1490 DATA E111D1D1D1D11B1EE1111D1D111111EE111D1D1DD1111EE11111D1111111E
1500 DATA E11111D1DDDD111EE1B11111111111EE111DDD1DDDD111EE111DD11DDDD111E
1510 DATA 1B111B1B1B1B1B1B1111111111111111EE11EEEEEEEE1BEEE1B11111111111E
1520 DATA E111D1D1D1D11B1EE1B11D1D1D1D111EE111D1D1D1D11B1EE1B11D1D111D111E
1530 DATA E111D1D111D11B1EE1B11D1D111111EE111D1D11111B1EE11111D1111111E
1540 DATA E11111D11111111EE1B111111111111EE11111111111111EE11111111111111E
1550 DATA 1411151111111511415151411151514111511151115111511111151111111151
1560 DATA 1111111111111141111414151111111111111111111111514111151111111111
1570 DATA 1111151114111511111151111111511111111111111111111111111111111111
1580 DATA 1111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111111
1590 DATA 14141114111115144151DD11FEEF51D11D11DDDDFEEF14DDDD1DDDDDFEEFD1DD
1600 DATA EE1EEEEEFEEFE1EEFF1FFFFFFFFF1FFEE1EEEEFEEFE1EEDD1DDDDDFEEFD1DD
1610 DATA DD1DDDDDFEEFD1DD1D11DDDDFEEF11DD111DDD11FEEF11D1D11111D11111D111
1620 DATA 1D1D1D1D1E1F141D1141D1D1F1E141D114151D111E1F14154151414111115111
1630 DATA 1414151414111514415111414111514114156611116611155141886666861111
1640 DATA 16149988869814611641FF8988F941616611FF89889914666851998986981166
1650 DATA 6811888866881566665188886686116616116666666611611611666666661161
1660 DATA 11146666666661411514166111166415111151115111114151151514111515141
1670 DATA 161186868686868611116811686868181116161186868686866868116168681868
1680 DATA 86861186861686866681811686811681886861186861686861868116168681868
1690 DATA 16161611161616166111111161616161161611116161616116161111111161
1700 DATA 81118111111181111161111111111111118111111181111811116811111111
1710 DATA 1B111B1B1B1B1B1B11111111111111B1111D1BDDDDDDDD1BD11DB1111111111D1
1720 DATA 1D1B101011101BD11D1101110101B1D11D1B101011101BD11DB10111010111D1
1730 DATA 1D1B101011101BD11D1101110101B1D11D1B101011101BD11DB10111010111D1
1740 DATA 1D1110101110F1D11DB10111010111D11D1110101110F1D11D1101110101111D1
1750 DATA 141415141411151411511111111114111DD11DDDDDDD11D1D11D1111111111DD
1760 DATA 1D1DFFEEEDFE141D1D1D1FE1ED1111DD1D1DF11E1DFE141D1D1DFFEEEDFE111D
1770 DATA 111D11111111151DDD1DDDDDDDD11DDDE1DFFEEEEFE11DDD11DFF1111F111DD
1780 DATA 161D11686618141D161D9F686698111DD11D11111111114DDDE1DFFEEEEFE11DD
1790 DATA BA1ABABABA1ABABAABABABABABABABABDABADABADABADABAABABABABABABABAB
1800 DATA BABABA1ABABABA1AABABABABABABABABDABADABADABADABAABABABABABABABAB
1810 DATA BA1ABABABA1ABABAABABABABABABABABDABADABADABADABAABABABABABABABAB
1820 DATA BABABA1ABABABA1AABABABABABABABABDABADABADABADABAABABABABABABABAB
1830 REM :::::::::: DATA OF SPRITE PATTERN ::::::::::
1840 DATA 000F1C1F1F1F1F1F1F1F17191F033D7E00E03090D0D0F0F0F0F0F0F08078FC
1850 DATA 0F10232020202020202826203C4281E010C868282808080808080808788402
1860 DATA 000F1C1F1F1F1F181F1F17191F08070F00E03090D0D0F010B0F0F0F0F020C0E0
1870 DATA 0F102320202020272020282620170810E010C868282808E84808080808D02010
1880 DATA 000F1C1F1F1F1F101D1F17191F033D7E00E03090D0D0F01070F0F0F0F08078FC
1890 DATA 0F1023202020202F2202826203C4281E010C868282808E880808080808788402
1900 DATA 000F1C1F1F1F1F101B1F17191F08070F00E03090D0D0F030F0F0F0F0F020C0E0
1910 DATA 0F10232020202F242028262017 0810E010C868282808C808080808D02010
1920 DATA 0001070F1E1F1F3F3F3FBCBFFFFF7F0E00C0F0F8FC74ACDEFEFE0080FCF8C000
1930 DATA 0028004E3F7FFFFFFF7F3F4E0193032400005000A4C0E8E1ECDEBF7FFFFFFEFC
1940 DATA 0040100000400A000800004100200102100040000200000400200000002000004
1950 DATA FFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFF
1960 DATA 0F0F191937373F3F767666667878,06060E0E3C3C0C0C18181818FCFC
1970 DATA 0F0F19190303060638386060FCFC,0F0F191903030E0E0606666667878
1980 DATA 030307071E1E363678780C0C1818,1F1F18183C3C060606060C0CF0F0
1990 DATA 07070C0C30303E3E6666666667878,1F1F191906060C0C181818183030
2000 DATA 0F0F191933331E1E6666666667878,0F0F191933331F1F06060C0C7070
2010 REM :::::::::: DATA OF SPRITE COLOR ::::::::::
2020 DATA DDEEFFFFEEEDDDD,1111111DED111111,DDDEEFFFFFFFFFF,457FF54754F7545F
2030 DATA 1668899FF9988661
2040 REM :::::::::: DATA OF PALLETE ::::::::::
2050 DATA 0,0,0,0,0,0,1,6,1,3,7,3,1,1,7,2,3,7,5,1,1,2,6,7
2060 DATA 7,1,1,7,3,3,6,6,1,6,6,4,1,4,1,3,3,3,5,5,5,7,7,7
2070 REM :::::::::: DATA OF STAGE ::::::::::
2080 DATA ,,,,,,,,,,,,
2090 DATA0022222222222200,0223BBB323536220,0230000021D11320,0200000021D11120
2100 DATA034444431D11120,0DDDDDDDDD11120,024444421D11120,0200000021DC1120
2110 DATA0200000021D11120,0220000021D11220,0322222222222230,0033333333333300,0
2120 DATA0022222222222200,0223333333635220,0231111111111320,021112242222AA20
2130 DATA021A122122241720,02A1444C44411120,0211111111111120,02A81111111A1A20
2140 DATA02A11111111AA120,0221111111111220,0322222222222230,0033333333333300,1
2150 DATA0022222222222200,0223B3B3B3536220,0231111111111320,02111A1AAA111120
2160 DATA021A122212A1A120,021A4444441AA120,02A1A1111111A120,02121C919111A120
2170 DATA0272118881111120,02221A1112222220,0322222222222230,0033333333333300,5
2180 DATA0022222222222200,02233333B3635220,0231111111111320,0211122112211120
2190 DATA0211144444411120,021C111111111120,021111AAAA111120,021111A111A11120
2200 DATA021111A919A18120,0227111A1A111220,0322222222222230,0033333333333300,3
2210 DATA0022222222222200,022333333B536220,0231111111111320,0211918AA1118120
2220 DATA021C11A11A111120,02111A8117A11120,02111A7118A11120,021111A11A111120
2230 DATA0218111AA8191120,0221111111111220,0322222222222230,0033333333333300,8
2240 DATA0022222222222200,0223333B33635220,0231111111111320,0211111A1111C720
2250 DATA02111A181A111120,021A111A811A1120,02111A181A111120,0211111AA1111120
2260 DATA0211111911111120,0227111171111220,0322222222222230,0033333333333300,4
2270 DATA0022222222222200,02233B3333536220,0231111AA1111320,021C111AA1111720
2280 DATA02111111AA111120,02111118A1441120,02111A1A1A119120,021111A1A1191120
2290 DATA0218111A19911120,022111A1A1117220,0322222222222230,0033333333333300,6
2300 DATA0022222222222200,022B333333635220,0231111111121320,0218111211121120
2310 DATA0212111211221120,0212441221229120,021211A231231A20,0214111211311120
2320 DATA021111131A11A120,022711111111C220,0322222222222230,0033333333333300,2
2330 DATA0022222222222200,02233B3333536220,0231111811171320,0211111111118120
2340 DATA0217111111111120,0211111111111120,0211111171111120,0211111111111120
2350 DATA0218111111918120,02211111111C7220,0322222222222230,0033333333333300,5
2360 DATA0022222222222200,02233333B3635220,0231111C11111320,0217181111C81120
2370 DATA0211111191111120,0211111111111120,0211171817111120,0218111111111120
2380 DATA0271111111181720,0221111111111220,0322222222222230,0033333333333300,6
2390 REM :::::::::: DATA OF ROBOT MESSAGE ::::::::::
2400 DATA "あかい Ball は、 そとに すてないと だめだぞ。","まえに、 まどから おちて しんだ ひとが いたっけ。"
2410 DATA "Block は まど からは すてられない。","Super robot は ものしりだよ。"
2420 DATA "おばけ って こわーい ! ぶるぶる ひぇー !","Super robot ? この うえのかいだ。"
2430 DATA "ちょっと あたまが いたいんだ。 あとに してくれ。","うえの かいに、 せかいいちの ものしりが いる。"
2440 DATA "ここは いじげんくうかん。 Warp するかもしれん。","ここは 1000かい だ。 どうして これたんだ?"
2450 REM :::::::::: DATA OF MACHINE LANGUAGE ::::::::::
2460 DATA 2100D31180D306004E1A817723134E1A8177232323130478FE10DA08D02100D3
2470 DATA 11147601400 0CD5C00C9000000000003E5032A0FD3ED032A1FD3EFB32A2FD3E
2480 DATA C932A3FD3ECD329FFDC9000000000000F33AFAD13C32FAD1FE08D83E0032FAD1
2490 DATA 2AF8D15E3E02CD93001C3E04CD9300237E06E0805F3E06CD9300237E06E0805F
2500 DATA 3E09CD93003E0ACD93003E081E10CD93003E0B1E0CCD93001E0C3E0CCD93003E
2510 DATA 0D1E01CD9300235E3E07CD93002322F8D17BFEC0D82100D422F8D1C9
2520 REM :::::::::: DATA OF B.G.M. ::::::::::
2530 DATA "~!(1~!(1ぁ!)1ぁ!)1ぁ?*1ぁ?*9~!+1~!+1~!,1ぁ!,1~!-1q!-1k?.1U?.9P?/1G?/1"
2540 DATA "P!/1U!.1P!-1U!,1P?+1U?*9P!)1U!(1P!/1U!.1P!-1U!,1P(+1U0*1P8)1U?(1"
2550 DATA "~!(1~!(1ぁ!)1ぁ!)1ぁ?*1ぁ?*9そ!+1そ!+1~!,1~!,1~!-1~!-1P?.1P?.9P?/1P?/1"
2560 DATA "P!/1U!/1P!/1U!/1P?.1U?.9P!.1U!.1P!-1U!-1P!-1U!,1P(+1U0*1P8)1U?(む"
2570 REM :::::::::: DATA OF ENDING MESSAGE ::::::::::
2580 DATA "1000かいだての とうの のろいは","すべて きえさった !"
2590 DATA "のじゅくを していた おおぜいの ちょうみんが","このとうに おしよせてきて すみついた !"
2600 DATA "Choerくんは このまちの しゃかいもんだいを","いっぱつで かいけつしたのだ。"
2610 DATA "Choerくん ほんとうに ありがとう。","","THE END"
2620 REM  1990 IGACHAN SOFT VOL.22 STAFF PROGRAM/GRAPHIC/MUSIC  Y.IGARASHI
```

MSX2+

★ベーマガ買いはじめて5年目にして，はじめてこのハガキの下を使った。なんだか気分のいいもんです。(兵庫県神戸市・大西　卓17才)……【編：載るともっともっと気分が良くなるでしょ。影：ハガキの下って何だ？ソフト・ベスト10のことか？】



エントリー・コード M1-①

MZ-700/1500(Hu-BASIC)用

(※1500で動かすには,700用Hu-BASICが必要です)

砂糖三つで死んでしまうパパを救え!

BIG FAT PAPA PAN!

(ビッグ ファット パパ パン)

ないまん

STORY

僕,ないまん。ママにたのまれて,砂糖を集めることになったんだ。でも,甘い物好きのパパがコーヒーをもって待っているんだ。パパは甘い物を飲むとすぐに太って,太りすぎると破裂しちゃうんだよ。

さあ,パパに甘いコーヒーを飲ませないように砂糖を集めに行くんだ。そうだ,お祭りで買ったマジックハンドをもって行こう。

HOW TO PLAY

何だ?これは。そうか,上から降ってくる砂糖をマジックハンドでたたいてハコに入れればいいんだな。うまく↑と↓で動いて,→でマジックハンドを発射だ。あれ,白い砂糖と水色のがあるよ,ママ。

「水色のは"シュガレット"といってね。コーヒーに入れると今まで入っていたぶんの砂糖が0になるの,ハコに入れてくれれば倍の200円あげるわ」

そうか。あれ,速いスピードで落ちてくるのもあるよ。ああ,これは密度が濃いから,速いんだ。しかも普通の砂糖より甘そうだ。

痛!誰だい?こんなところに"まきびし"(+)を落としていったのは。そうか忍者おっとりくんだな。おかげでミスになっちゃったじゃないか。

あっ,パパがはしごをだして登ってくる。甘いコーヒーを飲んで太っちゃった。砂糖三つ分まではだいじょうぶなんだけど,それ以上だと…。ぶるぶるぶる。考えるだけでこわくなっちゃうよ。

またパパが甘いコーヒーを飲もうとはしごをかけているぞ。よしこんなときはパパには悪いけど…えい!こうやってパパをなぐっちゃうと右はしでねむっちゃうんだよね。でも3回なぐるといくらパパでもおこっちゃって,ミスになるから気をつけなくっちゃ。あっ,ねむっているパパのところに"ギャング"が!!パパは大きな会社の社長だから,よく悪い奴にねらわれるんだ。よし,マジックハンドでやっつけろ!

こうやって砂糖を集めて,おこづかいをもらうんだよ。

GAME OVER

パパがおこっちゃうか,まきびしに当たるとミスが一つ増えちゃうんだ。ミスが三つになるか,パパが死んじゃうとおしまいなの。

じゃあ,みんなもがんばってね。

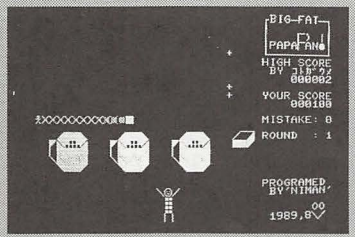
★　★

《第1表》主な変数

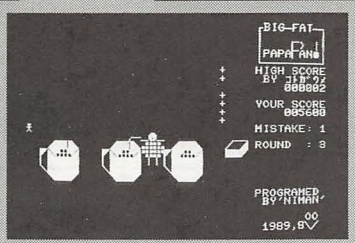
Y	人のY座標
X	パンチのX座標
PX	パパのX座標
F	パパの太さ
GY	ギャングのY座標
PD	パパダウン数
C(0－2)	コーヒーの中の砂糖数
S	集めるべき砂糖数
SS	砂糖のはやさ
H	はしご(0－5)
SC	スコア
HI	ハイスコア



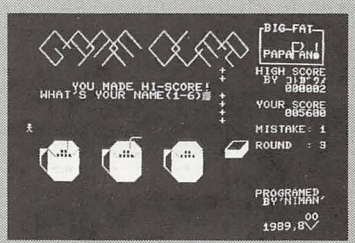
◀《写真1》「でけえでぶオヤジ破裂!」ときたもんだ。オヤジを救え!



◀《写真2》まきびしがないところで、落ちてくる角砂糖をはじきとばせ。オヤジもたたけるゾ



◀《写真3》ああ、それ以上飲むなぁ〜〜。しかし砂糖四つで破裂するとはどーゆーやつだ



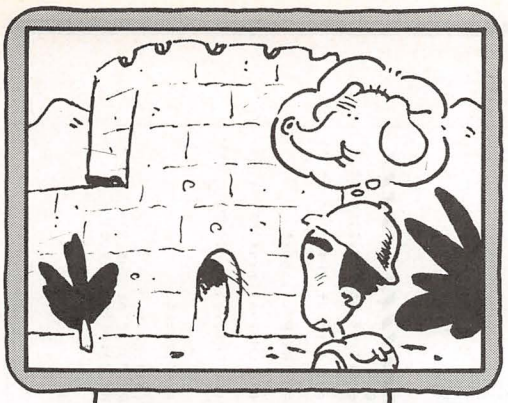
◀《写真4》3回まきびしに当たるか、オヤジが破裂するか、オヤジがギャングにつかまると終わり

★コンピュータ・ウィルスは恐ろしい。だがP6ユーザーの僕は安全だ。(山形県寒河江市・㊙17才)……【編:長時間電源を入れておくと熱っぽくなるP6が,じつはあぶなかったりして…。Dr.D:こらこら,変なデマを流すんじゃない。影:え?そうだったの?】

```
10 '
20 '
30 '
40 '   BIG FAT PAPA PAN!
50 '    FOR MZ-700 / 1989,8,23 00
60 '    PROGRAMED BY 'NIMAN'
70 '
80 '
90 '
100 NA$="ｺﾄｶﾞｳﾒ":FORI=0TO14:POKE&H12D5+I,241+I:NEXT:M$=CHR$(99):G$="
110 HI=2:P$="\"+CHR$(104)+"/
120 P$(4)="
130 SP$="
140 SC=0:MI=0:FS=0:RO=0:F=0
150 FORI=1TO3:C(I)=0:NEXT:RO=RO+1:S=RO*5+5
160 IF MI=3 THEN 1090 ELSE GOSUB 1240:GOSUB 1000
170 Y=10:FS=0:PX=10:GY=16:FP=0:H=0:FD=0
180 GOSUB 1340
190 '
200 'MAIN LOOP
210 GOSUB290:IF FP=0 THEN240
220 GOSUB360:IF MF=1 THEN MI=MI+1:MF=0:GOTO 160
230 GOSUB1000:FP=0:IF S<1 THEN 1040
240 GOSUB 600:IF F>3 THEN 1090
250 IF(FD>0)*((GY>16)+(INT(RND*10)=3))GOSUB 930:IF GY>=22 THEN 1090
260 IF FS=0 GOSUB 830 ELSE GOSUB 880
270 GOTO210
280 '
290 'MAN MOVE
300 K$=INKEY$(0)
310 IF(K$="
320 IF(K$="
330 FP=ABS(K$="
340 COLOR7:LOCATE0,Y:PRINT" ";:Y=Y+YY:LOCATE0,Y:PRINTM$;:RETURN
350 '
360 'PUNCH
370 COLOR5:X=1
380 IF(13<Y)*(Y<19)THENLOCATE1,Y:PRINT"
390 BEEP1:LOCATEX,Y:BEEP0:PRINT"
400 C$=CHARACTER$(X+1,Y):IF C$=" " THEN390
410 IF(Y>20)*(FD=0) THEN510:'-PAPAｽｯﾄﾋﾞ
420 IF(C$="
430 IF(C$="+")THEN LOCATE24,Y:COLOR2:PRINT"*":PLAY"C0+CC+CC+C3":MF=1:RETURN
440 IF(C$<>"
450 LOCATE25,GY:COLOR2:PRINT"**
460 PRINT"
470 IFC$<>"
480 COLOR9-(2*(FS)):FORI=X+1TO26:LOCATEI,Y:PRINT"
490 FOR I=Y TO12:LOCATE27,I:PRINT"
500 LOCATE26,15:COLOR7,3:PRINTUSING"##";S;:SC=SC+(FS*100):FS=0:GOTO570
510 '----PAPA SUTTOBI
520 IF H>0 THEN CONSOLE12,10,PX,3:CLS:CONSOLE
530 FORI=PX TO25:LOCATEI,21:PRINTP$(F);:LOCATEI,21:PRINTP$(4);:NEXT:PD=PD+1
540 IFPD<3 THEN LOCATE25,24:PRINT"
550 COLOR3:LOCATE26,21:PRINTP$(F);:COLOR5:PRINT"
560 PLAY"+C0BAGCDEF"
570 COLOR5,0:X=X-1:IFX>0THENBEEP1:LOCATEX,Y:PRINT"
580 COLOR,0:LOCATE1,Y:PRINT" ";:RETURN
590 '
600 'PAPA MOVE
610 COLOR7,0:IFFD>0THEN 790 ELSE IF H>0 THEN 660
620 R%=RND:LOCATEPX,21:PRINTP$(4);:PX=PX-(R%=0)*(PX>4)+(R%=1)*(PX<25)
630 LOCATEPX,21:PRINTP$(F);
640 FORI=1TO3:IF(PX=(I*8)-1)*(C(I)>0)THEN H=1
650 NEXT:  IF H=0 THEN 810
660 LOCATEPX,21-H:PRINT"
670 LOCATEPX,24:PRINT"    ";
680 FORI=20TO13STEP-1:LOCATEPX,I:PRINTP$(F);:PLAY"CE":PRINT"
690 LOCATEPX,13:PRINT P$(F);
700 LOCATEPX-2,13:PRINTCHR$(&HDB)+"
710 PLAY"-D2-C-D-C-D-C":F=F+C(PX/7):IF F>3 THEN COLOR3,0:GOTO760
720 LOCATEPX,12:COLOR4,0:IFC(PX/7)=0THENPRINT"
730 PLAY"CDECF":PRINT"
740 CONSOLE12,9,PX,3:CLS:CONSOLE:LOCATEPX,21:PRINTP$(F);:C((PX+1)/8)=0:H=0
750 COLOR,2:LOCATEPX-3,17:PRINT" O":GOTO 810
760 FORI=0TO2:LOCATEPX,13:PRINTP$(3);:PLAY"B":PRINT"
770 PLAY"A":NEXT:PRINT"
780 LOCATEPX,13:PRINTP$(4):GOTO810
790 FD=FD+1:IF FD<40 THEN 810 ELSE LOCATE25,24:PRINT"     ";:PX=19
800 LOCATE25,GY:PRINT"
810 COLOR7,0:RETURN
820 '
830 'SPOON
```

★質問ですが……BMスーパークイズの問題はどこ？(福島県いわき市・島田頼於奈15才)……【影：ぬう，おぬし新参者だな！スーパークイズを読んどらんということは，あくせすROOMも影神も……まさか，このOFも！もっとすみずみまでベーマガを読むべし!!】

```
840 COLOR1,0:SX=INT(RND*3)+1:LOCATE3+(8*(SX-1)),RO-1:PRINT SP$;
850 PLAY"C1EDFC":FS=1+ABS(INT(RND*20)>15):SS=1+ABS(INT(RND*15)<RO+2)
860 CONSOLE RO-1,2,3+(8*(SX-1)),7:CLS:CONSOLE:SY=RO+1:RETURN
870 '
880 '■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■SUGAR FALL DOWN
890 COLOR7-(2*(FS-1)):LOCATE4+(8*(SX-1)),SY:PRINT" ";:SY=SY+SS
900 IFSY<14:LOCATE4+(8*(SX-1)),SY:PRINT"■";:RETURN
910 PLAY"C1D":IF FS=1THEN C(SX)=C(SX)+SS ELSE C(SX)=0
920 FS=0:COLOR7,2:LOCATE4+(8*(SX-1)),17:PRINTUSING"##",C(SX);:COLOR7,0:RETURN
930 '
940 '■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■GANGSTAR
950 IF GY=16THEN PLAY"D3FDFG"
960 LOCATE25,GY:PRINT" ■■■ ":GY=GY+.3:COLOR1,7:LOCATE25,GY:PRINTG$
970 COLOR2,0:IF GY<22 THEN RETURN
980 PLAY"CODCDCD":LOCATE25,24:PRINT"****";:FD=0:RETURN
990 '
1000 '■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■SCORE PRINT
1010 COLOR5,0:LOCATE34,10:S$=STR$(SC):S$=RIGHT$(S$,LEN(S$)-1)
1020 PRINT STRING$(6-LEN(S$),"0")+S$:RETURN
1030 '
1040 '■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■CLEAR!
1050 FORI=0TO81:COLORI MOD7+1,0:BEEP1:LOCATE7,8:PRINTUSING"## ROUND CLEAR!!",RO
1060 BEEP0:NEXT:LOCATE6,10:COLOR7:PRINTUSING"BONUS #### POINTS",RO*1000
1070 SC=SC+RO*1000:PLAY"COD3COD3COD3COD3COD3R4-A4RD8E#F":PAUSE 15:GOTO150
1080 '
1090 '■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■GAME OVER
1100 G$(0)=" ／＼ ／＼ ／＼ ／＼ ／＼ ／＼ ／＼ ／＼
1110 G$(1)="／ ／＼＼／＼＼／ ／＼＼／ ／＼＼／＼＼
1120 G$(2)="＼ ＼ ＼／／ ＼ ＼ ／ ＼ ＼ ＼／／
1130 G$(3)=" ＼／ ／ ／＼ ＼／＼／＼ ＼
1140 COLOR5:FORI=0TO3:FORJ=1TO27
1150 LOCATE1+J,1+I:PRINTMID$(G$(I),J,1)
1160 BEEP1:BEEP0:NEXTJ,I:COLOR4
1170 PLAY"E3FEDCEDC-BDC-B-A5":IF SC<HI THEN 1200
1180 HI=SC:COLOR4:LOCATE6,7:PRINT"YOU MADE HI-SCORE!":PLAY"C3ECEGEGEGGEEG+C5"
1190 COLOR7:LOCATE2,8:INPUT"WHAT'S YOUR NAME(1-6)",NA$:IF LEN(NA$)>6 THEN 1190
1200 COLORINT(RND*7)+1:LOCATE3,10:PRINT"DO YOU WANNA PLAY AGAIN?":K$=INKEY$
1210 IFK$="N"THEN FORI=0TO14:POKE&H12D5+I,208+I:NEXT:PAUSE9:CLS:PRINT"BYE!":END
1220 IFK$="Y"THEN 140 ELSE 1200
1230 '
1240 '■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■MAKE SCREEN #1
1250 COLOR4:CONSOLE0,25,30,10:CLS
1260 '-----ABCDEFGHI ABCDEFGHI ABCDEFGHI ABCDEFGHI ABCDEFGHIJ
1270 PRINT"┌BIG─FAT─┐|  ||  ┌) |||PAPA┌AN■|└──────┘";:COLOR7
1280 PRINT"HIGH SCORE BY "+NA$:LOCATE30,9:PRINT"YOUR SCORE"
1290 LOCATE30,20:PRINT"PROGRAMED  BY'NIMAN'■■ 1989,8\/■■■OO";
1300 LOCATE30,12:PRINTUSING"MISTAKE: #■ROUND  :##",MI,RO;
1310 COLOR5,0:LOCATE34,7:S$=STR$(HI):S$=RIGHT$(S$,LEN(S$)-1)
1320 PRINT STRING$(6-LEN(S$),"0")+S$:RETURN
1330 '
1340 '■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■MAKE SCREEN #2
1350 COLOR7,0:CONSOLE0,25,0,29:CLS
1360 FORI=0TO2:LOCATE3+(I*8),14
1370 PRINT"■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■";:COLORO,7:PRINT"■■■■■■■■\¥円/■■■■■■";:COLOR7,2
1380 PRINTUSING"■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
```



エントリー・コード M2-①

MZ-2500シリーズ(M25-BASIC)用

失われた秘宝をとりもどせ！

INDIANA JOES（インディアナ ジョーズ）
～失われた象の像～

角　嘉和

◀◀STORY▶▶

俺の名はジョーズ。印度小学校の1年生だ。ある日，俺は物理学者のパパと動物園に行った。パパとおでかけするのは久しぶりだ。

俺は，でっかくてしわしわの動物を興味深く見ていた。パパが，「この動物は象っていうんだ。そういえばここには2頭いたはずだが，どうしたんだろう」と言うと，飼育係のおじさんは「ああ，太郎なら1週間前に金色の糞(ふん)をしたのを最後にいなくなってしまったんじゃが，いったいどうしているんじゃろう」といった。

こんなでっかい動物がこのオリからでるのは不可能だ。でも，好奇心の人一倍強い俺は金色の糞と象の失踪(しっそう)の謎を解こうと，「おじさん，俺が太郎を捜しだしてやるぜ！」とタンカを切り，あてもなく捜しに出かけたのであった。そのときパパがにやっと笑ったのに俺は気付かなかった……。

◀◀HOW TO PLAY▶▶

タイトルがでたらスペース・キーでスタートします。8246で上下左右に移動します。敵の攻撃をうまくよけつつポーションと同じ色のドアを開けながら“象の像”をめざして進んでください。LIFEがなくなればGAME OVERです。

◀◀PROGRAM▶▶

DATAが多いですが，がんばって入力してください。CHR'S DATAの後半は似たようなところが多いので，COPYを駆使してください。

画面の切り替えが250回ぐらいになるともしかしてエラーがでるかもしれませんが，まず大丈夫でしょう。

あとCALLはPLAY文の強制ストップです。

◀◀P. S.▶▶

おもしろいと思いますので，ぜひ入力してみてください。MAP DATA，LOCATION DATAはまちがえるとゲームにならないので注意してください。あっそれからRUNする前にNEW ON 0とNEW ON 3を実行してください。

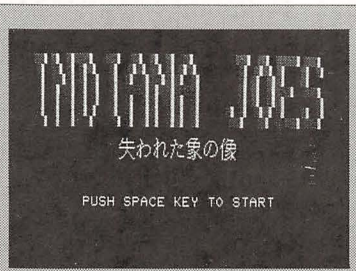
◀◀REFERENCE▶▶

・PLAY文の強制ストップ
1986年ベーマガ9月号「REFLECTION BALL 2」とます　にこらす
・ミュージック
ナムコ「スターラスター」
・アイデア
インディー・ジョーンズ・シリーズ

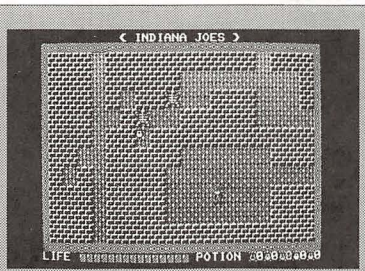
★　★

《第1表》変数表

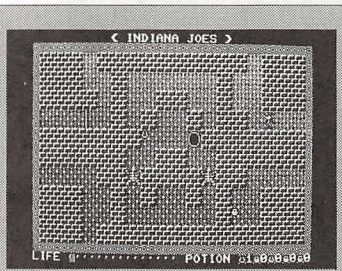
MP$(，)……マップ用	CH$……キャラクター用
M$(，)……マップ用	DO$(0-6)…ドア書き込み用
MP……マップ用	D$(1-5)……ドア判定用
EX(，，)……敵X座標	P$(0-6)……ポーション書き込み，判定用
EY(，，)……敵Y座標	W$……ワープ判定用
DX(，，)……敵X保存	G$……ゴール判定用
DY(，，)……敵Y保存	FM$……ミュージック用
TX(，，)……ITのX座標	PSG$……ミュージック用
TY(，，)……ITのY座標	FMA$……ミュージック用
IT(，)……ポーション，ドア	FMB$……ミュージック用
ID(，，)……ポーション，ドア保存	FMC$……ミュージック用
RX, RY……マップ上での位置	A, B, C, D, I, J, K, L, M, A$(), A$, B$, C$, R$, ……汎用
MX, MY……ジョーズの位置	
F1-F6……フラグ用	
DP……ダメージ	



◀《写真1》タイトル画面です。失われた像の象，もとい象の像をとりもどせ



◀《写真2》スタート！ミイラ男(?)を避けつつまずは薬をさがせ！

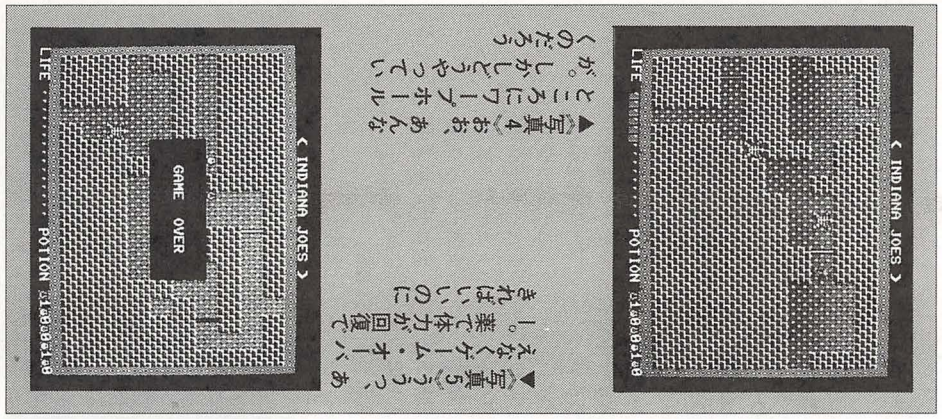


◀《写真3》各扉は，同じ色の薬がないと開かない。紫の薬はどこだー

★このごろ，記事に載っているコンピュータ・ウイルスは，影さんの分身では？(広島県神石郡・武島健二18才)……【影：フハハ，忍法影分身！バラバラ。編：バラバラになってどーするんですか。影：なかなか風情があって，イイだろ？編：はぁ……。】

★Dr.Dとつぐ美の㊐パソコン・レクチャーの総集本はないのですか(㊐でなくてもいいのですが……)。(北海道蛇田郡・GARA15才)…

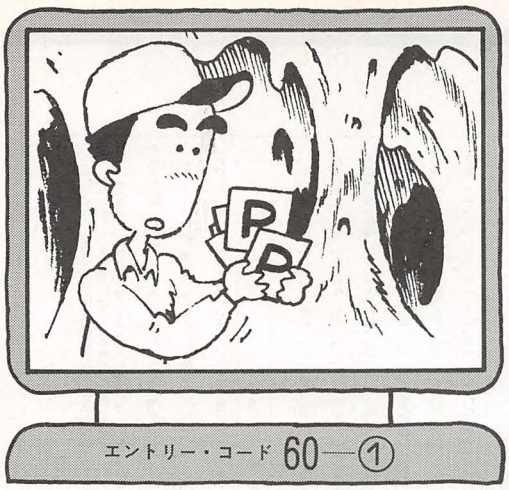
…【編集長：みなさんの要望が多ければ、だします／つぐ美：本当ノうれしいっ♡編：あれ、私がでてないんだよな……しおしお。】



INDIANA JOES～失われた象の像～のプログラム・リスト

```
  1 '
  2 '
  3 '
  4 '
  5 '
  6 '
  7 '
  8 '                ──────── ウシナワレタ ゾウ ノ ゾウ ────────
  9 '                          1989 YOS-SOFT
 10 clear $E000:poke $E000,6,2,$DF,$23,$C9
 20 stop on:on stop gosub *BREAK
 30 cls 3:init "CRT:40,25,0,0":init "CRT2:320,200,16":klist 0
 40 dim MP$(16,8),M$(4,4),MP(4,4),EX(4,4,2),EY(4,4,2),DX(4,4,2),DY(4,4,2),TX(4
,4,8),TY(4,4,8),IT(4,4,6),ID(4,4,6),P0(5)
 50 RX=3:RY=2:MX=24:MY=16:F1=1:F2=1:F3(1)=1:F3(2)=1:F4=1:F5=0:F6=0:DP=0
 60 V1=0:V2=0:V3=0:V4=0
 70 if cgpat$(94)<>hexchr$(string$(48,"0")) then gosub *PCG_SET
 80 gosub *TITLE:gosub *INIT:gosub *MAP_READ:gosub *MAP_WRITE
 90 '/// MAIN ROUTIN ////////////////////////////////////
100 F1=1-(F1=1):F2=1-(F2=1)
110 if MX=36 and (MY=8 or MY=14) and RX<4 then F5=1:gosub *MAP_WRITE:goto 150
120 if MX=2 and (MY=8 or MY=14) and RX>1 then F5=2:gosub *MAP_WRITE:goto 150
130 if MY=20 and (MX=8 or MX=30) and RY<4 then F5=3:gosub *MAP_WRITE:goto 150
140 if MY=2 and (MX=8 or MX=30) and RY>1 then F5=4:gosub *MAP_WRITE:goto 150
150 K$=inkey$:V1=0:V2=0
160 if K$="4" then V1=-2:F4=1:goto 300
170 if K$="6" then V1=+2:F4=2:goto 300
180 if K$="8" then V2=-2:     goto 300
190 if K$="2" then V2=+2:     goto 300
200 locate MX,MY:print CH$(0):MX=MX+V1:MY=MY+V2
210 if F4=2 then locate MX,MY:print CH$(F1+4) else locate MX,MY:print CH$(F1+2
)
220 on F3(F2) gosub 250,260,270,280:goto 390
230 if F3(F2)>4 then F3(F2)=1
240 goto 100
250 V3=-2:V4=+2:return
260 V3=+2:V4=-2:return
270 V3=+2:V4=+2:return
280 V3=-2:V4=-2:return
290 '---- DOOR/POTION/WARP-------------------------------------------------
300 if scrn$(MX+V1,MY+V2)="l" then V1=0:V2=0:goto 200
310 for L=1 to 5
320 if scrn$(MX+V1,MY+V2)=D$(L) then gosub *DOOR:locate 29,23:print using "#
#◢#◣#◥#";P0(1);P0(2);P0(3);P0(4);P0(5);:goto 200 else next
330 for L=1 to 5
340 if scrn$(MX+V1,MY+V2)=P$(L) then gosub *POTION:locate 29,23:print using "#
#◢#◣#◥#";P0(1);P0(2);P0(3);P0(4);P0(5);:goto 200 else next
350 if scrn$(MX+V1,MY+V2)=W$ then F6=1:gosub *WARP:F6=0:goto 200
360 if scrn$(MX+V1,MY+V2)=G$ then goto *END2
370 goto 200
380 '/// ENEMY MOVE ////////////////////////////////////
390 if scrn$(EX(RX,RY,F2)+V3,EY(RX,RY,F2)+V4)=" " then gosub 450:gosub 420:got
o 230
400 gosub 420:F3(F2)=F3(F2)+1:goto 230
410 '---- DAMAGE ----------------------------------------------------------
420 if scrn$(EX(RX,RY,F2)+V3,EY(RX,RY,F2)+V4)=scrn$(MX,MY) then DP=DP+1:play ,
,"c16b32":locate 21-DP,23:print string$(1+(DP=0),"="):gosub 450:if DP>=15 then
*END else 210
430 return
440 '---- ENEMY MOVE SUB --------------------------------------------------
450 locate EX(RX,RY,F2),EY(RX,RY,F2):print CH$(0)
460 EX(RX,RY,F2)=EX(RX,RY,F2)+V3:EY(RX,RY,F2)=EY(RX,RY,F2)+V4
470 locate EX(RX,RY,F2),EY(RX,RY,F2):print CH$(7)
480 return
490 *PCG_SET           '/////////////////////////////////
500 for I=33 to 223:R$="":for J=1 to 8:A=asc(mid$(cgpat$($200+I),J,1))
510 R$=R$+chr$(A*2 or A):next:def chr$(I)=R$+R$+R$:next
520 for I=1 to 14:read D$:def chr$(95+I)=hexchr$(D$):next
530 restore
540 for I=1 to 8:read D$:def chr$(111+I)=mirror$(hexchr$(D$)):next
550 restore 1730
560 for I=1 to 16:read D$:def chr$(223+I)=hexchr$(D$):next
570 def chr$(32)=hexchr$("FFBDDBFFFFDBBDFF00000000000000000810000181800008 1")
580 def chr$(94)=hexchr$(string$(48,"0"))
590 cgen 1:locate 12,10:print "YOS-SOFT^PRESENTS":pause 30
600 locate 12,10:print string$(17,"^"):pause 10:cgen 0
610 return
620 *INIT              '/////////////////////////////////
630 CH$(0)="  ♣♣♣  ":CH$(1)="ll♣♣♣ll":CH$(2)="fv♣♣♣gw":CH$(3)="qp♣♣♣sr":CH$(4)
="qp♣♣♣ut":CH$(5)="`a♣♣♣bc":CH$(6)="`a♣♣♣de":CH$(7)="hi♣♣♣jk":CH$(8)="●♣♣♣^\"
640 D0$(0)=CH$(1):D0$(1)="◤♣♣♣◤ ":D0$(2)="▲ ♣♣♣▲ ":D0$(3)="♥ ♣♣♣♥ ":D0$(4)="♦
♣♣♣♦ ":D0$(5)="▲ ♣♣♣▲ ":D0$(6)=CH$(0)
650 P$(0)=CH$(1):P$(1)="╋":P$(2)="┫":P$(3)="◢":P$(4)="◣":P$(5)="◥":P$(6)=CH$(0
)
660 D$(1)="◤":D$(2)="▲":D$(3)="♥":D$(4)="♦":D$(5)="▲":W$="f":G$="●"
670 return
680 *MAP_READ          '/////////////////////////////////
690 M=0:for I=1 to 4:for J=1 to 4:M=M+1:MP(J,I)=M:next J,I
700 for I=1 to 5:P0(I)=0:next
710 restore 1900
720 for I=1 to 16:for J=1 to 8:read MP$:MP$(I,J)=bin$(val("&h"+MP$)):MP$(I,J)=
string$(16-len(MP$(I,J)),"0")+MP$(I,J):next J,I
730 for I=1 to 4:for J=1 to 4:read MP$:M$(J,I)=bin$(val("&h"+MP$)):M$(J,I)=str
ing$(8-len(M$(J,I)),"0")+M$(J,I):next J,I
740 for I=1 to 4:for J=1 to 4:read A,B:EX(J,I,1)=A:DX(J,I,1)=A:EY(J,I,1)=B:DY(
J,I,1)=B:next J,I
750 for I=1 to 4:for J=1 to 4:read A,B:EX(J,I,2)=A:DX(J,I,2)=A:EY(J,I,2)=B:DY(
J,I,2)=B:next J,I
760 for K=1 to 3:for I=1 to 4:for J=1 to 4:read A,B,
770 TX(J,I,K)=A:TY(J,I,K)=B:IT(J,I,K)=C:ID(J,I,K)=C
780 next J,I,K
790 for K=4 to 6:for I=1 to 4:for J=1 to 4:read A,B,C
800 TX(J,I,K)=A:TY(J,I,K)=B:IT(J,I,K)=C:ID(J,I,K)=C
810 next J,I,K
820 TX(1,1,7)=4:TY(1,1,7)=8:TX(1,4,7)=8:TY(1,4,7)=16
830 TX(2,3,7)=22:TY(2,3,7)=10:TX(4,4,7)=16:TY(4,4,7)=10
840 TX(2,1,8)=22:TY(2,1,8)=8
850 return
860 *MAP_WRITE         '/////////////////////////////////
870 for I=2 to 21:locate 2,I:print string$(36," "):next
880 for I=2 to 20 step 18:for J=2 to 37 step 2:locate J,I:print CH$(1):next J,
I
890 for I=2 to 36 step 34:for J=4 to 18 step 2:locate I,J:print CH$(1):next J,
I
900 for I=1 to 2:EX(RX,RY,I)=DX(RX,RY,I):EY(RX,RY,I)=DY(RX,RY,I):next
910 if F6=0 then on F5 gosub 1010,1020,1030,1040
920 restore 2210:for I=1 to 8:read A,B:locate A,B:print CH$(val(mid$(M$(RX,RY)
,I,1))):next
930 for I=1 to 8:for J=1 to 16:locate J*2+2,I*2+2:print CH$(val(mid$(MP$(MP(RX
,RY),I),J,1))):next J,I
940 for I=1 to 3
950 locate TX(RX,RY,I),TY(RX,RY,I):print D0$(IT(RX,RY,I)):next
960 for J=4 to 6
970 locate TX(RX,RY,J),TY(RX,RY,J):print P$(IT(RX,RY,J)):next
980 if TX(RX,RY,7)<>0 then locate TX(RX,RY,7),TY(RX,RY,7):print CH$(2)
990 if TX(RX,RY,8)<>0 then locate TX(RX,RY,8),TY(RX,RY,8):print CH$(8)
1000 return
1010 MX=4:RX=RX+1:return
1020 MX=34:RX=RX-1:return
```

```
1030 MY=4:RY=RY+1:return
1040 MY=18:RY=RY-1:return
1050 *END               '◢◢◢
```



エントリー・コード 60—①

PC-6001/mkII/6601/SR (モード2，ページ3)用

迷宮の謎を解きあかせ！

LITTLE MAZE
（リトル メイズ）

四暗刻単騎

プロローグ

「うわっ。ここはどこだ？何で俺がこんなところにいるんだ？」

神の声「ほっほっほ…。ポイントを集めよ。迷宮の中にあるポイントを集めよ。そうしたらお前をここからだしてやろう」

「何？ポイント？ケッちょろいもんだぜ，そんなこと」

神の声「アマァ〜イ！迷宮の中にはいろいろな仕掛けがあるからな。そう簡単には取れんぞ。では，ぐっどらっくじゃ。ほっほっほ…」

遊びかた

迷宮の中にあるポイント（P）をすべて取り，出口から脱出すると面クリアです。

主人公は画面の中央にいる帽子をかぶったキャラクターです。このキャラクターをカーソル・キーで左右に動かし，スペース・キーでジャンプします。そして，敵をかわしながら，迷宮内の謎を解き明かしましょう！

特　徴

○PC-6001初（??）全画面フル・グラフィック，フル・スクロール!!

○1ラウンド64×64が3ラウンドある超巨大(?)マップ！

○各ラウンドごとに個別処理(！)を施した個性ある面構成！

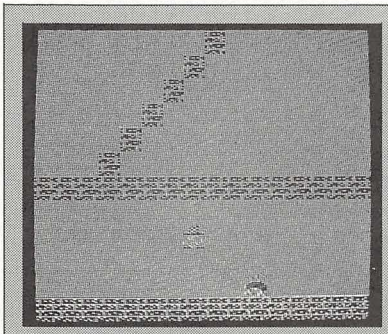
プログラムについて

リスト1はほとんど機械語データです。異常なほど長くなって申しわけありませんが，これは画面表示スピードを速くしたり，マップデータの圧縮，ラウンドごとの処理のためのプログラムが長くなってしまったためです。とくにマップデータは，一番多いラウンド2のデータでさえも約50分の1に圧縮しています。ちなみに，キャラクター・データは打ち込むのは256バイトですが，**リスト1**実行後には2キロバイトに拡張されます。

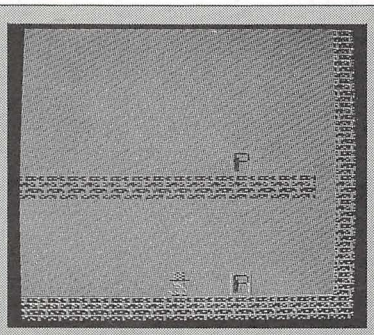
実行方法

まず，**リスト1**を入力し，RUNします。そして，エラーがでなくなったらセーブして，**リスト2**を入力し，**リスト1**のすぐ後ろにセーブします。実行するときは**リスト1**をロード，RUNし，終了したい**リスト2**をロードするので，RUNしてください。

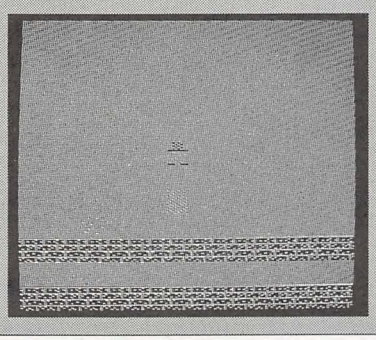
また，**リスト1**を実行して5分以上ウンともスンとも言わなくなったら，画面にはでませんが，エラーがでているので



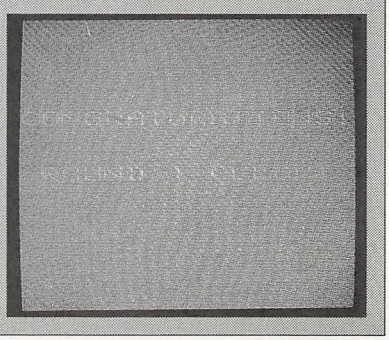
◀〈写真1〉ザナ○ゥ・タイプのアクションだ。ジャンプ一発，敵をかわせ！



◀〈写真2〉このPパネルを取ると，どこかで何かがおこる！右端のミゾには入らないほうが……



▶〈写真3〉すべてのパネルを取ると，どこかに出口があらわれる。これに入ると……



▶〈写真4〉CONGRATURATIONS！めでたく1面クリア♥

★8ビット機のゲーム以外の記事がこんなに豊富な雑紙は他にはない。これからもゲーム雑紙にならないようにがんばってください。
（神奈川県横浜市・**仙波芳一16才**）……【影：うむ，まかりまちがってもゲーム雑紙にはしないぞ。ゲーム雑誌にもしないけど。】

そのようなときは，F1 キー，F2 キーを順に押してください。

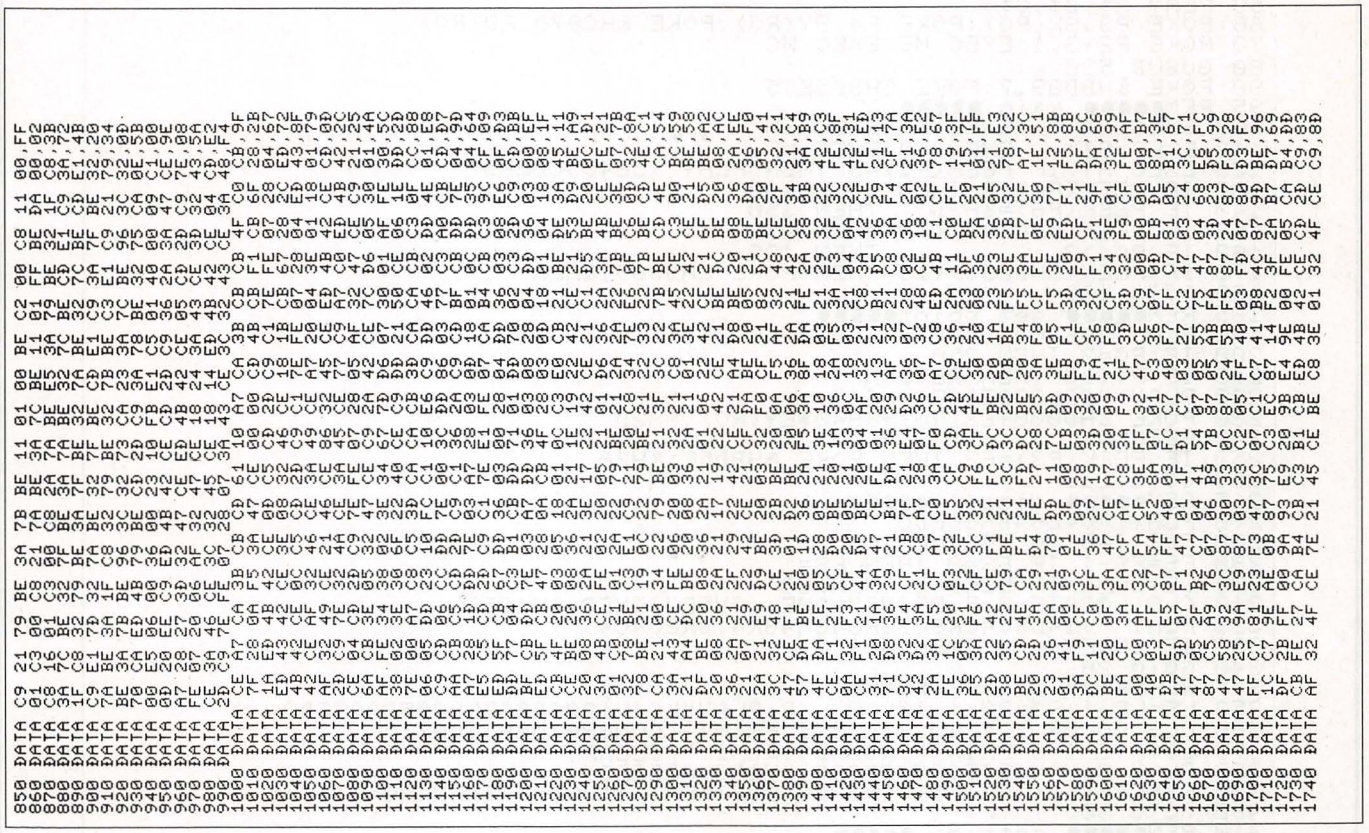
最後に

このゲームにでてくる謎は，はっきり言って不条理なものばかりです。ですから，以下に簡単なヒントを書いておきます。

1面…一番右にある穴には行かないほうが…。

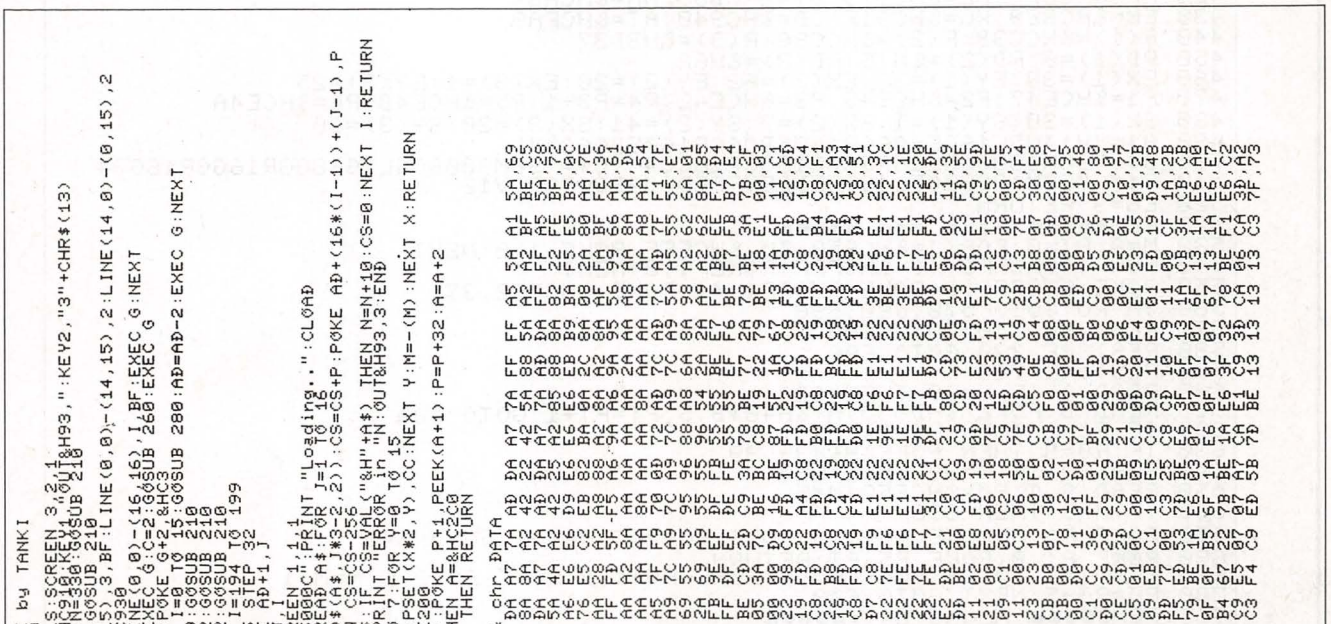
2面…最初のポイントは取るな。あとはスーパーマリオみたいに…。一番むずかしい。

3面…簡単。最初は端で待て。



PC-6001 mkII/SR

《リスト1》LITTLE MAZEのマシン語プログラム・リスト

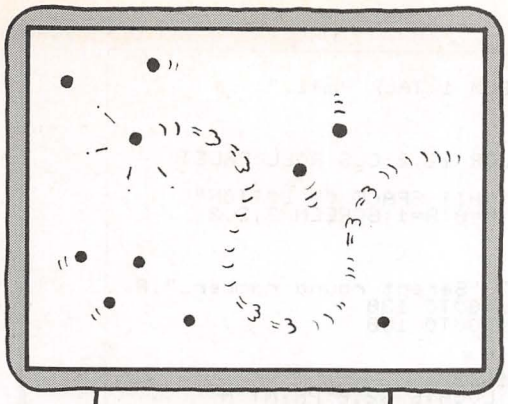


★この夏の暑さはカポシになりますな頭が！頭がスポンジー!!（北海道函館市・船越直弥17才）……【影：うーん，久びさに聞きましたな。「カポシ」。編：そういえば，断空我先生は，今頃何をしてるんでしょうか。これを見てたら，連絡くださいな。】

《リスト2》LITTLE MAZEのメイン・プログラム・リスト

```
5 REM── main program
10 PLAY "T120Ø5L64V12","T120","T120":GØSUB 420
15 REM●●●●● start! ●●●●●
20 SCREEN 3,2,2:CØLØR,3,1:CØNSØLE ,,,0:RØ=1:LE=3
30 CLS:LØCATE 5,5:CØLØR 2:PRINT "RØUNÐ"RØ
40 LØCATE 8,10:PRINT "LEFT"LE
50 PLAY A$,B$,C$
60 PØKE P3,SX(RØ):PØKE P4,SY(RØ):PØKE &HC97Ð,RÐ(RØ)
70 PØKE P2+3,1:EXEC ME:EXEC WC
80 GØSUB 530
90 PØKE &HBÐ09,7:PØKE &HBÐ5E,5
95 REM●●●●● main ●●●●●
100 EXEC R(RØ):EXEC MM:EXEC EM
110 EXEC ST:   EXEC CÐ:EXEC MP
120 EXEC AT:IF PEEK(P1)=5 THEN PLAY "L64Ø5CÐEFB"
130 IF PEEK(P6)=5 THEN GØSUB190
140 IF PEEK(P6)=&H2Ð   THEN 350
150 IF PEEK(&HCE4F)<>0 THEN 270
160 IF RØ<>2           THEN 100
170 IF PEEK(&HÐ23C)<>5 THEN PØKE &HBÐ09,&H2A
180 GØTØ 100
185 REM●●●●● get point●●●●●
190 PLAY "Ø6B64G8":PT=PT-1:PØKE P5,PT
200 IF RØ=3 THEN 250
210 IF PT<>0 THEN RETURN
220 PLAY "Ø6L32CEGØ7C4L64"
230 PØKE &HÐ000+EX(RØ)+&H40*EY(RØ),&H2Ð
240 RETURN
250 IF PEEK(P3)=62 THEN PØKE &HBÐ5E,&H2A
260 GØTØ 210
265 REM●●●●● dead!! ●●●●●
270 PLAY "04L64BAGFEÐC"
280 FØR I=0 TØ 500:NEXT
290 ES=ES-1:IF ES=0 THEN ES=1
300 LE=LE-1:IF LE<>-1 THEN 30
310 CLS:LØCATE 3,5:PRINT"GAME  ØVER":EXEC &H1058
320 PLAY "V14L804CR803GR64GA4GR4.BR804C4
330 IF INKEY$="" THEN 330
340 GØTØ 20
345 REM●●●●● clear! ●●●●●
350 LE=LE+1:RØ=RØ+1:CØLØR ,,2:PLAY"L64V1206BAGFEÐCØ5BAGFEÐC
360 CLS:CØLØR ,,1:LØCATE 0,5:PRINT "CØNGRATURATIØNS!"
370 LØCATE 1,8:PRINT "RØUNÐ";RØ-1;" CLEAR!"
380 PLAY P$,"V1305C204G2C8","V1304A2E2E8"
390 ES=ES-(ES<>5):FØR I=0 TØ 900:NEXT:IF RØ=4 THEN RØ=1:ES=5
400 GØTØ 30
410 REM●●●●● setting ●●●●●
420 MP=&HC8ÐC:ME=&HC979:ST=&HCB68:MM=&HCA84
430 EM=&HCB89:WC=&HC91F:CÐ=&HC940:AT=&HCFA9
440 R(1)=&HCC3B:R(2)=&HCC86:R(3)=&HBÐ37
450 RÐ(1)=0:RÐ(2)=&H15:RÐ(3)=&H6A
460 EX(1)=30:EY(1)=38:EX(2)=62:EY(2)=20:EX(3)=1:EY(3)=25
470 P1=&HCE47:P2=&HCE45:P3=&HCE42:P4=P3+1:P5=&HCE4B:P6=&HCE4A
480 SX(1)=30:SY(1)=1:SX(2)=7:SY(2)=41:SX(3)=20:SY(3)=60
490 A$="V1405L16CEB06CR1605B06CR1605B06C4"
500 B$="S0M900005L16R8CCR16CCR16CC4":C$="S0M900004L16R8GGR16GGR16GG4
510 P$= "S0M1000005L16GFEÐÐEFFFEÐCØ4BBØ5CÐCV12
520 ES=3:RETURN
525 REM●●●●● make map ●●●●●
530 M=0:PT=0:FØR I=&HCE50 TØ &HCEFF:PØKE I,0:NEXT
540 FØR I=&HCFF0 TØ &HCFFF:PØKE I,0:NEXT
550 PØKE &HCFF9,8:PØKE &HCFF1,41:PØKE &HCFF2,37
560 ØN RØ GØTØ 570,580,590
570 RESTØRE 710:GØTØ 600
580 RESTØRE 730:GØTØ 600
590 RESTØRE 760
600 READ A:IF A=99 THEN 620
610 READ B:PØKE &HÐ000+A+&H40*B,5:PT=PT+1:GØTØ 600
620 IF RØ=2 THEN PT=71
630 IF RØ=3 THEN PØKE&HÐ439,39
640 READ A:IF A=99 THEN 680
650 READ B,C:PØ=&HCE50+M*5
660 IF A=3 THEN 690
670 PØKE PØ,A:PØKE PØ+1,B:PØKE PØ+2,C:M=M+1:GØTØ 640
680 PØKE P1,0:PØKE P5,PT:RETURN
690 FØR I=1 TØ ES:PØKE PØ,A:PØKE PØ+1,B:PØKE PØ+2,C:M=M+1
700 PØ=PØ+5:NEXT:GØTØ 640
705 REM●●●●● round data●●●●●
710 ÐATA 30,19,5,23,1,29,58,62,58,57,99,3,10,9,1,10,28
720 ÐATA 3,10,33,3,30,30,2,30,62,3,20,8,3,40,7,99
730 ÐATA 29,62,15,41,15,45,15,50,41,48,41,37,42,27,41,17,56,46
740 ÐATA 56,37,56,29,55,17,61,6,99,2,62,21,1,29,10,1,13,18
750 ÐATA 3,7,30,3,58,30,3,58,35,3,58,45,2,47,51,2,36,51,1,45,36,99
760 ÐATA 31,15,37,18,17,20,43,22,15,26,23,29,48,32,56,34,12,34
770 ÐATA 18,40,4,49,62,51,99,2,19,51,1,40,45,1,31,14
780 ÐATA 3,50,16,3,40,28,3,16,23,3,10,36,3,2,47,3,2,48,99
9999 REM---------------- Too long!!  by suuankotanki
```


★ベーマガのしめきりは本当にあるのだろうか？(編さんうるさいけど……)。(東京都江東区・影さんは何人？13才)……【影：うーむ，では筆者のかたがたに直接聞いてみよう。筆者Ｉ：やっぱあるんじゃん？筆者Ｓ：毎日がしめきりです，ほえほえ。手塚：しらない。】



エントリー・コード 60—②

PC-6001mkIISR/6601SR (N66SR-BASIC)用

やるんだったら，ここまでやる！あるけあるけゲームだ

当(あ)たっちゃだめよ

ぶひ・あげ・どん

ストーリー

こんなゲームにストーリーなんかないのだ!!真ん中からはじまるドット野郎をカーソル・キーで動かすだけという超単純ゲームなのだ。

遊びかた／操作方法

タイトルが表示された後スペース・キーまたはジョイカードのボタンを押すとゲーム・スタートです。真ん中からドットが動きだすのでカーソル・キーかジョイカードでドットを8方向に動かします。

カーソルとジョイカードを一度に押してはならない。ラウンド・セレクトは自分で見つけろ！

他のドットや自分の軌跡に当たらないように一定時間耐え抜けば面クリア。Miss10回でGAME OVER。全9面。GOOD LUCKなのだ～!!

プログラムについて

マシン語がわからない俺はALL BASICのプログラムしか組まないのだ。WIDTH80に設定すると打ち込みやすいぞ。作る側としてはどんな長いプログラムでも作るけど，ただ打ち込むだけの君たちにはちょっと長かったかな。ま～がんばって打ち込んでくれたまえ。

改造について

まず，音楽の才能のない俺様のかわりに音楽を入れてくれたまえ。新しい面を作るのもいいな。ただ，面セレクトや全面クリアの時の“R”の値を気を付けてくれたまえ。スピードにも気を付けて作れよ。

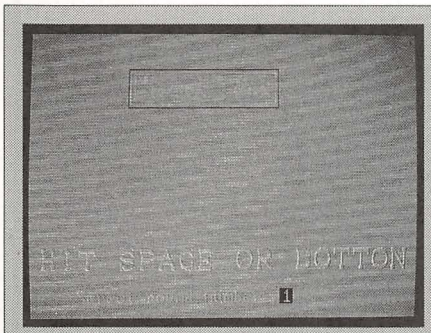
最後に

実はこのゲームは以前ベーマガに載っていたPC-E500というポケコンの「かぎりなくのびるミミズ」というゲームを移植・改造したものだったりする。

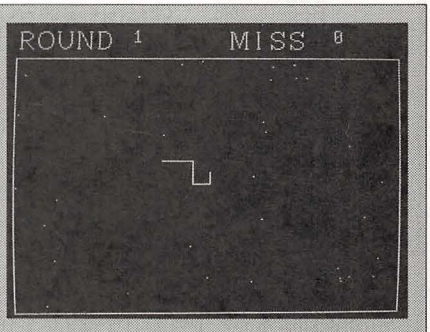
愛するPC-6001シリーズがランダム・コーナー行きにならないようにがんばろう。えい，えい，お～!!!!!

《第1表》変数表

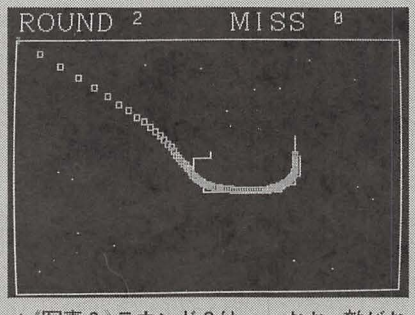
X, Y	ドット野郎の座標
O(n),P(n)	方向
K	進んでいる向き
R	面
T	時間
M	ミスした回数
I, J	ループ用
S0, S1	カーソル，ジョイカード用



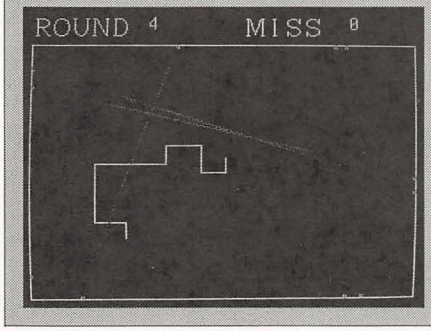
◀《写真1》タイトル画面で□とあるキーを同時に押すと，ラウンド・セレクトができるゾ



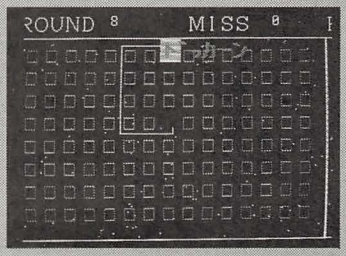
▶《写真2》ラウンド1は，よくありすぎるヤツだ。これだけだと，はっきりいって没になるよ



▲《写真3》ラウンド2は……おお，敵がおそってくる。これでもまだ甘し！



◀《写真4》一つとんでラウンド4。外周に二つ点があらわれたかと思うとその間にレーザが！あぶねっと

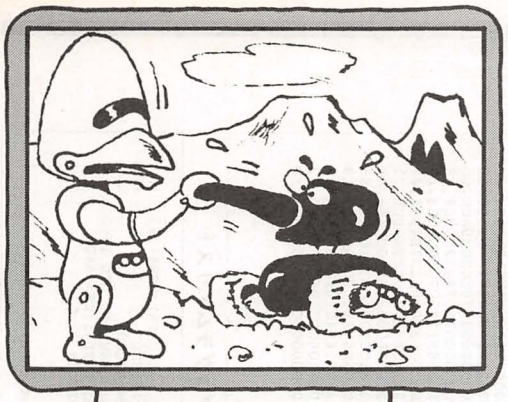


▲《写真5》ラウンド8はというと，うお～きゃ～どえ～…。自分の目でたしかめるべし！

★ぼくの友人T.Hは，メガドラ版コラムスで，買ったつぎの日にオリジナル・モードで，1609633点，LV62，JEWELS 3103をだしたカイブツじみた人です。(愛知県岩倉市・関戸一輝12才)…【影：編くん，負けてられないな。編：そうですね。影さん，がんばりましょう。】

```
10 'しょきせってい
20 CLEAR:DIM Ø(8),P(8):WIDTH 80,20:CONSOLE 0,20,0,0:BGM 1:TALK "m41."
30 RESTORE 40:FOR I=0 TO 8:READ Ø(I),P(I):NEXT
40 DATA 0,0,0,-1,1,-1,1,0,1,1,0,1,-1,1,-1,0,-1,-1
50 'タイトル
60 SCREEN 1,1,1:CLS:PRINT "おまちくだ゛さい":SCREEN 2,2,1:COLOR 12,2:CLS:ROLL:PALET
70 FOR I=0 TO 2
80 KANJI (85+I,30),,751,"っちゃだ゛めよ":KANJI (8,150+I),15,"HIT SPACE OR BOTTON"
90 LINE (80+I*2,25+I*2)-(203-I*2,52-I*2),11+I,B:NEXT:M=0:R=1:SCREEN 2,2,2
100 IF STRIG(0)=1 OR STRIG(1)=1 THEN 180
110 IF STICK(0) =8 OR STICK(1)=8 THEN 130 ELSE 100
120 'ラウンド゛ セレクト
130 LINE (205,179)-STEP(10,10),9,BF:LOCATE 5,18:PRINT "Serect round number_";R
140 IF (STICK(0)=1 OR STICK (1)=1) AND R>1 THEN R=R-1:GOTO 130
150 IF (STICK(0)=5 OR STICK (1)=5) AND R<9 THEN R=R+1:GOTO 130
160 IF STRIG(0)=1 OR STRIG(1)=1 THEN 170 ELSE 140
170 'スタート
180 COLOR 16,9:CLS:ROLL:PALET:LINE (0,20)-(319,199),16,B
190 KANJI(0,0),,"ROUND      MISS":LOCATE11,0:PRINT R:LOCATE 32,0:PRINT M
200 X=160:Y=100:T=0:K=5:ON R GOSUB 440,500,540,640,700,730,790,830,940
210 FOR I=0 TO 10:LINE (150+I,90+I)-(170-I,110-I),16,B:NEXT
220 FOR I=0 TO 10:LINE (160-I,100-I)-(160+I,100+I),9,B:NEXT
230 'メイン
240 FOR I=0 TO 1:IF POINT(X,Y)<>9 THEN 300 ELSE PSET(X,Y),14
250 S0=STICK(0):S1=STICK(1):IF S0 OR S1 THEN K=S0+S1
260 T=T+1:IF T=400 THEN 360
270 X=X+Ø(K):Y=Y+P(K):NEXT
280 ON R GOSUB 430,460,520,560,660,720,750,810,860:GOTO 240
290 'あたっちゃった
300 FOR I=0 TO 10:LINE (X+I-10,Y+I-10)-(X-I+10,Y-I+10),11,B:NEXT
310 FOR I=0 TO 10:LINE (X-I,Y-I)-(X+I,Y+I),15,B:NEXT
320 FOR I=0 TO 3:KANJI (X-10+I,Y-8),11,"ド゛ッカーン":NEXT
330 M=M+1:IF M=10 THEN 340 ELSE 380
340 COLOR 16,10:CLS:FOR I=0 TO 3:KANJI (40,90+I),,"GAME OVER":NEXT:GOTO 400
350 'ぜ゛んめんクリアー
360 R=R+1:IF R=10 THEN 390 ELSE 370
370 FOR I=0 TO 2:KANJI (40,90+I),15,"あんたもゃるね-":NEXT
380 IF STRIG(0)=1 OR STRIG(1)=1 THEN 180 ELSE 380
390 FOR I=0 TO 2:KANJI (30,90+I),3,"あんたは",729,343,"た゛!!":NEXT
400 IF STRIG(0)=1 OR STRIG(1)=1 THEN 60 ELSE 400
410 'めんdata
420 '----- 1 -----
430 PSET(INT(RND(1)*319),INT(RND(1)*179)+20):RETURN
440 RETURN
450 '----- 2 -----
460 A=A+1:IF A=5 THEN A=0:GOSUB 430
470 IF T>200 THEN 490 ELSE 480
480 LINE(X2-2,Y2-2)-STEP(4,4),4,B:X2=X2+(X-X2)/8:Y2=Y2+(Y-Y2)/8:RETURN
490 LINE(X3-2,Y3-2)-STEP(4,4),4,B:X3=X3+(X-X3)/4:Y3=Y3+(Y-Y3)/4:RETURN
500 A=0:X2=0:Y2=20:X3=319:Y3=199:RETURN
510 '----- 3 -----
520 IF INT(RND(1)*15)=1 THEN 530 ELSE RETURN
530 LINE (X+Ø(K)*7-P(K)*6,Y+P(K)*7+Ø(K)*6)-(X+Ø(K)*7+P(K)*6,Y+P(K)*7-Ø(K)*6),12
540 RETURN
550 '----- 4 -----
560 IF INT(RND(1)*8)=1 THEN 570 ELSE RETURN
570 ON A GOTO 580,590,600,610,620,630
580 X1=INT(RND(1)*319):LINE(X1,20)-STEP(2,2),7,B:A=2:RETURN
590 X2=INT(RND(1)*319):LINE(X2,197)-STEP(2,2),7,B:A=3:RETURN
600 LINE(X1+1,21)-(X2+1,198),11:A=4:RETURN
610 Y1=INT(RND(1)*179)+20:LINE(0,Y1)-STEP(2,2),7,B:A=5:RETURN
620 Y2=INT(RND(1)*179)+20:LINE(317,Y2)-STEP(2,2),7,B:A=6:RETURN
630 LINE(1,Y1)-(318,Y2),11:A=1:RETURN
640 A=1:RETURN
650 '----- 5 -----
660 LINE (X1*9+A,21)-(X1*9+A,198),4:X1=X1+1
670 IF X1>5 THEN LINE (X2*9+A,21)-(X2*9+A,198),9:X2=X2+1
680 IF X2=37 THEN X1=0:X2=0:A=A+1
690 RETURN
700 X1=0:X2=0:A=1:RETURN
710 '----- 6 -----
720 PSET (X+Ø(K)*15,Y+P(K)*15),16:RETURN
730 RETURN
740 '----- 7 -----
750 LINE (INT(RND(1)*319),INT(RND(1)*179)+20)-STEP(4,4),15,B
760 A=A+1:IF A=10 THEN PALET:A=0
770 IF A=5 THEN PALET 15,9
780 RETURN
790 A=0:RETURN
800 '----- 8 -----
810 PSET(INT(RND(1)*319),INT(RND(1)*179)+20)
820 ROLL:ROLL INT(RND(1)*9),INT(RND(1)*9),Y:RETURN
830 FOR I=11 TO 291 STEP 20:FOR J=31 TO 171 STEP 20
840 LINE (I,J)-STEP (10,10),3,B:NEXT:NEXT:RETURN
850 '----- 9 -----
860 A=A+1:IF A<>10 THEN 890
870 FOR I=0 TO 380 STEP 30:LINE (I,21)-(I-70,198),9:NEXT
880 FOR I=-50 TO 330 STEP 30:LINE (I,21)-(I+70,198),9:NEXT
890 IF A<>20 THEN 920
900 FOR I=0 TO 380 STEP 30:LINE (I,21)-(I-70,198),16:NEXT
910 FOR I=-50 TO 330 STEP 30:LINE (I,21)-(I+70,198),16:NEXT
920 IF A=25 THEN PAINT (INT(RND(1)*319),INT(RND(1)*199)),15,16:A=0
930 RETURN
940 A=0:RETURN
950 '
960 '┌──────────────────────────────────────────┐
970 '│      あたっちゃだ゛めよ                  │
980 '│                  for PC-6001mkIISR/PC-6601SR(Mr.PC)  │
990 '│                                  Program by ふ゛ひ・あけ゛・ど゛ん  │
```

★「はーい影先生，目が悪いので前のほうに載してください」。(大阪市・**りぼん♡18才**)……【**影**：よしよし，困った子だぬェ。じゃあもう1枚のハガキのほうを表紙に載せてあげよう。よーくさがしてごらん，ぜぇ〜〜たいに載ってるから（大うそ）。】



エントリー・コード 80—①

PC-8001/mkII/8801/mkII/SR(N-BASIC)用

N-BASICでここまでやったの!?超大作だ

Full-Fire

フル・ファイア

Bug太郎

はじめに

どうも！お久しぶりのBug太郎です。えっそんな人知らないって!?そんな悲しいなあー。Bug太郎だよBug太郎!!

てなことはさておき，最近のベーマガのプログラム・コーナーを見ていると，どうも活気がないように思える。とくに旧機種は元気がない。そんなえらそうに言ってるんなら自分で作ればいいじゃないか！と読者に怒られそうなので作りました。

内容

ストーリーのないシューティング・ゲームです。自キャラはロボットで，テンキーの8・2・4・6キーで上下左右に動きます。武器はランチャのみで，スペース・キーでオート連射します。このランチャは上下キーにより，それぞれ上下2段階に打つ角度を変化させることができます。

このゲームの売りの部分はやはりすべてのキャラがデカイということでしょう。この大きさでゲームを作れるのは，N-BASICならではだと思います。ちなみに自キャラの当たり判定は，胸の部分のみです。

ロード方法

まず，**リスト1**をロード，ラン。つぎに**リスト2**をロード，ラン，そして**リスト3**をロード，ランしてください。

最後に

私，Bug太郎は只今大変多忙な毎日を送っています。したがってベーマガにプログラムを送るのはこれが最後になるかもしれません。

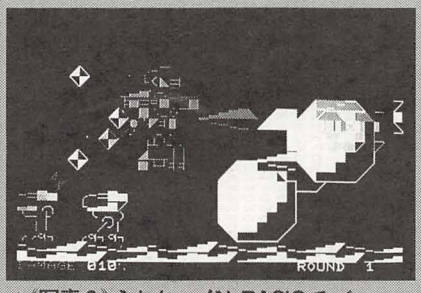
僕にとってベーマガはとても思い出深いことがたくさんあるので，ちょっと寂しいのですが，またいつか復活することを信じてそれまでN-BASICのコーナーをみなさんで守っていってください。



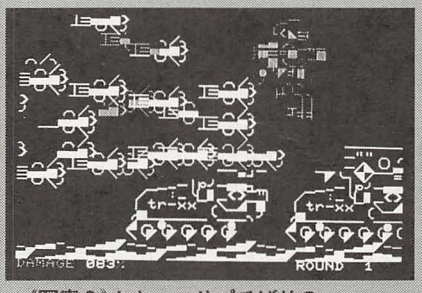
PC-8001/mkII/SR



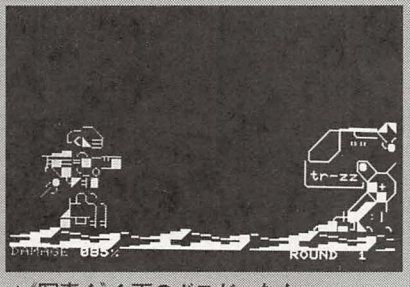
▲《写真1》タイトル画面。あのBug太郎が帰ってきたか!?(笑)いざ，必見！



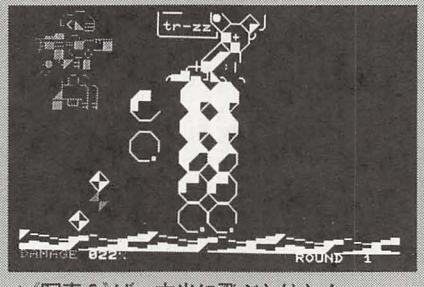
▲《写真2》うおおっ！N-BASICでバリバリのデカキャラ・シューティングだあっ！影さんもビックリ！



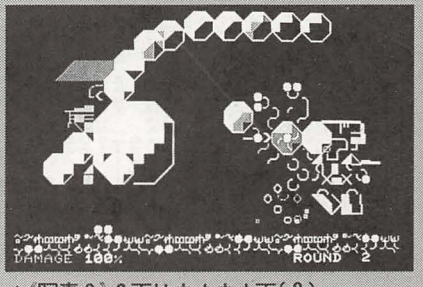
▲《写真3》おお，エリパチばりの戦車がっ！こりゃかなわん，逃げろ逃げろ



▲《写真4》1面のボスだ。なんか弱そうだな，くやしかったら飛んでみろっ



▲《写真5》げ，本当に飛ぶとはとんでもない，いやとんでるヤツよ。つぶされると，とてもイタイ



▲《写真6》2面はウネウネ面(？)だ。下から虫がいっぱいでてくるゾ。ホーミング・ロボがライバル

★100周年おめでとう！あれ？何だ100号だったのか。俺は鉄人28号が好きだった。そういえば大鉄人17なんてのもあったよなぁ。18なんていう変なのもいたよ。ちなみに俺は19才だ。いいかげんにしろ。(東京都調布市・武内神一19才)……【影：キラリン☆☆】

《リスト1》Full-Fireのメインデータ・プログラム・リスト

```
1000 ' -----[[ Full-Fire ]]----- DATA LIST No.1
1010 WIDTH 40,25:CONSOLE 0,25,0,1:CLEAR 300,&HBBFF:DEFINT A-Z:PRINT CHR$(12)
1020 PRINT "ﾃﾞｰﾀ ﾖﾐｺﾐ ﾁｭｳ。":GOSUB 1030:PRINT "ｼｭｳﾘｮｳ ｼﾏｼﾀ。":END
1030 RESTORE 1080:NU=1090:PD=&HE000:GOSUB 1040:NU=1170:PD=&HC000
1040 READ A$:CS=0:IF A$="END" THEN RETURN ELSE GOSUB 1050:NU=NU+10:GOTO 1040
1050 FOR J=0 TO 31:D=VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2)):POKE PD,D:PD=PD+1:CS=CS+D
1060 NEXT J:READ CS$:IF(RIGHT$("0"+HEX$(CS),2)=CS$)THEN RETURN
1070 PRINT "ERROR IN"NU:BEEP:END
1080 ' -----[[ PUT ROUTINE ]]-----
1090 DATA 7E23666FE5242CED4B7DE0C5DDE1DD4E00DD4601C5E5C5E5DD237C3DFE273015,89
1100 DATA 7D3DFE16300F3A7FE0CDF804E1E5CDF303DD7E0177E124C110DCE1C12C0D20D4,4C
1110 DATA E1C97E23666FE5242CC5E5C5E57C3DFE27300C7D3DFE163006CDF3033E2077E1,40
1120 DATA 24C110E7E1C12C0D20DFE1C90000000000000000000000000000000000000000,60
1130 DATA 2110D835200D3614E52154FD1152FDCD9EE0E12335C0360A21CCFD11CAFD0626,DE
1140 DATA 1A4F7E122323131310F87912C900000000000000000000000000000000000000,C1
1150 DATA END
1160 ' -----[[ MAIN PROGRAM ]]-----
1170 DATA CD08C1CD6EC0CD4DC1CD31C3CDBBC3CD14CDCD80E0DB09FEFEC83A0FD8E608C4,CE
1180 DATA 75C23A0FD8CB4FC0CB4728D43A12D83D3212D820D1C9D5E52A08D81100207CBA,A2
1190 DATA 3803210000232208D87CBA3803D608677E6967CD5BC04CE1D179C9F5C5AF0608,24
1200 DATA CB1D3001841F10F8CB1D67C1F1C92100D0227DE02A00D83E48327FE011000006,2E
1210 DATA 00DB00FEEF281AFEBF2833FEFB283CFEEB2842FEBB2847DB01FEFE2817CD04E0,C2
1220 DATA C9AF3202D87CFE01280216FFDB01FEFE28021833057DFE00282D1EFF1829AF32,9F
1230 DATA 02D87CFE1E28E51601118E1047DFE0C28161E0118127CFE0128F116FF18ED7CFE,C9
1240 DATA 1E28E8160118E43A02D880FE033805FEFE3001903202D87BB22806010A08CDBF,D6
1250 DATA C2CD04E02200D8C93A03D83D3203D8C03E033203D8DB09FEBF2805FEBB2801C9,1C
1260 DATA 06042140D87EB728071104001910F6C9E5DDE1DD360012A00D87CC605672C2C,63
1270 DATA DD7403DD75023A02D8DD7701C93E042140D8F5E57EB7C463C1E101040009F13D,69
1280 DATA 20F0C92204D8237E511F7D63EA8ED537DE0327FE023010206CD42E0CDB8C1ED,AD
1290 DATA 5B04D81AB7282F242424F1856F0600FE173805FEFE3001047CFE28380104AFB0,77
1300 DATA 28062A04D83600C9CD04E0545D2A04D82323732372C9F1C9E5DD2150D90620DD,7B
1310 DATA 7E00B7C4CFC11108001910F2E1C9C5DDE5018DC23D2804030318F9DD7E07FE,FB
1320 DATA FEC4E8C1DDE1C1C90A57030A474A7CDD9606B83803FEFBD87DDD9605B93803FE,52
1330 DATA FFD8ED5B04D8AF12DD7E07FEFF28063DD7707280824240E01CD06C3C9DD6606,10
1340 DATA DD6E05DD7E00163CFE052837160FFE032831FE07282D1696FE0E3027DD360000,5A
1350 DATA FE062809CD46E00E02CD06C3C9CD46E00E01CD06C3C9DD7E07FEFE20ABDD3600,34
1360 DATA 0018EADD36000DDD7201DD7004DD7103DD3607FEC92110DA1108000608AF8619,75
1370 DATA 10FCB7C03A0FD8F602320FD8C905050505041402020A0F03060E0605050505050A,02
1380 DATA 080303060A01010C0C0F0F05080906090605050505030703070808 7E23666FC5,F4
1390 DATA D5E5CDD6C2E1D1C1D5E5CDEEC2E1D17C82677D836FC97AB7C8FE80300542CD46,19
1400 DATA E0C97C8082677AED4447CD46E0C97BB7C8FE8030054BCD46E0C97D81836F7BED,48
1410 DATA 444FCD46E0C91150D806401AB728071313131310F6C9D5DDE1DD7100DD7502DD,FB
1420 DATA 740379FE022805DD360141C9DD360120C93EC8327FE02150D806407EB7C447C3,61
1430 DATA 1104001910F5C9E5C5FE022846237EE6F0477EE60F3D2805B077C1E1C9783DE6,DC
1440 DATA F0F6047723E6F00F0F0F0F3CFE053014471178D67BD60B10FC5FED537DE0CD00,F0
1450 DATA E0C1E1C92B2B36002323010303CD42E0C1E1C9237E3D772814E607FE07200B23,4F
1460 DATA 11AFD6ED537DE0CD00E0C1E1C92B36002323010808CD42E0C1E1C92150D90620,CD
1470 DATA 7EB7C4CCC31108001910F5C9E5C52206D8CDD7C3C1E1C9FE01CA41C4FE02CAA6,42
1480 DATA C4FE03CAF7C4FE04CA56C6FE05CA91C6FE06CA15C8FE07CAEEC6FE08CA1CC7FE,35
1490 DATA 09CAA6C7FE0ACACAC7FE0BCA50C8FE0CCA5CC9FE0DCAB4C9FE0ECAF2C9FE0FCA,41
1500 DATA C4CAFE10D22ECBC97CFE323808B83005DD360000C97DFE1ED8B9D0DD360000C9,BB
1510 DATA C92335C240C43603231152D07EB72803115BD4EE01773E8823010505CD90C401,92
1520 DATA FAFACD28C4DD7406DD7505CD98CCDD7E00FE01C00EFFCD36C00E00FEF0D456C5,61
1530 DATA 7DFEFAD0FE11D8DD360300DD3604FFC9327FE0ED537DE05E235623CDBBC2CD04,64
1540 DATA E0DD2A06D8C92335C240C436043EA8116DD02323010505CD90C401FAFACD28C4,3A
1550 DATA DD7406DD7505CD98CCDD7E00FE02C0DD7E02B7C03A01D894FEFA3001C9DD3602,7C
1560 DATA 01DD3604023A00D895FE193805DD3603FFC9DD360301C92323233EE81188D001,CC
1570 DATA 0414CD90C401F6ECCD28C4DD7406DD7505CD98CCDD7E00FE03C0DD7E02BDCC32,E8
1580 DATA C5DD7E02FEFFC07CC614672C0E01CD06C3C9DD3602FFDD3604FCDD3603003A00,AD
1590 DATA D895FEF8D0FE02D8FE193005DD360301C9DD3603FFC9E5DDE5CD60C5DDE1E1C9,16
1600 DATA DD2150D90618DD7E00B72808110800DD1910F3C979B7CA84C5FE01CAFBC5FE02,2E
1610 DATA CA29C6C9DD360004DD3607FEDD360101DD7406DD75051100003A01D8C6039467,5C
1620 DATA FE03380CFEFE30081602FE28380216FE3A00D8C603956FFE033831FEFE302D1E,C5
1630 DATA 02FE2838021EFE7AB728217CCB7F2002ED44FEF9380ACB7A200315180F14180C,26
1640 DATA FEF23008CB7B20031D18011C7AB3CCF8C5DD7204DD7303C91E02C9DD360006DD,E7
1650 DATA 360103DD7406DD7505DD3607013A0AD8DD7703DD3604FDC9010103C5AF903C32,CA
1660 DATA 0AD8CD56C5C110F3C9DD36000BDD360101DD7505DD7406DD3607011132C93A00,99
1670 DATA D89530031147C9DD7303DD72043A01D8C60EDD7702C92335C240C436063E6811,7E
1680 DATA F1D6327FE0ED537DE001020223235E235623D5CD42E0D1CDCFC2CD04E0DD2A06,EB
1690 DATA D801FCFCCD28C4DD7406DD7505CD98CCC92335C240C4237E2B773EE811DAD001,75
1700 DATA 0A0F2323CD90C401F0F0CD28C4DD7406DD7505CD98CCDD7E00FE05C00E02CD36,2A
1710 DATA C0B7CC18C6DD7E02FE08C87DFE0D300DDD36020ADD360300DD360401C90E10CD,12
1720 DATA 36C0843D3D672E140E01CD06C3C92335C240C436051196D2237EB7280311ECD2,2F
1730 DATA EE01773E6823010E06CD90C401F2FACD28C4DD7406DD7505CD98CCC92323233E,5A
1740 DATA 481142D3327FE0ED537DE0E5DD2A06D8DD6604DD6E035E2356237BB2200E2172,E3
1750 DATA C70E1ACD36C0CB27060004F09DD7404DD7503E12323010505CDBBC2CD04E0DD2A,E0
1760 DATA 06D801F0FACD28C4DD7406DD7505CD98CCC900FD00FD01FE02FF030002010102,2D
1770 DATA 000301020201030002FF01FE00FD00FCFFFDFEFEFE00FD00FD01FE02FE03,F4
1780 DATA FE01FFFE00002335C240C436043EE81140D42323010505CD90C401F0FBCD28C4,B6
1790 DATA DD7406DD7505CD98CCC92335C240C436023EA81176D42323010A08CD90C4DD74,0A
1800 DATA 06DD7505CD98CCDD7E00FE0AC00E32CD36C00E02FE2FD456C57DFE002805FE0C,92
1810 DATA 280AC9DD360303DD360400C9DD3603FFDD360400C92335C240C436033EA81105,3C
1820 DATA D7327FE0ED537DE023235E235623010306D5CD42E0D1CDCFC2CD04E0DD2A06D8,D8
1830 DATA 01FEFACD28C4DD7406DD7505CD98CCC92335CA40C436033EE8327FE0237EB7CA,92
1840 DATA A5C81178D6ED537DE023231E0016FD010303CDBBC2CD04E0DD2A06D801FCFC,E3
1850 DATA CD28C4DD7406DD7505CD98CCDD7E00FE0BC0DD7E02943804DD3602002424240E,78
1860 DATA 01CD06C3C923E5DD2A06D8DD6604DD6E035E23567BB220062B2B2B18F3237E,64
1870 DATA 23DD7404DD75032178D6FE01CC22C9FE02CC26C9FE03CC2AC9FE04CC2EC9227D,D1
1880 DATA E0E1DD6606DD6E050E01D5CD06C3D1010303CDBFC2CD04E0DD2A06D801FCFCCD,56
1890 DATA 28C47DFE14300ADD7406DD7505CD98CCC9DD360000D6036F7CD603670E02CD06,57
1900 DATA C3C92183D6C9218ED6C92199D6C921A4D6C901FD0001FE0102FE0102FF0203FF,DE
1910 DATA 02030002000000FFFD00FFFE03FEFE03FEFF04FDFF04FD0004000002335C240,5E
1920 DATA C436032311C8D47EB728031106D5EE01773EA8327FE0ED537DE023231100FE,0B
1930 DATA 01060ACDBBC2CD04E0DD2A06D801FAF6CD28C4DD7406DD7505CD98CC0EC8CD36,53
1940 DATA C0FEAA3001C90E03CD36C0FE01CA18C6CD56C5C92335200E2B36002323234E23,4F
1950 DATA 4623CD42E0C923235E2356237E23666F4ACD36C084D602677D4BCD36C085D602,8F
1960 DATA 6F0EC8CD36C00E01FEBE38020E02CD06C3C92335C240C43603231172D1DD2A06,57
1970 DATA D8DD7E05FE0A200A7EB728031104D2EE01773E68327FE0ED537DE0237EFE02CA,56
1980 DATA A3CAFE01CA66CA237EDD6606DD6E051100FFBC2807380C1100011807DD360301,27
1990 DATA 110000010C0CDDE5CDBFC2CD04E0DDE1DD7406DD7505CD98CC0EC8CD36C00E00,2F
2000 DATA FEBED456C5C9DD6606DD6E057DFEF22015DD360164DD3603020E23CD36C0DD77,87
2010 DATA 06DD3605F1C9E5DDE5C6096F2424240E01CD06C3242424CD06C3DDE1E111FD00,7D
2020 DATA C343CADD6606DD6E051105007DFE0AC243CADD3603000E27CD36C0DD77041100,4A
2030 DATA 00C343CA2335C240C436063E48115DD3327FE0ED537DE0DD2A06D8DD6606DD6E,98
2040 DATA 05DDE57CFE1828091100FF010F0FCDBFC2CD04E0DDE1DD7406DD7505CD98CC7D,D2
2050 DATA C6076F0EC8CD36C00E00FEBED456C50EC8CD36C00E02210028FEAAD456C50EC8,ED
2060 DATA CD36C00E02211328FEAAD456C5C92335C240C43604D60FDD212FCC3D2808DD23,32
2070 DATA DD23DD2318F5DD5601DD5E00DD7E02327FE0ED537DE0DD2A06D8DD7E04DDB603,E1
2080 DATA CAD6CBDD5604DD5E03DD7E02FD21ABC23D2806FD23FD2318F7FD4601FD4E00DD,EE
2090 DATA 6606DD6E057CFE19381BFE3C30177AFE043012DD360400DD360300DDE5CD46E0,C3
2100 DATA DDE1C3D6CBDDE5CDBFC2CD04E0DDE1DD7406DD7505CD98CCDD7E00FE0DC87CFE,28
2110 DATA 002004DD3604017DFE133001C9DD7E03ED44DD7703C9FD2147CCDD7E023D2806,6C
2120 DATA FD23FD2318F7FD6601FD6E00DDE5CD04E0DDE1DD7406DD7505CD98CCC0EFFCD36,3E
2130 DATA C0FEFD3017DD7E02FE08C024242C2C0EC8CD36C00E00FEBED456C5C9DD7E0211,4E
2140 DATA 01FFFE0530021EFFDD7204DD7303C9B4D52814D6E814D6E8F9D5A8DED5A89DD5,59
2150 DATA E886D5E844D5E808190D160D1E0914092206140061F001AC5E5DDE5010000FE64,0B
2160 DATA 3805D6640418F7FE0A3805D60A0C18F721190ACD83CC79CD83CC78CD83CCDDE1,11
2170 DATA E1C1C9C630C5E5F5E53EE8CDF804E1CDF303F177E125C1C93A0FD8E601C0DD7E,93
2180 DATA 00B7C8DDE5E5CDADCCE1DDE1C9FD218DC23D2806FD23FD2318F7FD4601FD4E00,8A
2190 DATA 3A01D83C3C94B83803FEFDD83A00D83C3C95B93803FEFDD8DD7E0011FDCC3D28,65
2200 DATA 031318FA1A573A0BD882FE643805CDDDCE3E64320BD8CD57CCCD56C2C905050A,B8
2210 DATA 0214030805050F070F00061E05030302020101083A0ED8B728053D320ED8C92A,D9
2220 DATA 0CD87EB72813FEFFC8CD43CD2A0CD87EFEFEC023220CD818E9237E320ED82322,66
2230 DATA 0CD8C9FE0AD25FCEDD2150D90617DD7E00B72808110800DD1910F3C9FD2175CD,75
2240 DATA 7E3D2806FD23FD2318F7FD5601FD5E00D5FDE1FDE987CDB1CDC7CDE0CDF6CD0C,62
2250 DATA CE22CE38CE4ECEDD360001237E23220CD8672EFB110200010400DD360101DD74,CC
2260 DATA 06DD7505DD7204DD7303DD7002DD7107C9DD360002237E23220CD826286F1100,1D
2270 DATA FE010200C39ACDDD36000323220CD821FC161101003A00D8C603470E03C39ACD,0C
2280 DATA DD360005237E23220CD8672E1811FF00011406C39ACDDD360007237E23220CD8,C8
2290 DATA 672E1811FF00010800C39ACDDD360009237E23220CD826286F1172C7010200C3,A2
2300 DATA 9ACDDD360009237E23220CD826286F1100FF01FF00C39ACDDD36000A237E2322,47
2310 DATA 0CD8672EF4110301011800C39ACDDD36000C23220CD8211028010300C39ACDDD,71
2320 DATA 2110DAF53A0FD8F608320FD8F1FE0A2806FE0B28161825DD36000E23220CD821,4E
2330 DATA 0A2811000D015000C39ACDDD36000F23220CD8210428016400C39ACD3E102322,85
2340 DATA 0CD8DD7700F5D60F476F2606CD5BC03EFC95672E0C110003E57821D5CE3D2803,E9
2350 DATA 2318FA4EE1CD9ACDF13C110800DD19FE18DAA2CEC93C282814140F0F643A0FD8,54
2360 DATA F601320FD8E5D5CDDE52A00D81650010A08DD2108DADD7406DD7505CD63C2DD,29
2370 DATA E1C1D1E1C9000000000000000000000000000000000000000000000000000000,1D
2380 DATA END
```

《リスト2》Full-Fireのキャラクター・データ・プログラム・リスト

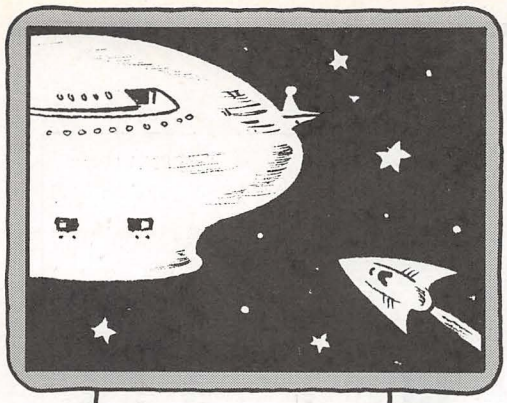
```
1000 ' -----[[ Full-Fire ]]----- DATA LIST No.2
1010 WIDTH 40,25:CONSOLE 0,25,0,1:CLEAR 300,&HBBFF:DEFINT A-Z:PRINT CHR$(12)
1020 PRINT "ﾃﾞｰﾀ ﾖﾐｺﾐ ﾁｭｳ。":GOSUB 1030:PRINT "ｼｭｳﾘｮｳ ｼﾏｼﾀ。":END
1030 RESTORE 1080:NU=1090:PD=&HD000:GOSUB 1040:NU=1680:PD=&HBC00
1040 READ A$:CS=0:IF A$="END" THEN RETURN ELSE GOSUB 1050:NU=NU+10:GOTO 1040
1050 FOR J=0 TO 31:D=VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2)):POKE PD,D:PD=PD+1:CS=CS+D
1060 NEXT J:READ CS$:IF(RIGHT$("0"+HEX$(CS),2)=CS$)THEN RETURN
1070 PRINT "ERROR IN"NU:BEEP:END
1080 ' -----[[ CHARACTER DATA ]]-----
1090 DATA 0A0820209C2D94EF00020209A3CE5E088008082849C9D948080E185E03D8694,F1
```


★通巻第100号おめでとう！……と思ったらまだ99号でしたね。ではまた次号で……。(茨城県取手市・春夏秋冬17才)……【つぐ美：影さんまたわざとハガキずらして載せてる！影：えっべつにズレてないよん。つぐ美：そうじゃなくて……。編：ずるずる。】

```
1100 DATA 2286A2EF879E5F4F94949CEC9EE7E38D0000EE9F009C9D9D0000000097909E9D,76
1110 DATA 9D000000E4808096960000000869A9BE3E30005059C2DE087859A828386EE209E,BE
1120 DATA 9C9D292020EE9F889C71997199050585 5F2D94EFEE94E687948E8D8ED8BEF80,10
1130 DATA E48780942D5F80EE0414EE8787878787EF209C9584848585E5E4EF8180008E86,41
1140 DATA 229C998E873D87EF9C2DE68686EFEE229688EF91839293979FEF81EE9E805F99,C9
1150 DATA 9E5F9C95928820949494949481818283 8F5F80E43C88949494200A0F98958484,93
1160 DATA 84989595959595959980208687808000 9E9522229C9D9CE08488209E956D8898,F8
1170 DATA 95EEE59E9F83E720882020294E79E99E6EE94943D9B9420202020805F959670,2B
1180 DATA 9F95848499802020EE94003A5F9E888C803C3E9422889700747 22D7878949CEF,53
1190 DATA 80E4948E009C868080808080809E8080809D9F00E49C9DEC9D9C9D9C9D9CEC9C,3E
1200 DATA 9DEF00EF9EE79EE79EE79EE79EE79EE7EE200C0C2020202020202020202020,3F
1210 DATA 2020208081828282E4E6E5202020EE00889E9595EF9C9DEF20EE0000882222000,25
1220 DATA 9EEC9FEE970000EE000080000000949796949400009 7ECEF00EEEF969674722D,93
1230 DATA 7A7AEFEE94EFE79F9E95959595959B872B979F2020202020202020EEEF87EE2020,56
1240 DATA 2020202020EEE4E70088200020202099C8F87E73A9620202020009C848E835DE59D,3A
1250 DATA 009D20200C0C2020208081828282E4E6E5202020EE00889E9595EF9C9DEF20EE,4E
1260 DATA 0000882222009EEC9FEE970000EE000000008000949796949400000000978C88,7C
1270 DATA 81969674722D7A7A80EE94EF949F9E959595953CEC8778973E2020202020200086
1280 DATA 94EF87EE2020202020202096979789882020202020202020883A978B8820202020,79
1290 DATA 209CA29D9C8F879920202099C2D899C848E825DE59D200E06202020ECEC00EC9D,FC
1300 DATA 209E9F9DEC9F9D9C2096009C9F809C9F9D9EEE9DEF9F9E979CEC9F889C9FEF9E,6A
1310 DATA EE9D009C9F949D9E0000009E9F9D0000009C9E9F00204F9E9F00004F20200000,83
1320 DATA 0020ED0000A10000006FA1DF0E0620ECEC2020209C9E9F20EC9D9E9D2020EC9F,91
1330 DATA 9D9E809C9D969EEE9CEF9E9F979EEC9D889D9CEF9FEE209E9F9E949D9E9D009C,DC
1340 DATA 9E9F2020009E9F9D202000209E9F4F00002020202042FA1202020ED2000DFA16F,0F
1350 DATA 202005059E9D9D9C9C80909E9C9FECECEC292094919C9E9D9C9F9F9E9E0F0F20,A0
1360 DATA 20818485E7E6E6E7E5202020202099C8EE4848785848584E48820202020 8CE700,53
1370 DATA E68486E48EE700EF80202020 8E0000008E8E868800009700882020 86E5A5E486,A9
1380 DATA E5E7000000EE97948820E6868EE7869E95EF80EE00EE9794EF9A9A9F9C869C9E,BB
1390 DATA 9F969EEE00EE00EE808198983C9E959F9D959EEE9DEE978D838498819E9C9E9F,E0
1400 DATA 9E9F9D9D80EE8E687E5959F9E9F9C9D6F9F288096E68384BA9F20209E9E9C9D,B6
1410 DATA 4F2880888E86E58C00002020ED9E9FED939220E682DB8A0000009C9D6F4F9F9E,A1
1420 DATA 9F208E86E5880000009E9F9E9F4F9F2000E682DB0000A5A1DF6F4FED20202020,5B
1430 DATA 05059C958E87E596EE80EF878797DB888686EF94EE96E68E87959F05059C2DE0,25
1440 DATA 87859A82839C9D209E95979F2020979720209C9C71990A0820808181818120 20,53
1450 DATA 97D6869722808A2097D69C959D848B20209467F9C9B9B202020E49A9BE4EF8281,84
1460 DATA 9C28888C9E949D20EC9FF084F09EEC20209C9D209C9D202020E6E5EF8D972020,90
1470 DATA 2020E6EE8780882060AEE9494EF95959DEE94888C83839495809F8486E5E6E4,3C
1480 DATA 9B80EEDB888080EE2020EE22EEEE96EF808820979C9DEE9D88202020EE949E9F,35
1490 DATA 9D9F9D202020060AEE9494EF95959DEE94888C83839495808384 86E5E6E49B94,C5
1500 DATA 9EEE208880EE202020973A887C702020202020 8088EF9C9D202020202F20EE94,68
1510 DATA 9E9F9D200808EE9494949494EF2088EE94EF009E8FEF8888EC2088009E9788EF,50
1520 DATA 80EE00009C97960022009C95919B9A9090959B9C9F2098919195999F20209A95,F1
1530 DATA 95959F2020200307 20EE9494949487EE000000E487E7E6878787E72020030787,8B
1540 DATA 94949494EF20E687E5000000EF2020E6878787E70508209CE48787E59D2020E7,A6
1550 DATA E48686E5E62087878E8E8E878787796E686585586E7969E95878080879 59F0505,B6
1560 DATA 9E9F87E52097E687872020EF80E79D20209C009620209E959F050520E4879E9F,DD
1570 DATA 208787E7889CE680EE2096009D20209E959F2020090620E48686E52020878686,09
1580 DATA 8720209A87879B209CE48383E59D87873D3D8787E687E0E087E7280087870029,C2
1590 DATA E487222287E5868686868686 0303E487E5878787E687EE0303E487E587E797E6,C6
1600 DATA 80EE0303E487EF8D0097EF80EE0303EE94EF880097EF80A1030202020 95EC3E,1A
1610 DATA 2020200303209C9920EC9FEE2020030320CD2020EC2020962003 03EF202020EC,EA
1620 DATA 9D209E9B03032096202 0EC20205620080820E487878787E520E4878787878787,D7
1630 DATA E5878787878787879787878787878787879787878787878700978787878 70000,D9
1640 DATA 97E6878787000000EE20E6808080 80EE200202E4EFEFE7020680828486E594,D5
1650 DATA 2D955F80EE030680809C9DEE9D96E08484863E94949E9FEF9F00FFFFFFFF0000,8D
1660 DATA END
1670 ' -----[[ ROUND PATTERN DATA ]]-----
1680 DATA 00800201000C0201000C0201002002100 0C0210000C0210002002080 00C0201,48
1690 DATA FE02100020011A00200205020B0010012A0130002021100 0C020000100300 20,5F
1700 DATA 0210000C0209000C0208000C0208000C0207000C0206002001000010020300 30,E4
1710 DATA 0300030300030300030300 20010AFE011900200204FE020D0060041400400200,45
1720 DATA 012200800200FE0205FE020AFE020F000C0200FE0205FE020AFE020F000C0301,FF
1730 DATA 18FE011DFE01220060040AFE041A00FF0105FE010FFE0119FE012300800203FE,AF
1740 DATA 020E00300300FF0AFF0000000000000000800600060406080044005110030060 1,76
1750 DATA 0003060100030601000600300 50AFE051A005006020003060200030600FE0608,EE
1760 DATA 0040051500300 50F001006050003060500300514004005 01FE0510FE051D0020,A9
1770 DATA 0601000206080608004005080020060000110051A001005100020060305050040,5F
1780 DATA 0601060106010601060100300520003006 0C0003060C0003060C00200500FE05,0C
1790 DATA 06FE050C002006010602060306040050081900200518060106010601060100400,61
1800 DATA 0505001005140010051F001006000002060000020600000206000002060000002,9F
1810 DATA 0600000206000002060000020600000206000002060000020080051 2FE050000,CA
1820 DATA 30060A0609060806070606060506040603060206010600060106020603060406,D1
1830 DATA 0506060670608060906 0A0080050000080506000805 0C0008051200080518 00,40
1840 DATA 08050E00FF00300BFF0000000000000000800709005008140028081C0700FE07,A8
1850 DATA 1100600700002607000026070000260705002607050026070500260705FE020BFE021000,83
1860 DATA 2607050026070300260703FE07110026070 3FE07110026070 2FE071000260701,60
1870 DATA FE070FFE03FE020800260700FE070E00260700FE070E00260700FE070EFE0900,E4
1880 DATA 260700FE070EFE03FE0900260700FE070E00260200FE0205FE0115FE09002607,FD
1890 DATA 0900260709FE0202FE021000260709030010030016070 9FE090026081C002607,41
1900 DATA 00FE07110026070 0FE0711FE0205FE020C00260700FE0711FE0205FE020C0026,E4
1910 DATA 0701FE0710FE0206FE020B00260702FE0707F00260702FE070F00260700FE0705,EB
1920 DATA FE070EFE0714002600260700FE0709FE070FE070EFE071300FF09000D09000D09000D,F9
1930 DATA 09000D09000D09000D0900400704001002000010070801 1D020C0040070D0201,4A
1940 DATA 0015030010070002080 10A010A010A010A0020071003002007 0BFE0200001009,EA
1950 DATA 0020020800400700002003001003001607110030011800100119001001 1A0010,83
1960 DATA 011B0010011C0010011D0010011E0010011F0010030010090060 00FF0CFF0000,6C
1970 DATA END
```

《リスト3》Full-Fireのメイン・プログラム・リスト

```
10 ' -----[[ FULL-FIRE ]]----- 1990 Bugtarou presents.
20 WIDTH 40,25:CONSOLE 0,25,0,1:CLEAR 300,&HBBFF
30 DEFUSR=&HC000:DEFINT A-Z:PRINT CHR$(12):GOSUB 580
40 GOSUB 360
50 PRINT CHR$(12):COLOR C(RO):FOR I=0 TO 2:LOCATE I*13,22:PRINT G$(RO);
60 NEXT:COLOR 2:LOCATE 0,24:PRINT "DAMAGE    %";:COLOR 7:LOCATE 7,24
70 DM$=STR$(PEEK(&HD80B)):PRINT RIGHT$("00"+RIGHT$(DM$,LEN(DM$)-1),3);
80 COLOR 7:LOCATE 28,24:PRINT "ROUND ";RO;
90 ' MAIN
100 A=USR(0):A=(PEEK(&HD80F)AND1):IF A GOTO 120
110 A=(PEEK(&HD80F)AND2):IF A GOTO 130
120 COLOR 2:LOCATE 15,10:PRINT "GAME OVER":FOR I=0 TO 2000:NEXT:GOTO 40
130 RO=RO+1:FOR I=0 TO 50:A=USR(0):COLOR 7:LOCATE 14,10
140 PRINT "ROUND CLEAR":NEXT I:IF RO>3 GOTO 180
150 IF RO=2 THEN POKE &HD80D,&HBC:POKE &HD80C,&HD0:GOSUB 510
160 IF RO=3 THEN POKE &HD80D,&HBE:POKE &HD80C,&H10:GOSUB 510
170 GOTO 50
180 ' -----[[ ENDING ]]-----
190 PRINT CHR$(12):RESTORE 230:FOR I=0 TO 11
200 READ M$,C:COLOR C:FOR J=1 TO 37:LOCATE J,I*2
210 PRINT MID$(M$,J,1):BEEP 1:BEEP 0:NEXT J,I
220 IF INKEY$<>CHR$(13) GOTO 220 ELSE 40
230 ' -----[[ ENDING MESSAGE ]]-----
240 DATA "    This game is all programmed by     ",7
250 DATA "              'Bugtarou'               ",6
260 DATA "          [  ﾗｽﾄ ﾒｯｾｰｼﾞ  ]            ",7
270 DATA " ｺﾝｶｲ ﾉ ｻｸﾋﾝ ｶﾞ、 N-BASIC ﾃﾞ ﾂｸﾙ ｻｲｺﾞ ",2
280 DATA "ﾉ ｻｸﾋﾝ ﾆ ﾅﾙﾄｵﾓｲﾏｽ。                  ",2
290 DATA " ﾃﾞﾓ、PC-8001 ﾊ ﾄﾃﾓ ｽﾊﾟﾗｼｲ ﾊｰﾄﾞ ﾃﾞ ｱﾙﾄ",2
300 DATA "ﾎﾞｸ ﾊ ｵﾓｲﾏｽ。ﾀﾞｶﾗ ﾐﾅｻﾝ ﾓ ｾﾞﾋ 1ﾄﾞ N-BAS",2
310 DATA "IC ﾃﾞ ﾓﾉｽｺｰｲ ｹﾞｰﾑ ｦ ﾂｸｯﾃﾐﾃｸﾀﾞｻｲ。      ",2
320 DATA " ｿｼﾃ ﾏﾀ N-BASIC ﾌﾟｰﾑ ｦ ﾏｷｶｺｼﾃｸﾚｸﾄｷﾆﾊ、",2
330 DATA "ﾏﾀ ﾎﾞｸ ﾓ ﾌｯｶﾂ ｽﾙｶﾓｼﾚﾏｾﾝ。            ",2
340 DATA " ｿﾉﾄｷ ｦ ﾀﾉﾓｼﾐﾆｼﾃｲﾏｽ。                ",2
350 DATA "                          From Bugtarou.",7
360 ' -----[[ TITLE ]]-----
370 PRINT CHR$(12):LOCATE 0,2
380 COLOR 7:PRINT "▄▀▀▀▄  ▄▀▀▀▄  ▄▀▀▀▄  
```



エントリー・コード 88—①

PC-8801シリーズ(N88-DISK BASIC V1モード)用

V1モードでも速いくらい！シューティング・ゲーム

BOSS（ボス）

BCD

●内　容●

シューティング・ゲームです。

●操作方法●

テンキーの4と6で左右に動き，スペース・キーで弾を発射します。

●ゲーム説明●

敵に弾を当てて倒すのですが，撃ちこまなければならない数があります。15+面数だけ撃てば倒せます。全部で10面です。

自機の撃つ弾は，1画面上3発までで，連射はできません。

敵の撃つ弾は，横につらなっていても間をとおりぬけることができます。敵の撃つ弾にはそれぞれパターンがあるから，それを読んでしまえばかなり楽になると思います。

ゲームとしてはとても簡単にできているので，はじめてやった人でも全面クリアできるかもしれません。

●プログラム説明●

オールマシン語で作りたいという考えのもとで作ったゲームなので，ゲーム内容のなさは否定できません。でも，スピードについては，さすがにマシン語というところを見せてくれます。

リストは1行にデータをぎっしりつめ込んだので短くなりました。

●入力方法●

プログラムを入力したら，まずセーブをしてください。一度ゲームがはじまると，入力状態にもどれなくなります。

チェックサムがついているので，全部直した状態でセーブしたい人は,110行のA＝USR(0)をとれば，ゲームに入らずにセーブすることができます。

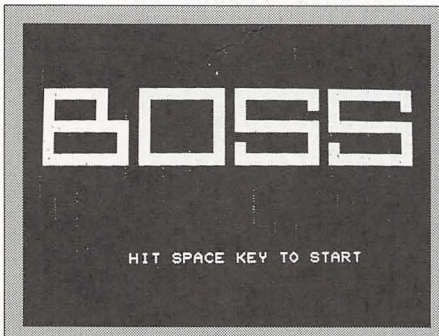
セーブするときは，A＝USR(0)をつけてください。このようにするときも，データ読み込み部分にまちがいがあるとプログラムが消えることがあるので，まずは打ち終わったらセーブするようにしてください。

《第1表》メモリ内容

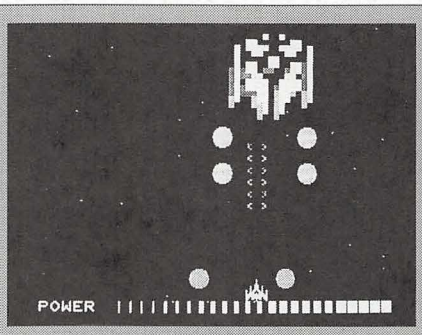
B600～B84F……キャラクター・データ
BB60～BBFF……敵の弾のパターン
BC20～C202……サブ・ルーチン
D000～D08D……メイン・ルーチン

●参考

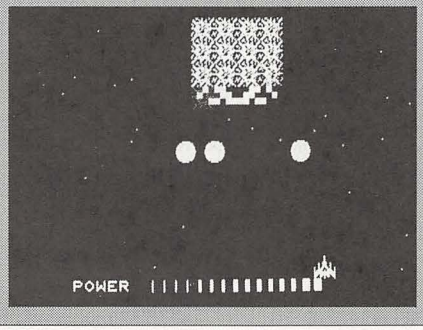
アスキー
　マシン語ゲームプログラミング
日本ソフトバンク
　マシン語プログラミングテクニック



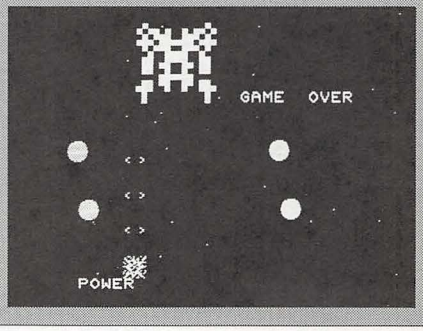
◀《写真1》タイトル画面。早いモードでやるとゲームにならないゾ。スペース・キーでスタートだ



◀《写真2》ザコキャラはいない。ボスとの一騎うちだ！各ボスは多彩な攻撃でせめてくるゾ



◀《写真3》うーし倒した！ボスを倒してもダメージが回復しないのはツライ……。

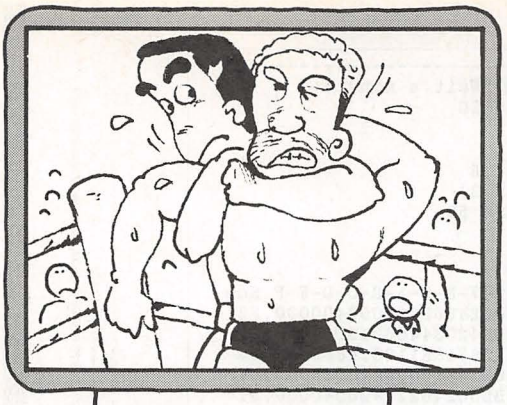


◀《写真4》ゲーム・オーバー。はっきりいってヒキョーなくらい弾をバラまいてくるゾ

★影さん，100度目の誕生日おめでたう！(神奈川県横須賀市・ハーフドラゴン16才)……【影：私がもう100才ということは，Dr. は1万才ぐらいぐらい……まるでウ○トラマンみたいだなぁDr.は。頭から光線だすし，もしや人間ではないのでは！Dr.D：無視。】

```
10 ' ------------------------------------------------------------------------
20 SCREEN 1,0:CONSOLE ,,0,1:WIDTH 40:LOCATE 12,5:PRINT "Wait a minute!"
30 CLEAR ,&HB5FF:A(0)=&HB600:A(1)=&HBB60:A(2)=&HD000:K=120
40 FOR C=0 TO 2
50 READ A$:A=0:IF A$="/" THEN 90 ELSE K=K+10
60 FOR I=0 TO 31:B=VAL("&H"+MID$(A$,I*2+1,2)):POKE A(C),B
70 A(C)=A(C)+1:A=A+B:NEXT:READ B$:C$=RIGHT$("0"+HEX$(A),2)
80 IF B$<>C$ THEN PRINT "Data Error in ";K:BEEP:END ELSE 50
90 NEXT
100 :
110 DEF USR=&HD000:A=USR(0)
120 '    -0-1-2-3-4-5-6-7-8-9-A-B-C-D-E-F-0-1-2-3-4-5-6-7-8-9-A-B-C-D-E-F Sum
130 DATA 00000240181857A4C324182599A581A4C325E7A5E7A466246620240024000000,F2
140 DATA 000004207E7E199805A02A542C3425A45BDA2DB42DB42DB42C3446621BD80000,F0
150 DATA 00002004100B2FF426642FF405A00DB045A275AE75AE65A6718E118811880000,D7
160 DATA 00000A5028141A580E705BDA6BD65E7A6A564A524A52481248124002400200000,04
170 DATA 00007A5E0DB03E7C6C36066073CE66663A5C2C346E766BD66246224420040000,B1
180 DATA 000020045A5A2E7477EE2E7413C833CC366C324C07E0366C724E200420040000,0C
190 DATA 00002002214216342B6A177425D22BEA21C2249225D22082008000800800000,AD
200 DATA 00004A523FFC15A847E23FFC1DB81DB83DBC4992499249924992499241820000,A5
210 DATA 00003000119O1BD83FF80FF03E7A7DBE5E7C0FF01FFC1BD8098000C000000000,E0
220 DATA 0000300C4C3242422184224414280990099014282244218442424C32300C0000,3C
230 DATA 00000000001FFC0001FFFFC007FFFFE00FFFFFF01FFFFFF81FFFFFF83FFFFFFC,1F
240 DATA 3FFFFFFC1FFFFFF81FFFFFF80FFFFFF007FFFFE001FFFF80001FF80000000000,DB
250 DATA 0003000000030000000300000003000000FC000030FC300030FC300030FC300,5A
260 DATA C33CF30CC3F03F0CCFF33FCCFFFFFFFCFFFFFFFCFCFFFCFCF0F33C3CC003000C,D8
270 DATA 03C300C330330C0F3C0F3C3C0FFFCC30C3C3FFF330F3CFC003FC3F30FFF3C3FF,20
280 DATA 0FC33FF003FC0F0030F03CC3C33FFF03CFFCFFCC0F0FC3C03C0F0CF0F0CC3C0C,B4
290 DATA 038001C01C0000381C00003803800lC000000000000000000000000000000,30
300 DATA 00000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000,00
310 DATA 00000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000,00,/
320 DATA 2400240024002400240024002400240066001800003200240040040001800A500,F5
330 DATA 2810400108200014002002000180122018002400420081001800240042008100,88
340 DATA 0000512A1812000000000512A1812000024424281814200182400244242240018,56
350 DATA 0018181800181818001818001818180000000FF0000000000000FF000000,1E
360 DATA 0141501082A228084041131208A42C086600FF003C00427E00002400DB002442,42
370 DATA 00000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000,00
380 DATA 1823ED5FE67FFE50380DD65087FE503806D6505F87877B16005F2102C019ED5F,83
390 DATA E6033C4FC9061EDD21F0BADD6E00DD6601D35E3600DD7E02F5115000871193D20,AF
400 DATA FCF1EB217FFCA7ED52EB3006CD22BCDD7702DD7401DD7500D35E3618DD23DD23,9F
410 DATA DD2310C7D35FC9061EDD21F0BACD22BCDD7500DD7401DD7702DD23DD23DD2310,53
420 DATA ECC93A06BC4F3A07BC473A05BC57CD33BD2AF7BCEB3A08BC4FED79CDC1BCD35F,4A
430 DATA C9ED73DDBC314C00ED5BF7BC01FF10EDA0EDA0EDA0EB39EB10F331FAB5C9,39
440 DATA 3A00BC4F3A01BC473A02BC57CD33BDD35CCDF9BCD35FC926F72AF7BC3E103273,28
450 DATA BE0E020608D51ACB273272BE3EFF3801AFE5115000771977197197l1977E1233A72,61
460 DATA BE10E4D1130D20DB013001093A73BE3D20CCC9682600292929292929090100C0,84
470 DATA 0922F7BC157A26006F291153BD197E23565FC900B620B640B660B680B6A0B6C0,68
480 DATA B6E0B600B720B740B780B7C0B700B810B880B83A00BC473A03BCB728080578FE,CF
490 DATA 00200F18060478FE4020073A03BC2F3203BC3A01BC4F3A02BC87573A04BCB728,3C
500 DATA 070D79B7200E18050C79BA20073A04BC2F3204BC783200BC793201BCCDE0BCC9,10
510 DATA 3A01BCE601C0CDCDBDCD43BEC92A09BC561E083A01BCC60A4F3A00BCD60C4721,4D
520 DATA 90BACB12301178FE4D300C7EB72804232318F8712370231DC80404040440418E2,38
530 DATA 06142190BAC57E23E5B728313207BC7E3206BCE53E0F3205BC3E5D3208BCCDA2,6C
540 DATA BCE1CD82BF7EC606FE2F38043600180D773207BC233E0B3205BCCDA2BCE1C123,74
550 DATA 10C3C92A09BC2C2209BC7DE60FB7C07D0610906F2209BCC92190BA0650360023,E3
560 DATA 10FBC92150BB3A02BC111000B7C83D1918FA000100CD94BE3A0BBC473E01CDAD,21
570 DATA BE280478320BBC783206BC3E0C3205BCCDA2BCC93E2C3207BC3E5C3208BC3E0F,34
580 DATA 3205BC3A0BBC3206BCCDA2BCC9DB00CB67280CB77280AB7C93E0290C805B705,64
590 DATA C93E4A90C80404B7C9DB09CB772805323FBF18203A3FBF3C201A323FBF2139BF,E3
600 DATA 06037EB72806232310F818083E2D773A0BBC23772139BF06037EE5C5B7C407BF,E2
610 DATA C1E1232310F3C9CD20BF2B7E3D77C83D77C8182C3207BC3E0E3205BCCDA2BCC9,6D
620 DATA 7E3207BC237E3206BC3E0F3205BC3E5E3208BCD9CDA2BCD9C9003A003A214800,5D
630 DATA F5E5473A06BC4FCD33BD2AF7BCD35C462356D35FE1F14F78B27928B83AC1E6F6,A1
640 DATA 20D340060070210CBC060E0EC80D20FD10F93520053E013211BC3AC1E6E6DFD3,C0
650 DATA 40C92B7E3C3CD62CFE04D0237E2B3C3CDD210BBCDD9600FE04DC63C0C9D35CCD,40
660 DATA AFBFD35DCDAFBFD35ECDAFBFD35FC9ED73CABF3180FE0E2806C8210000E510FD,EF
670 DATA 06C80D20F8ED7BCABFC9FAB53E0D3205BC3A01BC4F16043E5C3208BC06047932,3F
680 DATA 07BC3A00BC5F7B3206BCC5D5CDA2BCD1C11C1C1C1C2E14CD15C02D20FA10E70C,7C
690 DATA 0C0C0C1520D63A05BCFE0FCA62D03E0F18BCC362D03AC1E6F620D34026FF2520,BD
700 DATA FD3AC1E6E6DFD340C9210AFF3E19320DBC1143C006201A7723231310F92B2B22,A0
710 DATA 0EBCC9504F57455220208888888889898A8A8A8A8A8C8C8C8C8C8E8E8E,49
720 DATA 8E8E8EE52A0EBC36202B2B220EBCE13A0DBC3D320DBCC03E013210BCC93A0BBC,FE
730 DATA 3206BC3E2C3207BC3E5C3208BC3E0D3205BCCDA2BC16FFCDCAC01520FA21A6F7,A5
740 DATA 11C0C0060A1A7723231310F906FF21E8030000002BAF7CFE0020F610F1C30BD0,AE
750 DATA 47414D4520204F5645523AC1E6F620D340CDDFC03AC1E6E60FD340CDDFC0C926,50
760 DATA FF00000000002520F8C9CD9DBFCD71C1DD2155C10E0121AEF5793D2806111200,1B
770 DATA 1918F706071608DD7E00CB07300236872323152OF511680019DD2310E80C79FE,EC
780 DATA 0520D3061621C6FC113FC11A7723231310F9CD20BCDB09FEBF20F7CD71C1C948,6C
790 DATA 4954205350414345204B455920544F205354415254FC8484FF8181FFFF818181,29
800 DATA 8181FFFF8180FF0181FFFF8180FF0181FF0E1921C8F3112800062836202232310,17
810 DATA FA190D20F4C92139BF060636002310FBC9CD9DBFCD71C12102BCAF3200BC3C77,A6
820 DATA 3201BC0E101E020605D9CDE0BCD9343A00BC813200BC10F11D280D3A01BC8132,E9
830 DATA 01BCAF3200BC18DF3E2C3207BC3E263206BC3E5C3208BC3E0C3205BCCDA2BC06,06
840 DATA 0F2152FC11F3C11A7723231310F9CD20BC18FB434F4E47524154554C4154494F,CE
850 DATA 4E530000000000000000000000000000000000000000000000000000000000,A1,/
860 DATA F3ED736CD03100B6CD87BCCDEAC0CD29C03E26320BBCAF3210BC3C3202BCC60F,BE
870 DATA 320CBCAF3211BC3E153200BC3E013201BCCD58BECD9DBFCD86C1CD63BE2209BC,0C
880 DATA CD73BDCDC0BDCD00BE3A10BCB7C27DC0CD75BECDC9BECD20BC3A11BCB7C2CCBF,96
890 DATA 18DE3A02BCFE0A20B1CD91C1E9B400000000000000000000000000000000,83,/
```


OFでもポツることある？(受知県名古屋市・**サコちゃんきらい14才**)……【**影**：なにをいう！毎月２億５千万通の中から私の厳正なる審査の結果，ここにキミは載っているんだぞ。ありがたく思いなさい。**つぐ美**：影さんよく，そんなに数を数えられましたね。】



エントリー・コード 88—②

PC-8801mkIISR以降(N88-BASIC V2モード)用

ジャストミート編も推薦！三冠王者をめざせ！

PC-8801プロレスリング

金子　浩也

内　容

プロレス・ゲームです。4人勝ちぬいてNO1になってください。

遊びかた

RUNしたら，一度[STOP]キーを押して，またRUNしてください。画面がでたら名前を入力します。ゴングとともに試合がはじまります。

[4]，[6]キーで移動，組みあったら[8]キーでパワーを右の数が0になるまでにため，スペース・キーで技をかけてください（自分の技，**第1表**）。相手の体力があるうちから大技をかけると，かえされる場合があります。大技をかけたあと，相手はたおれた状態になりますが，その間相手は体力が回復してしまうので，スペース・キーでエルボー・ドロップ（かわされるときもある）か，[2]でフォール（体力回復）をしてください。

プログラムの説明

BASICで，しかも基本命令なので見ればわかるでしょう。変数Cの値には注意してください。マットの音のBEEP音はけっこういいでしょう!?

改造について

はじめ技は20種類ほどありましたが，ただプログラムが長くなるだけなので，六つにしました。少ないと思う人は増やしてください。他のところもかってに改造してください。とにかく，基本なので……。

《第1表》自分の技と必要なパワー

1	ヘッドロック	10以上
2	ドロップ・キック	15以上
3	パイル・ドライバー	20以上
4	ラリアット	24以上
5	ブレーン・バスター	28以上
6	バック・ドロップ	30以上

最後に！

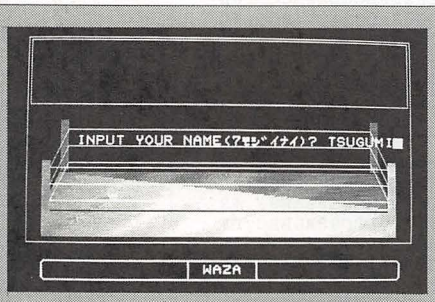
これはX1プログラム大全集Ⅰに載っていた，「PROFESSIONAL WRESTLING」の移植です。といってもプログラムはだいぶちがっていますが，そのぶん他のところでこってみたのでゆるしてください。

●参考にしたもの

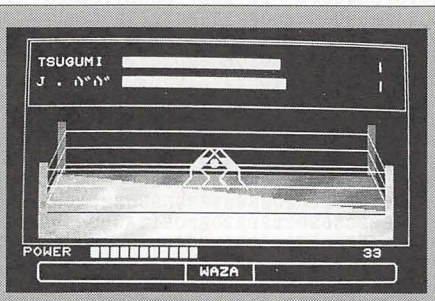
・X1プログラム大全集Ⅰ
KINGさん
「PROFESSIONAL WRESTLING」

《第2表》変数表

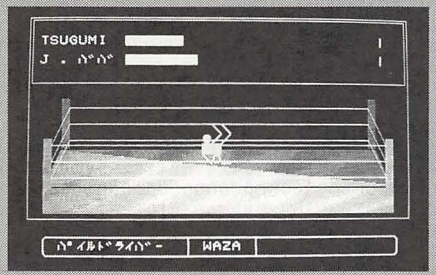
YPOW	自分の体力
CPOW	相手の体力
YX	自分のX座標
CX	相手のX座標
PO	ポイント数
TM	時間
YST	攻撃力
YDE	プラス体力
N	キャラクター番号



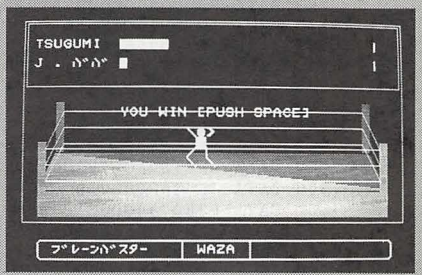
◀《写真1》編集部のチャンピオン，つぐ美ちゃんが挑戦です。カーン！



◀《写真2》ガシッと四つに組む。最初は小技でゆさぶりをかけるべし



◀《写真3》体力のある相手には大技が通用しないぞ。イテテ



◀《写真4》それでも勝ってしまうつぐ美ちゃんです

★6月号152ページの「BEARS」のプログラムで，1140行に「Illegal function call」のエラーがでます。どうすればいいか教えてください。（青森市・木村法信15才）……【編：ここは読み込んだDATAに誤りがあると考えられます。1300～1890行を見直してみて。】

PC-8801　プロレスリングのプログラム・リスト

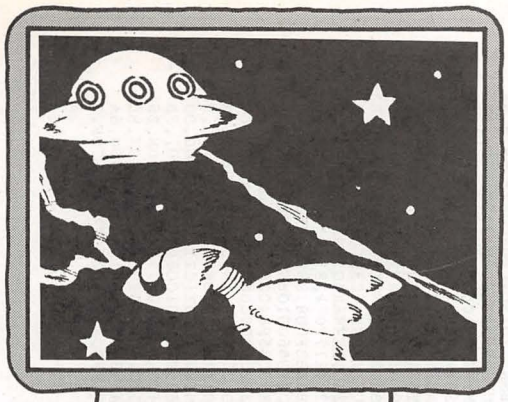
```
10  '------------------------------------------------------------ ｼｮｷ ------
20  WIDTH 40,25:CONSOLE 8,14,0,1:DEFINT A-Z:CLS 3:NEW CMD:CMD PLAY,,,"S1M11200"
30  DIM CH$(198):FOR I=1 TO 198:READ CH$(I):NEXT I
40  FOR I=1 TO 4:READ NA$(I):NEXT I:F=0:X=0:Y=0:N=1
50  '------------------------------------------------------------ ｶﾞﾒﾝ ------
60  LINE(0,0)-(638,165),7,B:LINE(5,2)-(633,55),7,B:LINE(25,140)-(611,160),1,BF
70  FOR I=0 TO 525:LINE(610,138)-(581-I,109),2:NEXT I
80  FOR I=0 TO 585:LINE( 54,109)-( 25+I,138),1:NEXT I
90  FOR I=0 TO 1  :LINE( 25+I*573,100)-( 38+I*573,139),1,BF:NEXT I
100 FOR I=0 TO 1  :LINE( 55+I*513, 68)-( 68+I*513,107),2,BF:NEXT I:FOR I=1 TO 3
110 LINE(38,92+I*13)-(599,92+I*13),7:LINE( 68,62+I*13)-(569,62+I*13),7
120 LINE(38,92+I*13)-( 68,62+I*13),7:LINE(599,92+I*13)-(569,62+I*13),7:NEXT I
130 LOCATE  1,22:PRINT "┌──────┬──────┬──────┐";
140 LOCATE  1,23:PRINT "|              | WAZA |              |";
150 LOCATE  1,24:PRINT "└──────┴──────┴──────┘";
160 '-------------------------------------------------------------------------
170 LOCATE  5,10:INPUT "INPUT YOUR NAME(7ﾓｼﾞｲﾅｲ)";NA$:CLS
180 LOCATE  1, 2:PRINT NA$;:LOCATE  1, 4:PRINT NA$(N);
190 YX=3:CX=32:YPOW=130+YDE*10:CPOW=110+N*25:GOSUB 360:IF N=4 THEN ELSE 210
200 GOSUB 1530:GOSUB 1180:C=105:GOSUB 1530:GOSUB 300:PW=30:GOSUB 1560:CLS:CX=15
210 CMD PLAY ,,,"O6C1":GOTO 450
220 '------------------------------------------------------------ ｸﾘｱ ------
230 LOCATE  2,23:PRINT "              ";:YX=YX-4:IF YX<3  THEN YX=3
240 LOCATE 24,23:PRINT "              ";:CX=CX+6:IF CX>32 THEN CX=32
250 CLS:GOTO 490
260 '------------------------------------------------------------ TIME ------
270 FOR I=0 TO 1000:NEXT I:F=0:X=0:Y=0:RETURN
280 FOR I=0 TO 5000:NEXT I:RETURN
290 '------------------------------------------------------ ｵﾄ ﾄ ｶｳﾝﾄ ------
300 FOR I=0 TO 50:BEEP 1:BEEP 0:NEXT I:RETURN
310 YX=YX-4:IF YX<0 THEN YX=0
320 LOCATE YX,14:PRINT "ヘ":GOSUB 270
330 LOCATE YX,14:PRINT "ﾍ":GOSUB 300:GOSUB 270:YX=YX+4:RETURN
340 CMD PLAY ,,,"O6F+7F+7F+7":GOSUB 280:RETURN
350 '------------------------------------------------ ﾀｲﾘｮｸ ﾋｮｳｼﾞ ------
360 IF YPOW>210 THEN YPOW=210 ELSE IF CPOW>210 THEN CPOW=210
370 IF YPOW<1   THEN YPOW=1   ELSE IF CPOW<1   THEN CPOW=1
380 YPOW$=STRING$(YPOW ¥ 8,"■"):CPOW$=STRING$(CPOW ¥ 8,"■")
390 IF (CPOW MOD 8)>0 THEN CPOW$=CPOW$+CHR$(&H87+CPOW MOD 8)
400 IF (YPOW MOD 8)>0 THEN YPOW$=YPOW$+CHR$(&H87+YPOW MOD 8)
410 LOCATE 10, 2:PRINT "                                  |";:LOCATE 10, 2:PRINT YPOW$;
420 LOCATE 10, 4:PRINT "                                  |";:LOCATE 10, 4:PRINT CPOW$;
430 RETURN
440 '------------------------------------------------------------ MOVE ------
450 IF INP(0)=239 THEN YX=YX+1*(YX>3) ELSE IF INP(0)=191 THEN YX=YX-1*(YX<28)
460 C=RND*3-1:CX=CX+((C<0)*(CX<32)-(C>0)*(CX>4))*SGN(CX-YX-2)
470 FOR I=1 TO 4:LOCATE YX,10+I:PRINT CH$(I)  :NEXT I:IF YX+3=CX THEN 510
480 FOR I=1 TO 4:LOCATE CX,10+I:PRINT CH$(I+4):NEXT I:IF YX+4=CX THEN 510
490 IF YPOW<10 THEN 840 ELSE IF CPOW<10 THEN 710 ELSE 450
500 '------------------------------------------------------------ ATACK ------
510 CLS:C=8:GOSUB 1530:IF RND<.5 THEN 540
520 IF N>2 THEN WA=INT(RND*4+3):GOTO 1210 ELSE WA=INT(RND*4+1):GOTO 1210
530 '------------------------------------------------------------ POWER ------
540 TM=INT(RND*40+10)+YST:P=1
550 IF INP(1)=254 THEN P=P+1:IF P>30 THEN P=30
560 FOR I=1 TO 7:COLOR I:LOCATE  0,21:PRINT "POWER";:NEXT I
570 LOCATE 5+P,21:PRINT "■";:TM=TM-1:IF TM<1 THEN 520
580 LOCATE 34 ,21:PRINT TM;:IF INP(9)=191 THEN 980 ELSE 550
590 '------------------------------------------------------------ POINT ------
600 PO=YPOW/18:ST=0:DE=0:LOCATE 30,14:PRINT "          "
610 A$=INKEY$:IF A$="1" THEN PO=PO-1:ST=ST+1
620           IF A$="3" THEN PO=PO-1:DE=DE+1
630 LOCATE 13,10:PRINT "GET" PO;"POINT "
640 LOCATE  3,11:PRINT "HIT 1:ｺｳｹﾞｷup " ST;"HIT:3 ﾀｲﾘｮｸup " DE;
650 IF PO=0 THEN LOCATE 30,14:PRINT "OK?(Y/N)" ELSE 610
660 A$=INKEY$:IF A$="Y" THEN CLS:RETURN ELSE IF A$="N" THEN 600 ELSE 660
670 '------------------------------------------------------------ WIN ------
680 C=69:GOSUB 1530
690 IF INP(9)=191 THEN 750 ELSE IF INP(0)=251 THEN 710
700 CPOW=CPOW+1:GOSUB 360:GOTO 690
710 YX=YX+4:CLS:C=81:GOSUB 1530:GOSUB 310:GOSUB 310
720 IF CPOW<10 THEN 790 ELSE YPOW=YPOW+10:GOSUB 360
730 CLS:C=85:GOSUB 1540:C=89:GOSUB 1540:GOTO 230
740 '-----------------------------------
750 LOCATE  2,23:PRINT " ｴﾙﾎﾞｰﾄﾞﾛｯﾌﾟ ";:CLS:C=93:GOSUB 1540
760 IF RND<.6 THEN C=97:GOSUB 1530:GOSUB 300:CPOW=CPOW-15:GOSUB 360:GOTO 230
770 C=73:GOSUB 1530:GOSUB 300:YPOW=YPOW-5:GOSUB 360:GOSUB 270:GOTO 230
780 '-----------------------------------
790 GOSUB 310:GOSUB 340:CLS:YX=15:C=170:GOSUB 1530
800 LOCATE 10, 9:PRINT "YOU WIN [PUSH SPACE]":IF INP(9)=191 THEN ELSE 800
810 N=N+1:IF N=5 THEN 1410 ELSE CLS:GOSUB 600:GOSUB 270
820 YST=YST+ST:YDE=YDE+DE:C=0:GOTO 180
830 '------------------------------------------------------------ LOST ------
840 CLS:C=150:GOSUB 1540
850 IF RND<.5 THEN CLS:C=154:GOSUB 1540 ELSE 890
860 GOSUB 310:GOSUB 310:IF YPOW>10 THEN 870 ELSE GOSUB 310:GOSUB 340:GOTO 940
870 CPOW=CPOW+10:GOSUB 360:CLS:C=158:GOSUB 1540:C=162:GOSUB 1540:GOTO 230
880 '-----------------------------------
890 LOCATE 24,23:PRINT "   ｻｿﾘ ｶﾞﾀﾒ   ";:CLS
900 C=166:GOSUB 1530:GOSUB 300:FOR I=1 TO 15:YPOW=YPOW-1:GOSUB 360:NEXT I
910 IF RND<.7 AND YPOW<25 THEN ELSE 230
920 '-----------------------------------
930 LOCATE 15, 8:PRINT " GIVE UP! ":GOSUB 270:GOSUB 340
940 LOCATE  6,10:PRINT " GAME OVER : TRY AGAIN? Y/N "
```

PC-8801 mkII SR

★意外とむずかしい！カルピスのおいしい作りかた。（東京都港区・ビーバー太郎16才）……【影：どこがむずかしいんでしょ。だって，最初からできてるだろ。つぐ美：ま，まさか，影さん，カルピスを原液で飲んでるの？影：え？ちがうの？どおりで……。】

```
950 A$=INKEY$:IF A$="Y" THEN CLS:N=1:YST=0:YDE=0:GOTO 180
960           IF A$="N" THEN WIDTH 80,20:CLS 3:END ELSE 950
970 '-------------------------------------------------------------  I ﾜｻﾞ  -------
980  IF P<10 THEN LOCATE  2,23:PRINT " ﾍｯﾄﾞ ﾛｯｸ     "; ELSE 1010
990  C=12:GOSUB 1530:GOSUB 300:PW=5:GOSUB 1550
1000 IF RND<.4 AND CPOW>100 THEN 1330 ELSE 230
1010 IF P<15 THEN LOCATE  2,23:PRINT " ﾄﾞﾛｯﾌﾟｷｯｸ    "; ELSE 1030
1020 GOSUB 1160:C=16:GOSUB 1530:GOSUB 300:PW=10:GOSUB 1550:GOTO 230
1030 IF P<20 THEN LOCATE  2,23:PRINT " ﾊﾟｲﾙﾄﾞﾗｲﾊﾞｰ "; ELSE 1060
1040 C=20:GOSUB 1540:F=1:Y=-1:C=24:GOSUB 1540:CLS
1050 C=29:GOSUB 1530:GOSUB 300:PW=15:GOSUB 1550:GOTO 230
1060 IF P<24 THEN LOCATE  2,23:PRINT " ﾗﾘｱｯﾄｰ       "; ELSE 1080
1070 K=1:GOSUB 1160:C=33:GOSUB 1530:GOSUB 300:PW=20:GOSUB 1550:GOTO 230
1080 IF P<28 THEN LOCATE  2,23:PRINT " ﾌﾞﾚｰﾝﾊﾞｽﾀｰ  "; ELSE 1110
1090 C=37:GOSUB 1540:IF CPOW>120 AND RND<.7 THEN 1300 ELSE F=3:Y=-3
1100 C=41:GOSUB 1540:CLS:C=48:GOSUB 1530:GOSUB 300:PW=25:GOSUB 1550:GOTO 680
1110 IF P<30 THEN LOCATE  2,23:PRINT " ﾊﾞｯｸﾄﾞﾛｯﾌﾟ   ";
1120 C=52:GOSUB 1540:IF CPOW>100 AND RND<.7 THEN 1330 ELSE F=1:Y=-1
1130 C=56:GOSUB 1540:CLS:C=61:GOSUB 1530:GOSUB 300:PW=30:GOSUB 1550
1140 IF CPOW<20 AND RND<.7 THEN GOSUB 310:GOSUB 310:GOTO 790 ELSE 680
1150 '-----------------------------------
1160 X=-3:C=186:GOSUB 1540:IF RND<.7 AND K=1 AND CPOW>150 THEN 1280:K=0
1170 C=65:GOSUB 1530:FOR J=YX+4 TO 32:BEEP 1:BEEP 0:C=W:GOSUB 1520:NEXT J
1180 FOR J=32 TO YX+3 STEP-1:BEEP 1:BEEP 0:W=0
1190 C=4 :GOSUB 1520:NEXT J:RETURN
1200 '-------------------------------------------------------------  C ﾜｻﾞ  -------
1210 IF WA=1 THEN LOCATE 24,23:PRINT " ｿﾊﾞｯﾄ        "; ELSE 1230
1220 C=101:GOSUB 1530:GOSUB 300:PW=5:GOSUB 1560:GOTO 230
1230 IF WA=2 THEN LOCATE 24,23:PRINT " ｱｯｸｽﾎﾞﾝﾊﾞｰ  "; ELSE 1250
1240 W=4:GOSUB 1170:C=105:GOSUB 1530:GOSUB 300:PW=10:GOSUB 1560:GOTO 230
1250 IF WA=3 THEN LOCATE 24,23:PRINT " ｼﾞｬﾝﾋﾟﾝｸﾞﾆｰ "; ELSE 1270
1260 GOSUB 1360:F=1:Y=-1:C=109:GOSUB 1530:GOSUB 300:PW=15:GOSUB 1560:GOTO 230
1270 IF WA=4 THEN LOCATE 24,23:PRINT " 16ﾓﾝｷｯｸ      "; ELSE 1290
1280 GOSUB 1360:C=114:GOSUB 1530:GOSUB 300:PW=20:GOSUB 1560:GOTO 230
1290 IF WA=5 THEN LOCATE 24,23:PRINT " ﾌﾞﾚｰﾝﾊﾞｽﾀｰ  "; ELSE 1320
1300 C=118:GOSUB 1540:F=3:Y=-3:C=122:GOSUB 1540:CLS
1310 C=129:GOSUB 1530:GOSUB 300:PW=25:GOSUB 1560:GOTO 840
1320 IF WA=6 THEN LOCATE 24,23:PRINT " ﾊﾞｯｸﾄﾞﾛｯﾌﾟ   ";
1330 C=133:GOSUB 1540:F=1:Y=-1:C=137:GOSUB 1540:CLS
1340 C=142:GOSUB 1530:GOSUB 300:PW=30:GOSUB 1560:GOTO 840
1350 '-----------------------------------
1360 CLS:X=3:C=190:GOSUB 1540
1370 C=146:GOSUB 1530:FOR J=YX-1 TO 2 STEP -1:BEEP 1:BEEP 0
1380 C=4  :GOSUB 1520:NEXT J:FOR J=1 TO YX-1 :BEEP 1:BEEP 0
1390 C=0  :GOSUB 1520:NEXT J:RETURN
1400 '-------------------------------------------------------------  No.1  -------
1410 CLS:XX=30:J=0:C=194:GOSUB 1520:GOSUB 270
1420 CMD PLAY,,,,"O4A5B8":LOCATE 30, 8:PRINT "ｲ ｯ ﾁ!"
1430 C=174:GOSUB 1520:GOSUB 270:IF YPOW>50 THEN ELSE 1450
1440 CMD PLAY,,,,"A2"    :LOCATE 30,10:PRINT "ﾊﾞｰ ﾝ!":GOTO 1470
1450 CMD PLAY,,,,"A24B16":LOCATE 30, 9:PRINT "ｱﾗｯ !?"
1460 C=182:GOSUB 1520:GOTO 940
1470 C=178:GOSUB 1520:GOSUB 280:FOR I=1 TO 10
1480 LOCATE  0+I, 8:PRINT " CONGRATULATION":LOCATE 2+I,11:PRINT " ﾁｬﾝﾋﾟｵﾝ ";NA$
1490 LOCATE  4+I,14:PRINT " SEE YOU AGAIN!":NEXT I
1500 FOR I=1 TO 9999:NEXT I:GOSUB 340:CLS:GOTO 940
1510 '-------------------------------------------------------  ｷｬﾗｸﾀｰ ﾋｮｳｼﾞ･etc  -------
1520     FOR I=1 TO 4  :LOCATE XX+J,  10+I:PRINT CH$(I+C):NEXT I:RETURN
1530 CLS:FOR I=1 TO F+4:LOCATE   YX,Y+10+I:PRINT CH$(I+C):NEXT I:F=0:Y=0:RETURN
1540 CLS:FOR I=1 TO F+4:LOCATE YX+X,Y+10+I:PRINT CH$(I+C):NEXT I:GOTO 270
1550 CPOW=CPOW-PW-YST*2:GOSUB 360:RETURN
1560 YPOW=YPOW-PW       :GOSUB 360:RETURN
1570 '-------------------------------------------------------------  DATA  -------
1580 DATA " <●_ ","  ◢  ","  \\  "," / |  "," _O> ","   ◣   ","  //  "," | \ "
1590 DATA "  /X\  "," ◢●◣ "," | \ / | "," / / \ \ ","  ●   "," ◢<O> ","\\\\  "
1600 DATA "////   ","\ _O  ","●■◣  "," / //  ","  ||  ","  ●   ","  ■◣  "
1610 DATA " \O//  "," /\\  ","  \\  "," ●//  ","  ■   ","  \O  ","  //  "
1620 DATA "  \\   "," ●//  ","  ■   ","  \O_  ","  ●   ","  X■O/ ","  X■  "
1630 DATA "/ |    "," O◣  "," ◢■  "," \\| "," /\\  ","   \\  ","  //  "
1640 DATA "  ■>   "," <●O  ","  ■   ","   \\ ","  //  ","       ","      "
1650 DATA "/\\O◣/\","/■O▼/\","   <O>","  ◢■  ","   ■\\\","   >>//","     /"
1660 DATA "  ●O■\ ","   ◥\ ","   || \","  //  ","       ","  /\  ","  ◢■\ "
1670 DATA " O◤●  ||"," <●   ","  /■  ","   |\ "," / /  ","   ●   ","  ◢\\ "
1680 DATA "\\    /\","// O■/\","   <O  ","  ◢■  ","  /\ ●\\ ","  /■V | ","      "
1690 DATA "      ","      ","      ","      ","      ","  ●\ /\ ","  |O■/\"
1700 DATA "      ","  /   ","  ●O  ","  \■/\ ","   O  ","   ■\ ","/   | \"
1710 DATA "●_  /  |","  \●> ","  ◢   ","  //  ","  /\  ","\\ O■/\ ","     ● /"
1720 DATA "/\◢■V//","/\■O■/","\●/<O  ","  ■\_/\ ","  \\ _> ","  ||  ","\●<O  "
1730 DATA " ■ ■\  "," | X \  ","/ \\ \ ","  \O  ","  \●/■> ","  ■< | ","  \\ \ "
1740 DATA "  ||   ","\O/ \O>","  ◢■■ ","  \\  |","  //  ","  \■◢  ","  ■O◣ "
1750 DATA " |V/   ","/ /\\  ","//    ","  \\  ","<■    ","  ●O> ","  ■   "
1760 DATA "//     ","\\     ","      ","      ","  /\■O/\","  /\■●■\","<●>  "
1770 DATA " ■O◣   ","///■   ","\\<<   ","  \   ","  /■O● ","  V◢  ","/ ||  "
1780 DATA "  \\   ","      ","  __ /X\","//◢■  ","|| O●  ","      O>","   ■\ "
1790 DATA "    / |","      ","   \ \","   O  ","  //◣  ","  /\  ","  /■●\\ "
1800 DATA "      ","  /\O\ ","  /■●| ","      ","      ","   \  ","  ●◣ O "
1810 DATA "  ●   ","  /■   ","  / |  ","   \_O","  O   ","<■>   ","  \X\  "
1820 DATA "●■◢| | ","   \●> ","   ■   ","  / |  ","   \ \  ","       ","     ◢●"
1830 DATA "    ■V ","   >>  ","  \●   ","   ■>  ","  / |  ","   \ \  ","       "
1840 DATA "       ","  X\\●/ ","  \◤   ","  <O ●  ","  ◢■   ","  \\ //  ","  /// \ "
1850 DATA " O  ●> ","  ◢■◣  ","  \\ //  ","  / \\\ ","   \O/  ","   ■   ","    || "
1860 DATA "   ||  "
1870 '-------------------------------------------------------------------------
1880 DATA "J . ﾊﾞﾊﾞ  ","J . ﾂﾙﾀ   ","  ﾃﾝﾘｭｳ   ","H . ﾎｰｶﾞﾝ"
1890 '-------------------------------------------------------------------------
```


★先日,「ブルトン・レイ・シナリオ・エディタ」でシナリオを作り終えて，さあセーブしようとしたら，まちがえて消してしまいました。影さん，こんな僕ですが，どうすればいいでしょう。１週間もかかったのに。(長野市・SLAY14才)……【影：どうしたもんだか。】



エントリー・コード 88—③

PC-8801mkIISR以降(N88-BASIC V2モード)用

敵はメチャクチャ強い！ハード・シューティング

Hard Battle（ハード バトル）

野村　誠

内　容

少し変わった2人用のシューティングです。戦闘機vs敵キャラという設定です。

1P操作法

最初の説明をしっかり見たらスタートまで待っててください。ジョイスティックのレバー，十字ボタンで移動です。あとは画面の説明のとおりです。

2P操作法

デモで敵キャラの動きをおぼえたら，1～3（同時に買える数）を押してください。そして，テンキー，スペース・キーで使うキャラを9種選んでください。そしたら，ゲーム・スタートです。買える敵キャラがなくなったら，F5キーを押して降伏（こうふく）してください。あとは画面の説明のとおりです。

その他

敵キャラの中には，弾が効かないのと，はねかえすのと，追いかけるのがいます。画面上には，敵キャラ20匹，弾76発以上はでません。ゲーム中は，ESCキーで休息ができます。スペース・キーで再開できます。それから，最初にでてくる赤い分身みたいのが，アイテムです。1Pへのハンデですから，必ず取りましょう。それから，水色の数字は弾の発射率です。また，8MHzでは速すぎてゲームになりません。

入力・実行方法

リスト1，2とも打ち込んだら必ずセーブしましょう。そして，**リスト1**をRUNすると，"St"というファイルができあがるので，**リスト2**をRUNしましょう。90行以降でエラーがでたら，40，80行の最初に"'"を入れて，エラーがなくなったら，はずせばいいでしょう。

アドバイス

ジョイスティックがある人は**リスト2**の1040行以降は打ち込まなくていいです。ない人は"45 GOSUB 1050"を入れましょう。1Pはテンキーで移動，リターン・キーで弾，テンキーの9でパワーアップです。2Pは，フルキーの1～9です。

最後に

プログラム，キャラ，サウンドすべて自分で作りました。テストプレイは，田中君にやってもらいました。データは119行のところを95行に圧縮してありますが，それでも長くてゴメンナサイ。

CHECKER FLAG

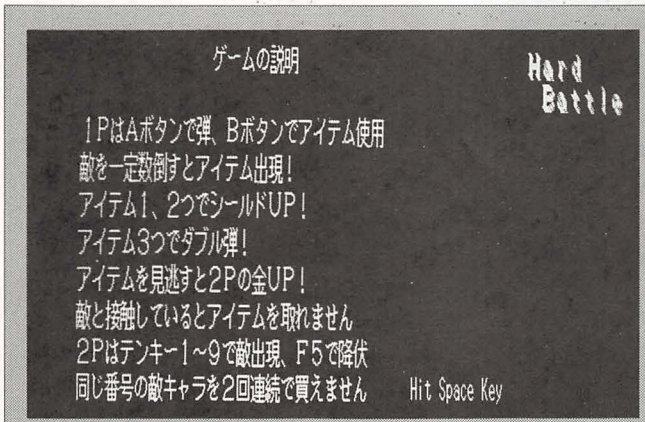
編：最近，「**リスト1**を打ち込んで実行させると○○というファイルを自動的につくります」…というのがよくあるんですが，これは何です？

Dr.D：あぁ，あれはいろいろな利点があるんじゃよ。なぁ，影君。

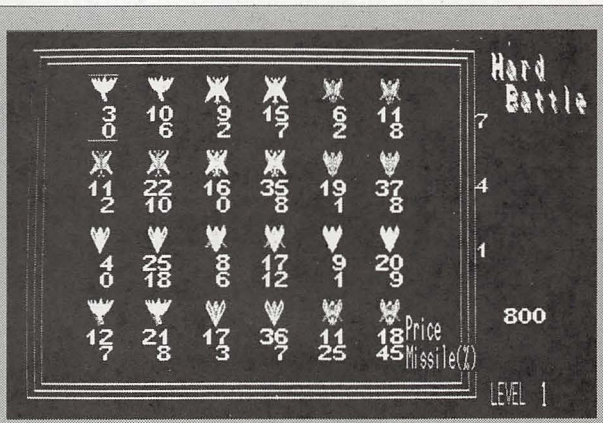
影：おほん！よく聞きたまえよ。編君。あらかじめこんなふうにファイルをつくっておくと，次回からはメイン・プログラムだけ読めばそれでOKだろうが。
デバッグしやすいし，とくにマシン語の場合，ダンプリストを打ち込んで…などとする必要もなくなるから便利だねえ。

Dr.D：と，さっきワシが渡した原稿を読んだのじゃ。

編：ほ。　あぁ，おどろいた！

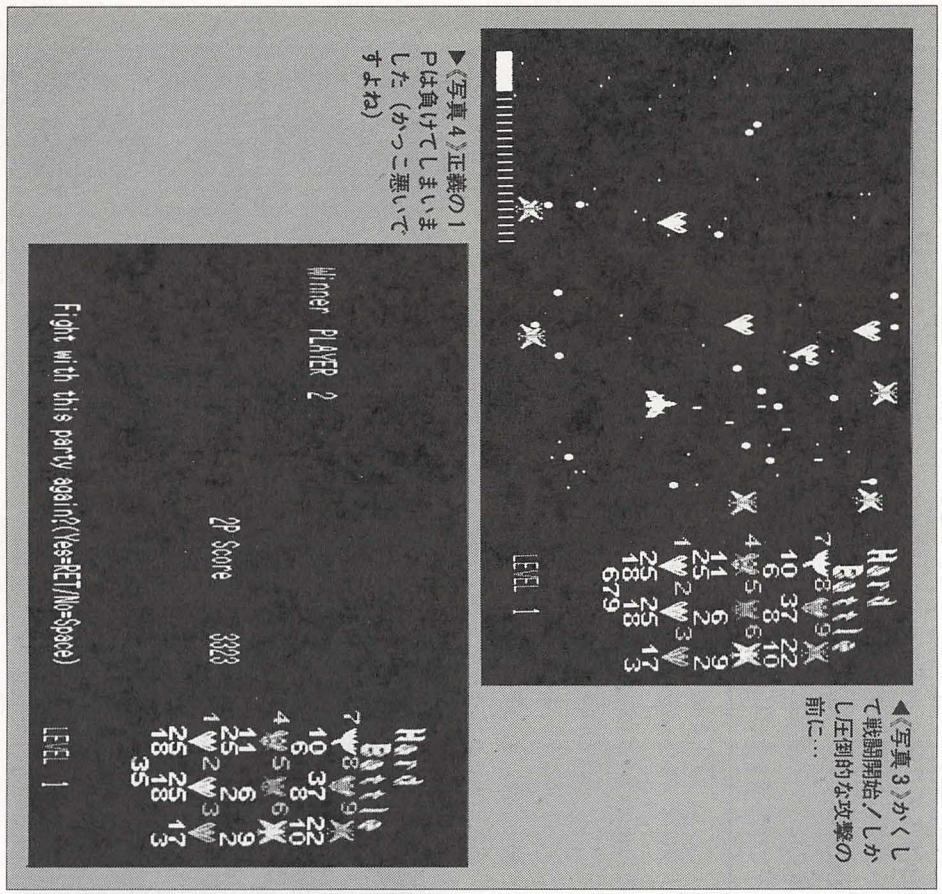


▶《写真2》動作デモの後、ここで2Pは敵（味方?）を9種類選択します
◀《写真1》風変わりな2人用対決シューティングの登場。説明はこちら



★「プログラム大全集」があるのに，なぜ「OFコーナー大全集」がないんだろう。（神奈川県横浜市・小宮山賢二13才）……【編：それをいったら，誌上公開質問状大全集とか，パソコン・レクチャー大全集とかもないじゃないの。うん？どれも売れそうですね。】

★友人Mの食生活……一度に大量のカレーをつくり、1週間はそれを食べる。なくなったら今度はスパゲッティをゆで、また1週間は……。これじゃ食う楽しみってもんが…。(愛知県名古屋市・富樫洋樹16才)……【編：毎日ラーメンライスの影さんはどうするの。】



◀〈写真3〉かくして戦闘開始／しかし圧倒的な攻撃の前に…

▶〈写真4〉正義の1Pは負けてしまいました(かっこ悪いですよね)

〈リスト1〉Hard Battleのデータ作成プログラム・リスト

```
10 ' ■■ Hard Battle DATA MAKER by NOMUCHA 90.7.30 ■■
20 CLEAR ,&HAFFF:DIM C(23):Y=0:AD=&HB000
30 FOR I=0 TO 23:READ A$:C(I)=VAL("&H"+A$):NEXT
40 READ A$,S$:MX=LEN(A$):X=1:IF A$="*" THEN BSAVE "st",&HB000,&HED5:END
50 B$=MID$(A$,X,1):IF B$=>"G" THEN M=C(ASC(B$)-71):GOTO 70
60 X=X+1:C$=MID$(A$,X,1):M=VAL("&H"+B$+C$)
70 X=X+1:POKE AD,M:T=T+M:AD=AD+1:IF X>MX THEN 80 ELSE 50
80 SU=VAL("&H"+S$):IF (T MOD 256)=SU THEN Y=Y+1:T=0:PRINT Y*10+130:GOTO 40
90 PRINT "Data Error in 110-120 or";Y*10+130
100 '
110 DATA 00,23,01,CD,FF,21,03,06,BA,11,C9,D3
120 DATA 04,7E,20,24,25,02,3E,08,10,19,32,DD
130 '
140 DATA C343B2GM0C0F30333C3FC0C3CCCFF0F3FCKJ4DB0LEDBF444DH34HH5EHTC6C057,51
150 DATA J53B03AF2BFD5JSB1E1P4E05¥EBD52AF3BFJ17B9E1PD0X¥EB2AF5BFYMJ¥B9C355,47
160 DATA B2F3Y3BR31Q0AMR34DB]F5F640R]Y80R350AC56F26G292929I382209D5NZC5TF5,60
170 DATA AFED6FIMB0814F0A12AFED6F13IMB0814F0A12F177I4FGEB09EBHC1[DCD11313,C7
180 DATA C1M0AB7UC4AFR35F1R]QJ5BB20EIC5L907F228DB3J6FB3LCC7F228DB3N64C5JE3,BB
190 DATA B5J68B6J0EB4JB1B1J05B4C1DBN4FDBGA1F6F13CU0B[E2C10C79FE0AUQ18C53D,E2
200 DATA NICB4F28NSCB5728IS78]FBBFF1C355B2L0ABBPGUIA0XEDB0Q4787804FNGL89O,E8
210 DATA 09TH4EH66694CR5CCB47C42DB1R5DCB4FC42DB1R5ECB57C42DB1R5FQZN[D5EDA0,75
220 DATA EDA0EDA0EDA078EBI4CG09EB47[EED1ZQDB]F5F640R]Y87R35AFR34EBP4CGY[N,8E
230 DATA S36KH[FB¥3DUF5R35F1R]QAFR34NS36K¥[FBQAFR34E5NS363C¥[FBYXR34NSE136,1E
240 DATA 18¥[FBQIA9B1AFR34E5J9DB1E1YXR34YSZ0A77M¥Z3DUF7QTKKT3CTT3CLF4O34T,39
250 DATA 47E6IU1F78FE68UN36GFDLG70JFOB8LGC05F16G¥FD75GFD74IFDHFDHDB]F5F640,75
260 DATA R]Y80R35N]LG70C5E5TH666FAFR34B4281C3618YXR34IA0G09PGFCJ1FB2300A36,BC
270 DATA 18EBE173H72H18ME1HHC1[D2AFR35F1R]Q7C92C07D93QYM]F5OAF2AEFOJ3FB8L,9A
280 DATA FCBFTB7C83D77LZK16G5F¥3697Q3AFBBF]E7B5]76B3J5BB2JPB9JCBB2Y39R31FB,06
290 DATA QJ4DB0LG71PI71IK0C36KEDB0L82710E30N3C36GH[FBHHHH0DUF2LG6AIG05JC1,48
300 DATA B2YK]OB3LE0OPEFO0E0FEDB0LFEO0E0CJC1B2I90I15JC3B236FEYQ]2FB5AF]CC,D7
310 DATA B4FDLG70LG700E64JC1B2LF5BF0EN16G72H0B78B1UF9Q2AF1OY0ER44DB45P40G,D8
320 DATA I40ICB4F37CCBBB3PIG424BCB5FCCBBB3B7PKK424BCB57CCBBB3PC0KIC0FEGGCB,D9
330 DATA 47CCBBB3JE5B3Y0FR44DB45CB4FCCE6B7CB47CC07B5Y0FR44DB45]F3ODB09CB7F,18
340 DATA UNDB09CB77UFACB6FU05AF]FDBFQJ58B3JE3B5J68B6J0EB4J0EB4J39B5J05B4J,7F
350 DATA B1B1J78B73AFCBFB7CA8CB9C3CBB2DBGIGZ1F300F0C[FADBICB4728N0CCB4F28,1B
360 DATA IQ79B7C8LGBBNM3AOB3B9C879]OB387874FC5TB7U2A472B2BEBLCC7F09THD92A,29
370 DATA F7O5F16GED52381222F7OD9YI1213EDA0EDA0EDA0C1C3PB9D9C1QPSG¥C1[CAQK,A8
380 DATA F5E52AEFOZ¥ZT3007PC3G¥TED523C2812ED5BEFO22EFOC5EBAFJ3FB8C1E109F1,26
390 DATA QE1F1QE5ED5BF1OJ46B1E122F1OEBYIJSB1LF5O35C0342AEFOY7FC33FB8II0B0B,B5
400 DATA 78B1UFBQDB]F5F640R]Y87R350EU^LG6D^66G7CB72841PC0K^6EI¥TB728053C28,8A
410 DATA H1840^74G^75I^66X^6EMPC0FE¥^74X^75MP50GJ76B1J6BB118[AF^77G^66X^6E,3B
420 DATA MP50GJ6BB1PSG^¥0DUB0AFR35F1R]QD947LE269P0AG¥[FDPZGE5¥TH4EBBE12870,B2
430 DATA FE0D285E5636B0H5EHE5EBAFC5J3FB8C1E156H5EAFR35DB]47C5E6BFR]YXJSB1,2E
440 DATA C178R]Y87R352AF7BFNG0922F7BFED4BF5BFED42PC8GJ1FB238180922F5BFJF0,50
450 DATA B85F16GL8271¥22FAOLGC0¥22FCOLB9O18P56H5EH46H4EED5FY12JC4B5LC4OJ76,34
460 DATA B9D9C357B43AF3OCB47C8LG6DPSGNUT¥B7USTB728S¥[F4QED52ED4BF1OED5BEF,FC
470 DATA OJDBB5HMMM131313C3DBB5DB]F5F640R]Y87R35N50L0ABBC5TE5FEK2865H46H4E,A1
480 DATA H56H5ED5C5ZEBP50GJ6BB1ZJ4FB8E1¥EBE11A3C2836FE80281509444DE1HJDBB5,DD
490 DATA HE56069P50GJ8EB1E11833ED5BF1OAFR35DB]F5E6BFR]YXJSB1J31B2F1R]Y87R,C0
500 DATA 35E136KE5HHHTH6E67P50GJ6BB1E1P05G¥C1[8CAFR35F1R]QD5ZL05BBP05G¥T3C,E3
510 DATA 28N3CUF8D1ZQZD177H72H73H70H71QLFEONMC5E535U[HT2B77HHTB728N35HTJN,15
520 DATA B6E1ISG09C1[E3QL¥B6F5E5CB875F16GLECB9¥TH666FE9L82714FNG09EBLGC009,38
530 DATA 444DC5D5N14LF669P0AG¥TB228N[F9D1C1F1QD1C1JDBB5HH36GHF1E54FCB875F,10
540 DATA 16GL1CO¥5EH56NGLSO0946E173H72H1FC6M77H70Q^LG6AD9NGD9AF^56G^5EIB2,E8
550 DATA CA0BB7D57AFEB0CA1AB7EBAFJ3FB8^6607^6EN^T05B7U1BT3CCA1AB73CCA36B7,B7
560 DATA TE67FHCBT28[^77STE67F^7705H^TS^3505^7407^75NJ4FB8E1¥^74G^75IE5C5,80
570 DATA E5D9E1C5E5J52B9CCWB2E1C178D9C6XJ3FB8^56X^5EMD5J46B1E1C109E5^74X^,0F
580 DATA 75MEB^TZJSB1C1D1ED5F^BE09300CD9C5J72B8C1D9FEKC4C4B5P0AG^¥D9S78FE,D3
590 DATA 14C26FB6D9Q^56X^5EMAF^77GJ46B1D12AF9BF^4E09NG0922F9BF18D5E1E5J72,99
600 DATA B8FEK2818J4FB8E1¥T3C2827C5IC3G09TED42C13C281BC3BFB6J94B8D167ED5F,20
610 DATA CB477C2809^46X^4EMJC4B5EB18MB7ED52IGGC3C5B62AFAO7CB7C8P40G¥E5E5ED,8D
620 DATA 5BFCOJ46B1E1P80G¥TED523C2833J52B928132AFCOP40I¥22FCOEBY0FJSB1E118,9D
630 DATA 34LF6OTFEM28[3487875F16GLC2EF¥EBY0FJSB1E11817E12AF7OP64G¥PE7MJ1F,59
640 DATA B238IEB22F7OJPB926G22FAOQZ3AF6OB7284DFEMUPYI]CCB4L2FB5NHT70B8U1E,58
650 DATA YML3BB8856FT47LFCBFT80FE4038XY3F7747LZK368EH[FBAF]F6OPC2EFNMC5D5,AB
660 DATA J46B1D1C113131313[F3LROJ76B9ZQSOC18P3CG0ESNS77H[FC¥0DUF6Q87876F26,FF
670 DATA GP9CB9¥5EH56H4EH46QPG8F¥7DE63F5F7D930707CBSCBSB4QJ60B8474B2AEFOJ,03
680 DATA 60B85778925779935FI13Z80B930097A8005B930MYKQ057AC6MB838427BC6MB8,30
690 DATA 38347B077A1717E6M4F7ACB7F28XED44677BCB7F28XED446F7D94C6MB838V7D1F,6D
700 DATA 94C6MB8381C7C1F95C6MB83814ED5FE607QYICB7AC8YNQYMCB7BC83CQLECB8NG,E0
710 DATA 09TQG05X07ED5FE637QED5FE61FQED5FE60FQAFQY38QAFED5238M3C18F9¥3CXM,3B
720 DATA QPA2EC2AF7OYXZI94B9C5D5C5P64GJSB91EOAJSB91EIJSB9AFXE1TB72809FEIU,A9
730 DATA Z360CH18F32B36II98B9D1D5AFJ55B0D1C1ZC355B0P3CG0ESNSTFE7FC8H[F9¥0D,33
740 DATA UF30CQDB44CB7FUFA78R443AGG79R45QDB44CB7FUFATFEKR44C8HTR45H18EDAF,FB
750 DATA E1LYIR5F]FDBFQGGGGG0B0B0BGBFKBFFEC0KC0FEC1KC1FEKKKKIGIG3FG3FI40G40,BF
760 DATA I41G41I7FK7FFD81K81FDBEKBEFEC2KC2FEYGYI42G42I7FG7FX81G81XXGXGFEK,7D
770 DATA FEK80G80X80K80FDFOB8F5B8FAB8KB8KB8F0B8F0B8KB8F0B8IB9KB8KB8GNX07X,58
780 DATA ZX0AGZIZG12N0CI0907ZM07¥2D34037O40O6AO58O34O55O61O86O73O61O87ONAC,54
790 DATA K0D8B0C8B0D8B0C8BK[870D[840D850F8512860E850C85P840CP87K1296K0D9C,FE
800 DATA 0C90Z960F96KSB8NMB8NSB8K[9C1296P9C1396K12920E0E05050C0CP940A0AGG,60
810 DATA ZZ1392KFE079CX9CKMGU0580UXGLMC0L0580L05C0L0780LX80LN40L0740LM40L,CB
820 DATA NGL0540LN80LNGU0731N0EZ[0C0F0DGK0730NSZ[G14IG0CI0DGK0738G64IIZ[0C,35
830 DATA 0A0DGK9E7A1CEDGGIGUMI8271GC08271GC0GGIGUMI8271GC0I[GII[GII[GIGGG,D0
840 DATA GGGGGGGGGGGGGGM80GGM80GGZUGGZUGG48VGGC826GSC826401CC826701CMG70[,FB
850 DATA XU[GX40GGGGGGIGGGM80GGM80GGNC0GG0540GG0540GX17DC80M77^80MB7DB80N,26
860 DATA B7DAC01AB7DAB022B7DA88HE4CF882F05C1E830058018GGGGGIG80GGGXZ40IGX,BD
870 DATA GGGG8050GGZGGS49HGG84D544S0CB2GMCFDEX0C4A6080G51USGN12XGZC4GG80G,6A
880 DATA GSGGGG83C88044C8[XU723394]787C311CY78E80F1FFBC41FKKF87FKKC507F7DF,78
```

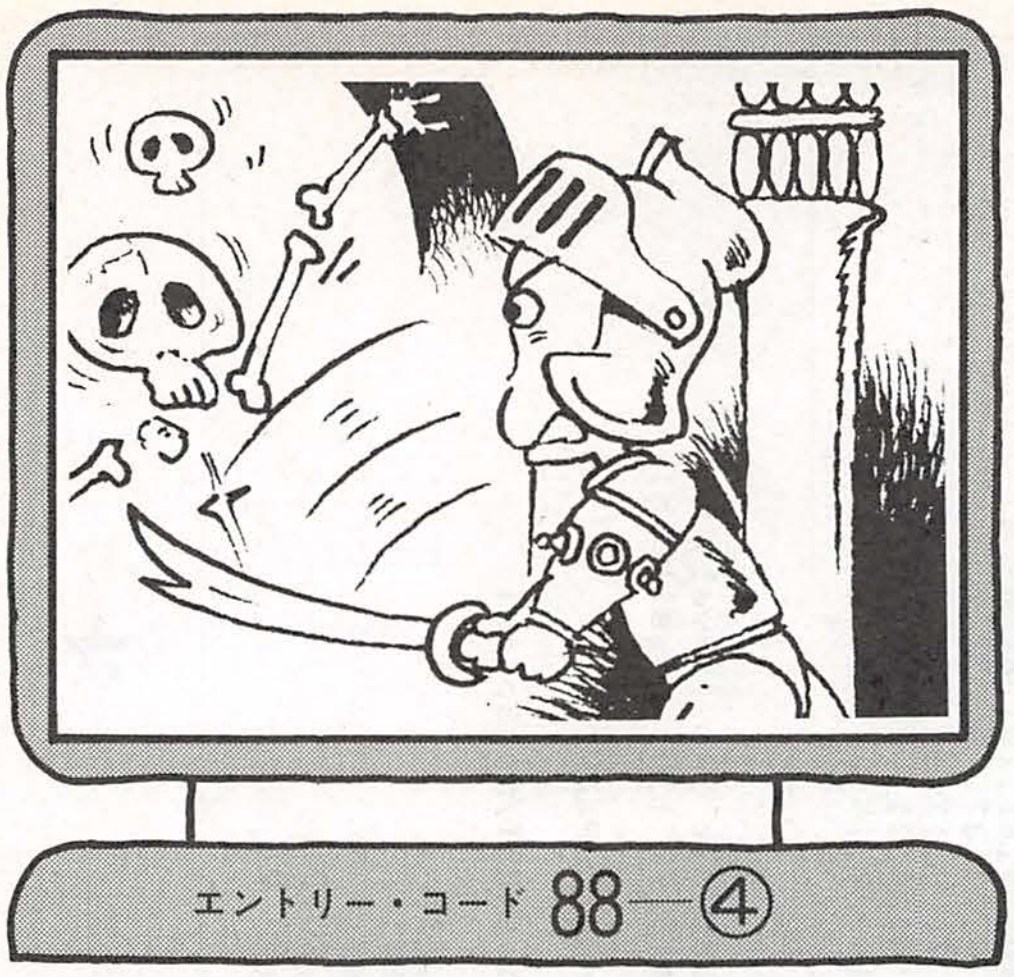
```
890 DATA C43F7DKF8KKKE0HKFEL071FK]CC1CE7S[4C63B0S84U84GG40G12UC08A1B31E1AC,EF
900 DATA 0FFBEFF807KKF0MKKE0IKKC0G7FKGG0FF8GGMC0GGMC0GGIE0GGI50GGG70GGGGG,33
910 DATA GGGGGGGGIGIGM838380NC546C0N67CCCC0N3BB8C0M3BB980I9D73GG^76GG6EECG,43
920 DATA GYF8GG1FF0GG07C0GG07C0GGM80GGIGGGGGGIGIGX828280054285400 5A92B4005,09
930 DATA D55740XD55680I6AADGGAAAAGG5554GGW48GG1290GG1AB0GG0540GGIGGGGGGGG,4D
940 DATA GGN3118C0N09UC0M854380IE51FGGF5TGG7D7CGG3D78GG^76GIED6FGMF55F8007,FD
950 DATA C1MC01EIGF0ZGGUG0C60GGGGGZGGU0AP[A0090AA1US46C540XD2A680I2EQGG96,C5
960 DATA D2GGC6C6GI26D9GX56D480058AA3400B2285A0PM81[14M8050U0540ZGIGG3844,44
970 DATA C6C6C6C64438Z183858181818187C86N0C[60C0FE7C86N18SN867CS0C1C2C4CFE,B4
980 DATA 0C0CY40C0F8SN867C3C42C0F8C4C6463CT86SZ[3030307CC6443844C6C67C78C4,92
990 DATA C646YN8478KKKKKKKKGGGGGGGGW]L3CW60V4E40624C40GH31H50V4FH41W5CW3F,A0
1000 DATA W73V474346L22H42W5CW3FW73V47W22WVW46W603B484D51G4528V72306C446A3F,49
1010 DATA 74455DV39V48W22WVW46W603D50383DL2AGW22WVW46W60H31L22H]V44V47W37L,68
1020 DATA 3CW6BW49H55H50L2AGW22WVW46W60H33V44V47W40W56W6B4346L2AGW22WVW46W,7D
1030 DATA 60V72382B4628V39V48H]H50V4E3662H55H50L2AG4528V48405C3F28V37V46VV,81
1040 DATA V6BV48W22WVW46W60V723C68V6CV5EV3BV73GH]H50V4FW46W73W2DL3CH31L41H,83
1050 DATA 39V4745283D50383DL22H46H35V47395F497AG4631V3848563966V4E4528W2DW,43
1060 DATA 63W69V72H]]734F224233V474763V28V5EV3BV73G,40,*,*
1070 ' ■■■ ｺﾞｸロウサマ。リスト 2 モ ｶﾞﾝﾊﾞｯﾃｸﾀﾞｻｲ。 * "st"ファイル ヲ ツクッタラ コレ ハ KILL シテイイﾃﾞｽ
```

《リスト2》Hard Battleのメイン・プログラム・リスト

```
10 ' ■■■ HARD BATTLE - By NOMUCHA 90.4.4-90.7.31 ■■■
20 CLS 2:WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1:NEW CMD
30 FOR I=1 TO 7:READ A$:CMD PAL I,VAL("&O"+A$):NEXT
40 CLEAR ,&HAFFF:BLOAD "st",&HB000:POKE &HBFEF,0
50 A$="Hard"  :X=512:Y=0 :GOSUB *TITL
60 A$="Battle":X=528:Y=18:GOSUB *TITL
70 DEF USR0=&HB000:DEF USR1=&HB013:DEF USR2=&HB0A5
80 DEF USR3=&HB0F8:DEF USR4=&H35D9:A=USR3(0)
90 DIM CD(23,3),A$(3),B$(3):RESTORE 890:A2=&H7F98
100 FOR I=0 TO 23:FOR J=0 TO 3:READ CD(I,J):NEXT J,I
110 FOR I=1 TO 9:READ CH:GOSUB *WRIT:POKE A2-4,0:NEXT
120 ' ■■■ How To Play ■■■
130 CMD PLAY "Y38,212T132V7","T132V6","T132V5"
140 CMD PLAY "@25O5Q6L4","@21O5Q6L4","@24O6Q6L4"
150 A$="G+BA+8BG+4.BA+8B4.":CMD PLAY A$,A$,A$
160 A$(0)="@13Q8O6B1>C+2.@25O5F+8G+8"
170 B$(0)="Q8B.G+.E>C+.<A+.F+8G+8"
180 A$(1)="Q6R8BA+8BG+.BA+8B.":B$(1)=A$(1)
190 A$(2)="@13Q8O6B1>C+1<":A$(3)="G+1":B$(3)=A$(3)
200 B$(2)="Q8B.G+.E>C+.<A+.F+":G=-1
210 AD=&HBDAA:X=160:Y=0:GOSUB *KAN2:GOSUB *KANJ
220 F=8:Y=40:IF D>0 THEN 280
230 IF G MOD 2=0 THEN A=G/2:CMD PLAY A$(A),B$(A),B$(A)
240 G=G+1:X=16:GOSUB *KAN2:Y=Y+20
250 F=F-1:IF D>0 THEN 280 ELSE IF F>0 THEN 230
260 IF INP(9)<>191 THEN 260
270 ' ■■■ Demo ■■■
280 GOSUB *CLEA:RESTORE 980:GOSUB *KANJ:GOSUB *KANJ
290 CMD STOPM:A=USR2(0):LV=PEEK(&HBFFB)
300 GOSUB *CLEA:LINE(480,168)-(639,199),0,BF
310 GOSUB *KANJ:X=X+48:N=LV:GOSUB *SUJI
320 ' ■■■ Select ■■■
330 LINE(0,0)-(495,191),1,B:LINE(16,8)-(479,183),1,B
340 LINE(8,4)-(487,187),1,B:GOSUB *KANJ:GOSUB *KANJ
350 VR=1286:AD=&HBFF0:POKE AD+4,0:POKE AD+6,0:POKE AD-3,0
360 FOR Y=0 TO 3:FOR X=0 TO 5:C=Y*6+X:POKE AD-2,1
370 GOSUB *HYOJ :VR=VR+8:NEXT:VR=VR+3152:NEXT
380 CH=0:A2=&H7FD0:F=0:VR=8542:POKE AD-3,6:POKE AD-2,1
390 A=INP(0):B=INP(1):C=((B=254)-(A=251))*6+(A=239)-(A=191)
400 E=0:GOSUB *BOX:IF C+CH<0 OR C+CH>23 THEN ELSE CH=CH+C
410 E=7:GOSUB *BOX:D=INP(9):IF D<>191 THEN 390
420 C=CH:GOSUB *HYOJ:GOSUB *WRIT:F=F+1
430 VR=VR+6+(F MOD 3=0)*2818:IF F<9 THEN 390
440 ' ■■■ Start ■■■
450 LF=LV*14+10:POKE &HBFFC,LF
460 COLOR 5:LOCATE 0,24:PRINT STRING$(LF,"■");
470 GOSUB *CLEA:GOSUB *KANJ:FOR I=0 TO 400:NEXT
480 GOSUB *CLEA:CMD STOPM:A=USR(0)
490 ' ■■■ Game Over ■■■
500 GOSUB *KANJ:FOR I=0 TO 500:NEXT:GOSUB *CLEA
510 GOSUB *KANJ:F=PEEK(&HBFFD)+1
520 AD=&HBFF7:IF F=2 THEN AD=AD+2
530 D=(PEEK(AD)+PEEK(AD+1)*256)*(3-F)
540 X=288:Y=96:N=F:GOSUB *SUJI
550 X=160:Y=48:    GOSUB *SUJI
560 X=416:Y=96:N=D:GOSUB *SUJI:GOSUB *KANJ
570 GOSUB *KANJ:LINE(512,150)-(639,176),0,BF:CLS:G=0
580 CMD PLAY "Y38,204T132V13","T132V11","T132V11"
590 CMD PLAY "@21O5L8Q8","@25O5L8Q8","@24O6L8Q8"
600 A$(0)="B2BA+4G+B2BA+4G+":A$(1)=">D+1&D+1&D+1
610 B$(0)=A$(0):B$(1)=">D+1<G+4A+4>F+1.":A=USR4(0)
620 A$=INKEY$:IF A$=CHR$(13) THEN RESTORE 1000:GOTO 450
630 IF A$=" " THEN LINE(512,36)-(639,140),0,BF:GOTO 280
640 IF G<=1 THEN CMD PLAY A$(G),B$(G),B$(G):G=G+1
650 GOTO 620
660 ' ■■■ Sub Routines ■■■
670 *HYOJ:POKE AD  ,VR MOD 256:POKE AD+1,INT(VR/256)
680       POKE AD+2,INT(C/2)+3:POKE AD+3,CD(C,0)
690       POKE AD+5,CD(C,1)   :A=USR1(0)  :RETURN
700 *BOX :X=(CH MOD 6)*64+63:Y=INT(CH/6)*40+15
710       LINE(X,Y)-(X+33,Y+36),E,B:RETURN
720 *TITL:FOR I=1 TO LEN(A$)  :A=&H2300+ASC(MID$(A$,I,1))
730       FOR C=3 TO 0 STEP -1
740       PUT(X+C,Y+C),KANJI(A),OR,C*2+1,0
750       NEXT:X=X+16:NEXT:RETURN
760 *WRIT:POKE A2,  CD(CH,0):POKE A2+1,CD(CH,2)
770       POKE A2+2,CD(CH,3):POKE A2+3,CH:A2=A2+4:RETURN
780 *KANJ:IF Z=0 THEN READ Z,X,Y,A$
790       FOR I=0 TO LEN(A$)-1  :B=ASC(MID$(A$,I+1,1))
800       PUT (X+I*8,Y),KANJI(B),PSET,Z,0:NEXT:Z=0:RETURN
810 *CLEA:LINE(0,0)-(495,199),0,BF:RETURN
820 *SUJI:A$=RIGHT$(STR$(N),4):Z=2:GOTO *KANJ
830 *KAN2:D=PEEK(AD):IF D=0 THEN AD=AD+1:RETURN
840 E=PEEK(AD+1):PUT(X,Y),KANJI(D*256+E),PSET,2,0:AD=AD+2
850 X=X+16:IF INP(9)=191 THEN D=1:RETURN ELSE *KAN2
860 ' ■■■ Palette Data ■■■
870 DATA 147,777,746,170,763,573,710
880 ' ■■■ Characters' Parameters ■■■
890 DATA  3, 0, 6, 6,10, 6, 7, 3, 9, 2, 8, 6,15, 7, 8, 6
900 DATA  6, 2, 6, 5,11, 8, 9, 6,11, 2,10, 5,22,10, 8, 8
910 DATA 16, 0, 5,11,35, 8, 9, 7,19, 1, 6,12,37, 8, 7, 7
920 DATA  4, 0, 3, 5,25,18, 4, 6, 8, 6, 7, 6,17,12, 7, 6
930 DATA  9, 1, 7, 4,20, 9, 8, 7,12, 7, 5, 4,21, 8, 6, 8
940 DATA 17, 3,10, 5,36, 7, 9, 7,11,25,16, 2,18,45,16, 2
950 DATA 0,2,4,6,8,12,14,18,20
960 ' ■■■ Message Data ■■■
970 DATA 3,384,180,Hit Space Key
980 DATA 5,480,168,DEMONSTRATION,2,480,182,Hit 1-3 (Level)
990 DATA 5,512,182,LEVEL,2,417,145,Price,3,417,161,Missile(%)
1000 DATA 2,160,96,Ready Go!
1010 DATA 2,256,48,Game over,2,40,48,Winner  PLAYER
1020 DATA 2,304,96,P Score,2,80,176
1030 DATA Fight with this party again?(Yes=RET/No=Space)
1040 ' ■■■ For No Joystick ■■■
1050 RESTORE 1080:FOR I=1 TO 12:READ A$,B$
1060 POKE &HB2D0+VAL("&H"+A$),VAL("&H"+B$)
1070 NEXT:POKE &HB50B,&H7F:RESTORE:RETURN
1080 DATA 03,00,0B,57,16,77,21,67,2B,DB,2C,01
1090 DATA 3A,01,3C,4F,41,7F,4A,01,89,06,94,07
```

★僕はテストで0点をとってしまった。この不幸な僕に球いの手を。(愛知県豊田市・888特殊務(16才)……【答：よく0点をとって，どうどうと名のってきたもんだよ，のう，森村くん。テスト前にしっかりベーマガを読んでおかないから，こういうことに…。】

PC-8801 mkII SR



PC-88VA/2/3(N88-日本語BASIC V3.0)用
(要サウンドボードII)

曲,グラフィックどっちも○。アクション・ゲームだ

フィスラデュース
FISRADUTH
～ティラミスの神殿～

長谷川　政博

内　容

NINTENDOのリンクの冒険タイプのアクション・ゲームです。右に進んでいき，途中の敵を倒し，最後に姫を助けるゲームです。くわしいことは，タイトル画面のときに流れる，ストーリーを参考にしてください。

操作方法

テンキー4が左，6が右に移動，2でしゃがむ。Xで剣を振る。Zでジャンプ。⏎でメッセージ・クリア及び，ゲーム・スタートです。

FalcomのYsIIIをやったことのある人ならすぐ慣れるでしょう。僕はパッドを持ってないので，パッド対応にできませんでした。持っている人は，そこを改造してみましょう。

プログラム入力方法

リスト1を入力し，ファイル名"FS.L1"でセーブ。RUNすると"FS.PAT"というファイルが作られます。つぎに**リスト2**を入力し，ファイル名"FS.L2"でセーブ。そして**リスト3**（3行だけ）を入力し，ファイル名"FS.BAS"でセーブ。これですべて終わり。

ゲームをするときは，念のため，リセットしてから，BASICを起動させ，RUN"FS.BAS"⏎でOKです。

プログラムについて

オールBASICです。**リスト1**のキャラデータは50%圧縮。タイトル表示といったところでしょうか。

攻略法

- ナイト系キャラは青→赤→白の順に強くなっていきます。剣を後ろに構えたら楯(たて)ですばやく受けるか，ジャンプでかわし，そのときをねらい，剣でつきさす（もっと簡単な方法もある)。中には巨大化した者もいます。
- マジシャン系キャラは，それぞれ，波動弾・瞬間移動・火炎柱・浮遊術・身体変化の魔法を使います。基本的にどれも早目に倒すのがベストです。
- 最後の敵は，炎のそばにいるときは攻撃は無効で，点滅状態のときが一番の弱点です。

CHECKER FLAG

Dr.D：なかなか工夫の後が見られるプログラムじゃな，だが…。
影：リストが長いと言いたいんでしょ。それくらい私にもわかります。
Dr.D：いや，この内容からすれば，この長さはしかたあるまい。ただ，リスト中かなり多くのGOSUB～RETURNが見られるね。このような徹底的なサブ・ルーチン化は，見やすいリストになる半面，メモリを予想以上に使うので，注意するように。

《第1表》変数表

X, X(2) / Y, Y(2)	敵の座標	TL	敵の生命点
X(1) / Y(1)	自分の座標	AC	敵が1回に受けるダメージ
M, M(2)	敵の向き	ST	敵が主人公に与えるダメージ
M(1)	自分の向き	T	敵の種類(その1)
S( )	X増加量	S	敵の種類(その2)
W( )	パターン切り換え	K	ナイトのすばやさ
A( )	攻撃中か？	V	敵の攻撃間隔
C( )	しゃがんでいるか？	CO	敵のカラー番号
J( )	ジャンプ・Y増加量	R	スクロールが止まっているか？
P( )	パターン番号	HS, KS	マジシャンの動きで使用
ME$( )	メッセージ・データ	SC	スクロール座標
LI	自分の生命点	SN	SCが160で1増加
		C1, C2	当たり判定で使用

《リスト1》FISRADUTHのスプライト作成プログラム・リスト

```
10 SCREEN WIDTH 4,320,4:SPRITE SCREEN 0:OPTION BASE 1:SCREEN ,2:DEFINT A-Z
20 CLS 3:WIDTH 40,10:DIM P%(4096),A%(64,64),B%(8),C%(64):NU=0:R=1:PALETTE
30 CONSOLE 0,25,0,1:LOCATE 15,4:PRINT "NOW MAKING":COLOR @(15,4)-(24,4),5
40 '■■■■■■ メイン ■■■■■■
50 READ X,Y,RR:Q=1:FOR I=1 TO 8:B%(I)=-((RR AND Q)=Q):Q=Q*2:NEXT
60 FOR I=0 TO Y¥15:READ A$:FOR J=1 TO LEN(A$)/2:B$="&H"+MID$(A$,(J-1)*2+1,2)
70 C%(I*32+J)=VAL(B$):NEXT J,I:A=X¥4+1:FOR I=0 TO Y:FOR J=1 TO A
80 B=C%(I*A+J):FOR K=1 TO 4:A%((J-1)*4+K,I+1)=B MOD 4:B=B¥4:NEXT K,J,I:E=0
90 FOR D=0 TO 2:IF D>0 AND B%(D+5)=0 THEN NEXT:GOTO 180 ELSE ZF=1-(R<21)
100 ZF=ZF+ZF*E:FOR C=0 TO 4:IF B%(C+1)=0 THEN 170
110 FOR I=0 TO Y:FOR K=0 TO X:ON D GOTO 120,130:BX=K:BY=I:GOTO 140
120 BX=X-K:BY=I:GOTO 140
130 BX=K:BY=Y-I
140 BX=BX*ZF:BY=BY*ZF:CL=A%(K+1,I+1):CL=-(CL>0)*(CL+C*3):FOR N=0 TO ZF-1
150 LINE (BX,BY+N)-(BX+ZF-1,BY+N),CL:NEXT N,K,I
160 GET @(0,0)-((X+1)*ZF-1,(Y+1)*ZF-1),P%:NU=NU+1:PUT PATTERN NU,P%,4
170 LOCATE 18,6:PRINT AKCNV$(RIGHT$(STR$(86-NU),2)):NEXT C,D
180 IF E=0 AND B%(8)=1 THEN E=1:GOTO 90 ELSE R=R+1:IF R<24 THEN 50
190 SAVE PATTERN "FS.PAT",ALL:LOCATE 17,6:PRINT "END":END
200 DATA 15,15,35:' ■■ 主人公（歩く1） ■■
210 DATA 0000000000FFFF03C0FFFF0F0055DD0F4075D50F0055F50300BCA5A654EDBE3D
220 DATA 5055EBFF006CA53F00BF7A09C0D5950370355703BC03B80BEC02F02EFF03C0FF
230 DATA 15,15,35:' ■■ 主人公（歩く2） ■■
240 DATA 00FFFF03C0FFFF0F0055DD0F4075D50F0055F50300BCA5A654EDBE3D5055EBFF
```


★影さん！8月号170ページの英文の意味は"なすがまま"でしょう!!（大阪府柏原市・神　小龍20才）……【つぐ美：Eggplantってなすだったのね。影：なすのはずなんだが，解答の中には"私の母はゾウです"なんてのがあったぞ。なんでゾウが……。編：ゾ～。】

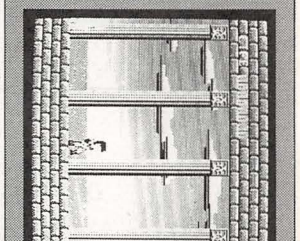
```
250 DATA 006CA53F00B77A090070D50000D4150000F72E0000FB3B0000EFFF0000FC0300
260 DATA 15,15,35:' ■■■ 主人公（歩く３） ■■■
270 DATA 00FFFF03C0FFFF0F0055DD0F4075D50F0055F50300BCA5A654EDBE3D5055EBFF
280 DATA 006CA53F00B77A0970D5D7035C355703BC035703EC02BC03FF03EC0E0000FC0F
290 DATA 15,15,35:' ■■■ 主人公（かまえ） ■■■
300 DATA 0000400000FF7F01C0FF7F050055DD054075D5178055F5D3B0BA675EF06EBD0F
310 DATA 00A9B60FC0ADE90070ABAF01C0D5D5000017540DC03FEC03FC0FFA00FFC3FF00
320 DATA 15,15,35:' ■■■ 主人公（上攻撃） ■■■
330 DATA 00000000C0FFFF00F0FFFF034055F703585DF5036055FD00F5FF6A0A80AE6B00
340 DATA 809BBE020069AA0200B7DA0AC0D555037355703F02ED02EC0BBC0BBC0FF00FF
350 DATA 15,15,35:' ■■■ 主人公（しゃがみ） ■■■
360 DATA 0000000000000000000000000000000000F0FF3F00FCFFFF0050D5FD005457FD00
370 DATA 50559B0600ECD62B5095FBAF00555DAF00ECEADAC055570DF03BF03BC0FFC0FF
380 DATA 15,15,35:' ■■■ 主人公（下攻撃） ■■■
390 DATA 0000000000000000000000000000000C0FFFF00F0FFFF034055F703505DF503
400 DATA 4055AD2500C0BFA6C0FFFFFEF5AFAA6B00F6EA9AC05B4DF5FC2E0057FF0F00C0
410 DATA 15,15,58:' ■■■■ スケルトン ■■■■
420 DATA 0055150070556500A0555E03805E550500E6660540A93B0090EDE60064AFEE00
430 DATA 94D55D55D5BA9E00B5AE6A0255F7AE01C0DA6C03B0396C03FB0EBC03BC09FC0D
440 DATA 15,15,36:' ■■■■■■ 炎 ■■■■■■
450 DATA 00BC3F0330BF3F0300BFFE03C0BBFAC3CCABED0E8C6BED0E8C5BEDCEBCDBEDCE
460 DATA BCDAEDFEB8EAF5FEFBEAF7EEEBBAB7EAEBB6B7E9E7B6BEE5E776BEE5E7759EE5
470 DATA 15,15,194:'■■■■ マジシャン ■■■■
480 DATA FC00003F9703C0D6BB0FF0EEBBFBEAEEEB7AAFEBA9EBEB6AA99EB66A9D6AA976
490 DATA DCAEBA37C0BAAE0340AAEA0100ABEA0000BBEA0000AC3A0000AC3A0000EBEE00
500 DATA 15,15,2:' ■■■■■■ 少女 ■■■■■■
510 DATA C0FF0F00FFFF3D00CCFDFD0050D7FFF0040D5FF0000BCF60000BAE600009AEA00
520 DATA C0EAE50000B7F50000EAE50000EBE60000DBEF00009BAE0000BB790AC0BAE929
530 DATA 15,15,162:'■■■ アイアン（歩く１） ■■■
540 DATA 00AA4A5580A9D60E00BF360080AAAE05C0FD9B1AB09BAB5E70A5BE7BC055FE1A
550 DATA C07E7D1E70ABAB5BC0F9FA5790EEE900703AF70D703A9C3E703AB0F59C3EF03B
560 DATA 15,15,162:'■■■ アイアン（歩く２） ■■■
570 DATA 00AA4A5580A9D60E00BF360080AAAE05C0FD9B1AB09BAB5E70A5BE7BC055FE1A
580 DATA C07E7D1E70AFAB5B00EB4F55009E0E0000AC0E0000BC3B00009CEE0000A73E00
590 DATA 15,15,162:'■■■ アイアン（上攻撃） ■■■
600 DATA 00AA4A5580A9D60E00BF360080AAAE06D65B9B1ABBBEAE5780A7FF55C09BBE16
610 DATA C0FDBA5670AAEB5EC0F9FA5790EEE900703AF70D703A9C3E703AB0F59C3EF03B
620 DATA 15,15,162:'■■■ アイアン（下攻撃） ■■■
630 DATA 000000000000000000AA4A5580A9D60E00BF360080AAAE06C0DD6F1A80E7AE16
640 DATA C0BEB91796A5EB07BBFAAE1770AF9B1EBCFAEA15A7CFB906A70FAC369C0EF0DA
650 DATA 15,7,36:' ■■■■■■ 魔法 ■■■■■■
660 DATA 10040000040181004982200C4992380249923802498220 0C0401810010040000
670 DATA 15,3,170:' ■■■■■■ 剣 ■■■■■■
680 DATA 0000000C5055550D0000000C00000000
690 DATA 7,7,170:' ■■■■■■ 盾１ ■■■■■■
700 DATA 000040024001400140024000800000000
710 DATA 7,7,42:' ■■■■■■ 盾２ ■■■■■■
720 DATA 000040004002600150030D00010000000
730 DATA 7,7,35:' ■■■ 主人公（はみ出し） ■■■
740 DATA 000000000300020002000000BB0FFF0F
750 DATA 15,3,1:' ■■■■■■ BG（柱） ■■■■■■
760 DATA 9976BDFE9976BDFE9976BDFE9976BDFE
770 DATA 15,15,1:' ■■■■ BG（ブロック） ■■■■
780 DATA 57555DF5659A66EAA9A9AAFA99AAAAEEA9AAAAFAE9BAAEEEBBEFBAFBFFFFFFFF
790 DATA 55F5575596E9A599AAFAA9AAAAEEA9AAAAFAA9AABBEEE9BAEEFABBEEFFFFFFFF
800 DATA 15,15,1:' ■■■■ BG（紋章） ■■■■
810 DATA 555555D5FDFFFFFF5D9556E5ED5FF5EFADBABDEAAD9AA5EA5DD557E5EDF7DAEF
820 DATA AD76D9EA5D755EE5ED77DDEFAD5AF5EAAD5695EA5DD557E5EDFFAEFFFFFFFFF
```

《リスト２》FISRADUTHのメイン・プログラム・リスト

```
10 '■■■■■■■■■■■■■■■■ FISRADUTH （ティラミスの神殿） ■■■■■■■■■■■■■■■■
20 CLEAR:SCREEN WIDTH 6,320,4,320,4:STOPM:COMPOSE 1,0,2,3,15:SCREEN ,2
30 PALETTE MODE 2,1,0,0:DEFINT A-Z:OPTION BASE 1:DIM G%(396),CO#(34),M$(37)
40 CONSOLE 0,24,0,1:CLS 3:FOR I=0 TO 2:GET PATTERN 84+I,G%(I*132+1):NEXT
50 A$="FFFFBEF77DEFCF3FBEFFAEBF9E7F8E3F7DFF6DBF6D3F5DE04DA03DA02D200000FFFB"
60 A$=A$+"6DB95DA0FFFF7C1F001FFFFFEFE003A0FFFFBEF77DEFFFFBAFF703A01C631C631C63"
70 FOR I=0 TO 33:CO#(I+1)=VAL("&H"+MID$(A$,I*4+1,4)):NEXT:TURN OFF SPRITE
80 BUFFER #0,320,440,4;640,100,4:FOR I=1 TO 31:PALETTE I,CO#(I):NEXT
90 RESTORE 2460:FOR I=0 TO 13:READ A$:FOR J=1 TO LEN(A$)¥3:B$=MID$(A$,J*3-2,3)
100 AD#=&H8100+(ASC(LEFT$(B$,1))-65)*&H100+VAL("&H"+RIGHT$(B$,2))
110 ME$(I¥2+1)=ME$(I¥2+1)+CHR$(AD#):NEXT J,I:GOSUB 2060:SCREEN ,0
120 WHILE INP(1)<>127:IF SC<340 THEN ROLL 1,0:FOR I=0 TO 1000:NEXT:SC=SC+1
130 WEND:A$="9933359":SCREEN ,2:BUFFER=8:CLS 3
140 '■■■■■■ BGグラフィック 書き込み & 各種定義 ■■■■■■■■■■■■■■■■
150 LINE (0,0)-(319,197),11,BF:K=0:FOR I=1 TO 7:FOR J=1 TO VAL(MID$(A$,I,1))*2
160 LINE (0,70+K)-(319,70+K),11-I,BF:K=K+1:NEXT J,I:FOR I=0 TO 10:RESTORE 2600
170 V=INT(RND*300):W=INT(RND*60)+20:Z=INT(RND*80):FOR J=0 TO 13:READ V1,W1,C
180 W1=W1-Z:IF W1>0 THEN LINE (V+V1,W+J)-(V+V1+W1,W+J),C+1:ST=1:SC=80:SN=0
190 NEXT J,I:FOR I=0 TO 300:PSET (INT(RND*320),152+INT(RND*36)),1:NEXT
200 FOR I=4 TO 5:DEF SPRITE I AS 35,36:ON CLIP(I-3) GOSUB 1320:NEXT
210 ON SPRITE (4,1) GOSUB 1410:ON SPRITE (5,1) GOSUB 1420:GOSUB 2230:MN=1
220 BUFFER=0:CLS 2:BUFFER #0,640,200,4
230 FOR I=0 TO 7:PUT @((I*67+557) MOD 640,32),G%(265),PSET
240 PUT @((I*67+557) MOD 640,48)-((I*67+572) MOD 640,167),G%,PSET:NEXT
250 FOR I=0 TO 1:PUT @(0,I*168)-(639,31+I*168),G%(133),PSET:NEXT:SCREEN ,0
260 SCREEN WINDOWS 0,(0,0),199,0:FOR I=1 TO 2:LOCATE SPRITE 7+I,320,0,0:J(I)=-8
270 M(I)=2-I:NEXT:X(1)=240:Y(1)=136:E=136:TURN ON SPRITE 8,9:GOSUB 1740
280 '■■■■■■ ザコ データ設定 ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
290 ON COLLISION GOSUB 1550:COLLISION ON:T=1:ZR=2:W=0:C=0:V=0:ST=SN¥3+1
300 ON PLAY(30) GOSUB 2190:PLAY ON:PLAY ""
310 FOR I=0 TO 2:PALETTE 20+I,CO#(17+ST*3+I):NEXT:GOTO 400
320 '■■■■■■ ボス データ設定 ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
330 RESTORE 2620:FOR I=1 TO SN:READ AC,ST,CO,B,T,S:NEXT:HS=(S=4)*8:FOR I=0 TO 2
340 PALETTE 20+I,CO#(17+CO*3+I):NEXT:X=640:KS=-1+(S=4)*7:A$="■■":GOSUB 1810
350 K=2:K1=(3-SN¥3)*2:Y=136+(T=3 AND S=3 OR T=5)*32:TURN OFF SPRITE 4,5
360 LOCATE SPRITE 3,640,0,0:LOCATE SPRITE 6,660,0,0:TURN ON SPRITE 3,6
370 ZP=3:ZQ=0:ON COLLISION GOSUB 1440:FOR I=0 TO 2:PALETTE 23+I,CO#(17+B*3+I)
380 NEXT:IF SN>7 THEN STOPM:MN=1:ON PLAY(30) GOSUB 2200:PLAY ON:PLAY ""
390 '■■■■■■ メイン ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
400 GOSUB 420:ON T GOSUB 640,730,850,1100,980,1150,1220:GOTO 400
410 '■■■■■■ 主人公コントロール ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
420 P=1:A=INP(5):B=INP(0):C(1)=-(B=251):J(1)=J(1)-(J(1)=-8 AND A=251)
430 IF A=254 THEN IF A(1)=0 THEN A(1)=7-C(1)*3
440 IF A=255 THEN IF A(1)=1 THEN A(1)=0
450 S(1)=+(B=239 AND X(1)>0)-(B=191 AND X(1)<608):GOSUB 470:RETURN
460 '■■■■■■ 主人公 移動 サブ ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
470 IF J(P)>-8 THEN P(P)=5+P:Y(P)=Y(P)+J(P):J(P)=J(P)+1+(J(P)=7)*16 ELSE Y(P)=E
480 IF C(P)=1 THEN P(P)=20+P+1
490 IF A(P)>1 THEN 550 ELSE X(P)=X(P)+S(P)*R*8:IF J(P)>-8 THEN 520
500 W(P)=W(P)+1+(W(P)=5)*6:IF S(P)=0 THEN W(P)=0 ELSE M(P)=S(P)
510 P(P)=(W(P)¥2)*4+P+1:IF C(P)=1 THEN P(P)=20+P+1
520 LOCATE SPRITE 8-(P-1)*5,X(P)+8+M(P)*14,Y(P)+2+C(P)*16,71-P+M(P)
530 LOCATE SPRITE 9-(P-1)*3,X(P),Y(P),P(P)+M(P):RETURN
540 '■■■■■■ 主人公 攻撃 サブ ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
550 IF A(P)<5 THEN 580 ELSE LOCATE SPRITE 9-(P-1)*3,X(P)-M(P)*8,Y(P),13+P+M(P)
560 VOICE REG 8,16:VOICE REG 7,247:VOICE REG 12,4:VOICE REG 6,4:VOICE REG 13,4
570 LOCATE SPRITE 8-(P-1)*5,X(P)+M(P)*6+8,Y(P)+4,79-P+M(P):GOTO 620
580 LOCATE SPRITE 8-(P-1)*5,X(P)+M(P)*28,Y(P)+(C(P)+1)*10,63-P+M(P)
590 LOCATE SPRITE 9-(P-1)*3,X(P),Y(P),17+P+M(P)+C(P)*8:IF C(P)=0 THEN 620
600 LOCATE SPRITE 10-(P-1)*3,X(P)+8-M(P)*24,Y(P)+16,80+P+M(P)
610 TURN ON SPRITE 10-(P-1)*3
620 A(P)=A(P)-1:IF A(P)=1 THEN TURN OFF SPRITE 10-(P-1)*3:RETURN ELSE RETURN
630 '■■■■■■ スクロール&ザコ移動 ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
640 ZR=ZR+1+(ZR=4)*2:DK=DK+(DK>0):IF Y(ZR) THEN 660 ELSE IF DK OR R THEN 690
650 S(ZR)=INT(RND*2)*3:X(ZR)=-32+S(ZR)*224:Y(ZR)=136:J(ZR)=-6:DK=20
660 X(ZR)=X(ZR)+12-S(ZR)*8+S(1)*16*(R-1):Y(ZR)=Y(ZR)+J(ZR):COLLISION OFF
670 J(ZR)=J(ZR)+2+(J(ZR)=6)*14:LOCATE SPRITE ZR+1,X(ZR),Y(ZR),29+S(ZR)
680 TURN ON SPRITE ZR+1:COLLISION ON:IF X(ZR)<-32 OR X(ZR)>640 THEN Y(ZR)=0
690 IF R=0 THEN 700 ELSE IF Y(3)+Y(4)=0 THEN RETURN 330 ELSE RETURN
700 IF SC MOD 160=0 THEN IF S(1)=-1 THEN B$="左は出口です！":GOSUB 1930:RETURN
710 ROLL 0,S(1)*4:SC=SC+S(1):IF SC=160 THEN R=1:SC=0:SN=SN+1:RETURN ELSE RETURN
720 '■■■■■■ ナイト系キャラ ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
730 IF A(2)>0 THEN 800 ELSE S=SGN(X(1)-X)*4:HS=ABS(X(1)-X):IF HS<44 THEN S=-S
740 X=X+S:V=V+(V>0):K=K+1+(K=K1)*K1:IF K>1 THEN 770
750 IF A(1)>0 THEN C=C(1):IF J(1)>-8 THEN C=0:GOTO 770 ELSE 770
760 C=1-C(1):IF HS<44 THEN IF V=0 THEN A(2)=8:V=14
770 W=W+1+(W=7)*8:M=-(X<X(1)):LOCATE SPRITE 3,X-6+M*28,Y+2+C*12,69+M*2
780 LOCATE SPRITE 6,X,Y,42+(W¥4)*4+M:RETURN
790 '■■■■■■ ナイト攻撃 ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
800 IF A(2)<5 THEN 830 ELSE LOCATE SPRITE 3,X+16-M*32,Y+(C+1)*8,62-M
810 LOCATE SPRITE 6,X,Y,50+M+C*4:A(2)=A(2)-1:IF A(2)=5 THEN TURN OFF SPRITE 3
820 RETURN
830 LOCATE SPRITE 3,X-28+M*56,Y+6+C*12,61+M:A(2)=A(2)-1:TURN ON SPRITE 3:RETURN
840 '■■■■■■ マジシャン系キャラ ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
850 ON S GOSUB 860,860,890,910,940:LOCATE SPRITE 6,X,Y,37:RETURN
860 HS=HS+1+(HS=120)*120:IF HS=1 THEN X=INT(RND*608)
870 TURN OFF SPRITE 6:IF HS<61 THEN IF HS<41 OR HS MOD 2=1 THEN RETURN
880 TURN ON SPRITE 6:IF RND*20>18 AND HS>60 THEN GOSUB 1250:RETURN ELSE RETURN
890 X=X+HS:HS=HS+KS:IF ABS(HS)>37 THEN HS=0:KS=-KS
900 IF RND*9>7 THEN GOSUB 1350:RETURN ELSE RETURN
910 X=X+HS:Y=Y+KS:IF X<-32 OR X>640 THEN HS=-HS
920 IF Y<33 OR Y>135 THEN KS=-KS:IF Y>135 THEN GOSUB 1350
930 RETURN
940 X(1)=120:X=X+(X>500)*2:IF X>500 THEN RETURN ELSE HS=HS+1
950 IF HS MOD 2=1 THEN LOCATE SPRITE 6,X,Y,2:RETURN 930
960 IF HS=40 THEN T=4:HS=1:S(2)=-1:X(2)=X:Y(2)=Y:A(2)=0:RETURN ELSE RETURN
970 '■■■■■■ 特殊キャラ 1 ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
980 IF A(2)>0 THEN 1040 ELSE S=SGN(X(1)-X)*6:IF ABS(X(1)-X-16)<70 THEN S=-S
990 X=X+S:V=V+(V>0):K=K+1+(K=12)*12:IF K>1 THEN 1010 ELSE C=-(J(1)=-8)
1000 IF V=0 THEN A(2)=8:V=40
1010 W=W+1+(W=7)*8:M=-(X<X(1)):LOCATE SPRITE 3,X-12+M*56,Y+4+C*24,73+M*2
1020 LOCATE SPRITE 6,X,Y,44+(W¥4)*4+M:RETURN
1030 '■■■■■■ 特殊キャラ 1 攻撃 ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
1040 IF A(2)<5 THEN 1070 ELSE LOCATE SPRITE 3,X+32-M*64,Y+(C+1)*16,67-M*2
1050 LOCATE SPRITE 6,X,Y,52+M+C*4:A(2)=A(2)-1:IF A(2)=5 THEN TURN OFF SPRITE 3
1060 RETURN
1070 LOCATE SPRITE 3,X-56+M*112,Y+12+C*24,65+M*2:A(2)=A(2)-1:TURN ON SPRITE 3
1080 RETURN
1090 '■■■■■■ 特殊キャラ 2 ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
1100 P=2:IF HS=0 THEN S(2)=SGN(X(1)-X(2)):HS=10 ELSE KS=ABS(X(1)-X(2))
1110 C(2)=0:IF KS<48 THEN C(2)=1-C(1):IF V=0 THEN A(2)=7-C(2)*3:V=10
```

◀《写真１》タイトル画面。邪神ティラミスを倒し
に，アルフレッド王子が今，立ち上がる！

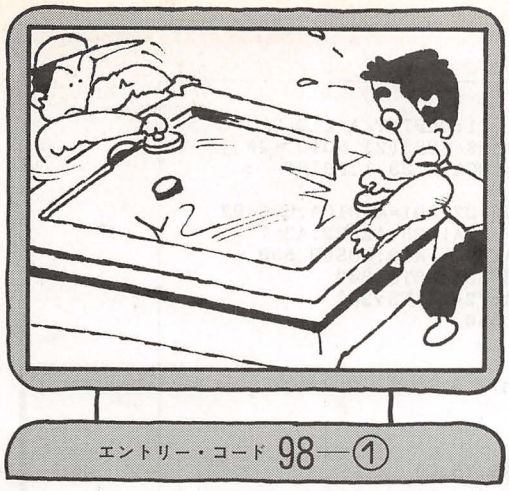
▶《写真２》横スクロール・アクションだ。ま
ずは雑魚をサクサク切って進んで行こう



★なにやってんだよ。わかんないよ。（千葉県印旛郡・はかせ17才）……【影：なにをやってるかって，もちろん仕事以外に私がなにをやっているってんだい！つく美：え～と，宿直室で寝るはトイレでマンガ読むはマイコン・ルームでゲームはやるは……仕事以外ね。】

★昔，6001mkIIを使っていたころよく読んでいたベーマガ。9801を買って再び読みはじめた私は，今だに6001関係のプログラムが載っているのを知り，ビックリしました。すごい！（大阪府藤井寺市・岡崎安弘22才）……【つぐ美：まだ私もいるわよ。影：ワタシも。】

```
1120 IF KS<32 THEN IF J(2)=-8 THEN J(2)=-7:S(2)=-S(2):HS=15
1130 V=V+(V>0):HS=HS+(HS>0):GOSUB 470:RETURN
1140 '■■■■■ ティラミス　その1 ■■■■■
```



エントリー・コード 98—①

PC-9801/286シリーズ（N88日本語BASIC（86））用

100号記念だ！ゴールをきめろ！

SPEED（スピード） HOCKEY（ホッケイ）

本庄　英樹

内　容

このゲームは，よくゲーム・センターにある，２人で丸い円盤をたたき合って相手のゴールに円盤を入れ合うゲームです。

遊びかた＆操作方法

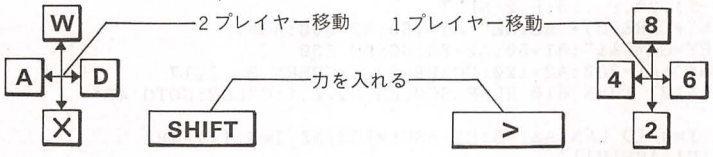
第１図のように，自機を動かして，ボールのような物に自機を当てると，ボールが動きだします。このように，ボールをうまくコントロールして，相手のゴールにボールを入れてください。

10点先に取ったほうが勝ちです。あと，SHIFTキー，＞キーを押していたら，ボールを力強くたたくことができます。

作ったとき苦労した点

苦労したのは，スピードをだすことと，音です。音は，ただBEEP音をだすだけだと，同じような音しかしないので，マシン語を使って，いろいろ音をだしています。FM音源を使えばラクなんだけど，残念ながら，FM音源ボードをもっていないので，しかたがなかったんです（ゴメン）。

このプログラムが掲載されたら，ひょっとするとFM音源ボードを買うかもしれない？



《第１図》操作方法

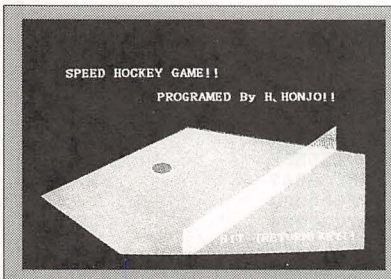
改造のアドバイス

C%＝？：CALL DD1(C%)

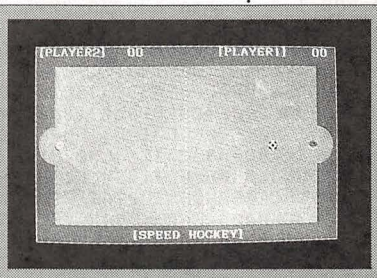
この文の？のところに，数字を入れると，BEEP音ですが，いろいろな音がでるよ!!

《第１表》プログラムの説明

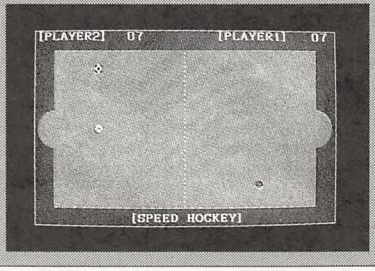
10～ 30	……初期設定
40～110	……ゲーム・フィールドを書く
120～180	……１，２プレイヤー移動
190～210	……ボール移動
220～240	……ボールとプレイヤーの当たり判定
250～310	……ボールの方向を変える
320～370	……点数が入った!!
380～400	……勝ったプレイヤーを書く
410～510	……初期画面を書く
520～560	……漢字ＲＯＭを使って書くルーチン
570～610	……マシンゴ＆キャラデータをメモリにＰＯＫＥで書きこむ
620～800	……データ



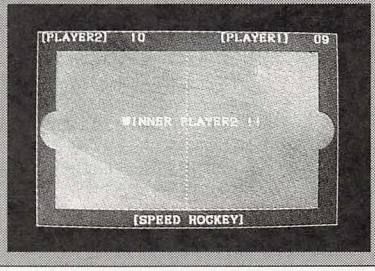
◀《写真１》タイトル画面。ホッケーにネットがあったかしら？



◀《写真２》READY？かわいいキャラですね



▶《写真３》しかし内容はハードです。I CAN'T HELP BUT BE HOT.!



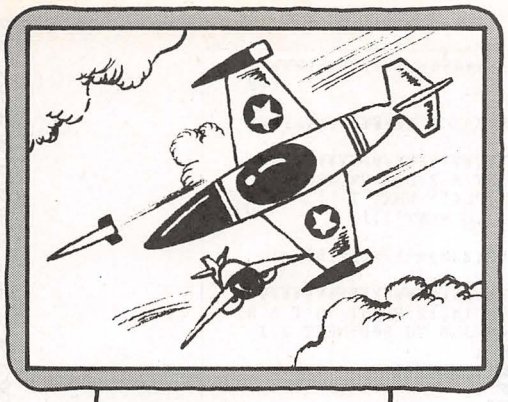
▶《写真４》ゲーム・オーバー。いやぁ，スピーディでおもしろいんですよ！ほんと

★ベーマガ100周年記念おめでとう。（愛知県愛知郡・ということは明治23年創刊か，ＭＣ－Ａ23才）……【影：そうそうあの頃の五反田は田んぼしかなかったし，ラーメンライスのお店もなかったし，コンビニも，電波も……。あれ？何かへん。】

SPEED HOCKEYのプログラム・リスト

```
10 '  [[[[[  初期設定  ]]]]]
20 CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 80,25:CLS 3:SCREEN 3:COLOR ,,,,1:DEFINT A-Z:C=3
30 DEF SEG=0:D=&H817F:C1=0:C2=2:C3=1:X2=60:A1$=CHR$(1):A2$=CHR$(2):GOTO 420
40 LINE (0,0)-(639,399),3,BF:COLOR=(3,0):FOR I=4 TO 20:LOCATE 39,I:PRINT ":
"
50 NEXT:LINE(24,30)-(615,367),7,BF,2:COLOR=(0,&H11F):DD3=37:DD1=&H81FA:DD2=97
60 CIRCLE(64,199),32,0,,,,F,0:CIRCLE(575,199),32,0,,,,F,0:A1=25:A2=32:A3=7
70 A$="2330"+A2$+"PLAYER2"+A1$+"=============="+A2$+"PLAYER1"+A1$:GOSUB 530
80 A$="2330"+A2$+"SPEED=HOCKEY"+A1$:A1=210:A2=345:GOSUB 530:GOTO 340
90 LINE (64,64)-(575,335),0,BF:Y3=0:X3=0:X=70:X5=8:Y=24:Y2=24:Y5=24
100 IF S1=10 OR S2=10 THEN J=-(S1=10)*1-(S2=10)*2:GOTO 380
110 '  [[[[[  M A I N  ]]]]]
120 I=INP(&HE0):I1=INP(&HE1):I2=INP(&HE2)
130 X1=((I=191)+(I=187))*(X<70)-((I=239)+(I=235))*(X>40)
140 Y1=((I=187)+(I=235)+(I=251))*(Y<40)-(I1=254)*(Y>8)
150 Y4=(INP(&HE5)=254)*(Y5<40)-(INP(&HE4)=127)*(Y5>8)
160 X4=(I2=239)*(X5<38)-(I2=253)*(X5>8)
170 CALL D(X,Y,C):X=X+X1:Y=Y+Y1:CALL D(X,Y,C2):CALL D(X5,Y5,C)
180 X5=X5+X4:Y5=Y5+Y4:CALL D(X5,Y5,C3):CALL D(X2,Y2,C)
190 Y2=Y2+Y3:IF (Y2>40)+(Y2<8) THEN CALL DD1(DD3):GOTO 310
200 X2=X2+X3:IF (X2>70)+(X2<8) THEN CALL DD1(DD3):GOTO 290
210 CALL D(X2,Y2,C1)
220 IF ABS(X-X2)<3  AND ABS(Y-Y2)<3  THEN CALL DD1(DD2):GOTO 270
230 IF ABS(X5-X2)<3 AND ABS(Y5-Y2)<3 THEN CALL DD1(DD2):GOTO 250
240 FOR J=0 TO 0:NEXT J:GOTO 120
250 X3=SGN(X2-X5)*4/(ABS(X5-X2)+1):Y3=SGN(Y2-Y5)*4/(1+ABS(Y2-Y5))
260 IF INP(&HE8)=191 THEN X3=SGN(X3)*2:GOTO 240 ELSE 240
270 X3=SGN(X2-X)*4/(ABS(X-X2)+1):Y3=SGN(Y2-Y)*4/(ABS(Y2-Y)+1)
280 IF INP(&HE7)=223 THEN X3=SGN(X3)*2:GOTO 240 ELSE 240
290 IF ABS(Y2-24)<4 THEN 330
300 X3=X3*-1:X2=X2-(X2>70)*(70-X2)+(X2<8)*(X2-8):GOTO 210
310 Y3=Y3*-1:Y2=Y2-(Y2>40)*(40-Y2)+(Y2<8)*(Y2-8):GOTO 200
320 ' [[[[[    点数    ]]]]]
330 S2=S2-(X2>70):S1=S1-(X2<8):X2=-(X2>70)*60-(X2<8)*18
340 LINE (205,32)-STEP(32,16),2,BF:LINE (568,32)-STEP(32,16),2,BF
350 A$="2330"+HEX$(INT(S2/10))+HEX$(S2-INT(S2/10)*10):A1=206:A2=32:GOSUB 530
360 A$="2330"+HEX$(INT(S1/10))+HEX$(S1-INT(S1/10)*10):A1=566:A2=32:GOSUB 530
370 FOR I=0 TO 7:DD4=105:CALL DD1(DD4):DD4=102:CALL DD1(DD4):NEXT I:GOTO 90
380 A$="2330WINNER=PLAYER"+HEX$(J)+"=&&":A1=192:A2=176:A3=7:GOSUB 530
390 FOR J=0 TO 4:FOR I=60 TO 35 STEP -1:C%=I:CALL DD1(C%):NEXT I,J:S1=0:S2=0
400 WAIT &HE1,128,255:WAIT &HE1,128,127:CLS 3:SCREEN 3,,1,17:COLOR:GOTO 510
410 ' [[[[[  初期画面  ]]]]]
420 SCREEN 3,,1,0:CLS 3:GOSUB 580:PAINT(0,0),CHR$(0)+CHR$(0)+"ｪ"+CHR$(0)
430 FOR I=0 TO 50:LINE(0,200-(I^2)/10)-STEP(638,0),0
440 LINE(0,200+(I^2)/10)-STEP(638,0),0:NEXT
450 LINE (639,700)-(0,300),2:LINE -(290,180),2:LINE -(639,230),2
460 PAINT (300,250),1,2:FOR I=0 TO 21:LINE (280,360+I*2.4)-(580,180+I*2),7:NEXT
470 FOR I=0 TO 3:CIRCLE (240,253-I),20,,,,.5,F,2:NEXT
480 A$="2330HIT="+CHR$(4)+"RETURN"+CHR$(3)+"KEY&&":A1=350:A2=366:A3=7
490 GOSUB 530:A$="2330SPEED=HOCKEY=GAME&&":A1=50:A2=80:GOSUB 530
500 A$="2330PROGRAMED=By=H.HONJO&&":A1=230:A2=120:GOSUB 530:SCREEN 3,,1,17
510 COLOR=(4,&H37F):IF INP(&HE1)<>127 THEN 510 ELSE SCREEN 3,,0,1:COLOR:GOTO 40
520 ' [[[[[ 漢字ＲＯＭ ]]]]]
530 A4=VAL("&H"+LEFT$(A$,4)):FOR I=0 TO LEN(A$)-5:R1=ASC(MID$(A$,I+5,1))-48
540 A5=A4:IF R1<0 THEN A4=&H2120:R1=ABS(R1)
550 FOR J=0 TO 2:PUT(I*16+A1+J,A2),KANJI(A4+R1),OR,A3,0:NEXT J:A4=A5:NEXT I
560 RETURN
570 ' [[[[[ ＤＡＴＡ ]]]]]
580 DEF SEG=0:FOR I=0 TO 5:A=&H8176+32*I:READ A$:FOR J=0 TO 31
590 B$=MID$(A$,J*2+1,2):POKE J+A,VAL("&H"+B$):NEXT J,I
600 FOR I=0 TO 11:A=&H9000+32*I:READ A$:FOR J=0 TO 31:B$=MID$(A$,J*2+1,2)
610 POKE J+A,VAL("&H"+B$):NEXT J,I:RETURN
620 DATA 00A800B000B800E000505351575 61E068B4F0A8EC18B7708268B048B4F068EC1
630 DATA 8B7704268B3C8B4F028EC18B37268B1C01FF01FF01FF01FF01FF01FF01FF5701
640 DATA FF01FF5901CF01C701DB01DB01DB01DB01DB01DB01DB81C30090BE7681B91000
650 DATA 2E8E1C2E8B07890583C30283C60281FE7E8175EC83C750BE7681E2E4071F5E5F
660 DATA 595B58CF56065350518B77028EC68B37B91000268B1CB006E637FECF75FCB007
670 DATA E637FECB75FCE2EB59585B075ECF900000000000000000000000000000000000
680 DATA 03C003C003C000001FF81FF803C000003FFC3FFC07E000007FFE7FFE07E00000
690 DATA 7FFE7FFE0FF000007FFE7FFE3E7C0000FFFFFFFFFC3E0000FFFFFFFF81E0000
700 DATA FFFFFFFF81E0000FFFFFFFFFC3E00007FFE7FFE3C3C00007FFE7FFE0FF00000
710 DATA 7FFE7FFE07E000003FFC3FFC07E000001FF81FF803C0000003C003C003C00000
720 DATA 000003C003C0000000000FF00FF0000000003FFC3FFC000000003FFC3FFC0000
730 DATA 00007FFE7FFE000002407DBE7DBE00000240FDBFFDBF00000240FDBFFDBF0000
740 DATA 0000FFFFFFFF000010086FF6EFF700000FF0300C700E000000001FF87FFE0000
750 DATA 000007E03FFC000000000003FFC000000000000FF000000000000003C00000
760 DATA 000003C0000000000000FF0000000000003FFC000000000003FFC00000000
770 DATA 02407DBE0000000002407DBE000000000240FDBF000000000000FFFF00000000
780 DATA 0000FFFF0000000090096FF6800100004FF2300C4002000060061FF860060000
790 DATA 381C07E0381C00003FFC00003FFC00000FF000000FF0000003C0000003C00000
800 END
```


★★★……やあ，三つ星だ！（東京都西多摩郡・Yon・ichi 15才）……【つぐ美：そうあのパリで食べたミシュランの三つ星レストランを思いだすわ。ワインはコルトンシャルルマーニュ'80年物……。編：いつの間に……。影：机の中に「美味しんぼ」入ってました。】



エントリー・コード 98—②

PC-9801/286シリーズ（N88日本語BASIC(86)）用

君よ 頂点を極める ドッグファイトに熱くなれ！

CHOP GUN（チョップ ガン）

加藤　真樹

内　容

3D風味のシューティング・ゲームです。

遊びかた

画面中央に照準がでます。画面の中に黄色い点がでます。それがレーダーです（ずれているけどないよりはましだと思う）。

照準からみて点のある方向を押すと点が近づいてきて，照準の付近にくると，コックピットからみた画面に，敵の戦闘機が現れます。敵を照準に合わせて，弾を撃つと，当たった場合敵にダメージを与えることができます。

敵の耐久力は面数と同じで，ゲーム画面の上のほうにLASTいくらとでるので参考までに。自分はFUELがどんどん減っていくので，なくなるまえに敵を撃ち落としてください。

一言付け加えると敵をロックオンすることはできません。うおーロックオンだあーと言いながらやりましょう。気分だけ味わえます。もし，FUELがなくなるまでに敵を撃ち落とせなかったらGEME OVERになります。そのときの面数が10位以内だと名前が入力できます。名前は10文字まで有効です。みごと1位になると，CHOP GUNに派遣（はけん）されます。1位をめざしてがんばってください。

操作方法

1・3・5・›で8方向に動かして，スペース・キーでバルカン発射です。

プログラムについて

ふつうに入力してください。私はVXで作ったので気づかなかったのですがV30の機種の人は，地面の水色の線を消せば少しは速くなるでしょう。

改造は敵の動きを変えるといいでしょう。PC-88に移植するのは楽だと思います。

P　S

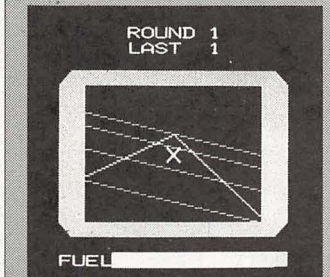
はじめからデータとして入っているスコアラーは，電子工作部員＋ゲームしにくる人たちです。ラウンド数＝本当のラウンド数－2です。

こんなゲームにエンディングなんかいらないと思う人は480行と640行以降を入力しなくてもいいです。

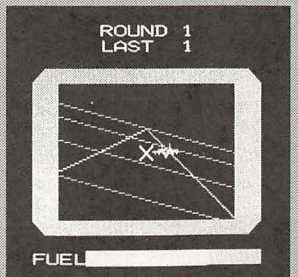
プログラムは見やすくしたつもりですが，メインはスピードを速くするためにつめました。

90行の後のほうの'を消すとドットの間がつまります。ためしてみてください。

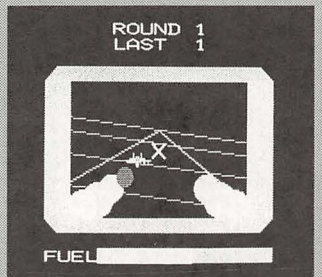
★　★



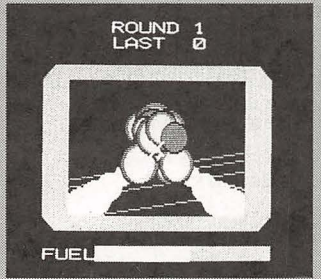
◀《写真1》じっと見つめるワイヤー・フレーム。スムーズな動きに注目



◀《写真2》敵機発見！手に汗にぎる一瞬だ！



◀《写真3》0・1秒のスキも逃さず、ミサイルを発射！



▶《写真4》ドッカーン！冷汗が快汗にかわる一時ですね



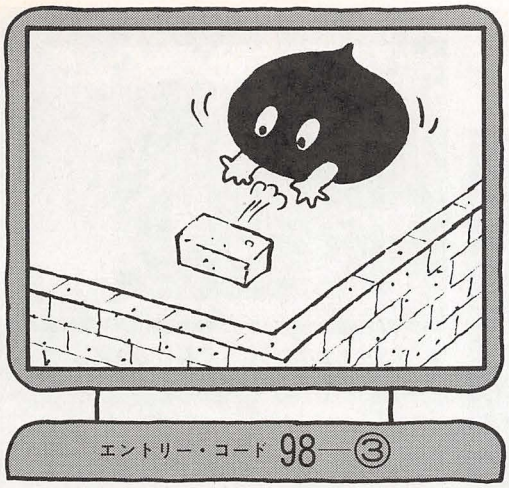
◀《写真5》おしくも影さんは2位。CHOP GUNへの道は険しく長い

PC-9801/286

★あー腹立つ。僕の友人がRA21を買いやがった。影さん壊しかたを教えてくれ！（愛知県丹羽郡・さすらいのタカ16才）……【影：まず塩，コショウ少々，しょう油大さじ2杯，サラダ油大さじ1杯，お酒カップこれを上からかけます。一同：そりゃ壊れるわ。】

CHOP GUNのプログラム・リスト

```
10 '¥¥¥
```



エントリー・コード 98—③

PC-9801/286シリーズ（N88日本語BASIC(86)）用

2方向移動が新鮮。激辛パズルここに見参。

The Slime Story
ザ スライム ストーリー

Segment

① STORY

ここは，平和なエクスタニア王国。人々は楽しい毎日を送っていました。

しかし，地下深く眠っていた，クリスタルデーモンが，何物かの手によって封印を解かれ，101年の眠りからさめてしまったのです。そして，闇の洞窟の奥に10のクリスタルをおき，この国に呪いをかけ，国民をスライムにしてしまいました。

あなたは，その呪いを破るべく，光球の巻物を手に旅だったのでした。

② 遊びかた&操作方法

あなたは，上のほうにいるスライムです。4 6キーで左右に移動し，5キーで光球を撃つことができます。しかし，この洞窟には呪いがかかっているので，各ステージ，Magicで示された回数しか，撃つことができません。

光球は，四角いブロックに当たると消えてしまいます。

ブロックは，どうにもなりません。しかし，三角形の反射板に当たると，反射板を1ブロック分はねとばし，その方向に反射します。このとき，反射板のはねとばされる方向に，何かあると，反射板は壊れてしまいます。

こうして，青いクリスタルに光球をぶつけると，1面クリアで，全10面です。

また，詰まってしまったら，Gキーでギブアップができます。ギブアップは何回でもできます。

それと，タイトル画面でリターン・キーを押すと，ステージ・セレクトができます。

③ プログラムの説明&改造

別にテクニックで変わったところはありません。初期の機種では，DRAW文が使えないかもしれません。そのときは，1300行を消して，1310行のアポストロフィをとってください。

プログラムが長くなってしまいましたが，：（コロン）だけの行や，注釈行は入力しなくてもかまわないので，かなり短くなると思います。

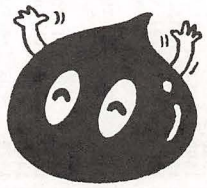
CPUがV30では遅いと思うので，そのときは，1160行＊WTのウエイト・ルーチンを調節してください。

④ 最後に

98を購入して約3年になりますが，BASICではじめて完成したゲームです。光球の反射などでとても苦労しました。

参考記事

・ベーマガ'90年6月号73ページ「画面圧縮プログラム」山本克稔氏



CHECKER FLAG

Dr.D：基本に忠実でしっかりとした，プログラムのお手本のような作品じゃ。ベーシック上〜中級者を自負する諸君は，このラインのプログラムが組めるかな？動作管理は先にFMの項でも言った仮想画面で行なっておる。2030〜2160行が核じゃよ。

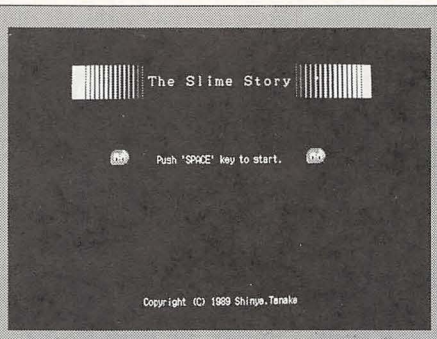
編：何行ごとかに入っている：（コロン）がうれしいですね！見やすいリストの教訓を憶えていてくれたんだなあ。せっかくのフローチャートが載せられなくてごめんなさい。

《第1表》変数表

CH%	キャラデータ
MC, CRYST, BLOCK, BALL, CL, BORD 1, BORD 2, BORD 3, BORD 4	CH%の中での各キャラクターの位置
S, MAX	全ステージ数
STG	今のステージ
STAGE $ (STG, 1〜10)	ステージ・データ
BAT (4, 5)	ボールの反射テーブル
CRX (n)	ステージnのクリスタルのX座標
CRY (n)	ステージnのクリスタルのY座標
MGC (n)	ステージnのマジック数
MX	スライムのX座標
VX	スライムのX移動量
BF	光球が発射されているかのフラグ
BX	光球のX
BY	光球のY
H0	光球の進んでいる方向← 1 / 2 + 4 / 3
M (20, 15)	仮想VRAM
W	ウエイトのカウント
TILE $	バックのタイル・パターン

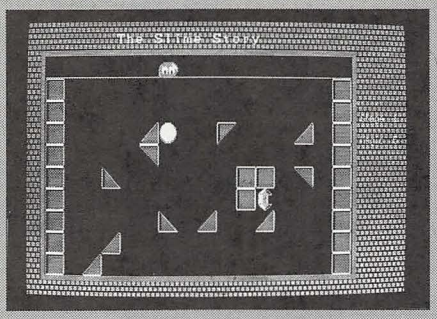
PC-9801/286

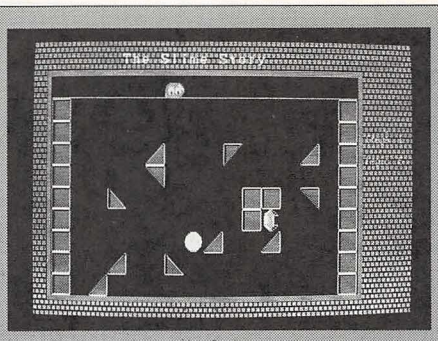
★某日，電波新聞社の前を通る。入りづらいので影さん，前でポーズを決めてください。(東京都江戸川区・平綾真理21才)……【影：これでいいかな。編：そりゃ「ちんぴょろすぽーん」です。影：じゃこれは？編：それは間寛平です。影：じゃこれは？編：それはチョコモナカ。】



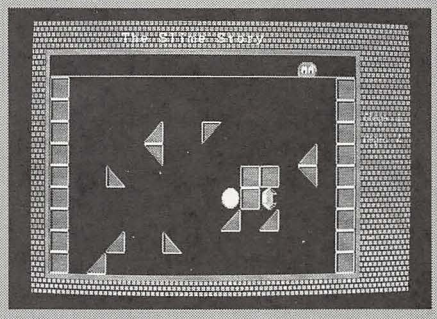
▲〈写真1〉光球の巻物を持つスライムの勇者よ。仲間を救うのだ！

▼〈写真2〉えいっと上から光球を打ちだすと…

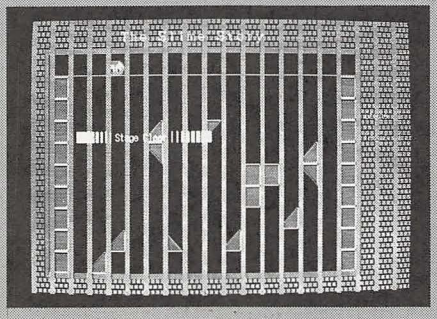




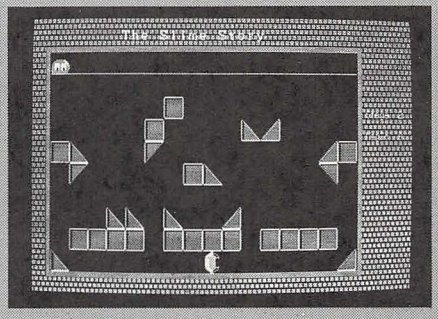
▲〈写真3〉このように，反射板の性質に影響され，光球は右に移動



▲〈写真4〉ピッ，こんどは上に。こりゃやっかいな洞窟だぞ



▲〈写真5〉やっとの思いでステージ・クリア。ふうっ



▲〈写真6〉これは2面。くじけるもんか！

The Slime Storyのプログラム・リスト

```
'-------------------------------------------------
'■■■■■■■■■■■■■■■■ The Slime Story #1 ■■■■■■■■■■■■■■■■
'-------------------------------------------------
'-------------------------------------------------initialize
'-------------------------------------------------
*INIT
   CLEAR ,&H5000 : SCREEN 0 : WIDTH 80,25 : CONSOLE 0,25,0,1 : CLS 3
   DEFINT A-Z
   :
   DIM CH(900),STAGE$(10,10),M(20,15),BAT(4,5),CRX(10),CRY(10),MGC(10)
   MC=0      : CRYST=100 : BLOCK=300 : BALL=800   : CL=200
   BORD1=400 : BORD2=500 : BORD3=600 : BORD4=700
   S.MAX=10 : STG=1
   :
   SCREEN ,,1,1 : PAINT (0,0),1 : SCREEN ,,0
   GOSUB *DATA.SET : GOSUB *TITLE : GOTO *STAGE.ART
'-------------------------------------------------sub routine
*WT FOR WW=0 TO W : NEXT : RETURN
*F.OUT     FOR I=0 TO 32 : FOR J=0 TO 32
               LINE(J*32+I,0)-STEP(0,200),1
           NEXT : NEXT : RETURN
'-------------------------------------------------data set
'===== character data set
*DATA.SET
   FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 97:READ A$:CH(I*100+J)=VAL("&h"+A$):NEXT:NEXT
   :
   LINE(4,2)-(30,14),2,BF,2 : LINE(0,0)-(31,15),7,B
   FOR I=0 TO 31 STEP 31 : FOR J=0 TO 15 STEP 15 : PSET(I,J),0 : NEXT J,I
   GET (0,0)-(31,15),CH(BLOCK)
   :
   FOR I=0 TO 1 : FOR J=0 TO 1 : PUT(I*32,J*16),CH(BLOCK),PSET : NEXT J,I
   RESTORE 2970 : FOR I=0 TO 2: READ A$ : DRAW A$ : NEXT
'LINE(31,0)-(0,15),1:LINE -(31,32),1:LINE -(64,15),1:LINE -(31,0),1:PAINT(3
0,10),0,1
   FOR I=0 TO 1 : FOR J=0 TO 1
         GET(I*32,J*16)-(I*32+31,J*16+15),CH(400+I*200+J*100)
   NEXT : NEXT
   :
   CLS 2
   CIRCLE(15,7),14,1,,,,F : CIRCLE(15,7),12,5,,,,F : CIRCLE(15,7),8,7,,,,F
   GET(0,0)-(31,15),CH%(BALL) : GET(32,0)-(63,15),CH%(CL)
'===== bord angle table data set
   :
   RESTORE 2980 :FOR I=1 TO 5 :FOR J=1 TO 4 :READ A :BAT(J,I)=A :NEXT J,I
'===== ho -> vx,vy convert tabel data set
   :
   FOR I=1 TO 4:READ A:VXT(I)=A:NEXT : FOR I=1 TO 4:READ A:VYT(I)=A:NEXT
'===== tile data set
   :
   FOR I=0 TO 23 : READ A$ : TILE$=TILE$+CHR$(VAL("&h"+A$)) : NEXT
'===== stage data set
   :
   RESTORE 3050:FOR I=1 TO S.MAX:FOR J=0 TO 8:READ A$:STAGE$(I,J)=A$:NEXT
   READ A,B,C : CRX(I)=A : CRY(I)=B : MGC(I)=C : NEXT
RETURN
'-------------------------------------------------starg art
*STAGE.ART
   CLS 3 : PAINT(0,0),TILE$
   LOCATE 19,1 : COLOR 7 : PRINT "The Slime Story"
   FOR I=0 TO 6 : LINE(23+I,20+I/2)-(552-I,187-I/2),4,BF,0 : NEXT
   LINE(32,39)-STEP(32*16-1,0),1
   :
   FOR I=0 TO 8 : FOR J=1 TO 8
         A$=STAGE$(STG,I) : B=(ASC(MID$(A$,J,1))-&H3B
         A(0)=((B¥10)+2)*100 : A(1)=(B-((B¥10)*10)+2)*100
                  FOR K=0 TO 1
                        PUT((64*J+32*K)-32,40+16*I),CH%(A(K)),PSET
                        M((J-1)*2+K,I+1)=A(K)/100-2
   NEXT : NEXT : NEXT
   :
   CRX=CRX(STG) : CRY=CRY(STG)
         PUT(32+CRX*32,40+CRY*16),CH%(CRYST),PSET : M(CRX,CRY+1)=6
   MGC=MGC(STG)
   SCREEN ,,0,1
'-------------------------------------------------main init
```

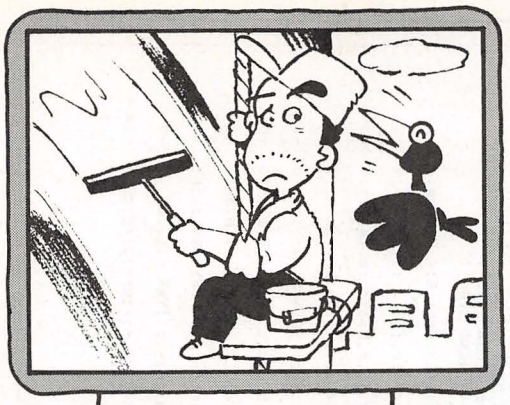

★編：とうとう100号ですね。Dr.D：ベーマガもいろいろと進歩したよのう。影：ウッキーワキャワキャ!!編集長：ハァ…（ため息）。
（宮城県石巻市・及川佳洋14才）……【編：こういうパターンのOFを100号までの間に何度やったんでしょうね。影：ウッキー。】

```
1730    BF=0 : MX=0 : PUT(32+MX*32,24),CH%(MC),XOR
1740 '------------------------------------------------------ main loop
1750 *MAIN
1760    COLOR 4
1770    LOCATE 70,8 : PRINT USING "Stage ##";STG
1780    LOCATE 70,10 : PRINT USING "Magic ##";MGC
1790 :
1800 *M.LOOP
1810    I=INP(&HE0)
1820    IF I=255 THEN FL2=1 ELSE FL2=0
1830    IF BF THEN GOSUB *BALL.M
1840    A$=INKEY$ : IF A$="G" OR A$="g" THEN GOTO *GIVE.UP
1850    IF I=255 THEN *M.LOOP
1860 :
1870    VX=(I=&HEF)-(I=&HBF)
1880    IF BF=0 AND I=&HDF AND MGC>0 THEN GOSUB *BALL.I : GOTO *MAIN
1890    IF MX+VX<0 OR MX+VX>15 THEN VX=0
1900    FOR I=0 TO 7
1910            PUT(32+VX*(I*4)+(MX*32),24),CH%(MC),XOR
1920            PUT(32+VX*(I+1)*4+(MX*32),24),CH%(MC),XOR
1930            W=50 : GOSUB *WT
1940    NEXT
1950    MX=MX+VX
1960    GOTO *MAIN
1970 '===== ボール発射
1980 :
1990 *BALL.I
2000    MGC=MGC-1: IF M(MX,1)=1 THEN BEEP : RETURN
2010    BF=1 : BX=MX : BY=1 : HO=3 : PUT(32+BX*32,24+BY*16),CH%(BALL)
2020 RETURN
2030 '===== ボール移動
2040 :
2050 *BALL.M
2060    FL=0 : A=M(BX,BY)       :IF A=0 THEN GOTO *MOVE
2070                            :IF A=6 THEN GOTO *STG.CLEAR
2080                            :IF A=1 THEN HO=0 : GOTO *DEL.B
2090 :
2100    X=VXT(HO) : Y=VYT(HO) : AX=BX+X : AY=BY+Y
2110    IF AX=-1 THEN X=0
2120    IF M(BX+X,BY+Y) OR AX=-1 OR AX=16 OR AY=10 OR AY=0 THEN GOTO 2140
2130            M(BX+X,BY+Y)=A : FL=1
2140            PUT(32+BX*32,24+BY*16),CH%((A+2)*100) : M(BX,BY)=0
2150            IF FL THEN PUT(32+(BX+X)*32,24+(BY+Y)*16),CH%((A+2)*100)
2160    BEEP 1 : BEEP 0 : HO=BAT(HO,A)
2170 :
2180 *MOVE
2190    X=VXT(HO) : Y=VYT(HO) : BX=BX+X : BY=BY+Y : HO=HO
2200    IF BX=-1 OR BX=16 OR BY=10 OR BY=0 OR HO=0 THEN *DEL.B
2210            PUT(32+(BX-X)*32,24+(BY-Y)*16),CH%(BALL)
2220            PUT(32+BX*32,24+BY*16),CH%(BALL)
2230    IF FL2 THEN W=200:GOSUB *WT
2240 RETURN
2250 :
2260 *DEL.B
2270    IF HO THEN BX=BX-X : BY=BY-Y
2280    PUT(32+BX*32,24+BY*16),CH%(BALL) : BF=0
2290 RETURN
2300 '------------------------------------------------------stage clear
2310 *STG.CLEAR
2320            PUT(32+BX*32,24+BY*16),CH%(BALL)
2330    FOR I=0 TO 15
2340            CIRCLE(48+CRX*32,48+CRY*16),I,0,,,,F,0
2350            BEEP 1 : W=I*8 : GOSUB *WT : BEEP 0
2360    NEXT
2370 :
2380    IF STG=S.MAX THEN *ALL.CLEAR
2390    LOCATE 10,10 : COLOR 7 : PRINT "■■■■■■■| Stage Clear |■■■■■■■"
2400    GOSUB *F.OUT : SCREEN ,,0,2 : STG=STG+1
2410    GOTO *STAGE.ART
2420 '------------------------------------------------------give up
2430 *GIVE.UP
2440    LOCATE 10,10 : COLOR 7 : PRINT "■■■■■■■| Let's try again. |■■■■■■■"
2450    GOSUB *F.OUT : SCREEN ,,0,2 : CLS
2460    GOTO *STAGE.ART
2470 '------------------------------------------------------title
2480 *TITLE
2490    SCREEN ,,0,1 : CLS 3
```

```
2500    A$="■■■■■■■■■■■■■■■| "+SPACE$(30)+" |■■■■■■■■■■■■■■■"
2510    FOR I=2 TO 4 : LOCATE 9,I : COLOR 1 : PRINT A$ : NEXT
2520    LOCATE 25,3 : COLOR 7 : PRINT "T h e  S l i m e  S t o r y"
2530    LOCATE 24,23 : PRINT "Copyright (C) 1989 Shinya.Tanaka"
2540    LOCATE 27,10 : PRINT "Push 'SPACE' key to start."
2550    PUT(8*17,8*9),CH%(MC) : PUT(8*58,8*9),CH%(MC)
2560    IF INKEY$=CHR$(13) THEN 2580 ELSE IF INKEY$<>" " THEN 2560
2570 RETURN
2580    LOCATE 0,24 : INPUT "Stage=";STG
2590    IF STG<1 OR STG>10 THEN GOTO 2590
2600 RETURN
2610 '-------------------------------------------------all clear
2620 *ALL.CLEAR
2630    FOR I=0 TO 80 : FOR J=0 TO 90-I : BEEP 1 : NEXT : BEEP 0 : NEXT
2640 :
2650    SCREEN ,,0,1 : CLS 3 : RESTORE 3010
2660    FOR I=0 TO 8 : READ A$ : FOR J=-2 TO 2
2670            PUT(I*32+8*23+J,8*2),KANJI(VAL("&h"+A$)),OR
2680    NEXT : NEXT
2690 :
2700    FOR J=0 TO 1 : FOR I=0 TO 10
2710            PUT(I*32+8*18,J*32),CH%(CRYST),PSET
2720    NEXT : NEXT
2730    PUT(8*18,8*2),CH%(MC) : PUT(8*58,8*2),CH%(MC)
2740 :
2750    FOR I=0 TO 11 : ROLL -I : NEXT
2760    FOR I=10 TO 0 STEP -1 : FOR J=I TO -I STEP -1 : ROLL J : NEXT : NEXT
2770 :
2780    FOR I=0 TO 4 : READ A$ : LOCATE 26,I+15 : COLOR 7 : PRINT A$ : NEXT
2790    GOTO 2790
2800 END
2810 '-----( my chara )-----
2820 DATA 0020,0010,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000
2830 DATA 0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000
2840 DATA 0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,FF01,80FF,0000,8007,0000,8005
2850 DATA FF0F,F0FF,0000,E000,0000,6000,FF3F,FCFF,FC01,B83F,FC01,983F,FF7F,FEFF
2860 DATA FE03,CC7F,FE03,C47F,FFFF,FFFF,FE03,C47F,FE03,C07F,FFFF,FFFF,8E03,C071
2870 DATA 8E03,C071,8FFF,FFF1,8C41,8031,8C01,8031,8FFF,FDF1,0040,0000,0000,0000
2880 DATA FFFF,FAFF,0020,0000,0000,0000,FFFF,F5FF,0015,0000,0000,0000,FF3F,ACFE
2890 '-----( crystal )-----
2900 DATA 0020,0010,0700,00E0,0000,0000,0000,0000,3F00,00DC,0000,0000,0E00,0000
2910 DATA FF01,80E3,0000,0000,7800,0000,FF07,60FC,0000,0000,E003,0000,FF0F,F0FF
2920 DATA 0000,0000,0000,0000,FF0F,10FC,0000,0000,E007,0000,FF0F,10FC,0000,0000
2930 DATA E007,0000,FF0F,10FC,0000,0000,E007,0000,FF0F,10FC,0000,0000,E007,0000
2940 DATA FF0F,10FC,0000,0000,E007,0000,FF0F,10FC,0000,0000,E007,0000,FF0F,F0FF
2950 DATA 0000,0000,0000,0000,FF07,60FC,0000,0000,E001,0000,FF01,80E3,0000,0000
2960 DATA 7800,0000,3F00,00DC,0000,0000,0E00,0000,0700,00E0,0000,0000,0000,0000
2970 DATA "bm31,0c1z0","w-31,15w31,16w32,-16w-32,-15","bw0,10p1" '(bord data)
2980 DATA 0,0,0,0 , 4,3,0,0 , 0,1,4,0 , 2,0,0,3 , 0,0,2,1  '(bord table data)
2990 DATA 0,-1,0,1 , -1,0,1,0                '(ho -> vx,vy convert table data)
3000 DATA fe,0,0,fe,0,0,fe,0,0,0,0,0,ef,0,0,ef,0,0,ef,0,0,0,0,0 '(tile data)
3010 DATA 2348,2361,2370,2370,2379,2340,2345,236E,2364          '(ending data)
3020 DATA "Programmed by Shinya.Tanaka","         at 1990.7.25",
3030 DATA "   Thank you for playing.","     See you next time!!"
3040 '-----( stage data )-----
3050 DATA E;;;;;;<,E;;;;;;<,E;@;=;@<,E;?;;;;<,E>;;;F?<,E;;;;E;<,E;;Ym@;< '┬1
                                                                          '┘
3060 DATA E@;;;;;<,Em;;;;;<,11,5,6
3070 DATA ;;;;;;;;,;;;E;;;;,;;<;;`;;,H;=;;;;n,=;;<Y;;c,;;;;;;;;;,;>YY@;;; '┬2
                                                                          '┘
3080 DATA <FEFF<FE,Y;;;;;;@,8,8,8
3090 DATA ;;O;;;;?,<c<;E;;;,Y;][;;];,<;T;<F;;,;m<;];;;,P;;Y;;;m,Y@>>;;;; '┬3
                                                                          '┘
3100 DATA ;;Y@>@;;,Y;;;;;;@,11,4,7
3110 DATA FO;;;?;;,<<<<<;;;,<<<<<Y;m,<<n<<>;@,<<<<<;;;,<;;?m;mE,>n<<<;;@ '┬4
                                                                          '┘
3120 DATA <<<<<¥;;,<<<<<EEE,0,1,20
3130 DATA =;;;;;E;,;FE?Y;m;,TG><@;>;,?c;<=;@m,;;;;;E;;,;E;>@E>m,;;;;FY=h '┬5
                                                                          '┘
3140 DATA >@;;;;E;,;;<E;@;E,8,7,11
3150 DATA <;;;;<;;,<m;O;<=c,=;;;;>;c,QEOnY;;;,;c;EE;;;,;;;cO;;;,Y;mT;YYm '┬6
                                                                          '┘
3160 DATA >@;Y;;;;,;Y;;;;;`,7,4,8
3170 DATA <;;;>;?;,;;>FFF<<,Y?;;O?<<,;n^E;E;;,<;Od;E;?,<E<<EH;;,Y;nY@H;m '┬7
                                                                          '┘
3180 DATA FFFFFFFE,;;;;;;;@,0,8,7
3190 DATA <Z;<;=c;,<¥;<c>;?,;O;;;;?;,;;;=;;^;,;;;@Y;c;,;@FFFFY@,¥@;;;;E; '┬8
                                                                          '┘
3200 DATA ;@FFFFY;,rrrr¥¥¥¥,7,6,10
3210 DATA >;;FE;;;,>;;m;;;@,>;;;;;;;,<;;Oc;;;,;Tm;;;;<,;;;YmR;c,Y;;m;;;; '┬9
                                                                          '┘
3220 DATA >;;m;;;;,;Y;nYrY@,7,4,6
3230 DATA ¥O;;;;@;,;>;>;nET,<@><@Fr;,<<F<;;cE,<YE<HE<E,<;>;@E<;,;<E;<E;; '┬10
                                                                          '┘
3240 DATA ;<E;;;;;,;;;;;;;;,11,4,8
```

★ベーマガ創刊100号になるのはいいことだが，同時に富山第一高校アマチュア無線クラブの部員数がその100分の1になるということはまったくいただけない！（富山市・BY雛かよって！15才）……【影：よし私が名誉部員として入ってやろう。ところで何の部だっけ？】

PC 9801 286



エントリー・コード X1—①

X1シリーズ(CZ-8CB01/8FB01 V1.0/2.0)用

ビルの窓ふきなら，オレにまかせろ！

炎の窓ふき男（ほのおまどマン）

X1レタス

●哀しきストーリー●

200X年，窓ふき男はとても貧乏だった。ある日のこと,某社社長が「うちのビルをロープ1本でやってくれたら1万円やるよ」なんてことを言いだした。

窓ふき男は喜んで引き受けてしまった。ところが，このビルには殺人カラスがいるのであった……。

●あそびかた●

カラスをよけ，ロープが切れないうちに窓をふくゲームです。2468で窓ふき男を移動させ，スペース・キーで窓をふきます。すべての窓をきれいに（水色に）してください。

飛んでくるカラスがロープや窓ふき男に当たるとロープの寿命が大幅に短くなります。ロープの寿命が0になるとゲームが終了しますが，ロープの寿命を延ばす方法があります。それはラッキー窓です。この窓をふくことにより，ロープの寿命を延ばすことが可能です。ラッキー窓はカタカナの“ラ”が目印です。

●リストをのぞく●

私の能力がないせいか，わかりにくいプログラムになってしまいました。では簡単に説明しましょう。

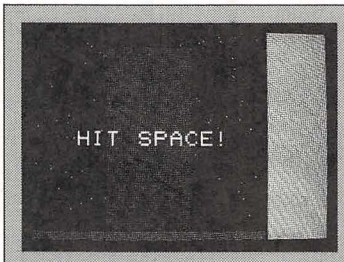
X1ユーザーなら承知のとおり,PRINT＃0はファイルの書き込みではなく，CSIZEで指定した大きさの文字をだすものです。窓のX，Yと配列(DU)のX，Yは逆になっているので注意してください。

●おわりに●

Hu-BASICはすごくいい。何と言っても便利な命令が多い。私は大好きだ。どれくらい好きかというと「めぞん一刻」の響子さんと同じくらい好きだ!?な，なのに最近はHu-BASICを理解してくれる人がほとんどいないよ～！

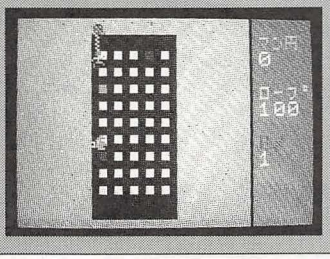
《第1表》変数表

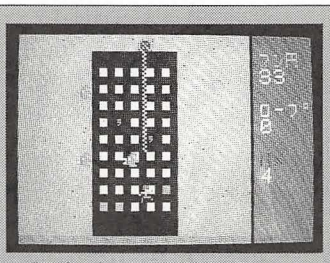
DU(m, n)……窓の汚れ具合		WX ……窓のX座標	
C$(n)	0－カラス左向	WY ……窓のY座標	
	1－窓ふき男1	RO ……ロープの寿命	
C$(n)……キャラクター	2－窓ふき男2	WA ……時間稼ぎ	
	3－未使用	LC ……ラッキー窓の数	
	4－カラス右向	C ……窓ふき男のキャラクター選択	
RX(n) ……カラスのX座標		X ……窓ふき男のX座標	
RY(n) ……カラスのY座標		Y ……窓ふき男のY座標	
H(n) ……カラスの向き		VX……Xを増すか減らすか	
D$(n) ……窓のキャラクター		VY……Yを増すか減らすか	
L$(n) ……ラッキー窓のキャラクター		S ……STICK関数用	
ME ……面数		L ……ラッキー窓をだすかださないか	
KY ……給料		D ……窓のキャラクター選択	
RT ……ラッキー窓がでる確率		H ……カラスの方向を決める	
CNT ……汚れた窓の数		I ……ループ用	
DX ……DU(m, n)のm		J ……ループ用	
DY ……DU(m, n)のn			



▲《写真1》今，窓ふき男の1日がはじまろうとしている……。HIT SPACE！

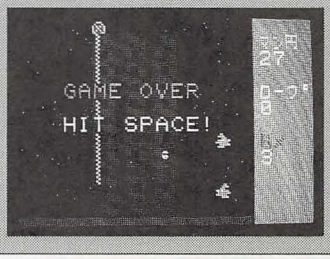
▼《写真2》おっりゃ～とよごれた窓をふきまくれ。カラスにつつかれるとロープの寿命が……





▲《写真3》おおっ，あのラマークはロープの寿命が延びるラッキー窓だ。だが遅かったあぁぁぁ……

▼《写真4》ゲーム・オーバー。ム，あのオヤジはいったい!?



★ZZZ……ただ今寝ています。起こさないでください。(岡山市・ZZZ14才)……【影：以下同文……。編：以下同文じゃないでしょう！影：ムニャムニャ。つぐ美：一度寝たら食事の時間まで起きないわよ。編集長：今のうちにどこかに捨ててしまおう。】

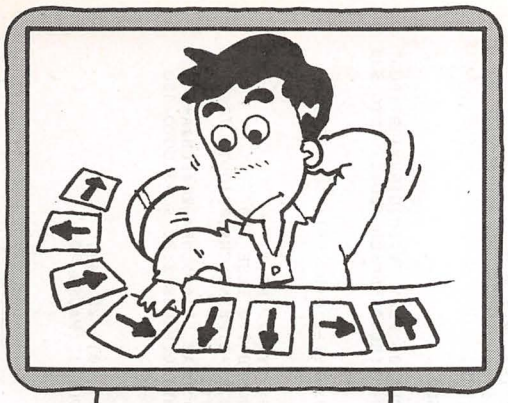
炎の窓ふき男のプログラム・リスト

```
1000 '
1010 '        ♥♥♥  ホノウ ノ マドﾞフキマン  ♥♥♥              By X1ﾚﾀｽ ( PAC 636 )
1020 '
1030 '  ♣          ♣♣◢◢◢ ◢◢       ♣                              ♣  ◢◢◢
1040 '■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■[    ｲﾆｼｬﾗｲｽﾞ    ]■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
1050 INIT:WIDTH 40:CLS 4:DEFINT A-Z:REPEAT ON:CLICK OFF:CSIZE 3
1060 DIM DU(8,4),C$(4),RX(10),RY(10),H(10),D$(3),L$(2)
1070 GOSUB 2570
1080 '■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■[       ｽﾀｰﾄ       ]■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
1090 PALET 1,0:PALET 5,0
1100 COLOR INT(RND(1)*7)+1:LOCATE 6,12:PRINT#0"HIT SPACE!"
1110 IF NOT STRIG(0) THEN PAUSE 1:GOTO 1100
1120 CLS:CGEN
1130 COLOR 6:LOCATE 32, 2:PRINT#0"ﾏﾝ円"
1140 COLOR 5:LOCATE 32, 8:PRINT#0"ﾛｰﾌﾟ"
1150 COLOR 4:LOCATE 32,14:PRINT#0"ﾒ"
1160 PLAY 2000:PLAY"O5C9DE:R5O5C9DE:R8O5C9DE"
1170 ME=0:KY=0:RT=180
1180 '■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■[   ﾂｷﾞ ﾉ ﾒﾝ ﾍ   ]■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
1190 ME=ME+1
1200 IF RT>50 THEN RT=RT-ME*ME*5
1210 PALET 1,0:PALET 5,0
1220 CONSOLE 0,25,0,30:CLS:CONSOLE
1230 '
1240 FOR I=0 TO 8:FOR J=0 TO 4: DU(I,J)=0 :NEXT J,I
1250 CNT=ME+2
1260 FOR I=1 TO CNT
1270  DX=INT(RND(1)*9):DY=INT(RND(1)*5)
1280  IF DU(DX,DY)<>0 THEN 1270
1290  DU(DX,DY)=(INT(RND(1)*3)+1)*5
1300 NEXT
1310 FOR I=0 TO 8
1320  FOR J=0 TO 4
1330   WX=88+J*16:WY=32+I*16:D=DU(I,J)/5
1340   LINE(WX,WY)-(WX+7,WY+7),PSET,BF,HEXCHR$(D$(D))
1350  NEXT J
1360 NEXT I
1370 PAUSE 8:PALET 1,1:PALET 5,5
1380 '
1390 RO=100:WA=3:LC=0:C=1:X=10:Y=4
1400 COLOR 7:CGEN
1410 LOCATE 30, 4:PRINT#0 KY;
1420 LOCATE 30,10:PRINT#0 RO;
1430 LOCATE 30,16:PRINT#0 ME;
1440 CGEN 1
1450 LOCATE X,Y-4:PRINT#0"A"
1460 LOCATE X,Y-2:PRINT#0"B"
1470 LOCATE X,Y  :PRINT#0"C"
1480 '
1490 FOR I=1 TO ME
1500  RX(I)=(INT(RND(1)*7)+5)*2:RY(I)=(INT(RND(1)*8))*2+6
1510  H=INT(RND(1)*10):IF H<5 THEN H(I)=-2 ELSE H(I)=2
1520  LOCATE RX(I),RY(I):PRINT#0 C$(H(I)+2);
1530 NEXT
1540 PLAY"O5C9EDFEDCF:R5C9EDFEDCF:R8C9EDFEDCF"
1550 '■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■[       ﾒｲﾝ        ]■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
1560 S=STICK(0)
1570 IF S=0 THEN 1700
1580 IF S=6 THEN VX= 2:VY= 0
1590 IF S=4 THEN VX=-2:VY= 0
1600 IF S=2 THEN VX= 0:VY= 2
1610 IF S=8 THEN VX= 0:VY=-2
1620 IF X+VX<10 OR X+VX>18 THEN 1700
1630 IF Y+VY< 4 OR Y+VY>20 THEN 1700
1640 FOR I=0 TO Y STEP 2:LOCATE X,I:PRINT#0" ":NEXT
1650 X=X+VX:Y=Y+VY
1660 LOCATE X,0:PRINT#0"A"
1670 FOR I=2 TO Y STEP 2:LOCATE X,I:PRINT#0"B":NEXT
1680 LOCATE X,Y:PRINT#0 C$(C)
1690 PLAY"O5C1"
1700 '
1710 IF STRIG(0) THEN GOSUB 1910
1720 IF CNT=0 THEN PLAY"O5C9FD":GOTO 1180
1730 '
1740 WA=WA-1
1750 IF WA=0 THEN RO=RO-1:WA=3:CGEN:LOCATE 30,10:PRINT#0 RO;:CGEN 1
1760 FOR I=1 TO ME
1770  LOCATE RX(I),RY(I):PRINT#0" ";
1780  IF RX(I)=X THEN GOSUB 2150
1790  IF RX(I)>=28 OR RX(I)<=0 THEN GOSUB 2110
1800  RX(I)=RX(I)+H(I)
1810  LOCATE RX(I),RY(I):PRINT#0 C$(H(I)+2);
1820  IF RX(I)=X THEN GOSUB 2150
1830 NEXT
1840 PLAY"O5F1"
1850 IF RO=0 THEN 2390
1860 '
1870 L=INT(RND(1)*RT)
1880 IF L=1 THEN GOSUB 2240
```

★「OFコーナって何か意味あるのかな？」と思う今日このごろであった。(東京都八王子市・**てけれつのパー14才**)……【影：フフフ，じつはこのOFコーナーは電波の大いなる野望の第一歩なのさ。キラリ☆編：してその野望とはいかに。影：それはヒ・ミ・ツ。】

```
1890 '
1900 GOTO 1560
1910 '■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■[      ﾏﾄﾌﾞﾌｷ        ]■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
1920 DX=Y/2-2:DY=X/2-5
1930 IF DU(DX,DY)<=0 THEN 2000
1940 '
1950 DU(DX,DY)=DU(DX,DY)-1
1960 IF DU(DX,DY)= 0 THEN CNT=CNT-1
1970 IF DU(DX,DY)=96 THEN GOSUB 2330
1980 IF DU(DX,DY) MOD 5=0 THEN GOSUB 2040
1990 PLAY"O8E1DC"
2000 '
2010 C=3-C
2020 LOCATE X,Y:PRINT#0 C$(C)
2030 RETURN
2040 '■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■[    ｷｭｳﾘｮｳ ｶｻﾝ     ]■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
2050 D=INT(DU(DX,DY)/5)
2060 WX=88+DY*16:WY=32+DX*16
2070 LINE(WX,WY)-(WX+7,WY+7),PSET,BF,HEXCHR$(D$(D))
2080 KY=KY+1
2090 CGEN:LOCATE 30,4:PRINT#0 KY;:CGEN 1
2100 RETURN
2110 '■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■[    ｶﾗｽ ﾉ ｻﾞﾋｮｳ    ]■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
2120 H=INT(RND(1)*10):IF H<5 THEN H(I)=-2:RX(I)=28 ELSE H(I)=2:RX(I)=0
2130 RY(I)=(INT(RND(1)*8))*2+6
2140 RETURN
2150 '■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■[      ｱﾀﾘ ﾊﾝﾃｲ      ]■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
2160 IF RY(I)>Y THEN 2220
2170 LOCATE X,RY(I):PRINT#0"B"
2180 IF RY(I)=Y THEN LOCATE X,Y:PRINT#0"C"
2190 RO=RO-5:IF RO<0 THEN RO=0
2200 CGEN:LOCATE 30,10:PRINT#0 RO;:CGEN 1
2210 PLAY"O4C3DEFGFDEC"
2220 '
2230 RETURN
2240 '■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■[  ﾗｯｷｰ ﾏﾄﾞ ﾀﾞｽ    ]■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
2250 DX=INT(RND(1)*9):DY=INT(RND(1)*5)
2260 IF DU(DX,DY)<>0 OR LC>=3 THEN 2310
2270 LC=LC+1
2280 L=INT(RND(1)*10):IF L<2 THEN L=2:DU(DX,DY)=-1 ELSE L=1:DU(DX,DY)=100
2290 WX=88+DY*16:WY=32+DX*16
2300 POSITION WX,WY:PATTERN-8,L$(L)
2310 '
2320 RETURN
2330 '■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■[ ﾗｯｷｰ ﾏﾄﾞ ﾉ ｼｮﾘ ]■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
2340 LC=LC-1:RO=RO+15:DU(DX,DY)=0
2350 CGEN:LOCATE 30,10:PRINT#0 RO;:CGEN 1
2360 WX=88+DY*16:WY=32+DX*16
2370 LINE(WX,WY)-(WX+7,WY+7),PSET,5,BF
2380 RETURN
2390 '■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■[    ｹﾞｰﾑ ｵｰﾊﾞｰ    ]■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
2400 FOR I=Y TO 22
2410  LOCATE X,I:PRINT#0"C"
2420  PLAY"O7E6CDCDC"
2430  LOCATE X,I:PRINT#0" "
2440 NEXT
2450 CGEN
2460 FOR I=1 TO 8
2470  LOCATE X,22:PRINT#0"*"
2480  PLAY"O4C5DE:O5C5DE"
2490  LOCATE X,22:PRINT#0" ":PAUSE 1
2500 NEXT
2510 PAUSE 15
2520 '
2530 COLOR 4:LOCATE 6,8:PRINT#0"GAME OVER"
2540 PLAY"O5B9AGFEDCO4BA:R5O5B9AGFEDCO4BA:R8O5B9AGFEDCO4BA"
2550 PAUSE 30:PLAY"O5G9"
2560 GOTO 1080
2570 '■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■[   ｷｬﾗｸﾀ & ｶﾞﾒﾝ   ]■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
2580 C$(0)="E":C$(1)="C":C$(2)="D":C$(3)=" ":C$(4)="F"
2590 D$(0)="FF00FF FF00FF":D$(1)="FF00AA FF0055"
2600 D$(2)="FF0000 FF0000":D$(3)="AA0000 550000"
2610 L$(1)=HEXCHR$("003C003C04081000")
2620 L$(2)=HEXCHR$("0078FC0090FCEC78")
2630 '
2640 DEFCHR$(32)=HEXCHR$(STRING$(48,"0"))
2650 DEFCHR$(66)=HEXCHR$(STRING$(12,"2010"))
2660 DEFCHR$(65)=HEXCHR$("0000000000000000 0000387CFEFEFE7C 00003844AA92AAC6")
2670 DEFCHR$(67)=HEXCHR$("0303000000000000 0303127C90000000 3B3B127C903C4240")
2680 DEFCHR$(68)=HEXCHR$("0000030300000000 0000937F10000000 3838937F10788404")
2690 DEFCHR$(69)=HEXCHR$("0C1E383E3F3C1E00 000000C040C00000 000000D040C00000")
2700 DEFCHR$(70)=HEXCHR$("30781C7CFC3C7800 0000000302030000 0000000B02030000")
2710 '
2720 LINE(  0,  0)-(246,191),PSET,BF,HEXCHR$("FF00AA FF0055")
2730 FOR I=1 TO 200:PSET(RND(1)*240,RND(1)*180,RND(1)*5+2):NEXT
2740 LINE(250,  0)-(319,199),PSET,BF,HEXCHR$("AAFF00 55FF00")
2750 LINE( 80, 16)-(167,191),PSET,BF,HEXCHR$("00AA00 005500")
2760 LINE(  0,192)-(246,199),PSET,BF,HEXCHR$("AA00FF 5500FF")
2770 '
2780 RETURN
```


★18才にもなって，フェリオスMDのCMで"遥か昔"を"おろかもの"と読んでしまった私は何者でしょう。(東京都中野区・とよたあきら18才)……[影：ふっ，キミの正体はとよたあきら18才だっ！なぜわかっただって？それは私が天才だからサ。編：はぁ。]



エントリー・コード X1—②

X1シリーズ(CZ-8CB01/8FB01 V1.0)用

先の先まで考えろ！戦略(？)パズルだ

TEPP-PUL（テップル）

Bee

お話し

あるところにドラゴンの一家が住んでいました。しかし，ある日，1人を残してみんな悪い病気にかかってしまい，残った1人“テップル”が，山へ薬草を採りに行くことになりました。しかしそこは道に迷いやすい。そこで見かねた神様が道案内のパネルを置こうと思ったら，あらら，雲の上から落としてしまいました。それでも神様は道案内しなくてはいけません。

やりかた

画面中に赤い四角のカーソルがあります。それを8246キーで上下左右に動かし，各パネルの上に重ね，スペース・キーを押すとパネルを動かせる方向に黄色の四角がでます。そしたら，その方向に動かすことができて，STEP数が一つ減ります。動かしたくないときは，Sキーで戻せます。

STEP数が0になるか，ESCキーを押すと，テップル君が動きだします。あ，そうそう，テップル君の最初に動く方向は右画面下に表示されます。

神様の諸注意

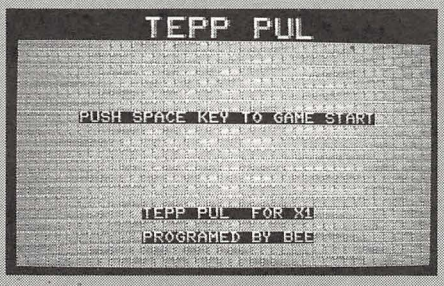
パネルについて説明しましょう。

⇧…矢印パネル。4種類あります。テップル君がその上に乗ると矢印の方向に曲がります。

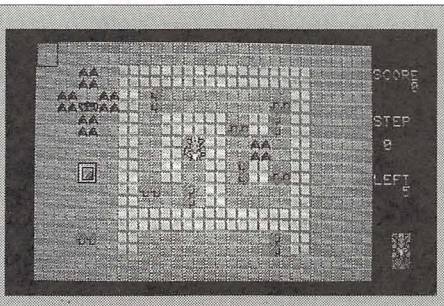
□…ワープパネル。テップル君がこの上に乗ると，進んでいる方向を一つ飛ば



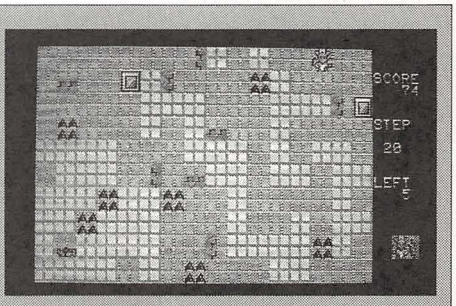
《第1図》ワープパネルの使いかた



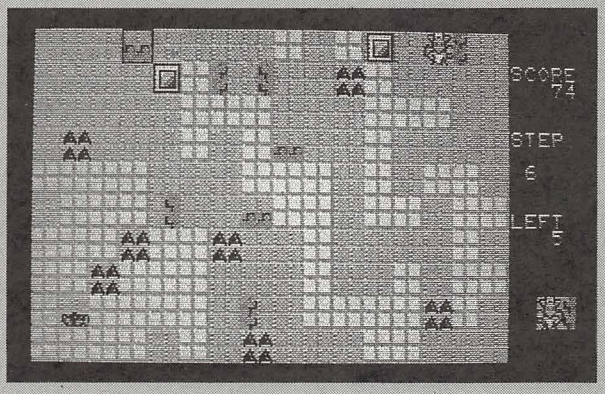
▲《写真1》タイトル画面。さて，君は感動のエンディングを見れるかな？



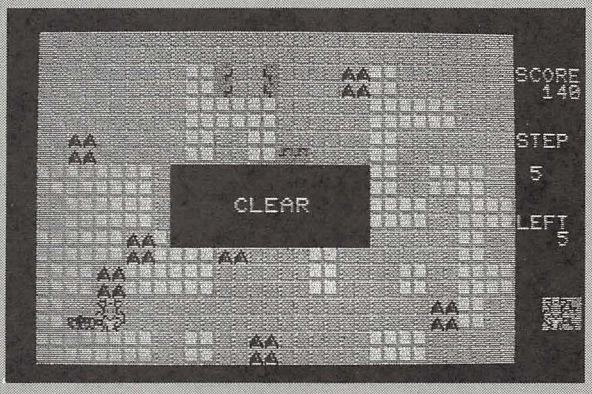
▲《写真2》まずは練習面。いきなりESCキーでOK！テップル君の動きを把握しよう



▲《写真3》いよいよ本番。STEP数内で移動パネルをうまいぐあいに配置する



▲《写真4》よし，あとはこのパネルを右へ動かせばOKだな。配置が終わったらESCキーでスタート！



▲《写真5》てなわけでクリア。まだまだ先は長いゾ！

X1

★パソコンもないのにプログラムの記事が比較的多いこの雑誌を買ったぼくの選択は正しいでしょうか？(東京都中野区・Y.K万歳15才)
……【Dr.D：パソコンを買う前からベーマガでプログラムの勉強をしておくのはとても良いことじゃ。影：正しいそーです。】

TEPP-PULのプログラム・リスト

```
100 '┌──────────┐
110 '│ TEPP PUL      FOR X1      1990's │
120 '│                          PROGRAMED BY BEE │
130 '└──────────┘
140 CLR:DEFINT A-Z:INIT:WIDTH 40:CGEN 1:CLICK OFF:REPEAT ON:PRW 68:PLAY 500
150 DIM G(17,11),P(3,1),OK(3)
160 CX=1:CY=1:R=1:SC=0:LE=5:GOSUB 1630
170 GOSUB 990:GOSUB 1220:GOTO 270
180 '──────── MAIN ルーチン ────────
190 S=STICK(0):ST=STRIG(0):IF ST THEN 290 ELSE IF INKEY$(0)=CHR$(27) THEN 510
200 IF S=0 OR (S MOD 2)=1 THEN ELSE 240
210 TM=TM+1:IF (TM MOD 10)=0 THEN PO=PO+1+2*(PO=1):TM=0:GOSUB 910
220 GOTO 190
230 '──────── CURSOLE ウゴカス ────────
240 GOSUB 390
250 LINE (CX*16,CY*16)-(CX*16+16,CY*16+16),PSET,0,B
260 CX=CX+(S=4)-(S=6):CY=CY+(S=8)-(S=2)
270 LINE (CX*16,CY*16)-(CX*16+16,CY*16+16),PSET,2,B
280 GOTO 180
290 '──────── PANEL ウゴカス ────────
300 IF STE<1 THEN PLAY"O5C1#E5:O4C1E5":GOTO 190
310 IF G(CX,CY)<2 OR G(CX,CY)>6 THEN 190
320 FOR I=0 TO 3:IF G(CX+P(I,0),CY+P(I,1))=0 THEN C=6 ELSE 340
330 OK(I)=1:GOSUB 430
340 NEXT
350 S=STICK(0):IF S=5 THEN 380 ELSE IF S=0 OR (S MOD 2)=1 THEN 350
360 IF OK(S¥2-1)=0 THEN 380 ELSE CH=G(CX,CY):G(CX+P(S¥2-1,0),CY+P(S¥2-1,1))=CH
370 G(CX,CY)=0:GOSUB 440:PLAY "V15O6D0G#QBC1":STE=STE-1
380 GOSUB 870:C=0:FOR I=0 TO 3:OK(I)=0:GOSUB 430:NEXT:GOTO 190
390 '──────── SUB ルーチン SUB
400 IF CX+P(S¥2-1,0)<1 OR CX+P(S¥2-1,0)>16 THEN RETURN 190
410 IF CY+P(S¥2-1,1)<1 OR CY+P(S¥2-1,1)>10 THEN RETURN 190
420 RETURN
430 LINE ((CX+P(I,0))*16+1,(CY+P(I,1))*16+1)-((CX+P(I,0))*16+15,(CY+P(I,1))*16+1
    5),PSET,C,B:RETURN
440 FOR I=1 TO 2:LOCATE CX*2,CY*2:PRINT CH$(0);
450 LOCATE CX*2+P(S¥2-1,0)*I,CY*2+P(S¥2-1,1)*I:PRINT CH$(CH);:PAUSE 1
460 NEXT:RETURN
470 LOCATE 34,8:PRINT "STEP";LOCATE 34,10:PRINT STE;:RETURN
480 G(BX+P(BD,0),BY+P(BD,1))=0:RETURN
490 LOCATE 34,4:PRINT "SCORE";:LOCATE 34,5:PRINT USING"####";SC;:RETURN
500 '──────── DRAGON ヲ ウゴカス ────────
510 C=0:FOR I=0 TO 3:GOSUB 430:NEXT
520 G(BX,BY)=0:LINE(CX*16,CY*16)-(CX*16+16,CY*16+16),PSET,0,B
530 NS=G(BX+P(BD,0),BY+P(BD,1)):GOSUB 880
540 ON NS+1 GOTO550,570,610,610,610,640,710,730
550 '──── ススム ────
560 GOSUB 770:BX=BX+P(BD,0):BY=BY+P(BD,1):GOTO 530
570 '──── アロック カ゛ アル ────
580 LOCATE (BX+P(BD,0))*2,(BY+P(BD,1))*2:PRINT CH$(0):PLAY "V1505G1RV13GRV10G5"
590 GOSUB 480:SC=SC+5:IF (BD MOD 2)=0 THEN BD=BD-3*(BD=0):BD=BD+(BD=2):GOTO 530
600 BD=BD+3*(BD=3):BD=BD-(BD=1):GOTO 530
610 '──── ヤシ゛ルシ カ゛ アル ────
620 GOSUB 770:BX=BX+P(BD,0):BY=BY+P(BD,1):BD=G(BX,BY)-2:G(BX,BY)=0:SC=SC+2
630 GOTO 530
640 '──── ワープ カ゛ アル ────
650 G(BX+P(BD,0),BY+P(BD,1))=0:SX=BX+3*P(BD,0):SY=BY+3*P(BD,1)
660 IF (SX<1 OR SX>16) OR (SY<1 OR SY>10) THEN GOSUB 770 ELSE 680
670 PLAY"V15O6G1F#EE#DD#CCV13O6B#AA":LOCATE BX*2,BY*2:PRINT CH$(0):GOTO 730
680 GOSUB 770:LOCATE (BX+P(BD,0))*2,(BY+P(BD,1))*2
690 PRINT CH$(0):BX=BX+3*P(BD,0):BY=BY+3*P(BD,1):PLAY "V1505C0E#DEG#FGB#A+C"
700 PAUSE 1:LOCATE BX*2,BY*2:PRINT CH$(9):G(BX,BY)=0:PAUSE 2:SC=SC+3:GOTO 530
710 '──── ヤクソウ ヲ トッタ ────
720 GOTO 800
730 '──── ミス ヲ シテシマッタ ────
740 PAUSE 5:LE=LE-1:IF LE<0 THEN 920 ELSE LINE(11,10)-(22,14)," ",BF
750 PLAY"V15O6#D3ERE:O6F6":LOCATE 14,12:PRINT" OUT !":PAUSE 20
760 GOSUB 1220:GOTO 250
770 '──── ドラゴン ヲ カク ────
```

《第1表》変数表

CX, CY……カーソルのX, Y
BX, BY……ドラゴンのX, Y
G(17, 11)…仮想V-RAM
OK(3)……各方向にパネルが動かせるか？
NS……ドラゴンの進む方向に何があるか
TM. PO……右下のドラゴンのアニメーション用

《第2表》面データについて

DATA1段目, 2段目, …10段目, BX, BY, BD, STE
BD……ドラゴンがはじめに進む方向
STE …ステップ数

0…空白	5…矢印，上
1…カベ	6…ワープパネル
2…矢印，下	7…薬草
3…矢印，左	8…ハリの山
4…矢印，右	

してワープします(**第1図**)。またワープ先にある物は，何がなんでもなくなってしまいます。

※どのパネルも一度使うと消えてしまいます。

田…カベ。体当たりすると，カベがくずれ，進向方向が逆になります。

△△…ハリの山。通ったら痛いでしょう。

※ワープパネルで画面外へワープさせるとアウト。ハリの山を通らせてもアウトです。ワープ先では，ハリの山でもブロックでも消してしまいますが，薬草も消してしまいます。そうなったら，もうダメでしょう。神様としてのチャンスは五つあります。すべて失うと神様の役を降ろされます。気をつけてください。エンディングもあります。気に入らなかったらスミマセン。

参考までにプログラムについて

オールBASICです。自分ではけっこうキレイにまとまってると思います。REM文の行は，行だけでも打ち込んでください（REM文の行に飛んでいるので）。790行のPAUSE 1を取ると，テップル君が早く動きます。エンディングのところが一番長いですけど，がんばって打ち込んでください。

1120～1140行のデータは，エンディング・メッセージでアスキー・コード＋1です。

プログラム中のコントロール・コードのだしかた

POKE&H01A2,&HB7↵とダイレクトで入力後，ESCキーを1回押すごとにカーソル・キーを押すと，その方向の矢印がでます。

CHECKER FLAG

編：私の願いがとどいたのか，編集部にもぞくぞくと新鮮なアイデアのパズルゲームがとどいていますよ，Dr.！

Dr.D：……ZZz…。

影：おや，Dr.が居眠りしてるぞ。さては100号記念ではりきりすぎたか。

編：ではDr.KAGEさん，一言どうぞ。

影：おっほん！まかせなさい。このゲームは最初に道すじを作って，完成した後，キャラがそのとおり動くのを見るという，ドミノゲームのようなパズルだね。いろいろなパネルがあって，キャラもかわいいしGood！

編：プログラムはどうです。

影：ギ，ギク！　そ，そうだね，短くていいんじゃないかなー。ね，ねえ？

Dr.D：ふあー，さてワシの出番か♡

★だあああああああああああああああついいいいいいいいいいいいいいいい!!!!!!!!!!!!!!!!（愛知県一宮市・**野村卓郎16才**）……【影：ふわあああああああああああねむいいいいいいいいいいいいいいいいいいいいスヤスヤ。**編集長**：くおらあああああああああおきろおおお

```
780 FOR I=1 TO 2:LOCATE BX*2,BY*2:PRINT CH$(0);
790 LOCATE BX*2+P(BD,0)*I,BY*2+P(BD,1)*I:PRINT CH$(8+I);:PAUSE 1:NEXT:RETURN
800 '------------ CLEAR ------------
810 LINE (11,10)-(22,14)," ",BF:LOCATE 14,12:PRINT" CLEAR "
820 PLAY 150:A$="V15C1RCG4B#A1G#A+C7:":PLAY "O6"+A$+"O4"+A$:PLAY 500
830 FOR I=0 TO STE:SC=SC+1:GOSUB 880:PLAY"V15O6E0R":NEXT:SC=SC+R*10:GOSUB 880
840 IF R=8 THEN 1050 ELSE R=R+1:PAUSE 10:GOSUB 1220:GOTO 180
850 '------------ DATA PUT ------------
860 GOSUB 870:GOSUB 880:GOSUB 890:GOSUB 900:RETURN
870 LOCATE 34,8:PRINT "STEP":LOCATE 34,10:PRINT STE;:RETURN
880 LOCATE 34,4:PRINT "SCORE":LOCATE 34,5:PRINT USING"#####";SC;:RETURN
890 LOCATE 34,13:PRINT "LEFT":LOCATE 35,14:PRINT USING"###";LE:RETURN
900 LOCATE 37+(BD=1)+((BD=0) OR (BD=3)),18-(BD=0)+(BD=3):PRINT CH$(BD+2);
910 LOCATE 37+(BD=2)+((BD=0) OR (BD=3)),18:PRINT CH$(9+PO);:RETURN
920 '------------ GAME OVER ------------
930 PAUSE 10:FOR I=1 TO 19:LINE (19-I,0)-(20+I,24)," ",BF:NEXT
940 LOCATE 6,18:PRINT CH$(9);"↑";" ... GAME OVER"
950 PLAY 100:PLAY"V14O5E3CDGFO4BO5DED6C2R1C5V13C5:V12O4D7EO3G6B3O4C7":PLAY 500
960 PAUSE 10:FOR I=1 TO 7:COLOR I:LOCATE 12,4:PRINT "YOUR SCORE . . ."
970 LOCATE 14,6:PRINT SC:PAUSE 1:NEXT:PAUSE 50:CLS:GOTO 170
980 PAUSE 50:CLS:SC=0:R=1:GOTO 170
990 '------------ TITLE ヲ カク ------------
1000 CLS:FOR I=0 TO 9:CSIZE 0:LINE(0,24-I*2)-(39,24),"a",BF:CSIZE 3
1010 LOCATE 12,22-I*2:PRINT#0,"TEPP PUL":PAUSE 1:NEXT
1020 LOCATE 6,12:PRINT "PUSH SPACE KEY TO GAME START"
1030 LOCATE 12,20:PRINT "TEPP PUL  FOR X1":LOCATE 12,22:PRINT"PROGRAMED BY BEE"
1040 ST=STRIG(0):IF ST THEN CLS:RETURN ELSE 1040
1050 '------------ ENDING ------------
1060 PAUSE 30:CLS 4
1070 FOR I=0 TO 10:LOCATE 5-I¥2,I+1:PRINT "b"+STRING$(28+2*(I¥2),"a")+"b"
1080 LOCATE 5-I¥2,21-I:PRINT "b"+STRING$(28+2*(I¥2),"a")+"b";:NEXT:PAUSE 20
1090 RESTORE 1120:FOR I=1 TO 9:READ A,A$:FOR J=1 TO LEN(A$):FOR C=0 TO 7
1100 COLOR C:LOCATE A+J,I*2+1:M=ASC(MID$(A$,J,1)):PRINT CHR$(M-1-(M=57))
1110 NEXT:NEXT:PAUSE 10:NEXT:LOCATE 8,19:PRINT CH$(9)
1120 DATA 6,UIF!ESBHPO!TBWFE!IJT!GBNJMZ,4,BOE!TUBZ!BGUFS!MJGF!QFBDFGVMMZ
1130 DATA 3,IF!XJTI!EPO(U!CF!TVDI!UIJT!BHBJO,,,,,13,QSPHSBNFE!CF!CFF
1140 DATA 16,2991!!GPS!Y.2,12,J!XBOU!TFF!ZPV!BHBJO,22,HPPE!CZF!//
1150 SOUND 12,20:SOUND 13,9:SOUND 7,56:PLAY 120
1160 D$="V16O3C1RCRCRCRCRCRCRCR":D1$="V16O3CRCRCRCRCRCR":M$=":"
1170 A$="V15O5C5G7V14G5V15E3GF7V14F5":A1$="V15E3FG7V13G5V11G8"
1180 B$="V13O4A5O5E7V12E5V13O4B3O5ED7V11D5":B1$="V13O4B3O5CE7V11E5V10E8"
1190 A2$="V15E3DC7V13C5V11C8":B2$="V13O4A3#GA7V11A5V10A8":PLAY D$+D1$
1200 PLAY A$+A1$+M$+B$+B1$+M$+D$+D$+D$+D$
1210 PLAY A$+A2$+M$+B$+B2$+M$+D$+D$+D$+D$:GOTO 1200
1220 '------------ ROUND データ セッテイ ------------
1230 CLS:FOR I=0 TO 17:FOR T=0 TO 11:G(I,T)=8:NEXT:NEXT
1240 ON R RESTORE 1290,1310,1330,1350,1370,1390,1410,1430
1250 FOR I=1 TO 10:READ A$:FOR T=1 TO 16:A=VAL(MID$(A$,T,1)):G(T,I)=A
1260 LOCATE T*2,I*2:PRINT CH$(A);:NEXT:NEXT:READ BX,BY,BD,STE:GOSUB 850
1270 LOCATE BX*2,BY*2:PRINT CH$(9);:G(BX,BY)=9:RETURN
1280 '------------ ROUND DATA ------------
1290 DATA "0000000000000000","0080111111111000","0878140000021000","0080101112130000",
1000",    "0000101010801000","0060101014121000","0000150310001000","0000111111110000",
1000",    "0050100000031000","0000000000000000",8,5,0,0          ' PRACTICE
1300 '- - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - -
1310 DATA "0000000410100000","0200613000810000","0000011100011136","0800010120010000",
1011",    "1111000111010110","0111040211011011","1118118001000010","1181110001000000",
1011",    "1711110031111810","1111010800011000",14,1,2,20         ' ROUND 1
1320 '- - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - -
1330 DATA "2008700806806538","2008888888888000","2100033333380135","2018823333580000",
0010",    "2100822335580132","0010822055580210","0143824445584100","4010844444585415",
5415",    "8000888888885405","4666666666666666",8,6,2,100        ' ROUND 2
1340 '- - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - -
1350 DATA "0000801100011008","0000020008000030","2088006003500000","0188003008830000",
0000",    "0000881100010080","0000880581001002","0110111078010001","0428000041000000",
1006",    "1100000010110450","0044444440800000", 11,7,0,40       ' ROUND 3
1360 '- - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - -
1370 DATA "1010101010101010","0108888888880101","1018442421781010","0108514525880000",
0101",    "1018502335801010","0108532145810101","1018054456801010","0108888888810000",
0101",    "1010101010101010","0101010101010101",5,7,2,150        ' ROUND 4
1380 '- - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - -
```

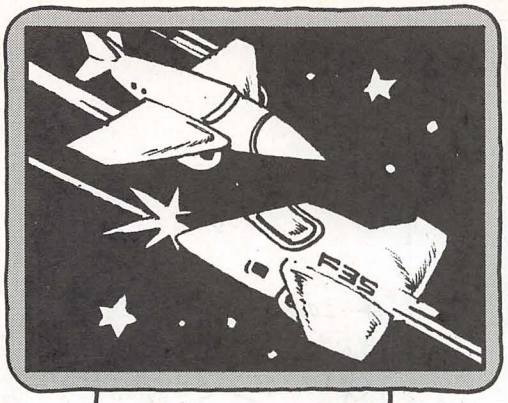
```
1390 DATA "1000000000000301","0012800001000160","0828001080000086","1000100000010000",
0001",    "4010580812800800","0043110068000010","6108780010001000","8000100008000000",
0010",    "0100803131008000","0010200800015100",16,10,3,50       ' ROUND 5
1400 '- - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - -
1410 DATA "2433000800000000","4442086022164041","00088000000028163","6661000000045000",
5000",    "0601001024100110","0601000141000010","1611004265300010","8881100131205410",
5410",    "5858081350104010","3748630001040005",3,3,0,60         ' ROUND 7
1420 '- - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - -
1430 DATA "5106061151100230","0106124600011011","4011000000006601","0111111000888885",
8885",    "2185541443844445","1087441211111111","0018881010621860","2408081016406686",
6686",    "1106581015858820","0034811510641130",12,8,2,90        ' ROUND 6
1440 '------------ キャラクター DATA ------------
1450 '          BLUE                RED                 GREEN
1460 DATA 55FF7FFF7FFF7FFF AA008000800080000 FFD4AAD4AAD4AA80      :' ユ カ
1470 DATA FFFFFFFFFFFFFFFF FCFCFCFCFCFCFC0000 A954A854A8540080      :' カ ペ
1480 DATA F7E3C18003C3C3C3 08142A55E8342834 081C3E7F1C1C1C00      :' ヤシルシ ウエ
1490 DATA C3C3C30380C1E3F7 342834E8552A1408 001C1C1C7F3E1C08      :'  ・・  シタ
1500 DATA 558035BF10B614B1 AA009F2FB037B736 FF80BFBFB0B7B7B7      :' ワープ パネル
1510 DATA 550155FD051575C5 AA00FCF800E08000 FF00FCFC04F4F4F4
1520 DATA 11B312B610BF00FF B634B430B0208000 B7B7B7B7B0BF8080
1530 DATA 952555A505FD01FF 103060C000000000 E5C4840404FC0080
1540 DATA 5488208000C060FF AA01810988048000 FE88A4BCBECEAD80      :' ヤクソウ
1550 DATA 55090000000129FF 2A809202524000000 7F009666FEF64C80
1560 DATA 55F763C3018100BE AA008828DC5CBE3E FFD6A1CA81848080      :' ワ ナ
1570 DATA FBC3C2C8E0F29208 02023A1B07050527 AA43BA53A7559527      :' トラゴン
1580 DATA DFC34113074F4910 40405CD8E0A0A0E6 CAC15CC9E2A5A8E6
1590 DATA 00204011C9E3F9F1 7B451F371B030106 7B655E375BA351A6
1600 DATA 000601C4C18F8F97 CFA9F0F2D0A0A030 CFAF70F6D0A5AA25
1610 DATA EFCF800080C0E7F7 102055AA552F1808 10307EFE7E301000      :' ヤシルシ ヨコ
1620 '
1630 RESTORE 1460:FOR I=0 TO 15:READ A$:DEFCHR$(97+I)=HEXCHR$(A$):NEXT
1640 RESTORE 1570:FOR I=0 TO 4:READ A$:DEFCHR$(113+I)=MIRROR$(HEXCHR$(A$)):NEXT
1650 DEFCHR$(32)=HEXCHR$(STRING$(48,"0"))
1660 DIM CH$(10)
1670 CH$(0)="aa←↓aa":CH$(1)="bb←↓bb":CH$(2)="aa←↓dd":CH$(3)="pa←↓pa":
     CH$(4)="au←↓au":CH$(5)="cc←↓aa":CH$(6)="ef←↓gh":CH$(7)="aa←↓ij":
     CH$(8)="kk←↓kk":CH$(9)="lm←↓no":CH$(10)="rq←↓ts"
1680 RESTORE 1690:FOR I=0 TO 3:READ A,B:P(I,0)=A:P(I,1)=B:NEXT
1690 DATA 0,1,-1,0,1,0,0,-1
1700 '------------ モジ フォトン ヲ カエル ------------
1710 IF ASC(MID$(CGPAT$(96),25,1))=48 THEN 1770
1720 CGEN 0:LOCATE 10,10:PRINT "PCG SETTING NOW"
1730 FOR I=33 TO 96:A$=CGPAT$(I):FOR T=1 TO 8:A=ASC(MID$(A$,T,1))
1740 B=A OR A/2:B$=B$+CHR$(B):NEXT
1750 C$=MID$(A$,1,6)+CHR$(0,0):D$=MID$(A$,1,3)+CHR$(0,0,0)+MID$(A$,7,2)
1760 DEFCHR$(I)=D$+C$+B$:D$="":B$="":NEXT
1770 CLS:CGEN 1:RETURN
1780 '
1790 END          '. . .  オツカレサマ デシタ
```



評…この影さん女の子みたい(つぐ美)

by 大阪市・坂上武人

★運のない私を載せてください！プレゼントもください！そしてつきして……。(佐賀県神崎郡・Mr.G・P19才)……【影：よし、とりあえず載せてやったぞ。だがプレゼントのほうはもう少し修業をつんで、運を高めないとダメだな。編：運だけの影さんです。】



エントリー・コード X1—③

X1turboシリーズ(CZ-8FB02)用

夏よりアツイ！アツイ!!アツすぎる!!!ドッグファイト・シューティングだ

White Tiger X1
（ホワイト タイガー）

伊藤　敬之

内　容

マシン語を使った横スクロールのバリバリ・シューティング・ゲームです!!

遊びかた

ジョイスティック専用で，レバーで8方向移動でトリガーBで弾を発射します。

自機は白い戦闘機で，それを操作して右側から飛んでくる敵をやっつけてください。その敵にぶつかるとダメージが加算されます。もちろん，ダメージが100%になると爆発をおこし，ゲーム・オーバーです。

ステージは全6面まであり，最後にエンディングがまっています（感動しない）。このゲームは，どれだけの敵をたおし，どれだけ得点できるかというゲームだと思うので，エンディングまでの得点で競いあって遊ぶのがおもしろいと思います。

プログラムの入力方法

プログラムにマシン語を多く使っています。しかし，チェックサムのプログラムが入っているので安心してください。

BASIC部は1行につめ込みすぎて，プログラムが見にくくなってしまいました。スミマセン。

改　造

①400行目のPOKE &HD015，ST+2というところの+2の値を大きくすると敵の数が増えます。

②740行を消すとゲームは何面までても続きます。

最後に

マシン語を使ってはじめて作ったゲームで，はっきし言ってつかれました(ハンド・アセンブラだもんなぁ)。これからもマシン語を使ったゲームを作りたいと思っています。

★　　★

《第1表》マシン語の使用エリア

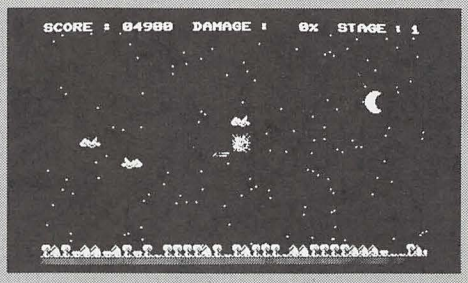
&HD000	データ類の記憶場所
E000	消去，表示ルーチン
E040	自機の移動
E180	弾の移動
E210	当たり判定
E270	敵機の移動
E370	点数表示
E3D0	自機の当たり判定
E400	地面のスクロール

《第2表》変数表

SC, SC1	スコア
HI	ハイスコア
DM	ダメージ
CO	カウンター
ST	ステージ
A~E	雑用
A$, B$	雑用



◀《写真1》タイトル画面だ。うーんキラキラ光ってかっこイイ。ジョイスティック専用だよ



◀《写真2》おお、バリバリのシューティングだ！貫通弾で敵をけちらせ



◀《写真3》ステージ・クリア。ノー・ダメージでクリアすると、さらにボーナスが入るゾ



◀《写真4》しまったあ！ここまできてやられるとは……トホホホニャラら

★前のテストで○×式問題を全問はずした。別の意味でカンがいいと思った。(千葉県松戸市・LYNN18才)……【影：簡単じゃーん，こんどから思ったことと反対の答えを書けば。これで車の免許はバッチリだよ。つぐ美：でも影さんみたいに仮免2回落ちたらどうするの？】

```
100 '■■■■■ WHITE TIGER X1 ■■■■■
110 ' ■■■■  Presented By  ■■■■
120 '   ■■■      いとう たかゆき      ■■■
130 INIT:WIDTH 40,25:CONSOLE 0,25,0,40:CLS 4:CLICK OFF:WINDOW(0,8)-(319,182)
140 CLEAR &HCFFF:LOCATE 15,10:PRINT"Just wait!":HI=30000
150 '■■■■■          データ定義          ■■■■■
160 FOR I=&HA0TO &HB7:READ A$:DEFCHR$(I)=HEXCHR$(A$):NEXT
170 C=&HE000:FOR I=1TO 68:B=0:FOR J=0TO 15:READ A$:A=VAL("&H"+A$):B=B+A
180 POKE C+J,A:NEXT:READ A$:B$=HEX$(B)
190 IF A$<>B$ THEN PRINT"ERROR &H";HEX$(C):END
200 C=C+16:NEXT
210 FOR I=&H20 TO &H7F:A$="":FOR J=1TO 8:A=ASC(MID$(CGPAT$(I),J,1))
220 A$=A$+CHR$(A OR A/2):NEXT:DEFCHR$(I)=A$+A$+A$:NEXT:CGEN 1:CLS
230 '■■■■■          タイトル画面          ■■■■■
240 LOCATE 2,1:PRINT USING"HI-SCORE : #####       SCORE : #####";HI;SC
250 CSIZE 3:COLOR 2:LOCATE 7,20:PRINT"Programmed by Takayuki Itoh"
260 LOCATE 11,21:PRINT"MAX soft since 1985"
270 COLOR 7:LOCATE 18,12:PRINT#0," ,":LOCATE 18,13:PRINT#0,"「」":COLOR 5
280 LOCATE 14,15:PRINT"F-14  Tomcat":COLOR 7:LOCATE 14,16:PRINT"White  Tiger"
290 COLOR INT(RND*7)+1:LOCATE 6,4:PRINT#0,"White Tiger X1"
300 LOCATE 10,8:PRINT"Hit trigger to start":A=STRIG(1):ON A+1 GOTO 290
310 ST=0:CO=0:SC1=0:SC=0:CSIZE 0:CLS 4:COLOR 7
320 '■■■■■          メイン画面          ■■■■■
330 LINE(0,0)-(39,22)," ",BF:LINE(0,23)-(39,23),"_"
340 FOR J=0TO 38:LOCATE J,22:PRINT CHR$(&HB1+INT(RND*3));:NEXT
350 LOCATE 0,0:PRINT"SCORE : 00000  DAMAGE :   0%  STAGE : 0"
360 FOR I=1TO 150:A=INT(RND*320):B=INT(RND*180):PSET(A,B,7):NEXT
370 CIRCLE@(A,B),8,6:PAINT(A,B),6:A=A+6:CIRCLE@(A,B),6,0:PAINT(A,B),0
380 RESTORE 2050:FOR I=&HD000TO &HD01F:READ A$:POKE I,VAL("&H"+A$):NEXT
390 '■■■■■          ステージ表示          ■■■■■
400 LINE(0,1)-(39,21)," ",BF:ST=ST+1:POKE &HD015,ST+2:LOCATE 37,0:PRINT ST
410 FOR I=1TO 40:A=STICK(1):POKE &HD006,A:A=STRIG(1):POKE &HD00F,A+2
420 CALL &HE040:CALL &HE400:LOCATE 15,10:PRINT"STAGE :";ST
430 FOR J=1TO 70:NEXT
440 NEXT:LINE(0,1)-(39,21)," ",BF:SC1=SC
450 '■■■■■          データ設定          ■■■■■
460 A=PEEK (&HD015):D=&HD030:FOR I=1TO A:B=INT(RND*17)+3
470 A$=HEX$(&H3000+&H28*B-2):B$=RIGHT$(A$,2):A$=LEFT$(A$,2):C=INT(RND*2)
480 POKE D,VAL("&H"+B$),VAL("&H"+A$),VAL("&H"+B$),VAL("&H"+A$),&H26,B,C
490 D=D+8:NEXT
500 '■■■■■          メインルーチン          ■■■■■
510 A=STICK(1):POKE &HD006,A:A=STRIG(1):POKE &HD00F,A+2:CALL &HE040
520 SC=PEEK (&HD012)*10000+PEEK (&HD013)*1000+PEEK (&HD014)*100
530 IF SC<>SC1 THEN 650
540 CALL &HE270:CALL&HE3D0:CALL &HE400:CO=CO+1:SC1=SC:DM=PEEK (&HD01F)
550 ON DM/10 GOTO 560,560,560,570,570,570,580,580,580,580:GOTO 590
560 COLOR 1:GOTO 590
570 COLOR 6:GOTO 590
580 COLOR 2
590 LOCATE 24,0:PRINT USING"###%";DM:COLOR 7
600 ON DM-99 GOTO 780
610 A=INT(RND*40):ON A GOTO 630,640
620 ON CO-1499 GOTO 670:GOTO 510
630 POKE &HD036,&H1:GOTO 620
640 POKE &HD056,&H0:GOTO 620
650 SOUND 7,&H7:SOUND 6,20:SOUND 4,255,15:SOUND 10,16:SOUND 11,40,40
660 SOUND 13,1:GOTO540
670 '■■■■■          ステージクリア          ■■■■■
680 LINE(0,1)-(39,21)," ",BF:FOR I=1TO 40
690 A=STICK(1):POKE &HD006,A:A=STRIG(1):POKE &HD00F,A+2:CALL &HE040:CALL &HE270
700 CALL &HE400:LOCATE 14,10:PRINT"STAGE CLEAR!":FOR J=0TO 100+I*5:NEXT:NEXT
710 LOCATE 13,12:PRINT"BONUS 2000pts.":FOR I=1TO 20:CALL &HE370:NEXT:PAUSE 15
720 IF PEEK (&HD01F)=0 THEN LOCATE 8,14:PRINT"NO DAMAGE BONUS 3000pts."
730 IF PEEK (&HD01F)=0 THEN FOR I=1TO 30:CALL &HE370:NEXT:PAUSE 15
740 IF ST=6 THEN 970
750 LOCATE 12,16:PRINT"goto next stage!":PAUSE 30
760 SC=PEEK (&HD012)*10000+PEEK (&HD013)*1000+PEEK (&HD014)*100
770 LINE(0,1)-(39,21)," ",BF:CO=0:POKE &HD01F,0:GOTO 390
780 '■■■■■          ゲームオーバー          ■■■■■
790 X=PEEK (&HD004)*8:Y=PEEK (&HD005)*8
800 X=PEEK (&HD004):Y=PEEK (&HD005):LOCATE X,Y:PRINT"ヤュ":LOCATE X,Y+1:PRINT"ヨッ"
810 PAUSE 5:SOUND 7,&H38:SOUND 0,120,0:SOUND 8,16:SOUND 11,160,1:SOUND 13,14
820 FOR I=1TO 20:A=INT(RND*4):B=INT(RND*4):C=&HB4+INT(RND*4)
830 LOCATE X+A-1,Y+B-1:PRINT CHR$(C):PRW 4
840 FOR J=1TO 3
850 A=INT(RND*10):B=INT(RND*10):C=INT(RND*60):D=INT(RND*60)
860 LINE(X*8+A,Y*8+B)-(X*8+C-20,Y*8+D-20),PSET,2
870 A=INT(RND*40):B=INT(RND*38)
880 CIRCLE@(X*8+A-15,Y*8+B-10),3,2:PAINT(X*8+A-15,Y*8+B-10),2:PRW 0
890 A=INT(RND*30):B=INT(RND*28)
900 CIRCLE@(X*8+A-10,Y*8+B-8),1,6:PAINT(X*8+A-10,Y*8+B-8),6
910 A=INT(RND*50):B=INT(RND*50):PSET(X*8+A-18,Y*8+B-18,2)
920 NEXT:NEXT:BEEP 0:PAUSE 30
930 COLOR 2:LOCATE 12,10:PRINT"G A M E O V E R":COLOR 7:PAUSE 30:CLS 4
940 SC=PEEK (&HD012)*10000+PEEK (&HD013)*1000+PEEK (&HD014)*100
950 IF SC>HI THEN HI=SC
960 GOTO 230
970 '■■■■■          エンディング          ■■■■■
980 PAUSE 15:LINE(0,1)-(39,21)," ",BF
990 X=PEEK (&HD004):Y=PEEK (&HD005)
1000 LOCATE X,Y:PRINT" ,":LOCATE X,Y+1:PRINT"「」":COLOR 6
1010 LOCATE 11,12:PRINT"Mission Complited!":COLOR 5
1020 LOCATE 8,14:PRINT"You were escaped through"
1030 LOCATE 11,15:PRINT"the enemy fighters!":COLOR 7
1040 FOR I=1TO 1000:CALL &HE400:FOR J=1TO 20:NEXT:NEXT
1050 FOR I=1TO 40:CALL &HE400:FOR J=0TO 20+I*2:NEXT:NEXT:PAUSE 30
1060 LOCATE 13,17:PRINT"BONUS 5000pts.":FOR I=1TO 50:CALL &HE370:NEXT:PAUSE 15
1070 GOTO 930
1080 '■■■■■          PCGデータ          ■■■■■
1090 '    ------ R ------ ------ G ------ ------ B ------
1100 DATA 0000001018140E1F0000001018 1C0E7F0000001018140E1F
1110 DATA 00000000187CFEF7000000001050D2F700000000187CD6F7
1120 DATA 350807000000000F760000000000000750807000000000
1130 DATA 6BDE000000000006E000000000000006BDE000000000000
1140 DATA 0000000010343400000000000000000000000000183E6BEF
1150 DATA 00000000000000000000000000100006000000008182870F8
```

★昔発売されたBASICマガジンを買いたいのですがどうすればよいのですか？？？（新潟市・遠井祐介14才）……【つぐ美：電波新聞社出版販売部まで電話してください。在庫があれば本の代金＋送料でお分けします。あんまり古いのはもうないですよ。】

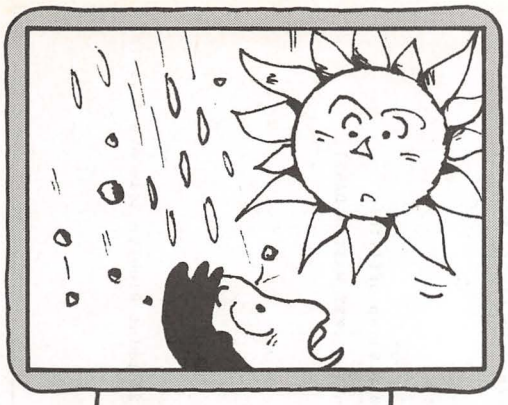
★影：突然ですがOFの場を借りて100号記念ハワイ旅行の当選者を発表します。埼玉県富士見市の牧野裕二君です。おめでとうございます。(埼玉県富士見市・YM2151 17才)……【影：言い忘れましたが現地集合、現地解散ですので遅れないように明日9時ワイキキで。】

```
1160 DATA 0000000000000000200000000000000D67B000000000000
1170 DATA 040000000000000047060000000000AE10E00000000000
1180 DATA 00000000000000000000000000000120000000000000000
1190 DATA 0000000000000040000000000000FC000000000000001C
1200 DATA 00000000000000004B000000000000000000000000000
1210 DATA 00100000000000000F0000000000000070000000000000
1220 DATA 0000000000000010048251F1F5F6D3F000000000B0E052F
1230 DATA 00000000000000004287172ECF65C7F0000000080601050
1240 DATA 03000000000000005F3D7E3F152700000715320301000000
1250 DATA 80800000000000C4AE48BCE3B00800C08000A040000000
1260 DATA 000000000000000000000AA55AA55AA3BDE000000000000
1270 DATA 040020400010102038604000081810C3A3E7F7B7522000000
1280 DATA 000000183C1E9E9E10386CCE9E7272FE000000183C12929E
1290 DATA 00000000002A7F2A00000000002A7F2A00000000002A7F2A
1300 DATA 0000000000000000793F72C4F2FA9B6F0004100010101800C
1310 DATA 000000180C0000007E7FFFFFFFFF7F7E103E6E7FFC790E04
1320 DATA 0000003020000000 7E7AFFFBF59FFE7C1010383070143800
1330 DATA 0000000080000007EE7FFFDBFED7F7E0022003CB8080204
1340 '■■■■■■          機械語データ          ■■■■■■
1350 '     +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F SUM   Address
1360 DATA ED,4B,18,D0,3E,20,ED,79,03,ED,79,1E,27,03,1D,C2,674:  'E000
1370 DATA 0D,E0,ED,79,03,ED,79,C9,00,00,00,00,00,00,00,00,485
1380 DATA ED,4B,16,D0,3A,1A,D0,ED,79,03,3C,ED,79,1E,27,03,695
1390 DATA 1D,C2,2F,E0,3C,ED,79,03,3C,ED,79,C9,00,00,00,00,5FE
1400 DATA ED,4B,00,D0,3A,06,D0,FE,01,CA,72,E0,FE,02,CA,97,894
1410 DATA E0,FE,03,CA,AD,E0,FE,04,CA,D2,E0,FE,06,CA,E2,E0,B46
1420 DATA FE,07,CA,F2,E0,FE,08,CA,17,E1,FE,09,CA,2D,E1,C3,A0B
1430 DATA 4F,E1,3A,04,D0,FE,01,CA,4F,E1,3A,05,D0,FE,14,CA,822
1440 DATA 4F,E1,3C,32,05,D0,3A,04,D0,3D,32,04,D0,1E,27,03,50C
1450 DATA 1D,C2,8F,E0,C3,4F,E1,3A,05,D0,FE,14,CA,4F,E1,3C,898
1460 DATA 32,05,D0,1E,28,03,1D,C2,A5,E0,C3,4F,E1,3A,04,D0,6B5
1470 DATA FE,24,CA,4F,E1,3A,05,D0,FE,14,CA,4F,E1,3C,32,05,7AA
1480 DATA D0,3A,04,D0,3C,32,04,D0,1E,29,03,1D,C2,CA,E0,C3,6B6
1490 DATA 4F,E1,3A,04,D0,FE,01,CA,4F,E1,3D,32,04,D0,0B,C3,748
1500 DATA 4F,E1,3A,04,D0,FE,24,CA,4F,E1,3C,32,04,D0,03,C3,762
1510 DATA 4F,E1,3A,04,D0,FE,01,CA,4F,E1,3A,05,D0,FE,01,CA,80F
1520 DATA 4F,E1,3D,32,05,D0,3A,04,D0,3D,32,04,D0,1E,29,0B,517:  'E100
1530 DATA 1D,C2,0F,E1,C3,4F,E1,3A,05,D0,FE,01,CA,4F,E1,3D,807
1540 DATA 32,05,D0,1E,28,0B,1D,C2,25,E1,C3,4F,E1,3A,04,D0,63E
1550 DATA FE,24,CA,4F,E1,3A,05,D0,FE,01,CA,4F,E1,3D,32,05,798
1560 DATA D0,3A,04,D0,3C,32,04,D0,1E,27,0B,1D,C2,4A,E1,ED,667
1570 DATA 43,00,D0,ED,43,16,D0,ED,4B,02,D0,ED,43,18,D0,3E,789
1580 DATA A0,32,1A,D0,CD,00,E0,ED,4B,00,D0,ED,43,02,D0,CD,840
1590 DATA 20,E0,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,100
1600 DATA 3A,07,D0,FE,01,CA,A6,E1,3A,0F,D0,FE,02,C8,ED,4B,87A
1610 DATA 00,D0,00,00,ED,43,09,D0,3A,04,D0,00,00,32,08,D0,4F1
1620 DATA 3E,01,32,07,D0,00,3A,08,D0,FE,26,CA,F0,E1,3C,32,687
1630 DATA 08,D0,ED,4B,09,D0,03,ED,43,09,D0,3A,08,D0,FE,26,72B
1640 DATA CA,F0,E1,3C,32,08,D0,ED,4B,09,D0,03,ED,43,09,D0,7FE
1650 DATA ED,43,16,D0,ED,4B,0B,D0,ED,43,18,D0,3E,A8,32,1A,773
1660 DATA D0,CD,00,E0,ED,4B,09,D0,ED,43,0B,D0,CD,20,E0,C9,92F
1670 DATA 3E,00,32,07,D0,ED,4B,0B,D0,ED,43,18,D0,CD,00,E0,71F
1680 DATA C9,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,37,100:  'E200
1690 DATA 3E,00,32,1B,D0,ED,4B,1C,D0,3A,1E,D0,57,1E,04,ED,60D
1700 DATA 78,BA,CA,67,E2,14,1D,C2,1F,E2,03,3A,1E,D0,57,1E,6D9
1710 DATA 04,ED,78,BA,CA,67,E2,14,1D,C2,31,E2,1E,27,03,1D,6A1
1720 DATA C2,3E,E2,3A,1E,D0,57,1E,04,ED,78,BA,CA,67,E2,14,7C9
1730 DATA 1D,C2,49,E2,03,3A,1E,D0,57,1E,04,ED,78,BA,CA,67,6FE
1740 DATA E2,14,1D,C2,5B,E2,C9,3E,01,32,1B,D0,C9,00,00,00,600
1750 DATA 21,30,D0,3A,15,D0,57,01,20,D0,1E,08,7E,02,23,03,454
1760 DATA 1D,C2,7C,E2,ED,4B,20,D0,3A,26,D0,FE,00,CA,AE,E2,8ED
1770 DATA 3A,25,D0,FE,02,CA,A6,E2,3D,32,25,D0,1E,29,0B,1D,654
1780 DATA C2,9E,E2,C3,CC,E2,3E,00,32,26,D0,C3,84,E2,3A,25,8A1
1790 DATA D0,FE,14,CA,C4,E2,3C,32,25,D0,1E,27,03,1D,C2,BC,798
1800 DATA E2,C3,CC,E2,3E,01,32,26,D0,C3,84,E2,3A,24,D0,3D,84E
1810 DATA CA,D9,E2,32,24,D0,C3,E4,E2,00,03,3C,FE,26,C2,DA,933
1820 DATA E2,C3,18,E3,ED,43,20,D0,D5,3E,A8,ED,43,1C,D0,32,8C9
1830 DATA 1E,D0,CD,10,E2,D1,3A,1B,D0,FE,01,C2,1F,E3,3E,AC,850
1840 DATA ED,4B,22,D0,32,1A,D0,ED,43,16,D0,CD,20,E0,3A,24,787:  'E300
1850 DATA D0,ED,4B,20,D0,C3,57,E3,ED,43,20,D0,32,24,D0,ED,928
1860 DATA 4B,22,D0,ED,43,18,D0,CD,00,E0,3E,A4,32,1A,D0,ED,7ED
1870 DATA 4B,20,D0,ED,43,22,D0,ED,43,16,D0,CD,20,E0,1E,08,766
1880 DATA 2B,1D,C2,40,E3,1E,08,01,20,D0,0A,77,03,23,1D,C2,4CA
1890 DATA 4A,E3,15,C2,77,E2,C9,FE,26,CA,62,E3,3C,03,C3,57,8B2
1900 DATA E3,00,ED,43,20,D0,32,24,D0,CD,70,E3,C3,3E,E3,00,82D
1910 DATA 3A,14,D0,3C,32,14,D0,3A,14,D0,FE,0A,CA,82,E3,C3,788
1920 DATA AF,E3,3E,00,32,14,D0,3A,13,D0,3C,32,13,D0,FE,0A,65C
1930 DATA CA,96,E3,C3,AF,E3,3E,00,32,13,D0,3A,12,D0,3C,32,775
1940 DATA 12,D0,FE,0A,CA,AA,E3,C3,AF,E3,3E,09,32,12,D0,01,7F2
1950 DATA 08,30,3A,12,D0,C6,30,ED,79,03,3A,13,D0,C6,30,ED,6B3
1960 DATA 79,03,3A,14,D0,C6,30,ED,79,C9,00,00,00,00,00,00,4BF
1970 DATA ED,4B,00,D0,3E,A4,ED,43,1C,D0,32,1E,D0,CD,10,E2,7E5
1980 DATA 3A,1B,D0,FE,01,CA,E9,E3,C9,3A,1F,D0,C6,0A,32,1F,7CD
1990 DATA D0,C9,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,199
2000 DATA 2A,0D,D0,01,71,33,16,27,ED,78,0B,ED,79,03,03,15,4DA:  'E400
2010 DATA C2,08,E4,7E,CB,47,CA,1E,E4,3E,B1,C3,34,E4,CB,4F,8EE
2020 DATA CA,28,E4,3E,B2,C3,34,E4,CB,57,CA,32,E4,3E,B3,C3,957
2030 DATA 34,E4,3E,20,01,97,33,ED,79,23,22,0D,D0,C9,00,00,592
2040 '■■■■■■          オープニングデータ          ■■■■■■
2050 DATA E6,31,E6,31,06,0C,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
2060 DATA 00,00,00,00,00,06,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
2070 END
```



評…ありがとう（一同）

by 岐阜県海津郡・ルプェク



エントリー・コード X6—①

X68000用

種を育てりゃ花が咲く。アクション・パズルだ

フラワーズ

くえっ

入力方法

X-BASICからプログラムを入力します。入力し終わったらRUNしてください。キャラクターを作ります。もう一度RUNして約16秒待つとタイトルがでます。ボタンを押してスピードを入れるとスタートです。

《第1表》変数表

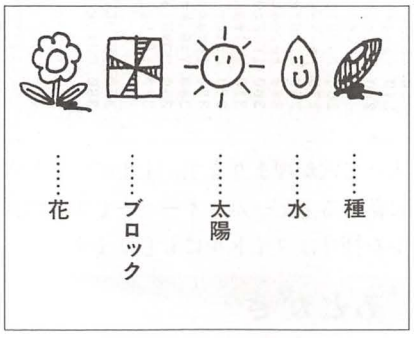
C	キャラ
C1	つぎのキャラ
F	花出現
FB	花の数
X・Y	座標
MO	横の速さ
SC	スコア
LV	レベル
LZ	表示レベル
WA	速さ
CH	チェック

内　容

テトリスもどきです。ジョイスティックで右左に動かして下で落とします。

遊びかた

物が上から降ってくるので同じものを3個重ねて消します。一番下の列でブロ



《第1図》キャラクター紹介

CHECKER FLAG

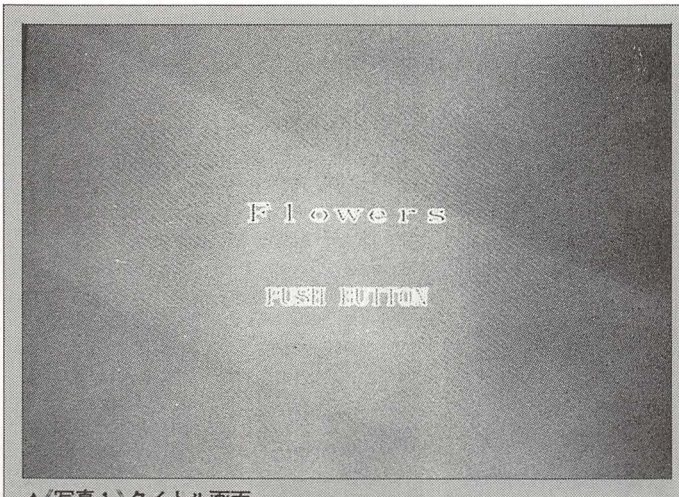
Dr.D：またこの手のパターンのゲームかと思いきや…。

編：思って，どうだったんです？

Dr.D：その手のパターンのゲームだった…のかね？このゲームを採用したのは編君じゃろ。言ってみたまえ。

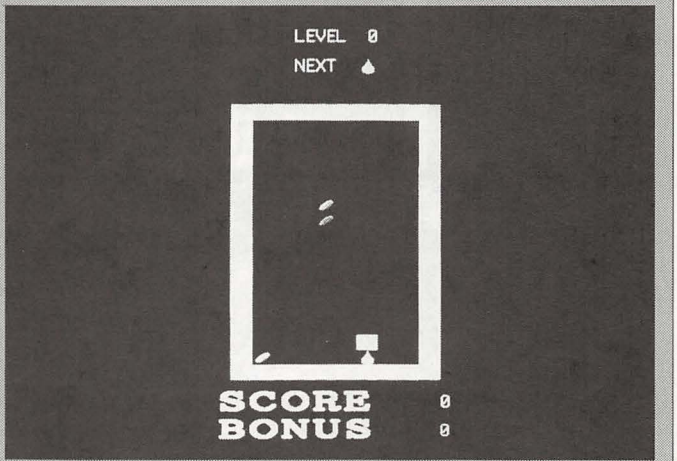
編：種・水・太陽と積むと花が咲くんですよ。これがやたら説得力があってなかなか熱中してしまうんです。

Dr.D：ワシも最初画面を見て，あぁこれか，としか思わなかったよ。ところがキャラクターがいいんだな。水と種と太陽で花を咲かせるなんて，ちょっとすばらしいアイデアじゃないか。次回はこの発想を，ゲーム・システムのほうに生かしてもらいたい。



▲《写真1》タイトル画面。スタート後6段階のスピードが選べるゾ

▼《写真2》同種を三つ縦に並べると消える。一番下に穴が開くと，ピーンチ！



★「ゴキブリ○イ○イ」を置いておいたら，ゴキブリではなく，家で飼っている犬がつかまっていた。(埼玉県北飾郡・ひみくん16才)……【編：その手がありましたね。影：筆者ルームにも「ゴキブリ○イ○イ」を置いて，原稿の遅い○○先生をつかまえよう。】

```
 10 randomize(val(right$(time$,2)))
 20 screen 1,1,1,1:console ,,0:sp_disp(1):m_init()
 30 int B,C,C1,F,N,P,S,T,X,Y,Z,FB,MO,SC,LV,L2,CH,WA
 40 dim int PL(15):str SP1(15)[16]:char SP(255),PA(255)
 50 SET():sp_pat(1,PA):if PA(249)<>1 then sp_init():SPRITE_SET():m_play(6):cls
:locate 20,15:print "もう一度ＲＵＮしてください":end/*ー・・・815B 度・・9378
 60 SPPALET SET():DARK()
 70 apage(0):fill(0,0,511,511,5)
 80          SYMBOL_SET(170,200,2,1,"Ｆｌｏｗｅｒｓ")
 90          SYMBOL_SET(187,290,6,1,"PUSH BUTTON")
100 apage(1):SYMBOL_SET(165,428,4,1,"ＳＣＯＲＥ")
110          SYMBOL_SET(165,459,3,1,"ＢＯＮＵＳ")
120 apage(2):SYMBOL_SET(150,200,7,1,"ＧＡＭＥ　ＯＶＥＲ")
130          SYMBOL_SET(165,316,4,1,"ＳＣＯＲＥ")
140 apage(3):fill(0,0,511,511,4)
150          line(0,518,200,240,0):line(200,240,280,240,0)
160          line(280,240,480,518,0):line(144,320,176,360,0)
170          line(176,360,208,320,0):line(208,320,240,360,0)
180          line(240,360,272,320,0):line(272,320,304,360,0)
190          line(304,360,336,320,0):paint(150,511,8):paint(256,281,1)
200          circle(150,100,100,1,,,50):paint(150,100,1)
210          circle(400,250,100,1,,,50):paint(400,250,1)
220          SYMBOL_SET(140,200,7,1,"１０万点クリアー！")/*万・・969C　点・・935F
230 while 1
240 vpage(0):SET():cls:TITLE()
250 repeat:color 3:locate 0,0:input "SPEED 速い＜０　～　５＞遅い　　",LV:cls
:until LV<6 and LV>-1/*遅・・9278　速・・91AC
260 DARK():BG():m_play(1,2,3,4)
270 /*-----------------------メイン
280 LIGHT()
290 repeat
300 if F=0 then C1=(rand() mod 40+2580)/10 else C=513
310 X=(rand() mod 80+120)/10:L2=5-LV:if L2<0 then L2=0
320 color 3:locate 28,3:print using "LEVEL ##";L2
330 locate 28,5:print "NEXT"
340 Y=9:N=0:bg_put(0,17,5,C1)
350 MOVE()
360 if bg_get(0,X,Y+2)=258 and bg_get(0,X,Y+1)=259 and bg_get(0,X,Y)=260 then
 (
370 TENMETU(258,259,260):F=1:FB=FB+1:SC=SC+1000:B=B+3 ) else (
380 CH=bg_get(0,X,Y):if bg_get(0,X,Y+2)=CH and bg_get(0,X,Y+1)=CH then ( TENME
TU(C,C,C)
390 if CH=513 then ( m_stop():BONUS(FB) ) else ( SC=SC+100:B=B+1 ) ) )
400 C=C1:if SC>99999 then S=S+1:if S=1 then m_stop():DARK():cls:bg_set(0,0,0):
sp_off():vpage(8):m_play(3):LIGHT():KEY_WAIT():DARK():m_stop():bg_set(0,0,1):vpa
ge(2):LIGHT():m_play(1,2,3,4)
410 if B>29 then m_play(6):LV=LV-1:B=0
420 color 1:locate 36,27:print using "#######";SC
430 color 2:locate 37,29:print using "######";P
440 if Y>9 and bg_get(0,X,10)<>0 then break
450 until Y>31
460 m_stop():DARK():vpage(0):vpage(4):bg_set(0,0,0):sp_off():cls
470 color 1:locate 36,20:print using "#######";SC
480 LIGHT():m_assign(7,9):m_play(7,8):m_assign(7,7):KEY_WAIT():DARK()
490 endwhile
500 /*-----------------------タイトル
510 func TITLE()
520 bg_set(0,0,0):sp_off():vpage(1):LIGHT()
530 repeat:until strig(1)
540 m_play(7):DARK():vpage(0):LIGHT()
550 endfunc
560 /*-----------------------ＢＧ
570 func BG()
580 bg_fill(0,0):bg_scroll(0,0,0):vpage(2)
590 bg_set(0,0,1):sp_off():color 1:locate 41,27:print 0:color 2:locate 41,29:p
rint 0
600 for I=11 to 20
610 bg_put(0,I, 8,261)
620 bg_put(0,I,25,261)
```

ックを消すと穴があくので注意してください。下から種，水，太陽の順にならべると花が降ってきます。

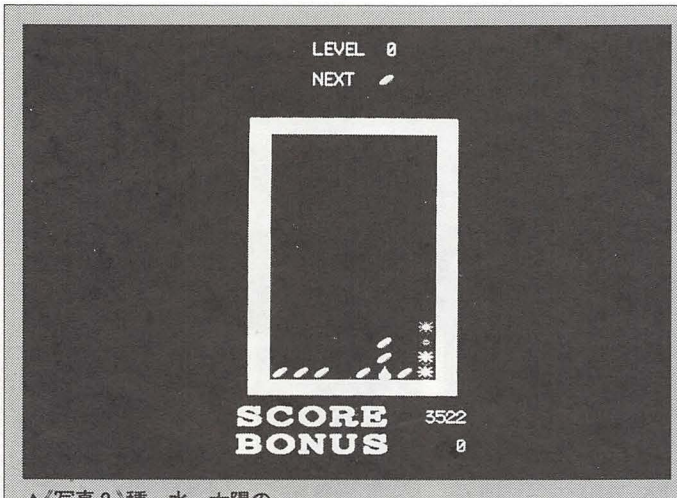
花を３個重ねると０～花の数×千点までのルーレットができるのでボタンを押して止めてください。止めたときの点が入って穴が埋まります。上までつむか穴に落ちるとゲーム・オーバーです。ボタンを押せばタイトルにもどります。

あとがき

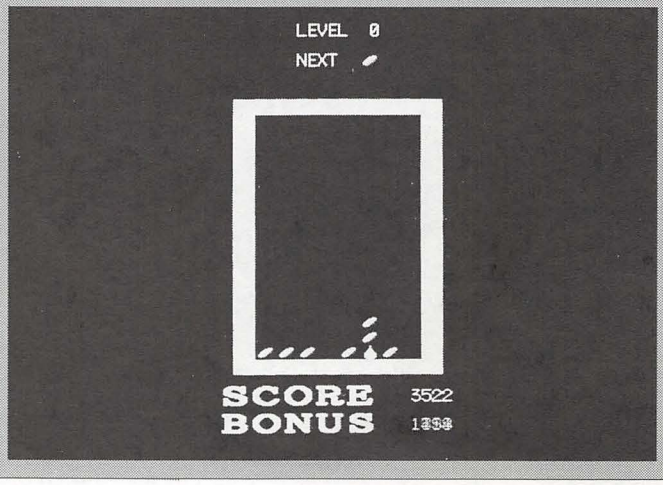
初投稿です。このゲームは半年ぐらい前に作ったものです。おもしろいと思うのでプレイしてみてください。

★参考

文字を88年12月号　軽澤　誉氏「風の聖塔」を参考に，メインをテトリスを参考にしました。



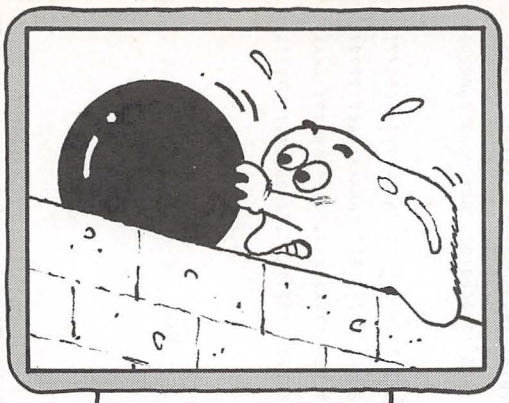
▲《写真３》種，水，太陽の順に並べると花が降ってくる。花三つでボーナス・ルーレットが始動！



▼《写真４》ルーレットぐるぐる。2000点以上はだしたいネ。ちなみにボーナスで床も直るゾ

★ベーマガ100号おめでとうございます。影さんがいなければ，もうとっくに1,000号くらいになっていたのでは？（埼玉県富士見市・YM-2151 17才）……【影：そんなバカなことがありますか。つぐ美：うーん，でも，本当にそう思えるってのが不思議よねー。】

```
  630 next
  640 for I=8 to 25
  650 bg_put(0,11,I,261)
  660 bg_put(0,20,I,261)
  670 next
  680 endfunc
  690 /*------------------------初期
  700 func SET()
  710 P=0:SC=0:FB=0:C=rand() mod 4+258
  720 for I=1 to 9:m_alloc(I,3000):next
  730 m_trk(1,"@58v14o4|:256<c#>{g#g#}gg#<c#>{g#g#}gg#<c#>{g#g#}<c#>{g#g#}<c#>{g
#g#}gg#<c#>{g#g#}ag#r<cc#2:|")
  740 m_trk(2,"@58v14o4|:256f#r2rf#r2rf#rf#rf#r2rf#r1gf#2:|")
  750 m_trk(3,"@68v15o4|:256cg{cc}gcg{cc}gcgcgcg{cc}gcg{cc}grcc2:|")
  760 m_trk(4,"@50v15o4|:256r{ce}g2r{ce}g2r{ce}r{ce}r{ce}g2r{ce}g2rc8r8cr:|")
  770 m_trk(5,"@51v15o3c16")
  780 m_trk(6,"@5 v15o5c16d16e16f16d16")
  790 m_trk(7,"@52v15o4c64<c2")
  800 m_trk(8,"@58v13o4 f# {g#g#}ag#r gf#2")
  810 m_trk(9,"@58v13o4<c#>{g#g#}ag#r<cc#2")
  820 m_tempo(200)
  830 endfunc
  840 /*------------------------落下
  850 func MOVE()
  860 repeat
  870 sp_set(0,X*16+16,Y*16+16,C,3)
  880 WA=WA+1:if stick(1)=2 then SC=SC+1:WA=LV+1
  890 if stick(1)=4 and bg_get(0,X-1,Y)=0 and X>1 then MO=MO+1:if MO=2 then X=X-
1:N=1:MO=0:if bg_get(0,X,Y+1)=0 then N=0
  900 if stick(1)=6 and bg_get(0,X+1,Y)=0 and X<30 then MO=MO+1:if MO=2 then X=X
+1:N=1:MO=0:if bg_get(0,X,Y+1)=0 then N=0
  910 if N=0 and WA>LV and Z=0 then Y=Y+1:WA=0
  920 Z=0:until bg_get(0,X,Y+1)<>0 or Y>31
  930 m_play(5):sp_off():bg_put(0,X,Y,C):F=0:Z=1
  940 endfunc
  950 /*------------------------ボーナス
  960 func BONUS(B$)
  970 m_play(3):repeat:P=rnd()*(1001*B$):color 2:locate 37,29:print using "#####
#";P
  980 until strig(1):m_play(7):for i=0 to 3000:next:m_stop():m_play(1,2,3,4):SC=
SC+P:FB=FB-3
  990 for I=11 to 20:bg_put(0,I,25,261):next
 1000 endfunc
 1010 /*------------------------点滅
 1020 func TENMETU(T1,T2,T3)
 1030 m_play(7):for I=0 to 15
 1040 bg_put(0,X,Y+2,T1):bg_put(0,X,Y+1,T2):bg_put(0,X,Y,T3)
 1050 bg_put(0,X,Y,0):bg_put(0,X,Y+1,0):bg_put(0,X,Y+2,0)
 1060 next
 1070 endfunc
 1080 /*------------------------ボタンをおしてね
 1090 func KEY_WAIT()
 1100 repeat:until strig(1)
 1110 endfunc
 1120 /*------------------------暗転
 1130 func DARK()
 1140 contrast(0):for I=0 to 5000:next
 1150 endfunc
 1160 /*------------------------照明
 1170 func LIGHT()
 1180 contrast(15):for I=0 to 2000:next
 1190 endfunc
 1200 /*------------------------ふちどり
 1210 func SYMBOL_SET(X,Y,COL1,COL2,M$;str)
 1220 int I,J,X1,Y1
 1230 for I=0 to 9:J=(I<9):X1=(I mod 3-1)*J:Y1=((I<3)-(I>5))*J
 1240 symbol(X+X1,Y-Y1,M$,1,1,2,-COL1*(I=9)-COL2*J,0):next
 1250 endfunc
 1260 /*------------------------パレット
 1270 func SPPALET_SET()
 1280 PL={0,1984,16320,22464,32704,42944,62,30782,32830,36926,41022,21760,28096,
32320,38656,42800}
 1290 for I=0 to 15:sp_color(I,PL(I),1):next
 1300 PL={0,26624,30720,40960,1984,65472}
 1310 for I=0 to 5:sp_color(I,PL(I),2):next
 1320 PL={0,65534,1984,52800,30782,32734,32704,40960,62,63488}
 1330 for I=0 to 9:palet(I,PL(I)):next
 1340 endfunc
 1350 /*------------------------スプライトデータ
 1360 func SPRITE_SET()
 1370      dim char SP(255)
 1380      SP1={
 1390 "0000000040000000","0004400444004400","0004440444044400","0000444444444000
",
 1400 "0000044555440000","0004445555544400","0044445050544440","0004445555544400
",
 1410 "0000044555440000","0000444444444000","0004440444044400","0004400444004400
",
 1420 "0000030040030000","0000023020320000","0000002222200000","0000000111000000
"}
 1430      SPRITE(1,1280)
 1440      SP1={
 1450 "0000000000000000","0000000000000000","0000000000000000","0000000000FFF000
",
 1460 "00000000FFEEEE00","0000000FEEDDDD00","000000FEEDDDCB00","00000FEEDDDCB000
",
 1470 "0000FEEDDDCBB000","0000FEEDDCBB0000","000FEEDDCBB00000","000FEDDCBB000000
",
 1480 "000CCCCBB0000000","0000BBB000000000","0000000000000000","0000000000000000
"}
 1490      SPRITE(2,1024)
 1500      SP1={
 1510 "0000000000000000","00000000A0000000","00000000A0000000","0000000090000000
",
 1520 "0000000A98000000","0000000988000000","000000A988800000","000000A988800000
",
 1530 "00000AA988870000","0000AAA988877000","0000AA9080777000","0000999888777000
",
 1540 "0000995977577000","0000888555777000","0000077777770000","0000000777000000
"}
 1550      SPRITE(3,768)
 1560      SP1={
 1570 "0000000000000000","0000000010000000","0010000010000010","0001000000000100
",
 1580 "0000001111100000","0000012222210000","0000123333321000","0000123444321000
",
 1590 "0110123040321011","0000123444321000","0000125555521000","0000012555210000
",
 1600 "0000001111100000","0001000000000100","0010000010000010","0000000010000000
"}
 1610      SPRITE(4,512)
 1620      SP1={
 1630 "A777777766666666","AA77777766666667","AAA7777766666677","AAAA777766666777
",
 1640 "AAAAA77766667777","AAAAAA7766677777","AAAAAAA766777777","AAAAAAAA67777777
",
 1650 "77777776AAAAAAAA","777777667AAAAAAA","7777766677AAAAAA","77776666777AAAAA
",
 1660 "776666667777AAAA","7766666677777AAA","76666666777777AA","666666667777777A
"}
 1670      SPRITE(5,256)
 1680 endfunc
 1690 /*------------------------スプライト
 1700 func SPRITE(A,W)
 1710 locate 24,15:print "キャラクター作成中"/*作･･･8DEC　成･･･90AC　中･･･9286
 1720 for J=0 to 15:for K=0 to 15
 1730 SP(J*16+K)=val("&H"+mid$(SP1(J),K+1,1))
 1740 next:next
 1750 sp_def(A,SP)
 1760 endfunc
```



エントリー・コード X6—②

X68000(X-BASIC V2.0)用

今月のイチ押しパズル！

SLIME LAND
（スライム ランド）

WIZ

内　容

ようあるタイプのパズルゲームです。

遊びかた

ジョイスティック専用です。スライムを上下左右に動かし，クリスタルボールをクリスタルの床に乗せればラウンド・クリアです。全30面。

ブロック等について

AまたはBボタンを押しながらブロックやクリスタルボールにぶつかると，動かすことができます。

シルバーブロック：1ブロック動いて止まります。

ゴールドブロック：何かに当たるまで動き続けます。

クリスタルボール：一度動かすと止まりません。また，これには重力が働きます。

ミスについて

つぎのことを行なうとミスになります。

①タイムが0になる。

②クリスタルボールを3ブロック以上の高さから落とす。

③ＡＢボタンを同時に押す（自殺用）。

技について

このゲームにはつぎのような技（バグ）があります。利用してください。

①一度動かしたクリスタルボールとスライムの当たり判定がなくなる（ROUND5など）。

②クリスタルボールとブロックのすり抜け（ROUND8など）。

プログラムについて

マルチ・ステートメントを多用しすぎて超汚くなってしまった。スプライトや面のデータは36進数（0～Z）を使い，1440～1470行で36進を10進にしている。初期設定で1分ぐらい待たされます。

参考にしたもの

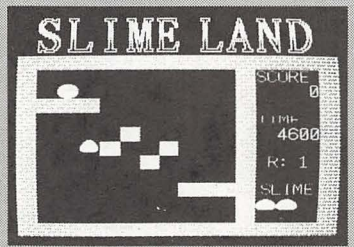
ベーマガ'88年2月号X68000用MUSICプログラムXANADUシナリオII

川野俊充先生

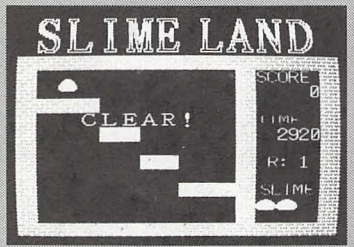
《第1表》変数表

h	クリスタルボールが落ちるときの高さ
r	ラウンド
s	残機
t	タイム
v	ミス，クリアのフラグ
X	スライムのX座標（16ドット単位）
Y	スライムのY座標（16ドット単位）
SCORE	スコア
mX	スライムのX方向移動量
mY	スライムのY方向移動量
X2	スライムのX座標（1ドット単位）
Y2	スライムのY座標（1ドット単位）
ex	エクステンドの点数
vram( )	仮想VRAMのデータ
bf( )	ブロック等のフラグ
YS( )	ブロック等のX方向移動量
ds( )	ブロック等のY方向移動量
bx( )	ブロック等のX座標
by( )	ブロック等のY座標

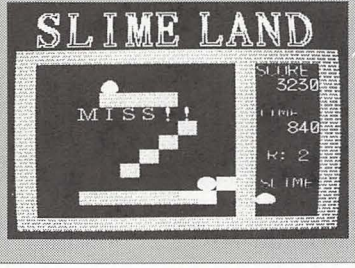
その他は雑用



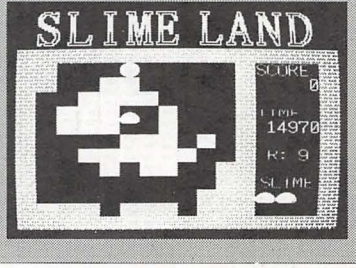
◀《写真1》ブロックを動かして，台の上までボールを運べばいいわけだネ



◀《写真2》つい，つい，と動かしてクリア♡。ボールは一度動くと止まらないゾ



▶《写真3》2面はこうやって，あれ？そうか高すぎるとダメだったのかァ！



▶《写真4》全30面。先の面にはこんな面もあるゾ

★「百円食ってみろ!!」「ひゃ～～食え～～ん」ぶぶぶっ君はこのギャグを超えることができるかな？（岡山県赤磐郡・**あはは16才**）……

【影：この程度のギャグを超えるなどわけないわっ！「五百円食ってみろ!!」「ごひゃ～～食え～～ん」どうだっ！**一同：??**】

SLIME LANDのプログラム・リスト

```
 10 /*-----------------------------------------*/
 20 /*          S L I M E   L A N D            */
 30 /*                                         */
 40 /*  P r o g r a m m e d   b y   W I Z  */
 50 /*-----------------------------------------*/
 60 int a,b,c,d,e,f,g,h,i,j,k,l,m,n,r,s,t,v,x,y,z,score,mx,my,x2,y2,ex
 70 dim int vram(11,12),bf(10),ys(10),ds(10),bx(10),by(10),col(1,11)
 80 dim str data(122)={
 90 /*-------------------------*/
100 /*  S P R I T E   D A T A  */
110 /*-------------------------*/
120 "0000000000000000000000000SS000","00SZYS0004ZZZSI00TVBZYR04ZVBZYRI",
130 "5ZZZZYRITVBZZSRKTZZZYSLKSZZZSSLE","STZSSRLESSSSSLKE4SSSLLEC0LLLLEE0",
140 /*
150 "00000000000000000000SS000004TYO00","00TZZS0004Z7ZYO004Z7ZYO00TZZZYR0",
160 "0T7ZZSR04TZZZSRC4TZZYSRC4SZZSSLC","4SSSSRLC4SSSSLKC0SSLLLE003LKEEC0",
170 /*
180 "000SS000004TSO0000SZYS0000T7ZS00","04TZZSI004ZZZSI004VZZSI00SVZYSK0",
190 "0SZZYSK00SZZSSK00STYSRK00SSSSRK0","0SSSSLE00SSSRLE003SRLKC000LLEE00",
200 /*
210 "EEEEEEEEFLLLLLLKFSSSSSSKFTZZZZYK","FTZZZZYKFTZZZZYKFTZZZZYKFTZZZZYK",
220 "FTZZZZYKFTZZZZYKFTZZZZYKFTZZZZYK","FTZZZZYKFSSSSSSKFLLLLLLKEEEEEEEE",
230 /*
240 "ZZZZZZZZYSSSSSSTYLLLLLLTYKEEEEFT","YKEEEEFTYKEEEEFTYKEEEEFTYKEEEEFT",
250 "YKEEEEFTYKEEEEFTYKEEEEFTYKEEEEFT","YKEEEEFTYLLLLLLTYSSSSSSTZZZZZZZZ",
260 /*
270 "ZZZZZZZZYSSSSSSTYLLLLLLTYKEEEEFT","YKEEEEFTYLLLLLLTYSSSSSSTZZZZZZZZ",
280 "7777777700060006000600060006000600","7777777706000600060006000600060",
290 /*
300 "003LLI0003LEFLO00LEELM03KD8ELMO","3KD8EFLOLEEEEFLTLDEEEFLTLEEEELLT",
310 "LKEEELLTLKEEFLMTLLEFLLMT3LLLLLSU","4LLLLMSU0SLLMSZ004SSSTU0005ZZU00",
320 /*-------------------------*/
330 /*  R O U N D   D A T A  */
340 /*-------------------------*/
350 "000004000ZU00000000","00U00020C00050000000","0005X0000000000001",/* R 1
360 "000000400005ZU00U020","00050000U00050000U00","020000ZZX000000001",/* R 2
370 "00000000000D0000000","0O0000Z0X00000000000","0000000000000000741",/* R 3
380 "000004000050000000C0","0010000C00010000C000","000500000I00000001",/* R 4
390 "04500ZZ50005H0005500","05500055000550055500","0502E005U000030001",/* R 5
400 /*
410 "000001106600000000000","00000000000000000000","0000040000550UI892",/* R 6
420 "40000Z005B0Z5U000C00","0UUU0011000550050050","0U0U000000010I10002",/* R 7
430 "ZZZZZZZZZZZZZZZZUO05Z","ZUZ5ZZWZ5ZZU005ZZZZN","ZZZZZZZZZZZZZZZZ131",/* R 8
440 "U0O00U16000770017060","17060007660777001165","000050000ZNUZUZ443",/* R 9
450 "00400HWZHW000005UZ5U","000005UZ5U000005UZ5U","000005UX5U00000403",/* R10
460 /*
470 "0O0005U050550665U0UU","550VU5U0UU000000600U","501500U1505030U733",/* R11
480 "ZZZZZZZZZZZZZZZZZUO5Z","ZUWZZZU05ZZU05ZZU35Z","ZZZZZZZZZZZZZZZZ531",/* R12
490 "0O0005Z00000000U00ZU","0U0005500100000UU0U50","Z00U00C5000U100893",/* R13
500 "1111166666111116666 ","1111166666111116666 ","155516A66611113003",/* R14
510 "0000O1VVVU00000C0000","000505050U00U000U000","005000505I00000104",/* R15
520 /*
530 "0000O5000U00Z0010006","00Z0010006006Z0010006","00Z003000U00000103",/* R16
540 "0000000000176000000","400005Z0ZI5Z0ZU00000","000001100600000843",/* R17
550 "00O000ZZ5Z005200555U","00050VZZU00C00000750","5U0U000006ZUUU3103",/* R18
560 "0000010006100061000 6","0000000000000000000","0000040000500OI893",/* R19
570 "00O006ZU002U5Z0U0020","0BZZ00000006V000U0U0","00I0000Z0BZZZU0503",/* R20
580 /*
590 "0000O5176U5000U5UE5U","00E0010006l6U1606Z10","00U0000000ZZXZZ104",/* R21
600 "400005Z0005500055EC0","5ZCC000EC000CZU00CUU","000ZU000UUI0000544",/* R22
610 "0000065000750006700O0","61ZU000U000050005N00","00177U0111U0111083",/* R23
620 "4000055500555000CU00","0170000600000BZU01750","000U0005ZI00000003",/* R24
630 "0400005060011000 1600","011000106005ZU000Z00","00Z0005ZU0000030A4",/* R25
640 /*
650 "0O0000ZUZ00U066050Z0","5Z0600000050UZU55550","55Z501H55000003994",/* R26
660 "000405U0ZU550U055050","5U5N0000001777606110","0661007076000000804",/* R27
670 "004005050000UU0005000","0500005076001000070","0000600170I0000105",/* R28
680 "0000CC000O0000U06000","0100000600001000060","000103000220000186",/* R29
690 "0000O1000U0106000000","00Z0000000002000000","010601000I00000105",/* R30
700 /*
710 " CONGRATULATIONS!!","Thanks for playing.","See you next game!",
720 " Programmed by WIZ","S L I M E  L A N D"}
730 /*-------------------------*/
740 /*  M A I N   R O U T I N E  */
```

```
750 /*-------------------------*/
760 sss():sprite():title():r=1:ex=30000:music()
770 repeat
780   score=0:s=2:cls:pri():r=replay():pri()
790   repeat:scr(r):r=r+play():bg_fill(1,0):pri():until s<0
800   sp_off(0,99):locate 4,9:print "G A M E  O V E R":for a=0 to 20000:next
810 until 0
820 end
830 /*-----------*/
840 /*  初期設定  */
850 /*-----------*/
860 func sss()
870 screen 0,3,1,1:contrast(0):color[,rgb(10,31,16)]
880 sp_init():sp_clr():sp_disp(1):sp_on():bg_set(0,0,1):bg_set(1,1,1):endfunc
890 /*---------------------*/
900 /*  S P R I T E  設定  */
910 /*---------------------*/
920 func sprite()
930 dim char sp_data(255)
940 for a=0 to 6:for b=0 to 1:for c=0 to 1:for d=0 to 31
950   e=ch(0,a,b,c,d):f=e¥6:g=e mod 6
960   sp_data(b*128+c*64+d*2  )=f+(a>3)*((a<6) or (f>0))*6
970   sp_data(b*128+c*64+d*2+1)=g+(a>3)*((a<6) or (g>0))*6
980 next:next:next:sp_def(a+1,sp_data):next
990 col={0,65535,46464,54912,61248,65473,22484,63486,63420,59192,54964,50736,
1000      0,55284, 1728, 1920,16334,22484,22484,63486,45054,40826,38646,32238}
1010 for a=0 to 1:for b=0 to 11
1020   sp_color(b,col(a,b),a+1):vram(a*11,b)=5:vram(b,a*12)=5
1030 next:next:endfunc
1040 /*--------------------*/
1050 /*  T I T L E  表示  */
1060 /*--------------------*/
1070 func title()
1080 for a=11 to 13:for b=0 to 2:symbol(a,b,data(122),1,2,2,65535,0):next:next
1090 for a=1 to 16
1100   win( data(122),       a,  48-a*2,  12,   1, 2, a*2-1, a*2-1,    a)
1110   win( "SCORE " ,  64+a/3,  80-a/2, 193,  64, 1,  15+a,  15+a,    a)
1120   win( "TIME  " , 112+a/3, 128-a/2, 193, 112, 1,  15+a,     a,    a)
1130   win( "R:    " , 160+a/3, 176-a/2, 201, 160, 1,     a,  15+a,    a)
1140   win( "SLIME " , 192+a/3, 208-a/2, 196, 192, 1,     a,     a, 15+a)
1150 next
1160 for a=0 to 31:for b=0 to 1
1170   bg_put(0,   a,6+b,281):bg_put(0,   a,30+b,281):bg_put(0,b,6+a,281)
1180   bg_put(0,22+b,6+a,281):bg_put(0,30+b, 6+a,281)
1190 next:next
1200 for a=0 to 1:for b=0 to 2:sp_move(100+a*3+b,192+b*16,208+a*16,1)
1210 next:next:sp_off(102,105):contrast(15):endfunc
1220 /*
1230 func win( a$;str ,b,c,d,e,f,g,h,i)
1240 window(0,b,255,c):symbol(d,e,a$,1,f,f,rgb(g,h,i),0):endfunc
1250 /*-----------*/
1260 /*  画面作り  */
1270 /*-----------*/
1280 func scr(a)
1290 sp_off(0,99):bg_set(1,1,0):bg_fill(1,0):cls:t=ch(1,a-1,0,2,17)*5000:pri()
1300 x=ch(1,a-1,0,2,15):y=ch(1,a-1,0,2,16):color 2:locate 8,9:print"ROUND ";r
1310 for b=0 to 2:for c=0 to 3:for d=0 to 4
1320   e=ch(1,a-1,0,b,c*5+d):bk(e¥6,d*2,b*4+c):bk(e mod 6,d*2+1,b*4+c)
1330   next:if (b=2) and (c=2) then break
1340 next:next:cls:pri():sp_off(50,58):bg_set(1,1,1):endfunc
1350 /*
1360 func bk(no,xx,yy)
1370 vram(xx+1,yy+1)=no:if no=0 then return()
1380 no=no*4+12:if no=36 then vram(xx+1,yy+1)=0
1390 for j=0 to 1
1400   if no=32 then l=-7 else l=j
1410   for k=0 to 1:bg_put(1,xx*2+k+2,yy*2+j+8,no+k*2+l+(1-(no>23))*256):next
1420 next:endfunc
1430 /*
1440 func ch(flag,j,k,l,m)
1450 n=asc(mid$(data(j*(4-flag)+k*2+l+flag*28),m+1,1))
1460 if n>64 then return(n-55) else return(n-48)
1470 endfunc
1480 /*
1490 func pri()
1500 color 3:locate 24, 5:print using"######";score
1510         locate 24, 8:print using"######";t
```

★もしかしてこのハガキにOFコーナー等のお便りを書いていないということは、書かなくてもいいということなのか。毎月考えていたのがバカみたいだったな。(秋田県仙北郡・藤岡露樹14才)……【影：このハガキが厳ったことで彼はさらに悩むだろうキラリ☆】

OOOMX

```
2290 next:endfunc
2300 /*----------------------*/
2310 /*  M U S I C  */
2320 /*----------------------*/
2330 func music()
2340 m_init():for i=1 to 8:m_alloc(i,3000):m_assign(i,i):next
2350 str a[256],b[256],c[256],d[256],e[256]:m_tempo(125)
2360 m_trk(1,"v13l16@6"):m_trk(2,"r16..")
2370 m_trk(7,"r16"):for i=1 to 7:m_trk(i,"[do]"):next
2380 e="o4ag+ab<c+8>g+4.f+e+f+g+a8e4.dc+def+8"
2390 a=e+"c+4.>b+4g+8<c+4.":b=e+"f+4c+8e+8.d+e+8f+4."
2400 e="<c+8c+dc+ab4b<c+dc+ded>b<c+4c+de4.f+4>abc+":d=e+"2.":c=e+"8.de8>b4."
2410 m_trk(1,"y48,20"+a+b+c+d):m_trk(2,"v7@6y49,40p1l16"+a+b+c+d)
2420 m_trk(3,"v7@6y50,64p2l16"+a+b+c+d)
2430 e="o4l16r4.c+>b+<c+dc+8r4.>ag+aba8r4.f+e+f+g+f+8":a=e+"f+4f+8e+8.e+f+g+<"
2440 b=e+"<c4>b8a4.":c="l4e.g+.f+.a.l16g+f+g+ag+8abag+f+e+eag+a<c+>ag+abg+abl4
2450 d="e.g+.f+.a.l16g+f+g+ag+8abag+f+e+|:3f+g+:|e+f+g+e+f+g+"
2460 m_trk(4,"@6v11"+a+b+c+d):m_trk(7,"@6y54,60v6"+a+b+c+d)
2470 e="l4o2f+<f+8e>e8d<d8c+>c+8>b<b8a>a8g+<":a=e+"g+8c+8.l16c+de"
2480 c="<a.e.b.f+.<c+.d.e.>e8.l16e+f+g+l4>":d="<a.e.b.f+.<c+.d.c+.>c+8.l16c+d+e
2490 b=e+"c+8>f+.":m_trk(5,"@6v11"+a+b+c+d):m_trk(6,"@6v6"+a+b+c+d)
2500 for i=1 to 7:m_trk(i,"[loop]"):next:m_play():endfunc
2510 /*----------------------*/
2520 /*  入力ご苦労さまでした！  */
2530 /*----------------------*/
```



by　茨城県北相馬郡・埴輪足



by　神奈川県横須賀市・FACT

創刊100号 おめでとう イラスト ありがとう



by　大阪市・モグピー



by　福島県いわき市・鈴木孝司

```
1520 color 1:locate 27,10:print using"##";r
1530 sp_off(100,105):if s>0 then sp_on(100,99+s)
1540 endfunc
1550 /*----------------------*/
1560 /*  C O N T I N U E  */
1570 /*----------------------*/
1580 func replay()
1590 color 1:locate 7,8:print"START":locate 7,10:print"CONTINUE":a=0
1600 repeat
1610   if (a=0) and (stick(1)=2) then a=2
1620   if (a=2) and (stick(1)=8) then a=0
1630   locate 5,8+a:print"*":locate 5,10-a:print" "
1640 until strig(1)<>0
1650 pri():if a=2 then return(r) else return(1)
1660 endfunc
1670 /*----------------------*/
1680 /*  G A M E  */
1690 /*----------------------*/
1700 func play()
1710 x2=x+16:y2=y+16:mx=0:my=0:v=0:h=0:bf=(0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0)
1720 repeat:for b=-2 to 1
1730   if (stick(1)=4) and (mx+my=0) then if (vr(-1, 0)=0) then mx=-4
1740   if (stick(1)=6) and (mx+my=0) then if (vr( 1, 0)=0) then mx= 4
1750   if (stick(1)=8) and (mx+my=0) then if (vr( 0,-1)=0) then my=-4
1760   if (stick(1)=2) and (mx+my=0) then if (vr( 0, 1)=0) then my= 4
1770   t=t-10:color 3:locate 24,8:print using"######";t
1780   if (t=0) or (strig(1)=3) then v=2
1790   mymove():blmove():if v<>0 then break
1800 next:until v<>0
1810 for a=2 to 7:bk(6,a,3):next:color 4-v:locate 6,7
1820 if v=2 then s=s-1:print"ＭＩＳＳ！！":beep:for a=0 to 9999:next:return(0)
1830 print"ＣＬＥＡＲ！！":sp_off(1,99):for a=0 to 10:for b=-8 to 7
1840 sp_move(0,x2+16,y2+48+b*2,1+abs(b/3)):for c=0 to 30:next:next:next
1850 score=score+t:pri():if score>ex then ex=ex+50000:s=s+1
1860 if r<30 then return(1)
1870 sp_off(0,99):bg_set(1,1,0):cls:t=0:pri():for a=0 to 3:locate 3,6+a*2
1880 color (a+3)/2:print data(118+a):next:repeat:until 0:endfunc
1890 /*
1900 func vr(j,k)
1910 z=vram(x+j+1,y+k+1)
1920 switch z
1930   case  0:return(0)
1940   case  3:case 5:return(1)
1950   default:if (strig(1)<>0) and (vram(x+j*2+1,y+k*2+1)=0) then set(z,j,k)
1960 endswitch:return(1):endfunc
1970 /*
1980 func mymove()
1990 x2=x2+mx:y2=y2+my:sp_move(0,16+x2,64+y2,abs(b)+1)
2000 if (x2 mod 16=0) and (y2 mod 16=0) then x=x+mx/4:y=y+my/4:mx=0:my=0
2010 endfunc
2020 /*----------------------*/
2030 /*  ブロック等のセット & 移動  */
2040 /*----------------------*/
2050 func set(no,j,k)
2060 z=0:while bf(z)<>0:z=z+1:endwhile
2070 bf(z)=no:ys(z)=j*4:ds(z)=k*4:bx(z)=(x+j+2)*16:by(z)=(y+k+5)*16
2080 sp_set(50+z,bx(z),by(z),bf(z)+259-(bf(z)=4)*256,3):bk(6,x+j,y+k):endfunc
2090 /*
2100 func blmove()
2110 for i=0 to 10
2120   if bf(i)=0 then continue
2130   v2=vram(bx(i)/16+ys(i)/4-1,by(i)/16-4)
2140   if (bx(i) mod 16<>0) or (v2=0) then bx(i)=bx(i)-ys(i)*(ds(i)=0)
2150   by(i)=by(i)+ds(i)
2160   sp_set(50+i,bx(i),by(i),bf(i)+3+(1-(bf(i)=4))*256,3):sp_on(50+i)
2170   if (bx(i) mod 16=0) and (by(i) mod 16=0) then (
2180     switch bf(i)
2190       case 1:if vram(bx(i)/16+ys(i)/4-1,by(i)/16+ds(i)/4-4)=0 then break
2200       case 2:bk(bf(i),bx(i)/16-2,by(i)/16-5):bf(i)=0:sp_off(50+i):break
2210       case 4:switch vram(bx(i)/16-1,by(i)/16-3)
2220                case 0 :ds(i)=4:h=h+1:break
2230                case 3 :if h<3 then v=1
2240                default:ds(i)=0:if h>2 then v=2 else h=0
2250                if vram(bx(i)/16+ys(i)/4-1,by(i)/16-4)>0 then ys(i)=-ys(i)
2260              endswitch
2270     endswitch
2280   )
```


★私，今年受験なんです。みなさ――ん，応援してくださぁい!!(兵庫県川西市・**前田早織14才♡**)……【影：では私めがエールを一つ。フレ――，フレ――，さ・お・りっそれ!**一同**：フレッフレッ早織，フレッフレッ早織，ワ――――!**つぐ美**：がんばってぉ。】



PB-100+増設RAM用

計算が早くなる(?)アクション・パズルだ

Einschalt'

(アインシャルト)

エントリー・コード
PB—①

井上　宏之

最近よくあるテトリス・タイプのゲームですが，このゲームは一味ちがったおもしろさがあります。

遊びかた

画面上にある数字を消していくゲームです。

"S0"でスタートです。タイトル，ハイスコア，ステージが表示されてゲーム画面になります。最初に画面に数字が5個ならべられます。そして画面右から数字が流れてきます。4キーで数字をかえ5キーで速く数字を流すことができます。

数字の消しかたですが，同じ数字の間にその数字の数だけ数字（どんな数字でもよい）をはさめばはさんだ数字もろとも消すことができます(第1図)。また一度にたくさん消したほうが得点は高くなります。

また同じ数字を二つならべると，右端からならべた数字の数だけ数字の順序を逆にすることができます。しかし，このときいちばん右側にくる数字はランダムです(第2図)。

ときどき矢印が流れてきて数字を増やしていくことがあります。これは一応ジャマキャラですが，よく助けてくれます(なお出現率はまったくのランダムです)。数字の出現パターンは4パターンあります(第3図)。

なお，つぎに出現する数字のパターンはモード表示でだいたい知ることができます。

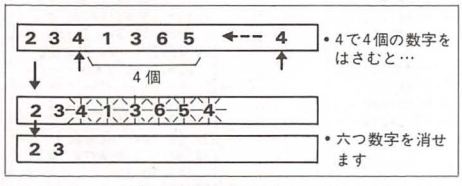
「DEG」→Ⓐパターン
「RAD」→Ⓑパターン
「GRA」→Ⓒパターンか Ⓓパターン

画面上の数字をすべて消せば面クリアです。

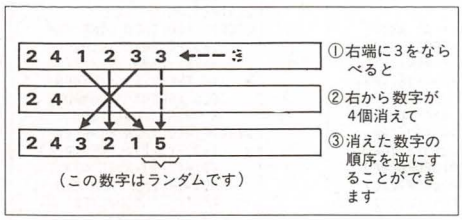
クリアしたら要したターン数が表示されボーナスが与えられます。当然少ないターン数でクリアしたほうが点は高くなります。

また面が進むにつれて最初にならべられる数字が増え，数字が流れるスピードがUPします（25面以降はレベルアップしません)。

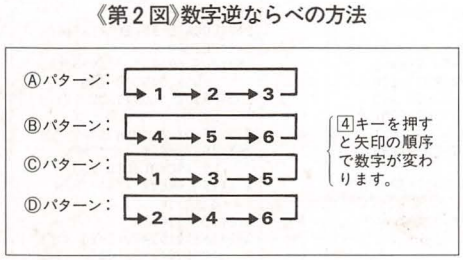
画面右側まで数字をならべるとゲーム・オーバーです。それぞれ消した数字の回数が表示されスコアが表示され終わりです。



《第1図》数字の消しかた



《第2図》数字逆ならべの方法



《第3図》数字の出現パターン



▲《写真1》1か。ちょうど1個はさめるゾ

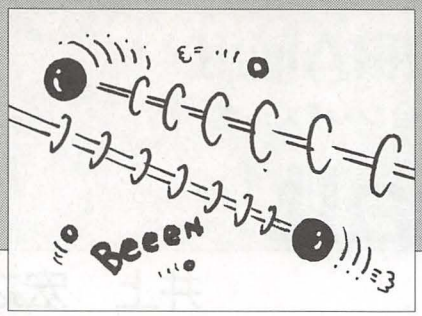


▲《写真2》パッと消える。はさんだ2個とはさんだ数字の数が消えるってワケだ

Einschalt'のプログラム・リスト

```
P0
  10 PRINT " EINSCHA
     LT'";: GOSUB #7
     : PRINT "TOP";R
     ;:B=0:S=1
  20 Q= INT( RAN#*4:
      FOR N=0 TO 5:U
     (N)=0: NEXT N
  30 $="123456135246
     ": GOSUB #7: G
     OTO #6

P1
  10 I=11: IF RAN#).
     92; IF E≧3; IF
     E≦6:H=13: GOTO
     100
  20 F=3+Q+1:H=F:Q=
     INT( RAN#*4: IF
      Q=3; MODE 6: G
     OTO 30
  25 MODE Q+4
  30 FOR N=0 TO D: I
     F KEY="4":H=H+1
     : IF H=F+3;H=F
  40 PRINT CSRI; MID
     (H,1);: IF KEY=
     "5" THEN 100
  50 NEXT N: PRINT C
     SRI;" ";: IF I>
     E;I=I-1: GOTO 3
     0
  60 GOTO 200
 100 J=1: FOR N=I TO
      E+1 STEP -1: P
     RINT CSRN; MID(
     H,1);: GOSUB #8
 110 PRINT CSRN;" ";
     : GOSUB #8: NEX
     T N
 200 IF H=13 THEN #5
 210 $=$+ MID(H,1):E
     =E+1:D=D-.1:P=P
     +1
 220 PRINT CSR0; MID
     (14);: GOTO #2

P2
  10 K=E+13:C$= MID(
     K): IF C$= MID(
     K-1,1) THEN #3
  20 A= VAL(C$)+2: I
     F A≧E; IF C$= M
     ID(K-A+1,1) THE
     N #4
  30 IF E=12 THEN #9
  40 GOTO #1

P3
  10 J=2:A= VAL(C$)+
     1: IF A>E:A=E
  15 FOR N=E-1 TO E-
     A STEP -1: PRIN
     T CSRN;" ";: GO
     SUB #8: NEXT N
  20 FOR N=1 TO A-1:
     J$=J$+ MID(K-N,
     1): PRINT CSRE-
     A;J$;: NEXT N
  30 $= MID(1,K-A):$
     =$+J$+ MID( RAN
     #*6+1,1)
  40 PRINT CSRE-1; M
     ID(K);:D=D-.5:
     GOTO #2

P4
  10 J=8: FOR N=1 TO
      4: PRINT CSR0;
     MID(14);: GOSU
     B #8
  15 IF E=A: PRINT :
      GOTO 25
  20 PRINT : PRINT C
     SR0; MID(14,E-A
     );
  25 GOSUB #8: NEXT
     N
  30 E=E-A:$= MID(1,
     K-A):R(A)=R(A)+
     1:B=B+A*2*100
  40 IF E=0 THEN 100
  50 IF E=1 THEN #1
  60 GOTO #2
 100 PRINT "   CLEAR
     !";: GOSUB #7:
     PRINT P;" Turn"
     ;: GOSUB #7
 110 IF P≦30:T=10000
     -P*300: PRINT "
     Bonus:";T::B=B+
     T: GOSUB #7
 120 S=S+1: GOTO #6

P5
  10 FOR N=-1 TO RAN
     #*3
  20 IF N%-1;C$= MID
     (K-N,1): PRINT
     CSRE+N;C$;:$=$+
     C$
  30 PRINT CSRE+N+1;
     "→";: NEXT N:E=
     E+N: PRINT CSRE
     ;" ";: GOTO #2

P6
  10 PRINT "  STAGE"
     ;S;:D=9-S*.2:L=
      INT(4.5+S*.1:
     IF L≧8;L=7:D=2
  20 P=0: GOSUB #7
  30 FOR N=0 TO L:$=
     $+ MID( RAN#*6+
     1,1): PRINT CSR
     0; MID(14);
  40 NEXT N:E=L+1: G
     OTO #2

P7
  10 FOR T=0 TO 150:
      NEXT T: PRINT
     : RETURN

P8
  10 FOR T=0 TO J: N
     EXT T: RETURN

P9
  10 FOR N=11 TO 0 S
     TEP -1: PRINT C
     SRN;"■";: NEXT
     N: GOSUB #7
  20 FOR N=0 TO 4 ST
     EP 2: PRINT N+1
     ;"X";U(N);N+2;"
     X";U(N+1);
  30 GOSUB #7: NEXT
     N: PRINT "Sc.";
     B;: GOSUB #7
  40 IF B>R; PRINT "
     High Score !";:
     R=B: GOSUB #7
  50 PRINT " GAME OV
     ER": GOTO #0
```

★R360ってすごい。でもゲーム・センターにはでてこないだろうな。お金がかかりすぎるから。(栃木県小山市・慶野利幸17才)……【編：あれっていくらするんですか？影：1,500万らしい。編：ベンツ買えますね。影：あれ見るとドリフの宇宙船コント思い出すなー。】



PC-E500用 点と点のドッグファイト！

Dot Fighter（ドット ファイター）

エントリー・コード
E5-①

松本　賢一

内　容

このゲームは，自分の操るドットとコンピュータの操（あやつ）るドットとのドッグファイトみたいな物です。

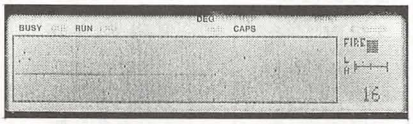
使いかた，遊びかた

普通にRUNさせてください。タイトルがでてしばらくするとスタートです。ちなみにこのゲーム，先程も言ったようにドットどうしの戦いですので，表示を少し濃くしてからはじめてください。

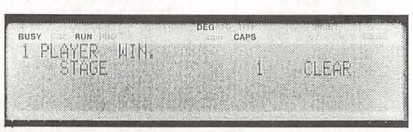
RUNさせるとまず，レベルを聞いてきます。0以上の数を入力してください。大きい程むずかしくなります。つぎにサウンドを聞いてきます。いるならY，いらないならNを入力，リターンしてください。

さてそれではゲームです。自分は，[0]キーでｙ軸方向の方向転換，つまり押すと，右上方向なら右下方向，左下方向なら左上方向へ進むようになります。[6]キーでレーザー発射，右上，右下方向へ向かっていたら右一直線に，左下，左上に向かっていたなら，左一直線にレーザーがでます。これで敵をやっつければ良いのです。

敵も同じように動きますが，敵の狙いは，非常に正確です。レベルが高いほど，自分と敵のドットのｙ座標が重なったときに撃つ確率が高くなります。



▲《写真１》それFire！くっ逃がしたか。



▲《写真２》よーしクリア。面が進むと障害物がでてくるゾ

また自分だけの技として，アフター・バーナーがついています。これは[A]キーを押すことにより，ｘ軸方向の一度に進む距離を２倍にします。

また[Z]を押すことにより，ｘ軸方向の一度に進む距離を半分にします。ただし，ノーマル・スピードのときはききません。ただ，アフター・バーナーを使ったまま，横の壁に当たろうとすると外へでてしまう場合があり，ゲーム・オーバーとなります。

また，かべ付近での[0]キーの乱用は，壁に穴をあけ，自殺するようなものなのでやめましょう。あと，壁に当たったときですが，自分の進行方向がまったく逆になります。つまり，左下方向に進んでいるとき壁に当たれば，右上方向に進みだします。

あ，言い忘れていましたが，面が進むにつれ，いろいろなじゃま物がでてきます。点や，線や，箱みたいなものです。これでわからなければ，二，三度やってみてください。

面ごとに，じゃま物消えるかわりに，レベルが一つあがります。９面まで行ければ，たいしたものです。はじめはレベル０からはじめたほうが良いと思います。

Dot Fighterのプログラム・リスト

```
5:WAIT 170:CLS :LOCATE 5
  ,0:PRINT "Dot Fighter"
  :LOCATE 6,1:PRINT "cop
  wyriant by K.Matumoto"
  :LINE (28,4)-(120,8),X
  ,BF:WAIT 0
10:P=1:Q=1:X=80:Y=10:A=1
   00:B=30:R=-1:S=-1:G1=
   20:G2=20:EN=20:SC=0:S
   T=0:SO=0
15:CLS :INPUT "LEVEL  ?"
   ,RO
20:SO=RO*10:INPUT "SOUND
   S  (Y/N)",SU$
25:GOTO 40
30:SC=SC+G1*100+EN*100:S
   T=ST+1:EN=20:G1=20:G2
   =20:X=80:Y=5:A=100:B=
   23
35:WAIT 80:LOCATE 5,1:PR
   INT "STAGE",ST,"   C
   LEAR":LOCATE 2,2:PRIN
   T "SCORE",SC:LOCATE 2
   ,3:PRINT "Bonus":WAIT
    0:FOR I=1 TO ST*10:S
   C=SC+20:LOCATE 2,2:PR
   INT "SCORE",SC:BEEP -
   1*(SU$="Y"),29,50:NEX
   T I
40:CLS :RANDOMIZE
45:FOR I=0 TO RND (ST*10
   )
50:PSET (RND 195+3,RND 2
   7+3)
55:NEXT I
60:IF ST>2 AND ST<5THEN
   FOR I=0 TO RND (ST-2)
   :LINE (RND 195+3,RND
   27+3)-(RND 195+3,RND
   27+3):NEXT I
65:IF ST>4 AND ST<7 THEN
   FOR I=0 TO ST-3:LINE
   (RND 195+3,RND 27+3)
   -(RND 195+3,RND 27+3)
   ,B:NEXT I
70:IF ST>6 AND ST<9 THEN
   FOR I=0 TO ST-4:LINE
   (RND 195+3,RND 27+3)
   -(RND 195+3,RND 27+3)
   ,B:LINE (RND 195+3,RN
   D 27+3)-(RND 195+3,RN
   D 27+3):NEXT I
75:IF ST=9 THEN ST=0:RO=
   RO+1
80:LINE (0,0)-(200,31),B
85:GCURSOR (205,17):GPRI
   NT "E754E40000007C381
   0101010101010381010
   1010101010101038"
90:PSET (231,12):PSET (2
   31,16)
95:IF POINT (X+P,Y+Q)=1T
   HEN P=P*(-1):Q=Q*(-1)
100:IF POINT (A+R,B+S)=1
    THEN R=R*(-1):S=S*(-
    1)
105:IF CA=2+RO THEN GCUR
    SOR (205,8):GPRINT "
    0F0501000F000F050A00
    0F0D09007E4242424242
    7E"
110:PSET (X,Y)
115:PSET (A,B)
120:IF INKEY$ ="Z" AND P
    ^2>3 THEN P=P/2
125:IF INKEY$ ="0"THEN Q
    =Q*(-1)
130:IF INKEY$ ="A" AND E
    N>0 THEN PRESET ((21
    1+EN),16):EN=EN-1 :P
    SET ((211+EN),16):P=
    P*2
135:IF INKEY$ ="6" AND G
    1>0 AND CA=2+RO THEN
     GCURSOR (205,8):GPR
    INT "0F0501000F000F0
    50A000F0D09007E7E7E7
    E7E7E7E":CA=0:GOSUB
    205
140:IF CA<2+RO THEN CA=C
    A+1
145:RA=RND 10
150:IF RA<2 THEN S=S*-1
155:IF B=Y AND RND (100-
    (ST-1)*5-SO)<30 AND
    G2>0THEN GOSUB 225
160:IF A<0 THEN A=1:R=1
165:IF A>200 THEN A=199:
    R=-1
170:IF B>31 THEN B=30 :S
    =-1
175:IF B<0  THEN B=1 :S=
    1
180:PRESET (X,Y):X=X+P:Y
    =Y+Q:PSET (X,Y)
185:PRESET (A,B):A=A+R:B
    =B+S:PSET (A,B)
190:IF X<0 OR X>200 THEN
     GOTO 250
195:IF Y<0 OR Y>31 THEN
    GOTO 250
200:GOTO 95
205:IF P>0 THEN LINE (X+
    1,Y)-(198,Y):LINE (X
    +1,Y)-(198,Y),X:IF A
    >X THEN IF B=Y THEN
    CLS :PRINT " 1 PLAYE
    R  WIN.":GOTO 30
210:IF P<0 THEN LINE (X-
    1,Y)-(2,Y):LINE (X-1
    ,Y)-(2,Y),X:IF A<X T
    HEN IF B=Y THEN CLS
    :PRINT " 1 PLAYER  W
    IN.":GOTO 30
215:PRESET (211+G1,12):G
    1=G1-1:PSET (211+G1,
    12)
220:RETURN
225:IF R>0 THEN LINE (A+
    1,B)-(198,B):LINE (A
    +1,B)-(198,B),X:IF A
    <X THEN IF B=Y THEN
    CLS :PRINT " COMPUTE
    R  WIN.":GOTO 255
230:IF R<0 THEN LINE (A-
    1,B)-(2,B):LINE (A-1
    ,B)-(2,B),X:IF A>X T
    HEN IF B=Y THEN CLS
    :PRINT " COMPUTER  W
    IN.":GOTO 255
235:G2=G2-1
240:LOCATE 35,3:PRINT G2
245:RETURN
250:CLS :PRINT "COMPUTER
     WIN.":GOTO 255
255:PRINT "CONTINUE  (Y/
    N)"
260:IF ST=0 THEN ST=9
265:IF INKEY$ ="Y"THEN C
    LS :SC=0:GOTO 280
270:IF INKEY$ ="N" THEN
    GOTO 10
275:GOTO 265
280:EN=10:G1=10:X=80:Y=5
    :A=100:B=23:GOTO 45
```


★「今月号でつまらなかった……」のところにみんなで影のバカと書きましょう（ウソです）。（徳島県徳島市・**プルが好き！14才**）…【影：ウソと言いながらしっかり書いてあるじゃないの。編：アンケート集計で１位とりそうですよ。リクエストよろしく。影：ちがーう。】



PC-E500
自分のコースが作れる
コンストラクションゴルフ
CONSTRUCTION GOLF

エントリー・コード
E5-③

せとけん

内　容

このGOLFは，データをプログラムに取り込む技を使ったコントラクションがあります。どんなにベーシックを知らない人でも，コースが作れてプログラムに加えてしまえるし，さらに1～9人で遊ぶことができます。

遊びかた

画面表示は**第1図**を見てください。

ゲームボーイ風に縦に持ち，0，1で方向をきめ，hyp で飛ばす力をきめます。押していると，プレイヤー・ナンバーの隣に棒が伸びますが，これが一番伸びたときに離すと遠くへ飛びます。つぎの人は，一番遠い人からです。うまくグリーンにのればそれでOK！

みんなが全部のった時点で点数の順序に表示して SPACE でつぎのホールのコースに進みます。9ホールで終わりです。PARですが，この数よりもショット数が多いと点がその分増え，少ないと減ります。もちろん点は少ないほうが良いです（あ，知ってるか）。

玉が重なって見えなくなったとき，だれの番かわからなくなったときは，7を押してください。方向をきめるとき +/- で90度回転もできます。

コンストラクション

一度メインを実行してからブレイクして，PF 3 でこのモードになります（RUN＊EDIでもいい）。Readでホールを選択すると，そのホールを訂正，改良できます。

8 2 4 6でカーソルを上下左右に動かし，地面の表になっらって置いていきましょう。必ず横1列に何か最低一つ置いてください。できたな，と思ったらリターン・キーを押します。少し待ってホールのナンバー，PARを入力しましょう。終わったら30行を直します。

RUがはじまるホール，EUが終わるホールです。

最後に

池とか木や，クラブ選択，グリーンでのパター打ちがないけれども，そんなのいらないっと省きました。人数が多くなると，もっと早くプレイしたくなります。

《第2表》変数表

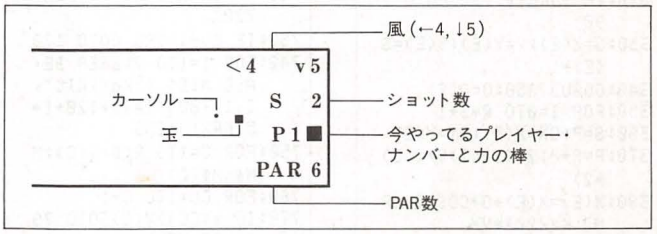
変　数	内　容
BE	音のON，OFF
C，D，CC	並べかえ用
E	今のプレイヤー
FF，F	距離最低値，距離
M(26，4)	面の内容
M$(R)	名前
N	芝の内容
O(R)	芝の状態
PA	パー数
R	プレイヤー数
RU	始める面
EU	終わる面
S(R)	打数
T	点の角度
V(R)	総合打数
X(R)，Y(R)	ボールの座標
W，Z	旗の座標

《第3表》行番号表

行番号	内　容
10～	初期設定
210～	カーソル移動
290～	力の棒の伸び
350～	玉，飛ぶ
460～	着地後の処理
520～	順番をきめる
580～	ホールイン処理
650～	スコアボード表示
750～	並べ変え処理
850～	表示ルーチンなど
1040～	コンストラクション
1240～	組み替え処理
1390～	面読み込みルーチン
5010～	面データ

《第1表》地面表示

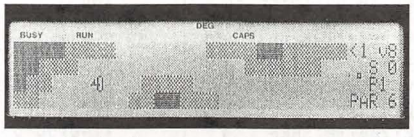
PF1	……BANKER	飛行距離が2分の1になる
PF2	□……FAIR WAY	ROUGHがなくてゴメン
PF3	■……OB(画面の外も)	元の場所に移される
PF4	……HOLE	旗の部分に触れても入る
※BANKERから打つ際，一度OBに入ると飛行距離が戻ります。		



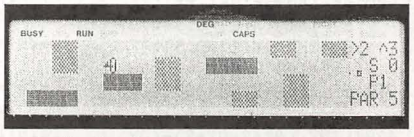
《第1図》画面表示



▲《写真1》まず方向をきめてフルスイング！



▲《写真2》やっとピンそば。ここまでに8打も打ってしまうとは……



▲《写真3》これは2ホール目。よーし，今度こそは……

★創刊号から買っているのに，ハガキをだすのははじめてである。なぜか？それはベーマガが100号になるのを秘かに待っていたのである。(山梨県甲府市・元祖スーパーゲーマー21才)……【影：そうか。では，8年後の200号で会おう！お元気でね！】

そういうときは，▲▼を押してください。飛んでいるときのline文がなくなりますが(玉が見えなくなっちゃう)，その分速くなります。

ホールインのメッセージは略称です。トリプルボギー，アルバトロスを越える場合も表示上はそのままです。

データをプログラムに組み込む技は大技です。参考にしてください。

最後に，中園，98ノート俺にも買ってくれ！弟子にしてやらないぞ！

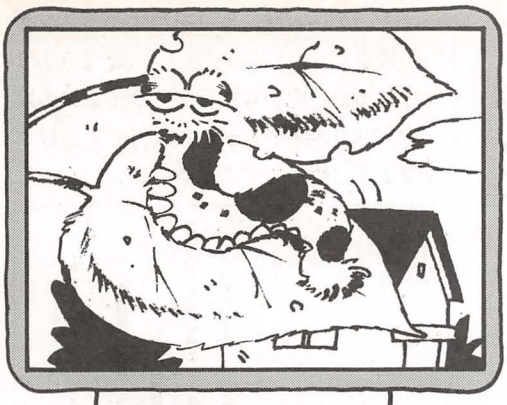
★参考にした物

PCエンジン ㈱NCS がんばれゴルフボーイズ

CONSTRUCTION GOLFのプログラム・リスト

```
10:CLEAR :R=1:CLS
20:RANDOMIZE :KEY 3,"RUN
   *EDI"+CHR$ 13
30:RU=1:EU=9
40:BE=1:INPUT "Beep off(
   Y)?";H$
50:IF H$="Y"LET BE=0
60:INPUT "How many playe
   rs(1-9)?";R
70:DIM X(R),Y(R),S(R),O(
   R)
80:DIM M(26,4),M$(R),V(R
   )
90:GOSUB 960:FOR I=1TO R
100:PRINT "P";I;"name(3m
    oji)";
110:INPUT M$(I):M$(I)=HE
    X$ I+M$(I):NEXT
120:E=1:Q=0:CLS :FOR I=1
    TO R:S(I)=0
130:O(I)=2:X(I)=215:Y(I)
    =15:NEXT :HH=0
140:KX=RND 6-1:KY=RND 10
    -1
150:VX=(RND 2-1)*2-1:VY=
    (RND 2-1)*2-1
160:KA$=CHR$ (&3D+VX)+HE
    X$ KX+" "
170:KA$=KA$+CHR$ (&6A+VY
    *12)+HEX$ KY
180:GOSUB 1390:P=1:GOSUB
     900
190:GOSUB 930:PSET (X,Y)
    ,X
200:GOSUB 850:T=180
210:I$=INKEY$ :A=X,B=Y
220:IF I$="7"GOTO 990
230:T=T+((I$="0")-(I$="1
    "))*6
240:T=T+(I$=CHR$ 26)*90
250:GOSUB 930
260:PSET (A,B),X:PSET (X
    ,Y),X
270:IF I$=CHR$ 30BEEP BE
    ,SE*80+50,10:SE=1-SE
280:IF I$<>CHR$ 17GOTO 2
    10
290:Q=Q+1:IF Q>8LET Q=0
300:LOCATE 39,2:PRINT CH
    R$ (&7F+Q)
310:BEEP BE,24-Q*3,9
320:IF INKEY$ <>""GOTO 2
    90
330:U=X(E):V=Y(E):S(E)=S
    (E)+1
340:GOSUB 850:O=O(E)
350:FOR I=0TO Q*3+1
360:S=P:QX=X(E):QY=Y(E)
370:P=P+0.2*(1+(I)Q*1.5)
    *2)
380:X(E)=X(E)+O*COS T+(R
    ND KX/20)*VX
390:Y(E)=Y(E)+O*SIN T+(R
    ND KY/20)*VY
400:IF I=Q*3+1LET P=1:X(
    E)=INT (X(E)+0.5):Y(
    E)=INT (Y(E)+0.5):IF
     SE=1GOTO 440
410:IF I>0AND SE=1GOTO 4
    50
420:LINE (QX+S,QY+S)-(QX
    -S,QY-S),X,B
430:IF SE=1GOTO 450
440:GOSUB 900
450:BEEP BE,150-P*40,3:N
    EXT
460:IF X(E)>207OR X(E)<0
    OR Y(E)>31OR Y(E)<0T
    HEN 820
470:N=M(X(E)/8,Y(E)/8)
480:O(E)=2:IF N=0FOR I=0
    TO 9:BEEP BE,I*5+20,
    I*8:NEXT :O(E)=1
490:IF N=3GOTO 580
500:IF N=2GOTO 820
510:FOR I=0TO 5:BEEP BE,
    15-I*3,10:NEXT
520:FF=0:FOR I=1TO R
530:F=SQR ((X(I)-W)^2+(Y
    (I)-Z)^2)
540:IF FF<F LET FF=F:E=I
550:NEXT
560:IF S(E)=0GOSUB 900
570:Q=0:GOTO 200
580:AP=S(E)-PA:LOCATE 35
    ,3
590:IF ABS AP>3LET AP=3*
    SGN AP
600:PRINT MID$ ("ALBA!EA
    GLEBIRDY PAR BOGGYW-
    BOGT-BOG      ",(AP+3
    )*5+1,5)
610:FOR I=150TO 20STEP -
    10:FOR J=0TO 4
620:BEEP BE,I+(4-J)*10,9
    :NEXT :NEXT
630:FOR I=0TO 800:NEXT
640:HH=HH+1:GOSUB 900:IF
     R<>HH GOTO 520
650:CLS :LOCATE 2,0:PRIN
    T "SCORE BORD  HOLE"
    ;RU;" PAR";PA;" WIND
    ";KA$
660:FOR I=1TO R:V(I)=V(I
    )+S(I)-PA:NEXT
670:GOSUB 750
680:C=0:D=1:FOR I=1TO R
690:IF C>2LET D=D+14:C=0
700:C=C+1:LOCATE D,C
710:PRINT USING "# !&&&&
    ##";I;M$(I);V(I):NE
    XT :RU=RU+1
720:IF INKEY$ <>" "THEN
    720
730:IF EU+1<>RU GOTO 120
740:FOR I=1TO 7:BEEP BE,
    ASC MID$ ("KdK;K;&",
    I,1),80-(I=7)*120+I*
    5:NEXT :END
750:FOR C=1TO R:D=V(C):M
    M$=M$(C)
760:FOR CC=1TO C-1
770:IF V(CC)>V(C)GOTO 79
    0ELSE NEXT
780:NEXT C:RETURN
790:FOR DD=C TO CC+1STEP
    -1
800:V(DD)=V(DD-1):M$(DD)
    =M$(DD-1)
810:NEXT :V(DD)=D:M$(DD)
    =MM$:GOTO 780
820:BEEP BE,200,30:BEEP
    BE,220,30
830:GOSUB 900:X(E)=U:Y(E
    )=V:GOSUB 900
840:GOTO 520
850:LOCATE 35,0:PRINT KA
    $
860:LOCATE 37:PRINT USIN
    G "S##";S(E)
870:LOCATE 37:PRINT "P";
    LEFT$ (M$(E),1)
880:LOCATE 35:PRINT USIN
    G "PAR##";PA
890:RETURN
900:C=X(E):D=Y(E)
910:LINE (C+P,D+P)-(C-P,
    D-P),X,B
920:RETURN
930:X=X(E)+0.5+6*COS T
940:Y=Y(E)+0.5+6*SIN T
950:RETURN
960:CH$="55AA55AA55AA55A
    A0000000000000000FFF
    FFFFFFFFFFFF10181C1
    07E91817E"
970:C$=CHR$ 0+CHR$ 5:B$=
    CHR$ 13
980:RETURN
990:LOCATE 35,3
1000:PRINT " ";RIGHT$ (M
     $(E),3);" "
1010:WAIT 8:GOSUB 900:GO
     SUB 900
1020:LOCATE ,3:WAIT 0
1030:GOSUB 880:GOTO 230
1040:*EDI CLEAR :CLS :DI
     M M(26,4):F=10
1050:RU=1:GOSUB 960:INPU
     T "Read(Y)?";O$
1060:IF O$="Y"INPUT "HOL
     E No.?";RU:GOSUB 13
     90:F=RU:GOTO 1090
1070:CLS :PA=5:FOR I=0TO
      26:FOR J=0TO 3
1080:M(I,J)=1:NEXT :NEXT
1090:GOSUB 1180
1100:V=ASC INKEY$ :IF V=
     0THEN 1100
1110:GOSUB 1180
1120:X=X+(V=52AND X>0)-(
     V=54AND X<25)
1130:Y=Y+(V=56AND Y>0)-(
     V=50AND Y<3)
1140:IF V>240THEN 1200
1150:IF V=13THEN 1240
1160:GOSUB 1180
1170:GOTO 1100
1180:LINE (X*8,Y*8)-(X*8
     +7,Y*8+7),X,B
1190:RETURN
1200:IF V>244THEN 1160
1210:GCURSOR (X*8,Y*8+7)
1220:GPRINT MID$ (CH$,(V
     -241)*16+1,16)
1230:M(X,Y)=V-241:GOTO 1
     160
1240:I=0:J=0
1250:U=M(I,J):I=I+1:IF I
     >25LET I=0:J=J+1:IF
      J>4THEN 1300
1260:IF U=3LET M$=M$+"!"
     :T=0:GOTO 1250
1270:IF U=M(I,J)LET T=T+
     1:GOTO 1250
1280:M=U*&20+&23+T:T=0:M
     $=M$+CHR$ M
1290:GOTO 1250
1300:M$=M$+CHR$ &22:PRIN
     T F;
1310:INPUT "HOLE No.?";F
     :L=5000+F*10
1320:PRINT PA;:INPUT "PA
     R?";PA
1330:M$=M$+","+STR$ PA:E
     =0
1340:KEY 0,C$+STR$ L+CHR
     $ &22+STR$ F+CHR$ &
     22+"DA."+CHR$ &22+B
     $+C$+"G.*A"+B$:END
1350:*A D$=MID$ (M$,E+1,
     10):E=E+10
1360:KEY 0,C$+"L."+STR$
     L+B$+CHR$ 28+CHR$ 2
     4+D$+B$+C$+"G.*B"+B
     $:END
1370:*B IF LEN D$=10THEN
      *A
1380:END
1390:RESTORE STR$ RU:G=0
     :H=0
1400:READ A$,PA:FOR I=1T
     O LEN A$:K=0
1410:L=ASC (MID$ (A$,I,1
     ))
1420:IF L=33LET K=3:W=G*
     8+3.5:Z=H*8+3.5
1430:K=K-(L>&42)-(L>&62)
     :L=L-K*&20-&22
1440:FOR J=1TO L:GCURSOR
      (G*8,H*8+7)
1450:GPRINT MID$ (CH$,K*
     16+1,16)
1460:M(G,H)=K
1470:G=G+1:IF G>25LET G=
     0:H=H+1
1480:NEXT :NEXT :RETURN
5010:" 1"DATA "f&I&d'd%O
     (Dc$E!E&N$I$d%L", 6
5020:" 2"DATA "E$Q$D$E$D
     !E$DfPeC$J$FfN$D$E"
     , 5
5030:" 3"DATA "EdC#C#C#T
     d#C#C#Dh'F!CdC#C#C#
     Td#C#C#Dh'E", 6
5040:" 4"DATA "D$EfD9D#G
     !D#C#C#I#E#CdH#H#C#
     F#EdG$dD9DfC#G", 8
5050:" 5"DATA "iE#C#D#C#
     D#C#D#c%eDe%d#C&eC#
     c#!*C$c#eCcC&iDcFcC
     cCcCcDcD", 6
5060:" 6"DATA "dExC#!#Cc
     #C#C#D$D%GcC%CcC#C#
     C$D$E'dEw", 7
5070:" 7"DATA "C%!%C'C&C
     'D#G#G#I#G'C'C%C%C'
     G#G#C#E#E#F", 6
5080:" 8"DATA "9DnEdFeDe
     DiEdD!CjDdEiDeEiD",
      8
5090:" 9"DATA "D#C#C%C#D
     eG%EmCe#e&EmCe#e&D!
     m#C#DeF", 7
```


★TOWNSにギャラクシーフォースがでる！やったぜ！電波さんも何かだしてください！（宮城県仙台市・佐藤永輔14才）……【影：なにわさん！ドーゾ！なにわ：どんなソフトをだしてほしいか，おハガキを送ってくださいね。影：なかなかの答弁でした。】



エントリー・コード M1-②

MZ-80K/C/1200/700/1500(SP-5030)用

(※1500で動かすには1200用SP-5030BASICが必要です)

君はシャクトリムシになりきれるか！対戦ゲーム

シャクトリムシレース

OJINRUI

まえがき

ハ〜イ，OJINRUIで〜す。この世に数あるパソコンでMZ-80Kが我が最愛の友達なのである。MZ-80Kの記事がないとその月は気分がよろしくないのである。好きな言葉…『マダマダMZ-80Kは現役なのだ，引退は早すぎる』

ゲームの説明

子供の頃，平均台？で良く遊んだあれである。平均台の両側からシャクトリムシが進んでくる。頭が当たるとサイコロで勝負をつけ，勝ったほうはそのまま進み，負けたほうは最初の位置からでなおす。相手の陣地まで到着すると勝ちとなりゲームが終了する。

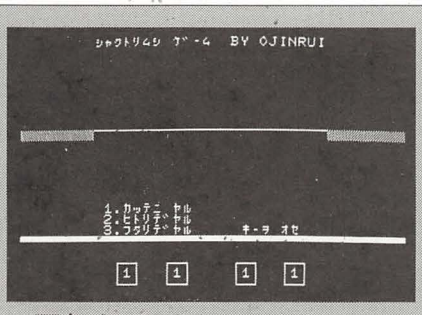
シャクトリムシの進めかたは，キーを押すサインがでるので，左側はZキー，右側は金キーをす早く押すと早く押したほうのシャクトリムシが進む。つまり，早押しゲームである。ただし，キーを押すサインがでないうちにキーを押すと，フライングで相手がすすむ。

サイコロの操作方法は，説明する程のこともないのでコメントに従ってください。

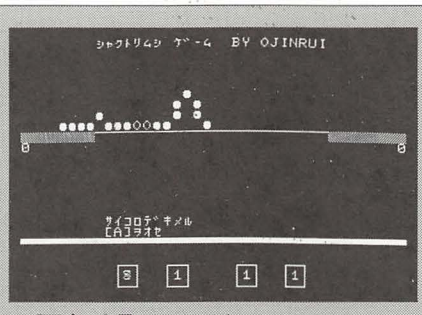
このゲームは0〜2人で遊べます。1人の場合はZキーで左側のシャクトリ

《第1表》変数表

A$(13)・B$(13)……	シャクトリムシ・データ
A・A1・A2……	左　シャクトリムシ位置データ
B・B1・B2……	右　シャクトリムシ位置データ
C ……	キーを押すサインの位置
K$・K ……	キー入力　K＝人数
R$・R ……	サブ・ルーチンへ渡す変数
D・D1〜D4…	サイコロの目
M$(12)……	メッセージ
T1・T2 ……	勝ち数

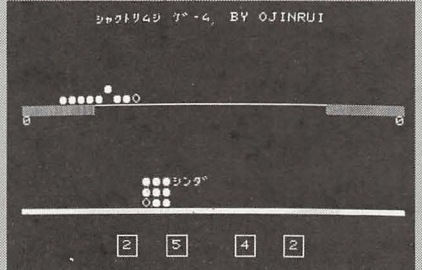


▲《写真1》いよいよシャクトリ虫レースのはじまりはじまり。1を選ぶとデモプレイが見れるゾ

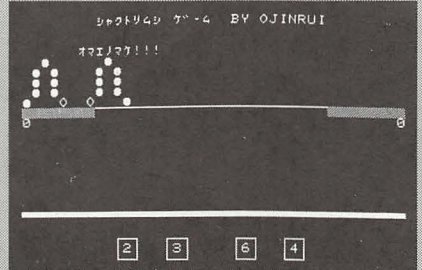


▲《写真2》星がでたときにそれぞれキーを押すと1歩ずつ進める。お手つきで敵が1歩進むゾ

▼《写真3》2匹があうと，サイコロ・ルーレットだ！負けると落ちて最初にもどってしまうゾ



▼《写真4》相手の陣地まで行くと勝ち。勝った後のシャクトリ虫の行動がおもろいよ！



シャクトリムシレースのプログラム・リスト

```
100 REM ■■■■■■■■ ｼﾞｬﾝﾙｲ ■■■■■■■■
110 DIM A$(13),B$(13),M$(12):TEMPO 4
120 PRINT"■ ﾀﾀﾞｲﾏ ｼﾞｭﾝﾋﾞﾁｭｳ":GOSUB 4000
130 T1=0:T2=0
140 PRINT"■";SPC(8);"ｼｬｸﾄﾘﾑｼ ｹﾞｰﾑ BY OJINRUI"
150 CURSOR 0,9:PRINT"■■■■■■■■
```

ムシを動かします。

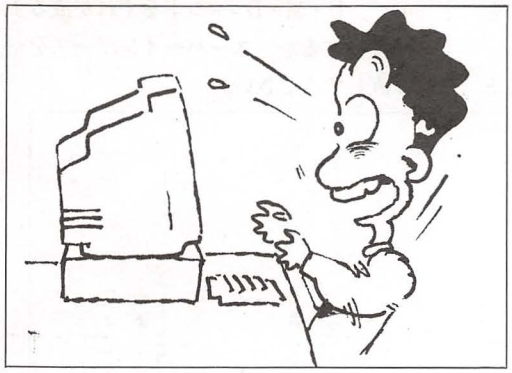
プログラム

リストに従って打込んでください。変数は第1表のとおりです。改造するとき参考にしてください。シャクトリムシのデータを半分（B$分）ソフトで作るようにしたら，RUNしてからゲームがはじまるまでにかなり待たされます。気になるようでしたら変更してください。

このゲームは，キーを押すタイミングの設定でおもしろさがきまってしまうようです。500番地から数行がフライングの設定，1000番地からがキー入力です。好きなように改造してください。

```
2150 CURSOR A2-6,16:PRINT M$(M)
2160 GOTO 2360
2200 REM
2210 M=INT(RND(1)*10)
2220 FOR I=B1-1 TO B2+1 STEP -1:FOR J=4 TO 7
2230 IF PEEK(53248+40*J+I)=71 THEN POKE53248+40*J+I,0:POKE 53248+40*(J+1)+I,71
2240 NEXT J,I
2250 FOR I=0 TO 9
2260 CURSOR B2,8+I:PRINT"●ﾋｷｵ"
2270 IF B2-I<31 THEN CURSOR B2+9-I,8:PRINT" "
2280 NEXT I
2290 CURSOR B2,9:IF B2>31 THEN PRINT"※":GOTO 2310
2300 PRINT"ﾞ"
2310 FOR I=1 TO 6
2320 CURSOR B2+INT(I/3.5)+1,15+I+3-(INT((I+2)/3))*3:PRINT"●"
2330 CURSOR B2,9+I:PRINT" "
2340 NEXT I
2350 CURSOR B2+3,16:PRINT M$(M)
2360 MUSIC"R7":GOSUB 4700
2370 RETURN
2500 REM ｷｯﾁｬｸｶﾞﾂｲﾀ
2510 CURSOR A2,8:PRINT A$(13)
2520 FOR I=32 TO 12 STEP -4:FOR J=1 TO 12
2530 CURSOR I,8:PRINT B$(J):NEXT J,I
2540 FOR I=0 TO 2:CURSOR 2,3:PRINT M$(10):MUSIC"ﾞC3"
2550 CURSOR 2,3:PRINT SPC(9):MUSIC"R3":NEXT I
2560 CURSOR 4,8:PRINT A$(0)
2570 FOR I=4 TO 24 STEP4:FOR J=1 TO 12
2580 CURSOR I,8:PRINT A$(J):NEXT J,I
2590 FOR I=0 TO 2:CURSOR 25,3:PRINT M$(11):MUSIC"C3"
2600 CURSOR 25,3:PRINT SPC(9):MUSIC"R3":NEXT I
2610 FOR I=4 TO 8:CURSOR 33,I:PRINT SPC(7):NEXT I:GOSUB 4800
2620 CURSOR 32,8:PRINT B$(0)
2630 FOR I=32 TO 24 STEP -4:FOR J=1 TO 12
2640 CURSOR I,8:PRINT B$(J):NEXT J,I
2650 M=12:B1=20:B2=16:GOTO 2220
2700 REM
2710 CURSOR B2,8:PRINT B$(13)
2720 FOR I=7 TO 27 STEP4:FOR J=1 TO 12
2730 CURSOR I,8:PRINT A$(J):NEXT J,I
2740 FOR I=0 TO 2:CURSOR 29,3:PRINT M$(10):MUSIC"ﾞC3"
2750 CURSOR 29,3:PRINT SPC(9):MUSIC"R3":NEXT I
2760 CURSOR 35,8:PRINT B$(0)
2770 FOR I=35 TO 15 STEP -4:FOR J=1 TO 12
2780 CURSOR I,8:PRINT B$(J):NEXT J,I
2790 FOR I=0 TO 2:CURSOR 6,3:PRINT M$(11):MUSIC"C3"
2800 CURSOR 6,3:PRINT SPC(9):MUSIC"R3":NEXT I
2810 FOR I=4 TO 8:CURSOR 0,I:PRINT SPC(7):NEXT I:GOSUB 4800
2820 CURSOR 7,8:PRINT A$(0)
2830 FOR I=7 TO 15 STEP4:FOR J=1 TO 12
2840 CURSOR I,8:PRINT A$(J):NEXT J,I
2850 M=12:A1=19:A2=23:GOTO 2020
4000 REM ﾃﾞｰﾀ ﾆｭｳﾘｮｸ
4010 FOR I=0 TO 13:READ A$(I):NEXT I
4020 FOR J=0 TO 13:FOR I=1 TO LEN(A$(J)):B$=MID$(A$(J),I,1)
4030 IF B$="ｶ"THEN B$="ｶﾞ":GOTO 4090
4040 IF B$="ｷ"THEN B$="ｷﾞ":GOTO 4090
4050 IF(B$="ﾊ")+(B$="ﾋ")+(B$="ﾌ")THEN 4090
4060 I=I+1:A$=MID$(A$(J),I,1)
4070 IF A$="ﾀ"THEN B$=B$+A$:GOTO 4090
4080 B$=B$+"ﾀﾀ":I=I-1
4090 B$(J)=B$(J)+B$
4100 NEXT I,J
4110 FOR I=0 TO 12:READ M$(I):NEXT I
4120 RETURN
4500 REM ｻﾌﾞﾙｰﾁﾝ
4600 CURSORR,21:PRINT"┌┐":CURSORR,22:PRINT"|1|":CURSORR,23:PRINT"└┘":RETURN
4700 CURSOR 0,16:PRINT SPC(119):RETURN
4800 CURSORO,10:PRINT STR$(T1):CURSOR40-LEN(STR$(T2)),10:PRINT STR$(T2):RETURN
5000 REM ﾃﾞｰﾀ
5010 DATA "●ﾋｷｵ●ﾋｷｵ●ﾋｷｵ●ﾋｷｵ●ﾋｷｵ●ﾋｷｵ!O","ｴﾝﾄﾘｰ ｷﾐｶﾞ ﾕｳｼｭｳﾀﾞO","ﾔﾏﾉﾃﾝﾉﾎｼｶﾞｷﾚｲﾀﾞO"
5020 DATA "ｴﾝﾄﾘｰ ｷﾐｶﾞ ｴﾗﾝﾀﾞO","ﾔﾏﾉﾃﾝﾉﾎｼｶﾞｷﾚｲﾀﾞO","ﾔﾏ ｶﾞﾋｶﾘﾏｽ ｷﾚｲﾀﾞ●"
5030 DATA "ｴﾗﾝﾀﾞ ｷﾐﾊ ｷﾐﾀﾞ●","ｴﾗﾝﾀﾞ ｷﾐﾊ ｷﾐﾀﾞ●","ｴﾗﾝﾀﾞﾓﾉ ｷﾐﾊ ﾕｳｼｭｳﾀﾞ!! ｷﾐﾀﾞ●","ﾅﾏｴｶﾞﾄｳﾛｸｻﾚﾏｽ●"
5040 DATA "ﾔ ﾅﾏｴｶﾞ●ｷﾐﾀﾞ●","ﾔﾏ ﾅﾏｴｶﾞﾄｳﾛｸｻﾚﾏｽ●","ｴﾗﾝﾀﾞ ﾅﾏｴﾓ●ｷﾐﾀﾞ●"
5050 DATA "●ｷﾐ ｷﾐ●ｷﾐ●ｷﾐ●ｷﾐ●ｷﾐ●ｷﾐ●ｷﾐ●ｷﾐ!! ｷﾐﾊﾏﾀﾞﾏﾀﾞﾏﾀﾞ
```

X1シリーズ(CZ-8CB01/8FB01)用



細かいことは良いことだ！

X1を高解像度にするプログラム

エントリー・コード X1-④ DELTA+X1

内　容

X1の表示画面を縦方向に圧縮して解像度をあげようというものです(400ラインの高解像にするのではない)。以後，この圧縮画面を高解像度，普通の画面を低解像度と呼んで説明します。

この高解像度を利用すると画面にちらつきはありますが，最大40×12文字の16ドット漢字をX1 turboのように表示できます。

《第1表》メモリマップ

先頭アドレス……メイン +63H……CRTC用データ +6FH……解像度フラグ

また，中間色をだすときのドットの粗さも目立たなくなり，きれいな色がだせます。

プログラム

リスト1は，X1を高解像度にするためのマシン語を書きこむためのものです。実行するとマシン語を置く先頭アドレスを聞いてくるのでC000H～FE90Hの値を入力してください（コマンドと使いかたは別欄で説明)。

リスト2は，中間125色を表示します。低解像度と高解像度とで比べてみてください。

リスト3は，コマンドによって画面がどう変化するか見るためのものです。

注意：**リスト2**，**3**は，**リスト1**を実行させてから実行してください。

コマンド

◦画面モードの設定

H…高解像度　L…低解像度

◦インター・レース（低解像度のみ有効)

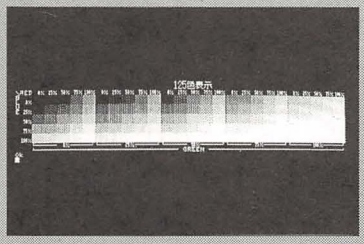
I…インター・レースのON・OFF

◦画面の表示位置（高解像度のみ有効)

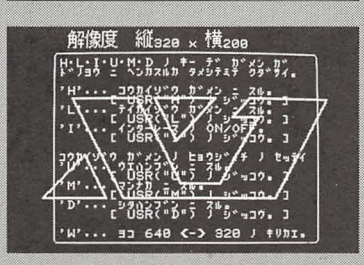
U…上側　M…真ん中　D…下側

I・U・M・Dコマンドはカッコ内の画面モードでなければ，データエリアの書き換えをするだけで実行はしません。

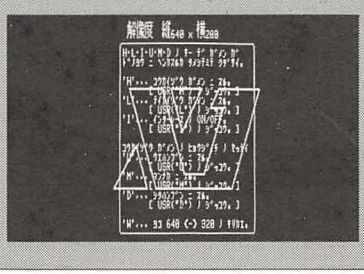
コマンドはUSR関数を使って実行します。たとえば，高解像度にするには，U$=USR（“H”）とします。



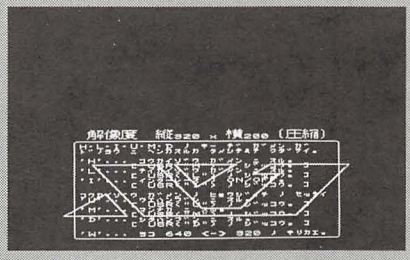
◀《写真1》リスト2を実行させると……おおーっ，125色表示だぜ！



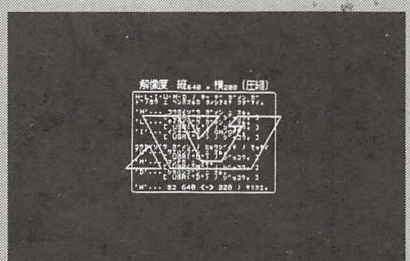
◀《写真2》リスト3を実行するとコマンドによって画面の変化がためせるゾ。まず320×200モード



◀《写真3》半角の640×200モードだ



◀《写真4》圧縮の320×200モード



◀《写真5》圧縮の640×200モード。うーん細いけどハッキリ！

《リスト1》X1を高解像度にするプログラム・リスト

```
1 'SAVE"リスト 1:ｺｳｶｲﾄﾞｸ.Uty"
100 '                    ,
110 ' INIT & START ADDRESS ﾉ ｾｯﾃｲ  ,
120 '                    ,
130 DEFINT A-Z
140 CLS:PRINT "START ADDRESS &HFE90";:STRING$(4,29);:INPUT "",I$:AD=VAL("&H"+I$)
150 IF AD<&HC000 OR AD>&HFE90 THEN BEEP:GOTO 140
160 CLEAR AD:DEFUSR=AD:SB=AD-&HFE90
170 '                    ,
180 ' ﾏｼﾝｺﾞ ﾉ ｶｷｺﾐ        ,
190 '                    ,
200 RESTORE 330:FOR I=AD TO AD+&H60 STEP 16:READ D$,S$:MEM$(I,16)=HEXCHR$(D$)
210 S=0:FOR J=0 TO 15:S=S+PEEK(I+J) AND 255:NEXT
220 IF S<>VAL("&H"+S$) THEN BEEP:PRINT "DATA ERROR IN";330+(I-AD)/16*10:END
230 NEXT                 ,
240 '                    ,
250 ' ｱﾄﾞﾚｽ ﾉ ｶｷｶｴ       ,
260 '                    ,
270 RESTORE 430:FOR I=0 TO 3:READ D:P=PEEK(AD+D)+PEEK(AD+D+1)*256+SB
280 POKE AD+D,P AND 255:POKE AD+D+1,255+P¥256:NEXT:END
290 '                    ,
300 ' ﾏｼﾝｺﾞ ﾃﾞｰﾀ         ,
```

X1

★私だけが知っている。キラリ☆(徳島県板野郡・古川寛之13才)……【影：そうか，君も知っているならこの苦労がわかっただろうキラリン☆☆つぐ美：そうよ，たとえつらくとも，これからもがんばらねばならないのよキラリンコ☆☆☆編：いったい何が……。】

高解像度にしたときの注意

①CGPAT$・DEFCHR$は使えなくなるので，低解像度で行なってください。これらの命令は垂直帰線間信号の立ちさがりが検出できなくなり無限ループになるようです。NMIリセットで直りますが，ない機種であれば気をつけてください。

また，リセットの後はLコマンドを必ず1回実行してください。そうしないと他のコマンドで画面が変になります。

②CSIZEは0と2しか使えません。1と3は正常に表示できません。

③スーパーインポーズは，タイミングによって字のフォントがずれて表示されるので，U・M・Dコマンドをずれが直るまで実行するか，スーパーインポーズをやり直してください。

```
170 U$=USR("L"):U$=USR("M"):' CRT ヲ テイカイｿﾞｳ ニ、 コウカイｿﾞｳ ノ ヒョウｼﾞｲﾁ ヲ マンナカ ニ ｽﾙ。
180 HL=0:' HL=0 -> LOW , HL=1 -> HIGH
190 '                   '
200 ' ｶﾞﾒﾝﾓｰﾄﾞ ノ ﾋｮｳｼﾞ  '
210 '                   '
220 WD=PEEK(7)/40-1:' WIDTH 40 -> WD=0 , WIDTH 80 -> WD=1
230 CX=WD*20+4:PX=WD*160+48:XX=PX-24:CONSOLE
240 POSITION PX,8:FOR I=0 TO 2:PATTERN -15,KN$(I):NEXT
250 FOR I=0 TO 1:POSITION PX+I*64+64,8:PATTERN -15,KN$(3+I):NEXT
260 LOCATE CX+12,2:PRINT USING "##0 x   200";(WD+1)*32
270 '                   '
280 ' ﾛｺﾞ ヲ ｶｸ  '
290 '                   '
300 RESTORE 850:FOR I=0 TO 2:READ S,E:FOR A=S TO E:FOR X=0 TO 1:FOR Y=0 TO 1
310 LINE(XX+X(A)+X,Y(A)+Y)-(XX+X(A+1)+X,Y(A+1)+Y),PSET,1:NEXT:NEXT:NEXT:NEXT
320 '                   '
330 ' ﾜｸ ノ ﾋｮｳｼﾞ  '
340 '                   '
350 X=CX:A$=STRING$(30,"ｰ"):LOCATE X,3:PRINT "ｧ";A$;"ﾍ"
360 FOR I=1 TO 19:LOCATE X,3+I:PRINT "ｲ";SPC(30);"ｲ":NEXT
370 LOCATE X,23:PRINT "ﾍ";A;"ｼ":CONSOLE 4,19,X+1,30
380 '                   '
390 ' MESSAGE PRINT '
400 '                   '
410 RESTORE 890:FOR I=0 TO 11:READ M$,I$:PRINT:PRINT M$;:IF I$="" THEN 430
420 PRINT:PRINT "      [ USR("+CHR$(34)+I$+CHR$(34)+") ノ ｼﾞｯｺｳ。 ]";
430 NEXT
440 '                   '
450 ' "ｱｯｼｭ" ノ ﾋｮｳｼﾞ  '
460 '                   '
470 IF HL=0 THEN LINE(PX+176,8)-(PX+223,23),PSET,0,BF:GOTO 520
480 POSITION PX+176,8:FOR I=5 TO 8:PATTERN -15,KN$(I):NEXT
490 '                   '
500 ' ｺﾏﾝﾄﾞ ﾊﾝﾃｲ  '
510 '                   '
520 I$=INKEY$:IK=INSTR("WHLIUMD",I$):IF I$="" OR IK=0 THEN 520
530 IF IK>1 THEN U$=USR(I$)
540 IF I$="H" THEN HL=1 ELSE IF I$="L" THEN HL=0
550 IF I$="W" THEN WIDTH (1-WD)*40+40:GOTO 220
560 GOTO 470
570 '                   '
580 ' KANJI DATA '
590 '                   '
600 DATA 101E2448FF49497F49497F41418187:16x16 "ｶｲ"
610 DATA 007E1222224600283E48087E080808
620 DATA 111112272A62A3202126212620232C:16x16 "ｿｳ"
630 DATA 00F810FE2222FE40A254B858941262
640 DATA 007F44445F444447404F44434087B8:16x16 "ﾄﾞ"
650 DATA 80FE1010FC1010F000F81020C0300E
660 DATA 20418A50214389FD2521A9A5A5A121:16x16 "ﾀﾃ"
670 DATA A2143E880828282E28282828283846
680 DATA 202023F8207368A9A1212121202023:16x16 "ﾖｺ"
690 DATA 8888FE8888FE20FC24FC24FC008C02
700 DATA 007F404040405F40404040404080BF:16x16 "ｱｿ"
710 DATA 00FE00808080FC8080808080808FE
720 DATA 20418950204088FD2420A8A4A4A020:16x16 "ｼｭｸ"
730 DATA 10FE02005E44889E92929E9292929E
740 DATA 0810202020202020202020202020201008: 8x16 "("
750 DATA 2010080808080808080808080808081020: 8x16 ")"
760 '                   '
770 ' ﾛｺﾞ ﾖｳ ｻﾞﾋｮｳ DATA '
780 '                   '
790 DATA 7,3 , 19,24 , 54,24 , 67,3 , 48,3 , 44,7 , 50,7 , 41,21
800 DATA 32,21 , 22,3 , 7,3
810 DATA 0,24 , 15,24 , 10,15, 0,24 , 26,3 , 31,12 , 40,3 , 26,3
820 '                   '
830 ' LINE ヨウ DATA '
840 '                   '
850 DATA 0,9 , 11,13 , 15,17
860 '                   '
870 ' MASSAGE DATA '
880 '                   '
890 DATA H･L･I･U･M･D ノ キｰ ﾃﾞ ｶﾞﾒﾝ ｶﾞ    ﾄﾞﾉﾖｳ ﾆ ﾍﾝｶｽﾙｶ ﾀﾒｼﾃﾐﾃ ｸﾀﾞｻｲ。,"","","",""
900 DATA 'H'... ｺｳｶｲｿﾞｳ ｶﾞﾒﾝ ﾆ ｽﾙ。,H,'L'... ﾃｲｶｲｿﾞｳ ｶﾞﾒﾝ ﾆ ｽﾙ。,L
910 DATA 'I'... ｲﾝﾀｰﾚｰｽ ﾉ ON/OFF。 ,I,"","",""
920 DATA ｺｳｶｲｿﾞｳ ｶﾞﾒﾝ ﾉ ﾋｮｳｼﾞｲﾁ ﾉ ｾｯﾃｲ,"","U'... ｳｴﾊﾝﾌﾞﾝ ﾆ ｽﾙ。,U
930 DATA 'M'... ﾏﾝﾅｶ ﾆ ｽﾙ。,M,'D'... ｼﾀﾊﾝﾌﾞﾝ ﾆ ｽﾙ。,D
940 DATA "","","W'... ﾖｺ 640 <-> 320 ﾉ ｷﾘｶｴ。,""
```

```
310 '                   '
320 '    +0+1+2+3+4+5+6+7 +8+9+A+B+C+D+E+F,Sum
330 DATA FE03C078B7C81A01 FFFE21F3FEFE4828,50
340 DATA 3CFE4C283921FBFE FE49281A1636FE55,29
350 DATA 280B1629FE4D2805 161CFE44C02B720A,C5
360 DATA B7C81E07180E7E3C FE022001AF57720A,27
370 DATA B7C01E08010018ED 5903ED51C9231E04,4B
380 DATA 3E06C556CDD4FE23 231C3D20F6C17AD6,C4
390 DATA 0702C91F3F020219 191C290003070600,BB
400 '                   '
410 ' ｱﾄﾞﾚｽ ﾉ ｶｷｶｴ ﾖｳ ﾃﾞｰﾀ '
420 '                   '
430 DATA 8,11,22,85
```

《リスト2》中間色125色表示にするプログラム・リスト

```
1 'SAVE"ﾘｽﾄ 2･125ｼｮｸ.Smp"
100 '                   '
110 ' INIT '
120 '                   '
130 WIDTH 80:CLS 4:INIT:DEFINT A-Z:DIM B$(1,4),R$(1,4),G$(1,4),SU$(4)
140 U$=USR("H")
150 '                   '
160 ' CRT MAKE '
170 '                   '
180 RESTORE 460:FOR I=0 TO 4:READ A$:SU$(I)=A$+"006264081026 46":NEXT
190 POSITION 296,1:FOR I=0 TO 8:READ A$:PATTERN -14,HEXCHR$(A$):NEXT
200 LOCATE 0,2:PRINT " RED":LOCATE 4,13:FOR I=0 TO 4
210 FOR J=0 TO 4:POSITION J*24+I*120+32,16:PATTERN -7,HEXCHR$(SU$(J)):NEXT
220 POSITION 8,I*16+32:PATTERN -7,HEXCHR$(SU$(I))
230 POSITION I*120+80,104:PATTERN -7,HEXCHR$(SU$(I))
240 PRINT "┗━━━━   ━━━━┛";:NEXT
250 PRINT "      ┗";STRING$(33,"━");" GREEN ";STRING$(33,"━");"┛"
260 FOR I=1 TO 4:LOCATE 0,I+2:PRINT MID$("BLUE",I,1):NEXT
270 '                   '
280 ' TILING PATTERN READ '
290 '                   '
300 RESTORE 420:FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 1:READ A$
310 B$(J,I)=A$:R$(J,I)=A$:G$(J,I)=A$:NEXT:NEXT
320 '                   '
330 ' 125 COLORS PAINT '
340 '                   '
350 FOR G=0 TO 4:FOR R=0 TO 4:FOR B=0 TO 4
360 T$="":FOR I=0 TO 1:T$=T$+B$(I,B)+R$(I,R)+G$(I,G):NEXT
370 X=G*120+R*24+32:Y=B*16+24:LINE(X,Y)-(X+23,Y+15),PSET,BF,HEXCHR$(T$)
380 NEXT:NEXT:NEXT:LOCATE 0,15:KEY0,"":END
390 '                   '
400 ' TILING PATTERN DATA '
410 '                   '
420 DATA 00,00,22,88,AA,55,DD,77,FF,FF
430 '                   '
440 ' KANJI & PATTERN DATA '
450 '                   '
460 DATA 00000000000000 040A0A0A0A0A04:'16x8  "  0"
470 DATA 00000000000000 4EA82C42828AE4:'16x8  " 25"
480 DATA 00000000000000 E48ACA2A2AAA44:'16x8  " 50"
490 DATA 00000000000000 EEA82C42424A44:'16x8  " 75"
500 DATA 040C040404040E 44AAAAAAAAAA44:'16x8  "100"
510 DATA 10305010101010 10101010107C00:' 8x16 "1"
520 DATA 38448282820408 1020408080FE00:' 8x16 "2"
530 DATA FE808080B8C482 020202824438 00:' 8x16 "5"
540 DATA 103F40807F4141 417F4040403F00:'16x16 "ｲﾛ"
550 DATA 00F81020FC0404 04FC000202FE00
560 DATA 017F013F01FF05 0838C80B0C3000:'16x16 "ﾋｮｳ"
570 DATA 00FC00F800FE00 8CB04020180600
580 DATA 003F000000FF01 21214141810700:'16x16 "ｼﾞ"
590 DATA 00F8000000FE00 08040402020000
```

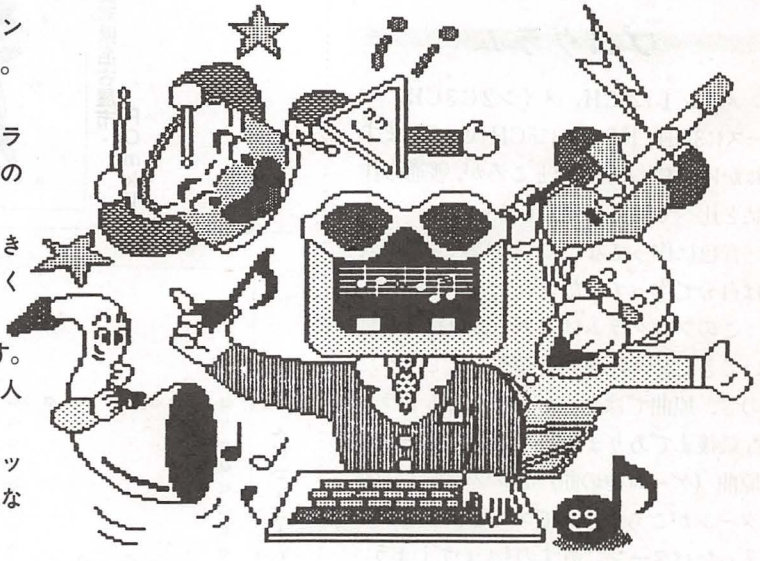
《リスト3》画面モードを変更するプログラム・リスト

```
1 'SAVE"ﾘｽﾄ 3･ｺﾏﾝﾄﾞ.Smp"
100 '                   '
110 ' INIT '
120 '                   '
130 WIDTH 80:CLS 4:INIT:DEFINT A-Z:DIM KN$(8),X(18),Y(18)
140 RESTORE 600:FOR I=0 TO 7:I=I-(I=5):READ A$,B$:KN$(I)=HEXCHR$(A$+B$):NEXT
150 FOR I=5 TO 8 STEP 3:READ A$:KN$(I)=HEXCHR$(A$):NEXT
160 RESTORE 790:FOR I=0 TO 18:READ X,Y:X(I)=X*4:Y(I)=Y*4+53:NEXT
```


★僕は影さんのファンですが，KYON²のファンではありません。影さんごめんなさい。（新潟県中頸城郡・笹川岳彦15才）……【影：君はOFFをあまり読んでないな。KYON²を好きなのは私ではなく編君なのだ。ということで編君にあやまっといて。編：ふつふつ。】

BM特選

ザ・ゲームミュージック プログラム・コーナー



本コーナーは，ビデオゲーム／パソコンゲーム／ファミコンゲームなどのミュージック・プログラムを掲載しています。手近にあるパソコンに入力して，楽しんでください。

パソコンへの入力方法は簡単です。掲載してあるプログラム・リストを各機種のキーボードから入力していけばよいのです。ほら，すばらしい音楽が聞こえてきたでしょ。

それぞれのプログラムには，プログラムを実行させるときの注意点や，内容，改造方法などが紹介されています。よく読んでください。

また，GORRY先生が各プログラムに批評を加えています。自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役立つことまちがいなし！

なお，このコーナーに，自分の作ったゲーム・ミュージック・プログラムを投稿しようと思っている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。

プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号（連絡のつく時間も）を原稿に必ず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙2枚～4枚くらいにまとめてください。説明には①内容（ビデオゲーム版かファミコン版かなどをしっかり書く），②使いかた，③操作方法，④プログラムのしくみ，⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます，Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，モード（N66ベーシック等，ページ数も書いてください），Ⓒメモリの容量も忘れずに書いてください。原稿用紙は，なるべく横書きのものを使ってください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐために必ずチェックし，2～3回入れてもらえば安心です。ラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は，オリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

お送りいただいたテープや原稿はお返しできませんので，あらかじめコピーしておいてください。

掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。　**編集部**

★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

★封筒のウラ側にも，機種名，タイトル，自分の住所，氏名，年令，電話番号を記入してください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム」係

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

FM TOWNS(F-BASIC386 V1.1 L20)用

アルファ

～メインテーマ～©スクウェア

エントリー・コード FTM—①

森田　明秀

内　容

アルファのメイン・テーマです。

同じ曲ばかりくるとのことでしたので，誰も作らないような曲を送ることにします。

プログラム

メイン1に2CH，メイン2に3CH，ベースに3CH，ドラムスに5CH使っています。おかげでPLAY文のところが，普通の作品と比べて長くなってしまった。

音色は作ってないので気に入らない人は自分で作ってください。

このプログラムは，ゲームを買うと付いてきたソノシートを参考にして作ったので，原曲では途中からなくなるドラムも最後まであります。ドラム・パターンは原曲（ゲーム中の曲）とソノシートのパターンがごちゃまぜですので自分が気に入ったパターンに直すのもいいでしょう。

最後に

この作品を山下　章先生に聴いてもらいたいです。ぜひ聴いてください。

この作品はステレオで作ってあるので外部スピーカにつないで聴いてくださいネ。

では，See You Again！

GORRY先生より一言

ひさびさのTOWNSの曲です。

ドラムスがPCMで鳴っているのはいいのですが，いかんせん他のパートがさみしいですね。昔の88がFM3音しか鳴らせないのであああいう編曲になったのです。せっかく倍以上の音源を持つTOWNSなんですから，カウンターラインを入れるなり，コードを鳴らすなりしてみてもいいと思います。

★P.S.

'90年7月号P183に私(W.MoMo)がでてるじゃねェか(ちがうっつーの!!)。



by 愛知県名古屋市・PCmkII

評…私と影さんのようなコンビです(つぐ美)

アルファ～メインテーマ～のミュージック・プログラム・リスト

```
1000 '☆☆☆
```

```
1360 I2$="V9@1O2L4 (R1R1)2     RCRC    RCRC8R8 RCRC RCR16C8R16C8R8"
1370 A3A$="L16(AB)C+DEDC+(B)C+DEF+GF+EDEF+GABAGF+GAB)C+DEF+"
1380 A3$=A3A$+"G(":B3$="R16"+A3A$+"("
1390 C3A$="C+DEDEF+EF+GF+GAGABAB)C+(B)C+DC+DEDEF+EF+GF+"
1400 C3$=C3A$+"G(":D3$="R32"+C3A$+"G32(":E3$="R"+C3A$+"("
1410 F3$="((AAAA)EEAA(AAAA)EEC+C+)2"
1420 G3$="CRC8C8R CRC16R8C16R8C8"
1430 I3$="RCRCRCR16C8R16C8R8"
1440 A4A$="F+2.G4A2E2G4F+4G4A4G2.(B)C+D"
1450 A4$=A4A$+"E":B4$="R"+A4A$
1460 C4A$="DF+A)DF+A)DF+AF+D(AF+D(AF+ C+EA)C+EA)C+EAEC+(AEC+(AE CEG)CEG)CE
GEC(GEC(GE (B)DGB)DGB)DGD(BGD(BG"
1470 C4$=C4A$+"D":D4$="R32"+C4A$+"D32":E4$="R"+C4A$
1480 F4$="DDDDAA)DD(DDDDAAF+A C+C+C+C+AA)C+C+(C+C+C+C+AAEA CCCCGG)CC(CCCCG
GEG (BBBB)GGBB(BBBB)GGDG"
1490 G4$="(CRC8C8R)4"
1500 I4$="(RDRD)4"
1510 N4$="L16((C8CC)4)4"
1520 A5A$="F4E4F4G4E-4(B-4)E-4D4C+2D4E4F+2G4"
1530 A5$=A5A$+"A4":B5$="E"+A5A$+"A8."
1540 C5A$="(B-)DFB-)DFB-)DFD(B-FD(B-FD (B-)E-GB-)E-GB-)E-GE-(B-GE-(B-GE- C
+EA)C+EA)C+EAEC+(AEC+(AE DF+A)DF+A)DF+AF+D(AF+D(A"
1550 C5$=C5A$+"F+":D5$="R32"+C5A$+"F+32":E5$="D"+C5A$
1560 F5$="(B-B-B-B-)FFB-B-(B-B-B-B-)FFDF E-E-E-E-B-B-)E-E-(E-E-E-E-B-B-GB-
 (AAAA)EEAA(AAAA)EEC+E DDDDAA)DD(DDDDAAF+A"
1570 I5$="(RDRD)3 RDRD16D8D16"
1580 N5$="((C8CC)4)3 C8CC C8CC C8CC CC8C"
1590 A6A$="B2.)C4D2(A2)C4(B4)C4D4C2.(EF+G"
1600 A6$=A6A$+"A":B6$="R"+A6A$
1610 C6A$="GB)DGB)DGB)D(BGD(BGD(B F+A)DF+A)DF+A)D(AF+D(AF+D(A FA)CFA)CFA)C
(AFC(AFC(A EG)CEG)CEG)C(GEC(GEC("
1620 C6$=C6A$+"G":D6$="R32"+C6A$+"G32":E6$="F+"+C6A$
1630 F6$="GGGG)DDGG(GGGG)DD(B)D( F+F+F+F+)DDF+F+(F+F+F+F+)DD(A)D( FFFF)CCF
F(FFFF)CC(A)C( EEEE)CCEE(EEEE)CC(G)C("
1640 A7A$="B-4A4B-4)C4(B2G4D4E4.B8B8A8E8F+8G1"
1650 A7$=A7A$+"R1":B7$="R"+A7A$+"R2..."
1660 C7A$="E-G)CE-G)CE-G)C(GE-C(GE-C(G DGB)DGB)DGBGD(BGD(BG CEG)CEG)CE((DF
+A)DF+A)DF+(( GB)DGBGD(BGB)DGB)DGB(( FB)DGBGD(BFB)DFGB)D"
1670 C7$=C7A$+"F((":D7$="R32"+C7A$+"F32((":E7$="G"+C7A$+"(("
1680 F7$="E-E-E-E-)CCE-E-(E-E-E-E-)CC(G)C( DDDDBB)DD(DDDDBBGB CCCCGG)CC(DD
DDAAF+A GGGG)DDGG(GGGG)DD(B)D(F+F+F+F+)DDF+F+(F+F+F+F+)DD(B)D("
1690 G7$=G4$+"CRCR":I7$=I4$+"RDRD16D16C16C16"
1700 N7$=N4$+"(C8CC)4"
1710 A8A$="G2F+4G4A2E2B4G4E4F+4G2."
1720 A8$=A8A$+"A4":B8$="R"+A8A$+"A8."
1730 C8A$="O4L4(B2)DEC+(BA2)C2.D(BGB)"
1740 C8$="@8%C"+C8A$+"D":D8$="R16@8%R5"+C8A$+"D8.":E8$="R8@8%L5"+C8A$+"D8"

1750 F8A$="EEEEBB)EE(EEEEBBGB (AAAA)EEAA(AAAA)EEC+E CCCCGG)CC(CCCCGGE)C("
1760 F8$=F8A$+"GGGG)DDGG(GGGG)DD(B)D("
1770 A9A$="B2A+4B4)C+2(A2)C4(B4)C4C+4"
1780 A9$=A9A$+"D1(":B9$="R16"+A9A$+"D2...("
1790 C9A$="EF+EDC+(A)EGE2.F F+8D8L16F+GAB)C(BAGF+ED"
1800 C9$=C9A$+"C@91%C":D9$="R32"+C9A$+"C32@91%R5":E9$="R16"+C9A$+"@91%L5"
1810 G8$="(CRCR)4"
1820 F9$=F8A$+"DDDDAA)DD(DDDDAADA"
1830 A10A$="B2.)C4D2(A2)E4D4(A4)D4"
1840 A10$=A10A$+"C1":B10$="R16"+A10A$+"C2..."
1850 C10A$="GB)DGB)DGB)D(BGD(BGD(B F+A)DF+A)DF+A)D(AF+D(AF+D(A FA)CFA)CFA)
C(AFC(AFC(F EG)CEG)CEG)C(GEC(GEC("
1860 C10$=C10A$+"G":D10$="R32"+C10A$+"G32":E10$="R"+C10A$
1870 F10$="GGGG)DDGG(GGGG)DD(B)D( F+F+F+F+)DDF+F+(F+F+F+F+)DD(A)D( FFFF)CC
FF(FFFF)CC(A)C( EEEE)CCEE(EEEE)CC(G)C("
1880 A11A$="D4C4(A4)C4(B2E4D4"
1890 A11$=A11A$+"C+4B4A4G4F+2G4A4":B11$="R16"+A11A$+"C+4B4A4G4F+2G4A8."
1900 C11A$="E-G)CE-G)CE-G)C(GE-C(GE-C(G DGB)DGB)DGBGD(BGD(BG"
1910 C11B$="C+EGB)C+EGB)C+(BGEC+(BGE DF+A)DF+A)DF+AF+D(AF+D(A"
1920 C11$=C11A$+C11B$+"F+":D11$="R32"+C11A$+C11B$+"F+32":E11$="G"+C11A$+C1
1B$
1930 F11A$="E-E-E-E-)CCE-E-(E-E-E-E-)CC(G)C( DDDDBB)DD(DDDDBBGB"
1940 F11$=F11A$+"(AAAA)EEAA(AAAA)EEC+E DDDDEE)EE(FFFFF+F+DF+"
1950 A12$=A11A$+"E4.B8B8A8E8F+8G1":B12$="R16"+A11A$+"E4.R8B8A8E8F+8G2."
1960 C12A$="CEG)CEG)CE(( DF+A)CF+AB)D(( DGB)DGB)DGBGD(BGD(B"
1970 C12$=C11A$+C12A$+"G":D12$="R32"+C11A$+C12A$+"G32":E12$="G"+C11A$+C12A
$
```

```
1980 F12$=F11A$+"CCCCGG)CC(DDDDAAF+A GGGG)DDGG(GGGG)DD(B)D("
1990 A13A$="L16R1R1DEF+GAGF+EF+GAB)C(BAGAB)CDEDC(B)CDEF+GAB)"
2000 A13$="O3"+A13A$+"C(":B13$="O3R16"+A13A$+"("
2010 C13$="R1R1R1R1"
2020 F13$="DDDD)CCDD(DDDD)CC(A)C( DDDD)CCDD(AAA-A-GGF+F+ DDDD)CCDD(DDDD)CC
(A)C( DDDD)CCDD(AAA-A-GGF+F+"
2030 G13$="CRC8C8RCR.C8R8C8"+G3$:I13$="RCRCRCRC8R8"+I3$
2040 I14$="L4(RCRD)4"
2050 A14A$=")C4(B4A4)C4(B2E4D4E4.B8{F+GF+GF+G}4F+8E"
2060 A14$=A14A$+"F+":B14$="R"+A14A$
2070 C14A$="O4L8CE-G)CE-C(GE- (GB)DGBGD(B) CEG)C(DF+A)"
2080 C14$=C14A$+"D(":D14$="R32"+C14A$+"D16.(":E14$="R16"+C14A$+"D16("
2090 F14$="C1(G1)C2D2":F15$="(GGGG)DDGG(GGGG)DD(B)D()2"
2100 G14$="R1R1R1":G15$="(CRC8C8R)2":I15$="(RCRD)2"
2110 N15$="((C8CC)4)2"
2120 A15$="G1&G1":B15$="R16G1&G2..."
2130 C15$="G1&G1":D15$="R32G1&G2....":E15$="R16G1&G2..."
2140 A16A$="(GB)DGB)DGB)D(BGD(BGD"
2150 A16$="("+A16A$+"(B))4"
2160 B16$="R("+A16A$+"(B))3"+A16A$
2170 C16$="(R1)4":F16$="("+F15$+")2"
2180 G16$="("+G15$+")2":I16$=I15$+"RCRD RCRD16D16C16C16"
2190 C17$="O3B1&B1":D17$="O3R32B1&B2....":E17$="O3R16B1&B2..."
2200 F17$="G1&G1"
2210 G17$="(R1)4":N17$="D1"
2220 '
2230 ' ＰＬＡＹ
2240 '
2250 PLAY  A0$, B0$, C0$, D0$, E0$, F0$,"%R8","%L8","%R","%LU999",K0$,L0$
2260 PLAY  A1$, B1$, C1$, D1$, E1$, F1$,     ,     ,     ,     , F1$, F1$, N1$

2270 PLAY  A2$, B2$, C2$, C2$, C2$, F2$, G2$, G2$, I2$, I2$, F2$, F2$
2280 PLAY  A3$, B3$, C3$, D3$, E3$, F3$, G3$, G3$, I3$, I3$, F3$, F3$
2290 PLAY  A4$, B4$, C4$, D4$, E4$, F4$, G4$, G4$, I4$, I4$, F4$, F4$, N4$

2300 PLAY  A5$, B5$, C5$, D5$, E5$, F5$, G4$, G4$, I5$, I5$, F5$, F5$, N5$

2310 PLAY  A6$, B6$, C6$, D6$, E6$, F6$, G4$, G4$, I4$, I4$, F6$, F6$, N4$

2320 PLAY  A7$, B7$, C7$, D7$, E7$, F7$, G7$, G7$, I7$, I7$, F7$, F7$, N7$

2330 PLAY  A8$, B8$, C8$, D8$, E8$, F8$, G8$, G8$, I4$, I4$, F8$, F8$, N4$

2340 PLAY  A9$, B9$, C9$, D9$, E9$, F9$, G8$, G8$, I5$, I5$, F9$, F9$, N5$

2350 PLAY A10$,B10$,C10$,D10$,E10$,F10$, G4$, G4$, I4$, I4$,F10$,F10$, N4$

2360 PLAY A11$,B11$,C11$,D11$,E11$,F11$, G4$, G4$, I5$, I5$,F11$,F11$, N5$

2370 PLAY A10$,B10$,C10$,D10$,E10$,F10$, G4$, G4$, I4$, I4$,F10$,F10$, N4$

2380 PLAY A12$,B12$,C12$,D12$,E12$,F12$, G4$, G4$, I5$, I5$,F12$,F12$, N5$

2390 PLAY A13$,B13$,C13$,C13$,C13$,F13$,G13$,G13$,I13$,I13$,F13$,F13$
2400 PLAY A10$,B10$,C10$,D10$,E10$,F10$, G4$, G4$,I14$,I14$,F10$,F10$, N4$

2410 PLAY A11$,B11$,C11$,D11$,E11$,F11$, G4$, G4$,I14$,I14$,F11$,F11$, N4$

2420 PLAY A10$,B10$,C10$,D10$,E10$,F10$, G4$, G4$,I14$,I14$,F10$,F10$, N4$

2430 PLAY A12$,B12$,C12$,D12$,E12$,F12$, G4$, G4$,I14$,I14$,F12$,F12$, N4$

2440 PLAY A14$,B14$,C14$,D14$,E14$,F14$,G14$,G14$,G14$,G14$,F14$,F14$
2450 PLAY A15$,B15$,C15$,D15$,E15$,F15$,G15$,G15$,I15$,I15$,F15$,F15$,N15$

2460 PLAY A16$,B16$,C16$,D16$,E16$,F16$,G16$,G16$,I16$,I16$,F16$,F16$, N4$

2470 PLAY A15$,B15$,C17$,D17$,E17$,F17$,G17$,G17$,G17$,G17$,F17$,F17$,N17$

2480 END
2490 '
2500 ' 参考にしたもの
2510 '
2520 ' CHALLENGE! Personal Computer A.V.G & R.P.G II の 楽譜
2530 ' α（ＡＬＰＨＡ）に付いていたソノシート
```

★汗だくになってバイトした金で迷わずメガドラとABIIを買い、そして目が回って宿題ができなくなった。マヌケな夏休み……。(群馬県前橋市・芝田直樹16才)……【影：夏休みは花博行くわ，海3回行くわで楽しかったなー。編集長：影くん，秋休みもとっていいんだぞ。】

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

MSX/MSX2/MSX2+(要FM PAC)用

エアバスター

～Seaside Front～ⓒカネコ

エントリー・コード MSM—①

橋爪　良之

内容

エアバスターのBGMより「SEASIDE FRONT」です。

使用法

FM PACの音量は絶対に「中」にしてください（本来の音色にならないため）。

プログラム

A～Cパートは同じようなリストなので，重ね書きしてください。楽して打ち込みましょう。

メロディにFM&PSGを使用していますが，PSGにはソフト・エンベロープがかけてあります。げ！と思った人もいるでしょうが，慣れてしまえば下手なFMのリストより楽なはず。

パターンを見破るべし。

苦労したこと

パートわけ，BASICだけでがんばってみました。

GORRY先生より一言

メロディのPSGがよく決まっています。FM音源の音色の選びかたも上手ですね。

ただ，音色が少しおとなしい感じを受けます。もう少しノイズィな音だといいのですが…。

各機種ともこの曲が集まりだしています。今からだとよほどの自信作でない限り掲載はむずかしいかもしれませんよ！

最後に

エアバスターの曲って，なかなかのセンスだと思います。みなさん，リストはきれいに作りましょう。楽して打ち込めるリストを目指す僕の考え。

参考

エアバスターのCD（ポニーキャニオン）



評…これからもよろしく（編集長）

dy 熊本県上益城郡・LIGHTFOX

エアバスター～Seaside Front～のミュージック・プログラム・リスト

```
10 _MUSIC(1,0,1,1,1,1,1,1)
20 CLEAR 3000:DIM A%(15)
30 FOR I=0 TO 15:READ A$
40 A%(I)=VAL("&H"+A$):NEXT
50 DATA 0000,0000,0000,0000 'CHORD
60 DATA 0000,000C,0000,0000
70 DATA 2314,48F4,0000,0000
80 DATA 0011,24F2,0000,0000
90 '
100 DEFSTR A-Y:T="T180
110 POKE&HFA4C,2:POKE&HFA5C,2
120 _VOICE COPY(A%,@63)
130 '
140 '―― A PART (CHORD 1)――――――――――
150 '
160 A0="@63V9L8Q6O5D2..DE2..EF2..FF4F4F4EE4
170 A1="D2..DE2..EF2..AA2G&G2 V7Q5
180 A2="DRDRDR8 R8DRDR8DR8 ERERER8 R8ERER8ER8
190 A3="DRDRDR8 R8DRDR8DR8 ERERER8 R8EREE4R8
200 A6="D2..E2..EF2..FF4F4F4EE4
210 A7="D2..E2..EF2..AA2G&G2
220 A9="D2..E2..E
230 AA="          F2..FF4F4F4EE4
240 AC="          F2..AA2G&G2
250 '
260 '―― B PART (CHORD 2)――――――――――
270 '
280 B0="@63V9L8Q6O4B-2.B->C2..CD2..DD4D4D4CC4
290 B1="<B-2.B->C2..CD2..FF2E&E2 V7Q5
300 B2="O4 B-RB-RB-R8 R8B-RB-R8B-R8 >CRCRCR8 R8CRCR8CR8
310 B3="O4 B-RB-RB-R8 R8B-RB-R8B-R8 >CRCRCR8 R8CRCC4R8<
320 B6="B-2..>C2..CD2..DD4D4D4CC4<
330 B7="B-2..>C2..CD2..FF2E&E2<
340 B9="B-2..>C2..C
350 BA="              D2..DD4D4D4CC4<
360 BC="              D2..FF2E&E2
370 '
380 '―― C PART (CHORD 3)――――――――――
390 '
400 C0="@63V8L8Q6O4G2.GA2..AB-2..B-B-4B-4AA4
410 C1="G2.GA2..AB-2..>DD2C&C2 V6Q5
420 C2="O4 GRGRGR8 R8GRGR8GR8 ARARAR8 R8ARAR8AR8
430 C3="O4 GRGRGR8 R8GRGR8GR8 ARARAR8 R8ARAA4R8
440 C6="G2..A2..AB-2..B-B-4B-4AA4
450 C7="G2..A2..AB-2..>DD2C&C2
460 C9="G2..A2..A
```


★先日中古ソフト店に行ったら，スーパーファミコンの本体を予約している子供がいた。最近の子供は金持ちである。うん。（愛知県一宮市・田中裕二17才）…【影：私も予約するぞ。編：お金あります？。影：どうせ編集部で買うでしょ。借してもらう予約。編集長：ダメ。】

```
470 CA="          B-2..B-B-4B-4B-4AA4
480 CC="          B-2..>DD2C&C2
490 '
500 '―― D PART (CHORD 4&FM-MELODY)――――
510 '
520 D0="@16V12L8Q8O5D2.DE2..EF2..FF4F4F4EE4
530 D1="D2.DE2..EF2..AA2G2 @5V8O5G+32A16.
540 D2="L8 G1FE4C4D4E&E1 EFEC4<G4>G+32A16.
550 D3="G1FE4C4D4E&E2. R8EFEFG4.R8G+32A16.
560 D5="G1FE4C4D4E&E1 >C<B-AG4F4<G
570 D6="A2.GA&A2B-AB->C2 C+DG32A8..G&G2FE4F
580 D7="F2EF4G4.F4GA4. Q6B-AFB-AFB-AFB-AFFQ8G4G+32A16.
590 D8="G1FE4C4D4E&E1 >C<B-AG4F4<R8
600 D9="O5 Q6R8G>D<G>D<G>CD R8<G>D<G>C<Q8B-4
610 DA="Q6A R8AB-AB-AB-AB-AB->Q8C4<Q6B-AG
620 DB="Q8G+32A16.&A8GR8G+32A16.G4A4 GAB-4AB->
630 DC="C< GAB-AB->C<B->C DCDEDEFE
640 '
650 '―― F PART (BASS*2)――――――――――
660 '
670 F="L8O3Q6"+STRING$(32,"C"):FO="@33V12"+F:FX="@14V8"+F
680  F="C8C8C8C8 C>C8<C CCCC C8CCC8CC C8CCCC>C<C":F2="L16"+F+F
690 F5=F+"C8C8C8C8 C>C8<C CCCC C8CCC8CC C8CCC>C<C>C
700 F6="O2L8 GGGGGGGA& AAAAAAAA B-B-B-B-B-B-B->C& CCCCCCCC
710 F9="O2L8 GGGGGGGA& AAAAAAA
720 FA="A B-B-B-B-B-B-B->C& CCCCCCCC
730 '
740 '―― G PART (FM DRUMS)――――――――――
750 '
760  G="bh8h8bh8h8 bh8h8bh8h8 bh8h8bh8h8 bh8h8msh8h16h16 bh8h8bh8h8 bh8h8
770 GO="v12@a15y22,89y23,2y24,178"+G+"bh8h8 bh8h8bh8h8 bh16h16h16ms16 ms16ms16ms
8
780 G1=G+"msh8msh8 bh8h8bh8msh8 v15m16m16m16m16 m16m16m16m16v12
790  G="bh8h8msh8bh8 h8h8msh8h8 h8bh8msh8h8 bh8bh8msh8h16h16
800 G2=G+G
810 G5=G+"bh8h8msh8bh8 h8h8msh8h8 h8bh8msh8h8 bh8bh8m!8m!8
820  G="cbh8h8csh8h8 cbh8bh8csh8bh8 ch8bh8csh8h8 cbh8bh8csh8h16h16 cbh8h8csh8h8
cbh8bh8csh8bh8 ch8bh8csh8h8
830 G6=G+"cbh8cbh8csh16h16h16h16
840 G7=G+"cbh8m!8m!8c!8
850 G9="cbh8h8csh8h8 cbh8bh8csh8bh8 ch8bh8csh8h8 cbh8bh8csh8
860 GA="h16h16 cbh8h8csh8h8 cbh8bh8csh8bh8 ch8bh8csh8h8 cbh8bh8csh16h16h16h16
870 GC="h16h16 cbh8h8csh8h8 cbh8bh8csh8bh8 ch8bh8csh8h8 cbh8m!8m!16m!16c!8
880 '
890 '―― H PART (PSG DRUMS)――――――――――
900 '
910 H0="s914 m200ccccccccm1900c8r8 m200ccccccc8.m1900c16c16c16c8
920 H1="m200ccccccccm1900c8r8 m200cccm1900c8c8m200cc8m1900c8 m780c16c16c16c16m350
c16c16c16c16
930  H="s914m200cm1900c8m200c. m1900c r8m200c8m1900c m200c8c8m1900c":H2=H+H
940 H5=H+"m200cm1900cm200cm1900c m200r8c8m1900cm200c8c8m780c8m540c8
950  H="m200cm1900cm200c8c8m1900c8m200c c8m1900cm200c8c8m1900c m200cm1900cm200c8
c8m1900c8m200c c8m1900c
960 H6=H+"m200c8c8m1900c
970 H7=H+"m200c8m1900c8c8 v13c16r16
980 H9="m200cm1900cm200c8c8m1900c8m200c c8m1900cm200c8c8m1900c8
990 HA="r8m200cm1900cm200c8c8m1900c8m200c c8m1900cm200c8c8m1900c
1000 HC="r8m200cm1900cm200c8c8m1900c8m200c c8m1900cm200c8m1900c8c16c16v12c16r16
1010 '
1020 '―― I PART (MAIN MELODY)――――――――
1030 '
1040 I1="O5V11L16 R1R1R1R2.. G+32A.
1050 I2="G2..V10GV9G V11FFE4C4D4EV10E V11E2..V10EV9EV11EEFFEEC4<G8...>G+32A.
1060 I3="G2..V10GV9G V11FFE4C4D4E2..R8EE FFEEFFG4.R8 G+32A.
1070 I8="G2..V10GV9G V11FFE4C4D4EE E2..V10EV9E >V11CC<B-B-AAG4F4":I5=I8+"<GG
1080 I6="O4 A2.GGAA A2B-B-AAB-B->CC C4.C+C+DDG+32A8..GG G2FFE4FF
1090 I7="F2EEF4GG G4F4GGA4. B-V10B-V11AV10AV11FV10FV11B-V10B- V11AV10AV11FV10FV1
1B-V10B-V11AV10A V11FV10FV11B-V10B-V11AV10AV11FV10F V11FFG4 G+32A.
1100 I9="O5R8 V11GV10G>V11DV10D <V11GV10G>V11DV10D <V11GV10G>V11CV10C V11DV10D R
8<V11GV10G>V11DV10D <V11GV10G>V10CV11C <V11B-V10B-B-V9B-
1110  I="V11AV10AV11B-V10B-
1120 IA="V11AV10AR8"+I+I+I+I+I+">V11CV10C8.<V11B-V10B- V11AV10AV11GV10G
1130 IB="V11 G+32A.AAGV10GR8 V11G+32A.GV10GGGV11AV10AAA GGAAB-4AAB-B-
1140 IC=">CC <V11GV10GV11AV10A V11B-V10B-V11AV10A V11B-V10B->V11CV10C <V11B-V10B
->V11CV10C V11DV10DV11CV10C V11DV10DV11EV10EV11DV10DV11EV10EV11FV10FV11EV10E
```

```
1150 '
1160 '―― J PART (CHORD 4-PSG)――――――――
1170 '
1180  J="V9FV7FR2R8V9FV7FV9GV7GR2.V9GV7G V9AV7AR2.
1190 JO="L16O4"+J+"V9AV7AV9AV7AR8 V9AV7AR8V9AV7AR8V9AV7AV9AV7AR8
1200 J1=J+"V9B-V7B-V9B-V7B-R4. V9B-V7B-R2
1210  J="V9FV7FRV9FV7FRV9FV7FR V9FV7FRV9FV7FR8V9FV7FR8 V9GV7GRV9GV7GRV9GV7GR V9G
V7GRV9GV7G":J2=J+"R8V9GV7GR8
1220 J3=J+"V9GV8GV7GV6GR16.
1230  J="V9FV7FR2.V9GV7G R2.V9GV7GV9AV7A R2.
1240 J6=J+"V9AV7AV9AV7A R8V9AV7AR8 V9AV7AR8 V9GV7GV9GV7GR8
1250 J7=J+"V9B-V7B-V9B-V7B- R4.V9B-V7B-R2
1260 J9="V9FV7FR2.V9GV7G R2.V9GV7G
1270 JA="V9AV7A R2. V9AV7AV9AV7A R8V9AV7AR8 V9AV7AR8 V9GV7GV9GV7GR8
1280 JC="V9AV7A R2. V9B-V7B-V9B-V7B- R4.V9B-V7B-R2
5000 '
5010 '――
5020 '
5030 SOUND7,&B10110001:SOUND6,5
5040 PLAY#2,T ,T ,T ,T ,T ,T ,T ,T ,T ,T
5050  Z=0
5060 PLAY#2,A0,B0,C0,D0,F0,FX,G0,H0,"",J0
5070 PLAY#2,A1,B1,C1,D1,F0,FX,G1,H1,I1,J1
5080 PLAY#2,A2,B2,C2,D2,F2,F2,G2,H2,I2,J2
5090 PLAY#2,A3,B3,C3,D3,F2,F2,G2,H2,I3,J3
5100 PLAY#2,A2,B2,C2,D2,F2,F2,G2,H2,I2,J2
5110  IF Z=1 THEN 5160
5120 PLAY#2,A3,B3,C3,D5,F5,F5,G5,H5,I5,J3
5130 PLAY#2,A6,B6,C6,D6,F6,F6,G6,H6,I6,J6
5140 PLAY#2,A7,B7,C7,D7,F6,F6,G7,H7,I7,J7
5150  Z=1 : GOTO 5080
5160 PLAY#2,A3,B3,C3,D8,F5,F5,G5,H5,I8,J3
5170 PLAY#2,A9,B9,C9,D9,F9,F9,G9,H9,I9,J9
5180 PLAY#2,AA,BA,CA,DA,FA,FA,GA,HA,IA,JA
5190 PLAY#2,A9,B9,C9,DB,F9,F9,G9,H9,IB,J9
5200 PLAY#2,AC,BC,CC,DC,FA,FA,GC,HC,IC,JC
5210 GOTO 5050
```

評…笑わせてくれたぜ。みんなも笑ってくれ(影)



dy　神奈川県小田原市・ぱっしゅむえん

評…今，大人気(!?)のエレメカだね(編)



dy　千葉県松戸市・LYNN

★7月26日，関東地方は記録的な雷雨だったにもかかわらず，足立の花火大会は決行された。何のための花火だったのだろうか？（東京都足立区・だらいずし19才）……【影：雨の中の花火。私も彼女とあいあいガサで見た覚えがある。編：どこののら犬ですか？】

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

MSX/MSX2/MSX2+(要FM PAC, 32K)用

ファミコン版 エキサイティング・ビリヤード ～エンディング～ ©コナミ

エントリー・コード MSM-②

石川 一晃

内容

コナミFC版ディスクシステム,「エキサイティング・ビリヤード」のエンディングです。

「夏」という季節感が漂うこの曲は,聴いているだけで涼しくなってしまいます。

風鈴がわりに,君のパソコンで演奏させてみては(もし,掲載されている時期が異なる場合は,御了承ください)?

入力の前に…

MSX(RAM32KB以上)以降&FM PACが必要です。

この曲を再現するにあたっての構想

この曲は,エレクトーンで弾くための曲なのでは?という感じを受けたので,そういう音作りを目指してプログラムすることにしました。さらに,清涼感をだすため,効果音を勝手に想像して作ることにしました。

各パート割当とプログラミングの注意

FMは,ベース2ch,コード2ch,メロディ5ch(!!),PSGは,ブラッシュ,さざ波,かもめもどき(今回の曲の聴きどころです。これ)それぞれ1chです。

プログラムするときは,メロディにはとくに注意してください。でないと悲惨な目に…(5chは伊達ではない!!)。

お礼の言葉

PSGのブラッシュの音は,当初マラカスのつもりでしたが,聴かせたところ,「茶筅(ブラッシュ)の音に似てる」と言われて思わず笑ってしまいました。ちなみに,ブラッシュとは,ドラムをたたくスティックの先端が茶筅のようになっているあれです。

三重県からきたという自衛隊のかた,ブラッシュを茶筅と言ったまる英でんきの飛島さん,曲のモニターありがとうございました。

最後に

後輩達よ,何を隠そう私が第13回鶴田高校卒業生なのだあぁっ!! どーだ驚いたか?

ゲームばかりやってないで,パソコン・ミュージックにも少しは興味を持ってほしいなぁーと,周囲に同好の士が少ない私にとってはただそれを願うばかりであります。

では,また来月(載れたらいいなぁ)。

★参考資料

- コナミ・スペシャル・ミュージック千両箱(キングレコード)
- ベーマガ3月号(1990年)あっちゃんさんくん氏のデチューンのかけかた(191ページ掲載)

GORRY先生より一言

今の季節によく合った曲ですねぇ～と言いたいのですが,これが載るのは9月になってから。いま,投稿されてから掲載まで2か月ほどかかります。季節モノの参考にしてください。

こういった曲は,シャクシ定規にテンポを刻んでしまうと面白さが半減してしまいます。流したり,タメたりするといっそう深みがでると思いますよ。

エキサイティング・ビリヤード～エンディング～のミュージック・プログラム・リスト

```
10 _MUSIC(0,0,1,1, 1,1, 1,1,1,1,1):CLEAR 5000
20 DIM A%(15)
30 FOR A=0 TO 15:READ A$:A%(A)=VAL("&H"+A$):NEXT A
40 DATA 0000,0000,0000,0000,0C00,0002,0000,0000
50 DATA 2023,45FF,00F0,0000
60 DATA 0042,15F1,00F0,0000
70 _ VOICE COPY (A%,@63)
80 'BASS ----------------- (1ch) ---------------------------------------
90 A0$="O2LQFR6>C12FE- DR12L6AF+D<A- g4L12Q6>r12DGaa+BGDC L12Q<B4>r12DD+L6Q6eg+e
12."
100 A1$="O2L12Qa4>L12r12ee-LDD- CR4L6F<FB B-2L12r12>b-<b->E-4 <A2>D4r12f+<A-24"
110 A2$="O2L12g6>g<Lg>DD- C<B->L12CCcc4 F4<r12f>fE-2 D-4r6D-c4r6R24"
120 'BASS(REVERBERATION) -------- (2ch) -------------------------------
```


★さて問題です。今月号のOFに100号というのは何個あるでしょう?答は次号で～す。(兵庫県三木市・まつやまぬく13才)……【影:というわけで,本当に調べてきた人には抽選でイラスト・コーナーまたはOFに載せてやるぞ賞をあげるぞ!では待ってるよ～ん。】

```
130 B0$="R24"+A0$
140 B1$="R24"+A1$
150 B2$="R24"+A2$
160 'CHORD (LOW) ---------- (3ch) ----------
170 C0$="O6LQC&c12r6C<G AR4>L6CCC <B4&B12r6r12Q5>f12R12Q<B4 A4&A12r6a-a-E"
180 C1$="O5LG&g12r6FF G&g12r6L6AAA L12A4&ar6r12Q5a-r12QE-4 G4&gr6a-4R12>C<A"
190 C2$="O5F4&fr6L6FFF G4&g12r6GGG L12A4&ar6g4r12GR12 F4&f6r12G4&g6r12"
200 'CHORD (HIGH) ---------- (4ch) ----------
210 D0$="O6LQE&e12r6E<D- CR4L6E-E-F+ F4&f12r6R12Q5a12r12QF4 D4&D12r6DD<a"
220 D1$="O6LC&c12r6<AB B-&B-12r6L6>e-E-E- L12D4&Dr6r12Q5D-r12QD-4 C4&cr6C4R12fc"
230 D2$="O5B4&br6L6BBB B-4&b-12r6b-B-B- >L12E-4&e-r6D-4r12D-R12 <B4&b6r12b-4&B-6
R12"
240 'MERODY 1 ---------- (5ch & 6ch) ----------
250 E0$="L12QA4&ar6A6R6ar12 G-4r6g+Q6R6>c6Qr12E D2R2 R12Dr12<b>R12Dr6g.R24C<G"
260 E1$="E4&Er6r6GR12gr12 E-6R12e-8b-8>F6R6r24<aB24& B24R12.a6r6>f4&FR6 R8C8<A-B
>C+R6cr24<AR24F"
270 E2$="R6A&AR12Dr6g6r6 R4R12.CFR12.F&Ffr12 F4&Fr6r24>CR12.R6. R12A-BA-e-e-<BA-
R12g6r12"
280 'MERODY 2 ---------- (7ch & 8ch) ----------
290 F0$="L12QR4R6.r6b-&B-R12G R4R12gr12Q6a6r6>FR24E-24& E-16R4..R2 R6Cr12cr12E6R
12.D<A-F24"
300 F1$="R4R6.R12fr12a-R12F r6Dr16g8>D16&D24r12.D-&D-r12<b- >C6R6<f6r4R6. R16>E-
8<b-16&b-24a>cD24&D24R12.r12<a-ar12"
310 F2$="A6R6fr12f6R6F6 F4R6Da-6r6.D R4R6.B>F24&f12.&f6R12 R12.B-B-Ffc<b-F12.R6G
+"
320 'MERODY 3 (REVERBERATION) -- (9ch) ----------
330 G0$="R24 O5L12A4&ar6a6B-6AG G-4R12GG+a6>c6fE24E-24 D2R2 R12Dc<b>cDE6G.L24DC<
A-G"
340 G1$="F24 O5L12E4&Er6.fgA-GF E-6DL16e-gb->DF6D-6R24L24<ab-b L6>C<Af>f4&f12R6
R16L16e-c<b-L24A-ab>cc+D&D6C12<a-a12f24"
350 G2$="R24 O5L6aaf12D12FGF F4R12.L24CDfL12a-6f6FD F4&FR6L24b>cf&F12.&F6R12 R12
A-B-bb-a-fE-FE-C<Bb-a-f12.G6G+24"
360 'NOISE 1 (ﾁｬｾﾝ ?) ------- (10ch / PSG Ach) ----------
370  H0$="R4CR8."
380  H1$=H0$+H0$
390 H2$=H1$+H1$+H1$+H1$
400 H3$="CR8.CR8.cr8.cr8."
410 'NOISE 2 (WAVE) ---------- (11ch / PSG Bch) ----------
420  I0$="L16V1CV2cv3cv4DDV5eeV6F"
430  I1$="V6GV5Aav4bbv3CV2DV1E"
440 I2$="L32V3cv4DV5EV6F V7GVav9bV10C V11DV12ev13fV14G V15Aav14bV13C V12DV11EV10
FV9G VAV7bv6cV5D V4EV3gv2aV1B"
450  I3$="V7GV8Av9bbv8CV7DV6ev5f V4GAv3bV2C V1D"
460 I4$=I0$+I1$
470 I5$=I0$+I3$
480 I9$=I5$+I4$+"R4"+I2$
490 I6$="R2."+I4$+I5$
500 I7$="R2"+I4$+I5$+I2$
510 I8$="R4"+I5$+I4$
520 'KAMOME  M･O･D･O･K･I ･! ----- (12ch / PSG Cch) ----------
530 J0$="O6V12Fv13ev14E-V13E FV14f+v15GG+ V14GV12f+v10FVE V5e-v3DV1D-"
540 J1$="O6V9Cv10c+v11DV10C+ V9C<V6bv3b-V1A"
550 J2$="O6V6Dv7DvDV9D D-VC<v7bv5B- V3Av2a-v1G"
560 J3$="R4."+J2$+"r8"+J2$+"r2"+J0$+"R8"+J1$+"r1"+J1$+"r8"+J2$
570 J4$="R1."+J2$+"r8"+J0$+"r8"+J1$
580 J5$="R2"+J1$+"r8"+J2$+"r1"+J2$
590 J6$="R2."+J0$+"r8"+J1$+"r2"+J2$
600 'PLAY ! (PSG ch)  CBACBA ----------
610 SOUND6,8:SOUND7,&B100011
620 POKE &HFA1C,9:'BASS (2Ch) DETUNE
630 POKE &HFA8C,32:'MERODY (9Ch) DETUNE
640 _VOICE (@33,@33, @9,@9, @63,@63,@63,@63, @63)
650 PLAY#2,"V15","V11", "V14","V14", "O3V11","O5V11","O3V11","O5V11", "V9", "S14
M390L16"
660 T$="T102":_TRANSPOSE(0)
670 '(ch)  1  ,2  , 3  ,4  , 5  ,6  ,7  ,8  , 9  , A  ,B  ,C
680 PLAY#2,T$ ,T$ , T$ ,T$ , T$ ,T$ ,T$ ,T$ , T$ , T$ ,T$ ,"T212L64"
690 PLAY#2,"" ,"" , "" ,"" , "" ,"" ,"" ,"" , "" , "" ,I9$,J3$
700 PLAY#2,"" ,"" , "" ,"" , "" ,"" ,"" ,"" , "" , H3$
710 PLAY#2,A0$,B0$, C0$,D0$, E0$,E0$,F0$,F0$, G0$, H2$,I6$,J4$
720 PLAY#2,A1$,B1$, C1$,D1$, E1$,E1$,F1$,F1$, G1$, H2$,I7$,J5$
730 PLAY#2,A2$,B2$, C2$,D2$, E2$,E2$,F2$,F2$, G2$, H2$,I8$,J6$
740 GOTO 710
```

★OFコーナーは毎月一番多いページ数を使っているのでとてもたいへんだと思う。ここにでてくる人はそれしか仕事がないように思えてしょうがない。(東京都西多摩郡・**影さん親衛隊々長17才**)……【**影**：え～い毎月仕事がOFだけだったら……うるうる。】

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

PC-8801mkIISR以降(N88-BASIC V2モード)+サウンドボードII用

ダートフォックス

～Running Up(Solo I)～©ナムコ

エントリー・コード 88M-1

白石　健治

内　容

ナムコのレーシング・ゲーム「DIRT FOX」より"Running Up(Solo I)"です。ノリの良い曲なのでぜひ入力してください。

プログラムについて

サウンドボードII用なのでBLOAD "fm. ipl", R↵としてFM音源を拡張してから聞いてください。

トーン・チェンジャーを使っています。もう入力してある人は,＊VOICE. SETの直前のGOTO XXXXのXXXXを1000に直せばよいでしょう。

バスドラムとハイハット，シンバルはリズム音源をYコマンドで鳴らしたのでドラムスは1チャンネルです。原曲ではシンバル類は2，3種類あるのですがノイズは使いたくなかった（嫌い）ので，リズム音源のシンバルをボリュームに変えたり，左右にパンさせたりして使っています。従ってYコマンドの嵐なのでまちがわずに入力してください。また結構細かい操作等をしているので，プログラムを調べてみてください。

GORRY先生より一言

音とりに少々のミスはあるものの，じゅうぶんにノラせてくれる曲です。

ちょっと気になるのが「音の歯切れ」です。休符で切ってあるはずの音が，音色のリリースのパラメータが小さいため，きちんと切れていないのです。

あと，コードパートでパンを切り替えているところがありますが，全パート切り替えずにいくつかはまん中へ残しておいたほうがいいでしょう。

最後に

それにしても，システムIIはすごいですね。この曲を作るにもかなり苦労しました。このままハードが進歩すれば5，6年後にはとんでもないハード音源が出現するのではないでしょうか（セガのシステム18もすごい)。パソコンの内蔵音源も負けずに発展してほしいです。

おっと，言い忘れるとこだったけど必ず外部スピーカ，またはヘッドフォンにつないで音量を大にして聞いてください。それではまた（今度はマーベルランドかな？)。

●参考にしたもの

ダートフォックスのCDと付属のアレンジ楽譜。



ダートフォックス～Running Up(Solo I)～のミュージック・プログラム・リスト

```
10 '*****************************************************
20 '*                                                   *
30 '*                  D i r t    F o x                 *
40 '*              [ Running Up  Solo I ]               *
50 '*        Composed by  Shinji Hosoe   /  (C) NAMCO   *
60 '*                    Programed by KEM^2             *
70 '*                                                   *
80 '*****************************************************
90  CMD UNLINK
100 CLEAR ,&HCFBF
110 DEFINT A-Z:DIM A%(4,9),OP(4):OP(1)=1:OP(2)=3:OP(3)=2:OP(4)=4
120 AD=&HCFC0
130 FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 15:READ A$:D=VAL("&h"+A$)
140 POKE AD,D:AD=AD+1:C!=(C!*256)+D:C!=C!-INT(C!/3179)*3179:NEXT
150 READ A$:IF VAL("&H"+A$)<>C! THEN PRINT "DATA ERROR!",CHR$(7):STOP
160 NEXT
170 DATA F3,21,D8,CF,11,00,21,01,25,00,3E,02,D3,31,ED,B0,69E
180 DATA AF,D3,31,FB,C9,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,085
190 GOTO 1000
200 '
210 *VOICE.SET
220 NO=NO-62:IF NO<0 OR NO>63 THEN PRINT "TONE No. ERROR":STOP
230 ADD=&H2100+&H25*NO:AD=&HCFD8
240 POKE &HCFC5,ADD AND 255:POKE &HCFC6,(ADD/256) AND 255
250 POKE AD    ,A%(0,0):FOR J=1 TO 4:I=OP(J):AD=AD+1
260 POKE AD    ,(A%(I,8) AND 7)*16+A%(I,7):POKE AD+4 ,A%(I,5)
270 POKE AD+8 ,A%(I,6)*64+A%(I,0)          :POKE AD+12,A%(I,1)
280 POKE AD+16,A%(I,2)                     :POKE AD+20,A%(I,4)*16+A%(I,3)
290 POKE AD+24,A%(I,9):NEXT:AD=AD+25
300 POKE AD    ,A%(0,1)*16                 :POKE AD+1 ,A%(0,2)
310 POKE AD+2 ,A%(0,3)                     :POKE AD+3 ,A%(0,4) AND 255
320 POKE AD+4 ,A%(0,4) ¥ 255               :POKE AD+5 ,A%(0,5) AND 255
330 POKE AD+6 ,A%(0,6) AND 255             :POKE AD+7 ,A%(0,7)
340 DEF USR=&HCFC0:A=USR(0):RETURN
350 '●●●
```

```
1080 NO=98:GOSUB *VOICE.SET
1090 '┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣
1100 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ A%(I,J):NEXT J,I
1110 '    AF   OM   WF   SY   SP  PMD  AMD  PMS
1120 DATA 57,  15,   0,   1, 160, -90,   0,  12,   0,   0
1130 '    AR   DR   SR   RR   SL   TL   KS   ML  DT  AMS   [  Tom Tom   ]
1140 DATA 30,  18,  11,   9,  15,  41,   0,  15,   0,   0
1150 DATA 28,  16,  11,   9,  15,  22,   0,   0,   0,   0
1160 DATA 28,  17,  11,   9,  15,  20,   0,   4,   0,   0
1170 DATA 29,  17,  11,   9,  15,   0,   0,   2,   0,   0
1180 NO=99:GOSUB *VOICE.SET
1190 '┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣
1200 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ A%(I,J):NEXT J,I
1210 '    AF   OM   WF   SY   SP  PMD  AMD  PMS
1220 DATA 43,  15,   0,   0,   0,   0,   0,   0,   0,   0
1230 '    AR   DR   SR   RR   SL   TL   KS   ML  DT  AMS   [   S.Bass   ]
1240 DATA 30,  14,   5,   7,   7,  17,   0,  13,   0,   0
1250 DATA 29,  15,   5,   7,   6,  57,   0,   1,   0,   0
1260 DATA 30,  12,   2,   5,   6,  18,   0,   1,   0,   0
1270 DATA 31,  12,   2,   6,   6,   0,   0,   1,   0,   0
1280 NO=93:GOSUB *VOICE.SET
1290 '┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣
1300 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ A%(I,J):NEXT J,I
1310 '    AF   OM   WF   SY   SP  PMD  AMD  PMS
1320 DATA 60,  15,   0,   0,   0,   0,   0,   0,   0,   0
1330 '    AR   DR   SR   RR   SL   TL   KS   ML  DT  AMS   [  Synthe 1  ]
1340 DATA 31,  12,   5,   6,   0,  32,   0,   4,   0,   0
1350 DATA 31,   9,   6,   7,   0,   0,   0,   2,   1,   0
1360 DATA 31,  12,   5,   6,   0,  28,   0,   6,   0,   0
1370 DATA 31,  10,   6,   6,   0,   0,   0,   2,  -3,   0
1380 NO=62:GOSUB *VOICE.SET
1390 '┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣
1400 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ A%(I,J):NEXT J,I
1410 '    AF   OM   WF   SY   SP  PMD  AMD  PMS
1420 DATA 59,  15,   0,   0,   0,   0,   0,   0,   0,   0
1430 '    AR   DR   SR   RR   SL   TL   KS   ML  DT  AMS   [  Synthe 2  ]
1440 DATA 31,   7,   3,   6,  15,  35,   0,   8,  -3,   0
1450 DATA 31,   7,   3,   6,  15,  40,   0,   2,  -3,   0
1460 DATA 31,   7,   3,   6,  15,  38,   0,   2,   1,   0
1470 DATA 31,   8,   3,   7,  14,   0,   0,   2,   0,   0
1480 NO=63:GOSUB *VOICE.SET
1490 '┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣
1500 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ A%(I,J):NEXT J,I
1510 '    AF   OM   WF   SY   SP  PMD  AMD  PMS
1520 DATA 60,  15,   0,   0,   0,   0,   0,   0,   0,   0
1530 '    AR   DR   SR   RR   SL   TL   KS   ML  DT  AMS   [  E.Piano 1 ]
1540 DATA 31,   7,   5,   6,  13,  38,   0,   6,  -3,   0
1550 DATA 31,   7,   5,   7,  13,   0,   0,   2,  -3,   0
1560 DATA 31,   7,   5,   7,  13,  29,   0,   2,   1,   0
1570 DATA 31,   7,   5,   7,  13,   0,   0,   2,   1,   0
1580 NO=64:GOSUB *VOICE.SET
1590 '┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣
1600 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ A%(I,J):NEXT J,I
1610 '    AF   OM   WF   SY   SP  PMD  AMD  PMS
1620 DATA 60,  15,   0,   0,   0,   0,   0,   0,   0,   0
1630 '    AR   DR   SR   RR   SL   TL   KS   ML  DT  AMS   [  Synthe 3  ]
1640 DATA 30,   5,   2,   4,   0,  27,   0,   2,  -1,   0
1650 DATA 24,   6,   3,   6,   0,   0,   0,   2,  -1,   0
1660 DATA 30,   5,   2,   4,   0,  31,   0,   2,   3,   0
1670 DATA 24,   6,   3,   6,   0,   0,   0,   2,   3,   0
1680 NO=65:GOSUB *VOICE.SET
1690 '┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣
1700 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ A%(I,J):NEXT J,I
1710 '    AF   OM   WF   SY   SP  PMD  AMD  PMS
1720 DATA 22,  15,   0,   0,   0,   0,   0,   0,   0,   0
1730 '    AR   DR   SR   RR   SL   TL   KS   ML  DT  AMS   [  Grocken   ]
1740 DATA 31,   9,   5,   5,   2,  35,   0,   6,   0,   0
1750 DATA 28,  10,   6,   5,   5,   0,   0,   2,  -2,   0
1760 DATA 28,  10,   6,   5,   5,   0,   0,   2,   2,   0
1770 DATA 30,   8,   5,   5,   5,   0,   0,   1,   0,   0
1780 NO=69:GOSUB *VOICE.SET
```

```
1790 '┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣
1800 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ A%(I,J):NEXT J,I
1810 '    AF   OM   WF   SY   SP  PMD  AMD  PMS
1820 DATA 60,  15,   0,   0,   0,   0,   0,   0,   0,   0
1830 '    AR   DR   SR   RR   SL   TL   KS   ML  DT  AMS   [  E.Piano 2 ]
1840 DATA 31,   6,   4,   1,  13,  34,   0,   3,  -1,   0
1850 DATA 31,  10,   3,   5,  12,   0,   0,   1,  -1,   0
1860 DATA 31,   5,   4,   0,  13,  32,   0,   1,   3,   0
1870 DATA 31,  10,   3,   5,  12,   0,   0,   2,   3,   0
1880 NO=70:GOSUB *VOICE.SET
1890 '┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣
1900 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ A%(I,J):NEXT J,I
1910 '    AF   OM   WF   SY   SP  PMD  AMD  PMS
1920 DATA 58,  15,   0,   0,   0,   0,   0,   0,   0,   0
1930 '    AR   DR   SR   RR   SL   TL   KS   ML  DT  AMS   [  Synthe 5  ]
1940 DATA 24,   6,   2,   9,   5,  26,   0,   2,   0,   0
1950 DATA 26,   6,   2,   9,   5,  32,   0,   2,   0,   0
1960 DATA 26,   6,   2,   9,   3,  29,   0,   2,   0,   0
1970 DATA 30,   3,   3,   9,   3,   0.   0,   2,   0,   0
1980 NO=71:GOSUB *VOICE.SET
1990 '┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣
2000 FOR I=1 TO 4:READ A%(I,3):NEXT I
2010 '    RR1  RR2  RR3  RR4                                  [  5-LongRR  ]
2020 DATA   1,   0,   0,   0
2030 NO=72:GOSUB *VOICE.SET
2040 '┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣┣
2050 FOR J=2 TO 7:READ A%(0,J):NEXT J
2060 '    WF   SY   SP  PMD  AMD  PMS                          [  5-Bendup  ]
2070 DATA  2,   1, 105,  80,   0,  12
2080 FOR I=1 TO 4:A%(I,3)=9:NEXT
2090 NO=77:GOSUB *VOICE.SET
2100 '●●●
```

```
2380 B2$="@v113"+BA$+"&e->e-d-cd-<d-e-<e-"
2390 B3$="b->b-a-gfgre-4>e-d-c<d->d-<e->e-r4<a-2.g4g4e-4e-4<"
2400 B4$="@v116"+BA$+"&e->e-d-c<d->d-<e->e-<<"
2410 B6$=BB$+"&g-<a->a-g-f>d-<fe-"+BC$
2420 BG$=BB$+"&g-a-g-<f>f>d-<fe-":B7$=BG$+BC$
2430 B8$=BD$+"g>gcfrcfg<"+BE$
2440 B9$=BD$+"g>gcfcfgf<"+BE$
2450 B10$=BG$+"<a-r>a-g-fe-f<a-4>a-<g-g-f>f<g->g-<"
2460 B11$=BF$+"r<fb->b-<a->a-<g>ge->e-<<"
2470 B12$=BF$+"b-<b-a->a-<ggf>fe->e-<<"
2480 B15$="a-a->g-a-<a->a-g-<a-4a->g-a-e-fd-e-<b->b-<g>g<a->a-<a>a<b->a-<g>g<a->a-<f>f<"
2490 B16$=">d->d-<c>c<<b->b-<a->a-<f>f<g>g<a->a-<b->b-<daa>d4<dadg>d<g>g4<g>dr<"
2500 '
2510 CA$="v9@70o5c4.<a-&a-1>ffre-2.."
2520 CB$="c4.<a-&a-1>ffrc2..rc2"
2530 CC$="a-ra-ra-ra-ra-a-ra-r2"
2540 C1$="v7@62o5b-4<b-r>dcrcrdr4re-1f4.&f1"
2550 C2$="v8@69o6b-1r1r1r1"
2560 C3$="r1r1r1v10@63o5e4@1e4@re-4@me-4"
2570 C4$="r1r1r1.rv8@65o5e-4."
2580 C5$="r1r1...a-8e-<b->d-4.g4."
2590 C6$="r1r1..q4rfr4g-4fr4.q8"
2600 C7$="r1r1...g-d-<a->f4d-<a-a-16b-16>d-16e-16"
2610 C8$="r1..>c4r2..<b-r1"
2620 C9$="r1..>c4r2..<gfce-<b-4&b-16b-16>f16g16>c<"
2630 C11$=CA$+"rv2@1@69o5a-16f16d2..rv10@m@70o5"
2640 C12$=CB$+"rv3@1@69o6l16b-ge-c<b-ge-cv10@m@70o5l8"
2650 C13$=CA$+"&e-.r16@v88@62o5f2..rv10@70o5"
2660 C14$=CB$+"&c&c2"
2670 C15$="v11@63o4"+CC$+"a-4ffrf4.>c2c2<"
2680 C16$=CC$+"a1>d1<"
2690 '
2700 DA$="b->b-r<a->a-r<a->a-r<b->b-rc>cr4<<"
2710 DB$="a->a-<rg>gr<f>fr<g->g-4<b>br4<"
2720 DC$="f>fr<e>er<b->b-r<a>a4r4>c4<<"
2730 DD$="grfrgrfrga-rfr<a->cf"
2740 D1$="v7@62o5f4<frb-b-rb-rb-r4r>c1e-4.&e-1"
2750 D2$="v10@63o5b-2r2..a-ra-ra-b-2r1."
2760 D3$="b-2r2..a-ra-ra-r4>b-2.d4@1c4@rc4@md4<"
2770 D4$="@v108@64o4"+DA$+"b->b-r<a->a-r<a->a-r<g>g4r<e-4."
2780 D5$=DA$+"b->b-r<a->a-r4<a-e-<b->d-4.g4."
2790 D6$=DB$+"a->a-<rg>gr<f>fr<g->g-r<f>fr4<"
2800 D7$=DB$+"a->a-r<g>gr4<g-d-<a->f4d-<a-a-16b-16>d-16e-16"
2810 D8$=DC$+DC$
2820 D9$=DC$+"f>fr<e>er4<gfce-<b-4&b-16b-16>f16g16>c<"
2830 D11$="v10@70o5b-4.f&f1>e-drc&c1&c1<"
2840 D12$="b-4.f&f1>e-fr<b-2..r>c&c1<"
2850 D15$="v11@63o5"+DD$+"g4e-e-rd4.b-2b-2"
2860 D16$=DD$+"g1b1"
2870 '
2880 EA$="f>fr<e->e-r<e->e-r<g>gr<a->a-r4<"
2890 EB$="e->e-<re->e-r<d->d-r<d->d-4<g->g-r4<"
2900 EC$="c>cr<c>cr<f>fr<f>f4r4g4<"
2910 ED$="e-rdre-rdre-e-rdr4.d"
2920 E1$="v7@62o5c4<crggrgrgr4.b-1>c4.&c1"
2930 E2$="v10@63o5f2r2..e-re-re-f2r1."
2940 E3$="f2r2..e-re-re-r4>f2.<b-4@1b-4@rb-4@mb-4"
2950 E4$="@v108@64o4"+EA$+"f>fr<e->e-r<e->e-r<e->e-4r<b-4."
2960 E5$=EA$+"f>fr<e->e-r4a-e-<b->d-4.g4.<"
2970 E6$=EB$+"e->e-<re->e-r<d->d-r<d->d-r<d->d-r4<"
2980 E7$=EB$+"e->e-r<e->e-r4g-d-<a->f4d-<a-a-16b-16>d-16e-16<"
2990 E8$=EC$+EC$
3000 E9$=EC$+"c>cr<c>cr4gfce-<b-4&b-16b-16>f16g16>c<<"
3010 E11$="v10@70o5f4.d&d1b-b-ra-&a-1&a-1"
3020 E12$="f4.d&d1b-b-rg2..rg&g1"
3030 E15$="v11@63o5"+ED$+"e-4ccrc4.a-2f2"
3040 E16$=ED$+"d1a-1"
3050 '
3060 FA$="c>cr<c>cr<<b->b-re-<e-r<e->e-r4>"
3070 FB$="<b->b-<rb->b-r<a->a-r<a->a-4d->d-r4<"
3080 FC$="<g>gr<g>grc>cr<c>c4r4e4<"
3090 FD$="crcrcrcrcrcr2"
3100 F1$="v7@62o4r1.rg-1a-4.&a-1"
3110 F2$="v10@63o5c2r2..crcrcc2r1."
3120 F3$="c2r2..crcrcr4>c2.<g4@1g4@rg4@mg4"
3130 F4$="@v108@64o4"+FA$+"c>cr<c>cr<<b->b-r<b->b-4r>g4.<"
3140 F5$=FA$+"c>cr<c>cr4v5@65o6d-2.c4.@v108@64o4"
3150 F6$=FB$+"<b->b-<rb->b-r<a->a-r<a->a-r<a->a-r4"
3160 F7$=FB$+"<b->b-r<b->b-r4v7@65o5g-4.f2.@v108@64o4"
3170 F8$=FC$+FC$
3180 F9$=FC$+"<g>gr<g>gr4v8@65o5g2<b-4&b-16b-16>f16g16>c@v108@64o4"
3190 F11$="v10@70o5d4.<b-&b-1>a-a-rf&f1&f1"
3200 F12$="d4.<b-&b-1>a-a-re-2..re-&e-1"
3210 F15$="v11@63o5"+FD$+"c4<b-b-rb-4.>e-2d2"
3220 F16$=FD$+"c1f1"
3230 '
3240 SA$="b-4<b-16r16v9a-32r16.@v116>a-e-<v9b-32r16.@v116>g4a-b-<b-4>cde-"
3250 SB$="v9@70o5c4.<a-&a-1>ffr"
3260 S1$="@v116@71o4r1r1r1l16b->cde-cde-fde-fge-fga-18"
3270 S2$=SA$+"a-4<a-16r16v9e-32r16.@v116>ge-rf2d-re-4."
3280 S3$=SA$+"a-4b-16r16a-4gra-&a-1"
3290 S4$="a-4<a-16.r32v9e-32r16.@v116>>d-c<b->cr<a-4b-rg-a-b-a-4<a-4>>d-c<b->cr<g-4.>f2<"
3300 S5$="a-4<a-16.r32v9e-32r16.@v116>>d-c<b->cr<a-4b-rg-4d-e<b->aedg4g-d-<b->f4d-<a-a-16b-16>d-16e-16"
3310 S6$="g2..g<g4v9b->@v116b-rf4.@77g2..>@71b-rargrfr@72g"
3320 S7$="r1r2.@v0rr1@v116@71<gfce-<b-4&b-16b-16>f16g16>c<"
3330 S8$="<a-2>a-2b-a-rg-rfg-a-1a-rb-g-ra-4g-f"
3340 S9$="g-4.a-a-2b-a-rg-rfe-a-g-rfre-<b-4>g-d-<a->f4d-<a-a-16b-16>d-16e-16"
3350 S10$=SB$+"c16r16@v116@71o4rb-a-ga-b-rfr>d4.<b-r4."
3360 S11$=SB$+"g16r16@v116@71o4re->e-<e->d<e-4>dre-4c2"
3370 S12$=SB$+"c16r16@v116@71o4rb-a-ga-b-r>drc4.fr4."
3380 S13$=SB$+"g16r16@v116@71o4116b-a-gfga-b->cdc<b-a-b->cde-fe-dcde-fga-gfe-fga-b-18"
3390 '
3400 CMD PLAY #5,  T$,  T$,  T$,  T$,  T$,  T$
3410 CMD PLAY #5, A1$, B1$, C1$, D1$, E1$, F1$
3420 CMD PLAY #5, A2$, B2$, C2$, D2$, E2$, F2$
3430 CMD PLAY #5, A3$, B3$, C3$, D3$, E3$, F3$
3440 CMD PLAY #5, A4$, B4$, C4$, D4$, E4$, F4$
3450 CMD PLAY #5, A5$, B4$, C5$, D5$, E5$, F5$
3460 CMD PLAY #5, A2$, B6$, C6$, D6$, E6$, F6$
3470 CMD PLAY #5, A7$, B7$, C7$, D7$, E7$, F7$
3480 CMD PLAY #5, A2$, B8$, C8$, D8$, E8$, F8$
3490 CMD PLAY #5, A9$, B9$, C9$, D9$, E9$, F9$
3500 CMD PLAY #5, A2$, B6$, C6$, D6$, E6$, F6$
3510 CMD PLAY #5,A10$,B10$, C7$, D7$, E7$, F7$
3520 CMD PLAY #5,A11$,B11$,C11$,D11$,E11$,F11$
3530 CMD PLAY #5,A12$,B12$,C12$,D12$,E12$,F12$
3540 CMD PLAY #5,A11$,B11$,C13$,D11$,E11$,F11$
3550 CMD PLAY #5,A14$,B12$,C14$,D12$,E12$,F12$
3560 CMD PLAY #5, A2$,B15$,C15$,D15$,E15$,F15$
3570 CMD PLAY #5,A16$,B16$,C16$,D16$,E16$,F16$
3580 CMD PLAY #5,A17$,  R$,  R$, D2$, E2$, F2$
3590 CMD PLAY #5,A18$,  R$, S1$, D3$, E3$, F3$
3600 CMD PLAY #5, A4$, B4$, S2$, D4$, E4$, F4$
3610 CMD PLAY #5, A5$, B4$, S3$, D5$, E5$, F5$
3620 CMD PLAY #5, A2$, B6$, S4$, D6$, E6$, F6$
3630 CMD PLAY #5, A7$, B7$, S5$, D7$, E7$, F7$
3640 CMD PLAY #5, A2$, B8$, S6$, D8$, E8$, F8$
3650 CMD PLAY #5, A9$, B9$, S7$, D9$, E9$, F9$
3660 CMD PLAY #5, A2$, B6$, S8$, D6$, E6$, F6$
3670 CMD PLAY #5,A10$,B10$, S9$, D7$, E7$, F7$
3680 CMD PLAY #5,A11$,B11$,S10$,D11$,E11$,F11$
3690 CMD PLAY #5,A12$,B12$,S11$,D12$,E12$,F12$
3700 CMD PLAY #5,A11$,B11$,S12$,D11$,E11$,F11$
3710 CMD PLAY #5,A14$,B12$,S13$,D12$,E12$,F12$
3720 CMD PLAY #5, A2$,B15$,C15$,D15$,E15$,F15$
3730 CMD PLAY #5,A16$,B16$,C16$,D16$,E16$,F16$
3740 CMD PLAY #5,A17$,  R$,  R$, D2$, E2$, F2$
3750 CMD PLAY #5,A18$,  R$,  R$, D3$, E3$, F3$
3760 GOTO 3440
```

★ニタリ。(長野県長野市・金子實史15才)……【彩：にたり，よったり。編：よったり，はいたり。つく美：はいたり，すったり。Dr.D：すったりまけたり。編集長：まけたり，かったり。なにわ：かったり～，つかれたり。彩：つづく。】

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

X68000用

ファミコン版 チャレンジャー

エントリー・コード X6M—①

©ハドソン

天かぐら

内容

かなり古いファミコン・ゲーム「チャレンジャー」よりステージ1のBGMです。とってもノリがいいので作ってみました。

ちなみに多少アレンジしてあります。

プログラム

8音フルに使ってます。音色が多いので打ち込むときには気をつけてください。目新しいことはやっていません。普通に打ち込んでRUNするだけです。音色には気を使いました。

その他

今回このチャレンジャーを作るのを手伝ってくれた鈴木智君どうもありがとう。

最後に

最近，68Kユーザーのパワーがあまり感じられません。GORRY先生も言っておられましたが他機種も合わせて見ていると本当に作る曲が片寄ってると思います。新しいミュージックばかり作るのがいいとは限りません。古くてもいい曲はいくらでもあると思います。もっと視野を広くしてみては？68KユーザーFight!!

GORRY先生より一言

なつかしのチャレンジャーです。このゲームはとても好きだったなあ…今でも好きなゲームの一つです。

この曲，もとはとあるクラシックの名曲。わからない人は調べてみましょう。

ディスコ調のアレンジがとてもよく決まっています。タテノリのドラムとベースがばっちりかみ合っていますね。

チャレンジャー～ステージ1BGM～のミュージック・プログラム・リスト

```
 10 /*             チャレンジャー
 20 /*
 30 /*           ＳＴ１　Ｂ．Ｇ．Ｍ
 40 /*            （Ｃ）ハドソン
 50 /*
 60 /*   Ａｒｒａｎｇｅｄ      ｂｙ  Ｓａｔｏｓｉ  Ｓｕｚｕｋｉ
 70 /*
 80 /*   Ｐｒｏｇｒａｍｍｅｄ  ｂｙ  Ｋａｇｕｒａ  Ａｍａｎｏ
 90 /*
100 dim char v(4,10)={
110 /*    AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN
120       56, 15,  3,  0,200,127,  0,  0,  0,  3,  0,
130 /*    AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AMS    シンセ　1
140       31, 11,  8, 15,  6, 33,  2,  6,  0,  0,  0,
150       31, 16,  5,  6,  0, 45,  0,  5,  0,  0,  0,
160       31, 11,  8,  5,  0, 22,  0,  0,  0,  0,  0,
170       31, 20,  7, 11,  2,  0,  0,  1,  0,  0,  0}
180 m_vset(70,v)
190 /*
200 /*    AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN
210 v={    4, 15,  3,  0,200,127,  0,  0,  0,  3,  0,
220 /*    AR  DR  DR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AMS    シンセ　2
230       31, 31,  3, 15,  0,  0,  0,  3,  0,  0,
240       31, 31,  6, 15,  0,  4,  0, 10,  3,  0,  0,
250       31, 31,  3, 15,  0,  0,  0,  0,  7,  0,  0,
260       31, 31,  6, 15,  0,  4,  0, 10,  7,  0,  0}
270 m_vset(71,v)
280 /*
290 /*    AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN
300 v={    2, 15,  3,  0,200,127,  0,  0,  0,  3,  0,
310 /*    AR  DR  DR  RR  SL  OL  RS MUL DT1 DT2 AMS    エレキベース
320       31, 10,  7,  8,  2, 33,  0,  0,  0,  0,  0,
330       31,  8,  8,  7,  5, 30,  3, 11,  0,  0,  0,
340       31,  5,  6,  7,  1, 42,  0,  0,  0,  0,  0,
350       31,  8,  6,  8,  5,  0,  0,  1,  0,  0,  0}
360 m_vset(72,v)
370 /*
380 /*    AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN
390 v={   40, 15,  3,  0,200,127,  0,  0,  0,  3,  0,
400 /*    AR  DR  SR  RR  SL  OL  RS  ML DT1 DT2 AMS    ディストーションギター
410       31,  2,  1,  0,  0,  8,  0,  3,  0,  0,  0,
420       18,  1,  1,  8,  0, 22,  0, 15,  0,  0,  0,
430       31,  2,  1,  0,  0, 25,  0,  7,  1,  0,  0,
440       31, 14,  0,  8,  0,  3,  0,  1,  7,  0,  0}
450 m_vset(73,v)
460 /*
```

★「ALL ABOUT namcoIII」をだしてください。(千葉市・**築野剛彦15才**)……【**編**：ずばりだします。まだかなり先になるかもしれませんが……。**影**：ワルキューレでしょー。フェリオスでしょー。ワンダーモモに麻雀ギャル。**一同**：ちがーう。】

```
 470 /*   AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN
 480 v={   4, 15,  3,  0,200,127,  0,  0,  0,  3,  0,
 490 /*   AR  DR  SR  RR  SL  OL  RS  ML DT1 DT2 AMS      エレクトリックピアノ
 500       31,  2,  0,  8,  2, 31,  0, 14,  3,  0,  0,
 510       31, 11,  0,  8,  0,  0,  0,  2,  3,  0,  0,
 520       31,  2,  2,  8,  2, 31,  0, 14,  7,  0,  0,
 530       31, 15,  0,  8,  7,  0,  0,  2,  7,  0,  0}
 540 m_vset(74,v)
 550 /*
 560 /*   AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN
 570 v={  58, 15,  3,  0,200,127,  0,  0,  0,  3,  0,
 580 /*   AR  DR  SR  RR  SL  OL  RS  ML DT1 DT2 AMS      ストリングス
 590       31,  0,  0,  2,  1, 33,  0,  4,  5,  0,  0,
 600       26,  0,  0,  2,  1, 33,  0,  4,  2,  0,  0,
 610       21,  0,  0,  2,  1, 33,  0,  4,  1,  0,  0,
 620       31,  0,  0,  2,  1,  3,  0,  4,  3,  0,  0}
 630 m_vset(75,v)
 640 /*
 650 /*   AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN
 660 v={  41, 15,  3,  0,200,127,  0,  0,  0,  3,  0,
 670 /*   AR  DR  SR  RR  SL  OL  RS  ML DT1 DT2 AMS      ハイハット
 680       31, 31,  0,  0,  1,  7,  0, 11,  0,  3,  0,
 690       31, 28,  2,  0,  4, 16,  2, 12,  0,  3,  0,
 700       31, 22,  0,  1,  4, 10,  1,  1,  0,  1,  0,
 710       31, 14, 10,  6,  7,  7,  2,  7,  0,  0,  0}
 720 m_vset(76,v)
 730 /*
 740 /*   AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN
 750 v={  59, 15,  3,  0,200,127,  0,  0,  0,  3,  0,
 760 /*   AR  DR  SR  RR  SL  OL  RS  ML DT1 DT2 AMS      シンバル
 770       28,  0,  0,  1,  0, 25,  0,  6,  0,  1,  0,
 780       28,  3,  1,  1,  2, 21,  0,  5,  0,  3,  0,
 790       31, 20,  3,  7,  3, 14,  0,  3,  0,  2,  0,
 800       31, 19, 10,  8,  1,  0,  0,  0,  0,  0,  0}
 810 m_vset(77,v)
 820 /*
 830 /*   AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN
 840 v={   4, 15,  3,  0,200,127,  0,  7,  0,  3,  0,
 850 /*   AR  DR  SR  RR  SL  OL  RS  ML DT1 DT2 AMS      シンセ  3
 860       31,  0,  0,  6,  0, 15,  0,  3,  7,  0,  0,
 870       31,  0,  0,  6,  0, 16,  0,  2,  3,  0,  0,
 880       31, 16,  8,  7,  4, 45,  0,  4,  7,  0,  0,
 890       31, 10,  8,  7,  4,  8,  0,  2,  3,  1,  0}
 900 m_vset(78,v)
 910 /*
 920 /*   AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN
 930 v={  57, 15,  3,  0,200,127,  0,  7,  0,  3,  0,
 940 /*   AR  DR  SR  RR  SL  OL  RS  ML DT1 DT2 AMS      ハンドクラップ
 950       26, 28,  0,  3,  6,  9,  0,  5,  0,  0,  0,
 960       29, 20,  0,  3, 15, 15,  0,  2,  0,  1,  0,
 970       31, 11,  0,  3, 15, 31,  0,  0,  0,  0,  0,
 980       31, 14,  0,  9, 15,  0,  0,  1,  0,  3,  0}
 990 m_vset(79,v)
1000 /*
1010 /*   AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN
1020 v={  60, 15,  3,  0,200,127,  0,  0,  0,  3,  0,
1030 /*   AR  DR  SR  RR  SL  OL  RS  ML DT1 DT2 AMS      バスドラム
1040       31, 21,  0,  5, 15, 10,  0,  8,  0,  0,  0,
1050       31, 19,  0, 15, 15,  0,  2,  6,  0,  0,  0,
1060       31, 18,  0, 15, 15, 21,  2,  2,  0,  0,  0,
1070       31, 17,  0, 15, 15,  0,  0,  2,  0,  0,  0}
1080 m_vset(80,v)
1090 /*
1100 /*   AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN
1110 v={  60, 15,  3,  0,200,127,  0,  0,  0,  3,  0,
1120 /*   AR  DR  SR  RR  SL  OL  RS  ML DT1 DT2 AMS      スネアドラム
1130       31,  0,  0,  1,  5,  0,  0, 15,  0,  3,  0,
1140       31, 18, 14,  8,  0,  0,  0,  2,  0,  0,  0,
1150       31, 21,  0,  9, 11, 10,  0,  2,  0,  0,  0,
1160       31, 14,  0,  8, 15,  0,  0,  3,  0,  0,  0}
1170 m_vset(81,v)
1180 /*
1190 /*   AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN
1200 v={  57, 15,  3,  0,200,127,  1,  2,  0,  3,  0,
1210 /*   AR  DR  SR  RR  SL  OL  RS  ML DT1 DT2 AMS      タムタム
1220       31, 31,  0,  3,  0,  0,  0,  5,  0,  1,  0,
1230       31, 23,  0,  5,  9, 20,  0,  0,  0,  0,  0,
1240       31, 24, 12,  8, 15, 10,  0,  7,  0,  2,  0,
1250       31,  0, 12,  7,  0,  0,  0,  3,  0,  0,  0}
1260 m_vset(82,v)
1270 /*
1280 m_init():for i=1 to 8:m_alloc(i,5000):m_assign(i,i):next
1290 str a[256],b[256],c[256],d[256],e[256],f[256],g[256],h[256],j[256],k[256],
l[256],m[256]
1300 /*
1320 /*
1330 a="t144 @70 @v121 p3 q8 o5 l8 y48,21
1340 b="|:fc16c16>b<c:|fcfa<c2c2
1350 c="[do]@71@v120|:c4>b-ag4agf4gac.d16c4<c4>b-a<d4c>ab-<c16>b-16ab-16a16g4c1
6d16e16f16
1360 d="g16gg16fgab-<c4>gab-4agf4g16gg16fgab-<c4>b<cd.e16c2:|
1370 e="@70@v121l16|:4>frcc>b8<c8frcc>b8<c8<@v125a8a4.@v121>fedcfedc<:|>frcc>b8
<c8
1380 f="a8a4.a-re-e-d8e-8<c8c4.>b-rffe8f8<d8d4.l8d->a-<d-fa-4g4f2>l16f>b<ca-f>b
<ca-ga-ga-d+rerf2<l8[loop]
1390 m_trk(1,a)
1400 m_trk(1,b)
1410 m_trk(1,c)
1420 m_trk(1,d)
1430 m_trk(1,e)
1440 m_trk(1,f)
1450 /*
```


★祝電：ベーマガソウカンヒャクゴウ，オメデトウゴザイマス。コレカラモミンナニアイサレルザッシヅクリヲシテクダサイ。(静岡県磐田郡・書いた後で今では文を普通に送れることに気付いたA1F 18才)……【影：最近の電報はしゃべると聞いたがな。】

```
1460 a="   @70 @v121 p1 q8 o4 l8  y49,11
1470 b="|:aa16a16aa:|a-a-16a-16a-a-<f2e2
1480 c="[do]@v121p3|:a4gfe4fed4ef>a.b-16a4<a4gff+4f+f+ga16g16f+g16f+16e4c16d16e
16f16
1490 d=">b-16b-b-16<defga4efg4fec4>b-16b-b-16<defga4gab.b16g4r4:|
1500 e=">p1@v121|:4aa16a16aaaa16a16aa<<@v125g+8g+4.@v121>>aa16a16aa:|
1510 f="aa16a16aa<cc4.cc16c16cce-e-4.dd16d16ddff4.f2<f4>b-4<c2r2r2>>a2<[loop]
1520 m_trk(2,a)
1530 m_trk(2,b)
1540 m_trk(2,c)
1550 m_trk(2,d)
1560 m_trk(2,e)
1570 m_trk(2,f)
1580 /*
1590 a="   @70 @v121 p2 q8 o5 l8 y50,22
1600 b="|:3ff16f16ff:|a2a2 p3 <
1610 c="[do]r8.@71@v113y51,15|:c4>b-ag4agf4gac.d16c4<c4>b-a<d4c>ab-<c16>b-16ab-
16a16g4c16d16e16f16
1620 d="g16gg16fgab-<c4>gab-4agf4g16gg16fgab-<c4>b<cd.e16c4|1r4:||2r16
1630 e="@70y50,22@v121p2l8>|:4ff16f16ffff16f16ff@v125a8a4.@v121ff16f16ff:|
1640 f="ff16f16ff<aa4.>aa16a16aa<cc4.>b-b-16b-16b-b-<dd4.r4l8d->a-<d-fa-4g4f2>1
16f>b<ca-f>b<ca-ga-ga-d+rerf4<l8[loop]
1650 m_trk(3,a)
1660 m_trk(3,b)
1670 m_trk(3,c)
1680 m_trk(3,d)
1690 m_trk(3,e)
1700 m_trk(3,f)
1710 /*
1720 a="   @72 @v121 p3 q8 y51,10 o3 l8
1730 b="f4.fe-4.e-d-4.d-c2l16ccrcdre&@v127{f&f+&g&g+&a&a+&b&<c&c+&d&d+&e}16@v12
1 >
1740 c="[do]|:f8<ff>f8<ff>c8<cc>c8<cc>f8<ff>f8<ff>c8<c8r8c8>f8<ff>f8<ff>d8<dd>d
8<dd>g8r8d8r8g4r4
1750 d="l8c16cc16<cc>ff<e16&f.>ccb16&<c.>ff<l16e&fe&f>
1760 e="l8c16cc16<cc>ff<e16&f.>gg<f16&g.l16>cr>aab-r<cr:|
1770 f=">|:34q4f8<q8ff>:|q8f8<fc>f8&g8|:q4a-8<q8a-a->:|a-8<a-e->a-8&a8
1780 g="|:q4b-8<q8b-b->:|b-8<b-f>b-8&<c8|:q4d-8q8<d-d->:|d-4e-4fr<cc&>br<cr>f2b
&<c>b&<c>c8r8>f4<f4[loop]
1790 m_trk(4,a)
1800 m_trk(4,b)
1810 m_trk(4,c)
1820 m_trk(4,d)
1830 m_trk(4,e)
1840 m_trk(4,f)
1850 m_trk(4,g)
1860 /*
1870 a="   @73 @v117 p3 q8 o3 l16 y48,09
1880 b="q4f8fff4f8fff4f4a4<c2>cc<c>cdde<e>
1890 c="[do]@74q8<|:32p1c8<cc>p2c8<cc>:|
1900 d="@73q4>|:36f8ff:||:4a-8a-a-:||:4b-8b-b-:|<|:4d-8d-d-:||:f4c4f4r4:|>[loop
]
1910 m_trk(5,a)
1920 m_trk(5,b)
1930 m_trk(5,c)
1940 m_trk(5,d)
1950 /*
1960 a="   @73 @v117 p3 q8 o3 l16 y49,21
1970 b="q4c8ccc4c8ccc4c4f4a2r2
1980 c="[do]@75@v124y50,01<<l32|:8r1:|@v125|:16c&:|c2>|:16f&:|f2<|:16c&:|c2>|:1
6b-&:|b-2|:16g&:|g2|:16g&:|g2|:16g&:|g2|:16b&:|b2
1990 d="@73q4>@v112l16|:36c8cc:||:4f8ff:||:4a-8a-a-:||:4b-8b-b-:|<|:e4>a4<e4r4:
|>[loop]
2000 m_trk(6,a)
2010 m_trk(6,b)
2020 m_trk(6,c)
2030 m_trk(6,d)
2040 /*
2050 a="   @76 @v127 p3 q8 o5 l16  y15,0 y48,20
2060 b="|:32c:|@78>{c&c+&d&d+&e&f&e+&g&g+&a&a+&b&<c&c+&d&d+&e&f&e+&g&g+&a&a+&b&
<c}2[do]<
2070 c="@76|:15c8cc:|@77b-4
2080 d="@76|:3c8cc:|@77b-4@76|:3c8cc:|@77b-4@76|:3c8cc:|@77b-4@76|:3c8cc:|@77b-
8b-8
2090 e="|:51@76cc@77b-8:|@77b-4@76|:c8cc:|@77b-4b-4[loop]
2100 m_trk(7,a)
2110 m_trk(7,b)
2120 m_trk(7,c)
2130 m_trk(7,d)
2140 m_trk(7,c)
2150 m_trk(7,d)
2160 m_trk(7,e)
2170 /*
2180 a="   @80 @v127 q8 p3 y15,0 o1 l16
2190 b="|:4@80c8cc@81g8@80c8:| @82p1b64b32.b p3ff p2dd64d32.@81gg[do]
2200 c="o1|:7@80c8cc@81g8@80c8:| @82 p1b32b32bbbb p2ddd
2210 d="|:7@80c8cc@81g8@79o5ddo1:| @80c8@81ggg8gg
2220 e=c
2230 f="|:8@80c8 cc@81g8@79o5ddo1:|
2240 g="|:24@80cc8c@81g8@80cc:|@80cccc@81g8@80cc@82fff p2dd@81ggg
2250 h="@82p1b32b32bbb p3f32f32fff p2d32d32ddd @81gggg [loop]
2260 m_trk(8,a)
2270 m_trk(8,b)
2280 m_trk(8,c)
2290 m_trk(8,d)
2300 m_trk(8,e)
2310 m_trk(8,f)
2320 m_trk(8,g)
2330 m_trk(8,h)
2340 m_play()
```

★はじめOFのことをOFFの略だと思ってた……（8月号を買って1週間後にやっとわかった）。（千葉市・**金坂智子14才♥**）……【Dr.D：そうなんじゃ。今だにOFの意味がわかっとらん者が多くて困る！影：OVER FLOW。略してOF。じつに奥が深い。ということで。】

マイコンBASICマガジン創刊100号記念企画

ザ・ベスト・プログラマーコンテストに参加しよう

花王はじめ各社が応援してくれるぞ!

おかげさまでマイコンBASICマガジンは，100号を発刊することができました。この100号は，多くのプログラム投稿者の皆さんにささえられて達成できたと言ってもよいくらい，プログラムのコーナーは，マイコンBASICマガジンの主要な記事です。

このコーナーを愛読したり，熱心に投稿していただいた読者の中には，ソフトウエア・ハウスや，メーカー，販売店などで，コンピュータをバリバリ使いこなして活躍している人がたくさんいます。

自分で考えたアイデアをプログラミングしてパソコンを動かすという楽しさ。開発した，ユニークなルーチンを発表するうれしさ。

パソコンならではの楽しみを提供する場として，これからもより充実したコーナーにしようと編集部一同ハリキッテいます。みなさんからの力作をお待ちしています。

応募方法

通常のプログラムの投稿といっしょです。99ページと181ページにある，投稿するときの注意をよく読んでください。使用する言語は，一般に入手ができ，プログラムがプリント・アウトできるものなら，何でもかまいません。

たとえ採用されなかった場合でも，毎号500人に，花王提供のフロッピーディスクがプレゼントされます。

また，優秀作品には，協賛各社からの賞品や，賞状が贈られます。

投票方法

掲載されたプログラムについて投票するには，とじこみのハガキを利用してください。いったいどの作品がグランプリに輝くのか，楽しみですね。

今月の表紙

液晶ディスプレイ時代の幕開けだ!

今月号の表紙は，9月25日にシャープから発売される，業界最大の画面を誇る，フルカラーの5.6型（画面は85mm×114mm）液晶テレビ「クリスタルトロン（6E-JD1）」（価格110,000円）を主役にまとめました。

パソコンがどんどん小型，軽量，高性能，低消費電力化するいっぽうで，かさばり，重く，発熱し，電力を食うディスプレイのほうは，従来どおりという現象も，カラー液晶テレビの登場で，いよいよ終止符が打たれるけはいが感じられるようになってきました。

75ページからの「パソコン・レクチャー」のページで解説しているように，カラーの液晶テレビを作るのは，たいへんな技術力を必要とします。

特に大きな画面を作るのは，なみたいていのことではありません。

しかしそれも時間が解決してくれそうです。今回は，X68000に「ビデオボード（CZ-6BV1）」（価格21,000円）を装着し，「ギャラガ88」の画面をRGBからビデオ信号に変換して「クリスタルトロン」に，だしてみました。

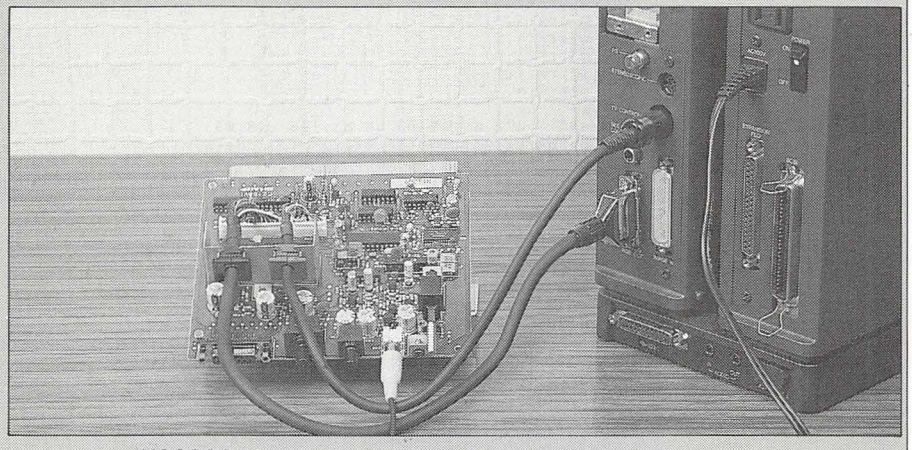
いかがですか？

思っていた以上に鮮明で美しい画面が得られ，ゲームも十分楽しめました。

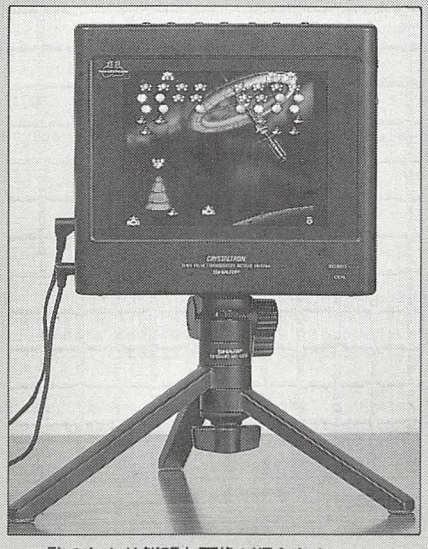
わりあいコンパクトな印象をうけるX68000本体が，かえってバカデカク感じられたほどです。

今年になって，シャープのX68000を担当している部門の名称が，テレビ事業部から，液晶映像システム事業部に変わっています。

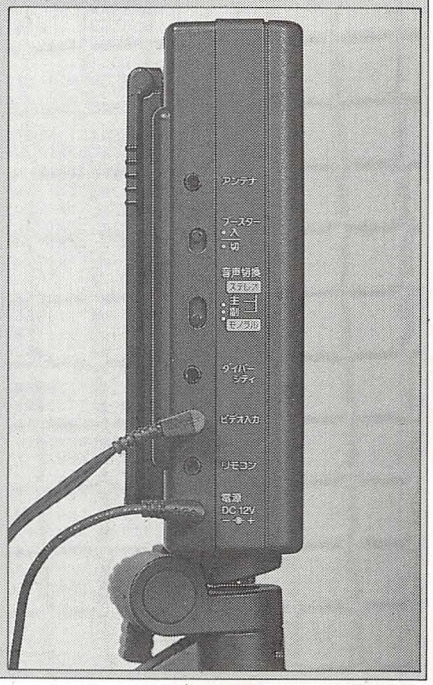
液晶技術では，世界の最先端を走っているシャープが，今後X68000とからめたどんな製品をだしてくるか，楽しみですね。



▲X68000にビデオーボードを装着し，ビデオ映像信号で画面を取り出す



▲ご覧のとおり鮮明な画像が得られた



▶クリスタルトロンの大きさは171×43×154mmで重量は700g。ブラウン管方式のテレビではとても実現できないコンパクトさだ

neXt
RPG・ACT・SLG、最強のラインナップで
次世代体験…… neXt！

X68000

9/14FRI 新発売

X68000の威力。

UNDEADLINE

幻獣鬼™

げんじゅうき



エイトレイクス・ゴルフ・クラブ・ゲーム大会

全国3地区同時開催のオープンコンペ。
エイトレイクスG.C.の難コースがあなたを待っている。

■日時
平成2年9月23日(日)～9月24日(月)
午後1:00～1:30・3:00～3:30の2回開催

■会場・お問い合わせ先

東京地区　FMTOWNSプラザ秋葉原
〒100 東京都千代田区外神田1-15-16 ラジオ会館6階　☎03-251-2055

名古屋地区　FMTOWNSプラザ大須
〒460 名古屋市中区大須3-14-43 第二アメ横ビル1階　☎052-251-7232

大阪地区　FMTOWNSプラザなんば
〒556 大阪市浪速区難波中2-7-23 広和ビル1階　☎06-646-3173

RPG-neXt……ルーンワース 黒衣の貴公子
ACT-neXt……幻 獣 鬼
SLG-neXt……遙かなるオーガスタ

「幻獣鬼」が今発揮する。





ステージセレクションシステム＋転職システムを
とり入れたアクションゲームの決定版！

X68000
ACT-neXt 幻 獣 鬼

鋭い！ X68000ユーザーの鋭き感性をより研ぎ澄ます
鋭い！ 魂より出ずる鋭き野望が渦巻く世界
鋭い！ プレイヤーの鋭きテクニックがすべての明暗を分かつ

●X68000 5"2HD 3枚組
標準価格 ¥7,800
※表示価格に消費税は含みません。

好評発売中

X68000の本質。
「黒衣の貴公子」が今解き明かす。

経験値を捨てた！ 新世代マルチストーリー
ロールプレイングゲーム

X68000
RPG-neXt ルーンワース 黒衣の貴公子

熱い！ X68000ユーザーの熱き要望に応え堂々登場!!
熱い！ ルーンワースとよばれる異世界で繰り広げられる熱き冒険譚
熱い！ プレイヤーの熱き魂が物語を自由に織りなしてゆく

●X68000 5"2HD 3枚組
● 全グラフィック描き起こし(高解像グラフィック 512×512ドット)
● ジョイスティック対応
● FM音源8音＋ADPCM音源対応

●PC-9801VM、UVシリーズ PC-286、386シリーズ、NOTE対応
5"2HD/3.5"2HD 2枚組 ● サウンドボード対応 ● ジョイスティック対応
※要640Kバイト
※PC-9801/E/F/M/VF/U2/XA、PC-286L/LE/LFおよびPC-286NOTE Executiveでは、ドライブ、RAM等の増設の如何にかかわらず、作動いたしません。

●PC-8801SRシリーズ・VA、98DO対応 5"2D 5枚組

● MSX2/MSX2+ (RAM64K以上、VRAM128K以上) 3.5"2DD 3枚組

標準価格 各 ¥8,800
※表示価格に消費税は含みません。

Rune Worth™
Rune Worth, where the world of the boundary between lightness and darkness. Everything had been born there and there flourished and died there.
©1990 T&E SOFT

黒衣の貴公子



No Copy
このマークは不法コピー禁止マークです
ソフトウエアまたの保護監視機構

■通信販売ご希望の方は現金書留で料金と商品名・機種名と電話番号を明記の上、当社迄お送りください。(速達希望の方は300円プラス)
■カタログご希望の方は、送料として切手200円分を同封の上、カタログ請求券をお送りください。(葉書での請求はお断わりします)
●T&Eの最新情報がわかるテレフォンサービス 名古屋(052)776-8500

T&ESOFT
企画・開発・製造・販売
株式会社 ティーアンドイーソフト
〒465 名古屋市名東区豊が丘1810番地 PHONE:052-773-7770

カタログ請求券 ヘ-マカ 10月号

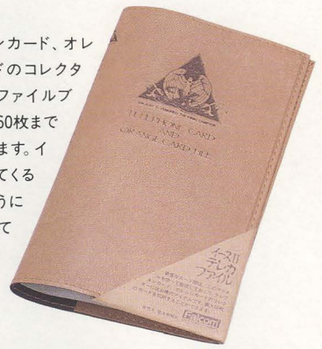
どんどん広がるイースの世界。

©Falcom



観光地で絵はがきを買ったらこのファイルで思い出づくりしてください。親しい友人からの暑中見舞いも、クリスマスカードも、年賀状もしっかりこの中に保存しておこう。

イースⅡポストカードファイル　価格1,133円



テレフォンカード、オレンジカードのコレクター必携のファイルブックです。60枚まで収納できます。イースに出てくる宝物のように大切にしてくださいね。

イースⅡテレカファイル
価格1,133円



どんどん広げよう友達のワ！ポケットサイズで起動性抜群の住所録です。電話番号早見表がついていて、とても便利です。

イースⅡ
友情の住所録
価格927円



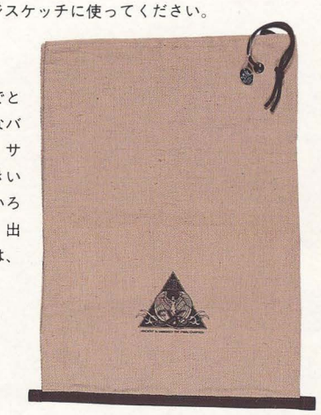
友達のワが広がったらぜひ使ってください。便箋、封筒、イースの書シールとテレフォンカードのセットです。キミの友達がイースファンなら、さっそくこれで、コミュニケーション!!

イースⅡ友情の通信具　価格1,444円



イースの
色鉛筆(12色)価格1,133円

四角いちょっと変わった色鉛筆です。パズルにもなる!?。セットの0～7番までは、デジタルRGB出力の色番号に合わせて使えます。ドット絵デザインやイメージスケッチに使ってください。



シンプルでとても丈夫なバッグです。サイズが大きいのでいろいろ入ります。出掛ける時は、忘れずに。

イースの
麻袋(アサブクロ)
価格
1,854円



シブさがうれしいイースの定期入れです。

イースのパスケース　価格1,236円



イースの世界をイメージしたカンペンセットです。カンペンケース、鉛筆(6本)、イースの書字消しのセットです。

イースⅡマジカルボックス　価格1,009円



イースキーホルダー
(金色)

イースⅡキーホルダー
(銀色)

キーホルダーは飾りだけじゃなく、鍵(カギ)をなくさないようにする物でもあります。ゲーム中に出てくる鍵にも付けてあげたいね。

価格 各1,009円



下敷きの裏面は武器や鎧のイラストで飾られています。

イースⅡ下敷
Aタイプ
価格206円



下敷きの裏面は、コワイ、モンスター達のイラスト集です。

イースⅡ下敷
Bタイプ
価格206円

※下敷のみ購入される方
通信販売で下敷のみを申し込まれる方は、合計5枚以上になるように申し込んでください。



好評の脱着式のコインポケットがついています。もちろんカードケースだって付いていますよ。

イースⅡウォーレット(イースの財布)
価格1,236円



イースのイラストで飾られた美しい壁掛けです。キミの部屋のムードを盛り上げる最高のツールとなるでしょう。

イースⅡタペストリー
価格2,987円

イースグッズ新製品情報

人気絶好調のイースグッズに新製品が仲間入りします。



イースロゴ・マグカップ

「ワンダラー・フローム・イース」のロゴ入りマグカップです。陶器ですので取り扱いに注意してください。　定価800円(税抜き)



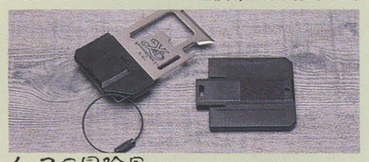
イースのペンセット

とてもおしゃれなイースグッズです。シャープ・ペンシル、黒ボールペン、赤ボールペンのセットです。それぞれ、ロゴマークの色で種類の区別ができます。　定価1,170円(税抜き)



イースのマウスマット

マウスを使う時には、絶対あった方がいい。最新型のマウスマットです。マウスの操作性が抜群に上がります。金色のイースのロゴが黒地に映えて、とても格調高く仕上がりました。デンパクリエイティブグッズが誇るマウスマットを100%使用しております。　定価1,900円(税抜き)



イースの冒険具

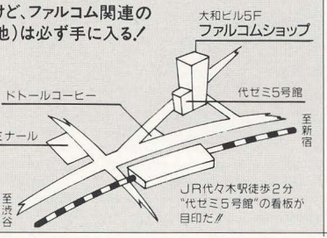
これ一つで何通りもの使い方ができるプレートです。普通、サバイバルプレートとも呼ばれています。キャンプなどのアウトドアライフには、とても便利なツールだと伝えられています。
(マニュアルのノリですいません)

定価2,300円(税抜き)

ファルコムファン待望の
グッズショップ
「ファルコムショップ」紹介！

ファルコムの新製品やグッズが全て揃う。ちょっと遠い人もいるかもしれないけど、ファルコム関連の商品(グッズ・CD・コミック他)は必ず手に入る！

東京・代々木



〒151 渋谷区代々木1-55-2
大和ビル5F 03(375)1917

DEMPA/ペンタングッズショップ紹介

MECCA HARAJUKU
原宿駅より竹下通りを50mほど歩いて左折。(坂の上にある)徒歩で2分くらいです。
〒150 東京都渋谷区神宮前1－10－9
隠田フラット1F　☎ 03(497)1577

anime studio熊谷店
熊谷駅より歩いて10分。〒360 埼玉県熊谷市銀座2-80　☎0485(22)5591

申し込み方法

お近くにお店がない場合は、通信販売で購入できます。通信販売の方法は、本誌に折り込まれている支払い通知表(横長の赤い印字の紙)を使った郵便振替によるものと、現金書留によるものがあります。必ずどちらかで申し込んでください。送料はご希望の商品の合計金額が5,000円以内の場合、360円です。5,000円以上の場合は無料です。(税込)

商品取扱店募集中

DENPA/ペンタンでは、当社キャラクターグッズの取扱店を募集しています。電話 03-445-6111電波新聞社出版販売部までご連絡ください。パソコンショップ、ファンシーショップ、文具店、玩具店大歓迎です。また、ご相談も承ります。

企画・制作：DENPA/ペンタン　発売元：電波新聞社 〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電話03-445-6111

NEC

未踏の興奮領域へ。ロムロムマシン。

HE system

このスーパービジュアルが、大迫力サウンドが、僕らの標準性能だ。



PCエンジンCD-ROM²システム
(CDR-30A+IFU-30A)
標準価格57,300円(税別)

- 540メガバイトの大容量で、究極のゲーム体験。
- 生の音楽や声が飛び出す大興奮のデジタルサウンド。
- ROM²アンプと組合せれば、15W+15Wのハイパワーアンプでさらに迫力アップ。
- ゲーム、カラオケなど、専用ソフトもいよいよ充実。

※RF出力はオプション(PI-AN3)標準価格4,980円(税別)
※PCエンジンコアグラフィックス〈標準価格24,800円(税別)〉、ROM²アンプ〈標準価格24,800円(税別)
スピーカーを含む〉は別売りです。

ROM ROM

マニアを唸らす高性能。対応ソフトも、続々登場予定。



PC Engine SUPER GRAFX

- グラフィック機能を強化。背景画面が2面に!
- スプライト数を従来の倍に。キャラのちらつきを追放。
- RAMを倍増。RPGやシミュレーションに大きな味方。
- パワーコンソールも使える入出力端子を新装備。
- 連射機能付ターボパッドもAV出力端子も標準装備。

※RF出力はオプション(PI-AN3) 標準価格4,980円(税別)

PCエンジンスーパーグラフィックス
標準価格39,800円(税別)

スーパーグラフィックスと
ROM²システムを接続。



RAU-30
標準価格6,900円(税別)

※ビデオ入力端子のないテレビと接続する場合には、別売のRFユニット〈PI-AN3:標準価格4,980円(税別)〉が必要になります。

日本電気ホームエレクトロニクス株式会社

CROSS MEDIA SOFT



歴史を変える!

第2次大戦の東部戦線、独ソ戦の凄絶な戦いを再現。



Kamofarugge
カンプグルッペ



© 1985 SSI, Inc. All Rights Reserved.
© 1990 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.
Used under license from SSI, Strategic Simulations Inc., Mountain View, CA, USA.

野球に文句を言うな!!

セ・パ12球団公認、全球団・選手名など全て実名登録!!

やじうまペナントレース

〈画面は開発中のものです〉

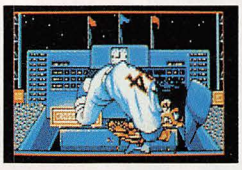


大好評の「やじうまペナントレース」から1年半、お待たせしました。さらにパワーアップして「2」の登場です。
選手名、球団名は全て実名で登録し、画面も臨場感いっぱいの迫力ワイド、選手の動きも超リアル。
これなら誰にも文句を言わせない。12球団を逆指名してのドラフト会議、興奮の入団式、そして選手になったりヘッドコーチになったりしてペナントを奪取するのだ。
12球団各35人の現役選手計420人が登録されたより実戦に近いプロ野球を体験するのは君だ！









初回特典

125ページの楽しい「'90プロ野球図鑑」付き（日刊スポーツ出版社発行）

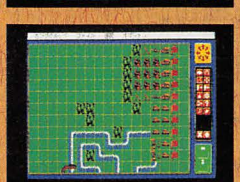
■10月上旬発売予定 ●PC-8801mkⅡSR以降 ディスク4枚組 ¥9,800（税抜）

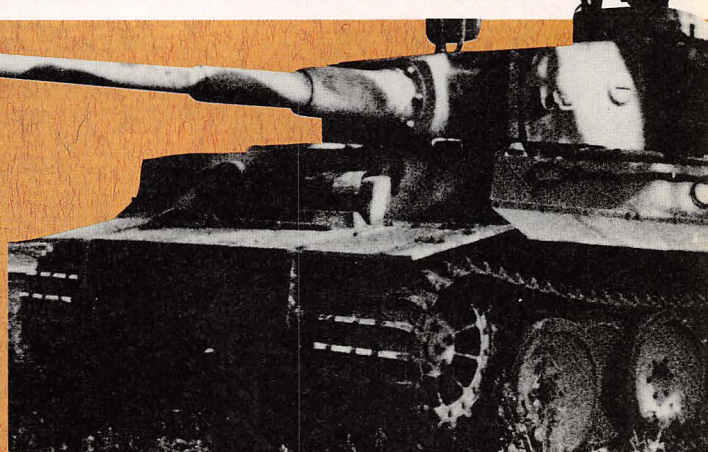
ポーランドに対する電撃作戦を成功させたナチス・ドイツは、その勢いのまま対ソ連侵攻作戦「バルバロッサ作戦」を発動。1941年6月22日のことであった。
17の装甲師団と13の自動車化師団を擁する140個師団のドイツ軍は、モスクワに向けて進撃を開始、準備不足のソ連軍は各地で苦戦を強いられたが、徐々に戦況を盛り返し次第に長期戦の様相を呈してきた。

✸小隊単位の戦闘による戦術級シミュレーションゲーム。

プレイヤーはドイツ軍は13種の戦車、9種の駆逐戦車、2種の自走対戦車砲、5種の対戦車砲など、ソ連軍は13種の戦車、4種の駆逐戦車、3種の自動小銃、2種の対戦車砲など、1941年から1945年までの実際の兵器群を駆使して作戦を実行。
1941年から1945年の戦局を左右した4つの歴史的シナリオと自分で作ったシナリオでプレイ。全米で数々の賞を受賞したシミュレーションゲームの大作いよいよ発売。







■10月上旬発売予定 ●PC-9801VM以降 ●PC-9801UV以降 ¥9,800（税抜）

●発売 ビクター音楽産業株式会社

通信販売 当社の商品をお近くのパソコンショップでお買い求めになれない場合、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記のうえ、下記住所まで定価プラス3%消費税分を現金書留にてお申し込み下さい。（送料無料） 〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16 ビクター音楽産業株（通信販売係）

あの名作シミュレーションが、FM-TOWNS・CD-ROMで復活!!



世界征服を企むマッドサイエンティストが送り出す、巨大怪獣から地球を守る防衛組織T.D.F—あの名作シミュレーションをFM-TOWNS CD-ROM用にリメイク。よりアミューズメント性を追求し、新しい感動満載。

CD-ROM COMPACT disc

FM TOWNS

■このソフトは内蔵メモリーが2Mバイト必要です。

スーパーリアル・シミュレーション・ウォー

T.D.F. TERRESTRIAL DEFENSE FORCE

好評発売中

FM-TOWNS CD-ROM

¥8,800［税別］

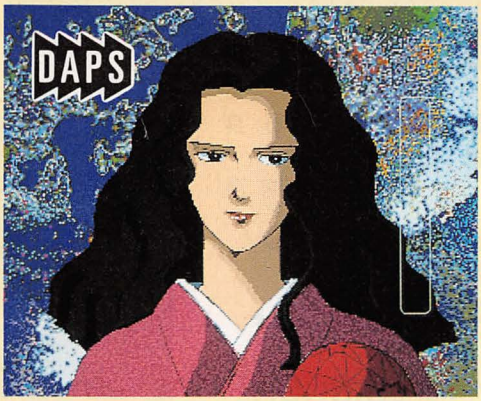
- **シンプルな構成**はそのまま。シミュレーション超初心者から上級者まで、すぐに楽しめる。複雑な設定などは必要なし。
- **フルマウスオペレーション**による快適な操作を実現。アイコンをクリックするだけでゲームが楽しめ、シンプルなゲーム構成を助ける。
- **戦闘シーン**も強化。リアルなグラフィックスはもちろん、効果音にはPCMを使用。緊張感を盛り上げる。
- **BGM**はノリの良い新曲をCD-DAで用意。これからはシミュレーションにもノリが欲しい。



データウエスト・ソフトウェア・カタログをご希望の方は送料分切手250円を同封の上、当社までお申込みください。

カタログ請求券 M・B・M

あなたに会いたかった。私を殺したあなたに…



サイキック・ディテクティヴ
シリーズ vol.3
AYA

フルセットのDAPSを搭載し、途切れることのない連続アニメーションと音楽十音声の同時平行再生を実現したリアルタイムAVアドベンチャー。

好評発売中　FM-TOWNS CD-ROM　定価 8,800円［税別］

逆転確率5万6千分の1の戦いに今挑む。

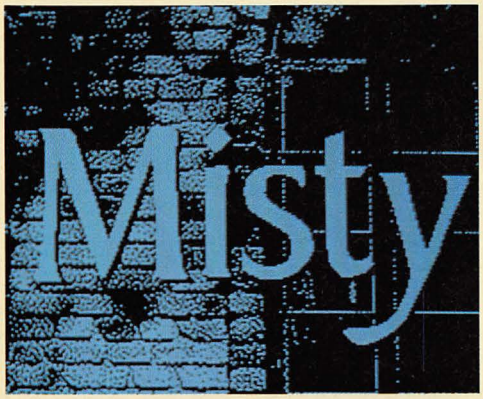


RAYXANBER

0.5ドットスクロールや、ぼかし機能による奥行き感などなど、FM-TOWNSの機能を余すところなく活かした横スクロールシューティング。

好評発売中　FM-TOWNS CD-ROM　定価 8,800円［税別］

推理の面白さを追求した、真・推理ゲーム。



Misty vol.5

あえて不必要なグラフィックやサウンドを排除した、超本格派推理テキスト。好評シリーズ第5弾もいよいよ発売寸前。これは推理ゲームの定番だ。

9月21日発売　各機種発売　詳しくはラインナップ欄をご参照ください。　定価 5,000円［税別］

DATAWEST SOFTWARES LINE-UP

▼平成2年9月8日現在。▼価格は消費税別です。▼タケルでの価格は表示とは異なります。

G-EDIT SERIES

●G-EDIT TOWNS　30,000円
FM-TOWNS［CD-ROM］

●G-EDIT EX　14,800円
FM77AVシリーズ

●G-EDIT AV　8,000円
FM77AVシリーズ

●G-EDITデータ集　2,000円
FM77AVシリーズ

T·D·F SERIES

●T·D·F　6,800円
PC-88SR～／PC-88VA／MSX2～／FM-77シリーズ／X-1シリーズ／PC-98［5'2HD］／PC-98［3.5'2HD］／X68000

●T·D·F　8,800円
FM-TOWNS［CD-ROM］

THE 4TH UNIT SERIES

●ACT1　6,800円
PC-88SR～／PC-88VA／MSX2～／FM-77シリーズ／X-1シリーズ／PC-98［5'2HD］／PC-98［3.5'2HD］／X68000

●ACT2　7,600円
PC-88SR～／MSX2～／FM-77シリーズ／X-1シリーズ／PC-98［5'2HD］／PC-98［3.5'2HD］／X68000

●LINKAGE(ACT1+ACT2)　9,800円
FM-TOWNS［CD-ROM］

●DUAL TARGETS　7,800円
PC-88SR～／MSX2～／FM-77シリーズ／X-1 TURBOシリーズ

●DUAL TARGETS　8,800円
PC-98［5'2HD］／PC-98［3.5'2HD］／FM-TOWNS［CD-ROM］／X68000

●Zero　8,800円
PC-88SR～／MSX2～

●Zero　8,800円
PC-98［5'2HD］／PC-98［3.5'2HD］／FM-TOWNS［CD-ROM］／X68000

●D-Again　8,800円
FM-TOWNS［CD-ROM］／X68000／PC-98［5'2HD］／PC-98［3.5'2HD］

●MERRYGOROUND　価格未定
FM-TOWNS［CD-ROM］

PSYCHIC DETECTIVE SERIES

●INVITATION　9,800円
FM-TOWNS［CD-ROM］

●MEMORIES　8,800円
FM-TOWNS［CD-ROM］

●AYA　8,800円
FM-TOWNS［CD-ROM］

MISTY SERIES

●Misty1　9,800円
FM-TOWNS［CD-ROM］

●Misty2·3·4·5　5,000円
FM-TOWNS［3.5'2HD］

●Misty1·2·3·4·5　5,000円
PC-98［5'2HD］／PC-98［3.5'2HD］／PC-98［3.5'2DD］／PC-88SR～／FM77シリーズ／X-1 TURBOシリーズ／X68000／DynaBook［J3100シリーズ］／FMR50シリーズ／FMR70シリーズ／MS-DOS版／MSX2～

RAYXANBER

●RAYXANBER　8,800円
FM-TOWNS［CD-ROM］

店頭発売中　タケルにて発売中　近日発売予定

通信販売のお申し込みは当社まで。(送料当社負担)

DATA WEST
〒538 大阪市鶴見区放出東3丁目8番28号
(データウエストビル) TEL(06)968-1236

●MS-DOSは米国Micro-Soft社の商標です。●MSXは㈱アスキーの商標です。



ファンタジーRPGのロングセラー

ロードス島戦記©

灰色の魔女

原作/安田 均・水野 良
オリジナルキャラクター
デザイン/出渕 裕

■PC-9801VM/UV
■PC-88VA
■MSX2/MSX2+

標準価格9,800円



パズルやタクティカルゲームのお楽しみパック

ロードス島戦記©
福神漬
ふく じん づけ

■PC-9801VM/UV
■PC-286/386
■MSX2/MSX2+

標準価格3,800円



ラプラスの魔©

本格ホラーRPG ゴーストハンターシリーズ#1
ラプラスの魔

原作/
安田 均
音楽/
小坂 明子
標準価格7,800円

■PC-8801SR
■PC-9801
■X1
■MSX2





©Kadokawa shoten/H.YASUDA & Group SNE
MSX マークはアスキーの商標です。

ユーザーズテレホン ☎大阪06(315)8255
平日の午後1時半から6時の間は、お問い合わせに直接お答えします。
その他の時間と土・日・祝日はまるまる24時間録音できるテープサービスです。

◆標準価格に消費税は含まれておりません お買上げの際に別途消費税をお支払い下さい
◆通信販売ご希望の方は、住所・氏名・電話番号・商品名・機種名・メディアを明記の上、現金書留または郵便振替(大阪8-303340)にてお申し込み下さい。 送料は無料ですが、標準価格に消費税の3%を加えた金額をお送り下さい

Humming Bird Soft™
株式会社エム・エー・シー ハミングバードソフト
〒530 大阪市北区曽根崎2丁目2番15号

The Future Is Now
SNK

指令、無差別テロを粉砕せよ。

アメリカ全土を恐怖の色に染めたテロリスト集団『ゾルゲ・キング。』との新たな爆弾工場を破壊し、日本企業ビルに潜む幹部を抹殺せよ。パンチ、キックが炸裂する格闘戦、そして激しい銃撃戦の中を突き進め。死闘を制せ。


主人公はマーシャルアーツの達人。


ナイフ、拳銃、マシンガンをセレクト可能。

THE SUPER SPY

3Dアクションゲーム
3次元立体サウンド機能
スフェロシンフォニー
実用新案出願中

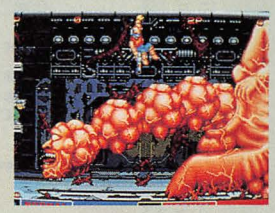
55 MEGA
ザ・スーパースパイ
(9月発売予定) 32,000円(税別)



凄いゲームを、連れて帰ろう。

NEO GEO™
超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」

巨大なメガ数ならではのドラマ性。ゾクゾク登場する超ド級ゲーム。



軍用コンピュータが
突然暴走。
全人類を敵とみなした。

50 MEGA
サイバーリップ
10月中旬発売予定
28,000円(税別)

- マジシャンロード(46メガ)28,000円
- ナム-1975(46メガ)28,000円
- ベースボールスターズプロフェッショナル(50メガ)28,000円
- トッププレイヤーズゴルフ(62メガ)32,000円
- 麻雀狂列伝 西日本編(42メガ)28,000円
- ライディングヒーロー(46メガ)32,000円
- ニンジャコンバット(46メガ)28,000円

※価格に消費税は含まれていません。

最先端のゲームセンター・マシンと同じ迫力が、あなたの部屋で楽しめる。それが「ネオ・ジオ」。

本体標準価格58,000円(税別)
※コントローラ×1、メモリーカード×1付属

劇的体験 MAX330MEGA



■ご購入は、全国の玩具店で。■レンタルは、お近くのゲームセンター、レンタル・ビデオ店で。(ゲームセンター、レンタル・ビデオ店でも販売中)

■お近くに取扱店が見つからない場合は、
「NEO・GEO」ハード・ソフトの通信販売を行ないます。(商品送料は当社負担。分割でのお支払いも可能になりました。)詳しくはSNK「NEO・GEO」なんでも相談室まで。

「NEO・GEO」なんでも相談室
☎06(338)8188

株式会社エス・エヌ・ケイ●大阪本社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-8号●営業本部 〒144 東京都大田区東蒲田2-2-12 リュンヌ ヴィラージュビル 実用新案出願中「NEO・GEO」は、SNKの登録商標です。©1990 SNK CORP.

今、X68000の通信が変わる!!!

た〜みのる2

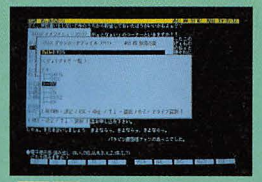
ユーザー重視の機能を搭載して

好評発売中

17,800円

24/31KHz ディスプレイ 対応

「た〜みのる」が装いも新たに「た〜みのる2」として登場！
「た〜みのる」が通信入門版なら
「た〜みのる2」はマニアタイプの通信ソフトです!!



X68000 専用

パソコン通信ソフト

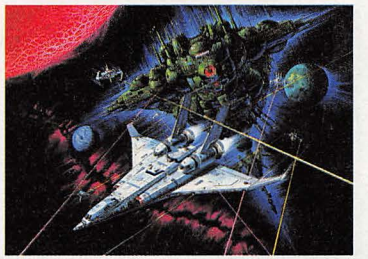
「た〜みのる2」はX68000用に製作された通信ソフトです。X68000の機能を充分に引き出して、ユーザーの方々が簡単に操作できるよう工夫・製作されています。

〈機 能 概 要〉

★ウィンドウメニュー方式による機能選択。★オートダイヤル・オートログインプログラムの自動作成機能。★オートログインプログラムのユーザー作成可能。★「た〜みのる2」起動時オートダイヤルするホストの設定が可能。(登録により起動時指定ホストへのオートダイヤル可能)★アップロード・ダウンロード機能。★アップロード時のウエイト種別の選択、及び各ウエイト時間の設定機能。(文字間待ち時間・行間待ち時間・待ち文字列の設定)★XMODEM方式(SUM128/CRC128/CRC1024)によるアップロード・ダウンロード機能。★バックログ(受信バッファ)機能。(直接送信・保存・文字検索・エディタへの直接転送・表示領域の可変・逆スクロール・容量設定・バックログリセット・バックログメモリ使用量表示・バックログ参照時に通信が可能) ★通信画面からのバックログスクロール。(バックログを開いて通信を行なっている最中に、通信画面上からバックログ画面をスクロールさせることができます。)★オリジナルエディタの搭載。(指定範囲直接通信・保存・文字列検索・文字列置き換え・指定行ジャンプ・部分コピー・エディタ領域の可変・エディタで編集中に通信が可能)★ヒストリ(UNDO)機能・編集機能・(11個までのヒストリー・1ラインエディタによる文字列の編集・登録)★通信中に子プロセスによるHumanコマンドの実行。(実行コマンドの事前登録が可能)★自動実行トレース表示機能。★ファイル内容表示。★ファイル一覧表示・選択。(ファイルソート・サーチ機能)★指定パス・ディレクトリのツリー表示機能。(パスの事前登録が可能)★ディレクトリー覧表示・選択。★ヘイズAT・CCITT・MNPモデム対応。★半角カタカナの平仮名変換表示。★ローカルエコー可能。★16進表示による受信文字列表示機能。★ブレーク信号送信時間設定機能。★画面表示色の設定変更可能。★232C割り込みインジケータ表示。★画面モードの変更可能(24KHz、31KHz)★カラムゲージ表示機能。★チャット用1ラインエディタ編集。★ファンクションキー(F1〜F20)・カーソル移動キーの開放によりユーザー設定可能。★ユーザーキーの設定(アルファベットA〜Zまでに文字列設定可能)★通信終了時のバックログ自動または指定保存機能。

「たーみのる」ユーザーに差額交換サービス実施中!!
ユーザー登録をされていない方は早目に愛用者カードをお送り下さい。

ネメシス'90 NEMESIS



開発順調

¥8,800

「ネメシス」このネーミングに聞き覚えはありませんか？そうです!!あのグラディウス2(MSX版)の海外名なのです。これを、大幅にアレンジX68000用「グラディウス2」SPSオリジナルとして移植、開発中!!X68000のグラディウスシリーズがまた一つあなたのコレクションの中に増えますよ!!!

ワールドコート

好評発売中

要2Mバイト

¥8,800

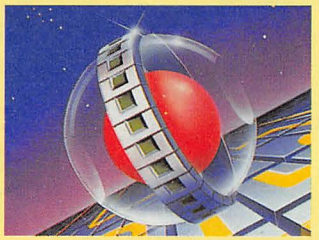


あの「ワールドコート」が、X68000版で新登場!!
ゲームセンターで手に汗を握ってプレイしたテニスの興奮をX68000で再現します。もちろん、ひょうきんQ3−C3・Q2も忠実に再現して皆様のお相手をします。

好評発売中

コナミのパズルゲーム「キューブリック」のX68000の移植版

キューブランナー CUEB RUNNER



……あなたは、全面制覇できますか?……
レールのついた15枚のブロックを巧みに組み合わせてモアイの乗ったキューブを時間内に全部のレールを通過させれば面クリアです。とにかく、夢中になること間違いなし。じっくりパズルゲームで過ごしましょう。

SPS-NET TEL (0245)46-1167(代)

Tri-P 好評運営中(4回線) / 一般回線(9回線) MNPクラス7

24時間運営(N81XN)
ゲストID(GUEST)
※GUESTアクセスは無料ですのでぜひ、一度試してください。

入会方法 登録料¥3,000(税別) 会費無料

下記の用紙に直接記入するか又は、コピーして記入し、72円切手同封の上、「SPS-NET係」までお送り下さい。届き次第、仮登録を行いID発行後SPS-NET専用の郵便振込み用紙ならびに運用の手引きをお送りいたします。それに従い、3ヶ月以内に登録料3,000円(税別)を御入金下さい。
入金確認後正式会員として再登録します。

例◎パスワード=SPS-NET (8文字まで大小文字の識別あり)
◎本名=大和大五郎(8文字まで)
◎ペンネーム=大ちゃん(4文字まで)
◎年齢=30(現在の年齢)
◎電話=0245-45-5777(市外局番から)
◎職業=株式会社エス・ピー・エス(16文字まで)
◎住所=福島市太平寺字町ノ内5-3(24文字まで) 〒
◎自己紹介=SPS-NETをよろしく (24文字まで)
◎システム構成=X68000ACE-HD MD2400B (18文字まで)
★Tri-P資料(必 要・不 要)
Tri-P資料不要の場合62円切手を同封してください。

好評発売中!

「棋 太 平」各種発売中
……価格T4,500円5″FD **6,500円**
……5″2HD 3.5″FD **7,000円**

「ザ・リターン・オブ・イシター」
……PC-8801以降PC-9801シリーズX1ターボFM77価格 **6,800円**

「た〜みのる」X68000……価格 **12,800円**
「HOST PRO-68K9」…価格 **59,800円**
「HOST PRO-68K3」…価格 **39,800円**
「JETターボ・ターミナル」…… 価格 **9,800円**



当社の製品は全国の有名デパート、パソコンショップでお求めになれます 尚、お求めになれない場合、郵便局にてお申し込みください ●口座番号 郡山5-12298 ●加入者名株エス・ピー・エス ●金額 代金に3%の消費税を加算した額●通信欄(裏面)ご希望ゲームソフト名、数量、代金合計、年齢、氏名、機種名、テープかディスクの種類 (一週間以上かかりますので、お急ぎの方は現金書留をご利用ください その場合、おつりのいらないようにお願いします

■表示価格に消費税は含まれておりません。

DARK WRAITH

ダーク・レイスII

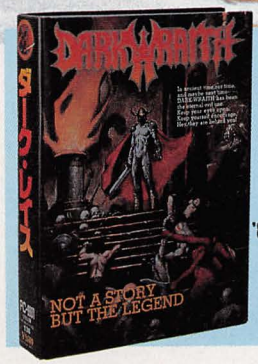
—ダブル・パープル—

Double Purple II

あっ、うしろから….

「もうすぐ出口だ」一瞬の
気の緩みが隙となった。
背中に鋭い痛みを感じて
振り向いたアダンの目に
映ったのは、残忍な笑い
を浮かべたトロルだった。

PC-9801 VM・UV以降
PC-286シリーズ
要2ドライブ
要MS-DOS
(Ver.2.11以降)
必要メモリ640KB
FM音源・バスマウス対応
5″2HD 3.5″2HD
各3枚組
予価¥9,800
近日発売



LOG IN・THE CHOICE・1989

ログイン主催
'89 THE CHOICE/
シナリオ賞受賞
新世代3D-RPG
『ダーク・レイス』

WITCHES OF BARBATUS

バルバトゥスの魔女

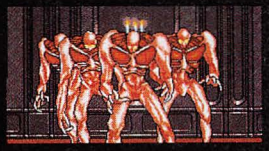
98シリーズで、9月発売!

ARTEC アーテックCorp. 東京都練馬区石神井町1-26-13 福本ビル3F TEL 03-904-0440

SILENT MÖBIUS

電脳都市東京上空にタイタニック号出現!
タイタニックと赤き月交りし刻、この地に妖魔復活せん…
不気味な予言を阻止せんがため、香津美・キディ・那魅・レビア・由貴が舞う!!




原作・総監督
麻宮騎亜
(角川書店・コミックコンプ好評連載中)

作画監督
菊池通隆






C 麻宮騎亜・角川書店　C ガイナックス

GAINAXの極美アートが実現したサイバーサイキックSFアドベンチャーゲーム

サイレントメビウス

●ディスク7枚組●¥14800(税抜)●PC98版絶賛発売中!●

●PC9801VM以降5'2HD/3.5'2HD(PC-286シリーズ対応)要640KB●アナログディスプレイ限定(VMは要16色ボード)●サウンドボード対応●

現在、通信販売受付中!ゼネプロへ通信販売でお申し込みの方、先着1000名様に限定特典のオリジナル"ゲームBGM"シングルCDをプレゼント!!

☎0422-22-1980まで
(平日12:00〜19:00にお願いいたします。)

1上記の番号へお電話下さい。お客様のお名前・ご住所・お電話番号をお聞きし、予約登録させていただきます。2商品は、宅急便の代金引き換えサービスによって、発売後1週間程度でお客様へ届きます。代金の¥14,800を支払って、商品をお受け取りください。3特典は商品と一緒にお送りいたします。　通販特典は当社の通販をご利用のかたのみの限定です。また、ご自宅にお電話のない方の予約申し込みはお受けできません。あらかじめ御了承ください。

GAINAX　製作:株式会社GAINAX　販売:株式会社ゼネラルプロダクツ　GENERAL PRODUCTS
お申し込み・お問い合わせ:株式会社ゼネラルプロダクツ☎0422-22-1980 〒180 東京都武蔵野市吉祥寺東町2-7-1 2F

速報!　続々登場、ガイナックスの新作ゲームソフト!!

①タケル専用ソフト〈タイトル未定〉**年末発売!**　謎の拳法を武器に美少女が強敵、悪の帝国と戦う。アドベンチャー&カードバトルの新型式ゲーム!!　②大人気シリーズ電脳学園、MSX2に登場!　Ⅰ・**好評発売中。**Ⅱ・**9/14発売。**Ⅲ・**11月発売予定。**③「トップをねらえ!」がシューティングゲームに!　高性能機X68000をフルに活用する極楽シューティング。**来春発売予定!!**

急募!!　ガイナックスでは次の人材を募集しております。1パソコンゲームのCG・プログラムのアルバイト2アニメの制作進行です。条件は1が吉祥寺に通勤可能で心得のある方、2が要普通免許で身体頑強な方です。御応募の方は上記ゼネプロ、担当/黒田まで電話連絡ください。

SCITRON'S new RELEASES

ナムコ作品第3弾、ドライブシミュレーションゲームを中心としたラインナップで堂々登場!

ナムコの新作「ファイナルラップ2」をはじめとする人気ドライブシミュレーションゲームをアレンジバージョン、オリジナルバージョンとも収録しています。アレンジは高西圭が担当。更に現在開催されている大阪の花博'90にて話題の360°スクリーンを使用した超大型シューティングゲーム「ギャラクシアン^3」のオリジナルサウンドトラックを収録しています。



FINAL LAP 2
—G.S.M. NAMCO 3—
9.21 ON SALE

(収録曲)
〈アレンジバージョン〉
ファイナルラップ2／ウイニングラン鈴鹿GP
〈オリジナルバージョン〉
ファイナルラップ2／ウイニングラン鈴鹿GP／フォートラックス／デンジャラスシード／ギャラクシアン^3〈花博オリジナルサウンドトラック〉
CD　：PCCB-00040　¥2,500(税込)
カセット：PCTB-00012　¥2,500(税込)
特典：解説書、楽譜
初回特典 スーパーピクチャーCD仕様盤(CDのみ)

ナムコ 美少女キャラクターばかりを集めてしまいました。



ナムコ ギャルズアイランド
レーザーディスク9.21 ON SALE ¥4,800(税込)

〈収録ギャル&作品〉
カイ／「リターンオブイシター」
モモ／「ワンダーモモ」
アリーシャ／「ドラゴンスピリット」
わや姫／「超絶倫人ベラボーマン」
アリス／「メルヘンメイズ」
みゆきちゃん／「オーダイン」
アルテミス／「フェリオス」
ワルキューレ、コアクマン／「ワルキューレの伝説」
CAV／30分／CXステレオ
PCLP-00065
ビデオ好評発売中 ¥3,800(税抜) PCVP-10290

G.S.M.1500 INFORMATION 9.21発売 CDのみ発売 価格¥1,500(税込)



音声合成、未使用曲を含むオリジナルバージョンを完全網羅したUPLの魅力をたっぷり味わえる豪華盤。解説書、楽譜付。

TASK FORCE HARRIER/UPL

特典：CDケースサイズ・カラーステッカー
PCCB-00041



マルチ・メディア時代のヴァーチャル・ワールド・ゲーム(V.W.G.)

SHADOW BRAIN
シャドウブレイン

ビデオ&ファミコン
90年末発売予定　価格：¥9,800(税抜価格)

ビデオ・ソフトとファミコン・ソフトにより、ユーザーの頭の中に疑似現実を造りあげ、その中をインタラクティブに冒険する「マルチ　メディア」＝V.W.G.ソフト。
3メガ＋バックアップの大容量ファミコンソフト&D.T.V.(ディスク・トップ・ビデオ)による、パソコンCGビデオ、アルフィーの高見沢 俊彦氏作曲によるメインテーマ曲、そしてゲーム中の各BGMと完全対応したゲームミュージックCDの発売。
今までのゲームとは違って展開を繰り広げていきます。

パソコン通信ネットスタート!
FM東京が運営するパソコン通信、FM P-NETにサイトロンレーベルの「ゲームミュージックファクトリー」がスタート。全国130ヶ所のアクセスポイントがあるっていうのが魅力だよね。

FM P-NET入会案内
入会案内書ご希望の方は下記宛までハガキでお申し込み下さい。
〒102 東京都千代田区九段北4-3-31
ポニーキャニオン映像制作本部　サイトロンレーベル「FM P-NET」係

サイトロンテレフォンインフォメーション
東京03-236-4000
(毎月20日頃内容が変わります。電話番号は間違えのないよう正確に!)

発売元：PONY CANYON INC. サイトロンレーベル
〒102 東京都千代田区九段北4-3-31
TEL.03-221-3151
制作：サイトロン・アンド・アート(株)
販売元：(株)ポニーキャニオン販売 03-221-3131

SCITRON
PONY CANYON

MEGA DRIVE

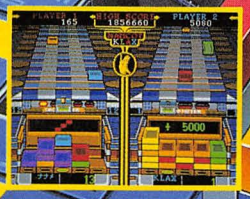
namcot

KLAX

クラックス

ころがるタイルを
受けろ並べろ消しまくれ!!







好評発売中!
4,900円(税別)

ある日、地平線の彼方から

色とりどりのタイルがなだれを打って転がってきたらどうします?

毎日がパニック状態の本格派アクションパズルゲーム。

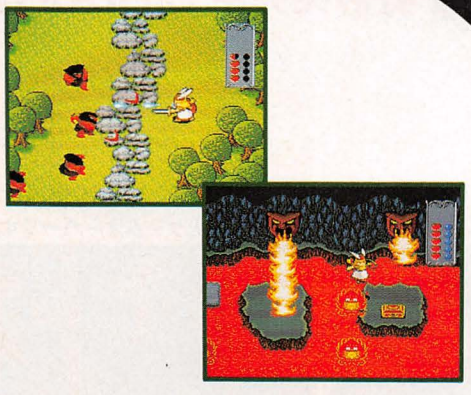
©ATARI GAMES CORP. TENGEN INC. TENGEN LTD. NAMCO LTD.
この商品は、㈱セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 SEGA の使用を許諾したものです。

「遊び」をクリエイトする
株式会社ナムコ
〒146 東京都大田区矢口2-1-21

namcot

まばゆい光の中、風を見た。ワルキューレのいる夏

羽根がなびく。



ワルキューレの伝説



PC Engine

好評発売中

6,800円（税別）

©NAMCO, ALL RIGHTS RESERVED

「遊び」をクリエイトする
株式会社 ナムコ
〒146 東京都大田区矢口2-1-21
© NAMCO., ALL RIGHTS RESERVED.

KONAMI

世にも楽しいシューティングパズル

クオース QUARTH™

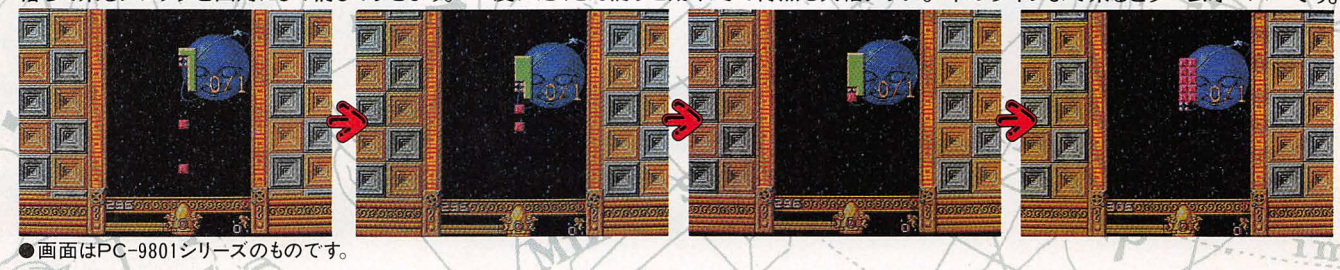
©KONAMI 1990

PC-9801シリーズ版 9月21日発売予定 6,800円(税別)

PC-9801 VM/VX/XL/RA/RX/RL/RS/DO/XL2/UV/UX/CV/EX/ES　PC-286 X/US/VX/VG/UX　PC-386 386/V/M/VR

X68000版 好評発売中 6,800円(税別)　MSX2版 好評発売中 5,800円(税別)

落ちて来るブロックを四角にして消してゆきます。一度にたくさん消すと効率的で得点も大幅アップ。下のラインまで来るとゲームオーバーです。



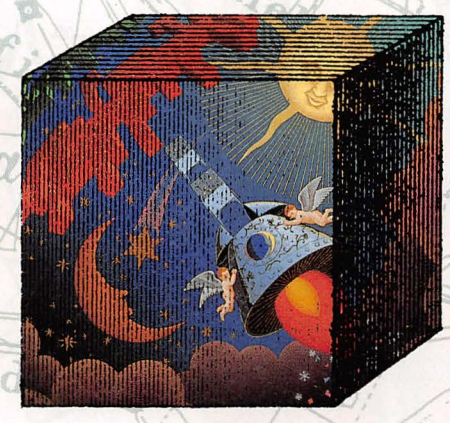
●画面はPC-9801シリーズのものです。

コナミ株式会社
本社／〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25　大阪支店／〒561 大阪府豊中市庄内栄町4丁目23番18号　札幌営業所／〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2番9号　福岡営業所／〒810 福岡市中央区天神2丁目8番30号



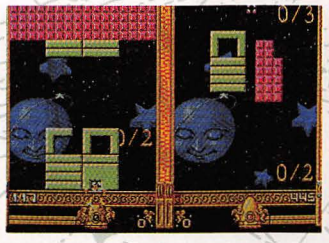
歴史に残る前人未踏の四角い宇宙

だれもが夢中になれるゲームを創りたい。シンプルでいて奥が深い。だれでも気軽に遊べて、いつまでも飽きない。そんなピュアな、ほんとうの意味でのゲームがしたいと思うことがある。ゲームに対する熱い想いをもう一度じっくりと見つめて今、コナミが新たに発進する、楽園ゲームプロジェクト「クォース」。シューティングの楽しさと、パズルの思考性がマッチングした、すでにゲームセンターでは爆発人気の極楽行き超ソフトだ。ほら、もう引力がココロをズルズルと吸いこんでいる。君も、友も、父も、母も、老若男女を巻きこんで、楽園へ行こう。





これがスクロールを遅くするニューアイテム「天使」だ。



対戦2Pは、敵と相手の両方と戦う恐怖のケンカバトルだ。



協力2Pで、仲直りもできる、ますます熱中の親切設計。

週刊テレホンサービス実施都市　【北海道地区】札幌011(241)4900　【東北地区】青森0177(22)5731　秋田0188(24)7000　【関東地区】東京03(262)9110　【北陸地区】新潟025(229)1141
【関西地区】大阪06(334)0399　【四国地区】松山0899(33)3399　【九州地区】福岡092(715)8200　大牟田0944(55)4444　志布志0994(72)0606　鹿屋0994(44)3977　以上、全11局開設しております。

哭きの竜…その強運を巡って関東、関西の侠達が動く。
甲斐組組長「甲斐正三」、二代目甲斐組組長「石川喬」、
関西極道界の首領「海東武」、石川を狙う「本宮春樹」。
それぞれの思惑をのせ、時代は『竜』を中心に流れようとしている。
「竜、竜よぉ、おめぇの運をわしにくれや。会長にくれや…」



人気麻雀劇画「哭きの竜」をゲーム化!
「近代麻雀」で好評連載中の「哭きの竜」をゲーム化。
原作の迫力をそのままに楽しむことが出来ます。
牌が光る! 迫真のドラマモード
光る、唸る、瞬く。雀卓上で劇画のごとくキャラクターが技を披露します。
豊富なルール設定
フリー雀荘モードではありなし、サシウマ、ドボンなど賭けの方法まで選択できます。
採譜システムによる自己分析
競技麻雀のように自分の打ち筋が採譜され、半荘終了時にプリントアウトできます。

侠が一人、修羅を行く。

「哭きの竜」より

Ryu

PC98ラップトップ版(ノート対応)
9月発売予定
定価¥8,800(税抜き)

©能条純一／竹書房 ©1990 ウルフ・チーム

PC9801アナログ版(PC9801VM21以降対応)発売中 定価¥11,600(税抜き)
※要アナログディスプレイ ※要640KB ※純正内蔵ディスクドライブ以外での動作保証はいたしません。

ゲーマーズ・ホット・アクセス TEL03(5273)4795

※通信販売ご希望の方は、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記の上、現金書留にてお申込ください。(送料無料)
※当社は当社が著作権を有する本ソフトウェアのレンタル行為、及び複製行為について、これを一切許可しておりません。
もし違反した場合は懲役または罰金が課せられます。

Game Creative Staff
WOLF TEAM

ゲーム・センターを最大限に活用しよう！

ゲーム・センターの脇役たちに注目

エレメカ『コズモギャングズ』©NAMCO
ピンボール『バック・トゥ・ザ・フューチャー』©DECO

Written by やんま

読者のみなさんが，普段かよっているゲーム・センター，さて，どの程度活用しているのかな？ 最近おもしろいビデオゲームがないからつまんない，なんていってるようでは，まだまだゲーム・センターの本当の姿を知らない。ゲーム・センターに置いてあるのは，ビデオゲームばかりじゃなく，他にもおもしろい物がいっぱい置いてあるってことに気付いてほしい。

というわけで，今回はビデオゲーム以外の脇役たちにスポットを当ててみよう。ビデオゲームの新作が少ないこの時期，強力な脇役の存在に注目してみるのもいいんじゃないかな。ぜひ，身近な遊技施設，ゲーム・センターを見直してほしい。

エレメカ

エレメカのおもしろさ

ゲーム・センターの店頭などに置いてあるモグラたたきとか，占いとか，腕相撲，ああいった遊技機械全般のことを〝エレメカ〟と呼ぶ。エレメカのエレは電気のこと，メカは機械のことをいっているのだと思う。

今では，ゲーム・センターといえばビデオゲームとなってしまっているが，一昔前まではエレメカがかなりの割合をしめていたのだ。セロハンを使ったドライブ・ゲーム，シューティング・ゲームなど初期のエレメカは今でも温泉旅館などで見かけることができ，なつかしく思ってしまう。

やはり一昔前のエレメカと比べると，今のエレメカははるかに進化しているとわかるのだが，目指しているもの，根底にあるものは，10年，20年たった今でも変わっていない。〝単純明解，シンプルなおもしろさ〟何をするのか？ 目的はなにか？ エレメカはすべて，見ただけで理解できてしまう。ゲームの奥の深さ，複雑さといった点では，今のビデオゲームに，まったくかなわない。しかし，ゲーム性といった点から見ると，今のビデオゲームに負けない，あるいはそれ以上のものを持っているのだ。〝おもしろさ〟を目指すところは，どちらも同じ。エレメカはビデオゲームの兄と言ってもよいだろう。

エレメカの種類

エレメカは大きく三つの種類にわけられる。独断と偏見で分類してみた。その三つとは，

1 スピード，反射神経追求型

モグラたたきをはじめとする，反射神経重視のゲーム。スピードをどんどん速くし，プレイヤーをあわてさせる。「功夫老師」，「ワニワニパニック」，「コズモギャングズ」など。



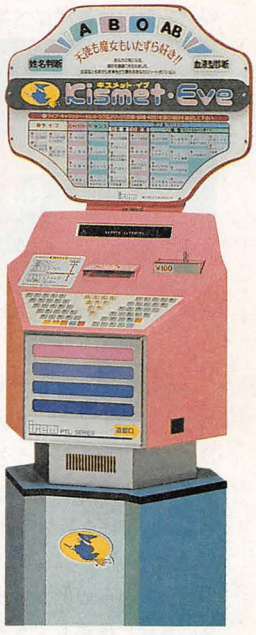
◀ナムコ「ワニワニパニック」。ゲーム内容はモグラたたきのアレンジ。ワニにかまれないように叩いてやっつけろ！

2 パワー／体育会系型

人間の極限の力を計るというもの。すもうとりと腕相撲とか，プロレスラーと力だめしとか，パンチが何キロあるかとか，球速が何キロあるかなどなど。「アームチャンプ」，「テンカウント」など。

3 占い，マーヤ・ラジャ型

その人の運勢，異性との相性などを，誕生日，血液型などから占う。「キスメットイブ」，「アナザーワールド」，「どきどきチェッカー」，「おみくじ」など。



▶アイレム「キスメット・イブ」。姓名判断と血液型診断の組み合わせ。人生や性格，恋愛，結婚，相性といったものまで占うことができる。女の子に人気があるようだ。

これらにあてはまらないエレメカもたくさんある。いま市場に出回ってるもので一番多いものはスピード，反射神経追求型。つぎに占いなどである。最近は，パワー，体育会系ははやらない傾向にあるようだ。

最新エレメカ

『コズモギャングズ』©NAMCO

ここで，最新のエレメカを紹介しておこう。先月号のSupersoft Hot Informationビデオゲーム・コーナーのトピックスでも紹介したナムコの『コズモギャングズ』。2人同時プレイ可のコミカル3Dシューティングだ。

せまりくる宇宙海賊「コズモギャングズ」



▶ナムコ『コズモギャングズ』。エレメカには原色を使ったものが多い。見た目のおもしろさ，派手さが重要なのだ。

からエネルギー・コンテナを守るのが目的。手前の光線銃を使って，どんどん進行してくる手下たちを押し戻していく。一定時間耐えれば，敵はあきらめて帰っていく。

ゲームには，ノーマル・モードとプロコースがあり，プロコースの総攻撃はすさまじいものがある。最初はやっぱりノーマル・コースからためしてみるのがよいだろう。

とにかくかわいいこのゲーム，敵の手下達が，かぱかぱせめてくるのを見ていると，思わず吹きだしてしまう。プレイヤーが勝ったときには「マケマケダンス」というかわいいダンスも見せてくれる。街で見かけたらぜひプレイしてみてほしい。



▲コインを入れたらコース選択のボタンを押す。プロコースはこわいぞ！

ハイスコアを狙え！

「コズモギャングズは，エレメカではじめてビデオゲーム・マニアの人たちにも対応できるゲームだと思うんです。もちろん，一般の人たちにも十分楽しんでもらえるんですけど」と，ナムコ販売課の田井氏は語ってくれた。

コズモギャングズの難易度はそう高くない。プロコースでも，2人で何回かやればクリアできてしまう。一般向けのゲームにおいて，このぐらいの難易度はベストだといえると思う。



▲1Pは左側，2Pは右側の光線銃を使う

一般の人々はクリアできればそれで満足だろう。だが，もう一つの遊びかた，クリアだけでなく点数を狙おうとするとこれがかなり，熱いゲームになってくるのだ。現在チャレハイに届いている最高点は2人用で170点ぐらい。1人用が90点ぐらい。この点をだすには，ビデオゲームなみの努力と根性が必要になってくる。ぜひ一度試してもらいたい。このような点数をだすのが，いかに大変かわかるはずだから。



▶カパカパいいながらせめてくる手下たち。手前のエネルギー・コンテナを奥まで持っていかれるとゲーム・オーバー



▲敵のボスは高みの見物。ボスと手下達の会話がおもしろい

▶ハイスコアを狙うときの正しい姿勢。左手で上下の揺れをおさえ，目は照準と同じ高さに。あとはひたすら連射！



▲スコアにも注目してみよう。左のタイムが0になると，ギャング達が引き上げていく。プロコースでハイスコアを狙ってみよう

コズモギャングズ攻略法

さて，どのようにしたら，これらのようなハイスコアがでるのか？攻略法を紹介していこう。自信のあるスコアがでたらぜひチャレハイにおくってきてほしい。

1 光線銃が上下に揺れないようにする。

光線銃は上下にも動くようになっているが，実際，上下にはあまり動かす必要はない。銃の下にでている黒いバーの下に手を入れるような感じで，上下の揺れを抑える。上下には動かさず，横にスライドさせるようにして撃つのだ。



2 動きだしたら，すぐ撃つ！

ゲームは，タイム制なのでハイスコアを狙うためには，ほんの0.1秒でもムダにしてはいけないのだ。手下が動きだしたらすぐ撃つ。手前にきすぎると戻るのにも時間がかかるぞ。

あとは，2人のチームワーク。そして運が必要だ!?健闘を祈る。

プライズ・マシン

プライズ・マシンの魅力とは

エレメカとは別にプライズ・マシンという部類がある。エレメカとちがうのは，何か賞品がもらえるという点である。昔なつかしい，ガチャポン（駄菓子屋の前などにおいてある，20円をいれてダイヤルを回すとカプセルがでてくるもの）や，メダルマシン（ルーレットで2とか4とか賭けて，メダルをかせぐもの）などは，この部類に入るのかもしれない。

最近では，セガのUFOキャッチャーが大人気。昔から人形を取るものはあったのだが，最近のゲーム・センターのイメージ・アップ



◀なつかしのメダルマシン。思い切っていっぱい賭けたときに限って0がでたりするんだよねー



▲ナムコ「スイートランド」。このゲームにもティルトがついていて，揺らすと中ぶたが開まった。この中ぶたとの戦いが熱かったのだ

や，セガのアレンジのうまさが人気の秘密のようだ。ここでUFOキャッチャーのプロ，猪野先生に一言コメントをもらった。「やはり，人形を補充したあとが狙い目です。底が見えてるようなところではやらずに，いっぱい人形が入ってるとこを探しましょう」とのこと。さあ，紙袋を持ってゲーム・センターへGO！

個人的に好きなマシンに，ナムコの「スイートランド」がある。かなり前に発売されたマシンで，お菓子をマジック・ハンドですくってスライド・テーブルの上にのせ，うまく手前に落とすというもの。おやつどきには，はまったものだ（ははは）。

プライズ・マシンの魅力，それはやはり賞品がつくということだろう。そして賞品を取るという行為に魅力があるわけだ。お金をかけて取るぐらいだったら買ったほうが早い。でも，それをわかってもやってしまう。

人間ってばかな生き物です。



▲ナムコ「カプセルサッカー」。これもプライズ・マシンの一種だ。姉妹品として「カプセルゴルフ」がある

ピンボール

ルールさえわかれば こんな おもしろいものはない

ゲーム・センターに置いてある物のなかでダークホース的存在の物がある。それがピンボールだ。

やはり最初はむずかしいかもしれない。ピンボールの本当のおもしろさを理解するまでには，いくつもの壁があって，その壁を乗り越えたとき，やっとそのおもしろさに気がつくのだから。

まず第一の壁，ルールの壁がある。ピンボールの目的は，高い点数を取ること。高い点数を取るにはルールがちゃんとわかってなくては取りようがない。一応，どんなピンボールにもルールが書いてあるのだが，「ランプレーンを○回通して，ドロップ・ターゲットを……」なんて具合いだから初心者には何がなんだかわからず，やっぱりむずかしいってことになる。いちばんいい方法は，ピンボールのうまい人に教わるってこと。友人にうまい人がいたら聞いてみよう。簡単なルールブックなどを配っているゲーム・センターもあるから，そういうのをもらって参考にするのもいいかもね。

つぎに第2の壁，引力の壁がある。「何度やってもすぐにボールが落ちてしまう。横とか，真ん中とか。ぜんぜん続かないからおもしろくないや」というケースである。ここで挫折する人も少なくない。だが，落ちるボールでも落ちないようにさせることができるってことに気づいてほしい。危ない，落ちる，と思った瞬間，台を揺らしてみてみよう。もしかしたら，どこかにひっかかるかもしれないぞ。これぱかりは経験なので，最初は成功率が低いのだが，やってるうちにだんだん続くようになっていくんだ。最適な揺らしかた，というのもだんだんわかってくると思うよ。

ピンボールにはティルトといってあまり大きく揺らすと一時的に電源が切れる装置がついている。だから，止めないように，落ちないように。このかけひきもピンボールのおもしろさの一つだろう。

そして最後にメンテナンスの壁がある。この壁ばかりはプレイヤーはどうすることもできない。微妙な操作の要求されるピンボールはメンテナンスに大きく左右されるんだ。ボードが黒ずんでいて，ボールが思ったように動いてくれない。こんな台では，十分に楽しむことはできないというわけ。メンテナンスのよい店を見つけよう。

他にも，こまかい壁があるんだけど，負けずにがんばってみてね。



◀ピンボール「バック・トゥ・ザ・フューチャー」。映画をうまくピンボールにアレンジ



◀ボールをロックするとスコアボードにデロリアンが走る。「You get come with me!」「Where?」「Back to the future!」

ピンボールの新作

「バック・トゥ・ザ・フューチャー」

©DECO

ビデオゲームで有名なデータイーストもピンボールを作っている。今回発売になったのがこの「バック・トゥ・ザ・フューチャー」だ。同名の映画3部作をピンボールにアレンジした物で，映画を思いださせる演出がいっぱいつまっている。ピンボールとしての完成度はそれほど高くはないが，演出面はすばらしいものがある。映画を見たあとにやればまちがいなくハマるぞ。

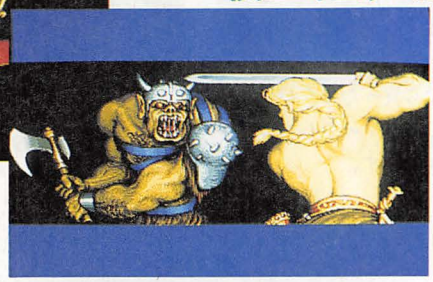


▶すごく派手なフィールド。細かいところまで映画のキャラが書き込まれている



最上階，幻魔宮めざして駆け上がれ!

マジックソード



© CAPCOM

Written by やんま

カプコンから，CPシステム第11弾『マジックソード』が発売された。牢から仲間を救いだし，共に戦いながら竜の塔の最上階を目指すといった内容の，横スクロール・ファンタジック・アクション・ゲームだ。世界観，美しいグラフィック，ゲーム・システムなどは，同社から87年に発売された『ブラックドラゴン』を思い出させるものがあり，ファンにはうれしい限りである。

しかし，全50フロアという長大な面構成，尋常ではない難易度には，少なからず疑問が残るのではないだろうか？

ストーリー

はるか雲の上まで突き出した巨大な塔……。廃虚(はいきょ)となって久しいその塔の上に魔王が復活し，無数の魔物を従えてこの世界の光を奪い，暗黒の王国を作り上げようとしている。魔王を倒すため立ち上がった勇者に長老は告げた。「暗黒の力が天空を覆(おお)いつつある。竜の塔の最上階，幻魔宮の奥に光る呪われた水晶球ブラックオーブをその手で打ち壊し，再びこの地上に光りを取り戻すのだ！さあ勇者よ行くがよい！」

操作方法

プレイヤーは勇者(1Pはアラン，2Pはベルガー)を操作し，ブラックオーブを求めて，竜の塔の最上階を目指すというもの。8方向レバーと2ボタン(攻撃＋ジャンプ)を使用。レバーを入れた方向にプレイヤーが移動，下に入れるとしゃがみ，上に入れジャンプ・ボタンを押すと大きくジャンプする。段から降りたいときは，しゃがんだ状態でジャンプ・ボタンを押す。

プレイヤーはバイタリティ制で，画面左上(2Pは右上)のゲージがなくなるとゲーム・オーバーとなる。ゲーム中にでてくるアイテムや食べ物を取ることによって，バイタリティが回復する。

特殊な攻撃として，メガクラッシュ……じゃなかった，必殺魔法ゼニデインを使うことができる。これは，二つのボタンを同時に押すことで画面上の敵をすべてコイン(得点)に変えてくれるというもの。ただしバイタリティを1メモリ分消費してしまうので，使いすぎには注意しよう。

攻撃ボタンを離していると，画面下の魔法ゲージの目盛りが増えていく。目盛りが半分で2倍，全部で3倍の強力な攻撃ができるようになる。

扉を開いて仲間を助けろ!

ゲームをスタートし進んでいくと，宝箱があちこちに落ちている。この宝箱を剣でたたくと中から武器やアイテム，食べ物，鍵などが現れる。鍵は牢や上階への扉を開くのに必要なので，必ず取っておこう。

鍵は，宝箱の他に魔物を倒しても手に入れることができる。同じ色の鍵を持った状態で，開けたい扉や牢の前に立ち，レバーを上に入れると開けることができる。

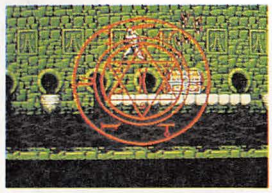
牢を開けると，アイテムと捕らえられていた仲間がでてくる。この仲間は一定時間，牢の前に立ち止まっているので，その間に触れれば，オプションのようについてきて一緒に戦ってくれるのだ。1度に1人しか仲間にできないので，その場にあったキャラを選んでいくことが大事だ。

仲間には8段階のレベルがあり，あがっていくごとに，攻撃がどんどん強くなっていく。レベルアップの方法は同じ種類のキャラを入れ替えるか，アイテムのハートを取ることによってできる。

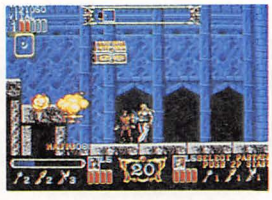
仲間にもプレイヤーと同じように，バイタリティがあり，なくなると消えてしまう。仲間のバイタリティは自然に回復するが，アイテムなどで素早く回復させることもできるのだ。



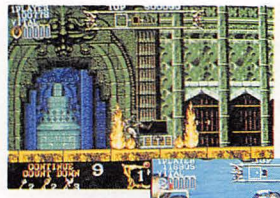
◀1Pはアラン，2Pはベルガーを操作。フェラーリかな……？



▶危ないときには必殺魔法ゼニデイン。ボタンを両方同時に押すと……。この後敵は全滅。コインに変わってしまうのだ。でも，バイタリティが一つ減るので注意



◀宝箱は，こんなとこにも隠れてたりする。シーフを仲間にするか，水晶球を持っていると見付けることができる



◀「ぐわっ！」開けてびっくり。トラップになっているのもあるので注意しよう



▼鍵は同じ色の扉と対応している。1個の鍵につき，一つの扉しか開かない



▶牢や扉を開けるには，前に立ってレバーを上に入れる。牢を開けると，中からコインと大男がでてきた





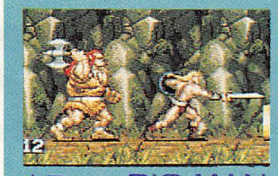
◀入れ替えたいときは大男に触れればいい。これで入れ替え完了だ



▶ハートを取ると，パートナーのレベルを上げることができる

勇者を助ける8人のパートナー

アイテムのダイヤの指輪を持っているときにかぎり，襲ってきたリザードマンや，盗賊を懲らしめて仲間にすることができる。ひざまずいて発光しているリザードマンや盗賊は勇者の仲間。牢の仲間同様に，触れれば連れていくことができる。



大男 ―BIG MAN―

体力があり，打たれ強い。武器はブーメラン・アックス。スピードに欠けるが破壊力が大きい。



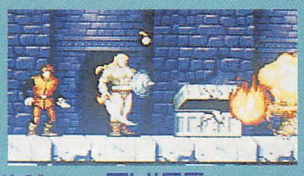
忍者 ―NINJA―

床や壁，天井で跳ね返る手裏剣を扇状に投げることができる。パワーは小さいがスピードは抜群。



アマゾネス ―AMAZONES―

クロスボーガンを連射する。スピードがありすばやいが，パワーがない。



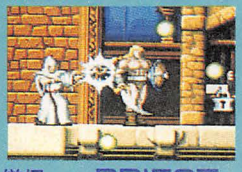
盗賊 ―THIEF―

隠れた宝箱を見つけたり，トラップを見つける能力がある。武器の爆弾は大きな破壊力がある。



ナイト ―KNIGHT―

貫通するランスを投げる。レベルが上がれば最強のパートナーになってプレイヤーを助ける。塔の奥深くに捕らえられている。



僧侶 ―PRIEST―

体力，スピードに欠けるが，絶対に外さない光弾とバリアはアンデッド・モンスターに強烈なダメージを与える。



魔術師 ―WIZARD―

マジック・ミサイルをレバーを入れた方向へ飛ばす。

破壊力は最高だがスピードと体力に欠ける。



リザードマン ―LIZARDMAN―

ダイヤの指輪を持っていれば仲間にすることができる。体力，スピード，パワーのそろったモンスター戦士。

主なアイテム

これらのアイテムは，取って画面左上に表示されているときのみ有効となる。



ガントレット
攻撃力が上がる。



王の冠
防御力が上がる。



マジック・ポーション
マジック・ゲージのスピードがアップする。



ダイヤリング
シーフ，リザードマンをパートナーにできる。



ゴールデン・ポット
パートナーの回復力が上がる。



水晶球
隠れた宝箱が見付けられる。



スクロール
アイテム出現率が上がる。

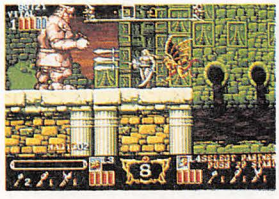


ペンダント
持ってる間に取った得点が倍になる。

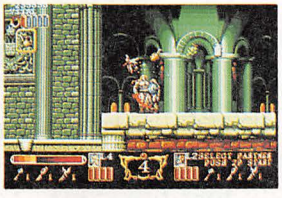
行け！駆け上がれ！50フロアはまだまだ遠いぞ！



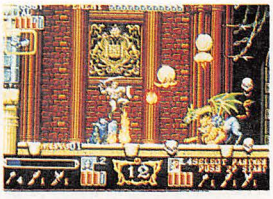
◀最初のボスキャラ。塔の中にさえ入ってないのに，もう死にそう・・・



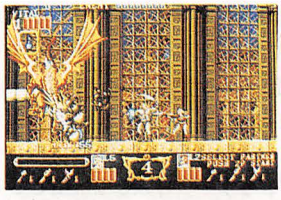
◀大魔神様，お怒りをおしずめになって！でっかいだけで，じつは弱い



▶月の石を取って妖精を呼ぶと，食べ物をおいてってくれる。これで体力回復だ



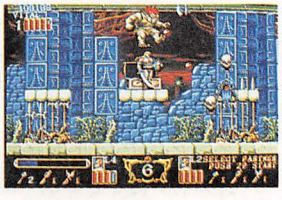
▶「余と遊んでくれるのは汝らであるか，楽しませてくれ。」そう言って12階の主は変身した。口からはく炎には注意しよう



◀ドラゴンとの戦い。ちょっと強いよ。こういうシーンを見てると「ブラックドラゴン」を思い出すね



◀勇者は，巨大な魔物を倒すごとに，より強力な剣を手にすることができるのだ



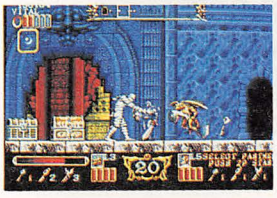
▶テレポートして攻撃してくる敵もいるぞ。真ん中にいる奴をねらおう

▶一定間隔でギロチンみたいなのが落ちてくる。ああっ，死ぬ寸前！





◀「ひーっ，まだ7階。死にそー！がつがつ！」



◀ぴったああ！この一瞬の沈黙が怖い。ミイラにはつかまらないように。まだまだ，先は長いぞ！



NEW VIDEO GAMES

コースが増えて4倍楽しい！

ファイナルラップ2

©NAMCO

Written by やんま

同じコース上で最大8人まで同時にレースができる，通信機能を使ったゲームの火付け役ともなった『ファイナルラップ』がパワーアップして帰ってきた。ITALY，MONACO，U.S.A.の3コースを増設し，四つのコースから選べるようになったのだ。多人数のときは多数決でコースを決定。同点の場合はコンピュータが決める。

ゲーム・システム，操作方法はまったく変わっていない。高速コースや，テクニカル・コースなど，変化に富んだ四つのコースに，前作できたえた腕が通用するかためしてみよう。

通信機能で人間同士のリアルな戦い

『ファイナルラップ』は1988年の春に発売され，丸2年たった今でも人気ランキングの20位以内に位置する（本誌Super Soft Hot Informationビデオゲーム・コーナーの人気ランキングより）という超ロングセラー・ゲーム。その人気の秘密は最大8人までの同時プレイを可能にした，通信機能にあると言ってもよいのではないだろうか。

今までのカーレース・ゲームは，コンピュータが動かす敵車を相手にレースをするという物だった。コンピュータの動かす敵車というのは，ある一定のアルゴリズムがプログラムされているため，何回もプレイしていると自然にパターンがわかってしまう。つぎの動きを読めてしまったのでは，せっかくの胸の高鳴りもだいなしになってしまう。

ところが，この『ファイナルラップ』では，敵車を動かすのは同じ人間。アルゴリズムやパターンなどまったくない人間同士の戦いなのだ。敵車の動きにはプログラムすることのできない性格という物が加わる。コンピュータと競っていたときにはなかったリアリティを感じることができるのだ。



▲今までのゲームにはなかった緊迫感。これも通信機能を使ったゲームならでは。新しいコースで再び熱くなろう

友達などが隣にいれば，感情移入がさらに激しくなり，いやでも熱くなってしまう。そして勝ったときには倍のうれしさを，負けたときには倍のくやしさを味わうことができるのだ。こんな通信機能の楽しさをはじめて教えてくれたのが『ファイナルラップ』なのである。

『ファイナルラップ』の人気の秘密とは

このゲームが大好評だったこともあり，続々と通信機能搭載のゲームが発売される。だが，いまだに『ファイナルラップ』の人気は衰えを知らない。これは，このゲームの完成度の高さを物語っているのではないだろうか。その人気の秘密とは，簡単でありながらリアルな操縦感覚。スピード感，F-1ブームの真っただ中ということも理由の一つだったかもしれない。

だが，もう一つの大きな理由として，「設定のうまさ」があると思う。プレイしていて気付いた人も多いと思うが，『ファイナルラップ』では順位が遅くなるほど最高速が速くなり，タイヤのグリップが良くなるようになっている。この設定のおかげでスピンしてかなりの差が付いたとしても，楽に追い付けるようになっているのだ。

熱く，スリリングな戦いができるのもこの設定があるからといえるだろう。うまいプレイヤーの独走をふせぎ，へたなプレイヤーでもそれなりのレースをすることができる。こういった設定のうまさがプレイヤーをひきつけ，そして離さない。これが『ファイナルラップ』の最大の魅力であり，超ロングセラーの秘密なのではないだろうか。

コースが四つに増えた『～2』

今回発売になった『ファイナルラップ2』では，前作の鈴鹿サーキットに加え，ITALY，MONACO，U.S.A.の3コースを増設，計4コースになっている。

コインを入れると，まずエントリー受け付け画面。そのつぎに，コース選択画面が表示される。ハンドルでコースを選びアクセルで決定する。多人数でプレイするとき，コースは多数決で決定される。もし，みんなの意見がわかれ，同点だった場合はコンピュータが選択してくれるというわけ。

操作はハンドル，アクセル，ブレーキ，ギア（ハイ，ロー）だけ。コースを4周して順位を競う。操作方法やゲーム・システムは前作とまったく同じ。前作で使えたテクニックはすべて使うことができる。新コースで，熱い戦いを繰り広げよう。



▶めでたくゴール！人間同士で戦うとうれしさも倍に感じるね



◀ネーミング画面。このファイナルラップ2では，数字も入れられるようになった

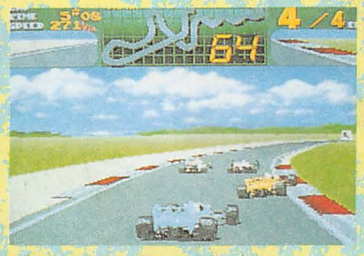
特徴のある四つのコース



▶君もつなぎを着てヘルメットを持ってゲーム・センターに直行だ!（そんなやつはいないって）

JAPAN

おなじみ鈴鹿サーキット。前作とはほんの少しだが障害物の配置が変わっている。最終シケインの熱さも前作と同じだ。



▶おなじみの鈴鹿サーキット。ナムコはちゃんと鈴鹿サーキットをゲームなどで使う権利を持っているんだ



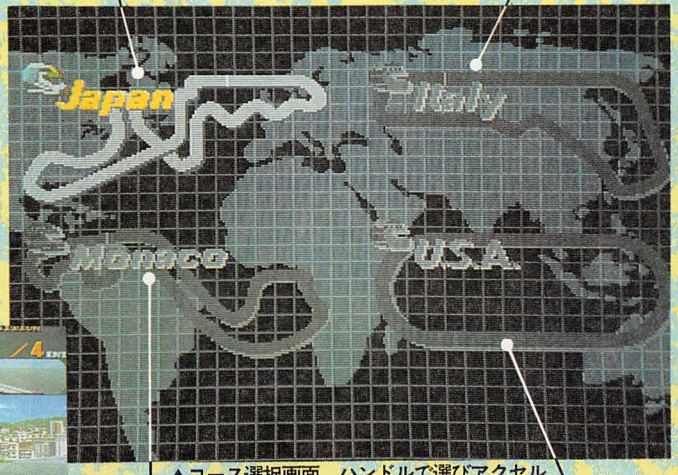
◀前作とは障害物の配置が少し変わっているみたい。鈴鹿名物最終シケイン前。ここで苦い思いを何度したことか

ITALY

高，中速コース。カーブの数は多くない。きついカーブも少ない。鈴鹿につぐ新名所になるかも。



▲新コース，一番人気のITALY。カーブもそんなにきつくなく，とても走りやすい



▲コース選択画面。ハンドルで選びアクセルで決定。多数決で決定される。好きなコースにいけないことも，もちろんある

▼背景の美しいモナコ。四つのコースの中では一番むずかしい。2車線しかないのでカーブで無理に抜こうとすると自滅するぞ



▶きついカーブの連続。ハンドルはあまり大きく動かさないほうがいいようだ。このコースで完走できたら，そうとうな腕前



テクニカル・コース。複雑なカーブ，シケインの連続。道幅は2車線しかない。このコースは完走するのさえむずかしい。

MONACO

▼U.S.A.は，昔なつかしいポール・ポジションのテストコース。直線がえんえんと続く



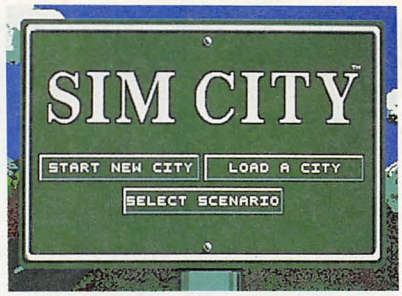


◀一度こけると追いつくのはむずかしい。敵車の間をうまくすりぬけろ!

超高速コース。ポール・ポジションのテストコースが復活。3車線と広いが，一度こけたらもう追い付けないかも!?

U.S.A.

ホンキでPlay ホンネでReview!!



TARGET 22

都市計画シミュレーション・ゲーム

シムシティー

発売元：イマジニア／富士通
対応機種：PC-9801シリーズ，X68000／FM TOWNS
価格：9,800円／8,000円

ゲーム業界には「天才の発想」が求められている，とボクは思う。

「アイデアのマンネリ化」「固定されたジャンルの枠組みに捕らわれすぎている」——昨今のゲーム事情を語るときに，必ずと言っていいほどでてくるフレーズだ。

もちろん，そんなことはソフトハウス側だって，とうの昔にわかっている。

しかし，これまでに存在するゲームとは異質のおもしろさを持った作品を作りあげるのは，並大抵のことではない。

音楽や絵画の世界でそうであったように，新たなタイプを生みだす天才の登場が，ゲーム業界でも待ち望まれているのだ。

『テトリス』『ポピュラス』につづき，「天才の発想」を感じさせるゲームが，またまた海外から日本のメジャー・パソコンに上陸してきた——。

『シムシティー』は新たなゲーム・ジャンルと成り得るか?

都市を建設するゲーム シムシティー

市販されているゲームの多くは，内容の紹介をしようとするとき，他のゲームを例にあげれば，ほとんど事足りてしまう。

たとえば「『ドラクエ』の画面構成でストーリーをSFにしたRPG」。

あるいは「東亜プラン系のシステムで，パワーアップが××と△△，特殊ウェポンが○○になっているシューティング」。

『シムシティー』の説明をしようとするとき，そのように他のゲームを引き合いにだすことは，なかなかむずかしい。というのも，『シムシティー』という作品が，オリジナリティにあふれる独自のゲーム・システムを持っているからである。

なんとも，うれしいことじゃないか。

『シムシティー』——サブ・タイトル『The City Simulator』。

文字どおり，都市のシミュレーションをするゲーム，それが『シムシティー』だ。

プレイヤーは市長となり，自分の思うままのレイアウトで都市を建設し，維持していく。まずは，その建設のしかたから説明しよう。

ゲームの開始時，プレイヤーに与えられる持ち金が，20,000ドル。その資金内で，都市の最初の形を作ることになる。

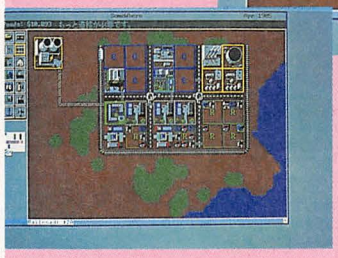


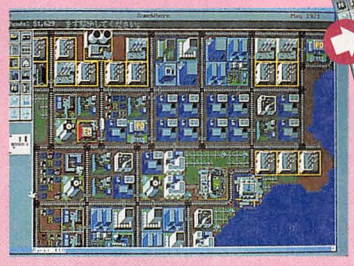
《第1図》 コマンド・アイコンとその機能

都市はこんなふうに発展していく!



▶とりあえず，住宅地区と発電所を電線でつないだ。これで，人が住みはじめる



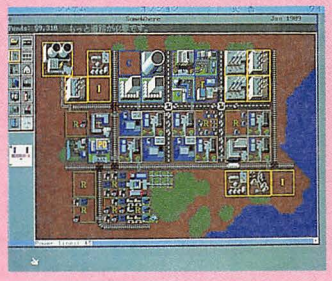


◀工業地区，商業地区を置き，その周囲に道路，鉄道を配置した。家が大きくなってきたのがわかる

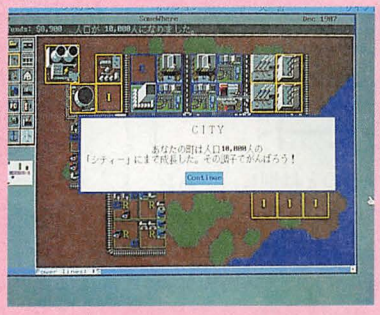
▼ついに画面いっぱいにまで，都市が拡張された。しかし，スクロールさせれば，まだまだ広いマップが……



▲全体図のウィンドウをだすと，このとおり。全土に及ぶ大都市にしないと，「メガロポリス」は望めない



▶住宅地区をさらに増やしたおかげで，都市が活性化してきた。渋滞が起きないように，なるべく鉄道を敷設することに



◀やった，人口が1万人を越え，CITYの称号をもらったぞ。スムーズな展開だ

画面の左側に，**第1図**のようなコマンド・アイコンが並んでいて，その中から自分が行ないたいことを選べばよい。

たとえば，とりあえずは人が住まなければどうしようもないから，住宅地のブロックを配置してみよう。電気がとおらないと人は住めないので，発電所を置き，住宅ブロックと発電所との間を電線で結ぶ。これで，わずかながらも，都市に人が住みはじめる。

つづいて，住民たちの働き口を確保するために，商業地区や工業地区を設置してやらなければならない。ちゃんと通勤ができるように，それぞれの間を道路や鉄道で結んでおく。

犯罪や火災に備えて，警察・消防署を配置するのも大切なことだ。また，住民たちの娯楽を考えて，スタジアムを建設するのもいいかもしれない。

これで，都市の基本型はできた。

しばらくすると，それぞれのブロックに建物が建ちはじめ，都市の人口がじょじょに増えていく。

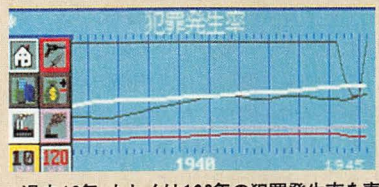
1年が経過するごとに，住民たちの納める税金が市長の元へ入ってくる。プレイヤーは，そのお金を使って，都市をさらに拡張するのだ。人口増加→税金増収→都市拡張→人口増加というループを確立できれば，ゲームは軌道に乗ったと言えよう。

しかし，人間が増えれば，さまざまな問題が持ちあがるのは避けられないところ。

道路には渋滞が起こるし，働き場所や娯楽施設が少ないと，住民たちはすぐに市長に苦情を訴えてくる。要求をかなえてやらないと，彼らはつぎつぎと都市からでていってしまうから困りものだ。

また，居住区の近くに飛行場でも建設しようものなら騒音問題が，緑の少ないままに工場を作りすぎたら公害問題が生じてくる。いやはや，都市の設計をするというのも，大変なことだ。

さまざまなウインドウがあるぞ!



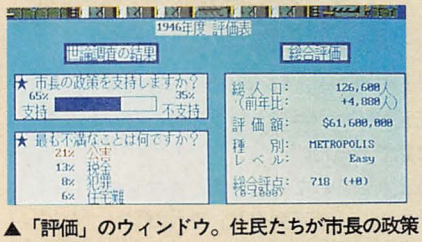
▲過去10年，もしくは120年の犯罪発生率を表示する折れ線グラフ。他にも，人口，収益，汚染率などが見られる



◀マップ内のどこがどのような状況なのか，色別で表示してくれる。写真は，犯罪発生率を調べたときのもの



◀1年が経過するごとに表示される，予算案のウィンドウ。税率の変更や，交通局・警察などへ配分する予算の変更ができる



▲「評価」のウィンドウ。住民たちが市長の政策を何%支持しているか，などが見れておもしろい

それに輪をかけて，プレイヤーを悩ませるのが，忘れた頃にやってくる天災である。

火災，洪水，地震，竜巻……。それらは，いずれも都市に多大なダメージをもたらす。

中でもおもしろい(？)災害が，通称「○ジラ」と呼ばれるモンスターだ。○ジラは，汚染率の高い地区をめざして，のっしのっしと歩き回り，都市を踏みつぶしていく。「○ルトラ警備隊」がヤツを撃退してくれるまで，プレイヤーはただ見ているしかないのだ（もっとも国内版では，版権の関係上，このメッセージは削られてしまうらしいが)。

また，原子力発電所が，ごくまれにメルトダウンしてしまうこともある。これも悲惨。周辺地域に放射能が流れでて，約100年の間，その地区には手をつけられなくなってしまう。

そうしたかずかずの苦難を乗り越えて，都市を巨大化していくための道のりは，遠く険しい。

搭載された八つのシナリオ・モード

一から都市を建設するのとは別に，『シムシティー』にはもう一つのモードがある。

あらかじめディスクに登録されている都市に手を加え，ミッションを達成するために努力するシナリオ・モードがそれだ。

たとえば，サンフランシスコ。ここではスタートしてから5年後に，大地震が起こる。そのあとに生じる，火災・停電などの2次災害をおさえて，どこまで都市を復旧できるかにチャレンジするのだ。

他にも，爆撃後の復興が目的のハンブルグ，モンスターの襲来に対処する東京，5年後に原子力発電所がメルトダウンしてしまうボストン，犯罪を減らすことが目的のデトロイトなど，全部で八つのシナリオが用意されている。

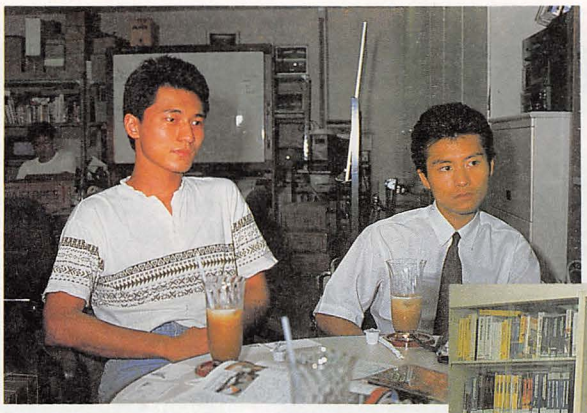
その多くが実在の都市をモデルに作られているので，なかなか興味深い。自分が市長だったら，実際の歴史的事件にどう対処するかというIFの世界が体験できるのだ。

『信長の野望』(光栄) がそうであったように，史実を自分の手で塗り変えるという行為は，ゲーム・プレイヤーの野心を妙にかきたてるものである。

イマジニアに取材に行って……

考えてみると，『シムシティー』の日本版の販売元がイマジニアというのは，なんとも奇遇な話であった。

あまり知られていないが，イマジニアは，ミサワホームの系列会社。それだけに『ポピュラス』や『シムシティー』という，土地をどうこうして……という種類のゲームに関心が高かった，と想像したりするのはボクの考えすぎだろうか。



◀イマジニアの開発・三村氏（左）と広報・佐川氏。この他，今回の取材で国際室長・小玉氏にもお話をうかがった



▼イマジニアの社内には，ズラリと海外ソフトが並んでいた。これらをプレイして，優良作を絞りこんでいるのだろう

「わが社では，15人くらいの学生アルバイトに，海外のゲームをテストプレイさせて，優良な作品を絞りこんでいます。スタッフが最終選考して，移植権の交渉を行なうソフトを決定するわけなんですが，『シムシティー』の場合，三澤社長が非常に気に入ったので即決定となったんです」(イマジニア国際室長・小玉氏)

海外ソフトの移植を行なっている日本のソフトハウスは数多くあるが，イマジニアは，あるポリシーを持って，移植活動に携(たずさ)わっているという。

「版権をもらうと，どうしても自社のソフトとして扱いたくなるところですが，イマジニアはあくまでも販売元という立場を崩さず，海外の制作者をアーティストとして前面に押しだしていきます。たとえば『シムシティー』にしても，我が社の作品ではない，という姿勢を貫きとおします。やはり，作品の制作者が尊重されないと。また，海外の優秀なソフトをできるかぎり速いスピードで，さらにオリジナル以上のデキで，日本のユーザーに届けることが目標ですね」(同・小玉氏)

それでは『シムシティー』は，「オリジナル以上のデキ」になっているのだろうか。

「この作品に関しては，内部のパラメータなどをすべて一緒にした，完全移植をめざしました。もちろん，グラフィックが美しくなったり，日本語に対応していたりと，オリジナルになかった要素も入っています。いつになるかはわかりませんが，パラメータを日本向きに変更した——たとえば，産業の発展のしかたや，地価の上がりかた一つでもちがうでしょうから，そのへんを日本のデータにアレンジした『日本版シムシティー』も発売したいですね」(イマジニア広報・佐川氏)

今回の取材で，非常に驚かされたことが一つあった。

オリジナル版の作者，ウィルライト氏は，以前に自分が作った，あるゲームをヒントに，『シムシティー』を思いついたという。

そのゲームとは何か？

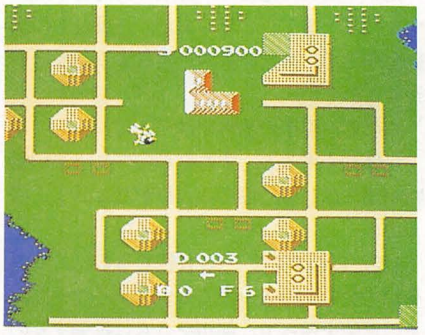
もしも，わかったという人がいたら，それこそ天才だ。

なんと，『バンゲリングベイ』なのである。日本では，ハドソンからファミコン版が発売されていた(MSXなどのパソコン用もあった) このゲーム，戦闘ヘリコプターを操って，画面内の敵の工場を破壊するというシューティング・ゲームであった。いったい，そのどこが『シムシティー』に結びついたのか？

地上のグラフィックを，よく見てほしい。道路で区画され，建物が立ち並ぶさまが，どことなく『シムシティー』を連想させるではないか。

そう，ウィルライト氏は，『バンゲリングベイ』の地上のグラフィックをなにか別のゲームに使いたくて，『シムシティー』を思いついたのだという。

斬新なゲーム・アイデアを導きだす源となる物が，思わぬところに転がっていたものである。



▲ファミコン版『バンゲリングベイ』(ハドソン) の画面。まさかこのゲームから『シムシティー』が生まれたなんて，思いもよらなかった

『シムシティー』の本当の楽しさとは

『シムシティー』というゲームの目的は，人口をどんどん増やし，「メガロポリス」という称号がもらえるまで，都市を拡張することだ。

たとえば，人口が2,000人になると「タウン」，10,000人に達すると「シティ」という称号が表示される。それを100万人(オリジナル版では25万人だった)まで増やすことに成功すれば，最高の称号「メガロポリス」が与えられるのである。

たしかに，その目的をめざしてプレイし，達成できたときの喜びは，計り知れない。

しかし，ボクは思う。

そんなのは，あくまでも「とりあえずの」目的なのではないか，と。

『シムシティー』は，自分が設計した街が育つようすを眺めているだけで，楽しい。

人々が住みはじめ，やがて電車が走り，建物がどんどん立派になっていくのを見ているのが，楽しい。

住民たちの苦情に対処し，スラムができてしまわないように市長として切り盛りすることが，楽しい。

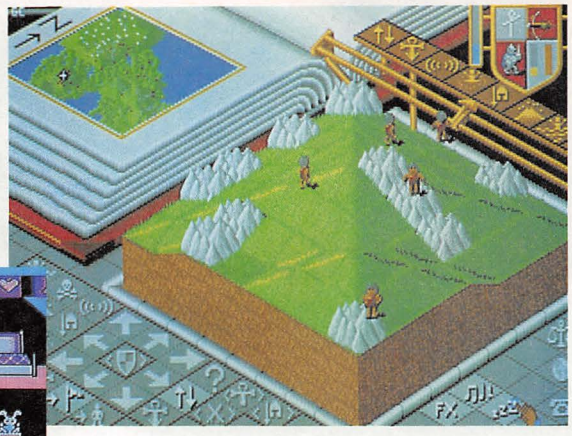
とにかく過程が楽しいゲームなのだ。

マウスを操作し，コンピュータのディスプレイを見つめているだけで，さまざまな空想が頭の中を駆け巡る。

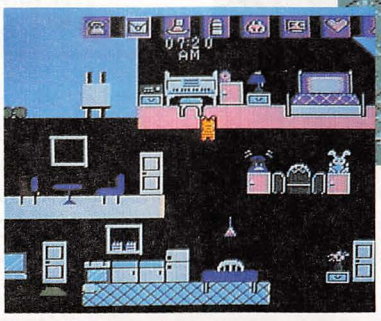
この街の住民たちは，満足して生活してくれているのだろうか。

昔，ボクら人間は，だれかが作った模型の世界の中で生きているのではないか，なんて

▶こちらは最近のベストテンの常連となっている『ポピュラス』(イマジニア)。パソコン同士を結んで対戦プレイをすれば，熱さも倍増だ！



▼『リトル・コンピュータ・ピープル』をファミコンに移植した『アップルタウン物語』(スクウェア)。アメリカでの人気に反して，日本ではほとんどヒットしなかった



よく考えたっけな。ゲームの世界の住民たちも，そんなことを考えながら，生活しているのかな——。

『シムシティー』と似たタイプのゲームを挙げろと言われたら，ボクはすぐさま，つぎの二つを答える。

一つが，『リトル・コンピュータ・ピープル』。家の中で生活する少女を見ているだけの，おかしなソフトだ。

もう一つが，『ポピュラス』。プレイヤーが神となって，土地を切り開き，種族を発展させて，敵の種族を全滅させるという，これまた斬新さが受けたゲームだ。

広義では，シミュレーション・ゲームという大枠に含まれるかもしれない。しかし，これらのゲームには，まちがいなく他のゲームにはない共通点がある。

それは，コンピュータの中に生きとし生ける者たちが，予測のできない行動をとるのを鑑賞しているのが楽しい，ということだ。

はたして，『シムシティー』を代表とするこの流れは，一つのゲーム・ジャンルと成り得るのであろうか。

過去を振り返ってみると，ゲームのジャンルというのは，斬新な発想の作品のあとに，引きずられるように生まれてきた。

テーブルトークの戦闘システムをはじめてパソコンに紹介した『ウィザードリィ』(Sir-Tech)があるからこそ，RPGという道があった。

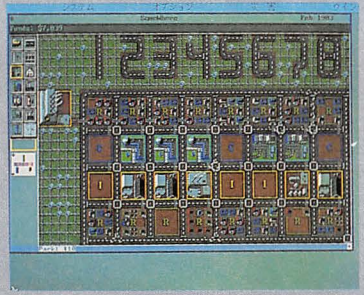
また，スタンフォード大学の学生が大型コンピュータで作った『Adventure-Game』があるからこそ，AVGという道があった。

ならば，十分に『シムシティー』のあとを追うソフトが生まれてくれる可能性があるのではないか。

すでに，道は開けている。

いい，予感がする。

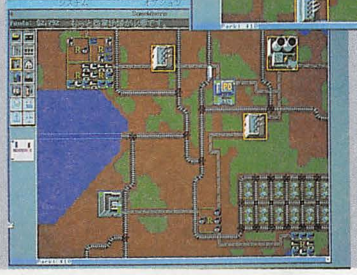
ベーマガ・ライターズが作った，個性的な都市たち



▲石井弘一'S TOWN
「マップをつなぐのがラクなように，規則正しく碁盤の目のように設計しました。ちゃんと位置を確認する数字まで入れてあるのが親切でしょ」

▶佐久間亮介'S TOWN
「人生やっぱり娯楽でしょう！　キリギリスのように生きるもまた楽し。モチーフにしたのは『ウルティマIV』のロード・ブリティッシュ城です」





◀やんま'S TOWN
「えっ，これって『A列車で行こう』じゃなかったんですか？　許してっ，見城さま，NEO・GEOさま〜」

▼MUNEPI♬'S TOWN
「正義感の強い私は，住民を守るべく，警察と消防署による強固な要塞を建設しました。……しまった，お金がなくて，道路が敷けないっ！」



チャレンジ!! アドベンチャー・ゲーム



『サイレント・メビウス』の巻

Written by 佐久間亮介

製作：ガイナックス
発売元：ゼネラルプロダクツ
対応機種：PC-9801シリーズ
価格：14,800円（税抜き）

みなさん，こんにちは。チャレンジ!アドベンチャー・ゲーム復活第1回はサイバーサイキックSFアクションAVG『サイレント・メビウス』だ。

この作品はもともと麻宮騎亜氏のコミックが原作となっている。注目すべきは，グラフィックの美しさ。プロのアニメーターである菊池通隆氏の原画による緻密なグラフィックは，AVG史上でもトップの域に入るものだろう。

今回は前半部を紹介していくので，ゲームをすすめるうえで，みなさん，参考にしてね。

プロローグ

西暦2026年，酸性雨の降りしきる町・東京。衰えることのない人口増加と環境汚染の中，この巨大都市は高層へ，地下へとさらにネットワークを広げ続けていた。

21世紀初頭から，東京では奇怪な事件が多発するようになっていた。普通では考えられないような，常識と想像を絶する不可解な事件が。それらの事件が地球上にどういうわけか住み着くようになった妖魔の仕業であることを知ったとき，人々は現在までに感じたことのない新たな恐怖を味わい，その対応策を考えねばならなかった。

A.M.P.——対妖魔特殊警察（Attacked Mystification Police Depertment）。これが警察が「クリーチャー・トラップ」と名付けた妖魔による一連の事件を担当する組織の名であった。軍隊でも解決がむずかしい事件を専門に活動するこの組織は，あらゆる事件に干渉することができ，さまざまな特殊兵器を操る権限を持っているこのA.M.P.のメンバーは6人の女性により構成されていた。一般人とは明らかにちがう能力を持つ6人の女性によって。

そして今，A.M.P.に出動命令がくだった。東京上空に突如として出現した船——114年前に姿を消した豪華客船タイタニック号の東京降下を防ぐためにである。

114年の航海の果てにタイタニック号は，なぜ東京上空に出現したのか？　タイタニック号を研究する歴史学者とともにA.M.P.は，船内に潜り込むことになる。

不気味に静まり返った東京に，雷鳴が轟きわたった。

これがプレイヤーと行動を共にするA.M.P.のメンバーだ!

ゲーム中，プレイヤーはタイタニックを研究する歴史学者に扮し，A.M.P.のメンバーと行動を共にする。それではA.M.P.の5人の女性を紹介しよう。1人，1人がそれぞれちがった能力を持っていて，ゲーム中にはいろいろな役割を演じてくれる。ちなみにボクのお気に入りはレビアと那魅だヨ。

香津美・リキュール



コミックでは主人公だけど，ゲーム中ではプレイヤーを補佐してくれるわき役を演じている。この世界に妖魔を導いたギゲルフを父に持つ。魔法を操り，原作では剣皇グロスポリナーという剣も使っている。超AVマニアで，ウルトラセブンのファン。

レビア・マーベリック



A.M.P.のサブ・キャップ。メカ，エレクトロニクスの分野に長けており，自作の「三種のAI」をかわいがっている。身体の五感を電子変換することにより電脳世界へ侵入することが可能な特α級ビジョネイルの称号を持つ。クラシック・カー好き。

闇雲　那魅



地下300メートルに設置された地底神社の継承者。御神刀にやどる麒麟の力の加護を受けているほか，合気道や呪術にも優れた力を発揮する。極度の潔癖症であり，大の掃除好き。メンバーの中で唯一，制服の着用を拒んでいる。ほうきの似合う女の子。

キディ・フェニル



A.M.P.配属以前の事件により，身体の7割を戦闘サイボーグ化し，事件の犯人に復讐を誓う。人造皮膚により，外見は普通の人間と何ら変わりはない。香津美との迷コンビぶりを演じてくれる。血の気の多いのが欠点だが，いざというときの力はやはり頼りになる。

彩弧　由貴



A.M.P.最年少メンバー。幼い頃に薬物投与による人間兵器として育てられる。そのため未発達の超能力を持ち，予知などを使うことができる。副業で喫茶店を経営しているが，こちらのほうの利益はたいしたものではないらしい。心配症なのがタマにきず。

アニメ処理された戦闘シーンがカッコイイ

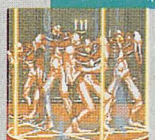
『サイレント・メビウス』ではゲーム中，妖魔との戦闘を行なわなければならない場合がある。自分たちの行動はすべてアニメーション処理された美しいグラフィックで表示されるので，見ていてとても気持ちいいんだ。ここではA.M.P.のメンバーの使う特殊兵器の紹介もかねて，いくつか紹介しておくからね。

ブラスター



A.M.P.の基本装備。メンバーの全員が使うことができるのだろうけれど，制服を着用していない那魅は当然，装備していないので使用することはできない。由貴も使用することのできない武器だが，こちらのほうは練習不足といったところ。

結　界



香津美と那魅の2人が使うことができる。結界に捉えられた妖魔は，自由な動きを封じられてしまう。敵が強いうちに使用しても失敗する確率が高いので，使用前にブラスターである程度，弱らせておこう。勝利の鍵を握る能力だよ。

御神刀



地下神社の継承者である那魅のみが使用できる。御神刀にやどる麒麟の力を使い，敵を一刀両断にする頼もしい武器。戦闘序盤でも比較的当たってくれるのがうれしい。那魅にはこれだけを使わせておけば，まずは安心だろう。

グラビトン（荷重力弾）





こちらもA.M.P.の基本装備。大量のエネルギーを使用するため，使用後は一定時間，エネルギーをチャージしなくてはならない。那魅は使用できない武器だ。妖魔が元気なうちは撃ち込んでもたいがいは当たらない。戦闘後半の主役武器というわけ。

魔　法



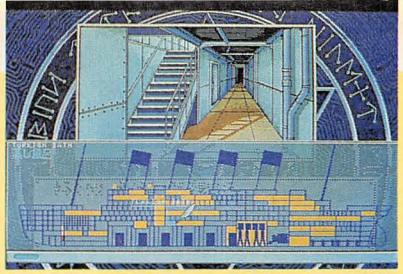
大魔導師ギゲルフ・リキュールの娘，香津美だからこそ使用できる能力。使用のためには精神統一をする必要があり，呪文の詠唱中に攻撃を受けると魔法は失敗となってしまう。グラビトンと同じく，こちらも戦闘後半のための能力といったところ。

これがゲーム画面のレイアウトだよ

タイタニック号の東京降下を阻止せよ!!



ゲーム自体の基本画面はこんな感じ。中央のグラフィック画面は，物語の展開に応じて大きさが変化するんだ。グラフィックの表示速度も高速なのでイライラすることはないよ。



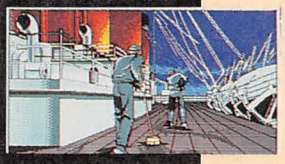
すでに行ったことのある場所は，このようにマウスでクリックするだけで直接，移動することができる。同じ場所を往復したいときなど，非常に便利。



タイタニック号の甲板に降り立ったところから，ゲーム・スタートだ。早く船内の調査をしたいんだけれど，なぜか下へ降りる階段が見つからない。ここは焦らずに，まず甲板の調査からはじめることにしよう。



煙突にやってきたぞ。さすがはタイタニック号。煙突の大きさも半端なもんじゃない。おっと，こんなところでいつまでも感心している場合じゃないぞ。なにやら怪しい雰囲気が……。煙突をよく調べてみようネ。



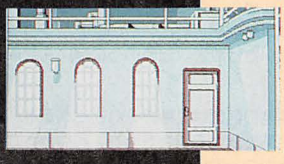
甲板の清掃をする船員たち。114年前に沈没した船ならず，船員たちまでも復元するとは……。今回の事件に関係している妖魔はかなりの力を持っているらしい。こいつは油断できないぞ。



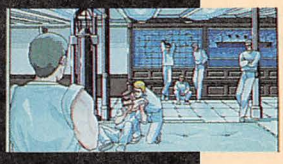
甲板に設置された展望台から見えたものは，大海原と空に浮かぶ赤い月だった。東京の上空でこんなものが見れるはずはない。妖魔の挑戦だと思って間違いはなさそうだゾ。こうまでバカにされちゃあ，黙ってられないぜ!!



船員控え室には数名の船員がたむろしていた。彼らの話ではつい今しがたも女考古学者が血相を変えて入ってきたという。彼女はいったい何をそんなにあわてていたのかな？まずは彼女を捜すことにしよう。



タイタニック号には体育館が設置されている。な，なんて贅沢な船なんだろう。ボクの家なんか庭すらないんだぞぉ。おやおや，ここでも不吉な予感がするんだって？　よぉ～し，キディを先頭に乗り込んでみるか。



体育館の中では屈強な身体つきの男たちがトレーニングをしていた。だけど，彼は何を話しても，敵対的な対応しかしてくれない。しょうがない腕力でかたをつけるか。腕力なら，もちろんキディの1人舞台だよね。



キディの右エルボーがきれいに決まった!あらら下あごがふっとんでる……なにもそこまでやらなくても，と思ったら船員の死骸が消えてしまったぞ。なるほど，これも妖魔の仕業だったのか。



甲板を一巡りしたところで，船内へ降りる階段を発見した。ここからはメンバーを二つにわけて行動するんだ。ここで誰をメンバーにするかで，要所要所で物語が変わってくるんだ。お気に入りのキャラを選んでね。



第2層にやってきた。最初のうちは，こうして階段の昇降により移動して行かなきゃならないけど，1度行った場所ならマップ・システムを使えばダイレクトに行けるようになるんだ。これはとても便利だよ。



一等客室にやってきた。さっきの体育館にも驚かされたけれど，こちらのほうはもっとすごい。客室区域の廊下だけでこんなに豪勢だとは，ちょっといきすぎじゃない!?　ちょこっと客室も覗いちゃおうかな。



予想通り客室の中は豪華絢爛，一流ホテルと見まちがうほどだった。まったく，こんなところに宿泊できる人って，どんな人なんだろう。あれ，奥の部屋から声が聞こえてくるぞ。誰かいるのかなぁ。



こちらも豪華な作りとなっているカフェ。ちょっと一息ついて，ウエイターから情報収集をしてみてはどうかな？　もっとも東京降下までに残された時間は少ないから，いつまでも留まってはいられないけどね。



筆記室という乗客が手紙などを書くための部屋も，タイタニック号の船内には用意されている。船員の話では女考古学者ウエンズデイは，ここで手紙を書いたらしい。ここではある手がかりを入手することができるんだ。



一等喫煙室へ入ろうとするボクたちの前に船員が立ちはだかった。彼は一等客である証か船長の許可を提示してくれという。やれやれ，船長に会わないことには船内の中を自由に動くことはできないらしいぞ。



ラウンジでは舞踏会がひらかれている。係員の勘ちがいと，香津美のうまい口実により，ドレスを借りる許可を得られたけれど……こんなことをしていて本当にいいのかなぁ。ま，調査だと思えばいいや!　ね!?



普段ではとてもお目にかかれそうもないドレスを眼の前にして，香津美たちは大はしゃぎ。おいおい，はしゃぐのもいいけど早くどれにするか決めてくれよな。やっぱり，女の子は洋服にこだわるんだなぁ。



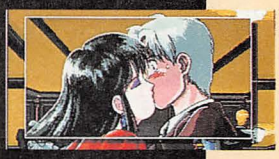
やっと着替えはじめた香津美たち。待たされたあげく，今度は後ろを向かされるなんて……(当たり前だって)。でも少しぐらいは見たいのが心情だよネ？　覗くんだったら今がチャーーンス!!　どうする？



さてさて，無事（？）に着替えも終了しラウンジ内へ入ることができた。周りにいるのは，いかにも上流階級の人ばかり。おや，あんなところにかわいい少女が独りぼっちになっている。ここはやさしく声をかけてあげよう。



ラウンジの陽気な雰囲気を楽しんでいると，美しい女性がボクに踊りを申し込んできた。彼女はボクの耳でささやいた。「私はあなたの望んでいた女性……」いったい彼女は何者なんだろう。



突然，謎の女性がボクにキスをしてきた。それにともなって意識がしだいに薄れてきた。そして彼女は再び何かをささやいた。「女考古学者の2人の子供をさがしなさい」と。うーん，ミステリアスだぜ!



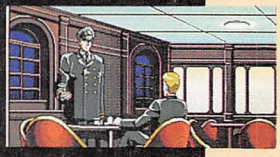
第3層にも一等客室の区画があるんだけれど，どうやらこちらのほうは入室に船長の許可がいるようだ。ここはいったん別の場所を探索して，許可証をもらってからもう一度きたほうがいいヨ。



カチャカチャというフォークとナイフの音しか聞こえてこない不気味な食堂。お腹もそろそろすいてきたことだし，ここで食事でもしていこうか。なんか寄り道ばかりしているなぁ。



注文をすませると待ち時間もなしに，すばらしい魚料理が運ばれてきた。おいしい料理を楽しんでいるボクに香津美が言う。「何，このひどい味は!?」そのとき，別チームからの連絡が入ったのだった。



二等喫煙室にいるのは1等航海士のマードックと大学教授の2人だけだった。マードックだったら船長の居場所について知っているかも。女考古学者のウェンズディさんのことについても聞いておくのをお忘れなく。



図書室に保管されている本を閲覧するのも，船長スミスの許可がいるそうだ。でも，今のボクたちには関係のなさそうなところだね。後で役にたつかもしれないから，場所だけは覚えておこう。



二等売店では愛想のいいおばさんが，いろいろな品物を売っていた。買物をするのもいいかもしれないね。おばさんの話では2人の子供を連れた女性がオルゴールを買っていったという。ウェンズディ親子なのだろうか？



三等広間ではたくさんの三等客が集まっていた。たしかウェンズディ親子は三等として乗船していると聞いたよね。彼女のことについてすこし情報を集めてみよう。何か役にたつことが聞けるかもしれないからね。



あの2人の子供は!!　と，期待に胸を踊らせたけれど，残念なことに人ちがい。でも同じ子供なんだから，もしかしたら何か知っているかもね。とりあえず話しかけてみよう。さぁて，誰が話しかけるかな。



「申し訳ございませんが，ここは一等食堂室となっていますので，一般のお客様はお入りできません」。このぉ，そんなに嫌みっぽく言うことないだろぉぉぉぉぉ。それにしても一等客専用の部屋が多いなぁ。



一等と名のつくところには，必ずといっていいほど無愛想な船員が応対にあたっている。ここ一等娯楽室もその一つ。でも，ここは許可がなくても自由に出入りすることができるみたいだ。どれどれ中に入ってみるとするか。



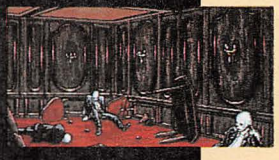
なんとなーく険悪なムードの漂う娯楽室内。室内にいる4人の男たちはポーカーに興じている。彼らはボクたちにもポーカーの誘いをしてくるけど……。キミも嫌な予感がしないかい？　えーい，受けてたってやるぜ!



おかしい，何度やっても結果はボロ負け。それもそのはず実は奴らはグルになってイカサマをしていたのだ。このシーンはプレイヤーが選んだメンバーによって，展開が変わってくるからお楽しみに。



イカサマを暴露すると，あろうことか男たちの身体がドロドロと崩れはじめた。妖魔がついに本性をあらわしたのだ。タイタニック号に乗り込んではじめての，本格的な戦闘シーンだゾ。



妖魔を倒した後に残ったのは，無数の白骨とぼろぼろに崩れた部屋だった。今まで妖魔の力によって美しく見えたが，おそらくこれが本来のタイタニック号の姿なのだろう。死してなお，妖魔に操られるなんて……。



二等客室の区画は暗く，陰気な雰囲気でみたされていた。本来ならタイタニック号全体が，こんな感じなんだろう。通り過ぎる人たちも一言もしゃべらず，こちらの話を聞いてくれさえしない。嫌な感じ。



客室の中には妙に影の薄い男がひとり，イスにもたれていた。彼は何事かを必死につぶやいているが……。ん，香津美が何かに気づいたらしいぞ。この男にいったいどんな秘密があるっていうんだい？



「見てて」。そうつぶやいて香津美は男の肩に手をかけた。するとその手は男の肩を素どおりしてしまう。げげげ，幽霊!?　船内にいる人間がみんな死人だというのは，うすうす感づいていたけれど。こういうの弱いんだよなぁ。



三等客室の区画は二等のそれと比べると，はるかに落ち着ける場所だった。和やかさがあたりをつつんでいる。ウェンズディ親子はここにもどうやらいないらしい。どこにいったんだぁ？　出てこーい。



ひえー，まさか船内にプールがあるとは思いませんでした。プールつきの家に住んでいる友達なら知っているけれど，さすがにプールつきの船を持っている友達はいないよなぁ（めったにそんな人はいないっつーの）。



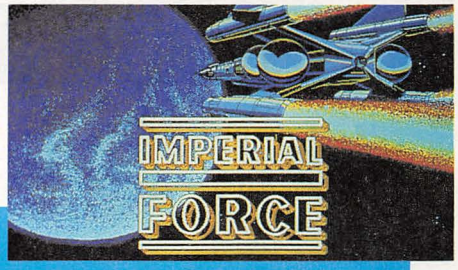
誰も泳いでいないことだし，と恒例の寄り道TIMEを満喫していると，突然，香津美が助けを求めてきた。水に入る前に準備運動しないから，足でも……。しまった!　妖魔の奴，こんなところで待ち伏せしていたんだ。待ってろよ，ボクが今すぐ助けてやるからな!!



プールに飛び込んだボクの足に，妖魔の触手が絡みついてきた。まずい，このままじゃボクまで溺れてしまう……。ウェンズディ親子とは？　スミス船長は？　何一つわからないまま，物語は中盤へと突入する。「香津美，おまえは魔法について考えたことがあるか？」

戦略のスペース・オデッセイ開幕！

インペリアル・フォース



Written by 手塚一郎

■対応機種：PC-9801シリーズ　■価　格：8,800円

©システムソフト

「大戦略」シリーズで有名なシステムソフトから，一風変わったシミュレーション・ゲームが発売された。銀河系宇宙に繰り広げられる惑星間戦争と宇宙興亡を描いた「インペリアル・フォース」である。斬新なゲーム・システムもさることながら未知の惑星を探索し，星間ネットワークを広げていき，宇宙帝国建設に乗りだすというスケールの大きさはなかなかに気持ちがいいものだ。

「インペリアル・フォース」とは一体どのようなゲームなのか？

誰もが楽しめる！ 何度も楽しめる！

リードにも書いたように，このゲームは宇宙帝国を建設するのが目的のシミュレーションだ。シナリオは同社の傑作RPG「ティル・ナ・ノーグ」がそうであったように無数に存在しているといっていい。ゲームを遊ぶたびに新しい銀河系が生成され，それによって何度も楽しむことが可能となっているのだ。どこまで進んだかではなく，どんな風に遊んだかを誇ることのできる，パーソナルな楽しみかたのできる数少ないゲームというわけだ。

さてシミュレーションというとむずかしいとのイメージがあるが，この作品はコマンドやユニットなどがかなり整理されており，誰もが楽しめるものに仕上がっている。ゲームを進めるためにしなければならないのは大きく分けると「生産」，「探索」，「占領」，「戦闘」の四つだけ。そこらのRPGよりも，よっぽど理解しやすいと思う。

まずは「生産」から説明していこう。SFシミュレーションだから，生産するのは，もちろん宇宙船。タイプは五つ。すごく強いけど生産や移動に時間のかかる「戦艦」。破壊力は戦艦に劣るものの，火力や装甲，速度のバランスがとれている「巡洋艦」。射程は短いがスピードの速い「高速艦」。未探査の領域を調べていくことのできる「偵察艦」。そして惑星を占領するための「強襲艦」。かなり簡単に書いたけど，これだけ知っていれば十分に遊べてしまう。

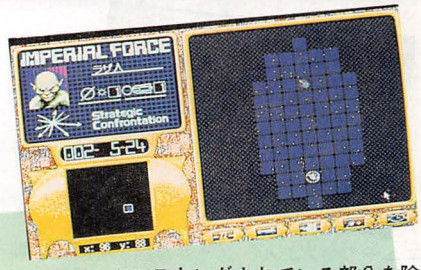
まずは最初にすることは生産。艦隊を持っていなければ何もできないからね。では，何を生産すればいいのか。もしもキミの母星の周辺に他の惑星があれば，そこを占領するために「強襲艦」を生産するのもいいだろう。惑星が見つからなければ「偵察艦」を造り，未知の宇宙空間に乗り出してさがそう。

「強襲艦」によって惑星を占領すると母星との間にラインが引かれる。これをネットワークといい，ここに属する星でも生産が可能となる。つまり陣地が広がって生産力が上がったということ。ネットワークを広げていき敵国の母星を占領すればシナリオ・クリアなのだ。もちろん，そこまでが大変なんだけどね。途中で敵艦隊との戦闘があったりして。

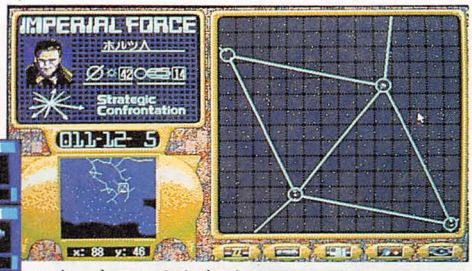
……ゲームの流れを簡単に書くと，以上のようになる。こんなに簡単でいいの，と思う人もいるだろう。でも，いいのである。複雑なゲームが必ずおもしろいわけではないでしょ？　言いかたは少し変かもしれないけれど，テトリスみたいなおもしろさがあるんだ。

シナリオ（というよりマップか）の数は無限。登場する敵国の数（1から最高7）などによって難易度もかえられるし，きっと長く楽しんでもらえると思う。少なくとも，ぼくはこのゲームと長くつきあっていくつもりだ。シミュレーションって，こんなにおもしろいものだとは知らなかった。ブームになるのもわかるような気がする。

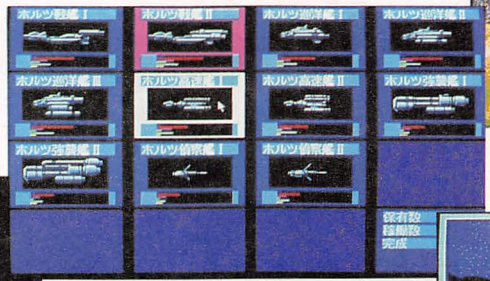
もしも，シミュレーションを食わず嫌いの人がいたら，ぜひとも「インペリアル・フォース」で遊ぶべきだ。きっと，ゲームをもっと愛することができるようになるから。



▲マスキングされている部分を除いていくのが探索。闇の向こうには何が待ちかまえているのか？



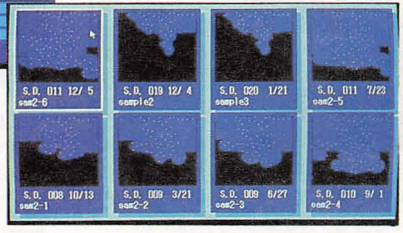
▲ネットワークを広げていくのが当面の目標なのである



▲生産は一番重要なコマンド。何を生産するかをよく考えて宇宙船を造ろう。生産日数にも注意



▶シナリオ・メイキング中の画面がこれ。時間は，ほんの数秒でいどしか待つ必要はないんだ



◀セーブは1枚のディスクに8か所までできる

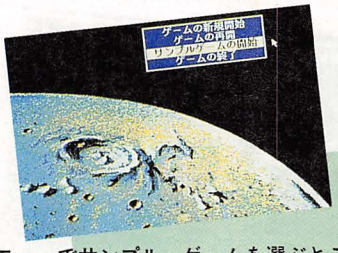
それではサンプル・ゲームで遊んでみようか

ゲームのコツが修得できるサンプル・ゲームとは?

先にも書いたように，このゲームは遊ぶたびにシナリオ（マップ）が生成される。だから，乱数によっては難しかったり，簡単だったりしてしまう可能性があるよね。

そこで初めてプレイする人のために簡単なマップが「サンプル・ゲーム」として用意されているわけだ。これをプレイすればゲームのコツを習得できると思う。

ここでは，この「サンプル・ゲーム」を題材にゲームの流れを追ってみる。



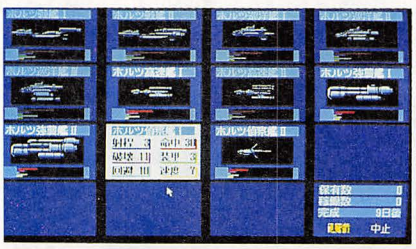
▲メニューでサンプル・ゲームを選ぶところ。難易度がかなり低いのでコツをつかむのに最適

まずは生産から

サンプル・ゲームでは難易度が「やさしい」になっているために，母星のまわりの視界が開けていてゲームが進めやすくなっている。視界が開けているとは，つまり探索の手間が省けたということ。画面左下のフル・マップ・スクリーン（いわゆるレーダーのことね）を見てもらえればわかるように，惑星が三つある。まずは，これらの惑星を足がかりにネットワークを広げていけばいいわけだ。

フル・マップス・クリーンでは黒，ビュー・スクリーン（画面の右半分のこと）ではマスキングされている場所が未探査の領域。

さて，ここで問題。最初にどの宇宙船を生産すべきなのだろう。候補は「偵察艦」と「強襲艦」。さらに探査領域を広げるか，それとも惑星を占領して生産能力を上げるか。

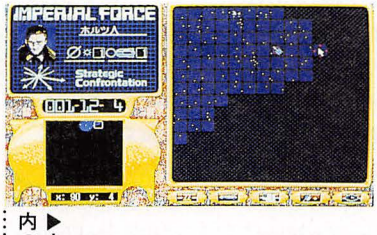


▲最初に何を生産するべきか悩む。サンプル・ゲームのように視界が開けているときは強襲艦から

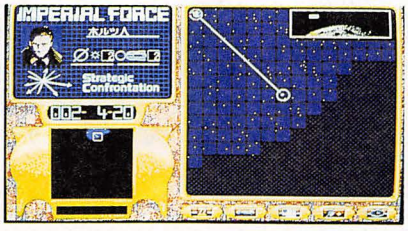
探索か占領か?

このサンプル・ゲームのように，すでにいくつかの惑星を発見しているならば「強襲艦」を生産して占領に出発するのがいいだろう。メニューの「生産指定」で「強襲艦」を選択し，あとは右下の時計の形をしたアイコンをクリックして時間を進めよう。そう，このゲームの軸は，この時間を進める「進行」コマンドなのだ。生産だけではなく，移動や占領も同じ。何日で何隻の船を生産できるのかを覚えておき，無駄な時間を過ごさないようにするのがコツってわけ。時間が進んでいる間は，敵国だって行動しているのだからね。

さて「強襲艦」が10から20隻ほど完成したら「艦隊編成」をし，宇宙へと飛びだそう。目的地はもちろん近くの惑星。おっと，その間に今度は「偵察艦」を生産しておこうね。



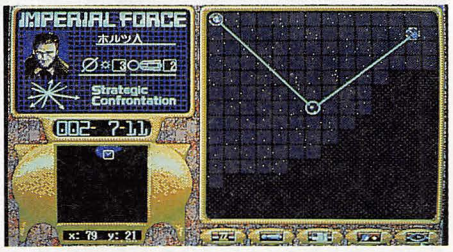
◀サンプル・ゲームでは最初は右上に探索するのがベスト



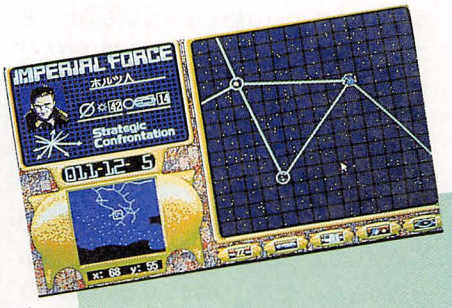
▶占領は10光年（10マス）以内の惑星を中心に行なおう

ネットワークを広げる

母星もしくはそこことネットワークによってつながっている惑星から10光年（10マス）以内に新しく占領した惑星があったなら，そこもネットワークによってつなぐことができる。これを広げることが当面の目標だ。行動範囲を広げ，生産能力を上げて，力を蓄えるのだ。だが，このネットワークは途中の惑星を敵に占領されてしまうと切れてしまうので注意が必要。所々に味方の艦隊を配置し，護ってあげることも大切なのだ。



▲惑星を占領すると，このとおり。星と星の間にネットワークが結ばれる。これで生産力が上がる

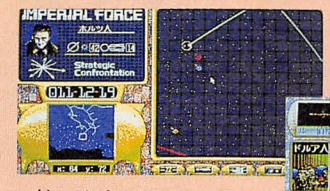


▲ゲームが進んでいくと，ネットワークもこのように複雑になる。敵に切られないように注意せよ

戦闘はもはや避けることはできない!

ゲームがある程度まで進行するとキミの探査領域に敵の艦隊が現れるだろう。そう，敵国だって探査や占領を繰り返してネットワークを広げているのだから……。

探査領域に敵艦隊が出現すると，音と文字の表示とで教えてくれる。これをほっておいてはいけない。ネットワークを切りにきたのかもしれないのだからね。さっそく迎撃しよう。その近くに味方の艦がいればそれを差し向けてもいいし，そうでなければ臨時に艦隊を組み（高速艦がおススメ）飛ばしてもいい。さあ戦闘のはじまりだ。



▲敵と隣接した。この場合は戦闘となることが多いんだ

▼フォーメーションを選択する場面。これで勝敗が左右するぞ





▲戦闘開始すると先のフォーメーションをとりながら攻撃する

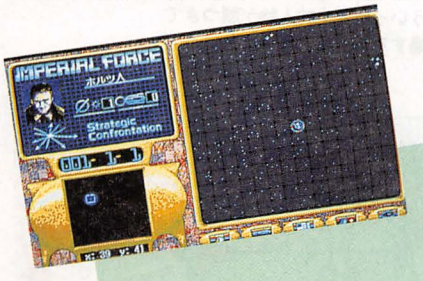
力こそが正義 ── だからこそ勝つための6ヶ条

1 最初に生産すべきもの

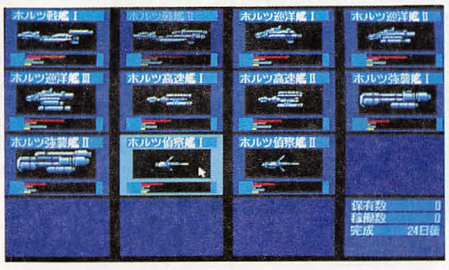
先にも書いたように，ゲーム・スタート直後に何を生産すべきかが問題になってくる。

これがサンプル・ゲームや難易度の低いマップならばいいけれど，視界は狭く，かつ敵国が七つもあったりすると同じやりかたではダメなのである。偵察艦や強襲艦などをゆっくりと生産していると，どこからともなく現れた敵艦隊に，いきなり母星を攻撃されてしまったりするからだ。ネットワークがない段階で母星の上に乗られたら，こちらは何もできなくなってしまう。そこで，それを防止するために最初は一番速く生産できる（マップによって生産日数が変化するので注意）を一つ造り，それがすんだら母星の上に置いておく。本格的な生産は，それからでも遅くない。あとは視界の状況などを考慮しよう。

敵国の数が多いときは，早めに「高速艦」を生産して迎撃態勢をとっておくもよし。



▲難易度を「やさしい」にすると，このように最初から探査済みの宇宙空間が広くなっている

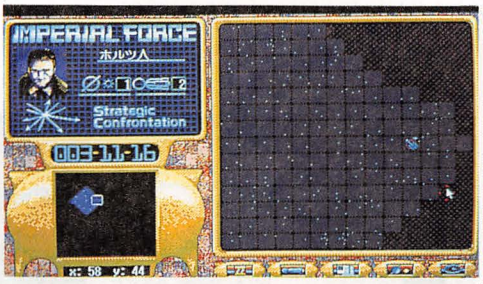


▲はじめに生産すべきは偵察艦か強襲艦。どちらにするかはマップの難易度によって決めよう

2 探索は綿密に

探索を行なうには「偵察艦」を用いるしかない。が，だからといって偵察艦を闇雲（やみくも）に飛ばせばいいのではない。未探査の領域を所々に残すような探索ではまったく意味がないのである。当然のことだよね。探している惑星は右のビュー・スクリーンで1マスの大きさしかないのだから。たった一つの惑星が見つからないばかりにネットワークが完成しないってことだってあるんだよ。そこで探索の方法。

11隻の偵察艦を母星を中心に円形もしくはひし形に動かし，少しずつ探査領域を広げていくのが大人ってもんだ。



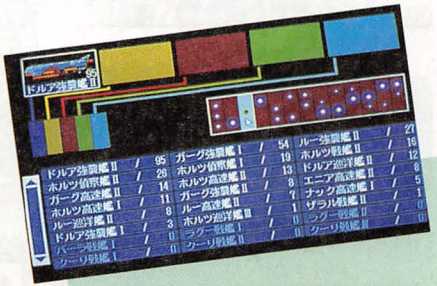
▲探索の基本は円形もしくはひし形に探査済みの空間を広げていくこと。あせらずに，じっくりと

3 どのような艦隊を編成すればよいか

生産した宇宙船は艦隊を組まなければ宇宙へと飛び立つことはできない。最低1隻，最高では100隻まで艦隊を組むことが可能。宇宙船の種類は五つまで。まあ，RPGでいうところのパーティみたいなものだと思ってもらえればいい。問題となるのは，どんな艦隊を組むのかということ。5種類までいいからといって，ただいろいろな宇宙船を集めるのはダメだ。偵察艦と戦艦を組み合わせたところで何のメリットもないことは考えればわかること。要は何でもできそうな艦隊ではなく，その道のプロを造るつもりになることが大切。



▲一つの艦隊でなにもかも間に合わせようとするのはダメ。結局のところ役に立たないのだ

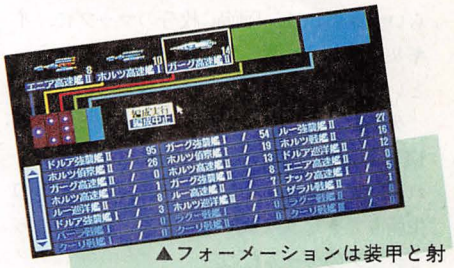


▲強襲艦だけを大量に投入した艦隊を造った。占領には滅法強い。どんな惑星でも怖くないのだ

4 重要なフォーメーション

艦隊を組むときに，もう一つ大切なことがある。フォーメーションがそれである。

それぞれの宇宙船には武器が装備されているものの，どれもが同じ威力だと思ってはいけない。火力はもちろんだが，ここで問題となるのは，その「射程」……つまりどのぐらい離れた敵を攻撃できるのか，である。射程の短い艦を後ろに配置しても何の役にも立たない。射程の短い艦で敵を包囲し，その周囲から射程の長いのが攻撃するのが基本。



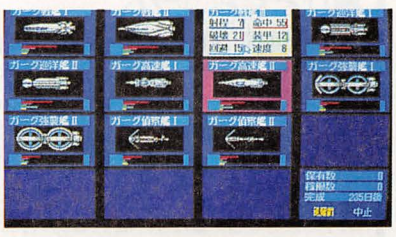
▲フォーメーションは装甲と射程を考慮して組むように

5 占領されないために

すでに触れたように，惑星の上に艦が乗っている場合はそれをどかさなければ占領できない。これは使いかたしだいによっては重要なテクニックとなる。ネットワークを護るための有効手段として活用すること。

6 戦艦と巡洋艦は強いのだが

生産日数は鬼のようにかかるものの，強力な宇宙船として「戦艦」と「巡洋艦」がある。これらは確かに強いのだが，移動速度が遅いのが致命的だ。たとえばある惑星が危機に陥（おちい）ったとしても，まず間に合わない。敵艦を発見したとしても振り切られてしまったりさえする。だから，ぼくはこれらを無視して「高速艦」を重点的に生産することをおススメする。火力も満足できるレベルだし，なんといっても移動が速い。一度，お試しを。



▲「ガーグ戦艦III」を生産してみようとすると…。何と235日もかかるとは！　これじゃ使えないね

『D……欧州蜃気楼（おうしゅうしんきろう）』

Written by　猪野清秀

発売元：ウルフチーム／対応機種：PC-9801シリーズ／価格：12,800円

ベーマガの「スーパーソフト・ホット・インフォメーション」をきちんと読んでいる人には，もうわかっていると思うけど，ウルフチームが『斬』に続いてまたシミュレーション・ゲームをだした。それが，この『D』だ。



とにかくスケールの大きなSLGだ

ゲームのテーマは第二次世界大戦のヨーロッパ。アメリカやソ連までを含んだ非常にスケールの大きいゲームとなっている。どれくらい大きいかは，「画面1枚分のマップに，イギリス，フランス，ドイツが納まっちゃう」といえばわかるかな？

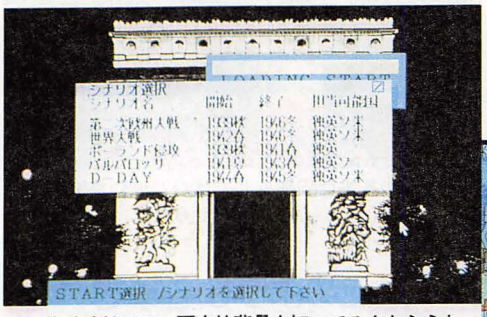
ゲームに登場するユニットは，陸軍が1コマ1軍（10万人～20万人），1ターンが3か月とこれまたビッグな仕上がり。自分の好みで軍の生産もできたりする，俗に言う〝戦略級〟ってタイプのゲームだね。

軍事力だけでは勝者になれない

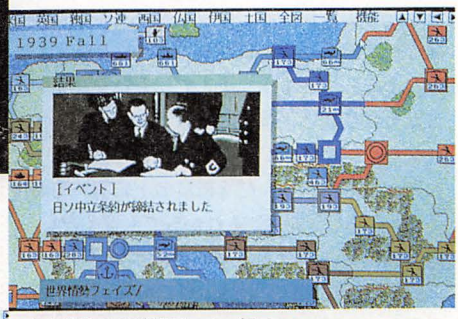
生産した陸軍や海軍，空軍の部隊を巧みに操って相手をやっつけるというのが基本なのはSLGの常。

でも，この『D』はひと味ちがう。それぞれの大国（プレイヤーの国も含む，イギリス，ソ連，アメリカ，ドイツの4か国）には勝利条件という値があって，これがゲーム終了の年代に最も多い大国が勝ちってわけなんだね。だから，部隊の数や占領した都市の数が他の国より少なくても，一生懸命他の国を援助するなど外交に励み，国際的な支持を集めていれば，最後には一番になれることもあるわけだ。

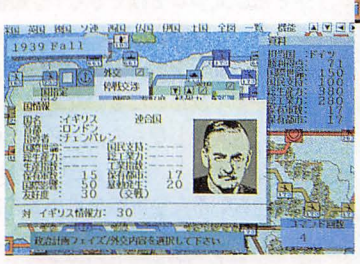
軍事的な強さだけでは真の勝利者になることはできない。政治的な能力と判断力も使って国際政治の荒波をのりきってプレイする，これが『D』なのだ！



▲シナリオは五つ。歴史的背景を知ってる人ならうなづくようなものばかり
▶歴史的イベントがつぎつぎとプレイヤーにおそいかかる！君は耐えることができるか？



◀イギリスの首相チェンバレン。こういった歴史的人物が顔つきで登場するのは非常にうれしい



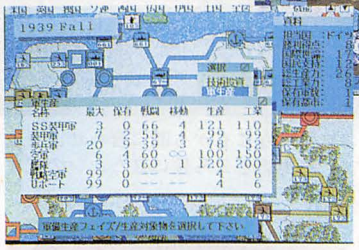


▲ドイツ軍ポーランドに侵攻！部隊の攻撃先は矢印で表示される



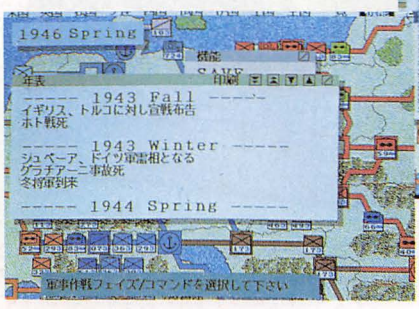
◀「戦車隊前へ！」戦闘時に表示されるグラフィック。もちろんオフにすることもできる

▼部隊の生産。選択した国によって編成できるものがちがってくる





▲有名な将軍達も登場。彼らは陸軍の能力を高めてくれるのだ。写真はドイツ戦車隊の父，グーデリアン



◀『斬』でおなじみの歴史の書（『D』では年表）ももちろんある。前作よりもさっぱりとした表が出力されるぞ

■ひとくちコラム

前作の『斬』と比べて，グラフィックの面で進歩がみられたのがうれしい。ドイツの将軍グーデリアンの顔を見たときはゾクゾクしちゃったね。結構自由な行動がとれるのがおもしろい。戦車は2回行動できるとかいった部隊ごとの特徴づけもなかなか。もう少し歴史的イベントを増やしたり，国や部隊の特性を強調してもよかったかな？　たとえば，パルチザンと親衛隊の関係とか。

ファミクルパロディック2

Written by 石井弘一

発売元:ビッツー／対応機種:MSX2／価格:6,800円／発売中

最近MSXのシューティング・ゲームが少なくなった感があるが，ビッツーから「ファミクルパロディック2」が発売されたぞ！

またもやいろいろなゲームからキャラや背景などを持ってきて，ビッツーなりにアレンジして全体的にかわいく仕上がっているのだ。たくさんのゲームをプレイしている人には，かなり笑えるんじゃないかな。

それではゲーム内容を紹介していこう。

ファミパロ2はこうやって遊ぶ

『ファミクルパロディック2』で使うのは，8方向レバーと，ショット・ボタン，モジュール（オプションのこと）コントロール・ボタン。俗に言う，1レバー2ボタン・シューティングってヤツだね。モジュールは自機の前，横，うしろのどこでも好きなところへ動かすことができ，さらにボタンを押すと向いている方向に伸びていく仕掛けになっている。

自機は，ゲームをはじめる前に，個性ある7種類の機体の中から選ぶ選択式。途中で変更することはできないので，最初の自機選びはかなり重要になってくるぞ。

ゲームの目的は，前作と同様に，亜空間ゲームに出場して優勝すること。それも前回優勝しているので，チャンピオン・チームとして招待されているのだ。これは絶対に負けられないぜ！

そうだ！　ボクがいい情報をあげよう。

各ステージのちょっとしたアドバイスと，ボスの名前だ。これを参考にして優勝目指してがんばってくれ!!

7ステージ全紹介

ファミクル一家の前に立ちはだかる第2回亜空間ゲームの各ステージは，その名前を聞くだけでも笑えてしまう。どんな面なのか，だいたいの予想がつくよね。

◆クリーム・モンピュラス面

『ポピュラス』の地上に，おいしそうなケーキを乗せたような面。敵の攻撃は少なく，ケーキに当たりさえしなければ楽勝だ。

ボス＝ガル・ダーク・ガブリエル

◆コマールタイプ面

『R-タイプ』の1面をそのまま縦にしたような面。早くも硬い敵がでてくる。誘導弾に注意！

ボス＝ドブチョン

◆ファンタジーZO面

奇妙な草花の生えた象たちの世界。途中で時限爆弾と鬼ごっこをする。

ボス＝パオピーチ

◆さつまイモディウス面

サツマイモ風の小惑星で囲まれた炎の面。途中に高速スクロールの脱出シーンが！

ボス＝ジャイアントコア

◆ピーンボール面

巨大ピンボールの中，レールの上を走るデスボールを避けながら進んでいく。

ボス＝ジャンボイ7

◆ほん魔海村面

不気味な海底世界。途中で，門番と「だるまさんが転んだ」に似たゲームをする。

ボス＝レッドアリャサー&コリャサー

◆BIT2ワールド面

この面だけは名前を見ても何がでてくるか予想がつかない。まさに不思議の国のビッツーといったような世界だ。

ボス＝クルス

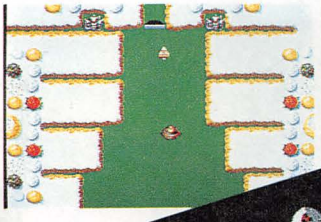
■ひとくちコラム

モジュールの使いかたがむずかしいけど，この手のゲームでは，オプションを活用できるようになって，はじめておもしろくなるというもの。練習あるのみだ。あと，背景にいろいろといたずら書きがしてあるから，それがなんのゲームのパロディーなのか，友達とワイワイやりながらプレイするのも楽しいぞ。

敵の攻撃にちょっと物足りなさを感じるけど，自機のスピードを考えると，このくらいでいいのかもしれないな。



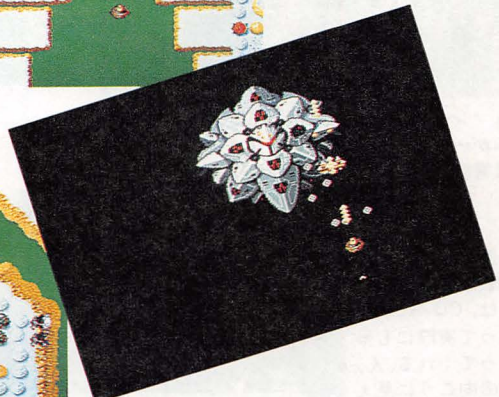
▲これがファミ・パロー家のマシーン軍団だ！　どのマシーンが使いやすいかは自分で研究してね



◀伸びてくるケーキに押しつぶされないように2人のナイトを倒そう

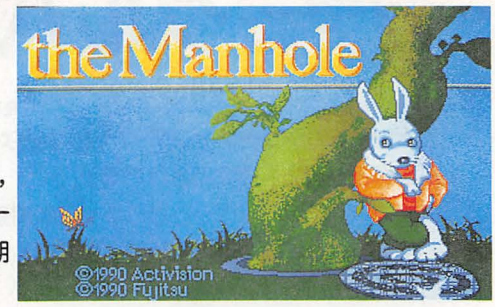


▲ケーキの上で遊んでいるサンタがかわいい



▲1面のボス。ガル・ダーク・ガブリエルの登場！　弾をガンガン飛ばしてくるが，たいしたことはない

the Manhole（ザ マンホール）



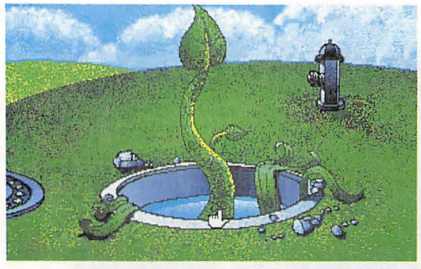
発売元：富士通　対応機種：FM TOWNS　価格：8,800円　Written by 佐久間亮介

FM TOWNSユーザーにはもうおなじみとなった富士通のソフト・コレクション海外編に，新たな仲間が加わった。それがこの『the Manhole』。今までに発売されてきた同シリーズのタイトルが，どれもビッグ・タイトルばかりだったこともあり，今回の作品もユーザーは期待せずにはいられないのではないかな？ いったいどんな感じのソフトなのかを見ていこう。

フタを開けるとそこは……

ボクたちが住んでいる町で日常的に見かけることのできるマンホール。そのマンホールのフタを開けると中から突然，巨大な豆の木が現れた。豆の木はぐんぐんと大きくなり，天をも貫くほどの大きさに……。さぁ，おとぎの国の冒険のはじまりだ!! というのが，『the Manhole』のストーリー。どうかな，思わず胸が高鳴ってこないかい？おとぎの国を舞台に冒険が繰り広げられるのだから当然，現実の世界ではありえないことがつぎからつぎへと起こっていく。壁にかけられた絵の中の世界へ飛び込んでいけたり，消火栓の中へ入ったり……まるで童話を読んでいるような気分になってしまうはずだヨ。

さらに気分を高めてくれるのが，CD-ROMを使った多彩な効果音群。壁にかかっているたいまつが，ごうごうとうなりをあげながら燃えているかと思えば，臨場感を高める不気味な音楽が鳴ったりと，効果音が細かな演出を担当しているんだ。また，おとぎの国のさまざまな場所で出会う動物たちも，CD-ROMというメディアを使用しているおかげで，実際にプレイヤーに語りかけてくれるぞ。



▲マンホールのフタを開けると，中から豆の木が……。マンホールから下を覗くとそこには青空が広がっているぞ

小さな子供でも楽しめる

FM TOWNSのゲームだから，もちろん操作はすべてマウスひとつでOK！しかも二つあるマウスのボタンのうち，プレイ中に使うのは左ボタンのみ。ゲームの進めかたも，きまったコマンドを実行していくわけではなく，自分が興味を持ったものにカーソルを持っていきクリックするだけ。低年齢層を考えているだけあり，さすがにお手軽な操作だね。

幼児から大人まで幅広い層が遊べるゲームになっているよ。さあ，童心に帰って絵本の世界へ出発！



▲海にもぐって，沈没船の中を探索することもできるんだ。船の中には何があるんだろうなぁ。わくわく



▲消火栓に触れると，体がぐーんと小さくなってしまった。あれれ，消火栓の中に誰かが住んでいるみたいだぞ



▶ドラゴンさんの家を訪ねたら，ホットケーキをごちそうしてくれるという。見かけによらず親切な人（？）でよかった，よかった



◀わぁお！ 宝物を発見したゾ。沈没した海賊船のものなのか，はたまた誰かが隠したものなのか。ミステリアスー



▶画面に吹きだしで表示されるセリフは，CD-ROMによって実際にしゃべってくれる。ん，鶴の向こうに見えるのはチェスの駒かな？

■ひとくちコラム

原作はACTIVISION社のマッキントッシュのゲーム。グラフィックはすべて日本のユーザー向けに新たに描き直されているそうだ。TOWNSオリジナルの画面もあるんだって。

AVGのような形態をとっているけど，エンディングというものは存在しないので，おとぎの国の観光旅行といった感じでプレイしてほしいな。くつろぎながら，わずかな時間でもプレイできるから，ぜひやってみてニャ。

「サークII」



Written by　石井弘一

発売元:マイクロキャビン／対応機種:PC-8801シリーズ／価格:8,800円／発売日:9月21日

先日，X68000版『サーク』を解き終えたボクは，なかなかのデキで感動してしまった。とくにボスキャラが他機種版とちがった動きをしてくるのが感動ものなのだ。

で，今回，その続編のサンプル版が届いて，とってもラッキーに思っている。

もちろん前作なしでもプレイできるんだけど，この『サークII』は『サーク』をやったあとにプレイすることをオススメするよ。

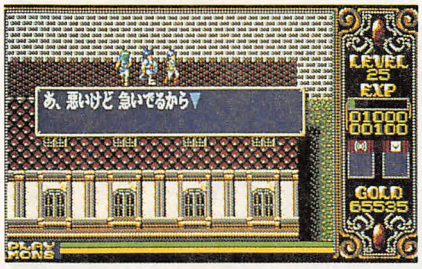
ストーリー

まだ，神々に絶大な力と尊大な包容力があった頃，世界は平和な日々を送っていた。

しかし，その神の力にも限りがあり，しだいに邪悪な力を持つ種族が勢力を延ばしはじめていた。妖魔である。神々は最後の力を振り絞り，妖魔を退け，二度とこのようなことのないように世界を三つにわけた。それが，「人間界サーク」「妖魔界ゼキシス」「妖精界オーシャニティ」であった。

時が流れ，聖暦756年。いく度かの危機を乗り越えて，サークの封印は守られている。

だが，今ついにその封印が，伝説と共に打ち砕かれようとしている。



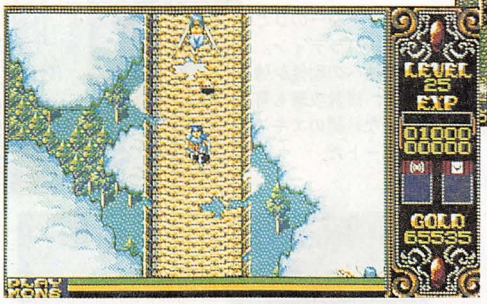
▲進化した「VRシステム」のおかげで，家のうしろでも自分の姿がよく見える

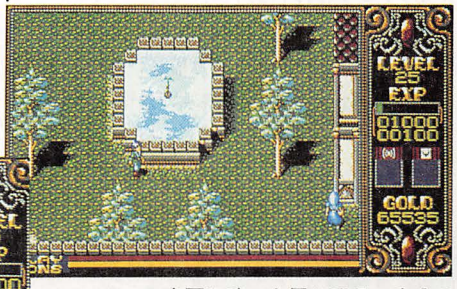
さらに進歩したVRシステム

前回使われていたVRシステムでは，建物のうしろに回ったときに，自分がその影にすっぽり隠れてしまい，敵にボカボカ殴られてしまった。だけど，『サークII』では，影に入ったときにCAPSキーかカナキーをロックすると，建物が透けて自分のいる場所がハッキリわかるようになったんだ。

また，主人公の動きに新しく「ジャンプ」が加わったことにより，高さが一層ハッキリと表現されるようになった。もちろんモンスターも飛び跳ねてくるぞ。それと，KALというパラメータが新たに加わった。これは，同じ敵を倒すと増えていき，一定数たまると，経験値が入らないようになるというものだ。

三重スクロールによって表現された「高さ」をキミにもぜひ見てほしい！





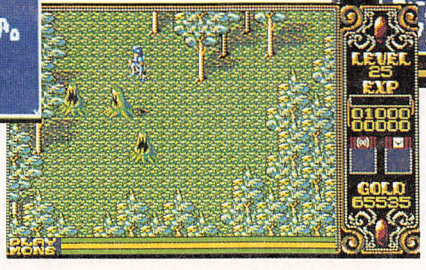
▲水面に映った雲に注目。自分の移動に合わせて動いて，ホントに空を映しだしているかのようだ

▲三重スクロールに見とれていると，穴から落ちてしまうぞ



▲道具屋のメニューは前作と一緒。なつかしいなあ

▼ジャンプを使って，スライムを飛び越すこともできる





▲あれから3年。ピクシーもわがままになったなぁ。今回の冒険では，彼女が重要なアドバイス・キャラになってくれる

■ひとくちコラム

『イース』や『ハイドライド』に似ていると言われながらも，「VRシステム」という視覚的なシステムにこだわり続けた結果，高さや奥行きが，より明確になった。努力の成果だ。

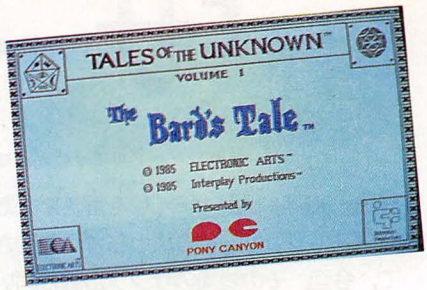
ただ，ちょっと気になるのが，飛んでいる敵たちとの距離感がつかみづらいということ。トップビューのゲームでジャンプを取り入れると，どうしてもこういう「わかりづらい」部分がでちゃうんだよね。

でも，ゲームのデキはかなりのもの。88ユーザーなら必プレイだ！

−Tales of the unknown−
「バーズテイル」

Written by 煌竜

発売元:ポニーキャニオン／対応機種:PC-9801シリーズ／PC-88VA／価格:9,800円／9月21日発売



この秋，米国3大RPGの一つとまでいわれた名作『バーズテイル −Tales of the unknown−』が登場する。「あれ?」と思う人もいるだろうけど，これは以前エレクトロニック・アーツ社が移植していた同作品を，ポニーキャニオンがリメイクし，操作性とグラフィックをより強化して発売するものなんだ。

古風ながらもシンプルで奥深いゲーム・システム，アメリカならではのセンスを感じさせる独特なグラフィックは，RPGをやりなれた人でも十分に魅了してくれることだろう。久々に，正統派RPGのすばらしさを感じさせてくれるゲームだよ。

これがストーリーだ!

吟遊詩人によって語られるこの歌は，スカラブレという街の物語だ。

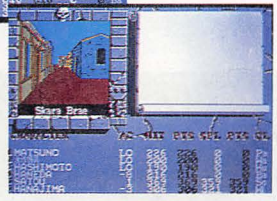
スカラブレは悪の魔法使いマンガーに支配されている。街の平和を取り戻すには，マンガーを早く見つけだし，その悪の手から解放してやらねばならない。

だがマンガーは幾層もの建物，迷路，邪悪な下僕たちに守られている。この障壁を突破するためには，冒険者たちが十分にタフであることが必要だ。魔法，戦闘の技術を磨き，スカラブレを探検しよう。

そこには莫大な富，謎，不可解な場所が満ちあふれている。封印された塔にいかにして入るか? ハーキンの城の中には何があるのか? スカラブレの，伝説の墓地はどこにあるのか? 悪の街，スカラブレにバードの歌が響くとき，正義の戦いがはじまる……。



◀冒険の出発点であるギルドの風景。暖炉の火とともに揺れ動く影のアニメーションがgood



▶スカラブレの街中をいくパーティ。夕方になると，空が赤くなる

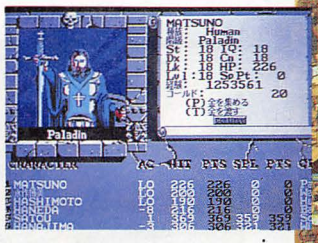
『ウイズ』でおなじみの3D迷宮システム

というわけで，プレイヤーは冒険者となり，悪の魔法使いマンガーを求めて，スカラブレの街を日夜探索しつづけるのだ。

ゲームは6人のメンバーによる戦闘と迷宮の探索がメインで，ときおり謎解きなどのイベントがまざったりする。全体的に『ウィザードリィ』に似てる感じがするけれど，時間の概念（夜はモンスターが強い!）があることや，スペシャル・メンバーの参加，さらには味方にすりかわるドッペルゲンガーの襲来などが，独自の色合いを演出している。79種，4系統もの多彩な魔法も魅力的だ。

プレイング・システムは見てのとおり，完全3D表示タイプ。『ウィザードリィ』や『マイト&マジック』で少しでも遊んだ人なら，マニュアルぬきでもプレイできるほどわかりやすい親切設計だ。マウスのみでも操作が可能な，プレイアビリティの良さも見逃せない。

また，ゲームの進行には，セミ・リアルタイム方式を採用している。たとえ道のまんなかでボーッとしていても，その間に陽は傾き，モンスターは襲いかかり，マジック・ポイントが回復していくのだ（ステータス画面なら止まるけどね）。多少あわただしいような気もするけど，緊張感や臨場感を高めるうえでは，なかなかよくできた方法だと思う。



▶メンバーのひとり，パラディン。魔法への耐性が強く，複数攻撃も可能な戦闘のエキスパートだ



▲モンスター出現!戦闘はいわゆるウィザードリィ型。「蹴散らす」はオートモードだ

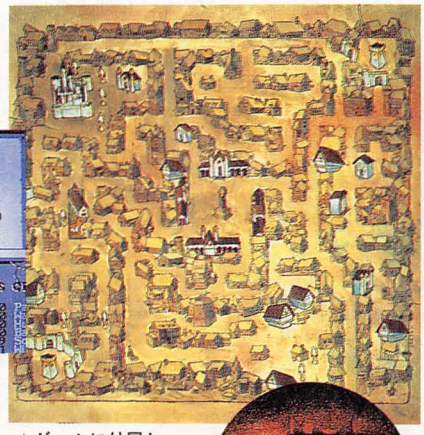
職業がとっても豊富

『バーズテイル』に登場する職業は，全部でなんと10種類にも及ぶ。しかも，単なる基本職業の組み合わせではなく，それぞれが他の職業にはない個性を持ち合わせているのだ。

このうちプレイ開始時に選べるのは，ウォリアー，パラディン，ローグ，ハンター，モンク，バード，コンジュラー，マジシャンで，なかでもこのゲームの象徴とも言うべきバードがおもしろい。武器もひととおり使いこなすうえに，歌や楽器の演奏をすることによって，さまざまな特殊効果を引き起こすのだ。

味方を鼓舞する，敵を弱らせるといった間接的な支援だけでなく，時には傷を治したり楽器から火（!）を吹いたりと，魔術師顔負けの大活躍だ。

そして，コンジュラー，マジシャンからの転職でなれる上位職業のソーサラーとウィザード，こちらはすごいの一言に尽きる。なにせ，ドラゴンの幻影を呼びだしてブレスを吐かせたり，敵を強引にパーティの一員にひきずりこむなんて芸当までやってのけるんだ。





▲ゲームに付属しているスカラブレの地上マップ。城や塔，彫像などか見える

■ひとくちコラム

『ウィザードリィ』をはじめとする名作RPGの長所をきれいにまとめて，独自の工夫をこらした作品」。簡単にいえばこんなとこかな。正統派RPGファンの人なら，買ってまず損はしないと思う。

アメリカ版では『ウイズ』と『ウルティマ』のキャラクターが移せるというのがウリのひとつだったらしいけど，日本版ではそこまではやらなかったようで，残念!（発売元がちがうもんね，『ウイズ』は……）。

SUPER SOFT HOT INFORMATION

パソコン
海外パソコン
アーケード・ゲーム
ファミコン
PCエンジン
メガドライブ
ゲームギア
ゲームボーイ
ゲーム・ミュージック&ビデオ

本コーナーは、ゲームソフト関連の情報をまとめています。本誌の次号が発行されるまでに発売が予定されている新製品と、現在市場で人気のあるソフトをハード別にわけて掲載しています。

各ページの担当者が自由な発想で意見を述べている FINAL STAGE from Writers のページも参考にしてください。

※パ＝パソコン、ア＝アーケード・ゲーム、海＝海外ソフト、ファ＝ファミリーコンピュータを示す。
例）パ・移植…パソコン版からの移植のこと

PERSONAL COMPUTER

パソコン

監修:山下　章

☆ニュース! T&E SOFTとクリスタルソフトが合併

パソコン用ゲームを制作しているソフトハウスの老舗(しにせ)、㈱T&E SOFTと㈱クリスタルソフトが合併することが、このたび正式発表の運びとなった。合併後、社名は㈱T&E SOFTとなり、大阪にあったクリスタルソフトの社屋は、T&E SOFT大阪支社となる。

今回の合併の理由について、T&E SOFT社の横山社長は「大資本に対抗するために、企業としての体質を強化することが第一の目的。それと同時に、技術やノウハウ、販売力の融合から生まれるパワーアップも追求する」と語る。

当面は、T&E SOFTとクリスタルソフトの開発陣は、それぞれ別々のソフトを手掛けていくが、半年後から本格的な共同プロジェクトを開始する。アクションRPGが得意なT&E SOFTと、思考タイプRPGを専門とするクリスタルソフトが、お互いの長所を生かした交流をしていくという。

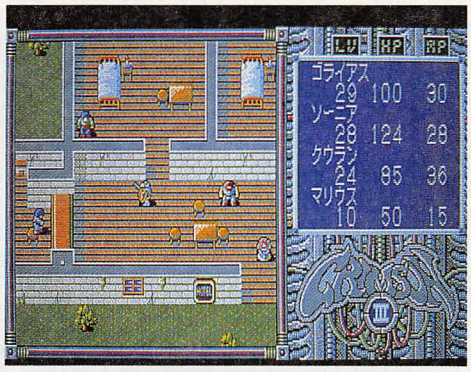
来年初頭に、クリスタル・チームが制作を担当したビッグ・ゲームが発売予定。

今回の合併は、膨大な開発力を必要とする、スーパーファミコン用ソフトの開発に備える意味合いも含まれているのでは、と見られている。

▼『ルーンワース』(T&E SOFT)



▼『クリムゾンIII』(クリスタルソフト)

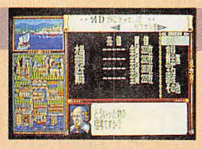


今月の人気ソフト・ランキング

HOT ★ 40

『大航海時代』が再びトップの座に返り咲く。初登場の『栄冠は君に』『プリンス・オブ・ペルシャ』が肉薄! アクション・ゲームとしてはひさびさに健闘を見せた『ペルシャ』は、パソコン・ゲーム界に新風をもたらすか? その他、『メタルギア2』『ウルティマV』『ランペルール』と、じつに新作の豊富なベストテンになっている。

1 **大航海時代**
光栄
9,800円/11,800円(CD付)
↑前3位/3回



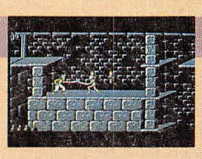
PC-98, PC-88SR, X1turbo

2 **栄冠は君に・高校野球全国大会**
アートディンク
9,500円
★



PC-98

3 **プリンス・オブ・ペルシャ**
ブローダーバンドジャパン
8,800円
★



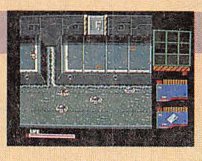
PC-98

4 **ポピュラス**
①イマジニア②富士通
①9,800円/②12,800円
前2位/5回



①PC-98, X68K②FM TOWNS

5 **メタルギア2・ソリッドスネーク**
コナミ
7,800円
★



MSX2

新作ソフト Data Base

原則として、9月8日から10月7日までに発売される予定のパーソナル・コンピュータ用ソフトを紹介している。ただし、各メーカーの事情により発売が延期されることもある。ゲーム・タイトル下の解説は、メーカー名/ジャンル/メディア/価格/発売日を表す。

ディスクステーション10月号 (#17) MSX2

コンパイル/ディスクマガジン/3.5'2DD/1,940円/9月8日

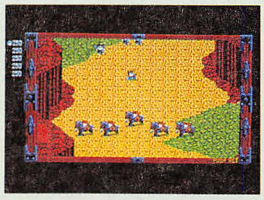
クリムゾンIII(クリスタルソフト)/電脳学園シナリオII(ゼネラルプロダクツ)/BGV・すてねこものがたり, ブラスターバーン#8(コンパイル)など収録。



DUEL川中島 PC88

タケルソフト/SLG/5'2D/3,800円/9月8日

川中島を舞台とした戦国絵巻を『DUEL』のシステムを使って華麗に再現したシナリオ集。信玄, 謙信の両方でプレイできるダブル・キャンペーンを採用。



ラグーン X68K

ズーム/RPG/5'2HD/8,800円/9月11日

トップビューのARPG。剣を振る, ジャンプする等, 非常にシビアな操作が要求される。多重スクロールによるビジュアルが売り。デカキャラもあり。



大航海時代 MSX2 パ・移植

光栄/SLG/ROM, 3.5'2DD/(ROM)11,800円, (3.5'2DD)9,800円/(ROM)9月11日, (3.5'2DD)9月28日

時は大航海時代, プレイヤーは冒険商人となり, 母国ポルトガルでの栄光をめざす。SLGの自由度の高さとRPGのドラマ性を両立させたシステムが逸品。



幻獣鬼 X68K パ・移植

T&Eソフト/シューティング/5'2HD/7,800円/9月14日

MSX2用『アンデッドライン』のバージョンアップ版。それぞれ特徴のあるキャラクター3人の中から, 自分を選んでゲーム開始。ステージも選択可能。



ファンタジーIV

PC98 海・移植

スタークラフト／RPG／5,3.5'2HD／9,800円／9月14日

大好評『ファンタジー』シリーズの最新作。前3作の冒険地域が舞台。システムは以前からのものを踏襲，グラフィックが格段にグレード・アップされた。

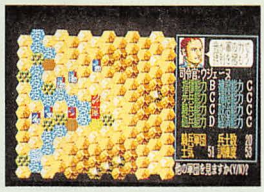


ランペルール

X1TURBO パ・移植

光栄／SLG／5'2D／9,800円／9月14日

ナポレオンの一生を再現した同名ゲームの移植版。特徴のある3兵種の効率的な運用と，地位に応じたコマンド拡張システムの使いこなしがポイント。



RYU －「哭きの竜」より－

ウルフチーム／麻雀／3.5'2HD／8,800円／9月15日

パ・移植 98NOTE

青年誌で人気の麻雀劇画をテーマにしたゲームの98NOTE版。画面いっぱいに展開される劇画そのままのグラフィックと，四つのモードの選択がウリ。



My Fair Lady CAN I，II

CSK総合研究所／CD-ROM／英会話／18,000円／9月15日

TOWNS

英検2級の人を対象にしたハイレベルな英会話ソフト。対話的にカリキュラムを設定する知的CAIを搭載。ストーリー方式のレッスンを実現。



スペースローグ

PC98 海・移植

ウェーブトレイン／RPG／5,3.5'2HD／9,800円／9月20日

貿易商，賞金稼ぎ，海賊のいずれかとなり，大宇宙を駆け巡るSF・RPG。フライト・シミュレータに匹敵する3Dシーンと，かけひきも可能なRPG部分が魅力。



グランプリサーカス

PC98

ウエストサイド／ドライブ／5,3.5'2HD／9,800円／9月20日

マウスで操作が可能な親切設計レーシング・ゲーム。天候など周辺状況を変更でき，また通信機能を用いて離れた相手と対戦プレイが楽しめる。



ランダーの冒険III

MSX2

コンパイル／RPG／3.5'2DD／7,800円／9月21日

勇者ランダーを呼び戻し，魔界の帝王ヴァールを封印せよ。バランスのよい正統派RPG。お料理コマンドなど，細かな工夫が随所に見られる。

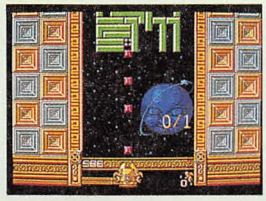


クォース

PC98 ア・移植

コナミ／アクションパズル／5',3.5'2HD／6,800円／9月21日

アーケードでヒットしたゲームの98移植版。ブロック発生アルゴリズムの強化に加え，ゲーム録画モードやFM音源対応などパソコン独自の機能がうれしい。

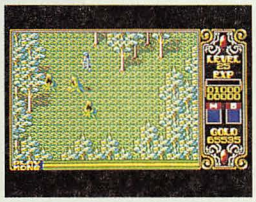


サークII

PC88

マイクロキャビン／ARPG／5'2D／8,800円／9月21日

評判の高かったARPGの続編。主人公ラトクの動作にジャンプが加わり，よりリアルに動きが楽しめる。3重スクロールを駆使した画面はお見事。



ザ・バーズテイル

PC98 PC88VA 海・移植

ポニーキャニオン／RPG／5,3.5'2HD／9,800円／9月21日

米国3大RPGの一つを再移植。10種類もの豊富な職業や，NPCともいえるスペシャル・メンバーの参加など，プレイに関する自由度が高い。



カンプグルッペ

PC98 海・移植

ビクター音産／SLG／5,3.5'2HD／9,800円／9月21日

海外で多くの賞を獲得したSLGの移植版。独ソ戦の小隊単位の戦闘をリアルに再現しており，遠方の部隊には命令が届きにくいなど雰囲気は実戦そのもの。



やじうまペナントレース2

PC88

ビクター音産／野球／5'2D／9,800円／9月21日

1990年度最新データをもとに球団，選手を実名で登録した，セ・パ12球団公認の野球ゲーム。プレイヤーは選手兼ヘッドコーチとして日本一を目指す。



6 ポピュラス・プロミストランド

イマジニア 4,800円

前6位／2回



PC-98,X68K

7 ウルティマV

ポニーキャニオン 9,800円

★



PC-98,PC-88VA,X68K

8 三國志II

光栄 14,800円／17,200円(CD付)

前7位／8回



PC-98,PC-88SR,MSX2,FM TOWNS,X1turbo

9 ランペルール

光栄 9,800円

★

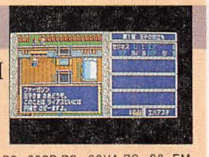


PC-88

10 ドラゴンスレイヤーVI

日本ファルコム 8,700円

↑前11位／9回

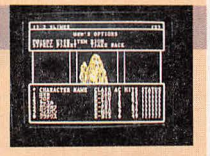


PC-88SR,PC-88VA,PC-98,FM TOWNS,MSX2

11 ウィザードリィV

アスキー 12,800円

前4位／3回



PC-98,PC-88

12 天と地と

コナミ 12,800円

前1位／2回



PC-98

13 ディスクステーション8月号

コンパイル 1,940円

↑前14位／2回



MSX2

14 遙かなるオーガスタ

T&Eソフト 12,800円

前10位／10回



PC-98,FM TOWNS

15 インペリアルフォース

システムソフト 8,800円

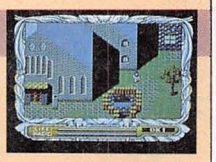
前5位／2回



PC-98

■発売日変更情報……●斬～夜叉円舞曲（ウルフチーム）7月27日→8月31日●ガンシップfor TOWNS（マイクロプローズジャパン）7月14日→9月中旬●遊撃王II（システムソフト）8月中旬→9月下旬●ファミクルパロディック2(ビッツー)6月下旬→8月11日●MIDI

16
ルーンワース・黒衣の貴公子
T&Eソフト
8,800円
↑前一位／6回



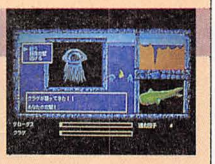
PC-88SR,MSX,PC-98,X68K

17
ギャラガ'88
電波新聞社
8,200円
前9位／2回



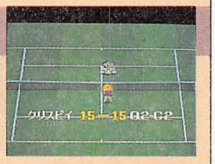
X68K

18
46億年物語
エニックス
9,200円
前17位／3回



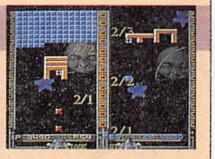
PC-98

19
プロテニス・ワールドコート
SPS
8,800円
★



X68K

20
クォース
コナミ
5,800円
前12位／5回



X68K,MSX2

21
機甲師団
アートディンク
9,500円
前16位／3回



PC-98

22
ダンジョンマスター
①ビクター音産②富士通
①9,800円②8,800円
前18位／8回



①PC-98,X68K②FM TOWNS

23
シムシティー
①イマジニア②富士通
①8,000円②8,800円
↑前38位／5回



①J3100②FM TOWNS

24
DUEL
呉ソフトウェア工房
8,700円
前22位／6回



PC-88SR,PC-98

25
パズニック
ビング
9,800円
★



FM TOWNS

Misty Vol.5
TOWNS PC98 X68K MSX2 PC98 FMR50/70 X1TURBO MS-DOS

データウエスト/AVG/(PC98,X68K,FMR50,FMR70,MS-DOS)5'2HD,(TOWNS,PC98,FMR50,MS-DOS)3.5'2D/5,000円,(タケル定価)4,000円/9月21日

同シリーズの第5弾。美しき悪魔，目撃者「神代 龍」，奪われた宝石，愛憎の終末，雪の荘の謎の5本のシナリオその他を収録。



麻雀悟空・天竺へのみち
PC98

シャノアール／麻雀／5,3.5'2HD／9,800円／9月27日

天竺へ極意書を取りにいくために，道中に現れる敵と麻雀で戦うストーリー仕立ての麻雀ゲーム。普通にプレイする「研究モード」もあり。

NOW PRINTING

バブルボブル
ア・移植
TOWNS

ビング／アクション／CD-ROM／9,800円／9月28日

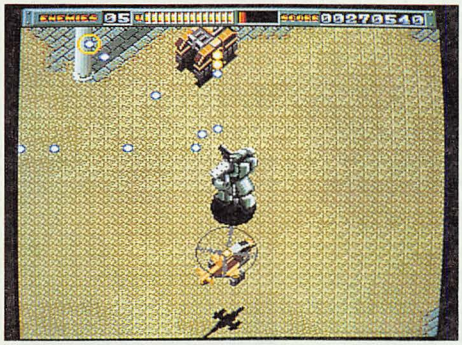
敵を泡に閉じ込めて割るアーケード・ゲームの移植作品。通常・スーパーモードの二つに加えて，すべての敵キャラを入れ替えたオリジナル・モードあり。



アクシスFZ戦記
X68K

ウルフチーム／アクション／5'2HD／8,800円／9月上旬

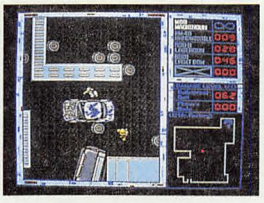
「チームアンデッドに告ぐ。血の軸ブラッディ・アクシスを占領せよ!」。プレイヤーはハワード・ボゥイ元連邦小尉となり，機動兵器NAPを駆って敵を破壊する。斜め上からの視点の採用と低速・高速スクロールの使いわけによって立体的な戦闘が展開する。X68000専用仕様としてオリジナル面も追加されている。



レインフォーサー
X68K TOWNS

ザインソフト／アクション／(X68K)5'2HD,(TOWNS)CD-ROM／8,800円／9月中旬

近未来，退廃した日本でテロ集団に立ち向かう3人の特殊部隊員が主人公のサイバー・アクション・ゲーム。ストーリーとシナリオの絡み合いが秀逸。



手天童子
PC98

エニックス／RPG／5,3.5'2HD／8,800円／9月28日

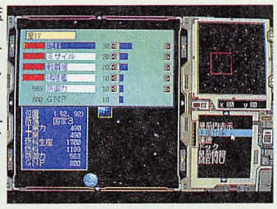
永井豪原作の同名マンガをパソコン化。200枚にも及ぶ原画，ゲーム用に書き下ろしたオリジナル・ストーリーがウリ。15才の少年，手天童子朗の運命は？



レジオナル・パワー
PC98

コスモス・コンピューター／SLG／5,3.5'2HD／9,800円／10月5日

大宇宙を舞台に，艦隊と惑星に命令を与えながら，勢力を拡大していくSLG。コスモス・コンピューターとしては2年ぶりのパソコン・ソフトになる。



機甲師団
X68K パ・移植

アートディンク／SLG／5'2HD／9,500円／9月28日

ヨーロッパ戦線を舞台に，プレイヤー率いる連合軍第7機甲師団にリアルタイムで指示を与えていくSLG。爆撃や補給物資投下など，多彩な作戦指示が可。



ミラーズ
PC98

ソフトスタジオWING／AVG／CD-ROM／9,800円／9月上旬

CD-ROMの機能をフルに生かしたテンポのよいAVG。夢の予告どおりに起こる殺人事件の謎を解け。700枚以上のグラフィックとCD-ROM再生の音楽がすごい。



バルバトゥスの魔女
PC98 パ・移植

アーテック／RPG／5,3.5'2HD／価格未定／9月中旬

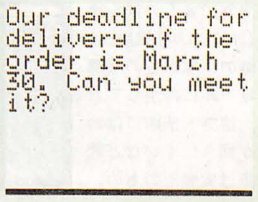
アーテックお得意のオーソドックスな正統派RPG。内戦により分裂してしまったバルバトゥスの地を舞台に，主人公と仲間たちが活躍する。初心者向け。



Talking Business
シャープ電子手帳

アスミック／英会話／Huカード／9,000円／9月下旬

ビジネスで必要になる基本1600文，4400単語を収録した英会話ソフト。対話形式で進めていくことができ，状況別に12に分類されている。



サウルス（ビッツー）6月10日→8月25日●ダークレイスII（アーテック）8月中→9月上旬●マンホール（富士通）8月中旬→8月下旬●電脳学園II（ゼネラルプロダクツ）8月末→9月10日　※『電脳学園II』はPC98版ではなくMSX2版でした。訂正しておわび致します。

闇の血族・完結編

X68K

システムサコム／AVG／5'2HD／8,800円／9月下旬

ノベルウェア・シリーズの新作『闇の血族』の後編。「力」を持つ美少女名探偵魅由が，南米の謎にまつわる連続殺人事件の謎に挑む。MIDIに対応。



アルガーナ

X68K　パ・移植

タケルソフト／RPG／5'2HD／6,800円／9月下旬

『ソーサリアン』タイプのサイドビューのARPG。背景が7重スクロールし，ストーリー性を重視している。開発はM.N.M.SOFTWAREが担当。

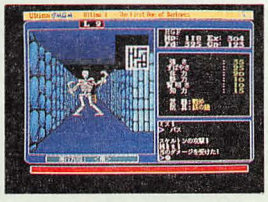


Ultima Trilogy Ⅰ・Ⅱ・Ⅲ

富士通／RPG／CD-ROM／12,800円／9月下旬

TOWNS　海・移植

以前別会社から発売されていたウルティマのⅠ，Ⅱ，Ⅲをグラフィックと操作性を大幅に改善して再移植。3本のゲームが楽しめるおトクなソフト。



黄金の羅針盤

PC98

リバーヒルソフト／AVG／5,3.5'2HD／9,800円／10月5日

1920年代シリーズ，藤堂龍之介探偵日記『翔洋丸桑港航路殺人事件』が副題。藤堂龍之介が乗った，桑港（サンフランシスコ）から帰国する客船で，白骨死体が発見された。さまざまな伏線が絡み合う重厚な構成は，リバーヒルソフトならでは。視点の切り替えをうまく利用したグラフィックも効果満点。



アフターケア AYUMI

PC98

テクノポリスソフト／AVG／5'2D／7,800円／6月29日

軽いノリのファンタジーっぽいアドベンチャー・ゲーム。女の子のコンビが主人公で，異世界の魔王を倒すことが目的。RPGっぽい移動シーンもある。



野球道Ⅱ

PC98　パ・移植

日本クリエイト／SLG／5,3.5'2HD／8,800円／9月下旬

Ⅰに比べると，試合中のコマンドがより細かくなり，バッティング・シーンの拡大などがついた。その他，監督浪人などの新イベントも加えられている。



日本の歴史・貴族編

TOWNS

CSK総合研究所／教養／CD-ROM／7,800円／9月下旬

長岡京遷都から，平安王朝の終わりまでの日本の歴史を，48項目にわけて説明してくれる。イラスト，年表，さくいんなど，さまざまなモードを収録。

NOW PRINTING

銀河英雄伝説Ⅱ

PC98

ボーステック／SLG／5,3.5'2HD／9,800円／10月5日

小説とアニメで大人気『銀河英雄伝説』の第2弾。キャンペーン・モードつきの5本のシナリオを収録している。戦闘シーンに3Dグラフィックを導入，各提督の顔が表示されるなどビジュアル面が強化された。マップは前作の4倍。MIDI対応。



アフターケア T.D.F

TOWNS　パ・移植

データウエスト／SLG／CD-ROM／8,800円／9月7日

プレイヤーはT.D.F.長官として最新鋭兵器を投入し，怪獣と戦う。PC88版に比べ，戦闘シーンのグラフィックや操作性が格段に向上している。

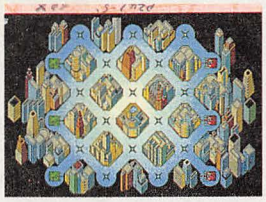


アフターケア パズルトピア

PC98

システムソフト／パズル／5,3.5'2HD／7,800円／8月2日

初心者向けからマニアをうならせる難解なものまで，20種ものパズルをつめこんだソフト。パズルのデキもさることながら，小道具による演出が楽しい。



ロードス島戦記

ハミングバードソフト
9,800円
↑前一位／6回



PC-98，MSX2，PC-88VA

キャンペーン版大戦略Ⅱ マップコレクション

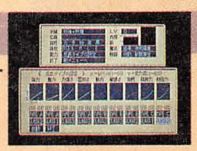
システムソフト
①4,800円②4,500円
★



PC-98，PC-88

ブルトン・レイ・シナリオエディタ

システムソフト
5,800円
前28位／3回



PC-98

信長の野望 戦国群雄伝

光栄
9,800円／12,200円（CD付）
前19位／20回



PC-88SR，PC-98，X1turbo，MSX2

AYA

データウエスト
8,800円
前27位／3回



FM TOWNS

31	闇の血族	システムサコム／8,800円 ★，X68K
32	魔導物語1-2-3	コンパイル／8,800円 前8位／2回，MSX2
33	クリムゾンⅢ	クリスタルソフト／8,700円 前23位／3回，PC-88
34	エイトレイクス・ゴルフクラブ	T&Eソフト／4,800円／5,800円 ↑前37位／5回，PC-98，FM TOWNS
35	天下統一	システムソフト／9,800円 ↑前39位／10回，PC-98，X68K
36	インディージョーンズ・最後の聖戦	富士通／8,800円 ★，FM TOWNS
37	パズルトピア	システムソフト／7,800円 ★，PC-98
38	エメラルドドラゴン	バショウ・ハウス／8,800円 前35位／8回，PC-88SR，PC-98
39	アフターバーナー	電波新聞社／9,200円 ↑前40位／9回，X68K
40	ライザンバー	データウエスト／8,800円 前32位／4回，FM TOWNS

今月は，異様に新作が多かった。ようやく発売になる『ラグーン』，期待の『サークⅡ』『幻獣鬼』，根強い人気のリバーヒルAVGの新作『黄金の羅針盤』あたりがベストテン入りの有望株。来月のベストテンでは，PC98，X68Kユーザーの待望ひさしい『シムシティー』がかなり上位にランクインしてくることが予想される。上位の変動が楽しみだ。

OVERSEAS

海外ソフト

海外のソフトはおもしろいぞぉ(2)

監修：猪野清秀

今月の人気ソフト・ランキング

HOT★10

4位の『Red Storm Rising』は，やはりトム・クランシー原作の「レット・オクトーバーを追え」の映画の影響だろうか。日本のアクション好きをその華麗なまでの動きで睡眠不足にさせた『Prince of Persia』も見事ベストテン入りを果たしている。『Drakkhen』はスーパーファミコンに移植されるらしい。デキばえはどうだろうか？

1	Strik Aces	Action＋Simulation/Ami/8,000円
2	Their Finest Hour	Action＋Simulation/Ami,IBM-PC/9,000円
3	Block Out	Puzzle/Ami,Macintosh,IBM-PC/7,000円
4	Red Storm Rising	Action＋Simulation/Amiga,IBM-PC/8,000円
5	Duel	Action/Macintosh,Ami/9,000円
6	Drakkhen	RPG/Amiga/9,000円
7	Pipe Dream	Puzzle/Amiga,Macintosh,IBM-PC/7,000円
8	Sky Shadow	Action/Macintosh/8,000円
9	Prince of Persia	Action/Apple II ,IBM-PC/7,000円
10	Balance of Planet	Simulation/Macintosh/8,000円

今月はとくに移植してほしいというソフトではなくて，日本でもアメリカでも考えていることは同じだなあと感じさせてくれたソフト（？）の紹介をしよう。

プレイしているゲームの難易度が高かったり，元々むずかしいゲームであったとき，読者のみなさんはどうするだろう？

攻略本を買って，マップを確認したり謎を解くかもしれない。また裏技を見つけだして自分の機を無敵にして先に進もうとするかもしれない。プログラムの得意な人は自分でデータ・ディスクを改造してしまうという話も聞いたことがある。

同じようなことはアメリカでもあるようで，日本ではビクター音産から移植発売されている『ダンジョン・マスター』の制作メーカー，FTL社自身の完全攻略本を今回入手することができた。完璧すぎるくらいの解説がなされている。

またディスク・タイプの「ヒントキット」として，数多くのゲームのマップや無敵などが入っている『The Revised Ultimate Hint Kit』も見つけた。ゲーム・ディスク自身を書き換えるわけではないので安心してプレイできる。先月紹介した『シャドウ・オブ・ザ・ビースト』の無敵モードも入っていた。『ダン・マス』の本は2,000円，『The Revised Ultimate Hint Kit』のディスクは5,000円(Amiga用)で，オークビレッジにて手に入れることが可能である。



▲▶解説本やディスクに頼らないのが一番だろうが，詰まったときには利用するのも一つの手である。

新作ソフト Data Base

本コーナーでは，編集部が選んだおすすめの4本を紹介している。ゲーム・タイトル下の解説は，メーカー名／対応機種／価格を表す。なお，価格については，秋葉原にある海外パソコンとソフトの専門店「オークビレッジ」での価格を表す。

ゼノン 2 XENON 2



・CINEMAWARE
・SPOTLIGHT SOFTWARE
・IBM-PC, Atari-ST, Amiga
・7,000円

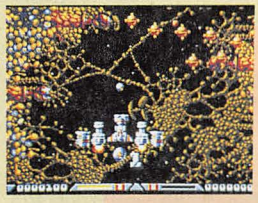
何千年もの昔，宇宙規模の戦争に負けた悪の帝国があった。その帝国は自分の敗北を認めず，タイムトラベルを行ない，いくつかの過去の時代に爆弾をしかけた。この爆弾が爆発すれば宇宙の時間構造がおかしくなってしまう。

ギャラクシアン・メガブラスターのパイロットであるプレイヤーは，爆弾が隠された惑星を捜しだしてそれを破壊しなければならない。宇宙を救うために……。

という設定が用意されているが，つまりはバリバリの縦スクロール・シューティング・ゲームである。一目見た印象どおり，かなり強烈なキャラクターが登場する。敵を倒すことによりさまざまなカプセルが手に入り，そのカプセルのほとんどをしめる「クレジット」を集めることで，たまに登場するショップで自機のパワーアップをしたり，ダメージを回復することもできる。日本にあるゲームでたとえるなら，『R-TYPE』と『ファンタジーゾーン』を足して2で割ったような感じのゲームである。

おもしろいのは障害物に当たっても自機はダメージを受けないこと。敵に当たったときのみ損害を受けるのである。また，少しだけなら逆噴射を行ないバックすることもできるところが珍しい。

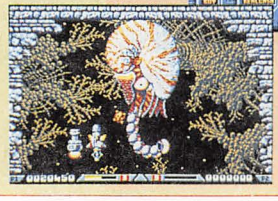
Amiga版でしか確認していないが，このゲームにはもう一つ，『BOMBUZAL』というパズルゲームも入っている。これでこの値段ならまちがいなくお買い得だろう。



◀ドロドロとした背景に，グロテスクな敵キャラ。これはもう芸術の世界だ！



▶敵を全滅させると得られるクレジットを貯めてお買物。しょせん世の中，金なのさっ



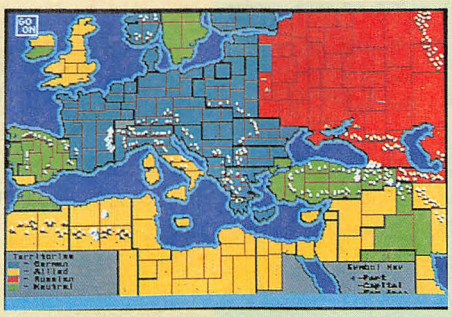
◀化石図鑑にでてきそうな1面のボスキャラ。君は5面まで耐えることができるか？

ストーム・アクロス・ヨーロッパ

STORM ACROSS EUROPE

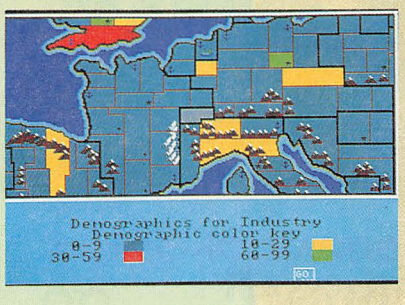


- SSI
- Amiga, IBM-PC
- 9,000円



◀ゲームで取り扱われる範囲の全体図。今月紹介しているウルフチームの『D』とさほど変わらない

▼地域ごとの工業レベルを調査。生産には欠かせないものである



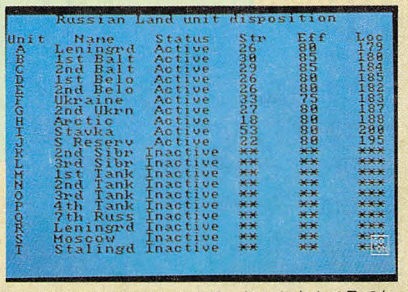
「一晩でヨーロッパ大戦を戦略規模で再現！」という強烈なコピーを前面に押しだしている，第二次世界大戦のヨーロッパ方面を対象としている戦略級のシミュレーション・ゲーム。

プレイヤーは3人まで参加可能。足りないぶんはコンピュータに担当させることもできる（ドイツ軍だけは人間がプレイしなければならない）。マップはエリア別に区分されていて，部隊の移動はエリアからエリアへの移動という形で行なわれる。

第二次大戦における重要なファクターはすべてゲームの中に取り込まれており，陸軍は歩兵・空挺部隊・機甲部隊などが用意されている。上陸作戦やUボートによる通商破壊戦，敵国の生産地域に対する戦略爆撃，部隊の生産と開発などなど満足いく範囲内での選択ができる。

戦闘の規模が大きいので，戦闘技術に関する知識はほとんど必要ない。一国の頭首になったつもりで生産を行ない，部隊を移動し，敵国を占領していく……ヨーロッパの覇権を得られるかどうかはプレイヤーの裁量しだいなのである。

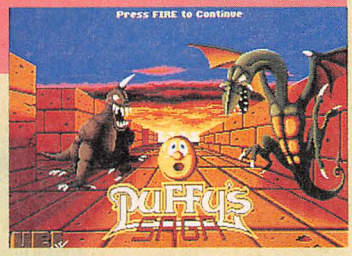
難易度を自由に変えられるし，シナリオもいくつかついている。それにキーボードからの入力だけでなく，ジョイスティックからの操作も可能という心遣い。シミュレーション好きの人におすすめの1作である。



▲自軍の状態を表化して表示。細かな点まで見てないと……だめだぞ

パフィーズ　サーガ

PUFFY'S SAGA



- UBI SOFT
- Amiga, Atari-ST, COMMODORE 64
- 6,000円

パズル性をプラスしたパックマン・タイプのアクション・ゲーム。プレイヤーはパフィーかその恋人のパフィンになってゲームを開始する。

各面にはパワードットが散らばっていて，それを規定数集めることで面クリア。しかし『パックマン』ほど甘くはない。キャラクターはヒット・ポイント制で，1撃でプレイヤー・キャラクターがやられることはない。しかし時間が経過するにつれ少しずつヒット・ポイントは減っていくし，敵の攻撃を受けたり敵に触れたり，バリアなどの障害物に当たると，大きなダメージを受けることになるのである。

敵はいろいろそろっていて，そのそれぞれがていねいなグラフィックで描かれている。ヘビにドラゴンにゴーストにスライムのようなもの……，さらにパフィーの大好物のハムをまちがえて攻撃してしまったとき，ハムはゴーストに変身してしまうのである。もちろんパフィー達も吹き矢などで反撃することはできる。しかし基本的には逃げながらドットを集める，そんなゲームである。

▶デモ画面からして大変きれい。なかなか魅せてくれる



▲我らがパフィーちゃん，ハムを食べて喜ぶの図

ファルコン

FALCON



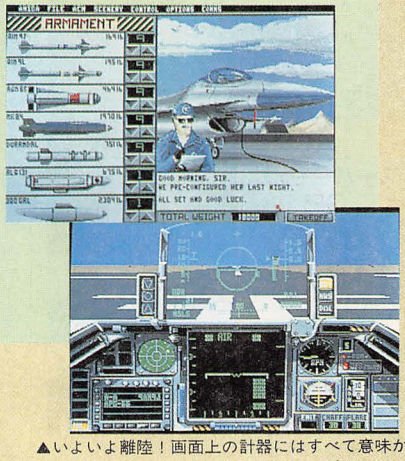
- Spectrum HoloByte
- Atari-ST, Amiga, Macintosh, IBM-PC
- 8,000円

海外では常にコンスタントな人気を得ていて，最近ブームになりつつあるのがフライト・シミュレーター。その中で今回は比較的古めではあるものの，最新作に一歩も引けをとらず，圧倒的な支持を集めている『ファルコン』を紹介しよう。

『ファルコン』はその名のとおり，米軍の戦闘機F-16ファイテング・ファルコンのフライト・シミュレーターである。自分の名前を入力してキャラクターを作り，数々のミッションをこなして階級を上げ，より高度な作戦に参加するといった，RPGのようなことができる。

このゲームでは，敵の戦闘機MiG-21とのドッグファイトはもちろんのこと，陸上の工場や戦車をはじめとする地上物への攻撃もできる。さらに別売のミッション・ディスクを使えば，さらなる作戦に参加できるのである（※敵の戦闘機に最新鋭機MiG-29も登場するようになる）。末長く遊ぶことができる1作だ。

▶装備の選択。対空ミサイルから爆弾までいろいろ



▲いよいよ離陸！画面上の計器にはすべて意味があり，それらを把握しないと操縦はむずかしい

VIDEO GAME!

ビデオゲーム

監修：やんま

人気ソフト・ランキング

'90年上半期中間報告

誌面大判化と同時にはじまった人気ソフト・ランキング，どうにか無事に6か月が過ぎた。このHOT20は，本誌チャレハイに参加している全国100店以上のゲーム・センターに協力を得て，各店のインカム（売り上げ）データをもとに集計しているもの。これほどまでに多くのデータを使い，正確なヒット・チャートをだしている雑誌は他にないだろう。

そこで今回，中間報告という形で，このHOT20を振り返ってみた。インカムを基準に算出しているこのランキングでは，どちらかというと，オペレーター（経営者）側から見た人気ゲームという形をとっている。マニアなどが良いゲームだと思っていても，ランキングでは目立たないケースが多いのだ。これは，マニア層に対し一般客層が絶大な幅をしめているからである。ゲームをよくやる人々は，「自分があんなにやっているゲームなのに，なぜランクの上位には入らないんだ」と思いがちだが，実際には固定客がいくら一つのゲームにお金をつぎこんでも，膨大な一般客層にはかなわないのである。

社会的にどんなゲームが流行っているのか，支持を受けているのか，などを見るのにはこのHOT20以上の物はないと思う。しかし，インカムだけを重視しているこのランキングでは"隠れた名作"というものを発見するのはむずかしい。本当に良いゲームであっても，発売するタイミング，他社ゲームとの前後関係，使用するハード，などによって，日の目を見ない物もあるのだ。そういった名作を見逃さないよう日夜，努力し続けなければいけない。

今月の人気ソフト・ランキング

HOT ★ 20

今月も1位は『ファイナルファイト』が動かず。しかし，2位との差は縮まってきたぞ。3位には『雷電』，4位には『スーパーモナコGP』，9位には『ボナンザブラザーズ』が急浮上。夏休みに入ったこともあり，客層が大きく変化。そのための順位変化も多く見られる。8位には『コンバットライブス』が初登場。『ファイナルファイト』にどこまで近づけるのか期待したいところ。

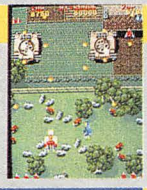
1 ファイナルファイト
カプコン
バイオレンス・アクション
前1位



2 コラムス
セガ
アクション・パズル
前2位



3 雷電
セイブ開発・テクモ
縦スクロール・シューティング
↑前11位



4 スーパーモナコGP
セガ
F-1ドライブ
シミュレーション
↑前7位



5 テトリス
セガ
アクション・パズル
前4位



HOT20の常連さんたち

1位 ファイナルファイト　カプコン

★順位　1→1→1→1→1→1→1

カプコンCPシステム第7弾。ランキングがはじまった4月号から1位を独走し続けている超ロングセラー。難易度は高めだが，グラフィック，ストーリー，演出面，アクション性など，ゲーム・オーバーになってもついついコインを入れてしまう魅力を持った作品である。発売時にはこれほどのヒットになるとは予想もつかず，発売後しばらくたってからカプコンに注文が殺到した。



2位 テトリス　セガ

★順位　2→2→2→4→5→4→5

ソ連のゲーム・デザイナー，パジトノフ氏のヒット第1弾。完璧なゲーム・システム，難易度，とっつきやすさは日本全国にテトリス・ブームを引き起こした。これを越えるゲームはあと10年たってもでてこないのではないだろうかとさえ思わせる。ゲーム・センターのイメージ・アップに大きく貢献した。セガのアレンジによるところも大きい。



3位 スーパーモナコGP　セガ

★順位　8→6→5→6→6→7→4

シミュレーション性を追求しながらも，それほど難易度を上げずに，一般の人たちでも十分楽しめるようにしてある。このバランスのうまさがヒットにつながったのだろう。スリリングなポジション・リミット制，エアドライブ・システムの激しい動きも魅力の一つだ。フェラーリのセミ・オートマチックを採用したのもタイムリーだね。



4位 コラムス　セガ

★順位　ー→ー→6→2→4→2→2

当初，テトリスの二番煎じという評価の多かったコラムスも，今ではりっぱな大ヒット作品。発売当時はそれほど人気はなかったが，時がたつにつれて人気も高まっていった。偶然性の高さがヒットの要因だと思われる。発売時期のタイミングさえ良ければ，テトリスさえ脅かす存在になっていただろう。



5位 ファイナルラップ　ナムコ

★順位　12→11→9→8→11→10→11

それほど，ランキング内では目だたなかったが，長期にわたって，安定したインカムを稼いでいる。こういったゲームこそ，ランキングの影の主役とも言えるだろう。通信機能搭載により，人間同士の熱い戦いが繰り広げられる。ゲームのバランス，簡単操作もグッド。今後は『ファイナルラップ2』に移っていくだろう。



6位	パロディウスだ！	コナミ
7位	ビーストバスターズ	SNK
8位	戦場の狼II	カプコン
9位	ウイニングラン鈴鹿GP	ナムコ
10位	G-LOC	セガ

これはあくまで，中間報告。これからでてくるゲームの中にも，これらを越えるようなゲームがあるかもしれない。ファイナルファイトやテトリスに並ぶようなすごいゲームがでてくることを期待しよう。

新作ソフト Data Base

原則として，9月中に発売される予定のアーケード・ビデオゲームを紹介している。ただし，8月までに発売済みの作品でも，先月号の時点で資料がそろわなかったり，発売日程が決定していなかった等の理由で未紹介の物に関しては今月号で掲載している。

ミズバク大冒険

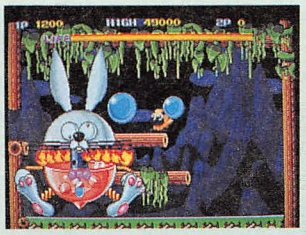
タイトー／コミカル・アクション／標準小売価格205,000円／8月下旬

『ニュージーランドストーリー』タイプのコミカル・アクション・ゲーム。サイドビュー，全方向スクロール。

平和なカバの国，ウッディレイクに迫る〝ファイヤーサタン〟の魔の手。カバ族の幼い勇者〝ヒポポ〟は，一人敢然とファイヤーサタンに立ち向かう。危機と恐怖に満ちた大冒険が今，はじまる。

2方向レバー，2ボタン（アタック＋ジャンプ）。プレイヤーは，主人公〝ヒポポ〟を操る。ヒポポは水を固めた爆弾〝ミズバク〟を投げて，敵を倒す。ミズバクは地面などに当たると，破裂して中から水がとびでてくる。この水で敵を押し流しちゃうこともできる。アタック・ボタンを押しっぱなしにしていると，ミズバクがどんどん膨らんで強力になる。このミズバクをうまく使って全7ラウンドをクリアしよう。ポンプ，バケツ，ピストルなどのアイテムをとれば，パワーアップすることもできる。

ヒポポをはじめとする登場キャラがとてもかわいく描かれている。F2システム。





海・移植

パイプドリーム

ビデオシステム／パズル・アクション／価格未定／9月中旬

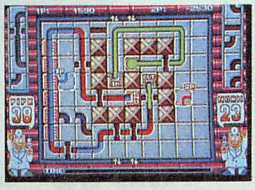
ルーカスフフィルムという海外のパソコンソフト制作会社からIBM-PC,AMIGAなど用に発売されていたパズルゲーム『パイプドリーム』をアーケードに移植。日本では，ゲームボーイにつぐ移植となる。

2人同時プレイ可のパズルゲームで，パイプをどんどんつなげて，ノルマ以上水を流し続ければよい。4方向レバーで，カーソルを動かし，ボタンでパイプをつなげていく。つなげたパイプがノルマに満たない場合や，途中で水をこぼすとミスとなる。一度置いたパイプを壊して，その上にまたパイプを置くことができるが，減点とタイムロスになる。

パイプには，一方通行パイプや，ボーナス・パイプ，一定時間水を留めておけるリザーブ・パイプ，水を交差することのできるクロスパイプなどがある。このクロスパイプを使ってループをたくさん作ると点数が高い。

アーケードでは，三つのコース，三つのレベルがあり，好きなコースとレベルを選択できるようになっている。





ザ・スーパースパイ

SNK／3D格闘アクション／価格未定／9月上旬

3D視点の横スクロール・アクション・ゲーム。

主人公，ロイ・ハートは28才，CIAの特殊部署の少佐であった。

3日前，ゾルゲ・キングというテロリスト集団が新型爆弾を使って，S市の地下街を爆破した。数千人の市民が犠牲となり，アメリカ全土を恐怖の渦に巻き込んだのだ。ゾルゲ・キングは自動車メーカーのビルを乗っ取り，同士である政治犯らの釈放を要求してきた。要求をのまない場合は，自動車メーカーの社員全員を殺すというのだ。

ロイ・ハートは本部からビル内に潜むゾルゲ・キングの幹部8人の暗殺と，新型爆弾の設計図等の処理を命令された。

ロイ・ハートを8方向レバー3ボタンで操作し，敵のテロリストたちと戦いながら，各エリアの目的を果たしていく。敵を倒すと経験値がもらえ，一定量たまるとレベルアップし，攻撃力，守備力が上がる。ライフがなくなるとゲーム・オーバー。NEO・GEO（MVS）第7弾。





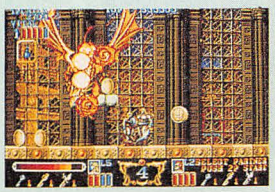
マジックソード

カプコン／アクション／業者価格198,000円／発売中

カプコンCPシステム第11弾。2P同時プレイ可。ブラックドラゴン・タイプの横スクロール・ファンタジック・アクション・ゲーム。復活した魔王が世界の光を奪い，暗黒の王国を作りあげようとしている。魔王に光を奪われる前に呪われた水晶球ブラックオーブを打ち壊すのだ！50階の塔の最上階，幻魔宮をめざして勇者が旅立つ。

8方向レバー，2ボタンで勇者を操り塔を登っていく。途中，鍵を手にいれて扉を開けると，捕らえられていた仲間がでてくるときがある。この仲間は勇者とともに戦ってくれる強い味方だ。触れば勇者の後についてくる。仲間は8種類。それぞれ，攻撃に特徴がある。

本号の218〜219ページで解説している。





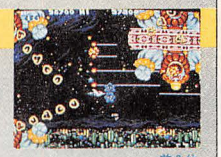
G-LOC

セガ／ドッグファイト・シミュレーション／前5位



パロディウスだ！

コナミ／横スクロール・パロディ・シューティング／前3位



コンバットライブス

テクノスジャパン／バイオレンス・アクション／★



ボナンザブラザーズ

セガ／コミカル・どろぼう・アクション／前16位



マジックソード

カプコン／ファンタジック・アクション／★



11	ファイナルラップ ナムコ／F-1ドライブ・シミュレーション	前10位
12	大工の源さん アイレム／コミカル・江戸っ子・アクション	★
13	ダークシール データイースト／ファンタジック・アクション	★
14	NEO・GEO（MVS） SNK	前12位
15	ワールドスタジアム'90 ナムコ／ベースボール・シミュレーション	★
16	チキチキボーイズ カプコン／コミカル・アクション	★ 前17位
17	ワールドカップ'90 テクモ／サッカー・シミュレーション	★ 前20位
18	M・V・P セガ／ベースボール・シミュレーション	前14位
19	クイズH.Q. タイトー／追跡クイズ	★
20	エアインフェルノ タイトー／救助ヘリ・シミュレーション	★

15位に『ワールドスタジアム'90』が登場。データを入れ換えただけで，また人気が復活。元のシステムがいかに良くできていたかがわかる。今月の新作の中では『ミズバク大冒険』が良さそう。とにかくキャラがかわいい。難易度さえよければ，女性客にもうけるんじゃないかな。『パイプドリーム』もいいかも。

Family Computer

ファミコン

監修:手塚一郎

初心会にて期待作が続々と登場!

初心会とは問屋や出版関係者向けに行なわれる，任天堂ハード（ファミコン，ゲームボーイ，スーパーファミコン）のゲームソフト展示会のことである。ここでは，まだ専門雑誌ですら紹介されていない作品が多数展示されるとあって，業界では注目の的だ。

この初心会は8月28日，29日に行なわれた。そのようすは今月号の255ページでレポートしてるので，ここではそれらのタイトルを（ただしファミコンとスーパーファミコン用に限る）紹介していこう。

まず**アイ・ジー・エス**。「選抜プロ野球・バトルスタジアム」で参加。**アイレム**はアーケードの移植「レジェンドオブヒーロー・トンマ」，「メタルストーム」，「パーマン」。スーパーファミコンは「R-TYPEII」。**アスキー**は「ベストプレープロ野球'90」と「いただきストリート」。**アスク講談社**は「百の世界の物語」。**アスミック**からは「ジャンピングキッド」，「ぎゅわんぶらあ自己中心派II」，「バトルボール」。**アテナ**は「ダークサイダー」。**イマジニア**はスーパーファミコン用の「ポピュラス」を展示。**エニックス**は「ジャストブリード」と，スーパーファミコンとして「アクトレイザー」。**エポック**社は「ドラえもん・ギガゾンビの逆襲」，「迷宮の達人」，「パラソルへんべえ」。M&Mは「おたくの星座」。**カプコン**は「ロックマン3」，「水島新司の大甲子園」，「井手洋介名人の実戦麻雀II」，「パジャマヒーロ

▼スーパーファミコン「R-TYPEII」



※画面は開発中のものです

▼スーパーファミコン「ダライアススペシャル」

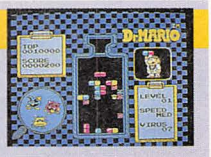


今月の人気ソフト・ランキング

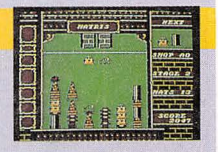
HOT ★ 20

任天堂の「ドクターマリオ」がスタート・ダッシュでトップを獲得した。それに続くのはBPSの「ハットリス」と「テトリス」。奇しくも今月のトップ3は，いわゆる「テトリス」タイプで占められることとなった。他のゲームではバンプレストの「SDヒーロー総決戦」が強い。SDものも，もはや定番か。学研の「マイト&マジック」は，かなり苦戦している。

1 Dr.MARIO
任天堂
4,900円



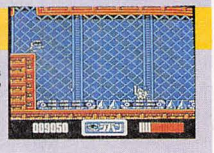
2 ハットリス
BPS
5,500円



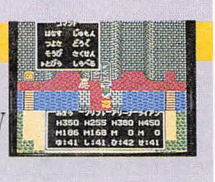
3 テトリス
BPS
4,900円



4 SDヒーロー総決戦 倒せ悪の軍団
バンプレスト
6,300円



5 ドラゴンクエストIV
エニックス
8,500円



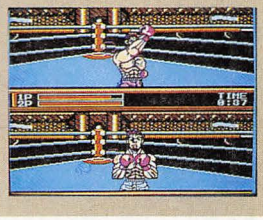
新作ソフト Data Base

原則として，9月8日から10月7日までに発売される予定のファミリーコンピュータ用ソフトを紹介している。ただし，各メーカーの事情により発売が延期されることもある。ゲーム・タイトル下の解説は，メーカー名／ジャンル／価格／発売日を表す。

ワールドボクシング　カセット

T.S.S／スポーツ／5,900円／9月8日

縦に2分割した画面でくり広げられるボクシング・ゲーム。3D的な表示が迫力。ガッツというパラメータがあり，これによってパンチ力が変化していく。



SD戦国武将列伝・烈火のごとく天下を盗れ　カセット

バンプレスト／SLG／6,800円／9月8日

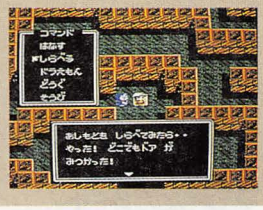
実在の戦国武将をスーパー・ディフォルメしたSLG。国造りと戦さを交互に行なっていくタイプ。戦闘は武将同士の一騎討ちで，アクションの要素あり。



ドラえもん・ギガゾンビの逆襲　カセット

エポック社／RPG／6,800円／9月14日

ドラえもんの映画に登場したギガゾンビ。これが復活したというストーリーのRPG。相談のコマンドというのがあり，つぎに何をすべきなのか教えてくれる。



爆笑! スターものまね四天王　カセット

バック・イン・ビデオ／ボードゲーム／6,200円／9月14日

テレビでお馴染みの「ものまね四天王」がゲームになった。スターの機嫌をとって，ものまねをすることを許してもらったりなど，イベントが多数。



維新の嵐　カセット　パ・移植

光栄／SLG／11,800円／9月15日

大ヒットしたパソコン版からの移植。選んだキャラクターの思想を広めていくというSLG。説得コマンドによって自分の思想を相手に伝えるのだ。



発売日延期および決定情報……●データイースト「リトルマジック」 8月上旬→9月19日●任天堂「バックギャモン」 9月上旬→9月7日
ディスクソフト情報……●ナムコ「ディグダグII」 8月31日●テクモ「ソロモンの鍵」 11月16日・以上2本のソフトがディスク書き換え用として再登場する。

ー」，そしてスーパーファミコンの「ファイナルファイト」。

誌面の関係上，ここからは注目ソフトのみを紹介。**光栄**は「維新の嵐」と「三国志II」。**コナミ**は「パロディウスだ！」とスーパーファミコン用「グラディウスIII」。**タイトー**もスーパーファミコン用に「ダライアススペシャル」を用意。**任天堂**はスーパーファミコン用に4作を出展。「フライトクラブ」，「F-ZERO」，「マリオ4」，そして参考出品の「シムシティー」。**ハル研究所**は「アドベンチャーズ・オブ・ロロ2」とスーパーファミコン用の「ゴルフ(仮題)」。**バンダイ**もスーパーファミコン用ソフトを出展。タイトルは「ウルトラマン」。**バンプレスト**は「必殺仕事人」に加えて，スーパーファミコンの「SDグレイトバトル・新たなる挑戦」。BPSは話題のリアルタイムSLG「コンバットゾーン」。**ポニーキャニオン**はAD&Dの3作「ヒーロー・オブ・ランス」，「ヒルズファー」，「プール・オブ・レイディアンス」他3作。最後は**ユタカ**から「ラストハルマゲドン」。

と，こんな具合だ。すでに知っているタイトルもあれば，初耳のものもある。いずれにせよ，期待は高まるばかり。任天堂ハードは，まだまだ根強い人気を保ち続けそうである。

インセクターX

カセット　ア・移植

タイトー／シューティング／5,900円／9月21日

同名のアーケード・ゲームからの移植。殺虫剤に乗って敵の虫を退治する。男の子用と女の子用の二つのモードがある。ステージ数は全部で七つ。

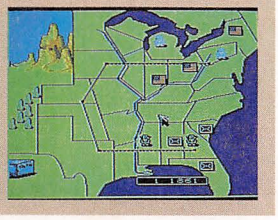


NORTH&SOUTH

カセット

ケムコ／SLG／6,200円／9月21日

1861年の南北戦争をモチーフとしたSLG。アメリカを統一するのが目的だ。戦闘シーンは横スクロールのアクション。2人でプレイすることも可能。

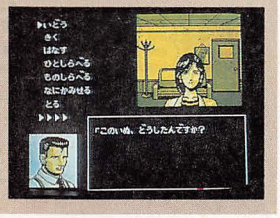


探偵神宮寺三郎・時の過ぎゆくままに…

カセット

データイースト／AVG／4,900円／9月28日

人気シリーズの第4弾。本格的な推理ものAVGである。今回はこれまでとはちがい，神宮寺三郎の回想シーンがゲームになっている点が目新しい。

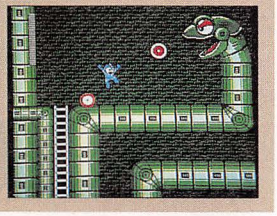


ロックマン3

カセット

カプコン／アクション／6,500円／9月28日

大人気シリーズのパート3が登場。宿敵のDr.ワイリーは改心して今回は仲間のようだ。新キャラとしてロボット犬ラッシュが登場。協力して進んでいこう。

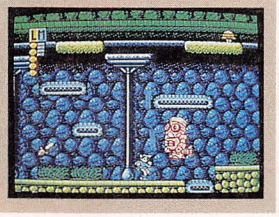


マジック・ジョン

カセット

ジャレコ／アクション／5,600円／9月28日

サイドビューのアクション・ゲーム。いくつもの魔法を持っており，それをどのように使うかがポイントとなってくる。アイテムの類は一切出現しない。

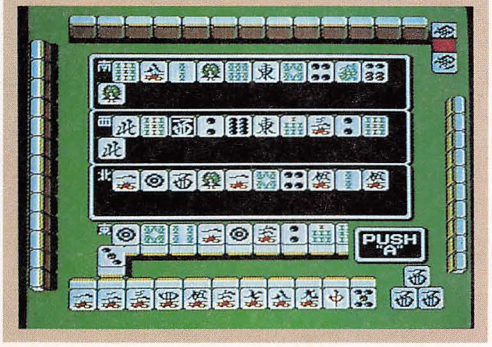


田村光昭の麻雀ゼミナール

カセット

ポニーキャニオン／麻雀／5,800円／9月下旬

麻雀の最高位を持つ田村光昭氏の監修した麻雀ソフト。ゲームには「田村氏打ち方拝見」や「田村氏と対局」，「問題10問」，「他流試合」の四つのモードが収められている。ただ麻雀で遊ぶだけではなく，田村氏のアドバイスなどによって上達できるようになっている点が，これまでのものとはちがっている。



アフターケア

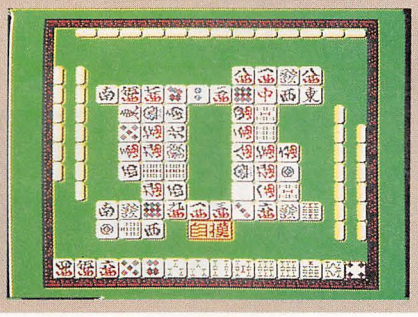
先月のリスト（8月8日～9月7日発売）からもれてしまった作品をここで紹介することにしよう。

雀豪

カセット　パ・移植

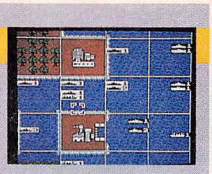
ビクター音楽産業／麻雀／6,800円／8月30日

同名のパソコン・ゲームからの移植。人工知能を搭載しており，最大16人までのプレイヤーの打ちかたをサンプリング可能。その他の機能も充実している。



6 バトルフリート

ナムコ
5,900円



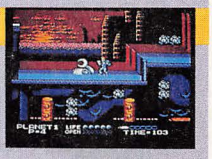
7 ファイナルファンタジーIII

スクウェア
8,400円



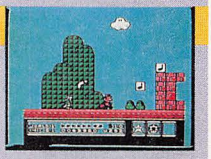
8 2010～Street Fighter

カプコン
5,800円



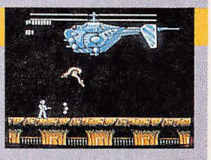
9 スーパーマリオブラザーズ3

任天堂
6,500円



10 ラフワールド

サン電子
5,500円



11	忍者らホイ！	アスキー 7,800円
12	キャプテン翼II・スーパーストライカー	テクモ 6,900円
13	水滸伝　天命の誓い	光栄 11,800円
14	ブライファイター	タイトー 5,980円
15	燃えプロ'90・感動編	ジャレコ 6,500円
16	飛龍の拳III・5人の龍戦士	カルチャーブレーン 6,300円
17	ソルスティス・三次元迷路の狂獣	EPICソニー 5,900円
18	ファイアーエムブレム	任天堂 6,000円
19	ニチブツ麻雀III・マージャンGメン	日本物産 6,400円
20	マイト&マジック	学研 8,500円

今月号で紹介したソフトで期待されるのは，やはり「SD戦国武将列伝・烈火のごとく天下を盗れ」と「ロックマン3」だろう。どちらも固定ファンが多数いると聞く。パソコン版でお馴染みの「維新の嵐」もヒットはまちがいのないところ。値段の高さすら魅力のひとつとなっている点が恐ろしい。「パニックスペース」はディスクのため苦戦しそうだ。

PC・エンジン ENGINE

監修：ベニー松山

『桃太郎』シリーズはバラエティに富むPC最大派閥

つい先日発売になったばかりの『桃太郎伝説ターボ』に続いて，今月は『桃太郎活劇』が登場，これでハドソン『桃太郎』シリーズは第3弾まで発売されることになる。

このシリーズは週刊少年ジャンプ誌上で活躍しているさくまあきら氏が中心となって制作されており，いずれもたたみかけるようなギャグの連発と高い完成度で人気を博している。特筆すべき点はこの3作がまったく別ジャンル（『～電鉄』はボードゲーム風，『～伝説』はRPG，『～活劇』はアクション）ということで，同一シリーズでこれだけバラエティに富んだゲームは他に見当たらない。『～伝説II』の制作も進行中で，どうやら『桃太郎』が名実ともにPC界の派閥になりそうだ。



▲『桃太郎』シリーズは，はじめFCソフトとして登場している。『伝説』と『電鉄』はその上位バージョンだが，それ以降のソフト開発はPC中心にと移行している。

今月の人気ソフト・ランキング HOT★20

当然と言うべきか予想的中に驚くべきか，今月はナムコの看板娘ワルキューレが発売と同時に首位をさらってしまった。ゲームの出来もPC屈指，この結果に文句のつけようがない。続く『パワーリーグ』には相変わらず根強い野球人気を見せつけられた思い。『麻雀悟空～』はオーソドックスな中にも味付けが光って3位。それにしても『KLAX』でて良かった。

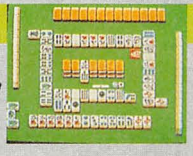
1 ワルキューレの伝説
ナムコ
6,800円



2 パワーリーグIII
ハドソン
5,800円



3 麻雀悟空スペシャル
サン電子
6,300円



4 KLAX
テンゲン
5,900円



5 地獄めぐり
タイトー
6,600円



新作ソフト Data Base

原則として，9月8日から10月7日までに発売される予定のPCエンジン用ソフトを紹介している。ただし，各メーカーの事情により発売が延期されることもある。ゲーム・タイトル下の解説は，メーカー名／ジャンル／価格／発売日を表す。

ジャックニクラウス ワールドゴルフツアー

CD-ROM

ビクター音楽産業／スポーツ／7,800円／9月14日

Huカードで発売されていた『J・ニクラウスチャンピオンシップゴルフ』のパワーアップ版。シミュレーション性の強いゴルフゲームだ。



F1サーカス

日本物産／カーレース／6,900円／9月14日

トップビュー，縦スクロール・タイプのF1カーレース。ドライバーとしてチャンピオンを目指すモードと，監督としてチームを指揮するモードがある。



みつばち学園

CD-ROM

ハドソン／AVG／5,800円／9月14日

全国から選ばれた20人の〝みつばち〟と共にストーリを展開し，アイドルの素質があると判断した女の子に実際に投票するオーディション・ソフト。



関ヶ原

トンキンハウス／SLG／6,800円／9月14日

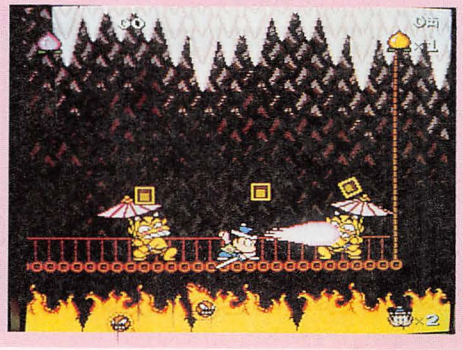
PC初の歴史モノSLG。プレイヤーは西軍の武将石田三成となり，東軍徳川勢に戦いを挑む。天候の変化や昼夜の区別があり，部隊の強弱に影響する。



桃太郎活劇

ハドソン／アクション／6,500円／9月21日

さくまあきら氏を中心として制作されている『桃太郎』シリーズのアクション版。RPGでもお馴染みとなったおとぎ話のヒーロー桃太郎を主人公に，鬼ケ島を目指して進むサイドビュー形式のゲーム。「誰でもエンディングを」というコンセプトで難易度調整ができ，このシリーズにつきもののギャグも健在。



ダライアスプラス

NECアベニュー／シューティング／9,800円／9月21日

すでに発売されているCD－ROM『スーパーダライアス』のHuカード・バージョン。ステージ数は16と減少しているが，メモリはPC初の6メガに達する。

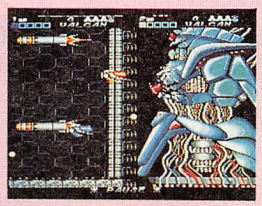


レギオン

CD-ROM

日本テレネット／シューティング／6,780円／9月21日

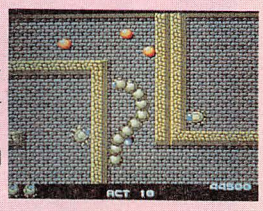
CD-ROMソフトで初めて2人同時プレイが可能なシューティング。日本テレネットとしては珍しくビジュアル・シーンを削り，ナレーション等で演出する。



ゴモラスピード

UPL／アクション／6,700円／9月28日

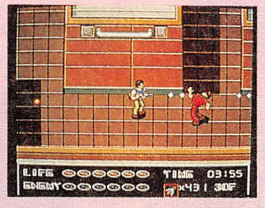
蛇状の長い胴を持つキャラクターを操作し，エサを食べて成長させながら入り組んだ迷路を突破する。ボスキャラも存在し，伸びた胴を囲んでやっつける。



ダイハード

パック・イン・ビデオ／アクション／価格未定／9月28日

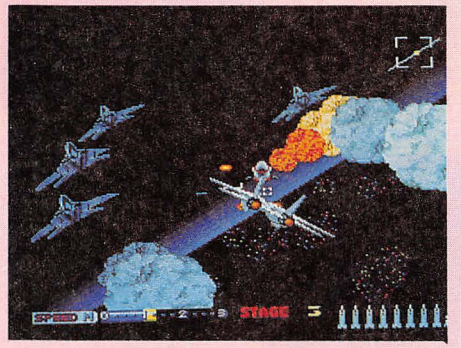
同名の大ヒット映画を元にしたアクション。テロリストに占領されたハイテクビルに侵入し，ナイフ使いや戦闘ヘリなどのボスキャラも倒す。全10ステージ。



アフターバーナーII

NECアベニュー／シューティング／7,200円／9月28日

あまりにも有名な業務用体感ゲームのPC版。F-14を駆り，バルカン砲とロックオン方式の追尾ミサイルで敵軍を破壊していく。背景画面の回転，着陸シーンも用意され，アーケードに忠実な移植を試みている。なお，ランボタンでアフターバーナーを使用，急速離脱が可能。

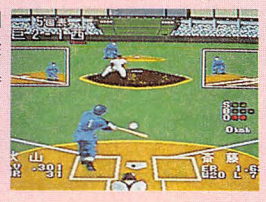


THE プロ野球

CD-ROM

インテック／スポーツ／6,800円／10月5日

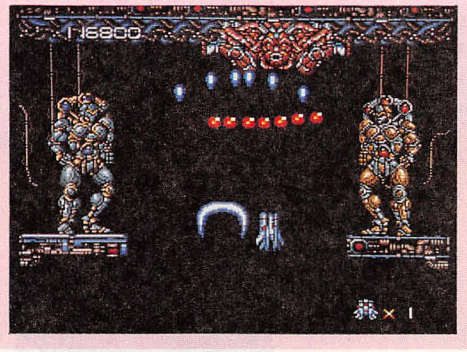
実際のセ・パ12球団の監督・選手が似顔絵入りで登場。選手を操作するアクション・モードと監督となるシミュレーション・モードなどが選択できる。



ファイナルブラスター

ナムコ／シューティング／6,800円／9月28日

『ボスコニアン』『ブラストオフ』の業務用シリーズの最新作に当たるPCオリジナル版。2種類のアイテムを取る組み合わせで16種の攻撃バリエーションを持つ自機〝フェニックス〟を操り，ステージ7のボスコニアン本星に待つ〝クイーンボスコニアン〟を討つ。



CD-ROMマガジンウルトラボックス2号

CD-ROM

ビクター音楽産業／CDマガジン／4,800円／9月28日

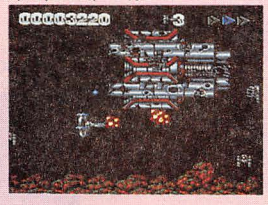
6月に創刊されたFC初のCD-ROMマガジン第2号。今号はミッションスクール図鑑などが収録され，内容は相変わらず多彩。年4回発行の季刊。



ダブルリング

ナグザット／シューティング／6,300円／9月28日

横スクロールのパワーアップ・タイプ・シューティング。レーザー，オプション等の5種類の武器があり，ゲーム・スタート時に連射設定も可能。



ラビオレプススペシャル

ア・移植

ビデオシステム／シューティング／6,800円／9月下旬

ウサギ型の戦闘メカが主人公のコミカル・シューティング。通常ショットに加えストック制のミサイル，接近時のパンチが武器。見かけよりハードな内容。



アフターケア

■発売日変更情報…今月もまた前回のフォロー情報あり。8月中旬発売予定だった『マジカルサウルスツアー』は8月24日に確定した模様。恐竜博終了には間に合いそうだ。続いて8月下旬予定の『はにい・おんざ・ろおど』は9月7日に多少の遅れ。なお，7月下旬から8月中旬にシフトした『KLAX』はどうやら8月10日に発売となったらしい。ホッ。

6 スーパースターソルジャー
ハドソン
6,500円



7 超絶倫人ベラボーマン
ナムコ
6,800円



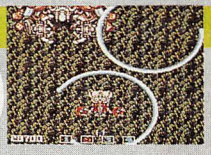
8 将棋 初段一直線
ホームデータ
6,700円



9 桃太郎伝説ターボ
ハドソン
5,800円



10 イメージファイト
アイレム
7,000円



11	ゼビウス・ファードラウト伝説	ナムコ 5,500円
12	マニアックプロレス	ハドソン 6,500円
13	熱血高校ドッジボール部PC番外編	ナグザット 5,800円
14	ロードランナー・ロストラビリンス	パック・イン・ビデオ 5,800円
15	大魔界村	NECアベニュー 10,800円
16	デビルクラッシュ	ナグザット 6,300円
17	ワールドビーチバレー	アイ・ジー・エス 5,700円
18	最後の忍道	アイレム 7,000円
19	ラスタンサーガII	タイトー 6,600円
20	迷宮のエルフィーネ	日本テレネット 6,780円

芸術の秋だからかどうかは知らないが，今月は久々に新作ソフトが15本に達したPCエンジン。中でも注目株は『桃太郎活劇』『ファイナルブラスター』『アフターバーナーII』の3本か。また，CD-ROM版の原音BGMにはかなわないものの，ROM²が高くて手のでないユーザーには待望の『ダラプラ』も伸びそう。6メガだけに高価だが…。

MEGA DRIVE

メガドライブ

新作ソフト Data Base

原則として，9月8日から10月7日までに発売される予定のメガドライブ用ソフトを紹介している。ただし，各メーカーの事情により発売が延期されることもある。ゲーム・タイトルの下の解説は，メーカー名／ジャンル／メディア／価格／発売日を表す。

監修：MUNEPI♬

今月の人気ソフト・ランキング HOT★10

1	スーパーモナコGP	セガ／6,000円
2	フェリオス	ナムコ／5,800円
3	ラスタンサーガII	タイトー／5,800円
4	バットマン	サン電子／6,500円
5	四天明王	シグマ商事／6,200円
6	E-SWAT	セガ／6,000円
7	ゴーストバスターズ	セガ／6,000円
8	サイバーボール	セガ／6,000円
9	コラムス	セガ／6,000円
10	サンダーフォースIII	テクノソフト／6,800円

ストライダー飛竜

ア・移植

セガ／アクション／7,000円／9月29日

一部で熱狂的な支持を得ているカプコンのアーケード・ゲームの移植。ダイナミックに動き回るキャラクターを見ているだけで楽しめる正統派アクション。





ヘルファイアー

ア・移植

メサイヤ(NCS)／シューティング／6,800円／9月28日

もとは東亜プランのゲーム。横スクロールで自機の攻撃方向を4とおりに切り替えることができるのが特徴。オプションなどMD専用のアイテムも登場する。



XDR

アフターケア

ユニパック／シューティング／6,800円／8月21日

自機はショット，ミサイルの2種類の攻撃方法を持ち，アイテムを取るとそれぞれ3段階までパワーアップする。ショットは3タイプ。全6ステージ。



スペースインベーダーズ'90

アフターケア

タイトー／シューティング／5,900円／9月7日

基本的には『スペースインベーダー』とあまり変わらないが，自機がシールド制になり，UFOが落とすアイテムによってパワーアップするなどアレンジあり。



クラックス

アフターケア　ア・移植

ナムコ／パズル／4,900円／9月7日

画面の奥のほうから転がってくるカラフルなタイルをパドルで受け止め，同じ色の物を縦横斜めに3枚以上並べて消していく。対戦プレイもできる。



インセクターX

アフターケア　ア・移植

ホット・ビィ／シューティング／6,800円／9月7日

タイトーがだしていたアーケード版とはちがってシリアス路線のMD版。昆虫世界を舞台に繰り広げられる横スクロール・パワーアップ・シューティング。



GAMEGEAR ゲームギア

今月からゲームギアの新作ソフトも他と同様に紹介することとなった。とりあえず今回は，10月6日に本体と同時に発売される予定の3本を取り上げた。ちなみにゲームギア本体の価格は19,800円。

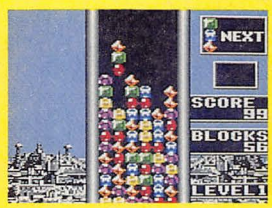


コラムス

ア・移植

セガ／パズル／2,900円／10月6日

つぎつぎに上から落ちてくる縦に3個連なったカラフルな宝石を積み重ねていくパズルゲーム。同色の宝石が縦，横，斜めに3個以上並ぶと消えていく。

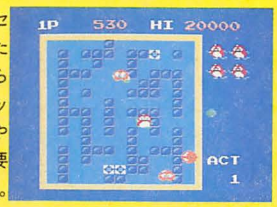


ペンゴ

ア・移植

セガ／アクション／2,900円／10月6日

一昔前にゲーム・センターに置かれていたものとほとんど変わらない。アイス・ブロックを投げつけて敵をやっつける。パズル的要素も人気の要因だった。



スーパーモナコGP

ア・移植

セガ／カーレース／3,500円／10月6日

MDでも発売されたばかりのF1を扱ったカーレース・ゲーム。もちろんモナコのコースも再現されている。MD版に比べ，ゲームモードが減っているのが残念。



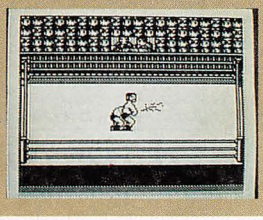
GAME BOY

新作ソフトData Base

プロレス

ヒューマン／スポーツ／3,500円（税込）／9月14日

8人のレスラーの中から1人を選び，他のレスラーを倒していく1人用のモードのほかに，ケーブルを使ってシングル・マッチで戦う2人用のモードがある。

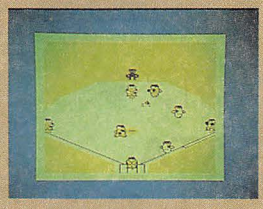


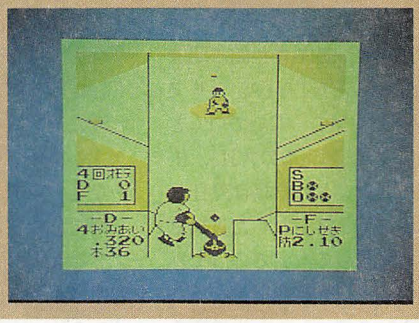
ファミスタ

ファ・移植

ナムコ／スポーツ／3,500円(税込)／9月14日

ファミコンではトップの人気を誇る野球ゲーム。デフォルメされたキャラがかわいい。全部で球団は14。通信での対戦を含め，ゲームモードは三つ。

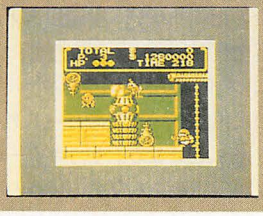




ダックテールス

カプコン／アクション／3,300円（税込）／9月21日

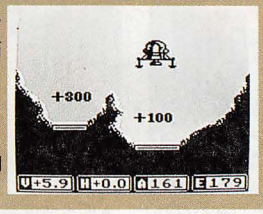
タイトルのとおり，主人公のアヒルが，アマゾン，トランシルバニア，ヒマラヤなどを舞台に繰り広げる秘宝捜しの冒険。



ルナ・ランダー

パック・イン・ビデオ／アクション／3,200円（税込）／9月21日

スペース・シャトルの離陸，着陸船の月面着陸，月の資源開発と大きくわけて三つのシーンで構成されている。月面の8か所をすべて調査すると1ループ。

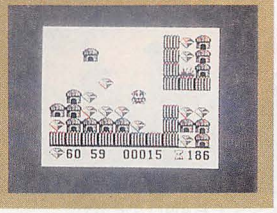


バルダーダッシュ

バ・移植

ビクター音楽産業／アクション／3,400円(税込)／9月21日

一定時間内にステージ上のすべてのダイヤを集める。岩，氷，ジャングル，海の四つのワールドにそれぞれ4ステージ。ボーナス・ステージあり。対戦可。

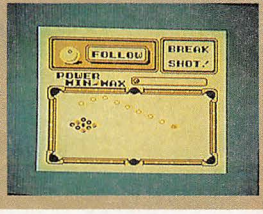


サイドポケット

ファ・移植

データイースト／スポーツ／3,300円(税込)／9月21日

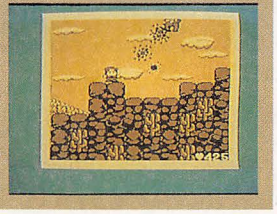
9ボール，ポケットなど，基本的にファミコンで発売されていたビリヤード・ゲームの移植だが，通信ケーブルを使っての対戦モードなどが追加されている。



おいらじゃじゃ丸世界大冒険

ジャレコ／アクション／3,400円（税込）／9月28日

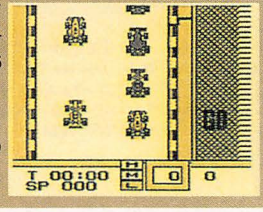
サタンにさらわれた，さくら姫を取り返しに世界をかけ巡るじゃじゃ丸。ボスとの対決に重点が置かれ，それまでにいかに強くさせるかが鍵。全6ステージ。



F1ボーイ

アスク講談社／カーレース／3,300円(税込)／9月28日

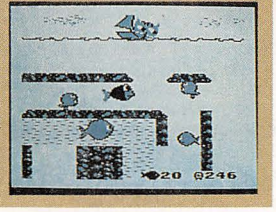
トップビューのレーシング・ゲーム。世界各国で開催される全16戦のレースに勝ち抜きチャンピオンを目指す。8台のマシンから自分のを選べる。対戦も可能。



うぉーズ

トーワチキ／アクション／3,090円（税込）／10月5日

プレイヤーは魚。自分より大きな魚に食べられないように，一定時間内に自分よりも小さな魚を決められた数だけ食べれば面クリア。まさしく弱肉強食。



監修：MUNEPI♬

今月の人気ソフト・ランキング HOT★20

1	Dr.マリオ	任天堂／2,600円
2	T.M.N.T.	コナミ／3,500円
3	スーパーマリオランド	任天堂／2,600円
4	テトリス	任天堂／2,600円
5	クイックス	任天堂／2,600円
6	SDガンダム戦国伝・国盗り物語	バンダイ／3,500円
7	石道	アスキー／3,090円
8	魁!!男塾　冥鳳島決戦	ユタカ／3,500円
9	パズニック	タイトー／3,400円
10	らんま1/2かくれんぼデスマッチ	バンプレスト／3,300円
11	タスマニア物語	ボニーキャニオン／3,090円
12	ウルトラマン倶楽部　敵怪獣ヲ発見セヨ!	バンダイ／3,300円
13	レッドアリーマー	カプコン／3,300円
14	バットマン	サン電子／3,400円
15	魔界塔士SAGA	スクウェア／3,500円
16	クォース	コナミ／3,300円
17	双截龍　ダブルドラゴン	テクノスジャパン／3,500円
18	スーパーチャイニーズランド	カルチャーブレイン／3,300円
19	サッカーボーイ	EPICソニー／2,980円
20	おさわがせ!ペンギンBOY	ナツメ／3,090円

原則として，9月8日から10月7日までに発売される予定のゲームボーイ用ソフトを紹介している。ただし，各メーカーの事情により発売が延期されることもある。ゲーム・タイトルの下の解説は，メーカー名／ジャンル／メディア／価格／発売日を表す。

GAME MUSIC

ゲーム・ミュージック

監修：幸運私真矢

今月のGMヒット・チャート情報

（ミュージックラボ調べのCD TOP200チャートによる）

●7月第4週
156位　交響組曲ドラゴンクエストIV（アポロン）
189位　ファイナルファンタジーIII（ポリスター）
●7月第5週
48位　パロディウスだ！（キングレコード）
51位　Lilia／杉本理恵（キングレコード）
55位　ハイパードライブ（ポニーキャニオン）
148位　交響組曲ドラゴンクエストIV（アポロン）
●8月第1週
77位　パロディウスだ！（キングレコード）
82位　Lilia／杉本理恵（キングレコード）
84位　ハイパードライブ（ポニーキャニオン）
148位　交響組曲ドラゴンクエストIV（アポロン）
●8月第2週
55位　パーフェクト・コレクション・イース（キングレコード）
76位　パロディウスだ！（キングレコード）
113位　Lilia／杉本理恵（キングレコード）
128位　ハイパードライブ（ポニーキャニオン）
135位　交響組曲ドラゴンクエストIV（アポロン）
●8月第3週
27位　パーフェクト・コレクション・イース（キングレコード）
55位　突刊みつめていいよ・夏休み大増刊号（ポリスター）
97位　パロディウスだ！（キングレコード）
127位　交響組曲ドラゴンクエストIV（アポロン）
150位　Lilia／杉本理恵（キングレコード）
167位　ハイパードライブ（ポニーキャニオン）

●大盛況!真夏のGMライブ●

S.S.T.BAND & ZUNTATA ジョイント・コンサート

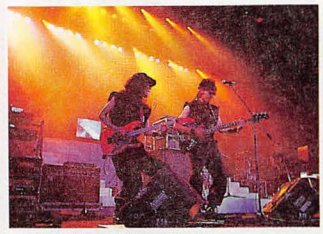
発売してわずか1週間以内にチケットが完売したという，ゲーム・ミュージック界初のジョイント・コンサートが，8月25日，日本青年館で開催された。先陣を切ったのが，これが初ライブとなるZUNTATA。セリフやパフォーマンスを織りまぜながら，ストーリーをGMでつないでいくという新たな構成にチャレンジ。女性ボーカルによる『ダライアスII』，生三味線を取り入れた『ニンジャ・ウォーリアーズ』などに会場は熱狂した。つづいて登場したS.S.T.BANDは，さすがにライブ慣れした貫禄を感じさせる。観客はいきなり最初から総立ち。はじめて本名での（セガ開発所属者は除く）メンバー紹介や，「S.S.T.のオリジナル曲をゲームに使わせるかも」との発言に，大きな歓声が。なお，このコンサートのS.S.T.のライブの模様は，10月31日に，ポニーキャニオンよりCDで発売される。

矩形波倶楽部 in コナミレーベル・ファンの集い

大阪（8月23日）を皮切りに，名古屋（24日）横浜（28日）で催された「コナミレーベル・ファンの集い」は，ファミリアルなムードのイベント。矩形波倶楽部が演奏する『グラディウスIII』で幕を開けたあと，矩形波のメンバーと司会の山下　章が，秘蔵ビデオの映像をバックにトークする座談会や，観客全員参加のクイズ大会で，場内には熱気となごやかな笑い声が。やがて，メインの矩形波ライブへと突入し，『悪魔城伝説』『摩陀羅』など一連の人気曲で，一気にヒートアップ。はじめてのライブとなる名古屋では，盛り上がるあまり，ギターのミッシェル古川が観客席の間を駆け抜けながら演奏するなどというハプニングも。さらに，「この秋に矩形波が，ゲーム・ミュージックでない曲を中心にしたソロ・アルバムをだす」というニュースも発表された。詳細は次号で。



▲ZUNTATA（タイトー）



▲S.S.T.BAND（セガ）



▲楽しいトークショーも行なわれた



▲矩形波倶楽部（コナミ）

新作ソフトData Base

ドラゴンクエスト・オン・ピアノVOL.I



アポロン／8月10日

ドレミ楽譜出版社から発売されている楽譜集に合わせて，『ドラクエI，IV』のピアノ・バージョンを収録した1枚。解説書に，上手に弾くためのコツが書かれているのがうれしい。

ゲーム発売元：エニックス
メディア／価格：CD　APCG-4004　2,800円（税込）
CT　APTG-4004　2,400円（税込）
収録曲：〈ドラゴンクエストIV〜導かれし者たち〜〉①序曲②王宮のメヌエット③間奏曲④戦士はひとり征く⑤おてんば姫の行進⑥武器商人トルネコ⑦ジプシー・ダンス⑧ジプシーの旅⑨街⑩楽しいカジノ⑪コロシアム⑫勇者の故郷⑬馬車のマーチ⑭恐怖の洞窟⑮呪われし塔⑯エレジー⑰不思議のほこら⑱のどかな熱気球のたび⑲海図を広げて⑳謎の城㉑戦闘ー生か死かー㉒邪悪なるもの〜悪の化身㉓導かれし者たち〜終曲ー〈ドラゴンクエストI〉㉔序曲㉕ラダトーム城㉖街の人々㉗広野を行く㉘戦闘㉙洞窟㉚竜王㉛フィナーレ
作曲：すぎやまこういち　編曲：林　知行　演奏：小森谷裕子

ドラゴンクエスト・オン・ピアノVOL.II



アポロン／8月10日

Vol.Iと同じく，ピアノ演奏によるドラクエ曲集。『ドラクエII，III』を完全収録。バイエル終了程度にやさしくアレンジしてある。

ゲーム発売元：エニックス
メディア／価格：CD　APCG-4005　2,800円（税込）
CT　APTG-4005　2,400円（税込）
収録曲：〈ドラゴンクエストIII〜そして伝説へ……〜〉①王宮のロンド②街③ジパング④ピラミッド⑤村⑥冒険の旅⑦ダンジョン⑧塔⑨幽霊船⑩鎮魂歌⑪ほこら⑫海を越えて⑬おおぞらをとぶ⑭戦闘のテーマ〜アレフガルドにて〜勇者の挑戦⑮そして伝説へ……〈ドラゴンクエストII〜悪霊の神々〜〉⑯ドラゴンクエスト・マーチ⑰Love Song探して⑱王城⑲街の賑わい⑳恐怖の地下洞〜魔の塔㉑レクイエム㉒遙かなる旅路㉓果てしなき世界㉔海原を行く㉕戦い〜死を賭して㉖この道わが旅
作曲：すぎやまこういち
編曲：林　知行
演奏：小森谷裕子

ファイナルラップ2

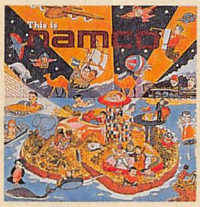


ポニーキャニオン／9月21日

ナムコのニューアルバムが，またまたサイトロンから登場。とにかく一聴してほしいのが，花博で人気の『ギャラクシアン³』。音声や効果音なども入って，サントラ風でカッコイイのだ。

ゲーム発売元：ナムコ
メディア／価格：CD　PCCB-00040　2,500円（税込）
CT　PCTB-00012　2,500円（税込）
収録曲：<アレンジバージョン>①ファイナルラップ2②ウイニングラン鈴鹿GP<オリジナルバージョン>③フォートラックス④ファイナルラップ2⑤ウイニングラン鈴鹿GP⑥デンジャラスシード⑦ギャラクシアン3
特典：解説書，楽譜
初回特典：スーパーピクチャーCD仕様盤（CDのみ）

THIS IS NAMCO!



アポロン／9月21日

ナムコ・ゲーム・ミュージックの名曲群が，フルアレンジで甦る。セッション風にレコーディングをしており，ナムコのスタッフが監修。

ゲーム発売元：ナムコ
メディア／価格：CD　APCG-4006　2,600円（税込）
CT　APTG-4006　2,300円（税込）
収録曲：<フル・アレンジ>①パックマン・ア・ゴーゴー②ワン・オクロック・ギャラガ'88③マッピーズ・ララバイ④ドラゴンスピリット⑤無伴奏ゼビウス組曲　第1番⑥北京ホテルの"たろすけ"（妖怪道中記）⑦メイン・テーマ・フロム"ローリングサンダー"⑧サンダーセプター⑨ザ・リターン・オブ・イシター⑩エンディング・テーマ・フロム"アサルト"
特典：アルバム・ジャケット・ステッカー，楽譜，解説書

ハットリス



プラッツ／9月21日

『テトリス』で有名なアレクセイ・パジトノフの新作アクション・パズル『ハットリス』のファミコン版をフル・アレンジ。ラップあり，フュージョンあり，アメリカン・ポップスあり。

ゲーム発売元：ビーピーエス
メディア／価格：CD　PLCE-903　2,600円（税込）
収録曲：<フル・アレンジ>①The Hat Man②Running Porter③Third Wave Dance④Little Orchestra⑤Parade⑥Celebration Day⑦Gold Rush⑧Weekend Jam⑨Cryptic Number⑩Uncle of Angel⑪Puppeteer's Tango⑫Anzu⑬Rain&Sunshine

ファイアーエムブレム～キャラクターテーマ集～



日本コロムビア／9月21日

『ファイアーエムブレム』の楽曲群を，キャラクターごとのテーマとして聴かせる。生楽器使用のオーケストラ部分と，打ち込みによるサウンド部分で構成。

ゲーム発売元：任天堂
メディア／価格：CD　COCA-6675　2,600円（税込）
CT　COTA-1288　2,300円（税込）
収録曲：<フル・アレンジ>①マルス②アベル③ミネルバ④ハーディン⑤ジェイガン⑥シーダ⑦メディウス⑧カミュ⑨オリジナルBGMメドレー⑩オリジナルSEメドレー
作曲：馬場由佳
編曲：林　有三
演奏：HAYASHI ORCHESTRA

タスクフォースハリアー



ポニーキャニオン／9月21日

UPLのシューティング『タスクフォースハリアー』のBGMを完全網羅。音声合成や未使用曲もたっぷりと聴かせる。

<サイトロンG.S.M.1500シリーズ>
ゲーム発売元：ユーピーエル
メディア／価格：CD　PCCB-00041　1,500円（税込）
収録曲：①Credit②夜の山岳地帯③友軍機合流④対地モード⑤着陸⑥シベリア地方⑦氷海⑧市街地⑨砂漠の前線基地⑩イワンロゴフの基地⑪Name Entry⑫Voice Collection⑬未使用曲
特典：CDケースサイズ・カラーステッカー

ナムコ・ゲーム・サウンド・エクスプレスVol.3「ファイネストアワー」



ビクター音楽産業／9月21日

ひさびさ登場のナムコ・サウンド・エクスプレス・シリーズは，システムIIの『ファイネストアワー』だ。最高の音質と言われるシステムIIの音を堪能してほしい。

ゲーム発売元：ナムコ
メディア／価格：CD　VICL-15004　1,500円（税込）
収録曲：<ファイネストアワー>①シグナスのテーマ②行進曲③戦場の音～ジャングル④クリアーミュージック⑤砂漠⑥ステージX-BGM⑦ネームエントリー⑧敵の要塞／（兵器工場）⑨最終兵器・ゲルファウスト～ボス⑩コンティニューミュージック⑪オールラウンドクリアーミュージック⑫エンディング⑬サウンドエフェクト
作・編曲：田島勝郎

マイト&マジック



プラッツ／9月21日

ファミコン版の同名ゲームのBGMをフル・アレンジでお届けする1枚。中近東の商売人たちが，街中をラクダをしたがえて行進しているイメージの⑦などがおもしろい。

ゲーム発売元：学研
メディア／価格：CD　PLCE-904　2,600円（税込）
収録曲：<フル・アレンジ>①タウン・タウン・タウン②サーフィス・オブ・ジ・アース③戦闘④メイン・テーマ⑤マッピングシステム⑥イン・ザ・キャッスル⑦マーケット⑧アストラル世界とイドの迷宮のテーマ⑨ダンジョン⑩シェルテムのテーマ
編曲：丸山恵市

ファミクルパロディック2



日本コロムビア／9月21日

究極のパロディ・シューティング『ファミパロ2』のGMがアルバム化。曲名を見ているだけでも，『ポピュラス』『R-TYPE』『ファンタジーゾーン』『グラディウス』と，笑える。

ゲーム発売元：ビッツー
メディア／価格：CD　COCA-6839　2,600円（税込）
CT　COTA-1355　2,300円（税込）
収録曲：<フル・アレンジ>①オープニングテーマ②クリーム・モンピュラス③コマールタイプ④ファンタジーZO⑤さつまいもディウス⑥ボス⑦エンディングテーマ⑧オリジナルBGMメドレーI⑨オリジナルBGMメドレーII⑩オリジナルSEメドレー
編曲：松井　寛
演奏：MATSUI ORCHESTRA

四天明王



日本コロムビア／9月21日

メガドライブのGMアルバムがついに発売！特徴ある4人のキャラクターを使いわけて進む『四天明王』の完全収録版だ。

ゲーム発売元：シグマ商事
メディア／価格：CD　COCA-6840　2,600円（税込）
CT　COTA-1356　2,300円（税込）
収録曲：<フル・アレンジ>①タイトルバック②Mountain Glen③Street Forest④Future Harbor⑤魔界⑥天空⑦合体⑧ボス⑨大ボス⑩エンディング
編曲：安西史考　**演奏**：ANZY

光栄オリジナルBGM集Vol.4 大航海時代+グレードアップ・ヴァージョン



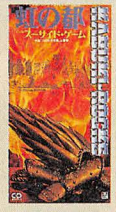
ポリドール／9月25日

光栄のオリジナルBGM集が，これまでのカップリング・スタイルから，1タイトル1枚に変更された。その最初を飾るのが『大航海時代』。シンセによるアレンジ曲も収録。

ゲーム発売元：光栄
メディア／価格：CD　KECH-1005　2,700円（税込）
収録曲：①グレードアップ・ヴァージョン・メドレー#1②オープニング③プレ・ストーリー④嵐の航海⑤初期設定⑥ポルトガル⑦酒場⑧地中海⑨戦争〜敗退⑩洋上北部⑪ゲーム・オーヴァー⑫港北部⑬王宮⑭イヴェント⑮王女⑯港南部⑰逮捕⑱洋上南部⑲戦争⑳戦後処理㉑エンディング・結婚㉒エンディング・メイン㉓グレードアップ・ヴァージョン・メドレー#2
特典：オリジナル楽譜

アフターケア

虹の都／カブキロックス



アポロン／8月21日

フジテレビ系アニメ『ドラゴンクエスト』の新主題歌。「スーサイド・ゲーム」のほうは，今秋公開予定の映画「牡丹燈篭」の主題歌。

ゲーム発売元：エニックス
メディア／価格：シングルCD　APDA-29　937円（税込）
CT　APSA-29　937円（税込）
収録曲：①虹の都②スーサイド・ゲーム
特典：カブキロックス・オリジナル・ステッカー

ビデオ

ナムコ・ギャルズアイランド



ポニーキャニオン／9月21日

8月21日に発売された同名ビデオのレーザーディスク版。ベストテン形式で，ナムコゲームのヒロインたちを見せてくれる。

ゲーム発売元：ナムコ
メディア／価格：LD　PCLP-00065　4,800円（税込）
（CAV／30分／CXステレオ）
収録ギャル&作品：①カイ／『ドルアーガ』②モモ／『ワンダーモモ』③アリーシャ姫／『ドラゴンスピリット』④わや姫／『ベラボーマン』⑤アリス／『メルヘンメイズ』⑥みゆきちゃん／『オーダイン』⑦アルテミス／『フェリオス』⑧ワルキューレ，コアクマン／『ワルキューレの伝説』

オリジナル・ビデオ・アニメ『イース』第3巻〜トバの章

NOW PRINTING

キングレコード／9月21日

神殿から救いだしたものの，記憶を失っていた少女フィーナ。占い師サラを狙う，黒いフードの男たち。悪の魔法使いダレスとジェノクレスの仕掛けたワナとは？

ゲーム発売元：日本ファルコム
メディア／価格：VHS　KIVA-83　4,500円（税込）
（カラー25分／HiFiステレオ）

美少女ソフトオリジナルカタログVol.1



ポリスター／ 5月25日

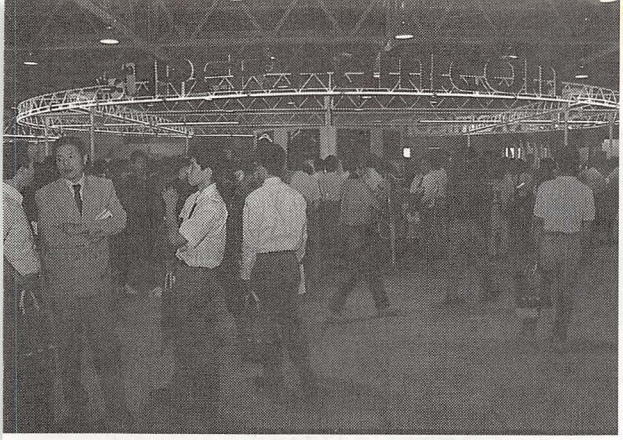
パソコン・ゲームに登場する美少女キャラたちをカタログ形式で収録した新アイテム。かなりキワドイ映像も……。

ゲーム発売元：エルフ，カクテルソフト，ジャスト，ポニーテールソフト，ドット企画，フェアリーテール，アリスソフト，アグミックス，ゼネラルプロダクツ，クィーンソフト
メディア／価格：VHS　PSVX-1002　3,800円（税込）38分
（カラー38分／HiFiステレオ）
収録作品：①Rance〜光をもとめて〜②グラムキャッツ③電脳学園Ⅰ④電脳学園Ⅱ〜ハイウェイ・バスター〜⑤電脳学園Ⅲ〜トップをねらえ〜⑥天使たちの午後Ⅰ⑦天使たちの午後Ⅱ〜美奈子〜⑧天使たちの午後Ⅲ〜リボン〜⑨スロープ⑩ピュア⑪ポッキー⑫ぴんきぃ・ぼんきぃ①ぴゅーてぃふる・どりーむ⑬ぴんきぃ・ぼんきぃⅡとわいらいと・げーむず⑭ぴんきぃ・ぼんきぃⅢばとる・らばーず⑮ドラゴン・ナイト⑯フォクシー⑰サッちゃんの大冒険⑱「私立探偵マックス」〜潜入!魅の女子校〜⑲あずさ108事務所⑳少女探偵RINNちゃんの事件簿「電脳少女伝説」㉑MAXスペシャルⅠ私立探偵マックス・スーパーグラフィック集㉒ドラグーンアーマーFORアダルト㉓リップスティック・アドベンチャー㉔リップスティック・アドベンチャーⅡ㉕殺しのドレス2 ㉖アップル・クラブ・ワン㉗あっぷる・くらぶ2 ㉘きゃんきゃんバニー㉙きゃんきゃんバニー・スペリオール㉚セーラー服戦士フェリス㉛晴れのちおおさわぎ！（順不同）
特典：先着2万名，フォト・プレゼント

ゲーム・ミュージック&ビデオ発売予定一覧

	発売日	タイトル	発売元
アルバム	10月21日	●パーフェクト・セレクション・スナッチャー サイトロン1500シリーズ	キングレコード
		●キャメルトライ／カダッシュ	ポニーキャニオン
		●アウトゾーン／スノーブラザーズ	ポニーキャニオン
		●ドラゴンクエスト・イン・プラスⅡ	アポロン
		●バスティール（PCエンジン）	日本コロムビア
	10月25日	●ドラゴンナイト（パソコン）	ポリスター
		●はにい2ーーSky&Road（PCエンジン）	ポリドール
		●てけてけ!アスミっくんワールド（ゲームボーイ）	徳間ジャパン
		●CDテクノポリス〜パソコン・ゲーム・ミュージック大全集	徳間ジャパン
	10月31日	●S.S.T.BAND LIVE	ポニーキャニオン
	11月5日	●プレプリマ（イース，ソーサリアン等 のニューエイジ・アレンジを収録したアルバム）	キングレコード
	11月21日	●杉本理恵1stアルバム	キングレコード
		●J.D.K.BAND 1stソロアルバム	キングレコード
	発売日未定	●ミスティ・ブルー／古代祐三（パソコン）	アルファレコード
		●グラナダ（パソコン）	東芝EMI
		●アクシス（パソコン）	東芝EMI
		●大戦略Ⅲ'90（パソコン）	東芝EMI
		●琉球（PCエンジン）	ポリドール
		●不思議の夢のアリス（PCエンジン）	ポリドール
		●ドラゴンクエスト・オン・エレクトーンⅡ	アポロン
		●ゲームボーイ版『ウィザードリィ』	アポロン

	発売日	タイトル	発売元
ビデオ	10月21日	●ビデオゲーム・ミュージアムTAITO Vol.1	ポニーキャニオン
	11月25日	●美少女ソフトオリジナルカタログVol.2	ポリスター
	発売日予定	●オリジナル・ビデオアニメ「忍者龍剣伝Ⅱ」	メルダック
		●オリジナル・ビデオアニメ「双截龍」	メルダック



スーパーファミコンがベールを脱いだ!

第2回 初心会ソフト展示会 緊急レポート

Reported by 手塚一郎

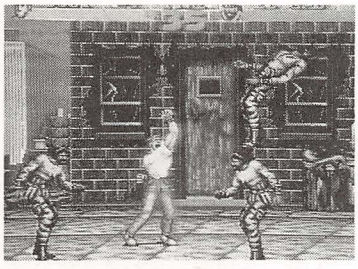
任天堂ハード（ファミコン，ゲームボーイ，スーパーファミコンの3種）対応の超新作ゲームを集めた「初心会・ソフト展示会」が，去る平成2年8月28，29日に東京は晴海国際見本市センターにて行なわれた。この日は待望のスーパーファミコン（以下SFCと略す）の発表会も兼ねていた。このページでは，そのSFC用に展示されていたソフトに的を絞り，紹介していこうと思う。

注目を集めていたのは やはり移植作たち

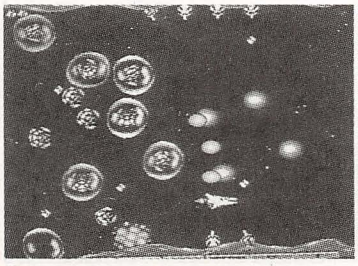
ここに展示されていた212本のソフトの中でSFC用は17本。さらに，その中でアーケードもしくはパソコンやファミコンなどからの移植は11本もあった。これは，開発期間を短縮したり，ネーム・バリューを利用しようとしたためであろう。もちろん，これは悪いことではない。遊びたくても遊べなかったゲームや，むずかしくて手のでなかったものが家庭で手軽にプレイできるようになることを考えると，むしろ歓迎する人も多いかもしれない。

注目はコナミの「グラディウスIII」。アーケードでは，その難易度の高さからマニア以外には敬遠されがちだったが，今回のSFC版では難易度設定などが充実(「パロディウスだ！」にあったオート・パワーアップ・システムまである）していた。「ダライアス・スペシャル」や「R-TYPE2」は残念ながら開発段階であり，評価するまでには至っていなかった。

カプコンの「ファイナル・ファイト」は会心のデキ。2人同時プレイが削られたなどは残念だが，じゅうぶんに満足できる。



▶カプコン「ファイナル・ファイト」のデキはすばらしい



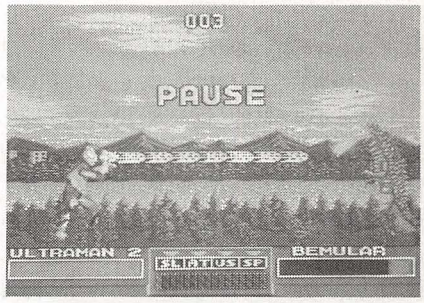
◀コナミ「グラディウスIII」はプラス・アルファが魅力

ハードだけでなく ソフトも強い任天堂

任天堂は参考出品である「SIMCITY」を含めると何と4作も展示していた。「スーパーマリオワールド」，「F-ZERO」，「パイロットウィングス」である。中でも注目をあびていたのは「パイロットウィングス」。画面の拡大縮小など，ハードの性能をふるに活用したシミュレーションだ。いくつもの競技が用意されており，それでポイントを稼ぐ。とにかくインパクトの強い作品に仕上がっている。



◀任天堂の「パイロットウィングス」の浮遊感覚はじつに見事



▲バンダイの「ウルトラマン」はじつにSFCらしいゲームに仕上がっている。変身シーンは見てほしい

まだまだあるぞ! 期待作や注目作

AMIGAからの移植として「ドラッケン」がある。これは流行のポリゴンを利用した3DタイプのRPG。エニックスは神を主人公としたアクション＋シミュレーションである「アクトレイザー」を発表。かなり不思議なゲームだ。「ポピュラス」の移植は非常に良い。

●出展されたスーパーファミコン用ソフト・全リスト

ゲームタイトル	メーカー名	発売日	価格
BIG RUN	ジャレコ	'91年3月	未定
アクトレイザー	エニックス	未定	未定
グラディウスIII	コナミ	12月下旬	7,800円（税込）
ダライアス・スペシャル	タイトー	未定	未定
R-TYPE2	アイレム	未定	未定
ポピュラス	イマジニア	12月	8,800円（税別）
ジャンボ尾崎のホールインワン	HAL研究所	'91年2月上旬	8,900円（税込）
ガデュリン	セタ	12月	8,800円（税込）
ボンバザル	ケムコ	11月21日	6,500円（税込）
ドラッケン	ケムコ	12月下旬	8,500円（税込）
ファイナル・ファイト	カプコン	12月	8,500円（税別）
SDグレイトバトル　新たなる挑戦	バンプレスト	1月	8,600円（税抜）
ウルトラマン	バンダイ	'91年3月下旬	価格未定
スーパーマリオワールド	任天堂	11月21日	8,000円（税込）
F-ZERO	任天堂	11月21日	7,000円（税込）
パイロットウィングス	任天堂	12月21日	8,000円（税込）
SIM CITY（参考出品）	任天堂	'91年4月	8,000円（税込）

FINAL STAGE（ファイナル ステージ）

—from Writers—

山下　章

ロケテストの『R-360』をスムーズにプレイでき，花博での特訓のかいがあったと喜んでいる。『電脳遊技考』好評発売中。

ゲームギアに関する一考

いよいよゲームギアが発売になる。はたしてどれくらい売れるのだろうか。ハンディ型ゲーム機が本当に定着するのか，それともゲームボーイの一時的なブームに過ぎなかったのか，ゲームギアはそれを知る試金石的な役割を果たすことになるだろう。最初に発売される３本のソフトだけでは，まだそれほど心は動かない。今後のラインナップに期待，というところだろうか。とはいえ，セガの開発陣には，ゲームギアに力を入れてメガドライブが留守になった，というようなことは避けていただきたいものである。

さて，パソコンだが，今月はやたら本数が多い。期待しているのが『黄金の羅針盤』と『ファンタジーⅣ』あたり。佐久間・石井コンビは『サークⅡ』を気に入ってたみたいだ。

ファミコンの『ロックマン３』。ファンであるボクは，絶対に買う。難度が高めだけど，ツボを押さえたアクション・シリーズだけに，今回も楽しませてくれそう。

手塚一郎

タイに行き，念願だったムエタイ観戦をしてきた。今度はスペインだと本人は言うが，しめ切りさえ守ってくれればいいのだけど。

『インペリアル・フォース』はいいぞ！

ひさびさにレビューをやった。『インペリアル・フォース』は，とてもいいゲームだと思う。SLGが大の苦手なボクでも十分に楽しめた。

くわしい内容はカラーページを読んでね。おもしろそうだったら，ぜひ遊んでみて感想を聞かせてほしい。とくに艦隊戦があの『ティル・ナ・ノーグ』の戦闘モードを彷彿とさせるんだ。

メガドライブの『鮫！鮫！鮫！』が，なかなか楽しい。イージーモードだと業務用で遊んだことがなくても平気。『コラムス』もよい。

ファミコンはキャラクター・ソフトというメーカーの『サンリオカーニバル』を押す。ま，とにかくダマされたと思って遊んでほしい。

『テトリス』＋『コラムス』だけど，とにかく楽しい。年末は3,980円を握りしめておもちゃ屋さんへ走れ。

PCは『イメージファイト』がいいよ。

ベニー松山

暑さであろうことか〆切を1週間も早いとカンちがいし，クラゲに先を越されて海に行けずむくれ気味。8月末の九州旅行が救いだとか。

『ロックマン３』に期待大だい！

僕は『ロックマン』シリーズをこよなく愛している。『悪魔城ドラキュラ』&『悪魔城伝説』(『Ⅱ』は無視する）シリーズとどちらを取るか，と尋ねられたら，まあたっぷり１時間は悩むだろう。考えた末にやっぱり引きわけ，となってしまうだろうが，アクション性を無視するとなればこれは『ロックマン』に軍配が上がる。十字キーに反応するロックマンのあの微妙な足さばきは，タイで目の当たりにしたムエタイの蹴りにすら似た華がある，とさえ手塚一郎が語ったほどだ（大半ウソ）。その『ロックマン』に３作目がでるとあっては，この９月は心穏やかに過ごせないというものである。できれば１，２を超える難易度で発売してほしいところなのだが，ま，これはワガママというものだろうか。

そう言えばこの夏は甲子園の合い間に懐しい『クインティ』で遊んでいた。２人同時プレイが燃える。結構安く売られているから，持ってないならそろそろ買ってもいいハズ。

各ランキングにご協力いただいたお店のリスト

ワールドインアオヤマ札幌	☎011-251-1777	〒060	北海道札幌市中央区南2条西3丁目リンクエギビル3F
パソコンランド事業㈱	☎0155-24-4648	〒080	北海道帯広市西二条南7-7ハヤカワビル2F
ICカプセル	☎0157-23-8444	〒090	北海道北見市北1条西二丁目サンプラザ2F
メディア旭川	☎0166-25-9801	〒070	北海道旭川市三条通10丁目右10号
そうご電器YES旭川	☎0166-26-2251	〒070	北海道旭川市四条七丁目
デンコードー八戸本店DaC	☎0178-44-4111	〒031	青森県八戸市長横町17-1
リードコナン盛岡	☎0196-22-4661	〒020	岩手県盛岡市上田4丁目21-26
テクノハウスエイトピア	☎0196-23-4470	〒020	岩手県盛岡市肴町3-30-101
デンコードーDaC仙台本店	☎022-225-5290	〒980	宮城県仙台市中央二丁目2-21
OAシステムプラザ仙台店	☎022-268-5541	〒980	宮城県仙台市青葉区本町1-3-9第六広瀬ビル2F
コンピュータPROYamagata	☎0236-25-9801	〒990	山形市荒楯町1-1-15石川ビル1F
オリエンタルパソコンショップ	☎0245-21-210	〒960	福島市栄町10-11 コルニエツタヤB1F
いわきマイコンショップ	☎0246-23-0513	〒970	福島県いわき市平字四丁目22-12
JAM新潟	☎025-269-3388	〒950-21	新潟県新潟市寺尾上5-9-12
北越テクニカ 新発田店	☎0254-22-1741	〒957	新潟県新発田市緑町2-12-17
サウンドアイコー	☎0255-24-4064	〒943	新潟県上越市本町5-4-8メリッツアイコー2F
北越テクニカ 東三条店	☎0256-32-3466	〒955	新潟県三条市興野2-2-50
リッチランドRAC	☎0267-62-7522	〒385	長野県佐久市大字取出町183
ソフトショッププラム	☎0272-53-7594	〒371	群馬県前橋市新前橋町17-13
パソコンショップマエハラ	☎0276-25-3410	〒373	群馬県太田市本町21-3
ICランドキタジマ	☎0296-28-0050	〒308	茨城県下館市女方5
ソフトハウスCOM	☎03-251-1523	〒101	東京都千代田区神田佐久間町1-8-4ニュー千代田ビル
第一家庭電器 パソコンシティ	☎03-253-4191	〒101	東京都千代田区神田佐久間町1-15-16
九十九電機　７号店	☎03-253-4199	〒101	東京都千代田区外神田1-9-9
若松通商マイコンセンター若松	☎03-253-8521	〒101	東京都千代田区外神田1-9-9内田ビル3F
真光無線株式会社	☎03-255-0450	〒100	東京都千代田区外神田1-15-16葉原ラジオ会館6F
フジオンマイコンセンターRAM	☎03-255-7846	〒101	東京都千代田区外神田1-15-16ラジオ会館7F
スタンバイ　東京店	☎03-258-8955	〒101	東京都千代田区外神田1-6-6松田ビル2F
日本マイコン流通センター	☎03-463-4455	〒150	東京都渋谷区道玄坂2-3-2大外ビル5F
聖和ライフサービス	☎03-785-7855	〒142	東京都品川区旗の台5-1-6周ビル3F

※海外パソコン・ホット10にご協力いただいたお店
㈱オーク（オークビレッジ）　☎03-254-2094　東京都千代田区神田佐久間町1-16大橋ビル6F

MUNEPI♬

スズキのバンディット（黒）に乗るために教習所へ通うやんまに，赤を買わせようと，ことあるごとにちょっかいをだしている毎日。

どこかスーパークロスのゲームをだして！

最近ゲーム・センターに行くときって，たいてい友達となんだよね。そうすると自然と対戦で遊べるようなものばかりにお金を使ってしまう。

今，ナムコのエレメカ『コズモ・ギャングズ』もお気に入りなんだけど，とくにレーシング・ゲームで対戦できるものが好き。『ファイナルラップ2』なんかもすぐ飛びついた(でもあれむずかしいね)。もともとオフロードバイクの大好きなボクは，今でもナムコの『フォー・トラックス』なんかおもしろいと思うんだけど，悲しいことにあれ，2輪じゃないんだよね。どこか，11月には日本でも開催されるスーパークロス（野球場などに土を盛り上げてモトクロッサーで走り回るバイク競技）をもとにした対戦可能なゲーム，だしてくれないかな。

それと，今月からゲームギアのコーナーが登場した。今後のソフトの展開に期待したいね。毎月のベーマガをしっかり見るんだぞ。

猪野清秀

佐久間先生から安く譲ってもらったモデムでパソコン通信を開始。何とか慣れたが，電話料金が不安……，という毎日。

やっぱり今月は『シムシティー』でしょ

9月の上旬にやっと『シムシティー』のPC98版とX68K版が発売される。PC98版のサンプルをプレイした感想は一言，「大満足！」ってところ。怪獣はギャーオというし，交通渋滞を知らせるヘリはきちんとしゃべってくれる。くわしくは今月の記事を読もう。例の，入力するごとに資金が10000ドル増える裏コマンドも存在していた。もちろん副作用はあるけどね。

スーパーファミコンが11月に発売されるわけだが，その後ホビーマシン界のみならずパソコン・ゲーム界もかなりの動きがあるだろうと予測される。ドタバタするのは好きだから，かえって楽しみなんだけどね，どうなることやら。個人的にはやっぱりメガドラ一番。

このコーナーでどこよりも早くスクープしたシステムソフトの『大戦力III90'』はどんなデキになるのかな？　G.A.M.の話題作『マインカンプ』もワクワクものだし。年末が早くこないかな～とつくづく感じる今日この頃。

やんま

ビデオゲーム・ライター。中免を取るために教習所に通いはじめる。「WGPできたえた俺の走りを……。」キーツ，ガッシャーン！

マイケルと一緒におどるしか！

いま，マイケルの『ムーンウォーカー』をやっている。けっこう良くできたアクション・ゲームだ。コインを入れたときの「フーッフー！」ってやつが気持ちいい。先の面までいくコツは，あまり急いで進まずに，ちょっとずつ進むこと。キャラのでてくる場所は決まっているので，あまり急いで進むと敵がたくさんでてきて囲まれてしまうんだ。ちょっとずつ敵をだすようにしていけば，先のほうまでいけるかも。ぜひためしてみて。

今月のビデオゲームの新作では『ミズバク大冒険』がおすすめ。キャラがかわいいよ。あと『パイプドリーム』もおもしろい。2人用でやるとますます燃える。ただ，あまり陰険なことをやると友達なくすかも。ご注意を。

AMショー前のこの時期は各社，充電体制に入っているので，ニューゲームが数少ない。こんなときは，昔できなかった，または，やりそこねたゲームをやってみよう。意外におもしろかったりするぞ。では，また来月。

フォーネクスト立川店ソフト館	☎0425-28-1933	〒190	東京都立川市錦町1-2-4田坂ビル3F
J&P　八王子　そごう店	☎0426-26-4141	〒192	東京都八王子市旭町1-1八王子そごうビル7F
セキグチ電気館	☎044-244-5421	〒210	神奈川県川崎市川崎区砂子1-2-1
マイコンショップアイザワ	☎045-641-4337	〒231	神奈川県横浜市中区大平町1
ヴエックス	☎045-983-0345	〒227	神奈川県横浜市緑区桜台26-1
マイコン・スクウェア・アライ	☎0463-23-8484	〒254	神奈川県平塚市紅谷町17-2
ウエーブ・アイ　湘南台店	☎0466-43-1771	〒252	神奈川県藤沢市湘南台1-10-1
メディアショップハイランド	☎0468-48-3290	〒239	神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6
T-ZONE　大宮店	☎048-652-1831	〒330	埼玉県大宮市宮原町3-515-2
コンピューターハウスカーク	☎0485-25-4432	〒360	埼玉県熊谷市宮町2-142千代田生命ビル1F
三洋堂書店上前津店	☎052-251-8334	〒460	名古屋市中区大須3-30-16
エイデン・テクノ大須	☎052-252-0181	〒460	名古屋市中区大須3-1007
フォーカス-イン	☎052-261-1871	〒460	名古屋市中区大須3-14-43第2アメ横ビル
パソコンハウス・ダイナ	☎052-261-7830	〒460	名古屋市中区大須3-31-28山惣ビル2F
ホーエー家電ナビックス	☎052-262-6521	〒460	名古屋市中区大須4-10-86
パソコンショップコムロード	☎052-263-5828	〒460	名古屋市中区大須3-46-15プラザー上前津ビル1F
栄電社テクノ名古屋	☎052-581-1242	〒450	名古屋市中村区名駅4-22-21
コム・イン浜松店	☎0534-55-1781	〒430	静岡県浜松市田町227-16地産ビル3F
コム・イン静岡店	☎0542-51-1523	〒420	静岡市鷹匠1-14-2イワタビル2F
メルバ静岡店	☎0542-54-5338	〒422	静岡市馬渕1-151-23
すみやパソコンアイランド	☎0542-55-8819	〒420	静岡市七間町7-3
メルバ富士店	☎0545-51-8022	〒417	静岡県富士市瓜島町173-1
メルバ沼津店	☎0559-22-4858	〒410	静岡県沼津市高島町10-26
ジャスコ岡崎パソコンフロアー	☎0564-23-4960	〒444	愛知県岡崎市康生通西2-20-2シビコ3F
ジャスコパソコンショップJPC豊田店	☎0565-35-1761	〒471	愛知県豊田市広路町1-1
パソコンプラザ　コムライン	☎0566-21-8073	〒448	愛知県刈谷市新富町4-911
ロジック半田店	☎0569-21-7675	〒475	愛知県半田市乙川薬師町2-8
オガワムセン	☎0584-78-7687	〒503	岐阜県大垣市宮町2-29
フレックス四日市店	☎0593-53-7503	〒510	三重県四日市市鵜ノ森2-2-1堀田ビル2F
J&Pメディアランド	☎06-634-2211	〒556	大阪市浪速区日本橋5-18-26
SRGスタンバイ大阪本店	☎06-641-1971	〒556	大阪市浪速区日本橋5-7-19MKビル
ユーパース京都店	☎075-341-1444	〒600	京都市下京区烏丸通仏光寺大政所町673峯ビル5F
OAシステムプラザ京都店	☎075-344-0347	〒600	京都市下京区寺町通仏光寺下ル東側544
X PRO SHOP タクト	☎0774-20-0784	〒611	京都府宇治市小倉町南浦30-114
コンパックス	☎0792-94-8244	〒670	兵庫県姫路市辻井6-9-12
ICランド　テレコム	☎0799-23-1633	〒656	兵庫県洲本市桑間418-1
益田パソコンランド	☎08562-2-0396	〒698	島根県益田市駅前町29-5
ダイイチ鳥取店	☎0857-22-2222	〒680	鳥取市行徳は155
ダイイチ岡山パソコンCity店	☎0862-27-3011	〒700	岡山市本町3-6-103
野田屋電機	☎0878-51-4545	〒760	香川県高松市丸亀町1-3
ICランド　コバヤシ	☎0886-99-4080	〒771-02	徳島県板野郡松茂町笹木野字八北開拓437-3
メルバ	☎0888-83-1612	〒780	高知市北川添45-3
カホマイコンセンター福岡店	☎092-714-5155	〒810	福岡市中央区天神2-4-17
ベストマイコン福岡本店	☎092-781-7131	〒810	福岡市中央区天神1-9-28
トキハマイコンセンター	☎0975-38-1111	〒870	大分市府内町2-1-4
パソコンショップオオヤマ	☎0988-53-0710	〒902	沖縄県那覇市長田2-12-5
馬場電機	☎0992-22-3131	〒892	鹿児島市中町3-5
ベスト電器出水パソコン館	☎0996-63-3591	〒899-02	鹿児島県出水市本町11-30

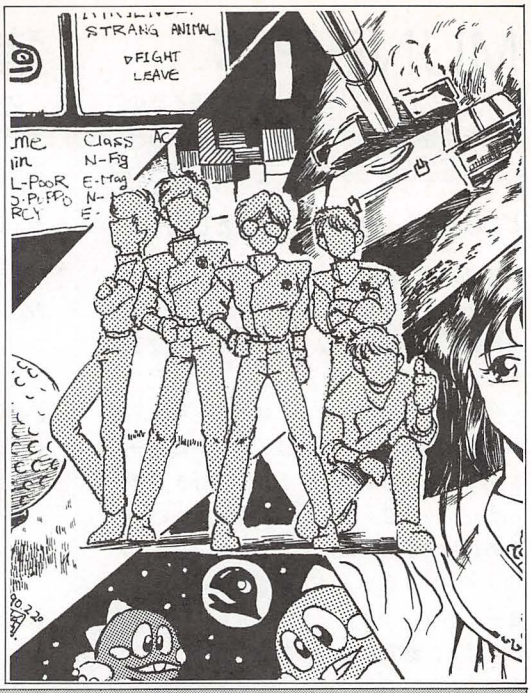
※ファミコン，PCエンジン，メガドライブ，ゲームボーイ・ホット20およびホット10に関しては，東京，名古屋，大阪の主要百貨店の売れ筋データを元に編集部および河野光氏が独自に集計したものです（データ集計期間：7月16日～8月10日）。

RESCUE
COMPUTER GAME

AVG, RPG, SLG, ACG……何でもこい！

困っているキミへの
お助け情報を満載

レスキュー COMPUTER GAME



本コーナーはパソコンやアーケードゲームなど，CPUを搭載の装置でゲームを楽しんでいる皆さんのためのページです。

解けないゲームや，攻略できないゲームについて，先生方がアドバイスしてくれます。きまりを守って応募してください。

みなさん，こんにちは。

ボクは今，『シムシティー』にハマっています。ベーマガにきたサンプル版でプレイしているのですが，今までにない新しいおもしろさに感動の連続です。

町を置いて線路をひき，工場や商業地帯を設置していくのが，こんなに楽しいとは思いませんでした。地震や竜巻，怪獣などが出没し，自分の町を壊していくさまなど，悔しいというより思わず「もっと，やれー!!」などと叫んでしまうぐらいです。

8月は『シムシティー』の魅力のとりことなってしまった1か月でした。　（佐久間亮介）

☆ AVG

Q 「もしかしたら，だーれもしらないかもしれないけど，助けてほしひ」PC-88用AVG『WILL』です。現在，反重力装置から下へ降りて，メカノイドを2体壊して地上へ帰ってきたところです。

ハワードが死んでいる家の金庫から「カード」を取ったところから進みません。あちこちでカードを使ってみてもダメでした。やれることはやりました。

持ち物は「コントローラー」「ユビワ」「カミクズ」「レーザー」「イショ」「シンブンシ」「カミ」「カード」「シャシン」の9個です。どうか助けてください。

【埼玉県北葛飾郡・れいれ？才】

A 「コントローラー」があるんだから当然，れいれクンはハワードの研究所に入ったはず。研究所の奥にパスワード・ロックされた扉があったのを覚えているかな？　その扉の奥がじつは重要な場所なんだ。研究所の中をくまなく調べたのなら，暗号の書いてある紙くずが床に落ちているのに気づいているよね。でも，これはプレイヤーをひっかけるためのトラップ。もしこのパスワードで扉を開けると，セキュリティ・システムが作動してしまい，メカノイドが出現してしまうんだ。こうなってしまっては，もう手遅れ。扉の奥に進むことはできなくなり，ハマリの状態というわけだ。

正しい方法はレーザー銃の残りのエネルギーを使って，扉の横にあるパスワード・ロックを破壊してしまえばいいんだ。そうすれば扉は自然に開き，奥に進むことができるゾ。

（佐久間亮介）

Q レスキュー隊のみなさん！　こんにちは。

ボクはX1の『デゼニランド』をやっているのですが，つまづいてしまったのです。「梅下パビリオン」のところのレーザーが張ってあるところがありますよネ。そこで何をやってもぜんぜん，進まないのです。

山下先生の本を見たけれど，意味はわかるんですが「ショートさせる」をどのように動詞に置いたらよいのかわからないのです。2か月ほどそこで悩んでいます。

【奈良県・我ら68K!!14才】

A 「梅下パビリオン」は『デゼニランド』最後のパビリオン。それだけに，今までのパビリオン内で手にいれてきた物や情報がフルに活用されるところ。我ら68K!!クンがつまっている場所も，その中のひとつなんだ。

ここでは「ショートさせる」という動詞を直接，英訳してもダメ。プレイヤーの行動が結果的に「ショート」を引き起こすようにすればいい。キミは「ホラマンション」でコウモリを手にれたかな？　レーザーをショートさせるには，このコウモリを使うんだ。コウモリをレーザーにえいっと……。さぁ，ここから先もがんばってネ。　**（佐久間亮介）**

☆ RPG

Q みなさんこんにちは！　ボクは今，PC-98の『ダンジョンマスター』をプレイしています。

4階の「閉ざされた扉　だが諦めるな」ということが書いてあるけど，そこの扉はどうやって開けばいいのですか。何をしていいのかわからないので扉に向かって棍棒（こんぼう）や玉石を投げています。お願いします!!

【石川県河北郡・ジェーン15才】

A おしい！　じつにおしい！　同じような扉が4階にあったのを覚えているかな？　扉に向かって何度か剣を降りおろせば扉は壊れ，新たな世界が目前に開けるのだ。　がんばってくれ!!

（すべてを知っている？　猪野清秀）

Q 『ダンジョンマスター』の質問です。地下4階で，閉ざされた扉のところにでてくるミドリ色のゴーストがどうしてもやっつけられません。どうすればやっつけられるか教えてください。

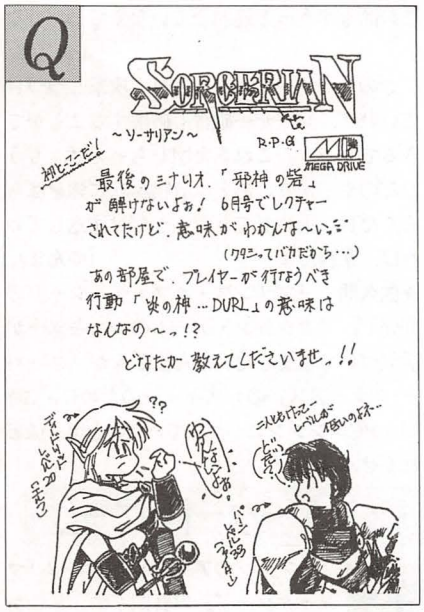
【埼玉県大宮市・一輝？才】

A 4階と8階に登場するこのゴーストは，普通の武器で攻撃してもダメージを与えることはできない。魔法の

武器で切りつけるか,「あの世の者を弱らせる」魔法で攻撃するしかないんだよ。ちなみにこの呪文は,3階のどこかでスクロールが手にはいるはずなんだけど……。

(猪野清秀)

Q



【沖縄県島尻郡・城間裕樹16才】

A 6月号のころは発売されて間もなかったから,あれくらいしか書けなかったんだ。あまりにくわしく書くと,おもしろくないもんね。

「炎の神……DURL」が重要な意味を持っているのは,6月号のレスキューにあるとおり。ではどういう意味なのかというと,文章の大半は意味のないものなんだ。真に意味のあるのは最後の「DURL」のみ。この文字の書いてある石版の隣のドアから入れる部屋の構造をよーく,考えてごらん。「DURL」は人の名前ではなく,本当は……。

(佐久間亮介)

Q 『ウルティマV』の質問なのですが,レジスタンス側の合言葉がわかりません。町などをまわっていると,よく会話中に合言葉を聞かれるのですが,わからなくてこまっています。

どこで,教えてもらえるのでしょうか?ずばり教えてください。【東京都中野区・常連あまいよ,うめちゃん21才】

A さっそく『ウルティマV』の質問がきましたね。ウルティマ・シリーズは,けっこう期待してやっている人たちがいるんじゃないかな。この質問は,まだゲームの内容からいうと前半の部分だから,ずばり言ってしまいます。

地図上でいうとブリティンの町の左上の海沿いにある,ユーの町の武器屋にいる戦士の格好をした人が教えてくれます。合言葉は,〝DAWN〟です。本当は,この人に合言葉を聞くには,いろいろ会話をしなければいけないのだけれども,今回は特別サービスですヨ!! 常連あまいよ,うめちゃんクンは,町の人と会話をちゃんとして,もっと情報を集めなくちゃね。このゲームは,これからが大変なのでがんばってください。

(『ウルティマV』を終わらせた!?・宮塚秀己)

Q



【埼玉県岩槻市・クサレガキKTY?才】

A 『ルーンワース』の質問のほとんどがこのボスの倒しかたなんだけれども,たしか3段階に変化するんだよね。まず第1段階は,なにも問題なく倒せるはず。第2段階も,なんとか倒せるが,しかしこのとき,自分の持っている武器が倒したと同時に,敵の体にくっついて取れなくなってしまうんだ。これは第2段階のときに,ある程度ダメージをあたえたら,弱めの剣に持ちかえて,それを敵に持っていかせてしまい,1番強い剣は武器を取られてしまった後に装備しなおして第3段階と戦うわけです。

このボスは,はっきりとした弱点などがわからないけれど,よく見てみると剣が体に刺さっているのがわかると思う。これがどのように関係しているのかはわからないですが,ある程度ねばっていれば倒せると思います。

(宮塚秀己)

Q メガドライブの『ヴァーミリオン』で,アーネストに入るための通行パスが手に入りません。ラフロスのプモじいさんが関係あると思うのですが,そのプモじいさんのいる森の中,1本道がわかりません。持ち物は,ポイゾン・シールド,ドラゴン・シールド,ダンジョン・キー,シークレット・キー,ラファエルの杖,ミネルバのメダル,ティタニーアの鏡etc。

指輪は知識・天空・風・火・水の指輪です。どうか助けてください。お願いします。

【愛知県海部郡・伊藤友香?才】

A うーん,確かにこれはわかりにくいんだよねぇ。僕も村をでてあちこちを捜してみたりしたこともあったけど……。正解はラフロスの村の中,道具屋と教会の間あたりの森の中に1本道はある。ここまでくればエンディングは間近。がんばれよ!

ところで,「ミネルバのメダル」って何?

(猪野清秀)

Q X68000の『サーク』にでてくる最後のボス「バドゥ」が倒せません。必死にがんばって倒したと思ったら変身してしまい,さらに強くなってしまいます。なにかいい方法を教えてください。

【千葉市・ラストハルマゲドン?才】

A ボクもつい最近このゲームを終わらせたんだけど,やっぱりこの「バドゥ」でてこずらされた覚えがあります。でもこのボス,変身させた後は安全地帯があるんですよ。それは,3方向弾のまん中の弾と,手からだすレーザーの間がそうなんです。ただし注意してほしいのがバドゥのまわりを回っている赤い玉です。これを撃ってしまうと炎が落ちてきて,ダメージを食らってしまいます。うまく弾と弾の間を狙って攻撃してください。

ちなみに変身前は左から攻撃したほうが楽です。あとは運ですのでがんばってください。

(石井弘一)

☆ SLG

Q 8月号で『バランス・オブ・パワー』について質問した飛雀ですが,「チャレンジ!! パソコン・シミュレーションゲームII」を買いました。そうしたらなんと! 『SUPER大戦略』のPC-88版での隠しユニットのだしかたがあるではありませんか! これのPC-98版はないのですか? また,これに限らずキー操作での隠しコマンド等があれば教えてください。頼みます,猪野先生!!

【福島県いわき市・飛雀?才】

A まずは別冊をお買い上げいただいてありがとうございました。ぜひアンケート・ハガキもだしてくださいね。ところでPC-98版の隠しユニットですが,結論から言いますと存在しません。PC-88版

ではユニットの通しナンバーで余ったところに，いわゆる〝隠しユニット〟が入っていました。PC-98版ではその場所に，「ラファール」「タイガー2」「ホーク」「M48」「T-55」の追加ユニットが入っていますので，〝隠しユニット〟はないというわけです。

またキー操作についてですが，マニュアルに載っていないものに関してはPC-88版（別冊に掲載したもの）と同じはずです。試してみてください。これらの操作は『大戦略』シリーズ共通のものですから……。

（猪野清秀）

Q 遠い昔に確か『夕なぎのホライゾン』いうゲームがありましたよね？そのゲームを今さらながらに必死にPC-88FHでやっています。しかし，まだ一つもシナリオが解けません。むちゃくちゃ困っています。誰か助けてください。どんなアドバイスでもかまいませんから教えてください！

【大阪府枚方市・ウニの頭？才】

A すごい！　このゲームを持っている人がボク以外にもいたなんて，なぜか感動してしまうな。ボクもシミュレーションがとても好きでね，結構はまったゲームの一つなんだ。それでは一つアドバイスをしてあげよう。まず，目標の通る場所に先回りします。途中何回か上を船が通るけれどソナーで船の種類を調べながら，へたな敵には攻撃せずにひたすら目標物がくるのを待ちます。

じつは，この待つという作業（？）が結構きつくて，長いときは2時間ぐらい待たされることもあります（そのときは結局目標物は見つからずに，海の藻屑となってしまったけどね）。でも必ず目標物は現れるので気長に待ってみてください。

（石井弘一）

☆ アクション・ゲーム

Q 『プリンス・オブ・ペルシャ』の質問です。12面のボス（だと思う）〝自分の分身〟を倒したと思うと，自分も死んでしまいます。

いったい，どうすればいいんでしょうか？分身のほうはちょっと太っているような…。

【茨城県水戸市・中山慎太郎12才】

A 分身が太ってる？　心配になったら，一緒に五反田にできたフィットネス・クラブへ行こう！　プールでバリバリ泳いで，スマートになっちゃおうぜっ。

さて，問題の『ペルシャ』の分身だけど，ヤツを傷つけると，自分も傷つくということに気づいてほしい。マトモに戦ってはダメ。ヤツを倒さずに，どうにかして合体しなくちゃいけないんだ。ジョイスティック（またはテンキー）をいろいろな方向に入れて，試行錯誤してほしいな。

（さらに華麗なプレイをめざす山下　章）

Q えへへ〜。最近，発売された『プリンス・オブ・ペルシャ』をやっていまーす。何面か忘れてしまったのですが，自分の分身が目の前で薬をゴクゴク飲んでしまうシーンがありますよね。あの薬って，分身よりも早く取ることはできないのでしょうか？

【東京都世田谷区・加藤裕美18才】

A えへへー，じゃないってーの（むむっ，先月もこんな文章を書いた気がするぞ）。

そうか，分身が太ってるのは，自分よりも多く薬を飲んでいるからなのか（？）。でも，あれだけの量で太っちゃうとしたら，仙豆のような薬だなあ。

簡潔に答える。あのシーンは演出のひとつなので，自分が薬を飲むことはできない，と思う。

もしも，なぜか飲めちゃったという人がいたら，御一報ください。

（製品版ではサンプル版のデータ・ディスクが使えなくて，とっても悔しい山下　章）

Q



【大阪府茨木市・YOURY17才】

A たしかに，このボスは強い。やりかたを知らないと，まず，あのレーザーの餌食になるね。あのレーザーをかわすには，根元の砲台をよく見ていなければいけないんだ。まず，やどかりが出現する前に自機をレーザー砲台の位置（画面の上から3分の1）に合わしておく。やどかりがでてきたら連射，レーザー砲台を一番に倒すことを目標にしよう。この砲台は普段は上を向いてるんだけど，横を向いたら要注意。ワンテンポ後にレーザーが飛んでくる。タイミングよく上か下にレバーを入れよう。もちろんこの間もずうっと連射していなくてはいけない。

このレーザーを何発かよけて攻撃しつづけていれば，レーザー砲台も破壊することができるでしょう。これさえ壊しちゃえば，もうただのやどかり。あとは放物線状に弾をばらまくだけ。前にでてきたときだけ注意していれば，楽勝だよ。

（やんま）

★佐久間：『プリンス・オブ・ペルシャ』の発売で，アクション・ゲームのレスキューが活気づいてきました。やんまさんが『スーパー・ダライアス』のレスキューのために，3時間もPCエンジンにハマっていた姿をボクは忘れません。

☆ アーケード・ゲーム

Q カプコンのアクション・ゲーム『マジックソード』の質問です。どこかにワープすることのできる扉があると聞いたのですがどこにあるのかわかりません。ワープ扉がどこにあるのか教えてください。

【東京都新宿区・Rみちたか先生？才】

A おっといきなりニューゲームの質問。では，お答えしましょう。まず一番はじめにあるワープ扉は，7面。面がはじまったら左に行き，壁を剣で切りつけます。すると，扉がでてきて中に入ればワープすることができます。

あと，14面の中ほどのところ，ガントレットが入ってる宝箱の左下の段の右はしにも隠れています。この他にもあるので，あとは自分で捜してみてね。

（宮塚秀己）

★佐久間：今月は3ページだったけど，来月からは今までどおり4ページだからね。

来月も応募してくれニャン！

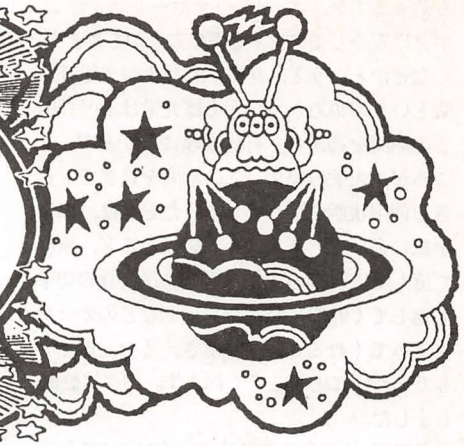
応募のきまり

質問は一人1ゲーム1シーンにかぎります。ハガキで応募してください。ジャンルは問いませんが最初に「AVG」「アーケード」などをハッキリ表示してください。機種やタイトル，そして体験や失敗したようすを具体的に書いてください。

イラストはタテ書きで，ハガキに黒インクで書きます。左上には（2×2cm）のスペースをあけてください。

宛先：〒141東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
「レスキュー！COMPUTER GAME」係

読者の意見
ホンキでPlay ホンネでReview!!



こんにちは，山下　章です。

ようやく発売になりましたね，ホンキホンネ別冊『電脳遊技考』（まるで他人事のように言う）。読んでもらえたでしょうか。

本コーナーでおなじみのFredy☆なおちゃんから，こんな手紙をいただきました。

「発売日が遅れるっていうのは，山下先生の本の宿命のようなものですね（笑）」

――ははは…っ。笑って済ませてはいけません。反省しております。ねっ，手っちゃん，見城クン！

近々，『電脳遊技考』についての意見の特集も，本ページでやってみたいと思ってます。どしどし感想を送ってください。

それから，ついに第3次レスキュー隊と，なんと新設のレスキュー・ガールズの募集を行なうことになりました！　くわしくは「フリートークボード」のページに掲載してあります。ヤル気のある人，ぜひ応募を!!

☆うらやましいぞ，スーパーファミコン！

今回はスーパーファミコンについて言う。『グラディウスIII』!!

そりゃファミコンには全部のグラディウス・シリーズが移植されてるから，IIIがスーファミにでてもなんら不思議じゃないけど，けどね……今度ばかりはちょっとうらめしい（うらやましい）。

なんといっても……言いたくはないが。

原作以上だよーん。

ってなわけである。コナミの人が言っているんだから，そうなんだろう。

「アーケード版より遊べます」

画面を見るかぎり，アーケード版とまったく同じだ。どうする？

その昔，DATなるものが世に発売されたとき，「CDとまったく同じ音質で録音・再生できる」と言われた。しかし実際は，CDからのデジタル録音ができないようになっていた。

技術がなくて，できなかったわけではない。CDを生産している会社側から「CDと同じ音質で録音されてはCDが売れなくなる」とクレームをつけられたから，そうしたのだ。DATはCDという一線を超えてはいけなかったのである。

ここでスーパーファミコンに目を向けると……もう言いたいことはおわかりでしょ？

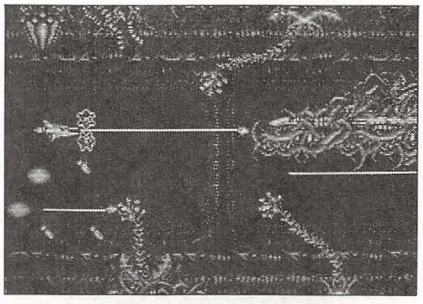
つまり，スーファミはアーケードという超えてはいけない線を思いっきり超えてしまったのだ。なぜ超えてはいけないのか？　単に，経済的バランスが崩れるから，である。ゲームをする側にしてみれば，喜ばしいことなんだけど……（でもDATと同じく高いな？）。

で・も・ねー。パソコン持っているかたがたは，なんか危機感があるでしょ。私だけかもしれないが。

パソコンのビッグ・タイトルが山ほど！ゲーム・センターのニューゲームが山ほど！

うーん，あまりにもすごすぎるんだよね，スーファミのスケジュール。私みたいなケチな人間は「ガキのおもちゃに『シムシティー』なんぞ移植しなくていーよ」とか，「ファミコンのくせに『ダンジョン・マスター』なんてもったいない」とか思うわけなんですね。かなり性格曲がってるでしょ。

どなたか，こんな私にスーファミをそれなりに納得させてくださいっ。このまま買うのも気分悪いので……（本当は，ほしくてたまらない）。あーあ，パソコンと両立させる方法ないかな……。



▲アーケード版とほとんど見わけがつかないスーパーファミコン版『グラディウスIII』。このレベルのソフトがぞくぞく登場するなら，ゲームファンのハートをつかむこと，まちがいなしだ

【富山市・グラIII命？才】

■山下：いつぞやの『グラIII』討論にも投稿してくれた，グラIII命クンの再登場だ。「ガキのおもちゃ」という表現は，ちょっと適切でないように思う。任天堂では，ファミコンのときはハードの性能のせいで成功とまではいたらなかった，家庭における端末として利用することを，スーファミで真剣に考えているらしいからだ。「パソコンと両立させる方法」というのは，いいところをついてるね。スーファミの登場により，パソコンそのものの立場に危機感があるのはたしか。特にゲームは，「パソコンならでは」という部分を見つけださないとツライ。

☆ソフトハウスのユーザー・サポートについて

最近はみなさん，ゲームの内容について討論しているようですが，ゲームの良し悪しを言う以前に，もう一つ大事なことがあります。それは「ユーザー・サポート」です。ボクはこの前の一件で，痛いほどそれを思い知らされました。

時は5月ごろ。超ヒット作となった『○メタルド・ド×ゴン』をやっていたときのことです。知らない人もいると思いますが，このゲームのPC-98版にはバグがあり，それを見つけたボクはすぐ，ディスクを交換してもらおうと，発売元に送りました。しかし，1か月以上たった今でも，ボクの手元にはディスクは戻ってきません。

どういうことだと手紙を2回送りましたが，全然，音さたなし。電話すらつながらないという，にっちもさっちもいかない状態になってしまいました。おそらくボクのディスクは，もう戻ってくることはないでしょう。

しかし，逆にユーザー・サポートが完璧なところもあります。たとえば，大手SLG会社「光栄」がそうです。ここのゲームは内容はいいものの，いかんせん値段が高いという声

もありますが，ユーザー・サポートは完璧で，ボクは安心してソフトを買うことができます。

なぜかというと，ソフトにはふつう保証期間というのがあり（たとえば光栄は3か月間）この期間を過ぎると有料修理になります。ところが，光栄の場合，この期間を過ぎても正常な使用状態で壊れてしまったときは，事情を紙に書いてディスクと一緒に送ると，無料で直してくれるのです。さらに送料分の切手も返してくれて，パンフレットなどのオマケも送ってくれるという親切さ。また，電話でもていねいに応対してくれます。ボクは感激しました。

業界No.1の会社の成功の秘密は，ソフトの質の高さだけでなく，こうした細かい気配りにもあるんだなぁと感じました。

ソフトハウスさんには，ゲームの内容だけでなく，そういうところにも力を入れてもらいたいと思います。

【宮城県仙台市・渡辺　淳18才】

■山下：コピーが禁止されてるわけだから，ソフトハウスには，充実したアフター・サービスを行なってほしいね。

☆あるTVでの発言について

8月5日（日）放送の「題名のない音楽会」を見た人はいるだろうか。番組の最初のほうで，『ドラクエIII』の曲が流れ，そのあとの司会者のセリフが頭にきた。

「ゲームといえばファミコンである」

「一応，ストーリーらしきものもあるが，それは映画のやり直しのようなものだ」

「音楽が無機質で単調だ」

司会者に悪気はないのかもしれないが，これはボクにとって「暴言」でしかない。

音楽がどうこうというのは，ファミコンだけを見て言ってるのだと思う。1度，パソコンのゲーム・ミュージックや，CDなどのアレンジ・バージョンを聴いてもらいたいものだ。

ファミコンがゲームの代名詞のように言われるのも抵抗がある。

ゲームが普及してきたといわれるが，何もわかっちゃいないような大人がいるうちは，普及したとはいえないと思う。

大人にも理解されるようなゲームができることに期待したい。

【栃木県佐野市・ホミィ・ウィルソン15才】

■山下：その司会者のかたは，最近のいろいろなテレビ番組で，ゲーム・ミュージックが挿入曲として使用されていたりすることをご存知なのだろうか。「ゲーム・ミュージック＝ファミコン」としか認識していないのだったら，それは音楽番組の司会者として勉強不足と言われてもしかたがないだろう。

☆ゲームボーイのソフトへの不満

最近，ゲームボーイがとっても活気づいて，ソフトもかなりの数がでるようになり「第二次ハンディ・ゲーム」の時代かなぁと思えるようになりました。しかし，中には，ゲームボーイのソフトに向かないものがでているような気がしてなりません。

まず，ボクはゲームボーイには，二つの弱点があると思います。それは「画面が小さい」ことと「色がでない」ということです。それなのになぜシューティング・ゲームを作るのでしょうか？　シューティングは，画面の中に自機や敵弾が入るから，小さな画面では見にくくなるのはあたりまえです。それに色がでないのだから，PCエンジンなどのゲームより質が悪く感じるのは当然のことです。

ボクは，『テトリス』のような，色や画面の大きさに関係なく熱中することができるゲームこそ，ゲームボーイのソフトにふさわしいものだと思います。PCエンジンやメガドライブみたいな迫力はでませんが，「どこでも使える」という最大の利点を活かしたソフトを作ってほしいと思います。

【長野県伊那市・ファム？才】

■山下：最近のゲームボーイのソフトを見ていると，ゲームとして明らかにファミコンよりも退化しているものが目につくのが残念だね。

☆再び激論！女の子とゲーム・センターについて

それでは，ちょっとゲーム・センターにくる女性というのをチェックしてみましょう。もっとも，これは1地方都市での観察結果なので，信憑性がどこまであるか，さだかではありませんが。

まず，俗に「不良」と呼ばれるヤンキーねーちゃんは，自分では決してプレイしません。男の仲間がやっているのをきゃーきゃー言いながら見ています。たまに，男に誘われてハデなゲームにトライしますが，1分もたたぬうちに全滅し，必ずそのゲームに対し悪態をついて席を立ちます。

つぎに，本当にゲーム好きの女性の場合。やはり1番人気は『テトリス』です。運動神経に多少差があるせいか，スピードの速いゲームにはついていけない傾向があり，『テトリス』『コラムス』などのアクション・パズル・ゲームや『ロッドランド』のようなキャラがかわいく，なおかつスピードの遅いアクション・ゲームが，彼女らの好みのようです。

そして，ちょっと変わっているのが，いわゆるウォータービジネス（水商売）のおねーさんたち。外見ですぐそれと知れますが，やるゲームは「ゲーム好きの女の子」のパターンと似ています。彼女たちはどんなゲームもやりますが，目的が「営業時間までのヒマつぶし」なので，時間を長くとれるゲームを好むようです。彼女たちは脱衣麻雀を平気でやったりもします。

【三重県四日市市・織田　修17才】

反対派のかたがたに警告したい。ゲーム・センターには，依然として不良たちが存在している。ただ，昨今の不良たちは，外見だけでは判断しにくいのだ。ボク自身ゲーム・センターでアルバイトをやるまではその内情をまったく知らずにいた。

タバコを吸ったり，ハデな服装をした学生だけが不良ではない。ゲームに燃える，真面目そうなサラリーマン風の男が，実はヤ×ザだったということもあった。彼らは時と場合によって，羊にも狼にも変幻自在だ。実際にゲーム・センターの中でトラブルを起こし，それに女性が巻き込まれたこともあった。

男も女も仲良くゲームを楽しみたいのは当たり前だ。しかし，これらの事情を見過ごすわけにはいかないだろう。

【群馬県伊勢崎市・ゴールデン阿久津20才】

ここ2，3年間にゲーム・センターを訪れる女性客は，たしかに増加した。家庭用ゲームマシンの普及によるコンピュータ・ゲームの浸透と『テトリス』の登場が主な原因だろう。

女性客が増えることによるメリットを挙げてみると，

①今までくることがなかった女性客が遊びにくることにより，インカムが上がる。

②女性客が入ってくることにより，あとから入ってくる客は（特に日頃ゲーム・センターにこない人やはじめてゲーム・センターにきた人は）安心して店内に入ることができる。これがひいては，ゲーム・センターの「閉ざされた空間」というイメージを一新することになる。

③ゲーム・センターの経営サイドが女性客を意識して清掃や内装に心配りをするようになる。

④ゲームの制作者が女性客を意識することにより，ゲームの新しい方向性が生まれる。

などの点があり，大変有意義である。

8月号の広瀬是人さんは，女性にはゲーム・センターにきてほしくないと言った。これは個人の考えかたや感性の問題であって，「正しい」「正しくない」という規準で論じることができるものではない。しかし，そのような個人的な意見が全国誌に投稿されることによっ

てそれを読んだ多くの女性ゲームファンは不愉快な思いをしたのではないだろうか。

【熊本市・松岡"May"直樹？才】

■山下：その広瀬クンから再び投稿をいただいた。

8月の上旬に会社見学で東京へ行ったときに，ゲーム・センターに立ち寄りました。そこで，「ゲーム・センター不良説」を立証するゲームが，店内の約5割を占めているのに驚かされました。そのゲームとは，「脱衣麻雀」……。

このジャンルが，ゲーム業界が女性を無視している態度の表われではないでしょうか。いわゆる「ポルノ」は女性の性を男性に売るものであって，そんなものはふつうの女性は喜びません。しかし，男性はそのようなゲームにおもしろがってコインを入れます。

ゲーム・センターという空間が，そういう場所になっていることも事実なのです。そういうところだと思って，ゲーム・センターにやってくる男性もいるんです。そこにやってきた女性は，ある意味で男子トイレに入ってきた女子のようなものだと言えるでしょう。たとえが悪すぎますが，ボクは当たらずとも遠からず，だと思っています。

「ゲーセンに行く女性が不良なら，男性はどーなんだ」――ズバリ，不良じゃありません。正確に言えば，不良視されていません。無論，他の呼ばれかたはされていますが。

最後に，こんな例を挙げておきましょう。

ゲーム・センター内，夜8時です。少年と少女がいた，としましょう。そこへ，見回りの警察官がきたとします。警察官は，少年と少女にこんな注意をしていました。

少年には「キミ，何才？　あ，そう，18才。邪魔してゴメンね」

少女には「キミ，女の子がこんなところにいないで，さっさとウチに帰りなさい。お父さんやお母さんも心配しているぞ」

【兵庫県西宮市・広瀬是人17才】

■山下：今回の広瀬クンは，一つの問題提起をしてくれているわけだけど，実際，脱衣麻雀がゲーム・センター内の空気を悪くしているのは，たしかだよね。せめてレンタル・ビデオ・ショップのように，店内のレイアウトに気を使うぐらいはしてほしい。その手のゲームを一切あつかわないという店も，もっとできてほしいなあ。

●読者間レビュー●

お題：ファミコン版『イースII』
（ビクター音楽産業）

ファミコン版『イースII』は，とても良くできている。BGMもMSX2版と大差はない。

容量の限界で削られたグラフィックも多数あるが，シナリオとメッセージはだいたい一緒だ。マップは似ているようでちがうけど，マッピングをしなくてもプレイできる。操作性も，アドルの足が速いぐらいで，これといった問題はない。

だが，MSX2版の『イースII』を持っているなら買わないほうがいいですよ。

P.S.ボクは88版さ，FC版のは妹のものだ。

【愛知県江南市・ケムマキ校長18才】

プレイしてみた感想ですが，『I』のファミコン版と比べて，キャラクターの動きが非常に進歩しています。ただ，チマタでは『II』は非常に感動したとよく言われますが，自分はなぜかそうは思いませんでした。これは気のせいでしょうか。

むしろ『III』のX68000版のほうが，おもしろかったような気がします。いや，イース・シリーズを『I』のX1版ではじめてやったときのほうがもっと印象的でした。『II』の他機種版をやったことがないので，はっきりしたことはわかりません。

それから，もう一つ気になることがあります。ファミコン版はメッセージがカナ表示になっているのですが，意味の理解しづらいところがあったり，かなづかいがまちがいだらけだったりするのです。これは『イースII』に限らず，他のファミコン・ゲームでもよく見られます。カナ表示のゲームを作る人，移植する人は，正しいかなづかいで文章を表示させるようにしてください。

【京都市・堀川満平？才】

■山下：つづいては，今月のお題だ。

ある暑い夏の日，私は彼にいつもの場所に呼ばれた。

「どうしたの，突然呼びだしたりして……」

心なしか彼の顔が暗い。

「突然すまんが……なぜ，あの『トンネルズ&トロールズ』が売れるんだ？」

「えっ？」

「どうしてあのゲームが売れるのか，私にはわからないのだ」

「で，でも私はまだ，やったことないし……」

「そうか……」

彼は突然，空に向かって叫んだ。

「誰か，誰か教えてくれ～～」

今日も空は青い……。

（ノンフィクションです）

【岡山県玉野市・宮地卓也？才】

■山下：というわけで，『トンネルズ&トロールズ』についての意見がある人，投稿待ってます。

それでは，最後にまたまた，お知らせを一つ。

☆福岡・自主討論会のお知らせ

毎度おなじみ「読ホン自主討論会in福岡3」のお知らせです。

日時：9月23日（祝）　13:30～

場所：福岡市中央市民センター　第2会議室
（福岡市中央区赤坂2-5-8 TEL092-714-5521）

参加料：200円

今回はディベート（あるテーマについて，くじで肯定派と否定派を決めて討論する）を行なう予定です。これまでとはちょっと趣向を変えた討論会を計画しています。サークル発足後初の討論会，会員もそうでない人も，たくさんの参加をお待ちしています。

なお，読ホンサークル「Reformers」では，意見を集めた会誌を発行したりする予定です。こちらの会員になりたいという人は，以下のあて先まで。

〒815福岡県福岡市南区長丘2-15-5-402
大出綾太

■山下：ようやく発足した読ホン・サークル，興味のある人はぜひ参加してください。ボクのイベントにタイミングを合わせて，討論会などをやれたらいいね。

■■山下　章イベント情報■■

●徳島イベント
9月8日(土) 徳島・青少年センタービル2F
（徳島市城ノ内2-1 ☎0886-25-6166）

●大阪イベント
「X68000道場inニノミヤ ニノックス」
9月23日(日) 14:00～16:00
9月24日(祝) 11:30～13:00, 14:30～16:30
場所：ニノミヤニノックスコア日本橋店2F X68000コーナー（大阪市浪速区日本橋西1-1-3 ☎06-647-2038）

■本コーナーへの応募方法

このコーナーは，日頃みなさんが感じている，ゲームに対する意見や感想を発表する場です。このコーナーに掲載された他の人の意見や感想，また，「山下　章のホンキ・ホンネ」や，他の記事に掲載されている主張について，自分なりの考えを発表してもけっこうです。

もちろんメーカーのかたも読者ですから，このコーナーに応募していただいてもかまいません。鋭い切れ味を持った，すばらしいお便りをお待ちしています。

宛先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社「マイコンBASICマガジン」編集部
「読者の意見・ホンキホンネ」係

読者が創る……ベーマガ秘情報局

ソーサリアン



【大阪府堺市・FROG17才】

ドラゴンスレイヤーVI

秘 PC-98版の『ドラゴンスレイヤーVI』で起こる超不可解な㊙を発見しました。

やりかたは，まずオープニングの途中（終わる直前じゃだめだよ）で，イベント・ディスクをドライブから抜いてください。すると，いままで途中までしか聴くことができなかったオープニングの曲が，最後まで聴くことができるようになります。そうしたらしばらく待ち，オープニングの曲を最後まで聴きます。曲が終わったら音量を最大にしてみてください。正体不明のメロディが流れてきます。

宇宙人からのメッセージだ!!

【東京都文京区・横山哲也15才】

情報局長：じつにくだらん㊙だ!!しかし，できたからには仕方がない

秘 PC-98版の『ドラゴンスレイヤーVI』で，海賊島でのゲームで必ず7連勝できるパラメータの振りわけかたを見つけました。

HP	20
攻撃力	40
防御力	25
すばやさ	15

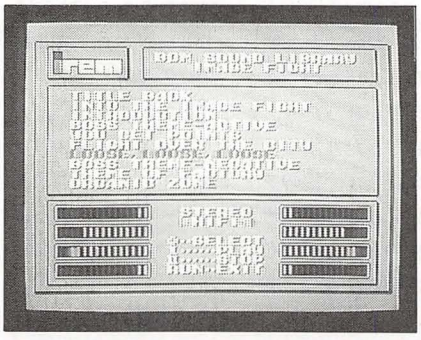
とすると絶対に勝てます（1/1000の確率で負けるときがある）。

【大阪府和泉市・出水　明？才】

イメージファイト

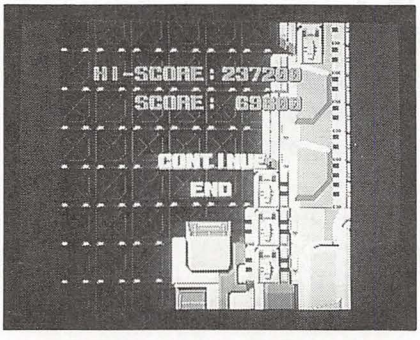
秘 PCエンジン版の『イメージファイト』で，サウンド・テストと縦画面モードを見つけました。

まずは，タイトル画面でセレクト・ボタンを押すだけで，サウンド・テストになります。



▲どの曲がいいかな？

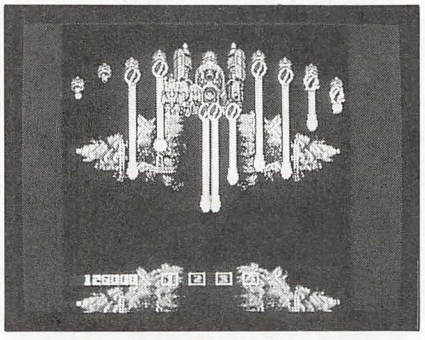
縦画面モードは「irem」とでているときにIボタンを押すだけです



▲やっぱり縦がいいね

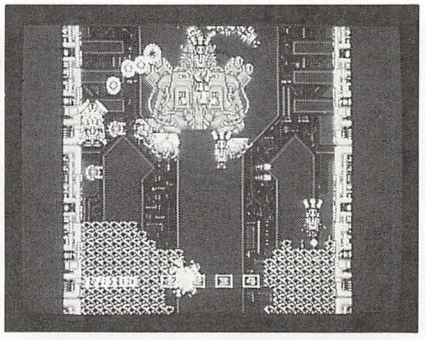
【神奈川県川崎市・三馬健二17才】

秘 PCエンジン版の『イメージファイト』で，4面までのボスの必勝法を見つけました。つぎの方法で連射でOK。1面は，画面の左上で方向キーの左を押していれば安全です（ポッドは全部赤）。2面は，画面の右上で方向キーの右上を押していれば安全です（ポッドは全部赤）。3面は，つぎの写真の場所が安全です。



▲意外と安全地帯が多いボス

4面は，つぎの写真の場所に少し右から入り弾が右へ飛ぶようにすると安全です（ポッドは全部赤）。



▲反対側でも同じです

【東京都世田谷区・深沢19才】

大魔界村

秘 PCエンジン・スーパーグラフィックス版『大魔界村』で難易度を自由に選べるモードとサウンド・テストを発見しました。

やりかたは簡単で，タイトル画面でIボタンを押しながらrunボタンを押すだけです。

【東京都東久留米市・山田家のおじゃま犬15才】

ランペルール

秘 PC-88SR版の『ランペルール』で，簡単に第一執政（しっせい）になる方法を見つけました。

やりかたは，最高司令官で1789年3月にパリへ移動し，翌月の4月にエジプト遠征ができるようになります。そうしたら遠征をしてロゼッタ・ストーンを発見するまで遠征を続行します。ロゼッタ・ストーンを発見したらパリ

に戻り，元老院と五百人会を掌握すれば第一執政になることができます。

ちなみに，掌握に失敗しても鎮圧することができるので安心してください。

【福島県相馬市・結城範容？才】

うる星やつら

秘 PC エンジン版の『うる星やつら☆STAY WITH YOU☆』で，デバッグ・ルームを発見しました。

やりかたはつぎのとおりです。タイトル画面でコンティニューを選ぶとラムちゃんがでてきてセーブ・ロードの方法を説明をしてくれます。まずはその説明を15回以上聞きます。そうしたら，方向キーの右＋RUNボタン＋IIボタンを押しながらIボタンを押してください。

すると，デバッグ・ルームへ入ることができます。



▲談話室がなかなかよい

【大阪府堺市・LUM 16才】

秘 PCエンジン版の『うる星やつら☆STAY WITH YOU☆』で，㊙画面を発見しました。

だしかたは，まず『イース』などでバックアップ・ロムをいっぱいにしてセーブができない状態にしておきます。そうしたら普通に『うる星やつら☆STAY WITH YOU☆』を起ち上げてみてください。つぎの写真のような画面がでます。



▲イースをやっているとこうなる

それから，きっとみんなも知っていると思うけど一応，CDをそのまま再生するとあたるとラムちゃんに怒られます。

【東京都文京区・だっぴゃ星人18才】

秘 PCエンジン版の『うる星やつら☆STAY WITH YOU☆』で，ゲームの途中にでてくるパズルを「あっ！」という間に完成させる方法を発見しました。やりかたは簡単で，IIボタンを押しながらRUNボタンを押すだけです。

【福岡県宗像郡・MSYK？才】

フェリオス

秘 

【千葉県松戸市・LYNN18才】

サンダーフォース

秘 メガドライブ版の『サンダーフォースIII』で，2面の隠しCLAWを発見しました。

だしかたは，とても簡単です。2面がはじまってすぐに下の岩山に突っ込みます。最初の火柱がでてくるあたりまで突っ込んだままでいると，いつの間にかCLAWが着いています(CLAWが着いたらすぐに上昇しないと死ぬので注意してください)。

【山形市・くっされ？才】

エアーダイバー

秘 メガドライブ版の『エアーダイバー』で，エリアごとの無敵技と，はじめからエース・パイロットからはじまる技と，いきなりボスと対決する技を発見しました。

やりかたは，まずマップ画面でカーソルを敵のいないところに合わせ，スタート・ボタンを押しながらA,B,C,B,A,A,B,C,B,A,Bの順番に押します。そうしたら，スタート・ボタンを離して，行きたいエリアにカーソルを合わせます。

そのときにつぎのボタンを発進までずっと押したままにしておくと…。

・スタート・ボタン＝無敵(そのエリアだけ)
・Aボタン　＝エース・パイロット
・Bボタン　＝ボスと対決になります。

P.S.メガドライブ版『ゴールデンアックス』の面セレクトも発見しました。やりかたはプレイヤー選択時に左下＋Bボタン＋スタート・ボタンを押すとできます(1Pのみ)。

【大阪府寝屋川・パーン？才】

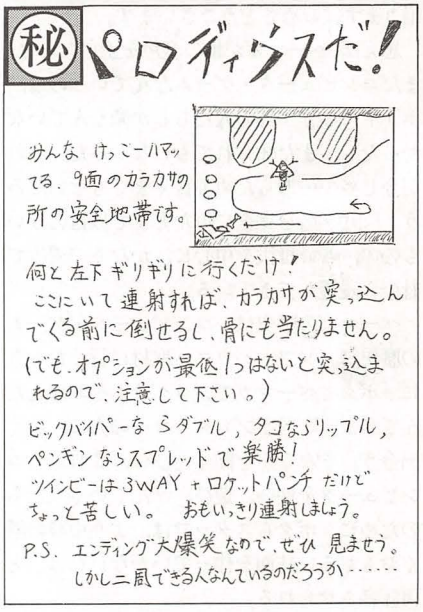
ファイナルファイト

秘 アーケード版の『ファイナルファイト』で，地下鉄のシーンの最後を戦わずに終わらす方法です。

普通この2面の地下鉄のシーンは他のステージと同じく，でてきた敵を片っ端からぶっ飛ばしてクリアするんですが，最後に置いてある樽を壊さずに，その上に乗っていると敵が寄ってこなくなります。そのままタイムが32になるのを待っていると地下鉄が止まってつぎのシーンへ行けます。

【京都市・PIYO PIYO 16才】

パロディウスだ！

秘 

【大阪府岸和田市・西野　学15才】

㊙情報大募集

このベーマガ㊙情報局は，読者のみなさんが創るページです。パソコン・ゲーム他ファミコン，PCEngine，メガドライブなどの㊙はもちろん，必勝法などもOKです。みなさんが自分で発見した㊙に限ります。ただし，プログラムのバグ等による珍現象は㊙とはみなしません。

くれぐれも，他誌との二重投稿はおやめください。

宛先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「ベーマガ㊙情報局」係

第26回

山下 章のフリートーク・ボード
Free Talk Board

めでためでたや創刊100号

おっめっでっとーございますっ（染之助染太郎風）

今月号でベーマガがとうとう創刊100号の大台に到達した。月刊誌としては，なかなかの快挙と言っていいんじゃないかと思う。自分もライターとして編集に携わっているわけだけど，あらためて関係者一同にお祝いの言葉を贈ります。おめでとうございます。

思えば，ベーマガが世に産声を上げたとき，まだコンピュータ・ゲームなんていうのは，ホントにごく一部の人たちしか楽しんでいなかったし，また知られてもいなかった。それが今じゃ……あらためて書くまでもないだろう。「市民権」を完全に得たとまでは言えないものの，若い世代を中心に，かなりの濃度で社会に浸透してきている。

ベーマガの歴史は，コンピュータ・ゲームの歴史だ。ソフトハウスへ取材に行ったときに「ボクもベーマガでプログラムをおぼえたんですよ」と言うプログラマーの人に，よく出会う。そんな声を聞くたびに，これからコンピュータを使い，遊び，学んでいく人たちのために，ボクらスタッフは，より中身の濃くおもしろい誌面を作っていかなければ，と再認識させられる。

今月号を読んで，またちょっと誌面の構成が変わったのに気づいてもらえただろうか。ベーマガの長所のひとつは，読者のみなさんのニーズに合わせて内容を変更していける柔軟さだ。ときおり新しい試みが行なわれたりするのも，ある意味で実験のようなもの。

ベーマガをもっともっとおもしろくしていくために，ぜひともみなさんの声を聞かせてほしい。

クサイ表現になっちゃうけど，本当にベーマガは，スタッフと読者が協力して作っていく雑誌なんだということを忘れないでほしい。

——以上，ライターを代表して，100号のあいさつでした。

UWFを見に行って感動した話

8月13日，横浜アリーナで開催されたUWFに行ってきた。

知らない人のために説明しておくと，UWFというのは，革新的なプロレス団体だ。

プロレスというと，「八百長」という言葉がセットのように使われる。どこまでがそうなのかはわからないけど，たしかに客観的に見て，プロレスの試合には「お約束」の部分があることは否定できない。RPGで指摘される矛盾以上に，よくよく考えるとおかしなところが多々ある。

そんな従来のプロレスに不満を感じた前田日明を中心とする選手たちが，ホンキで試合をしたくて設立した団体が，UWFであった。

できるかぎりの真剣勝負をする。ロープに振られても，かえってこない。リングアウト，反則負けなどという，いいかげんな裁定がない。相手の技に，わざとかかったりはしない。勝負は，ほとんどが地味な間接技によるギブアップで決まる。ボクシングのように，10カウントのノックアウトで終わることもある。

過激すぎるあまり，かつて試合で相手の顔の骨を砕いたり，腕の骨を折ったりしたこともあった。とりあえず「プロレス」と呼ばれているが，UWFはショー的要素を排除した格闘技なのだ。だから，エースの前田でさえ，気を許すと他の選手に負けてしまう。

そのホンキさが受けて，UWFは今，若者の圧倒的な支持を得ている。2年前の旗揚げ以来，すべての会場を満員にする「神話」を作りつづけているのだ。

その日の横浜アリーナも，すばらしい試合ばかりだった。船木誠勝というニュー・ヒーローの活躍により，会場は湧きに湧いた。

しかし，ボクには，それらの試合以外にも，もうひとつ印象的な出来事があった。

第1試合で，新人選手同士のデビュー戦があったのだが，その一方の垣原賢人が入場するときに，なんと『パワードリフト』のアレンジ曲が大音響でかかったのだ。

基本的に，入場ソングというのは，その選手が自分で好きな曲を選ぶ。とすると，垣原選手は，ビデオゲーム・ファンなのだろうか。

まずいぞ。もしも次回に『マイケルジャクソンズ・ムーンウォーカー』の曲を使って，リングに上がるなり，「ぱお！」なんて叫んだりしたら，UWFのムードが崩れてしまうかも（そんなこたぁ，ないってば）。なお，試合終了後にかかった曲は，同じくS.S.T.アレンジの『アフターバーナー』だった。

ゲーム・ミュージックの勢いをあらためて感じると共に，UWFの会場でそれらの曲を聴くというミスマッチさが，不思議に気持ちよかった。垣原選手，ガンバってください。

我々ライターもUWFに負けず，真剣に仕事に取り組み，読者のみなさんの期待にそうよう，がんばっていきたいと思うしだいです（UWFの話はここにつながるわけでした。強引）。

第3次レスキュー隊&レスキュー・ガールズ大募集！

ひさしぶりに，ベーマガ・ライターの登竜門とも言われているレスキュー隊の第3次募集を行なうぞ。現在ベーマガで活躍している佐久間亮介，石井弘一，煌竜，情報局長らは，みんなレスキュー隊の出身なのだ。真剣にライターの仕事をやってみたいという人は，以下の応募要項にそって申し込んでくれ。

それから，ゲーム界における女性の地位向上を考え，女の子ならではの活動をしていくレスキュー・ガールズというのも新設するぞ。女性だけの討論会，各種イベントなど，さまざまな展開を考えているので，ベーマガ女性読者の人は，どしどし応募してほしい。ベーマガ初の女性ライターになるのも，けっして夢ではないのだ。

●応募要項

①住所・氏名・年令・職業（学校名）・電話番号・今までに極めたゲーム名を記入したもの
②半年以内に撮影した写真
③「ゲームと私」という題で，400字詰め原稿用紙3枚以内の作文
④その他，ヤル気を示すものならなんでも
上の①～④を同封のうえ，以下のあて先まで。発表は近号で行なう予定。

●あて先

〒141　東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社・マイコンBASICマガジン編集部
「第3次レスキュー隊募集」または「レスキュー・ガールズ募集」係

投稿魔たちの草の根運動が伝説のコーナーを復活させた!!

読者の闘技場 前夜祭

TOMMY：おボンジュール！　残暑がきびしーザンス！　みんな覚えてるかなー，今じゃ会社員としてダジャラーから更生したTOMMYです。コモサバ！　鯖の子も鯖ァ！

山下：狂ってる……やっぱり呼ぶべきではなかったか。

TOMMY：なーに言ってんスか大将！　これが浮かれずにいられますかってんだラヴミーテンダー！　あの「読者の闘技場」が復活するなんて，あ，こりゃベーマガも太っ腹ァ！

山下：うん。前のシリーズはたったの1年で終わっちゃったんだけど，終了直後には復活を望むハガキがずいぶん送られてきた人気コーナーだったしね。それにボクがイベントで回る先々でも「何で闘技場が終わっちゃうんですか！」って直訴してくれる熱心なファンや常連投稿者がいたりして，それじゃベーマガ100号を記念して復活させようってことになったワケさ。

TOMMY：で，何か新しい企画はあるの？

山下：前シリーズはマンガのパロディや，見城こうじ&銘菓萩の月に代表される内輪ネタが多過ぎたからねえ。今回はよっぽどおもしろくないとこの手のネタは没！　基本的にビデオゲームやパソコン・ゲーム，とにかくこの業界に絡めた内容なら何でもOKで，絵ネタだけじゃなく文字だけでも笑えるようなハガキが集まるとうれしいね。それと，おもしろい企画自体も募集しちゃおう。

TOMMY：噂では今回限りのあたしに代わって強力な助っ人が登場するとか。こりゃ読者のみんなも気合い入れて投稿するしかない！

山下：再開は次号，ポストに走れ！

これが歴代金賞だ！

ここに挙げるのはどれも毎月の激戦の中から見事，最優秀たる金賞を獲得した作品ばかり。今シリーズも当然得点集計ありなので，ゼヒとも我々をうならせる作品で高得点をあげて欲しい。思わず吹きだす一発ギャグや，ポンと手を叩いてしまう技巧派，言葉を失うナンセンスなものなど，とにかくパワーのある作品をどしどし「読者の闘技場」係まで。

昔懐かしい（そうでもないか）体感ゲーム大予想もここにきて復活！　R-360に触発されるもよし，実現性のないあきれた体感アイデアを叩きつけろ！　なお，企画，文字ネタも必ずハガキで，あまり字を詰め込まないようによろしく頼むぜ！　来月号，いよいよ旗揚げー！

88年5月・カミュー



88年6月・ツバトンナ



88年7月・たらこ



88年8月・うえひろし



88年9月・バリィ安村



88年10月・こうじ中



88年11月・馬屋原隆



88年12月・ワムウのピアス



89年1月・大浜横洋



89年2月・ねぎわら


堕ちてゆく見城
©ラジラジAVRANGE
ああ！見城様が見城様!!
ブン
ブン
ブン

全国のゲーム・センターをつなぐ巨大なネットワーク

CHALLENGE! HIGH SCORE!
（チャレンジ ハイ スコア）

Written by やんま



▲チャレハイがスタートした記念すべきスーパーソフトマガジン1984年1月号の表紙

電源を切ると消えてしまうゲーム・センターのスコア。そんなスコアを記録に残し，さらに一つのゲームの究極のスコアを目指すためにつくられた『CHALLENGE! HIGH SCORE!』。このコーナーも，創刊100号で82回目を迎えた。

そこで，通称，「チャレハイ」の歴史を振り返ってみよう。

チャレハイと担当者の歴史

チャレハイがはじまったのは，ベーマガに別冊付録「スーパーソフトマガジン」が付いて3号目，ゼビウス大解析パート2の特集を行なった1984年1月号である。このゼビウスの解析をしていたのが，うる星あんず氏。彼はビデオゲームの歴史を語るうえで，避けては通れない人物である。彼の書いた同人誌「ゼビウス1,000万点への解法」がきっかけで，別冊付録スーパーソフトマガジンが創刊される。マッピー20ページ大解析，3か月に及ぶゼビウス解析など，ベーマガがビデオゲームに力を入れはじめたのも彼のおかげなのだ。

そのうる星あんず氏がチャレハイの創設者と言われている。今思えば，ゲームの数も少なく社会的にも認められていなかったあの時期，チャレハイのスタートは大きな挑戦だったといえるだろう。

そして，このチャレハイの編集にがんばったのがつぐ美さん。あのころのチャレハイは，解説がなかったものの，現在のような電算化も進んでおらず，全国集計は，ひとつひとつ手作業で調べていくという，今から考えれば気が遠くなるような作業であった。この2人がチャレハイの基礎を作り上げてくれたといってもいいくらいである。

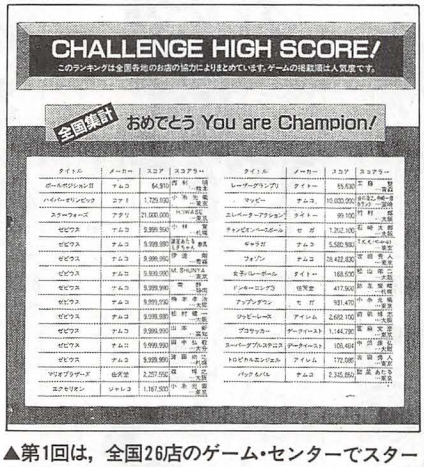

次号予告!!
SUPER!!
HI-SCORE CORNER
1月号より，以下のお店の協力を得て各店の毎月のビデオ・ゲーム・ハイ・スコアを，このコーナーで紹介します。
腕に自信と興味のある人は，さっそくチャレンジしてみてください。もちろん，あなたの名前がこのコーナーに載るかどうかは，すべてあなたの実力しだいです。
SUPER HI-SCORE CORNER協力店一覧

▲スーパーソフトマガジン1983年12月号。ここではじめて，チャレハイの予告をしている。若い読者の皆さんは知らないかもしれないが，今のベーマガの後半の部分，ゲームソフトなどを紹介している部分は「スーパーソフトマガジン」という別冊付録だった

そしてその後，Mr.チャレハイ，見城こうじ氏に受け継がれる。この見城氏もビデオゲーム業界では忘れられない人物だ。ビデオゲームの本質を見抜き，アイデア性のないゲームをきらう。現在，ビデオゲームの創世紀からの歴史をまとめた「ビデオゲームグラフティ」を執筆中と噂されているが，一部では「もうでないのではないか？」と，ささやかれている。本人に言わせると「失礼な！絶対だす！あれはぼくのライフワークだ！」とのことである。

この見城氏が5年もの長期に渡って，チャレハイの担当を務めた。知ってのとおり，見城氏は本誌でのビデオゲームの紹介記事や「読者参加企画ビデオゲームグラフティ」，好評のうちに幕を閉じた「激論ビデオゲーム」などをてがけながらであった。長くつらい道のりであっただろう。彼のビデオゲームに対する人並以上の熱意があったからこそ，ここまで続けてこれたのである。心からごくろうさまといいたい。

そして3代目の担当者，宮塚氏にバトンが渡される。彼は東京を中心とした情報ネットワークを持ち，つねに情報の収集に務めているという強者である。現在，担当者としての数か月の研修を終え，チャレハイ担当者としての名に恥じぬよう，努力し続けているところだ。


CHALLENGE HIGH SCORE!
このランキングは全国各地のお店の協力によりまとめています。ゲームの掲載順は人気度です。
全国集計 おめでとう You are Champion!

▲第1回は，全国26店のゲーム・センターでスタートした。ほとんどがキャロットなどのナムコの直営店。この時期のチャレハイは，ナムコのゲームに支えられていたのである。ゼビウス，マッピー，ギャラガ，フォゾンなど，ナムコ全盛期のゲームが並んでいる。ちなみに，この号のスーパーソフトマガジンでは，ハイパーオリンピック，フォゾン，ゼビウスのエリア1からエリア8までを紹介している。ゼビウスの小説が載ったのもこの号だ

究極のハイスコアを目指して

ハイスコアというものは，他の人から見たらただの数字のら列かもしれない。しかし，そのゲームをプレイした人には大きな意味を持つ数字であり，オリンピックで記録される世界記録と同じぐらいの価値を持つものかもしれない。そんなハイスコアを記録し，歴史に残す。7年間休みなく続けられてきた「CHALLENGE! HIGH SCORE!」はその大役を背負い続けてきたのである。

そして，ここまでこれたのも，協力してくださった全国のゲーム・センター，そして，ハイスコアラーのみなさん，読者のかたがたのおかげなのです。応援してくださって，本当にありがとうございました。これからも末永く見守っていてください。

チャレハイはこれからも，ゲームが好きな人々の語らいの場であり，ハイスコアラー同士の熱い戦いの場でもあり続けていきたいと思っています。人々を驚かし，感動させるようなすごい記録を待ち続けています。


CHALLENGE HIGH SCORE!
このランキングは全国各地のお店の協力によりまとめています。ゲームの掲載順は人気度です。
全国集計 おめでとう You are Champion!

▲ベーマガ50号記念特大号のチャレハイ。店数は今より多い114店。しかしこの後，ビデオゲーム不振が続き，運営をストップしたゲーム・センターも多くみられた。スクランブルフォーメーション，アルゴスの戦士，ハレーズコメットなど現在連載中のクラッシック・ガイドで紹介されそうな名作が並ぶ。このころのゲームは今のゲームに負けないパワーがあった

CHALLENGE! HIGH SCORE! 全国集計

タイトル	スコア	チャンピオン	店　名	備　考
マジックソード（カプコン）	8,527,474	GENESIS	プレイシティキャロットTOC店(東京)	全50面クリア
T.M.N.T（コナミ）	261	平川君㋐	ゲームセンターニュースター(三重)	4面ドナテルロ使用
ムーンウォーカー（セガ）	308,740	すさまG-Rカモネ㋕	ハイテクセガ金沢(石川)	全5面クリア
雷　電（セイブ開発/テクモ）	9,249,320	体重39kg／EXCEL星白金HIR	プレジャーキャッスル(東京)	3-7 2P側使用
忍者コンバット（アルファ電子/SNK）	13,041	SURPASSER REM	サブカルチュア(福岡)	全面クリア
チキチキボーイズ（カプコン）	2,275,730	IML-YUJ	イエローハット(愛知)	全面クリア
トライゴン（コナミ）	2,829,970	LASSER-早乙女乱魔㋠Ⅲ㋓Ver？	ジョイフルランドヒノーズ下井草(東京)	全2周クリア
クイズH.Q.（タイトー）	82,500	IML-PET&TPL	星ヶ丘CH(愛知)	全面クリア
ファイナルファイト（カプコン）	4,072,000	GPK	荏原ゲームコーナー(東京)	全面クリアガイ使用
サンダーフォックス（タイトー）	6,949,700	まつもと	ゲームプラザ(熊本)	全5ステージクリア
クルードバスター（データイースト）	1,409,750	Mr.しおしお君㋒	プレジャーキャッスル(東京)	全6面クリア
STUN RUNNER（ATARI）	1,211,575	20面が壁!!RAMBLER-REI	PC早稲田(東京)	レベル20ワープ無し
レーシングヒーロー（セガ）	60,671,000	ESSAY/ILM-S	ハイテクセガ高崎(群馬)	全ステージクリア
ゼロウイング（東亜プラン）	8,897,700	宮塚さん何てひどい事を／不利人㋜㋑	ジョイフルランドヒノーズ下井草(東京)	19-7
パロディウスだ！<タコ>（コナミ）	1,639,700	GAC-ZMK㋺	イエローハット(愛知)	2周目4面
アウトゾーン（東亜プラン）	9,999,999＋α	全国9店にて達成	—	—
ダークシール（データイースト）	全面クリア	全国53名のみなさん	—	—
大工の源さん（アイレム）	全2周クリア	全国31名のみなさん	—	—

■G・ロック（セガ）

コース	タイム	スコアラー	店　名	備　考
初　級	1'36"7	神帝CYG㋕	BC京都(京都)	全面クリア
中　級	2'40"6	神帝CYG㋕	BC京都(京都)	全面クリア
上　級	2'45"6	神帝CYG㋕	BC京都(京都)	全面クリア

■キャメルトライ（タイトー）：タイム別集計

コース	タイム	スコアラー	店　名
スペシャル	※2'26"5	めざせEXPERT EGC-㋜	荏原ゲームコーナー(東京)
エキスパート	2'15"1	TYRANT-キャメ㋗ MAC-㋓	ハイテクノーベル神保町(東京)
ビギナー	1'13"5	JAG-キャメ㋗ NO.Q72-H.S	荏原ゲームコーナー(東京)

■キャメルトライ（タイトー）：スコア別集計

コース	タイム	スコアラー	店　名
スペシャル	1,651,380	URX-ゲームセンターあらし㋦㋒	ゲームセンターUFO(神奈川)
エキスパート	※1,108,090	TYRANT-キャメ㋗ MAC㋓	ハイテクノーベル神保町(東京)
ビギナー	744,700	お手紙待ってます♡ EXC-AFC-T'	プレジャーキャッスル(東京)

夏も終わり，涼しくなりました。しかし，ハイスコアラーの戦いはまだまだ続く。6時半を過ぎてクーラーの止まった電波ビルのように熱く，熱く，続くのであった。

今月のトップを飾ったのはカプコンの『**マジックソード**』。すでに高レベルな稼ぎの争いになっているようです。さて，どこまでのびるのか？

コナミの新作『**T.M.N.T.**』。キャラによって多少強さなどがちがうようですが，特別にキャラ別集計はしません。キャラ選びも一つの戦略ということで，挑戦してみてください。

デコの『**クルードバスター**』ですが，前回の集計は3機設定でのハイスコアじゃないか，という指摘をいただきました。ここにあらためてノーマル（2機設定）のハイスコアを掲載させていただきます。

絶対ないと思っていても，必ずでてくる永久パターン。今月の永久パターンは（おいおい，シリーズ化か？）『**ダークシール**』と『**大工の源さん**』。今月は全面クリアで集計しています。『**大工の源さん**』は永パのできないニュー・バージョンがでているのですが，2件しかなかったので集計はしませんでした。

2オペが熱い『**アウトゾーン**』ですが，最近の東亜のゲームの中では，難易度が低め。ひと月目からカンストが殺到しました。6周半で，できるとか。「カンスト目指してがんばってくれ！」

〈その他のハイスコア〉

●**ラインオブファイヤー**：9,218,780：ESSAY/MB-新革命（ハイテクセガ高崎）

●**ナイトストライカー**(Rゾーン)：全日本ナイス党党首Mr.まさし君（ハイテクノーベル神保町）

●**スノーブラザーズ**：5,150,470：REO-SP（PC巣鴨）

●**NAM1975**：1,168,100：たらぴにおん（PC駒沢）

●**メタフォックス**：3,255,000：JAG-㋥WOP㋬(荏原ゲームセンター)

（プールに行ったぞ宮塚&ユーロやんま）

プレイシティキャロット小樽店　北海道

北海道小樽市花園1-1-10　☎0134-23-9596

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイナルファイト（1P）	3,364,380	OAM-MRX®	ALL コーディ
ファイナルファイト（1P）	3,189,910	OAM-MRX®	ALL ガイ
雷電（1P）	3,400,990	OAM-MRX®	2-5 1P側使用
クイズHQ	68,500	FBI®とその他多勢	ALL パーフェクト
マジシャンロード	134,310	体育の源さん	5面
チキチキボーイズ	1,735,120	俳句の源さん	ALL
☆大工の源さん	全2周クリア	マイクはタイソンつよP	残3 残8
エアデュエル（1P）	477,700	つよP	7面
忍者コンバット	3,259	MAD	6面
コラムス（ハード）	9,986,290	やる時間0	L-208 J-6971

プレイシティキャロット八戸店　青森

青森県八戸市六日町33　☎0178-44-4645

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マジックソード（1P）	538,976	RYP-薬屋さん®	F-12
忍者コンバット（1P）	3,266	大場ムサシ	5-6まかせてちょーだい
☆大工の源さん	2周クリア	RADISH-T,S	永パ有り
チキチキボーイズ（1P）	1,956,100	DGRS-うえすぎ	ALL
雷電（1P）	1,444,300	まーまーまーまーまーまーまーの®	1-7
エアデュエル（1P）	683,500	DGRS-うえすぎ	2周目3面
コズモギャング（ノーマル・1P）	55	OAG²-めーしゃ®	ランク ミドルハード
コズモギャング（ノーマル・2P）	86	めーしゃ&AOU	ノーマルより1つ上
コズモギャング（プロ1P）	86	AOU	同上
コズモギャング（プロ2P）	157	水上&松川	同上

プレイシティキャロット筑波学園店　茨城

茨城県つくば市天久保1-5-3　☎0298-51-7581

タイトル	スコア	スコアラー	備考
チキチキボーイズ	2,016,940	CPF-02-B,FALCON®	ノーマル ALL
ボナンザブラザーズ	999,999+α	RAREMETAL-WIZARDWIN	ノーマル,3人 ALL,1P側
雷電（1P側・連射有）	1,965,870	TOP-おやじ頑張れ	ノーマル,3機 2-0
コラムス（ハードスタート）	69,196,722	LSP-MSO-OUT	ノーマル 給油×1
トライゴン（1P・連射有）	1,784,000	TOP-ARS	ノーマル,3機 2-9
大工の源さん	1,055,500	TOP-ロートZi	ノーマル3人 B-6
G-LOC（初級）	2'37"2	L-D-S モンツァ担当	ノーマル ALL
忍者コンバット	3,985	TOP-スーパー亀忍者	ノーマル 7-2
マジックソード（セレクト有）	1,157,454	TOP-高崎サマ 御来店記念	ノーマル フロア44
マジックソード（セレクト無）	734,273	LSP-SOD	ノーマル フロア19

プレイシティキャロット琴似店　北海道

北海道札幌市西区琴似2条2丁目琴似グリーンビル1F　☎011-621-1110

タイトル	スコア	スコアラー	備考
G-LOC	5'38"1	ヤッちくん	上級
G-LOC	4'12"7	加藤君へ "空手バカボン!"	中級
雷電	4,511,870	ARIS	2-7（青）
マジックソード	F-45	ケンちゃんチャコちゃん	
ボナンザブラザーズ	999,999	中川 つよし BOK♡	2名
キャメルトライ	3'05"2	あじくん	SP ブラック
コラムス	24,059,480	AION-㊎'の男	L-295 J-9999
トライゴン	1,883,940	ケンちゃんチャコちゃん	2-8
エアデュエル	694,000	NGM-師匠	2-3
ファイナルファイト	3,191,940	BREM-徳光 慎之介	ガイ ALL

ハイテクランドセガ五所川原店　青森

青森県五所川原市上平井町3-1　☎0173-34-8050

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ボナンザブラザーズ	297,700	三橋 秀樹	ノーマル設定 ステージ7
コラムス	4,754,263	秋元 博行	L-143 J-4696
ブロクシード	274,981	ゆうこ	レベル48 ノーマル設定
エイリアンストーム	18.49	藤島 好孝と川村 晃矢	4-1 ノーマル設定
レーシングヒーロー	37,428,770	マル優	ステージ6 ノーマル設定
G-LOC（初級）	2'53"4	OGC-AH©	ノーマル設定 ALL
MVP	AVG-439	吉山 秀樹 B6-Do	ノーマル設定
スーパーマスターズ	−13	OGC-ZEATER©	ALL ノーマル設定
ハットリス	33,180	いきなりクライマックス	SET55 ノーマル設定
ムーンウォーカー		申請なしの為,次号へ期待します。	

プレイシティキャロット日立店　茨城

茨城県日立市鮎川町6-7-4　☎0294-34-1010

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ムーンウォーカー	167,060	疾斗.	EASY 4-1
コラムス	1,733,915	SSS	J2683 L86
☆ダークシール	1,157,150	NAZO	ALL,神×1 ライガー
マジックソード	738,836	NAZO	FLOOR #へ14
ウイニングラン鈴鹿GP	5'34"952	GERHARD 2等賞目-H,O	オートM 4周設定
コズモギャング	137	KEN&PON	プロ 2P
チキチキボーイズ	1,584,430	Mr.M	ALL
NAM1975	662,100	ARC	5面ボス
忍者コンバット	2,062	疾斗.	4面ボス
マジシャンロード	612,500	TAM	8面

室蘭キャロットハウス　北海道

北海道室蘭市中島町1-33-3　☎0143-45-1951

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイナルラップ（1P）	2'35"15	かまぼこ MR プ〜	モナコGP 4周設定
マジックソード（1P）	305,643	AVG-B・B	R-1 ノーマル
ムーンウォーカー（1P）	160,040	TOM,S	4-2 ノーマル
大工の源さん	131,800	AVG-ちちびんた FOEいわかん	1-6 ノーマル
G-LOC（中級）	5'57"8	CPU	ALL ノーマル
G-LOC（上級）	6'30"2	CPU	ALL ノーマル
コラムス（1P）	2,398,512	しゅみっと	L-102 Jw-3235
チキチキボーイズ（1P）	932,230	AVG-FOE ブ——	ALL ノーマル
戦場の狼II（1P）	999,999	帰郷ゲーマーTOM	ALL ノーマル MC12個
パロディウスだ!（1番）	585,100	AVG-舞奈	2-1 マニュアル

プレイランドファンタジー　宮城

宮城県仙台市青葉区中央1-7-6 西原ビル1F　☎022-261-6911

タイトル	スコア	スコアラー	備考
アウトゾーン	9,404,130	Y,S	631%
チキチキボーイズ	2,106,950	SPREAM-YU㊙®	ALL
G-LOC	2'06"5	1ミスクラッシュ Y-MAX-PLE	初級 ALL
コラムス（イージースタート）	22,624,319	G,O	L-255 J-9999
雷電	1,531,690	Y,S	1-7 1PLAY側
パロディウスだ!	1,185,300	SPREAM-SAKI㊙	5-3 ツインビー
大工の源さん	299,700	SPREAM-SAKI㊙	2-6
☆ダークシール	1,001,700	PGP-ASO	吟遊詩人 ALL

プレイシティキャロット宇都宮店　栃木

栃木県宇都宮市駅前通り1-5-10　☎0286-25-6652

タイトル	スコア	スコアラー	備考
チキチキボーイズ	2,060,480	CPF-O次郎	1コイン ALL
パロディウスだ!（3番）	1,146,300	MB-HAK㊙	1コイン 2周目2面
ボナンザブラザーズ	470,600	TOYO-D-GDA	1コイン ステージ11
ダークシール（ノーマル・2人設定）	864,550	ロレント強し!! UWM㊙	ステージ5
雷電（1P）	1,507,560	最近 HAPPY IST-H,S	1コイン 1-7

ゲームプラザヴィクトリア　北海道

北海道札幌市南区澄川4条3丁目　☎011-813-6025

タイトル	スコア	スコアラー	備考
アウトゾーン	2,017,450	HOZAKY-Y・F	2-4 144%
チキチキボーイズ	1,824,270	BREM-にしくん	ALL
雷電	1,745,820	α-Cadmus-Masaki	1-7 連付 2P側
トライゴン	779,130	ATSUSHI	9面 連付
エアデュエル	494,700	ATSUSHI	7面ボス 連付
サンダーフォックス	1,596,800	哭きのK	5面
コラムス（ハードスタート）	18,945,111	HOZAKY-Y・F	J-9887 L-292
T,M,N,T（ドナテルロ）	36	Mr.チャーハン	2面
ムーンウォーカー	募集中です	ゲーセンの屋上で日焼けする○○クさん	
マジックソード	募集中です	Mr.ソフトクリーム 当お願いします。	

秋田キャロットハウス　秋田

秋田県秋田市中通1-4-5 古沢ビルB1　☎0188-32-2968

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クラックス	WAVE-71ワープ有	たかはらよねむ	左スタート
ムーンウォーカー	222,030	きたぐにさゆうむ	5-1 ゾンビのゲロ
忍者コンバット	3,874	ポストウォーター	6-1
コラムス（ハード）	17,177,454	Pochi	L-275 J-9305
雷電	1,492,760	JORI	7面
ボナンザブラザーズ	464,100	Y学	11面
☆大工の源さん	250,600	タカヤ	2周目
グラディウスII	2-2	ACT-EMPTY㊙	Bタイプ
ライディングヒーロー（WGPモード）	ROUND4	あらちゃ&みむ	R3までのポイント-22
ぶたさん	415,408	しまだ	ALL,1P

ハイテクセガ高崎店　群馬

群馬県高崎市中紺屋10　☎0273-25-1972

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ムーンウォーカー（ノーマル・2人設定）	390,950	ESSAY MB-新命明	1C,ALL 残×1,ヘタ
チキチキボーイズ（楽・ノーマル設定）	スコア極秘	ESSAY GRF-ELM	1C,ALL 超ヘタ
G-LOC（初級）	1'40"1	ESSAY MB-新命明	ノーマル設定 1C,ALL
★ラインオブファイヤー（ノーマル設定）	9,218,780	ESSAY MB-新命明	1C,ALL 100%×5
★レーシングヒーロー（Aコース）	60,671,000	ESSAY H-M&S	ノーマル設定 1C,ALL
☆大工の源さん（ノーマル・3人設定）	全2周クリア	一番入試希望/栃BUG	1コイン 残×7
ハットリス（ノーマル設定）	999,999+α	ESSAY MB-JUN	1コイン SET416
ムスタング（楽・ノーマル設定）	10,000,000+α	ESSAY GRF-でCHAK	1コイン 7-7で達成
レジオン（楽・ノーマル設定）	10,000,000+α	ESSAY GRF-ELM	1コイン 7周目
カダッシュ（ノーマル設定）	EXP-60,000+α	ELM,MYK JUN（計3名）	1C,ALL 各キャラ達成

コミュニティスペースNTK2店合同　北海道

北海道恵庭市本町113番地　☎0123-33-2271

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エアーインフェルノ（救助隊）	999point	かまぼこ軽ワゴン	ノーマル 1コインALL
チキチキボーイズ	987,960	恵庭中学校2年 直也-N,H	ノーマル 1コインALL
忍者コンバット	2,414	恵庭中学校2年 直也-N,H	ノーマル 6面
☆ダークシール	919,900	池田さん	吟遊詩人 1コインALL
雷電	1,330,010	恵庭中学校2年 直也-N,H	ノーマル
トライゴン	778,730	平塚 聖司くん	ノーマル 9面
パロディウスだ!	658,800	AVG-舞奈	ノーマル 9面
ボナンザブラザーズ	637,400	JAF-Y,O	ノーマル 12面
サンダーフォックス	1,314,700	モンドコドン	ノーマル 4面
マジシャンロード	331,900	恵庭中学校2年 直也-N,H	ノーマル 1コインALL

ハイテクゾーンセガ山形　山形

山形県山形市七日町2-1-8　☎0236-23-0080

タイトル	スコア	スコアラー	備考
G-LOC（初級・ノーマル）	2'55"2	しろうちゃん（ドッギャーン）	1コイン 全面クリア
G-LOC（上級・ノーマル）	16面	しろうちゃん（ドッギャーン）	1コイン
レーシングヒーロー（オランダ・ノーマル）	58,867,520	RMC-SHO	1コイン 全面クリア
エアデュエル（1P）	483,700	G,BUSKERS-LSR	1コイン,7面 ノーマル
ムーンウォーカー（1P・ノーマル）	286,720	RMC-SHO	1コイン 全面クリア
ファイナルファイト（コーディ）	2,127,560	破滅の鼻使い	1コイン6面 エリー設定
ハテナ?の大冒険（イージー）	1,270,200	S,A	1コイン 全面クリア
スーパーフォーミュラ（イギリスGP）	2'18"632	アイルトン最岡	ノーマル設定
戦場の狼II（1P・ノーマル）	865,400	ゴキブリ君1号®	1コイン 全面クリア
ラインオブファイヤー（2P・ノーマル）	6,044,830	破滅の鼻使い&RMC	各1コイン 全面クリア

ハイテクランドセガベペル　埼玉

埼玉県川越市脇田町3-6　☎0492-24-2407

タイトル	スコア	スコアラー	備考
G-LOC（エキスパート）	3'28"7	開大前に0.5秒負けた男 GY	クリア ノーマル
G-LOC（ビギナー）	2'26"8	KA,WA-G A,H	クリア ノーマル
スーパーモナコGP（7S）	6'06"12	ラッパ	BP-4758 ノーマル
パワードリフト（Aコース）	6'53"66	T&F-KOT	ノーマル
パワードリフト（Bコース）	6'43"92	横井智行	ノーマル
パワードリフト（Cコース）	6'49"97	T&F-KOT	ノーマル
エイリアンストーム（カーク）	8.66	アナザーテラリン	3-6 ノーマル
ラフレーサー	188,500	777	面不明 ノーマル
ゲイングランド	30,673,995	T,O	ALL ノーマル
アフターバーナーII	HIT-1,436	ジェシー山形	ノーマル

チャレハイ通信

★ゲームプラザヴィクトリア(北海道)

●各麻雀台に高級背もたれを椅子を設置しました。ゆったり気分でプレイできます。

★ハイテクランドセガ五所川原店(青森)

●「おもしろい客シリーズ」その3

いきなり少年隊の写真をだして「こういう子来ませんでしたか?」といって帰っていった不思議な女の子!

★秋田CH(秋田)

●コンソレットが増えました。ありがたや,ありがたや。しかし,冷房がこわれているため,8月中は死ぬ思いでの営業です。この号がでている頃には,もう涼しくなっていると思いますの,ジャカスカ遊びにきてください。

★PC日立(茨城)

●リクエスト企画によりベラボーマン復活!つぎは何だ?

★ハイテクランドセガベペル(埼玉)

●当店の麻雀リスト。七対子,麻雀クリニック,アイドル放送局,竜子にPIII,トリプルウォーズ,最後にレモンエンジェル!うちわでオタッキーな店と呼んでいる。

ゲームセンターペガサス　埼玉
埼玉県春日部市粕壁上町4456 ☎0487-52-3859

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダラディウスIII	1,448,720	内トきゅしきスコア 岩ムスはZAC用(秘)	3-1
雷電	7,822,120	雷電に超燃えてる NAIみてーやつ(秘)	3-5 青 1up×2
ボナンザブラザーズ	999,999	CRS-ROD OODE氏教えて	ALL 残2
パロディウス	1,368,000	NAIみて-やつ(秘) アウトゾーンガキ用	2-3 ビックバイパ
チキチキボーイズ	791,450	KSSSSSSSS +α220万出る?	カエル使用ボ バッタ使用ム
コラムス	15,660,732	DAB ZAC甘い 1000兆よゆう	レベル258 J 8717
スノーブラザーズ	4,178,360	OODE 師匠	51面
マジックソード			
大工の源さん			
ダークシール			

サンシャインゲームセンター　東京
東京都足立区西新井栄町2-3-4 ☎03-887-6060

タイトル	スコア	スコアラー	備考
アウトゾーン	4,261,030	KSGな人	297%
☆ダークシール	982,150	MJS-らじあめ	ALLクリア 残1
チキチキボーイズ	2,178,560	MJS-YAO	ALLクリア
忍者コンバット	7,067	MJS-かっぱぶぎ	6-6
トライゴン	2,167,330	とまとくん	2-8 (満)
雷電	4,437,540	KSGな人	2-5 2P使用
サンダーフォックス	1,764,000	MJS-YAO	5面
マジックソード	4,810,000	MJS-YAO	24F
パロディウスだ!(1番)	1,319,600	GMC-MJS-らじー	2-3
ビーストバスターズ	9,132,870	しんぶんやさん	ALLクリア

プレイシティキャロット経堂店　東京
東京都世田谷区経堂1-4-9 ☎03-427-3485

タイトル	スコア	スコアラー	備考
トライゴン	549,110	B・T	
スノーブラザーズ	1,110,150	つっちゃん	36面
コラムス(ノーマル)	2,663,864	AHA	
コラムス(ハード)	691,799	FBI	
エアデュエル	475,700	舞蝶	STAGE7 ファイター(秘)
ハテナ?の大冒険	2,212,400	春はかにのんのんと へびさいとのんのん	クリア
戦場の狼II	999,990	B・T	1コイン オールクリア
シークレットエージェント	338,700	平尾修二バンザイ	
エイリアンストーム	510	KGB	
ファイナルファイト	3,889,860	華麗人-CBZ	ALL ガイ

柏ガリバー　千葉
千葉県柏市柏1-1-11 丸井ビル地下1階 ☎0471-64-9818

タイトル	スコア	スコアラー	備考
トライゴン(1P)	2,728,730	AEX-ででーん!	ALL (満) 残0
サンダーフォックス(1P)	909,600	ひみつのちびまる子・・・ん?!	
チキチキボーイズ(1P)	1,971,960	斉藤さんちのNOM(る)くん	ALL
アウトゾーン(1P)	5,597,140	AEX-ゴータマ	408% 5-1
ファイナルファイト(1P・ガイ)	3,465,310	AEX-ZAC	ALL
雷電(1P)	4,829,490	KSGな人(回遊中)	2-5
大工の源さん	238,600	AMP	2-4
☆ダークシール(1P・吟遊詩人)	960,150	DIO	ALL
コラムス	70,016,724	超ショック! なん(為)	Ⓛ295 Ⓙ9999

プレイシティキャロットTOC店　東京
東京都品川区西五反田7-22-17 TOC内地下1F ☎03-494-2610

タイトル	スコア	スコアラー	備考
トライゴン(1P)	2,760,980	猫島礼追っかけ命? ル・ド・VAPツェ	2周クリア 573逃し4ケ
★マジックソード(1P)	8,527,474	GENESIS	ALLクリア
ムスタング(1P)	9,416,900	死のピンクマジック SSC-VAP?!	6-8 超運なし男
チキチキボーイズ(1P)	1,393,900	CP職人。マジックソードも超燃え君!	ALL 42万少ない
ブロクシード(1P)	302ライン	1日1ライン伸ばして 全一狙いのVAP	443,547 LV-62
スノーブラザーズ(1P)	3,428,660	REO-SP	ALL・残3 概に取り下げ
T.M.N.T(入荷告知)	2P版(4P版変更予定)	来るしか!(笑) 遊ぶしか!(笑)	やはり,大阪に行かず東京
ムーンウォーカー(入荷告知)	2P版	ハマルしか!(笑) なめるしか!(笑)	で遊びぐせを つけるのがベ
ファイナルラップ2(入荷告知)	6台連走(スタンダード)	燃えるしか!(笑) 極めるしか!(笑)	ストでしょうか?(笑)

アトラスシティ　東京
東京都世田谷区松原2-46-5 ☎03-324-7704

タイトル	スコア	スコアラー	備考
アウトゾーン(㊥・5日間猫占使用)	7,325,600	華麗'人-空腹帝王 うにゃらおMar(A)	506% 矢口様使用
雷電(㊥)	1,729,320	LESSER-優子 -YSN'	1C,7面 弱すぎるうう
マジックソード	1,582,401	ゲーマーホモ化計画 あひーささーら	F-23 弱すぎた
忍者コンバット(5人,5分設定)	7,709	NAGA	1C,ALL
サンダーフォックス	2,774,300	DOTSUBOTIC I 兵	1C,ALL 残-0
☆大工の源さん(新Ver)	2,242,800	捨てゲーしまくるよ 凡華麗'人-Mar	2周ALL 4ミス
T.M.N.T	やんない	書かない	すてられた トホホ
ブロックアウト	222,431	銀舎利-ミルクティー KING-FOX	R F
ムーンウォーカー	143,050	華麗'人-週末はIOK ING-S(A)L	4-1 うちの本買うてね
エアデュエル(㊥)	622,900	LESSER-目隠しKI NG-YSN	2-2 らんま氏元気?

スポーツセンターヤングパレス　千葉
千葉県鴨川市横渚867 ☎04709-2-1155

タイトル	スコア	スコアラー	備考
アウトゾーン	2,398,150	BLACKTRAD TION-TORA	2周目5面 156%
☆ダークシール	968,150	BLACKTRAD TION-TORA	全面クリア 忍者使用
マジックソード	559,039	BLACKTRAD TION-TORA	FLOOR 33~43,ノーマル
☆大工の源さん	1,381,200	BLACKTRAD TION-MURO	ALL 全面クリア
チキチキボーイズ	1,881,510	G-STAGE MADARA	全面クリア ノーマル設定
ボナンザブラザーズ	354,400	G-STAGE MADARA	8面 ノーマル設定
トライゴン	767,600	BLACKTRAD TION-TORA	8面のボス ノーマル設定
ハットリス	196,888	BLACKTRAD TION-PNX	SET192 ノーマル設定
雷電	1,488,630	BLACKTRAD TION-TORA	AREA1-7 ノーマル設定
T.M.N.T	156	BLACKTRAD TION-TORA	ノーマル設定 サイ使用

荏原ゲームコーナー　東京
東京都品川区旗の台3-12-3 荏原会館内 ☎03-781-4359

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マジックソード(1P)	2,757,868	HST-ISE-(お) SPT	ノーマル 46階
☆大工の源さん	ALL CLEAR	JAG-WOP	ノーマル 永パの為
★キャメルトライ(ビギナー・タイム)	1'13"5	JAG-キャメ(秘) NO,Q72-H,S	ノーマル ALL
ビッグラン(1P)	8'24"3	EGC-(元)MKZ	ノーマル ALL
マジシャンロード	1,197,100	EGC-(秘)POW (永パなし)	ノーマル ALL
T.M.N.T	177	スカポンAIO (Y,I氏の弟子)	ノーマル 2面の地下
スノーブラザーズ(1P)	4,819,760	トマトジュース愛好会! JAG-H,S	ノーマル ALL
★ファイナルファイト(ガイ)	4,072,000	GPK	ノーマル ALL (満)
☆ダークシール(1P)	ALL CLEAR	(税)社会人! EGC-(秘)STR	ノーマル 全キャラで達成
忍者コンバット(1P)	2,915	やる気ありません。 JAG-H,S	ノーマル 6面

ゲームイン大学院　東京
東京都世田谷区松原1-36-7 ☎03-323-5534

タイトル	スコア	スコアラー	備考
チキチキボーイズ	1,970,140	S,S NO.3君	ALL
ファイナルラップ	3'39"88	LESSER -YSN'©	6周
ファイナルファイト	3,736,070	華麗人-CBZ^2	1COIN ALLハガー
エアデュエル	454,000	LESSER -YSN'	7面
スーパーモナコGP	6'23"23	LESSER -YSN'	AT
T.M.N.T	112	戦闘力 530000	1COIN
コンバットライブス	4面	バギークロス	1COIN
パロディウスだ!(2番)	1,166,700	大三元	2-3
トライゴン	26,300	とくめーきぼー	片手のみ
ハットリス	173,200	バイオ	

ハイテクノーベル神保町店　東京
東京都千代田区神田神保町2-14-4 ☎03-262-2823

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エアーインフェルノ(基礎編)	200	TYRANT-よだれの帝王-ひむ	ノーマル ALL
エアーインフェルノ(救助編)	999	3名の皆様	ノーマル ALL
☆アウトゾーン(1P)	9,999,999	TYR-ひむ,MIRAG E-MAX	ノーマル 7-5,7-4
★キャメルトライ(エキスパート・タイム)	2'15"1	TYRANT-キャメ(秘)-MAC(秀)	ノーマルALL 黒玉使用
キャメルトライ(スペシャル・スコア)	1,576,880	TYRANT-キャメ(秘)-MAC(秀)	ノーマルALL 黒玉使用
ムーンウォーカー(1P)	283,780	TYRANT-ダンス教室主任-ひむ	ノーマル ALL
ダイナマイトデューク	1,672,850	TYRANT-デューク真理教-EXE	ノーマル ALL
★ナイトストライカー(Rゾーン)	96,211,890	全日本ナイス党党主 Mr.まさし君	ノーマル ALL
ナイトストライカー(Qゾーン)	91,572,290	全日本ナイス党党主 Mr.まさし君	ノーマルALL 限界点!
忍者コンバット(1P)	申請受付中	MACはメロンを一人でこっそり食べた	おすそわけ無し EXE激怒

プレイシティキャロット烏山店　東京
東京都世田谷区南烏山6-5-15駅前中央ビル1F ☎03-309-1848

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ボナンザブラザーズ	999,999+α	これにて終了 M・C	クリア
大工の源さん	209,700	てっちゃんだよ	2-3
ムスタング	2,150,100	あと7850000てん(最近うかれてる)	2-5
クイズHQ	60,500	金入れ担当 M・C あと9人のかた	ALL
コラムス	4,127,137	一応	G-4287 LV-132
トライゴン	741,830	BLT-G・T(た)(パ)	1-8
ファイナルファイト(ガイ使用・連付き)	3,347,750	M・C アウトゾーン希望!!の人	ALL

プレイシティキャロット新宿店　東京
東京都新宿区新宿3-21-9 ☎03-352-5346

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ムーンウォーカー	282,330	PSY(外)④	ALL
マジックソード	8,029,299	CENESIS(大工屋)	50面
☆大工の源さん	1,389,600	洋二のタコ by山NAO(秘)	ALL
☆ダークシール	1,502,050	ラウド	ALL
ファイナルラップII(イタリア)	2'11"48	NGC-TEX(本物)	2P
ファイナルラップII(イタリア)	2'18"91	NGC-TEX(にせ)	1P
ファイナルラップII(モナコ)	2'26"05	SURPASSER -NORI・P-E	5P

プレイシティキャロット田町店　東京
東京都港区芝5-27-12 ☎03-452-8349

タイトル	スコア	スコアラー	備考
チキチキボーイズ(1P)	1,872,780	マンジャラとけねぇぞーうおー君	ALL
ダークシール(1P・Bard)	845,400	LP-.C.	
大工の源さん	310,800	じへーしょーの人(日)	2-6
ボナンザブラザーズ(1P)	999,999+α	SURPASSER -やまけん	ALL,残1 11面カンスト
エアデュエル	291,800	RYAL-HIDE-BU M	
ウイニングラン鈴鹿GP(1P)	5'43"956	お絵描きゲーマーズ タッスルホフー	4周設定 6MT
上海II	678	ジャイアンと呼ばれた男	

プレイシティキャロット駒沢店　東京
東京都世田谷区駒沢2-1-1 山国ビル1F ☎03-424-5272

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マジックソード(1P)	1,251,804	MJS-SPD	17面 (1階から)
忍者コンバット(1P)	10,378	シュガー愛読者! KOMEGUNY(秘)	1クレ ALL
大工の源さん	524,300	GORO愛読者! KOMEGUNY(秘)	2周目5面 だめねぇ~~
チキチキボーイズ(1P)	2,120,980	スコラも読んでます KOMEGUNY(秘)	ALL YAO君,無念
雷電(2P側青使用)	4,821,290	やめてよホモピンク KSGな人(秘)より。	1up無し。 2-5 (満)
★NAM1975(1P)	1,168,100	たらびにおん	1クレ,ALL あと1万2千
パロディウスだ!(3番)	1,154,400	まつおにゃん(秘)(店員業引退)	2周目2面 ボスで死んだ
パロディウスだ!(4番)	772,800	まつおにゃん(秘)(ゲーマー業復活)	9面あくまでも 穴ウメです
スーパーハングオン(シットダウン)	2'48"31	G.M.C,-発狂くん	ビギナー(3面で決まる)
アウトラン(ギアガチャなし部門)	4'45"68	G.M.C,の人(ふつうに走る)	Dコース ↗↘↘↘

プレイシティキャロット西荻店　東京
東京都杉並区西荻北3-1-9 ☎03-397-4090

タイトル	スコア	スコアラー	備考
☆アウトゾーン	9,999,999	姓は“ダンディー” 名は“ウサ夫”	7-5 654%
☆ダークシール	961,550	ちゃおろー	ALL ハード
コズモギャング(プロ)	115	O'NS	ALL 1P
雷電	8,344,200	V-MAX-MPS -舞'N	3-3
トライゴン	2,174,790	ZEUS-乱魔(満)	ALL 1UP×1
チキチキボーイズ	1,960,930	D-ウサウサ	ALL
ファイナルラップII	入荷しました。	みんなやりに来てね	

★PC田町(東京)

●ついにファイナルラップ2入荷!当店のMY CARは「ガンセキオープン」です。筐体をたたくと加速します。このほか、整形前の「ムーンウォーカー」もあります。

(うそです。ランバダ店長より)

★サンシャインゲームセンター(東京)

●ニューゲームがあるかぎり、当店は1日でも早く入荷し続けます(今月から……)。

★PC駒沢(東京)

●灰皿にガムを捨てるのはやめましょうね、みなさん。

★アトラスシティ(東京)

●当店では、大工の源さんニュー・バージョンを入荷しました。ニュー・バージョンでは永パはできず、4面の1UPはでません。それと、電源投入時の1位のスコアが89,000点になっています。

★PC新宿(東京)

●うめちゃん絶賛のファイナルラップ2がDXで8台、入荷しました。ピンボールもバック・トゥ・ザ・フューチャーがきて5台になりました。みなさん友達と来てください。

店員　石井，香取，高田，うめ

ジョイフルランドヒノーズ下井草店　東京
東京都杉並区下井草2-44-7　☎03-399-2155

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★トライゴン	2,829,970	LESSER早乙女乱 魔(済)Ⅲ(父)Ver?	ノーマル ALL (済)
☆アウトゾーン	9,999,999	もはや東亜神体? FREEZIN'	640% 残0 (済)
雷電	8,574,210	ちょーまいる君(特)(おもちゃ)	青側使用 3-4 (済)
忍者コンバット	5,241	とおく	ノーマル ALL (済)
ボナンザブラザーズ	999,999	SURPASSER -やまけん	ノーマル ALL
空牙（セイレーン）	4,623,710	月白金 SIG(愛)	ノーマル ALL (済)
☆大工の源さん	1,315,200	華麗人-Mar凡人	ノーマル ALL (済)
ファイナルラップ	3'39"46	VERTEX-SUF-YSN'	1P 6周設定
☆ダークシール	970,550	V・MAX-MPS -舞'N	ALL 魔法使い使用
★ゼロウイング	8,897,700	宮塚さん何てひどい事を! 不利人(王)(済)	ノーマル(済) 19-8

プレイシティキャロット巣鴨店　東京
豊島区巣鴨1-15-1 宮田ビルB1　☎03-943-6735

タイトル	スコア	スコアラー	備考
レーシングヒーロー（仏→日→エジプト）	60,575,630	MSO-10-LIE	ALL バグ有
★スノーブラザーズ	5,150,470	REO-SP	ALL 残0
チキチキボーイズ	2,183,080	星白金 あつし夫=めし夫	ALL 「ウイロウ」
☆大工の源さん	1,495,200	永パ記念/柊BUG	2周ALL ノーミス
☆ダークシール（騎士）	950,850	MIRAGE-B・K©	ALL
☆ダークシール（魔法使い）	991,950	高島一美	ALL (特)もALL
☆ダークシール（忍者）	961,400	たこいち	ALL
トライゴン	1,924,510	SHI	2-8
☆アウトゾーン	9,999,999	(金)(不)(毛)	8-1で達成 残0
コズモギャング（プロコース・2P）	163	Ⓔ-星白金-B・S AFH-AP68K	ALL

ゲームセンターコパⅢ　神奈川
神奈川県秦野市南矢名62-42　☎0463-78-0610

タイトル	スコア	スコアラー	備考
NAM1975（1P・完全ノーマル）	1,127,400	先月号で無視されたかまし(蒙)	ALL,残×2 トラブル×4
マジックソード（1P）	1,377,859	まさに歌うポンポコリン・カラオ(特)・Ⓗ	フロアー ノーマル設定
忍者コンバット（1P）	7,369	NEO-GEOは俺の宝物だ/かまし	ALL,残×0 ノーマル設定
☆大工の源さん（ノーマル設定）	1,389,600	EXCEL-CGT -HなOL!	全2周クリア 残×4
コラムス（ハードスタート）	62,332,599	RAG.T-TEM	J=9999 L=295
☆ダークシール（騎士）	911,500	独り言をいわせたら日本一の男!かまし	ALL,残×1 ノーマル設定
☆ダークシール（魔法使い）	951,900	「井沢起きろ!何寝てんだー」日浦君談	ALL,残×0 ノーマル設定
☆ダークシール（吟遊詩人）	947,450	カラオケ大会最高! N.ARC-MIT	ALL,残×0 ノーマル設定
☆ダークシール（忍者）	938,450	酔っぱらったら猿! N.ARC-MIT	ALL,残×1 ノーマル設定
クラックス（工場設定・ワープ有）	7,784,262	RAG.T-TEM	ALL,イエス ランピング

プレイシティキャロット早稲田店　東京
東京都新宿区西早稲田1-8-14　☎03-202-0299

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイナルファイト（ファイナル市長）	3,229,370	にのみい将軍閣下	ハガー使用 6面ボス(済)付
STUN RUNNER（ノーマルランク）	1,211,575	20面が壁!! RAMBLER-REI	レベル20 ワープなし
スノーブラザーズ（(済)付）	4,928,100	REO-SP	1コイン ALLクリア
マジシャンロード	676,230	ZTT	1コイン ALLクリア
コラムス（たぶんハード）	29,554,521	MARCHAN (???)	J=9999 ノーマル設定
ウイニングラン鈴鹿GP（予選マニュアル）	26"789	SUPER-HYPER!! SHYPER	
アサルトプラス 復活の兆あり	8月後半ごろかいなあ	はたして本当に復活するんかいなあ	出たらやるわいなあ Ⓡ談

東久留米キャロットハウス　東京
東京都東久留米市東本町6-1-1 第1ビル1F　☎0424-75-7585

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイナルファイト（1P）	3,853,690	後藤光太郎	ALL,ガイ ノーマル (済)
ハテナ?の大冒険	1,933,200	傷心のタクシーがライバル㋟	ALL イージー
NAM1975（1P）	810,700	穴うめ WENDY 石山	イージー
ラビオレプス	11,758,200	ブリバリ(イシックの弟子)	エキスパート ノーミス,リボン
大工の源さん	誰も申請してくれない		ノーマル
ボナンザブラザーズ	誰も申請してくれない		ノーマル
ムスタング	しくしく		ノーマル (済)

プレイシティキャロット長岡店　新潟
新潟県長岡市大手通1-4-9 メゾン大手1F　☎0258-36-0991

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マジックソード	1,051,407	まさお ぶ	21面 セレクト無
クイズHQ（2Pトータル）	76,000	JAF-AOI JOB-あつし	ALL
ダークシール（戦士）	970,000	ひーくん!	ALL 下4桁不明
☆ダークシール（魔法使い）	953,450	ひーくん!	ALL
☆ダークシール（吟遊詩人）	971,750	ひーくん!	ALL
☆ダークシール（忍者）	933,500	まさお ぶ	ALL
チキチキボーイズ	2,006,210	ANDET-H.T	ALL
雷電（1P側）	4,124,360	JOB-あつし	2-5
ファイナルファイト（コーディー）	2,850,200	こまざわ	ALL
グラディウスⅢ(EDIT)	685,810	星白金-ケーキ屋(帰省中)	2-1

ゲーム中央プラザ　東京
東京都三鷹市下連雀3-43-28 創英ビル1F　☎0422-46-4407

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マジックソード（1P）	1,196,256	TA.	フロア21 ノーマル
雷電（1P）	5,038,720	V-MAX・MPS 舞IN	2-7 ノーマル
チキチキボーイズ（1P）	2,047,380	FECT-T.E	ALL ノーマル
☆ダークシール（1P）	1,265,100	V-MAX・MPS 舞IN	ALL ノーミス
ボナンザブラザーズ（1P）	999,999	VERTEX-ボナン座 -JUT	ALL ノーマル
ハットリス（1P）	999,999	REE	SET315 SALE未使用
サンダーフォックス（1P）	704,800	K,Y	3面 ノーマル
ムスタング（1P）	5,113,700	D,P	4-8 ノーマル
パロディウスだ!（1P）	1,457,900	KAZ	ノーマル
コラムス（1P）	2,367,284	ひぐP	ハード ノーマル

プレイシティキャロット高田馬場　東京
東京都新宿区高田馬場3-2-15　☎03-362-9300

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マジックソード	1,031,564	MAD-MAX	21面
アウトゾーン	4,324,700	ZERBER-K.M	4-1 302%
NAM1975	872,200	ベル吉	ALL
☆ダークシール	956,250	MAD-MAX	ALL

ゲームセンター101　新潟
新潟県新潟市小針上山6-12　☎025-233-3881

タイトル	スコア	スコアラー	備考
アウトゾーン（1P）	1,377,790	ティーンエイジ・ミュータントニンジャ	100% タートルズ
大工の源さん	274,400	ターミネーター2 チャイルドプレイ2	2-4逃亡者 ロッキー5
サンダーフォックス（1P）	2,903,500	ロボコップ2グレムリン2プレデター2	ALL バットマン2
パロディウスだ!（2番）	1,118,000	FUA-VENUS	2-3
コンバットライブス（1P）	5面	ダイハードⅡレッドオクトーバーを追え!	体力200 エイリアン3
T.M.N.T（1P）	88	ゴッドファーザーPARTⅢアパッチ	2面 エクソシスト3
忍者コンバット（1P）	2,780	FGK-クリ丸 トータルリコール	6面,デイズオブサンダー
チキチキボーイズ（1P）	1,792,520	バックトゥザフューチャーPARTⅢ	ALLアビス 48時間2
マジックソード	525,177	トラーイゴン太君 ウホウホ	9面
ファイナルファイト（1P・ガイ）	3,562,090	JRK-忍劇	ALL

花小金井キャロットハウス　東京
東京都小平市花小金井1-9-20　☎0424-63-5177

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マジックソード	4,541,181	POCHI	1面スタート 49面
アウトゾーン	3,974,220	ZERBERUS-K,M	3-7 1UP×2
マジシャンロード（ノーマル・3機）	277,330	DAN	1COIN ALL
G-LOC（初級）	2'31"9	MAT まつきち	残138.6秒 ノーミス
G-LOC（中級）	3'23"0	POCHI	残184.5秒 ノーミス
T.M.N.T（4P仕様）	23	大谷 桂子 趣味はゴルフです♡	3P使用
ボナンザブラザーズ	999,999+α	SURPASSER -やまけん	ALL,11面 カンスト,残0
チキチキボーイズ	1,744,550	天王寺図書館（美術館かもしれない）	ALL 3面スタート
忍者コンバット(1コイン・ALL)	9,632	麗とサキは誰にも渡さん! 鋤崎あきら	冬コミにはえり子とようこ
忍者コンバット(スコア部門・7-6)	10,271	美奈子と久美子も渡さない!!鋤崎あきら	の本を出します,ハイ!♡

ゲームセンターUFO　神奈川
神奈川県相模原市高根1-2-4　☎0427-52-0606

タイトル	スコア	スコアラー	備考
忍者コンバット	9,450	R,G,B-STC	ALL 残0
アウトゾーン	4,462,840	CAT	3-7
★キャメルトライ（スペシャル）	1,651,380	URX-ゲームセンターあらし(特)(鼠)	ALL 秒 7'57"0
キャメルトライ（スペシャル）	2'28"4	SEP-KAI	ALL 点 567920
スーパーフォーミュラ（ハンドル）	5'39"563	22T・ゲルハルト・跂	ウイリアムズNA
☆大工の源さん	1,294,000	ハロルド・中川	残8
☆ダークシール	932,500	R,G,B-STC	ALL 魔法使い
サンダーフォックス	3,993,700	URX-AWCA-BT,	ALL
チキチキボーイズ	2,197,100	URX-AWCA-BT,	ALL
ワールドスタジアム'90	初回コールド32-0	URX-緑の少年	

ウィルトークタイトー古町店　新潟
新潟県新潟市西堀前通り6番町909　☎025-224-4838

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エアーインフェルノ（救助編）	997	AMP-SOH,XZA 耶魅	ALL パーフェクト
エアデュエル（1P）	826,100	AMP-TOZ	2-5 r32使用
チキチキボーイズ（1P）	1,827,340	VAL-シ・マエン	ALL
キャメルトライ（ビギナー）	1'54"1	VAL-太陽神マーリアⓩ	ALL 黒玉
キャメルトライ（スペシャル）	3'56"9	VAL-ZIV㊍	ALL ZACN
ムスタング（1P）	2,857,100	1000万やろーとしたら無くなった	2-8 連射付
ナイトストライカー（Uゾーン）	12,111,120	AMP-	ALL PB×5
ジャンボー	4,669,700	AAC-EITAROH	14時間 休み無し
クイズHQ（2P）	ALLクリア	AMP-K,L(愛) AMP-SOH	スコア忘れ
エアーインフェルノ	1	ARRφW-会長	2面

プレジャーキャッスル　東京
東京都町田市原町田6-14-8　☎0427-28-8693

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マジックソード（1P・ノーマル設定）	5,083,283	やちょ	1C,ALL 1面スタート
★雷電（1P・ノーマル・3設）	9,249,320	体重39kg! EXCEL-星白金HIR	3-7,2P側 1up×3(済)
★キャメルトライ（ビギナー）	744,700	お手紙待ってます♥ EXC-AFC-T'	ALL,5'51"9
サンダーフォックス（1P・ノーマル・3設）	5,899,700	ABY'S-CBY	ALL,残2 B×4
★クルードバスター（1P・ノーマル・2設）	1,409,750	Mr.しおしお君(愛)	ALL,残0 (済)
チキチキボーイズ（1P・ノーマル設定）	2,243,840	「ダメだよ」（名人談）RVS-GUN	ALL「それじゃ勝てないよ」
☆アウトゾーン（1P・ノーマル・3設）	9,999,999+α	(協),SNUFKIN, SAL-NORI	各7-5,7-2,7-5にて達成(済)
エアーインフェルノ（救助編）	999	YMO,SGO,MUR FIN,FER,ZIN	ALL,100×4 ノーマル設定
サイバリオン（実戦編）	22,290,380	KUMAMOTO!! (ついに……!)	ノーミス×5 ノーマル2設
メルヘンメイズ（復活告知）	741,380	ぬーぼ(ストロベリー味)♡♡♡♡♡♡	76×6♡♡♡ ♥♥♥♥♥♥

プレイ・アイシー鶴巻店　神奈川
神奈川県秦野市鶴巻1183　☎0463-77-1972

タイトル	スコア	スコアラー	備考
大工の源さん	216,000	You吉くん	2周目2面
ムーンウォーカー（1P）	214,860	(帯)中村	5-1 イージー設定
チキチキボーイズ（1P）	1,888,110	みわ	ALL
エアデュエル（1P）	638,900	You吉くん	9面 イージー設定
雷電（1P）	1,454,030	You吉くん	1-6,赤使用 イージー設定
コラムス	2,884,786	WYP-森田	J=3507 L=109
ハットリス	67,028	マスタ吉くん	S=75
クラックス	832,648	RAG・T-TEM	WAVE5
パロディウスだ!（4番）	916,200	VMT-ABU	2-3 マニュアル
マジックソード		スコア申告なし	

ゲームインカナザワ　石川
石川県金沢市安江町3-4　☎0762-32-3526

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ムーンウォーカー	230,020	㊆ORC	R-5-1
ボナンザブラザーズ	420,000	よこた	R-6
ファイナルファイト（ガイ）	3,212,880	㊆ガイはつかれる	R-6 ボス
ファイナルファイト（コーディ）	3,188,650	魔神衆邪神 ORC	ALL,残0 連射付
スーパーモナコGP	5'52"51	びびんばこび	7速 DP4924
R・タイプⅡ	287,500	GAPLUS	R-5
ゼロウイング	2,636,560	不本意東亜	イージー 5機設定 (済)
コラムス	2,329,514	ねこ	レベル100 J=3191
ハットリス	212,938	DEV	SET182
カプコンワールド	1,225,400	ARICHAN!	ALL

★PC早稲田(東京)

●もしかしたら，当店にアサルトプラスが復活するかもしれない。他にも何かナムコのゲーム（すっげー古いの）が復活するかも。はたしてどーなることやら。店員の村上さんⓇ

★花小金井キャロットハウス(東京)

●新作ナムコバッジは，わるきうれ×2，へりおす×2，ういにんぐらーんすずかの5パターンです。

★PC巣鴨(東京)

●この号がでるころには改装も終わり，新しい巣鴨店ができていることでしょう。しかも巨人のマジックが10を切り，優勝が秒読みに入ってることまちがいなしだ。

●ぼくもそうなってることを願う(宮塚)。

★PC高田馬場(東京)

●ファイナルラップ2(スタンダード・タイプ)を6台設置してあります。みんなで，がんがんやりにきましょう。

★PC鳥山(東京)

●ただいま，ウイニングラン取り下げ前のサービス期間中。4周設定タイムイージー50円。みんなであそびにきてね。

★ゲームセンターコパⅢ(神奈川)

ハイテクセガ金沢店　石川
石川県金沢市片町1-3-9　☎0762-21-9115

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キャメルトライ（ビギナー）	1'21"3	GOR-山下少年(な)	ALL くろいの
キャメルトライ（エキスパート）	2'31"2	ずんたたばあっち（相もやれ!）	ALL 黒玉
キャメルトライ（スペシャル）	3'06"6	GOR-山下少年(な)	ALL 鉄球
コラムス（ハードスタート）	62,095,017	すさまG-BISKES(ひ)	L=295+α レ=9999+α
★ムーンウォーカー（1P）	308,740	すさまG-Rカモネ(コ)	ALL
ハットリス	SET=546	GENBEI	999999+α
マジックソード	1,525,904	すさまG-ARIES(よ)	ST-31 入荷2日目
ラインオブファイヤー（2P・穴ウメ部門）	14,329,470	ずんたたばあっち GOR-山下少年(な)	ALL P×5
☆大工の源さん	全面クリア	GOR-天神乱満 すさまG-ARI(よ)	えいなパターンだよ
ファイナルファイト（ガイ）	3,899,930	GOR-NZM	ALL ノーマル連付

ゲームセンター大野プレイランド　福井
福井県大野市陽明町1-1401　☎07796-5-1146

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エアデュエル（2-5までノーミス）	1,141,400	SHS-鬼ごろしのGAL(人) 初クリア	ノーマル 全2周クリア
パロディウスだ!（ビックバイパー）	796,300	SHS-Y,N(人)（真面目派の意地）	ノーマル 2周目2面
パロディウスだ!（ツインビー）	744,100	SHS-Y,S(人)（遊び人の意地）	ノーマル 2周目1面
パロディウスだ!（ビックバイパー）	521,600	SHS-Y,S(人)	ノーマル オート8面
コラムス（ハードスタート）	23,425,080	(人)（実力派の意地）	レベル295+α
大工の源さん	1,142,600	FNA-KWA	2周目3面
スノーブラザーズ（1P）	2,035,700	恋の吟遊詩人のGAL(人)（店員の意地）	32面 早智子が欲しい♡
エリア88（ミッキー）	1,720,650	S,K	ALL
ファイティングファンタジー	339,570	SHS-Y,N(人) 更新ならず悲しい	ノーマル 2人設

西銀座ゲームプラザ　山梨
山梨県甲府市中央1-12-43　☎0552-32-5656

タイトル	スコア	スコアラー	備考
☆ダークシール	949,050	C&P-ILM (Z)	ALL ノーマル設定
チキチキボーイズ	1,892,930	C&P-ILM (Z)	ALL ノーマル設定
エアデュエル	616,200	C&P-ILM (Z)	2-2 ノーマル設定
雷電	3,225,560	S&P-長田	2-2 2P側使用
トライゴン	716,570	MAX-TACO3	8面 ノーマル設定
スノーブラザーズ	2,393,390	ANP	R=45 ノーマル設定
パロディウスだ!（2番）	699,000	ANP	2-1
コラムス	185,297,791		J=9244 L= 273
戦場の狼II	566,900	JNY-DS (Z)	R=6 ノーマル設定

プレイシティキャロット甲府中央店　山梨
山梨県甲府市中央2-12-22　☎0552-32-2429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
☆大工の源さん	1,468,400	C&P-ILM (Z)	1コイン 2周クリア,残3
チキチキボーイズ	1,959,250	C&P-ILM (Z)	1コイン ALL
☆ダークシール	967,200	長田	1コイン ALL
エアデュエル	634,200	C&P-ILM (Z)	2-2
ボナンザブラザーズ	383,200	朝日町CHのつかい魔	
雷電	3,006,650	長田	2P側

善光寺キャロットハウス　山梨
山梨県甲府市善光寺1-18-16　☎0552-32-5904

タイトル	スコア	スコアラー	備考
戦場の狼II	758,700	JNY	5面
コラムス	226,654	SOS	
エアバスター	417,670	NOBU	
ブロクシード	320,478	ムシクン	
☆大工の源さん	1,476,400	KEI	1コイン 2周,ALL
ダークシール	957,450	ムシクン	吟遊詩人
ボナンザブラザーズ	527,600	しろでーん	R=8
ハードパンチャー	21,881,350	SET	PRO ALL
ウイニングラン鈴鹿GP（AT）	2'55"836	GAS	
ウイニングラン鈴鹿GP（6M）	2'45"023	リエ	

ゲームプラザニュー日の出　長野
長野県上田市中央2-7-9　☎0268-25-0835

タイトル	スコア	スコアラー	備考
☆アウトゾーン（1P・連射有り）	9,999,999	NARC-U11 BIG-BANG	7-5 684%
ボナンザブラザーズ（1P）	907,900	NARC-U18 ALEPH	ALL
チキチキボーイズ（1P）	1,943,310	K,T	ALL
コラムス	8,725,676	NARC-U01 CRYPT AI	ハード スタート
空牙（1P・連付き）	4,603,690	NARC-U11 BIG-BANG	ALL セイレーン
トライゴン（1P）	2,422,840	DEAD-EDS	ALL 連付き
パロディウスだ!（2番・連付き）	1,531,900	NARC-U01 CRYPT AI	2-3 マニュアル
鮫!鮫!鮫!（連有り）	8,227,800	NARC-U09 NEI-FIRST	28-06
マジックソード（1P）	1,837,353	NARC-U19 FOOL-FOX	ビギナー スタート
エアデュエル（1P・連射有り）	1,022,700	AZURE	2-7

がらんがらんG　長野
長野県駒ヶ根市赤須東6-23　☎0265-83-4123

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マジックソード	450,000	ATM-Lufy	12階
コンバットライブス	6面ボス	JAJAとJOJO	2P
ワールドスタジアム'90	16-5	ATM-愛絵理!(H)	L床011点差 6回コールド
ワールドスタジアム'90	HR=149m	ATM-愛絵理!(H)	あきやま
サイバリオン（実）	21,958,370	ATM-Lufy- C〜No71	ノーミス4 ノダメ1残3
アクトフェンサー	1,477,120	ZZA!(か)	4面BOSS
ゴールデンアックス	偏差値=149.8	EPT-ラッキースター-H,S	ALL おねえさん
グラディウスIII	181,980	WAO!! やっとクリア	ALL,残3 タイプD
A-ジャックス	864,500	EPT-ラッキースター--H,S	1コインALL 残0
スペースインベーダー	2,290	SCI残5秒残念無念のバイク男	何面だ!

がらん3　長野
長野県伊那市大字伊那1951-16　☎0265-73-9775

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パロディウスだ!（3番）	1,014,300	PST-NPIP	2-3 マニュアル
パロディウスだ!（4番）	1,124,400	PST-NPIP	2-3 マニュアル
パロディウスだ!（1番）	1,036,200	PST-NPIP	2-2 マニュアル
パロディウスだ!（2番）	1,180,300	PST-NPIP	2-3 マニュアル
コンバットライブス（1P）	3面	PST-NPIP	BLIZT使用
☆大工の源さん（1設）	1,296,800	PST-NPIP	全2周クリア 永パなし
ミサイルコマンド（レトロゲー）	28,450	ZZA!(か)	激しいな×3倍
マジックソード（1設）	1,128,030	ATMじゃない PST-NPIP	26階 あと半分
雀遊記	64,100	あっちゃん	???
☆グラディウスII（2WAY）	10,000,000+α	オペラ男暑い中頑張っちょるか?	13-7 残12

YPエンゼル　岐阜
岐阜県多治見市本町2-18-10　☎0572-22-1493

タイトル	スコア	スコアラー	備考
雷電	2,220,890	XYZ	2-0ボス
ボナンザブラザーズ	722,700	青酸カリ 14号	10面
☆ダークシール	934,650	青酸カリ 36号	ALL 砂フキン使用
グラディウスIII	994,900	青酸カリ 1号	2-1 変わらず
戦場の狼II	999,990+α	レーザー	ALL 変わらず
ファイナルファイト	3,092,060	青酸カリ 36号	ALL スコア伸びた

プレイシティキャロット静岡店&両替町店　静岡
静岡県静岡市紺屋町8-17　☎0542-51-4653

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マジックソード（1P）	1,774,387	クリアまで程遠いアンデット(木)	FLOOR31
忍者コンバット	2,947	VGA-WISE(生)	5-5
ファイナルファイト（1P・ガイ）	3,923,290	るしいますたあ(獣)	ALL,(連) 車いすのバカ
大工の源さん	326,600	WILL-和菓子和月(愛)	2-6
雷電（赤使用・(連)）	1,551,070	FUN	1-7
パロディウスだ!（1番）	830,200	NNN	2-1 マニュアル
パロディウスだ!（2番）	987,300	VGA-WISE(生)	2-2 マニュアル
パロディウスだ!（3番）	742,200	WILL-和菓子水無月	2-3 マニュアル
パロディウスだ!（4番）	440,500	MOL=もりいち	1-9 マニュアル
NAM1975	850,200	SGのみんな元気かい—ELF	ALL

ゲームランドウイング　静岡
静岡県島田市御仮屋町8788-1　☎05473-6-1991

タイトル	スコア	スコアラー	備考
雷電	1,198,870	ムズイんだ!	1-7 1P側使用
パロディウスだ!	878,200	もっといくんだ!	2-1 2番
☆大工の源さん	1,375,600	OTK-HNT	2周クリア 永パ未使用
チキチキボーイズ	1,937,870	H,K 200万点はたせるか?	ALL
スーパーフォーミュラ	5'49"022	M,B	DP-36 レバー仕様
ファイナルファイト	2,816,550	BEN	ガイ 2人設定
G-LOC（MEDIUM）	05"41"5	ムカシのスコアだ!	ALL
コラムス（ハードスタート）	19,402,360	売上向上	JW9999 LV-295
T.M.N.T	8月7日入荷	8月号でスコアを出した方。一部誤植が	
アウトゾーン	8月4日入荷	ありました。ゴメンナサイ。	

ゲームコーナーアップル　静岡
静岡県静岡市東千代田1-7-8　☎0542-61-9109

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ハットリス	234,130	MKT-Y.S.	SET226 ボーナス×1
パロディウスだ!	1,050,300	八木健太郎ことK.Y.	2周目3面 たこ
マジシャンロード	515,710	HAGIO	1コイン7面
ダライアスII	3,457,030	MKT-Y,S	1C,ALL Wゾーン2面
戦場の狼II	999,990+α	小林 真一	1C,クリア
雷電	1,163,970	MTKmkIII	6面2P
☆ダークシール	942,300	TAKE	1C,ALL 吟遊詩人使用
G-LOC	2'32"8	LAN-WLSE(遊)	1C,初級 ALL,ノーマル
ファイナルファイト	2,235,790	武田 将樹	
忍者コンバット	2,141	VGA-WISE(生)	1C,4面 ノーマル

ハイテクセガ豊川店　愛知
愛知県豊川市諏訪町2-150　☎05338-5-7981

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エイリアンストーム	9'40	びびちんたあ「カリ」	SP1回使用 カーラ使用
ボナンザブラザーズ	999,999+α	FUT(ぽ)（(ま)の弟子）	1coin ALL
戦場の狼II	999,990+α	山川(ま)つかれた	ALL
ロッドランド（表）	693,800	BeM	ALL
ロッドランド（裏）	694,300	BeM	ALL
1943改	4,720,720	NAO	ALL
マーベルランド（ノーマル）	1,620,110	TST のや	1ミスALL
大旋風	4,703,590	FUT(ぽ)（(ま)の弟子）	Rd8でやめ
ターボアウトラン	7'39"18	これで最後なのだろうか! けろよんまい	ALL
アウトラン	4'41"43	夏バテけろよん	Dコース ノーミス

星ヶ丘キャロットハウス　愛知
愛知県名古屋市千種区井上町72　☎052-782-2510

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★クイズHQ（1P）	82,500	IML-PET & TPL	ALL,JUMP×2 TWIN×1
マジックソード（1P）	3,426,058	NAL	ALL,ノーマル 100万取らず
アウトゾーン（1P）	4,347,100	NHM-TEK	41,308% ノーマル設定
ムーンウォーカー（1P）	94,640	PC星ケ岡じゃねえ 星ケ丘店店長	3-2 ノーマル設定
チキチキボーイズ（1P）	1,751,030	NHM-TEK	ALL ノーマル設定
パロディウスだ!（1番）	1,249,800	てまくん	2-2 マニュアル
パロディウスだ!（2番）	1,670,400	てまくん	2-3 マニュアル
パロディウスだ!（3番）	941,100	てまくん	2-1 マニュアル
コラムス	14,010,366	あんな文書いてない RAP,DK=もみ	星ケ岡じゃない 星ケ丘だ
テトリス	カンスト時 ライン=571	えみこの水着は6000円	ノーマル設定

天野スポーツゲームコーナー　愛知
愛知県西尾市高砂町41　☎0563-56-2670

タイトル	スコア	スコアラー	備考
WGP（DX・オートマ使用）	point=112	MYN	1コイン ALL
WGP（DX・4速ミッション）	point=120	フォースキラーのアイシヤ	1コイン ALL
WGP（DX・6速ミッション）	point=120	PAI	1コイン ALL
スーパーフォーミュラ（日本GP）	2'46"642	By TAKAO-SUGIURA	1コイン ノーマル設定
スーパーフォーミュラ（USAGP）	2'13"673	By TAKAO-SUGIURA	1コイン ノーマル設定
グラディウスIII	404,960	KAZUMI(む)	1コインALL ビギナー
スーパーハングオン（DXタイプ）	10,295,900	VVV	1コインクリア アメリカンコース
戦場の狼II	999,990	T,Sだ	1コインALL
プラスアルファー	10,000,000+α	T,T	1コイン,8周目6面,残14
R・タイプII	532,800	NAO	1コイン6面 ノーマル

●今とてもなつかしいゼビウス，ハレーズコメット，ソロモンの鍵，スターフォースがあります。あそびにきてくださいね。

★がらん3（長野）

●ミサイルコマンド（コクピット・タイプ）は，やっぱり名作です。ぜひエコーのきいた音を聞きにきてください。

★PC静岡&両替町（静岡）

●両替町にはトライゴン（連射付き）を入荷しました。ぜひ一度お試しを。静岡店にはWAP（デラックス），ファイナルラップ2も入荷，今レースゲームが熱い！

★ゲームランドウイング（静岡）

●ビデオゲームに飽きた人は当店のピンボール・コーナーへ。ピンボット，コメット，ハイスピードなどの名作が2ゲーム100円。しかもメンテナンスは最高。シークレット・サービスもあるよ！

★ハイテクセガ豊川（愛知）

●3年間は入らないといわれていたG-LOCがなんと，入荷しました。DXではありませんが動かないのも落ち着いてよいですよ。あそびにきてね。

by まるでサウナだぜ！アルバイター

ファミリータウンメルヘンランド　愛知
愛知県豊田市寿山町1-950 グリーンシティ3F　☎0565-88-6020

タイトル	スコア	スコアラー	備考
チキチキボーイズ（1P）	2,232,870	IML-UUU㊓	ALL ノーマル設定
マジックソード（1P）	2,769,824	MDK & SKA.TTS	F43 ノーマル設定
ラインオブファイヤー（1P）	3,040,620	当店バイト中! T.Iこと伊藤くん	R-7 ノーマル設定
ハテナ?の大冒険（1P）	2,411,000	今,競馬が熱い!! 後	ALL,1C ノーマル設定
大工の源さん	145,800	只今穴うめ作業中につき立入禁止!!	R-6 ノーマル設定
トップシークレット（リバイバル）	67,390	MLG穴うめ人ISO	R-5 イージー7キ
闘いの挽歌（リバイバル）	391,850	MLGまたもや穴うめ人 ISO	2-5ボス ノーマル3キ
ドルアーガの塔（リバイバル）	8月15日入荷予定	宝の出し方書いておくのでぜひ……	もちろんクリアからだよ

ジョイランドタイトー草津　滋賀
滋賀県草津市大路1-7-12　☎0775-62-0428

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイナルファイト	3,226,470	SDI-MHR	コーディ ALL
G-LOC	3'22"5	ILL-MOV-ぱくす!㊋	残52秒 30秒ロス
サンダーフォックス	4,628,700	雷狐號LCN修斗號	ノーミスALL ボーナス×2
ダークシール	1,020,000	SDI-MHR	ALL 騎士
エアデュエル	914,500	SDI-ENAⓉ	2-6
大工の源さん	1,322,000	EAP-N･T-PMXⓎ	2周,ALL
ボナンザブラザーズ	512,900	夜　男	9面
チキチキボーイズ	2,168,900	みんな来てネ/㊐ MPYよしみ君だお	LV5,ALL あそびよ!
パロディウスだ!（ツインビー）	1,192,300	ASD & NTM	2周目3面
ロッドランド（2話）	195,150,600	あと5百万 N･T-KURONEKO まあや	ALLあと5匹 証人おっちゃん

ハイテクランドセガ藤井寺店　大阪
大阪府藤井寺市岡1-16-23　☎0729-54-2711

タイトル	スコア	スコアラー	備考
雷電	4,760,800	SDI-トキ様（仮名）	2-7 赤使用
☆ダークシール（ナイト）	1,000,000＋α	SDI-ケンシロウ	1コイン ALL
☆ダークシール（マジシャン）	1,000,000＋α	SDI-シン	1コイン ALL
☆ダークシール（ハード）	1,000,000＋α	SDI-レイ（森の星）	1コイン ALL
☆ダークシール（忍者）	1,000,000＋α	SDI-ユダ（妖の星）	1コイン ALL
コンバットライブス	5面BOSS	SDI-シュウ（　の星）	ノーマル 回復なし
ムーンウォーカー	280,620	SDI-サウザー	1コイン ALL
ロッドランド（ストーリー2）	260,102,150	SDI-五連星 風のヒューイ	ALL
チキチキボーイズ	2,194,980	SDI-五連星 雲のジュウザ	1コイン ALL
SAR	782,390	SDI-山のブドウ	ALL

江南バッティングセンター　愛知
愛知県江南市古知野町富前195　☎0587-54-7260

タイトル	スコア	スコアラー	備考
雷電（1P側・赤機使用）	1,839,300	G.P-IKM	2-0 ノーマル設定
雷電（2P側・青機使用）	1,969,250	B.W. 改め 由弥	2-0 ノーマル設定
☆大工の源さん（ノーマル設定）	9,999,900	G.P-イカ（1089間使用）	2-6,旧VER 永パ使用
ボナンザブラザーズ（1P・ノーマル設定）	999,999	由弥（ネームがかわいい）	ALL ゴメンネ!!
パロディウスだ!（1番・ノーマル設定）	973,300	G.P-KPI 名古屋のMEWくん	2-2 マニュアル
ファイナルファイト（1P・ガイ使用）	1,691,880	1N-あれく 元気!連絡待つ!!	6面 ノーマル設定
ファイナルファイト（1P・コーディ使用）	2,493,990	XYZ-H	6面,最後 ノーマル設定
マジックソード（ノーマル設定）	受付中!!	本当にマップがひつようなゲームなのか	そんなこと アルよ!?
T.M.N.T（ノーマル設定）	受付中!!	アップライトの4人同時Play台	にも入荷するかも?
ワニワニパニック（片手使用）	97	WILL-ELYさ 自己ベストは98点	片手カンストが目標!!

イエローハット　愛知
愛知県名古屋市中村区則武1-11-9　☎052-452-5602

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マジックソード	5,255,497	IML-MADⓚ	ALL 39面のみワープ
☆アウトゾーン	9,999,999	MIROK E.T かみら㊐ 当店3名	7-5,8-1,7-4
★チキチキボーイズ	2,275,730	IML-YUJ	ALL 弥七のがしバカ
クイズHQ	82,000	DON	ALL 2倍×1
ボナンザブラザーズ	999,999	HCM-てった HKT　ZIE	ALL 当店3名様
パロディウスだ!（2番）	1,639,700	GAC-ZMKⓔ	2-4 マニュアル
G-LOC（エキスパート）	3'17"1	ILL-MOV-ぱくす㊋	ALL 残248秒
☆大工の源さん	1,357,600	ZAT	ALL 残2
☆ダークシール（バード）	940,450	mat "まんぼう"	ALL 1ミス
ムーンウォーカー	276,460	NeeSa	ALL 赤マイケル

モンテカルロ山科店　京都
京都府京都市山科区竹鼻竹ノ街道町39-2　☎075-594-5587

タイトル	スコア	スコアラー	備考
雷電（1P使用）	2,105,140	Sgt･Pepper	8面 ノーマル設定
☆ダークシール（1P）	970,250	KEN	ALL バード使用
☆大工の源さん	1,379,600	Sgt･Pepper	ALL ノーマル設定
ハットリス	485,146	SDI-TOK-IMO	SET399
マジックソード（1P）	1,318,733	ぱくす君がんばれっMPYよしみ君だお	33Fスタート ALL
ボナンザブラザーズ（1P）	999,999＋α	かなしいTAIくん	10面
カダッシュ	30,473EXP	綿蘭雅	魔法使い LV20
空牙（1P）	2,320,730	なくなTAIくん	2-2
アウトゾーン	2,425,910	LIP'S	2-5 158%

マンモス城インベーダーハウス　大阪
大阪府高槻市北園町18-14　☎0726-92-4323

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マジックソード	3,651,120	SGP-HARD PUNCHERⓇ	1コイン ALLぶるる
☆大工の源さん	1,441,600	SGP-IMPUL-AOI㊋たぱて	1コイン ALL,残4
☆ダークシール（魔法使い）	960,100	K･H	1コイン クリア
☆ダークシール（詩人）	933,450	K･H	1コイン クリア
チキチキボーイズ	1,958,770	YYY㊎	1コイン ALL
ターボアウトラン（ムービングタイプ）	8'01"02	B･B･C	ゴール マニュアル
エアバスター（2P同時）	2,209,720	IMPUL-WARMR, PたぱZ	ALL
TATSUJIN	10,000,000＋α	J･J PLE TAKESHI	計13名
パロディウスだ!（1番）	928,400	SGP-IMPUL-AOI㊋たぱ2	マニュアル 2-2

プレイシティキャロット四日市店　三重
三重県四日市市西浦2-4-5　☎0593-54-2266

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マジックソード	3,076,366	ZAT	11面
クイズHQ	53,500	B-MR2	4面
コンバットライブス	最終面	YPT-BOZ	ちょ～むず
☆大工の源さん	5,272,400	YPT-BOZ	永パ使用 ALL
ボナンザブラザーズ	509,400	小ジャンプⓒ	9面
オペレーションウルフ	97,600	沙羅のホ	
G-LOC（中級）	4'42"0	DEW	ALL 残113秒
チキチキボーイズ	889,720	YPT-BOZ	ALL
ムーンウォーカー		3P同時プレイ可能/	8月8日設置
T.M.N.T		4P同時プレイ可能/	8月9日設置

セガニュー光ゲームセンター　大阪
大阪府大阪市中央区心斎橋筋2-7-4　☎06-213-1262

タイトル	スコア	スコアラー	備考
雷電	1,907,600	新サークル ウポポ 熱夢上	1-8 2P
エアデュエル	626,600	ING-ピエール	2-2
レーシングヒーロー	52,496,350	SDI-EXP/	アメリカ ゴール
チキチキボーイズ	20,028,710	HERO'S 電通のいくらちゃん	ALL
トライゴン	642,940	杉本町のDEVICE-AKU	1-8
G-LOC（初級）	2'40"4	SDI-EXP/	ALL
パロディウスだ!（1番）	1,575,700	浜田	2-2 マニュアル
マジシャンロード	727,780	わいが尼崎のらーだちゃさに	ALL イージー
NAM1975	795,500	Superior-R.I	ALL イージー
キャメルトライ（エキスパート）	3'09"1	SVR-KMG-NISⓕ	ALL 377350

ハイテクセガ三宮カーニバル　兵庫
兵庫県神戸市中央区北長狭通1-2-7　☎078-331-0656

タイトル	スコア	スコアラー	備考
コラムス（ハードスタート）	73,109,862	TOADIE	L-295 J-9999
☆ダークシール（魔法使い）	963,850	TQT-/"気簡	ALL
☆ダークシール（吟遊詩人）	961,600	SFL-MOL	ALL
雷電	5,244,740	ベジータⓟ（まぐれ）	2-7 青使用
ムーンウォーカー	293,090	目ざせ30万/Mercury㊌	ALL
チキチキボーイズ	1,994,220	いかふ-SMI	ALL
エアデュエル	1,101,400	LCN修斗號 VWF狂/	ALL ㊋
キャメルトライ（ビギナー・タイム）	1'48"8	RCK-FG	ALL 鉄球
キャメルトライ（ビギナー・スコア）	385,350	RCK-FG	ALL 鉄球
キャメルトライ（スペシャル）	882,330	RCK-FG	ALL 鉄球

ゲームセンターニュースター　三重
三重県津市江戸橋1-130-7　☎0592-32-0233

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マジシャンロード	404,760	FPG-TEM	8面
☆大工の源さん	2,460,800	ZAT	ALL,残3
マジックソード（1P・ノーマル）	4,289,579	ZAT	最終面ボス
コンジャコンバット（1P・ノーマル）	7,813	EAST-RVV㊗Ⓐ	R7ボス 2000エブリ
アウトゾーン（1P・ノーマル）	4,652,920	EAST-MAX㊗Ⓐ	331%
★T.M.N.T（1P・ノーマル）	261	平川君㊗	4面 ドナテルロ
エアデュエル（2P・トータル）	1,706,900	最強の使者 EAST-MAX㊗Ⓐ	共に1コイン ALL
☆ダークシール（1P・2段）	ALL1コイン	最強の使者 ABC兄	詩人,忍者 全キャラ
パロディウスだ!（1番）	1,353,800	プレジの店員,出島 早くやめてby松井	2-2ボス マニュアル
パロディウスだ!（3番）	1,160,900	EAST-MAX㊗Ⓐ	2-3 マニュアル

ゲームプラザジャイアント　大阪
大阪府寝屋川市川勝町13-1　☎0720-23-9115

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パロディウスだ!（たこ）	1,842,100	INGS-SIR	2-4
T.M.N.T（1P）	160	INGS-FAN	
チキチキボーイズ（1P）	1,934,000	INGS-FAN	ALL もうない
マジックソード（1P）	1～26	INGS-DIS	
大工の源さん	永パ		
コンバットライブス	募集中		
クラックス（イエスランビング）	6,583,100	サラリーマンの方	すごい
雷電（1P）	2-7	INGS-BOM㊌	
WGP（オートマ）	120		ALL
スペースインベーダーⅢ	まだある		

ハイテクセガ神戸店　兵庫
兵庫県神戸市中央区元町通1-11-19　☎078-391-5723

タイトル	スコア	スコアラー	備考
雷電	4,689,120	ベジータ	2-6 2P側使用
ムーンウォーカー	281,130	Mercury㊌	ノーマル設定 ALLクリア
餃/餃/餃/	1,999,360	ベジータ	エリア9-4 イージー設定
チキチキボーイズ	2,003,890	果てしなき流れの果てに…いかふSMI	ノーマル設定 ALLクリア
ファイナルファイト（ガイ）	3,300,450	END	20万エブリ
ファイナルファイト（コーディ）	3,418,540	END	20万エブリ
ファイナルファイト（ハガー）	3,247,990	END	20万エブリ
スノーブラザーズ	2,026,980	APR	5機20万エブリ 51面
マーベルランド（イージー）	508,930	SCR-JGK-京城㊗	END金星XO イージー
エアデュエル	1,034,800	穴うめSAD	2周7面ボス イージー設定

★ファミリータウンメルヘンランド(愛知)

●このごろリバイバル・ゲーム「トップシークレット」,「闘いの挽歌」,「ドルアーガの塔」,「アルゴスの戦士」などを入れています。ぜひ名作をリプレイしてください。

担当　磯部

★江南バッティングセンター(愛知)

●当店にはデンジャーゾーン，キングオブボクサー，バトルフィールドなどのOLDゲームがあります。ハイスコア・ボードのほうも最近寂しいので，スコアラーのみなさんよろしくお願いします。　ゲスト　WILL-ELY

★ゲームプラザイエローハット(愛知)

●スプラッターハウスとデンジャラスシードが復活！T.M.N.T.もあるよ。

★ジョイランドタイトー草津(滋賀)

●真夏の悪夢！灼熱のゲーセン！じっと我慢のお客様に感謝，感謝！　―店長―

★タイトーイン002スタジアム(大阪)

●スパルタンX，ドラゴンバスター，コンバットスクール入荷。(ただし8月8日現在)

★ハイテクセガ神戸(兵庫)

●遠方からのお客様も歓迎します。当店でも連射装置を導入する予定です。

TAITO INN 001深江　兵庫

兵庫県神戸市東灘区深江北町4-8-2　☎078-441-2923

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エアーインフェルノ	POINT-375	㋮㋮ランランラン	ALL
ボナンザブラザーズ	カンスト ALL	ワド☆GIAN㊙	1COIN ALL
☆大工の源さん	1,521,200	KEI	全2周 ALL
チキチキボーイズ	2,034,610	アムルが一番カコ氏	ALL
パロディウスだ！（２番）	1,116,700	T.N フネ!	2-3
エアデュエル	463,400	アムルが一番カコ氏	7面
キャメルトライ（スペシャル）	812,040	RCK-FG	
ダークシール	申請者募集中	むずいので3機設定です。	
コンバットライブズ	申請者募集中	むずいので1COIN	
クイズHQ	申請者募集中	2PLAYにしてあります。	

ゲームセンターチェックイン　広島

広島県福山市霞町2-4-7　☎0849-32-1415

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スノーブラザーズ	729,670	RBY	32面
バイオレンスファイト	13,599,790	Disp-はるかわれに	バットブルー
マーベルランド（イージー）	123,350	K.M	4-4
マーベルランド（ノーマル）	118,430	今井金かえせ	2-1
ナイトストライカー	42,651,720	三上 史記	ゾーンT
ナイトストライカー	41,491,870	三上 史記	ゾーンQ
ドルアーガの塔	1,029,460	N.M	1コイン

ウィルトークタイトー大街道店　愛媛

愛媛県松山市大街道1-3-4　☎0899-33-6806

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エアーインフェルノ	393	ほもよろんペン太	救助橋,ALL
☆大工の源さん	1,000,000＋α	SURPASSER Y.T	2周目面数不明
☆ダークシール	955,100	冬眠くん	ALL 戦士 1ミス
エアデュエル	838,800	SURPASSER Y.T	2-5
コラムス（イージースタート）	8,426,561	Rock'n ゲーマー	J-7180 L-179
カダッシュ	EXP 60,000＋α	ほもよろんペン次	ALL 魔法使い

プレイシティキャロット島大前店　島根

島根県松江市西川津町1147-15　☎0852-27-6428

タイトル	スコア	スコアラー	備考
コズモギャング	159	えん＋けん	プロコース 2P
雷電	1,094,320	アメデオEGG	1P使用 1-6
ファイナルファイト（㊙・20万エプリ）	2,948,450	MHC-会長	1C,ALL コーディ残1
チキチキボーイズ	1,051,500	S.BOY..R	1C,ALL
バトルシャーク	17,312,130	MHC-EEL㊙	1C,ALL
コラムス（自己新部門）	1,179,595	ATP	LV 71 J 2154
マジシャンロード	595,210	VTR	1C,ALL
テトリス（左手プレイ）	389,808	ばけらったK-S㊙	ライン363 レベル 80
アースシェーカー	16,902,490	MHC-ESP㊙	1BALL目12万
NAM1975（ベリーイージー）	919,200	MHC-会長	1C,ALL

西条プラザゲームコーナー　広島

広島県東広島市西条西本町1313　☎0824-23-4130

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイナルファイト	2,520,230	PIP-QRZ	ALL コーディー
パロディウスだ！（１番）	941,800	INU	2-2
パロディウスだ！（３番）	941,200	INU	2-2
エアデュエル	845,600	VIP-ROI	2-5
チキチキボーイズ	1,965,780	INU	ALL
ボナンザブラザーズ	319,300	VIP-ST	8面
サンダーフォックス	4,080,700	KN	ALL
大工の源さん	330,500	VIP-RX	2-6
マジックソード	1,558,883	INU	30下
☆ダークシール	950,750	INU	ALL 吟遊詩人

タイトピア木屋町店　愛媛

愛媛県松山市木屋町3-10-13　☎0899-24-8538

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ハットリス（最短SET数部門）	SET-517	PIA-JAN	999,999 ノーマル
ハットリス	999,999＋α	PIA-JAN PIA-CNT	共に SET-999
チキチキボーイズ	2,142,060	PIA-Y.Y	ALL
ムスタング	10,000,000＋α	PIA-CAL	7-3 ㊙つかれた
クイズHQ	申請者なし		
エイリアンストーム	偏差値 9.36	PIA-冬眠くん㊙	ALL,1C ゴードン
☆ダークシール（魔法使い）	957,750	冬眠くん!	ALL 残1
☆ダークシール（吟遊詩人）	950,050	PIA-冬眠くん	ALL ノーミス
☆ダークシール（忍者）	978,850	と〜みん君!	ALL 1ミス
☆ダークシール（戦士）	939,550	PIA-PJM	ALL 残1

プレイシティキャロット表町店　岡山

岡山県岡山市表町2-6-47　☎0862-23-4750

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ムーンウォーカー	287,830	かーまいん NAN	ALL
忍者コンバット	1,416	NOV (SHU)	
大工の源さん	111,500	ゆうくん	1-5
マジシャンロード	104,260	SHU (NOV)	
アサルトプラス	14,650	DDF-TAITOの店長	目隠しプレイサポート有り
パロディウスだ！（３番）	677,600	WIN	
ハイスコア申請者少なし！		みなさんハイスコアの申請を	
集え若人よ！（死語）		して下さいよお!	
今がチャンスだ！		店員一同より	

カントリーボーイ　広島

広島県広島市安佐南区長楽寺1-1-37　☎082-872-1605

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パロディウスだ！（１番）	973,300	AIA	2周目3面 ノーマル
パロディウスだ！（３番）	1,035,900	AIA	2周目3面 ノーマル
☆ダークシール（バード）	961,650	AIA	クリア ノーマル
☆ダークシール（ナイト）	941,350	GUY	クリア ノーマル
マジックソード	1,415,774	AQUARIUS-AIA	28面 ノーマル
☆大工の源さん	5,107,600	㊙及川	全2周クリア ノーマル
チキチキボーイズ	1,875,020	AIA	本当のクリア ノーマル
エアデュエル	690,000	AIA	2周目3面 ノーマル
ウイニングラン鈴鹿ＧＰ	2'57"185	GAC	6MT
ウイニングラン鈴鹿ＧＰ	2'58"971	‥Z	5AT

高知プレイハウスイン　高知

高知県高知市播磨屋町1-1-7　☎0888-22-3443

タイトル	スコア	スコアラー	備考
戦場の狼Ⅱ（２Ｐ）	580,000	OGRE1/♡	5面ボス
トライゴン	762,530	・扇・	8面
ファイナルファイト（コーディー）	2,659,430	・扇・	レベルハード ALL
パロディウスだ！（１番）	826,400	LAY A WAY	2周目1面
雷電	936,250	OGRE1/♡	5面 2P使用
雷電	1,485,500	・扇・	7面 1P使用

ゲームセンターニューチャンピオン　岡山

岡山県倉敷市阿知2-5-31　☎0864-21-7585

タイトル	スコア	スコアラー	備考
レーシングヒーロー（イギリス）	59,478,050	A.K.D	ALL バグ付き
レーシングヒーロー（エジプト）	59,141,850	A.K.D	ALL バグ付き
チキチキボーイズ	2,030,430	T.S 鈴	ALL
ダークシール	990,400	T.S 鈴	ALL,残1 Bond
トライゴン（㊙）	711,570	T.S 鈴	1-8
ワールドスタジアム'90	G12-OSF11-OS	T.S 鈴	1回コールド
ワールドスタジアム'90	C13-OSL14-OS	T.S 鈴	1回コールド
アウトゾーン	2,557,350	T.S 鈴 手、手が…	182%

ゲームセンターＪＯＹ呉店　広島

広島県呉市中通4-3-13　☎0823-22-0812

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ムスタング（㊙なし）	10,000,000＋α	XPT-CAV	7-7で達成 残機 2
雷電（㊙なし）	2,221,510	KPG-BOL	2-0,2P H-Fは?
大工の源さん	160,600	DGF-VAL	6面ボス
ダークシール	860,450	XPT-OKN	ラストボス 忍者使用
チキチキボーイズ	2,073,600	XPT-CAA	ALL
ボナンザブラザーズ	999,999	YYZ	ALL
スノーブラザーズ	3,055,970	DGF-VAL	ALL かせぎなし
トッププレイヤーズゴルフ（MVS）	−11	Ⓤ-マジック	プチッ!
T.M.N.T	106	XPT-MRK	入荷2日目 下水面
マジックソード	732,481	XPT-CAV	1面スタート F-17

サクセス香椎店　福岡

福岡県福岡市東区香椎駅前1-10-18　☎092-662-8181

タイトル	スコア	スコアラー	備考
☆アウトゾーン	9,999,999＋α	INDICK-ZET	701%
大工の源さん（NEW VER）	4,363,700	INDICK-DMV	全2周ALL
ムーンウォーカー	300,540	INDICK-Y.384	ALL
雷電	8,160,930	INDICK-APL	3-5 2P側
マジックソード	1,830,258	INDICK-CANLTD	30面
クイズH.Q	73,500	KGC-KAZU	ALL
チキチキボーイズ	2,170,770	INDICK-Y.384	ALL
サンダーフォックス	3,717,700	INDICK-Kim	ALL
コラムス（ハードスタート）	77,002,375	INDICK-URAN	L-295 J-9999
☆ダークシール	975,600	A.ニャー	ALL 詩人

プレイシティキャロット福山店　広島

広島県福山市舟町1-22　☎0849-24-2218

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイナルファイト	1,463,460	IS	
チキチキボーイズ	2,096,940	Tri-KMG-SAK	1コイン ALL
大工の源さん	15,070	1面ボス アホ	
クルードバスター	427,490	CGS	6面2殺
コラムス（ハード）	23,338,089	Mutsu	
パロディウスだ！（２番）	838,800	にんじん畑のSAT	マニュアル 2周目の2面
エアデュエル	315,000	MIKI	
☆ダークシール（バード）	987,500	Tri-KMG-SAK	1コイン ALL
ファイナルファイト	2,145,570		コーディー

ゲームランドプールイン　山口

山口県防府市天神2-2-43　☎0835-25-2885

タイトル	スコア	スコアラー	備考
☆アウトゾーン（１Ｐ）	9,999,999	KAB-HOR エリストもALL野郎	7-7 ノーマル
クイズHQ（１Ｐ）	76,000	KAB-Lum クソゲードランカー	ALL ノーマル
☆大工の源さん	1,394,800	小郡にこの人あり AFP-ROURA	ALL ノーマル
チキチキボーイズ（１Ｐ）	2,071,930	KAB-CHUN 命,燃えつきるまで	ALL すでに燃えつきとる
☆ダークシール（１Ｐ）	全面クリア	MMC ゲピンガーZ ただ太もも見るだけ	ピチギャル使用 3機設定
雷電（１Ｐ）	3,544,570	KAB-SET 大甘	2-4 1P側使用
サンダーＦＯＸ（１Ｐ）	1,630,000	KAB-JUN㊙ にせのに	R6ボス
マジックソード（１Ｐ）	R1→33,R33→48	HOR・マイケルがうるそうて夜も寝ら	面数優先 れまへんがな
T.M.N.T ムーンウォーカー	入荷2日目スコア募集中	ゴッドエロス-R3 MMC㊙ R4-1	ボス,ノーマル イージー参考
忍者コンバット（１Ｐ）	2,998	キュービー3分ビービッグ…㊙…MA	5-5流れた IDAなら

ゲームインプラザオリンピアン　福岡

福岡県北九州市小倉北区京町2-6-7　☎093-521-2040

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マジックソード	1,935,405	HALFLING	1C FLOOR32
マジックソード	1,592,628	ロミー山田	1C FLOOR30
雷電	4,596,950	G.M.C.DURAN	1C,2-7
雷電	4,033,270	JOE/	1C,2-5
☆大工の源さん	3,348,000	SUP-NYMPH?	1C,2周クリア 残キ8
コラムス	1,389,396	NINJA＜忍＞	レ-76 宝石2330
☆ダークシール	979,250	ELF	1C,ALL
☆ダークシール	978,850	WIN	1C,ALL
エアデュエル	558,200	SUP-NYMPH?	1C,8面
ファイナルファイト	3,325,460	BABBY	1C,6面 コーディ

★ＰＣ表町(岡山)

●今，当店ではホワイトボードに絵を書いてくださるかたを首を長くして待っております。そこのあなた！当店にこられた際にはぜひとも一筆を！

P.S.　当店のムーンウォーカーは３人同時プレイ，T.M.N.T.は4人同時プレイが可能になっています。

★ゲームセンターJOY呉(広島)

●店内改装しました。遊びにきてください。

★モンキーハウスメインスタジアム(福岡)

●当店のマジックソードは「ゼニデイン・ボタン」付です。８月３日，４日にSSC-VAP君が遊びにきてくれました。その他，各地から遊びにこられた方々，ありがとうございました。またいつでもきてくださいね！お待ちしています。　バイト　PUU

★ゲームキャロット住吉(長崎)

●大入りの夏休み中，冷房が効いておりますので，ジャンジャン遊んでちょうだい！

モンキーハウスメインスタジアム　福岡
福岡県福岡市中央区六本松2-6-7　☎092-731-0053

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マジックソード	8,381,282	R-Iどひょ〜ん	1C,1P 0〜ALL
ムーンウォーカー	299,150	MPP改め「ブー」 「どひょ〜ん」結成	1P,ALL 会員募集中?
大工の源さん (New Ver)	2,194,000	猿家派・おかび 今村君研究会・今㊗	1C,ALL 残=5
ウイニングラン (テクニカル)	2'18"981	Y・N	ALL まだまだ地?
☆アウトゾーン	9,999,999+α	G塔	1P 666%
サンダーフォックス	2,922,700	鬼ゃ〜ず TRX-めすろん	1P ALL
G-LOC (上級)	4'09"7	エドワード☆ Y・MAC	ALL
ボナンザブラザーズ (小学生部門)	1C,R=11	VAP君と握手! 今村様(小4)だ!	人のジュースを 飲むなっ!
トライゴン (VAP君のおかげです部門)	2-8 230万ぐらい	ブー,うた,R-I, Q氏,MAC氏	VAP君に 刺激された。
ずるいゴン	上記は SSC-VAP君	Hがこっそりしてる とってもずるいゴン	みんなハマる ずるいゴン!!

ゲームランド花丘　長崎
長崎県長崎市花丘町14-8 城門ビル1F　☎0958-45-9511

タイトル	スコア	スコアラー	備考
G-LOC (中級)	5'24"1	LAS-ASK	ALL ノーマル設定
G-LOC (初級)	2'36"9	ESP!!	ALL ノーマル設定
アウトゾーン (1P・ノーマル設定)	3,149,680	中原勇夫	3周目4面 244%
大工の源さん	264,400	CTY	2周目4面 ノーマル設定
コラムス (イージー設定・ハードスタート)	15,096,924	ESP!!	J=9999+α L=209+α
パロディウスだ! (1番・マニュアル)	854,400	ESP!!	2周目1面 ノーマル設定
1941 (1P)	11,036,900	☆☆☆	ALL,P=38 イージー設定
1941 (1P)	9,144,100	求人案内	ALL,P=38 イージー設定
鮫!鮫!鮫! (2PVER・2P)	10,000,000+α	JUU君!!	3-4で達成 イージー連射付
空牙 (ヴァルキュリア)	2,274,030	HSZ	2-5連射付 イージー4キ

ヤングパレスゲームセンター　沖縄
沖縄県沖縄市中央1-14-2　☎09893-9-1920

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スノーブラザーズ	2,117,200	ノーリーダ	
ボナンザブラザーズ	424,100	伝説になった少年	4面
トライゴン	476,970	伝説になった少年	6面
パロディウスだ! (2番)	642,900	ZTT,IY,N	8面
コラムス	146,360	ひろはるべるりん	LEVEL22
ファイナルファイト (コーディ)	1,362,180	ベストキット3	
チキチキボーイズ	1,968,590	ハガー	ALL
ムーンウォーカー	286,980	鬼魔将	
ムスタング	488,510	㊕	
大工の源さん	167,800	バイキンくん	2-1

サブカルチュア　福岡
福岡県筑紫野市二日市581-6 黒崎ビル　☎

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★忍者コンバット	13,041	SURPASSER REM	1コイン ALL,限界!
☆大工の源さん	2周クリア	SURPASSER 死神-YOS	1コイン おや?
アウトゾーン	6,640,060	チャーリー・コーセイ	439% 間に合わず!
鮫!鮫!鮫! (1Pver)	15,714,650	長田　仙人	ノーマル 4-10
チキチキボーイズ	2,003,040	SURPASSER K.A	ALL 激甘
キャメルトライ (スペシャル)	2'49"9	SURPASSER ㊫	同上!
マジックソード	1,613,283	Lucky-N.F	30階
パロディウスだ! (3番)	1,111,400	RMZ-Chi まるち	2-3
ムーンウォーカー	246,550	SURPASSER ウェ/K.A	来月クリア 入荷が遅い!
トライゴン	1,683,910	GSA-UMA	2-8

プレイシティキャロット佐世保店　長崎
長崎県佐世保市下京町8-2　☎0956-24-0786

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイナルファイト	316,601	ふとっぱらのおじさん	2コイン
スプラッターハウス	211,300	永江ドミンゴ	
テトリス	482,240	DOH	ライン594 レベル 99
マーベルランド	1,275,130	たくちゃん	1コイン
戦場の狼II	990,200	CPM	1コイン
雷電	1,417,040	WBCCM-HU	7面ノーマル 1コイン
スーパーバレーボール	69,300	岡山隆司	1コイン
チキチキボーイズ	907,420	PIP	1コイン
メタルホーク	10,704	冨岡"不死鳥"孝博	
ワルキューレの伝説	923,270	星の白金 山内俊明	1コイン ハード

ゲームキャロット住吉　長崎
長崎県長崎市千歳町11-6　☎0958-47-3352

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スノーブラザーズ	1,922,640	中嶋　理	51面 ALL
大工の源さん	65,000	山田　正成	3面 小5年生
テトリス	295,011	山口　大輔	中2年生 レベル195
ボナンザブラザーズ	78,000	○崎信一郎	中1年生 7面
タスクホースハリアー	963,300	川崎　浩介	5面 中3年生
コラムス	45,200	浜崎　俊洋	高1年生 4面
ダークシール	56,280	清水　邦夫	小6年生 2面
パロディウスだ!	176,400	松本　健	中2年生 4面
ロットランド	868,800	朝永　雅也	中2年生 8面
雷電	126,280	浅図　太作	中2年生 1-2

ゲームプラザ　熊本
熊本県熊本市九品寺5-15-7　☎096-362-0992

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★サンダーフォックス (ノーマル)	6,949,700	まつもと	ノーダメージ クリア
ファイナルファイト (ノーマル)	3,585,840	GO.D	㊜ CODY ALL
キャメルトライ (ビギナー)	1'20"8	JUN。	でたから 書いた
チキチキボーイズ (ノーマル)	2,090,620	金子	1クレ,ALL
ハットリス (ノーマル)	999,999	Mr.コカコーラ	カンスト set361
ムーンウォーカー (ノーマル)	235,580	マイケル MIJ	5面
コラムス	48,082,761	松岡"MAY"直樹	L=295 J=9999
☆大工の源さん	1,317,800	MKS おさる	2周クリア
ファイナルファイト (ノーマル)	3,041,370	MST	㊜ GUY ALL
アウトゾーン (ノーマル)	6,302,240	H.N	㊜ 409%

ゲームスポット大橋　長崎
長崎県長崎市大橋町7-17 森田ビル　☎0958-45-9619

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダークシール	41,400	森永　さん	
サンダーフォックス	233,400	田中　さん	2面
ムスタング	248,500	田中あつし	2面
キャメルトライ (タイム部門)	4'40"6	ラサール旅人くん (鹿児島)	ALL スペシャル
ブロックアウト	20,805	森永　さん	FACE54 8面
エアーバスター	1,347,230	江川　守	ALL
タスクフォースハリアー	1,295,900	北村　さん	4面
チキチキボーイズ			
ミッドナイトレジスタンス	254,800	中島　稔	5面
オメガファイター	1,159,570	徳永　達也	5面

神宮前キャロットハウス　宮崎
宮崎県宮崎市神宮2-1-30 プラザビル　☎0985-29-3967

タイトル	スコア	スコアラー	備考
戦場の狼II (1P)	999,990	GEM	ALL
ダークシール	807,950	MGF-AHO	最後のボス ハード使用
マジシャンロード	668,480	四代目パール・ パティーことパイ	ALL
パロディウスだ! (1番)	734,200	ZABADAK 愛好家 No.1	2-1 マニュアル
パロディウスだ! (2番)	899,400	NAKARIN	2-3 マニュアル
マジックソード (1P)	684,549	MGF-Zin	F-10 ノーマル
コンバットライブス (1P)	4面	MGF-KOB	1コイン 工場設定
G-LOC (初級)	2'34"5	したっぱ㊅ハム	ALL
忍者コンバット (1P)	2,060	MGF-Zin	4面ボス
パロディウスだ! (4番)	773,500	ZABADAK 愛好家 No.1	2-1 マニュアル



チャレハイ集計後記

やんま：みなさん，こんにちは。先月からはじまりましたこのコーナー。解説で書けなかったことのフォローなどをお伝えするコーナーです。

宮塚：ども，海に行けなくてプールで我慢した宮塚です。

やんま：カプコンのマジックソードはむずかしいね。なかなか進めないよ。

宮塚：ちょっと，むずかしいけど，これの稼ぎが熱いんだ。かなり，きてるよ。

やんま：へーっ，どういうふうに稼ぐの？

宮塚：えーと，ゼニデインを使った稼ぎなんだけど，ある面でいい場所があるんだ。そこで，何回もゼニデイン使って，もちろん，得点が倍になるペンダントも持っていくんだよ。

やんま：でも，ゼニデインってバイタリティが一つへっちゃうんじゃないの？

宮塚：だいじょうぶ，妖精がでてきて食べ物を置いてってくれるよ。そこでねばってぎりぎりまで稼ぐんだ。

やんま：すごい，すごい。その場所ってどこにあるの？　おしえて！

宮塚：ひ・み・つ。全面クリアした人だったらわかると思うよ。

やんま：しくしく，とてもクリアできない。

宮塚：ところでアウトゾーンの隠れキャラは全部見た？ ピピル星人とか，鮫！鮫！鮫！の自機がたくさん飛んできたりするんだよね。

やんま：見た，見た。ゼロウイングの自機が横切るやつとか，達人の自機が援護してくれるのとかあるんだよね。ピピル星人は一定の場所をしばらく撃ってればでるね。

宮塚：そう，そのピピル星人をクリアまでつれていけば，ボーナスがはいるって話。かわいいやつだよ。

やんま：…………….。

宮塚：他のは，はっきりした，だしかたがわかってないんだ。だいたい同じ場所ででるから，わかりそうなものなんだけど……。

やんま：わかった人は，㊙情報局まで。最近，情報局長がアーケード・ゲームの手紙こない！って怒ってます。この前なんか，筆者室の98を壊しちゃったんですよ。

宮塚：こ，こわい。

やんま：みなさん，お手紙おくってあげてくださいね。

さて今月紹介したコズモギャングズですが，「エレメカなんだけれども，稼ぎがとても熱いので集計してください」との声がかなりとどいています。こちらのほうでも集計したかったのですが，全国集計ともなると，ちょっと店数がたりませんでした。来月はもしかしたら集計するかもしれないので，バシバシ申請してください。

では，また来月お会いしましょう。

・ビデオゲーム・

CLASSIC GUIDE
クラシック　ガイド

君よ，オールド・ゲームを語れ
情熱の中古基板情報

このコーナーは，ビデオゲームの中古基板情報を掲載するとともに，これらオールド・ゲームの中でも，1万円前後で入手可能な良質の作品を毎月1作ずつ，とくにピックアップして紹介していこうというページです。

下記のお店から中古基板を購入するには，大きくわけて二つの方法があります。一つは，そのお店に直接買いに行く，もう一つは，通信販売を使う方法です。いずれにしても，ほしい基板が見つかったら，まずはお店に電話をするなどして，くわしい話を聞いてみるのがよいかと思います　それでは，今月のおすすめ中古基板情報！です。

今月のおすすめ中古基板『プーヤン』

今月は，ちょっと古めのところで1982年度・コナミ作品『プーヤン』を紹介しましょう。まずはストーリーからご覧ください。このゲームの大体のノリがつかめることと思います。

ストーリー：ある日，森の中で，平和に暮らしていたブタたちの住み家に狼の軍団が子ブタ（プーヤン）を狙って攻めおりてきた。そこで親ブタ（ママ）は，プーヤンを狼の手から守ろうと弓矢と狼の大好物である数個の肉をもって敢然（かんぜん）と立ち向かった。しかし，そのかいもなく，数匹のプーヤンが連れ去られてしまった。狼軍団を憎むママ…怒りを胸に秘め，ママは狼の住も家までプーヤンたちを助けにいく。ママはボス狼をやっつけてプーヤンを取り戻すことができるのか…。

ナムコ・NGの思い出

個人的な思い出なのですが，まず『プーヤン』というと，筆者はなぜか必ず思い出すことが一つあります。

それは，ナムコのPRマガジン「NG」の創刊号です。

『プーヤン』とナムコのNGがどう関係あるのかと思われることでしょう。

NGの創刊号を読むと，「あなたの選ぶなんでもベストテン10」というコーナーがあり，その中身が「1982年印象に残ったゲームBEST10」とあります。創刊号ということで，

ビデオゲーム中古基板情報

ゲーム基板

アイレム

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストカード	マニュアル	備考	店名
エアデュエル	130,000円	'90年	シューティング	有	有		テクナート
大工の源さん	130,000円	'90年	江戸っ子アクション	有	有		テクナート
メジャータイトル	100,000円	'90年	ゴルフ	有	有		テクナート
エアーデュエル	88,000円	'90年	シューティング	無	有		㈱玉屋
R・タイプⅡ	55,000円	'89年	シューティング	有	有		テクナート
ミスターヘリの大冒険	55,000円	'87年	シューティング	無	有	ロムキット2.0万	㈱玉屋
R・タイプⅡ	50,000円	'89年	シューティング	有	有	ハーネスサービス	ソフトショップ☆マリオ
R-TYPEⅡ	48,000円	'89年	シューティング	有	有		パワードサービス
ドラゴンブリード	45,000円	'89年	シューティング	有	有	ハーネスサービス	ソフトショップ☆マリオ
Xマルチプライ	43,000円	'89年	シューティング	有	有	ハーネスサービス	ソフトショップ☆マリオ
R・タイプ	40,000円	'87年	シューティング	無	有	ロムキット1.2万	㈱玉屋
イメージファイト	40,000円	'88年	シューティング	有	有	ハーネスサービス	ソフトショップ☆マリオ

ATARI

スタンランナー	180,000円	'89年	未来レース	無	無		ナミキ商事㈱
ガントレット	100,000円	'86年	メイズ	無	無		ナミキ商事㈱

Williams

F-14トムキャット	170,000円	' 年		無	無	ピンボール	ナミキ商事㈱
サイクロン	170,000円	' 年		無	無	ピンボール	ナミキ商事㈱
スペースシャトル	170,000円	' 年		無	無	ピンボール	ナミキ商事㈱
ハイスピード	170,000円	' 年		無	無	ピンボール	ナミキ商事㈱
ビッグガン	170,000円	' 年		無	無	ピンボール	ナミキ商事㈱
ピンボット	170,000円	' 年		無	無	ピンボール	ナミキ商事㈱
ファイアー	170,000円	' 年		無	無	ピンボール	ナミキ商事㈱

SNK

NEO-GEO本体	58,000円	' 年		有	有		テクナート
原始島	38,000円	'89年	シューティング	無	有		㈱玉屋
スカイソルジャー	29,000円	'88年	シューティング	有	有	ハーネスサービス	ソフトショップ☆マリオ
NEO-GEOソフト	28,000円	' 年		有	有		テクナート
ワールドウォーズ	20,000円	' 年	シューティング	無	有		㈱玉屋
A・S・O	10,000円	'85年	シューティング	無	有		㈱玉屋

カネコ

エアバスター	70,000円	'90年	シューティング	有	有		テクナート

カプコン

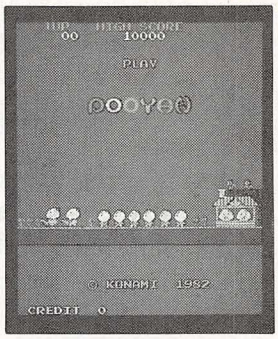
ファイナルファイト	208,000円	'89年	格闘	有	有		テクナート
マジックソード	180,000円	'90年	アクション	無	有		タイムマシン
マジックソード	180,000円	'90年	アクション	有	有		テクナート
ファイナルファイト	175,000円	'89年	格闘	有	有	ハーネスサービス	ソフトショップ☆マリオ
チキチキボーイズ	150,000円	'90年	アクション	有	有		テクナート
戦場の狼Ⅱ	128,000円	'90年	シューティング	無	有		㈱玉屋
戦場の狼Ⅱ	118,000円	'90年	シューティング	無	有		タイムマシン
チキチキボーイズ	118,000円	'90年	アクション	無	有		タイムマシン
1941	110,000円	'90年	シューティング	無	有		タイムマシン
チキチキボーイズ	108,000円	'90年	アクション	無	有		㈱玉屋
1941	108,000円	'90年	シューティング	無	有		㈱玉屋
アドベンチャークイズ	38,000円	'89年	冒険クイズ	無	有	パネル付	㈱玉屋
アドベンチャークイズⅡ	38,000円	'89年	冒険クイズ	無	有	パネル付	㈱玉屋
F1ドリーム	20,000円	'88年	カーレース	無	有		タイムマシン
ブラックドラゴン	18,000円	'87年	アクション	無	有		タイムマシン
サイドアームズ	15,000円	'86年	シューティング	有	有		テクナート
アレスのつばさ	13,000円	'86年	シューティング	無	有		タイムマシン
魔界村	13,000円	'85年	アクション	無	有		タイムマシン
バルガス	10,000円	'84年	シューティング	無	有		タイムマシン
ひげまる	10,000円	'84年	アクション	無	有		タイムマシン
セクションZ	10,000円	'85年	シューティング	有	有		パワードサービス
ガンスモーク	10,000円	'85年	シューティング	無	有		㈱玉屋
戦場の狼	8,000円	'85年	シューティング	無	有		㈱玉屋

コナミ

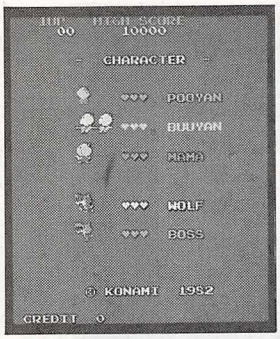
TMNT	158,000円	'90年	アクション	無	有		タイムマシン
T. M. N. T.	150,000円	'90年	亀アクション	有	有		テクナート
パロディウスだ!	140,000円	'90年	お笑いシューティング	有	有		テクナート
パロディウスだ!	108,000円	'90年	お笑いシューティング	無	有		㈱玉屋
トライゴン	100,000円	'90年	シューティング	有	有		テクナート
エイリアンズ	98,000円	'90年	アクション	無	有		㈱玉屋
エイリアンズ	95,000円	'90年	アクション	無	有		タイムマシン
エイリアンズ	95,000円	'90年	アクション	有	有		テクナート
グラディウスⅢ	70,000円	'89年	シューティング	有	有		テクナート
グラディウスⅢ	68,000円	'89年	シューティング	無	有		㈱玉屋
グラディウスⅢ	63,000円	'89年	シューティング	有	有		パワードサービス
グラディウスⅢ	60,000円	'89年	シューティング	無	有		タイムマシン
グラディウスⅢ	60,000円	'89年	シューティング	有	有	ハーネスサービス	ソフトショップ☆マリオ
グラディウスⅡ	45,000円	'88年	シューティング	有	有	ハーネスサービス	ソフトショップ☆マリオ
サンダークロス	40,000円	'88年	シューティング	無	有		タイムマシン
サンダークロス	38,000円	'88年	シューティング	有	有	ハーネスサービス	ソフトショップ☆マリオ
グラディウス	28,000円	'85年	シューティング	無	有		タイムマシン
沙羅曼蛇	28,000円	'86年	シューティング	無	有		タイムマシン
魂斗羅	25,000円	' 年	シューティング	無	有		タイムマシン
グラディウスⅡ	20,000円	'88年	シューティング	無	有	ロムキット	㈱玉屋
魂斗羅	15,000円	'87年	シューティング	有	有		パワードサービス
ジャイラス	13,000円	'84年	回転シューティング	無	有		タイムマシン
グリーンベレー	12,000円	'85年	アクション	無	有		タイムマシン
タイムパイロット'84	10,000円	'84年	シューティング	無	有		タイムマシン

サクセス

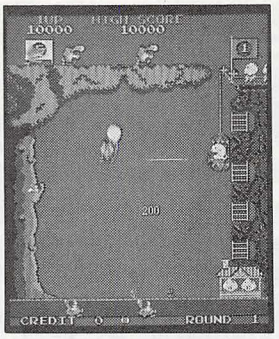
究極のオセロ	50,000円	'89年	オセロ	有	有		テクナート



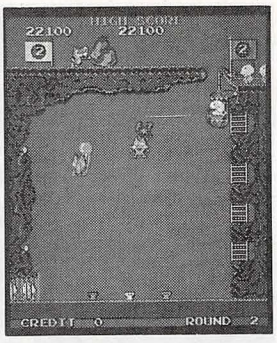
▶「プーヤン(1982年コナミ作品)」タイトル画面



▶キャラクター紹介。ブタが活躍するゲームは『ぶたさん』だけではない



▶1面は下へ降りてくる狼を射ち落とす。肉をうまく使おう



▶2面は上へ昇ろうとする狼を射ち落とす。7匹逃すと岩を落とされアウト

編集部の人間の1人が書いたものだったようですが，この中の7位に，この『プーヤン』が入っていました。そのコメントがまた印象深くて，「ゲームそのものは大したことないが(コナミさんゴメン) 母親ブタが子ブタを助けるというのが泣かせる」とか書かれていました。

「コナミさんゴメン」と書きながらも他社製品をつかまえて「大したことないゲーム」などと書いて，大丈夫かな，と思わず心配せずにはいられないコメントでした (でも当時のナムコには何を言っても許されるのではないかと思わせてしまう勢いがあったしなあ)。

ちなみにこのベスト10のセレクション，妙にマニアックなタイトルも入っていたりして泣かせるので，本題から完全に外れますが，ちょっと以下に並べてみましょう (正確には1982年度の作品ではないものも含まれているようですね)。

1位　ポールポジション (ナムコ)
2位　バトルゾーン (ATARI)
3位　ズーム909 (セガ)
4位　ディグダグ (ナムコ)
5位　ギャラガ (ナムコ)
6位　ドンキーコング (任天堂)
7位　プーヤン (コナミ)
8位　ハンバーガー (データイースト)
9位　ペンゴ (セガ)
10位　ドンキーコングJr. (任天堂)

縦2方向レバーで ママブタを操作せよ！

さて，余談はこのへんまでとして，本題にもどりましょう。『プーヤン』のルール説明です。

ゲームはたいへん珍しいタイプで (決して大したことないゲームではない)，モニタを縦に使いながら横 (V方向) に弓矢を放つという固定画面のシューティング・ゲームです。要するに，コナミの『沙羅曼蛇』の縦スクロー

ビデオゲーム中古基板情報

サン電子

ベイルート	40,000円	'88年	アクション	有	有		テクナート
ぺったんビュー	25,000円	'83年	板アクション	有	有		テクナート
上海	20,000円	'88年	パズル	有	有		テクナート

ジャレコ

ロッドランド	70,000円	'90年	アクション	有	有		テクナート
ロードオブキング	60,000円	'89年	アクション	有	有		テクナート
ロットランド	55,000円	'90年	アクション	無	有		タイムマシン
プラスアルファ	45,000円	'89年	シューティング	無	有		タイムマシン

セイブ開発

雷電	130,000円	'90年	シューティング	有	有		テクナート
ダイナマイトデューク	70,000円	'89年	格闘シューティング	有	有		テクナート

セガ

スペースハリアー	320,000円	'85年	シューティング	無	無	デラックス・タイプ	ナミキ商事㈱
ギャラクシーフォースⅡ	300,000円	'88年	シューティング	無	無		ナミキ商事㈱
スペースハリアー	250,000円	'85年	シューティング	無	無	シットダウン・タイプ	ナミキ商事㈱
ハングオン	250,000円	'85年	バイクレース	無	無	シットダウン・タイプ	ナミキ商事㈱
エンデューロレーサー	180,000円	'86年	バイクレース	無	無	ウィリー筐体	ナミキ商事㈱
エンデューロレーサー	150,000円	'86年	バイクレース	無	無	シットダウン筐体	ナミキ商事㈱
ムーンウォーカー	150,000円	'90年	ダンスアクション	有	有		テクナート
コラムス	110,000円	'90年	パズル	有	有		テクナート
ゲイングランド	108,000円	'88年	アクション	無	有	FDキット5.8万	㈱玉屋
ボナンザブラザーズ	98,000円	'90年	コミカル泥棒アクション	有	有		テクナート
エイリアンストーム	98,000円	'90年	アクション	無	有		㈱玉屋
ボナンザブラザーズ	88,000円	'90年	コミカル泥棒アクション	有	有		タイムマシン
ラフレーサー	88,000円	'89年	カーレース	無	有	FDキット3.5万	㈱玉屋
カルテット	80,000円	'86年	アクション	無	無		ナミキ商事㈱
セガ・ターボ	80,000円	'81年	ドライブ	無	無		ナミキ商事㈱
スーパーパンチアウト	80,000円	'84年	ボクシング	無	無		ナミキ商事㈱
エイリアンストーム	78,000円	'90年	アクション	有	有		タイムマシン
ブロックシード	78,000円	'90年	パズル	無	有	ロムキット2.5万	㈱玉屋
シャドウダンサー	78,000円	'89年	犬アクション	無	有	ロムキット2.5万	㈱玉屋
SDI	60,000円	'87年	スターウォーズ	有	有		テクナート
フラッシュポイント	38,000円	'89年	パズル	有	有		タイムマシン
獣王記	38,000円	'88年	アクション	有	有		タイムマシン
カルテットⅡ	28,000円	'86年	アクション	有	有	ロムキット1.6万	タイムマシン
ファンタジーゾーン	23,000円	'86年	シューティング	有	有		タイムマシン
オバオバ	16,000円	'87年	ドットイート	有	有		タイムマシン
青春スキャンダル	15,000円	'85年	アクション	有	有		タイムマシン
ﾜﾝﾀﾞｰﾎﾞｰｲﾓﾝｽﾀｰﾗﾝﾄﾞ	13,000円	' 年	RPGアクション	無	有		㈱玉屋
チョップリフター	10,000円	'85年	人命救助シューティング	有	有		タイムマシン
ワンダーボーイ	10,000円	'86年	アクション	無	有		㈱玉屋
アッポー	8,000円	'84年	プロレス	有	有		パワードサービス
青春スキャンダル	8,000円	'85年	アクション	無	有		㈱玉屋
カロリーくん	6,000円	'86年	メイズ	有	有		タイムマシン

セタ

キャリバー50	60,000円	'89年	シューティング	有	有		テクナート
スーパーリアル麻雀PⅢ	35,000円	'88年	麻雀	有	有		テクナート
スーパーリアル麻雀PⅡ	15,000円	'87年	麻雀	有	有		テクナート

TAD

JuJu伝説	60,000円	'89年	アクション	有	有		テクナート

タイトー

サンダーフォックス	140,000円	'90年	格闘他多数	有	有		テクナート
クイズHQ	128,000円	'90年	追跡クイズ	無	有		㈱玉屋
メガブラスト	88,000円	'89年	シューティング	無	有	ロムキット2.5万	㈱玉屋
クイズ捕物帖	88,000円	'90年	全国一周クイズ	無	有	パネル付	㈱玉屋
キャメルトライ	88,000円	'90年	玉ころがしアクション	無	有	センサー付	㈱玉屋
ダライアス	80,000円	'87年	シューティング	有	有		テクナート
ドンドコドン	78,000円	'89年	アクション	無	有	ロムキット2.0万	㈱玉屋
あしたのジョー	55,000円	'90年	ボクシング	無	有		タイムマシン
地獄めぐり	38,000円	'88年	アクション	無	有		㈱玉屋
地ごくめぐり	35,000円	'88年	アクション	無	有		タイムマシン
地獄めぐり	35,000円	'88年	アクション	有	有		テクナート
レインボーアイランド	30,000円	'87年	虹アクション	無	有		タイムマシン
ヘビーユニット	15,000円	'88年	シューティング	無	有		タイムマシン
飛翔鮫	15,000円	'87年	シューティング	無	有		タイムマシン
タイガーヘリ	15,000円	'85年	シューティング	有	有		パワードサービス

東亜プラン

スラップファイト	15,000円	'86年	シューティング	有	有		パワードサービス

ダイナックス

7次元の妖精達	118,000円	'90年	麻雀	無	有		㈱玉屋
キャンバスハンティング	30,000円	' 年	麻雀	無	有		㈱玉屋

タツミ

TX-1 V8	200,000円	'84年	ドライブ	無	無		ナミキ商事㈱

データイースト

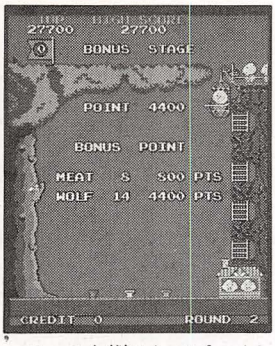
ダークシール	100,000円	'90年	アクション	有	有		テクナート
クルードバスター	78,000円	'90年	アクション	無	有		㈱玉屋
トリオ・ザ・パンチ	50,000円	'90年	お笑いアクション	有	有		テクナート
ワンダープラネット	18,000円	'87年	シューティング	無	有	ロムキット7千	㈱玉屋
カルノフ	18,000円	'87年	アクション	無	有		㈱玉屋

テクノスジャパン

コンバットライブス	108,000円	'90年	アクション	無	有		㈱玉屋
コンバットライブス	30,000円	'89年	アクション	有	有		テクナート

東亜プラン

スノーブラザース	75,000円	'90年	雪玉アクション	有	有		テクナート
鮫!鮫!鮫!	70,000円	'89年	シューティング	有	有		テクナート
スノーブラザーズ	68,000円	'90年	雪玉アクション	無	有		㈱玉屋
大施風	40,000円	'89年	シューティング	無	有		㈱玉屋



▶2種類のボーナス・ステージがきみを待つ。2面クリアごとにやってくるぞ

ル・ステージを，モニタを縦にしてプレイしているような感じです（いくらなんでもたとえがおおざっぱだな，こりゃ）。

操作は縦2方向レバーとショット・ボタンで行ないます。レバーを上下すると，上で子ぶたがロープを引っ張ったりゆるめたりして，ママブタの乗ったかごが上下します。

1面は，崖の上から風船につかまった狼がつぎつぎとブタの住み家におりてきて，子ブタをさらおうとするので，狼が下に降り立つまでに風船を割ってやっつけます。倒しきれなかった狼は，下から母ブタの右サイドに回り込み，後ろから母ブタにかみつこうと攻撃を仕掛けてきます。

2面は，逆に，下から狼が風船に乗って上へ昇っていきます。倒しきれなかった狼は，崖の上へ昇ってしまい，母ブタ目掛けて大きな岩を落とそうとします。

7匹昇ってしまうと岩が押しだされてしまい，1ミスとなります。

特殊アイテムとして「肉」があります。これは，一定時間ごとに画面上部に出現し，取って投げると放物線を描いて落下し，途中で当たった狼をすべてやっつけてくれます（設定によると，これは大好物の肉を投げることによって，つられて落ちてしまうということらしい）。

また，ボーナス・ステージが2種類用意されており，2面クリアごとにチャレンジすることができます。

一つ目は，肉だけを使って一定数の狼をいかに効率よくやっつけることができるかに挑戦するというもの。二つ目は，つぎつぎに投げられてくるフルーツをどれだけ弓矢で射ち落とすことができるかに挑戦するというものです。

古き良き時代のコナミ・ゲームだ

『プーヤン』は昔のコナミの味わいを色濃く残している作品です。とくにサウンドなどは「いかにもコナミ！」という感じで楽しませてくれます。機会があれば，ぜひ一度プレイしてみてください。

なお，コピー品に『プータン』というのがありますからまちがいのないよう注意してください。

《今月のおすすめゲームデータ表》

タイトル	プーヤン
会社	コナミ
発売年度	1982年
ジャンル	狼退治シューティング
モニタ	縦画面
操作系	縦2方向レバー・1ボタン
ミス時の再スタート場所	もどらない
コンティニュー	なし
エンディング	2面ごとに子ブタを助けだすデモあり。ループ・ゲーム
特筆すべき設定	プーヤン256匹設定あり

ビデオゲーム中古基板情報

スラップファイト	15,000円	'87年	シューティング	無	有		㈱玉屋

ナムコ

球界道中記	130,000円	'90年	野球	有	有		テクナート
マーベルランド	130,000円	'90年	ジャンプアクション	有	有		テクナート
マーベルランド	118,000円	'90年	ジャンプアクション	無	有		㈱玉屋
球界道中記	118,000円	'90年	野球	無	有	ロムキット2.8万	㈱玉屋
バーニングフォース	115,000円	'89年	シューティング	有	有		テクナート
ワールドスタジアム'90	95,000円	'90年	野球	有	有		テクナート
スプラッターハウス	80,000円	'88年	ホラーアクション	無	有	ロムキット2.8万	㈱玉屋
ワールドスタジアム90	78,000円	'90年	野球	無	有	ロムキット3.3万	㈱玉屋
デンジャラスシード	72,000円	'89年	シューティング	有	有	ハーネスサービス	ソフトショップ☆マリオ
ワールドコート	68,000円	'88年	テニス	無	有	ロムキット1.5万	㈱玉屋
ワールドスタジアム89	68,000円	'89年	野球	無	有	ロムキット2.0万	㈱玉屋
バックランド	38,000円	'84年	アクション	無	有		㈱玉屋
バックランド	35,000円	'84年	アクション	無	有		タイムマシン
源平討魔伝	25,000円	'86年	アクション	有	有		パワードサービス
ドルアーガの塔	20,000円	'84年	アクション	有	有		テクナート
バラデューク	18,000円	'85年	メイズシューティング	有	有		テクナート
ドラゴンバスター	18,000円	'84年	迷宮アクション	有	有		テクナート
バラデューク	15,000円	'85年	シューティング	無	有		タイムマシン
マッピー	10,000円	'83年	ナイズ	無	有		タイムマシン
ゼビウス	10,000円	'82年	シューティング	無	有		㈱玉屋

日本物産

花のあげまん	178,000円	'90年	麻雀	有	有		テクナート
レディーハンター	58,000円	'90年	麻雀	無	有		㈱玉屋
ぱにっくスタジアム	58,000円	'90年	麻雀	無	有		㈱玉屋
麻雀トリプルウォーズ	35,000円	'89年	麻雀	有	有		テクナート
トリプルウォーズ	30,000円	'89年	麻雀	無	有		㈱玉屋
テラフォース	20,000円	'年	シューティング	無	有		㈱玉屋
クレイジークライマーII	20,000円	'88年	ビルクライミング	無	有		㈱玉屋
花のももこ組	13,000円	'88年	麻雀	無	有		㈱玉屋
麻雀殺人事件	10,000円	'88年	麻雀	有	有	新品¥15,000	パワードサービス

Bally

エイトボールチャンプ	170,000円	'年		無	無	ピンボール	ナミキ商事㈱

ビデオシステム

スーパーフォミュラー	78,000円	'89年	F－1レース	無	有		㈱玉屋
スーパーフォーミュラ	75,000円	'89年	F－1レース	有	有		テクナート
麻雀大予言	65,000円	'90年	麻雀	有	有		テクナート
スーパーバレーボール	65,000円	'89年	バレーボール	無	有		㈱玉屋
麻雀夏物語	48,000円	'89年	麻雀	無	有		㈱玉屋
ハットリス	45,000円	'90年	帽子パズル	有	有		テクナート
麻雀ファンクラブ	38,000円	'89年	麻雀	無	有		㈱玉屋
アイドル麻雀放送局	18,000円	'88年	麻雀	無	有		㈱玉屋
お雀子ハイスクール	8,000円	'年	麻雀	無	有		㈱玉屋

フェイス

麻雀学園2	10,000円	'88年	麻雀	有	有	新品¥15,000	パワードサービス

プレミア

バッドガールズ	170,000円	'年		無	無	ピンボール	ナミキ商事㈱
ビクトリー	170,000円	'年		無	無	ピンボール	ナミキ商事㈱

ホームデータ

麻雀遊技	138,000円	'90年	麻雀	有	有		テクナート

UPL

ムスタング	80,000円	'90年	シューティング	有	有		テクナート
アトミックロボキッド	30,000円	'89年	アクション	有	有		テクナート
ミュータントナイト	25,000円	'88年	アクション	有	有		テクナート

ご協力いただいたお店

■ナミキ商事
〒144東京都大田区西糀谷3-3-11
☎03-5705-3431

■タイムマシン
〒183東京都府中市新町3-15-5
☎0426-67-1129

■玉屋
〒168東京都杉並区和泉2-1-26
☎03-323-5524

■ソフトショップ☆マリオ
〒390長野県松本市大手2-2-4
☎0263-36-5536

■テクナート
〒556大阪市浪速区日本橋4-2-20
コア日本橋2F
☎06-643-7641

■パワードサービス
〒816福岡市博多区諸岡4-29-23
☎092-572-4110

ファンタジー通信

手塚 一郎



神奈川県鎌倉市・玉緒あたる

今月の詞

俺にゃ，化物どもと闘う技量も力もねえ
その上，勇気さえもねえんだ
冒険なんぞに出かけられるはずないさ
だから俺は鉄を打つ
真っ赤になった鉄を打つのが
俺の闘いだ
新米の冒険者が
俺の剣で生きて帰ってきたときの笑顔
それが俺のお宝ってわけさ

ある刀鍛冶屋の主人
［千葉県四街道市・**やっき**］

＊

こんにちは，手塚です。

ベーマガもついに創刊100号。創刊当時からの読者として，まずはお祝いの言葉を申し上げます。が，これは単なるひとつの区切り。これからも読者に夢を与える雑誌としてがんばってほしいものです。

さて，ファン通。いろいろな企画ものが行なわれたり，ぼく自身にも他の仕事が入ったりなどして増ページこそなりませんでした。楽しみにしていてくれたみなさん，ごめんなさい。でも，一生懸命に書きました。ですから，みなさんも一生懸命に読んでください。これからも，がんばります。

読者のコーナー

今回も「読者のコーナー」拡張版です。他のページに比べると文字がぎっしりと並んでいて見た目はとても悪いのですが，読者のみなさんは本当によく読んでくださっているようで，毎月たくさんの投稿をいただきます。それでは，まず「ロードス論争」に関するお便りから紹介していきましょう。

★（前略）結局，小説のおもしろさとは，その作品（作家）が持つ世界観に読者がいかに共感できたか，だと思います。そして，その共感できた人の数の分だけ人気につながっていくのでしょう。今回のようにロードスを非難する人たちがいるのは，この作品に共感できなかったからだと思います。けれど，こういったことはどんな作品にも言えることなので気にはしません。ロードスの人気の高さは，つまり共感できた人が，できなかった人よりも圧倒的に多かったことの証明です。そう考えると，これこそが水野　良氏の作家としてのすごさの証明だと思います。これだけたくさんの人たちが共感できるロードスは決して駄作などではなく，それどころか大傑作と呼べる小説なのではないでしょうか。

［千葉県佐倉市・**桜の睡魔**］

★ぼくに言わせればロードスはファンタジー小説ではありません。ファンタジーの設定を借りたアクション，もしくは冒険活劇小説です。ロードスのテンポの良さは最近の冒険小説の中でも上の部類に入ると思います。確かに従来のファンタジーの設定を数多く流用してはいますが，これも正解なのではないでしょうか。もしも，完全にオリジナルの設定で書かれていたとしたら，読者はそれの理解に努めなければならずテンポが悪くなっていたかもしれません。そのあたりが正統派ファンタジー好きの人たちに物足りなさを感じさせてしまうのかもしれませんが。

［岩手県盛岡市・**匿名希望**］

■**手塚**：個人的な意見を言わせてもらえば，「冒険小説」という呼び名は使わないほうがいいのではないでしょうか。そういったジャンルはすでに確立されていますから。船戸与一先生の「山猫の夏」とかが有名ですね。これは講談社文庫からでています。最高におもしろい作品なので読んでみてください。

★小説はあくまで小説であるべきだ——いかにももっともらしいけれど，よく考えると引っかかります。無数のジャンルにわかれている小説に「小説としての存在意義」などあるのでしょうか。そもそも「登場人物の個性」など文学の手法です。これが他のジャンルの小説にも通用すると考えるから話がおかしくなってしまうのでしょう。たとえばSFの読者に「人物の個性が大事だ」と言ってみてください。

今月のC.Cコーナー

先月の課題は「ヘビとスイカの合成」でしたね。夏休みということもあってか，いつもより投稿数が多かったのをうれしく思っています（もちろん，その分，選考に苦労したのですが……）。例によって優秀作を3点掲載しておきます。惜しくも今回選に漏れてしまった人は，これらの作品をよく見て研究，そして，また挑戦してくださいね。お願いします。

さて来月の課題は，千葉県船橋市・ターザン後藤くんのリクエストで「マンボウとカエルの合成」。しめ切りは9月17日の消印まで有効です。力作，お待ちしております。



大阪市・石井タツオ



岐阜市・NEOPA



山口県長門市・Ly.

さい。笑われはしても決して賛成はされません。これはSFマニアが保証します。

では，ゲーム小説はどのように読めばいいのでしょう。ゲーム的に読むべきなのです。ゲームに関係しない部分は気にしない。たとえば主人公が悩み，苦しむシーンは小説だから体裁を整えている（すなわちカッコつけている）に過ぎないので読み飛ばす。敵に切りつけられても「痛そうだ」などとは思わずに「○○ポイントのダメージを受けた」と思わなければならない。仲間が死んだ場合も同様。「人数が減ったから戦闘が不利になる」。とにかくゲーム小説は小説である以前にゲームであることを忘れてはいけません。ですから「ゲームと縁もゆかりもない人に感想を訊く」必要なんてないのです。そもそも，そんな人には読む資格すらないと言いましょう。

［大阪府泉南郡・**角田　章**］

■**手塚**：すさまじい意見です。ここまで徹底しなくてもいいのでは?

★ロードスは，良くも悪くも今の日本のもっとも代表的なファンタジー小説だと思います。が，私はロードスをはじめとする最近のファンタジー小説の方向性がきまってしまっていることを残念に感じています。つまり，ファンタジーRPGのノベライズ的だということです。そして，これらの作品に無視されているものがあります。「世界」です。ファンタジーにおける世界とは何でしょう。

また，世界を感じさせてくれる要素とは何なのでしょうか。怪しげな地名，凶悪なモンスター，中世風の景色，派手な魔法――どれもちがいます。そこに住むさまざまな生き物たちの息づかいが，それなのだと思います。職業やデータなどでは表現できない，人間やモンスターたちを含むすべての生きとし生けるものの息吹が渾然一体となってこそ，はじめて世界が生きたものになってくるのではないでしょうか。日本の最近のファンタジー小説には，まったくといっていいほど，それが見あたりません。舞台をファンタジー風にしただけの現代人の行動ではありませんか。

こういったことを全部やれとは言いません。しかし，ファンタジーならば，ファンタジーであることを大切にしてほしいのです。ファンタジーという位置づけをするためだけに，どこかで見たような世界をだされるのは非常にいやな気がしませんか? これはRPGの氾濫による弊害だと思います。しかたないことかしれませんが。

［住所不明・**ART-LTD**］

■**手塚**：本当にファンタジーを愛しているのだな，と感心させられます。身の引きしまる思いで読ませていただきました。便せんにも住所を書いておいてくださいね。

★（前略）ロードスの支持派の中には，ロードスを信じて疑わない「ロードス万歳派」みたいな連中がいます。もちろん，彼らは自分がそんな思想を持っているとは気づきません。向町くんをはじめとするロードス批判を唱えた人たちは全員に声をかけたのではなく，そういった「ロードス万歳派」に向けての発言だったのだと思います。ロードスは良い影響だけを残したのではありません。ロードスがわかりやすいがために「これこそファンタジー」と言う連中まで作ってしまいました（もっとも，こうなるのは個人が悪いだけなのですが）。ファンタジーはロードスしか許さない。ロードス以外のファンタジーは考えない。実際にこういった人がいるのです。参考にしたり，引用したりするのは良いけれど，度が過ぎて広い視野を持てなくなってはいけません。冷静な目で見るために，あえて否定的な立場をとってみるのも大切です。

だから，向町くんのように問題発言とされても意見するのは良いと思っていますし，ロードスをあまりに賛美しすぎるのをやめましょう，と言いたいのです。今回は問題となっているロードスが題材となってはいますが，これは他のことでも同じことだと思います。

［愛知県岡崎市・**高橋晃太**］

■**手塚**：なるほど。ファンタジーのすばらしさを自分であえて限定してほしくない，という意見ですね。

★ぼくも「ロードス島戦記」をそれほどおもしろいとは思えませんでした。ストーリー，キャラクター，世界。どれも「ありがち」で薄っぺらな印象を受けました。これは想像ですが，ロードス擁護派の中には「ファンタジーRPGの世界を堪能した満足感」だけでこの作品の質を実際以上のものに感じているのではないでしょうか（それが悪いわけではありませんが）。先日，徳間書店より出版されたハードカバー版「地球樹の女神」パート4（平井和正・著）のあとがきの中にこうあります。

「（前略）彼らは多くの場合，平板な叙述と何の感興も呼ばない記号に等しい会話で小説を進行させる。（中略）たとえば，小説にゲームを求めることしか興味のない読者による需要があれば，作家はおよそ異質のライターが供給される。その場合は小説になっていないもの，非小説でも構わないからだ。現在の書店では，（中略）圧倒的に優勢なのは〝ゲーム小説〟の書き手であるらしい。（中略）〝ゲーム小説〟だけは戴けない。これ以上の人生の浪費はまたとないからだ。」（徳間書店刊／「地球樹の女神」パート4／平井和正・著より抜粋しました）

［岡山市・**混沌パラダイス**］

■**手塚**：うーむ，どうやら作家の先生がたはゲーム小説を快く思っていらっしゃらないようです。えー，最後になりましたが，この論争のきっかけを作った向町幸太郎くんのお便りを掲載し，長らく続いた「ロードス論争」に終止符を打ちたいと思います。

★まず，感情論によりロードスを駄作よばわりしたことを謝罪します。ただ，残念なことに「文学的価値」について表現のミスから多くのかたに誤解されていることに気づきました。自分が言いたいのは，作者・水野　良氏の技術力についての疑問です。（中略）この小説は大切なところが短く，不用なところがダラダラとしているのでは。必要最小限の描写をせずに読者の想像に頼るのは逃げなのではないでしょうか。田中芳樹氏の「銀河英雄伝説」は矛盾点において「ロードス」と似ていますが，自分は「銀英伝」のほうにのめりこんでいきました。なぜなら，読者にそれらの点を感じ取られないようにうまく書かれているからです。「グイン・サーガ」を文学的価値があると表現したのはここにあります。グインにも確かに矛盾はあります。しかし，それを感じさせないパワーがあったことも，また確かです。小説を書くということはまじめな嘘をつくこと。それを自分以外の人も冷やかに読んでいたという事実がある以上，ロードスに問題があると思います。（後略）

［愛知県春日井市・**向町太郎**］

■**手塚**：ずいぶん長いお便りだったので，メインとなる「文学的価値」に絞って掲載させていただきました。向町くんがこういったお便りを送ってきたのも，彼の友人が他の小説をまったく読まずに「ロードスは日本で最も優れたファンタジー小説だ」と言ったからだそうです。それゆえに感情論になってしまいましたが，彼には人を傷つけようというような気持ちはなかったと，ぼくは思っています（ゲーム小説についても，差別どころか好きで読んでいるとも書かれていました）。結局のところ，高橋晃太くんのいう「ロードス万歳派」への反感なのでしょう。誰が何を好むかは自由。だけど，ファンタジーの可能性を限定してしまうような行為は，あまりいいことだとは言えないような気がします。みなさんも，いろいろなファンタジーに触れ，たくさんの楽しみを知り，人生を豊かにしていってください。

さて「幻想は嘘か」については，ご覧のように誌面の都合で次号となってしまいました。ごめんなさい。次号では，これをメインにするので，どうか許してください。

今月は「MUSIC」と「ファンタジー通信・伝言板」が都合によりお休みとなってしまいましたが，なくなったわけではありません。あ，それから「今月の本箱」も復帰の予定です。おススメの本があったら教えてください。

リレー小説「神の剣」　第七章

●コームの章

どこから入ってきたのだろうか。冷たい風が室内を満たし，次いで心細いランプの灯りを消したかと思うと，辺りは闇に包まれた。窓から滑り込んでくる星々のきらめきも，今となっては何の役にも立たない。

短剣を握りしめたリインは，ゆっくりと足を踏みだした。彼女の重さを感じさせない体重にさえ床は敏感に反応し，軋んだ音を発した。だが，それをリインは何とも思わない。相手に自分の居場所を知られることを厭わないのは，すなわち彼女の持つ不思議な力に負うところが大きかった。殺されることがないという事実が，か弱いはずの少女をここまで大胆にさせるのであった。

闇に潜んでいるのは，ひとりの男だった。コームならば気づいただろう気配——黄泉の国より舞い戻った盗賊ゾード。彼の訓練された目にはリインが見えている。が，少女はゾードの姿を捉える術を持つわけもなく，ただ相手の行動を促すかの如く，ゆっくりと歩を進めるのみ。リインが無防備。だからこそゾードは行動を起こしたのだ。

しゅっ!

闇を裂いて短剣がリインの首筋に吸い込まれていく。これだけで，片がつくはずであった。しかし——。少女は暗がりの中で微笑む。傷は転移するのだ。そして，それが致命的なものならば，相手に死をも与えるであろう。

同じ頃，コームは夢を見ていた。

いや，そうではない。暗黒の空間に漂う彼は，どこからともなく響いてくる声に耳を傾けていたのだ。声は言う。殺せ，と。

ゾードの脈が停止していることを確かめたリインはランプに火を灯し，夢にうなされているコームの寝顔を見つめていた。剣に血を求められているのだ。

「あなたに人を殺させません」

涙を流しながら少女はつぶやく。だが，そんな彼女も再び〝生命の珠〟が発動していることには気づかなかった。

＊

今回のメイン・プロットは大阪府八尾市・**中村　元くん**。ただし，第六章のラストと食い違う部分は直させてもらいました。寝ているコームが見ている夢というか聞いている声は神奈川県藤沢市・**アーサー田中くん**他たくさんのかたのアイデアから。ラストに登場した〝生命の珠〟が再び発動する部分は東京都墨田区・**JOEくん**。似たような投稿が多かったのが少しばかり残念でした。

●ディーンの章

喉の奥から沸き上がる灼熱。意識の底に闇が滑りこむその前に，白濁した網膜に一瞬だけ辺りの光景が焼きついた。泉の色は赤!

闇を滲ませた下生えの中に倒れこむ。眼球は裏返り，乾いた唇が血の泡を吹いた。何かがわき腹から体の中に——?

言葉は血となって消え，全身の血管が醜く浮かび上がっては細かく震えた。

「忘れてしまったの?」

少女の声が聞こえる。「いつだって，そうよ。やったほうは忘れてしまう。だけど，やられたほうは決して忘れないのよ。さあ，思いだしなさい。そして——死になさい」

幼さを残す少女の顔に浮かび上がったのは悪魔の微笑み。その視線が，今や血に色に変わってしまった泉へと向けられる。処刑の刻は訪れたのだ!

少女は動けぬディーンの足を引きずり，泉へと進む。溺死させようというつもりなのだろうか。少女の足が，次いでディーンの体が真紅の水に漬かる。

「うあああああああっ!」

絶叫したのは，もちろんディーン。彼の全身は白い煙を吐きだしながら，みるみるうちに泥のような液体となってゆく。くすぶり，泡立ち，不気味な音を立て続ける。

やがて彼の体は原型をとどめぬまでに崩れ，やがては泉と一体となってしまった。あとには，ディーンの身につけていた衣服や靴，皮袋，そして不思議なことに剣までが寂しげに浮いているだけだった。

それを確認した少女は服を脱ぎ，決意を固めた面もちで，今度は水面に浮くディーンの服を身につけはじめたのだった。剣を腰に差すのが最後だった。泉に向かって言う。

「あなたへの復讐は終わったわけではないわ。これからはじまるのよ。あなたに殺された人たちの心の傷が癒えるまで，ずっと，ずっと。おそらく，それは永遠に続くでしょうね」

そして，彼女はその場を去った。

＊

前半は熊本市・**砂くん**。後半は静岡県浜松市・**山村　真くん**。部分的な採用は今回はないです。というのも，送られてくる作品のどれもが完成度が高く，どうにも分解して使うのが困難だったからです。メイン・プロット採用ではなく，あえて部分的な採用を狙うと掲載率が高くなるのではないでしょうか。宮城県仙台市・**MAGENくん**は少々難解な作品だったため今回は見送ってしまいました。

★コメント

えー，今回はコーム，ディーン共に話があまり進展せず，少ない人たちの作品でまとめられてしまいました。ま，たまには，こういった章があってもいいかもしれませんが。来月は，ぜひともたくさんの作品によって物語を創っていきたいものです。

さて，コメント。まずはコームから。物語は進まなかったものの，意味深な台詞がでてきましたね。「あなたに人を殺させません」というやつです。このあたりを利用すれば，話がどこへ向かっているのかをある程度は定められそうな気がします。次回に書くことができそうなのは，寝ているコームのこと，謎の少女リインのこと，生き返りつつあるゾードのこと，または……。ま，いろいろと考えられますが，無理にたくさん詰めこもうとはしないことが大切だと思います。

続いてディーン。山村くん，ダメじゃないかディーンを殺しちゃ(笑)。ま，本当に死んでしまったのかどうかは読者であるみなさんがきめることですけど。安直な方法で生き返らせたりはしないほうがいいかもしれません。「ディーンの章」とはなっていますが，彼がでてこなくてもいいのですから(え，ダメ?)。とりあえず少女を主人公にした話を書いてみるのも新鮮ですね。なぜ，彼女がディーンの服を着てから姿を消したのかをうまく使えるとおもしろそうな感じがします。

最後は作品募集のお知らせ。応募は原稿用紙もしくはワープロのみしか受けつけませんので注意してください。文字数は20文字×40行以内です（少しぐらいのオーバーなら認めますが)。しめ切りは9月17日の消印まで有効とします。このコーナーの感想やお便りを同封することと，作品にも住所と氏名（ペンネームも）を記入することをお忘れなく!



大阪府茨木市・YOURY

マイ・キャラクター

・**名前**　ディーフ＝フェルナンド
・**力の源**　闇（もともとは光）の風
・**体の特徴**　闇の世界へ行ってから目が赤く染まり，年をとるのが遅くなった。
・**得意な魔法**　暗黒の風（一種の竜巻）を呼び起こす。
・**好きな色**　スカイブルー
・**好きな言葉**　財は知に勝り，糧は勇に勝る（一国を治る者は，民を飢えさせないだけの財と糧は最小限必要なものであり，勇はそれからのことである）。

時の力の暴発を止めるには，真の光の力と闇の力が必要となる。そのために光の一族でありながら，あえて闇の世界へとひとり旅立つ。だが，究極の闇の力を得ることはできなかった。なぜならば，それは自己の光をいっさい捨て去ることを意味するからだ。自分には，そのとき，善というものが残るか不安だった。闇の力に溺れてしまうのではないかと恐れていた。だが，彼は決心した。再び，闇の世界へ旅立つことを。真の闇の力を得るために。すべては生きとし生けるものの幸福のために。そして，この今という歴史を守るために……。　［愛知県海部郡・**エフィソス**］

■手塚：ぼくも似たような設定を考えたことがあります。誰かこのキャラクターを使って小説か漫画を描いてみては?



岡山県津山市・桑野☆蒼

お便り待ってます

いやいや，今月は忙しかった（これが終わっても，まだまだ忙しいのですが）。そう考えると，増ページにならなくて良かったのでは，などと考えてしまいます。

さて，来月からはいつものファン通に戻ってみようかと思っています。とはいえ，「幻想は嘘か」については大きく誌面を割くつもりでいますので，文字ネタファンのみなさん楽しみにしていてください。

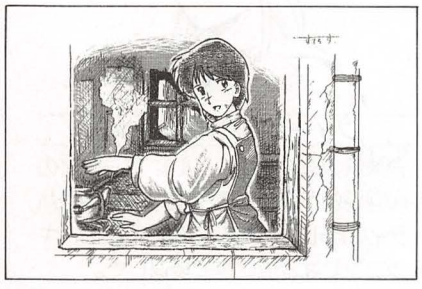
あ，夏コミに行ってきました。たくさんの読者のみなさんと会えて幸せでした。今度は冬コミで。楽しみにしています。

宛先：〒141東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「ファンタジー通信」それぞれの係

※「今月のC.Cコーナー」と「リレー小説」以外はとくにしめ切りはありません。「読者のコーナー」への投稿が少ないので，こちらもよろしく。では，また来月!

ファンタジー通信イラスト・ギャラリー

たくさんの問い合わせがくるので，ここで書いておきます。ぼくの書いたゲーム小説「ワードナの逆襲」はJICC出版局から1,000円（税込み）で発売されています。電波新聞社からではないので注意してください。



鹿児島市・すてらす
■手塚：暖かい感じのする絵柄です。いつか漫画が描けるといいですね



福島県須賀川市・ぷっつんカミーユ
■手塚：勉強もがんばっているようですね。ぼくもビー・ローズやりたいなあ



高知県香美郡・ESTINAみーや
■手塚：どんどんうまくなっているぞ。縮小されるのでそれを考えて描こうね



山形県真室川町・葉本積丹
■手塚：一生懸命描いてます。これからも一生懸命描いてください。応援してます



広島県安芸郡・高野みお
■手塚：きみも上達が早いなあ。でも薄墨ばかり使っていてはダメだと思うぞ



愛知県名古屋市・長谷川徳幸
■手塚：今度，この「ムーンライターズ」について教えて。お願いします



神奈川県秦野市・雪鷹
■手塚：シューティングTOWNSのゲーム・コンストラクション・コンテスト入賞おめでとう



東京都練馬区・天野　真
■手塚：まだまだ暑い日が続きますが，がんばってください。ぼくもがんばります

テーブルトークRPGコーナー

ワープスファンタジー誌上プレイング
ジェノサイドワールド・キャンペーン
その27

バカ旦那・ヨードンの冒険

ORG/大貫 昌幸

このコーナーはテーブル・トーク・ロールプレイング・ゲーム(略してTRPG)について，いくつかの作品を発表しているORGの大貫昌幸氏の解説により紹介しているページです。

TRPGの名前の由来は，実際に人間がテーブルを囲むようにして集まり，それぞれがきめられたキャラクターの役割を演じながら対話によるゲームを楽しむところからきています。

誌上リプレイに登場するゲームの内容は実際に行なわれたゲームのようすを再現したものです。ルールは，㈱ツクダホビーから発売されている「WARPS」に従っています。

進行役はゲーム・マスター（GM）と呼ばれる人で，GMの力量と，参加者の協力で雰囲気が盛り上がっていきます。

CRPG（コンピュータを使ったRPG）とはひと味ちがったゲームの世界をお楽しみください。

エチュード36

ゲル：どうやら余の出番がきたようだな。苦るしゅうないぞ。ささ，続きを始めよう。

フィーニア：はぁ，やっと今のパーティに慣れたと思ったのに。また，こんな奴と付き合わないといけないの？

ゲル：これこれ。奴呼ばわりするでない。言葉に気をつけないと，我がシュピーゲル家が再興した暁にも，家来にしてやらんぞ。

フィーニア：だれが家来になるって言いました？　だれが？

ゲール：余のヒーロー・ポイントを使って，そう言ったことにしてもよいぞ。

ジョン：すると，聖戦士様は嘘をついちゃいけないからフィーニアはゲルの奴隷？

マーティン：それはすごい！

シュレア：やめなさいって。

キャラクター紹介



シュレア・ストランディ・バックホーン

有角族の女戦士(2レベル)。永遠の命を求める実の姉シルヴィアに命を狙われている。一応本編の主人公らしく，キャラコンで1位となった。よく女性であることを忘れられる。



ジョン・カーター

3本角を持つ有角族(トリコーン) 狂戦士(2レベル)。天才と狂人は髪一重を実践するみょーなキャラクター。必殺技はマーティンとのダブル・バーサーク(狂戦士化)。



フィーニア・リフレイン

有翼族の聖戦士(2レベル)。パーティの良心回路的存在だったが，最近は，ややパーティに同化しつつある。そのために，キャラコンでは3位にまで後退した。



シド・ウェッドブレイド

水の精霊族(ウィンデーネ)の魔術師兼魔導戦士(2レベル)。

NPCのモード，ミランダと三角関係にあるが，女性ファンに根強い人気を持ちキャラコンでは2位となった。



マーティン・カーペンター

人間の聖職者兼狂戦士(2レベル)。フィーニアと同じ善なる神リーナスを信仰しているのだが，誰も信じてはいない。元祖パーティのギャグ・メイカーである。



ゲルラッド・シュピーゲル

前回から登場した人間の騎士兼魔導師(1レベル)。滅亡した男爵家の血を引いているらしいが，ジョンやマーティンと同類項であり，因数分解するとカッコでくくれてしまう。



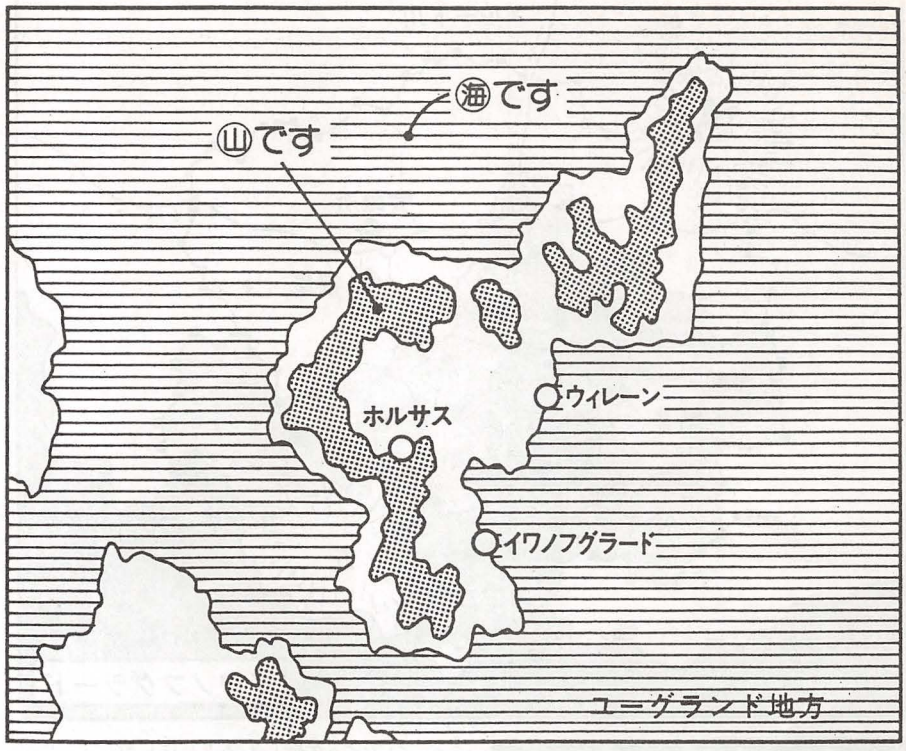
モード・アダムス

人間の冒険者(2レベル)。GM(ゲーム・マスター) の操るNPC（ノン・プレイヤー・キャラクター）である。静かな性格のため，ほとんどセリフがない。今回は出番もない。

前回までのあらすじ

冒険者たちは，闇の精霊族（シェード）の司祭に“13日の金曜日”という死の呪い（デス・カース）をかけられてしまった。呪いを解くためには「姿なき女王」と呼ばれるカップが必要であるという情報を手にしたパーティは，自由貿易都市イワノフグラードへと向かった。

ところが，「姿なき女王」の鍵を握る重要人物アル・リベールは，数日前から行方不明になっていたのである。事件の背後には，永遠の命を求めるシュレアの実姉シルヴィアと妖魔忍軍が潜んでいるらしい。必死の捜査の結果，第3ブロックのギルド・マスターが怪しいという情報を獲得したパーティは，ついに潜入を決心する。果たして，その結果は？



フィーニア：頭痛がするわ。
GM：あのぉ〜。プレイを始めてよろしいでしょうか。
シド：はいはい。お願いします。
シュレア：さっさとやりましょう。
GM：まったく……。脱線もいいけど，前回どこまでプレイしたのか覚えてるのかい。ほれ，ゲルへの質問だよ。
ゲル：ふっ。……。
マーティン：気取ってないで，さっさと言えよ。
ゲル：今回はバカ息子を先頭に押し立てて，若旦那を助けにいくんでげしょ。
GM：OK。だいたいそんなもんだったね。
シド：どこがです。
ジョン：おっ。最近出番の少なくなった奴が何か言ってるぞ。
シド：いや，そろそろリキを入れてプレイしないと，本当に死んじゃうかもしれないだろ。
シュレア：それはそうね。
GM：もう遅かったりしてね。
フィーニア：ちょっと，ちょっと。
GM：冗談だよ。
シド：それではマスター，私たちはバカ息子……じゃなかった。えーと，ヨードンさんの付き添いということで，例によって変装していきますよ。
シュレア：今度は当然全員で行くのよね。
シド：いいや，エリーヌさんには残ってもらったほうがいいだろうね。危険だから。
GM：「なら，私も残りましょう」と，ミス・モードね。
フィーニア：それがグッドね。
シド：「じゃあ，たのんだよ。無事に戻ってくるから，気をつけてね」
GM：「姿なき女王を取り戻せないなら，どこにいても関係ないでしょ」
シド：「いや，姿なき女王は必ず取り戻すぞ！」
シュレア：あら，いきなり熱血してるのね。
シド：死にたくないだけです。
GM：えーと，キミたちが話しをしていると，「早くぅ，早く！　レーアのとこにいこうよ」と，バカ息子が騒いでるよ。
マーティン：「まぁ，まぁ，旦那。あわてる小僧は貰いが少ないと言うでしょ。ゆっくりいきましょう」
GM：「いやや。早くレーアに会いたい」

そういうわけで，パーティは変装して第三ブロックのギルド・マスター，ホーキンスへの屋敷へ向かったのでした。

ところで，キャラクターはヒーロー・ポイントを使用しなくても，付けヒゲやカツラなどを利用して簡単な変装をすることができます。本文中でシドの言っている変装とは，この単純な変装のことです。変装するとキャラクターのルックスの値を修正できます。どの程度の変更ができるかは，右上の表を参照してください。

たとえば，ルックス4のキャラクターが変装したとしましょう。出た目が3なら，2〜6の範囲で変装後のルックスを決定することができるわけです。

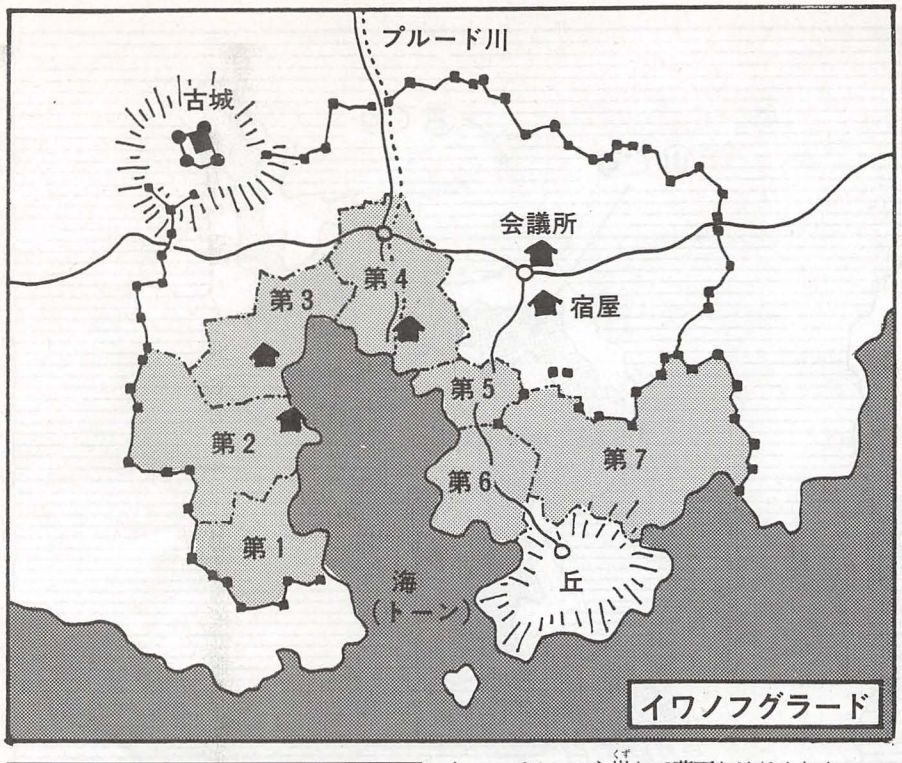
GM：ホーキスの屋敷につくと，例によって用心棒をやっているパゴスが現われたよ。

サイの目(1d6)	修正
1	±1
2，3	±2
4，5	±3
6	±4

シド：「いいですか，若旦那。若旦那はレーアさんの恋人なんですから，あいつが何を言っても，レーアさんの恋人なんですから，あいつが何を言っても，レーアさんに会えるまで，退いちゃいけませんよ」
GM：「レーアのお見舞にきたのだよ。そこの丁稚，案内しておくれ」と，バカ息子ね。

バカ息子ことヨードンの登場には，さすがのパゴスも驚いたようです。最初はパーティを追い返そうとしたのですが，ヨードンはイワノフグラードの第2ブロックのギルド・マスターの息子です。邪険に扱うわけにもいきません。しぶしぶと，パゴスはパーティを応接室へと通すことにしたのです。

GM：この部屋で待ってれば，レーアさんを連れてくるそうだよ。
シド：どんな感じの部屋です？
GM：そうだね，シドの実像よりも立派みたいだよ。
ゲル：ふっ，しかし所詮商人の家。たいしたことはないな。余が昔住んでいた所にくらべれば……。



エチュード37

シュレア：でも，今は宿なしでしょ。
ゲル：ぐぇ！
フィーニア：えーと，部屋の中に怪しい気配は？
GM：では知覚力チェックして。
フィーニア：成功です。
GM：なら，部屋全体から異様な気配を感じるよ。
ジョン：まずーい。もしかして，1にあの異常な空間（＊1：妖魔忍軍の1人，キーラの作り出すダーク・フィールドのこと）に閉じ込められてしまったとか。
フィーニア：「ディテクト・エビル」
GM：反応なし。
シュレア：ないの？　すると……。
GM：トラップ(フナ)だよ。パカッと，床が開いて落とし穴になったよ。
フィーニア：飛びます！
ジョン：落ちます！
シュレア：「フィーニア！　バカ息子ぐらい助けてあげてよ」
フィーニア：手が届きますか？
GM：もちろん。実はコレを待ってたりしてね。「ラッキー！」とばかり，バカ息子はフィーニアに抱きついてきたよ。
フィーニア：ちょっとー！
GM：で　フィーニアの胸と翼をつかんだよ。
ゲル：さすがはバカ息子。
シュレア：つきあってるレーアさんのレベルも知れてるわね。
GM：さて，翼をつかまれたフィーニアも，バランスを崩して落下しはじめたよ。
フィーニア：最低！
マーティン：「あまぁ，我らは一蓮托生。拙者が思うに，フィーニアさん1人だけ墜落しないというのも，神の意志に反するのではないかと……」
フィーニア：「この者たちと行動を共にすることが，私に与えられた試練だったんですね」
シド：そこまで言うか。
ジョン：で，だ。落っこちたオレたちはどーなったんだ。
GM：とりあえず全員1d10ダメージね。ラックのチェックに成功したら，ノー・ダメージでいいよ。さて，天井がバタンと音を立てて閉じると……，真っ暗でよくわからない。
マーティン：なら，拙者が「イルミネイト」（明かり）の呪文を使おうじゃないか。
GM：なら，キミたちのいる場所が牢屋であることがわかるよ。正面に鍵のかけられた鉄格子があるからね。
シド：だと思いましたよ。
ゲル：「ふっ。この部屋は元男爵家の人間には，ちと狭いようだな。そうそうにおいとまることにしよう」
フィーニア：「でも，どーやって脱出するんです？」
ゲル：なぁ～に。キャラクター・シートを見れば，筋力＋5の人が2人もいるじゃないですか。ささ，サンソン，ハンソン！　やってしまいなさい。
シュレア：誰がサンソン，ハンソンよ。私は女性よ。
ゲル：ナディアより，助さん，角さんのほうがよかったかな。
シド：そういう問題じゃないんでしょうけどね。
ジョン：「まぁ，とりあえずやってみましょうぜ。お嬢様」
シュレア：「はいはい」

しかし，鉄格子は硬く，びくともしませんでした。どうしようかと思案にくれているパーティに，天から救いの声が聞こえてきたのです。

GM：「若旦那！」と，女性の声がするよ。
フィーニア：レーアさんね。
GM：ピンポーン！　どうやら，父親やシルヴィアの目を盗んで，ヨードンに会いにきたようだね。
ゲル：しかし，若旦那ときたもんだ。若旦那と言うよりは，バカ旦那なのにぃ。
シド：とりあえず，彼女の話を聞いてみましょう。いったい何が起こったのか。
GM：「1週間ほど前に，異国の商人だと言って，角の折れた有角族の女性(シルヴィア)がやってきてから，パパはあいつらの言いなりになってしまったんです。みょうな連中を屋敷に住まわせるし，外に出ちゃダメだと言われて，若旦那にも会わせてもらえなくなったんです。しかも，アルさんという人との婚約を勝手にきめてしまうし。ねぇ，若旦那がこの人たちを雇って，あの女を退治しにきてくれたんでしょ」
シュレア：「やっつけるのはいいけど，ここからだしてもらえないかしら」
GM：「すいません。見張りが厳しくて鍵までは……」
マーティン：なんだぁ～。鍵は持っていないのかぁ。
フィーニア：「しかし，このレーアさんは，ふにゃふにゃのバカ息子の相手にしては，賢そうね」
GM：ところがだ，そのバカ息子はレーアさんの前では，シャキッとしてしまうんだな。そして「もちろんだよ。レーア。ボクはキミのためなら死んでもいいと思っているんだよ。その悪い女は必ず退治してあげるからね。そのためにきたんじゃないか。さあ泣くのはお止め」と，周囲が恥ずかしくなるようなセリフをスラスラとしゃべっているんだ。
フィーニア：やめてぇ～。ギャップが……。
マーティン：少女マンガのバラ効果ですね。

★　　★



エチュード38

ジョン：しかし，いかにもバカ息子らしく，自分がシルヴィアを退治するようなことを言っているが，結局やるのはオレたちなんだろうな。

シュレア：他のなら，NPCがなんとかしてくれるのに，ここでは私たちがやらされることになっているのよねぇ。

GM：わかってるなら，ブツブツ言わずに現状をなんとかしろよ。

ゲル：ふっ，なら余がヒーロー・ポイントを使ってしんぜよう。「おや〜。こんなところに牢屋の鍵が」と，レーアさんのベルトに触ってみた。実は彼女が持ってきていた！

GM：2ポイントを使うならいいよ。

ゲル：どうぞ。

シド：そうそう，レーアさんにアルさんのことを聞いてみましょう。確か，この屋敷をおとずれているはずだし。

GM：アルさんなら，この先の牢屋の中に閉じ込められているそうだよ。レーアの考えでは，父親がシルヴィアの言いなりになっているのは，催眠術か何かのせいだろうと。でも，なぜかアルさんには催眠術が効かないので，監禁することにしたらしいね。

シュレア：角が折れると，色々と不都合がでるみたいだからね。

フィーニア：しかし，レーアさんって，やっぱりずいぶんと賢いわね。

マーティン：バカ息子といっしょになるとして，経営は彼女にまかせておけば大丈夫だな。

シド：なら，アルさんのところへ一直線だ！

ホーキンスの屋敷の地下は，文字どおり地下牢になっていました。昔は商品として扱っていた奴隷を捕らえておくために使用されていたのです。

現在は奴隷売買が禁じられていますから，もう何10年もこの地下牢も使われていないそうです。

パーティは途中で遭遇（そうぐう）した巨大なイモ虫を倒し，ようやくアルさんと会うことができました。

GM：「おっ，これはヨードンのバカ旦那。いや若旦那！　私を助けに？」

シド：「そうです。エリーヌさんにたのまれて，あなたを助けにきたんです」

GM：「エリーヌに？　妻は無事ですか。それと息子も」

フィーニア：「ええ，仲間がみていますから，心配いりません」

GM：「しかし，ヨードンさんが助けにきてくれるなんて。さすがはレーアさんていい人ですね」

マーティン：頼むから，こんな奴に感謝しないでくれよ。

ジョン：さて，どうする？　このままシルヴィアのところへなだれこむのか。

シュレア：それもいいけど。

シド：ここはいったん戻りたいですねぇ。アルさんを助けるのが最初の目的でしたから。

フィーニア：なら，正直に呪いのことを話して，呪いを解いてもらってから再び殴り込みにくるということで説得しましょう。魅力の高い人どーぞ。

シド：そうそう，アルさんに大切なことを聞かないとね。ところで，モードさんがいないから，魅力の一番高いキャラクターって，私ですか。

シュレア：そうね。

シド：「姿なき女王と呼ばれるカップをご存知ですか」

アル：「ええ。確か父のコレクションの中にあったと思います」

マーティン：やったね。

ジョン：「誰かに売ってしまったとか，そういう可能性は？」

GM：「いいえ。父のお気に入りですから」

シド：なら，フィーニアさんの言うとおり，レーアさんとヨードンさんを説得しましょう。

GM：かまわないそうだよ。ただし，必ずお願いしますねと，レーアさんが念を押してるよ。

フィーニア：約束しますよ。

ジョン：それより，アルさんの牢屋の鍵はどうするんだ？

ゲル：面倒だな。

それもヒーロー・ポイントですましてしまおう。

こうしてパーティは，レーアに導かれて，裏口に通じる秘密の通路から脱出することに成功しました。この地下迷宮は，レーアとヨードンが，子供の頃からよく遊んだ場所だったのです（おいおい，巨大イモ虫がいるような場所で遊ぶなよ！）。

地下迷宮から脱出したパーティはモードさんやエリーヌさんと合流し，アルの父親である第四ブロックのギルド・マスター，リベール家へと向かったのでした。

GM：キミたちが事情をを説明すると，アルの父親のミロノーフは，非常に驚いた顔をするよ。レーアさんとヨードンのこともそうだし，エリーヌさんと息子のこともね。

マーティン：しかし孫が可愛いいのだな。おじいちゃんだもねぇ。

GM：うんうん。

シド：さて，……というわけなんですが，もしよろしければ姿なき女王を譲るか，貸すかしていただけませんか。

GM：「いいよ」

シド：うっ，予想外に軽い返事。裏に何かあるな。

GM：もちろんだよ。でも来月までないしょね。いよいよシルヴィアとの決戦も近い雰囲気ですね。それでは次号まで。

テーブルトークRPGコーナー

TRPG・読者コーナー

キャラクター人気コンテストも先月で終了しましたから，今月からは新しい企画を始めたいと思います。

読者参加TRPGとTRPG人気コンテストです。

読者参加TRPG

誌面のスペースにも限りがありますから，細かいルールに基づく読者参加ゲームではありません。毎号皆さんのキャラクターが遭遇する状況（シチュエーション）を設定し，それに対する行動を原稿用紙1枚程度に行動をまとめてもらおうというものです。もちろん，面白いものは誌上で発表していきたいと思います。

種族や職業などの説明も一切行ないませんから，文章の中で自分のキャラクターの特徴（得意技とか使用している武器など）をアピールしてくださいね。

つまり，うるさいルールはいっさいナシ，何でもアリアリなのです。最初は勝手がわからないかもしれませんが，とにかく挑戦してみてくださいね。ハガキでも封筒でも，どちらでもOKです。

もちろん，イメージ・イラストも受け付けますよ。

状況に対するキャラクターとしての純粋な行動だけでも，事件の設定まで想像しても，どちらでもOKですよ。

説明調，リプレイ調，四コマ漫画などの制限もありません。

また，この企画に対するアイデアも受け付けます。とにかく，お手紙くださいね。

設定に対する行動の他，以下の内容を記入してください。

名前：ファンタジーらしい，格好のいい名前を付けてくださいね。あんまり長い名前はペケですよ。

性別：男性か女性を記入してください。

年令：12～22才の範囲で決定してください。

種族：以下の中から選択してください。

1．人間
2．有角族
3．有翼族
4．精霊族（アルフ）
　a．サラマンダー：炎の精霊族です。
　b．ノーム：土の精霊族です。
　c．シルフ：風の精霊族です。
　d．ウィンデーネ：水の精霊族です。
5．妖精族（エルフ）
6．小妖精族（フェアリー）
7．獣人族

変身する動物の種類は，自由に決定してください。

職業：以下の中から選んでください。兼業しても構いませんよ。

①戦士，②騎士，③司祭，④賢者，⑤武術師，⑦吟遊詩人，⑧盗賊，⑨狩人

今月のシチュエーション

人里離れた小さな村のできごとです。村人が小さな子供を悪魔の子だといって，殺そうとしているではありませんか。子供がいったい何をしたのか。本当に悪魔の子なのか。それとも村人がおかしいのではないのか。旅の途中で立ち寄った小さな村での異常なできごと。

さて，あなたの対応は？

TRPG人気コンテスト

このコーナーはTRPGコーナーですから，「ワープス・ファンタジー」だけではなく，これからは他のRPG関連商品（特に新作を中心）の紹介なんかも予定しています。そこで，皆さんが大好きなTRPGを一つ選んで，1票を入れてください。読者プレゼントや紹介するゲームの参考にしたいと思います。

求むテスト・プレイヤー！

前号に続いてのお知らせです。現在ORGではブックタイプ・ワープスのテスト・プレイヤーなど，外部シンクタンク・メンバーを募集しています。

TRPGやゲーム・デザインに興味のある人や，この機会にTRPGをプレイしたい人などは，このコーナーまで往復ハガキで連絡してください。

なお，会場の都合から東京近郊に在住の方に限らせていただきます。

お便り募集中！

このコーナーでは，キャラクターの似顔絵やTRPG全般に関する質問など，皆さんからのお便りを募集しています。今回からスタートした新企画や，オリジナル・モンスターやNPCなど，なんでもOKですよ。どしどし応募してくださいね。

このコーナーに関するお手紙は，下記の住所まで。

〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社　月刊マイコンBASICマガジン編集部・テーブルトークRPGコーナー

イラストコーナー



PN. GIDA（神奈川県）
人気コンテストは終了したけど，これからも応援してくださいね。



PN. 上総狭霧（愛知県）
ボクは濃い目のサングラスをかけてます。そこんとこヨロシク！



PN. EDDESSA（高知県）
人気コンテストはシュレアが逆転トップでしたね。



PN. YAKUMO（東京都）
今月の読者コーナーはどうかな？色々な企画を用意してるからね。

KONAMI NEWS STATION

コナミ株式会社　〒101 東京都千代田区神田神保町3-25

夏の終わりのアイスクリーム
～恋は水色さくら色外伝～

酒のんだ後に「アイスでも食わん？」っていうと変な顔された3年前。だいたい男でアイス好きだっていうのがあんまりいなくて，おまけに酒のんだ後にアイス食うってのもへンって思われた。ほんとに昨今のアイス屋の隆盛を見るにつれて隔世の感は拭えない。

私とアイスの出会いはレディーボーデンである。それまでにも母親と行ったスーパーマーケットの入り口付近で売ってるソフトクリームとか，上半分がチョコ味で下がバニラのホームランバーとかは「私の人生でおいしいもの」の中にランクインはしていた。しかし，レディーボーデンの衝撃は単なる食い物を越えたひとつのカルチャーショックとも言えるものであった。初めてマックのフィレオフィッシュを食べた衝撃，ケンタのビスケットを頬張ったときの感慨にも似た情動が私を襲った。チクショー，アメリカ人は昔っからこんなうめえもん食ってたのかよー，って。

しかし，事態はレディーボーデンのみに留まってはいなかったのである。新しくできたサーティーワンというアイス屋は，ひったまげたことにレディーボーデンクラスが31種類もあるってじゃないの！私の心は揺れ動いた。早くサーティーワンというアイス屋へ行ってまだ知らぬ異国のフレーバーを堪能したい，ああ31種類の官能の味に身を委ねてみたい。小さな私の胸は高鳴った。

それからしばらくはサーティーワンの天下が続いた。いままでソフトクリームしか置いてなかったスーパー入口付近商店もサーティワン方式の「ちょっと選べる8種類」くらいのアイスを置くようになっていた。味はぜーんぜんサーティーワンのがうまかったけどね。この世に言う「PAX31」(サーティーワンの平和)は，ハーゲンダッツの出現によって崩れさってゆくのであった。濃厚で深い味わいが高級感をかもし出すハーゲンダッツ。「バニラがうまい」というアイス好きにはこたえられないコンセプトは，街のねーちゃん達やおかあさん，子供を巻き込んで「行列」という宗教的熱狂現象を生み出すにいたった。当時はね，並んでまでアイス食うなんてバカらしかったから，本当いうと私が初めてハーゲンダッツを食べたのはそこいらへんのおねーちゃんなんかより遅かったの。

それからホブソンズ，ウエルチ等の参戦はあったものの，衝撃的ゲシュタルト崩壊的スゴモノは現われなかった，ドナテローズが現われるまでは。ドナテローズは，一言で言えばゲテモノである。なんたって，トマト，シソ，サツマイモ，ゴマ，カリントウというポンニチの同胞には思いもつかないスゴ過ぎるメニューのオンパレードなのである。私は下北沢の路上でしばしボーゼンとした。酒もしこたま飲んだし，あとはウエルチにでもいってちょっとすっぱいストロベリーシャーベットでも食べよーって思ってたのに。私は勇気を出して店員にオーダーした。「トマトください」「はい，あと2種類はどういたします？」「えっ？」なんと，このメニューであと2つ選べってか！私はゴマと後は無難にストロベリー(まともなものもある)を注文したように記憶している。しかし，味は予想以上に「さっぱりしてうまい」のであった。カリントウなんかすんごいうまいから。

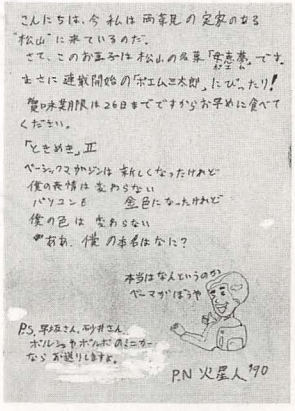
文責：パラプン原田

ポエム三太郎
負けるなガッチャマン

「ガッチャマンに負けるな負けるなガッチャマン！」と伊東四郎が歌っている頃コナミ広報担当の早坂&砂井は生まれた(ウソ)。でも，よく考えたらMY詩集に勝ったって負けたってどってことないもんボクら。で，今月はこのKNS「ポエム三太郎」お中元係にとどいたビッグなプレゼントをご紹介しよう。いただいた「母恵夢」は営業部長に閲覧の上，しかる場所に厳重に保管されている。一個食べたけど，想像してたのとは違う味であった。でも嫌いじゃないよ，こんなの。



◀なんじゃこりゃ



▶福井市の寺尾浩幸

コナミ新商品情報

PC98「天と地と」	発売中	12,800円
PC88「天と地と」	開発中	価格未定
MSX2「ソリッドスネークメタルギア2」	発売中	7,800円

週刊テレホンサービス

札幌：011-241-4900	新潟：025-229-1141	大牟田：0944-55-4444
青森：0177-22-5731	大阪：06-334-0399	志布志：0994-72-0606
秋田：0188-24-7000	松山：0899-33-3399	鹿　屋：0994-44-3977
東京：03-262-9110	福岡：092-715-8200	

WOLF GAMERS

さらに新たな正しい時代を！

諸君は、この時代に強いられ率いられて
奴隷のように忍従することを欲するか
むしろ諸君よ、更に新たな正しい時代をつくれ

新たな詩人よ
嵐から雲から光から新たな透明なエネルギーを得て
人と地球にとるべき形を暗示せよ

●諸君！青春の限られた日々を、力いっぱい生きているか？生きている証を刻んでいるか！ようっ、浜だ。今月は諸君の青春パワーに負けて「みんなと遊ぼう！特大版」をお送りする。

毎月、君達が少なからずの時間を割いて描いてくれたイラストを没にするのは辛い。胸が張り裂けんばかりだ。
ただ、忘れないで欲しい。君達がイラストに込めた情熱は決して無駄になっていない事を。

●さて、今回のテーマは「夏の余暇を楽しむウルフキャラ」ということだが、それぞれドラマを感じさせてくれて非常に楽しい。とくに、どん君と超爆Z-ZONE君のは浜さんのお気に入りだ。キャラクターが生きているのがいい。

水緒英里さん、ピクトがどんな状況にあるかわかるように描くとイラストに深みが増すぞ。

けりうす君、モチーフの選択が斬新でいいぞ「すーにー仕様」という工夫もポイントが高い。

●さあ、次のテーマは「運動会」だ。アークスキャラ以外も描いてやってくれよな！楽しい雰囲気のするものを待ってるぜ。

(浜)

浜さんのみんなと遊ぼう！特大版



▲兵庫県　超爆Z-ZONEさん



▲北海道　冴貴彬さん



▲兵庫県　水緒英里さん



▲山形県　どんさん



▲大分県　けりうすさん

Game Creative Staff
WOLF TEAM

夜叉円舞曲サイドストーリー

秋篠氏は視察のため渡米していますので今回のウルフチーム戦記はお休みです。

そこで、八月末に発売の『斬　～夜叉円舞曲～』サイドストーリーを一席。

時は文禄年間。将軍足利義輝暗殺計画が三好家の家臣松永久秀らによって実行された。松永らの軍勢は御所を取り囲み、将軍義輝の命はまさに風前の灯火となった。義輝は息子義孝を呼び、自分の介錯を頼むと同時に義孝だけでも逃げのびるように言い自害して果てた。一方のこされた義孝は父の遺言通り裏口から逃走を試みた。しかし御所の周囲は二重三重に囲まれており、蠅が群がるように義孝を取り囲んだ。あわや義孝もここで果てるか？　そう思われたとき一迅の風とともに鎧武者が現れ、松永の軍勢に切り込んだ。手練ぞろいの松永勢がまるで赤子の様に見えるほどに鎧武者の太刀筋は鋭かった。鎧武者は満身創痍の義孝を軽々と小脇に抱え、無人の野を行くがごとく松永勢の屍を踏み越えいずこかへ歩き去った。鎧武者に連れられ吉野に落ちのびた義孝は高野山において出家し、最空と名を変えた。一方、光秀と名乗る鎧武者は、高野山の大師円月心と話し合った後、諸国を巡る旅へと出発した……。

おそまつながら『夜叉円舞曲』サイドストーリーを終わらしていただきます。

（森亜銀）

ガンバルマン日誌

ドラゴンボールの最終回を考察する

（前回までのあらすじ）世界征服をたくらむ、悪の秘密結社『小指の思い出』による改造人間手術の途中、命からがら逃げ出した『かやの君』は、途中知り合った少女『うめちゃん』から『かやの君』の生まれ育った星『惑星タトゥーイン』が『小指の思い出』による攻撃を受けている事を知り『惑星タトゥーイン』に駆けつけるが、時既に遅く、廃墟と化した街と、息もたえだえとなった父親の姿をまのあたりにするがその父親から自分の本当の親の事、自分の体に流れる『ギルガメッシュ』の血の事、自分には腹違いの妹がいる事を聞きその妹を捜し出し、一緒に『小指の思い出』を叩き潰そうとするのだが、『確かな情報すじ』からの情報で自分の妹とは、何を隠そうあの『うめちゃん』である事を聞くが、実は『うめちゃん』こそが『小指の思い出』の司令官の一人『クリスタルボーイ』の捜し求める『最終兵器』の隠し場所の謎を解く鍵である『ラオ博士』の孫娘『ラナ』である事など知るはずもなく、共に力を合わせ闘うが、『うめちゃん』のブラウスの第３ボタンに仕掛けられた『超小型爆弾』に気付かずに２つのボタンをはずし、今まさに第３ボタンに手がかかろうとしているのであった。危うし『かやの君』!!

今回のお話・・・つづく　（かやの）

乙女のつれづれ

さあ、新学期も始まって気分一新、みんな元気してるかな。高い空と秋の紅葉、涼しげな虫の声をBGMにゲーム……なんてのもオツなものだよね。夜の長い秋にお勧めするのは、やっぱりシミュレーションゲーム。「D」と「夜叉円舞曲」を友にしてくれると、とっても嬉しいなぁ。　（OGA）

『ドキュメント』あ～くしゃ

ゲーセン人間模様



ホントにいた　（しかもセーラー服）　（Ⓖ）



▲宮城県　May-beさん



▲東京都　ぬえさん



▲神奈川県　玉諸あたるさん



▲北海道　流羅さん



▲新潟県　出雲さん

SPSスピリッツ

〒960 福島市太平寺町ノ内5番地の3
㈱エス・ピー・エス
☎0245-45-5777

は〜い　こんにちは。

毎日暑い日が続いてぐったりですが，がんばって原稿を書くとしましょう!!

最新情報

まずは，サイバリオン……

そうです，完成したのです。この号がでる頃は，必死になってシャープさんがダビング，製品化していることでしょうから店頭に並ぶのも間もなくといったところでしょうか？

続いて，こちらも時期を同じく，完成します。「熱血高校ドッジボール部　サッカー編」も再三この誌上で紹介してきましたから発売はいつかと待ちに待った方もいるのではないかと思います。

このゲームは，アーケード版としては出ていません。ファミコンで一足早く発売になっています。このゲーム，人気ランキングでしばらく1，2位を維持してきただけあってなかなかはまってしまうゲームです。

とくにお勧めはVSモードです。

これで友達と喧嘩別れした方もいるとか，いないとか????

好きな学校を選んで必殺シュートをばっちり決めてください。

そうそう，熱血高校の各選手によって必殺シュートが違うのも今回のゲームの特徴でもあります。

操作するプレイヤーをかかえることで必殺シュートが変わりますので，熱血高校全員一通り操作してみるのもよろしいのではないでしょうか……

と，そんなところで次の情報!!

2本終ったから次の製品は？と勘ぐりたくなるのが人情

この後の製品ラインアップは，秋口に「ワールドスタジアム」と「?????」そして，もう1本「????」この3本はSPSから発売です。

シャープ／SPSの製品は，まだ未定ですが何とか後2本「?????」と「????」を完成させたいと思っています。

来月号あたりで発表できるかどうかまだわからないのですが…

とにかく，今期（来年2月まで）はSPS3本，シャープ／SPSが2本これで決まりです。

注意：この手の質問は，電話をかけてこられてもお答えできません。

SPS緊急報告

SPSは10月上旬を持ちまして新社屋に移転いたします。

住所は

〒960 福島市大平寺字過吹24－1
株式会社　エス・ピー・エス

となります。

電話番号，ファックス番号，SPS-NETの電話番号は変更ありません。今まで通りでSPSに通じます。

従いまして，10月以降SPSへお葉書き（お葉書きあ〜りがぁとないコーナー，イラストコーナー）は，新住所へお送りください。

入れ込みSPS-NET情報局

いよいよ新社屋が完成しますが，そのときを狙ってTri-P回線の増設に踏切ります。

現在，一般10回線 Tri-P 4回線でTri-P会員の方からかかりにくいなど苦情，要望が多くなってきましたので考えることとなったわけです。

何回線増設するかは今後の回線占有率の調査によって決め，Tri-P回線が増えて遠方の方が常時入れるような体制で取り組んで行きたいと思っています。

あっそうそう大事なことを忘れていました。

SPSが新社屋に移転する場合，ホストをやむなく停止することになります。予定では，10月の上旬ですがはっきりした期日はまだ決定していません。

その場合は，NET上でご連絡差しあげますので，ご了承ください。

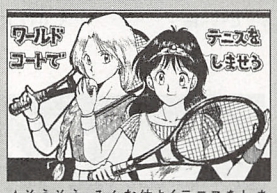
以上，今月の情報局はおしまいです。

来月号でまたお会いいたしましょう。

担当　大五郎でした。

★　★　★

ど〜も〜っ!!　あっこどすぇ　今月もお葉書あ〜りがぁとなぁいのコーナーだよ〜ん



★そうそう，みんな仲よくテニスをしましょう
大阪府茨木市・YouRY



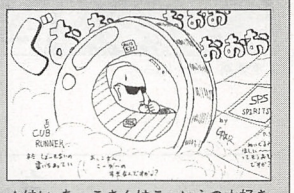
★うん，本当に出るといいなぁー
新潟県新潟市・いそ★くに



★ワールドスタジアム移植は順調に進んでまーす。もう少しまってね
千葉県松戸市・LYNN



★あたしも基板が欲しい
岐阜県海津郡・杏樹



★はい，あっこさんはこーいうの大好きです。ばかうけ
鹿児島県鹿児島市・GITA★RICH



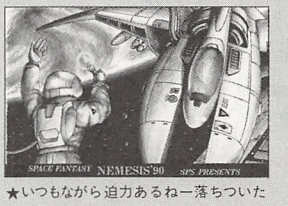
★するどいつっこみ。あたしがボクようと思ってたのに先こされてしまいましたとさ。
東京都小金井市・ぱけぴっ!!



★げげえっ！91になったらごめんなさあ〜い
兵庫県姫路市・MSF



★みんなそれぞれがんばろー。KOTBEちゃんは勉強がんばってね
奈良県生駒市・KOTBE

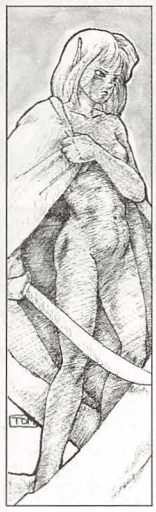


★いつもながら迫力あるねー落ちついたらまたイラストをお願いね
神奈川県横須賀市・西島　淳一

ART & TECHNOLOGY

Artec Trend

〒177 東京都練馬区石神井町1-26-13 福本ビル3F
㈲アーテック「アーテックトレンド」○○○係
TEL 03(904)0440
執筆・編集：ヴァスカ橋本　　カット：トーマス野口
発行　　：ARTEC　　ホンミョー皆葉



やあやあ，みんな，夏休みも終わっちゃって，早速登校拒否に走ってるかな？

どうもこんにちは！ヴァスカ橋本です。そういえば最近，イラスト掲載者への記念品を送ってませんねえ。困った〜。いい加減なもんだけど，誰に送ったか，送っていないかは記録されているので，もちっと待ってて!!

クーラもどきちゃんの めざせ！明日のスーパー・アーテッカー！



今アーテックでは，できる，使える，ものスゴイ「グラフィック・デザイナー」を大募集中なの！やる気がある貴方！速攻で03-904-0440に電話してね！クーラ，わくわくして待ってるわ！いっしょにゲームをバンバン作りましょうっ!!

新作ダーク・レイスII

ついにでるのかっ!?だせるのかっ!?と心配なさっている貴方！ついにでるみたいですよ。やりましたねえ，うんうん。

『**ダーク・レイス**II』は本格3D-RPGです。そういうのが好きな人，Ⅰをやった人は買うしかありません。ホントです。

価格は9800円。機種はPC-9801VM／UV以降(MS-DOSが必要)。今月下旬には店頭に並ぶ予定だから，ちょっと待っててくださいね！（次のゲームを買ってもいいよ〜）

バルバトゥスの魔女 PC-9801版移植成功!!

今年の春頃でた，PC88オーソドックスRPG『**バルバトゥスの魔女**』のPC98版が，ついに登場!!わーいわーい。嬉しいでしょう？(じつは，こっちが嬉しい)

オープニングなどの１枚絵などは，やはり400ラインの98！もちろん新たに描き起こして，綺麗綺麗なグラフィックとしました（取り込みバリバリ）。満足いくと思いますよ。

あとは，ほぼ忠実な移植で，問題点があった箇所を改訂した程度です。

価格は7,800円。９月中には発売となる見込みですので，SHOPへ走ってくださいな。**対応機種はPC-9801VM／UV以降です。**

夏の来襲・疲労篇

いやあ，大変だったなあ。だって，投稿軍団の一部（SHHI'Sという）がアーテックにきてしまったんですからねえ。疲れました。

当日，担当であろう僕は平気で遅刻し，大迷惑をかけちゃいましたが，気にせず事を進めたのでした（この辺りが男らしい）。

でね，終わってみて（別れてみて）思ったんだけど，やっぱ，話し足りなかったよね！

もちっと，バンバン話したかったじゃないの！なんか，こっちの話で盛りあがっちゃって，月実ちゃんはムムっとしてたような……（皆葉注：だから橋本くんが遅刻したからだよ）。えっ？そうだったのか!!

何も事前に用意せず，特にお楽しみ頂けることができなくて，ごめんね。つぎに期待!?

でね，寄せ書きを炎天下の中，書いてもらったんだけど，そのまま載せても特におもしろいというものはなかったんで，恥ずかしい文章を並べてみますね(これがナイスでしょ)。

◎みんなして押しかけてスミマセンでした…
びゃくや

◎みんなして，みんなして——っっキィーッ
げつみちゃん

◎みんな，いじめるー！
パンチさん（たぶん）

◎だからあ，X1Gは不滅だっていってるでしょ！何かソフトだしてくれー！
X1Gのユーザー・おーのさん

◎アーテックのみなさん，お仕事ガンバッテください。
123(笛龍)

◎本当に申し訳ありませんでした。お忙しいところを…ねえ。
もうだめ(レーザー)

◎おーい，何でオレがここにっ!?
ATOMIC

◎みなさん，応援Thanksね!!
ありゃすか皆葉

◎皆さん，またいつか会いましょうね！
ヴァスカ橋本

そんじゃあ，また来月ね。常連の核となってた人たちが受験期に入って，投稿が減りつつあるんだけど(寂しいよお)，ほかの人！送ってくれよお！今がチャンスだ，ホウ!!

★

今，夏が眩しかったよ★でんでーんイラスト!!　掲載率：15／114



神奈川県鎌倉市：**玉緒あたる**
いやあ，いつもながら，うまいですねえ。毎月期待しています。今や常連のトップに君臨か!?



←岐阜県：**クェブル&杏樹**　やっと、注文の姉妹合作をやってくれたね。きれいっ！満足！お久しぶりっ！良かったよ。



➡千葉県浦安市：**E-ZUKA**　かわいい、かわいい！これは、今月のイチ押しだね!!ほんとに。やっぱ、表情がブルンだね。



➡山梨県甲府市：**白夜**、愛知県春日井市：**永井ゆたか**　肌荒れ〜？そうか、女戦士は大変なんだなあ。感心感心。



岐阜市：**NEOPA**
空の白黒の部分。なんか，黒いところが雲のようにも見えるなあ…。こう見ると気色悪い。だけど，不思議でいいやね。



岡山県：**聖夜**
ステッカーはねえ，ずっと前から，送るのサボってんの！



竜田姫の下僕野郎
かわいい。なんか，好みの格好だし。こればっか送ってね〜。



川西市：**平　義織**
もう秋か…。今年の夏は，あっという間に過ぎ去ったな（涙）



神奈川県：**ゆきたか**
掃除のあとの，ひとときか。幸せだねえ，この光景…。いいぞ。



船橋市：**らっぷす**
そうですか。Ⅰ回も載せてませんでしたか。かわいいのにね。



桐生市：**関久美江**
出撃準備で忙しいというところですね。そっちこそ頑張って。



静岡県：**楠　健吾**
はじめて見たときは笑った。モンスターデザイン入賞作です！



島根県：**奥迫　誠**
どん!!シリーズだってさ。確かに，どん!!だね。いいぞ。



島根県：**おおち**
重装備の男だなあ。だけど，その明るそうな笑顔は平和〜！



長崎市：**ばーや**
なんか“牛乳”って印象のイラストです。理由はわからんけど。

★SHHI'Sカンパニー☆会員募集はまだ受け付けています。イラスト常連さんでなくても全然かまいませんよ。くわしくは７月号を。そうそう，切手同封をお願いします。(埼玉県戸田市・**ウパ**)……【**光**：これ先月のハガキだけど，まだ募集してるのかな？】

エニックス通信

発売元：㈱エニックス・ソフトウェア企画部
〒169
東京都新宿区大久保1-11-3
大東ビル5F

新作情報!! ワールドゴルフIIIこの秋発売！

ゴルフゲームは数々あれど，プレイヤーが成長するという斬新なシステムで好評のエニックスのゴルフゲームですが，この秋ワールドゴルフIIIが発売されます。

特　徴

●戦略性に富んだ4コース，全72ホールが用意されている。

●ボールの動きがよりリアルになった。

●トーナメントに二人まで出場できる。

同じコースを二人でまわり，上位入賞を競うことができます。

●経験値制を導入

トーナメントに上位入賞したり，ホールインワン，イーグル，バーディ，チップイン，などにより経験値が得られます。その経験値によって新たなトーナメントに出場する権利が得られるというシステムです。

また，各コースで優勝すると副賞として1ランク上のクラブセットがもらえます。

●データベース機能を装備

コースを回るごとにフェアウェイキープ率，グリーンキープ率など，各種データが記録されます。

これを見ることにより自分の弱点が一目でわかるようになっています。

名前の登録も8人まで登録可能なので，友達と自分のデータを比べることもできます。

●トレーニング・モードも充実

各コース，任意のホールを何度でもプレイできます。また，一打ごと打ちなおしできますので，自分なりの攻めかたを見つけだし，トーナメントに備えることができます。

発 売 日　10／26
機　　種　PC-8801mk IISR以降（要アナログ・モニター）
メディア　5インチ　2D　5枚組
価　　格　8,800円(税別)

編集後記

この記事を書いているのはまだ8月後半であい変わらず暑い日が続いています。東京の夏は，湿度が高くむし風呂のようです。この湿度を何とかすれば少しは楽になるのに…。だれかよい方法を考えて欲しいと思う今日このごろ。

〈ポコ〉

お手紙ください

エニックス通信では，みなさんのイラスト，御意見など楽しいおハガキを募集中です。応募は，ぜひともハガキでお願いいたします。

イラストは，カラーだときれいにでませんので，白黒で濃度のはっきりした作品がベターです。エニックスの作品に登場するキャラクターを主人公にしたショートショート。4コママンガなども受け付けております。

時節にあったもの，新作ソフトのイラストは，掲載される可能性大ですよ。

エニックス通信は，みなさまが作るページです。ボツを恐れずビシビシ送ってくださいね。

ソフトウェア企画部が移転しました

4月16日より，ソフトウェア企画部が移転しました。

パソコンソフトに関するお問い合わせは，下記住所，電話番号にお願い致します。

新住所
〒169 東京都新宿区大久保1-11-3
大東ビル5F
㈱エニックス　ソフトウェア企画部
☎ 03-5272-2374

※なお，ファミコンソフトのお問い合わせは今まで通り，03-371-5581にお願い致します。

エニックス展



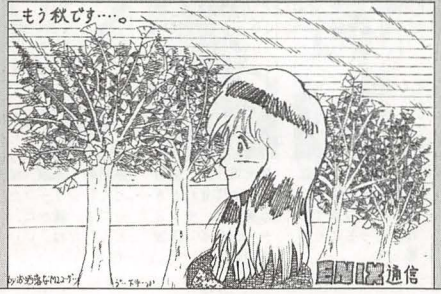
◀……。
東京都・地獄の界王天津飯



◀なつかしいゲームですね。
島根県・ひるあんどん



▶わざわざ箱を切り抜いたんですね。思わず笑ってしまいました。
田畑くんにもよろしく。
三重県・永見　誠



▶タイミングバッチリでした。
大阪府・お洒落なM2ユーザー

The inside affair of SACOM 36

株式会社 システムサコム
〒130 東京都墨田区両国4-38-16 両国桜井ビル4階
☎03－635－7609

うまいな～，米はなんてうまいんだ～，のマサ斉藤です。楽しかった夏休みもアッという間にゲームオーバーとなり(去年，一昨年の10月号と同じやないけ～)，宿題をやらなかった時の決まり文句「やったんだけど忘れてきました」も，そろそろ通用しなくなってきた頃だと思います（こりゃ去年と同じやんけ～)。んじゃ今月も，サクッと行ってみようかぁ，サクッと。

暑い新作情報

半年間，同じゲームソフトを新作として発表し続け，しかもまだ発売されていない新作情報です。はいはい，分かってますよ。ジェミニウィングでしょ？はいはい。これはネ，もうほとんど出来てるのです。最初からエンディングまで，通して遊べる状態なのです。ただ，なんせX68Kユーザーさんは，みなさん移植ソフトを見る目が厳しいので　そう簡単には出せないのです。プログラマのロリ関川も，プライドがあるので半端な移植はしな～い！と言って，今日もナデ○アのCDを聴きながら微調整にハゲんでます。だから，もうちょっと待っておくんなまし。もう少しの辛抱や。wait a moment。now loading(意味不明)。だから，みんなで応援しよう！(ちなみに，この移植が終わったら，○物さんの「麻○刺客」をやるためにMSX2を買うそうだ)

「闇の血族・上巻」は，7／21にめでたく発売されました。ただ，あまりの売行きに，売り切れ店が続出。「どこにも売ってないやんけ～。なめとんのか，コラ」という問い合わせもたくさん頂きました(これ本当の話)。申し訳ない。ただ今，追加増産中であります。もうちょっとの辛抱や。まぁね，カラーでバリバリにアニメして，音楽がMIDI対応で，PCMで喋って，主人公がかわゆい女の子で……って，こんだけいい条件揃っていながら買わないアンタはツウじゃないよ。今からでも遅くはない。「闇の血族・上巻」を買いなさい。んでもって**下巻は9／20発売ぢゃ**。それまでに上巻をやっとかないと，話題にのり遅れるぞ～。おら知らねぇよ，ヒヤヒヤヒヤヒヤヒヤ（ケンケン風)。

SACOM-NET情報

やっとこさ軌道にのってきたSACOM-NETでありますが，相変わらずの盛況ぶりで，「話中ばかりやないけ～。なめてんのか，コラ」というご意見をたくさんいただいております。闇の血族・上巻／下巻がたくさん売れたら回線を増加します。その後，ジェミニウィングが1万本以上売れたらホスト機ももっと速いヤツにします。だから，ウチの製品を買ってちょ。

名　　称：SACOM－NET
電話番号：03－635－5147
開局時間：PM 5：30～AM 8：30
回 線 数：3回線
入　　会：現時点ではできません。
　　(但し，ゲストアクセス可能)
費　　用：無料

祝！ベーマガ100号記念！

ベーマガもとうとう100号ですか～。凄いな～。私も，幼少のみぎりから読んでいたものだ(そんな昔にないって)。BASICの投稿プログラムも打ち込んだものだなぁ。音楽プログラムも打ち込んだものだなぁ。学生時代，高校の図書室に昼休みいりびたってベーマガ読んでた私も，今は毎月原稿を書く立場に…。う～む，世の中わからないものだ。この文章を読んでいるチミも，もしかしたら将来ベーマガで原稿を書いているかもしれない！ベーマガさんには，これからもますますがんばって欲しいものであります（そういえば，このコーナーも今月で36回もやってるんだなぁ。ど～りでネタがないワケだ。)

「38万キロの虚空」好評発売中

38万キロの虚空のCDですが，各方面から「こらええわ。最高やんけ～。なめとんのか，コラ」という高い評価をいただき（そんな事言う奴いないって)，個人的に喜んでます。ハードロック調が好きな貴方も，たま～にはジャズも聴いておくんなまし。このCDを聴けば，性格も明るくなり，友達も増え，ガールフレンドもできて，おまけに悟りも開けて，もう最高の幸せだよ。だから買ってくれ。マサ斉藤の顔写真付きだぞ（これは本当の話だぞ)。

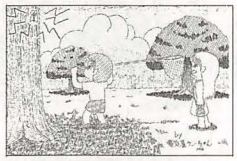
いやぁ，サムコって本当にダバダバダバダバ胞子を振りまきますね。

画廊「マサ」

先月，「イラスト掲載者にはオリジナルステッカーを……」と言っておきながらまだ送ってない事にハッ！と気が付いた私は，いやぁなんてお馬鹿サンなんだろ，セニョール。まぁ，いいや，この原稿書いたら送るから，待っててけろ。このサコムオリジナルステッカーは，SACOMのロゴが黄金に輝く10枚1組のステッカー。製作には，社員の名刺よりもお金がかかっている。イラスト掲載者に進呈！



・蒼　水晶
(評)夏の海のイラストですね。まだ9月だから，泳げるでしょう。



・電気屋けんちゃん
(評)これも季節感あふれるイラストですね。今月は真面目なイラストで攻めてるぞ。

・玉諸あたる
(評)「画廊という名にふさわしいイラストを…」だそうです。うむむむ，責任かんじちゃうな～。

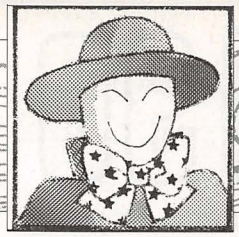
・野みお
(評)かわいい。ただそれだけの理由で掲載してしまう私はいったい……。







・いずみん
(評)う～む，今月は新人さんの活躍がめざましいこと。常連さん達もがんばりませう。



NEO・GEO® クラブ出張所

私は暑いのが大嫌い。熱死と凍死どっちにするかと言われたら，迷わず後者を選ぶ。それくらいあっっっついのはだいっっっきらいだ（だ――――っ，うっとうしい／）。この号が出る頃は，ちょっぴりマシになっているでしょう？太平洋高気圧も，少しは手を抜けばいいのに。

ここのコーナーの名前は 皆さんどうもありがとうです。

そんな訳で，今回もワタクシがこのページを取りしきる事になりました。ここが『NEO・GEO TIMES』から『出張所』に変わってはや2回。おかげ様で評判の方も上々（とりあえずそういう事にしておこう…と）で，ワタクシとしましてはうれしい限りでございます。本家『NEO・GEOクラブ』の作成も急ピッチで進んでおりますので，本会員の方，御安心くださいませ。会員募集は随時行なってますから，入会希望の方はいつでもおハガキを送って下さいね。

閑話休題。このページあてのお手紙，イラストどうもありがとう。ワタクシはとっても嬉しゅうございます。まずはご紹介。

☆NEO・GEOのマスコット(!?)

あの怪しげな（失礼）男（？）は何者なのでしょう…。どう見ても正義の味方には見えない。うーんナゾだ！

（富山県　安積なおサン）

お手紙一番乗りのやすずみ，ではなくあさはかなおさん(なんとオンナノコだったりする)。ていねいにイラストまで描いてくれていたりする。

あの正体不明の存在（笑）は，『ゲーマント』と言います。巷では『ネヲ・ジヲ仮面』と呼ばれています。むしろ今ではそっちの名前の方がメジャー。本人は一向に気にしてないようだけど…何しろポーカーフェイスなヤツだから。2月のAOUショーでは，NEO・GEOのノボリを持ったゲーマントが二人（大笑い）練り歩いてましたよ。

彼（彼女？）の素顔は誰も知りません。気が向いた方，どなたかゲーマント（またはネヲ・ジヲ仮面）の素顔を描いてみません？

他にも何ぞの言いたい事，描きたい事があれば下の住所に送ってちょうだい。待ってます。

んじゃまた来月。

♪お医者様でも草津の湯でも，投稿癖はなおりゃせぬ♪

〒564　大阪府吹田市豊津町18-12 ㈱エス・エヌ・ケイ

①「NEO・GEOクラブ」入会希望の方は「NEO・GEOクラブ」係へ

②「出張所」へのお手紙，イラストなどは「ベーマガ　N・G出張所」係へ

ちょっとインフォメーション



さて。

３Ｄアクションゲームと言えば『ＴＨＥ ＳＵＰＥＲ ＳＰＹ』。3Dと言えば自分の視点で風景が展開される。

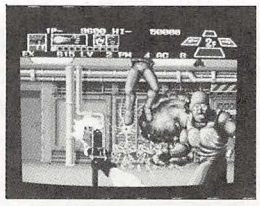
前に進むと，向こう側の壁がずずいと近づく。ここがなかなか気色良いのだよ。

RPG要素も入っている欲張りゲームだから，主人公がどんどん強くなるし(敵を倒すと経験値が入るよ)情報を得ると，新たな道が開けたりするのだ。

主人公ロイ・ハートを操作して押し寄せるデカイ敵をボコボコにのしてしまおう。

豪快・3Dアクションゲーム『THE SUPER SPY』(58メガ)９月発売予定です。

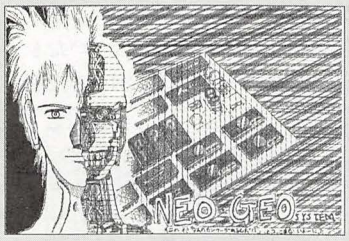
よろしく！





そんな訳でイラストだ。

◀〈今月の大盤振舞　大阪府　えーすクン〉
人間素直さが一番！てな訳です。初投稿で初大盤振舞おめでとう！



↑〈鶴見区　坂上武人クン〉
イラストは彼が一番乗り。ゲームセンターのMVSでNEO・GEOのゲームは遊べるから，100円ですむよ。



↑〈富山県　あさはかサン〉
不気味さがやがて可笑しきゲーマント。暑中お見舞いありがとう。



↑〈宮城県　いずみんクン〉
アテナってNEO・GEO移植希望ナンバー・ワンなんだ。

T&E PRESS 番外編

発行 ㈱ティーアンドイーソフト
〒465 名古屋市名東区豊が丘1810
TEL 052—773—7770

どもっ!!　よぴかぱです。

っつーわけで，ここ1ヶ月ほど異常にボウリングに燃えているワタシです。しかし，意気込みだけで，スコアがなかなか200を越えないのが情けないよな。

ま，なにはともあれ，今月もはりきっていってみよー。

今月のお便り

●すみません。これといった夢もないこのアホをT&Eでやとってください。でも，しょせん高校一年生はやとってくれませんか。これでも私は父の現場の手伝いで7.5階建てのビルの足場のネットはりをやったことがあるのであった。

愛知県　(P)あうんのいき

▼とゆー入社希望のお便りが，たまーに送られてくるので，ここらでひとつ真面目におこたえしようじゃありませんか。

まずT&Eに入社するための条件といえば，これはもう何は無くとも“夢と熱意と努力”がある人です。“あんなゲームが創りたいなあ”という“夢”。“ようし，なんとしてもがんばるぞっ!”という“熱意”。そして最後は，その“夢”と“熱意”を実現させるための地道な“努力”です。

でも，たいていの方の場合は“夢”どまりで，『ぼくは，いろんなゲームをプレイしているのでアイデアには自信があります。ぼくをやとわないと国家的損失ですよ』みたいなことをおっしゃいます。

チョビッとまし(?)な方になると，『ぼくの考えたゲームのアイデアを送ります。もし，このゲームを商品化したい場合はロイヤリティーを下さい。もし勝手にアイデアを使ったら裁判所に訴えます』と，ノートの切れ端に“熱意”をこめたゲームアイデアを勝手に送りつけてくださいます。

で，これらの方々の“夢”や“熱意”が，採用されたかどうかは，もういうまでもありませんよね。そうです。あなたが想像しているとおりの結果になりました。

それでは，“夢”を“夢”で終わらせないためには，“熱意”を空回りさせないためには，いったいどうすればいいのでしょうか?

それは“努力”の2文字です。

あなたがアイデアに自信があるのなら，毎日一つ新しいアイデアを考えて，アイデアノートに1ページでまとめるという作業を1年間続けてみてください。

たぶん，早ければ2週間，どうがんばっても半年もあれば，自分では底無しと考えていたアイデアの泉が，意外と浅かったということに気がつくでしょう。

だからといって嘆くことはありません。“努力”が必要なのは，ここからなのですから…。

こんどはあなたが考えたアイデアの中から1番のお気に入りを選んで，その内容のイメージをどんどん膨らませてみてください。画面レイアウトやサウンド，そしてキー操作まで，とにかく細部までねちっこくイメージし，1冊のノートにビシビシ書き込んでいきます。

自分の頭の中にあるものを，すべて言葉や絵で表現しなくてはならないのですから，それは相当な苦痛と労力を必要とするでしょう。でも，ここをクリアできるかどうかが，プロとアマチュアの違いなんですよ。

プロ並みのアイデアや技術を持っているかが，プロとアマチュアの違いなんですよ。

プロ並みのアイデアや技術を持っている人はたくさんいます。でも，どうしてそれらの人の作品が，どんどん出てこないのでしょう?

それは，アイデアをじっくり温める“努力”が足りなかったからなんですね。

どんな職業でもそうですが，結局は“夢”を実現させようという“熱意”を“努力”という形であらわせる人が，プロと呼ばれるようになるわけです。

てなわけで質問をくれた，(P)あうんのいきくんの場合は，まだ“夢”が見つかっていないそうなので，残念ながら採用するわけにはいきませんねえ。

どうしても入社したいというのなら，まずは，自分の“夢”を探してみることから始めてください。また，お父さんの手伝いなんてのは，とっても貴重な体験になるはずなので，どんどんやってみることをオススメしますよ。

ところで，アイデアノート作りが，1年間続けることができたという方はいらっしゃいませんか?

え，本当?　できちゃったの!?　そりゃ，すごい!!　さっそくそのノートを持ってT&Eに来ませんか?

最新情報 最新ソフト発売情報

●『幻獣鬼』
機　種：X68000
価　格：7,800円（税別）
発売日：9月14日（金）
内　容：SSS（ステージ・セレクション・システム）搭載で，転職も可能。やるっきゃないぜ!!

★

てなこと言ってるうちに，残念ながら今月はこれでオシマイになってしまったぞ。

来月もお便りやイラストをバンバン送ってくれよな。だけど，ノートの切れ端に描いたものや鉛筆描きのは，載せたくても載せられないから注意してちょん。

▼お便りやイラストの宛先

〒465 名古屋市名東区豊が丘1810
㈱T&E SOFT　Tプレ番外編係



▲『まつ毛が描いてないから，ミリムがまるで男の子みたい』
(P)レディオス・ソープ



▲『主人公の顔のトーンがずれているのはご愛敬。せっかくのイラストなんだから仕上げをていねいにね』
(P)May-be



▲『っつーわけで，今月は主人公＆ミリムのイラストが多かった』　(P)琴辺　紀音



▲『背景にも根性を入れてみよう』
(P)Tody



▲『なかなか緊迫感が出ていいぞ』
(P)玉緒あたる



▲『主人公のミリムへの想いが感じられる絵だね』
(P)いずみん

ビクター音産と読者を結ぶ
CROSS MEDIA CLUB No.26

本日の“プロ野球ニュース”です。セ，パ両リーグとも，優勝チームが決まり，ペナントレースの興味も薄れていますが，今日も性懲りもなく，５試合も行われる予定になっています。そこで，なんとか気を取り直しまして，９月８日土曜日の結果についてお知らせしようと思います。といっても，実際のペナントレースでは，“わが栄光ある阪神タイガース”は，珍しくも調子の悪いシーズンとなり，残念なことに本日も……，そこでここは，今月発売予定の『やじうまペナントレース２』で，今夜も迷解説者の皆さんと共に，プロ野球の結果を紹介していきたいと思います。アナウンサーの“デバク山下”でした。

まずは，“わが栄光ある阪神タイガース”の宿敵，“読売巨人軍”が優勝目前のセ・リーグからの放送です。まずは，その巨人がヤクルトを迎えてのドームでの１戦です。解説の……さん，よろしくお願いします。

ヤクルト	001	010	001	3
巨　人	010	031	02X	7

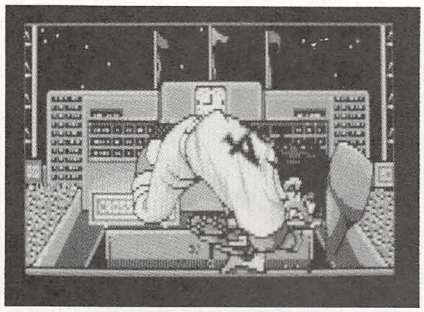
勝　斉藤　18勝２敗
負　川崎　９勝10敗
Ｈ　篠塚７号　駒田20号
　　川崎１号

この試合の解説は，解説者の……さんが腹痛でお休みですので，解説はなしとします。それにしても，なんでこんなに巨人は強いのでしょうか。まさか『やじうまペナントレース２』でも勝ってしまうとは，この“デバク山下”は思いませんでした。次は広島球場からです。

大　洋	000	000	100	1
広　島	000	101	00X	2

勝　大野　８勝11敗
Ｓ　佐々岡５勝６敗18Ｓ
負　野村　９勝７敗
Ｈ　アレン15号

広島球場の解説は，いつもおなじみの人なので，今夜の解説は遠慮して頂きます。そして次の試合は，伝統と歴史があり数々のスターが，汗と涙を流した“甲子園球場”からの予定ですが，まだ試合続行中ですので，パ・リーグに移らせて頂きます。パ・リーグでは，名将吉田義男率いる“わが阪神タイガース”が，昭和60年日本一に輝いた時のパ・リーグの覇者“西武ライオンズ”が今年も独走しております。この日は２試合行われました。最初は注目の日本ハム対近鉄戦が水戸で行われました。



近　鉄	130	040	001	9
日本ハム	100	002	000	3

勝　野茂　14勝７敗
負　西崎　10勝８敗
Ｈ　新井４号　ブライアント24号
　　金村14号

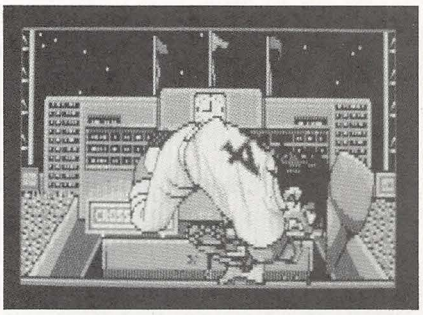
『やじうまペナントレース２』では，近鉄は絶好調のようです。ここは解説者の皆さんが，我儘で水戸へは誰も行ってはくれなかったので省略させて頂きます。

ダイエー	020	000	031	6
ロッテ	000	202	000	4

勝　村田　３勝12敗
負　前田　２勝８敗

ちょっとお話ししにくいのですが，釧路で行われたこの試合，取材班が札幌“円山球場”と間違えたために解説はパスです。ただいま“甲子園球場”から結果が入ってきたようです。この“デバク山下”ただいまワクワクドキドキしています。

中　日	710	201	001	12
阪　神	000	002	100	3



勝　今中　７勝６敗
負　中田８勝６敗６Ｓ
Ｈ　落合28,29号　川又３号　山田１号
　　大豊10号　パリッシュ31号

“デバク山下”今日は疲れま*した。

※ここで紹介したプロ野球の結果は，今月発売予定の12球団公認ソフト『やじうまペナントレース』(PC-8801シリーズ／￥9,800)をプレイしたもので，９月８日土曜日のプロ野球を占ってみたものです。今回のプレイ中に行われたペナントレースの総合結果は，諸般の都合により掲載は見送らせて頂きます。

お便りやイラストの宛先

〒151 東京都渋谷区千駄谷2-8-16
ビクター音楽産業(株) クロスメディアクラブ
「ベーマガ」係

お ハ ガ キ あ り が と う



◀大阪府枚方市・えーすー



◀山形市・VILLAGE GIRL



◀宮城県仙台市・さとうさいか

はみんぐばぁど そふと らんど



Humming Bird Soft™
株式会社 エム・エー・シー　ハミングバードソフト
〒530 大阪市北区曽根崎2－2－15　TEL.06-315-8255

河内家"長男御出産記念"特別企画イラストギャラリー

な・なんとハイパー河内氏に長男が誕生しました。（勿論河内っちゃんが生んだのではない）これもユーザーの皆々様のお陰かも知れない…というわけで、みなさんからお寄せいただいたイラストで誌面を飾り、みんなでお祝いしようではないかっ！！！！（あ）



▶茨城県 草加翔之介



▶高知県


▶岐阜県 NEOPA



▶神奈川県 白井規生



▶静岡県 唯鬼化豊花



SPACE of "でざいな・あんくん"！

忍び寄る"魔"の世界に貴方は勝てますか？

長い夏休みも終わってしまいましたが、みなさんは、この夏たっくさん遊んだでしょうか？それとも夏休みなんて関係ない人だったでしょうか？あんくんは残念ながら後者でした。夏休みがとれなくて思いっきり遊べなかった人にお勧めのソフトがこれっ、「ロードス島戦記」の原作者でもあられる**安田均**先生のコンピューターゲーム処女作『ラプラスの魔』。秋の夜長を、この『ラプラスの魔』で過ごしてみてはいかが？いまだに根強い人気を保っていることから、このゲームの魅力を想像してください。そして、貴方もこの"魔"の虜になってください。いや、この記事を読んでいる貴方は既に"魔"に魅了されているのです。ほら、足がパソコンショップに行きたがってはいませんか?!

片隅のコーナー

新作情報や発売予定を心待ちにしている君、はっきりしたら発表しますのでもう少し待ってててね。寝食を忘れるほど日夜ゲーム作りに没頭している制作スタッフに励ましのお便りを出してもらえたらうれしいぞ。　〈小判〉



はいぱー河内 Side

★自慢話（この原稿は、8月2日に書いたものです）
9月20日からハミングバードソフトの社員旅行（以下、旅行という）が始まります。今回は、何と、東京ディズニーランド（以下、TDLという）へ行くのです。
私ことハイパー河内が入社して以来、初めて近畿圏を脱出する旅行なのでウキウキです。今回の旅行は、予算の関係で自由時間がとっても多いです。しかも、東京から帰ってきてから、長島温泉あたりで疲れを癒そうという計画まであったりするので、贅沢です。「TDL」や、温泉旅館でのどんちゃん騒ぎ（以下宴会という）もドキドキです。宴会で、新入社員（以下、石田さんという）の「猫の皮」が剥がれるのが楽しみで、胸キュンです。音楽を主に担当している「その筋社員」（以下、石井さんという）は、飛行機を大変怖がっているので、イジメ甲斐がありそうです。
兎に角、ワクワクです。次々号で旅行の報告をしちゃうもんね。石田さんや石井さん、その他社員が東京でどんな活躍をするか、次々号で報告しますので、乞うご期待。
ただし、私が生きて大阪へ帰ってくることができれば、という条件付きですが……。

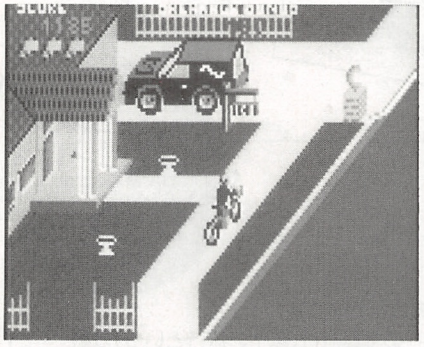
★スクープ
ハミングバードソフトのハイパー河内に、第1子誕生！めでたい。
記憶力が良いあなたなら、もう気付いているかも知れませんが、少々計算があいません。そんなあなたに一言。結婚式と入籍を同じ日にしなければいけないという規則はないのです。
さぁ、あなたもハイパー河内と一緒に喜びましょう！
★★リングネームを「ハイパーパパ河内」に変えようかと思っている
ハイパー河内★★

ATARI EXPRESS 1990年10月号
——LYNXのアタリとベーマガ読者のコミュニケーション・サロン

今回のこのコーナーでは，LYNX最新作ソフトと，アタリのコンピューターマシンの紹介をしたいと思います。なぜか最近，アタリのコンピューターについて，電話または手紙による問い合せが多く，私どもにとっては大変喜ばしい限りなのですが，対応に大わらわ。また，スライムワールドの評判が大変良いので，次回に発売されるソフトも期待してください。

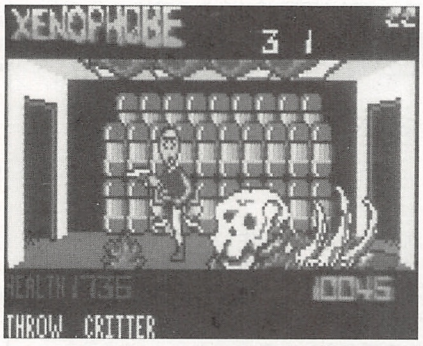
LYNXソフト情報

まず，紹介したいのが，「ペーパーボーイ」。これは，1985年頃アーケードでやった人も多いと思うが，いわゆる，新聞配達ゲーム。ゲームは，曜日ごとに進められ，プレイヤーは日によって異なるルートを進み，日曜日まで配達する。また，配達を妨害しようとするキャラクター達，これがまたコミカルで，配達するのも忘れ，キャラクターと遊んでしまうことも。目的は，単純明快だけど，結構楽しめるゲームだと思うんだ！



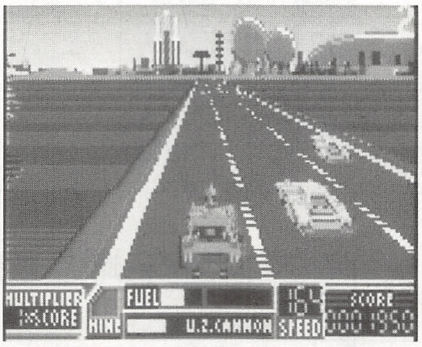
★

つぎは，「ゼノフォーブ」。これは，アクション・マルチプレイ・ゲーム（4人まで）である。惑星や宇宙ステーションがエイリアンに占領された。そこで，宇宙戦士を集め，占領された宇宙基地を取り戻すのが目的。君も宇宙戦士の勇者になったつもりでエイリアン退治に出撃しよう。なんとなくガントレットに似ているような気もするが，これは，縦型ゲームではない。また，キャラクターが死ぬと，ちゃんとしたガイコツとなって残っているのが，とってもリアル！



★

そして，つぎに紹介するのが，私の大のお気に入り，LYNX初のアクション・カーレースゲーム，「ロードブラスター」。こいつは，結構楽しめるぞ！もともと車好きな私にとっては，最高に楽しいゲームの一つ。今までは，LYNXのゲームソフト，「チップス・チャレンジ」，「KLAX」といった，パズルゲームに熱中し過ぎて，寝不足になっていた私も，今度は，この「ロードブラスター」にすっかりはまってしまっている。このゲームは，前方を走る車，バイク等を銃撃しながら，障害物を破壊しゴールを目指すというものだが，その間，地雷や機関銃で攻撃され，ゴールにたどり着くまで，ハラハラ，ドキドキ。エキサイティングなゲームだぞ。



★

（おわび）

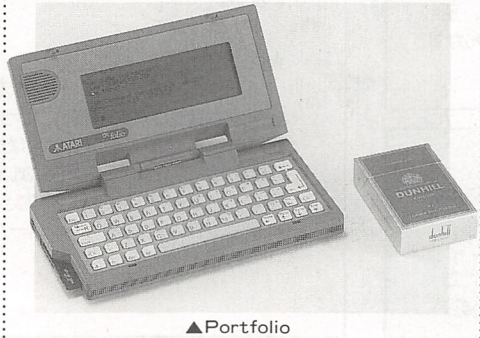
以前，8月発売予定と発表いたしました「3Dバラージ」というゲームのタイトルが，「アップショット」に変更になりました。また，発売日も10月頃になる予定です。このゲームについては，後日，改めて発表させていただきます。

（お知らせ） LYNX/リンクス（本体・ソフト）の通信販売をはじめます。（はがきをくれた上野君に答えて）

問い合せ先：『ムーミン東京本社』 〒105 東京都港区芝3—1—14 日本生命赤羽橋ビル7F リンクス通信販売係 担当 松本まで TEL：03-455-6161

アタリ・コンピューター情報

まず，IBM・PC互換の超小型ポケット・コンピューター「Portfolio」から。このマシンの本体サイズは，180(W)×90(D)×27(H)mm，重量450g。CPUに，クロック周波数4.9MHzの80C88を搭載。メインメモリは128kbytes。解像度240×64ドットのスーパー・ツイスト液晶搭載のディスプレイ。メモリカードを使用すれば，外部記憶容量として32～128kbytesがOK。また，MS-DOS Ver. 2.11互換のOS，127行×255列の作業ができ，LOTUS1-2-3互換の表計算ソフト・カレンダー・アラームも装備したスケジュール管理ソフト，カード形式住所録ソフト，ワードプロセッサー・ソフト，電卓，通信用ソフト等を，ROMに搭載した優れ者です。



▲Portfolio

★

さらに詳しい資料をご希望の方は，「アタリ・コンピューター」係まで。

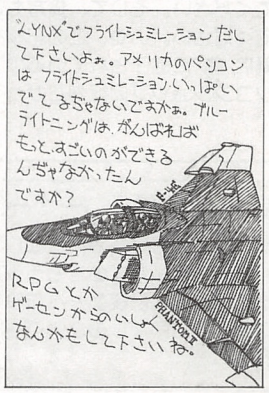
リンクス・ファン情報

リンクスファンの皆様へ！

リンクスの周辺機（リンクス・オプショナル・グッズ）の充実に力を入れ，もっと楽しく遊べる「遊びの提案」を考えています。その一つに，リンクスのバッテリーケース（充電式）を年内に発売したいと考えています。それから，サンバイザー（イベントで大好評のため）も近日発売の予定です。キャリングケースや今開発中の製品などこれからのリンクスグッズにご期待ください。また，こんなグッズが欲しい，あったらいいな，という君，どんどん提案してください。できるかぎり君の提案にお応えします。もちろん，ハード，ソフトにこだわりません。リンクス，100倍活用法などなど。そして，今リンクスファンクラブ「リンクス・メンバーズ」の会員募集も考えています。年内中に結成できればと，ムーミンさん（リンクス国内総発売もと）と検討中です。ハッキリきまったら，皆様にお知らせします。また，発売予定のソフトで期待しているものがあれば，はがきをください。エレクトロコップのマップが公表されました。これについての情報がほしいかたもおはがきお待ちしています。

〈お手紙ください〉

〒140 東京都品川区南品川2-3-6第7小池ビル6F 株式会社アタリ・ジャパン「リンクスファン」係



マイコンソフト開発室「なにわ通信」

あぁ……，夏が終わってしまう。楽しい夏が……。

みんなの夏休みはどうだったかな？楽しい夏を満喫した人も，そうでない人も，ベーマガを読んで楽しいパソコン・ライフを送ろう（でも，なにわさんはもう冬のスキーのことを考えていたりします）。　（K村）

開発近況

XMD-1RGBのおいこみで，四苦八苦してます。もちろん，ソフトのほうもいろいろと動いてるんだけど，発売まではまだかかりそうです。本当にうちのスタッフは凝り性なんだから……。

「最近，電波ソフトは元気なのかな？」なんて声もチラホラ聞こえてくるんだけど，みんなが目を見張るようなのを作ってるから期待しててね。

XMD-1RGB

現在，対応ディスプレイの説明に頭を抱えてます。21ピン・RGBマルチ入力のディスプレイは問題ないんだけど，15ピンのディスプレイのほうは24kHzモードや31kHzモードのみのディスプレイがあって，それらでは映らないんです。XMD-1RGBが対応しているのは15kHzモードのみなので，まちがえないようにしてくださいね。

それから，例の「大画面がどうのこうの……」の件なんですが，これはアナログRGB(15kHz)からビデオ端子やS端子に変換するユニットです。つまり，パソコンの画面をS端子付きの大画面・高画質のテレビで見てしまおうというものなんです。まだビデオ出力のほうにちょっと問題があるんですが，S端子のほうはバッチリ。アナログRGBとほとんど変わらない鮮明な画像が大画面で見れますまだ発売日等は未定ですが，近いうちに発表します。あ，当然XMD-1RGBと組み合わせて，メガドライブの画面をSで見ることもできますよ。

K村の「あなただけに教えましょう」

●「現在手にはいる電波ソフト」のカタログができあがりました。「マイコンソフト・ポケット・カタログ」といいます。全国のパソコン・ショップさんにお配りしているので，お店でもらってくださいね。

●ソフトの制作発表について，いろんなご意見をいただきました。「ユーザーの夢を壊さないよう，責任を持って発表してほしい」というのは我々も心がけています。だから，発表が慎重になりすぎる傾向があるんですけど，そのへんの心情をわかってください。

ここでヒント。「ありがたいおハガキ」のコーナーには，ソフトの移植希望がよく載っていますが，「スルド過ぎる」おハガキ（未発表で，現在開発中や開発予定のソフトを言い当ててしまっている）は載せるのを控えているんです。ということは……もちろん例外はありますけどね。

●ギャラガ'88のユーザーズ・カードに目を通したんだけど，"アレンジング・ステージ"の評判が少ない。オールド・ゲームのファンが結構いるんじゃないかと思ってたんだけど意外だった。それともああいうアレンジはみんな嫌いなんだろうか？　気合い入れて作ったんだけどなぁ……。

●進行中の新作ソフトが3本に増えてしまいました！　うぅ，後がつまってくる。

それではまた来月

お手紙などのあて先は〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 ㈱電波新聞社　マイコンソフト開発室　それぞれの係だよ！

▶ありがたいおハガキのコーナー◀

パワ・ドリの応援のおたよりがボチボチきてます。ありがとね！　そのうちまとめて紹介します。

ありがたいご意見の手紙も結構くるようになりました。「あなただけに……」のコーナーにも書いたけど，みんなの意見はなるべく参考にして，できるだけ誌上に反映していきたいと考えています。そんなわけで，厳しい意見もドシドシ送ってくださいね。

では，今月のありがたいひとびとです。



宮城県・いずみん：女の子みたいなアムルだな。後ろのブルー・ドラゴンとのギャップがすごい。



鹿児島県・K．みやさと：こういう絵って好きです，個人的に。服が重そう…。



千葉県・LYNN：LYNNさんは何通も送ってくださいました。ありがとね！　でも目の位置がちがうような……。



岐阜県・RUIN：じつは第10弾はギャラガ'88だったんですねぇ。K村も発売直前まで気が付かなかった。



埼玉県・天竜鬼神衆：おおっとこちらはクロービスとセリナ。ドラ・バスも人気高いな。



千葉県・雪洞：こういうイラストも好きです。個人的に。マスクの穴からリックの素顔が見えそうだけど，どんな顔してるんだろう



岐阜県・Sim：移植作にこだわらないものも歓迎しますよ！社会派イラストか？

キングCMニュース

〒112 東京都文京区音羽2−2−2
キングレコード株式会社
映像事業本部

ファルコム初のニューエイジ・アルバム「プレプリマ」レコーディング風景



▲私がヘンなおぢさんです。

ファルコム初のニューエイジ・アルバム「プレプリマ」(小学校に上がる前の子供達が読む本，入門書) のレコーディングが始まりました。今回のテーマは「冬」。しんしんと雪が降っている大自然の中の小さな家で，深夜，暖炉の前で子供が本を読んでいるという設定であたたかく，ふわっとした，それでいて心に残るようなアルバムにしようとがんばっています。

アレンジは，おなじみクラシック界の奇才藤澤道雄氏。彼の持つ独特なハーモニーで，ゲームの世界をさらにアコースティックに再現してくれることでしょう。ゲームを知っている人もそうでない人も感動のアルバムです。

11月5日にリリースされる予定なので，お聞きのがしなく！



▲ミュージシャン一同で記念撮影

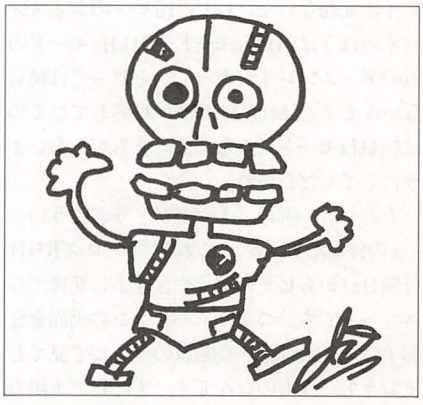
スナッチャーがアレンジされてCD化！

全国のスナッチャー・ファンの皆様！おまたせして申し訳ありませんでした。「SDスナッチャー」と「スナッチャー」のフルアレンジ・アルバムが出来上がります。今回は全部で9曲が収録されます。もちろんボーカルも2曲入ってます。

現在，都内のスタジオで連日の徹夜レコーディング中。その様子をみなさんにお伝えしようと思ったんですが……ものすごく緊迫した雰囲気で，写真撮影やインタビューができませんでした。ごめんなさい。

今回はスナッチャー2作品の中から，代表的な曲を集めてアレンジしています。去年の「スナッチャー」のアンケートハガキで「アレンジしてください」という内容のものがものすごく多かったからなのです。このように，みなさんからいただいたアンケートハガキは，スタッフが全部に目を通して次の企画に生かしています。最近はアンケート以外にも，たくさんの要望を書いたお便りも増えていますので，「こういう事をやってほしい！」という考えをもっている方は，どんどんお便りください。スタッフ全員でお待ちしております。

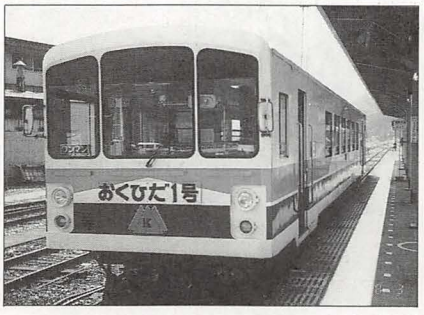
ちなみにスナッチャーのアルバムは「パーフェクト・セレクション“スナッチャー”」というタイトルで，10月21日に発売になりますが，売り切れが予想されますので，今から予約してお待ちください。それではまた…。



SL情報 いろりでの〜んびり神岡鉄道

今月は忙しくてSLに乗りに行くことができなかったので，ローカル線の情報をお伝えします。富山県の猪谷から神岡温泉を結ぶ第三セクターの神岡鉄道は，とてもおもしろい車両を走らせています。外観は写真のとおり，とても明るいデザインで仕上げられています。そしてローカルにはよくある「半自動ドア」。開けるときは手で開けます。

そして中に入ってビックリ！何と車内にテレビモニターと「いろり」があるではないですか。あまりにおどろいた私は，すかさず写真を撮ってしまいました。どうですか？おもしろいでしょ。これだからローカル鉄道って好きなんだよねー。都会ではこんなにゆとりのある車両なんて，お目にかかれないでしょ。もし読者の方で「こんな鉄道があるよ」という情報があったらお手紙ください。お待ちしております。

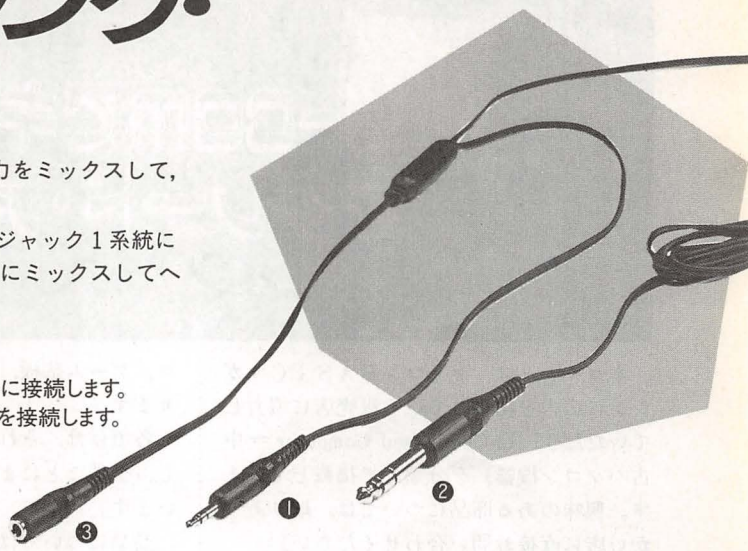


▲オリジナリティあふれる車両デザイン



▲これが「いろり」だ！

オーディオ・ミキシング・ケーブル



オーディオ・ミキシング・ケーブルは，MIDI楽器とパソコン内蔵音源の出力をミックスして，さらにグレードの高い音を手軽に楽しんでいただくものです。
ステレオ・ミニプラグとステレオ標準プラグの二系統を，ステレオ・ミニ・ジャック１系統にまとめることができるので，MIDI楽器の音とX68000の内蔵音源の音を簡単にミックスしてヘッドフォンやステレオなどで聞くことができます。

使用法
① ステレオ・ミニプラグをX68000前面のヘッドフォン端子に接続します。
② ステレオ標準プラグをMIDI楽器の〝PHONES〟などのアウトプット端子に接続します。
③ ステレオ・ミニジャックにヘッドフォンまたは，ステレオ等への出力プラグを接続します。

当社ソフトをご利用の場合は，〝MUSIC CONFIGURATION〟の〝BALANCE TEST〟などを選択して，MIDI楽器と内蔵音源の音量バランスが適正になるように調節して下さい。

標準価格1,300円（税抜き）（送料175円）

MIDIボード 純正コンパチブル

標準価格19,800円（税抜き）（送料360円）

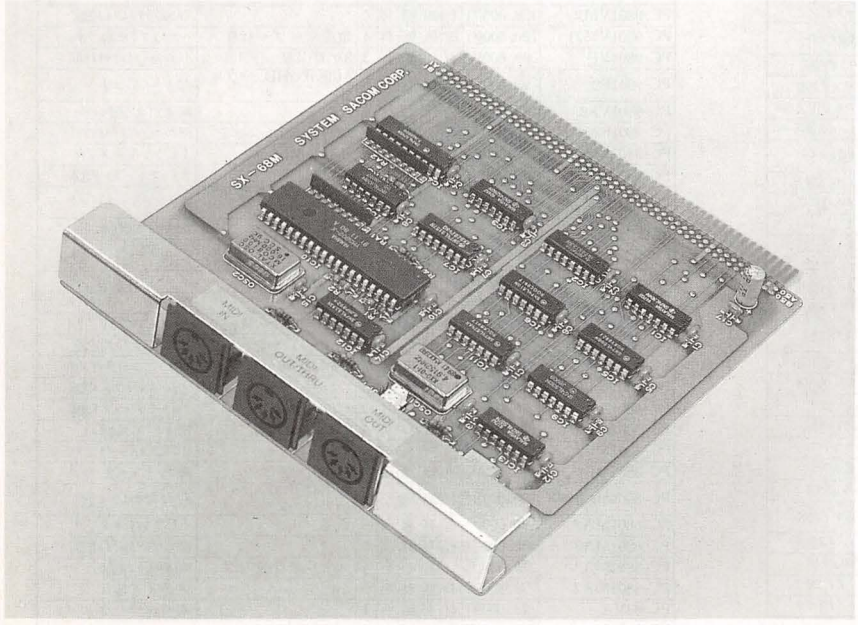
システムサコム製「SX-68M」は純製品との互換性を保ちつつさらに，お求めやすい低価格におさえた，X68000シリーズ専用MIDIインターフェースボードです。
特徴としては，ボード本体にMIDI規格のDINコネクターを直接装着することによって，中間に変換ケーブルを使用する必要がなくなりました。また，クロック部に安定度の高いオシレーターを採用することにより，さらに信頼度の高いものとなっております。もちろん，従来のMIDIボードをサポートするソフトウェアはそのままお使いになれます。「SX-68M」で，あなたもすばらしいMIDIの世界を体験して下さい。

＊本ボードは，TAPE SYNC.端子を装備していないため，その機能をサポートするソフトは，ご使用いただけません。また，本ボードは，2枚同時装備ができませんので，ご注意ください。

MIDI対応ソフト例
★電波新聞社『モトス』7,800円（税抜き）
★システムサコム『38万キロの虚空』9,800円（税抜き）
『メタルサイト』8,800円（税抜き）
★シャープ『スーパーハングオン』8,800円（税抜き）
『サンダーブレード』9,500円（税抜き）
★ボーステック『銀河英雄伝説』8,800円（税抜き）

MIDI楽器例
★MT-32，CM-32L，CM-64（ローランド）
★M-1（コルグ）

●MIDIインターフェースボード「SX-68M」は，電波新聞社でもお取扱いいたします。

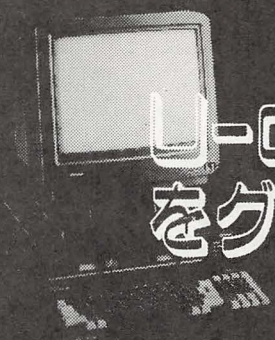


SX-68M仕様	
品　名	MIDIインターフェースボード
規　格	MIDI規格 1.0準拠
コントロールLSI	日本楽器（YAMAHA） YM3802
MIDI端子 ジャンパーSWにより切替	MIDI OUT 2端子 MIDI IN 1端子
	MIDI OUT 1端子 MIDI THRU 1端子 MIDI IN 1端子
電　源	＋5V 170mA（本体より供給）
外形寸法	150mm（W）×167mm（D）×23mm（H）
重　量	約160g
開発・製造元 株式会社 システムサコム 03(635)5145	

電波新聞社，本社，支局もしくはパソコンショップでお買い求め下さい。
通信販売も行なっております。

中古パソコン機器

U-com Buyer's Guide



U-COMでキミのパソコン・システムをグレード・アップしよう!

本コーナーは，マイコンＢＡＳＩＣマガジンに広告を掲載している販売店に協力していただき，U-Com (Used Computer＝中古パソコン機器) を分類して掲載しています。興味のある商品については，取りあつかい店に直接お問い合わせください。

なお，掲載内容，また売買については，編集部では一切その責を負いかねますのでご了承ください。

■表の見かた

表は，パソコン本体，ディスプレイ，フロッピー・ドライブ，プリンター，ワープロ，ゲーム基板，その他の項目にわけてあります。

各項目は，それぞれメーカーごとに分類し，型番ごとにまとめ，価格順にならべています。

商品については，マニュアル，保証書，外箱，附属品の有無が表示されています。

程度については，

1：マニア向け部品取り程度
2：実動品だが外観は下程度
3：完動，外観は中程度
4：完動。外観は上
5：極上。新品同様品

といった，大まかな目やすで数字であらわされています。参考にしてください。

備考のところには，その商品に関するコメントを記入してあります。

なお，たくさんの読者の方がおられるので，人気の高い商品は品切れになることも当然予想されます。この点も，あらかじめご了承ください。

本コーナーが読者のみなさんのお役に立つよう，工夫していきます。

(編集部)

パソコン本体

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-100セット	150,000円	有		無	有	3	ディスプレイ付き，3ヶ月保証	パソコンショップオオヤマ98BOX
PC-9801VM2(640KB)	150,000円	無	無	無	有	3		有フレックスエンジニアリング]AM和歌
PC-8801MA	79,000円							コムイン浜松店
PC-8801FA	75,000円							コムイン浜松店
PC-9801LS5	468,000円	有	有	有	有	4	ハードディスク内蔵，32ビットラップトップ	㈱日本マイコン流通センター
PC-9801T／W5	450,000円	有	有	有	有	5	新品	フューチャーランド北本
PC-9801RA51	378,000円	有	有	有	有	4	32ビット機，40M HDD内蔵	㈱日本マイコン流通センター
PC-9801RA5	368,000円	有	無	有	有	4	32ビット機，40M HDD内蔵	㈱日本マイコン流通センター
PC-9801RA5	368,000円	有	無	無	有	3	6ヶ月保証	㈱コンピュータバンク
PC-9801LS2	348,000円	有	有	有	有	4	数値演算プロセッサー付	㈱日本マイコン流通センター
PC-9801RA5	338,000円	有	有	有	有	4	3ケ月保証	㈱OAシステムプラザ京都店
PC-9801LS2	318,000円	有	有	有	有	5	新品	フューチャーランド北本
PC-9801RA21	310,000円	有	有	有	有	5		フォーネクスト立川店
PC-9801RA5	310,000円	有	無	無	有	4		㈱SRGスタンバイ大阪店
PC-9801LS2	298,000円	有	有	有	有	4	32ビットラップトップ	㈱日本マイコン流通センター
PC-9801RA21	289,000円	有	無	有	有	5		㈱SRGスタンバイ大阪店
PC-9801RS21	259,000円	有	有	有	有	5		フォーネクスト立川店
PC-9801RX4	258,000円	有	有	有	有	4		㈱キャット
PC-9801RA2	250,000円	有	有	有	有	5		フォーネクスト立川店
PC-9801RX4	248,000円	有	有	有	有	4	3ケ月保証	㈱OAシステムプラザ京都店
PC-9801RX4	228,000円	有	無	無	有	4		㈱SRGスタンバイ大阪店
PC-9801VX41	228,000円	有	有	有	有	4	3ケ月保証	㈱OAシステムプラザ京都店
PC-9801VX41	228,000円	有	無	無	有	3	20MBハードディスク付	㈱OAシステムプラザ名古屋店
PC-9801NS	215,000円	有	有	有	有	5		フォーネクスト立川店
PC-9801RX21	209,000円	有	有	有	有	5		フォーネクスト立川店
PC-9801RX21	208,000円	有	有	無	有	5		㈱キャット
PC-9801NS	198,000円	有	有	有	有	5		パソコンプラザコムライン豊田店
PC-9801VX41	195,000円	有	無	無	有	4	1年保証	㈱SRGスタンバイ
PC-98DO	193,000円	有	有	有	有	4	展示品	T-ZONE大宮店
PC-98XL／4	190,000円	有	無	無	有	4	1年保証	㈱SRGスタンバイ
PC-9801VM4	188,000円	有	無	無	有	4	RAM640K，20メガHDD内蔵	フューチャーランド北本
PC-9801NS	188,000円	有	有	有	有	5		㈱SRGスタンバイ大阪店
PC-9801VX4	185,000円	有	無	無	有	4	1年保証	㈱SRGスタンバイ
PC-9801N	179,800円	有	有	有	有	5	新品同様，極上品	マイコンショップアイザワ
PC-9801LV22	179,800円	有	有	有	有	5		マイコンショップアイザワ
PC-9801LV22	179,800円	有	有	有	有	5	新同品	FM－LAB釧路
PC-98XL2	178,000円	有	無	無	有	3	6ヶ月保証	㈱コンピュータバンク
PC-9801N	170,000円	有	有	有	有	5		フォーネクスト立川店
PC-98XL／2	170,000円	有	無	無	有	4	1年保証	㈱SRGスタンバイ
PC-9801N	169,000円	有	有	有	有	4	98ノート	㈱日本マイコン流通センター
PC-98DO	168,000円	有	有	有	有	5	展示品	㈲ＩＣカプセル
PC-9801UX21	158,000円	有	有	有	有	5	3ケ月保証	OTKコンピュータプラザ
PC-9801UV11	158,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱コンピュータバンク
PC-9801N	158,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱コンピュータバンク
PC-9801N	155,000円	有	有	有	有	5		㈱SRGスタンバイ大阪店
PC-9801N	155,000円	有	有	有	有	5		㈱サンマックス
PC-9801UV11	154,800円	有	無	無	有	4	1年保証	㈱SRGスタンバイ
PC-9801N	154,800円	有	無	有	有	5	1年保証	㈱SRGスタンバイ
PC-9801LV21	150,000円	有	有	有	無	3		㈱サンマックス
PC-9801UV11	148,000円	有	有	有	有	5		フレックス四日市
PC-9801VM2	142,000円	有	無	有	有	4	640KB増設済	メディア旭川
PC-9801VM2	140,000円	無	無	無	有	4	RAM640K	フューチャーランド北本
PC-9801VM2	135,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱コンピュータバンク
PC-9801VM2	128,000円	有	無	無	有	4		パソコンプラザコムライン豊田店
PC-9801VM21	120,000円	無	無	無	有	4	電源ケーブル有り	パソコンプラザコムライン
PC-9801VF	99,800円	有		無	有	3	3ケ月保証	パソコンショップオオヤマ98BOX
PC-9801F2	98,000円	無	無	無	有	3	640KB，2HD，マウス付	㈲リードコナン
PC-9801VF2	89,800円	有	無	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-9801F2	89,800円	有		無	有	3	3ケ月保証	パソコンショップオオヤマ98BOX
PC-9801VM2	85,000円	有	無	有	有	4	RAM，640K	ＩＣランドキタジマ
PC-9801M2	80,000円	無	無	無	有	3	RAM640K	フューチャーランド北本
PC-9801M2	72,000円	有	無	無	有	3	2スイ，384K仕様，6ケ月保証	㈱コンピュータバンク
PC-98LT／1	68,800円	有	無	有	有	3	ラップトップ	㈱日本マイコン流通センター
PC-9801F2	56,000円	無	無	無	有	3	RAM640K，2HDインターフェス付	フューチャーランド北本
PC-9801F2	55,000円	有	無	無	無	4	640KB増設済	メディア旭川
PC-9801F2	50,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱コンピュータバンク
PC-9801E	50,000円	有	無	無	有	3	ディスプレー付	マイコンスクウェアアライ
PC-9801F2	39,800円	無	無	無	有	3		㈱OAシステムプラザ名古屋店
PC-9801E	27,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱コンピュータバンク
PC-9801E	16,000円	無	無	無	有	3		フューチャーランド北本
PC-9801	10,000円	無	無	無	有	3		フューチャーランド北本
PC-8801MC2	118,000円	有	有	有	有	4	CD-ROM内蔵	㈱日本マイコン流通センター
PC-8801MC2	110,000円	有	有	有	有	5		OTKコンピュータプラザ
PC-8801MC2	110,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱コンピュータバンク
PC-8801mk II MR	100,000円	有	無	無	有	3	CU-14A2，VP-80Kセット，ゲーム・ワープロ・ソフト付	パソコンプラザコムライン豊田店
PC-8801MA2	90,000円	有	有	有	有	5	新品	ＩＣランドキタジマ
PC-8801MA2	85,000円	有	有	有	有	5		パソコンプラザコムライン豊田店
PC-8801MA2	79,800円	有	有	有	有	4	ステレオ音源内蔵	㈱日本マイコン流通センター
PC-8801MA2	79,800円	有	無	有	有	5		メディア旭川
PC-88VA	78,000円	有	有	無	有	4		㈱サンマックス
PC-88VA	72,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱コンピュータバンク

PC-8801MA2	70,000円	有	無	無	有	5		㈱マイコンショップ西神戸
PC-8801MA2	68,000円	有	無	無	有	4		日本パソコンセンター
PC-8801MA	68,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱コンピュータバンク
PC-8801MA	65,000円	有	無	無	有	5		㈱マイコンショップ西神戸
PC-8801FE	60,000円	有	有	有	有	5		㈱マイコンショップ西神戸
PC-8801mkⅡTR	59,800円	有	無	有	有	3	モデム電話付	㈱日本マイコン流通センター
PC-8801MH	59,800円	有	無	有	有	4		㈱ユーバース
PC-8801MA	59,800円	有	無	無	有	4		㈲マイクロアーツ
PC-8801FH	55,000円	有	無	無	有	4		日本パソコンセンター
PC-8801mkⅡFR30相当品	54,800円	有	無	有	有	3	FR10＋他社ドライブ	㈱日本マイコン流通センター
PC-8801FE	52,500円	有	無	無	有	3	ビデオ出力可	㈲マイクロアーツ
PC-8801FE	49,800円	有	有	有	有	5	展示未使用	日本パソコンセンター
PC-8801mkⅡFR	49,800円	有	無	有	有	4		㈱ユーバース
PC-8801FH	49,800円	有	無	有	有	4		フォーカス・イン
PC-8801mkⅡMR	49,800円	有	無	無	有	3		フォーカス・イン
PC-8801FH／30	49,000円	有	無	無	有	3		㈲マイクロアーツ
PC-8801FR／30	48,000円	有	無	無	有	3		日本パソコンセンター
PC-8801SR	48,000円	無	無	無	無	4		FM－LAB釧路
PC-8801FR	48,000円	有	無	有	無	4		FM－LAB釧路
PC-8801SR	45,000円	無	無	無	有	3		㈲リードコナン
PC-8801FH	39,800円	有	無	有	有	4	サウンドボードⅡ付き	㈲ICカプセル
PC-8801mkⅡFR	39,800円	有	無	無	有	4		メディア旭川
PC-8801FR／30	39,000円	有	無	無	有	3		㈲マイクロアーツ
PC-8801FR	38,000円	有	無	無	有	4		㈲リードコナン
PC-8801MKⅡモデル30	30,000円	有	無	無	無	4		ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー

EPSON

PC-386LS-H40	350,000円	有	有	有	有	5	展示品	㈱マイコンショップ西神戸
PC-386VSTD	278,000円	有	有	有	有	5		フォーネクスト立川店
PC-286LS-H20	278,000円	有	有	有	有	5	20MB, HDD付	OTKコンピュータプラザ
PC-386VR-STD	238,000円	有	有	有	有	5		フォーネクスト立川店
PC-386M-STD	238,000円	有	有	有	有	5		フォーネクスト立川店
PC-286LESTD	238,000円	有	有	有	有	5	新同品	FM－LAB釧路
PC-286US-H20	198,000円	有	有	有	有	5	新品, 限定品	㈱日本マイコン流通センター
PC-286VG STD	183,000円	有	有	有	有	5		フォーネクスト立川店
PC-286XSTD	160,000円	有	有	有	有	5	新同品	FM－LAB釧路
PC-286LS-STD	300,000円	有	有	有	有	5		ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー
PC-286LS-STD	280,000円	有	有	有	有	5		ICランドキタジマ
PC-386V	280,000円	有	有	有	有	5	新同品	FM－LAB釧路
PC-386M	210,000円	有	有	有	有	5		フレックス四日市
PC-286V-H20	210,000円	有	無	有	有	4	ディスプレイ付き	㈱メディア・ビジネス
PC-286X-STD	200,000円	有	有	有	有	5	新品	T－ZONE大宮店
PC-286LE-STD	179,000円	有	有	有	有	3	ラップトップ	㈱日本マイコン流通センター
PC-286-STD	170,000円	有	有	有	有	5	新品	ICランドキタジマ
PC-286LE-STD	165,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱コンピュータバンク
PC-286LE	158,000円	有	有	有	有	5		OTKコンピュータプラザ
PC-286VF-STD	148,000円	有	有	有	有	4	展示品	T－ZONE大宮店

SHARP

X68000PROHD	298,000円	有	有	有	有	5	新品, ディスプレイ付	㈲リードコナン
X68000PRO-HD	279,000円	有	有	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター
X68000AEC HD	244,000円	有	有	有	有	5	展示未使用	日本パソコンセンター
X68000PRO HD	235,000円	有	有	有	有	5		㈱OAシステムプラザ名古屋店
X68000ACE-HD	228,000円	有	無	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター
X68000EXPERT	228,000円	有	有	有	有	4		㈱日本マイコン流通センター
X68000EXPERT HD	209,300円	有	有	有	有	5		㈱OAシステムプラザ名古屋店
X68000ACE HD	198,000円	有	有	有	有	4		㈱SRGスタンバイ大阪店
X68000EXPERT	198,000円	有	有	有	有	5	グレーのみ	㈱OAシステムプラザ名古屋店
X68000PRO＋CZ603D	198,000円	有	有	有	有	5	ゲーム5本付き, JOYカード付き, 外箱以外全て新品同様	パソコンプラザコムライン
X68000ACE	195,000円	有	無	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター
X68000PRO	194,000円	有	有	有	有	4		㈱日本マイコン流通センター
X68000PROⅡ	190,000円	有	有	有	有	5		㈱OAシステムプラザ名古屋店
X68000PRO	189,000円	有	有	有	有	5	展示未使用, 保証付	日本パソコンセンター
X68000SCE／HD	188,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱コンピュータバンク
X68000	178,000円	有	無	有	有	4		フォーカス・イン
X68000PRO	170,000円	有	有	無	有	4		㈱サンマックス
X68000PRO	168,000円	有	無	有	有	4		㈱SRGスタンバイ大阪店
X68000PRO	165,000円	有	無	有	有	4	CZ-652C	㈲マイクロアーツ
X68000ACE	160,000円	有	有	有	有	5	1台のみ	マイコンショップM・S・L神戸店
X68000PRO	158,000円	無	無	無	有	5	展示品	㈲リードコナン
X1turboZⅢ	69,800円	有	無	無	有	3		㈱日本マイコン流通センター
MZ2500	69,800円	有		無	有	3	3ケ月保証	パソコンショップオオヤマ98BOX
X1turboセット	65,800円	有	無	無	有	4	モニター, ソフト5本, ジョイパッド	㈱ユーバース
X1turboZⅡ	64,800円	有	無	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター
X1turboZ	54,800円	有	無	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター
X1turboⅢ	49,800円	有	無	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター
X1turboⅢ	49,800円	有		無	有	3	3ケ月保証	パソコンショップオオヤマ98BOX
X1turboⅡ	44,800円	有	有	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター
X1turboⅢ	44,800円	有	有	有	有	5		メディア旭川
X1turboZ	39,800円	有	無	有	有	3	FM音源ボード内蔵	㈲マイクロアーツ
X1twin	39,800円	有	有	有	有	5		メディア旭川
X1twin	36,000円	有	無	無	有	3	2ドライブ仕様	㈲マイクロアーツ
X1twin	35,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱コンピュータバンク
X1turboⅡ	35,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱コンピュータバンク
X1twin	29,800円	有	有	有	有	5	展示未使用	日本パソコンセンター
X1turbo	29,800円	有	無	無	有	3	ゲーム, ビジネスソフト7本付	㈱ユーバース
X1turboⅡ	29,800円	有	無	無	有	3		㈲マイクロアーツ
X1G／30	23,000円	有	無	無	有	3		㈲マイクロアーツ
X1F	12,800円	有	無	無	無	3		マイコンショップアイザワ
X1CS	7,800円	無	無	無	無	3		マイコンショップアイザワ
MZ-1200	4,980円		無	無		3		㈱ユーバース

SONY

HB-F900	79,800円	有	有	有	有	4	MSX2, 2ドライブ	㈱日本マイコン流通センター
MSX2(HB-T600)	45,000円	有	有	有	有	5	キーボード付	メディア旭川

東芝

J3100GT041A	398,000円	有	有	有	有	5	新品限定3台	㈱日本マイコン流通センター
J3100GT002	198,000円	無	無	無	無	3		㈱日本マイコン流通センター
J3100SL011	148,000円	無	無	無	無	3		㈱日本マイコン流通センター
J3100SS001	138,000円	有	有	有	有	4	ダイナブック	㈱日本マイコン流通センター
J3100SS001	130,000円							コムイン浜松店
J3100SS-001	128,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱コンピュータバンク
PWS-5015A	98,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱コンピュータバンク
J-3100SS001モデル	98,000円	有	有	無	有	4		㈱キャット

松下

CF-1200	3,000円	無	無	無	無	4	MSX	ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー

富士通

FM-TOWNSモデル2セット	298,000円	有	有	有	有	5	新同	㈱メディア・ビジネス
FM R-60HX	278,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱コンピュータバンク
FM R-60HD	258,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱コンピュータバンク
FM R50LT2	218,000円							FM－LAB釧路
FM-16βFDⅡ	198,000円	有	無	有	有	5	ディスプレイ, 68Kボード, OS／9付き	㈱メディア・ビジネス
FM TOWNS-2	168,000円	有	有	有	有	5	新同品	FM－LAB釧路
FM R-50FD	138,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱コンピュータバンク
FM R-30BX	135,000円	有	有	有	有	5	熱転写プリンタ, OA SYS付き, 新同	㈱メディア・ビジネス
FM TOWNS-1	120,000円	有	有	有	有	5	新同品	FM－LAB釧路
FM R30BX	110,000円					4		FM－LAB釧路
FM77AV20	100,000円	無	無	無	無	3	FMPR203・玄徳セット	パソコンランド事業㈱
FM-16B FD2	88,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱コンピュータバンク
MB25425	85,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱コンピュータバンク
FM16βFDⅡ	78,000円	有	無	有	無	4		FM－LAB釧路
FMR-30FD	70,000円	有	無	有	有	4	IMBに増設済み	㈱メディア・ビジネス
FM-16B FD1	68,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱コンピュータバンク
FM R30FD	68,000円	有	無	有	無	4		FM－LAB釧路
FM-77	60,000円	有	無	無	有	4	モニター・プリンターセット	マイコンショップM・S・L神戸店
FM77AV40EX	55,000円	有	無	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター
FM77AV20	50,000円	有	無	有	有	4	極上中古	㈱フレックスエンジニアリングJAM新潟
FM77AV／20	49,800円	有		無	有	3	3ケ月保証	パソコンショップオオヤマBOX
MB25410	35,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱コンピュータバンク
FM77AV2	19,800円	有	無	有	有	4	マニアル一部なし	フレックス四日市
FM-77AV2	19,800円	有	無	無	有	3		㈱SRGスタンバイ大阪店
FM-77D2	19,800円	有	無	有	有	3	ディスプレイ付	㈲リードコナン
FM-77L4	10,000円	有	無	無	無	3	1台	マイコンショップM・S・L神戸店

三菱

MAXY(M3201-A12)	245,000円	無	無	無	無	3	本体, ACのみ, AXパソコン	㈱日本マイコン流通センター

ディスプレイ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-TV453	68,000円	有	有	有	有	5	展示未使用	日本パソコンセンター
PC-KD863S(W)	59,800円	有	無	有	有	4		㈱日本マイコン流通センター
PC-KD-862	34,800円	無	無	有	有	4		フォーカス・イン
C14-R18	24,800円	有	有	有	有	4	ビデオ入力付テレビ	㈱日本マイコン流通センター
N5914	18,000円	無	無	有	有	4	1台のみ, エキショウ	マイコンショップM・S・L神戸店
PC-TV455	78,000円	有	有	有	有	5	税込み	聖和ライフサービス
PC-KD853N	59,800円	有	有	有	有	5		㈱SRGスタンバイ大阪店
PC-KD863S	49,800円	有	有	無	有	4		㈱メディアショップハイランド
PC-KD853	43,000円	無	無	有	有	5	6ケ月保証	㈱SRGスタンバイ
PC-KD863S	43,000円	無	無	無	有	3		日本パソコンセンター
PC-KD852	42,800円	有	無	有	有	3	アナログ400ライン	㈱日本マイコン流通センター
PC-KD852	39,800円	有	無	無	有	4		フレックス四日市
PC-KD854	39,800円	無	無	無	有	3		㈱SRGスタンバイ大阪店
PC-KD551K	35,000円	無	無	無	有	3		フューチャーランド北本
PC-8853N	38,000円	無	無	無	有	3		フューチャーランド北本
PC-8853N	29,500円	無	無	無	有	3	400ラインデジタル	㈲マイクロアーツ
PC-8851	15,000円	無	無	有	有	3	3台	マイコンショップM・S・L神戸店
PC-8851	9,800円	無	無	有	有	4	白黒ディスプレイ	㈲リードコナン
PC-8851	8,500円	無	無	無	有	4	モノクロTV	OTKコンピュータプラザ

三洋

CMT-14U2S	53,800円	有	有	有	有	5		フレックス四日市

SHARP

CU-21CD	89,000円	有	無	有	有	4		フォーカス・イン
CU-14AG1	30,000円	無	無	無	無	4	0.39アナログディスプレイ	パソコンプラザコムライン
CZ-801DR	29,800円	無	無	無	無	3		日本パソコンセンター
CU-14G	19,800円	有	無	無	有	3	2000文字カラー	㈲マイクロアーツ

富士通

FM DPC435	58,000円	有	有	有	有	5	新同品	FM－LAB釧路

FM DPC231	38,000円						FM77AV40用	FM－LAB釧路
MB27311	18,000円	無	無	無	無	3	400ライン	FM－LAB釧路
PC-286CD2	38,000円	有	有	有	有	5	031アナログ	FM－LAB釧路

三菱

XC-1498C II	55,000円	有	有	有	有	5	回転台付	パソコンプラザコムライン豊田店
XC1498C	44,800円	有	無	有	有	4	アナログ400ライン	(有)日本マイコン流通センター

フロッピー・ドライブ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-8831-MW	46,800円	無	有	有	有	4	PC-8801シリーズ用, 5″ 2HDドライブ	(有)日本マイコン流通センター
PC-8881	35,000円	無	無	無	無	4	8インチFDD	ジャスコ戸倉駅店パソコンフロアー
PC-9881N	28,000円	無	無	無	有	4	8″FDD	フューチャーランド北本
PC-8881	20,000円	無	無	無	有	3	8″FDD	フューチャーランド北本
9881	20,000円	無	無	無	有	3	1台, 電源ナシ	マイコンショップM・S・L神戸店

アクセル

FDC-58N	58,000円	有	無	有	有	4	PC-9801用オート	(有)日本マイコン流通センター
FDC-54	42,000円	有	無	無	有	5	2DD／2HD両用	マイコンスクウェアアライ

ウインテック

R2Jr	50,000円	有	有	有	有	5	20メガHDD, 展示品, 98用	フューチャーランド北本

テクノスジャパン

PD-401F	70,000円	有	有	有	有	5	40メガHDD, 98用, 展示品	フューチャーランド北本

プリンタ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-PR201X	158,000円	有	有	有	有	4	カラー, 136桁	(有)日本マイコン流通センター
PC-PR601	118,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	(株)コンピュータバンク
PC-PR201H3	98,000円	有	無	有	有	5		フレックス四日市
PC-PR201V	98,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	(株)コンピュータバンク
PC-PR201HZ	88,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	(株)コンピュータバンク
PC-PR201H2	69,000円	有	無	有	有	4	6ケ月保証＋トラクタ付	(株)SRGスタンバイ
PC-PR201T	68,000円	有	無	無	有	3		(有)フレックスエンジニアリングJAM新潟
NM-9900	65,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	(株)コンピュータバンク
PC-PR201F2	58,000円	有	無	有	有	4	6ケ月保証	(株)SRGスタンバイ
PC-PR201F2	57,000円	有	有	有	有	5		OTKコンピュータプラザ
NM-9950 II	50,000円	有	有	有	有	3		テクノハウスエイトピア
NM-9300	49,800円	有	有	無	有	4		(有)メディアショップハイランド
PC-PR201CL	48,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	(株)コンピュータバンク
PC-PR101E	40,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	(株)コンピュータバンク
PC-PR201	40,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	(株)コンピュータバンク
PC-PR201	39,800円	有		無	有	3	3ケ月保証	パソコンショップオオヤマダ8BOX
PC-PR201T	39,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	(株)コンピュータバンク
PC-PR201	38,000円	無	無	無	有	4	第2水準, トラクター付	フューチャーランド北本
NM-9400S	38,000円	無	無	有	有	4		ICランドキタジマ
PC-PR101L	38,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	(株)コンピュータバンク
PC-PR102TL3	35,000円	有	有	有	有	5	展示品, 新品	フューチャーランド北本
NM-9400S	35,000円	有	無	有	有	4	シートフィーダー付	ジャスコ戸倉駅店パソコンフロアー
PC-PR101L	32,000円	有	無	無	有	4		OTKコンピュータプラザ
PC-PR101T	29,800円	無	無	無	有	4		フレックス四日市
PC-PR406	28,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	(株)コンピュータバンク
PC-PR101TL	20,000円	有	無	無	有	2		テクノハウスエイトピア
NM-9200	18,000円	無	無	無	有	3	15インチ漢字プリンター	フューチャーランド北本
NK-3618-22	15,000円	無	無	無	有	4	10インチ漢字プリンター	フューチャーランド北本
PC-8027	10,000円	有	無	有	有	3	80ケタ	ジャスコ戸倉駅店パソコンフロアー
PC-PR101-03	6,000円	有	無	有	有	5	PR101用トラクター	フューチャーランド北本

EPSON

HG-2000(PCセット)	98,000円	有	無	有	有	4	トラクタ, シートフィーダ付き	(株)メディア・ビジネス
VP-2500	78,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証, PCカートリッジ付	(株)コンピュータバンク
VP-1350	62,000円	有	有	有	有	5	新同品	FM－LAB釧路
VP-800	59,800円	有	有	有	有	4		ジャスコ戸倉駅店パソコンフロアー
VP-130K	43,000円	有	無	無	有	4	第2水準漢字付	フレックス四日市
AP-550EXPC	43,000円	有	有	有	有	5	新同品	FM－LAB釧路
VP-130K	42,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証, FMカートリッジ付	(株)コンピュータバンク
UP-130K標準	40,000円	有	有	有	有	5	新品	T－ZONE大宮店
RP-80 II K	10,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	(株)コンピュータバンク
FP-80	5,000円	有	無	有	有	4	1台	マイコンショップM・S・L神戸店

キヤノン

BJ-130J	128,000円	有	有	有	有	5	展示品	(有)ICカプセル

SHARP

CZ-8PC4	59,800円	有	有	有	有	5	グレー, 新同品	(株)ユーバース
MZ1V01	55,000円	有	有	有	有	5	ファクシミリ付スキャナープリンター	(有)マイコンショップ西神戸
CZ8PC3	45,800円	有	有	有	有	5	新古品	(有)日本マイコン流通センター
CZ-8PC2	28,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	(株)コンピュータバンク
MZ-1P17	28,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	(株)コンピュータバンク
CZ-8PC1	26,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	(株)コンピュータバンク
CZ-8PC2	25,000円	有	無	無	有	3	X1／X68K用	(有)マイクロアーツ
MZ-1P07	7,800円	無	無	無	無	4		メディア旭川

スター精密

AB-2415	88,000円	無	無	無	有	3		(有)フレックスエンジニアリングJAM新潟
TR-24	18,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	(株)コンピュータバンク

精工舎

GP-550E	10,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	(株)コンピュータバンク

セイコー

GP-500	3,000円	無	無	無	無	3	PC用	FM－LAB釧路
GP-550E	3,000円	無	無	無	無	3	FM用	FM－LAB釧路

松下

FS-PC1	33,800円	有	無	有	有	4	MSX用	(有)マイクロアーツ

富士通

FM-PR353	70,000円	有	有	有	有	4	シートフィーダ付き	(株)メディア・ビジネス
FM PR-204B	49,800円	有	有	有	有	5	新同品	FM－LAB釧路
MB27410E	48,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	(株)コンピュータバンク
MB27410B	45,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	(株)コンピュータバンク
MB27410A	40,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	(株)コンピュータバンク
FM PR-203B	38,000円	有	無	有	有	5	カラー漢字プリンタ	FM－LAB釧路
FM PR-201	28,000円	有	無	有	有	4	カラー漢字プリンタ	FM－LAB釧路
MB27409	13,000円	無	無	無	無	3	ドットプリンタ	FM－LAB釧路

ブラザー

M-1724Pα	59,800円	有	有	有	有	5		パソコンプラザコムライン豊田店
M-1024F	32,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	(株)コンピュータバンク
M-1024 II P／X	32,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	(株)コンピュータバンク
HR-5X	5,000円	有	無	無	有	4	88・98用	フューチャーランド北本

HAL研究所

ハンディープリンター98(HPR-10)	5,800円	有	有	有	有	4	展示処分品	パソコンプラザコムライン

ワープロ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
文豪mini7HR	158,000円	有	有	有	有	5	展示品, 新品	フューチャーランド北本
文豪mini5HD	88,000円	有	有	有	有	5	展示品, 新品	フューチャーランド北本
文豪ミニ7HG	85,000円	有	有	有	有	5	新品	ICランドキタジマ
PWP50HA	69,800円	有		無	有	3	3ケ月保証	パソコンショップオオヤマダ8BOX
文豪Mini 5HS	60,000円	有	有	有	有	5		OTKコンピュータプラザ
文豪mini Carry word	55,800円	有	有	有	有	4		(株)ユーバース

EPSON

ワードバンクノート	38,000円	有	無	有	有	5		(有)リードコナン

カシオ

HW-9000	99,800円	有	有	有	有	5	新品限定	(有)日本マイコン流通センター
HW-8000	65,000円	有	有	有	有	5	3台限り	(株)キャット
HW-2000V	64,800円	有	有	有	有	5	イメージセンサ付, 新品限定	(有)日本マイコン流通センター

キヤノン

キャノワードα5スーパー	88,800円	有	有	有	有	5	展示品	パソコンプラザコムライン豊田店
Cano word α5SUPER	69,800円	有		無	有	3	3ケ月保証	パソコンショップオオヤマダ8BOX
PX-1	46,800円	有	無	有	有	3		(有)日本マイコン流通センター

三洋

SWP340	89,800円	有		無	有	3	3ケ月保証	パソコンショップオオヤマダ8BOX

SHARP

WD-A710	99,800円	有	有	有	有	5		マイコンショップアイザワ
WD-A330	99,800円	有	有	無	無	有	5	ゴシック体印字ファイル付	マイコンショップアイザワ
WD-HL30	99,800円	有	有	有	有	5		マイコンショップアイザワ
WV-500	49,800円	有	有	有	有	5	ノートワープロ, WV01FD付	マイコンショップアイザワ

東芝

JW-95FG	138,000円	有	有	有	有	5	新古品	(有)日本マイコン流通センター
JW-95F	98,000円	有	有	有	有	5	新古品	(有)日本マイコン流通センター
RUPO-95F	79,000円	有	有	有	有	5		OTKコンピュータプラザ
JW-90B	69,800円	無	有	有	有	3		(有)日本マイコン流通センター
RUPO-100F	60,000円	有	有	有	有	5		OTKコンピュータプラザ
ルポ90HX	42,000円	有	無	有	有	4	24ドットワープロ	(有)マイクロアーツ

松下

FW-U1P503A1	94,800円	有	有	有	有	3	アウトラインフォント	(有)日本マイコン流通センター

リコー

マイリポート15	15,000円	有	無	有	無	3		パソコンランド事業(株)

その他

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-IN503G	90,000円	有	有	有	有	5	1台のみ, スキャナー	マイコンショップM・S・L神戸店
PC-PR201H2-23	60,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱コンピュータバンク
PC-IN503H	50,000円	有	有	有	有	5	1台のみ, スキャナー	マイコンショップM・S・L神戸店
PC-98H33	40,000円	無	無	無	無	4	10MB HDD	ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー
PC-IN502	39,800円	有	無	無	有	4	6ケ月保証	㈱SRGスタンバイ
PC-8801-30T31	39,800円	有	有	有	有	5		㈱サンマックス
PC-98H33K	28,000円	無	無	無	有	2	98用10MBハードディスク, 68で使用可!	㈱OAシステムプラザ名古屋店
PC-8801-23	25,000円	有	有	有	有	5	サウンドボードII	メディア旭川
PC-88VA-11	18,000円	有	有	有	有	5	88VA専用ビデオボード	パソコンプラザコムライン
PC-8875	8,000円	有	無	無	有	4	パーソナルタブレット	フューチャーランド北本
PC-9801-10	6,000円	無	無	無	無	5	98用漢字ROM	フューチャーランド北本
PC-8872U	5,800円	有	有	有	有	5		フレックス四日市
PC-8801-12	4,800円	有	有	有	有	4	88用モデムボード(VAは除く)	パソコンプラザコムライン
PC-6081	4,000円	無	無	有	有	4	データコーダー, MSX可	フューチャーランド北本
PWP-50G-SW6	3,800円	有	有	有	有	5	新品, 文豪mini5G専用のスペルチェッカー	パソコンプラザコムライン
PC-TV901	1,500円	有	有	有	有	4	PC-TV471・472用専用台, 展示品処分	パソコンプラザコムライン

EPSON

GT-3000V	68,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱コンピュータバンク
ワープロ用スキャナPWP-840-3	9,800円	有	有	有	有	5	新品, Word Bank-G, GT用	パソコンプラザコムライン

キヤノン

FC-3II	50,000円	有	有	有	有	5	コピー機	フューチャーランド北本

SHARP

CZ-620H-BK	49,800円	有	有	有	有	4	X68用20MBハードディスク	㈱OAシステムプラザ名古屋店
CZ-8DT	19,800円	無	無	無	無	2	テロッパー	マイコンショップアイザワ
CZ-6BE1A	18,000円	有	有	有	有	5	X68KACE・PRO用, 1MB RAM	㈱OAシステムプラザ名古屋店
CE150E	14,800円	有	有	有	有	5	ポケコン用テロッパー	マイコンショップアイザワ
CZ-8BS1	13,000円	有	無	有	有	4		㈱サンマックス
CZ-8TM1	7,000円	有	無	有	有	4		㈱サンマックス

東芝

JWX0001A	10,000円	無	無	無	有	4	プリンター切替器, ケーブル1本付	フューチャーランド北本

松下

FS-JH1	9,800円	有	有	有	有	5	ジョイハンドル	メディア旭川

ハドソン

PS-286BOX	60,000円	有	無	無	無	5	PC-286L用	ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー

富士通

FM HD-411	110,000円	有	有	有	有	5	FMシリーズ用	FM-LAB釧路
FM60AM2M	80,000円	有	有	有	有	5	R50／60用	FM-LAB釧路
FM HD-0201	69,800円	有	有	有	有	5	ハードディスク20, 新同品	FM-LAB釧路
FM 60EM1M	50,000円	有	有	有	有	5	R50／60用	FM-LAB釧路
FM16EM1M	50,000円	有	有	有	有	5	FM16β用	FM-LAB釧路
FM30-121	10,000円	有	有	有	有	5	R30用, SCSIカード	FM-LAB釧路

ローランド

DXY-980	80,000円	有	無	有	有	4	ケーブル付	フレックス四日市
MT-32	39,800円	有	無	有	有	4	MIDI音源	㈱日本マイコン流通センター

調査にご協力いただいた販売店リスト

■メディア旭川：〒070　北海道旭川市三条通10丁目右10号　☎0166-25-9801
■FM-LAB釧路：〒085　北海道釧路市旭町30-12 尾崎ビル1F　☎0154-22-4408
■パソコンランド事業（FM-LAB帯広）：〒080　北海道帯広市西2条南7丁目17 早川ビル2F　☎0155-24-4648
■ICカプセル：〒090　北海道北見市北1条西2丁目　☎0157-23-8444
■㈲リードコナン：〒020　岩手県盛岡市上田4-21-26　☎0196-22-4661
■テクノハウスエイトピア：〒020　岩手県盛岡市肴町3-30-101　☎0196-23-4470
■フレックスエンジニアリングJAM新潟：〒950-21　新潟県新潟市寺尾上5-9-13　☎025-269-3388
■ICランドキタジマ：〒308　茨城県下館市女方5　☎0296-28-0150
■フューチャーランド北本：〒364　埼玉県北本市本宿2-40　☎0485-91-2199
■T・ZONE大宮店：〒330　埼玉県大宮市宮原町3-515-2　☎048-652-1831
■㈱キャット：〒333　埼玉県川口市芝2-2-7　☎0482-65-6531
■OTKコンピュータプラザ：〒372　群馬県伊勢崎市本町1-18　☎0270-25-5516
■㈱日本マイコン流通センター：〒150　東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F　☎03-463-4455
■㈱SRGスタンバイ東京店：〒101　東京都千代田区外神田1-6-6 松田ビル2F　☎03-258-8955
■聖和ライフサービス：〒142　東京都品川区旗の台5-1-6 周ビル3F　☎03-785-7855
■㈱コンピュータバンク：〒150　東京都渋谷区渋谷1-6-8 井上ビル2F　☎03-797-1221
■フォーネクスト立川店：〒190　東京都立川市錦町1-2-4 田坂ビル3F　☎0425-28-1933
■日本パソコンセンター：〒210　神奈川県川崎市川崎区渡田山王町15-8　☎044-355-5000
■マイコンショップアイザワ：〒231　神奈川県横浜市中区大平町1　☎045-641-4337
■マイクロアーツ：〒228　神奈川県座間市入谷4-6-1　☎0462-54-3300
■㈱サンマックス：〒243　神奈川県厚木市旭町3-9-15　☎0462-29-6171
■マイコン・スクウエア・アライ：〒254　神奈川県平塚市紅谷町17-2　☎0463-23-8484
■㈱メディアショップハイランド：〒239　神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6　☎0468-48-3290
■コム・イン浜松店：〒430　静岡県浜松市田町227-16 地産ビル3F　☎0534-55-1781
■ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー：〒444　愛知県岡崎市康生通西2-20-2 シビコ3F　☎0564-23-4960
■OAシステムプラザ名古屋本店：〒460　愛知県名古屋市中区大井町3-20 OAビル　☎052-332-5233
■パソコンショップ　コムライン：〒448　愛知県刈谷市新富町4-911　☎0566-21-8073
■フォーカス・イン：〒460　愛知県名古屋市中区大須3-14-43　☎052-261-1871
■パソコンプラザコムライン豊田店：〒471　愛知県豊田市下市場町6-60　☎0565-35-1150
■フレックス四日市店：〒510　三重県四日市市鵜ノ森2-2-1 堀田ビル2F　☎0593-53-7503
■㈱SRGスタンバイ大阪：〒556　大阪市浪速区日本橋5-7-19 KMビル　☎06-641-1971
■ユーバース京都店：〒600　京都市下京区烏丸通仏光寺下ル大政所町673 峯ビル5F　☎075-341-1444
■㈱OAシステムプラザ京都店：〒600　京都市下京区寺町通仏光寺下ル東側恵美須之町544　☎075-344-0347
■マイコンショップM・S・L神戸店：〒651　兵庫県神戸市中央区御幸通6丁目1-15 ミユキビル203　☎078-221-2357
■㈱マイコンショップ西神戸：〒653　兵庫県神戸市長田区西尻池町2-5-18　☎078-611-4194
■㈱メディア・ビジネス：〒760　香川県高松市今里町72-4　☎0878-37-1010
■パソコンショップオオヤマ：〒902　沖縄県那覇市長田2-12-15　☎0988-53-0710

あくせすROOM

サークル紹介

○CFC（Computer Fantasy Club）
〒239 神奈川県横須賀市
ハイランド1-23-18-410号室
鎌仲順人

当サークルは，主として「FM77AVシリーズ」を取り扱っています。

活動内容としては

①FM関係・資料送付（新機種やソフトのNewカタログを随時送付）
②不正コピー防止PR(ソフトウェア法的保護監視機構さんの協力で)
③磁気媒体マガジン発行(FM77AVシリーズ用！FM TOWNS用は準備中！)
④毎月の会報誌の発行（B5版で毎月，約15ページ前後で発行してます）

などを行なっています。

入会方法はまず，CFC（下記）まで封書で入会案内書を請求してください。その後，当会より『入会案内書』，『広報書』，『入会書』をお送りします。また，あなたの住所，氏名，使用機種を明記のうえ，送ってください。なお返信用のため，72円切手も同封してください。ご入会，お待ちしてます。

○PC-NEWS
〒603 京都市北区上賀茂岩ヶ垣内町20
マンションなかじま104号
寺田未来

PC-98，88，TOWNSユーザーを対象としたサークルです。

活動内容は，月1回の会報発行です。内容としては，新作ゲームの紹介やパソコン紹介，ゲームの討論会などです。もちろん，会報への投稿もあります。入会を希望するかたは，62円切手を同封のうえ連絡してください。入会案内書をお送りします。

○HIYOKO-SOLDIERS
〒019-02 秋田県雄勝郡雄勝町横堀白銀町42-4
高橋学

このたび，初心者のかたを中心としたMSXサークルが発足しました。会誌，会報などはプログラムのことだけでなく，いろいろとバラエティーに富んだ内容にしたいと思っていますので，ユーザー以外のかたでもOKです。

興味のあるかたは62円切手2枚同封のうえご連絡ください。

○「Fantasy Being Island」
2次隊（会）員募集!!
〒594 大阪府和泉市葛ノ葉町50
寺前方「F.B.I」係

当サークルでは，PC-88シリーズのユーザーを募集します。

主な活動は，ゲーム・レビューを中心とするサークル誌「If」の年5回発行と，新年に総合誌「F.B.I」の発行を行なうことです。

入隊（会）希望のかたは，62円切手2枚同封のうえ当方まで。恐怖の入隊案内書をお送りします。

投稿ありがとう

早川裕之／日浅英雄／青井幹典／武田圭一／STING／大串貞一郎／木村淳一／坂本伸幸／大藤将人／鈴木朝夫班長／兜友和／青木啓／横井健治／徳田裕之／橘川栄一／佐藤隆／山本拓矢／森高周作／GRS／高木翼／でち／小野勝照／井上宏之／みいしろ／HON／鈴木智章／内山彰宏／宮崎啓介／山田剛／SPP／藤田べー助／和白丘中O.B／GIL・K／佐藤直人／松岡充浩／渋谷恵太／奥山操／沢田未正／山本浩之／Rika's／以心伝心／奥村一雄／山本正敏／林崎崇／吉川浩正／杉谷和知／大内基宏／北沢高志／FROG／竹田雄介／山田仁／小林宏昭／石井一艦／沢田広正／宮脇賢二／大前基泰／JIKYU／烏丸征紀／三原浩之／関口隆昭／佐藤宣和／酒寄正章／S.F／野村誠／中里陸／阿部貴志／加賀憲彦／龍舞＝らくだWho Chan／DELTA＋X1／和賀嘉之／千葉英克／清水学／中島裕樹／谷口博之／森田健作／中野陽介／高崎伸裕／橋本貴之／山田学／中野聡／久保田恵章／門馬じゅん太／滝沢和俊／じゅげむ／菅原洋一／河合清二／府羽利明／なかChan／山本晋也／庄司政憲／宇佐見修司／鮎川茂美／桐原芳樹

この他にも，たくさんの人から投稿がありました。投稿してくれたみなさん，どうもありがとう。また投稿してくださいね。

BMスーパークイズ

創刊100号記念号，いかがでしたか。100号という大きな節目を迎え，編集部一同，ますます読者に親しまれる雑誌を目指してがんばりますので，今後ともよろしくお願い致します。

さて，今月の問題ですが，読者からの要望もあり，今回復活したコーナーがあります。そのひとつがチャレンジ！AVGコーナーですが，このコーナーで今月とりあげたゲームは何というタイトルでしょう。麻宮騎亜氏のコミックが原作となった，このタイトルをつぎの三つの中から選んでください。

①サイレント・ゼビウス
②サイレント・メビウス
③サイレント・メデューサ

★今月の賞品

正解者の中から抽選で，デンパ・ペンタン提供の「イース・ロゴ・マグカップ」を5名のかたにさしあげます。

★応募のきまり

本誌とじ込みハガキに解答欄があります。問題をよく読んで，正しいと思われる答えの番号にマルをつけてください。

もちろん，OFコーナー等のお便りを書いてもかまいませんよ。

○締め切り：10月6日必着
○正解の発表：11月号（10月8日発売）
○当選者発表：12月号（11月8日発売）

★9月号の正解

①T.M.N.T……でした。

★8月号の当選者

多数のご応募ありがとうございました。正解者の中から，以下のかたがたが当選となりました（正解は③トライゴンでした）

岩手県盛岡市・**高橋直人**／三重県鈴鹿市・**羽田直樹**／愛知県名古屋市・**富樫洋樹**／神奈川県横浜市・**小宮山賢二**／山形市・**内海進太郎**
以上5名

影さんの「読者のハガキは神様です」

100号を迎え，2世紀目に入るベーマガ。ここまでこれたのもひとえに皆様のおかげ，来月からもよろしくたのむぜ！

さて100号記念ということで，この影神もスペシャル版。グーンとワイドにならずに，今月も地味にお送りしましょう。夏休みもあっという間に終わって，そろそろ普段の生活に戻れた頃かな？受験生のみんなもこれからが本番。ゲームのやりすぎには気を付けよう！

つぐ美：影さんも仕事中のゲームはやめてね！



▲よし，来月号の付録にしよう。それともう1回りえちゃんポスターを……

by恵安和



▲君と同じ年だよ……。つぐ美：よしよし

by LYNN



▲みんな教えてあげてね。ところでさっきのお祈りは効いたかな？

by 平義織



▲スクリーントーンたっぷり使って力作だね。でも，これ誰？

by ハーフドラゴン／ちゃず



▲イラストのどこかにDr.Dが隠れてるそーな。みんなわかるかな？

by天照（アマテラス）ぐらら

お楽しみプレゼント⑩

★ローランドより『ミュージ郎』&『ミュージ郎Jr』のビデオ・マニュアル「力作」への道を25名のかたに！　デスクトップ・ミュージック・システム「ミュージ郎」シリーズを使って，いかにすばらしいコンピュータ・ミュージックを創るかのノウハウを満載したVTR（非売品）です。

★ナムコより，今月号でも紹介した今ゲーム・センターで人気のエレメカ「コズモギャングズ」の特製Tシャツとテレホン・カードを各5名のかたに。

★富士通よりFM TOWNS用海外ソフト・コレクションより，「石道」を2名，「インディ・ジョーンズ／最後の聖戦」を3名のかたに。

★ファミリーソフトよりPC-98版「機動戦士ガンダム～クラシックオペレーション～」とPC-88版「大打撃」を各3名のかたに。

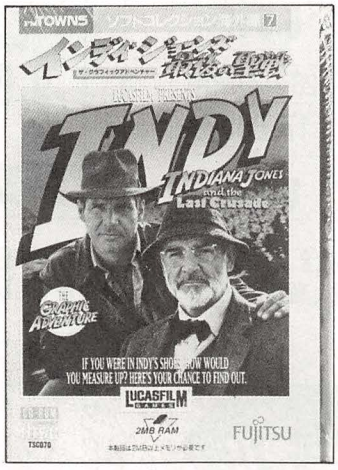
★ウルフチームより，「D～欧州蜃気楼」の発売を記念して，小物入れにも使える「Dロゴ入り灰皿」を2名のかたに。

★応募方法は，官製ハガキに①住所②氏名③年齢④職業⑤電話番号⑥所有のパソコン⑦希望の商品名を明記のうえ，下記の宛先まで10月6日までにご応募ください。

宛先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「お楽しみプレゼント⑩」係



▲FM TOWNS「石道」



▲FM TOWNS「インディ・ジョーンズ」



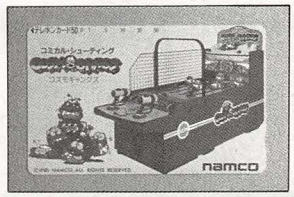
▲「ミュージ郎」&「ミュージ郎Jr」のビデオ・マニュアル



▶「D」ロゴ入り灰皿



◀「コズモギャングズ」Tシャツ



▲「コズモギャングズ」テレホン・カード

7日間無料お試しセール

平成2年9月30日まで

買い上げの場合 半額価格より 1,000円割引

★7日間無料でご使用下さい。万一、お気にめさなければ、お気軽に返品ください。
（7日間無料使用し、商品にキズがついても返品できます。）
★7日間無料で使用し、このTVフィルターFSⅡの良さを知った人のみ、半額価格よりさらに1,000円割引で販売いたします。14・15型用なら3,000円プラス送料600円になります。

テレビゲームから目を守る



さらに1,000円割引

★平面・わん曲の画面にも取付けOK！

★消費税は含まれております。

型名	14・15型用	16・17型用	18・19型用	20・21型用
定価	8,000円	10,000円	11,000円	13,000円
半額価格	4,000円	5,000円	5,500円	6,500円

型名	22・23型用	24・25型用	26・27型用	28・29型用
定価	14,000円	15,000円	16,000円	17,000円
半額価格	7,000円	7,500円	8,000円	8,500円

★ギラギラやチラツキがなくなり、目がチカチカしない!!疲れない!!

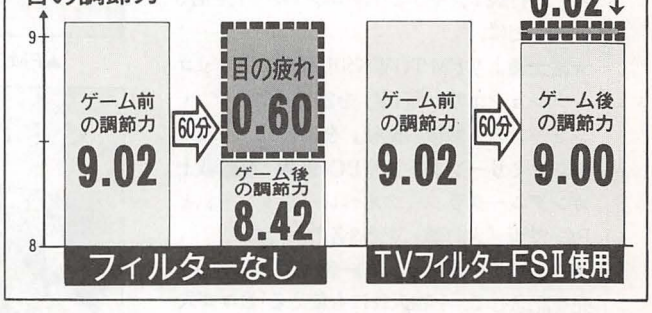
その秘密は

1. 視力低下の原因となる、紫外線を画面から100%カット
2. 目が痛くなるギラギラ・チラツキ光線を約70%カット できる特殊メタクリル樹脂採用。
3. 小さな文字や、かくれキャラがはっきり見えるので、目が疲れない。だから高得点が出る。
4. 鮮明画像だから近距離でも安心してテレビゲームが楽しめる。
5. プログラミング・ワープロ・テレビ番組にもOK!!

TVフィルターFSⅡの実験データ

★1988年8月 聖マリアンナ医科大学眼科測定

目のピントを合わせる力のことを調節力といいます。この調節力の変化を測定することによって、〝目の疲れ〟の度合がわかります。ゲームを60分連続して行なった場合、TVフィルターFSⅡを使用すると調節力はほとんど低下せず、目の疲れもなく、フィルターは「目を守る」役目を果たします。（被試験者5名の平均データより）



7日間無料使用し、お気に入りましたら、送料600円と、上記商品代金より1,000円割引の金額を、郵便局から同封の払込み用紙で、商品到着後10日以内にお送りください。返品の場合、送料600円と商品代金は無料です。ただし、商品の返送料のみ自己負担でお願いします。なお、下記の券で商品2枚まで申し込めます。

切り取り線

7日間無料使用券

お買い上げの場合 さらに1,000円割引

有効期間/平成2年9月30日

切り取り線

お申し込みは今すぐ、おハガキで!!

41円

〒577 大阪府東大阪市柏田西1・9・15
㈱サンクレスト JPM係

TVフィルターFSⅡを申し込みます。
- 型名（　　型用）
- 郵便番号・住所
- 氏名・㊞・年令
- 電話番号

使用券

7日間無料使用券をはってネエ!!

● お問い合せ先
㈱サンクレスト
TEL 06(303)4152

パソコン人間の目を守る。

技術の東レが開発したコンピュータ専用
ハイコントラストレンズ使用

SEELEX COMPUTER GLASS

●コントラストの向上によって明るさを60%にセーブした見やすく、疲れない画面が得られます。
●文字の揺れ(フリッカー)現象がなくなります。
●家庭用テレビにも大いに効果があります。

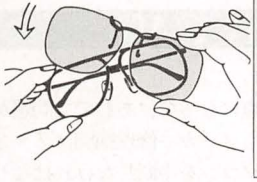
視力障害解消!

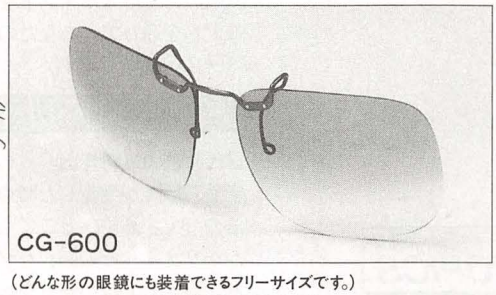
オフィスコンピュータやパソコンの急速な普及にともない、それらのディスプレイ装置(VDT=ビジュアル・ディスプレイ・ターミナル)の操作による目の疲れや肩こり、また精神障害まで、新しい職業病として注目を集め、新聞・テレビなどでもとりあげられて社会問題となっています。
シーレックスでは、東レ・レンズ開発研究所との共同開発による「ハイコントラストレンズ」を完成。快適なコンピュータ・ディスプレイ操作を、可能にしたのが『シーレックス・コンピュータグラス』です。その優れた特徴は、レンズ基材内部とレンズ表面に特殊加工を施し、ディスプレイから発散される目に有害な光線を、完全に吸収カットします。文字のちらつき(フリッカー)をなくし、カラー画像の色相をそこねないレンズ色です。また、装着感のよいフレームで、メガネをかけなれない人にも安心。眼精疲労を防ぐ、画期的なメガネです。

度付きメガネにクリップレンズ

●取り付け取り外しがワンタッチ

新発売



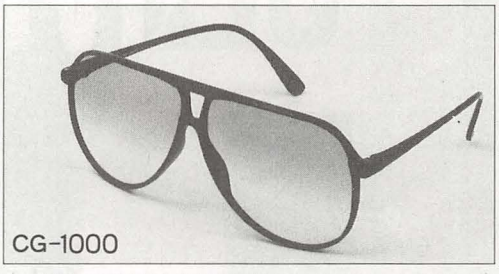


CG-600

(どんな形の眼鏡にも装着できるフリーサイズです。)
CG-600￥6,000を**特別価格￥4,800**布製ケース付(送料込)

軽る〜いカーボン新登場!

カーボンファイバー(炭素繊維)は、宇宙工学材料として開発された素材で、軽さと強さ、しなやかさが特性です。いまやロケットをはじめ、さまざまなスポーツ用品にも活用されています。まさに、コンピュータグラスフレームにもぴったりの特性です。



CG-1000

(小学校までのお子様及び中学生・女性の方でも顔の小さい方は、Sサイズとご指定下さい。)
CG-1000￥13,000を**特別価格￥9,800**ハードケース付(送料込)

コンピュータグラスのベストセラー



CG-400

(男性・女性・子供の区別なくご使用出来るフリーサイズです。)
CG-400￥6,000を**特別価格￥4,800**ハードケース付(送料込)

※いずれも、商品価格には消費税は含まれておりません。

●郵便番号
●住　所
●氏名・捺印
●年　齢
●TEL
CG-400、CG-1000或いはCG-600購入と明記の上お送り下さい。

□ 〒910 福井市二の宮5丁目14-3 シーレックス㈱ CG事業部M係

通信販売をご利用下さい!!

お申し込みは左記要額でハガキでどうぞ。
商品到着後、郵便振替で1週間以内にお支払い下さい。

seelex
シーレックス株式会社
本社/〒910 福井市二の宮5丁目14-3 ☎(0776)25-2111㈹
営業所/東京・大阪・名古屋・九州・福井・東北・新潟・北海道

IPL ORIGINAL SERVICE

ＩＰＬでは、お客様のニーズに合った製品の、
立てを計っています。また大型コンピュータ
品評価を行い、当社独自の３倍の保証をつけ
製品の情報提供を行うのをはじめ、セット構

HOT LINE

３倍保証の高品質の製品のうしろに、システムエンジニアがいて、あなたのコンピュータのサポートをしています。

❑ビギナーズ 0467-24-0941
初めてパソコンを手にするあなたが必要とするすべてのことに、あなたの専任の担当者が、あなたの購入リストに従いながらサポートします。まず、お電話下さい。

❑テクニカル 0467-24-2040
あなたのコンピュータとの問題解決の窓口です。各種言語、作成中のプログラムの相談、買替え等あなたの独自のニーズに応えます。又、あなたの機種のＬＥＶＥＬ　ＵＰの時アプリケーションソフト、レーザープリンター、光ディスク、テクノロジーに関するものをどのように、ビジネス環境に結びつけて、より完全なものにしていくか。トータルサポートをします。

❑メンテナンス部 0467-24-0453
修理、初期不良、代替機のお申し込み等、コンピュータ使用中のハード上のトラブルの相談窓口です。**問題は、ただちに対応いたします。**直接お電話ください。

❑ネットワークサービス
全国どこでもすばやいサービスが受けられます。全国110カ所のアクセスポイントをもつＩＰＬネットワークです。モデムを通して、あなたのコンピュータとＩＰＬのデータベースが連結します。

AFTER CARE

❑代替機の無料貸出
突然、故障が発生した時点になって、あわてて問題が生じるのです。通常、どこでもメーカー修理期間は２～３週間かかります。その間、パソコンを中断しなければなりません。ＩＰＬではハードウェアの修理期間中、無料で貸出しいたします。単体でも代替機を用意しています。（NEC、EPSON本体、モニタ、プリンタ）

❑安心の３倍保証制度
高額な修理も、すべてＩＰＬが負担します。メーカー保証12カ月の製品ならば36カ月、６カ月の製品ならば18カ月というワイドな３倍保証制度をＩＰＬは設けています。例えば修理時には、ハードディスクドライブ交換は70,000円以上、プリンタヘッド交換29,500円以上の費用がかかります。

❑初期不良交換３カ月保証制度
試動期間を十分にとっています。0467-24-0453までお電話

IPL TOPICS

ＴＶでも活躍中

数々の番組内に使用されるコンピュータプログラム等を、制作担当しています。

●日本テレビ系火曜サスペンス劇場
●テレビ朝日系土曜ワイド劇場、
「赤カブ検事奮戦記」他

ＩＰＬの開発スタッフが、
テレビのウラ側でも活躍しています。

SUPPORT

より良い環境を創るため、各メーカーとの密接な関係を基に、製品の組みによるLAN、ONLINEを構築。販売するかどうか決定する前に、商てより高品質なものを提案します。独自のシミュレーションをした上で新成時の最適な拡張にも対応。お申し込み前後の新製品発表も心配いりません。

してください。交換の際には、当初のお届けした形の内容と同じ状態でおもどしください。お申し込み日より3カ月以内に製品はIPLに届いていなければなりません。かかる送料は当社が負担します。(航空便は除外)

❑返品・交換保証制度

満足を保証します。**製品が気に入らなかった場合は、現金で返金します。**(クレジットは解約のみ。)販売するすべての製品に、30日間の返品・交換の保証を行なっています。0467-24-0453までお電話ください。お申し込み日より30日以内に製品は、IPLに届いていなければなりません。(製品は未開封の手つかずの完全な状態に限ります。)

PREMIUM

❑キーボードレッスン

使用頻度の高い順に指がキーを覚えます。独自に開発したキーボードレッスン用プログラムです。キーボード上で文字を捜すことはありません。プログラミング上達に格段の差が生じます。(NEC、EPSON本体に限る。)

❑添削付通信教育講座

IPLが独自に開設している無料の講座です。3段階のテスト問題もあり、よりよい学習効果をあげるために添削付きになっています。当社に返送くだされば、解答してお届けします。又、問題以外のご質問も対応いたします。NEC、EPSON、SHARPのシステムでお求めの方へ。

❑1年相当分のインクリボン

1年相当分のリボンを供給します。24時間、もうインク切れの心配はありません。IPLによって出された平均的な使用量に基づいて熱転写には5巻、シリアルには2巻、インクジェット、バブルジェットには1タンクお渡しします。

❑オリジナルディスケット

IPLブランドのディスケットを無料でおつけしています。すぐにコンピュータと対話できるよう、品質を保証してシステムでお求めの方、全員に!

CREDIT

お求め易い価格と独自のシステムクレジットの用意がございます。このカタログにない場合は、お電話ください。お申し込みはHOW TO ORDERのページをご利用下さい。

❑ステップアップクレジット

お客様のライフスタイルに合せて、1回払いから最長84回まで自由に設定できます。例えば1年目は、月々1,000円、2年目から5,000円。ボーナス払いも1年目0円から、2年目20,000円、3年目50,000円というような年毎のステップアップも可能です。又、夏のボーナスは0円、冬のボーナスのみのお支払いや、夏10,000円、冬30,000円等、独得のお支払いもできます。月々とボーナスをクロスしたプラン等、自由にご利用下さい。

❑ボーナス払い

来年の夏(H3)のボーナス一括払いもできます。今年の冬のボーナスはもちろんです。冬夏のボーナスのみ2回払いもOKです。

❑9カ月先からのお支払い

いつでも9カ月先から(今なら平成3年の7月)お支払い開始を自由に設定できます。製品はすぐお届けします。パソコンライフはすぐに始められます。

❑カレッジクレジット

大学生や専門学校生を対象にしたクレジット。低額の支払いから始めて、就職したら増額というように収入に合わせた設定が可能です。9カ月先からお支払い開始もOKです。通常、保証人は必要ありませんが、必要な場合はご連絡いたします。

USED COMPUTER

現在、クレジット支払い中の方にも、追加購入、買替えが月々1,000円程度の調整で簡単にできます。もちろん下取りやお客様のシステムアップ等、経済性を考慮しながら、クレジットができます。

❑豊富な中古情報

メーカーからの新古品、中古製品も扱っています。製品は入荷時に80項目以上もの検査を行っており安心。しかも6カ月の保証付き。もちろん月々1,000円からのクレジット、さらに9カ月先からのお支払い開始もOKです。システムクレジットもご利用ください。

DELIVERY

送料も当社が負担します。沖縄は航空便のため、配達料をいただく場合があります。

❑製品の翌日発送が可能

お振込み後、またはクレジット契約後より。

❑配送日の指定、特急配送(有料)

忙しいお客様はぜひご利用下さい。

❑代引きシステム

ご希望の方は製品到着時のお支払いもできます。

❑商品管理部 0467-24-1154

納期、配達日のお問い合わせ、ご指定日のご連絡に。

IPL

4-1-12 YUKINOSHITA KAMAKURA-SHI
TEL：0467-24-7511(代)
FAX：0467-24-0561

NEC

NECパーソナルコンピュータ PC-9800シリーズ

PC-9801RA21

アクセス No.B10100

PC-9801RA21(32ビット386速度UP20MHz5"2FDD、EMS対応)	¥498,000
TRUST 80S(内蔵型80MBHDD、VF機能搭載)	¥158,000
PC-KD862S(スピーカー内蔵、ステレオ再生、14"カラーCRT)	¥ 99,800
PC-9801N(V30、1MB3.5"、1.25MBRAMドライブ内蔵)	¥248,000
PC-9801N-19(プリンターケーブル／LV、LX、LS用)	¥ 7,000
New Little F2(3.5"2HD専用FDD 2ドライブ)	¥ 59,800
PIO-RA134-4M(高速32ビット4MB増設RAMボード。)	¥ 77,000
VP-2050PC(24ドットカラー漢字プリンタ)	¥158,000
VP-2000CSFS(カットシートフィーダ、ハガキ連続打ち)	¥ 30,000
PS98-033-HMW(日本語MS-WINDOW／386)	¥ 40,000
PS98-017-HMW(日本語MS-DOS(Ver3.3B)基本セット)	¥ 18,000
ノートンユーティリティーズ(データ復活ソフト)	¥ 38,000
Lotus 1-2-3(表計算グラフ処理データベース)	¥ 98,000
1-2-3 Card(大容量データ高速処理機能応用自在なカード型)	¥ 32,000
一太郎 Ver4.3(MS-DOS版 ワープロソフト)	¥ 58,000
FR-2000(電話回線に接続で直接送受信FAX)	¥ 49,800
花子 Ver2(図形文書作成ソフト。オリジナリティを追求！)	¥ 58,000
GT-6000(高解像度300dpi、写真読取り可能、プリントアウト鮮明)	¥178,000
#5220(GT-1000用RS-232ケーブル)	プレゼント中
PC-9872R(NEC純製品マウス)	¥ 10,000
COMSTARZ2424/5(MNPクラス5対応モデム。)	¥ 44,800
まいとーく(校則通信効率経済的にデータ転送)	¥ 28,000
ミュージ郎(本格的音楽演奏が楽しめる。)	¥158,000
よみとりくんII(楽譜をそのままデータとして取り込む)	¥ 48,000
Z's STAFF KID98(カラーハードコピーグラフィック)	¥ 28,000
ダンジョン・マスタ(ピクター音楽産業)	¥ 9,800
MPS-500JH(無停電電源装置500W)	¥ 39,800

標準価格 ¥2,271,800 ➡ IPL特別価格

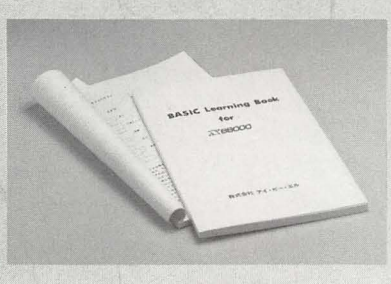
¥18,500 ×84回	ボーナス58,000×14回
¥19,900 ×84回	ボーナス50,000×14回
¥21,400 ×72回	ボーナス60,000×12回
¥25,500 ×60回	ボーナス60,000×10回
¥28,200 ×84回	ボーナス なし

アクセス No.B10104

PC-9801RA21(32ビット386速度UP20MHz5"2FDD、EMS対応)	¥498,000
New Little F(3.5"2HD専用FDD 1ドライブ)	¥ 39,800
PC-KD853N(14"0.31ドットチルトスタンド付き)	¥118,000
PIO-RA134-4M(高速32ビット4MB増設RAMボード)	¥ 77,000
PC-9801N(V30、1MB3.5"×1、1.25MBRAMドライブ内蔵)	¥248,000
PIO-98NT-2MA(2MB増設メモリ、98N、NS用)	¥ 38,000
PC-9801N-19(プリンターケーブル／LV、LX、LS用)	¥ 7,000
HG-3000PC(220字／秒、インクジェット)	¥248,000
毛筆わーぷろ Jr(毛筆、楷書、活字体ワープロソフト住所録付)	★

標準価格 ¥1,273,800 ➡ IPL特別価格

¥5,700 ×84回	ボーナス50,000×14回
¥ 6,500 ×72回	ボーナス55,000×12回
¥ 8,500 ×60回	ボーナス55,000×10回
¥14,100 ×84回	ボーナス なし
¥17,700 ×60回	ボーナス なし



無料で添削付きの通信講座が受けられます。より良い学習効果のために（NEC、EPSON、SHARP）。

アクセス No.B10103

PC-9801RA21(32ビット386速度UP20MHz5"2FDD、EMS対応)	¥498,000
CU-14FD(0.31目に優しいアンバー色、カラーの切替可)	¥ 74,800
VP-2050PC(24ドットカラー漢字プリンタ)	¥158,000
TRUST 40S(内蔵型40MBHDD(日本テクサ))	¥118,000
ノートンユーティリティーズ(データ復活ソフト)	¥ 38,000
PC-9872R(NEC純製品マウス)	¥ 10,000
一太郎 Ver4.3(MS-DOS版、ワープロソフト)	¥ 58,000
遙かなるオーガスタ(オーガスタナショナルゴルフ)	¥ 12,800

標準価格 ¥967,600 ➡ IPL特別価格

¥2,700 ×84回	ボーナス50,000×14回
¥ 4,800 ×72回	ボーナス45,000×12回
¥ 5,600 ×60回	ボーナス50,000×10回
¥11,000 ×84回	ボーナス なし
¥13,900 ×60回	ボーナス なし

NECパーソナルコンピュータ PC-9800シリーズ

PC-9801RX21

アクセス No.B10108

PC-9801RX21(80286＋V30、1MB5×2FD、HDD内蔵可能)	¥338,000
PC-KD862S(スピーカ内蔵、ステレオ再生、14"カラーCRT)	¥ 99,800
PC-9872R(NEC純製品マウス)	¥ 10,000
一太郎 Ver4.3(MS-DOS版、ワープロソフト)	¥ 58,000
AP-850PC(美しい48ドット熱転写漢字カラープリンター)	¥ 96,800
お得なパックII	★
ワンダラーズフロムイース	¥ 8,700
銀河英雄伝説	¥ 8,800
信長の野望 戦国群雄伝	¥ 9,800
遙かなるオーガスタ(オーガスタナショナルゴルフ)	¥ 12,800

標準価格 ¥642,700 ➡ IPL特別価格

¥1,800 ×60回	ボーナス45,000×10回
¥3,200 ×48回	ボーナス48,000× 8回
¥6,000 ×36回	ボーナス50,000× 6回
¥7,400 ×84回	ボーナス なし
¥9,300 ×60回	ボーナス なし

アクセス No.B10109

PC-9801RX21(80286＋V30、1MB5×2FD、HDD内蔵可能)	¥338,000
CU-14FD(0.31目に優しいアンバー色、カラーの切替可)	¥ 74,800
PC-PR101TL3(10"高速カラー漢字80字／秒)	¥ 69,800
PC-9801-26K(FM音源8オクターブ6重和音)	¥ 25,000
PC-9872R(NEC純製品マウス)	¥ 10,000
一太郎 dash(印刷バリエーションが楽しめるワープロソフト)	¥ 39,000
銀河英雄伝説	¥ 8,800
信長の野望 戦国群雄伝	¥ 9,800
遙かなるオーガスタ(オーガスタナショナルゴルフ)	¥ 12,800

標準価格 ¥588,000 ➡ IPL特別価格

¥2,600 ×60回	ボーナス35,000×10回
¥ 5,100 ×48回	ボーナス30,000× 8回
¥ 6,200 ×36回	ボーナス40,000× 6回
¥ 8,400 ×60回	ボーナス なし
¥12,900 ×36回	ボーナス なし

アクセス No.B10110

PC-9801RX21(80286＋V30、1MB5×2FD、HDD内蔵可能)	¥338,000
XC-1498CII(14"0.28カラーCRTチルト台付)	¥107,000
PC-9872R(NEC純製品マウス)	¥ 10,000
一太郎 Ver4.3(MS-DOS版、ワープロソフト)	¥ 58,000
PC-PR150VH(48ドット熱転写、明朝、毛筆、ゴシック体内蔵)	¥ 99,800

標準価格 ¥612,800 ➡ IPL特別価格

¥3,500 ×60回	ボーナス30,000×10回
¥ 5,100 ×48回	ボーナス30,000× 8回
¥ 8,000 ×36回	ボーナス30,000× 6回
¥ 8,500 ×60回	ボーナス なし
¥13,000 ×36回	ボーナス なし

代替機の無料貸出

修理期間も安心。問題が起こった時、無料でただちに代替機を貸出し致します。

アクセス No.B10107

PC-9801RX21(80286＋V30、1MB5×2FD、HDD内蔵可能)	¥338,000
CMT-A14U2S(ドットピッチ0.28mm、チルト台付き)	¥ 99,800
VP-2050PC(24ドットカラー漢字プリンタ)	¥158,000
EMJ-4000MKIII(4MB増設RAMボード)	¥ 79,800
PS-98-017-HMW(日本語MS-DOS(Ver3.3B)基本セット)	¥ 18,000
TRUST 40S(内蔵型40MBHDD)	¥118,000
一太郎 Ver4.3(MS-DOS版、ワープロソフト)	¥ 58,000
花子 Ver2(図形文書作成ソフト。オリジナリティを追求！)	¥ 58,000
PC-9872R(NEC純製品マウス)	¥ 10,000
The CARD 3(情報をカードの形で管理。独自の高速検索)	¥ 48,000

標準価格 ¥985,600 ➡ IPL特別価格

¥3,800 ×84回	ボーナス45,000×14回
¥ 4,600 ×72回	ボーナス48,000×12回
¥ 7,600 ×60回	ボーナス40,000×10回
¥11,300 ×84回	ボーナス なし
¥14,200 ×60回	ボーナス なし

NECパーソナルコンピュータ PC-9800シリーズ

PC-98DO

アクセス No.B10113

PC-98DO(98モード＋88モード、サウンド機能内蔵)	¥298,000
PA-8600(電子手帳。海外旅行中の¥計算機能付)	¥ 28,000
パソコン電子手帳くん(電子手帳とのデータ交換可。)	¥ 12,800
PA7C41(国語辞書カード)	¥ 16,000
ダンジョン・マスタ(ピクター音楽産業)	¥ 9,800
ポピュラス	¥ 9,800
遙かなるオーガスタ(オーガスタナショナルゴルフ)	¥ 12,800
CU-14TV(高解像度0.31ミリTVリモコン付)	¥ 98,000
PC-9872R(NEC純製品マウス)	¥ 10,000

標準価格 ¥496,000 ➡ IPL特別価格

¥2,800 ×60回	ボーナス30,000×10回
¥3,500 ×48回	ボーナス35,000× 8回
¥5,300 ×36回	ボーナス40,000× 6回
¥6,200 ×84回	ボーナス なし
¥7,800 ×60回	ボーナス なし

安心の3倍保証

WIDE 3倍

メーカー保証12カ月の製品ならば36カ月などというワイドな保証です。送料も当社が負担致します。

NECパーソナルコンピュータ PC-9800シリーズ

PC-9801RS21

アクセス No.B10111

PC-9801RS21(386SX＋V30、1MB5"×2FDD、HDD内蔵可能)	¥398,000
XC-1498CII(14"0.28カラーCRTチルト台付き)	¥107,000
BJ-130J(48ドット低騒音バブルジェット漢字(48秒)	¥198,000
プリンタケーブル	¥ 2,800
PC-9872R(NEC純製品マウス)	¥ 10,000
TRUST 40S(場所を取らない内蔵型40MBHDD)	¥118,000

標準価格 ¥833,800 ➡ IPL特別価格

¥3,600 ×60回	ボーナス50,000×10回
¥ 6,000 ×48回	ボーナス50,000× 8回
¥ 9,200 ×36回	ボーナス55,000× 6回
¥ 9,500 ×84回	ボーナス なし
¥12,000 ×60回	ボーナス なし

IPL

4-1-12 YUKINOSHITA KAMAKURA-SHI
TEL：0467-24-7511(代)
FAX：0467-24-0561

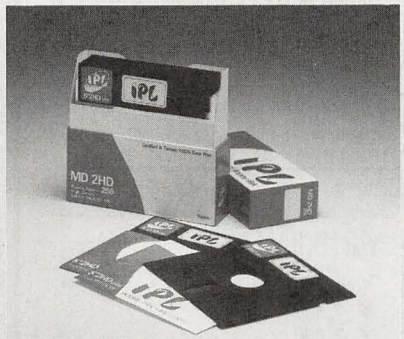
PC-9801RS21

アクセス No.B10112

PC-9801RS21(386SX+V30、IMB5"×2FDD、HDD内蔵可能)	¥398,000
PC-KD854N(回転台付0.39アナログRGBカラーCRT)	¥ 84,800
PC-PR150VH(48ドット熱転写、明朝、毛筆、ゴシック体内蔵)	¥ 99,800
PC-PR406HS-01(シートフィーダ、単票、はがきに必携！)	¥ 22,800
PC-9872R(NEC純製品マウス)	¥ 10,000
一太郎 Ver4.3(MS-DOS版、ワープロソフト)	¥ 58,000

標準価格 ¥673,400 → IPL特別価格

¥2,100	×84回	ボーナス35,000×14回
¥ 4,200	×60回	ボーナス35,000×10回
¥ 7,100	×36回	ボーナス50,000× 6回
¥ 8,000	×84回	ボーナス なし
¥10,100	×60回	ボーナス なし



独自に開発したキーボードレッスン用ソフトプログラムです。使用頻度の高い順に指がキーを覚えます。無料でお付けしています。

PC-9801ES2

アクセス No.B10116

PC-9801ES2(386SX+V30、IMB3.5×2FDD、HDD内蔵可能)	¥448,000
CU-14FD(0.31目に優しいアンバー色、カラーの切替可)	¥ 74,800
BJ-130J(48ドット底騒音バブルジェット漢字148秒)	¥198,000
プリンタケーブル	¥ 2,800
TRUST 80SE(80MBHDD／98ES、EX用)	¥158,000
ノートンユーティリティーズ(データ復活ソフト)	¥ 38,000

標準価格 ¥919,600 → IPL特別価格

¥2,500	×84回	ボーナス50,000×14回
¥ 4,600	×72回	ボーナス45,000×12回
¥ 7,000	×60回	ボーナス40,000×10回
¥10,900	×84回	ボーナス なし
¥13,700	×60回	ボーナス なし

PC-9801N

アクセス No.B10117

PC-9801N(V30、IMB3.5"×1、1.25MBRAMドライブ内蔵)	¥248,000
PC-9801N-16(バッテリーパック98NOTE用)	¥ 14,000
PC-9801N-18(バッテリーパックの高速充電用充電器)	¥ 25,000
PC-9801N-19(プリンタケーブル／LV、LX、LS用)	¥ 7,000
PS98-019-HV(MS-DOSアプリケーション用インスツール)	¥ 9,800

標準価格 ¥303,800 → IPL特別価格

¥1,800	×60回	ボーナス20,000×10回
¥3,600	×48回	ボーナス15,000× 8回
¥4,500	×36回	ボーナス20,000× 6回
¥5,100	×60回	ボーナス なし
¥7,800	×36回	ボーナス なし

PC-9801NS

アクセス No.B10118

PC-9801NS(386SX、IMB3.5"×1、RAMドライブ内蔵)	¥248,000
一太郎 dash(印刷バリエーションが楽しめるワープロソフト)	¥ 39,000
PC-PR150VH(48ドット熱転写、明朝、毛筆、ゴシック体内蔵)	¥ 99,800
PC-9801N-19(プリンタケーブル／LV、LX、LS用)	¥ 7,000

標準価格 ¥443,800 → IPL特別価格

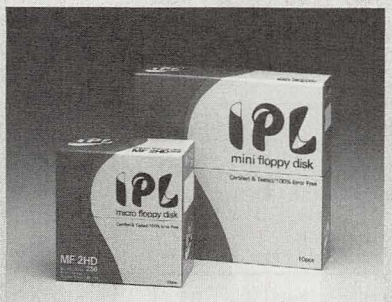
¥3,900	×60回	ボーナス20,000×10回
¥ 5,300	×48回	ボーナス20,000× 8回
¥ 7,800	×36回	ボーナス20,000× 6回
¥ 7,300	×60回	ボーナス なし
¥11,100	×36回	ボーナス なし

アクセス No.B10119

PC-9801NS-20(386SX、IMB3.5"×1、RAMドライブ内蔵)	¥448,000
LFD-381RE(3.5インチ2HDシングルフロッピーディスク)	¥ 49,800
PC-9801N-15(フロッピィディスク増設ケーブル/98NOTE用)	¥ 9,800
PC-9801N-19(プリンタケーブル)	¥ 7,000

標準価格 ¥514,600 → IPL特別価格

¥2,800	×60回	ボーナス32,000×10回
¥ 4,700	×48回	ボーナス30,000× 8回
¥ 6,600	×36回	ボーナス35,000× 6回
¥ 8,100	×60回	ボーナス なし
¥12,500	×36回	ボーナス なし



IPLブランドのディスケットを無料でお付けしています。すぐにコンピュータと対話できるよう、品質を保証して、システムでお求めの方全員に。

PC-9801EX2

アクセス No.B10114

PC-9801EX2(80286+V30、IMB3.5×2FD、HDD内蔵)	¥348,000
PC-KD854N(回転台付0.39アナログRGBカラーCRT)	¥ 84,800
PC-PR150VH(48ドット熱転写、明朝、毛筆、ゴシック体内蔵)	¥ 99,800
一太郎 Ver4.3(MS-DOS版ワープロソフト)	¥ 58,000
花子 Ver2.0	¥ 58,000
PC-9872R(NEC純製品マウス)	¥ 10,000

標準価格 ¥658,600 → IPL特別価格

¥2,000	×84回	ボーナス35,000×14回
¥4,000	×60回	ボーナス35,000×10回
¥6,800	×36回	ボーナス50,000× 6回
¥7,800	×84回	ボーナス なし

IPL FORUM 初期不良交換期間3ヶ月

十分な試動期間をお約束致します。ただちに新品と交換する保証制度をもっています。

EPSON PC-286BOOK

アクセス No.B10050

PC-286BOOK-STD(CPU80C286、12MHz3.5"×2)	¥258,000
AP-550EXPC(24ドット熱転写漢字カラープリンタ、ハガキOK)	¥ 64,800
お得なパックII	★

標準価格 ¥322,800 → IPL特別価格

¥1,900	×60回	ボーナス20,000×10回
¥3,800	×42回	ボーナス20,000× 7回
¥4,700	×36回	ボーナス20,000× 6回
¥5,200	×60回	ボーナス なし
¥8,000	×36回	ボーナス なし

PC-286NOTE F

アクセス No.B10051

PC-286NOTE F(16ビット、ノート型パソコン)	¥198,000
PCRDC(RAMドライブカード)	¥ 38,000
PCNFMC(PC-286NOTE F用モデムカード)	¥ 32,800
PCNFRB2(PC-286NOTE F用RAMボード2MB)	¥ 78,000
PC-286P03(日本語MS-DOS/Ver3.1)	¥ 18,000

標準価格 ¥364,800 → IPL特別価格

¥2,800	×60回	ボーナス20,000×10回
¥4,000	×48回	ボーナス20,000× 8回
¥6,100	×36回	ボーナス20,000× 6回
¥7,300	×48回	ボーナス なし
¥9,400	×36回	ボーナス なし

PC-286VG

アクセス No.B10052

PC-286VG-STD(CPU80286 16MHz640MBSFDD×2)	¥268,000
CU-14FD(0.31目に優しいアンバー色、カラーの切替可)	¥ 74,800
VP-2050PC(24ドット漢字ゴシック内蔵カラー、漢字10/秒)	¥158,000
PC-286P01(日本語MS-DOS／Ver3.1)	¥ 18,000
一太郎 Ver4.3(日本語MS-DOS版 ワープロソフト)	¥ 58,000
PCMS2(マウス)	¥ 5,800

標準価格 ¥582,600 → IPL特別価格

¥5,200	×60回	ボーナス20,000×10回
¥ 8,100	×36回	ボーナス30,000× 6回
¥ 8,600	×60回	ボーナス なし
¥10,200	×48回	ボーナス なし
¥13,100	×36回	ボーナス なし

SHARP X68000 EXPERT II

アクセス No.B10009

CZ-603CBK(メインメモリ2MB、処理速度大幅にUP)	¥338,000
CZ-603DBK(超高解像度0.31ドット14"チルト台付)	¥ 84,800
X68000フェア(BIGプレゼントの中から好きなものを1つお選び下さい。)	★

標準価格 ¥422,800 → IPL特別価格

¥1,500	×60回	ボーナス30,000×10回
¥ 4,400	×48回	ボーナス20,000× 8回
¥ 5,100	×84回	ボーナス なし
¥10,000	×36回	ボーナス なし
¥ 9,500	×24回	ボーナス30,000× 4回

IPL

4-1-12 YUKINOSHITA KAMAKURA-SHI
TEL：0467-24-7511(代)
FAX：0467-24-0561

X68000 EXPERT II

アクセス No.B10000

CZ-603CBK(メインメモリ2MB、処理速度大幅にUP) ……￥338,000
CU-21HD(迫力の21"スピーカー機能付)……￥148,000
CZ-6TUBK(TV用チューナー) ……￥ 33,100
X68000フェア(BIGプレゼントの中から好きなものを1つお選び下さい。)★

標準価格 ￥519,100 ➡ IPL特別価格

¥2,900	×60回	ボーナス30,000×10回
¥ 6,300	×84回	ボーナス なし
¥ 3,700	×72回	ボーナス20,000×12回
¥ 9,500	×48回	ボーナス なし
¥12,200	×36回	ボーナス なし

1年相当分のリボンを供給

24時間、インク切れの心配は要りません。

IPLから、プリンターには、1年相当分のインクリボンが、無料で供給されます。

アクセス No.B10004

CZ-603CBK(メインメモリ2MB、処理速度大幅にUP)……￥338,000
CZ-613DBK(15インチ0.31ピッチ2スピーカリモコン付) …￥135,000
CZ-211LS(C compilerソフト開発を効率良くサポート) ……￥ 39,800
Z'sSTAFF PRO 68(グラフィックツール) ……￥ 58,000
CZ-8PC4-BK(48ドットカラー各種カード等) ……￥ 99,800
X68000フェア(BIGプレゼントの中から好きなものを1つお選び下さい。)★

標準価格 ￥670,600 ➡ IPL特別価格

¥5,300	×60回	ボーナス30,000×10回
¥10,300	×60回	ボーナス なし
¥ 8,200	×84回	ボーナス なし
¥ 9,000	×48回	ボーナス20,000× 8回
¥10,900	×36回	ボーナス30,000× 6回

アクセス No.B10006

CZ-603CBK(メインメモリ2MB、処理速度大幅にUP)……￥338,000
CZ-605DBK(15インチ0.39ピッチ2スピーカリモコン付) …￥115,000
CZ-8PG1(10インチ24ドットカラー漢字プリンタ)……￥130,000
サイクロンExpressα68(超高速レイトレーシングソフト)￥ 98,000
X68000フェア(BIGプレゼントの中から好きなものを1つお選び下さい。)★

標準価格 ￥681,000 ➡ IPL特別価格

¥4,800	×72回	ボーナス30,000×12回
¥ 7,800	×60回	ボーナス20,000×10回
¥ 8,300	×48回	ボーナス30,000× 8回
¥10,700	×36回	ボーナス38,000× 6回
¥ 8,800	×84回	ボーナス なし

アクセス No.B10008

CZ-603CBK(メインメモリ2MB、処理速度大幅にUP)……￥338,000
CZ-605DBK(15インチ0.39ピッチ2スピーカ) ……￥115,000
CZ-6BM1(MIDIボード) ……￥ 26,800
MUSIC(MUSIC PRO 68K) ……￥ 18,800
MT-32 ……￥ 64,000
グラナダ X68 ……￥ 8,800
X68000フェア(BIGプレゼントの中から好きなものを1つお選び下さい。)★

標準価格 ￥571,400 ➡ IPL特別価格

¥4,300	×60回	ボーナス30,000×10回
¥ 9,300	×60回	ボーナス なし
¥ 7,800	×48回	ボーナス20,000× 8回
¥ 9,200	×36回	ボーナス30,000× 6回
¥ 7,400	×84回	ボーナス なし

アクセス No.B10005

CZ-603CBK(メインメモリ2MB、処理速度大幅にUP) ……￥338,000
CZ-605DBK(15インチ0.39ピッチ2スピーカリモコン付) …￥115,000
X68000フェア(BIGプレゼントの中から好きなものを1つお選び下さい。)★

標準価格 ￥453,000 ➡ IPL特別価格

¥3,000	×60回	ボーナス25,000×10回
¥ 5,600	×84回	ボーナス なし
¥ 8,500	×48回	ボーナス なし
¥10,900	×36回	ボーナス なし
¥10,900	×24回	ボーナス30,000× 4回

アクセス No.B10001

CZ-603CBK(メインメモリ2MB、処理速度大幅にUP) ……￥338,000
CU-21HD(21"スピーカー機能付) ……￥148,000
CZ-6TUBK(TV用チューナーをつけて大型画面のTVを) …… ￥ 33,100
CZ8PC4-BK(48ドットカラー各種カード等)……￥ 99,800
HYPER WORD PRO-68K(効率的に文書を作成) …… ￥ 39,800

標準価格 ￥658,700 ➡ IPL特別価格

¥3,700	×72回	ボーナス30,000×12回
¥ 4,900	×60回	ボーナス30,000×10回
¥ 7,800	×84回	ボーナス なし
¥ 8,500	×48回	ボーナス20,000× 8回

こんなにかかる修理費用

高額な修理も当社が負担します。
プリンタヘッド交換¥29,500以上
98シリーズメインボード交換¥21,600以上
ハードディスクドライブ交換¥70,000以上

アクセス No.B10003

CZ-603CBK(メインメモリ2MB、処理速度大幅にUP) ……￥338,000
CZ-613DTN(15インチ0.31ピッチ2スピーカリモコン付)…￥135,000
BF-68PRO(反射、紫外線、静電気、ホコリ付着防止フィルター)￥ 19,800
CM-64(LA/PCMサウンド、モジュール) ……￥129,000
SX-68M(MIDI音源ボード) ……￥ 19,800
X68000フェア(BIGプレゼントの中から好きなものを1つお選び下さい。)★

標準価格 ￥641,600 ➡ IPL特別価格

¥4,300	×72回	ボーナス30,000×12回
¥ 5,100	×84回	ボーナス20,000×14回
¥10,600	×60回	ボーナス なし
¥ 9,300	×48回	ボーナス20,000× 8回

X68000 PRO II

アクセス No.B10011

CZ-653CBK(メインメモリ1MB、処理速度大幅にUP) ……￥285,000
CZ-604DBK(スピーカ付14"0.31ドットアナログカラーCRT) ￥ 94,800
X68000フェア(BIGプレゼントの中から好きなものを1つお選び下さい。)★

標準価格 ￥379,800 ➡ IPL特別価格

¥2,700	×60回	ボーナス20,000×10回
¥ 4,800	×84回	ボーナス なし
¥ 3,900	×48回	ボーナス20,000× 8回
¥ 5,900	×36回	ボーナス20,000× 6回
¥ 8,400	×24回	ボーナス30,000× 4回

初期不良交換期間3ヶ月

アクセス No.B10012

CZ-653CBK(メインメモリ1MB、処理速度大幅にUP)……￥285,000
CU-21HD(迫力の21"スピーカ機能付。)……￥148,000
CZ-6TUBK(TV用チューナー) ……￥ 33,100
X68000フェア(BIGプレゼントの中から好きなものを1つお選び下さい。)★

標準価格 ￥466,100 ➡ IPL特別価格

¥2,900	×60回	ボーナス25,500×10回
¥ 5,600	×84回	ボーナス なし
¥ 4,900	×48回	ボーナス22,000× 8回
¥ 7,600	×36回	ボーナス20,000× 6回
¥ 9,800	×24回	ボーナス36,500× 4回

X68000 SUPER HD

アクセス No.B10015

CZ-623CTN(X68000最上位機種、メモリ2MB、80MHDD搭載)…￥498,000
CZ-613DTN(15インチ0.31ピッチ2スピーカリモコン付) …￥135,000
MPS-500JH(無停電電源装置500W、CRT下に設置可) ……￥ 39,800
CZ-240BS(Stationery PRO-68K) ……￥ 14,800
PA-8600(電子手帳、海外旅行中の¥計算機能付) ……￥ 28,000
PA7C41(国語辞書カード) ……￥ 16,000
CZ-8PC4-BK(48ドットカラー各種カード等) ……￥ 99,800
X68000フェア(BIGプレゼントの中から好きなものを1つお選び下さい。)★

標準価格 ￥831,400 ➡ IPL特別価格

¥4,500	×60回	ボーナス50,000×10回
¥ 7,800	×60回	ボーナス30,000×10回
¥10,300	×48回	ボーナス30,000× 8回
¥14,700	×36回	ボーナス30,000× 6回
¥10,200	×84回	ボーナス なし



IPL

4-1-12 YUKINOSHITA KAMAKURA-SHI
TEL：0467-24-7511(代)
FAX：0467-24-0561

アクセス No.B10115

CZ-623CTN(X68000最上位機種、メモリ2MB、80MHDD搭載)…￥498,000
CZ-613DTN(15インチ0.31ピッチ2スピーカチルトリモコン)￥135,000
Z'sSTAFF PRO 68(グラフィックツール)…￥ 58,000
Z'sトリフォニー68K(3次元JGや花子に転送可)…￥ 39,800
CZ-6VT1-BK(カラーイメージユニット、テロッパー機能付)￥ 69,800
CZ-8NS1(フルカラーA4ズーム機能、線順次方式ソフト付き)…￥188,000
CZ-6BM1(MIDIボード)…￥ 26,800
CZ-8PC4-BK(48ドットカラー各種カード等)…￥ 99,800
X68000フェア(BiGプレゼントの中から好きなものを1つお選び下さい。)★

標準価格 ￥1,115,200 ➡ IPL特別価格

￥8,600	×60回	ボーナス50,000×10回
￥10,000	×72回	ボーナス30,000×12回
￥13,500	×84回	ボーナス　なし
￥13,600	×60回	ボーナス20,000×10回
￥15,300	×48回	ボーナス30,000×8回

初期不良交換期間3ヶ月

アクセス No.B10013

CZ-623CTN(X68000最上位機種、メモリ2MB、80MHDD搭載)…￥498,000
CZ-613DTN(15インチ0.31ピッチ2スピーカチルトリモコン)￥135,000
CM-32L(LAサウンド・モジュール)…￥ 69,000
MT-32…￥ 64,000
CZ-252MS(Musicstudio PRO-68K)…￥ 28,800
CZ-247MS(MIDI楽器演奏が楽しめるMUSICPRO68K)…￥ 28,800
CZ-6BM1(MIDIボード)…￥ 26,800
グラナダ X68…￥ 8,800
X68000フェア(BiGプレゼントの中から好きなものを1つお選び下さい。)★

標準価格 ￥859,200 ➡ IPL特別価格

￥5,400	×60回	ボーナス50,000×10回
￥8,700	×60回	ボーナス30,000×10回
￥10,900	×84回	ボーナス　なし
￥10,600	×48回	ボーナス35,000×8回
￥15,000	×36回	ボーナス36,500×6回

アクセス No.B10016

CZ-623CTN(X68000最上位機種、メモリ2MB、80MHDD搭載)…￥498,000
CZ-613DTN(15インチ0.31ピッチ2スピーカチルトリモコン)￥135,000
MPS-500JH(無停電電源装置500W、CRT下に設置可)…￥ 39,800
X68000フェア(BiGプレゼントの中から好きなものを1つお選び下さい。)★

標準価格 ￥672,800 ➡ IPL特別価格

￥5,300	×60回	ボーナス30,000×10回
￥10,300	×60回	ボーナス　なし
￥8,200	×84回	ボーナス　なし
￥7,400	×48回	ボーナス30,000×8回
￥15,900	×36回	ボーナス　なし

アクセス No.B10017

CZ-623CTN(X68000最上位機種、メモリ2MB、80MHDD搭載)…￥498,000
CZ-613DTN(15インチ0.31ピッチ2スピーカチルトリモコン)￥135,000
MPS-500JH(無停電電源装置500W、CRT下に設置可)…￥ 39,800
CZ-240BS(Stationery PRO-68K)…￥ 14,800
IO-735X(鮮明カラーインクジェット高速、高性能、ハガキ可)…￥248,000
IO-73CX(X68000用接続ケーブル)…￥ 5,500
JX-220(A4最大50秒、高速カラーイメージスキャナ、中間調処理)￥145,500

標準価格 ￥1,086,100 ➡ IPL特別価格

￥6,400	×72回	ボーナス50,000×12回
￥8,400	×60回	ボーナス50,000×10回
￥10,900	×60回	ボーナス35,000×10回
￥11,700	×48回	ボーナス50,000×8回
￥17,300	×36回	ボーナス50,000×6回

FM TOWNS

アクセス No.B10213

FMTOWNS-2H(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備)…￥548,000
FMT-DP531(14"0.38ピッチ、アナログRGBマルチスキャン)￥ 89,800
FMT-KB105(TOWNSテンキー(JIS配列))…￥ 30,000
FMPR-204B(24ドットカラー漢字熱転写10")…￥ 80,000
FMPR-203T1(トラクタユニット)…￥ 8,000
FM60-711(プリンタケーブル)…￥ 6,800
システムソフトウェア(TOWNSシステムソフトウェアーV1.1)￥ 20,000
FM-OASYS(HD)(高機能日本語ワープロソフト)…￥ 58,000
FMT-SP101(20Wステレオアンプ内蔵スピーカー)…￥ 29,800
F-BASIC386 V1.1(80386ネイティブ対応インタプリンタ)￥ 25,000
TURBO OUT RUN…￥ 9,800
ファイナルブロー TOWNS(ビング)…￥ 9,800
ニュージーランドストーリー…￥ 9,800
遙かなるオーガスタ TOWNS…￥ 12,800
IPLオリジナルデスク(原稿用スタンド付)…★

標準価格 ￥937,600 ➡ IPL特別価格

￥2,500	×84回	ボーナス50,000×14回
￥3,800	×72回	ボーナス50,000×12回
￥6,200	×60回	ボーナス45,000×10回
￥10,900	×84回	ボーナス　なし
￥13,700	×60回	ボーナス　なし

全国無料配達

アクセス No.B10200

FMTOWNS-2F(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備)…￥378,000
FMT-DP532(14"0.26ピッチ、アナログRGBマルチスキャン)￥138,000
FMT-KB105(TOWNSテンキー(JIS配列))…￥ 30,000
FMT-412(ビデオカードIIISビデオ対応)…￥ 40,000
システムソフトウェア(TOWNSシステムソフトウェアーV1.1)￥ 20,000
FM-OASYS(高性能日本語ワープロソフト)…￥ 55,000
富士通HABITAT(32ビット、ハイパーコミュニケーション)￥ 6,800
PV-A24VM5(高速2400bps全二重、MNPクラス5搭載)…￥ 44,800
ダンジョンマスター TOWNS…￥ 8,800
IPLオリジナルデスク(原稿用スタンド付)…★

標準価格 ￥721,400 ➡ IPL特別価格

￥5,500	×60回	ボーナス30,000×10回
￥10,500	×60回	ボーナス　なし
￥7,500	×48回	ボーナス30,000×8回
￥10,200	×36回	ボーナス35,000×6回
￥8,300	×84回	ボーナス　なし

アクセス No.B10209

FMTOWNS-2H(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備)…￥548,000
FMT-DP531(14"0.38ピッチ、アナログRGBマルチスキャン)￥ 89,800
FMT-KB205(TOWNSテンキー(親指配列))…￥ 30,000
FMPR-302G(漢字プリンター15インチ)…￥128,000
FM60-711(プリンタケーブル)…￥ 6,800
システムソフトウェア(TOWNSシステムソフトウェアーV1.1)￥ 20,000
日本語MS-DOS V3.1…￥ 18,000
FM-OASYS(高機能日本語ワープロソフト)…￥ 58,000
Lotus 1-2-3(超高速、表計算グラフ機能内蔵)…￥ 98,000
遙かなるオーガスタ TOWNS…￥ 12,800
FMT-412(ビデオカードIIISビデオ対応)…￥ 40,000
AFTER BURNER…￥ 9,800
オペレーションウルフ…￥ 9,800
IPLオリジナルデスク(原稿用スタンド付)…★

標準価格 ￥1,069,000 ➡ IPL特別価格

￥4,300	×84回	ボーナス50,000×14回
￥6,500	×72回	ボーナス45,000×12回
￥8,400	×60回	ボーナス45,000×10回
￥12,600	×84回	ボーナス　なし
￥15,900	×60回	ボーナス　なし

アクセス No.B10214

FMTOWNS-2H(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備)…￥548,000
FMT-DP531(14"0.38ピッチ、アナログRGBマルチスキャン)￥ 89,800
FMT-KB205(TOWNSテンキー(親指配列))…￥ 30,000
FMPR-204B(24ドットカラー漢字熱転写10")…￥ 80,000
FM60-711(プリンタケーブル)…￥ 6,800
システムソフトウェア(TOWNSシステムソフトウェアーV1.1)￥ 20,000
日本語MS-DOS V3.1…￥ 18,000
FM-OASYS(高機能日本語ワープロソフト)…￥ 58,000
富士通HABITAT(32ビットハイパーコミュニケーション)…￥ 6,800
TOWNS VNET V1.1(通信ソフト)…￥ 18,000
F1935PM(2400/1200bps全二重モデム、MNP5対応)…￥ 59,800
遙かなるオーガスタ TOWNS…￥ 12,800
LINKAGE THE 4TH UNIT 1.2…￥ 9,800
デュアルターゲット…￥ 8,800
ダンジョンマスター TOWNS…￥ 8,800
シューティングTOWNS(シューティングゲームが作れる)￥ 12,800
IPLオリジナルデスク(原稿用スタンド付)…★

標準価格 ￥988,200 ➡ IPL特別価格

￥3,300	×84回	ボーナス50,000×14回
￥5,400	×72回	ボーナス45,000×12回
￥8,800	×60回	ボーナス35,000×10回
￥11,600	×84回	ボーナス　なし
￥14,700	×60回	ボーナス　なし



IPL

4-1-12 YUKINOSHITA KAMAKURA-SHI
TEL：0467-24-7511(代)
FAX：0467-24-0561

アクセス No.B10211

FMTOWNS-2H(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備)	¥548,000
FMT-DP532(14"0.26ピッチ、アナログRGBマルチスキャン)	¥138,000
FMT-KB105(TOWNSテンキー(JIS配列))	¥30,000
FMPR-204B(24ドットカラー漢字熱転写10")	¥80,000
FMPR-203T1(トラクタユニット)	¥8,000
FM60-711(プリンターケーブル)	¥6,800
FMSC-611G(A4サイズ(677万色フルカラー対応で表現可能)	¥198,000
FMCBL602(FMSC-611G用スキャナケーブル)	¥6,500
FMT-352(80387数値演算プロセッサ)	¥120,000
FMT-412(ビデオカードII、Sビデオ対応)	¥40,000
FMT-EM2M(2Mバイト増設メモリ)	¥100,000
システムソフトウェア(TOWNSシステムソフトウェアV1.1)	¥20,000
日本語MS-DOS	¥18,000
FM-OASYS(高機能日本語ワープロソフト)	¥58,000
TownsPAINT(複数の画面モード対応、リアルタイムの高速動作)	¥38,000
サイクロン£(3次元のCGソフトのNO.1ソフト簡単操作、高機能)	¥98,000
IPLオリジナルデスク(原稿用スタンド)	0

標準価格 ¥1,507,300 ➡ IPL特別価

¥9,700	84回	ボーナス50,000×14回
¥14,300	×60回	ボーナス50,000×10回
¥18,700	×48回	ボーナス50,000×8回
¥18,000	×84回	ボーナス なし
¥22,600	×60回	ボーナス なし

アクセス No.B10204

FMTOWNS-2F(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装置)	¥378,000
FMT-DP531(14"0.38ピッチ、アナログRGBマルスキャン)	¥89,800
FMT-KB105(TOWNSテンキ(JIS配列))	¥30,000
システムソフトウェア(TOWNSシステムソフトウェアV1.1)	¥20,000
FMPR-204B(24ドットカラー漢字熱転写10")	¥80,000
FM60-711(プリンターケーブル)	¥6,800
TownsPAINT(複数の画面モード対応リアルタイムの高速動作)	¥38,000
TownsSOUND(内蔵FM、PCM音源で自由に音を作成)	¥28,000
G5 TOWNS(絵や音が出て楽しく編集できるワープロソフト)	¥38,000
MUSIC PRO TOWNS(手書き感覚で楽譜入力)	¥39,800
AFTER BURNER	¥9,800
スーパー大戦略TOWNS(システムソフト)	¥8,800
TURBO OUT RUN TOWN	¥9,800
IPLオリジナルデスク(原稿用スタンド付)	0

標準価格 ¥776,800 ➡ IPL特別価格

¥2,900	×60回	ボーナス50,000×10回
¥5,100	×48回	ボーナス50,000×8回
¥9,000	×36回	ボーナス50,000×6回

IPLならではの

返品保証

お申込み日より30日以内に。
満足を保証します。製品が気に入らなかった場合は、現金でお返しします。

アクセス No.B10208

FMTOWNS-2F(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装置)	¥378,000
FMT-DP532(14"0.26ピッチ、アナログRGBマルチスキャン)	¥138,000
FMT-KB105(TOWNSテンキー(JIS配列))	¥30,000
システムソフトウェア(TOWNSシステムソフトウェアV1.1)	¥20,000
FMT-351(80387数値演算プロセッサボード)	¥120,000
FMT-412(ビデオカードII、Sビデオ対応)	¥40,000
サイクロン£(3次元CGソフトのNO.1ソフト簡単操作高機能)	¥98,000
水滸伝	¥11,800
三国志II TOWNS	¥16,800
IPLオリジナルデスク(原稿用スタンド付)	0

標準価格 ¥852,600 ➡ IPL特別価格

¥3,600	×84回	ボーナス38,000×14回
¥5,200	×72回	ボーナス35,000×12回
¥7,500	×60回	ボーナス30,000×10回
¥9,900	×84回	ボーナス なし

アクセス No.B10205

FMTOWNS-2F(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備)	¥378,000
FMT-DP532(14"0.26ピッチ、アナログRGBマルチスキャン)	¥138,000
FMT-KB105(TOWNSテンキー(JIS配列))	¥30,000
システムソフトウェア(TOWNSシステムソフトウェアV1.1)	¥20,000
FMPR-204B(24ドットカラー漢字熱転写10")	¥80,000
FM60-711(プリンターケーブル)	¥6,800
日本語MS-DOS	¥18,000
F-BASIC386(80386ネイティブモード対応BASICインタプリタ)	¥25,000
Lucid C(FM-TOWNS用Cコンパイラ)	¥40,000
LUCID ASM & DEBUGGER TOWNS	¥24,000
IPLオリジナルデスク(原稿用スタンド付)	0

標準価格 ¥759,800 ➡ IPL特別価格

¥1,800	×84回	ボーナス40,000×14回
¥3,200	×60回	ボーナス45,000×10回
¥6,400	×36回	ボーナス60,000×6回
¥8,500	×84回	ボーナス なし
¥10,700	×60回	ボーナス なし

全国出張サービス



×68000・Towns購入のお客様に、万一故障が生じた場合には、全国どこへでもサービスマンがお伺いします。

アクセス No.B10207

FMTOWNS-2F(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備)	¥378,000
FMT-DP532(14"0.26ピッ、アナログRGBマルチスキャン)	¥138,000
FMT-KB105(TOWNSテンキー(JIS配列))	¥30,000
FMPR-204B(24ドットカラー漢字熱転写10")	¥80,000
FM60-711(プリンターケーブル)	¥6,800
システムソフトウェア(TOWNSシステムソフトウェアV1.1)	¥20,000
日本語MS-DOS	¥18,000
FM-OASYS(高機能日本語ワープロソフト)	¥55,000
遙かなるオーガスタ TOWNS	¥12,800
シスシティ	¥8,800
IPLオリジナルデスク(原稿用スタンド付)	0

標準価格 ¥747,400 ➡ IPL特別価格

¥3,900	×60回	ボーナス40,000×10回
¥5,900	×48回	ボーナス40,000×8回
¥8,600	×36回	ボーナス45,000×6回
¥10,500	×60回	ボーナス なし
¥16,100	×36回	ボーナス なし

アクセス No.B10210

FMTOWNS-2H(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備)	¥548,000
FMT-DP531(14"0.38ピチ、アナログRGBマルチスキャン)	¥89,800
FMT-KB105(TOWNSテンキー(JIC配列))	¥30,000
FMPR-204B(24ドットカラー漢字熱転写10")	¥80,000
FMPR-203T1(トラクタフィダー)	¥8,000
FM60-711(プリンターケーブル)	¥6,800
システムソフトウェア(TOWNSシステムソフトウェアV1.1)	¥20,000
FM-OASYS(高機能日本語ワープロソフト)	¥58,000
TURBO OUT RUN TOWNS	¥9,800
遙かなるオーガスタ TOWNS	¥12,800
IPLオリジナルデスク(原稿用スタンド付)	0

標準価格 ¥863,200 ➡ IPL特別価格

¥3,900	×84回	ボーナス35,000×14回
¥5,000	×72回	ボーナス35,000×12回
¥7,300	×60回	ボーナス30,000×10回
¥9,700	×84回	ボーナス なし
¥12,300	×60回	ボーナス なし

アクセス No.B10202

FMTOWNS-2F(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装置)	¥378,000
FMT-DP531(14"0.38ピッチ、アナログRGBマルチスキャン)	¥89,800
FMT-KB101(TOWNS用JISキーボード)	¥20,000
システムソフトウェア(TOWNS用システムソフトウェアV1.1)	¥20,000
FMT-SP101(20Wステレオアンプ内蔵スピーカー)	¥29,800
ダンジョンマスターTOWNS	¥8,800
RAYXANBER	¥8,800
IPLオリジナルデスク(原稿用スタンド付)	0

標準価格 ¥555,200 ➡ IPL特別価格

¥2,800	×84回	ボーナス20,000×14回
¥3,500	×60回	ボーナス25,000×10回
¥5,200	×36回	ボーナス40,000×6回
¥7,700	×60回	ボーナス なし
¥9,200	×48回	ボーナス なし

アクセス No.B10212

FMTOWNS-2H(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備)	¥548,000
FMT-DP531(14"0.38ピッチ、アナログRGBマルチスキャン)	¥89,800
FMT-KB105(TOWNSテンキー(JIS配列))	¥30,000
FMPR-204B(24ドットカラー漢字熱転写10")	¥80,000
FMPR-203T1(トラクタフィダー)	¥8,000
FM60-711(プリンタケーブル)	¥6,800
システムソフトウェア(TOWNSシステムソフトウェアV1.1)	¥20,000
FM-OASYS(高機能日本語ワープロソフト)	¥58,000
広辞苑CD-ROM(日本語MS-DOS必須)	¥28,000
英和・和英新辞書CD-ROM	¥24,000
TURBO OUT RUN TOWNS	¥9,800
遙かなるオーガスタ TOWNS	¥12,800
IPLオリジナルデスク(原稿用スタンド付)	0

標準価格 ¥915,200 ➡ IPL特別価格

¥3,800	×84回	ボーナス40,000×14回
¥5,000	×72回	ボーナス40,000×12回
¥8,200	×60回	ボーナス30,000×10回
¥10,500	×84回	ボーナス なし
¥13,200	×60回	ボーナス なし

アクセス No.B10206

FMTOWNS-2F(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装置)	¥378,000
FMT-DP531(14"0.38ピッチ、アナログRGBマルチスキャン)	¥89,800
FMT-KB105(TOWNSテンキー(JIS配列))	¥30,000
システムソフトウェア(TOWNSシステムソフトウェアV1.1)	¥20,000
FMPR-204B(24ドットカラー漢字熱転写10")	¥80,000
FM60-711(プリンターケーブル)	¥6,800
日本語MS-DOS	¥18,000
F-BASIC386(80386ネイティブモード対応BASICインタプリタ)	¥25,000
TOWNS VNET(通信ソフト)	¥18,000
F1935PM(2400／1200bps全2重モデム、MNP5対応)	¥59,800
バブルボブル	¥9,800
富士通HABITAT(32ビットパーコミュニケーション)	¥6,800
IPLオリジナルデスク(原稿用スタンド付)	0

標準価格 ¥742,000 ➡ IPL特別価格

¥3,100	×60回	ボーナス45,000×10回
¥5,200	×48回	ボーナス45,000×8回
¥8,800	×36回	ボーナス45,000×6回
¥8,400	×84回	ボーナス なし
¥10,600	×60回	ボーナス なし

組み合せ自由

ソフトもハードも自由に構成できます。
様々な製品の用意があります。

HOW TO ORDER

お申し込み方法

＊18才未満の方は、保護者とご一緒にお申し込み下さい。

●ハガキでお申し込みの場合

ご注文の際には①住所②氏名・年齢③電話番号④アクセスナンバー⑤支払い方法を次の要領でご記入の上、下記のあて先へお送りください。

①住所
②氏名・年齢
③電話番号
④アクセスナンバー
⑤支払い方法
●月々のお支払金額×回数
●ボーナス時のお支払い金額

□ 248-□□

鎌倉市雪の下4-1-12
㈱IPL 商品管理部
ベーマガ係

●お電話でお申し込みの場合

ご注文の際には①住所②氏名・年齢③電話番号④アクセスナンバー⑤支払い方法をあらかじめメモなどにまとめ、最寄りのご注文ダイヤルへお申し込みください。

本社	0467-24-7511	青山	03-470-0061
札幌	011-621-1444	大阪	06-311-2736
仙台	022-266-0531	広島	082-293-7881
銀座	03-541-3058	福岡	092-481-2644

●ファクシミリでお申し込みの場合

大きめの文字で濃くはっきりとお書きください。
ご注文の際には①住所②氏名・年齢③電話番号④アクセスナンバー⑤支払い方法をご記入の上、下記の番号へ送信ください。ファクシミリは、24時間申し込みが可能です。 ●製品を選んだ雑誌名をご記入ください。

ファクシミリ番号 ―――― 0467-24-0561

お支払い方法

●クレジットの場合

専用のお申し込み用紙をお送りいたしますので、必要事項をご記入、ご捺印の上ご返送ください。到着次第、配送便にて製品を発送いたします。

●一括払いの場合

下記のいづれかの方法でお申し込み下さい。ご入金を確認次第、配送便にて製品を発送いたします。

●銀行振り込みの場合のお振り込み先

取引銀行（口座番号）	三菱銀行 鎌倉支店（普）4956791） 第一勧業銀行 鎌倉支店（普）1180564）
口座名	株式会社 アイピーエル
TEL	0467-24-7511(代)

●現金書留の場合

現金書留の場合は、おつり銭のないように、又、切手でのご送金はご遠慮ください。

（キリトリ線）

⬇上記以外のお申し込み方法（現金書留の場合にもご利用ください。）

お申し込み用紙

フリガナ		年齢
御氏名	印	才
住所（TEL）	〒 TEL （ ）	
フリガナ		
勤務先（学校名）		
住所（TEL）	〒 TEL （ ）	
●購入セットのアクセスナンバー（例：アクセスNo.B00000） アクセス No.		
●月々のお支払金額×回数	¥ ×	回
●ボーナス時のお支払い金額	¥ ×	回

●購入セットに追加、もしくは変更・削除する製品又は、単品でお求めになりたい製品（メーカー名・機種名を明記）

●購入希望の独自の組み合わせプラン（メーカー名・機種名を明記）

●月々のご希望お支払金額×回数 ¥ × 回

●ボーナス払いのご希望金額 ¥ × 回

●御意見・御要望

製品について不明な点は、ビギナーズホットライン（担当・小林）までお問合せ下さい。

下記の申し込み用紙に記入の上封筒（銀行振り込みの場合）、もしくは現金書留にてお申し込み下さい。クレジットでお買い求めのお客様は、ご希望のお支払い回数、ボーナス払いの有無を記入の上お申し込み下さい。到着しだい当社より計算書をご送付いたします。

Sofmap
株式会社ソフマップ

TV 日本テレビ、TBS、フジテレビ、テレビ朝日、テレビ東京系列でCM放映中!!

直営10店舗

年中無休

ただ物を売るのではありません。
心を売るのでもありません。
私たちがお届けしたいのは満足感です。
お客様が何を望み、どう応えれば
喜んでもらえるのか。
私たち一人一人がいつもお客様の立場になって考える。
私たちの仕事はそこから出発しています。



安心をお届けします

No.1 システム

●ただ今、30万円以上お買い上げのお客様には、パソコンを100%活用するためのノウハウがぎっしり詰まったビデオソフト4種類（PC入門編、Macintosh入門編、デザイナー編、ビジネス編）のうちお好きなソフトをプレゼント！ソフトのみご希望の方は、実費￥2,900にておわけしております。

高価な品物だから、ショップも慎重に選びたい。

No.1 クレジットシステム

1. 9ヶ月先からのお支払いOK
スキップクレジットを御利用になれば支払い開始月を1ヶ月から、最長9ヶ月先までおくらせる事が出来ます。

2. 月々￥1,000からのお支払いOK
月々のお支払い金額の設定が￥1,000からOK。

3. 84回払いもOK
お客様のプランに合わせて、1回から最長84回まで支払い回数をお選びいただけます。

4. ステップアップクレジット
お客様のプランに合わせて、毎月のお支払い金額を徐々に増やしていくシステムです。例えば、1年目は￥3,000、2年目は￥6,000というように、御自由に設定することができます。

5. ボーナス10回払いもOK
毎月の支払いは0、ボーナス時のみのお支払いでクレジットが御利用になれます。回数は1,2回の他、4・6・8・10回払いまでOK。

6. 業界No.1の低金利

支払回数	1	3	6	10	12	15	18	20	24	30	36	42	48	54	60	66	72	78	84
他社金利	3	4	5	7	9	10	12	13	16	19	21	25	28	31	35	—	—	—	—
Sofmap金利	2.0	3.0	4.0	5.5	5.5	8.5	11.0	11.0	11.5	16.0	16.0	20	21	26	27	33	35	39	42

7. カードクレジット
各種クレジットカードが店頭だけでなく、通信販売でも御利用になれます。詳しくはお気軽にお問い合わせ下さい。

8. カレッジクレジット
保証人なしで、学生の方でもクレジットが御利用できます。(20歳以上)

No.1 下取りシステム

お持ちの機種を下取りに出して、新品に買替えようと思っている方、ソフマップに御相談下さい。買取り価格がどこよりも高く、新品の販売価格がどこよりも安いから、当然どこよりもお得な条件でお買求めいただけます。又、差額を商品券でお支払いもできます。

No.1 配送システム

到着日指定、夜間配送システム
お客様のご都合に合わせて配送させていただきます。機種によっては、夜間配送できないものがあります。

代金引換システム(要手数料)
係員が品物をお届けに行きますので、その時にお支払い下さい。

No.1 サポートシステム

1. 初期不良交換期間3ヶ月
●万一、お届けした商品が不良の場合、お買い上げ日より3ヶ月以内なら、同等品と即、交換致します。

2. 新品パソコン3年保証
●メーカー保証が1年の場合、メーカー保証1年＋ソフマップ保証2年の計3年間の保証になります。

3. 中古パソコン1年保証
●中古パソコン本体は、1年間保証致します。(ディスプレイプリンタ等は6ヶ月保証となります)

4 新品パソコン買取り保証
●1ヶ月以内であれば必ず買取り保証金額で、下取り、買取り致します。

5. 永久買取り保証
●古くなったパソコン、スクラップ寸前のパソコンでもOK!!どんなパソコンでも、どこよりも高く買い取ります。

ACCEL TOMATO series ICM LAND OMRON 株式会社 メルコ maxell I・O DATA SONY FUJI FILM Caravelle WINTECH

新品パソコン・ワープロ・周辺機器・他

価格は8月22日現在のものです。

●新品パソコン3年保証●新品ワープロ2年保証●初期不良交換期間3ケ月

新品 限定50セット

クレジットも御利用になれます。

●NEC PC-9801 RA21……¥498,000
●NEC PC-KD854N……¥ 84,800
●NEC PC-PR201GS……¥135,000
標準価格合計 ¥717,800



Sofmap特価 ¥445,000



標準価格¥338,000
¥215,000



標準価格¥268,000
ソフマップ特価 ¥お電話にて



標準価格¥258,000
ソフマップ特価 ¥お電話にて



標準価格¥338,000
ソフマップ特価 ¥お電話にて



標準価格¥548,000
ソフマップ特価 ¥お電話にて



標準価格¥228,000
ソフマップ特価 ¥お電話にて

本体

●NEC	PC-9801RA21	¥498,000	➡¥315,000
●NEC	PC-9801RS21	¥398,000	➡¥275,000
●NEC	PC-9801TmodelW2	¥548,000	➡¥379,800
●NEC	PC-9801TmodelS5	¥850,000	➡¥お電話にて
●NEC	PC-9801NS	¥298,000	➡¥215,000
●NEC	PC-9801N	¥248,000	➡¥159,000
●EPSON	PC-386VR-STD	¥348,000	➡¥お電話にて
●EPSON	PC-386M-STD	¥328,000	➡¥お電話にて
●EPSON	PC-286NoteF	¥198,000	➡¥お電話にて
●TOSHIBA	J-3100SS-02E	¥328,000	➡¥お電話にて
●TOSHIBA	T-1000(ダイナブック米国版)	¥	➡¥お電話にて

モニター

●NEC	PC-KD854N	¥ 84,800	➡¥46,000
●NEC	PC-KD853N	¥118,000	➡¥57,000
●NEC	PC-KD862S	¥ 99,800	➡¥69,000
●NEC	PC-TV454	¥128,300	➡¥75,800
●NEC	PC-TV455	¥147,000	➡¥86,000
●NEC	N-5913U	¥120,000	➡¥85,000
●MITSUBISHI	XC-1498CII	¥107,000	➡¥お電話にて
●SHARP	CU-14FD	¥ 74,800	➡¥44,800
●EPSON	CR-4000	¥ 94,800	➡¥お電話にて
●ACCEL	アクセルビジョン	¥ 99,800	➡¥43,000
●EPSON	CR-5000	¥138,000	➡¥お電話にて

プリンター

●NEC	PC-PR201GS	¥135,000	➡¥96,800
●NEC	PC-PR201J	¥215,000	➡¥135,000
●NEC	PC-PR201X	¥275,000	➡¥183,000
●NEC	PC-PR101GS	¥115,000	➡¥79,800
●NEC	PC-PR101TL3	¥ 69,800	➡¥46,000
●NEC	PC-PR150VH	¥ 99,800	➡¥お電話にて
●NEC	PC-PR1000	¥——	➡¥お電話にて
●EPSON	VP-2050PC	¥158,000	➡¥104,000
●EPSON	AP-850PC	¥ 96,800	➡¥67,000
●Canon	LBP-A404(リップスIII)	¥325,000	➡¥お電話にて
●Star	CR-3415CL	¥148,000	➡¥69,800

ワープロ

●NEC	文豪ミニ7RA	¥278,000	➡¥173,000
●NEC	文豪ミニ5RG	¥148,000	➡¥105,000
●NEC	文豪ミニ5RD	¥188,000	➡¥113,000
●TOSHIBA	ルポJW88F	¥165,000	➡¥お電話にて
●TOSHIBA	ルポJW95FG	¥198,000	➡¥お電話にて
●TOSHIBA	ルポJW95HD	¥228,000	➡¥お電話にて
●Canon	キャノワードα50	¥198,000	➡¥お電話にて
●Panasonic	U1P-613AIX	¥198,000	➡¥139,000
●Fujitsu	オアシス30MX	¥148,000	➡¥お電話にて
●Fujitsu	オアシス30LXII	¥188,000	➡¥お電話にて
●Fujitsu	オアシス30AD	¥158,000	➡¥お電話にて

ハードディスク

●アイシーエム	SRC-40+I F2750	¥138,000	➡¥102,000
●アイシーエム	SRC-80+I F2750	¥188,000	➡¥139,000
●日本テクサ	TRUST40S	¥138,000	➡¥75,000
●日本テクサ	TRUST80S	¥218,000	➡¥118,000
●日本テクサ	TRUST40E	¥128,000	➡¥76,000
●日本テクサ	STATION40S+HA-55S	¥133,000	➡¥94,000
●ニューテック	NT100-55	¥198,000	➡¥138,000
●緑電子	PS-40+MDC551	¥127,800	➡¥93,000
●緑電子	PS-90+MDC551	¥197,800	➡¥144,000
●コンピュータリサーチ	CRC-IHR8	¥178,000	➡¥お電話にて
●アイテック	IT-SS40	¥138,000	➡¥82,000

ビジネスソフト

●一太郎Ver.4.3		¥ 58,000	➡¥お電話にて
●一太郎ダッシュ		¥ 39,000	➡¥26,400
●新松		¥ 58,000	➡¥35,500
●P1 EXE		¥ 48,000	➡¥29,300
●P1 EXE Plus		¥ 58,000	➡¥36,000
●花子 Ver.2		¥ 58,000	➡¥お電話にて
●CANDY 4		¥ 58,000	➡¥42,000
●ビジ・コンポ		¥ 40,000	➡¥25,800
●アシストシリーズ		¥ 9,700	➡¥ 7,280
●全略ハードディスク殿		¥ 18,000	➡¥12,000
●メモリープロ386		¥ 10,000	➡¥ 7,900
●ロータス1.2.3R2.2		¥ 98,000	➡¥59,800
●マルチプラン4.1		¥ 63,000	➡¥49,800
●ザ・カード3		¥ 48,000	➡¥34,800
●サクセスノート		¥ 39,000	➡¥29,250
●忍者PRO3		¥ 42,000	➡¥26,800
●クイックベーシック Ver.4.5		¥ 20,000	➡¥お電話にて
●ターボC2.0		¥ 30,000	➡¥22,000
●ロータスフリーランス		¥ 98,000	➡¥59,800
●まいとーく Ver.1.2		¥ 28,000	➡¥17,900
●ミュージ郎		¥158,000	➡¥126,400
●ミュージ郎Jr.		¥ 99,800	➡¥78,400
●TOPシリーズ		¥	➡¥お電話にて
●PCAシリーズ		¥	➡¥お電話にて

RAMボード

●メルコ	EMJ-1000mkIII	¥ 27,000	➡¥18,800
●メルコ	EMJ-2000mkIII	¥ 44,800	➡¥33,800
●メルコ	EMJ-4000mkIII	¥ 79,800	➡¥59,800
●メルコ	EXJ-2000mkIII	¥ 42,000	➡¥31,900
●メルコ	MRA-2000	¥ 49,800	➡¥33,800
●IOデータ機器	PIO-PC34H×2M	¥ 45,000	➡¥33,000
●IOデータ機器	PIO-PC34H×4M	¥ 80,000	➡¥59,000
●IOデータ機器	PIO-31SS-2MA	¥ 46,000	➡¥38,000
●メルコ	RCJ-2000	¥ 46,000	➡¥38,000

ドライブ・周辺機器

●ドライブ	アクセルFDC-58	¥ 99,800	➡¥57,000
●ドライブ	アクセルFDC-358	¥ 98,000	➡¥58,000
●モデム	オムロンMD-1200AIII	¥ 19,800	➡¥14,900
●モデム	オムロンMD-24FS5	¥ 49,800	➡¥34,500
●モデム	アイワ PV-A24MNP5	¥ 54,800	➡¥34,500
●サウンドボード	NEC PC-9801-26K	¥ 25,000	➡¥19,000
●ハンディスキャナー	オムロン HS-10R2	¥ 49,800	➡¥34,500
●マウス	NEC PC-9872R	¥ 10,000	➡¥ 7,980
●マウス	アクセル MS-1	¥	➡¥ 2,600

●掲載価格は、消費税が含まれておりません。●御注文の前に必ず、商品の有無及び金額を確認して、その上で御送金下さい。

店頭に直接来られる方は 【東京03-258-3156 【大阪06-647-0562

通信販売をご利用の方は 【東京03-253-4230 【大阪06-633-7224
FAX.03-253-4290
札幌 011-865-7030 横浜 045-311-3441 広島 082-222-0604
仙台 022-268-3405 金沢 0762-21-7045 福岡 092-752-0044
新潟 0252-22-6139 名古屋 052-332-2117 高松 0878-34-8833

24時間テレフォンサービス ☎03-258-7910
フリーダイヤル 商品発送のお問合わせ 0120-08-0113
フリーダイヤル 故障・修理のお問合わせ 0120-11-0292

振込先 東京秋葉原店 三和銀行秋葉原支店(普)1012131 口座名義 (株)ソフマップ

営業時間 年中無休●平日・日・祭日 AM11:00～PM8:00 / AM10:00～PM7:00

株式会社 ソフマップ 旧名マップジャパン
〒101 東京都千代田区外神田3丁目15番6号 小暮末広ビル1F
〒556 大阪市浪速区日本橋5丁目7番17号 ソフマップビル

●掲載の商品以外にも多数取り扱いしておりますので、お気軽にお問い合わせ下さい。又、商品在庫は毎日変動しますので品切れの際は御予約承ります。

Sofmap Sofmap Sofmap

■NEC・FUJITSU・SHARP・EPSON・SANYO・TOEI・TOSI　ion・ACCEL

Sofmap 冬のボーナス一括払い金利0(ゼロ)受け付け開始!!

For Computer Communication Age

株式会社ソフマップ　●商品の組合せ自由自在　●月々¥1,000からのお支払いOK!　10/1～

御予算25万円までのおすすめセット

320Kバイト、5インチFDD 2台内蔵

NEC PC-8801FE2

月々¥1,200から

クレジット注文 No.1

PC-8801FE2〈本体〉……¥Sofmap特価
PC-KD862S〈14"カラーディスプレイ〉……¥Sofmap特価
ゲームソフト2本〈定価¥9,800以下のお好きなソフト〉¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2DX10枚〉……¥Sofmap特価
標準価格¥255,400　¥139,000

¥ 1,200×60回	ボーナス ¥10,000×10回
¥ 2,300×84回	ボーナス なし
¥ 3,500×48回	ボーナス なし
¥ 6,400×24回	ボーナス なし
¥12,200×12回	ボーナス なし

標準512Kバイト、ICカード記憶反射型、FTN液晶

EPSON PC-286 NOTE F

月々¥2,900から

クレジット注文 No.2

PC-286NOTE F〈本体〉……¥Sofmap特価
PCRDC〈RAMドライブカード〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈3.5"2HDX10枚〉¥Sofmap特価
標準価格¥264,000　¥179,800

¥ 2,900×84回	ボーナス なし
¥ 4,400×48回	ボーナス なし
¥ 5,700×36回	ボーナス なし
¥ 8,300×24回	ボーナス なし
¥12,400×12回	ボーナス ¥20,000×2回

NEC PC-8801MC model1

1Mバイトタイプ 5インチFDD2台内蔵、FM音源6音、リズム6音、デジタルサンプリング内蔵、CD-ROM標準搭載

月々¥1,600から

クレジット注文 No.3

PC-8801MC・model1〈本体〉……¥Sofmap特価
PC-KD862S〈14"カラーディスプレイ〉……¥Sofmap特価
ゲームソフト2本〈定価¥9,800以下のお好きなソフト〉¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5 2DX10枚〉……¥Sofmap特価
標準価格¥305,400　¥202,000

¥ 3,300×84回	ボーナス なし
¥ 5,000×48回	ボーナス なし
¥ 6,400×36回	ボーナス なし
¥ 9,300×24回	ボーナス なし
¥14,400×12回	ボーナス ¥20,000×2回

NEC PC-8801MC model2

月々¥3,300から

クレジット注文 No.4

PC-8801MC model2〈本体〉……¥Sofmap特価
PC-KD862S〈14"カラーディスプレイ〉……¥Sofmap特価
ゲームソフト2本〈定価¥9,800以下のお好きなソフト〉¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5 2DX10枚〉……¥Sofmap特価
標準価格¥334,400　¥217,000

¥ 1,600×60回	ボーナス ¥18,000×10回
¥ 3,600×84回	ボーナス なし
¥ 5,400×48回	ボーナス なし
¥ 10,100×24回	ボーナス なし
¥ 19,100×12回	ボーナス なし

日本語MS-DOS、ATOK 7、および5標準装備、FLサイトライト液晶

TOSHIBA J-3100 SS-002

月々¥1,600から

クレジット注文 No.5

J-3100SS-002〈本体〉……¥Sofmap特価
PWP-527IA〈24ドット熱転写カラープリンタ〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈3.5"2HDX10枚〉¥Sofmap特価
標準価格¥314,000　¥217,000

¥ 1,600×60回	ボーナス ¥18,000×10回
¥ 3,600×84回	ボーナス なし
¥ 5,400×48回	ボーナス なし
¥ 10,100×24回	ボーナス なし
¥ 19,100×12回	ボーナス なし

CPU80286、16MHz、NO WAIT、80MB-HDD内蔵可能

EPSON PC-286VG

月々¥1,700から

クレジット注文 No.6

PC-286VG・STD〈本体〉……¥Sofmap特価
HCM-401J〈ドットピッチ0.31、カラーCRT〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HDX10枚〉……¥Sofmap特価
標準価格¥376,800　¥222,800

¥ 1,700×60回	ボーナス ¥18,000×10回
¥ 3,700×84回	ボーナス なし
¥ 5,600×48回	ボーナス なし
¥ 10,300×24回	ボーナス なし
¥19,500×12回	ボーナス なし

32ビットCPU搭載、20Mバイト、固定ディスク内蔵

NEC PC-9801NS

月々¥2,200から

クレジット注文 No.7

PC-9801ns〈本体〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈3.5"2HDX10枚〉¥Sofmap特価
標準価格¥326,000　¥228,000

¥ 2,200×24回	ボーナス ¥50,000×4回
¥ 3,800×84回	ボーナス なし
¥ 5,700×48回	ボーナス なし
¥ 10,500×24回	ボーナス なし
¥20,000×12回	ボーナス なし

EPSON PC-286VG

月々¥2,000から

クレジット注文 No.8

PC-286VG・STD〈本体〉……¥Sofmap特価
CR-4000〈ドットピッチ0.31、14"カラーノングレア〉¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HDX10枚〉……¥Sofmap特価
標準価格¥386,800　¥237,000

¥ 2,000×84回	ボーナス ¥12,000×14回
¥ 4,300×36回	ボーナス ¥20,000×6回
¥ 7,600×36回	ボーナス なし
¥ 10,900×24回	ボーナス なし
¥ 15,700×12回	ボーナス ¥30,000×2回

御予算25万～35万円までのおすすめセット

CPU80286、640KBメモリ、1Mバイト、5インチFDD 2台内蔵、フロッピーディスクモデル

NEC PC-9801RX21

月々¥1,500から

クレジット注文 No.9

PC-9801RX21〈本体〉……¥Sofmap特価
PC-KD854N〈14"カラーディスプレイ〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HDX10枚〉……¥Sofmap特価
標準価格¥446,800　¥261,000

¥ 1,500×72回	ボーナス ¥20,000×12回
¥ 3,200×48回	ボーナス ¥20,000×8回
¥ 6,500×48回	ボーナス なし
¥ 8,400×36回	ボーナス なし
¥ 12,100×24回	ボーナス なし

CPU V30ユーザーズメモリ640K、98、99両モード対応

NEC PC-98DO

月々¥2,100から

クレジット注文 No.10

PC-98DO〈本体〉……¥Sofmap特価
PC-KD862S〈14"カラーディスプレイ〉……¥Sofmap特価
ゲームソフト2本〈定価¥9,800以下のお好きなソフト〉¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5 2D×10枚〉……¥Sofmap特価
標準価格¥433,400　¥272,800

¥ 2,100×36回	ボーナス ¥40,000×6回
¥ 4,300×24回	ボーナス ¥50,000×4回
¥ 5,700×60回	ボーナス なし
¥ 8,700×36回	ボーナス なし
¥12,600×24回	ボーナス なし

NEC PC-9801RX21

月々¥2,000から

クレジット注文 No.11

PC-9801RX21〈本体〉……¥Sofmap特価
PC-TV353〈15"ドットピッチ0.39〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HDX10枚〉……¥Sofmap特価
標準価格¥427,000　¥285,800

¥ 2,000×72回	ボーナス ¥20,000×12回
¥ 2,500×36回	ボーナス ¥40,000×6回
¥ 6,000×60回	ボーナス なし
¥ 9,100×36回	ボーナス なし
¥13,200×24回	ボーナス なし

CPU68000、クロック10MHz、メインメモリ1M

SHARP X68000 PRO II

月々¥2,200から

クレジット注文 No.12

CZ-653C〈本体〉……¥Sofmap特価
CZ-605D〈15"カラーディスプレイ〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HDX10枚〉……¥Sofmap特価
標準価格¥424,000　¥301,000

¥ 2,200×72回	ボーナス ¥20,000×12回
¥ 2,800×48回	ボーナス ¥28,000×8回
¥ 4,600×36回	ボーナス ¥30,000×6回
¥ 7,200×24回	ボーナス ¥40,000×4回
¥ 9,600×36回	ボーナス なし

3.5インチFDD、ICカードドライブのツインドライブ、A4ファイルサイズ

EPSON PC-386M

月々¥1,600から

クレジット注文 No.13

PC-386M・STD〈本体〉……¥Sofmap特価
CU-14FD〈ドットピッチ0.31、14"カラーディスプレイ〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈3.5"2HDX10枚〉¥Sofmap特価
標準価格¥430,800　¥303,800

¥ 1,600×72回	ボーナス ¥24,000×12回
¥ 2,500×48回	ボーナス ¥30,000×8回
¥ 4,000×24回	ボーナス ¥60,000×4回
¥ 6,400×60回	ボーナス なし
¥ 9,700×36回	ボーナス なし

EPSON PC-286VG

月々¥1,600から

クレジット注文 No.14

PC-286VG・STD〈本体〉……¥Sofmap特価
CR-4000〈ドットピッチ0.31、14"カラーノングレア〉¥Sofmap特価
AP-850PC〈48ドット熱転写 漢字カラープリンタ〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HDX10枚〉……¥Sofmap特価
標準価格¥483,600　¥304,000

¥ 1,600×72回	ボーナス ¥24,000×12回
¥ 2,600×48回	ボーナス ¥30,000×8回
¥ 4,000×24回	ボーナス ¥60,000×4回
¥ 6,400×60回	ボーナス なし
¥ 9,700×36回	ボーナス なし

CPU68000、クロック10MHz、メインメモリ2M

SHARP X68000 EXPERT II

月々¥2,300から

クレジット注文 No.15

CZ-603C〈本体〉……¥Sofmap特価
CZ-605D〈15"カラーディスプレイ〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HDX10枚〉……¥Sofmap特価
標準価格¥477,000　¥339,000

¥ 2,300×84回	ボーナス ¥20,000×14回
¥ 5,600×24回	ボーナス ¥60,000×4回
¥ 8,400×48回	ボーナス なし
¥10,800×36回	ボーナス なし
¥15,600×24回	ボーナス なし

FUJITSU -2Fセット

32ビット386(TM)マイクロプロセッサ搭載、540MB、CD-ROM搭載

FM TOWNS

月々¥1,600から

クレジット注文 No.16

FM-TOWNS-2F〈本体〉……¥Sofmap特価
FMT-DP531〈14"カラーCRT〉……¥Sofmap特価
FMT-KB105〈10キー付キーボード〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈3.5"2HDX10枚〉¥Sofmap特価
標準価格¥517,800　¥お電話にて

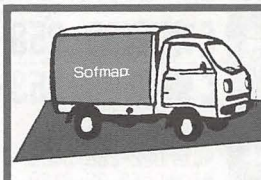
¥ 1,600×60回	ボーナス ¥30,000×10回
¥ 3,900×24回	ボーナス なし
¥ 5,800×72回	ボーナス なし
¥ 7,900×48回	ボーナス なし
¥10,200×36回	ボーナス なし



プランに合わせて自由自在!

お客様が10人いらっしゃれば、10通りのパソコンの選び方があっていいのではないか…。価格、機種の特徴、用途etc.様々なファクターから最も御自身に合ったパソコンをお選びいただくことが、快適なパソコンライフの早道ではないかとソフマップは考えます。

ソフマップクレジットはベーシックな組合せにしてありますので、他に必要なものがあれば自由に追加する事が出来ます。又、お支払い回数や組合せの変更も自由自在ですので、プランに合わせてお選び頂けます。ソフマップはパソコンを通じて、お客様の末永きパートナーになりたいと願っています。



全国出張サービス

富士通FM-TOWNSをお買い上げのお客様に限り万一故障が生じた場合には、サービスマンが全国どこへでもお伺い致します。

ACCEL TOMATO series ICM LAND computer OMRON 株式会社メルコ maxell I-O DATA SONY FUJI FILM Caravelle WINTECH

9ヶ月後からのお支払いもOK！

日本テレビ、TBS、フジテレビ、テレビ朝日、テレビ東京系列でCM放映中!!
直営10店舗

●お支払い回数は1回～84回まで自由自在　●頭金なしクレジット

御予算35万～40万円までのおすすめセット

クロック20M、1,6MBメモリー

NEC PC-9801RA21　月々¥2,700から

クレジット注文 No.17

PC-9801RA21〈本体〉……¥Sofmap特価
PC-KD854N〈14"カラーディスプレイ〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HD×10枚〉…¥Sofmap特価
標準価格¥606,800　¥362,000

¥ 2,700×84回	ボーナス ¥20,000×14回
¥ 6,700×24回	ボーナス ¥60,000×4回
¥ 7,600×60回	ボーナス なし
¥ 11,600×36回	ボーナス なし
¥ 16,700×24回	ボーナス なし

EPSON PC-386M　月々¥2,000から

クレジット注文 No.18

PC-386M・STD〈本体〉……¥Sofmap特価
CR-4000〈ドットピッチ0.31,14"カラーノングレア〉¥Sofmap特価
AP-550EXPC〈24ドット熱転写 漢字カラープリンタ〉¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈3.5"2HD×10枚〉¥Sofmap特価
標準価格¥515,600　¥362,800

¥ 2,000×72回	ボーナス ¥28,000×12回
¥ 3,300×36回	ボーナス ¥50,000×6回
¥ 7,600×60回	ボーナス なし
¥ 11,600×36回	ボーナス なし
¥ 16,800×24回	ボーナス なし

NEC PC-9801RX21　月々¥1,800から

クレジット注文 No.19

PC-9801RX21〈本体〉……¥Sofmap特価
PC-KD853S〈14"カラーディスプレイ〉……¥Sofmap特価
PC-PR201GS〈130桁、24ドットプリンタ〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HD×10枚〉…¥Sofmap特価
標準価格¥615,000　¥373,000

¥ 1,900×60回	ボーナス ¥35,000×10回
¥ 3,400×60回	ボーナス ¥25,000×10回
¥ 6,700×72回	ボーナス なし
¥ 9,100×48回	ボーナス なし
¥ 11,700×36回	ボーナス なし

NEC PC-9801T model W2　月々¥2,300から

最新CPU386SX（20MHz）採用、32ビットパワーラップトップ98

クレジット注文 No.20

PC-9801T model W2〈本体〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈3.5"2HD×10枚〉¥Sofmap特価
標準価格¥576,000　¥379,000

¥ 2,300×72回	ボーナス ¥28,000×12回
¥ 3,800×36回	ボーナス ¥50,000×6回
¥ 7,800×60回	ボーナス なし
¥ 12,100×36回	ボーナス なし
¥ 17,500×24回	ボーナス なし

EPSON PC-386VR　月々¥2,100から

32ビット、CPU386SX™、16MHz、20/40/80メガバイトのハードディスクを内蔵可能

クレジット注文 No.21

PC-386VR・STD〈本体〉……¥Sofmap特価
CR-4000〈ドットピッチ0.31,14"カラーノングレア〉¥Sofmap特価
AP-850PC〈48ドット熱転写 漢字カラープリンタ〉¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HD×10枚〉…¥Sofmap特価
標準価格¥563,600　¥380,000

¥ 2,100×60回	ボーナス ¥35,000×10回
¥ 3,800×60回	ボーナス ¥25,000×10回
¥ 7,100×72回	ボーナス なし
¥ 9,500×48回	ボーナス なし
¥ 12,200×36回	ボーナス なし

NEC PC-9801RX21　月々¥2,300から

クレジット注文 No.22

PC-9801RX21〈本体〉……¥Sofmap特価
XC-1498C［［14"カラーディスプレイ、チルトスタンド付〉…¥Sofmap特価
PC-PR201GS〈130桁、24ドットプリンタ〉……¥Sofmap特価
PC98-017-HMW〈MS-DOS、Ver.3.3B〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HD×10枚〉…¥Sofmap特価
標準価格¥622,000　¥382,000

¥ 2,300×72回	ボーナス ¥29,000×12回
¥ 3,100×60回	ボーナス ¥30,000×10回
¥ 7,200×72回	ボーナス なし
¥ 9,600×48回	ボーナス なし
¥ 12,300×36回	ボーナス なし

EPSON PC-286VG　月々¥2,500から

クレジット注文 No.23

PC-286VG・STD〈本体〉……¥Sofmap特価
CR-4000〈ドットピッチ0.31,14カラーノングレア〉……¥Sofmap特価
VP-2050PC〈24ピンドットマトリクス、漢字カラープリンタ〉…¥Sofmap特価
VP-2000CSFW〈VP-2050用ダブルピンカットシートフィーダ〉¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HD×10枚〉…¥Sofmap特価
標準価格¥594,800　¥385,000

¥ 2,500×72回	ボーナス ¥28,000×12回
¥ 4,000×36回	ボーナス ¥50,000×6回
¥ 8,100×60回	ボーナス なし
¥ 12,300×36回	ボーナス なし
¥ 17,800×24回	ボーナス なし

SHARP X68000 PROII-HD　月々¥2,500から

CPU68000、クロック10MHz、メインメモリ1M

クレジット注文 No.24

CZ-663C〈本体〉……¥Sofmap特価
CZ-613D〈15"カラーディスプレイ〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HD×10枚〉…¥Sofmap特価
標準価格¥554,000　¥395,000

¥ 2,500×60回	ボーナス ¥35,000×10回
¥ 4,500×36回	ボーナス ¥50,000×6回
¥ 7,400×72回	ボーナス なし
¥ 10,000×48回	ボーナス なし
¥ 12,800×36回	ボーナス なし

御予算40万～50万円までのおすすめセット

NEC PC-9801RX21　月々¥2,600から

クレジット注文 No.25

PC-9801RX21〈本体〉……¥Sofmap特価
CU-14FD〈ドットピッチ0.31,14"カラーディスプレイ〉…¥Sofmap特価
PC-PR201J〈日本語シリアルプリンタ〉……¥Sofmap特価
PC-9872R〈純正マウス〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HD×10枚〉…¥Sofmap特価
標準価格¥661,800　¥405,800

¥ 2,600×60回	ボーナス ¥35,000×10回
¥ 4,600×36回	ボーナス ¥50,000×6回
¥ 7,500×72回	ボーナス なし
¥ 10,200×48回	ボーナス なし
¥ 13,000×36回	ボーナス なし

SHARP X68000 EXPERTII-HD　月々¥2,700から

CPU68000、クロック10MHz、メインメモリ

クレジット注文 No.26

CZ-613C〈本体〉……¥Sofmap特価
CZ-613D〈15"カラーディスプレイ〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HD×10枚〉¥Sofmap特価
標準価格¥607,000　¥439,000

¥ 2,700×84回	ボーナス ¥28,000×14回
¥ 7,200×84回	ボーナス なし
¥ 9,000×36回	ボーナス ¥30,000×6回
¥ 14,000×36回	ボーナス なし
¥ 21,000×24回	ボーナス なし

NEC PC-9801T modelW2　月々¥2,400から

クレジット注文 No.27

PC-9801modelW2〈本体〉……¥Sofmap特価
PC-PR150VH〈48ドット熱転写カラープリンタ〉¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈3.5"2HD×10枚〉¥Sofmap特価
標準価格¥675,800　¥448,000

¥ 2,400×84回	ボーナス ¥30,000×14回
¥ 3,500×60回	ボーナス ¥35,000×10回
¥ 4,300×36回	ボーナス ¥60,000×6回
¥ 7,400×84回	ボーナス なし
¥ 9,300×60回	ボーナス なし

EPSON PC-286VG-HD　月々¥2,700から

クレジット注文 No.28

PC-286VG・STD〈本体〉……¥Sofmap特価
CU-14FD〈ドットピッチ0.31,14"カラーディスプレイ〉…¥Sofmap特価
VP-2050PC〈24ピンドットマトリクス、漢字カラープリンタ〉…¥Sofmap特価
DASH90S〈内蔵型90MB、HDD〉……¥Sofmap特価
PC-286MS2〈エプソン純正マウス〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HD×10枚〉…¥Sofmap特価
標準価格¥698,600　¥463,800

¥ 2,700×84回	ボーナス ¥30,000×12回
¥ 4,800×36回	ボーナス ¥60,000×6回
¥ 7,700×84回	ボーナス なし
¥ 9,700×60回	ボーナス なし
¥ 11,500×48回	ボーナス なし

EPSON PC-386VR　月々¥2,700から

クレジット注文 No.29

PC-386VR・STD〈本体〉……¥Sofmap特価
CR-4000〈ドットピッチ0.31,14"カラーノングレア〉…¥Sofmap特価
VP-2050PC〈24ピンドットマトリクス、漢字カラープリンタ〉…¥Sofmap特価
VP-2000CSFW〈VP-2050用ダブルピン、カットシートフィーダ〉¥Sofmap特価
PC-286MS2〈エプソン純正マウス〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HD×10枚〉…¥Sofmap特価
標準価格¥680,600　¥464,000

¥ 2,700×84回	ボーナス ¥30,000×12回
¥ 4,800×36回	ボーナス ¥60,000×6回
¥ 7,700×84回	ボーナス なし
¥ 9,700×60回	ボーナス なし
¥ 11,500×48回	ボーナス なし

SHARP X68000 SUPER-HD　月々¥2,900から

CPU68000、80MB、HDD、SCSIインターフェイス標準装備

クレジット注文 No.30

CZ-623C〈本体〉……¥Sofmap特価
CZ-613D〈15"カラーディスプレイ〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HD×10枚〉…¥Sofmap特価
標準価格¥657,000　¥483,000

¥ 2,900×84回	ボーナス ¥30,000×14回
¥ 8,900×72回	ボーナス なし
¥ 10,400×36回	ボーナス ¥30,000×6回
¥ 15,400×36回	ボーナス なし
¥22,300×24回	ボーナス なし

EPSON PC-386M　月々¥3,000から

クレジット注文 No.31

PC-386M・STD〈本体〉……¥Sofmap特価
CR-4000〈ドットピッチ0.31,14"カラーノングレア〉…¥Sofmap特価
AP-850PC〈48ドット熱転写漢字カラープリンタ〉…¥Sofmap特価
SRC-40〈SCSI対応40MB、HDD〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈3.5"2HD×10枚〉¥Sofmap特価
標準価格¥685,600　¥489,000

¥ 3,000×60回	ボーナス ¥43,000×10回
¥ 5,600×36回	ボーナス ¥60,000×6回
¥ 10,200×60回	ボーナス なし
¥ 15,600×36回	ボーナス なし
¥22,600×24回	ボーナス なし

FUJITSU FMTOWNS -2Hセット　月々¥2,500から

3.5インチFDD2基、ハードディスク40MB内臓、メインメモリ2MB

クレジット注文 No.32

FM-TOWNS-2H〈本体〉……¥Sofmap特価
FMT-DP531〈14"カラーCRT〉……¥Sofmap特価
FMT-KB105〈101キー付キーボード〉……¥Sofmap特価
B276A010〈システムソフトウェアV1.1〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈3.5"2HD×10枚〉¥Sofmap特価
標準価格¥687,800　¥お電話にて

¥ 2,500×84回	ボーナス ¥30,000×14回
¥ 3,600×60回	ボーナス ¥35,000×10回
¥ 4,400×36回	ボーナス ¥60,000×6回
¥ 7,500×84回	ボーナス なし
¥ 9,400×60回	ボーナス なし

●掲載価格は、消費税が含まれておりません。●御注文の前に必ず、商品の有無及び金額を確認して、その上で御送金下さい。

店頭に直接来られる方は
【東京03-258-3156　【大阪06-647-0562

通信販売をご利用の方は
【東京03-253-4230　【大阪06-633-7224
FAX.03-253-4290
札幌 011-865-7030　横浜 045-311-3441　広島 082-222-0604
仙台 022-268-3405　金沢 0762-21-7045　福岡 092-752-0044
新潟 0252-22-6139　名古屋 052-332-2117　高松 0878-34-8833

24時間テレフォンサービス　03-258-7910
フリーダイヤル 商品発送のお問合わせ　0120-08-0113
フリーダイヤル 故障・修理のお問合わせ　0120-11-0292

振込先　東京秋葉原店
三和銀行秋葉原支店（普）1012131
口座名義 ㈱ソフマップ

営業時間　年中無休●平日・祭日 AM11:00～PM8:00
●日・祭日 AM10:00～PM7:00

株式会社ソフマップ
旧名マップジャパン

〒101　東京都千代田区外神田3丁目15番6号 小暮末広ビル1F
〒556　大阪市浪速区日本橋5丁目7番17号 ソフマップビル

●掲載の商品以外にも多数取り扱いしておりますので、お気軽にお問い合わせ下さい。又、商品在庫は毎日変動しますので品切れの際は御予約承ります。

Sofmap Sofmap Sofmap

■NEC・FUJITSU・SHARP・EPSON・SANYO・TOEI・TOSHIBA・MITSUBISHI・Star・Canon・ACCEL

Sofmap 月々のお支払いは¥1,000からOK! 回数も1回~84回まで自由

For Computer Communication Age

株式会社ソフマップ　●ボーナスのみ1・2・4・6・8・10回払いもOK!　●カレッジクレジット

御予算50万円以上のおすすめセット

EPSON PC-386VR　月々¥2,200から

クレジット注文 No.33

PC-386VR・STD〈本体〉……¥Sofmap特価
XC-1498C II〈14' カラーディスプレイ、チルトスタンド〉¥Sofmap特価
VP-2050PC〈24ピンドットマトリクス、漢字カラープリンタ〉…¥Sofmap特価
SRC-40〈SCSI対応、外付40MB、HDD〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5'2HD×10枚〉…¥Sofmap特価
標準価格¥775,000　¥517,000

¥ 2,200×60回	ボーナス ¥50,000×10回
¥ 4,500×36回	ボーナス ¥70,000×6回
¥ 8,300×84回	ボーナス なし
¥12,600×48回	ボーナス なし
¥16,200×36回	ボーナス なし

EPSON PC-386VR　月々¥3,700から

クレジット注文 No.34

PC-386VR・H40〈本体〉……¥Sofmap特価
CR-4000〈ドットピッチ0.31、14' カラーノンクレア〉…¥Sofmap特価
VP-2050PC〈24ピンドットマトリクス、漢字カラープリンタ〉…¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5'2HD×10枚〉…¥Sofmap特価
標準価格¥624,800　¥523,000

¥ 3,700×84回	ボーナス ¥30,000×14回
¥ 9,600×72回	ボーナス なし
¥11,600×36回	ボーナス ¥30,000×6回
¥16,700×36回	ボーナス なし
¥24,100×24回	ボーナス なし

NEC PC-9801RA21　月々¥3,200から

クレジット注文 No.35

PC-9801RA21〈本体〉……¥Sofmap特価
PC-KD854N〈14' カラーディスプレイ〉……¥Sofmap特価
PC-PR150V〈48ドット熱転写漢字プリンタ〉…¥Sofmap特価
SRC-40〈SCSI対応、外付40MB、HDD〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5'2HD×10枚〉…¥Sofmap特価
標準価格¥844,600　¥532,800

¥ 3,200×84回	ボーナス ¥34,000×14回
¥ 5,300×60回	ボーナス ¥35,000×10回
¥ 7,000×36回	ボーナス ¥60,000×6回
¥ 8,800×84回	ボーナス なし
¥11,100×60回	ボーナス なし

Apple Computer Macintosh SE/30　月々¥3,100から

クレジット注文 No.36

Macintosh SE 30 2MB HDD……¥Sofmap特価
Innerタイプ40MB HDD……¥Sofmap特価
Appleキーボード(J)……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈3.5'2HD×10枚〉¥Sofmap特価
Appleマークインデックス……サービス
標準価格¥864,000　¥536,000

¥ 3,000×84回	ボーナス ¥35,000×14回
¥ 5,900×60回	ボーナス ¥35,000×10回
¥ 7,100×36回	ボーナス ¥60,000×6回
¥ 8,900×84回	ボーナス なし
¥11,200×60回	ボーナス なし

NEC PC-9801RA21　月々¥3,300から

クレジット注文 No.37

PC-9801RA21〈本体〉……¥Sofmap特価
XC-1498C II〈14' カラーディスプレイ、チルトスタンド付〉…¥Sofmap特価
PC-PR201J〈日本語シリアルプリンタ〉……¥Sofmap特価
一太郎Ver4〈日本語ワードプロセッサ〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5'2HD×10枚〉…¥Sofmap特価
標準価格¥902,000　¥539,800

¥ 3,300×84回	ボーナス ¥34,000×14回
¥ 5,400×60回	ボーナス ¥35,000×10回
¥ 7,200×36回	ボーナス ¥60,000×6回
¥ 9,000×84回	ボーナス なし
¥11,300×60回	ボーナス なし

NEC PC-9801RA21　月々¥3,300から

クレジット注文 No.38

PC-9801RA21〈本体〉……¥Sofmap特価
CU-14FD〈ドットピッチ0.31、14' カラーディスプレイ〉…¥Sofmap特価
RA-HC80S〈内蔵型80MB、SCSI〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5'2HD×10枚〉…¥Sofmap特価
標準価格¥1,039,800　¥603,800

¥ 3,300×72回	ボーナス ¥47,000×12回
¥ 7,600×36回	ボーナス ¥70,000×6回
¥10,000×84回	ボーナス なし
¥12,600×60回	ボーナス なし
¥15,000×48回	ボーナス なし

EPSON PC-386VR　月々¥3,100から

クレジット注文 No.39

PC-386VR・STD〈本体〉……¥Sofmap特価
CR-5000〈ドットピッチ0.28、15' カラーCTR〉……¥Sofmap特価
FBP-3000〈PCフロントディングプリンター〉……¥Sofmap特価
DASH40S〈内蔵型40MB×10枚〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5'2HD×10枚〉…¥Sofmap特価
標準価格¥894,000　¥627,000

¥ 3,100×60回	ボーナス ¥60,000×10回
¥ 6,700×36回	ボーナス ¥80,000×6回
¥10,300×84回	ボーナス なし
¥15,600×48回	ボーナス なし
¥20,000×36回	ボーナス なし

NEC PC-9801T model S5　月々¥4,200から

STNカラー液晶ディスプレイ採用、最新CPU386SX(20MHz)搭載

クレジット注文 No.40

PC-9801Tmodel S5〈本体〉……¥Sofmap特価
PC-PR150VH〈48ドット熱転写漢字カラープリンタ〉……¥Sofmap特価
PS98-017-HV〈MS-DOS、Ver3.3B〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈3.5'2HD×10枚〉¥Sofmap特価
標準価格¥995,800　¥756,000

¥ 4,200×84回	ボーナス ¥50,000×14回
¥ 5,600×72回	ボーナス ¥50,000×12回
¥ 8,200×60回	ボーナス ¥45,000×10回
¥10,700×60回	ボーナス ¥30,000×10回
¥ 12,100×48回	ボーナス ¥40,000×8回

Version up 下取り差額表

●この表に載っていない商品についてはお電話にてお問合わせ下さい。
●下取り差額は随時変動します。お電話で確認して下さい。
●下取り差額のお支払いは、クレジットを御利用になれます。
●下取り、買取りの査定は無料です。
●パソコン以外の周辺機器、ソフト、書等の買取りも行っています。
●都内、近郊の方は、出張買取り致します。(有料)

買取り・下取り交換の商品の送り先
〒101 東京都千代田区外神田1-8-3
野水ビル3F ソフマップ
あ買取りセンター

あなたが今、欲しい機種(新品)　8月22日現在

あなたが今、お持ちの機種	PC-9801 RA21 の場合	PC-9801 RX21 の場合	PC-286VG STD の場合	FM-TOWNS model-2F の場合	FM-TOWNS model-2H の場合	X68000PRO II (CZ-653C) の場合	X68000EXPERT II (CZ-603C) の場合	J-3100SS 002 の場合	J-3100SS 02E の場合
下取り機種	交換差額	交換差額	交換差額	交換差額	交換差額	交換差額	交換差額	交換差額	交換差額
PC-9801VX21	¥154,000	¥ 50,000	¥ 30,000	¥ 74,000	¥204,000	¥ 50,000	¥ 90,000	¥ 80,000	¥ 94,000
PC-9801VM21	¥184,000	¥ 80,000	¥ 60,000	¥104,000	¥234,000	¥ 80,000	¥120,000	¥110,000	¥124,000
PC-9801VM2	¥219,000	¥115,000	¥ 95,000	¥139,000	¥269,000	¥115,000	¥155,000	¥145,000	¥159,000
PC-9801N	¥189,000	¥ 85,000	¥ 65,000	¥109,000	¥239,000	¥ 85,000	¥125,000	¥115,000	¥124,000
PC-9801CV21	¥154,000	¥ 50,000	¥ 30,000	¥ 74,000	¥204,000	¥ 50,000	¥ 90,000	¥ 80,000	¥ 94,000
PC-286LE・STD	¥184,000	¥ 80,000	¥ 60,000	¥104,000	¥234,000	¥ 80,000	¥120,000	¥110,000	¥124,000
PC-286L・STD-N	¥219,000	¥115,000	¥ 95,000	¥139,000	¥269,000	¥115,000	¥155,000	¥145,000	¥159,000
J-3100SS-001	¥219,000	¥115,000	¥ 95,000	¥139,000	¥269,000	¥115,000	¥155,000	¥145,000	¥159,000
FM-TOWNS2 FMT-DP531セット	¥154,000	¥ 50,000	¥ 30,000	¥ 74,000	¥204,000	¥ 50,000	¥ 90,000	¥ 80,000	¥ 94,000
FM-AV40SXセット	¥279,000	¥175,000	¥155,000	¥199,000	¥329,000	¥175,000	¥215,000	¥205,000	¥219,000
CZ-600C+CZ-600D	¥134,000	¥ 30,000	¥ 10,000	¥ 54,000	¥184,000	¥ 30,000	¥ 70,000	¥ 60,000	¥ 74,000
CZ-601C	¥174,000	¥ 70,000	¥ 50,000	¥ 94,000	¥224,000	¥ 70,000	¥110,000	¥100,000	¥114,000

出張買取りいたします。(都内・近郊の方)

即、現金にてお支払い

自宅まで係員が品物を取りにうかがいます。(有料)

買取りのみの方も電話お待ちしています。

お送りになる方、又は
直接東京店に来られる方☎0120-110-994
直接大阪店に来られる方✆06-641-8801



オリジナルビデオプレゼント中!

●ただ今、30万円以上お買い上げのお客様には、パソコンを100%活用するためのノウハウがぎっしり詰まったビデオソフト4種類(PC入門編、Macintosh入門編、デザイナー編、ビジネス編)のうちお好きなソフトをプレゼント!ソフトのみご希望の方は、実費¥2,900にておわけしております。

ACCEL TOMATO series ICM LAND OMRON 株式会社メルコ maxell I-O DATA SONY FUJI FILM Caravelle WINTECH

中古パソコン・ワープロTV

日本テレビ、TBS、フジテレビ、テレビ朝日、テレビ東京系列でCM放映中!!
直営10店舗

(このページの掲載商品はすべて中古です)

●中古パソコン1年保証　●代金引換システム



限定10台

TOSHIBA
J-3100 SS001
標準価格￥198,000
Sofmap特価 ¥99,800

本体

■NEC

- PC-9801RX21 ￥338,000 → **¥191,800**より
- PC-9801RA2 ￥498,000 → **¥269,000**より
- PC-9801RS21 ￥398,000 → **¥258,000**より
- PC-9801RS51 ￥568,000 → **¥298,000**より
- PC-9801VX21 ￥433,000 → **¥173,000**より
- PC-9801EX2 ￥348,000 → **¥192,800**より
- PC-9801CV21 ￥355,000 → **¥175,000**より
- PC-9801LX2 ￥448,000 → **¥229,800**より
- PC-9801LV21 ￥345,000 → **¥138,000**より
- PC-9801UV2 ￥318,060 → **¥118,000**より
- PC-9801U2 ￥298,000 → **¥ 29,800**より
- PC-9801 ￥298,000 → **¥ 15,000**より
- PC-8801MA2 ￥168,000 → **¥ 72,800**より
- PC-8801FA ￥168,000 → **¥ 56,800**より
- C-8801mkIISR 30 ￥258,000 → **¥ 38,500**より

■EPSON

- PC-286VG・STD ￥268,000 → **¥176,000**より
- PC-286V・STD ￥298,000 → **¥108,000**より
- PC-286UX・STD ￥268,000 → **¥168,000**より
- PC-286noteF ￥198,000 → **¥136,000**より
- PC-286LE・STD ￥368,000 → **¥145,000**より
- PC-286L・STD・S ￥298,000 → **¥107,800**より

■SHARP

- X68000PROセット ￥397,000 → **¥264,000**より (CZ-652C+CZ-603D)
- X68000ACEセット ￥439,600 → **¥195,800**より (CZ-601C+CZ-601D)
- X1turboZセット ￥327,800 → **¥ 79,800**より (CZ-880C+CZ-850D)
- X1turboII (CZ-856C) ￥178,000 → **¥ 31,800**より

■FUJITSU

- FM-TOWNS-2Hセット ￥687,000 → **¥368,000**より (FM-TOWNS-2H+FMT-DP531D)
- FM-TOWNSモデル2セット ￥588,000 → **¥239,800**より (FM-TOWNS-2+FMT-DP531D)
- FM-77AV40SX+FM-TV155 ￥267,800 → **¥ 89,800**より

■Apple Computer

- MacintoshII2MFD ￥658,000 → **¥299,800**より
- Macintosh Plus2M ￥398,000 → **¥159,800**より

■TOSHIBA

- J-3100SL-021 ￥448,000 → **¥194,800**より
- J-3100GT-021 ￥698,000 → **¥259,800**より

モニター

■NEC

- PC-KD854N ￥84,800 → **¥ 41,500**より
- PC-TV455 ￥147,000 → **¥ 61,800**より
- N-5913L ￥138,000 → **¥ 69,800**より

■SHARP

- CU-14AD ￥84,800 → **¥ 41,800**より

■MITSUBISHI

- XC-1498C ￥99,800 → **¥ 49,000**より

プリンター

■NEC

- PC-PR201G ￥158,000 → **¥ 75,000**より
- NM-9950II ￥245,000 → **¥ 74,800**より

■EPSON

- VP-2050PC ￥158,000 → **¥ 94,800**より
- AP-550EXPC ￥64,800 → **¥ 41,800**より

ワープロ

■NEC

- 文豪mini7HR ￥278,000 → **¥128,000**より
- 文豪mini5HL ￥168,000 → **¥ 59,800**より

■FUJITSU

- オアシス30SX ￥218,000 → **¥ 89,800**より
- オアシス30MS ￥168,000 → **¥ 69,800**より

■Canon

- キャノワード☆3スーパー ￥148,000 → **¥ 43,800**より

ソフマップインフォメーション

Apple専門ショップ Mac Collection

Macは初めてという方もMac一筋のマニアの方もとにかく一度御来店下さい。
あなたの期待を裏切りません
直接御来店下さる方
東京☎03-5256-2927 大阪☎06-643-7541

COMPUTER MUSIC PRO SHOP MIDI LAND

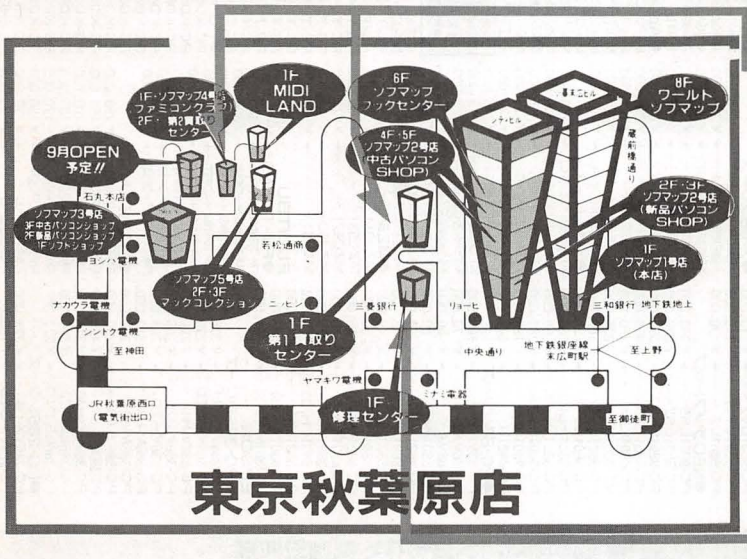
ROLAND・YAMAHA・CASIO・KORG等コンピュータミュージックの事なら、すべておまかせ。シーケンサー、サンプリング、ヴォイスエディタ等ハードからソフトまで何でも取りそろえております。SOUND TOOIS実演してます。さわれます。IBM-PCフルサポートOK!
直接御来店下さる方☎03-5256-0477

WORLD SOFMAP〈シティビル8F〉

世界のコンピュータ専門ショップ秋葉原に誕生! IBM PC/ATやCommodore AMIGAのソフトが又、今話題のNextが、あなたをお待ちしております。
直接御来店下さる方☎03-5256-2926

BOOK CENTER

パソコンに関する書籍なら、なんでも来いの専門ショップ。コンピュータ関係の本なら言語、OSからファミコン必勝本まで各種取りそろえております。是非一度御来店下さい。
直接御来店下さる方☎03-253-4054



東京秋葉原店

総合買取りセンター

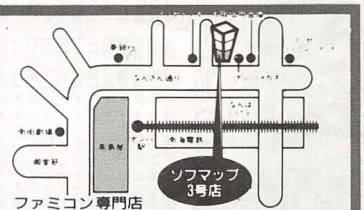
パソコン、ワープロ、FAX、ファミコン、書籍等、何でも買取り致します。

買取りのお問合わせ
☎東京03-5256-2924
☎大阪06-641-8801
下取りのお問合わせ
☎東京03-253-4230
☎大阪06-641-8801

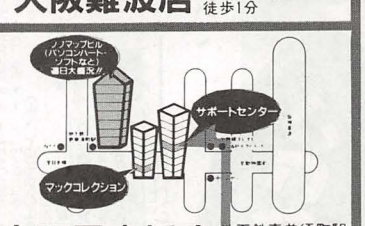
営業時間 ●平日 AM11:00～PM8:00 ●日・祭日AM10:00～PM7:00

修理センター

もう安心! ソフマップで買ったものなら、何でも修理致します。
☎東京03-5256-6841
☎大阪06-646-4116



ファミコン専門店
大阪難波店 南海電鉄難波駅より徒歩1分



大阪日本橋店 地下鉄恵美須町駅より徒歩1分

●掲載価格は、消費税が含まれておりません。●御注文の前に必ず、商品の有無及び金額を確認して、その上で御送金下さい。

店頭に直接来られる方は	☎東京03-258-3156 ☎大阪06-647-0562
通信販売をご利用の方は	☎東京03-253-4230 ☎大阪06-633-7224 FAX.03-253-4290
	札幌 011-865-7030 / 仙台 022-268-3405 / 新潟 0252-22-6139 / 横浜 045-311-3441 / 金沢 0762-21-7045 / 名古屋 052-332-2117 / 広島 082-222-0604 / 福岡 092-752-0044 / 高松 0878-34-8833
24時間テレフォンサービス	☎03-258-7910
フリーダイヤル 商品発送のお問合わせ	0120-08-0113
フリーダイヤル 故障・修理のお問合わせ	0120-11-0292

振込先 東京秋葉原店 三和銀行秋葉原支店(普)1012131 口座名義 株ソフマップ

営業時間 年中無休 ●平日 AM11:00～PM8:00 ●日・祭日 AM10:00～PM7:00

株式会社ソフマップ
旧名マップジャパン
〒101 東京都千代田区外神田3丁目15番6号 小暮末広ビル1F
〒556 大阪市浪速区日本橋5丁目7番17号 ソフマップビル

●掲載の商品以外にも多数取り扱いしておりますので、お気軽にお問い合わせ下さい。又、商品在庫は毎日変動しますので品切れの際は御予約承ります。

Sofmap Sofmap Sofmap

JADMA 日本通信販売協会会員

高額買取。下取交換

なんでも買取り

パソコン買取ります!!

買取り価格は、8月8日現在の価格です。

TV日本テレビ、TBS、フジテレビ、テレビ朝日、テレビ東京系列でCM放映中!!直営10店舗

周辺機器・ビジネス・ゲーム・本(パソコン・ファミコン関係)etcなんでも現金にて!!

パソコン買取り金額一覧表(掲載されていないパソコンもどんどんお送り下さい。)

パソコン本体



機種名 / 買取り金額

NEC

●PC-98(5インチ)

PC-9801RA51	¥350,000
PC-9801RA21	¥285,000
PC-9801RA5	¥300,000
PC-9801RA2	¥250,000
PC-9801RS51	¥275,000
PC-9801RS21	¥225,000
PC-9801RX51	¥250,000
PC-9801RX21	¥192,000
PC-9801RX2	¥188,000
PC-9801VX21	¥170,000
PC-9801VX2	¥160,000
PC-9801VM21	¥140,000
PC-9801VM2	¥110,000
PC-9801VM11	¥145,000
PC-9801M2	¥55,000
PC-9801F2	¥35,000
PC-98DO	¥140,000

●PC-98(3.5インチ)

PC-9801ES5	¥330,000
PC-9801ES2	¥270,000
PC-9801EX4	¥230,000
PC-9801CV21	¥165,000
PC-9801UX41	¥190,000
PC-9801UV21	¥140,000
PC-9801UV2	¥110,000
PC-9801UV11	¥140,000
PC-9801U2	¥30,000

●NECラップトップ

PC-9801LS5	¥340,000
PC-9801LS2	¥240,000
PC-9801LX5C	¥390,000
PC-9801LX5	¥350,000
PC-9801LX4	¥250,000
PC-9801LX2	¥200,000
PC-9801LV22	¥160,000
PC-9801LV21	¥130,000
PC-98LT model21	¥60,000
PC-98LT model11	¥50,000
PC-9801NS-20	¥280,000
PC-9801NS	¥188,000
PC-9801N	¥140,000

●PC-88シリーズ

PC-88VA3	¥100,000
PC-88VA2	¥70,000
PC-88VA	¥50,000
PC-8801mc/2	¥80,000
PC-8801mc/1	¥65,000
PC-8801FE2	¥48,000
PC-8801FE	¥43,000
PC-8801MA2	¥58,000
PC-8801MA	¥55,000
PC-8801FA	¥40,000
PC-8801MH	¥39,000
PC-8801FH/30	¥36,000
PC-8801MR	¥35,000
PC-8801FR/30	¥32,000
PC-8801MKII/30	¥15,000

EPSON

●PC-386シリーズ

PC-386VR-H40	¥300,000
PC-386VR-STD	¥220,000
PC-386V-H40	¥290,000
PC-386V-H20	¥280,000
PC-386V-STD	¥235,000
PC-386M-H40	¥310,000
PC-386M-STD	¥238,000
PC-386-STD	¥230,000
PC-386LSC-STD	¥450,000
PC-386LS-H40	¥318,000
PC-386LS-H20	¥300,000
PC-386LS-STD	¥272,000

●PC-286シリーズ

PC-286VX-H40	¥223,000
PC-286VX-STD	¥168,000
PC-286VF-H40	¥180,000
PC-286VF-H20	¥155,000
PC-286VF-STD	¥130,000
PC-286VE-H40	¥188,000
PC-286VE-H20	¥160,000
PC-286VE-STD	¥130,000
PC-286VS-H40	¥200,000
PC-286VS-H20	¥175,000
PC-286VS-STD	¥160,000
PC-286V-H20	¥130,000
PC-286V-STD	¥102,000
PC-286X-H40	¥240,000
PC-286X-STD	¥175,000
PC-286UX-H40	¥235,000
PC-286UX-H20	¥215,000
PC-286UX-STD	¥160,000
PC-286US-H20	¥160,000
PC-286US-STD	¥130,000
PC-286U-H20	¥130,000
PC-286U-STD	¥105,000
PC-286LST	¥220,000
PC-286LS-H40	¥272,000
PC-286LS-H20	¥252,000
PC-286LS-STD	¥200,000
PC-286LE-H40	¥185,000
PC-286LE-H20	¥165,000
PC-286LE-STD	¥140,000
PC-286LF-STD	¥180,000
PC-286L-H10-N	¥120,000
PC-286L-STD-N	¥110,000
PC-286Book-H20	¥260,000
PC-286Book-STD	¥175,000
PC-286NOTE-F	¥120,000

SHARP

●X-68シリーズ

X-68SUPER HDセット	¥350,000
X-68EXPERT IIセット	¥265,000
X-68EXPERT HDセット	¥288,000
X-68PRO II HDセット	¥270,000
X-68PRO II セット	¥235,000
X-68PRO HDセット	¥250,000
X-68PROセット	¥205,000
X-68ACE HDセット	¥230,000
X-68ACEセット	¥188,000
X-68(CZ-600C)セット	¥185,000

●X-1シリーズ

X-1 turboZIII(CZ-888C)	¥50,000
X-1 turboZII(CZ-881C)	¥40,000
X-1 turboZ(CZ-880C)	¥35,000
X-1 turboIII(CZ-870C)	¥25,000
X-1 turboII(CZ-856C)	¥20,000
X-1 turbo40(CZ-862C)	¥18,000
X-1 turbo30(CZ-852C)	¥15,000
X-1 turbo20(CZ-851C)	¥8,000
X-1 turbo10(CZ-850C)	¥6,000
X-1 twin(CZ-830C)	¥15,000
X-1 G/30(CZ-822C)	¥15,000
X-1 G/10(CZ-820C)	¥3,000

●MZシリーズ

MZ-2861	¥40,000
MZ-2531	¥30,000
MZ-2521	¥25,000
MZ-1500	¥1,500
MZ-731	¥1,500

FUJITSU

●FM-TOWNSシリーズ

FM-TOWNS2H+DP532	¥310,000
FM-TOWNS2H+DP531	¥300,000
FM-TOWNS2H+DP532	¥235,000
FM-TOWNS2H+DP531	¥225,000
FM-TOWNS2H+DP532	¥170,000
FM-TOWNS2H+DP531	¥160,000
FM-TOWNS2H+DP532	¥125,000
FM-TOWNS2H+DP531	¥120,000

●FM-Rシリーズ

FM-R70HD+DPC631	¥298,000
FM-R70FD+DPC631	¥150,000
FM-R60HD+DPC631	¥200,000
FM-R60FD+DPC631	¥105,000
FM-R50HD+DPC631	¥120,000
FM-R50FD+DPC631	¥50,000
FM-R30HD	¥70,000
FM-R30FD	¥35,000

●FM-16β・11シリーズ

FM-16βHD II	¥85,000
FM-16βHD	¥45,000
FM-16βFD II	¥60,000
FM-16βFD	¥15,000
FM-11AD2+	¥55,000

●FM-77シリーズ

FM-77AV40SX+TV155	¥75,000
FM-77AV40EX+TV154	¥60,000
FM-77AV20EX+TV152	¥35,000
FM-77AV2+TV151	¥30,000
FM-77L4	¥18,000
FM-77L2	¥12,000
FM-77D2	¥8,000

TOSHIBA IBM Commodore

●J-3100シリーズ

J-3100SGX(101)	¥570,000
J-3100SGT(101)	¥520,000
J-3100SGT(041)	¥350,000
J-3100GT(041)	¥300,000
J-3100GT(021A)	¥270,000
J-3100GT(002A)	¥120,000
J-3100GL(041)	¥330,000
J-3100SL(021)	¥180,000
J-3100GS(021)	¥286,000
J-3100SS(02E)	¥180,000
J-3100SS(002)	¥150,000
J-3100SS(001)	¥100,000

●IBMシリーズ

5530-S02	¥250,000
5530-S03/SJ3	¥300,000
5530-S06/SJ6	¥600,000
5530-Z02	¥ TELにて//
5530-Z09	¥ TELにて//

●Commodorシリーズ

AMIGA2500	¥380,000
AMIGA2000(タイプB)	¥180,000
AMIGA2000(タイプA)	¥100,000
AMIGA500	¥55,000
1084D	¥30,000

●Apple

Mac II Ci(HDD80)	¥580,000
Mac II Ci(HDD40)	¥530,000
Mac II CX(HDD80)	¥530,000
Mac II CX(HDD40)	¥450,000
Mac SE/30(HDD80)	¥420,000
Mac SE/30 FD	¥330,000
Mac SE(HDD40)	¥255,000
Mac SE(HDD20)	¥235,000
Mac SE FD	¥190,000

モニター



機種名 / 買取り金額

NEC

PC-TV455	¥62,000
PC-TV454	¥52,000
PC-TV453N	¥50,000
PC-TV453	¥48,000
PC-TV452	¥45,000
PC-TV451N	¥58,000
PC-TV451	¥55,000
PC-TV353	¥43,000
PC-TV352	¥43,000
PC-TV351	¥20,000
PC-TV151	¥10,000

●PC-KDシリーズ

PC-KD863S	¥48,000
PC-KD863G	¥53,000
PC-KD862	¥35,000
PC-KD861	¥52,000
PC-KD855	¥25,000
PC-KD854	¥30,000
PC-KD853N	¥45,000
PC-KD853	¥40,000
PC-KD852	¥30,000
PC-KD851	¥40,000
PC-KD551	¥25,000
PC-KD551K	¥25,000
PC-8853N	¥25,000
PC-8853	¥10,000
PC-8841	¥5,000
N-5924U	¥70,000
N-5924	¥63,000
N-5913U	¥60,000
N-5913L	¥53,000
N-5913	¥47,000

SHARP

CZ-880D	¥45,000
CZ-870D	¥30,000
CZ-860D	¥46,000
CZ-855D	¥33,000
CZ-850D	¥33,000
CZ-830D	¥25,000
CZ-820D	¥20,000
CZ-811D	¥13,000
CZ-613D	¥63,000
CZ-612D	¥58,000
CZ-611D	¥58,000
CZ-605D	¥60,000
CZ-604D	¥35,000
CZ-603D	¥30,000
CZ-602D	¥50,000
CZ-601D	¥50,000
CZ-600D	¥50,000
CU-21HD	¥75,000
CU-21CD	¥55,000
CU-14TV	¥45,000
CU-14P1	¥18,000
CU-14H2	¥16,000
CU-14GD	¥30,000
CU-14FD	¥38,000
CU-14FA	¥9,000
CU-14AG2	¥25,000
CU-14AG1	¥23,000
CU-14A3	¥36,000
CU-14A2	¥25,000
CU-14A1	¥28,000
CU-12P1	¥12,000
FTC-12GTU-H	¥38,000
FTC-12GTS-A1	¥35,000

FUJITSU

FM-TV155	¥30,000
FM-TV154	¥35,000
FM-TV152	¥20,000
FM-TV151	¥18,000
MB27333	¥20,000
MB27331	¥15,000
MB27343	¥8,000

プリンター



機種名 / 買取り金額

NEC

PC-PR201X	¥138,000
PC-PR201J	¥98,000
PC-PR201B	¥40,000
PC-PR201V2	¥110,000
PC-PR201V	¥105,000
PC-PR201H3	¥90,000
PC-PR201H2	¥80,000
PC-PR201HC	¥58,000
PC-PR201GS	¥63,000
PC-PR201G	¥68,000
PC-PR201F2	¥58,000
PC-PR201F	¥50,000
PC-PR201CL	¥40,000
PC-PR201TH	¥60,000
PC-PR201TL	¥45,000
PC-PR101GS	¥68,000
PC-PR101G2	¥60,000
PC-PR101G	¥48,000
PC-PR101E2	¥38,000
PC-PR101E	¥34,000
PC-PR101F2	¥32,000
PC-PR101F	¥28,000
PC-PR101TL2	¥25,000
PC-PR101TL	¥20,000
PC-PR101T	¥10,000
PC-PR101L	¥18,000
PC-PR406HS	¥45,000
PC-PR406H	¥30,000
PC-PR406S	¥30,000
PC-PR406M	¥20,000
PC-PR150V	¥48,000
PC-PR150H	¥40,000
NM-9950II	¥65,000
NM-9950	¥55,000
NM-4150	¥92,000

EPSON

VP-4800	¥125,000
VP-3000	¥90,000
VP-2550	¥55,000
VP-2500	¥50,000
VP-2050	¥72,000
VP-1500	¥65,000
VP-1350	¥48,000
VP-1000	¥45,000
VP-950	¥60,000
VP-900	¥50,000
VP-800	¥45,000
VP-550	¥38,000
VP-135EX	¥35,000
VP-135K	¥30,000
HG-3000	¥85,000
HG-2550	¥75,000
HG-2000	¥60,000
HG-800	¥75,000
AP-850	¥48,000
AP-800	¥44,000
AP-550EX	¥32,000
AP-550	¥25,000

その他

CR-3415CL	¥54,000
CR-3410CL	¥40,000
BR-2415	¥30,000
AR-2415	¥32,000
AR-2410	¥26,000
AR-2400	¥28,000
CX-2410	¥28,000
TX-24CL	¥25,000
TR-24CL	¥20,000
I/O-735X	¥80,000
I/O-735	¥75,000
CZ-8PC4	¥40,000
CZ-8PC3	¥25,000
CZ-8PC2	¥15,000
MZ-1P17	¥10,000

ワープロ



機種名 / 買取り金額

CW-A5(α5super)	¥45,000
PWP-70R(文豪7R)	¥72,000
PWP-50RD(文豪5RD)	¥70,000
JW-95HD(Rupo95HD)	¥78,000
OASYS30AD	¥65,000
PJ-1000	¥55,000
FW-UIP503Ai	¥50,000
WD-A330	¥68,000
SWP-M80	¥70,000

その他

機種名 / 買取り金額

GT-4000(スキャナー)	¥70,000
PC-IN503N(スキャナー)	¥40,000
ハードディスク20MB	¥25,000
ハードディスク40MB	¥40,000
ハードディスク80MB	¥68,000
ハードディスク100MB	¥78,000
ハードディスク120MB	¥90,000
5"2HD1Dドライブ	¥12,000
5"2HD2Dドライブ	¥25,000
3.5"2HD1Dドライブ	¥12,000
3.5"2HD2Dドライブ	¥25,000
モデム1200ボー	¥5,000
モデム2400ボー	¥10,000
モデム4800ボー	¥25,000
512K RAMボード	¥4,000
EMJ-1MB RAMボード	¥10,000
EMJ-2MB RAMボード	¥20,000
EMJ-4MB RAMボード	¥35,000

※買取り金額は、箱、マニュアルの有り・無し及びご使用状態により変動しますので送る前にお電話にて御確認下さい。









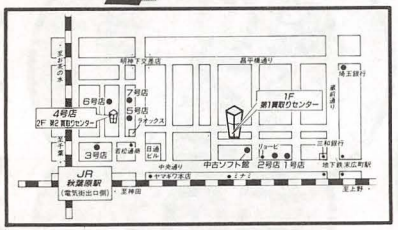
まずOK!! ソフト買取ります!!

中古パソコン・中古ソフト超特価にて販売中!!

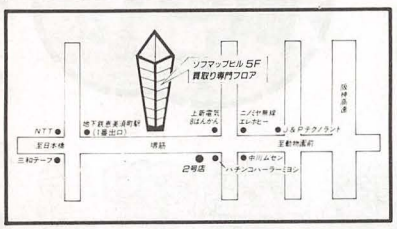
最高定価の50%買取り
掲載されていないソフトもどんどん買取りします!!

ビジネスソフトは登録書がある場合の価格です。

グレードUP!! どこよりも高く下取り交換します!!



※もし5日以内に当社より査定の連絡がない場合は、ご面倒ですがお電話下さい。



買取り専用電話

全国通話料金無料 AM10:00～PM7:00	0120-110-994
大阪店来店の方	06-641-8801

通信販売(新品・中古・下取交換)

下取り交換・販売価格のお問合わせ	03-253-4230
24時間見積 FAX受付中	03-253-4290

店頭営業時間(通信販売) 年中無休 ●平 日 AM11:00～PM8:00 ●日・祭日 AM10:00～PM7:00

株式会社 ソフマップ 旧名マップジャパン

●パソコンに関する御用命はお近くのソフマップへ

国内ソフト

ゲーム

商品名	買取り金額
アークスII	¥ 2,800
アークスロード	¥ 1,000
アークティック	¥ 1,000
蒼き狼と白き牝鹿 ジンギスカン	¥ 2,000
アクロジェット	¥ 1,500
アスガルト	¥ 1,000
アドレナリン コネクション	¥ 1,000
アランティア	¥ 1,500
アルギースの翼	¥ 1,000
アンジェラス	¥ 2,500
イース	¥ 800
イースII	¥ 1,000
Wanderers From Ys(イースIII)	¥ 2,000
囲碁 II	¥ 3,000
維新の嵐	¥ 2,000
ウィザードリィ	¥ 3,000
ウィザードリィ2	¥ 2,000
ウィザードリィ3	¥ 2,000
ウィザードリィ4	¥ 3,000
ウィザードリィ5	¥ 3,500
ウィザードリィ6	¥ 4,000
ウィバーン	¥ 500
ウィングマン	¥ 500
ウィングマン2	¥ 500
ウォーニング	¥ 1,000
ウルティマ I	¥ 1,000
ウルティマ II	¥ 2,000
ウルティマ IV	¥ 1,500
ウルティマ V	¥ 3,000
エイトレイクス・ゴルフ・クラブ	¥ 1,500
A列車で行こう98	¥ 1,500
A列車で行こうII	¥ 3,500
F-15ストライクイーグル	¥ 1,500
エメラルドドラゴン	¥ 3,000
エルドラド伝奇	¥ 500
カーマイン	¥ 500
カリ ユガの光輝	¥ 2,000
かわいそう物語	¥ 1,500
きまぐれ オレンジ ロード 夏のミラ	¥ 1,000
ギャルッポクラブ	¥ 500
キャンペーン版大戦略II	¥ 3,500
きゃわんぐらあ自己中心派	¥ 1,000
きゃわんぐらあ自己中心派2	¥ 1,500
銀河	¥ 2,000
銀河英雄伝説	¥ 1,500
銀河英雄伝説 パワーアップ&シナリオ	¥ 1,000
くるくるほびっと	¥ 500
今夜も朝までパワフルまんじゅう2デー	¥ 300
今夜も朝までパワフルまんじゅう2	¥ 2,000
ザ キング オブ シカゴ	¥ 1,500
Xak(サーク)	¥ 2,000
ザース	¥ 300
サイオブレート	¥ 2,000
XANADU	¥ 1,000
XANADUシナリオII	¥ 300
斬(ZAN)	¥ 3,500
三国志	¥ 2,500
三国志II	¥ 3,500
ジェット	¥ 2,500
シャック ニクラウス チャンピオンシ	¥ 2,000
上海	¥ 1,500
上海II	¥ 2,000
シュヴァルツ シルト	¥ 1,500
シュヴァルツ シルトII	¥ 2,500
女子大生交際図巻	¥ 1,000
水滸伝 天命の誓い	¥ 3,000
スーパー大戦略98	¥ 2,000
スターサンフランシスコシーナリーティ	¥ 1,500
スタートレーダー	¥ 1,000
セイレーン	¥ 1,000
セレクテッドソーサリアン1	¥ 500
戦国ソーサリアン(追加シナリオVol.2)	¥ 1,000
ソーサリアン	¥ 2,500
ソーサリアンUTILITY Vol.1	¥ 1,000
ソーサリアン追加シナリオVol.1	¥ 1,000
大戦略	¥ 1,500
大戦略SP	¥ 2,000
大戦略エディタセット	¥ 1,500
大戦略データコレクション	¥ 1,500
大戦略マップコレクション	¥ 2,000
太陽の神殿 アスティカII	¥ 1,000
ダンジョン・マスター	¥ 3,500
地球防衛軍	¥ 1,500
超高速天文シミュレーション	¥ 3,500
2WAYゴルフシミュレーションゲーム	¥ 2,000
ティル ナ ノーグ	¥ 2,000
ティル ナ ノーグ2	¥ 2,500
テグザー	¥ 500
テトリス	¥ 2,300
天下統一	¥ 3,000
電脳学園 II	¥ 2,000
展望台	¥ 1,000
トアドア	¥ 500
トップマネジメント	¥ 1,500
トップルジップ	¥ 500
ドラゴン・ナイト	¥ 1,500
南海の死闘	¥ 2,500
日本縦断セスナ・フライト	¥ 1,500
ニュートロン	¥ 500
信長の野望・戦国群雄伝	¥ 3,000
信長の野望・全国版	¥ 2,000
ねじ式	¥ 3,000
はーりぃ、ふぉっくす	¥ 500
はーりぃ、ふぉっくす 雪の魔王編	¥ 1,000
ハイドライド	¥ 300
HYDLIDE3 SPECIAL VERSION	¥ 2,500
ハウ メニ ロボット	¥ 500
覇邪の封印	¥ 500
原宿AFTER DARK	¥ 2,500
バランス オブ パワー	¥ 3,000
遥なるオーガスタ	¥ 4,000
ファーサイドムーン	¥ 2,600
Flight Simuiator2	¥ 2,000
ファンタジーナイト	¥ 1,500
ブール・オブ・レイディアンス	¥ 3,000
FORTRESS	¥ 1,000
BURAI 上巻	¥ 2,600
ブルトン・レイ	¥ 2,600
プロフェッショナル麻雀悟空	¥ 1,500
ヘルツォーク	¥ 1,000
保存版 Lode Runner	¥ 2,000
ポピュラス プロミストランド	¥ 1,600
本格的美少女ゲーム モール モール	¥ 500
麻雀大会	¥ 2,000
森田将棋 II	¥ 3,500
やじうまペナントレース	¥ 1,500
やじうまペナントレース1989データ	¥ 1,000
遊免伝	¥ 2,000
リップスティックアドベンチャー	¥ 1,000
リップスティックアドベンチャー2	¥ 2,000
琉球	¥ 1,500
RELICS	¥ 1,000
ロード オブ ウォーズ	¥ 2,000
ロストパワー	¥ 300
ロマンシア	¥ 300

ビジネス

商品名	買取り金額
R:BASE CPI(Ver3.0)	¥ 5,000
R:BASE LiTE(Ver1.0)	¥ 5,000
R:BASE LiTE APパック	¥ 4,000
iDOQ2	¥ 3,000
アシストワード	¥ 1,500
アシストカルク	¥ 3,000
ES term2	¥ 1,800
一太郎dash(JIS5版)Ver.1.00	¥14,000
一太郎 Ver.3.0	¥ 3,000
一太郎 Ver.4.0	¥ 5,000
一太郎 Ver.4.2	¥ 7,000
一太郎 Ver.4.3	¥20,000
MSエクセル	¥25,000
オンタイム	¥ 7,000
画像アイリス	¥10,000
CANDY	¥ 3,000
CANDY2	¥ 4,000
CANDY3	¥ 5,000
CANDY4	¥20,000
Queen III	¥ 5,000
御用松	¥20,000
THE CARD	¥ 3,000
THE CARD2	¥ 4,000
THE CARD3	¥10,000
THE GRAPH	¥ 3,000
THE FILE	¥ 3,000
Success	¥20,000
サイクロンExpress	¥25,000
三代目 大番頭	¥50,000
Z,s STAFF	¥ 2,500
Z,s STAFF PRO 68K Ver.1.0	¥ 3,500
Z,s STAFF PRO 68K Ver.1.10	¥ 4,500
C TERM2	¥ 1,500
CCT-98	¥25,000
CCT-98 II Ver2.5	¥ 6,000
シルエット	¥10,000
新松	¥ 5,000
ターボC Ver.2	¥ 7,000
ターボC プロフェッショナル	¥20,000
ターボ パスカル	¥ 7,000
Dyna Call	¥ 3,000
dB XL	¥15,000
dBASE III PLUS V2.0J	¥50,000
Technote(テクノート)	¥ 4,000
duet(サブシステム1)	¥ 5,000
duet(サブシステム2)	¥ 5,000
duet(標準システム)	¥10,000
テラIII世	¥ 5,000
桐 Ver 3	¥35,000
日本語 MS-DOS Ver 3.3B	¥ 5,000
日本語 MS OS 2Ver 1.0A	¥ 5,000
日本語 MS OS/2Ver 1.1	¥ 5,000
日本語 MS-DOS Ver3 3A 基本セット	¥ 4,000
日本語 MS-DOS Ver3 3B 基本セット	¥ 6,000
Ninja3 PRO	¥14,000
八方美人2号	¥12,000
Busi Compo	¥14,000
PC-PAL	¥ 1,500
PC-PALスーパー	¥ 3,000
P.I EXE(数字記号)PLUS	¥ 3,000
P.I EXE(線画図形)PLUS	¥ 3,000
P.I EXE	¥ 4,000
P.I EXE PLUS	¥20,000
P.I EXE(図形コンパート)	¥ 3,000
P.I(PC88用)	¥ 5,000
プチカード	¥ 3,000
Microsoft Multiplan Ver4.1	¥ 7,000
Microsoft QuickC Ver2.0	¥ 2,000
まいとーく Ver 1.2	¥10,000
マイフェイス98 Ver.4	¥ 5,000
マイフェイスJ31	¥16,000
松	¥ 1,500
毛筆カーぶろJr. Ver3.0	¥ 5,000
毛筆カーぶろSr. Ver3.5	¥ 8,000
弥生 II	¥15,000
遊・名人Ver 2	¥ 5,000
リカルク	¥15,000
Let's アイリス2.0	¥ 5,000
Lotus 1-2-3 R 2.1J plus	¥16,000
1-2-3Card	¥ 3,000
1-2-3Term R1J	¥ 2,000

ファミコン

商品名	買取り金額
ドラゴンクエスト I	¥ 1,500
スーパーマリオブラザーズ3	¥ 3,100
谷川の将棋指南III	¥ 2,700
森田将棋	¥ 2,600
タッチダウンフィーバー	¥ 2,400
テトリス	¥ 2,400
熱血高校ドッチボール部	¥ 3,000
ダウンタウン熱血物語	¥ 2,400
10ヤードファイト	¥ 1,200
ファミリージョッキー	¥ 1,800

PCエンジン

商品名	買取り金額
フォメーションサーカー	¥ 3,200
ファイヤープロレスリング	¥ 3,300
パワーリーグ II	¥ 2,000
スーパーダライアス	¥ 2,800
イース I・II	¥ 3,200
スーパーバレーボール	¥ 2,400
天外魔境	¥ 3,000
F-1トリプルバトル	¥ 2,800
熱血高校ドッチボール編	¥ 2,700
源平討魔伝	¥ 3,000

メガドライブ

商品名	買取り金額
大魔界村	¥ 1,200
サンダーフォースIII	¥ 2,400
スーパー大戦略	¥ 3,000
ファイナルブロー	¥ 2,400
ウィッフラッシュ	¥ 1,500
ダーウィン4081	¥ 1,000
スーパーハングオン	¥ 1,200
孔雀王2	¥ 1,200
エアーダイバー	¥ 2,400
TEL TEL 麻雀	¥ 1,800

ゲームボーイ

商品名	買取り金額
テトリス	¥ 1,200
SDガンダム	¥ 1,500
レッドアリマー	¥ 1,000
ネーピープ ルー	¥ 1,000
ゴルフ	¥ 1,000
サッカーボーイ	¥ 1,200
スーパーマリオ	¥ 1,200
ドラキュラ伝説	¥ 1,000
トランプ ボーイ	¥ 1,000
ウルトラマン倶楽部	¥ 1,200

リンクス

商品名	買取り金額
クラックス	¥ 2,000
ガントレッド	¥ 1,500
ブルーライニング	¥ 1,500
スライム・ワールド	¥ 1,800
エレクトロコップ	¥ 1,500

Mac



買取り金額 ¥18,000

商品名	買取り金額
A.T.M.	¥ 2,000
File Maker II	¥30,000
LIFE & DETA	¥ 3,000
Mac WORD	¥20,000
Sim City(カラー)	¥ 3,000
STAR WARS	¥ 2,500
Studio 8	¥20,000
TETRIS	¥ 2,000
WELLTRIS	¥ 3,000

IBM・AMIGA



買取り金額 ¥3,500

商品名	買取り金額
LOOM	¥ 3,000
DRAKKHEN	¥ 2,800
LEISURE SUIT LARRYIII	¥ 2,500
SIM CITY	¥ 3,000
THEIR FINEST HOUR	¥ 2,500
CODE-NAME : ICEMAN	¥ 2,500
LHX ATTACK CHOPPER	¥ 2,800
CONQUEST OF CAMELOT	¥ 2,500
DRAGON'S LAIR II	¥ 3,000
TV SPORTS BASKETBALL	¥ 2,500
CHAMPIONS OF KRYNN	¥ 2,500
SHADOW OF THE BEAST	¥ 2,500
NUCLEAR WAR	¥ 2,500
DOUBLE DRAGON II	¥ 3,000
POPULOUS	¥ 3,000
CRIME WAVE	¥ 2,500
THE GAME OF HARMONY	¥ 2,500
MEAN STREETS	¥ 2,000
CREATURE	¥ 2,000

◎IBM・AMIGAのソフトも高額にて買取ります!!

ゲーム機買取ります!!

	買取り金額		買取り金額
ファミリーコンピューター(本体)	¥ 6,000	PC-Engine SUPER GRAFX	¥15,000
SHARP Twinファミコン(新)	¥12,000	SEGA MEGA DRIVE	¥ 8,000
SHARP Twinファミコン(旧)	¥10,000	SEGA Master System	¥ 2,000
PC-Engine	¥ 9,000	Nintendo GAME BOY	¥ 7,500
PC-Engine CORE GRAFX	¥12,000	ATARI LYNX	¥10,000
PC-Engine Shuttle	¥ 8,000		

注・箱、及びマニュアルのないパソコンソフトは、買取りできません。

買取り日本一!!



提督の決断 買取り金額 ¥3,500



天と地と 買取り金額 ¥4,000



SimCity (98・Mac・IBM etc) 買取り金額 ¥高額買取りにて!



CD-ROM system² 買取り金額 ¥24,000

お申し込み方法

1お送りになる場合

- 宅急便又は、お近くの運送会社で、品物をお送り下さい。
- 品物到着後、係員が買い取り(下取り)金額を、TELでご連絡致します。
- 送金は現金書留又は銀行振込みで、1週間以内にお客様のお手元に届きます。

2お持ちになる場合

直接、御来店のお客様には、査定後その場で現金をお支払い致します。
身分証明書と印鑑が必要です。(高校生以下の方は親の同意書も必要)

3出張買取り

各店近郊の方には、自宅まで係員が、品物を取りにうかがいます。(有料)

送り先 〒101 東京都千代田区外神田1-8-3 野水ビル3F ソフマップ買取センター

●富士通パソコン専門ショップ FMショップ会会員店

FM-LABアイ・ツー

FUJITSU

アイ・ツーならではのこの価格

コレでどうだ

FM TOWNSモデル2

ナント **¥185,800**

（消費税不要）

FM TOWNS-2F

ナント **¥265,800**

（消費税不要）

アイ・ツーならではのBig8特典

★FM TOWNS用プリンター
★FM TOWNS用モデム
★FM TOWNS用ソフト
★FM TOWNS用キーボードカバー
★FM TOWNS用ラック
★FM TOWNS用マウスパット
★宮沢リエちゃんテレフォンカード
★全国送料無料



只今アイ・ツーでFM TOWNSセットをお買上げのお客様には上記のBig8特典定価税込¥140,000相当がナント¥80,000ポッキリプライスでご提供中!!

半期に一度の大

これがアイ・ツーだ! 信頼の3実績

■期間／9月8日～10月7日

絵・音声・文字・音楽をふんだんに利用　楽しく使え、実用性の高いソフトを豊富に品揃え

FM TOWNSは新世代ソフトウェアの発信基地です

●お手軽にワープロ・チラシなどを作成したい方へ　定価　税込販売価格
G5（エーエムアール）——¥38,000→¥31,300
テラTOWNS（日本マイコン販売）——¥32,000→¥26,300

●ビジネス用ソフトは、やっぱりMS-DOS対応版の著名ソフトが使いやすい
Lotus 1-2-3 R2.1 J Plus（ロータス）—¥ 98,000→¥ 78,000
d BASEⅢ PLUS™ Ver2.0J（富士通）—¥268,000→¥220,000

●ゲームマニアの方へ
AYA……¥ 8,800→¥ 7,250
三国志Ⅱ……¥16,800→¥13,800
ポピュラス……¥12,800→¥10,500
インディージョーンズ最後の聖戦……¥ 8,800→¥ 7,250

●グラフィックデザインには…
Towns PAINT V1.1（富士通）——¥38,000→¥31,300
おっとアニメ君（日本マイコン販売）——¥45,000→¥37,000
C-TRACE TOWNS（キャスト）——¥68,000→¥56,000
CRISS（CSK総合研究所）——¥24,000→¥19,800

●ミュージックを楽しみたい方へ
EUPHONY V1.1（富士通）——¥98,000→¥78,000
MUSIC PRO-TOWNS（ミュージカルプラン）¥19,800→¥16,300
芸達者TOWNS（アビランクインターナショナルコーポレーション）——¥22,600→¥18,600

●会社でOASYSをご利用されている方へ
FM-OASYS V1.0（富士通）——¥55,000→¥45,300



夏休みの思い出をTOWNSで編集しよう!

FM-LABアイ・ツーは9月にビデオ編集講座を行いまーす。（無料）
参加ご希望の方はハガキにて「参加希望」とお書き添えのうえご住所・ご氏名・TEL・ご使用パソコン名を書いてFM LABアイ・ツー宛でご送付下さい。日時等折返しご連絡致します。



昨年末実施しました下取りキャンペーンを多数のお客様より"もう一度"との熱いお声とご期待に再びおこたえして

下取りキャンペーン実施中!!

現在
SHARP X68000
NEC PC-9800シリーズ
NEC PC-8800シリーズを下取り、FM TOWNSをご購入成立のお客様にはTOWNS用商品券

¥20,000をもれなくプ・レ・ゼ・ン・ト!!

FM TOWNSはあなたのプランにあわせて毎月¥3,000のお支払いで買えちゃいます。
又、商品は今すぐお手元に! お支払いは冬のボーナス一括払いっていうのはいかが?
くわしくは専門スタッフが☎でまってまーす。

決算セール開催中!!

アイ・ツーが窓口となってご紹介します。
☎06-646-1222(アイツーフジツー)で待ってまーす!!

こんな疑問・要望に是非ご利用下さい。

- 技術的な?を手早く知りたい/
  ・FMインフォメーションサービスを紹介
- FM TOWNSのことなら何でもわかる。
  ・FM TOWNS専用ショールーム「FM TOWNSプラザ」を紹介
- 実機を見たい/ セミナーを受けたい/ コンサルティングを受けたい/
  ・富士通プラザを紹介
- ソフトデモ・コンサルティングによる最適アプリケーションが知りたい/
  ・「FMプラザ」を紹介
- FMサークル(FMユーザーがコミュニケーションを目的としたユーザー会)に入会したいが方法がわからない。
- ソフトレベルアップ(FMシリーズ用ソフトウェアをお使いの方に新版レベルと実費交換するサービス)の方法
- FMシリーズ全機種のマニュアルの通信販売の方法

●メーカーの特販店としての実績。
●電気街でのSHOP実績。
●パソコン一筋の専門店実績。

標準・ご推奨セット

本体FM TOWNS-2F(FD×2 2MB)	¥378,000
モニターFMT-DP531	¥ 89,800
キーボードFMT-KB101	¥ 20,000
OS TOWNS-OS	¥ 20,000
標準価格	¥507,800

アイ・ツー㊙大特価☎してみる価値アリ!

ハードディスク40MB

本体FM TOWNS-2H	¥548,000
モニターFMT-DP531	¥ 89,800
キーボードFMT-KB105(JISテンキー付)	¥ 30,000
OS TOWNS-OS	¥ 20,000
標準価格	¥687,800

アイ・ツー㊙大特価☎してみる価値アリ!

入門者向けセット

本体FM TOWNS-1F(FD×1 1MB)	¥318,000
モニターFMT-DP531	¥ 89,800
キーボードFMT-KB101	¥ 20,000
OS TOWNS-OS	¥ 20,000
標準価格	¥447,800

アイ・ツー㊙大特価☎してみる価値アリ!

ハードディスク20MB

本体FM TOWNS-1H(1MB HD20MB)	¥458,000
モニターFMT-DP531	¥ 89,800
キーボードFMT-KB101	¥ 20,000
OS TOWNS-OS	¥ 20,000
標準価格	¥587,800

アイ・ツー㊙大特価☎してみる価値アリ!

SHARP

アイ・ツー EXE CLUB

新規ユーザー・EXE会員 大集合 全国初

★X68000ユーザーニーズに対応したハード・ソフトウエア・周辺機器は全て展示しています。
★新製品情報・ユーザー同士の情報交換ができる、メンバー様の憩いのスペースです。
★大特価セール期間中X68000・ディスプレイ・プリンター御購入の方は全国どこでも送料無料!!
★遠くでなかなかお越し頂けない方にも通販専用TELで専門スタッフ(X68 PRO STAFF)が親切丁寧にお答えします。
★X68000お買い上げの方、アイツーよりBigプレゼント。

X68000 オリジナルステッカー
X68000 フロッピータイトルシール
X68000 オリジナルテレフォンカート
} お好きなもの1点もれなくついてくる!!

★現在シャープX68000 EXE会員の方、おトモダチをご紹介下さい。ご購入成立時点でアイ・ツーとシャープよりステキなプレゼント進呈中!!
★アイ・ツーメンバーズ優待制度実施
アイ・ツーでX68000・及びソフトウエア周辺機器をお買上げ頂きましたユーザー様にはオリジナルメンバーズカードを送付致します。メンバーズの方には楽しいパソコンライフをおくれますように最善のフォローをアイ・ツーより提供します。

新製品入替機 大放出!!

展示品処分祭 早い者勝ち

EXPERT SET CZ-612CBK
CZ-603DBK

40% off

定価+3%=¥567,324

あなたのお支払はタッタの ¥338,000 ポ・ッ・キ・リ

シャープ販売コンテスト・パソコン部門最高峰賞
シャープ販売第一位受賞感謝セール!
■期間／9月8日～10月7日

X68000プロショップ(専門店)ならではの企画です!!

ビデオボードってなぁ～に?

X68000ユーザーみんな集まれ!
ビデオボード(CZ-6BVI)の
体験説明会を開催しまーす。

日時　9月8日(土)
場所　アイ・ツーEXE CLUB大阪店
時間　P.M.1:00～6:00(随時)
費用　無料

御礼 アイ・ツーinシャープグランドフェア'90 OSAKAスタジアムに多数のご来場頂きまして、誠にありがとうございました。アイ・ツーサンクスフェアPart2も只今企画中ですので、迄うご期待!!

X68000ユーザーとっておきのグッズ!!
X68000ユーザーのステータスシンボル。
新グッズもグループインしてますます充実。
キミのパソコンライフが一層楽しくなるコレクションだ!
X68000オリジナルグッズをまだ持っていないキミ
アイ・ツー からお届けしちゃいマス!



キリトリセン
カタログ請求券
¥200切手を同封して下さい。
ベーマガ10月号

逃がす手はない チャンスです。

NEC

PC-9801RX21 定価¥338,000

CU-14FD 定価¥ 74,800

アイ・ツー特価　合計定価¥412,800

SET価格 **¥268,000** 消費税不要

お電話して下さい!!

EPSON

PC-286VG-STD 定価¥268,000

CU-14FD 定価¥ 74,800

合計定価¥342,800

SET価格 **¥239,800** ポッキリ 消費税不要

♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥ 他にもSET組めます ♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥

アイ・ツーは愛$_2$です。ユーザの皆様にやさしく確実にお応えします。

〈新作ソフトコーナー〉

		定価	税込販売価格
大航海時代……	PC-98 PC-88	¥ 9,800	¥7,500
大航海時代CD付……	PC-98 PC-88	¥12,200	¥9,500
ランペルール……	PC-88	¥ 9,800	¥7,500
ランペルールCD付……	PC-88	¥12,200	¥9,500
大戦略Ⅲ'90……	PC-98	¥ 9,800	¥8,100
シムシティー……	PC-98、X68	¥ 9,800	¥8,100
ティルナノーグ……	PC-88	¥ 8,800	¥7,250

〈必見！超お買い得情報〉

在庫限りにつき通販Tel.にてお問い合せください。

		定価	税込販売価格
(ゲームソフト)			
あーくしゅ……	PC-88	¥ 6,800	¥ 5,000
ファイヤーホーク……	PC-88	¥ 7,800	¥ 5,200
南海の死闘……	X68000	¥ 8,800	¥ 6,800
ワンダラーズフロムイース……	X68000	¥ 8,700	¥ 6,600
早川愛美のスネークキャンプ……	PC-88	¥ 7,800	¥ 2,500
坂本千幸のメランコリー……	PC-88	¥ 7,800	¥ 2,500
小野由美のジャンピングクエスト……	PC-88	¥ 7,800	¥ 2,500
(ビジネスソフト)			
WINJA3……	PC-98	¥39,800	¥12,800
VZ editor……	PC-98	¥ 9,800	¥ 7,500
ラベル屋さん……	PC-98	¥ 9,800	¥ 7,500
(得得セット)			
MS・DOS V3.3B ……	PC-98	¥18,000	¥20,000
＋			
アシストシリーズ……	PC-98	¥ 9,700	

アイ・ツーのサポートは…

■初期不良交換は30日以内

新品ハード&ソフトはメーカーより入荷後開梱せずにお客様にお渡ししますので万一動作不良の場合、同一商品の新品と交換させて頂きます。

■お支払方法は

1.現金書留 2.銀行よりのお振込み 3.郵便局よりのお振込み 4.商品お届けと引かえの代引といろいろ

3・4でお申し込みの方はハガキにて　(4に限り代金引換え手数料が必要です)　切手及び為替でのご送金はご遠慮下さい。

ご住所
ご氏名　印
TEL.
ご注文商品名
数量　ソフトの場合 機種、メディア
日曜配達　希望 もしくは 希望ナシ
お支払方法
B.K振込　〒振込
代金引換

〒542
大阪市中央区難波
千日前6-7
西政ビル3F
株アイ・ツー
通販部宛

明記の上 三和B.K 難波支店（普）3646345 口座名義 株アイ・ツー通販部
郵便局　口座 大阪4-104341 口座名義 株アイ・ツー
へご送金下さい。

■アイ・ツー・ラクラク・クレジット

お支払いはゆとりの毎月¥3,000~OK、手数料もクーンと超低金利。

■ボーナス1括・2括払いO.K。

冬のボーナス1括払い、又は夏と冬に分けての2回払いO.K。商品は今すぐお手元に！頭金ゼロ・毎月のお支払いはナシ！

■下取り、買取りもO.K！

現在お使いのパソコン・ヒテオ・ワープロ・ソフトを利用してわずかな予算で新品パソコン・ヒテオ・ワープロ・ソフトに買い替えはいかがですか？

■通販専用TELスタート!!　＊北は北海道から南は沖縄のお客様全国通販受付専用!!

● 新品ハード・新品ソフトについての価格・お届け日その他のお問合せは、

06-633-9800 にTelして下さい！ 専門スタッフがおまちしています。 12:00~19:00

尚、中古ソフトハートについてのお問合わせは　大阪店 06-632-0012　東京店 03-258-1198　ウルフ店 06-633-9812

■全国配達(通販システム)万全体制!!

配達日、日曜・祝日、午前・午後の指定可能！

■アイ・ツーメンバーズ優待制度

アイ・ツーでハート・ソフトをお買い上げ頂きましたユーザー様にはオリジナルメンバースカードを送付致します。
メンバーズの方には楽しいパソコンライフをおくれますように最善のフォローをアイ・ツーより提供します。
アイ・ツーでお買い上げ頂きましたパソコン・ヒテオ・ワープロ・ソフトが不用になった場合メンバー特別の価格にて下取り買取り致します！

■パソコン・ソフト・サプライのカタログをお送りします。

ご希望の方は左記カタログ請求券と¥200切手同封の上、アイ・ツー通販部へご送付下さい。

アイ・ツー通販なら 送料も安い!!

ゲームソフト 2本までなら 送料500円

但し……北海道および沖縄の方1,000円になります。
ゲームソフト3本以上、ビジネスソフトをご希望の方、および、離島の方はお問い合わせ下さい

キリトリセン

	ソフト名	機種	メディア	金額
①				
②				
③				
④				
	送料			
	合計金額			

住所 〒　氏名　☎(　)　-　雑誌名 ベーマガ 10月号

●ご希望商品名、機種メディアを必ずお知らせ下さい。
●おつりのない様にお願いします。(おつりのある場合ご返金できないことをあらかじめご了承下さい。) ●未発売、在庫切のものは時間のかかる場合があります。

中古ソフト在庫量日本一リサ

中古ソフト 安く 売ります 高く 買います。

PC-9801 買取保証

インペリアルフォース	¥3,600
ウィザードリィ＃5	¥4,200
ウルティマV	¥3,500
黄金の羅針盤	¥3,000
陽炎迷宮	¥2,500
ガンダムCSオペレーション	¥2,500
機甲師団	¥3,600
キャンペーン版大戦略Ⅱ	¥3,200
〃 マップコレクション	¥1,500
クォータースタッフ	¥3,200
サイレントメビウス	¥4,200
ザ・バーズテイル	¥3,500
三国志Ⅱ	¥4,200
シムシティ	¥3,200
手天童子	¥3,500
情報将校	¥3,000
聖戦士ダンバイン	¥2,500
戦乱の彼方	¥3,000
大戦略Ⅲ'90	¥3,500
大戦略Ⅲエディタセット	¥1,500
提督の決断	¥4,200
天と地と	¥4,200
D-アゲイン	¥2,500
D-欧州蚤気楼	¥4,000
パズルトピア	¥2,000
バトル	¥4,200
ファンタジーⅣ	¥3,000
フラッピープラス	¥2,500
ブラックレインボウ	¥3,000
プリンス オブ ペルシャ	¥2,600
ポピュラス	¥3,600
ポピュラスプロミストランド	¥1,600
46億年物語	¥3,200
ロンメル砂漠の狐の伝説	¥3,000

(5HD版の価格を基準としました)

PC-8801 買取保証

ウィザードリィ＃5	¥3,600
エストランド物語	¥3,000
エフェラ&シリオラ	¥3,000
ウルティマV	¥3,500
映画狂殺人事件	¥2,500
陽炎迷宮	¥2,500
ガルフォース怒涛のカオス	¥3,000
ガンシップ	¥3,000
キャンペーン版大戦略Ⅱ	¥2,500
〃 マップコレクション	¥1,500
クリムゾンⅢ	¥3,000
ザ・バーズテイル	¥3,000
サーク2	¥3,500
斬 夜叉円舞曲	¥3,200
上海Ⅱ	¥2,000
手天童子	¥3,000
三国志Ⅱ	¥4,000
Zero	¥2,500
大航海時代	¥3,500
タック オブ ウォー	¥2,000
ダンガイオー	¥2,500
ティルナノーグ	¥3,600
天と地と	¥3,600
HARAKIRI	¥2,000
バトルVA	¥3,000
バルバトゥスの魔女	¥1,500
フォーミュラCMS	¥2,000
フラッピープラス	¥2,500
ミスティ5	¥1,500
ミスティ6	¥1,500
夢幻の心蔵Ⅲ	¥2,600
無敵刑事大打撃	¥3,000
ランペルール	¥3,600
ルーンワース	¥2,600

(5D版の価格を基準としました)

X68000 買取保証

アクシス	¥3,000
アンデッドライン	¥3,000
イース	¥3,500
ウルティマV	¥2,000
エアコンバット	¥3,000
エメラルドドラゴン	¥3,000
ガンシップ	¥3,000
機甲師団	¥3,000
ギャラガ88	¥2,600
幻獣鬼	¥3,000
サーク	¥3,200
ジェミニウイング	¥3,000
シムシティ	¥3,500
実戦ビリヤード	¥2,500
シュヴァルツシルト	¥2,500
スターコマンド	¥3,000
スーパーハングオン	¥3,000
タック オブ ウォー	¥2,000
ダンジョンマスター	¥3,000
提督の決断	¥4,000
D-アゲイン	¥2,500
トンネルズ&トロールズ	¥3,000
ネメシス90	¥2,500
パズニック	¥2,500
バトル	¥3,500
遙かなるオーガスタ	¥4,000
バルーサの復讐	¥3,000
ポピュラス	¥3,600
ポピュラスプロミストランド	¥1,600
ミスティ5	¥1,000
闇の血族完結編	¥2,500
ラグー	¥3,000
ルーンワース	¥3,000
ワールドコート	¥2,600

MSX/2/+ 買取保証

AD&D	¥3,500
アルバトロス2	¥2,000
ウルティマV	¥3,000
SDガンダム	¥3,200
SDスナッチャー	¥2,600
陽炎迷宮	¥2,600
ガルフォース怒涛のカオス	¥2,500
ガンシップ	¥2,600
クォース	¥2,600
クリムゾンⅢ	¥2,500
三国志Ⅱ(ROM)	¥4,000
三国志Ⅱ(DISK)	¥3,500
ジャックニクラウス	¥2,000
シュヴァルツシルトⅡ	¥2,500
聖戦士ダンバイン	¥2,500
センターコート	¥2,500
ディスクステーション〜	¥ 400
ティルナノーグ	¥3,000
天と地と	¥3,500
ドラゴンスピリット	¥2,500
ドラゴンスレイヤーⅥ	¥3,000
ナビチューン	¥2,600
HARAKIRI	¥2,500
ビバラスベガス	¥2,000
ファイナルファンタジー	¥2,600
ファミクルパロディックス2	¥2,600
魔導物語1-2-3	¥2,600
麻雀悟空天竺への道	¥2,500
バーミリオン	¥2,000
ミスティ5	¥1,000
ミスティ6	¥1,000
メタルギア2	¥2,600
ランペルール	¥3,500
ルーンワース	¥2,600

アダルト 買取保証

アズユーライク(98.88.68)	¥1,500
アユミ(88)	¥2,000
エクスタリアン(98.88.68.MSX)	¥2,500
エメラルド伝説(98.88)	¥1,500
帰り道は危険がいっぱい(98.88.88)	¥2,500
きゃんきゃんバニースペリオール(98.88)	¥2,000
クロッキー(98.88)	¥2,000
ごくらく天国(98)	¥2,500
スクールうぉーず(98.88)	¥2,000
ストロベリー大戦略(98.88)	¥2,000
スロープ(98.88)	¥2,000
世界でいちばん君がすき(98.88.MSX)	¥2,000
宇宙翔けるビジネスマン	¥2,000
つくねちゃんの大冒険(98)	¥2,000
DE・JA(98.88.MSX)	¥2,000
天使たちの午後Ⅱ番外編(98.88.88.MSX)	¥2,000
天九牌スペシャル(98.88.68.MSX)	¥1,500
ドキドキカードリーグ(98.88)	¥2,000
ときめきチェリーボックス(68)	¥2,000
トップをねらえ(98.88)	¥2,000
ドラゴンナイト(98.88)	¥2,000
D・P・S SG(98.88)	¥2,000
ピュアマイドール	¥2,000
ピーチエンジェル(68)	¥2,000
フォクシー(98.88)	¥2,000
星の砂物語(98.88.68.MSX)	¥2,000
ポッキーⅡ(98.88.MSX)	¥2,500
ヴァルツェル(98.88.MSX)	¥2,000
ベロンチョ身体検査(98.88)	¥1,500
毎日がえっち(98)	¥2,000
妖獣クラブ(68)	¥2,000
ランス(98.88.68)	¥2,000
ランスⅡ(98.88.68)	¥2,000
ルージュ(98.88.68)	¥2,000

機種によって発売日の異なるソフトはスーパーエクスプレス料金マークがついていても期限切れになっている場合があります。

マークがついているソフトは、スーパーエクスプレス料金が追加されます。

★ソフト発売日の変更等の場合はそのソフトが発売された日からスーパーエクスプレス料金の有効期間となります。

アイ・ツー ソフト買取保証 '10月 までの間に、ソフトをアイ・ツーに送ってもらえば、必ずリストにある買取価格で買い取らせてもらいます。(最低保証額なのでもっと高くなるかもしれないよ!) マニュアル、ディスク等に欠損、破損のあるもの以外ならすべて、リストとおりの金額で買取ります。

ここにのっていないソフトも高く買っているのでなんでも送って下さい。

ソフト超特急買い取りコーナー

- 発売後15日以内の新作ソフトをアイ・ツーで売ると、アイ・ツー買取り価格(通常の)に、スーパーエクスプレス料金1,000円をプラスして、買い取ります。
  たとえば、1月1日に発売されたソフトなら1月15日までの間ならスーパーエクスプレス料金がつきます。
- 郵便や宅急便で送ってもらう場合は最終日の消印があれば、スーパーエクスプレス価格になります。
- 定価が5,000円以下のソフトにはスーパーエクスプレス料金がつきません。(特別指定ソフトを除く)

中古ソフト激安通信販売セール Part2 消費税サービス

アイ・ツーの中古ソフトは、モチロン箱、マニュアル完備の商品なのでとても安心のソフトです。
早いもの勝ちの、超激安セールだぞ!!

PC9801シリーズ

大戦略Ⅲ	¥6,000
信長の野望全国版	¥4,800
信長の野望戦国群雄伝	¥6,000
維新の嵐	¥6,000
斬 陽炎の時代	¥5,000
ワンダラーズフロムイース	¥5,000
サーク	¥4,500
テトリス	¥4,500
ブルトンレイ	¥5,500
デスブリンガー	¥4,000

PC8801シリーズ

アークスⅡ	¥3,900
イースⅡ	¥3,000
ワンダラーズフロムイース	¥3,400
セット	¥5,400
ドラゴンスレイヤー英雄伝説	¥4,500
サーク	¥3,500
ジンギスカン	¥3,900
信長の野望戦国群雄伝	¥4,500
スーパー大戦略	¥2,000
スタートレーダー	¥2,500
ソーサリアンシナリオ1	¥ 900
アドバンスドファンタジアン	¥3,900
ラヴァルー	¥3,500
エメラルドドラゴン	¥5,500
クリムゾンⅡ	¥5,000

X68000

A-JAX	¥3,000
メタルサイト	¥3,000
ジェノサイド	¥3,000
テトリス	¥3,000
大海令	¥5,000
斬	¥5,000
信長の野望全国版	¥6,000
信長の野望戦国群雄伝	¥6,500
グラナダ	¥6,000
アークス	¥4,500
アークスⅡ	¥4,500
トリトーンファイナル	¥3,000
アールタイプ	¥4,500
デスブリンガー	¥3,000

MSXシリーズ

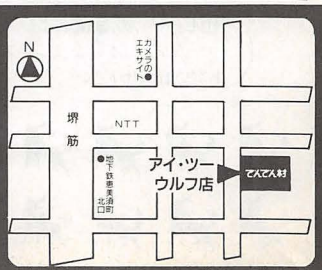
アンデッドライン	¥4,500
サーク	¥4,500
スーパー大戦略(ロム)	¥4,000
大戦略(ロム)	¥2,800
ワンダラーズフロムイース	¥4,000
イースⅡ	¥3,500
イース	¥3,000
サイオブレード	¥2,800
ハイドライド3	¥3,000
スナッチャー	¥5,000
テトリス(ディスク)	¥3,800
激突ペナントレース	¥2,000
ジンギスカン	¥3,900
ラストハルマゲドン	¥2,900

★ 在庫が多すぎて、このページに書ききれません!! このほかにも中古ソフト山ほどありますので、なんでもお問い合わせ下さい

必ず、06-633-9812へTEL.して予約してお求め下さい。

年中無休
Information & Interface
株式会社 アイ・ツー

大阪店/〒542 大阪市中央区難波千日前15-18
☎06-632-0012代
東京店/〒101 東京都千代田区神田佐々間町1-17 亀谷ビル2F
☎03-258-1198代
ウルフ店/〒556 大阪市浪速区日本橋東3丁目7-20
☎06-633-9812代



イクルならやっぱりアイ・ツー。

でんでん村のアイ・ツーウルフ店へ

紹介 その1 ■1万本の在庫！中古・買取・販売専門コーナー

●ウルフ店には、中古商品の販売と買取の専門コーナーがあります。
ソフトを売りたい人、買いたい人は、ぜひ一度来てみて下さい。

中古ソフト激安！

紹介 その2 ■ハード過激な超激安セール

アイ・ツーウルフ店オープン記念特別セール

アイ・ツーウルフ店オープンを記念して、パソコン展示品処分市を開きます。
どの商品も完全動作保証つきですので、ご安心してお求めいただけます。

限定品につき お早目に！

その1



FUJITSU FM TOWNS モデル2

定価￥398,000

●箱、マニュアル、他備品 完全完備

￥154,000 消費税 サービス

その2



SHARP X68000 エキスパートHD (CZ-612C)ハードディスク内蔵

定価￥466,000

●箱、マニュアル、他備品 完全完備

￥268,000 消費税 サービス

商品の数に限りがありますので、まずTELでご予約下さい。★送料はサービスです。

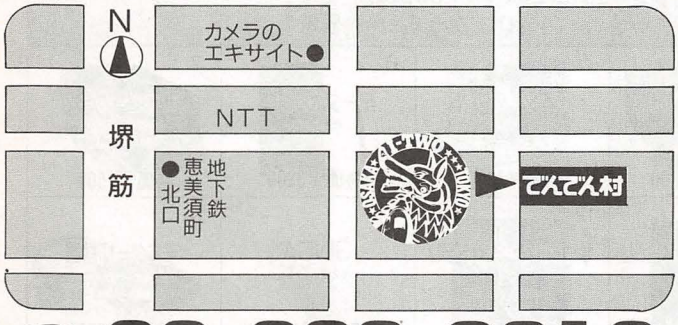
紹介 その3 ■9月1日～9月30日までオープン特価セール

中古ソフトオール500円引き

〈期間中店頭で「ログイン見た」と言っていただいた方に限ります。〉

●この期間中、中古パソコンソフト値札よりすべて500円引きでお買上げいただけますっっ!!

超人気ソフト、なつかしのソフトたくさん、たくさんあります。人気ソフトは早く売れてしまうので、みんな急いで来てね!!



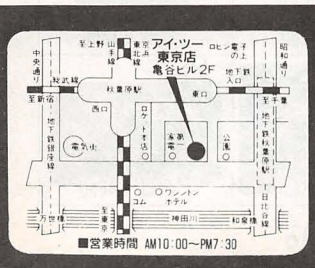
アイ・ツースタッフ大募集

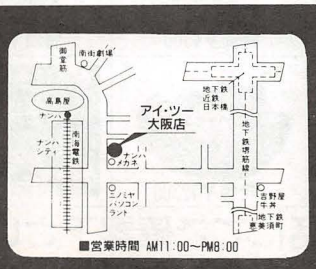
パソコン野郎、ファミコンキッズ達にはラッキーなワークフロアーです!!

- 勤務地／大阪・難波、日本橋、 東京・秋葉原
- 職　種／販売・企画・開発・商品管理
- 応　募／希望職種・希望勤務地を明記のうえ、履歴書（写真貼付）をご郵送下さい。書類選考のうえ面接日をご連絡します。尚、応募書類は返却致しませんのでご了承下さい。
- 給　与／面談にて高給優遇、応相談。
- 書類送付先／〒542 大阪市中央区難波千日前6-7 アイ・ツー統括本部 人事部採用係

☎ 06-633-9812

アイ・ツーウルフ店 大阪市浪速区日本橋東3丁目7番20号





リサイクル専用

東京店	03-258-1198
大阪店	06-632-0012
ウルフ店	06-633-9812

誌上ショッピング
全国通信販売の
ベストパートナー

聖和ライフサービス

〒142 東京都品川区旗の台5-1-6 居

※今パソコンを買うと、メーカー保証に加えて東京海上火災保険の総合保険がついてきます。

パソコン&周辺機器（送料1個口につき1,000円 内税表示）

PC-9801RA21



PC-9801RA21 定価¥498000
PC-KD854N 定価¥84800

セット特価￥380000

PC-9801RS21



PC-9801RS21 定価¥398000
PC-KD854N 定価¥84800

セット特価￥336000

PC-9801RX21



PC-9801RX21 定価¥338000
PC-KD854N 定価¥84800

セット特価￥278000

PC-9801ES2



PC-9891ES2 定価¥448000
PC-KD854N 定価¥84800

セット特価￥368000

PC-9801EX2



PC-9801EX2 定価¥348000
PC-KD854N 定価¥84800

セット特価￥298000

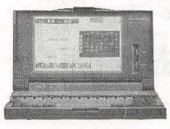
PC-98DO



PC-98DO 定価¥298000
PC-KD854N 定価¥84800

セット特価￥246000

PC-9801N



PC-9801N 定価¥248000

特価￥189000

PC-9801NS



PC-9801NS 定価￥298000

特価￥236000

PC-286VG



PC-286VG 定価￥268000
PC-KD854N 定価￥84800

セット特価￥248000

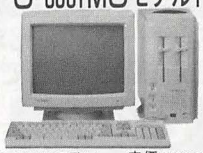
PC-8801MCモデル2



PC-8801MCモデル2 定価¥199000
PC-KD854N 定価¥84800

セット特価￥189000

PC-8801MCモデル1



PC-8801MCモデル1 定価¥169000
PC-KD854N 定価¥84800

セット特価￥172000

PC-8801FE2



PC-8801FE2 定価¥119000
PC-KD854N 定価¥84800

セット特価￥138000

パソコン他

PC-286noteF	特価	￥152000
PC-286BOOK	特価	￥216000
PC-286BOOK-H20	特価	￥316000
PC-386VR	特価	￥283000
PC-386M	特価	￥259800
PC-386LS	特価	￥359000
PC-286LS	特価	￥308000
PC-286VX	特価	￥256000
PC-286UX	特価	￥198000
PC-9801T-W2	特価	￥393000
PC-9801NS-20	特価	￥335000
J-3100SS002	特価	￥188000
CZ-653C	特価	￥219000
CZ-603C	特価	￥259000
CZ-623C	特価	￥379000
CZ-602D	特価	￥78800
CZ-603D	特価	￥67800
CZ-604D	特価	￥75000
CZ-605D	特価	￥90800
CZ-613D	特価	￥106000

ディスプレイ&プリンター

CU-14FD	特価	￥49500
CU-14TV	特価	￥72800
CU-14HD	特価	￥69800
PC-KD854N	特価	￥52000
PC-KD853N	特価	￥63000
PC-KD862S	特価	￥73000
PC-TV354	特価	￥68000
PC-TV454	特価	￥78000
PC-TV455	特価	￥89000
PC-PR201J	特価	￥149000
PC-PR201B	特価	￥73500
PC-PR201GS	特価	￥98800
PC-PR101GS	特価	￥83800
PC-PR150VH	特価	￥73000
NM-4150	特価	￥132000
VP-1500/PC	特価	￥92800
VP-1350/PC	特価	￥71200
VP-950/PC	特価	￥88800
AP-850/PC	特価	￥67800
AP-550EX/PC	特価	￥48000

周辺機器

PC-8801-31(CD-ROM)	特価	￥29600
PC-8801-30	特価	￥26300
PC-88VA-12	特価	￥32600
PC-8801-23	特価	￥32600
PC-8801-24	特価	￥32600
PC-8801-17	特価	￥39800
PC-88VA1-11K	特価	￥32600
MS-DOS Ver3.3B	特価	￥15900
PC-9872R	特価	￥8800
GS-98EXP(6スロット拡張)	特価	￥62800
サウンドミュージシャン	特価	￥18300
リトルミュージシャン	特価	￥9500
SOS1(サウンドオーケストラ・ユーティリティ)	特価	￥3800
XE-1AJ	特価	￥21500
8"インターフェースボード	特価	￥17800
SNEミニ3(3.5"/1FDD)	特価	￥26800
SNEミニ5(5"/1FDD)	特価	￥31500
SNE-2(5"/2FDD)	特価	￥68000
GD-535M(3.5"+5")	特価	￥48800
記帳面(振替伝票付・中古品)	特価	￥33000

周辺機器

HS-7R II	特価	￥29900
HS-10R II	特価	￥36900
HS-40CL II	特価	￥51800
MD-1200A III	特価	￥15800
MD-24FP4	特価	￥29980
MD-24FS4	特価	￥33000
MD-24FS5	特価	￥36900
PV-A24VM5	特価	￥35300
PIO-PC34H-2MA	特価	￥30800
PIO-PC34H-3MA	特価	￥44300
PIO-PC34H-4MA	特価	￥54800
PIO-PC34H-6MA	特価	￥86800
PIO-PC34H-8MA	特価	￥113000
EMJ-1000mk II	特価	￥21300
EMJ-2000mk II	特価	￥34800
EMJ-4000mk II	特価	￥60800
EMJ-6000mk II	特価	￥86800
EMJ-8000mk II	特価	￥113000
EMA-2000	特価	￥74500
EMA-4000	特価	￥118000

SUPPLY&周辺機器（送料1個口につき1,000円/小物は、いくつかまとめて1個口になります。内税表示）

1 グロリア GD-35M1 3.5インチ2HD/1FDD 特価￥24000

2 グロリア GD-35M2 3.5インチ2HD/2FDD 特価￥39800

3 グロリア GD-50M1 5インチ2HD/1FDD 特価￥27500

4 グロリア GD-50M2 5インチ2HD/2FDD 特価￥43800

5 モニタースタンド 360度回転式/14・15インチ用 特価￥3600

6 データホルダー 300×218(mm) 特価￥3800

7 フロッピーケース 5インチ100枚収納 3.5インチ80枚収納 特価￥1500

8 PC-9801-26K 特価￥20800

9 エスエスティー リトルオーケストラL 特価￥14500

10 エスエスティー リトルオーケストラ 特価￥16800

11 エスエスティー サウンドオーケストラL 特価￥21800

12 エスエスティー サウンドオーケストラV 特価￥26300

13 GINGA 98用と88用の2タイプ 特価￥21300

14 モニター切替器 本体2台→モニター1台 本体1台→モニター2台 アナログ15P用ケーブル1本付 特価￥10500

15 キーボードカバー オールキー独立タイプ 98R/98V/98U/98DO/88FH以降 286V/X68/X68PROの8タイプ 特価￥2500

16 ディスプレーカバー 14インチモニター用 特価￥1000

17 WA-200 PC-9801/PC-286シリーズ対応 特価￥3400

18 MK-2 PC-88シリーズ対応 特価￥4600

19 M-31 MSXシリーズ/7AVシリーズ/88(4MHzモード)に対応 特価￥4500

20 M-41 400カウント PC-9801/PC-286対応 特価￥4800

21 マウスパッド 特価￥1300

22 ディスククリーナー 5インチ用と3.5インチ用の2タイプ 特価￥1000

23 ノーブランド 10枚1箱 5"2HD 特価￥680 5"2D 特価￥480

24 ノーブランド 10枚1箱 3.5"2HD 特価￥1380 3.5"2DD 特価￥980

25 MIDIボード SX-68M X68000専用MIDIインターフェイスボード 特価￥19300

26 XE-1AP 特価￥12300

27 XE-1PRO 特価￥8450

28 XE-1ST 価￥4650

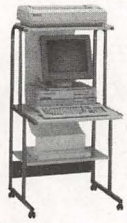
パソコンの価格は変動いたしますので、お電話にてご確認下さい。

お問合せ
ご注文は ☎03-785-7855 受付時間 AM11:00▶PM7:00
毎週日曜定休(FAX:03-781-7055)

ビル3F　当社の価格は消費税込みで表示してあります。

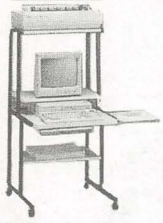
特選パソコンDESK (送料1個につき1,000円 内税表示)

注番 A-1



特価￥9800
650(幅)×600(奥)×1225(高)mm
パソコン&ワープロ両用タイプ

注番 A-2



Ⓐ特価￥15600
Ⓑ特価￥19800
(Ⓑはマウステーブル付)
620(幅)×700(奥)×1265(高)mm
中間棚板3段階調整可能

注番 A-3



特価￥29800
940(幅)×700(奥)×1265(高)mm
上から二番目の棚板は高さが100・165・369の3段階に調節可能。コンセント2個付

注番 A-4



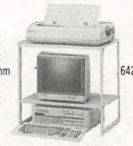
特価￥30800
1100(幅)×780(奥)×850～1200(高)mm上段棚板は50mm間隔で高さの調節可能。キャスター付

注番 A-5



530(幅)×400(奥)×598(高)mm
特価￥9980

注番 A-6



642(幅)×400(奥)×600(高)mm
特価￥13800

注番 A-7



Ⓐ特価￥9800
Ⓑ特価￥12800
(Ⓑはヒジカケ付)

注番 A-8



635(幅)×420(奥)×690(高)mm
キーボードテーブルはスライド式ハンドレスト付
特価￥16800

新作ゲームSOFT 3本以上ソフトを注文して頂きますと、ディスククリーナーを差しあげます。(送料1本400円、2本700円、3本以上1000円　内税表示)

ソフト名	割引価格	機種名
ア行		
アークスII	¥ 7,480	98/88/X68/MSX2
あべくしゅ	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
アクシス	¥ 7,480	X68
アスコの幸福	¥10,880	98
アナザージェネシス	¥ 3,420	98
AYA	¥ 7,920	TOWNS
AYUMI	¥ 6,630	88
アリスたちの午後1-2	¥ 6,630	98/88/X68
アルバトロス2	¥ 8,330	98
アルバトロス2	¥ 7,480	MSX2
イーヴル・ストーン	¥ 4,930	98/88/X1/X68/MSX2
イースII	¥ 6,630	98/88/X1/AV/MSX2
イース1&2・ワンダラーズフロムイース	¥ 7,400	98/88/X68/MSX2
石道	¥ 6,630	98/MSX2
維新の嵐	¥ 8,330	98/88/VA/X1/X68/MSX2D
維新の嵐	¥10,030	MSX2R
維新の嵐・CD付	¥10,450	98/88/VA/X1/X68/MSX2D
イミテーションは要せない	¥ 5,780	98/88/X1/X68/77/MSX2
インベリアル・フォース	¥ 7,480	98
ヴァリスII	¥ 7,480	98/88/MSX2
ヴァリスII	¥ 8,330	X68
ウィザードリィV	¥10,880	98/88
ウォーターフロント・アドベンチャー	¥ 3,420	98/88
美しき獲物たち4～6	¥ 3,600	98/88/X1/MSX2
うろつき童子	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
AI囲碁2	¥10,880	98
栄冠は君に	¥ 8,080	98
A-JAX	¥ 7,480	X68
エイトレイクス・ゴルフ・クラブ	¥ 4,320	98
エクスタリアン	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
SDスナッチャー	¥ 8,330	MSX2
F-15ストライクイーグル	¥ 6,630	98/88
エメラルド・ドラゴン	¥ 7,480	88
エメラルド・ドラゴン	¥ 8,330	98/X68
エメラルド・伝説	¥ 6,630	98/88/X68
エントフューラー	¥ 5,780	98/88/X1/X68/AV/MSX2
黄金の羅針盤	¥ 8,330	98
おとめ ばーでい	¥ 6,630	98/88
カ行		
ガールズ・パラダイス	¥ 6,630	98/88/MSX2
帰ってきた探偵団X	¥ 4,930	98/88/MSX2
帰り道は危険がいっぱい	¥ 6,630	98/X68
陽炎迷宮	¥ 7,480	98/88/MSX2
ガンシップ	¥ 8,330	MSX2
ガンシップ	¥ 9,180	88
ガンシップ	¥10,030	98/X68
ガンダム・クラシックオペレーション	¥ 7,480	98
機甲師団	¥ 8,080	98
機動戦士ガンダム	¥ 5,780	98/88/MSX2
気分はばすてるたっち♪	¥ 6,630	98/88/X68/MSX2
きまぐれオレンジロード	¥ 6,630	98/88/MSX2
ギャラガ'88	¥ 6,970	X68
キャンペーン版・大戦略II	¥ 7,480	88
キャンペーン版・大戦略II	¥ 8,330	98
きゃんきゃんバニー・スペリオール	¥ 5,780	98/88/MSX2
キューブ・ランナー	¥ 6,630	X68
銀河英雄伝説	¥ 7,480	98/88/X68/MSX2
禁断のパラダイス	¥ 5,780	98/88/X1/X68/AV/MSX2
クォース	¥ 4,930	MSX2
クォース	¥ 5,780	98/X68
クォーター・スタッフ	¥ 8,820	98
グラナダ	¥ 7,480	X68
グラフサウルス	¥ 8,330	MSX2
グラムキャッツ	¥ 6,630	MSX2
グランプリサーカス	¥ 8,330	98
クリムゾン3	¥ 7,400	88/MSX2
激突ペナントレース2	¥ 5,360	MSX2
幻獣鬼	¥ 6,630	X68
源平討魔伝	¥ 6,630	X68
神戸恋愛物語	¥ 7,480	98/88/X68
ごくら天国	¥ 7,480	98
コスモスクラブ	¥ 7,480	98/88/MSX2
琥珀色の遺言	¥ 8,330	98/88/X1/X68/AV/MSX2
殺しのドレス2	¥ 5,780	98/88/MSX2
サ行		
サーク	¥ 7,480	98/88/X68/MSX2
サイレントメビウス	¥12,580	98
斬	¥ 8,330	98/88/X68
斬・シナリオコレクション1-2	¥ 3,780	98/X68
斬・パワーアップユーティリティ	¥ 4,320	98
三国志II	¥14,280	TOWNS
三国志II	¥12,580	98/88/X1/MSX2
三国志II・CD付	¥14,620	98/88/X1/MSX2
サンダーブレード	¥ 8,550	X68
シェナン・ドラゴン	¥ 5,780	88/MSX2
ジェノサイド	¥ 7,480	X68
ジェミニウイング	¥ 7,480	X68
紫禁城	¥ 6,120	MSX2
シムシティ	¥ 8,330	98/X68
雀皇登竜門	¥ 8,330	98
シュヴァルツシルトII	¥ 8,330	98/88/MSX2
上洛指令	¥ 3,420	98
ジンギスカン	¥ 8,330	98/88/X1/X68/77
ジンギスカン	¥ 7,480	MSX2
シンセサウルス Ver.2	¥ 6,630	MSX2
秦始皇帝	¥ 6,630	98
水滸伝	¥ 8,330	98/88/X1/X68/AV/MSX2D
水滸伝	¥10,030	MSX2R
水滸伝・CD付	¥10,370	98/88/X1/X68/AV/MSX2D
スーパー大戦略	¥ 6,800	88/X1
スーパー大戦略	¥ 7,480	98/X68/MSX2D
スーパー大戦略マップコレクション	¥ 4,500	98/X68
スーパーハングオン	¥ 7,920	X68
スーパークイズ	¥ 5,780	MSX2
スクール・うぉーず	¥ 5,780	98/88
雀ボーグすすめ	¥ 6,630	98/88
スタートレーダー	¥ 7,400	98/88
ストロベリー大戦略	¥ 5,780	98
スペースハリアー	¥ 6,630	88
スライミャー	¥ 6,380	X68
スライミャー	¥ 5,780	X1
スロープ	¥ 6,630	98/88
セーラー服戦士フェリス	¥ 5,780	98/88/MSX2
世界でいちばん君が好き!	¥ 4,930	98/88/MSX2
せまってみたい	¥ 5,780	98/88/MSX2
ZERO	¥ 7,480	98/88/X68/MSX2
戦略空軍	¥ 7,480	98
倉庫番パーフェクト	¥ 5,780	98/88/X1/X68/MSX2
ソーサリアン	¥ 8,330	98/88/VA/X1
ソーサリアン・追加シナリオ1～3	¥ 3,420	98/88/VA/X1
ソーサリアン・ユーティリティー	¥ 3,420	98/88/VA/X1
宇宙 翔けるビジネスマン	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
ソリッド・スネーク・メタルギア2	¥ 6,630	MSX2
タ行		
ダークレイス	¥ 8,160	98
大海令	¥10,880	98/X68
大航海時代	¥ 8,330	98/88/X1
大航海時代・CD付	¥10,370	98/88
大戦略III	¥ 8,330	98
大平洋の嵐DX	¥12,580	98/VA
タッグ・オブ・ウォー	¥ 5,780	98/88/X68
堕天使KYOKO	¥ 6,630	98/88/X1/X68/MSX2
ダ・ビンチ	¥ 5,780	88/X1/77
ダンガイオー	¥ 7,480	88
ダンジョン・バスター	¥ 5,780	98/88
地球防衛軍II	¥ 8,080	98/X68
つくねちゃんの大冒険	¥ 6,630	98
ディー・砂州魔気楼	¥10,880	98
D-Again	¥ 7,480	98/X68
D.C.コネクション	¥ 7,480	88/MSX2
DD倶楽部	¥ 8,330	MSX2
D.P.S.SG	¥ 5,780	98/VA/X68
提督の決断	¥12,580	98/VA/X68
提督の決断・CD付	¥14,620	98/VA/X68
D・P・S	¥ 4,930	98/88/VA/X68
テイル・ナ・ノーグII	¥ 8,330	98
テイル・ナ・ノーグ	¥ 7,480	88
テグザー2	¥ 6,630	88/MSX2
デザート	¥ 5,780	98/88
デ・ジャ	¥ 5,780	98/88/MSX2
テトリス	¥ 5,780	98/88/X1/X68/77/MSX2D
DUEL	¥ 7,400	98/88
デリンジャー	¥ 7,480	98/88/MSX2
天下統一	¥ 8,330	98/X68
天九牌	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
天使たちの午後III	¥ 7,480	98/88/MSX2
天使たちの午後・番外III	¥ 7,480	98/88/X68/MSX2
天と地と	¥10,880	98
電脳学園1	¥ 7,480	98/88/MSX2
電脳学園2～3	¥ 7,480	98/88
電脳将棋II・永世名人	¥ 8,830	98
DOLL	¥ 6,630	98/88/MSX2
どきどきカードリーグ	¥ 4,930	98/88/MSX2
ときめきチェリーボックス	¥ 5,780	X68
ドラゴンスレイヤー 英雄伝説	¥ 7,400	98/88/MSX2/TOWNS
ドラゴンナイト	¥ 5,780	98/88/MXS2
ドラゴンスピリット	¥ 7,480	X68
トリロジー・久鬼妖華真伝	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
トワイライトゾーン3	¥ 5,780	88
トワイライトゾーン4・特別編	¥ 6,630	98/88
トンネルズ&トルーズ	¥ 8,820	98/88
ナ行		
ナイトアームズ	¥ 8,250	X68
長くて甘い夜	¥ 6,630	98/88/X1/MSX2
鳴門秘秘帳	¥ 5,780	98/88/X1/X68/MSX2
南海の死闘	¥ 7,480	98/X68
ニュージーランドストーリー	¥ 7,480	X68
ぬかたのおおきみ	¥ 6,630	98/88/X1/X68/MSX2
信長の野望・戦国群雄伝	¥ 8,330	98/88/X1/X68/AV/MSX2D
信長の野望・戦国群雄伝	¥10,030	MSX2R
信長の野望・戦国群雄伝CD付	¥10,370	98/88/X1/X68/MSX2D
ハ行		
はあちゃけあやよさん	¥ 3,420	98/88/X68/MSX2
バーミリオン	¥ 5,780	98/88
バズニック	¥ 6,630	98/X68
バズルトピア	¥ 6,630	98
バトル	¥10,880	98/VA/X68
バブルボブル	¥ 6,120	X68
ハラキリ	¥ 7,400	88
バランスオブパワー	¥11,520	98/88/MSX2
バルーサの遺響	¥ 7,480	X68
遥かなるオーガスタ	¥10,880	98
バルバトゥスの魔女	¥ 6,630	88
バルンバ	¥ 5,780	MSX2
晴れのちおおさわぎ	¥ 4,930	98/88/MSX2
パワフルまあじゃん2	¥ 6,630	98/88/X1/X68/MSX2
ビーチアップ2～5	¥ 3,420	MSX2
ピアス	¥ 5,780	98/88
ピート・バイズ	¥ 7,480	98
媚少女NORIKO	¥ 6,630	98/88/X1/X68/MSX2
ピュア	¥ 5,780	98/88
びんきい・ぼんきい1-3	¥ 4,930	98/88/MSX2
びん(ショップバイレーツ	¥ 3,420	98
ファミクルパロディック2	¥ 5,780	MSX2
ファンデーション	¥ 5,780	98/88
ファンタジーIV	¥ 8,820	98
V'BALL	¥ 7,020	X68
フォクシー	¥ 5,780	98/88
BURAI・上巻	¥ 7,480	98/88/MSX2
フラッピー2	¥ 7,480	X68
フラッピーグラス	¥ 4,930	98
ブラック・レインボウ	¥ 7,480	98
ブリンス・オブ・ペルシャ	¥ 7,480	98
ブルー・ウィンド	¥ 6,630	98/88/X68/MSX2
ブルームーン・ストーリー	¥ 5,780	98/88
ブルトン・レイ	¥ 7,480	98
ブルトン・レイ シナリオ集	¥ 4,320	98
ブルトン・レイ・シナリオエディク	¥ 4,930	98
プロディア	¥ 6,630	98/X68
ベロンチョ身体検査	¥ 5,780	98/88/MSX2
保存版ロードランナー	¥ 6,630	98
ポッキー	¥ 5,780	MSX2
ポッキー	¥ 6,630	98/88
ポピュラス	¥ 8,330	98/X68
ポピュラス・プロミストランド	¥ 4,320	98/X68
ポピュラス	¥10,880	TOWNS
マ行		
マイト&マジック2	¥ 8,820	98/88/X1/X68/AV/MSX2
毎日がえっち	¥ 6,120	98
魔王の幻影	¥ 6,630	98/88
魔剣士KUMIKO	¥ 6,630	98/88/X1/X68/MSX2
マスター・オブ・モンスターズ	¥ 5,780	MSX2
マスター・オブ・モンスターズ	¥ 7,480	98
マスター・オブ・モンスターズ	¥ 6,800	88/X1
魔導物語1-2-3	¥ 7,480	MSX2
ミスティ1－4	¥ 4,500	98/88/X1/X68/MSX2
MIDIサウルス	¥16,830	MSX2
無敵刑事・大打撃	¥ 6,630	98/88
名監督II	¥ 8,820	98/VA/X68
めぞん一刻完結編	¥ 6,630	98/88/X1/77/MSX2D
めぞん一刻完結編	¥ 8,330	X68
メルヘンパラダイス	¥ 5,780	98/88
メルルーン	¥ 7,480	98/88
ヤ行		
闇の血族	¥ 7,480	X68
やりたい放題2	¥ 5,780	98/88/X1/X68/AV/MSX2
遊撃王II・エアーコンバット	¥ 7,480	98/X68
妖獣クラブ	¥ 5,780	X68
妖魔降臨	¥ 6,630	MSX2
夜の天使たち	¥ 7,480	98/88/X68/MSX2
ラ行		
ラ・ヴァルー	¥ 7,480	98/88/MSX2
ラグーン	¥ 7,480	X68
楽園の招待状	¥ 5,780	98/88
ラストハルマゲドン	¥ 6,630	98/88/X1/MSX2
ラストハルマゲドン	¥ 8,330	X68
ランス	¥ 5,780	98/88/VA/X68/MSX2
ランス2	¥ 5,780	98/X68/TOWNS
ランペルール	¥ 8,330	88
ランペルール・CD付	¥10,370	88
らんらん狂走曲	¥ 6,630	98/88
リワイド	¥ 5,780	X68
リガルード	¥ 6,630	98
リップスティックADV2	¥ 5,780	98/88/MSX2
RYU	¥ 9,860	98
リングマスター	¥ 7,480	X68
リングマスターII	¥ 6,630	98
ルーンマスター2	¥ 3,500	MSX2
ルージュ	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
ルーンワース・黒衣の貴公子	¥ 7,480	98/88/X68/MSX2
レイ・ガン	¥ 5,780	98/88
ローグ・アライアンス	¥ 8,820	98/88/VA/X1/X68/MSX2
ロードス島戦記	¥ 8,330	98/VA/MSX2
ロードス島戦記・福神漬	¥ 3,420	98/MSX2
ロボ・クラッシュ	¥ 6,630	MSX2
ロンメル	¥ 7,480	98
ワールドコート	¥ 7,480	X68

聖和ライフサービス

〒142 東京都品川区旗の台5-1-6 周ビル3F

銀行口座 太陽神戸三井銀行　旗の台支店　普通口座：3304231
銀行振込 お電話のうえ、上記の口座にお振込み下さい。(ゲームソフトは書留をご利用下さい)
現金書留 右記の申込書を同封の上、郵便局でお手続き下さい。
注　意 沖縄・離島の送料はゲームソフトを除いて別料金となります。
初期不良 お届けした商品に万一初期不良が発生した場合、10日以内にご連絡下さい。同一商品と交換させて頂きます。
総合保険 3万円以上のパソコン・ディスプレイ・プリンターには、メーカー保証に加えて東京海上火災の総合保険を一年間お付けしております。万一商品が、盗難・破損・火災・落雷・破裂・不注意による落下・取扱上の不注意による損害等、偶然の事故による損害が発生した場合、保険金が支払われます。

書留申込書BM9月号

フリガナ

住所(〒　)

(TEL)

名前	年　月　日生　才
使用機種	5"・3.5"/2D・2DD・2HD

商品名
①　③
②　④

パソコンハウス DYNA 日本全国お電話一本！通販システム

ファミコンソフト破格値で大放出!! すべて税込み金額!!

〈ゲームボーイ〉

オセロ	¥1,200
対局連珠	¥1,200
ロックンチェイス	¥1,200
スペースインベーダー	¥1,200
ピンボールパーティー	¥1,200
ルパン3世	¥1,200
キューピリオン	¥1,200
かこむん蛇	¥1,200
ペンギンくんウォーズ	¥1,200
ペンギンランド	¥1,200
平安京エイリアン	¥1,200
ボクシング	¥1,200
ハイパーロードランナー	¥1,200
パズルボーイ	¥1,200
ベースボールキッズ	¥1,200
ボーリング	¥1,200
フラッピースペシャル	¥1,200
トランプボーイ	¥1,200
爆裂戦士ウォーリア	¥1,200
ポパイ	¥1,200
パズルロード	¥1,200
プロディア	¥1,200
スヌーピー	¥1,200
ピンボール66匹のワニ大行進	¥1,500
クォース	¥1,500
フリップル	¥1,500
ビットマン	¥1,500
コスモタンク	¥1,500
ウルトラマン倶楽部	¥1,500
ゾイド伝説	¥1,500
カードゲーム	¥1,500
スーパーチャイニーズランド	¥1,500
ファニーフィールド	¥2,000
クイックス	¥2,000
スーパーマリオランド	¥2,000
テトリス	¥2,000
ゴルフ	¥2,000
テニス	¥2,000
ベースボール	¥2,000
モトクロスマニアックス	¥2,000
役満	¥2,000
レッドアリーマー	¥2,500
魔界SA・GA	¥2,500
天神怪戦	¥2,500
ドラキュラ伝説	¥2,500
デッドヒートスクランブル	¥2,500
倉庫番2	¥2,500
SDガンダム 戦国伝 国取物語	¥2,500
あやかしの城	¥2,500
サッカーボーイ	¥2,500
四川省	¥2,500
上海	¥2,500
バットマン	¥2,500

〈ファミコン〉

松本亨の株式必勝学2	¥2,400
ドラゴンスピリット	¥2,400
カイの冒険	¥2,400
マインドシーカー	¥2,400
ウイロー	¥2,000
ドラゴンバスター2	¥1,300
クィンティー	¥1,300
チャイルズクエスト	¥1,300
ホーリーダイバー	¥1,300
クォース	¥2,400
ダンジョン&マジック	¥2,400
ケルナグール	¥2,400
ボンバーキング	¥2,400
落っことしパズルとんじゃん	¥2,400
ハイドライド3	¥2,400
ウイザードリー2	¥2,400
ベースボールスター	¥2,400
メジャーリーグ	¥2,400
ロードオブキング	¥2,400
ピンボールクエスト	¥2,400
聖闘士聖矢	¥2,400
ゾイド2	¥2,400
星霊狩り	¥2,400
忍者龍剣伝	¥3,800
スーパーマリオBro.	¥3,800
ジャジャ丸撃魔伝	¥3,800
激闘スタジアム	¥3,800
激突4駆バトル	¥3,800
黒鉄ヒロシの勝馬伝説	¥3,800
ゴルフ	¥3,800
影狼伝説	¥3,800
仮面の忍者 花丸	¥3,800
SDヒーロー総決戦	¥3,800
SDバトル大相撲平成ヒーロー場所	¥3,800
悪魔城伝説	¥3,800
怒3	¥3,800
キャプテン翼Ⅱ	¥5,100
ツインビー3	¥3,800
デッドフォックス	¥3,800
テトリス	¥3,800
熱血高校ドッジボール	¥3,800
パワーサッカー	¥3,800
ドラゴンクエスト	¥3,800
ドラゴンクエスト2	¥3,800
ファイアーエンブレム	¥3,800
ベストプレープロ野球2	¥3,800
ヘラクレスの栄光2	¥3,800
ロックマン2	¥3,800
レーサー4駆ジャパンカップ	¥4,300
ドラゴンクエスト3	¥4,300
バトルフリート	¥4,300
バットマン	¥4,300
ハットリス	¥4,300
パラメデス	¥4,300
ダウンタウン熱血物語	¥4,300
ダッシュ野郎	¥4,300
スーパーマリオBro.3	¥4,300
ゴルフッチオーブン	¥4,300
甲子園	¥4,300
コズミックウォーズ	¥4,300
キャッスルクエスト	¥4,300
ガンヘッド	¥4,300
ウィッツ	¥4,300
ウイザードリー3	¥4,300
ウルトラマン倶楽部	¥4,300
チップとディールの大作戦	¥4,300
ディープダンジョン4	¥4,300
ドラゴンボール3	¥4,300
飛龍の拳3	¥4,300
ジンギスカン(CD付き)	¥6,500

〈PCエンジン〉

凄の王伝説	¥1,600
定吉7番	¥1,600
ワンダーモモ	¥1,600
妖怪道中記	¥800
アームドF	¥2,000
ドラゴンスピリット	¥2,000
ナイトライダー	¥2,000
パラノイア	¥2,000
シャダ	¥2,000
rom²スタジアム(CD)	¥2,000
ぎゃんぶらあ自己中心派(CD)	¥2,400
忍者ウォーリアーズ	¥2,400
倉庫番WORLD	¥2,400
鏡の中のレジェント(CD)	¥3,000
シティーハンター	¥3,000
神武伝承	¥3,000
スペースインベーダー復活の日	¥3,000
ニュージーランドストーリー	¥3,000
BE BALL	¥3,000
プロディア	¥3,000
実戦株式必勝学	¥3,000
獣王記(CD)	¥2,400
ゴールデンアックス	¥3,000

〈メガドライブ〉

アレックスキッド	¥2,500
おそ松くん	¥2,500
スーパーハイドライド	¥2,500
ヴァーミリオン	¥3,000
カース	¥3,000
スペースハリアー	¥3,000
ZOOM	¥3,000
TATSUJIN	¥3,000
麻雀COP竜	¥3,000

〈本体など〉

ゲームボーイ	¥10,000
ゲームボーイ用通信ケーブル	¥1,300
ゲームボーイ用充電式ACアダプタ	¥3,000
PCエンジンシャトル	¥14,000
コアグラフィックス	¥17,000
スーパーグラフィックス	¥28,000
rom²システム	¥40,000
ファミコン	¥10,000
ファミコンディスクシステム	¥9,700
ファミコン用ACアダプタ	¥1,400
メガドライブ	¥15,000
ファミコンPCエンジン用 電波式RFボックス	¥1,200
PC用マルチタップ	¥1,600
ツインファミコン	¥24,000

ここにない商品も2〜4割引で多数あります。
TELにてお気軽に確認下さい。

パソコンハウス DYNA〈ダイナ〉

PC88シリーズ

商品名	定価	割引価格
ティルナノーグ	8,800	6,800
クリムゾン3	8,700	6,800
ルーンワース	8,800	6,800
Ys3	8,700	6,800
アークス2	8,800	6,800
あーくしゅ	6,800	5,300
サーク	8,800	6,800
夢幻の心臓3	9,700	7,500
サバッシュ	7,800	6,100
エメラルドドラゴン	8,800	6,800
ソーサリアン	9,800	7,600
ユーティリティー	3,800	3,000
シナリオVol.1	3,800	3,000
戦国ソーサリアン	3,800	3,000
ピラミッドソーサリアン	3,800	3,000
BURAI(上巻)	8,800	6,800
水龍士1	7,800	6,100
水龍士2	7,800	6,100
ミスティーブルー	8,800	6,800
神の聖都	9,800	7,600
怨霊戦記	9,800	7,600
琥珀色の遺言	9,800	7,600
メルルーン	8,800	6,800
シュヴァルツシルト	9,800	7,600
シュヴァルツシルト2	9,800	7,600
プラジエーター(FH以降)	7,800	6,100
パイレーツ	8,800	6,800
大航海時代	9,800	7,600
ランペルール	9,800	7,600
銀河英雄伝説+セット	11,600	9,000
マスターオブモンスターズ	8,000	6,200
三国志2	14,800	11,500
戦国群雄伝	9,800	7,600
維新の嵐	9,800	7,600
バトル	12,800	9,900
太平洋の嵐DX(VA専用)	14,800	11,500
提督の決断(VA専用)	14,800	11,500
キャンペーン版大戦略2	8,800	6,800
ボトムズ	7,800	6,100
デュエル	8,700	6,800
妖獣機甲兵ワードラゴン	8,700	6,800
ヴァリス2	6,800	6,800
銀河	7,800	6,100
上海2	6,800	5,300
ガンシップ	10,800	8,500
リーベルマヌーバーライナス	7,800	6,100
ファイアーホーク	7,800	6,100
ガンダムMSフィールド	6,800	5,300
めいず君	5,800	4,500
天九牌	6,800	5,300
テトリス	6,800	5,300
MUSIC BOX	2,980	2,300
ファーストクィーン(VA専用)	8,800	6,800
探偵団X	7,800	6,100
ランス	6,800	5,300
きゃんきゃんバニースペリオール	6,800	5,300
はれのち大騒ぎ	5,800	4,500
ピュア	6,800	5,300
スロープ	7,800	6,100
ドラゴンナイト	6,800	5,300
フルーツカクテル1	3,800	2,800
フルーツカクテル2	3,800	2,800
リップスティックADV	6,800	5,300
リップスティックADV2	6,800	5,300
ドラグーンアーマー	5,800	4,500
Foxy	6,800	5,300
イミテーションは愛せない	6,800	5,300
トワイライトゾーン4	7,800	6,100
DE・JA	6,800	5,300
うろつき童子	6,800	5,300
ホールチェイサー	5,800	4,500

PC98シリーズ

商品名	定価	割引価格
アシストカルク	9,800	7,600
アシストコール	9,800	7,600
アシストワード	9,800	7,600
アシストレター	9,800	7,600
アシストアート	9,800	7,600
アシストカード	9,800	7,600
天下統一	9,800	7,600
大海令	12,800	9,900
大海令 南海の死闘	8,800	6,800
太平洋の嵐DX	14,800	11,500
A列車で行こう2	12,800	9,900
FarsideMoon	9,500	7,400
機甲師団	9,500	7,400
キャンペーン版大戦略2	9,800	7,600
大戦略3	9,800	7,600
大戦略3シナリオ激闘編	4,800	3,500
大戦略3シナリオ赤の逆襲	4,800	3,500
提督の決断	14,800	11,500
三国志2	14,800	11,500
戦国群雄伝	9,800	7,600
維新の嵐	9,800	7,600
ジンギスカン	9,800	7,600
シュヴァルツシルト	9,800	7,600
シュヴァルツシルト2	9,800	7,600
インペリアルフォース	8,800	6,800
マスターオブモンスターズ	8,800	6,800
銀河英雄伝説+セット	11,600	9,000
斬(ZAN)アナログ版	9,800	7,600
斬パワーアップユーティリティー	4,800	3,800
斬シナリオ集1,2	4,200	3,300
ポピュラス	9,800	7,600
ポピュラス プロミストランド	4,800	3,800
栄冠は君に	9,500	7,400
バトル	12,800	9,900
DUEL98	8,700	6,800
ブルトンレイ	8,800	6,800
エメラルドドラゴン	9,800	7,600
ドラゴンスレーヤー6	8,700	6,800
サバッシュ	8,800	6,800
ルーンワース	8,800	6,800
Ys3	8,700	6,800
ヴァリス2	8,800	6,800
ティルナノーグ	9,800	7,600
ティルナノーグ2	9,800	7,600
ソーサリアン	9,800	7,600
ソーサリアンユーティリティー	3,800	3,000
ソーサリアンシナリオVol.1	3,800	3,000
戦国ソーサリアン	3,800	3,000
ピラミッドソーサリアン	3,800	3,000
デスブリンガー	9,800	7,600
ロードス島戦記	9,800	7,600
ARCUS2	8,800	6,800
エアーコンバット(遊撃王2)	8,800	6,800
ガンシップ	11,800	9,000
パイレーツ	9,800	7,600
プリンスオブペルシャ	8,800	6,800
遥かなるオーガスタ	12,800	9,900
エイトレークスG.C.	4,800	3,800
ダブルイーグル	9,500	7,400
麻雀悟空	9,800	7,600
麻雀大会	9,800	7,600
RYU	11,600	9,000
永世名人	9,800	7,600
三連星	14,800	11,500
フラッピーPLUS	5,800	4,500
上海2	6,800	5,300
保存版ロードランナー	7,800	6,100
テトリス	6,800	5,300
電脳学園1,2,3	8,800	6,800
FOXY	6,800	5,300
ストロベリー大戦略	6,800	5,300
ピュア	6,800	5,300
DPS	5,800	4,500
DEJA	6,800	5,300
ランス	6,800	5,300
ランス2	6,800	5,300
きゃんきゃんバニースペリオール	6,800	5,300
うろつき童子	6,800	5,300
ドラゴンナイト	6,800	5,300
殺しのドレス2	6,800	5,300
リップスティックADV2	6,800	5,300
ドラグーンアーマー	5,800	4,500
長くて甘い夜	7,800	6,100
スロープ	7,800	6,100

X68000シリーズ

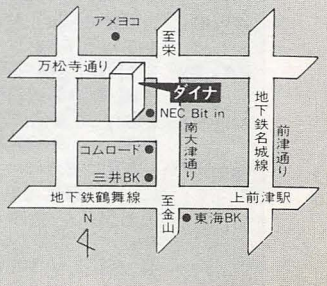
商品名	定価	割引価格
天下統一	9,800	7,600
斬	9,800	7,600
戦国群雄伝	9,800	7,600
大海令	12,800	9,900
大海令 南海の死闘	8,800	6,800
FarSideMoon	9,500	7,400
A列車で行こう2	9,500	7,400
スーパー大戦略	8,800	6,800

全国通販システム ●まずお電話でお申込みください。

ハード商品のお支払いはお好きな方法で！

①**現金書留**／右記住所へ送金ください。
②**銀行振込**〈振込先〉岡崎信用金庫瑞穂支店(普)168041
③**代金着払**／商品と引替に代金をお支払いください。手数料が必要です。
※クレジットもOK、詳しくはお電話でお問合せください。

パソコンハウス**ダイナ**
〒460 名古屋市中区大須3-31-28
営業時間AM10:00〜PM8:00(年中無休)



流通事情により、価格変動する事がございますのでご了承ください。

どこにも負けないダイナプライスで クレジットも大歓迎!

PANASONIC FS-A1WSX



■ ¥69,800

Dyna特価 ¥49,800

SONY HB-F1XV



■ ¥69,800

Dyna特価 ¥51,500

SANYO PHC-70FD



激安 限定

■ ¥64,800

Dyna特価 ¥42,500

SANYO PHC-70FD2

☆ディスクドライブ2基装備



■ ¥84,800

Dyna特価 ¥54,800

SANYO CMT-A14F1

★MSX用14型カラーCRT



■ ¥64,800

Dyna特価 ¥39,800

ダイナ販売実績NO.1!!

EXPERT II

(CZ-603C・BK) ¥338,000 + (CZ-604D・BK) ¥115,000



Dyna特価 ¥325,000

SHARP X68000シリーズ

★らくらくクレジットOK!!

PRO II

(CZ-653C) ¥285,000 + (CZ-604D) ¥94,800



Dyna特価 ¥272,000

日本エレクトロニクス EX-4

☆MSX拡張スロットボックス



Dyna特価 ¥23,800

SONY HBD-F1

★MSX用3.5″フロッピーディスクドライブ



■ ¥35,800

Dyna特価 ¥29,800

	定価	割引価格
CZ653C	¥285,000	¥205,000
CZ663C	¥395,000	¥285,000
CZ603C	¥338,000	¥244,000
CZ613C	¥448,000	¥322,000

	定価	割引価格
CZ603D	¥ 84,800	¥ 61,000
CZ613D	¥135,000	¥ 97,000
CZ604D	¥ 94,800	¥ 68,800
CZ605D	¥115,000	¥ 82,800

PANASONIC FS-PC1

★48ドット熱転写カラープリンター

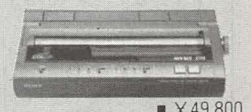


■ ¥59,800

Dyna特価 ¥46,800

SONY HBP-F1C

熱転写カラープリンター



■ ¥49,800

Dyna特価 ¥39,800

☎052-261-7830

東京☎03-5261-0076

Call me!!

商品名	定価	割引価格
銀河英雄伝説	8,800	6,800
ファーストクィーン	8,800	6,800
クオース	6,800	5,300
ポピュラス	9,800	7,600
ポピュラス プロミストランド	4,800	3,800
テトリス	6,800	5,300
天九牌	6,800	5,300
琉球	5,800	4,500
フラッピー2	8,800	7,300
上海2	8,800	6,800
サバッシュ	8,800	6,800
デスブリンガー	9,800	7,600
ラストハルマゲドン	9,800	7,600
サーク	8,800	6,800
ジェノサイド	8,800	6,800
メタルサイト	8,800	6,800
スタークルーザー	8,800	6,800
サンダーフォース2	9,800	7,600
レナム	9,800	7,600
A JAX	8,800	6,800
アルフェイム	9,800	7,600
グラナダ	8,800	6,800
ZERO	8,800	6,800
ナイトアームズ	9,700	7,500
ギャラガ'88	8,200	6,400
アフターバーナー	9,200	7,200
帰り道は危険がいっぱい	7,800	6,100
夜の天使たち 私鉄沿線殺人事件	8,800	6,800
クレセントムーンがある	5,800	4,500
はっちゃけあやよさん	3,800	3,000
ときめきチェリーボックス	6,800	5,300
きゃんきゃんバニー	5,800	4,500
長くて甘い夜	7,800	6,100
天使たちの午後3	8,800	6,800
ランス2	6,800	5,300
ガールズパラダイス	7,800	6,100
リップスティックADV	6,800	5,300
DPS	5,800	4,500

MSX2/MSX2+シリーズ

商品名	定価	割引価格
(DISK)		
三国志2	14,800	11,500

商品名	定価	割引価格
戦国群雄伝	9,800	7,600
維新の嵐	9,800	7,600
銀河英雄伝説	8,800	6,800
銀河英雄伝説パワーアップセット	4,800	3,800
シュヴァルツシルト	9,800	7,600
マスターオブモンスターズ	6,800	5,300
スーパー大戦略	8,800	6,800
ガンダムMSフィールド	6,800	5,300
サーク	8,800	6,800
Ys3	8,700	6,800
ロードス島戦記	9,600	7,500
BURAI(上巻)	8,800	6,800
ファンタジー3	9,800	7,600
ヴァリス2	9,800	7,600
アンデッドライン	6,800	5,300
エグザイル2	8,800	6,800
アークス2	8,800	6,800
DDコネクション	8,800	6,800
琥珀色の遺言	9,800	7,600
ガウディ	9,800	7,600
神の聖都	9,800	7,600
銀河	6,800	5,300
テトリス	6,800	5,300
めいず君	5,800	4,500
シンセサウルスVer.2	7,800	6,100
グラフサウルス	9,800	7,600
アレスタ2	6,800	5,300
ガンシップ	9,800	7,600
ロボクラッシュ	7,800	6,100
電脳学園	8,800	6,800
プリンセスはストリートガール	6,800	5,300
せまってみたい	6,800	5,300
殺しのドレス	6,800	5,300
Foxy	6,800	5,300
DE・JA	6,800	5,300
うろつき童子	6,800	5,300
きゃんきゃんバニースペリオール	6,800	5,300
ドラゴンナイト	6,800	5,300
ランス	6,800	5,300
ポッキー	6,800	5,300
禁断のパラダイス	6,800	5,300
ぺろんちょ身体検査	6,800	5,300
妖魔降臨	7,800	6,100

商品名	定価	割引価格
(ROM)		
激突ペナントレース	6,300	4,900
ファミリースタジアム ペナント版	7,800	6,100
クオース	5,800	4,500

FM TOWNSシリーズ

商品名	定価	割引価格
アフターバーナー	9,800	7,600
ジムシティー	8,800	6,800
ニュージーランドストーリー	9,800	7,600
遥かなるオーガスタ	12,800	9,900
DUAL TARGET	8,800	6,800
ダンジョンマスター	9,800	7,600
LINKAGE	9,800	7,600
AYA	8,800	6,800

バックアップツール

商品名	割引価格
ファイルマスターVer.2(98)	16,500
ファイルマスター(88,X1)	11,300
ファイルマスター(MSX2)	7,700
ファイルマスター(ダイナブック)	13,800
ウイザード98本体	15,600
ウイザード88本体	11,300
ニュータイプ(88)NEW Ver	15,500
Formura68K Ver.2	18,500
天下無敵(MSX2)	2,000
バックアッププロ68K	2,000
シャドウ(88)	2,000
影武者(98)	2,000
TWINCOPY(98,88,MSX2,X68)	2,000

特価¥1,980コーナー!!

まとめて、2本お買い上げの場合は1本¥1,750
3本お買い上げの場合は1本¥1,500
5本以上で、なんと1本¥1,000!!

商品名	定価	割引価格
(88)		
女の子けーさつ	7,800	1,980
GALWARSきゃぴきゃぴるん	6,800	1,980

商品名	定価	割引価格
おとめパーティー	7,800	1,980
まじかるぽっくす	4,800	1,980
ビリヤードきゃぴきゃぴるん	7,800	1,980
ゴルフきゃぴきゃぴるん	7,800	1,980
ときめきSESIL	7,800	1,980
(98)5インチのみ		
死体置場でタ食を	9,800	1,980
お嬢様くらぶ	6,800	1,980
ビリヤードきゃぴきゃぴるん	7,800	1,980
リガルード	7,800	1,980
(MSX2)		
プログラムライブラリー50本入 No.1~3.5		各1,980
死体置場でタ食を		1,980
単機ウルフAT		1,980

サプライ

商品名	定価	割引価格
ノーブランド 5" 2HD 10枚		550
ノーブランド 3.5" 2HD 10枚		1,200
ノーブランド 3.5" 2DD 10枚		1,000
バスマウス(98)	5,800	2,600
ブラックマウス(88,MSX)	7,700	4,100
連射パッド(MSX,X68)		1,500
コニカ 3.5" 2DD 10枚		1,200

掲載商品25%OFF(一部商品は20%OFF)!!
掲載されてない商品も20%OFF!!
TELにてお気軽にお問い合わせ下さい。

ソフトお申し込み方法

ファミコン・ソフトのお申し込み方法は3種類!!

代金着払　TELにてお気軽にお申し込み下さい。 手数料300~1000円。
一番早くお届けできます。

現金書留　郵便局より、代金送料を注文用紙同封の上送って下さい。
おつりのないようお願いします。

銀行振込　TELにてお申し込みの後、銀行より代金送料を振り込んで下さい。

送料　1本500円　2本800円　3本以上は　350円×本数

ハード商品は税別
ソフト商品は税込価格です。

パソコンハウス ダイナ
〒460 名古屋市中区大須3-31-28 山崎ビル2F
●ご注文・お問合せは 営業時間 AM10時~PM8時 年中無休
☎052-261-8080

(キリトリ線)

注文書　注文商品名

お名前　TEL　(　)

ご住所 〒　お持ちのパソコンの種類
本体名/
テレビ/
プリンター/

システムワールド サンマックス

パソコンを初めて見たい人、中古から中古へ買い換えたい人、新品を購入して下取りに出したい人、パソコンを処分したい人、本体を持っているけど、どのディスプレイにしていいか分からないそんな人、その他いろいろと心配の人達サンマックスにお電話下さい。

TEL.0462-29-6171

新品・中古・パソコン・周辺機器・全国通販
〈テレホン・コミュニケーション〉
新品クレジットOK！　中古品は現金のみです。お支払い方法はお電話にてお聞き下さい。納品は一部の地域を除き3万以上は無料配送です。

2周年記念中

(88シリーズ)	
PC-8801MK2-30(マニア向き)	¥ 26,000
PC-8801SR30	¥ 50,000
PC-8801FR30	¥ 50,000
PC-8801MR(2D:2HD)	¥ 54,000
PC-8801FH30	¥ 58,000
PC-8801MH(2D:2HD)	¥ 64,000
PC-8801FA(FM音源内蔵)	¥ 68,000
PC-8801MA(2HD:FM)	¥ 72,000
PC-8801FE(TV出力OK)	¥ 64,000
PC-8801MA2(2HD:FM)	¥ 75,000
PC-8801FE2	¥ 64,000
PC-8801MC2(CDROM内蔵)	¥110,000
PC-8801VA(16ビット)	¥ 88,000
PC-8801VA2(16ビット:FM)	¥125,000
PC-8801VA3(3.5インチ内蔵)	¥150,000
(98シリーズ)	
PC-9801U2(3.5インチ2DD)	¥ 50,000
PC-9801F2(5インチ2DD)	¥ 55,000
PC-9801M2(5インチ2HD)	¥ 80,000
PC-9801VM2(2DD:2HD)	¥140,000
PC-9801VM21(640K:5x2)	¥165,000
PC-9801VM11(10MHz5x2)	¥178,000
PC-9801VX21(12MHz5x2)	¥190,000
PC-9801RX2(80286:12MHz:V30)	¥195,000
PC-9801RX21(ノーウェイト12MH)	¥200,000
PC-9801UV21(3.5インチ2HD)	¥140,000
PC-9801UV11(16ビットV30)	¥150,000
PC-9801EX2(ノーウェイト12MHz)	¥198,000
PC-9801LV21(ラップトップ3.5)	¥168,000
PC-9801LV22(白黒液晶ディスプレイ)	¥195,000
(CZシリーズ)	
CZ-822C(X1G30)	¥ 23,000
CZ-830C(X1twin)PCエンジン付	¥ 35,000
CZ-852C(X1turdo30)	¥ 34,000
CZ-862C(X1turdo40)	¥ 34,000
CZ-856C(X1turdo2)	¥ 44,000
CZ-870C(X1turdo3)	¥ 45,000
CZ-880C(X1turdoZ)	¥ 52,000
CZ-881C(X1turdoZ2)	¥ 65,000
CZ-888C(X1turdoZ3)	¥ 68,000
CZ-600C(グラディウス付)	¥180,000
CZ-601C(ACE)	¥190,000
CZ-611C(ACE HD)	¥190,000
CZ-652C(PRO)	¥185,000
CZ-602C(EXPERT)	¥198,000
CZ-612C(EXPERT HD)	¥228,000

2周年記念中

(ディスプレイ)					
PC-KD854N	¥44,000	CU-14BD	¥38,000	CMT-146	¥38,000
PC-KD854	¥43,000	CU-14AD	¥42,000	CMT-147	¥40,000
PC-KD852	¥40,000	CZ-820D	¥30,000	CMC-141	¥43,000
PC-KD862	¥48,000	CZ-830D	¥48,000	DM-405	¥29,800
PC-KD862S	¥63,000	CZ-850D	¥40,000	CU-14FA	¥28,000
PC-KD863S	¥54,000	CZ-855D	¥42,000	XC-1498C	¥44,000
PC-KD863G	¥64,000	CZ-860D	¥52,000	A14F1	¥30,000
PC-KD851	¥50,000	CZ-880D	¥56,000	CU-14FD	¥44,000
PC-KD871	¥54,000	CZ-600D	¥60,000	CU-14G	¥19,800
PC-KD853N	¥48,000	CZ-601D	¥62,000	CU-14AG1	¥40,000
PC-KD251	¥25,000	CZ-602D	¥65,000	CU-14A1	¥40,000
PC-KD351	¥28,000	CZ-603D	¥49,800	CU-14TV	¥60,000
TV-454	¥75,000	CZ-611D	¥68,000	FMTV152	¥38,000
TV-453N	¥68,000	CZ-612D	¥72,000	TV-353	¥48,000
TV-352	¥54,000	CZ-604D	¥63,000	FMTV154	¥58,000
(MSX)					
HB-F1II	¥14,000	FS-A1	¥12,000	FS-A1mk2	¥15,000
HB-F1XD	¥29,000	FS-A1F	¥29,000	FS-A1FX	¥38,000
HB-XDJ	¥40,000	FS-A1WX	¥42,000	PHC-70FD	¥38,000
(ゲーム機器)					
PCエンジン	¥13,000	メガドラ	¥13,000	その他	¥ 5,000より
(周辺機器)					
TR24	¥15,000	HBP-F1C	¥29,800	MSXまうす	¥ 3,500
TR24CL	¥24,000	FS-PA1	¥29,800	CZまうす	¥ 3,500
PR101TL	¥30,000	8PC2	¥28,000	98まうす	¥ 3,000
PR101TL2	¥35,000	もでむ2400	¥35,000	88まうす	¥ 3,500
PR406M	¥28,000	もでむ1200	¥15,000	Jすていっく	¥ 5,500
PR406H	¥39,800	FS-PW1	¥22,000	ですくBOX	¥ 1,500
SL-80MK	¥30,000	CZ-8TM1	¥ 8,000	ケーブル8-8	¥ 1,500
VP-500	¥35,000	CZ-8BS1	¥13,000	切換スイッチ	¥ 7,500
VP-135EX	¥50,000	9801-41	¥10,000	ケーブル21-8	¥ 3,500
PC-150H	¥45,000	9801-26	¥13,000	ケーブル21-5	¥ 3,500
AP-80K	¥24,000	TN-F3	¥12,000	ケーブルプリンター用	¥ 3,000より

(FMシリーズ)

FM77AV2	¥ 30,000
FM77AV20	¥ 32,000
FM77AV40	¥ 48,000
FM77AV20EX	¥ 35,000
FM77AV40EX	¥ 54,000
FM77AV40SX	¥ 64,000
FM-TOWNS-1(セット)	¥198,000
FM-TOWNS-2(セット)	¥238,000
FM-TOWNS-F1(セット)	¥228,000
FM-TOWNS-F2(セット)	¥268,000
FM-TOWNS-H1(セット)	¥ Tel
FM-TOWNS-H2(セット)	¥ Tel

TELください!!

♡サンマックスでは話題のパソコンから中古パソコンまで取り揃えております。是非お電話下さい。
※在庫は毎日変動しておりますので必ずお電話にて御確認下さい。(価格に尽きましても変動する場合があります。)

パソコン大募集！(2周年記念セール中)

サンマックスでは皆様よりパソコン、ディスプレイ、プリンター、周辺機器を高額買取しています(セットで売却した人＋α)。
お電話お待ちしております。尚商品の郵送に尽きましてはくれぐれも御注意願います。　☎0462-29-6171

PC-9801	RX21.RS21.RX2.VX21.VX2.VM11.VM21.VM2.VM4.UV11.UV21.UV2.LV21.LV22.9801N.9801DO
PC-8801	MC1.MC2.MA2.MA.FA.VA.VA2.FE.FE2.FH30.FR30.SR30.MH.MR(プリンター各社OK！)
ディスプレイ	854N.854.862.862S.861.851.863G.863S.551K.TV352.TV453N.852.855.TV454.TV451.TV452
SHARP	600C.601C.611C.652C.602C.888C.881C.880C.870C.856C.852C.830C.822C(プリンター！)
ディスプレイ	600D.601D.612D.602D.603D.604D.880D.860D.855D.870D.830D.820D.CU14BD.CU14AD.その他
その他	MSX2.MSX2+.MSX用プリンター.MSX用ディスプレイ.MSX用ドライブ.CDROMセット

上記以外でも買取、下取りしていますのでお気軽にお電話下さい。(一部買取、下取り出来ない商品も有ります。)



厚木営業所
所長 小沢陽一

システムワールド
SUNMAX
☎0462-29-6171
FAX.0462-29-6173

振込先　大和銀行　厚木支店
(普通) 7035682
㈱ サンマックス
〒243 神奈川県厚木市旭町3-9-15

営業時間　AM10:30～PM7:30(平日)
AM10:30～PM6:30(日曜、祭日)
定休日　毎週水曜日

㈱サンマックス厚木営業所　0462-29-6171

中古＋（プラス）新品 人気上昇中

通販センター

お申し込みはお電話で▶045-505-2163
受付時間▶11:00～20:00(水曜定休)

●お支払いは銀行振込み及び現金書留でお願いいたします。
●クレジットの場合はクレジット申込用紙をお送りいたします。
●商品のお届けはご入金確認後又はクレジット承認後3～4日後
●保証はメーカー保証(新品)又は自社保証(中古)となります。

横浜サードウェーブ
(旧、サードウェーブ横浜鶴見店)

通販センター 〒230 横浜市鶴見区鶴見中央5-10-23
振込口座▶太陽神戸三井銀行 京浜鶴見支店 普3282421

今月の超目玉



98RXセット

限定5セット

NEC PC-9801RX(新品)……¥338,000
NEC PC-KD854N(中古)……¥84,800
ゲームソフト×3(中古)……¥28,400
(斬・陽炎の時代、ブルトンレイ、ポピュラス)

★クレジット例 ¥9,470×36
定価合計¥451,200
特　価¥295,000

※在庫1,000本の中から御希望のソフトをお選び下さい。

中古ゲームソフト在庫例

エメラルドドラゴン／Xak／水滸伝／大海令／ソーサリアン／大戦略Ⅲ／バトル／メルルーン／レナム／ルーンワース／BURAI／テイル・ナ・ノーグⅡ／天下統一／ロードス島戦記／他

※御希望のソフトが品切れの場合、他のソフトに変更をお願いすることがあります。

中古ハード▶在庫例



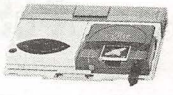
機種名	24回	36回	機種品	6回	12回
PC-9801RX2	¥8,830	¥6,100	PC-8801MC2	¥20,700	¥10,600
PC-9801VX21	¥8,370	¥5,780	PC-8801VA2	¥20,700	¥10,600
PC-98 DO	¥7,900	¥5,460	PC-8801MA2	¥13,800	¥ 7,070
PC-9801N	¥7,900	¥5,460	PC-KD853N	¥ 8,630	¥ 4,420
PC-9801UV11	¥6,970	¥4,820	PC-KD863S	¥ 8,630	¥ 4,420
PC-9801VM21	¥6,040	¥4,170	PC-KD854N	¥ 7,770	¥ 3,980
CZ-602C	¥9,300	¥6,420	PC-KD854	¥ 7,250	¥ 3,710
CZ-601C	¥7,900	¥5,460	F1×V(新品)	¥ 9,230	¥ 4,730
CZ-600C	¥7,440	¥5,140	A1WSX(新品)	¥ 9,230	¥ 4,730

特選品

PC-8801VA……¥75,000
PC-8801FA……¥65,000
PC-8801FE……¥58,000
PC-8801FH30……¥55,000
PC-8801MA……¥70,000
PC-KD863G……¥60,000
CZ-880C……¥45,000

CD ROM²セット

CD ROM²(新品)
コアグラフィックス(新品)
ROMソフト×3
PCソフト×4
中古ソフト×8



¥4,600×35+¥6,475×1

★高価下取セール中★

お問い合せは▶045-505-2163
貴方の愛機をどこよりも高く査定致します。
交換は更に有利！

例
PC-98DO+¥90,000⟷PC-9801RX21(新品)
CZ-601C +¥90,000⟷
と交換中!!

低金利クレジット3回～60回(学生・主婦OK)を御利用下さい

MSX専門店

中古ゲームソフト通販(FCを除く)OK!!

MSXハード&ソフト、88ソフト、98ソフト、X68Kソフト
メガドライブ、PCエンジン、ファミコン 在庫多数

横浜サードウェーブ鶴見店

045-505-2880 営業時間 11:00～20:00(水曜休)

ハード&ソフト高価下取

機種名	査定価格	販売価格
FIXV、AIWSX	¥28,000～¥32,000	¥45,000～
FIXDJ、AIWX	¥23,000～¥25,000	¥38,000～
PHC70FD、AIFX	¥20,000～¥22,000	¥35,000～
FIXD、AIF	¥15,000～¥18,000	¥25,000～
CDROM²	高額査定	
メガドライブ	高額査定	
PCエンジン	高額査定	
ファミコン	高額査定	
ゲームソフト	高額査定	

※査定価格は箱、マニュアル等の欠品がない場合の金額です。

特報
毎週、土曜・日曜は店頭にて
MSX(中古)ソフト特売中!
1本¥1,900　2本¥3,000
3本¥4,000
(お一人様3本まで)

とにかくTELだ
「在庫・値段は常に変動していますので、TELにてご確認ください」

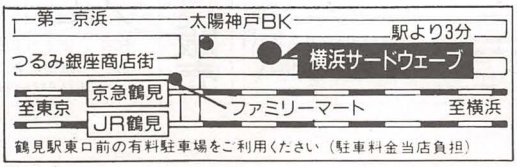
中古ゲームソフト高価買取り中

お持ちのゲームソフトを定価の10%～30%で買取り致します。
(一部買取り出来ないソフトがありますので御了承下さい)

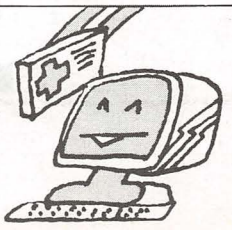
今月特に高く買います。(定価×35%保証)

ウイザードリィⅤ、ポピュラス、バトル、ルーンワース、ロードス島戦記、提督の決断、三国志Ⅱ、ダーク・レイス、遥かなるオーガスタ、FOXY

★送り方と注意
売りたい場合▶まずTELで値段を聞いて下さい。 決めたら商品を宅急便等で送ってください。検品終了後直ちに送金します。買いたい(交換したい)場合▶まずTELで在庫・値段(差額)を確認してください。決まりましたら現金書留又は口座振込にて送金してください。(交換の場合は商品も) 入金確認したい(検品終了後)直ちに商品を発送いたします。なお、クレジットご希望のお客様はTEL申込の際に、「クレジット」とご指定ください。専用の申込用紙をお送りします。その他▶上記の価格は中古品のため変動することがありますのでご了承ください。※TELによる在庫確認なしの送金は絶対しないでください。(買いたい場合)



鶴見店
〒230 横浜市鶴見区鶴見中央5-10-23



X68000&TOWNS、秋の夜ながの特価セール!

X68000 CZ-652C

+CZ-603D ¥255,000
+CZ-602D ¥268,000
+CZ-611D ¥280,000
+CZ-612D ¥295,000
+CZ-613D ¥295,000

X68000 CZ-653C

+CZ-603D ¥287,000
+CZ-602D ¥298,000
+CZ-611D ¥313,000
+CZ-612D ¥327,000

X68000 CZ-602C

+CZ-603D ¥287,000
+CZ-602D ¥287,000
+CZ-611D ¥312,000
+CZ-613D ¥337,000

X68000 CZ-603C

+CZ-603D ¥300,000
+CZ-602D ¥313,000
+CZ-611D ¥323,000
+CZ-613D ¥343,000

X68000 CZ-612C

+CZ-603D ¥358,000
+CZ-602D ¥373,000
+CZ-611D ¥383,000
+CZ-613D ¥399,000

X68000 CZ-623C

+CZ-602D ¥473,000
+CZ-603D ¥458,000
+CZ-611D ¥483,000
+CU-21HD ¥513,000

FM TOWNS



TOWNS-1 ……¥338,000
FMT-MEIM(増設RAMボード)……¥ 60,000
FMD-FD301(増設FDユニット)……¥ 28,000
FMT-KB101 ……¥ 20,000
FMT-DP531 ……¥ 89,800
TOWNSOS V1.1 L20 ……¥ 20,000

TOWNS お買得セット
¥555,800→ 特価¥285,000

本体のみ特価
TOWNS-1
¥139,800

●シャープCU-14FD
14型カラーディスプレイ
(アナログ24kHz/0.31mm)
¥74,800→特価¥43,900



●シャープCZ-830/860D
14型カラーディスプレイテレビ
(アナ・デジ15kHz/24kHz)
830D ¥98,000→特価¥52,800
860D ¥92,200→特価¥59,800



●三菱XC-1498CII
14型カラーディスプレイ
(0.28mm/アナログ)
¥107,000→特価¥59,800



●シャープCZ-604D
14型カラーディスプレイ
(0.31mm/チルト台)
¥94,800→特価¥70,000



●シャープCZ-602D/B・K
15型カラーディスプレイテレビ
(0.39mm/チルト台付)
¥99,800→特価¥75,000

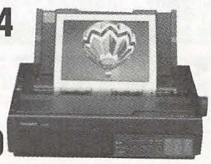


●シャープCZ-611D
15型カラーディスプレイテレビ
(0.31mmドット)
¥145,000→特価¥89,800



熱転写カラー漢字プリンタ

CZ-8PC4
48ドット
¥99,800
↓
¥59,800



24ドットカラー漢字プリンタ

(X1、X1ターボ、X68000、MZ-1500/2000/2200/2500/2800 その他に対応)

MZ-1P22
¥59,800
↓
¥25,000



モデムホーン

MZ-1X30
¥98,000
↓
¥29,800



ビデオボード

CZ-6BV1新発売入荷!

X68000に装着してコンピューター画像をビデオ信号として取り出せます。専用モニターがなくても、液晶ビジョンや大型テレビのビデオ入力端子につないでコンピューターのゲームなど楽しめます。 ¥21,000

■その他の周辺機器は(8月号)通りです。お問い合せ下さい。(表示価格は全て税別)

掲載されている商品は全て新品保証付です。店頭販売も致しております。本表価格に消費税が加算されます。



八王子北野駅前
SHOPオープン

シャープポケコン、大平洋工業メカトロキット、各社パソコン周辺機器取扱い。

全国通信販売

ALBIT
アイビット電子株式会社
本店 八王子市北野町560-5 定休日／日曜日
営業時間▶10:00～19:00
電話0426-45-3001 FAX.0426-44-6002

北野駅前店
京王線北野駅前 北野シテープラザ1F
八王子市打越町1363 定休日／水曜日
営業時間▶10:00～19:00
電話0426-45-3002 FAX.0426-44-6002

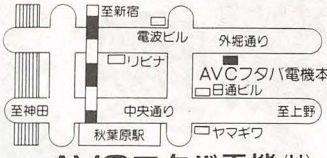
マイコン教室
京王線北野駅前 北野シテープラザ2F
八王子市打越町1363 定休日／水曜日
営業時間▶10:00～19:00
電話0426-45-3003 FAX.0426-44-6002
〈振込先〉富士銀行八王子支店 普通1752505

秋葉原価格でローンができます
電気の街秋葉原で24年の信用!!

AVCフタバ

AUDIO VIDEO COMPUTER

☎03(253)7661



AVCフタバ電機㈱
〒101 東京都千代田区外神田3-2-3
☎03-253-7661(代)

今すぐ もよりの電話から			
札 幌 011-611-5104	仙 台 022-264-3704	名古屋 052-452-3271	広 島 082-295-6873
	新 潟 0252-75-4175	大 阪 06-311-3931	福 岡 092-481-2494

X68000 PERSONAL WORKSTATION EXPERT II

待望の新しい仲間登場!



- マルチウィンドウタイプ "SX-WINDOW" 搭載

CZ-603C 標準価格¥338,000(FDDタイプ)
CZ-613C 標準価格¥448,000(HDDタイプ)

AVCフタバ特価

X68000 PERSONAL WORKSTATION PRO II

- マルチウィンドウタイプ "SX-WINDOW" 搭載

CZ-653C 標準価格¥285,000
CZ-663C 標準価格¥395,000

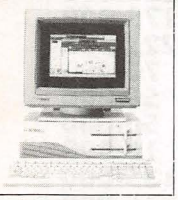
AVCフタバ特価

お勧めディスプレイコーナー

組合せは自由、価格は御気軽に御相談下さい。

CZ-605D 標準価格¥115,000 AVC特価 ・ドットピッチ0.39mm ・TVチューナー搭載 ・スピーカー搭載 ・チルト台同梱	CZ-604D 標準価格¥94,800 AVC特価 ・ドットピッチ0.31mm ・TVチューナーなし ・スピーカー搭載 ・チルト台同梱
CZ-613D 標準価格¥135,000 AVC特価 ・ドットピッチ0.31mm ・TVチューナー搭載 ・スピーカー搭載 ・チルト台同梱	CU-21HD 標準価格¥148,000 AVC特価 ・ドットピッチ0.52mm ・21型ディスプレイ ・スピーカー搭載 ・

NEC PC-9801 RA21



386(20/16MHz)を搭載、処理スピードを大幅アップ。

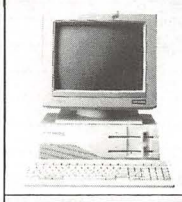
(写真のモニターは別売)
PC-9801RA21
標準価格……¥498,000

特価 ¥364,070

税込特価 ¥375,000

お支払例 ¥12,910×36回 ¥10,150×48回

NEC PC-9801 RX21



12MHzノーウェイトの80286を採用、メモリー容量は最大11.6MBまで可能。

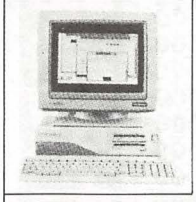
(写真のモニターは別売)
PC-9801RX21
標準価格……¥338,000

特価 ¥237,870

税込特価 ¥245,000

お支払例 ¥8,430×36回 ¥6,630×48回

NEC PC-9801RS21



386SX(16MHz)を採用し、32ビットで低価格を実現

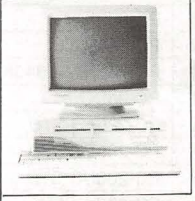
(写真のモニターは別売)
PC-9801RS21
標準価格……¥398,000

特価 ¥289,320

税込特価 ¥298,000

お支払例 ¥10,260×36回 ¥8,070×48回

NEC PC-98DO



VM11と88MAがドッキング! 16ビットと8ビット両方のソフトが使用可能。

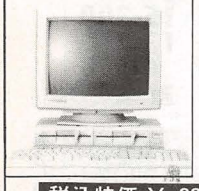
PC-98DO
標準価格…¥298,000

特価 ¥198,050

税込特価 ¥204,000

お支払例 ¥7,020×36回 ¥5,520×48回

NEC PC-8801FE2



88シリーズの入門機約1300種のソフトウェアを利用でき、ビデオ入力端子付テレビと直結。

(写真のモニターは別売)
PC-8801FE
標準価格…¥119,000

特価 ¥90,290

税込特価 ¥93,000

お支払例 ¥4,570×24回 ¥3,200×36回

NEC PC-8801 MC(MODEL2)



こちら88FA/MAの後継機で約1.2倍のコストパフォーマンスを図る、1MFDD2基内蔵。

(写真のモニターは別売)
PC-8801MA2
標準価格…¥199,000

特価 ¥148,540

税込特価 ¥153,000

お支払例 ¥5,270×36回 ¥4,140×48回

EPSON PC-286VG(STD)



クロック周波数16MHz、クラス最高速の処理速度。98ソフトは全て使用可。

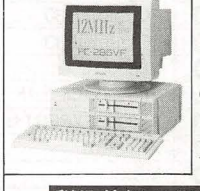
PC-286VG(STD) ¥268,000
PC-14FD(シャープ) ¥84,800
標準価格合計 ¥352,800

特価 ¥249,520

税込特価 ¥257,000

お支払例 ¥8,850×36回 ¥6,960×48回

EPSON PC-386VR(STD)



32bit、16MHzで超低価格

(ディスプレイは写真と異なります)
PC-386VR(STD) ¥348,000
CU-14FD(シャープ) ¥84,800
標準価格合計 ¥432,800

特価 ¥311,650

税込特価 ¥321,000

お支払例 ¥11,050×36回 ¥8,690×48回

●分割回数は3回~48回まで自由に選べます。

●セットの組合せは自由! 広告に出ていない他の機種はお問合せ下さい。

SHARP X68000

CZ-602C+CZ-603D set	定価¥440,800	税込特価¥292,000
CZ-602C+CZ-602D set	定価¥455,800	税込特価¥298,000
CZ-602C+CZ-612D set	定価¥475,800	税込特価¥305,800
CZ-612C+CZ-603D set	定価¥550,800	税込特価¥365,800
CZ-612C+CZ-602D set	定価¥565,800	税込特価¥375,800
CZ-612C+CZ-612D set	定価¥585,800	税込特価¥374,800
CZ-652C+CZ-603D set	定価¥382,800	税込特価¥254,000
CZ-652C+CZ-602D set	定価¥397,800	税込特価¥258,800
CZ-652C+CZ-612D set	定価¥417,800	税込特価¥277,000
CZ-662C+CZ-603D set	定価¥492,800	税込特価¥319,800
CZ-662C+CZ-602D set	定価¥507,800	税込特価¥329,800
CZ-662C+CZ-612D set	定価¥527,800	税込特価¥338,800

※X68000 setでお買い上げの方に、SX-WINDOW、ジョイカード、ゲームソフト"グラディウス"、ディスケット10枚プレゼント。

富士通 FM TOWNS-2



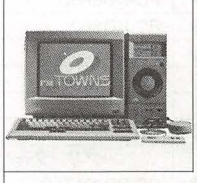
富士通フェア実施中!

富士通 FM TOWNS-2 セット

FM TOWNS-2	本体	¥398,000
FM TDP53I	ディスプレイ	¥89,800
FM T-KB10I	キーボード	¥20,000
B276A010	システム	¥20,000
	合計金額	¥527,800

超特価 ¥295,000

富士通 FM TOWNS-2F



富士通フェア実施中!

富士通 FM TOWNS-2F セット

FM TOWNS-2F	本体	¥378,000
FM TDP53I	ディスプレイ	¥89,800
FM T-KB10I	キーボード	¥20,000
B276A010	システム	¥20,000
	合計金額	¥507,800

超特価 ¥378,000

頭金なし 手軽な電話クレジット。

カレッジクレジット 保証人なし。但し満20才以上の学生の方。

納期 通常の場合、当社に申込書が到着後1週間以内。特に人気のある商品で品薄の場合、少々納期が遅れる場合もありますので御了承下さい。

製品先取り お支払いは約1~2カ月後から。

低金利クレジット 1回の支払は2,700円以上で3~48回。ボーナス併用も可。

完全保証 すべてメーカー保証書付 アフターケア万全。

全国代引 お届けした者に、代金をお支払いいただく方法です。(但し、手数料1,000円)

18才未満の方 ご両親が代理購入者としてお申し込み下さい。

AM10時からPM7時まで受付 日曜・祝日も営業

※現金価格は税別、分割価格には3%の消費税を含んでます。

※ハード及びソフトの下取り、買取り致します。

中古 激安 新品

とにかく TEL してみよう～!!

高価買取中

0474(76)0860

TEL受付は、PM11:00マデ

●全国通販、ローンもOK!! ●送料無料（2万円以上）

★買って安心中古品も保証付。★価格は 8月17日 現在のものです。★品物が着いた時のお支払もできます。(代引)

買取り価格	買取り機種	販売価格
	本　体	
¥230,000	PC-9801RA2	¥260,000
¥170,000	PC-9801RX2	¥185,000
¥160,000	PC-9801VX21	¥180,000
¥150,000	PC-9801VX2	¥170,000
¥130,000	PC-9801VM11	¥150,000
¥125,000	PC-9801VM21	¥150,000
¥110,000	PC-9801VM2(640K)	¥139,000
¥135,000	PC-9801N	¥155,000
¥115,000	PC-9801LV21	¥135,000
¥150,000	PC-9801LV22	¥175,000
¥120,000	PC-9801UV11	¥140,000
¥120,000	PC-9801UV21	¥140,000
¥ 90,000	PC-9801UV2(640K)	¥110,000
¥140,000	PC-98DO	¥159,000
¥130,000	PC-286VF-STD	¥150,000
¥120,000	PC-286VE-STD	¥140,000
¥ 90,000	PC-286US-STD	¥109,000
¥100,000	PC-286V-STD	¥120,000
¥ 55,000	PC-88VA	¥ 70,000
¥ 50,000	PC-8801MA	¥ 65,000
¥ 47,000	PC-8801FA	¥ 59,000
¥ 45,000	PC-8801MH	¥ 58,000
¥ 35,000	PC-8801FH30	¥ 50,000
¥ 30,000	PC-8801SR30	¥ 45,000
¥170,000	X68000セット	¥210,000
¥190,000	X68000ACEセット	¥230,000
¥230,000	X68000EXPERTセット	¥260,000
¥ 30,000	X1ターボZ	¥ 45,000
¥ 28,000	MSX2＋	¥ 40,000
¥ 20,000	MSX2ドライブ付き	¥ 29,000
	ディスプレイ	
¥ 35,000	PC-KD853N	¥ 48,000
¥ 30,000	PC-KD854N	¥ 42,000
¥ 35,000	PC-KD863S	¥ 55,000
¥ 25,000	PC-KD862	¥ 42,000
¥ 35,000	PC-TV353	¥ 53,000
¥ 38,000	PC-TV453N	¥ 58,000
¥ 30,000	XC-1498C	¥ 42,000
¥ 28,000	CU-14FD	¥ 40,000
	プリンター	
¥ 20,000	PC-PR101TL2	¥ 35,000
¥ 30,000	PC-PR201TL2	¥ 45,000
¥ 35,000	VP-800PC	¥ 50,000
¥ 25,000	AP-550PC	¥ 40,000
高価買取	その他機種	¥ 大特価

パソコン ワープロ OA機器 高価下取セール

今月の新品目玉品

- CZ-653C-BK / CZ-602D-BK ……… ¥269,000
- PC-9801N ……… ¥169,000
- PC-9801NS ……… ¥239,000
- PC-286BOOK-STD ……… ¥198,000

新品特価&特選中古

- X68000ACE HD セット(CZ-611C＋CZ-611D) ……… ¥250,000
- PC-9801RX2 ……… ¥185,000
- PC-9801VX2 ……… ¥170,000
- PC-9801LV22 ……… ¥175,000
- PC-9801EX2 新品 (12MHzノーウエイト) ……… ¥229,000
- PC-9801UV11 新品 ……… ¥175,000
- PC-9801RX21 新品 ……… ¥225,000
- PC-8801VA ……… ¥ 70,000
- PC-8801FA ……… ¥ 59,000
- PC-8801FH30 ……… ¥ 50,000
- PC-8801-23(サウンドボード-2) ……… ¥ 19,000
- PC-PR201J 新品 (136桁、ドットカラー) ……… ¥135,000
- PC-PR150VH 新品 (80桁、48ドット熱転写カラー) ……… ¥ 75,000
- M-1924P 新品 (136桁、ドットカラー) ……… ¥ 79,000
- SR-40(40Mハードディスク、EOシステム付) ……… ¥ 65,000
- CA-40LSG(新松付40Mハードディスク) ……… ¥ 89,000
- FDC-358 新品 (3.5インチ、2HD、2DDオートリバース) ……… ¥ 59,800
- リトルオーケストラ-L 新品 (ステレオFM音源) ……… ¥ 15,300
- FM 新品 (98用サウンドボード) ……… ¥ 13,300
- 300カウントマウス 新品 ……… ¥ 4,900
- ビジネス&ゲームソフト ……… ¥ 激 安

下取り品 ＼ 新品	PC-9801 RA21	PC-9801 RS21	PC-9801 RX21	PC-9801 N	PC-98DO	X68000 PRO2＋CZ-602D
PC-8801FA	¥285,000	¥230,000	¥180,000	¥135,000	¥149,000	¥235,000
PC-9801RX2	¥155,000	¥ 95,000	¥ 50,000	¥ 18,000	¥ 19,000	¥105,000
PC-9801UV11	¥210,000	¥155,000	¥110,000	¥ 73,000	¥ 74,000	¥165,000
PC-9801VM2	¥230,000	¥160,000	¥115,000	¥ 78,000	¥ 79,000	¥175,000
PC-9801VM21	¥215,000	¥155,000	¥100,000	¥ 63,000	¥ 64,000	¥155,000
PC-9801VX2	¥180,000	¥130,000	¥ 80,000	¥ 38,000	¥ 39,000	¥130,000
PC-9801VX21	¥175,000	¥120,000	¥ 68,000	¥ 28,000	¥ 29,000	¥115,000
PC-9801DO	¥195,000	¥135,000	¥ 85,000	¥ 53,000	――	¥140,000
PC-286V-STD	¥235,000	¥175,000	¥125,000	¥ 88,000	¥ 90,000	¥180,000
X68000セット	¥160,000	¥100,000	¥ 55,000	¥ 18,000	¥ 18,000	――

◀その他の組合せも高価下取りします。

価格は常に変動しています。電話にて確認して下さい。通販御希望の方は、必ず電話で予約後、送金して下さい。
●販売価格に消費税3%は含まれておりません。●FAXでのお見積りは24時間OK!

CN 株式会社 コムネット

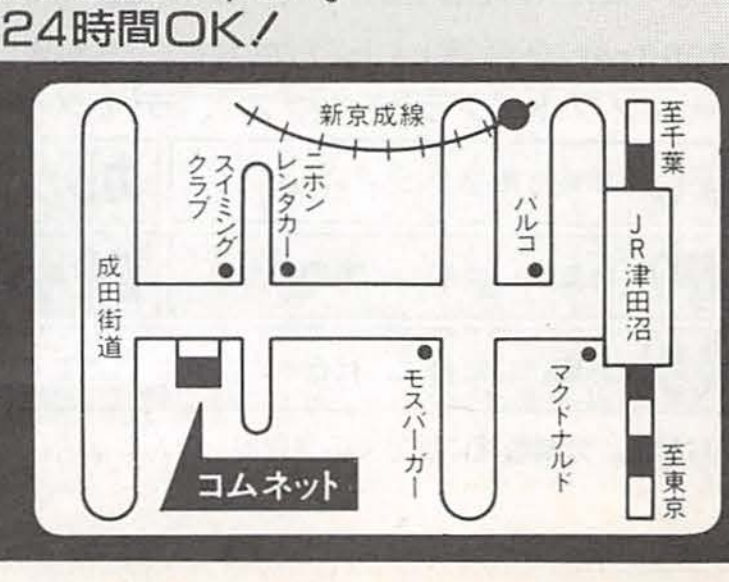
☎0474(76)0860
FAX.0474(76)1294

■申込方法 現金書留又は銀行振込で下記口座へお振込み下さい。

住友銀行 津田沼駅前支店
普通 560065 ㈱コムネット

〒274 千葉県船橋市前原西3-21-13

営業時間 AM11:00ヨリPM8:00マデ



安心と信頼の誌上ショッピング メディアショップ お申込みは今すぐ電話かハガキで!!

株式会社 メディアショップ ハイランド 〒239 神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6

電話でのお申込みは

お申し込みはフリーダイヤルで(料金無料)

☎0120-483290

お問合せは専用ダイヤルで

☎0468-483290

年中無休AM10時～PM10時

ハガキでのお申込みは

〒239
神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6
㈱メディアショップ ハイランド
MBマガジン係

申込書
- 商品名(商品番号)
- 支払回数
- お名前
- 生年月日
- ご住所、電話番号
- お勤め先 名称、住所、電話番号

通信販売のお申込み方法

▶現金一括でお申込みの方
- 商品名(商品番号)及び、住所、氏名、電話番号、ご覧の雑誌名をご記入の上、代金を現金書留でお送り下さい。
- 振込をご希望の方は、必ずお振込前にお電話又はおハガキて、お知らせ下さい。
〈銀行振込〉協和銀行・久里浜支店 当座No.2945
〈郵便振替〉横浜9 42177

▶クレジットでお申込みの方
- 電話かハガキでお申込み下さい。クレジット申し込み用紙をお送り致しますので、ご記入の上、当社へお送り下さい。

NEC PC-8801FE2



- PC-8801FE2
まさまさ身近にパワフルデビューテレビとつなげる本格パソコン
- PC-KD854N
14インチカラーディスプレイ(専用高解像度)

標準価格 203,800円(税別)

商品番号 236	一括払価格 148,000円	
24 回	初 回 9,040円	・ 7,200円×23回
36 回	初 回 5,560円	・ 5,000円×35回

NEC PC-8801MC



- PC-8801MC model2
マルチメディアの世界を広げるCD-ROM対応パソコンついに登場
CD-ROMドライブ装備
- PC-KD862S
14インチ高解像度カラーディスプレイ(マルチシンク2モード)

標準価格 298,800円(税別)

商品番号 235	一括払価格 228,000円	
36 回	初 回 8,660円	・ 7,700円×35回
48 回	初 回 9,980円	・ 5,900円×47回

NEC PC-9801N



- PC-9801N
一段とシェイプアップしたボディはA4ファイルサイズで重さ2.9kg
98ソフトが使えるノートパソコン
- PC-PR101TL3
カラー熱転写プリンタ
- PC-9801N-19
プリンタケーブル

標準価格 324,800円(税別)

商品番号 249	一括払価格 268,000円	
36 回	初 回 11,960円	・ 9,000円×35回
48 回	初 回 8,680円	・ 7,000円×47回

NEC PC-98DO



- PC-98DO
98DOは98と88のソフトが1台で楽しめる生まれながらのマルチタレントです
- PC KD854N
14インチカラーディスプレイ(専用高解像度)

標準価格 382,800円(税別)

商品番号 231	一括払価格 258,000円	
36 回	初 回 10,260円	・ 8,700円×35回
48 回	初 回 10,180円	・ 6,700円×47回

NEC PC-9801RX21



- PC-9801RX21
多彩なニーズにコストパフォーマンスで応えるディスクトップ98標準モデル
- PC-KD854N
14インチカラーディスプレイ(専用高解像度)

標準価格 422,800円(税別)

商品番号 237	一括払価格 298,000円	
48 回	初 回 8,880円	・ 7,800円×47回
60 回	初 回 6,940円	・ 6,600円×59回

NEC PC-9801RA21



- PC-9801RA21
処理スピードの向上と固定ディスクの大容量化を実現 機動的ビジネスを実現する32ビット標準機
- PC-KD854N
14インチカラーディスプレイ(専用高解像度)

標準価格 582,800円(税別)

商品番号 239	一括払価格 428,000円	
48 回	初 回 14,380円	・ 10,900円×47回
60 回	初 回 13,140円	・ 9,200円×59回

NEC PC-9801EX2



- PC-9801EX2
性能も機能も本格的ビジネス仕様
多彩に使いこなせる
3.5インチディスクトップ98
- PC-KD854N
14インチカラーディスプレイ(専用高解像度)

標準価格 432,800円(税別)

商品番号 230	一括払価格 318,000円	
48 回	初 回 10,580円	・ 8,300円×47回
60 回	初 回 9,940円	・ 7,000円×59回

NEC PC-9801ES2



- PC-9801ES2
高速32ビットCPUと高機能OSでパワー増強
実力の3.5インチディスクトップ98
- PC-KD854N
14インチカラーディスプレイ(専用高解像度)

標準価格 532,800円(税別)

商品番号 250	一括払価格 398,000円	
48 回	初 回 12,680円	・ 10,400円×47回
60 回	初 回 10,140円	・ 8,800円×59回

SHARP X68 EXPERTII



- CZ-603C
X68000マインドを継承する知的正統派 変わらないことの意味が見えてくる X68000FDモデル
- CZ-605D
15型カラーディスプレイテレビ(スピーカー・チルトスタンド付属)

標準価格 453,000円(税別)

商品番号 251	一括払価格 368,000円	
48 回	初 回 12,480円	・ 9,600円×47回
60 回	初 回 11,540円	・ 8,100円×59回

SHARPX68EXPERTII HD



- CZ-613C
X68000マインドを継承する知的正統派 変わらないことの意味が見えてくる X68000HDモデル
- CZ-605D
15型カラーディスプレイテレビ(スピーカー・チルトスタンド付属)

標準価格 563,000円(税別)

商品番号 252	一括払価格 458,000円	
48 回	初 回 13,080円	・ 12,000円×47回
60 回	初 回 13,240円	・ 10,100円×59回

SHARP X68000 PROII



- CZ-653C
X68000に異次元の局面をひらく 孔明性 新たな主張が見えてくる X68000 FDモデル
- CZ-603D
14型カラーディスプレイ(チルトスタンド付属)

標準価格 369,800円(税別)

商品番号 256	一括払価格 308,000円	
48 回	初 回 12,080円	・ 8,000円×47回
60 回	初 回 8,440円	・ 6,800円×59回

SHARPX68000PROII HD



- CZ-663C
X68000に異次元の局面をひらく 孔明性 新たな主張が見えてくる X68000 HDモデル
- CZ-603D
14型カラーディスプレイ(チルトスタンド付属)

標準価格 479,800円(税別)

商品番号 257	一括払価格 398,000円	
48 回	初 回 12,680円	・ 10,400円×47回
60 回	初 回 10,140円	・ 8,800円×59回

SHARP X68 SUPERHD



- CZ-623C
「ザ」の証明にふさわしい完成度WSとしての新しい展開が見えてくる
- CZ-613D
15型カラーディスプレイテレビ(スピーカー・チルトスタンド付属)

標準価格 633,000円(税別)

商品番号 258	一括払価格 528,000円	
48 回	初 回 16,680円	・ 13,800円×47回
60 回	初 回 11,940円	・ 11,700円×59回

FUJITSU FM TOWNS 2



- FM TOWNS-2
モデル2本体
- FMT-DP531
カラーCRTディスプレイ-14
- FMT-KB101
JISキーボード
- B276A010
TOWNS-OS V1.1 L20

標準価格 527,800円(税別)

商品番号 215	一括払価格 298,000円	
48 回	初 回 8,880円	・ 7,800円×47回
60 回	初 回 6,940円	・ 6,600円×59回

FUJITSU FM TOWNS2F



- FM TOWNS-2F
モデル2F本体
- FMT-DP531
カラーCRTディスプレイ-14
- FMT-KB105
JISキーボード(テンキー付)
- B276A010
TOWNS-OS V1.1 L20

標準価格 517,800円(税別)

商品番号 242	一括払価格 398,000円	
48 回	初 回 12,680円	・ 10,400円×47回
60 回	初 回 10,140円	・ 8,800円×59回

FUJITSU FM TOWNS2H



- FM TOWNS-2H
モデル2H本体
- FMT-531
カラーCRTディスプレイ-14
- FMT-KB105
JISキーボード(テンキー付)
- B276A010
TOWNS-OS V1.1 L20

標準価格 687,800円(税別)

商品番号 241	一括払価格 548,000円	
48 回	初 回 18,380円	・ 14,300円×47回
60 回	初 回 14,940円	・ 12,100円×59回

EPSON PC-286VG



- PC-286VGSTD
スタンダードの新基準よりよくよりやすく進化した軽快16ビットマシン
- CU-14FD(シャープ)
14型カラーディスプレイ(ドットピッチ0.31mm)

標準価格 342,800円(税別)

商品番号 259	一括払価格 278,000円	
48 回	初 回 11,880円	・ 7,200円×47回
60 回	初 回 9,340円	・ 6,100円×59回

EPSON PC-286VR



- PC-286VRSTD
高速処理を可能にしたハイコストパフォーマンスの32ビットマシン
- CU-14FD(シャープ)
14型カラーディスプレイ(ドットピッチ0.31mm)

標準価格 422,800円(税別)

商品番号 260	一括払価格 348,000円	
48 回	初 回 10,780円	・ 9,100円×47回
60 回	初 回 8,540円	・ 7,700円×59回

EPSON PC-286UX



- PC-286UXSTD
コンパクトボディで高速・大容量に対応 3.5インチFDDタイプの16ビットマシン
- CU-14FD(シャープ)
14型カラーディスプレイ(ドットピッチ0.31mm)

標準価格 342,800円(税別)

商品番号 243	一括払価格 268,000円	
36 回	初 回 11,960円	・ 9,000円×35回
48 回	初 回 8,680円	・ 7,000円×47回

EPSON PC-386M



- PC-386MSTD
スピードと拡張性の追求から生まれた本格派 3.5インチFDDタイプの32ビットマシン
- CU-14FD(シャープ)
14型カラーディスプレイ(ドットピッチ0.31mm)

標準価格 402,800円(税別)

商品番号 246	一括払価格 328,000円	
48 回	初 回 9,080円	・ 8,600円×47回
60 回	初 回 11,440円	・ 7,200円×59回

メーカー	商品名	型式	標準価格	販売価格
National	パナソニック	FS-A1WSX	69,800	59,800
	カラー漢字プリンタ	FS-PC1	59,800	49,800
	ディスプレイテレビ	TH-14G2	60,000	50,800
SANYO	WAVY	PHC-70FD	64,800	49,800
SONY	HIT BIT	HB-F1XV	69,800	59,800
	カラー漢字プリンタ	HBP-F1C	49,800	42,800
	カラーディスプレイ	CPS-14F1	60,000	51,800

完全保証 全国どこでもアフターサービスOK

全国無料配送 日曜 祭日 指定日 OK

NEC マイコンショップ C&C

メーカー	商品名	型式	標準価格	販売価格
EPSON	ドット漢字プリンタ	VP-550PC	87,000	64,800
	熱転写プリンタ	AP-850PC	96,800	72,800
SHARP	イメージユニット	CZ-6VT1	69,800	58,800
	ドット漢字プリンタ	CZ-8PK10	97,800	79,800
	熱転写プリンタ	CZ-8PC4	99,800	82,800
FUJITSU	熱転写プリンタ	FMPR-204B	80,000	49,800
	ドット漢字プリンタ	CITYRITER	120,000	99,800

低金利クレジット 予算に応じ3回~60回まで

消費税 広告はすべて消費税込みの価格で表示してあります

SHARP X68000 EXEショップ

メーカー	商品名	型式	標準価格	販売価格
NEC	シリアルプリンタ	PC-PR201GS	135,000	108,000
	シリアルプリンタ	PC-PR101GS	115,000	94,800
	シリアルプリンタ	PC-PR201B	99,500	75,800
	熱転写プリンタ	PC-PR101TL3	69,800	49,800
	熱転写プリンタ	PC-PR150VH	99,800	76,800
	CDROMドライブ	PC-8801-30	30,300	25,800
	CDROMI/F	PC 8801-31	34,800	29,800

FAXでも注文OK FAX 0468(48)3273

掲載以外の商品もお気軽にお問合せ下さい

FUJITSU FMショップ会

いよいよ、本社展示スペース開設。

コンピュータマインド

マイクロアーツ

通販専門ショップ

全国通販実施中

人気 中古パソコン特価フェア (MSX・88・X1・シリーズ…)

PM9:00まで電話受付中

営業時間PM12:00～PM9:00

ご注文・お問い合せは ☎0462(54)3300 (毎週日曜定休日)
9/26は休業いたします。

中古パソコン

―今月のおすすめ品―(限定品)

1. MSX2FS-A1mKII(入門機) ¥16,000
(ディスクなしタイプ)
2. MSX2+HB-F1XDJ ¥39,800
(ディスク付タイプ)
3. PC-8801FAセット ¥98,000
(88FAとアナログディスプレイ)
4. X1ターボZ(本体) ¥39,800
(CZ-880CB)

MSX本体

ソニー(MSX2-MSX2+)	
HB-F1II	¥14,000
HB-F1XD	¥29,000
HB-F1XDmK2	¥32,000
HB-F1XV	¥45,000
サンヨー(MSX2+)	
PHC-70FD	¥39,500
パナソニック(MSX2-MSX2+)	
FS-A1	¥13,000
FS-A1mK2	¥17,000
FS-A1F	¥29,000
FS-A1FM	¥39,500
FS-A1FX	¥39,500
FS-A1WX	¥41,000
FS-A1WSX	¥45,000

NEC本体

PC-8801SR30	¥39,800
PC-8801FR30	¥39,800
PC-8801MR	¥39,800
PC-8801FH30	¥49,800
PC-8801MH	¥49,800
PC-8801FA	¥63,000
PC-8801MA	¥63,000
PC-8801MA2	¥67,000
PC-8801FE	¥53,000

MSX周辺

(プリンター)	
HBP-F1	¥29,800
FS-PC1	¥35,000
FS-PA1	¥28,000

NEC本体

PC-9801VM2	¥128,000
PC-9801VX21	¥175,000
PC-9801RX2	¥188,000
PC-9801UV2	¥125,000

X1

XIG/30	¥ 25,000
X1ツイン	¥ 34,000
X1ターボZ	¥ 42,000
(ボード)	
CZ-8BS1	¥ 13,000
CZ-8BV1	¥ 15,000
CZ-8RL1	¥ 8,000

ディスプレイ

PC-8853N	¥35,000
PC-KD855	¥36,000
PC-KD854	¥39,800
PC-KD852	¥38,000
PC-KD863S	¥59,800
PC-KD861	¥40,000
CU-14ED	¥39,000
CZ-850D	¥45,000
CZ-820D	¥37,000
2000文字カラー	¥20,000より

MSX、88、X1などの周辺機器中古在庫及び広告にない中古パソコンをおさがしの方は、お電話でお問い合せ下さい。(マウス、データレコーダー、ワープロ他)
TEL.0462(54)3300

中古ゲームソフト特価販売中(MSX X1・FM77)

※品切れの場合もありますので予約なしのご送金はおやめください。

ただいま買取中(ハード・ソフト)

(PC-8801シリーズ)
PC-8801SR、FR、MR
PC-8801FH、MH、FE
PC-8801FA、MA、MA2
PC-88VA、サウンドボード他

(PC-9801シリーズ)
PC-9801、VM2、VM21、VX21
PC-9801UV2、UV11、UV21
PC-9801RX2、サウンドボード他

(X1シリーズ)
X1G/30、X1ツイン、ターボZ
FM音源ボード、イメージボード他

(プリンター)
熱転写タイプ(PC、X1)

(MSXシリーズ)
HB-F1XD、HB-F1XDmK2
HB-F1XDJ、HB-F1XV
FS-A1F、FS-A1FM
FS-A1WX、FS-A1WSX
PHC-70FD、PHC-70FD2
MSX用ディスクドライブ(2DD)
MSX用熱転写プリンター(24ドット)
モデム、スキャナ、音源ユニット
マウス、ディスプレイ(21ピン)他

(X68000シリーズ)
CZ-600(600C+600D)
CZ-601(601C+601D)
CZ-652セット他

(ゲームソフト)
MSX(一部)・MSX2.2+
PC-8801・FM77、X1
各種ゲームソフトまとめて買取ります

(その他)
PCエンジン、CD-ROM2
ツインファミコン、メガドライブ
各種ディスプレイ
(デジタル、アナログ)

買取品送り先
〒228 神奈川県座間市入谷4-6-1
マイクロアーツ買取係

《お知らせ》

随時発行しておりますパソコン、中古ゲームソフト在庫(MSX、88、FM X1)を掲載しましたアーツリストをご希望の方は封書に62円切手3枚同封の上お申し込みください。(現在ご使用のパソコン機種名もご記入下さい)。
(PC-98、X68000、FM5インチは取扱いなし)
※MSXソフト中心のリストです。

申込書(注文・買取)

氏名	印
住所	〒
電話番号	( )
保護者名 18才未満の方のみ	印
商品名	

コンピュータマインド
マイクロアーツ
〒228 神奈川県座間市入谷4-6-1
㈲マイクロアーツ
TEL.0462(54)3300

ハガキ、封書によるお問い合せ大歓迎(購入・買取)
お支払いは銀行振込か現金書留で
銀行振込は電信扱いでお願い致します。
振込銀行/横浜銀行 座間駅前支店 普通707388
㈲マイクロアーツ

★とびっきりの安さ&安心のサポート信頼の店 UBERS ユーバース

▲掲載価格には消費税は含まれておりません。 ▲掲載商品はほんの一部だけです。その他、ハード、ソフト、小物、ワープロ関係商品全て取り扱い——激安販売中!!

PC-9801 RX21

定価 ¥338,000
新同 ¥220,000

PC-9801 RA21

定価 ¥498,000
新同 ¥315,000

PC-9801 RS21

定価 ¥398,000
新同 ¥268,000

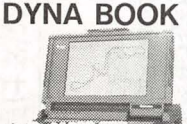
マッキントッシュ 各種

20%~30% OFF

ディスプレイ

- PC-KD854N……定価 ¥ 89,800→¥50,000
- PC-KD853N……定価 ¥118,000→TELにて
- PC-TV455……定価 ¥147,000→¥89,800
- PC-TV454……定価 ¥128,000→¥79,800
- N5913L……定価 ¥138,000→¥98,000
- CU-14TV……定価 ¥ 99,800→¥73,000
- CU-14FD……定価 ¥ 74,800→~~¥52,000~~
- XC-1498CII……定価 ¥107,000→¥56,000
- XC-1498C……定価 ¥ 99,800→¥50,000
- HCM-401J……定価 ¥ 84,800→¥45,000

(0.31ピッチ/ノングレアー/アナログ/4000文字)

DYNA BOOK

定価 ¥198,000
新品 超特価奉仕中

FM-TOWNS-2セット (+DPC531,KB101)

定価 ¥457,800
新品 ¥280,000

FM-TOWNS-2Fセット (+DPC531,KB101)

定価 ¥487,800
新同 ~~¥356,000~~

プリンター

- PC-PR201J……定価 ¥215,000→¥158,000
- PC-PR201GS……定価 ¥135,000→¥ 99,800
- PC-PR201B……定価 ¥ 99,500→¥ 74,000
- PC-PR150VH……定価 ¥ 99,800→¥ 70,000
- PC-PR150H……定価 ¥ 84,800→¥ 59,800
- PC-PR101TL3……定価 ¥ 69,800→¥ 49,000
- M1724Pα……定価 ¥95,000→¥ 58,000
- CR3415CL……定価 ¥148,000→~~¥ 79,800~~
- TX-24CL……定価 ¥ 69,800→¥ 42,000
- VP-2050PC……定価 ¥158,000→¥112,000
- VP-1500PC……定価 ¥138,000→¥ 99,800

X-68000 EXPERT II-HDセット

新品 超破格値奉仕中

X-68000 EXPERT IIセット

新品 超破格値奉仕中

X-68000 PRO II-HDセット

新品 超破格値奉仕中

富士通・TOWNSフェアー

FMTOWNS-2 セット
FMT-DP531
FMT-KB105
TOWNSシステム
10セット限り
¥280,000
※御購入予定の方、今がチャンス!!

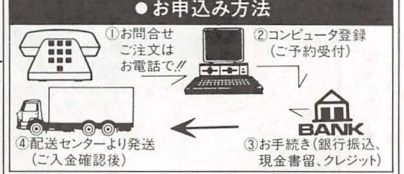
掲載価格は8月15日現在の価格です。変動ある場合がありますので、TELにてご確認ください。(安くなる場合が多い)

パソコンディスカウントSHOP
UBERS ユーバース

●代金引換システム

現金払いでお買い上げの場合、商品をお受け取りいただく時に、商品と引換えで代金をお支払いいただくシステムです。(手数料別)

●お申込み方法



X-68000 PRO II セット

新品 超破格値奉仕中

PC-386 LS-STD

定価 ¥538,000
新品 超破格値奉仕中

PC-9801N

定価 ¥248,000
新同 ¥169,800

PC-9801NS

定価 ¥298,000
新同 ¥225,000

PC-98 DO

定価 ¥298,000
新同 ¥188,000

ハードディスク

- SRC-40……定価¥108,000→¥ 85,000
- SRC-80……定価¥158,000→¥123,000
- SRC-131……定価¥198,000→¥155,000
- LittleE40……定価¥ 99,800→¥ 62,000
- CRCMH4B……定価¥ 99,800→¥ 65,000
- CRCIHR4……定価¥107,800→¥ 69,800
- CARRY DISK40…定価¥148,000→¥ 77,000
- TRAST40S……定価¥118,000→¥ 79,800
- CA1318SC(SCSI I/F付)…定価¥277,000→¥168,000
- メルコRAMボード……20%~50%OFF
- I/OデータRAMボード……20%~50%OFF

ソフト

- 一太郎VER4.3……定価 ¥58,000→¥42,800
- 花子Ver2……定価 ¥58,000→¥42,800
- MS/DOSVER3.3B……定価 ¥18,000→¥13,800
- MS/WINDOWS……定価 ¥20,000→¥16,500
- エクセル……定価 ¥98,000→¥68,000
- PIEXEPLUS……定価 ¥58,000→¥43,000
- ロータス123Rel2.2J……定価 ¥98,000→¥68,000
- Z'sWord JG Ver2……定価 ¥58,000→¥43,000
- クイックBASIC……定価 ¥20,000→¥15,000
- マイフェス98Ver5……定価 ¥38,000→¥28,500
- CCT98II……定価 ¥15,000→¥12,000

PC-386 VR-STD

定価 ¥348,000
新品 超破格値奉仕中

PC-286 LS-STD

定価 ¥478,000
新品 超破格値奉仕中

PC-9801 EX2

定価 ¥348,000
新同 ¥230,000

PC-9801 LX2

¥448,000
新同 ¥298,000

PC286BOOK

定価 ¥258,000
新品 超破格値奉仕中

PC-286 VG-STD

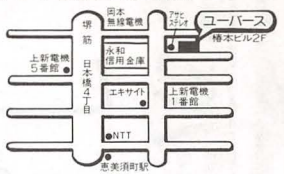
定価 ¥268,000
新品 超破格値奉仕中

PC-286NOTE-F

定価 ¥198,000
新品 超特価販売中

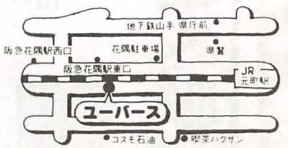
電話1本であなたの欲しい商品があなたのもとへ!! あなたの近くのユーバースへお気軽にお電話下さい。

■日本橋店(大阪)



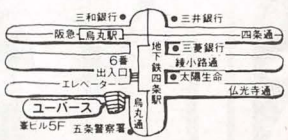
恵美須町駅から徒歩3分
大阪市浪速区日本橋4丁目5の11(椿本ビル2F)
☎(06)631—4016
FAX06(631)8145
振込銀行 太陽神戸三井銀行 大阪南支店
口座番号 普通口座3135055 (株)ユーバース

■神戸店



元町駅から徒歩3分(JR高架下)
神戸市中央区元町高架通2の196(モトコー3番街)
☎(078)371—1030
FAX078(371)1280
振込銀行 太陽神戸三井銀行 栄町支店
口座番号 普通口座3301768 (株)ユーバース

■京都店



地下鉄四条駅6番出口30秒
京都市下京区烏丸通り仏光寺下ル大政所町673(峯ビル5F)
☎(075)341—1444
FAX075(343)4226
振込銀行 太陽神戸三井銀行 京都四条支店
口座番号 普通口座3164309 (株)ユーバース

ビップハウス特選ショップ

大人気！組立式・パソコンデスク



Ⓐ
定 価 ~~¥42,800~~
販売価格 **¥29,800**



Ⓑ
定 価 ~~¥39,800~~
販売価格
¥27,800

エッジ・P.B.C
天板・耐火パーチクルボードにメラミン張り
キーテーブル
マウステーブル・スライド方式



Ⓒ Ⓓ
ガス・スプリング式回転イス

Ⓐ		Ⓑ		Ⓒ		Ⓓ	
●商品番号	タテ型パソコンデスクA	●商品番号	ヨコ型パソコンデスクB	●商品番号	パソコンデスクC	●商品番号	回転イス
●分割払金(月)	5,370円×6回	●分割払金(月)	5,000円×6回	●分割払金(月)	3,460円×4回	●分割払金(月)	3,460円×4回
●現金価格	29,800円	●現金価格	27,800円	●現金価格	12,800円	●現金価格	12,800円
●分割価格	32,220円	●分割価格	30,000円	●分割価格	13,840円	●分割価格	13,840円
●荷造り送料	1,000円	●荷造り送料	1,000円	●荷造り送料	1,000円	●荷造り送料	1,000円

〈サイズ〉(幅×奥行×高さmm)
Ⓐ・組立式・600×550×1140Ⓑ・組立式・1120×600×730Ⓒ・組立式・640×610×1270Ⓓ・組立式・450×480×780～890

本物志向。自分空間をグレードアップ。



セットでご注文の方に割引き特典があります。電話でお問い合わせください。

〈サイズ〉(幅×奥行×高さmm)①組立式・1180×453×432②組立式・475×867×432③組立式・900×453×432
④組立式・450×450×450〈材質〉天板・前板：スターウッド転写加工、側板：プリント化粧合板〈色〉ブラック

①	
●商品番号	110-45G2HD
●分割払金(月)	3,690円×6回
●現金価格	20,500円
●分割価格	22,140円
●荷造り送料	1,000円

②	
●商品番号	AVコーナー
●分割払金(月)	3,570円×6回
●現金価格	19,800円
●分割価格	21,420円
●荷造り送料	1,000円

③	
●商品番号	90-45GP
●分割払金(月)	3,030円×6回
●現金価格	16,800円
●分割価格	18,180円
●荷造り送料	1,000円

④	
●商品番号	AVケース3段チェスト
●分割払金(月)	3,430円×3回
●現金価格	9,800円
●分割価格	10,290円
●荷造り送料	1,000円

ご注文は今スグ、 フリーダイヤル **0120-474154** かハガキで
(受付時間／10:00～20:00)

●商品番号
●住所(郵便番号)
●氏名(フリガナ)・捺印
●18才未満の方は保護者氏名(フリガナ)・捺印
●電話番号(市外局番)
●支払い方法

41円 1 2 1

東京都足立区
花畑3-13-11
㈱ビップハウス
マイコンB⑨係

お支払いは

●下記の方法でご送金ください。商品発送はお振込み確認後お送り致します。
①振り込み：協和銀行花畑支店(普通)No.195541㈱ビップハウス(電信にてお願い致します。)
②現金書留：住所・氏名・電話番号・商品番号を書いて送って下さい。
③分割払い：第1回目ご入金確認後商品発送。
※第1回目のお支払い時に、荷造り送料が加算されます。

●在庫、税込価格、送料をご確認ください。
(送料、1ヶ口¥1,000 沖縄・離島は応相談)

※表示金額は税込み価格です。

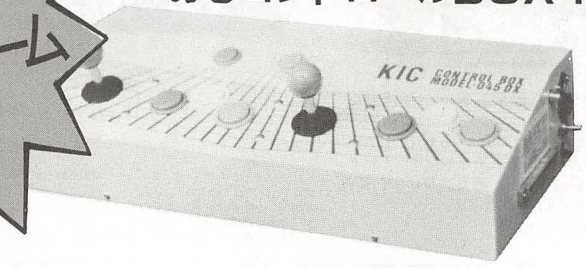
株式会社ビップハウス
東京都足立区花畑3-13-11 ☎03(860)8601～2

この台の前に立つと自然に指が動いてしまう!



家庭用モニターで臨場感たっぷりのTVゲームが楽しめるコントロールBOX KIC-045DX好評発売中!!

名人・達人も集まるショールームへGO!



■価格(KIC-045DX完成品)
Ⓐビデオ端子・VHF対応……¥34,000
ⒷRGB21ピン対応……¥28,000
ⒸⒶ,Ⓑ両方対応……¥37,000
★いずれもTV接続ケーブル付

最新型基板から激安Used基板、各種パーツも多数揃えています。

機能満載・新登場
KIC-045
'90型モデル

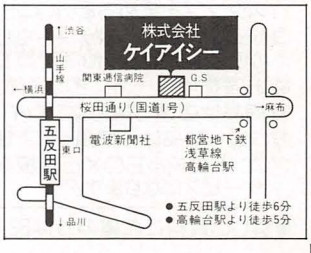
①オートトリガー機能
②ステレオ機能
③カラー調整機能
④電源セルフチェック機能

★詳しい資料、在庫価格表は62円切手×3枚を同封のうえ、下記までお申し込み下さい。

●営業時間　午後1時～7時
(日・祭日もオープンしています。)

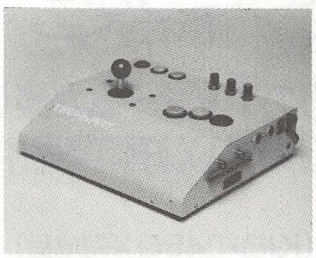
ゲーマーの知的好奇心を満たすベストパートナー
KIC 株式会社ケイアイシー
BM係
〒141 東京都大崎郵便局 私書箱11号
〔東京都品川区東五反田4-7-26 塚本ビル1F〕
☎03-448-0832・FAX03-447-9134
製造 ㈱キョーワインターナショナル

コントロールBOX
KIC-045DX
取扱販売店
中部地区 宇宙堂 ☎052-916-1407
関西地区 デクナート ☎06-643-7641
九州地区 パワードサービス ☎092-572-4110

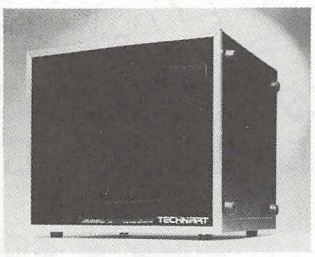


ゲームに金縛り!!





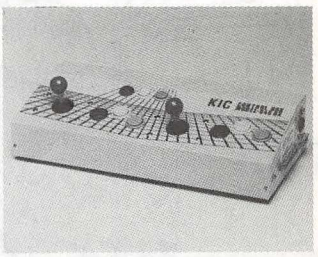
■QC-1　¥19,800
クオリティコンパクトをコンセプトに設計されたコントロールBOXの傑作です。人間工学に基づいて決定されたラウンドシュイプのボディに最高級のパーツだけを厳選してセッティングしました。ジョイスティックは2・4・8方向切替自在、2人同時プレイ用拡張端子やオーディオ端子も用意されています。RGB調整ボリューム付。



■18インチRGBモニター　¥78,000
ビデオゲームのディスプレイ専用に開発されたモニターです。アナログRGB対応、15Khz/24Khz切替可。画面上下反転スイッチ付き、縦画面／横画面兼用、画質調整はすべて前面からできます。高画質対応。
※類似品にご注意。



■NEO-GEOシステム
高品位なグラフィック/サウンドは、まさにAVエンタテイメントの先鋭。
最大330メガビットもの大容量ロムアクセス。拡大/縮小も自由に行えます。
メモリーカードの使用で、ゲームセンターでも手軽にゲームプレイの継続ができます。
本体（コントローラ付）¥58,000
ゲームカセット¥28,000〜¥35,000
ビデオ出力標準、RGB21ピンケーブル別売。



■KIC-045DX（ニュータイプ）
Ⓐ¥34,000 Ⓑ¥28,000 Ⓒ¥37,000
コントロールBOXのロングセラーがバージョンアップしました。すべてのトリガーボタンに連射機能をプラス。さらにRGB調整ボリューム、ヘッドホン端子もついて、ネダンはそのまま。家庭用テレビのビデオ入力につないでプレイするAタイプ、RGBテレビ専用のBタイプ、どちらでも使えるCタイプの3機種があります。

☆テクナートならではのメリット!!

①テクナートでお買い上げの商品は、テクナートが責任をもって買い取ります。
②メンバーズカードの発行でますますオトクになりました!! スタンプを集めるといいコトがありますよ!!
③技術力を誇るテクナートならではの完全アフターサービス体制が売りものです。他店で買われた基板でも修理できます。
④お客様のニーズに応えて開発依頼も承ります。
⑤商品は店頭で実際にプレイして確認して買えます。
⑥コピー商品は一切扱ってませんので安心です。
⑦コントロールBOXと基板を同時に買われたらハーネス1本がサービスになります!!

☆中古基板は、在庫3000枚!!

なつかしのレトロゲームから新品基板まで、基板のことならテクナートにおまかせ下さい。
入荷時と出荷時の2度のチェックで品質は万全。
もちろんマニュアルや保証もついてます。

☆通信販売もやってます!!

安心な代金引換え発送もできます。

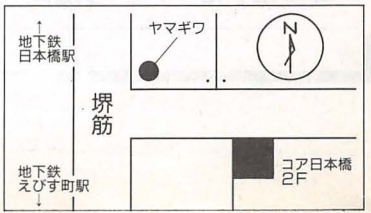
☆ゲーム基板の価格は、本誌バイヤーズガイドをごらん下さい。

注）価格は変動しますので、ご注文前にTELで確認して下さい。

●詳しい資料ご希望の方は62円切手3枚同封のうえ、テクナートBM係までお送り下さい。

テクナート
〒556 大阪市浪速区日本橋4-2-20 コア日本橋2F
TEL.06-643-7641

●本社ショールームにて、展示販売中!!
●営業時間：AM10:00▶PM8:00 日・祭日もやってます!!

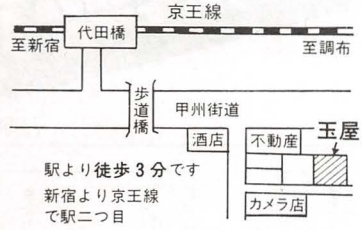


好評につき継続中

TAMAYA GAME CLUB
会員募集中!!
（豪華特典付）

詳しい資料・販売リスト御希望の方は62円切手２枚同封。住所・氏名（フリガナ）・電話番号を明記の上、御請求下さい。玉屋「BM係」まで

ショールーム新装オープン 展示販売中



基板売買のトータル・アドバイザー
TMゲームクラブ
株式会社玉屋
〒168 東京都杉並区和泉2−1−26
TEL.03(323)5524(販売部)
FAX.03(323)5533
営業時間：AM９：00～PM７：00(平日)
AM10：00～PM５：00(日,祭)

全国のゲーマー諸君!!
これは買いだ!!

コントロールBOX
各種発売中!!

全国通信販売

代金引き換えシステムもあります。

NEO GEO取扱店



ただいまバーゲンセール実施中!!

ゲーム基板は常時在庫2,000枚。
新製品から低価格基板、テーブルゲーム機、パーツまで豊富に取り揃えています。

業界人、半漁人、マニアの君も大歓迎!!

＊全国通信販売＊　＊日本全国同一価格＊　＊ゲーム基板送料無料＊

◎ゲーム基板……¥3,000より
業界一の在庫量……直接来店してお確かめください
最新ゲーム……どこよりも早く入荷します
レアゲーム……懐かしい、珍しいゲームの宝庫！

◎18インチゲーム機……¥30,000～¥43,000
完全整備済・フル装備（詳しい内容は資料を参照してください）
高解像度モニター、その他ゲームに関するパーツ何でも有ります。

詳しい資料－無料提供中!! ハガキでお申込ください

宛先……〒183 東京都府中市新町3-15-5 BM係り

タイムマシン ☎0423-67-1129
FAX.0423-62-8781

NOW PRINTING!
CAPCOM
CP-SYSTEM

NOW PRINTING!
NAMCO
SYSTEM-II

NOW PRINTING!
SEGA
SYSTEM-24

NOW PRINTING!
TAITO
DARiUS

LOTUS PRESS AMUSEMENT MACHINE

遊び無限大 LAM-1

家庭用RGB21ピン(15ピン)対応モニターにLAM-1を接続するだけで簡単にビデオゲームが楽しめます。

LAM-1



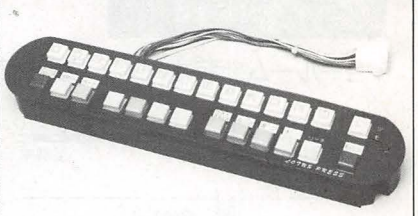
本体サイズ
220W×70H×250Dmm
19,800円

ジョイスティック



7,500円

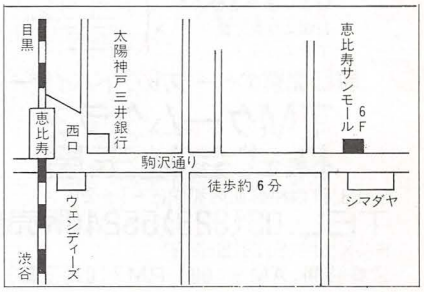
麻雀パネル ハーネスセット



7,000円

今月のおすすめ品
当社はコピー商品の取扱いは致しておりません

- スラップファイト……7,000円
- ドカベン……10,000円
- 麻雀大霊界……7,000円



資料請求は62円切手2枚を同封の上、DS係までお願いします。

在庫豊富にございます。
営業時間平日 10:00〜19:00
日祭 11:00〜17:00
毎月第三日曜定休

株式会社ロータスプレス
〒150 東京都渋谷区恵比寿南3−5−8
恵比寿サンモール6F
☎03−760−6630

神戸で初めて音の達人に出会える予感がする。

無限に広がる音の世界。
そのおもしろさは無尽蔵。
ホームデータ サウンドチーム ユーリズムは、
ゲームミュージックをはじめ、多角的に、
新しい音を求めて歩み続ける
音の探検者たちです。

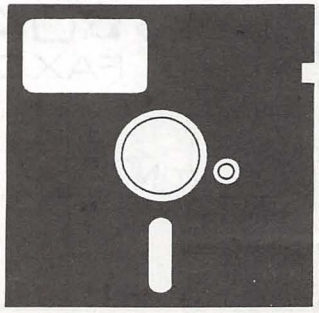
新卒可　募集要項

ミュージシャン
正社員・アルバイト
ゲームミュージックの作曲アレンジ
自宅でできる作曲(一曲2万)の仕事有り、MML歓迎

プログラマー
正社員
サウンドチップをアセンブラでコントロール

給与/アルバイト700円以上、能力により優遇交別
正社員(例)22才、本給19.0万＋諸手当＋技術給＋交
勤務地/下記所在地、新神戸駅下車徒歩7分
勤務時間/9:00〜18:00(応相談)
休日/日曜、祝日、土曜(月2回)夏休み20日間
事業内容/ファミコン、ビデオゲーム開発、業務用アミューズメント機器のシステム開発、VTR、VD等ソフト企画

サウンド・エクスプロアー募集
音の探検者



と撮影
応募方法/応募職種を明記のうえ下記あてに郵送かお電話下さい。応募資料をお送りします。(担当/遠藤)

SOUND EXPLORER Eurythm
HOME DATA SOUND TEAM

株式会社ホームデータ
〒651 神戸市中央区葺合町馬止1-10 ホームデータビル
☎(078)261-2790(代) FAX(078)261-2792

他店より高い場合値引き致します。

ただ今、超高値買取月間中！
他店より高く買います。
下取りの方はさらに高く買います。

全国通販

☎06-644-0554
電話受付10:00～7:30

新品・中古パソコン多数品揃え！
中古パソコン高価にて買取り致します。

中古機種	買取り価格	販売価格
PC9801RA2/RA21(4万円高)	230,000～	260,000～
PC9801RX2/RX21(1万円高)	170,000～	190,000～
PC9801VX2/VX21(5千円高)	160,000～	180,000～
PC9801VM21/VM11(5千円高)	135,000～	160,000～
PC9801VM2	110,000～	135,000～
PC9801DO	145,000～	170,000～
PC9801ES2	220,000～	250,000～
PC9801UX21/EX2(1万円高)	160,000～	180,000～
PC9801UV2/UV11(3万円高)	100,000～	125,000～
PC9801CV21	165,000～	190,000～
PC9801VF2/M2	45,000～	70,000～
PC9801F2	20,000～	40,000～
PC9801ノート/NS(4万円高)	100,000～	135,000～
PC9801LV21/LV22(2万円高)	110,000～	140,000～
PC286L/LE(2万円高)	100,000～	130,000～
PC286V/VE,VF(2万円高)	100,000～	130,000～
PC286VS/VG(2万円高)	125,000～	155,000～
PC386M/VR(2万円高)	180,000～	210,000～
PC286ノートF/BOOK(4万円高)	90,000～	120,000～
PC386/386V(4万円高)	170,000～	210,000～
J3100ダイナブック	70,000～	95,000～
PC8801VA/VA2(2万円高)	50,000～	70,000～
PC8801MA2/MC2(1万円高)	45,000～	65,000～
PC8801MA/MC1(5千円高)	40,000～	60,000～
PC8801FA/MH	35,000～	55,000～
PC8801FH30/FE,FEⅡ(5千円高)	25,000～	45,000～
PC8801FR/SR/MR/TR	20,000～	40,000～

中古機種	買取り価格	販売価格
X68000 600C/ACE/PRO	130,000～	160,000～
X68000 エキスパート	145,000～	185,000～
X68000 モニター	40,000～	60,000～
X68000セット(全機種HD付は2万円高)	170,000～	220,000～
X1 ターボシリーズ	5,000～	TELで
FM77AVシリーズ	5,000～	TELで
FM TOWNS 2セット(HD付は2万円高)	160,000～	220,000～
200ラインディスプレイ	5,000～	12,000～
400ラインディスプレイ	20,000～	30,000～
TV付 200ラインディスプレイ	20,000～	30,000～
TV付 400ラインディスプレイ	35,000～	50,000～
200,400ラインデュアルディスプレイ	25,000～	45,000～
24ドットカラー漢字プリンタ	15,000～	30,000～
PC88用サウンドボードⅡ	15,000～	25,000～
PC98用サウンドボード 98-26K	8,000～	14,000～
3.5/5インチシングルドライブ(ダブルは1.5万円高)	8,000～	15,000～
2メガ RAMボード(4Mは1.5万円高)	15,000～	25,000～
40メガ ハードディスク(80Mは2万円高)	30,000～	45,000～
1200全二重モデム(2400は1万円高)	5,000～	10,000～
MSX2 A1-F/F1-XD	15,000～	30,000～
MSX2+ A1-WX/F1-XDJ	25,000～	40,000～
MSX2+ A1-WSX/F1-XV	30,000～	43,000～
MSX2用ディスクドライブ	15,000～	25,000～
SEGA メガドライブ	7,000～	12,000～
NEC PCエンジン(スーパーグラフは8千円高)	7,000～	12,000～
NEC CD-ROMROMシステム	25,000～	35,000～
ソフト,ゲーム,その他パソコン周辺器	TELで	定価の半額

本体

機種名	販売価格
NEC PC9801RA21	¥320,000
NEC PC9801RS21	¥265,000
NEC PC9801RX21	¥212,000
NEC PC 9801ノート	¥160,000
NEC PC8801MC2	¥120,000
NEC PC8801MC1	¥114,000
NEC PC8801MA2	¥ 77,000
NEC PC8801FE2	¥ 75,000
NEC PC8801FE	¥ 68,000
NEC PC9801UV11	¥178,000
NEC PC9801NS	¥210,000
EPSON PC386M-STD	¥242,000
EPSON PC286LS-STD	¥285,000
EPSON PC286VG-STD	¥185,000
SHARP X68000 エキスパートⅡ	大特価
SHARP X68000 プロⅡ	大特価
TOSHIBA ダイナブック	¥136,000
EPSON PC286Book	¥197,000
EPSON PC286ノートF	¥128,000
SANYO WAVY70FD	¥ 42,500
SANYO WAVY70FD2	¥ 55,500
SHARP X68000プロ	¥182,000
SHARP X68000エキスパート	¥202,000
FUJITU タウンズモデル2セット	¥280,000
FUJITU タウンズモデル2Fセット	¥345,000
コモドール アミガ500	¥105,000
コモドール アミガ2000	¥212,000

モニター

NEC PC-KD854N	¥ 46,000
NEC PC-KD853N	¥ 56,000
NEC PC-KD862S	¥ 68,000
NEC PC-TV454	¥ 74,000
NEC PC-TV455	¥ 84,000
NEC PC-TV354	¥ 68,000
NEC PC-TV472	¥124,000
SHARP CU-14FD	¥ 43,000
SHARP CU-21HD	¥ 98,000
SHARP CZ-612D	¥ 84,000
SHARP CU-21CD	¥ 92,000
SHARP CZ-602D	¥ 70,000
SHARP CZ-603D	¥ 58,000
SHARP CZ-604D	¥ 70,000
SHARP CZ-605D	¥ 83,000
SHARP CZ-613D	¥ 97,000
SANYO CMT-A14H2	¥ 45,000
SANYO CMT-A14F1	¥ 42,000
三菱 XC-1498CⅡ	¥ 52,000
コモドール アミガ用モニター1084D	¥ 75,000

新品超特価コーナー

プリンター

NEC PC-PR201GS	¥ 90,000
NEC PC-PR201J	¥138,000
NEC PC-PR201B	¥ 67,000
NEC PC-PR150VH	¥ 69,000
NEC NM4150	¥128,000
EPSON VP-1350PC	¥ 65,000
EPSON VP-2050PC	¥ 97,000
EPSON AP-550EXPC	¥44,000
EPSON AP-850PC	¥ 62,000
SHARP CZ-8PC4	¥ 62,000
キャノン BJ130J-PC	¥125,000
スター CR3415CL	¥ 68,000
スター BR2415(カットシート付)	¥ 64,000
スター BR2415	¥ 50,000
プラザー M1924P	¥ 72,000
プラザー M1724α	¥ 52,000
パナソニック FS-PC1	¥ 46,000

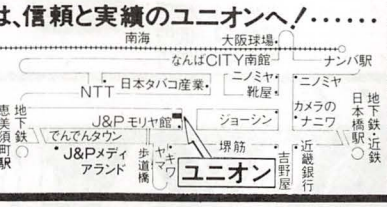
周辺機器

NEC (FM音源)PC9801-26K	¥ 19,000
NEC PC88用サウンドボードⅡ	各¥ 29,000
SHARP CZ8BS1	¥ 18,000
SNE サウンドオーケストラV	¥ 24,200
SNE リトルオーケストラL	¥ 12,600
SNE リトルオーケストラ	¥ 15,600
オムロン (モデム)MD24FS5	¥ 34,000
CRC CRC-MH4B(HDD)	¥ 56,000
ICM SR-40	¥ 84,000
ICM SR-80	¥115,000
緑電子 リトルE40	¥ 60,000
緑電子プロフェッサー40 SCSIボード付	¥ 68,000
NEC (マウス)PC9872R	¥ 7,800
和知電子 PC9801・286用マウス	¥ 2,800
エレコム PC8801・MSX用マウス	¥ 3,800
SHARP アナログスティックCZ8NJ2	¥ 19,000
SHARP (ラムボード)CZ6BE1B	¥ 24,000
I・O PIO-6BE1A	¥ 19,800
メルコ EMJ4000mkIII	¥ 57,000
メルコ EMJ2000mkIII	¥ 32,000
オムロン (スキャナー)HS40CL	¥ 48,000
エレコム パソコンラックDS-30	¥ 10,000
アクセル (増設ドライブ)FDC58/358	¥ 50,000
グロリア 3.5インチ・5インチドライブ	¥ 22,000
NEC (MS-DOS)PS-98-017	¥ 14,000
メガドライブ用21ピンRGBケーブル	¥ 4,800

……通販は、信頼と実績のユニオンへ！……

広告の商品はほんの一例です その他多数格安にて販売中です お問合せ下さい

■お振り込み先
近畿銀行
日本橋支店
普通0347632
パソコンショップ ユニオン



パソコンショップ ユニオン
〒556 大阪市浪速区日本橋4丁目15-23
注文は在庫確認の上現金書留か銀行振込にてお申し込み下さい。配達日時指定可 品物がついてからお金を払うこともできます。 ※広告の価格には送料、消費税は含まれておりません。
全品保証付、初期不良は交換します。
FAX. 06-644-6077
ローンOK
バイト募集！

NEW-HITソフトを 新品特価で 全国通販

PC-8801シリーズ

各8,580円大航海時代, ランペルール, 水滸伝, ソーサリアン, ジンギスカン, 維新の嵐, 斬～夜叉, 信長・群雄伝, シュヴァルツシルトII, 夢幻の心臓III, ウイザードリィ・I・II・III, T&T, FORMULA・C・M・S, 各7,700円ハラキリ, テイル・ナ・ノーグ, アークスII, ドラゴンスレイヤー, イースIII, ルーンワース, 手天童子, 銀河英雄伝説, 電脳学園・II・III, ZERO, サーク・II, BURAI, 天使たちの午後3番外編, ミスティ・ブルー, クリムゾンIII, 陽炎迷宮, エメラルドドラゴン, 各6,830円, グラムキャッツ, やじうまペナントレース, 雀ボーグすずめ, おとめ・ぱーてい, SLOPE, DOLL, RUN RUN狂走曲, 帰り道は危険がいっぱい, 全国温泉麻雀, 魔王の幻影, エメラルド伝説, ポッキー, ウィングマンSP, 無敵刑事大打撃, 湘南伝説, トワイライトゾーンIV, まあじゃん2, アユミ, クリムゾンII, イースII, サバッシュ, クリスタルドリームII, 各5,960円テトリス, フォートレス, 上海II, 麻雀狂時代SP・II, 自己中心派・2・3, FOXY, キャンキャンバニーsprior, うろつき童子, ドラゴンナイト, クロッキー, 殺しのドレス2, エクスタリアン, ウエディングランプソディー, ドラゴンバスター, PURE, DE・JA, ランスII, セーラ服戦士フェリス, リップスティックアドベンチャー2, D・P・S・SG, メルヘンパラダイス, ピアス, 各5,080円キャンキャンバニー, ザ・コックピット, ドリームプログラムシステム, びんぁんぼんぁい・2・3, 世界でいちばん君が好き, ドキドキカードリーグ 各3,330円はっちゃけあやよさん, フルーツカクテル・2, アップルクラブ1・2, ウォーターフロントAD, 各7,000円スーパー大戦略, マスターオブモンスター, 各11,200円バランスオブパワー, ウイザードリィ・V, ミッドガルツ, LALF, (9,280円ガンシップ), 各12,980円三国志・II, ミュージックアート88, 10,200円銀河英雄伝説+SET,

PC-9801シリーズ

各12,980円提督の決断, 三国志II, サイレントメビウス, 各12,100円大海令(限定版), 10,340円ガンシップ, 4,210円エイトレクスゴルフ・C, プロミストランド, 各2,630円ピンクソックス創刊, 2号, 6,310円毎日がえっちな11,200円盛かなるオーガスタ, A列車で行こII, (限定) ウイザードリィ#4, #5, 四柱推命NEW銀河, D～欧州蜃気楼, ミュージアム4, 大海令, ザ・スーパーラスベガス, バトル, 天と地と, 各8,580円シムシティ, 大戦略III'90, 大航海時代, 維新の嵐, 水滸伝, 天下統一, 信長・群雄伝, 斬, エメラルドドラゴン, ダンジョンマスター, ロードス島戦記, ポピュラス, レナム, ファンタジーIV, ウイザードリィ#1～3, クオータースタッフ, スペースローグ, 黄金の羅針盤, バトルチェス, 天竺への道, 水世名人, ウルティマV, ぷりんくあっぷ, バーズテール, グランプリサーカス, トンネルズ&トローズ, ソーサリアン, C・版大戦略II, 各7,700円, プリンスオブペルシャ, BURAI, ブルトンレイ, エアー・コンバット, サバッシュ, ドラゴンスレイヤー, 戦略空軍, 電脳学園II, III, スタートレーダー, マスターオブ・モンスター, イースIII, インペリアルフォース, アークスII, レジオナルパワー, 天使たちの午後3番外編, ラ・ヴァルー, サーク, DUEL98, 南海の死闘, D-AGAIN, ルーンワース, ラ・ヴァルー, 陽炎迷宮, ミスティブルー, ブラックレインボー, ガンダムクラシックシュミレーション, 各6,830円カオスエンジェル, RUN RUN狂走曲, ハイドライドIII・SV, 探偵団X, ときめきSESIL, 魔王の幻影, グラムキャッツ, F15ストライクイーグル, DOLL, ウィングス, SLOPE, 谷川・将棋指南III, 帰り道は危険がいっぱい, エメラルド伝説, 雀ボーグすずめ, 石道, 自己中心派1・2, 銀河, 芦ヶ原のパズルトピア, ポッキー, せろり, アリス達の午後1・2, ピンボール ピンボール, トワイライトゾーンIV, おとめパーティ, やじうまペナントレース, スタークルーザー, リガルード, パズニック, (8,060円46億年物語) 各8,330円FAR SIDE MOON, 栄冠は君に, 各5,960円ドラゴンナイト, テトリス, 楽園の招待状, リップスティックアドベンチャー2, 殺しのドレス2, ストロベリー大戦略, ランス2, デザート, DE・JA, ウエディングラプソディー, ランスII, トリロジー, メルヘンパラダイス, X'na- キサナ, RAY・GUN, 上海II, PURE, うろつき童子, あーく(しゅ, ROUGE, 世界でいちばん君が好き, ピアス, D・P・S・SG, スクール・うぉーず, エクスタリアン, セーラ服戦士フェリス, 星の砂物語, FOXY, キャンキャンバニーsprior, ペロンチョ身体検査, 各5,080円ぴんきいぼんきい・2・3, 琉球, ブルトンレイシナリオエディタ, ドキドキカードリーグ, キャンキャンバニー, 麻雀PLUS, あぶないてんぐ伝説, 帰ってきた探偵団X, 3,330円ディ・ウォーズ, 上洛指令, アナザージェネシス, 10,200円銀河英雄伝説+SET, RYU-哭きの竜

X-68000シリーズ

各8,580円シムシティ, ポピュラス, ダンジョンマスター, ウルティマV, T&T, レナム, 夢幻戦士ヴァリスII, 水滸伝, 信長・群雄伝, 維新の嵐, ジンギスカン, 斬, 天下統一, めぞん一刻完結編, 実践ビリヤード, 各8,320円サンダーブレード, ファーサイドムーン, 各7,700円ラグーン, AXIS, エアーコンバット, 闇の血族, ワールドコート, アークスII, サラマンダ, ダウンタウン熱血物語, D-Again, Zero, グラナダ, A-JAX, スーパーハングオン, サバッシュ, ドラゴンスピリット, スーパー大戦略, メタルサイト, ルーンワース, ジェミニウイング, 銀河英雄伝説, サーク, ジェノサイド, イースIII, フルスロットル, 天使たちの午後II, 帰り道は危険がいっぱい, 各6,830円幻獣鬼, ピンボール ピンボール, モトス, V'BALL, バックマニア, 熱血高校ドッチボール部, アルカノイド, ファンタジーゾーン, ウォーニング, キューブランナー, スライス, パズニック, プロディア, まあじゃん2, R-タイプ, エメラルド伝説, ザ・リターン・オブ・イシター, 桃太郎伝説, やじうまペナントレース, 帰り道は危険がいっぱい, 各5,960円リップスティックAD, ピアス, うろつき童子, キャンキャンバニーSP, ストロベリー大戦略, テトリス, エクスタリアン, 星の砂物語, D・P・S・SG, 上海II, クオース, スペースハリアー, ザ・コックピット, ポスコエン, ガンマプラネット, 妖獣クラブ, ランスII, 倉庫番, 6,280円バブルボブル, 3,000円グラディウス, 各5,080円キャンキャンバニー, ドリームプログラムシステム, 11,200円A列車で行こII, 12,100円大海令(限定), 10,300円ガンシップ, 7,190円ギャラガ88, 各3,330円アリスの館, あやよさん, 花札天国, 10,200円銀河英雄伝+SET, 8,060円アフターバーナー, 各12,980円三国志II, 太平洋の嵐DX, 提督の決断, 各16,800円テラッツオ, New Print Shop, CYBER NOTE, マジックパレット, MU-1, 各15,980円MUSIC PRO, MIDI版は24,500円 33,800円C・コンパイラ, 15,300円た～みの玄2 33,800円ハイパーワープロ, 16,800円コミュニケーションV2.0 20,500円サイバースティック(12,400円アナログジョイパット)

X-1シリーズ

各8,580円維新の嵐, 戦国群雄伝, 大航海時代, ランペルール, アークス, ウィザードリィ#1・II・III, マイト&マジック・II, トンネルズ&トローズ, 水滸伝, 各6,830円アドヴァンスド・ファンタジアン, イースII, リポルティII, めぞん一刻完結編, ウルティマII, 各5,960円テトリス, ウルティマI, 大戦略, 自己中心派・2, スーパーレイドック, 各7,000円スーパー大戦略, マスターオブモンスター, 12,980円三国志・II, 6,570円ヒーロー・オブ・ランス,

FM-77AVシリーズ

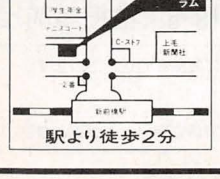
各8,580円水滸伝, 群雄伝, 維新の嵐, ウィザードリィ#1・II・III, 怨霊戦記, ファンタジーIII, 各6,830円めぞん一刻完結編, イース, イース・II, 各5,960円シルフィード, テトリス, 極道斬取り, 大戦略, 自己中心派, ザ・リターン・オブ・イシター,

FM-TOWNS

各8,580円スペースローグ, ターボアウトラン, オペレーションウルフ, BURAI, ファイナルブロー, バブルボブル, ポストマン, ヒーローオブ・ランス, サイバーシティ, パズニック, スーパーオデッセイ, ルパン三世, アシストカルク・ワード, ロケットレンジャー, 各7,700円ダンジョンマスター, スーパー大戦略, sim city, D-Again, ライザンバー, AYA, ドラゴンスレイヤー, インディージョーンズ, T・D・F, マンホール, バトルチェス, Zero, 各10,330円群雄伝・維新の嵐, 水滸伝, ガンシップ, 各11,200円盛かなるオーガスタ, ポピュラス, ウルティマI・2・3, 各5,960円テトリス, HABITAT, 5,960円D・P・S・SG, 6,830円ファミスタ'90, 5,080円エイトレクスゴルフクラブ, 5,240円D-RETURN 14,700円提督の決断, 三国志II, 35,300円ハイパー遊名人, 23,900円広辞苑, 21,200円F-BASIC386V1.1, 38,000円アニメ君, 16,500円MUSIC PRO, 26,800円F-IDATA BOX,

MSXシリーズ

各8,580円大航海時代, 維新の嵐, 麻雀刺客, 水滸伝, SDスナッチャー, ロードス島戦記, シュヴァルツシルト2, ガンシップ, 信長・群雄伝, ログアライアンス, かんたん手帳リフィル(A, ウイザードリィ#1, #2, トンネルズ&トローズ, 神の聖都, DD倶楽部, グラサヴィルスV2.0, 各7,700円ドラゴンスレイヤーV1, クリムゾンIII, エメラルドドラゴン, イースII, 魔導物語1・2・3, スーパー大戦略, ルーンワース, BURAI, サーク, アークス・II, 銀河英雄伝説, ZERO, 画楽多(サンプル付), ラ・ヴァルー, 電脳学園II, 各6,830円リザードスネーク, イース・II, 湘南伝説, シンセサウウルスVer2.0, 雀ボーグすずめ, ロボクラッシュ, ファイナルファンタジー, 石道, クリムゾンII, ウルティマII, グレイテストドライバー, まあじゃん2, グラムキャッツ, ピンクソックス1・2・3セット, ランダーの冒険3, メンバーシップゴルフ, やじうまペナントレース A列車で行こう, FIRE HAWK, せまってみたい, 7,560円SDガンダム2, ガチャポン戦記, 各5,960円バルンパ, ドラゴンナイト, 殺しのドレス2, シエナンドラゴン, バックマニア, アレスタ2, ランス, FOXY, うろつき童子, メルヘンパラダイス, プレイボール!!, キャンキャンバニースペリオール, ポッキー, ザ・コックピット, イシターの復活R, DE・JA, セーラー服戦士フェリス, ファミクルパロディック2, マスターオブモンスター, ピアス, エクスタリアン, 各5,080円晴れのちおおさわぎ, あぶないてんぐ伝説, びんぁんぼんぁい①, ②, ③, らくらく(アニメクオースR, スーパーピンクソックス, 世界でいちばん君が好き, 10,200円銀河英雄伝説+SET, 大航海時代R, 12,980円三国志II, 11,200円バランスオブパワー, 各10,330円信長・群雄伝R, 水滸伝R, (7,180円アンジェラス)(5,520円激突ペナントレースR,) 各1,700円ディスクステーション各号, 3,400円D・Sテラック号, 3,330円ロードス島福神漬, 2,460円ピンクソックス1・2・3号, 6,100円文書作左衛門, 6,990円はがき書右衛門, 24,980円HAL NOTE, 20,800円msx-WriteII, 11,200円GCARD, 16,800円msx-C rer1.2 17,350円MIDIサウルス, 21,700円ハンディスキャナ, ※生ディスク1枚5"2D50円, 5"HD100円, 3.5"DD170円他



駅より徒歩2分

ソフト・ハード通販お申込方法

送金方法

- 上記の価格には消費税３%が含まれています。御注文はTELかハガキで。
- 現金書留の方は中に、商品名、機種名、金額明細、住所、氏名、TELを書いて同封して下さい。(振替口座の方は通信欄に記入)
  振替口座番号は 宇都宮1-5733 名称 ソフトショップラム
- 代金引換の方は送料の他に280円プラス。局留めの場合は申し出て下さい。配達日指定(日・祭を除く)は50円プラス。発送後のキャンセルは所定の手数料がかかります。
- 送料は1本以上、500gまで360円、2kg以下670円、2kg以上980円、多い場合は返金します。
- ファミコン・セガ・PCエンジン・周辺機器・他については御問合せ下さい。
- 営業時間 月曜～土曜12：00～20：00、日祭10：00～19：00
  定休日 9月10日(月)・17日(月)、10月8日(月)・15日(月)、11月12日(月)・19日(月) 第2・第3月曜日
- 特価品カタログ御希望の方は、機種名を書いて切手124円同封して御申込み下さい。

パソコン・AV専門店
ソフトショップ ラム
☎0272-53-7594
FAX0272-53-7594
〒371 前橋市新前橋町17－13

NOVAに技あり、安さあり…

SHARP X68000 EXPERTⅡ・PROⅡ

EXPERTⅡ
注文No.B-1001

X68000EXPERTII(CZ603C) ……¥338,000
15型カラーディスプレイテレビ(CZ605D)…¥115,000
合計 ¥453,000➡TEL特価//

EXPERTⅡ HD
注文No.B-1002

X68000EXPERTII・HD(CZ613C) ……¥448,000
15型カラーディスプレイテレビ(CZ605D)…¥115,000
合計 ¥563,000➡TEL特価//



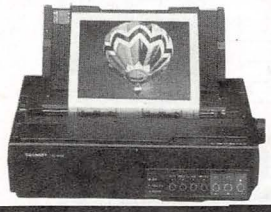
PROⅡ
注文No.B-1003

X68000PROII(CZ653C)……¥285,000
15型カラーディスプレイテレビ(CZ605D)…¥115,000
合計 ¥400,000➡TEL特価//

PROⅡ HD
注文No.B-1004

X68000PROII・HD(CZ663C) ……¥395,000
15型カラーディスプレイテレビ(CZ605D)…¥115,000
合計 ¥510,000➡TEL特価//

X68000周辺機器全品超特価（価格はTELにて）



●ディスプレイ
CZ605D……定価~~115,800円~~
CZ604D……定価~~94,800円~~
CU21HD……定価~~148,800円~~
CZ-6TU(チューナー)…定価~~33,180円~~
●プリンター
CZ8PC3……定価~~65,800円~~
CZ8PK10……定価~~97,800円~~
CZ8PG1……定価~~138,000円~~



TEL特価//

CZ8PC4……定価~~99,800円~~
IO735X……定価~~248,800円~~
●増設メモリー
本体内蔵 1MB……特価 18,000円
スロット実装 2MB……特価 36,000円
スロット実装 4MB……特価 63,500円
●ハードディスク
アイテック ITX640……定価158,000円➡特価 96,000円
アイテック ITX680……定価198,000円➡特価132,000円



ノバ 情報機器 NOVA情報機器

日本一の品揃え

PC9801EX2
注文No.B-1005



NEC PC9801EX2 ¥348,000
三菱 XC-1498C-2 ¥107,000
定価合計 ¥455,000
特価 283,000円
初回¥6,340／月々¥4,700×47回／ボ2,3万×8回

PC9801ES2
注文No.B-1006



NEC PC9801ES2 ¥448,000
三菱 XC-1498C ¥ 99,800
定価合計 ¥547,800
特価351,000円
初回¥8,680／月々¥5,800×47回／ボ2,1万×8回

PC98DO
注文No.B-1007



NEC PC98DO ¥298,000
三菱 XC-1498C ¥ 99,800
定価合計 ¥397,800
価格250,000円
初回¥7,300／月々¥4,100×47回／ボ1,5万×8回

PC-9801RX21
注文No.B-1008



NEC PC9801RX21 ¥338,000
三菱 XC1498C ¥ 99,800
定価合計 ¥437,800
特価268,000円
4回／¥4,940／月々¥4,300×47／ボ1,7万×8回

PC-9801RS21
注文No.B-1009



NEC PC9801RS21 ¥398,000
三菱 XC1498C ¥ 99,800
定価合計 ¥497,800
特価317,000円
初回¥9,360／月々¥5,200×47／ボ1,9万×8回

PC-9801UVII
注文No.B-1010



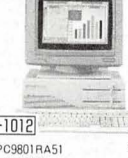
NEC PC9801UV11 ¥265,000
三菱 XC-1498C ¥ 99,800
定価合計 ¥364,800
特価226,000円
初回¥8,080／月々¥3,600×47回／ボ1,4万×8回

PC-9801RA21
注文No.B-1011



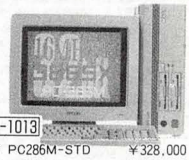
NEC PC9801RA21 ¥498,000
三菱 XC1498C ¥ 99,800
定価合計 ¥597,800
特価387,000円
初回¥7,260／月々¥6,300×47回／ボ2,4万×8回

PC-9801RA51
注文No.B-1012



NEC PC9801RA51 ¥668,000
三菱 XC1498C ¥ 99,800
定価合計 ¥767,800
特価501,000円
初回¥12,580／月々¥8,100×47／ボ3,1万×8回

エプソン PC386M-STD
注文No.B-1013



エプソン PC286M-STD ¥328,000
三菱 XC1498C ¥ 99,800
定価合計 ¥427,800
特価287,000円
初回¥6,260／月々¥5,300×47回／ボ1,4万×8回

エプソン PC-286VG-STD
注文No.B-1014



エプソン PC286VG-STD ¥268,000
三菱 XC1498C ¥107,000
定価合計 ¥375,000
特価246,000円

ロータス	1−2−3 R2.2J	~~¥98,000~~
ジャストシステム	一太郎Ver4.3	~~¥58,000~~
ジャストシステム	一太郎dash	~~¥39,000~~
デービー	PIEXE PLUS	~~¥58,000~~
クレオ	BUSI COMPO	~~¥40,000~~
ローランド	ミュージ郎	~~¥158,000~~
マイクロソフト	Quick Cver2.0	~~¥29,000~~
マイクロソフト	Quick BASIC ver4.5	~~¥29,000~~
メガソフト	MIFES V5.0	~~¥38,000~~
メガソフト	MEMORY PRO386	~~¥10,000~~
シーエスラボ	SELEXウィンドウ	~~¥18,000~~
ビレッジ	VZエディター	~~¥ 8,800~~

ソフトコーナー
価格はTELにて
なんでもお問合せ下さい

ご注文・お支払い方法

当社の取扱い商品は全て完璧な品質保証及びアフターサービスをお約束いたします。
中古から新品まで全メーカーパソコン・ワープロ・その化消耗品まですべてOK。
あなたのニーズにすべてお応えいたします。
表示価格には消費税は含まれておりません。

お申込は今すぐお電話か次頁の商品申込用紙にご記入の上お送り下さい。

申込書送り先：〒105 東京都港区西新橋1-19-6 桔梗備前ビル404

●現金書留・銀行振込をご利用いただく場合(商品在庫をご確認ください)
お電話か、右の商品申込書にご記入の上お送りください。ご入金後ただちに商品を発送いたします。
振込先：三菱銀行虎ノ門支店普通預金0319436ノバ情報機器
●代引きシステムをご利用いただく場合
電話でお申込みください。ただちに商品を発送いたします。代金は商品到着時に商品と引替にお支払いください。
●クレジットをご利用いただく場合
3~60回までご利用になれます。電話でお申しつけ下さい。

激安！お電話一本で全国どこでも即、配達！

クレジット3～60回、月々3,000円より、ボーナス払いもOK！ 日曜・祭日配達指定OK！

営業時間 平日 10:00～20:00 日曜祭日 10:00～19:00 ★年中無休

NOTEパソコンフェアー（特価はすべてTELにて）

PC286NOTE F

注文No.B-1015



エプソン PC-286NF

¥198,000 TEL特価

東芝ブックコンピュータJ-3100SS DynaBook

注文No.B-1016



東芝 J3100SS

特価は電話にて

定価合計198,000円 特価168,000円

98 NOTE

NEC PC9801N……¥248,000



注文No.B-1017 TEL特価

初回¥6,500／月々¥4,900×47回

DynaBook286 J-3100GS021

注文No.B-1019



¥498,000 TEL特価

DynaBook J-3100SS02E

注文No.B-1020 20MB・HDD



¥328,000 TEL特価

DynaBook J3100SS/002

注文No.B-1021



¥228,000 TEL特価

電子手張特価フェアー！

注文No.B-1018



●NEC PC電子手帳ET PI-ET1（本体）

¥34,800➡TEL特価

●シャープ PA8600/HALCATHセット

¥39,000➡特価26,500円

●カシオ DK5000

¥28,000➡TEL特価

エプソン PC286Book

エプソン PC286Book-STD 80C286 12MHz 注文No.B-1022



¥258,000 TEL特価

98NOTE SX

注文No.B-1023



NEC PC9801ns……¥298,000 TEL特価

☎03-591-8761

大阪☎06-365-5202 福岡☎092-471-7474

モデム

アイワ PV-A12	¥ 19,800	➡ 13,800円
アイワ PV-M24	¥ 39,800	➡ 27,800円
アイワ PV-A24VM5	¥ 44,800	➡ 32,000円
オムロン MD24FS5	¥ 49,800	➡ 36,000円
オムロン MD24FP5II	¥ 42,800	➡ 31,000円
オムロン MD24FN5	¥ 44,800	➡ 32,400円

ハードディスク & ディスクユニット

テクノジャパン TR40	¥ 98,000	➡電話にて激安
テクノジャパン TR81	¥138,000	➡電話にて激安
テクノジャパン PD401	¥ 98,000	➡電話にて激安
テクノジャパン PD50RS	¥118,000	➡電話にて激安
テクノジャパン PD100RS	¥168,000	➡電話にて激安
テクノジャパン PD130RS	¥198,000	➡電話にて激安
テクノジャパン PD250RS	¥328,000	➡電話にて激安
ITEC IT-RH100R	¥220,000	➡134,000円
ITEC ITSS40	¥138,000	➡ 87,500円
ICM SRC40/IF2720	¥128,000	➡ 95,800円
ICM SRC80/IF2720	¥178,000	➡133,000円
ICM SRC131/IF2750	¥228,000	➡168,500円
緑電子 LittleE40mk2	¥ 98,000	➡ 59,800円
緑電子 リトルB4N(A)セット	¥148,000	➡ 94,800円
緑電子 POKEDY(A)セット	¥109,600	➡ 79,800円
緑電子 POKEDY40(I/F別)	¥124,600	➡ 96,000円
緑電子 ProfessorS90	¥198,000	➡143,000円
ITEM HYPERDISK40R	¥138,000	➡ 92,000円
ITEM HYPERDISK80R	¥198,000	➡132,000円
日本テクサ DASH40S	¥118,000	➡電話にて激安
日本テクサ CARRY DISK40	¥ 98,000	➡電話にて激安
日本テクサ TRUST40S	¥118,000	➡電話にて激安

フロッピーディスクユニット

緑電子 リトルF	¥ 39,800	➡ 27,800円
緑電子 リトルF2	¥ 59,800	➡ 37,500円
グロリア GD50MI	¥ 34,800	➡ 25,800円
グロリア GD50M2	¥ 54,800	➡ 41,000円
アクセル FDC357AUTO1	¥ 68,000	➡ 36,000円
アクセル FDC358AUTO2	¥ 98,000	➡ 49,800円
アクセル FDC58AUTO2	¥ 98,000	➡ 58,000円

増設RAMボード

Dynabook用RAMカード 2MB	特価 36,800円
X6800用本体内蔵 1MB	特価 18,000円
X68000用スロット実装 2MB	特価 36,000円
X68000用スロット実装 4MB	特価 63,500円
●リアルモード対応増設RAM	
256KB	特価 9,500円
384KB	特価 11,000円
512KB	特価 13,000円
●EMS.I/Oバンク，プロテクト対応ボード	
1MB	特価 18,900円
2MB	特価 28,000円
3MB	特価 46,500円
4MB	特価 54,000円
6MB	特価 94,000円
8MB	特価125,000円
EMS/キャッシュ & RAMソフト	特価 4,500円
98note用RAMカード2MB	特価 30,500円

ハンディースキャナー & マウス

オムロン HS-10RII	¥ 49,800	➡ 35,800円
オムロン HS-40L	¥ 69,800	➡ 50,500円
オムロン HS-60F	¥ 98,000	➡ 71,000円

エプソン GT-100V	¥ 44,800	➡電話にて激安
エプソン GT-1000	¥ 79,800	➡電話にて激安
エプソン GT-6000	¥178,000	➡電話にて激安
NEOS MS-50L	¥ 4,800	➡ 3,300円
NEOS MS-50HR	¥ 6,800	➡ 4,800円
NEOS MS-50AUTO	¥ 9,800	➡ 6,800円

プリンター（全品ケーブル付）

スター TX-24CL	¥ 69,800	➡ 41,000円
スター CR3415CL	¥148,000	➡ 83,500円
ブラザー M-1224PX	¥ 79,800	➡ 55,000円
ブラザー M-1724α	¥ 95,000	➡ 66,500円
エプソン AP550EXPCセット	¥ 64,800	➡電話にて激安
エプソン AP850PCセット	¥ 96,800	➡電話にて激安
エプソン HG800PCセット	¥168,000	➡電話にて激安
エプソン HG3000PCセット	¥248,000	➡電話にて激安
エプソン HG4800PCセット	¥348,000	➡電話にて激安
エプソン VP1350PC	¥ 96,000	➡電話にて激安
エプソン VP950PCセット	¥128,000	➡電話にて激安
エプソン VP3000PCセット	¥290,000	➡電話にて激安
エプソン VP1500PCセット	¥138,000	➡電話にて激安
エプソン VP2050PCセット	¥158,000	➡電話にて激安
キャノン BJ130JPCセット	¥198,000	➡電話にて激安
キャノン LBP-B406S	¥528,000	➡電話にて激安
沖 MICROLINE8340S	¥386,000	➡電話にて激安
NEC PCPR150H	¥ 84,800	➡電話にて激安
NEC PCPR150VH	¥ 99,800	➡電話にて激安
NEC PCPR201B	¥ 99,500	➡電話にて激安
NEC PCPR201J	¥215,000	➡電話にて激安
NEC PCPR201X	¥275,000	➡電話にて激安
NEC PC-PR700J	¥398,000	➡電話にて激安
NEC PCPR201GS	¥135,000	➡電話にて激安

日本一の大特価

アフターサービスも万全

お買い上げ頂いた商品が新品でも中古でもアフターサービスは万全です。もしご使用中、機種に異常や疑問を感じられた場合、どんな小さなことでもご質問下さい。初期不良、輸送トラブルetc. 万が一初期不良、輸送トラブルが発生しました際には、即交換させていただきます。

グーンとお得な下取システム

今お持ちの機種を当社にて高額下取。わずかなご予算で上位機種、新品にシステムアップ。差額をクレジットでもお受けしておりますので尚一層お徳です。買替えをグーンとお徳にした下取システムはユーザーの皆様にきっと満足いただけるはずです。

手軽で安心な代引システム

面倒なお振込みの手間がはぶけます。商品の倒着をご確認頂きその場で直接お支払い下さい。日・祭日の配送もOK。日付の指定もお受けします。(離島の方は代引できませんのでご了承下さい。)

ノバ情報機器 NOVA情報機器 東京本社

〒105 東京都港区西新橋1-19-6 桔梗備前ビル404

☎03(591)8761(代) FAX03(501)6348

表示価格には消費税は含まれておりません。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

中古パソコン買取り・下取り・販売

パソコン・ワープロ・CRT・プリンター・ディスク・ソフト他

お申し込みはお電話一本!!

信頼と安心の日本マイコン流通センター

中古パソコン・新品パソコン全国通信販売システム(電話、FAX、郵便、パソコン通信)

※公定歩合の引き上げにより、クレジットの支払いが月々〇〇円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

(株)日本マイコン流通センターの全国通信販売システム

1. 全国どこでも激安販売 全国どこでも同じように同じ激安価格で商品を購入することができますので、地域による損得がありません。

2. お電話1本で簡単申込み ご自宅や会社に居ながらにして、お電話だけで簡単にお申し込みができます。また、FAXや郵便などでもご注文お問い合わせをお受け致しております。

3. クレジット大歓迎! 全国どこでも分割払いによるお求めができます。(但し、一部離島でご利用できない地域があります) 3回～60回の均等分割払いをはじめ、ボーナス併用払い、ボーナス一括払い、夏冬ボーナス2回払いなどあらゆる支払方法が可能です。クレジットカードをお持ちでない方でも利用できます。

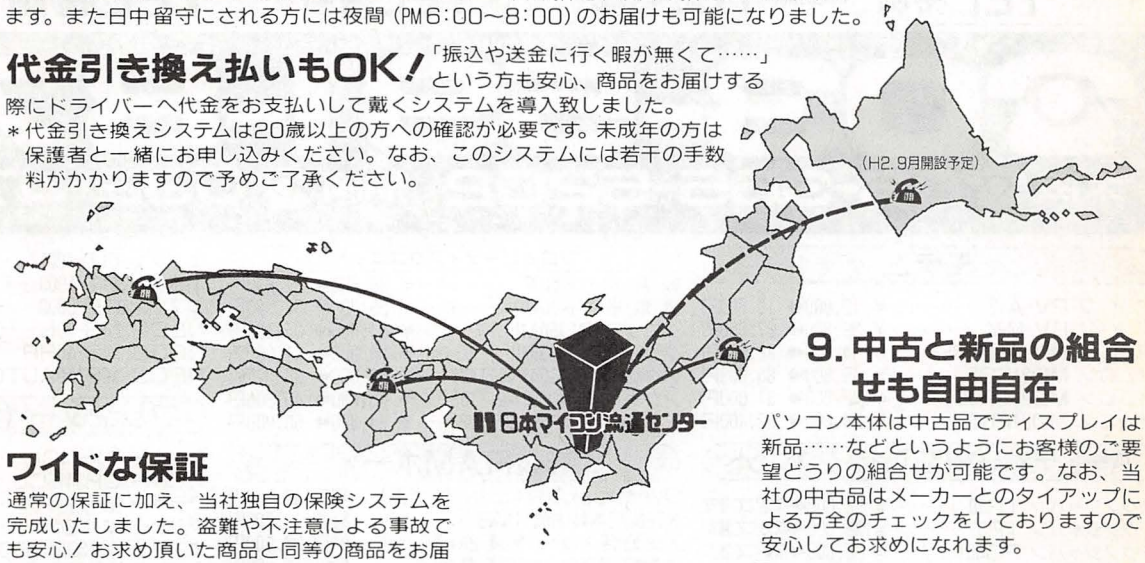
4. 支払の延期ができます。 初回のお支払を数ヵ月さきに延長するスキップ払いもお受け致します。お支払いを1ヵ月から5ヵ月先に延長することができます。(但しクレジットご利用時に限る)

5. クレジットカードでもOK! クレジットカードをお持ちのかたは、カードでの決済もできます。使い慣れたカードのカード番号をお聞かせ下さい。

6. 商品お届け日の指定ができます。 留守がちの方も安心! 商品のお届け日の指定や曜日の指定もお受け致します。また日中留守にされる方には夜間(PM6:00～8:00)のお届けも可能になりました。

7. 代金引き換え払いもOK! 「振込や送金に行く暇が無くて……」という方も安心、商品をお届けする際にドライバーへ代金をお支払いして戴くシステムを導入致しました。

＊代金引き換えシステムは20歳以上の方への確認が必要です。未成年の方は保護者と一緒にお申し込みください。なお、このシステムには若干の手数料がかかりますので予めご了承ください。



8. ワイドな保証 通常の保証に加え、当社独自の保険システムを完成いたしました。盗難や不注意による事故でも安心! お求め頂いた商品と同等の商品をお届け致します。詳しくはお電話でお問い合わせください。

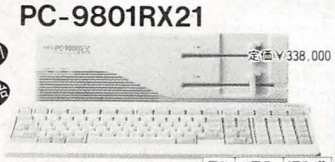
9. 中古と新品の組合せも自由自在 パソコン本体は中古品でディスプレイは新品……などというようにお客様のご要望どうりの組合せが可能です。なお、当社の中古品はメーカーとのタイアップによる万全のチェックをしておりますので安心してお求めになれます。



新品限定激安品

NEC PC-9801RX21

38%引 限定10台 定価¥338,000



税込特価 ¥215,000

● 税別特価¥208,728です
とこにも負けない激安限定10台

回数	1回目	2回目以降
12回	¥20,825	¥19,900
20回	¥14,050	¥12,500
36回	¥9,475	¥7,500

アルトス アルトス40

36%引 発売記念特価!限定20台 定価¥138,000

税込特価 ¥89,800

- SCSIタイプて初の9万円以下!
- 発売記念の特価ですのでチャンスをお見逃しなく!
- PC98,286用40メガSCSIハートディスク
- SCSI I/F付、ユーティリティソフト付

回数	1回目	2回目以降
12回	¥8,827	¥8,300
18回	¥6,370	¥5,700
36回	¥5,097	¥3,100

アルトス アルトス100

36%引 発売記念特価!限定20台 定価¥198,000

税込特価 ¥129,000

- SCSIの10メガて初の13万円以下!
- バッファーメモリ付てデータ伝送速度を従来比の2倍実現
- PC98,286用100メガSCSIハートディスク
- SCSI I/F付、ユーティリティソフト付

回数	1回目	2回目以降
15回	¥10,725	¥9,600
20回	¥8,430	¥7,500
36回	¥5,685	¥4,500

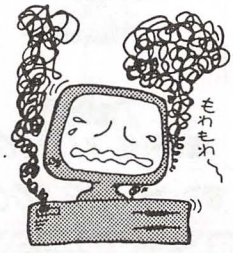
高~い修理代がぜ~んぶ無料!











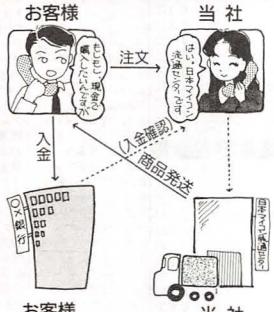




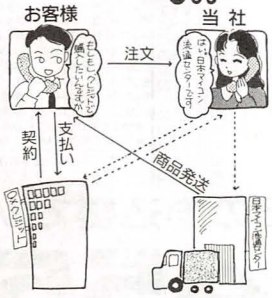
日本マイコン流通センターでお買い上げのパソコンおよび周辺機器には安心の総合保険がセットされています。あらゆる故障に対して修理代金が補償されており、盗難の場合は代替品をお届け致します。
(但し、商品1点ごとに20万円以上のものに限る。なお20万円未満の商品でも保険料をお支払いいただければ同様のサービスが受けられます。)

商品のお申込みは、お電話でお気軽に!!

現金による商品のお申込み…も

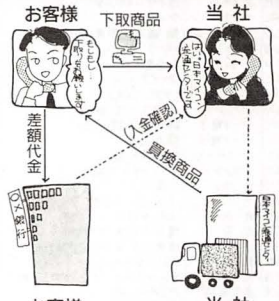


クレジットによる商品のお申込み…も



親切なオペレーターがやさしくおこたえします!

下取交換による商品のお申込み…も



お手持ちの商品を売りたいとき…も



※詳しいお申し込み方法は当社広告6P目をごらん下さい。

お気軽にお電話でお問合せ、又は ご来店を!!

業界唯一 当社独自!! 業界初の安心総合保険を開発!

他店には無い「安心の総合保険つき!」

★なんと、お客様の不注意による故障でもOK! もちろん盗難や火災でも安心!

※公定歩合の引き上げにより、クレジットの支払いが月々100円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

カード取扱い提携会社
JCB VISA UC DC 日本信販 CF

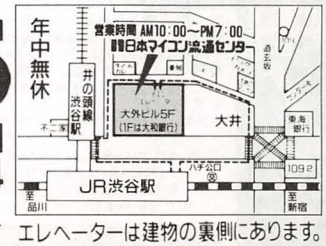
分割払い取扱い提携会社
オリックスクレジット 日本信販 JACCS オリエント CF 日総信 GF
※分割払いはカードをお持ちでない方でもご利用できます。

全国どこでもお電話一本で即お届け!

受付時間 AM10:00~PM7:00

東京受付 03 [463] 4455 (ヨシココ)

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901
仙台受付 022(261)0929 FAX.03(463)2394



日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOP
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F エレベーターは建物の裏側にあります。

※すべてご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい

●お振込先〔大和銀行 渋谷支店 普 6400197〕〔住友銀行 渋谷東口支店 普 1133110〕〔太陽神戸三井銀行 渋谷支店 普 5546936〕〔協和銀行 渋谷支店 普 451454〕
郵便振込口座 東京6-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は株日本マイコン流通センターです

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

パソコンデスク・ゲームソフト販売のページ

全国通信販売OK! 渋谷駅前店にてパソコンデスク展示中!

※公定歩合の引き上げにより、クレジットの支払いが月々一〇〇円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

8年間のパソコン販売実績が産んだオリジナルパソコンデスクで環境充実!

高級パソコンデスク

全機種対応 | 業務用として開発設計 | 強度バツグン | 移動自由(ストッパー付キャスター)

新製品も登場 多くのパソコンに対応して更に好評!

PD-99



定価¥40,000
税込み特価 ¥31,900

回数	1回目	2回目以降
6回	¥5,973	¥5,600
10回	¥4,331	¥3,400

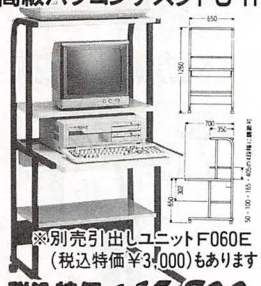
PD-120



定価¥40,000
税込み特価 ¥31,900

回数	1回目	2回目以降
6回	¥5,973	¥5,600
10回	¥4,331	¥3,400

高級パソコンデスクPC-11



※別売引出しユニットF060E(税込特価¥3,000)もあります

税込特価 ¥15,800

スチール製パソコンデスク DS-30



※写真の引出しユニットは別売(¥3,000)です

DS-30サイズ
幅650×奥行600×高さ1225(mm)

税込特価 ¥9,900

パソコンチェア CCF-120



税込特価 ¥11,000

★上記のDS-30とCCF-120をセットで買うと、税込特価 ¥19,800!!

サプライ商品

キーボード防塵カバー

オールセパレートのビニールタイプです。

PKB-X68PRO	(X68PRO用)
PKB-X68	(X68、X68ACE、X68EXP用)
PKB-98VM	(PC98VM11、DO用)
PKB-TOWNS10	(FMタウンズ 10キー付JIS用)
PKB-TOWNS	(FMタウンズJIS用)
PKB-98R	(RX、RA、RL、EX、ES用)
PKB-98V	(VM21、VM2、VX、VF用)
PKB-98U	(UV2・11・21、U2、UX、CV用)
PKB-88	(88MH・FH・MA・FA・VA・FE・MA2用)
PKB-286	(286V・VE・VF・VS用)

全品 税込特価 ¥2,400

HOYA TVフィルター DF-JR

(12〜15インチ用)



視力低下をストップ!!

- 映り込み防止、静電気カット
- クリーニングキット付
- メガネでおなじみの一流メーカーHOYA製品

税込特価 ¥8,000

新作ゲームソフト 新品激安販売!!

PC-8801シリーズ用(SR以降)

注文番号	メーカー名	ソフト名	定価(円)	税込特価(円)
B-JS01	MUSICネットワーク	パーソナル・ミュージシャン PC88	12,000	10,800
B-JS02	MUSICネットワーク	マイクロミュージシャン VAセット	42,000	37,800
B-JS03	B. P. S.	テトリス	6,800	6,120
B-JS04	ENIX	FORMULA C. M. S	9,700	8,730
B-JS05	ENIX	ミスティー・ブルー	8,800	7,920
B-JS06	T&Eソフト	ルーン・ワース 黒衣の貴公子	8,800	7,920
B-JS07	elf	ドラゴンナイト	6,800	6,120
B-JS08	elf	FOXY	6,800	6,120
B-JS09	アーテック	バルバトゥスの魔女	7,800	7,020
B-JS10	アスキー	ウイザードリーV	12,800	11,520
B-JS11	ウルフチーム	アークスII	8,800	7,920
B-JS12	ウルフチーム	斬 夜叉円舞曲 アナログ専用	9,800	8,820
B-JS13	グレイト	バーミリオン	6,800	6,120
B-JS14	ゲームアーツ	ハラキリ	8,700	7,830
B-JS15	ゲームアーツ	ファイアー・ホーク	7,800	7,020
B-JS16	ザインソフト	DIOS CD版	9,800	8,820
B-JS17	ソフトタウン	NEWTYPE 88	16,800	15,120
B-JS18	ハート電子	帰ってきた探偵団X	5,800	5,220
B-JS19	ハート電子	陽炎迷宮	8,800	7,920
B-JS20	ポーステック	ザ・スキーム	7,800	7,020
B-JS21	京都メディア	ザ・ファイルマスター88	12,800	11,520
B-JS22	光 栄	三国志II	14,800	13,320
B-JS23	光 栄	三国志II CD付	17,200	15,480
B-JS24	光 栄	大航海時代	9,800	8,820
B-JS25	光 栄	堤督の決断 VA専用	14,800	13,320
B-JS26	光 栄	信長の野望・戦国群雄伝	9,800	8,820
B-JS27	光 栄	ランペルール	9,800	8,820
B-JS28	光 栄	ランペルール サウンドウェア付	12,200	10,980
B-JS29	徳間書店	おとめパーティー	7,800	6,630
B-JS30	徳間書店	おんなのこけーさつたい	7,800	7,020
B-JS31	日本テレネット	夢幻戦士ヴァリスII	8,800	7,920
B-JS32	日本ファルコム	ソーサリアン	9,800	8,820
B-JS33	日本ファルコム	ドラゴンスレイヤー英雄伝説	8,700	7,830
B-JS34	日本ファルコム	ワンダラーズ・フロム・イース	8,700	7,830
B-JS35	クリスタルソフト	クリムゾンIII	8,700	7,830
B-JS36	クリスタルソフト	夢幻の心臓III	9,700	8,730
B-JS37	シンキングラビット	倉庫番パーフェクト	6,800	6,120
B-JS38	スタジオウイング	MIRRORS 夢の血族 CD版	9,800	8,820
B-JS39	バショウハウス	エメラルドドラゴン	8,800	7,920
B-JS40	マイクロキャビン	サーク	8,800	7,920
B-JS41	リバーヒルソフト	BURAI 上巻	8,800	7,920

PC-9801シリーズ用

B-JS42	B. P. S.	テトリス	6,800	6,120
B-JS43	ENIX	46億年物語	9,200	8,280
B-JS44	T&Eソフト	遥かなるオーガスタ	12,800	11,520
B-JS45	elf	FOXY	6,800	6,120
B-JS46	アートディンク	栄冠は君に・高校野球全国大会	9,500	8,550
B-JS47	アスキー	ウィザードリーV	12,800	11,520
B-JS48	イマジニア	シムシティー	9,800	8,820
B-JS49	イマジニア	ポピュラス	9,800	8,820
B-JS50	ウルフチーム	斬 ～陽炎の時代～	9,800	8,820
B-JS51	ウルフチーム	Ryu「哭きの竜」より	11,600	10,440
B-JS52	エニックス	ミスティー・ブルー	8,800	7,920
B-JS53	エルフ	ドラゴンナイト	6,800	6,120
B-JS54	コナミ	天と地と	12,800	11,520
B-JS55	バショウハウス	エメラルド・ドラゴン	8,800	7,920
B-JS56	光 栄	三国志II	14,800	13,320
B-JS57	日本ファルコム	ソーサリアン	9,800	8,820
B-JS58	日本ファルコム	ドラゴンスレイヤー 英雄伝説	8,700	7,830
B-JS59	日本ファルコム	ワンダラーズ・フロム・イース	8,700	7,830
B-JS60	風雅システム	ビートバイス	8,800	7,920
B-JS61	フェアリーテール	ストロベリー大戦略	6,800	6,120

X68000用

B-JS62	B. P. S.	テトリス	6,800	6,120
B-JS63	SPS	たーみのる2	17,800	16,020
B-JS64	SPS	プロテニスワールドコート	8,800	7,920
B-JS65	T&Eソフト	ルーンワース 黒衣の貴公子	8,800	7,920
B-JS66	ZOOM	ジェノサイド	8,800	7,920
B-JS67	ZOOM	LAGOON (ラグーン)	8,800	7,920
B-JS68	dBソフト	フラッピーII	8,800	7,920
B-JS69	アルシスソフトウェア	ナイトアームズ	9,700	8,730
B-JS70	イマジニア	シムシティー	9,800	8,820
B-JS71	イマジニア	ポピュラス	9,800	8,820
B-JS72	ウルフチーム	グラナダ	8,800	7,920
B-JS73	ウルフチーム	斬 (ZAN) ～陽炎の時代～	9,800	8,820
B-JS74	コナミ	A-JAX	8,800	7,920
B-JS75	コナミ	クォース	6,800	6,120
B-JS76	システムサコム	ジェミニ・ウイング	8,800	7,920
B-JS77	システムサコム	メタルサイト	8,800	7,920
B-JS78	シャープ	サイバリオン	8,800	7,920
B-JS79	シャープ	スーパーハングオン	8,800	7,920
B-JS80	マイクロキャビン	Xak (サーク)	8,800	7,920
B-JS81	下石システム開発	フォーミュラー 68K	16,800	15,960
B-JS82	下石システム開発	フォーミュラー 68K Ver.2	19,800	18,810

B-JS83	電波新聞社	アフターバーナー	9,200	8,280
B-JS84	電波新聞社	ギャラガ'88	8,200	7,380
B-JS85	電波新聞社	ドラゴンスピリット	8,800	7,920
B-JS86	電波新聞社	バブルボブル	7,800	7,020
B-JS87	日本テレネット	夢幻戦士ヴァリスII	9,800	8,820
B-JS88	日本ファルコム	ワンダラーズフロムイース	8,700	7,830

MSX・MSX2用

B-JS89	B. P. S.	テトリス(MSX2/DISK)	6,800	6,120
B-JS90	BIT2	首斬り館 (MSX2/DISK)	8,800	7,920
B-JS91	BIT2	ファミクル・パロディック2(MSX2/DISK)	6,800	6,120
B-JS92	BIT2	MIDIサウルス Ver1.00ST(MSX2/DISK)	19,800	17,820
B-JS93	T&Eソフト	ルーン・ワース 黒衣の貴公子(MSX2/DISK)	8,800	7,920
B-JS94	elf	ドラゴンナイト(MSX2/DISK)	6,800	6,120
B-JS95	elf	FOXY (MSX2/DISK)	6,800	6,120
B-JS96	ウルフチーム	アークスII (MSX2/DISK)	8,800	7,920
B-JS97	ゲームアーツ	ファイアー・ホーク(MSX2/DISK)	7,800	7,020
B-JS98	コナミ	王家の谷-エルギーザの封印-(MSX/ROM)	5,800	5,220
B-JS99	コナミ	王家の谷-エルギーザの封印-(MSX2/ROM)	5,800	5,220
B-JS100	コナミ	ソリッドスネーク(MSX2/DISK)	7,800	7,020
B-JS101	コンパイル	アレスタII (MSX2/DISK)	6,800	6,120
B-JS102	コンパイル	魔導物語 1-2-3(MSX2/DISK)	8,800	7,920
B-JS103	ナムコ	XEVIOUS(ゼビウス)(MSX2/ROM)	6,800	6,120
B-JS104	ニチブツ	麻雀刺客 (MSX2/DISK)	7,800	7,020
B-JS105	ハート電子	帰ってきた探偵団X (MSX2/DISK)	5,800	5,220
B-JS106	ハート電子	陽炎迷宮(MSX2/DISK)	8,800	7,920
B-JS107	バンプレスト	SDガンダム・ガチャポン戦士2・カプセル戦記(MSX2/DISK)	8,600	7,740
B-JS108	ヘルツ	レナム (MSX2/DISK)	8,800	7,920
B-JS109	ポーステック	銀河英雄伝説(MSX2/DISK)	8,800	7,920
B-JS110	ポニー	ウルティマIV (MSX2/DISK)	11,800	10,620
B-JS111	光 栄	三国志II (MSX2/DISK)	14,800	13,320
B-JS112	光 栄	三国志II CD付 (MSX2/DISK)	17,200	15,480
B-JS113	光 栄	信長の野望・戦国群雄伝 (MSX2/DISK)	9,800	8,820
B-JS114	日本テレネット	アルバトロスII (MSX2/DISK)	8,800	7,920
B-JS115	日本テレネット	夢幻戦士ヴァリスII (MSX2/DISK)	8,800	7,920
B-JS116	日本ファルコム	ドラゴンスレイヤー英雄伝説 (MSX2/DISK)	8,700	7,830
B-JS117	日本ファルコム	ワンダラーズ・フロム・イース(MSX2/DISK)	8,700	7,830
B-JS118	マイクロキャビン	サーク (MSX2/DISK)	8,800	7,920
B-JS119	マイクロキャビン	倉庫番パーフェクト(MSX2/DISK)	6,800	6,120
B-JS120	リバーヒルソフト	BURAI 上巻 (MSX2/DISK)	8,800	7,920

● MSX ROM、MSX DISK……MSXでもMSX2でも使えるソフトです。
● MSX2 ROM、MSX2 DISK…MSX2専用です。

※ソフトの送料は1本の注文に限り¥600。
2本以上の注文は何本でも¥1,000です。

●お申し込みは今すぐお電話か下記の申込書で!!

東京 03 [463] 4455 (ヨシコ)

年中無休



●申込書の送り先/〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 (株)日本マイコン流通センターB・M・G係

ソフトのお申し込み方法

買いたい人 今すぐお近くの郵便局より現金書留で申込書とお金を入れて送って下さい。入金確認次第、早急に商品をお送り致します。又、ソフトをご注文の方は、そのソフトを使うパソコンの機種名を記入して下さい。(申込書にはなるべくくわしく書いて下さい。特に注文番号は忘れないで下さい。)

※注意…送料¥600、又は¥1,000をたすことを忘れないで!　送金は必ず現金書留で!

注意 新作ソフトは発売が延期になる場合があります。その際はお届けまで多少お時間をいただきますが、入荷次第発送致しますので、しばらくお待ち下さい。
又、代金を送られる際はおつりのないようにお願いします。

パソコンデスクのお申込み方法

必ずお電話でお申込み下さい。

キリトリ線

〈ソフト申込書〉

注文番号	品名

年　月　日

フリガナ	生年月日
氏名	昭和　(　才) 年　月　日
住所(〒　)	
TEL	君の使っているパソコン
保護者氏名	

★書ききれない場合は別の紙に書いて送ってね。

Ⓑ 10月号

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

4ページ目

Apple Computer

Macintosh取扱い開始!!

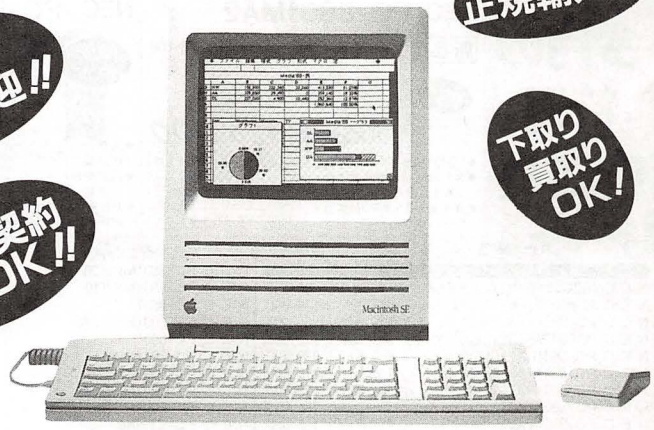
Apple 純正品はもちろん、サードパーティーメーカーの周辺機器もOK!
すべて正規輸入の商品ですので日本語マニュアル添付済みです



マックは 渋谷駅前店へ!! 03-463-4455

分割払い大歓迎!!

リース契約OK!!



正規輸入品

下取り 買取り OK!

マッキントッシュのページ

Macなら当社におまかせ!! 全国通信販売OK!

《アップル、マッキントッシュ新品価格表》

商品名	定価	特価(税込)
本体		
MAC PLUS 2MB	¥ 298,000	¥ 241,000
MAC SE漢字モデル 2MB/2FD	¥ 438,000	¥ 355,000
MAC SE漢字モデル 2MB/FD+HD20MB	¥ 498,000	¥ 404,000
MAC SE漢字モデル 2MB/FD+HD40MB	¥ 598,000	¥ 485,000
MAC SE/30漢字モデル 2MB/1FD	¥ 648,000	¥ 525,000
MAC SE/30漢字モデル 2MB/1FD+HD40MB	¥ 808,000	¥ 655,000
MAC SE/30漢字モデル 2MB/1FD+HD80MB	¥ 968,000	¥ 785,000
MAC Portable 英語モデル 1MB/1FD	¥ 998,000	¥ 809,000
MAC Portable 英語モデル 1MB/1FD+HD40MB	¥1,168,000	¥ 946,000
MACII 漢字モデル 2MB/1FD	¥ 658,000	¥ 533,000
MACII 漢字モデル 2MB/1FD+HD40MB	¥ 848,000	¥ 687,000
MACII 漢字モデル 4MB/1FD+HD40MB	¥1,098,000	¥ 890,000
MACIIx 英語モデル 4MB/HD80MB	¥1,168,000	¥ 946,000
MACIIx 英語モデル 4MB/HD160MB	¥1,288,000	¥1,044,000
MACIIcx 漢字モデル 2MB/1FD	¥ 758,000	¥ 614,000
MACIIcx 漢字モデル 2MB/1FD+HD40MB	¥ 918,000	¥ 744,000
MACIIcx 漢字モデル 4MB/1FD+HD80MB	¥1,078,000	¥ 873,000
MACIIci 英語モデル 2MB/1FD	¥1,058,000	¥ 857,000
MACIIci 英語モデル 2MB/1FD+HD40MB	¥1,218,000	¥ 987,000
MACIIci 英語モデル 4MB/1FD+HD80MB	¥1,378,000	¥1,117,000
MACIIfx 英語モデル 4MB/1FD	¥1,458,000	¥1,181,000
MACIIfx 英語モデル 4MB/1FD+HD80MB	¥1,678,000	¥1,359,000
MACIIfx 英語モデル 4MB/1FD+HD160MB	¥1,798,000	¥1,457,000
キーボード		
アップル キーボード	¥ 20,000	¥ 16,200
アップル 拡張キーボード	¥ 35,000	¥ 28,400
RAM		
アップル 2MBメモリ拡張キット MAC PLUS/SE/SE30用	¥ 90,000	¥ 72,800
アップル 2MBメモリ拡張キット MACIIシリーズ用(fx除)	¥ 90,000	¥ 72,800
アップル 4MBメモリ拡張キット MACII fx用	¥ 180,000	¥ 145,800

渋谷 公園通り

ファクシミリ・コピーショールーム新装オープン!!

FAX・COPYが月々¥2,200より!



中古ビジネスファクシミリが なんと¥49,800より! 続々入荷中!

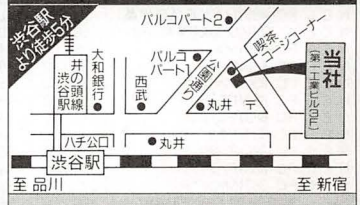
《最新情報コーナー(新品)》

パーソナルファクシミリ・コピー

NEC	スピークス3	定価¥167,000▶販売価格¥108,000
三洋	サンファクス3	定価¥158,000▶販売価格¥ 89,800
シャープ	FO-401	定価¥258,000▶販売価格¥145,000
松下	パナファクスUF-P10	定価¥108,000▶販売価格¥ 86,000
東芝	パブリック32	定価¥108,000▶販売価格¥ 86,000
ムラタ	M-10	定価¥138,000▶販売価格¥ 89,000
キャノン	ファミリーコピアFC-1	定価¥ 88,000▶販売価格
	ファミリーコピアFC-2	定価¥135,000▶販売価格¥ 98,000
	ファミリーコピアFC-10	定価¥199,000▶販売価格¥138,000
	ミニコピア PC-7	定価¥298,000▶販売価格

株式会社 日本マイコン流通センター
ファクシミリ・OA販売部
FAX STATION ファクシミリステーション

ファクシミリステーション



☎03-463-2328
FAX.03-463-4460
AM10:00〜PM7:00
年中無休

全国どこでもお電話一本で即お届け!

受付時間 AM10:00〜PM7:00

東京受付 03 [463] 4455 (ヨシコ)

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901
仙台受付 022(261)0929 FAX.03(463)2394



日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOP

※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F エレベーターは建物の裏側にあります。

●お振込先〔大和銀行 渋谷支店 ㊎ 6400197〕〔住友銀行 渋谷東口支店 ㊎ 1133110〕〔太陽神戸三井銀行 渋谷支店 ㊎ 5546936〕〔協和銀行 渋谷支店 ㊎ 451454〕
郵便振込口座 東京6-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は株日本マイコン流通センターです。

※詳しいお申し込み方法は当社広告6P目をごらん下さい。

消費税は内税だから安い!
(表示価格の他に消費税はいりません)

※公定歩合の引き上げにより、クレジットの支払いが月々100円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

中古マイコン激安SHOP

お手持ちのマイコンから中古マイコンへの買い換えが出来ます

価格はすべて消費税込みの価格です 在庫数500種2000点

中古マイコン大バーゲン!

今月の特選中古品

NEC PC-8801MA2

新品 定価￥168,000



50%引

税込特価 ¥86,500

- 5 2HD/2D兼用ディスク2基搭載
- ステレオFM音源搭載でゲームも迫力満点
- 漢字第1/2水準ROM搭載でワープロもOK!

回数	1回目	2回目以降
12回	￥8,448	￥8,000
20回	￥6,205	￥5,000
36回	￥4,422	￥3,000

NEC PC-9801N

激安中古 定価￥248,000



中古税込特価 ¥176,000

- 人気の98ノートの中古を激安限定販売!
- 周辺機器も充実! これからが力の見せどころ
- ただ今、ワープロソフト(アシストワード)プレゼント中!

回数	1回目	2回目以降
18回	￥12,000	￥11,200
24回	￥ 9,340	￥ 8,700
36回	￥ 9,140	￥ 6,100

カシオ HW-2000V

新品 定価￥128,000



半額

税込特価 ¥64,800

- 48ドット印刷プリンター搭載
- 見やすいCRTディスプレイ表示
- 先着10台限定で、¥19,800のイメージスキャナを無料でプレゼント!
- 3.5フロッピーディスク搭載

回数	1回目	2回目以降
10回	￥7,956	￥7,000
15回	￥5,700	￥4,800
24回	￥3,512	￥3,200

メーカー・品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC N5200モデル06(N5231-06、附属品無し)	———	50,000
NEC PC-9801n(98ノート、アシストワード新品プレゼント)	248,000	176,000
NEC PC-9801XLモデル2	575,000	178,000より
NEC PC-9801RA51(32ビット、40メガHDD内蔵)	628,000	378,000
NEC PC-9801RA21(32ビット)	498,000	298,000
NEC PC-9801RA2(32ビット)	498,000	278,000
NEC PC-9801RX21	338,000	198,000
NEC PC-9801RX2	398,000	196,000
NEC PC-9801VX21	433,000	195,000
NEC PC-9801VX2	433,000	185,000
NEC PC-9801VM21	390,000	175,000
NEC PC-9801VM11	328,000	185,000
NEC PC-9801VM2(別売り256K-RAM¥8,900有り)	415,000	148,000
NEC PC-9801VF2	348,000	89,800
NEC PC-9801M2(別売り512K-RAM¥9,800有り)	415,000	89,800
NEC PC-9801F2(別売り512K-RAM¥9,800有り)	398,000	55,000
NEC PC-98DO	298,000	179,000
NEC PC-9801ES2(32ビット)	448,000	268,000
NEC PC-9801EX2	348,000	195,000
NEC PC-9801CV21	355,000	218,000
NEC PC-9801UX21	348,000	185,000
NEC PC-9801UV21	318,000	149,000
NEC PC-9801UV11	265,000	155,000
NEC PC-9801UV2	318,000	145,000
NEC PC-9801U2	298,000	49,800
NEC PC-9801E(別売り512K-RAM¥9,800有り)	218,000	29,800
NEC PC-9801(別売り512K-RAM¥9,800有り)	298,000	22,800
NEC PC-9801LS5(32ビットラップトップ、40メガHDD内蔵)	866,000	468,000
NEC PC-9801LS2(32ビットラップトップ、アシストワード新品プレゼント)	628,000	298,000
NEC PC-9801LV22(ラップトップ)	378,000	198,000
NEC PC-9801LV21(ラップトップ)	345,000	169,000
NEC PC-98LT/1(ラップトップ)	238,000	68,800
NEC PC-88VA3	398,000	178,000
NEC PC-88VA2	298,000	128,000
NEC PC-88VA	298,000	89,800
NEC PC-8801MA2(新品限定品)	168,000	86,500
NEC PC-8801MA2(88英和事典プレゼント)	168,000	79,800
NEC PC-8801MA	198,000	74,800
NEC PC-8801MH	208,000	69,800
NEC PC-8801MKIIMR	238,000	65,800
NEC PC-8801FE2	119,000	79,800
NEC PC-8801FE	129,000	64,800
NEC PC-8801FA	168,000	69,800
NEC PC-8801FH30	168,000	59,800
NEC PC-8801FH20	138,000	49,800
NEC PC-8801MKIITR	278,000	69,800
NEC PC-8801MKIIFR30(88英和事典プレゼント)	178,000	58,000
NEC PC-8801MKIIFR20	148,000	48,000
NEC PC-8801MKIISR30	258,000	64,800
NEC PC-8801MKIISR20	213,000	42,800
NEC PC-8801MKII30	275,000	32,800
NEC PC-8801MKII30相当品	275,000	29,800
NEC PC-8801MKII20	225,000	28,000
NEC PC-8801MKII10	168,000	24,000
NEC PC-8801	228,000	15,800
NEC PC-8001MKIISR	108,000	14,800
NEC PC-8001	168,000	9,800
NEC PC-6601SR	155,000	35,800
NEC PC-6601	143,000	24,800
NEC PC-6001MKIISR	89,800	14,800
NEC PC-6001MKII	84,800	9,800
NEC PC-Engine	29,800	12,800
エプソン PC-286VE-STD	298,000	156,000
エプソン PC-286V-STD	298,000	145,000
エプソン PC-286U-STD	248,000	128,000
エプソン PC-286US-STD	268,000	169,000
エプソン PC-286US-H20(20メガHDD内蔵、新品限定)	436,000	198,000
エプソン PC-286LE-STD(ラップトップ、新品限定)	368,000	189,000
エプソン PC-286LE-STD(ラップトップ)	368,000	179,000
エプソン PC-286L-STD-N(ラップトップ、新品限定)	348,000	158,000
エプソン PC-286L-STD-N(ラップトップ)	348,000	148,000
エプソン PC-286LE-H40(40メガ HDD内蔵)	593,000	288,000
エプソン HC-88(ハンドヘルド、タッチ16タイプ)	298,000	39,800
東芝 J310SSダイナBOOK(超人気品、新品同様中古品)	198,000	129,000
東芝 J3100SL-002(16ビットラップトップ、モデム内蔵)	343,000	128,000
シャープ CZ-662C(X68000PRO-HD)	408,000	279,000
シャープ CZ-652C(X68000PRO)	298,000	194,000
シャープ CZ-612C(X68000EXPERT-HD)	466,000	289,000
シャープ CZ-602C(X68000EXPERT)	356,000	228,000
シャープ CZ-611C(X68000ACE-HD)	399,800	228,000
シャープ CZ-601C(X68000ACE)	319,800	195,000
シャープ CZ-600C(X68000)	398,000	178,000
シャープ CZ-830C(X1twin)(PCエンジン装備)	99,800	45,800
シャープ CZ-801C(X1C)/CZ803C(X1CS)	119,800	8,800より
シャープ CZ-804C(X1CK)	139,800	11,800
シャープ CZ-811C(X1F10)	79,800	11,800
シャープ CZ-812C(X1F20)	139,800	19,800
シャープ CZ-820C(X1G10)	69,800	9,800
シャープ CZ-822C(X1G30)	118,000	24,800
シャープ CZ-850C(X1turbo10)	118,000	24,800
シャープ CZ-851C(X1turbo20)	248,000	39,800
シャープ CZ-852C(X1turbo30)	278,000	45,800
シャープ CZ-856C(X1turboII)	178,000	44,800
シャープ CZ-862C(X1turbo40)	258,000	44,800
シャープ CZ-870C(X1turboIII)	168,000	49,800
シャープ CZ-880C(X1turboZ)	218,000	54,800
シャープ CZ-881C(X1turboZII)	179,000	64,800
シャープ CZ-888C(X1turboZIII)	169,800	69,800
シャープ MZ-1500(クイックディスク搭載)	89,800	15,800
シャープ MZ-5521(MS-DOSマシン)	388,000	49,800
富士通 FM-TOWNS2本体・CRT・キーボード・システムセット	527,800	228,000
富士通 FM-TOWNS1本体・CRT・キーボード・システムセット	467,800	198,000
富士通 FM77-AV20-2	168,000	35,000
富士通 FM77-AV2	158,000	29,800
富士通 FM77-AV1	128,000	22,800
富士通 FM77-L4	238,000	35,000
富士通 FM77-L2	193,000	26,800
富士通 FM77-D2	228,000	24,800
富士通 FM77-D1	198,000	21,800
富士通 FM-7/NEW7	99,800	9,800
MSX、MSX2、MSX2+		
ソニー HB-F1(MSX2、英和辞典&ゲームソフト付)	32,800	19,800
ソニー HB-F1II(MSX2)	29,800	19,800
ソニー HB-F1XDJ(MSX2+)FDDX1(英和辞典&ゲームソフト付)	69,800	46,800
ソニー HB-F1XDmkII(MSX2)FDD×1	49,800	38,000
ソニー HB-F1XV(MSX2+)FDDX1(英和辞典&ゲームソフト付)	69,800	49,800
ソニー HB-F900(MSX2)FDD×2	148,000	79,800
パナソニック FS-4000(32K)(漢字プリンター内蔵、ワープロパソコン)	106,000	19,800
パナソニック FS-4500(MSX2、漢字プリンター内蔵、ワープロパソコン)	108,000	39,800
パナソニック FS-4600(MSX2、漢字プリンター内蔵、ワープロパソコン)	———	65,000
パナソニック FS-A1(MSX2)	29,800	16,800
パナソニック FS-A1Mk2(MSX2)	29,800	18,800
パナソニック FS-A1F(MSX2)FDD×1	54,800	36,800より
パナソニック FS-A1FM(MSX2、モデム内蔵)FDDX1	84,800	42,800
パナソニック FS-A1WX(MSX2+)FDDX1(英和辞典&ゲームソフト付)	69,800	46,800
パナソニック FS-A1WSX(MSX2+)FDDX1	69,800	49,800
パナソニック FS-A1MkII(MSX2)	29,800	19,800
パナソニック FS-4700F(MSX2、プリンター内蔵、ワープロパソコン)	158,000	64,800
ヤマハ CX-7(MSX、SFG-05付)	———	48,800
ワープロ		
富士通 オアシス30AFIII(親指シフト)	228,000	114,000
富士通 オアシス30ALX-JIS(スケジューラー内蔵、48ドット印刷)	198,000	118,000
シャープ WV-500(ノート型、電子手帳カード対応)	118,000	49,800
シャープ WD-5500(20メガハードディスク搭載、24×32ドット表示のCRT付)	830,000	198,000
パナソニック FW-K102(3.5"FDD内蔵)	110,000	49,800
カシオ HW-951(熱転写プリンター搭載、FDDX1)	———	29,800
カシオ HW-630(熱転写プリンター搭載、毛筆フォント付)	———	29,800
カシオ HW-9000(高速熱転写プリンター、ラップトップ、3.5FDDX1、新品限定)	178,000	99,800
カシオ HW-9000(高速熱転写プリンター、ラップトップ、3.5FDDX1)	178,000	89,800
カシオ HW-2000V(熱転写プリンター、CRT、スキャナー、3.5FDD、新品限定)	128,000	64,800
キャノン PX-1(セパレートタイプ、3.5"FDD)	———	46,800
キャノン キャノワード4000(CRT、FDD、熱転写プリンター付)	388,000	188,000
キャノン キャノワード450(CRT、3.5"FDDX1、熱転写プリンター付)	448,000	99,800
ハードディスク・フロッピーディスク		
日本アルトス アルトス40(40メガSCSIハードディスク、SCSI I/F付、新品)	138,000	89,800
日本アルトス アルトス100(100メガSCSIハードディスク、SCSI I/F付、新品)	198,000	129,000
アイテック IT-RL-9018RA、RS用内蔵SCSI 94メガハードディスク、新品)	198,000	145,000
NEC PC-80S31(5"2D 2ドライブ)	168,000	32,800
NEC PC-8881(8"2D 2ドライブ)(PC98シリーズでも使用可能)	442,000	39,800
緑電子 Little-B4N(40メガハードディスク)	148,000	65,000
CRC-HD2A CRC-HD2A(PC98用20メガハードディスク、I/F付)	———	45,800
CTS HD-α100(FM-R/タウンズ用100メガハードディスク)	298,000	168,000
富士通 MB-27611(5"2D 2ドライブFM7用/77用)	128,000	39,800
エプソン HDD-20S(20メガハードディスク)	128,000	49,800
エプソン TF-10PC(5"2D 2ドライブ)	128,000	19,800
エプソン TF-20PC(5"2D 2ドライブ)	168,000	18,800
ロジテック LFD-550FM(5"2D 2ドライブ)	168,000	35,800
SONY HBD-20W(3.5"2DD 1ドライブMSX用)	44,800	28,800

中古マイコン 月々¥3,000より

商品まとめてクレジットOK! 自宅にいながら簡単にクレジットの手続きが出来ます

下取り差額クレジットOK
新品との組合せもできます
3回から60回まで

業界初の総合保険付き

1. 今、当社でお申し込みのお客様に1年間の総合保険が付きます。(但し、1商品¥200,000以上のものに限り1商品ごとに保険が付きます。
2. 1商品¥200,000以下の物でも保険料をお支払い頂ければ同様の保険に加入が出来ます。
3. 総合保険の内容は、火災、落雷、破裂、盗難、破損、輸送中の事故、取扱上の不注意などの偶然の事故による損害が補償の対象です。
4. 保証と補償の違いについて
   4-1) 総合保険による「補償」は上記3の内容によります。
   4-2) 保証書による「保証」は、商品不良や故障に対してその保証規定により無償修理を行なうもので、もちろんこの保証も付いてます。

お送り頂く当社の住所のご案内

現金書留や見積依頼、クレジット用紙のご返送、および申込書は、
〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷公園通り事務センター

下取り品や修理申込品などの商品は、
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOPへ、お送り下さい。
なお電話はすべて03(463)4455(大代表)でOK!

パソコン通信 中古情報開始! 03-669-3884 ネットワークTOMATO

中古販売のページ

中古クレジット大歓迎・中古全国通信販売・クレジットカードOK・中古品交換制度・下取り交換OK!

中古品代金引換配送OK!

消費税は内税だから安い!

表示価格の他に消費税はいりません

※公定歩合の引き上げにより、クレジットの支払いが月々100円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

※公定歩合の引き上げによりクレジットの支払いが月々100円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

本体・周辺機器なんでもOK!

全品リフレッシュ、検査済み　メーカータイアップ保証で安心
新品と組合せOK!　全国どこでも手軽な通信販売OK!

中古販売のページ

中古在庫数日本一! 8年間の実績による信頼と安心!

全品保証付!! リフレッシュ済　クレジットOK!　通信販売OK!

いらなくなったパソコンを 高価買取り、下取りします!!

⬇左のページの中古品販売価格のつづきです⬇

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
ヤマハ FD-03(3.5'1DD 1ドライブ MSX用)	———	19,800
任天堂 ディスクシステム(ACアダプター付)	16,500	5,980
各　社 PCシリーズ対応フロッピーディスク	———	24,000より
データーレコーダー		
シャープ CZ-8RL1(X1シリーズ用)	26,800	14,800
各　社 倍速機能つきレコーダー	———	7,800より
各　社 パソコンデーターレコーダー	———	4,800より
漢字プリンター		
NEC PC-PR201X(136桁、24ピン、カラードット、新品同様)	275,000	158,000
NEC PC-PR201F(136桁、24ピン、ドット)	188,000	49,800
NEC PC-PR202(136桁、16ピン、ドット)	258,000	32,800
NEC PC-PR101TL3(80桁、24ピン、カラー熱転写)	69,800	39,800
NEC PC-PR101T(80桁、24ピン、カラー熱転写)	99,800	38,800
NEC PC-PR150V(80桁、48ピン、カラー熱転写)	99,800	59,800
NEC PC-PR405(A4、24ピン、熱転写)	69,800	25,800
NEC PC-8822(80桁、18ピン、ドット)	234,000	24,800
NEC PC-8826+漢字ROM(80桁、カラーブロックプリンター)	186,000	19,800
NEC NM-9100II(80桁、18ピン、ドット)	198,000	19,800
NEC NM-9900(136桁、24ピン、カラードット)	298,000	68,000
NEC NM-9950II(136桁、24ピン、カラードット)	245,000	99,800
シャープ CZ-8PD2(80桁、ドット)	79,800	16,800
シャープ CZ-8PK8(136桁、24ピン、ドット)	152,000	65,800
シャープ CZ-8PK7(80桁、24ピン、ドット)	122,000	59,800
シャープ CZ-8PK5(80桁、24ピン、ドット)	129,000	46,800
シャープ CZ-8PC3(80桁、24ピン、カラー熱転写)	69,800	42,800
シャープ CZ-8PC2(80桁、24ピン、カラー熱転写)	69,800	37,800
シャープ CZ-8PC1(80桁、24ピン、カラー熱転写)	69,800	39,800
シャープ MZ-1P11A(136桁、16ピン、ドット、MZシリーズ用)	345,000	16,800
シャープ MZ-1P17(80桁、24ピン、熱転写)	79,800	18,800
エプソン HG2500(136桁、24ピン、インクジェット、ESC/P24-J63、新品)	248,000	69,800
エプソン AP-500PC(80桁、24ピン、カラー熱転写)	74,800	39,800
エプソン AP-550EX(80桁、24ピン、カラー熱転写、新品)	62,800	44,800
エプソン RP-80F/TIIK(80桁、16ピン、ドット)	79,800	21,800
エプソン MP-130K(136桁、24ピン、ドット)	298,000	19,800
エプソン UP-130K(136桁、24ピン、ドット)	290,000	29,800
エプソン VP-135K(136桁、24ピン、ドット)	148,000	56,800
エプソン VP-500PC(80桁、24ピン、ドット)	87,000	55,000
エプソン VP-1000PC(136桁、24ピン、ドット)	154,000	62,800
東京電子 LPR-24T(80桁、24ピン熱転写)	119,800	28,000
精工舎 GP-550E(80桁、16ピン、ドット、一部附属品無し)	99,800	9,800
精工舎 SL-80MK(80桁、24ピン、ドット)	118,000	19,800
パナソニック FS-PW1(80桁、24ピン、MSX用ワープロプリンター)	———	26,800
プリンター		
NEC PC-8023(80桁、ドット)	168,000	8,000
NEC PC-8027(80桁、ドット、タテ置きタイプ)	89,000	19,800
エプソン SP-80PC(80桁、ドット)	62,800	5,900
エプソン RP-80(80桁、ドット)	89,800	15,800
エプソン JP-80(80桁、カラードットプリンター)	158,000	10,000
シャープ CZ-800P(80桁、ドット)	142,800	9,800
シャープ MZ-1P02(80桁、ドット、MZ2500、5500、6500用、附属品無し)	138,000	5,000
シャープ MZ-1P14(80桁、ドット)	———	25,800
松　下 KX-1091N(80桁、ドット)	89,800	8,800
精工舎 GP-500F(80桁、ドット、FM用)	59,800	8,500
精工舎 GP-500MX(80桁、ドット、MSXシリーズ用)	59,800	9,000
精工舎 GP-700M(80桁、カラードット)	79,800	14,800
ソニー SMI-720(SMCシリーズ用)	———	16,800
カシオ FP-1012PR(エプソン製、80桁、ドット、附属品無し)	138,000	10,000
ロジテック KP-5000(PC用80桁、ドット、説明書無し)	98,000	9,800
ヤマハ PN-01(MSX用、ドット)	———	8,000
各　社 PC.FM.X1.MSX対応プリンター	———	6,800より
ディスプレイ		
NEC PC-60M43(1000文字、デジタル)	65,800	16,800
NEC PC-8054K(2000文字、デジタル)	———	21,800
NEC PC-8048(2000文字、デジタル)	———	14,800
NEC PC-KD251(2000文字、デジタル)	59,800	24,800
NEC PC-KD252(2000文字、デジタル)	49,800	22,800
NEC PC-KD551(4000文字、デジタル、0.39)	118,000	36,800
NEC PC-KD552K(4000文字、デジタル、0.42)	84,800	36,800
NEC PC-KD851(4000&2000文字、アナログ&デジタル、0.31)	158,000	54,800
NEC PC-KD853(4000文字、アナログ、0.31)	118,000	52,800
NEC PC-KD854(4000文字、アナログ、0.39)	89,800	42,800
NEC PC-KD855(4000文字、アナログ、0.42)	69,800	39,800
NEC PC-KD862(4000&2000文字、アナログ、0.39)	99,800	49,800
NEC PC-KD863G(4000&2000文字、アナログ、0.39、PCエンジン)	138,000	69,800
NEC PC-KD863S(4000&2000文字、アナログ、0.39)	118,000	59,800
NEC PC-TV352(4000&2000文字、アナログ、TV、0.39)	115,000	58,000
NEC N-5913L(4000文字、アナログ、0.31)	138,000	64,800
シャープ CU-14F1(2000文字、デジタル)	64,800	24,800
シャープ CU-14FA(2000文字、アナログ)	49,800	28,000
シャープ CU-14BD(4000&2000文字、アナログ)	———	39,800
シャープ CU-14H1(4000文字、デジタル)	———	36,800
シャープ CU-14GE(2000文字、デジタル)	———	28,800
シャープ CZ-600D(4000文字、2モードオートスキャン、アナログ、0.39)	129,800	68,800
シャープ CZ-601D(4000文字、2モードオートスキャン、アナログ、0.39)	110,700	68,800
シャープ CZ-602D(4000文字、2モードオートスキャン、アナログ、0.39)	99,800	69,800
シャープ CZ-603D(4000文字、2モードオートスキャン、アナログ、0.39)	84,800	54,800
シャープ CZ-802D(2000文字、デジタル、TV)	119,800	35,800
シャープ CZ-820D(2000文字、デジタル、TV)	74,700	37,800
シャープ CZ-830D(4000&2000文字、デジタル、TV)	90,600	45,800
シャープ CZ-850D(4000&2000文字、デジタル、TV)	129,800	49,800
シャープ CZ-855D(4000&2000文字、デジタル、TV)	112,700	50,800
シャープ CZ-860D(4000&2000文字、アナログ&デジタル、TV)	92,200	59,800
シャープ CZ-880D(4000&2000文字、アナログ&デジタル、TV)	109,800	64,800
シャープ MZ-1D15(2000文字、デジタル)	72,000	26,800
カシオ FP-6000C(4000文字、デジタル、附属品無し)	———	3,000
カシオ FP-6000G(2000文字、グリーン、附属品無し)	———	1,000
三　洋 CMT-147L(4000文字、アナログ&デジタル、0.39、新品)	74,800	45,000
東　映 FTC-1208(4000文字、デジタル、0.28)	128,000	36,800
富士通 MB-27343(2000文字、デジタル)	79,800	19,800
松　下 TR-120T1(2000文字、グリーンモニター)	39,800	9,800
各　社 4000文字カラー(アナログ、デジタル)	———	35,000より
各　社 2000文字、1000文字カラー(アナログ、デジタル)	———	12,800より
その他の周辺機器		
I/Oデータ PC-BOX16(PC98用拡張BOX、ボード8枚可能)	118,000	59,800
エプソン GT-3000V(カラースキャナー、ケーブル別売)	198,000	59,800
オムロン HS-40CL(ハンディカラースキャナー)	69,800	45,000
オムロン HS-10R(RS232C接続ハンディスキャナー)	49,800	29,800
シャープ CZ-8TM1(X1シリーズ用モデム)	29,800	8,800
シャープ CZ-8TM2(X1シリーズ用モデム、新品同様)	49,800	37,800
シャープ CZ-8EB3(X1turbo用拡張ボックス、新品限定)	33,800	25,800
シャープ CZ-6EB1(X68K用拡張ボックス、新品限定)	88,000	69,800
ワコム WT-460M(タブレット)	58,000	19,800
NEC SP2400fast(2400ボー、半2重モデム)	168,000	10,000
各　社 G3規FAX(多数あります。)	———	29,800より

★中古商品は商品在庫や価格の変動が多いので、必ず、お電話で在庫と価格を確認し〔ご注文〕をお願い致します。また、在庫切れの商品につきましては、〔予約申込〕もお受け致しております。

詳しいお申し込み方法

当社広告の1ページ目～12ページ目まですべてに対応

★まずはお電話をおかけ下さい。
東京03(463)4455 /大阪06(364)1258
福岡092(751)3901/仙台022(261)0929

1.お電話で金額をお確かめ下さい。広告のお値段よりも更に安くなる場合があります。
2.ご購入を決められましたらお電話にてお客様の住所・氏名・電話番号などをお知らせ下さい。当社よりお客様の受付番号をお伝え致します。

現金支払いの場合

①現金書留で送金いただく場合、お近くの郵便局より現金書留にてご送金して下さい。現金書留の中には代金とお客様の住所・氏名・電話番号と、お電話でお伝えした受付番号を記入した紙(何でも結構です)を同封して下さい。

●現金書留の送り先
〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷公園通り事務センター 03-463-4455代

②銀行振込みで送金いただく場合、お近くの銀行、又は信用金庫ならどこからでもお振込みになれます。又、振込みには即日入金の確認が可能な電信扱いをご利用下さい。詳しくは、お近くの銀行、信用金庫でご確認して下さい。又、当社口座(下記の4口座)と同じ銀行がお近くにある場合は同じ銀行からお振込みになりますとより早く入金が確認出来ます。

●お振込先 (大和銀行 渋谷支店普6400197)
(太陽神戸三井銀行 渋谷支店普5546936)
(住友銀行 渋谷東口支店普1133110)
(協和銀行 渋谷支店普451454)

③郵便局よりお振込みの場合、お近くの郵便局よりお振込みになれます。
●郵便振替口座 東京6-168261
➡当社にて入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。

◎ご注意
代金を現金書留や、お振込などでご送金いただく際は、おつりのないように、お送り下さい。

クレジット支払いの場合

①お電話にて住所・氏名・電話番号の他に、生年月日、お勤め先などをうかがいます。未成年者の方は、保護者の方のお名前をうかがいますので保護者の方の承認をうけてからお申し込み下さい。

②クレジットの手続きは当社が代行致します。お客様には確認のためのお電話を一度さしあげ、指定の書類(当社より郵送)にお名前のご記入と捺印をしていただくだけです。
➡手続きが終り次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。お支払いは原則として商品到着着後約2週間～1ヶ月後からとなります。

その他の申し込み方法

①広告にすでに価格が表示されている商品(ただし、限定品と中古品は在庫を確認して下さい)は現金書留にて、商品名・販売価格を記入した紙(何でも結構です)を同封の上直接代金をお送りいただいても結構です。入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。

②下取りにて買替え、又は買取りのみをご希望の方は、お電話にて確認の上お申込み下さい。

③FAXにてのご注文もお受け致します。
03-463-2394までお送り下さい。
折返し当社よりFAXにて連絡さしあげます。

④特にお急ぎでない方は、「見積り依頼」と、お電話にてお申込み頂ければ、見積りと申込書、契約内容などを説明した書類をお送り致します。

中古品 代金引換 配送 OK!

消費税は 内税だから 安い! (表示価格の他に消費税はいりません)

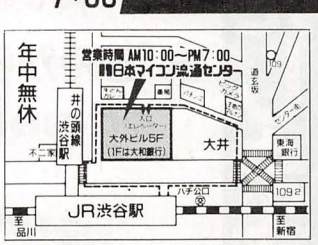
※公定歩合の引き上げにより、クレジットの支払いが月々100円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

全国どこでもお電話一本で即お届け!

受付時間 AM10:00～PM7:00

東京受付 03 [463](ヨシコ) 4455

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901
仙台受付 022(261)0929　FAX.03(463)2394



日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOP

※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F エレベーターは建物の裏側にあります。

●お振込先〔大和銀行 渋谷支店 普6400197〕〔住友銀行 渋谷東口支店 普1133110〕〔太陽神戸三井銀行 渋谷支店 普5546936〕〔協和銀行 渋谷支店 普451454〕
郵便振込口座 東京6-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は㈱日本マイコン流通センターです。

※詳しいお申し込み方法は当社広告6P目をごらん下さい。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

全国どこでも通信販売・買取り・下取りいたします

安心の当社推薦セット販売のページ

24時間戦士 ビジネス推薦セット

なにも考えずに、すぐ購入しても安心! セット販売に自信有り!

①天下無敵の32ビット快速フルセットを激安で!

PC-9801RA21



税込特価 ¥768,700

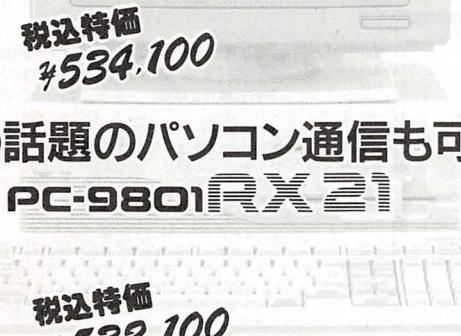
		税別定価
NEC	PC-9801RA21(32ビットパソコン)	¥498,000
NEC	PC-TV454(TV機能付カラーモニター)	¥102,800
アイテック	IT-RL90(内蔵94メガSCSIハードディスク)	¥198,000
STAR	CR-3415CL(136桁48ドットカラープリンター)	¥148,000
メルコ	EMJ-2000MKIII(2メガEMS-RAMボード)	¥ 44,800
NEC	PS98-017-HMW(MS-DOS Ver3.3B)	¥ 18,000
エレコム	PKB-98R(防塵キーボードカバー)	¥ 2,800
HOYA	DF-JR(ディスプレイフィルター)	¥ 8,500
シャドウシステム	一太郎 Ver4.3(人気ワープロソフト)	¥ 58,000
アシスト	アシストカルク(表計算ソフト)	¥ 9,700
アシスト	アシストカード(カード型データベースソフト)	¥ 9,700
アシスト	アシストアート(グラフィックソフト)	¥ 9,700
マクセル	MD-2HD(2箱)(5 2HDディスケット10枚入り)	¥ 36,000
合計定価		¥1,144,000

〈クレジット例〉

回数	1回目	2回目以降	ボーナス月
12回	¥64,101	¥63,000	¥50,000×2
15回	¥58,388	¥57,600	
18回	¥43,205	¥42,400	¥40,000×3
20回	¥46,279	¥44,900	
24回	¥34,153	¥32,200	¥35,000×4
30回	¥32,001	¥31,500	
36回	¥23,905	¥21,100	¥35,000×6
60回	¥18,024	¥18,000	

②ベストセラーRX21をベースにした安心の激安セット!

PC-9801RX21



税込特価 ¥534,100

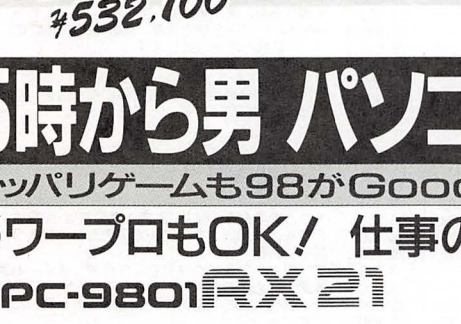
		税別定価
NEC	PC-9801RX21(ベストセラー16ビットパソコン)	¥338,000
三洋	CMT-147L(W)(高解像度カラーモニター)	¥ 79,800
アルトス	アルトス40(40メガSCSIハードディスク)	¥138,000
STAR	CR-3415CL(136桁48ドットカラープリンター)	¥148,000
メルコ	EMJ-2000MKIII(2メガEMS-RAMボード)	¥ 44,800
NEC	PS98-017-HMW(MS-DOS Ver3.3B)	¥ 18,000
エレコム	PKB-98R(防塵キーボードカバー)	¥ 2,800
HOYA	DF-JR(ディスプレイフィルター)	¥ 8,500
アシスト	アシストレター(人気ワープロソフト)	¥ 9,700
アシスト	アシストカルク(表計算ソフト)	¥ 9,700
アシスト	アシストカード(カード型データベースソフト)	¥ 9,700
アシスト	アシストアート(グラフィックソフト)	¥ 9,700
マクセル	MD-2HD(2箱)(5 2HDディスケット10枚入り)	¥ 36,000
合計定価		¥852,700

〈クレジット例〉

回数	1回目	2回目以降	ボーナス月
12回	¥42,422	¥42,100	¥45,000×2
15回	¥40,863	¥40,000	
18回	¥29,815	¥28,200	¥35,000×3
20回	¥32,097	¥31,200	
24回	¥21,779	¥20,600	¥35,000×4
30回	¥24,743	¥21,800	
36回	¥16,636	¥15,400	¥20,000×6
60回	¥12,911	¥12,500	

③話題のパソコン通信も可能な激安フルセット販売!

PC-9801RX21



税込特価 ¥532,100

		税別定価
NEC	PC-9801RX21(ベストセラー16ビットパソコン)	¥338,000
三洋	CMT-147L(W)(高解像度カラーモニター)	¥ 79,800
アルトス	アルトス40(40メガSCSIハードディスク)	¥138,000
STAR	CR-3415CL(136桁48ドットカラープリンター)	¥148,000
アイワ	PV-M241(2400ボード型通信用モデム)	¥ 39,800
NEC	PS98-017-HMW(MS-DOS Ver3.3B)	¥ 18,000
エレコム	PKB-98R(防塵キーボードカバー)	¥ 2,800
HOYA	DF-JR(ディスプレイフィルター)	¥ 8,500
アシスト	アシストコール(人気通信ソフト)	¥ 9,700
アシスト	アシストレター(人気ワープロソフト)	¥ 9,700
アシスト	アシストカルク(表計算ソフト)	¥ 9,700
アシスト	アシストカード(カード型データベースソフト)	¥ 9,700
マクセル	MD-2HD(2箱)(5 2HDディスケット10枚入り)	¥ 36,000
合計定価		¥847,700

〈クレジット例〉

回数	1回目	2回目以降	ボーナス月
12回	¥42,392	¥41,900	¥45,000×2
15回	¥40,013	¥39,900	
18回	¥29,215	¥28,100	¥35,000×3
20回	¥31,657	¥31,100	
24回	¥22,599	¥22,200	¥25,000×4
30回	¥22,283	¥21,800	
36回	¥17,606	¥15,300	¥20,000×6
60回	¥16,001	¥12,400	

5時から男 パソコンエンジョイ派セット

ヤッパリゲームも98がGood! ファミコンなんかにゃ負けられない!

④ワープロもOK! 仕事の合間にゲームで楽しんじゃお~!

PC-9801RX21



税込特価 ¥466,960

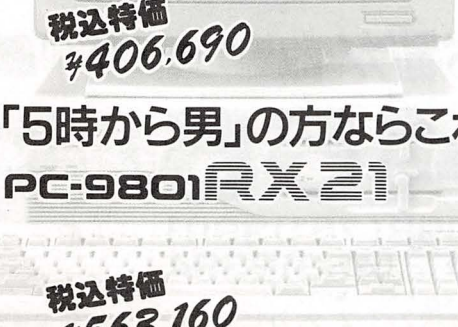
		税別定価
NEC	PC-9801RX21(ベストセラー16ビットパソコン)	¥338,000
三洋	CMT-147L(W)(高解像度カラーモニター)	¥ 79,800
アイワ	アルトス40(40メガSCSIハードディスク)	¥138,000
STAR	TR-24CL(80桁24ピンカラー熱転写プリンター)	¥ 69,800
NEC	PS98-017-HMW(MS-DOS Ver3.3B)	¥ 18,000
エレコム	PKB-98R(防塵キーボードカバー)	¥ 2,800
HOYA	DF-JR(ディスプレイフィルター)	¥ 8,500
アシスト	アシストレター(人気ワープロソフト)	¥ 9,700
アシスト	アシストカルク(表計算ソフト)	¥ 9,700
B.P.S.	テトリス(話題のブロック積み)	¥ 6,800
T&Eソフト	遥なるオーガス(大人気3Dゴルフゲーム)	¥ 12,800
イマジニア	シム・シティ(都市作成シミュレーションゲーム)	¥ 9,800
マクセル	MD-2HD(2箱)(5 2HDディスケット10枚入り)	¥ 36,000
合計定価		¥739,700

〈クレジット例〉

回数	1回目	2回目以降	ボーナス月
12回	¥38,160	¥37,500	¥35,000×2
15回	¥35,330	¥35,000	
18回	¥25,404	¥24,800	¥30,000×3
20回	¥27,643	¥27,300	
24回	¥20,982	¥18,900	¥25,000×4
30回	¥20,461	¥19,100	
36回	¥14,204	¥13,900	¥15,000×6
60回	¥12,979	¥10,900	

⑤ゲームなら誰にも負けたくないあなたへおくるゲームソフト10本付き!

PC-9801RX21



税込特価 ¥406,690

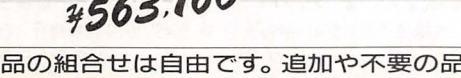
		税別定価
NEC	PC-9801RX21(ベストセラー16ビットパソコン)	¥338,000
三洋	CMT-147L(W)(高解像度カラーモニター)	¥ 79,800
S.N.E.	リトルオーケストラ(ステレオFM音源ボード)	¥ 22,000
NEC	PS98-017-HMW(MS-DOS Ver3.3B)	¥ 18,000
エレコム	PKB-98R(防塵キーボードカバー)	¥ 2,800
HOYA	DF-JR(ディスプレイフィルター)	¥ 8,500
B.P.S.	テトリス(話題のブロック積みパズルゲーム)	¥ 6,800
T&Eソフト	遥なるオーガス(大人気高速3Dゴルフゲーム)	¥ 12,800
イマジニア	シム・シティ(都市作成シミュレーションゲーム)	¥ 9,800
イマジニア	ポピュラス(リアルタイムシミュレーションゲーム)	¥ 9,800
アスキー	ウィザードリィV(人気ロールプレイングゲーム)	¥ 12,800
ファルコム	ワンダラーズ・フロム・イース(サイドビューロールプレイングゲーム)	¥ 8,700
光栄	三国志II(戦国シミュレーションゲーム)	¥ 14,800
ウルフチーム	Ryu(笑きの竜)より(麻雀劇画が生んだ人気ゲーム)	¥ 11,600
エニックス	ミスティー・ブルー(話題のハイセンスアドベンチャーゲーム)	¥ 8,800
エニックス	46億年物語(人間進化シミュレーションゲーム)	¥ 9,200
マクセル	MD-2HD(2箱)(5 2HDディスケット10枚入り)	¥ 36,000
合計定価		¥610,200

〈クレジット例〉

回数	1回目	2回目以降	ボーナス月
12回	¥32,559	¥31,900	¥35,000×2
15回	¥30,526	¥30,500	
18回	¥22,093	¥21,800	¥25,000×3
20回	¥25,527	¥23,700	
24回	¥17,561	¥16,800	¥20,000×4
30回	¥18,829	¥16,600	
36回	¥14,963	¥11,700	¥15,000×6
60回	¥10,899	¥ 9,500	

⑥「5時から男」の方ならこれっきゃない! おまかせ激安セット!

PC-9801RX21



税込特価 ¥563,160

		税別定価
NEC	PC-9801RX21(ベストセラー16ビットパソコン)	¥338,000
NEC	PC-TV454(TV機能付カラーモニター)	¥102,800
アルトス	アルトス40(40メガSCSIハードディスク)	¥138,000
STAR	TR-24CL(80桁24ピンカラー熱転写プリンター)	¥ 69,800
アイワ	PV-M241(2400ボード型通信用モデム)	¥ 39,800
S.N.E.	リトルオーケストラ(ステレオFM音源ボード)	¥ 22,000
NEC	PS98-017-HMW(MS-DOS Ver3.3B)	¥ 18,000
エレコム	PKB-98R(防塵キーボードカバー)	¥ 2,800
HOYA	DF-JR(ディスプレイフィルター)	¥ 8,500
アシスト	アシストコール(人気通信ソフト)	¥ 9,700
アシスト	アシストレター(人気ワープロソフト)	¥ 9,700
アシスト	アシストカルク(表計算ソフト)	¥ 9,700
B.P.S.	テトリス(話題のブロック積みゲーム)	¥ 6,800
T&Eソフト	遥なるオーガス(大人気3Dゴルフゲーム)	¥ 12,800
イマジニア	シム・シティ(都市作成シミュレーションゲーム)	¥ 9,800
マクセル	MD-2HD(2箱)(5 2HDディスケット10枚入り)	¥ 36,000
合計定価		¥834,200

〈クレジット例〉

回数	1回目	2回目以降	ボーナス月
12回	¥46,323	¥45,600	¥40,000×2
15回	¥42,755	¥42,200	
18回	¥30,934	¥30,100	¥35,000×3
20回	¥33,797	¥32,900	
24回	¥25,060	¥23,700	¥25,000×4
30回	¥25,687	¥23,000	
36回	¥18,397	¥16,400	¥20,000×6
60回	¥18,340	¥13,100	

※商品の組合せは自由です。追加や不要の品のカットなどお気軽にお申しつけ下さい。

全国どこでも買取り下取りOK!

本体の他ゲーム機周辺機器ソフトなどなんでも買い取ります

※公定歩合の引き上げにより、クレジットの支払いが月々100円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

中古パソコン 周辺機器

高価買い取り・下取り実施中!!

買い取りは即、現金でお支払します

買い換えの方も中古・新品を問わず高価で下取りします

日曜・祭日もAM10:00～PM7:00まで営業しております

中古パソコン8年目の実績! 安心と信頼が売りものです

下取り交換差額一例

価格は'90/8/20現在の例です
お申込の際にお電話で確認してください

下取り商品＼お買上げ商品	PC-9801RA21	PC-9801RX21	PC-9801NS	PC-9801NS20	PC-8801MC2	PC-8801MC1	PC-286BOOK-STD	PC-286VG-STD	CZ-603C(X68K・EXP)
PC-9801RA2	¥145,000	¥ 39,000	¥ 58,000	¥208,000	−¥61,000	−¥80,200	¥ 35,000	¥ 35,000	¥ 85,000
PC-9801RX2	¥175,000	¥ 69,000	¥ 88,000	¥238,000	−¥31,000	−¥50,200	¥ 65,000	¥ 65,000	¥115,000
PC-9801VX21	¥195,000	¥ 89,000	¥108,000	¥258,000	−¥11,000	−¥30,200	¥ 85,000	¥ 85,000	¥135,000
PC-9801VM21	¥215,000	¥109,000	¥128,000	¥278,000	¥ 9,000	−¥10,200	¥105,000	¥105,000	¥155,000
PC-9801VM2	¥235,000	¥129,000	¥148,000	¥298,000	¥29,000	¥ 9,800	¥125,000	¥125,000	¥175,000
PC-9801VF2	¥285,000	¥179,000	¥198,000	¥348,000	¥79,000	¥59,800	¥175,000	¥175,000	¥225,000
PC-98DO	¥215,000	¥109,000	¥128,000	¥278,000	¥ 9,000	−¥10,200	¥105,000	¥105,000	¥155,000
PC-9801UX21	¥215,000	¥109,000	¥128,000	¥278,000	¥ 9,000	−¥10,200	¥105,000	¥105,000	¥155,000
PC-9801UV21	¥225,000	¥119,000	¥138,000	¥288,000	¥19,000	−¥ 200	¥115,000	¥115,000	¥165,000
PC-9801UV2	¥245,000	¥139,000	¥158,000	¥308,000	¥39,000	¥19,800	¥135,000	¥135,000	¥185,000
PC-9801N	¥245,000	¥139,000	¥158,000	¥308,000	¥39,000	¥19,800	¥135,000	¥135,000	¥185,000
PC-286V-STD	¥235,000	¥129,000	¥148,000	¥298,000	¥29,000	¥ 9,800	¥125,000	¥125,000	¥175,000
PC-8801FH30	¥300,000	¥194,000	¥213,000	¥363,000	¥94,000	¥74,800	¥190,000	¥190,000	¥240,000
PC-8801MH	¥295,000	¥189,000	¥208,000	¥358,000	¥89,000	¥69,800	¥185,000	¥185,000	¥235,000
PC-88VA	¥285,000	¥179,000	¥198,000	¥348,000	¥79,000	¥59,800	¥175,000	¥175,000	¥225,000
X68000(CZ600C)	¥225,000	¥119,000	¥138,000	¥288,000	¥19,000	−¥ 200	¥115,000	¥115,000	¥165,000

下取差額表……あなたがお持ちの機種にこの表の額を追加していただければ欲しい機種(新品)を購入できます。
下取商品とは……あなたが今お持ちの機種です。
お買上げ商品とは……あなたが欲しい機種(新品)です。
差額表示が(−)の意味は……数字にマイナス表示があるものは当社がお客様にお支払いする金額です。
※この表にない商品の下取り、買取りも大歓迎です。お電話でお気軽にお問い合せください。
※差額のお支払も分割払いの他、クレジットやカード、代引きも歓迎します。

周辺機器 から ソフトまで な～んでも買取ります

下取差額の 分割払い 大歓迎!!

中古どうしの 買換えも OK!!

未使用の 新品は 特に高く買います

買い取り・下取りのページ

全国どこでも高価で即、現金買い取りいたします

買い換え差額の分割払い大歓迎!!

消費税は内税だから安い!
(表示価格の他に消費税はいりません)

※公定歩合の引き上げにより、クレジットの支払いが月々一〇〇円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

全国どこでもお電話一本で即お届け!

受付時間 AM10:00～PM7:00

東京受付 03[463]4455

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901
仙台受付 022(261)0929　FAX.03(463)2394



日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOP

※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F　エレベーターは建物の裏側にあります。

●お振込先〔大和銀行 渋谷支店 普 6400197〕〔住友銀行 渋谷東口支店 普 1133110〕〔太陽神戸三井銀行 渋谷支店 普 5546936〕〔協和銀行 渋谷支店 普 451454〕
郵便振込口座 東京6-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は株日本マイコン流通センターです。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

新品販売のページ

全国どこでもお電話一本! 渋谷駅前徒歩0分!

新品代金引換配送OK!

消費税は内税だから安い!

(表示価格の他に消費税はいりません)

※公定歩合の引き上げにより、クレジットの支払いが月々100円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

消費税は内税

当社の広告は消費税込みの価格で表示してあります。
他店との比較の際に注意してね!
きっと当社は安いよ!

新品も激安! メーカー代理店ならではの安心と信頼

パソコン本体

NECをはじめ、EPSON、東芝など、激安パソコンのオンパレード

NEC PC-9801RA21 お奨めCRT&HDDセット



35%引

NEC	PC-9801RA21(32ビットパソコン)	¥498,000
三洋	CMT-147L(W)(0.39ディスプレイ)	¥ 74,800
アイテック	IT-RL90(90メガ内蔵SCSI-HDD)	¥198,000
NEOS	MS-50L(マウス)	¥ 4,800
合計定価		¥775,600

税込特価 ¥519,000

回数	1回目	2回目以降
18回	¥34,150	¥33,100
24回	¥26,510	¥25,700
36回	¥19,535	¥18,200

●RA21専用の内蔵SCSIポートを利用した最新式内蔵型ハードディスクをセットにして、さらにスピードアップ!

NEC PC-9801RX21 お奨めCRT&HDDセット



37%引

NEC	PC-9801RX21(人気16ビットパソコン)	¥338,000
三洋	CMT-147L(W)(0.39ディスプレイ)	¥ 74,800
アルトス	アルトス40(40メガSCSI-HDD)	¥138,000
NEOS	MS-50L(マウス)	¥ 4,800
合計定価		¥555,600

税込特価 ¥357,700

回数	1回目	2回目以降
24回	¥18,563	¥17,700
36回	¥14,990	¥12,500
60回	¥12,869	¥ 8,300

●NEC製HDDユニットを搭載した40メガSCSIハードディスクをセットにし、使いやすさは最高!

NEC PC-8801MA2 高解像度カラーモニターセット



48%引

NEC	PC-8801MA2(人気パソコン)	¥168,000
三洋	CMT-147L(W)(0.39カラーディスプレイ)	¥ 79,800
合計定価		¥247,800

税込特価 ¥131,500

回数	1回目	2回目以降
15回	¥10,738	¥ 9,800
24回	¥ 6,985	¥ 6,500
36回	¥ 5,347	¥ 4,600

●ステレオFM音源を搭載した88MA2ならではの大人気ゲームが即、楽しめます!

メーカー・商品名	定価	特価(税込)	クレジット例 12回払(月々)	24回払(月々)	36回払(月々)
NEC PC-9801RA21	¥498,000	¥325,000	¥30,100	¥16,100	¥11,400
NEC PC-9801RS51(限定激安品)	¥568,000	¥398,000	¥36,900	¥19,700	¥13,900
NEC PC-9801RS21	¥398,000	¥275,000	¥25,500	¥13,600	¥ 9,600
NEC PC-9801RX21	¥338,000	¥219,000	¥20,300	¥10,800	¥ 7,600
NEC PC-9801VM11	¥328,000	¥208,000	¥19,300	¥10,300	¥ 7,300
NEC PC-9801T-W5	¥758,000	¥568,000	¥52,700	¥28,100	¥19,900
NEC PC-9801T-W2	¥548,000	¥398,000	¥36,900	¥19,700	¥13,900
NEC PC-9801UV11	¥265,000	¥185,000	¥17,100	¥ 9,100	¥ 6,500
NEC PC-9801CV21	¥355,000	お電話にて	お電話にて本当に激安で販売します		
NEC PC-9801LV22(限定)	¥378,000	お電話にて	お電話にて本当に激安で販売します		
NEC PC-9801N	¥378,000	お電話にて	お電話にて本当に激安で販売します		
NEC PC-9801NS	¥298,000	お電話にて	お電話にて本当に激安で販売します		
NEC PC-9801NS20	¥448,000	お電話にて	お電話にて本当に激安で販売します		
NEC PC-98DO	¥298,000	¥199,000	¥18,400	¥ 9,800	¥ 6,900
NEC PC-88VA2	¥298,000	お電話にて	お電話にて本当に激安で販売します		
NEC PC-8801MC2	¥199,000	¥149,000	¥13,800	¥ 7,300	¥ 5,200
NEC PC-8801MC1	¥169,000	¥129,000	¥11,900	¥ 6,300	¥ 4,500
NEC PC-8801MA2(限定激安品)	¥168,000	¥ 86,500	¥ 8,000	¥ 4,200	¥ 3,000
NEC PC-8801FE2	¥119,000	¥ 94,800	¥ 8,800	¥ 4,700	¥ 3,300
東芝 J3100SS001(ダイナブック)	¥198,000	¥149,000	¥13,800	¥ 7,300	¥ 5,200
東芝 J3100SS002(ダイナブック2FDD)	¥228,000	お電話にて	お電話にて本当に激安で販売します		
東芝 J3100SS02E(ダイナブックHDD)	¥328,000	お電話にて	お電話にて本当に激安で販売します		
東芝 J3100GS021(ダイナブック286)	¥498,000	お電話にて	お電話にて本当に激安で販売します		
東芝 J3100GT-041A(40メガHDD内蔵)	¥598,000	¥398,000	¥36,900	¥19,700	¥13,900
エプソン PC-386LS-H40(40メガHDD内蔵)	¥763,000	¥498,000	¥46,200	¥24,600	¥17,400
エプソン PC-286LS-STD	¥478,000	¥298,000	¥27,600	¥14,700	¥10,400
エプソン PC-386VR-STD	¥348,000	¥278,000	¥25,800	¥13,700	¥ 9,700
エプソン PC-386M-STD	¥328,000	¥269,000	¥24,900	¥13,300	¥ 9,400
エプソン PC-286NOTE-F	¥198,000	¥168,000	¥15,600	¥ 8,300	¥ 5,900
エプソン PC-286BOOK-STD	¥258,000	お電話にて	お電話にて本当に激安で販売します		
エプソン PC-286BOOK-H20	¥378,000	お電話にて	お電話にて本当に激安で販売します		
エプソン PC-286US-H20(20メガHDD内蔵)	¥436,000	¥198,000	¥18,300	¥ 9,800	¥ 6,900
エプソン PC-286VS-STD	¥388,000	¥225,000	¥20,900	¥11,100	¥ 7,900
エプソン PC-286UX-STD	¥268,000	¥189,000	¥17,500	¥ 9,300	¥ 6,600
富士通 FMタウンズ2	¥398,000	¥185,000	¥17,100	¥ 9,100	¥ 6,500
富士通 FMタウンズ2F	¥378,000	お電話にて	ただ今、FMタウンズフェアー開催中!		
富士通 FMタウンズ1F	¥318,000	お電話にて	プレゼントを多数用意し		
富士通 FMタウンズ2H	¥548,000	お電話にて	激安価格で販売中です。		
富士通 FMタウンズ1H	¥458,000	お電話にて	お気軽にお問い合せ下さい。		

SHARP パソコン本体

X68Kが人気急上昇 ゲームもビジネスもOK!



大特価お電話にて!

メーカー・商品名	定価	特価(税込)	クレジット例 12回払(月々)	24回払(月々)	36回払(月々)
シャープ CZ-652C(X68K・PRO)	¥298,000	¥219,000	¥20,300	¥10,800	¥ 7,600
シャープ CZ-623C(X68K-SUPER・HD)	¥498,000	お電話にて	お電話にて!		
シャープ CZ-603C(X68K-EXPERTII)	¥338,000	お電話にて	本当に激安で		
シャープ CZ-613C(X68K-EXPERTII・HD)	¥448,000	お電話にて	販売します。		
シャープ CZ-653C(X68K-PROII)	¥285,000	お電話にて			
シャープ CZ-663C(X68K-PROII・HD)	¥395,000	お電話にて			
シャープ CZ-604D(専用ディスプレイ、スピーカー付)	¥ 94,800	¥ 75,800	¥ 7,000	¥ 3,700	
シャープ CZ-605D(専用ディスプレイTV、スピーカー付)	¥115,000	お電話にて	お電話にて本当に激安で販売します。		
シャープ CZ-613D(専用ディスプレイTV、スピーカー付)	¥135,000	お電話にて			

各社 MSX2+

19268色対応でゲームも楽しくなった

MSX2+ カラーテレビセット



三洋 WAVY70FD(人気MSX2+) ¥64,800
NEC C14R18(14インチカラーTV)(TV番組も見れます) ¥58,000
合計定価 ¥122,800

34%引

税込特価 ¥82,600

回数	1回目	2回目以降
12回	¥8,499	¥7,600
18回	¥6,590	¥5,200
30回	¥5,898	¥3,300

●3.5フロッピー搭載のMSX2+本体と14インチカラーテレビの大人気セットです

メーカー・商品名	定価	特価(税込)	クレジット例 6回払(月々)	10回払(月々)	12回払(月々)
三洋 WAVY70FD	¥ 64,800	¥ 49,800	¥ 8,800	¥ 5,400	¥ 4,600
三洋 WAVY70FD2(2ドライブ)	¥ 87,800	¥ 64,800	¥11,500	¥ 7,000	¥ 6,000
SONY HB-F1XV	¥ 69,800	¥ 59,800	¥10,600	¥ 6,500	¥ 5,500
NEC C14R18(TV付ディスプレイ)	¥ 58,000	¥ 32,800	¥ 5,800	¥ 3,500	¥ 3,000
Panasonic FS-A1WSX	¥ 69,800	¥ 59,800	¥10,600	¥ 6,500	¥ 5,500
SONY HBP-F1C(大人気カラープリンター)	¥ 49,800	¥ 39,800	¥ 7,000	¥ 4,300	¥ 3,600
Panasonic FS-PC1(48ドットカラープリンター)	¥ 59,800	¥ 49,800	¥ 8,800	¥ 5,400	¥ 4,600
SONY HBD-F1(MSX2用FDDユニット)	¥ 36,800	¥ 31,800	¥ 5,600	¥ 3,400	
三洋 CMT-A14F1(ディスプレイ)	¥ 64,800	¥ 42,800	¥ 7,500	¥ 4,600	¥ 3,900

ソフトプレゼント! ただ今〔MSX2+本体〕をお買上げの方全員に、英語の勉強に役立つ〔MSX英和辞典〕をもれなくプレゼント!

新品マイコン 月々¥3,000より

商品まとめてクレジットOK! 自宅にいながら簡単にクレジットの手続きが出来ます

下取り差額クレジットOK
新品との組合せもできます
3回から60回まで

業界初の総合保険付き

1. 今、当社でお申し込みのお客様に1年間の総合保険が付きます。(但し、1商品¥200,000以上のものに限り1商品ごとに保険が付きます。
2. 1商品¥200,000以下の物でも保険料をお支払い頂ければ同様の保険に加入が出来ます。
3. 総合保険の内容は、火災、落雷、破裂、盗難、破損、輸送中の事故、取扱上の不注意などの偶然の事故による損害が補償の対象です。
4. 保証と補償の違いについて
   4-1) 総合保険による「補償」は上記3の内容によります。
   4-2) 保証書による「保証」は、商品不良や故障に対してその保証規定により無償修理を行なうもので、もちろんこの保証も付いてます。

お送り頂く当社の住所のご案内

現金書留や見積依頼、クレジット用紙のご返送、および申込書は、
〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷公園通り事務センター

下取り品や修理申込品などの商品は、
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOPへ、お送り下さい。
なお電話はすべて03(463)4455(大代表)でOK!

その他各社商品取扱っております。詳しくはお電話にて!!

※公定歩合の引き上げによりクレジットの支払いが月々100円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

全国通信販売もOK! 下取り交換大歓迎!

新品周辺機器 大特価! 当社が選んだ安心の品

カラーディスプレイ

いくら良いPCを持っていてもこれがなければダメ!

NEC PC-TV454

定価 ~~¥128,300~~



税込み特価 ¥79,800

- 4050&2000文字対応
- 0.35㎜ピッチ高解像カラーモニター
- TVも映ります
- ビデオ入力端子付
- ワイヤレスリモコン付

回数	1回目	2回目以降
12回	¥7,577	¥7,400
18回	¥6,770	¥5,000
30回	¥5,354	¥3,200

三洋 CMT-147L(W)

定価 ~~¥79,800~~



税込特価 お電話にて激安

- 4050文字アナログ&デジタルカラーディスプレイ
- 0.39ピッチ
- チルト台付
- PC-88、PC-98、PC-286シリーズに最適

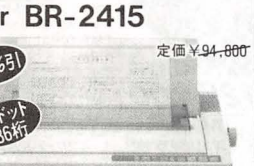
回数	1回目	2回目以降
6回	¥8,200	¥7,900
10回	¥4,950	¥4,900
15回	¥4,200	¥3,300

ハードディスク

今一番便利で最大限にPCを活かすのがハードディスクです

アイテック IT-RL90

定価 ~~¥198,000~~



90MB

税込特価 ¥145,000

- 90メガSCSIハードディスクユニット
- PC98RA21、RS21、RL用内蔵タイプ
- 内蔵SCSIだから早い!ノーウエイト処理
- 拡張性に優れ、お持ちのHDDを無駄にしません。今後の増設にも安心!
- 大好評のインストールソフト付

回数	1回目	2回目以降
12回	¥14,275	¥13,400
18回	¥10,350	¥9,200
36回	¥8,425	¥5,000

緑電子 Little E40 MkII

定価 ~~¥98,000~~



40MB

税込み特価 ¥69,800

- 40メガハードディスクユニット
- PC98、PC286シリーズIF付
- 大好評のインストールソフト S.O.S.付

回数	1回目	2回目以降
10回	¥8,031	¥7,600
15回	¥5,725	¥5,200
24回	¥4,862	¥3,400

漢字プリンター

PCをワープロとして利用するには不可欠な商品です

Star BR-2415

定価 ~~¥94,800~~



38%引 24ドット136桁

税込特価 ¥59,800

- 136桁、24ピン漢字プリンター
- PC-PR/NMモード切替可能
- PC98はもちろん、AX、J3100もOK!
- PC用ケーブル付
- B4横サイズの印字が可能

回数	1回目	2回目以降
6回	¥10,687	¥10,600
12回	¥6,177	¥5,500
20回	¥5,366	¥3,400

Star CR3415CL

定価 ~~¥148,000~~



24ドット136桁 44%引

税込特価 ¥85,000

- 7色カラー対応
- NEC NM-9950II互換・ESC/P対応136桁漢字プリンター
- ペーパーパーキング機能付
- 24×48ドット明朝体漢字フォント内蔵
- PC用ケーブル付

回数	1回目	2回目以降
10回	¥9,375	¥9,300
18回	¥5,950	¥5,400
30回	¥5,950	¥3,400

増設RAM EMSボード

ワークエリヤの拡張や処理のスピードUPが出来ます

メルコ EMJ-4000mkIII

定価 ~~¥79,800~~



税込特価 ¥59,800

- 定価が33%下がってお求めやすくなりました
- PC98、286用4メガEMSボード
- EMSメモリ、I/Oベンクメモリ、プロテクトメモリ、ハイレゾなどの全てもモードに対応
- RAMボードを管理する(MELWARE)高性能ソフト付

回数	1回目	2回目以降
6回	¥10,687	¥10,600
12回	¥6,177	¥5,500
20回	¥5,366	¥3,400

メルコ MRA-4000

定価 ~~¥89,800~~



税込特価 ¥63,800

- PC98RA21、51専用4メガEMSボード
- 内部スロットを利用するため拡張バスが死なず、更にスピードもアップ!
- EMSメモリ、I/Oベンクメモリ、プロテクトメモリ、ハイレゾなどの全てもモードに対応
- RAMボードを管理する(MELWARE)高性能ソフト付

回数	1回目	2回目以降
6回	¥11,447	¥11,300
10回	¥7,761	¥6,900
24回	¥4,622	¥3,100

その他の周辺機器

PCを活かす数々の便利な周辺機器のご紹介です

TS TS-3ER1

定価 ¥44,800



税込特価 ¥36,000

- 待望の自動切替!I/Fボード不要
- PC98、286用3.5 2HD/2DDフロッピーディスク
- ドライブ番号が前面のスイッチで自由に切替可能
- ヘッドロード機構付でディスクを傷から守ります

回数	1回目	2回目以降
3回	¥12,620	¥12,500
6回	¥6,840	¥6,300
12回	¥3,840	¥3,300

SNE リトルオーケストラ

定価 ¥22,000



税込特価 ¥19,800

- PC98、286用ステレオFM音源ボード
- NEC純正PC9801-26K上位コンパチ
- JYOスティック端子付

回数	1回目	2回目以降
3回	¥7,091	¥6,800
6回	¥3,587	¥3,500

メーカー名	商品名	定価	特価(税込)
NEC	PC-TV455(TV内蔵)	¥147,000	¥89,800
NEC	PC-TV354(TV内蔵)	¥110,000	お電話にて
NEC	PC-KD863S(W)	¥118,000	¥65,000
NEC	PC-KD862S	¥99,800	お電話にて
NEC	PC-KD853N(限定)	¥118,000	¥65,000
NEC	PC-KD854N	¥84,800	¥52,000
NEC	C14-R18(TV内蔵)	¥58,000	¥32,800
シャープ	CU-21HD(21インチ、スピーカー付)	¥148,000	¥115,000
トムソン	4475N(限定、0.31テジアナ)	¥99,800	¥49,800
三洋	CMT-147H(W)	¥84,800	¥49,800
三菱	XC-1498CII	¥107,000	¥57,000

メーカー名	商品名	定価	特価(税込)
ICM	SR-80(80メガ)(SACI I/F付)	¥168,000	¥129,000
キャラベル	AV-040SC(40メガ)+SCSI I/F	¥132,000	¥99,800
キャラベル	AV-090SC(90メガ)+SCSI I/F	¥188,000	¥145,000
キャラベル	AV-130SC(130メガ)+SCSI I/F	¥228,000	¥175,000
アルトス	アルトス40(40メガ、SCSI I/F付)	¥138,000	¥89,800
アルトス	アルトス100(100メガ、SCSI I/F付)	¥198,000	¥134,000
日本テクサ	トラスト40S(内蔵40メガ)	¥118,000	¥79,800
緑電子	PS-90(90メガ)+SCSI I/F	¥188,000	¥145,000
テクノジャパン	PD-80S(80メガ)(SCSI I/F付)	¥168,000	¥134,000
テクノジャパン	TH-40N(40メガ)(98NOTE用)	¥148,000	¥109,000
アークウッド	AW-N40C(40メガ)(SCSI I/F付)	¥138,000	¥99,800
アークウッド	AW-N100C(100メガ)(SCSI I/F付)	¥195,000	¥139,000

メーカー名	商品名	定価	特価(税込)
NEC	PC-PR201X	¥275,000	お電話にて
NEC	PC-PR201J	¥215,000	お電話にて
NEC	PC-PR201B	¥99,500	お電話にて
NEC	PC-PR150V	¥99,800	お電話にて
NEC	PC-PR150H	¥84,800	お電話にて
NEC	PC-PR101TL3	¥69,800	お電話にて
スター	TX-24CL	¥69,800	¥42,800
ブラザー	M-1224P/X割付名人	¥79,800	激安
ブラザー	M-1924P割付名人	¥148,000	激安
キャノン	BJ-130J(NMモデル)	¥198,000	¥139,000
キャノン	LBP-B404A(LIPSIII)	¥325,000	¥268,000
エプソン	AP-850(PC)	¥96,800	¥68,000
エプソン	VP-550(PC)	¥87,000	¥62,000
エプソン	VP-950(PC)	¥128,000	¥88,000
エプソン	VP-1350(PC)	¥96,800	¥69,800
エプソン	VP-2050(PC)	¥158,000	¥109,800

メーカー名	商品名	定価	特価(税込)
I/Oデータ	PIO-9234-0.25MF	¥15,000	¥12,500
I/Oデータ	PIO-9234-0.5MK	¥18,000	¥15,000
I/Oデータ	IOS-10II(I/Oデータ用必須ソフト)	¥8,000	¥5,500
I/Oデータ	PIO-PC34H-2MA	¥40,000	¥32,000
I/Oデータ	PIO-RA134-2M(RA21,51専用)	¥38,000	¥29,800
I/Oデータ	PIO-RA134-4M(RA21,51専用)	¥77,000	¥59,800
メルコ	PIO-98NT-2M+IOS 10mm(NOTE用)	¥41,000	¥32,800
メルコ	PIO-31SS-2M(J3100用)	¥46,000	¥36,800
メルコ	MRA-2000(RA21,51専用)	¥49,800	¥39,800
メルコ	EMJ-1000MKIII	¥27,000	¥21,600
メルコ	EMJ-2000MKIII	¥44,800	¥35,800

メーカー名	商品名	定価	特価(税込)
NEC	コムスター-X(24/14/2400ボーモデム)	¥38,000	¥32,000
エプソン	FR-2000(FAXボード)	¥49,800	¥39,800
オムロン	MD-12FS(1200ボー極小モデム)	¥21,000	¥16,800
アイワ	PV-M24(2400ボー携帯モデム)	¥39,800	¥33,800
POP通商	KMF-35TWIN(3.5 2Fドライブ)	¥59,800	¥47,800
POP通商	KMF-35S(3.5 1Fドライブ)	¥39,800	¥31,800
POP通商	KMF-5L(286L用5 1Fドライブ)	¥69,800	¥55,800
POP通商	KMF-5LV(98LV用5 1Fドライブ)	¥58,000	¥46,000
POP通商	KMF-535WS(5&3.5 2Fドライブ)	¥88,000	¥69,800
アクセル	FDC-358オート2(3.5 2Fドライブ)	¥98,000	¥55,000
アクセル	FDC-58オート2(5 2Fドライブ)	¥98,000	¥59,800
アクセル	FDC-57オート1(5 1Fドライブ)	¥68,000	¥49,800

新品販売のページ

各社人気パソコン新製品激安販売! 全国通信販売OK!

新品代金引換配送OK!

消費税は内税だから安い!

表示価格の他に消費税はいりません

※公定歩合の引き上げにより、クレジットの支払いが月々100円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

全国どこでもお電話一本で即お届け!

受付時間 AM10:00~PM7:00

年中無休

東京受付 03 [463] 4455 (ヨシコ)

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901

仙台受付 022(261)0929 FAX.03(463)2394



日本マイコン流通センター 渋谷駅前パソコンSHOP

※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F エレベーターは建物の裏側にあります。

●お振込先〔大和銀行 渋谷支店 普 6400197〕〔住友銀行 渋谷東口支店 普 1133110〕〔太陽神戸三井銀行 渋谷支店 普 5546936〕〔協和銀行 渋谷支店 普 451454〕

郵便振込口座 東京6-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は株日本マイコン流通センターです。

※詳しいお申し込み方法は当社広告6P目をごらん下さい。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

富士通 FMTOWNS フェアー

FMTOWNSフェアー

遊び心がいっぱい!写真のようなグラフィックが魅力のタウンズ!!ソフトも増えて楽しさ倍増!!

総合保険付

消費税は内税だから安い!

表示価格の他に消費税はいりません

※公定歩合の引き上げにより、クレジットの支払いが月々100円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

当社は㈱富士通のFMショップ会有力販売店です

当社でFMタウンズをお求めの方は、故障の際出張修理致します



(写真のキーボードはFMT-105です)

タウンズ2本体54%引き ¥185,000(税込)

注文番号 B-F200 FMタウンズ2 基本激安セット

	税別定価
FMタウンズ2(本体)	¥398,000
FMT-KB101(JISキーボード)	¥ 20,000
FMT-DP531(専用モニター)	¥ 89,800
タウンズシステムソフトV1.1	¥ 20,000
ブランクディスケット(10枚)	¥ 18,000
税別定価合計	¥545,800

48%引 パソコンデスクプレゼント!

税込特価 ¥2??,000

回数	1回目	2回目以降
18回	¥18,950	¥18,300
24回	¥14,930	¥14,200
36回	¥13,055	¥10,000
60回	¥ 7,935	¥ 6,700

注文番号 B-F201 FMタウンズ2 おまかせ激安フルセット

	税別定価
FMタウンズ2(本体)	¥398,000
FMT-KB101(JISキーボード)	¥ 20,000
FMT-DP531(専用モニター)	¥ 89,800
タウンズシステムソフトV1.1	¥ 20,000
ターボアウトラン(人気ゲーム)	¥ 9,800
アフターバーナー(人気ゲーム)	¥ 9,800
遥かなるオーガスタ(人気ゲーム)	¥ 12,800
富士通ハビタット(通信ソフト)	¥ 6,800
タウンズV-NET(通信ソフト)	¥ 18,000
PM1200F(パソコン通信用モデム)	¥ 21,000
ブランクディスケット(10枚)	¥ 18,000
税別定価合計	¥624,000

45%引 パソコンデスクプレゼント!

税込特価 ¥351,900

回数	1回目	2回目以降
18回	¥23,885	¥22,400
24回	¥18,561	¥17,400
36回	¥14,653	¥12,300
60回	¥10,620	¥ 8,200

注文番号 B-F202 FMタウンズ2F 基本激安セット

	税別定価
FMタウンズ2F(本体)	¥378,000
FMT-KB101(JISキーボード)	¥ 20,000
FMT-DP531(専用モニター)	¥ 89,800
タウンズシステムソフトV1.1	¥ 20,000
ブランクディスケット(10枚)	¥ 18,000
シムシティ(大人気シミュレーションゲーム)	¥ 8,800
税別定価合計	¥534,600

31%引 パソコンデスクプレゼント

税込特価 ¥378,900

回数	1回目	2回目以降
20回	¥23,413	¥22,100
24回	¥20,791	¥18,700
36回	¥13,808	¥13,300
60回	¥13,155	¥ 8,800

注文番号 B-F203 FMタウンズ2F おまかせ激安セット

	税別定価
FMタウンズ2F(本体)	¥378,000
FMT-KB101(JISキーボード)	¥ 20,000
FMT-DP531(専用モニター)	¥ 89,800
タウンズシステムソフトV1.1	¥ 20,000
キャンキャンコレクション(人気ゲーム)	¥ 5,800
スーパー大戦略(人気ゲーム)	¥ 8,800
信長の野望 戦国群雄伝(人気ゲーム)	¥ 11,800
シムシティ(大人気シミュレーションゲーム)	¥ 8,800
遥かなるオーガスタ(人気ゲーム)	¥ 12,800
ターボアウトラン(人気ゲーム)	¥ 9,800
アフターバーナー(人気ゲーム)	¥ 9,800
ブランクディスケット(10枚)	¥ 18,000
税別定価合計	¥593,400

29%引 パソコンデスクプレゼント

税込特価 ¥428,900

回数	1回目	2回目以降
20回	¥26,813	¥25,000
24回	¥22,791	¥21,200
36回	¥17,558	¥15,000
60回	¥12,605	¥10,000

注文番号 B-F204 FMタウンズ2F ハビタット通信セット

	税別定価
FMタウンズ2F(本体)	¥378,000
FMT-KB101(JISキーボード)	¥ 20,000
FMT-DP531(専用モニター)	¥ 89,800
タウンズシステムソフトV1.1	¥ 20,000
富士通ハビタット(通信ソフト)	¥ 6,800
タウンズV-NET(通信ソフト)	¥ 18,000
PM1200F(パソコン通信用モデム)	¥ 21,000
シムシティ(人気シミュレーションゲーム)	¥ 8,800
遥かなるオーガスタ(人気ゲーム)	¥ 12,800
ターボアウトラン(人気ゲーム)	¥ 9,800
アフターバーナー(人気ゲーム)	¥ 9,800
ブランクディスケット(10枚)	¥ 18,000
税別定価合計	¥612,800

28%引 パソコンデスクプレゼント

税込特価 ¥443,800

回数	1回目	2回目以降
24回	¥22,122	¥22,000
30回	¥20,974	¥18,100
36回	¥18,907	¥15,500
60回	¥15,839	¥10,300

注文番号 B-F205 FMタウンズ2 ゲーム三昧セット

	税別定価
FMタウンズ2(本体)	¥398,000
FMT-KB105(10キー付JISキーボード)	¥ 30,000
FMT-DP531(専用モニター)	¥ 89,800
タウンズシステムソフトV1.1	¥ 20,000
シムシティ(大人気シミュレーションゲーム)	¥ 8,800
ターボアウトラン(人気ゲーム)	¥ 9,800
アフターバーナー(人気ゲーム)	¥ 9,800
セクシーピンボール(HソフトI)	¥ 9,800
遥かなるオーガスタ(人気ゲーム)	¥ 12,800
オペレーションウルフ(最新人気ゲーム)	¥ 9,800
ファミスタ'90(人気野球ゲーム)	¥ 7,800
インディジョーンズ(人気ゲーム)	¥ 8,800
AYA(人気アドベンチャー)	¥ 8,800
ブランクディスケット(10枚)	¥ 18,000
税別定価合計	¥642,000

43%引 パソコンデスクプレゼント

税込特価 ¥371,200

回数	1回目	2回目以降
18回	¥23,980	¥23,700
24回	¥18,528	¥18,400
36回	¥14,568	¥13,000
60回	¥14,136	¥ 8,600

注文番号 B-F206 FMタウンズ2H 基本激安セット

	税別定価
FMタウンズ2H(本体)	¥548,000
FMT-KB105(10キー付JISキーボード)	¥ 30,000
FMT-DP531(専用モニター)	¥ 89,800
タウンズシステムソフトV1.1	¥ 20,000
スーパー大戦略(人気ゲーム)	¥ 8,800
信長の野望 戦国群雄伝(人気ゲーム)	¥ 11,800
シムシティ(人気シミュレーションゲーム)	¥ 8,800
遥かなるオーガスタ(人気ゲーム)	¥ 12,800
ブランクディスケット(10枚)	¥ 18,000
税別定価合計	¥748,000

30%引 パソコンデスクプレゼント

税込特価 ¥533,600

回数	1回目	2回目以降
24回	¥27,784	¥26,400
30回	¥24,128	¥21,800
36回	¥20,504	¥18,700
60回	¥18,108	¥12,400

タウンズをセットでお求めの方に

パソコンデスクプレゼント!!

DS-30 幅 650×奥行 600×高さ 1225(mm)



パソコンデスクが不要な方は、ソフト2本プレゼント!!

更に宮沢りえのグッズも多数プレゼント!

今月の激安お奨めセット!

注文番号 B-F207 FMタウンズ2 BIGセット

	税別定価
FMタウンズ2(本体)	¥398,000
FMT-KB105(10キー付JISキーボード)	¥ 30,000
FMT-DP531(専用モニター)	¥ 89,800
タウンズシステムソフトV1.1	¥ 20,000
富士通ハビタット(通信ソフト)	¥ 6,800
タウンズV-NET(通信ソフト)	¥ 18,000
PM1200F(パソコン通信用モデム)	¥ 21,000
セクシーピンボール(HソフトI)	¥ 9,800
シムシティ(大人気シミュレーションゲーム)	¥ 8,800
スーパー大戦略(人気ゲーム)	¥ 8,800
信長の野望 戦国群雄伝(人気ゲーム)	¥ 11,800
ターボアウトラン(人気ゲーム)	¥ 9,800
アフターバーナー(人気ゲーム)	¥ 9,800
セクシーピンボール(HソフトII)	¥ 9,800
遥かなるオーガスタ(人気ゲーム)	¥ 12,800
オペレーションウルフ(最新人気ゲーム)	¥ 9,800
ファミスタ'90(人気野球ゲーム)	¥ 7,800
インディジョーンズ(人気ゲーム)	¥ 8,800
AYA(人気アドベンチャー)	¥ 8,800
ブランクディスケット(10枚)	¥ 18,000
税別定価合計	¥718,200

41%引 パソコンデスクプレゼント

税込特価 ¥434,820

回数	1回目	2回目以降
20回	¥26,139	¥25,400
24回	¥22,936	¥21,500
36回	¥18,047	¥15,200
60回	¥15,022	¥10,100

安心のサポートシステム

①全品に安心の総合保険付き

盗難や不注意の事故による故障の場合でも無料でパソコンが元どおり!!

②故障の場合も手間なしサービス

富士通のサービスマンがお客様のご自宅へうかがって修理を致します。

③初期不良は即、交換致します

万が一、お届けの商品が元々故障していた場合は、即お電話ください。
無料で、同製品と交換いたします。

④当社は富士通FMタウンズ有力販売店です

日本マイコン流通センターは富士通㈱から正式に認定された有力販売店です。安心してお求めになれます。

⑤設置も安心! パソコンデスクプレゼント

FMタウンズにぴったりマッチしたパソコン専用の机を無料でプレゼント致しております。
パソコンデスクが不要なかたは、ソフトを2本プレゼント!

タウンズ用人気ソフト価格表

注文番号	メーカー名	ソフト名	定価(円)	税込特価(円)
B-F208	B.P.S.	テトリス R5OLT共用	6,800	6,120
B-F209	CSK総合研究所	アフターバーナー	9,800	8,820
B-F210	CSK総合研究所	My Fair Lady	28,000	25,200
B-F211	CSK総合研究所	丸暗記英単語	14,000	12,600
B-F212	JAMP	ザ・デート	9,800	8,820
B-F213	T&Eソフト	遥かなるオーガスタ	12,800	11,520
B-F214	アイセル	KYAN KYAN COLLECTION 大冒険編	5,800	5,220
B-F215	アモルファス	シューティング TOWNS	12,800	11,520
B-F216	イマジニア	ポピュラス	12,800	11,520
B-F217	ウェーブトレイン	スーパーオデッセイ	9,700	8,730
B-F218	エニックス	森田将棋II	14,800	13,320
B-F219	ゲームアーツ	プロ野球ファミリースタジアム'90	7,800	7,020
B-F220	システムソフト	スーパー大戦略	8,800	7,920
B-F221	システムプロ	きみとぼくい YOU雀 PART 1	9,800	8,820
B-F222	シンキングラビット	倉庫番パーフェクト	6,800	6,120
B-F223	スキャップトラスト	SEXY PINBALL	9,800	8,820
B-F224	データウエスト	AYA	8,800	7,920
B-F225	データウエスト	ライザンバー	8,800	7,920
B-F226	ビングソフト	オペレーションウルフ	9,800	8,820
B-F227	ビングソフト	ターボアウトラン	9,800	8,820
B-F228	ビングソフト	ニュージーランド・ストーリー	9,800	8,820
B-F229	ビングソフト	ファイナルブロー	9,800	8,820
B-F230	ブレイングレイ	ラストハルマゲドンCDスペシャル	8,800	7,920
B-F231	ミュージカルプラン	MUSIC PRO-TOWNS	19,800	17,820
B-F232	ミュージカルプラン	MUSIC PRO-TOWNS MIDI	39,800	35,820
B-F233	リバーヒルソフト	BURAI 上巻	9,800	8,820
B-F234	光栄	維新の嵐	11,800	10,620
B-F235	光栄	三国志II	16,800	15,120
B-F236	光栄	信長の野望・戦国群雄伝	11,800	10,620
B-F237	日本ファルコム	ドラゴンスレイヤー英雄伝説	8,700	7,830
B-F238	富士通	インディージョーンズ最後の聖戦	8,800	7,920
B-F239	富士通	FM-OASYS V1.0 FD	55,000	49,500
B-F240	富士通	広辞苑 CD-ROM	28,000	25,200
B-F241	富士通	シムシティー	8,800	7,920
B-F242	富士通	ダンションマスター	8,800	7,920
B-F243	富士通	日本の野鳥	9,700	8,730
B-F244	富士通	バトル・チェス	8,800	7,920
B-F245	富士通	富士通 Habitat	6,800	6,120
B-F246	アラビックインターナショナル	芸遠者 TOWNS	22,600	20,340
B-F247	マイクロプロースジャパン	ガンシップ	11,800	10,620

※公定歩合の引き上げによりクレジットの支払いが月々100円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

マイコン・ワープロ・周辺機器・ソフト・書籍などまとめて

全国ネットであなたのマイコン

高価買取・下取

98、88、286、X68K、4,000文字モニター、漢字プリンター
特に高く買います。





中古→中古
中古→新品
買換え自由

注意

当社では、お客様からの下取りや買取りの価格も全て消費税込み価格で表示、又は取り引きさせて頂いております。お客様の支払額や受け取り額は今まで通り当社から示した金額になりますので、消費税は意識しなくて結構です。

お近くの方は渋谷駅前店へご来店を!

直接商品をお持ち下さい。すぐ検査をして代金は現金でお支払い致します。
(印鑑と身分証明書をお持ち下さい)

下取・売却をお急ぎの方は直接、現品を宅急便などで下記へお送り下さい。

- 下取りをご希望の方は買い換え希望の商品名をメモ用紙などにご記入の上同封してください。下取品と購入商品の差引きの請求を連絡いたします。
- 売却をご希望の場合は、「売却希望」とご記入の上お送り下さい。現品が着き次第、早急に高価買取り代金をお届け致します。
- 下取り、売却どちらの場合でも周辺機器、ボード類、ソフトなども買取り致しますのでまとめてお送り下さい。
- 直接お送り頂く場合は下記の宛先にお送り下さい。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター 渋谷駅前パソコンショップ MK係
03-463-4455代

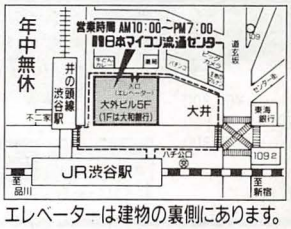
(注意) NEC・エプソン・シャープ以外の機種やMSX、古い機種などは買取り出来ないことがありますのでお電話でお問い合わせ下さい。

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00~PM7:00

東京受付 03 [463] 4455 (ヨシココ)

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901
仙台受付 022(261)0929　FAX.03(463)2394



日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOP

※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F エレベーターは建物の裏側にあります。

●お振込先〔大和銀行 渋谷支店普6400197〕〔住友銀行 渋谷東口支店普1133110〕(太陽神戸三井銀行 渋谷支店普5546936)〔協和銀行 渋谷支店普451454〕
郵便振込口座 東京6-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は(株)日本マイコン流通センターです。※詳しいお申し込み方法は当社広告6P目

24時間FAX受付中

申込み、見積依頼、在庫の問合せなど……24時間FAX受付
FAX 03(463)2394 又は 03(496)7267へお気軽にどうぞ!
お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

《無料見積申込書》の利用方法

忙しくてお電話のできない方の為に無料見積申込書を用意いたしました。内容をご記入の上、郵便にてお送り下さい。7日~10日程で当社より見積り結果とお取引き方法の説明書をお送りいたします。またFAXにての見積り申込みもお受けいたします。お客様のFAX番号をお忘れなく記入してください。即時、返送させていただきます。(FAX)03-463-2394

キリトリ線

《無料見積申込書》

年　月　日 日本マイコン流通センター 御中

下取り機種			ご購入機種(新品)			中古品ご購入希望機種		
メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価

フリガナ お名前		ご住所	〒		TEL	
購入予定日	年　月	職業		年令　才	購入方法	現金・クレジット	分割の場合の希望額	月々　円ぐらい

★新品・中古品購入、下取りご希望の方は、この見積申込書に必要事項をご記入の上、お送り下さい。見積と便利で簡単なお取引き方法の説明書をお送り致します。★下取品のない方も全メーカー商品格安で販売致します。お申し込み下さい。

Ⓑ10月号

中古買取り、下取りのページ

あなたのマイコンを高く買い取ります。中古や新品への買い換えもOK!

ダブルエキサイティングセール

お買上げの方全員にファルコムキャラクターグッズの「イースIIマジカルボックス」をプレゼント中!!



イースIIマジカルボックス

今、すぐお電話ください。

パーソナルコンピュータ お支払いは10月からでOK!



テレホンショッピング 仙台(022)224-5591

ファックスでも受付けております(022)224-5594

MSX2+はメガROMソフトで新エキサイティング!!

① MSX2+ PERSONAL COMPUTER WAVY 70FD

- BASICプログラムの実行速度がアップするBASICコンパイラ内蔵
- フロッピーの出し入れが簡単なフロントローディングFDD採用



- PHC-70FD……¥64,800
- MSX用ジョイパッド(FS-JS220)……¥1,500
- ROMソフト(限定品)……¥5,800

合計¥72,100を

現金特価49,800円(税別)

頭金なし 第1回目4,780円 月々3,000円×17回

お支払い合計……55,780円(税別)

② Panasonic MSX2+ A1WSX



パナソニックMSX2+ FS-A1WSX

- 内蔵のワープロ・グラフィックソフトがカラー印字対応
- ワープロソフトも初心者にやさしいレッスン&初級モード付

- FS-A1WSX……¥69,800
- ROMソフト……¥5,800
- ジョイカード〈FS-JS220〉……¥1,500

合計 ¥77,100

現金特価66,800円(税別)

頭金なし 第1回目3,890円 月々3,200円×23回

お支払い合計……77,490円(税別)

③ ソニー HIT BIT MSX2+ F1XV

※メーカー在庫薄のためにお待たせする場合もあります。



①自分で作曲ができる〈F1シンセサイザー〉②グラフィックツール〈らくらくアニメ〉③ワープロソフト〈文書作佐衛門XVバージョン〉が楽しめるクリエイティブツールディスクが付属

- HB-F1XV……¥69,800
- ROMソフト……¥5,800

合計¥75,600

現金特価66,800円(税別)

頭金なし 第1回目3,890円 月々3,200円×23回

お支払い合計……77,490円(税別)

④ MSX2+ PERSONAL COMPUTER WAVY 70FD2

- 3.5インチダブルドライブ標準装備で、ラクラク操作
- プログラム実行速度がアップするBASICコンパイラ搭載



- PHC-70FD2 ¥87,800
- MSXショイハッド(FS-JS220) ¥1,500
- ROMソフト(限定品) ¥5,800

合計¥95,100を 現金特価74,800円(税別)

頭金なし 第1回目3,970円 月々3,600円×23回

お支払い合計……86,770円(税別)

ELECTRIC & LIVING

エルタウン 庄子デンキ

コンピュータ・中央
仙台市青葉区一番町三丁目6-5 ☎022(224)5591

コンピュータ石巻バイパス
石巻市東中里三丁目2-5 ☎0225(93)3211

コンピュータ・山形
山形市七日町二丁目7-43 ☎0236(42)1222

コンピュータ・咲田
郡山市咲田一丁目27-7 ☎0249(34)8778

コンピュータ・古川
古川市李埣 前田10 ☎02292(3)3883

コンピュータ・泉中央
仙台市七北田字高柳99 ☎022(375)4855

コンピュータ・気仙沼
気仙沼市字赤岩杉の沢 ☎0226(24)2626

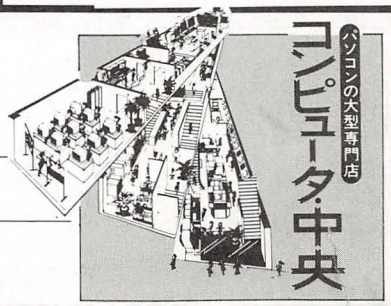
受付時間 AM10:30▶PM7:00〈年中無休〉

全国どこでも **無料発送** / ご注文は **商品NOでどうぞ** / 担当は佐藤(裕)まで

低金利でお得な **OAクレジット** / 手軽なクレジット **頭金なし**

らくらくお支払い 長期 **60回払までOK!** / ゆっくりお支払い **10月からのお支払いでOK!**

クレジット又は現金でのお申し込みはお電話でお問い合わせ下さい。



比べて見ればゲームギア!!

① ゲームはフルカラーで楽しめるか。
バックライト機能付き3.2インチ大型カラー液晶画面を装備。

② カラー液晶テレビにもなるか。
TVチューナーパック(別売)をオプションで用意。

③ 充実したゲームソフトがあるか。
人気のゲーム群が今後続々登場予定。

④ いつでも、どこでも使えるか。
電池、ACアダプター、充電、カーバッテリーなど4電源に対応。

■充実したゲームギア用オプションを用意。
- TVチューナーパック 12,800円 標準小売価格
- ACアダプター 1,500円 標準小売価格
- カーアダプター 3,500円 標準小売価格
- バッテリーパック 6,800円 標準小売価格
- 対戦ケーブル 1,400円 標準小売価格

パーソナルゲーム機はゲームギアで決まった!

みんなが待っていた高性能フルカラー・パーソナルゲーム機



GAME GEAR ゲームギア

19,800円標準小売価格 10月6日発売

⑤ ステレオサウンドでノリまくれるか。
ステレオヘッドホン用ミニジャックを装備。

⑥ 対戦ゲームが可能か。
対戦ケーブル(別売)でひとつのゲームを2人で楽しめる。

⑦ おこづかいで買えるか。
先進の機能ギッシリ詰まったゲームギアは19,800円(標準小売価格)。

遊びたくなるゲームギア・ソフトが続々登場!



最速のレーシングマシンで世界のサーキットに挑戦!
スーパーモナコGP
3,500円 標準小売価格

超人気パズルゲームの興奮をそのままゲームギアで実現!
コラムス
2,900円 標準小売価格



迷路とパズルとアクションが合体した名作ゲーム!
ペンゴ
2,900円 標準小売価格



※ゲームギア・ソフトはゲームギア専用のゲームソフトです。
※記載価格は消費税抜きの価格です。

SEGA

株式会社 セガ・エンタープライゼス
〒144 東京都大田区羽
(042)7068 お客様サービスセンター

C&C Computers and Communications

NEC



CD-ROM 歴史シミュレーションゲーム
ランペルール
L'EMPEREUR SLG
標準価格 9,800円(税別)
12,200円(税別)
with サウンド・ウェア
発売中
●対応機種
PC-8801mkⅡSR以降
■お問い合わせ先
光栄
TEL.044-61-6861代

CD-ROM ホラーアドベンチャーゲーム
ミラーズ 夢の血脈
MIRRORS AVG
標準価格 9,800円(税別)
9月発売予定
●対応機種
PC-8801mkⅡSR以降
●CD-ROMドライブ、サウンドボードⅡ、アナログディスプレイが必要です。
■お問い合わせ先
ソフトスタジオWING
TEL.0957-32-3929代

熱き心の雄叫びを聞け!

88シリーズに、CD-ROM対応の新作ゲームソフト登場。
迫力のサウンドと映画並みのビジュアルで、勇者の飽くなき闘いが繰り広げられる
まさに、大容量を誇るCD-ROMならではの興奮だ
ソフトラインナップの充実で、ますます拡がる88シリーズのリアリスティック・ワンダーランド
みごと征服して凱歌をあげるのは、そう、君だ

CD-ROM **DIOS** RPG
標準価格 9,800円(税別)
発売中
●対応機種
PC-8801mkⅡSR以降
●CD-ROMドライブが必要です。
●サウンドボードⅡ、
ジョイスティック対応。
■お問い合わせ先
ザインソフト
TEL.0794-31-7453

CD-ROM **アルフェイム** AVG
標準価格 9,800円(税別)
発売中
●対応機種
PC-8801mkⅡSR以降
●サウンドボードⅡ対応。
■お問い合わせ先
ザインソフト
TEL.0794-31-7453

CD-ROM **DUEL** SLG
標準価格 9,700円(予価・税別)
9月発売予定
●対応機種
PC-8801mkⅡSR以降
■お問い合わせ先
呉ソフトウェア工房
TEL.048-646-0660

HARAKIRI SLG
標準価格 8,700円(税別)
発売中
●対応機種
PC-8801mkⅡSR以降
●2ドライブ専用
●サウンドボードⅡ、
ジョイスティック対応。
■お問い合わせ先
ゲームアーツ
TEL.03-984-1136

CD-ROM **ドラゴンスレイヤー**
The Legend of Heroes RPG
標準価格 8,700円(税別)
発売中
●対応機種
PC-8801mkⅡSR以降
PC-88VAシリーズ
●ジョイスティック対応。
■お問い合わせ先
日本ファルコム
TEL.0425-27-6501

[多彩に楽しいゲームソフトが勢揃い!]

CD-ROM **電子広辞苑** (PC-8800版)
新村出編「広辞苑」第三版(岩波書店)の膨大な情報をCD-ROMに記録。必要な情報が高速で検索できます。見出しによる検索、後方/前方一致、条件検索などが可能です。
標準価格38,000円(税別)
発売中
●対応機種
PC-8801MH/MA/MA2/MC
●CD-ROMドライブ、高解像度ディスプレイが必要です。
■お問い合わせ先
日本電気ホームエレクトロニクス
光ディスク市場開発室
TEL.03-5232-6217

Xak Ⅱ RPG
標準価格 8,800円(予価・税別)
9月末発売予定
●対応機種
PC-8801mkⅡSR以降
●ジョイスティック対応。
■お問い合わせ先
マイクロキャビン
TEL.0593-51-6482

CD-ROM **大航海時代** SLG
標準価格 9,800円(税別)
12,200円(税別)
(withサウンド・ウェア)
発売中
●対応機種
PC-8801mkⅡSR以降
●サウンドボードⅡ対応。
■お問い合わせ先
光栄
TEL.044-61-6861

CD-ROM **三國志Ⅱ** SLG
標準価格14,800円(税別)
17,200円(税別)
(withサウンド・ウェア)
発売中
●対応機種
PC-8801mkⅡSR以降
●サウンドボードⅡ対応。
■お問い合わせ先
光栄
TEL.044-61-6861

CD-ROM CD-ROM対応ソフト
フロッピィディスク版ソフト
RPG ロールプレイングゲーム SLG シミュレーションゲーム AVG アドベンチャーゲーム



●リアルなステレオサウンド
音楽用CDと同じ再生機能を採用。肉声などのナマの音が楽しめます。しかもFM音源6音、リズム6音、デジタルサンプリング機能、SSG音源3音など充実のサウンドシステム。もちろん、ステレオ出力だから、ゲームサウンドも大迫力です。

●クラス最高のスピードプレイ
8MHzメモリアクセスノーウエイトで、クラス最高の高速処理。大容量のソフトもスピーディな操作が可能です。

●余裕の大容量
CD-ROMは、フロッピィ500枚以上の大容量。大きなプログラムや、文字データ、画像・音データなどが余裕で収められています。

※PC-8801MC model 2
※ディスプレイは別売です。

NECパーソナルコンピュータ
PC-8800シリーズ
PC-8801MC

model 1(CD-ROMドライブ別売)本体標準価格……169,000円(税別)
model 2(CD-ROMドライブ標準搭載)本体標準価格…199,000円(税別)

■本広告は、PC-8800シリーズ用のアプリケーション・ソフトウェア等を紹介したものです。各ソフトウェア商品のお問い合わせは、各提供会社までお願いいたします。
■記載内容につきましては、正確を期しておりますが、ご購入の際は必ず各提供会社へ、対応機種・周辺機器・拡張装置等の確認をお願いいたします。
■記載の全商品の価格には、消費税は含まれておりません。
■画面は、ハメコミ合成です。画面に使用したイラストレーションは、実際の画面とは異なります。

<PC-8800シリーズ パソコン本体の技術的なご質問・ご相談にお電話でお答えします> NECパソコンインフォメーションセンター 東京03(452)8000 大阪06(943)9800
受付時間…9:00~17:00 月曜日~金曜日(祝日を除く) 電話番号は、よくお確かめのうえおかけください。

日本電気グループ

特別定価480円(本体466円) 雑誌1[illegible] 911836110480