1990年9月1日発行(毎月1回1日発行)第9巻第9号昭和57年12月6日第3種郵便物認可

マイコンBASIC Magazine

わかる!動かせる!パソコンの楽しさを伝える雑誌

SEP. 1990 9



特別定価480円(別冊付録共)

特別企画 巻頭カラー

FM TOWNSそこが知りたい

(付録:大判TOWNSマップ)

全国ショップが推奨する

パソコン周辺機器ガイド

注目のインクジェット・プリンタ/ハードディスク他~

コンピュータ・ウィルス撲滅企画Part2

PC-98/FMシリーズ・ウィルスの実態と対策

現行パソコン情報を網羅

誰にも打ち込める43本のプログラムを掲載

別冊付録 ワープロ/パソコン通信データブック

今月のTARGET 一花博で人気のギャラクシアン3 掲載譜

ホンキでPlayホンネでReview!!

●PCエンジン「ワルキューレの伝説」●メガドライブ「フェリオス」

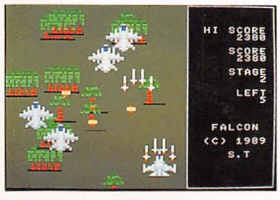
ナムコ・システムIIのゲームが家庭用マシンで楽しめる

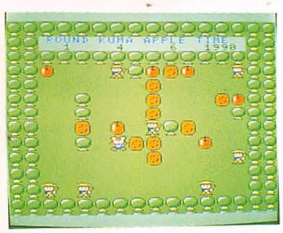
●大工の源さん~べらんめ町騒動記©アレイム
●Teenage Mutant Ninja Turtles©コナミ
●Michael Jackson's MOON WALKER©セガ

今、キャラクター・アクション・ゲームが熱い!









ファミリーコンピュータ
ツインファミコン
FM-7シリーズ
FM77シリーズ
FM77AVシリーズ
FM TOWNS
MSX/MSX2/MSX2+
MZ-1500
MZ-2500シリーズ
MZ-2861
PC-6001/PC-6001mkII
PC-6001mkIISR
PC-6601/PC-6601SR
PC-8001/PC-8001mkII
PC-8001mkIISR
PC-8801/PC-8801mkII
PC-8801mkIISR以降
PC-88VA/PC-88VA2
PC-88VA3
PC-9801/PC-9801E
PC-9801F/PC-9801M
PC-9801Vシリーズ
PC-9801Uシリーズ
PC-9801Lシリーズ
PC-98DO
PC-286
PC-286Vシリーズ
PC-286Uシリーズ
PC-286Lシリーズ
X1シリーズ
X1turboシリーズ
X68000
X68000ACEシリーズ
X68000PROシリーズ
X68000EXPERTシリーズ
PB-100/PB-110
PC-E500
JR-200
PC Engine
メガドライブ
ゲームボーイ
AMIGA
IBM-PC
Macintosn



創刊100号キャンペーン

パソコン/海外パソコン/アーケード/PCエンジン/ファミコン/ゲームボーイ/メガドライブ/ゲーム・ミュージック&ビデオの新作・ヒット情報満載

SHARP New-Life People

ひらかれた知性。





ザ・ワークステーション。80Mバイト(SCSI仕様)ハードディスク、SCSIインターフェイスを標準装備。

SUPER HD

本体＋キーボード＋マウス・トラックボール

CZ-623C-TN(チタンブラック) 標準価格498,000円(税別)

アートの系譜。

EXPERT II

本体＋キーボード＋マウス・トラックボール

CZ-603C-BK(ブラック)・-GY(グレー) 標準価格338,000円(税別)/HDタイプ CZ-613C-BK(ブラック) 標準価格448,000円(税別)

ニュースタンダード。

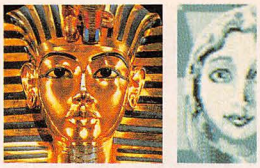
PRO II

本体＋キーボード＋マウス

CZ-653C-BK(ブラック)・-GY(グレー) 標準価格285,000円(税別)

HDタイプ CZ-663C-BK(ブラック)・-GY(グレー) 標準価格395,000円(税別)

資料請求券
X68000
B7-7
5/5



次代のユーザーインターフェイスを象徴する"SX-WINDOW※"搭載。

今回のX68000ニューシリーズのデビューに関して、ハードウェア以上にウィンドウ環境の提供に耳目が集中したことは、昨今のビジュアルユーザーインターフェイス事情をふまえれば、当然のことと言えるでしょう。マルチウィンドウを駆使してX68000をコントロールする、待ち望まれていた環境がこのSX-WINDOWによって実現されるのです。何の予備知識もなしにこのウィンドウに接した方は、一見して従来のビジュアルシェルのバージョンアップと思われるかもしれませんが、本質的には全く異質のものと言えます。ひとつのウィンドウである仕事をさせながら、別のウィンドウで違う仕事にとりかかる。ひとことで言えばアプリケーションを実行させる環境としてのウィンドウであるということ。これまでのビジュアルシェルではできなかったシーンを生み出しています。複数のアプリケーションを同じ操作のもとで走らせたり、アプリケーション相互でデータのやりとりが可能になるわけです。そして、次代のインテリジェンスを鮮やかに象徴する4階調のハイセンスな画面処理——。SX-WINDOWをターゲットとしたアプリケーション開発もすでに推進されており、これからの展望という点からも大いに期待されるところです。また、このSX-WINDOWはディスクによって供給され、BIOSの高速化(平均2倍)も含めてOSであるHuman68kの機能を拡張。ニューシリーズのみならず、すべてのX68000でこの新しい環境が享受できます。



※SX-WINDOWの起動には、メインメモリ2MBが必要です。CZ-600C/601C/611C/652C/653C/662C/663CでSX-WINDOWをご使用の際には、あらかじめ別売の1MB増設RAMボードを増設してください。

NEW

X68000

PERSONAL WORKSTATION

SUPER・EXPERT・PRO

充実のディスプレイラインアップ

15型カラーディスプレイテレビ(ドットピッチ0.39mm)	CZ-602D-BK(ブラック)・-GY(グレー※)	標準価格 99,800円(チルトスタンド同梱・税別)
15型カラーディスプレイテレビ(ドットピッチ0.39mm)	CZ-605D-BK(ブラック)・-GY(グレー)	標準価格115,000円(スピーカー2個/チルトスタンド同梱・税別)
15型カラーディスプレイテレビ(ドットピッチ0.31mm)	CZ-613D-TN(チタンブラック)・-BK(ブラック)・-GY(グレー)	標準価格135,000円(スピーカー2個/チルトスタンド同梱・税別)
14型カラーディスプレイ(ドットピッチ0.31mm)	CZ-603D-BK(ブラック)・-GY(グレー)	標準価格 84,800円(チルトスタンド同梱・税別)
14型カラーディスプレイ(ドットピッチ0.31mm)	CZ-604D-BK(ブラック)・-GY(グレー)	標準価格 94,800円(スピーカー2個/チルトスタンド同梱・税別)
21型カラーディスプレイ(ドットピッチ0.52mm)	CU-21HD-BK(ブラック)	標準価格148,000円(スピーカー2個同梱・税別)

※印の商品は在庫僅少です。

EXEリーダーズグッズ
プレゼント実施中

●いま、EXE会員よりご紹介のお客様がEXEショップでX68000シリーズを購入されますと、EXE会員にEXEリーダーズグッズをプレゼントします。詳しくはEXEショップにお問い合わせください。
●また、X68000シリーズをご購入のお客様は、ぜひEXEクラブにご入会ください。

●お問い合わせは…シャープ㈱電子機器事業本部システム機器営業部 〒545大阪市阿倍野区長池町22番22号☎(06)621-1221(大代表)
電子機器事業本部液晶映像システム事業部第2商品企画部 〒162東京都新宿区市谷八幡町8番地☎(03)260-1161(大代表) シャープ株式会社

C&C Computers and Communications

お互いの得意なことを知っています。



つながるぞ ひろがるぞ NECのパソコン 国内シェアNo.1

NEC

NECのパソコンの実力を100%発揮させるのは、やっぱりNECのディスプレイ。

ディスプレイ選びのポイントは、実力と相性です。高度な機能はもちろん、さらにパソコンとディスプレイが互いの実力を充分に発揮しあえる、そんな相性の良さが大切。No.1パソコンPCシリーズの実力に合わせて豊富にそろえたNECディスプレイのラインアップの中から、最適の1台をお選びください。

●スピーカ内蔵で楽しさ倍増のPC-KD862S。
新しく登場したPC-KD862Sは、アナログRGB入力専用で、縦方向のライン数を400ラインと200ラインに自動切り替えする高解像度ディスプレイ。また、本体の両側にスッキリと内蔵されたスピーカで、クリアなステレオサウンドが楽しめます。

NEW



PC-KD862S

14型高解像度カラーディスプレイ
標準価格 99,800円(税別)
- マルチシンク2モード(15.98kHz・24.83kHz)自動切り替え。
- 音声出力2.6W(1.3W+1.3W)スピーカ内蔵。
- 回転台付。

アナログRGB入力専用
カラーディスプレイ標準機。



PC-KD854N

14型高解像度カラーディスプレイ
標準価格 84,800円(税別)
- 640ドット×400ラインの高解像度表示が可能。
- 表示文字は、2,000文字対応。
- NEWデザイン。
- 回転台付。

ドットピッチ0.31mmの
高精細度タイプ。



PC-KD853N

14型高解像度カラーディスプレイ
標準価格 118,000円(税別)
- 640ドット×400ラインの高解像度表示が可能。
- 表示文字は、2,000文字対応。
- NEWデザイン。
- 回転台付。

スピーカ標準装備で
リアルな音を実現。



PC-KD863S(W)

15型高解像度カラーディスプレイ
標準価格 118,000円(税別)
- マルチシンク2モード(15.98kHz・24.83kHz)自動切り替え。
- 音声出力5.0W(2.5W+2.5W)の着脱式スピーカ。
- 回転台付。

MILY

(ディスプレイ)

PCエンジンゲーム機能を内蔵した
高解像度ディスプレイ。



PC-KD863G

15型高解像度カラーディスプレイ
標準価格 138,000円(税別)
- マルチシンク2モード(15.98kHz・24.83kHz)自動切り替え。
- 専用回転台付。

©SEGA 1988 ©NEC Avenue 1989
※画面はハメコミ合成です。

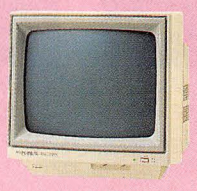
アナログRGB入力専用タイプの
高解像度ディスプレイ。



PC-KD861

14型高解像度カラーディスプレイ
標準価格 138,000円(税別)
- マルチシンク2モード(15.98kHz・24.83kHz)自動切り替え。
- 表示文字は2,000文字対応。
- 回転台付。

2モード自動切り替えの高精度
モノクロディスプレイ。



PC-MD751

14型高解像度
モノクロディスプレイ
標準価格 49,800円(税別)
- マルチシンク2モード(15.98kHz・24.83kHz)自動切り替え。
- 2,000文字対応。
- 接続ケーブル添付。

ディスプレイ	画面	型名	解像度(ドットピッチ)または表示色	ディスプレイ添付ケーブル	PC-8801FE2/MC	PC-98DO/98LT■1	PC-9801LV/LX/LS■2	PC-9801EX/ES/RX/RS/RA
カラーディスプレイ	14インチ	PC-KD862S	0.39mm(マルチシンク2モード)	専用ケーブル	○	○	○	○
		PC-KD853N	0.31mm(専用高解像度)	専用ケーブル	○	○	○	○
		PC-KD854N	0.39mm(専用高解像度)	専用ケーブル	○	○	○	○
		PC-KD861	0.31mm(マルチシンク2モード)	PC-CA402	○	○	○	○
	15インチ	PC-KD863G	0.39mm(マルチシンク2モード)	PC-CA402	○	○	○	○
モノクロディスプレイ	14インチ	PC-MD751	ホワイト(専用高解像度)	専用ケーブル	×	○	×	○

○…接続できます。 ×…接続できません。

■1:接続する際はCRTアダプタPC-98LT-02(別売)が必要です。
カラーディスプレイとの接続時は単色表示となります。
■2:PC-9801LV/LX/LSの上にCRTディスプレイをのせる場合、CRT置き台PC-9801LV-16(別売)が必要です。

※本広告に掲載の全商品の価格には消費税は含まれておりません。ご購入の際、消費税が付加されますので、ご承知おき願います。

- 14 ■画面サイズ(単位:インチ) お好きなサイズを目的に合わせて選択できます。
- RGB ■RGB入力端子 R(赤)、G(緑)、B(青)の原色信号を、直接入力するための端子です。
- 0.31 ■ドットピッチ(単位:mm) 数字が小さくなるほど、細部まではっきりと表現。
- ■回転台 視線に合った位置を上下左右に調節できます。
- ■ビデオボード/ビデオアートボード対応 グラフィックやビデオの映像が表示できます。
- ■サウンド機能 ステレオサウンドを再生可能にするスピーカ標準装備。
- PC ■PCエンジン内蔵 続々と登場する多彩なソフトが楽しめます。

日本電気グループ

〈技術的なご質問・ご相談に電話でお答えします。〉NECパソコンインフォメーションセンター 受付時間…9:00~17:00
月曜日~金曜日(祝日を除く) 東京03(452)8000 大阪06(943)9800

FUJITSU

感動をさきどり。



FM TOWNSソフトコレクション海外編 7

INDIANA JONES™ and the LAST CRUSADE
THE GRAPHIC ADVENTURE
「インディ・ジョーンズ／最後の聖戦」

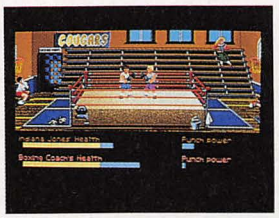
提供価格：¥8,800（税別）
提供会社：富士通㈱
※メモリ2MB、キーボード必要

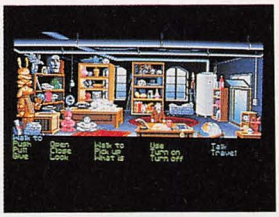
INDY™
INDIANA JONES™ and the LAST CRUSADE

あのハラハラが、あのドキドキが、いま、FM TOWNSで甦る!!

ルーカスフィルム社が総力をあげて制作した、ご存知同名映画のゲーム化。1938年のヨーロッパを舞台に、お馴染みインディが誘拐された父ヘンリーと失われた聖杯の行方を追ってベニス、ベルリン、トルコとヒトラー率いるナチス相手に大活躍するグラフィック・アクション・アドベンチャーゲーム。CD-ROMからは、インディのテーマ曲が聴けるぞ。

TM & © 1990 LucasArts Entertainment Company. All Rights Reserved.
Used Under Authorization.


アクションシーンでは、ボタンを押して敵をノックダウン。


インディの書斎。過去の冒険で手に入れた秘宝がいっぱい。


ベニスのカフェテラス。父の助手をしていたエルザ博士と会見。

'90年代は
ハイパーメディア時代

富士通のパソコン FM TOWNS



モデル2Hセット

〈フロッピィディスクタイプ〉
- モデル1F 本体標準価格¥318,000（税別）
  （3.5インチFDD1基、メインメモリ1MB）
- モデル2F 本体標準価格¥378,000（税別）
  （3.5インチFDD2基、メインメモリ2MB）

〈ハードディスク内蔵タイプ〉
- モデル1H 本体標準価格¥458,000（税別）
  （3.5インチFDD2基、ハードディスク20MB内蔵、メインメモリ1MB）
- モデル2H 本体標準価格¥548,000（税別）
  （3.5インチFDD2基、ハードディスク40MB内蔵、メインメモリ2MB）

※本体には、キーボード、カラーCRT、ソフトウェアは含まれておりません。

FM TOWNS フリーウェアコレクション No.2

FM TOWNSで動作する200本のフリーウェア（パソコン愛好者が自作した開発ツールやゲームソフト等）をCD-ROM1枚で提供。
全国のFM TOWNSプラザおよび富士通プラザでの提供のほか、通信販売も実施致します。
■通信販売の申し込み方法〔郵便為替にて申込を受付、通信販売を致します〕
- 口座番号：東京8-62076
- 加入者名：株式会社ハイパーメディア 〒107 東京都港区元赤坂1-7-20 ☎(03)408-9661
- 費用：2,369円〔本体価格2,300円＋消費税69円〕 ※通信欄に、送付先住所、氏名、数量を記入して下さい。

FM TOWNSインフォメーションサービス〔お問い合わせ時間〕10:00AM～6:00PM 月～土（祝日を除く） 東京(03)5690-0032 大阪(06)359-1724／
● 東京(03)646-0816 ● 立川(0425)28-1567 ● 千葉(0472)22-3117 ● 横浜(045)201-3101 ● 川崎(044)244-5218 ● 新潟(025)244-8295 ● 札幌(011)222-5476 ● 富山(0764)42-6877 ● 仙台(022)267-5250 ● 金沢(0762)62-7032

夢をかたちに
信頼と創造の富士通

FM TOWNSの海外ソフト。

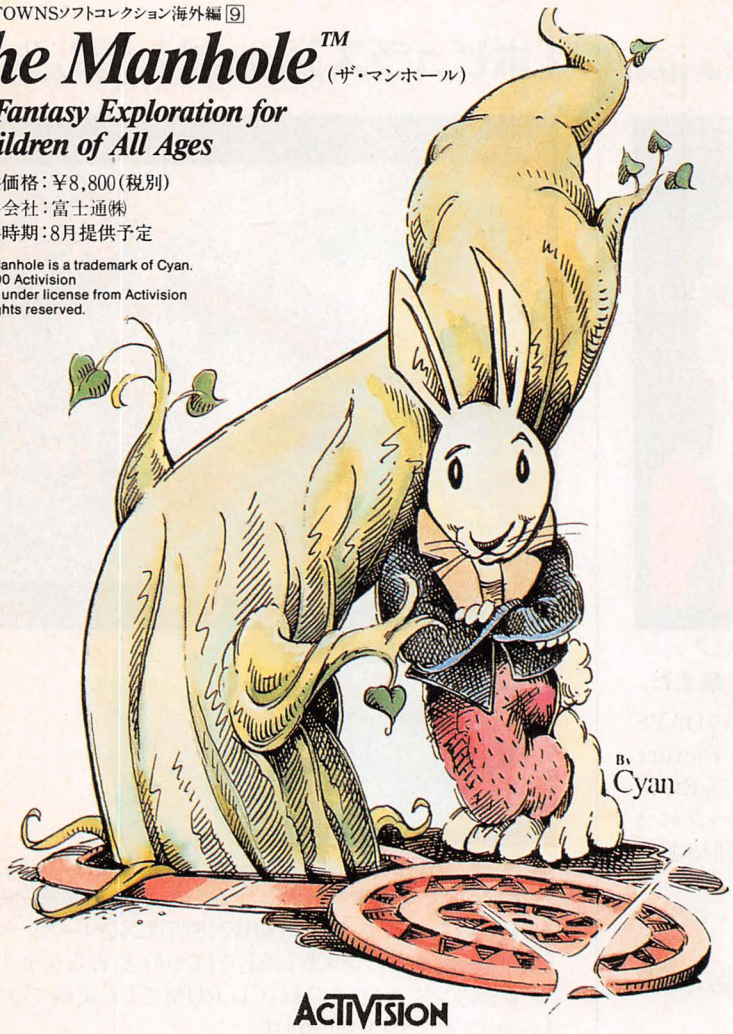
FM TOWNSソフトコレクション海外編 9

the Manhole™ (ザ・マンホール)

A Fantasy Exploration for Children of All Ages

提供価格：¥8,800(税別)
提供会社：富士通㈱
提供時期：8月提供予定

the Manhole is a trademark of Cyan.
© 1990 Activision
Used under license from Activision
All rights reserved.



FM TOWNSで、さあ、ファンタジーの旅へ出発だ。

華麗な映像と音楽がおりなす夢の国へ、ようこそ。
お子様といっしょに。あるいは、童心に帰って。かわいらしい絵本の世界が、FM TOWNSにお目見えです。楽しいファンタジーワールドへの案内役は、マンホールからのびた豆の木。例えばこれを下っていくと、その下にはまっ青な海が広がっていたり、今度はどんどん上っていくと、空中にきれいなお城がそびえ立っていたり…。気になるものが画面に現われたら、とにかくクリック。思いもよらない楽しいことが起こりそうです。ホットケーキを温めてくれるドラゴンやお茶をごちそうしてくれるウサギさんなど、マンホールの中の動物たちは、なかなか気のいい連中ばかり。不思議の国のアリスになった気分で、さあ、マンホールの世界をどこまでも探検してみましょう。



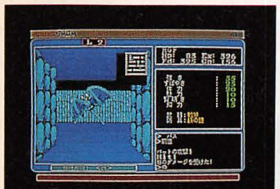
CD-ROMだからできた600枚もの美しい画面が、楽しい音楽にのせて次々に展開。

※画面は開発中のものです。



ドラゴンの部屋では、TVやステレオをクリック。音楽が流れてきます。でも、ドラゴンのホットケーキには、ご用心、ご用心。

話題のソフトもぞくぞく登場！



FM TOWNSソフトコレクション海外編 8

Ultima® Trilogy™ Ⅰ・Ⅱ・Ⅲ
(ウルティマ トリロジー)

不朽の名作！正統派ロールプレイングゲームを3本一括で提供！
提供価格：¥12,800(税別)
提供会社：富士通㈱
提供時期：近日提供

Ultima and Lord British are Trademarks of Richard Garriott Copyright (C) Origin Systems, Inc.



FM TOWNSソフトコレクション海外編 10

Zak Mackracken
(ザック マックラッケン)

ルーカスフィルムが贈る、新感覚のアクションアドベンチャーゲーム。
提供価格：¥8,800(税別)
提供会社：富士通㈱
提供時期：近日提供

発売中の海外ソフト	価格(税別)	発売中の海外ソフト	価格(税別)
FM TOWNSソフトコレクション海外編 1 PI'S SOLITAIRE ROYALE/ (ソリティアロイヤル) Tom Snyder's Puppy Love (トムスナイダーズパピーラブ)	¥5,800	FM TOWNSソフトコレクション海外編 4 HOMETOWN, U.S.A. (ホームタウンU.S.A.)	¥5,800
FM TOWNSソフトコレクション海外編 2 Dungeon Master (ダンジョンマスター)	¥8,800	FM TOWNSソフトコレクション海外編 5 TITAN (タイタン)	¥5,800
FM TOWNSソフトコレクション海外編 3 石道	¥6,800	FM TOWNSソフトコレクション海外編 6 Sim City (シム シティ)	¥8,800

A Software Resources International Production.
Copyright 1988, 1989 Software Resources International, Licensed in Conjunction with JPI
© 1989 Tom Snyder Productions, Inc.
Published Under License from Tom Snyder Productions, Inc.
Copyright © 1989, Software Heaven, Inc./FTL Games Licensed in Japan in Conjunction with JP International.
A Software Resources International Production.
Copyright 1990 Software Resources International, Licensed from Publishing International.
© Copyright (C) 1988, 1989, 1990 Manley & Associates, Licensed from Publishing International in Conjunction with JPI
© 1989 TITUS™'s TITAN
Copyright © 1990, Maxis Software, All rights reserved.

不思議の国のFM TOWNSフェア 8/19(日)

あそびにおいでよ、FM TOWNSの不思議な世界。
『富士通Habitat』と話題の海外ソフト「The Manhole™」の不思議体験のチャンス。
(※詳細は、各FM TOWNSプラザにお問い合わせ下さい)

FM TOWNSプラザ秋葉原☎(03)251-2055、FM TOWNSプラザなんば☎(06)646-3173、FM TOWNSプラザ大須☎(052)251-7232

● 長野(0262)24-3831 ● 静岡(0542)52-8674 ● 浜松(0534)53-7106 ● 名古屋(052)261-5141 ● 京都(075)231-6610 ● 神戸(078)332-1247 ● 松江(0852)24-0334 ● 広島(082)211-1759
● 高松(0878)51-8125 ● 福岡(092)713-4392 ● 大分(0975)38-0616 ● 沖縄(0988)63-7248
現在、お持ちのFMシリーズに関するお問い合わせにつきましても、上記にて承ります。

FUJITSU

最新!注目! FM TOWNSソフト情報

[AYA] いままでのアドベンチャーゲームとは、まったく違う。大好評「サイキック・ディテクティブ・シリーズ」第三弾、現わる。

PSYCHIC DETECTIVE SERIES Vol.3





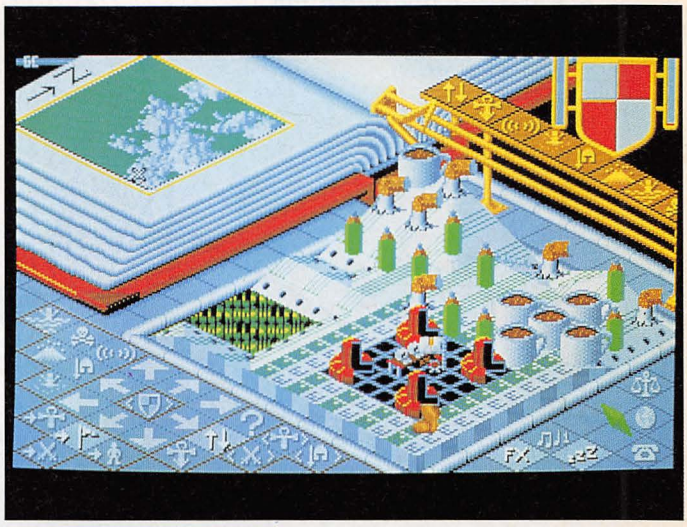
いま、明かされる「AYA」の全貌。動く!しゃべる!超ドラマチックソフトの誕生だ。

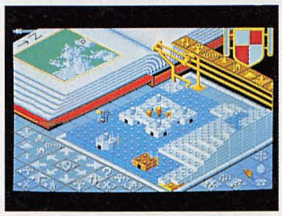
連続アニメーションを実現した噂のDAPS(ダップス:Datawest Active Picture System)を搭載。540MBのCD-ROMだからできた長時間連続アニメーションとステレオ音楽+ステレオ音声の同時並行再生を実現。

- ●1,700枚を超える動画を使い、テレビアニメのような動きを実現。
- ●登場人物の会話に、プロの声優7人を起用。リアルな演出で迫ります。
- ●オリジナル曲6曲も収録。

提供価格:¥8,800(税別)
提供会社:データウエスト㈱
※メモリ2MB必要

[ポピュラス] ヨーロッパを席巻した海外ソフト。「神様シミュレーションゲーム」いま、上陸!





このゲームの目的は、神の民族を繁栄に導くこと。そのために、あなた自信が神となり、天変地異を引き起こしながら、悪魔の民族を破滅に追い込まなければならないのだ。FM TOWNS版はこのベースシナリオの他にも、「西部劇編」や「フランス革命編」など6つの多彩なシナリオが入った"プロミスランド"を1枚に収録。CD-ROMでしか実現できない1,000枚ものマップをタップリ楽しめます。

提供価格:¥12,800(税別)
提供会社:イマジニア㈱
※メモリ2MB必要



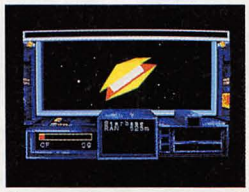
エイトレイクスG.C.
あの「遙かなるオーガスタ」に、待望のニューコース登場!!
提供価格:¥5,800(税別)
提供会社:㈱ティーアンドイーソフト
提供時期:9月提供予定
※メモリ2MB必要
※使用に当たっては、「遙かなるオーガスタ」が必要となります。



バブルボブル
ゲームセンターでお馴染みのアクションゲーム!
提供価格:¥9,800円(税別)
提供会社:㈲ビング
提供予定
※メモリ2MB必要
© VING 1990 Licensed from TAITO CORP.



三国志II
ご存じKOEIブランドの歴史シミュレーションゲーム!
提供価格:¥16,800(税別)
提供会社:㈱光栄
※メモリ2MB必要
©1990 KOEI CO., LTD.



Space Rogue
ウルティマのオリジンからスペースRPG日本初公開!
提供価格:9,800円(税別)
提供会社:ウェーブトレイン
© Origin System, Inc.

'90年代はハイパーメディア時代

富士通のパソコン FM TOWNS

Yes! スーパーサウンド

これがあれば、今日から作曲家気分！

ゲームに疲れたら
作曲でリラックス!!

ロープライス FMサウンド・ボード SS-10 スーパー・サウンド 定価¥19,800（消費税別） 新発売

FMサウンド・ボード
SUPER SOUND
SS-10

- サウンド・エディタソフト付
- EMS対応
- ステレオ出力

▶対応機種：NEC PC-9801、PC-286シリーズ

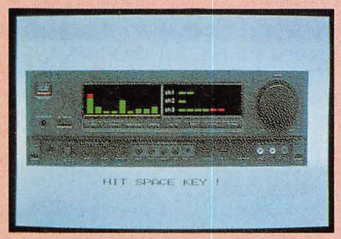
〈初心者向け作曲ソフト付〉

EMS対応、ステレオ出力はあたりまえ！

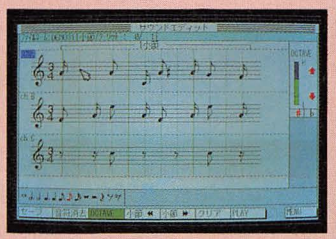
- 現在、市販されているサウンドボードは、ゲームソフト以外で音楽を聞くには、N88ベーシックでソフトを作らなければなりませんが……
- スーパーサウンドSS-10には作曲用ソフトが付いているので簡単に作曲ができるようになっています。
- ソフト付きにしては、価格も激安だし、ソフトの内容も初心者から中級者向けで、君が作った曲に色々な楽器の組合せにより、81種類の中から、一曲で何曲もあるように楽しめます。

- N88 BASICで作曲ソフトを組む事は初心者には、むずかしすぎます。
- サンプル曲が4曲入っています。演奏楽器の変更をするだけで、変った曲がいろいろ楽しめます。
- 高い作曲用ソフト（サウンドボード用）を購入しても、音質はあまり変りません、SS-10、1台で十分活用できます。
- SS-10作曲用ソフトでパソコンになれたら、MIDIを始めよう。MIDIは音質も最高／君のセンスも最高／

■内蔵ソフト例








■特長 SS-10はPC-9801、PC-286シリーズに対応したFM方式音源ボードです。

①サウンド拡張命令処理部のプログラムを本機内部に格納されてますので、リンクすることによりベーシックでの制御命令が使用できます。

②今までのBeep音では味わえなかった美しい音色、6重和音（FM音源3声、SSG音源3声）8オクターブにわたる音楽演奏が可能です。

③外部オーディオ、ラジカセ、オーディオアンプに接続する事ができます。

④音声入力のあるアナログCRTを接続しますとCRTのスピーカーからもサウンドが出力されます。

⑤サウンド用ケーブルを接続する事によりパソコン本体よりサウンドが出力されます。

⑥MSX仕様ジョイスティックを2台接続出来ます。

今がチャンス!! 平成2年9月末まで、新製品発売サービスキャンペーン実施中
最寄りのパソコンショップ、又は当社にて限定販売致しております。

■お問合わせ
アイドルジャパン株式会社
本社：〒110 東京都台東区上野6丁目1番6号510
TEL(03)832-0731(代表)



ステレオでなければ楽しくない!!
EMSでなければもう古い!!

サウンド オーケストラ ヴイ

SOUND ORCHESTRA-V

ORCHESTRAシリーズ対応機種：●NEC PC-9801シリーズ●EPSON PC-286/386シリーズ
(NEC純正FM音源ボード取り付け可能な機種)

同時発音数15音 / ステレオ / EMS / リズム5音 / MML / ADPCM

定価¥35,000(税別)

サウンド オーケストラ

SOUND ORCHESTRA

同時発音数15音 / ステレオ / リズム5音 / ジョイスティック

定価¥29,800(税別)

サウンド オーケストラエル

SOUND ORCHESTRA-L

同時発音数15音 / ステレオ / EMS / リズム5音 / MML

定価¥28,000(税別)

リトル オーケストラ

LITTLE ORCHESTRA

同時発音数6音 / ステレオ / EMS / ジョイスティック / リバーブ

定価¥22,000(税別)

リトル オーケストラエル

LITTLE ORCHESTRA-L

同時発音数6音 / ステレオ / EMS / ジョイスティック

定価¥18,000(税別)

■商品概要■

LITTLE ORCHESTRAシリーズは、NEC純正のFM音源ボードPC-9801-26Kの、モノラル、EMS非対応、FM3音、SSG3音、という機能では満足できない人の為に、SNEが独自の技術で開発した、EMS対応(新時代のメモリー方式、EMSタイプを使用しているCPUに対応させるための、FM音源のROMの切り離し機能を搭載)の、上位コンパチブルな、FM3音、SSG3音、Hi-Fiステレオ FM音源です。上位機のLITTLE ORCHESTRAには、リバーブ出力を搭載し、CPUのスピーカーで鳴らした場合でも、臨場感を楽しめるようにしてあります。LITTLE ORCHESTRA-Lは、LITTLE-ORCHESTRAからリバーブ出力とスピーカーを外して、よりコストパフォーマンスを高めてあります。勿論、どちらもJOYSTICKのコネクタ等の、純正の機能は搭載されていますし、純正対応のソフトがすぐに、臨場感たっぷりのHi-Fiステレオで、楽しめるようになっています。SOUND ORCHESTRAシリーズは、NEC純正の、FM3音、SSG3音という音数に満足出来ない、より本格派の為に、EMS対応、Hi-Fiステレオ、純正上位コンパチという機能に、音数を、FM12音(リズム音使用時は9音)、リズム音5音、SSG3音へと増やした、最高級FM音源です。上位機のSOUND ORCHESTRA-Vには、更に、ADPCM(音声分析 録音、音声合成 再生)の機能を追加して、ステレオ等のLINE INと接続することによって、FM音源以外の様々な音(例えば自分の声)をCPUで楽しめるようにしてあります。SOUND ORCHESTRA-LはVからADPCMを外して、よりコストパフォーマンスを高めてあります。勿論、VもLも、純正に追加したFM音源用のLSI、(VはY-8950、LはYM-3812)のソフトを組み安くする為に、MML(ミュージック マクロ ランゲージ)のROMを搭載してあります。但し、JOYSTICKのコネクタは省略してあります。



SNEでは、JOYSTICKを使って、本格的に楽しみたい人はソフトに一切の制限のない、SNEのプログラマブル10キー"GINGA"または"GINGA-RX"の、プログラム機能の搭載されている、JOYSTICKのポートの使用を勧めています。また、LITTLE ORCHESTRA/SOUND ORCHESTRAシリーズの全機種が、Hi-Fiステレオ出力付となっていますので、CPUや音源ボード上のスピーカーで楽しむだけではなく、ステレオやラジオカセットのLINE IN等に接続して、Hi-Fiステレオサウンドを楽しむことを勧めています。

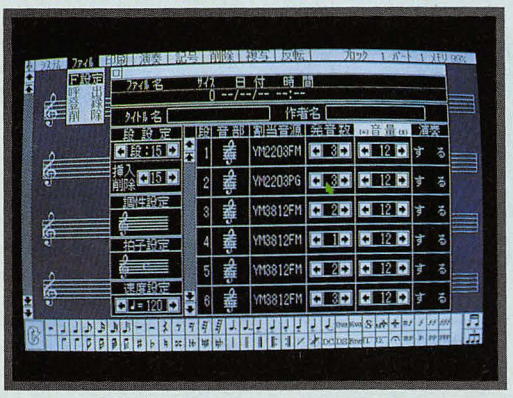
サウンド ミュージシャン

SOUND MUSICIAN 5HD/3.5HD

SOUND ORCHESTRAシリーズ用譜面入力式音楽ソフト 定価¥25,000(税別)

LITTLE MUSICIAN 5HD/3.5HD

PC-9801シリーズFM音源用 譜面入力式音楽ソフト
定価¥12,000(税別)



お待たせ致しました、待ちに待った本格的ミュージックソフトSOUND MUSICIANの登場です。五線譜の画面にマウスを使って、音楽記号を記入するだけで、誰でも簡単にコンピュータミュージックをステレオで楽しめます。勿論、美しい画面、豊富な記号、スピーディな操作性は当然の事です。SOUND ORCHESTRAシリーズと併せて使う事によって＊最大15段の作成パート数＊最大15段の同時発音数＊最大15段の印刷段数＊最大15音連譜＊最大5音のリズム音＊ステレオ演奏可＊音部記号7種類＊装飾記号付＊省略記号付＊符鉤の向きの自動選択可＊符鉤の連結の自動選択可＊メロディとコード指定で自動演奏可＊スコア譜、パート譜、ピアノ譜で高品質な印刷可＊作成した楽譜が、BASICや一太郎での利用可＊等々、まだまだここに書ききれないほど豊富な機能が搭載されています。従来のソフトで叶えられなかったミュージックソフトへの夢がここに実現しました。勿論、ハードウェアの機能までしか使えませんけれども、NEC純正のPC-9801-26K及びコンパチ機、LITTLE ORCHESTRAにも使用可能です。また純正機、コンパチ機、LITTLE ORCHESTRAのユーザーの為に、SOUND MUSICIANの最大15音の機能から、最大6音に機能簡略化して、よりコストパフォーマンスを高めたミュージックソフト、LITTLE MUSICIANも用意しました。勿論、音数以外は、美しい画面も簡単な操作方法も、SOUND MUSICIANそのままです。お好みに合わせて選んで下さい。

SOS1

サウンドオーケストラ用 ユーティリティソフト ※YM3812用MML 定価¥5,000(税別)

株式会社 エス・エヌ・イー
〒110 東京都台東区上野1-1-12 新広小路ビル2F
TEL.03-836-5360 FAX.03-835-0571

ATARI LYNX
PORTABLE COLOR ENTERTAINMENT SYSTEM

驚愕！戦慄！怪異！

未知なる惑星の地底奥深く、
探険隊員に何が起こった？

世界初！8人同時プレーゲーム

LYNXゲームカード スライム・ワールド

SLIME WORLD

標準小売価格￥4,300（税別）

8月X日発売！

▶続々登場！LYNXゲームカードシリーズ
- Ms.パックマン　近日発売
- 3Dバラージ　発売迫る









3.4インチ液晶カラー画面の魅力。新世紀ハンディゲームマシン

- 横画面・縦画面対応。
- 画面反転可能。
- 画面内拡大・縮小・回転表示可能。
- 8台までのマルチプレー可能。



本体標準小売価格 ￥29,800（税別）

ATARI

製造元 ATARI JAPAN CORPORATION
総発売元 mumin 株式会社ムーミン

本　社　〒105 東京都港区芝3-1-14 日本生命赤羽橋ビル7F　電話(03)455-6161(代表)　FAX(03)454-0775
大阪支店　〒542 大阪市中央区東心斎橋1-3-4 日本生命長堀橋ビル5F　電話(06)251-4001(代表)　FAX(06)243-0522

ツクモは先取り!

9/1㊏~9㊐迄 ツクモの日セール!

★掲載商品2万円以上は送料無料!

※表示価格に消費税は含まれておりません。

冬のボーナス一括払受付中!! 詳しくはお問い合せ下さい!!

商品のご注文は通販受注センター　フリーダイヤル **0120-377-999**

商品についての詳しいお問い合せは各店、又は ☎03(251)9911へ

人気のX68000コーナー



SHARP

SUPER HD
CZ-623C 定価¥498,000 注番 BM903
●次世代のインテリジェンス、SX-WINDOW搭載●高品位な「チタン」カラーのクォリティブラック●80MB SCSIハードディスク搭載●世界標準SCSIインターフェース標準装備●BIOSの改良によりハイスピード処理を実現●3Mバイトの大容量メモリを標準装備。

EXPERT II 注番 BM901
CZ-603C 定価¥338,000
CZ-613C 定価¥448,000
●次世代のインテリジェンス、SX-WINDOW搭載●象徴のフォルム、マンハッタンシェイプ●BIOSの改良によりハイスピード処理を実現●3Mバイトの大容量メモリを標準装備。

PRO II 注番 BM902
CZ-653C 定価¥285,000
CZ-663C 定価¥395,000
●次世代のインテリジェンス、SX-WINDOW搭載●知的ニュースタンダードフォルム●BIOSの改良によりハイスピード処理を実現●2Mバイトの大容量メモリを標準装備●拡張I/O ポート4スロット標準装備。

大好評! ツクモ特価販売中!!

ツクモおすすめ品

NEC **PC-9801NS**
NS 定価¥298,000
NS-20 定価¥448,000
注番 BM904



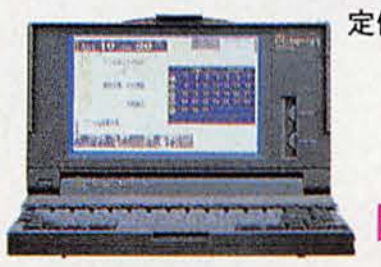
ツクモ特価販売中!!

EPSON **PC-286BOOK**
STD 定価¥258,000
H20 定価¥378,000
注番 BM905



ツクモ特価販売中!!

NEC **PC-9801N** 定価¥248,000
注番 BM906



ツクモ特価販売中!!

NEC 電子手帳 **ET** 注番 BM907
定価¥34,800
ツクモ特価販売中!!



X68000用シャープソフトウェア tools

商品	価格	注番
マジックパレット	ツクモ特価¥16,830	注番 BM908
Z's STAFF PRO-68K	ツクモ特価¥49,300	注番 BM909
サイクロンExpress α68	ツクモ特価¥83,300	注番 BM910
デジタルクラフト(電子手帳ソフト)	ツクモ特価¥33,800	注番 BM911
CYBERNOTE PRO-68K	ツクモ特価¥16,830	注番 BM912
Stationery PRO-68K	ツクモ特価¥12,580	注番 BM913
★新作ゲームソフト		
サイバリオン(シャープ、8月中旬発売予定)	予約受付中!	注番 BM914
Sim City(9/7発売予定)	予約受付中!	注番 BM915

ハードディスク

アイテック
IT X640 定価¥158,000 注番 BM916
限定特価¥89,800 (消費税別途¥2,694)

IT X680 定価¥198,000 注番 BM917
限定特価¥118,000 (消費税別途¥3,540)



(カラー:ブラックとグレー)

X68000用メモリーボード

お買得品
1MB RAMボード (ACE&PROシリーズ内蔵用1MB) 注番 BM918
ツクモ特価¥19,800 (消費税別途¥594)

IOデータ 注番 BM919
PIO-6BE2-2M(2MB) 定価¥50,000 ツクモ特価¥42,500 (消費税別途¥1,275)
PIO-6BE4-4M(4MB) 定価¥88,000 ツクモ特価¥74,500 (消費税別途¥2,235)
※2Mと4Mは全てシリーズ対応、拡張スロット用 注番 BM920

サイバースティック

インテリジェントコントローラー 注番 BM925
CZ-8NJ2
定価¥23,800
ツクモ特価販売中!!



ポケコン

シャープ
PC-E500
定価¥28,800
ツクモ特価¥24,800
台数限定 注番 BM926



プリンター

シャープ
CZ-8PC3
定価¥65,800
カラー熱転写プリンター
(カラー、ブラックのみ)
ツクモ特価 注番 BM927
¥3?,800



スター精密
TX-24CL
24ドットカラー熱転写
(PC-98/88用)
定価¥69,800
ツクモ特価¥44,800 (消費税別途¥1,344)
注番 BM928



♪♬♪♬♪♬ MIDI ♪♬♪♬♪♬

X68000用Aセット

CM-32L LAサウンドモジュール…¥69,000
SX-68M MIDIインターフェイス…¥19,800
Mu-1 MIDIプレイヤーソフト……¥19,800
注番 BM921 合計定価 ¥108,600
ツクモ特価¥91,800 (消費税別途¥2,754)

PC-8801用セット

CM-32L LAサウンドモジュール…¥69,000
MIF-PC8 88用IF……¥12,000
MPU-401 MIDIプロセッサ……¥29,800
RCM-PC88……¥34,500
注番 BM923 合計定価 ¥145,300
ツクモ特価¥127,000 (消費税別途¥3,810)

X68000用Bセット

CM-64 LAサウンドモジュール ¥129,000
SX-68M MIDIインターフェイス‥¥19,800
Mu-1 MIDIプレイヤーソフト……¥19,800
注番 BM922 合計定価¥168,600
ツクモ特価¥144,000 (消費税別途¥4,320)

PC-9801/286シリーズ用

ミュージ郎Jr
定価¥98,000
ツクモ特価販売中



注番 BM924

FM音源ボード(EMS対応)

	ステレオ	EMS対応	リバーブ	15音発声	リズム5音	ADPCM	スピーカー出力	JOYスティック対応	定価	特価
リトルオーケストラL	●	●	—	—	—	—	—	●	定価¥18,000	特価¥13,800
リトルオーケストラ	●	●	●	—	—	—	●	●	定価¥22,000	特価¥16,800
サウンドオーケストラL	●	●	—	●	●	—	●	—	定価¥28,000	特価¥19,800
サウンドオーケストラV	●	●	—	●	●	●	●	—	定価¥35,000	特価¥24,800
リトルミュージシャン	リトルオーケストラ用ソフトウェア								定価¥12,000	特価¥9,000
サウンドミュージシャン	サウンドオーケストラ用ソフトウェア								定価¥25,000	特価¥18,000

ツクモの日 特価品 限定9台

★40MBハードディスク(PC-9801用)……限定特価¥59,800
★48ドット熱転写プリンター(PC-88/98/286/386用)……限定特価¥59,800
★2400ボー クラス4モデム……限定特価¥28,000
★14インチモニター DP0.31mm(PC-88/98/286/386用)……限定特価¥38,000
★2MBボードEMS対応(PC-98/286/386用)……限定特価¥28,000

ツクモグローバルカード

大好評入会者募集中！——国内・外で活躍

使って便利、持ってて安心！ツクモグローバルカードはジャックス・VISA、セントラル・マスターとの提携カードです。ツクモ各店でのお買物がらくらくできるうえに、国内はもとより海外での分割ショッピングもOK！

お申し込みは(03)251-9898又は各店店頭で

18才以上なら学生でもOK！



きっと何かいい事がある！ツクモの日、特選セット!!

PC-8801MC セット

- PC-8801MC model-2……¥199,000
- CM-1472……¥84,800
  (14インチDP0.31mm回転台付)
- MD-2HD(10枚)……サービス

注番 BM929　合計定価 ¥283,800
ツクモ特価¥190,000(消費税別途¥5,700)
クレジット例(24回払・税込)
初回¥11,154＋月々¥9,300×23回

PC-98DO セット

- PC-98DO……¥298,000
- CM-1472(14インチDP0.31mm回転台付)…¥84,800
- マウス(200カウント)……¥5,800
- MD-2HD(10枚)……サービス

注番 BM930　合計定価 ¥388,600
ツクモ特価¥240,000(消費税別途¥7,200)
クレジット例(24回払・税込)
初回¥12,880＋月々¥11,800×23回

PC-9801UV11 セット

- PC-9801UV11……¥265,000
- CM-1472……¥84,800
  (14インチDP0.31mm回転台付)
- MF-2HD(10枚)……サービス

注番 BM931　合計定価 ¥349,800
限定特価¥220,000(消費税別途¥6,600)
クレジット例(24回払・税込)
初回¥12,189＋月々¥10,800×23回

PC-286VG STD セット

- PC-286VG-STD……¥268,000
- CM-1472(14インチDP0.31mm回転台付)…¥84,800
- マウス(200カウント)……¥5,800
- MD-2HD(10枚)……サービス

注番 BM932　合計定価¥358,600
ツクモ特価¥250,000(消費税別途¥7,500)
クレジット例(24回払・税込)
初回¥13,224＋月々¥12,300×23回

PC-9801RX21 セット

- PC-9801RX21……¥338,000
- CM-1472……¥84,800
  (14インチDP0.31mm回転台付)
- マウス(200カウント)……¥5,800
- MD-2HD(10枚)……サービス

注番 BM933　合計定価 ¥428,600
ツクモ特価¥280,000(消費税別途¥8,400)
クレジット例(30回払・税込)
初回¥14,069＋月々¥11,200×29回

大同 TATUNG CM-1472



定価¥84,800
- 14インチカラー
- アナログRGB
- DP0.31mm
- ノングレア
- 回転台付

ツクモ特価 販売中!!

※このモニターは組合せのモニターです。

注番 BM934

ゲームソフトランキング

X68000用 ベスト5

1. ポピュラス
2. ポピュラス・プロミストランド
3. ギャラガ'88
4. クォース
5. ダンジョンマスター

PC-8801用 ベスト5

1. 大航海時代
2. ウィザードリィⅤ
3. 三国志Ⅱ
4. ドラゴンスレイヤーⅥ
5. 信長の野望 戦国群雄伝

MSX2+セット

ソニーMSX2+ F1 XV



定価¥69,800
注番 BM935

パナソニックMSX2+ A1WSX



定価¥69,800
注番 BM936

今、ツクモでMSX2+を買うとマウス＋5枚ディスケットがついてくる!!

ツクモ特価¥57,800
(消費税別途¥1,734)
クレジット例(12回払・税込)
初回¥6,294＋月々¥5,300×11回

ツクモ特価¥57,800
(消費税別途¥1,734)
クレジット例(10回払・税込)
初回¥7,299＋月々¥6,300×9回

モデム

45%OFF

アイワ 注番 BM937
PV-A24MNP5
300/1200/2400ボークラス5



定価¥54,800
限定特価¥29,800
(消費税別途¥894)

スキャナー

43%OFF

ハル研究所
HWS-10G
定価¥34,800



ツクモ特価¥19,800(消費税別途¥594)
注番 BM938

通信ソフト

たーみのる2(X68000用) 注番 BM939
定価¥17,800 特価¥15,000

88ターム(PC-8801用) 注番 BM940
定価¥12,800 特価¥10,800

アシストコール(PC-9801用)
定価¥9,700 特価¥7,800
注番 BM941

らくらくパソコンラック

送料サービス(離島を除く)



シグマA・P・O
◀F3 注番 BM942
定価¥38,000
- 棚板4枚 ● データスタンド
- 2Pコンセント付
- 1283(H)×700(D)×610(W)

※サイドテーブル(別売)¥7,800
特価¥19,400



シグマA・P・O
◀F5 注番 BM943
定価¥48,000
- 棚板4枚 ● データスタンド
- 2Pコンセント付
- 1283(H)×700(D)×870(W)

※サイドテーブル(別売)¥7,800
特価¥29,000



エレコム 注番 BM944
◀DS-30
定価¥12,000
特価¥9,800
- 天板/スチール製
- ロック式キャスター付
- 1225(H)×600(D)×650(W)

■トレーユニット(オプション)FO-60E
特価¥3,200

商品の注文専用フリーダイヤル

0120-377-999

超特価の事なら今すぐTEL!!
ご利用ください。通信販売

☎03-251-9911

代金引き換えでお申し込みの方は

- お近くの通販センターへお問い合せ下さい。
- 配達日の指定もできます。

現金書留でお申し込みの方は

- 下記申込書を同封の上、下記までお送り下さい。
  〒101-91 東京都千代田区神田郵便局私書箱135号 九十九電機㈱通信販売部

銀行振込でお申し込みの方は

- お電話で事前にご連絡ののち下記までお振り込み下さい。
  富士銀行 神田支店 (普)No.894047 九十九電機㈱宛

クレジットでお申し込みの方は

- お近くの通販センターへお問い合せ下さい。
  お申し込みもお電話1本でOK！

取り扱いカード

- セントラル ● ジャックス ● VIPカード ● ツクモグローバルカード
  お申し込みはお電話1本でOK！

各種リース払い

- 詳しくは各店にお問い合せ下さい。ケースに合わせてご相談に応じます。

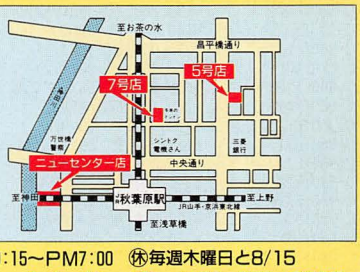
☆夜10時まで受付。ツクモ通販センター

東京	☎03-251-9911	大阪	☎06-365-5691
仙台	☎022-263-0791	広島	☎082-223-2741
福島	☎0245-24-1491	福岡	☎092-474-8521
新潟	☎025-273-9911	名古屋	☎052-251-1199
静岡	☎0542-59-6270	札幌	☎011-241-2299
松本	☎0263-36-0199	但し札幌は午前10:30～午後7:30迄	

ツクモ通信販売現金書留用申込書 BM9係

氏名　　(　　)才
住所
☎
商品名　　注文番号
商品代金¥　　消費税3%¥
合計代金¥　　同封代金¥
周辺機器をご注文の方は本体名をご記入下さい

ツクモ秋葉原各店



営AM10:15～PM7:00 休毎週木曜日と8/15
ニューセンター店 ☎03-251-0987
秋葉原5号店 ☎03-251-0531
秋葉原7号店 ☎03-253-4199

ツクモ名古屋1号・2号店

営AM10:00～PM7:00
1号店 ☎052-263-1655 第1アメ横ビル内 休毎週月曜日と8/21,22
2号店 ☎052-251-3399 第2アメ横ビル内 休毎週水曜日と8/23,24

ニューメディアプラザ ツクモ札幌

営AM10:30～PM7:30 休毎週木曜日と8/8
札幌市中央区南二条西3-15-1 さっしんビルB1F
☎011-241-2299

PRO STAFF ツクモ

※掲載商品をご注文の方はあらかじめ在庫確認の上お願いします。

ラップトップ型パーソナルコンピューター好評発売中



PC-9801NS

定価¥298,000
↓
大特価
（TELにてお問い合わせください。）



PC-286 BOOK

定価¥258,000
↓
¥219,000

セットだからできる超お買得プライス！



PC-286VG

PC-286VG-STD	¥268,000
PC-PR 150VH	¥99,800
CU-14FD	¥74,800
定価合計	¥442,600

セット価格¥318,000



PC-9801RA 21/51

PC-9801 RA21	¥498,000
PC-PR201GS	¥135,000
PC-KD853N	¥118,000
定価合計	¥751,000

セット価格¥470,000

PC-9801RS 21/51

PC-9801 RS21	¥398,000
AP-850PC	¥96,800
XC-1498CII	¥69,800
定価合計	¥564,600

セット価格¥394,600



PC-386M

PC-386M	¥328,000
PC-PR201GS	¥135,000
PC-KD854N	¥84,800
定価合計	¥547,800

セット価格¥388,800

セット内容の組合せは自由です。お気軽にご相談ください。



PC-9801RX 21/51

PC-9801RX21	¥338,000
AP-550PC	¥64,800
PC-KD854N	¥84,800
定価合計	¥487,600

セット価格¥318,000

X68000スーパーHD	定価¥498,000
X68000エキスパートII	定価¥338,000
X68000エキスパートIIHD	定価¥448,000
X68000プロIIHD	定価¥395,000
X68000プロII	定価¥285,000

X68000新シリーズ人気にお応えして大幅割引中

中古ハード、より高く買います。すぐTelを！

機種名	買取り価格
本体	
PC-9801E(漢ロム)/640キロ	¥ 10,000
PC-9801F2	¥ 22,000
PC-9801LV21	¥100,000
PC-9801LV22	¥130,000
PC-9801LX2	¥180,000
PC-9801LS2	¥250,000
PC-9801M2	¥ 50,000
PC-9801RA2	¥220,000
PC-9801RA21	¥250,000
PC-9801RS21	¥190,000
PC-9801RX2	¥160,000
PC-9801RX21	¥165,000
PC-9801RX4	¥170,000
PC-9801EX2	¥170,000
PC-9801ES2	¥190,000
PC-9801U2	¥ 20,000
PC-9801UV2	¥ 80,000
PC-9801UV21	¥ 90,000
PC-9801UX21	¥140,000
PC-9801UX41	¥150,000
PC-9801N	¥120,000
PC-9801NS	¥180,000
PC-9801VF2	¥ 45,000
PC-9801VM11	¥100,000
PC-9801VM2	¥ 85,000
PC-9801VM2+256キロ	¥ 95,000
PC-9801VM21	¥100,000
PC-9801VX2	¥140,000
PC-9801VX21	¥150,000
PC-9801VX41	¥160,000
PC-98D0	¥110,000
PC-98LT/11	¥ 30,000
PC-98LT/21	¥ 40,000
PC-98XLダブル	¥220,000
PC-88VA3	¥ 80,000
PC-88VA2	¥ 50,000
PC-88VA	¥ 40,000
PC-8801MC/2	¥ 80,000
PC-8801MA2	¥ 50,000
PC-8801MA	¥ 48,000
PC-8801FA	¥ 45,000
PC-8801MH	¥ 45,000
PC-8801FH/30	¥ 40,000
PC-8801MR	¥ 30,000
PC-8801SR/30	¥ 28,000
PC-8801FR/30	¥ 28,000
PC-8801FE	¥ 40,000
PC-8801FE2	¥ 45,000
PC-8801mk2/30	¥ 10,000
PC-286X-STD	¥130,000
PC-286US-STD	¥ 90,000
PC-286VS-STD	¥140,000
PC-286VG-STD	¥140,000
PC-286VF-STD	¥120,000
PC-286VE-STD	¥100,000
PC-286V-STD	¥ 80,000
PC-286LS-STD	¥190,000
PC-286L-STD-N	¥ 60,000
PC-286LE-STD	¥100,000
PC-286LF-STD	¥120,000
PC-286Book-STD	¥160,000
PC-286NOTE-F	¥ 95,000
X1turbo30	¥ 12,000
X1turbo2	¥ 15,000
X1turboZ	¥ 20,000
X1turboZ2	¥ 30,000
X1G30	¥ 10,000
X1F20	¥ 5,000
X68000	¥110,000
X68000 ACE	¥125,000
X68000 PRO	¥130,000
X68000 PRO/HD	¥170,000
X68000 ACE/HD	¥160,000
X68000 EXPERT	¥160,000
X68000 EXPERT/HD	¥190,000
J-3100SS ダイナブック	¥ 90,000
プリンター	
NM-9700	¥40,000
NM-9900	¥30,000
NM-9950-2	¥60,000
PC-PR101F2	¥28,000
PC-PR101TL	¥21,000
PC-PR101TL2	¥25,000
PC-PR101TL3	¥28,000
PC-PR102TL(2・3)	¥15,000
PC-PR150H	¥40,000
PC-PR150V	¥45,000
PC-PR201B	¥40,000
PC-PR201F2	¥45,000
PC-PR201G	¥60,000
PC-PR201H2	¥60,000
PC-PR201TH	¥55,000
PC-PR201TL	¥45,000
AP-500PC	¥28,000
AP-550EXPC	¥33,000
AP-800PC	¥40,000
AP-850PC	¥45,000
AP-80EXPC	¥20,000
VP-1000PC	¥45,000
VP-135KPC	¥35,000
VP-135EXPC	¥40,000
VP-2000PC	¥70,000
VP-2050PC	¥85,000
VP-800PC	¥35,000
VP-950PC	¥55,000
AR-2410	¥25,000
AR-2415	¥35,000
BR-2415	¥40,000
CR-3415CL	¥55,000
TR-24CL	¥10,000
TX-24CL	¥25,000
M-1024IIP/X	¥20,000
M-1724P	¥35,000
M-1924P	¥55,000
BJ-130J	¥70,000
ディスプレイ	
PC-KD551	¥20,000
PC-KD852	¥25,000
PC-KD853	¥30,000
PC-KD853N	¥33,000
PC-KD854	¥25,000
PC-KD854N	¥30,000
PC-KD862	¥25,000
PC-KD863S	¥35,000
PC-TV352	¥40,000
PC-TV353	¥40,000
PC-TV354	¥45,000
PC-TV451	¥43,000
PC-TV453N	¥45,000
CU-14AD	¥30,000
CU-14A4	¥25,000
CU-14BD	¥25,000
CU-14CD	¥30,000
CU-14FI	¥12,000
CU-21CD	¥50,000
CZ-611D	¥50,000
CZ-600D	¥45,000
CZ-602D	¥42,000
CZ-860D	¥35,000
CZ-850D	¥28,000
CZ-855D	¥28,000
CZ-870D	¥30,000
CMT-147H	¥25,000
CMT-147L	¥23,000
XC-1498C	¥30,000

★買取り価格は常時変動します。
★TELにてお問い合わせの上、お送り下さい。
★下取りの場合は更に高額にて買取り致します。
★買取り表にのっていないものはお問い合わせ下さい。

SRG STAND-BY
新品・中古パソコン・ファミコン専門店
★パソコン・ファミコンの事はお気軽に御相談下さい。★
☎06-633-4416
JADMA 社団法人日本通信販売協会会員
営業時間/大阪店東京店共(平)AM11:00～PM7:00(土・日・祝)AM10:00～PM7:00
年中無休
東京：〒101 東京都千代田区外神田1の6の6(松田ビル1F・2F・3F)
大阪：〒556 大阪市浪速区日本橋5-7-19(KMビル)
※スタンバイ通販部宛の荷物は上記大阪店までお送り下さい。
振込先/東海銀行摂津支店当座330141㈱SRGスタンバイ迄

ソフトのフルラインナップでますます広がるゲームワールド。

ソフト名	対応機種	定価	販売価格	買取り価格	ソフト名	対応機種	定価	販売価格	買取り価格
芦ヶ原信之のパズルトピア	PC-98	¥ 7,800	¥ 6,427	¥ 2,000	ディスクステーション98　創刊準備号	PC-98	¥ 2,900	¥ 2,465	¥ 300
イース・スペシャル	X68000	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 3,500	D.P.S.2	PC-98	¥ 5,800	¥ 4,779	¥ 1,800
インペリアル・フォース	PC-98	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 3,000	ディスクステーション　9月号	MSX2	¥ 1,940	¥ 1,698	¥ 300
ウイザードリー#5	PC-98,88	¥12,800	¥10,547	¥ 3,200	ディスクステーション　10月号	MSX2	¥ 1,940	¥ 1,698	¥ 300
ウルティマ　V	PC-98,88VA,X68000	¥ 9,800	¥ 8,330	¥ 2,000	ディスクステーションDX　魔導士	MSX2	¥ 3,880	¥ 3,197	¥ 500
うろつき童子	MSX2,X68000	¥ 6,800	¥ 5,603	¥ 2,000	DE・JA	PC-98,MSX2	¥ 6,800	¥ 5,603	¥ 2,500
栄光は君に高校野球全国大会	PC-98	¥ 9,500	¥ 7,828	¥ 3,000	トンネルズ＆トロールズ	X68000	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 3,000
エイトレイクス　ゴルフクラブ	PC-98	¥ 4,800	¥ 3,955	¥ 1,200	DUEL98	PC-98	¥ 8,700	¥ 7,169	¥ 3,000
エフェラ＆ジリオラ	PC-88	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 2,500	ドラゴンスレイヤー英雄伝説	PC-98,98N,MSX2	¥ 8,700	¥ 7,169	¥ 3,000
エメラルド　ドラゴン	PC-98	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 3,500	ネメシス　'90	X68000	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 2,500
黄金の羅針盤	PC-98	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 3,500	ハラキリ	PC-88	¥ 8,700	¥ 7,169	¥ 2,000
ガンシップ	PC-88	¥10,600	¥ 8,734	¥ 3,000	遙かなるオーガスタ	PC-98,X68000	¥12,800	¥10,547	¥ 4,500
ガンシップ	X68000	¥11,800	¥ 9,723	¥ 3,000	晴れのちおおさわぎ	MSX2	¥ 5,800	¥ 4,779	¥ 1,800
機甲師団	PC-98,X68000	¥ 9,500	¥ 7,828	¥ 3,000	バトル	PC-98	¥12,800	¥10,547	¥ 4,000
機動戦士ガンダム　プラスキット	MSX2	¥ 2,900	¥ 2,539	¥ 300	バトルチェイス	PC-98	¥ 9,800	¥ 8,330	¥ 3,000
機動戦士ガンダム　クラシックオペレーション	PC-98	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 2,500	バルンバ	MSX2	¥ 6,800	¥ 5,603	¥ 2,000
きゃんきゃんバニー・スペリオール	MSX2	¥ 6,800	¥ 5,603	¥ 2,000	ピーチアップ　5	MSX2	¥ 3,800	¥ 3,131	¥ 500
きゃんきゃんバニー	X68000	¥ 5,800	¥ 4,779	¥ 1,500	ピンクソックス　3	MSX2	¥ 2,800	¥ 2,451	¥ 400
ギャラガ　'88	X68000	¥ 8,200	¥ 6,757	¥ 2,500	ピンクソックス・パック	MSX2	¥ 7,800	¥ 6,427	¥ 1,500
銀河英雄伝説Ⅱ	PC-98,88	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 3,000	ファミクル・パロディック2	MSX2	¥ 6,800	¥ 5,603	¥ 2,000
銀河英雄伝説+SET	PC-98	¥11,600	¥ 9,558	¥ 3,800	フォーミュラ・コンピュータ・ミュージックシステム	PC-88	¥ 9,700	¥ 8,492	¥ 2,500
クォース	PC-98,X68000	¥ 6,800	¥ 5,603	¥ 2,500	POOL BAR	X68000	¥ 6,800	¥ 5,603	¥ 2,000
クオーター・スタッフ	PC-98,88	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 3,000	プリンスオブペルシャ	PC-98	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 3,000
グラナダ	X68000	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 2,500	プライ（上巻）	PC-98	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 3,000
殺しのドレス2	X68000	¥ 6,800	¥ 5,603	¥ 2,000	ブラックレインボウ	PC-98	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 2,500
サークⅡ	PC-98,88	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 3,000	ブルトン　レイ	PC-98	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 3,000
サイレント　メビウス	PC-98,88	¥14,800	¥12,195	¥ 4,000	ブルトンレイシナリオエディター	PC-98	¥ 5,800	¥ 5,078	¥ 1,500
三國志Ⅱ	PC-88,X68000	¥14,800	¥12,195	¥ 4,500	ブレード・オブ・ザ・グレート・エレメンツ	X68000	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 2,500
三國志Ⅱ　CD付	PC-88,X68000	¥14,800	¥12,195	¥ 5,500	ポッキーⅡ	PC-98,88	¥ 7,800	¥ 6,427	¥ 2,500
斬　パワーアップ・ユーティリティー	X68000	¥ 4,800	¥ 3,955	¥ 1,200	ポピュラス	PC-98,98N	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 3,500
斬（ラップトップ）ユーティリティー	PC-98N	¥ 4,800	¥ 3,955	¥ 2,000	ポピュラス／プロミストランド	PC-98,X68000	¥ 4,800	¥ 3,955	¥ 1,500
斬一夜叉円舞曲一	PC-88	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 3,000	麻雀悟空一天竺への道	PC-98,MSX2	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 3,000
シムシティー	PC-98,X68000	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 3,800	魔導物語　1・2・3	MSX2	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 2,000
シュバルツシルトⅡ	MSX2	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 2,500	MISTY VOL.4	PC-98	¥ 5,000	¥ 4,120	¥ 800
シュバルツシルトⅡ	X68000	¥12,800	¥10,547	¥ 3,000	ミラーズ　夢の血脈	PC-88MC	¥ 7,800	¥ 6,427	¥ 2,000
ジェミニ・ウイング	X68000	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 3,000	メタルギア2　ソリッドスネイク	MSX2(ROM)	¥ 7,800	¥ 6,427	¥ 2,000
雀ボーグすずめ	MSX2	¥ 7,800	¥ 6,427	¥ 2,000	闇の血族（上巻）	PC-98,X68000	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 2,000
JOSHUA	PC-98,X68000	¥12,800	¥10,547	¥ 3,000	闇の血族（下巻）	PC-98,X68000	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 2,000
水龍士　3	PC-98	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 3,000	46億年物語	PC-98	¥ 9,200	¥ 7,820	¥ 3,000
スターコマンド	X68000	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 3,000	ラグーン	X68000	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 3,000
ストロベリー大戦略	PC-98,88,X68000	¥ 6,800	¥ 5,603	¥ 2,500	ランス2	PC-98,MSX2	¥ 6,800	¥ 5,603	¥ 2,500
倉庫番パーフェクト	PC-98N	¥ 6,800	¥ 5,603	¥ 2,000	ランペルール	PC-88	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 3,000
大航海時代	PC-98,88	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 3,500	ランペルール　CD付	PC-88	¥12,200	¥10,053	¥ 3,500
大航海時代　CD付	PC-98	¥12,200	¥10,053	¥ 4,000	RYU一哭き竜より一	PC-98,X68000	¥11,600	¥ 9,558	¥ 3,800
ダンジョンマスター	PC-98	¥ 9,800	¥ 8,330	¥ 3,500	ルーンワース　黒衣の貴公子	X68000	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 2,500
提督の決断	X68000	¥14,800	¥12,195	¥ 4,500	レインフォーサー	X68000	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 1,000
提督の決断　CD付	X68000	¥17,200	¥14,173	¥ 5,000	ロードス島戦記・福神漬	MSX2	¥ 3,800	¥ 3,131	¥ 800
ティル・ナ・ノーグ一禁断の塔一	PC-88	¥ 8,800	¥ 7,704	¥ 3,000	ロードス島戦記	X68000	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 3,500
天と地	PC-98	¥12,800	¥10,547	¥ 4,000	ロンメル一砂漠の狐の伝説	PC-98	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 2,500
D-AGAIN	PC-98,X68000	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 2,000	ワールドコート	X68000	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 2,500

※販売価格は税込みです。



JOSHUA
PC-98、X68000対応
販売価格　¥10,547
買取り価格 ¥ 3,000



バルンバ
MSX2対応
販売価格　¥5,603
買取り価格 ¥2,000



POOL BAR
X68000対応
販売価格　¥5,603
買取り価格 ¥2,000



RYU一哭きの竜より一
PC-98、X68000対応
販売価格　¥9,558
買取り価格 ¥3,800

購入の場合

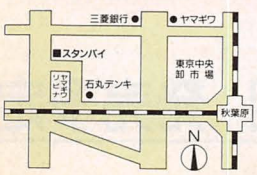
〈現金書留の場合〉御注文の商品名・対応機種・ディスケットサイズを記入し、ソフトの代金と送料（一律824円・何本でも可）の合計金額を大阪店又は東京店へ。
〈銀行振込の場合〉御注文（商品名・対応機種・ディスケットサイズ）はお電話で。お客様より代金と送料（一律824円・何本でも可）が銀行振込された後、発送します。
〈代金と引換の場合〉御注文（商品名・対応機種・ディスケットサイズ）はお電話で。代金と代金引換手数料・送料（一律1,545円・何本でも可）にて発送します。

買取りの場合

1. PC-98、PC-88、X68000、MSX2、X1ターボ、FMタウンズ対応のオリジナルディスク版に限ります。
2. マニュアル・箱が無い場合、又箱等が汚い場合は買取りできません。
3. 送金は現金書留にて。手数料500円は買取り金額より差し引きいたします。
4. この表に掲載されていないソフト（特にPC-98X68000版）でも高額にて買取りいたしますので、お気軽にお問い合せ下さい。

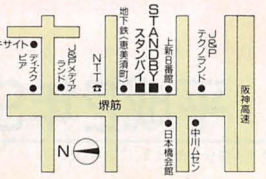
直接、ご来店のお客様はこちらへ

TOKYO スタンバイ



☎03-258-8955

OSAKA スタンバイ



☎06-641-1971

ゲームソフト買取り注文書

キリトリ

ソフトと注文書は一緒にお送り下さい

氏　名　　㊞　年齢

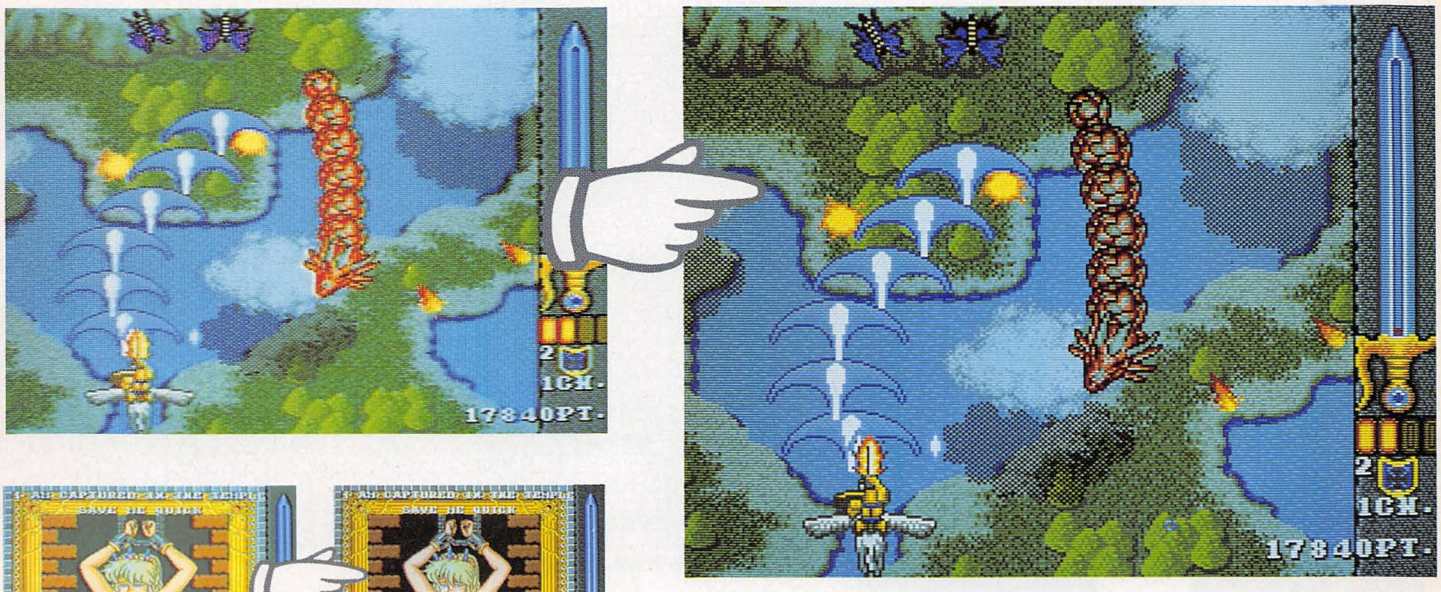
保護者名　　㊞　TEL

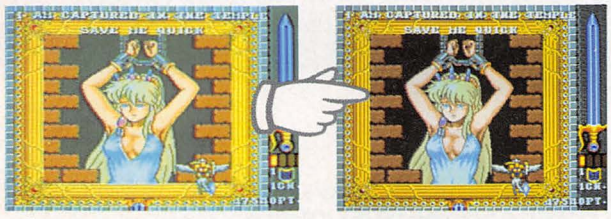
住　所　〒

ソフト名

マイコンソフト
電波新聞社
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
☎03(445)6111

ハイクオリティー・ビジュアルの時代！
100万人のメガドライブ・ユーザーに贈る





▲「フェリオス」より。©NAMCO ※写真はCZ-601Dで撮影したものです。

「せっかくパソコン用に高解像度モニターを持っているのに，ゲームをするときはビデオ画面。もっときれいな映像でゲームがしたい」

こんな声に応えるのがXMD-1RGB。

メガドライブのA/V出力をパソコン用アナログRGBモニターに対応した信号に変換して，パソコン用モニターでゲームが楽しめるようにするアダプターです。このユニットをメガドライブに接続して15ピンあるいは21ピン・アナログRGBモニターをご利用になれば，より鮮明な画面でゲームをお楽しみいただけます。

また15ピン出力では，メガドライブの"PHONES"ステレオ音声をモニターに出力することもできます。(この場合モニターがステレオ音声に対応している必要があります)



XMD-1 RGB

メガドライブ用アナログRGBユニット

対応予定モニター｜15kHzモード対応アナログRGBモニター(15ピン、21ピン)

※アナログRGBモニターの接続コードが必要です。

予定価格4,900円　平成2年9月　発売予定

※デザイン及び仕様は予告なく変更する場合があります。ご了承ください。

マイコンソフト

オーディオ・ミキシング・ケーブル



オーディオ・ミキシング・ケーブルは，MIDI楽器とパソコン内蔵音源の出力をミックスして，さらにグレードの高い音を手軽に楽しんでいただくものです。
ステレオ・ミニプラグとステレオ標準プラグの二系統を，ステレオ・ミニ・ジャック１系統にまとめることができるので，MIDI楽器の音とX68000の内蔵音源の音を簡単にミックスしてヘッドフォンやステレオなどで聞くことができます。

使用法
① ステレオ・ミニプラグをX68000前面のヘッドフォン端子に接続します。
② ステレオ標準プラグをMIDI楽器の〝PHONES〟などのアウトプット端子に接続します。
③ ステレオ・ミニジャックにヘッドフォンまたは，ステレオ等への出力プラグを接続します。

当社ソフトをご利用の場合は，〝MUSIC CONFIGURATION〟の〝BALANCE TEST〟などを選択して，MIDI楽器と内蔵音源の音量バランスが適正になるように調節して下さい。

標準価格1,300円（税抜き）（送料175円）

MIDIボード　純正コンパチブル

標準価格19,800円（税抜き）（送料360円）

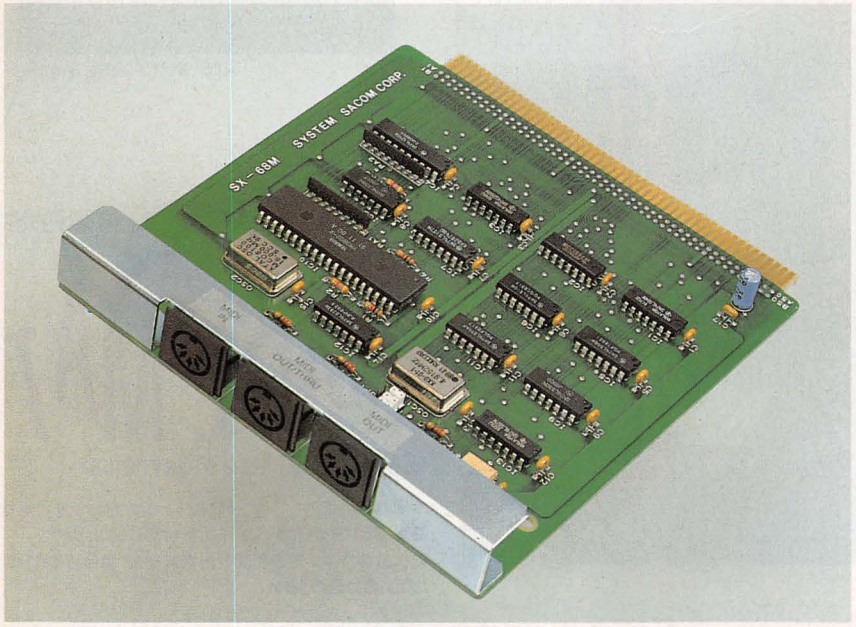
システムサコム製「SX-68M」は純製品との互換性を保ちつつさらに，お求めやすい低価格におさえた，X68000シリーズ専用MIDIインターフェースボードです。
特徴としては，ボード本体にMIDI規格のDINコネクターを直接装着することによって，中間に変換ケーブルを使用する必要がなくなりました。また，クロック部に安定度の高いオシレーターを採用することにより，さらに信頼度の高いものとなっております。もちろん，従来のMIDIボードをサポートするソフトウェアはそのままお使いになれます。「SX-68M」で，あなたもすばらしいMIDIの世界を体験して下さい。

＊本ボードは，TAPE SYNC.端子を装備していないため，その機能をサポートするソフトは，ご使用いただけません。また，本ボードは，2枚同時装備ができませんので，ご注意ください。

MIDI対応ソフト例
★電波新聞社『モトス』7,800円（税抜き）
★システムサコム『38万キロの虚空』9,800円（税抜き）
『メタルサイト』8,800円（税抜き）
★シャープ『スーパーハングオン』8,800円（税抜き）
『サンダーブレード』9,500円（税抜き）
★ボーステック『銀河英雄伝説』8,800円（税抜き）

MIDI楽器例
★MT-32，CM-32L，CM-64（ローランド）
★M-1（コルグ）

●MIDIインターフェースボード「SX-68M」は，電波新聞社でもお取扱いいたします。



SX-68M仕様	
品　名	MIDIインターフェースボード
規　格	MIDI規格 1.0準拠
コントロールLSI	日本楽器（YAMAHA） YM3802
MIDI端子ジャンパーSWにより切替	MIDI OUT 2端子 MIDI IN 1端子
	MIDI OUT 1端子 MIDI THRU 1端子 MIDI IN 1端子
電　源	＋5V 170mA（本体より供給）
外形寸法	150mm（W）×167mm（D）×23mm（H）
重　量	約160g

開発・製造元
株式会社 システムサコム 03(635)5145

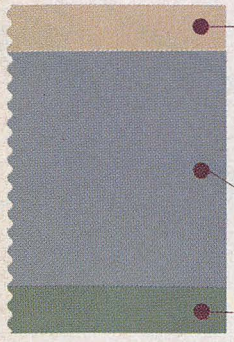
電波新聞社，本社，支局もしくはパソコンショップでお買い求め下さい。
通信販売も行なっております。

マイコンソフト 電波新聞社 出版販売部 〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 03(445)6111

マイコンソフト
DEMPA CREATIVE GOODS SERIES

マウスのボールがころがる、その感触がいい。
長時間使用しても疲れにくい。
数多くの素材の中から選び抜かれたマットです。

マウスマット断面図



軟質塩ビ
マウスのボールをよく回し、マウスボディとの滑りがよい。特に、シリコン加工のボールを持つマウス、底面にテフロン板の処理を施してあるマウスによくマッチします。

硬質塩ビ
硬く安定性が良い。スポンジタイプのマットにみられた「めくれあがり」がない。

滑り止めラバー
ここでさらに安定性を強化。マウスに力がかかったときでもマット全体が滑り動くことがありません。

Dr.Dのお奨め商品

マウスマットは数多くの素材を長期に亘ってテストし選び抜かれた素材を使用しております。このテストは、当社ソフト開発室、月刊マイコン・マイコンBASICマガジン各担当CGイラストレーターが行いました。このマウスマットは、従来のスポンジタイプのマットにみられた「マウスのボールが滑る」、「安定性が今一つ欠ける」、「耐久性がない」、「めくれあがる」、「手触り感が良くない」などの問題点を解消しました。

マウスマットは、素材を生かし、操作性、耐久性を追求。マウスのボールとの相性がよく、マウスの速い動きにも、細かい動きにも敏感に反応します。特にシリコンで加工されたマウスボールと、よくマッチングします。コンピューターグラフィックス、CAD、マウスを使用されるソフトには最適です。

そしてさらにマット底面に滑り止めの処理を施しました。そのため安定性は抜群！ マウスに手の力が入っても、マットが動くことは、ありません。

マウスを操作するときの目安として、マット表面に4cm間隔で白いドットが印刷されています。マウスを垂直、水平に操作する場合に便利です。



SIZE：300×225×3(mm)

マウスが滑らかによく動くマット

好評発売中

マウスマット
MOUSE MAT

価格1,900円（税抜き）（送料380円）

全国のDEMPAマイコンソフト取扱店または、電波新聞社本社、各支局でお求めください。通信販売もおこなっております。

取扱店募集中：電波新聞社出版販売部 03-445-6111までお問い合わせください。

マウスのボールが汚れているとおもいどおりに操作できない場合があります。
マウスのボールはきれいにして使いましょう。

発売元：電波新聞社 出版販売部　〒141 東京都品川区東五反田1－11－15　TEL 03(445)6111

TOEI Toei Electronics Co., Ltd. サマーセール実施中!! 信頼の東映無線

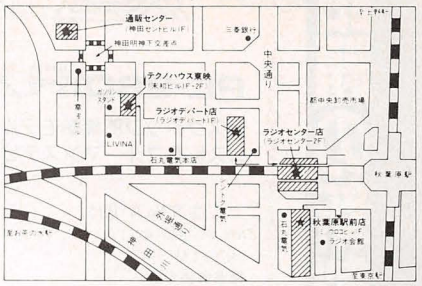
安いけど全部新品だヨ!!

安さ・サービス・丁寧……秋葉原の東映無線

超低金利クレジット

本広告に掲載の商品の価格については、消費税は含まれておりません。

回数	1	3	6	10	12	15	18	24	36	48	60
利率(%)	2	2.15	3.3	5	5.1	8.25	9.9	10.7	14.8	19.4	25



通販センター 通信販売・クレジット TEL:03-256-3334(代)

商品名・注番等をお電話で、ご連絡のうえ電信で下記までお振込みください。

※三菱銀行 秋葉原支店(当)9008599 東映無線㈱ 〒113 東京都文京区湯島1-2-4 神田セントビル1F



注番B09-01 ➡売れてます!!

PC-8801MA2
＋CMT-147H(W)
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)

¥252,800➡ 50%OFF ¥125,000

注番B09-02

PC-8801MA2
＋PC-KD854N
(NEC、14型カラーディスプレイ、0.39mmドットピッチ、チルトスタンド付)

¥252,800➡ 45%OFF ¥138,000



注番B09-03

PC-9801N
＋IJK-112II-N(チノン、インクジェットプリンター、A4サイズ印字可)
＋プリンターケーブル

¥334,800➡ 23%OFF ¥256,000

注番B09-04

J-3100SS02E(20MBHDD内蔵、3.5"1FDD付)
＋IJK-112II-DI(チノン、インクジェットプリンター、A4サイズ印字可)
＋PWS5453A(東芝、プリンターケーブル)

¥413,800➡ 20%OFF ¥333,000



注番B09-05

PC-9801RA2I
＋CMT-147H(W)(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)

¥582,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B09-06

PC-9801RX2I
＋CMT-147H(W)(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)

¥422,800➡ ??%OFF TOEI大特価



注番B09-07

FM77AV20EX
＋FMAV-201(富士通、NTSCアダプタ、TVのビデオ端子に)

¥143,000➡ 66%OFF ¥49,800

注番B09-08

FM77AV40SX
＋FMTV-155(富士通、15型パソコンTV、音声多重、リモコン付、TVも見れる!!)

¥316,000➡ ??%OFF TOEI大特価

本体＋モニター(NEC/EPSON/富士通)

注番B09-09

PC-88VA2
＋CMT-147H(W)
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)

¥382,800➡ 42%OFF ¥225,000

注番B09-10

PC-8801FE2
＋CMT-147H(W)
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)

¥203,800➡ 37%OFF ¥127,800

注番B09-11

PC-8801mc/2
＋CMT-147H(W)
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)

¥283,800➡ 34%OFF ¥188,000

注番B09-12

PC-98DO
＋CMT-147H(W)
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)

¥382,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B09-13

PC-9801EX2
＋CMT-147H(W)
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)

¥432,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B09-14

PC-9801RX4(20MBハードディスク内蔵)
＋CMT-147H(W)
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)

¥650,800➡ 54%OFF ¥298,000

注番B09-15

PC-8801MA
＋CMT-147H(W)
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)

¥282,800➡ 62%OFF ¥108,000

注番B09-16

PC-9801RA5(40MBハードディスク内蔵)
＋CMT-147H(W)
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)

¥820,800➡ 50%OFF ¥410,000

注番B09-17

PC-9801RX2I
＋XC-1498C
(三菱、14型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ)

¥437,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B09-18

PC-9801RS2I
＋CMT-147H(W)
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)

¥482,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B09-19

PC-9801RA2I
＋XC-1498C(三菱、14型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ)

¥582,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B09-20

PC-98model70-100
＋FCD-203DW(東映、20型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、ハイレゾ対応)

¥2,078,000➡ 23%OFF ¥1,600,000

注番B09-21

PC-286UX-STD
＋CMT-147H(W)(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)

¥352,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B09-22

PC-386M-STD
＋CMT-147H(W)(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)

¥412,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B09-23

PC-286VF-STD
＋CMT-147H(W)(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)

¥382,800➡ ??%OFF ~~¥232,000~~

注番B09-24

PC-386VR-STD
＋CMT-147H(W)(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)

¥432,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B09-25 ➡限定5台

FMTOWNS-2
＋FMT-KB101/201(富士通、JIS/親指シフトキーボード)
＋FMT-DP531(富士通、14型カラーディスプレイ、0.39mmドットピッチ)
＋B276A010(システムソフトウェア)

¥527,800➡ ??%OFF ~~¥298,000~~

注番B09-26

FMTOWS-2F
＋FMTKB105/205(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)
＋FMT-DP532(富士通、14型カラーディスプレイ、0.26mmドットピッチ)
＋B276A010(システムソフトウェア)

¥566,000➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B09-27

FMTOWNS-2H(40MB HDD内蔵)
＋FMTKB105/205(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)
＋FMT-DP532(富士通、14型カラーディスプレイ、0.26mmドットピッチ)
＋B276A010(システムソフトウェア)

¥736,000➡ ??%OFF TOEI大特価

FMTOWNSお買い上げサービス!!

- 対戦型ゲーム
- 宮沢りえ グッズ3点

本体/モニター/プリンター/ドライブ他

① PC-8801MA2	¥99,800
② PC-9801N	~~¥248,000~~
③ PC-9801NS	~~¥298,000~~
④ PC-9801RX4	~~¥275,000~~
⑤ PC-8801MA	¥79,800
⑥ PC-9801RA5	¥398,000
⑦ PC-98DO	¥193,000
⑧ FMTOWNS-2(キーボード付)	~~¥233,000~~
⑨ FM77AV40SX(FMTV-155付)	TOEI大特価
⑩ FM77AV20EX(FMAV-201付)	¥49,800
⑪ FCD-203DW(東映、20型カラー、0.31mm、ハイレゾ対応)	TOEI大特価
⑫ CMT-147H(W)(サンヨー、14型カラー、0.31mm)	~~¥49,800~~
⑬ PC-KD854N(NEC、14型カラー、0.39mm)	TOEI大特価
⑭ FMTV-155(富士通、15型パソコンTV、0.39mm、MSXII対応)	TOEI大特価
⑮ XC-1498C(三菱、14型カラー、0.28mm)	¥59,800
⑯ FMPR-204B(富士通、カラー熱転写)	~~¥49,800~~
⑰ CR-3410CL(スター精密、10"ドット・カラー、シートフィーダ付)	~~¥79,800~~
⑱ PC-PR406H(NEC、カラー熱転写)	¥52,800
⑲ IJK-112II-N(チノン、インクジェットプリンター、ラップトップに!!)	~~¥79,800~~
⑳ PC-PR150V(NEC、48×48、カラー熱転写)	~~¥69,800~~
㉑ AP-500PC(エプソン、カラー熱転写)	¥44,800
㉒ CR-3415CL(スター精密、15"ドット・カラー)	~~¥74,800~~
㉓ M-1224P/X(フラサー、10"ドット、ピンフィータ付、PC-MSXII対応)	TOEI大特価
㉔ PCLINE35(磁気研究所、3.5"シングル、2HD/2DD)	¥24,500
㉕ EX-501(エクセル、5"シングル、2HD)	¥24,800
㉖ GD-50MILV(クロリア、5"シングル、2HD、LS/LX/LV用)	¥31,000
㉗ WD-40(ウインテック、40MB HDD)	~~¥69,800~~
㉘ PIO-9034E-3N(IOデータ、384kB増設RAM)	¥12,800

パソコンデスク ビジネスユース/ホームユースに!!



注番B09-28

- 寸法:1800(W) 680(H) 800(D)
- 背面コード収納ケース付
- コード落とし(2個)付
- 下棚板45mm間隔3段階可動
- 大型ロック式キャスター付

¥84,000➡¥63,800



注番B09-29

- 寸法:1200(W) 745(H) 500(D)
- キーボードテーブルスライド収納式
- B4判トレー付
- ロック式キャスター付
- 上部左右棚板3段階可動

TOEI大特価➡¥36,000



注番B09-30

- 寸法: 870(W) 1283(H) 700(D)
- 2Pコンセント付
- データスタンド付
- コード収納ケース付
- ロック式キャスター付
- 棚板2段階可動

※サイドテーブル ¥7,800(別売)

¥48,000➡¥29,000



注番B09-31

- 寸法: 610(W) 1283(H) 700(D)
- 2Pコンセント付
- データスタンド付
- コード収納ケース付
- ロック式キャスター付
- 棚板2段階可動

¥38,000➡¥19,800



注番B09-32

- 寸法: 670(W) 1345(H) 500(D)
- キーボードテーブルスライド収納式
- コード落とし付
- 棚板3段階可動

TOEI大特価➡¥19,500



注番B09-33

- 寸法: 650(W) 1225(H) 600(D)
- ロック式キャスター付

※トレイユニット ¥3,500(別売)

TOEI大特価➡¥9,800



注番B09-34

- 寸法:610(W) 865(H) 660(D)
- ロック式キャスター付

TOEI大特価➡¥9,700



注番B09-35

- 机上型パソコンデスク
- 寸法:635(W) 690(H) 420(D)
- キーボードテーブルスライド収納式

TOEI大特価➡¥16,800

厳選周辺機器シリーズ

①COMSTARZ2424/5(NEC、2400bpsモデム、MNPクラス5)	~~¥44,800~~	⑨一太郎Ver4.3	~~¥58,000~~	⑰Lotus1-2-3R2.J2	~~¥98,000~~
②POCKET DUCK(ハンディカプラ、モデム内蔵ブックパソコン・ワープロに最適!!)	¥14,000	⑩一太郎dash	~~¥38,000~~	⑱Let'sアイリスVer2.0	~~¥42,000~~
③まいとーく(インターコム、パソコン通信ソフト、MNP対応)	¥28,000➡ 30%OFF ¥19,800	⑪新松	~~¥58,000~~	⑲BUSI COMPO	~~¥40,000~~
④PC-9801N-08(NEC、I/O拡張ユニット、3スロット、PC-9801N用)	~~¥98,000~~	⑫桐V.3.0	~~¥98,000~~	⑳アシストアート	~~¥9,700~~
⑤PC-9871K(NEC、マウスセット、I/F付、PC-9801E/F/M用)	¥29,500➡ 39%OFF ¥18,000	⑬P.I EXE	~~¥48,000~~	㉑アシストカード	~~¥9,700~~
⑥Askeyboard sonol(アスキー、PC-980Iシリーズ用キーボード、JIS/親指シフト/親指シフトII切替可)+Askeyboard sono2(アスキー、テンキーボード)	¥37,000	⑭CANDY4	~~¥58,000~~	㉒アシストカルク	~~¥9,700~~
⑦ESCREEN MC New(住友、14型用VDTフィルター、紫外線100%吸収、反射・フリッカー・帯電防止、コントラスト向上)	¥13,800	⑮花子Ver2.0	~~¥58,000~~	㉓アシストコール	~~¥9,700~~
⑧PV-A24MNP5(アイワ、2400bpsモデム、MNPクラス5)	¥29,800	⑯Multiplan Ver4.1	~~¥68,000~~	㉔アシストワード	~~¥9,700~~
				㉕CCT-98II	~~¥15,000~~
				㉖Esterm2	~~¥28,000~~
				㉗Versa-Link	~~¥10,800~~
				㉘MAX-Link	~~¥18,000~~
				㉙QUICK C Ver2.0	~~¥20,000~~
				㉚QUICK BASIC Ver4.5	~~¥20,000~~
				㉛VZエディター	~~¥9,800~~
				㉜NORTON UTL	~~¥38,000~~

TOEI Toei Electronics Co., Ltd. **東映無線株式会社**

マイコン・計測器・オーディオ・ビデオ・CD・LD

通販センター TEL03-256-3334(代)

東映ショップ御案内

■マイコン・計測器・アンテナ
- ●ラジオセンター店/TEL03-251-1014(代)
- ●ラジオデパート店/TEL03-253-0987(代)
- ●テクノハウス東映/TEL03-253-9896(代)

■オーディオ・ビデオ・CD・LD
- ●秋葉原駅前店/TEL03-253-5741(代)

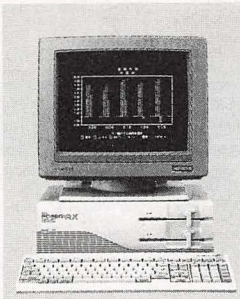
COMPUTER BANK

J-DMA 安心と信頼のシステムで新時代を切り開く

話題の新製品が全国どこでも電話で買える!! 03(797)1221

PC-9801RX21

デスクトップ98標準モデル
コストパフォーマンスデビュー。



☆ご注文No.A-0957

NEC PC-9801RX21	¥338,000
SANYO CMT-147L	¥ 79,800
標準価格合計	¥417,800
現金特別価格	¥282,800

お支払例
①¥6,800×36回〔ボーナス〕¥17,000×6回
②¥5,600×48回〔ボーナス〕¥12,000×8回
③¥7,600×48回〔ボーナス〕無し

PC-286VG

CPU80286,16MHzの16ビット
標準機。



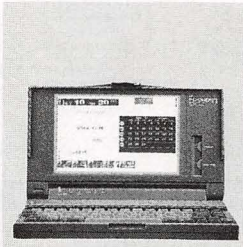
☆ご注文No.A-0953

EPSON	PC-286VG-STD	¥268,000
SANYO	CMT-147L	¥ 79,800
標準価格合計		¥347,800
現金特別価格		¥259,800

お支払例
①¥6,400×36回〔ボーナス〕¥15,000×6回
②¥9,000×24回〔ボーナス〕¥22,000×4回
③¥8,900×36回〔ボーナス〕無し

PC-9801N

今やパソコンもステイショナリー感覚で、A4サイズ
98NOTEシェイプアップデビュー。



☆ご注文No.B-0958

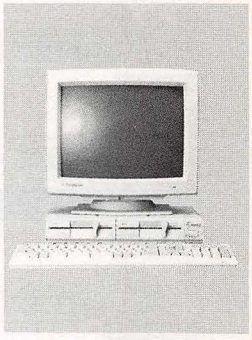
NEC PC-9801N	¥248,000
現金特別価格	~~¥248,800~~

大特価にて提供中

お支払例
①¥4,100×24回〔ボーナス〕¥21,000×4回
②¥6,200×18回〔ボーナス〕¥22,000×3回
③¥6,800×36回〔ボーナス〕無し

PC-8801FE2

テレビとつなげる本格パソコンますます身近にパワフルデビュー。



☆ご注文No.A-0913

NEC PC-8801FE2	¥119,000
SANYO CMT-147L	¥ 79,800
標準価格合計	¥198,800
現金特別価格	¥134,600

お支払例
①¥4,900×24回〔ボーナス〕¥10,000×4回
②¥9,500×12回〔ボーナス〕¥15,000×2回
③¥6,500×24回〔ボーナス〕無し

PC-286 NOTE F

FDD+ICカードのツインドライブ。



☆ご注文No.A-0980

EPSON PC-286note F	¥198,000
EPSON FCRDC(RAMドライブカード)	¥ 38,000
標準価格合計	¥236,000
現金特別価格	~~¥198,000~~

お支払例
①¥4,100×36回〔ボーナス〕¥13,000×6回
②¥6,200×24回〔ボーナス〕¥18,000×4回
③¥8,700×24回〔ボーナス〕無し

PC-286 BOOK

CPU80C286、12MHz、待望の2FDD内蔵ブックサイズで新登場。



☆ご注文No.A-0936

NEC PC-286Book-STD	¥258,000
標準価格合計	~~¥258,000~~

大特価にて提供中

お支払例
①¥5,500×36回〔ボーナス〕¥13,000×6回
②¥7,700×24回〔ボーナス〕¥19,000×8回
③¥6,800×42回〔ボーナス〕無し

X68000

EXPERTⅡ・PROⅡ新登場。



☆ご注文No.A-0921I

SHARP CZ-603C	¥338,000
SHARP CZ-605D	¥115,000
標準価格合計	¥453,000
現金特別価格	~~¥453,000~~

大特価にて提供中

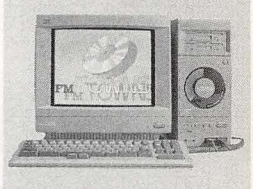
☆ご注文No.A-0923I

SHARP CZ-653C	¥285,000
SHARP CZ-605D	¥115,000
標準価格合計	¥400,000
現金特別価格	~~¥400,000~~

大特価にて提供中

FM TOWNS2

オーディオ&サウンドの世界へ、アート&グラフィックスの世界へ
そしてコンピュータ・ワーキングにもFM TOWNSです。



☆ご注文No.A-0903

FUJITSU FM TOWNS-2	¥398,000
FUJITSU FMT-DP531	¥ 89,800
FUJITSU FMT-KB105I	¥ 40,000
FUJITSU TOWNS-OS	¥ 20,000
標準価格合計	¥547,800
現金特別価格	~~¥299,000~~

お支払例
①¥6,700×36回〔ボーナス〕¥18,000×6回
②¥5,600×48回〔ボーナス〕¥12,000×8回
③¥9,700×36回〔ボーナス〕無し

●どんな問い合わせにも親切に対応いたします。パソコン下取りはぜひ当社へ!

お申し込み方法

●お電話の場合　注文デスク☎ 03(797)1221
へお申し込み下さい。専任スタッフが親切にお客様のニーズを伺ってご照会します。(会員様は会員番号をお知らせ下さい。)

●ファクシミリの場合　FAX番号 03(797)1220
へお申し込み下さい。①住所②氏名・生年月日③電話番号④注文番号(機種名)⑤支払方法⑥ご覧になった雑誌名を濃くはっきりとした文字で記入の上送信して下さい。

●ハガキ・手紙の場合　上記(FAXの場合)の要領で下記へお申し込み下さい。
〒150 東京都渋谷区渋谷1-6-8 井上ビル3階 ㈱コンピュータバンク・注文係

お支払い方法

●現金一括払い
★代金引換の場合：お支払いは商品到着時で結構です。(お住まいの地域によりご利用出来ない場合があります。)
★銀行振込の場合：下記銀行口座へお振込み下さい。(ご入金を確認次第、商品を発送させて頂きます。)
第一勧業銀行 渋谷支店 普通口座 1641987 株式会社コンピュータバンク
現金書留の場合：お客様のお電話番号を明記の上、お釣銭の無いようにご送金下さい。

●クレジットの場合(お申し込み時に月づきの金額や回数が決まります。)
専用のお申し込み用紙をお送り致しますので記入、捺印の上ご返送下さい。書類の返送が確認されましたら商品を発送致します。クレジットは1~60回払いで月々3,000円より自由に設定できます。



☆ご注文No.A-0935

作曲・自作アニメ・ワープロとクリエイティブツール付XVのトリプルパワーだ!!

SONY HB-F1XV ¥69,800
現金特別価格 ¥69,800
大特価にて提供中

お支払例
①¥4,000×18回
②¥6,900×10回



☆ご注文No.A-0938

FM音源搭載で、難しい漢字もすぐに探せる部首・画数辞書もついている!!

NATIONAL FS-A1WSX ¥69,800
現金特別価格 ¥69,800
大特価にて提供中

お支払例
①¥3,800×18回
②¥6,600×10回



☆ご注文No.A-0937

FM音源・BASICコンパイラ、標準搭載。大満足の、MSX2+。

SANYO PHC-70FD ¥64,800
現金特別価格 ¥64,800
大特価にて提供中

お支払例
①¥3,200×18回
②¥5,500×10回



☆ご注文No.A-0939

70FDが2ドライブになってJIS第二水準ROM付で新登場!!

SANYO PHC-70FD2 ¥87,800
現金特別価格 ¥87,800
大特価にて提供中

お支払例
①¥4,400×18回
②¥7,600×10回



☆ご注文No.B-0946
"24ドットカラー漢字熱転写プリンタ"

スター精密 TX-24CL ¥69,800
現金特別価格 ¥42,800

お支払例
①¥7,700×6回



☆ご注文No.B-0911
"オートリトラクト機能を持った高機能40MBハードディスク"

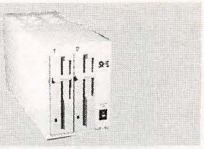
コンピュータリサーチ CRC-MH4H ¥99,800
現金特別価格 ¥69,800

お支払例
①¥7,600×6回



☆ご注文No.B-0909
"3.5インチ2HD・2DDシングルタイプFDD、NEC純正ドライブ使用"

SNE SNE-mini3 ¥39,800
現金特別価格 ¥26,000
※I/F、2DDケーブルは別売



☆ご注文No.B-0913
"5インチ2HD・2DDデュアルタイプFDD、NEC純正ドライブ使用"

SNE SNE-2 ¥85,000
現金特別価格 ¥52,800

お支払例
①¥9,400×6回
※I/F、2DDケーブルは別売

中古在庫リスト

NEC

本体

PC-8801MK II SR/30 ¥258,000→¥ 45,000
PC-8801MK II FR/30 ¥178,000→¥ 40,000
PC-8801FH30 ¥168,000→¥ 48,000
PC-8801MA2 新品同様 ¥168,000→¥ 84,800
PC-8801MC2 新品 ¥199,000→¥ 149,800
PC-9801F2 ¥398,000→¥ 50,000
PC-9801VF2 ¥348,000→¥ 65,000
PC-98DO ¥298,000→¥ 168,000
PC-9801VM21 ¥390,000→¥ 155,000
PC-9801VX21 ¥433,000→¥ 185,000
PC-9801RA5 ¥736,000→¥ 368,000
PC-98XA/2 ¥695,000→¥ 95,000

ディスプレイ

PC-TV352(15"カラーTV4050文字) ¥115,000→¥ 52,000
PC-KD551K(14"カラー4050文字) ¥ 99,800→¥ 35,000
PC-KD854(14"カラー4050文字) ¥ 89,800→¥ 42,000
PC-KD863S(14"カラー4050文字) ¥118,000→¥ 62,000
PC-8851(14"モノクロ4050文字) ¥ 58,800→¥ 18,000

ディスクドライブ

PC-80S31(5"2D,2ドライブ) ¥168,000→¥ 34,000
PC-9881N(8"2D,2ドライブ) ¥270,000→¥ 55,000
PC-9881(8"2D,2ドライブ)電源無し ¥320,000→¥ 35,000

プリンタ

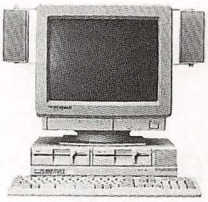
PC-PR101TL(10"24ドット漢字カラー熱転) ¥ 79,800→¥ 30,000
PC-PR201H2(15"24ドット漢字カラー) ¥245,000→¥ 88,000
NM-9400S(15"24ドット漢字) ¥310,000→¥ 45,000
NM-9950(15"24ドット漢字カラー) ¥245,000→¥ 78,000
NM-5020L(15"24ドット漢字) ¥320,000→¥ 178,000

その他

PC-9801RA34(RX,RA内蔵20MBハードディスク) 新品同様 ¥168,000→¥ 64,800
PC-IN511(ハンディイメージスキャナ) ¥ 69,800→¥ 32,000
PC-8201-90(PC-8201用ニッカド電池パック) 新品同様 ¥ 3,500→¥ 1,500
PC-9801-41(9801用256KRAM) ¥ 39,000→¥ 10,000
PC-PR201H-23(201Hシリーズ用トラクタ) ¥ 20,000→¥ 10,000
PC-PR406-12(PR406用カラーコピーボード) ¥ 37,000→¥ 18,000
PC-VC101(88VA用カラービデオコピー) ¥198,000→¥ 48,000

NEC PCシリーズ周辺機器 新品限定特価コーナー

SNE/バスマウス98(98用) 新品 ¥ 5,800→¥ 2,800
SNE/MKマウスII(88シリーズ/MSX/FMAV用) 新品 ¥ 7,800→¥ 3,900
SNE/MKマウスIII(98用100/200/400カウント切替) 新品 ¥ 9,000→¥ 5,800
ヒートウェーブ/HW-100(マウスカウントチェンジャー) 新品 ¥ 2,800→¥ 2,000
SNE/SNE-2(98用5"2HD.2DD,2ドライブ) 新品 ¥ 85,000→¥ 52,800
SNE/SNE-3(98用3.5"2HD.2DD,2ドライブ) 新品 ¥ 75,000→¥ 48,800
SNE/INTER8(98用IMインターフェイス) 新品 ¥ 24,800→¥ 15,000
SNE/サウンドオーケストラV(98用高機能FM音源ボード) 新品 ¥ 35,000→¥ 24,800
SNE/サウンドオーケストラL(98用高機能FM音源ボード) 新品 ¥ 28,000→¥ 19,800
SNE/リトルオーケストラ(98用高機能FM音源ボード) 新品 ¥ 22,000→¥ 16,800
SNE/リトルオーケストラL(98用高機能FM音源ボード) 新品 ¥ 18,000→¥ 13,800
SNE/GINNGA-RX(88シリーズ用高機能プログラマブル拡張10キーボード) 新品 ¥ 34,000→¥ 14,800
SNE/GINNGA-88(88シリーズ用高機能プログラマブル拡張10キーボード) 新品 ¥ 32,000→¥ 18,000
SNE/GINNGA-286L(PC-286Lシリーズ用10キーボード) 新品 ¥ 15,000→¥ 6,800
SNE/128KRAM(98U2,VF,UV用増設128K) 新品 ¥ 8,000→¥ 6,200
SNE/256KRAM(98用増設256K) 新品 ¥ 39,800→¥ 11,000
SNE/512KRAM(98用増設512K) 新品 ¥ 59,800→¥ 16,500
TEAC/FD55BR(88MK2,SR,FR用増設ドライブ) 新品 ¥ 60,000→¥ 19,800
スター精密/BR-2415(15"24ドット漢字プリンタ) 新品 ¥ 94,800→¥ 62,800
スター精密/TX-24CL(10"24ドット漢字熱転写プリンタ) 新品 ¥ 69,800→¥ 42,800
ブラザー/M-1224P/X(10"24ドット漢字プリンタ) 新品 ¥ 79,800→¥ 49,800



NEC
PC-8801MA2
ディスプレイセット
PC-8801MA2 新品同様
CMT-147L(W) 新品同様
247,800→¥129,600



EPSON
PC-286VF-STD
ディスプレイセット
PC-286VF-STD 新品同様
CMT-147L(W) 新品同様
¥377,800→¥222,800

SHARP

CZ-880C(X-1 TURBO Z) ¥218,000→¥ 52,000
CZ-888C(X-1 TURBO ZIII) 新品同様 ¥169,800→¥ 69,800
CZ-860D(15"2モードスキャンカラーディスプレイTV) 新品同様 ¥ 92,200→¥ 69,800
CZ-8PC1(10"24ドット漢字熱転写プリンタ) ¥ 69,800→¥ 26,000
MZ-1P22(10"24ドット漢字サーマルプリンタ) 新品同様 ¥ 69,800→¥ 29,800

FUJITSU

FM77AV20-2 ¥168,000→¥ 32,000
MB25410(FM-16βSD) ¥350,000→¥ 35,000
FMR-60HD ¥695,000→¥ 258,000
FMR-70HD ¥950,000→¥ 398,000
FMTV-151(14"AV対応カラーディスプレイ) ¥ 89,800→¥ 38,000
FMDPC432(14"FMR対応ディスプレイ) ¥128,000→¥ 58,000
MB27409(10"9ドットプリンタ) ¥ 98,000→¥ 22,000
MB27411(10"24ドット漢字プリンタ) ¥198,000→¥ 40,000

EPSON

PC-286VF-STD 新品同様 ¥298,000→¥ 152,000
PC-286L-STD-N ¥348,000→¥ 120,000
PC-286LE-STD ¥368,000→¥ 165,000
PC-286NOTE-executive ¥458,000→¥ 168,000
AP-850PCセット(10"48ドット漢字カラー熱転写プリンタ) 新品同様 ¥ 96,800→¥ 66,800
VP-900標準機(15"24ドット漢字カラープリンタ) 新品同様 ¥126,000→¥ 68,000
VP-2500(15"24ドット漢字プリンタ) ¥227,000→¥ 78,000
HG-2550(15"インクジェットプリンタ) 新品同様 ¥258,000→¥ 88,000
SR-240S(2400bpsモデムクラス4) 新品同様 ¥ 38,800→¥ 28,000

その他メーカー各種

TOSHIBA/PWS-5015A(J3100SL002) ¥298,000→¥ 98,000
SANYO/CMT-14M2(14"カラー4050文字) 新品同様 ¥ 79,800→¥ 49,800
SANYO/CMT-147L(14"カラー4050文字) 新品 ¥ 79,800→¥ 44,800
MITUBISHI/XC-1498C(14"カラー4050文字) 新品 ¥ 99,800→¥ 52,400
OMRON/MD24FS5(2400bpsモデム/クラス5) 新品限定品 ¥ 49,800→¥ 39,800
INTEGRAN/通信POCO(2400bpsモデム/クラス5) 新品限定品 ¥ 45,000→¥ 33,800
MSX.MSX2本体各種 ¥10,000~
ディスプレイ各種 ¥12,000~
その他オプション品各種

その他各種在庫をとりそろえております。御気軽にお問い合せ下さい。

- ●電話一本で高額下取り、即商品はお手元へ!
- ●あなたの不要になったパソコンを電話一本で査定し買取ります。
- ●掲載の商品以外も取り扱っております。
- ●ビジネスソフトスクール受講者受付中!

▼本社注文デスク
03(797)1221
コンピュータバンク

株式会社コンピュータバンク\ 〒150 東京都渋谷区渋谷1-6-8 井上ビル 営業時間/平日AM9:30~PM9:00 土・休日AM9:30~PM8:00 年中無休

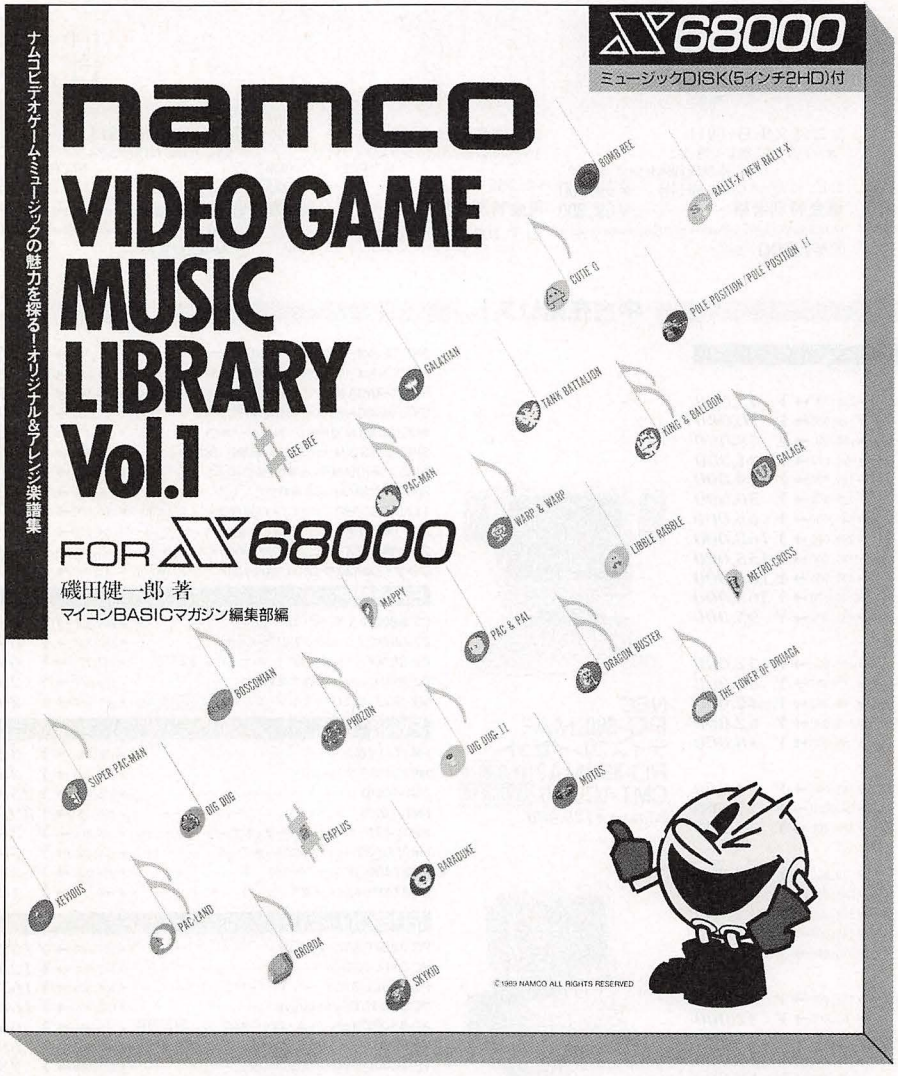
●クレジット価格に消費税は含まれておりますが、現金特別価格には含まれておりません。別途消費税がかかります

Let's CALL

03(797)1221
高額下取りセール実施中!! 今すぐお電話下さい。

ナムコビデオゲーム・ミュージック ライブラリーVol.1 For X68000

FM音源を駆使したミュージックDISK付き！



ナムコ・ミュージックの魅力を探る！
オリジナル&アレンジ解説・楽譜集

AB判変型240頁 定価5,300円(本体5,146円)

多くのゲームファンをとりこにしてきたナムコゲーム。その魅力は，ゲーム・アイデアやコンセプトはもちろんのこと，ゲーム・ミュージックにおいても随所にナムコらしさがあふれているからでしょう。このナムコゲーム・ミュージックの解説・楽譜集とX68000用ミュージックDISK(5インチ2HD)の二つのメディアをパッケージしました。

第一弾の掲載・収録曲は、ボムビー(1979年発売)からスカイキッド(1985年発売)までの全30タイトル。このオリジナル曲の完全楽譜を掲載するとともに，音楽的な観点から解説を加えました。さらにオリジナルのイメージを生かしたアレンジ方法とその楽譜も20曲を掲載。

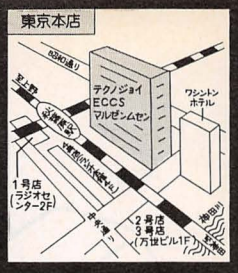
また，これらオリジナル，アレンジ曲ともDEMPAサウンド・スタッフの手により，一枚のフロッピーディスクの中にミュージック・プログラムとして収録しました。マウスをクリックすると，なつかしいタイトル・ロゴをバックに流れる洗練されたナムコ・サウンド。

この一冊でナムコ・ミュージックの，さらに新しい一面を見ることができるでしょう。

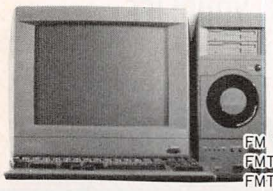
X1版も発売中!! 定価4,900円(本体4,757円)

電波新聞社 出版販売部　〒141 東京都品川区東五反田1－11－15　☎03(445)6111

テクノショイ ECCS マルゼンムセン



FM TOWNS-2基本セット

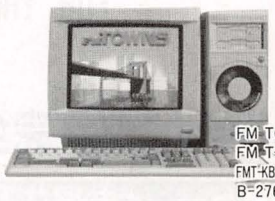


44% OFF

FM TOWNS-2(本体) ¥398,000
FMT-DP531(モニター) ¥89,800
FMT-KB101(JISキーボード) ¥20,000
B-276A010(ソフト) ¥20,000
正価合計 ¥527,800

特価¥288,000(税別)

FM TOWNS-2F基本セット



25% OFF

FM TOWNS-2F(本体) ¥378,000
FMT-DP531(モニター) ¥89,800
FMT-KB105(JISテンキー付キーボード) ¥30,000
B-276A010(ソフト) ¥20,000
正価合計 ¥517,800

特価¥388,000(税別)

FM TOWNS-2H基本セット



25% OFF

FM TOWNS-2H(本体) ¥548,000
FMT-DP531(モニター) ¥89,800
FMT-KB105(JISテンキー付キーボード) ¥30,000
B-279A010(ソフト) ¥687,800

特価¥516,000(税別)

FM TOWNSをさらに生かす! おすすめ特選キット!

開発キットA

F-BASIC386ASM Tool Kit ¥80,000
MS-DOS ¥18,000
HD-45T(40M ハードディスク) ¥180,000
合計 ¥278,000

25%OFF ※TOWNS-2の場合I/F別売
特価¥208,000(税別)

開発キットB

F-BASIC386 ¥25,000
FMT-EMIM(IMRAM) ¥60,000
合計 ¥85,000

25%OFF
特価¥63,800(税別)

ワープロキット

FM-OASYS(ワープロソフトFD版) ¥55,000
PR-40T(プロッター) ¥120,000
ケーブル ¥6,800
合計 ¥181,800

25%OFF
特価¥136,000(税別)

通信キット

HABITAT(通信ソフト) ¥6,800
FMT-MD301(内蔵モデム) ¥49,000
合計 ¥55,800

25%OFF
特価¥41,800(税別)

MUSICキット

FM-SOUND ¥28,000
FMT-SP101(スピーカー) ¥29,800
合計 ¥57,800

25%OFF
特価¥43,500(税別)

TOSHIBA DynaBook シリーズ勢揃い!!

J-3100SS/001



スタンダードDynaBook
16Bit、cpu、RAM、640KB
ハードRAM 896KB

標準価格¥~~198,000~~(税別)

J-3100SS/002



新登場
16Bit、cpu、RAM、640KB
ハードRAM 384KB

標準価格¥~~228,000~~(税別)

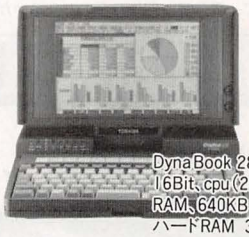
J-3100SS/02E



HDD Dyna Book
16Bit、cpu、RAM、640KB
ハードRAM 384KB
20M ハードディスク

標準価格¥~~328,000~~(税別)

J-3100GS



Dyna Book 286
16Bit、cpu(286/12MHz)
RAM、640KB
ハードRAM 384KB
20Mハードディスク

標準価格¥~~498,000~~(税別)

〔X68000 PRO II ニュースタンダード〕



CZ-653C(本体) ¥285,000
CZ-603D(モニター) ¥84,800
正価合計 ¥369,800

ECCS特価

〔X68000 EXPERT II〕



CZ-603C(本体) ¥338,000
CZ-613D(モニター) ¥35,000
正価合計 ¥473,000

ECCS特価

〔X68000 SUPER HD〕



CZ-623C(本体) ¥498,000
CZ-613C(モニター) ¥135,000
正価合計 ¥633,000

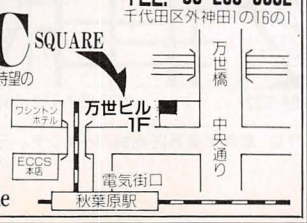
ECCS特価

お問合せ・お申込は ☎03-251-6393 FAX03-255-4919マルゼン通販部

※必ず「通販部」を記入して下さい。

OPEN!! MAC SQUARE
秋葉原の絶好の場所に待望のマック スクェアオープン
寄って思わずニッコリのOPEN大特価!!
Macintosh(各モデル) Apple

TEL. 03-255-6962
千代田区外神田1の16の1



お支払いは

クレジット 電話1本でOK!
ご購入金額が30,000円以上の場合に頭金ナシのマルゼンクレジットをご利用できます。
手続きカンタン、ボーナス併用一括払いもOK!

現金書留 〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-6-4 マルゼンムセン㈱通販部BM係
※書留封筒は郵便局でお求めください。

銀行振込 第一勧業銀行神田駅前支店 当座124307 丸善無線電機㈱
※お振り込みの前にお名前・ご住所・電話番号・商品番号をご連絡下さい。

郵便振替 口座番号 東京6-93996 丸善無線電機㈱
※お名前・ご住所・電話番号・商品名を通信欄へ。

代金引替 商品配達のときに集金致します。注文時にお申し付け下さい。
※一部地域ではお取扱いできないこともあります。地域や商品によって手数料がかかりますので、事前にご確認ください。



ワールド イン アオヤマにおまかせください。

WORLD IN AOYAMA

FOR THE EVOLUTION OF YOURLIFE

実績のメンテナンス／完全バックアップシステム

最新のフリーオーダーシステム。

各アイテムゾーンからご希望の商品をお選び下さい。過去の豊富な販売実績をもとに、厳選した商品群からビジネスに、ホビーに、プライベートにと、用途に合わせて設定致します。もちろん、当社オリジナルコースのお申込みも大歓迎。セットを組めばずっとお得になります。

全店統一のサービス／見て、触れて、納得。

ショールームでは、お客様に一切声をかけないこともサービスのひとつと思っております。ズラリ勢揃いしたハード&ソフトの中から、ご自身の目でじっくりとお選び下さい。

業界一番のスーパー金利クレジットで…。

ご都合に合わせてお支払い金額、回数を設定できます。社会人のお客様だけでなく、大学生のお客様からキャンパスクレジットをご利用いただけます。少しでも審査をかんたんに…。ロータスクレジットはワールド イン アオヤマのオリジナルプランニングにより、業界一のスーパー超低金利手数料が実現したものです。もちろんボーナス一括、または二括のお申し込みもOKです。 ※キャンパスクレジットの場合、金額に上限があります。

ゆっくり、お支払いは8ヵ月先からでもOK。

今すぐ商品は欲しいのだけれども…。その様なお客様のお支払いプランに合わせて、最長8ヶ月先からのお支払いが可能です。

グーンとお得な下取りシステム。

今お持ちの機種を高額下取り。わずかな予算でシステムアップ。差額はクレジットでもOKです。

アフターサポートも電話1本で。

もしご使用中、機種に異常や疑問を感じられた場合、どんな小さなことでもご質問下さい。 ※一部出張出来ないメーカー商品もございます。

CLUB246"会員専用ダイアルシステム。

お客様とのふれあいを大切にするために、会員の方のみの専用ダイアルを設けています。次回のご購入を一層スムーズにするために会員価格にての販売、下取りを行なっています。一人でも多くのお客様にご利用していただきたいサービスです。

もしも初期不良があったら…最長の1ヵ月間。

万一の初期不良の場合にも、バックアップは万全です。お買い上げ1ヵ月以内でしたら新品と交換致します。1週間以内の不良の場合、こちらからお荷物を引き取りにお伺い致します。また初期不良交換システムは、1ヵ月間を実施しており、いざと言う時のアオヤマです。※ソフト及び中古商品に関しましては1ヵ月サービスは実施しておりません。

全商品一年間の総合保険付。

ワールド イン アオヤマのパソコンは、すべての製品を一年間の保険付で販売しています。商品が、火災・落雷・爆発・破損・盗難・水漏れ等のような損害を受けた場合には保険金が支払われます。これは業界で唯一のもの、ぜひご利用下さい。

SHOP INFORMATION

北海道文化放送 ニュース最終版 フジテレビ系 テレビ北海道 テレビ東京系 FM福岡 CM放送中

北海道受注センター お電話ご注文(11:00~21:00)011-251-6771

福岡受注センター お電話ご注文(11:00~19:30)092-672-7771

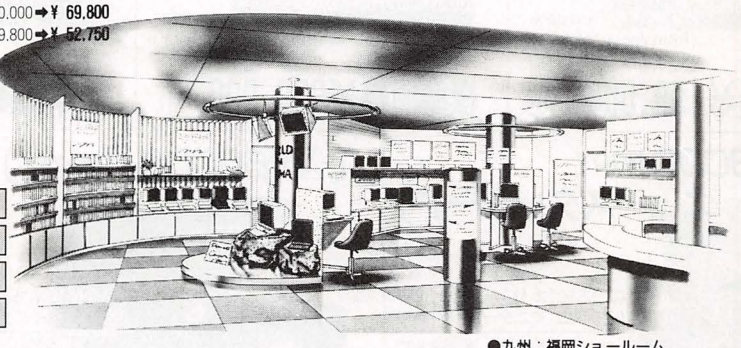
池袋店増床OPEN

池袋店 03-989-1123

以前の池袋店とは場所が異なっております。
ソフト・ハード共にワイド

今月の全店統一価格

NEC PC-9801 RS21…定価￥398,000➡¥268,000
NEC PC-TV354……定価￥110,000➡¥ 69,800
EPSON GT1000……定価￥ 79,800➡¥ 52,750



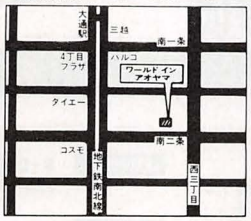
旭川店 0166-25-7771
札幌店 011-251-1777
池袋店 03-989-1123
福岡店 092-716-7771

■7月の休み/4日(水)、5日(木)、12日(木)
■8月の休み/15日(水)、16日(木)、23日(木)、30日(木)

★この誌面に掲載の商品の価格には消費税は含まれておりません。

●北海道：札幌店 TEL.011-251-1777
札幌市中央区南2条西3丁目リンクエギビル3F
■営業時間/11:00~19:30



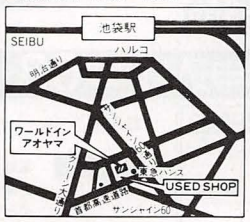


FAXでの御注文、お問い合せも承っております。 FAX. 札幌 011-232-8040

●北海道：旭川店 TEL.0166-25-7771
旭川市4条8丁目ツジビル
■営業時間/11:00~19:00

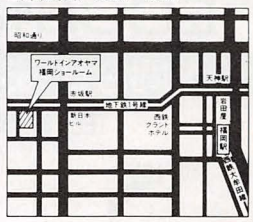
FAX. 旭川 0166-23-8040

●東京：池袋店・USED店
豊島区東池袋1-27-12明治生命池袋ビル9F 首都高速道路側
■営業時間/11:00~19:00



FAX. 東京 03-985-5221

●九州：福岡ショールーム
TEL.092-716-7771
福岡市中央区赤坂1-11-13 赤坂ウイングビル4F ●地下鉄赤坂駅下車1分
■営業時間/11:00~19:30



FAX. 福岡 092-712-0310

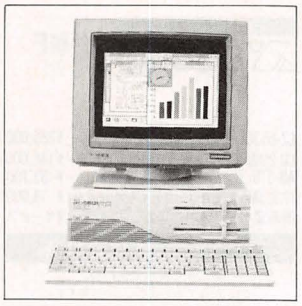
東京都豊島区東池袋1-27-12 明治生命池袋ビル 〒170 池袋店 東京都豊島区東池袋1-27-12 明治生命ビル9F 〒170 ソフト店 東京都豊島区池袋パールシティ 〒170
福岡ショールーム 福岡市中央区赤坂1-11-13 〒810

NECパーソナルコンピュータ PC-9800シリーズ

PC-9801 RX21 RS21 RA21

NEC

新製品 information ★ PC-9801N〔98ノート〕 定価￥248,000 ★ PC-9801RX21 定価￥338,000 ★ PC-9801RX51 定価￥508,000 ★ PC-9801RS21 定価￥398,000 ★ PC-9801RA21 定価￥498,000



RXお好みのワープロをつけてベーシックセット
PC-9801RX21 Aコース

PC-9801RX21〔本体〕……¥338,000
PC-KD854N〔0.39ノングレアディスプレー〕‥¥ 84,800
VP-1350pc〔136桁24シリアルプリンター〕‥¥ 96,800
日本語MS-DOSver3.3B〔PS98-017-HMW〕‥¥ 17,000
PCマウス〔200カウントマウス〕……¥ 6,800

合計 ￥543,400 ➡ **¥365,000**

￥3,700×60回	ボ￥25,000×10回	頭なし
￥8,600×54回	ボなし	頭なし

スプリング特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

RXおシャレなパソコン通信セット
PC-9801RX21 Bコース

PC-9801RX21〔本体〕……¥338,000
CU-14FD〔0.31ディスプレー〕……¥ 74,800
日本語MS-DOSver3.3B〔PS98-017-HMW〕‥¥ 17,000
PCマウス〔200カウントマウス〕……¥ 6,800
MD24FP4〔2400bps超薄型モデム〕……¥ 39,800
BEE TERM〔ファイル管理通信ソフト〕……¥ 18,000

合計 ￥494,400 ➡ **¥338,000**

￥5,000×42回	ボ ￥30,000×7回	頭なし
￥8,800×48回	ボ なし	頭なし

スプリング特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

RX EMSフル活用セット
PC-9801RX21 Cコース

PC-9801RX21〔本体〕……¥338,000
CU-14FD〔0.31ディスプレー〕……¥ 74,800
PC-PR201J〔136桁シリアルプリンター〕……¥215,000
日本語MS-DOSver3.3B〔PS98-017-HMW〕‥¥ 17,000
PCマウス〔200カウントマウス〕……¥ 6,800
PC-34H2M〔EMS2M増設ラム〕……¥ 59,000
IOS-10Ⅱ〔EMSソフト〕……¥ 8,000
1-2-3R2. 1J PLUS〔表計算の決定版〕……¥ 98,000
一太郎ver4.3〔ご存知一太郎最新版〕‥¥ 58,000

合計 ￥874,600 ➡ **¥613,000**

￥9,100×60回	ボ￥25,000	頭なし
￥9,700×42回	ボ￥50,000×7回	頭なし

スプリング特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

98NOTO用ハードディスク〔40MBSCSI〕(テクノジャパン) ……¥148,000 ➡ **¥108,000**

RX HOTなゲームで熱くなれセット
PC-9801RX21 Dコース

PC-9801RX21〔本体〕……¥338,000
PC-KD854N〔0.39ノングレアディスプレー〕‥¥ 84,800
TN-F1〔サウンドボード〕……¥ 18,000
PCマウス〔200カウントマウス〕……¥ 6,800
大戦略Ⅲ〔シミュレーションの決定版〕‥‥¥ 9,800
信長の野望戦国群雄伝〔光栄の売れ筋ソフト〕¥ 9,800
遙かなるオーガスタ〔ポリスによるリアル3Dゴルフ〕‥¥ 12,800

合計 ￥480,000 ➡ **¥324,900**

￥4,300×48回	ボ￥25,000×8回	頭なし
￥7,100×60回	ボなし	頭なし

スプリング特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

RS 図形ワープロバッチリセット
PC-9801RS21 Aコース

PC-9801RS21〔本体〕……¥398,000
CU-14FD〔0.31ディスプレー〕……¥ 74,800
AP-850PC〔48熱転写カラー〕……¥ 96,800
PC-マウス〔200カウントマウス〕……¥ 6,800
一太郎ver4.3〔ご存知一太郎最新版〕‥¥ 58,000
花子ver2.0〔図形処理おまかせ〕……¥ 58,000
MEMORY-PR0386〔仮想EMS設定ソフト〕‥¥ 10,000

合計 ￥702,400 ➡ **¥498,000**

￥ 8,300×36回	ボ￥50,000×6回	頭なし
￥10,800×60回	ボなし	頭なし

スプリング特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

RS オシャレな通信セット
PC-9801RS21 Bコース

PC-9801RS21〔本体〕……¥398,000
CU-14FD〔0.31ディスプレー〕……¥ 74,800
日本語MS-DOSver3.3B〔PS98-017-HMW〕‥¥ 17,000
PC-マウス〔200カウントマウス〕……¥ 6,800
MD24FP4〔200bps超薄型モデム〕……¥ 39,800
BEE TERM〔ファイル管理通信ソフト〕……¥ 18,000

合計 ￥554,400 ➡ **¥392,000**

￥ 5,200×60回	ボ￥20,000×10回	頭なし
￥13,200×36回	ボなし	頭なし

スプリング特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

RAパーフェクトシステムセット
PC-9801RA21 Aコース

PC-9801RA21〔本体〕……¥498,000
CU-14FD〔0.31ディスプレー〕……¥ 74,800
TRUSTBOS〔超高速HDD〕……¥198,000
IO-735X〔カラーイメージジェット〕……¥248,000
GT-1000〔スキャナー、ケーブル付〕……¥ 87,300
日本語MS-DOSver3.3B〔PS98-017-HMW〕‥¥ 17,000
MEMORY-PR0386〔仮想EMS設定ソフト〕‥¥ 10,000
一太郎ver4.3〔ご存知一太郎最新版〕‥¥ 58,000
花子ver2.0〔図形処理おまかせ〕……¥ 58,000
THE CARD 3〔人気のカード型DB〕……¥ 48,000
PCマウス〔200カウントマウス〕……¥ 6,800

合計 ￥1,303,900 ➡ **¥968,000**

￥12,500×60回	ボ￥50,000×10回	頭なし
￥20,000×42回	ボ￥50,000× 7回	頭なし

スプリング特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

PC-9801／PC-286ソフト&周辺機器

PC-9801-26K	NEC製サウンドボード	￥ 25,000 ➡ ¥ 19,900
TN-F3	NEC完全コンパチサウンドボード	￥ 18,000 ➡ ¥ 14,800
PC-9872R	NEC製マウス	￥ 10,000 ➡ ¥ 8,000
NT-98マウス	マウス	￥ 6,800 ➡ ¥ 3,600
LGA-91	ビデオ入力用ボード	￥ 24,800 ➡ ¥ 19,800
EMJ-2000mk Ⅲ	EMS/プロテクト/ハイレゾ対応ソフト付	￥ 44,800 ➡ 現金特価
PIO-PC34H/2MA	EMS/プロテクト/ハイレゾ対応ボード	￥ 40,000 ➡ 現金特価
MEMORY-PR0386	仮想EMS設定ソフト	￥ 10,000 ➡ ¥ 8,000
EX301〔CRC〕	3.5インチシングルドライブ	￥ 39,800 ➡ ¥ 25,800
EX501〔CRC〕	5インチシングルドライブ	￥ 39,800 ➡ ¥ 25,800
GT-6000	A4版フルカラーイメージスキャナ	￥178,000 ➡ 現金特価
GT-1000	GF300V準拠カラースキャナ	￥ 79,800 ➡ ¥ 55,000
PC-PR101TL3	10インチカラー熱転写プリンター	￥ 69,800 ➡ 現金特価
AP-850PC	48ドットカラー熱転写プリンター	￥ 94,800 ➡ 現金特価
VP-2050PC	漢字110字/秒15インチカラープリンター	￥158,000 ➡ 現金特価
BJ-130J	15インチバブルジェットプリンター	￥198,000 ➡ ¥137,000
PC-PR201GS	15インチカラープリンター	￥135,000 ➡ 現金特価
PC-PR150V	10インチカラープリンター	￥ 99,800 ➡ ¥ 64,800
PC-PR150VH	10インチカラープリンター	￥ 99,800 ➡ 現金特価
VP-1350PC	15インチカラープリンター	￥ 96,800 ➡ ¥ 66,800
PD-100S〔SCS1〕	100MB HDD 12msec 286/98対応	￥198,000 ➡ 現金特価
LIHC-40JR	拡張スロット内蔵 40MB HDDロジテック	￥112,000 ➡ 現金特価
SR-40	40MB HDD ICM 286/98対応	￥118,000 ➡ 現金特価
SR-80	80MB HDD ICM 286/98対応	￥198,000 ➡ ¥145,000
MD-1200A Ⅲ	1200bps オムロン	￥ 24,800 ➡ ¥ 15,200
SR-240AT	2400bps モデム・エプソン	￥ 59,800 ➡ ¥ 29,800
MD-12FS	1200bps モデム オムロン	￥ 21,000 ➡ ¥ 15,800
Dyna Book J3100SS〔本体〕		￥198,000 ➡ ¥189,000

本体を御購入のお客様に限り一太郎dash〔一太郎最新バージョン〕￥39,000を販売価格¥9,000にて御奉仕させて頂きます。

セット販売価格（J3100SS＋一太郎dash） ¥198,000

ワープロソフト		データベース		ミュージック・通信/他	
PIEXE	￥48,000 ➡ ¥34,500	VPプランナー	￥36,000 ➡ ¥28,800	COM ON MUSIC	￥38,000 ➡ 現金特価
一太郎dash	￥39,000 ➡ 現金特価	n松	￥38,000 ➡ 現金特価	ミュージくん	￥98,000 ➡ ¥75,000
一太郎V4.2	￥58,000 ➡ 現金特価	THE CARD 3	￥48,000 ➡ 現金特価	まいとーく	￥28,000 ➡ 現金特価
アシストワード	￥ 9,700 ➡ 現金特価	Lotus1-2-3R2.2J	￥98,000 ➡ 現金特価	PARTY	￥24,000 ➡ 現金特価
CANDY 4	￥58,000 ➡ 現金特価	Let'sアイリス30	￥42,000 ➡ ¥31,500	日本語MS-DOS	￥18,000 ➡ 現金特価

24ドット水平漢字プリンター〔FBP-3000・EPSON〕 ……¥248,000 ➡ 現金特価

PC-286 EPSON

新製品 information ★ PC-286NOTE 定価¥458,000 ★PC-286LF 定価¥388,000 ★ PC-386LS 定価¥538,000 ★ PC-386V 定価498,000 ★ PC-286UX 定価¥268,000 ★ PC-286Book 定価¥258,000 ★ PC-286BookH20 定価¥378,000 ★ PC286NOTE F 定価¥198,000

9801NOTO 基本セット
PC-9801NOTO Aコース

PC-9801N〔本体〕……¥248,000
日本語MS-DOS Ver3.3B……¥ 18,000
PC-9801N-06〔2400ボモデム〕……¥ 49,000
アシストコール〔通信ソフト〕……¥ 9,700

合計 ￥324,700 ➡ **¥256,000**

￥ 8,600×36回	ボなし	頭なし

特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

286Bookと5インチFDDセット
PC-286Book Cコース

PC-286Book STD〔本体〕……¥258,000
PC- ¥ 9,800
EX-501〔5インチシングルドライブ2HD〕‥‥¥ 39,800
EX-501-J〔接続コネクター〕……¥ 4,000
PCマウス〔200カウントマウス〕……¥ 6,800

合計 ￥318,400 ➡ **¥248,000**

￥ 8,500×36回	ボなし	頭なし
￥10,000×30回	ボなし	頭なし

特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

286Bookと5インチFDDセット
PC-286VG Cコース

PC-286VG STD〔本体〕……¥268,000
PC-KD854N〔0.39ノングレアディスプレー〕‥¥ 84,800
PCM31〔EPSON MS-DOS Ver4.1〕……¥ 18,000
PCマウス〔200カウントマウス〕……¥ 6,800
MD24FP4〔2400bps超薄型モデム〕……¥ 39,800
BEE TERM〔ファイル管理通信ソフト〕……¥ 18,000

合計 ￥435,400 ➡ **¥325,000**

￥ 8,600×48回	ボなし	頭なし
￥ 9,700×42回	ボなし	頭なし

特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

286 HOTなゲームで熱くなれセット
PC-286VG Dコース

PC-286VG STD〔本体〕……¥268,000
PC-KD854N〔0.39ノングレアディスプレー〕‥¥ 84,800
TN-F1〔FM音源ボード〕……¥ 18,000
大戦略Ⅲ〔シミュレーションの決定版〕‥‥¥ 9,800
信長の野望戦国群雄伝〔光栄の売れ筋ソフト〕¥ 9,800
遙かなるオーガスタ〔ポリスによるリアル3Dゴルフ〕‥¥ 12,800
PCマウス〔200カウントマウス〕……¥ 6,800

合計 ￥410,000 ➡ **¥298,000**

￥ 7,900×48回	ボなし	頭なし
￥ 8,700×42回	ボなし	頭なし

特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

限定20台 EPSON SR-120PH〔1200ボー電話機付モデム〕定価￥44,800➡**¥23,000** **限定10台** OMRON MD24FS4〔2400ボーモデム〕定価￥44,800➡**¥34,800**
限定5台 EPSON SR-240AT〔2400ボーモデム〕定価￥59,800➡**¥29,800**

正社員・アルバイト募集中●「育ち盛りのワールド インアオヤマで活躍しよう」総務課03-986-6101
●クレジット例には、消費税及び送料等が全て含まれております。このままの金額で月々お支払い下さい。
★各店にてEPSONブースを常設、よりわかりやすく商品の御説明をいたしております。

ご注文はご来店でもお電話でも…

PC-9801/PC-286お問い合せ・御注文
03-986-9801

お客様相談室
03-987-7795

すでにご注文いただいている商品のお届け時期(納期)や、メンテナンス、その他のお問い合せは上記へお電話下さい。(10:30~19:00)土・日・祭(休み)

9801／286
■7月の休み／4日(水)、5日(木)、12日(木)
■8月の休み／15日(水)、16日(木)、23日(木)、30日(木)

電話受付時間 ■月曜日~金曜日 10：30~20：30 ■土・日曜日・祭日 10：30~19：00

9801/286専用ダイアル

札幌	011-251-6771	大阪	06-264-7771
仙台	022-227-7131	広島	082-261-7771
長野	0262-84-7771	福岡	092-672-7771
東京	03-987-7771	東京	03-987-7771

WORLD IN AOYAMA FOR THE EVOLUTION OF YOURLIFE

USED SHOP 東京都豊島区東池袋1-28-1タクトビル3F　札幌店 札幌市中央区南2条西3丁目　旭川店 旭川市4条8丁目　株式会社 ワールド イン アオヤマ

X68000及びFM-TOWNS全国出張サポート

ワールド イン アオヤマには、X68000、TOWNS専門スタッフが常時待機。購入のアドバイスから新作ソフト情報まで、購入後のサービスが全く違います。会員のお客様には会員ダイアルも合わせてご利用下さい。

私共にて購入いただきましたX68000及びFM-TOWNSはどこでも出張サポートが受けられます。

シャープ X PRO SHOP：富士通FM-SHOP会加入のプロショップです。

X68000

■買ったお客様でしかわからないこのサービス！——ぜったいX68000を買うならアオヤマがオトク

●以前当社にてX68000及びX-1を御購入いただいたお客様に限り、CZ-8PC4（定価￥99,800）を大特価にてお届けいたします。会員の方は会員ダイアルにてCall！

●X68000をセットでお買い上げいただいたお客様に限り、アスキーターボステックを特価￥4,300、XE-1PROを特価￥6,700またCTRACEを特価￥47,800にてお届けいたします。御注文の際に合わせてお申し込み下さい。



X68000には、ブラックとオフィスグレーの2カラーがあります。

X68000EXPERTII X68000 新Kコース

CZ-653C（本体）……￥285,000
CZ-604D（0.31ステレオスピーカ付ディスプレー）・￥94,800
御希望ゲームソフト（人気ソフト上記よりお選び下さい）￥サービス

合計 ￥379,800 ➡ 現金特価
安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

X68000PROII X68000 新Lコース

CZ-653C（本体）……￥285,000
CZ-605D（0.39ステレオスピーカ付テレビ）…￥115,000
住友3M5'2HDブランクディスケット…￥18,000
御希望ゲームソフト（人気ソフト上記よりお選び下さい）￥サービス

合計 ￥418,000 ➡ 現金特価
安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

X68000PROII X68000 新Fコース

CZ-653C（本体）……￥285,000
CU-21HD-BK（ステレオスピーカー付21インチディスプレー）…￥148,000
AN-8TU（TVチューナー）……￥33,100
住友3M5'2HDブランクディスケット……￥18,000
御希望ゲームソフト（人気ソフト上記よりお選び下さい）￥サービス

合計 ￥484,100 ➡ 現金特価
安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

X68000PROII X68000 新Bコース

CZ-653C（本体）……￥285,000
CZ-604D（0.31ステレオスピーカ付ディスプレー）・￥94,800
CZ-8NJ2（インテリジェントコントローラー）……￥23,800
ナイトアームズ……￥9,700
サンダーブレード……￥9,500
スーパーハングオン……￥7,800
パックマンア……￥7,800
ジェノサイド……￥8,800
ヴァリスII……￥9,800
住友3M5'2HDブランクディスケット…￥18,000
御希望ゲームソフト……サービス

合計 ￥475,000 ➡ 現金特価
安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

X68000EXPERTII X68000 新Cコース

CZ-603C（本体）……￥338,000
CZ-605D（0.39ステレオスピーカ付テレビ）…￥115,000
住友3M5'2HDブランクディスケット……￥18,000
御希望ゲームソフト（人気ソフト上記よりお選び下さい）￥サービス

合計 ￥471,000 ➡ 現金特価
安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

X68000EXPERTII X68000 新Hコース

CZ-613C（本体：40MHDD付）……￥448,000
CZ-605D（0.39ステレオスピーカ付テレビ）…￥115,000
住友3M5'2HDブランクディスケット……￥18,000
御希望ゲームソフト（人気ソフト上記よりお選び下さい）￥サービス

合計 ￥581,000 ➡ 現金特価
安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

全国出張サポート

私共にてご購入いただいたX68000は全国出張サポートがうけられます。

X68000EXPERTII X68000 新Dコース

CZ-603C（本体）……￥338,000
CZ-604D（0.31ステレオスピーカ付ディスプレー）・￥94,800
住友3M5'2HDブランクディスケット……￥18,000
御希望ゲームソフト（人気ソフト上記よりお選び下さい）￥サービス

合計 ￥450,800 ➡ 現金特価
安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

X68000 HDDモデル基本セット X68000 新X（エックス）コース

CZ-613C（本体：40MHDD付）……￥448,000
CZ-604D-BK（0.31ステレオスピーカ付ディスプレー）￥94,800
住友3M5' 2HDブランクディスケット…￥18,000
御希望ゲームソフト……￥サービス

合計 ￥560,800 ➡ 現金特価

X68000 PRO

X68000 Aコース……CZ-652C ＋ CZ-603D ＋ 御希望ゲームソフト……￥382,800 ➡ ￥258,000
X68000 Bコース……CZ-653C ＋ CZ-603D ＋ 御希望ゲームソフト……￥369,800 ➡ 現金特価
X68000 Cコース……CZ-653C ＋ CZ-602D ＋ 御希望ゲームソフト……￥384,800 ➡ 現金特価

X68000 EXPERT

X68000 Gコース……CZ-602C ＋ CZ-602D ＋ 御希望ゲームソフト……￥457,800 ➡ ￥310,000
X68000 Hコース……CZ-602C ＋ CZ-603D ＋ 御希望ゲームソフト……￥442,800 ➡ ￥299,000
X68000 Pコース……CZ-603C ＋ CZ-603D ＋ 御希望ゲームソフト……￥422,800 ➡ 現金特価

X68000 SUPER-HD

X68000SAコース……CZ-623C ＋ CZ-603D ＋ 御希望ゲームソフト……￥582,800 ➡ 現金大特価
X68000SBコース……CZ-623C ＋ CZ-605D ＋ 御希望ゲームソフト……￥613,000 ➡ 現金大特価
X68000SCコース……CZ-623C ＋ CZ-613D ＋ 御希望ゲームソフト……￥633,000 ➡ 現金大特価

「サンダーブレード」「ダウンタウン熱血物語」もお選び下さい。

X68000お買上げのお客様へ

上記コースで御希望ソフトは「ニュージーランドストーリー」「沙羅曼蛇」「ツインビー」「フルスロットル」「パックマニア」「ビーチバレー」「アルカノイド」「熱血高校ドッチボール」のうちいずれかからお選び下さい。

今月の限定お買徳品

CZ-8PC3〔24ドットカラー熱転写プリンター〕……￥69,800 ➡ ￥39,800
CZ-8PC4〔48ドットカラー熱転写プリンター〕……￥99,800 ➡ ￥64,800
SX-68M〔X68000用MIDIインターフェイスボード（CZ-6BM1同様品）〕……￥19,800 ➡ ￥16,480
CZ-8NJ2〔インテリジェントコントローラ〕……￥23,800 ➡ ￥18,900

通信セット〔ソフトX Talk-68K(￥12,800)＋モデム MD12FS1200ボモデム(￥21,000)〕➡￥27,300
X68000接続電子手帳セット〔ケーブルCE-300L(￥3,800)＋サイバーノート68K(￥19,800)＋電子手帳PA-8500(￥28,000)〕➡￥38,800
★CU-21HD〔ステレオスピーカ付21インチディスプレー〕…￥148,000➡現金大特価　★CZ-604D〔ステレオスピーカ付603Dディスプレー〕…￥93,000➡現金大特価

今月の限定お買得品

CZ-8PC4 新製品



￥64,800
48ドット熱転写カラープリンター

定価合計 ￥99,800 ➡ 現金特価	
￥3,800×24回	ボなし 頭なし
￥7,100×12回	ボなし 頭なし

SHARP X68000 限定コース Aコース



CZ-652C（本体）……￥298,000
CZ-603D（0.31ディスプレー）……￥64,800
御希望ゲームソフト……サービス
合計 ￥362,800 ➡ ￥258,000

SHARP X68000 限定コース Qコース



CZ-652CGY（本体）……￥298,000
CZ-611DGY（0.31カラーディスプレー）…￥134,000
合計 ￥432,000 ➡ ￥261,000
クレジットでもお申し込みいただけます

■他店とは比較のできない厳選された商品です。

★この誌面に掲載の商品の価格には消費税は含まれておりません。

X68000をはじめソフト&周辺機器類は、当社池袋店・札幌店・旭川店・千葉店にて実演中です。各店X68000コーナーが常設されております。

X68000ソフト&周辺機器

Kamkaze	￥68,000 ➡ 現金特価	Communication PRO68K	￥19,800 ➡ 現金特価	ユニバーサル1/0ボード	￥39,800 ➡ 現金特価
サウンドPRO 68K	￥15,800 ➡ 現金特価	インテリジェントコントローラー	￥23,800 ➡ ￥18,900	MT-32（ローランドデジタルシンセサイザ）	￥64,000 ➡ ￥55,000
Z's STAFF PRO68X	￥58,800 ➡ ￥40,800	トラックボール	￥13,800 ➡ ￥12,000	RS232Cボード	￥49,800 ➡ 現金特価
C compiler PRO68K	￥39,800 ➡ 現金特価	MUSIC PRO MIDI	￥28,800 ➡ 現金特価	数値演算プロセッサー	￥79,800 ➡ 現金特価
ミュージックPRO68K	￥18,800 ➡ 現金特価	MIDIボード	￥26,800 ➡ 現金特価	FAXボード	￥79,800 ➡ ￥58,000
BUSINESS PRO68K	￥68,000 ➡ 現金特価	ミュージックスタジオPRO	￥25,800 ➡ 現金特価	SX-WINDOW	￥6,800 ➡ 現金特価
OS-9/X68000	￥29,800 ➡ 現金特価	カラーイメージユニット	￥69,800 ➡ 現金特価	ビデオボード	
C-TRACE	￥68,000 ➡ ￥47,800	1MB RAMボード	￥28,000 ➡ ￥21,000	カラーイメージスキャナ	￥188,000 ➡ 現金特価
DATA PRO68K	￥58,000 ➡ 現金特価	2MB RAMボード	￥79,800 ➡ 現金特価	〔たーみのるII〕	￥12,800 ➡ 現金特価
CARD PRO68K	￥29,800 ➡ 現金特価	4MB RAMボード	￥138,000 ➡ 現金特価	40MBハードディスクXstor	￥118,000 ➡ ￥94,400
Sampling PRO68K	￥17,800 ➡ 現金特価	拡張1/0ボックス	￥88,000 ➡ 現金特価	MD12FS（1200ボモデム）	￥21,000 ➡ 現金特価
NEW Printshop PRO68K	￥19,800 ➡ 現金特価	GP-1Bボード	￥59,800 ➡ 現金特価	MD24FP4（2400ボモデム）	￥39,800 ➡ 現金特価

X68000シリーズ&X-1シリーズ周辺機器

CZ-6PV1	カラービデオプリンター	￥198,000 ➡ 現金特価	CZ-8BV2	カラーイメージボード	￥39,800 ➡ ￥32,800
AN-S100	アンプ内蔵スピーカ〔ステレオ〕	￥36,600 ➡ ￥29,800	CZ-8BS1	ステレオタイプFM音源カード	￥23,800 ➡ 現金特価
BF-68PRO	高性能CRTフィルター	￥19,800 ➡ ￥16,800	CZ-8PG1	24ドットカラー漢字プリンター	￥130,000 ➡ 現金特価
ジョイスティック	アスキーターボステック	￥6,800 ➡ ￥5,440	CZ-8PG2	24ドットカラー漢字15インチプリンター	￥160,000 ➡ 現金特価
X-1/X68000	ジョイカード(延長コード付)	￥3,200 ➡ ￥2,900	VP-1350X-68000	24ドット15インチ漢字プリンター〔ケーブル付〕	￥103,600 ➡ ￥72,000

下記周辺機器は現金特価をお電話にてお問い合せ下さい。本体と合せてお申込みの場合は、クレジット及び代金引換にてお承ります。

組合せ自由	激安金利にキャンパスクレジット	ゆっくり、お支払いは8ヵ月先から
各コース以外の組合せもコースをベースに周辺を合せたセット……お支払いだって御希望のパターンをお組みいたします。さあ、ご相談もお見積りも受注センターもしくは各店へお気軽に。	手続きカンタン、大学生の為の超低金利クレジット。20歳以上の学生の方は原則として保証人様には連絡いたしません。	クレジット業界最低の金利を有効に使って、支払いは最長8ヵ月後から始まるクレジットでも。

東京都豊島区東池袋1-27-12 明治生命池袋ビル 〒170　池袋店 東京都豊島区東池袋1-27-12 明治生命池袋ビル9F 〒170　ソフト店 東京都豊島区池袋パールシティ 〒170
福岡ショールーム 福岡市中央区赤坂1-11-13 〒810

TOWNSが安い。

FMTOWNSがダンゼンお得

プレゼント
FM-Townsをお買上げのお客様にもれなく宮沢りえキーホルダーand CD付ポスターカレンダー and 宮沢りえクロックプレゼント!!

全国出張サポート

★

私共にてご購入いただいた
FM-TOWNSは
全国出張サポートがうけられます。

FM-TOWNS1基本セット
FMTOWNS Dコース

FM-TOWNS1(本体)……¥268,000
FMT-DP531(0.38ディスプレー)……¥ 89,800
拡張1MB RAM……¥ 60,000
FMT-KB105(キーボード10キー付)……¥ 30,000
システムソフト(B276A020)……¥ 20,000

合計 ¥467,800 ➡ 現金大特価
金利大幅ダウンのクレジットも合せて御利用下さい。

FM-TOWNS2基本セット
FMTOWNS Gコース

FM-TOWNS2(本体)……¥328,000
FMT-DP531(0.38ディスプレー)……¥ 89,800
FMT-KB105(キーボード10キー付)……¥ 30,000
システムソフト(B276A020)……¥ 20,000

合計 ¥467,800 ➡ 現金大特価
金利大幅ダウンのクレジットも合せて御利用下さい。

TOWNSお買徳限定セット
FMTOWNS Eコース

FM-TOWNS 2F(2F)……¥378,000
FMT-DP531(0.38ディスプレー)……¥ 89,800
FMT-KB205(キーボードテンキー付)……¥ 30,000
TOWNSシステムソフト(B276A020)……¥ 20,000
AYA……¥ 8,800
提督の決断……¥ 16,800
御希望ゲームソフト……¥ 9,800

合計 ¥553,200 ➡ 現金大特価
金利大幅ダウンのクレジットも合せて御利用下さい。

パーツセット1
FMTOWNS 1

ターボアウトラン……¥ 9,800
遙かなるオーガスタ……¥12,800
スーパーオデッセイ……¥ 9,700
信長の野望・戦国群雄伝……¥11,800
ニュージーランドストーリー……¥ 9,800
FMT-SP101(ステレオスピーカー)……¥29,800

定価合計 ¥83,700 ➡ 現金特価

¥1,600×60回	ボなし 頭なし
¥2,500×36回	ボなし 頭なし

パーツセット2
FMTOWNS 2

広辞苑……¥28,000
CD辞書検索パッケージV.1.1……¥30,000
現代用語の基礎知識……¥20,000

定価合計 ¥78,000 ➡ 現金特価

¥1,500×60回	ボなし 頭なし
¥2,300×36回	ボなし 頭なし

パーツセット3
FMTOWNS 3

富士通HABITAT(ニフティーサーブ付)……¥ 6,800
PM-1200F(1200bpsモデム)……¥21,000

定価合計 ¥27,800 ➡ 現金特価

¥530×60回	ボなし 頭なし
¥800×36回	ボなし 頭なし

パーツセット4
FMTOWNS 4

EUPHONY(ミュージックソフト)……¥98,000
FM60-401(MIDIカード)……¥40,000
FMT-602(I/O拡張ユニット)……¥49,800
CM-32L(ローランドMIDI音源)……¥69,000
CN-20(ローランドエントリーパット)……¥22,000
CF-10(ローランドデジタルフューダ)……¥22,000
FMT-SP101(ステレオスピーカー)……¥29,800
MS-DOSV3.1(B276A100)……¥18,000

定価合計 ¥348,600 ➡ 現金特価

¥6,200×60回	ボなし 頭なし
¥9,600×35回	ボなし 頭なし

TOWNS標準セット
FMTOWNS Aコース

FM-TOWNS 2F(本体)……¥378,000
FMT-DP531(0.38ディスプレー)……¥ 89,800
FMT-KB205(キーボードテンキー付)……¥ 30,000
TOWNSシステムソフト(B276A020)……¥ 20,000
御希望ゲームソフト……¥ 9,800

合計 ¥527,600 ➡ 現金大特価
金利大幅ダウンのクレジットも合せて御利用下さい。

HABITATと合せて友達と通信セット
FMTOWNS B'コース

FM-TOWNS 2F(本体)……¥378,000
FMT-DP531(0.38ディスプレー)……¥ 89,800
FMT-KB205(キーボードテンキー付)……¥ 30,000
システムソフト(B276A020)……¥ 20,000
NIFTY-Serve(ハビタットメンバーズパック)……¥ 6,800
富士通ハビタット(ビジュアル通信ソフト)
PM-1200F(1200bpsモデム)……¥ 21,000
FMT-SP101(アンプ付スピーカー)……¥ 29,800
アフターバーナー……¥ 9,800
御希望ゲームソフト……¥ 9,800

合計 ¥595,000 ➡ 現金大特価
金利大幅ダウンのクレジットも合せて御利用下さい。

ハビタット(パソコン通信)システムのマニュアルを各店に用意しております

TOWNS120%活用FM-OASYS(管理ワープロ)セット
FMTOWNS Wコース

FM-TOWNS 2F(本体)……¥378,000
FMT-DP531(0.38ディスプレー)……¥ 89,800
FMT-KB205(キーボードテンキー付)……¥ 30,000
システムソフト(B276A010)……¥ 20,000
FM-OASYS V1.0(高機能日本語ワープロソフト)……¥ 55,000
1-2-3リリース2.1J Plus(表計算の決定版)……¥ 98,000
MS-DOS ver3.1(B276A100)……¥ 18,000
FM-PR-40T(136桁24PR-354G同型プリンター)……¥120,000
FM60-711(ケーブル)……¥ 6,800

合計 ¥815,600 ➡ 現金大特価
金利大幅ダウンのクレジットも合せて御利用下さい。

OS1言語お勉強セット
FMTOWNS Pコース

FM-TOWNS 2H(本体)……¥548,000
FMT-DP531(0.38ディスプレー)……¥ 89,800
FMT-KB205(キーボードテンキー付)……¥ 30,000
システムソフト(B276A020)……¥ 20,000
MS-DOS ver3.1(B276A100)……¥ 18,000
Advanced RUN C(人気の言語ソフト)……¥ 29,800
Advanced RUN FORTRAN(人気の言語ソフト)……¥ 29,800

合計 ¥765,400 ➡ 現金大特価
金利大幅ダウンのクレジットも合せて御利用下さい。

限定お買得品も金利大幅ダウンのクレジットを御利用いただけます。

下記周辺機器は現金特価をお電話にてお問い合せ下さい。本体と合せてお申込みの場合、クレジット及び代金引換にて承ります。

FM TOWNS ソフト&周辺機器

TOWNS PAINT Ver1.1	¥ 38,000 ➡ 現金特価	拡張 1MB RAM	¥ 60,000 ➡ 現金特価
SOUND Ver1.1	¥ 28,000 ➡ 現金特価	2MB RAM	¥100,000 ➡ 現金特価
VNET Ver1.1	¥ 18,000 ➡ ¥ 14,400	80387数値演算プロセッサ	¥120,000 ➡ 現金特価
MS-DOSエミュレーター Ver1.1	¥ 18,000 ➡ 現金特価	ビデオカード	¥ 35,000 ➡ 現金特価
Lucid ASM & DEBUGER	¥ 24,000 ➡ 現金特価	I/O拡張ユニット(FMT-602)	¥ 49,800 ➡ 現金特価
F-BASIC 386	¥ 25,000 ➡ 現金特価	MIDIカード	¥ 40,000 ➡ 現金特価
C-TRACE TOWNS	¥ 68,000 ➡ ¥ 47,800	カラーイメージスキャナ	¥198,000 ➡ ¥168,000
GEDIT TOWNS	¥ 30,000 ➡ 現金特価	カラーi5漢字プリンター(354G+CL1)	¥190,000 ➡ ¥152,000
EUPHONY Ⅱ	¥ 98,000 ➡ 現金特価	テンキーパット	¥ 12,000 ➡ ¥ 9,800
TOWNS Telop	¥ 98,000 ➡ 現金特価	PC98用プリンター接続アダプター	¥ 24,800 ➡ 現金特価
テラ・TOWNS	¥ 32,000 ➡ ¥ 23,900	アンプ付スピーカシステム	¥ 29,800 ➡ ¥ 23,000
MUSIC PRO-TOWNS	¥ 19,800 ➡ 現金特価	FMT-121(SCSIカード)	¥ 30,000 ➡ 現金特価
CD Word	¥100,000 ➡ 現金特価	FM-DOWN TOWNS 40M HDD	¥118,000 ➡ ¥ 94,400
Together	¥ 28,000 ➡ 現金特価	My Fair Lady(英会話ソフト)	¥ 28,000 ➡ ¥ 22,500
芸達者 TOWNS	¥ 22,600 ➡ 現金特価	「G5」(ハイパワープロソフト)	¥ 38,000 ➡ ¥ 30,500

金利大幅ダウンのクレジット キャンパスクレジット:8ヵ月先からのお支払方法:お客様の御希望のお支払方法でお組みいたします。

今月の限定お買得品

FMPR-40T
FMTOWNS
FM-OASYS(日本語ワープロ)プリンターセット



FMPR-40T……¥120,000
接続用ケーブル……¥ 6,800
FM-OASYS V1.0……¥ 55,000
(FDD版高機能日本語ワープロソフト)

¥5,100×36回	ボなし 頭なし
¥7,300×24回	ボなし 頭なし

FMPR-204B
FMTOWNS
FM-OASYS(日本語ワープロ)プリンターセット



カラー漢字熱転写プリンター
FMPR-204B……¥80,000
接続用ケーブル……¥ 6,800
FM-OASYS V1.0……¥55,000
(FDD版高機能日本語ワープロソフト)

¥3,900×36回	ボなし 頭なし
¥5,600×24回	ボなし 頭なし

FUJITSU FMTOWNS Eコース



FM-TOWNS2(本体)……¥328,000
FMT-KB101(キーボード)……¥ 20,000
FMT-DP531(0.38ディスプレー)……¥ 89,800
TOWNSシステムソフト(OSver1)……¥ 20,000
TOWNSシステムソフト(MS-DOS)……¥ 18,000
My Fair Lady(英会話ソフト)……¥ 28,000
一太郎(ver3)(ジャストシステムワープロ)……¥ 68,000

合計 ¥571,800 ➡ ¥379,800
クレジットでもお申込み出来ます

お近くのショップへぜひどうぞ!

ショールームのお休み
■7月の休み／4日(水)、5日(木)、12日(木)
■8月の休み／15日(水)、16日(木)、23日(木)、30日(木)

旭川店 0166-25-7771
札幌店 011-251-1777
池袋店 03-989-1123
福岡店 092-716-7771

パソコンのお問い合わせ御注文

03-987-7771

お客様相談室

03-987-7795

すでにご注文いただいている商品のお届け時期(納期)や、メンテナンス、その他のお問い合せは上記へお電話下さい。(10:30~19:00)土・日・祭(休み)

電話受付時間
●月曜日~金曜日 10:30~20:30
●土・日曜日・祭日 10:30~19:00

WORLD IN AOYAMA
FOR THE EVOLUTION OF YOURLIFE

ご注文はご来店でもお電話でも…

パソコン高く下取り 買取りマス!!

今お持ちの機種を当社にて高額下取。
わずかなご予算で上位機種、新品にシステムアップ…

03-987-7771

USED SHOP 東京都豊島区東池袋1-28-1タクトビル3F　札幌店 札幌市中央区南2条西3丁目　旭川店 旭川市4条8丁目

株式会社 ワールド イン アオヤマ

■各店X68000コーナー・TOWNSコーナーを常設しております。

●富士通ハビタット及びFM-OASYSのシステムマニュアルカタログを差しあげております。御希望の方は東京都豊島区東池袋1-27-12明治生命ビル ワールド イン アオヤマ お客様相談室内 富士通係へ

限定10台 新品 PC-KD853N〔0.31ドットピッチディスプレー〕￥113,000➡￥ 59,800
限定20台 新品 PC-KD854〔0.39ドットピッチディスプレー〕￥ 89,800➡￥ 44,000

限定３台 CV-14FD〔0.31ドットピッチディスプレー〕￥ 79,800➡￥ 43,000

限定５台 PC-286VX-STD〔本体3.5インチFDD CPU80286 PC-9801ビジネス機〕￥268,000➡￥199,800

パソコン高く下取り買い取りマス!!

今月の限定お買得品

★このワクの中の商品は限定品につき、お振込のみとさせていただきます。くわしくはお電話にてお確かめ下さい。

Ⓐコース PC-8801FE2 新製品 40%引 ¥125,000
PC-8801FE2〔本体〕………¥119,000
CU-14FD〔0.31ピッチカラーディスプレー〕¥74,800
バックアップディスク〔5"2D10枚〕¥ 4,400
定価合計￥198,200➡¥125,000

¥4,300×36回	ボなし 頭なし
¥6,200×24回	ボなし 頭なし

Ⓑコース PC-8801FE2 40%引 ¥129,800
PC-8801FE2〔本体〕………¥119,000
PC-KD854N〔0.39ディスプレー〕¥84,800
バックアップディスク……¥ 4,400
定価合計￥218,200➡¥129,800

¥4,500×36回	ボなし 頭なし
¥6,500×24回	ボなし 頭なし

Ⓒコース PC-8801FE2 新製品 31%引 ¥152,000
PC-8801FE2〔本体〕………¥119,000
PC-KD862S〔ステレオスピーカ付ディスプレー〕¥99,800
バックアップディスク……¥ 4,400
定価合計￥223,200➡¥152,000

¥5,500×36回	ボなし 頭なし
¥8,000×24回	ボなし 頭なし

Ⓐコース PC-8801MC ¥185,000
PC-8801MCmodel1〔本体〕…¥169,000
PC-KD862S〔ステレオスピーカ付ディスプレー〕¥99,800
バックアップディスク……¥ 6,800
定価合計￥275,600➡¥185,000

¥6,500×36回	ボなし 頭なし
¥9,400×24回	ボなし 頭なし

Ⓒコース PC-8801MC 35%引 ¥183,000
PC-8801MCmodel2〔本体〕…¥199,000
PC-KD854N〔0.39カラーディスプレー〕¥84,800
バックアップディスク……¥ 6,800
定価合計￥290,600➡¥183,000

¥6,200×36回	ボなし 頭なし
¥9,000×24回	ボなし 頭なし

Ⓔコース PC-8801MC ¥199,900
PC-8801MCmodel2〔本体〕…¥199,000
PC-KD862S〔ステレオスピーカ付ディスプレー〕¥99,800
バックアップディスク……¥ 6,800
定価合計￥305,600➡¥199,900

¥7,300×36回	ボなし 頭なし
¥8,900×24回	ボ1万 頭なし

今月の中古パソコン限定お買い得品

★他店とは比較のできない厳選された商品です。

EPSON PC-286VF Ⓢコース 30台限定コース ¥228,000
PC-286VF-STD〔本体〕……¥298,000
PC-KD854N〔0.39カラーディスプレー〕¥ 89,800
PC-286P01〔EPSON-DOS〕¥ 18,000
NT-98L〔PCマウス〕………¥ 6,800
合計￥418,600➡¥228,000
クレジットでもお申し込み出来ます。

EPSON PC-286VF Ⓣコース 10台限定コース ¥222,900
PC-286VF-STD〔本体〕……¥298,000
CU-14FD〔0.31カラーディスプレー〕¥ 74,800
TN-F1〔サウンドボード〕…¥ 18,000
NT-98L〔PCマウス〕………¥ 6,800
合計￥397,600➡¥222,900
クレジットでもお申し込み出来ます

NEC PC-9801RX21 Ⓢコース 30台限定コース ¥297,800
PC-9801RX21〔本体〕……¥338,000
CU-14FD〔0.31カラーディスプレー〕¥ 74,800
PC-9801-26K〔サウンドボード〕¥ 25,000
NT-98L〔PCマウス〕………¥ 6,800
合計￥444,600➡¥297,800
クレジットでもお申し込み出来ます。

FUJITSU FM TOWNS Ⓟコース ターボアウトRUNセット ¥250,000
FM-TOWNS1〔本体〕………¥338,000
FMT-DP531〔ディスプレー〕¥ 89,800
拡張1MB RAM〔新品〕……¥ 60,000
ターボアウトラン〔最新人気ソフト〕¥ 9,800
合計￥497,600➡¥250,000
1MB RAM及びソフトは新品になります

PC-1360 限定品
フログラム編集機能付
PC-1360(ポケコン本体)￥29,800
合計￥29,800➡¥19,800

SHARP CE-140P 新品限定品 76%引
PC-1360 1425 1475用プリンター
7色カラー…
合計￥43,000➡¥ 3,980
PC-1360(ポケコン)+CE-140P(プリンター)
合計￥72,800➡¥22,800

OMRON MD-1200AⅢ 限定50台 モデム限定品 ¥14,900
1200ボー全二重モデム
合計￥24,800➡¥14,900

OMRON MD24FS4 ¥34,800
2400ボーMNPクラス4
合計￥44,800➡¥34,800

NEC PC-9801RX21 ¥218,000
定価￥338,000➡¥218,000

FUJITSU FM TOWNS ￥128,000
FM-TOWNS1〔本体〕………¥338,000
定価￥338,000➡¥138,000

SHARP X68000 ¥186,000
CZ-652C〔X68000本体〕………¥298,000
定価￥298,000➡¥186,000

NEC PC-TV454 新品限定品
チューナ付カラーディスプレーテレビ
合計￥128,300➡¥84,500

今お持ちの機種を高額下取りいたします。
わずかなご予算で上位機種、新品にシステムアップ!…☎03-987-7771

特選中古パソコン

★私共にてご購入いただいた「X68000」、「FM-TOWNS」は中古品でも全国出張サービスがうけられます。

★NEC

8801シリーズ本体
PC-8801-23/24/25〔音源ボードⅡ〕〔新品〕·￥ 39,800➡¥ 32,800
PC-8801/ⅡSR30〔5ドライブ2機増設〕……￥258,000➡¥ 55,500
PC-8801/ⅡFR30〔5ドライブ2機標準装備〕·￥178,000➡¥ 54,800
PC-8801FA……………………￥168,000➡¥ 73,000
PC-8801FE〔本体〕……………￥129,000➡¥ 54,000
PC-8801FEⅡ〔本体〕…………￥119,000➡¥ 78,000
PC-8801MA……………………￥198,000➡¥ 84,000
PC-8801MC model 2〔本体〕……￥199,000➡¥125,000
PC-88VA3………………………￥398,000➡¥178,000
PC-98DO〔本体〕〔8801及び9801ソフト可能〕￥298,000➡¥180,000
リスト以外にも多数商品をご用意しております。

9801シリーズ・286シリーズ
●3.5インチ
PC-286VX-STD…………………￥268,000➡¥185,000
PC-9801UV11…………………￥265,000➡¥158,000
PC-286US-STD〔本体〕…………￥368,000➡¥143,000
●5インチ
PC-9801Vm21…………………￥390,000➡¥154,800
PC-9801VM11〔本体〕…………￥320,000➡¥159,000
PC-9801VX2……………………￥433,000➡¥172,000
PC-9801VX21〔本体〕…………￥433,000➡¥177,800
PC-9801RX2〔本体〕……………￥398,000➡¥206,000
PC-9801RX21〔本体〕…………￥338,000➡¥218,000
PC-9801RS21〔本体〕…………￥398,000➡¥258,000
PC-286V-STD〔本体〕…………￥298,000➡¥139,800
PC-286VE-STD〔本体〕…………￥298,000➡¥148,000
PC-286VF-STD〔本体〕…………￥298,000➡¥158,000
PC-286VS-STD〔本体〕…………￥388,000➡¥179,000
PC-386V-STD〔本体〕〔32ビット386クロック20M〕·￥498,000➡¥298,000

ラップトップ
PC-9801LV22…………………￥378,000➡¥199,000
PC-9801 NOTO〔ノート型パソコン〕………￥248,000➡¥178,000
PC-286 Book〔ノート型パソコン〕………￥258,000➡¥198,000
PC-286LS-STD…………………￥478,000➡¥298,000
Dyna Book J3100SS〔TOSHIBA〕…………￥198,000➡¥149,000

周辺機器
PC-8801-17……………………￥ 49,800➡¥ 16,800
PC-9801-26K…………………￥ 25,000➡¥ 16,800
TN-F1〔アクセル、PC-9801-26Kコンパチ〕〔新品〕￥ 22,000➡¥ 14,800
ミュージくん〔ローランドミュージックシステム〕…￥ 93,000➡¥ 75,000
HS-7RⅡ〔オムロンハンディスキャナ〕〔新品〕…￥ 39,800➡¥ 28,800
HS-10RⅡ〔オムロンハンディスキャナ〕〔新品〕￥ 49,800➡¥ 34,980
GT-1000〔エプソンカラースキャナ〕………￥ 79,800➡¥ 49,800

ディスプレー
●4000文字ディスプレー
PC-KD852………………………￥ 99,800➡¥ 39,800
PC-KD854………………………￥ 89,800➡¥ 42,000
PC-KD854N〔4000文字アナログ〕…………￥ 84,800➡¥ 43,000
PC-KD862〔アナログRGB〕……………￥ 99,800➡¥ 47,800
PC-KD863S〔ステレオ0.39アナログディスプレー〕··￥138,000➡¥ 53,000
PC-KD862S〔ステレオスピーカ付ディスプレー〕￥ 99,800➡¥ 65,000
CU-14FD〔アナログ0.31ドットピッチ〕………￥ 78,800➡¥ 40,000
CR-4000〔EPSON0.31カラーノングレアディスフレー〕··￥ 94,800➡¥ 49,800
PC-TV453N〔ビデオボード対応〕…………￥138,000➡¥ 54,800
PC-TV454〔200/4000.0.39ティスフレーテレビ〕〔新品同様〕·￥128,300➡¥ 84,500
AN-8TU〔RGBシステムチューナ〕…………￥ 33,100➡¥ 22,000

プリンター
●熱転写漢字プリンター
TX-24CL〔10インチ24熱転写カラー〕〔新品〕·￥ 69,800➡¥ 41,000
PC-PR101TL2……………………￥ 79,800➡¥ 39,800
AP-550EXPC〔24ドット熱転写プリンター〕〔新品〕￥ 69,800➡¥ 45,000
AP-800PC〔48ドット熱転写プリンター〕……￥ 99,800➡¥ 54,800
●24ドット10インチ漢字プリンター
PC-PR101F2〔第2水準漢字ロム付〕………￥138,000➡¥ 58,800
VP-800〔PCセット〕〔第2水準ロム付〕……￥124,000➡¥ 64,800
●24ドット15インチ漢字プリンター
BR-2415〔15インチ24ドットプリンター〕〔新品〕￥ 94,800➡¥ 59,800
CR-3415CL〔15インチ24ドットカラーフリンター〕〔新品〕￥148,000➡¥ 85,800
VP135EX〔15インチ24ドットプリンター〕……￥100,000➡¥ 58,000
VP-1000〔15インチ24ドットプリンター〕……￥154,000➡¥ 79,800
VP-1350〔15インチ24ドットプリンター〕……￥ 96,800➡¥ 58,000
VP-2050〔15インチ24ドットカラープリンター〕·￥158,000➡¥ 98,000

★SHARP

CU-14AD〔4000文字ディスプレー〕…………￥ 84,800➡¥ 37,800
CU-14CD〔4000文字ディスプレー〕…………￥ 84,800➡¥ 39,000
CU-14FD〔0.31カラーディスプレー〕………￥ 78,800➡¥ 40,000
AN-8TU〔RGBシステムチューナ〕…………￥ 33,100➡¥ 22,000

X68000シリーズ
CZ-600C〔本体〕…………………￥369,000➡¥174,800
CZ-600D〔0.39ディスプレー〕……………￥129,800➡¥ 69,800
CZ-601C〔本体〕…………………￥319,000➡¥187,800
CZ-601D〔0.39ディスプレー〕……………￥119,800➡¥ 71,000
CZ-611C〔本体:20MB, HDD付〕……………￥399,000➡¥225,000
CZ-652C〔本体:1MB68000PROタイプ〕……￥298,000➡¥186,000
CZ-662C〔本体:40MHDD付PROタイプ〕……￥408,000➡¥268,000
CZ-602C〔本体:40MHDD付EXPERTタイプ〕·￥356,000➡¥220,000
CZ-603D〔0.31ディスプレー〕……………￥ 84,800➡¥ 59,800
CU-21CD〔21インチディスプレー〕…………￥139,800➡¥ 90,000

X-1シリーズ
X-1 turboZ〔CZ-880C〕……………………￥218,000➡¥ 59,800
X-1 turboZセット…………………￥347,800➡¥109,800
X-1 turboZⅢセット〔CZ-888CB+CZ-860DB〕··￥269,000➡¥129,800

周辺機器
CZ-8KR〔X-1F10:G10用漢字ロム〕〔新品〕··￥ 38,000➡¥ 15,900
CZ-8RL1…………………………￥ 24,800➡¥ 14,800
CZ-8BS1〔FM音源ボード〕………………￥ 23,800➡¥ 16,800
CZ-620H〔X68K用20MB外付HDD〕………￥178,000➡¥ 58,000

X68000:X-1プリンター
CZ-8PC2〔24ドット熱転写プリンター〕……￥ 69,800➡¥ 37,800
CZ-8PC3〔24ドット熱転写プリンター〕……￥ 65,800➡¥ 43,000
CZ-8PC4〔24ドット熱転写プリンター〕……￥ 99,800➡¥ 57,800
CZ-8PC4〔48ドット熱転写プリンター〕〔新品〕·￥ 99,800➡¥ 64,800

ポケコン
PC-1246DB〔新品同様〕……………￥ 7,900➡¥ 6,200
PC-1248DB〔新品同様〕……………￥ 11,000➡¥ 8,600
PC-1360＋CE-140P〔ポケコンセット〕〔新品〕…￥ 72,000➡¥ 22,800
PC-1445〔ポケコン〕〔新品〕……………￥ 24,800➡¥ 8,000
PC-E200〔新品〕……………………￥ 22,000➡¥ 17,800
PC-E500〔新品〕……………………￥ 28,800➡¥ 24,800
ポケコンは1台から大量台数まで対応いたしておりますので御相談下さい。

★FUJITSU

FM-TOWNS 1〔本体:1MBCDロム付〕………￥338,000➡¥128,000
FM-TOWNS 2〔本体:2MBCDロム付〕………￥398,000➡¥168,000
FM-DP531〔TOWNS用ディスプレー〕………￥ 89,800➡¥ 62,000

FM-77/FM-TOWNSプリンター
FM-PR353A〔15"漢字プリンター〕〔新品〕…￥138,000➡¥103,000
FM-PR204B〔10"カラー熱転写プリンター〕〔新品〕￥ 80,000➡¥ 52,000

★モデム

MD-1200AⅢ〔1200bpsオムロン〕〔新品〕…￥ 24,800➡¥ 14,900
MD-12FS〔1200bpsモデム〕〔新品〕………￥ 21,000➡¥ 15,800
MD-24FS4〔2400bps薄型モデム〕〔新品〕…￥ 44,800➡¥ 34,800
SR-120PH〔1200bpsエプソン〕〔新品〕……￥ 44,800➡¥ 23,000
SR-240AT〔2400bpsエプソン〕〔新品〕……￥ 59,800➡¥ 29,800
コムスター1212AT〔NEC1200ボー〕〔新品〕··￥ 21,000➡¥ 16,300

まずお電話下さい

これは? と思ったら…どんどんお電話下さい!
ワールド イン アオヤマでは皆様からのお電話をお待ちしております　その他新製品の速報や他メーカーのパソコンとの比較、接続方法など、お客様の小さななぜ? これは? といったご質問にも親切にお答え致します

電話受付時間
■月曜日～金曜日 10:30～20:30
■土・日曜日・祭日 10:30～19:00

お支払方法

1.もちろんクレジットで!クレジットカードもOK!
ご都合に合わせてお支払い金額、回数を設定できます。頭金なし月々3,000円より、あとは係員にご相談下さい。お客様にぴったりのコースをお選び致します。下のクレジットカードをお持ちの方、お支払いは1回払いです。お申し込みの際 ①カード名 ②会員No. ③有効期限をご連絡下さい。
カードでお申し込みの場合、販売価格が変わりますのでお電話にてお問い合せ下さい。
日本信販　アメックス　JCB　セントラルファイナンス　VISA　ユニオン

2.日中ご不在がちな方はお振込
昼間ご不在がちの方、お急ぎの方は銀行振込が便利です。お申し込みからお届けまで、お時間をとりません。

●銀行振り込みの場合

取引銀行	住友銀行 池袋支店
口座番号	普通 1065392
口座名	株式会社 ワールド イン アオヤマ
お客様相談室	03−987−7795(代表)

中古のご注文・中古商品在庫センター問い合わせ
03-986-9991
その日の在庫のリストが全てわかります。在庫は毎日変わりますのでお気軽にお問い合せ下さい。

パソコンの下取り・買取り
03-987-7771
不要になったパソコン高く買取り下取ります。電話1本で査定し買取ります。近郊の方なら各店に直接お持ち下さい。

●クレジット例には、消費税及び送料等が全て含まれております。このままの金額で月々お支払い下さい。

★この誌面に掲載の商品の価格には消費税は含まれておりません。

東京都豊島区東池袋1-27-12明治生命池袋ビル 〒170　池袋店 東京都豊島区東池袋1-27-12 明治生命池袋ビル9F 〒170　ソフト店 東京都豊島区池袋パールシティ 〒170
USED SHOP 東京都豊島区東池袋1-28-1タクトビル3F　札幌店 札幌市中央区南2条西3丁目　旭川店 旭川市4条8丁目　福岡ショールーム 福岡市中央区赤坂1-11-13 〒810



SOFT ARDEN

今月のおすすめソフト!!　ナント特別価格だ!!(税込み)

		定価	特別価格			定価	特別価格
PC98	シム・シティ(9/7)	9,800	8,080	PC88	斬 夜叉円舞曲(7/27)	9,800	8,080
	大航海時代(7/26)	9,800	8,080		ランペルール(7/23)	9,800	8,080
X68K	シム・シティ(9/7)	9,800	8,080	MSX2	ドラゴンスレーヤーVI(8/7)	8,700	7,170
	三国志II(8/10)	14,800	12,200		TOWNSポピュラス(7/26)	12,800	10,550

PC98シリーズ

商品名	価格	割引価格
栄光は君に(高校野球)	9,500	8,080
ウルティマV	9,800	8,330
パズルトピア	7,800	6,630
クォータースタッフ(8/10)	9,800	8,330
ミスティ・ブルー(7/28)	8,800	7,480
天と地と	12,800	10,880
RYU.哭きの竜より..	11,600	9,860
インペリアルフォース	8,800	7,480
ルーンワース黒衣の貴公子	8,800	7,480
ウィザードリィV	12,800	10,880
機甲師団	9,500	8,080
戦略空軍	8,800	7,480
麻雀悟空　天竺への道	9,800	8,330
パズニック	7,800	6,630
DUEL98	8,700	7,400
D・アゲイン(7/下)	8,800	7,480
ロンダル(6/下)	8,800	7,480
プリンス・オブ・ペルシャ	8,800	7,480
マスターオブモンスター	8,800	7,480
大戦略III	9,800	8,330
キャンペーン版大戦略II	9,800	8,330
キャンペーン版大戦略II マップコレクション(7/20)	4,500	3,830
エアー・コンバット遊撃王II	8,800	7,480
エメラルド・ドラゴン	9,800	8,330
提督の決断	14,800	12,580
三国志II	14,800	12,580
信長の野望戦国群雄伝	9,800	8,330
水滸伝	9,800	8,330
維新の嵐	9,800	8,330
斬	9,800	8,330
斬 パワーアップユーティリティ	4,800	4,080
斬 シナリオコレクション1,2	各4,200	3,570
ワンダラー・フロム・イース	8,700	7,400
シュヴァルツシルトII	9,800	8,330
ロードス島戦記	9,800	8,330
ロードス島戦記・福神漬	3,800	3,230
ドラゴンスレーヤIV	8,700	7,400
銀河英雄伝プラスセット	11,600	9,860
ダークレイス	9,800	8,330
ダンジョン・マスター	9,800	8,330
ログアライアンス	9,800	8,330
森田将棋2	10,000	8,500
森田将棋2 竜王実戦集	5800	4,930
谷川浩司将棋指南III	7,800	6,630
ジャンクラウスチャンピオンゴルフ	8,800	7,480
遙かなるオーガスタ	12,800	10,880
エイトレイクス・ゴルフ・コース	4,800	4,080
雀皇登龍門	9,800	8,630
石　道	7,800	6,630
ポピュラス	9,800	8,330
プロミストランド	4,800	4,080
上海II	6,800	5,780
ウィングス	7,800	6,630
プライ　上巻	8,800	7,480
ブラック・レインボー	8,800	7,480
ファー・サイド・ムーン	9,500	8,080
アークスII	8,800	7,480
あーくしゅ	6,800	5,780
ブルトン・レイ	8,800	7,480
ブルトン・レイ・シナリオ	4,800	4,080
ブルトン・レイ　エディタ	5,800	4,930
トンネル&トロールズ	9,800	8,330
レナム	9,800	8,330
テトリス	6,800	5,780
ティル・ナ・ノーグ2	9,800	8,330
ソーサリアン	9,800	8,330
ソーサリアン・追加シナリオ	3,800	3,230
ソーサリアン・ユーティリティ	3,800	3,230
戦国ソーサリアン	3,800	3,230
ピラミットソーサリアン	3,800	3,230
★世界でいちばん君がすき(7/27)	5,800	4,930
★D. P. S SG(8/末)	6,800	5,780
★DE・JA	6,800	5,780
★天使たちの午後番外III	7,800	6,630
★ストロベリー大戦略	6,800	5,780
★きゃんきゃんバニーSP	6,800	5,780
★うろつき童子	6,800	5,780
★魔王の幻影クリスタルドリームII	7,800	6,630
★イミテーションは愛せない	6,800	5,780
★楽園の招待状	6,800	5,780
★びんぃ・ぼんぃ①～③	各5,800	各4,930
★ランスII	6,800	5,780
★ガールズパラダイス	7,800	6,630
★天使たちの午後III	7,800	6,630
★夜の天使たち	8,800	7,480
★ポッキー	7,800	6,630
★イミテーションは愛せない	6,800	5,780
★あぶない・てんぐ伝説	5,800	4,930
★グラムキャッツ	7,800	6,630
★D.P.S	5,800	4,930
★電脳学園III	8,800	7,480

X68000シリーズ

商品名	価格	割引価格
ラグーン(8/31)	8,800	7,480
ジェミニウィング(8/31)	8,800	7,480
ネメシス'90(7/下)	8,800	7,480
ルーンワース黒衣の貴公子	8,800	7,480
ウルティマV	9,800	8,330
サイバリオン(?)	8,800	7,480
エアーコンバット(8/10)	8,800	7,480
雀豪II(8/24)	9,800	8,300
ギャラガ'88	8,200	6,970
実戦ビリヤード	9,800	8,330
紫禁城	6,800	5,780
ワールドコート	8,800	7,480
パズニック	7,800	6,630
闇の血族	8,800	7,480
D・アゲイン	8,800	7,480
天下統一	9,800	8,330
維新の嵐	9,800	8,330
銀河英雄伝説プラスセット	11,600	9,860
水滸伝	9,800	8,330
信長の野望戦国群雄伝	9,800	8,330
ワンダラー・フロム・イース	8,700	7,400
スーパー大戦略68K	8,800	7,480
ポピュラス	9,800	8,300
プロミストランド	4,800	4,080
提督の決断	14,800	12,580
テトリス	6,800	5,780
ニュージーランドストーリー	8,800	7,480
ログアライアンス	9,800	8,330
サバッシュ	8,800	7,480
ファンタジーゾーン	7,800	6,630
アフターバーナー	9,200	7,820
ドラゴンスピリット	8,800	7,480
Vボール	7,900	6,720
J.ニクラウスSPゴルフ	8,800	7,480
J.ニクラウス・ゴルフコースデータ	4,800	4,080
サンダーブレード	9,500	8,080
プロディア	7,000	6,630
バブルボブル	7,200	6,120
スーパーハングオン	7,800	6,630
アークスII	8,800	7,480
あーくしゅ	6,800	5,780
Zeroゼロ	8,800	7,480
ラストハルマゲドン	9,800	8,330
源平討魔伝	7,800	6,630
グラナダ	8,800	7,480
ファーサイドムーン地球防衛軍	9,500	8,080
ジェノサイド	8,800	7,480
サーク	8,800	7,480
クォース	6,800	5,780
めぞん一刻完結編	9,800	8,330
森田将棋II	10,000	8,500
たーみの2(通信ソフト)	17,800	15,130
バトルチェス	9,800	8,330
ヴァリスII	9,800	8,330
やじうまペナントレース	7,800	6,630
やじうまペナントレース'90年データ	4,800	4,080
今夜も朝までパワフルまあじゃん2	7,800	6,630
上海　II	6,800	5,780
ガンシップ(7/下)	11,800	9,730
マイト&マジックII	9,800	8,330
ウイングス	7,800	6,630
A-JAX	8,800	7,480
メタル・サイト	8,800	7,480
モトス	7,800	6,630
フラッピー2	8,800	7,480
斬	9,800	8,330
斬・シナリオ・コレクションVOL.1,2	4,200	3,570
ナイト・アームズ	9,700	8,250
倉庫番パーフェクト	6,800	5,780
ダンジョン・マスター	9,800	8,330
★D・P・S SG(9/)	6,800	5,780
★きゃぁきゃんバニーSP	6,800	5,780
★妖獣クラブ	6,800	5,780
★うろつき童子	6,800	5,780
★きゃんきゃんバニー	5,800	4,930
★トワイライトゾーン4(7/下)	7,800	6,630
★ときめきチェリーボックス	6,800	5,780
★天使たちの午後番外3	8,800	7,480
★ガールズパラダイス	7,800	6,630
★スターシップランデブー	8,800	7,480
★イミテーションは愛せない	6,800	5,780
★やりたい放題2	6,800	5,780
★アリスたちの午後①②	各7,800	各6,630
★天使たちの午後III	8,800	7,480
★リウィード	6,800	5,780
★リップ・スティックADV	6,800	5,780
★ランス	6,800	5,780
★D.P.S	5,800	4,930
★トワライト・ゾーンIII	7,800	6,630
★あぶない・てんぐ伝説	5,800	4,930
★クレセト・ムーンがある	5,800	4,930
★夜の天使たち	8,800	7,480

PC88SRシリーズ

商品名	価格	割引価格
ウルティマV(VA専用)	9,800	8,330
バトルVA専用(要640KB)	12,800	10,880
大航海時代	9,800	8,330
ティル・ナ・ノーグ	8,800	7,480
ハラキリ	8,700	7,400
ガンシップ	10,800	9,180
クリムゾンIII	8,700	7,400
ウィザードリィV	12,800	10,880
ZERO	8,800	7,480
ワンダラーズ・フロム・イース	8,700	7,400
信長の野望戦国群雄伝	9,800	8,330
維新の嵐SR	9,800	8,330
三国志II	14,800	12,580
水滸伝	9,800	8,330
やじうまペナントレース	7,800	6,630
ペナントレース'90データー	4,800	4,080
J.ニクラウス・ゴルフ	8,800	7,480
キャンペーン大戦略II	8,800	7,480
キャンペーン版大戦略IIマップコレクション	4,500	3,830
フォーミュラC. M. S.	9,700	8,250
パワフルまあじゃん2	7,800	6,630
上海II	6,800	5,780
銀河英雄伝プラスセット	11,600	9,860
シュヴルツ・シルトII	9,800	8,330
マスターオブモンスター	8,000	6,800
マスターオブモンスター・マップ	4,800	4,080
ラストハルマゲドン	7,800	6,630
サーク	8,800	7,480
めぞん一刻完結編	7,800	6,630
エメラルドドラゴン	8,800	7,480
トンネル&トロールズ	9,800	8,330
夢幻の心臓III	9,700	8,250
テトリス	6,800	5,780
ダビンチ(グラフィック・ツール)	6,800	5,780
ラルフ(グラフィックツール)	12,800	10,880
プライ　上巻	8,800	7,480
アークスII	8,800	7,480
倉庫番パーフェクト	6,800	5,760
ナビチューンドラゴン転送記	8,700	7,400
ミスティ・ブルー	8,800	7,480
ドラゴンスレーヤーVI	8,700	7,400
あーくしゅ	6,800	5,760
ルーンワース黒衣の貴公子	8,800	7,480
D・P・S SG(VA専用)(9/　)	6,800	5,780
AYUMI	7,800	6,630
晴れのちおおさわぎ	5,800	4,930
★天使たちの午後番外3	8,800	7,480
★きゃんきゃんバニーSP	6,800	5,780
★FOXY	6,800	5,780
★D. P. S	5,800	4,930
★トワイライトゾーン4	7,800	6,630
★うろつき童子	6,800	5,780
★ダンガイオー	8,700	7,400
★雀ボーグすずめ	7,800	6,630
★あぶないてんぐ伝説	5,800	4,930
★電脳学園III	8,800	7,480
★超美少女伝説クロッキー	6,800	5,780
★ドキドキカードリング	5,800	4,930
★DE・JA(7/中)	6,800	5,780
★ガールズパラダイス	7,800	6,630
★びんぃ・ぼんぃ①～③	各5,800	各4,930
★やりたい放題2	6,800	5,780
★トリロジー	6,800	5,760
★イミテーションは愛せない	6,800	5,760
★はっちゃけあやよ	3,800	3,230
★ポッキー	7,800	6,630
★気分はばすてるたっち	7,800	6,630
★シェナン・ドラゴン	6,800	5,760
★長くて甘い夜	7,800	6,630

MSX2シリーズ

商品名	価格	割引価格
ROMシリーズ		
ソリッドスネーク(メタルギア2)(7/下)	7,800	6,630
維新の嵐	11,880	10,030
信長の野望戦国群雄伝	11,800	10,030
水滸伝	11,800	10,030
三国志II	14,800	12,580
クオース	5,800	4,930
激突ペナントレース2	6,300	5,360
野球ゲームファミスタ	7,800	6,630
FDシリーズ		
クリムゾンIII(7/31)	8,700	7,400
バルンバ(7/27)	6,800	5,780
魔導物語1-2-3	8,800	7,480
シュヴァルツシルトII	9,800	8,330
DS DX魔導師ラルバ総集編	3,880	3,300
ディスクステーション8月、9月号	各1,940	1,650
MIDIサウルス	19,800	16,830
サウルスランチVol.1	3,800	3,230
維新の嵐	9,800	8,330
水滸伝	9,800	8,330
三国志II	14,800	12,580
信長の野望戦国群雄伝	9,800	8,330
テトリス	6,800	5,780
ロボクラッシュ	7,800	6,630
スーパー大戦略	8,800	7,480
スーパー大戦略マップコレクション	3,800	3,230
F15ストライクイーグル	5,800	4,930
ロードス島戦記	9,880	8,330
ロードス島戦記 福神漬	3,800	3,230
ルーンマスターII	3,880	3,300
ラストハルマゲドン	7,800	6,630
マスターオブモンスター	6,800	5,780
マスターオブモンスターマップ	4,500	3,830
アークスII	8,800	7,480
SDスナッチャー	9,800	8,330
ログアライアンス	9,800	8,330
倉庫番パーフェクト	6,800	5,780
魔晶伝記ラ・ヴァリー	8,800	7,480
Zero	8,800	7,480
めぞん一刻完結編	7,800	6,630
ワンダラース・フロム・イース	8,700	7,400
上海II	6,800	5,780
銀河英雄伝説プラスセット	11,600	9,860
ナビチューン・ドラゴン	8,800	7,480
ガン・シップ	9,800	8,330
サーク	8,800	7,480
あーくしゅ	6,800	5,780
ファイナル・ファンタジー	7,800	6,630
ルーンワース・黒衣の貴公子	8,800	7,480
プライ上巻	8,800	7,480
★DE・JA(8/中)	6,800	5,780
★晴れのちおおさわぎ(8/10)	5,800	4,930
★NEWピンクソックス1,2,3	各2,800	2,380
★ピンクソックスバック	7,800	6,630
★雀ボーグすずめ	7,800	6,630
★きゃんきゃんバニーSP	6,800	5,780
★ペロンチョ身体検査	6,800	5,780
★グラムキャッツ	7,800	6,630
★ドラゴンナイト	6,800	5,780
★うろつき堂	6,800	5,780
★セーラー服戦士フェリス	6,800	5,780
★FOXY	6,800	5,780
★ビーチアップ4号、5号	3,800	3,230
★びんぃ・ぼんぃ①～③	各5,800	各4,930
★トワイライトゾーンIV	7,800	6,630
★夜の天使たち	8,800	7,480

＊ご好評をいただいておりました"FMパック"ですが完売になりました。

FM-Townsシリーズ

商品名	価格	割引価格
ドラゴンスレイヤーVI	8,700	7,400
トンネルズ&トロールズ(9/末)	9,800	8,330
スペースローグ(7/25)	9,800	8,330
麻雀悟空　天竺への道(9/末)	9,800	8,330
ガンシップ(8/中)	11,800	10,030
イース2	9,800	8,330
ヒーローオブランス	9,800	8,330
リンケージ第4のユニットパック	9,800	8,330
デュアルターゲット	8,800	7,480
ZERO	8,800	7,480
D－アゲイン	8,800	7,480
テトリス(要MS-DOS)	6,800	5,780
ライザンバー	8,800	7,480
シム・シティ	8,000	6,800
ルパン3世	9,800	8,330
スーパー大戦略TOWNS	8,800	7,480
ターボアウトラン	9,800	8,330
シューティングTOWNS	12,800	10,880
ホームタウンU・S・A	5,800	4,930
オペレーションウルフ	12,800	10,880
ファイナルブロー	9,800	8,330
日本の歴史　戦国編	7,800	6,630
日本の歴史　古代編	7,800	6,630
CDグラフィックプレーヤー	4,000	3,400
インディジョーンズ	8,800	7,480
AYA	8,800	7,480
ファミリースタジアム'90年度版	7,800	6,630
倉庫番パーフェクト	6,800	5,780
三国志II	16,800	14,280
ロケットレンジャー	9,800	8,330
石道－ISIDO－	6,800	5,780
ミュージックプロタウンズMIDI	39,800	33,830
ミュージックプロタウンズ	19,800	16,830
水滸伝	11,800	10,030
維新の嵐	11,800	10,030
プライ上巻	9,800	8,330
信長の野望戦国群雄伝	11,800	10,030
アフターバーナー	9,800	8,330
サイバーシティー	9,800	8,330
インビテーション影の招待状	9,800	8,330
エボリューション	9,800	8,330
森田将棋II	14,800	12,580
囲碁II	14,800	12,580
ミスティ	9,800	8,330
ミスティVol.3	5,000	4,250
ミスティVol.4	5,000	4,250
C・トレース・タウンズ	68,000	57,800
テラタウンズ	32,200	27,200
CRIポストマン	9,800	8,330
ファンシー・イラスト	8,800	7,480
ハピタット	6,800	5,780
ラストハルマゲドン	8,800	7,480
ニュージーランドストーリー	9,800	8,330
35万キロ空虚	9,800	8,330
メモリーズ	8,800	7,480
ザ・ヨットマン	10,000	8,500
ドラゴン・ショック	6,800	5,780
スーパー・オデッセイ	12,800	10,880
麻雀武蔵	9,800	8,330
遙かなるオーガスタ	12,800	10,880
ムービイ・タウンズ	18,000	15,300
CRISS	24,000	20,400
FM－OASYS FD版	55,000	46,750
FM－OASYS HD版	58,000	49,300
★ランスII	6,800	5,780
★D・P・S SG(9/　)	6,800	5,780
★キャンキャンコレクション大富豪	5,800	4,930
★D・P・S	5,800	4,930
★あぶないてんぐ伝説	5,800	4,930
★ザ・デート	9,800	8,330

X1ターボシリーズ

商品名	価格	割引価格
大航海時代	9,800	8,330
トンネルズ&トロールズ	9,800	8,330
マイト&マジックII	9,800	8,330
維新の嵐	9,800	8,330
ジンギスカン	9,800	8,330
三国志	14,800	12,580
三国志II	14,800	12,580
水滸伝	9,800	8,330
信長の野望戦国群雄伝	9,800	8,330
スーパー大戦略	8,000	6,800
スーパー大戦略マップ	4,800	4,080
ログアライアンス(下)	9,800	8,330
イース2	7,800	6,630
ソーサリアン	9,800	8,330
ソーサリアン・追加シナリオ	3,800	3,230
ソーサリアン・ユーティリティ	3,800	3,230
戦国ソーサリアン	3,800	3,230
ピラミットソーサリアン	3,800	3,230
デュアルターゲット	7,800	6,630
マスターオブモンスター	8,000	6,800
モンスターオブモンスターマップ	4,800	4,080
パワフルまあじゃん2	7,800	6,630
ミスティVol.2	5,000	4,250
ミスティVol.3	5,000	4,250
ウルティマIII	8,800	7,480
テトリス	6,800	5,780
トワイライトゾーンIII	7,800	6,630
★イミテーションは愛せない	6,800	5,780
★ガールズパラダイス	7,800	6,630
★禁断のパラダイス	6,800	5,780
★ときめきセシル	7,800	6,630
★長くて甘い夜	7,800	6,630
★やりたい放題2	6,800	5,780
★なぎさの館	7,800	6,630
★天使たちの美奈子	7,800	6,630
★美しき獲物①～④	各4,000	各3,400

FM77AVシリーズ

商品名	価格	割引価格
維新の嵐AV	9,800	8,330
水滸伝AV	9,800	8,330
水滸伝CD付AV	12,200	10,370
三国志AV	14,800	12,580
ジンギスカンAV	9,800	8,330
信長の野望全国版AV	9,800	8,330
麻雀悟空AV	6,800	5,780
自己中心派AV	6,800	5,780
トリスAV	6,800	5,780
イースAV	7,800	6,630
イースII AV	7,800	6,630
マイト&マジック2AV	9,800	8,330
シルフィードAV	6,800	5,780
めぞん一刻完結編AV	7,800	6,630
琥珀色の遺言AV	9,800	8,330
ウィザードリィIV	12,800	10,880
デュアルターゲット	7,800	6,630
★ガールズ・パラダイス	7,800	6,630
★やりたい放題2AV	6,800	5,780
プレンセスはストリートガール	6,800	5,780
★イミテーションは愛せない	6,800	5,780
★禁断のパラダイスAV	6,800	5,780

ソフト名の最後に表示された(　)内数字は7／10現在の発売予定日です。

★ソフト発売日の変更がございますので、あらかじめご了承下さい。

この割引価格にはすべて消費税3%が含まれています。★掲載されていない商品に関しては、ご用意でき兼ねるもの、お時間のかかるものもございます。

注方文法

①お申込は注文書を添えて郵便局の現金書留をご利用下さい。
②郵便局の郵便口座も、ご利用ください。郵便口座番号　東京5-19010
③お申込みいただいた商品は通常6日～10日くらいでお届けします。
④お品切れになった商品の再生産には1ヵ月から3ヵ月くらいかかる場合があります。

注　文　書

お名前＿＿＿＿＿＿＿＿　お電話番号＿＿＿＿＿＿＿＿

ご住所〒＿＿＿＿＿＿＿＿

お持ちのパソコン名＿＿＿＿＿＿＿＿　メディア＿＿＿＿＿＿＿＿

商品名＿＿＿＿＿＿＿＿　割引価格＿＿＿＿＿＿＿＿

＿＿＿＿＿＿＿＿　＿＿＿＿＿＿＿＿

＿＿＿＿＿＿＿＿　＿＿＿＿＿＿＿＿

送料を忘れずにご注文下さい。
ソフト、フロッピー1本360円、2本670円
その他、3本以上1,000円、宅急便1,000円

送料＿＿＿＿＿＿＿＿

合計＿＿＿＿＿＿＿＿

お問い合わせ03-989-1121　11:00～18:00　木曜定休日

送り先　〒171 東京都豊島区要町3-51-3　ソフトアーデン東京
〒060 札幌市中央区南2条西3丁目リンクエキビル3F
ワールドインアオヤマ内　ソフトアーデン札幌　注文係

フロッピーディスク

10枚入り一箱の割引価格		
フジ	5'2HD	1,200円
	3.5'2HD	3,500円
TDK	5'2HD	1,100円
	3.5'2HD	3,500円
3M	5'2HD	980円
	3.5'2HD	3,300円
ノーブランド	5'2HD	500円
	5'2D	300円

ジョイスティック

	定価	割引価格
XE-1AP	13,800	11,730
サイバー・スティック(CZ-8NJ2)	23,800	20,950
XE-1PRO	9,500	7,800
アスキースティックXターボ	6,800	5,780

KONAN

夏のTOWNSフェア・実施中!! 8/1〜8/31

▶KONAN 仙台店 Tel.022-235-4544
▶KONAN 水戸店 Tel.0292-43-8188
▶KONAN 宇都宮店 Tel.0286-32-8960

03(851)9800

FAX 03-865-9822

FM TOWNS No.1 セール

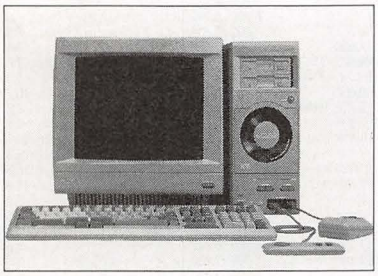
2F 基本セット

FM-TOWNS-2F

FM-TOWNS-2F(本体) ……¥378,000
FMT-DP531(CRT) ……¥89,800
FMT-KB105(キーボード) ……¥30,000
TOWNSシステムV1.1(システムソフト) ……¥20,000

標準価格合計¥517,800→ **Call KONAN**

月々	¥ 8,300×36回	¥12,500×24回	¥13,700×30回
㊎	¥20,000×6回	¥25,000×4回	なし



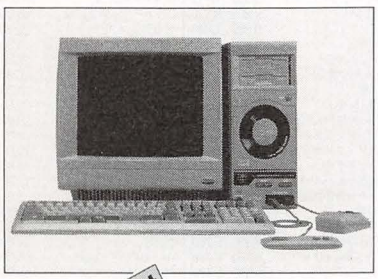
2H 基本セット

FM-TOWNS-2H

FM-TOWNS-2H(本体) ……¥548,000
FMT-DP531(CRT) ……¥89,800
FMT-KB105(キーボード) ……¥30,000
TOWNSシステムV1.1(システムソフト) ……¥20,000

標準価格合計 ¥687,800→ **Call KONAN**

月々	¥10,100×60回	¥17,300×24回	¥ 8,000×48回
㊎	なし	¥30,000×4回	¥25,000×8回



TOWNS人気ゲームセット

FM-TOWNS-2F(本体) ……¥378,000
FMT-DP531(CRT) ……¥89,800
FMT-KB105(キーボード) ……¥30,000
TOWNSシステムV1.1(システムソフト)…¥20,000
Sim City(ゲームソフト) ……¥8,800
ポピュラス(ゲームソフト) ……¥12,800
三国志Ⅱ(ゲームソフト) ……¥16,800
遥かなるオーガスタ(ゲームソフト) …¥12,800

標準価格合計¥569,000→ **Call KONAN**

月々	¥ 8,400×60回	¥ 9,500×36回	¥14,300×24回
㊎	なし	¥20,000×6回	¥25,000×4回

TOWNSビジネスセット

FM-TOWNS-2H(本体) ……¥548,000
FMT-DP532(CRT) ……¥138,000
FMT-KB105(キーボード) ……¥30,000
TOWNSシステムV1.1(システムソフト)…¥20,000
LP-7000E(EPSONレーザープリンタ)…¥571,000
トナーカートリッジ・ケーブル ……¥32,000
FM60-711(プリンタケーブル) ……¥6,800
Print Boy2(プリンタ I/F) ……¥29,800
FM-OASYS V1.0(ワープロソフト) …¥58,000
広辞苑(辞書ソフト) ……¥28,000

標準価格合計¥1,466,600→ **Call KONAN**

月々	¥25,000×54回	¥31,100×36回	¥14,500×60回
㊎	なし	¥30,000×6回	¥50,000×10回

富士通Habitatセット

FM-TOWNS-2F(本体) ……¥378,000
FMT-DP531(CRT) ……¥89,800
FMT-KB105(キーボード) ……¥30,000
TOWNSシステムV1.1(システムソフト)…¥20,000
FMT-MD202(モデムカード) ……¥30,000
FUJITSU V-NET(通信ソフト) ……¥18,000
FUJITSU Habitat ……¥6,800
(NIFTY-Serve入会パック付)

標準価格合計¥572,600→ **Call KONAN**

月々	¥15,700×30回	¥14,000×30回	¥ 9,900×36回
㊎	なし	¥10,000×5回	¥20,000×6回

TOWNS CGセット

FM-TOWNS-2H(本体) ……¥548,000
FMT-DP532(CRT) ……¥138,000
FMT-KB105(キーボード) ……¥30,000
TOWNSシステムV1.1(システムソフト)…¥20,000
AP-800PC(EPSON熱転写プリンタ) ……¥96,800
FM60-711(プリンタケーブル) ……¥6,800
Print Boy Ⅱ(プリンタ I/F) ……¥29,800
FMT-412(ビデオカード) ……¥40,000
FMT-531(数値演算プロセッサ)…¥120,000
C-TRACE-TOWNS(CGソフト) ……¥68,000

標準価格合計¥1,097,400→ **Call KONAN**

月々	¥15,500×60回	¥15,600×48回	¥10,400×54回
㊎	¥10,000×10回	¥30,000×8回	¥50,000×9回

超特価 MODEL2 Aセット

10set

FM-TOWNS-2(本体) ……¥398,000
FMT-DP531(CRT) ……¥89,800
FMT-KB101(キーボード) ……¥20,000
TOWNSシステムV1.1(システムソフト)……¥20,000
Sim City(ゲームソフト) ……¥8,800
遥かなるオーガスタ(ゲームソフト) ……¥12,800
HYPER ADDRESS(住所録ソフト) ……¥7,000

標準価格合計¥556,400→ **特価¥298,000**

46% OFF

月々	¥ 9,900×36回	¥10,000×30回	¥15,400×18回
㊎	なし	¥10,000×5回	¥20,000×3回

超特価 MODEL2 Bセット

FM-TOWNS-2(本体) ……¥398,000
FMT-DP531(CRT) ……¥89,800
FMT-KB105(キーボード) ……¥30,000
TOWNSシステムV1.1(システムソフト)……¥20,000
PC-PR201B(NEC 136桁プリンタ) ……¥99,500
Print Boy Ⅱ(プリンタ I/F) ……¥29,800
FM-OASYS V1.0(ワープロソフト) ……¥55,000
広辞苑(辞書ソフト) ……¥28,000

標準価格合計¥750,100→ **特価¥438,000**

42% OFF

月々	¥ 9,400×42回	¥ 9,500×60回	¥14,600×36回
㊎	¥20,000×7回	なし	なし

TOWNS 新作ゲームセット

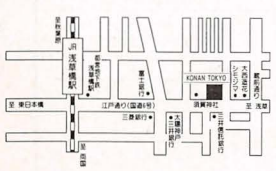
FM-TOWNS-2F(本体) ……¥378,000
FMT-DP531(CRT) ……¥89,800
FMT-KB105(キーボード) ……¥30,000
TOWNS システムV1.1(システムソフト) ……¥20,000
AYA(ゲームソフト) ……¥8,800
ポピュラス(ゲームソフト) ……¥12,800
ロケットレンジャー(ゲームソフト) ……¥9,800
インディジョーンズ 最後の聖戦(ゲームソフト)……¥8,800

標準価格合計¥558,000→ **Call KONAN**

月々	¥11,000×42回	¥10,200×36回	¥10,000×30回
㊎	なし	¥15,000×6回	¥30,000×5回

KONAN 東京営業所 03-851-9800

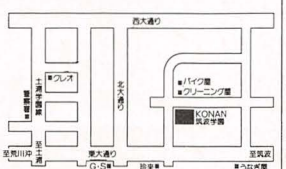
●AM10:00〜PM7:00 日曜定休



東京都台東区浅草橋2-29-11

KONAN 筑波学園店 0298-52-6917

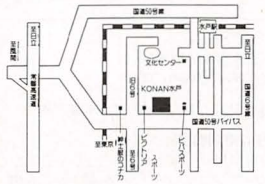
●AM10:00〜PM7:00 木曜定休



茨城県つくば市天久保3-16-25

KONAN 水戸店 0292-43-8188

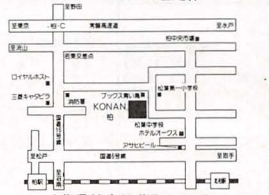
●AM10:00〜PM7:00 水曜定休



茨城県水戸市笠原町1191-5

KONAN 柏店 0471-32-8541

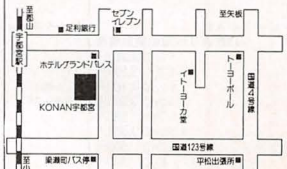
●AM10:00〜PM7:00 火曜定休



千葉県柏市松葉町3-15-7

KONAN 宇都宮店 0286-32-8960

●AM10:00〜PM7:00 水曜定休



栃木県宇都宮市宿郷町326



●TOWNSセット大特価!!
●TOWNS SOFT 大特価!!
●その他イベント多数……

高額下取り交換実施中!!

実施中!!

▶通販専用Tel.—KONAN TOKYO—

03-851-9800

FAX 03-865-9822

東京都台東区浅草橋2-29-11 マルケービル6F

▶銀行口座　三和銀行 浅草支店(普)3544124　コナン販売㈱

お申込みは ▶ 上記通販専用Telか…お近くのKONAN SHOPへ

KONANの安心サポート!!

クレジットご利用、大歓迎!

1回から60回まで、自由な設定のクレジットがご利用いただけます。ボーナス2回払いもご利用いただけます。

全国無料配達いたします。

お届けは、全国無料(沖縄と離島の場合、また、ご購入金額が1万円以下の場合は送料別途)もちろん、日曜配達や配送日指定配達も承ります。

高額下取り・買取りセール実施中!

あなたの愛機をKONANならではの高額査定で下取りいたします。グレードアップにぜひお役立てください。

なんといっても全国11店舗。

KONANのお店は、北日本を中心に全国11店舗。全店に専門相談員がおりますので、見て、触って、納得して、ご購入いただけます。

(KONAN TOKYOは通販専門ですので、商品の展示はいたしておりません。)

TOWNSワープロ入門セット

FM-TOWNS-2F(本体)	¥378,000
FMT-DP531(CRT)	¥89,800
FMT-KB105(キーボード)	¥30,000
TOWNSシステムV1.1(システムソフト)	¥20,000
AP-850PC(EPSON熱転写プリンタ)	¥96,800
FM60-711(プリンタケーブル)	¥6,800
Print BoyⅡ(プリンタ I/F)	¥29,800
一太郎Ver3(ワープロソフト)	¥68,000
HYPER ADDRESS(住所録管理ソフト)	¥7,000
日本語MS-DOS	¥18,000

標準価格合計¥744,200→特価**¥498,000**

月々	¥13,000×48回	¥12,000×42回	¥14,600×30回
㊍	なし	¥15,000× 7回	¥30,000× 5回

FD基本セット

FM-TOWNS-1F(本体)	¥318,000
FMT-DP531(CRT)	¥89,800
FMT-KB105(キーボード)	¥30,000
TOWNSシステムV1.1(システムソフト)	¥20,000

標準価格合計¥457,800→**Call KONAN**

月々	¥15,900×18回	¥ 6,900×36回	¥ 8,000×48回
㊍	¥20,000× 3回	¥20,000× 6回	なし

サウンドクリエイティブセット

FM-TOWNS-2F(本体)	¥378,000
FMT-DP531(CRT)	¥89,800
FMT-KB105(キーボード)	¥30,000
TOWNSシステムV1.1(システムソフト)	¥20,000
MUSIC PRO TOWNS(サウンドソフト)	¥39,800
FMT-SP101(アンプスピーカー)	¥29,800
Sim City(ゲームソフト)	¥8,800

標準価格合計¥596,200→**Call KONAN**

月々	¥10,600×48回	¥11,100×36回	¥14,600×24回
㊍	なし	¥15,000× 6回	¥30,000× 4回

HD基本セット

FM-TOWNS-1H(本体)	¥458,000
FMT-DP531(CRT)	¥89,800
FMT-KB105(キーボード)	¥30,000
TOWNSシステムV1.1(システムソフト)	¥20,000

標準価格合計¥597,800→**Call KONAN**

月々	¥ 5,300×60回	¥13,300×36回	¥20,000×18回
㊍	¥20,000×10回	なし	¥30,000× 3回

KONANのワープロ



FUJITSU OASYS30AX-W

定価¥256,000→**Call KONAN**

12回	¥16,900	36回	¥6,100
24回	¥ 8,800	48回	¥4,800



FUJITSU OASYS30LXⅡ

定価¥188,000→**Call KONAN**

12回	¥12,600	36回	¥4,600
24回	¥ 6,600	48回	¥3,600



FUJITSU OASYS30SX

定価¥218,000→**Call KONAN**

12回	¥14,300	36回	¥5,200
24回	¥ 7,400	48回	¥4,000



FUJITSU OASYS30MX

定価¥148,000→**Call KONAN**

12回	¥10,100	36回	¥3,600
24回	¥ 5,200	48回	—

KONANのFM-TOWNS用SOFT

●FM-OASYS V1.0 FD対応版	¥55,000→特価	●遙かなるオーガスタ	¥12,800→特価
●FM-OASYS V1.0 HD対応版	¥58,000→特価	●Sim City	¥8,800→特価
●一太郎Ver3	¥68,000→特価	●ポピュラス	¥12,800→特価
●LOTUS1・2・3 R2.2J PLUS	¥98,000→特価	●AYA	¥8,800→特価
●広辞苑CD-ROM	¥28,000→特価	●インディジョーンズ/最後の聖戦	¥8,800→特価
●EUPHONY V1.1	¥98,000→特価	●ダンジョンマスター	¥8,800→特価
●MUSIC PRO-TOWNS[MIDI]	¥39,800→特価	●オペレーションウルフ	¥9,800→特価
●C-TRACE TOWNS	¥68,000→特価	●パズニック	¥9,800→特価
●TOWNS PAINT V1.1	¥38,000→特価	●三国志Ⅱ	¥16,800→特価
●富士通 Habitat	¥6,800→特価	●Space Rogue	¥9,800→特価
●情報倶楽部	¥32,000→特価	●プロ野球ファミリースタジアム'90	¥7,800→特価
●おっとアニメ君	¥45,000→特価	●ロケットレンジャー	¥9,800→特価

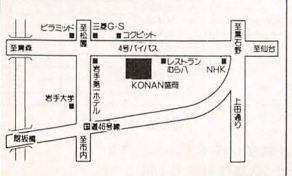
※掲載以外のSOFT、他メーカー対応のSOFTも大特価!!

KONANでご購入いただいた、FM TOWNSは全国出張無料サービス! だから、万一の故障の際でも安心です。お近くのKONANへお電話ください。専門サービスマンがお客様のお宅へ伺って修理を行ないます。

※掲載の価格には消費税が含まれておりません。※この紙面に掲載の価格・クレジット金利等は通販専用のものです。KONANのお店でご購入いただく場合は、価格が異なる場合があります。

KONAN 盛岡店 0196-22-4661

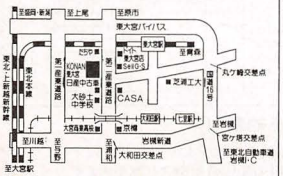
●AM10:00～PM8:00 年中無休



岩手県盛岡市上田4-21-26

KONAN 東大宮店 048-687-3822

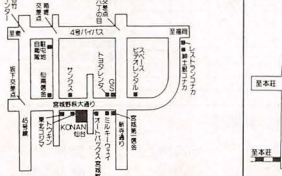
●AM10:00～PM7:00 火曜定休



埼玉県大宮市東大宮1-13-13

KONAN 仙台店 022-235-4544

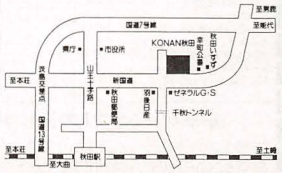
●AM10:00～7:00 木曜定休



宮城県仙台市宮城野区宮千代1-10-16

KONAN 秋田店 0188-64-8929

●AM10:00～PM7:00 木曜定休



秋田県秋田市高陽幸町14-33

KONAN 郡山店 0249-52-6800

●AM10:00～PM7:00 木曜定休



福島県郡山市堤3-136

※8月12日より8月16日まで KONAN TOKYOは休ませていただきます。

新品ゲームソフト定価の20%引き(消費税不用)



中古ソフトコーナー

下記以外にも在庫5,000本以上あります。売価は送料・消費税・後払手数料を含む代金後払価格です、電話での注文のみ受付けます。

商品名	機種	売価
アランティア	98	4,600
イースIII	98	5,400
維新の嵐	98	6,000
クレアスター	98	5,500
サーク	98	5,500
シュバルツシルトII	98	6,000
大海令	98	6,400
ダブルイーグル	98	5,400
ダークレイス	98	5,900
地球防衛軍	98	4,900
ヒーローオブランス	98	4,700
プールオブレイディアンス	98	6,000
RUN RUN狂走曲	98	4,100
アドヴァンストファンタジアン	88	4,100
維新の嵐	88	5,500
ウルティマ4	88	5,500
エグザイル	88	4,600
エルスリード	88	3,800
ガンダーラ	88	4,100
サイキックウォー	88	4,600
サイオブレード	88	4,600
三国志	88	7,300
自己中心派2	88	3,700
スタートレーダー	88	4,500
ゼリアード	88	4,000
太陽の神殿	88	4,100
ディーヴァ	88	4,100
信長の野望 戦国群雄伝	88	5,500
ハイドライド2	88	3,700
ハイドライド3	88	4,500
覇邪の封印	88	4,600
ラストハルマゲドン	88	4,100
ロマンシア	88	3,700
蒼き狼と白き牝鹿	MSX2	5,500
虚空の牙城	MSX2	3,700
キングコング2	MSX2	3,200
激突ペナントレース	MSX2	3,200
サイオブレード	MSX2	4,600
スーパー大戦略	MSX2	4,600
めぞん一刻	MSX2	3,700

買いたい方に(販売方法)

必要なソフトがお決まりであれば、まずお電話ください。中古ソフトは代金引換のみ受付けます。売価には消費税・手数料・送料を含んでおります。また、中古ソフト在庫リストをご希望の方は、お持ちの機種・メディア名をお書きの上、62円切手を同封して小社にお送りください。

売りたい方に(買い取り方法)

あなたのお持ちのソフトを中古係までまずお送りください。着き次第買い取り価を査定して連絡いたします。査定額が気に入らなければすぐにお返しする安心システムです。

新作&名作コーナー／全品定価の2割引き+α(送付手数料等)リストに無いソフトも扱います。発売予定日・定価は変更になることがあります。

PC98シリーズ

ソフト名	発売予定日	定価
ウィザードリィ5	発売中	12,800
栄冠は君に 高校野球全国大会	発売中	9,500
陽炎迷宮	発売中	8,800
機甲師団	発売中	9,500
こたつみかん バージョンアップ	発売中	9,800
ゴルフ・コンストラクション	発売中	12,800
三国志2	発売中	14,800
ジャックニクラウス ゴルフデータVOL.I	発売中	4,800
戦略空軍	発売中	8,800
大戦略3マップデータ集 赤の逆襲	発売中	3,600
ダンジョンマスター	発売中	9,800
堤督の決断	発売中	14,800
天と地と	発売中	12,800
バーミリオン	発売中	6,800
プリンス・オブ・ペルシャ	発売中	9,800
プロミストランド	発売中	4,800
ポピュラス	発売中	9,800
ミュージアム4 DATA3	発売中	5,800
46億年物語	発売中	9,200
ラプソディーウエディング	発売中	6,800
RYU〜哭きの竜より〜	発売中	11,600
リガルード	発売中	7,800
ルージュ	発売中	6,800
ロンメル 砂漠の狐の伝説	発売中	8,800
ウルティマ5	発売中	9,800
バトルチェス	発売中	9,800
スクールうぉーず	07/25	6,800
大航海時代 CD付	07/25	12,200
大航海時代	07/25	9,800
ピンクソックス創刊号	07/25	2,800
ピンクソックス2	07/25	2,800
ピンクソックス3	07/25	2,800
ピンクソックスI・2・3SET	07/25	7,800
MISTY4	07/25	5,000
エクスタリアン	07/27	6,800
キャンペーン版大戦略2マップコレクション	07/27	4,800
情報将校	07/27	14,000
D-Again 第4のユニット5	07/27	8,800
世界でいちばん君が好き	07/28	5,800
ミスティ・ブルー	07/28	8,800
ウォータフロントアドベンチャー	07/下	3,800
天使たちの午後3 番外編	07/?	8,800
芦ヶ原伸之のパズルトピア	08/02	7,800
ガンダム クラシック オペレーション	08/10	8,800
クォータースクープ	08/10	9,800
サイレントメビウス	08/10	14,800
D〜欧州震慄楼〜	08/10	12,800
ファンタジー4 英雄の血脈	08/17	9,800
ごくらく天国 おめみえの巻	08/20	9,800
ブラックレインボウ	08/23	8,800
ザ・スーパーラスベガス2	08/上	12,800
ゼロ 第4のユニット4	08/上	8,800
D.P.S SG	08/上	6,800
ピアス	08/上	6,800
毎日がえっち	08/上	7,200
イエスタデイ	08/中	7,800
ジョシュア	08/中	9,800
機動戦士ガンダム クラシック	08/?	8,800
ダーク・レイス2	08/?	9,600
バルバトウスの魔女	08/?	7,800
シムシティ	09/07	9,800
ぷりんくあっぷ	09/07	9,800
デ・ジャブI	09/21	8,800
バーズテール	09/21	9,800
MISTY5	09/21	5,000
メルヘンパラダイス	09/21	6,800
麻雀悟空 天竺への道	09/30	9,800
大打撃	09/中	7,800
星の砂物語	09/下	6,800
ポッキー2	09/下	7,800

PC88シリーズ

ソフト名	発売予定日	定価
イース3	発売中	8,700
維新の嵐	発売中	9,800
ウィザードリィ5	発売中	12,800
うろつき童子	発売中	6,800
エメラルド伝説	発売中	7,800
エメラルドドラゴン	発売中	8,800
おとめ・ばーてぃ	発売中	7,800
帰ってきた探偵団X	発売中	5,800
陽炎迷宮	発売中	8,800
ガンシップ	発売中	10,800
キャンキャンバニー スペリオール	発売中	6,800
キャンペーン版大戦略2	発売中	8,800
キャンペーン版大戦略2マップコレクション	発売中	4,800
銀河英雄伝説+SET	発売中	11,600
クリムゾン3	発売中	8,700
三国志2	発売中	14,800
シェナン・ドラゴン	発売中	6,800
上海2	発売中	6,800
将棋大将88	発売中	9,200
自己中心派麻雀パズル	発売中	4,800
ゼロ 第4のユニット4	発売中	8,800
倉庫番パーフェクト	発売中	6,800
大航海時代	発売中	9,800
ダンサイオー	発売中	8,800
堤督の決断	発売中	14,800
テグザー2	発売中	7,800
DE・JA	発売中	6,800
テトリス	発売中	6,800
DCコネクション	発売中	8,800
ディストラクション 下巻	発売中	6,800
ドラゴン航海記	発売中	8,800
ドラゴンスレイヤー6	発売中	8,700
信長の野望 戦国群雄伝	発売中	9,800
バトル	発売中	12,800
ハラキリ	発売中	8,700
バランスオブパワー	発売中	12,800
バルバトウスの魔女	発売中	7,800
ブラックユニコーン	発売中	7,800
プライ 上巻	発売中	8,800
プールオブレイディアンス	発売中	9,800
プラジェータ	発売中	7,800
プロヴィデンス	発売中	7,800
グラムキャッツ	発売中	7,800
スクールうぉーず	07/25	6,800
MISTY4	07/25	5,000
無敵刑事 大打撃	07/27	7,800
トンネルズ&トロールズ VA	07/末	9,800
天使たちの午後3 番外編	07/?	8,800
ティルナノーグ	08/03	8,800
斬 夜叉円舞曲	08/24	9,800
世界でいちばん君が好き	08/24	5,800
D.P.S SG VA	08/上	6,800
ピアス	08/上	6,800
イエスタデイ	08/中	7,800
REVIEW	08/中	7,800
エクスタリアン	08/下	6,800
ダンジョンマスター	08/下	6,800
帰り道は危険がいっぱい	08/?	7,800
バーズテール VA	09/21	9,800
MISTY5	09/21	5,000
メルヘンパラダイス	09/21	6,800
星の砂物語	09/下	6,800
ポッキー2	09/下	7,800

MSX・MSX2・MSX2+

ソフト名	発売予定日	定価
石道	発売中	7,800
維新の嵐	発売中	9,800
SDガンダム ガチャポン戦士2	発売中	8,600
陽炎迷宮	発売中	8,800
キャンキャンバニー スペリオール	発売中	6,800
銀河英雄伝説+SET	発売中	11,600
クオース	発売中	5,800
魂斗羅	発売中	5,800
サウルスランチ(シンセサウルス データ)	発売中	3,800
三国志2	発売中	14,800
ジャックニクラウス チャンピオンシップゴルフ	発売中	8,800
シンセサウルスVer.2.0	発売中	7,800
スーパー大戦略	発売中	8,800
ソリッドスネイク(メタルギア2) ROM	発売中	7,800
ディスクステーション 魔導師ラルバ総集編	発売中	3,880
ドラゴン航海記	発売中	8,800
信長の野望 戦国群雄伝	発売中	9,800
バックマニア	発売中	6,800
ピンクソックス創刊号	発売中	2,800
ピンクソックス2	発売中	2,800
ピンクソックス3	発売中	2,800
ピンクソックスI・2・3SET	発売中	7,800
ファンダムライブラリー7	発売中	4,800
プライ 上巻	発売中	8,800
魔導物語I・2・3	発売中	8,800
妖魔降臨	発売中	7,800
ラ・ヴァル	発売中	8,800
ルーンマスター2	発売中	3,800
ロードス島戦記 福神漬	発売中	3,800
ロボクラッシュ	発売中	7,800
ピーチアップ5号	07/25	3,800
麻雀悟空 天竺への道	07/25	9,800
MISTY4	07/25	5,000
うろつき童子	07/26	6,800
バルンバ	07/27	6,800
クリムゾン3	07/28	8,700
私鉄沿線殺人事件 夜の天使達	07/中	6,800
セーラー服戦士フェリス	07/下	6,800
MIDIサウルス VI.00 ST	07/下	19,800
ルージュ	07/下	6,800
ドキドキカードリーグ	07/末	5,800
雀ボーグすすめ	07/?	7,800
天使たちの午後3 番外編	07/?	8,800
ドラゴンスレイヤー6	08/07	8,700
三国志2 ROM(再販)	08/08	14,800
ディスクステーション16号 9月号	08/08	1,940
ナイスミディパック MIDIRA・A	08/10	47,500
ナイスミディパック MIDIRA・B	08/10	38,000
ナイスミディパック MIDIRA・C	08/10	88,800
DE・JA	08/17	6,800
ビバラスベガス	08/中	6,800
ファミクルパロディック2	08/中	6,800
エクスタリアン	08/下	6,800
晴れのちおおさわぎ	08/下	5,800
ガチャポン戦士2・カプセル戦記(再販)	08/末	8,600
麻雀刺客	08/?	9,700
ラプソディーウエディング	08/?	6,800
雀ボーグ3	08/?	6,800
ディスクステーション17号 10月号	09/07	1,940
ランダー3	09/20	6,800
世界でいちばん君が好き	09/21	5,800
MISTY5	09/21	5,000
ピーチアップ6号	09/26	3,800
聖戦士ダンバイン	09/上	8,800
大航海時代 ROM	09/上	11,800
大航海時代 ROM+CD	09/上	14,200
大航海時代 DISK+CD	09/下	12,200
大航海時代 DISK	09/下	9,800
星の砂物語	09/下	6,800
ポッキー2	09/下	7,800

X68000

ソフト名	発売予定日	定価
ギャラガ88	発売中	8,200
クオース	発売中	6,800
紫禁城	発売中	6,800
ジャックニクラウス ゴルフデータVOL.I	発売中	4,800
堤督の決断	発売中	14,800
D-Again 第4のユニット5	発売中	8,800
トワイライトゾーン4	発売中	7,800
パズニック	発売中	7,800
プロテニス・ワールドコート	発売中	8,800
プロミストランド	発売中	4,800
ポピュラス	発売中	9,800
闇の血族 上巻	発売中	8,800
妖獣クラブ	発売中	6,800
ランス2	発売中	6,800
リウィード	発売中	6,800
ルーンワース	発売中	8,800
ウルティマ5	発売中	9,800
MISTY4	07/25	5,000
うろつき童子	07/26	6,800
キャンキャンバニー スペリオール	07/下	6,800
ドキドキカードリーグ	07/下	5,800
バルーサの復讐	07/下	9,800
天使たちの午後3 番外編	07/?	8,800
三国志2	08/10	14,800
雀雀2	08/24	9,800
ガシャップ	08/上	11,800
D.P.S SG	08/上	6,800
ジョシュア	08/中	9,800
闇の血族 下巻	08/中	8,800
エクスタリアン	08/下	6,800
ジェミニウイング	08/下	8,800
ストロベリー大戦略	08/下	6,800
ブレードオブザグレートエレメント	08/下	未定
イエスタデイ	08/?	7,800
エアーコンバット 遊撃王2	08/?	8,800
エメラルド伝説	08/?	7,800
帰り道は危険がいっぱい	08/?	7,800
幻獣鬼	08/?	未定
シムシティ	09/07	9,800
ラグーン	09/12	8,800
MISTY5	09/21	5,000
遙かなるオーガスタ	09/上	12,800
レインフォーサー	09/上	6,800
星の砂物語	09/下	6,800
機甲師団	09/?	9,500
スペースローグ	09/?	9,800

FM TOWNS

ソフト名	発売予定日	定価
インディジョーンズ	発売中	8,800
三国志2	発売中	16,800
それゆけ!ダイビング	発売中	5,000
ドラゴンスレイヤー6	発売中	8,700
遙かなるオーガスタ	発売中	12,800
パズニック	発売中	9,800
ランス2	発売中	6,800
ルパン三世 香港の魔手	発売中	9,800
ロケットレンジャー	発売中	9,800
スペースローグ	07/25	9,800
MISTY4	07/25	5,000
ポピュラス	07/27	12,800
バルーサの復讐	07/末	8,800
エイトレイクスゴルフクラブ	08/31	5,800
D.P.S SG	08/上	6,800
ガンシップ	08/中	11,800
ザ・マンホール	08/?	8,800
T.D.F	09/07	8,800
MISTY5	09/21	5,000
トンネルズ&トロールズ	09/?	9,800

アダルトコーナー／全品定価の2割引き+α(送付手数料等)
☆は発売中、数字は発売予定日



ソフト名	定価	98	88	X68	MSX	TOWN
アソコの幸福	12,800	☆				
あぶない天狗伝説	5,800	☆	☆	☆	☆	
AYUMI	7,800		☆			
アリスたちの午後	7,800	☆	☆	☆		
アリスたちの午後2	7,800	☆	☆	☆		
イミテーションは愛せない	6,800	☆	☆	☆	☆	
ウォータフロントアドベンチャー	3,800	07-下				
うろつき童子	6,800	☆	☆	07-26	07-26	
エクスタリオン	6,800	未定	未定	未定	未定	
エメラルド伝説	7,800	☆	☆	08-?		
おとめばーてぃ	7,800	☆	☆			
帰り道は危険がいっぱい	7,800	☆	08-?	08-?		
カオスエンジェルス	7,800	☆	品切		☆	
ガールズパラダイス	7,800	☆	☆	☆	☆	
きゃんきゃんコレクション	5,800					☆
キャンキャンバニー2	6,800	未定	未定			
キャンキャンバニー スペリオール	6,800	☆	☆	07-下	☆	
きゃんきゃんバニー	5,800	☆	☆	☆	☆	
きょうこ・くみこ・のりこ	各7,800	☆	☆	☆	☆	
気分はパステルたっち	7,800	☆	☆	☆	☆	
クリスタルドリーム	7,800	☆	☆			
クリスタルドリーム2	7,800	☆	☆			
グラムキャッツ	7,800	☆	07-25			
コスモスクラブ	8,800	☆	☆		☆	
殺しのドレス2	6,800	☆	☆		☆	
ごくらく天国	7,800	☆	☆			
ごくらく天国 おめみえの巻	9,800	08-20				
シェナン・ドラゴン	6,800		☆	☆		
私鉄沿線殺人事件 夜の天使達	8,800	☆	☆	☆	07-中	
雀ボーグすすめ	7,800	☆	☆		07-?	
自己中心派麻雀パズル	4,800	☆	☆		☆	
スクールうぉーず	6,800	07-25	07-25			
スターシップランデブー	7,800	☆	☆	☆	☆	
ストロベリー大戦略	6,800	☆	☆	08-下		
スロープ	7,800	☆	☆		☆	
セーラー服戦士フェリス	6,800	☆	☆		07-下	
世界でいちばん君が好き	5,800	07-28	08-24		09-21	
せまってみたい	6,800	☆	☆	☆	☆	
せりり	7,800	☆	☆		☆	
超番外制服図鑑プラス	7,800	☆	☆	☆		
つくねちゃんの大冒険	7,800	☆	☆			
テレホンクラブストーリーSP	7,800	☆	☆	☆	☆	
天使たちの午後2 美奈子	7,800	☆	☆	☆	☆	
天使たちの午後3	8,800	☆	☆	☆	☆	
天使たちの午後3 番外編	8,800	07-?	07-?	07-?	07-?	
D.P.S	5,800	☆	☆	☆	☆	
D.P.S SG	6,800	08-上	08-上	08-上		08-上
DE・JA	6,800	☆	☆		08-17	
電脳学園2	8,800	☆	☆		☆	
電脳学園3	8,800	☆	☆		☆	
電脳学園	8,800	☆	☆		☆	
ときめきチェリーボックス	6,800	☆	☆		☆	
トリロジー	6,800	☆	☆		☆	
トワイライトゾーン3	7,800	☆	☆		☆	
トワイライトゾーン4	7,800	☆	☆	☆	未定	
ドキドキカードリーグ	5,800	☆	☆	07-下	07-末	
ドラゴンアーマー	5,800	☆	☆			
ドラゴンナイト	6,800	☆	☆		☆	
鳴門巻秘帖	6,800	☆	☆	☆	☆	
はっちゃけあやよさん	3,800	☆	☆	☆	☆	
晴れのちおおさわぎ	5,800	☆	☆		08-下	
VERMILION	6,800	☆	☆		☆	
パペットショー	4,000	☆	☆	☆	☆	
ピーチアップ#5	3,800				未定	
ピアス	6,800	08-上	08-上			
ビンキーボンキー!〜3	5,800	☆	☆		☆	
ピンクソックスI・2・3SET	7,800	07-25			☆	
FOXY	6,800	☆	☆		☆	
ブルーウインド	7,800	☆	☆	☆	☆	
ブルームーンストーリー	6,800	☆	☆		☆	
プライベートスクール	6,800	☆	☆		☆	
プリンセスはストリートガール	6,800	☆	☆	☆	☆	
ぺろんちょ身体検査	6,800	☆	☆	未定	☆	
ポッキー	7,800	☆	☆	未定	未定	
ポッキー2	7,800	09-下	09-下		09-下	
毎日がえっち	7,800	08-上				
まじかべんちゃー2	7,800	☆	☆			
メルヘンパラダイス	6,800	09-21	09-21	10-21	10-末	
やりたい放題2	6,800	☆	☆	☆	☆	
妖獣クラブ	6,800			☆		
楽園の招待状	6,800	☆	☆			
ラプソディーウエディング	6,800	☆	☆		08-?	
ランス	6,800	☆	☆	☆	☆	
ランス2	6,800	☆	未定	未定	未定	☆
らんらん狂走曲	7,800	☆	☆		☆	
リップスティックADV	6,800	☆	☆	☆		
リップスティックADV2	6,800	☆	☆	☆		
リヴィード	6,800	☆	☆	☆		
ルージュ	6,800	☆	☆		07-下	
REVIEW	7,800	☆	☆		☆	

新品ゲームソフトの送付手数料

定価5,001円以上の商品1本につき	500円
定価5,000円以下の商品1本につき	800円
北海道・沖縄及び離島への送付1本につき	800円

予約割引

発売日より10日以上前にご注文していただくと、予約商品1本につき100円商品合計額より割引きます。

後払手数料

料金着払い手数料1本につき	500円
夜間・配達日指定料1回につき	500円
特急手配扱い料1回につき	800円

本紙広告有効期限1990年9月8日まで

ビジネスソフト・用品類も大特価

比べて下さい、早さ・便利さ・確実さ・安さ日本一
代金後払・特急・指定日・夜間配達も可

アークオリジナルコーナー

アーク㈱が台湾・香港で製造し、アメリカ・ヨーロッパ等に大量輸出しているオリジナル製品です 日本市場に合う製品を厳選して販売いたします。全てアーク㈱が直接品質保証いたしますので安心して購入してください。
前払の方は表示特価。後払の方は表示特価＋500円。送料・消費税不用。

アークマウス



●200カウントタイプ(98用)
ARK-1000-98
特にすべりが良く、マウスパッドも不要です。人間工学を取り入れたデザインで扱いやすい大型クリックを採用。
定価7,800円→**特価4,800円**

●カウント切替タイプ(98用)
ARK-1500-98
ARK-1000-98にカウント切替えスイッチ付、100・200・400カウントに操作をしながら切替えられます。
定価9,800円→**特価6,800円**

アークボール



●250カウントタイプ(98用)
ARK-2000-98
項目選択ならトラックボールが便利です。マウスと完全コンパチの入出力端子になっていますので、マウスポートに接続するだけで、すぐに使用可。一度つかうと、もう手離せません。
定価9,800円→**特価7,800円**

●カウント切替タイプ(98用)
ARK-2500-98
ARK-2000-98にカウント切替スイッチを内蔵125・250・500カウントに切替え、さらに入力が楽になります。
定価11,800円→**特価9,800円**

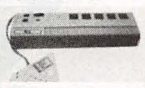
アークリモコン



●ジョイスティック一体型
ARK-5000-MSX
連射モードのついたジョイスティックが赤外線リモコンで操作できます(5m以上可)。
コードがないから楽々操作、ゲームの楽しさも倍増です。(1プレイヤー、2プレイヤー切替・連射モード付)
定価9,800円→**特価7,800円**

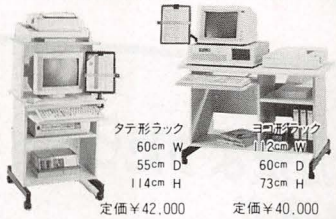
●外部スティック接続タイプ
ARK-5500-MSX
お気に入りのジョイスティックを接続してリモコンになります(写真のジョイカードは別売)。
定価6,800円→**特価5,800円**

アークタブレット



(ACコントロールセンター)
ARK-9000-01
パソコン通信・パソコンFAXの必需品。電源の全てをリモートコントロールし、ノイズ・サージ等を完全にカットするスグレモノ。
電話入力端子にTEL回線を接続すると電話がかかり次第、自動的に電源ONとなり、設定時間(5～30分)後に自動的にOFFとなります。
リモコン機能により5つのACタブレットの必要なものだけをONとすることができます。(限定20セット)
定価38,000円→**特価18,000円**

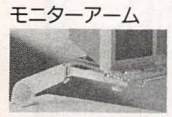
大人気商品／ パソコンデスク



定価￥42,000 **¥26,000**
定価￥40,000 **¥25,000**

スライド式キーボード台、キャスター付で、オーストラリア製の厚さ20mmの不燃材を全て使用した最高級商品です。

モニターアーム



12"－14"モニター用
定価￥32,000 **¥24,000**

プリンター台



フリーサイズでどのプリンターにも合います。
定価¥2,800円 **¥1,800**
(大量輸入につき大特価)

パソコン台



固定スライダーを使用してキーボードが本体の下に入り出入自由。金属製で左右セパレートになっていますので、どのパソコンでも使用可能です。
又、パソコンの積かさね使用も可能になります。
定価￥8,600 **¥6,800**

ディスケット・ケース



3.5インチ、5インチディスケットが120枚入り、キー付のプラスチックケースです。
3.5インチと5インチ用の2タイプがありますので指定してください。
横長タイプですので机又はタナが広く使えます。
定価￥2,800 各**¥1,900**

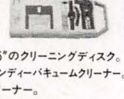
メッシュCRTフィルター



特許製品

後の光の写り込みを防ぎノングレアーの見易い画面になります。世界的標準の導電性メッシュを使用し、静電気を防止するとともに電磁波・X線等を弱めます。またタッチパネルにより人体の静電気も安全に除去します。
定価￥9,800 **¥7,800**

クリーニングセット



5"、3.5"のクリーニングディスク。
強力ハンディーバキュームクリーナー。
OAクリーナー。
クリーニングクロス。
ヘッドクリーナー。
5点がセットになったプラスチックのケース付。これがあれば、パソコンのクリーニングの全てがOKです。
定期的なパソコンのお手入れがデータを守ります。
5"、3.5"両タイプあり。
定価4,200円→**3,800円**

ディスケット キャビネット



3.5"ディスケット 150枚収納
5"ディスケット 180枚収納
カギ付、積み重ねOK、最高級品
3.5"、5"各定価6,800円
→**特価4,800円**

コピーホルダー



ディスプレイに取り付け原稿を見やすくセット
定価2,400円→**特価1,800円**

大特価通販コーナー

必要な用品リフトの通販特価サービスです。パソコンに必要な小モノを取り揃えました。
あなたのパソコンをグレードアップしてみませんか？
前払の方は表示特価。後払の方は表示特価＋500円。送料・消費税不用。

マウステーブル



せまいスペースを有効利用。伝票入力台としても使えます。
¥3,800

キーボードジャケット



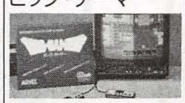
●98R●98VM、DO
●286、386●88M/F
●98U●68K●68K PRO
装着したまま操作できます。
各¥2,800

ディスクドライブプロテクター



不用意な操作やホコリをふせぎます。
PC-286V用・PC-98R用
各¥1,800

ビッグ・ゲーマー



目の疲れをやわらげるゲーム必需品です。
14～16インチ用
¥1,800

クリーニングディスケット



ディスクドライブも定期的なお手入れを。
3.5"、5"タイプ
各¥1,700

ウルティマOAクリーナー



これであなたのパソコンも新品になります。
S150㎖ **¥1,800**
M300㎖ **¥2,800**

アスキースティック Xターボ



MSX仕様のアスキースティックを特別価格で提供
ゲーセン気分でパソコンゲームができる評判の品
連射モード付
定価6,800円→ **特価5,000円**

MSXジョイカード



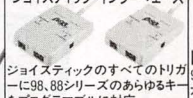
ファミコンの入力と同じになります。
普通タイプ **¥1,800**
連射タイプ **¥2,100**

電波新聞社のジョイスティック



XE-1AJ 特価18,800円
XE-1 AP 特価13,300円
XE-1PRO 特価9,400円
XE-1ST 特価5,600円

ジョイスティック インターフェース



ジョイスティックのすべてのトリガーに98、88シリーズのあらゆるキーをプログラマブルに対応
4方向、8方向の指定も可
β-98M Ⅱ **特価8,900円**
β-88M Ⅲ **特価8,900円**

マウスカウントチェンジャー



HW-100
98・286シリーズのバスマウスのカウント数を½・1・2倍に変える
特価2,800円
HW-200
88・MSX・FMシリーズ等パラレルマウスのカウント変換
特価3,800円

ノーブランドディスケット

5"2D	10枚	**¥680**
5"2HD	10枚	**¥950**
3.5"2DD	10枚	**¥1,300**
3.5"2HD	10枚	**¥1,800**

他の商品と同時発送のみ注文を受付けます。

ハードディスク



アーク推薦の大人気ハードディスク(ICM製)
ICM SR-40
定価118,000円→**88,000円**
ICM SR-60
定価148,000円→**110,000円**
ICM SR-80
定価168,000円→**125,000円**

増設RAMボード



(IOデータ製)
PC34H-2MA
定価40,000円→**31,000円**
PC34H-3MA
定価58,000円→**45,500円**
PC34H-4MA
定価72,000円→**56,500円**
PC34H-6MA
定価115,000円→**89,800円**

増設フロッピーディスク



(SNE製)
3.5"2HD/2DDシングル
定価39,800円→**28,800円**
5"2HD/2DDシングル
定価44,800円→**32,000円**
3.5"2HD/2DDダブル
定価75,000円→**52,000円**
5"2HD/2DDダブル
定価85,000円→**54,800円**

GINGA(SNE製)



●PC-9801シリーズ対応●それぞれのキーを自分にとって必要なキーに変換して登録したり変更したり、プログラマブルなジョイスティックインターフェイスを内蔵等、まさにテンキーがフルキーボードに変身する。
定価¥32,000 **¥23,800**

延長ケーブル

98キーボード延長	1.5m	**2,800円**
88キーボード延長	1.5m	**2,800円**
PCプリンタ	1.5m	**4,800円**
マウス・ジョイスティック	2m	**1,400円**
アナログRGB	1.5m	**4,800円**
RS232C	1.5m	**5,800円**

マウスオペレーションボード

Sサイズ	**2,200円**
Mサイズ	**2,600円**

システムカバー

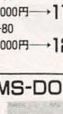
M	1.3×1.3	**1,800円**
L	2.5×1.8	**2,600円**
布製	2.4×1.5	**3,800円**

各種マウス



バスマウス(98・286用)
特価3,800円
MK-MOUSE Ⅱ(88・MSX・FM用)
特価5,300円
MK-MOUSE Ⅲ(98・286用)
特価6,800円
シリアルマウス(J-3100・AT・AX用)
特価8,800円

NEC MS-DOS 3.3B



ビジネスソフトもゲームソフトも現在はとんどのソフトが、MS-DOSを必要としています。最新バージョンを大特価にて提供!!必要なものは買うしかない。
定価18,000円→**14,700円**

表計算ソフト LOTUS 1-2-3

定価98,000円→**特価63,000円**

ワープロソフト 一太郎Ver.4

定価58,000円→**特価39,800円**

通信ソフト まいと～く

定価28,000円→**特価20,000円**

ファイル管理 エコロジー Ⅱ

定価28,000円→**特価23,800円**

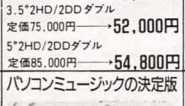
ファイル適正化 ノストラダムス98

定価28,000円→**特価23,800円**

高速バックアップ オーシャングラフィⅡ

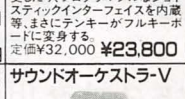
定価22,000円→**特価19,000円**

パソコンミュージックの決定版



ミュージ郎
定価15,800円→ **特価134,100円**
ミュージ郎Jr
定価98,000円→ **特価87,800円**
読とりくん
定価48,000円→ **特価39,600円**

サウンドオーケストラ-V

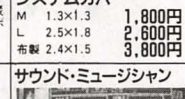


NEC-9801-26K上位コンパチのFMステレオ音源ボードです。別売のサウンドミュージシャンを使えば、あなたのパソコンは、ミュージックマシーンに変身!!
定価35,000円→**24,800円**

サウンドオーケストラ-L

サウンドオーケストラ-Vの簡易バージョン
定価28,000円→**21,000円**

サウンド・ミュージシャン



楽譜入力ソフトでらくらく作曲。あなたの創作をパソコンでつくろう。楽譜入力であなたの好きな音楽もOK。
定価25,000円→**19,800円**

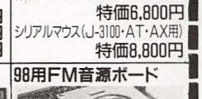
リトルオーケストラ

ステレオ・ジョイポートが付いている。
定価22,000→**18,000円**

リトルオーケストラ-L

定価18,000円→**13,800円**

98用FM音源ボード



NEC 9801-26K
NEC製の純製品。98RX等に装着すれば、FM音を出力しゲームがさらに楽しくなります。又MSX用のジョイスティックも接続でき、ゲームの楽しさ倍増。
FM音源対応・ジョイスティック対応のゲームソフトで動作します。音なしのゲームはさようなら!!
キーボードもこれで安心!!
定価25,000円→**21,000円**

■アーク通販なら……

安全	全て配達は郵便小包又は宅急便を使用し全国ネット販売。
便利	休みなしで応対。平日朝10時～夜8時。土・日・祝 午後1時～7時。
早い	大手パソコンショップ・流通会社・メーカとタイアップ 在庫50万本以上。
正確	顧客住所・製品情報をコンピューターでリアルタイム処理。
安い	後払いでも合計額に1商品につき500円をプラスするだけ。
サービス	ゲームソフト以外は消費税・配達料は不要。電話で簡単に注文OK。

■お好みの方法でお求め下さい。

(注文方法・およその納期・割増料金)

前払

1.安全確実に
現金書留 ●注文内容を同封 ●6～8日

2.安く・早く
銀行振込 ●電話・ハガキ・FAX ●4～6日

3.とにかく安く
郵便振替 ●通信らんに記入 ●10～12日

後払

4.かんたんに注文
普通代金引換 ●電話・ハガキ・FAX ●4～6日 ●(500円)

5.新作を発表後すぐに
予約代金引換 ●電話・ハガキ・FAX ●発売日発送 ●(500円)

6.とにかく早く
特急代金引換 ●電話 ●約2～3日 ●(500円)＋800円
午前中に注文いただければ翌日に出荷いたします。

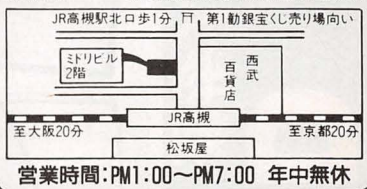
7.指定日に配達
指定日代金引換 ●電話 ●指定日に配達 ●(500円)＋500円

8.夜間に配達
夜間配達代金引換 ●電話・ハガキ・FAX ●午後6～8時に配達 ●(500円)＋500円

- 住所・氏名・電話番号・商品名・機種・メディアの別を詳しくお知らせください。
- 発売予定及び在庫切れの商品は入荷次第お送りします。又発送が10日以上おくれる時は、電話又はハガキにてお知らせいたします。
- 納期遅れ及び初期不良については商品の取替え又は返金以外の責任はもちません。
- 注文商品のキャンセルは原則としてお受けできませんが発売遅れの場合発送前ならお受けいたします。
- 18才未満の方の後払注文は保護者の承諾を受けてください。
- 後払の方は割引価格に後払割増料(500円)をプラスしてお支払い下さい。

中古ソフト3,000本・ゲームソフト全品2割引き。
用品類も特価もしくは全品2割引き。ご来店下さい。


(店内写真)



営業時間：PM1:00～PM7:00 年中無休

- 現金書留 下記住所 アーク㈱通販部 ベーマガ係
- 郵便振替 大阪0-103169 アーク株式会社
- 銀行振込 第一勧業銀行高槻支店(普)1147114

ARK
アーク株式会社
通販部
〒569 大阪府高槻市芥川町1丁目14番27号
(ミドリビル2F)
☎0726-81-0471
FAX.0726-81-0486

GOOD ADVISORY STAFF
進歩人の情報ターミナル ウェーブ・アイ

産地直送ウ高

STEP 1

欲しい物が決まったら…

まずは見積!!

ご自分のプランをたてたならまずは見積、お電話・FAX何でも結構です。すぐに返事いたします。値段に満足出来ないときは、値切ってみては?

下取り・買取りもOK!

お手持ちのパソコンを下取りに、わずかな予算で買い替えができます。

STEP 2

お申込みは…

通話料金無料! 0120-00-9898
0088-22-5555

フリーダイヤルまたはフリーコールでお申し込みして下さい。通話料金は、当社負担です。

はがき・FAXでの注文もOK!

忙しくて、電話をする暇がないという方は、はがきでのご注文もお受けいたします。もちろんFAXでもOKです。

FAX.0466-43-1265

〒252 藤沢市湘南台一丁目一〇番地一号
ウェーブ・アイ
ベーシックマガジン係

1.所名令
住氏年
2.3.4.電話番号
5.保護者名 印
(20才未満の方)
6.商品名
7.支払い方法
月 々〇円×〇回
ボーナス〇円×〇回

STEP 4

お支払いは現金一括で

安心の代金引換

現金一括払いにしたいというお客様、お支払いは商品到着時で結構です。
(但し離島にお住まいの方は、ご利用できません。)

STEP 5

お届けは…

全国無料配達!

「こんなに安いのに?」と疑問でしょうが、送料はいりません。(但し、5万円以下の商品または離島にお住まいの方は別料金となります。)

配達日指定OK!

留守がちのあなたのために、ご都合に合わせて配達します。
もちろん日曜・祭日も大丈夫!

夜間配達もOK!

日中留守がちなのは当たり前、そういう方には、夜間配達も可能になりました。
(PM6:00~8:00の間)

未来をクリエイトする
WAVE EYE
ウェーブ・アイ

〒252神奈川県藤沢市湘南台1-10-1

振込銀行▶横浜銀行 湘南台支店 当座000467 (株)ウェーブ・アイ

LET'S CALL WAVE・EYE

ウェーブ・アイは鮮度のいいものをお届けします。

STEP 3

お支払いはクレジットで

超低金利クレジット！
3～72回までの格安の金利、しかもお客様希望の自由なお支払いプランがたてられます。

カレッジクレジットOK！
20歳以上の大学生、新社会人の方も保証人なしでクレジットがご利用できます。
(但し、状況により保証人を必要とする場合もございます。)

支払いは7ヶ月先からでもOK！
商品先取り、お支払いな7ヶ月先からの支払い開始。

ボーナス2回払いOK！
月々の支払いはまったくなし！お支払いは冬と夏のボーナスで。

ボーナス一括払いOK！
商品は今すぐお手元に、お支払いはまとめて冬のボーナスで。

STEP 6

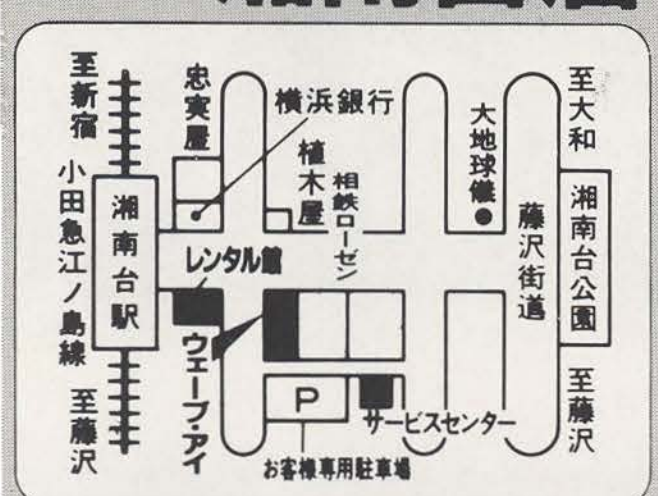
メンテナンスは・・・

2倍保証！
メーカー保証＋ウェーブ・アイ保証で2倍の安心。

2ヶ月以内の故障は新品交換！
新品交換の期間を2ヶ月に延長、安心してお使い下さい。TOWNSは全国出張サービスを致しております。万一故障の場合もお客様のお宅まで修理に伺います。

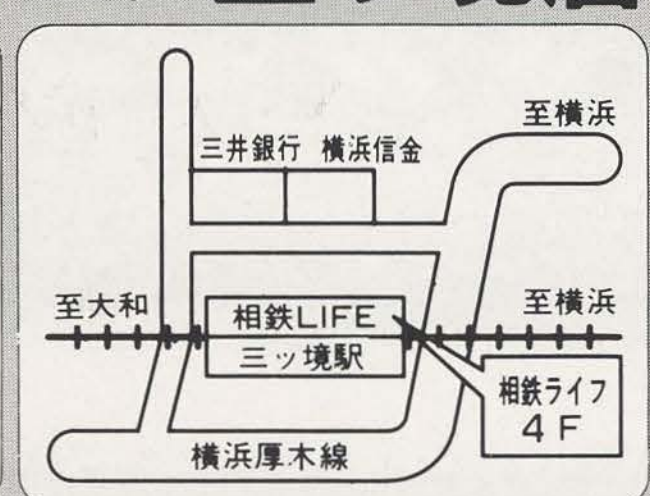


パソコン&AV専門ショップ 湘南台店



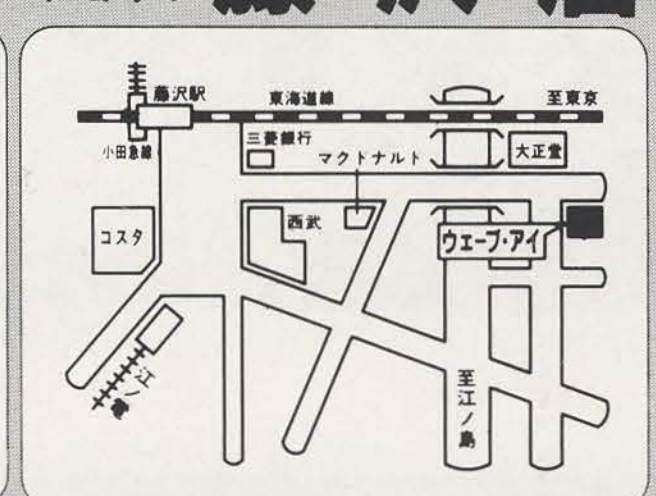
☎0466-43-1771

パソコン専門ショップ 三ッ境店



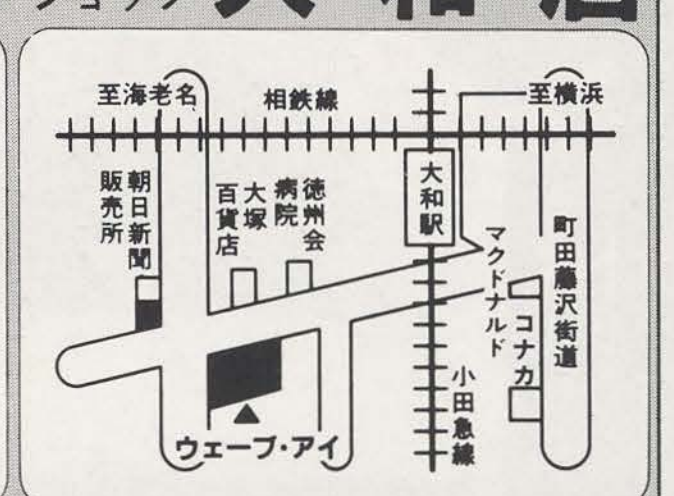
☎045-363-7044

パソコン専門ショップ 藤沢店



☎0466-28-1771

パソコン専門ショップ 大和店

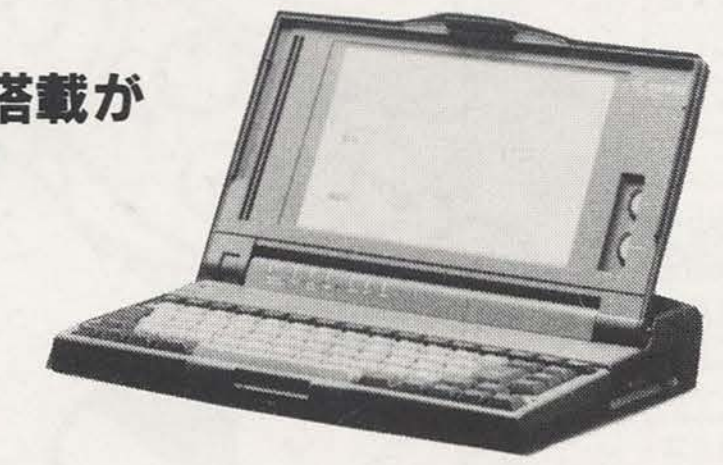


☎0462-63-9898

ON FREEDIAL!! 0120-00-9898 0088-22-5555

PC-9801ノートパソコン
PC-286ノートパソコン
WAVE EYE

PC-9801NS



CPU80386SX搭載が高速処理をノートで実現した。

プラン1937 98NSお買得基本セット TELにて

商品	価格
PC-9801NS(32ビットCPU80386SX搭載)	298,000円
PC-PR102TL3(80桁、熱転写漢字プリンタ)	50,000円
PC-9801N-19(プリンタ接続ケーブル)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ラップトップ メンテナンスキット	サービス
定価合計	356,200円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×24回	ボーナス19,200円×4回
6,000円×36回	ボーナス18,700円×6回
3,000円×48回	ボーナス24,700円×8回
5,900円×60回	ボーナス なし

プラン1938 98NSお買得ワープロセット TELにて

商品	価格
PC-9801NS(32ビットCPU80386SX搭載)	298,000円
PC-PR101TL3(80桁、24ドット、カラー熱転写プリンタ)	69,800円
PC-9801N-19(プリンタ接続ケーブル)	7,800円
一太郎dash(ワープロソフト)	39,000円
PS98-017-HV(日本語MS-DOSVer3 3B)	18,000円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ラップトップ メンテナンスキット	サービス
定価合計	433,000円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×24回	ボーナス20,600円×4回
8,000円×36回	ボーナス16,000円×6回
5,000円×48回	ボーナス19,900円×8回
6,900円×60回	ボーナス なし

プラン1939 98NS-20本格ビジネスセット TELにて

商品	価格
PC-9801NS-20(32ビットCPU80386SX、20MBハードディスク内蔵)	448,000円
BJ-130J(136桁、48ドット、高品位バブルジェットプリンタ)	198,000円
PC-9801N-19(プリンタ接続ケーブル)	7,800円
PC-9801N-06N(スロット内蔵型2400bpsモデム)	49,000円
EZ-note(日英ワープロ、データベース、グラフ、表計算、通信など)	49,800円
PS98-017-HV(日本語MS-DOSVer3 3B)	18,000円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ラップトップ メンテナンスキット	サービス
定価合計	780,800円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス29,000円×6回
8,000円×48回	ボーナス21,400円×8回
6,000円×60回	ボーナス22,000円×10回
8,400円×72回	ボーナス なし

プラン1940 98NSお買得カジュアルセット TELにて

商品	価格
PC-9801NS(32ビットCPU80386SX搭載)	298,000円
PC-9801N-06N(スロット内蔵型2400bpsモデム)	49,000円
アシストコール(通信ソフト)	9,700円
倉庫番(パズルゲーム史上不朽の名作)	6,800円
PS98-017-HV(日本語MS-DOSVer3 3B)	18,000円
ラップトップ メンテナンスキット	サービス
定価合計	381,500円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×24回	ボーナス23 500円×4回
6,000円×36回	ボーナス21,700円×6回
4,000円×48回	ボーナス21,000円×8回
6,200円×60回	ボーナス なし

PC-9801N

プラン1941 98noteお買得通信セット TELにて

商品	価格
PC-9801N(16ビットCPU、V30搭載、ノート型パソコン)	248,000円
PC-9801N-06N(内蔵型モデムボード、2400bps、MNP5)	49,000円
アシストコール(通信ソフト)	9,700円
PS98-017-HV(日本語MS-DOSVer3 3B)	18,000円
ラップトップ メンテナンスキット	サービス
定価合計	324,700円

ウェーブ・アイ特価

8,000円×24回	ボーナス24,400円×4回
6,000円×36回	ボーナス14 400円×6回
4,500円×48回	ボーナス12 000円×8回
5,400円×60回	ボーナス なし

プラン1942 98noteお買得ハードディスクセット TELにて

商品	価格
PC-9801N(16ビットCPU、V30搭載、ノート型パソコン)	248,000円
TH-40n(note専用40Mbハードディスク)	148 000円
PC-PR101TL3(80桁、24ドット、カラー熱転写プリンタ)	69,800円
KP-98N(NOTE用プリンタ接続ケーブル)	6 600円
オールインワンNOTE(表計算、ワープロ、グラフ作成機能)	39,000円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
PS98-017-HV(日本語MS-DOSVer3 3B)	18,000円
マウスパット	1,000円
ラップトップ メンテナンスキット	サービス
定価合計	540,200円

ウェーブ・アイ特価

7,800円×36回	ボーナス31 900円×6回
5,800円×48回	ボーナス26,600円×8回
4,000円×60回	ボーナス27 400円×10回
8,500円×60回	ボーナス なし

プラン1943 98note本格ビジネスセット TELにて

商品	価格
PC-9801N(16ビットCPU、V30搭載、ノート型パソコン)	248 000円
PC-PR150V(80桁、48ドット、カラー熱転写プリンタ)	99 800円
PC-9801N-19(専用プリンタ接続ケーブル)	7 800円
PC-9801N-06N(内蔵型モデムボード、2400bps、MNP5)	49,000円
PS98-017-HV(日本語MS-DOSVer3 3B)	18 000円
アシストコール(通信ソフト)	9 700円
アシストカルク(表計算ソフト)	9 700円
一太郎dash(ノート専用ワープロソフト)	39 000円
LittleF(外付け3 5インチディスクドライブ)	39 800円
PC-9801N-15(FDD接続ケーブル)	9 800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9 800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスパッド	1 000円
ラップトップ メンテナンスキット	サービス
定価合計	541 800円

ウェーブ・アイ特価

9,000円×36回	ボーナス22 600円×4回
7,000円×48回	ボーナス17 700円×6回
5,000円×60回	ボーナス20 000円×10回
7,200円×72回	ボーナス なし

PC-286 BOOK

これが、ブックの本モノ。
2FDDでなければ、ブックとは呼べない。



プラン1944 286BOOKお買得バラエティーセット TELにて

商品	価格
PC-286BOOK-STD(16ビットCPU80C286、クロック12MHz)	258,000円
PC-PR101TL3(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	69,800円
PS98-017-HV(日本語MS-DOSVer3 3B)	18,000円
アシストワード(ワープロソフト)	9,700円
アシストアート(グラフィック作成ソフト)	9,700円
アシストカード(カード型データベース)	9,700円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ラップトップ メンテナンスキット	サービス
定価合計	385,100円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×24回	ボーナス29,700円×4回
6,000円×36回	ボーナス26,000円×6回
4,000円×48回	ボーナス24,400円×8回
6,700円×60回	ボーナス なし

プラン1945 286BOOKお買得ワープロ通信セット TELにて

商品	価格
PC-286BOOK-STD(16ビットCPU80C286、クロック12MHz)	258,000円
PCBMC(内蔵型2400bpsモデムカード)	32,800円
一太郎dash(ワープロソフト)	39,000円
まいと～くmono(通信ソフト)	28,000円
PS98-017-HV(日本語MS-DOSVer3 3B)	18,000円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
ラップトップ メンテナンスキット	サービス
定価合計	385,600円

ウェーブ・アイ特価

7,000円×36回	ボーナス21,000円×6回
5,000円×48回	ボーナス19,100円×8回
3,000円×60回	ボーナス23,200円×10回
5,900円×72回	ボーナス なし

プラン1946 286BOOK-H20超お買得ビジネスマンセット TELにて

商品	価格
PC-286BOOK-H20(16ビットCPU80C286、20MBハードディスク搭載)	378,000円
CR-3415CL(136桁、シリアルドットカラー漢字プリンタ)	148,000円
EZ-note(日英ワープロ、データベース、グラフ、表計算、通信など)	49,800円
PS98-017-HV(日本語MS-DOSVer3 3B)	18,000円
倉庫番(パズルゲーム史上不朽の名作)	6,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ラップトップ メンテナンスキット	サービス
定価合計	610,800円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス31,800円×6回
8,000円×48回	ボーナス23,600円×8回
6,000円×60回	ボーナス23,900円×10回
8,600円×72回	ボーナス なし

PC-286 NOTE F

A4ファイルサイズ、
2.5kg42mm
3.5インチFDD+ICCD
連続電池動作約3時間。



プラン1947 286NOTE-Fお買得セット TELにて

商品	価格
PC-286NOTE-F(ノートタイプ パソコン)	198,000円
PCRDC(1 25MバイトRAMドライブカード)	38,000円
Little-F(外付け3 5インチディスクドライブ)	39,800円
ドライブ接続ケーブル	9,800円
ラップトップ メンテナンスキット	サービス
定価合計	285,600円

ウェーブ・アイ特価

8,500円×24回	ボーナス17,900円×4回
7,000円×30回	ボーナス14,000円×5回
6,000円×36回	ボーナス11,600円×6回
5,100円×60回	ボーナス なし

プラン1948 286NOTE-F超お買得ビジネスセット TELにて

商品	価格
PC-286NOTE-F(ノートタイプ パソコン)	198,000円
PCRDC(1 25MバイトRAMドライブカード)	38,000円
PC-PR102TL3(80桁、日本語、熱転写プリンタ)	50,000円
PCPRCB1(プリンター接続ケーブル)	6,800円
PCM31(日本語MS-DOSVer4 0)	18,000円
PCNMC(2400bpsモデムカード)	32 800円
アシストコール(通信ソフト)	9,700円
アシストカルク(表計算ソフト)	9 700円
アシストワード(日本語ワープロソフト)	9 700円
PCNCC2(キャリングケース)	12 000円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9 800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
ラップトップ メンテナンスキット	サービス
定価合計	394,900円

ウェーブ・アイ特価

9,000円×30回	ボーナス19,900円×5回
8,000円×36回	ボーナス14,800円×6回
7,000円×48回	ボーナス7,000円×8回
6,800円×60回	ボーナス なし

プラン1949 286NOTE-F基本セット TELにて

商品	価格
PC-286NOTE-F(ノートタイプ パソコン)	198 000円
PCRDC(1 25MバイトRAMドライブ カード)	38,000円
ラップトップ メンテナンスキット	サービス
定価合計	236 000円

ウェーブ・アイ特価

6,500円×24回	ボーナス17 400円×4回
5,500円×30回	ボーナス12,800円×5回
5,000円×36回	ボーナス9,000円×6回
4,200円×60回	ボーナス なし

PLEASE OPEN HERE

ウェーブ・アイが贈る

■これが究極のハイ

電脳王国 in WAVE

■期間 8月3日~9月

クイズに答えて
ファミリーバイクを
当てちゃおう！

1等ファミ
2等ゲーム
3等ティズニーラ
4等宮沢りえ

くわしくは右下を見よ！



▶ホビーワールド

遊びを強力なサウンドをハイパーホビーシーンを実現!!

ハイパー体験する。ビジュアルが臨場感たっぷりの

プラン1988	FM-TOWNS-2Hお買得基本セット	TELにて
FM-TOWNS-2H(40MBハードディスク内蔵)		548,000円
FMT-DP531(ドットピッチ0.38ミリ、高解像度CRT)		89,800円
FMT-KB105(JIS配列キーボード、テンキー付)		30,000円
B276A010(TOWNSシステムV1 1、LEVEL20)		20,000円
オペレーションウルフ(人気のアーケードゲーム)		9,800円
AYA(映像が動き続ける究極のビジュアルADVゲーム)		8,800円
マウスパッド		1,000円
フロッピー収納ケース(40枚収納可能)		2,980円
TOWNSメンテナンスキット2		サービス
定価合計		710,380円

ウェーブ・アイ特価

12,500円×36回	ボーナス18,000円×6回
9,000円×48回	ボーナス18,500円×8回
7,000円×60回	ボーナス18,700円×10回
8,700円×72回	ボーナス なし

プラン1986	FM-TOWNS-2本格ゲームセット	TELにて
FM-TOWNS-2(32ビットCPU80386搭載、FDD2機)		398,000円
FMT-DP531(ドットピッチ0.38ミリ、高解像度CRT)		89,800円
FMT-KB101(JIS配列キーボード)		20,000円
B276A010(TOWNSシステムV1 1、LEVEL20)		20,000円
ライザンバー(0.3ドットスクロール本格シミュレーションゲーム)		8,800円
AYA(本格アニメーションADVゲーム)		8,800円
遙かなるオーガスタ(ゴルフシミュレーションゲーム)		12,800円
マウスパッド		1,000円
フロッピー収納ケース(80枚収納可能)		2,980円
TOWNSメンテナンスキット2		サービス
定価合計		562,180円

ウェーブ・アイ特価

9,000円×24回	ボーナス22,900円×4回
6,000円×36回	ボーナス17,100円×6回
4,000円×48回	ボーナス17,400円×8回
5,700円×60回	ボーナス なし

プラン1975	TOWNS-2Fお買得基本セット	TELにて
FM-TOWNS-2F		378,000円
FMT-DP531(ドットピッチ0.38ミリ、高解像度CRT)		89,800円
FMT-KB105(JIS配列キーボード、テンキー付)		30,000円
B276A010(TOWNSシステムV1 1-LEVEL20)		20,000円
AYA(映像が動き続ける究極のADVゲーム)		8,800円
ドラゴンスレイヤー(ロールプレイングゲーム)		8,700円
インディージョーンズ/最後の聖戦(映画版アドベンチャー)		8,800円
フロッピー収納ケース(80枚収納可能)		2,980円
マウスパッド		1,000円
TOWNSメンテナンスキット2		サービス
定価合計		548,080円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×24回	ボーナス27,700円×4回
7,000円×36回	ボーナス26,900円×6回
5,000円×48回	ボーナス23,700円×8回
7,500円×60回	ボーナス なし

プラン1984	TOWNS-2Fおもしろセット	TELにて
FM-TOWNS-2F		378,000円
FMT-DP531(ドットピッチ0.38ミリ、高解像度CRT)		89,800円
FMT-KB105(JIS配列キーボード、テンキー付)		30,000円
B276A010(TOWNSシステムV1 1-LEVEL20)		20,000円
恐竜の世界(恐竜時代へタイムトラベル)		5,000円
男と女の相性診断(運命を夢日記で予言!)		4,800円
プロ野球ファミリースタジアム'90(究極の野球ゲーム)		7,800円
インディージョーンズ/最後の聖戦(映画版アドベンチャー)		8,800円
DS-20(縦型4段パソコンデスク、マウステーブル付)		25,500円
WT-001G(椅子、ガス式上下調節機構付)		23,000円
TOWNSメンテナンスキット2		サービス
定価合計		592,700円

ウェーブ・アイ特価

8,000円×36回	ボーナス25,700円×6回
6,000円×48回	ボーナス21,400円×8回
4,000円×60回	ボーナス24,100円×10回
6,900円×72回	ボーナス なし

▶ファミリーワールド

パソコンの使い方を大きく広げたFM-TOWNS。簡単に使える操作性の良さは、暮らしに役立つソフトであなたの行動半径をハイパーに拡大。



プラン1982	TOWNS-2Fファミリーセット	TELにて
FM-TOWNS-2F		378,000円
FMT-DP531(ドットピッチ0.38ミリ、高解像度CRT)		89,800円
FMT-KB105(JIS配列キーボード、テンキー付)		30,000円
B276A010(TOWNSシステムV1 1-LEVEL20)		20,000円
FMPR-204B(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)		80,000円
FM60-711(プリンタ接続ケーブル)		6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚		400円
レタックキング3853、今日のおかず(お料理マニュアル)		8,000円
テクノストレス予防法シリーズ(ストレス)これでストレス解消		4,800円
プロ野球ファミリースタジアム'90(究極の野球ゲーム)		7,800円
インディージョーンズ/最後の聖戦(映画版アドベンチャー)		8,800円
DS-20(縦型4段パソコンデスク、マウステーブル付)		25,500円
WT-001G(椅子、ガス式上下調節機構付)		23,000円
TOWNSメンテナンスキット2		サービス
定価合計		682,900円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス24,300円×6回
7,000円×48回	ボーナス23,700円×8回
5,000円×60回	ボーナス25,100円×10回
7,900円×72回	ボーナス なし

▶通信ワールド

HABITATでハイパーコミュニケーション。



プラン1985	FM-TOWNS-2F簡単通信セット	TELにて
FM-TOWNS-2F(32ビットCPU80386搭載、FDD2機)		378,000円
FMT-DP531(ドットピッチ0.38ミリ、高解像度CRT)		89,800円
FMT-KB101(JIS配列キーボード)		20,000円
B276A010(TOWNSシステムV1 1、LEVEL20)		20,000円
PV-A24MNP5(2400bpsモデム、MNPクラス5)		54,800円
富士通HABITAT(絵が動くハイパー通信セット)		6,800円
スーパーオデッセイ		9,800円
SIM-CITY(パソコンの中に町を建設、繁栄崩壊はアナタ次第)		8,800円
マウスパッド		1,000円
フロッピー収納ケース(40枚収納可能)		2,980円
TOWNSメンテナンスキット2		サービス
定価合計		591,980円

ウェーブ・アイ特価

9,000円×36回	ボーナス19,100円×6回
6,000円×48回	ボーナス21,000円×8回
3,000円×60回	ボーナス29,700円×10回
6,900円×72回	ボーナス なし

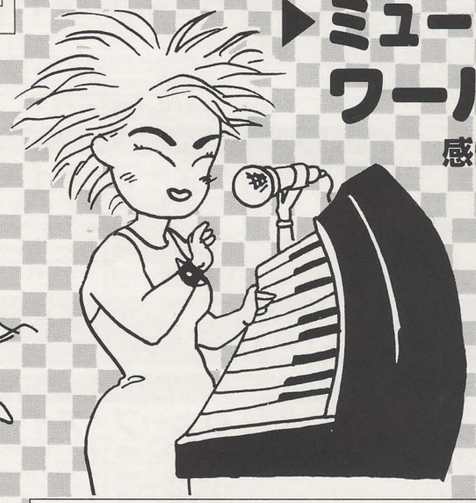
プラン1987	FM-TOWNS-2すぐに始めるHabitatセット	TELにて
FM-TOWNS-2(32ビットCPU80386搭載、FDD2機)		398,000円
FMT-DP531(ドットピッチ0.38ミリ、高解像度CRT)		89,800円
FMT-KB101(JIS配列キーボード)		20,000円
B276A010(TOWNSシステムV1 1、LEVEL20)		20,000円
TOWNSV-NET(ビジュアル通信ソフト)		18,000円
富士通Habitatシステム		6,800円
COMSTARZ2424/5(2400bpsクラス5対応)		44,800円
遙かなるオーガスタ(ゴルフシミュレーションゲーム)		12,800円
マウスパッド		1,000円
フロッピー収納ケース(80枚収納可能)		2,980円
TOWNSメンテナンスキット2		サービス
定価合計		614,180円

ウェーブ・アイ特価

9,000円×24回	ボーナス34,300円×4回
7,000円×36回	ボーナス19,000円×6回
5,000円×48回	ボーナス17,600円×8回
6,600円×60回	ボーナス なし

▶ミュージックワールド

感性をハイパーに現実化する。FM音源6chとPCM音源を利用したピュアでクリアなサウンドが感動を伝える。



プラン1976	TOWNS-2F本格ミュージックセット	TELにて
FM-TOWNS-2F		378,000円
FMT-DP531(ドットピッチ0.38ミリ、高解像度CRT)		89,800円
FMT-KB105(JIS配列キーボード、テンキー付)		30,000円
B276A010(TOWNSシステムV1 1-LEVEL20)		20,000円
FMT-401(本体内蔵タイプのMIDIカード)		35,000円
D-10(ローランドデジタルシンセサイザー)		118,000円
MSC-15(MIDIケーブル、15m)2本		1,800円
MDR-CD200(デジタルサウンド対応ステレオヘットホン)		4,400円
Music-PRO-TOWNS MIDI(コンピュータミュージックツール)		39,800円
FMPR-204B(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)		80,000円
FM60-711(プリンタ接続ケーブル)		6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚		400円
TOWNSメンテナンスキット2		サービス
定価合計		804,000円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×36回	ボーナス34,000円×6回
10,000円×48回	ボーナス22,700円×8回
8,000円×60回	ボーナス21,200円×10回
10,000円×72回	ボーナス なし

プラン1977	TOWNS-2Fお買得ミュージックセット	TELにて
FM-TOWNS-2F		378,000円
FMT DP531(ドットピッチ0.38ミリ、高解像度CRT)		89,800円
FMT-KB105(JIS配列キーボード、テンキー付)		30,000円
B276A010(TOWNSシステムV1 1-LEVEL20)		20,000円
Music-PRO-TOWNS(コンピュータミュージックツール)		19,800円
TOWNS-SOUNDV1 1(サウンド作成ツール)		28,000円
FMT SP101(アンプ内蔵2ウェイ25W+25Wの大迫力スピーカ)		29,800円
FMPR-204B(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)		80,000円
FM60-711(プリンタ接続ケーブル)		6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚		400円
イディージョーンズ 最後の聖戦(映画版アドベンチャー)		8,800円
TOWNSメンテナンスキット2		サービス
定価合計		691,400円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス22,700円×6回
7,000円×48回	ボーナス22,500円×8回
5,000円×60回	ボーナス24,000円×10回
7,800円×72回	ボーナス なし

期間中FM-TOWNSお買上げのお客様にもれなく"アナログジョイパッド(XE-1AP)"プレゼント



TOWNSメンテナンスキット

●フロッピー10枚●クリーニングディスク●マウスパッド●CD収納ラック●宮沢りえテレカ

ここがチェックポイント!!

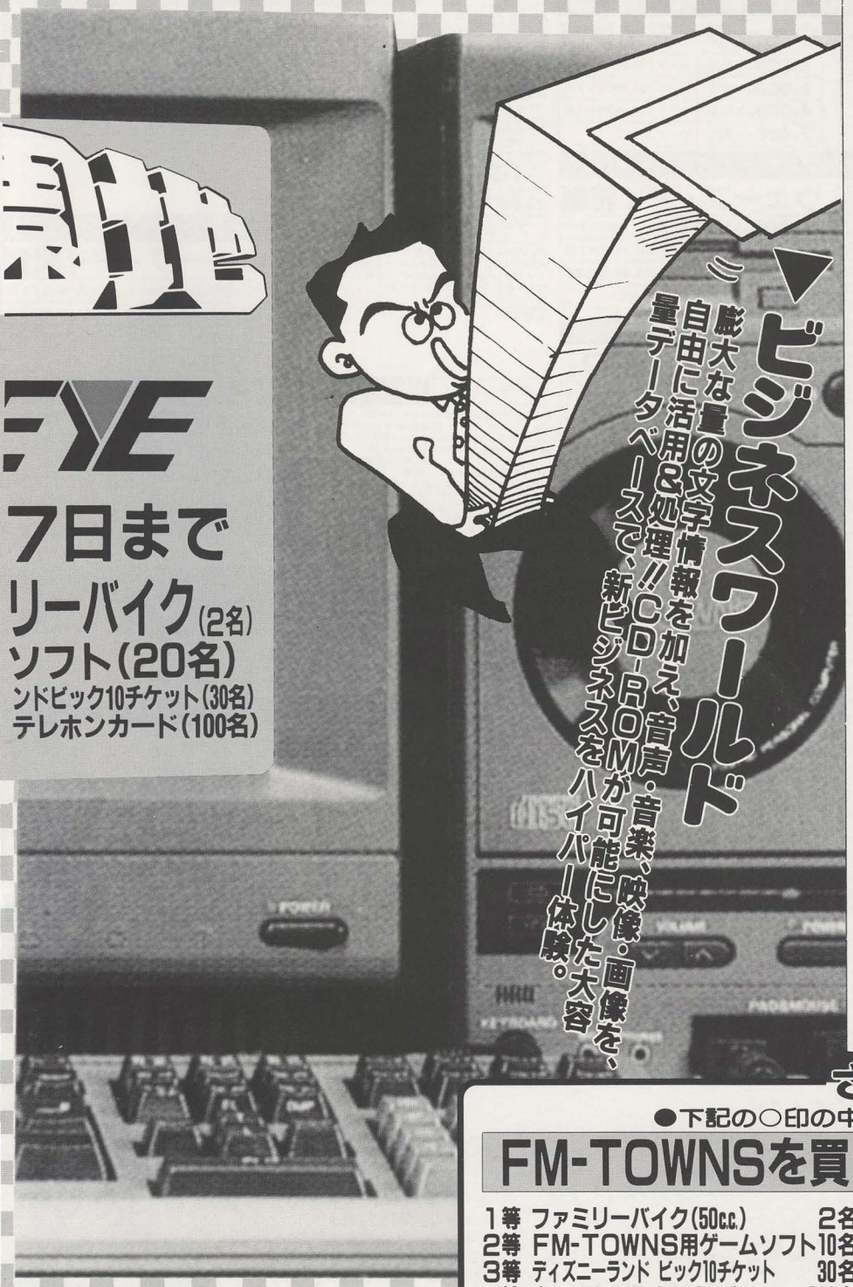
ご安心下さい。
TOWNSは全国出張サービスを致しております。
万一故障の場合もお客様のお宅まで修理に伺います。



WELCOME TO WAVEEYE'S TOWNS WORLD

タウンズワールド

パーメディアパソコン！



プラン1989 FM-TOWNS-2Hお買得ビジネスセット TELにて

FM-TOWNS-2H(40MBハードディスク内蔵)	548,000円
FMT-DP531(ドットピッチ0.38ミリ,高解像度CRT)	89,800円
FMT-KB105(JIS配列キーボード,テンキー付)	30,000円
B276A010(TOWNSシステムV1.1,LEVEL20)	20,000円
FM-OASYS(HD)(オアシスワープロソフト)	58,000円
アシストカルク(表計算ソフト)	9,700円
HG-3000PC(136桁,24ドット超高速インクジェットプリンタ)	248,000円
PRINT-BOY(PC対応プリンターフェースボード)	24,800円
オペレーションウルフ(人気のアーケードゲーム)	9,800円
AYA(映像が動き続ける究極のビジュアルADVゲーム)	8,800円
マウスパッド	1,000円
フロッピー収納ケース(40枚収納可能)	2,980円
TOWNSメンテナンスキット2	サービス
定価合計	1,050,880円

ウェーブ・アイ特価

18,000円×36回	ボーナス25,600円×6回
15,000円×48回	ボーナス14,200円×8回
10,000円×60回	ボーナス27,200円×10回
12,600円×72回	ボーナス なし

プラン1990 TOWNS-2F本格ワープロセット TELにて

FM-TOWNS-2H(40MBハードディスク内蔵)	548,000円
FMT-DP531(ドットピッチ0.38ミリ,高解像度CRT)	89,800円
FMT-KB105(JIS配列キーボード,テンキー付)	30,000円
B276A010(TOWNSシステムV1.1-LEVEL20)	20,000円
HG-3000PC(136桁,24ドット超高速インクジェットプリンタ)	248,000円
PRINT-BOY(プリンターインターフェースボード)	24,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
FM-OASYS(FD)(オアシスワープロソフト)	58,000円
広辞苑CD-ROM	28,000円
ニューセンチュリー英和、新クラウン和英新辞典CD-ROM	20,000円
三国志II	16,800円
遙かなるオーガスタ(オーガスタの18ホールを完全シュミレート)	12,800円
TOWNSメンテナンスキット2	サービス
定価合計	1,096,600円

ウェーブ・アイ特価

18,000円×36回	ボーナス36,800円×6回
13,000円×48回	ボーナス34,900円×8回
10,000円×60回	ボーナス34,600円×10回
13,600円×72回	ボーナス なし

プラン1991 TOWNS-2F本格ビジネスセット TELにて

FM-TOWNS-2H(40MBハードディスク内蔵)	548,000円
FMT-DP531(ドットピッチ0.38ミリ,高解像度CRT)	89,800円
FMT-KB105(JIS配列キーボード,テンキー付)	30,000円
B276A010(TOWNSシステムV1.1-LEVEL20)	20,000円
VP-2050PC(136桁,高品位カラー漢字プリンタ)	158,000円
VP-2000CSFS(シートフィーダ,カット紙の連続給紙)	30,000円
PRINT-BOY(プリンターインターフェースボード)	24,800円
Lotus1-2-3R2.2J(表計算,データベース,グラフ作成)	98,000円
一太郎(高機能ワープロソフト)	68,000円
B276A100(日本語MS-DOS)	18,000円
三国志II	16,800円
インディージョーンズ 最後の聖戦(映画版アドベンチャー)	8,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
TOWNSメンテナンスキット2	サービス
定価合計	1,110,600円

ウェーブ・アイ特価

15,000円×48回	ボーナス28,200円×8回
12,000円×60回	ボーナス27,000円×10回
10,000円×72回	ボーナス25,800円×12回
14,300円×72回	ボーナス なし

プラン1980 TOWNS-2F簡単ワープロアートセット TELにて

FM-TOWNS-2F	378,000円
FMT-DP531(ドットピッチ0.38ミリ,高解像度CRT)	89,800円
FMT-KB105(JIS配列キーボード,テンキー付)	30,000円
B276A010(TOWNSシステムV1.1-LEVEL20)	20,000円
FMPR-204B(80桁,24ドットカラー熱転写プリンタ)	80,000円
FM60-711(プリンタ接続ケーブル)	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
G5(ワープロソフト,グラフィック機能搭載)	38,000円
ライザンバー(横スクロールシューティングゲーム)	8,800円
インディージョーンズ 最後の聖戦(映画版アドベンチャー)	8,800円
DS-20(縦型4段パソコンデスク,マウステーブル付)	25,500円
WT-001G(椅子,ガス式上下調節機構付)	23,000円
TOWNSメンテナンスキット2	サービス
定価合計	709,100円

ウェーブ・アイ特価

15,000円×36回	ボーナス25,200円×6回
8,000円×48回	ボーナス20,800円×8回
6,000円×60回	ボーナス21,600円×10回
8,300円×72回	ボーナス なし

プラン1981 TOWNS-2Fお買得ワープロセット TELにて

FM-TOWNS-2F	378,000円
FMT-DP531(ドットピッチ0.38ミリ,高解像度CRT)	89,800円
FMT-KB105(JIS配列キーボード,テンキー付)	30,000円
B276A010(TOWNSシステムV1.1-LEVEL20)	20,000円
VP-1350PC(136桁,シリアルドット漢字プリンタ)	96,800円
PRINT-BOY(プリンターインターフェースボード)	24,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
FM-OASYS(FD)(オアシスワープロソフト)	55,000円
広辞苑CD-ROM	28,000円
三国志II	16,800円
インディージョーンズ 最後の聖戦(映画版アドベンチャー)	8,800円
DS-20(縦型4段パソコンデスク,マウステーブル付)	25,500円
WT-001G(椅子,ガス式上下調節機構付)	23,000円
TOWNSメンテナンスキット2	サービス
定価合計	796,900円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×36回	ボーナス33,400円×6回
10,000円×48回	ボーナス22,200円×8回
8,000円×60回	ボーナス20,800円×10回
9,900円×72回	ボーナス なし

▶グラフィックワールド

豊かな表現力はパソコンの使い方を大きく広げた。簡単に使える操作性の良さでリアリティあふれる画像表現。



プラン1992 FM-TOWNS-2H本格ビシュアルアートセット TELにて

FM-TOWNS-2H(40MBハードディスク内蔵)	548,000円
FMT-DP532(ドットピッチ0.26ミリ,高解像度CRT)	138,000円
FMT-KB105(JIS配列キーボード,テンキー付)	30,000円
B276A010(TOWNSシステムV1.1,LEVEL20)	20,000円
AP-850PC(80桁,48ピットカラー熱転写プリンタ)	96,800円
PRINT-BOY(PC対応プリンターインターフェースボード)	24,800円
GT-1000(A7サイズ,フルカラースキャナー,自動読み取り機能)	79,800円
ニ5220(スキャナー接続ケーブル)	7,500円
FMT-412(ビデオカード,スーパーインポーズ,デジタイズ機能)	40,000円
TOWNS-PAINT(高機能グラフィックス作成ソフト)	38,000円
G5(ワープロデータベースなど多彩なソフト)	38,000円
オペレーションウルフ(人気のアーケードゲーム)	9,800円
SIM-CITY(パソコンの中に町を建設,繁栄崩壊はアナタ次第)	8,800円
マウスパッド	1,000円
フロッピー収納ケース(40枚収納可能)	2,980円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
TOWNSメンテナンスキット2	サービス
定価合計	1,083,880円

ウェーブ・アイ特価

19,000円×36回	ボーナス34,700円×6回
15,000円×48回	ボーナス26,000円×8回
10,000円×60回	ボーナス37,200円×10回
14,000円×72回	ボーナス なし

プラン1978 TOWNS-2Fお買得グラフィックセット TELにて

FM-TOWNS-2F	378,000円
FMT-DP531(ドットピッチ0.38ミリ,高解像度CRT)	89,800円
FMT-KB105(JIS配列キーボード,テンキー付)	30,000円
B276A010(TOWNSシステムV1.1-LEVEL20)	20,000円
TOWNS-PAINTV1.1(先進のグラフィックエディタ)	38,000円
FMPR-204B(80桁,24ドットカラー熱転写プリンタ)	80,000円
FM60-711(プリンタ接続ケーブル)	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
AYA(映像が動き続ける究極のADVゲーム)	8,800円
ライザンバー(横スクロールシューティングゲーム)	8,800円
DS-20(縦型4段パソコンデスク,マウステーブル付)	25,500円
WT-001G(椅子,ガス式上下調節機構付)	23,000円
TOWNSメンテナンスキット2	サービス
定価合計	709,100円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス28,200円×6回
8,000円×48回	ボーナス20,800円×8回
6,000円×60回	ボーナス21,600円×10回
8,300円×72回	ボーナス なし

プラン1979 TOWNS-2F本格グラフィックセット TELにて

FM-TOWNS-2F	378,000円
FMT-DP532(0.28ミリ,高解像度CRT)	138,000円
FMT-KB105(JIS配列キーボード,テンキー付)	30,000円
B276A010(TOWNSシステムV1.1-LEVEL20)	20,000円
GT-1000(A7サイズフルカラーイメージスキャナ,自動読み取り機能	79,800円
ニ5220(スキャナー接続ケーブル)	7,500円
FMT-412(ビデオカード,デジタイズ,スーパーインポーズ機能)	40,000円
TOWNS-PAINTV1.1(先進のグラフィックエディタ)	38,000円
C-TRACE TOWNS(3次元コンピュータグラフィックスソフトウェア)	68,000円
AP-850PC(80桁,48ドットカラー,熱転写プリンタ)	96,800円
PRINT-BOY(プリンターインターフェースボード)	24,800円
AYA(映像が動き続ける究極のADVゲーム)	8,800円
インディージョーンズ/最後の聖戦(映画版アドベンチャー)	8,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
TOWNSメンテナンスキット2	サービス
定価合計	938,900円

ウェーブ・アイ特価

15,000円×36回	ボーナス38,000円×6回
12,000円×48回	ボーナス27,800円×8回
10,000円×60回	ボーナス23,600円×10回
12,000円×72回	ボーナス なし

▶スタディワールド

アイデアや、創造力を強力に高める。豊かな表現力&大容量で知識がハイパーに広がります。



プラン1983 TOWNS-2Fチャイルドセット TELにて

FM-TOWNS-2F	378,000円
FMT-DP531(ドットピッチ0.38ミリ,高解像度CRT)	89,800円
FMT-KB105(JIS配列キーボード,テンキー付)	30,000円
B276A010(TOWNSシステムV1.1-LEVEL20)	20,000円
ハイパー絵本"赤ずきん"クリム童話	3,000円
ハイパー絵本"ブレーメンの音楽隊"クリム童話	3,000円
StartwithWords(幼児,子供向け英語絵入辞書)	3,000円
EnglishinDream(幼児,子供向け英語絵入辞書)	3,000円
レタスクッキング365日,今日の一品(お料理マニュアル)	8,000円
TOWNSメンテナンスキット2	サービス
定価合計	537,800円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×24回	ボーナス27,100円×4回
8,000円×36回	ボーナス20,500円×6回
6,000円×48回	ボーナス17,400円×8回
7,400円×60回	ボーナス なし

プラン1993 FM-TOWNS-2H本格プログラマーセット TELにて

FM-TOWNS-2H(40MBハードディスク内蔵)	548,000円
FMT-DP531(ドットピッチ0.38ミリ,高解像度CRT)	89,800円
FMT-KB105(JIS配列キーボード,テンキー付)	30,000円
B276A010(TOWNSシステムV1.1,LEVEL20)	20,000円
B276A100(日本語MS-DOSVer3.1)	18,000円
High-C(本格32ビットCPU用C言語ソフト)	40,000円
TOWNS386ASMTOOLKIT	80,000円
RED2(フルスクリーンエディタ)	38,000円
HG-3000PC(136桁,24ドット超高速インクジェットプリンタ)	248,000円
PRINT-BOY(PC対応プリンターインターフェースボード)	24,800円
オペレーションウルフ(人気のアーケードゲーム)	9,800円
AYA(映像が動き続ける究極のビジュアルADVゲーム)	8,800円
マウスパッド	1,000円
フロッピー収納ケース(40枚収納可能)	2,980円
TOWNSメンテナンスキット2	サービス
定価合計	1,159,180円

ウェーブ・アイ特価

20,000円×36回	ボーナス30,300円×6回
15,000円×48回	ボーナス27,200円×8回
12,500円×60回	ボーナス23,200円×10回
14,200円×72回	ボーナス なし

さて問題

●下記の○印の中に適切な文字を入れて下さい。

FM-TOWNSを買うなら○.○○・アイがいい

1等 ファミリーバイク(50cc.)	2名様
2等 FM-TOWNS用ゲームソフト	10名様
3等 ディズニーランド ビック10チケット	30名様
4等 宮沢りえテレホンカード	100名様

応募方法：官製ハガキにクイズの答えと住所・氏名・年令・職業・電話番号・今一番ほしいパソコン機種名をご記入のうえ下記住所までお送り下さい。
〒252 神奈川県藤沢市湘南台1-12-2
株式会社ウェーブ・アイ FM-TOWNSクイズ係

応募期間：平成2年9月7日まで(当日消印有効)

抽選発表：ご正解者の中から厳正な抽選の上、11月頃誌上にて発表いたします。

0120-00-9898
0088-22-5555

受付時間 AM9:30▶PM9:00 電話一本即納!

藤沢	0466(43)1775	静岡	0542(54)0696
札幌	011(771)4971	名古屋	052(581)4325
盛岡	0196(24)3172	大阪	06(362)5057
仙台	022(267)5371	広島	082(293)0811
新潟	0252(75)5076	福岡	092(481)0502
東京	03(226)9286	FAX	0466(43)1265

18歳未満の方は保護者とご一緒にお電話下さい。〈特価は税別〉

LET'S CALL WAVE・EYE ON FREEDIAL!! 0120-00-9898 0088-22-5555

PC-9801 RX21



多彩なニーズに
コストパフォーマンスで
応える。
デスクトップ98標準モデル

プラン1901　98RX21お買得基本セット　TELにて

PC-9801RX21(16ビットCPU80286搭載)	338,000円
CU-14FD(ドットピッチ0 31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	74 800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピーケース(100枚収納可能)	2,980円
98メンテナンスキット2	サービス
定価合計	426,580円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×24回	ボーナス22,600円×4回
6,000円×36回	ボーナス21 100円×6回
4,000円×48回	ボーナス20,500円×8回
6,200円×60回	ボーナス なし

プラン1902　98RX21お買得初心者用入門セット

PC-9801RX21(16ビットCPU80286搭載)	338,000円
CMT-A14M2(0 39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	79,800円
PC-PR101TL3(80桁、24ドット、カラー熱転写プリンタ)	69,800円
アシストレター(ワープロソフト)	9,700円
アシストカード(カード型データベース、住所録などに便利)	9,700円
チャレンジ、ザ、ブラインドタッチ(ブラインドタッチトレーニングソフト)	9 800円
チャレンジ、ザ、MS-DOS(MS-DOS学習ソフト)	12,800円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOSVer3 3B)	18,000円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1 000円
98メンテナンスキット2	サービス
定価合計	558 800円

特価389,800円

9,000円×36回	ボーナス22 800円×6回
6,000円×48回	ボーナス23 900円×8回
5,000円×60回	ボーナス20,100円×10回
7,200円×72回	ボーナス なし

プラン1903　98RX21パソコン通信セット　TELにて

PC-9801RX21(16ビットCPU80286搭載)	338,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0 39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	84,800円
COMSTARZ2424/5(2400bpsモデム、MNPクラス5)	44,800円
まいと～く(通信ソフト)	28,000円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOSVer3 3B)	18 000円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9 800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピーケース(100枚収納可能)	2,980円
98メンテナンスキット2	サービス
定価合計	527 380円

ウェーブ・アイ特価

8,000円×36回	ボーナス26,000円×6回
6,000円×48回	ボーナス21,800円×8回
4,000円×60回	ボーナス24 400円×10回
6,900円×72回	ボーナス なし

プラン1904　98RX21超お買得基本セット

PC-9801RX21(16ビットCPU80286搭載)	338,000円
CU-14FD(ドットピッチ0 31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
PC-PR150VH(80桁、48ドットカラー、熱転写プリンタ)	99 800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOSVer3 3B)	18 000円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
DS-20(縦型4段パソコンデスク、マウステーブル付)	25,500円
ワープロソフト	サービス
98メンテナンスキット2	サービス
定価合計	567 300円

特価389,000円

9,000円×36回	ボーナス22,600円×6回
6,000円×48回	ボーナス23,700円×8回
5,000円×60回	ボーナス20,000円×10回
7,200円×72回	ボーナス なし

プラン1905　98RX21本格ワープロアートセット　TELにて

PC-9801RX21(16ビットCPU80286搭載)	338,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
PC-PR150VH(80桁、48ドット、カラー熱転写プリンタ)	99,800円
GT-1000(A7サイズフルカラーイメージスキャナ、自動読み取り機能)	79,800円
#5220(スキャナー接続ケーブル)	7,500円
一太郎Ver4 3(高機能ワープロソフト)	58,000円
Z'sSTAFF-KID98(本格グラフィック作成ソフト)	28 000円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOSVer3 3B)	18,000円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
98メンテナンスキット2	サービス
定価合計	715,100円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×36回	ボーナス29,400円×6回
9,000円×48回	ボーナス25,100円×8回
7,000円×60回	ボーナス24,300円×10回
9,500円×72回	ボーナス なし

プラン1906　98RX21お買得ワープロアートセット

PC-9801RX21(16ビットCPU80286搭載)	338,000円
CU-14FD(ドットピッチ0 31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
AP-850PC(80桁、高解像度CRT、チルト台付)	96,800円
ユーカラart(ワープロソフト、グラフィック作成機能付)	40,000円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOSVer3 3B)	18,000円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
DS-20(縦型4段パソコンデスク、マウステーブル付)	25,500円
WT-001G(椅子、ガス式上下調節機構付)	23,800円
98メンテナンスキット2	サービス
定価合計	627 300円

特価429,800円

9,000円×36回	ボーナス30,700円×6回
7,000円×48回	ボーナス24,000円×8回
5,000円×60回	ボーナス25,300円×10回
7,900円×72回	ボーナス なし

プラン1907　98RX21おもしろゲームセット　TELにて

PC-9801RX21(16ビットCPU80286搭載)	338,000円
CU-14FD(ドットピッチ0 31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	74 800円
TN-F3(ステレオタイプFM音源ボード)	19 800円
XE-1AP(アナログジョイパッド)	12 800円
バトル(シュミレーションゲーム)	12 800円
DE-JA(デジャ、アドベンチャーゲーム)	6 800円
SRS-150EX(15W+15W、防磁型スピーカ)	24 800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9 800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
DS-20(縦型4段パソコンデスク、マウステーブル付)	25 500円
98メンテナンスキット2	サービス
定価合計	526 100円

ウェーブ・アイ特価

8,000円×36回	ボーナス25 500円×6回
6,000円×48回	ボーナス21 300円×8回
4,000円×60回	ボーナス24 000円×10回
6,900円×72回	ボーナス なし

プラン1908　98RX21超お買得ミュージックセット　TELにて

PC-9801RX21(16ビットCPU80286搭載)	338,000円
CMT-A14M2(ドットピッチ0 39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	79 800円
PC-PR101TL3(80桁、24ドット、カラー熱転写プリンタ)	69 800円
ミュージアム4システム(楽譜編集演奏ソフト(MIDI)対応)	12 800円
ミュージアム4DATE(桑田佳祐集20曲収録)	5,800円
CM-32L(PCMサウンドモジュール)	72 000円
MPU-PC98II(MIDIインターフェース)	18,000円
SRS-150EX(15W+15W、防磁型スピーカ)	24 800円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOSVer3 3B)	18,000円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9 800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
98メンテナンスキット2	サービス
定価合計	650,200円

ウェーブ・アイ特価

11,000円×36回	ボーナス25,000円×6回
8,000円×48回	ボーナス23,000円×8回
6,000円×60回	ボーナス23,400円×10回
8,500円×72回	ボーナス なし

プラン1909　98RX21超お買得ビジネスセット　TELにて

PC-9801RX21(16ビットCPU80286搭載)	338,000円
CMT-A14M2(0 39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	79,800円
CR-3415CL(136桁、シリアルドットカラー漢字プリンタ)	148,000円
CRC IHR4(40MB、内蔵型高速ハードディスク)	98,000円
EG-Light(ワープロソフト)	7,000円
F-1DATABOX(高速カード型データベース)	32,000円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOSVer3 3B)	18,000円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9 800円
プリンタ用紙(10インチ連続紙)500枚	2,000円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1 000円
DS-20(縦型4段パソコンデスク、マウステーブル付)	25,500円
WT-001G(椅子、ガス式上下調節機構付)	23,000円
98メンテナンスキット2	サービス
定価合計	783 700円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×36回	ボーナス29,400円×6回
9,000円×48回	ボーナス25,100円×8回
7,000円×60回	ボーナス24,300円×10回
9,500円×72回	ボーナス なし

プラン1910　98RX21純正本格ビジネスセット　TELにて

PC-9801RX21(16ビットCPU80286搭載)	338 000円
PC-KD853N(0 31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	118,000円
PC PR201GS(136桁、シリアルドット高速漢字プリンタ)	135,000円
PC-PR201GS-11(カラーキット、プリンタのカラー印刷が可能)	13,000円
PC-PR201GS-04(シートフィーダ、単票給紙、ハガキ対応)	30,000円
PC-PR201GS-03(トラクタフィーダ、連続紙の給紙)	15,000円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOSVer3 3B)	18,000円
CRC-IHR4(40MB、内蔵型高速ハードディスク)	98,000円
EMJ-2000mkIII(EMS対応、2MB増設RAMボード)	44,800円
Lotus1-2-3R2 2J(表計算、データベース、グラフ作成)	98 000円
一太郎Ver4 3(本格ワープロソフト)	58 000円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9 800円
プリンタ用紙(10インチ連続紙)500枚	2 000円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
一太郎入門ビデオ	サービス
ロータス入門ビデオ	サービス
98メンテナンスキット2	サービス
定価合計	979 000円

ウェーブ・アイ特価

13,000円×48回	ボーナス27,700円×8回
10,000円×60回	ボーナス28,500円×10回
8,000円×72回	ボーナス28,800円×12回
12,800円×72回	ボーナス なし

PC-9801 EX2



3.5インチ標準モデル
コストパフォーマンスで差をつける。

プラン1911　98EX2お買得基本セット　TELにて

PC-9801EX2(16ビットCPU80286、3 5インチFDD)	348,000円
CMT-A14M2(ドットピッチ0 39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	79,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
98メンテナンスキット2	サービス
定価合計	438,600円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×24回	ボーナス21,200円×4回
6,000円×36回	ボーナス20,100円×6回
4,000円×48回	ボーナス19,800円×8回
6,100円×60回	ボーナス なし

プラン1912　98EX2初心者入門セット　TELにて

PC-9801EX2(16ビットCPU80286、3 5インチFDD)	348,000円
CMT-A14M2(ドットピッチ0 39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	79,800円
PC-PR101TL3(80桁、24ドット、カラー熱転写プリンタ)	69,800円
アシストレター(ワープロソフト)	9,700円
アシストカード(カード型データベース、住所録などに便利)	9,700円
チャレンジ、ザ、ブラインドタッチ(ブラインドタッチトレーニングソフト)	9,800円
チャレンジ、ザ、MS-DOS(MS-DOS学習ソフト)	12,800円
PS98-017-HV(日本語MS-DOSVer3 3B)	18,000円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
98メンテナンスキット2	サービス
定価合計	568,800円

ウェーブ・アイ特価

8,000円×36回	ボーナス25,900円×6回
6,000円×48回	ボーナス21,600円×8回
5,000円×60回	ボーナス18,200円×10回
6,900円×72回	ボーナス なし

お申し込みは料金無料のフリーコール又は、フリーダイヤルで！

0120-00-9898
0088-22-5555

受付時間
AM9:30▶PM9:00　電話一本即納！

藤沢 0466(43)1775	静岡 0542(54)0696
札幌 011(771)4971	名古屋 052(581)4325
盛岡 0196(24)3172	大阪 06 (362) 5057
仙台 022(267)5371	広島 082(293)0811
新潟 0252(75)5076	福岡 092(481)0502
東京 03 (226) 9286	FAX 0466(43)1265

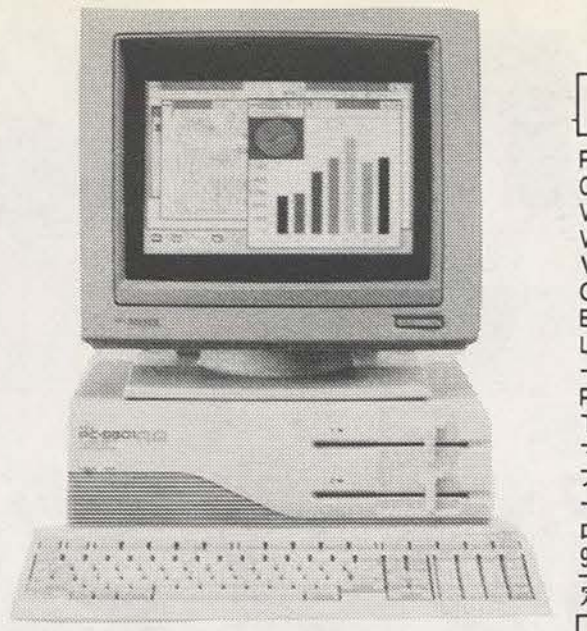
18歳未満の方は保護者とご一緒にお電話下さい。<特価は税別>

PLEASE OPEN HERE

WAVE EYE

PC-9801

PC-9801 RA21 RA51



32ビット標準を築いたデスクトップマシン
コストパフォーマンスで応える。

プラン1925　98RA21お買得純正基本セット　TELにて

PC-9801RA21(32ビットCPU80386搭載)	498,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0 39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	84,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピー収納ケース(100枚収納可能、鍵付)	3,980円
98メンテナンスキット2	サービス
定価合計	597,580円

ウェーブ・アイ特価

8,000円×36回	ボーナス30,800円×6回
6,000円×48回	ボーナス25,400円×8回
4,000円×60回	ボーナス27,500円×10回
7,400円×72回	ボーナス なし

プラン1926　98RA21お買得ワープロセット　TELにて

PC-9801RA21(32ビットCPU80386搭載)	498,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0 39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	84,800円
PC-PR101TL3(80桁、24ドット、カラー熱転写プリンタ)	69,800円
一太郎Ver4 3(高機能ワープロソフト)	58,000円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOSVer3.3B)	18,000円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
フロッピー収納ケース(100枚収納可能、鍵付)	3,980円
98メンテナンスキット2	サービス
定価合計	680,780円

ウェーブ・アイ特価

11,000円×36回	ボーナス32,400円×6回
8,000円×48回	ボーナス28,800円×8回
6,000円×60回	ボーナス28,300円×10回
9,300円×72回	ボーナス なし

プラン1927　98RA21超お買得ワープロアートセット

PC-9801RA21(32ビットCPU80386搭載)	498,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0 39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	84,800円
CR-3415CL(136桁、シリアルドットカラー漢字プリンタ)	148,000円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOSVer3 3B)	18,000円
ユーカラart(ワープロソフト、グラフィック機能付)	40,000円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
フロッピー収納ケース(100枚収納可能、鍵付)	3,980円
98メンテナンスキット2	サービス
定価合計	803,980円

特価539,000円

12,000円×36回	ボーナス39,900円×6回
10,000円×48回	ボーナス27,300円×8回
8,000円×60回	ボーナス25,100円×10回
10,500円×72回	ボーナス なし

プラン1928　98RA21お買得ワープロアートセット

PC-9801RA21(32ビットCPU80386搭載)	498,000円
CU-14FD(ドットピッチ0 31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
PC-PR150V(80桁、48ドット、カラー熱転写プリンタ)	99,800円
P1EXE(ワープロソフト)	48,000円
GT-1000(A7サイズ、フルカラーハンディイメージスキャナ、自動読み取り)	79,800円
#5220(スキャナー接続ケーブル)	7,500円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOSVer3 3B)	18,000円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
フロッピー収納ケース(100枚収納可能、鍵付)	3,980円
P1EXE入門ビデオ	サービス
多機能グラフィックソフト(¥28,000相当)	サービス
98メンテナンスキット2	サービス
定価合計	841,080円

特価598,000円

13,000円×36回	ボーナス39,800円×6回
10,000円×48回	ボーナス31,900円×8回
8,000円×60回	ボーナス28,900円×10回
11,100円×72回	ボーナス なし

プラン1929　98RA21超お買得セット

PC-9801RA21(32ビットCPU80386搭載)	498,000円
CU-14FD(ドットピッチ0 31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
びるとSR4(40MB、内蔵型ハードディスク)	118,000円
CR-3415CL(136桁、シリアルドットカラー漢字プリンタ)	148,000円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOSVer3 3B)	18,000円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
DS-20(縦型4段、パソコンデスク、マウステーブル付)	25,500円
WT-001G(椅子、ガス式上下調節機構)	23,000円
フロッピー収納ケース(100枚収納可能、鍵付)	3,980円
98メンテナンスキット2	サービス
定価合計	920,480円

特価625,000円

14,000円×36回	ボーナス39,100円×6回
10,000円×48回	ボーナス36,000円×8回
8,000円×60回	ボーナス32 400円×10回
11,600円×72回	ボーナス なし

プラン1930　98RA21お買得ミュージシャンセット　TELにて

PC-9801RA21(32ビットCPU80386搭載)	498,000円
PC-TV454(TVチューナー内蔵、高解像度CRT)	128,300円
PC-PR102TL3(80桁、24ドット、熱転写プリンタ)	50,000円
ミュージ郎Jr(楽譜作成、演奏システム、音楽モジュール付)	98,000円
CA-30(インテリジェントアレンジャー)	49,800円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOSVer3 3B)	18,000円
RC-X35(ビクター、CDラジカセ)	33,000円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピー収納ケース(100枚収納可能、鍵付)	3,980円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
98メンテナンスキット2	サービス
定価合計	890 280円

ウェーブ・アイ特価

15,000円×36回	ボーナス41 200円×6回
12,000円×48回	ボーナス30,300円×8回
10,000円×60回	ボーナス25 700円×10回
12,300円×72回	ボーナス なし

プラン1931　98RA21本格ビジネスセット　TELにて

PC-9801RA21(32ビットCPU80386搭載)	498,000円
CU-14FD(ドットピッチ0 31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
VP-2050PC(136桁、24ドット、シリアル漢字プリンタ)	158,000円
VP-2000CSFS(シートフィーダ、カット紙の連続給紙)	30,000円
VP-2000PTU(連続用紙の給紙)	10,000円
CRC-1HR4(40MB高速内蔵ハードディスク)	98,000円
EMJ-2000mkIII(EMS対応、2MB増設ラムディスク)	44,800円
Lotus1 2-3R2 2J(表計算、データベース、グラフ作成ソフト)	98,000円
一太郎Ver4 3(高機能ワープロソフト)	58,000円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOSVer3 3B)	18,000円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
一太郎入門ビデオ	サービス
ロータス入門ビデオ	サービス
98メンテナンスキット2	サービス
定価合計	1,104,580円

ウェーブ・アイ特価

14,000円×48回	ボーナス41,100円×8回
12,000円×60回	ボーナス32,800円×10回
10,000円×72回	ボーナス30,800円×12回
15,100円×72回	ボーナス なし

プラン1932　98RA21お買得ビジネスセット　TELにて

PC-9801RA21(32ビットCPU80386搭載)	498,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0 39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	84,800円
BJ-130J(136桁、48ドット、高品位バブルジェットプリンタ)	198,000円
PC-9801N(16ビットCPUV30搭載ノート型パソコン)	248,000円
オールインワンNOTE(表計算、ワープロ、グラフ作成機能)	39,000円
PV-A24MNPS(2400bps、クラス5モデム)	54,800円
アシストコール(通信ソフト)	9,700円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOSVer3 3B)	18,000円
LFD-581RE(外付け5インチシングルタイプディスクドライブ)	59,800円
PC-9801N-15(ディスクドライブ接続ケーブル)	9,800円
PC-9801N-19(プリンター接続ケーブル)	7,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピー収納ケース(100枚収納可能、鍵付)	3,980円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
98メンテナンスキット2	サービス
定価合計	1,242,480円

ウェーブ・アイ特価

15,000円×48回	ボーナス44,600円×8回
12,000円×60回	ボーナス40,700円×8回
10,000円×72回	ボーナス37,800円×12回
16,300円×72回	ボーナス なし

プラン1933　98RA51純正基本セット　TELにて

PC-9801RA51(80386搭載、40MBハードディスク内蔵)	668,000円
PC-KD853N(0 31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	118,000円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
98メンテナンスキット2	サービス
定価合計	796,800円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×36回	ボーナス39,500円×6回
10,000円×48回	ボーナス27,000円×8回
8,000円×60回	ボーナス24,800円×10回
10,500円×72回	ボーナス なし

プラン1934　98RA51お買得基本セット

PC-9801RA51(80386搭載、40MBハードディスク内蔵)	668,000円
CU-14FD(ドットピッチ0 31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
CR-3415CL(136桁、シリアルドットカラー漢字プリンタ)	148,000円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOSVer3 3B)	18,000円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
チャレンジ、ザ、ブラインドタッチ(ブラインドタッチトレーニングソフト)	9,800円
チャレンジ、ザ、MS-DOS(MS-DOS学習ソフト)	12,800円
DS-20(縦型4段パソコンデスク、マウステーブル付)	25,500円
WT-001G(椅子、ガス式上下調節機構付)	23,000円
98メンテナンスキット2	サービス
定価合計	991 100円

特価678,000円

15,000円×36回	ボーナス43,600円×6回
12,000円×48回	ボーナス32,200円×8回
10,000円×60回	ボーナス27,200円×10回
12,600円×72回	ボーナス なし

PC-9801 ES2

80386SX搭載の32ビットマシン。
3.5インチでビジネスシーンに強く応える。

プラン1935　98ES2お買得純正基本セット　TELにて

PC-9801ES2(32ビットCPU80386SX搭載)	448,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0 39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	84 800円
PS98-017-HV(日本語MS-DOSVer3 3B)	18,000円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
98メンテナンスキット2	サービス
定価合計	560 600円

ウェーブ・アイ特価

8,000円×36回	ボーナス27,800円×6回
6,000円×48回	ボーナス23,100円×8回
4,000円×60回	ボーナス25,500円×10回
7,100円×72回	ボーナス なし

プラン1936　98ES2お買得ビジネス本格セット　TELにて

PC-9801ES2(32ビットCPU80386SX搭載)	448,000円
CU-14FD(ドットピッチ0 31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
びるとSR4(40MB、内臓型ハードディスク)	118 000円
VP-2050PC(136桁、シリアルドットカラー漢字プリンタ)	158,000円
VP-2000CSF(シートフィーダー、カット紙の自動補給に便利)	30 000円
VP-2000PTU(トラクタユニット、連続紙の自動給紙に便利)	10,000円
Lotus1-2-3(表計算、グラフ作成、データベース)	98,000円
1-2-3-4(台帳管理顧客台帳、仕入台帳など)	25,000円
一太郎Ver4 3(ワープロソフト)	58,000円
PS98-017-HV(日本語MS-DOSVer3 3B)	18,000円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9 800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1 000円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
一太郎ビデオマニュアル	サービス
ロータスビデオマニュアル	サービス
98メンテナンスキット2	サービス
定価合計	1 050 600円

ウェーブ・アイ特価

18,000円×36回	ボーナス42,700円×6回
14,000円×48回	ボーナス33,600円×8回
12,000円×60回	ボーナス26,400円×10回
14,200円×72回	ボーナス なし

お申し込みは料金無料のフリーコール又は、フリーダイヤルで！

0120-00-9898
0088-22-5555

受付時間
AM9:30▶PM9:00　電話一本即納！

藤沢 0466(43)1775	静岡 0542(54)0696
札幌 011(771)4971	名古屋 052(581)4325
盛岡 0196(24)3172	大阪 06 (362) 5057
仙台 022(267)5371	広島 082(293)0811
新潟 0252(75)5076	福岡 092(481)0502
東京 03 (226) 9286	FAX 0466(43)1265

18歳未満の方は保護者とご一緒にお電話下さい。<特価は税別>

LET'S CALL WAVE•EYE

PC-9801RS21



高度化する オフィスワークを 力強くサポートする 32ビット エントリーモデル

プラン1913 RS21お買得基本セット TELにて

PC-9801RS21(32ビットCPU80386SX搭載)	398,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
98メンテナンスキット2	サービス
定価合計	482,600円

ウェーブ・アイ特価

7,000円×36回	ボーナス23,800円×6回
5,000円×48回	ボーナス21,300円×8回
3,000円×60回	ボーナス25,000円×10回
6,200円×72回	ボーナス なし

プラン1914 98RS21一番人気ワープロセット

PC-9801RS21(32ビットCPU80386SX搭載)	398,000円
CMT-A14M2(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	79,800円
PC-PR101TL3(80桁、24ドット、カラー熱転写プリンタ)	69,800円
一太郎Ver4.3(高機能ワープロソフト)	58,000円
EMJ-2000mkIII(EMS対応、2MB増設RAMボード)	44,800円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOSVer3.3B)	18,000円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
DS-20(縦型4段パソコンデスク、マウステーブル付)	25,500円
WT-001G(椅子、ガス式上下調節機構付)	23,000円
98メンテナンスキット2	サービス
定価合計	728,100円

特価499,800円

12,000円×36回	ボーナス26,400円×6回
9,000円×48回	ボーナス22,800円×8回
7,000円×60回	ボーナス22,300円×10回
9,300円×72回	ボーナス なし

プラン1915 98RS21行動派セット TELにて

PC-9801RS21(32ビットCPU80386SX搭載)	398,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
BJ-130J(136桁、48ドット高品位バブルジェットプリンタ)	198,000円
PC-9801N(16ビットノート型パソコン)	248,000円
EZ-note(日本ワープロ、データベース、グラフ、表計算、通信)	49,800円
COMSTARZ2424/5(2400bpsモデム、MNPクラス5)	44,800円
Little-F(外付け3.5インチシングルドライブ)	39,800円
PC-9801N-15(ディスクドライブ接続ケーブル)	9,800円
PC-9801N-19(プリンタ接続ケーブル)	7,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOSVer3.3B)	18,000円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
98メンテナンスキット2	サービス
定価合計	1,100,000円

ウェーブ・アイ特価

15,000円×48回	ボーナス30,600円×8回
12,000円×60回	ボーナス29,000円×10回
10,000円×72回	ボーナス27,600円×12回
14,600円×72回	ボーナス なし

プラン1916 98RS21お買得ビジネスセット TELにて

PC-9801RS21(32ビットCPU80386SX搭載)	398,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
HG-3000PC(136桁、24ドット相当高速インクジェットプリンタ)	248,000円
一太郎Ver4.3(高機能ワープロソフト)	58,000円
F-1DATABOX(高速カード型データベース)	32,000円
アシストカルク(表計算ソフト)	9,700円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOSVer3.3B)	18,000円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
DS-20(縦型4段パソコンデスク、マウステーブル付)	25,500円
WT-001G(椅子、ガス式上下調節機構付)	23,000円
98メンテナンスキット2	サービス
定価合計	898,200円

ウェーブ・アイ特価

15,000円×36回	ボーナス31,700円×6回
12,000円×48回	ボーナス23,000円×8回
10,000円×60回	ボーナス19,500円×10回
11,500円×72回	ボーナス なし

プラン1917 98RS21超お買得ワープロセット

PC-9801RS21(32ビットCPU80386SX搭載)	398,000円
PC-KD854N(0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	84,800円
PC-PR101TL3(80桁、24ドット、カラー熱転写プリンタ)	69,800円
アシストレター(ワープロソフト)	9,700円
アシストワード(カード型データベース)	9,700円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOSVer3.3B)	18,000円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
DS-20(縦型4段パソコンデスク、マウステーブル付)	25,500円
WT-001G(椅子、ガス式上下調節機構付)	23,000円
98メンテナンスキット2	サービス
定価合計	649,700円

特価439,800円

10,000円×36回	ボーナス26,600円×6回
7,000円×48回	ボーナス25,600円×8回
6,000円×60回	ボーナス20,600円×10回
8,100円×72回	ボーナス なし

プラン1918 98RS21本格ビジネスセット TELにて

PC-9801RS21(32ビットCPU80386SX搭載)	398,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
VP-2050PC(136桁、高品位カラー漢字プリンタ)	158,000円
VP-2000CSFS(シートフィーダ、カット紙の連続給紙)	30,000円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOSVer3.3B)	18,000円
CRC-1HR4(40MB、内蔵型高速ハードディスク)	98,000円
EMJ-2000mkIII(EMS対応、2MB増設RAMボード)	44,800円
Lotus1-2-3R2.2J(表計算、データベース、グラフ作成)	98,000円
一太郎Ver4.3(本格ワープロソフト)	58,000円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
一太郎入門ビデオ	サービス
ロータス入門ビデオ	サービス
98メンテナンスキット2	サービス
定価合計	988,800円

ウェーブ・アイ特価

18,000円×36回	ボーナス33,600円×6回
14,000円×48回	ボーナス26,500円×8回
12,000円×60回	ボーナス20,500円×10回
13,300円×72回	ボーナス なし

PC-9801RS51



40MBハードディスク 標準装備。 多様化するビジネスに 余裕で応える。

プラン1919 98RS51お買得基本セット TELにて

PC-9801RS51(32ビットCPU80386SX搭載、40MBハードディスク内蔵)	568,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOSVer3.3B)	18,000円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
98メンテナンスキット2	サービス
定価合計	670,600円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス34,200円×6回
8,000円×48回	ボーナス25,400円×8回
6,000円×60回	ボーナス25,500円×10回
8,800円×72回	ボーナス なし

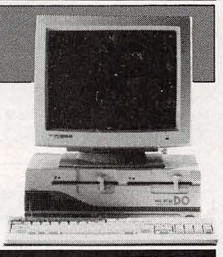
プラン1920 98RS51お買得ビジネスセット TELにて

PC-9801RS51(32ビットCPU80386SX搭載、40MBハードディスク内蔵)	568,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	84,800円
PC-PR150V(80桁、48ドット、カラー熱転写プリンタ)	99,800円
PIEXE(ワープロソフト、図形編集機能付)	48,000円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOSVer3.3B)	18,000円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
PIEXE入門ビデオ	サービス
98メンテナンスキット2	サービス
定価合計	828,800円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×36回	ボーナス41,900円×6回
10,000円×48回	ボーナス28,800円×8回
8,000円×60回	ボーナス26,400円×10回
10,700円×72回	ボーナス なし

PC-98DO



98も88もこれ一台でOK!! ゲームにビジネスに、 幅広く利用出来る。

プラン1921 98DOお買得基本セット TELにて

PC-98DO(98VM、88MAのソフトが使用可能)	298,000円
CMT-A14M2(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	79,800円
SRS-150EX(15W+15W、防磁型スピーカ)	24,800円
バトル(シュミレーションゲーム)	12,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
98メンテナンスキット2	サービス
定価合計	426,200円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×24回	ボーナス18,300円×4回
6,000円×36回	ボーナス18,100円×6回
4,000円×48回	ボーナス18,200円×8回
5,900円×60回	ボーナス なし

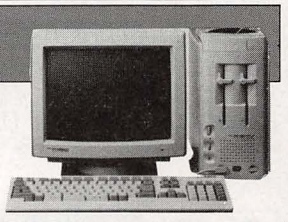
プラン1922 FS-A1WSXお買得基本セット TELにて

FS-A1WSX(ワープロ機能内蔵MSX2+)	69,800円
TH14G2(14型、TV内蔵専用CRT)	60,000円
イース3(ゲームソフト)	8,700円
JOY-CONT-Turbo3(ダブルバリカー、連射式ジョイコントローラー)	2,200円
ブランクディスケット(3.5インチ2DD)10枚	17,000円
定価合計	157,700円

ウェーブ・アイ特価

9,800円×12回	ボーナス なし
6,700円×18回	ボーナス なし
5,100円×24回	ボーナス なし
3,500円×36回	ボーナス なし

PC-8801MC



88&CD-ROMで 楽しさケタ違い。 さらに拡がった。

プラン1923 88MCお買得純正基本セット TELにて

PC-8801MCmode12(CD-ROM搭載)	199,000円
PC-KD862S(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、スピーカ内蔵)	99,800円
TN-88B(マウス)	7,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
88メンテナンスキット2	サービス
定価合計	307,600円

ウェーブ・アイ特価

8,000円×24回	ボーナス18,100円×4回
5,000円×36回	ボーナス15,700円×6回
3,000円×48回	ボーナス17,600円×8回
4,900円×60回	ボーナス なし

プラン1924 88MC超お買得基本セット 33%引

PC-8801MCmode12(CD-ROM搭載)	199,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
PC-PR101TL3(80桁、24ドット、カラー熱転写プリンタ)	69,800円
TN-88B(マウス)	7,800円
JOY-CONT-Turbo3(ダブルバリカー、連射式ジョイコントローラー)	2,200円
フロッピー収納ケース(100枚 収納可能)	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
DS-20(縦型4段、パソコンデスク、マウステーブル付)	25,500円
WT−001G(椅子、ガス式上下調節機構)	23,000円
88メンテナンスキット2	サービス
定価合計	406,480円

特価269,000円

9,000円×24回	ボーナス22,600円×4回
5,000円×36回	ボーナス23,000円×6回
3,000円×48回	ボーナス23,300円×8回
5,700円×60回	ボーナス なし

WAVE PC-9801 PC-8801

ビジネスからホビーまで必見!!

ON FREEDIAL!! 0120-00-9898 0088-22-5555

PC-286 WAVE-EYE

PC-386VR

32ビット搭載のハイコストパフォーマンスデスクトップ



プラン1950　386VR純正基本セット　TELにて

PC-386VR-STD(32ビットCPU386SX搭載)	348,000円
CR-4000(0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	94,800円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOSVer3.3B)	18,000円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
EPSONメンテナンスキット	サービス
定価合計	470,600円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×24回	ボーナス28,300円×4回
8,000円×36回	ボーナス21,300円×6回
6,000円×48回	ボーナス18,100円×8回
7,500円×60回	ボーナス なし

プラン1951　386VRお買得ビジネスセット　TELにて

PC-386VR-STD(32ビットCPU386SX搭載)	348,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	84,800円
BR-2415(136桁、ドットプリンタ)	94,800円
アシストワード(日本語ワープロソフト)	9,700円
アシストカルク(表計算ソフト)	9,700円
アシストカード(カード型データベースソフト)	9,700円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOSVer3.3B)	18,000円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
DS-20(縦型4段パソコンデスク、マウステーブル付)	25,500円
プリンタ用紙(15インチ連続用紙)10枚	2,400円
EPSONメンテナンスキット	サービス
定価合計	612,400円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス25,900円×6回
7,000円×48回	ボーナス25,000円×8回
5,000円×60回	ボーナス26,100円×10回
8,100円×72回	ボーナス なし

プラン1952　386VR超お買得ワープロセット　30%引

PC-386VR-STD(32ビットCPU386SX搭載)	348,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
CR-3415CL(136桁、シリアルドットカラー漢字プリンタ)	148,000円
一太郎Ver4.3(高機能ワープロソフト)	58,000円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOSVer3.3B)	18,000円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピー収納ケース(100枚　収納可能)	2,980円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
DS-20(縦型4段パソコンデスク、マウステーブル付)	25,500円
EPSONメンテナンスキット	サービス
定価合計	686,480円

特価479,800円

10,000円×36回	ボーナス34,500円×6回
8,000円×48回	ボーナス25,700円×8回
6,000円×60回	ボーナス25,700円×10回
8,900円×72回	ボーナス なし

PC-286VG

CPU80286 16MHz。またひとつグレードアップしたエプソンのスタンダードPC



プラン1953　286VGお買得基本セット　TELにて

PC-286VG-STD(16ビットCPU80286搭載)	268,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピー収納ケース(100枚収納可能)	2,980円
EPSONメンテナンスキット	サービス
定価合計	356,580円

ウェーブ・アイ特価

9,000円×24回	ボーナス22,900円×4回
5,000円×36回	ボーナス23,100円×6回
3,000円×48回	ボーナス23,400円×8回
5,700円×60回	ボーナス なし

プラン1954　286VG超お買得基本セット　29%引

PC-286VG-STD(16ビットCPU80286搭載)	268,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	84,800円
AP-850PC(80桁、48ドットカラー熱転写プリンタ)	96,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピー収納ケース(100枚　収納可能)	2,980円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
DS-20(縦型4段パソコンデスク、マウステーブル付)	25,500円
WT-001G(椅子、ガス式上下調節機構)	23,000円
EPSONメンテナンスキット	サービス
定価合計	513,080円

特価359,800円

8,000円×36回	ボーナス22,900円×6回
6,000円×48回	ボーナス19,300円×8回
4,000円×60回	ボーナス22,300円×10回
6,600円×72回	ボーナス なし

プラン1955　286VGお買得ワープロアートセット　TELにて

PC-286VG-STD(16ビットCPU80286搭載)	268,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
PC-PR101TL3(80桁、24ドット、カラー熱転写プリンタ)	69,800円
ユーカラart(ワープロソフト、グラフィック作成機能付)	40,000円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOSVer3.3B)	18,000円
GT-1000(A7サイズ、カラーイメージスキャナ、自動読み取り機能)	79,800円
ニ5220(スキャナー接続ケーブル)	7,500円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピー収納ケース(100枚収納可能)	2,980円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
EPSONメンテナンスキット	サービス
定価合計	572,080円

ウェーブ・アイ特価

9,000円×36回	ボーナス28,700円×6回
7,000円×48回	ボーナス22,500円×8回
5,000円×60回	ボーナス24,000円×10回
7,800円×72回	ボーナス なし

PC-286UX

16ビットCPU80286を搭載した3.5インチFDDマシン。

プラン1956　286UXお買得基本セット　TELにて

PC-286UX-STD(16ビットCPU80286搭載)	268,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	84,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
EPSONメンテナンスキット	サービス
定価合計	363,600円

ウェーブ・アイ特価

8,000円×24回	ボーナス26,000円×4回
4,000円×36回	ボーナス27,100円×6回
3,000円×48回	ボーナス21,900円×8回
4,800円×72回	ボーナス なし

プラン1957　286UXお買得ワープロアートセット　32%引

PC-286UX-STD(16ビットCPU80286搭載)	268,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
AP-850PC(80桁、48ドットカラー熱転写プリンタ)	94,800円
ユーカラart(ワープロソフト、グラフィック作成機能付)	40,000円
PS98-017-HV(日本語MS-DOSVer3.3B)	18,000円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピー収納ケース(100枚収納可能)	2,980円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
EPSONメンテナンスキット	サービス
定価合計	509,780円

特価349,800円

12,000円×24回	ボーナス27,700円×4回
8,000円×36回	ボーナス20,900円×6回
5,000円×48回	ボーナス23,700円×8回
7,500円×60回	ボーナス なし

プラン1958　286UXお買得ビジネスセット　30%引

PC-286UX-STD(16ビットCPU80286搭載)	268,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
BJ-130J(136桁、48ドット高品位バブルジェットプリンタ)	198,000円
アシストワード(日本語ワープロソフト)	9,700円
アシストカルク(表計算ソフト)	9,700円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピー収納ケース(100枚収納可能、鍵付)	3,980円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
EPSONメンテナンスキット	サービス
定価合計	575,380円

特価399,800円

8,000円×36回	ボーナス30,700円×6回
6,000円×48回	ボーナス25,400円×8回
5,000円×60回	ボーナス21,400円×10回
7,400円×72回	ボーナス なし

PC-386M

3.5インチデスクトップタイプの32ビット本格マシン。



プラン1959　386M純正基本セット　TELにて

PC-386M-STD(32ビットCPU80386SX搭載)	328,000円
CR-4000(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	94,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
EPSONメンテナンスキット	サービス
定価合計	433,600円

ウェーブ・アイ特価

18,000円×24回	ボーナス31,700円×4回
7,000円×36回	ボーナス21,400円×6回
4,000円×48回	ボーナス25,500円×8回
6,900円×60回	ボーナス なし

プラン1960　386M超お買得セット　28%引

PC-386M-STD(32ビットCPU80386SX搭載)	328,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
PC-PR150V(80桁、48ドット、カラー熱転写プリンタ)	99,800円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
PS98-017-HV(日本語MS-DOSVer3.3B)	18,000円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
DS-20(縦型4段パソコンデスク、マウステーブル付)	25,500円
WT-001G(椅子、ガス式上下調節機構)	23,000円
ワープロソフト進星	サービス
EPSONメンテナンスキット	サービス
定価合計	590,300円

特価419,800円

10,000円×36回	ボーナス22,700円×6回
7,000円×48回	ボーナス22,500円×8回
5,000円×60回	ボーナス24,000円×10回
7,800円×72回	ボーナス なし

プラン1961　PC-386Mお買得ワープロアートセット　TELにて

PC-386M-STD(32ビットCPU80386搭載)	328,000円
PC-KD854N(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	84,800円
PC-PR101TL3(80桁、24ドット、カラー熱転写プリンタ)	69,800円
PS98-017-HV(日本語MS-DOSVer3.3B)	18,000円
ユーカラart Ver2(ワープロソフト、グラフィック作成機能付)	40,000円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
DS-20(縦型4段パソコンデスク、マウステーブル付)	25,500円
WT-001G(椅子、ガス式上下調節機構)	23,000円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
EPSONメンテナンスキット	サービス
定価合計	609,100円

ウェーブ・アイ特価

9,000円×36回	ボーナス29,700円×6回
7,000円×48回	ボーナス23,300円×8回
5,000円×60回	ボーナス24,700円×10回
7,900円×72回	ボーナス なし

プラン1962　PC-386Mお買得ビジネスセット　TELにて

PC-386M-STD(32ビットCPU80386搭載)	328,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
HG-300PC(136桁、24ドット、超高速インクジェットプリンタ)	248,000円
PS98-017-HV(日本語MS-DOSVer3.3B)	18,000円
アシストワード(日本語ワープロソフト)	9,700円
アシストカルク(表計算ソフト)	9,700円
アシストカード(カード型データベースソフト)	9,700円
TN-98E(バスマウス、400カウント仕様)	9,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
DS-20(縦型4段パソコンデスク、マウステーブル付)	25,500円
WT-001G(椅子、ガス式上下調節機構)	23,000円
プリンタ用紙(15インチ連続用紙)100枚	2,400円
EPSONメンテナンスキット	サービス
定価合計	759,600円

ウェーブ・アイ特価

11,000円×36回	ボーナス35,600円×6回
9,000円×48回	ボーナス25,300円×8回
7,000円×60回	ボーナス24,400円×10回
9,600円×72回	ボーナス なし

LET'S CALL WAVE・EYE

X68000 PRO II

拡張性にすぐれたハイコストパフォーマンスマシン。

プラン1963 X68000PROII純正基本セット TELにて

CZ-653C	285,000円
CZ-603D(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	84,800円
X68Kメンテナンスキット2	サービス
定価合計	369,800円

ウェーブ・アイ特価

電話にてお問い合せ下さい。

プラン1964 X68000PROII純正基本セット TELにて

CZ-653C	285,000円
CZ-604D(ドットピッチ0.31ミリ、スピーカー付高解像度CRT)	94,800円
AP-850(48ドット、カラー熱転写プリンタ)	92,800円
ニ8226(プリンタ接続ケーブル)	6,800円
グラナダ(MIDI対応アクションゲーム)	8,800円
ポピュラス(神様シュミレーションゲームあなたも神になれる)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
X68Kメンテナンスキット2	サービス
定価合計	498,400円

ウェーブ・アイ特価

9,000円×36回	ボーナス25,400円×6回
6,000円×48回	ボーナス25,900円×8回
4,000円×60回	ボーナス27,800円×10回
7,500円×72回	ボーナス なし

プラン1965 X68000PROIIお買得グラフィックセット TELにて

CZ-653C	285,000円
CZ-603D(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	84,800円
AP-850(48ドット、カラー熱転写プリンタ)	92,800円
ニ8226(プリンタ接続ケーブル)	6,800円
ニ5220(スキャナー接続ケーブル)	7,500円
GT-1000(A7サイズ、カラーイメージスキャナ、自動読み取り機能)	79,800円
Z'sSTAFFPRO-68K(グラフィック作成ソフト機能)	58,000円
グラナダ(MIDI対応アクションゲーム)	8,800円
ポピュラス(神様シュミレーションゲームあなたも神になれる)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
DS-20(縦型4段パソコンデスク、マウステーブル付)	25,500円
WT-001G(椅子、ガス式上下調節機構)	23,000円
X68Kメンテナンスキット2	サービス
定価合計	682,200円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×36回	ボーナス31,600円×6回
9,000円×48回	ボーナス26,800円×8回
7,000円×60回	ボーナス25,700円×10回
9,700円×72回	ボーナス なし

X68000 EXPERT II HD

プラン1966 X68000EXPERTII(HD)純正基本セット TELにて

CZ-613C(40MBハードディスク内蔵)	448,000円
CZ-603D(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	84,800円
X68Kメンテナンスキット2	サービス
定価合計	532,800円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス23,200円×6回
7,000円×48回	ボーナス22,600円×8回
5,000円×60回	ボーナス23,900円×10回
7,700円×72回	ボーナス なし

プラン1967 X68000EXPERTII(HD)本格アートセット TELにて

CZ-613C(40MBハードディスク内蔵)	448,000円
CZ-613D(ドットピッチ0.31ミリ、スピーカ付、高解像度CRT)	135,000円
AP-850(48ドット、カラー熱転写プリンタ)	14,300円
ニ8226(プリンター接続ケーブル)	6,800円
Z'sSTAFFPRO-68K(グラフィック作成ソフト機能)	58,000円
PSY-CRONE68K(3次元コンピュータグラフィックツール)	58,000円
GT-1000(A7サイズ、カラーイメージスキャナ、自動読み取り機能)	79,800円
ニ5220(スキャナー接続ケーブル)	7,500円
CZ-6VT1(カラーイメージユニット、ビデオ映像を入力)	69,800円
アフターバーナー	9,200円
ナイトアームズ	9,700円
XE1-AJ(サイバースティック)	23,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
フロッピー収納ケース(100枚収納可能)	2,980円
X68Kメンテナンスキット2	サービス
定価合計	992,580円

ウェーブ・アイ特価

20,000円×36回	ボーナス36,600円×6回
16,000円×48回	ボーナス26,200円×8回
13,000円×60回	ボーナス24,300円×10回
14,700円×72回	ボーナス なし

プラン1968 X68000EXPERTII(HD)本格ミュージックセット TELにて

CZ-613C(40MBハードディスク内蔵)	448,000円
CZ-603D(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	84,800円
pixy(SONY高性能ミニコンポ)	79,800円
CM-32L(PCMサウンドモジュール)	69,000円
MSC-15(MIDI接続ケーブル)	900円
PCS-31(ピンコード)	1,900円
JOY-CONT-TURBO3(連射式ジョイパッド)	2,200円
SX-68M(MIDIインターフェースボード)	19,800円
Music-PRO68K(MIDI)(楽譜編集、演奏ソフト)	28,800円
AP-850(80桁、48ドットカラー、漢字熱転写プリンタ)	92,800円
ニ8226(プリンタ接続ケーブル)	6,800円
ソングライブラリ(101曲)	8,800円
ジェミニウィング(シューティングゲーム)	8,800円
グラナダ(シューティングゲーム)	8,800円
X68Kメンテナンスキット2	サービス
定価合計	856,200円

ウェーブ・アイ特価

15,000円×36回	ボーナス42,800円×6回
12,000円×48回	ボーナス31,600円×8回
10,000円×60回	ボーナス26,700円×10回
12,500円×72回	ボーナス なし

X68000 EXPERT II



ひらかれた知性。
見はてぬ夢の象徴。
次代のインテリジェンス、
"SX-WINDOW"搭載。

プラン1969 X68000EXPERTII純正基本セット TELにて

CZ-603C	338,000円
CZ-603D(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	84,800円
X68Kメンテナンスキット2	サービス
定価合計	422,800円

ウェーブ・アイ特価

電話にてお問い合せ下さい。

プラン1970 X68000EXPERTIIお買得基本セット TELにて

CZ-603C	338,000円
CZ-605D	115,000円
AP-850(48ドット、カラー熱転写プリンタ)	92,800円
ニ8226(プリンター接続ケーブル)	6,800円
XE-1AP(アナログジョイパット)	12,800円
グラナダ(MIDI対応アクションゲーム)	8,800円
サンダーブレード	9,500円
ポピュラス(神様シュミレーションゲームあなたも神になれる)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
X68Kメンテナンスキット2	サービス
定価合計	593,900円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス34,200円×6回
8,000円×48回	ボーナス25,400円×8回
6,000円×60回	ボーナス25,500円×10回
8,800円×72回	ボーナス なし

プラン1971 X68000EXPERTII自主制作アニメセット TELにて

CZ-603C	338,000円
CZ-605D	115,000円
AP-850(48ドット、カラー熱転写プリンタ)	92,800円
ニ8226(プリンタ接続ケーブル)	6,800円
サイクロンExpress68	78,000円
サイクロンアニメッキット68EX	7,800円
グラナダ(MIDI対応アクションゲーム)	8,800円
ポピュラス(神様シュミレーションゲームあなたも神になれる)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
X68Kメンテナンスキット2	サービス
定価合計	657,400円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×36回	ボーナス31,800円×6回
10,000円×48回	ボーナス21,000円×8回
8,000円×60回	ボーナス19,800円×10回
9,800円×72回	ボーナス なし

プラン1972 X68000EXPERTIIお買得ミュージックセット TELにて

CZ-603C	338,000円
CZ-603D(ドットピッチ0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	84,800円
AP-850(48ドット、カラー熱転写プリンタ)	92,800円
ニ8226(プリンタ接続ケーブル)	6,800円
MT-32(ローランドMIDI音源モジュール)	64,800円
SX-68K(MIDIインターフェースボード)	19,800円
SRS-D3K(SONY防磁型スピーカースーパーウーファーのセット)	20,800円
Music Studio(MIDIマルチレコーディングソフト)	25,800円
MusicPMO-68K(MIDI楽譜作成、演奏ソフト)	28,800円
ソングライブラリ(101曲)	8,800円
XE-1AJ(サイバースティック)	23,800円
グラナダ(MIDI対応アクションゲーム)	8,800円
ポピュラス(神様シュミレーションゲームあなたも神になれる)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
X68Kメンテナンスキット2	サービス
定価合計	734,000円

ウェーブ・アイ特価

14,000円×36回	ボーナス32,200円×6回
10,000円×48回	ボーナス30,600円×8回
8,000円×60回	ボーナス29,900円×10回
10,900円×72回	ボーナス なし

X68000 SUPER HD

プラン1973 X68000SUPER(HD)純正基本セット TELにて

CZ-623C(80M、HDD内蔵)	498,000円
CZ-613D-TAK(ドットピッチ0.31ミリ、超高精細度CRT)	135,000円
X68Kメンテナンスキット2	サービス
定価合計	633,000円

予約受付中

電話にてお問い合せ下さい。

プラン1974 X68000SUPER(HD)お買得セット TELにて

CZ-623C-TN(80MB、ハードディスク内蔵)	498,000円
CZ-613C-TN(ドットピッチ0.31ミリ、スピーカ付、高解像度CRT)	135,000円
AP-850(48ドット、カラー熱転写プリンタ)	92,800円
ニ8226(プリンタ接続ケーブル)	6,800円
XE-1AJ(サイバースティック)	23,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピー収納ケース(100枚収納可能)	2,980円
プリンタ用紙(A4サイズ)100枚	400円
X68Kメンテナンスキット2	サービス
定価合計	760,780円

ウェーブ・アイ特価

13,000円×36回	ボーナス39,800円×6回
10,000円×48回	ボーナス31,900円×8回
8,000円×60回	ボーナス28,900円×10回
11,100円×72回	ボーナス なし

お申し込みは料金無料のフリーコール又は、フリーダイヤルで！

0120-00-9898
0088-22-5555

受付時間
AM9:30▶PM9:00 電話一本即納！

藤沢 0466(43)1775　静岡 0542(54)0696
札幌 011(771)4971　名古屋 052(581)4325
盛岡 0196(24)3172　大阪 06(362)5057
仙台 022(267)5371　広島 082(293)0811
新潟 0252(75)5076　福岡 092(481)0502
東京 03(226)9286　FAX 0466(43)1265

18歳未満の方は保護者とご一緒にお電話下さい。〈特価は税別〉

ON FREEDIAL!! 0120-00-9898 0088-22-5555

X68000 WAVE

恒例 ★今年もまたまたやってきた!!

'90夏 ★ テクノ ゲームフェスティバル

8/25(土)テクノ豊橋にて開催　両日共 PM 1:00▶PM 4:00
8/26(日)テクノ名古屋特設会場にて開催



山下章先生と遊ぶ2日間!!

ゲームソフトハウス6社と山下章氏・特別対談

あこがれのゲームプログラマーの実態!!

- 涙なしでは聞けない開発苦労話や、エピソード・こぼれ話etc.
- ソフトハウス6社の新作ソフト体験コーナーも

〈協賛ソフトハウス〉コナミ㈱・㈱マイコンハウスSPS
㈱ウルフチーム・㈱T&Eソフト・㈱マイクロキャビン・㈱電波新聞社



X68000セミナー

ますますパワーアップ!!

- 最新オペレーティングシステム SX・Windowsセミナー

山下章講演会

山下先生のすべてを知るチャンス!!

- 最新ゲームソフトの紹介
- これで全面クリア!ウラワザテクニック
- 腕自慢のキミに「ゲーム大会」(参加賞あり)

オリジナルグッズ即売会

マニア必見!! お得さ満載

- X68000オリジナルグッズ即売会
- 新作、人気ゲームソフトの即売会
- 山下章著「電脳遊技考」サイン入り即売会も同時開催!!

TECHNO

夏休み TECHNO 開催中 ゲームソフト祭

- 協賛メーカー/シャープエレクトロニクス販売㈱・㈱OAアプリケーションズ
- 協賛ソフトハウス/コナミ㈱・㈱マイコンハウスSPS・㈱ウルフチーム・㈱T&Eソフト・㈱マイクロキャビン・㈱電波新聞社

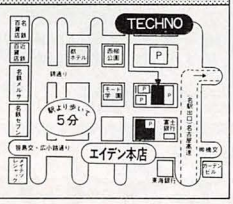
テクノ名古屋

名古屋駅から歩いて5分

名古屋駅前
柳橋交差点西

■営業時間/AM10:10~PM7:00
■定休日/毎週水曜日

☎(052)
581-1241



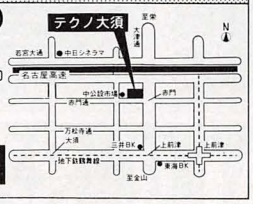
テクノ大須

地下鉄・上前津駅下車

大須赤門通り
東口

■営業時間/AM10:10~PM7:00
■定休日/毎週水曜日

☎(052)
252-0181



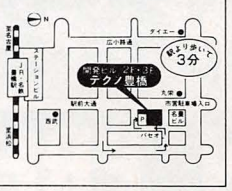
テクノ豊橋

豊橋駅から歩いて3分

豊橋駅前
開発ビル2・3F

■営業時間/AM10:00~PM7:00
■定休日/毎週水曜日

☎(0532)
52-1231



マイコンBASICマガジン編集部が編集した
新刊，近刊のご案内

コンピュータ・ミュージック・ファン必携！好評発売中!!

COMPUTER MUSIC MAGAZINE Vol.1



PC-9801/286, MAC, ATARI, X68000, FM TOWNS, PC-8801, J-3100/AX, C1対応のコンピュータ・ミュージック機器，ソフトを紹介。

A4判62頁　定価580円（本体563円）

COMPUTER MUSIC MAGAZINE Vol.2



PC-9801/286シリーズに焦点を合わせたコンピュータ・ミュージックの楽しみかかたを徹底掲載。

A4判62頁　定価580円（本体563円）

COMPUTER MUSIC MAGAZINE Vol.3



コンピュータ・ミュージックに必要なケーブルのセッティングや最新のコンピュータ・ミュージック機器，ソフト情報を満載。

A4判62頁　定価580円（本体563円）

COMPUTER MUSIC MAGAZINE Vol.4



X68000のコンピュータ・ミュージック度を徹底追跡。国内コンピュータ・ミュージック・ソフトのデータ互換表を掲載。

A4判62頁　定価580円（本体563円）

「ミュージ君」「ミュージ郎」活用マニュアル



ローランドから発売されているデスクトップ・ミュージック・システムのベストセラーの入門から本格活用までをわかりやすく解説。

A4判180頁　定価2,200円（本体2,136円）

パソコンFM音源音色ライブラリーVol.II

MMLを使った音楽作成に便利なFM音源の音色パラメータを満載！。ボスコニアンFor X68000に使用した音色も大公開。

B5判280頁　定価1,800円（本体1,740円）

近刊：電脳遊技考

盛り上がりを見せている読者参加の人気連載「読者のホンキホンネ」コーナーと，山下章先生の連載「ホンキでPlay　ホンネでReview!!」のページと，新たな企画を加えた本（書籍スタイル）が8月下旬発売予定で進行しています。コンピュータ・ゲームを真剣にプレイし，真剣に考えるという読者にはピッタリの内容です。また，ゲームの世界のことを知ってみたいという人に読んでもらっても十分に手ごたえのある内容です。

読者のみなさんから寄せられた，貴重な意見や，ユーザーの間で行なわれた，自主討論会のもようもおさめられています。

なんとページ数は400！配本部数が少ないので，書店での予約をおすすめします。

書店に在庫のない場合は取り寄せてもらえます。また，本誌とじ込みの振替用紙を利用して，通信販売による注文も受け付けています。

電波新聞社　出版販売部〒141東京都品川区東五反田1-11-15☎03-445-6111

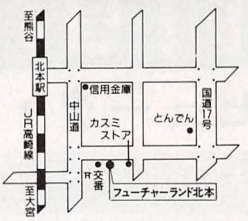
パソコンなら当店に安心しておまかせ下さい

FUTURE LAND

〒364 埼玉県北本市本宿2−40

フューチャーランド北本　(有)明光電気商会

TEL0485(91)2199 FAX0485(92)9301 お申し込みは、電話かFAXでどうぞ●●●



NECストア

● お申し込み方法 ●

■現金一括の場合
お電話にて在庫の確認の上、現金書留又は銀行振込にてお願いします。(埼玉銀行北本支店 普通No123744有明光電気商会)

▶低金利クレジットOK!! 有利な分割払いをご利用下さい。

■クレジットの場合
お電話でお申し込み下さい。申し込み用紙をお送りしますので所定事項をご記入の上ご返送下さい。

NEC PC-9801RX21

PC-9801 RX21

Aセット

●PC-9801RX21 ……¥338,000
●PC-KD853N(0.31mm) ……¥118,000
●PC-PR201G ……¥158,000

標準価格計 ~~¥614,000~~➡
ご提供価格¥413,000

フロッピーディスク1箱+プリンター用紙サービス(1000枚)

クレジット(消費税込みの価格)

24回	1回目 ¥21,260	2〜24回 ¥20,900
36回	1回目 ¥17,991	2〜36回 ¥14,800
60回	1回目 ¥13,573	2〜60回 ¥ 9,900

Bセット

●PC-9801RX21 ¥338,000
●PC-KD853N(0.31mm) ¥118,000
●PC-PR201X(カラープリンター) ¥275,000

標準価格計~~¥731,000~~
ご提供価格498,000円

フロッピーディスク1箱+プリンター用紙サービス

24回	1回目 25,669	2〜24回 25,200
36回	1回目 19,804	2〜36回 17,900
60回	1回目 12,681	2〜60回 12,000

Cセット　**お買得品**

●PC-9801RX21 ¥338,000
●PC-KD854N(0.39mm) ¥84,800

標準価格計~~¥422,800~~
ご提供価格299,000円

24回	1回目 16,105	2〜24回 15,100
36回	1回目 13,542	2〜36回 10,700
60回	1回目 7,898	2〜60回 7,200

NEC PC-9801ES2

●3.5インチFDD搭載 32ビット機
●PC-9801ES2 ¥448,000
●PC-KD853N(0.31mm) 118,000円

標準価格計~~566,000円~~
ご提供価格 398,000円

24回	1回目 21,429	2〜24回 20,100
36回	1回目 16,024	2〜36回 14,300
60回	1回目 15,465	2〜60回 9,500

NEC PC-98DO

●PC-98DO ¥298,000
●PC-KD854N(0.39mm) ¥84,800

標準価格計~~¥382,800円~~
ご提供価格 273,000円

24回	1回目 14,404	2〜24回 13,800
36回	1回目 11,299	2〜36回 9,800
60回	1回目 11,572	2〜60回 6,500

NEC PC-9801RA21

●PC-9801RA21 ¥498,000
●PC-KD853N(0.31mm) ¥118,000

標準価格計~~¥616,000~~
ご提供価格429,000円

24回	1回目 22,307	2〜24回 21,700
36回	1回目 17,756	2〜36回 15,400
60回	1回目 13,127	2〜60回 10,300

NEC PC-9801RS21

●PC-9801RS21 ¥398,000
●PC-KD853N(0.31mm) ¥118,000

標準価格計~~¥616,000~~
ご提供価格354,000円

24回	1回目 18,552	2〜24回 17,900
36回	1回目 14,921	2〜36回 12,700
60回	1回目 10,791	2〜60回 8,500

NEC PC-8801MC model2

●88+CD-ROMで楽しさケタ違い
●PC-8801MC model2 ¥199,000
●PC-KD862S(ステレオアンプ内蔵) ¥99,800

標準価格計~~¥298,000~~
ご提供価格222,000円

24回	1回目 12,219	2〜24回 11,200
36回	1回目 8,112	2〜36回 8,000
60回	1回目 8,567	2〜60回 5,300

NEC PC-9801EX2

●高速かつ大容量の3.5インチ16ビットマシン
●PC-9801EX2 ¥348,000
●PC-KD853N(0.31mm)

標準価格計~~¥486,000円~~
ご提供価格 323,000円

24回	1回目 17,674	2〜24回 16,300
36回	1回目 13,189	2〜36回 11,600
60回	1回目 13,129	2〜60回 7,700

NEC PC電子手帳

●新ビジネスツール
●PC-9800シリーズパソコンとの自由な対話を可能にするシリアルインターフェース内蔵

標準価格¥34,800
パソコン接続アダプタセット
標準価格5,000円

電子手帳ET¥34,800→29,800円
アダプタとセット ¥39,800→33,800円

NEC PC-9801N/NS

●豊富な98ソフトが使えるフットワーク抜群のノートパソコン
●PC-9801N 標準価格~~¥248,000~~ ご提供価格199,000円
●PC-9801NS(32ビット) 標準価格~~¥298,000~~ ご提供価格238,000円

(クレジット例は98n)

24回	1回目 11,865	2〜24回 10,000
36回	1回目 9,762	2〜36回 7,100
60回	1回目 10,683	2〜60回 4,700

NEC PC-9801Tmodel W2/W5

●32ビットパワーラップトップ98
●PC-9801T model W2 ~~¥548,000~~ ご提供価格408,000円 (40メガHDD内蔵)
●PC-9801T model W5 ~~¥758,000~~ ご提供価格568,000円

(クレジット例はW2)

24回	1回目 22,083	2〜24回 20,600
36回	1回目 15,002	2〜36回 14,700
60回	1回目 12,237	2〜60回 9,800

NEC PC-IN502

パーソナルイメージスキャナ
●A4サイズまでの原稿が読み取り可能
●読取線密度は90、120、180、240ドット/インチを指定可能

標準価格~~¥99,800~~
ご提供価格66,000円

6回	1回目 12,579	2〜 6回 12,100
12回	1回目 7,258	2〜12回 6,200
24回	1回目 4,316	2〜24回 3,300

今月の特選品

●NEC・32ビットラップトップ
PC-9801LS2 ¥628,000
1台限り大特価 **¥318,000**
●エプソン・40メガハードディスク内臓ラップトップ
PC-286LS-H40 ¥703,000
1台限り大特価 **¥420,000**
●NEC・最上級カラープリンター
PC-PR201X ¥275,000
3台限り大特価 **¥189,000**

プリンター

NM-4150(NEC)	¥245,000→178,000円
PC-PR150H(NEC)	¥ 84,800→ 68,000円
PC-PR201B(NEC)	¥ 99,500→ 76,000円
PC-PR201G(NEC)	¥158,000→104,000円
PC-PR201J(NEC)	¥216,000→158,000円
PC-PR201GS(NEC)	¥135,000→105,000円
PC-PR101GS(NEC)	¥115,000→ 90,000円
PC-PR150VH(NEC)	¥ 99,800→ 77,000円

フロッピーディスク・ハードディスク

FDC-55M(アクセル・5"1ドライブ)	¥ 58,000→ 41,000円
FDC-56M(アクセル・5"2ドライブ)	¥ 85,000→ 54,000円
FDC-355(アクセル・3.5"1ドライブ)	¥ 58,000→ 36,000円
FDC-356(アクセル・3.5"2ドライブ)	¥ 85,000→ 49,000円
FDC-57(アクセル・5"オート1ドライブ)	¥ 68,000→ 49,000円
FDC-58(アクセル・5"オート2ドライブ)	¥ 98,000→ 66,000円
FDC-357(アクセル・3.5"オートドライブ)	¥ 68,000→ 48,000円
FDC-358(アクセル・3.5"オート2ドライブ)	¥ 98,000→ 65,000円
SR-20(ICM・20メガHDD)	¥ 98,000→ 79,000円
SR-40(ICM・40メガHDD)	¥118,000→ 93,000円
SR-80(ICM・80メガHDD)	¥198,000→150,000円
AHD-1040-1(アクセル・内臓40メガHDD)	¥148,000→ 89,000円

ソフト

一太郎Ver4.3	¥ 58,000→ 44,000円
花子Ver2.0	¥ 58,000→ 44,000円
一太郎dash	¥ 39,000→ 32,000円
PIEXEplus	¥ 58,000→ 43,000円
マルチプランVer4.1	¥ 68,000→ 53,000円
マイクロソフトエクセル	¥ 98,000→ 75,000円
ロータス1-2-3	¥ 98,000→ 76,000円
THE CARD3	¥ 48,000→ 38,000円
忍者3PRO	¥ 42,000→ 35,000円
忍者3NOTE	¥ 32,000→ 27,000円
桐	¥ 98,000→ 75,000円
Quick BASIC Ver4.5	¥ 20,000→ 17,000円
Quick C Ver2.0	¥ 20,000→ 17,000円
アシストカード	¥ 9,700→ 8,700円
アシストカルク	¥ 9,700→ 8,700円
F1DATABOX	¥ 32,000→ 26,000円

その他

TN-98E(400カウントバスマウス)	¥ 9,800→ 5,800円
SR-007(縦型ラック、サンクサプライ)	¥ 24,500→ 16,800円
サウンドミュージシャン(SNE・FM音源ボード)	¥ 25,000→ 19,800円
文豪mini7R(NEC・ワープロ)	¥198,000→145,000円
文豪mini5RD(NEC・ワープロ)	¥188,000→139,000円
サウンドオーケストラV(SNE・FM音源ボード)	¥ 35,000→ 29,800円
サウンドオーケストラL(SNE・FM音源ボード)	¥ 28,000→ 21,800円
SC-2C(Needs・プリンター切替器)	¥ 7,500→ 6,000円
SC-232(Needs・RS232C切替器)	¥ 7,500→ 6,000円
EMJ2000mkIII(メルコ・2メガEMSボード)	¥ 44,800→ 35,800円
PC-IN503G(NEC・カラーイメージスキャナー)	¥145,000→116,000円
PC-IN506(NEC・カラーイメージスキャナー)	¥228,000→182,000円

●アフターケア完全保証 ●全国無料配達 ●ビジネスソフト特価販売中 ●営業時間 AM10:00〜PM8:00

ご提供価格には消費税3%は含まれておりません。契約時別途3%お支払いいただきます。(注意)ただし広告掲載商品のクレジット価格については3%込みの値段で計算しております。

人気沸騰中！トムボーイ ビッグチャンス Part 9

●下記以外のソフトも高額で買い取りいたします。

●中古ゲームソフト/中古CD高額買い取りします。

X68000用

アフターバーナー	¥1,500
WINGS	¥2,000
A-JAX	¥1,500
A列車で行こうII	¥2,000
キューブ・ランナー	¥1,500
グラナダ	¥3,000
Xak	¥3,000
サイバリオン	¥?,????
サバッシュ	¥2,500
斬 ～陽炎の時代～	¥2,500
サンダーフォースII	¥1,500
サンダー・ブレード	¥3,000
シムシティ	¥3,500
シュヴァルツシルト	¥2,500
ジェノサイド	¥2,000
ジェミニウイング	¥?,????
SUPER大戦略68K	¥2,000
スーパーハングオン	¥2,500
スタークルーザー	¥2,000
スペースハリアー	¥1,500
すらいみゃー	¥1,500
ダウンタウン熱血物語	¥2,500
テトリス	¥1,500
テレネットMUSIC・BOX	¥1,000
テラッツオ	※¥5,000
ドラゴンスピリット	¥1,000
ナイト・アームズ	¥2,000
ニュージーランド・ストーリー	¥1,500
熱血高校ドッジボール部	¥1,000
ネメシス'90	¥?,????
信長の野望・戦国群雄伝	¥2,000
バックマニア	¥1,500
バブル・ボブル	¥2,000
V'BALL	¥1,500
ブレード・オブ・ザ・グレート・エレメンツ	¥?,????
ポピュラス	¥3,500
ボスコニアン	¥1,000
Might & Magic Book I/II	¥2,000
夢幻戦士ヴァリスII	¥2,000
めぞん一刻 完結編	¥1,000
メタル・サイト	¥1,500
モトス	¥1,000
ファンタジーゾーン	¥1,500
ラグーン	¥?,????
リング・マスターI	¥2,000
ローグ・アライアンス	¥2,000
ワールド・コート	¥?,????
Wanderers From Ys	¥2,000

PC-9801用

インペリアル・フォース	¥3,500
Wizardry V	¥4,000
WINGS	¥2,500
エメラルド・ドラゴン	¥3,500
カオスエンジェルズ	¥2,000
機甲師団	¥3,500
キャンペーン版・大戦略II	¥3,000
Xak	¥2,500
サバッシュ	¥2,500
斬 陽炎の時代 アナログ版	¥2,500
三国志II	¥3,500
シムシティ	¥3,500
上海II	¥2,000
シュヴァルツシルト/II	¥3,000
水滸伝	¥2,500
水龍士II	¥2,500
戦略空軍	¥2,500
ソーサリアン	¥2,500
大海令	¥3,000
大戦略III	¥2,500
大戦略III'90	¥3,000
太平洋の嵐DX	¥2,500
ダーク・レイス	¥2,000
ダンジョンマスター	¥3,500
提督の決断	¥3,500
ティル・ナ・ノーグ/II	¥2,500
天下統一	¥3,000
天と地と	¥3,500
トップをねらえ！	¥2,500
ドラゴン・スレイヤーVI	¥3,000
トンネルズ&トロールズ	¥3,000
信長の野望・戦国群雄伝	¥2,500
遙かなるオーガスタ	¥3,500
プリンス・オブ・ペルシャ	¥2,500
プロミストランド	¥1,500
ファーサイド・ムーン	¥3,500
BURAI上巻	¥3,500
ブルトン・レイ	¥3,000
Beat・Vice	¥3,000
マスター・オブ・モンスターズ	¥2,500
夢幻戦士ヴァリスII	¥2,500
メルルーン	¥2,500
遊撃王II/エアー・コンバット	¥2,500
Ryu ～哭きの竜より～	¥3,000
レナム ～伝説の剣～	¥2,000
ロードス島戦記	¥3,000
ロンメル	¥2,500
Wanderers From Ys	¥2,000

PC-8801用

あーくしゅ	¥1,000
アークスII	¥2,000
アドヴァンスト・ファンタジアン	¥1,500
維新の嵐	¥2,000
Wizardry V	¥3,500
うつろき童子	¥1,000
エメラルド・ドラゴン	¥2,500
エメラルド伝説	¥1,500
カオスエンジェルズ	¥2,000
キャンペーン版・大戦略II	¥2,500
銀河英雄伝説	¥2,000
クリムゾンIII	¥3,500
Xak	¥2,000
三国志II	¥3,500
斬 ～夜叉円舞曲～	¥?,????
雀ボーグすすめ	¥2,000
シュヴァルツシルト	¥2,500
水滸伝	¥2,000
スタートレーダー	¥1,000
Zero―第4のユニット4―	¥2,500
ソーサリアン Ver1.1	¥1,500
大航海時代	¥3,000
ディガンの魔石	¥1,500
DUEL川中島	¥3,000
ティル・ナ・ノーグ88	¥3,500
DE・JA	¥1,500
テトリス	¥1,500
トップをねらえ！	¥2,500
ドラグーン・アーマーForアダルト	¥1,000
ドラゴン・ナイト	¥1,000
ドラゴン・スレイヤーVI	¥2,500
トンネルズ&トロールズ	¥2,500
ナビ・チューン	¥1,500
信長の野望・戦国群雄伝	¥1,500
バランス・オブ・パワー	¥2,000
バルバトゥスの魔女	¥1,500
BURAI上巻	¥2,500
プラジェータ	¥2,000
ポッキー	¥2,000
ミスティ・ブルー	¥2,500
夢幻戦士ヴァリスII	¥1,500
夢幻の心臓III	¥2,500
メルルーン	¥2,500
ライナス	¥2,000
ラ・ヴァルー	¥1,000
ランペルール	¥3,500
ルーン・ワースI 黒衣の貴公子	¥2,500
Wanderers From Ys	¥1,000

MSX/2/2+用

アークス	¥1,500
アークスII	¥2,500
アレスタ	¥1,000
アレスタ2	¥1,500
イシターの復活	¥1,500
維新の嵐	¥2,500
Wizardry I	¥2,500
Wizardry II	¥1,500
SDガンダムカプセル戦記	¥3,000
SDスナッチャー	¥2,500
FM-PAC	¥2,500
カオスエンジェルズ	¥2,500
陽炎迷宮	¥2,500
ガンシップ	¥2,500
ガンダム・MSフィールド	¥2,000
銀河英雄伝説	¥2,500
クォース	¥2,500
クリムゾンII	¥2,500
コナミ・ゲームコレクション 1～4	¥1,000
Xak	¥2,500
三国志II	¥4,000
水滸伝	¥3,000
スナッチャー	¥2,500
スペース・マンボウ	¥2,000
テトリス	¥1,500
ディガンの魔石	¥2,000
ドラゴン・スピリット	¥?,????
ナビ・チューン	¥2,500
信長の野望・戦国群雄伝	¥2,000
ハイディフォス	¥1,000
バルンバ	¥1,500
パロディウス	¥1,000
ファイナルファンタジー	¥2,500
ファミクルパロディックII	¥2,500
プレイボールIII	¥1,500
Might & Magic	¥2,000
Might & Magic BookII	¥2,500
マスター・オブ・モンスターズ	¥2,000
魔導物語1-2-3	¥2,500
魔導士ラルバ	¥1,500
夢幻戦士ヴァリスII	¥2,500
メタル・ギアII	¥2,500
妖魔降臨	¥2,000
ラプラスの魔	¥2,000
ルーンマスターII	¥1,500
ルーン・ワースI 黒衣の貴公子	¥2,500
ロードス島戦記	¥3,500
Wanderers From Ys	¥2,000

ゴールドリスト

以下のアーティストは特に高額にて買い取ります。

久保田 利伸	杏里	B'z
山下達郎	渡辺美里	BOØWY
浜田省吾	森高千里	Wink
米米CLUB	小比類巻かほる	スターダスト・レビュー
TM NETWORK	松任谷由実	プリンセス・プリンセス

ごめんなさいリスト

以下のアーティストは買い取りできません。

天宮良	仲村トオル	堀ちえみ	夢工場		
岩城晃一	清水宏次朗	原田知世	イモ欽トリオ		
岡村靖幸	湯江健幸	吉沢秋絵	C－C－B		
風見慎吾	渡辺謙	新田恵利	わらべ		
木村一八	岩井由紀子	菊地桃子	ラ・ムー		
ケラ	河合その子	渡辺満里奈	有頂天		
中井貴一	城之内早苗	渡辺美奈代	とんねるず		
陣内孝則	1986オメガトライブ	うしろ髪ひかれ隊			
ジョニー大倉	高井麻巳子	おニャン子クラブ			
竹本孝之	姫乃樹リカ	うしろゆびさされ組			

●ソフト・CDを売りたい方は、**お客様の住所・氏名・電話番号を書いて**、宅急便等で御送りください。
その時に、注意していただくことは……

●到着後2週間で現金書留が届きます。●送金手数料500円は買取金額より引かせて頂きます。
●X-1・FM-77/AV・88VAのソフトは買い取れません。
●傷・ケース割れ・帯び無等は買い取り価格が下がります。
●付属品が1つでも抜けていると、買い取りできません。

※印のついているソフトは、ユーザー登録書(未記入)がなければ買い取りできません。
●箱・取り扱い説明書等がないものは、買い取りできません。
●買い取りできないものを送られた場合は、返送できません。
●クラシックは買い取れません。
●CDシングルは買い取りできません。
●パソコンのハードも買い取りいたします。

■送り先
〒556 大阪市浪速区日本橋5-11-8 (有)トムボーイ内パソコン通販部 ☎06-645-1198
イイキューハチ

渋谷駅 ハチ公口 徒歩0分

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

中古ソフト半額フェアー! 8/25〜9/2

渋谷駅前店にご来店の方のみの特典です。中古ソフトのお電話での問い合わせは一切できません。



▶フェアー特価商品一例!◀

ソフト名	定価	通常中古特価	フェアー特価
X68000シリーズ			
アフターバーナー	¥9,200	¥5,060	¥2,530
A-JAX	¥8,800	¥5,280	¥2,640
グラナダ	¥8,800	¥5,280	¥2,640
Xak(サーク)	¥8,800	¥5,720	¥2,860
ジェノサイド	¥8,800	¥5,720	¥2,860
テトリス	¥6,800	¥4,080	¥2,040
ナイトアームズ	¥9,700	¥5,820	¥2,910
ポピュラス	¥9,800	¥6,370	¥3,180
夢幻戦士ヴァリスII	¥9,800	¥6,370	¥3,180
メタルサイト	¥8,800	¥5,280	¥2,640
ワンダラーズフロムイース	¥8,700	¥5,220	¥2,610
PC88シリーズ			
エメラルドドラゴン	¥8,800	¥5,280	¥2,640
キャンペーン版大戦略II	¥8,800	¥5,280	¥2,640
クリムゾンIII	¥8,700	¥5,650	¥2,820
ザ・スキーム	¥7,800	¥5,070	¥2,530
三國志II	¥14,800	¥8,880	¥4,440
ソーサリアン	¥9,800	¥5,880	¥2,940
大航海時代	¥9,800	¥5,880	¥2,940
ドラゴンスレイヤー英雄伝説	¥8,700	¥5,650	¥2,820
ミスティー・ブルー	¥8,800	¥5,720	¥2,860
ワンダラーズ・フロム・イース	¥8,700	¥5,220	¥2,610
PC9801シリーズ			
ウィザードリィV	¥12,800	¥7,680	¥3,840
エイトレイクス・ゴルフ・クラブ	¥4,800	¥3,120	¥1,560
エメラルド・ドラゴン	¥8,800	¥5,280	¥2,640
斬 〜陽炎の時代〜	¥9,800	¥6,370	¥3,180
三國志II	¥14,800	¥9,620	¥4,810

ソフト名	定価	通常中古特価	フェアー特価
セーラー服戦士フェリス	¥6,800	¥4,420	¥2,210
ドラゴンスレイヤー英雄伝説	¥8,700	¥5,650	¥2,820
ドラゴンナイト	¥6,800	¥4,420	¥2,210
遥かなるオーガスタ	¥12,800	¥8,320	¥4,160
ビートバイス	¥8,800	¥5,280	¥2,640
ブルトン・レイ	¥8,800	¥5,720	¥2,860
ポピュラス	¥9,800	¥6,370	¥3,180
46億年物語	¥9,200	¥5,980	¥2,990
ワンダラーズ・フロム・イース	¥8,700	¥5,650	¥2,820
MSX/MSX2シリーズ			
アレスタII	¥6,800	¥4,420	¥2,210
SDスナッチャー	¥9,800	¥6,370	¥3,180
カオスエンジェルズ	¥7,800	¥5,070	¥2,530
クォース	¥5,800	¥3,480	¥1,740
三國志II	¥14,800	¥8,880	¥4,440
ドラゴンナイト	¥6,800	¥4,420	¥2,210
プレイボールIII	¥6,800	¥4,080	¥2,040
プロ野球ファミリースタジアム	¥7,800	¥4,680	¥2,340
ルーン・ワース黒衣の貴公子	¥8,800	¥5,280	¥2,640
ワンダラーズ・フロム・イース	¥8,700	¥5,650	¥2,820
FM-TOWNSシリーズ			
オペレーションウルフ	¥9,800	¥5,880	¥2,940
ターボアウトラン	¥9,800	¥5,880	¥2,940
ドラゴンスレイヤー英雄伝説	¥8,700	¥5,650	¥2,820
遥かなるオーガスタ	¥12,800	¥7,680	¥3,840
富士通Habitat	¥6,800	¥4,420	¥2,210
ライザンバー	¥8,800	¥5,720	¥2,860
シューティングTOWNS	¥12,800	¥7,040	¥3,520
ダンションマスター	¥8,800	¥5,280	¥2,640
BURAI 上巻	¥9,800	¥5,880	¥2,940

新品の中にも掘出し物はある! 限定特価の新品です!!

EPSON HG-2500

定価¥256,000

73%引き

- 136桁(B4横)漢字プリンター
- 超高印字質インクジェットプリンター
- 別売ケーブルでPCシリーズへ接続OK

税込特価 **¥69,800**

クレジット	1回目	2回目以降
10回払	¥8,031	¥7,600
15回払	¥5,725	¥5,200
24回払	¥4,862	¥3,400

NEC C14R-18

定価¥58,000



- 14インチカラーテレビ
- ビデオ入力端子付き
- MSXシリーズに最適。
- ワイヤレスリモコン付き

税込特価 **¥32,800**

クレジット	1回目	2回目以降
3回払	¥11,476	¥11,400
6回払	¥ 5,932	¥ 5,800
12回払	¥ 3,572	¥ 3,000

NEC VC-F230

定価¥70,000相当



- VHS時速HQビデオデッキ
- 音声多重、ステレオ対応。
- 高画質4ヘッドHQ対応。
- カウンターメモリー
- 2週4プログラム予約 & ワンタッチタイマー
- ジェットサーチで高速サーチOK

税込特価 **¥49,800**

クレジット	1回目	2回目以降
6回払	¥9,037	¥8,800
10回払	¥5,931	¥5,400
18回払	¥4,570	¥3,100

NEC PC8801MA2

定価¥168,000



- 5"2HD/2Dディスク2基内蔵
- FM音源(ステレオ対応)搭載
- 漢字ROM搭載
- デジタルサンプリング機能

税込特価 **¥94,800**

クレジット	1回目	2回目以降
12回払	¥8,902	¥8,800
18回払	¥7,020	¥6,000
36回払	¥4,422	¥3,300

NEC PC-KD853N

定価¥118,000



- 4000文字アナログカラーディスプレイ
- ドットピッチ0.31の高解像度
- チルト台付

税込特価 **¥65,000**

クレジット	1回目	2回目以降
10回払	¥7,275	¥7,100
15回払	¥5,925	¥4,800
24回払	¥3,750	¥3,200

CASIO HW-9000

定価¥178,000

45%引き



- 3.5"FDD内蔵、ラップトップワープロ
- 快速印刷(通常比、約3倍)
- 64ドットの高品質印字

税込特価 **¥99,800**

クレジット	1回目	2回目以降
15回払	¥8,675	¥7,400
20回払	¥6,560	¥5,800
36回払	¥3,747	¥3,500

公定歩合の引き上げによりクレジットの支払額が月々¥100程あがる可能性があります。

全国どこでもお電話一本で即お届け!

受付時間 AM10:00〜PM7:00

東京受付 03[463](ヨシコ)4455

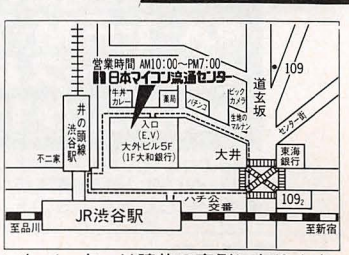
大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901

仙台受付 022(261)0929　FAX.03(463)2394

日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOP

◆すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F



エレベーターは建物の裏側にあります。

- お振込先〔大和銀行 渋谷支店(普)6400197〕〔太陽神戸三井銀行 渋谷支店(普)5546936〕〔住友銀行 渋谷東口支店(普)1133110〕〔協和銀行 渋谷支店(普)451454〕
- 郵便振替口座 東京6-168261　★銀行、郵便局とも口座名義は㈱日本マイコン流通センターです。

8/11〜8/16は臨時休業致します。

中古パソコンの高価買い取り実施中! 下取り交換も大歓迎!

全国どこでも通信販売・買取り・下取りいたします。

日本マイコン流通センターの広告は320〜357ページにも掲載されています。あわせてご覧下さい。

18th JAIAフェア

夏の定番

8月24日(金)25日(土)26日(日)

- 場所：晴海国際貿易センター（新館1階）
- 開催時間：10:00～18:00
- 主催：日本アマチュア無線機器工業会
- 後援：社団法人日本アマチュア無線連盟
- 協賛：電波新聞社・CQ出版社・モービルハム・初歩のラジオ・電波タイムス社

アマチュア無線の楽しさが晴海に集結。
プレゼント盛りだくさんの
ビッグイベント。

新技術・新製品がいっぱい 各社展示コーナー

出展JAIA会員各社の新技術・新製品を一堂に発表展示、見て、触れて、確かめる、JAIAフェアならではの情報の場です。

1 Big 10000名 ベストモデルを探せ

JAIA各社のブースをまわり、新製品や気に入った商品を探して台紙に型名を記入。見事完成したら抽選の上素敵なプレゼントが当たります。

2 コミュニケーションプラザ

イス、テーブル、伝言板を用意しております。HAM仲間の情報交換や待ち合わせの場所としてお気軽にご利用下さい。

3 ハム入門ハンドブック(HAM LAND)の配布

ハム入門編・HF入門編・HF運用編を用意、初めての皆様にアマチュア無線の楽しさを紹介いたします。

4 技術講演会

JAIA技術委員会、電波障害対策委員会の協力により、わかりやすく、ためになる講演です。

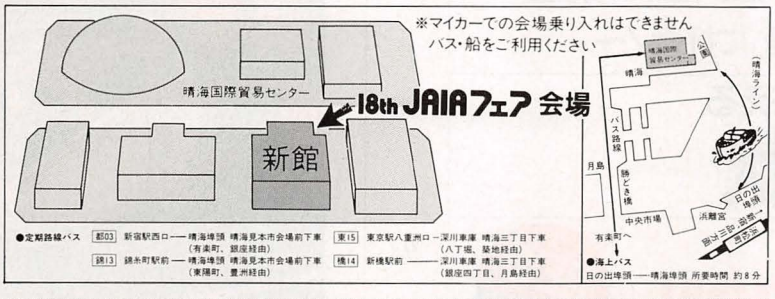
5 HF推進パネルの展示

HAMの醍醐味、HF。世界中のHAM仲間との楽しいQSOを応援します。さあ、あなたもチャレンジ!!

6 JAIA会員会社及び専門会員の紹介パネルの展示

JAIA会員会社、全国312店ある専門会員をパネルにて紹介いたします。お気軽にご利用下さい。

会場案内



ハムフェア'90会場内にて同時開催

■JAIA会員会社(50音順)

- ●アイコム株式会社
- ○朝日電波株式会社
- ●アルインコ電子株式会社
- ●安辰工業株式会社
- ○株式会社エモーター
- ●株式会社クラニシ
- ●株式会社ケンウッド
- ●サガ電子工業株式会社
- ○三協特殊無線株式会社
- ●第一電波工業株式会社
- ●株式会社ダイワインダストリ
- ○DXアンテナ株式会社
- ○電気興業株式会社
- ●株式会社東京ハイパワー
- ●株式会社ナガラ電子工業
- ○日興電子株式会社
- ●日本圧電気株式会社
- ○日本電波工業株式会社
- ●日本マランツ株式会社
- ●日本無線株式会社
- ○ヒロクリスタル株式会社
- ○フヂ精密株式会社
- ○ヘルツ株式会社
- ●北辰産業株式会社
- ○マスプロ電工株式会社
- ○ミニマルチアンテナ株式会社
- ●八重洲無線株式会社
- ●ワカマツ製作所

●印は18th JAIAフェアの出展メーカーです。

夏だ、ワッショイ、HAMまつり!

JAIAでは、アマチュア無線の普及と今後のユーザー拡大のため、7月～8月を「HAMまつり」と定め普及・活性化に努めています。

- ■18th JAIAフェア：アマチュア無線の楽しさが一堂に会するHAMの祭典。
- ■ワイワイHAM常夏キャンペーン：海外旅行やビデオカメラが当る全国的なプレゼントキャンペーンを実施。
- ■特別記念局への協力：話題の博覧会会場でのJARL特別記念局へJAIAがバックアップ。
- ■ハム入門ハンドブック「HAM LAND」の配布：ハム入門編・HF入門編・HF運用編を用意し各イベント、博覧会特別記念局で配布。初めての皆様にアマチュア無線の楽しさを紹介いたします。

CONT

マイコン
BAS
9月号

創刊100号 記念キャンペーン

巻頭カラー特別企画
FM TOWNSそこが知りたい 55

コンピュータ・ウィルス撲滅企画Part2
PC-98/FMシリーズ・ウィルスの実態と対策 67

全国ショップが推奨する パソコン周辺機器ガイド 70
注目のインクジェット・プリンタ/ハードディスク他

これで世界を拡げたい人に
ノート型パソコンで遊べるゲーム達 78
第3回 ダイナブックで遊べる秀作ソフト MUNEPI♬

SNEのミュージック・エディタ
LITTLE MUSICIAN紹介 80
荒木 潤

マンガで学ぼう!
Dr.Dとつぐ美の新パソコン・レクチャー カタログを読もう・後編 82
もうすぐ100号特別企画③ くりひろし

好評連載 Dr.Dのちょっと背のびのBASIC講座 86
～サーカスチャーリー「綱渡り面」に挑戦!～

キミの疑問にメーカーがズバリ答える
誌上公開質問状 90

マイコンBASICマガジン
HOT INFORMATION NEW PRODUCTS 93

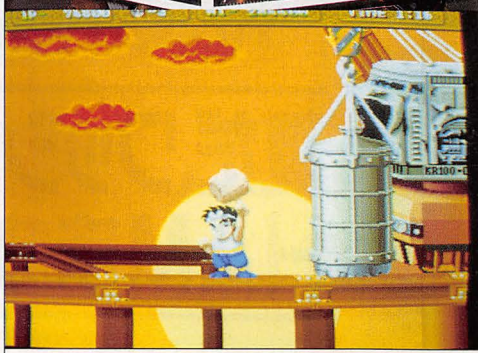
THE GAME MUSIC SCORE COLLECTION 188
ギャラクシアン3

あくせすROOM 303
―サークル紹介・スーパーソフトクイズ―









ENTS

わかる!動かせる!!パソコンの
楽しさを伝える雑誌

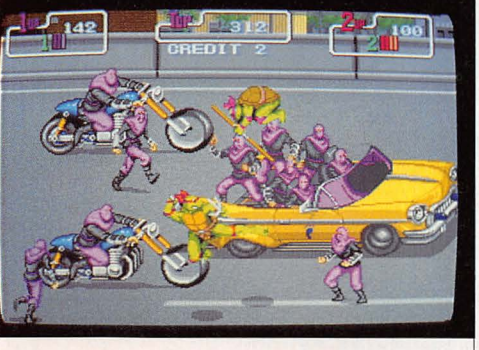
Magazine

目次









Super Soft 6 大特集

究極の体感ゲーム登場!
ハイ・エンターテイメント・マシンR-360 やんま 215

今, キャラクター・アクション・ゲームが熱い!
Part 1 Michael Jackson's MOON WALKER やんま 216
Part 2 Teenage Mutant Ninja Turtles 里見康之 218
Part 3 大工の源さん〜べらんめ町騒動記〜 やんま 221

コンショーマ機に革命せまる!
ナムコ・システムIIのゲームが家庭用ゲームマシンで楽しめる
PCエンジン『ワルキューレの伝説』メガドライブ『フェリオス』佐久間亮介 222

ちょっと大人びた雰囲気でせまる
ウルティマVとCRPGの世界 煌龍 227

戦国シミュレーション・
ゲームに新たなドラマが! 天と地と 猪野清秀 230

山下章のホンキでPlay! ホンネでReview!!
今月のTARGET ギャラクシアン3 232

Super Soft Hot Information 237
基本的に8月8日から9月7日までに発売されるゲームソフトを網羅
- パーソナル・コンピュータ
- ファミリーコンピュータ
- ゲームボーイ
- 海外パソコン
- PCエンジン
- GEME MUGIC & VIDEO
- アーケード・ゲーム
- メガドライブ

FINAL STAGE from writers 255
ベーマガ・ライターズが自由気ままにおすすめソフトを紹介

レスキュー! COMPUTER GAME 257
AVG, RPG, SLG, ACG... 何でもこい! 困ってるキミのお助け情報満載

読者の意見... 本気でPlay ホンネでReview 261

読者が創る... ベーマガ㊙情報局 264

山下章のフリートークボード 266

CHALLENGE! HIGH SCORE! 267

ビデオゲームCLASSIC GUIDE —おすすめ中古基板情報— 275

テーブルトークRPG 279

ファンタジー通信 284

SOFTWARE HOUSE HOT INFORMATION —ソフトハウス14社のPRページ— 288

ラオックスパソコン取扱店
NECマイコンショップ

ザ・コンピュータ館 新宿店
JR線秋葉原駅歩いて4分 ☎03-5256-3111
新宿駅東口、靖国通り、伊勢丹会館並び マイコンシティ ☎03-350-1241

東京地区
- サウンド ショップ ●JR線秋葉原駅歩いて1分 ☎03-255-5301
- 楽器館 ●JR線秋葉原駅、歩いて4分 ☎03-258-4141
- 荻窪店 ●JR線荻窪駅北口、青梅街道沿い ☎03-398-5100
- 笹塚店 ●京王線笹塚駅前、トエンティーワン2F ☎03-485-1711
- 蒲田店 ●サンライズカマタ通り ☎03-734-5171
- 武蔵小山店 ●武蔵小山駅前アーケード街 ☎03-786-1411
- 大山店 ●大山ハッピーロード沿い ☎03-973-5161
- 大井店 ●大井町東口銀座通り ☎03-474-2146
- 赤羽店 ●北区赤羽2-14-2 ☎03-901-5161
- 吉祥寺店 ●吉祥寺駅北口、近鉄百貨店並び ☎0422-21-3471
- 三鷹店 ●新30m道路沿い、大沢交差点そば ☎0422-32-3741
- 調布パルコ店 ●京王線調布駅北口、パルコ5F ☎0424-89-5341

千葉地区
- 市原店 ●五井駅ヨーカドー隣り ☎0436-21-5331
- 稲毛店 ●JR総武線稲毛駅東口そば ☎0472-53-2136
- 稲毛海岸店 ●京葉線稲毛海岸駅前 ☎0472-78-7121
- 千葉ペリエ店 ●総武線千葉駅ビルペリエ3F ☎0472-27-5318
- 千葉パルコ店 ●千葉パルコ7F ☎0472-22-5211
- 成田店 ●日吉台ニュータウン入口 ☎0476-92-1711
- 船橋ららぽーと店 ●ららぽーと2F、専門店街 ☎0474-34-3971
- 八千代台店 ●京成八千代台駅、第一勧銀トナリ ☎0474-85-2261
- 松戸五香店 ●五香駅前通りDAIK2F ☎0473-89-0861
- 茂原店 ●128号バイパス、卸売団地近く ☎0475-24-3343
- ラオックスケーヨー君津店 ●JR君津駅北口歩いて5分 ☎0439-54-0721
- 千葉東寺山店 ●千葉市東寺山町777-54 ☎0472-53-6000

神奈川地区
- 厚木店 ●小田急線本厚木駅前 ☎0462-22-2722
- 大和店 ●大和NTT隣り ☎0462-61-2011
- 横浜伊勢佐木町店 ●伊勢佐木町通り ☎045-261-1251
- 戸塚店 ●国道1号線沿い、戸塚消防署前 ☎045-881-3161
- 綾瀬店 ●旧国道246号線、富士見ボール近く ☎0467-78-2211
- 川崎店 ●JR川崎駅北口、銀柳街入口 ☎044-233-7161
- 伊勢原店 ●伊勢原駅近く、平塚伊勢原連絡道沿い ☎0463-92-5100
- 横須賀WALK店 ●横須賀中央駅前、WALK6F ☎0468-24-5100
- 四之宮店 ●国道129号線、四之宮交番近く ☎0463-23-3251
- 野川店 ●野川小学校前 ☎044-755-7161
- 向ヶ丘店 ●ダイエー向ヶ丘店3F ☎044-922-4916
- 秦野店 ●二宮線沿い、246号線より700m ☎0463-83-2300

埼玉地区
- 岩槻店 ●16号バイパス、岩槻消防署近く ☎048-757-2561
- 春日部西店 ●東武線春日部駅西口、市役所通り ☎048-754-4171
- 春日部東店 ●東武線春日部駅東口徒歩2分 ☎048-761-9171
- 浦和店 ●浦和駅前コルソ4F ☎048-824-5311
- 北浦和店 ●北浦和駅西口、線路際、徒歩2分 ☎048-833-8811
- 南浦和店 ●JR線南浦和駅西口前 ☎048-861-3111
- 武蔵浦和店 ●武蔵浦和駅MARE 1F ☎048-863-4972
- 大宮駅ビル店 ●大宮駅ビル"KISS"5F ☎048-644-3551
- 小手指店 ●小手指駅北口、駅前通り(角) ☎0429-23-1851
- 新所沢店 ●新所沢駅西口徒歩1分 ☎0429-23-2345
- 川口店 ●川口駅東口、銀座通り ☎0482-56-0011
- 志木店 ●ららぽーと志木6F ☎0484-74-9041
- わらび店 ●わらび駅東口、歩いて2分 ☎0484-43-2161
- ラオックスアゼガミ越谷店 ●南越谷駅近く、4号線沿い ☎0489-66-2100

茨城・栃木・長野地区
- 小山駅ビル店 ●VAL(小山駅ビル)2F ☎0285-23-4652
- 取手店 ●けんしん(茨城県信用組合)隣り ☎0297-74-1311
- 筑波学園店 ●土浦・学園線、古来バス停近く ☎0298-57-6521
- 土浦店 ●土浦市民会館近く ☎0298-21-7211
- ラオックスケーヨー川中島店 ●川中島御厨、国道18号線沿い ☎0262-86-3161
- ラオックスヒナタ東部町店 ●国道18号線沿い ☎0268-64-4800
- ラオックスヒナタ松本中央店 ●公園通り、パルコ前レッツ2F ☎0263-36-7820
- ラオックスヒナタ平林店 ●長野市平林392 ☎0262-43-2727
- ラオックスヒナタコンピュータ館 ●長野市権堂町2210 ☎0262-37-2221

LAOX

BM特選プログラム・コーナー

ファミコン/ツインファミコン
- 影のタワーリングインフェルノ……市ノ渡剛……100
- メタルさ！伊藤……田村浩一改めよっしん……101

FM-7/77
- 移植版 砦の攻防……森田健一……104
- LOVE FLOWER……原 貴浩……106

FM TOWNS
- TRICKY II……A.D……109

MSX
- DROPPER……IWW……112
- PAPAMONICA……小川泰次郎……114
- LAST STAGE……山本高也……116

MSX2
- 森のくまさん……谷口理佳……119
- FALCON……高橋 聡……122

MSX2+
- PENTAPAC……佐井川泰治……125

MZ-1500
- 都市計画……山野辺太郎……128

MZ-2500
- ニトラス……アラケン & ken/ichiro……131

PC-6001
- 移植版 風の迷宮……藤石達也……134

PC-6001mkIISR/6601SR
- ANEESHE……Emigrant Soft……136

PC-8001
- スキー……工藤 憲……139

PC-8801mkIISR
- Me Du Sa……田中利明……140
- Out of MEMORIES……伊集院伊織……142
- SPACE SHIP II……福本圭司……145

PC-88VA
- DYNAMIC 777……佐々木賢臣……148

PC-9801/286
- くるくる……小玉浩平……151
- Change of Direction……赤坂 啓……153
- にんにくッ！……松尾真臣……155

X1
- WING X……菊池光吉……158
- MICRO WARS……栗林良樹……160

X68000
- TRON……高橋 潤……162
- ボンバータコくん……高橋秀之……163

PB100+RAM
- JUNKER'S EYE……GRS……166

PC-E500
- 縞・縞……Calling……167
- AGOUKの野望II……森高周作……168

MZ-700
- KABE'89……江崎 実……170

実用プログラム

JR-200
- モールス符号練習器……東中充則……171

PC-8801
- 移植版 LOAD RUN88……S.AVE……172

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

FM77AV
- Xマルチプライ～INTO THE HUMAN BODY～……北田顕啓……175

MSX(要FM PAC)
- ソロモンの鍵～Welcome to the Fantasy world～…関 俊介……177
- QUARTH～BGM2～……F.Funyu.//……179

MZ-2500
- ザ・スーパー忍～THE・SHINOBI～……吉田知裕……181

PC-8801mkIISR
- 悪魔城ドラキュラ～Walking on the Edge～……佐藤直人……183

X1+FM音源ドライバー
- ナイトストライカー～URBAN TRAIL～……Com……185

広告さくいん

ハードメーカー
- シャープ……表2,前付カラー3
- NEC……前付カラー4～5,カラー199,表4
- 富士通……前付カラー6～8
- アイドルジャパン……前付カラー9
- エスエヌイー……前付カラー10
- ムーミン/アタリジャパン……前付カラー11

ソフトハウス
- T&Eソフト……カラー折込
- エスエヌケイ……カラー200
- ビクター音産……カラー201
- SPS……カラー202
- システムサコム……カラー203
- ナムコ……カラー204～205
- コナミ……カラー212～213
- ウルフチーム……カラー214
- 日本デクスタ……表3

レコード関連
- ポニーキャニオン……カラー208
- キングレコード(コナミレーベル)……カラー209
- キングレコード(ファルコムレーベル)……カラー210～211

パソコンショップ
- 北海道・東北——
- パソコンランド帯広……記事中75
- 石田電器……後付349
- 庄子デンキ……後付366
- 関東・甲信越——
- 九十九電機……カラー12～13
- 東映無線……前付19
- コンピュータバンク……前付20～21
- マルゼン……前付23
- ワールドインアオヤマ……前付24～29
- コナン販売……前付30～31
- ウェーブアイ……前付34～45
- フューチャーランド北本……前付48
- 日本マイコン流通センター……前付50,後付354～365
- アイピーエル……後付308～315
- 聖和ライフサービス……後付324～325
- OCT……後付326～327
- ソフマップ……後付330～337
- サンマックス……後付338
- AVCフタバ……後付339
- 横浜サードウェーブ……後付340
- メディアショップハイランド……後付341
- アイビット電子……後付342
- コムネット……後付343
- マイクロアーツ……後付344
- NOVA情報機器……後付350～352
- ソフトショッププラム……後付353
- 東海——
- 栄電社テクノ……前付46
- パソコンハウスダイナ……後付328～329
- 関西——
- スタンバイ……カラー14～15
- アーク……前付32～33
- トムボーイ……前付49
- アイツー……後付316～323
- ユーバース……後付345
- ユニオン……後付353

その他
- サンクレスト……後付306
- シーレックス……後付307
- ケイアイシー……後付346
- テクナート……後付347
- 玉屋……後付348
- タイムマシン……後付348
- ロータスプレス……後付349

©マイコンBASICマガジン9月号
第9巻 第9号 1990年8月25日印刷 1990年9月1日発行 特別定価480円(本体466円)
電波新聞社 1990 Printed in Japan 編集発行人：平山哲雄
東京都品川区東五反田1－11－15 郵便番号141 電話 東京(03)445-6111(大代表)
振替(東京)5-51961
印刷：奥村印刷 製本：株式会社 堅省堂

〈本誌掲載の記事,プログラムの無断使用を禁止します〉

・特別企画・

そこが知りたい FM TOWNS

540MBという今まででは考えられない容量を持つCD-ROM，強力なグラフィックスとサウンド，そしてこれらをまとめる32ビット80386CPU，というスペックで登場したFM TOWNS。

ビジネス・パソコンとして地位を確立したFM Rとのデータ互換，ワープロ専用機の定番OASYSの機能をそのまま移植した『FM- OASYS』も発売され，ビジネス・マシンとしても高い能力を持つようになりました。

ここでは，充実してきたFM TOWNSの世界をビジネス，ホビーの両面から紹介していきます。



SPECIFICATIONES

CPU	386™プロセッサ16MHz
メインRAM	2 MB（最大 8 MB：モデル 2 H/ 2 F） 1 MB（最大 7 MB：モデル 1 H/ 1 F）
表示用RAM	グラフィックVRAM　512KB スプライト　128KB
グラフィックス	640×480ドット（1677万色中256色） スプライト16×16ドット/パターン，32768色または32768色中16色ハードウェアスクロール，プライオリティ機能

内蔵音源	ステレオPCM音源 8 チャンネル ステレオFM音源 6 チャンネル CDデジタルオーディオ
CD-ROM	1 ドライブ内臓　540MB
フロッピー	3.5インチHD× 2 （1 Fは 1 台，1 ドライブ増設可）
インターフェース	5 インチ増設フロッピー，RS-232C，プリンタ，SCSI，I/O拡張ユニット，CRT

ハイパーメディア開発センター探訪

映像と音とプログラム，パソコンをマルチメディアで使いこなすためのノウハウを蓄積し続けるハイパーメディア開発センターは，これからのクリエーター達に強い味方となってくれる。



この犬がハイパーメディア開発センターのマスコット。ハイパーメディア開発センターをとおして作成されたFM TOWNSのタイトルには必ずこのキャラクターマークが入っている。

わが国最多のタイトル開発数を誇る

昨年５月に開設された富士通「ハイパーメディア開発センター」。ここは，FM TOWNSの最大の特長ともいえるCD-ROMソフトの開発を支援するセンターだ。

CD-ROMといえば540MB，つまりフロッピーディスクの540枚分もの記憶容量をもつ今話題のメディアで，膨大なプログラムデータだけでなく，画像や音も同時に記憶できることから，さまざまな分野でパソコンのマルチメディア活用に大きな期待が寄せられている。

ところが，いろんなことができるCD-ROMだけに，ひとつのタイトルを仕上げるためにいろいろなノウハウが必要になってくる。たとえば，ゲームソフトのプログラム開発がお手のもののソフトメーカーがCD-ROMソフトを開発しようとしても，映像や音楽の制作やそれら素材のもっとも効果的な構成に頭を痛めたり，ある出版社がCD-ROMソフトにふさわしい素材は持っていながら開発費の負担や開発の方法が分からないなどのケースが起こってくるのだ。

「ハイパーメディア開発センター」は，そういったCD-ROMに携わっているソフトメーカーのサポートをするために，新しい技術や情報を研究・調査し，企画から製品化までの一連の工程を進行する目的で開設された。

設立当初，'89年度の目標としてFM TOWNS用CD-ROMソフトを100タイトル製作することを挙げていたが，その数字を難なくクリアし，今ではその数は200タイトルを数え，'90年12月末には300タイトルに達する見込みという。これはCD-ROMタイトル数ではわが国でナンバー1の規模になる。

これらのタイトル開発一つ一つに違ったノウハウが要求されたことはいうまでもなく，「ハイパーメディア開発センター」に現在蓄積され，また今後も蓄積されていくであろう技術は，ますますCD-ROMソフトを楽しく，便利にしてくれるにちがいない。

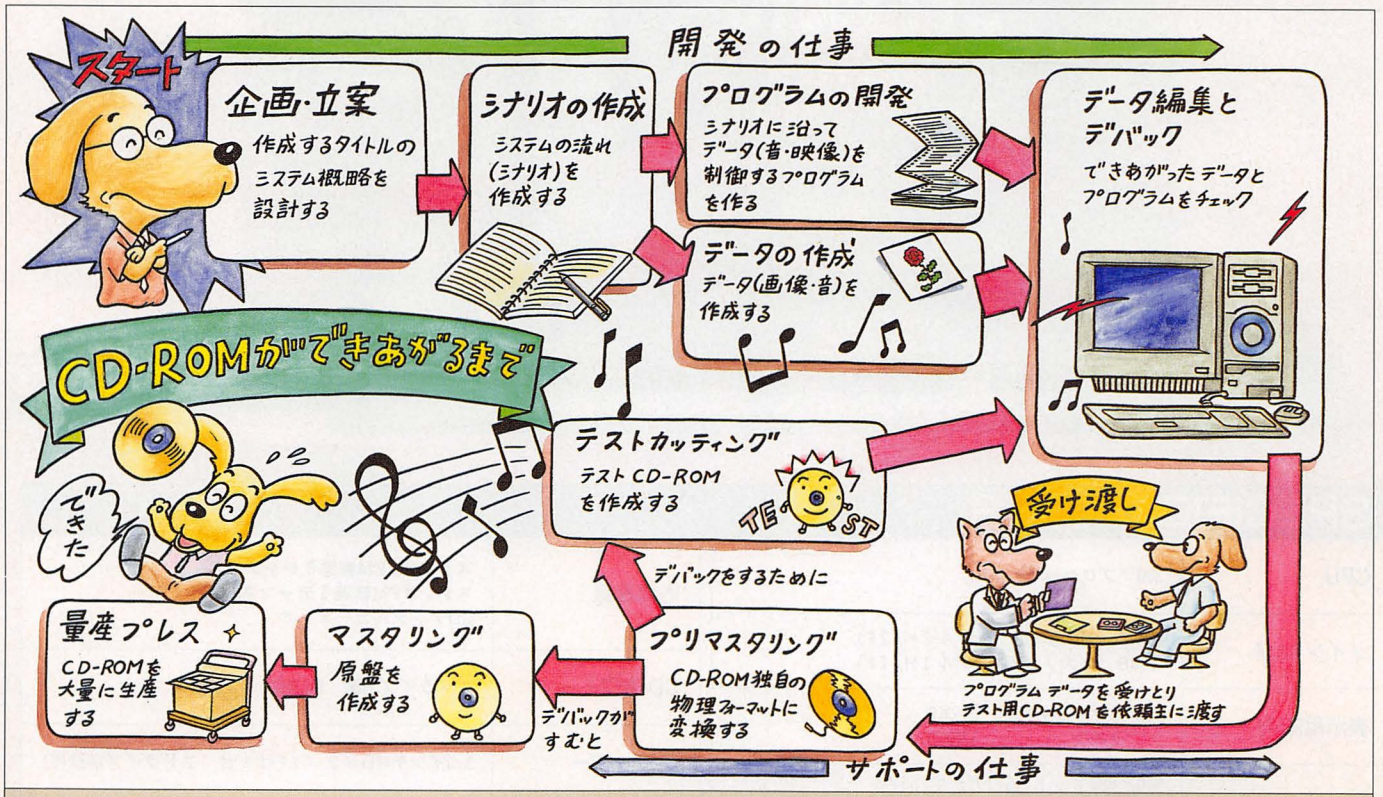


写真上左から，ライトワンスCD-ROMの原盤，書き込み済みのライトワンスCD-ROM，写真下左からマスタリング後のCD-ROM，レーベルも入って完成したCD-ROM

CD-ROMに関するあらゆる相談の窓口として

当センターの仕事は，大きく分けると「開発」と「サポート」になる。

CD-ROMの開発は，第１図のような流れに沿って進行されるが，「開発」とは，その中



《第１図》CD-ROMができあがるまで

の企画・立案，シナリオ作成，データ作成・編集といった過程をいい，ソフトやハード両面での環境を整備する作業となる。簡単に言えば，絵をどう見せるか，音をどう効果的に入れるかを考えていく作業となるだろう。

つぎに「サポート」では，CD-ROMフォーマットへの変更をしたり，ライトワンスと呼ばれる，１回だけ書き込みができるCD-ROMにデータを書き込み，実際の使用をテストをするほか，製品として仕上げるマスタリングやプレス作業についても依託を受けている。

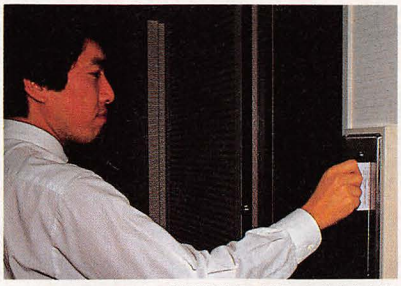
「CD-ROMというと，制作作業が難しいんじゃないかというイメージをみなさんお持ちのようです。そこで私達は，そうじゃないんだということをご理解いただくための場所としてハイパーメディア開発センターを育てていきたいんです」というセンター担当の小泉氏の言葉どおり，当センターにはマルチメディアの可能性にさらにチャレンジするためのさまざまなハード環境が着々と整えられている。



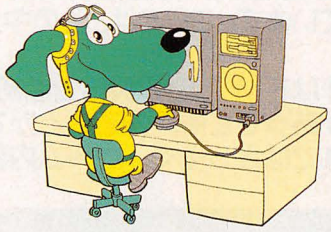
今回，案内をしてくれた曽田さん(右)と小泉さん(左)。



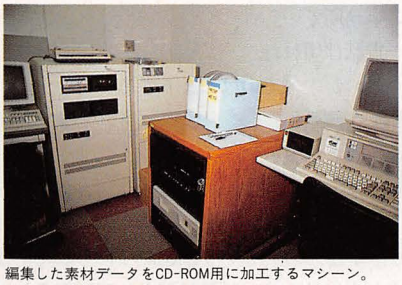
プログラムデータは磁気テープ，ハードディスクとなんでも読み込める上に，映像や音声もどんなメディアからでも取り込めるようになっている。



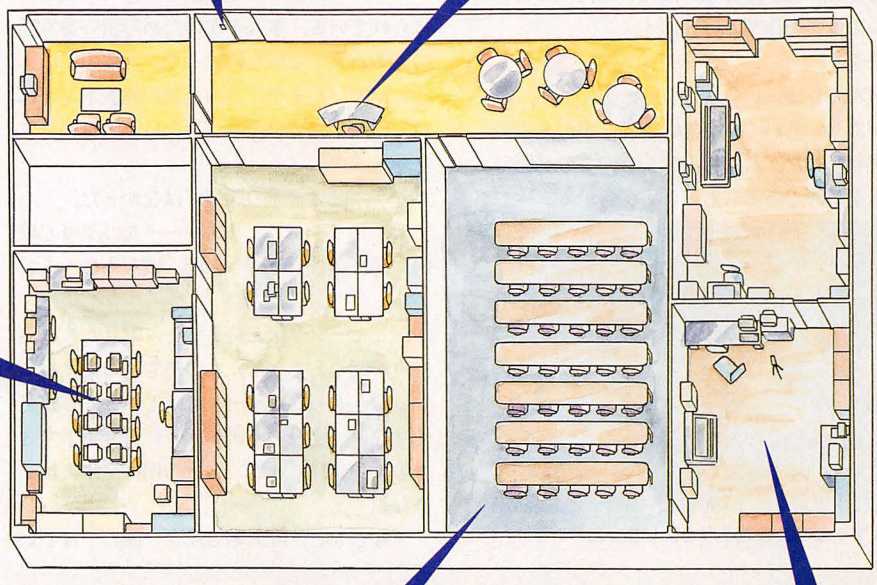
IDカードドア。ソフトの開発は秘密の保護にも十分気を配らなければならない。センター入口は厳重なチェックが行われる。



ハイパーメディア開発センター受付。ここを利用する企業は，サードパーティ，出版社，電子カタログ・プレゼンテーションツール作成企業，音楽会社，旅行会社と数えあげればきりがない。



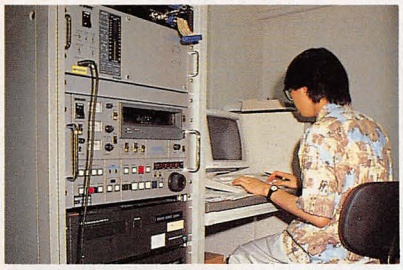
編集した素材データをCD-ROM用に加工するマシーン。





プリマスタリングルーム。最新の設備であらゆる素材を編集できる。

AVルーム。100インチの大画面で見せてもらった「ボピュラス」はものすごい迫力だった。この部屋に来ると，CD-ROMのプレゼンテーション効果の高さをあらためて見直せる。



ライトワンスのCD-ROMにデータを書き込むCD-ROMライター。





AVラボ。オーディオ，ビジュアルのパソコンソフトにおける可能性にチャレンジできる。ここにある最新の設備は，コンピュータ・ミュージックをやっている人ならヨダレが出そう。いま注目の音源マシーンがすべて揃っている。

《第２図》これがハイパーメディア開発センターだ



●特別企画●

映像よし，音よし!FM TOWNSの強みを活用した

フル・アニメーションAVG『AYA』とは?

●山下　章&佐久間亮介

対応ソフトも出そろいはじめ，だんだんと盛り上がってきたFM TOWNS。通信ソフトあり，OSあり，ゲームありとそのジャンルも実にさまざまですよね。特にゲーム・ソフトではCD-ROMの大容量を活かし，今までのコンピュータとはひと味違ったゲームがたくさん発売されています。ここでは，その中からデータウェスト社が発売している『AYA』をご紹介しましょう。

本作はFM TOWNSでは初のフル・アニメーションを採用したAVG。CD-ROMの大容量があってこそ，作ることができたゲームです。

それではさっそく，ゲーム内容を見ていきましょう。

プロローグ

甲高い電話のベルが，何の前ぶれもなく鳴り響いた。

その心地よい高音は，無人の室内に反響し一つの世界を作り上げる。

カチッ。

ベルの音はふいに消え失せ，男の低く，張りがあり，それでいて無味乾燥な声が電話から発せられた。言葉の内容から，この部屋の持ち主の声であるらしいことがわかる。



▲すべてはこの電話からはじまった

「はい，降矢木探偵事務所です。お電話ありがとうございます。私に仕事を依頼されたいかたは，よくお考えのうえ後悔のないようにお願いします。発信音の後にメッセージをおいれください」

メッセージはおよそ探偵の事務所に備え付けられている，本人不在のための留守番電話にふさわしくないものだった。後悔のないようにお願いします…この言葉が降矢木と呼ばれる男が，普通の探偵ではないことを表している。

そう，彼は普通の探偵ではなかった。

サイキック・アナリスト——人の深層心理内に忍び込む力を持つ人間。彼もその一人である。

メッセージを伝え終わると，電話からは別の声が聞こえてきた。女の声であった。声はしっかりとした口調——おびえをまるで感じさせない，会社の上司が部下に命令を下すときのような口ぶりで，自分の用件を伝えはじめた。

「もしもし，降矢木さん？　助けてほしいの。私の身の回りで，私の手にはおえない出来事が起こっているの。友達——好きじゃないけど大事な友達なの——が，大変なことになっているの。くわしいことは明日，あなたの事務所で…」

電話は切れた。

これがすべてのはじまりであった…。

快適な操作性

『AYA』には「サイキック・ディテクティヴ・シリーズ」という副題がつけられています。本作はシリーズ第三弾として制作されており，前作である『INVITATION』，『MEMORIES』からゲーム設定を継承しているので，このような副題がつけられているのです。ですが，続編ものにありがちな「ストーリーの継続」はないので，前作をプレイしたことのない人でも，しっかりと楽しむことができるはずです。もちろん前2作をプレイしていれば，よりいっそう楽しくプレイできるでしょう。

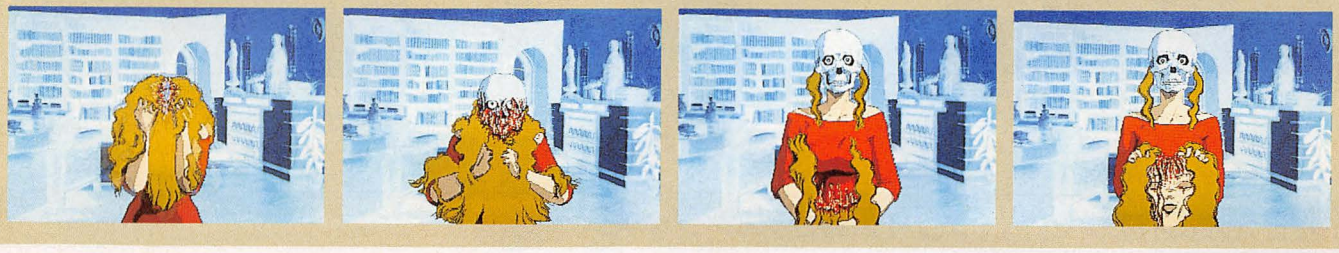
FM TOWNSは，もともとキーボードが付

これがDAPSによるアニメーション効果だ!

DAPSとはDATAWEST ACTIVE PICTURE SYSTEMの略称です。これはFM TOWNS上で高速アニメーションを実現するために，データウェスト社が独自に開発したシステムで，このシステムの導入により，今までになく複雑なアニメ処理が実現するにいたったのです。

また，従来のゲームではBGMをCDで演奏させていたため，どうしてもCD-ROMをアクセスするときに音楽が途切れてしまいました。ですが，DAPSではFM TOWNSの内蔵音源を活かし，CD-ROMをアクセスする必要性のある場面では，あらかじめ最初から内蔵音源でBGMを鳴らすようにしています。ですから，BGMが途切れてしまうようなことはありえないのです。ちょっとした工夫ながらも，うれしいですね。

DAPSが搭載されているソフトは，『AYA』の他に『D-AGAIN』があります。ただし，こちらのほうはシステムの一部分しか搭載されていないそうですので，フルシステム搭載では『AYA』が初めてとなります。



属していないパソコンです。これは普通にユーザーが使用する限りにおいては，マウスによるMACライクな操作で十分に対応できてしまうためです。

『AYA』ではFM TOWNSの基本コンセプトであるフル・マウス・オペレーティングをゲームにも取り入れ，キーボードをいっさい使用しないAVGとなっています。そのためプレイヤーが覚えなくてはいけない作業は，カーソルを動かすことと，ボタンをクリックする二つの動作だけとなっています。

複雑な作業を覚える必要は，まったくありませんから，初心者のパソコン・ユーザーにも手軽に遊んでもらえることでしょう。操作が簡単なのは，うれしいですね。

どんなにおもしろいソフトでも，肝心の操作性がしっかりしていなければ，とても楽しむことなどできません。ゲーム自体のおもしろさを語る前に，メーカーには，まず操作性などのシステムを入念に作ってもらいたいものです。これはゲームジャンルを問わず，どんなゲームにも言えることではないでしょうか。その点『AYA』は合格ですから，みなさん安心してくださいね。

CD-ROMがAVGに与えた影響

『AYA』ではCD-ROMの容量を活かし，とても美しいグラフィックとタイミングのピッタリと合ったサンプリング音声，美しいBGMなどを実現しています。普段，私たちが使っているフロッピーディスクの何百倍もの記憶容量があってこそ，ここまで高品質な表現を実現できたのです。

デジタイズされた画面は，写真を見ているかのような美しい印象をプレイヤーに与えてくれます。グラフィックスはAVGの顔ともいえる要素ですし，これだけ美しいとゲームの世界にプレイヤーが簡単に入り込むことができるはずです。いやがおうにも臨場感は高まるでしょう。

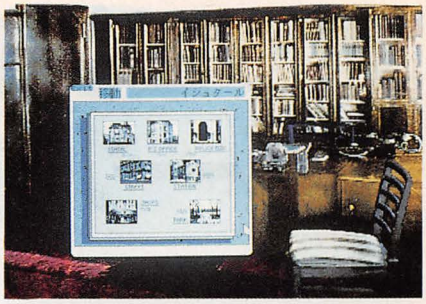
さらにこのグラフィックスがフルアニメーション処理をほどこされ，実写のように動き回るのです。画面の半分ほどの大きさのものが動きまわるのですから，そのために必要とされるメモリも半端な量では済まないはず。ここでもCD-ROMによる利点が，色濃くあらわれています。

そこで注目したいのが，「DAPS」というデータウェスト社が独自に開発したシステム。これはFM TOWNS上で，本格的なアニメーションを可能にするために作られたシステムです。『AYA』のアニメーションが，他のどのゲームよりも長時間続くのは，ひとえにDAPSのおかげなのです。ディスクの読み込みによるアニメ処理の中断もないのですから，驚いてしまいますね（DAPSについては別項で詳しく説明していますので，そちらを参照してください）。

『AYA』は，けっして難易度の高いAVGではありません。AVGをプレイしたことのない人でも，時間さえかければ最終画面を見ることも不可能ではないでしょう。操作が手軽なぶん，ゲームが難解というわけではないのです。



▲左上のコマンドを選択してゲームを進める



▲移動可能な場所はアイコンで表示される

そうかといって，簡単に最終画面を見れるわけでもありません。ゲーム自体の長さもCD-ROMの特徴を活かして，長編となっていますから，解き終わったあとの充実感が損なわれるわけではありません。

二転三転するストーリーとビジュアルの美しさは，プレイした人に映画を見ているような雰囲気を与えてくれるでしょう。

CD-ROMがゲームにもたらしたもの

CD-ROMの登場により，AVGは今まで不可能だった，いろいろな事柄が可能となってきました。それは複雑なアニメーションであったり，すべての画面をデジタイズによる取り込み画像で表現したり，場面に合せた音をだしたり，といったことです。

従来のメディアでは，これらのことは不可能であったはずです。数年前，カセットテープからフロッピーディスクに記憶メディアが移行したとき，ゲームは飛躍的に進歩しました。今，CD-ROMの出現により，再び革命的な進歩が再現されようとしているのかもしれません。

データウェストのもう一つのAVG，第四のユニット・シリーズ

『AYA』を代表とするサイキック・ディテクティヴ・シリーズの他にもう一つデータウェスト社から発売されているAVG。それが，ここに紹介している第四のユニット・シリーズです。



▲第四のユニット・シリーズの全タイトル

現在まですでに５作発売されており（うち第１作目と第２作目は１枚のCD-ROMに収録されています），人気のほどがうかがえるというものです。

物語は主人公である女の子を中心に，世界を暗躍する二大組織の戦いが，主人公の過去やライバルなどの要素を含めて描かれていきます。

シリーズ中で，ゲーム・システムが統一されていない点に注目しましょう。作品ごとに新しい試みがなされているのには好感がもてますよ。

このシリーズは第５作目で一応の完結をみています。が，それはあくまで「第１部完結」ですので，この先，第２部，第３部と制作される可能性もあるわけです。多くのファンを持つシリーズですので，継続してもらいたいものですね。



▲『D-AGAIN』のデモより一部抜粋

AVG以外のジャンルでは，横スクロール・シューティングの『ライザンバー』が発売されています。

パソコン通信のイメージを一新する 富士通Hab

パソコン通信に新風を巻き起こしている富士通Habitatが，建国6か月を迎えた。

世界のアバタ（住人）の数も1,800人を超え，ポピュロポリス（現在の街の名前）もにぎやかさを増してきた。

そこで，建国当初から月の神としてこの世界を見守ってきたオラクルZ'd氏に，最近の街のようすをうかがってみた。ひたすらお金儲けに精を出すアバタ，仲間作りで次々とイベントを考えるアバタ，ちょっと悪さが好きなアバタなど，人間社会同様にネットワーカー達も個性を発揮しているようだ。

月の神Z'd氏に聞く

――最近の街（ポピュロポリス）のようすはいかがですか。

アバタ（住人）も増えてにぎやかになり，それぞれ気の合った仲間同士が場所を決めて集まり，コミュニケーションが盛んに行なわ



itat

れています。第1居住区○×マンション前に10時集合……といった具合いです。たまには，実際にミーティングも行われているようです。

初心者の方なら，ダウンタウンの中心にあるオラクルの泉を目指して来られれば，ここは普段から人が集まっているところですから，世界のようすなど情報を集めてみてください。



ヘッドショップ。ダウンタウンに3軒ある。

お金を用意して頭を買おう。

ポケットの中のアイテム。

――仲間同士でのイベントもあるんですか。

ゴールデンウィークに開催した，長時間アクセス「マラソン」大会のように富士通Habitatで開催しているイベントもあるんですが，アバタが知恵を絞って主催している催しもフリーマーケット会場などで頻繁に行なわれています。ちゃっかり参加料を取って商売しているアバタもいて盛り上がっています。ねるとん風のイベントなどに人気があります。

――お金儲けの方法はほかにどんなものがありますか。

一般的な方法としては，珍しい頭を手に入れて高く売る方法です。富士通Habitat主催のイベントではさまざまな商品が与えられますから，それを質に入れたりしているアバタもいるようです。

街を歩いていると，知らないアバタにエッチなメモを押売された，なんてこともあるようですし。でも中身は何でもなかったということですからご安心を(?)。こういった冗談も人間社会らしくて，ほどほどなら楽しいんじゃないですか。

――初心者がまず楽しめることといえばどんなことでしょうか。

なんと言ってもマップ作りです。富士通Habitatの世界はマップを公開していませんから，あっちこっちを歩き回ってマップを作ることが楽しみになります。迷いの森や，その森の中のダンジョンなどはロールプレイングゲーム・ファンなら真っ先に行ってみたくなる場所のはずです。たまにダンジョンの中に私たちオラクルが宝物を置いてきているんです。

そのほか最近では，新聞を発行しているアバタも登場しました。3紙ほどが出ています。

――建国当初と現在では，何か変化がありますか。

時間がたつにつれて，マッピングやイベント参加，仲間づくりなど，ひととおりの経験をされて，さて次は何をやろうか…という時期に来ている人が増えています。そこでみなさん自分なりに工夫を凝らしはじめて，なかなか面白いことが始まっています。つまりここからがやっと本当の富士通Habitatの面白さになっていくのだと思っています。みなさんの行動に個性が出てきましたから。

――オラクルにとって，いちばん困ることといえば何ですか。

最近ですと，頭を盗られた，物を盗まれたといった事件でしょうか。やはりモラル向上はいつも訴えていることです。

しかし，少しくらいの悪も存在して当然だと思います。それをどのようにアバタが解決しながら街づくりをしていくかが富士通Habitatの主旨なのですから。住人みんなのベクトルの積がこの国の進んで行く道だと思っています。その中で私たちオラクルが手助けできればいいんですが。

――アバタからオラクルにメッセージを伝えるにはどうすればよいのですか。

道で出会ったら，ぜひ声をかけてください。また，ダウンタウンの市役所へメッセージを届けていただければ必ず私に届きます。

――どうもありがとうございました。これからもがんばってください。

P.S. 富士通Habitatの世界には太陽・月・愛の3神がいて，それぞれが交代でこの世界を見守っている。

富士通Habitat インフォメーション

富士通HabitatはパソコンネットワークNYFTY-Serveのサービスのひとつとして提供されており，画像によるコミュニケーションを作り上げている。FM TOWNSユーザーなら通信用モデムボードと通信ソフト「富士通Habitat」を揃えてNYFTY-Serveに入会すれば，さっそくこの世界の住人として参加ができる。

世界に入るとまず居住区のマンションの一室を割り当ててもらえる。世界の通貨であるトークンを使ってダウンタウンのショップをで頭や体を購入して社会の一員となる。

トークンは買物のほかイベント参加やテレポートに必要となるので大切なものだ。しかしトークンがなくなってもHabitatにアクセスするたびに1日20トークンが支給されるので心配は無用だ。

Habitatに関するお問い合わせは，
エヌ・アイ・エフ㈱
☎03－221－0219

必要なハードとソフト

●FM TOWNS 本体(必要メモリ2MB以上)
専用ディスプレイ
キーボード
マウス

●モデム
モデムカード1200 (FMT-MD202)
パーソナルモデムPM1200F (F1931PM)
パーソナルモデムPM2400F (F1935PM)
のいずれか。

●ソフト
富士通Habitat V1.1(通信料金2,000円分利用とNIFTY-Serveへのオンライン入会が可能)

料金体系

●サービス料金
NIFTY-Serveの基本料金 (10円／分)＋富士通Habitat利用料金(10円／分)，他に電話料金が必要。

プロ仕様ワープロ・ソフト「FM-OASYS」

FM TOWNSの数あるソフトの中でも，「さすが富士通！」と評判が高いのがこのワープロ・ソフト「FM-OASYS」だ。



▲FM-OASYSのパッケージ

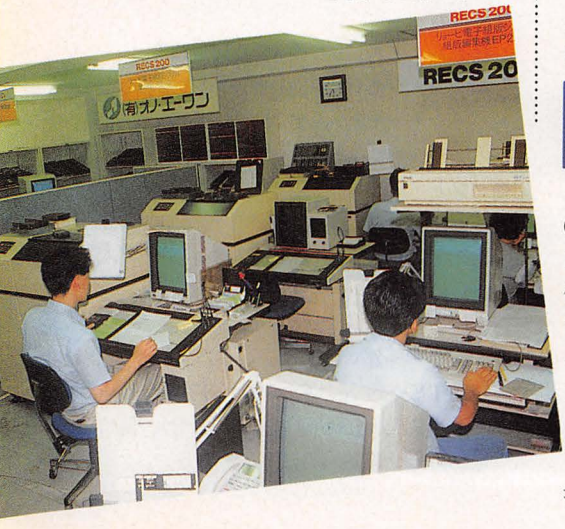
実績の親指シフト・キーボードが生きる

パソコンをビジネスでの使用頻度から見た場合，ワープロとしての使用が圧倒的に多い。「FM-OASYS」は，FM TOWNSを親指シフトという最大の武器で武装させ，オフィスで圧倒的なシェアを誇るワープロ，OASYSに変身させてくれるのだ。

ご存じのとおり，親指シフトは，JISカナ入力やローマ字入力など足元にも及ばないような効率の高い入力が可能だ。オフィス・ユースだけでなくプロの物書きや写植会社，ワープロ入力会社などでのOASYSの並外れた普及率を見てもその優位性は実証済みといえる。最近では，富士通以外の競合メーカー機用にもこの親指シフト・キーボードが発売されるほどだ。

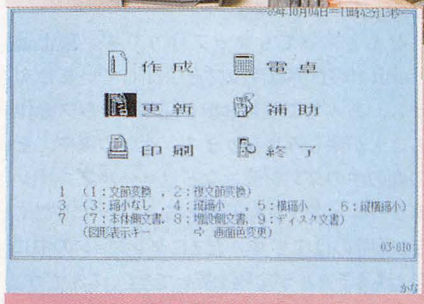
実際に「FM-OASYS」で文章を入力してみると，その操作性の良さは，ワープロ専用機OASYSそのままで，パソコンではほかのワープロ・ソフトを走らせているときのあの使いがっての悪さをあらためて痛感させられてしまう。そのうえ，文字変換のスピードは目をみはるくらいだ。さすが32ビット機。

なにより便利なのは，FM TOWNSの親指シフト・キーボードのキー配置と実際のOASYSとは同じだし，「FM-OASYS」の画面構成もOASYSと同じだから，すでにオフィスでOASYSを使っている人なら，そのままFM TOWNSでプロ仕様の文章作成ができるという点だ。当然，他のDOSマシンで作成した文章のデータが読み込めるだけでなく，オフィス・ワープロの標準機ともいえるOASYSとのデータ互換がとれているのは言うに及ばない。





◀電算写植の入力機としてOASYSと並んで利用されているFM TOWNS［㈲オノ・エーワン］



▲画面もOASYS



▲付属の操作プレートを取り付ければOASYSそのものだ

入力しながら辞書を引く

FM TOWNSならではの使い方として，CD-ROM辞書（オプション）が使えることがあげられる。文章作成中に「広辞苑」や「現代用語の基礎知識」などの電子メディア情報をピックアップできるのだ。わざわざキーボード操作を中断して書棚へ走ったり，机の上にたくさんの文献辞書を広げる必要がなくなるだけでもうれしいことだ。

現在，富士通から提供されるCD-ROM辞書は前記の2タイトルのほか，「最新医学大辞典」「角川類語新辞典」「ニューセンチュリー英和・新クラウン和英辞典」があり今後も増えていくだろう。

また，FM-OASYSは印字の際の書体にバリエーションがつけられることも，大きなメリットといえる。

印字書体は，TOWNSのシステム・ソフトウエアのCD-ROMにデータとして入っているものを使うことになるのだが，ゴシック体，教科書体，まる文字，毛筆体の中から必要に応じて使い分けができる。そのほかTOWNS OSのCD-ROMでは標準イラスト文字850種類も登録されていて使用可能だ。

ワープロ機能だけをとりあげても，専用機として充分プロ仕様にたえられることから，FM TOWNSが初心者には言うに及ばず，企業内でも導入が進む理由が理解できる。

価格

FM-OASYS V1.0

フロッピィディスク用	55,000円
ハードディスク用	58,000円

話題のMIDI対応の電子楽器と接続して本格的なコンピュータ・ミュージックを！

TOWNS用MIDIソフト

MUSIC PRO-TOWNS [MIDI]



パソコンと電子楽器を接続して，音楽を楽しむ人が急増しています。富士通はFM-77AV時代から，この分野に積極的に取り組んでいますが，FM TOWNSでも手軽にコンピュータ・ミュージックが楽しめる環境が整っています。

もともと音源チップやデジタル録音／再生のできるADPCMを搭載し，さらにCDプレーヤとしての機能を備えた，音楽表現力バツグンのFM TOWNSにMIDI対応楽器が加われば，鬼に金棒。この項ではTOWNSの音楽度をチェックしてみましょう。

MIDIは電子楽器の共通言語

MIDI(ミィディ)というのは，MUSICAL INSTRUMENT DIGITAL INTERFACEの略語。デジタル技術を利用した，電子楽器の演奏データを共通化し，複数の楽器を同時に演奏させたり，演奏データを共有化するために設定された規格で，ほとんどの電子楽器がこの規格を採用している。

データはもちろんデジタル信号化されており，音程や音の長さなど，演奏するために必要な情報をとりあつかっている。電子楽器の共通言語ともいえる存在だ。

同じデジタル化された言語を使っているパソコンとの相性は高い。ほとんどの録音スタジオにパソコンが導入され，我々が耳にしているコマーシャルな音楽の90%近くが，コンピュータを利用した音楽であるという事実がその裏付けとなろう。

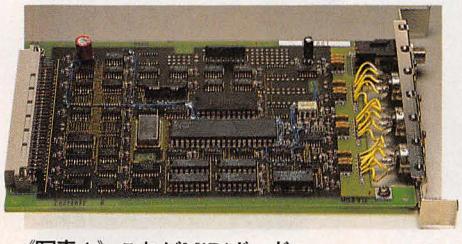
MIDIインターフェースは楽器とパソコンの仲介役

パソコンと電子楽器は同じデジタル・データをあつかっているといっても，データ信号のフォーマットはそれぞれ異なっている。

お互いに意志の疎通をはかるために活躍するのがMIDIインターフェースだ。

FM TOWNSのモデルH／F用に用意されているインターフェースは「MIDIカード(FMT-401)」(価格35,000円)だ。

このカードは本体背面中央のスロットに装着するようになっている。



《写真1》これがMIDIボード

カードにはMIDI IN，MIDI OUTの端子とフット・スイッチ用の端子がある。

MIDI INは，楽器から送り込まれるデータの入口。接続したシンセサイザを演奏すると，データがリアルタイムでパソコンに取り込まれるというような離れ技もMIDIはやってのけてくれる。

MIDI OUTの端子からは，ソフトを使って作成した演奏データが，楽器に向けて出力される。このカードには，OUTが二つ用意されているので，同時に2台の楽器をコントロールすることも可能だ。

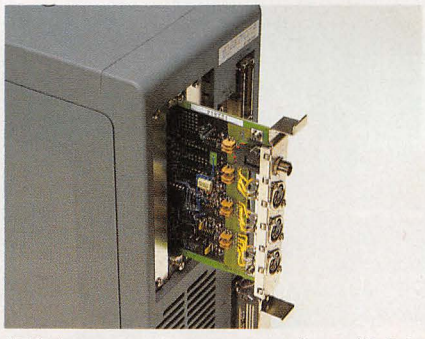
なお，このらの機器の接続にはMIDIケーブルと呼ばれる専用ケーブルが必要だ。これはシンセサイザなどをあつかっている楽器店で入手できる。

楽器はCM-64 CM32Lを推薦

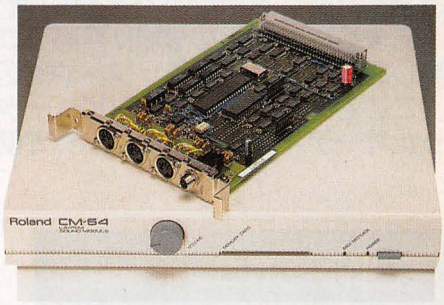
さて，かんじんの電子楽器だが，十分注意して選ばないと泣きを見ることがある。さきほどMIDI規格は電子楽器の共通言語だと紹介したが，これはあくまでも基本的な演奏情報の部分に限られている。

楽器に内蔵されている音色の配列などは各社独自のものが採用されているのだ。

パソコンの世界と同様に？音楽関係のソフトハウスも普及している楽器にデータを合わ



《写真2》MIDIボードをTOWNSのリアパネルに差し込む



《写真3》おすすめはローランド『CM64/32L』

せて設定する傾向にある。うっかりそれにはずれると，めんどうな設定のしなおしをしないと，まともな音がしない……なんていう悲劇に見舞われることになる。

その点，ローランドから発売されている音源モジュールMT-32の姉妹機であるCM-64，CM-32Lの両機種は，パソコンと組み合わせる電子楽器としては，スタンダードともいえる普及度なので，はじめて買うMIDI対応楽器として推薦できる。

ソフトはMUSIC PRO-TOWNS[MIDI]がおすすめ

インターフェース，楽器がそろったら，かんじんなソフトを用意したい。おすすめはMUSIC PRO-TOWNS［MIDI］(価格39,800円)。

このソフトは，数多くのコンピュータ・ミュージック用のソフトを発売しているミュージカル・プランの制作したもので，複数の機種とのデータ互換性もある，楽譜入力方式のソフトだ。ユーザーは，手持ちの楽譜どおりに入力したり，作曲したりできる。

もちろん，TOWNS専用ソフトということもあって，外部MIDI音源だけでなく，PCM音源も合せて演奏できるのがスゴイ。

楽器に内蔵されている音は，一度耳にすると，病みつきになるくらいすばらしいサウンドを奏でてくれる。

FM TOWNSは，音に関しても最強の装備を誇るパソコンだ。これらを組合せ，さらに映像も加えた，ハイパーでアートな世界を，ユーザー・レベルでも実現できるパワーを持っている。

みなさんのTOWNSグレードアップ計画に，MIDIシステムも忘れずに加えてほしい。

FM TOWNS活用提案　オーディオとシステムを組む

TOWNSコンポ

TOWNSは，そのスペックからもわかるように，ユーザーの工夫次第で一般のコンピュータと違った楽しみかたができるのが魅力。
あまりにも豊富な機能に戸惑うユーザーもいると思いますが，富士通からこの豊富な機能を楽しむ提案ともいえるソフトや周辺機器が次々に発売されています。
ここでは，今までのコンピュータという考えかたから一歩すすめて，ビデオやカセットといったオーディオ機器と同じ感覚で使うTOWNSを紹介します。

TOWNSでコンポを組む

TOWNSで鳴らすコンピュータ・ミュージックも，CDの音楽も，しっかりした音質で聴きたい。そんな贅沢な悩みもTOWNSならOK。TOWNSのリアパネルにはオーディオなどと接続できるステレオライン・アウトが付いているので，これをオーディオのアンプにつなげばスピーカから高音質が得られる。

さらに，アンプ，スピーカ，カセット・デッキなどがあれば，TOWNSのCDプレーヤー機能と合わせて完全なステレオ・コンポのできあがり。

これに最近発売された『CDグラフィックスプレーヤ（価格4,000円）』というソフトを加えると，CDグラフィックス対応のCDソフトを再生するだけで，従来のCDによる音楽の他に臨場感を盛り上げるグラフィックや，カラオケの場合なら歌詩が表示できるようになる。また，CDグラフィックス対応ソフトの中には，いくつかのチャンネルに異なった絵や歌詩が収録されているものもあり，ソフトによっては日本語の他に英語などの多国語で歌詩を表示する。

このCDグラフィックス対応ソフトは，今後各レコード会社から次々にリリースされる予定なので要チェックだ。

もちろん，ここまでくれば14インチのモニタ画面ではもの足りないという人もでてくるはず。そんな人にはオプションの『ビデオカードII（価格40,000円）』がおすすめ。このカードがあれば，大画面テレビにTOWNSのグラフィックを映しだすことができる。さらに，このビデオカードは色のにじみが少ないS端子にも対応しているので，簡単に高画質が得られるのも便利だ。

コンピュータ・グラフィックなどをする人のために，このビデオカードにはビデオやテレビの画面をパソコンのデジタル・データとして取り込めるビデオ・テジタイズ機能がある。ビデオなどから気に入った画像データを取り込み，これを素材にしてグラフィックの制作ができるなど，さまざまな応用がきく。



《写真1》CDグラフィクスの画面。ワーナーパイオニア『Fleetwood Mac：〝WHEN IT COMES TO LOVE〟』より

使っています！ TOWNSコンポ

パソコン・ショップ「IPL」の紹介で，実際にTOWNSをオーディオ機器としても活用なさっている曽我さんにお話しを伺いました。

曽我さんは代々木にお住まいデザイナーで，最初はグラフィックの表現力に驚いてTOWNSを購入され，現在では自宅兼事務所にテレビ，ビデオ，カセット・デッキなどと一緒にTOWNSを置いて使っているということです。

「最初はコンピュータ・グラフィックというものに挑戦してみようと仕事用として購入したんですが，いつの間にやらゲームだ，コンピュータ・ミュージックだ，カラオケだ，とけっこう家族で楽しんでますよ。今度はビデオポートとプロジェクタ・テレビでも買って，TOWNSを大画面で楽しもうと思っているんです。」

曽我さんは，この他にもワープロ・ソフト『FM-OASYS』を近日中に購入して，仕事に生かしたいとのことでした。



ますます，ひろがる！ FM TOWNSワールド

FM TOWNSのゲーム・ソフトがますます充実。
FM TOWNSならではのグラフィクスやサウンドを生かしたゲームが続々登場！国内ソフトに加えて，注目なのが海外ヒットゲームの移植シリーズです。話題の神様ゲーム「ポピュラス」，ルーカスフィルム制作の「インディジョーンズ」など世界を沸かせた人気のソフトが目白押しです。

ポピュラス

ヨーロッパを席巻した海外ソフト，FM TOWNSにもいよいよ登場！FM TOWNS版ではベースシナリオの他「西武劇場」や「フランス革命編」など六つの多彩なシナリオが入った“プロミストランド”がセットされている（他機種では別売）。CD-ROMでしか実現できない1,000枚ものマップをタップリ楽しめます。さらに，PCMを駆使したBGM&効果音がゲームを盛り上げます。
価格12,800円（税別）
イマジニア㈱



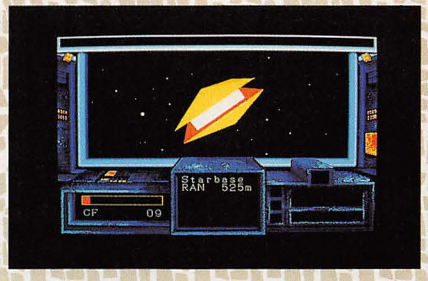
エイトレイクス G.C

あの「遙かなるオーガスタ」に待望のオリジナル・ニューコース登場!!
価格5,800円（税別）
㈱ティーアンドイーソフト
9月発売予定



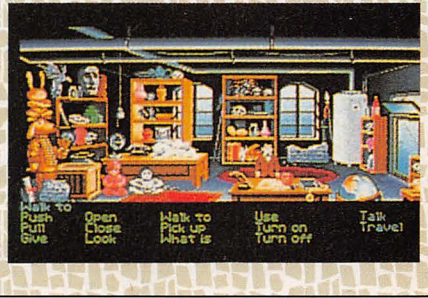
Space Rogue

オリジナルは「ウルティマ」のあのORIGIN。本格的スペース・ロールプレイング・ゲーム。3Dで迫るグラフィックはリアルな操作をシミュレート。
価格9,800円（税別）
ウェーブトレイン



INDIANA JONES and the LAST CRUSADE THE GRAPHIC ADVENTURE

映画の感動がFM TOWNSで蘇る。ルーカスフィルム社が総力をあげて制作した，御存知同名映画のゲーム化。映画の美しい場面やストーリー，そしてBGMと映画をそのまま再現。
価格8,800円（税別）
富士通㈱



The Manhole (ザ・マンホール)

華麗な映像と音楽がおりなす夢の国へ。ファンタジーの旅へ出発!
かわいらしい絵本の世界がFM TOWNSにお目見え。画面をどんどんクリックしていくと，そこは不思議な空間。不思議の国のアリスになった気分です。
価格8,800円（税別）
富士通㈱



Ultima Trilogy I・II・III (ウルティマトリロジーI・II・III)

御存知，不朽の名作！正統派ロールプレイングゲーム3本を一つにまとめた超お買い得ソフト。
価格12,800円（税別）
富士通㈱
近日発売



Zak Mackracken (ザック マックラッケン)

インディジョーンズに続くルーカスフィルム社作成の海外ソフト。新感覚のアクションアドベンチャー・ゲーム。
価格8,800円（税別）
富士通㈱
近日発売



これから出てくる新作ソフト

（7月15日現在の情報です）

ジャンル		タイトル		価格(税別)	発売予定
エンターテイメント	シューティング・アクション	GUNSHIP	マイクロプローズジャパン㈱	11,800	8月
		ギャラクシーフォースII	㈱CSK総合研究所	9,800	9月
	シミュレーション	プロ野球ファミリースタジアム'90	㈱ゲームアーツ	7,800	
		エイトレイクスG.C	㈱ティーアンドイーソフト	5,800	9月
	ロールプレイング	ウルティマトリロジーI・II・III	富士通㈱	12,800	
	アドベンチャー	Misty Vol. 5	データウェスト㈱	5,000	9月
	その他	麻雀悟空　天竺への道	㈱アスキー	9,800	9月
		ザ・マンホール	富士通㈱	8,800	8月
		囲碁道場やぶり	富士通OA㈱	予価　7,800	8月
趣味	グラフィック	Z's STAFF PRO TOWNS	㈱ツァイト	予価 58,000	8月
		WETPAINT TOWNS	ウェーブトレイン	29,800	8月
		イラスト百科　山下秀樹のいきいきカット集	㈱CSK総合研究所	9,800	8月
	ミュージック	カミヤ　レクリエ　タウンズ	㈱レイゾン	49,800	9月
	開発ツール	Lucid ED	関西電機㈱	20,000	8月
	スポーツ	ヨット＆クルーザーシステム2	㈱レイゾン	未定	9月
	天体観測	HYPER PLANET（仮称）	ダットジャパン	未定	8月
教育・教養	教材	CAN英会話　No. 1	㈱CSK総合研究所	18,000	9月
		CAN英会話　No. 2	㈱CSK総合研究所	18,000	9月
	教養	日本の歴史　古代編	㈱CSK総合研究所	7,800	8月
		日本の歴史　維新編	㈱CSK総合研究所	7,800	8月
		日本の歴史　貴族編	㈱CSK総合研究所	7,800	9月
		Remember Beatles No. 5	㈱ソフトメディア	3,000	8月
		Remember Beatles No. 6	㈱ソフトメディア	3,000	8月
		はじめての旅行英会話	㈱ミサワホーム総合研究所	未定	9月
		プライマリーヘルスケアシステム	㈱レイゾン	8,000	9月

緊急報告

ウィルス撲滅企画第2弾

PC-9801とFMシリーズの ウィルスの実態

●監修PWM

NECのPC-9801シリーズや富士通のFM R／TOWNS／Gシリーズにもコンピュータ・ウィルスが発生しているという事実が，NEC，富士通の両社から発表されました。

そこで，今回のウィルスの感染診断／防止方法の説明をユーザーのみなさんが正しいウィルスの知識を身に付けられるように，イラスト入りで解説しました。

万が一，自分のプログラムが感染した場合に，被害を最小限に食止められるようになっていただければ幸いです。

PC-9801版ウィルス

今回発生したウィルスは，MS-DOSの実行型ファイルに感染するもので，感染したファイルを実行すると，他のファイルにも感染するというものです。

プログラム・サイズが30721バイト以上のファイルの場合，プログラム・サイズが31320バイトになり，このときはこのプログラムは完全に破壊されて，実行できなくなってしまいます。

普段みなさんが使っているアプリケーション・ソフトなどは，このプログラム・サイズを大きく越えるものが多いので，ハードディスクなどにあるプログラムに感染すると大きな被害を受けることが予想されます。

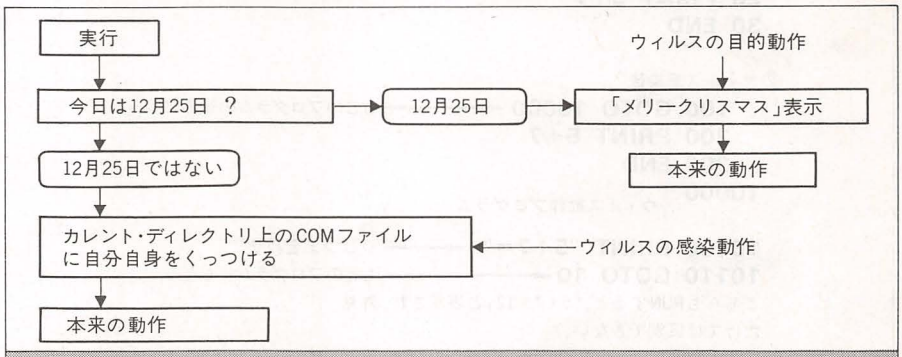
それでは，NECからの発表内容の要旨(ようし)をもとに，ウィルスの特徴と症状を説明します。

ウィルスの特徴と症状

特徴：MS-DOSの実行型ファイルであるCOM型(注1)ファイルだけに感染します。感染したプログラムを実行するとカレント・ディレクトリ上のCOM型ファイルをさがし，これに感染します。

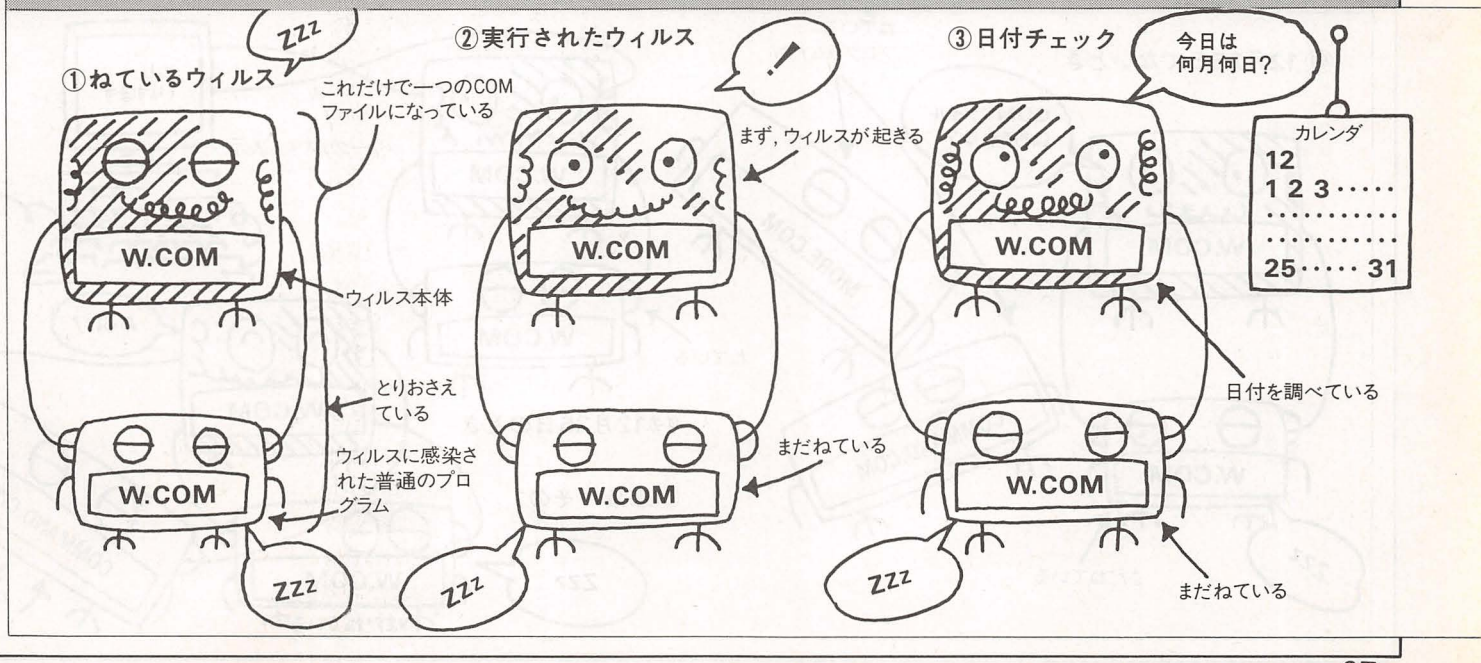
このウィルスの本体のサイズは600バイトあり，ファイル・サイズが31320バイト以上のプログラムを破壊し，実行できなくします。

症状：ウィルスの動作は感染したファイルの



《第1図》ウィルスに感染したプログラムの動き

イラストで見るウィルスの動作



サイズによって,次の2とおりの症状にわけられます。

①ファイルのサイズ(注2)が30720バイト以下の場合は感染すると従来のファイル・サイズより600バイト大きくなる。

パソコンの日付が12月25日のときに,感染したプログラムを実行すると,画面上に『A merry christmas to you.!』と表示される。約30秒後にもとの動作に戻る。

②ファイルのサイズが30721バイト以上の場合は,感染するとすべて31320バイトになる。この場合,感染したプログラムの内容はすでに破壊されていて,実行すると暴走したり,おかしな現象がでる。

感染の有無の診断方法

「まさか自分が…」と思っていても,万が一のことを考えて,多少面倒かもしれませんがウィルスに感染しているかどうかチェックすることをおすすめします。

特に,次のような人はウィルスに感染している可能性が高いと考えられます。

①他人から借りた出所不明のソフトを使ったことがある

②不特定の人とフロッピーディスクやパソコンを共有したことがある

③パソコン通信などで送られてきた出所不明のソフト(PDS)などを使ったことがある

上記の事項に少しでも心当りがある人は,次のような方法で感染しているかどうかを調べてみてください。

①もとのプログラム

```
10 PRINT "5+7=";
20 PRINT 5+7
30 END
```

②ウィルス感染後

```
100 GOTO 10000 ←――― もとのプログラムの後ろにジャンプ
200 PRINT 5+7
300 END
10000 }
  ⋮   } ウィルス動作プログラム
10100 PRINT "5+7=";←――― つじつま合わせ
10110 GOTO 10 ←――― もとのプログラムにもどる
```

どちらもRUNすると,「5+7=12」と表示され,外見だけでは区別できない。

《第2図》ウィルスの感染をBASICでシュミレート

■診断方法①

フロッピーディスク,ハードディスクに存在するすべてのCOM型ファイルについて,オリジナル・ファイルとサイズの違うものがないかどうかを調べる。

ウィルスの本体の大きさは600バイトあるので,オリジナル・ファイルよりも600バイト大きなものがあれば,今回のウィルスに感染した可能性が高い。

また,オリジナル・サイズと異なるファイルで,サイズが31320バイトのものも同様である。

■診断方法②

PC-9801のタイマを12月25日に合わせ(注3),COM型ファイルを実行する。画面上に「A merry christmas to you.!」という文字が表示されれば感染している。

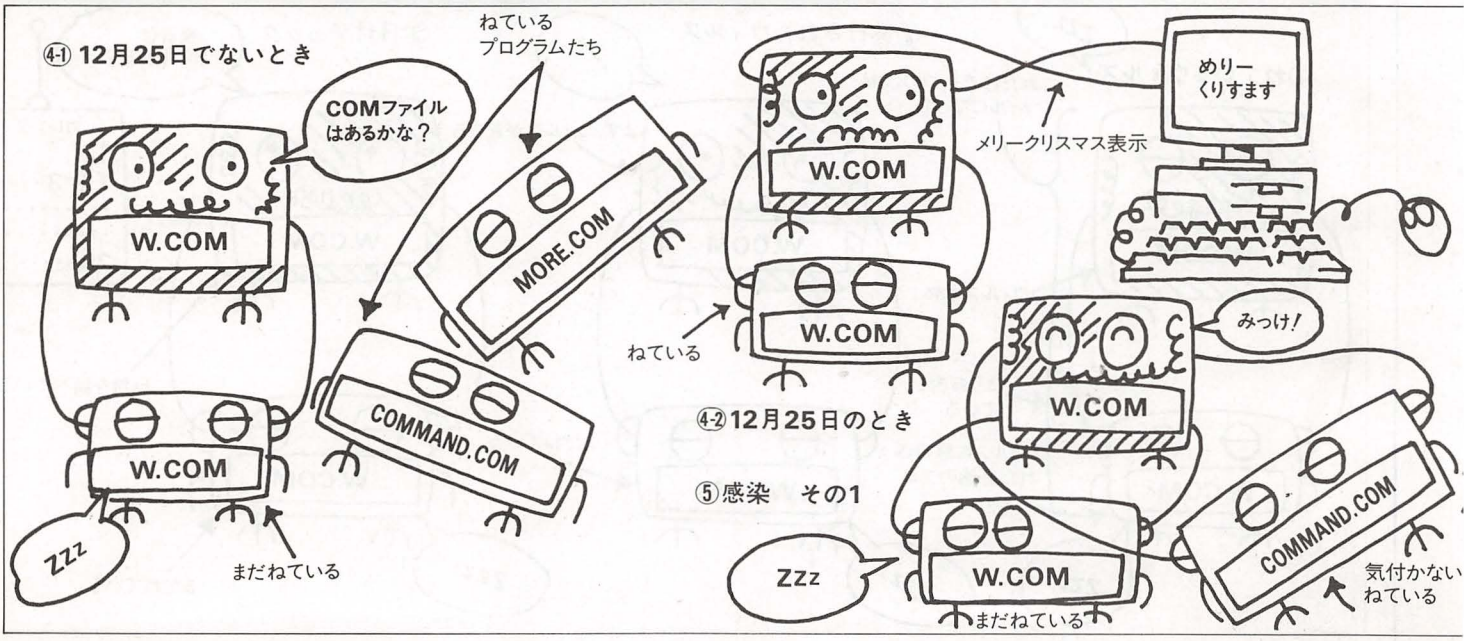
ただし,この方法では,もし実行したファイルが感染していた場合,他のプログラムに感染する恐れがあるので,テンポラリ・ディレクトリを作り,診断するプログラムだけをそのディレクトリにコピーし,実行するのが望ましい。

感染の疑いが強いファイルが発見されたとき

前回のX68000のウィルスのようにSRAM常駐型ではないので,DELコマンドでファイルを削除すれば問題はありません。

しかし,それでも不安だというユーザーなど,さまざまな悩みを持つ人もいると思います。

そこでNECでは,今回のウィルスについて,こうしたユーザーの不安の除去と被害の拡大防止のために,NECパソコン・インフォメーションセンター(PIC),および東京,横浜,



大阪，名古屋の各ビットイン(Bit-Inn)に「ウィルス問い合わせ窓口」を設け，ユーザーからの相談を受けています。

さらに，パソコン通信サービスPC-VANを通じて，ウィルスやワクチンについての情報提供をし，コンピュータ・ウィルスに対する正しい知識や感染防止策に関するパンフレットを8月上旬までに作成，配布していくとのことです。

●ウィルスについての問い合わせ先

パソコン・インフォメーションセンター
東京 ☎03-452-8000
大阪 ☎06-943-9800

各ビットイン(Bit-Inn)
東京 ☎03-255-9800
横浜 ☎045-314-7707
名古屋☎052-263-0971
大阪 ☎06-213-8864

●注釈●

注1：MS-DOSの実行型プログラムにはCOM型とEXE型がある。これはDIRコマンドでファイル名を見るときに，ファイルの拡張子(ピリオドの後に続く3文字)がCOMかEXEによって判別すればよい。一般にCOM型は8086CPUのセグメントという概念から，64KB以下の小さいプログラムである。

注2：ファイルのサイズはDIRコマンドで確認できる。感染しているかどうかを調べるときに，ファイル・サイズをリダイレクトを使ってプリント・アウトすると便利。

その方法は「DIR> TEST.TMP」とすると，TEST.TMPというディレクトリ情報が入ったファイルができるので，これをワープロなどでプリント・アウトすればよい。

注3：MS-DOS上から日付の変更をするには，コマンド入力待ちの状態からDATEと入力する。すると西暦と月日を聞いてくるので，ここで12月25日に合わせればよい。

FMシリーズ版ウィルス

富士通東京地区の事業所の一部でも，MS-DOSパソコンに感染するコンピュータ・ウィルスが発見されています。

同社では，ユーザーへの告知の徹底を図るとともに，感染検査プログラム，感染防止プログラムを開発してユーザーに無料配布しています。

ウィルスの特徴

今回のFMシリーズで見つかったウィルスは，1987年にイスラエルで発見された『イスラエル型ウィルス』と症状が酷似していて，

①MS-DOS上で動作し，感染したプログラムを実行すると他のプログラムに感染する。

②感染したプログラムを実行するごとに約1.8kBずつプログラムのサイズが大きくなり，サイズ増加にともない，起動時間がかかったり，メモリに入りきらず起動できなくなったりする。

③13日の金曜日には，起動しようとしたプログラムを削除する

などの特徴があります。

診断方法と対処方法

このウィルスに感染しているかどうかは次のようにして確認してください。

①実行前後のプログラム容量の変化に注意する。実行後に容量が大きくなっていれば感染の可能性が高い。

②感染の可能性がある場合は，ワクチン・ソフトの提供を富士通から受けるなど，ウィルスの発見，感染防止を行なう。

③ウィルスが発見された場合には，感染したファイルをすべて削除する。

ワクチン・ソフトの提供方法

富士通では，このウィルス用感染診断ソフトと感染防止ソフトを次の方法で提供するということです。

●全国51か所の富士通プラザでコピー・サービスをする(FD持参のこと)。

●パソコン通信サービスNIFTY-Serveのフォーラムに登録(フォーラム名：FMフォーラム，ライブラリ名：MS-DOS関連)。

●富士通ソフトウエア・センターにおいて郵送によるコピー・サービスを行なう。ただし，以下の2点を同封のこと。

1.「ウィルスチェック・プログラム希望」と書き，送付先の住所(フリガナ)／氏名(フリガナ)／電話番号を明記した紙

2.フロッピーディスク(5/3.5インチ媒体でプログラムなどが入っていないもの)

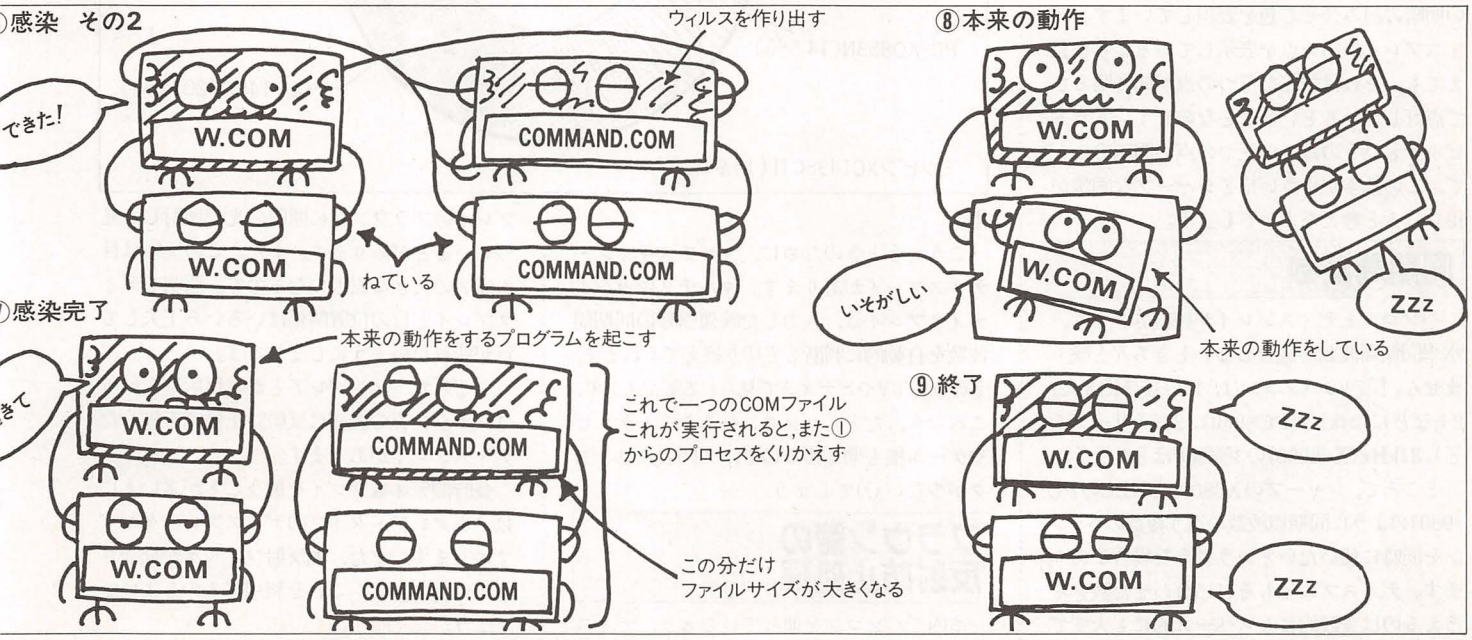
郵送先：〒206 東京都稲城市大丸1405
富士通株式会社パーソナルシステム事業部ソフトウエアセンター

☎0423-78-3695 (9:00～17:00土・日・祝祭日を除く)

また，パソコン全般などの問い合わせはFMインフォメーション・サービス☎03-646-0816などで受け付けています(付録のマップ参照)。

これら2種類のウィルスは感染したプログラムを破壊するという悪質なものですが，ウィルス，ウィルスといたずらに騒ぐのは考えものです。

ウィルスといっても，コンピュータ・ウィルスの場合は，自己複製を作るプログラムが実態なのですから，やはり一番大切なのは，日常からユーザー自身が正しい知識を持って，出所不明のソフトを使ったり，コピーされたソフトを使わないなどの予防策を講じ，ウィルスの侵入を防ぐことなのではないでしょうか。



特別企画第2弾

パソコン・ショップおすすめの周辺機器

ディスプレイ／プリンタ／ハードディスク編

パソコン・ショップに行くと，プリンタやハードディスクなどのさまざまな周辺機器が並んでいます。

しかし，必要にせまられてこれらを買おうとしても，いったいどれを選んだらいいのかと戸惑う人が多いようです。

そこで，全国のパソコン・ショップにアンケートという形で，今おすすめの周辺機器をピックアップしていただき，チャートにまとめました。

ここでは，そのチャートを見ながら読者のみなさんと一緒に，目的にあった周辺機器の選びかたを考えていきましょう。

●DISPLAY●ディスプレイ●DISPLAY●

ディスプレイはいろいろな組み合せが可能なので，パソコン以上に選択に迷ってしまう人も多いようだ。コネクタが合っていて水平同期周波数が適合していないと使えない。最低限，水平同期周波数とコネクタが合うかどうかはキチンと確認すること。

■エプソン販売
〒151 東京都渋谷区初台1-53-6 ☎03-377-3531

■三菱電機
〒107 東京都港区南青山1-1-1
電子デバイス第一部 ☎03-475-3029

チャートを見ると，おすすめ度の高いのは高精細アナログ・カラーディスプレイで，水平同期周波数が24 kHz，価格は8～10万円あたり，という傾向があるようです。上位4機種はどれも高性能で価格が安く，お買い得感が高いようです。

ドットピッチ

カラー・ディスプレイの蛍光体を虫メガネでよく見ると，R・G・B(赤・緑・青)の3色の点の集まりだということがわかります。

カラー・ディスプレイは，このR・G・B色の明暗の組み合せで色を表現しています。ディスプレイが白い点を表示しているように見えても，それは並んだ三つの点が同じ明るさで点灯しているということなのです。ドットピッチというのはこの三つの点の間隔のことで，この数字が小さいほどシャープな画像が得られると考えてよいでしょう。

同期周期数

パソコンとディスプレイが接続できても，水平同期周波数が適合しないときちんと映りません。国内のパソコンは，15kHz(MSX/2/2+など)，24kHz(PC-9801，286シリーズなど)，31kHz(X68000)の3種類がほとんどです。

ところで，シャープのX68000とNECのPC-9801のように同期周波数の違う複数のパソコンを同時に使いたいというような場合があります。ディスプレイもそれに合わせた数をそろえるのは金銭的にもスペース的にも大変です。

こういうときのために，マルチスキャン・ディスプレイがあります。マルチスキャン・ディスプレイは，入力した映像信号の同期周波数を自動的に判断して切り換えてくれます。そのうえTVやビデオまで見られる製品もあり，これなら，たとえパソコンにあきてもテレビやゲーム機も楽しめるので，入門者にはリスクが少ない(?)でしょう。

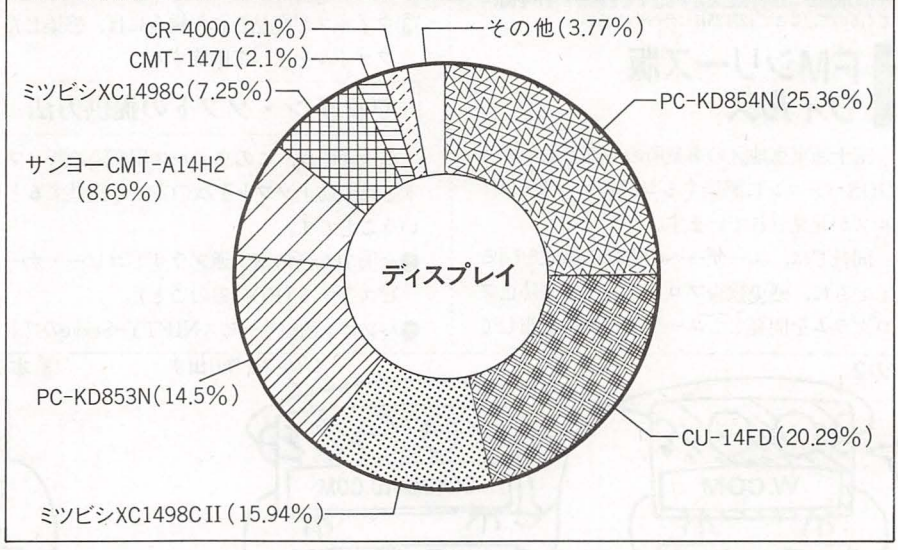
ブラウン管の反射防止処理

室内でパソコンを使っているとき，ディスプレイのブラウン管に照明の光が反射して見づらいことがあります。また，この反射は目の疲労の大きな原因になるので，照明とディスプレイと目の位置関係はいろいろ工夫して目が疲れないようにしましょう。

ところで，ノングレアとか無反射型といってブラウン管の表面に反射防止処理を施したディスプレイがあります。

長時間ディスプレイを使うことが多い人にはノングレア・タイプのディスプレイをおすすめします。また，無反射フィルタが発売されていますから，これを利用するのもよいでしょう。

《第1表》パソコン・ショップおすすめ度チャート



ディスプレイをより使いやすくするアイテム

目を守るアイテム2点

オフィスのOA化などによりディスプレイを長時間見ていることが多くなり，目が酷使されています。それが原因で頭痛や肩こりなど，深刻な症状を引き起こすこともあるようです。ベーマガのリストを入力していて，長時間ディスプレイを見ているような人には必要かもしれませんね。

というわけで，疲労から目を守るグッズが発売されるようになってきました。



《写真1》ディスプレイをより見やすくするサンクレストのTVフィルタ。

●TVフィルターFS2

このTVフィルタは，ディスプレイが発する有害な光線のうち紫外線を100%カット，ギラギラ・チラツキ光線を約70%カットするもので，ディスプレイの前面に取り付けるタイプです。価格はディスプレイのサイズによっても違いますが，8,000円(14・15型用)～17,000円(28・29型用)となっています(**写真1**)。

問い合わせ先:サンクレスト

☎06-303-4152

●COMPUTER GLASS

シーレックス・コンピュータグラスは目にかけるタイプのフィルタで，ディスプレイの映像のコントラストを60%向上する効果があります。また，文字の揺れ(フリッカ)もおさえる効果があり，眼鏡型のタイプと通常のメガネの前面に取り付けるタイプ付があります。

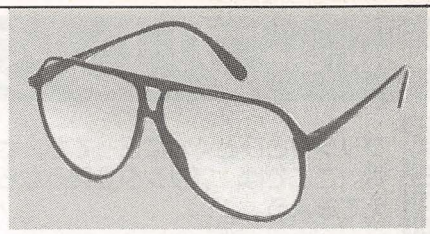
CG-400(メガネ型，フリーサイズ，ハードケース付)価格6,000円。

CG-600(クリップ・レンズ型，フリーサイズ，ソフトケース付)価格6,000円。

CG-1000(メガネ型，Sサイズ有，カーボン・フレーム，ハードケース付)価格13,000(**写真2**)。

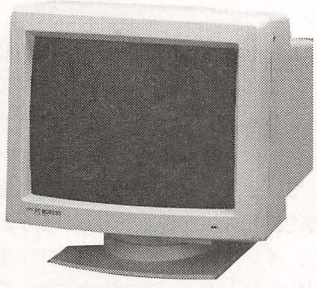
問い合わせ先:シーレックス

☎0776-25-2111

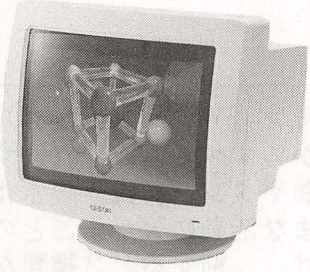


《写真2》シーレックスのOAグラス。軽量のカーボン・フレームを採用している。

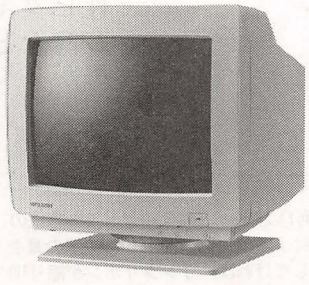
パソコン・ショップおすすめ度チャートからピック・アップ



《写真3》NEC PC-KD854N:シンプルな機能で低価格、PC-9801シリーズとのセット買いが多い。価格は84,800円。



《写真4》エプソン CR-5000:ブラウン管曲面比率が従来品の1／2のフラット・ディスプレイ。グリーン／アンバー…としても使えるテキスト・モード切り換えなどの機能を持つ多機能ディスプレイ。価格は138,000円。



《写真5》三菱 XC-1498C!!:NECのPC-9801、エプソンPC286／386専用モニタ。抜群のコスト・パフォーマンスながらドットピッチ0.28mmの高精細ディスプレイ。価格は107,000円。



《写真6》インターニックスELM640・400-98A
ELM640・400-98AはPC-9801シリーズ用のEL(エレクトロ・ルミネッセント)ディスプレイ。寸法250×200×70mm，重量1.3gの小型軽量で，オプションのフレキシブル・アーム・スタンドを使えば，自由自在な位置にディスプレイをレイアウトできる。狭い机を有効に使えるのがうれしい。価格は168,000円

●PRINTER●プリンタ●PRINTER●

■キヤノン
〒108 東京都港区三田3-10-1
☎03-455-9518

プリンタとひとくちに言っても，さまざまな印字方式があるだけに選ぶのも一苦労。ここでは，プリンタを買うならば何がベスト・チョイスなのかを目的別に考えてみよう。

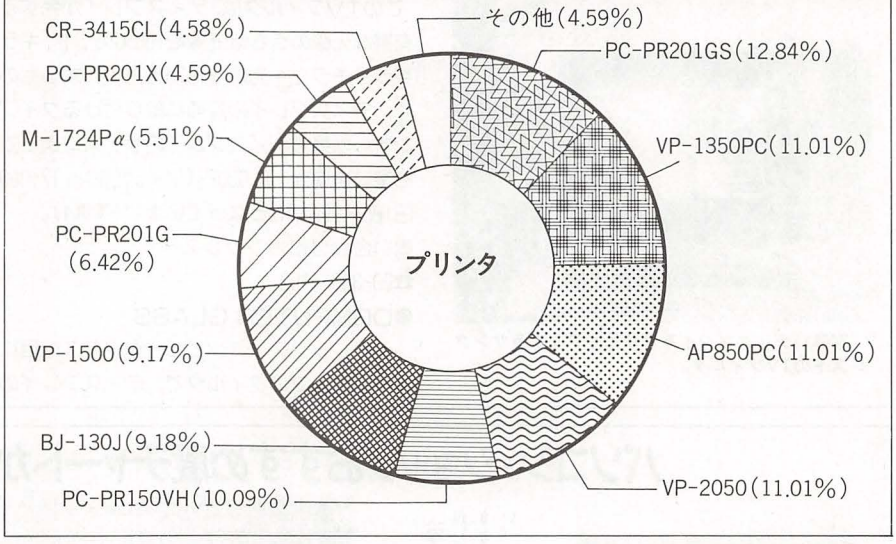
ワープロ・ソフトなどの普及にともなって，プリンタは周辺機器の中でもたいへん身近なものになってきました。

しかし，いざ買おうと思ってパソコン・ショップに行くと，あまりにもたくさんの種類があって，一体どれを買ったらいいのか考えてしまう人が多いのではないでしょうか。

何しろ価格も外見もほぼ同じという製品が多いので，パンフレットのデータだけではなく，各プリンタの印字方式や自分が普段使っているソフトが対応しているか，などを知っておく必要があります。

そこで，パソコン・ショップの「おすすめチャート」を見ながら，印字方式別にどのようなプリンタがベスト・チョイスなのかを考えてみましょう。

《第1表》パソコン・ショップおすすめ度チャート



ドット・インパクト型プリンタ
最もポピュラーな印字方式

プリンタの中でも古くから普及度の高いのが，このドット・インパクト方式です。

このドット・インパクトがパソコンのプリンタとして普及したのは，

①同じインクリボンが複数回使え，プリンタ用紙を選ばなくてよいため，ランニング・コストが安い。

②構造があまり複雑にならないため，プリンタ本体の価格が安くできる。

③カーボン紙などをはさむと，2枚(場合によっては3枚)同時にプリントができるので伝票に便利。

などの利点があるためでしょう。

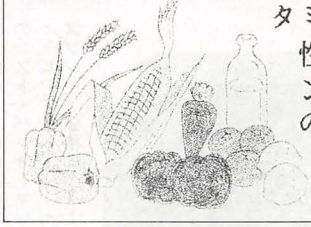
チャートの中ではNECの『PC-PR201GS』(写真1, 出力例1)がこの方式を採用していますが，豊富な対応ソフトに支えられて，高い人気があります。パーソナル・ユーザーでアプリケーション・ソフトを中心にパソコンを使っている人ならこのプリンタが価格的にも性能的にもちょうどよいのでしょうか。

しかし，インクリボンをたたいて印字するために動作音が大きく，深夜家庭で使うのに気が引けるという人は，ショップなどで実際にプリントをしてその音の大きさを確認しておいたほうが無難です。



▲《写真1》対応ソフトが多くPC-9801の標準プリンタとして人気の高い，NECのドット・インパクト型プリンタ『PC-PR201GS』。価格は135,000円。

ビタミン（Vitamin）
体外からすべて摂取されます
る脂肪やタンパク質、炭水化
まざまな活動に欠かすことの
種類は、　別すると２種類が
タミンです
性ビタミ
ン酸など
のが多く
ンは、



▲《出力例1》24ドットのワイヤドット方式のプリンタによる出力例。印字した文字の濃さえ気にしなければ，インクリボンが擦り切れるまで（?）何度も使える

熱転写型プリンタ
静かにのんびりプリント・アウト

パーソナル・ユーザーが家庭でワープロなり年賀状などを作成するのに使うのなら，ドット・インパクトよりも熱転写型プリンタがおすすめです。

この熱転写型は，インクリボンのインクをヘッドの熱で溶かして紙に写すものですが，
①ドット・インパクト型に比べて音が静か
②48ドットの高品位な文字が印字できるモデルが低価格で発売されている
などの理由からドット・インパクト方式と並んで人気があるようです。

チャートの中ではエプソンの『AP-850』（写真2，出力例2），NECの『PC-PR150V』などがこの方式ですが，とちらも10万円を切る低価格で48ドットの精細文字が印字できるというところが魅力です。さらに，『AP-850』は金色や銀色といったインクリボンも用意されているので，年賀状を作ったりグラフィックをプリント・アウトするのに適しているでしょう。

ただし，熱転写型はインクにある一定時間熱を与えなければならないので，ドット・インパクト型に比べて印字速度は遅くなります。また，インクが乗りやすいように工夫された熱転写専用紙を使わないと，美しい文字が印字されにくく，高速印字モードが使えない，という欠点もあります。

ランニング・コストの点でも，インクリボンが複数回使えない，熱転写専用紙は普通紙に比べて価格が高い，ということからも大量にスピーディーな出力が要求されるビジネス・ユースには向かないようです。

高品位印字
高品位印字
あいうえお
４８ドット印字
ＡＰ-８５０
１２３４５６７８９０

▲《出力例2》エプソンの48ドット熱転写型プリンタ『AP-850』の出力例。黒，シアン，マゼンタ，黄の4色によるカラー印字に対応。

美しい文字の尺度は?

プリンタを購入するときに気になるのは，やはり，どれだけ美しい文字が出せるかでしょう。

そこで，カタログなどを見るときに注意してほしいのがdpiという単位です。これは，ドット/インチの略で，1インチあたり何ドット印字できるかを表わしています。この単位でそのプリンタがどれだけ緻密な（細かい）文字が出力できるかの目安にします。

一般的に，ドット・インパクト型で160～180dpi，熱転写型で160～320dpi，ページ・プリンタで240～300dpiくらいです。

書籍などの活字の解像度は，だいたい1000～2000dpiといわれているので，まだまだこれにはかないませんが，年々解像度が上がっているので，将来的にどうなるのかが楽しみですね。



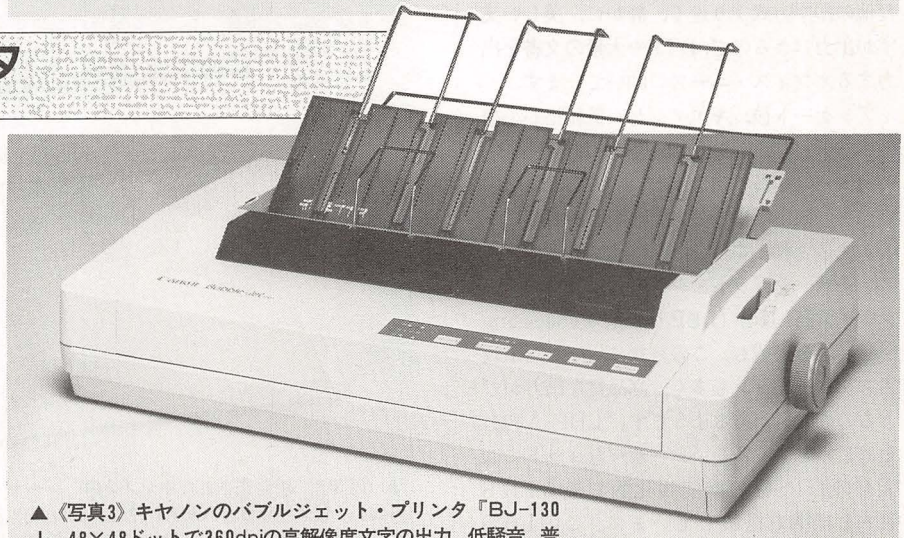
▶《写真2》ページ・プリンタなみの高解像度で印字できるエプソンの熱転写型プリンタ『AP-850』。通常の5倍も使えるインクリボン「下書用マルチタイム・リボン」を用意し，用紙に合わせた印字スピードに設定できる，などなかなかの親切設計。価格は94,800円。

インクジェット型プリンタ
静音/高速/高解像度の優等生

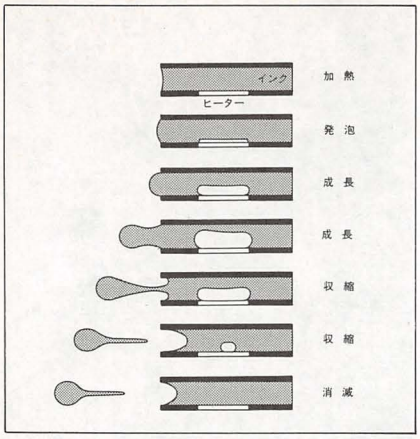
1年ほど前までは，価格が高くて一般ユーザーには手がとどかなかったのですが，最近では20万円を切ったものも発売されて，人気が高まっています。

インク・ジェット型プリンタは，毛細血管のように細いノズルからインクを噴射して印字する方式ですが，従来のモデルではノズルの中のインクが蒸発したり，インクの質によっては目ずまりを起こすなどの欠点が多く，広く一般には受け入れられませんでした。

しかし，ここ数年でヘッドの改良や専用インクの開発などで性能が安定してきており，ドット・インパクトのスピードと熱転写型の静かさを合わせ持つプリンタとして注目を集



▲《写真3》キヤノンのバブルジェット・プリンタ『BJ-130J』。48×48ドットで360dpiの高解像度文字の出力，低騒音，普通紙が使えランニング・コストもよい。価格は198,000円。



《第1図》バブルジェットの吐出原理

めています。

特に，チャートの中にも入っている，キヤノンの『BJ-130J』（写真3）は20万円を切る低価格と360dpiというページ・プリンタ以上の解像度を持つ美しい文字で人気があります。このプリンタは"バブルジェット"と呼ばれる独自の方式で，1秒間に4000回も各ノズルをヒーターで加熱して，その圧力でインクを押し出すというものです（第1図）。

プリンタをより便利に使う コードレス・プリンタバッファ受発信装置 SKIP LINK II

プリンタが動いている間，パソコンが使えないでイライラした経験のある方も多いと思いますが，プリンタ・バッファをパソコンとプリンタの間に入れることで解決することができます。

このプリンタ・バッファはパソコンが出力したプリント・データを受け取るメモリで，大量の文章をプリントしてもすぐに次の作業にかかれるのが魅力です。

NDKのプリンタ・バッファは，プリンタ・バッファの機能はもちろん，パソコンからプリンタに送るデータをコードレス化してしまう，というものです。これなら，1台のプリンタを複数のパソコンで共有する場合でも，じゃまな配線をしなくてすむので便利です。

さらに，音が大きいドット・インパクト型のプリンタなら，パソコンから離れたところに置いておき，騒音を避けるという使いかたもできそうです。



▶《写真5》NDKのコードレス・プリンタバッファ『スキップリンク』。複数のパソコンから送信したデータを1台のスキップリンクで受信することもできる。使用距離は50m以内。価格はパソコン側が70,000円，プリンタ側がケーブル付きで80,000円。

ページ・プリンタ
超高速で高解像度の文字を出力

半導体レーザーなどを使って感光ドラムに文字などを描き，光が当たった部分にだけにトナーを付けて，これを用紙に転写するプリンタ方式を持つものを一般にページ・プリンタと呼んでいます。

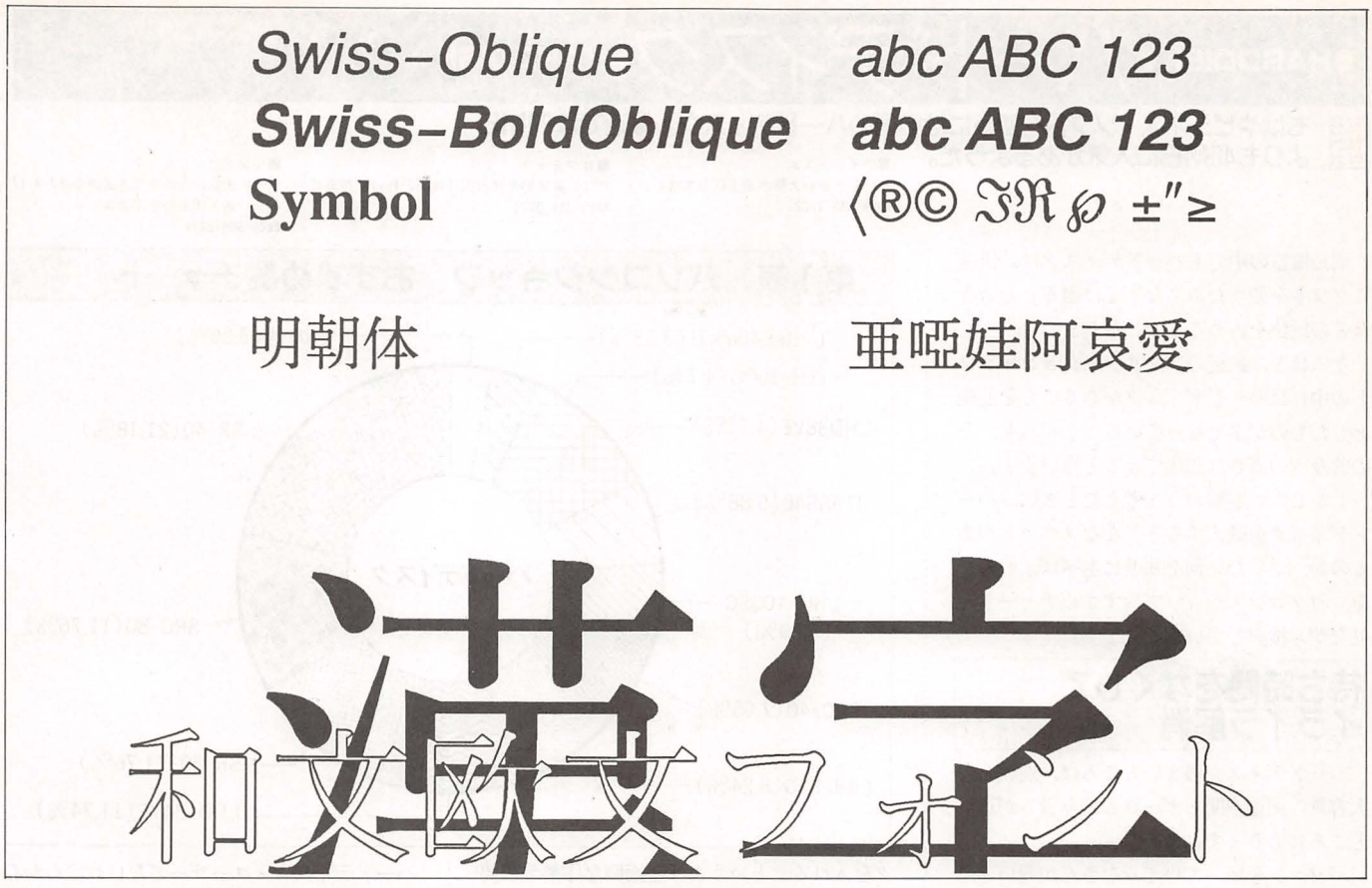
この方式のプリンタは，今まで紹介してきた他の印字方式より速く，静かに，美しい文字が出力できるので，DTPや大量の文書を出力するオフィス・ユースに向いています。

アンケート後，キヤノンから低価格で小型のページ・プリンタ『レーザーショットLBP-A404』（写真4，出力例3）が発売されたので，その後市場にどのような影響がでているのか注目されます。

レーザーショット・シリーズは独自のページ記述言語LIPS（LBP Image Processing System）を搭載し，この言語に対応した市販アプリケーションも多く，高品質な出力ができるので人気があるようです。『LBP-A404』をはじめとする新しいレーザーショットには，従来のLIPS IIの機能強化版であるLIPS II＋を標準で搭載しています。このLIPS II＋は0.5MBのRAM，拡大してもぎざぎざがでないスケーラブル・フォントROMを加えることで300dpiの解像度を持つLIPSIIIモードが使えるようになります。早くもLIPS IIIモードに対応したソフトも発売され始めています。管理工学研究所のデータベース『桐Ver.3』，バックスのワープロ・ソフト『VJE-Pen Ver.2.1』などの他にもさまざまなソフトがあり，その他にも次々にリリースされるようです。



▲《写真4》新発売されたキヤノンの『レーザーショットLBP-A404』。最大用紙サイズがA4（210×297mm）という制約はあるものの，小型（幅350×奥行405×高さ204），低価格は魅力。価格はLIPS II＋モデルが265,000円，LIPSIIIモデルが325,000円。



▲《出力例3》『LBP-A404』の出力例。LIPSIIIモデルは明朝体と欧文9書体を標準装備。オプションで角／丸ゴシックなどもある。

今使っているプリンタをパワーアップする?!

ワープロ・ソフトなどで長いデータをプリント・アウトするとき，プリンタが動いている間は画面に「印字中」の文字が表示され，パソコンが使えないでイライラする，という経験は誰にでもあるはずです。

これは，プリンタ側のバッファ（データを蓄えておくメモリ）が少ないために，パソコン側から送ったデータが大きいと，バッファの中にあるデータのプリント・アウトが終わるまで次のデータを受け取ってくれないためにパソコンが止まってしまうのです。

印字速度が速いページ・プリンタならまだがまんもできるというものですが（一般にページ・プリンタは大きなプリンタ・バッファを内蔵しているために，すぐに次の作業にかかれる），これが熱転写型やドット・インパクト型ならイライラしながら印字が終わるのをじっと待つしかありません。

なんとかこのような状態を改善したいと考えている人には，別売のプリンタ・バッファがおすすめです。プリンタ・バッファは意外に知らない人が多い地味な周辺機器ですが，使ってみるとたいへん便利なものです。特に急いでいるときには，印字の命令だけして，すぐに次の作業にかかれるので必須のアイテムだといえるでしょう。

価格は，512kB外付けタイプで5万円前後ですが，拡張ボードに差し込むタイプなら同じ512kBで3万円台くらいからあります。

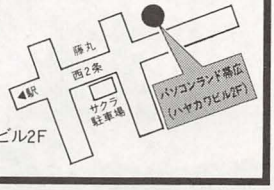
プリンタ・バッファだけにそんなにお金をかけたくないという人にも，RAMボードに付属してくるメモリ管理ソフトを利用するとプリンタ・バッファを接続したときと似た状態を作ることができます。

メルコのRAMボードを購入すると「メルウェア」という，メモリをより有効に使うためのソフトが付いてきます。このソフトはRAMディスク，キャッシュ・ディスク，EMSなどをメニューを使ってユーザーが簡単に設定できるというものです。

このメルウェアの設定メニューの中にプリンタ・スプーラというものがあり，これを使うことで印刷待ち時間が解消できるのです。

プリンタ・スプーラという言葉はあまり耳慣れないかもしれませんが，割り込みを使い，パソコンが忙しくないときにデータをプリンタに送ってくれるという優れものです。

メルウェアのスプーラのよいところは，バッファ容量を必要に応じて自由に調整できるということです。たとえば，2MBのRAMボードで使う場合を考えると，1MBをRAMディスクに，512kBをキャッシュ・ディスク，残りの512kBをプリンタ・スプーラにしたり，RAMディスクが必要なければキュッシュ・ディスクに1.5MBを割り当てたりと，自分の使いやすい環境を自由に設定できるのが魅力です。

〈パソコン・ワープロ専門ショップ〉
HDS パソコンランド帯広
基本から親切丁寧にお答え致します。
マイゼミナール帯広校開催中
●少人数でじっくり学習でき
短時間でがっちり身につきます
お問い合わせは
〒080 北海道帯広市西2条南7丁目ハヤカワビル2F
☎(0155)24－4648


●HARDDISK●ハードディスク●HARDDISK●

もはやビジネス・ソフトを使うには必須のハードディスク。最近では20MBよりも40MBに人気があるようだ。

■アイシーエム
〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋4-2-9
☎06-648-4702

■ロジテック
〒101 東京都千代田区外神田2-15-2新神田ビル
☎03-251-3271

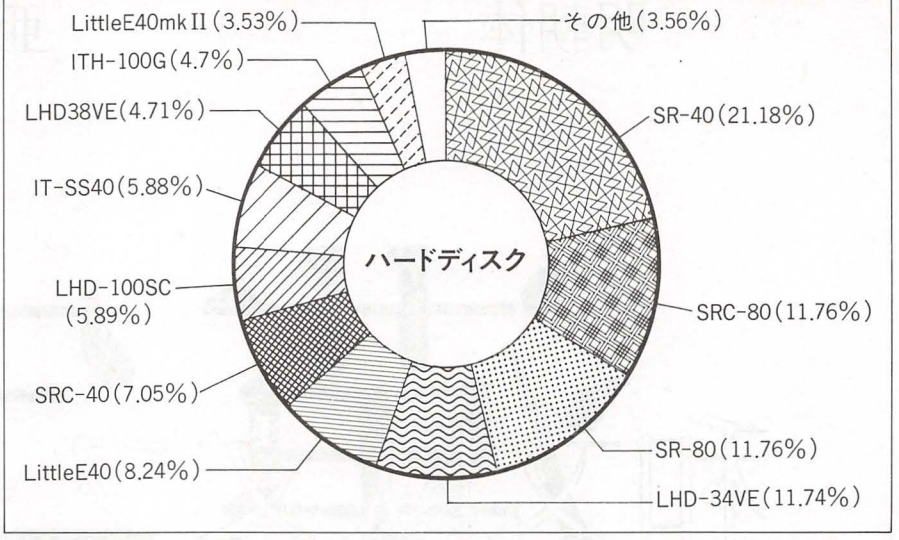
■ランドコンピュータ
〒532 大阪府大阪市淀川区西中島7-4-17 新大阪上野東洋ビル
☎06-304-8424

周辺機器の中でもハードディスクは,「快適にソフトを使うためになくては困る」というほどの地位を占めるまでになりました。

なるほど，最近のアプリケーション・ソフトの中にはハードディスクがあることを前提としたものが多くなっていることからも，その普及度の高さは想像できると思います。

しかし，いざ買おうと考えたときに，ハードディスクを購入するとどんなメリットがあるのか，いったい何を基準に選べばよいのかを，パソコン・ショップおすすめチャートを見ながら検討していきましょう。

《第1表》パソコンショップ　おすすめ度チャート



待ち時間をなくしてイライラ解消

ハードディスクのよいところは，連続した大容量の記憶空間とデータの読み書きが速いところにあります。

パソコンを使っていてみなさんが遅いと思うのは，CPUが遅かったり，メモリが遅かったりといったパソコンの内部的なところではなく，大抵は周辺機器のスピードに問題があるためです。

たとえば，ワープロ・ソフトをフロッピーディスクで使ってみると，漢字変換をするたびに，ディスクをガチャガチャとアクセスにいき，これが終わるまではキー入力すらできないものもあるため非効率的です。

また,ソフトによっては1枚のディスクに入りきらないため，機能によって複数のディスクにわけることがあります。これでは，ある機能を使うときにAディスクを抜いてBディスクを入れる，というような面倒な作業が必要となります。

不揮発性RAMディスクを10MBほど用意して，これをディスクとして使えば，ソフトはすばらしく速く動作しますが，たとえどんなに読み書きが速くても，価格面で手が届かなかったら意味がありません。

ハードディスクなら,適度な価格で大容量,スピードについてもOKですから,これらの問題を一気に解決してしまいます。

複数のソフトをインストール(ハードディスクにソフトをセットする)しておき,リセット・ボタンを押さずに日本語FEP(日本語変換のソフト)やソフトを瞬時に切り替えて使う快感は,ハードディスク・ユーザーでなければわからないでしょう。

何MBのものが買いか

パソコン・ショップのおすすめチャートからもわかるように,40MBと80MBのものが大半を占めています。

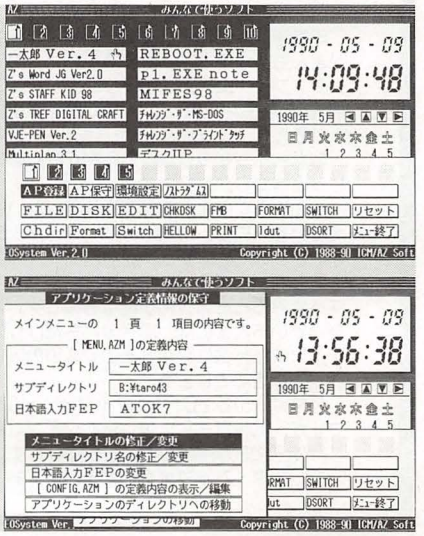
これは,今まで主流だった20MBのハードディスクの価格が40MBのものと大差がなくなってしまったこと，各ハードディスク・メーカーも主力製品を20MBから40～80MBに移行してきたこと，などがあげられます。

さらに，パソコン本体の高性能化により発

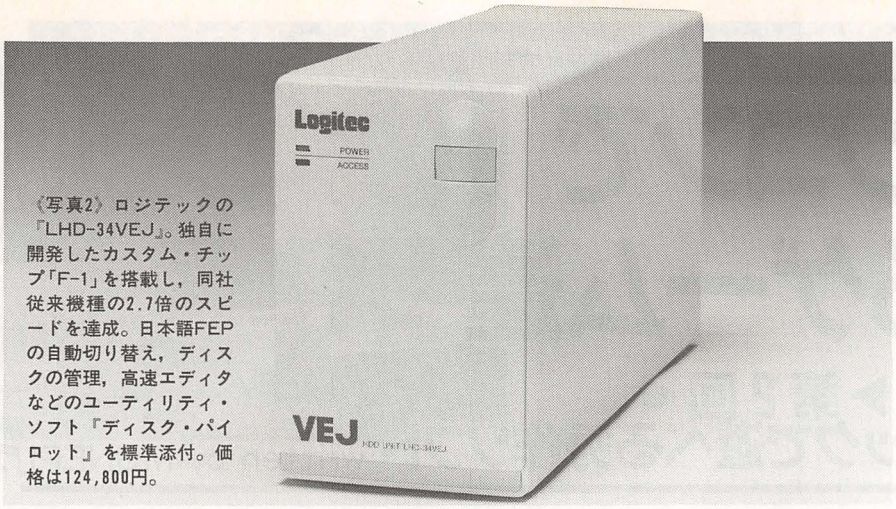


《写真1》外付けタイプの中でも人気が高いアイシーエムの『SR-40』。S-RLLと呼ばれるデータ圧縮技術をコントローラに搭載し,同社MCシリーズの約2倍のデータ転送速度を実現した高速ハードディスク。出荷時に拡張フォーマット済みというのは親切。

また,異なるアプリケーション・ソフトを自由に切り替えられるソフト『EOシステム』がインストールされているのも人気の理由か。価格は118,000円。



▶ICMのハードディスクに添付される『EOシステム』



《写真2》ロジテックの「LHD-34VEJ」。独自に開発したカスタム・チップ「F-1」を搭載し，同社従来機種の2.7倍のスピードを達成。日本語FEPの自動切り替え，ディスクの管理，高速エディタなどのユーティリティ・ソフト『ディスク・パイロット』を標準添付。価格は124,800円。

売されるソフトが年々巨大化していることもあって，ユーザー側も20MBではやや容量に不安がではじめた，ということもハードディスクの大容量化に拍車をかけたのでしょう。

とりあえず入門ユーザーならSASI(注)外付け40MBのハードディスクがおすすめです。「40MBでは大き過ぎる」という人もいるかもしれませんが，20MBタイプは一部特殊な機能を持つものを除いて，ショップでもあまり見かけなくなったほどですから，やはりここは余裕のある40MBがよいでしょう。

40MBのものなら20MBずつ二つの領域にわけて，片方をアプリケーション・ソフト用，もう片方をデータ用に使うのが一般的です。

外付けか内蔵型か

●外付けハードディスク

ハードディスクもさまざまな形のものが発売されていますが，チャートからもわかるように一番人気は外付けタイプです(写真1, 2)。

外付けタイプが人気のあるのは，

①パソコン本体のインターフェース・ボードでつながっているので，本体を新しくしてもハードディスクはそのまま使えるという気軽さがある

②外付けは筐体が比較的自由なスペースがとれるため，20MBから180MBを越えるものまで選択の幅が広い

③価格が安い

④シェア争いが激しいだけに，コントローラなどにメーカー独自の工夫が見られ高性能なものが多い

⑤初心者にはおすすめの，簡単にハードディスクのセットアップができるインストール・プログラムが付属しているものもある

などさまざまな利点があるからです。

しかしその反面，拡張スロットを一つつぶさなければならないので，スロットが少ないコンピュータを使っている人は，FM音源ボードやRAMボードをあきらめなくてはならない場合もでてきます。

また，筐体が独立しているため，置き場所を確保しなければなりません。ひとくちに置き場所といっても，ハードディスクはたいへんデリケートなので，振動は厳禁，タバコの煙やホコリもいけません。

これは，ハードディスクの中身を開けてみれば納得していただけることなのですが，みなさんが考えている以上に緻密な作りになっているのです。

たとえば，高速で回転する金属製のディスクの上を，ヘッドが数ミクロンという高さで浮いていてデータを読み書きするため，これに振動を与えたらどうなるかは，だいたい想像がつくというものです。また，ディスクは完全に密閉された箱の中にありますが，熱を逃がすための空気取り入れ口にも厳重なエア・フィルタが取り付けられているほどです。

日常の使用ではそれほど神経質になる必要はありませんが，はじめにしっかりした設置場所を考えたほうが無難でしょう。

●内蔵型ハードディスク

外付けに対して内蔵型ハードディスクというものもあります。

最近のパソコンには，本体内部にハードディスクを取り付ける場所があるので，ここに取り付けるタイプと，拡張スロットに薄型ハードディスクを差し込むタイプがあります。

このタイプならば，置き場所に苦労することもなくすっきりとまとまりますが，パソコンの機種によって専用の製品になってしまうために，パソコンを買い換えるときにはハードディスクも買い換えなくてはならない可能性が高く，さらにまだまだサード・パーティの製品の種類も少ないので，選択の幅が狭いのが難点です。

拡張スロットは一つふさがりますが，スロットにハードディスクを差し込むタイプのハードディスクなら，多くのパソコンに対応しているので，パソコンを新しくする場合にも安心です。

このタイプのハードディスクは，おすすめチャートの中にはあがってきていませんが，人気の高い製品としてランドコンピュータの『スリムパック』シリーズがあります(写真3)。このハードディスクは拡張ボード1枚分の大きさで40MBの容量を持ち，ほとんどのPC-9801やPC-286/386シリーズに対応しているのが人気の理由でしょう。

いかがでしたか。今回はディスプレイ，プリンタ，ハードディスクを取り上げてみました。外観は同じように見えても，機能的に異なるものが多いので，どれにしようかと選びかたの基準を考え直した人も多いのではないでしょうか。

次回もパソコン・ショップのおすすめチャートを見ながら，RAMボードやフロッピーディスク，ジョイスティックなどを取り上げる予定です。

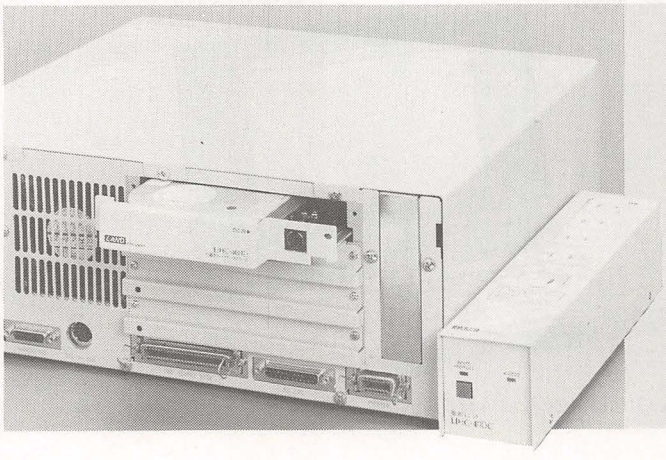
注釈

ハードディスクのインターフェースには二つの規格があり，一つがSACI(Shugart Associates System Interface)，もう一つがSCSI(Small Computer System Interface)である。

SACI(サジーと読むことが多い)はShugart社が独自に作ったパソコンなどに周辺機器を接続するための規格で，SCSI(スカジー)はANSI(米国規格協会)がSASIを拡張して作ったもの。

SASIは40MBまでの容量のハードディスクを最大2台までしか接続できないのに対して，SCSIは300MBのハードディスクを4台まで接続できる。

パーソナル・ユースでこれほどの容量が必要とは考えにくいが，拡張性ということを考えるとSCSIに軍配が上がる。



《写真3》ランドコンピュータの『スリムパックLIHC-40』。薄さはわずかに28mmで40MBの容量を持つ。ハードディスクへの書き込みを禁止するライト・プロテクトや電源を切ったときにヘッドを自動的に安全な場所に退避させるオート・リトラクト機能など搭載。価格は128,000円。

これで世界を拡げたい人に

ノート型パソコンで遊べるゲーム達





▶第2回◀ ダイナブックで遊べる秀作ソフト

written by MUNEPI♬

このコーナーもついに3回目を迎えることとなった。先月はPC-9801N，通称98NOTEで遊べるゲームを紹介した。今月はノート型パソコンの老舗とも言えるJ-3100シリーズのノート・パソコン，通称DynaBookで遊べるゲームを集めてみた。

また，ただゲームの内容を紹介するだけ，というのも考えものなので，DynaBookの持ついくつかの優れた機能を軽く解説してみることにした。それでは，それでは。

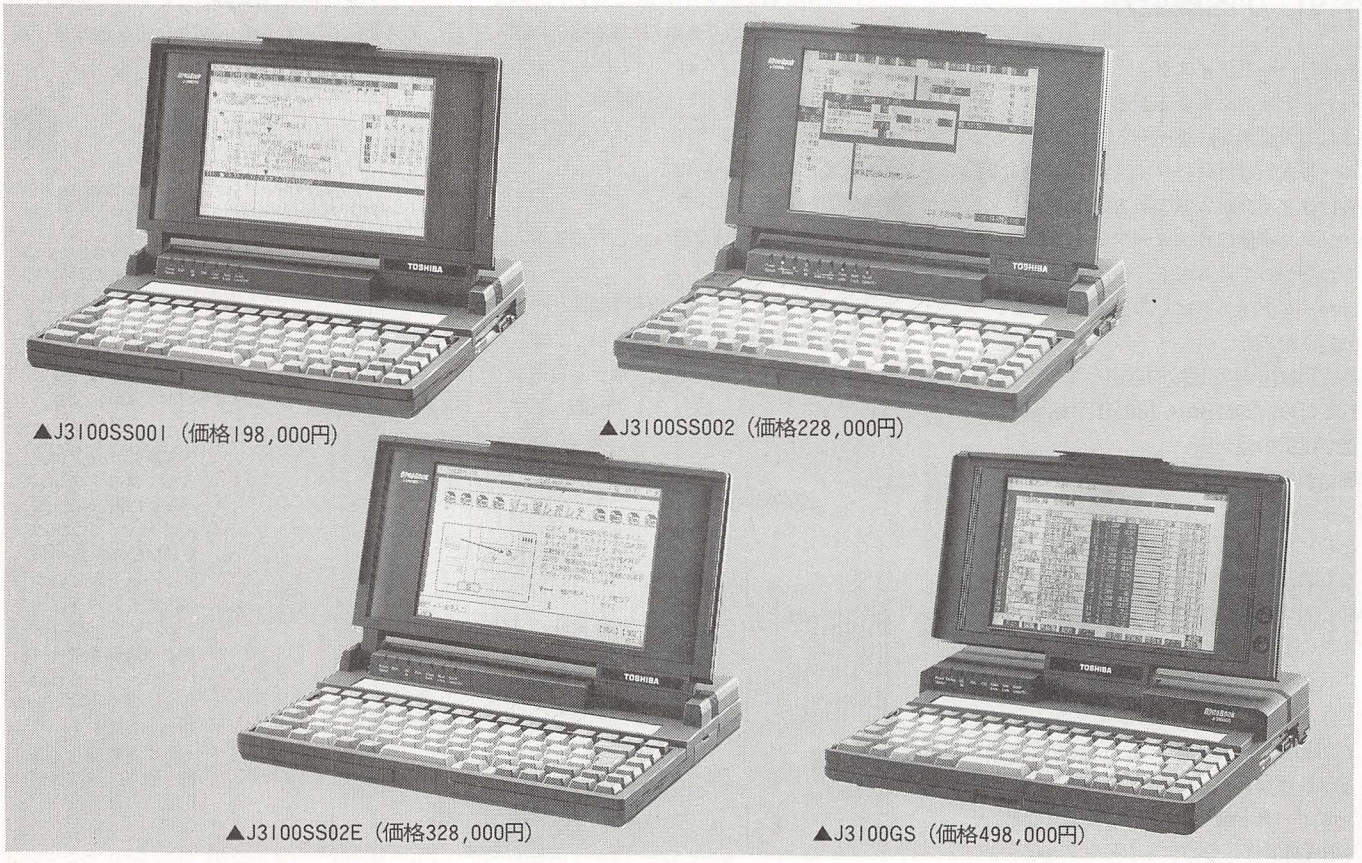
ハードRAMとレジューム機能

2機のFDDを搭載した新機種がまた増えたばかりのDynaBook。まずはDynaBookの特徴を説明しておきたい。

DynaBookの持っている優れた機能にレジューム機能というのがある。これはポータブルのワープロ専用機のように，電源を一度切っても，切る直前とまったく同じ状態から，またはじめることができるというもの。このおかげで，プレイ時間がもぉのすごく長いゲームでも気軽に中断し，電源をおとすことができるのだ。電源を入れっぱなしなのと，まったく同じ状態で再開できるので，フロッピーディスクにセーブすることすら必要ないのが，すごい。

まぁ，そんな機能があるからといって，完全に信用しきってしまうのも問題であるが（バッテリーが切れたとき，もちろんレジューム機能は働いてくれない）。

また，ハードRAMといって，標準で1MB，最大で9MBあるRAMの領域の一部を，ハードディスクのように使用する機能も持っている。これはレジューム機能とちがって，ゲームで遊ぶぶんにはあまり関係のない機能ではあるが，もしノート型パ



▲J3100SS001（価格198,000円）

▲J3100SS002（価格228,000円）

▲J3100SS02E（価格328,000円）

▲J3100GS（価格498,000円）

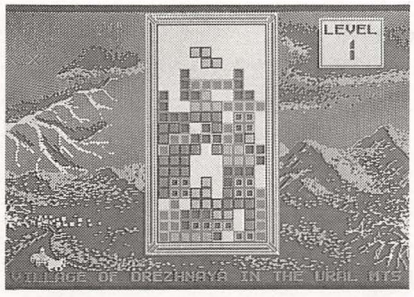
ソコンの購入を考えているのなら頭の隅にとどめておいたほうがよいだろう。

英語版MS-DOSを使えば，IBM-PCのソフトも走るし，日本語MS-DOSを使えば，ATOK7がROMで実装されていているので漢字も楽々こなす。初代のDynaBook，J-3100SS001などはパソコン・ショップで見ると驚くほどの安値で売っていたりする。実際に店頭価格を自分で調べてみれば，さらに魅力的に思えてくるはずだ。

その豊富なラインナップは目移りしそうなくらいだが，性能，価格を見比べて，一番自分に適しているものを選ぼう。

テトリス
アクレイムジャパン　6,800円

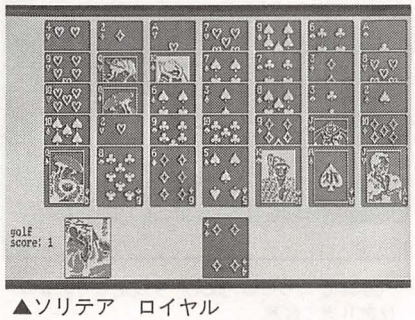
つぎつぎと降ってくる，四つの正方形を組み合わせて作られたブロックを積み上げていく……，などと言わずと知れたパズルゲーム。コンピュータ・ゲームを語るうえで決して無視できない存在となってしまったバケモノ・ゲーム。ワープロや電子手帳でも遊べるぐらいのこのゲーム，J-3100シリーズでも，もちろん発売されている。



▲テトリス

ソリテア　ロイヤル
アクレイムジャパン　12,000円

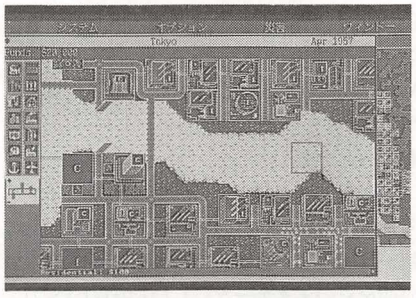
ゲームアーツから，PC-98版なども発売されているので，このゲームの名前を聞いたことのある人は少なくないと思う。この『ソリテア ロイヤル』は，トランプゲームの中でも，1人で遊べるものばかりをたくさん集め，1本のソフトにまとめたものなのだ。ちょっとした空き時間に遊ぶのにぴったりの作品だ。



▲ソリテア　ロイヤル

シムシティ
イマジニア　8,000円

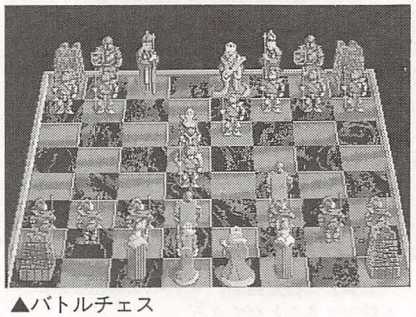
『ポピュラス』と一緒に語られることの多いこの『シムシティ』は，新感覚のSLG（?）だ。プレイヤーは市長となって都市計画を立案し，施行していく。天変地異や怪獣の来襲，飛行機や船舶の事故，犯罪といったアクシデントに耐え，産業を発展させ，人口を増やし，大都市へと「町を育てていく」ゲームなのだ。都市を運営していくことが目的のゲームであるとも言えるので，これといった結末はなく，あくまでも過程を楽しむゲームなのだ。SLGと書いたが既成のジャンルにとらわれない目新しさがある。



▲シムシティ

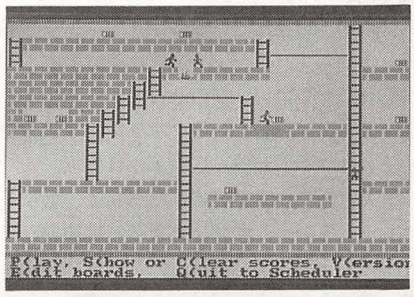
バトルチェス
アクレイムジャパン　9,800円

国内ではX68K版が一番最初に発売された。その名のとおりチェスを題材にしたゲームであるが，コンピュータならではの視覚的な味付けが光る。ゲームの展開に合わせてアニメーションするのであるが，それを見ているだけでとても楽しい。チェスがわからなくてもほしくなってしまうぐらいである。グラフィックがウリであるだけに，DynaBookの液晶ディスプレイではいまいち迫力に欠けるソフトと言えるかも知れない。


▲バトルチェス

ロードランナー
クレオ　ビジコンポ　40,000円
　　ロードランナー　5,800円

スケジューラ（コンポ1）を中心に，ワープロ（コンポ2），表計算（コンポ3），データベース（コンポ4），通信（コンポ5）という5種類のソフトがワンパッケージに納められているクレオの『BUSICOMPO－ビジコンポー』。ワープロやデータベースをスケジューラのメニューからキー一つで切り替えて呼びだすことのできる優れ物なのだ。この『ロードランナー』はその『ビジコンポ』のコンポ6にあたり，コンポ1のスケジューラに登録して起動する。逆に言えばこれ単体では遊べないので注意が必要である。

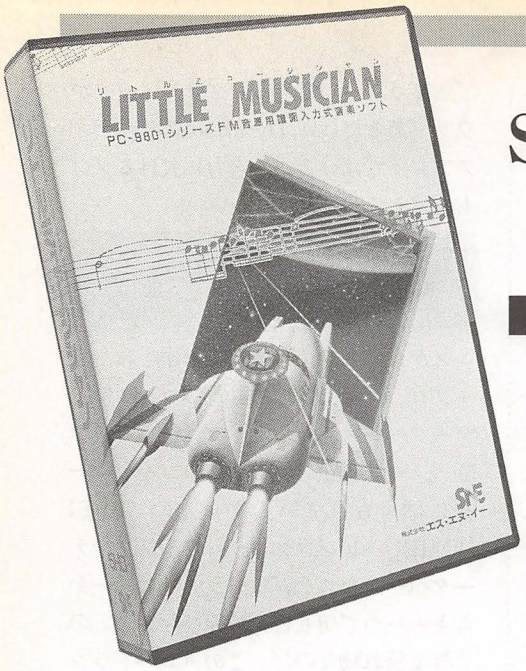


▲ロードランナー

最後に……

大江千里の98NOTEに対して，こちらはF-1レーサー鈴木亜久里のDynaBook。なんといっても世界のパソコン標準規格といわれるIBM PCシリーズに対応。英語MS-DOS（オプション）を使えば海外標準のソフトが動くのが魅力。最近になってようやく海外の優れたソフトが日本のパソコンに移植されるようになってきた。しかしリアルタイムでそれを楽しめる，なんていうことはまずない。このDynaBookなら，海外で売られているものをそのまま楽しむことができるのである。これはなんともおいしい。

しかし，海外のソフトをDynaBookで動かした場合，ごくたまに不都合な点がでてくることもあるので要注意。買う前にお店の人などに確かめてから買うようにしたほうがいいだろう。



SNEのミュージック・エディタ

LITTLE MUSICIAN

●荒木　潤●

SNE社からミュージック・ツール「LITTLE MUSICIAN」(価格12,000円)が発売されました。
このソフトは，すでに同社から発売されているPC-9801用FM音源ボード「SOUND ORCHESTRA」シリーズや他の98用FM音源ボードと組み合わせて，曲作りをより簡単にするための譜面入力ソフトです。

画面をじっくり見てみよう

起動するとすぐに五線符が並んだ画面がでてきます（**写真1**)。メインとなるのはこの画面で，ここからすべてのコマンドにいけます。

画面の上に並んでいるのは「メニュー・バー」といって，コマンド選択に使います。自分の使いたいコマンドのあるメニューにマウス・カーソルを合わせてクリックすると，すぐ下にコマンドが並んで表示されます。

また，下にある音符のかたまりは「記号メニュー」といい，楽譜に書き込む記号（音符や調号）をここから選び，楽譜に貼り付けます。他にもたくさん記号がありますが，それらは左下の「トグル・スイッチ（二つ矢印)」をクリックすることで使えます。

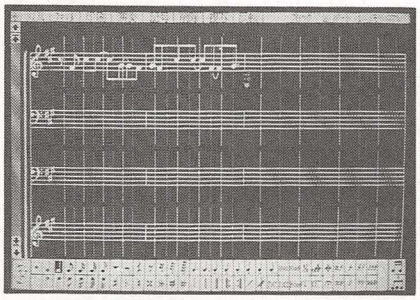
メニュー・バーの持つコマンドの説明

①システム

●新規

新しく楽譜を打ち込むときに，まっ白な楽譜を用意するためのコマンドです。今まで打ち込んでいた楽譜は全部消えてしまうので気をつけるように。

●S設定



《写真1》譜面上に音符を拾って置いていく。操作はかなりシビアだぞ

「LITTLE MUSICIAN」のシステムを選択します。プリンタの環境設定やマウスの移動速度，ガイド（音符を打ち込むときの目安になる縦線)の表示などを決められます(**写真2**)。

●ユーティリティ

このユーティリティを使うと，MS-DOS版BASICへのMML変換，MS-DOS上での単体演奏，表示画面のディスク・セーブ（これもMS-DOS版BASICで利用できる)等ができます。

●オートデモ

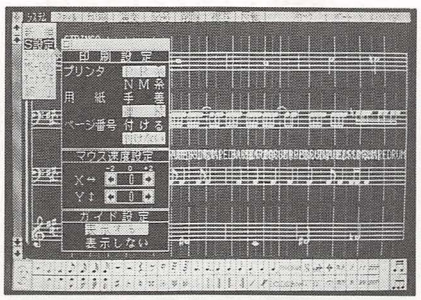
演奏デモ，入力デモの二つのデモを見せてくれます。実際に打ち込む前に見ておくと理解が早いと思います。入力デモは実際の入力画面をそのままデータにしたものらしいので，見ているとおかしくて，結構笑えますよ。

●終了

「LITTLE MUSICIAN」を終了して，MS-DOSのプロンプトに戻ります。

②ファイル

楽譜を打ち込むときのいろいろな要素（タイトル，作者名，調性，拍子，音源の割り当てなど）を設定します。これらは一つの楽譜データに対してだけ有効で，演奏コマンドを指定したときはこの設定にしたがって演奏します。「F設定」で設定し，「登録」でセーブ，「呼出」でロード，「削除」でいらなくなったファイルを削除します。



《写真2》S設定画面。マウスの移動速度なども設定することができる

③印刷

できあがった楽譜を印刷します。一段だけ印刷するか，全部の段を印刷するかも自分で決められます。

④演奏

打ち込んだ楽譜どおりに演奏します。これも一段か全部の段か選べ，一段のときはマウスで指定します。

⑤記号

おもに楽譜上に書き込まれる記号を指定します。

●コード

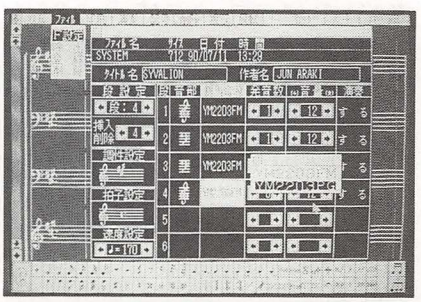
コードネームを書き込みます。コードネームはルート（主音)，タイプ（メジャーとかマイナーとか)，ベース等を指定でき，しかもチャンネルが余っているとそのコードに対応したコード進行とベースラインを自動的にアレンジして演奏してくれるのです!!　なかなか画期的ですね。

●トーン

音色を設定します。音色はプリセットされている81音の中から選択でき，しかも同じチャンネル内での音色切り替えも自由です。

●リズム

ドラム・パターンを設定します。ロック，



《写真3》こちらはF設定。今設定しているのは割り当て音源

ポップス，ディスコなど，用意されたパターンの中から選んで楽譜の上に置くとプリセットされたドラム・パターンを演奏します。

●テンポ

よく楽譜の頭に，イタリア語で何やら書かれているのを見たことがあるでしょう？（アレグロとかモデラートとか）それを入力するためのコマンドです。

●削除・複写・反転

この三つは基本的に操作法が一緒なのでここで取り上げました。

コマンドを選択し，マウスで長方形を引いて範囲を指定するとその中の音符を，「削除」は消し，「反転」は棒の向きが逆のものに置き換えます。「複写」の場合はまず「取込」コマンドと範囲指定でどこをコピーしたいか指定し，「書込」コマンドと範囲指定でどこにコピーしたいか指定すると，そこに音符がコピーされます。

何はともあれ曲作り

さて，それではさっそく曲作りにいってみましょう。

とはいったものの，なにせこの「LITTLE MUSICIAN」は楽譜入力方式のソフト。正確で，しかも98の音源に収まるような楽譜を探さなくてはいけません。

などと考えながら，結局今回私が決定した曲は，「SYVALION」より「MAIN THEME」。タイトーの曲の中でも私のとっても好きなこの曲に「LITTLE MUSICIAN」でどこまで迫れるか，挑戦です。

●S設定&F設定

今回の場合，S設定のほうはあまりいじらなくてすみました。しいていえば，プリンタの設定くらいです（**写真2**）。また，F設定のほうも，用意した楽譜に合わせてやれば簡単にできるでしょう（**写真3**）。

●音符の入力

それではいよいよ，楽譜を入力してみましょう。まず，下のアイコンの中の記号にカーソルを持っていってクリックすると，カーソルが記号の形に変わります。そのまま五線符の上に持っていき，手元の楽譜と同じ位置で再びクリックすると，そこに記号が貼りつけられます。

●音色の入力

音色を設定するには，プルダウン・メニューの「記号」の中から，「トーン」を選びます（**写真4**）。音色を選ぶとまたカーソルが音色名に変わりますので，音符の上に貼りつけてください。

●複写&削除&連弧&反転

この四つは操作方法がよく似ています。コマンドを選び，マウスを2回クリックして範囲を指定します。ただし，「複写」のときは，前述したように「取込」と「書出」をするのを忘れないように。1度取り込むと，再び取り込むまで何度でも書きだせます。

●さあて演奏だ!!

打ち込み終わったら，試しに聞いてみましょう。プルダウン・メニューの「演奏」から，全曲（全部の段）か1段か選んで指定すると…おお，鳴った!!

なお，「この段とこの段と，そこの段だけ演奏したぁい」というときは，「F設定」に戻って「演奏する」「演奏しない」で設定してください。

●印刷

「LITTLE MUSICIAN」では，楽譜を印刷することもできましたね。さっそくやってみました（**印刷サンプル**）。

ちょっとした練習や発表にはちょうどいいでしょう。

ユーティリティのおいしい使いかた

それでは，皆さんお待ちかねのユーティリティです。

●単体演奏

このコマンドを使うと，「LITTLE MUSICIAN」がなくても演奏できるファイルを作ってくれます（MS-DOS上で）。ただし，その際には同じディレクトリ上に，「PLAY.EXE」と「FMSOUND.DAT」という二つのファイルを，「LITTLE MUSICIAN」からコピーしておいてください。実行方法はMS-DOS上で，

PLAY　ファイル名

とします。

●画面セーブ

これは，いま現在表示している画面（五線符の画面）をそのままBASICで表示できるようなファイルにします。

●MML変換

多分みなさんが一番興味があるのがこの「MML変換」だと思います。みなさんの中には，「俺はMMLのほうが速く打ち込めるぜっ」なんて人もいるでしょう。また，ソフトでできなかったことをMMLで補うこともできます。

このコマンドを実行すると，データ・ディスクに〝ファイル名.MML〟というファイルが作られます。この中には変換されたMMLデータが，チャンネル順に並んでいます（**写真5**）。

感想

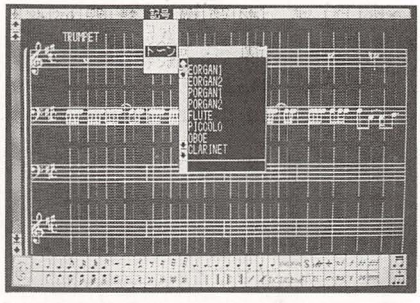
いかがでしたでしょうか，この「LITTLE MUSICIAN」。

MML入力に慣れていない人にとっては，このようなソフトが一番使いやすいのではないでしょうか。MML入力と組み合わせれば，さらに曲作りの効率はアップするでしょう。

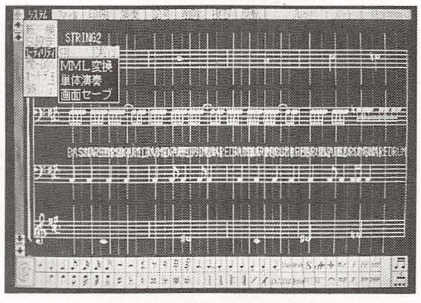
また，「LITTLE MUSICIAN」の姉妹編「SOUND MUSICIAN」を使えば，同社のFM音源ボード「SOUND ORCHESTRA」の15音モードをフルに使いこなせるので（現在のところ15音モードに対応したソフトはこれしかない!!），ユーザーの人は一考の価値がありそうですよ。

私がいいと思ったのは譜面の印刷ができる点です。今までのミュージック・ツールでは，印刷をしようと思うとたいてい何かオプションが必要で，その分価格も高くなってしまいました。「譜面印刷専用ソフト」とうたわれた製品もありましたが，「値段が高すぎるぞー!!」とか思ってた人，いるんじゃないかな？　そんな人たちにとって，この値段で印刷ができるというのは大きいですよね。

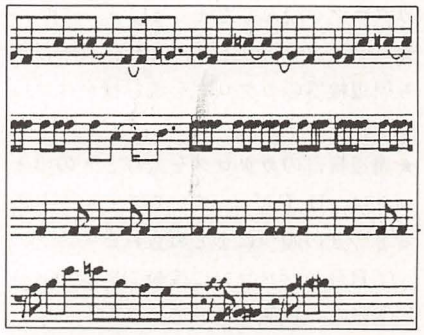
「LITTLE MUSICIAN」と「SOUND MUSICIAN」，みなさんもぜひ，使いこなしてみてください。



《写真4》音色設定。これもマウスで選んで……



《写真5》三つの機能を持つユーティリティ。やっぱMML変換でしょ



《印刷サンプル》うーん，これは便利だ

Dr.Dとつぐ美の新パソコン・レクチャー

もうすぐ100号特別企画❸ ～カタログを読もう！ 後編～

by くりひろし



★さて今月は前回の続きで，周辺機器のカタログを読んでみましょう。

★パソコンを買うとき，または買った後も周辺機器のカタログを読む機会はけっこうあります。

★周辺機器のカタログを読むときのポイントは，Dr.Dが言っていることをまとめるとつぎの四つにまとめられます。

①自分のパソコンに接続できるか

②ほしい機能がついているか

③他の周辺機器とくらべて，どこがより高い性能を持っているか

④周辺機器自体の他に，買わなければならない物（ケーブルなど）があるのか，それには何があるのか

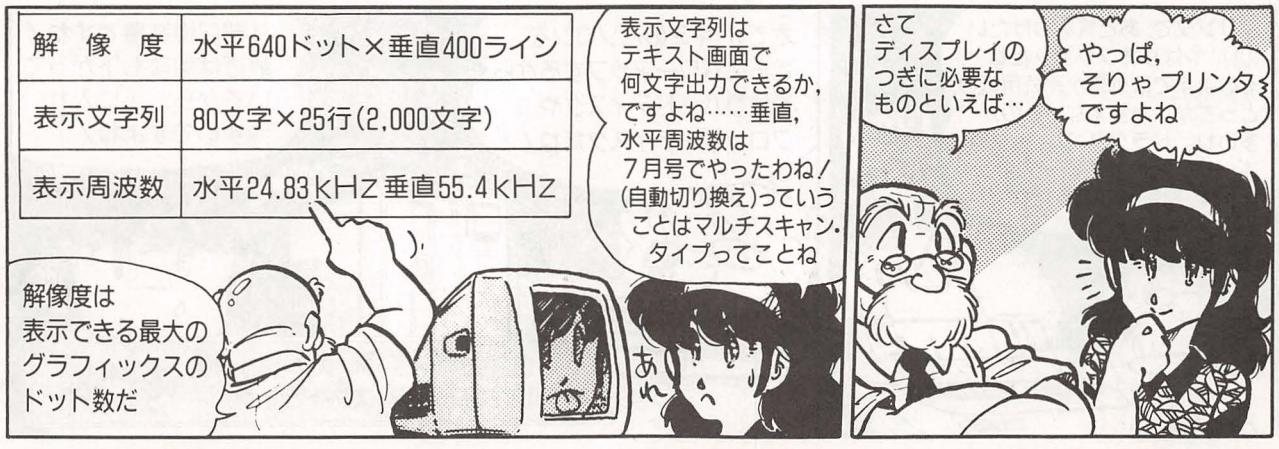
③は，とくに同じような価格でいくつか機種があるときによくチェックしておくべきでしょう。また，④は予算が決められているときは重要です。パソコンに接続するために絶対必要なケーブルやインターフェース・カードが別売，というのはよくある話です。

★マンガでは描きませんでしたが，とくに注意してほしいのは，カタログにのっている写真です。時として「別売」の物が一緒に，さも付属品かのように写っているときがあります。たとえば，プリンタのカットシート・フィーダとかディスプレイの回転台です。もちろん，「××は別売品です」とか「オプションです」と書いてはありますが，小さく書かれていて気がつきにくいものです。カタログはスミズミまで読みましょう……ではまた来月。


まず周辺機器というと ほとんどゼッタイ必要なのが……
ディスプレイですね！
そう！
ディスプレイの仕様
ここでのポイントは何といってもこれかな。ディスプレイの画面は小さい点のあつまりなのは知ってるね？
ドットピッチ 0.31mm
ブラウン管 15型 フラット90°偏向 帯電防止，ノングレア処理
うん，知ってる
こーゆーの
ドットピッチはその点（正しくは穴）の細かさをあらわしているから，数値が小さいほどキレイに表示できるんだ


グラフィックの解像度がこまかいほど，ドットピッチの小ささは大きな意味をもつんだ 色のボケやにじみが，より 少なく，キレイになる
同じ640×400ドットでも
ドットピッチ0.28mm
ドットピッチ0.39mm
ただし，一般にピッチの小さいほうが高価なのが残念だね
ピッチが0.1mmちがうと5万円位たかくなる。
ブラウン管はどういうタイプのものか，ってことね
目にやさしいノングレアとかゆがみの少ないフラットとかね……
つぎに重要なのはこれ！ 入力信号だ!!
あ，知ってる，これ重要よね！
入力信号
アナログRGBセパレート方式


アナログRGBとデジタルRGBでは，接続ケーブルの形もちがえば 表示できるものがゼンゼンちがうのよね！
そう！ アナログRGB出力のパソコンに，デジタルRGB用のディスプレイではたとえつなげてもせっかくのグラフィック機能の半分も生かせないね
ありゃデジタルんだ
ここで注意したいことがある！ パソコン・メーカーの純正ディスプレイの場合どのパソコンに使えるかカタログにちゃんと 書いてあるけど……
別のメーカーのものを使う場合，とくにケーブルに気をつけよう！ たとえば，同じアナログRGBディスプレイ用のケーブルでも，15ピン・コネクタのものも21ピン・コネクタのものもあるからだ！


解 像 度 水平640ドット×垂直400ライン
表示文字列 80文字×25行（2,000文字）
表示周波数 水平24.83kHz 垂直55.4kHz
解像度は表示できる最大のグラフィックスのドット数だ
表示文字列はテキスト画面で何文字出力できるか，ですよね……垂直，水平周波数は7月号でやったわね！（自動切り換え）っていうことはマルチスキャン・タイプってことね
あれ
さてディスプレイのつぎに必要なものといえば…
やっぱ，そりゃプリンタですよね

プリンタの仕様





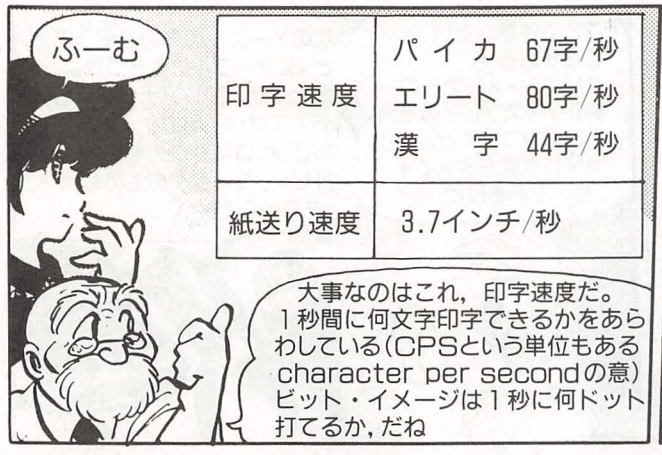


印字方式	シリアル・インパクト・ドットマトリクス方式
印字密度	24ピン（印字ヘッド）





文字種	英数文字 96 カタカナ 64 ひらがな 64 JIS第1 3489
文字構成	パイカ 24×36 エリート 24×30 プロポーショナル 24×n



印字速度	パイカ 67字/秒 エリート 80字/秒 漢字 44字/秒
紙送り速度	3.7インチ/秒



インターフェース	TTLパラレル方式（セントロニクス社準拠）





FDD（フロッピーディスク・ドライブ）
HDD（ハードディスク・ドライブ）の仕様

記憶容量	49.8メガバイト
トラック数	2784
セクタ数	36
平均アクセス時間	18ms（ミリ秒）
データ転送速度	10MB/S（メガバイト/秒）

HDD(ハードディスク)やFDD(フロッピーディスク)はむずかしいけれど，読みかたはカンタンだ。記憶容量は書き込めるバイト数。
容量がわかっていればトラックやセクタ数はあまり意味はない(比例してるから)。
平均アクセス時間（データを見つけるのにかかる時間）やデータ転送速度（データをパソコンに送るスピード）のほうが大事だね。大きいほどいいんだ。









適用回線	電話回線
インターフェース	RS-232C準拠
通信速度	1200／2400bps





NCU形式（接続制御）	自動発着信，手動発着信 ヘイズATコマンド









Dr.Dのちょっと背のびの BASIC講座

※各機種対応

サーカス・チャーリー「綱渡り面」に挑戦!

今月も懐かしいゲームです

影：ハーイ，こんにちは。9月号といえどもまだまだ暑さが続くけど，みなさん元気かな？

編：今月も読者のみなさんからたくさんのお便りをいただいております。

影：そんな中で，これはマニアック！というハガキを見つけてしまいました。東京都東村山市の大野恵一君のリクエストで，「サーカス・チャーリー」です。

やんま：！！！

編：あの……，やんま先生。何かご意見でも？

やんま：いや〜，今月は，こんなところにまで登場しちゃいました。ははは。じつは，「サーカス・チャーリー」というと，昔凝ってたゲームなんですよ。懐かしいなぁ。しかし，深いマニアですね。

影：フフフ……。じつは，そのゲーム基板が編集部においてあるのを，私は知っている。後でこっそり遊んじゃお！

編集長：ん？　影君，何か言ったかね？

影：いや，なにも……。

編集長：そうか。今月の給料はいらないか。無駄な経費が節約できて助かるな。

影：そ，それはないですよぉ。まだ遊んでないじゃないですか……。

編：ところで，サーカス・チャーリーってどんなゲームでしたっけ。

やんま：チャーリーがサーカスのいろいろな種目にチャレンジしていくゲームなんです。綱渡りやら火の輪くぐりやら……。

影：そうそう。綱渡りなんか，猿が邪魔してきたり，おかしいんですよ。基本的には横スクロールのゲームですね。

Dr.D：ふむ。それなら，BASICでも十分遊べるものが作れそうじゃな。

影：それなら，私が最も得意とする綱渡り面にしましょうヨ（**第1図**）。

基本は横スクロール

Dr.D：まずは横スクロールじゃな。これは定石どおり，MID＄関数を使えば簡単に表現できる（**第2図**）。MID＄関数は，文字列の適当なところから数文字分取りだす関数じゃったな。そこで，一番左端の1文字を右端にくっつけてしまえば左にスクロールしているように見えるんじゃ。それをプログラム化したのが**リスト1**じゃ。

影：マシン語を使わなくてもちゃんとそれらしく見えるんですね。

Dr.D：PRINT文一つで解決してしまうところが処理速度をあげるコツじゃな。

影：PC-98RAで動かしてみたんですけど，速すぎて何がなんだかわかりませんでしたよ。

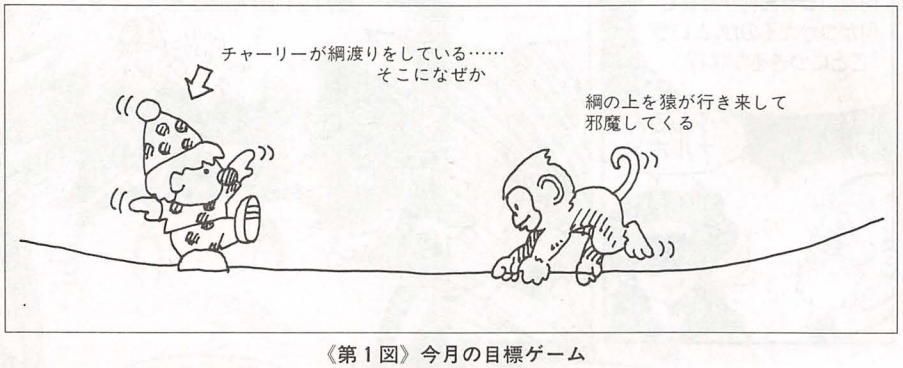
編：高いんですから壊さないでくださいね。

Dr.D：MSXなどでは十分なスピードで動くゾ（無変更で動きます）。さて，この横スクロールは自分が前に進んだときだけ動くわけじゃな。

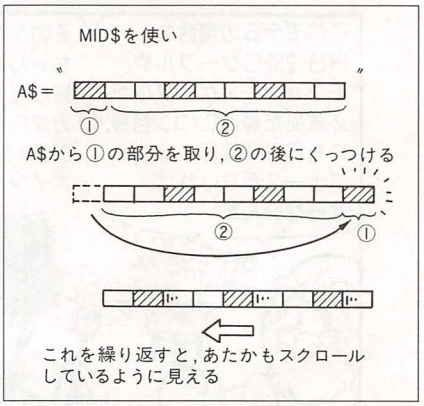
影：ということは，つぎに自分のキャラクターを表示して，綱の上を歩かせるんですね。

編：その際，キー入力と，その判定が必要になるわけですね。

キー入力と判定



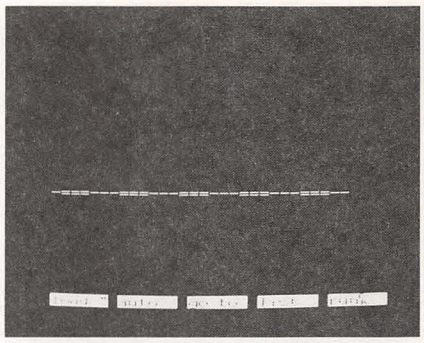
《第1図》今月の目標ゲーム



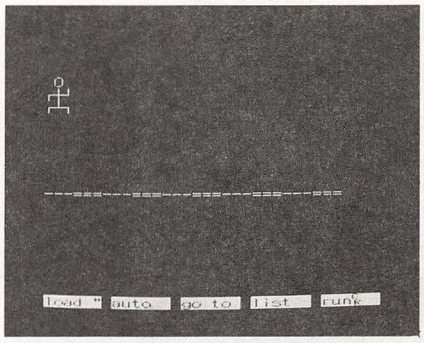
《第2図》横スクロールっぽく見せる MID＄関数

《リスト1》綱のスクロールのプログラム・リスト

```
100 CLS:'画面を消す
110 A$="---=========---=========---=========---===":          '綱の定義
200 A$=MID$(A$,2,29)+MID$(A$,1,1):'                          'スクロール
210 LOCATE 3,15:PRINT A$;                                    '綱を表示
220 GOTO 200
```



▲リスト1の実行画面



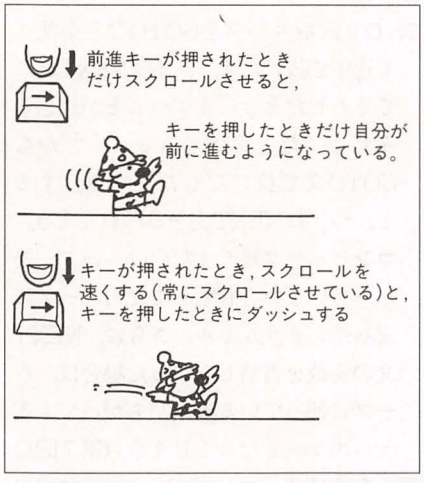
▲リスト2の実行画面

Dr.D：そのとおり。具体的には,『INKEY$で文字列を読み込み，それが「前に進む」というキーならばスクロールさせる』という処理をしてやればよい。ただ，これだとジワジワとしか進まないので，軽快に綱渡りをしているようには見えない。軽快な綱渡りにするには，常にスクロールさせておいて，前進のキーが押されたら，そのときはスクロールの速度を上げる，というようにすると，前進のキーを押したときにダッシュするようになる（**第3図**）。

編：読み込むキーといえば，他にもジャンプのキーなどがありますね。

Dr.D：うむ。ではついでに，ジャンプする部分もつけてしまおう。ジャンプにはいろいろな方法があるが，ここでは，どのくらいの高さで飛ぶか，あらかじめ配列にいれておくことにする（**第4図**）。このようにしたほうがプログラムも見やすくなるし，スピードも上がる。それをプログラムしたものが**リスト2**というわけじゃ。

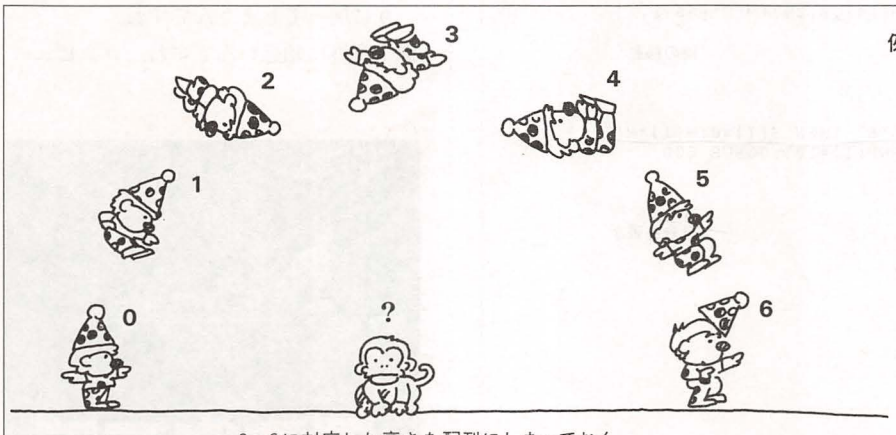
影：ムムッ。ゲームらしくなってきたぞ。あとは邪魔をしてくる猿を表示して，その当たり判定をしてやればゲームが完成となるわけですね。



《第3図》キーが押されたときのみスクロール

《リスト2》キー入力と自分の表示のプログラム・リスト

```
100 CLS
110 A$="----------------------------==="
120 DIM J(6):                                                '配列の定義
130 FOR I=0 TO 6:READ J(I):NEXT I:'                          'データー読み込み
140 DATA 0,3,5,6,5,3,0
150 H=0:V=0
300 I$=INKEY$                                                'キー入力
310 IF I$=" " AND H=0 THEN V=1
320 IF V>0 THEN GOSUB 500
400 IF I$="6" THEN A$=MID$(A$,2,29)+MID$(A$,1,1)
410 LOCATE 3,15:PRINT A$;
490 GOTO 300
500 IF H=6 THEN H=0:V=0:RETURN
510 LOCATE 3,12-J(H):PRINT "    ";:                          '自分を表示
520 LOCATE 3,13-J(H):PRINT "    ";
530 LOCATE 3,14-J(H):PRINT "    ";
540 '
550 H=H+1
560 LOCATE 3,12-J(H):PRINT " O ";
570 LOCATE 3,13-J(H):PRINT "┼┤";
580 LOCATE 3,14-J(H):PRINT "┌┐";
590 RETURN
```



0～6に対応した高さを配列にしまっておく

例

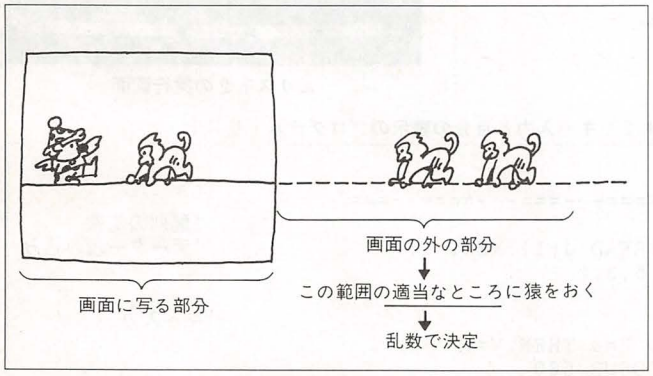
状態	高さ
0	0
1	3
2	5
3	6
4	5
5	3
6	0

おのおのの状態を一つの変数で覚えておけば，すぐに高さが得られる(ジャンプしていないときは常に0)

《第4図》ジャンプする高さをあらかじめ配列にいれておく

敵との当たり判定

Dr.D：では，敵との当たり判定の前に，まずは猿を動かす部分を作らねばならんな。これは，猿１匹ずつを左に動かしてやればよい。左端にきたら，右端に移動させる。このとき，右端よりも奥の適当なところ(乱数で適当に決定)に移動させれば猿の現れる順番がいつも同じ，ということはなくなる（**第５図**)。もちろん猿が右端よりも，さらに右にいるときは，その猿を表示しないようにしなければいけない。それは猿の座標から判断して，画面からはみでていれば表示しないようにしてやればよい（**リスト３**)。



《第５図》猿の出現順をランダムにする

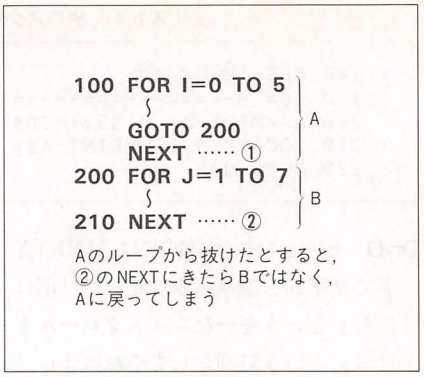


《第６図》猿と当たったかの判定

影：さて，あとは猿が自分と当たったかどうかの判定ですね。

編：これはやはり猿１匹１匹について判定しなければいけないんでしょうか。

Dr.D：うむ。ここは猿１匹が動くときにその場で判定してやればよい。ゲーム・オーバーになるときというのは，猿と自分が同じ座標になったときじゃな。ということは，猿が自分のたっている位置にきたとき，自分がジャンプしていなければ猿にぶつかったことになる。つまり，猿をよけそこなったときじゃな（**第６図**)。このとき，ぶつかったらすぐにゲーム・オーバーの処理には飛ばさないほうがいいな。FOR文のループからは，できるだけ抜けださないほうが良いんじゃ。



《第７図》FOR～NEXTのループからぬけだすのはよくない

影：途中で抜けだすと，何かまずいことでもあるんですか？

編集長：いつも仕事を抜けだしている影君はしっかり聞いておきなさい。

影：はい……。

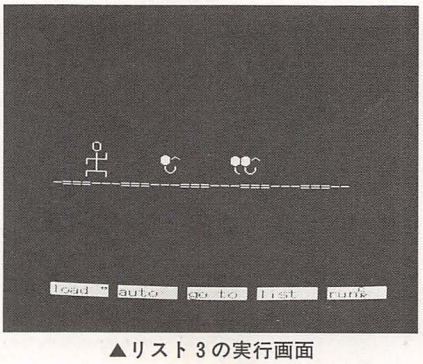
Dr.D：FORループをGOTOなどを使って途中で抜けだすと，今度NEXT文にでくわしたときにまずいことが起きるんじゃ。たとえば，あるループからGOTO文で抜けだしたとする。すると，つぎにNEXT文をみつけたとき，コンピュータは，まだ前のループが終わっていないと判断して元のループに戻ってしまうんじゃ。さらに，NEXT文の変数を省略しなかった場合は，ループに使っている変数がちがってくるからエラーとなってしまう（**第７図**)。

編：なるほど。コンピュータはまだ前のループが続いていると思って，元のほうに戻ってしまうんですね。

影：意外に頭悪いんですね，コンピュータって。

《リスト３》猿を表示させたプログラム・リスト

```
100 CLS
110 A$="-------------------------------==="
120 DIM J(18),M(9),S(9):                          '配列の定義
130 FOR I=0 TO 6:READ J(I):NEXT I:'               'データー読み込み
140 DATA 0,3,5,6,5,3,0
150 H=0:V=0
160 SP=0:                                         '速度の初期化
200 FOR I=0 TO 9:                                 '猿の座標の初期化
210  M(I)=30+INT(RND(1)*10):S(I)=0
220 NEXT I
300 I$=INKEY$                                     'キー入力
310 IF I$=" " AND H=0 THEN V=1
320 IF V>0 THEN GOSUB 500
400 SP=SP+1:IF I$="6" THEN A$=MID$(A$,2,29)+MID$(A$,1,1)
410 LOCATE 3,15:PRINT A$;
420 FOR I=0 TO 3:                                 '猿の移動
425  IF M(I)>27 THEN GOTO 450
430  LOCATE M(I),13:PRINT "●^ ";
440  LOCATE M(I),14:PRINT "∪ ";
450  S(I)=S(I)+1:IF S(I)>2 OR I$="6" THEN S(I)=0:M(I)=M(I)-1
460  IF M(I)<3 THEN M(I)=30+INT(RND(1)*10):GOSUB 600
470 NEXT I
490 GOTO 300
500 IF H=6 THEN H=0:V=0:RETURN
510 LOCATE 3,12-J(H):PRINT "   ";:                '自分を表示
520 LOCATE 3,13-J(H):PRINT "   ";
530 LOCATE 3,14-J(H):PRINT "   ";
540 '
550 H=H+1
560 LOCATE 3,12-J(H):PRINT " O ";
570 LOCATE 3,13-J(H):PRINT "┌┘";
580 LOCATE 3,14-J(H):PRINT "┘└";
590 RETURN
595 '
600 LOCATE 3,13:PRINT "  ";
610 LOCATE 3,14:PRINT "  ";
620 RETURN
```



▲リスト３の実行画面

つぐ美：影さんにそう言われたパソコンの立場は？

Dr.D：このようなプログラムを作るほうが悪いのであって，けしてコンピュータのせいではないゾ。そこで，猿に当たったかどうかを覚えておく変数を用意しておいて，ループが終わった後にその変数を参照してゲーム・オーバーかどうかを判定してやれば良い。フラグと呼ばれるもので，「フラグを立てる」なんていう言いかたをする。

影：アドベンチャー・ゲームで，よく「フラグが立っていない」なんて言いますけど，あれと同じなんですか？

編：そういえば，そのフラグもゲームの判定に使われていますよね。あるフラグが立っていないからつぎに進めないとか。

Dr.D：うむ。アドベンチャー・ゲームや長編RPGなどのプログラムは，フラグの嵐じゃからな。メイン・プログラムの半分がフラグの判定だと思っても差し支えない。たとえば，ある宝物を取ったとか，誰かと話したとかな。で，ここでは猿とぶつかったかどうかにフラグを使うことにする。FORループ中で猿とぶつかったかどうかを判定し，ぶつかっているならフラグを立てておく。そして，ループが終わった後に，そのフラグを見てゲーム・オーバーかまだ続くかを判断する。

影：おおっ！**リスト4**が完成プログラムですね。4，6でスクロール速度の変化，スペース・キーでジャンプですね。

編：しかし，この綱渡りって無限に続くんですね……。

影：一生やってろって？

つぐ美：それは，あ・な・た！

影：……。

編：ところで，来月号は創刊100号なんですよ。

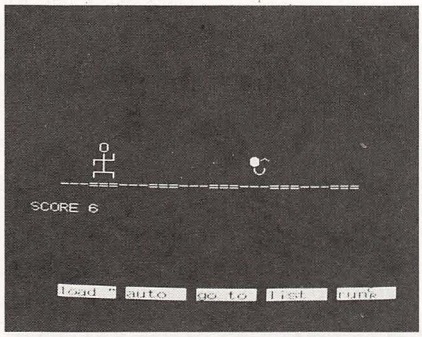
Dr.D：というわけで来月号は増ページで各機種への移植特集となります。

編：お楽しみに！

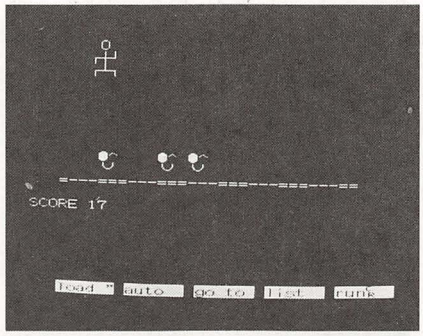
影：See Ya！

《リスト4》当たり判定を加えた今月の完成プログラム・リスト

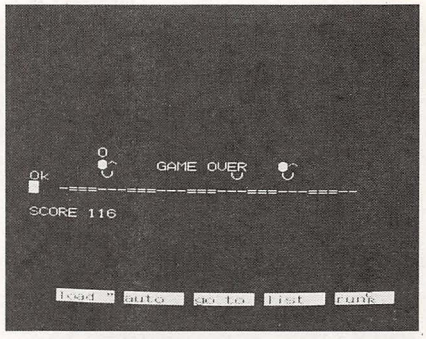
```
1000 '    初期化
1010 CLS
1020 A$="----------------------------==="
1030 DIM J(18),M(9),S(9)
1040 FOR I=0 TO 18:READ J(I):NEXT I
1050 DATA 0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,8,7,6,5,4,3,2,1,0
1060 H=0:V=0
1070 SP=0
1080 FOR I=0 TO 9
1090  M(I)=30+INT(RND(1)*10):S(I)=0
1100 NEXT I
1110 GOSUB 1390
1120 '     メイン・ルーチン
1130 I$=INKEY$
1140 IF I$=" " AND H=0 THEN V=1
1150 IF V>0 THEN GOSUB 1330
1160 SP=SP+1:IF SP>3 OR I$="6" THEN SP=0:A$=MID$(A$,2,29)+MID$(A$,1,1):SC=SC+1
1170 LOCATE 3,15:PRINT A$;
1180 LOCATE 0,17:PRINT "SCORE";SC
1190 GO=0
1200 FOR I=0 TO 3
1210  IF M(I)>27 THEN GOTO 1240
1220  LOCATE M(I),13:PRINT "●^ ";
1230  LOCATE M(I),14:PRINT "U ";
1240  S(I)=S(I)+1:IF S(I)>2 OR I$="6" THEN S(I)=0:M(I)=M(I)-1
1250  IF M(I)<3 THEN M(I)=30+INT(RND(1)*10):GOSUB 1440
1260 IF H=0 AND M(I)=5 THEN GO=1:'    猿に当たったかどうかの判定
1270 NEXT I
1280 IF GO=0 THEN GOTO 1130:      '    猿に当たっていなければゲーム続行
1290 '     ゲームオーバーの処理
1300 LOCATE 13,13:PRINT "GAME OVER"
1310 IF INKEY$<>CHR$(13) THEN GOTO 1310
1320 RUN
1330 IF H=18 THEN H=0:V=0:RETURN
1340 LOCATE 6,12-J(H):PRINT "   ";
1350 LOCATE 6,13-J(H):PRINT "   ";
1360 LOCATE 6,14-J(H):PRINT "   ";
1370 '
1380 H=H+1
1390 LOCATE 6,12-J(H):PRINT " O ";
1400 LOCATE 6,13-J(H):PRINT "┌┼";
1410 LOCATE 6,14-J(H):PRINT "┘┐";
1420 RETURN
1430 '
1440 LOCATE 3,13:PRINT "   ";
1450 LOCATE 3,14:PRINT "   ";
1460 RETURN
```



▲リスト4の実行画面。猿が綱の上をうろうろ



▲それ，ジャンプでかわせ。どーんなもんだい！



▲うひゃ，猿とぶつかるとゲーム・オーバー

キミの疑問にメーカーがズバリ答える

誌上公開質問状コーナー

※本コーナーは、読者のみなさんの質問に対する回答を各メーカーのご協力により編集部がまとめたものです。

NEC

Q 『PC−88VA2』をもっています。今度，ハードディスクを購入したいと思っていますが，どのハードディスクがいいのかわかりません。いちばん合うハードディスクを教えてください。

〔岩手県岩手郡・**真鍋准17才**〕

A 『PC−88VAシリーズ』に接続できるハードディスクは，最大80Mバイト（40Mバイト＋40Mバイト）までとなります。ハードディスクは，下記のものが接続できます。

○3.5インチ40M固定ディスク
『PC−98H53R』
価格136,000円（税別）

○拡張用3.5インチ40M固定ディスク
『PC−98H54R』
価格136,000円（税別）

また，『PC−88VAシリーズ』にハードディスクを接続するためには，固定ディスク・インターフェース・ボード『PC−88VA−21』価格20,000円（税別）が必要となります。

〔回答者：**猫**〕

Q 『PC−9801VM2』につける16色グラフィック・ボードの価格と入手方法を教えてください。

〔静岡県三島市・**T. I. 15才**〕

A 以下の16色グラフィック・ボードが，NECマイコン・ショップなどで販売されています。なお，16色グラフィック・ボードを使用するには，アナログRGBディスプレイが必要です。

○16色グラフィック・ボード
『PC−9801−24』
価格20,000円（税別）

〔回答者：**不動産王**〕

Q 『PC−9801M2』で2DDのフロッピーディスクは使えますか。別にフロッピーディスク・ドライブが必要なら，使えるフロッピーディスク・ドライブを教えてください。

〔茨城県鹿島郡・**大槇慶久15才**〕

A 『PC−9801M2』で2DDのフロッピーディスクを使用する場合，以下のインターフェース・ボード，フロッピーディスク・ドライブが必要になります。

○ミニフロッピーディスク・インターフェース・ボード
『PC−9801−09』
価格25,000円（税別）

○ミニフロッピーディスク・ユニット
『PC−9831−MF2』
価格145,000円（税別）

〔回答者：**不動産王**〕

Q 『PC−8801FE』をもっています。N88−BASICのリファレンス・マニュアルで，資料の予約語のページに「SET，POLLなどは拡張命令に〜」とありますが，どうやっても使えません。もし使えるなら，使いかたを教えてください。また，ほかに必要な製品があるなら，それも教えてください。

〔山梨県中巨摩郡・**ヘンリー清水16才**〕

A 『PC−8801シリーズ』のリファレンス・マニュアルの資料に記載してある，予約語の一部（SET，POLLなど）は，拡張ボードを使用したときに初めて使用できるものです。よって，通常のBASIC上では使用できません。

SET，POLLなどは『GP−IBボード』を本体の拡張スロットに挿入し，ボード上のROMと本体上のROMをリンクすることにより使用が可能となります。ただし，『PC−8801FE/2』では，拡張スロットがありませんので，このボードを取り付けることはできません。よって，これらの拡張命令は使用できません。

〔回答者：**猫**〕

松下電器

Q 『FS−A1WSX』をもっていますが，付属のシステム・ディスク1をなくしてしまいました。値段と手に入れる方法を教えてください。

〔長野県・**なす君14才**〕

A お近くのナショナル・ショップ店，または取扱店にてご注文ください。品番はDFJN180Z，標準価格4,000円（税別）です。

〔回答者：**CHIKA**〕

Q FMPACのことについて質問します。FM音源が急にでなくなり困っています。どうしたらよいでしょうか。

〔神奈川県海老名市・**MSXの星19才**〕

A 原因がFMPACにあるかパソコン本体にあるか確認するため，別のパソコンで試してみてください。それでも音がでないようであれば，お手数ですが下記の住所に送

付してください。
〒571大阪府門真市大字門真1006
松下電器産業株式会社
ワープロ事業部　PAP宛

〔回答者：CHIKA〕

Q 「MSX2+」を買おうと思っています。①「MSX」はテレビに接続できるか。②「MSX」のゲームは「MSX2+」で使用できるか。③メーカーや機種による性能のちがいは？④ほかに，どのような周辺機器が必要か。

この四つを教えてください。

〔神奈川県藤沢市・**佐藤勇紀12才**〕

A 順番にお答えします。

①ご家庭のテレビに接続できます。テレビのRF端子，ビデオ端子，S映像端子，RGB（21ピン）端子の四通りで接続できます。なお，RGB端子に接続する場合には，別売のRGBケーブルが必要です。

②基本的に「MSX」のゲームは，「MSX2+」で使用できます。ただし，まれに動かないソフトもありますので，お求めになる前に，ソフト・メーカーに確認した方がよいでしょう。

③「MSX」，「MSX2」，「MSX2+」は規格が統一されているので，ハード，ソフトの基本仕様は同じです。ワープロ・ソフトやプリンタの内蔵や，付属フロッピーディスクの内容などが，機種によって異なりますので，カタログなどでご確認ください。

④パソコン本体と，それに接続するテレビがあれば使用できます。それ以外は，用途によってプリンタやワープロ・ソフト，マウス，スキャナなど別売の周辺機器が必要になります。

〔回答者：CHIKA〕

富士通

Q 『TOWNS』のCPU「80386DX」と『FMR-50SIIFX』などのCPU「80386SX」とでは，どんなちがいがあるのでしょうか。

〔北海道札幌市・**三木一敏16才**〕

A どちらもインテルのCPUです。一般的には，386DXの廉価版が386SXといわれています。「80386DX」と「80386SX」の大きなちがいは，データバスとアドレスバスの本数になります（**第1表**参照）。

《第1表》「80386DX」と「80386SX」のちがい

	80386DX	80386SX
データバス	32ビット	16ビット
アドレスバス	32ビット	24ビット

386SXの内部アーキテクチャは32ビットなのですが，データバスが16ビットしかないので，ネイティブ・モードの32ビット・アクセス時は2度転送しなくてはなりません。従って386DXに比べ，約20％ほど処理速度が低下するといわれています。

また，386SXアドレスバスも24ビットなので，実メモリ・アドレスは16MBとなっています。386DXの実メモリ・アドレスは4GBです。しかし，386SXは「80286」とデータバス，アドレスバスの本数が一緒のために，基板のコストを下げられるなどの利点があります。〔回答者：KORI〕

Q 『FM TOWNS』のCRT『FMT-DP531/532』を，他メーカーの機種で使用できますか。

〔静岡県富士市・**女神ベルダンディー20才**〕

A ご使用頂けません。接続できても，保証の限りではありません。

〔回答者：KORI〕

Q 『FMT-DP531』にRGBシステム・チューナーを接続できますか。

〔神奈川県横浜市・**飯田信也？才**〕

A 『FMT-DP531』に接続できるシステム・チューナーは現在ありません。他メーカーのシステム・チューナーを接続した実績はありませんので，もし他のメーカーのシステム・チューナーが接続できても保証はできません。

〔回答者：KORI〕

任天堂

Q 『ファミコンディスクシステム』の「カード保護ジャケット」と「プラスチックケース」を手に入れたいのですが，金額と入手方法を教えてください。それと，書き替えしたとき，別売りしているはずの説明書（本の形になっている）を手に入れることはできますか？

〔新潟県新潟市・**小林千洋19才**〕

A 「保護ジャケット」は価格50円（消費税込51円）＋送料120円の合計170円で，また，「カードケース」は価格150円（消費税込154円）＋送料120円，合計270円でおわけしています。

部品名称とあなたの住所と名前（できれば連絡先電話番号）を忘れずに書いたメモなどに，代金（現金もしくは切手）を添えて任天堂本社の営業部宛にご依頼ください。

次に，別売説明書ですが，残念ながら古いものはすでに在庫を切らしており，ありません。　〔回答者：**マリオ**〕

シャープ(ポケコン)

Q 『PC－1500』で『PC－1245』用や『PC－1251』用のプログラムは使えますか。また，『PC－1245』用のプログラムを『PC－1246ＤＢ』や『PC－1248DB』で使えますか。『PC－1500』用プリンタのボールペンとペーパーの入手方法も教えてください。　〔北海道札幌市・**守谷友康14才**〕

A 『PC－1500』で『PC－1245』用や『PC－1251』用のプログラムは，基本的に使用可能です。ただし，プログラム・リストを『PC－1500』に手入力する必要があります。

『PC－1245』用のプログラムは，『PC－1246DB』，『PC－1248DB』では，使用できない場合があります。それは，『PC－1246DB』，『PC－1248DB』では，『PC－1245』よりBASIC命令の数が少なくなっているためです。参考までに，それぞれの機種がもっている命令を**第2表**，**第3表**に紹介します。

また，『PC－1500』用プリンタのボー

《第2表》PC－1245の命令群

コマンド	RUN	NEW	LIST	CONT
	TR ON	TR OFF	MEM	PASS
ステートメント	INPUT	PRINT	PAUSE	
	USING	WAIT	IF…THEN	STOP
	GOTO	ON…GOTO		GOSUB
	ON…GOSUB	RETURN	FOR…TO…STEP	
	NEXT	END	DIM	LET
	REM	DATA	READ	RESTORE
	BEEP	AREAD	CLEAR	RANDOM
	DEGREE	RADIAN	GRAD	
関数	SIN	COS	TAN	ASN
	ACS	ATN	LN	LOG
	EXP	DEG	DMS	RND
	SQR(√)	SGN	ABS	INT
	PI(π)	(文字関数)	LEFT$	RIGHT$
	MID$	ASC	VAL	LEN
	CHR$	STR$		
変数	A~Z	A$~Z$	(配列)2次元	
演算	+ － ＊ / ( )		＜＞= ＜= ＜ ＞ = ＾	
	AND	OR	&	NOT
その他	INKEY$	,	;	:

プリンタ	コマンド	LLIST
	ステートメント	LPRINT
カセットI/F	コマンド	CSAVE CLOAD CLOAD? MERGE
	ステートメント	INPUT# PRINT# CHAIN

《第3表》PC－1246DB/1248DBの命令群

関数	LN	LOG	SQR(√)	INT
	EXP	DEG	INKEY$	
	ASC	CHR$	LEN	MID$
	STR$	VAL	MEM	DMS
演算子	+ － ＊ / ( ) ＜ ＞ = ＜= ＞= ＜＞ ＾			
命令	INPUT	PRINT	CLEAR	DIM
	LIST	RUN	STOP	END
	CONT	NEW	GOTO	WAIT
	FOR~NEXT		GOSUB~RETURN	
	IF~THEN	USING	LET	BEEP*
プリンタ関係	LPRINT	LLIST		
カセット関係	CLOAD	CLOAD?	CSAVE	

※PC－1248DBのみ

ルペンとロール・ペーパーについては，下記にお問い合わせください。

〒063札幌市西区二十四軒1条7-13-17
シャープ・システムサービス㈱
札幌技術センター
☎011-641-0751　〔回答者：Akiko〕

シャープ(X1)

Q 『X1Gモデル10（CZ－820C）』でフロッピーディスクをつけたいのですが，種類を教えてください。

〔東京都世田谷区・宮内牧男14才〕

A 『X1G』に接続できるフロッピーディスク・ドライブには，次のものがあります。

○ミニフロッピーディスク・ユニット
『CZ-502F』（2ドライブ）
標準価格99,800円（税別）
※フロッピーディスク・インターフェース，信号ケーブル同梱
『CZ－503F』（1ドライブ）
標準価格49,800円（税別）
※フロッピーディスク・インターフェース同梱，信号ケーブル直付

〔回答者：多田太郎〕

シャープ(X68000)

Q 『X68000』のX－BASICで作ったプログラムを，市販されているゲームのように自動立ち上げにしたいのですが，マニュアルの説明ではよくわかりません。操作方法を詳しく教えてください。

〔宮城県仙台市・X68K USER？才〕

A X－BASICのプログラムを自動実行するには，Human68Kのコマンド・モードでプロンプトが表示されているとき，
A>BASIC　プログラム・ファイル名と，入力することで可能です。

さらに，OS上の〝AUTOEXEC.BAT〟ファイルに，BASIC. Xの入っているディレクトリをPATH指定し，このコマンドを登録しておけば，自動的にX－BASICプログラムを実行させることができます。なお，〝AUTOEXEC. BAT〟ファイルは，COMMAND. Xが実行されると自動的に読み込まれるようになっていますので，Human68Kがビジュアル・シェルではなく，コマンド・モードで立ち上がるようにしておいてください。

具体的な手順を以下に紹介します。

①Human68Kが，ビジュアル・シェルではなくコマンド・モードから起動するように，〝TITLE.SYS〟のファイル名を〝TITLE. VS〟に変更します。
A>RENAME　TITLE. SYS　TITLE. VS

②エディタを使い〝AUTOEXEC.BAT〟を書き替えます。
Human68Kのバージョンによっては〝AUTOEXEC.BAT〟ファイルのないものもありますので，その場合は新たに作成します。
A>ED　¥AUTOEXEC. BAT
と入力し，エディタを起動します。
PATH指定にBASIC.Xの入っているディレクトリが設定されているのを確認し，新たにBASICプログラム・ファイル名の行を付け加えます。
(例) BASIC　TEST. BAS
なお，実行したいプログラムがルート・ディレクトリにない場合には，パス設定をしてください。

ESCキー・Eキーで編集内容をセーブし，エディタを終了します。リセットして再起動すれば，BASICプログラムが自動実行されるようになります。　〔回答者：多田太郎〕

応募方法

本コーナーに質問のあるかたは，対象メーカーをハッキリ記入し，電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「誌上公開質問状」係まで，ハガキで応募してください。

送り先は，つぎのとおりです。
〒141東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
「誌上公開質問状」係

Hot INFORMATION
マイコンBASICマガジン

このコーナーは，コンピュータに関連する新製品の情報や，イベントのお知らせ，講習会の案内などを満載しています。また，毎月続々と誕生するワープロ／パソコン通信局の情報や，システム変更のアナウンスも掲載しています。

ローカルなイベントについても掲載していきますので，情報をお持ちの方は，編集部の「Hot INFORMATION」の係までどしどしお便りをお寄せください。

周辺機器

作曲用ソフト付きFMサウンド・ボード

●アイドル・ジャパン

●SUPER SOUND SS-10

●価格19,800円

現在市販されているサウンド・ボードは，ゲームソフト以外で音楽を聞くためにはN88-BASICを使ってソフトを作らなければなりません。BASICで音楽プログラムを組むのは，非常に面倒で，入力ミスも頻繁に起きます。しかし，この「SUPER SOUND SS-10」には作曲用ソフトがついているので，だれでも簡単に作曲や市販されている楽譜の入力ができます。音色も81種類用意されているので，多彩な演奏が楽しめます。低価格を実現した商品なので，手軽にFM音源を使って音楽を楽しみたいという人に最適です。

■主な仕様

対応機種：PC-9800シリーズ，PC-286シリーズ

EMS対応，ステレオ出力

■問い合わせ先

〒110東京都台東区上野6-1-6-510

アイドルジャパン㈱

☎03-832-0731

9600bpsの高速送信が可能なカード・ファックス

●エプソン

●FR-4000

●価格84,800円

この「FR-4000」は，すでに発売されているカード型ファックス・アダプタ「FR-2000」の上位機種で，最大9600bpsの高速通信を実現しました。本体はカード型なので，パソコンの拡張スロットに装着するだけで，GIII対応のファックスとして，B4サイズまでの原稿の送受信が手軽に行なえます。また，パソコンで作成したデータをそのままダイレクトに送信できる上，エプソン・オリジナル・フォントを使って送信するので，より鮮明な送信を実現しました。また，今回ファクシミリ通信網にも対応したので，同報通信などが簡単かつ低料金で行なえます。さらに，一太郎，オーロラエース，Lotus123などの市販アプリケーション・ソフトにも対応しています。

■主な仕様

通信可能機種：GIIIファクシミリ，カードファクス

適用回線：一般加入電話回線，ファクシミリ通信網

通信方式：2線半二重方式

通信速度：最大9600bps

原稿サイズ：最大B4版

対応機種：PC-286／386シリーズ
PC-9801VM以降

寸法：164×25×176㎜

重量：280ｇ

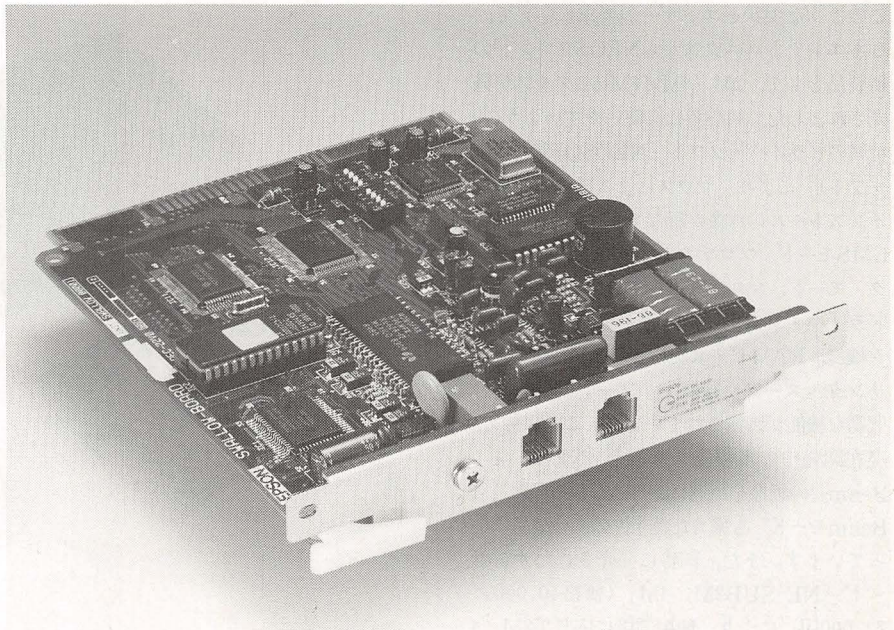
■問い合わせ先

〒151東京都渋谷区初台1-53-6

エプソン販売㈱

インフォメーションセンター

☎03-377-3500



エプソンのカード・ファックス「FR-4000」。最大9600bpsの高速通信が可能！

ポータブル・パソコン用のテンキー・ボード

●エレコム

●TK-98

●価格12,000円

ラップトップ／ノートブック型のパソコンは，省スペース設計によるコンパクト化，軽量化が最大の特徴です。しかし，そのためにテンキーが削除され，数字の入力には非常に不便です。そのため「NUMキー」をロックすることで，キーボードの一部をテンキーとして利用し，この問題を解決しようとしていますが，根本的解決にはなっていません。こんなとき，外付けタイプのテンキー・ボードがあれば便利です。今回エレコムより発売されたテンキー・ボード「TK-98」は，純正品に比べてより薄く軽くなっており，持ち運びにも便利です。また，純正品にはない〝(〟，〝)〟キーがついているのも特徴です。持ち運ぶこと



これで数字の入力のわずらわしさから解放される!?の多いノートブック型のパソコンに最適です。色はグレーなので本体との調和もとれます。

■対応機種

PC-9801T, LX, LS, N, NS

■問い合わせ先

〒583大阪府南河内郡美原町多治井188-1
エレコム㈱
☎0723-62-7555

PC-9801シリーズに対応／EMSボード

●日本エレクトロニクス
●NE-EMS2M／4M／8M
●価格42,800／74,800／145,000円

ソフトの多機能，高性能化とデータ量の増大に伴ってメモリ不足が大きな問題となり，EMSボードの必要性がいっそう高まってきました。EMS対応のソフトも多くなってきた現在，EMSボードは必須アイテムといえます。このような現状とユーザーの要求に応えて，日本エレクトロニクスからNEOSブランドの新製品として，2M／4M／8Mの3タイプが発売されました。初心者にも使いやすいように，付属のドライバ・ソフト「NEOSOFT（ネオソフト）」により，マウスによる操作で簡単にインストールの作業が行なえます。ハードは，EMSモード，プロテクト・モード，I・Oバンク・モード，マルチ・モードに対応しており，ドライバ・ソフトには，キャッシュ・ディスク機能，RAMディスク機能，EMS機能，プリンタ・スープラ機能，リブート機能などの豊富な機能が装備されています。これに加え，現在開発中の多機能スキャナ「NEOS I Beam」の画像を高速に読み込むための，〝I Beamモード〟も備えた将来性の高い製品になっています。また，同時に発売されたサブボード「NE-SUB2M／4M」（価格40,000／72,000円）により，使用環境に応じて2M／4Mどちらでも自由に増設できます。また，他社製のEMSボードとの混在も可能です。さらに，EMSボード発売を記念して限定20,000台にNEOSバスマウス「MS-50L」をバンドルして販売する，「あなたにNEOS」キャンペーンが実施されます。

■主な仕様

ハードウエアEMSモード／LIM4.0対応プロテクトモード／ハイレゾリューションモード対応
I・Oバンクモード
マルチモード／プロテクト+EMS，プロテクト+I・Oバンク
I Beamモード
倍速アクセス機構

■問い合わせ先

〒107東京都港区南青山7-3-6
㈱日本エレクトロニクス
☎03-486-4181

低消費電力設計の98NOTE用内蔵モデム

●オムロン
●MD24FN5／4
●価格44,800円／39,800円

ノートブック型のパソコンは，モデム・カードを内蔵できるので，手軽に持ち運べる通信端末機として使用しているユーザーも少なくありません。今回オムロンより発売された98NOTE用内蔵モデムは，「MD24FN5」がMNPクラス5，「MD24FN4」がMNPクラス4に対応しており，高速でエラーのない信頼度の高い通信を可能としました。制御コマンドは，ヘイズ社ATコマンド，CCITT V.25に準拠しています。さらに，スリープ・モードやパワーセーブ・モードが設定できる低消費電力設計になっているので，パソコン本体の消費電力を節約できます。また，内蔵モデムでありながらLEDとスピーカが搭載されているので，パソコンにセットした状態で通信状態のモニタが可能です。

■主な仕様

適用回線：電話回線
通信方式：全二重・非同期式
NCU型式：AA
通信規格：CCITT／BELL準拠
通信速度：300／1200／2400bps
寸法：148×65×19㎜
重量：約110ｇ

■問い合わせ先

〒140東京都品川区北品川4-7-35
オムロン㈱
☎03-5488-3221

手軽にパソコンLANが構築できるボード

●リコー
●AT&T RICOH STARLAN10
●価格148,000円

この「AT&T RICOH STARLAN 10」を使用することで，PC-9801シリーズ用のパソコンLANを簡単に構築することができます。LANとは，ローカルエリア・ネットワークの略称で小規模（企業内，オフィス内など）な地域ネットワークをさします。LANを構築することで，大量のデータのやりとりやデータベースの共用，電子メールの交換など



リコーの「AT&T RICOH STARLAN10」

が行なえます。また，〝より対線〟を使用しているので10Mbpsの高速伝送を実現しています。設置は，ボードをパソコンの拡張スロットに装着し，同時発売の「NHU10（ネットワーク・ハブ・ユニット）」（価格364,000円）をモジュラー・ケーブルで結ぶだけです。「NHU10」1台には，11台のパソコンを接続できます。また，「NHU10」同士をモジュラー・ケーブルでつなぐことにより，最大1024台までのパソコン・ネットワークを構築できます。さらに，「ETHERNET」との接続が可能なので，ミニコンやEWSとの混在も可能です。また，電子メールと電子掲示板のアプリケーション・ソフトが付属しているので，購入後すぐにLANを活用できます。

■主な仕様

規格：IEEE802.3 10 BASE T
伝送速度：10Mbps
アクセス方式：CSMA／CD
配線：より対線，同軸
通信プロトコル：OSI
ノード数：1024
距離：100m（NHU10の増設により延長可）
トポロジー：スター型

■問い合わせ先

〒107東京都港区南青山1-15-5
㈱リコー
販売本部　スターラン計画G
☎03-578-3111

AXパソコンを IBMのオフコンの端末に

●インターコム
●TX5250PC
●価格198,000円

この「TX5250PC」は，AXパソコンをIBMオフコン「AS／400，システム／36，システム／38」の日本語端末として機能させるためのソフトとハードのセットです。このセットにより，AXパソコンをIBM PS／55の5250 Ver.6.0相当の端末として，問い合わせ，照会，情報検索，データ・エントリなどの様々なオンライン業務で使用することができます。接続方法は，TWINAX（平衡型）ケーブルでローカル接続するか，遠隔制御装置を介するリモート接続の2種類が選べます。ほかには，端末モードでのキー・オペレーションをファイルに登録しておき，自動実行させるプレイバック機能や，オンライン中でも端末モードをパソコン・モードへ切り換えて，MS-DOSコマンドやエディタなどのアプリケーションを実行できるホットキー機能などにより，端末としてもパソコンとしても自由に利用できます。

このシステムは，オフコンをベースとしたネットワーク・システムの中に，様々なパソコンを取り込んだ環境を構築することを目的としており，今後PC-9801シリーズやほかのパソコンも順次サポートしていく予定となっています。

■パッケージ内容

システム・ディスケット，マニュアル，TWINAX 通信アダプタ，TWINAX T字型ケーブル

■対応AXパソコン

MBC-17J／17LTJ／17WJ／18J（三洋電機）
M3201／M3202／M3205（三菱電機）
PCX300（ソニー）
AX386／AX286L（シャープ）

■問い合わせ先

〒101東京都千代田区神田駿河台2-9
㈱インターコム
☎03-293-3335

ソフトウエア

NAPLPS画像表示機能つき パソコン通信ソフト

●知識計画
●通信快速
●価格28,000円

NAPLPSとはCAPTAIN（キャプテン）方式と似た画像情報による通信サービスのことで，現在多くのサービスが開始されています。また，NIFTY-Serveでは6月6日より囲碁や将棋などのNAPLPS画像通信サービスを開始しました。このような状況にいち早く対応して発売されたのが，この「通信快速」です。NAPLPS画像の表示機能を標準装備したパソコン通信ソフトは，この「通信快速」が日本では初めてです。

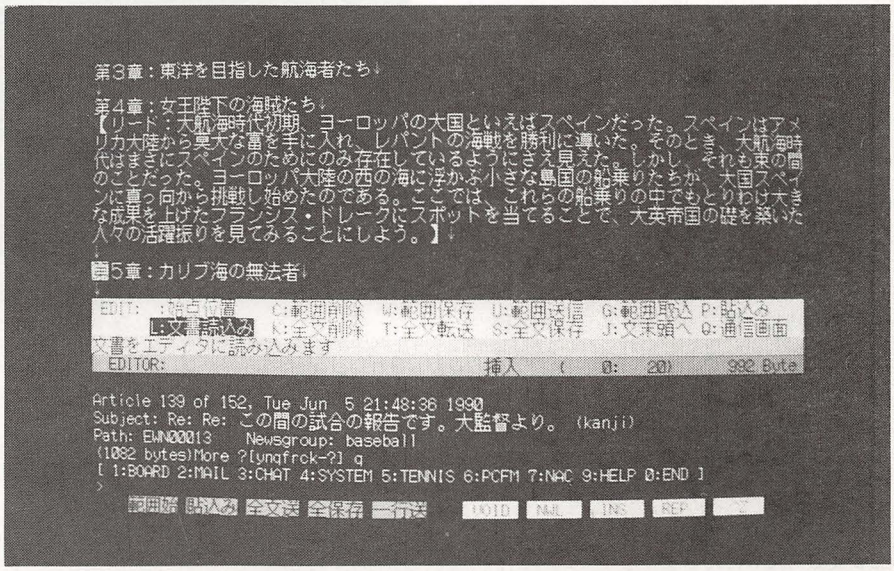
このソフトにより，パソコン通信で文字情報のほか画像情報も楽しむことができるようになります。文字と画像の切り換えはソフト側で自動的に行なうので，ユーザー側では特別な操作は必要ありません。これに加えて，自動発信機能，各種ファイル転送機能，エディタ機能，自動実行機能など通常のパソコン通信で必要な基本的機能も充実しています。面倒な初期設定も専用の設定ユーティリティが付属しているので，初心者でも簡単に行なうことができます。また，NAPLPS対応BBSホストシステム「BBS-NAPLPS」（価格30万円）を「通信快速」と組み合わせることにより，画像通信BBSがパソコンベースで実現できます。

■主な仕様

対応機種：PC-9801シリーズ（初期型，XA，XL，XL2・RLのハイレゾを除く）
98note対応
対応OS：MS-DOS Ver.3.1以上
日本語FEP：ATOK，VJEなど
通信速度：75～38400bps
データ長：6/7/8bit
パリティ：偶数／奇数／なし
フロー制御：XON／XOFF制御
RS／CS制御
制御なし
画像コード：NAPLPS

■問い合わせ先

〒101東京都千代田区神田神保町1-27-2
㈱知識計画
☎03-219-5181



パソコン通信の新サービスにいち早く対応！　知識計画の「通信快速」

PC-9801シリーズ用 グラフィック・ソフト

●和知電子機器
●画楽多98
●価格9,800円

この「画楽多98」は9,800円という低価格にもかかわらず，豊富な機能が搭載されています。操作は，文字入力以外はマウスで行なうことができ，アイコン・メニューを使用しているので，視覚的でスピーディな操作が可能です。作成した絵に文字を組み合わせるテロップ処理や，作成した絵をセルとしてマウスで位置指定を行ない，簡易アニメーションを行なうことができるアクション機能などが特徴となっています。

このほか，「画楽多98」で作成した絵を「一太郎」で使用できたり，「Z's STAFF KID」や「アートマスター400」で作成した絵が「画楽多98」で使用できるなど，ほかのソフトとのデータ互換も実現しました。さらに，イメージ・スキャナにも対応しています。また，文字入力の際のFEPには，VJE，ATOK，松茸などが対応しています。

■主な仕様

[基本機能]
解像度　：640×400
色　　：4096色中14色
ペン先　：9種類，ユーザー登録（72種類）
スプレー：3種類固定
パターン：20種類，ユーザー登録（72種類）
[作画機能]
フリーライン，曲線，直線，ペイント，ボックス（四角形），ボックスフィル（塗潰しの四角形），サークル（円），サークルフィル
[編集機能]
複写，移動，拡大・縮小，斜変形，曲変形，左90度回転，右90度回転，上下回転，左右回転，180度回転，任意回転
[その他]
ミラー，クロマキー（色変更），パレット（色調和），トーン，ルーペ，アンドウなど

■使用機器構成

対応機種：PC-9801シリーズ
（PC-9801，U，XA，E／F／Mは除く）
PC-286／386シリーズ
必要メモリ：640kB
ディスク装置：2HDタイプ×2基
対応スキャナ：NEC　PC-1N　501～503
EPSON　GT3000／4000

■問い合わせ先

〒101東京都千代田区外神田1-9-4
和知電子機器㈱
☎03-255-7401

その他

DEMPA／ペンタンのアンケート調査に協力して特製グッズをもらおう

DEMPA／ペンタンでは，ファルコム・キャラクター・グッズなどの新製品を計画中です。よりよい製品を作るために，アンケート調査を実施いたします。

アンケートに応募いただいた方の中から抽選で，すてきな景品をプレゼントいたします。

応募は，下記の内容をハガキに記入し，①氏名，②年令，③住所・電話番号を忘れずに記入してください。

商品化に結び付いたアイデアについては，特別なお礼をさしあげます。

ふるってご応募ください。

景　品：特製スポーツ・タオル　20名様
特製ウエスト・ポーチ　20名様
締　切：90年9月20日
送り先：〒141東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社　出版販売部　DEMPA／ペンタン　アイデア係

なお，当選者の発表は，賞品の発送をもってかえさせていただきます。

■アンケート項目 I

下記の中から「発売されたらゼッタイ買う！」と思われる商品を三つ選んで，その番号をお書きください。

①キャラクター・スタンプ・セット，②スポーツ・タオル，③ハンカチーフ，④ランチクロス，⑤カレンダー，⑥オルゴール（ゲーム・ミュージックをアレンジ），⑦ウエスト・ポーチ，⑧ショルダー・バッグ，⑨メモ帳&テレカセット，⑩ミス・リリア・テレカ，⑪巾着袋，⑫木製ペンケース，⑬定規，⑭ディスケット・ケース，⑮CD／カセット・ラック，⑯バッジ，⑰刺繍ワッペン，⑱タペストリー，⑲帽子，⑳貯金カン，㉑ルー　ぬいぐるみ，㉒メタルフィギア，㉓陶器人形，㉔レターセット，㉕キー・ホルダー

■アンケート項目 II

「グッズを作るならこんな商品が欲しい」という商品があれば書いてください。

できればイラストもそえてください（アンケートIと重複した商品もよい）。

■アンケート項目 III

これまで発売されたファルコム・グッズの中の商品で一番気に入っている商品をお書きください。

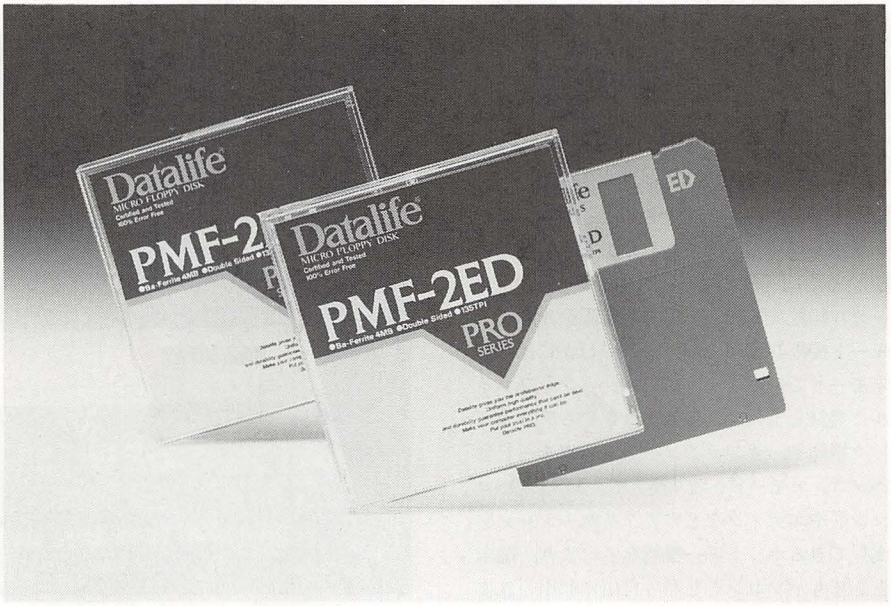
■アンケート項目 IV

今後キャラクター・グッズを発売してほしいゲーム名を挙げてください。

4MBの大容量フロッピー

●化成バーベイタム
●PMF-2ED
●価格：オープンプライス

この「PMF-2ED」は，磁性体にバリウムフェライトを採用し，夢の記録方式といわれる垂直磁気記録方式により，3.5インチ・フロッピー・ディスクで4MBという大容量を実現しました。この商品は，最近のソフトウエアやデータの大容量化に伴なった記録媒体の大容量化を望む要求にいち早く対応して作られたものといえます。しかし，4MBという新しい



4MDのフロッピーディスク「PMF-2ED」

規格のため，対応しているハードウエアが少なく，だれもが手軽に利用できる状況にはなっていません。この「PMF-2ED」が使用できるシステムは，東芝のワード・プロセッサ「TOSWORD」JW530，シャープのDTPシステム「書院」DP-3000，キヤノンのDTPシステムEZPSシリーズがあります。このほかに，ソード，ロジテックなどからパソコンの外部記憶装置が発売されているそうです。

■問い合わせ先

〒100東京都千代田区丸の内3-4-1
化成バーベイタム㈱
☎03-283-6426

マックライトII発売記念！トリプル・キャンペーン

●システムソフト

最近になってMacintoshの日本語環境は，以前に比べて大幅に充実してきました。日本語ワープロも多数発売されています。今回発売される「マックライトII」は，最後発ながら英文ワープロ「MacWriteII」の日本語版として，多くのユーザーから期待されている製品です。今回の発売に際して，三つのキャンペーンが行なわれるので以下にお知らせします。

1.「マックライトII」体験キット・プレゼント・キャンペーン

「マックライトII」の世界が体験できる，プログラムとデータ集のディスクに操作ガイドを添付してプレゼントします。希望者は，クラリス製品取り扱い店で申し込みはがきを受け取り，必要事項を記入するか，官製はがきに「マックライトII体験キット希望」と記入して，氏名，住所，郵便番号，電話番号，職業，Macintoshの機種名を明記して，以下の住所まで送ってください。先着3,000名にプレゼントします。

〒810福岡県福岡市中央区天神3-10-30
㈱システムソフト
「マックライトII体験キット」係

2.「マックペイント2.0」バンドル・キャンペーン

「マックライトII」の初期出荷から3000本までに対して，ペイント・ツール「マックペイント2.0」が無料でバンドルされます。パッケージにステッカーが添付されているものが，該当製品になります。該当製品が売り切れ次第終了となります。

3.「MacWriteII」(英語版) 特別交換キャンペーン

英文ワープロ「MacWriteII」のユーザーに対し，特別価格29,000円で「マックライトII」との交換を実施します。期限は，'90年10月末日まで（当日消印有効）です。対象者は，「MacWriteII」（英語版）を持っていて，システム・ソフトにユーザー登録しているユーザーで，案内状と申し込み書が送付されます。

■問い合わせ先

〒810福岡県福岡市中央区天神3-10-30
㈱システムソフト　営業企画課
☎092-722-4857



便利機能が満載！　「カシオワード　HW-9500Ai」

3書体を内蔵したパーソナル・ワープロ

●カシオ
●カシオワード　HW-9500Ai
●価格188,000円

この「HW-9500Ai」は，明朝・ゴシック・毛筆の三書体を本体に内蔵しており，アウトライン印刷機能も装備しているので，めりはりのある多彩で美しい印刷が可能です。それに加えて，複数行をまとめて印字するマルチ・ライン方式のプリンタを搭載しているので，高速印刷が可能です。また，カラー・インクリボンを使用して最大7色のカラー印刷が可能なうえ，約3回繰り返して使うことのできるマルチタイム・リボンも用意されているので経済性も優れています。さらに，表処理・グラフ作成機能，スケジュール機能，アドレス機能，テレフォン機能などの9種類の実用的なソフトが標準で内蔵されています。また，様々な文書を自動的に作成してくれる，文書作成支援ツール「直子の代筆」も搭載されてます。

■主な仕様

表示装置：バックライト付き白液晶
　　40字×18行
印字方式：熱転写方式
印字速度：67.5文字／秒
外部記憶：3.5インチFDD1基
電源：AC電源または単3乾電池4本
寸法：388×410×98mm
重量：9.1kg（電池含む）

■問い合わせ先

〒163東京都新宿区西新宿2-6-1
カシオ計算機㈱
☎03-347-4811

ノートブック型パソコン用キャリング・バック

●エレコム
●BL-A4N
●価格12,000円

ノートブック型パソコンの登場により，やっとパソコンを自由に持ち運ぶことが可能になりました。でも，いくら軽くなったからといっても取手も付いていないノートブック型パソコンを抱えて歩くのは大変ですし，本体をむきだしのまま持ち運ぶのも心配です。そんなときに専用のバックがあると便利です。この「BL-A4N」は，A4サイズのパソコンやワープロならば機種を選ばず，アダプタ・コードと一緒に収納できます。また，3.5インチ・フロッピー2枚とA4ファイルも同時に収納できます。取手と肩ひもの両方が付いているので，用途にあわせて使用できます。色はブラックが用意されています。

■問い合わせ先

〒583大阪府南河内郡美原町多治井188-1
エレコム㈱
☎0723-61-6999

パソコン通信

このコーナーは,「ワープロ／パソコン通信BBS電話帳1990年春号」〈定価1,800円(本体1,748円)〉の追補情報を掲載しています。新たにパソコン通信ネットを始めたり，ワープロ／パソコン通信BBS電話帳に掲載されていない局の情報をお持ちでしたら，ぜひ，このコーナーまでお知らせください。また，パソコン通信に関連するイベントや，あなたの周りで評判の，おもしろサービスの話題なども募集中です。

今年の京都はUがおもしろい!

●U-bahn（うじBBS）

■ネットワークのプロフィール

7月2日の開局以来，にぎやかに活動を続けています。硬派と軟派がうまく入り混じったネットです。

■サービス内容

BBS伝言板，電子メール，ヘルプ機能

■アクセス電話番号

0774-33-6329（300/1200bps）

■運用時間

24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号

〒611京都府宇治市木幡北畠15
西岡宏志　☎0774-32-4291

■ゲスト利用について

ID：GUEST
パスワード：なし
制限：必ず名前を書いてください

船橋の絵理香以外のネットなんです

●KAN NET

■ネットワークのプロフィール

このネットは，'90年1月9日にクローズド・ネットとして開局。4月にネットをオープンにしました。いろいろな面でみなさんとお友達になっていきましょう。

■サービス内容

BBS伝言板，電子メール，チャット，PDSサービス

■オプション機能

XMODEM, YMODEM, MNP(クラス5)

■アクセス電話番号

0474-64-0267（1200/2400bps）

■運用時間

PM11：00～翌AM6：00

■運営者の住所・氏名・電話番号

〒274千葉県船橋市前原西8-16-26
関良太郎　非公開

■ゲスト利用について

ID：GUEST，guest
パスワード：なし
制限：30分で一部のボードに読み書き可

何でもかんでも言いたい放題!!

●Small World

■ネットワークのプロフィール

美味しんぼネットの会員の皆様方の厚い支援をうけて，1990年6月1日に開局した3回線版BBSです。四兄弟NETの架け橋として誕生し，日々広がるSmall Worldのアクセス空間をどうぞお楽しみください。

■サービス内容

BBS伝言板，電子メール，チャット，電子会議，PDSサービス，ニュース，ヘルプ機能

■オプション機能

XMODEM，MNP（クラス5）

■アクセス電話番号

03-554-1864（300/1200/2400bps）

■運用時間

24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号

非公開　横田恵子　非公開

■ゲスト利用について

ID：GUEST
パスワード：なし
制限：アクセス時間15分以内など

広告の香りのするNET

●NET・A

■ネットワークのプロフィール

NET・Aは，参加型ネットをめざします。ボードの新，増設などから始まってメニュー・コマンド，さらにはシステム，運営まで会員の参加を求めていく方針です。

■サービス内容

BBS伝言板，電子メール，チャット，PDSサービス，ヘルプ機能

■オプション機能

XMODEM，MNP（クラス5）

■アクセス電話番号

03-277-9193（300/1200/2400bps）

■運用時間

当分の間AM3：00～AM5：00を除く24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号

〒104東京都中央区京橋3-2-16　㈱朝日広告社　情報システム室　☎03-272-6768

■ゲスト利用について

ID：NET99999
パスワード：改行キーのみ
制限：チャット，メール，ボード書き込み

碁席！　碁会所!!
電話通信対局

●ハルミネット

■ネットワークのプロフィール

BBSというよりは，碁会所と考えてください。あなたの居間でいつでも対局ができます。カラーグラフィックを使った碁盤で，対局時計もつけ臨場感をだしています。

■サービス内容

BBS伝言板

■アクセス電話番号

06-946-0601（1200bps）

■運用時間

24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号

〒540大阪府大阪市中央区北浜東1番12号
サイバーテック㈱　☎06-946-6531

■ゲスト利用について

ID：なし
パスワード：なし
制限：対局はできません

気軽にコミュニケーション!

●Palmtown Network

■ネットワークのプロフィール

5月15日に開局したネットです。開局したばかりなので"特徴"といえるものはありませんが，にぎやかにやっています。"特徴"は，みなさんで作り上げてくださいね。

■サービス内容

BBS伝言板，電子メール，チャット，PDSサービス，ヘルプ機能

■オプション機能

MNP（クラス7）

■アクセス電話番号

03-778-2412（300/1200/2400bps）

■運用時間

月～金曜日PM10：00～翌AM8：00
土・日・祭日24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号

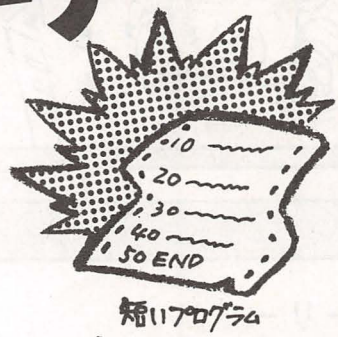
〒143東京都大田区　石村益信
非公開

■ゲスト利用について

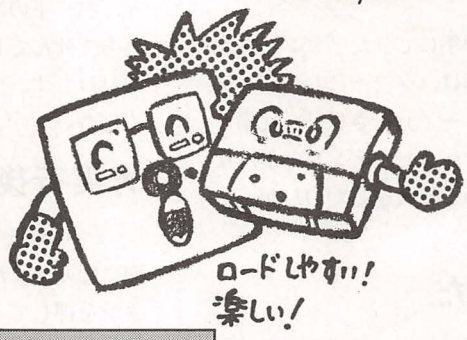
ID：GUEST
パスワード：なし
制限：PDS・CG・MAIL

《訂正とお詫び》本誌8月号98ページの《訂正とお詫び》欄に掲載されました裏ーNETの住所に誤まりがありました。正しくは東京都江戸川区中葛西7-12-106です。裏ーNET関係者の方々には，大変ご迷惑をおかけいたしました。訂正の上お詫び申し上げます。

BM特選 プログラム・コーナー



短いプログラム



本コーナーは，ロードがしやすい，短く，しかも楽しい内容のソフトを選んで掲載しています。手近にあるパソコンに入力してください。

パソコンへの入力方法は簡単です。紹介してあるプログラム・リストをキーボードから入力していけばよいのです。

それぞれの記事には，プログラムを実行させるときの注意点や，プログラムの内容，プログラムの改造方法などが紹介されていますから，よく読んでください

また，〝CHECKER FLAG〟というコーナーがあり，デバッグ博士ことDr.Dがそれぞれのプログラムについて批評を加えています。口が悪い人なので，かなりキツイこともいっていますが，自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役立つでしょう。

なお，このコーナーに，自分の作ったプログラムを投稿しようと考えている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。

プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号(連絡のつく時間も)を原稿にかならず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙3枚～4枚くらいにまとめてください。説明には①内容，②使いかた・遊びかた，③操作方法，④プログラムのしくみ（変数表や，フローチャートはできるだけ付けてください），⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます。Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，モード（例N80SRベーシック），ページ等，Ⓒメモリの内容，Ⓓマシン語を使用している場合はマシン語データの開始番地と終了番地も書いておいてください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐためにかならずチェックし，2～3回入れてもらえば安心です。テープのラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は，オリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

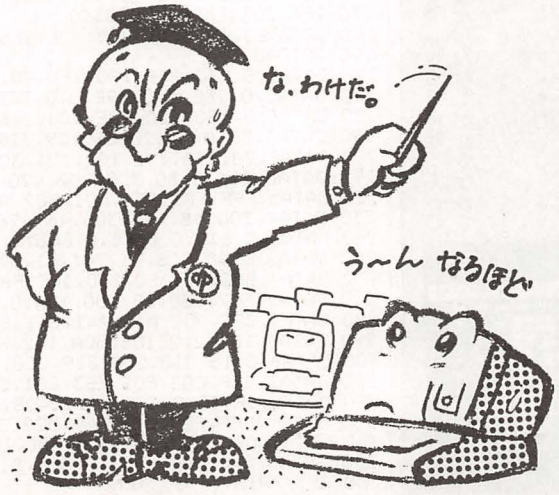
お送りいただいたテープや原稿はお返しできませんので，あらかじめコピーしておいてください。

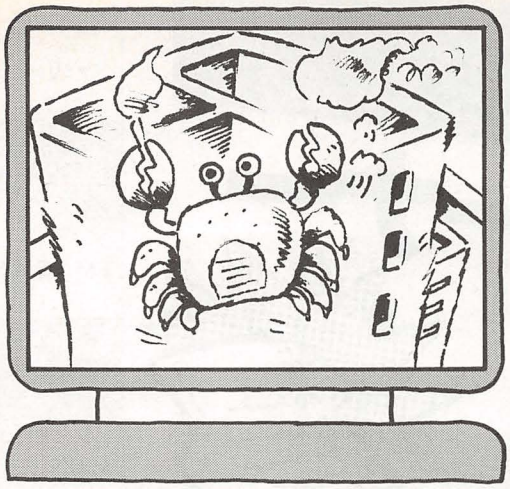
掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。　編集部

★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

★封筒のウラ側にも，機種名，タイトル，自分の住所，氏名，年令，電話番号を記入してください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1－11－15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「特選プログラム・コーナー」係　(実用プログラムは，見やすいところに，実用と書いておいてください)





ファミリーコンピュータ/ツインファミコン(V2/V3)用

一筆描きの要領でレッツプレイ！

影(かげ)のタワーリング・インフェルノ

市ノ渡　剛

★ストーリー

ここは，1999年にできた「デンパタワー」である。影は，タワーにしのびこみ，「燃やしてやるー！」とさけび，仕事しないから給料をへらしたデンパのみんなへの復讐もこめて放火をしたのだが……。

★遊びかた

一筆描きの要領ですべてのカベ以外のところを通ると1面クリアです。また，左，右，下の端っこに行くと，ビルから落ちて死んでしまいます。操作は✚ボタンだけです。全20面なので，がんばってください。

★実行後の注意

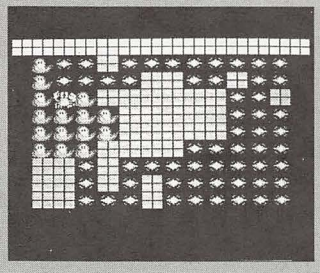
一つの面をクリアした後は，変な画面になりますが，気にせずスタート・ボタンを押してください。

★プログラム入力

リストの中の黒いところは，

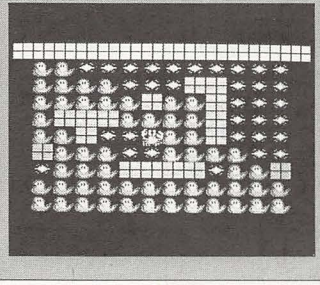
f0…KEY 1, CHR$(192)
f1…KEY 1, CHR$(193)
f2…KEY 1, CHR$(194)
f3…KEY 1, CHR$(195)
i5…KEY 1, CHR$(221)
j1…KEY 1, CHR$(225)

のように定義して F1 で入力。



▲《写真1》同じところを2度通っちゃいけないという。まーありきたりのゲームってとこ

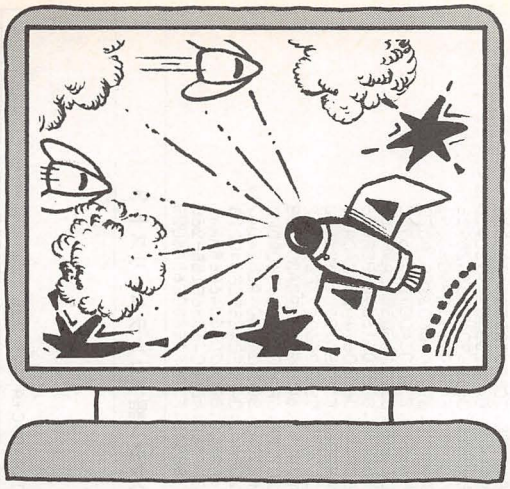
▼《写真2》脱出不可能ってところ、だんだんむずかしくなっていく



影のタワーリング・インフェルノのプログラム・リスト

```
10 CLS:W=15
20 LOCATE6,8:PRINT"ｶｹﾞﾉ ﾀﾜｰﾘﾝｸﾞｲﾝﾌｪﾙﾉ":LOCATE7,6:PRINT"PUSU START":IFSTRIG(0)<>1
THEN20
30 SPRITEON:L=1:R=1:DEFSPRITE0,(0,1,0,0,0)="f0f1f2f3":PALETS&H0,W,48,18,37:FORI=
2TO22STEP2:FORJ=0TO26STEP2:LOCATEJ,I-1:PRINT"i5i5":LOCATEJ,I:PRINT"i5i5";:COLORJ
,I-1,1:NEXT:GOTO120
40 PALETB&H0,W,W,W,W:CGEN0:ONR RESTORE160,170,180,190,200,210,220,230,240,250,26
0,270,280,290,300,310,320,330,340,350
50 READB$:Q=ASC(B$)-48:FORI=4TO20STEP2:READA$:C=VAL("&"+A$):FORJ=2TO24STEP2:U=C
MOD2:C=C/2:Q=Q-1:IFU=1THENLOCATEJ,I-1:PRINT"i5i5":LOCATEJ,I:PRINT"i5i5":COLORJ,I
-1,3:GOTO70
60 LOCATEJ,I-1:PRINT"ｏ。":LOCATEJ,I:PRINT"[]":COLORJ,I-1,1:K=K+1:IFQ=0THENX=J*8+1
6:Y=I*8+16
70 NEXT:NEXT:PLAY"C:D:E":SPRITE0,X,Y
80 S=STICK(0):A=(S=2)-(S=1):B=(S=8)-(S=4):X1=X/8-2:Y1=Y/8-3:V=ASC(SCR$(X1+A*2,Y1
+B*2)):IFV=221ORS=0THEN80
90 LOCATEX1,Y1:PRINT"ﾅﾆ":LOCATEX1,Y1+1:PRINT"ﾇﾈ":COLORX1,Y1,2:X=X+16*A:Y=Y+16*B:
SPRITE0,X,Y:IFV<120THENPLAY"C2DC":K=0:L=L-1:GOTO120
100 LOCATEX/8-2,Y/8-3:PRINT"j1j1":LOCATEX/8-2,Y/8-2:PRINT"j1j1":PLAY"C1":K=K-1:I
FK=1THENR=R+1:K=0:GOTO120
110 GOTO80
120 PALETB&H0,W,48,48,48:CGEN2:IFL=0THENCLS:LOCATE9,10:PRINT"ｶｹﾞﾊ ﾓｴﾂｷﾀ!END":END
130 IFR>20THENCLS:GOTO360
140 LOCATE3,0:PRINT"ﾉｺﾘ:";L:IFSTRIG(0)<>1THEN140
150 GOTO40
160 DATA1,8,260,9F8,1F0,1F0,78,8,28,23
170 DATA2,0,7FE,0,0,79E,0,0,7FE,0
180 DATAｱ,0,180,120,10E,104,1,8F0,0,0
190 DATAｱ,C8,8,0,120,C61,29,329,61,61
200 DATAF,78,138,198,102,121,3D,EC5,ED5,E11
210 DATAｴ,804,0,30,3C0,7C2,420,108,2,80
220 DATAｶ,FFF,FE3,FE1,C01,809,A9D,809,C03,FFF
230 DATAﾏ,300,48,498,306,46,476,256,216,FF0
240 DATA8,0,61C,0,0,F1,0,C08,0,0
250 DATAｼ,0,40,C,8,43,741,41,3D,81
260 DATA7,800,D8,1FC,1FD,1FC,F8,70,20,888
270 DATAﾗ,FC7,C50,18,400,104,0,441,411,383
280 DATA>,8FF,A01,A4F,A41,851,851,811,BC1,801
290 DATAｴ,10,C2,2,1C6,50A,102,82,0,11
300 DATA8,0,18,718,200,819,CC0,EFE,E00,E01
310 DATA2,FFF,E03,E03,E53,C01,CF9,E73,E07,FFF
320 DATAW,8F,80,0,180,24,1,405,401,73
330 DATAY,FFF,F01,E19,CE9,D29,C29,E01,F01,FFF
340 DATAT,0,0,39C,0,4F3,1,30C,1F8,0
350 DATAG,0,0,49C,40,310,804,811,D05,C4F
360 CLS:PRINT"ｵﾜﾘ!":END
390 LOCATE4,9:PRINT"THE END":END
```


《OVER FLOW》ベーマガ創刊100号も近し！のりにのってるベーマガ，今月も内容盛りだくさん。みなさんの期待に応えられるよう，これからもがんばっていきます。もちろん，OFだって負けてはいません。意見交換の場，ためになる情報提供の場としてもお使いください。



ファミリーコンピュータ/ツインファミコン(V3)用

メタル斉藤ではないのね。ハイパー・シューティング

メタルさ！伊藤（いとう）

田村浩一改めよっしん

ストーリー

俺の名は伊藤！宇宙をまたにかける郵便屋だ。いつもはラクな仕事だ。しかし，今度担当の地区は，第二次SPACE・WARのとき使用されていた無人戦闘機がウヨウヨいる。なんてこったい！

ゲームの説明

パワーUP型シューティングです。自機はザコを一定数やっつけると出現する〝A〟を取ることにより，ガンガンパワーUPします。

発射方向数が2→3→5→7と変化し，つぎにレーザーになります。レーザーは，東亜プランのタツジンのサンダーのように，敵にくらいついたらはなしません(通称スッポンレーザー)。当然，後方もねらいます。ただし，ボスには強いけどザコに弱いです。

それから，レーザーの状態でさらにパワーUPアイテムを取ると，7WAYショットにもどります。

さて，今回メインになるのはボスとの闘いです（弾が多い。強い！)。気合いを入れて連射してください。

入力の注意

リスト1～4を順にSAVEしたあと，順にLOAD・RUNしてください。リスト

《第1表》キャラクター・コード

m6	254
f0	192
k1	233
k2	234
k5	237
k6	238
k7	239
l0	240
l1	241
l2	242
©	180
×	181
÷	182
ファ	183

順にLOAD・RUNしてください。リスト

CHECKER FLAG

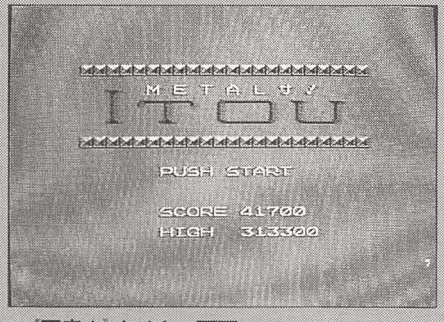
編：リストがたいへん長くてごめんなさい。だけど絶対期待を裏切らないゲームなので，ぜひ打ちこんでくださいね。

Dr.D：ハデな演出ばかりが強調されそうじゃが，しっかりとしたゲーム・バランスにも注目してほしい。テクニックに裏打ちされたこのすばらしい…。

影：あーあーっ！むずかしい話はなしよ！　ゲーム・スタート！　おおっ7方向弾が気持ちいいぜ！　ビシバシ！　うおおっ！　親玉は面ごとに攻撃方法がちがうのか！　9月なのにアキがこない！　なーんてね。オリャー！　ババババ！

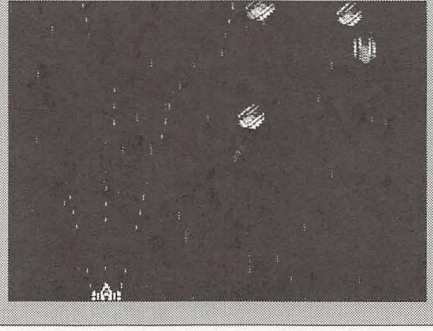
Dr.D：うーむ影め，許せん！　くらえ！ライン・スクロール攻撃じゃ！　ビーン。

影：うわー!!　助けてくれー!!



▲《写真1》タイトル画面。なんと，ハイスコアは31万点，君はぬけるかな？

▼《写真2》はじめは前1方向しか撃てないけど，1回パワーアップすると，3WAY SHOTになるぞ！





▲《写真3》最高までPOWER UPすると，レーザーになるのだけれど，何とこのレーザー敵にひっついてくれるんだ

★お父さんにスプレーで落書きするのはやめろ！と注意された。今度「電波見参！」とかやろうと思ってたのに…。(群馬県前橋市・芝田直樹16才)……【編：確かにスプレーでの落書きは人の迷惑になるからやめよう。影：今度からはマジックにしなさい。】

```
200 DATA 208D0620A5430A0AE4,0A0A085F5A5312978,010A0A0A1865F5697
210 DATA 1086F565F5BD062DD,688D072062FCA1038,BAE6F4C6431087C632
220 DATA 3130034EF6AA91E02,8D01206A9008D8D81E,068DD068DC806AE90
230 DATA C006BDEB048DB70349,A90FB01540A9098518,63A93F8548A9108573
240 DATA 4AA563D0FCA200ACDF,CF06ADAE04C920908C,0DA9B8EDE606AAA926
250 DATA 1F38ED E706A88E0592,2088888C052D0D0245,A0F08CCF06CED606E0
260 DATA 1009AD D7068D D606EC,8DD006A90D8573ADAA,8004A4A4A4A8A9DF9C
270 DATA 90B112A9029D8212A8,BDB012C9EFB01479EC,20039D8012BD831290
280 DATA 1879D0039D8312C91F,F8902CA9EF9DB0129A,C523901FA522186979
290 DATA 049D8312A5231869F8,049D8012864320879B,6FA643992003A5F347
300 DATA 990003A9FF8523CAFD,CACACA88D0A8A20401,A900D1640CADDFAA1
310 DATA 29D148AEC606ACC700,06AD16406A9D08C0CB,149D04888888888AD40
320 DATA 16406A9008CD04B0DC,04C8C8C8AD164003,6A9008E0DD9004CA50
330 DATA CACACAAD164D06A90AB,0BE0E4B004E8E8E8E3,E8BEC6068CC7068C0A
340 DATA 0002BC04029818697,08BD08D028D0CC028E7F,03D28E0B028A690B1A
350 DATA 8D07D28D0F02A0AF9D,A20C989D0102A9002C,9D0208CACACACACA7D
360 DATA 10FDADC006D015A075,1BA26CA9F09D1012F6,A900996003CACACAF9
370 DATA CA8B10EFACBB0468ED,8DBB04F066AECC006D3,D0034CD56E9B005BF8
380 DATA BDE604A8B543A21CCD,CA3050BD6003D0F8FF,8B10F5ACC006B99B52
390 DATA 04A8A21CCABD6003A6,D0FAB9A4039D6003D0,B992039D4003863185
400 DATA 8A0A0AAAB9B00318 51,6DC6069D1312ADC7CD,061869D9D1012A9B7
410 DATA D59D1112A9039D12A7,12A63188C643310C4F5,20546FA9008DDE04F0
```

《リスト2》メタルさ／伊藤のマシン語プログラム・リスト2

```
10 CLS:AD=&H6D60
20 FOR N=0 TO 27
30 FOR J=1 TO 3:READ A$
40 FOR I=0 TO 7
50 A=VAL("&H"+MID$(A$,I*2+1,2)):POKE AD+I,A:C=C+A AND 255
60 NEXT:AD=AD+8
70 IF C<>VAL("&H"+RIGHT$(A$,2)) THEN BEEP:PRINT"ﾃﾞｰﾀｶﾞﾁｶﾞｳﾖｳﾃﾞｽ":110+N*10:"ｷｰﾖｳｼ ﾉ DATA";J;"ｺﾒ
   ﾆ ERROR":END
80 NEXT
90 NEXT:PRINT"LIST 3 ｦ LOAD ｼﾃｸﾀﾞｻｲ":END
100 'm6DATA
110 DATA 8DDF04A01BA27CBD06,0012C9EFB01679606F,039D0012900E18BD94
120 DATA 0312794003 9D031217,C9F890DAA9F09D00A8,12A900996003CACAF3
130 DATA CACA8B10D2AD800220,C9EFB003EE8002A9A4,FD8D8102852 3A9030 5
140 DATA 8D8202A08DADC606AF,38F90312C902900454,C9F7903BADC7063891
150 DATA F90012C902900 4C9C4,F7902CB90112C9FD09,F0048DD0660A9F061
160 DATA 8D8012CECC006100529,A9018DCC006A9BF8D1B,044 0A988B00540A90E
170 DATA 07BD0640BD0740C884,C8C8CBD0B0A9D08588A,2FA0E0B9060685F174
180 DATA B907068 5F2C9EF90F9,0AA927A62F9D9804E1,189039A26CBD1312B2
190 DATA 38E5F1CDAE049005D4,CDAF049021BD1012E4,C9EFB01A38E5F2CD42
200 DATA AE049005CDAF049099,0DADC006F005A9F0A7,9D1012205E6ECACAE6
210 DATA CACA10C9E62F981818,6908A8D0A66084F37E,20696FADCB06386D96
220 DATA B703BDC806ADAE040A,C920B04EA42FB99815,0438EDB703999B042D
230 DATA B04A04F3CEA904D0FF,14A92D8DA904B906D5,0618690 4D8B302B92B
240 DATA 0706BD802A9F4997D,0706B9060669 70C9F1,F09002691099060691
250 DATA A902990206990306 7F,207E6FEECE06A906FD,8573ADB603290 1A82D
260 DATA B9DE04D005A5F399CE,DE04A4F3602D546F8A,EEB603ADC706 18692C
270 DATA 048523ADB603290168,A8ADC606187 9DC04FA,8522A9008SF3A9FC67
280 DATA 85F4B9DE04F021AA36,BD06061869048SF4FD,BD07061869048SF5C6
290 DATA C9EF9007A90099DE35,04F0D720916F85F499,06F306F4A270CACA32
300 DATA CACA30F8A9D79D111C,12A9019D1212A52260,C9F8B0159D131265 0D
310 DATA F38522A523901012 2E,1865F485 23C9EF908F,D54C956DA97FBD0067
320 DATA 40A9828D0140A94089,8D00240A900B0D340D1,6020546FA98A8D01D5
330 DATA 406A00B89B404992A,0440810F76020722EF,6FA90E8D0E4060ADFD
340 DATA 03128SF4AD00128SCF,F5A2044A5F538E52344,B00520FA04A2FC8D42
350 DATA 8D048E8F04A2044A53F,F438E522B00520FA41,044 2FC488E8E04CD18
360 DATA 8D0490128 6F3684A76,44AAE8D0420E46FAE20,8F0420F804606 8AA41
370 DATA ADB0044A4A20E46F86,AE8E0420F8048SF35A,AD8F046086F18SF2E8
380 DATA AADD01604A1865F17B,85F1A2FFA5F138E545,F285F1E8B0F68A6025
```

《リスト3》メタルさ／伊藤のマシン語プロンラム・リスト3

```
10 CLS:AD=&H380
20 FOR N=0 TO 15
30 FOR J=1 TO 3:READ A$
40 FOR I=0 TO 7
50 A=VAL("&H"+MID$(A$,I*2+1,2)):POKE AD+I,A:C=C+A AND 255
```

中のアミがけ部分（黒いところ）はそのまま打ち込まず，

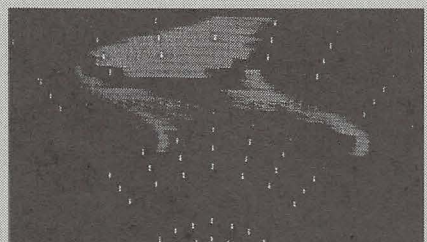
KEY 1，CHR$（）RETURN

としてから，F1キーで入力してください。（）の中は**第1表**のとおりです。

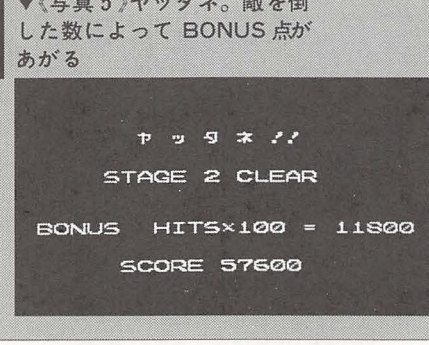
ファミ・ベ強い

ハードの限界のスプライトの半分を自機側に使ってます。もったいない…。でも，7WAYショットでも，タタタタと4連射できます。

それから，ボスですが，128×128ドット3色が6体もいるのに，これらのグラフィック・データは文字列にしてたったの24文字。ファミ・ベならではの技です。さらにこんなデカいキャラも，スクロール機能でラクに動かしてます（うらやましいだろMSXユーザー）。



▲《写真4》ボスの登場だ。ファミコン初のライン・スクロールでててくるぞ



▼《写真5》ヤッタネ。敵を倒した数によってBONUS点があがる

《リスト1》メタルさ／伊藤のマシン語プログラム・リスト1

```
10 CLS:CLEAR&H6AB0:AD=&H6A78
20 FOR N=0 TO 30
30 FOR J=1 TO 3:READ A$
40 FOR I=0 TO 7
50 A=VAL("&H"+MID$(A$,I*2+1,2)):POKEAD+I,A:C=C+A AND 255
60 NEXT:AD=AD+8
70 IF C<>VAL("&H"+RIGHT$(A$,2)) THEN BEEP:PRINT"ﾃﾞｰﾀｶﾞﾁｶﾞｳﾖｳﾃﾞｽ":110+N*10:"ｷｰﾖｳｼ ﾉ DATA";J;"ｺﾒ
   ﾆ ERROR":END
80 NEXT
90 NEXT:PRINT"LIST 2 ｦ LOAD ｼﾃｸﾀﾞｻｲ":END
100 'm6DATA
110 DATA 0000000000000000.AEAB04E8ADAA0430D0.02CAC A8EAB0486F21B
120 DATA 8A186DAA048DAA0413.85F1ADAC04290FD0EE.068A3002CACAE88EBA
130 DATA AB044A90B8563A56300.D0FCA04A6F2A5F1E7.3002CACAE886F21825
140 DATA 65F285F13005186AA9.189005386A18B000C0.69408D0520A9008D51
150 DATA 0520A230CAD0FD8867.D0D2EEAC0460A900B0.8D012 0A9038531A464
160 DATA 31B9D004A0A0A0AEA.0A85F48A44A44A41F.85F3A907854 3A5F3A7
170 DATA 8D0620A5F48D0620A6.AD0720AD0720B5F1C4.A5F38D0620A5F418C0
180 DATA 69088D0620AD0720B8.AD0720B5F2A207A955.0185 2FA020A52F24C2
190 DATA F1F002A0FD24F2F048.08A0FE24F1F002A095.FF9848A5314A186915
```

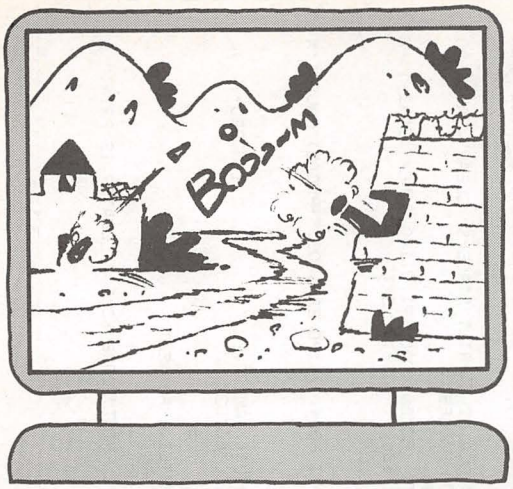

★私の学校の生徒会は，右翼と左翼とにわかれて争っているというあぶない生徒会です。（茨城県常陸太田市・WYVERN 18才）……【影：それに比べてベーマガはなんと仲の良いことよ。編：そうですね。影：ところで最近，編集長の鉢巻姿を見なくなったなあ。】

```
60 NEXT:AD=AD+8
70 IF C<>VAL("&H"+RIGHT$(A$,2)) THEN BEEP:PRINT"!";110+N*10;"ｷｮｳ ﾉ DATA";J;"ｺﾒ
ﾆ ERROR":END
80 NEXT
90 NEXT:POKE&H22,0,250:PRINT"LIST 4 ヲ LOAD ｼﾃｸﾀﾞｻｲ":END
100 'mδDATA
110 DATA FE0BFE0B04FD0C0423,000908010AFF0BFE47,04000000FE0200FC47
120 DATA 0400FE0202FE04FC4B,06FA0000F6F6F5F521,F4F5F5F3F4F4F3F3C0
130 DATA F4F4F6F6F2FF331ED6,4041424344342414 8C,04F4E4D4C4C3C2C146
140 DATA C0CFCECDCCDCECFC00,0C1C2C3C4C4D4E4FC6,000102030405050 6E0
150 DATA 060605050403020100,00FFFEFDFCFBFBFAE6,FAFAFBFBFCFDFEFFC6
160 DATA 000102030405050 6E0,000402FF00000A00EF,02150002208 76F0A28
170 DATA 0A0A0A8543A5F329CF,0F186543A01FD9B8EE,03F0038810F884433B
180 DATA AD8104290785F1ADC0,8004AA4A4A8531A9E1,EDDD8012B035A522E9
190 DATA 1869049D8312A52368,1869049D8012A4F181,A54318798204291FF8
200 DATA A848B9D803A43199EA,000368A8B9E003A43D,31992003207 26FC6F1
210 DATA F13008CACACACAC608,31D0BCA9FF85236075,00002 17A7C64627ED0
220 DATA 00000000005CFC042C,5052494E54200000D9,272727271009040193
230 DATA 474F544F20002C3149,0D0908010000038D171,03040C00BF830002C8
240 DATA 00000000090 00C08E5,535052495445200 0DC,140E08060404040 21A
250 DATA 4C4F41440D0000084F,07020B0E12F6000079,0C4C49535400000 6C7
260 DATA 040201010E10141E1F,52554E0D00000000021,100549FF1869016060
270 '================================[ ﾁｭｳｲ ｿﾉﾀ ]....( ｺﾉｻｷ ｳﾁｺﾏﾅｸﾃ ｶﾏｲﾏｾﾝ )
280 'ｺﾉ LIST3ヲ ｼﾞｯｺｳｼﾀｱﾄﾊ､ﾌｧﾝｸｼｮﾝKEYﾉ ﾅｲﾖｳﾊ､ﾑﾔﾐﾆｶｴﾅｲﾃﾞｸﾀﾞｻｲ｡ｶｸKEYﾉ ｾｲｹﾞﾝﾓｼﾞｽｳﾊ
290 'F1=1ｽﾓｼ ､ F2=7ｽﾓｼ ､ F3=7ｽﾓｼ ､ F4=3ｽﾓｼ ､ F5=7ｽﾓｼ ､ F6=6ｽﾓｼ ､ F7=6ｽﾓｼ ､ F8=7
ｽﾓｼﾞ
300 'ﾃﾞﾓ｡ ﾀﾀﾞｼ､F1 ﾄ F6 ﾉ ﾅｲﾖｳﾊ､LIST4(ﾒｲﾝLIST)ヲ ｼﾞｯｺｳｽﾙﾄ ﾊｶｲｻﾚﾏｽ｡
310 'ｿﾚｶﾗ､LIST4ヲ ｶｲｿﾞｳｽﾙﾄｷﾊ､6ﾀﾞﾝｲｼﾞｮｳﾉ ﾅｶﾞｲ ｷﾞｮｳﾖｳ ﾂｸﾗﾅｲﾃﾞｸﾀﾞｻｲ(ﾁｭｳｶﾝｺｰﾄﾞﾃﾞ 125ﾊﾞ
ｲﾄﾏﾃﾞ)｡
320 'ﾓｼ ﾂｸｯﾃｼﾏｳﾄ､ｼﾞｷﾉﾀﾏｶﾞ ｳﾏｸﾊｯｼｬ ｻﾚﾅｸﾅﾘﾏｽ｡ｺｳﾅｯﾀﾗ LIST3ｶﾗ LOADｼﾅｵｼﾃｸﾀﾞｻｲ｡
330 'ﾑﾀﾞﾝﾄｲｳｽｳｼﾞﾊ ｱﾏﾘｼﾝﾖｳｼﾅｲﾃﾞｸﾀﾞｻｲ(DATA ﾄ 2ﾀﾀﾉｽｳｼﾞ ﾀﾞﾗﾅﾉｷﾞｮｳﾊ ﾄｸﾆｷｹﾝ)｡
340 'ｱﾄ､F7 ｶﾞ ﾂｶｲﾆｸｸﾅﾘﾏｽｶﾞ､ｻｷﾆ ｶｲﾀﾘｭｳﾆﾖﾙ ﾎﾝﾀｲﾜｰｸRAMﾊｶｲﾖ ﾌｾｸﾞﾀﾒﾃﾞｽ ﾅﾙﾍﾞｸｶｴﾅｲﾃﾞｸﾀﾞ
ｻｲ｡
350 '====
360 'ｺﾝｶｲ､LIST4ﾃﾞ ﾗｲﾝｽｸﾛｰﾙﾖ ﾔｯﾃﾏｽｶﾞ､ｼﾞﾂﾊ ｺﾚﾊﾄﾃﾓｶﾝﾀﾝﾆﾃﾞｷﾙﾝﾃﾞｽ｡ﾎｳﾎｳﾖ ｾﾂﾒｲｼﾏｽ｡
370 '(ｺﾉ ﾎｳﾎｳｶﾞ ﾀﾀﾞｼｲｶﾄﾞｳｶ ﾜｶﾗﾅｲｹﾄﾞ...)
380 'ｽｲﾁｮｸﾌﾞﾗﾝｷﾝｸﾞ ﾉｱﾄ､ﾃﾚﾋﾞ(PPU?)ﾊ ｳｴｶﾗｼﾞｭﾝﾆ ｶﾞﾒﾝｼﾀﾏﾃﾞ､1/60ﾋﾞｮｳｶｹﾃ ｶﾞｿﾞｳﾖ ｼｭﾂﾘｮｸ
ｽﾙﾉﾃﾞ､
390 '(ｹｯｺｳｼﾞｶﾝｶﾞ ｶｶﾙﾄ ｲｳｺﾄ) ｺﾉｱｲﾀﾞﾆ ｽｸﾛｰﾙｻﾞﾋｮｳﾖ､ｶﾞﾒﾝﾆ ﾖｺ1ﾗｲﾝ ﾋｮｳｼﾞｻﾚﾙｺﾞﾄﾆ ｽﾞﾗｽﾀﾞ
ｹﾃﾞ｡
400 '(ｺﾝｶｲﾊ､ﾀｲﾐﾝｸﾞｽﾞﾚﾆﾖﾙ(ｱﾜｾｶﾀﾊ ｼﾗﾅｲ)ｶﾞﾒﾝﾉ ﾐﾀﾞﾚﾖﾍﾗｽﾀﾒ､2ﾗｲﾝ ﾋｮｳｼﾞｻﾚﾙｺﾞﾄﾆ ｽﾞﾗｼﾃｲﾙ｡
)
410 'ﾀﾀﾞｼ､ｺﾚﾊ Xｻﾞﾋｮｳﾉﾐ ﾍﾝｶｶﾉｳﾃﾞ､Yｻﾞﾋｮｳﾊﾀﾞﾒﾃﾞｽ(ﾃﾞﾓ､$2006ヲ ﾗﾝﾖｳｽﾙﾄ ｽｺｼﾊ ｶﾉｳﾐﾀｲ)｡
420 'ｽｰﾊﾟｰﾏﾘｵ ﾉｽｺｱｳｨﾝﾄﾞｳ､3Dｶｰﾚｰｽｹﾞｰﾑ ﾉ ﾐﾁﾉﾋｮｳｼﾞ ﾔ PCｴﾝｼﾞﾝR-TYPE ｺﾒﾝ ﾉ
430 'ｷｮﾀﾞｲｾﾝｶﾝﾓ ｺﾉ(?)ﾃｸﾆｯｸﾉ ｵｳﾖｳﾃﾞｽ｡
440 '(ﾎﾞｸﾊ ｺﾉﾃｸﾖ､ｷｮﾈﾝﾉ ﾅﾂ､ﾃﾚﾋﾞﾉﾏｴﾃﾞ ｴﾝﾋﾟﾂﾖ ﾀﾃﾆｼﾀﾘ ﾖｺﾆｼﾀﾘ ｼﾅｶﾞﾗ ﾌｯﾃｲﾃｵﾓｲﾂｲﾀ｡)
450 '==== ｻｲｺﾞﾆ
460 '6ﾚﾝｿﾞｸ ﾎﾞﾂﾆ ﾏｲｯﾃｲﾀﾄｺﾛ､ﾄﾓﾀﾞﾁｶﾗｶｲﾄｯﾀ ﾃﾞｰﾀﾚｺｰﾀﾞｰ ｶﾞ ｲｶﾚﾃｲﾙﾄ ﾜｶｯﾃ､
470 '(ｼｮｷﾉｾﾝﾖｳﾚｺｰﾀﾞｰ ﾊ ﾛｸｵﾝﾚﾍﾞﾙｶﾞ ｲｼﾞｮｳﾆﾃﾞｶｲ! ﾅｾﾞｶ SAVEｺﾏﾝﾄﾞ 3ｶｹﾞﾂｲｼﾞｮｳﾉﾘｽﾄﾊ LOADﾃﾞ
ｷﾅｲ)
480 'ｷｭｳﾆ ｹﾞﾝｷｶﾞﾃﾞﾃ､ｺﾉｹﾞｰﾑ 1ｼｭｳｶﾝﾃﾞ ﾃﾞｷﾁｬｲﾏｼﾀ(ﾊﾔｲ!)｡
```

《リスト4》メタルさ♪伊藤のメイン・プログラム・リスト

```
10 SPRITEON:X=Y:A=I:T=N+C:HI=100
20 CLS:PALETB 0,1,48,16,0:IFHI<SC HI=SC
30 FORI=3TO24:LOCATE27-I,10:PRINT"f0":LOCATEI,3:PRINT"f0":NEXT:PRINT
40 PRINT"     k2  M E T A L サ !
50 PRINT"     k6 k7k5k2k5l0 k7k5k5k5l0 k2  k2
60 PRINT"     k6   k6   k6   k6 k6  k6
70 PRINT"     k1   k1   l1k5k5k5l2 l1k5k5l2
80 LOCATE9,13:PRINT"PUSH START
90 LOCATE9,17:PRINT"SCORE"SC"00
100 LOCATE9,19:PRINT"HIGH "HI"00
110 IFSTRIG(0)<>1THEN110
120 SC=0:S=0:N=0:Z=5:GOSUB640:GOSUB680
130 'mδｻﾞｺ
140 CLS:FORI=0TO63:POKE&H48,31ANDI,RND(29)+24:PRINTCHR$(206-RND(3)/2):NEXT
150 FORI=4TO7:POSITIONI,RND(240),244:NEXT:POSITION2,0,PEEK(&H4C8+N):POKE&H4AE,16
,249:A=1000:B=1:C=PEEK(&H4D7+S MOD5):KEY1,"<
160 GOSUB460:I=(3ANDA)+4:IFA MOD3=0DEFMOVE(I)=SPRITE(C,5+RND(2)+(XPOS(I)<XPOS(0)
),1+RND(I/3),20):MOVEI
170 IFVCT(2)POKE&H22,XPOS(I),YPOS(I)
180 A=A-1:IFA THEN160
190 FORI=4TO7:DEFMOVE(I)=SPRITE(C,5,1,122-YPOS(I)/2AND255):MOVEI:IFYPOS(I)>240CA
NI:POSITIONI,0,244
200 NEXT
210 FORI=0TO200:GOSUB460:PAUSE1:NEXT
220 'mδDANGER
230 CLS:POKE&H4AE,0:POSITION4,0,249:FORI=0TO111:LOCATE8+(I MOD7)*2,9:PRINTMID$("
DANGER!        ",I MOD14+1,1):POKE&H6CF,2:GOSUB460:POKE&H4008,9,0,9+I MOD14,0:NEX
T
240 X=120:Y=48:A=0:B=2:PALETB 0,13,0,6,2
250 KEY6,MID$("^_ﾌﾟﾋﾟﾎﾟﾍﾟﾗﾝﾎﾟﾍﾟｿﾞﾀﾞWV¥」^_ｨｧVWPQ",(S MOD6)*4+1,4):CALL&H6AE6:POKE
&H4AA,0,15,0:C=255:POKE&H6BB6,C
260 FORI=0TOC:CALL&H6A80:GOSUB460:POKE&H4004,127-I/19,138,C,0:C=C+(C)120):NEXT
270 POKE&H6BB6,0:POKE&H4AE,56,209:ONS MOD3GOTO320,380
280 'mδﾎﾟｽ1
290 T=400*(8+N):POSITION2,60,18-N:KEY1,"ﾍδｽﾅﾉｹｵﾍ":IFS MOD6=3KEY1,"ﾍ4ﾋｷｴﾎ
300 GOSUB450:IFVCT(2)I=I+1AND7:IFI<N+3POKE&H22,X-44,Y:CALL&H40C:POKE&H22,X+44,Y:
CALL&H40C:POKE&H73,33:GOTO300
310 X=X+(XPOS(0)-X)/45:A=A+SGN(75-Y):Y=Y+A/4:POKE&H400E,(2ANDA)*3+9:GOTO300
320 'mδﾎﾟｽ2
330 POSITION2,40,12-N/3*4:T=5000:KEY1,"ﾍ4ﾋｷｴﾎ":IFS MOD6=4KEY1,"ﾍ4ﾍｵｳﾏ
340 GOSUB450:I=I+1AND255:A=127ANDI
350 IFA<64POKE&H400E,(1ANDA)*6+9:IFA MOD16<6X=X+(XPOS(0)-X)/45:Y=Y+SGN(128-I)*(7
ANDA):IFA MOD16=5CALL&H6F72
360 IFVCT(2)ANDA>70IFA<120POKE&H22,X-50+(1ANDA)*100,Y-20:CALL&H40C
370 GOTO340
380 'mδﾎﾟｽ3
390 A=25:T=5000:POSITION2,40,40-N*3
400 GOSUB450:X=X+A/5:A=A+SGN(120-X):I=I+1AND255
410 IFI<180IFVCT(2)KEY1,"ﾍδｷﾋﾍｵｳﾏ":POKE&H22,X-50,Y:CALL&H40C:POKE&H22,X+50,Y:CAL
L&H40C:POKE&H73,48
420 IFI>190IFI<245POKE&H481,0,I MOD5+30:IFI AND1POKE&H22,X-16+RND(32),Y:CALL&H40
C
430 GOTO400
440 'mδｼﾞｷ
450 POSITION4,X,Y:T=T-VCT(1):IFT<0RETURN490
460 CALL&H6B8C:IFVCT(3)RETURN580
470 RETURN
480 'mδﾎﾟｽｹﾞｷﾊ
490 S=S+1:B=XPOS(1):SC=SC+S*50+B:N=N-(N<7):KEY6,"÷ﾌｧ□X":PALETB 0,13,48,22,7:CALL
&H6AE6:CALL&H6B8C
500 FORI=1TO7:DEFMOVE(I)=SPRITE(10,I+1,3+I MOD2,40):POSITIONI,X,Y:MOVEI:SPRITEI:
NEXT
510 FORI=0TO15:POKE&H400C,31-I,0,11+RND(5),8:POKE&H4000,191-I,131,0,2:PAUSE9:NEX
T:GOSUB650
520 'mδｸﾘｱｰ
530 LOCATE9,5:PRINT"ﾅｯﾀﾈ !!":PAUSE80:LOCATE7,8:PRINT"STAGE"S" CLEAR":PAUSE150
:LOCATE3,12:PRINT"BONUS  HITS*100 ="B*100:PAUSE50
540 LOCATE8,15:PRINT"SCORE"SC"00":PAUSE80
550 IFB FORI=SC TOSC+B:LOCATE13,15:PRINTI::POKE&H4000,191,0,180,0:NEXT:SC=I-1:PR
INT"00":FORI=0TO4:POKE&H4000,189-I*3,201,180,0:PAUSE15:NEXT
560 PAUSE200:GOTO140
570 'mδﾐｽ
580 CALL&H6F72:SC=SC+XPOS(1)
590 FORI=9TO120:POKE&H1201+(3ANDI)*4,180+I MOD4,I/4:POKE&H400E,9+RND(5):PAUSE1:N
EXT:GOSUB640
600 IFZ Z=Z-1:GOSUB680:ONB GOTO140,230
610 'mδｹﾞｰﾑｵｰﾊﾞｰ
620 FORI=0TO89:LOCATE9+I MOD10,12:PRINTMID$("GAME OVER!          ",I MOD20+1,1):
POKE&H400C,1,0,255-I MOD15,0:NEXT:PAUSE200:GOTO20
630 'mδｼｮｷ
640 POKE&H6C0,4:POKE&H4A9,9:POKE&H6BB6,0
650 CAN1:POSITION0,120,200:FORI=0TO7:SPRITEI:ERAI:NEXT
660 CLS:CGSET1,1:PALETS 1,0,48,33,39:RETURN
670 'mδｻﾝｷﾋｮｳｼﾞ
680 LOCATE9,8:PRINT" STAGE"S+1:LOCATE9,12:PRINT"SCORE"SC"00":LOCATE9,15:PRINT" L
EFT "Z:PAUSE200:RETURN
```

★影さん／僕の悩み聞いてください。(栃木県宇都宮市・ラテン仮面17才)……【影：えーと、何々、勉強ができなくって好きな女の子と同じ大学に行けないんだけど、どうすればいいかって？そんなもんその娘の受験をジャマしちゃえばいいのさ／編集長：おいおい。】



FM-7/77シリーズ(F-BASIC V3.0)用

風よし，角度よし，発射！のゲームだ

移植版 砦(とりで)の攻防(こうぼう)

森田　健一

内　容

88版（1989年５月号）の移植ですが，プログラム内容はまったくちがったものです。自分の順番を待たずに，２人同時に攻撃ができるのが特徴です。

遊びかた

タイトル画面でリターン・キーを押すと，操作方法が表示されます。もう一度リターン・キーを押すと，ゲームがはじまります。

風の向き，強さを考えて，Angle（角度）とPower（力）を調節して，敵の砦を狙(ねら)い撃ってください。

攻　略

弾の飛ぶ距離はゲームをするごとに少しずつちがうので，前回に命中したときの風，角度，力を利用しても，当たるとは限りません。

敵の砦を狙う場合，高い角度から狙う方法と，低い角度で山をくずしていく方法がありますが，どちらが有利かは，その状況によって判断してください。風向きは刻々(こくこく)と変わるので，見落とさないようにしてください。

《第１表》変 数 表

X1, X1 X2, Y2	弾座標
XX1, YY1 XX2, YY2	弾座標増分
K1, K2	角度
P1, P2	力
G1, G2	P1, P2から計算した値
X, Y	爆発表示座標

CHECKER FLAG

つぐ美：熱い風が吹きあれる中，お互いの明日をかけた激しいバトルが続く戦場の最前線に，今私はきております。ちょっとインタビューしてみましょう。

編：やあ，今日は！調子いいですよ。見てください。このグラフィック。奥ゆきがあるでしょう。オリジナルより多少長くなったプログラムですけど，その分，リアルタイム制になってなかなかゴキゲンです。

つぐ美：対するはこちら，影軍曹。

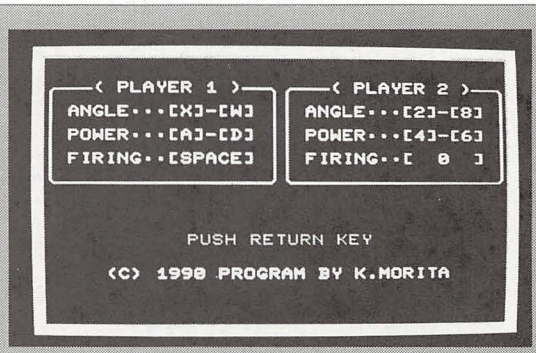
影：ダー！オリャー！ドカーン!!

つぐ美：あらあら，インタビューは無理みたい。ではDr.将軍。

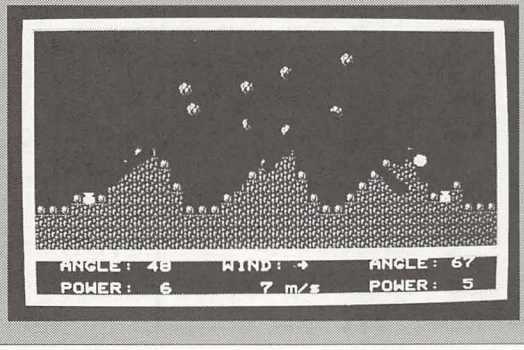
Dr.D：うおっほん！工夫のあとが見られて大変よろしいぞ。以上！



◀《写真１》今回の砦の攻防は，FM-7版でお送りしますよ



▶《写真２》編：ゲームの中にも操作方法がでるのは親切ですね。影：ようし，いくぞ編君！



▶《写真３》影：とにかく撃て撃て。編：一発一発を少しずつあわせていけば……



◀《写真４》影：よし，当ったりぃ～♪編：ガーン！そっそんなあ。つぐ美：へたなてっぽうってやつね

★つぐ美さん，どうか影さんをかわいがらないでください。編さん，どうか影さんをかわいがってやってください。（北海道函館市・堀江英樹16才）……【影：どういう意味なんだろう。うーん，そうか，つぐ美ちゃんが私をかわいがりすぎるから，ひがんでるのか。】

```
10 ' ●●●●●●●●●● TORIDE  NO  KOUBOU  ●●●●● '90.1 ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
20 '
30 ' □□□□□□□□□□ SHOKI □□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□
40 WIDTH 40,25:COLOR 7:RANDOMIZE TIME:LOCATE 10,8:PRINT"<<< 10ﾀﾞﾖ ｵﾏﾁｸﾀﾞｻｲ >>>"
50 M1$="V12T12004L6FR48FL6CR48FR48L8AL16GL8AL16GL6CE#"
60 M2$="L16O5CR1804L18GR36GR36L8AGGR38L20BR12L8O5C"
70 DIM TB%(239):FOR I=0 TO 6:READ SN(I):NEXT:DATA 13,14,12,12,8,8,6
80 DIM DX(15),DY(15):FOR I=1 TO 15:DX(I)=RND(1)*20-17:DY(I)=RND(1)*8-I/2-3:NEXT
90 DIMT%(23),K%(23),I%(23),KI%(23),B1%(23),B2%(23),B3%(23),B7%(7),B8%(7),B9%(7)
100 FOR I=0 TO 15:GOSUB 210: T%(I)=J:NEXT:FOR I=0 TO 23:GOSUB 210: K%(I)=J:NEXT
110 FOR I=0 TO 23:GOSUB 210: I%(I)=J:NEXT:FOR I=0 TO 23:GOSUB 210:KI%(I)=J:NEXT
120 FOR I=0 TO 23:GOSUB 210:B1%(I)=J:NEXT:FOR I=0 TO 23:GOSUB 210:B2%(I)=J:NEXT
130 FOR I=0 TO 23:GOSUB 210:B3%(I)=J:NEXT:FOR I=0 TO  7:GOSUB 210:B4%(I)=J:NEXT
140 FOR I=0 TO  7:GOSUB 210:B5%(I)=J:NEXT:FOR I=0 TO  7:GOSUB 210:B6%(I)=J:NEXT
150 FOR I=0 TO 23:GOSUB 210:TB%(I)=J:NEXT:FOR I=0 TO  7:COLOR=(I,0):NEXT
160 LINE(0,0)-(15,7),PSET,1,BF:LINE(0,72)-(15,79),PSET,6,BF
170 FOR I=0 TO 7:PUT@A(I*2,8)-(I*2+1,71),TB%,PSET:NEXT:GET@A(0,0)-(15,79),TB%,G
180 PUT@A(0,0)-(15,7),B1%,PSET:GET@A(0,0)-(15,7),B7%,G
190 PUT@A(0,0)-(15,7),B2%,PSET:GET@A(0,0)-(15,7),B8%,G
200 PUT@A(0,0)-(15,7),B3%,PSET:GET@A(0,0)-(15,7),B9%,G:GOTO 230
210 READ A$:J=VAL("&H"+A$)-32768!:RETURN
220 ' ========== TITLE ============================================================
230 FOR I=0 TO 3:J=INT(I/2)
240 LINE(8+I,4+J)-(631-I,195-J),PSET,6,B:LINE(12+I,6+J)-(627-I,193-J),PSET,2,B
250 LINE(I,J)-(639-I,199-J),PSET,6,B:LINE(4+I,2+J)-(635-I,197-J),PSET,7,B:NEXT
260 LOCATE 1, 3:PRINT"
270 LOCATE 1, 4:PRINT"
280 LOCATE 1, 5:PRINT"
290 LOCATE 1, 6:PRINT"
300 LOCATE 1, 7:PRINT"
310 LOCATE 1, 8:PRINT"
320 LOCATE 1, 9:PRINT"
330 LOCATE 1,10:PRINT"
340 LOCATE 1,11:PRINT"
350 LOCATE 1,12:PRINT"
360 FOR I=1 TO 38:PUT@A(I*16,24)-(I*16+15,103),TB%,AND:NEXT
370 SYMBOL(200,128),"PUSH RETURN KEY",2,1,2
380 SYMBOL(96,152),"(C) 1990 PROGRAM BY K.MORITA",2,1,7
390 FOR I=1 TO 7:COLOR=(I,I):NEXT:COLOR=(3,0)
400 IF INKEY$<>CHR$(13) THEN 400 ELSE GOSUB 1290
410 ' ------------------------------------------------------------------------------
420 LOCATE 1, 3:PRINT"┌──( PLAYER 1 )──┐ ┌──( PLAYER 2 )──┐"
430 LOCATE 1, 4:PRINT"│                │ │                │"
440 LOCATE 1, 5:PRINT"| ANGLE･･･[X]-[W] | | ANGLE･･･[2]-[8] |"
450 LOCATE 1, 6:PRINT"│                │ │                │"
460 LOCATE 1, 7:PRINT"| POWER･･･[A]-[D] | | POWER･･･[4]-[6] |"
470 LOCATE 1, 8:PRINT"│                │ │                │"
480 LOCATE 1, 9:PRINT"| FIRING･･[SPACE] | | FIRING･･[  0  ] |"
490 LOCATE 1,10:PRINT"└────────────────┘ └────────────────┘"
500 LOCATE 1,11:PRINT"
510 IF INKEY$<>CHR$(13) THEN 510 ELSE M=7:GOSUB 1290
520 ' □□□□□□□□□□ GAMEN □□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□
530 FOR I=0 TO1:LINE(0,160+I)-(639,160+I),PSET,6:LINE(4,162+I)-(635,162+I),PSET
540 LINE(8,164+I)-(631,164+I),PSET,6:LINE(12,166+I)-(627,166+I),PSET,2:NEXT
550 M=1:N=15:FOR J=1 TO 38:IF J=5 OR J=6 OR J=33 OR J=34 THEN I=16:GOTO 580
560 M=SGN(M):IF RND(1)<.5 THEN M=M*2
570 N=N+M:I=N:IF I<12 THEN I=12:M=1 ELSE IF 17<I THEN I=17:M=-1
580 PUT@A(J*16,I*8-8)-(J*16+15,I*8-1),K%,XOR
590 FOR L=I TO 19:PUT@A(J*16,L*8)-(J*16+15,L*8+7),T%,XOR:NEXT L,J
600 PUT@A(80,120)-(95,127),KI%,PSET:PUT@A(544,120)-(559,127),KI%,PSET
610 FOR I=3 TO 7 STEP 4:FOR J=12 TO 25 STEP 4:L=RND(1)*40:M=RND(1)*20
620 PUT@A(J*16+L,I*8+M)-(J*16+15+L,I*8+7+M),I%,XOR:NEXT J,I
630 SYMBOL( 48,168),"ANGLE:",2,1,7:SYMBOL(448,168),"ANGLE:",2,1,7
640 SYMBOL( 48,184),"POWER:",2,1,7:SYMBOL(448,184),"POWER:",2,1,7
650 SYMBOL(256,168),"WIND: ",2,1,5:SYMBOL(288,184),"   m/s",2,1,6
660 ' □□□□□□□□□□ MAIN □□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□
670 K1=45:K2=45:P1=5:P2=5:BP1=0:BP2=0:F1=0:F2=0:M=7:N=RND(1)*.2:GOSUB 1170
680 GET@A(280,58)-(361,68),TB%,G:SYMBOL(280,60),"READY",2,1,7:PLAY M1$
690 FOR I=0 TO 4000:NEXT:PUT@A(280,58)-(361,68),TB%,PSET
700 ' ========== KEY ============================================================
710 A$=INKEY$:ON F1+1 GOSUB 730,860,1030:ON F2+1 GOSUB 780,960,1060:GOTO 710
720 ' ------------------------------------------------------------------------------
730 IF A$="W" AND K1<70 THEN K1=K1+1 ELSE IF A$="X" AND 20<K1 THEN K1=K1-1
740 IF A$="A" AND 1<P1 THEN P1=P1-1 ELSE IF A$="D" AND P1<10 THEN P1=P1+1
750 LOCATE 10,21:PRINT USING"##";K1:LOCATE 10,23:PRINT USING"##";P1
760 IF A$<>" " THEN RETURN ELSE F1=1:GOTO 830
770 ' ------------------------------------------------------------------------------
780 IF A$="8" AND K2<70 THEN K2=K2+1 ELSE IF A$="2" AND 20<K2 THEN K2=K2-1
790 IF A$="4" AND 1<P2 THEN P2=P2-1 ELSE IF A$="6" AND P2<10 THEN P2=P2+1
800 LOCATE 35,21:PRINT USING"##";K2:LOCATE 35,23:PRINT USING"##";P2
810 IF A$<>"0" THEN RETURN ELSE F2=1:GOTO 930
820 ' ========== MOVE ============================================================
830 PUT@A(90,115)-(105,122),B1%,XOR:X1= 98:Y1=118:G1=.7+P1*.05+N
840 XX1=COS(K1/57.3)*10*G1:YY1=-SIN(K1/57.3)*5*G1
850 PUT@A(90,115)-(105,122),B1%,XOR:RETURN
860 XX1=XX1+W:YY1=YY1+.12:X1=X1+XX1:Y1=Y1+YY1:PSET(X1-XX1,Y1-YY1,0)
870 IF POINT(X1,Y1)+POINT(X1-XX1/2,Y1-YY1/2)=0 THEN PSET(X1,Y1,7):RETURN
880 IF X1<32 OR 607<X1 OR Y1<16 OR 152<Y1 THEN F1=0:RETURN ELSE F1=2
890 IF POINT(X1-XX1/2,Y1-YY1/2)=-1 THEN X1=X1-XX1/2:Y1=Y1-YY1/2
900 IF 543<X1 AND X1<560 AND 119<Y1 AND Y1<128 THEN 910 ELSE RETURN
910 BX=X1:BY=Y1:A$="1":GOTO 1230
920 ' ------------------------------------------------------------------------------
930 PUT@A(533,115)-(548,122),B1%,XOR:X2=541:Y2=118:G2=.7+P2*.05+N
940 XX2=-COS(K2/57.3)*10*G2:YY2=-SIN(K2/57.3)*5*G2
950 PUT@A(533,115)-(548,122),B1%,XOR:RETURN
960 XX2=XX2+W:YY2=YY2+.12:X2=X2+XX2:Y2=Y2+YY2:PSET(X2-XX2,Y2-YY2,0)
970 IF POINT(X2,Y2)+POINT(X2-XX2/2,Y2-YY2/2)=0 THEN PSET(X2,Y2,7):RETURN
980 IF X2<32 OR 607<X2 OR Y2<16 OR 152<Y2 THEN F2=0:RETURN ELSE F2=2
990 IF POINT(X2-XX2/2,Y2-YY2/2)=-1 THEN X2=X2-XX2/2:Y2=Y2-YY2/2
1000 IF 79<X2 AND X2< 96 AND 119<Y2 AND Y2<128 THEN 1010 ELSE RETURN
1010 BX=X2:BY=Y2:A$="2":GOTO 1230
1020 ' □□□□□□□□□□ BAKUHATU □□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□
1030 X=X1-7:Y=Y1-3:ON BP1+1 GOSUB 1090,1100,1110,1120,1130,1140,1150
1040 IF BP2=0 OR BP1=<BP2 THEN S=BP1:GOSUB 1210
1050 IF BP1=6 THEN SOUND 8,0:BP1=0:F1=0:GOSUB 1170:RETURN ELSE BP1=BP1+1:RETURN
1060 X=X2-7:Y=Y2-3:ON BP2+1 GOSUB 1090,1100,1110,1120,1130,1140,1150
1070 IF BP2=0 OR BP2=<BP1 THEN S=BP2:GOSUB 1210
1080 IF BP2=6 THEN SOUND 8,0:BP2=0:F2=0:GOSUB 1170:RETURN ELSE BP2=BP2+1:RETURN
1090 PUT@(X,Y)-(X+15,Y+7),B7%,PSET,0:PUT@A(X,Y)-(X+15,Y+7),B1%,XOR   :RETURN
1100 PUT@(X,Y)-(X+15,Y+7),B8%,PSET,0:PUT@A(X,Y)-(X+15,Y+7),B2%,XOR   :RETURN
1110 PUT@(X,Y)-(X+15,Y+7),B9%,PSET,0:PUT@A(X,Y)-(X+15,Y+7),B3%,XOR   :RETURN
1120 PUT@(X,Y)-(X+15,Y+7),B9%,PSET,0:PUT@( X,Y)-(X+15,Y+7),B4%,PSET,7:RETURN
1130 PUT@(X,Y)-(X+15,Y+7),B4%,PSET,0:PUT@( X,Y)-(X+15,Y+7),B5%,PSET,7:RETURN
1140 PUT@(X,Y)-(X+15,Y+7),B5%,PSET,0:PUT@( X,Y)-(X+15,Y+7),B6%,PSET,7:RETURN
1150 PUT@(X,Y)-(X+15,Y+7),B6%,PSET,0:RETURN
1160 ' □□□□□□□□□□ WIND □□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□
1170 M=M+1:IF M<8 THEN RETURN ELSE M=0:W=RND(1)*.1-.05
1180 I=-(W<0)*&H1D-(W>0)*&H1C:LINE(22,21)-(22,21),CHR$(I)
1190 LOCATE 18,23:PRINT USING"##";ABS(W)*300:RETURN
1200 ' □□□□□□□□□□ SOUND □□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□
1210 SOUND 1,4+S*2:SOUND 6,255:SOUND 8,SN(S):SOUND 7,54:RETURN
1220 ' □□□□□□□□□□ END □□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□
1230 FOR I=0 TO 21:FOR J=0 TO 6:IF I-J<0 OR 15<I-J THEN 1250
1240 X=BX+DX(I-J):Y=BY+DY(I-J):ON J+1 GOSUB 1090,1100,1110,1120,1130,1140,1150
1250 NEXT J:S=FIX(I/3):GOSUB 1210:NEXT I:SOUND 8,0:FOR I=0 TO 1200:NEXT
1260 PLAY M2$:SYMBOL(64,48),"** PLAYER"+A$+" ﾉ ｶﾁﾃﾞｽ **",3,3,7
1270 SYMBOL(200,102),"PUSH RETURN KEY",2,1,7:GOTO 510
1280 ' □□□□□□□□□□ CLS □□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□
1290 FOR I=0 TO 7:FOR J=8 TO 96+M*8 STEP 8
1300 LINE(16,I+J)-(623,I+J),PSET,0:NEXT J,I:RETURN
1310 ' □□□□□□□□□□ DATA □□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□
1320 DATA 7F37,0B7F,2FF9,7E59,0C8B,DCFF,2EE3,5FED,7FFF,7FFF,7FFF,7FFF,7FFF,7FFF
1330 DATA 7FFF,7FFF
1340 DATA 8000,BCDC,B134,BA6C,B374,BDEC,BF7C,3586,8000,BCDC,B134,BA6C,B374,BDEC
1350 DATA BFFC,3586,8000,8320,8EC8,8590,8C88,8210,8000,CA49
1360 DATA B0BC,D752,90E5,B59B,561D,DD5D,D776,B5DC,BFFC,FFFE,7FFF,7FFF,7FFF,7FFF
1370 DATA FFFE,BFFC,8500,A080,C600,0840,A080,A000,8000,8000
1380 DATA 7FFF,7FFF,7FFF,7DBF,7DBF,7FFF,7DBF,3586,4423,700F,781F,03C1,03C1,13C9
1390 DATA 03C1,3586,9188,83C0,8000,97E8,97E8,8420,97E8,CA49
1400 DATA 8000,8000,8000,8100,8080,8000,8000,8000,8000,8000,83C0,8FF0,8FF0,83C0
1410 DATA 8000,8000,8000,8000,8000,83C0,83C0,8000,8000,8000
1420 DATA 8000,8000,8000,81C0,8380,8000,8000,8000,8000,83C0,9FF8,BFFC,BFFC,9FF8
1430 DATA 83C0,8000,8000,8000,85A0,8FF0,8FF0,85A0,8000,8000
1440 DATA 8000,8000,85A0,8BD0,8BD0,85A0,8000,8000,8FF0,BFFE,7FFF,7FFF,7FFF,7FFF
1450 DATA BFFC,8FF0,8000,8B50,AFF4,BFFC,BFFC,AFF4,8AD0,8000
1460 DATA 8F40,A8AC,6F1A,4A64,A9E2,22A2,A888,8A20
1470 DATA 8000,8210,91C8,82E0,8944,8460,8000,8000
1480 DATA 8000,8000,8200,8020,84C0,8080,8000,8000
1490 DATA 7FFF,7FFF,7FFF,7FFF,7FFC,8000,8000,8000,8000,8000,8002,AAAB,3FFC,8002
1500 DATA AAAB,3FFF,8002,AAAB,3FFF,7FFF,7FFC,A2AB,3FFF,7FFF
```


★災きの竜がパソコンになった。68Kにも移植されて「あんた、背中がすけてるぜ」なんてセリフをはいてもらいたいものだ。(栃木県小山市・慶野利幸17才)……【影：クルクル。うーっ、自分の背中が見えないぞ。編：自分のしっぽを追いかける犬みたいですよ。】



FM-7/77シリーズ(F-BASIC V3.0)用

ボクの彼女は花がスキ。アクション・パズルだ

LOVE FLOWER
（ラブ　フラワー）

原　貴浩

▶すとおりい

「お願い。かっぺい君，花を取ってきて♡」

5本以上集めると幸せになれるという花。しかし，それは大変危険な城の中に生（は）えているのです。

「恋人のめぐみちゃんのためなら！」

▶ないよう

全部で10ある部屋を花を取って脱出する，というものです。しかし，必ずしも花を取る必要はありません。

▶あそびかた

かっぺい君は[4][6]で左右に動くことができますが，下に何もないと落ちてしまいます。

また，ブロックはその先にブロックがなければ押すことができます。先に花やお金があればつぶれます。下に何もなくても落ちません。赤いブロックは乗ると上へ登ります。

▶しっぱい

以下のときはMISSとなり，CHANCEが一つ減ります。

- 赤ブロック（マジックといいます）に乗ったままつぶされてしまったとき。
- どうにもならなくなって，自殺用の[G]キーを押したとき。

▶どうぐやさん

集めたお金で道具屋を買うことができます。1ラウンド・クリアごとに，道具屋さんがあります。ここではスペース・キーで物を買い，それ以外のキーで買う物を選びます。

おっちゃんの言うことは，素直に聞きましょう。

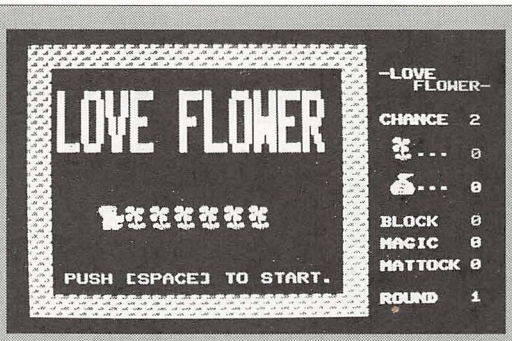
▶そのた

失敗して〝MISS〟の画面になったとき，リターン・キーを押すと，その前の道具屋さんへ戻れます。道具の買いそびれなどがあれば，使ってください。

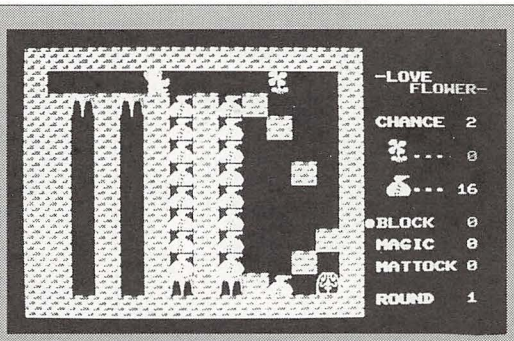
また，同じく[S]を押すと，タイトルへ戻ります。

▶わすれてた

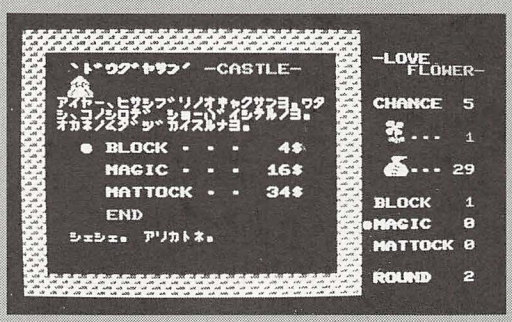
ゲーム中，道具を使うには，リターン



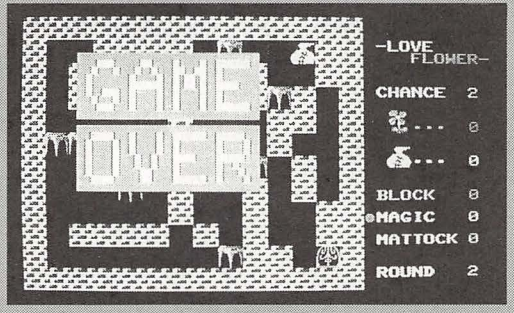
▲《写真1》彼女のためなら，たとえ火の中城の中……



▶《写真2》マジックの上に乗ると上に動きだす。そのまま乗っていると，つぶされるので注意！



◀《写真3》面をクリアするごとに道具屋で買いものができるゾ。ブロックでも買っとくか



▲《写真4》うーんゲーム・オーバー。先の面ではオッチャンのヒントをよく聞いとくよーに

★編さん，今ボクが三つの願いをかなえてあげましょう。（北海道河東郡・増田弘幸15才）……【編：♪一つ…。影：おっ，新曲だね。編：♪二つふるさとあとにしてー。影：♪三つみんなの人気者。一同：??? 編：なんでこうなっちゃうの。】

・キーで選んで，スペース・キーで使います。ブロックとマジックは自分が向いている方向にそれを置くことができ，マトックは，そのとおりです。自分が両端にいるときは使えないようになっているので注意してください。

また，CHANCEは，ラウンド・クリアごとに3回増えます。

[2]のキーを押すと，その場で方向を変えられます。

▶てくにっく

マジックは左右から移動して乗るとすぐに登りはじめますが，落ちてきて上から乗ると，1呼吸あきます。そしてすかさず[4]か[6]を押すと登る前に移動することができます。これは，後半の面で多用しますので，早めにマスターしてください。

マジックに乗る前に乗るとどうなるか考えてから乗ってください。

▶ぷろぐらむ

たいしたことはしていませんが（というかできません），高速化のためによく使う変数を最初に定義しています。これだけで，かなり速くなりました。

▶さいごに

IF文が大量にあったり，音楽がムチャクチャだったり，リストが長かったりしますが，結構おもしろいと思いますので，ぜひ入力してみてください。

アクション性が強いので結構燃えますよ。場所によっては連打しなければならないところもあります。花は5本あればよいので無理して取る必要はありません。がんばってエンディングまでいってみてください。

CHECKER FLAG

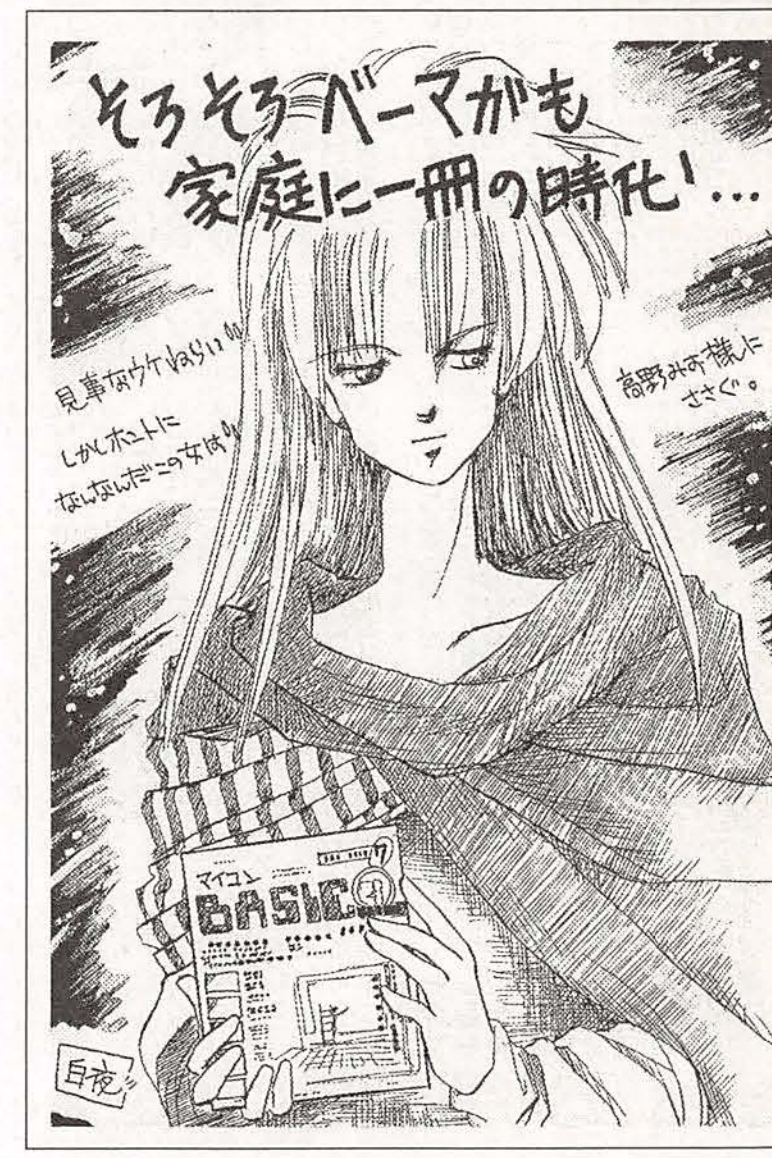
Dr. D：うーん，全体的に基本の域を脱しておらんなあ。リストの長さにはとりあえず目をつぶるから，もっと斬新なアイデアを盛り込みなさい。

編：FM-7ユーザーも，富士通さんのサポートが弱くなってきたなど，いろいろ大変なんですが。

Dr, D：何を言っておるか。ゲーム・アイデアには機種間による有利も不利もないぞ！　新しい核を持ったゲームを，ワシは心持ちにしておるのだ。いつまでも物まねに終わらんで，柔軟な頭でピリッとしたゲームを創ってほしい。

編：きびしい〜〜〜。

評…そうだそうだのこんこんちきめ(影)



by　山梨県甲府市・白夜

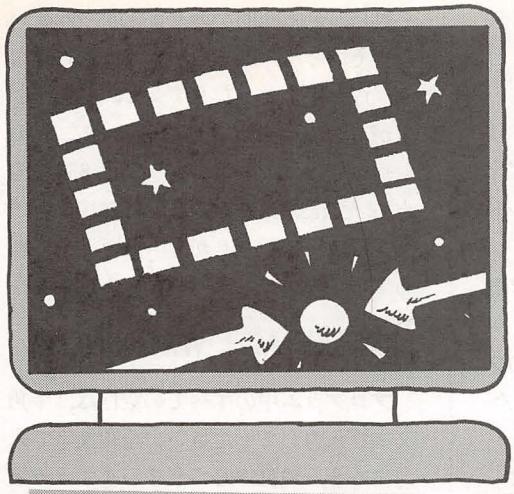
LOVE FLOWERのプログラム・リスト

```
10 '////////// LOVE FLOWER //////////
20 CLS:WIDTH 40,25:GOTO 1330
30 '●●●●●●●●●●● CHARACTER PUT ●●●●●●●●●●●●●●●●
40 PUT@A(X*32,Y*16)-(X*32+31,Y*16+15),A%,PSET:RETURN
50 PUT@A(X*32,Y*16)-(X*32+31,Y*16+15),B%,PSET:RETURN
60 PUT@A(X*32,Y*16)-(X*32+31,Y*16+15),C%,PSET:RETURN
70 PUT@A(X*32,Y*16)-(X*32+31,Y*16+15),D%,PSET:RETURN
80 PUT@ (X*32,Y*16)-(X*32+31,Y*16+15),F%,PSET,1:RETURN
90 IF IX1=-1 GOTO 110
100 PUT@A(X1*32,Y1*16)-(X1*32+31,Y1*16+15),E1%,PSET:RETURN
110 PUT@A(X1*32,Y1*16)-(X1*32+31,Y1*16+15),E2%,PSET:RETURN
120 PUT@A(X,Y)-(X+31,Y+15),H%,PSET:RETURN
130 LINE(X1*32,Y1*16)-(X1*32+31,Y1*16+15),PSET,0,BF:RETURN
140 '●●●●●●●●●●●         MAIN         ●●●●●●●●●●●●
150 A$=INKEY$:IF A$="G" THEN 780 ELSE IF A$="2" THEN IX1=-IX1:GOSUB 90
160 IF A$=" " THEN GOSUB 420 ELSE IF A$=CHR$(13) THEN GOSUB 390
170 IX=-(A$="4")*(X<>1)+(A$="6")*(X<>12)
180 IF BU=1 THEN 190 ELSE IF IX<>0 THEN IX1=IX ELSE 150
190 X1=X:Y1=Y:X=X+IX:GOSUB 260:ON H1 GOSUB 230,240,250,250
200 GOSUB 130:X1=X:Y1=Y:GOSUB 90:IF H1=5 THEN 890
210 GOSUB 260:ON H2+1 GOTO 340,340,340,220,270
220 BU=-(H2=4):GOTO 150
230 HA=HA+1:RO(X,Y)=0:GOSUB 720:GOSUB 520:RETURN
240 KA=KA+1:RO(X,Y)=0:GOSUB 720:GOSUB 510:RETURN
250 IF H3<3 THEN 310 ELSE X=X1:RETURN
260 H1=RO(X,Y):H2=RO(X,Y+1):H3=RO(X+IX,Y):RETURN
270 '**** MAGIC BLOCK ****
280 BU=1:Y=Y-1:GOSUB 260:IF H1=3 OR H1=4 THEN GM=1 ELSE ON H1 GOSUB 230,240
290 Y=Y+1:GOSUB 70:RO(X,Y)=4:Y1=Y+1:RO(X,Y1)=0:GOSUB 130
300 IF GM=1 THEN 780 ELSE Y1=Y1-2:GOSUB 90:X=X1:Y=Y1:GOTO 150
310 '**** BLOCK MOVE ****
320 GOSUB 130:RO(X,Y)=0:RO(X+IX,Y)=H1:X=X+IX
330 ON H1-2 GOSUB 60,70:X1=X1+IX:GOSUB 90:X=X1:RETURN 210
340 '**** MY CHARA DOWNS ****
350 GOSUB 130:Y1=Y1+1:GOSUB 90:Y=Y1:GOSUB 260:ON H1 GOSUB 230,240
360 IF H2>2 THEN BU=-(H2=4):GOTO 150 ELSE 350
370 '●●●●●●●●●●●●●●      ITEM      ●●●●●●●●●●●●●●●●
380 '**** SELECT ITEM ****
390 COLOR 2:LOCATE 28,IY+13:PRINT " ":IY=-IY*(IY<5)+2
400 LOCATE 28,IY+13:PRINT "●":RETURN
410 '**** USE ITEM ****
420 IF X=1 OR X=12 OR IT(IY/2)=0 THEN RETURN
430 X=X+IX1:GOSUB 260:IT(IY/2)=IT(IY/2)-1:GOSUB 760:IF IY=6 THEN 480
440 '* PUT BLOCK *
450 IF H1<>0 THEN X=X1:RETURN
460 GOSUB 260:RO(X,Y)=IY/2+2:ON IY/2 GOSUB 60,70:X=X1:RETURN
470 '* BREAK BLOCK *
480 IF H1<3 THEN X=X1:RETURN
490 RO(X,Y)=0:X2=X1:X1=X:GOSUB 130:X=X2:X1=X2:RETURN
500 '●●●●●●●●●●●●●●      SOUND      ●●●●●●●●●●●●●●●●
510 PLAY "O5V15C64D64E64":RETURN
520 PLAY "O6L32CR32CR32C":RETURN
530 BEEP 1:FOR K=0 TO 50:NEXT:BEEP0:FOR K=0 TO 50:NEXT:RETURN
540 PLAY"SM6000L8O4DEF#4.DDR8","SM6000L8O3DEF#4.DDR8"
550 PLAY"DEG4.EER8EEA4","DEG4.EER8EEA4":RETURN
560 PLAY"SM6000L8O3AB4AB4G2","SM6000L8O3CC4CC4C2":RETURN
570 PLAY"T150SM5000O4L8EGG4EGG4FAA4FAA4","T150SM5000O5L8EGG4EGG4FAA4FAA4"
580 PLAY"GBB4GBB4O5CCCC","GBB4GBB4O6CCCC":RETURN
590 A$="CDCDEDEGA2":B$="SM6000L8B":C$="T150O3"+B$+"O4"+A$
600 PLAY C$,"O2"+B$+"O3"+A$,"R32"+C$:RETURN
610 '●●●●●●●●●●●●●●      SYMBOL      ●●●●●●●●●●●●●●●●
620 LINE(A-5,B-5)-(A+LEN(M$)*56+5,B+5*8),PSET,1,BF
630 FOR I=0 TO 1:SYMBOL(A-3+I*6,B),M$,7,5,2:NEXT:SYMBOL(A,B),M$,7,5,7:RETURN
640 '●●●●●●●●●●●●●●      SCREEN      ●●●●●●●●●●●●●●●●
650 FOR I=1 TO 9:GOSUB 670:NEXT:X=15:Y=4:GOSUB 40:X=15:Y=5.5:GOSUB 50:RETURN
660 '●●●●●●●●●●●●●●      PRINT      ●●●●●●●●●●●●●●●●
670 FOR K=0 TO 2:SYMBOL(MX(I)*16+K,MY(I)*8),MJ$(I),2,1,C(I):NEXT:RETURN
680 LINE(32,144)-(400,152),PSET,0,BF:RETURN
690 FOR I=1 TO LEN(M$):MX=-MX*(MX<>22)+1:MY=MY-(MX=1)
700 LOCATE MX+2,MY:PRINT CHR$(ASC(MID$(M$,I,1))-1);:GOSUB 530
710 C=3-(I/2=INT(I/2))*3:LINE(75,43)-(83,43),PSET,C,BF:NEXT:RETURN
720 COLOR 2:LOCATE 36, 9:PRINT USING"##";HA;
730 COLOR 3:LOCATE 35,12:PRINTUSING"###";KA;:RETURN
740 COLOR 6:LOCATE 35, 6:PRINTUSING"###";LE;
750 COLOR 7:LOCATE 36,22:PRINT USING"##";RO;:RETURN
760 FOR I=1 TO 3:COLOR I+3:LOCATE 36,13+I*2:PRINTUSING"##";IT(I);:NEXT:RETURN
770 LINE(32,16)-(415,175),PSET,0,BF:RETURN
780 '●●●●●●●●●●●●●●      MISS      ●●●●●●●●●●●●●●●●
```

★中間テスト前だというのにゲームばかりやっている。留年がこわい…。（福島県いわき市・**子連れスライム15才**）……【**影**：クビが恐くてゲームがやってられるかってんだい。**編集長**：何か言ったかな？**影**：いっしょうけんめいゲームをチェックしてます。ハイ。】

```
790 LE=LE-1:IF LE=0 THEN 840 ELSE GOSUB 560:M$="MISS":GOSUB 620
800 A$=INKEY$:A$=INPUT$(1):X1=X10:Y1=Y10
810 GOSUB 870:IF A$="S" THEN 850 ELSE IF A$<>CHR$(13) OR RO=1 THEN 1080
820 KA=KA3:HA=HA3:FOR I=1 TO 3:IT(I)=IT3(I):NEXT:R=1:GOSUB 880:GOTO 930
830 '●●●●●●●●●●●●●●● GEME OVER ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
840 GOSUB 590:M$="GAME":GOSUB 620:B=80:GOSUB 590:M$="OVER":GOSUB 620:B=30
850 FOR I=1 TO 3:IT(I)=0:NEXT:HA=0:KA=0:LE=2:GOSUB 880
860 A$=INKEY$:A$=INPUT$(1):GOSUB 880:RESTORE:GOTO 1130
870 FOR I=1 TO 3:IT(I)=IT1(I):NEXT:HA=HA1:KA=KA1
880 GOSUB 720:GOSUB 740:GOSUB 760:RETURN
890 '●●●●●●●●●●●●●●● ROUND CLEAR ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
900 GOSUB 80:GOSUB 540:M$="CLEAR":GOSUB 620:A$=INKEY$:A$=INPUT$(1)
910 LE=LE+3:RO=RO+1:IF RO=11 THEN 1190 ELSE GOSUB 880:HA3=HA:KA3=KA
920 FOR I=1 TO 3:IT3(I)=IT(I):NEXT
930 '●●●●●●●●●●●●●●● SHOP ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
940 GOSUB 770:PUT@A(64,32)-(95,47),G%,PSET:FOR I=9 TO 15:GOSUB 670:NEXT
950 COLOR 7:MX=0:MY=5:M$=MES$(RO):GOSUB 690
960 MX=1:MY=18:COLOR 7:LOCATE 5,10:PRINT "●":SY=2
970 A$=INPUT$(1):IF A$=" " THEN 990 ELSE LOCATE 5,8+SY:PRINT " "
980 SY=-SY*(SY<>8)+2:COLOR 7:LOCATE 5,8+SY:PRINT "●";:GOTO 970
990 IF SY=8 THEN 1040
1000 IF KA-SY^2<0 THEN GOSUB 680 ELSE 1020
1010 COLOR 2:M$="カクュケシ"・カネノ!チルニウラ「":GOSUB 690:MX=1:GOTO 970
1020 KA=KA-SY^2:IT(SY/2)=IT(SY/2)+1:GOSUB 680:COLOR 6:M$="ヌォヌォ「!イルキナノ「"
1030 GOSUB 690:MX=1:GOSUB 720:GOSUB 760:GOTO 970
1040 GOSUB 680:COLOR 7:M$="ナナ!イルキナ「!ミチハ!ザ゜リウト"!ミトレラ「":GOSUB 690
1050 '●●●●●●●●●●●●●●● ROUND DRAW ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
1060 A$=INKEY$:A$=INPUT$(1):IF R=1 THEN 1080
1070 FOR I=1 TO 10:READ R$(I):NEXT:READ X1,Y1
1080 R=0:IX1=1:GOSUB 770
1090 FOR Y=1 TO 10:FOR X=1 TO 12:RO(X,Y)=VAL(MID$(R$(Y),X,1))
1100 ON RO(X,Y) GOSUB 40,50,60,70,80:NEXT:NEXT:X=X1:Y=Y1:GOSUB 90
1110 FOR I=1 TO 3:IT1(I)=IT(I):NEXT:X10=X:Y10=Y:HA1=HA:KA1=KA:GM=0:GOSUB 880
1120 IY=IY-2:GOSUB 390:GOSUB 570:FOR I=0 TO 6000:NEXT:GOTO 150
1130 '●●●●●●●●●●●●●●● TITLE ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
1140 GOSUB 770:GOSUB 650:GOSUB 880
1150 FOR I=0 TO 2:SYMBOL(38+I*2,32),"LOVE FLOWER",4,6,I+3,,XOR:NEXT
1160 Y=7:FOR X=4 TO 9:GOSUB 40:NEXT:X1=3:Y1=7:IX1=1:GOSUB 90
1170 FOR I=0 TO 1:SYMBOL(48+I*2,160),"PUSH [SPACE] TO START.",2,1,2:NEXT
1180 A$=INPUT$(1):IF A$=" " THEN 1070 ELSE 1180
1190 '●●●●●●●●●●●●●●● ENDING ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
1200 GOSUB770:FORI=0TO2:SYMBOL(38+I*2,32),"ALL ROUND CLEAR",3,3,I+4,,XOR:NEXT
1210 IF HA<5 THEN HA=1 ELSE HA=2:GOTO 1230
1220 FOR I=0 TO 2:SYMBOL(178+I*2,60),"BUT ...",3,3,6+I,,XOR:NEXT:GOTO 1240
1230 FOR I=0 TO 2:SYMBOL(36+I*2,60),"CONGRATULATIONS!",3,3,I+2,,XOR:NEXT
1240 X1=3:Y1=7:IX1=1:GOSUB 90:X=256:Y=112:GOSUB 120:MX=5:MY=16:M1$="メグ"ミチャン♥"
1250 MX=5:MY=16:M1$="メグ"ミチャン♥":GOSUB 1300:MX=15:M1$="マァ,カッヘ°イクン!":GOSUB 1300
1260 E=-(HA=1)-(HA=2)*9:E1=-(HA=1)*8-(HA=2)*12:FOR E=E TO E1:MX=ED(E):M$=ED$(E)
1270 GOSUB1290:NEXT:IF HA=2 THEN FOR X=255 TO125STEP -1:GOSUB120:NEXT
1280 PLAY "O4"+MU$(HA),"O3"+MU$(HA):GOTO 1280
1290 FOR I=1 TO LEN(M$):M1$=M1$+CHR$(ASC(MID$(M$,I,1))-1):NEXT
1300 M$="「"+M1$+"」":M1$="":FOR I=0 TO 6000:NEXT
1310 LINE(MX*16,128)-((MX+8)*16,135),PSET,0,BF
1320 SYMBOL(MX*16,MY*8),M$,1,1,7:RETURN
1330 '●●●●●●●●●●●●●●● INITIALIZE ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
1340 X=0:Y=0:X1=0:Y1=0:H1=0:H2=0:H3=0:BU=0:IY=2:RO=1:A=80:B=30:LE=2
1350 DIM A%(95),B%(95),C%(95),D%(95),E1%(95),E2%(95),F%(31),G%(95),H%(95)
1360 DIM RO(14,12),MX(18),MY(18),C(18),MJ$(18),MES$(10),R$(10),ED$(12),ED(12)
1370 '**** CHARA SET ****
1380 LOCATE 10,10:PRINT "Wait a moment.":RESTORE 1750
1390 FOR I=0 TO95:GOSUB1500: A%(I)=J:NEXT:FOR I=0 TO95:GOSUB1500:B%(I)=J:NEXT
1400 FOR I=0 TO95:GOSUB1500: C%(I)=J:NEXT:FOR I=0 TO95:GOSUB1500:D%(I)=J:NEXT
1410 FOR I=0 TO95:GOSUB1500:E1%(I)=J:NEXT:FOR I=0 TO31:GOSUB1500:F%(I)=J:NEXT
1420 FOR I=0 TO95:GOSUB1500: G%(I)=J:NEXT:FOR I=0 TO95:GOSUB1500:H%(I)=J:NEXT
1430 FOR I=1 TO 15:READ MX(I),MY(I),C(I),MJ$(I):NEXT
1440 FOR I=2 TO 10:READ MES$(I):NEXT:FOR I=1 TO 12:READ ED(I),ED$(I):NEXT
1450 PUT@A(0,0)-(31,15),E1%,PSET:FOR I=0 TO 31:GET@A(I,0)-(I,15),E2%,G
1460 PUT@A(63-I,0)-(63-I,15),E2%,PSET:NEXT:GET@A(32,0)-(63,15),E2%,G:RESTORE
1470 MU$(1)="T120SM24000L2A.G4F4B1G.F4E4A1F.E4D4G1E.D4C4FR2"
1480 MU$(2)="T150SM16000L4D2E2F#1.DEF#2.F#AG2F#1.E1.R4C2D2E1.CDE2.EGF#2E1.D1.R4"
1490 FORY=0TO11:FORX=0TO13:RO(X,Y)=3:GOSUB 60:NEXT:NEXT:GOSUB 650:GOTO 1130
1500 READ J$:J=VAL("&H"+J$)-&H8000:RETURN
1510 '●●●●●●●●●●●●●●● DATAS ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
1520 '**** ROUND DATA *****
1530 REM -ABCDEFGHIJKL,ABCDEFGHIJKL,ABCDEFGHIJKL,ABCDEFGHIJKL,ABCDEFGHIJKL-
1540 DATA 000000000100,323232323000,323232320300,323232320000,323232320030
1550 DATA 323232320000,323232320000,323232320003,323232320030,343434343205,1,1
1560 DATA 003333001023,030000003003,030000003430,203000000330,020300000300
1570 DATA 220230004030,024223003030,240443030003,033330343003,400000043305,2,1
1580 DATA 003330303030,032200331330,033300300030,022200303032,033300323030
1590 DATA 030000300432,430043330030,033333300032,030033304330,222222222225,2,1
1600 DATA 300004220305,013333330303,003022030300,003230303040,003230230300
1610 DATA 043203430304,003230000300,303433334340,040222222220,043333333334,6,5
1620 DATA 220202020012,330333330030,000030300000,000030303003,000303032300
1630 DATA 230240403400,230233300300,233400303033,200303303303,333030300005,6,4
1640 DATA 030302220000,320003330002,020342033003,034003000300,422220400340
1650 DATA 033330304333,000003000002,303000303003,030303040030,304041300405,1,1
1660 DATA 002202220220,333303330330,022202220220,033303330333,022202220220
1670 DATA 333343334330,012202224220,033303334333,022242224225,333333333333,1,1
1680 DATA 030332303010,303233030030,040223022220,030333033430,204330003400
1690 DATA 203322433004,242222232240,232234222400,232233304000,433422240005,1,1
1700 DATA 003203322300,103023322323,303203322303,003023322323,030203032303
1710 DATA 040023032323,323032032303,023230032323,023032032303,523433434343,12,1
1720 DATA 001000053030,033033330003,000000003300,000000000040,404000304000
1730 DATA 000000033034,030040303000,000000030400,400430003300,044300433330,12,1
1740 '**** CHARACTER DATA ****
1750 DATA 8000,8000,8000,8000,9000,8080,8AA0,8100,8007,2A00,8007,0000,8400,8000
1760 DATA 9001,8000,8840,0200,8501,D400,8000,8000,8000,8000,8000,8000,8000,8000
1770 DATA 8000,8000,8000,8000,87F8,8000,9FFC,FF80,BFFC,7FC0,9FFD,7FC0,803F,7F00
1780 DATA 83FF,4000,9FFB,7800,BFE3,7F00,9FE3,7F00,8FC1,7E00,8000,8000,8000,8000
1790 DATA 8000,8000,8000,8000,8000,8000,8000,8000,8000,8000,8000,8000,8000,8000
1800 DATA 8000,8000,8000,8000,8000,8000,8000,8000,8000,8000,8000,8000,8002,8000
1810 DATA 8001,0000,8001,0000,8178,43E0,82FF,FFD0,815D,D5A0,8002,4800:'FLOWER
1820 DATA 8000,8000,8000,8000,800F,7F6C,803F,7D80,801F,6800,8005,2000,8005,D000
1830 DATA 81FF,A600,87E0,E760,9F9C,87D8,FF39,11F4,7FC0,BFFA,79E6,8FF5,7E4C,73EA
1840 DATA FF80,8FB4,9FCC,76D8,8000,8000,8000,8000,8005,7F6C,8017,7D80,800F,6800
1850 DATA 8007,6000,800F,7000,815F,AE00,82E0,E760,8D9C,87D8,D739,11F4,DFC0,BFFA
1860 DATA 39E6,8FF5,DE4C,73EA,AF80,8FB4,958C,76D8,8000,8000,8000,8000,800F,7F6C
1870 DATA 803F,7D80,801F,6800,8007,6000,800F,7000,81FF,AE00,87E0,E760,9F9C,87D8
1880 DATA FF39,11F4,7FC0,BFFA,79E6,8FF5,7E4C,73EA,FF80,8FB4,9FCC,76D8:'MONEY
1890 DATA 82D4,80B5,8540,8150,8280,80A0,D555,D555,2A00,3502,E001,D001,0000,2002
1900 DATA D555,D555,82D4,80B5,8540,8150,8280,80A0,D555,D555,2A00,3502,E001,D001
1910 DATA 0000,2002,D555,D555,2D7E,2B5F,2AEA,2ABA,2D6A,2B5A,2AAA,2AAA,FF57,DFAD
1920 DATA 3556,3AAE,F557,DAAD,2AAA,2AAA,2D7E,2B5F,2AEA,2ABA,2D6A,2B5A,2AAA,2AAA
1930 DATA FF57,DFAD,3556,3AAE,F557,DAAD,2AAA,2AAA,8780,81E0,8780,81E0,8780,81E0
1940 DATA 7FFF,7FFF,4001,6003,4001,6003,4001,6003,7FFF,7FFF,8780,81E0,8780,81E0
1950 DATA 8780,81E0,7FFF,7FFF,4001,6003,4001,6003,4001,6003,7FFF,7FFF:'BLOCK
1960 DATA BF80,8000,FC00,8000,00FF,8000,6000,8000,E03C,8000,E00C,8000,E006,8000
1970 DATA E006,8000,C002,8000,C002,8000,C002,8000,C001,8000,C001,8000,C001,8000
1980 DATA C001,8000,8001,8000,BFFF,7FB4,FFFF,7DCA,00FF,2601,7F00,80DB,FDFF,7FB6
1990 DATA F80F,701A,F007,600E,F007,600E,E003,4006,E003,4004,E003,4006,E001,0006
2000 DATA E001,0006,C001,0002,C001,0002,8001,0000,8000,8000,0000,8001,FF00,80FE
2010 DATA 80FF,7F00,8000,8000,8000,8000,8000,8000,8000,8000,8000,8000,8000,8000
2020 DATA 8000,8000,8000,8000,8000,8000,8000,8000,8000,8000,8000,8000:'UP STONE
2030 DATA 8DBF,2800,D7FF,5600,3BFF,6A00,57F8,8400,EFE0,8000,ADC0,8000,97E0,8000
2040 DATA 84BF,7FF8,814F,7FF8,80B4,1248,815F,7BE0,87FF,7C00,82FF,7F00,83DF,7F9C
2050 DATA 83FB,7C30,800E,8180,8000,8000,8000,8000,8000,8000,8007,1800,801F,1E00
2060 DATA 80FF,7C00,807F,7007,83FF,7FFF,83FF,7FFF,83FF,7FFF,87FF,7FFC,8000,8000
2070 DATA 8000,8000,8000,807C,8000,83F0,87FE,FF80,8000,8000,8000,8000,8000,8000
2080 DATA 8007,1800,801F,1800,80FF,7C00,807F,7007,8000,8007,8000,8007,8000,8007
2090 DATA 8000,801C,87FF,7C00,80BF,7F00,82D7,7F80,81FA,7C00,8000,8000:'BOY
2100 DATA 80FF,7F00,8319,18C0,8C19,1830,9999,1998,B331,0CCC,E1E1,0786,E003,4006
2110 DATA E607,6066,4C3D,3C33,47C1,03E3,400D,3003,400D,3003,4001,0003,6001,0007
2120 DATA 7001,000F,7FFF,7FFF                                        :'DOOR
2130 DATA 8000,8000,8007,2000,801F,6800,8038,8000,80E0,8000,8300,8000,8008,8800
2140 DATA 8008,8800,8000,8000,8000,8000,881F,7020,FC00,806C,79FC,FF3B,73FF,6D97
2150 DATA 67FF,7FCD,7FFF,7B7B,8000,8000,8000,8000,8000,8000,80FF,5A00,83FF,7680
2160 DATA 8F83,03A0,880B,0820,8388,8A80,8F83,03A0,8FFF,7EE0,863F,7880,807F,3800
2170 DATA 80FE,7E00,803F,4000,80E0,8000,8380,8000,8000,8000,8000,8000,8000,8000
2180 DATA 80FF,5A00,83FF,7680,8F83,03A0,880B,0820,8388,8A80,8F83,03A0,8FFF,7EE0
2190 DATA 8620,8880,807F,3800,80FE,7E00,803F,4000,80E0,8000,8380,8000:'OCCHAN
2200 DATA 801C,8000,8330,8000,9850,8000,8660,8000,9FE0,8000,83F1,7000,8078,7800
2210 DATA 8010,7800,8000,6800,8003,5400,8000,8000,8000,8000,8000,8000,8000,8000
2220 DATA 8000,8000,8000,8000,831F,6800,9FBF,7400,FFD9,7A00,9E69,7D00,9F87,7F00
2230 DATA 83E1,6E80,8077,7740,801F,7D40,8007,8680,8000,8180,8000,7800,8000,F800
2240 DATA 8000,F000,8000,B000,8000,B000,8000,B000,8000,8000,8000,8000,8009,8000
2250 DATA 8189,0000,9FE7,4000,83F1,7000,807F,7800,801F,7800,8007,6800,8003,5400
2260 DATA 8000,7800,8000,F800,8000,F000,8000,B000,8000,B000,8000,B000:'MEGUMI♥
2270 '**** SCREEN DATA ****
2280 DATA 29,2,1,-LOVE,32,3,2,FLOWER-,29,6,6,CHANCE,32,9,2,･･･,32,12,3,･･･
2290 DATA 29,15,4,BLOCK,29,17,5,MAGIC,29,19,6,MATTOCK,29,22,7,ROUND
2300 DATA 4,3,7,'ト"ウク"ヤサン',15,3,2,-CASTLE-,7,10,1,BLOCK ･ ･ ･   4$
2310 DATA 7,12,1,MAGIC ･ ･ ･  16$,7,14,1,MATTOCK ･ ･  34$,7,16,2,END
2320 '**** OCCHAN'S TALK DATA ****
2330 DATA イウュア・フシスヘ°ルハカクュケシ"ラ「ンチス・サハスワト°。スッアヒ°ウストレハラ「 カキノハメチ°テ°キウセレニラ「
2340 DATA ヌウヒカ「ミチ・イチノ「!ヘ°ワーケキエラワス「クナ!ュケヌチテカヤエラ「カクュケシ"・ヘワ!ヒウロラ「ヒ!ムキ°コラ「
2350 DATA ヌウヒカ「カクュケシ"・ニキニキスヘ°ナウノ「タワタワ!ク°ヘ°イーヘ=セレナカヤチラ「テク°ハモ"ヒ・モァミンスツュチ°モラ「
2360 DATA イウュア・カクュケシ"・ラケネコリロチノ「ンチス・カナ°ワウチラ「ナケホ°テヌ・ミス°ーケュセケスナケラ「ニヌ@ュセケニウ@
2370 DATA カクュケシ"・ヒニヒ!トゥ"ナヲヲヲス°ュニケート!ツュ"ナ!ナーチキ@ヒュケイテモニウナ・イナト°ケワエ!セレイレラ「
2380 DATA ウリースュウ「カクュケシ"・ウミ!ミス°ーケキ°ス"ソ"ラ「ナツョエト°カルレサナヤキ"キ°オニウナ・ミス°ーケチルニケニレラ「
2390 DATA フゥゥゥゥゥ「カクュケシ"ナエナエササミト°クチノ「ササヒ!チウホ"カクワスウクコ"ニヒ°スッラ「ナヌキケ・ミナーケキエラワス「
2400 DATA テク°ヒキ"チ"タエヌ!ムオレコナ°イニナ°ーツュチ°モラ「テク°ト°!ヒニキ°6マ"ニウナ・テリウラ「ミナーケフテラエイレラ「
2410 DATA テウヌ・ササミト°クチノ「ヒニキ°6マ"ニウナ・テリウラ「!シウサ°チ°キリ・ソ°"ヘ°キートケラワス「 キ"ヒ°レイレラ「
2420 '**** ENDING DATA ****
2430 DATA 15,イリ・カヒニヒ@,5,ヲヲヲヲ,15,カヒニ・ナロニキーチハノ「,15,ト°ヤ・ウウハ「,5,ヲヲヲ@,15,イニチキ°・ヘ°ス°ヌ
2440 DATA 15,キオートクトケロチチ°コト°「,5,ヲヲヲ♦,15,クュア・カニヒ@,15,ンチスハチモヌ@,5,エ・エ"♦,15,イルキ°ナエー♦
```

★ついに買いはじめてから1年……オレの人生も影におおいつくされるかも……いやだ――。(鳥取県米子市・船川　真17才)……【影：ワハハハもう君の人生は真っ暗だ。編：大丈夫だよ。光あるところに影があるっていうでしょ。影：船川君，君は今からサスケだ。】



FM TOWNS(F-BASIC386Ver1.1L20)用

コース・セレクトつきブロックくずしだ

TRICKY II
トリッキー

A.D.

ストーリーですか？

ベルリンの壁がこわれてから数十年，世界には，政治的な壁はなくなっていた。しかし，宇宙に目を転じてみると，不認可に領有を宣言する輩が多く，宇宙警察（以下SF(Space force)と略）も手を焼いていた。

そんな壁を放っておくと宇宙交通にも支障をきたすため，大和国々土　山野下次郎宣久は，省エネ，省スペースのカベこわし機「かきつばた号」を制作。実戦配備した。

あそびかた

インストラクション・カード（第1図）を作っておくからそっちを見てね。

改造について

ウエイトとCDの関係の命令をとっぱらえばV1.1L10で動くかもしれない。Mの値を増やせば，シールドは増えるけど…。こんなもんでいいんじゃない？

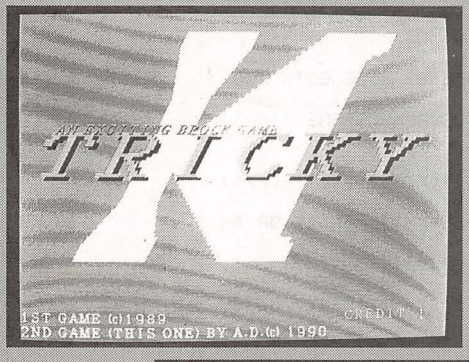
いろいろサブ・ルーチンをつくりました。自分のプログラムにこれだ！というのがおありでしたら，かまうこたない，じゃんじゃん使ってください。僕からの愛のプレゼントです（おいおい）。面データはいろいろ変えてみよう！自分の新しい発見があるかも！

プログラムについて

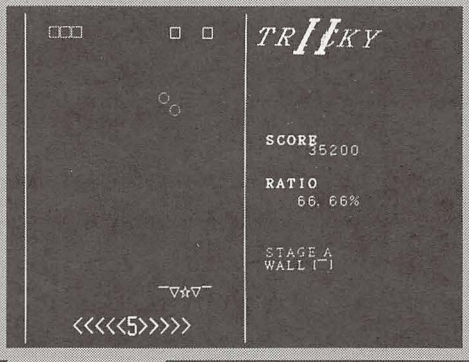
とくにたいしたことはやってません。が，ネーム・エントリーは私の自信作で



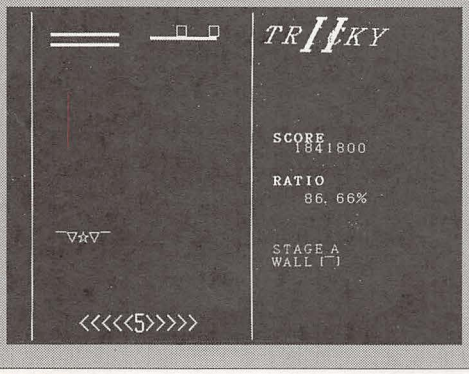
《第1図》インストラクション・カード(!?)



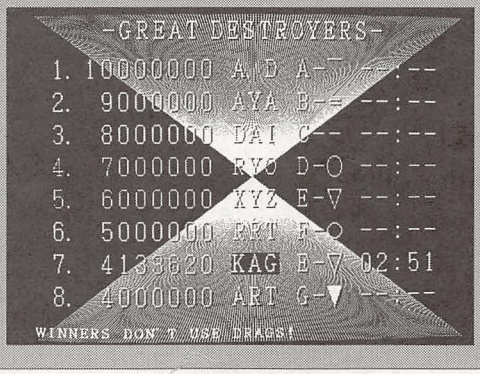
◀《写真1》タイトル画面。IIの文字がズ——とズームしてくる。ジョイスティック対応です



◀《写真2》まあ、ようはブロックくずしです。加速ボタンを駆使してブロックをくずせくずせ

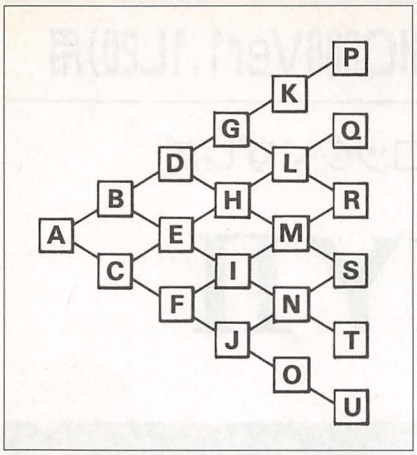


◀《写真3》80%以上ブロックをくずせば、ボールを落としても面クリアだ。その後コース・セレクトがあるゾ



◀《写真4》ゲーム・オーバーの後にネームもかけるゾ

★プログラム・コーナーでリスト1やリスト2とあるのは一つ一つ別にプログラムするのですか？初歩的なことですみませんが…。(東京都江戸川区・本橋由希子15才♡)……【Dr.D：う，うむ。そうじゃ……が，女の子のハガキはなんか緊張するのう影君。影：うん。】



《第2図》ステージ構成

す。みなさん，がむばってハイスコアとってくださいね。

ちなみに配点ですが，ブロック1個((Fから数えての段数) × (10＋ステージ数)×連続ボーナス) ×10点つまり最低550点(！)最高3200点！連続ボーナスをとれば，1個1万点も夢じゃない

クリアしたとき，

シールド・ボーナス：残りシールド×10万点(！)最終面のみ残りシールド×100万点(!!)

ヒット・ボーナス：壊したブロック数×10万点

ワイプアウト・ボーナス：すべてのブロックを壊すと100万点もらえる！

これでバリバリかせぎまくろう！

いろいろ

まっとうなブロックくずしじゃないので，はっきり言って慣れないとつらい。でも，反射神経はけっこうつきますぜ。それに，一応法則がありますからねえ…。あっそうそう，同じ面をずっと続けてたり，点を多くとったりすると，ランクが上がるから，かせぐのもほどほどに。私のレベルでは，Qゾーンクリアで22,855,710点。まだまだ！しかしTOWNSはすごい！ALL BASICで，しかもスプライトも使わずにこのスピード!!脱帽！

INPORTANT WARNING!

プログラム中のすべての空白は，半角文字で入力してください。全角文字で入力すると，誤動作してしまいますよ!!

さらにP.S.

マップはダライアス方式なので，クリアしたらコースを選んでくださいね。

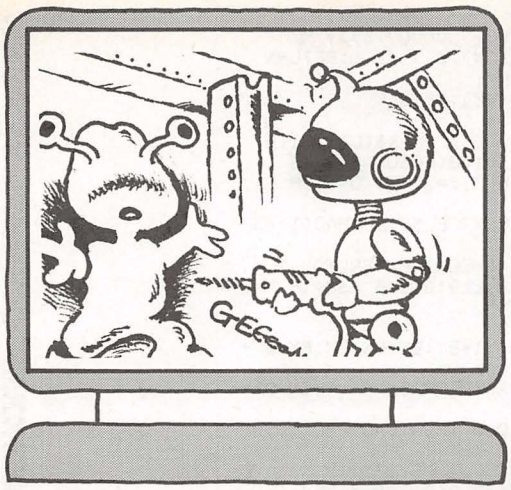
TRICKY IIのプログラム・リスト

```
10 '「ＴＲＩＣＫＹ　ＩＩ」By ＡＹＡ＆ＤＡＩ(c) １９９０(平成二年)2月２８日
20 '初期設定
30 ON ERROR GOTO *ERROR
40 SCREEN0 0:WIDTH 80,25:COLOR 7,0,0:CLS:RANDOMIZE TIME/4
50 'データ読み込み
60 DEFINT A-G,I-Z:DEF FNR(N)=RND*N
70 DIM M$(21),K$(31),M(21,15,15),T#(9),N$(9),R$(9),T(21),E$(1)
80 DIM X(1),X$(2),T$(9),B(21):BEEP 363523,20,710
90 FOR I=1 TO 21:READ M$(I):K$(I)=AKCNV$(CHR$(&H40+I))
100 SYMBOL(0,0),M$(I),1,1,7:FOR J=0 TO 15:FOR K=0 TO 15
110 M(I,K,J)=ABS(POINT(K,J)):T(I)=T(I)+ABS(POINT(K,J)):NEXT K,J
120 SYMBOL(0,0),M$(I),1,1,0:NEXT:FOR I=0 TO 9:READ N$(I):T$(I)="--:--"
130 T#(I)=(10-I)*100000:R$(I)=K$(I+1)+"-"+M$(I+1):NEXT
140 FOR I=0 TO 5:READ A$(I):NEXT:READ B$,E$(0),E$(1),X(0),X(1)
150 FOR I=22 TO 31:READ K$(I):NEXT:PLAY "T255","T255"
160 'FOR I=1 TO 21:READ B(I):NEXT'ＣＤをかける人は，ＲＥＭをとる
170 *TITLE'タイトル表示，キー入力無ければデモへ
180 CLS:FOR I=0 TO 479 STEP 2:LINE (0,I)-(639,I),PSET,1:NEXT:C=0
190 FOR I=200 TO 0 STEP -8:C=C+1:SYMBOL (I,I),"II",C,C,7,,,3:NEXT
200 SYMBOL(12,4),"II",25,25,1,,,3:SYMBOL (0,170),"ＴＲＩＣＫＹ",6,5,2,,,7:
SYMBOL(50,162),"ＡＮ　ＥＸＣＩＴＩＮＧ　ＢＲＯＣＫ　ＧＡＭＥ",1,1,2,,,7
210 SYMBOL(0,440),"1 ＳＴ　ＧＡＭＥ　(c)１９８９",1,1,6,,,1
220 SYMBOL(0,460),"2 ＮＤ　ＧＡＭＥ　(ＴＨＩＳ　ＯＮＥ)　ＢＹ　Ａ．Ｄ．(c) １９９
0 ",1,1,3,,,1:LOCATE 60,23:PRINT "ＣＲＥＤＩＴ　 1 ":A$="　　▽☆▽
"
230 IF PTRIG(1)<>0 THEN P=1:GOTO *MAIN ELSE C=C+1
240 IF C=3200 THEN GOSUB *DEMOINIT:GOSUB *DEMO:GOSUB *DEMO2 ELSE GOTO 230
250 *MAIN'メインルーチン(三百四十行から四百二十行まで)
260 IF P=0 THEN GOTO *TITLE ELSE C=1:GOSUB *MAININIT:GOSUB *SCREENSUB:GOSU
B 660
270 *LOOP
280 LOCATE X,21:PRINT A$:S=PAD(1):P=PTRIG(1):X=X+((S=3)*(X<36)-(S=7)*(X>6)
)*(2-(P<>0)*2)
290 X1=BX:Y1=BY:LOCATE X1,Y1:PRINT "  ":BX=BX+DX*2:BY=BY+DY:IF BX>48 OR BX
<10 THEN DX=DX*-1:BX=X1
300 IF BY<0 THEN DY=DY*-1:BY=Y1 ELSE IF BY>21 THEN GOSUB *MISS
310 S=SCREEN(BX,BY):S=ABS(S*(S<>32)):IF S<>0 THEN PLAY "O4L16V15@1GA8":S#=
S#+(21-BY)*(10+N)*C:Q=Q+(BY<>21):C=C+1:DY=DY*-1:DX=(X+8<BX)-(X+8>BX):GOSUB
 *SCORESUB:IF BY=21 THEN BX=BX+(FNR(2)-1)*2
320 IF H<>T(L) THEN LOCATE BX,BY:PRINT B$:FOR I=0 TO W*50:NEXT:GOTO *LOOP
330 GOTO *CLEAR
340 *TGTSUB'面スタート時に，エールを送っている
350 SYMBOL (121,200),"ＤＥＳＴＲＯＹ",2,3,6,,,1:SYMBOL (180,248),M$(L),8,8
,FNR(6)+1,,,1:SYMBOL (101,396),"ＧＯＯＤ　ＬＵＣＫ",2,3,6,,,1:RETURN:CD PL
AY B(L):RETURN'ＣＤをかける人は，ここを消す －－－－－－－－－－→↑ ここ↑
360 *SHIELD'残機を表示している
370 SYMBOL (81,440),RIGHT$(SPACE$(9)+STRING$(M+1,"<"),9)+"■ "+STRING$(M+1,
">")+" ",2,2,0:BY=19:BX=X+10:DY=-1:DX=1:IF W<3 THEN IF M<3 THEN W=W+1
380 SYMBOL (81,440),RIGHT$(SPACE$(9)+STRING$(M,"<"),9)+RIGHT$(STR$(M),1)+S
TRING$(M,">")+" ",2,2,5:IF M>6 THEN W=W-1:RETURN ELSE RETURN
390 *SEEDSUB'壁を表示している
400 H=0:FOR I=0 TO 15:COLOR FNR(6)+1:FOR J=0 TO 15:LOCATE J*2+14,I+1:PRINT
 E$(M(L,J,I));:NEXT:NEXT:COLOR 7
410 LINE (80,0)-(399,439),PSET,0,BF:RETURN
420 *MISS'ミスした場合，ここへ来る。
430 IF M>0 AND H/T(L)<.799! THEN PLAY "O3L16V15@1GC1":M=M-1:GOSUB *SHIELD:
RETURN ELSE IF H/T(L)>.799! THEN *CLEAR ELSE GOSUB *GAMEOVER:GOTO *ENTRY
440 *SCORESUB'スコアを表示している(ランクＵＰも此処で判定する)
```


★6月号126ページの中村君，私もパソコンを使ってクイズを解きました。1人だけ目立とうったってダメだよ。(京都府長岡京市・早乙女淑貴17才♡)……【編：女性の投稿者とはめずらしいですね。影：うん。だから少々女性からのハガキを集めてみました。ハイ。】

```
450 IF BY<>21 THEN H=H+1 ELSE C=1:Q=Q+1:IF Q=25 THEN W=W-1:Q=0
460 LOCATE 58,14:PRINT AKCNV$(LEFT$(STR$((H/T(L))*100)+".0000",6))+"% "
470 LOCATE 54,10:PRINT AKCNV$(RIGHT$("          "+STR$(S#),8))+"0 ":RETURN
480 *PRINT'テキスト画面を,一行ずつ消す仕事をしている
490 LOCATE X(P),I:PRINT A$:LOCATE 0,I+1:PRINT SPACE$(48):RETURN
500 *CLEAR'面クリアすると,此処へやって来る
510 IF N=6 THEN GOTO *ALL ELSE SYMBOL (161,80),"S T A G E  "+K$(L),1,1,6
520 SYMBOL (81,96),"C O M P L E T E D ! ",2,3,6:Z=1:S=148:GOSUB *BONUS
530 GOSUB 410:SYMBOL (87,0),M$(L+N)+M$(L+N+1),9,5,2:FOR I=21 TO 0 STEP -1:
S#=D#:S#=S#+T#:GOSUB 460
540 FOR J=0 TO 40:GOSUB *PRINT:IF PAD(1)=7 THEN P=0:NEXT ELSE IF PAD(1)=3
THEN P=1:NEXT ELSE NEXT
550 NEXT:CLS 4:L=L+P+N:N=N+1:M=M+1:SYMBOL (101,100),"SHIELD EXTENDED",2,4,
6:GOSUB *TGTSUB:GOSUB *SEEDSUB:GOSUB *STAGE:GOSUB *SHIELD:GOSUB 660:IF N=6
 THEN GOSUB *CHANGE:GOTO *LOOP ELSE GOTO *LOOP
560 *DEMO2'コンピュータの寂しい一人遊び
570 LOCATE X,21:PRINT A$:LOCATE BX,BY:PRINT B$:X1=BX:Y1=BY:BX=BX+DX:BY=BY+
DY:X=X+((BX>X+8)*(X<46)-(BX<X+8)*(X>8))*2
580 FOR I=0 TO 150:NEXT:LOCATE X1,Y1:PRINT "  ":IF BX<12 OR BX>44 THEN DX=
DX*-1 ELSE IF BY<2 OR BY>20 THEN DY=DY*-1
590 IF PTRIG(1)<>0 THEN P=1:RETURN ELSE C=C+1:IF C=1000 THEN C=0:P=0:RETUR
N ELSE GOTO 570
600 *STAGE'F R (フロント)をかいている
610 SYMBOL (432,176),"S C O R E ",1,1,5,,,1:SYMBOL (432,240),"R A T I O ",
1,1,3,,,1:COLOR 3:LOCATE 54,18:PRINT "S T A G E  "+K$(L):COLOR 5:LOCATE 54
,19:PRINT "W A L L  ["+M$(L)+"]":COLOR 7:RETURN
620 *SCREENSUB'メイン画面を描いている
630 LINE (77,0)-(77,479),PSET,7:LINE (401,0)-(401,479),PSET,7
640 FOR I=0 TO 100:PSET (FNR(600),FNR(400)),6:NEXT:SYMBOL (460,0),"II",4,4
,1,,,3:SYMBOL (408,16),"T R I C K Y ",2,2,2,,,3:GOSUB *SHIELD
650 GOSUB *TGTSUB:GOSUB *SEEDSUB:GOSUB *STAGE:TIME$="00:00:00":RETURN
660 PLAY "@1O4V15L8CEGACEGACEGAG1","@2O4V15L8RCEGACEGACEGAG2":RETURN
670 *DEMOINIT'デモプレイの時の初期設定
680 CLS:X=10:BX=16:BY=20:DX=-1:DY=-1:N=1:C=0:RETURN
690 *MAININIT'君達が遊ぶ時の初期設定
700 CLS:S#=0:M=5:N=1:L=1:W=6:P=0:Q=0:X=20:BX=20:BY=20:DX=-1:DY=-1:RETURN
710 *ERROR'エラーが出ると此処に飛ぶ
720 SYMBOL (81,200),"P R O G R A M  T R O U B L E ",1,2,7,,XOR,1
730 RESUME NEXT
740 *ALL'六ステージクリアすると,此処に飛ぶ
750 CLS:Q=0:SYMBOL (200,80),"M I S S I O N ",2,2,6,,,1:SYMBOL (0,120),"C
O M P L E T E D ! ",4,6,6,,,1:Z=2:S=220:D#=S#:M=M*10:GOSUB *BONUS:S#=D#:S#
=S#+T#:Q=1:GOTO *ENTRY
760 *CHANGE'最終面のトランスフォーム
770 X=20:FOR I=170 TO 0 STEP -1:LOCATE X,21:PRINT A$:COLOR FNR(7)
780 LOCATE X,21:PRINT A$(L-16):NEXT:A$=A$(L-16):COLOR 7:RETURN
790 *BONUS'ボーナス支給,嬉しいなっと♪
800 IF M<>0 THEN SYMBOL(81,S),"S H I E L D  B O N U S ",Z,1,3,,,1:SYMBOL(1
12,S+16),AKCNV$(RIGHT$("      "+STR$(M*10000),6))+"0 ",Z,1,5,,,1:S=S+48
810 SYMBOL(81,S),"N U M B E R  O F  H I T S "+AKCNV$(STR$(H)),Z,1,3,,,1:SY
MBOL(96,S+16),AKCNV$(RIGHT$("      "+STR$(H*10000),8))+"0 ",Z,1,5,,,1:S=S+4
8
820 IF T(L)=H THEN SYMBOL(81,S),"W I P E  O U T  B O N U S ",Z,1,6:SYMBOL(
112,S+16),"1 0 0 0 0 0 0 ",Z,1,5,,,1:S=S+48:P=1
830 T#=M*10000+H*10000-(P=1)*100000:P=0:SYMBOL(81,S),"T O T A L  B O N U
S ",Z,1,3:SYMBOL(112,S+16),AKCNV$(STR$(T#))+"0 ",Z,1,5,,,1
840 D#=S#:FOR I=0 TO 100:S#=S#+INT(T#/100):BEEP:GOSUB 460:NEXT:RETURN
850 *DEMO'ハイスコアを,表示している
860 Z=SEARCH (N$,"S E X "):IF Z<>-1 THEN N$(Z)="H ! ! ":T$(Z)="**:**"
870 FOR I=0 TO 639 STEP 4:LINE (I,0)-(639-I,479),PSET,1:NEXT:SYMBOL (99,8)
,"- G R E A T  D E S T R O Y E R S -",1.5!,2,5,,,4
880 FOR I=0 TO 7:SYMBOL(0,I*48+64),AKCNV$(STR$(I+1)+"."+RIGHT$("  "+STR$(T
#(I)),7)+"0 "+N$(I)+" "+R$(I)+" "+RIGHT$(T$(I),5)),1.5!,2,FNR(5)+2,,,4:NEX
T:SYMBOL (0,460),AKCNV$("WINNERS DON'T USE DRAGS!"),1,1,3,,,1:RETURN
890 *ENTRY'ゲーセンで,高い点を出せば判る
900 T#(9)=S#:T$(9)=TIME$:R$(9)=K$(L)+"-"+M$(L):IF Q=1 THEN R$(9)="A L L "
910 FOR I=0 TO 8:FOR J=I+1 TO 9:IF T#(J)=>T#(I) THEN SWAP T#(I),T#(J):SWAP
 N$(I),N$(J):SWAP T$(I),T$(J):SWAP R$(I),R$(J):NEXT J,I ELSE NEXT J,I
920 CLS:P=SEARCH(T#,S#):IF P>7 THEN GOTO *TITLE ELSE GOSUB *DEMO
930 C=0:N$(P)="":X=1:Q=4000
940 T=PAD(1):V=PTRIG(1):IF V<>0 THEN BEEP:SYMBOL (288,P*48+64),N$(P),1.5!,
2,7,,,4:C=C+1:N$(P)=N$(P)+K$(X):IF C=3 THEN GOSUB 880:GOTO *TITLE
950 IF Q=0 THEN N$(P)=LEFT$(N$(P)+"      ",6):GOSUB *DEMO:GOTO *TITLE
960 Q=Q-1:IF T=3 THEN X=X+1:IF X>31 THEN X=0
970 IF T=7 THEN X=X-1:IF X<1 THEN X=31
980 SYMBOL (288+C*24,P*48+64),"■ ",1.5!,2,0,,,1:SYMBOL (288+C*24,P*48+64),
K$(X),1.5!,2,7,,,4:GOTO 940
990 *GAMEOVER'G A M E O V E Rって出す。ただそれだけ
1000 SYMBOL (0,180),"G A M E O V E R ",5,6,6:FOR I=0 TO 10000:NEXT:RETURN
1010 *DATADIVISION'言わなくても判るでしょ?
1020 DATA ¯,=,-,○,▽,○,▼,※,|,・,♀,_,●,♪,◎,△,回,三,Ω,■,□
1030 DATA A.D,AYA,DAI,RYO,XYZ,RRT,ART,XZR,XRK,"  "
1040 DATA "    ▼▽☆▽▼      ","      ☆★▽★☆      "
1050 DATA "    ■□□□■      ","    ○■☆■○      ","    ××××××      "
1060 DATA "○","  ","□",10,30,V,W,X,Y,Z,.,-,♪,★,?
1070 'DATA 16,18,21,19,23,20,17,20,19,23,23,22,17,18,16,18,21,16,22,17,19
1080 '一番最後のデータ文は,CDのトラック番号です。CDをかける人はREMを
取って,聞きたいCDのトラック番号を書いてください
1090 '尚,このデータは,「N I G H T  S T R I K E R」の,CDの場合です
1100 '御苦労様でした・・・
```

★創刊100号を機にベーマガの質をあげましょうね。みなさん。(岡山県津山市・賢者ひょーが15才♡)……【影:少々女性が続いたがこれは私の趣味ではなく,女の子にも読んでもらいたいなという配慮なので決して採用を狙って性別を女にしてこぬよう注意!】



MSX/MSX2/MSX2+用

ディグダグII＋ドンキーコングつーとこかな

DROPPER（ドロッパー）

IWW

STORY

君が，いつものようにアルバイトの建築現場に行くと，宇宙人に占領されていた。

怒った君は，モビルスーツ“DROPPER”に乗り宇宙人一掃を計るのだった。

遊びかた

カーソル・キーで左右の移動，梯子（はしご）の昇降を行ない，スペース・キーで向いているほうにドリルを使います。

ドリルで床にひびをいれて，支えを失った床を落とし，敵をつぶしたり落としたりできます(第1図)。

そうして敵を一定数やっつけるとつぎのビルへの梯子がでるのでそれを昇って面クリア。

ちなみに自分は敵と同じく，低いところからでも落ちると死んでしまいます。

最後に

このプログラムは約半年間かけてじっくりと（ゆっくりと？）時間をかけて作りました。

ほとんど部活をしながら作りました。部員にやってもらったところ「つまらん」「おもしろい」と両方の意見がでました。僕としては自信作です。

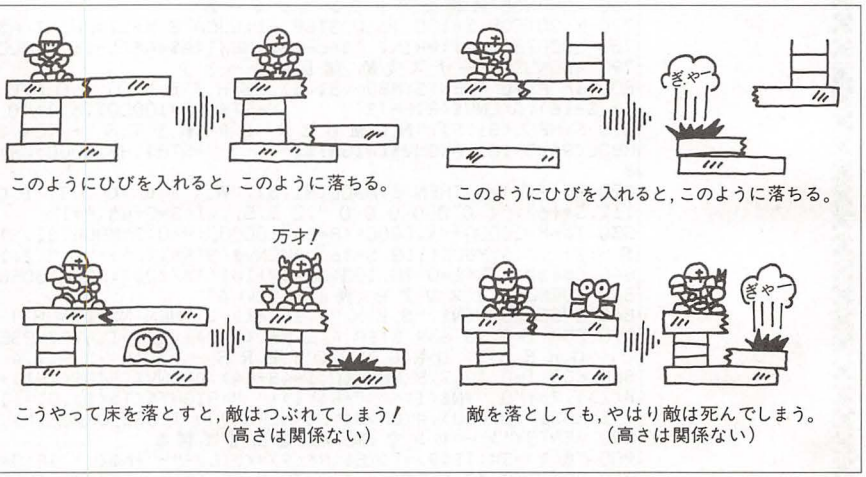
ついでに言うと，このゲームの見どころはタイトルとエンディングです。

全10面がんばりましょう。

★　　★

《第1表》変数表

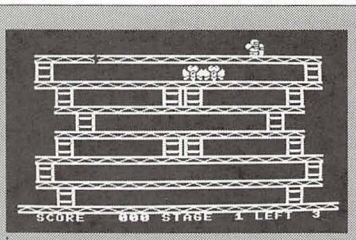
X,Y	主人公の座標
V	主人公の向き
KX,KY	敵の座標
KV	敵の向き
K	敵の生死判定用
BG,B1$,B2$	BGM用
T$	タイトル
R	ステージ数
L	残り機数
SC	スコア



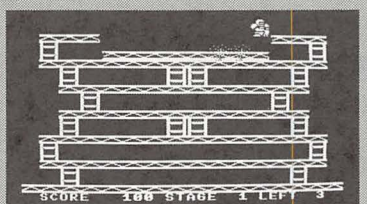
《第1図》ドリルの使いかた



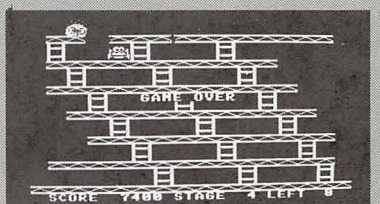
◀《写真1》タイトル画面。影：ああオバQの友達の…。編：それはドロンパ！　影：もう先に言うんだから



◀《写真2》敵を鉄骨でつぶすか，鉄骨と一緒に落とせばやっつけられます。このように引きつけて……



▶《写真3》鉄骨落としで一石二鳥。このあとすぐに逃げないと自分も落ちちゃうぞ



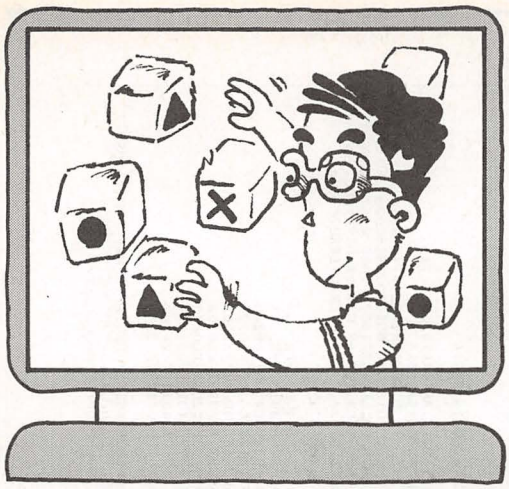
▶《写真4》敵につかまれば無論ミス。全10面エンディングもあるそーな

★古典の時間「飛んで火に入る夏の虫とは誰の言葉か？」という質問に，「テレビの悪徳!!」と答えた友人M。（大分県宇佐市・ChaKa-Poco17才）……【影：これは武田信玄と言えば「みはた，たてなし」がでるようにテレビには不可欠なものであろう。】

DROPPERのプログラム・リスト

```
10 CLEAR 500:GOTO 990
20 '●●●●● DROPPER MOVE
30 S=STICK(0):X=X+(S=7ANDX>0)-(S=3ANDX<15):V=V+(V=1ANDS=3)-(V=0ANDS=7)
40 W=(S=1)-(S=5):Y=Y+W*M(X,Y+W)*2:IF Y=1 AND X=1 AND W<0 AND DD=1 THEN 740
50 PUTSPRITE 0,(X*16,(Y+Y¥2)*8),11,V
60 IF M(X,Y)=0 THEN A=Y:GOTO 600
70 '●●●●● GA! GA! GA!
80 IF STRIG(0)=0 OR Y=13 THEN 190
90 W=X-V:IF M(W,Y)MOD2=0 OR M(W+1,Y)=0 OR M(W+1,Y)>2 THEN 190
100 SOUND 4,128:SOUND 5,2:SOUND10,16
110 LOCATE W*2+1,Y+Y¥2+2:PRINT "♣♦";:M(W,Y)=M(W,Y)+1:M(W+1,Y)=M(W+1,Y)+2
120 A=W:P=0
130 IF M(A,Y+1)+M(A,Y-1) THEN 160
140 A=A-1:P=P+1:IF M(A,Y)MOD2=0 THEN 470 ELSE 130
150 P=P+1:A=A-1:GOTO 130
160 A=W+1:P=0
170 IF M(A,Y+1)+M(A,Y-1) THEN 190
180 P=P+1:A=A+1:IF M(A,Y)=0 OR M(A,Y)>2 THEN 470 ELSE GOTO 170
190 '●●●●● ALIENS
200 SOUND 10,0
210 FOR KN=0 TO 1:KW=KW(KN):KX=KX(KN):KY=KY(KN):KV=KV(KN)
220 IF X=KX AND Y=KY THEN I=(Y+Y¥2)*8:GOTO 630
230 IF K(KN) THEN K(KN)=K(KN)-1:KV=1-KN*2:KX=1+KN*13:KY=13:IF K(KN) THEN 350
240 IF M(KX,KY)=0 THEN GOSUB 380:GOTO 350
250 D=1:IF KY<>Y THEN 270
260 FOR A=1 TO -1 STEP -2:IF M(KX,KY+A)*(KW-1) THEN 280 ELSE NEXT:GOTO 290
270 A=SGN(Y-KY):IF M(KX,KY+A)=0 OR KW THEN 290
280 KY=KY+A*2:KW=1:GOTO 330
290 IF KW THEN KV=(X<KX)*2+1
300 KW=0:IF KX=15 THEN KV=-1 ELSE IF KX=0 THEN KV=1
310 IF M(KX+KV,KY)=0 THEN KV=-KV:IF M(KX+KV,KY)=0 THEN KV=0
320 KX=KX+KV
330 PUTSPRITE 1+KN,(KX*16,(KY+KY¥2)*8),7-KF(KN)*2,KF(KN)+2
340 IF X=KX AND Y=KY THEN I=(Y+Y¥2)*8:GOTO 630
350 KW(KN)=KW:KX(KN)=KX:KY(KN)=KY:KV(KN)=KV:NEXT:GOTO 20
360 '●●●●● BGM
370 BG=(BG+1)MOD8:PLAY B1$(BG),B2$(BG):RETURN
380 '●●●●● ALIEN DROP
390 KY=KY+2:IF M(KX,KY)=0 THEN 390
400 '●●●●● ALIEN DEAD
410 PUTSPRITE 1+KN,(KX*16,(KY+KY¥2)*8),6,5:K(KN)=9:SC=SC+DD*R+D:KD=KD+1
420 FOR I=255 TO 23 STEP -8:SOUND 4,I:SOUND 5,I/16:SOUND 10,15:NEXT
430 FOR I=0 TO 9:SOUND 5,IMOD2+1:SOUND 10,15:FOR J=0 TO 4:NEXT J,I:SOUND 10,0
440 LOCATE 8,22:PRINT USING "###";SC;:LOCATE 2,0
450 IF KD>R THEN LOCATE 2,0:PRINT "ぅ"+G$+"ぅ"+G$+"ぅ";:DD=1
460 D=5-D:RETURN
470 '●●●●● FLOOR DROP
480 P=P-1:A=W+P*(A<W)-(A>W)
490 B$="♦":FOR I=0 TO P:B$=B$+"♥♣":NEXT:B$=LEFT$(B$,P*2+1)+"♣"
500 FOR I=A TO A+P:M(I,Y)=0:NEXT:B=Y
510 B=B+2:FOR I=A TO A+P:IF M(I,B)=0 THEN NEXT:GOTO 510 ELSE SOUND 10,0
520 LOCATE A*2,Y+Y¥2+2:PRINTSPC(P*2+2);
530 LOCATE A*2,B+B¥2+1:PRINT B$;
540 '●●●●● ALIEN PRESS
550 FOR KN=0 TO 1:KX=KX(KN):KY=KY(KN)
560 IF A<=KX AND KX<=A+P AND Y<KY AND KY<=B AND K(KN)=0 THEN GOSUB 400
570 NEXT
580 LOCATE A*2,B+B¥2+1:PRINT SPC(P*2+2);
590 GOTO 190
600 '●●●●● DROPPER DROP
610 A=A+2:IF M(X,A)=0 THEN 600
620 FOR I=(Y+Y¥2)*8 TO (A+A¥2)*8:PUTSPRITE 0,(X*16,I),11,V:NEXT
630 '●●●●● DROPPER DEAD
640 INTERVAL OFF:A=USR(0):A=V+1:FOR J=0 TO 9:FOR B=0 TO 99:NEXT:A=V+1-A
650 PUTSPRITE 0,(X*16,-(A=0)*209-(A=V+1)*I):NEXT:PUTSPRITE 0,(X*16,I),6,5
660 A$="L16O5EE-E2E8DCO4BAA-2A-":B$="T128V14"+A$:C$="T128V12R16"+A$:PLAYB$,C$
670 LOCATE 12,10:PRINT " MISS!! ";
680 FOR I=0 TO 1:I=1+PLAY(0):NEXT:L=L-1:IF L=>0 THEN 1190
690 '●●●●● GAME OVER
700 LOCATE 10,10:PRINT " GAME OVER ";
710 B1$="T150V13L8O2C.D.E-.F.G-.F.E-.BO3C16
720 B2$="T150V14L16O5G-4G-FR8.E-4E-CR8.O4B-R8B8O5C":PLAY B1$,B2$:KD=0
730 FOR I=0 TO 1:I=1+PLAY(0):NEXT:IF STICK(0) THEN SC=0:L=3:GOTO 1190 ELSE 1110
740 '●●●●● STAGE CLEAR
750 INTERVAL OFF:A=USR(0):L=L+1:SC=SC+R*10
760 FOR I=-8 TO 17:PUTSPRITE 0,(16,-I):FOR J=0 TO 49:NEXT J,I
770 LOCATE 9,10:PRINT " STAGE CLEAR ";
780 B1$="T150V14L16O4B-R16BO5CR16O4CR8BO5CR16O4CR8.CCO3B-BBO4CO5R8C"
790 B2$="T150V13L16O2CR8O3C8.O2B-8BO3C8.O2CR8O3C8O2B-B8O3CR8O2C":PLAY B1$,B2$
800 FOR I=0 TO 1:I=1+PLAY(0):NEXT:R=R+1:IF R<11 THEN 1160
810 '●●●●● ENDING
820 GOSUB 1290:FOR I=0 TO 15:LOCATE I*2,21:PRINT "♣♥";:NEXT:BG=5
830 LOCATE 2,22:PRINT USING "SCORE ###00 STAGE AL LEFT ##";SC;L;
840 FOR I=2 TO 4:A=0:FOR J=255 TO 120 STEP -1:PUTSPRITE 1,(J,152),11-I*2,I
850 SOUND 4,A:SOUND 5,1:SOUND 10,13:A=(A+16) MOD 256
860 PUTSPRITE 2,(120,60),FNA,6:NEXT:A=0:FOR J=152 TO 60 STEP -1
870 SOUND 4,255-A:SOUND 5,0:A=(A+32) MOD 255
880 PUTSPRITE 1,(120,J),11-I*2,I:PUTSPRITE 2,(120,60),FNA,6:NEXT J,I:A=0
890 PUTSPRITE 1,(0,209):FOR I=60 TO 0 STEP -1:PUTSPRITE 0,(120+I*2,152),11,1
900 SOUND 4,A:SOUND 5,1:SOUND10,I¥5+2:A=(A+64) MOD 255
910 PUTSPRITE 2,(I*2,I),FNA,6:NEXT:PUTSPRITE 2,(0,209):SOUND 10,0:RESTORE 1660
920 PLAY "t75v1218","t75v1218":ON INTERVAL=289 GOSUB 360:INTERVAL ON:GOSUB 360
930 FOR I=1 TO 9 STEP 2:READ A$:LOCATE 16-LEN(A$)¥2,I:FOR J=1 TO LEN(A$)
940 PRINT CHR$(ASC(MID$(A$,J,1))-1);:FOR K=0 TO 99:NEXT K,J,I
950 FOR I=0 TO 3:FOR J=0 TO 9999:NEXT:LOCATE 0,13:PRINT SPC(96):FOR J=0 TO 1
960 READ A$:LOCATE 16-LEN(A$)¥2,13+J*2
970 FOR K=1 TO LEN(A$):PRINT CHR$(ASC(MID$(A$,K,1))-1);:NEXT K,J,I
980 FOR I=0 TO 1:I=-STRIG(0):NEXT:INTERVAL OFF:A=USR(0):GOTO 1110
990 '●●●●● INIT
1000 SCREEN 1,2,0:WIDTH 32:COLOR 9,1,1:KEY OFF:DEFINT A-Z:DEFUSR=&H90
1010 DIM M(15,14),T$(4):DEFFNA=RND(1)*14+2
1020 FOR I=0 TO 6:READ A$:FOR J=0 TO 31
1030 VPOKE &H3800+I*32+J,VAL("&h"+MID$(A$,J*2+1,2)):NEXT J,I
1040 FOR I=0 TO 5:READ A$,B$
1050 FOR J=0 TO 7:VPOKE ASC(A$)*8+J,VAL("&h"+MID$(B$,J*2+1,2)):NEXT J,I
1060 FOR I=384 TO 727:VPOKE I,VPEEK(I) OR VPEEK(I)¥2:NEXT
1070 VPOKE 8198,&H71:VPOKE 8199,&H71:VPOKE 8209,&HF1
1080 FOR I=0 TO 4:READ T$(I):NEXT
1090 FOR I=0 TO 15:M(I,13)=1:NEXT
1100 FOR I=0 TO 7:READ B1$(I),B2$(I):NEXT:G$=STRING$(2,29)+CHR$(31)
1110 '●●●●● TITLE
1120 GOSUB 1290:SC=0:L=3:R=1:ON INTERVAL=145 GOSUB 360
1130 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 13:LOCATE 15-J,17-J+I:PRINTMID$(T$(I),14-J,J*2+1);
1140 LOCATE 0,18-J+I:PRINT SPC(32);:NEXT J,I:LOCATE 9,17:PRINT "PUSH SPACE KEY"
1150 FOR I=0 TO 1:I=-STRIG(0):VPOKE 8208,INT(FNA)*16:NEXT:RESTORE 1550
1160 '●●●●● ROUND READ
1170 READ M$:KD=0
1180 VPOKE 8208,INT(RND(1)*12)*16+33:KF(0)=INT(RND(1)*3):KF(1)=INT(RND(1)*3)
1190 '●●●●● ROUND WRITE
1200 GOSUB 1290:A=1:B=1:FOR I=1 TO 12
1210 B$=RIGHT$(STRING$(15,"0")+BIN$(VAL("&h"+MID$(M$,I*4-3,4))),16)
1220 B=B+A+1:A=1-A:FOR J=0 TO 15:C=VAL(MID$(B$,J+1,1)):LOCATE J*2,B:M(J,I)=C
1230 IF C THEN IF A THEN PRINT "ぅ"+G$+"ぅ" ELSE PRINT "♣♥"
1240 NEXT J,I:FOR I=0 TO 15:LOCATE I*2,21:PRINT "♣♥";:NEXT
1250 LOCATE 2,22:PRINT USING "SCORE ###00 STAGE ## LEFT ##";SC;R;L;
1260 FOR I=0 TO 1:KV(I)=1-I*2:KX(I)=1+13*I:KY(I)=13:NEXT
1270 V=0:W=0:X=1:Y=1:BG=5:DD=0:PLAY "t150v1218","t150v1318"
1280 SOUND11,191:SOUND12,1:SOUND13,8:INTERVAL ON:GOSUB 360:GOTO 20
1290 CLS:FOR I=0 TO 2:PUTSPRITE I,(0,209):NEXT:RETURN
1300 '●●●●● DATA
1310 DATA 030706063A7D7870260F07000F000F1FC0E000E00CEE0EE006E0DE0EEECE5414
1320 DATA 0307000730777007600077B7077732A28C0E060605CBE1E0E64F0E000F000F0F8
1330 DATA 00000000070F3F615ED8D8DEE1FF7F1F00000000E0F8FCFEC3BD8D8DBDC3FEF8
1340 DATA 0000070F4C6C67485FDFC0EF878000000000060F092966692FAFB03F7E1010000
1350 DATA 00060D0F4FE6F1FAFAFB611A736101000060B0F0F2678F5FDFDF8658CE868000
1360 DATA 000801004401009002028802164214072000040041504400A09280A184E1D0E0
1370 DATA 000003070F0006000F3F7EFF22261C000000C020F0006000F0EC02FF444C3800
1380 DATA ♠,FFFF030C30C0FFFF,♥,FFFFC0300C03FFFF,♣,FEFCC0300C02FAFE
1390 DATA ♦,7F5F030C30003F7F,ぃ,6060605F6F606060,ぅ,060606FAF6060606
1400 DATA ♣♥  ♣♥  ♥  ♣♥  ♣♥  ♣♥♣ ♣♥
1410 DATA ♠ ♠ ♠ ♠ ♠ ♠ ♠ ♠ ♠ ♠  ♠ ♠
1420 DATA ♠ ♠ ♣♥  ♠ ♠ ♣♥  ♣♥  ♣♥  ♣♥
1430 DATA ♠ ♠ ♠ ♠ ♠ ♠ ♠  ♠  ♠  ♠ ♠
1440 DATA ♣♥  ♠ ♠  ♥  ♠  ♠  ♣♥♠ ♠ ♠
1450 DATA O2C.O3CR16CO2G16AO3C16O2C.O3CR16CO2G16AO3C16
1460 DATA O4R8E.D16CGGR8E.D16CGR16G16
1470 DATA O2F.O3FR16FC16EF16O2F.O3FR16FC16EF16,AR16AR16A.Gf2.f16
1480 DATA O2D.O3DR16DO2F16AO3D16O2D.O3DR16DO2F16AO3D16
1490 DATA O4R8D.C16O3BO4FFR8D.C16O3BO4FR16G-16,O2G.O3GR16GD16F+G16O2G.F.E.D.
1500 DATA GR16GR16G.A16R16G2.G16,O2C.O3CR16CO2G16AO3C16O2C.O3CR16CO2G16AO3C16
1510 DATA O4R8E.D16CGGR8E.D16CGR16G16,O2F.O3FR16FC16EF16O2G-.O3G-R16G-C16FG-16
1520 DATA AR16AR16A.BO5C2C16O4A16BO5C16,O2G.O3GR16GD16G-G16O2F.O3FR16FC16EF16
1530 DATA O5D.C.O4BA16GD16F.C.E-D16CO3B-16,C.O2A.G.A.O3C16R4C16R8O2C16GA16
1540 DATA O4C.O3A.G.A.O4C16R4C16
1550 '●●●●● STAGE DATA
1560 DATA 7FFE40027FFE21843FFC10083FFC21847FFE40027FFE2004
1570 DATA 7FFE1C007FFE22187FFE02187FFE0C7E7FFE30187FFE3E18
1580 DATA 7FFE40027FFE20043FFC10081FF808100FF0042007E00240
1590 DATA 7FFE44407FF022207FF811103FFC08881FFE04447FFE0222
1600 DATA 7FFE40025FFA500A57EA542A57AA502A5FEA400A7FFA0002
1610 DATA 7FFE14007FFE2A127FFE4AD47FFE01087FFE00947FFE0324
1620 DATA 7F8040807FF008100FFC020403FE010203FE02040FFC0810
1630 DATA 7FFE40007FFE48807FFE4A807FFE452A7FFE402A7FFE4014
1640 DATA 4FFE480248FE4882699E4992799641127F1240127FF24002
1650 DATA 7F80018007FE04207FF008100FFE08107FF0042007FE0180
1660 '●●●●● ???
1670 DATA BMJFOT!IBWF!HPOF/,BOE!QFBDF!IBWF!SFUVSOFE/,CVU,XF!XJMM!IBWF!B!XBS///
1680 DATA //!B!HFOVJOF!XBS///,QSPHSBN!BOE!EFCVH,JXX,NVTJD!BOE!TF,ESN
1690 DATA TQFDJBM!UIBOLT,SJNNFZ,TFF!ZPV!OFYU/,UP!CF!DPOUJOVFE/
1700 '
1710 '     ♥ THANK YOU ♥
```

★最近OFコーナーのみんなが影さんに似てきた。もしや影さんウイルスが、みんなのスタティク・ラムに？(埼玉県入間市・藤田隆満18才)……【影：ウッキーワキャキャ！さあみんなもやってみよう。一同：ウッキーワキャキャ。影：さてつぎに……。】



MSX/MSX2/MSX2+用

正統派パズルゲーム

PAPA（パパ） MONICA（モニカ）

小川　泰次郎

内　容

同じマークのブロック同士をぶつけるゲームです。

遊びかた

ぱぱ（◎）をカーソル・キーで操作し，ブロックを押します。押されたブロックは何かに当たるまで止まりません。同じマークのブロック（●■×▲）同士をぶつけると，そのブロックは消えます。

《第1表》プログラムの説明

```
 10～70 …初期設定
 80～130…画面作成，スタート
140～190…ぱぱの移動
200～260…ブロックの処理
270～290…ステージ・クリア
300～340…オールクリア
350～370…ミス
380～430…オープニング
440      …音が鳴りやむまで待つルーチン
450～560…キャラクター・データ
570～650…ステージ・データ
```

4種類のブロックを消すとステージ・クリアです（全20面）。

おたすけブロック（□）はまわりの壁に当ててもかまいませんが，マークのあるブロックは，まわりの壁に当てるとミスとなります。

ESCでギブアップできます（ミスと同じです）。

チャンスが0になるとゲーム・オーバーです。

オープニングで，カーソル・キー□□で前にクリアした面までの選択ができ，スペース・キーでスタートします。

《第2表》変数表

```
N……チャンス数
M……ステージ数
A,B……ぱぱの座標
C,D……ぱぱの移動
P……ブロックを消した数
S……カーソル・キー入力
I$……ギブアップ入力用
V,W……衝突判定用
E,F……押されたブロックの座標
I,J……ループ用
```

最後に

ステージが進むごとに，だんだんとむずかしくなっていきます。よろぴく！

CHECKER FLAG

Dr.D：プログラムは短くまとまっていて大変よろしい。ただこのてのパズルゲームは，もうそろそろ卒業するべきだな。

影：ほたーるのーひかーりー♪みなさん，とうとう私も旅立つときがやってきました。思い起こせばいく年月。電波の影，芝生の上…ああ，最初にこわしたパソコンはFM-8だっけ。

Dr.D：コラー！　まじめな話の腰を折るんじゃない！　ゼエゼエ…。

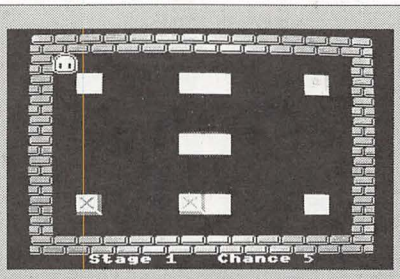
編：実際，このパターンのプログラムは毎月山のようにきますね。来月は100号ですし，みなさん，すばらしいアイデア作品を待っていますよ！

影：Dr.私の卒業記念に何かおくれ。

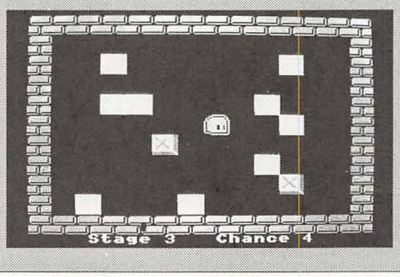
Dr.D：きみは再入学したまえ！



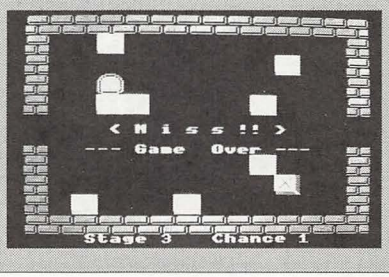
◀《写真1》タイトル画面。スペース・キーでスタートだ！



◀《写真2》同じブロック同士をぶつけて消していき，4種類すべて消すとクリア



◀《写真3》ブロックは一度動かすと何かに当たるまで止まらないから考えてやらないとチャンスが減っていき…



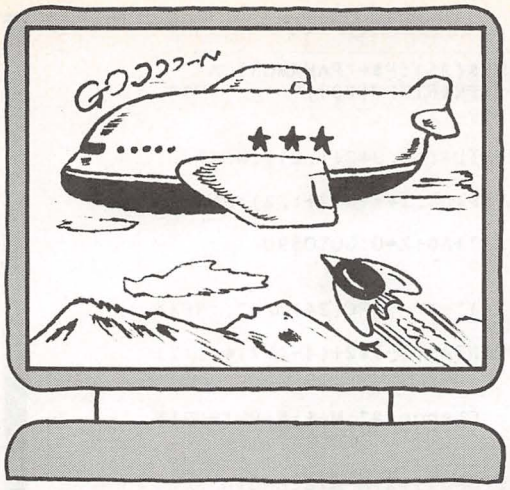
◀《写真4》このようにゲーム・オーバー。全20面です

★影：キャー編さんやめてえ！編：おとなしくしろっ！Dr.D：そうだ影，そのプログラムを返せ！（東京都品川区・小林利彰19才）……

【編：なんか日常を見てるようで頭がいたいですよ。つぐ美：キャー影さんやめて！Dr.D：影君影君，自主規制！】

```
10 SCREEN1,2,0:WIDTH28:KEYOFF:COLOR15,1,1:DEFINTA-Z:DIMM$(25):P$="PAPAMONICA"
20 DEFUSR=342:DEFFNA(A)=VAL("&H"+MID$(M$(M),A+1,1))*2+2:PRINTSPC(200)"---  "P$"
 ---"
30 FORI=256TO983:V=VPEEK(I):VPOKEI,VORV¥2:NEXT
40 FORI=0TO10:READA,A$:FORJ=0TO31:VPOKEA*32+J,VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2)):NEXTJ,I
50 FORI=0TO19:READM$(I):NEXT
60 FORI=0TO5:FORJ=0TO1:B$(J)=MID$("     クコケサタツチテネハノヒミメムモリレルロ",I*4+J*2+1,2):NEXT:A
$(I)=B$(0)+CHR$(29)+CHR$(29)+CHR$(31)+B$(1):NEXT
70 A$="":FORI=0TO26:A$=A$+CHR$(176+IMOD2):NEXT:A$=A$+"ｱｱ"+A$:Z=0:GOTO390
80 '------- Start
90 N=5
100 CLS:VPOKE6912,209:PRINTA$;:FORI=0TO8:PRINT"ｰｱ"SPC(24)"ｰｱｱｰ"SPC(24)"ｱｰ";:NEXT
:PRINTA$
110 FORI=0TOLEN(M$(M))¥2-1:LOCATEFNA(I*2),FNA(I*2+1):PRINTA$(5-I¥2+(4-I¥2)*(I>7)
):NEXT
120 PLAY"S0M4000L8O6CBCABCBM1000L64"
130 A=4:B=2:C=0:D=2:P=0:LOCATE5,22:PRINTUSING"Stage##    Chance##";M+1;N:PUTSPRIT
E0,(32,15),10,2:U=USR(0):GOSUB440
140 '------- Main
150 S=STICK(0):IFSTHENC=((S>5)-(S>1ANDS<5))*2:D=((S=1)-(S=5))*2:A=A+C:B=B+D
160 I$=INKEY$:IFI$=CHR$(27)THENGOSUB360ELSEIFI$=CHR$(13)THENN=0:GOSUB360
170 VPOKE6914,(1+D¥2-(1+C¥2)*(C<>0))*4:V=VPEEK(6144+A+B*32):ONINSTR("ｰｸﾀﾈﾐﾘ",CHR
$(V))GOSUB210,250,220,220,220,220
180 IFPLAY(0)=0ANDSTHENPLAY"O6C"
190 PUTSPRITE0,(A*8,B*8-1),10:FORI=0TO150:NEXT:GOTO150
200 '------- Block
210 A=A-C:B=B-D:RETURN190
220 E=A:F=B:FORI=0TO10:E=E+C:F=F+D:W=VPEEK(6144+E+F*32):IFW=32ORW=VTHENPLAY"O3C"
:LOCATEE-C-2,F-D:PRINTA$(0):LOCATEE-2,F:IFW=VTHENPRINTA$(0):GOTO240ELSEPRINTA$((
V-176)/8):GOSUB440:NEXT
230 IFW=176THEN360ELSE210
240 PLAY"O7CEGB":P=P+1:IFP<4THEN210ELSE280
250 E=A:F=B:FORI=0TO10:E=E+C:F=F+D:W=VPEEK(6144+E+F*32):IFW=32THENPLAY"O2G":LOCA
TEE-C-2,F-D:PRINTA$(0):LOCATEE-2,F:PRINTA$(1):GOSUB440:NEXT
260 GOTO210
270 '------- Clear
280 PLAY"S0M3000L8O6BBBBGFGAGEDC1R1","S0M6000L4O3BBGFED8C1":LOCATE0,10:PRINTSPC(
33)"< Stage Clear !! >"SPC(33);
290 GOSUB440:M=M+1:IFM<20THENRETURN100
300 VPOKE6912,209:FORI=0TO30:LOCATE0,23:PRINT:FORJ=0TO300:NEXTJ,I
310 LOCATE7,23:PRINT"{ "P$" }"SPC(152)"All Stage Clear !!"SPC(155);
320 PLAY"S0M3000L8O6GEGEGEGE4CDEFGAB4CDEFGABO7C1R1","S0M6000L4O4GGGG.CEGBCEGB8O5
C1"
330 GOSUB440:PRINT"The End"SPC(100):PLAY"R1R1R1R1R1":GOSUB440
340 RETURN390
350 '------- Miss
360 PLAY"S0M3000L8O6G4CCB4CCF4CCDCCC1R1","S0M6000L4O3GCBCFCDC8C1":LOCATE0,10:PRI
NTSPC(35)"< M i s s !! >"SPC(35);
370 GOSUB440:N=N-1:IFN>0THENRETURN100ELSELOCATE4,13:PRINT" --- Game  Over --- ":
Z=M+1:FORI=0TO9000:NEXT:RETURN390
380 '------- Opening
390 CLS:VPOKE6912,209:M=0
400 LOCATE7,8:FORI=0TO20:PRINTMID$("・ "+P$+" ・",I+1,1);:FORJ=0TO500:NEXTJ,I
410 PRINTSPC(182)"PLUM  Presents"SPC(153)"Push Space Key !!"
420 A=0:FORI=0TO60:A=A+7-(I¥4):PUTSPRITE0,(I*4,130-A),10,3:FORJ=0TO2:S=STICK(0):
LOCATE10,18:PRINTUSING"Stage ##";M+1:IFZ>1THENM=(M-(S=3)+(S=7)+Z)MODZ
430 FORK=0TO40:IFSTRIG(0)THEN90ELSENEXTK,J,I:GOTO390
440 IFPLAY(0)THEN440ELSERETURN
450 '------- Character Data
460 DATA 44,003F7F7F7F7F403F00FEFDFDFDFD01FE
470 DATA 46,FFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFF000000F8F8F8F8F8F8F8F8F8F8F8F8040201
480 DATA 48,FFF8E0C0C0808080C0C0E0F8FF000000F8F8381808080818381F8F8040201
490 DATA 50,FFFFFDF8F8F0F0E0E0C0C0FFFF000000F8F8F8F8787838381818F8F8040201
500 DATA 52,FFDF8FC7E2F0F8F0E2C78FDFFF000000F8D888183878F878381888D8F8040201
510 DATA 54,FFFFC0C0C0C0C0C0C0C0C0C0FFFF000000F8F8181818181818181818F8F8040201
520 DATA256,7171717171718181717171717171717171717171717121FEF8FAFCF471717171
530 DATA448,0718275F5FBFBFBFBFBFBFBFBF9F601FE018E4FAFAFDFDFDFDFDFDFDFDFDF906F8
540 DATA449,1F205F5FBFBFBFBFACACACACBFBF807FE018E4FAFAFDFDFDFDFDFDFDFDFDF10EF0
550 DATA450,0718275F5FBFBFBFB3B3B3B3BF9F601FE018E4FAFAFDFDFDCDCDCDCDFDF906F8
560 DATA451,0718275F5FBFBFBFBFBFBFBFBF8F700FF804FAFAFDFDFDFD35353535FDFD01FE
570 '------- Map Data
580 DATA 1151175767A761A15464,344744944597517427,9133459721868394231858
590 DATA 241711449677A2947162727337,3577457555476595732 5A527A7,31533364117751869
223A425
600 DATA 81169115A114B113848586A7B7,120725A7A1A5714531A3147697,A6674263465782766
1A217
610 DATA 81A3837555A7117743951747,7326A377215375A72437,51A4214782263344A7
620 DATA 1537A2771141639454A657,3117411681A771A65162536415556686378718A8
630 DATA 9255966783473317B8,284875962334A1462141A2A4156888
640 DATA 411381A31547A5875161716314345474A465576777,221636476264A6874171A2A467
650 DATA 41148116322754 65A33667,4134353885888184011121 91A10292B20393B30414244474
94B40545557595B50646667696B6071727477797A7
660 '{ PAPAMONICA }   - PLUM Presents -
```

★この前，自動ドアにはさまれそうになりあせった。(愛知県瀬戸市・**ガチャピン16才**)……【影：この前，自動ドアの存在に気付かず体当たりして痛かった。**つぐ美**：影さん，サングラス変えたほうがいんじゃない？だってガラスの存在に気がつかないなんてありうる？】



MSX/MSX2/MSX2+(32K)用

ショットも多彩，横スクロール・シューティング

LAST STAGE
（ラスト ステージ）

山本　高也

はじめに

何だかすごい物を作ってしまいました。これも自信作です。

この3色スプライト・キャラを見たらけっこう驚くと思いますよ。「MSXとは思えない」がほめ言葉として使われたりしないようにユーザーのみなさん，がんばりましょう。

スプライト機能が業務用ゲームには及ばないのはわかるけど，「50歩ゆずる」とまではもう言わせないぞ。

入力方法

相変わらずムダが多いので，32Kバイト以上必要です。ただ，50行～350行，その他ところどころ，3月号に掲載された「KEEP A BEGINNER'S SPIRIT」と同じですので，そちらを入力してある人は多少楽できるでしょう。

操作方法

タイトル画面ではジョイスティックのⒶボタンでスタート，スティックのどれかの方向とⒶボタンでコンティニューです。

また，画面上にでている数字は自機のショットを選択するとき使うもので，左から順に**第1表**のようになっています。まあ，やってみればわかると思います。

プレイ中はスティックで8方向移動，Ⓐボタンでショット（タイトルで指定したSHOT1と2が交互にでる）です。

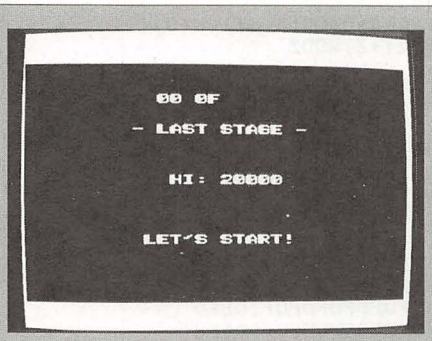
なお，文中のⒶボタンはキーボードでは[Z]キー，Ⓑボタンは[X]キー，スティックは，カーソル・キーに対応しています。

前作（90年3月号「KEEP A BEGINNER,S SPIRIT」のバグが取れた！

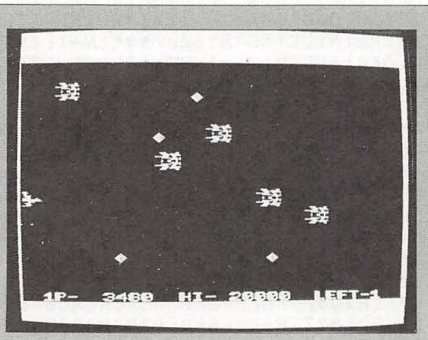
前作のラストのほうの炎をはいてくる中ボスのところで，ミス後再スタート時

《第1表》SHOTの選択

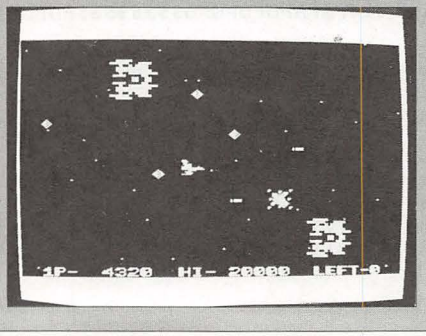
		変更するのに使うキー
SHOT 1	SHOT. NO.	スティックの右＋Ⓑボタン
	回転／反転	スティックの右＋[0]～[F]（キーボードの16進キー）
SHOT 2	SHOT. NO.	スティックの左＋Ⓑボタン
	回転／反転	スティックの左＋[0]～[F]



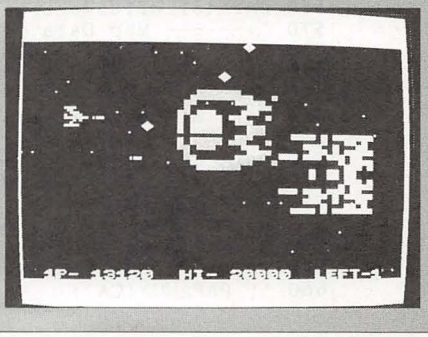
◀《写真1》タイトル画面。一番上の数字でSHOT選択



◀《写真2》敵も弾もどっさりでてくるぞ！一番使えるSHOTを捜そう



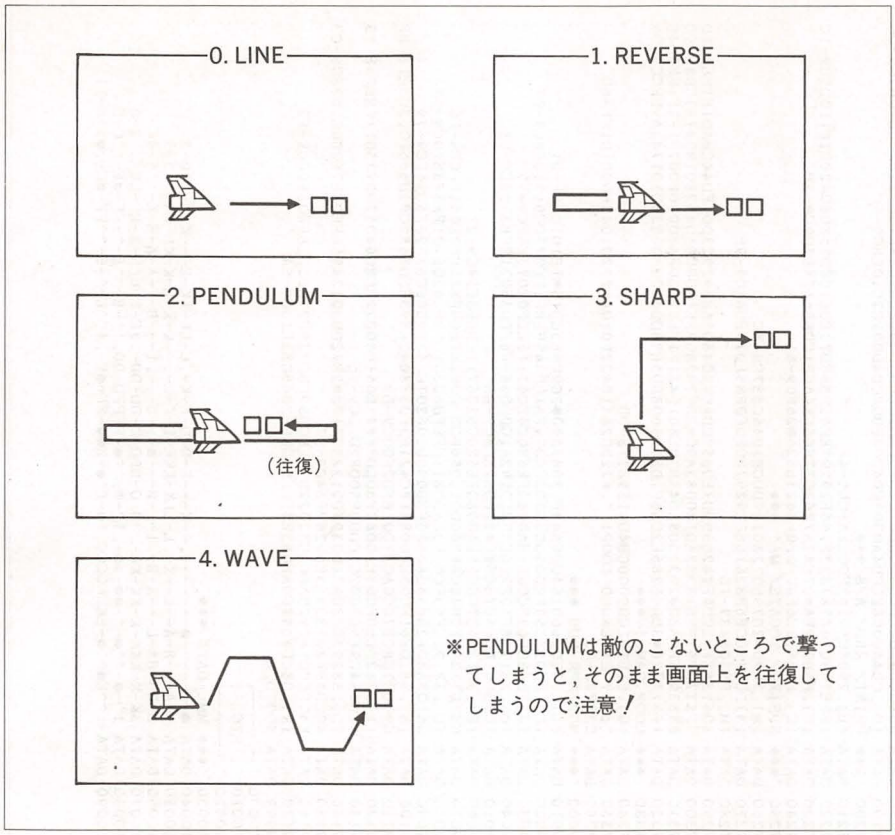
▶《写真3》中ボス登場。このゲームをカラーでお見せできなくて残念。きれいですよ



▶《写真4》やっぱりいました大ボス。あんまり強くないけど…

★僕は夕刊配達をしているけど，ある家のクソガキ，いや，お子様は「おじさん，ありがとう」などと言ってくれるので，どついて，いや，うれしいよー。（広島県福山市・らべっち19才）……【影：ありが10匹で「ありがとう」なんてね。編：おじさん，何言ってるの。】

にときどき，画面上に一瞬自機が数機現れ，運が悪いとこれにぶつかってミスになるバグがありましたが，ひと月以上なやんだすえ，ついにそのバグがとれました。



※PENDULUMは敵のこないところで撃ってしまうと，そのまま画面上を往復してしまうので注意！

《第1図》SHOT No.とショット方向

9040行のはじめのほうの「……E184」を「……D192……」に変え，一番右の「DDF」を取ってください。

★　★

《第2表》回転/反転(左右)

キー	角度／だいたいの方向		左右反転
0	0°	→	なし
1	45°	↘	
2	90°	↓	
3	135°	↙	
4	180°	←	
5	225°	↖	
6	270°	↑	
7	315°	↗	
8	0°	←	あり
9	45°	↙	
A	90°	↓	
B	135°	↘	
C	180°	→	
D	225°	↑	
E	270°	↑	
F	315°	↖	

※別のショットに変えてコンティニューなんてのもできますよ。

MSX

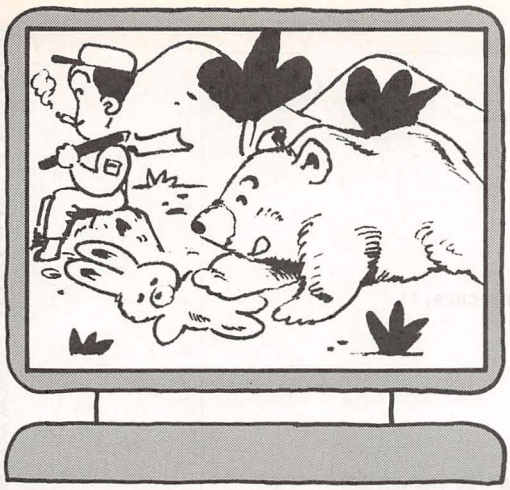
LAST STAGEのプログラム・リスト

```
10 '┌──────────┐
20 '│ ML-DRIVER Ver3.1 │
30 '└──────────┘
40 CLEAR 100,&HC7FF:COLOR15,1,4:SCREEN1,2,0:KEYOFF
50 GOSUB 200:POKE A+62,PEEK(6)
60 '●●● FUNCTION KEY ●●●
70 FOR I=2 TO 3:A$=CHR$(31-I):FOR J=0 TO 2:A$=A$+A$:NEXT:KEY(I),A$:NEXT
80 KEY1,"DATA ":KEY6,"LIST1000~"+CHR$(13):KEY7,"SCREEN0"+CHR$(13)
90 KEY8,"AUTO ":KEY9,"GOTO 210"+CHR$(13):KEY10,"GOTO 350"+CHR$(13)
100 '●●● READ SYSTEM ●●●
110 FOR I=64 TO 243:READ A$:J=VAL("&H"+A$):IF A$="**" THEN J=B
120 POKE A+I,J:NEXT:DEFUSR=A+64
130 '●●● READ DATA ●●●
140 FOR I=0 TO 1
150 READ A$:IF A$="@" THEN RESTORE4000:NEXT:GOTO 180
160 A$=USR(A$+CHR$(0)):IF PEEK(A+63)=0 THEN 150
170 PRINT"DATA ERROR IN":FNA(&HF6A3):BEEP:END
180 GOSUB 500:DEFUSR=FNA(A):I=USR(0):END
190 '●●● INIT 1/RET TO M.L. ●●●
200 B=PEEK(&HFC4B)+1:A=B*256:DEFFNA(I)=PEEK(I)+PEEK(I+1)*256:RETURN
210 GOSUB 200:DEFUSR=FNA(A+60):I=USR(0):END
220 '●●● B->RAM/VRAM Ver 4.3 ●●●
230 DATA 21,3F,**,36,00,D9,2A,F8,          F7,23,5E,23,56,01,04,01
240 DATA 1A,13,21,60,**,FE,24,28,          1F,2E,6F,FE,3E,28,19,21
250 DATA       ,41,FE,3B,28,11,06,         00,1B,FE,21,20,0A,01,
260 DATA    ,2B,CD,4A,00,C3,56,00,         1A,13,B7,20,03,D9,77,C9
270 DATA CB,50,20,5C,FE,2D,20,04,          06,03,18,EC,FE,23,28,05
280 DATA FE,5B,20,1E,04,08,1A,13,          FE,23,28,4E,87,E6,3F,D5
290 DATA EB,26,**,6F,08,20,05,D5,          5E,2C,56,E1,73,23,72,D1
300 DATA 18,39,FE,2A,20,08,1A,13,          C6,**,D6,30,18,22,CB,77
310 DATA 28,02,C6,09,CB,51,28,07,          87,87,87,87,4F,18,A9,E6
320 DATA 0F,B1,0D,CB,48,D9,F5,28,          02,ED,44,86,77,F1,C0,D9
330 DATA CB,7C,20,05,CD,4D,00,18,          01,77,23,CB,40,20,89,22
340 DATA 60,**,18,84
350 '●●● SUB (BASIC) ●●●
499 END
500 '●●● INIT (BASIC) ●●●
510 RESTORE 10000:DEFUSR=FNA(A+58)
520 READ A$:IF A$<>"@" THEN A$=USR(A$+CHR$(0)):GOTO 520
999 RETURN
1000 '┌──────────┐
1010 '│ VRAM/WORK AREA │
1020 '└──────────┘
1030 '●●● PAT. ●●●
1040 DATA $2000,102874EA742810-42
1500 '●●● COL. ●●●
1510 DATA $1B20
2000 '●●● SP.0 ●●●
2010 DATA $0038
2020 DATA 00FF4C4E2D25725F5C5F7D123D4BFF00000000C080EF87E8078B0C080E000-EB
2030 DATA 000000000F0603090F01020F000000000000000080C0F0400080000000000-32
2040 DATA 7FC58B97AFDFBFFEFDFAF5EBD6ADDB7FFEFBF5EBD7AD5BB76FDDB973E7CF9FFE-9F
2050 DATA 8041001817OC094B260414250D1980400201B0644C1CF8043270E4CC1882O1-F1
2060 DATA 1F3F6040DCBEBEBE7F7F7F3F3F1F0000C0F17C1E38E2701CE08000C0E0800000-9F
2070 DATA 03000107F7F7000101O0FFFF0000003F880818DDD770B0D880FFF0F0F070F8-EA
2080 DATA 007E001B1A023C00003C091F1F097E1FBFC2B474E0FFF20D4CC18FFFCF8783C00-21
2090 DATA 3D010E07EE0000040800OFFF070F1EO07F1A465FEC2F1DD8C43FDD18BF7E0600-18
2100 DATA 38408BB87B0O0818IE003CFB797B38004CF63A3D4FCE70E4CC041CDECEC42840-ED
2110 DATA 07182701O3E4006F1F26F200011F0700E66C5240I8F8FB0B407F878BE8CB030-C3
2500 '●●● SP.1 ●●●
2510 DATA $003C
2520 DATA 0000383C181F0F3F3F030F073F000000000000000008FEFFE00080000000-34
2530 DATA 0000000000E070707070F000000000000000000020F080000000000000-C9
2540 DATA 7FC0808080808182858896ADDBF777FFE070B1725D5BB76FDDBB77EFDFBF7FFE-54
2550 DATA C081011C1F1F0F6F4F071F3A3001C1800382387F8OE0C0E6C4801838308003O2-2F
3000 '●●● W.AREA ●●●
3010 DATA $2B*2,C81B000035D007040000103FF-F6
3020 DATA $0030,5FE00000C55FE000C54CAC0055FE00022436443248O-D0
3200 '●●● ROUND DATA ●●●
3210 DATA $801B
3220 DATA ":eeeeaaaEiiiiiaaEchhchhaFfgaaaaaPeeeeeeeEiicoicoEjijjiiUfdaaaaaP"
3230 DATA ":eeeiiiEeefgeaGcdhcdhiTjojojofPeeeiiiiUeofgaeoGioioioaUjdjdjdfP"
3300 '●●● MLM2 INIT ●●●
```

★父がベーマガを気に入り，毎月買ってくれるというので，これからまた楽しく読ませていただきます。(宮城県白石市・真幡康博13才)……【編：ありがとうございます。今後もがんばりますのでお父さんにもよろしく。影：きっと私のように大成するでしょう。】

```
3310 DATA $0B*1,00,$001C
3320 DATA 0000E40F300FC01AD0174015O814E011000F40198016E812E010000000000000-3C
3330 '●●● PLAY NUM. ●●●
3340 DATA 00090C,000A0C,000B0C,00090D,     01010E,02020E,03030E,04040E,050511
3350 DATA 060611,08080F,050510,060610,     07070F,FF20
3500 '●●● SYSTEM-PAC Ver 2.2 ●●●
3510 ' *10DH (WAIT), 1S (STICK),          22/26 (TRG.A/B), 3A/4D (FL/WRT)
3520 ' 87/C/7B/80 (PUTNUM1-4), BB (MLT), CB/CE (KC/KC3), *201H (HEXKEY)
3600 '●●●
3610 DATA $0D*1,219EFC7EBE28FDC9AFCDD500F53E01CDD500C1-CD
3620 DATA B0C93E0118023E035FCDD800573E05CD41012FB2871D20FC9FC9E1CD61*12320-1B
3630 DATA 06D3#?10FC18F4121310FC18EEE1CD61*120070DEDA320FC18F4480600EDB018-26
3640 DATA ED5623E314C8E3155E2346237ECB7AC00E#?0CF3ED59ED51FBBFC9CD87*11803-0D
3650 DATA CD8C*179D3#?C9EBCD5300EBEB21FFFF29444D292909E5CB6C20F5EB0130003E-0E
3660 DATA 2FD13C1938FCED52B920010410023E20D3#?CB4B28E97D81D3#?C91100006206-23
3670 DATA 080F3003EB19EB2910F7C9371801B7E3C5F59F4F7EE60F477E23A80F0F0F0FC5-C8
3680 DATA CD4101C1CB5828032FCB98040710FD0C280A30074ECB792801050923C178C1E3-06
3690 DATA C9C5E53E03CD4101673E02CD41016F29293E01CD41010F0F6F2929AFCD41016F-94
3700 DATA 3E103D2938FCE1C1FEFFC9-50
4000 '┌──────┐
4010 '| INIT |
4020 '└──────┘
4030 '●●● JPTBL ●●●
4040 DATA $00*3
4050 DATA #G##14*1#I###J###o###P###Q###R###S###T###U###V###W###X##14*1#R##
4060 '●●● INIT ●●●
4070 DATA $30*3,(@),210801CD4A000F0F4F87E6704787E6C0B0B1CD4D0023CB5428E9-CD
4080 DATA 2180380E06CD#C##60680EC00608CB019FE65FCD4D002C10F5CB09CB0930ED-1E
4090 DATA (Y),21603811803906A0CD#B##182A-38
4100 '●●● TITLE ●●●
4110 DATA (>),BFCDC30021001B3ED0CD4D002132*235C2#Z##3604CD9000CD4D*1596B09-7B
4120 DATA ";GAME OVER",FF06407610FDBFCDC300CD4D*158C90E-60
4130 DATA ";- LAST STAGE -",5A2A0C-90
4140 DATA ";LET'S START!",596C03-C8
4150 DATA ";HI:",*22D020000*0F40306050F*0FE02201C*0FC020000FF2A30*2CD80*1-20
4160 DATA 2A33*2ED5B35*2D9CDB700D8CD15*108CD26*13019CD26*138FBD90105021408-58
4170 DATA B9380215247C91380167EB10F8D9CD01*2280BD9435F08FE0538026B58D9216B-8E
4180 DATA 18CD5300D90130027C81D3#?7D81FE3A3802C607D3#?3E20EB00D3#?10EAD9CD-E0
4190 DATA 22*130A4210031D92233*2ED5335*2E5E501E0027A878726306FCD4A002C57E6-65
4200 DATA 1F7A280D7B0F0F0FA182CB5B2803A9C620D9CD4D002C7DE607D920DED110D5-8F
4210 DATA 2A2B*201F8FF0908200E21603811803906A0CD#B##21801B222B*2BFCDC300-DA
4220 DATA (Z)
4230 DATA CD3A*1*28008C0*2A00800*2A80104*2404018*2E02018*32004FFFF011010-97
5000 '┌──────┐
5010 '| MAIN |
5020 '└──────┘
5030 '●●● PUTSP3/ PAUSE/BREAK ●●●
5040 DATA (A),CDB700D8C576CD#<##0101E216103A90*2B7-EF
5050 DATA 2803041620CD470006084A21001BCD5300DD2180*2DD7E00FEC0305C3D61DD56-21
5060 DATA 10CB421E3F2004CB0C1E0C946FDD7E20B7DD7E182803533EFE5F3A9EFC1F7B30-FE
5070 DATA 06CBFA1F1F1F1FE60F5FDD7E08FE803004C620CBFB94C608677A1F9FA185D3#?-56
5080 DATA 7CCB4A280181D3#?7AE603087AD3#?D605577BD3#?0820E1DD2310993ED0D3#?-D9
5090 DATA 3E07CD4101C1A0B92810CB6920020E4091A0280379904FC3#A##-C1
5100 '●●● SCRL/ HC/SHOT MV ●●●
5110 DATA 3A9EFC1F3E80302211E0*2012001CD#E##21E1*21EE00E1FEDB03E18CD#F##12-E2
5120 DATA 1EE0017F01CD#E##3E0821F803CD4D00-C8
5130 DATA DD2120*30604DD7E00FEFF280ADD5E04CD#N##3E20D3#?DD2310EB-EA
5140 DATA DD2181*201C007DD7E20B72069DDCB486E2863DD7E00B9305D57DD7E08C608C5-D9
5150 DATA 4FCD#M##C6055F2120*306047EFEFF2841923002ED44BB303979CBD596CB9530-CD
5160 DATA 02ED44BB302C36FFDD35402025DD3620092AFC*016001922FC*0DDCB48762815-68
5170 DATA 2132*234CD3A*1*2A1070A*22D0200FF18032C10B7C1DD23108D-DA
5180 DATA DD2120*301F804DD5600142859152631DD6E0CDD350820182CCD4A005FE61F20-BF
5190 DATA 097B070707B1856F18EFDD7708DD750CCD4A00070707E6073CC5CD#L##7A8557-3C
5200 DATA FEC0380216FFCB2BDD7E040F83875F9FB2DD7700DD7304FEFF280A57CD#N##7A-A0
5210 DATA 1FE603D3#?C1DD23109D-49
5220 '●●● E-SHOT /PUTSC ●●●
5230 DATA 3A9EFC47E60320361140*2CB5028021E60F5012001CD#E##1DF1EB11FF002804-87
5240 DATA 2E601E0101181F7E714FE61FFE18300879CB219ACB218A4F7D836F10EA710104-19
5250 DATA 021140*2CD#E##-20
5260 DATA CD4D*15AE20331502D5AED0348492D5AF8054C4546542DFF3A32*2C62FD3#?2A-1B
5270 DATA FC*0E511E51ACD7B*12A30*2D1E73004EB2230*211F01ACD7B*1-1F
5280 '●●● READ RD/ MOV/AP/ SHOT KC ●●●
5290 DATA 0101072A2D*27CB52B20341181*20D1A1CFEC0382D10F82A2B*21EA90607CD4A-50
5300 DATA 0023E61F87121C10F5DB#?23222B*2680CCB6728020604E60F3D67783290*222-FC
5310 DATA 2D*2-2D
5320 DATA DD2180*206087808DD7E20B7280EDD35202061DD3600C0CB58C2#>##DD7E00FE-38
5330 DATA C05F38040D204DB7C5DD7E48F5CD#H##D947F13817DD7010D9DD7018DD714008-47
5340 DATA DD77487CFEC0381FC10C1828D901C0021F087C85B9380908380261510B7C2E00-9E
5350 DATA 67EB080EF010E9DD7208DD7338DD7400DD7530C1DD23108E-62
5360 DATA 3AA0*2B72039CD22*1213F*24677903C202DDD2120*301F8043A88*280A1DD56-40
5370 DATA 00142806DD2310F61815DD77042E377EA977DD770CDD3608013A80*2DD7700-5A
5380 '●●● MISS CHECK/ LOOP ●●●
5390 DATA 3AA0*2B7206ADD2181*22A88*20607DD4EFFDD7E20B7202CDD7E00FEC0302567-D6
5400 DATA CD#M##C60257873C5F799482BB30151C1C7DDD9608673002ED448738077C82C6-21
5410 DATA 02BB381CDD2310CA110C087DCD#K##094006027E878787FEC030119182BB300C-C7
5420 DATA 3E56322D*23E1432A0*21804CBED10E3011010C3#A##-C2
7000 '
7010 '┌──────┐
7020 '| SUB |
7030 '└──────┘
7030 '●●● MLM2 ●●●
7040 DATA (=),2AF8F7235E23562A60*03E044F0F0F0F470C0C1A13B7C8FE2128F7D630FE-A8
7050 DATA 0838ECE6EF80CB412802F610CD4D00232260*018E0-74
7060 DATA (<),0EFE2107*1D921F4*07E2C34962023772C34CBA6B6201BEB1C2AFE*00603-4A
7070 DATA CD4A00FEFF2005DB#?6F18F4121C2C10EF22FE*011F7*0-10
7080 DATA (;),D90C0C2CD92AF5*07DB7206C1A6F7C260029292929856F3AFF*04F3C8467-47
7090 DATA CD4A0047E60FFE0D285087616FCD4A006FDB#?6778070707E607CB3CCB1D3D20-BB
7100 DATA F9C5E57DD944020CF1020DF1CB67362C16F828211100DC72060AE60FD60E2002-91
7110 DATA 0602FEF3380216D878320C*1AF3206*13E0DCD93007A3207*1D9D97E0707073D-9E
7120 DATA 0F0F0F77D91CCB4BCA#;##D9CB6601160028072A04*1092204*12106*17E073C-0E
7130 DATA 0F77683A02*1B72805BE200235352E0D2D7D5ECD930020F8C9-DC
7140 '●●● MAGSP3/ U-D/ EXIRVV8 ●●●
7150 DATA (B),C5D5E5C5CD4A0023E5060829298730032CCBCD10F6EB06027ACD4D007AD3-1B
7160 DATA #?CBE55310F42323CBA5EBE1C110D6E1D1C1CB54CBD4CBD228C8C9-B7
7170 DATA (C),E57DF60F545FCBD2-B7
7180 DATA 0610CD4A00EBCD4D00EB1D2310F4E3CBDD5D0608CD#D##E1CB6520DC0D20D9C9-00
7190 DATA (D),CD4A0008EBCD4A0008CD4D00EB08CD4D001C2C10EBC9-5C
7200 '●●● PRINT/ RND/ A/8 ●●●
7210 DATA (E),7908C501#?E00C1A1CE6-4F
7220 DATA 1FFE1830148787826166F292978E61F85ED79ED6108D3#?080420E1C110D9C9-1C
7230 DATA (F),F5D921FA*07E8787863C77ED5F866FF1CDBB*17AB7D9C9-3B
7240 DATA (K),E18623E6F80F0F0F8623E526*26FC9-81
7250 '●●● SPSIZE/ LOCATE/ MA' ●●●
7260 DATA (M),3A90*2B73E0728018 7DDCB1046C887C9-8C
7270 DATA (N),0E#?0CE6F826166F29297B0F0F0F85ED79ED61C9-9F
7280 DATA (H),F5306487-10
7290 DATA 30613A2F*2CD#F##2059DD7E0857CD#K##04603A88*2923004ED44CBAD1F1FE6-80
7300 DATA 3F577EE61FFE18383A0140083A90*2B77828023E10DDCB10462801804787CD#F-9D
7310 DATA ##83905F3A80*2933005ED44B70E801F471F1FE61F80BA30020E007B1F1F1FE6-4B
7320 DATA 1F817726*3DD6E285E2C56F1D5DD5608DD5E38DD6600DD6E300101743A9EFCC9-D5
7330 '●●● LOOP GAME! ●●●
7340 DATA (G),E1E1E1CD9000CD4D*1598713-0D
7350 DATA ";TRY EXTENDED LOOP!!",*22B02881B*22F010A*23201045B0001D1FF-6D
7360 DATA C3#Y##-C3
9000 '●●● MOV/APR SUB ●●●
9010 DATA (I),380D2660164006A43E03083A90*2C9D5E5CD15*1E1D10EFE-01
9020 DATA (L),0602F559FE063009D602FE039FA1ED445FEBF1EE073CE61710E8C9-07
9030 DATA (J),D83CE63FC06F3EA0080FE680C6206711FEEF0E073E6FC9-99
9040 DATA (o),381708F53E220E3F08D192A1C0DD66FF6FDD56071EFB3E08C9-D8
9050 DATA 1C1DC01E066B7BCD#F##1FD82EFAC9-B8
9060 DATA (P),3813E607C06F3EA0080FE680C6206711FDEF3E14C9-27
9070 DATA CB7B7A280FCB43C8FE60D01E056BCB7CC82EFBC9FE85D82E001EFCC9-F6
9080 DATA (U),38193CE63FC06F3EA00811FFEFD6030F0F0FC6206701FF373E20C9-77
9090 DATA 06103A80*2B838080630FEB0300206207CE63F906FC83F9FF6016FC9-79
9100 DATA (S),381DE61FC03EA008218C*21F3E0338042E893EFD5659CB9D666F063C3E18-BF
9110 DATA C97DB7C8CB74C0AC87D01EFD2E00C9-D9
9120 DATA (T),3820E60FC03EA0083E80CD#F##2E051F30022EFBC64067DD745011FEEF3E-75
9130 DATA 1C0654C9E603C02C7CDDBE50D82D2DC9-76
9140 DATA (Q),38293EE3082100395D0122373A2B*2B72003013496FEE03E7F200C163B06-C3
9150 DATA 40CD#B##0133373E6F26BF54C9-27
9160 DATA E60FC00180*20ABC2C30022D2DEBCB59CBD928F27A83FEBFD01E00C9-F2
9170 DATA (R),D8CD#o##C0AF083E4F0696DDCB2866C83E10C9-5A
9999 DATA $001D,@
10000 '┌──────┐
10010 '| ETC. |
10020 '└──────┘
10030 '●●● MML DATA ●●●
10040 DATA @-------@-------,--K---E-D-D-E-K-,L-LL-LK-E---K-L-:'0-2
10050 DATA --A---B-A--L--K-,L-LLK-KKE-E-K-L-,--K-K-L-K-KL-LA-:'3-5
10060 DATA B-BB-BA-L---A-B-,i---B---e---d---,i---B---A-A-B-K-:'6-8
10070 DATA 3K-K-KKK-K-KK-KK-,3D-D-DDD-D-DD-DD-,3E-E-EEE-E-EE-EE-:'9-B
10080 DATA !^-@-^^@-^-@@-@@-,!^-@-^^@-FFFFD-DD,!^-E-^^E-^-FF-@E-:'C-E
10090 DATA !^^E@^^@-EEEECCCC,!@-E^@-E@@-FF-@E-,!^^E-^-E-^^FF-@E-,@:'F-11
```


★もうすぐ100号ノめでたいっノちなみに我が千種高校物理部には創刊号（月刊化）がある。影さんはいなかった。（愛知県名古屋市・安達和宏17才）……【影：あの頃は中学生だったからなあ。一同：ブー。編：調べようと思ったら編集部にももうないんですよ。】



MSX2/MSX2+用

パズル＋アクション，一粒で2度おいしい

森（もり）のくまさん

谷口　理佳

おはなし

森に住むくまさんは，冬眠にそなえて，今から食べ物を集めることにしました。

ところが，森のあちこちには，くまさんをつかまえようと，猟師（りょうし）達が監視していました。

困ったくまさんは，考えたあげく，「そうだ，岩を利用して猟師達の目をさえぎればいいんだ！」

と，思いつきました。

遊びかた

あなたは，くまさんを操作して，画面上のリンゴをすべて取れば面クリアです。

しかし，猟師達に見つかるとMISSです。ですから，岩を利用して，猟師達の目をさえぎってください。

面は13面まであります。奇数面がパズル。偶数面が時間内にリンゴをすべて取る，アクション面です。

くまさんは，画面上のものを合わせて5匹います。KUMAは，くまさんの残りなので，0になった後，MISSすると，パーです。一応，パスワードがあるので，入力すると，その面からできます。

操作方法

カーソル・キーで上下左右に，くまさんを動かしてください。もし，はまってしまった場合は，スペース・キーを押してください。MISSになってやり直しができます。

改造その他

プログラムは普通に入力してください。

はっきり言って，面は簡単です。もし，オリジナル面を作る場合は，1面～13面のデータを変数表（**第1表**）のキャラクター番号に従って変えてください。面データの後の数は，タイムですので，それも忘れずに打ち込んでください。

最後に，このゲームはほとんど移植ですが，自分では良くできたほうだと思います。

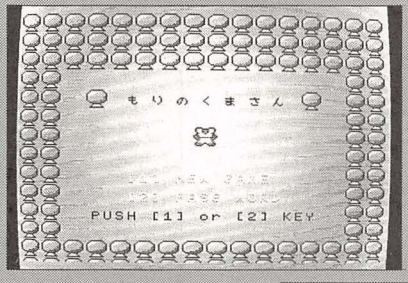
●参考にしたもの

ベーマガ'90年 6月号 PC-98用 監視塔

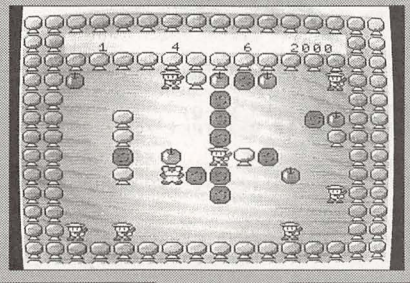
★　　★

《第1表》変数表

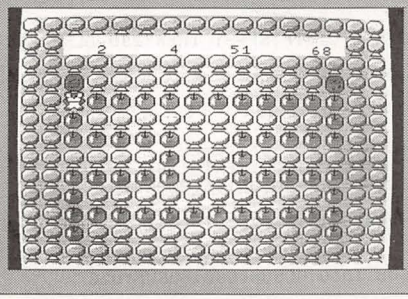
M(14,12)……	マップ用
MX,MY ……	くまさんマップ位置
X,Y……	くまさん移動用
RO……	ラウンド
RI……	リンゴ残数
KU……	くまさん数
T……	タイム
M……	キャラクター番号
	（0…道・1…木・2…リンゴ 3…岩・4…猟師・5…くま）
PA$……	パスワード
P……	パスワード番号
MS$ ……	メッセージ用
G ……	メッセージ番号
E$・F$・H$……	音楽用



◀《写真1》タイトル画面。パスワードもついてる親切設計



◀《写真2》岩やリンゴに身を隠しながらリンゴを全部集めるとクリア。しかしでかいリンゴだ



◀《写真3》偶数面は時間内にリンゴを集めるタイム・アクション。全13面クリアを目指せ！



◀《写真4》ゲーム・オーバー画面。パスワードが表示されます。セイントフォーじゃなくて良かった

★僕は最近，ポケコンで「影さんの借金返済」というゲームを作りました。このゲームは結構好評でした。（宮崎県児湯郡・おにょくん17才）……【影：なんだと。ぜひ投稿してくれ。この私が十分チェックしてあげるから。編：うーん，期待できそうですね。】

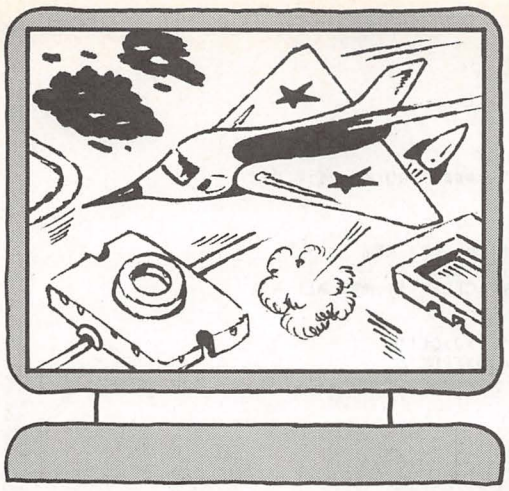
森のくまさんのプログラム・リスト

```
10 '♥♥♥♥♥♥♥♥♥ もりのくまさん ♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥
20 '──────── しょき せってい ────────
30 SCREEN5:CLEAR 500:OPEN"GRP:"AS#1:DEFINTA-Z:KEYOFF
40 DIM M(16,14),P1(65),MS$(18),PA$(17):COLOR=(5,4,2,1):CLS
50 '──────── キャラクター よみこみ ────────
60 SETPAGE0,1:CLS:LINE(0,0)-(15,15),2,BF:RESTORE1210
70 FOR J=1TO5:P1(0)=16:P1(1)=16:FOR I=2TO65
80  READ A$:P1(I)=VAL("&H"+A$):NEXT I
90  COPY P1,0 TO (J*16,0),1:NEXT J
100 '──────── DATA READ ────────
110 RESTORE 1090: FOR I=0TO12:READ MS$(I):NEXTI
120 '──────── PASS WORD READ ────────
130  RESTORE1130:FOR P=0TO16:READ P$:PA$(P)=""
140  FOR J=1TOLEN(P$):I=ASC(MID$(P$,J,1))+3:PA$(P)=PA$(P)+CHR$(I)
150  NEXT J,P
160 '──────── MUSIC ────────
170 E$="V15O4L8GABO5L4CO4GECL2A":F$="O4L8ABAL4GFEDL2C"
180 H$="V15O4L8G#FFL4EECCL2F L8FGFL4EDCO3BL2O4C"
190 '──────── タイトル ────────
200 SETPAGE0,0:CLS
210 FOR J=0TO208 STEP16:FOR I=0TO240STEP16
220 M=1:GOSUB1020:M(I¥16,J¥16)=1:NEXT I,J
230 O=2:GOSUB 1040:KU=4
240 FOR I=48TO 192 STEP 144:J=64:M=1:GOSUB 1020:NEXT I:A=700:GOSUB1030
250 COLOR,2,2:PLAY"V15O6L16CL4G ":GX=77:GY=70:C=1 :G=0:GOSUB 1010
260 GOSUB1030:M=2:I=120:J=96:GOSUB1020
270 GOSUB1030:FOR I=48TO120STEP1:M=0:I=I-16
280 GOSUB1020:M=5:I=I+16:GOSUB1020:NEXT I
290 PLAY"V15L16CDE":GOSUB1030
300 FOR G=1TO2:GX=77:GY=120+G*16:C=4:GOSUB1010:NEXT G
310 G=3:GX=53:GY=168:C=1:GOSUB1010
320 K$="":K$=INKEY$:IFK$="1"THEN 410 ELSEIFK$="2"THEN 340
330 GOTO 320
340 '──────── PASS WORD ────────
350 LINE(32,130)-(223,191),2,BF
360 G=2:GX=77:GY=70:C=4:GOSUB1010:G=4:GX=53:GY=168:C=1:GOSUB1010
370 LINE(85,136)-(165,143),3,BF:MS$(18)="":FOR P=0TO10
380 P$=INKEY$:IF P$=CHR$(13)THEN400ELSEIFP$=""THEN 380
390 MS$(18)=MS$(18)+P$:GX=85:GY=136:C=1:G=18:GOSUB1010:NEXTP:GOTO 370
400 FOR P=0TO16:IF PA$(P)=MS$(18)THEN RO=P+2:GOTO430 ELSE NEXTP
410 RO=1
420 '──────── READ ────────
430 O=2:GOSUB 1040:PRESET(96,112):COLOR4:PRINT#1,"ROUND";RO
440 '──────── ROUND READ ────────
450 COLOR,3,3:RI=0:A=1000:GOSUB 1030:RESTORE1690
460 FOR I=1TO RO:FOR J=1TO9:READ M$(J):NEXT J:READ T:NEXT I
470 FOR I=1TO9:FOR J=1TO12
480 M=VAL(MID$(M$(I),J,1)):M(J,I)=M
490 IF M=2THEN RI=RI+1 ELSE IF M=5THEN MX=J:MY=I
500 COPY(M*16,0)-STEP(15,15),1TO(J*16+16,I*16+32),0
510 NEXT J,I:GOSUB1050:GOSUB1060
520 '──────── MAIN ────────
530 PLAY"O4L8G#FGE":A=900:GOSUB 1030
540 GOSUB 1060
550 IF RI=0THEN 860
560 IF T=0THEN 790 ELSE T=T-1
570 S=STICK(0):ST=STRIG(0):IF ST=-1 THEN790 ELSE IF S=0 THEN 540
580 X=(S=7)-(S=3):Y=(S=1)-(S=5)
590 ON M(MX+X,MY+Y)+1 GOTO 640,540,630,600
600 IF M(MX+X+X,MY+Y+Y)>0THEN 540
610 COPY(48,0)-(63,15),1TO((MX+X+X)*16+16,(MY+Y+Y)*16+32),0
620 M(MX+X+X,MY+Y+Y)=3:GOTO 640
630 RI=RI-1:PLAY"L16O6CDE"
640 COPY(0,0)-(15,15),1TO(MX*16+16,MY*16+32),0:M(MX,MY)=0:MX=MX+X:MY=MY+Y
650 COPY(80,0)-(95,15),1TO(MX*16+16,MY*16+32),0
660 FOR Q=1 TO 12-MX
670 IF MX=12 THEN690 ELSE M=M(MX+Q,MY)
680 IF M=0 THEN NEXTQ ELSE IF M=4THEN 790
690 FOR Q=1 TO 9-MY
700 IF MY=9 THEN 720 ELSE M=M(MX,MY+Q)
710 IF M=0 THEN NEXTQ ELSE IF M=4 THEN 790
720 FOR Q=1 TO MX
730 IF MX=1 THEN 750 ELSE M=M(MX-Q,MY)
740 IF M=0 THEN NEXTQ ELSE IF M=4 THEN 790
750 FOR Q=1 TO MY
760 IF MY=1 THEN780 ELSE M=M(MX,MY-Q)
770 IF M=0 THEN NEXTQ ELSE IF M=4 THEN 790
780 GOTO 540
790 '──────── MISS ────────
800 KU=KU-1:PLAY F$:GX=64:GY=112:C=1:G=6:GOSUB1010:A=6000:GOSUB1030:IF KU<0 THEN
810 ELSE 430
810 '──────── GAME OVER ────────
820 COLOR,1,1:O=1:GOSUB 1040:GX=48:GY=80:C=8:G=7:GOSUB 1010
830 GX=92:GY=112:C=3:G=8:GOSUB1010:IFRO>1THEN GX=88:GY=128:C=10:MS$(17)=PA$(RO-2
):G=17:GOSUB1010
840 A=3000:GOSUB1030:GOSUB 1070
850 GX=72:GY=160:C=15:G=9:GOSUB1010:SP=STRIG(0):IF SP=-1 THEN 230 ELSE 850
860 '──────── CLEAR ────────
870 PLAY E$:RO=RO+1:GX=64:GY=112:C=4:G=10:GOSUB 1010
880 A=6000:GOSUB1030:IF RO=14THEN900
890 GOTO 430
900 '──────── ENDING ────────
910 CLS:G=11:GOSUB1010:A=4000:GOSUB1030:CLS:COLOR,15,2:M=2
920 FORJ=2TO194STEP16:FOR I=0TO240 STEP 16:GOSUB1020:NEXT I,J
930 LINE(16,18)-(237,160),15,BF:GOSUB1030:M=5:I=160:J=176:GOSUB1020
940 BEEP:M=5:I=160:J=176:GOSUB1020
950 GOSUB 1030:FOR G=13TO16:BEEP:MS$(G)=PA$(G-1):GX=28:GY=(G-11)*16:C=1:GOSUB101
0
960 GOSUB 1030:NEXT G:BEEP
970 G=17:MS$(G)=PA$(16):GX=96:GY=102:GOSUB 1010:GOSUB1030:GOSUB1070
```


★GMの情報が早くて，内容が（どんな曲が入ってるか）すぐわかるベーマガはとっても重宝しています。友人と毎月見るのが楽しみの一つなんですね!!（福岡県北九州市・中村弘恵？才）……【影：どこよりも早く，どこにも負けない。みんなに愛されるベーマガ。】

```
980 C=4:G=12:GX=78:GY=128:GOSUB1010
990 GOTO 990
1000 '──────── ｻﾌﾞﾙｰﾁﾝ ────────
1010 PRESET(GX,GY):COLOR C:PRINT#1,MS$(G):RETURN
1020 COPY(M*16,0)-STEP(15,15),1TO(I,J),0:RETURN
1030 FOR I=0TOA:NEXTI:RETURN
1040 LINE(32,48)-(223,191),O,BF:RETURN
1050 GX=32:GY=17:C=4:G=5:GOSUB 1010:RETURN
1060 PRESET(32,25):COLOR1:PRINT#1,USING"  ##    ##    ##   #### ";RO;KU;RI;T:RET
URN
1070 PLAY E$+F$,H$:RETURN
1080 '──────── ﾒｯｾｰｼﾞﾃﾞｰﾀ ────────
1090 DATA もりのくまさん,(1) NEW GAME,(2) PASS WORD,PUSH (1) or (2) KEY
1100 DATA PASS WORD +(RETURN),"  ROUND KUMA APPLE TIME  ",── MISS !! ──
1110 DATA ♠♠♠ GAME OVER !! ♠♠♠,PASS WORD,PUSH SPASE KEY,♥♥♥ CLEAR !! ♥♥♥,ALL ROU
ND CLEAR !!,Presented by Rika.T
1120 '──────── PASS WORD ────────
1130 DATA AO>DLK!,ｻｯﾚﾁPBFV>!,DKLELPF',PAｳﾛﾚｽﾛﾎ!,ｲﾗﾚｹﾛOL>A',V>J>QL!'
1140 DATA #JLJL!,P>QRHF<,AO+ｺﾔﾚﾉﾜ",'V>JR@E><,D>HFABH>',ｶﾛﾚﾌQ>FPBK
1150 '──────── MESSAGE ────────
1160 DATA のﾛｹﾛて。ンはﾛみに♦。ょ° まよきちうﾛ
1170 DATA たﾛえふけンせ
1180 DATA きらたﾛのめぬ。ょれけれけた。ち へれたﾛえふこせ
1190 DATA ふンっ° う。ょあよねﾅ。ンにけへて┌┌┌せ
1200 DATA いけふっ
1210 '──────── ｷｬﾗｸﾀｰ ﾃﾞｰﾀ ────────
1220 '──────────────── き
1230 DATA 2222,2222,2222,2222,2222,1111,1111,2222
1240 DATA 2122,3333,2233,2212,1322,3333,2222,2221
1250 DATA 3321,2233,2222,1222,3321,2222,2222,1222
1260 DATA 3221,2222,2222,122C,2221,2222,2222,12CC
1270 DATA 2221,2222,2222,12CC,2221,2222,CC22,12CC
1280 DATA 1222,CC22,CCCC,22C1,2122,CC1C,C1CC,2212
1290 DATA 2222,1121,1211,2222,2222,BB21,12AA,2222
1300 DATA 2222,BA1B,A1AA,2222,2122,1111,1111,2212
1310 '──────────────── りんご
1320 DATA 2222,2222,2222,2222,2222,2122,2222,2222
1330 DATA 2222,1111,1211,2222,2122,6166,6166,2222
1340 DATA 1622,6166,6666,2212,6621,6191,6661,2261
1350 DATA 6921,1199,6616,2261,6921,6696,6666,2261
1360 DATA 6921,6696,6666,2261,6921,6696,6666,2261
1370 DATA 6621,6696,6666,2261,6621,6666,6666,2261
1380 DATA 1622,6666,6666,2212,2122,6666,6166,2222
1390 DATA 2222,1111,1211,2222,2222,2222,2222,2222
1400 '──────────────── いわ
1410 DATA 2222,2222,2222,2222,2222,1111,1111,2222
1420 DATA 2122,5555,5555,2212,1522,5555,5555,2251
1430 DATA 1522,5555,5555,2251,5521,5555,5515,1255
1440 DATA 5521,5155,5155,1255,5521,5551,5555,1255
1450 DATA 5521,5555,5555,1255,5521,5555,5155,1255
1460 DATA 5521,5555,5155,1255,5521,5555,1555,1255
1470 DATA 5521,1155,5555,1255,1522,5555,5555,2251
1480 DATA 2122,5555,5555,2212,2222,1111,1111,2222
1490 '──────────────── かりゅうど
1500 DATA 2222,1111,2211,2222,1121,AAAA,11AA,2212
1510 DATA AA1A,AAAA,AAAA,22A1,1121,1111,1111,2212
1520 DATA 1522,5555,5155,1222,1B22,BBB1,B11B,5121
1530 DATA 1B22,BBB1,B11B,5115,2122,BBBB,15BB,1255
1540 DATA 2122,1111,5111,2211,2122,1144,1B55,22B1
1550 DATA 2122,BB44,1B15,22B1,2122,BB14,4111,2212
1560 DATA 2122,11A1,12AA,2222,1522,115A,51A5,2222
1570 DATA 5521,2251,5515,2212,1121,2211,1111,2212
1580 '──────────────── くまさん
1590 DATA 1122,2211,1122,2211,5521,1155,5511,1255
1600 DATA 5F21,55F5,5F55,12F5,5F21,15F5,5F51,12F5
1610 DATA 1522,1555,5551,2251,1522,F15F,F51F,2251
1620 DATA 1521,FFFF,FFFF,1251,5115,FFFF,FFFF,5115
1630 DATA 5515,1111,1111,5115,5521,A454,454A,1255
1640 DATA 1522,AA54,45AA,2251,2122,4A44,44A4,2212
1650 DATA 1422,4444,4444,2241,5521,4154,4514,1255
1660 DATA 5521,1255,5521,1255,1122,2211,1122,2211
1670 '──────── ROUND DATA ────────
1680 '──────────────── 1 - 6 ──
1690 DATA 200041232004,000000300000,001000300032,001000300001,003020413000
1700 DATA 001053300200,000000300004,000000000000,404000000400,2000
1710 DATA 311111111113,522222222222,211111111112,222221122222,111121121111
1720 DATA 222221122222,211111111112,222222222222,211111111112,70
1730 DATA 110402212004,100133003330,002000043032,000003000032,200303023032
1740 DATA 005100003002,000300040330,100000000000,110200010004,2000
1750 DATA 522222222222,211211211211,211211211211,222222222211,211211211211
1760 DATA 211211211211,222222222212,233233233212,222222222222,100
1770 DATA 400220003012,000000133000,20004012000O,000000100000,032003020004
1780 DATA 000303000000,100303003300,000020531000,204000301002,2000
1790 DATA 522121212122,223232323232,222322232222,112221222211,212211121222
1800 DATA 221221222222,122222221221,221221122122,122222222221,117
1810 '──────────────── 7 - 13 ──
1820 DATA 214000022040,000030022000,000353022000,000030022000,040033000300
1830 DATA 000030204030,003330000303,020000403203,022000111110,2000
1840 DATA 151121121121,122222122221,121221222121,111121121111,222221222222
1850 DATA 221222212121,221221221212,222221222212,212122211222,104
1860 DATA 400221004100,033011040032,200010400000,030310100000,003001102004
1870 DATA 400030000000,400333022330,400002000032,000000051000,2000
1880 DATA 522212221222,212121212121,232232322232,222122212222,112112112112
1890 DATA 222222223222,111211211211,222221222222,221112211121,115
1900 DATA 200220000004,001003022000,214022111100,010000004100,014000321040
1910 DATA 001400030300,000130003000,000000030300,430005000000,2000
1920 DATA 512121212121,223232323232,222222222222,123323323322,222222222222
1930 DATA 122122122122,223232323232,132323232323,222222222222,120
1940 DATA 001402210000,201000010012,131130012012,021200001012,012300000030
1950 DATA 003001000010,003003000410,001052004100,204110001004,2000
1960 '♥♥♥♥ おつかれさま ♥♥♥ 1990年 5月29日 ♥♥♥♥
1970 '── P.S.かんたんなｹﾞｰﾑで、すみません。かくし、むずかしいめんをつくってみてくださ い。 ──
```

★影さん，僕ははずかしがりやなので良いペンネームをつけてください。しかし，僕の友達でOF見ている人いないから，はずかしがることもないか…。(長野県下伊那郡・塩沢忠文17才)……[影：じつは私もはずかしがりやなもんで,サングラスとマスクがはずせない。]



MSX2/MSX2+(VRAM64K)用

とっても速ーいマシン語STG

FALCON（ファルコン）

高橋　聡

遊びかた

あなたは戦術戦闘機“FALCON”のパイロットとなり，敵国の四つの領空を突破してください。

途中，敵の攻撃部隊があなたを襲ってくるので，カーソル・キーまたはスティックで機体を動かし，スペース・キーまたはトリガで敵機を撃墜してください。

不幸にも敵の攻撃を受け全滅した場合，作戦は失敗したことになりますがタイトルでスペース・キーを押すことにより作戦を最初から実行できます。

プログラムについて

このプログラムの実行は**リスト1**をロード，RUNしてから，**リスト2**をRUNしてください。

このゲームは見てのとおりメインはほとんどマシン語です。しかし，それによってスプライト使用による，背景の高速多重スクロールを実現しました（じつは簡単な処理だけどね）。

ゲームは非常に簡単なのでクリアは楽だと思います。では，この高速多重スクロールをじっくり楽しんでください。

CHECKER FLAG

編：これはまたよくできたアクション・ゲームですね。

影：ハクション，ハクション，アクション！　う……風邪ひいちまった。南国生まれの俺っちは冷房に弱いんでい！

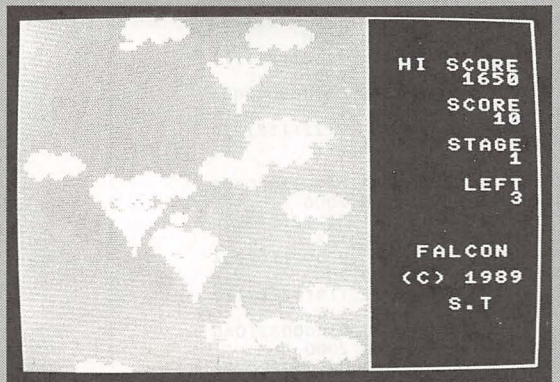
Dr.D：うむ。これは敵をよけつつ破壊するという基本中の基本を守っているため，良いゲームとなっておる。これも技術力があるがうえで成功なのだが，もっとアイデアに富んだものを期待するぞい。



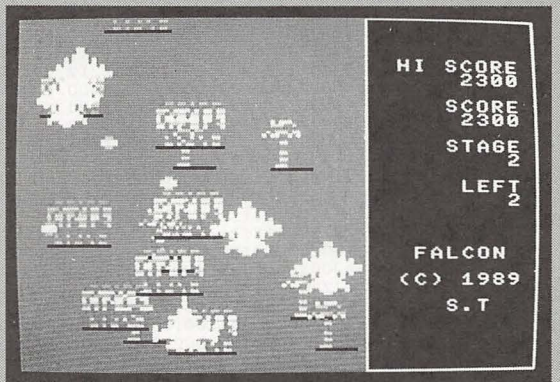
◀《写真1》タイトル画面。スペース・キーでスタート



▶《写真2》この高速多重スクロールを見よ!!と言っても写真じゃわかってもらえないのがつらいところ



▲《写真3》キャラも結構よく描かれてます。これも写真じゃつらいい…



▲《写真4》2面はジャングルに突入。このあとも面が変わると背景が変わっていくぞ

★まっとうなウィルス特集をやっていたのは貴誌ともう一誌のみです。その勇気と見識に敬意を表してこれからひいきにしますのでヨロシク。(大阪府茨木市・塩見正嗣25才)……【編：今月のコンピュータ・ウィルス撲滅キャンペーン第2弾を読んでくれました？】

《リスト1》FALCONのマシン語データ読み込みプログラム・リスト

```
10 SCREEN 0,,0:CLEAR 1100,&HAFFF:LOCATE 2,21:PRINT"DATA READING"
20 FOR I=0 TO 1:READ A$:AD=VAL("&h"+A$):LI=-1
22 LI=LI+1:READ A$:IF A$="END" THEN NEXT:GOTO 60 ELSE SU=0
30 FOR U=0 TO 31:P=VAL("&h"+MID$(A$,U*2+1,2)):SU=SU+P:POKE AD,P:AD=AD+1:NEXT
40 READ A$:IF A$=RIGHT$("000"+HEX$(SU),3) THEN 22
50 BEEP:PRINT"Data Error In":(LI+10)*10+500*I:END
60 PRINT"Please Load List B":END
90 DATA  B000
100 DATA 3E00CDD50047C53E01CDD500C1B03208C0FE02280AFE032806FE04280218143 2,B23
110 DATA 08C03A01C0FE88280AC6043201C03A08C018003A08C0FE06280AFE072806FE08 ,AC3
120 DATA 2802181432 08C03A01C0FE0028 0AC6FC3201C03A08C018003A08C0FE08280AFE ,A82
130 DATA 012806FE02280218143208C03A02C0FE302 80AC6FC3202C03A08C018003A08C0 ,9AD
140 DATA FE04280AFE052806FE06280218143208C03A02C0FEB0280AC6043202C03A08C0 ,A55
150 DATA 18003A02C03230C03A01C03231C03E003232C02130C0110076010400CD5C003A ,A74
160 DATA 02C03230C03A01C03231C03E043232C02130C0110476010400CD5C003A4AC0FE ,A74
170 DATA FF283C3E00CDD80047C53E01CDD800C1B03246C0FEFF2027DD2140C0060 2CD ,ECB
180 DATA 7E04FE0128143A01C0DD77003A02C0DD77023E01DD7704C11805DD23C110DF3E ,BC1
190 DATA 00324AC03E00CDD80047C53E01CDD800C1B0324AC0DD2140C0FD2108760602C5 ,D23
200 DATA DD7E04FE002808DD7E02C6FDDD7702DD7E02323 0C0DD7E003231C03E083232C0 ,D5D
210 DATA 2130C0FD2247C0ED5B47C00104 0DDE5FDE5CD5C00FDE1DDE1DD7E02FECF380F ,165
220 DATA 3E00DD77003E0D32A0C60604C5DD7E04FE00C248B2DD7E0047DD7E0280FE88380D ,DF5
230 DATA FD2100C43E0B32A0C60604C5DD7E04FE00C248B2DD7E0047DD7E0280FE883808D ,DF5
240 DATA 3EE8DD77013A00C6DD7704181 2DD7700DD7E0147DD7E0380FED030E4DD7701DD ,EE6
250 DATA 7E01323 0C0DD7E003231C03E183232C03AA0C63C32A0C6D8700224 7C0ED5B47 ,D19
260 DATA C02130C00104 00DDE5FDE5CD5C00FDE1DDE13A01C047DD7E0090C608FE103013 ,F8B
270 DATA 3A02C047DD7E0190C608FE1030053E0132FFCF0105 0DD090105 0FD09C10578 ,AB5
280 DATA FE00C2ABB1C3C6B23A01C047FD7E0090C610FE2038 6C3A01C047FD7E00B83810 ,E99
290 DATA 18073E00DD77021 80C3EFDDD770218053E03DD77023A02C047FD7E0190C610FE ,B3F
300 DATA 2038 0C3A02C047FD7E01B838101 8073E00DD77034DD22 03FD23C1 0BBD0604C53A02C847FD ,22E
310 DATA 7703DD7E043D3A02C047FD7E01B83804DD7E043CDD7704FD7E00BDF7700FD7E01, D07
320 DATA DD7701C3DFB1B70604DD2100C4C50602FD2140C0C5DD7E0047FD7E0090C620FE, F6C
330 DATA 40304BDD7E0147FD7E0290C620FE40303DFD7E04FE0028363EE0FD77023ED4DD, E5A
340 DATA 7701ED4B00C503ED4300C53E051E08CD93003E071E18CD93003E0A1E10CD9300, 9E7
350 DATA 3E0C1E10CD93003C0FD7EF03231C03E783232C02130C0DD2283B4ED5B83B4010400, DD0
360 DATA DDE5FDE5CD5C00FDE1DDE1DD23DD23DD23DD23DD23FD23C110BD0604C53A02C847FD, 22E
370 DATA 7E0080FD7700FD7E003230C0FD7EF03231C03E7C3232C02130C0DD2283B4ED5B, F0A
380 DATA 83B4010400DDE5FDE5CD5C00FDE1DDE1DD23DD23DD23FD23C110BD0604C5, 122
390 DATA 3A03C847FD7E0080FD7700FD7E003230C0FD7EF03231C03E7C3232C02130C0DD, EB2
400 DATA 2283B4ED5B83B4010400DDE5FDE5CD5C00FDE1DDE1DD23DD23DD23DD23FD23C1, 227
410 DATA 10BDC9202000000000000000000000000000000000000000000000000000000000, 1D6
420 DATA END
430 DATA D000
440 DATA DD2100C43E03F5DD7E04FE00CA8FD0DD7E0147DD7E0380FED3D2CAD0DD7701DD, 16E
450 DATA 7E0047DD7E0280FE88D2CADDDD7700FF13CF5DDE5CD8700DDE12247C0ED5B47C0, 256
460 DATA DD7E0132300C0DD7E003231C03E1032320C0DD7E003231C03E143232C0, D5A
470 DATA F5DDE5CD8700DDE12247C0ED5B47C0DD7E01323 0C0DD7E003231C03E143232C0, FB3
480 DATA 2130C0010400DDE5CD5C00DDE1184DF13C3CF53A01C3DD77003E00DD770113E04, CA9
490 DATA DD77033E01DD7704DD7E00473A01C0B8380AB8280E3E01DD770218203EFFDD77, BD1
500 DATA 0218193E00DD77021812 3E00DD770 03ED4DD770113E00DD7704C32FD00105 0DD, A25
510 DATA 09F1F5DD7E004FE00AC6BD1DD7E0147DD7E0380FED3D2A6D1DD7701DD7E0047DD, 1C1
520 DATA 7E0280FE88D2A6D1DD7700FF13CF5DDE5CD8700DDE12247C0ED5B47C0DD7E0132, 21F
530 DATA 30C0DD7E003231C03E10323 2C0110 0400DDE5CD5C00DDE1F13CF5DDE5CD, F50
540 DATA 8700DDE12247C0ED5B47C0DD7E0132300C0DD7E00323 1C03E10323 2C0F13CF5DDE5CD8700DDE12247C0, F05
550 DATA 0400DDE5CD5C00DDE1184DF13C3CF53A01C3DD77003E00DD77013E04DD77033E, D2C
560 DATA 01DD7704DD7E00473A01C0B8380AB8280E3E01DD7E0147DD7E0380FED3D2CAD0, D8E
570 DATA 32C0F13CF5DDE5CD8700DDE12247C0ED5B47C02130C0010400DDE5CD5C00DDE1, 11F
580 DATA 182FF13C3CF53A01C3DD77003A01C3473A01C0B83007 3EFCDD770218053E04DD, BF2
590 DATA 77023E00DD77013E04DD77033E01DD7704010500DD09F1F5DD7E04FE00CA3BD3, C43
600 DATA DD7E0047DD7E0280FE883815DD7E02FE042807 3E04DD770218E63EFCDD770218, D1E
610 DATA DFDD7700DD7E0147DD7E0380FED4380 3E00DD7704C36AD3DD7701DD7E013230, E6F
620 DATA CDDD7E003231C03E103232C0F13CF5DDE5CD8700DDE12247C0ED5B47C02130C0, 02F
630 DATA 0104 00DDE5CD5C00DDE1DD7E01323 0C0DD7E003231C03E143232C0F13CF5DDE5, F04
640 DATA CD8700DDE12247C0ED5B47C02130C0010400DDE5CD5C00DDE1182FF13C3CF53A, F28
650 DATA 01C3DD77003A01C3473A01C0B830073EFCDD770218053E04DD77023E00DD7701, B1F
660 DATA 3E04DD77033E01DD770401050 0DD09F1C900000000000000000000000000000, 5D6
```

《リスト2》FALCONのメイン・プログラム・リスト

```
10 '●●●●● FALCON  (C) 1989/10/03 S.TAKAHASHI ●●●●●
20 COLOR 15,0,0:SCREEN 5,3,0:Q=RND(-TIME):DIM H1(4),H2(4),H3(4),S(4,3)
30 OPEN"GRP:" FOROUTPUT AS #1:PLAY"T140S0M30000","T140V14"
40 X=2:Y=22:P$="DATA READING":GOSUB 540:DEFUSR=&HB000
50 FOR I=0 TO 3:READ H1(I),H2(I),H3(I):FOR U=0 TO 3:READ S(I,U):NEXT:NEXT
60 GOSUB 750:COLOR=(10,5,5,5):COLOR=(14,6,6,6):HI=0
70 '●●●●● TITLE ●●●●●
80 CLS:SC=0:FI=5:RO=1:POKE &HC500,0:POKE &HC501,0
90 X=12:Y=9:P$="FALCON":GOSUB 540
100 X=3:Y=12:P$="PROGRAMMED BY S.TAKAHASHI":GOSUB 540
110 X=0:Y=15:P$="          HIT SPACE KEY          ":GOSUB 540
120 IF STRIG(0)<>-1 AND STRIG(1)<>-1 THEN 120 ELSE CLS
130 '●●●●● INITIAL ●●●●●
140 LINE (21*8,  0)-(255,211),14,B:X=26:Y=21:P$="S.T":GOSUB 540
150 X=24:Y=17:P$="FALCON":GOSUB 540:X=23:Y=19:P$="(C) 1989":GOSUB 540
160 FOR I=0 TO 15:X=INT(RND(1)*(17*8)):POKE &HC010+I,X
170 Y=INT(RND(1)*256):POKE &HC020+I,Y:NEXT
180 FOR I=0 TO 3:POKE &HC800+I,S(RO-1,I):NEXT
190 FOR I=0 TO 3:X=INT(RND(1)*(17*8)):POKE &HC400+I*5,X:POKE &HC401+I*5,0
200 POKE &HC401+I*5,0:POKE &HC402+I*5,0:POKE &HC403+I*5,2:NEXT
210 FOR I=0 TO 3:POKE &HC605+I*5,100:NEXT:POKE &HC001,9*8:POKE &HC002,16*8
220 FOR I=0 TO 1:POKE &HC042+I,212:POKE &HC044+I,0:NEXT
230 GOSUB 620:GOSUB 560:POKE &HCFFF,0:POKE &HC600,121-RO*30
240 COLOR=(13,H1(RO-1),H2(RO-1),H3(RO-1)):LINE (0,0)-(21*8-1,211),13,BF:DM=0
250 PLAY"V15O4C8E4.G2F2A4F4G4.E-8B-2O5D8O4B2..SO","O3C1F1E-1G1
260 '●●●●● MAIN ●●●●●
270 FOR RU=0 TO 1500
280 A=USR(0):IF PEEK(&HCFFF) THEN 310
290 POKE &HC301,INT(RND(1)*17*8):NEXT:GOTO 450
300 '●●●●● DEAD ●●●●●
310 POKE &HCFFF,0:IF RU-DM<40 THEN 290 ELSE D1=0:D2=1:GOSUB 690
320 PLAY"M10000O2C16E16C16G16C16E16","O2G4.
330 FOR I=0 TO 16 STEP 2:CIRCLE (PEEK(&HC001)+16,PEEK(&HC002)+16),I,9:NEXT
340 FOR I=0 TO 16 STEP 2:CIRCLE (PEEK(&HC001)+16,PEEK(&HC002)+16),I,13:NEXT
350 GOSUB 710:FI=FI-1:IF FI=0 THEN FI=1:GOTO 390 ELSE GOSUB 640
360 FOR I=211 TO 16*8 STEP-1:PUT SPRITE 0,(72,I),,0:PUT SPRITE 1,(72,I),,1:NEXT
370 DM=RU:POKE &HC001,9*8:POKE &HC002,16*8:GOTO 290
```

★7月号のOFを見ていると，苦くてちょっとスイが，つい食べてしまう文旦が食べたくなった。(高知県吾川郡・西森裕道16才)……【影：ほんのり甘く，汁の多い小夏が今の時期にはピッタリだな。ちなみに，スイとはスッパイの意味だそうです。スイスイと。】

```
380 '●●●●● GAME OVER ●●●●●
390 FOR I=0 TO 1000:NEXT
400 D1=0:D2=31:GOSUB 690:X=2:Y=10:P$="    GAME OVER":GOSUB 540:GOSUB 640
410 PLAY"M10000O2L16CECECECECECECECEE-GE-GE-GE-GE-GE-GE-GE-G","O4G2.E4G8B-2G8
420 PLAY"FAFAFAFAFAFAFAFAGBGBGBGBGBGBGBGB","A1B1
430 FOR I=0 TO 3000:NEXT:GOTO 80
440 '●●●●● CLEAR ●●●●●
450 X=PEEK(&HC001):FOR I=PEEK(&HC002) TO 0 STEP-4
460 PUT SPRITE 0,(X,I),,0:PUT SPRITE 1,(X,I),,1:NEXT
470 D1=0:D2=31:GOSUB 690:X=2:Y=9:P$="   STAGE CLEAR    ":GOSUB 540
480 PLAY"M15000O2C8C8G4C8C8G4E-8E-8B-4E-8E-8B-4","O4G8E2..G8E-2.
490 PLAY"O3C8C4.C8C4.D8D8D8D8D2","F8A2..G8O5D2..
500 IF PLAY(0) THEN500 ELSE GOSUB 710:GOSUB 640
510 FI=FI+1:RO=RO+1:IF RO<5 THEN 160
520 X=0:Y=6:P$="  ALL STAGE CLEAR   ":GOSUB 540:GOTO 390
530 '●●●●● PRINT ●●●●●
540 PSET(X*8  ,Y*8),0,TPSET:PRINT#1,P$:RETURN
550 '●●●●● STAGE SPRITE LOAD ●●●●●
560 FOR I=0 TO 1:SPRITE$(4+I)=SP$(5+(RO-1)*4+I)
570 FOR U=4 TO 10 STEP 2:COLOR SPRITE$(U+I)=SC$(5+(RO-1)*4+I):NEXT:NEXT
580 FOR I=16 TO 23:COLOR SPRITE$(I)=SC$(7+(RO-1)*4):NEXT
590 FOR I=24 TO 31:COLOR SPRITE$(I)=SC$(8+(RO-1)*4):NEXT
600 SPRITE$(30)=SP$(7+(RO-1)*4):SPRITE$(31)=SP$(8+(RO-1)*4):RETURN
610 '●●●●● SCORE PRINT ●●●●●
620 X=23:Y=3:P$="HI SCORE":GOSUB 540:X=23:Y=6:P$="   SCORE":GOSUB 540
630 X=23:Y=9:P$="   STAGE":GOSUB 540:X=23:Y=12:P$="    LEFT":GOSUB 540
640 PSET(25*8,4*8),0:PRINT#1,USING"#####0";HI
650 PSET(25*8,7*8),0:PRINT#1,USING"#####0";SC
660 PSET(26*8,10*8),0:PRINT#1,USING"#####";RO
670 PSET(26*8,13*8),0:PRINT#1,USING"#####";FI-1:RETURN
680 '●●●●● DELETE SPRITE ●●●●●
690 FOR I=D1 TO D2:PUT SPRITE I,(0,217):NEXT:RETURN
700 '●●●●● SCORE ●●●●●
710 SC=PEEK(&HC501)*256+PEEK(&HC500):IF SC>HI THEN HI=SC:RETURN ELSE RETURN
720 '●●●●● STAGE COLOR & SPEED DATA ●●●●●
730 DATA 0,4,4,13,9,5,1,3,3,2,12,12,12,12,3,3,0,6,4,1,1,1,3,2,16,16,16,16
740 '●●●●● SPRITE DATA ●●●●●
750 DIM SP$(20),SC$(20):FOR I=0 TO 20:S$="":READ A$:FOR U=0 TO 31
760 S$=S$+CHR$(VAL("&h"+MID$(A$,U*2+1,2))):NEXT:SP$(I)=S$:NEXT
770 FOR I=0 TO 20:S$="":READ A$:FOR U=0 TO 15
780 S$=S$+CHR$(VAL("&h"+MID$(A$,U*2+1,2))):NEXT:SC$(I)=S$:NEXT
790 FOR I=0 TO 3:SPRITE$(I)=SP$(I):COLOR SPRITE$(I)=SC$(I):NEXT
800 SPRITE$(6)=SP$(4):FOR I=12 TO 15:COLOR SPRITE$(I)=SC$(4):NEXT:RETURN
810 DATA 000101000202020303 8BB9B8C9810D1D000000008080808080A23A3A26026070
820 DATA 010000010101010404040647360602020000000000000000404040C0C4D8C08080
830 DATA 000004040404044444E444440E040400000004040404044E44444040E040400
840 DATA 000004040404044444E444440E040400000004040404044E44444040E040400
850 DATA 000000000000010303010000000000000000000000000080C0C080000000000000
860 DATA 1A8A4272391B1B0B060202020200010 1B0A2849C38B0B0A0C080808080000000
870 DATA 0045350D060404040105010101010100000044586 0C040404000400000000000000
880 DATA 000000000C3F7F7FFFFF7F7D1800000000000000030FCFEFFFFFEECC0000000
890 DATA 000000000C3F7F7FFFFF7F7D1800000000000000030FCFEFFFFFEECC0000000
900 DATA 0100020A010D3D0101010105090100008000405080B0BC80808080A090800000
910 DATA 000101010A2202FEFE2A0A02061E13010080808050444 07F7F5450406078C880
920 DATA 000D3666EFDEB6B5D4D45025243535FF00ACB6DB5BDBDBD9D3D19226A69496FF
930 DATA 0305070E0B161501010101010101030780C020A0B0505080000080008080 80FE
940 DATA 0D04030AEC633A1405030202000101006080 00E05E24D8608040808000000000
950 DATA 020300A5139C852B2A0401010100000 18040800AA0DA2298688000000000000
960 DATA 000000000C3F7F7FFFFF7F7D1800000000000000030FCFEFFFFFEECC0000000
970 DATA 060F110E3D33270403060C0C0C060603003078 84B0B8180800000000000000FE
980 DATA 020537BBBB3B1B0202020000010101018040D8BABAB8B0808080000000000000
990 DATA 0012084444440415010101010000000009020444444405000000000000000000
1000 DATA 0003070F1F3F7F7C7873273F3E3E3F3F000060606030F8F8783890F07070F0FF
1010 DATA 0000000000000000 8181FF8181FF81FF000000000000000002 02FE0202FE02FF
1020 DATA 0F0E0F0F0E0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F,0A0E0F0405050E0A0A0E0E0E0A0E0A0A
1030 DATA 0F0F0F0E0F0F0F0E0F0F080E0F0F080F,0F0F0F0E0F0F0F0E0F0F080E0F0F080F
1040 DATA 0F0F0F0F0F0F 08080B0B08080F0F0F0F0F,0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0E
1050 DATA 0E0A0A0E0E0A0A0E0E0A0A0505040F0F,0F0F0F0F0A0A0A0A0A0A0A0A0A0F0F0F
1060 DATA 0F0F0F0F0A0A0A0A0A0A0A0A0A0F0F0F,0E0F0E0E0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F
1070 DATA 0F0405050E0E0E0E0A0E0E0E0E0A0E0A,0F0C020C0302030302030C0608060801
1080 DATA 0C03020C02030C0806060806080608 01,0302030202030303020303020303 0203
1090 DATA 0A0C0C0C0C0C0C0C0C0C0C0505040C0C0C,0F0F0F0F0A0A0A0A0A0A0A0F0F0F
1100 DATA 03030C0203030 20C0608060608060601,0A0A0F0E0F0F0F0F0F0E0E0F0F0F0E0A
1110 DATA 0E0E0E0A0E0E0E0A0A0505040F0F0F0F,0F0405050504040504050405040A0A0A0E01
1120 DATA 0F0F0F0F0F0F0F0F0F0606080606080601
1130 '●●● ひの こうこう ふ゛つりふ゛の みんな きょうりょく ありか゛とう ! ●●●
```


★ずばり載るでしょう！(ちびまる子ちゃんネタですけど誰にでも考えつきそうだな。とっくに他の人がだしてボツってるかもしれん……)。(埼玉県春日部市・オヨネコぶーにゃん20才)……【影：それでもだしてきてあえて恥をかこうとする君に拍手——タッタタラリラ。】



MSX2+用

マウス対応スクロール・ゲーム

PENTA（ペンタ） PAC（パック）

佐井川　泰治

ストーリー

気が付くと，見知らぬ場所にいた。それでいてなつかしい場所だ。乗り物のようだ。まわりには，パネルとブロックが見える。「パネルを全部取れば帰れる。」

そんな気がした。

実行方法

打ち込んだらSAVEして，RUN1560を実行してください。しばらくすると，ファイルが三つ作られます。つぎからは，RUNのみでいいです。

ディスクは，入れっぱなしにしておいてください。

遊びかた

マウスかジョイスティックが使えますが，マウスのある人は絶対にマウスにしてください。スティックはポートA，マウスはポートBに接続してください。

タイトルでトリガを押すと，スタートです。

自機を操作して，数字の書いてあるパネルを時間内にすべて取れば，クリアです。得点は，パネルの取りかたできまります。

同じ数字を連続して２～５枚取ると役（パック）になり，点になります。また，１２３か３２１と取ってもパックになります。このときの点は，はじめは50点ですが，二つめは100点，三つ目は150点というふうに，一つに対する点が増えていきます。パックは，重ねることができます。

あと，残り時間が加算されたのから，衝突回数×50点が引かれます。その面での獲得得点が０点以下だと，ゲーム・オーバーです。全８曲で，エンディングです。

ジョイスティックのときは，二つのトリガを押す組合わせで加速度が変わります。10位以内に入ると，名前打ちができます。漢字も使えます。

《第１表》変数表

MX, MY	自分のXY
AX, AY	スピード
MP(,)	マップデータ
GP	取ったパネルの数
PS( )	パックのスコア
TI	タイム
ST	ステージ数
SC	スコア

おしまいに

友達に２＋を借りたので，横スクロールを使ったゲームが作りたくて作ったゲームです。ところで，横スクロールにスプライトがついていかないのは，なぜなんだろう。誰か教えて。

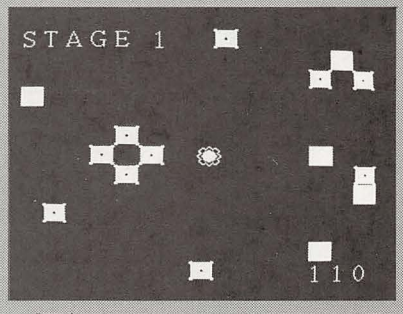
このゲームの意図は浮遊感を味わうことにあるので，ゲーム中はなるべく高速で移動してください。ですからマウスでやってね。なるべく。

そうそう，DATA文の空白はきちんと数えて入力してね。

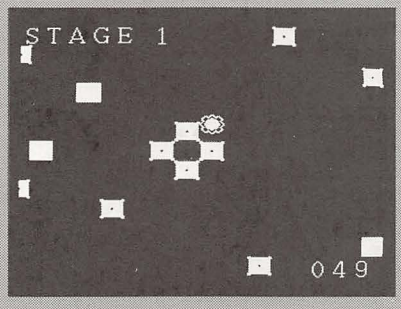
★



▲《写真１》タイトル画面。流れる星空……



▲《写真２》げっ速ーい。さすが２＋と思わせるゲーム



▲《写真３》ただパネルを取るだけでは点になりません。同じ数字を連続して取るか数の順に取っていくと加算されていくんですよ（編）。そうだったの（影）



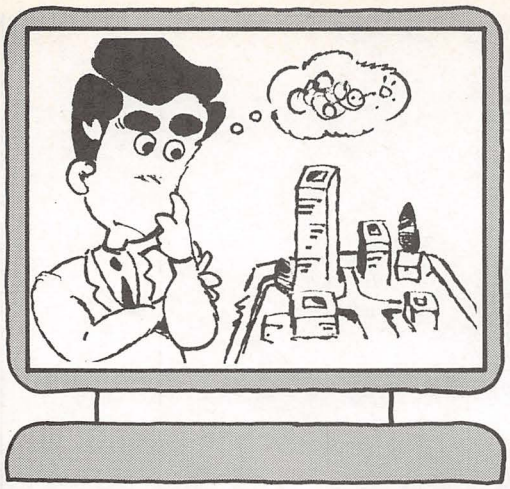
▲《写真４》こ，こんなはずじゃ……（影）。ドジ。（つぐ美）。クビ（編集長）

★ねっ，眠い，寝たら死ぬぞ，いや，寝たらあいつがやってくる。ウワアー！（栃木県足利市・須田賢範16才）……【影：昨日，編君が「影さん知ってます？これから日本ではニュースのことをニュルスと言うようになるんですよ」と夢の中で言っとった。】

```
10 '    #P#E#N#T#A#P#A#C!!!
```

```
920 FOR I=A TO 255:SETSCROLLI,0,1,0
930 IF STRIG(2) THEN MP=2:I=255 ELSE IF STRIG(1) THEN MP=1:I=255
940 NEXT I:A=0:IF MP=0 THEN 920 ELSE ST=1:SC=0:RESTORE 1270:RETURN
950 '  *********  目的達成  ********************
960 SCREEN7:SETPAGE0,1:CLS:FOR I=0 TO 9:READ A$:LOCATE1,I:PRINT A$:NEXT I
970 SETPAGE1,1:PUTSPRITE0,(0,216)
980 FOR I=420 TO 220 STEP-1:SETSCROLLI,0,1,1:FOR A=0 TO 200:NEXT A,I
990 FOR I=0 TO 2500:A$=INKEY$:NEXT I:SETPAGE0,0:CLS
1000 LOCATE15,8:PRINT"ＴＨＥ　ＥＮＤ":A$=INPUT$(1)
1010 '  *********  順位  ********************
1020 SCREEN0:WIDTH64:KEYOFF:CALL CLS:A$="##位　#####点 ＞@"
1030 FOR I=9 TO 0 STEP -1:IF RK(I)>=SC THEN R=I:I=0:NEXT I:GOTO 1050
1040 RK(I+1)=RK(I):RK$(I+1)=RK$(I):NEXT I:R=-1
1050 IF I=9 THEN 1080 ELSE R=R+2:RK(R-1)=SC
1060 PRINT R;"位です。お名前は";:INPUT RK$(R-1):CALL CLS
1070 PRINT"　ＰＥＮＴＡＰＡＣ　ランキング"
1080 FOR I=0 TO 9:PRINT USING A$;I+1;RK(I);RK$(I):NEXT I
1090 OPEN"PENTAPAC.RKD"FOROUTPUTAS#1:FOR I=0 TO 9:PRINT#1,RK(I),RK$(I):NEXT I
1100 CLOSE:A$=INPUT$(1):SCREEN5,2:GOTO 130
1110 '  *********  空間を書く  ********************
1120 FOR I=0 TO 1:SETPAGEI,I:CLS:NEXT I
1130 FOR P=0 TO 1:READ A$:FOR Y=0 TO 12:B#=VAL("&H"+MID$(A$,Y*4+1,4))
1140  C$=RIGHT$(STRING$(15,"0")+BIN$(B#),16)
1150  FOR X=0 TO 15:IF MID$(C$,X+1,1)="0" THEN MP(X+16*P,Y)=0:GOTO 1170
1160  COPY(0,0)-(15,15),2 TO (X*16,Y*16),P:MP(X+16*P,Y)=1
1170 NEXT X,Y,P:READ TI:HP=0:TI=TI-40*(MP=1)
1180 READ A$:IF A$="*" THEN RETURN
1190 A$=BIN$(VAL("&H"+A$)):Z=VAL("&B"+MID$(A$,11,2)):X=VAL("&B"+MID$(A$,3,4))
1200 Y=VAL("&B"+MID$(A$,7,4)):P=VAL("&B"+MID$(A$,2,1))
1210 COPY(Z*16,0)-(Z*16+15,15),2 TO (X*16,Y*16),P
1220 MP(X+16*P,Y)=Z+1:HP=HP+1:GOTO 1180
1230 '  *********  参照項目  ********************
1240 DATA "ジ　　",10,"トリ　　",30,"テトラ　",100,"ペンタ　",150,"トリプル"
1250 DATA 50,"ルプリト",50,12,13,14,15,16,12,16,17,18,19,20,21,22,23,24,0
1260 DATA 25,15,16,26,13,00,00,00
1270 DATA 800000000A0000000000000000000200000001000080000000000
1280 DATA 0000040000000000000008008001400080400004000000000000001
1290 DATA 070,945,C46,B4E,C8F,CCF,E0E,B15,91B,A5B,D99,C1E,9A2,C69,CAB,92D,*
1300 DATA 0080010002302420080070000004B0800800040002084100008O
1310 DATA 0040002001100808000480031000800304040008001040200040
1320 DATA 100,9C1,D01,E81,C4B,ACE,C0E,8D9,C1B,F9A,D5F,DA6,B6B,D2D,9F2,EB3,*
1330 DATA 0000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000
1340 DATA 0000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000
1350 DATA 045,CC3,A06,989,BCD,A53,E11,B96,D9B,9DF,B5E,D5E,D23,AA5,EEA,C6D,*
1360 DATA F1E00090009000E0048009C0100008008843F80128012881280 3F
1370 DATA 3C0140017C0142014211308000400080010000002800100000F
1380 DATA 060,941,B4E,C8E,D13,E92,919,EA3,CEF,DAD,*
1390 DATA 0000100000000000001800000C000C0000000003008301400000
1400 DATA 0000001000C0004000010000080000000040002000000100060
1410 DATA 100,B42,F47,B0F,D0D,9D2,E11,D56,8D9,C19,B62,EA3,CE6,9A9,92F,E2F,*
1420 DATA 41C042204410488949OA410A4111A21042000A901091E0610002
1430 DATA 10A00040E0831105220924092809C8098785804201C00E018002
1440 DATA 045,943,805,B45,EC6,A0B,D8B,A1A,DD9,B9E,C9D,E9E,AA1,D6A,F2F,B33,*
1450 DATA 8001800140024002200430000810000000000000000000000000
1460 DATA 0000000000000000000000000810300C2004400240028001800 1
1470 DATA 038,AC2,905,A4B,9CE,C57,DA5,9E9,EE9,B6F,DAF,EB1,*
1480 DATA 00701E20211844844BC45000604240A2812281224090408821O7
1490 DATA 0008FF84404430441844F84404432242514448844808841003E0
1500 DATA 030,9C2,D03,845,A8F,C0D,B96,99B,AD9,C5B,EDA,8E5,92A,BAA,E2D,973,*
1510 DATA"　えよ「だ　は帰光「そ　いたまわな「　","そる゛帰っ気 いりが帰うず･や゜わかぜこバ","うか君れたが けたそり思っ゛何りらそれネ"
1520 DATA"言らにた゜付 ないうたっと･見もがなうがル","いﾟ」はん　くい゛言くたこ え見真い思最を","た　いだ　と　゜帰っは゜こ･るえっ゜っ後取"
1530 DATA"か　つ゜　゛　らたな　に！な白　ただっ","っ　でご　家　な゜い　い･　いに　の」た","た　もめ　の　くその　た　゜な　か　゜"
1540 DATA"゜　会ん　前　てう?」い　　っ　は　"
1550 '  *********  磁気円盤準備  ********************
1560 SCREEN7:COLOR15,0,0:_KANJI:CLEAR 1000:CLS:RESTORE 1740
1570 DEFINTA-Z:DIM S(26,32):READ A$:LOCATE0,0:PRINT A$
1580 FOR S=0 TO 24:S$="":FOR X=0 TO 1:FOR Y=0 TO 15:B$=""
1590  FOR Z=0 TO 7:B$=B$+BIN$(-(POINT(S*16+X*8+Z,Y)=15)):NEXT Z
1600 S(S+2,X*16+Y)=VAL("&B"+B$):NEXT Y,X:LINE(S*16,0)-(S*16+15,15),8:NEXT S
1610 FOR I=0 TO 1:READ A$:FOR A=1 TO 63 STEP 2
1620  S(I,A¥2)=VAL("&H"+MID$(A$,A,2))
1630 NEXT A,I:COPY S TO "PENTAPAC.SPC"
1640 CLS:READ A(0),A(1),A(2),A(3),A$,B$:A$=A$+B$
1650 FOR Y=0 TO 15:B$=MID$(A$,Y*8+1,8):FOR X=0 TO 15 STEP 2
1660  C$=RIGHT$("000"+BIN$(VAL("&H"+MID$(B$,INT(X¥2)+1,1))),4)
1670  FOR B=0 TO 1:C=VAL("&B"+MID$(C$,B*2+1,2)):PSET(X+B,Y),A(C)
1680 NEXT B,X,Y:LOCATE2,0:PRINT"１２３"
1690 FOR I=1 TO 3:LINE(I*16,0)-(I*16+15,15),15,B
1700 PAINT(I*16+1,7),5,15:PAINT(I*16+14,8),4,15:NEXT I
1710 COPY(0,0)-(5*16,15) TO "PENTAPAC.GPC"
1720 OPEN"A:PENTAPAC.RKD" FOROUTPUT AS#1
1730 FOR I=0 TO 9:PRINT#1,(10-I)*100,"佐井川泰治":NEXT I:CLOSE:RUN
1740 DATA "０１２３４５６７８９ＰＥＮＴＡＣＢＹ佐井川泰治ＳＧ"
1750 DATA 011A2441472747878341204040241A0180582482E2F4F2F9F9F2740202245880
1760 DATA 00000001070F0F1E1E0F0F0707010000000000080E0F0F07878F0F0E080000000
1770 DATA 0,14,15,10
1780 DATA D0000007BAAAAAAD1EAAAAB817AAAAE815EAABA8157AAEA8155EBAA815542AA8
1790 DATA 15542AA8155D7AA815755EA815D557A8175555E81D555578B555555DE000000B
```


★ある日会議を開きました。議員のために用意した天丼で，50人全員が食中毒で死亡してしまいましたとき(店屋物事件より)。(広島県・神の使い目医者22才)……【影：越後屋，さすがはおぬしの用意したものよのう。つぐ美：影さん，最近時代劇の見すぎよ。】



MZ-1500(MZ-5Z001 BASIC)用

MZ版，シムシティ？こりゃおもしろい

都市計画（としけいかく）

山野辺　太郎

●714（なよう）～●

このプログラムを打ったが最後，あなたは原野に10万都市を構築すべく，20年間の地獄の日々を迎えるのであった。

●操作りアン●

まず，タイトル画面で[1]から[4]までのキーのどれかを押します。とりあえず[1]のキーを押してみましょう。画面が描かれてゲーム・スタートです。

ここで[0]から[9]までのキーを押すと，その番号に対応するユニットが右下に金額と共に表示されます。そして[SHIFT]キーを押すとその場所にユニットが置かれます。ただし，1から9までのユニットは，原野にしか置くことができません。それ以外の場所に置くには，0の整地で原野にしなくてはなりません。なお，森を整地するには＄50K，山なら＄100K，水は＄150Kがさらに引かれます。

ユニットを置き終わったら，[CR]キーを押してください。人口が増減し，1年が終わります。これを20回繰り返し，より多くの人口とより美しい町づくりを目指してがんばってください。ちなみに，スペース・キーで現在の年が表示され，[S]キーでセーブができます。

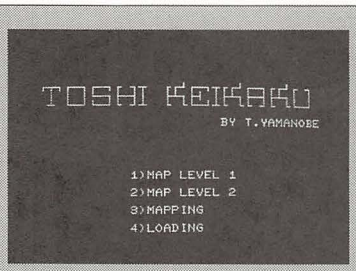
●目指せ!!10万人●

人口を増やせば税金が多く入ります。しかし，人口を増やすには道路や線路だけでなく，まずさまざまな用地を作らなければなりません。宅地は家に，商業用地はビルに，工業用地には工場が建ちますが，画面の上下左右各2マス分のところには絶対に建物が建ちませんので，注意してください。しかも，建物は周囲の環境（用地の位置を中心とした5×5の範囲）によって建ちやすさが変わりますから，計画をたてて慎重に配置していってください。

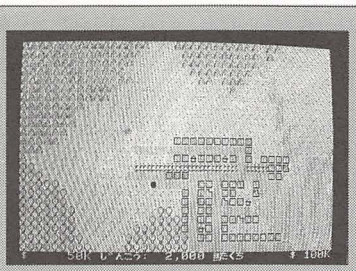
消防署を建てると，火事の規模が小さくなり，警察署を建てると人口流出を抑えることができます。これらは，どこに配置しても変わりませんが，各3か所ず

《第1表》変数表

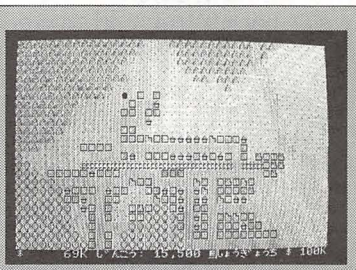
YE	年
M	お金
X	カーソルのX座標
Y	カーソルのY座標
P, P(9)	価格
N, N(9)	キーに対応する番号
N$, N$(9)	名前(ユニットの)
PP	整地に加算される金額
PO(20)	各年の人口
V(15)	ユニット数
H(15)	用地を中心とした5×5のユニット数
K, K$	キー入力
H, J, I	ループ用
A, B, C, A$	雑用



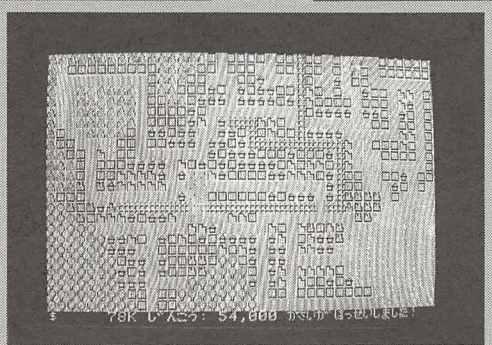
◀《写真1》シムシティのベーシック版ってとこだね。こりゃ、燃えそう



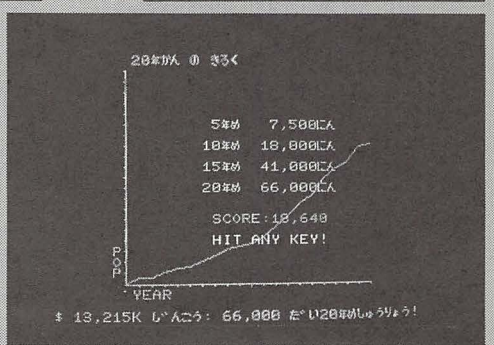
◀《写真2》家とかいっぱい作ったけど、なかなか人口が増えないのだ



◀《写真3》人口が1万5千人になったぞ。でも、空家が多いこと



◀《写真4》どうだ！こんなになったというところで、火災だって、苦労が水のあわ？



◀《写真5》最後は折れ線グラフで、これでもまだまだ甘い！

★Dr.Dはもうとっくに定年を過ぎているのでは？（神奈川県横浜市・**九谷誠司21才**）……【Dr.D：ば，ばか言うでない。ワシはまだ40代じゃよ。見よこのフサフサした毛を!!影：言っててムナしくありません？**つぐ美**：Drが40代なら私はまだ1ケタね♡】

つしか置くことができません。火事が起きると，まわりにあったすべての人造物が破壊されてしまいます。

●X68KPROグラム●

かなり短くまとまったとは思いますが，マルチ・ステートメントの多用と無計画なプログラミングのため，内容を理解するのは大変だろうと思います。やはり，町づくりもプログラミングも，計画的に行なうことが大事だと思います。

●必勝法●

- 宅地と商業用地は，工場や山地から離し，公園，駅に近づける。
- 工業用地は，家やビルから離し，道路，駅に近づけ，水辺に配置すると良い。
- 1年目からバランスを考え，常に家：ビル：工場：道路：線路を10：3：2：15：5くらいに保つ。線路は，駅を作る前に敷いても良い。

●てなわけで●

言い忘れましたが，タイトル画面で[3]のキーを押すと，自分でマップが作れます。キー操作はだいたい同じで（もちろん左上の黒い丸はカーソル・キーで動かす），[CR]キーを押すと，マップ完成ということになり，持ち金を決めてセーブすることができます。

LEVEL 2のマップでは，10万人達成は不可能だと思います。大体5万人位で十分でしょう。

●参考

- ●シムシティー（富士通）
- ●FRONTER（ベーマガ'90年6月号・パル氏）

CHECKER FLAG

影：フハハハハハ私は今日，ここにて神となるのであーる!!
編：ハア？
影：神だ髪だトイレット・ペーパーだ。
Dr.D：ホウ？
影：この神たる私が一つ町を造ってしんぜよう!!
編：やっと話がつながりましたね。
Dr.D：うむ，長かった……。さて，町を造って人口を増やすシミュレーションというのはさすが，人気のシムシティというゲームのタイニー版という感じでなかなかおもしろい。しかし，素人ならではの目のつけどころもあると思うので，これを機会に新しい分野のシミュレーション・ゲームを開拓するというのも一つのプログラム投稿の場として一興であろう。投稿戦士達よ，期待しておるぞよ!!

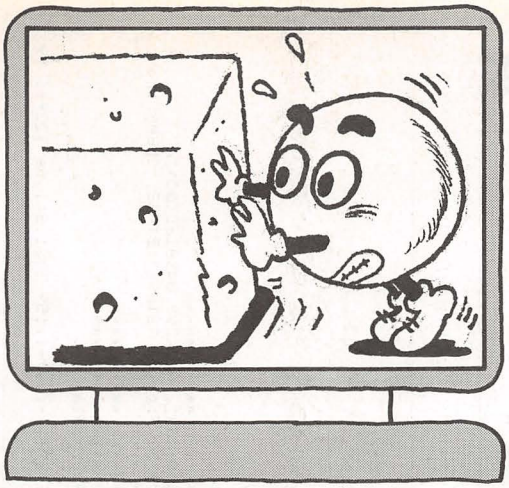
都市計画のプログラム・リスト

```
10 '▒▒▒▒▒▒▒▒ ト シ KEIKAKU ▒▒▒▒▒▒▒▒
20 '▒▒▒▒▒▒▒▒   1990年  6月  ▒▒▒▒▒▒▒▒
30 CLR:CCOLOR,,7,0:PAL:MUSICSTOP:CONSOLE:CLS 3:PRTY:INIT"CRT:I":GOTO 660
40 FOR I=0 TO 15:H(I)=0:NEXT:FOR I=XX-2 TO XX+2:FOR J=YY-2 TO YY+2
50 B=PEEK(V+J*40+I):H(B)=H(B)+1:NEXT:NEXT:RETURN
60 SOUND=(7,0):SOUND=(6,C):WAIT 30:SOUND=(7,15):RETURN
70 '◢▒▒▒▒▒▒▒▒◤   M A I N   ◢▒▒▒▒▒▒▒▒◤
80 GET K$:IF PEEK($37E7)=0 THEN MUSIC M1$+M1$;M2$+M2$
90 IF K$="S" THEN PRINT:B=1:GOSUB 990:GOTO 180
100 IF(K$>"/")*(K$<":")THEN N$=N$(VAL(K$)):N=N(VAL(K$)):P=P(VAL(K$)):GOSUB 210
110 IF K$=" " THEN FPRINT[24,24]0:POKE 54247,0:GOTO 240
120 IF PEEK($E003)=255 THEN 180 ELSE A=PEEK(V+Y*40+X):PP=(N=1)*-(A<4)*A*50
130 PP=(N=1)*((A<4)*A*50-(A>7)*(A<11)*100)
140 IF(P+PP>M)-(A>0)*(N>1)+(A+N=1)THEN C=2:GOSUB 60:GOTO 180
150 IF(P=3000)*((U(N-1)>2))THEN FPRINT[24,24]0:POKE 54247,0:GOTO 230
160 FPRINT[X,Y]N:C=1:GOSUB 60:M=M-P-PP:CURSOR 1,24:PRINTUSING"###,###";M;
170 U(A)=U(A)-1:U(N-1)=U(N-1)+1
180 A=-(K$>"" OR PEEK($E003)<255):CURSOR X,Y:PRINT CHR$(A*32);
190 X=X-(K$="■")*(X>0)+(K$="■")*(X<39):Y=Y-(K$="■")*(Y>0)+(K$="■")*(Y<23)
200 CURSOR X,Y:PRINT[0]"●";:WAIT A*100:IF K$=CHR$(13)THEN 260 ELSE 80
210 CURSOR 24,24:PRINTUSING CHR$(5)+" &       & ¥#####";N$;P;
220 POKE 54247,11:FPRINT[24,24]N:C=0:GOSUB 60:RETURN
230 CURSOR 24,24:PRINT[2]"ｶｼｮﾏﾃﾞﾃﾞｽ!!    ";:WAIT 1000:GOSUB 210:GOTO 180
240 CURSOR 24,24:PRINT[4]USING"ﾀﾞｲ##年ﾒﾃﾞｽ ♥♥   ";YE;:WAIT 800:GOSUB 210:GOTO 180
250 '◢▒▒▒▒▒▒▒▒◤   TURN  END   ◢▒▒▒▒▒▒▒▒◤
260 MUSICSTOP:CURSOR X,Y:PRINT" ";:FPRINT[24,24]0:POKE 54247,0:CURSOR 24,24
270 PRINT[6]"ｼﾞﾝｺｳｶﾞﾌｴﾏｽ!!   ";:MUSIC"O1SOM3C0+CC+C":MUSICWAIT
280 FOR H=1 TO U(4)+U(5)+U(6)+U(7)+U(13)*30+(U(14)+U(15))*15+40:XX=INT(RND*36)+2
290 YY=INT(RND*20)+2:A=PEEK(V+YY*40+XX):C=1:ON A-4 GOTO 300,310,320:GOTO 340
300 GOSUB 40:B=20-H(2)*5-H(10)*10+H(11)*3+H(4)*8+H(8)*2+H(13)*40:GOTO 330
310 GOSUB 40:B=20-H(2)*5-H(10)*10+H(11)*3+H(9)*2+H(13)*60+H(4)*8:GOTO 330
320 GOSUB 40:B=20-H(8)*8-H(9)*8+H(11)*3+H(3)*5+H(13)*40+H(10)*2
330 IF RND*100<B THEN FPRINT[XX,YY]A+4:GOSUB 60:U(A)=U(A)-1:U(A+3)=U(A+3)+1
340 NEXT:CURSOR 24,24:PRINT[3]"ｼﾞﾝｺｳｶﾞﾍﾘﾏｽ!!";:MUSIC"O3+DOF+DF"
350 WAIT 1000:A=U(8):B=U(9):C=U(10):FOR H=1 TO(A+B+C)/2+(A/(B+1)-3)*20+(A/(C+1)-5)*15+(A/(U(11)+1)-.6)*250+(A/(U(12)+1)-2)*70-U(15)*40
360 XX=INT(RND*36)+2:YY=INT(RND*20)+2:A=PEEK(V+YY*40+XX):IF(A<8)+(A>10)THEN 380
370 FPRINT[XX,YY]A-2:C=2:GOSUB 60:U(A)=U(A)-1:U(A-3)=U(A-3)+1
380 NEXT:IF RND<U(8)*.0025 THEN XX=INT(RND*34)+3:YY=INT(RND*18)+3 ELSE 430
390 CURSOR 24,24:PRINT[2]"ｶｻｲｶﾞﾊｯｾｲｼﾏｼﾀ!";:NOISE"00S3M5A9B";"V804F9G"
400 A=3-U(14):FOR I=XX-A TO XX+A:FOR J=YY-A TO YY+A:CURSOR I,J:PRINT[2]"▒";
410 B=PEEK(V+J*40+I):IF B>3 THEN FPRINT[I,J]1:U(B)=U(B)-1:U(0)=U(0)+1
420 NEXT:NEXT:MUSICWAIT:CONSOLE 0,24:PRINT"■";:CONSOLE
430 CURSOR 24,24:PRINT[4]USING"ﾀﾞｲ##年ﾒｼｭｳﾘｮｳ!";YE;"!";:MUSIC"O5CDEDC":WAIT 1500:
M=M+U(8)*100
440 N$="ｾｲﾁ":N=1:P=1:CURSOR 0,24:PRINTUSING CHR$(6)+"$###,###K ";M;
450 PRINT[5]USING CHR$(5)+"ｼﾞﾝｺｳ:###,###";U(8)*500;:PO(YE)=U(8):YE=YE+1
```

★PC-88FHを持っていますがキャラクターをだすのにPUTで一つ一つ置いていくのしか知らない僕は画面にパッとだすことができません。教えてください。（群馬県邑楽郡・**栗原　猛15才**）……【影：BASIC講座で，Dr.が近々講議するそうです。お待ちください。】

```
460 IF YE<21 GOSUB 210:GOTO 80 ELSE INIT"CRT:G":LINE[4]59,11,59,172,260,172
470 FOR I=0 TO 19:LINE[2]60+I*10,171-PO(I)*.8,70+I*10,171-PO(I+1)*.8
480 SET[4]70+I*10,173:SET[4]58,11+I*8:NEXT:SET[6]160,174:SET[6]57,91
490 PRINT[5]"■          20ネンカン ノ キロク":CURSOR 6,18:PRINT[6]"P■■O■■P■■YEAR"
500 FOR I=1 TO 4:CURSOR 15,4+I*2:PRINTUSING CHR$(5)+"###ネン ###,###ニン";I*5;PO(I*5)
*500:NEXT
510 CURSOR 16,15:PRINT[3]USING"SCORE:##,###";(U(8)+U(9)+U(10))*50+U(11)*10+U(12)
*20+U(13)*1000+(U(14)+U(15))*600+U(4)
520 CURSOR 16,17:PRINT[RND*7+1]"HIT ANY KEY!":GET K$:IF K$=""THEN 520 ELSE RUN
530 '■■■■■■■■■■■■ MAP  EDITER ■■■■■■■■■■■■
540 FPRINT[0,0]:FOR I=1 TO 960:FPRINT 1:NEXT:N$="ｹﾞﾝﾔ":N=1:U(0)=960:GOSUB 210
550 GET K$:K=VAL(K$):IF PEEK($37E7)=0 THEN MUSIC M1$+M1$;M2$+M2$
560 IF(K>0)*(K<5)THEN N$=MID$("ｹﾞﾝﾔﾓﾘ  ﾔﾏ  ﾐｽﾞ ",K*4-3,4):N=K:GOSUB 210
570 IF PEEK($E003)<255 THEN A=PEEK(V+Y*40+X):FPRINT[X,Y]N:C=1:GOSUB 60:U(A)=U(A)
-1:U(N-1)=U(N-1)+1
580 A=-(K$>"" OR PEEK($E003)<255):CURSOR X,Y:PRINT CHR$(A*32);
590 X=X-(K$="■")*(X>0)+(K$="■")*(X<39):Y=Y-(K$="■")*(Y>0)+(K$="■")*(Y<23)
600 CURSOR X,Y:PRINT[0]"●";:WAIT A*100:IF K$<>CHR$(13)THEN 550
610 MUSICSTOP:WAIT 800:PRTY 0:CLS
620 CURSOR 14,7:INPUT"モチキン? ";M:CURSOR 12,9:PRINT[5]"セーフﾞ";CHR$(5);"シマスカ?[Y/N]"
630 GET K$:IF K$="Y" GOSUB 990 ELSE IF K$<>"N" THEN 630
640 CLS:PRTY:GOTO 440
650 '■■■■■■■■■■■■  TITLE ETC ■■■■■■■■■■■■
660 POKE$5C72,0:MUSICINIT:RESTORE:DIM N$(9),N(9),P(9),U(15),H(15),PO(20)
670 PRINT[1]"■■■■■   ┌┬┐┌┬┐┌─┐┌┬┐  ┌┐┌┬┐┌─┐┌┐┌┬┐┌─┐┌┐"
680 PRINT[2]    "    │ │ │└┐┌┼┤ │   ├┼┤ ├┼┤ │ │├┼┤ ├┼┤ │ │"
690 PRINT[3]    "    ┴ └─┘└─┘└─┘ ┴   └ └└─┘┴ └ └┘└ ┴ └ └└─┘":TEMPO 9:CURSOR 25,8
700 PRINT[4]"BY T.YAMANOBE":CURSOR 14,14:PRINT"1)MAP LEVEL 1":CURSOR 14,16
710 PRINT"2)MAP LEVEL 2":CURSOR 14,18:PRINT"3)MAPPING":CURSOR 14,20
720 PRINT"4)LOADING":NOISE"06S0M12C9":FOR I=1 TO 150:PAL RND*8:NEXT:PAL
730 A=(A+1)MOD 8:PAL,(A+2)MOD 8,(A+1)MOD 8,A:WAIT 50:GET K
740 IF(K=0)+(K>4)THEN 730 ELSE CLS:PAL:FOR I=1 TO 16:READ A$
750 FONT$(2,I)=HEXCHR$(A$):NEXT:V=$D400:FOR I=0 TO 9:READ N$(I),N(I),P(I):NEXT
760 M1$="V1201S0M8E2G4E2G4ED2FFDF4DC2E4C2E4CF4DG2FED"
770 M2$="V10S0M502C4CC1C3CC1D1B4BB1B3BB1A4AA1A3AA1B4BB1B3BB1"
780 '■■■■■■■■■■■■ SCREEN MAKE ■■■■■■■■■■■■
790 ON K-1 GOTO 890,540,940
800 FPRINT[0,0]:FOR I=1 TO 960:FPRINT 1:NEXT:READ A$:FOR I=1 TO 14
810 FPRINT[0,I-1]:FOR J=0 TO VAL("$"+MID$(A$,I,1)):FPRINT 3:NEXT:NEXT:READ A$
820 FOR I=1 TO 10:FPRINT[0,I+13]:FOR J=0 TO VAL(MID$(A$,I,1)):FPRINT 2:NEXT
830 NEXT:READ A$:FOR I=1 TO 14:FOR J=0 TO VAL(MID$(A$,I,1)):FPRINT[I+18,J]3
840 NEXT:NEXT:READ A$:FOR I=1 TO 8:FOR J=0 TO VAL(MID$(A$,I,1))
850 FPRINT[I+12,23-J]2:NEXT:NEXT:READ A$:FOR I=1 TO 12
860 FOR J=0 TO VAL("$"+MID$(A$,I,1)):FPRINT[39-J,I+11]4:NEXT:NEXT:FOR I=0 TO 4
870 FOR J=0 TO 3:FPRINT[30+I,I*3+J]4:NEXT:NEXT
880 M=8000:U(0)=583:U(1)=88:U(2)=180:U(3)=109:GOTO 440
890 FPRINT[0,0]:FOR I=1 TO 80:FPRINT 3:NEXT:FOR I=1 TO 880:FPRINT 2:NEXT
900 FOR I=2 TO 21:FPRINT[0,I]:FOR J=1 TO 22-I:FPRINT 3:NEXT:NEXT
910 FOR I=20 TO 38 STEP 2:FPRINT[I,2]3:NEXT:FOR I=0 TO 23:FPRINT[5,I]4:NEXT
920 M=10000:U(1)=653:U(2)=283:U(3)=24:GOTO 440
930 '■■■■■■■■■■■■  DATA LOAD ■■■■■■■■■■■■
940 CURSOR 8,11:INPUT"LOAD:FILE NAME? ";A$:ROPEN#1,"QD:"+A$:FOR I=0 TO 23
950 INPUT#1,A$:FOR J=0 TO 39:FPRINT[J,I]VAL("$"+MID$(A$,J+1,1))+1:NEXT:NEXT
960 FOR I=0 TO 15:INPUT#1,U(I):NEXT:FOR I=1 TO 19:INPUT#1,PO(I):NEXT
970 INPUT#1,M,YE:CLOSE#1:CONSOLE 0,24,0,40:PRINT"■":CONSOLE:GOTO 440
980 '■■■■■■■■■■■■  DATA SAVE ■■■■■■■■■■■■
990 MUSICSTOP:PRTY 0:CURSOR 8,11:INPUT"SAVE:FILE NAME? ";A$:WOPEN#1,"QD:"+A$
1000 FOR I=0 TO 23:A$="":FOR J=0 TO 39:A$=A$+HEX$(PEEK(V+I*40+J)):NEXT
1010 PRINT#1,A$:NEXT:FOR I=0 TO 15:PRINT#1,U(I):NEXT:FOR I=1 TO 19:PRINT#1,PO(I)
1020 NEXT:PRINT#1,M,YE-B:CLOSE#1:CONSOLE 0,24,0,40:PRINT CHR$(22,4,5);:RETURN
1030 '■■■■■■■■■■■■  PCG DATAS ■■■■■■■■■■■■
1040 DATA 0000000000000000 0000000000000000 FFFFFBFFFFDFFFFF
1050 DATA 0038747474380000 0000000000001010 C783090909083C7C7
1060 DATA 0000000000000000 0010F8387E7C7C00 EFC7F3831F0101FF
1070 DATA FFFFFFFFFFFFFFFF 0000000000000000 0010440A00225000
1080 DATA 0000000000000000 0000000000000000 015529552955501FF
1090 DATA 0000000000000000 0030283028280000 014D554D555501FF
1100 DATA 0010282028100000 0000000000000000 016D555D556D01FF
1110 DATA 0038101010380000 0038101010380000 01456D6D6D4501FF
1120 DATA 0000000038380000 0010380038380000 EFC78301BBBB83FF
1130 DATA 0060607C7C7C7C00 0060607C547C5400 0F6F617D557D55FF
1140 DATA 000818387C7C0000 0048587864 7C0000 130B1B39657D01FF
1150 DATA 0000000000000000 FFFFFFFFFFFFFFFF FFFFFFFFFFFFFFFF
1160 DATA 44FF444444FF4444 0000000000000000 9900009999000099
1170 DATA 0000100000280000 0010001 07C547C00 C7C7D701010101FF
1180 DATA 0070003C1C3C3C00 0000704060404000 0777013D153D35FF
1190 DATA 0070102C1C3C3C00 0000605060404000 0707615169414 9FF
1200 DATA ｾｲﾁ,1,1,ﾄﾞｳﾛ,12,10,ﾀｸﾁ,6,100,ｼｮｳｷﾆｭｳﾁ,7,100,ｺｳｷﾆｭｳﾁ,8,100,ｺｳｴﾝ,5,20
1210 DATA ｾﾝﾛ,13,20,ｴｷ,14,5000,ｼｮｳﾎﾞｳｼｮ,15,3000,ｹｲｻﾂｼｮ,16,3000
1220 DATA FEDCDBA7665420,1245566678,02344345432010,12234431,035689AA9865
```


★最近のパズルゲームの条件，必ず最後の文字が「ス」になっていること。(島取市・電池を喰らう13才)……【影：なんのこたないよ，「ス」というのはハンムラビ語で「合わせる」という意味を持つんだ。ちなみに日本では「酢」と書く。編：嘘ですよおー。】



MZ-2500シリーズ(M25-BASIC)用

数あるブロック・パズルの中の秀作だ

ニトラス

アラケン&ken/ichiro

やりかた

自分自身であるキャラクター（ボーバちゃん）を操作して，赤ブロックと赤ブロックをくっつけるとクリア。ブロックを動かすと他のブロックに当たるまで止まりません。ブロックが枠からでたら，“MISS”と表示され，その面の最初からやりなおしになります（注意：ブロックがアイテムにぶつかると，そのアイテムは消え，ブロックはそのまま進みます）。

ちなみにゲーム・オーバーがないので，気長にやってください！

操作方法

2,4,6,8……ボーバちゃんの移動，ブロックを押す，アイテム使用方向の指示

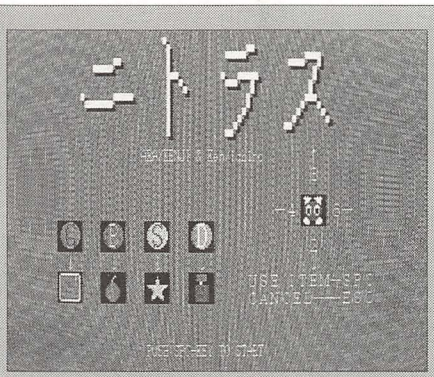
スペース・キー……アイテムの使用（バクダンと緑ブロックを使用すると

アイテム	名　称	内　容
	ボーバちゃん	自分自身
	ブルーブロック	ただのブロック
	レッドブロック	この二つのブロックをくっつけるとクリア

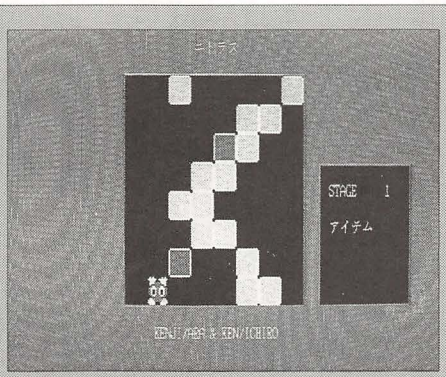
《第1図》キャラクターの説明

もと	アイテム	名　称	内　容
G		グリーンブロック	このブロックは好きなところにおける
B		バクダン	ブロックを消す
S		スター	自分を中心とする3×3が反転する
D		ダイナマイト	レッドブロック以外，すべてを消す

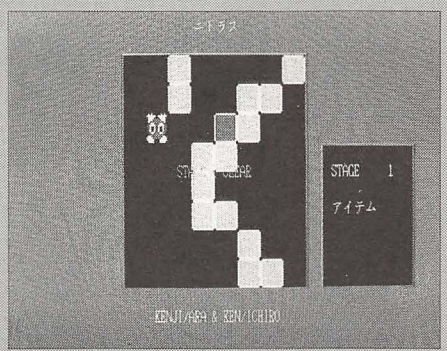
《第2図》アイテムの説明



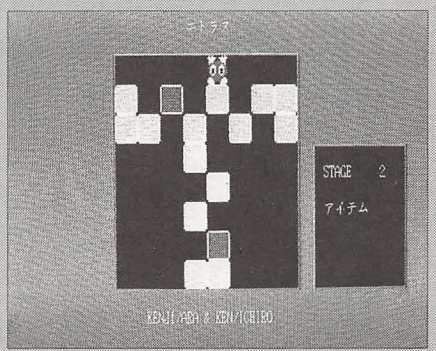
◀《写真1》タイトル画面。アイテムは後半面にでてくるゾ



◀《写真2》1面は一番上と赤以外を右に押して……



▶《写真3》トン、トンっと押してクリアだ！（じつは20分も悩んでたりする）



▶《写真4》2面。どのブロックを最初に動かすかがポイントだネ

★うちの学校の図書室には，ベーマガが置かれている。今，誰かこのページ読んでくれてるかな？（東京都大田区・**戸塚吉美15才**）……

【**影**：誰かがこのページ読んでくれるかなっちゅーたって，今は夏休みでんがな。**つぐ美**：もしや用務員のオジサンが…。】

きは，方向を聞いてきます。キャンセルはESCキーです)。

ゲームをやっていて，行きづまったらGキーを押してください。そうするとその面の最初からスタートできます。

改造アドバイス

面データなどを自分なりに工夫して楽しんでください。

苦労した点

2人の意見がなかなか合わなかったので，苦労した。あとプログラムを短くするときもちょっと苦労した（ぜんぜん短くないけど最初は，これの1.5倍くらいだった)。

《第1表》変数表

I, J	ループ・カウンタ
K$	押したキーが入る
MUSIC$( )	BGMデータ
STAGEDATA$	ステージ・データ
X, Y	座標
PX, PY	ボーバちゃんの座標
CLFLAG	クリアしたかのフラグ
MSFLAG	ミスしたかのフラグ

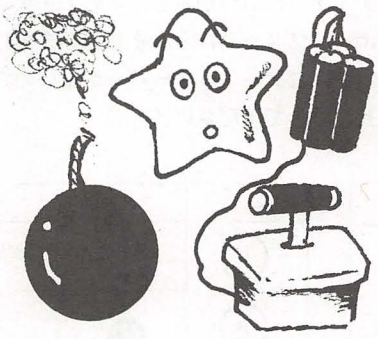
CHECKER FLAG

Dr.D：パズルゲームか？ MZ-2500はパズルが多いと思うのは気のせいかな？

編：なんといっても，MZ-2500には，あの，パズル大好きおじさんががんばってますからね。

Dr.D：ふむ。ところで，この作品は2人の合作なわけだな。2人の意見が合わなかった点が苦労したといっておるが，まあ，意見をだし合いながら，完成させていく。なかなかいいではないか。

編：2人，3人と何人でもOK！ どんどん投稿してくださいね。



```
 580 if K=5 or K=6 then goto 400
 590 if K=7 then gosub *USEITEM
 610 if P=4 then MCHAR=2:gosub *BLMOVE
 620 if P=5 then MCHAR=0:gosub *BLMOVE
 630 if P=2 then gosub *RDMOVE
 640 if P=12 then GCHAR=2:gosub *GETANY
 650 if P=9 then GCHAR=10:gosub *GETANY
 660 if P=14 then GCHAR=9:gosub *GETANY
 670 if P=11 then GCHAR=11:gosub *GETANY
 680 if MSFLAG then gosub *MISS
 690 if CLFLAG=0 then goto 520
 700 'FOOTER **********************************
 710 play off:play ">C9.CC8.<CB8.GA8.G4&GB-4G4","A>C<DD8.G4&G16D<GG>"
 720 for I=0 to 150:color rnd(1)*7:locate 32,9:print "STAGE";STAGE;"CLEAR":next
 730 cls 1:color 7:CHAR=3:gosub *PUTITEM
 740 next 'NEXT STAGE ************************
 750 'ENDING **********************************
 755 play "T90","T90":PLAYP=0:gosub *PLAYBGM:play on
 760 line (20,20)-(300,180),0,BF
 770 screen ,,1:for I=0 to 65:line (89+I,29+I)-(219-I,159-I),1,B:line (229+I,79
+I/1.2)-(295-I,159-I/1.2),1,B:next
```

ニトラスのプログラム・リスト

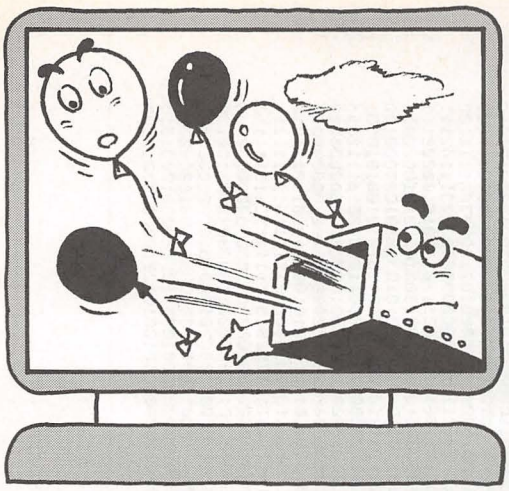
```
 10 '
 20 '          ニトラス
 30 '                    完成版
 40 '**** SCREEN SET & BGG WRITE **************
 50 klist 0:init "CRT2:320,200,16":init "CRT1:80,20":option angle degrees
 60 screen 0,(0),0,(0,1):priority 0,1:for I=1 to 7:color=(I,I+8):next:color=(8
,0)
 70 screen ,,1:cls 3:paint (0,0),1:screen ,,0:cls 3
 80 '**** CHAR DEFINE TO LEFT UP **************
 90 for I=0 to 47 step 16:read D:line (I,0)-(I+15,15),15,B:paint (I+8,8),D,15
100 pset (I,0),0:pset (I+15,0),0:pset (I+15,15),0:next
110 data 5,2,4
120 for I=88 to 136 step 16:read D,E,D$:circle (I,7),7,D:paint (I,8),D
130 symbol (1-3,0),D$,1,1,E:next:data 12,1,G,9,6,B,14,1,S,11,7,D
140 circle (167,10),5,9:paint (167,10),1,9:line (167,4)-(167,3),7:line (167,3)
-(168,2),7:pset (169,1),7:pset (171,2),2:pset (170,1),2
150 for I=1 to 7:poly (152,8),I,14,144,90,810:next
160 line (180,0)-(187,3),1,BF:line (183,4)-(184,5),7,BF:line (179,6)-(189,16),
10,BF
170 restore *KRY:for K=0 to 3:read A$:for I=1 to 64
180 pset (63+I mod 16,K*4+I*16),val(mid$(A$,I,1)):next:next
190 'TITLE ***********************************
200 screen ,,1:symbol (62,5),"ニトラス",3,4,8:symbol (60,3),"ニトラス",3,4,7
210 locate 27,7:print "ARA/KENJI & Ken/ichiro"
220 for I=46 to 144 step 32:line (I,110)-(I+17,127),0,BF:line (I,139)-(I+17,15
6),0,BF:next:line (222,95)-(239,112),0,BF
230 restore 230:screen ,,0:for I=47 to 145 step 32:read M:move (M*16,0),16,16,
(I,111),,:next:move (64,0),16,16,(223,96),,1:data 5,6,7,8
240 for I=47 to 145 step 32:read D:move (D*16,0),16,16,(I,140),,1:next:data 2,
10,9,11
250 locate 57,7:print "↑ ←→8 →  6 → ↓2 ↓ ←  4 ":locate
 13,13:print "↓      ↓      ↓"
260 locate 46,14:print "USE ITEM--SPC":locate 46,15:print "CANC
EL----ESC":locate 28,18:print "PUSH SPC-KEY TO START";
270 K$=inkey$:if K$<>" " then 270
280 'BGM SET **********************************
290 dim MUSIC$(1,31):for I=0 to 31:read MUSIC$(0,I),MUSIC$(1,I):next
300 play "@704T140U15L16","@704T140U15L4"
310 on play gosub *PLAYBGM
320 'CLS TITLE ********************************
330 line (0,20)-(319,199),0,BF: screen ,,1:line (0,0)-(255,199),1,BF:line (229
,79)-(294,158),4,B:paint (230,80),0,4:screen ,,0:cls 1
340 line (82,22)-(226,166),7,B
350 'STAGE LOOP & READ STAGE DATA*****************
360 restore *STAGE
370 for STAGE=1 to 20:' restore 1825:for I=1 to 14:read STAGEDATA$:next
375 play wait:PLAYP=0:gosub *PLAYBGM:play on
380 'read STAGEDATA$
390 'MAKE STAGE ******************************
400 locate 35,1 :print "ニトラス":locate 28,17:print "KENJI/ARA & KEN/ICHIRO"
410 locate 59,9 :print "STAGE  ";STAGE:locate 59,11:print "アイテム"
420 line (260,125)-(276,141),0,BF :(89+I,29+I)-(218-I,158-I),1,B:next:screen ,
,0
430 screen ,,1:for I=0 to 65:line (89+I,29+I)-(218-I,158-I),1,B:next:screen ,,
 0
440 line (89,29)-(218,158),0,BF
450 for Y=0 to 7:for X=0 to 7
460 on val(mid$(STAGEDATA$,Y*8+X+1,1)) gosub 1610,1630,1620,1640,1650,1660,167
0:next X,Y
470 screen ,,1:for I=64 to 0 step -1:line (90+I,30+I)-(217-I,157-I),0,B:next
480 line (89,29)-(218,158),4,B:screen ,,0
490 'HEADER **********************************
500 if inkey$<>"" then 500 else CLFLAG=0
510 'MY CHAR MOVE & EVENT SEARCH *****************
520 K$=inkey$:if K$="" then 520
530 K=instr("2468Gg ",K$):if K=0 then goto 520
540 CHAR=3:X=PX:Y=PY:gosub *PUTCHAR
550 XX=0:YY=0:on K gosub 1390,1400,1410,1420
560 P=point((PX+XX)*16+8,(PY+YY)*16+36):if P=0 then PX=PX+XX:PY=PY+YY
570 CHAR=4:X=PX:Y=PY:gosub *PUTCHAR
```


★もし読売新聞社が電波新聞社のようにゲームをだしたら，みなさんどう思いますか。(埼玉県幸手市・柳田佳考17才)……【影：もちろんビックリするでしょ。つぐ美：なんかあっけない返事ですね。影：今，ちょっと頭がボケてるもんで。編：いつもでしょ。】

```
  780 for I=0 to 140:line (160-I,100-I*.57)-(160+I,100+I*.57),0,B:next:screen ,,
0
  790 X=20:Y=164:YY=10:move (64,0),16,16,(X,Y),,1
  800 line (X,Y)-step (16,16),0,BF:Y=Y-YY:X=X+2
  805 move (64,0),16,16,(X,Y),,1:pause 1:YY=YY-1:if YY<-10 then YY=10:gosub 1590
  810 if X<272 then goto 800
  820 circle (225,124),60,7,,,.5:paint (225,124),7
  821 line (260,134)-(265,155),7:line -(225,134),7:paint (263,150),7:color 0
  822 locate 48,11:print "CONGRATULATION!!"
  823 locate 48,13:print "ALL STAGE CLEAR!"
  824 for I=0 to 1:symbol (40+I,40+I),"ＧＡＭＥ　ＥＮＤ",1,3,5-I:next:pause 40
  825 cls:locate 50,11:print "PRESENTED BY"
  826 locate 45,13:print "KENJI/ARA & KEN/ICHIRO"
  829 goto 829
  830 '*****************************************************
  840 *BLMOVE:MW=0:X=PX+XX:Y=PY+YY:gosub 1560
  850 PP=point((X+XX)*16+98,(Y+YY)*16+38)
  860 if PP=5 or PP=4 or PP=2 then gosub *ANYMOVE:gosub 1560:return
  870 if PP=7 then MSFLAG=1:gosub *ANYMOVE:CHAR=3:gosub *PUTCHAR:return
  880 MW=MW+1:X=X+XX:Y=Y+YY:goto 850
  890 '*****************************************************
  900 *RDMOVE:MW=0:X=PX+XX:Y=PY+YY:gosub 1560
  910 PP=point((X+XX)*16+98,(Y+YY)*16+38)
  920 if PP=5 or PP=4 then MCHAR=1:gosub *ANYMOVE:gosub 1560:return
  930 if PP=2 then CLFLAG=1:MCHAR=1:gosub *ANYMOVE:CHAR=3:gosub *PUTCHAR:return
  940 if PP=7 then MSFLAG=1:MCHAR=1:gosub *ANYMOVE:CHAR=3:gosub *PUTCHAR:return
  950 MW=MW+1:X=X+XX:Y=Y+YY:goto 910
  960 '*****************************************************
  970 *GETANY:if point(267,133) then return
  980 CHAR=3:X=PX+XX:Y=PY+YY:gosub 1570:gosub *PUTCHAR
  990 CHAR=GCHAR:gosub *PUTITEM:return
 1000 '*****************************************************
 1010 *USEITEM:PP=point(267,133)
 1020 if PP=4 then gosub *USEGBL
 1030 if PP=1 then gosub *USEBOMB
 1040 if PP=14 then gosub *USESTAR
 1050 if PP=10 then gosub *USETNT
 1060 return
 1070 '*****************************************************
 1080 *USEGBL:gosub *KEYIN:if K=5 then return
 1090 on K gosub 1390,1400,1410,1420:PP=point((PX+XX)*16+98,(PY+YY)*16+38)
 1100 if PP=2 or PP=7 or PP=4 then beep:goto 1080
 1110 CHAR=2:X=PX+XX:Y=PY+YY:gosub 1590:gosub *PUTCHAR:CHAR=3:gosub *PUTITEM:ret
urn
 1120 *USEBOMB:gosub *KEYIN:if K=5 then return
 1130 on K gosub 1390,1400,1410,1420:PP=point((PX+XX)*16+98,(PY+YY)*16+38)
 1140 if PP=2 or PP=7 or PP=0 then beep:goto 1120
 1150 gosub 1540
 1160 CHAR=3:X=PX+XX:Y=PY+YY:gosub 1540:gosub *PUTCHAR:gosub *PUTITEM:return
 1170 *USESTAR:gosub 1580
 1180 for YY=-1 to 1:for XX=-1 to 1:PP=point((PX+XX)*16+98,(PY+YY)*16+38)
 1190 if PP=0 then X=PX+XX:Y=PY+YY:CHAR=0:gosub *PUTCHAR
 1200 if PP=5 then X=PX+XX:Y=PY+YY:CHAR=3:gosub *PUTCHAR
 1210 pause 2:next XX,YY:CHAR=3:gosub *PUTITEM:sound 8,0
 1220 if inkey$<>"" then goto 1220 else return
 1230 *USETNT:CHAR=3
 1240 for Y=0 to 7:for X=0 to 7:PP=point(X*16+98,Y*16+38):color=(1,15)
 1250 if PP<>2 and PP<>0 then gosub 1550:gosub *PUTCHAR:pause 1
 1260 color=(1,9):next X,Y:gosub *PUTITEM
 1270 if inkey$<>"" then goto 1270 else return
 1280 '*****************************************************
 1290 *KEYIN:locate 59,15:print "DIRECTION?"
 1300 K$=inkey$:if K$="" then 1300
 1310 K=instr("2468 ",K$):if K=0 then goto 1300
 1320 locate 59,15:print "          ":return
 1330 '*****************************************************
 1340 *MISS:play off:play "GG-FEE-DD-CC-R4."
 1350 for I=0 to 150:color rnd*7:locate 28,9:print "ＭＩＳＳ　ＴＡＫＥ！！"
 1360 next:color 7:play wait:locate 28,9:print spc(22)
 1370 MSFLAG=0:PLAYP=0:gosub *PLAYBGM:play on:return 400
 1380 'XX-YY TABLE **************************************************
```

```
 1390 XX=0 :YY=1 :return
 1400 XX=-1:YY=0 :return
 1410 XX=1 :YY=0 :return
 1420 XX=0 :YY=-1:return
 1430 '*************************************************
 1440 *ANYMOVE:X=PX+XX:Y=PY+YY:for W=1 to MW
 1450 CHAR=3:gosub *PUTCHAR:CHAR=MCHAR:X=X+XX:Y=Y+YY:gosub *PUTCHAR:next:return
 1460 '*************************************************
 1470 *PUTCHAR:move (CHAR*16,0),16,16,(X*16+90,Y*16+30),,1:return
 1480 *PUTITEM:move (CHAR*16,0),16,16,(260,125),,1:return
 1490 '*****************************************************
 1500 *PLAYBGM
 1510 play MUSIC$(0,PLAYP),MUSIC$(1,PLAYP)
 1520 PLAYP=PLAYP+1:if PLAYP>31 then PLAYP=0:return else return
 1530 'SOUND SUB ***********************************************
 1540 sound 7,7:sound 13,0:sound 12,50:sound 6,63:sound 8,16:return
 1550 sound 7,7:sound 13,0:sound 12,200:sound 8,16:sound 6,rnd*63:return
 1560 sound 7,56:sound 1,0:sound 0,120:sound 12,30:sound 13,0:sound 8,16:return
 1570 sound 7,0:sound 1,0:sound 0,30:sound 6,9:sound 12,2:sound 13,4:sound 8,16:
return
 1580 sound 7,56:sound 13,14:sound 1,0:sound 0,30:sound 12,2:sound 8,16:return
 1590 sound 7,56:sound 1,9:sound 0,120:sound 12,30:sound 13,0:sound 8,16:return
 1600 'MAKE STAGE SUB ******************************************
 1610 CHAR=0:          gosub *PUTCHAR:return
 1620 CHAR=1:          gosub *PUTCHAR:return
 1630 CHAR=4:PX=X:PY=Y:gosub *PUTCHAR:return
 1640 CHAR=5:          gosub *PUTCHAR:return
 1650 CHAR=6:          gosub *PUTCHAR:return
 1660 CHAR=7:          gosub *PUTCHAR:return
 1670 CHAR=8:          gosub *PUTCHAR:return
 1680 *BGMDATA'*************************************************
 1690 data B>D<B4.,GG,ABA4&AA,F+F+,GBG4.,EE,FGF4&FD+,DD
 1700 data E8.GA8.G,CC,B8.G4G,<BB>,A8.AB8.A,<AA>,R4..D,DD
 1710 data B>D<B4.,GG,ABA4&AA,F+F+,GBG4.,EE,FGF4&FD+,DD
 1720 data E8.GA8.G,CC,B8.G4E,<BB>,G8.GA8.G,CD,R2,G<G>
 1730 data B2,GG,A8.GA8.G,F+F+,R2,EE,R2,DD
 1740 data >C2<,CC,B8.GB8.A,<BB>,R2,<AA>,R2,DD
 1750 data B>D<B4.,GG,ABA4&AA,F+F+,GBG4.,EE,FGF4.,DD
 1760 data E8.GA8.G,CC,BGG4E,<BB>,G8.GA8.G,CD,R2,G<G>
 1770 *KRY
 1780 data 00707000000707000777777007777777007777000077770000777722222277700
 1790 data 00722222222227000022772222772200022777722777722002270072270072207220
 1800 data 02270072270072200227007227007220002277222777220000222222222220000
 1810 data 00772222222277000777722222277770077777700007777700077770000777700
 1820 *STAGE'DATA**^********^********^********^********^********^********^********
 1825 data 00100001001000102030010000101000001100000010100000300100001000010
 1840 data 00002000103010111101010100010000000010000001000000003000000110000
 1850 data 01311100010000100100001001111100010000100100201021000030011111100
 1860 data 10000001010000100401104011111111311113100000000500000051114211 1
 1870 data 11710000101100301111000000020401111061110000001110300015100000111
 1880 data 10000001031001100010010000011600200110000110013001000010100000001
 1890 data 00201000111111110010003010010101101010101010103101010000000100
 1900 data 10101010010101311610161001010101101210100101710113101010010101 01
 1910 data 61111116150000311000000110000001100200011000000113000051611111116
 1920 data 00000000010000300000000000000200001000010030000100000000000000000
 1930 data 00000000030000100000000000000000000600002000000000000300000000000
 1940 data 01010101101030100101610110101010010101211010101003010110110101010
 1950 data 11111111160003010000010001001000001100201000001013111161111111111
 1960 data 11115552111111111111161611161611111111151515151111111113111113
 1970 data 11111111010301011010101102066000000000030000000000000000000000000
 1990 data 00001010000100000003000000000000001101000000011002000000100130
 2000 data 00000000030000100010000010002000000000000000010000010300100000000
 2010 data 00011300201100101000000000000000000010001010000030000010000000
 2020 data 00010100030000010010000000000001000200000100001000000001000131 0
 2030 data 00010000100000000000101010000000010000001010010120100000330100 00
```


★僕だけではないはず。最近まで、「三昧」の「味」を「味」、「お酒落」の「酒」を「酒」と思っていたのは。（群馬県富岡市・須藤彰久17才）……［影：これこれ君達「泥坊は僕だけじゃないのになぜ僕だけを捉える」的精神はよくないぞ。編：奥が深い…。］



PC-6001/mkII/6601/SR (モード2, ページ2)用

あの難解パズルゲームがP6に！
移植版

風の迷宮（かぜ めいきゅう）

藤石　達也

はじめに

と，いうわけで名作「風の迷宮」の移植版です。

ゲームの内容

フワフワを操って，風に吹き飛ばされたり，ブロックを押したり壊したりしながら，出口まで行けばOK！というパズルゲームです。

ルール

①フワフワは，カーソル・キーで上下左右に動きます。
②ブロックは1個なら，フワフワが押して移動させることができます。送風機も上下左右に限り，1個なら動かせます。
③送風機は左右両方に風を噴きだしていて，障害物がない限り，どこまでも均等に風が届いています。そんな風の道路にフワフワが入ると吹き飛ばされ，何かにぶつかるまで止まりません。もし，ぶつかった物がブロックなら1個壊します。その結果，障害物がなくなれば引き続き風に流されます。つまり，ブロックだけを利用して風に流されるフワフワを止めるためには，2個以上くっついて配置する必要があるということです。
④左右両方から風がきているところ（送風機2台の間で障害物がないところ）では，風の力がつりあっていて左右どちらの方向にも流されません。
⑤フワフワは風上には進めませんが，ブロックを押しながらなら進めます。

遊びかた

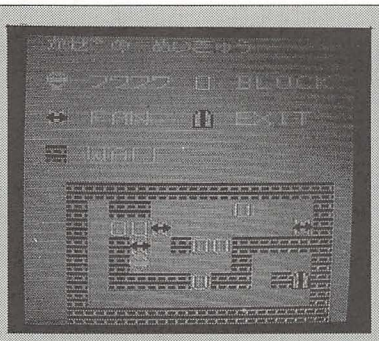
RUNするとデモ画面になります。デモでは簡単な例題を繰り返し解いて見せてくれるので，ヒントにしてください。スペース・キーを押してゲーム・スタートです。

もしはまったと思ったらスペース・キーを押してギブアップしてください。一つの面で3回ギブアップすると，ゲーム・オーバーとなります。その面が解けなくても，スペース・キー＋↑キーでつぎの面へ進むことができます。全部で10面あります。

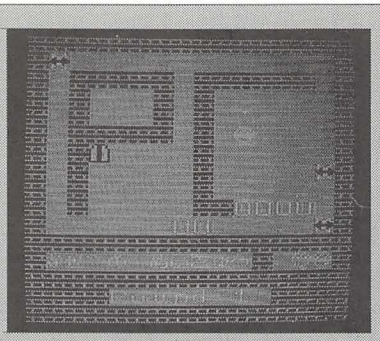
プログラム

1100～1110行は，キャラ表示用のマシン語データですが，チェックサムが付いていないので入力の際は注意してください。

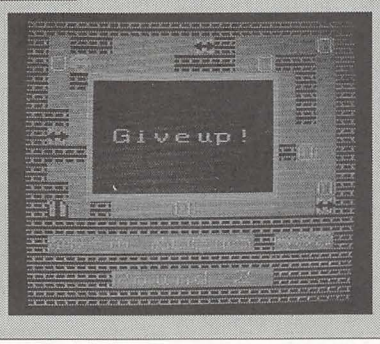
●参考資料
●BASICマガジン1990年1月号MZ-2500用「風の迷宮」



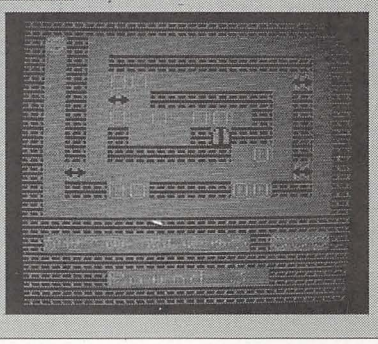
◀《写真1》タイトル画面で，風の迷宮，恒例のデモをやってくれる。これでルールを覚えよう



◀《写真2》まず1面。体当たりを使わないと解けないが，よく考えないと左端にハマるゾ



▶《写真3》2面もおなじみ面だ。詰まったら，スペース・キーでギブアップするしかない



▶《写真4》3面。全10面だが，どんどんむずかしくなっていくゾ

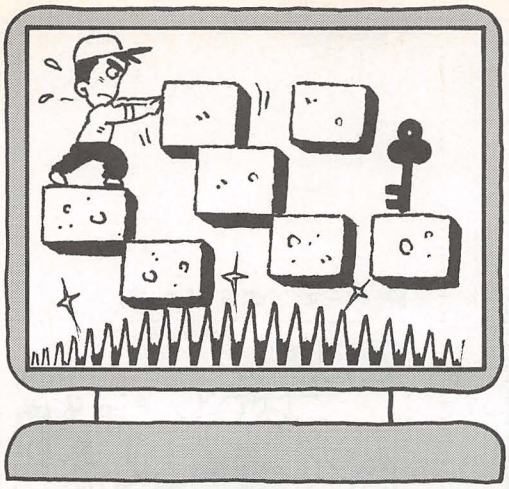
★今月，これでOFコーナーに手紙書いたのは2回目です！うそだと思うならハガキの山からNO.1の手紙をさがしてみな。へへへ，無理かな，編さん。（北海道中川郡・鈴木裕昭14才）……【影：スーパークイズの解答をそれぞれかえてきたのがウケたから。】

移植版風の迷宮のプログラム・リスト

```
10 REM*****************************************************************
20 REM          かぜの めいきゅう              1990年7月1日   by T.F
30 REM*****************************************************************
40 CLEAR500,&HDE00:DIMR0$(10,10),M(15,15),XF(10),YF(10),XD(10),YD(10)
50 CD=&HDE0D:G0SUB1030:P0KE&HFAEB,&H0A:P0KE&HFAEC,&HDE
60 CONSOLE0,16,0,0:SCREEN3,2,2:COLOR2,1,1
70 R=1:G0SUB880
80 REM======( ゲーム スタート )=================================================
90 N=3:GSW=0:IFR>10THENR=1
100 G0SUB590:W=12:CH=0:F0RV=1T010:G0SUB650:NEXT:L0CATE1,12:PRINTT$
110 F0RV=12T014:G0SUB650:NEXT:CH=4:F0RV=12+(3-N)T014:G0SUB650:NEXT
120 W=14:CH=0:F0RV=4T011:G0SUB650:NEXT:L0CATE4,14:PRINT"Round"R
130 REM=====( メインループ° )=================================================
140 IFSTRIG(0)=0THENS=STICK(0):G0T0180
150 IFSTRIG(0)=0THENG0SUB670:G0T0200
160 IFSTICK(0)=1THENR=R+1:G0T090
170 G0T0150
180 G0SUB230:IFGSW=0THEN140
190 G0SUB800:R=R+1:G0T090
200 N=N-1:IFN=0THENG0SUB730:G0T070
210 G0T0100
220 REM=====( フフフ いどう )=================================================
230 DX=(S=7)-(S=3):DY=(S=1)-(S=5)
240 IFDX=0ANDDY=0THENRETURN
250 XX=XF+DX:YY=YF+DY:A=M(XX,YY):IFA=1THENRETURN
260 IFA=5THENV=XF:W=YF:CH=0:G0SUB650:GSM=1:RETURN
270 IFDX=0THEN310
280 IFA=3THENG0SUB400:RETURN
290 DD=DX:XK=XX:YK=YY:G0SUB440:IFFG<>0THENRETURN
300 G0SUB380:RETURN
310 IFA=20RA=3THENG0SUB400:G0T0330
320 G0SUB380
330 A=M(XF-1,YF):IFA=30RA=1THENRETURN
340 A=M(XF+1,YF):IFA=30RA=1THENRETURN
350 DM=0:F0RDD=-1T01STEP2:XK=XF+DD:YK=YF:G0SUB440:DM=DM+FG:NEXT
360 IFDM<>0THENG0SUB490
370 RETURN
380 V=XX:W=YY:CH=4:G0SUB650:V=XF:W=YF:CH=0:G0SUB650:XF=XX:YF=YY:RETURN
390 REM=====( ブロック、そうふうきを おす )=================================
400 XN=XX+DX:YN=YY+DY:IFM(XN,YN)<>0THENRETURN
410 I=3:IFA=2THENI=2
420 V=XN:W=YN:CH=I:G0SUB650:G0SUB380:RETURN
430 REM=====( かぜの つうろか? )=============================================
440 IFM(XK,YK)<>0THEN460
450 XK=XK+DD:G0T0440
460 IFM(XK,YK)=2THENFG=-DD:RETURN
470 FG=0:RETURN
480 REM=====( かぜに とばされる )=============================================
490 XK=XF+DM
500 PLAY"t200o7c16d16":IFM(XK,YK)<>0THEN530
510 V=XK:W=YF:CH=4:G0SUB650:V=XF:W=YF:CH=0:G0SUB650
520 XF=XK:XK=XK+DM:G0T0500
530 IFM(XK,YF)<>3THENRETURN
540 PLAY"o6f16d16":V=XK:W=YF:CH=4:G0SUB650:V=XF:W=YF:CH=0:G0SUB650
550 XF=XK:IFM(XF+DM,YF)<>0THENRETURN
560 DD=DM:XK=XF+DM:YK=YF:G0SUB440:IFFG=0THEN490
570 RETURN
580 REM=====( めんを かく )=================================================
590 CLS:CH=1:F0RW=0T010:V=0:G0SUB650:V=15:G0SUB650:NEXT
600 F0RV=0T015:W=0:G0SUB650:F0RW=11T015:G0SUB650:NEXT:NEXT
610 F0RW=1T010:F0RV=1T013:C=VAL("&h"+MID$(R0$(R,W),(V+1)/2,1))
620 CH=INT(C/4):G0SUB650:V=V+1:CH=C-CH*4:G0SUB650:NEXTV,W
630 V=XF(R):W=YF(R):CH=4:G0SUB650:XF=V:YF=W
640 V=XD(R):W=YD(R):CH=5:G0SUB650:RETURN
650 P0KECD,CH:AD=&HE200+V*2+W*384:A=USR(AD):M(V,W)=CH:RETURN
660 REM=====( ポップアップ° )=================================================
670 LINE(46,36)-(193,120),2,BF:LINE(51,41)-(188,115),4,BF
680 L0CATE4,6:PRINT"Giveup!":RESTORE700
690 READM1$,M2$:PLAYM1$,M2$:F0RI=0T02000:NEXT:RETURN
700 DATAs0m10000t150o6e4rd+rc+ro5bg+c+ef+ag+ec+f+rd+e
710 DATAs0m10000t150o5c+4eo4bo5eo4ao5f+o4brrrrrbra+ro3bo4ae2
720 REM=====( ゲームオーバー )=================================================
730 LINE(34,36)-(205,120),3,BF:LINE(39,41)-(200,115),4,BF
740 L0CATE3,6:PRINT"Game Over":RESTORE760:F0RI=1T02
750 READM1$,M2$:PLAYM1$,M2$:NEXT:F0RI=0T02000:NEXT:RETURN
760 DATAs0m11000t90o5d4ddfdgadrfdrgb-a8b-8,s0m13000t90o4r4frrb-rrafradr
770 DATAo6c4o5eb-afrag2a4fgae-b-gc+rfdrdfe8f8g4c+fd1
780 DATAegrfo5co4dro5c+ro4darcf+ro3b-o4fo3aro4ao3ao4f+rro3ao4aro3d1
790 REM=====( ｱﾘｶﾞﾄｳ )=================================================
800 LINE(46,36)-(193,120),2,BF:LINE(51,41)-(188,115),3,BF
810 L0CATE4,6:PRINT"Clear!":RESTORE830:F0RI=1T04:READM1$,M2$
820 PLAYM1$,M2$:NEXT:F0RI=0T02000:NEXT:RETURN
```

```
830 DATAs0m15000t230o5b3g4d8r4edgd,s0m13000t230o4d3d4r8d4drdr
840 DATAbd8g4d8r4edrdbd8g4d8r4edgr,dr8d4r8d4drdrdr8d4r8d4drdg
850 DATAad8f+4r8r4rr8g4r8r4cro4br,dr8d4g8d4o3go4d8r4g8d4f+gdg
860 DATAo5rg8r4r8r4cro4bro5g2,o3gr8o4g8d8b8g4dgdgo3g2
870 REM=====( デモ )=================================================
880 CLS:T$="かぜの めいきゅう":L0CATE1,0:PRINTT$
890 RESTORE980:F0RV=1T08STEP7:F0RW=2T06STEP2:READCH,A$
900 G0SUB650:L0CATEV+1,W:PRINT" "A$:NEXT:NEXT
910 CH=1:F0RV=2T014:W=8:G0SUB650:W=15:G0SUB650:NEXT
920 F0RW=9T014:V=2:G0SUB650:V=14:G0SUB650:NEXT
930 RESTORE990:F0RW=9T014:READA$:V=3:F0RI=1T011
940 CH=VAL(MID$(A$,I,1)):G0SUB650:V=V+1:NEXT:NEXT:READXF,YF
950 READQ$:F0RQ=1T0LEN(Q$)STEP2:S=VAL(MID$(Q$,Q+1,1))
960 F0RP=1T0VAL(MID$(Q$,Q,1)):G0SUB230:IFSTRIG(0)THENRETURN
970 F0RT=0T050:NEXT:NEXT:NEXT:G0T0910
980 DATA4,フフフ,2,FAN,1,WALL,3,BL0CK,5,EXIT,0,
990 DATA01100003000,03320000002,01201331111
1000 DATA01400001000,01111311015,00000000002,5,12
1010 DATA1321252315111311151721131133151513152145832123 15
1020 REM====( データセット )=================================================
1030 RESTORE1100:AD=&HDE00:F0RJ=0T01:READA$:F0RI=1T049STEP2
1040 P0KEAD,VAL("&h"+MID$(A$,I,2)):AD=AD+1:NEXTI,J
1050 AD=&HDF00:F0RJ=0T05:READA$:F0RI=1T047STEP2
1060 P0KEAD,VAL("&h"+MID$(A$,I,2)):AD=AD+1:NEXTI,J
1070 F0RJ=1T010:F0RI=1T010:READR0$(J,I):NEXT
1080 READXF(J),YF(J),XD(J),YD(J):NEXT:RETURN
1090 REM====( マシンコデータ )=================================================
1100 DATAE52120001954 5DE1181526181E00441600626A1910FD0100DF
1110 DATA09CD4107060CDD210000DD197EDD7700237EDD77012310CFC9
1120 REM====( キャラクタデータ )=================================================
1130 DATA00000000000000000000000000000000000000000000000000
1140 DATAFFFFFFFFAAAAFBFBFBFBAAAAFFFFFFFFAAAAFBFBFBFBAAAA
1150 DATAA00A982696969D76BD7EFFFFFFFFBD7E9D7696969826A00A
1160 DATA0AA0255589AA6982698269826982698269826982698269AA625580AA0
1170 DATA0550155419646699555555555551AA41694055001400550
1180 DATA0FF037DC37DCD7D7D7D7D7D7DBE7DBE7D7D7D7D7D7D7FFF
1190 REM====( めん データ )=================================================
1200 DATA8000000,1551554,1011000,1011000,1551000
1210 DATA1001000,10010002,1001000,10017FC,000F002,10,5,3,6
1220 DATA1402403,00C54D4,1540404,04046C4,47D4404
1230 DATA800440C,545445C,0024440,45d457C,0400002,10,8,1,10
1240 DATA1000000,1155554,13C0000,1215544,1333C44
1250 DATA1101144,11554C4,2000008,17D57D4,0000000,1,1,9,6
1260 DATA0001000,7151514,8312005,4651042,0403155
1270 DATA0555002,C401515,00930C2,04515 51,4060001,4,5,14,2
1280 DATA0000002,0F55550,1000024,1815514,1103114
1290 DATA0015104,5555154,1B00003,17C5955,0000000,1,8,12,6
1300 DATA4001002,0009C40,0F01054,1F55050,1303002
1310 DATA1101050,1555754,0001C08,20F1444,0051040,7,10,9,10
1320 DATA0000000,0554550,9404400,1544410,1004416
1330 DATA1164400,100450D,137457C,2004400,C304400,4,3,8,10
1340 DATA3000000,1555700,1040750,1800012,1070000
1350 DATA1C65551,1040310,1C51518,100FC00,0055154,14,10,9,10
1360 DATA0103400,30347FF,25954F0,0010F03,51560F4
1370 DATA8004005,51175FC,01801CC,1511142,0001C00,10,1,8,2
1380 DATA1000000,13D57C5,9F10040,03D8454,0410040
1390 DATA0410745,C510040,09D5657,450100F,0010000,1,1,14,1
```


ごんぎつねの二ほんなし
作 新美南吉
絵 岩手県雫石町・98太郎
ファ
ポイント
ポイント
ポイント



PC-6001mkⅡSR/6601SR (N66SR-BASIC)用

ここまでムズいパズルはひさしぶり

ANEESHE（アネシー）

Emigrant Soft

はじめに

はじめまして，Emigrant Softです。はじめてのゲームの制作ということで，こんなゲームに3か月もかかってしまいました。でも，結構自信があったりするので，ぜひ入力して楽しんでください。

ゲームの内容

ゲーム・ジャンルは，アクション・パズルといった感じになっています。

ゲーム内容は，時間内に壁を押し道を作り鍵を取り，出口へ行けばステージ・クリアとなる，どこにでもあるような内容ですが，これに一定周期で上下する壁が加わると，結構悩めるパズルゲームになりました。

ゲームのくわしい説明

自分は，カーソル・キーの左右で左，右に動きます。また，自分の右側が壁でその上が空白だったとします。そのとき，カーソル・キーの右を押すと右斜め上に登れます。ただし，自分の上が壁だった場合は，斜め上に登ることはできません。

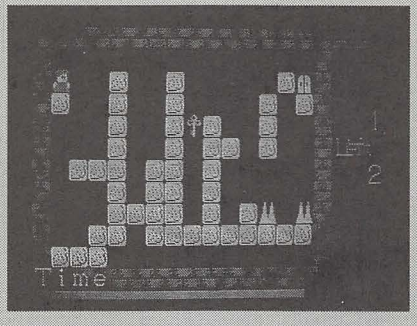
あと，カーソル・キーの下でその場での方向転換をします。壁はスペース・キーで押すことができます（2個以上を一度に押すことはできません）。また押された壁は，何かにぶつかるまで動きつづけます。また，各面に1個ある一定期間で上下する壁も押すことができます。あと，自分は落下中に左右に動けませんが，壁を押すことはできます。もし，クリアできなくなってしまったらリターン・キーでGIVE UPできます。

それから，自分は針の山に上からぶつかっても，横からぶつかってもMISSになります。

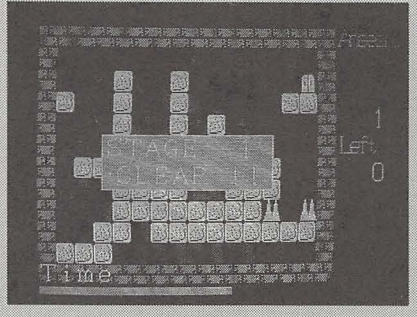
また，一定周期で上下する壁につぶされてもMISSになります。



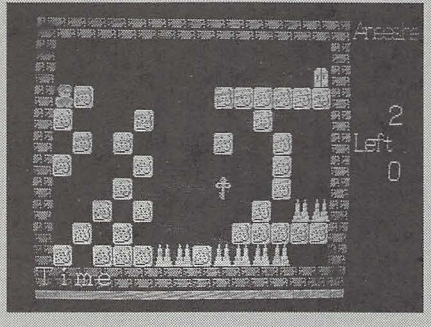
▲《写真1》タイトル画面だ。おおっ，これはけっこうサウンドがいいゾ！さっそくスタートだ



▲《写真2》さて，編集部みんなが2時間も考え悩んだ面だ。君に解けるかナ？



▲《写真3》ク〜リア〜♪最初は解けないかと思ったゾ。空中でもブロックを押せるのがポイント



▲《写真4》2面。左側のブロックを押していく順番がポイントかな？

入力方法

まず，**リスト1**を入力してSAVEしてRUNしてください。マシン語DATAにはチェックサムがついているので，まちがいがあれば行数がでるので，その行を直してふたたびRUNしてください。もしリストにまちがいがなければ，画面にメッセージがでますので指示にしたがってください。するとディスクに「ANEESH.

《第1表》変数表

MX, MY	自分の座標
ST(,)	面のDATA
A, B	汎用
TX, TY	動くブロックの座標
M$( )	ミュージックDATA
MU	ミュージックNo.
X, Y	汎用座標
ST	ステージNo.
LF	残数
P( )	パレットNo.と面展開用DATA

★私のウイズ日記。マスターとの会話。**マスター**「お前いろいろ忙しいんだな」私「あたぼうよ」私たちのパーティーは突然ロストされた……。（静岡県磐田郡・**文化祭の準備で忙しい**A1F17才）……【影：これはTIL TOWAITより強力な呪文では……。】

DAT」というファイルができます。

つぎに，**リスト２**を入力してSAVEしてRUNしてください。まちがいがなければ，タイトル画面になります。つぎからゲームをはじめるときは，**リスト２**をロードしてRUNすれば，自動的に「ANEESH. DAT」を読み込んでゲームがはじまります。また，**リスト２**中のDATA中の「～」は，ダイレクトでKEY1, CHR＄(126)⏎と入力するとf1キーにセットされるので「～」はf1キーを使って入力してください。

最後に

書き忘れたのですが，タイトル画面のときリターン・キーがコンティーニューで，スペース・キーで，１面からのスタートになります。

それからこのゲームは，最初，ちゃんとしたストーリーとかがあったんですが，リストを短くしようということで，なくなってしまいました。

というわけで，ANEESHEというのは主人公の名前ということにしておきます。

CHECKER FLAG

編：全体的に丁寧(ていねい)なつくりになっていますね。画面のキャラクターや，サウンド関係，それにタイトル画面などからも，そういった感じがひしひしと伝わってきます。

影：うん。ゲームはよくある感じだけど，丁寧なつくりの作品には，私も好感が持てるな。なるほど制作期間３か月というのもうなずけるね。

Dr.D：一言，リストも丁寧じゃぞ。

《リスト１》ANEESHEのキャラクター定義プログラム・リスト

```
10 CLEAR ,&HCBFF:WIDTH 40,25:LOCATE 13,10:PRINT"しばらく、おまちください。"
20 AD=&HCC00
30 FOR CH=0 TO 7:FOR Y=0 TO 15:READ A$:FOR X=0 TO 15 STEP 2
40 POKE AD,VAL("&H"+MID$(A$,X+1,2)):AD=AD+1:NEXT X,Y,CH
50 FOR I=0 TO 9:S=0:FOR X=0 TO 15:READ A$
60 A=VAL("&H"+A$):S=S+A:POKE AD,A:AD=AD+1:NEXT X
70 READ A$:IF VAL("&H"+A$)<>(S MOD 256) THEN PRINT 540+I*10"で ERROR":END
80 NEXT I
90 PRINT "DATA SETが しゅうりょう しました。DATAを、SAVEします。"
100 PRINT "SAVEしてよい、DISKを、セットしてください。"
110 PRINT "セットしたら、スペースキーを、おしてください。SAVEします。"
120 IF STRIG(0)=0 THEN 120 ELSE BSAVE"ANEESH.DAT",&HCC00,&H500:END
130 '―――――――――――――――――――――――――――――――― BACK
140 DATA0000000000000000,0202020202020200,2020202020202020,0202020202020200
150 DATA2020202020202020,0202020202020200,2020202020202020,0202020202020200
160 DATA2020202020202020,0202020202020200,2020202020202020,0202020202020200
170 DATA2020202020202020,0202020202020200,2020202020202020,0202020202020200
180 '―――――――――――――――――――――――――――――――― KEY
190 DATA0000000EF0000000,020200EAEF020200,20200EAAAEF02020,020000EAEF000200
200 DATA200EEEEEEEEEE020,00EE0AAEFAA0EE00,20EF0AEEEEA0EF00,020EEE0EF0EEF000
210 DATA2020000EE0000020,0202020EF0020200,2020200EE0202020,02020E0EF0020200
220 DATA202020EEE0202020,02020E0EF0020200,202020EEE0202020,0202020EF0020200
230 '―――――――――――――――――――――――――――――――― DOOR
240 DATA0000000000000000,0200AAAAAAA00200,20AA0000000AA020,0AA0FFF0FFF0AA00
250 DATA0A0777F0777F0A00,A07777F07777F0A0,A07777F07777F0A0,A07777F07777F0A0
260 DATAA0770EF070E7F0A0,A0770EF070E7F0A0,A0770EF070E7F0A0,A07777F07777F0A0
270 DATAA07777F07777F0A0,A07777F07777F0A0,A07777F07777F0A0,A07777F07777F0A0
280 '―――――――――――――――――――――――――――――――― HARI
290 DATA0000070000070000,0202070202070200,2020070020070020,020077F00077F000
300 DATA20207FF0207FF020,02007FF0007FF000,20207FF0207FF020,02007FF0007FF000
310 DATA202077F02077F020,020777FF0777FF00,20077FFF077FFF00,02077FFF077FFF00
320 DATA2077FFFF7FFFFFF0,0077FFFFFFFFFFF0,20777FFFFFFFFFF0,07777777FFFFFFFF
330 '―――――――――――――――――――――――――――――――― BLOCK
340 DATA0000000000000000,0FFFFFFFFFFFFF00,7777777777F077F0,7777FFFF7F7F07F0
350 DATA777F7707FF7F7FF0,77F7777777F7F0F0,77F77077077F07F0,7F707777777F07F0
360 DATA7F7777077077F0F0,7F0777777777F0F0,7F777707770 7F0F0,7F770777777 7F0F0
370 DATA7F0777770FFF07F0,7FFFFFFFF00077F0,77000000077777F0,0777777777777700
380 '―――――――――――――――――――――――――――――――― WALL
390 DATA0000000000000000,2E2E2E202E2E2E2E,E2E200E02200E2E2,2E2E0E202E0E2E2E
400 DATAE2E2E2E022E2E2E2,2E2E00202E002E2E,E2E202E02202E2E2,2222222022222222
410 DATA0000000000000000,2E2E2E2E2E2E2E20,2200E2E2E2E200E0,2E0E2E2E2E2E0E20
420 DATA22E2E2E2E2E2E2E0,2E002E2E2E2E0020,2202E2E2E2E202E0,2222222222222220
430 '―――――――――――――――――――――――――――――――― MY LEFT
440 DATA00099E9999990000,0099EAE999999000,209EEEEEEE999900,0099F9F999E99900
450 DATA209FFF9FF9999020,020EF0F0FEF99000,200FF0E0FFE90020,020EFFFFFEFE0200
460 DATA2000EFEFEFE00020,005C9CCCCC9C5500,055C9999999C5550,055C9999999C9550
470 DATA055C9999999C9550,0EEE99999999EEE0,20EECCCCCCCCEE00,0999999099999990
480 '―――――――――――――――――――――――――――――――― MY RIGHT
490 DATA0000999999E99000,020999999EAE9900,209999EEEEEEE900,00999E999F9F9900
500 DATA2009999FE9EFE900,02099EFE0E0EF000,20209FEF0F0FE020,0200FEFEFEFEF000
510 DATA20000FEFEFEF0020,0055C9CCCCC9C500,0555C9999999C550,0559C9999999C550
520 DATA0559C9999999C550,0EEE99999999EEE0,20EECCCCCCCCEE00,0299999909999990
530 '―――――――――――――――――――――――― MACHINE LANGAGE DATA
540 DATA11,00,00,21,00,00,06,10,0E,00,AF,D3,CF,79,D3,CE,C1
550 DATAC5,E5,06,08,1A,0F,0F,0F,0F,77,23,1A,77,23,13,10,7F
560 DATAF3,E1,C1,0C,10,E4,C9,00,00,00,00,00,00,00,00,00,5E
570 DATAFE,02,C0,7E,CB,3F,CB,3F,CB,3F,CB,3F,87,87,87,87,82
580 DATA32,09,D0,7E,CB,27,CB,27,CB,27,CB,27,0F,0F,0F,0F,8D
590 DATA87,87,87,87,32,04,D0,23,7E,11,00,CC,21,00,00,6F,30
600 DATA29,29,29,29,29,29,29,19,7D,32,01,D0,7C,32,02,D0,38
610 DATACD,00,D0,C9,ED,73,A0,D0,CD,30,D0,ED,7B,A0,D0,C9,A4
620 DATA72,72,32,32,1B,00,11,00,10,11,12,11,08,13,1F,0C,FE
630 DATA02,02,01,02,12,06,02,16,3C,00,00,00,00,00,00,00,73
```

《リスト２》ANEESHEのメイン・プログラム・リスト

```
10 CLEAR 500,&HCBFF
20 ' *************************************
30 ' *                                   *
40 ' *   ANEESHE - (C) 1990              *
50 ' *     PRESRENTED BY EMIGRANT SOFT   *
60 ' *     PROGRAM BY A.O.O              *
70 ' *     SOUND PRODUCED AZZN           *
80 ' *                                   *
90 ' *************************************
100 '―――――――――――――――――――――――――――――――――――――――
110 IF PEEK(&HD000)<>&H11 THEN BLOAD"ANEESH.DAT"
120 GOTO 590
130 '―――――――――――――――― GAME START ――――――――――――
140 BGM0:PLAY M$(11),"R48"+M$(11):BGM1:EXEC &H123:TI=256:KF=0:MU=-1:T=0
150 '―――――――――――――――― MY MOVE ――――――――――――――
160 IF STRIG(0) THEN 230 ELSE IF INKEY$=CHR$(13) THEN 530
```

★やー影さん，はじめまして！つぐ美さんとは仲よくやってますか？（兵庫県川西市・**早乙女綾乃15才**）……【**影**：いやー，ケンカの一つでもしてはじめて夫婦としても一人前になるとゆー。**つぐ美**：誰が夫婦よ！誰が！。**影**：仲良きことは良きことかなぁ。】

```
170 S=STICK(0):XX=MX:YY=MY:IF ST(MX,MY+1)<4 THEN MY=MY+1:GOTO 200
180 V=(S=7)-(S=3)-(S=5):IF V=0 THEN 220
190 M=-(S=3)-(S=5 AND M=0):IF S<>5 THEN MX=MX+V
200 C=ST(MX,MY):IF C>3 THEN 300 ELSE GOSUB 340:IF C=3 THEN 530
210 IF C=1 THEN KF=1:ST(MX,MY)=0:GOSUB 450 ELSE IF C=2 AND KF THEN 460
220 GOTO 360
230 '------------------------ BLOCK PUSH ------------------------
240 V=(M=0)-(M=1):IF ST(MX+V,MY)<>4 THEN 170 ELSE IF ST(MX+V+V,MY)<>0 THEN 170
250 X=MX+V:Y=MY:ST(X,Y)=0:GOSUB 290:F=0:IF TX=X AND TY=Y THEN TX=TX+V:F=1
260 X=X+V:ST(X,Y)=4:GOSUB 290
270 IF ST(X,Y+1)<>0 OR F THEN 220
280 ST(X,Y)=0:GOSUB 290:Y=Y+1:ST(X,Y)=4:GOSUB 290:GOTO 270
290 A=USR(ST(X,Y)*256+X+Y*16 OR 0):RETURN
300 '------------------------ UP ------------------------
310 IF ST(XX,MY-1)>3 THEN MX=XX:GOTO 200
320 IF ST(MX,MY-1)>3 THEN MX=XX:GOTO 200 ELSE MY=MY-1:GOTO 200
330 '------------------------ PUT MY ------------------------
340 A=USR(ST(XX,YY)*256+YY*16+XX OR 0)
350 A=USR((M+6)*256+MX+MY*16 OR 0):RETURN
360 '------------------ MOVE BLOCK & MUSIC & TIMER ------------------
370 A=VAL(RIGHT$(TIME$,2)):IF A=T THEN 160 ELSE T=A
380 MU=MU+1:MU=MU+(MU=10)*8:PLAY M$(1),M$(MU)
390 TI=TI-1:LINE(TI,194)-(TI,199),1:IF TI<0 THEN 530
400 A=ST(TX,TY-1):B=ST(TX,TY+1)
410 IF A>0 AND B>0 THEN 160 ELSE H=-(A>0)+(B>0)-(A=0 AND B=0)*H
420 X=TX:Y=TY:ST(X,Y)=0:GOSUB 290:TY=TY+H:X=TX:Y=TY:ST(TX,TY)=4:GOSUB 290
430 IF X=MX AND Y=MY THEN 440 ELSE 160
440 IF H=1 THEN 530 ELSE MY=MY-1:IF ST(MX,MY)>2 THEN 530 ELSE 200
450 SOUND 0,37:SOUND 1,0:SOUND 11,1:SOUND 12,31:SOUND 8,16:SOUND 13,0:RETURN
460 '------------------ ROUND CLEAR ------------------
470 A=ST(MX,MY):X=MX:Y=MY:GOSUB 290:M$="STAGE "+STR$(ST)
480 IF ST=10 THEN M$="ALL STAGE"
490 LINE(55,80)-(200,120),16,BF:LINE(56,81)-(199,119),10,BF
500 KANJI(57,82),16,M$:KANJI(65,102),16,"CLEAR !!"
510 BGM 0:PLAY M$(10),"@3"+M$(10),"R32@1"+M$(10):BGM 1
520 ST=ST+1:IF ST=11 THEN 910 ELSE 790
530 '------------------------ DEAD ------------------------
540 LF=LF-1:IF LF=-1 THEN 570
550 LINE(70,90)-(185,110),16,BF:LINE(71,91)-(184,109),10,BF
560 KANJI(75,92),16,"LOST !!":GOSUB 990:GOTO 800
570 LINE(50,90)-(205,110),16,BF:LINE(51,91)-(204,109),10,BF
580 KANJI(55,92),16,"GAME OVER":BGM 0:PLAY M$(12):BGM 1:GOTO 690
590 '------------------ しょき せってい ------------------
600 POKE &HEB36,&H80:POKE &HEB37,&HD0
610 DEF USR=&HD074:DIM ST(15,15),M$(30)
620 FOR I=1 TO 23:READ M$(I):NEXT I:SCREEN 2,2,2:CLS:CONSOLE ,,,0
630 '------------------------ LOGO ------------------------
640 P(0)=1:P(1)=10:P(2)=14:P(3)=16:ST=1:RESTORE 1100:PALET 16,1
650 FOR I=0 TO 1:READ X,Y,A$:KANJI(X,Y),16,A$:NEXT I
660 FOR I=0 TO 3:PALET 16,P(I):A=SIN(9):NEXT I:GOSUB 990
670 FOR I=3 TO 0 STEP -1:PALET 16,P(I):A=SIN(9):NEXT I:CLS:PALET
680 '------------------TITLE & STAGE MAKE ------------------
690 CLS:FOR X=0 TO 15:Y=-(X<12)*X:A=USR(&H500+Y*16 OR 0):A=USR(&H50F+Y*16 OR 0)
700 ST(0,Y)=5:ST(15,Y)=5:A=USR(X+&H500 OR 0):A=USR(X+&H5B0 OR 0)
710 ST(X,0)=5:ST(X,11)=5:NEXT X:KANJI(1,177),1,"Time":KANJI(0,176),16,"Time"
720 RESTORE 1120:FOR J=0 TO 2:READ C,A$:FOR I=1 TO LEN(A$)
730 KANJI(248+I*8,J*40),C,MID$(A$,I,1):NEXT I,J
740 FOR I=0 TO 3:KANJI(42+I,40),15,"- ANEESHE -":NEXT:MU=13
750 LOCATE 5,9:COLOR 14:PRINT "HIT SPACE OR RETURN KEY":LF=2:EXEC &H123
760 LOCATE 5,14:COLOR 11:PRINT "(C) 1990 Emigrant Soft"
770 PLAY M$(MU),"T80R16"+M$(MU),M$(MU+1):MU=MU+2:IF MU=21 THEN MU=13
780 K$=INKEY$:IF K$=" " THEN ST=1 ELSE IF K$<>CHR$(13) THEN 770
790 '------------------ WRITTING STAGE ------------------
800 LINE(0,194)-(255,199),15,BF:LINE(16,16)-(239,175),1,BF:PALET:RESTORE 1180
810 P(0)=0:P(1)=3:P(2)=4:IF ST>1 THEN FOR I=15 TO ST*14:READ A$:NEXT
820 FOR Y=1 TO 10:READ A$:XX=1:FOR X=1 TO 4:B=ASC(MID$(A$,X,1))-37
830 A1=B ¥ 9:GOSUB 880:IF XX=15 THEN 840 ELSE A1=B MOD 9:GOSUB 880
840 NEXT X,Y:A=0:GOSUB 890:MX=X:MY=Y:GOSUB 350:A=4:GOSUB 890:TX=X:TY=Y
850 A=1:GOSUB 890:A=2:GOSUB 890:TIME$="00:00:00"
860 FOR I=1 TO 2:LINE(256,I*40+20)-(319,I*40+40),1,BF:NEXT
870 KANJI(270,60),16,STR$(ST):KANJI(270,100),16,STR$(LF):GOTO 130
880 A=P(A1 ¥ 3):GOSUB 900:A=P(A1 MOD 3):GOSUB 900:RETURN
890 READ B$:B=VAL("&H"+B$):X=B MOD 16:XX=X:Y=B ¥ 16
900 ST(XX,Y)=A:A=USR(A*256+XX+Y*16 OR 0):XX=XX+1:RETURN
910 '------------------------ Ending ------------------------
920 GOSUB 990:RESTORE 1130:LINE(16,17)-(238,175),1,BF
930 FOR I=1 TO 17:KANJI(30+I*10,22),14,MID$("-Congratulations-",I,1):NEXT
940 FOR I=1 TO 7:READ X,Y,C,A$:LOCATE X,Y:COLOR C
950 FOR J=1 TO LEN(A$):PRINT CHR$(ASC(MID$(A$,J,1))-5);:NEXT J:PRINT:NEXT I
960 EXEC &H123:MU=21
970 PLAY M$(MU),"R16"+M$(MU)+"16",M$(22):MU=MU+2+(MU=23)*4
980 IF INKEY$="" THEN 970 ELSE CLS:GOTO 640
990 FOR I=0 TO 1000:NEXT:RETURN
1000 '------------------------ MUSIC DATAS
1010 DATA@1TV12L8@3C#G#F#G#,T@105D#2,R2,C#2,R2,F#2,R2,D#2,R2
1020 DATAT200L8V1204 BGEAFDGECD2CEGDFA05C2
1030 DATAT210V12@1L404C8C8GEGL8DEFG05C4R2
1040 DATAR4T200@1L80C03A0CD03B0DECEFCFGDGAFA05C1
1050 DATAT80@1V14L805AEA06C8.,T80@1L803V12L8FA0C03FA0C03,05GDGB8.,EGBEGB
1060 DATAFCFA8.,DFADFA,ECEG8.,CEGC8,E16G
1070 DATA@1T100V1205L8GEFGR806C05BAGEFGBBA4GEFGR806C05BAGEFG06C05G06D05G
1080 DATAT100V12L404@4CGCECGCECGCECGAB
1090 DATAGEFGR806C05BAGEFGL1606CC05BBL8A4GEFGL16FDEFGEFGAFGABGAB06C
1100 '------------------------ MOJI DATAS
1110 DATA0,72,(C)1990 PRESENTED BY,50,88,Emigrant Soft
1120 DATA15,Aneeshe,11,Stage,12,Left
1130 DATA6,4,15,^tz%fwj%snhj%uqf~jw&&,3,6,13,Ymfsp%~tz&%Nsuzyji%uwtlwfr
1140 DATA3,8,5,Ymfsp%~tz&%Uqf~ji%mj%lfrj
1150 DATA8,10,11,Uwtlwfr%g~%F3T3T,5,12,12,Xtzsi%Uwtizhji%G~%F__S
1160 DATA12,14,14,Ltti2g~&&,5,16,10,-H.%5>>5%Jrnlwfsy%Xtky
1170 '------------------------ STAGE DATA
1180 DATA%%%%,'+%%,]+'7,'+]%,'+o%,?=[%,'=[%,'sb.,-?um,s%%%,21,8D,48,2E
1190 DATA%%%%,%%%%,7%um,[[+%,9%]%,[[''%,''%'%,+[+I,9%?m,cgM%,31,A8,79,2E
1200 DATA%%%%,-[u%,79%[,79%%,79%%,6]%%,7'%%,7'M%,7%u%,%%%%,53,A7,22,8D
1210 DATA%%[%,%''7%,%++%,-m'm,'%%%,%[%[,%7B%,%c=[,'m'm,%%%%,A1,A2,59,AE
1220 DATA%7%%,[7%%,%7m%,%7a%,@m]%,]7a%,+7m%,'7[%,%m[%,%%[%,11,A2,31,AA
1230 DATA%%%%,=[%%,77%%,79=%,79]%,77%%,79%%,79%[,?]%[,%%%%,11,A1,24,68
1240 DATA+%[[,+.[7,?mu[,+9+%,+7+%,+7+%,+7+%,+7+%,7[+%,%%%%,24,A7,44,2B
1250 DATA%%%%,+%[%,9%[%,7[[%,7[c%,77a[,77m[,7+[[,7+[[,%%%%,6A,A8,22,9E
1260 DATA9+7%,9+c%,%7'%,?[+7,%%7%,%u[%,%%%%,%?%%,%%%%,%uum,13,A2,11,3E
1270 DATA7%m%,7%a%,7%]%,?m[[,%%%%,?mu[,7%+%,?m+%,%7+%,?m+%,33,A7,1E,A1
```


★見城先生のコーナーがなくなった今,私はベーマガを買い続けるか悩んでいる。最近X68KのGMプログラムも載らないし……。(京都市・PIYO PIYO16才) …… 【つぐ美：私とあなたとの仲ってこんなちっぽけなものだったの？ シクシクシクシク……。】



PC-8001/mkII/8801/mkII/SR (N-BASIC)用

暑い夏もこれでOK!?

スキー

工藤　憲

はじめに

ワンキーのスキー・ゲームです。といってもありきたりのではつまらないので，いろいろと工夫してみました。長さもREM文を入れて12行とけっこう短いのでぜひ打ち込んでみてください。

内容と遊びかた

左右の木にぶつからないよう，スキーを操作して旗(P)を20本取るというものです。

スペース・キーを押すと方向を変えますが，押している間はまっすぐ進みます（工夫その1)。またコースのほうも擬似コース作成ルーチン（なんだなんだ？）を使っているので，ショート・プログラムにありがちなデコボコなものではなく，ちゃんとしたものになっています（工夫その2)。

最後に

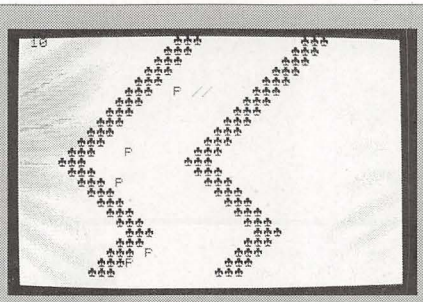
本当は1行プログラムを送りつづける予定だったんだけど，自信作がボツになったのをきっかけにやめることにしました。

ところでこのゲームのアイデアは自分でも気に入ってるんですよ。P8の危機を救うためにも，できれば月1本はショート・プログラムを作りたいと思っています。

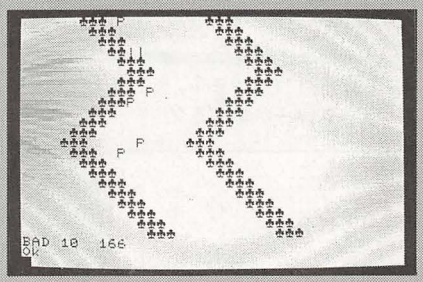
《第1表》プログラム説明

```
10～20行 ……初期設定
   30行 ……画面作成
   40行 ……コース作成
   50行 ……雑処理
   60行 ……木を書く
   70行 ……旗を書く
80～90行 ……スキー移動
  100行 ……スキーを書く
  110行 ……判定・ゲーム・オーバー

                ループ1（変数J）
                ループ2（変数I）
```



▲《写真1》影：スキーならまかせてくれ。昔は「直滑降の影」とよばれたもんだ



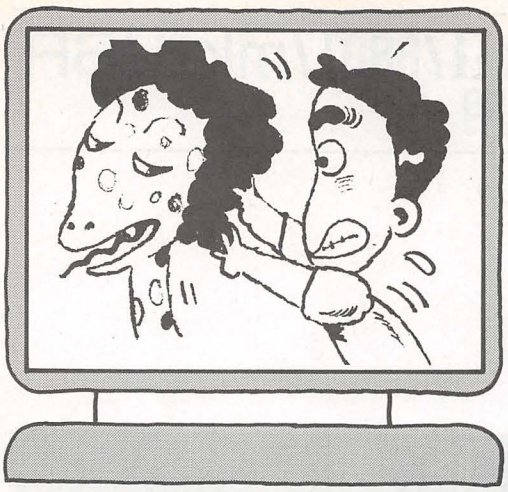
▼《写真2》影：ちっ，やはり当たったか。F1なんかはシケインを路肩けずっていくのになあ

スキーのプログラム・リスト

```
9 ' SKI Ver.2,3 By K.K.
10 WIDTH 40,25:CONSOLE 0,25,0,0:COLOR4,32,0:PRINT CHR$(12)
20 A(0)=238:A(1)=150:A(2)=239:X=&HF578:Y=12:XX=1:YY=1:XY=1
30 LINE(12,0)-(14,23),"♧",BF:LINE(25,0)-(27,23),"♧",BF:B$(0)="GOOD":B$(1)="BAD"
40 FOR I=0 TO 19:K=(-(RND(1)*700<S)+1):L=INT(RND(1)*20/(-(K=2)*3+1))
50 FOR J=-L-1 TO 0:PRINT CHR$(11);I:LOCATE Y,24:PRINT "♧♧♧";SPC(10);"♧♧♧"
60 J=-((Y>K*2+2)AND(Y<22-K*2))*J:LOCATE Y,24:PRINT "♧♧♧";SPC(10);"♧♧♧"
70 POKE &HFDC8+(Y+INT(RND(1)*10)+3)*2,-(RND(1)<.1)*80
80 S1=-(INP(9)<>255):I=I-(P=112):XY=((S1=1)+1)*XX
90 XX=(((S1=0)AND(S2=1))*2+1)*XX:XY=((XY=-XX)*2+1)*XY:S2=S1:X=X+XY*2
100 P=PEEK(X)+PEEK(X+2):J=-(P<112)*J:POKE X,A(XY+1):POKE X+2,A(XY+1):S=S+1:NEXT
110 YY=-YY:I=I-1:B=-(P>112):I=I+B*20:NEXT:PRINT B$(B);-(P<134)*20+I-20;S
```

★イラストやマンガを8月号に載せてもらうには，何日までにハガキが届けばよいのでしょうか？(北海道樺戸郡・田中英樹17才)……

【編：えっ？8月号って来年のかな？影：うーん，気の早いこと。つぐ美：毎月15日くらいに届いたものは次号に載るかな？】



PC-8801mkIISR以降 (N88-BASIC V2モード)用

目～と～目～で～つーじあってはいけないパズルだ

Me Du Sa
（メ ドゥ サ）

田中　利明

STORY

ここ塗残村では，近ごろさまざまな異変が起こっていた。村人が調査した結果，原因は村はずれの倉庫の内に「メドゥサ」と呼ばれる快生物の頭部のみが住みついたからであるということがわかった。そこで，１人の若者が「メドゥサ」を退治しに行くことになった。

内　容

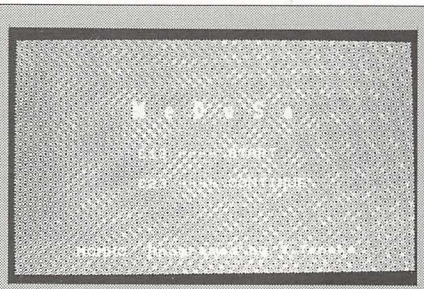
パズルゲームです。全10面あります。

遊びかた

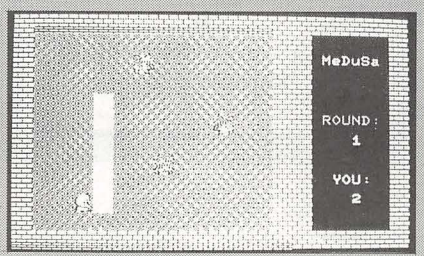
RUNすると，キャラクターを作りだします。しばらく待っているとタイトル画面になるので，1 2いずれかのキーを押してください。1ではじめから，2でコンティニュー画面となります。コンティニュー画面では，パスワードを入力してリターン・キーを押してください。

すると，その面のパスワードを表示して，画面を描きます。その後，画面左上から妙なモノが落ちてきて，左下のほうで止まりますが，それが自分です。おなじみのテンキーで上下左右に移動して，緑色の物体（メドゥサ）を押して動かしてください。

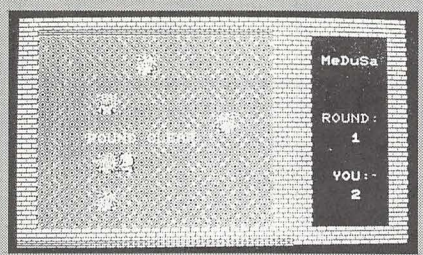
メドゥサは，１度に１匹しか動かせません。そして，メドゥサには妙な性質があります。それは，自分が向いている方向に生物を発見すると，それを石に変えてしまうということです。メドゥサ同士が向かい合うと，双方とも石になってし



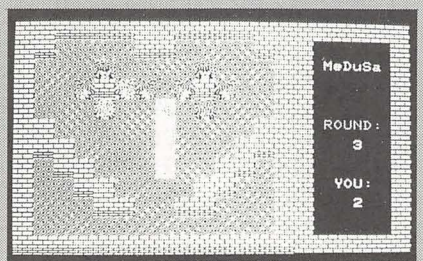
▲〈写真１〉1でスタート，2でパスワード・コンティニューができるゾ



▲〈写真２〉こう，メドゥサの前に他の頭をもっていくと……ピシッと石になってしまう！



▲〈写真３〉といったカンジで１面クリア。最後の２匹は同士うちさせないといけないのが注意！



▲〈写真４〉うっぎゃー!!しまったぁ。タイムがないので，一歩一歩慎重にいこう

《第１表》変数表

A%(,)	キャラクター・データ
M$( )	音楽データ
IA( ) / JA( )	サーチ用
A$,I,J,K	雑用
M(,)	ラウンド・データ
X,Y	自分の座標
XX,YY	移動の増分
V,W	メドゥサの座標
D	自分の方向
P,PI	メドゥサの方向
YU	自分の残り数
FLAG	メドゥサの残り数
I 0,II	キー入力用
RO	ラウンド数

CHECKER FLAG

編：メデゥサに見つめられると石化してしまうというアイデアがいいですよね。やっていてヒヤヒヤします。

影：私はぜひ，このゲームの続編が見たいな，石化！っていう要素をもっと他にも応用してさ，イメージをさらにふくらませれば，それこそ，ムチャクチャおもしろいものが完成すると思えるんだよ。

Dr.D：ほほー，大胆な意見じゃ。

影：このままでも十分おもしろいけどね。

★６月11日NHKの「地球大切に」という番組でソーサリアンの曲が流れていました。画面ではイワシの群れが泳いでいました。とてもキレイな曲でした。そいだけ。（高知県南国市・藤本将景20才）……【影：やはりイワシはすだちで喰うのが一番！】

MeDuSaのプログラム・リスト

```
10 NEW CMD:CMD UNLINK:NEW CMD:CMD PAL:WIDTH 40,25:CONSOLE,,0,1:COLOR 7,0:CLS 3
20 DEFINT A-Z:DIM A%(97,11),M(13,12),IA(4),JA(4),PAS$(9),M$(5):GOSUB 510
30 'MAIN  ------------------------------------------------------
40 PUT@(X*32,Y*16),A%(0,D+6),PSET:IF FLAG=0 THEN 380
50 XX=0:YY=0:V=0:W=0:P=0:A0=INP(0):A1=INP(1):IF A0-A1=0 THEN 50
60 IF A0=254 THEN 260
70 XX=(A0=239)-(A0=191):IF XX THEN 100
80 YY=(A1=254)-(A0=251):IF YY THEN 100 ELSE 50
90 'MOVE  ------------------------------------------------------
100 IF M(X+XX,Y+YY)=0 THEN 130 ELSE IF M(X+XX,Y+YY)>4 THEN 50
110 V=X+XX*2:W=Y+YY*2:IF M(V,W) THEN 50
120 M(V,W)=M(X+XX,Y+YY):M(X+XX,Y+YY)=0:PUT@(V*32,W*16),A%(0,M(V,W)),PSET
130 PUT@(X*32,Y*16),A%(0,0),PSET:D=-(YY=-1)-(XX=-1)*2-(YY=1)*3-(XX=1)*4
140 X=X+XX:Y=Y+YY:BEEP 1:PUT@(X*32,Y*16),A%(0,D+6),PSET:BEEP 0
150 IF M(V,W)=5 THEN 220
160 'ﾊﾝﾃｲ  (TEKI & TEKI) ---------------------------------------
170 I=V:J=W:P=P+1:P1=P+2+(P>2)*4:IF P=5 THEN 40
180 I=I+IA(P):J=J+JA(P):DMY=M(I,J):ON DMY+1 GOTO 180,190,190,190,190,170,170
190 IF M(V,W)=P THEN DX=I:DY=J:GOSUB 320:FLAG=FLAG-1
200 IF DMY=P1 THEN DX=V:DY=W:GOSUB 320:FLAG=FLAG-1:GOTO 170 ELSE 170
210 'ﾊﾝﾃｲ  (TEKI & PLAYER) ------------------------------------
220 I=X:J=Y:P=P+1:P1=P+2+(P>2)*4:IF P=5 THEN 40
230 I=I+IA(P):J=J+JA(P):IF M(I,J)=0 THEN 230
240 IF M(I,J)=P1 THEN DX=X:DY=Y:V=X:W=Y:GOSUB 320 ELSE 220
250 'MISS!!  ---------------------------------------------------
260 CMD PLAY"@45L10O4C<GEL1E-":LOCATE 12,12:PRINT"MISS!":FOR I=0 TO 8000:NEXT
270 LINE(0,0)-(447,199),0,BF:YU=YU-1:IF YU>-1 THEN GOSUB 850:GOTO 40
280 'GAME OVER  ------------------------------------------------
290 CMD PLAY"@45L5O3G>DCL10D<B-G1","@0L10O3GDCDC<B-AB-G5D5<G1"
300 LOCATE 10,12:PRINT"GAME OVER":FOR I=0 TO 10000:NEXT:GOSUB 640:GOTO 40
310 'BEAM LAY  -------------------------------------------------
320 FOR K=0 TO 49:BEEP 1:BEEP 0:LINE(I*32,J*16)-(V*32+31,W*16+15),6,BF,XOR
330 LINE(V*32,W*16)-(I*32+31,J*16+15),6,BF,XOR:NEXT
340 FOR L=15 TO 0 STEP -1:FOR K=0 TO 15:COL=POINT(DX*32+K*2,DY*16+L)
350 IF COL=0 OR COL=3 THEN 360 ELSE LINE(DX*32+K*2,DY*16+L)-STEP(1,0),7
360 BEEP 1:BEEP 0:NEXT K,L:M(DX,DY)=5:RETURN
370 'ROUND CLEAR  ----------------------------------------------
380 CMD PLAY"@21L10O4C<G>ECFDGE>C<GEGC1","@34L5O3C<G>D<G>110CEGEC1"
390 LOCATE 7,12:PRINT"ROUND CLEAR !":FOR I=0 TO 7000:NEXT
400 LINE(0,0)-(447,199),0,BF:RO=RO+1:IF RO<10 THEN GOSUB 850:GOTO 40
410 'ENDING  ---------------------------------------------------
420 GOSUB 1000:COLOR 7:FOR I=0 TO 16:GET@((25-I)*16,144)-STEP(31,15),A%(0,11)
430 BEEP 1:PUT@((25-I)*16,144),A%(0,8),PSET:BEEP 0:FOR J=0 TO 600:NEXT
440 PUT@((25-I)*16,144),A%(0,11),PSET:NEXT:PUT@(144,144),A%(0,10),PSET
450 FOR I=0 TO 2000:A$=INKEY$:NEXT:FOR J=11 TO 19:LOCATE 20,J:PRINT SPC(20)
460 FOR I=0 TO 10:ROLL -2:CMD PLAY"@45L25O1CC":ROLL 2:NEXT I,J
470 CMD PAL:COLOR=(3,7):FOR I=0 TO 4:READ A$:LOCATE 13,I*2+5:PRINT A$:NEXT
480 LOCATE 15,15:PRINT"-- ｵﾜﾘ --":FOR I=0 TO 5:READ A$:M$(I)=A$:NEXT
490 CMD PLAY M$(0)+M$(2),M$(1)+M$(3):CMD PLAY M$(0)+M$(4),M$(1)+M$(5)
500 IF INKEY$="" THEN 490 ELSE CMD PAL:GOSUB 640:GOTO 40
510 'INIT  -----------------------------------------------------
520 FOR K=1 TO 9:FOR J=0 TO 15:READ A$:FOR I=0 TO 15
530 P=VAL(MID$(A$,I+1,1)):LINE(K*32+I*2,J)-STEP(1,0),P
540 IF K=2 OR K=8 THEN PSET(K*32+94-I*2,J),P:PSET(K*32+95-I*2,J),P+(P=3)*2
550 IF P=3 THEN PSET(K*32+I*2+1,J),1-(K=6 AND I>7)*2
560 NEXT I,J:K=K-(K=3)*2:NEXT:GET@(192,0)-(207,15),A%(0,0)
570 FOR I=0 TO 1:PUT@(I*16,0),A%(0,0),PSET:NEXT:GET@(208,0)-(223,7),A%(0,0)
580 FOR J=0 TO 1:FOR I=0 TO 1:PUT@(I*16+160,J*8),A%(0,0),PSET:NEXT I,J
590 GET@(208,0)-(223,15),A%(0,0):PUT@(192,0),A%(0,0),PSET
600 FOR I=0 TO 10:GET@(I*32,0)-(I*32+31,15),A%(0,I):NEXT
610 FOR I=1 TO 4:READ A,B:IA(I)=A:JA(I)=B:NEXT:FOR J=0 TO 9:READ A$
620 FOR I=1 TO 4:MID$(A$,I,1)=CHR$(ASC(MID$(A$,I,1))-122):NEXT:PAS$(J)=A$:NEXT
630 'TITLE  ----------------------------------------------------
640 CLS 3:COLOR 4:YU=2:FOR I=0 TO 100:A$=INKEY$:NEXT:RESTORE 1400
650 FOR J=0 TO 11:FOR I=0 TO 19:PUT@(I*32,J*16),A%(0,0),PSET:NEXT I,J
660 FOR J=0 TO 5:READ A:FOR I=0 TO 3:PUT@(J*48+I+185,50),KANJI(A),OR:NEXT I,J
670 LOCATE 12,11:PRINT"[1] ---- START":LOCATE 12,14:PRINT"[2] ---- CONTINUE"
680 LOCATE 6,21:COLOR 6:PRINT"MCMXC  Programed by T.Tanaka":COLOR 7
690 A=VAL(INKEY$):IF A=0 OR A>2 THEN 690 ELSE ON A GOTO 710,750
700 'START  ----------------------------------------------------
710 RO=0:GOSUB 1000:FOR I=0 TO 25:GET@(I*16,144)-STEP(31,15),A%(0,11)
720 BEEP 1:PUT@(I*16,144),A%(0,10),PSET:BEEP 0:FOR J=0 TO 600:NEXT
730 PUT@(I*16,144),A%(0,11),PSET:NEXT:CLS 3:CMD PAL:GOSUB 810:RETURN
740 'CONTINUE  --------------------------------------------------
750 I=0:CLS 3:PUT@(304,112),A%(0,7),PSET:LOCATE 9,11:INPUT"input password:",A$
760 IF A$=PAS$(I) THEN RO=I ELSE I=I+1:IF I=10 THEN 750 ELSE 760
770 FOR K=0 TO 5:FOR J=0 TO 3:BEEP 1:PUT@(304,112),A%(0,7+J),PSET:BEEP 0
780 FOR I=0 TO 100:NEXT I,J,K:FOR I=0 TO 4:PUT@(304,112+I*16),A%(0,7),PSET
790 LINE(304,112+I*16)-STEP(31,15),0,BF:NEXT:CLS 3:GOSUB 810:RETURN
```

```
800 'MAKE WINDOW  ----------------------------------------------
810 FOR J=0 TO 11:FOR I=0 TO 5:PUT@(448+I*32,J*16),A%(0,5),PSET:NEXT I,J
820 LINE(480,16)-(607,175),0,BF:LOCATE 31,4:COLOR 4:PRINT"MeDuSa":COLOR 2
830 LOCATE 31,10:PRINT"ROUND:":LOCATE 32,16:COLOR 6:PRINT"YOU:":COLOR 7
840 'MAKE ROUND  -----------------------------------------------
850 X=1:Y=10:D=3:LOCATE 33,12:PRINT USING"##";RO+1:LOCATE 33,18:PRINT YU
860 LOCATE 7,12:PRINT"password: ";PAS$(RO):RESTORE 1410:IF RO=0 THEN 880
870 FOR I=1 TO RO:READ A$:READ A$:NEXT
880 READ A$:FOR J=0 TO 9:FOR I=0 TO 5:DMY=ASC(MID$(A$,J*6+I+1,1))-48
890 DMY$=RIGHT$("0"+OCT$(DMY),2):DMY1=VAL(LEFT$(DMY$,1)):DMY2=DMY-DMY1*8
900 M(I*2+1,J+1)=DMY1:M(I*2+2,J+1)=DMY2:NEXT I,J:READ A$:FLAG=VAL("&h"+A$)
910 FOR I=0 TO 12:M(0,I+(I=12))=5:M(13,I+(I=12))=5:M(I,0)=5:M(I,11)=5:NEXT
920 FOR J=0 TO 11:FOR I=0 TO 13:M(I,J)=M(I,J)-(M(I,J)=5 AND M(I,J+1)<>5)
930 PUT@(I*32,J*16),A%(0,M(I,J)),PSET:NEXT I,J
940 'PLAYER COME IN  -------------------------------------------
950 LOCATE 7,12:PRINT SPC(14):FOR K=0 TO 10:PUT@(32,K*16),A%(0,9),PSET
960 FOR J=0 TO 10-K:BEEP 1:FOR I=0 TO K:NEXT:BEEP 0:FOR I=0 TO K:NEXT I,J
970 PUT@(32,K*16),A%(0,M(1,K)),PSET:NEXT
980 CMD PLAY"@34L10O4C<GECDFA>C<B1","@21L5O3E&EFG-G1":RETURN
990 'BACK GROUND  ----------------------------------------------
1000 CLS 3:COLOR=(5,3):COLOR=(4,0):COLOR=(2,1):A$=CHR$(0)
1010 PAINT(0,0),5:LINE(0,160)-(639,160),0:PAINT(0,161),A$+A$+"w",0
1020 POINT(0,110):FOR I=1 TO 10:A=INT(RND*40):LINE-(I*64,110-A),0:NEXT
1030 PAINT(0,159),CHR$(34)+A$+CHR$(255),0:FOR I=0 TO 12
1040 CIRCLE(I*50,145),50,1,-6.28,-3.14,2:LINE(I*50-10,146)-STEP(20,14),0,B
1050 PAINT(I*50,144),A$+A$+CHR$(170),1:PAINT(I*50,147),A$+"w"+A$,0:NEXT
1060 FOR I=11 TO 19 STEP 2:LOCATE 25,I:COLOR 1:PRINT"■■■■■■■■■■■■"
1070 LOCATE 25,I+1:PRINT"■■■■■■■■■■■■":NEXT
1080 LOCATE 25,20:PRINT SPC(15):A$=STRING$(3,CHR$(29))+CHR$(31)
1090 LOCATE 21,16:PRINT"▟■■";A$;"■  ";A$;"■  ";A$;"■▙":RETURN
1100 '----------------------------------------------------------
1110  DATA 3030030304440303,0400444040004000,3044000444044443,0400444040040400
1120  DATA 0004004040404040,3440444040404044,4040424040404400,0044044044044040
1130  DATA 3404040404040404,0404040404040440,4004040444040404,0040040404040400
1140  DATA 0042404044424040,3420444040004003,0040004040500400,3000050505500003
1150 DATA 3030044004004423,0400400440440000,3044040044400440,0400404040044404
1160 DATA 4404040404000040,0044440404044003,0044040404404440,3240404040040004
1170 DATA 3000400504404440,0040022550040040,0400505550504404,0405555555504044
1180 DATA 0000002550042400,3240025505500440,0403055055550420,3030000055550403
1190  DATA 4030444040440043,2444000404004420,4000444404440044,0044000040004404
1200  DATA 4400440404440040,0040404040004404,0404040404040040,4004040404040440
1210  DATA 0400000400005024,4005220000225040,4040555055550440,0040555555550004
1220  DATA 0440052002500420,3420005225000443,0040050550500030,3000055005500003
1230 DATA 3030030373507373,0303303037303737,3030030353505353,0303303000000000
1240 DATA 0303303073737350,3030303037373730,0303303053535350,3030303000000000
1250 DATA 3030030373507373,0303303035303535,3030303000000000,0303303035353530
1260 DATA 0303303000000000,3030303035303535,0303303000000000,3030303035353530
1270  DATA 3030011011000303,0301111111110030,3011511111151003,0011511111111100
1280  DATA 0011151111511100,3011111151111103,0011111111111100,3070111111110603
1290  DATA 3060111111110703,0300111111110030,0744011111104470,7704400000044077
1300  DATA 7724444444444077,0027711111177200,0002777007772200,3000220000222003
1310 DATA 3030001110110303,0300111111101030,3001511111110303,0301151511510030
1320 DATA 0301111111111030,3001071711111003,0301061611111030,3030070061111003
1330 DATA 3030060771711003,0300670767610030,3071767670000303,0061000044400030
1340 DATA 0300761777040030,3030671777110003,0000022000772030,3022222002222003
1350  DATA 3030011011000303,0301115111110030,3011151111111003,0011151111115100
1360  DATA 0011111111151100,3011116717111103,0071717616161600,3060600760070703
1370  DATA 3000770670760003,0040676776704400,0044067676704470,1704400000044111
1380  DATA 7114444774444176,6707711441177067,0020777007772000,0222200000222200
1390 DATA 0,-1,-1,0,0,1,1,0,ﾑﾂｻﾎ,ﾊｽｲｲ,ｾｻﾌﾅ,ﾅｻﾁｿ,ｸｷｷｶ,ﾎﾃﾌｿ,ﾉﾓｻｹ,ﾘﾙﾘﾖ,ﾄﾉﾄﾉ,ｿﾈｾｶ
1400 DATA 845,869,836,885,851,865
1410 DATA 0000000040000000000300000000200000000008000000000P0000000000,5
1420 DATA 0000005]]]]X40000X55]UXX5500XX5250XX555]XX53000X55]]YX500000,5
1430 DATA X05X050300H00U@4Z0010080X00005]0000]5X285X0]00]005X5X0000000,A
1440 DATA ]]]]]]X00005X]5]]5X]000MX]UX]0X]5X]2X000]X]]51]X]]5000005]]],4
1450 DATA 000X00300X000500000050X08]5]X00005]5]40500000500802502Z0005000,6
1460 DATA ]]]]]]X0]]05¥X0055XXX]55XXX]E5XXX005X0XX]5]X80X5]X5X0]00]]]],3
1470 DATA 00000000000@5]]5]]050H5045005005015@050050054X500100000000000,7
1480 DATA 00000]5X]34]5X]X050000X05XZ]XZ50H0XX5X5XXX0M5080U554X01000]],A
1490 DATA XXX@X5XXPX0H08X@PX0XPXX0XXX@X]XXPX00XXX@[X0XPXXX4XXXXX000008,E
1500 DATA 0P0000X]]50XX0H50@055]005]000X000EXX0]]500X0051]YU55XX050000,7
1510 DATA ｺｳﾝﾃ、ｱﾅﾀﾉｶﾂﾔｸﾆ､ﾖｯﾃ、ﾑﾗﾆﾏｷﾍｲﾜｶﾞ､ﾓﾄﾞｯﾃｷﾀ。ｿﾉﾉﾁ､､ﾑﾗﾊ､ﾅｶﾞ ｷﾆﾏｸﾀｯﾃ､ｻｶｴﾀｿｳﾅ。
1520 DATA @37L10O3DGAB>CDED&D&DCC2L10<DG-GAB>CDC&C&C<BB2&B5
1530 DATA @13L10O4DDDG5B5B&B&B>CL5C<BA&A>CCL10C&C&C<BL5BAG&G10&
1540 DATA @37L10O3B>C<BGEB&B&B>C<L5A&A&AG-L10G-G&GA>C&C&CD<L5B&BR10
1550 DATA @13L5G10BBL10B&B&BAL5AGG-&G-L10AA&AAL5A&A10B10B&BR10
1560 DATA @37L10O3B>C<BGEB&B&B>C<L5A&A&AG-L10G-G&GAA&A&AGL5G&G10
1570 DATA @13L5O4G10BBL10B&B&BAL5AGL10G-&G-&G-G-L5DG-L10G&G&GGL5GD<G10
```

まいます。石になると，メドゥサは動かせなくなってしまいます。

これらのことを利用して，画面内のメドゥサをすべて石に変えれば，ラウンド・クリアとなります。なお，メドゥサの向きは変えることができません。

また，自分が石になってしまうか，テンキーの0を押すと1ミスとなります。3ミスでゲーム・オーバーです。

プログラムについて

こちゃこちゃと詰め込み過ぎて，非常に見にくくなってしまいました。

最後に

昔，ひょっとしたら同じようなゲームがあったかもしれないけど，どうぞ載せてくださいまし。

PC-8801mkIISR

★中間テストの成績はつぐ美さんのおかげで英語が94点。しかも84位(164人中)でした。つぐ美さんつき合ってちょ。ぜったい厳せてネ。

(愛知県瀬戸市・丸美屋ののりたま12才)……[影：よっぽどうれしかったんだな。と言うことはいつもはもっと…。]



PC-8801mkIISR(N-88BASIC V2モード)用

おじいちゃんが殺された!!犯人をつかまえろ!

Out of MEMORIES

伊集院　伊織

★すとうりい★

まきしのじいちゃんは，昔は会社の社長をしていましたが，67の今は隠居して，千葉の片田舎で高利貸し屋を営んでいます。

おじいちゃん子のまきしは，月1回，おじいちゃんの家に行くのが習慣でしたが，その日彼を迎えたのは，おじいちゃんの死体と，警察の人間でした。

まきしは犯人へ復讐をちかって，手がかりを求めて街にでました。

★あそびかた★

初期画面の左上にでる，帽子をかぶった変な奴がまきしです。彼はおなじみのテンキーで移動します。何か行動をしたい場合，その対象物にあたってください。ウインドウが開いてコマンド・モードに入ります。

なお，メッセージを進める場合，コマンド決定など，すべてスペース・キーを押せば進みます(コマンド・カーソルは8と2)。

★いいわけとあどばいす★

キャラは横2ドットで作ってあるので，非常に見ぐるしくなってしまいました。あと，マップ上で線路が切れているところがありますが，あそこは踏切なんです。申しわけありません。

プログラムは，アドベンチャー・ゲームの弱点のIF文を使わず論理式を多用しようと思ったのですが，みごとに逆になりました。でも，思ったよりは短くなったので良かった…。

改造はおすすめできませんが，使えるルーチンはあると思います。ウインドウ関係や，7進数マップ展開は結構気に入ってます。

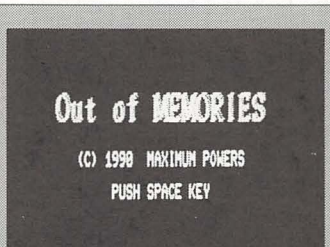
★さいごに★

多少メッセージがひとりよがり的なこと，後半はほとんど一本道なこと，ウインドウのクローズが遅いことを除けば，良くできたとは思いますが，初心者のかたはくれぐれもこのようなプログラムを参考にしないでください。

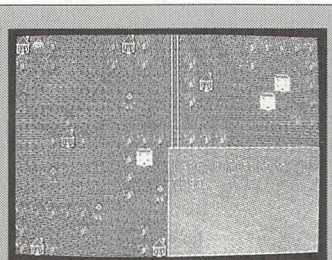
★　　★

《第1表》変数表

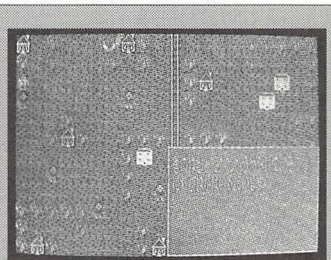
MX, MY	まきし座標
VX, VY	移動量
MP	当たり判定
MC	マップデータ
TF, FC, F	フラグ
W$, WD$	ワーズデータ
X, Y / WX, WY	ウインドウ
PSX, PX, PY / P, PC, A	ウインドウ(文字)
KX, KY, KK / VXY	コマンド・カーソル用
SC, KY, IT	セレクト・モード文字表示用
C%	キャラ
SM	チェックサム
HK$	データ展開用
H$	キャラ展開用
AD, A$ / B$, D$	汎用



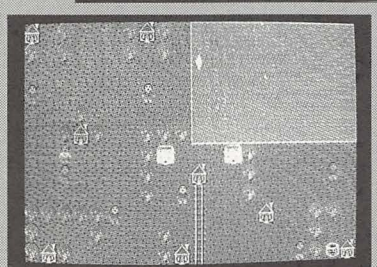
◀《写真1》ベーマガには、めずらしい。探偵もの。犯人をつかまえるのが君の目的だ



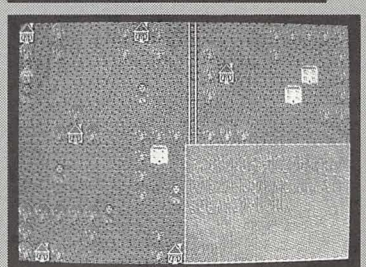
◀《写真2》じっちゃーん。悲しんでなんかいられない



◀《写真3》なんと、じっちゃん家の木の根本に金が！カネだ！銭だ！やったネ



◀《写真4》人にぶつかったり、家にぶつかったりするとコマンドが表示されます！



◀《写真5》孫が目の前にいるのに、そりゃねーよ。かんべんしてくれー

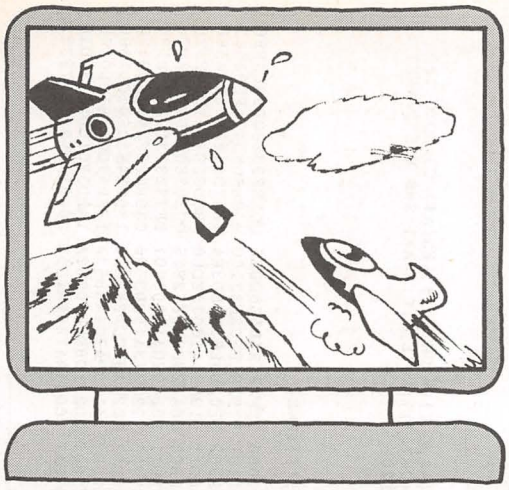
★水戸黄門は悪代官がいるからこそおもしろい。ベーマガも誰かさんがいるからこそおもしろい。(静岡県裾野市・康君の野望18才)……

【影：水戸黄門のおもしろさは由美かおりにあり。受験のひけつは夏にあり。康君もクヌギの汁などすいに行かずにがんばろうネ。】

```
1 '            save "OUTMEM
10 '■■■■■■■  「Out of MEMORIES」  MASTERUP -- 1990/3/24                ■■■■■■■
   ■■■■■■■                                                            ■■■■■■■
20 '■■■■■■■  Produced   by  MAXIMUM POWERS  and  Yoshihiro Yamamura   ■■■■■■■
30 '■■■■■■■  Screenplay by  Yoshihiro Yamamura                         ■■■■■■■
40 '■■■■■■■  Graphics   by  Hiroshi Fukuyama                          ■■■■■■■
50 '■■■■■■■  Programed  by  Iori Ijuin                                 ■■■■■■■
60 '■■■■■■■  (C) 1990  MAXIMUM POWERS    All Right Reserved           ■■■■■■■
   ■■■■■■■                                                            ■■■■■■■
100 '■■■  SETTING  ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
110 NEW CMD:GOSUB 750:FOR CY=0 TO 1:FOR CX=0 TO 1:GOSUB 570:NEXT CX,CY
120 '■■■  MAIN LOOP  ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
130 PUT(MX*32,MY*16),C%(0,7),PSET
140 I0=INP(0):VX=(I0=239 AND MX>0)-(I0=191 AND MX<19)
150 I1=INP(1):VY=(I1=254 AND MY>0)-(I0=251 AND MY<11):MP=(MY+VY)*20+MX+VX
160 IF MA%(MP)<>0 THEN I=0:GOTO 190 ELSE IF VX=0 AND VY=0 THEN 140
170 PUT(MX*32,MY*16),C%(0,0),PSET:MX=MX+VX:MY=MY+VY:GOTO 130
180 '■■■  ATTACK ?!  ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
190 IF TF=1 AND MP=238 THEN 220
200 IF MC(I)=MP THEN W$=WD$(I+6):GOSUB 630:GOTO 250
210 I=I+1:IF I<>16 THEN 190 ELSE W$=WD$(MA%(MP)-1):GOSUB 630:GOTO 250
220 IF FC(5)=1 THEN I=2 ELSE IF FC(0)=1 THEN I=1 ELSE 200
230 W$=WD$(32+I):GOSUB 630:GOTO 250
240 '■■■  COMMAND MODE  ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
250 GOSUB 680:W$=CD$:SC=4:GOSUB 700:ON KY GOTO 290,310,330,430
260 W$="$":FOR I=0 TO 4:IF IT(I)=1 THEN W$=W$+"ﾛ"+IT$(I)+"$"
270 NEXT:SC=4:GOSUB 700:GOSUB 570:GOTO 130
280 '■■■  MOVING  ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
290 GOSUB 570:GOTO 130
300 '■■■  GET MONEY  ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
310 IF MP<>20 THEN 540 ELSE W$="ｴｵﾍ年ﾆﾋ､●ﾞｷｿ!":GOSUB 630:IT(0)=1:GOTO 250
320 '■■■  TALKING  ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
330 IF MP=7 THEN 500 ELSE IF TF<>0 THEN I=20:GOTO 380 ELSE I=16
340 IF MC(I)<>MP THEN 370 ELSE W$=WD$(I+6):FC(I-16)=1:GOSUB 630
350 F=0:FOR I=0 TO 3:F=F+FC(I):NEXT:IF F=4 THEN TF=1:FOR I=0 TO 3:FC(I)=0:NEXT
360 GOTO 250
370 I=I+1:IF I<>20 THEN 340 ELSE 540
380 IF MP=194 THEN 410 ELSE IF MC(I)<>MP THEN 400
390 IF FC(I-20)<>1 THEN 540 ELSE W$=WD$(I+6):FC(I-19)=1:GOSUB 630:GOTO 250
400 I=I+1:IF I<>26 THEN 380 ELSE 540
410 IF FC(7)<>1 THEN 540 ELSE W$=WD$(31):GOSUB 630:FC(8)=1:GOTO 250
420 '■■■  USING  ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
430 IF NOT(TF=1 AND (MP=150 OR MP=238)) THEN 540
440 W$="ﾊﾋ年'$"+IT$:SC=4:GOSUB 700:IF IT(KY-1)=0 THEN 550
450 IF MP=238 THEN 460 ELSE IF KY=4 AND FC(8)=1 THEN 970 ELSE 540
460 IF FC(0)=0 AND KY=2 THEN FC(0)=1:W$=WD$(32):GOSUB 630:GOTO 250
470 IF FC(5)=1 AND KY=2 THEN FC(6)=1:W$=WD$(35):GOSUB 630:GOTO 250
480 IF FC(6)=1 AND KY=3 THEN FC(7)=1:W$=WD$(36):GOSUB 630:GOTO 250 ELSE 540
490 '■■■  BUYING  ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
500 IF IT(0)=0 THEN 540
510 W$="ﾊﾋ年ｵ､ﾞｹｵ'$"+RIGHT$(IT$,15):SC=3:GOSUB 700:IT(KY)=1:IT(0)=0
520 W$="「ｳｬﾈﾗｴｶ､ﾞｷｿ(":GOSUB 630:GOTO 250
530 '■■■  You Can't !  ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
540 W$="ﾇｭﾞｻ月(":GOSUB 630:GOTO 250
550 W$="ｷﾃﾆﾞｻ月(":GOSUB 630:GOTO 250
560 '■■■  MAP WRITING  ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
570 FOR Y=CY*6 TO 5+CY*6:FOR X=CX*10 TO 9+CX*10
580 PUT(X*32,Y*16),C%(0,MA%(Y*20+X)),PSET:NEXT X,Y:RETURN
590 '■■■  WINDOW  ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
600 CX=ABS((MX<10)):CY=ABS((MY<6)):WX=CX*321:WY=CY*96:PSX=WX+7:PX=PSX:PY=WY+8
610 LINE(WX+1,WY+1)-(WX+317,WY+94),1,BF:LINE(WX,WY)-(WX+318,WY+95),7,B:RETURN
620 '■■■  WORDS  ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
630 GOSUB 600:PC=0:FOR I=1 TO LEN(W$):A=ASC(MID$(W$,I,1))
640 IF A=36 THEN PC=19:GOTO 660 ELSE P=A+9088+(A<161)*638:PUT(PX,PY),KANJI(P)
650 PC=PC+1:PX=PX+16:IF A=116 THEN GOSUB 680:GOSUB 600:PC=0
660 IF PC>18 THEN PY=PY+16:PC=0:PX=PSX
670 NEXT:RETURN
680 IF INP(9)=191 THEN RETURN ELSE 680
690 '■■■  SELECT MODE  ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
700 GOSUB 630:KX=WX+7:KY=1
710 PUT(KX,KY*16+WY+8),KANJI(KK),OR:IF INP(9)=191 THEN RETURN
720 VKY=(INP(1)=254 AND KY>1)-(INP(0)=251 AND KY<SC):IF VKY=0 THEN 710
730 LINE(KX,KY*16+WY+8)-(KX+16,KY*16+WY+24),1,BF:KY=KY+VKY:GOTO 710
740 '■■■  INITIALIZE  ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
750 WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1:SCREEN 0,2:CLS 3:DEFINT A-Z
760 DIM C%(99,7),MA%(239),MC(25),IT(3),FC(8),H$(31),WD$(36)
770 MX=1:MY=0:TF=0:K=0:SC=0:CX=0:CY=0:WX=0:WY=0:PX=0:PSX=0:PY=0:A=0:P=0:PC=0
780 KK=8737:KX=0:KY=0:FOR I=0 TO 3:IT(I)=0:NEXT:KEY 2,"CLS 3"+CHR$(13)
790 '■■■  CHARACTORS MAKING  ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
800 FOR I=0 TO 15:READ H$(I):NEXT:FOR I=0 TO 7:AD=2:C%(0,I)=32:C%(1,I)=16
810 C%(98,I)=0:C%(99,I)=0:FOR J=0 TO 31:READ D$:FOR K=0 TO 2:B$=""
820 A$=MID$(D$,K*2+1,2):FOR L=1 TO 2:B$=B$+H$(VAL("&H"+MID$(A$,L,1))):NEXT L
830 C%(AD,I)=VAL("&H"+B$):AD=AD+1:NEXT K,J,I
840 '■■■  MAP DATAS READING  ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
850 X=0:SM=0:READ A$:READ B$:A$=A$+B$:FOR I=1 TO 120:D=ASC(MID$(A$,I,1))-33
860 SM=SM+D:GOSUB 1030:FOR J=1 TO 2:MA%(X)=VAL(MID$(HK$,J,1)):X=X+1:NEXT J,I
870 IF SM<>834 THEN 1010
880 SM=0:FOR I=0 TO 25:READ MC(I):SM=SM+MC(I):NEXT:IF SM<>3202 THEN 1010
890 '■■■  MESSEGE DATAS READING  ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
900 READ CD$,IT$:FOR I=0 TO 36:READ WD$(I):NEXT
910 '■■■  TITLE  ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
```


★イイ男と書いたら採用された。今度は超イイ男と書いた。キラリ。(兵庫県三木市・**超カッコイイ松山真一13才**)……【編：超イイ男でも載せたからつぎに使ってくる文句が楽しみですね。影：超々イイ男とかモンシロ超々とかは不許可とする。ニヤリ☆】

```
920 A$="Out of MEMORIES":FOR I=1 TO 5:COLOR ,,,I+2:FOR J=1 TO LEN(A$)
930 PUT(J*16+187-I,INT(I/3)+75),KANJI(ASC(MID$(A$,J,1))+8960),OR:NEXT J,I
940 SCREEN ,0:LOCATE 28,13:PRINT "(C) 1990  MAXIMUM POWERS"
950 LOCATE 33,15:PRINT "PUSH SPACE KEY":GOSUB 680:CLS 3:RETURN
960 '■■■  ENDING ■■■
```



PC-8801mkIISR(N88-BASIC V2モード)用

これで2-8復活の練習だ！シューティング・ゲーム

SPACE SHIP II
（スペース シップ）

福本 圭司

内容

89年8月号掲載の『SPACE SHIP』の第2弾です。

前作とはくらべものにならないほど，グレード・アップしました。またジョイスティックも使えますので持っているかたはぜひ使用してください（マウスは，はずしてください）。

遊びかた

2，4，6，8で自機を移動，Xでミサイル発射です。敵や敵のミサイルにあたればPOWERが減り，なくなればゲーム・オーバーとなります。

1ステージにつき敵は16編隊出現し，編隊を全滅させるごとにパワーアップ・ユニットが現れます。

なお，これは以下のものがあります。

青色：POWER回復

赤色：ミサイル形状変化

水色：ミサイル量増加

黄色：破壊力増加

なおミサイル形状，量ともに3段階ありますが，1段階あがるのには4ユニット必要です。また，ステージがあがれば敵は強くなるので黄色を取ってミサイルの破壊力を増加させてください。

ステージは1から4まであり，すべてをクリアすれば，ステージ1にもどりますが敵のミサイルの量が増えます。キーの操作方法は

Zキーでゲーム開始，

ESCキーで一時停止，再開，

キャップス・ロックで低速モード，かなロックで高速モードです。

入力方法

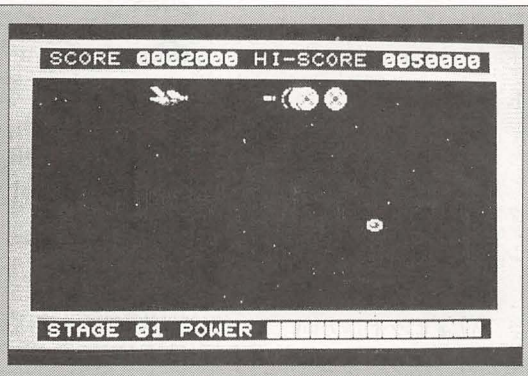
リストは3本あります。まずはじめに**リスト1**と，**リスト2**を入力し実行させてください。自動的に機械語ファイルを作成してくれます。

つぎに**リスト3**を入力してください。これがIPLとなります。

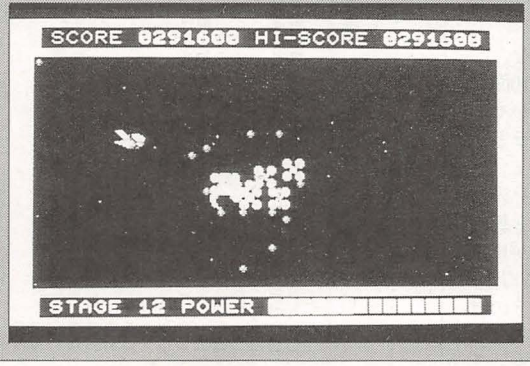
このIPL(**リスト3**)を実行すれば，二つの機械語ファイルを読み込みゲームをはじめることができます（なおオールマシン語なのでBASICにはもどってきません）。



◀《写真1》あのスペースシップが，バージョン・アップして帰ってきたぞ！ジョイスティック対応です



◀《写真2》ひたすら敵を撃つ，シンプル・シューティングだ。一編隊やっつけるとアイテムがでるゾ



◀《写真3》うーん，12面にもなるとスゴイ弾の数だ。気合いでいくしかないっ!!



◀《写真4》ゲーム・オーバー。88でここまでスムーズな動きができるとは，あっぱれあっぱれ

★コンピュータ関係の学校に進学したいのですが大学と専門学校とどっちがいいでしょうか。(新潟県佐度郡・**高柳佳宏15才**)……【**影**：コンピュータと言わず何であれ，自分の進みたい道を目指して，しっかり勉強しさえすれば，学校はどこだっていいと思うが。】

プログラム

①当たり判定はＶＡでいうところのＣＯＬＬＩＳＩＯＮ関数に相当します。つまり自機の座標をＨ，サイズをＬ，敵の座標をＤ，サイズをＥとおいたとき，

Ｃ＝Ｌ＋Ｅ－１

Ａ＝Ｈ－Ｄ×Ｌ－１

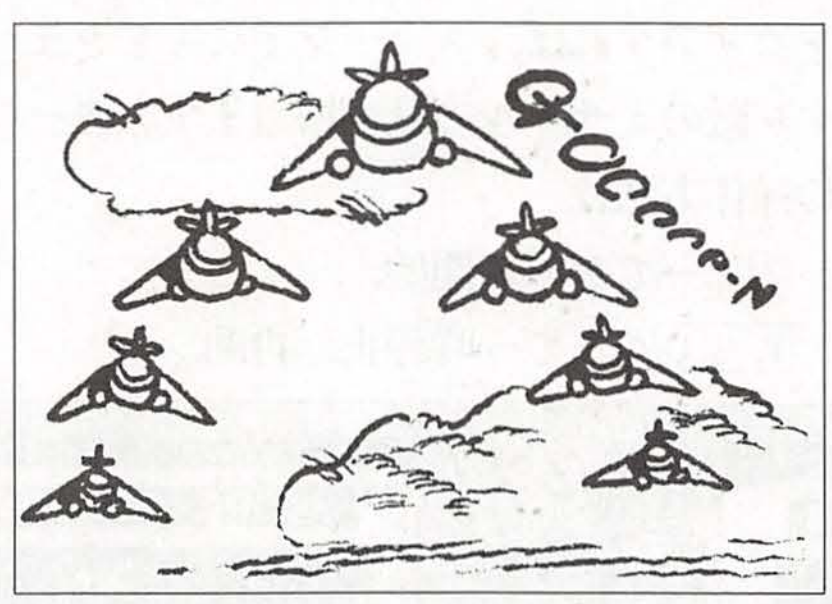
として，

ＣＰ　Ｃ

のキャリーフラグで判定できます。

②入力ルーチン（B7C5H～）をコールすることにより，Ａレジスタにキーの状態がはいります。下位４ビットは方向，上位２ビットはトリガ，残りの２ビットは，トリガのパルス（前回押されてなくて，今回押されたときのみ，０になる）です。マシン語でキー入力をしたい人はこのルーチンを参考にしてみてはどうですか？

③バックの星の３重スクロール，フルカラー（パレット３は黒色なので実際は６色）の重ね合わせは，前作とはくらべものにはなりません。



CHECKER FLAG

Dr.D：さていきなり入るが，このスペースシップII，かなりのできである。技術的にもすばらしいし，内容的にもシューティングの基本を守りつつもパワーアップ要素をつけるなどじつにベリーグッドであろう。

影：けど何かものたりないよーな。

編：確かに影さんの言うとおり10面や20面とやっているうちにアキがくるというか……やはりボスキャラとか入れたほうがいいんですかねェ。

Dr.D：うーむ。別にボスキャラを入れりゃいいというものでもないと思うのじゃが，このゲームの弱点が単調でアキがくるというものである以上，何かもう一つほしかったと言うのは正直なところの感想ではあるのう。

《リスト１》SPACE SHIPIIのマシン語データ・プログラム・リスト１

```
100 '
110 CLEAR ,&HBFFF:DEFINT A-Z:DEFSNG R
120 DAT=&H6000:BCT=&H6A00:EXE=&HC000:A=EXE:B=BCT
130 '
140 FOR L=0 TO 36:S=0:READ A$
150  C=INSTR(A$," "):IF C THEN A$=LEFT$(A$,C-1)+RIGHT$(A$,LEN(A$)-C):GOTO 150
160  FOR J=0 TO 31:D=VAL("&H"+MID$(A$,J+J+1,2)):POKE A,D:A=A+1:S=S XOR D:NEXT
170  IF S<>VAL("&H"+RIGHT$(A$,2)) THEN 290
180 NEXT
190 '
200 CALL EXE
210 '
220 FOR I=0 TO 255
230  R=ATN(I/256!):S=CINT(SIN(R)*256):C=CINT(COS(R)*256)-1
240  POKE B,S:POKE B+1,C:B=B+2
250 NEXT
260 '
270 BSAVE "ss2dat.bin",DAT,&HC00:END
280 '
290 PRINT "Data error in";1000+L*10;CHR$(7):END
300 '
1000 DATA F33AC2E6F5F602D3 31CD17C0CD5FC0CD B3C0F1D331FBC921 006011016001FF0F19
1010 DATA 3600EDB0D911EBC0 D92180C11100600E 690606D5DDE11313 13137ECDDFC07E0F13
1020 DATA 0F0F0FCDDFC02310 F10604DD7E0CDDB6 08DDB604DD7700DD 2310F00D20D3C9DDE0
1030 DATA 2104682100C41100 69FD26017E23B7C8 FE0120067E23FD67 7E23F50F0F0F0FE678
1040 DATA 0F47F1E60F4FC5AF 8110FD4FED43FBC0 C1DD7000DD7101DD 7302DD7203DD23DD21
1050 DATA 23DD23DD23C5ED4B FBC0EDB0C1FD2528 B818DE2100C11100 670640C54E23462374
1060 DATA 79E6033C121378C6 041213790F0F4FE6 033C1213790F0FE6 031213C110DDC9E64A
1070 DATA 0FD96F2600197ED9 1213C900030C0F30 333C3FC0C3CCCFF0 F3FCFF0000E9E9E900
1080 DATA 0402041B0403041A 0801081C28082815 180618011C08050A 05132C062C173C0B2C
1090 DATA 2801281C1C083C03 2506251719013909 1C05250725163D07 06040619260A261339
1100 DATA 1C0939052902291B 0E090E142E082E15 2D082D1533063702 2A082A153D071C0A1C
1110 DATA 1A051A043E073E09 2702271B37013704 2E092E142B032B1A 3E021F01390638083A
1120 DATA 0000000000003077 00333077FFFF7777 FFFF770333007703 FFFFF0FFFFFFFFFF0F
1130 DATA FFFFFFFFFFFFFF0F FFFFC0EE00CCC0EE FFFFEEEEFFFFEE0C CC00EE0CFFFFFFEFE0
1140 DATA FFFFEEFECC0CEEFE FF1FEE00FF1FFFFF 7766FFFF77030200 7703FFFFF0CFFFFF02
1150 DATA 8C0008008C0000D8 00000080C0EE0008 C0EE131000000100 307700310033FFEE0E
1160 DATA 4600664476030000 2000FFCFC008F00C 00C000000000C06E 000000041100000004E
1170 DATA 0000306700020023 CECC040044006402 00000000FF088000 C0000080000000065
1180 DATA C006000000000100 0000000030460000 0000088800000000 400200000000B0078
1190 DATA 000000004000F66F 4000300330003003 300333303003B00B F884B00BD00DF002F9
1200 DATA D00D30FF30BC30BC FF03C803C803C0FF C013C013FF0C310C 310C30BC30FF30BCED
1210 DATA C803FF03C803C013 C0FFC013310CFF0C 310C30FF30BC30FF FF03C803FF03C0FF48
1220 DATA C013C0FFFF0C310C FF0C30BC30FF30FF C803FF03FF03C013 C0FFC0FF310CFF0C8B
1230 DATA FF0C307710613044 FBBFFFFFFAAF7703 160144036FFFFFFF 6F6F0990F66F000014
1240 DATA FFF6FFFFF6F6C0EE 8068C022FDDFFFFF F55FEE0C8608220C 10635073104 2FFFFE5
1250 DATA FF70F88F36011304 2401FFFFDCDD6F66 9669ED969648FFFF 990944C4806C20C8BB
1260 DATA 8024FFFF0EE0F100 C6088C0200001011 1071106100008C00 FFFF11011100160170
1270 DATA FFFF8C00FFFF6FF6 09D09669FFFF0800 FFFF808800E08068 880808008608600459
1280 DATA 6004F7FF00000110 066046004600FF7F 0000009090097DBE 00007DBE000009009B
1290 DATA 9009C008C008FEFF 0000088006608C00 8C00FFEF13003701 7F13001F100F003F10
1300 DATA 806E80FF80EC025F F70F0EFF00003F00 070000FF00890077 3749EC3F13D82100D7
1310 DATA FF00000000E80068 00E8FF0001FFFFC0 00008E00000001C2 FE10D0F5FE0A3807E4
1320 DATA 435E6063665F6164 6700626568112621 272A410028292A23 272A0000272A43003B
1330 DATA 28292A0000000000 28292A0104222B2D 2C2E2F3130323335 34363739383A010A3C
1340 DATA 3301040702050803 0609010407020A0C 030B00010F120D10 130E1100141719153E
1350 DATA 001A1618001B1E20 1C00211D1F002225 242300002400003B 3E413C3F423D404311
1360 DATA 44474A45484B4649 4C4D50534E514E4F 525455585B56595C 575A5D00FFFFFFFF4F
1370 '
```

《リスト２》SPACE SHIPIIのマシン語データ・プログラム・リスト２

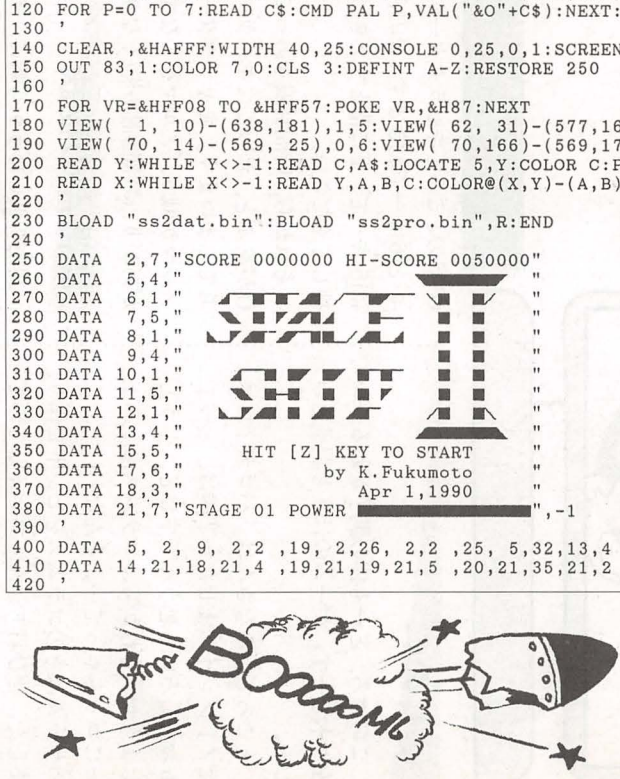
```
100 '
110 CLEAR ,&HAFFF:DEFINT A-Z
120 DAT=&HB000:A=DAT
130 '
140 FOR L=0 TO 103:S=0:READ A$
150  C=INSTR(A$," "):IF C THEN A$=LEFT$(A$,C-1)+RIGHT$(A$,LEN(A$)-C):GOTO 150
160  FOR J=0 TO 31:D=VAL("&H"+MID$(A$,J+J+1,2)):POKE A,D:A=A+1:S=S XOR D:NEXT
170  IF S<>VAL("&H"+RIGHT$(A$,2)) THEN 220
180 NEXT
190 '
200 BSAVE "ss2pro.bin",DAT,&HD00:END
210 '
220 PRINT "Data error in";1000+L*10;CHR$(7):END
230 '
1000 DATA 183311B010B010B0 10B010B010B010B0 C9F3F5E5D5C5DDE5 CDFDB93E80D335AFF6
1010 DATA CD29BAAFD335CD7B BB3E05D3E4DDE1C1 D1E1F1FBC9F33100 B03EB0ED47AFD33507
1020 DATA D3E4D3E6D3533E3B D331DB32F6C0D332 3E02D3E63E05D3E4 3E07D3443E38D34560
1030 DATA 21006C11016C01FF 1375EDB02100BD11 01BD01A10075EDB0 FBCDC5B7E61020F926
1040 DATA CDA6B7210CBD060D 772310FC3604DB03 C6A4200836FF2B36 0C2B360CCDB9B72174
1050 DATA 14BD7EC601277723 3423360F210CBD11 EBBC06041A863001 9F77231310F6AF2184
1060 DATA 1CBD772336402377 2106BD3640237723 7723773A15BD3DE6 030F0F6F266722042D
1070 DATA BDAF21A1BD11A2BD 01500377EDB0CD0E BB21A9BCCDF6BA21 130024E53E01CD1386
1080 DATA B8CDE7B8E17CFE21 38F0221ABDCDB9B7 3A16BDA7C4A3B63A 1EBDA7CCE3B1CD016D
1090 DATA B3CDF7B43A16BDA7 28153A1CBDA72807 3D321CBD0F30082A 1ABD3E01CD13B8CDA5
1100 DATA 1DB7CDE7B8CD0EBB 211EBD1116BD7EA7 20041AA720BA2B35 20B61AA72858472383
```


★ぼくのクラスには地底人がいる。もしや影さんの友達では…。(埼玉県東松山市・**竹間晋太郎13才**)……【**影**：う！そこにも私と同じギルガメッシュの血を引く者が……。さあ私と共に立ちあがり，ウルトラマンを倒して地上の世界を我らが手にィ――‼】

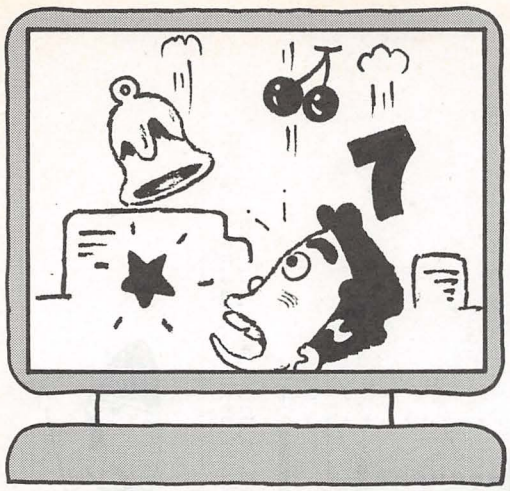
```
1110 DATA 7E3D200AED4B1FBD CD56BBC39CB03601 2B3680AFC6032710 FB210010FE45280509
1120 DATA 6F292929292221FBD 0E2011DCBC7CCDA8 B17CCDACB17DCDA8 B121C5BCCDF6BA21E5
1130 DATA D3BCCDF6BAC310B1 0F0F0F0FE60F2802 0E30811213C921B7 BCCDF6BA0600C5CD9D
1140 DATA E7B8CDC5B7C1E610 280210F2CDA9B721 10BD11EFBC010300 7E7023B72802EDB0ED
1150 DATA C379B03A06BD3D32 06BDC03A09BDA720 602161BE11100001 0510197EA72809B925
1160 DATA 28063E203206BDC9 10F03A08BDFE1038 063EFF321EBDC93C 3208BD2A04BD462C14
1170 DATA 4E2C562C5E2C2204 BD7832A0B279320A BD3E2591320BBD7A 87324DB2CB3B9F3236
1180 DATA 5CB23E04CB3B3001 87326EB23E003207 BD3D3209BD3A0ABD CD73B23E00A7280D4C
1190 DATA 3A09BD3D3209BD3A 0BBDCD73B23E0032 06BDC9328AB22161 BE1110000610AF199E
1200 DATA BE280310FAC9E5DD E11E001644DD7702 DD7303DD7704DD72 05DD770BDD770E3E19
1210 DATA 0047DD7700C610DD 7701D611210CBD85 6F7EDD770A05282D 05282A05282BDD3619
1220 DATA 0C08DD360D203A09 BD4F3A4DB2913DE6 0321E1B2856F8C95 677EDD770FCD6AB4A1
1230 DATA C9060E090BAF6F18 0A3E12DD96039FF6 016FAFDD7706DD75 07DD7708DD3609FF61
1240 DATA C9DD2171BE0610DD 7E00A7CA60B4FE05 285E3A15BD4FCDDF BAB930540E18216185
1250 DATA BF111000AF19BE28 050D20F91842DD5E 03DD56051C14DDE5 E5DDE13E02DD770064
1260 DATA DD77013E80DD7702 DD7303DD7704DD72 051D15CDDFBAFE20 38112108F0CDDFBA32
1270 DATA B485835FCDDFBAB4 858257CD88B4DDE1 DD4E0B0CCA60B4DD 5E0016013A1ABD6F80
1280 DATA DD6603DD7E051DCA 0BB41D28541D2834 1D281BDD350CC260 B4DD360C18D7E0D9B
1290 DATA 3CE603DD770DC607 DD7701C360B4DD35 0CC260B4DD350DCA 59B4CD6AB4DD360CC7
1300 DATA 08C360B4FE042004 DD3609017CFE0420 043E011807FE21C2 60B43EFFDD7707181D
1310 DATA 7F0D201CFE303078 DD3609003E12949F B2DD77073E06FAFB B33E1EDD770C185D5B
1320 DATA 7CDDBE0C205ACD82 B4184E0D28150D28 250D28317D949FB2 DDBE0C2843DD3607CC
1330 DATA 001836FE22D260B4 DD3609017D949FB2 DD7707C35DB4FE26 DA60B4DD3609FFDD42
1340 DATA 3607001818FE1030 17DD3609017D949F B2DD770CDD770718 04DD360BFEDD340B34
1350 DATA 111000DD1905C207 B3C9210406DD7E0F 5707A495DD86035F 7A0FA495DD860557DB
1360 DATA 1806DD5E03DD5605 CD98B4DD7306DD72 07DD7508DD7409C9 2A1ABD0E007C923065
1370 DATA 04ED44CBC1677D93 3004ED44CBC96FBC 200721B5005D5418 223804CBD16C67C50A
1380 DATA 06094C657C913801 67ED6A10F77D2F6F 263529AF5E57236E 6723C1CB512801EBC4
1390 DATA CB4928077A2F577B 2F5F13CB4128077C 2F677D2F6F23C9DD 2121BE0E05DD7E003A
1400 DATA A7CA97B5DD7E01DD 6E03DD6605225EB6 3237B6FD2171BE06 10CD20B63072FD7E05
1410 DATA 00FE05286BDD3600 00FD360E0A3A19BD 57FD7E0A92573E05 2802304EFD5600FD20
1420 DATA 3600007AD9878787 874F0600CD56BBD9 3A07BD3D3207BD20 23FD360005FD360117
1430 DATA 07FD7706FD7707FD 3608C0FD3609FFFD 770BFD360C18FD77 0DFD770EDDE52A6116
1440 DATA B6CD76B6DDE13E02 0601FD7210A32E1BC 111000FD191082DD 190DC2FDB42A1ABDEE
1450 DATA 3E01225EB63237B6 FD2171BE06283A1C BDA7C0CD20B63060 FD7E00FE052030FD19
1460 DATA 360000FD7E0D2119 BDA728093D280A3D 280B180D110E0F2B 110E0C2B110E0C2B94
1470 DATA 110EFF7EB9280134 3E0332E1BC182978 FE190E033006FD36 00000E013A16BD9139
1480 DATA 280230072A1ABDCD 76B6AF3216BD3E14 321CBD3E0432E1BC 111000FD19108FC9F4
1490 DATA FD7E00A7C8FD7E01 FD6E03FD66052261 B6323FB626683E00 87876F562C5E3E002B
1500 DATA 87876F7E2C6E67EB 2D251D157C3266B6 823C677D326BB683 3C6F226EB621000001
1510 DATA 1100007C92C60067 7D93C6006F110000 7CBAD07DBBC9C5DD E506082297B6219151
1520 DATA BD111000AF19BE28 0210FAE5DDE1DD36 0001DD36010B2100 00DD7503DD7405DD5D
1530 DATA E1C1C9CDC5B7E620 CCD6B60603792A1A BD551E21CDC6B66A 790F0F541E3BCDC673
1540 DATA B662221ABDC9A0C8 A8C88790821604BA D853BAD057C92111 BE1110003A18BD0FCD
1550 DATA 0FE603C60247AF19 BE280310FAC9E5DD E13A17BD0F0FE603 C603DD7700DD770101
1560 DATA FE059FED442A1ABD 85DD7703DD7405DD 360700DD3609033E 0132E1BCC9DD21A109
1570 DATA BD0608DD7E00A728 1DDD7E01DD6E03DD 6605C5CD13B8C1DD 7E013CFE113804DDDC
1580 DATA 360000DD77011110 00DD1910D6062DDD 7E00A72849DD7E04 DD8608DD7704DD7E29
1590 DATA 05DD8E09DD7705FE 46302F67DD7E02DD 8606DD7702DD7E03 DD8E07DD7703FE26E1
1600 DATA 30186FDD7E0EA728 073DDD770E0F300E DD7E01C5CD13B8C1 1804DD3600001110FC
1610 DATA 00DD1910AAC93718 01A721005011A8F5 0180073001EBEDB0 C92130F511A8F50162
1620 DATA F807EDB0C9F321E2 BC3E0FD344DB454E 7747792FB00F0FA0 0F0F473E0ED344DBDC
1630 DATA 45A023772306FFDB 051FCB101F1FCB10 7E702FB04F780707 A14FDB001717CB11E3
1640 DATA 1717CB111717CB11 DB011FCB11792BA6 4FFBC92525252252D 2D2D2DE587875F163A
1650 DATA 680180007D816F7C 814F602929292929 29092202BD01804F 09EB46234E237E2345
1660 DATA 666FEBC5FDE1C179 C680D92A02BD8467 11882919EB010078 D979FE20306DC5E552
1670 DATA FDE5D9D5D978FE40 304E1AB7284A7EA7 2017D93AE5BC6F26 6E2C7ED9283AD9B73E
1680 DATA 20F7357DD932E5BC 77D96F2600292929 097E3CFE023015CB D5D97DD9772CD97CEC
1690 DATA D9772C732C727DE6 F86F3E01FE043009 77856FD91AD977D9 D913D9231304FD2589
1700 DATA 20A3D9D1D9FDE1E1 C11807FD7C835F8A 9357D921400119EB D93E40856F8C95671A
1710 DATA 0CFD2DC259B8C921 006E11006C0100FC F33E80D335AFB6C4 72B92CB6C472B92CFD
1720 DATA B6C472B92CB6C472 B92CD335FB20E132 E5BC21E7BC7EA720 FC36FF21006CEBA700
1730 DATA ED52CB3CCB1DC845 EBF33E90D335D911 00FC015000D92100 6C5E2C5623D5D9E158
1740 DATA 1A771C091A771C09 1A771C091A7713D9 10E73E80D33537CD 29BAAFD3350109025A
1750 DATA ED50FA70B95AED78 572FB3FA65B910F5 FBC9C5AFD3342F02 0C020C020C02037DAB
1760 DATA D9D16F260F292929 7E3C28563D470E40 E5856F7E2DE56F26 0629292929AFD334D1
1770 DATA EDA0EDA0EDA0EDA0 1B1D1D1D3E67D334 EDA0EDA0EDA0EDA0 1B1D1D1D3E57D33430
1780 DATA EDA0EDA0EDA0EDA0 1B1D1D1D3E37D334 EDA0EDA0EDA0EDA0 1B1D1D1DE110B4E14A
1790 DATA 3EFF77D977D9CBD5 5E2C562C4E2C46EB A67779D9121CD978 D91213AFC921E6BC03
1800 DATA 7E3D200EDB08E620 3E012806DB0A079F C60377233DC077C9 D3347BCB3FB3E6559A
1810 DATA 4F87814F7EA1C873 C99F3247BAF5DD21 21BD0610DD7E00A7 2838DD6E02DD660365
1820 DATA DD5E04DD56013E00 A72021CD18BA7B07 1528060715280207 075F0F300CDD350001
1830 DATA 28102BDD7502DD74 03DD7304DD7E05CD 18BA110600DD1910 BBF1D821E8BC35C0A1
1840 DATA 3610233520023606 DD211BBD110600DD 19DDBE0020F97E0E 030F30050D0F30016B
1850 DATA 0DDD710123347EE6 0328013D873CFE03 20023E07DD7705DD 360401DD360040CB44
1860 DATA 39CDDFBAE67E816F 26005D5429291929 2929291147CA19DD 7502DD7403AFC9E5D7
1870 DATA D52A00BD5D542929 19232200BD7C6C67 19ACADD1E1C95E23 56237E23EBE5013517
1880 DATA 000977E1060B1A13 77323210F9C90110 BD11F0F421CEF40A 03A720025D54CD4167
1890 DATA BBCD41BBCD41BB3A 14BD21B6FD5D5401 14BDCD41BB3A16BD E60F87C62832F8FDF2
1900 DATA C90A0F0F0F0FCD4B BB0A03E60FC63077 1223231313C92113 BD11F1BC7E81277738
1910 DATA 2B7E8827772B7ECE 002777232313A961B 2B1A9E1B2B1A9E9F 2B77C9DD2100BCCD4D
1920 DATA 93BBDD2106BCCD93 BBDD210CBCCD93BB AF1806DD7E00A720 1721E1BCB6C83D8718
1930 DATA 3600212ABC856F8C 95675E2356EB1806 DD6E01DD66027E23 1F4FDD770038387E19
1940 DATA 0F0F0F0FE60F3C47 7E23DD7501DD7402 E60F872112BC856F 8C95675E23560528BE
1950 DATA 06CB3ACB1B18F7DD 7E04D3447BD345DD 7E05D3447AD345DD 7E03D34479D345C9D9
1960 DATA 0000000800010000 0009020300000000A 0405E80E120E480D 890CD50B2B0B8A0A4E
1970 DATA F3096409DD085E08 E50734BC4DBC66BC 7FBC98BC1E551E59 1A551A5916551652B5
1980 DATA 124912530C490C45 0642063901142416 3018341A401C441A 49184912440C401458
1990 DATA 490E440840011830 1A341C3712341437 163B0C370E3B1042 063B08420A45011A30
2000 DATA 2018241C2A1A2418 201010141A0E1412 1A0C14101A0A1401 1E6014651860 0E6521
2010 DATA 126408670C640267 0184F9E820202052 4541445920202084 F9482047414D4520F0
2020 DATA 4F564552200CF988 5354414745204340 454152FCF9A8424F 4E55532031303030A7
2030 DATA 30000000000001FF 1006000405060700 5000636F6D6D616E 6420224D49484F22CC
2040 '
```

《リスト3》SPACE SHIPⅡの実行プログラム・リスト

```
100 '
110 NEW CMD:RESTORE 110:DATA 000,017,050,000,600,506,650,767
120 FOR P=0 TO 7:READ C$:CMD PAL P,VAL("&O"+C$):NEXT:CMD UNLINK
130 '
140 CLEAR ,&HAFFF:WIDTH 40,25:CONSOLE 0,25,0,1:SCREEN 0,2
150 OUT 83,1:COLOR 7,0:CLS 3:DEFINT A-Z:RESTORE 250
160 '
170 FOR VR=&HFF08 TO &HFF57:POKE VR,&H87:NEXT
180 VIEW(  1, 10)-(638,181),1,5:VIEW( 62, 31)-(577,160),0,5
190 VIEW( 70, 14)-(569, 25),0,6:VIEW( 70,166)-(569,177),0,6
200 READ Y:WHILE Y<>-1:READ C,A$:LOCATE 5,Y:COLOR C:PRINT A$:READ Y:WEND
210 READ X:WHILE X<>-1:READ Y,A,B,C:COLOR@(X,Y)-(A,B),C:READ X:WEND
220 '
230 BLOAD "ss2dat.bin":BLOAD "ss2pro.bin",R:END
240 '
250 DATA  2,7,"SCORE 0000000 HI-SCORE 0050000"
260 DATA  5,4,"                                "
270 DATA  6,1,"                                "
280 DATA  7,5,"                                "
290 DATA  8,1,"                                "
300 DATA  9,4,"                                "
310 DATA 10,1,"                                "
320 DATA 11,5,"                                "
330 DATA 12,1,"                                "
340 DATA 13,4,"                                "
350 DATA 15,5,"      HIT [Z] KEY TO START      "
360 DATA 17,6,"            by K.Fukumoto       "
370 DATA 18,3,"               Apr 1,1990       "
380 DATA 21,7,"STAGE 01 POWER ■■■■■■■■■■■■■■■■",-1
390 '
400 DATA  5, 2, 9, 2,2 ,19, 2,26, 2,2 ,25, 5,32,13,4 ,5,21, 9,21,3
410 DATA 14,21,18,21,4 ,19,21,19,21,5 ,20,21,35,21,2 ,0,24,39,24,0 ,-1
420 '
```



★Dr.は本当のところは何者なのですか？なかなか風格があるのでお聞きしたいです。(神奈川県川崎市・大久保昌司58才)…[Dr.D：私の正体など越後のちりめん問屋の隠居で光衛門でいいじゃないですか。編：あの～、水戸黄門をやってる場合では……。]



PC-88VA/2/3(N88日本語BASIC V3.0)用

スロット　マシンのような名のコラムスもどき

DYNAMIC 777
ダイナミック　スリーセブン

佐々木　賢臣

はじめに

このごろ，どーも体の調子がわるーい佐々木でーす。ゲームのほうも調子悪いし…。

ところで，みなさんは「パロディウスだ!」プレイしましたか？僕は，とってもおもしろいと思うんですけど，どうでしょうか。それから，コラムスも。みょーにコッちゃって…。そんなわけで，このゲームはそのコラムスをヒントに作りました。ぜひ打ち込んでプレイしてみてください。

ゲームの内容

横にキャラクターを三つか四つそろえると消えます。もし，五つキャラクターが並んでも四つしか消えないので注意してください。MISS LINEまでキャラクターを積むとゲーム・オーバーです。MOVEのところでキャラクターが左右に，4と6キーで動きます。また，左右反転は5キーで，下に落とすときは2キーを押してください。

それから，時間制限もあって，GOとGOが並ぶと，かってにキャラクターが落ちてしまいます。キャラクターを消すとノルマが減り，ノルマをこなすとレベルがあがり，時間制限が短くなります。

高得点の秘訣

得点の低いほうから順に，チェリー・プラム・キウイイ・ベル・BAR・7となっています。得点が高いキャラクターは出現率が低く，とくに7は50回に1回の割合でしかでてこないので，たまーにでてくる16tで消してしまうほうがいいかもしれません。

このゲームは，コラムスのように同時消しがありません。でも，連鎖消しができるので，高得点をとるなら連鎖消しをじゃんじゃんやりましょう。また，プログラムがBASICのため判定を左下から右上へ順に行なっているのであしからず。

入力について

リスト1を実行するとキャラクターを作成しセーブします。つぎに**リスト2**を入力して実行してください。再び遊ぶときは**リスト2**を実行させるだけでいいです。

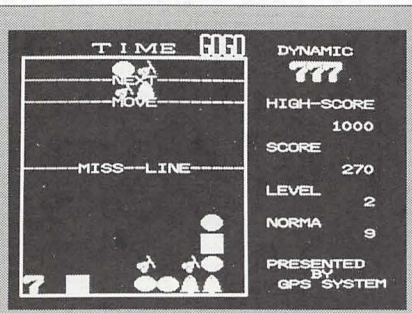
さいごに

このゲームはじつにむずかしく，1万点をこえたことがない。1万点こえた人はすごーいぞ。

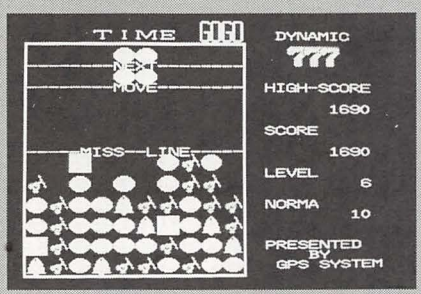
ところで，いまだにジダンの塔4ができていませーん。それというのも，おそるべきウィルスのせーです。みなさんも気をつけましょー。



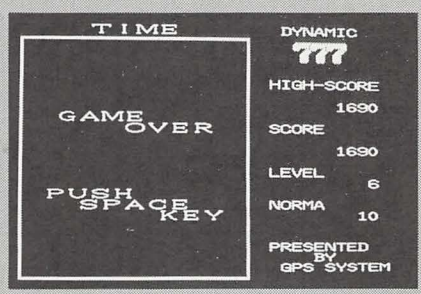
◀《写真1》タイトル画面。777とくるからにはスロット・マシンかと思ってしまうが……



◀《写真2》各キャラクターを上から落として横に三つか四つ並べればそのキャラクターが消える



◀《写真3》一つのまちがいでハマるハマる。ああ、もうだめだー!!



◀《写真4》ゲーム・オーバー。うーん7まちなんてやるんじゃなかった。しおしお……

★中間のせいで，おもちゃショーに行けなかった。しくしく…。(東京都板橋区・大旋風鬼一ファンタジーゾーン人II18才)……【影：私が，キミのような人たちのぶんまで，しっかり取材してきたからな。先月号を見ただろ。編：あれ？影さんも行ってたんですか？】

《リスト1》DYNAMIC 777のキャラクター作成プログラム・リスト

```
1000  '-------------------------------------------------------------------------------
1010  *SHOKI
1020   STOPM: COLOR 7,0,0: WIDTH 80,20: CONSOLE 0,20,0,1
1030   SCREEN WIDTH 5,640,4: CLS 3: DIM CD%(257)
1040  '-------------------------------------------------------------------------------
1050  *CHR.MAKE
1060   LOCATE 20,7: PRINT "ただいま、キャラクター作成中です．"
1070   LOCATE 20,9: PRINT "しばらく、お待ちください．"
1080   CLS 2: MA=3: GOSUB 1210: FOR I=0 TO 7
1090   FOR J=0 TO 15: READ M$: FOR K=0 TO 15: C=VAL("&H"+MID$(M$,K+1,1))
1100   LINE (K*2,J*2)-(K*2+1,J*2+1),C,B: NEXT K: NEXT J
1110   GET @(0,0)-(31,31),CD%: PUT PATTERN I+1,CD%,4: NEXT I: CLS
1120   LOCATE 20,7: PRINT "キャラクターＤＡＴＡをＳＡＶＥします．"
1130   LOCATE 20,9: PRINT "ドライブ１にディスクをセットして、"
1140   LOCATE 20,11: PRINT "スペースキーを押してください．"
1150   IF INP(9)<>191 THEN 1150 ELSE ON ERROR GOTO 1240: CLS
1160   LOCATE 20,7: PRINT "キャラクターＤＡＴＡをＳＡＶＥしています．"
1170   SAVE PATTERN "777.DAT",ALL: CLS 3: MA=0: GOSUB 1210
1180   LOCATE 20,7: PRINT "キャラクターＤＡＴＡをＳＡＶＥしました．": END
1190  '-------------------------------------------------------------------------------
1200  *SCREEN.MASK
1210   SCREEN MASK (0,0)-(639,199),0,MA: RETURN
1220  '-------------------------------------------------------------------------------
1230  *ERROR.SHORI
1240   IF ERR<>61 AND ERR<>62 THEN ON ERROR GOTO 0 ELSE CLS
1250   LOCATE 20,7: PRINT "ＤＡＴＡのＳＡＶＥができません！"
1260   FOR I=0 TO 2000: NEXT I: RESUME
1270  '-------------------------------------------------------------------------------
1280  *CHR.DATA
1290   DATA 00AAAAAAAAAAAAA0,0A2222222222222A,A22222222222222A,A22222222222222A
1300   DATA A22222AAAAA2222A,A2222A000A22222A,0AAAA000A22222A0,0000000A22222A00
1310   DATA 000000A22222A000,00000A22222A0000,00000A22222A0000,00000A22222A0000
1320   DATA 00000A22222A0000,00000A22222A0000,00000A22222A0000,000000AAAAA00000
1330   DATA 0000000000000000,7777777777777777,1111882222811118,1888128888218881
1340   DATA 1888128888218881,1888128888218881,1888128888218881,1111828888211118
1350   DATA 1888122222218881,1888128888218881,1888128888218881,1888128888218881
1360   DATA 1888128888218881,1111828888218881,7777777777777777,0000000000000000
1370   DATA 0000000000000000,0000000EE0000000,000000E0EE000000,00000E6066E00000
1380   DATA 0000E66E666E0000,0000EE66EEEE0000,000E66666666E000,000E66666666E000
1390   DATA 000EE6EEE6E6E000,00E66666666E6E00,00E66666666E6E00,00E66666666E6E00
1400   DATA 00E6666E66666E00,0EEEEEE6EEEEEEE0,000000E6EE000000,0000000EE0000000
1410   DATA 0000000000000000,0000000000000000,00000CCCCCC00000,000CC444444CC000
1420   DATA 00C4444444444C00,0C4CC444444444C0,C4C444444444444C,C444444444444222
1430   DATA C444444444444C,C444444444444C,0C444444444444C0,00C4444444444C00
1440   DATA 000CC444444CC000,00000CCCCCC00000,0000000000000000,0000000000000000
1450   DATA 0000000000000000,0000000000000000,0000099999900000,0009911111199000
1460   DATA 0091111111111900,0919911111111190,9191111111111119,9111111111111222
1470   DATA 9111111111111119,9111111111111119,0911111111111190,0091111111111900
1480   DATA 0009911111199000,0000099999900000,0000000000000000,0000000000000000
1490   DATA 0000000000000000,000000000C000000,00000000C400000,000000000C00000
1500   DATA 0000000000C40000,0000000000040000,00000000AAA7C4000,000AAA722FA0C400
1510   DATA 00A22FA222A00C00,00A222A222A00C40,00A222AAA70000C0,000AAA22FA000000
1520   DATA 00000A222A000000,00000A222A000000,000000AAA0000000,0000000000000000
1530   DATA 0000000000000000,000000FFFF000000,00000F7777F00000,000888FFFF888000
1540   DATA 008FF888888FF800,08FFFFFFFFFFFF80,8FFF2E222EFFFFF8,8FFF2E2EFFFFFFF8
1550   DATA 8FFF2E2EFFF2EFF8,8FFF2E222E222EF8,8FFF2E2E2EF2EFF8,8FFF2E2E2EF2EFF8
1560   DATA 8FFF2E222EF22EF8,8FFFFFFFFFFFFFF8,08FFFFFFFFFFFF80,0000000000000000
1570   DATA 0777778007777780,7800007878000078,7800000078000078,7800000078000078
1580   DATA 7800000078000078,7800000078000078,7800000078000078,7800000078000078
1590   DATA 7807777878000078,7800007878000078,7800007878000078,7800007878000078
1600   DATA 7800007878000078,7800007878000078,7800007878000078,0777778007777780
```

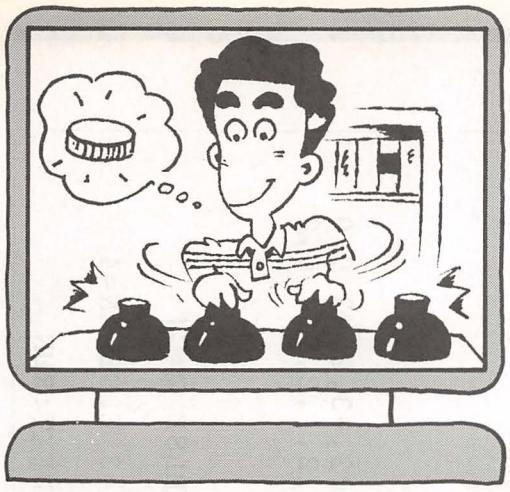
《リスト2》DYNAMIC 777のメイン・プログラム・リスト

```
1000  '-------------------------------------------------------------------------------
1010  *SHOKI
1020   STOPM: COLOR 7,0,0: WIDTH 80,20: CONSOLE ,,0,1
1030   SCREEN WIDTH 5,640,4: CLS 2: SPRITE SCREEN 1
1040   DIM CD%(2340),ST(13,13),X(3),Y(3),S(3),E(3),F(3)
1050   FOR I=1 TO 12: ST(I,12)=-1: NEXT I: HI=1000
1060  '-------------------------------------------------------------------------------
1070  *CHR.READ
1080   ON ERROR GOTO *ERROR.SHORI: LOAD PATTERN "777.DAT",ALL
1090   GET @(0,0)-(31,31),CD%(0)
1100   FOR I=1 TO 8: GET PATTERN I,CD%(I*260): NEXT I
1110  '-------------------------------------------------------------------------------
1120  *TITLE
1130   WIDTH 40,25: CLS 3
1140   FOR I=0 TO 1: LINE (130-I,17-I)-(I+511,I+141),7,B: NEXT I
1150   LINE (131,18)-(510,140),7,BF,8
1160   FOR I=0 TO 2: PUT @(I*24+282,60),CD%(260),PSET,,,1: NEXT I
1170   LOCATE 13,2:  PRINT "ＤＹＮＡＭＩＣ"
1180   LOCATE 11,7:  PRINT "ＶＥＲＳＩＯＮ　１"
1190   LOCATE 13,13: PRINT "PUSH SPACE KEY"
1200   LOCATE 8,19:  PRINT "PRESENTED BY  GPS SYSTEM"
1210   LOCATE 11,21: PRINT "ALL RIGHT RESERVED."
1220   FOR I=0 TO 30000: IF INP(9)<>191 THEN NEXT I: GOTO 1220
1230   CLS 3: RANDOMIZE I
1240  '-------------------------------------------------------------------------------
1250  *GAMEN.MAKE
1260   CLS 3: FOR I=0 TO 2: LINE (64-I,38-I)-(I+385,I+392),7,B: NEXT I
1270   LOCATE 10,1: PRINT "ＴＩＭＥ"
1280   LOCATE 4,4: PRINT "--------NEXT--------"
1290   LOCATE 4,6: PRINT "--------MOVE--------"
1300   LOCATE 4,12: PRINT "-----MISS--LINE-----"
1310   FOR I=0 TO 2: PUT @(I*24+450,40),CD%(260),PSET...1: NEXT I
```

★私の父は，やかんにウーロン茶が入ってるのを知らずに，それでタンメンを作ってしまった。(神奈川県綾瀬市・すざく17才)……【影：うーん，なかなかできる。ベーマガ・グルメ愛好家メンバーにぜひ入会させてあげよう。編：はじめての会員ですね。】

```
1320  LOCATE 27,1: PRINT "DYNAMIC": LOCATE 26,6: PRINT "HIGH-SCORE"
1330  LOCATE 26,10: PRINT "SCORE": LOCATE 26,14: PRINT "LEVEL"
1340  LOCATE 26,17: PRINT "NORMA": LOCATE 26,21: PRINT "PRESENTED"
1350  LOCATE 30,22: PRINT "BY": LOCATE 27,23: PRINT "GPS SYSTEM"
1360  PUT @(353,2),CD%(2080),PSET,,,0
1370  '-------------------------------------------------------------------------
1380  *STRAT.JUNBI
1390  SC=0: LE=1: NO=10: MT=1: GOSUB *SCORE.E.WRITE
1400  FOR Y=1 TO 11: FOR X=1 TO 10: ST(X,Y)=0: NEXT X: NEXT Y
1410  GOSUB *CHR.APPEAR
1420  '-------------------------------------------------------------------------
1430  *MAIN.LOOP
1440  IF NO=0 THEN LE=LE+1: NO=10: GOSUB *SCORE.E.WRITE
1450  FOR I=1 TO 2: X(I)=I+4: Y(I)=2: S(I)=1: E(I)=F(I): NEXT I
1460  GOSUB *CHR.INDICATE: TURN ON SPRITE 1,2
1470  GOSUB *CHR.APPEAR: MT=MT+1
1480  '-------------------------------------------------------------------------
1490  *CHR.RL.MOVE
1500  LOCATE SPRITE 3,65,2,8: DEF SPRITE 3 AS 8
1510  M$="S"+STR$(LE*16+32)+"G320,2"
1520  SPRITE 3,M$,1: START SPRITE 3: TURN ON SPRITE 3
1530  IF INP(0)=251 THEN 1590 ELSE IF INP(0)<>223 THEN 1550
1540  SWAP E(1),E(2): GOSUB *CHR.INDICATE: FOR TI=1 TO 170: NEXT TI
1550  IN=(INP(0)=191)*(X(2)<10)-(INP(0)=239)*(X(1)>1): IF IN=0 THEN 1580
1560  FOR I=1 TO 2: X(I)=X(I)+IN: NEXT I
1570  GOSUB *CHR.INDICATE: FOR TI=1 TO 70: NEXT TI
1580  IF SPRITE(3,3)<320 THEN 1530
1590  STOP SPRITE 3: IF E(1)=7 THEN 1690
1600  '-------------------------------------------------------------------------
1610  *CHR.D.MOVE
1620  FOR I=1 TO 2: Y(I)=Y(I)-(S(I)=1): NEXT I: GOSUB *CHR.INDICATE
1630  FOR I=1 TO 2: IF ST(X(I),Y(I)+1)<>0 THEN S(I)=0
1640  NEXT I: IF S(1)=1 OR S(2)=1 THEN 1620
1650  XR=0: FOR I=1 TO 2: ST(X(I),Y(I))=E(I)
1660  GX=X(I): GY=Y(I): JP=E(I): GOSUB *CHR.PAINT: NEXT I: TURN OFF SPRITE 1,2
1670  IF Y(1)=5 OR Y(2)=5 THEN *GAME.OVER ELSE 1740
1680  '-------------------------------------------------------------------------
1690  *T16.D.MOVE
1700  FOR I=1 TO 2: Y(I)=Y(I)+1: ST(X(I),Y(I))=0: NEXT I: GOSUB *CHR.INDICATE
1710  LINE (X(1)*32+33,Y(1)*32+8)-(X(1)*32+96,Y(1)*32+39),0,BF
1720  IF Y(1)<11 THEN 1700 ELSE TURN OFF SPRITE 1,2
1730  '-------------------------------------------------------------------------
1740  *CHR.HUNTEI
1750  PS=0: LI=0
1760  FOR Y=11 TO 6 STEP -1: FOR X=1 TO 8: CH=ST(X,Y)
1770  IF CH=0 OR CH<>ST(X+1,Y) OR CH<>ST(X+2,Y) THEN NEXT X: NEXT Y: GOTO 1900
1780  CL=-(CH=ST(X+3,Y))
1790  '-------------------------------------------------------------------------
1800  *CHR.CLEAR
1810  XR=1: FOR I=1 TO 5: FOR X1=X TO X+CL+2
1820  GX=X1: GY=Y: JP=ST(X1,Y): GOSUB *CHR.PAINT: NEXT X1
1830  PLAY ,,,"V14T255O4"+MID$("E32G32",CL*3+1,3)
1840  FOR TI=0 TO 40-CL*10: NEXT TI: NEXT I: XR=0
1850  FOR Y1=Y TO 6 STEP -1: FOR X1=X TO X+CL+2: ST(X1,Y1)=ST(X1,Y1-1)
1860  GX=X1: GY=Y1: JP=ST(X1,Y1): GOSUB *CHR.PAINT: NEXT X1: NEXT Y1
1870  PS=PS+VAL(MID$("7003001000500200l0",CH*3-2,3))-(CL=1)*10
1880  LI=LI+1: NO=NO+(NO>0): GOTO 1760
1890  '-------------------------------------------------------------------------
1900  *ATO.SHORI
1910  SC=SC+LI*PS: IF SC>HI THEN HI=SC
1920  GOSUB *SCORE.E.WRITE: GOTO *MAIN.LOOP
1930  '-------------------------------------------------------------------------
1940  *CHR.APPEAR
1950  IF MT>LE*2+10 THEN F(1)=7: F(2)=7: MT=1: GOTO 1980
1960  FOR I=1 TO 2: IN=INT(RND(1)*104)
1970  F(I)=1-(IN<40)-(IN<70)-(IN<90)-(IN<100)-(IN<103): NEXT I
1980  FOR I=1 TO 2: GX=I+4: GY=1: JP=F(I): GOSUB *CHR.PAINT: NEXT I: RETURN
1990  '-------------------------------------------------------------------------
2000  *GAME.OVER
2010  GOSUB *WAKU.IN.CLEAR
2020  LOCATE 7,9: PRINT "GAME": LOCATE 13,10: PRINT "OVER"
2030  LOCATE 6,16: PRINT "PUSH": LOCATE 9,17: PRINT "SPACE"
2040  LOCATE 16,18: PRINT "KEY"
2050  IF INP(9)<>191 THEN 2050 ELSE *TITLE
2060  '-------------------------------------------------------------------------
2070  *CHR.INDICATE
2080  FOR I=1 TO 2: LOCATE SPRITE I,X(I)*32+33,Y(I)*32+8,E(I): NEXT I: RETURN
2090  '-------------------------------------------------------------------------
2100  *CHR.PAINT
2110  GX=GX*32+33: GY=GY*32+8: IF XR=1 THEN 2130
2120  PUT @(GX,GY),CD%(JP*260),PSET,,,0: RETURN
2130  PUT @(GX,GY),CD%(JP*260),XOR,,,0: RETURN
2140  '-------------------------------------------------------------------------
2150  *SCORE.E.WRITE
2160  LOCATE 29,8: PRINT USING "#######";HI
2170  LOCATE 29,12: PRINT USING "#######";SC
2180  LOCATE 34,15: PRINT USING "##";LE
2190  LOCATE 34,18: PRINT USING "##";NO: RETURN
2200  '-------------------------------------------------------------------------
2210  *WAKU.IN.CLEAR
2220  LOCATE 4,4: PRINT SPC(20): LOCATE 4,6: PRINT SPC(20)
2230  LOCATE 4,12: PRINT SPC(20): LINE (65,40)-(384,391),0,BF
2240  LINE (353,2)-(384,33),0,BF: TURN OFF SPRITE: RETURN
2250  '-------------------------------------------------------------------------
2260  *ERROR.SHORI
2270  IF ERR<>53 AND ERR<>62 THEN ON ERROR GOTO 0
2280  LOCATE 20,7: PRINT "ＤＩＳＫを正しくセットしてください"
2290  FOR I=0 TO 2000: NEXT I: CLS: RESUME
```


★花博で，はないちもんめを足が肉離れするまでやった近所の深田(仮名)。(石川県加賀市・**すがのだ16才**)……【**編**：今月号のホンキホンネのコーナーの取材と称して，花博でしっかり遊びまくってきた山下先生。**影**：ずるい，ずるい。**編**：原稿まだー？】



PC-9801/286シリーズ(N88-日本語BASIC(86))用

ハイホーを思いだすのは私だけ？

くるくる

小玉　浩平

◆内容

主人公のあなたが裏道を歩いていると，1人のオジサンが話しかけてくる。

「君，ちょっと百円玉を貸してみな。このコインをこのコップの下にいれて，こう，くるくる，くるくる，くる，くる，くるくる，と。さあコインはどれかな。」

そこで，コインのはいっているのを当てる。

◆遊びかた

スピードを0から2の間で選ぶ。すると，まわりはじめるのでじーっと見ていてください。止まったらどれに入っていたかを答えてください（スピードは大きいほど速い）。

◆操作

「0から4」のキーを使い選択する。

◆苦労した点

最初150行もあったプログラムを35行にするのに苦労した。

◆アドバイス

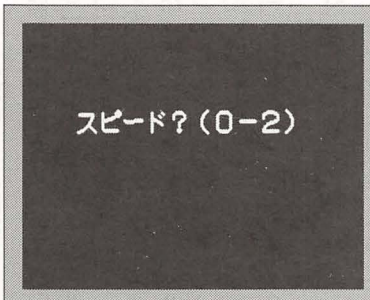
CPU(シーピーユー)が速すぎてゲームにならない，または遅すぎるという人は，40行のKSGの値を大きく，または小さくしてください（80286の8クロックを基準にしています）。また，「スピードで(2)を選ぶと超むずかしい」ということは覚えておいてください。

《第1表》変数表

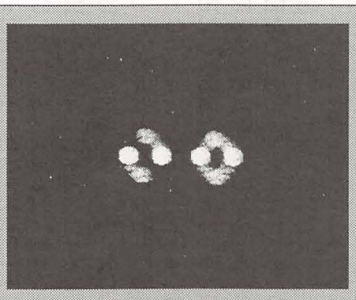
KX	コップの横幅
KY	コップの縦幅
KSG	時間かせぎ変数
C1, C2, C3, C4	コップの中味（0…なし　1…コイン）
WHC	どのコップを入れかえるか（0で右二つ，1で左二つ，2で真ん中二つを入れかえる）
KAISU	コップを動かす回数
LE	レベル
UD	回転方向
AN	正解
MSE$	終了のメッセージ
残りは汎用	

CHECKER FLAG

つぐ美：晩夏の鐘がひびく夕方，編さんと神社のお祭りに行きました。
編：つぐ美ちゃん，綿菓子どうです？
つぐ美：うふふ，いいですね。
影：さぁーいらはい！いらはい！こちとらお江戸の電脳つぼふりだよぉ！1回たったの300円。お，どうだいそこのお2人さん。遊んでかないか!?
つぐ美：あ，影さん！
影：ゲゲ！し，しまった！
編：何やってんですか，こんな場所で？ああ！これ今月採用のゲームじゃないですか！それにこの98もマイコンルームのやつでしょ!?　影さん！
影：い，いやあ，あんまりおもしろいんで，みんなにＰＬＡＹしてもらおうと……。



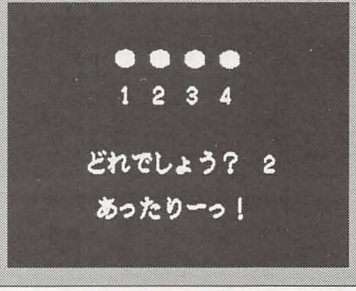
◀《写真1》まずはスピードを選ぶ。最初コインは一番左からはじまるゾ



◀《写真2》さあっ、コインの入ったコップを目で追いかけろっ！くるくるくるくる



◀《写真3》どれだっ！2番だっ！はずれたっ！もー一度だぁっ！

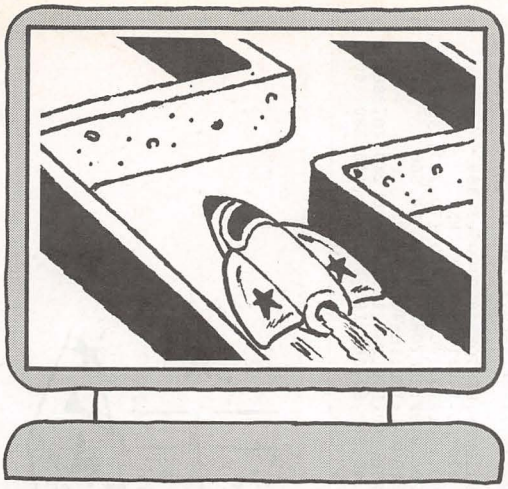


◀《写真4》今度こそ2番だっ！当たったラッキー♪何回まわったかを見極めるのがコツだネ

★X68Kの情報処理検定などの勉強に役立つC，フォートラン，COBOL，アセンブラなどを教えてください（ちなみに私の機種はEXPERTII）。（秋田県南秋田郡・**だんでーささき**）……【影：そういうときはフォーマガやコボマガ，アセマガ等を読もう。】

```
10 '――――¦KURUKURU¦――――――1990――――――――by――Kouhei-Kodama――――――――――――――――
20 RANDOMIZE VAL(LEFT$(TIME$,2))+VAL(MID$(TIME$,4,2))+VAL(RIGHT$(TIME$,2))
30 CONSOLE 0,25,0,1:SCREEN 3:COLOR 7:CLS 3:C1=1:WIDTH 80:KAISU=INT(RND*50+15)
40 KX=22:KY=18:KSG=2:WHC=1:DIM A%(((KX+7)¥8)*KY*3+3)¥2):LOCATE 32,7
50 PRINT"スピード？（０－２）":WHILE A$="":A$=INKEY$:WEND:LE=4-VAL(A$):CLS
60 DATA 0066600,0666660,6445766,6145676,6144566,0614460,0066600
70 DATA 00000222200000,00222255522200,02255555555520,22255555555222
80 DATA 24222555522262,21442222225662,21415455565662,21141545556662
90 DATA 21414455455662,02114145545622,00221445552200,00002222220000
100 FOR N=155 TO KY+143:READ P$:FOR M=1 TO 7:ZM=VAL(MID$(P$,M,1)):PSET(M+285,N),
ZM:NEXT M,N:FOR N=123 TO KY+116:READ P$:FOR M=1 TO 14:ZM=VAL(MID$(P$,M,1)):PSET(
M+283,N),ZM:NEXT M,N
110 GET (280,120)-(KX+279,KY+119),A%:FOR KASEGI=0 TO KSG*50:NEXT
120 FOR N=120 TO 149 STEP .5:PUT(280,N),A%,PSET:NEXT:PUT(355,150),A%
130 PUT(280,150),A%,PSET:PUT(305,150),A%:PUT(330,150),A%:FOR T=0 TO 1000:NEXT
140 UD=INT(RND*10):KS=KS+1:IF KS=KAISU THEN 280 ELSE ON LE GOTO 140,150,160,170
150 IF UD>5 THEN RESTORE 240:GOTO 180 ELSE RESTORE 250:GOTO 180
160 IF UD>5 THEN RESTORE 220:GOTO 180 ELSE RESTORE 230:GOTO 180
170 IF UD>5 THEN RESTORE 260 ELSE RESTORE 270
180 IF WHC=1 THEN X=280:Y=150:A=305:B=Y ELSE IF WHC=2 THEN X=305:Y=150:A=330:B=Y
 ELSE X=330:Y=150:A=355:B=Y
190 FOR LOP=1 TO LE*4:PUT(X,Y),A%,PSET:PUT(A,B),A%,PSET:FOR KASEGI=0 TO KSG:NEXT
:READ HX,HY:X=X+HX:A=A-HX:Y=Y+HY:B=B-HY:NEXT LOP
200 IF WHC=1 THEN SWAP C1,C2 ELSE IF WHC=2 THEN SWAP C2,C3 ELSE SWAP C3,C4
210 SN=INT(RND*300):WHC=INT(SN/100)+1:GOTO 140
220 DATA 1,1,2,2,3,2,3,2,3,2,2,2,2,-2,2,-2,2,-2,3,-3,2,-2,0,0
230 DATA 2,-2,3,-3,2,-2,2,-2,2,-2,2,2,3,2,3,2,3,2,2,2,1,1,0,0
240 DATA 3,2,4,3,3,2,4,-2,3,-1,4,-2,4,-2,0,0
250 DATA 4,-2,4,-2,3,-1,4,-2,3,2,4,3,3,2,0,0
260 DATA 1,3,1,2,2,3,1,2,2,2,2,1,2,1,2,0,1,-1,2,-1,1,-2,2,-2,2,-2,2,-3,2,-3,0,0
270 DATA 2,-3,2,-2,1,-3,2,-2,1,-2,2,-1,1,-1,2,0,2,2,2,2,2,1,1,2,2,2,1,2,1,3,0,0
280 FOR PX=0 TO 9 STEP 3:LOCATE PX+35,11:PRINT PX/3+1:NEXT
290 LOCATE 33,14:PRINT"どれでしょう？";
300 K=VAL(INKEY$):IF K<1 OR K>4 THEN 300
310 IF K=1 THEN Q=C1 ELSE IF K=2 THEN Q=C2 ELSE IF K=3 THEN Q=C3 ELSE Q=C4
320 IF Q=1 THEN MSE$="あったりーっ！":GOTO 350
330 IF C1=1 THEN AN=1 ELSE IF C2=1 THEN AN=2 ELSE IF C3=1 THEN AN=3 ELSE AN=4
340 MSE$="はっずれーっ！":LOCATE 31,17:PRINT"正解は";AN
350 LOCATE 48,14:PRINT K:LOCATE 34,16:PRINT MSE$:FOR T=0 TO 5000:NEXT:RUN
```


★ベーマガの大きさが大きくなったため，今までは本棚に入っていたのに入らなくなってしまった。どうにかしてくれ！（愛知県江南市・にいたかのぼろう16才）……【影：ベーマガも入らんような役にたたない本棚はのしつけて家具屋に送り返してやれい！】



PC-9801/286シリーズ(N88-日本語BASIC(86))用

飛行機でコースを走るとはパワドリだなおぬし

Change Of Direction

赤坂　啓

⊙内　容

いたって簡単，飛行機を操縦してスタート地点からゴール（青いエリア）までいってください。暇つぶしには最適です。

⊙遊びかた

RUNすると，レベルを聞いてきます。

レベル1…時間制限や風はありません。

レベル2…時間制限があります。

レベル3…時間制限と風があります。

まずスタートすると，4 6キーで左右に旋回します。そして，X Zキーで加速，減速をします。速度は5段階あり，速いほど旋回しにくくなります。

カベ（赤いエリア）にぶつからず無事にゴールできるとつぎのステージ（8ステージある）へと進み，残りの時間が得点となるためレベル1でゆっくり飛びすぎると，当然ゴールしても得点はマイナスとなります。

⊙プログラム

REM文を省いたので，流れは**第1表**を見てください。また変数表（**第2表**）も載せておきます。特別むずかしいことはしていませんし，だいぶムダを省いたつもりです。

ステージの変更はわかる人だけにしたほうが無難だと思いますが，画面内に赤と黒でコースを作って最後に青いエリアを作り，自機の始点座標と方向と時間を入れれば大丈夫です。

⊙最後に

むずかし過ぎるという人は，TMの値を変更してください。また速い機種でないと自機の爆発がイラつくので，適当にやってください。

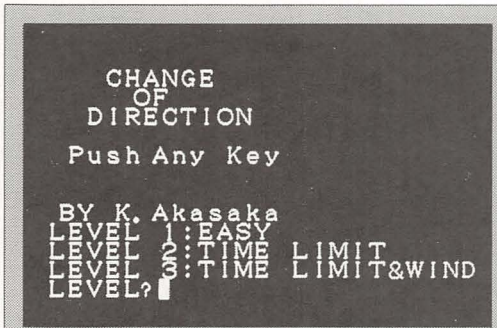
それでは健闘を祈ります。

《第1表》プログラムの流れ

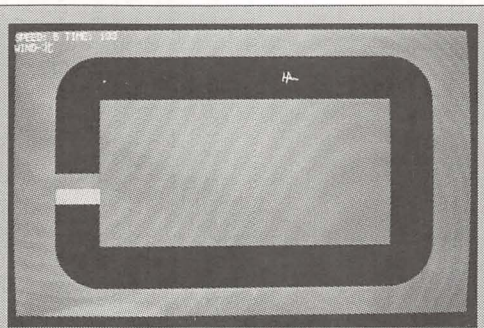
10—30	初期設定
40	ステージ設定
50—90	メイン・ルーチン
100—190	KEYルーチン
220—290	自機を表示
300—350	判定
360—440	ステージをつくる
450—530	END
540—630	OPENING
640—670	コンテイニュー
680—	各ステージ・データ

《第2表》変数表

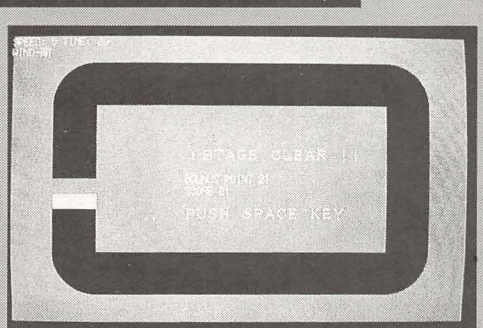
ST ……ステージ	PT ……得点
SR ……速度	TM……制限時間
AL ……方向	TR ……制限時間の有無
X……自機の座標	Y……自機の座標
WR……風の有無	



◀《写真1》タイトル画面です。レベルが三つあるので，自分にあったコースではじめましょう



◀《写真2》普通のレースゲームと同じく，コースを1周すればいいんですが……



◀《写真3》風に流されるし，壁にぶつかると一発で終わりだし…。21点しかとれませんでした



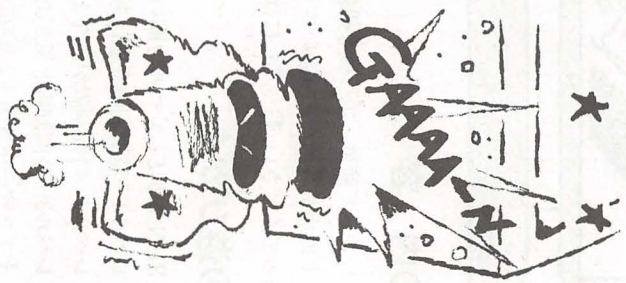
◀《写真4》どーん!!2面はコースが複雑なので，スピード1でもむずかしい。私ってへたっぴー

PC-9801/286

★「愛読者カードにミシン目を入れろ！」というハガキが少なくとも751万3千通はきているのではないかと私は推測する。（神奈川県平塚市・Andes16才）…【影：のべ数で7513000通はきてると思うが，今月も1467通ぐらいはきてそうだなあ。つぐ美：応仁の乱ね。】

Change Of Directionのプログラム・リスト

```
10 SCREEN 3:CONSOLE ,,0,1:COLOR ,0:WIDTH 80,25:CLS 3
20 PY=3.1415962#:P=180:SP=1:DIM KL%(250):SC=1:S(1)=0:S(2)=90:S(3)=-90 :SL(1)=15:
SL(2)=8:SL(3)=8:ST=1:PT=0:LP=3:GOSUB 530
30 RESTORE 30:FOR I=0 TO 4:READ R$(I):READ WX(I),WY(I):NEXT I:DATA "無風",0,0,"北
",0,-1,"東",1,0,"南",0,1,"西",-1,0
40 ON ST GOSUB 830,680,740,770,710,800,870,900:SP=1:RANDOMIZE VAL(MID$(TIME$,7,8
)):R=INT(RND(1)*WR)+1:LOCATE 0,1:PRINT "WIND-";R$(R)
50 GOSUB 100:'KEY IN
60 GOSUB 220:' PUT
70 GOTO 300:'HANTEI
80 LOCATE 0,0:PRINT "SPEED:";SP;:PRINT"TIME:";TM
90 X=X+COS(AL/P*PY)*SP*2:Y=Y-SIN(AL/P*PY)*SP*2:TM=TM-1:X=X+WX(R):Y=Y+WY(R):GOTO
50
100 I=INP(&HE0):I1=INP(&HE5):IF I=&HFF AND I1=&HFF THEN RETURN
110 IF I=&HBF THEN AL=AL-2/SP*8
120 IF I=&HEF THEN AL=AL+2/SP*8
130 IF AL>360 THEN AL=0
140 IF AL<0 THEN AL=360
150 IF I1=&HFB THEN GOSUB 180
160 IF I1=&HFE THEN GOSUB 200
170 RETURN
180 SP=SP-1:IF SP<1 THEN SP=1
190 RETURN
200 SP=SP+1:IF SP>5 THEN SP=5
210 RETURN
220 C=7:GET@(X-15,Y-15)-(X+15,Y+15),KL%
230 LINE(X+COS(AL/P*PY)*15,Y-SIN(AL/P*PY)*15)-(X+COS((AL+180)/P*PY)*5,Y-SIN((AL+
180)/P*PY)*5),C
240 LINE(X+COS((AL+90)/P*PY)*8,Y-SIN((AL+90)/P*PY)*8)-(X+COS((AL-90)/P*PY)*8,Y-S
IN((AL-90)/P*PY)*8),C
250 LINE(X+COS((AL+135)/P*PY)*8,Y-SIN((AL+135)/P*PY)*8)-(X+COS((AL+225)/P*PY)*8,
Y-SIN((AL+225)/P*PY)*8),C
260 LINE(X+COS((AL+90)/P*PY)*8,Y-SIN((AL+90)/P*PY)*8)-(X+COS(AL/P*PY)*5,Y-SIN(AL
/P*PY)*5),C
270 LINE(X+COS((AL-90)/P*PY)*8,Y-SIN((AL-90)/P*PY)*8)-(X+COS(AL/P*PY)*5,Y-SIN(AL
/P*PY)*5),C
280 LINE(X+COS((AL+135)/P*PY)*8,Y-SIN((AL+135)/P*PY)*8)-(X,Y),C:LINE(X+COS((AL+2
25)/P*PY)*8,Y-SIN((AL+225)/P*PY)*8)-(X,Y),C
290 PUT@(X-15,Y-15),KL%,PSET:RETURN
300 FOR I=1 TO 3
310 IF POINT(X+COS((AL-S(I))/P*PY)*SL(I),Y-SIN((AL-S(I))/P*PY)*SL(I))=1 THEN 470
320 IF POINT(X+COS((AL-S(I))/P*PY)*SL(I),Y-SIN((AL-S(I))/P*PY)*SL(I))=2 THEN 460
330 NEXT I
340 IF TM<0 AND TR=1 THEN GOTO 450
350 GOTO 80
360 FOR I=1 TO DT:READ RX,RY
370 IF RX=LX AND RY>LY THEN A=1:GOTO 400
380 IF RX=LX AND RY<LY THEN A=-1:GOTO 400
390 A=(RY-LY)/ABS(RX-LX)
400 LINE(LX,LY)-(LX+36,LY+36),0,BF
410 IF RX>LX THEN LX=LX+1
420 IF RX<LX THEN LX=LX-1
430 LY=LY+A:IF ABS(RX-LX)<1 AND ABS(RY-LY)<1 THEN NEXT I:RETURN
440 GOTO 400
450 LOCATE 30,10:PRINT"TIME IS OVER":GOTO 600
460 FOR O=0 TO 180 STEP 5:LINE(X+COS(O/P*PY)*35,Y-SIN(O/P*PY)*35)-(X+COS((O+180)
/P*PY)*35,Y-SIN((O+180)/P*PY)*35),O/25:NEXT O:LOCATE 30,10:PRINT "CRASH BOM
 !!":GOTO 600
470 LOCATE 30,10:PRINT ST;"STAGE CLEAR !!"
480 LOCATE 30,12:PRINT "BOUNUS POINT";TM:LOCATE 30,13:PT=PT+TM:PRINT "SCORE";PT
490 IF ST=8 THEN LOCATE 30,15:PRINT "GAME END":END
500 LOCATE 30,15:PRINT "PUSH SPACE KEY"
510 IF INKEY$=CHR$(&H20) THEN ST=ST+1:CLS 3:GOTO 40
520 GOTO 510
530 RESTORE 590:FOR I=1 TO 8:READ R$:FOR IY=1 TO 10:LOCATE 30,15+I-IY+1:PRINT "
                        ":LOCATE 30,15+I-IY:PRINT R$:NEXT IY:NEXT I
540 LOCATE 30,14:PRINT "LEVEL 1:EASY":LOCATE 30,15:PRINT "LEVEL 2:TI
ME LIMIT":LOCATE 30,16:PRINT "LEVEL 3:TIME LIMIT&WIND":LOCATE 30
,17:INPUT "LEVEL";Q
550 IF Q=1 THEN WR=0:TR=0:CLS 3:RETURN
560 IF Q=2 THEN WR=-1:TR=1:CLS 3:RETURN
570 IF Q=3 THEN WR=4:TR=1:CLS 3:RETURN
580 CLS 3:GOTO 540
590 DATA "    CHANGE","    OF  ","  DIRECTION","","  Push A
ny Key","","","  BY K.Akasaka"
600 LP=LP-1:IF LP<1 THEN LOCATE 30,12:PRINT "SCORE";PT:GOTO 640
610 LOCATE 30,13:PRINT "PUSH SPACE KEY":LOCATE 30,14:PRINT "LEFT PLA
NE";LP
620 IF INKEY$=CHR$(&H20) THEN CLS 3:GOTO 40
630 GOTO 620
640 LOCATE 30,16:PRINT "COUNTINU Y/N"
650 IF INKEY$="Y" THEN CLS 3:LP=3:PT=0:GOTO 40
660 IF INKEY$="N" THEN RUN
670 GOTO 650
680 LX=192:LY=160:DT=16:LINE(0,0)-(639,399),2,BF:RESTORE 700:GOSUB 360
690 LINE(240,160)-(256,196),1,BF:TM=388:X=128:Y=174:AL=180:RETURN
700 DATA 64,160,128,40,224,100,320,100,384,40,480,40,480,160,512,160,512,280,448
,200,320,280,384,320,320,360,128,280,384,160,256,160
710 LX=140:LY=280:DT=16:LINE(0,0)-(639,399),2,BF:RESTORE 730:GOSUB 360
720 LINE(200,280)-(220,316),1,BF:X=140:Y=294:AL=180:TM=400:RETURN
730 DATA 40,280,40,160,120,160,120,120,240,120,240,160,480,160,480,40,560,40,560
,340,480,340,400,280,400,340,300,340,300,280,200,280
740 LX=330:LY=80:DT=18:LINE(0,0)-(639,399),2,BF:RESTORE 760:GOSUB 360
750 LINE(296,80)-(316,116),1,BF:X=340:Y=96:AL=0:TM=350:RETURN
760 DATA 580,80,580,140,520,140,480,160,440,280,400,280,380,200,400,160,340,160,
320,240,280,280,180,280,180,240,100,240,40,200,40,120,120,80,280,80
770 LX=40:LY=40:DT=20:LINE(0,0)-(639,399),2,BF:RESTORE 790:GOSUB 360
780 LINE(620,350)-(638,386),1,BF:X=48:Y=56:AL=0:TM=500:RETURN
790 DATA 160,40,160,120,80,160,80,200,180,200,260,130,210,80,240,40,320,40,400,1
20,360,160,460,160,460,40,550,40,550,160,590,160,590,280,160,280,80,350,600,350
800 FOR I=0 TO 1:LINE(0,I*390)-(639,I*390+15),2,BF:LINE(I*625,0)-(I*625+15,399),
2,BF:NEXT I
810 FOR I=0 TO 4:LINE(I*120,0)-(I*120+5,150),2,BF:LINE(I*120+60,199)-(I*120+65,5
0),2,BF:NEXT I:LINE(640,266)-(56,271),2,BF:LINE(0,333)-(580,338),2,BF
820 LINE(0,197)-(580,203),2,BF:LINE(0,339)-(30,395),1,BF:X=24:Y=24:AL=0:TM=670:R
ETURN
830 LINE(0,0)-(639,399),2,BF:CIRCLE(120,100),60,0:PAINT(120,100),0,0:CIRCLE(120,
300),60,0:PAINT(120,300),0,0
840 CIRCLE(520,100),60,0:PAINT(520,100),0,0:CIRCLE(520,300),60,0:PAINT(520,300),
0,0
850 LINE(120,40)-(520,100),0,BF:LINE -(580,300),0,BF:LINE(520,360)-(120,300),0,B
F:LINE -(60,100),0,BF:LINE(120,100)-(520,300),2,BF
860 LINE(60,200)-(120,220),2,BF:LINE -(60,240),1,BF:X=80:Y=180:AL=90:TM=200:RETU
RN
870 LX=120:LY=240:DT=9:LINE(0,0)-(639,399),2,BF:RESTORE 890:GOSUB 360
880 LINE(140,290)-(176,326),1,BF:X=130:Y=220:AL=120:TM=250:RETURN
890 DATA 80,160,200,100,240,40,320,100,560,100,520,340,400,300,170,340,140,290
900 LX=310:LY=280:DT=20:LINE(0,0)-(639,399),2,BF:RESTORE 920:GOSUB 360
910 LINE(360,280)-(396,316),1,BF:X=280:Y=290:AL=180:TM=400:RETURN
920 DATA 220,280,280,220,280,120,220,80,160,160,160,280,120,280,80,240,40,280,90
,340,540,340,560,240,480,200,500,140,440,40,360,80,360,180,440,240,440,280,360,2
80
```



★ひさびさにベーマガを読んだ。が，影さんとつぐ美さんが何かふっきれたように見えるのは自分だけか？不安だ。(福島県・気さくなあの子17才)……[影：別に。つぐ美：ふっきれたって？影：わけではないと。つぐ美：思うんだけどぉ。影&つぐ美：ネー。]



PC-9801/286シリーズ(N88-日本語BASIC(86))用

爆発するにんにくとは，とってもコワイ

にんにくッ！

松尾　真臣

内容

吸血鬼の棺桶(かんおけ)を見つけ，破壊するアクション・ゲームです。

ストーリー

『豆撒地雷(まめまきじらい)』から２年――。村はとても平和な日々を過ごしていた。

だが，突如として村近くに現れた吸血鬼どもが夜な夜な村を襲う。そこで前回の青年たちが，吸血鬼退治に向かう。――新しく開発された『にんにく爆弾』を持って。

操作方法

テンキーの4，6キーで左右に移動。8で一つ上の段にジャンプ。Z＋4または6で押した方向ににんにく発射。Xでにんにく爆破。

遊びかた

左下のマイキャラを操り，棺桶を破壊するんですが，最初は隠されています。で，にんにくを爆破したときの爆発を隠れている場所に当てると棺桶が現れます。そこでもう一度，爆発を当てると棺桶が壊れます（ちなみに，にんにくは発射したあと，いつでもXを押して爆破でき，爆発の簡囲はにんにくを中心に３×３）。

各面，３個ずつ棺桶があって全部壊すと面クリアで全８面です。

え，何？棺桶がどこにあるかわからない？じゃあ，吸血鬼をやっつけて（にんにくの爆発に巻きこむ）みてください。別の場所から吸血鬼が現れたでしょう。そうです，吸血鬼は棺桶から現れるのです。だから，吸血鬼がでてきたあたりでにんにくを爆発させてみりゃいいってわけです。そんでもって，吸血鬼は棺桶から現れるんだから棺桶を壊すともうでてこなくなります。

一応，タイム制限も付けてるんですけど，これでミスになる人はまずいないでしょう。

面クリアするとタイム・ボーナスが入ります。

また。スコアがEXTENDのところの点数より大きくなると１人増えます。

それともう一つ，タイトル画面のあのスピードってやつ。

あれ，敵のスピードですからね，気をつけてください。

ミス

●吸血鬼にぶち当たったとき。

●爆発に巻き込まれたとき（これと同時に面クリアしたときは，面クリアが優先される）。

●残りタイムがなくなったとき。

プログラムについて

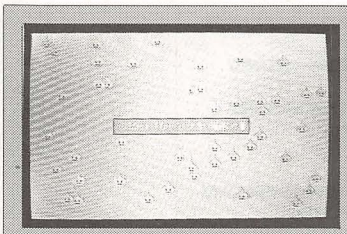
久々なものだから，随分(ずいぶん)プログラムの組みかたが下手になってました。テクニックなんて物は使ってません（と思う）。

一番最後の画面データの，16×10のデータで２進数（０が空白，１が壁）を16進数に直してます。棺桶の位置を乱数で決めているので，自分で面を作るときはよく考えて作ってください。(どういう意味かは作ってみりゃわかる)。

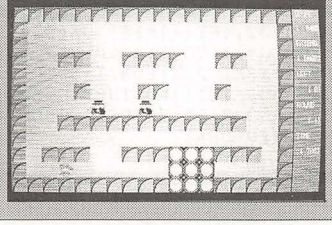
それと，今回はフローチャートを作りませんでした。すいません。

最後に

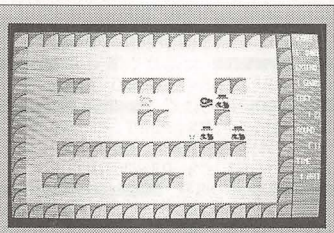
キャラクター・デザインをしてくれた中村暢大君，にんにくデザインしてくれって頼んだら，スライム・デザインしやがって，僕はうれしいよ。ま，いーけどね。



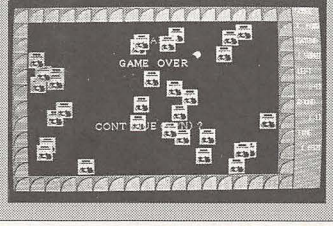
▲《写真１》まずタイトルで，敵のスピードを選ぶ。最初はなれるまで９でやったほうがいいゾ



▼《写真２》くらえっ，にんにく爆弾！爆発に巻き込まれると自分も死ぬので注意！



▲《写真３》よし，棺桶めーっけ！棺桶を壊さないかぎり吸血鬼は減らないゾ

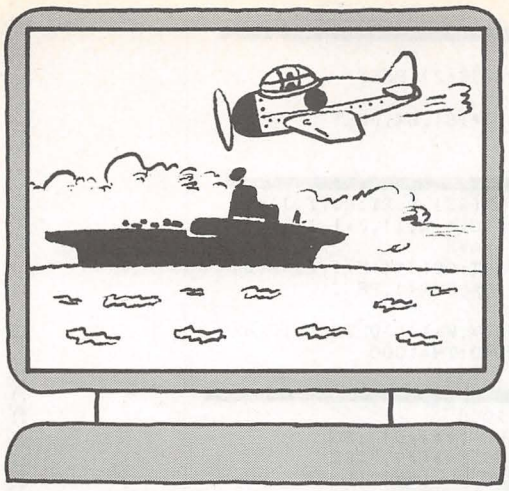


▼《写真４》うーんやられちったい，ちくしょー。けっこーアツいぞこれは

★片想いの子の名前で載ったので友達に自慢できなかった。でもつぎは自分の名前で載ってやるぜ。(長崎県諫早市・すうちゃん15才)
…【つぐ美(の名を語る影)：いや実は私も両想いの人の名前で…。編：影さんが勝手につぐ美ちゃんの名前使ってますよ！影：エッ!?】

```
10 '■■■■■■■■■■ にんにくッ！ for PC-9801 series ■■■■■■■■■■
```

```
870 *KANOKE '■■■■■■■■■■ 棺桶 ■■■■■■■■■■
```



X1シリーズ(CZ-8CB01/8FB01 V1.0/V2.0)用

特攻隊ゲーム。う〜んこりゃまいったぜ！

WING X
ウイング　エックス

菊池　光吉

内　容

あなたは，ゼロ戦に乗って敵戦艦を攻撃中でした。ズガガガガアアアアン!!

「くそっ！やられた！武器が使えなくなってしまった！。こ…こうなったら…突っ込んでやるっっっ!!。日本バンザーイ!!」

ドッガアアアアン!!

遊びかた

と，いうことでワンキー・ゲームです。自分は左上から右に向かって落ちていくので，スペース・キーかジョイスティックのAボタンで上昇させてください。

敵戦艦は海の上にランダムでてきます。そこに自分をぶつければいいのですが，空中には敵戦艦がバラまいた爆弾があります。それに当たるとゲーム・オーバーです。海に落ちても同じです。

あと画面のはしに行くと，向きを変えてもどっていきます。全15面で，簡単なエンディングがあります。

プログラムの入力方法

そのまま打ち込んでください。

最後に

テスト・プレイしてくれた清一サンキュー。ようじ君も名前だしてやっから。へへっ。

★参考■

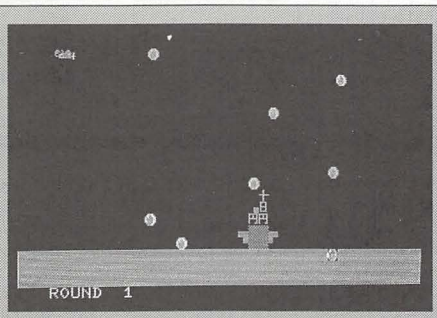
「WINGS」

ブロダーバンドジャパン

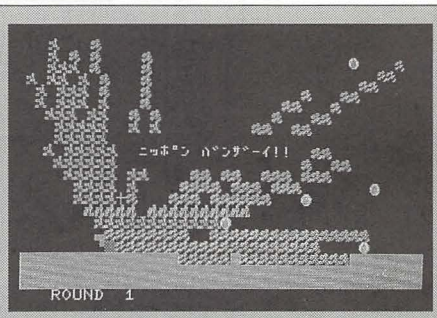
*　　*



▲〈写真1〉タイトル画面。スペース・キーでスタートです

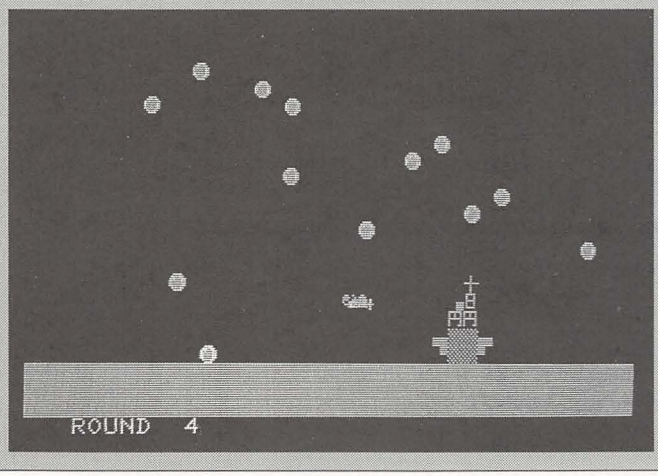


▲〈写真2〉スペース・キーのみです。簡単でいて，おもしろいとはこのことですね

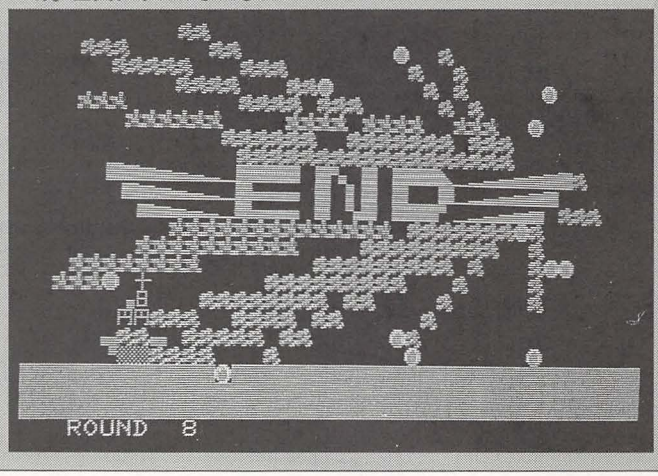


▲〈写真3〉日本ばんざーい！うーん，快感

▼〈写真4〉特攻する前に「おりゃー！」と気合いを入れると一段とおもしろいです



▼〈写真5〉ぶつかってしまったのだぁ。全面クリアはまだまだ



★最近よく影さんやつぐ美さんが言う「キラリ☆」というのはなんなんですか。気になってプログラムを打ち込んでもバグって正常に動かないよー。(和歌山県・MR★SKY15才) ……【つぐ美：フフフついにきたようね影さん。影：ああ長かったなぁ……。】

```
460 COLOR 7
470 LOCATE 3,23:PRINT"ROUND ";R
480 FOR I=0 TO 5+R*2
490 RX=RND*32+5:RY=RND*18+2
500 CGEN1:COLOR7:LOCATE RX,RY:PRINT"D"
510 CGEN:NEXT I
520 '//////////////////////////////////////// SENKAN \\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\
530 SX=RND*33+1:SY=15:COLOR 4
540 LOCATE SX,SY:PRINT SE$
550 GOTO 250
560 '//////////////////////////////////////// BAKUHATSU \\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\
570 FOR I=0 TO 30
580 LX=RND*37:LY=RND*20
590 CGEN1:LINE(X,Y)-(LX,LY),"C",3:CGEN
600 PLAY"O1CO2CO3CO2CO1CR0":NEXTI
610 RETURN
620 '//////////////////////////////////////// CLEAR \\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\
630 GOSUB 560:FOR I=1 TO 3
640 LOCATE 10,9+I:PRINT"                    "
650 NEXT I:LOCATE 11,11:PRINT"ﾆｯﾎﾟﾝ ﾊﾞﾝｻﾞｰｲ!!"
660 PAUSE 20
670 R=R+1
680 IF R>15 THEN 760
690 RETURN
700 '//////////////////////////////////////// END \\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\
710 COLOR 6
720 LOCATE 5, 9:PRINTE1$
730 LOCATE 5,10:PRINTE2$
740 LOCATE 5,11:PRINTE3$
750 PAUSE 25:CLS:GOSUB 880:GOTO 70
760 '//////////////////////////////////////// ENDING \\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\
770 CLS:COLOR 7
780 EN$="ﾖｸﾔｯﾀ!!!ｷﾐﾊ ｸﾞﾝｼﾞﾝﾉ ｶｶﾞﾐﾀﾞ!!!"
790 N=LEN(EN$)
800 FOR I=1 TO N
810 FOR J=0 TO 12
820 LOCATE I+5,J:PRINT" ";
830 BEEP1:BEEP0
840 LOCATE I+5,J+1:PRINT MID$(EN$,I,1);
850 NEXT J,I:PAUSE50:GOSUB880:GOTO700
860 '//////////////////////////////////////// SHOKISETTEI ////\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\
870 WIDTH40:INIT:DIM WX$(3)
880 X=2:Y=2:F=1:R=1
890 T1$="
900 T2$="
910 T3$="
920 T4$="    ｳ ｲ ﾝ ｸﾞ  ｴｯｸｽ
930 T5$="
940 T6$="
950 T7$="
960 T8$="
970 E1$="
980 E2$="
990 E3$="
1000 SE$="  +■日円■
1010 WX$(1)="HG":WX$(3)="AB"
1020 RETURN
1030 '//////////////////////////////////////// PCG \\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\
1040 RESTORE 1120
1050 FOR I=65 TO 68:READ D$
1060 D$=HEXCHR$(D$):DEFCHR$(I)=D$:NEXT I
1070 RESTORE 1120
1080 FOR I=71 TO 74:READ H$
1090 H$=HEXCHR$(H$)
1100 DEFCHR$(I)=MIRROR$(H$):NEXT I
1110 RETURN
1120 DATA "000000000E0A0E00 000000000E0E0E00 0064F2E79F7B1F00"
1130 DATA "0060F01212D7F202 0000001212120202 000000FAFA3A0A02"
1140 DATA "0004284204284102 0C7EFFFF7EFFFF67 0C78C08C18C18204"
1150 DATA "3C7EFFFFFFFF7E3C 207020C0C0C00000 3C76A3C3C3C3463C"
```

《第1表》変数表

X, Y	自機座標
F	自機の向き
R	ROUND
RX, RY	爆弾座標
SX, SY	戦艦座標

CHECKER FLAG

Dr.D：コラー！　なんという設定のゲームをつくるんじゃ！

影：というDr.は，戦前生まれだったりする。

編：まあまあ，Dr.これはあくまでパソコン・ゲームですよ。肩の力を抜いてPLAYしましょう。

Dr.D：ブス！　君に言われんでもわかっておるわい。カタカタ…ふむ，今はやりのワンキー・ゲームじゃなゲーム・バランスそのものよりも，画面のユニークさでひっぱっているね。カタカタ…。ドカーン！　むむ!?

編：あの，絶対クリアできない面もあるんですが。

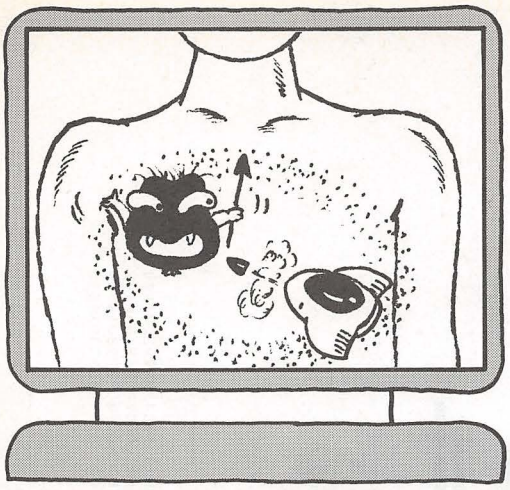
Dr.D：何!?　いよいよなんというゲームじゃ！誰じゃ，この作品を採用したのは！

影：いやー不可能への挑戦，これに日本男子のロマンを感じましてねー！

WING Xのプログラム・リスト

```
10 '//////////////////////////////////////////////////////////////////////////////
20 '\\\\\\\\\\    ┬ ┬ ┬ ┬ ┌ ┬ ┌ ┐  ＼／    1990 1月3日 AM2時4分10秒 (水)    \\\\\\\\\\
30 '//////////    ├ ┤ ├ ├ ┤ ├ ┤ ┤  ／＼                                  //////////
40 '\\\\\\\\\\    ┴ ┘ ┴ ┴ ┘ ┴ ┘ ┘ ／  ＼  MITSUYOSHI.KIKUCHI            \\\\\\\\\\
50 '////////////////////////////////////// TITLE \\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\
60 GOSUB 860:GOSUB 1030:CLS
70 PLAY7500:COLOR 7:CLICK OFF
80 CSIZE3:CGEN1:LOCATE 10,17:PRINT #0,WX$(3):CSIZE1
90 LINE(0,12)-(9,17),"C":CGEN
100 COLOR 6
110 LOCATE 1,1:PRINT T1$
120 LOCATE 1,2:PRINT T2$
130 LOCATE 1,3:PRINT T3$
140 LOCATE 1,4:PRINT T4$
150 COLOR 4
160 LOCATE 1,19:PRINT T5$
170 LOCATE 1,20:PRINT T6$
180 LOCATE 1,21:PRINT T7$
190 COLOR 1
200 LOCATE 0,22:PRINT T8$
210 COLOR2:LOCATE 15,10:PRINT"PUSH SPACE":COLOR 7
220 LOCATE 5,12:PRINT"Presented by Mitsuyoshi Kikuchi"
230 IF STRIG(0)+STRIG(1) THEN 410
240 GOTO 230
250 '//////////////////////////////////////// MAIN \\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\
260 COLOR 7:BEEP1:LOCATE 1,1:PRINT"ｲｷｾﾞ!!!":PAUSE10:BEEP0
270 LOCATE 1,1:PRINT"          "
280 COLOR 7:LOCATE X,Y:PRINT"  "
290 X=X+F:Y=Y+1
300 IF STRIG(0)+STRIG(1) THEN Y=Y-2
310 IF Y<1 THEN Y=1
320 IF X>37 THEN F=-1
330 IF X<1 THEN F=1
340 C$=SCRN$(X+1,Y,1)
350 IF C$="D" THEN GOSUB 560:GOTO 700
360 IF C$="■" THEN GOSUB 560:GOTO 700
370 IF C$<>" " THEN GOSUB 620:X=2:Y=2:GOTO 410
380 FORI=0TO25:BEEP1:BEEP0:NEXTI
390 CGEN1:LOCATE X,Y:PRINT WX$(2+F):CGEN
400 GOTO 280
410 '//////////////////////////////////////// SCREEN \\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\
420 CLS:COLOR 1
430 LOCATE 0,21:PRINT T8$
440 LOCATE 0,22:PRINT T8$
450 LOCATE 0,23:PRINT T8$
```

★影さん人でなしっておいしいんですか？（秋田県雄勝郡・しゅんぼう17才）……【影：さあどうなのかなあ，とりあえず毎日20個は食べてると言われる編集長に聞いてみよう。それ編君！　編：なんで私がそんなこと？　影：そんなこと私が聞けるかい!?】



X1シリーズ(CZ-8CB01/8FB01 V1.0)用

ちょっと変わったシューティング・ゲーム？

MICRO WARS
（マイクロ　ウォーズ）

栗林　良樹

内　容

ミクロ艇を操作し，人間の細胞内に入り込んだ“ゲチョゲチョ細胞”をすべてあの世に葬るという内容です。

遊びかた

まず，自機の操作のしかたですが，2 4 6 8のキーで移動し，スペース・キーで弾（細胞消滅弾）を発射します。

この弾の性質ですが，つねに自機の進行方向の逆に進むというものですから，その性質をうまく利用して弾を敵に当ててください。

つぎに得点のことですが，敵を倒した場合には，自機との距離が遠いほど得点が高くなります。あとステージ・クリアのときにも，残りのエネルギーの量によって得点が入ります。

最後に青い細胞のことですが，これを取るとエネルギーを30増やすことができるのですが，100を越してしまうと死んでしまうので，青い細胞の取りすぎには注意しましょう。

最後に

このゲームは，面の設定がランダムであるため，先の面へ行けば行くほど，クリア不可能な面がでる可能性があります。その場合はあきらめて自滅し，リトライしてください。

このようなことは，めったにないと思いますが，一応言っておきます。

《第1表》変数表

MX, MY	自機の座標
TX( ), BY	敵の座標
BX, BY	弾の座標
S	ステージ
SC	スコア
E	エネルギー
L	残り機数
B	たおした敵の数

CHECKER FLAG

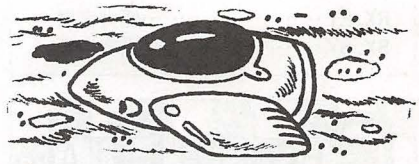
Dr.D：ずいぶん短いプログラムじゃな。これで，十分おもしろいゲームになっておる。

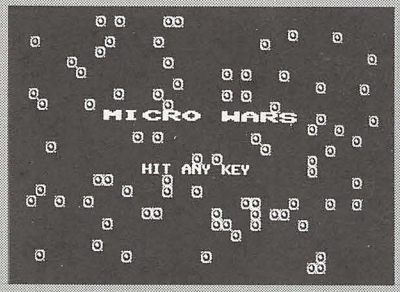
影：でも，キャラは小さいし，画面にハデさがないですよ。

Dr.D：細胞内という設定じゃから，そういう目で見ると，なるほど，うなずけるじゃろ。

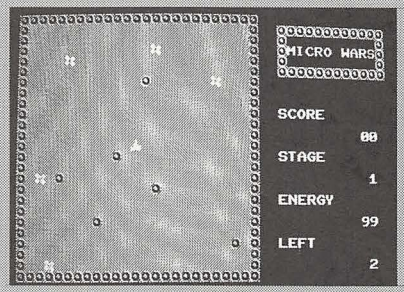
影：まあねー。

Dr.D：ところで面設定はランダムだということじゃが，こういったゲームは，これでいいような気がするぞい。プログラムも短くなってるわけだ。

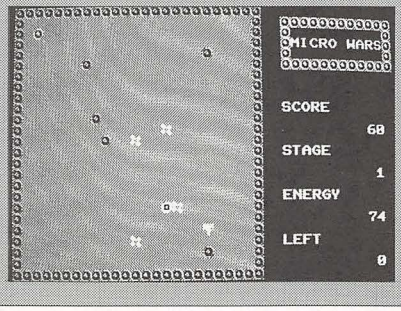




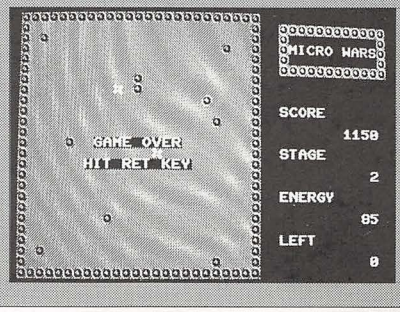
◀《写真1》ちょっと変わってるゲームだよ



◀《写真2》1面。スペース・キーで弾を撃って、敵をやっつけよう



◀《写真3》この場合は、自機を左に動かせば、敵をやっつけられるわけだ

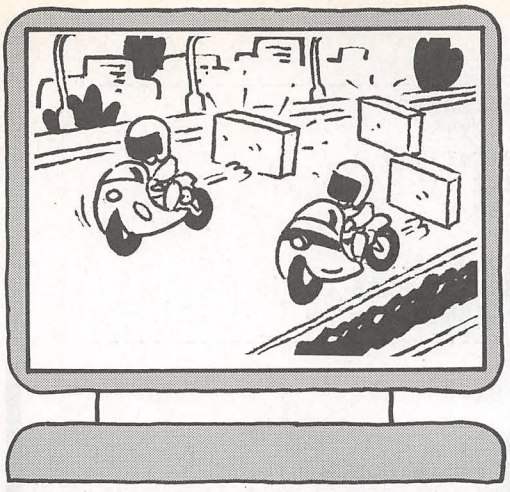


◀《写真4》エネルギーの減りが速い。敵の動きも速い。あーむずかった

★見てはいけないものを見てしまうと心臓がドキドキしてしまいます。ねえ影さん，そうでしょう。（栃木県足利市・相沢雄一19才）……【編：なんと影さんが毎朝5時45分には起きて早見　優の英会話で勉強しているなんて!!見てはいけないものを見たようです。】

```
100 '----- SHOKI SETTEI ----------------------------------------------------
110 INIT:WIDTH 40:DEFINT A-Z:REPEAT OFF:S=1:L=2:E=100:CGEN 1
120 FOR I=224 TO 232:READ A$:DEFCHR$(I)=HEXCHR$(A$):NEXT
130 FOR I=32 TO 90:A$="":FOR J=1 TO 8:A=ASC(MID$(CGPAT$(I),J,1))
140 A$=A$+CHR$(A OR A*2):NEXT:DEFCHR$(I)=A$+A$+A$:NEXT
150 SOUND 1,10:SOUND 7,&B111000:SOUND 8,16:SOUND 12,20
160 FOR I=0 TO 90:LOCATE RND*39,RND*24:PRINT"×";:NEXT
170 CSIZE 2:LOCATE 10,10:PRINT#0"MICRO WARS":CSIZE:COLOR 6
180 LOCATE 14,15:PRINT"HIT ANY KEY":IF INKEY$="" THEN 180 ELSE CLS
190 LOCATE 28,3:PRINT"MICRO WARS":COLOR 7:LINE(27,1)-(38,5),"×",B
200 '----- MAIN SETTEI ----------------------------------------------------
210 LINE(0,0)-(24,24),"◢",B:LINE(1,1)-(23,23),"◣",BF
220 M$="●":T=-1:MX=12:MY=12:XB=0:XM=0:YM=0:EN=0:B=0:BX=0
230 LOCATE MX,MY:PRINT M$:LOCATE 27,9:PRINT"SCORE"
240 LOCATE 27,13:PRINT"STAGE":LOCATE 27,17:PRINT"ENERGY"
250 LOCATE 27,21:PRINT"LEFT":LOCATE 36,23:PRINTUSING"##";L:GOSUB 670
260 FOR I=0 TO S*4:GOSUB 690:LOCATE X,Y:PRINT"◢":NEXT
270 FOR I=0 TO 4:GOSUB 690:TX(I)=X:TY(I)=Y:LOCATE X,Y:PRINT"◆":NEXT
280 '----- MY MOVE ---------------------------------------------------------
290 A=INP(&H1900):IF A=32 AND BX=0 THEN BX=MX:BY=MY:GOSUB 680:GOTO 330
300 IF A=50 OR A=52 OR A=54 OR A=56 THEN XM=0:YM=0 ELSE 330
310 IF A=54 THEN XM= 1:M$="○" ELSE IF A=50 THEN:YM= 1:M$="♠"
320 IF A=52 THEN XM=-1:M$="♥" ELSE IF A=56 THEN YM=-1:M$="●"
330 A$=CHARACTER$(MX+XM,MY+YM):IF A$="×" THEN BEEP:E=E+30:EN=0
340 IF A$="◢" OR A$="◆" OR E>100 THEN GOSUB 580:GOTO 590
350 LOCATE MX,MY:PRINT"◣":LOCATE MX+XM,MY+YM:PRINT M$
360 MX=MX+XM:MY=MY+YM:IF BX=0 THEN 440
370 '----- TAMA MOVE ---------------------------------------------------------
380 A$=CHARACTER$(BX-XM,BY-YM):LOCATE BX,BY:PRINT"◣"
390 IF A$="◆" THEN X=BX-XM:Y=BY-YM:GOSUB 620:GOTO 440
400 IF A$="◢" THEN BX=0:GOTO 440 ELSE IF A$="×" ELSE 420
410 GOSUB 580:LOCATE BX-XM,BY-YM:PRINT"◣":EN=0:BX=0:GOTO 440
420 LOCATE BX-XM,BY-YM:PRINT"♣":BX=BX-XM:BY=BY-YM
430 '----- TEKI MOVE ---------------------------------------------------------
440 T=T+1:T=-(T<>5)*T
450 IF E=0 THEN GOSUB 580:GOTO 590 ELSE IF B=5 THEN 660
460 IF TX(T)=0 THEN 440 ELSE R=RND*4 IF R=0 ELSE 480
470 R=RND*3:VX=(R=0)-(R=1):VY=(R=2)-(R=3):GOTO 500
480 IF R=1 OR R=2 THEN VX=SGN(MX-TX(T)):VY=0:GOTO 500
490 IF R=3 OR R=4 THEN VY=SGN(MY-TY(T)):VX=0
500 A$=CHARACTER$(TX(T)+VX,TY(T)+VY):IF A$="◢" OR A$="×" OR A$="◆" THEN 550
510 LOCATE TX(T),TY(T):PRINT"◣":LOCATE TX(T)+VX,TY(T)+VY:PRINT"◆"
520 TX(T)=TX(T)+VX:TY(T)=TY(T)+VY
530 IF A$=M$ THEN GOSUB 580:GOTO 590 ELSE IF A$="♣" THEN X=BX:Y=BY:GOSUB 620
540 '----- ENERGY ----------------------------------------------------------
550 IF EN=0 THEN GOSUB 690:EN=1:LOCATE X,Y:PRINT"×"
560 E=E-1:LOCATE 35,19:PRINTUSING"###";E:GOTO 290
570 '----- SUB -------------------------------------------------------------
580 SOUND 13,1:FOR I=0 TO 20:COLOR,RND*6+1:NEXT:COLOR,0:RETURN
590 E=100:L=L-1:IF L>-1 THEN 210 ELSE S=1:SC=0:L=2
600 LOCATE 8,12:PRINT"GAME OVER":LOCATE 7,14:PRINT"HIT RET KEY"
610 SOUND 12,100:SOUND 13,1:REPEAT:UNTIL INKEY$=CHR$(13):SOUND 12,20:GOTO 210
620 FOR I=0 TO 4:IF TX(I)=X AND TY(I)=Y ELSE 650
630 SC=SC+(ABS(MX-TX(T))+ABS(MY-TY(T)))/2
640 LOCATE TX(I),TY(I):PRINT"◣":TX(I)=0
650 NEXT:GOSUB 580:GOSUB 670:BX=0:B=B+1:RETURN
660 S=S+1:SC=SC+E:B=0:L=L+1:LOCATE7,12:PRINT"STAGE CLEAR":PAUSE 20:GOTO 210
670 LOCATE 36,15:PRINTUSING"##";S:LOCATE 33,11:PRINTUSING"####0";SC:RETURN
680 PLAY "A1:B1:C1":SOUND 1,10:SOUND 8,16:RETURN
690 X=RND*22+1:Y=RND*22+1:IF CHARACTER$(X,Y)<>"◣" THEN 690 ELSE RETURN
700 '----- DATA ------------------------------------------------------------
710 DATA BA5DBA7DBFBDA581 BA5DBA65A7A5BDBD 18181834B5F7FFE7
720 DATA FA157A3F3F7D0AF5 FA15FAC7C7FD0AF5 F0E0F87767F8E0F0
730 DATA 81A5BDFDBE5DBA5D BDBDA5E5A65DBA5D E7FFF7B534181818
740 DATA AF50BEFCFC5EA85F AF50BFE3E35FA85F 0F071FFAF21F070F
750 DATA EAF7FF67E6FFEF57 880000199A010011 6295994244924946
760 DATA 8243030303FE7D 8243C0D8D8C0FE7D 3C7EC3C3C3C37E3C
770 DATA 8201102000008041 BE4381999981C27D 0000102000000000
780 DATA AA55AA55AA55AA55 AA55AA55AA55AA55 0000000000000000
790 DATA BE4391B99981C27D 8201102000008041 3C4291A18181423C
800 '***************  Programed by Yoshiki Kuribayashi. 1990/7/8  ***************
```


★影さんが「影神」のコーナーで言っていた「かがみあきら」さんって「最後のユニコーン」を訳した「鏡明」さんのこと？（埼玉県新座市・溝端大介15才）……【影：え？みずましだいこん？つぐ美：影さん順番的には，だいこんみずましでしょう。Dr.D：？？】



X68000用

秘奥義，1ドット・ターン！ 2Pがアツイぜ！

TRON（トロン）

高橋 潤

◉内 容

X68K初のショート・プログラムです。とてもシンプルで，おもしろいゲームです。**リスト1**は1人用で，**リスト2**は2人用です。

◉遊びかた

〔1人用〕リスト1

RUNすると，画面中央部に黄色い線がでます。それがプレイヤーの通った軌跡です。

いろいろな色の四角は，障害物です。障害物や軌跡にぶつかるとゲーム・オーバーです。プレイヤーは，ジョイスティック1で動かしてください。

〔2人用〕リスト2

画面上部の水色の線が1プレイヤー，下の黄色い線は2プレイヤーです。それぞれジョイスティック1，2で動かしてください。先にどちらかの軌跡にぶつかったほうが負けです。



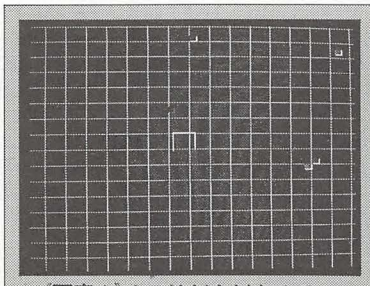
Dr.D：こりゃまた古いゲームじゃな。

影：ケケケ，何言ってるの。今月採用のゲームなのにさ。

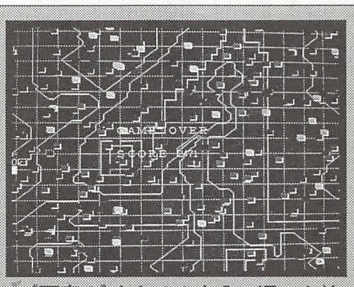
Dr.D：ワシはゲーム性のことを言っておるのじゃよ。このタイプのゲームはベーマガ創刊当時にもあった“あるけあるけゲーム”だね。X68Kでショート・プログラムは良いが，アイデアが昔のままじゃおもしろくない。画面のほうは，いかにもTRONという感じがでていて，なかなかイイぞ！

編：でもリストが短いと初心者にも手軽に打ち込めていいですね。

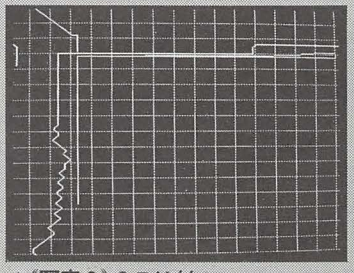
Dr.D：その点は大いにケッコウだ。



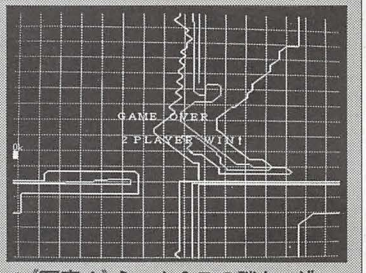
▲《写真1》1Pはどんどんでてくる障害物を，どれだけさけていられるか！といったゲームだ



▲《写真2》もちろん自分の通った軌跡もダメ。おっと，ぶつかっちまったい。ほとんどA列車のマップ



▲《写真3》2Pは対戦モードだ。敵より先にまわりこめ！



▲《写真4》うーん2Pの勝ち。逃げ場がなくなったら，ナナメのラインにナナメにつっ込むと……

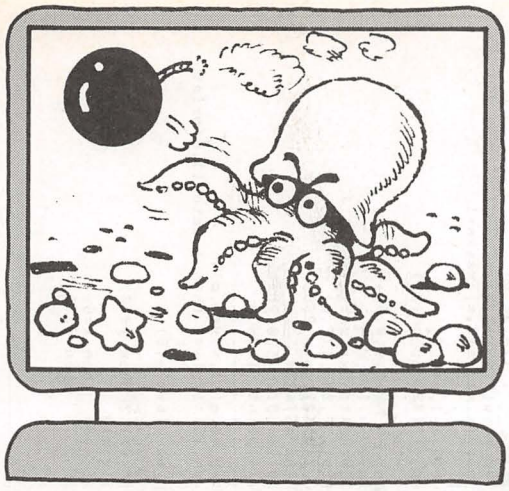
《リスト1》1人用TRONのプログラム・リスト

```
 10 screen 1,1,1,1:console ,,0:apage(1):fill(0,0,511,511,2):vx=0:vy=-1
 20 for i=0 to 15:line(0,i*32,511,i*32,3):line(i*32,0,i*32,511,3):next
 30 mx=256:my=256:sx=0:sy=0:sco=0:home(0,0,0):home(1,0,0):apage(0)
 40 while 1:st=stick(1):st1=st mod 3:st2=(st-1)¥3
 50 if st>0 then vx=(st1=1)-(st1=0):vy=(st2=2)-(st2=0)
 60 mx=mx+vx*2:my=my+vy*2:if point(mx,my)>0 then break
 70 mx=mx and 511:my=my and 511:sx=mx-256 and 511:sy=my-256 and 511
 80 fill(mx,my,mx+1,my+1,13):home(0,sx,sy):home(1,sx¥4,sy¥4):sco=sco+1
 90 if rnd()*100<10 then {gx=rnd()*502:gy=rnd()*502:c=rnd()*6+2
100 fill(gx+2,gy+2,gx+12,gy+12,c*2+1):fill(gx,gy,gx+10,gy+10,c*2)}
110 endwhile:locate 20,13:print "ＧＡＭＥ　ＯＶＥＲ"
120 locate 20,16:print "ＳＣＯＲＥ ";sco
```

《リスト2》2人用TRONのプログラム・リスト

```
 10 screen 1,1,1,1:console ,,0:apage(1):fill(0,0,511,511,2):vx1=0:vy1=-1
 20 for i=0 to 15:line(0,i*32,511,i*32,3):line(i*32,0,i*32,511,3):next
 30 mx1=256:my1=156:mx2=256:my2=356:home(0,0,0):home(1,0,0):apage(0)
 40 vx2=0:vy2=-1:while 1:st1=stick(1):st11=st1 mod 3:st12=(st1-1)¥3
 50 st2=stick(2):st21=st2 mod 3:st22=(st2-1)¥3
 60 if st1>0 then vx1=(st11=1)-(st11=0):vy1=(st12=2)-(st12=0)
 70 if st2>0 then vx2=(st21=1)-(st21=0):vy2=(st22=2)-(st22=0)
 80 mx1=mx1+vx1*2:my1=my1+vy1*2:if point(mx1,my1)>0 then wi=2:break
 90 mx2=mx2+vx2*2:my2=my2+vy2*2:if point(mx2,my2)>0 then wi=1:break
100 mx1=mx1 and 511:my1=my1 and 511:mx2=mx2 and 511:my2=my2 and 511
110 sx=sx+sgn(vx1+vx2):sy=sy+sgn(vy1+vy2):sx=sx and 511:sy=sy and 511
120 fill(mx1,my1,mx1+1,my1+1,13):home(0,sx,sy):home(1,sx¥4,sy¥4):sco=sco+1
130 fill(mx2,my2,mx2+1,my2+1,11)
140 endwhile:locate 20,13:print "ＧＡＭＥ　ＯＶＥＲ"
150 locate 20,16:print wi;"ＰＬＡＹＥＲ　ＷＩＮ！"
```


★7月5日にコラムスを買った。7月9日からは試験があった。さて私はどうなったでしょう？(東京都足立区・だらいずし19才)……
【影：うーん……わかった!!．7月9日の試験にコラムスがでて満点を取った!!ドーダ。つぐ美：じゃあつぎはフェリオスね。】



X68000用

タコタコ・シリーズ第2弾!?

ボンバータコくん

高橋　秀之

内　容

ある日タコ君は，モンスターに追いかけられ部屋の中に追いつめられてしまった。そしてタコ君は，唯一の武器であるバクダンで，モンスターをやっつけることにした。

モンスターの数は全部で6匹!!さあ，タコ君は無事にこの部屋をでられるか!?

操作方法

ジョイスティックの上下左右でタコ君を動かし，トリガ1でバクダンを落とします。その爆風でモンスターをやっつけてください。ステージ6をクリアするとエンディングが見れます。

《第1表》変数表

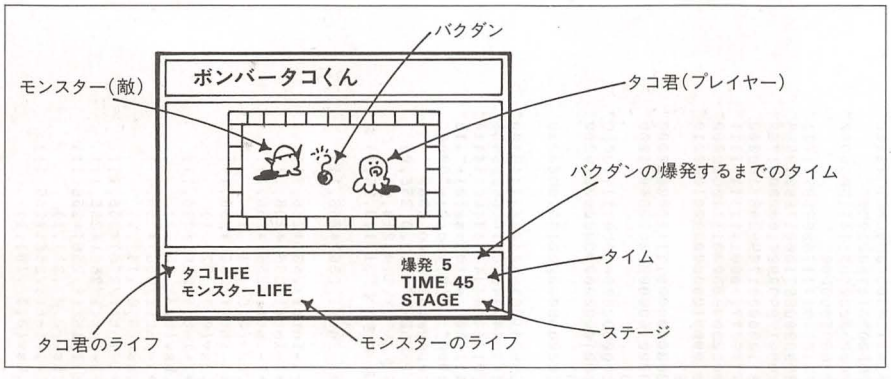
x, y	タコの座標
x1, y1	爆風の座標
s1	タコの向き
s2	モンスターの向き
z	バクダンが置かれているか，いないか
z1	バクダンの爆発するまでの時間
z2	雑用
z3＝2	雑用
z4＝2	雑用
r	雑用
r1	モンスターの動く方向の乱数
r2	モンスターの動く距離
r3	雑用
sp	モンスターのスピード
s	ステージ
xa, ya	モンスターの座標
za	雑用
xb, yb	敵の弾の座標
xc, yc	弾の座標の代入
d1, d2＝139	雑用
t	tが20より大きくなるとtiが1減る
ti	タイム
st	stick(1)
bm	バクダンの爆発するまでの時間

●参考にしたもの

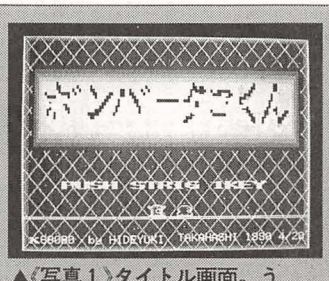
ファミリーコンピュータの
ボンバーマン

《第2表》モンスターの動き

STAGE 1
　適当に動いている
STAGE 2
　タコ君に向かって追いかけてくる
STAGE 3
　弾をだす
STAGE 4
　玉子を落とす
STAGE 5
　ワープする
STAGE 6
　横に動いて玉子を落として顔を光らせる

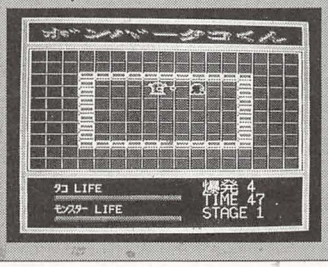


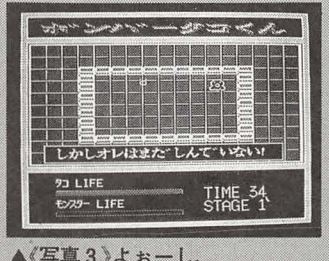
《等1図》画面の説明



▲《写真1》タイトル画面。うーんあいかわらずキレイだ。音楽もあいかわらずだネ

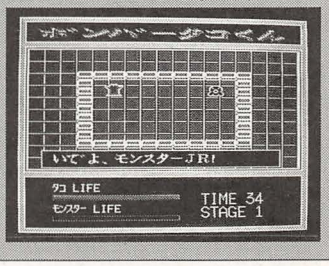
▼《写真2》モンスターを先まわりして爆弾をしかけろ!急いで逃げないと，自分もまき込まれるゾ





▲《写真3》よぉーし，倒した。と思いきや，これは!

▼《写真4》ガーン!モンスターJR出現!どうするボンバータコ君!まて次号(ウソ)



★ワニ。(北海道札幌市・INAW15才) ……【影：な，なぜOFにワニが，なぜなのだぁー，うわぁ白いワニが襲ってくるよぅ。イッツパニック!!つぐ美：そう言えば広島の山奥ではサメのことをワニと言うんですって。山岡士郎が言ってたの。影：へぇ。】

ボンバータコくんのプログラム・リスト

```
 10 /* ----- X68000 by HIDEYUKI TAKAHASHI 1990 4/20 --------
 20 screen 0,2,1,1:window(0,0,511,511):color 1
 30 int x,y,x1,y1,s1,s2,z,z1,z2,z3=2,z4=2,r,r1,r2,r3,sp,s
 40 int xa,ya,za,xb,yb,xc,yc,d1,d2=139,t,ti,st,bm
 50 sp_init():sp_disp(1):sp_off():dim char sp1(256),sp2(256)
 60 dim char sp3(256),sp4(256),sp5(256),sp6(256),sp7(256)
 70 dim char sp8(256),sp9(256),sp10(256),sp11(256),sp12(256)
 80 dim str sa(3)[256],sb(3)[256],sc(3)[256],sd(3)[255]
 90 dim str se(3)[255],sf(3)[256],sg(3)[256],sh(3)[256]
100 dim str si(3)[256],sj(3)[256],sk(3)[256],sl(3)[256]
110 /* ----- スプライト ------------------------------------
120 sa(0)="00000111111000000000155555510000000153333335100000"
130 sa(0)=sa(0)+"01532222223510000153222222351000015322222223"
140 sa(0)=sa(0)+"51000015322222235100000153222235100000153222"
150 sa(0)=sa(0)+"22223510001532322223235100153353333353351001"
160 sa(0)=sa(0)+"55515555155551000111011111011100"
170 sb(0)="00000100001000000000000000000000000000000000001100000000"
180 sb(0)=sb(0)+"00000100100000000000010010000000000000011000"
190 sc(0)="00000000001000000000000000000000000000000000110000"
200 sc(0)=sc(0)+"00000000010000000000000000100000000000000001"
210 sd(0)="00000100000000000000000000000000000011000000000000"
220 sd(0)=sd(0)+"00001000000000000000100000000000001100000000"
230 se(0)="00000005000000000000000010000000000005051141150000"
240 se(0)=se(0)+"00000111000000000001444100000000001444100"
250 se(0)=se(0)+"00000000014441000000000001110000000"
260 sf(0)="00000505050000000000001000000000505114115050000"
270 sf(0)=sf(0)+"00000010000000000000505050000000"
280 sg(0)="00000111111000000100177777710010171178888887117l1"
290 sg(0)=sg(0)+"77788999988777101788999999887100017889999988"
300 sg(0)=sg(0)+"71000001789999871000000178999987100000017789"
310 sg(0)=sg(0)+"99987100000017899998710000001789999871000000"
320 sg(0)=sg(0)+"01788888871000001777777777710001111111111111"
330 sh(0)="00000100001000000000000000000000000000001111100000000"
340 sh(0)=sh(0)+"00001000010000000001000010000000000010000010"
350 sh(0)=sh(0)+"00000000001111000000"
360 si(0)="00010001000000000000000000000000000001111100000000"
370 si(0)=si(0)+"00000001000000000000000010000000000000001000"
380 si(0)=si(0)+"000000011111100000000"
390 sj(0)="00000000100010000000000000000000000000000001111100000"
400 sj(0)=sj(0)+"00000010000000000000000010000000000000000010000"
410 sj(0)=sj(0)+"000000000000011111000"
420 sk(0)="00000001100000000000001991000000000000019910000000"
430 sk(0)=sk(0)+"000000110000000"
440 sl(0)="00111111111111000166666666666610016444444444446100"
450 sl(0)=sl(0)+"16444444444461001644444444446100166666666666"
460 sl(0)=sl(0)+"66100011111111111110001444444444444100144444"
470 sl(0)=sl(0)+"44444441000111111111111100":sg(0)=sg(0)+"110"
480 sb(0)=sb(0)+"0000":sc(0)=sc(0)+"1000":sd(0)=sd(0)+"0000"
490 contrast(0):for i=0 to 2000:next:apage(0):goto 2380
500 symbol(47,90,"HIDEYUKI TAKAHASHI PRESENT",1,1,0,255,0)
510 symbol(120,150,"しばらくおまち下さい",1,1,0,250,0)
520 symbol(15,125,"CHARデータ を読み込み中です",1,1,0,55,0)
530 contrast(15):for i=0 to 205
540 sp1(i)=val(mid$(sa(int(i/256)),i+1-int(i/256)*256,1))
550 next:for i=0 to 91
560 sp2(i)=val(mid$(sb(int(i/256)),i+1-int(i/256)*256,1))
570 sp3(i)=val(mid$(sc(int(i/256)),i+1-int(i/256)*256,1))
580 sp4(i)=val(mid$(sd(int(i/256)),i+1-int(i/256)*256,1))
590 next:for i=0 to 127  :sp_color(1,hsv(0,5 ,31),1)
600 sp5(i)=val(mid$(se(int(i/256)),i+1-int(i/256)*256,1))
610 next:for i=0 to 79   :sp_color(2,hsv(0,31,22),1)
620 sp6(i)=val(mid$(sf(int(i/256)),i+1-int(i/256)*256,1))
630 next:for i=0 to 223  :sp_color(3,hsv(0,31,25),1)
640 sp7(i)=val(mid$(sg(int(i/256)),i+1-int(i/256)*256,1))
650 next:for i=0 to 111  :sp_color(4,hsv(0,0 ,14),1)
660 sp8(i)=val(mid$(sh(int(i/256)),i+1-int(i/256)*256,1))
670 sp9(i)=val(mid$(si(int(i/256)),i+1-int(i/256)*256,1))
680 sp10(i)=val(mid$(sj(int(i/256)),i+1-int(i/256)*256,1))
690 next:for i=0 to 63   :sp_color(6,hsv(0,0 ,21),1)
700 sp11(i)=val(mid$(sk(int(i/256)),i+1-int(i/256)*256,1))
710 next:for i=0 to 159  :sp_color(7,hsv(0,0 ,18),1)
720 sp12(i)=val(mid$(sl(int(i/256)),i+1-int(i/256)*256,1))
730 next:sp_def(5,sp1,1):sp_def(1,sp2,1):sp_def(2,sp3,1)
740 sp_def(3,sp4,1):sp_def(6,sp5,1):contrast(0):for i=7 to 10
750 sp_def(i,sp6,1):next:sp_def(15,sp7,1):sp_def(16,sp11,1)
760 sp_def(11,sp8,1):sp_def(12,sp9,1):sp_def(13,sp10,1)
770 for i=17 to 52:sp_def(i,sp12):next:m_stop()
780 /* ----- タイトル --------------------------------------
790 for i=0 to 2:sp_color(7+i,hsv(50,20,22-i*4),1):next
800 contrast(0):a=6:for i=0 to 1:apage(i):fill(0,0,511,511,0)
810 next:for i=0 to 3:fill(i*2,i*2,255-i*2,255-i*2,a):a=a-1
820 next:for i=0 to 150:a=rand() mod 255:b=rand() mod 255
830 pset(a,b,b):next:box(-5,216,260,214,254):x=25:y=200
840 for i=0 to 50:line(i*15,255,-150+i*15,0,30):sp_off():cls
850 line(255-i*15,255,405-i*15,0,30):next:for i=0 to 3
860 symbol(35+i,170,"PUSH STRIG 1KEY",2,1,0,200-i*7,0):next
870 for i=3 to 7:fill(3+i*2,20+i*5,252-i*2,150-i*5,i):next
880 symbol(20,55,"ボンバー タコくん",2,4,0,0,0)
890 symbol(20,65,"ボンバー タコくん",2,4,0,254,0)
900 symbol(5 ,235," X68000  by HIDEYUKI",1,1,0,255,0)
910 symbol(137,233,"TAKAHASHI 1990 4/20",1,1,0,255,0)
920 contrast(15):m_play(3,4,5,6):for i=0 to 2000:next
930 sp_move(5,x,y+1,5):sp_move(2,x,y+4,2):if x>255 then x=25
940 x=x+1:if strig(1)=1 then m_stop():sp_off():goto 970
950 sp_move(15,x-25,y,15):sp_move(13,x-25,y+3,13):goto 930
960 /* ----- グラフィック ----------------------------------
970 contrast(0):for i=0 to 1:apage(i):fill(0,0,511,511,0)
980 next:apage(0):for i=0 to 6:box(-1+i,-1+i,256-i,256-i,164)
990 box(5,30+i,250,182+i,164):next:box(0,0,255,255,255)
1000 paint(50,10,3):paint(50,200,3):for i=0 to 3
1010 symbol(17+i,12+i,"ボンバー タコくん"2,1,0,50+i*2,0):next
1020 box(5,5,250,30,255):box(5,36,250,182,255):z3=2:z4=2:za=0
1030 box(5,188,250,250,255):fill(30,210,140,215,5):a=252:ti=50
1040 box(30,210,140,215,50):symbol(30,195,"タコ LIFE",1,1,0,a,0)
1050 fill(30,235,140,240,5):box(30,235,140,240,50):s=1:sp=1
1060 symbol(30,220,"ﾓﾝｽﾀｰ LIFE",1,1,0,a,0):d1=139:d2=139:bm=11
1070 apage(1):fill(0,0,255,255,83):a=0:r1=0:for i=0 to 30
1080 fill(7+a,38,9+a,180,1  ):fill(7,38+a,248,40+a,1  )
1090 line(8+a,38,8+a,180,173):line(7,39+a,248,39+a,173):a=a+14
1100 next:for i=0 to 1:box(7+i,38+i,248-i,180-i,173):next
1110 a=0:for i=0 to 8:sp_move(17+i,64+a,65 ,17+i):a=a+14:next
1120 a=0:for i=0 to 8:sp_move(26+i,64+a,145,26+i):a=a+14:next
1130 a=0:for i=0 to 8:sp_move(35+i,50 ,65+a,35+i):a=a+10:next
1140 a=0:for i=0 to 8:sp_move(44+i,190,65+a,44+i):a=a+10:next
1150 sp_off(39):x=5:y=102:xa=5:ya=101:contrast(15):goto 2480
1160 locate 20,13:print"TIME"ti:locate 20,14:print"STAGE"s
1170 apage(0):fill(20,157,230,177,3):box(20,157,230,177,250)
1180 symbol(30,161,"ﾀｺ : モンスターだ！ 助けて－"1,1,0,50,0)
1190 a=13:for i=0 to 147:sp_move(5,x,y,5):sp_move(2,x,y+3,2)
1200 if x>30 then sp_move(15,xa,ya,15):sp_move(a,xa,ya+3,a):xa=xa+1
1210 if x>120 then xa=xa-2:a=12:sp_off(13)
1220 x=x+1:for j=0 to 300:next:next:sp_move(3,x-1,y+3,3)
1230 sp_off(2):m_play(3):for i=0 to 1000:sp_off(39):sp_on(39)
1240 next:fill(21,158,229,176,3)
1250 symbol(30,161,"ﾓﾝｽﾀｰ : もうにげられないぞ！",1,1,0,60,0)
1260 sp_off(12):for i=0 to 15:sp_move(15,xa+i,ya,15)
1270 sp_move(13,xa+i,ya+3,13):for j=0 to 350:next:next:xa=xa+i
1280 m_stop(4):for i=0 to 18000:next:fill(20,157,230,177,0)
1290 fill(30,235,140,240,5):box(30,235,140,240,50):goto 2560
1300 color 1:for i=0 to 120:locate 12,6:print"START="
1310 locate 12,6:print"       ":next:d1=139:ti=50:xb=500:yb=0
1320 locate 20,13:print"TIME"ti:locate 20,14:print"STAGE"s
1330 /*--- メイン ----------------------------------------
1340 while 1:st=stick(1):sp_move(5,x,y,5):sp_move(s1,x,y+3,s1)
1350 sp_move(16,xb,yb+6,16):sp_move(15,xa,ya,15):if ti<1 then locate 11,6:print
"TIME OVER!":d2=0:m_play(6):goto 2020
1360 sp_move(s2,xa,ya+3,s2):if z=0 then sp_move(6,x,y,6)
1370 if st=0 then s1=1:sp_off(2,3)
1380 if st=2 then s1=1:sp_off(2,3):y=y+3:if y>132 then y=132
1390 if st=6 then s1=2:sp_off(1):sp_off(3):x=x+3
1400 if st=4 then s1=3:sp_off(1,2):x=x-3:if x<64  then x=64
1410 if st=8 then s1=4:sp_off(1,3):y=y-3:if y<75  then y=75
1420 if x>176 then x=176
```

```
1430 if z=0 and strig(1)=1 then z=1:m_play(4)
1440 if z=1 then x1=x:y1=y:z=2
1450 if z=2 then z1=z1+1:if z1>11 then goto 1900
1460 if z=2 then goto 1650
1470 if r1=0 or z3=0 then xa=xa+sp:s2=13:sp_off(11,12)
1480 if r1=1 or z3=1 then xa=xa-sp:s2=12:sp_off(11):sp_off(13)
1490 if r1=2 or z4=0 then ya=ya+sp:s2=11:sp_off(12,13)
1500 if r1=3 or z4=1 then ya=ya-sp:s2=14:sp_off(11,13)
1510 if r1=4 then za=0
1520 r=r+1:if s<>5 and r>r2 then r=0:za=0
1530 if s=1 or s=3 or s=4 then goto 1690
1540 if s=2 then goto 1790
1550 if s=5 then goto 1850
1560 if s=6 then sp=2:r1=5:goto 1690
1570 if xa<64  then xa=64 :za=0:if s=6 then z3=0
1580 if ya<75  then ya=75 :za=0:if s=6 then z4=0
1590 if xa>176 then xa=176:za=0:if s=6 then z3=1
1600 if ya>132 then ya=132:za=0:if s=6 then z4=1
1610 t=t+1:if t>20 then ti=ti-1:t=0:goto 1320
1620 if x<xb+6 and x>xb-6 and y<yb+6 and y>yb-6 then m_play(6):goto 2020
1630 if x<xa+6 and x>xa-6 and y<ya+6 and y>ya-6 then m_play(6):goto 2020
1640 endwhile
1650 bm=bm-1:locate 20,12:print"爆発"bm
1660 if bm=0 then locate 20,12:print"      ":bm=11
1670 goto 1470
1680 /* ----- STAGE 1,3,4,6 の敵の動き ----------------------
1690 if za=0 then r1=rand() mod 5:r2=rand() mod 90:za=1:z2=0:xc=xa:yc=ya
1700 if s=3 and z2=0 then xb=xa:yb=ya:xc=xa:yc=ya:z2=1
1710 if s=3 and z2=1 and r1=0 then xb=xb+3:if xb>235 then z2=0
1720 if s=3 and z2=1 and r1=1 then xb=xb-3:if xb<5   then z2=0
1730 if s=3 and z2=1 and r1=2 then yb=yb+3:if yb>168 then z2=0
1740 if s=3 and z2=1 and r1=3 then yb=yb-3:if yb<37  then z2=0
1750 if z2=0 then m_play(8)
1760 if s=4 or s=6 and r1<>4 then xb=xc:yb=yc
1770 goto 1570
1780 /* ----- STAGE 2 の敵の動き ----------------------------
1790 if xa>x then r1=1:xa=xa-1
1800 if xa<x then r1=0:xa=xa+1
1810 if ya-y>0 then r1=3
1820 if ya-y<0 then r1=2
1830 goto 1570
1840 /* ----- STAGE 5 の敵の動き ----------------------------
1850 if za=0 then r1=rand() mod 5:r2=rand() mod 90:za=1:z2=0
1860 if r>r2+15 then xa=rand() mod 200:ya=rand() mod 200
1870 if r>r2+15 then r=0:za=0
1880 sp=1:goto 1570
1890 /* ----- ﾊﾞｸﾀﾝのﾊﾞｸﾊﾂ ---------------------------
1900 z=0:z1=0:sp_off(6):for i=0 to 4:sp_move(7,x1-i,y1-i,7)
1910 sp_move(8,x1+i,y1-i,8):sp_move(9,x1-i,y1+i,9)
1920 sp_move(10,x1+i,y1+i,10):for j=0 to 15
1930 home(1,3,3):home(1,0,0):next:next:sp_off(7,10)
1940 if x1<xa+12 and x1>xa-12 and y1<ya+14 and y1>ya-12 then m_play(5):goto 198
0
1950 if x1<x +12 and x1>x -12 and y1<y +14 and y1>y -12 then m_play(6):goto 202
0
1960 goto 1460
1970 /* ----- テキのﾀﾞﾒｰｼﾞ ----------------------------
1980 z=0:for i=0 to 100:sp_off(11,15):sp_on(15):sp_on(s2):next
1990 if d1<50 then fill(31,236,100,239,1):a=161:goto 2060
2000 d1=d1-25:apage(0):fill(139,236,d1,239,1):goto 1460
2010 /* ----- タコくんのﾀﾞﾒｰｼﾞ -------------------------
2020 for i=0 to 100:sp_off(s1,5):sp_off(6):sp_on(5):sp_on(s1)
2030 next:z2=0:if d2<40 then fill(31,211,100,214,1):goto 2740
2040 d2=d2-15:apage(0):fill(139,211,d2,214,1):goto 1340
2050 /* ----- モンスターﾝやられる！？ ---------------------
2060 apage(0):fill(20,157,230,177,3):box(20,157,230,177,250)
2070 symbol(30,a,"うう‥オレかﾞやられるとは‥‥"1,1,0,50,0)
2080 m_stop():m_play(7):if s=6 then a=0:sp_off(s2):goto 2740
2090 for i=0 to 1200:sp_on(15):sp_on(s2):sp_off(11,16)
2100 next:fill(21,158,229,176,3):if s=5 then z3=0:z4=0
2110 symbol(30,a,"しかしオレはまたﾞしんでﾞいない!",1,1,0,55,0)
2120 for i=0 to 90 :sp_move(11,xa,ya,11):if xa>75 then xa=xa-1
```

```
2130 for j=0 to 200:next:sp_off(s1)
2140 sp_move(5,x,y,5):sp_move(1,x,y+3,1):if x<165 then x=x+1
2150 next:fill(21,158,229,176,3):s=s+1:if s=4 then sp=2
2160 symbol(30,a,"いてﾞよ、モンスターＪＲ!",1,1,0,133,0)
2170 if s=2 or s=5 then for i=0 to 2:sp_color(7+i,hsv(120,20,22-i*4),1):next
2180 if s=3 or s=6 then for i=0 to 2:sp_color(7+i,hsv(20,20,22-i*4),1):next
2190 if s=4 then for i=0 to 2:sp_color(7+i,hsv(80,20,22-i*4),1):next
2200 for i=0 to 700:sp off(11,15):sp_move(15,xa,ya,15):next
2210 fill(20,157,230,177,0):goto 1290
2220 /* ----- ＧＡＭＥ　ＯＶＥＲ ----------------------------
2230 sp_off(s1):for i=0 to 650:home(1,2,2):home(1,0,0)
2240 sp_move(5,x,y,5):sp_move(5,x+1,y+1,5):sp_off(5):next
2250 fill(20,157,230,177,3):box(20,157,230,177,250)
2260 symbol(30,161,"ﾀｺ : ｳﾜｰｯ やられちゃった!!",1,1,0,255,0)
2270 for i=0 to 15000:next:goto 2380
2280 /* ----- エンﾃﾞｨﾝｸﾞ ---------------------------------
2290 for i=0 to 200:sp_move(7,xa-a,ya-a,7):if a>10 then a=0
2300 sp_move(7,xa+a,ya+a,7):sp_move(7,xa-a,ya+a,7):sp_on(15)
2310 sp_move(7,xa+a,ya+a,7):sp_off(16):sp_off(15):a=a+1:next
2320 fill(21,158,229,176,3):symbol(30,161,"ﾔｯﾀｰ-!!",2,1,0,60,0)
2330 sp_off(7):for i=0 to 35:sp_off(17+i):for j=0 to 230
2340 home(1,2,2):home(1,0,0):next:next:fill(21,158,229,176,3)
2350 symbol(45,161,"はっぴﾟーえんとﾞ！ H/Tsoft",1,1,0,255,0)
2360 for i=0 to 15000:next:contrast(0):d2=0:goto 2380
2370 /* ----- ＢＧＭ ----------------------------------------
2380 for i=1 to 8:m_alloc(i,1000):m_assign(i,i):next
2390 m_trk(1,"t160v15l8o5@9 r2|:100erfrdrefrdree4r4:|  ")
2400 m_trk(2,"    v14l4o3@45r2|:100ccccccccccccccc:|  ")
2410 m_trk(3,"t120o4q818v15@9"):m_trk(4,"o4q818v15@9 ")
2420 m_trk(3,"|:200cegegegedfafafafegbgbgbgdfafafaf:|")
2430 m_trk(4,"|:200>a<cecececc>b<dfdfdfdcegegege>b<dfdfdfd:| ")
2440 m_trk(5,"o3q8l8v15@7|:200ccccccccddddddddeeeeeeeeeddddddd")
2450 m_trk(5,"dd:|"):m_trk(6,"o1q8l8v11@45|:200ccccccccccc:|")
2460 if d2<40 then goto 790
2470 m_play(1,2)  :goto 500
2480 for i=1 to 8:m_alloc(i,1000):m_assign(i,i):next
2490 m_trk(1,"o4q818v15@19 |:dededed4efefefe4fgfgfgf4gagag")
2500 m_trk(1,"ag4:|"):m_trk(2,"o3q8l8v15@18 |:d1e1f1g1:|")
2510 m_trk(3,"o4q8116v15@10|:15 c:|")
2520 m_trk(4,"o1q8116v12@45|:250c:|")
2530 m_trk(1,"o4q8@19r4r4aaaf2rggge1"):m_tempo(140)
2540 m_trk(2,"o3q8@19r4r4aaaf2rggge1"):m_play(1,2,4):goto 1160
2550 /*
2560 for i=1 to 8:m_alloc(i,1000):m_assign(i,i):next
2570 m_trk(1,"t120o4q818 v15@45"):m_trk(2,"o4q818 v14@45")
2580 m_trk(1,"|:12r:|l8@9|:200<c>gga&a16a16ag<c&c16c16c>gga ")
2590 m_trk(1,"a4<ccr>ga&a16a16ag<d&d16d16d>a<c4rrd&d16d16d>a")
2600 m_trk(1,"<cddrd&d16d16d>a<cddrd&d16d16d>a<c&c16c16c>g<e")
2610 m_trk(1,"&e16e16e>a<c4&crd&d16d16d>a<c&c16c16c>g<e&e16 ")
2620 m_trk(1,"e16e>a<c4&crr:|")
2630 m_trk(2,"|:12r:|l8@9|:200aeef&f16f16fea&a16a16aeeff4aar")
2640 m_trk(2,"ef&f16f16feb&b16b16bfa4rrb&b16b16bdabbrb&b16  ")
2650 m_trk(2,"b16bfabbrb&b16b16bfa&a16a16aec&c16c16cfa4&arb&")
2660 m_trk(2,"b16b16bfa&a16a16aec&c16c16cfa4&arr:|")
2670 m_trk(3,"q8l8 v15@45 |:12r:|l8|:200o1co5ao1co5a:|")
2680 m_trk(4,"o5q8120v15@45ccco1@8|:14c:|o1|:10@65ab:|")
2690 m_trk(5,"o3q8132v15@10|:15c:|")
2700 m_trk(6,"o3q8132v15@52|:15c:|")
2710 m_trk(7,"o4q8132v15@3 |:60c:|o1@45|:80a:|o5@3|:60c:|")
2720 m_trk(8,"o1q818 v15@45c"):m_play(1,2,3):goto 1300
2730 /*
2740 for i=1 to 8:m_alloc(i,1000):m_assign(i,i):next
2750 m_trk(1,"o1q8132v15@45|:116c:|l4o2@10|:36a:|")
2760 m_trk(2,"o5q8132v15@65|:116c:|l4o2@15|:36a:|")
2770 m_trk(3,"t150o3q8116v15@7|:45c:|l8<c4>gga4g4r4b4<c2")
2780 m_trk(4,"t150o3q8116v15@7|:45c:|l8 a4 eef4e4r4g4 a2")
2790 m_trk(5,"o1q8116v15@45   |:45c:|l8|:14c:|l16ccc    ")
2800 if d2<40 then m_play(3,4,5):apage(1):goto 2230
2810 m_play(1,2):goto 2290
```

★今、お金がありません。さあどうする？ ①拾う, ②見つける, ③捜す。(東京都狛江市・千葉桂太16才) ……[つく美：順番的には ③捜して②見つけて①拾うんじゃないのかしら？ 影：うーん、さすがするどいところをついてくるなー。では、行ってきます。]



PB-100+増設RAM用

気分はもうスナッチャー？早撃ちゲーム

JUNKERS'EyE

（ジャンカーズ アイ）

GRS

一言

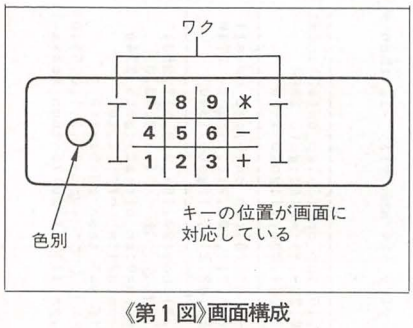
やっぱり名前は変えたほうが良かったかな。

遊びかた

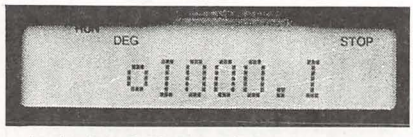
タイトルのあと，レベルを聞いてきます。レベルは0～20までです。レベルは大きいほどむずかしくなります。

《第1表》変数表

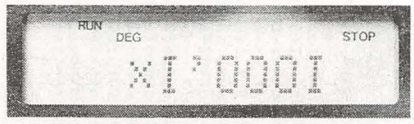
I	FOR～NEXT用
$	グラフィック用
D	MISS数
F	HIT数
J	敵カウント
L	LEVEL
X	目標X座標
Y	目標Y座標
M	目標種類
K$	KEYバッファ用
C	弾の飛び先X座標
V	弾の飛び先Y座標



《第1図》画面構成



▲《写真1》右端最下段，確認OK！SHOT!!



▲《写真2》おっと，今度は左上に味方だ。アブないアブない

画面中央に'(上)・(中)・(下)が表示されたら，そこに誰かいるということを表しています。左側の識別が"○"なら敵ですので，敵が消える前に**第1図**のように，画面の位置に対応するキーを押して，弾を撃ってください。しかし，識別が"×"を表示しているときは，味方ですので撃たないでください。

なお，弾は一度に1発しか撃つことができません。敵は20人いますので，20人全員が出現し終わると終了です。現在のレベルと，敵を倒したHit数，味方を撃ってしまったMISS数が表示されます。

終わりに

まだかなりステップ数があまっているので，自由に改造などすると楽しいかもしれません。増設RAMがなくてもがんばれば入るかもしれない。

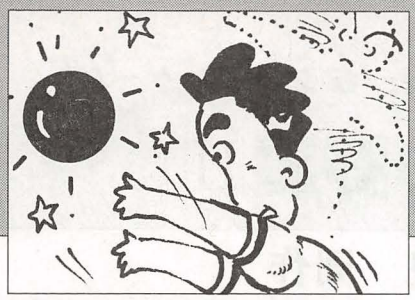
★参考にしたもの

KONAMI "スナッチャー"

JUNKERS' EyEのプログラム・リスト

```
P0
  10 PRINT CSR0;"■■■
     ■■■■■■■■";
  20 FOR I=0 TO 9: P
     RINT CSR9-I;"J
     ";: NEXT I
  30 $="UNKERS EyE":
      FOR I=1 TO 11
  40 PRINT CSR1; MID
     $(12-I,I);: NEX
     T I: STOP
  50 D=0:F=0:J=0
  60 INPUT "LEVEL(0-
     20)",L
  70 IF L≧0 THEN IF
     L≦20 THEN L=23-
     L: GOTO 90
  80 GOTO 60
  90 $="'.,": PRINT
     CSR4;"I0000I";:
      FOR I=0 TO RAN
     #*L*2: NEXT I
 100 X= INT( RAN#*4)
     :Y= INT( RAN#*3
     )+1:M= INT( RAN
     #*3)
 110 IF M≦1 THEN J=J
     +1
 120 FOR I=0 TO 3: P
     RINT CSR5+X;"O"
     ; CSR5+X;"]"; C
     SR5+X;"I"; CSR5
     +X;"[";
 130 NEXT I
 140 PRINT CSR5+X; M
     ID$(Y,1);
 150 IF M=2 THEN PRI
     NT CSR3;"x";: G
     OTO 170
 160 PRINT CSR3;"o";
 170 C=0: FOR I=0 TO
      L
 180 K$= KEY: IF K$=
     "" THEN I=L
 190 NEXT I: PRINT C
     SR3;" I    I";:
      IF K$="" THEN
     320
 200 IF K$="7" THEN
     C=1:V=1
 210 IF K$="4" THEN
     C=1:V=2
 220 IF K$="1" THEN
     C=1:V=3
 230 IF K$="8" THEN
     C=2:V=1
 240 IF K$="5" THEN
     C=2:V=2
 250 IF K$="2" THEN
     C=2:V=3
 260 IF K$="9" THEN
     C=3:V=1
 270 IF K$="6" THEN
     C=3:V=2
 280 IF K$="3" THEN
     C=3:V=3
 290 IF K$="*" THEN
     C=4:V=1
 300 IF K$="-" THEN
     C=4:V=2
 310 IF K$="+" THEN
     C=4:V=3
 320 IF C=0 THEN GOT
     O 390
 330 $="□○▲": PRINT
     CSR6;"O"; CSR6;
     " ";
 340 FOR I=1 TO 3: P
     RINT CSRC+4; MI
     D$(I,1);: NEXT
     I          •
 350 $="'.,"
 360 PRINT CSR4+C; M
     ID$(V,1);
 370 IF C-1=X THEN I
     F V=Y THEN IF M
     =2 THEN D=D+1:
     PRINT CSR4+C;"x
     ";
 380 IF C-1=X THEN I
     F V=Y THEN IF M
     ≦1 THEN PRINT C
     SR4+C;"■";:F=F+
     1
 390 IF J<20 THEN 90
 400 PRINT CSR0;"
              LV";23
     -L;" HIT";F;" M
     ISS";D
 410 GOTO 10
```


★影さんは昨年の10月号で「付録が独立して創刊されたらベーマガを定価390円にする」と言った。100号が楽しみです。(宮城県栗原郡・保坂日向13才♥)……【影：私は編くんにムリヤリ「390円にする」と言えとおどされて……ねぇ。編：モモンガ――。】



PC-E500用

見えない敵がライバル！

縞（しま）・縞（しま）

Calling

◆内　容◆

どこかで見たことのあるようなゲームです。画面の『見にくさ』を，利用しました。

◆遊びかた◆

8 2 4 6 キーで，自分を動かして，画面で点滅しているドット(?)を取ってください。敵につかまったらゲーム・オーバーです…と，これだけなら簡単だけど，なんと，敵や自分は見えません。自分が通ったあとは縞模様でぬりつぶされていき，敵は，その縞模様を消していくので，それで場所を判断してください。

長生き(?)していると，どんどん画面がごちゃごちゃして，自分や敵どころかドットまで見えにくくなっていきます。

面クリアなどはありません。1歩歩くと1点，ドットを取ると100点です。

◆後日談◆

このゲームははっきり言って地味です。多人数で集まってやるには向きません。だけどそれなりに楽しめるので（テスト・プレイヤーの友達がけっこー燃えていた），遊んでやってください。

ゲーム中の「ドッソッドッソッ…」という音は敵の足音だと思ってください。

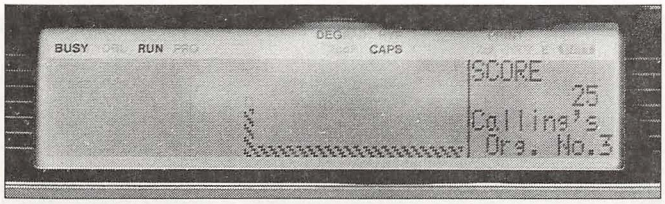
◆あとがき◆

ポケコンの音楽機能は，まったく進歩していない。PSGでもいいから搭載してほしいものです（消費電力の点で無理なのかもしれないけれど）。

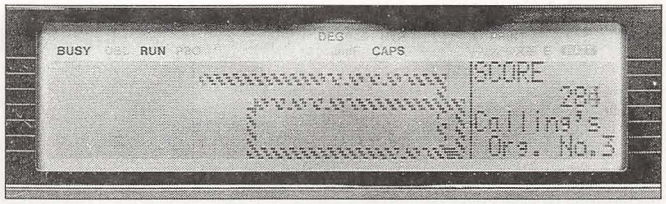
Calling's original №3

縞・縞のプログラム・リスト

```
10:CLEAR :CLS :LINE (178
   ,0)-(178,31)
20:LINE (172,28)-(175,31
   ),&C639,BF:GOSUB 160:
   X=43,Y=7,D=21,E=3:RAN
   DOMIZE
21:LINE (150,31)-(1,1):B
   EEP 1,50,10:LINE (150
   ,31)-(1,1),R
22:FOR I=1TO 15:LINE (0,
   0)-(3,3),BF:BEEP 1,22
   0,5:LINE (0,0)-(3,3),
   R,BF:BEEP 1,20,6:NEXT
30:Z=VAL (INKEY$ ) :VX=(
   Z=4AND X>0)-(Z=6AND X
   <43)
31:VY=(Z=8AND Y>0)-(Z=2A
   ND Y<7)
40:IF VX OR VY LET X=X+V
   X:Y=Y+VY:LINE (X*4,Y*
   4)-(X*4+3,Y*4+3),&C63
   9,BF:BEEP 1,1,1:S=S+1
50:A=1-A:IF A=1LET M=M+S
   GN (X-M):N=N+SGN (Y-N
   ):B=1-B:IF B=1LINE (M
   *4+C,N*4+C)-(M*4+C+2,
   N*4+C+2),R,BF:C=1-C:B
   EEP 1,141+81*C,5
60:IF X=D AND Y=E LET S=
   S+100:BEEP 1,30,2:BEE
   P 1,230,1:BEEP 1,10,5
   :D=RND 44-1:E=RND 8-1
   :LINE (X*4,Y*4)-(X*4+
   3,Y*4+3),BF
70:GOSUB 150:LINE (D*4,E
   *4)-(D*4+3,E*4+3),X,B
90:IF X<>M OR Y<>N THEN
   30
100:FOR I=1TO 30:M=RND 1
    5-6:N=RND 15-6:LINE
    (X*4+M,Y*4+N)-(X*4+M
    +2,Y*4+N+2),&F66F,BF
    :BEEP 1,15+I*8,5:NEX
    T
110:FOR I=0TO 6:LINE (0,
    10-I)-(177,10-I):LIN
    E (0,11-I)-(177,11-I
    ),R:LINE (0,11+I)-(1
    77,11+I):LINE (0,10+
    I)-(177,10+I),R
120:BEEP 1,230-I*20,3:BE
    EP 1,100+I*15,3:NEXT
130:FOR I=1TO 19:LOCATE
    0,1:PRINT RIGHT$ ("
            GAME OVER",
    I):BEEP 1,255,1:NEXT
140:KEY 0,"":A$=INPUT $(
    1):GOTO 10
150:LOCATE 33,1:PRINT US
    ING "######";S:RETUR
    N
160:LOCATE 30,0:PRINT "S
    CORE":LOCATE 30,2:PR
    INT "Calling's":LOCA
    TE 31,3:PRINT "Org.
    No.3"
170:LINE (26,5)-(146,25)
    ,&6666,BF
180:LOCATE 6,1:PRINT "*
    SHIMA-SHIMA *"
190:LOCATE 10,2:PRINT "H
    IT ANY KEY"
200:KEY 0,"":A$=INPUT $(
    1):BEEP 1,220,5:BEEP
     1,30,3:BEEP 1,1,1
210:LINE (26,5)-(146,25)
    ,R,BF:RETURN
```

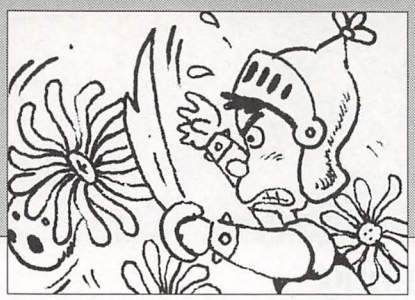


▲《写真1》点滅している四角を取っていく。敵は見えないが，確実にいるゾ



▲《写真2》自分の通ったあとを敵が消していく……。うーコワイ

★Dr.へ。もっと影さんにプログラムの基本を教え，CHECKER FLAGなどで，ビシバシ，プログラムの比評などができるように，きたえたほうがいいのでは？Dr.もう年ですし……。(埼玉県川越市・さっぱ15才)……【影：ですってよ，Dr.，年ですって。ぐは。】



PC-E500用

敵はまだ死んではいなかった！アクション・ゲームだ

AGOUK（アゴック）の野望II

森高　周作

はじめに

この作品は，ベーマガ89年1月号のPC-501用にあったAGOUKの野望の続きです。でも，内容がぜんぜんちがうので，ただたんに，キャラクターをかりてゲームをつくったといったほうがいいかもしれません。

でも一応AGOUKの野望IIとしてここに発表いたします。

STORY

「やったぁーアゴックを倒したぜ」「えっえっアゴックが消えてゆく！」こうしてアゴックはあとかたもなく消えてしまいました。

しかしそのとき消えたはずのアゴックが，突然目の前に現れた。「わっはっはおれさまを殺せると思ってるのかあまい！」と言って攻撃してきました。

あそびかた

このゲームは道中とボスの面にわかれています。道中ではいろいろな動きをする敵を殺していき，ボス面ではあとでいうキャラをテキのライフがなくなるまでたたいてやってください。

なお，キーは4と6で左右，8でジャンプ，スペース・キーで剣をふります。あ，あ，そうだ2，3，4面には草，木，穴という障害物が現れますが，穴に落ちるとミスで草木は自分のLifeが減ります。そしてLifeが0になるとMiss。Missが3回おこると，ゲーム・オーバーです。

ボスについて

1面目…触角をときどきだしてくる。触角にふれるとダメージをうける。

2面目…地上イソギンチャクとよばれる者，ランダムに左右に移動し，体当たりしてくる。

3面目…白いマントの男，ジャンプをくりかえすだけ。なお，その男はすこしずつ左へいってますが，もしもその男が，画面の外にでてしまったらMissになります。

4面目…ナゾの男アゴックが，でてくる面。アゴックにはアタリなんてない。でもアゴックは，攻撃をしてくる。まん中の脳(みたいなやつ)をたたけ！

プログラムについて

○10kバイトぐらい使っています。

○2面目から障害物がでてきますが，スピードが落ちて，イヤダ！ってかたは670行をRETURNにおきかえましょう。

○プログラム実行中にエラーがでると，文字が反転になります。ファンクション・キー6に，それを直すプログラムを入れておきました。

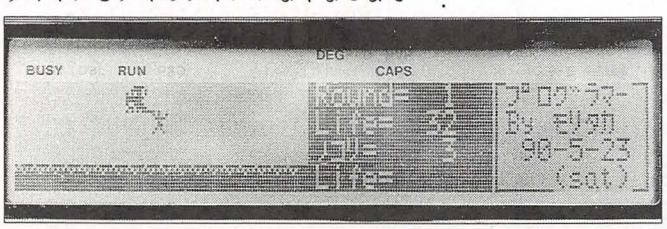
最後に

この作品は，けっこう自信があります。だから，長いですががんばって打ってやってください。E500を買ってからこれで2作目なんですが，友人の話しによると，この前のプログラムより何十倍もおもしろいということです。ちなみに僕の1作目の題名はTURBO　RUN です。ボツッたかなぁ？

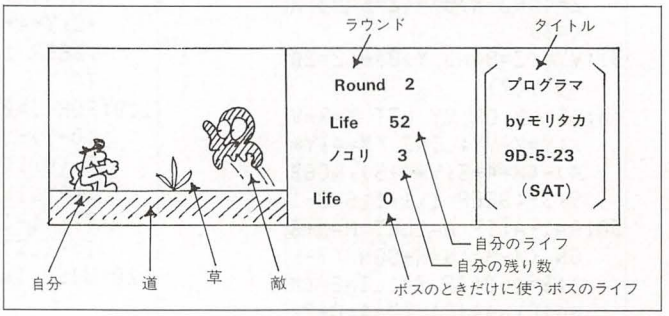
★参考にした本

○もちろんベーマガ89年1月号201ページ

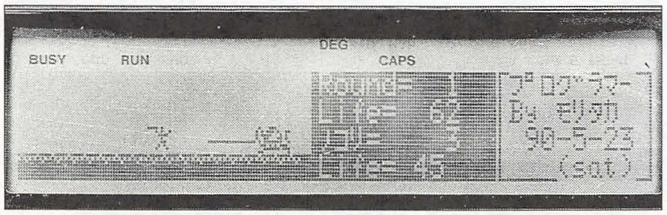
○E500＊1480活用研究



▲《写真1》どけぃ，ザコには用はない！切って切って切りまくれ



《第1図》画面構成



▲《写真2》ボスだ！一定間隔で触角をのばしてくるぞ



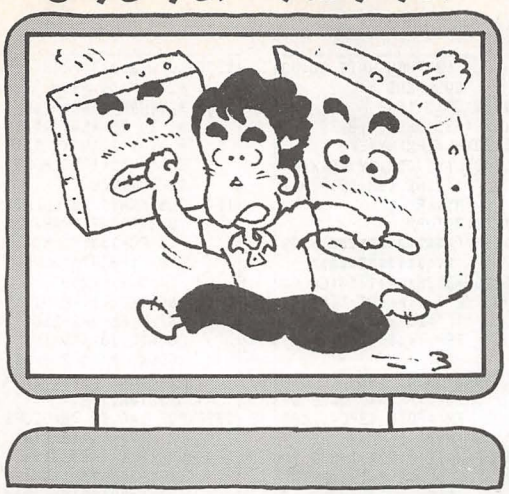
▲《写真3》ううっ，負けてしまった。しおしお……

★パソコンに自動的に雑誌のプログラムを読み込ませる方法を思いついたぜ。スキャナで取り込んで……おっとこんな便利な方法を他人に教えるわけにはいかねえな。(千葉県印旛郡・豊田幸男19才)……【影：じゃあ私もあのことを教えてやるわけにはいかないな。】

```
10:'##############  ｼｮｷ ｾｯﾃｲ ##############
20:KEY 6,"POKE &BFCA1,&00"+CHR$ 13
30:CLS :CLEAR :RANDOMIZE :DIM CH$(17),BX0(15),BX1(15),BX2(15),BY2(15),BX3(15),BY3(15),BX4(15),BY4(15),BX5(15),BY5(15),BX6(15),BY6(15),BY7(15),BX7(15)
40:PY=23:BY0=23:BY1=23:PR=16:J=-10:MI=3:A=1:P=0:D=440:T=-12:LE=1:HA=30:RO=1:R=-15:GOSUB *TITLE
50:'########  ｷｬﾗｸﾀｰ ﾉｳｺﾞｷ ｾｯﾃｲ ##########
60:FOR P=0 TO 15:D=D-40:B=-1*SIN D
70:BY2(P)=INT (B*5)+7:BX2(P)=INT (D/4):BX0(P)=BX2(P):NEXT
80:D=110:FOR P=0 TO 10:D=D-15:BX1(P)=ABS INT (D):NEXT :D=110:FOR P=11 TO 15:D=D-18:BX1(P)=INT (D):NEXT
90:D=105:FOR P=1 TO 5:D=D-21:BX3(P)=D:BY3(P)=8:NEXT
100:FOR P=6 TO 10:D=D+15:BX3(P)=D:H=H+2:BY3(P)=H+8:NEXT
110:FOR P=1 TO 5:BX3(P+10)=BX3(P):BY3(P+10)=23:NEXT
120:D=105:FOR P=0TO 5:D=D-15:H=H+0.91:BX4(P)=D:BY4(P)=H+7:NEXT :FOR P=6 TO 10:D=D+16:BX4(P)=D:BY4(P)=H+7:NEXT
130:D=105:FOR P=11 TO 15:D=D-18:H=H-2:BX4(P)=D:BY4(P)=H+8:NEXT
140:D=105:FOR P=0 TO 5:D=D-19:BX5(P)=D:BY5(P)=8:NEXT :FOR P=6 TO 10:D=D+18:BX5(P)=D:BY5(P)=23:NEXT :FOR P=11TO 15:D=D-18:BX5(P)=D:BY5(P)=13:NEXT
150:H=23:D=0:FOR P=0TO 10:D=D+8:BX6(P)=D:BY6(P)=H:NEXT :FOR P=11 TO 15:H=H-6.5:BX6(P)=D:BY6(P)=H:NEXT
160:'##############  ｷｬﾗｸﾀｰ ﾖﾐ4 ##############
170:FOR I=0 TO 17:READ CH$(I):NEXT
180:GOSUB *TITLE1:GOSUB *TITLE2
190:'##############  ﾒｲﾝ ﾙｰﾁﾝ ##############
200:GOSUB *ROAD:IF MAPL>14 THEN MAPL=0:READ MAP:BYL=RND 12
210:MAPL=MAPL+1
220:IF MAP=0 THEN MAP=1
230:ON MAP GOSUB *TE1,*TE2,*TE3,*TE4,*TE5,*TE6,*TE7,*BO,*BO2,*BO3,*BO4
240:GOSUB *MY:GOSUB *HIT
250:GOTO 200
260:'########  ﾏｲ ｷｬﾗｸﾀｰ ﾖｳｺﾞｶｽ ########
270: *MY:K$=INKEY$
280:X=((K$="4")-(K$="6"))*8
290:IF K$="8" THEN GP=1
300:IF GP=1 THEN T=T+4:IF T=12THEN GP=0:T=-12:Y=0:GOTO 310:ELSE Y=T
310:IF K$=" " THEN KIL=1
320:IF KIL=1 THEN U=U+1:IF U<=3 THEN A=U ELSE U=1:KIL=0:A=1
330:PX=PX+X:PY=PY+Y:IF PX<1 THEN PX=1 ELSE IF PX>97 THEN PX=97
340:IF X<>0 OR Y<>0 THEN GCURSOR (EPX,EPY):GPRINT CH$(0)
350:GCURSOR (PX,PY):GPRINT CH$(A)
360:LOCATE 24,1:PRINT USING "####";HA
370:EPX=PX:EPY=PY
380:IF RO=2 AND ABS (PX-R)<8 AND PY)19 THEN HA=HA-5:BEEP 1,18,8
390:IF RO=3 AND ABS (PX-R)<8 AND PY)15 THEN HA=HA-5:BEEP 1,15,7
400:RETURN
410:'##########  ﾃｷﾖｳ ｾﾝﾀｸﾙﾙ ##########
420:*TE1:FX=BX0(MAPL):FY=BY0:TT=4:GOTO 490
430:*TE2:FX=BX1(MAPL):FY=BY1:TT=5:GOTO 490
440:*TE3:FX=BX2(MAPL):FY=BY2(MAPL)+BYL:TT=6:GOTO 490
450:*TE4:FX=BX3(MAPL):FY=BY3(MAPL):TT=7:GOTO 490
460:*TE5:FX=BX4(MAPL):FY=BY4(MAPL):TT=8:GOTO 490
470:*TE6:FX=BX5(MAPL):FY=BY5(MAPL):TT=9:GOTO 490
480:*TE7:FX=BX6(MAPL):FY=BY6(MAPL):TT=10:GOTO 490
490:'##########  ﾃｷﾖｳ ﾋｮｳｼﾞﾙﾙ ##########
500:GCURSOR (EFX-1,EFY):GPRINT CH$(0):GCURSOR (FX,FY):GPRINT CH$(TT)
510:EFX=FX:EFY=FY:RETURN
520:'##########  ｱﾀﾘ ﾊﾝﾃｲｦﾖｰﾝ ##########
530:*HIT: IF RO=4AND PY=23 AND POINT (PX+5,PY+5)=0 THEN PY=31:GCURSOR (EPX,EPY):GPRINT CH$(0):GCURSOR (PX,PY):GPRINT "1008040F1A74":QPR=1
540:IF RO=4 AND QPR=1 THEN BEEP 3,255,10:QPR=0:PY=23:GOSUB *MISS
550:IF KIL=1 AND ABS (PX+4-FX)<12 AND ABS (PY-FY)<8 THEN HA=HA+T*T/2:MAPL=15:BEEP 1,100,5:BEEP 1,10,5:HI=HI-HA/75:RETURN
560:IF ABS (PX-FX)<11 AND ABS (PY-FY)<8 THEN HA=HA-TT:BEEP 1,200,10
570:IF HA<0 THEN HA=HA+40:GOSUB *MISS
580:RETURN
590:*HIT2:IF HI<0 THEN GOTO *CLE
600:LOCATE 24,3:PRINT USING "###";HI:RETURN
610:*HIT3:IF ABS (HX-PX)<11AND  PY>20 THEN HA=HA-5:BEEP 2,245,10
620:RETURN
630:*HIT4:IF  HX=PX AND HY=FY THEN HA=HA-5:BEEP 2,245,10:HX=0:HY=0
640:RETURN
650:'######  ﾋｯﾁ! ﾄｲｯﾃﾓ ﾌﾗﾝﾍﾟﾅｲ ########
660:*ROAD
670:IF RO=1THEN RETURN ELSE IF RO=3THEN TR=1
680:IF RO=4 THEN 710
690:IF R<-5 THEN R=100 ELSE R=R-5
700:GCURSOR (ER-3,23):GPRINT CH$(0):GCURSOR (R,23):GPRINT CH$(15+TR):ER=R:RETURN
710:PR=PR-1:IF PR<0 THEN PR=16:LOCATE 0,3:PRINT "  "
720:LOCATE EPR,3:PRINT "  "
730:LOCATE PR,3:PRINT CHR$ (&H8E)+CHR$ (&H8E)
740:EPR=PR:RETURN
750:'##########  ﾎﾞｽｶﾞｷ ﾀﾞｯﾋﾟ! ##########
760:*BO:GOSUB *C:GOSUB *TITLE2:JX=0:HX=92:HY=20:FX=90:FY=23:HI=45:R=-5:PR=-5:GOSUB 490
770:GCURSOR (FX,FY):GPRINT CH$(11)
780:IF JX>5 THEN JX=0:LA=RND 4:IF LA<3 BEEP 2,35,50
790:GOSUB *MY:GOSUB *HIT:GOSUB *HIT2:GOSUB *HIT3
800:IF LA<3 THEN GOSUB *SI
810:JX=JX+1:GOTO 770
820:*SI:IF JX>5THEN RETURN
830:IF JX<2.5 THEN GOTO 840 ELSE GOTO 850
840:LINE (HX,20)-(FX,20):HX=HX-10:RETURN
850:LINE (HX,20)-(HX+10,20),R:HX=HX+10:RETURN
860:*BO2:GOSUB *C:GOSUB *TITLE2:JX=0:FX=45:FY=23:HI=50:PR=-5:R=-5
870:LA=RND 4:IF LA<=4 THEN FX=RND 95
880:GCURSOR (FX,FY):GPRINT CH$(12)
890: BEEP 1,30,6
900:GOSUB *MY:GOSUB *HIT:GOSUB *HIT2
910:GCURSOR (EFX,23):GPRINT CH$(0)
920:EFX=FX:GOTO 870
930:*BO3:GOSUB *C:GOSUB *TITLE2:JX=0:FX=85:FY=23:S=-12:HI=55:PR=-5:R=-5
940:LA=RND 4:IF A<2 THEN BP=1
950:IF FX<-25THEN GOSUB *MISS:FX=85:FY=23:BY=0:S=-12:JX=0
960:IF BP=1 THEN S=S+3:IF S=12THEN BP=0:S=-12:BY=0:ELSE BY=S
970:FY=FY+BY:IF JX=20 THEN JX=0
980:JX=JX+1:IF JX<=10 THEN FX=FX-8.05ELSE IF JX>10 THEN FX=FX+8
990:GCURSOR (FX,FY):GPRINT CH$(14)
1000:GCURSOR (EFX,EFY):GPRINT CH$(0)
1010:EFX=FX:EFY=FY:GOSUB *MY:GOSUB *HIT:GOSUB *HIT2
1020:GOTO 940
1030:*BO4:GOSUB *C:GOSUB *TITLE2:PR=-5:HI=60:JX=0:FX=50:FY=23:R=-5
1040:DX=RND 94:DY=RND 23
1050:GCURSOR (50,23):GPRINT CH$(17)
1060:JX=JX+1:IF JX=10 THEN JX=0
1070:IF JX=5 THEN GOSUB *SB
1080:GCURSOR (DX,DY):GPRINT CH$(13)
1090:GCURSOR (EDX,EDY):GPRINT CH$(0)
1100:EDX=DX:EDY=DY:GOSUB *MY:GOSUB *HIT:GOSUB *HIT4
1105:LOCATE 24,3:PRINT USING "###";HI :IF HI<0 THEN WAIT 50:GOSUB *END
1110:GOTO 1040
1120:*SB:BEEP 1,8,30
1130:HX=EPX:HY=EPY
1140:LINE (DX,DY)-(HX,HY):LINE (DX,DY)-(HX,HY),R
1150:RETURN
1160:'##############  MISS ##############
1170:*MISS:WAIT 50:LOCATE 5,1:PRINT " MISS! ! ":BEEP 3,100,50:BEEP 1,107,100:MI=MI-1
1180:IF MI<0 THEN LOCATE 5,1:PRINT "GAME OVER":POKE &BFCA1,&00:END
1190:WAIT 0:FOR I=0TO 7:LOCATE 5+I,1:PRINT CHR$ &H87 :NEXT :GOSUB *TITLE2:PR=-1:LOCATE 27,2:PRINT USING "#";MI:RETURN
1200:'##############  CLEAR ##############
1210:*CLE:WAIT 10:LOCATE 5,1:PRINT " CLEAR! ":FOR I=255 TO 10 STEP -50:BEEP 6,I,15:NEXT :RO=RO+1:PX=0:R=-10
1220:WAIT 0:FOR G=0 TO 3:FOR I=0 TO 17:LOCATE I,G:PRINT CHR$ &H87:NEXT :NEXT
1230:GOSUB *TITLE2:BEEP 2,50,10:BEEP 3,100,10 :GOTO 190
1240:*C:FOR G=0 TO 3:FOR I=0 TO 17:LOCATE I,G:PRINT CHR$ &H87:NEXT :NEXT :RETURN
1250:'##############  ﾀｲﾄﾙ ##############
1260:*TITLE:LINE (182,0)-(239,31),B:BEEP 3,8,150
1270:WAIT 10:LOCATE 31,0:PRINT "ﾌﾟﾛｸﾞﾗﾏｰ":LOCATE 31,1:PRINT "By ﾓﾘﾀｶ":LOCATE 32,2:PRINT "90-5-23":LOCATE 34,3:PRINT "(sat)":WAIT 0
1280:BEEP 1,39,20:LOCATE 19,0:PRINT "AGOCK":LOCATE 19,1:PRINT "   NO":LOCATE 19,2:PRINT "    YABO~":BEEP 1,26,30:LOCATE 29,3:PRINT "2":RETURN
1290:*TITLE1:FOR YZ=0 TO 15 :LINE (111,YZ)-(180,YZ):LINE (111,31-YZ)-(180,31-YZ):NEXT
1300:POKE &BFCA1,&69:LOCATE 19,0:PRINT "Round=":LOCATE 19,1:PRINT "Life=":LOCATE 19,2:PRINT "ﾉｺﾘ=":LOCATE 19,3:PRINT "Life="
1310:RETURN
1320:*TITLE2:LOCATE 0,3:PRINT "~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~ ":LOCATE 27,0:PRINT USING "#";RO:LOCATE 27,2:PRINT USING "#";MI:RETURN
1330:*END:BEEP 4,8,100:BEEP 8,20,80:POKE &BFCA1,&00:CLS :LOCATE 0,0:PRINT "ALL CLEAR!"
1340:LOCATE 0,1:PRINT " You a vefy ":LOCATE 7,2:PRINT " good player!"
1350:LOCATE 0,3:PRINT "ｻｲﾆ ｱｺﾞｯｸﾃ ﾀｵｼﾀ!"
1360:RESTORE 1500: FOR I=1 TO 75:READ A:BEEP 1,A,120:NEXT I:BEEP 1,255,1000:POKE &BFCA1,&00
1370:CLS :WAIT 20:LOCATE 0,0:PRINT "PART 1 For PC-1501":LOCATE 10,1:PRINT "AGOUK ﾉｱﾀｯｸ By ﾎｲｯｸ"
1380:LOCATE 0,2:PRINT "PART 2 For PC-E500":LOCATE 10,3:PRINT "AGOUK ﾉｱﾀｯｸ 2 By S,Moritaka":BEEP 2,245,20:WAIT 0
1390:FOR I=0 TO 70:GCURSOR (175,15):GPRINT LEFT$ ("4F6733194C6633190C462311185430104864504824546C545854541444607078",I):NEXT :GCURSOR (228,31):GPRINT "18245AA5A5422418"
1400:LOCATE 0,2:PRINT :BEEP 3,8,100
1410:'##########  D A T A s ##############
1420:DATA 00000000000000000000000000000000,0101014324 1F344402,0000000042241F720202020202,0000000040241F3C48000000
1430:DATA 707838685870,3EFFFFFFFDF33E1008040808,303EB4BEF1BA3E2C,BC58DE3BFF7FE94680
1440:DATA 080C7F8F0F7B4ACC,206131E5FF367C28,0848687BF3FDF9624408100814
1450:DATA 0E91A67C5E7753715A3C606ED2,8080400A0B050D050D030A040800,0102040853B3FFCF8F060,02040833BDC748D06040,10204080F0402010,102812FD122810,493A7CFA743A49
1460:DATA 1,2,1,3,1,3,3,1,2,3,2,4,3,2,1,4,1,3,2,4,1,1,3,2,2,1,2,1,2,3,4,2,1,1,2,4,3,2,1,1,2,2,2,3,3,1,1,8
1470:DATA 2,2,2,3,1,4,5,4,3,4,2,1,3,4,3,1,2,5,3,1,3,4,5,4,3,2,1,4,3,2,5,1,2,3,2,1,5,4,3,1,2,3,4,5,3,2,1,9
1480:DATA 2,4,5,3,5,3,1,6,3,6,5,5,6,4,3,4,5,6,4,2,1,6,1,3,3,4,2,5,2,4,3,2,1,5,1,3,4,2,6,1,2,3,4,5,6,5,5,10
1490:DATA 4,5,4,5,5,5,3,2,3,4,5,3,2,1,6,7,7,5,3,4,5,2,5,6,1,7,5,2,6,4,5,7,3,2,1,4,5,4,4,4,5,5,7,6,1,2,3,4,5,6,7,7,6,5,1,1,2,2,3,3,4,5,6,7,11
1500:DATA 12,12,12,12,12,12,8,8,8,8,8,8,8,35,35,35,35,35,26,26,26,26,8,8,8,12,12,12,16,16,16,21,21,21,26,26,26,93,69,86,59,59,39,39,39,46,46,46,64,64,75,75,222,39,46,60,80,132,100,195
1510:DATA 222,12,222,10,222,9,222,8,250,6,250,4,250,2,250,0
1520:END
```

PC-E500

★片思いの女の子にフラれたから6月24日21時25分はペーマガ記念日(実話)。(栃木県鹿沼市・伊沢孝夫17才)……【影：女の子にフラれたぐらいで記念日にするでない！私の部屋なんかクーラーもないんだぞ！電波ビルのエレベーターにまであるクーラーが!!】



MZ-700/1500(Hu-BASIC)用

(※1500で動かすには700用Hu-BASICが必要です)

うおー壁がせまってくるー

KABE(カベ) '89

江崎　実

ストレス解消

MSXの最近のゲームを見ると，とてつもなくむずかしく，プレイヤーはあたかもいじめられているようである。しかし僕の身近にもクリアし，エンディングを見せてくれる者がいるのだから驚く。とてもついていけるレベルではない。

ゲームでスカッとするということはもうできず，逆にゲーム・センターからストレスを持ち帰ってしまいそうな世の中である。

そんな中，僕も少なからず影響を受けたようだ。このゲームはプレイヤーを楽しませようというのではなく，追いつめて発狂させてしまおうというものである。

そもそもこのゲーム・センターからストレスを持ち帰って，そのまま昼寝をしてしまい，夢の中で僕がうなされたものである。精神衛生上あまりいいゲームとは言えない。

操作方法

とにかく壁の間を逃げまわっていただきたい。カーソルを使って，赤い人を上下左右に動かす。リプレイはリターン。

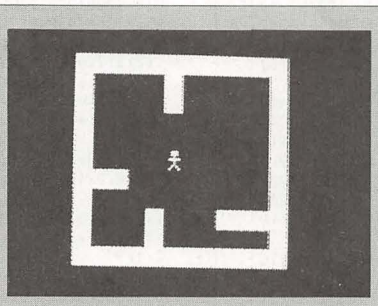
友人とスコアを競ってやると白熱し，恋人同志でやれば別れ話無しでさよならできる。ぜひ試していただきたい。

おわりに

最近，僕のデザインしたキャラグラのドラゴン（THE NADUで使ったもの）が，ベーマガのランダム・コーナーで使われてうれしかった。使ってくれてありがとう。

《第1表》変数表

A, AA	カベAの座標
B, BB	カベBの座標
C, CC	カベCの座標
D, DD	カベDの座標
W	ウエイト
SP	スピード
X, Y	自分の座標



▲《写真1》題名どおり、だんだん壁が、せまってくるぞ



▼《写真2》や、やられた！、どう、この記録ぬけるかな

KABE '89のプログラム・リスト

```
10 DEFINTA-Z
20 CLS:W=10:SP=10:FORI=5TO15:COLOR1,3
30 LOCATE15,I:PRINT"▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒"
40 NEXT
50 LOCATE15,5:PRINT"▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒"
60 LOCATE15,15:PRINT"▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒"
70 X=20:Y=10:SC=0
80 A=18:AA=6
90 B=19:BB=14
100 C=16:CC=10
110 D=24:DD=13
120 CONSOLE6,9,16,10
130 CLS
140 CONSOLE
150 COLOR1,3:LOCATEA,AA:PRINT"▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒"
160 LOCATEB,BB:PRINT"▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒"
170 LOCATEC,CC:PRINT"▒▒▒▒▒"
180 LOCATED,DD:PRINT"▒▒▒▒▒"
190 IFCHARACTER$(X,Y)=" "ELSEGOTO330
200 COLOR2,0:LOCATEX,Y:PRINTCHR$(99)
210 A$=INKEY$(0)
220 X=X+(A$="▒")-(A$="▒")
230 Y=Y+(A$="▒")-(A$="▒")
250 W=W-1:IFW=0THENGOSUB270:W=SP
260 GOTO320
270 A=A+INT(RND(1)*2):IFA=26THENA=16:AA=INT(RND(1)*8)+16:IFAA=<50RAA>=15THENAA=Y
280 B=B-INT(RND(1)*2):IFB=15THENB=25:BB=INT(RND(1)*8)+16:IFBB=<50RBB>=15THENBB=Y
290 CC=CC+INT(RND(1)*2):IFCC=15THENCC=6:C=INT(RND(1)*8)+11:IFC=<150RC>=26THENC=X
300 DD=DD-INT(RND(1)*2):IFDD=5THENDD=14:D=INT(RND(1)*8)+11:IFD=<150RD>=26THEND=X
305 SP=SP-1:IFSP=0THENSP=1
310 RETURN
320 BEEP1:SC=SC+1:BEEP0:GOTO120
330 COLOR7,0:LOCATEX,Y:PRINT"*":MUSIC"-D1-CO"
340 LOCATE12,3:PRINT"GAMEOVER  SCORE";SC
350 IF SC>HI THEN HI=SC
360 LOCATE15,17:PRINT"HI-SCORE";HI
370 A$=INKEY$(0):IFA$=CHR$(13)THEN20ELSEGOTO370
```


★ベーマガにイラストを載せるのは簡単だが，OFに載るのはとてもむずかしい……。（愛知県名古屋市・PCmkII17才）……【影：とか書いてくると，簡単に載せちゃったりする。しかし…。つぐ美：同じ手は二度とつーじないゾと言いたいワケね。影：げす。】

JR-200用



楽しみながら練習できる

モールス符号練習器

東中　充則

内　容

みなさんは，モールス符号を知っていますか？長短２種の棒線を組合わせて，種々の文字を構成する電信符号のことです。今でも無線通信に重要なものです。

このプログラムは，自分が打ったモールス符号を文字に変換してくれるというものです。アマチュア無線技士３級を受ける人には，いい練習器になると思います。

操作方法

RUNさせるとビープ音が２度鳴って入力OKになります。モールス符号の入力は，[I]キーで行ないます。押してすぐ離せば，画面には「・」が表示されます。しばらく押して離せば「—」が表示されます。[I]キーを押したあとで，しばらく入力がなければ，モールス符号が文字に交換されます。

《第１表》モールス符号一覧表

A	・—	J	・———	S	・・・
B	—・・・	K	—・—	T	—
C	—・—・	L	・—・・	U	・・—
D	—・・	M	——	V	・・・—
E	・	N	—・	W	・——
F	・・—・	O	———	X	—・・—
G	——・	P	・——・	Y	—・——
H	・・・・	Q	——・—	Z	——・・
I	・・	R	・—・		

通常は文字はアルファベットの小文字ですが，シフトキーと[I]キーを同時に押すと，大文字で表示されます。

また，シフトキーと[Z]キーを同時に押すと，改行します。そのほかのキーを押すと，押したキーが表示されます。

改造のアドバイス

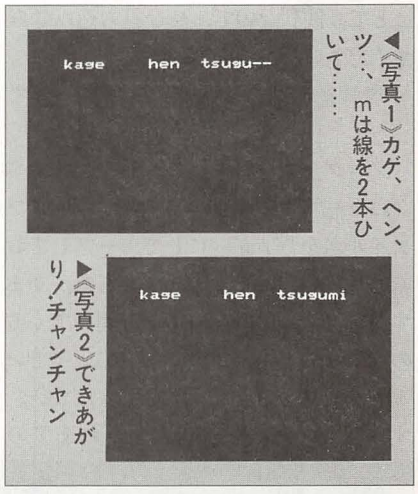
モールスを文字に変換しなくていい人は，160行目のGOSUB300を消してください。

モールス符号をアルファベットでなく片仮名に変えたい場合は，1010行目以降のデータを変えてもらったらいいのですが，つぎの例のように変えてください。

『DATA』␣aA␣・—』　から

『DATA』␣ヤャ␣—・・』へ

そして，データの数だけを90行目の変数LにL＝○○と書きかえておいてください。



◀《写真１》カゲ、ヘン、ツ…、mは線を２本ひいて……

▶《写真２》できあがり！チャンチャン

モールス符号練習器 のプログラム・リスト

```
90 L=48:CLS:BEEP:A=0:PRINT "  ";
100 A=STICK(0)
110 IF A=$69 OR A=$49 THEN C=0:GOTO 200
120 IF F=1 THEN BEEP 0:D=0:E=0:F=0:H$=H$+G$
130 IF A=$5A THEN PRINT CHR$($D);"  ";:BEEP:GOTO 100
135 IF A<>0 THEN PRINT CHR$(A);:BEEP:GOTO 100
140 IF B=1 THEN 100
150 IF C<10 THEN C=C+1:GOTO 100
160 GOSUB 300
170 PRINT " ";:B=1:C=0:GOTO 100
200 D=D+1:IF A=$49 THEN N=1
210 IF F=0 THEN BEEP 1:F=1
220 IF E=0 THEN PRINT "・";:E=1:G$="・"
230 IF D>4 THEN PRINT CHR$(8);"—";:G$="—"
240 B=0:GOTO 100
300 RESTORE:M=LEN(H$)
310 FOR I=1 TO L
320 READ I$
330 K$=MID$(I$,4)
340 IF H$=K$ THEN GOSUB 370:PRINT CHR$(8);MID$(I$,N+1,1);:I=1:N=0:RETURN
350 NEXT I
360 BEEP:PRINT CHR$(8);
370 FOR I=1 TO M
380 PRINT CHR$(8);
390 NEXT I
400 G$="":H$="":RETURN
1010 DATA aA ・—
1020 DATA bB —・・・
1030 DATA cC —・—・
1040 DATA dD —・・
1050 DATA eE ・
1060 DATA fF ・・—・
1070 DATA gG ——・
1080 DATA hH ・・・・
1090 DATA iI ・・
1100 DATA jJ ・———
1110 DATA kK —・—
1120 DATA lL ・—・・
1130 DATA mM ——
1140 DATA nN —・
1150 DATA oO ———
1160 DATA pP ・——・
1170 DATA qQ ——・—
1180 DATA rR ・—・
1190 DATA sS ・・・
1200 DATA tT -
1210 DATA uU ・・—
1220 DATA vV ・・・—
1230 DATA wW ・——
1240 DATA xX —・・—
1250 DATA yY —・——
1260 DATA zZ ——・・
1270 DATA 11 ・————
1280 DATA 22 ・・———
1290 DATA 33 ・・・——
1300 DATA 44 ・・・・—
1310 DATA 55 ・・・・・
1320 DATA 66 —・・・・
1330 DATA 77 ——・・・
1340 DATA 88 ———・・
1350 DATA 99 ————・
1360 DATA 00 —————
1370 DATA (( —・——・
1380 DATA == —・・・—
1390 DATA // —・・—・
1400 DATA ++ ・—・—・
1410 DATA .. ・—・—・—
1420 DATA )) —・——・—
1430 DATA ’"" ・—・・—・’
1440 DATA ",, ——・・——"
1450 DATA ?? ・・——・・
1460 DATA "’’ ・————・"
1470 DATA —— —・・・・—
1480 DATA ** —・・—
```

★サンシャインというのは輝く太陽みたいな意味だが，では「輝く貝」のことは何と言うか？（愛知県愛知郡・MC-A22才）……【影：ふむ。ふつうに考えると「シェルシャイン」であるが，ここはクイズ，少しひねってみるにもしや和洋せっちゅうで「カイシャ…」。】

PC-8801/mkII/SR(N88-BASIC)用



これでどんなSAVE名でも安心!? 即ロード!

移植版

LOAD(ロード) RUN(ラン)88

S.AVE

このプログラムは,'89年9月号のPC-98シリーズ用を88シリーズに移植したものです。

内　容

カタカナのファイル名など，めんどくさいファイル名の入力なしで，楽にプログラムをロードできるプログラムです。

とても便利なので，ぜひ打ち込んでみてください。

使いかた

プログラムを打ち込み終わったら，すぐにセーブするようにしてください。ファイル名を“run”にしてセーブしておくと，F1 F5 F5 キーで立ちあがります。RUNすると，ドライブを聞いてくるので，ロードしたいディスクの入っているドライブを数字で入力してください。すると，ファイル名が表示されますのでテンキーでカーソルを移動し，ロードしたいプログラムにあわせてください。そしてリターン・キーでロードします。

また，BASICのプログラムの場合，コントロール・キーを押しながらリターン・キーを押すとロードしてRUNします。マシン語のプログラムの場合，リターン・キーでアドレスを表示してロードします。RUNはできません。HELP キーでキー操作の説明がでます。

入力の注意

160行のPRINT文の中のスペースの数は，まちがえないでください。120行の最初の変数Wは，カーソル移動のウエイトに関係しているのです。V1モードで0，V2モード4MHzで30，8MHzで100をめやすに，機種に合わせて変えてみてください。

●参考

ベーマガ'89年9月号，井野&井沢さんのPC-98シリーズ用「ロードラン・プログラム」

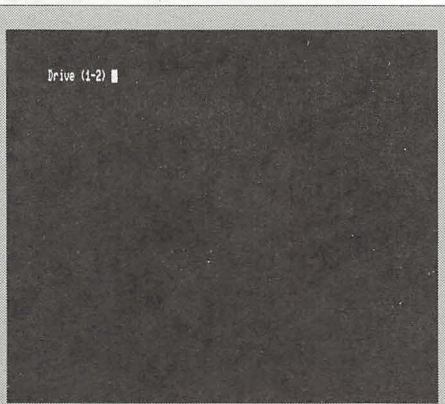
CHECKER FLAG

編：これはすごく便利なんですよね。88の採用ソフトは，このプログラムで管理しよーっと。

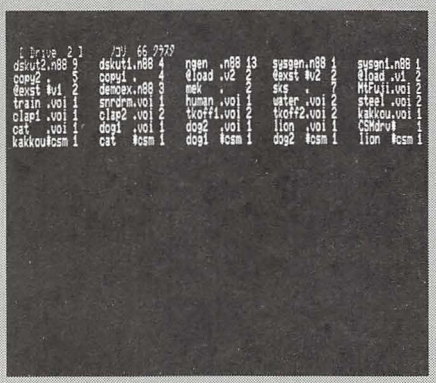
Dr.D：うん，うん，それはいい。それとプログラム・チェックにも役立つだろう。なんたって，カナ名のファイルなど，慣れていないと入力がめんどうだ。そんなときは，これで，チョチョイのチョイ！　というわけだな。

編：そうですね。これこそ，実用という名にふさわしいプログラムですね。

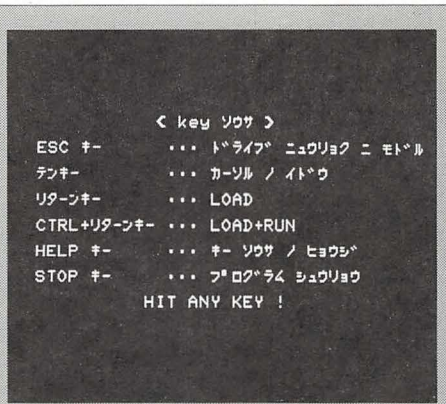
Dr.D：ただ98からの移植だからな。まあ，簡単にできたと思うぞ。今度はオリジナルに挑戦といこう。



▲〈写真1〉番号を指定したドライブのファイルが見れるゾ



▼〈写真2〉テンキーでロードしたいファイルに合わせてリターン！ただこれだけ

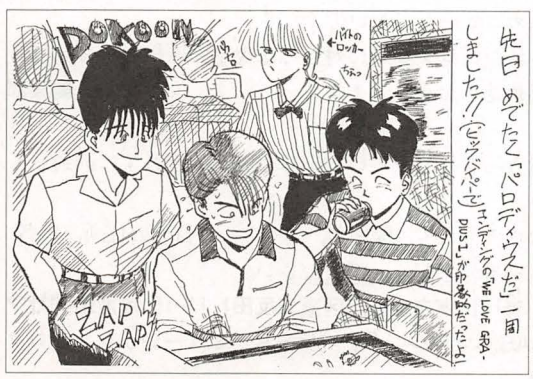


▲〈写真3〉HELP キーで操作一覧が見れるゾ。こりゃたしかに便利だわ！

★うお――っ！暑くてねむれぬ！(長野県松本市・だったらねるな16才)……【編：先月末にボーナスはたいてやっとクーラー買ったんですよ。つぐ美：こんど遊びに行くわね。編：どーぞ。影：こんど泊まりに行くわネ♡編：だ～～め！】

```
1 ' save "run
100 ' ｼｮｷｾｯﾃｲ ----------------------------------------------------------------
110 WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1:SCREEN 0,2:DEFINT A-Z
120 W=30:ON STOP GOSUB 460:STOP ON:ON HELP GOSUB 480:HELP ON
130 ' ﾄﾞﾗｲﾌﾞﾉ ｾﾝﾀｸ ﾄ ﾌｧｲﾙﾉ ﾋｮｳｼﾞ ----------------------------------------
140 CLS:COLOR 7:PRINT "Drive (1-2) ";:DR$=INPUT$(1):DR=VAL(DR$)
150 IF DR<1 OR DR>2 THEN 140 ELSE CLS:COLOR 4
160 NO=DSKF(DR):PRINT " [ Drive ";DR;"]     ﾉｺﾘ ";NO;"ｸﾗｽﾀ"
170 X=0:Y=1:X2=0:Y2=0:COLOR 7:FILES DR:COLOR@(0,1)-(12,1),6
180 ' ﾌｧｲﾙﾉ ｾﾝﾀｸ ----------------------------------------------------------
190 I0=INP(0):I1=INP(1)
200 X1=(I0=239)-(I0=191):Y1=(I1=254)-(I0=251):YO=X1:TA=Y1
210 IF INP(9)=127 THEN GOSUB 340:GOTO 140
220 IF INP(1)=127 THEN R=-(INP(8)<=127):GOSUB 340:GOTO 360
230 IF X1+Y1=0 THEN 190 ELSE IF X1*Y1<>0 THEN X1=0:Y1=0
240 COLOR@(X,Y)-(X+12,Y),7
250 IF (X=0 AND X1=-1) THEN X1=4:Y1=-1
260 IF (X=64 AND X1=1) THEN X1=-4:Y1=1
270 X2=X+X1*16:Y2=Y+Y1:P=PEEK(&HF3C8+Y2*120+X2)
280 IF P=32 THEN X1=0:Y1=0
290 X=X+X1*16:Y=Y+Y1:COLOR@(X,Y)-(X+12,Y),6
300 IF YO THEN FOR I=0 TO W*2:NEXT:GOTO 190
310 IF TA THEN FOR I=0 TO W  :NEXT:GOTO 190
320 GOTO 190
330 ' ｷｰﾊﾞｯﾌｧ ﾉ ｸﾘｱ ----------------------------------------------------------
340 II$=INKEY$:IF II$<>"" THEN 340 ELSE RETURN
350 ' ﾌﾟﾛｸﾞﾗﾑ ﾉ ﾛｰﾄﾞ ﾄ ﾗﾝ ----------------------------------------------
360 F$="":FOR I=0 TO 9:P=PEEK(&HF3C8+&H78*Y+(X+I)):F$=F$+CHR$(P):NEXT
370 K$=MID$(F$,7,1):IF K$=" " THEN F$=LEFT$(F$,6)+RIGHT$(F$,3)
380 CONSOLE 0,25,1,0:CLS:SCREEN 0,0:IF K$="*" THEN 410 ELSE F$=DR$+":"+F$
390 PRINT "LOAD "+CHR$(&H22)+F$+CHR$(&H22);:IF R THEN PRINT",R"
400 PRINT:IF R THEN LOAD F$,R ELSE LOAD F$:END
410 MID$(F$,7,1)=".":F$=DR$+":"+F$:PRINT "BLOAD "+CHR$(&H22)+F$+CHR$(&H22)
420 OPEN F$ AS #1:A=CVI(INPUT$(2,1)):A$=RIGHT$("000"+HEX$(A),4)
430 B$=RIGHT$("000"+HEX$(A+(A>0)*65536!+65535!),4)
440 CLOSE #1:PRINT "&H"+A$+"-&H"+B$:BLOAD F$:END
450 ' ｼｭｳﾘｮｳ ----------------------------------------------------------------
460 WIDTH 80:CONSOLE 0,25,1,0:CLS:SCREEN 0,0:STOP OFF:END
470 ' ｷｰｿｳｻ ﾉ ﾋｮｳｼﾞ ----------------------------------------------------------
480 HELP OFF:WIDTH 40:RESTORE 510:FOR I=2 TO 9:READ R$
490 LOCATE 2,2*I:PRINT R$:PRINT:NEXT:GOSUB 340
500 I$=INKEY$:IF I$="" THEN 500 ELSE WIDTH 80:HELP ON:RETURN 140
510 DATA "              < key ｿｳｻ >
520 DATA "ESC ｷｰ        ･･･ ﾄﾞﾗｲﾌﾞ ﾆｭｳﾘｮｸ ﾆ ﾓﾄﾞﾙ
530 DATA "ﾃﾝｷｰ           ･･･ ｶｰｿﾙ ﾉ ｲﾄﾞｳ
540 DATA "ﾘﾀｰﾝｷｰ         ･･･ LOAD
550 DATA "CTRL+ﾘﾀｰﾝｷｰ  ･･･ LOAD+RUN
560 DATA "HELP ｷｰ       ･･･ ｷｰ ｿｳｻ ﾉ ﾋｮｳｼﾞ
570 DATA "STOP ｷｰ       ･･･ ﾌﾟﾛｸﾞﾗﾑ ｼｭｳﾘｮｳ
580 DATA "            HIT ANY KEY !
```

PC-8001/mkII/SR



by 神奈川県横浜市・指田ひろし

評…うーん、先をこされたか(影)



by 福島県河沼郡・樹海

評…さっぱり、わかんねー(影)

★影影影影影影影影影影影影影これだけ影さんがいたら，あなたはどうしますか？(京都市・ヒッピィ18才)……【編：どーしようもない。つぐ美：どーすることもできない。Dr.D：どーにもならんじゃろう。編集長：どーにかしろっ！影：どーして？】

BM特選

ザ・ゲームミュージック プログラム・コーナー

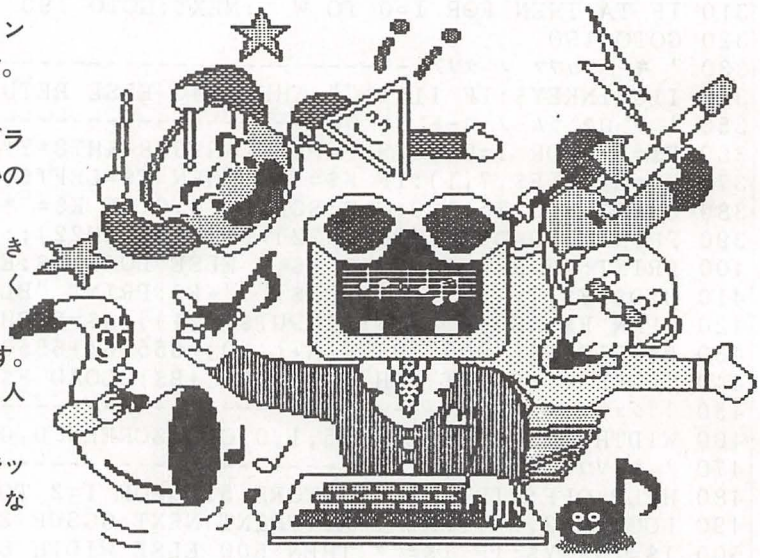
本コーナーは，ビデオゲーム／パソコンゲーム／ファミコンゲームなどのミュージック・プログラムを掲載しています。手近にあるパソコンに入力して，楽しんでください。

パソコンへの入力方法は簡単です。掲載してあるプログラム・リストを各機種のキーボードから入力していけばよいのです。ほら，すばらしい音楽が聞こえてきたでしょ。

それぞれのプログラムには，プログラムを実行させるときの注意点や，内容，改造方法などが紹介されています。よく読んでください。

また，GORRY先生が各プログラムに批評を加えています。自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役立つことまちがいなし！

なお，このコーナーに，自分の作ったゲーム・ミュージック・プログラムを投稿しようと思っている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。



プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号（連絡のつく時間も）を原稿に必ず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙２枚～４枚くらいにまとめてください。説明には①内容（ビデオゲーム版かファミコン版かなどをしっかり書く），②使いかた，③操作方法，④プログラムのしくみ，⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます，Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，モード（N66ベーシック等，ページ数も書いてください），Ⓒメモリの容量も忘れずに書いてください。原稿用紙は，なるべく横書きのものを使ってください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐために必ずチェックし，２～３回入れてもらえば安心です。ラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は，オリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

お送りいただいたテープや原稿はお返しできませんので，あらかじめコピーしておいてください。

掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。　**編集部**

★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

★封筒のウラ側にも，機種名，タイトル，自分の住所，氏名，年令，電話番号を記入してください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム」係

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

FM77AVシリーズ(F-BASIC V3.3)用

Xマルチプライ

～IN TO THE HUMAN BODY～©アイレム

北田顕啓

内　容

アイレムの『X—マルチプライ』より，『INTO THE HUMAN BODY』を，お送りします。

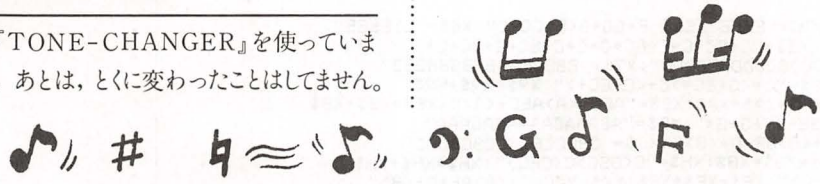
プログラム

『TONE-CHANGER』を使っています。あとは，とくに変わったことはしてません。

その他

オリジナルは，途中からタムが入っているけど，入れてません。ごめんなさい。

参考にしたもの：楽譜，音楽の入ったテープ，ベーマガの音色



GORRY先生より一言

先月に続きまたもR-TYPEII…かと思ったらXマルチプライでした。しかし，非常によく曲のかたちが似ていますね。コード進行なども型にはまっている感があります。

プログラムも短くまとまっていて，とくに言うことはありません。このままのペースでいけばレギュラー機種になれそうですね。

Xマルチプライ～IN TO THE HUMAN BODY～のプログラムリスト

```
10 '┌from XMULTIPLY 'INTO THE HUMAN BODY'──────┐
20 '| by NORTH-WATER FIELD    1990年 5月 18日   |
30 '└──────────────────────────────────────────┘
40 PLAY OFF:KEY 4,"RUN 2000"+CHR$(13)
50 '|||||||||||||||||||||||||||||||||
60 CLEAR,&H3FFF
70 PA=PEEK(&HFD84):POKE &HFD84,&H0F
80 POKE&H4EB2,&HFF:POKE &H4EB3,&HFF
90 POKE&H4EB4,&H01:POKE &H4EB5,&H01
100 POKE &HFD84,PA
110 '|||||||||||||||||||||||||||||||||
120 POKE &HFD10,2
130 FOR I=&HEFFC TO &HF003:POKE I,&H12:NEXT
140 FOR I=&HF017 TO &HF01E:POKE I,&H12:NEXT
150 CLEAR ,&H6BEF:DEFINT A-Z:DIM A%(4,10),P(3):P(0)=1:P(1)=3:P(2)=2:P(3)=4
160 '-----
170 GOTO1500
500 '|||||||||||||||||||||||||||||||||
510 IF VN<1 OR VN>78 THEN PRINT"voice no. error!":BEEP:STOP
520 AD=&H6C00+(VN-1)*34
530 POKE AD+24,A%(0,0):POKE AD+27,A%(0,7)*16+A%(0,8)
540 POKE AD+25,A%(1,9)*128+A%(3,9)*64+A%(2,9)*32+A%(4,9)*16+A%(0,10)
550 POKE AD+26,A%(1,10)*64+A%(3,10)*16+A%(2,10)*4+A%(4,10)
560 POKE AD+28,A%(0,6):POKE AD+29,A%(0,5)
570 POKE AD+30,A%(0,4):POKEAD+31,A%(0,9)
580 POKE AD+32,A%(0,2):POKEAD+33,A%(0,3)
590 FOR I=0 TO3:P=P(I):A%(P,8)=A%(P,8)AND7
600 POKE AD,A%(P,8)*16+A%(P,7)    :POKEAD+4,A%(P,5)
610 POKE AD+8,A%(P,6)*64+A%(P,0)    :POKEAD+12,A%(P,1)
620 POKE AD+16,A%(P,2)    :POKEAD+20,A%(P,4)*16+A%(P,3)
630 AD=AD+1:NEXT
640 RETURN
1000 '|||||||||||||||||||||||||||||||||
1010 'ﾛ1 ｽﾗｯﾌﾟ ﾊﾞｽ
1020 DATA  32, 15,  2,  0,  0,  0,  0,  0, 0, 0, 4
1030 DATA  30, 23,  2,  3,  3, 34,  0, 10, 3, 0, 0
1040 DATA  31, 14,  6,  5,  3, 32,  0,  0, 3, 0, 0
1050 DATA  28, 18,  1,  4,  3, 15,  0,  0, 3, 0, 0
1060 DATA  27,  9,  1,  6,  3,  0,  0,  0, 3, 0, 0
1070 'ﾛ2 ｽﾈｱ ﾄﾗﾑ
1080 DATA  60, 15,  1,  1, 10, 10,  0,  2, 0, 0, 4
1090 DATA  31,  7,  6,  1,  0,  0,  0, 15, 7, 0, 0
1100 DATA  31, 13, 14,  7,  1,  0,  0, 14, 3, 0, 0
1110 DATA  31, 24, 19,  9,  6,  0,  0,  4, 3, 0, 0
1120 DATA  31, 17, 16,  8,  5,  0,  0,  1, 7, 0, 0
1130 'ﾛ3 ﾊﾞｽ ﾄﾗﾑ
1140 DATA  60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0, 0, 0, 4
```

★OPEN“影”AS#1：INPUT#1，A$：PRINTA$↵（兵庫県美方郡・**松岡一孝14才**）…【影：このプログラムを動かすとどうなるのか知りたいが，入力するのがめんどーなので誰か結果を見てレポートにまとめて，私宛に送ってくれい。】

```
1150 DATA  31, 31, 11,  8, 15,  0,  1,  0, 7, 0, 0
1160 DATA  31, 13, 10, 12,  0, 12,  1,  0, 0, 0, 0
1170 DATA  31, 20, 20, 10,  0,  0,  1,  0, 2, 0, 0
1180 DATA  31, 19, 16, 12,  0, 12,  1,  0, 6, 0, 0
1190 '@4 ﾒｲﾝ
1200 DATA   6, 15,  0,  0,  0,  0, 13,  1, 2, 0, 6
1210 DATA  16,  0, 31,  4, 15, 24,  0,  2, 4, 0, 0
1220 DATA  14,  0, 31,  4, 15,  0,  0,  4, 3, 0, 0
1230 DATA  18,  0, 31,  4, 15, 17,  0,  1, 6, 0, 0
1240 DATA  16,  0, 31,  4, 15,  0,  0,  2, 2, 0, 0
1250 '@5 ﾄﾞﾗﾀｰ
1260 DATA  48, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  1, 0, 0, 6
1270 DATA  30, 11,  0,  6, 11, 35,  2,  6, 3, 0, 0
1280 DATA  31,  1,  1,  4, 11, 47,  3,  5, 1, 0, 0
1290 DATA  25,  1,  0,  6, 11, 13,  3,  0, 0, 0, 0
1300 DATA  31,  1,  0,  4, 11,  0,  2,  0, 3, 0, 0
1310 '@6 ﾊﾞｽ
1320 DATA   2, 15,  0,  0,  0,  0,  8,  1, 0, 0, 6
1330 DATA  31,  8,  2,  8,  6, 30,  0,  1, 3, 0, 0
1340 DATA  31,  8,  3,  8,  6, 49,  0,  8, 3, 0, 0
1350 DATA  31, 17,  1,  6,  3, 15,  0,  0, 3, 0, 0
1360 DATA  31,  8,  0,  6,  3,  0,  0,  0, 3, 0, 0
1370 '@7 ?
1380 DATA  60, 15,  2,  0, 27,  8,  0,  2,15, 8, 4
1390 DATA  31, 24, 17,  3,  5, 10,  2, 12, 3, 0, 0
1400 DATA  31, 20, 17,  9,  2,  0,  1,  4, 2, 0, 0
1410 DATA  31, 20, 17, 10,  3,  0,  0,  8, 2, 0, 0
1420 DATA  31, 20, 17, 10,  4,  0,  1, 13, 1, 0, 0
1430 '@8 ｽﾈｱ ﾄﾞﾗﾑ 2
1440 DATA  60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  1, 0, 0, 6
1450 DATA  31,  0,  0,  9,  2,  0,  0, 15, 3, 0, 0
1460 DATA  31, 17, 20, 15, 15,  0,  0,  0, 3, 0, 0
1470 DATA  31, 22,  6,  9,  8,  0,  0,  0, 3, 0, 0
1480 DATA  31, 20, 20,  8,  7,  0,  0,  0, 3, 0, 0
1490 '
1500 PRINT"LEFT= ";:FOR.VN=1 TO 8:LOCATE 6:PRINT 8-VN;
1510 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 10:READ A%(X,Y):NEXT:NEXT:GOSUB 510:NEXT
1520 '
2000 X0$="E8EEE8EEEE8E8EEE":X1$="EEEE EEEE F+GG+G<B>CC+C":X4$="L1EEEE"
2010 X2$="@3C@2C@3C8.C16@2C":X3$="C+8C+C+C+8C+C+C+C+8C+C+8C+C+"
2020 X5$="B&B G+&G+":X6$="D8DDD8DDDD8D8DDD":X7$="B8BBB8BBBBBB8B8BBB"
2030 X8$="V15BV13BV11BV9B":X9$="C+<G+EC+>C+<G+EC+>":X9$=X9$+X9$
2040 XA$="G+EC+<A>G+EC+<A>":XA$=XA$+XA$:XB$="AEC+<A>AEC+<A>":XB$=XB$+XB$
2050 XC$="G+8G+G+G+8G+G+G+G+8G+8G+G+G+":XD$="A8AAA8AAAA8A8AAA"
2060 XE$="C+G+AC+":XF$="BF+D+<B>BF+D+<B>":XJ$="C8CCC8CCCC8C8CCC"
2070 XG$="BG+E<B>BG+E<B>":XG$=XG$+XG$:XH$="C<GEC>C<GEC>":XH$=XH$+XH$
2080 XI$=XF$+">C<A-E-C>C<A-E-C>":XF$=XF$+XF$:XK$="AF+C+<B>AF+C+<B>"
2090 XK$=XK$+XK$:XL$="BG+D+<B>BG+D+<B>":XL$=XL$+XL$:XQ$="BBBBBBBB"
2100 XM$="D<AF+D>D<AF+D>":XM$=XM$+XM$:XO$="E<BG+E>E<BG+":XP$=XO$+"E>"+XO$
2110 XN$="F+8F+F+F+8F+F+F+F+8F+8F+F+F+":XO$=XP$+"E>":XQ$=XQ$+XQ$
2120 ' 0
2130 A0$="@4V12OL1E16&{E&D+&D&C+&C&}8<B16&B2.&B >C+&C+":F0$="V12O"+X4$
2140 B0$="@1V12L16O"+XO$+XO$+XO$+XO$
2150 C0$="@4V12O3L1G&G G&G":D0$="V12O3"+X4$
2160 E0$="V10O5O7L16"+X1$+X1$+X1$+X1$
2170 ' 1
2180 C1$="O3@V127L"+X2$+X2$+X2$+X2$:B1$="@6OV12L16"+XO$+XO$+X3$+X3$
2190 A1$="OV14@5L1"+X5$:D1$="O3LV15EV13EV11EV9ER1V15C+V13C+V11C+V9C+R1"
2200 E1$="GO3V13L1"+X5$:F1$="V12O3L1EEC+C+"
2210 ' 2
2220 B2$=X6$+X6$+"<"+X7$+X7$:A2$(0)="A&A F+&F+":F2$="V13DD <B+B+"
2230 D2$(0)="V15DV13DV11DV9DR1<"+X8$:A2$(1)="A&A F+>F+"
2240 D2$(1)=D2$(0)+">"+X8$:D2$(0)=D2$(0)+"R1"
2250 ' 3
2260 D3$="V14O5L16"+X9$+"<"+XA$+XB$+">"+X9$:A3$="V13O@4G+B>C+<G+"
2270 B3$="O"+XO$+"<"+XC$+XD$+">"+XO$:E3$="V14O3"+XE$:F3$="V14O"+XE$
2280 ' 4
2290 A4$="GF+EF+2.B4":E4$="C<BG+B2.>B4"
2300 D4$=XH$+"<"+XF$+XG$+XI$:B4$=XJ$+"<"+X7$+XC$+X7$
2310 ' 5
2320 D5$=X9$+"<"+XA$+XK$+">"+X9$:A5$="C+G+AC+"
2330 ' 6
2340 A6$="CG+F+D":D6$=XH$+"<"+XL$+XG$+">"+XM$:B6$=XJ$+"<"+XC$+XN$+">"+X6$
2350 ' 7
2360 D7$=XO$+"V13"+XO$+"V12"+XO$+XO$:A7$="E&ERR":E7$="E&E&LV12E&V10E&V7E&V5E"
2370 B7$=XO$+XO$+"V10@8"+XO$+XO$:F7$=E7$+"L16R16V9O5"+XP$:E7$=E7$+"R"
2380 ' 8
2390 A8$="L2V13G&V12G&V11G&V12G& V13G+&V12G+&V11G+&V12G+"
2400 E8$="L2V14E&V13E&{V12E&V11E&}V12E&":E8$=E8$+E8$:F8$="O"+E8$
2410 B8$(0)=X7$+X7$+X7$+X7$:E8$="O3"+E8$:B8$(1)=X7$+X7$+XQ$+XQ$
2420 D8$(0)="L16SOMSOOO3"+B8$(0):B8$(0)="O2@7V14"+B8$(0):D8$(1)=B8$(1)
2430 ' 9
2440 B8$=X7$+X7$+XQ$+XQ$
2450 '
2460 PLAYOFF:T$="T159Q":PLAY T$,T$,T$,T$,T$,T$
2470 PLAY A0$,B0$,C0$,D0$,E0$,F0$
2480 FOR I=0 TO 1
2490 PLAY A1$,B1$,C1$,D1$,E1$,F1$:PLAY A2$(I),B2$,C1$,D2$(I),A2$(0),F2$:NEXT
2500 PLAY A3$,B3$,C1$,D3$,E3$,F3$:PLAY A4$,B4$,C1$,D4$,E4$,E4$
2510 PLAY A5$,B3$,C1$,D5$,A5$,A5$:PLAY A6$,B6$,C1$,D6$,A6$,A6$
2520 PLAY A7$,B7$,C1$,D7$,E7$,F7$:FOR I=0 TO 1
2530 PLAY A8$,B8$(I),C1$,D8$(I),E8$,F8$:NEXT:GOTO2480
```

★信ずる者はバカを見る。OFでのコーラの底の○△□は別に何の意味もない。本当に信じて飲んでいたやつ，君は物事をすぐ信じてはいけない。(大阪府東大阪市・**岡渕友一13才**)…**【つぐ美**：ベーマガって，つぎの号が100号になるって知ってた？**】**

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

MSX/MSX2/MSX2+(要FM PAC)用

ソロモンの鍵

～Welcome to the Fantasy world～©テクモ

関　俊介

はじめに

大魔界村に負けたスペハリにささげるために(7月号を見てね)，根性で作ったのがこれです。まさに大穴といえると思いますが，どうでしょうか。

曲の解説

ああなつかしい，テクモの「ソロモンの鍵」よりWelcome to the Fantasy worldです。何年も前の作品とはいえ，現在でも5本の指に入るほどの曲をようやく完成させることができました。

昔，レコードで原曲を聞いたのだが，それはどこかへ消え，今あるのはゲーム・ミュージック大全集IIのS1用のこの曲のプログラムだけでした。そのため音色がわからず，だいたいこんなところだったなという記憶にたよりました。

メインは@5，コードは@63でハープシコード系の音色を使用しています。

おわりに

どうでしょうか。けっこうなつかしいと思います。もし原曲のCDを持っていたら，好みにあわせて直してみてください。それでは。

★参考にしたもの

ゲーム・ミュージック大全集II
S1用　ソロモンの鍵

GORRY先生より一言

少しなつかしめの曲ですが，聴き慣れていないせいか，かえって新鮮さを感じます。

リストはとても見やすく書かれています。入力も楽にできるでしょう。

こういうデキのよい大穴がくると選ぶほうも楽しいですね。

ソロモンの鍵～Welcome to the Fantasy World～のプログラム・リスト

```
100 ''''''
```

★影さんとつぐ美さんのゲーム・レポートを見たい（チェッカー以外で）。（北海道札幌市・ボツばかり15才）……【影：では2人でマリオブラザーズを。つぐ美：えーと，マリオブラザーズというゲームはこうしてひっくり返したカメを……。影：POM!!!】

```
172 '
173 A9="F4.FF4.FR8FR8FF4 C4
174 B9="C4.CC4.CR8CR8CC4<A4>
175 C9="A4.AA4.AR8AR8AA4<F4>
176 '
177 AA="L D 2.R8 E2.R4.>RB-AGFED8E.D 2.R8<E2.R4.R>>C<B-AGFE8F.<
178 BA="L<B-2.R8>C2.R4. C1.    RC< B-2.R8>C2.R4.C1.<
179 CA="L<F 2.R8 G2.R4. A1.    RG  F 2.R8 G2.R4.A1.
180 '
181 AB="D 2.D  E2.E A2.A8A8 F2F2 B-1A1GGL8GAB->CRL<C>D  E<
182 BB="B-2.B->C2.C F2.F8F8 C2C2 F 1F1EEL8EFF  GRL<G B->C
183 CB="F 2.F  G2.G>C2.C8C8<A2A2>D 1C1CCL8CCD  ERL<E F  G
184 '
185  A="L8FFFF4FFF FFFF4FFF F F F
186  B="L8CCCC4CCC CCCC4CCC D D D
187  C="L8AAAA4AAA AAAA4AAA B-B-B-
188 '
189 AC=A+"E 4E E E >B-4.>CC 2<<"+A+" G4GGG>B-4.>C C2<<LQ3
190 BC=B+"C 4C C C  D 4.R8C 2"  +B+" E4EEE<B-4.R8>C2< LQ3
191 CC=C+"B-4B-B-B- B-4.R8B-2"  +C+">C4CCC<F 4.R8 G2  LQ4
192 '
193 AE="L8 F 2.F F F 2.F F F1
194 BE="L8 D 2.D D D-2.D-D-C1
195 CE="L8<B-2.B-B-B-2.B-B-A1
196 '
197 '
198 D0="@63 O3 L 8 V13 Q6
199  X="V14Q@ 5O5
200 D5=X+"A4B->CRR<A4B->CRRLDEFL8GAR8GR8FE4D4
201 D6="<A4B->CRR<A4B->CRRLDEFL8GAR8GR8FA4G4
202 DX="B-4.AA2G4.AA2B-4.>CC1RR<":D7=DX+DX
203 D8="D2.DDE2C4E4AGFGFEFED1<B->CDEFEDEAGFGFEDEDEFGA-4B-4>C2<A4.&A
204 D9="F1
205 DA="<RLB-AGFED8E.F1&F1RDB-8AG.FE8F4.>C1&C1<L
206 DB="RDEFGFE8F.A.B-.AG.F2F8>RDC<B-AGA8B-.GGL8GAB-L>C4.<CDL8E&E
207 DE="F1
208 '
209 '
210 E0="@63 O3 L 8 V13 Q6
211  X="V11Q@ 6O5
212    Y=X+"R16A4B->C."+E0+"FFF."+X+"A4B->C."+E0+"FFF."+X+">LDEFL8GAR8GR8F
213 E5=Y+"E4D8.
214 E6=Y+"A4G8.
215 EX="R16B-4.AA2G4.AA2B-4.>CC4.."+E0+"L>C<B-AGL8"+X+">":E7=EX+EX
216 E8="R16"+D8+"16
217 E9="R16F2...
218 EA="<R16RLB-AGFED8E.F8."+E0+"LB-AGFED8E.."+X+"RDB-8AG.FE8F4.>C8."+E0+"L>C<B-
AGFE8F4."+X+"L
219 EB="R16"+DB+"16
220 EX="R16B-4.AA2G4.AA2B-4.>CC4.."+E0+">B-4.>CC2"+X:EC=EX+EX
221 DE="R16F2...
222 '
223 '
224 F0="@33 O3 L 8 V15 Q6
225 F1="R1R1R1R2R8CDE
226 F2="FFFF FFFF FFFF FEDC<B-B-B->C CCCC CCCC CCDE
227 F3="D2.<B->DE2C4<A4>LA.B-.AG.L8F&F2B-2.AGF2E2F2.DFA-4B-4>C<A4.
228    X="A4B->C4C<A>C<
229 F5=X+X+">LDD<B->L8DER8ER8CE4D4<
230 F6=X+X+">LDD<B->L8DER8ER8CD4E4
231 F7=F2+F2
232    X="LD.<B-.>DE.C.E
233 F8=X+"E8EC.EAGFE"+X+"F.L8FF4CCA-4B-4>C<A4.
234 F9="F4.FF4.FR8FR8FF4F4
235 FA="D4.DD4<B->ER8ER8ELECF.L8FF4CFR8FR8FF4E4":FA=FA+FA
236 FB="D4.DD4<B->ER8ER8ELECA.L8AA4CFR8FR8FLFCB-.L8B-B-4DB-R8B-R8B-LB-DGGL8GAB->
C<LC4.R8DEL8
237 FE="F4.FF4.FR8FR8FB-4>C4<F1
238 '
239 '
240 G0="V 9
241  A="B4B4B4B4
242  B="B4MH4B4MH4
243  C="B4B4MC4B4
244  D="MH16MH16MH16MH16
245  E="MH8MH8MH8
246  X="B8MH8MH8MH8
247 G1=A+A+A+"B4B4"+X
248 G2=B+B+B+"B4MH4"+X
249 G3=C+C+C+C+C+C+C+C
250 G4="MH4B8MH8MH4B8MH8B8MH4"+X
251 G5=B+B+"MH4MH4MH4MH8MH4MH4MH8MH4MH4
252 G6=B+B+"MH4MH4MH8MH4MH8MH8MH4B8"+X
253 G7=B+B+B+E+"MH16MH16"+D+D+B+B+B+E+"MH4"+E
254  Y="B2MH4B4.B4B8MH4B4 B2MH
255 G8=Y+"4.B4B4B8B8B8MH8MH8"+Y+"4B4"+E+"MH4"+E
256 G9="MH4MH4MH4B8MH8B8MH8B8MH8MH8MH8MH8MH8
257  P=Y+"4B4.B4B8B8MH8B8MH8"
258 GA=P+P
259 GB=P+"B4.B8MH4B4.B4B8MH4B4 B4.B8"+E+"MH8B4"+E+E
260 GC=B+B+B+B+B+B+B+B
261 GD=Y+"4B4.B4B8B8B8B8B8":GD=GD+GD
262 GE="B4B4MH4MH8MH8 B4B4MH4MH8MH8"+D+D+D+D+"MH
263 '
264 '
265 H0="L SM2000
266  A="RCRC RCRC
267  B="RRCR RRCR
268  C="CCCC CCCC
269 H1="RRRR RRRR RRRR RR4.L8CCCL
270 H2=A+"RCRCRC.L8CCCL
271 H3=B+B+B+B
272 H4="C.C8C.CC.L8CCCL
273 H5=A+"CCCC8CCC8CC
274 H6=A+"CCC8CC8C8CRL8CCCL
275 H7=A+"RCRCL8CCCL16CC"+C+"L"+A+"RCRC L8CCCC4CCCL
276 H8=B+"RRCRRRRC8C8"+B+"RRCRL8CCCC4CCCL
277 H9="CCC.CCL8CCCCCL
278  P=B+"RRCR RR4.CC8
279 HA=P+P
280 HB=P+B+"RRL8CCCCRCCCCCCL
281 HC=A+A+A+A
282 HD=B+"RRC.RRL8CCCCCL":HD=HD+HD
283 HE="RRCL8CCRRC4CCL16"+C+C+"C4
284 '
285 '
286 I0="L32 O3
287  H="V15BV14B-V13AV11A-
288  M="V15GV14G-V13FV11E
289  L="V15EV14E-V13DV11D-
290  V="V15CV14<BV13B-V11A>
291 I4="R1."+H+M+L
292 I7="R1R1R1R2L64"+H+H+M+M+L+L+V+V
293 I9="R1.L32"+M+L
294 '
295 '
296 Z=0
297 PLAY#2,A0,B0,C0,D0,E0,F0,G0,H0,I0
298 PLAY#2,A1,B1,C1,B1,A1,F1,G1,H1
299 PLAY#2,A2,B2,C2,B2,A2,F2,G2,H2
300 PLAY#2,A3,B3,C3,B3,A3,F3,G3,H3
301 PLAY#2,A4,B4,C4,B4,A4,A4,G4,H4,I4
302 PLAY#2,A5,B5,C5,D5,E5,F5,G5,H5
303 PLAY#2,A6,B6,C6,D6,E6,F6,G6,H6
304 PLAY#2,A7,B7,C7,D7,E7,F7,G7,H7,I7
305 PLAY#2,A8,B8,C8,D8,E8,F8,G8,H8
306 IF Z=1 THEN 309
307 PLAY#2,A4,B4,C4,D9,E9,A4,G9,H  9
308 Z=1:GOTO 302
309 PLAY#2,A9,B9,C9,D9,E9,F9,G9,H9,I9
310 PLAY#2,AA,BA,CA,DA,EA,FA,GA,HA
311 PLAY#2,AB,BB,CB,DB,EB,FB,GB,HB
312 PLAY#2,AC,BC,CC,D7,EC,F7,GC,HC
313 PLAY#2,A3,B3,C3,D8,E8,F8,GD,HD
314 PLAY#2,AE,BE,CE,DE,EE,FE,GE,HE
```

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

MSX/MSX2/MSX2+(要FM PAC)用

QUARTH（クオース）

～BGM 2～ ©コナミ

F. Funyu!!

ないよう

アーケードからまっ先に移植された，MSX2版クォースより，BGM2です。BGM0がアーケード版の曲で，1～3がオリジナルですが，オリジナルのうちもっとも気に入ったBGMですので，クォースをまだ買っていない人のために送ります。

ぷろぐらむ

プログラム中の注釈を見ればだいたいはわかると思いますが，エリア0～4の曲，5～8の曲，9～10の曲，ステージ・クリアの曲と続き，以下繰り返します。

他に一つオマケが付いています（見りゃわかると思うけど……）。「耳コピー」なので，かなりまちがっていると思いますが，雰囲気を重視して作ったのでかなり“聴ける”と思います。はっきり言って，エリア9～10の曲のバックスとベースはムチャクチャです。

入力方法としては，まずファンクション・キーのどこかに“PLAY#2,”とでも入れておいて，“AUTO”モードにして入力するといくらか楽です。MMLの省略形が多いので，入力にはとくに注意してください。

P.S.「GORRY先生より一言」が欲しいっ！

参考にしたもの

ベーマガ'90年3月号　191ページ
「あっちゃんさんくん」氏
「デチューンのかけかた」ついて

GORRY先生より一言

原曲を聴いていないので何とも言えませんが，音色選びにとくにセンスを感じさせます。音楽として「世界」を作るのに成功している，とも言えますね。

ただ，バスドラムの音だけは妙に軽い感じがします。M99で鳴っていますが，500くらいにしたほうが聞こえがいいと思います。

QUARTH～BGM2～のプログラム・リスト

```
10 _MUSIC(0,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1):_TRANSPOSE(0):_PITCH(442)
20 CLEAR5000:DEFSTRA-L,T
30 'U¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥  AREA 0-4  ¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥U
40 T1="T100":TJ=T1+"RS0L36M9O3AAM99AAAM299AAA":SOUND6,1:SOUND7,49
50 A="E>E<B>D<A>E<":B="D>D<A>C<G>D<
60 H0="@14O3V9Q2L16"+A+A+A+A+B+B+B+B
70 I0="@33O3V10Q6L16"+A+A+A+A+B+B+B+B
80 J0="L8M99C.C.C.C.C.C.C.C.C.C.C.C.CR16L16SM2000CCCM99C
90 K0="L8M99O3C.C.C.C.C.C.C.C.C.C.C.C.CL48O8SM99EEEM2000O3L16AAAM99C
100 A0="@24O5V11QL16B>EBAG-A-8E8G-8D8E8<B4..>EA-G-E<BA4&A1
110 C0="Y34,32@48O5VQL16R16.B>EBAG-A-8E8G-8D8E8<B4..>EA-G-E<BA8.&A1
120 D0="@6O5VL16R8D2R16E4R8D4.E8.R8.D4..RR16D4.E
130 C="M99C.M2000A.":J1="L8SO3"+C+C+C+C+C+C+C+C
140 A2="B>EBAG-A-8E8G-8D8E2&EA-B>ED<BA4&A1
150 C2="R16.B>EBAG-A-8E8G-8D8E2&EA-B>ED<BA8.&A1
160 J2=C+C+C+C+C+C+C+"M99C.M2000A16A
170 A3="Y32,32Y33,32@6O5Q7L8B>AAAAAA-2&A-R8<A>GGGGGG-2&G-<
180 C3="Y34,32@6Q7L8R8O6EEEEEE2&ERDDDDDD2&D
190 D3="Y35,32@6Q7L8R8O5BBBBBB2&BRAAAAAA2&A
200 J3=C+C+C+"M99C.M2000A16A"+C+C+C+"M99C.M2000A16A
210 A4="B>AAAAAA-2&A-R8<A>GGGGGG-4.@6Y32,0Y33,0L16BB-AA-GG-
220 C4="R8EEEEEE2&ERDDDDDD4.Y34,0@6L16G-FEE-DD-
230 D4="R8BBBBBB2&BRAAAAAA4.Y35,0@6L16BB-AA-GG-
240 H4=A+A+A+A+B+B+B+"BB-AA-GG-
250 J4=C+C+C+"M99C.M2000A16A"+C+C+C+"M99C4M2000L32AAAA
260 A5="@24O5V11QL16B>V10EV9BV8AV7G-V6A-8V4E8V2G-8V0D
270 C5="Y34,32@48O5VQL16R16.B>V7EV6BV5AV4G-V3A-8V1E8V0G-
280 D5="@6O5R8V6D4.
290 H5="EV8>E<V7B>V6D<V5A>V4E<V3E>V2E<V1B>V0D<A
300 J5="L8M99C.M2000C.M99C
310 '¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥  AREA 5-8  ¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥U
320 T2="T130Y32,32Y33,32Y34,32Y35,32Y36,32Y37,32Y38,32
330 A="E-8C8E-<B-8>E-<A->E-<G>E-<F>E-":D6="@16Q2VL16O6R8"+A+"D8"+A+"D8"+A+"D8"+A
340 B="R8C8<B->C8E-8C8F8DC<B-8>R16F8E-F8A-8F8B-8QE-EQ5F":H6="@31O5L16VQ5"+B+B
350 J6="RRSM99L8O3CCRRRCCRRRCCRRRCCM500L16AM999AM1500A8
360 A7="@2O6V12Q6L8C4DE-4C4B-4CG4F4G4D4E-<B-1>
370 C7="@2O6V10Q7L8R8C4DE-4C4B-4CG4F4G4D4E-<B-1>
380 F7="@3L16V8QR1R1R1RRO5R16GA->A-G<A-B->C
390 G7="@3L16V6QR1R1R1RRO5R8GA->A-G<A-B->
400 C="LM99CM1500AM99C8C8M1500A":J7=C+C+C+C
```

★ゲゲゲのカゲさんに一票!!（東京都秋川市・QUESTくん14才）……【つぐ美：ゲゲゲの影さんと言うよりも，ビビビの影さんって感じかな？ 編：ずばりビビビはビビビでも貧貧貧でしょう。影：一つはっきりしているのは墓場のDr. Dだったりして。】

```
410 A8="C4DE-4C4B-4CG4F4G4E-4FB-1":C8="R8"+A8
420 F8="R1R1R1@5VQL16OGA->CE-GA->CE-GA->C<A-GE-C<F
430 G8="CR1R1R1@5V6QL16OGA->CE-GA->CE-GA->C<A-GE-C<
440 D="B-8A-B-8>E-8<B-8>F8C<B-A-":H8=B+"R8<"+D+"8R16"+D+">
450 J8=C+C+C+"M99CM1500AM999A8A8A16A16A8
460 A9="@6V11QO5L16DE-FB-&B-2.R8A8B-G8B-F8B-E-8B-AGDE-F<B-&B-2.>@16G8.A8.B-8.FG>
FE-DC<F@6
470 C9="@5VQO5L16R16.DE-FB-&B-2.R8A8B-G8B-F8B-E-8B-AGDE-F<B-2..>
480 E="FD<G>E-<B-GB->G":F="F<GB->D<B-GB->G":D9="@16V6Q2O6L16"+E+E+E+E+F+F+F+F
490 G="<B->C8>C<CG>C<CR8F8E-C<B-8>":H9=G+G+G+G
500 H="M99CM1500A8.M99C8.C8M1500A":J9=H+H+H+H
510 AA="DE-FB-&B-2.R8A8B-G8B-F8B-E-8B-AGDE-B->F&F2.":CA="R16."+AA
520 FA="R1R1R1@5VQL16R16O6GFD<V7B-GFD<V6B-GV5FD
530 GA="R1R1R1@5V6QL16R8O6GFD<V5B-GFD<V4B-GV3F
540 JA=H+H+H+"M99CM1500A8.M99C16M999A8A8A16A16A8
550 AB="Q7O6L16A-4.G-4.F4.D-4.<B-4.QA-B-B4R>@16E2A2>E2<@6
560 CB="QO6L16R16.A-4.G-4.F4.D-4.<B-4.QA-B-B4>
570 I="A-8<FG-B-B>D-E-R16<G-B>E-G-FD-<B->":J="E8<G-AB>D-<G->D-R16<AG->E<B>E<BG->
580 K="E-8D-E-R16G-A-B-R16G-R16E-<B-8>D-8":L="<B8ABR16>DEG-R16DR16<BA8B8>
590 DB="@16Q2O6L16"+I+I+J+J:GB="V2D":HB=K+K+L+L
600 C="M99C8CC8C8C8C8CM1500A8M99C8":JB="L16"+C+C+C+C
610 AC="Q7A-4.G-4.F4.D-4.<B-4.QA-B->A-2.":CC="R16."+AC
620 J="E-8<G-B->E-A-<B->E-R16<B-G->A-<B->A-<B-G->":DC=I+I+J+J
630 FC="R1R1R1@16VQL16OA->CE-CE-A-E-A->C<A->CB-A-FD-<B-
640 GC="R1R1R1@16V5QL16OA-A->CE-CE-A-E-A->C<A->CB-A-FD-
650 L="<A-8G-A-R16>D-E-A-R16E-R16<A-G-8A-8>":HC=K+K+L+L
660 JC=C+C+C+"M99C8CCM1500AM99CC8C8.M500A32A32M999AAA
670 AD="@2O6V12Q6L8C4V8DV6E-4V2C4
680 CD="@2O6Q7L8R8V8C4V4DV2E-4
690 DD="@16Q2L16O6R8V6E-8V4C8V2E-<V1B-8>V0E-
700 HD="R8V6C8<V4B->V3C8V1E-8V0C8
710 JD="LM99CM999AM99C8M9C8
720 '¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥  AREA 9-10  ¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥
730 T3="T130Y32,32Y33,32Y34,32Y35,0Y36,0Y37,0Y38,0
740 JT="T130L16SM99C32C32CCCCC":A="V13FV12EV11DD-":B="V13DV12CV11<BB->
750 KT="T130OL64V13FV12EV13FV12E"+A+A+B+B+B
760 AE="@2V12O5QL16FG-G2&G8R16>E-B-<B->E-<B-A->E-<A-GB->E-B-E-<B-2&B-8
770 CE="@5V6O5QL16FG-G2&G8R16>E-B-<B->E-<B-A->E-<A-GB->E-B-E-<B-2&B-8R8@3V<CE-G>
CE-G>CE-G>C<<@5V6
780 DE="@5V4O5QL16R16.FG-G2&G8R16>E-B-<B->E-<B-A->E-<A-GB->E-B-E-<B-2&B-8R8@3V6<
CE-G>CE-G>CE-G32<
790 EE="@10V4Q3O6L8GGGGGGGGGGGG":EE=EE+EE
800 FE="@10V3Q3O6L16C8C8CA-C8C8CA-C8C8CA-C8C8CA-":FE=FE+FE
810 C="CG>C<CE-GB-FE-C<G>":HE="@33O3VQ6L16C>C<CE-GB-FE-C<G>"+C+C+C+"C>C<FDC
820 IE="@12O3V6Q2L16C>C<CE-GB-FE-C<G>"+C+C+C+"C>C<FDC
830 D="M99C8.M999C8CM99C8.M999C8.":JE="L16S"+D+D+D+"M99C8.M999C8CM99CM999CCCCC
840 E="M99C.R8.M99C.R8.":KE="L8O3S"+E+E+E+"M99C.R8.M99C16
850 AF="G-GA-2&A-8>D-EB<B>E<BA>E<AA->D-E<B>EB2&B8@5V6D-E-EE-EG-BG-ED-<A-G-
860 DF="R16.@5V4G-GA-2&A-8>D-EB<B>E<BA>E<AA->D-E<B>EB2&B8@5D-E-EE-EG-BG-ED-<A-32
870 EF="A-A-A-A-A-A-A-A-A-A-A-A-":EF=EF+EF
880 FF="D-8D-8D-AD-8D-8D-AD-8D-8D-AD-8D-8D-A":FF=FF+FF
890 C="D-A->D-<D-EA-BG-ED-<A->":HF="D->D-<D-EA-BG-ED-<A->"+C+C+C+"D->D-<G-E-D-
900 '¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥  CONGRATULATIONS !  ¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥
910 AG="T99@0O6VQL16EFG8A8B-8F8D8E1
920 CG="T99@0O6VQL16CDE8F8G8D8<B-8>D-1
930 DG="T99@16O6V5QL16CDE8F8G8D8<B-8>D-1
940 EG="T99@16O7V3QL16EFG8A8B-8F8D8E1
950 GG="T99@33OV4QL8C4<B->E-D<B-A1
960 AH="T150@10O6VQL8AGFCB-GFE>T140C<AT130FE>TDET100D<B->TC1
970 CH="T150@38O5VQL8AGFCB-GFE>T140C<AT130FE>TDET100D<B->TC1
980 DH="T150@38O5V5QL8R16.AGFCB-GFE>T140C<AT130FE>TDET100D<B->TC1
990 EH="T150@0O5V5QLF2FET140GT130FTDT100B-TA1
1000 FH="T150@16O5V5QLF2FET140GT130FTDT100B-TA1
1010 GH="T150@33O3VQLF2G2T140A&T130ATB-&T100B-TF1
1020 'U¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥  Let's Play Music !!  ¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥U¥
1030 POKE&HFA3C,0:POKE&HFA8C,0
1040 FORV=0TO9
1050 '** AREA 0-4
1060                    PLAY#2,T1,T1,T1,T1,T1,T1,T1,T1,T1,TJ,TJ
1070                    PLAY#2,"","","","","","","",H0,I0,J0,K0
1080 FORR=0TO2-V¥4:     PLAY#2,A0,A0,C0,D0,"","","",H0,I0,J1,J1
1090                    PLAY#2,A2,A2,C2,D0,"","","",H0,I0,J2,J2
1100                    PLAY#2,A3,A3,C3,D3,"","","",H0,I0,J3,J3
1110                    PLAY#2,A4,A4,C4,D4,"","","",H4,H4,J4,J4:NEXT
1120                    PLAY#2,A5,A5,C5,D5,"","","",H5,H5,J5
1130 '** AREA 5-8
1140                    PLAY#2,T2,T2,T2,T2,T2,T2,T2,T2,T2,T2,T2
1150                    PLAY#2,"","","",D6,"","","",H6,"",J6,J6
1160 FORR=0TO1+(V>5):PLAY#2,A7,A7,C7,D6,"",F7,G7,H6,"",J7,J7
1170                    PLAY#2,A8,A8,C8,D6,"",F8,G8,H8,"",J8,J8
1180                    PLAY#2,A9,A9,C9,D9,"","","",H9,"",J9,J9
1190                    PLAY#2,AA,AA,CA,D9,"",FA,GA,H9,"",JA,JA
1200                    PLAY#2,AB,AB,CB,DB,"","","",HB,"",JB,JB
1210                    PLAY#2,AC,AC,CC,DC,"",FC,GC,HC,"",JC,JC:NEXT
1220                    PLAY#2,AD,AD,CD,DD,"","","",HD,"",JD,JD
1230 '** AREA 9-10
1240                    PLAY#2,T3,T3,T3,T3,T3,T3,T3,T3,T3,JT,KT
1250 FORR=0TO3-V/5:     PLAY#2,AE,AE,CE,DE,EE,FE,"",HE,IE,JE,KE
1260                    PLAY#2,AF,AF,AF,DF,EF,FF,"",HF,HF,JE,KE:NEXT
1270 '** CONGRATURATIONS
1280 IFV<9THEN          PLAY#2,AG,AG,CG,DG,EG,"",GG,GG          ELSE1310
1290 FORZ=0TO3000:NEXT:NEXT
1300 '** OMAKE
1310                    PLAY#2,AH,AH,CH,DH,EH,FH,GH,GH
1320 FORZ=0TO5000:NEXT:GOTO1040
```

★「ドラゴン・ナイト」をアダルト・ゲームだということを知らずに遊んでおどろいたオレはバカ？（愛知県春日井市・RX-78・14才）
……【影：またまたまたまた，本当は知ってたくせに。もちろん驚きながらも最後まで解いちゃったよね。グハハハ。】

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

MZ-2500シリーズ(M25-BASIC)用

ザ・スーパー忍(しのび)

～THE・SHINOBI～©SEGA

吉田　知裕

内　容

ゲーム・ミュージック・プログラム初投稿のものです。GORRY先生，よろしくお願いします。というわけで曲は，メガドライブ版，ザ・スーパー忍よりTHE・SHINOBIです。

プログラム

何せ初投稿なものですから，プログラムが見にくくてどうもすいません。カウベルの音は，はじめPSGで作ってみましたが，ピコピコという音しかしなかったので，カウベルのパートはとってしまいました。カウベルがないと寂(さび)しい，という人は自分で作ってください。

あと，ポルタメントができなかったので（未熟者ですから……），ポルタメントの方法がわかる人は，やってください。

苦労したところ

FM音源が3音しかないというのが，やはり一番苦労しました。PSGでうまくささえましたが，それでもまだ，音源数の少なさがカバーできません。

FM音源ボードがでればいいのに……。

最後に

やはりMZ-2500は，音楽的に遅れているなと思います。まあ，MZもけっこう古いですから，しかたないといえばしかたがないのですが…。

あっ，それから，この曲を聞くときはスピーカにつないだほうが，ドラムの音がよく聞こえると思います。MZユーザーのみなさん，ファイト!!

P. S.

FM音源ボードをだしてくれ～～～～～

参考にしたもの

- ザ・スーパー忍のCD
- ベーマガ90年6月号の鉄人R. K氏の音色

GORRY先生より一言

ひさびさのMZ-2500です。投稿自体少ないので25ユーザーはバリバリ作って送るべし！

さてこの曲ですが，音色はとてもよく似ているのですが，MZのBASICからのサポートの悪さもあってかなりテンポがヨタついてしまっています。最短音長合わせをできるだけ行なってみましょう。

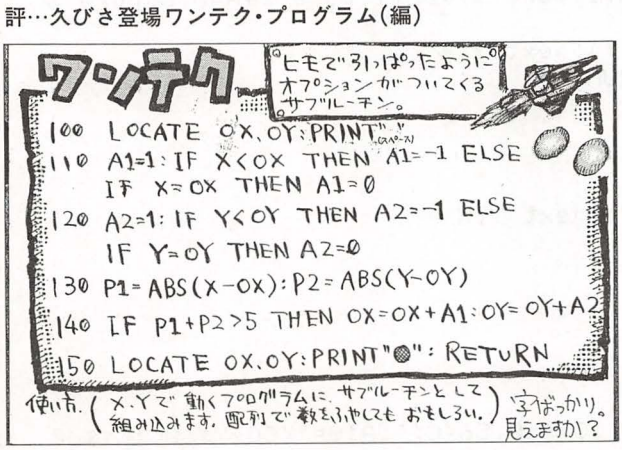
ザ・スーパー忍～THE・SHINOBI～のプログラム・リスト

```
  10 '*************************************************************************
  20 '*                    THE・SUPER・SHINOBI                                *
  30 '*                ********    THE・SHINOBI    ********                   *
  40 '*              Composed by Yuzo Koshiro.                                *
  50 '*           Programed by Tomohiro Yoshida.                              *
  60 '*************************************************************************
  70 play init:poke $976D,0,0,0,0:poke $99BA,1:poke $99DE,1:poke $9A40,0:poke $
9944,0:T$="t112":dim BASS%(4,9),BAS%(4,9)
  80 for X=0 to 4:for Y=0 to 9:read BASS%(X,Y):next Y,X
  90 data 62,15,0,1,80,-120,0,0,0,0 'BASS DRUM
 100 data 31,23,0,0,15,0,0,0,7,0
 110 data 31,15,14,8,15,0,0,0,3,0
 120 data 31,15,14,8,15,0,0,0,7,0
 130 data 31,15,14,8,15,0,0,0,3,0
 140 for X=0 to 4:for Y=0 to 9:read BAS%(X,Y):next Y,X
 150 data 32,15,1,1,1,-1,0,9,0,0 'E. BASE
 160 data 31,7,7,11,12,25,3,4,3,0
 170 data 31,6,6,11,1,55,3,4,3,0
 180 data 31,9,6,11,1,18,2,0,3,0
 190 data 31,6,8,11,15,3,2,1,3,0
 200 tone BASS%,BAS%,BAS%
 210 A$="@V120L805Q8Y$60,56"
 220 A0$="<CC>Y$60,1CY$60,56<C16C8C8C16>Y$60,1CY$60,56<C>":A1$="<CC>Y$60,1CY$60
```

★5年ぶりに再び買いだしたのですが，でかくなったし，値段もあがってるし，しかしOFコーナーは変化しとらん。あの3人トリオがまだいるし……。（長野県茅野市・田口勝也17才）……【編：編でーす。Dr.D：Dでーす。影：豚太郎ギョーザでございます。】

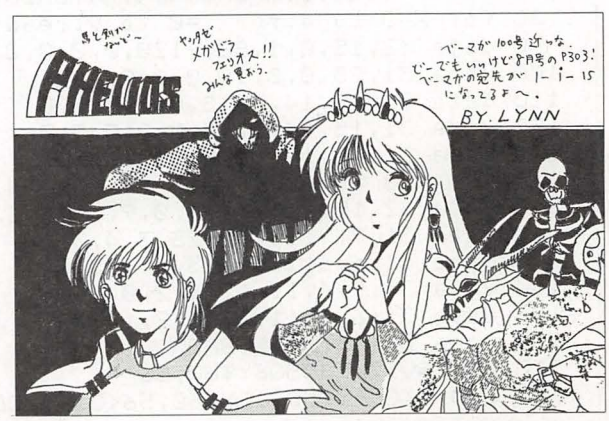
```
,56<C16C8C16C16C16>Y$60,1CY$60,56<C>":A$(0)=A$+A0$+A1$+A0$+"<CC>Y$60,1CY$60,56<C
16C>Y$60,1C16C16C16C16C16"
  230 B$="@23@V11306L16Q8Y$31,125"
  240 B1$="<G>DDDDDDDDE-E-E-E-E-E-E-E-FFFFFFFFE-E-E-E-E-E-E-":B$(0)=B$+B1$+"<G>D
DDDDDDDE-E-E-E-E-E-E-E-FFFFFFFFE-E-E-E-E-"
  250 C$="03@V115":C1$="G4G16G16G16G8G8R4R16":C$(0)=C$+C1$+C1$+C1$+"G4G16G16G16G
8G8"
  260 D$="V1304L16":D$(0)=D$+"D1&D1&D1&D2.."
  270 E$="V1304":E$(0)=D$+"A1&A1&A1&A2.."
  280 A$(1)="C16C16Y$60,56"+A0$+A1$+A0$+A1$
  290 B$(1)="@1Y$3D,3505G8&A1>D2..C8<A1&A2..>D8"
  300 C$(1)="R8"+C$(0)
  310 D2$="Q804B-4A&AAQ3A8Q7AQ8R4.>B-8.A8A8Q8A16SM13000":D$(1)="SM13000R4R8"+D2$
+"R2"+D2$
  320 E2$="Q804F4E&EEQ3E8Q7EQ8R4.>F8.E8E8E16SM13000":E$(1)="SM13000R4R8"+E2$+"R2
"+E2$
  330 A$(2)=A0$+A1$+A0$+"<C8>Y$60,1C8C8Y$60,56<C16C8>Y$60,1C16C16C16Y$60,56<C16>
Y$60,1C16C16C16Y$60,56"
  340 B$(2)="E1&E16DEA2&A8.G8EDE2.&E8.@2307<D>D<B-A8.B-AGD8@1"
  350 D$(2)="R4"+D2$+"R2"+D2$
  360 E$(2)="R4"+E2$+"R2"+E2$
  370 A$(3)=A0$+A1$
  380 B$(3)="@805Q7DDDDDEEEEFFFFGGGGAAAD4RFFFC4"
  390 C$(3)="L16Q803G8G8G8GQ4G8Q6G8G8Q8GB->CE-E-E-E-E->E-8<Q4E-8E-8E-8Q8C<G"
  400 D$(3)="04Q7RGGGRAAARB-B-B-R>CCCRDDD<G4RB-B-B-F4"
  410 E$(3)="V1303G1>G1"
  420 F$(3)="V1303G1>G1"
  430 A$(4)=A0$+A1$
  440 B$(4)="A8Q4A4Q8AA@22Y$3D,2L16@V110RAAA@V115AAAA@8@V113B-8Q4B-4Q8B-B-"
  450 C$(4)="03G8>G<GG>G<GG>FGCD<B->CC<G>E-8>E-<E-E->E-<E-E->D-E-<A-B-D-E-<GF"
  460 D$(4)="G8Q4G4Q8GGR2F8Q4F4Q8FF"
  470 E$(4)="D1C8.<B-8.>F4..SM9000>"
  480 F$(4)="D1C8.<B-8.>F4.."
  490 A$(5)=A0$+A1$+A0$+"<CC>Y$60,1CY$60,56<C16C16C16C16C16C16>Y$60,1C16C16C16C1
6"
  500 B3$="D8Q4D4Q8DD8R4..@8D8D8DD8.&D16":B$(5)=B3$+"GB->CFF8.<"+B3$
  510 C3$="G8Q4G4Q8GQ4G4.Q8DFDG8G8GG":C$(5)=C3$+"R4R4."+C3$+"R8GDEG>CDFG<"
  520 D3$="G8Q4G4Q8GG8R4..G8G8GG2&G8.":D$(5)=D3$+D3$
  530 E3$="C8Q4C4Q8CC8R4..C8C8CC2&C8.":E$(5)=E3$+E3$
  540 play T$,T$,T$,T$,T$,T$:tone lfo 4,2,1,127,-5:tone lfo 5,2,1,127,5:tone lfo
 6,2,1,127,-5
  550 play A$(0),B$(0),C$(0),D$(0),E$(0),F$(0)
  560 play A$(1),B$(1),C$(1),D$(1),E$(1),F$(1)
  570 play A$(2),B$(2),C$(0),D$(2),E$(2),F$(2)
  580 play A$(3),B$(3),C$(3),D$(3),E$(3),F$(3)
  590 play A$(4),B$(4),C$(4),D$(4),E$(4),F$(4)
  600 play A$(3),B$(3),C$(3),D$(3),E$(3),F$(3)
  610 play A$(4),B$(4),C$(4),D$(4),E$(4),F$(4)
  620 play A$(5),B$(5),C$(5),D$(5),E$(5),F$(5)
  630 goto 550
```

評…久びさ登場ワンテク・プログラム(編)



by 大阪市・石井たつお

評…今月号で紹介してるね(編)



by 千葉県松戸市・LYNN

★6月11日ベーマガを買ったら靴みがきが付いてきた。日本という国は摩可不思議なところなり。(神奈川県横須賀市・江原純一17才)
……【影:靴みがきを買ったらベーマガが付いてきたと言うのならまだしも……。編:そういう問題なのかなあ……やはり…。】

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

PC-8801mkIISR以降
(N88-BASIC V2モード)用

悪魔城(あくまじょう)ドラキュラ

～Walking on the Edge～©コナミ

佐藤　直人

内　容

楽譜集が発売されたので早い者勝ちとなってしまった悪魔城ドラキュラ（ファミコン版）より，「Walking on the Edge」です。ノーマル音源用ですので，88ユーザーの人はぜひ聴いてください。

プログラムは？

TONECHANGERを使用しています。音色は原曲とは大幅に変えています。ドラムパートも変えています。これは，某ゲームのある曲を意識したためです。ま，聴いてみれば何の曲かわかるでしょう!?

それと，メイン・メロディーをPSGにしているため，ソフト・エンベロープの嵐でプログラムが見づらくなっています。入力するときはまちがえないように注意しましょう。

それと

ドラキュラの曲はホントにすばらしい!!　今度は悪魔城伝説の曲でも作って送りたいと思います。じつは何曲か作ったんですが，PSGが浮いてしまうのと，パート数が足りないのが困りもんです。何か良い方法はないでしょうか……？

最後のたわごと

何度送ってもボツになるので，ベーマガのレベルの高さを思い知らされています。さすがに壁は厚いなあ……。これもボツるかと思うと夜も眠れません(ウソ)。もっと修業が必要なのでしょうか？　う～ん……。

では，これからもどんどん投稿しようと思います（ボツるけどね……）。そして，再びノーマル音源に活気を与えるのだッ！（バカ丸出し）

参考にしたもの

- 悪魔城ドラキュラ・シリーズ楽譜集(キングレコード)
- 某ゲームのある曲

♪　♪.　♪

GORRY先生より一言

ちょっと聴いた感じはいいのですが，どうしても気になるのが作者が言っている「ある曲を意識」していることです。音色，リズム・ベースパターンなどは意識どころか完全にマネてしまっています。模倣は一つの技法ですが，こういうパターンは「悪いおフザケ」ととってしまうこともあるので控えめにしたほうがいいと思います。

さてさて，キミは作者が何の曲を意識したかわかったかな？

悪魔城ドラキュラ～Walking on the Edge～のプログラム・リスト

```
10 ' -----   AKUMAJO DRACULA     (C)KONAMI
20 ' -----      [[  Walking on the Edge  ]]
30 ' -----   Programmed By NAOTO SATO
40 ' -----          19900420(fri)   PM09:04 Completed
50 ' -----
100 NEW CMD:CMD UNLINK:NEW CMD:CMD STOPM:CLEAR ,&HDDFF
110 DEFINT A-Z:DIM A%(4,9),OP(4):NO.MAX=13:OP(1)=1:OP(2)=3:OP(3)=2:OP(4)=4
120 AD=&HE000
130 FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 15
140 READ A$
150 D=VAL("&H"+A$)
160 POKE AD,D:AD=AD+1
170 C!=(C!*256)+D:C!=C!-INT(C!/3179)*3179
180 NEXT
190 READ A$:IF VAL("&H"+A$)<>C! THEN PRINT "DATA ERROR!",CHR$(7):STOP
200 NEXT:POKE &HE13C,&HC3:POKE &HE13D,0:POKE &HE13E,&HE0:POKE &HE003,NO.MAX
210 D=(&H76C1+NO.MAX*&H25):POKE &HE00E,D AND 255:POKE &HE00F,D ¥ 256
220 DATA E1,7B,D6,0D,38,0C,5F,01,25,00,CD,9E,6B,21,A2,78,360
230 DATA 19,C9,01,25,00,CD,9E,6B,21,00,DE,19,C9,00,00,00,A72
240 GOTO 1000
500 ' VOICE SET ------------------------------------------------------
510 *VOICE.SET
520 IF NO>NO.MAX-1 OR NO<0 THEN PRINT"VOICE NO. ERROR":STOP
530 AD=&HDE00+&H25*NO
540 POKE AD   ,A%(0,0)                    ' AF
550 FOR J=1 TO 4:I=OP(J)
560 AD=AD+1
570 POKE AD   ,(A%(I,8) AND 7)*16+A%(I,7) ' DT/ML
580 POKE AD+4 ,A%(I,5)                    ' TL
590 POKE AD+8 ,A%(I,6)*64+A%(I,0)         ' KS/AR
600 POKE AD+12,A%(I,1)                    ' DR
610 POKE AD+16,A%(I,2)                    ' SR
620 POKE AD+20,A%(I,4)*16+A%(I,3)         ' SL/RR
630 POKE AD+24,A%(I,9)                    ' AMS
640 NEXT
650 AD=AD+25
660 POKE AD   ,A%(0,1)*16                 ' OM
670 POKE AD+1 ,A%(0,2)                    ' WF
680 POKE AD+2 ,A%(0,3)                    ' SY
690 POKE AD+3 ,A%(0,4) AND 255            ' SPEED L
700 POKE AD+4 ,A%(0,4) ¥ 255              ' SPEED H
710 POKE AD+5 ,A%(0,5) AND 255            ' PMD
720 POKE AD+6 ,A%(0,6) AND 255            ' AMD
730 POKE AD+7 ,A%(0,7)                    ' PMS
```


★影さん，つぐ美さんとゴジラではどちらが強いと思いますか？僕はつぐ美さんのほうが……。（山梨県南巨摩郡・エスパス16才）……

【つぐ美：弱い，と言いたいのよネ。一同：そーです。影：でも，差はわずかだから，ほとんど同じと……。つぐ美：バコーン。】

★コラムスの歌♪みずいろ～みどり～。むらさき～だいだあい。あか～きいろ、まぶぅうせき～ⓒフー助この歌あつい♪（山口県岩国市・YUNくん19才）……[影：コラムスといえば編くんなのだ。編：ギク。つく美：編さん今月の㊙のコピーが……。編：しゅ～ん♪]

```
740 RETURN
999 '------------------------------------------------------------------------
1000 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ A%(X,Y):NEXT Y,X
1010 '     AF  OM  WF  SY SPEED PMD AMD PMS
1020 DATA  58, 15,  0,  0,     0,  0,  0,  0,  0,  0
1030 '     AR  DR  SR  RR  SL  TL  KS  ML  DT AMS       MULTISTRINGS
1040 DATA  28, 10,  0,  5,  1, 29,  1,  2,  1,  0
1050 DATA  24, 11,  0,  8,  5, 14,  1, 12,  1,  0
1060 DATA  24, 12,  0,  6,  2, 48,  1,  2,  0,  0
1070 DATA  21,  4,  0,  6,  0,  0,  1,  2,  1,  0
1080 NO=0:GOSUB *VOICE.SET
1090 '------------------------------------------------------------------------
1100 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ A%(X,Y):NEXT Y,X
1110 '     AF  OM  WF  SY SPEED PMD AMD PMS
1120 DATA  44, 15,  0,  0,     0,  0,  0,  0,  0,  0
1130 '     AR  DR  SR  RR  SL  TL  KS  ML  DT AMS       LIGHTSYNTH
1140 DATA  31,  0,  0,  0,  0, 22,  0,  2,  3,  0
1150 DATA  21, 10,  0,  6,  1,  0,  0,  8,  3,  0
1160 DATA  31,  0,  0,  0,  0, 22,  0,  4,  7,  0
1170 DATA  31, 10,  0,  6,  1,  0,  0,  4,  7,  0
1180 NO=1:GOSUB *VOICE.SET
1190 '------------------------------------------------------------------------
1200 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ A%(X,Y):NEXT Y,X
1210 '     AF  OM  WF  SY SPEED PMD AMD PMS
1220 DATA  56, 15,  0,  0,     0,  0,  0,  0,  0,  0
1230 '     AR  DR  SR  RR  SL  TL  KS  ML  DT AMS       POWERBRASS
1240 DATA  17, 14,  0,  3,  3, 26,  0, 12,  0,  0
1250 DATA  20,  0,  0,  3,  3, 26,  0,  4,  3,  0
1260 DATA  26,  0,  0,  3,  3, 25,  0,  4,  3,  0
1270 DATA  27,  0,  0, 10,  3,  0,  0,  4,  3,  0
1280 NO=2:GOSUB *VOICE.SET
1290 '------------------------------------------------------------------------
1300 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ A%(X,Y):NEXT Y,X
1310 '     AF  OM  WF  SY SPEED PMD AMD PMS
1320 DATA  58, 15,  0,  0,     0,  0,  0,  0,  0,  0
1330 '     AR  DR  SR  RR  SL  TL  KS  ML  DT AMS       E.BASS
1340 DATA  31, 15,  7,  8,  2, 32,  0,  0,  3,  0
1350 DATA  22, 15,  7,  8,  4, 25,  2, 12,  7,  0
1360 DATA  31, 15,  7,  7,  0, 38,  0,  0,  1,  0
1370 DATA  31, 13,  7,  7,  4,  0,  0,  1,  6,  0
1380 NO=3:GOSUB *VOICE.SET
1390 '------------------------------------------------------------------------
1400 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ A%(X,Y):NEXT Y,X
1410 '     AF  OM  WF  SY SPEED PMD AMD PMS
1420 DATA  62, 15,  0,  1, 1000,-99,  0, 10,  0,  0
1430 '     AR  DR  SR  RR  SL  TL  KS  ML  DT AMS       SYN.TOM
1440 DATA  31,  0,  0,  0,  0,  0,  0, 15,  0,  0
1450 DATA  31, 17, 15,  8,  5,  0,  0,  0,  0,  0
1460 DATA  31, 15, 15,  8,  1,  7,  0,  1,  3,  0
1470 DATA  31, 15, 15,  8,  1,  7,  0,  1,  7,  0
1480 NO=4:GOSUB *VOICE.SET
1490 '------------------------------------------------------------------------
1500 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ A%(X,Y):NEXT Y,X
1510 '     AF  OM  WF  SY SPEED PMD AMD PMS
1520 DATA  60, 15,  0,  1, 1000,-99,  0, 10,  0,  0
1530 '     AR  DR  SR  RR  SL  TL  KS  ML  DT AMS       SHORTSNARE
1540 DATA  31,  0,  0,  7,  0,  0,  0, 15,  4,  0
1550 DATA  31, 15, 15,  9,  2,  0,  0, 15,  4,  0
1560 DATA  31, 21,  0, 15, 11, 10,  0,  4,  1,  0
1570 DATA  31, 19, 17,  9,  2,  0,  0,  0,  7,  0
1580 NO=5:GOSUB *VOICE.SET
1590 '------------------------------------------------------------------------
3000 ' TEMPO -----------------------------------------------------------------
3010 POKE &HE21A,226:CMD STOPM
3020 ' DETUNE ----------------------------------------------------------------
3030 PS=&HE1B8:FM=&HE1D0
3040 FOR I=PS TO PS+22 STEP 2:P=PEEK(I)+8:POKE I,P:NEXT I
3050 FOR I=FM TO FM+22 STEP 2:P=PEEK(I)+8:POKE I,P:NEXT I
3060 '              CH  WF  SY SPD PMD AMD PMS
3070 CMD VOICE LFO   4,  1,  1,  1,  4,  0,  5  :'
3080 CMD VOICE LFO   5,  1,  1,  1, -4,  0,  5  :'
```

```
3090 CMD VOICE LFO   6,  1,  1,  1,  0,  0,  5  :'
3100 ' MML DATA --------------------------------------------------------------
3110 A0$="T88L8V14O3@0
3120 B0$="T88L8V12O2@1
3130 C0$="T88L4V15O3@5C32C16.
3140 D0$="T88L8V13O4
3150 A$="V10CC+CC+V11CC+CC+V12CC+CC+V13CC+CC+":A1$=A$+A$
3160 B$="V10CC+CC+V11CC+CC+V12CC+CC+V13CC+CC+":B1$=B$+B$
3170 C1$="@4EEEEEEEE8E16E16>E64E8...<EEEEEEE8@5C32C16.@4
3180 A2$="L4@0O3V12CC+CC+CC+CC+CC+CC+CC+CC+
3190 B2$="L4@1O2V12CC+CC+CC+CC+CC+CC+CC+CC+
3200 C2$="L4EEEEEEE>E8C8<EEEEEEEE8E16E16
3210 D2$="O4V13EV12EV11EV13C+V12C+V11C+V10C+V9C+V8C+V7C+V6C+V5C+2C+V13CV12CV11CV
13C+V12C+V11C+V13EV12EV11EV13CV12CV11CV13GV12GV13F+V12F+
3220 F2$="O4V13C+V12C+V11C+<V13GV12GV11GV10GV9GV8GV7GV6GV5G2GV13F+V12F+V11F+V13G
V12GV11G>V13CV12CV11C<V13GV12GV11G>V13CV12C<V13BV12B
3230 A$="CC+CC+CC+CC+":A3$="L8"+A$+A$+A$+A$
3240 B3$="L8"+A$+A$+A$+A$
3250 C3$="EEEEEEEEEEEEEEEE
3260 D3$="V13CV12CV11CV13C+V12C+V11C+V13EV12EV11EV13C+V12C+V11C+V13CV12CV13C+V12
C+V13EV12EV11EV13F+V12F+V11F+V13GV12GV11GV13F+V12F+V11F+V13GV12GV13BV12B
3270 F3$="V13F+V12F+V11F+V13GV12GV11G>V13CV12CV11C<V13GV12GV11GV13F+V12F+V13GV12
G>V13CV12CV11CV13D+V12D+V11D+V13EV12EV11EV13D+V12D+V11D+V13EV12EV13GV12G
3280 A4$=A$+"CC+CC+CC+CC+16C+16E4R4.E4EG4R4.G4G
3290 B4$=A$+"CC+CC+CC+C@3V14O4C+16C+16E4R4.E4EG4R4.G4G
3300 C4$="EEEE8@5C32C16.@4EEEL8EE16E16E4EE16E16E4@5CC32C16.@4E4EE16E16E8@5CC32C1
6.C@4
3310 D4$="V13B-V12B-V11B-V13AV12AV11A>V13CV12CV11CV13C+V12C+V11C+V10C+V9C+V8C+V7
C+<V13C+V12C+V11C+R4V13C+V12C+V13C+EV12EV11ER4V13EV12EV13E
3320 F4$="V13GV12GV11GV13F+V12F+V11F+V13AV12AV11AV13G+V12G+V11G+V10G+V9G+V8G+R<V
13AV12AV11AR4V13AV12AV13A>V13C+V12C+V11C+R4V13C+V12C+V13C+
3330 A5$="E4R4.E4EG4R4.G4G@2O3L8C+R<G+4.G+F+ERG+4.RG+G+4
3340 B$="C+8>C+C+<C+8>C+C+<C+8>C+C+<C+8>C+C+<":B5$="E4R4.E4EG4R4.G4GL16"+B$+B$
3350 C5$="E4EE16E16EE@5CC32C16.@4E4EE16E16E>L16E32E32EE32E32ECC<E8EE>E8<EEE8EE>E
8<EEE8EE>E8<EEE8EE>E8EE<
3360 D5$=">V13C+V12C+V11C+R4V13C+V12C+V13C+EV12EV10ER4V13EV12EV13EV15ERC+V14C+V1
3C+V12C+V11C+V10C+V9C+V8C+V7C+4RV15C+D+V14D+
3370 F5$="V13GV12GV11GR4V13GV12GV11G>V13C+V12C+V11C+R4V13C+V12C+V13C+R.V12ERC+V1
1C+V10C+V9C+V8C+V7C+V6C+V5C+V4C+4RV12C+D+16
3380 A6$=">C+R<G4.GF+RE.C+R16G2&GRF+F+>C+R<F+4.RC+C+F+4C+4.
3390 B$="A8>AA<A8>AA<":BB$="F+8>FF<F+8>FF<":B6$="<"+B$+B$+B$+B$+BB$+BB$+BB$+BB$
3400 C6$="E8EE>E8<EEE8EE>E8<EEE8EE>E8<EEE8EEE>EEE<E8EE>E8<EEE8EE>E8<EEE8EE>E8<EE
E8EE>E8<EE
3410 D6$="V15ERC+V14C+V13C+V12C+V11C+V10C+V9C+V8C+V7C+2.RV15C+D+ERC+V14C+V13C+RV
15F+G+AV14AV15F+V14F+V13F+
3420 F6$="D+16V11D+V12ERC+V11C+V10C+V9C+V8C+V7C+V6C+V5C+V4C+2.RV12C+D+ERC+V11C+V
10C+RV12F+G+AV11AV12F+V11F+16
3430 A7$="C2&C2RED+DC+C<BB-
3440 B7$="G+8>G+G+<G+8>G+G+<G+8>G+G+<G+8>G+G+<G+G+
3450 C7$="E8EE>E8<EEE8EE>E8EEEE<E8E8E8E8E8E8@5C32C16.@4
3460 D7$="V15G+V14G+V13G+V12G+V11G+V10G+V9G+V8G+RV15G+GF+FED+D
3470 F7$="F+16V10F+V12G+V11G+V10G+V9G+V8G+V7G+V6G+V5G+RV12G+GF+FED+16
10000 '
10010 CMD PLAY A0$,B0$,C0$,D0$,D0$,D0$
10020 CMD PLAY A1$,B1$,C1$
10030 CMD PLAY A2$,B2$,C2$,D2$,D2$,F2$
10040 CMD PLAY A3$,B3$,C3$,D3$,D3$,F3$
10050 CMD PLAY A4$,B4$,C4$,D4$,D4$,F4$
10060 CMD PLAY A5$,B5$,C5$,D5$,D5$,F5$
10070 CMD PLAY A6$,B6$,C6$,D6$,D6$,F6$
10080 CMD PLAY A7$,B7$,C7$,D7$,D7$,F7$:GOTO 10030
```



ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

X1シリーズ(CZ-8CB01/8FB01)+FM音源ボード(要NEW FM音源ドライバー)用

ナイトストライカー

～アーバン トレイル～©タイトー

Com

内　容

暗闇を駆け抜ける黒い疾風…ナイト・ストライカーより，市街のテーマ「アーバン・トレイル」です。

曲について

この曲は音色数がひじょうに多いです。したがってプログラムも巨大なものになってしまいました。入力の際は，くれぐれもミスのないように注意してください。

NEW FM音源ドライバーを起動して，実行してください。

苦労した点

とにかく音色数がやたら多くて，音色を練りこむ時間があまりとれませんでした……。しかしタイトーの音色ってむずかしいなぁ。

参考

ダライアスII（サイトロン／ポニーキャニオン）

GORRY先生より一言

ノリはいいのですが，一つ一つの音色が細かく感じます。ベースの音量をもう少しあげめにして，他の音色も太くなるようにいじってみましょう。アーケード版でもFM6ch+PCM2chくらいで鳴っているはずなのでかなり似せられると思いますよ。

ところで…タイトーの音色ってPC-88の内蔵音色と同じものがけっこうあります。知ってましたか？

ナイトストライカー～アーバントレイル～のミュージック・プログラム・リスト

```
1000 ' ,,,
```

★スーパー・コンピュータを殴ったら，〇〇〇一〇と鳴った。さて!? (奈良県宇陀郡・R・新コペーション一郎15才)……[影：ためしてやろうと思ったが電波新聞社にはスーパー・コンピュータがなかった。こんど名古屋大にでも行ってやってやろっと◎]

```
1680 '      AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI    : F Voice
1690 DATA   61, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1700 '      AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AMS-EN
1710 DATA   20, 10,  3,  4, 15, 47,  0,  1,  7,  0,  0
1720 DATA   30, 16,  0,  5,  1,  2,  0,  2,  4,  0,  0
1730 DATA   30, 16,  0,  5,  2,  4,  0,  1,  0,  0,  0
1740 DATA   30, 18,  8,  5,  4, 27,  1,  0,  7,  0,  0
1750 '
1760 '      AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI    : F Voice 2
1770 DATA   61, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1780 '      AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AMS-EN
1790 DATA   20, 10,  3,  4, 15, 57,  0,  1,  7,  0,  0
1800 DATA   23, 16,  3,  5,  1, 15,  0,  2,  4,  0,  0
1810 DATA   23, 10,  3,  5,  1, 15,  0,  1,  0,  0,  0
1820 DATA   23, 16,  3,  5,  1, 12,  0,  1,  7,  0,  0
1830 '
1840 '      AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI    : M Voice
1850 DATA   61, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1860 '      AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AMS-EN
1870 DATA    6,  0,  0,  0,  0, 57,  0,  0,  3,  0,  0
1880 DATA    8, 10,  0,  5,  0, 17,  0,  3,  3,  0,  0
1890 DATA    8, 10,  0,  5,  0, 12,  0,  1,  4,  0,  0
1900 DATA    8, 10,  0,  5,  0, 17,  0,  2,  7,  0,  0
1910 '
1920 '      AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI    : H Voice
1930 DATA    7, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1940 '      AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AMS-EN
1950 DATA   17, 12,  0,  7,  3, 32,  0,  1,  4,  0,  0
1960 DATA   17, 12,  0,  6,  3, 11,  0,  2,  2,  0,  0
1970 DATA   17, 12,  0,  6,  3, 11,  0,  2,  1,  0,  0
1980 DATA   17, 13,  0,  6,  3, 11,  0,  2,  4,  0,  0
1990 '
2000 '      AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI    : Piano 1
2010 DATA    0, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
2020 '      AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AMS-EN
2030 DATA   22, 22, 30,  3, 15, 27,  0,  2,  4,  0,  0
2040 DATA   20,  1, 10,  3, 10, 32,  0,  1,  4,  0,  0
2050 DATA   20,  1, 10,  3, 10, 32,  0,  1,  4,  0,  0
2060 DATA   30, 14, 10,  5, 10,  0,  0,  2,  4,  0,  0
2070 '
2080 '      AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI    : Piano 2
2090 DATA   60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
2100 '      AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AMS-EN
2110 DATA   30,  5,  0,  4, 10, 47,  0,  1,  4,  0,  0
2120 DATA   20, 13,  0,  5, 10,  0,  0,  1,  4,  0,  0
2130 DATA   30,  5,  0,  4, 10, 27,  0,  1,  1,  0,  0
2140 DATA   25, 13,  0,  5, 10,  2,  0,  1,  4,  0,  0
2150 '
2160 '      AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI    : Brass
2170 DATA   58, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
2180 '      AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AMS-EN
2190 DATA   31, 12, 10,  6,  5, 23,  1,  2,  3,  0,  0
2200 DATA   31, 12, 10,  7,  5, 27,  1,  1,  4,  0,  0
2210 DATA   31, 12, 10,  6,  5, 25,  1,  3,  4,  0,  0
2220 DATA   31, 13, 10,  7,  5,  4,  1,  2,  3,  0,  0
2230 '
2240 '      AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI    : Bell 1
2250 DATA   60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
2260 '      AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AMS-EN
2270 DATA   28, 12, 10,  5, 10, 27,  0,  2,  4,  0,  0
2280 DATA   22, 12, 10,  7, 10,  3,  0,  2,  4,  0,  0
2290 DATA   28, 12, 10,  6, 10, 37,  0,  2,  4,  0,  0
2300 DATA   22, 12, 10,  7, 10,  3,  0,  2,  4,  0,  0
2310 '
2320 '      AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI    : Strings
2330 DATA   60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
2340 '      AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AMS-EN
2350 DATA   18,  0,  0,  4,  0, 27,  0,  1,  3,  0,  0
2360 DATA   15,  0,  0,  6,  0,  3,  0,  1,  4,  0,  0
2370 DATA   18,  0,  0,  4,  0, 27,  0,  1,  7,  0,  0
2380 DATA   15,  0,  0,  6,  0,  3,  0,  1,  4,  0,  0
```

```
2390 '
2400 '      AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI    : Bass
2410 DATA   56, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
2420 '      AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AMS-EN
2430 DATA   30, 10, 21,  6,  0, 27,  0,  2,  0,  0,  0
2440 DATA   30, 10, 10,  7,  0, 30,  1,  0,  0,  0,  0
2450 DATA   30, 10, 10,  7,  0, 25,  1,  1,  0,  0,  0
2460 DATA   30, 10, 10,  7,  0,  4,  1,  1,  0,  0,  0
2470 '
2480 '      AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI    : Bell 2
2490 DATA   60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
2500 '      AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AMS-EN
2510 DATA   25, 10,  0,  6, 10, 37,  0,  3,  4,  0,  0
2520 DATA   25, 12,  0,  6, 10,  6,  0,  2,  4,  0,  0
2530 DATA   25, 12,  0,  6, 10, 37,  0,  1,  4,  0,  0
2540 DATA   25, 12,  0,  7, 10,  6,  0,  2,  4,  0,  0
2550 '
2560 '      AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI    : Bell 3
2570 DATA   60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
2580 '      AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AMS-EN
2590 DATA   26, 20,  0,  8, 12, 27,  0,  7,  4,  0,  0
2600 DATA   26, 20,  0,  8, 12,  2,  0,  2,  4,  0,  0
2610 DATA   31, 13,  0,  6,  8, 32,  0,  7,  4,  0,  0
2620 DATA   31, 13,  0,  7,  6,  6,  0,  2,  4,  0,  0
2630 '
2640 '      AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI    : Bell 4
2650 DATA   61, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
2660 '      AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AMS-EN
2670 DATA   25, 10,  0,  5, 10, 27,  0,  3,  0,  0,  0
2680 DATA   20, 13,  0,  2, 10,  0,  0,  8,  4,  0,  0
2690 DATA   25, 13,  0,  3, 10,  2,  0,  2,  4,  0,  0
2700 DATA   25, 13,  0,  3, 10,  5,  0,  5,  4,  0,  0
2710 '
2720 '      AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI    : Strings 2
2730 DATA   58, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
2740 '      AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AMS-EN
2750 DATA   30,  1,  0,  4,  1, 27,  0,  1,  2,  0,  0
2760 DATA   31,  1,  0,  4,  1, 47,  0,  2,  3,  0,  0
2770 DATA   30,  1,  0,  4,  1, 47,  0,  1,  3,  0,  0
2780 DATA   15,  2,  0,  4,  1,  8,  0,  1,  7,  0,  0
2790 '
2800 P="|:4A-A-<A-A->:||:4B-B-<B-B->:|
2810 P(0)="R8@16Q7O2P3L16V15AAV13|:[8AA B8 ][4GG A8 ]:[FF<F8>][GG<G8>]:|
2820 P(1)="|:FF<F8C8>B4A8:G8A8:|GGAA|:GG<G8D8:C4>B8AAB8:|>G4AABB<DD>
2830 P(2)="[0O2P3L16
2840 P(3)="AA<A8>AA<AE>BB<B8>BB<BG|:CC<C8>CC<C>G:|>
2850 P(4)="AA<A8>AA<AE>GG<G8>GG<GD>|:FF<F8>FF<FC>:|
2860 P(5)="FF<F8>FF<F>FG-G-<G-8>G-G-<G-D->|:GG<G8>GG<G>G:|
2870 P(6)="GG<G8>GG<G>GGGAABB<DD>
2880 P(7)=P(3)+P(4)+P(5)+"GG<G8>GG<G>GGGAAB<<DC>B>
2890 P(8)=P+"<|:7CC<CC>:|B-B-GG>"+P+"<|:3CC<CC>:|B-B-GB-|:3CC<CC>:|B-B-GG>
2900 P(9)=P+"<|:7CC<CC>:|B-B-GG>"+P+"<|:4CC<CC>:|
2910 P(10)="|:CC<CC>CC<C>B-:||:3CC<C>G:|CGFE-
2920 P(11)="L8D<D>D<D>D<D16D16>D<D>>A<A>A<A>A16A16<A>A<A>|:4B-<B->:|<
2930 P(12)="D-<D->L16|:3D-8<D-D->:||:D8<DD>DD<:D>A:|E>B
2940 P(13)="|:8EE<EE>:EE<E>B:|BBGG]
2950 FOR I=0 TO 13:A$=USR2("1"+P(I)):NEXT
2960 '
2970 PA="L8O1@1ER O2@2DR O1@1EE O2@2DR
2980 PB="L8O1@1EE O2@2D. O1@1EE.O2@2D. O1@1EE. O2@2D16 O1@1EEEE16 O2@2DR
2990 P(0)="S200,-127,80,0Q8L8V15RT197O1@1E16E16T157
3000 P(1)="|:4O1@1ER O2@2DR RO1@1E:O2@2DR:|O2@2D16D."+PA+"|:4O1@1ER O2@2DR:|
3010 P(2)="|:4O1@1ER O4@3EP3C O1@1:E O3@3P1GGR:|E16E16 L16O4@3EEP3CC>P1GG [0
3020 P(3)=PB+PB+PB+"L16O1@1E8EE O2@2D8 O1@1EEE8.E O2@2DDDD
3030 P(4)=PB+PB+PB+"O1@1EE O2@2D L16O1@1EE O4@3EEP3CC>P1GGGG
3040 P(5)=PA+PA+"|:L8O1@1ER O3@3P3GRL16:O1@1E8EE O2@2DD8.:|R8O1@1EE O2@2DDD8
3050 P(6)=PA+PA+PA+"O1@1ER O2@2DR O1@1EE O2@2D16D.
3060 P(7)=PA+PA+PA+"O1@1ER O2@2D O1@1EER O2@2D16D.
3070 P(8)="|:4O1@1ER O2@2D O1@1EER O2@2DR:|O1@1ER O4@3E>P1G<P3C>P1GRR
3080 P(9)=PA+PA+PA+"O1@1ER O2@2D O1@1EER O2@2D O1@1E
3090 P(10)="|:4O3@3P3GR<P2EP3C>P1GG O2@2D O1@1E:|
```

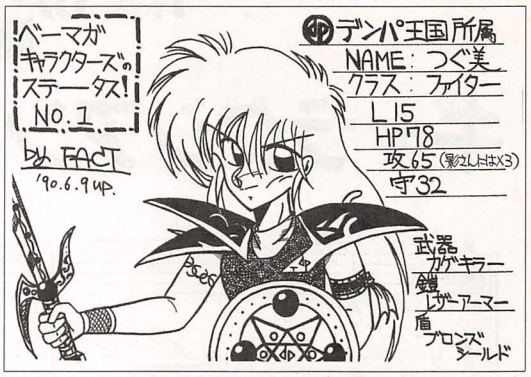
```
3100 P(11)="RE16E16 O2@2E L1604@3EEP3CCC>P1GGG O2@2D8]
3110 FOR I=0 TO 11:A$=USR2("2"+P(I)):NEXT
3120 '
3130 P(0)="R8@5^20V12Q7L405E16E16V11Q8
3140 P(1)="E.<E2>Q6A16<C16>Q8B2.R8<Q6C16D16Q8EGD>B<C.A&A.>E<E2>A12B12<C12>
3150 P(2)="B2.R8<Q6C16D16Q8EGD>B<T51,52S80,-10,10,90C1RS0,0,0,0
3160 P(3)="@19^2006V10EDGREDDB8@9^60O3V13B2..[0
3170 P(4)="|:@5^20V11L8O6
3180 P(5)="@V-36R@V+36EGD>BG4A&A1<REGD>BGAB<C4.A&A2:RCAFEDC>BQ6B16<C16Q8D
3190 P(6)="2..@13^20V13L16O5BBR4BB<C>BRBRR<DD:|
3200 P(7)="RCAFE16D16>AB<CD1Q8C2>B
3210 P(8)="2@6O5^20V11L4
3220 P(9)="|:C2.>B-<C2>B-8<C>B-8<C.D.E&E1:C2.>B-<C.>B-A-8G8F8E.F.G.<C2..:|
3230 P(10)="-(E.F)8&FE-L8DC>B-A-GFE-DE-FGF2..G1&G2..
3240 P(11)="@1706^20V11L2S220,-12,6,4G4A.G4<C>A<D.C8>B-8F.G8A1B4
3250 P(12)="@1405^20V10L8S0,0,0,0
3260 P(13)="|:EBA<CR>GB:REBA<CR>G<D>R:|RRA<D>BG4.]
3270 FOR I=0 TO 13:A$=USR2("3"+P(I)):NEXT
3280 '
3290 P(0)="R8@5^40V10Q7L405E16E16V9Q8
3300 P(3)="@19^40O6V8R16EDGREDB8.R8@9^32O3V11B2..[0
3310 P(4)="|:@5^40V9L806Q8
3320 P(6)="2..@13^24V13L1605FFR4FFFFFRFRBB:|
3330 P(8)="2@6O5^44V9L4
3340 P(11)="@1706^52V10L2S220,-12,6,4R8G4A.G4<C>A<D.C8>B-8F.G8A1B8
3350 P(12)="@1405^40V8L8S0,0,0,0
3360 P(13)="FBA<CR>GBREBA<CR>G<D>@9^4V9O4EAB<CGED>AEBA<D>BG4.]
3370 FOR I=0 TO 13:A$=USR2("4"+P(I)):NEXT
3380 '
3390 P(0)="R8@5^0V8Q7L4O4B16B8.O5V6Q8
3400 P(2)="R8@11^0V13L12O6AB<CD8.G8.>@12^0V10L16CDE4G4D4>B4V12<C>BGF&F2
3410 P(3)="L16RR@0V15O4FRR2..FFR2..FRR2RRFFRRFF[0
3420 P(4)="|:R1@5^0V6L806Q8
3430 P(6)="2R8@13^28V13L16O4BBE4BBBBRBRR<FF:|
3440 P(8)="2@6O5^0V8L4P2
3450 P(10)=P(10)+"@20^0P3V9O4Q7
3460 P(11)="L4D2FAC2EG>B-2<DFA-2FD-8D1D8&D1&D1
3470 P(12)="@10O5^20Q8V12L8EAB<CGED>AEBA<D>BG4.]
3480 FOR I=0 TO 12 :A$=USR2("5"+P(I)):NEXT
3490 '
3500 P(0)="R8@5^24V10Q7O4A16A16@7^20V6O4V11Q8L4P1
3510 P(1)="A.<C8&C2D.G8&G2C.>B8&B2<F.A8&A2>A.<C8&C2D.G8&G2@8^20L8
3520 P(2)="C2D2>F2RA2@V+8<C>BGEDEFR<C>BGEDEF4G&G2.>[0
3530 P(3)="@8^20|:V11L2O4P1
3540 P(4)="AB<C1>:AGA.B4<CD>B1
3550 P(5)="@13^40V13L16P2O5BBR4BB<C>BRBRR<DD@7^20:|L4A2GGA2.B<C2DE>B1V10<C2>B2
3560 P(6)="@18^24V11L805P3
3570 P(7)="|:C>A-B-<E-G:CA-B-:|E-B-<C>
3580 P(8)="|:C>GA-<:CE-CGE-:|DE-C<C>G|:A-><A-B-<E-FC:GB-:|B-<C>
3590 P(9)="@15^32V9L1606
3600 P(13)="@7^24V805P1C1C1&C2.@2004Q7^24V11E4"+P(11)
3610 P(10)="EDE4FEF4GFG4C8D8C8D8C4.L4@V+3C2.>B-<C2>B-8<C>B-8<C.D.E&E1
3620 P(11)="@6^32V9O5L4P1
3630 P(12)="(E.F)8&FE-L8DC>B-A-GFE-DE-FG
3640 P(14)="@1005^40Q8V10P1L8EAB<CGED>AEBA<D>BG4.]
3650 FOR I=0 TO 14 :A$=USR2("6"+P(I)):NEXT
3660 '
3670 P(0)="R96R8@5^44V8Q7O4E16E16@7^40V6O4V11Q8L4P2
3680 P(2)="^40P2"+P(2)
3690 P(3)="@8^40|:V11L2O4P2
3700 P(5)="@13^44V13L16O5P1FFR4FFFFFRFRBB@7^40:|L4A2GGA2.B<C2DE>B1V10<C2>B2
3710 P(6)="@18^32V11L805P2
3720 P(9)="@15^52V7L16O6
3730 P(11)="@6^52V7O5L4P2
3740 P(13)="@7^44V805P2C1C1&C2.
3750 P(14)="@8^44V12L1O5C4DC>B-A-2..AB8&B&BL8O4EAB<CGED>AEBA<D>BG4.]
3760 FOR I=0 TO 14 :A$=USR2("7"+P(I)):NEXT
3770 '
3780 P(0)="R8@5^4V6Q7O3B16B8@7^0V11Q8L4O4P1
3790 P(2)="L8@8^0P1C2D2>F2RA2<C>BGEDEFR<C>BGEDEF4@9^40>B2.R8[0
```

評…なんなんだいこりゃ（影）



by 石川県加賀市・ねぎわら＆菅野義裕

評…かっこいいけど，もっとかわいく（つぐ美）



by 神奈川県横須賀市・倉田哲政

評…うーん，ありそうでげす（影）



by 東京都北区・突然出現組

評…今月号はTOWNS特集だ…（編）



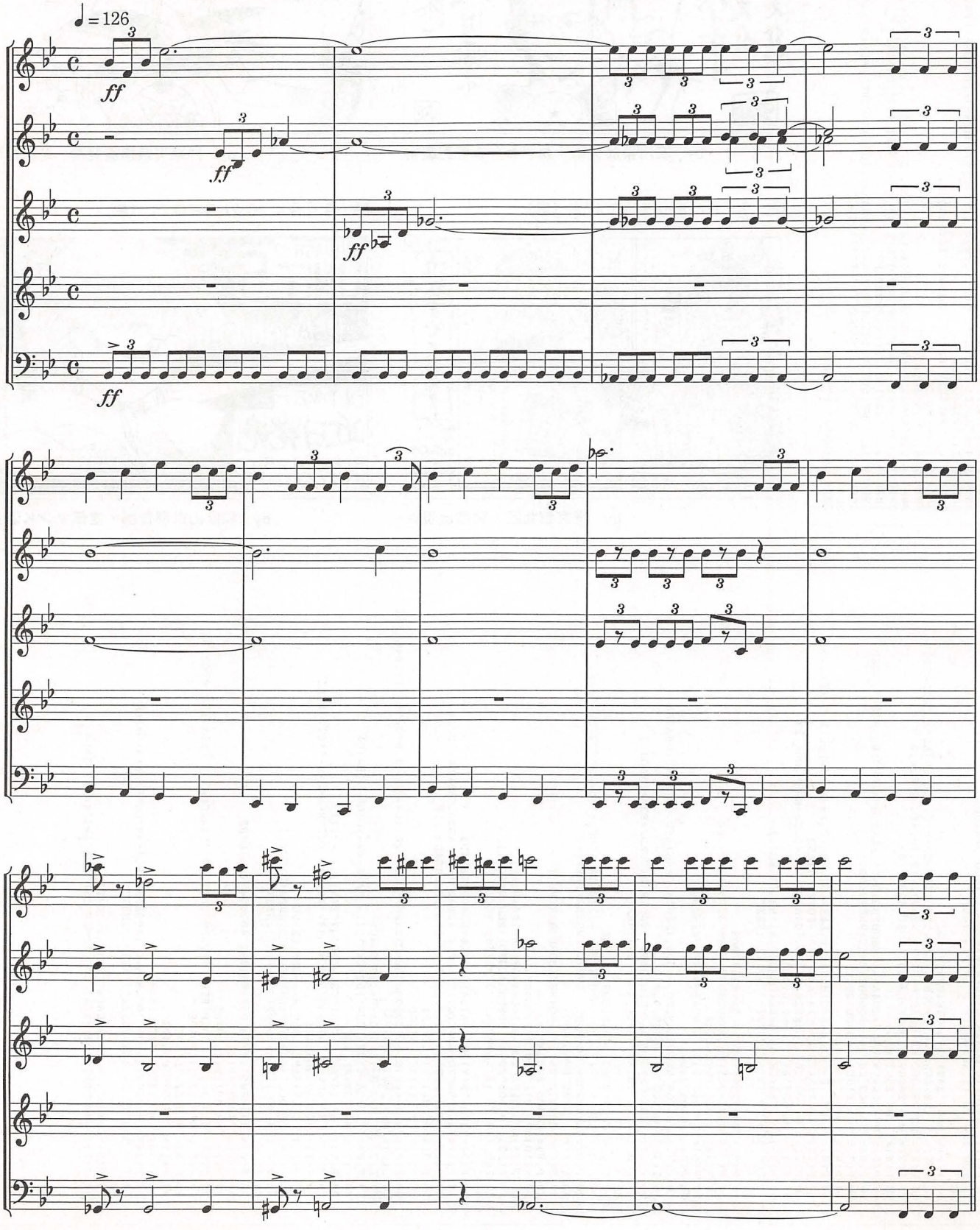
by 和歌山県那賀郡・宣伝マンＫ酒井

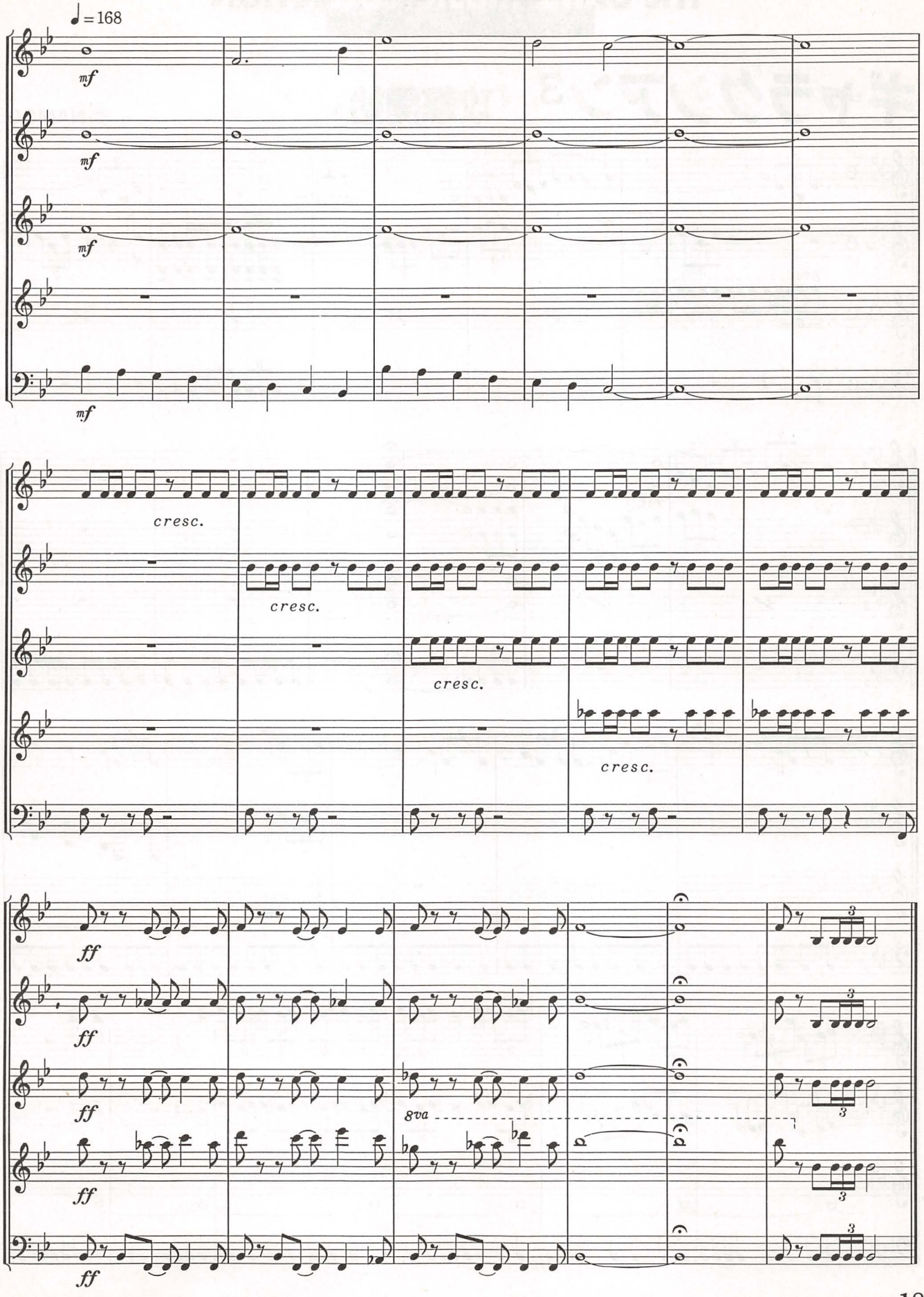
X1

★影さん！援軍を！……!!　それは猿軍だあ～！（栃木県宇都宮市・修神丸1484・16才）……【Dr.D：ふ，不自然だ！　猿がなぜ酒をのんだりゲームをしたり，競馬をしている……!!猿がなぜ!!影：なぜ熊が私の机でつめ将棋をしている……熊がなぜ!!つぐ美：…。】

ギャラクシアン3 『オープニング』

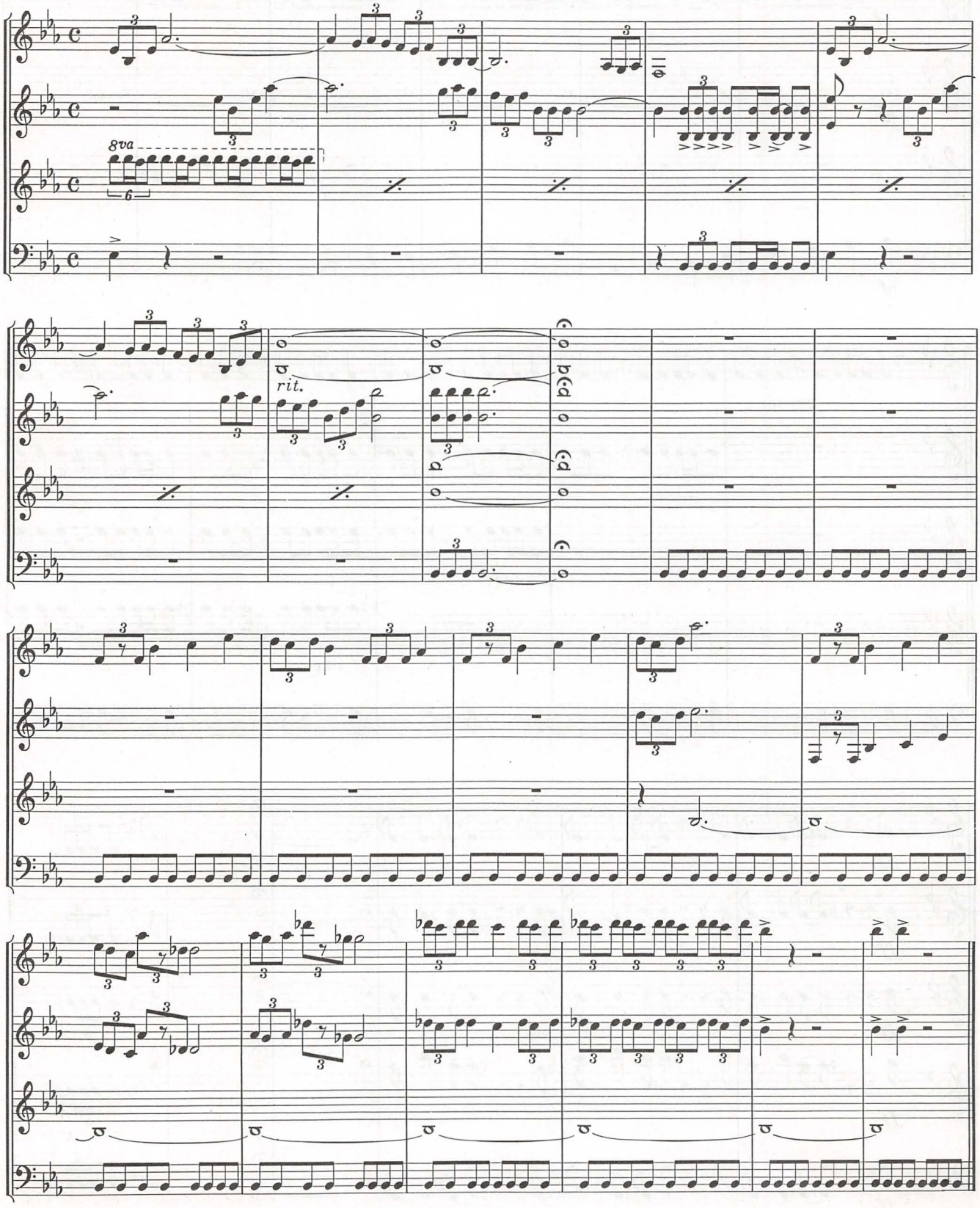
©NAMCO




♩ = 168
mf
mf
mf
mf
cresc.
cresc.
cresc.
cresc.
ff
ff
ff
ff
ff
8va

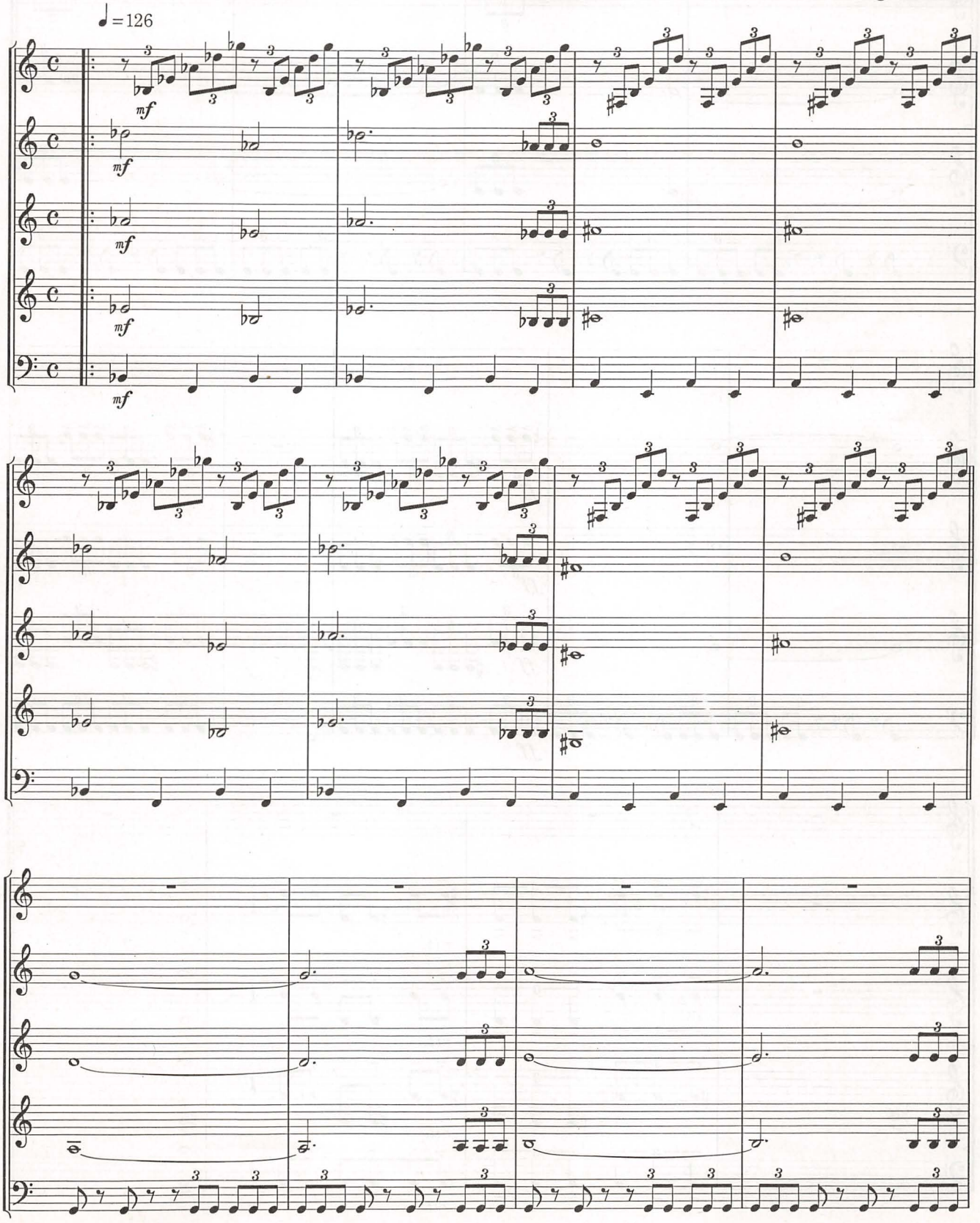
ギャラクシアン3 『攻撃開始』

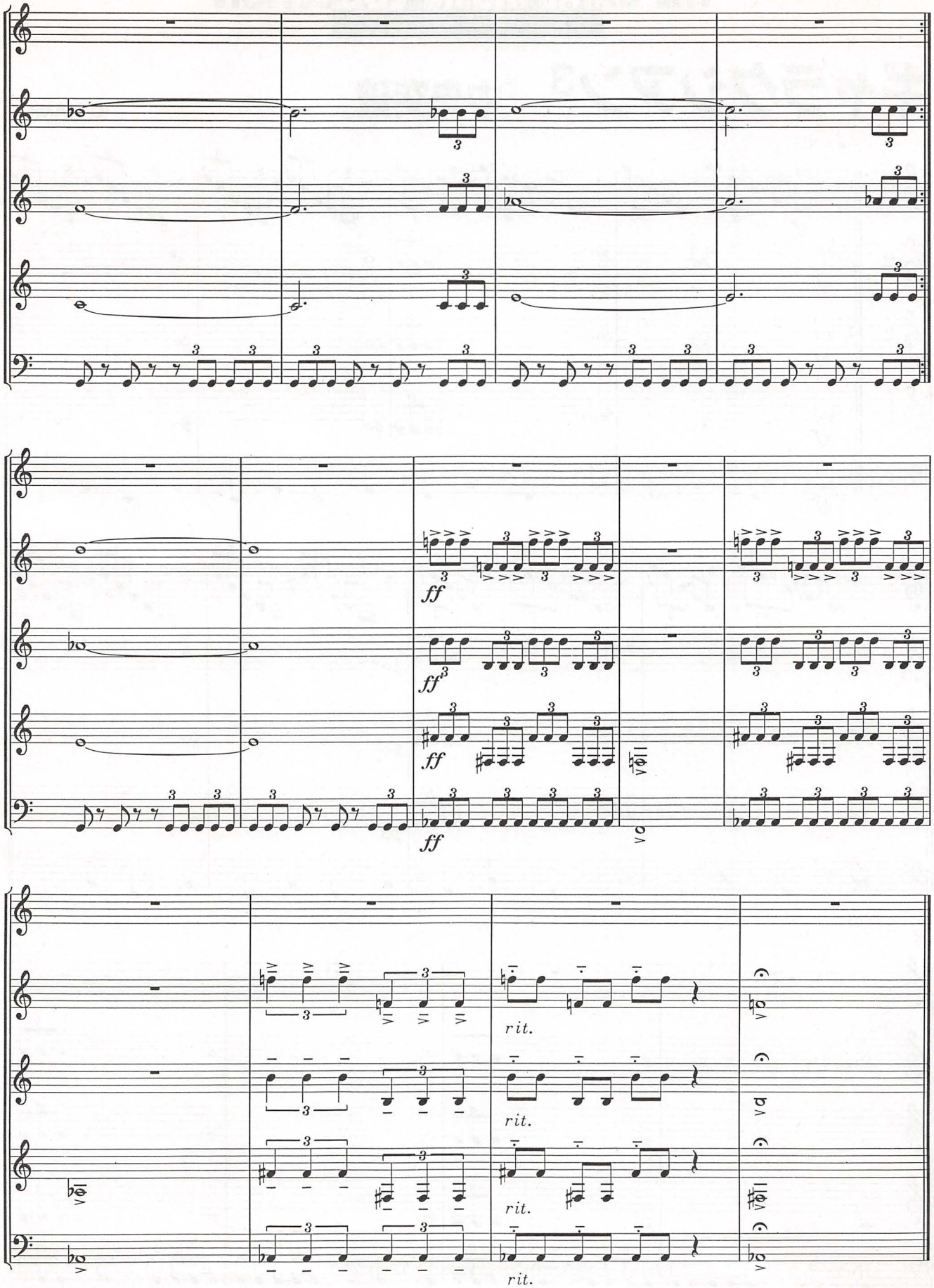
©NAMCO



ギャラクシアン3 『中央突破』

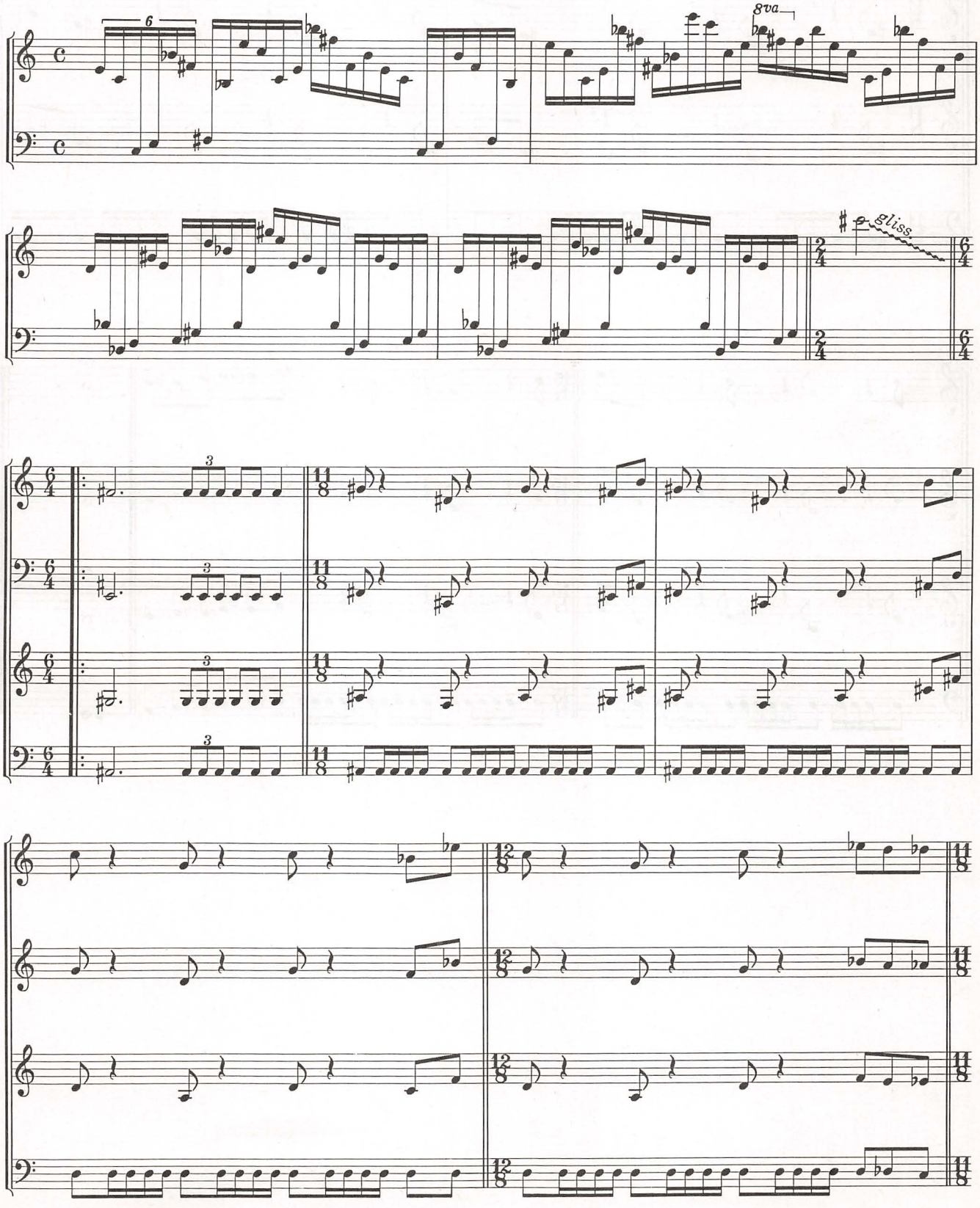
©NAMCO

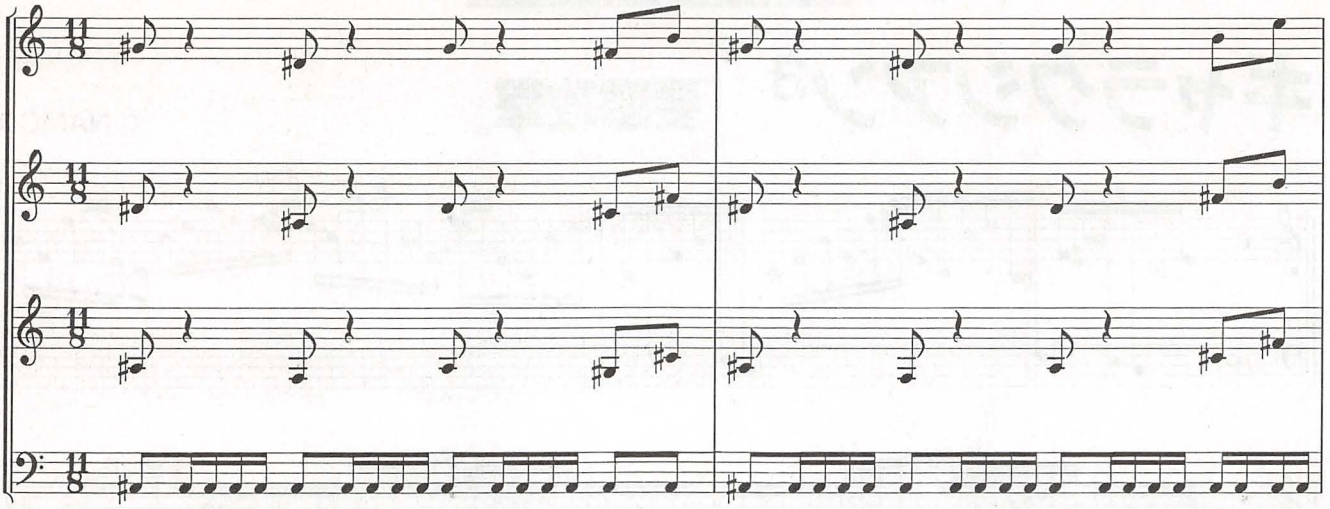


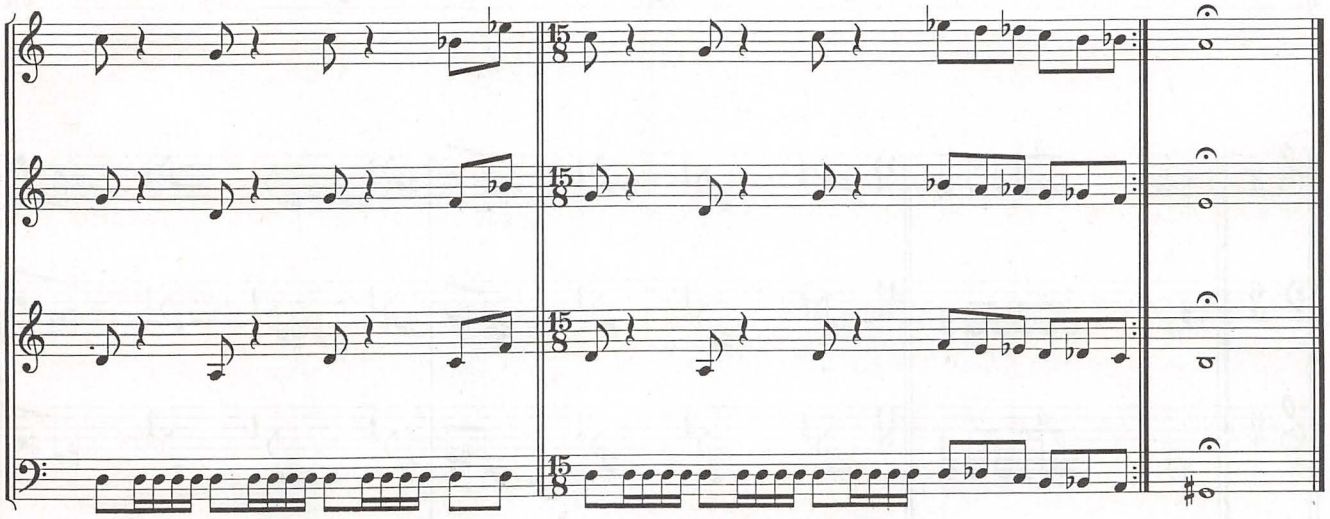

ff
rit.

ギャラクシアン3 『要塞攻撃』

©NAMCO







neXt
RPG・ACT・SLG、最強のラインナップで
次世代体験…… neXt!

X68000

X68000の威力。「幻獣鬼」が今発揮する。

UNDEADLINE

幻獣鬼™

げんじゅうき



X68000

ACT-neXt……幻 獣 鬼

鋭い！ X68000ユーザーの鋭き感性をより研ぎ澄ます
鋭い！ 魂より出ずる鋭き野望が渦巻く世界
鋭い！ プレイヤーの鋭きテクニックがすべての明暗を分かつ



9/14FRI 新発売



●X68000 5˝2HD 3枚組
標準価格 ¥7,800
※表示価格に消費税は含みません

※写真は開発中のものです

X68000の本質。「黒衣の貴公子」が今解き明かす。

Rune Worth™

Rune Worth, it has the world of the boundry between lightness and darkness. Everything had been born there and then flourished and died there.
©1990 T&E SOFT

黒衣の貴公子



X68000
RPG-neXt
ルーンワース 黒衣の貴公子

好評発売中

熱い！ X68000ユーザーの熱き要望に応え堂々登場!!
熱い！ ルーンワースとよばれる異世界で繰り広げられる熱き冒険譚
熱い！ プレイヤーの熱き魂が物語を自由に織りなしてゆく

●X68000 5˝2HD 3枚組
- 全グラフィック描き起こし（高解像グラフィック 512×512ドット）
- ジョイスティック対応
- FM音源8音＋ADPCM音源対応

●PC-9801VM、UVシリーズ PC-286、386シリーズ、NOTE対応
5˝2HD/3.5˝2HD 2枚組 ●サウンドボード対応 ●ジョイスティック対応
※必要640Kバイト
※PC-9801/E/F/M/VF/U2/XA、PC-286L/LE/LFおよびPC-286NOTE Executiveでは、ドライブ、RAM等の増設の如何にかかわらず、作動いたしません。

●PC-8801SRシリーズ・VA、98DO対応 5˝2D 5枚組

● MSX2/MSX2+（RAM64K以上、VRAM128K以上） 3.5˝2DD 3枚組

標準価格 各¥8,800
※表示価格に消費税は含みません。

RPG-neXt……ルーンワース 黒衣の貴公子
ACT-neXt……幻 獣 鬼
SLG-neXt……遙かなるオーガスタ

No Copy
このマークは不法コピー禁止マークです
ソフトウェアの保護監視機構

■通信販売ご希望の方は現金書留で料金と商品名・機種名と電話番号を明記の上、当社迄お送りください。（速達希望の方は300円プラス）
■カタログご希望の方は、送料として切手200円分を同封の上、カタログ請求券をお送りください。（葉書での請求はお断わりします）
●T&Eの最新情報がわかるテレフォンサービス 名古屋(052)776-8500

T&ESOFT
企画・開発・製造・販売
株式会社 ティーアンドイーソフト
〒465 名古屋市名東区豊が丘1810番地 PHONE 052-773-7770

カタログ請求券 ページカ 11月号

どんどん広がるイースの世界。

DEMPA/ペンタン

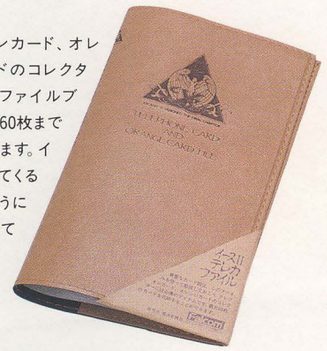
©Falcom

観光地で絵はがきを買ったらこのファイルで思い出づくりしてください。親しい友人からの暑中見舞いも、クリスマスカードも、年賀状もしっかりこの中に保存しておこう。



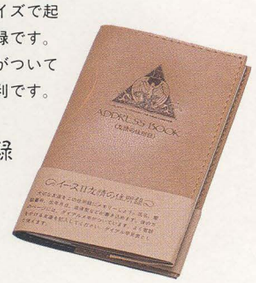
イースⅡポストカードファイル　価格1,133円

テレフォンカード、オレンジカードのコレクター必携のファイルブックです。60枚まで収納できます。イースに出てくる宝物のように大切にしてくださいね。

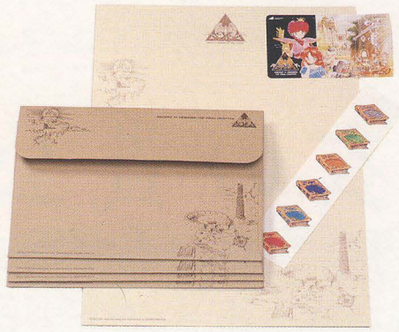


イースⅡテレカファイル
価格1,133円

どんどん広げよう友達のワ！ポケットサイズで起動性抜群の住所録です。電話番号早見表がついていて、とても便利です。



イースⅡ
友情の住所録
価格927円



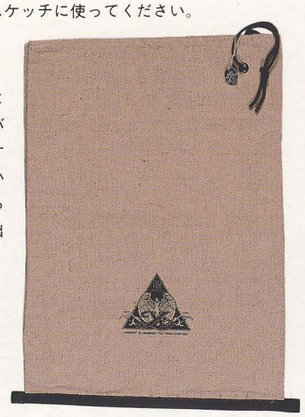
友達のワが広がったらぜひ使ってください。便箋、封筒、イースの書シールとテレフォンカードのセットです。キミの友達がイースファンなら、さっそくこれで、コミュニケーション!!

イースⅡ友情の通信具　価格1,444円



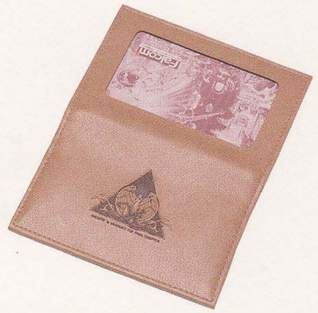
イースの
色鉛筆(12色)価格1,133円

四角いちょっと変わった色鉛筆です。パズルにもなる!?。セットの0～7番までは、デジタルRGB出力の色番号に合わせて使えます。ドット絵デザインやイメージスケッチに使ってください。



シンプルでとても丈夫なバッグです。サイズが大きいのでいろいろ入ります。出掛ける時は、忘れずに。

イースの
麻袋(アサブクロ)
価格
1,854円



シブさがうれしいイースの定期入れです。

イースのパスケース　価格1,236円



イースの世界をイメージしたカンペンセットです。カンペンケース、鉛筆(6本)、イースの書字消しのセットです。

イースⅡマジカルボックス　価格1,009円



イースキーホルダー
(金色)

イースⅡキーホルダー
(銀色)

キーホルダーは飾りだけじゃなく、鍵(カギ)をなくさないようにする物でもあります。ゲーム中に出てくる鍵にも付けてあげたいね。

価格 各1,009円



下敷きの裏面は武器や鎧のイラストで飾られています。

イースⅡ下敷
Aタイプ
価格206円



下敷きの裏面は、コワーイ、モンスター達のイラスト集です。

イースⅡ下敷
Bタイプ
価格206円

※下敷のみ購入される方
通信販売で下敷のみを申し込まれる方は、合計5枚以上になるように申し込んでください。



好評の脱着式のコインポケットがついています。もちろんカードケースだって付いていますよ。

イースⅡウォーレット(イースの財布)
価格1,236円

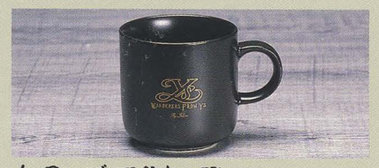


イースのイラストで飾られた美しい壁掛けです。キミの部屋のムードを盛り上げる最高のツールとなるでしょう。

イースⅡタペストリー
価格2,987円

イースグッズ新製品情報

人気絶好調のイースグッズに新製品が仲間入りします。



イースロゴ・マグカップ

「ワンダラー・フローム・イース」のロゴ入りマグカップです。陶器ですので取り扱いに注意してください。　定価800円(税抜き)



イースのペンセット

とてもおしゃれなイースグッズです。シャープ・ペンシル、黒ボールペン、赤ボールペンのセットです。それぞれ、ロゴマークの色で種類の区別ができます。　定価1,170円(税抜き)



イースのマウスマット

マウスを使う時には、絶対あった方がいい。最新型のマウスマットです。マウスの操作性が抜群に上がります。金色のイースのロゴが黒地に映えて、とても格調高く仕上がりました。デンパクリエイティブグッズが誇るマウスマットを100%使用しております。　定価1,900円(税抜き)



イースの冒険具

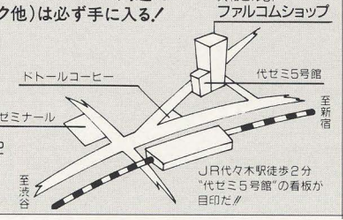
これ一つで何通りもの使い方ができるプレートです。普通、サバイバルプレートとも呼ばれています。キャンプなどのアウトドアライフには、とても便利なツールだと伝えられています。
(マニュアルのノリですいません)　定価2,300円(税抜き)

ファルコムファン待望のグッズショップ「ファルコムショップ」紹介！

ファルコムの新製品やグッズが全て揃う。ちょっと遠い人もいるかもしれないけど、ファルコム関連の商品(グッズ・CD・コミック他)は必ず手に入る！

東京・代々木

〒151 渋谷区代々木1-55-2
大和ビル5F 03(375)1917



DEMPA/ペンタングッズショップ紹介

MECCA HARAJUKU
原宿駅より竹下通りを50mほど歩いて左折。(坂の上にある)徒歩で2分くらいです。
〒150 東京都渋谷区神宮前1－10－9
隠田フラット1F　☎ 03(497)1577

anime studio熊谷店
熊谷駅より歩いて10分。〒360 埼玉県熊谷市銀座2-80　☎0485(22)5591

申し込み方法

お近くにお店がない場合は、通信販売で購入できます。通信販売の方法は、本誌に折り込まれている支払い通知表(横長の赤い印字の紙)を使った郵便振替によるものと、現金書留によるものがあります。必ずどちらかで申し込んでください。送料はご希望の商品の合計金額が5,000円以内の場合、360円です。5,000円以上の場合は無料です。(税込)

商品取扱店募集中

DENPA/ペンタンでは、当社キャラクターグッズの取扱店を募集しています。電話 03-445-6111電波新聞社出版販売部までご連絡ください。パソコンショップ、ファンシーショップ、文具店、玩具店大歓迎です。また、ご相談も承ります。

企画・制作：DEMPA/ペンタン　発売元：電波新聞社 〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電話03-445-6111

NEC

未踏の興奮領域へ。ロムロムマシン。

HE system

このスーパービジュアルが、大迫力サウンドが、僕らの標準性能だ。



PCエンジンCD-ROM²システム
(CDR-30A+IFU-30A)
標準価格57,300円(税別)

- 540メガバイトの大容量で、究極のゲーム体験。
- 生の音楽や声が飛び出す大興奮のデジタルサウンド。
- ROM²アンプと組合せれば、15W+15Wのハイパワーアンプでさらに迫力アップ。
- ゲーム、カラオケなど、専用ソフトもいよいよ充実。

※RF出力はオプション(PI-AN3)標準価格4,980円(税別)
※PCエンジンコアグラフィックス〈標準価格24,800円(税別)〉、ROM²アンプ〈標準価格24,800円(税別)スピーカーを含む〉は別売りです。

マニアを唸らす高性能。対応ソフトも、続々登場予定。



PC Engine SUPER GRAFX

- グラフィック機能を強化。背景画面が2面に!
- スプライト数を従来の倍に。キャラのちらつきを追放。
- RAMを倍増。RPGやシミュレーションに大きな味方。
- パワーコンソールも使える入出力端子を新装備。
- 連射機能付ターボパッドもAV出力端子も標準装備。

※RF出力はオプション(P1-AN3) 標準価格4,980円(税別)

PCエンジンスーパーグラフィックス
標準価格39,800円(税別)

スーパーグラフィックスと
ROM²システムを接続。



RAU-30
標準価格6,900円(税別)

※ビデオ入力端子のないテレビと接続する場合には、別売のRFユニット〈PI-AN3:標準価格4,980円(税別)〉が必要になります。

日本電気ホームエレクトロニクス株式会社

The Future Is Now
SNK

快感が、カラダごと包み込む。
業界初(スフェロシンフォニー)
3次元立体サウンド搭載。

熱い走りで、頂点をめざせ。
RPG要素満載の8耐編。世界のトップ・ライダーと戦うGP編。さらに通信対戦機能も装備。ビッグ・タイトルの頂点をめざし、スーパー・テクで駆け抜けろ。

通信対戦機能
3次元立体サウンド機能
スフェロシンフォニー
実用新案出願中



46 MEGA

RIDING HERO
ライディングヒーロー
32,000円(税別)

必殺の忍法で、闇を斬り裂け。
近未来の大都市で激突する忍法。悪の忍者「影」一族」を滅ぼすべく、「ニンジャコンバット」は敵要塞へと向かう。待ち受けるワナと、容赦ない襲撃の中を、奥義をつくして戦い抜け。

3次元立体サウンド機能
スフェロシンフォニー
実用新案出願中





46 MEGA

NINJA COMBAT
ニンジャコンバット
28,000円(税別)



凄いゲームを、連れて帰ろう。

NEO GEO™
超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」

巨大なメガ数ならではのドラマ性。ゾクゾク登場する超ド級ゲーム。



軍用コンピュータが
突然暴走。
全人類を敵とみなした。

50 MEGA サイバーリップ
8月中旬発売予定
28,000円(税別)

- マジシャンロード(46メガ)28,000円
- ナム-1975(46メガ)28,000円
- ベースボールスターズプロフェッショナル(50メガ)28,000円
- トッププレイヤーズゴルフ(62メガ)32,000円
- 麻雀狂列伝 西日本編(42メガ)28,000円

※価格に消費税は含まれていません。

最先端のゲームセンター・マシンと同一のゲームが、あなたの部屋で楽しめる。
最先端のゲームセンター・マシン。そこには、家庭用ゲームでは体験できない素晴しいドラマがある。「ネオ・ジオ」は、その興奮が家で楽しめるエンターテインメント・ギア。数々のスーパー・スペックが、あなたを未体験の世界へと導く。

劇的体験
MAX330MEGA



本体標準価格58,000円(税別)
※コントローラ×1、メモリーカード×1付属

■ご購入は、全国の玩具店で。■レンタルは、お近くのゲームセンター、レンタル・ビデオ店で。
(ゲームセンター、レンタル・ビデオ店でも販売中)

■お近くに取扱店が見つからない場合は、
多数のご要望にお応えして、「NEO・GEO」ハード・ソフトの通信販売を開始しました。
(商品送料は当社負担)詳しくはSNK「NEO・GEO」なんでも相談室まで。

「NEO・GEO」なんでも相談室
☎06(338)8188

株式会社エス・エヌ・ケイ●大阪本社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-8号●営業本部 〒144 東京都大田区東蒲田2-2-12 リュンヌ ヴィラージュビル 実用新案出願中「NEO・GEO」は、SNKの登録商標です。©1990 SNK CORP.

FTL

RPGの概念を一変させた傑作!

1988年発売と同時に世界中のゲーム・フリークを熱狂させた、あの「ダンジョン・マスター」が今、日本中を荒しまわる。
3Dグラフィックスによる複雑な迷路、数々の謎、パーティーを突然襲って来るモンスター。
そしてなによりもプレイヤーの考えること、見ること、手にすること、
すべてにリアルタイムで動いていく……本当の意味のリアルRPGだ。

なぜ、世界をそして日本をこれ程までに興奮させたのか!
その答えは君自身で出して欲しい。

Dungeon ダンジョン・マスター Master

もう逃げられない!



〈画面写真はPC-98版です〉

★「ダンジョン・マスター」の本8月中旬発売!
❶「ダンジョン・マスター ガイドブック」発行:秀和システムトレーディング株 予価:¥1500
❷「ダンジョン・マスター パーフェクトガイド」発行:ナツメ出版企画株 予価:¥1800



好評発売中
■X68000 マウス対応
■PC-9801VM21/11, VX, RX, RS, RA ■PC-98DO
■PC-9801UV21/11, UX, CV, EX, ES 要バス・マウス/アナログRGB対応
各¥9,800(税抜)

Produced by FTL Games © 1987, 1990 Software Heaven, Inc. © 1990 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.

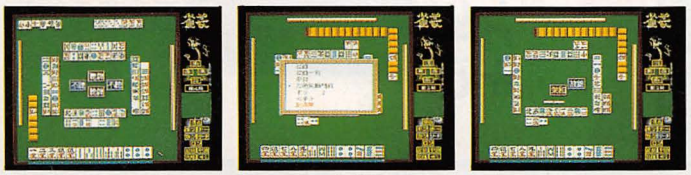
これが進化した麻雀ソフト!

麻雀ソフトの決定版登場!プレイすればするほど個性をもったプレイヤーに成長する自己成長型サンプリング機能と、より強化された推論型人工知能の搭載で限りなく実戦麻雀に近づいた。リアルな4人囲みと見やすい麻雀牌、迫力ある効果音などの採用が麻雀ソフトの金字塔の地位を不動のものにする。

雀豪2 強知能版



画面写真はX-68版の開発画面です



8月24日発売 ■X-68000 好評発売中 ■PC-9801シリーズ 各¥9,800(税抜)

PC-98NOTE専用版も発売!

雀豪 NOTE

8月24日発売 ■NEC PC-98NOTE, SX ■EPSON PC-286NOTE, BOOK 各¥7,800(税抜)

■発売 ビクター音楽産業株式会社

通信販売 当社の商品をお近くのパソコンショップでお買い求めになれない場合、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記のうえ、下記住所まで定価プラス3%消費税分を現金書留にてお申し込み下さい。(送料無料) 〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16 ビクター音楽産業株〈通信販売係〉

今、X68000の通信が変わる!!!

た〜みのる2

ユーザー重視の機能を搭載して

好評発売中

17,800円

24/31KHz ディスプレイ 対応

「た〜みのる」が装いも新たに「た〜みのる2」として登場！
「た〜みのる」が通信入門版なら
「た〜みのる2」はマニアタイプの通信ソフトです!!



X68000 専用

パソコン通信ソフト

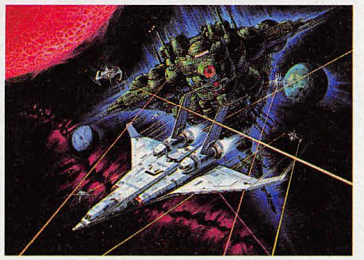
「た〜みのる2」はX68000用に製作された通信ソフトです。X68000の機能を充分に引き出して、ユーザーの方々が簡単に操作できるよう工夫・製作されています。

〈機 能 概 要〉

★ウインドウメニュー方式による機能選択。★オートダイヤル・オートログインプログラムの自動作成機能。★オートログインプログラムのユーザー作成可能。★「た〜みのる2」起動時オートダイヤルするホスト・の設定が可能。(登録により起動時指定ホストへのオートダイヤル可能)★アップロード・ダウンロード機能。★アップロード時のウエイト種別の選択、及び各ウエイト時間の設定機能。(文字間待ち時間・行間待ち時間・待ち文字列の設定)★XMODEM方式(SUM128/CRC128/CRC1024)によるアップロード・ダウンロード機能。★バックログ(受信バッファ)機能。(直接送信・保存・文字検索・エディタへの直接転送・表示領域の可変・逆スクロール・容量設定・バックログリセット・バックログメモリ使用量表示・バックログ参照時に通信が可能) ★通信画面からのバックログスクロール。(バックログを開いて通信を行なっている最中に、通信画面上からバックログ画面をスクロールさせることができます。)★オリジナルエディタの搭載。(指定範囲直接通信・保存・文字列検索・文字列置き換え・指定行ジャンプ・部分コピー・エディタ領域の可変・エディタで編集中に通信が可能)★ヒストリ(UNDO)機能・編集機能・(11個までのヒストリー・1ラインエディタによる文字列の編集・登録)★通信中にチプロセスによるHumanコマンドの実行。(実行コマンドの事前登録が可能)★自動実行トレース表示機能。★ファイル内容表示。★ファイル一覧表示・選択。(ファイルソート・サーチ機能)★指定パス・ディレクトリのツリー表示機能。(パスの事前登録が可能)★ディレクトリー覧表示・選択。★ヘイズAT・CCITT・MNPモデム対応。★半角カタカナの平仮名変換表示。★ローカルエコー可能。★16進表示による受信文字列表示機能。★ブレーク信号送信時間設定機能。★画面表示色の設定変更可能。★232C割り込みインジケータ表示。★画面モードの変更可能(24KHz、31KHz)★カラムゲージ表示機能。★チャット用1ラインエディタ編集。★ファンクションキー(F1〜F20)・カーソル移動キーの開放によりユーザー設定可能。★ユーザーキーの設定(アルファベットA〜Zまでに文字列設定可能)★通信終了時のバックログ自動または指定保存機能。

「たーみのる」ユーザーに差額交換サービス実施中!!
ユーザー登録をされていない方は早目に愛用者カードをお送り下さい。

ネメシス'90 NEMESIS



開発順調

¥8,800

「ネメシス」このネーミングに聞き覚えはありませんか？そうです!!あのグラディウス2(MSX版)の海外名なのです。これを、大幅にアレンジX68000用「グラディウス2」SPSオリジナルとして移植、開発中!!X68000のグラディウスシリーズがまた一つあなたのコレクションの中に増えますよ!!!

ワールドコート

好評発売中

¥8,800

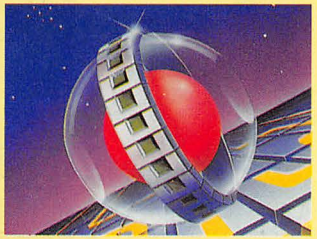


あの「ワールドコート」が、X68000版で新登場!!
ゲームセンターで手に汗を握ってプレイしたテニスの興奮をX68000で再現します。もちろん、ひょうきんQ3−C3・Q2も忠実に再現して皆様のお相手をします。

好評発売中

コナミのパズルゲーム「キューブリック」のX68000の移植版

キューブランナー CUEB RUNNER



……あなたは、全面制覇できますか?……
レールのついた15枚のブロックを巧みに組み合わせてモアイの乗ったキューブを時間内に全部のレールを通過させれば面クリアです。とにかく、夢中になること間違いなし。じっくりパズルゲームで過ごしましょう。

SPS-NET TEL (0245)46-1167(代)

Tri-P 好評運営中(4回線)/一般回線(9回線) MNPクラス7

24時間運営(N81XN)
ゲストID(GUEST)

※GUESTアクセスは無料ですのでぜひ、一度試してください。

例◎パスワード=SPS-NET (8文字まで大小文字の識別あり)
◎本名=大和大五郎(8文字まで)
◎ペンネーム=大ちゃん(4文字まで)
◎年齢=30(現在の年齢)
◎電話=0245-45-5777(市外局番から)
◎職業=株式会社エス・ピー・エス(16文字まで)
◎住所=福島市太平寺字町ノ内5-3(24文字まで) 〒
◎自己紹介=SPS-NETをよろしく (24文字まで)
◎システム構成=X68000ACE-HD MD2400B (18文字まで)
★Tri-P資料(必 要・不 要)
Tri-P資料不要の場合62円切手を同封してください。

入会方法 登録料¥3,000(税別) 会費無料

下記の用紙に直接記入するか又は、コピーして記入し、72円切手同封の上、「SPS-NET係」までお送り下さい。届き次第、仮登録を行いID発行後SPS-NET専用の郵便振込み用紙ならびに運用の手引きをお送りいたします。それに従い、3ヶ月以内に登録料3,000円(税別)を御入金下さい。入金確認後正式会員として再登録します。

好評発売中!

「棋 太 平」各種発売中
……価格T4,500円5″FD **6,500円**
……5″2HD 3.5″FD **7,000円**

「ザ・リターン・オブ・イシター」
……PC-8801以降PC-9801シリーズX1ターボFM77価格 **6,800円**

「た〜みのる」X68000……価格 **12,800円**
「HOST PRO-68K9」…価格 **59,800円**
「HOST PRO-68K3」…価格 **39,800円**
「JETターボ・ターミナル」…… 価格 **9,800円**



(株)マイコンハウス SPS
〒960 福島市太平寺字町ノ内5-3 ☎(0245)45-5777
FAX(0245)45-1804(GII,GIII)

当社の製品は全国の有名デパート、パソコンショップでお求めになれます。尚、お求めになれない場合、郵便局にてお申し込みください。●口座番号 郡山5-12298 ●加入者名株式エス・ピー・エス ●金額 代金に3%の消費税を加算した額●通信欄(裏面)ご希望ゲームソフト名、数量、代金合計、年齢、氏名、機種名、テープかディスクの種類(一週間以上かかりますので、お急ぎの方は現金書留をご利用ください その場合、おつりのいらないようにお願いします

■表示価格に消費税は含まれておりません。

闇の血族

THE PREDESTINED HOMICIDES #1

美少女名探偵 魅由の繰り広げる
ミステリアスアニメーションアドベンチャー第1弾!!

艶やかなファッション界を襲う奇怪な連続殺人事件。
南米の血に隠された秘密とは?
そして魅由を待ち受ける血族の宿命は?

NOVEL WARE

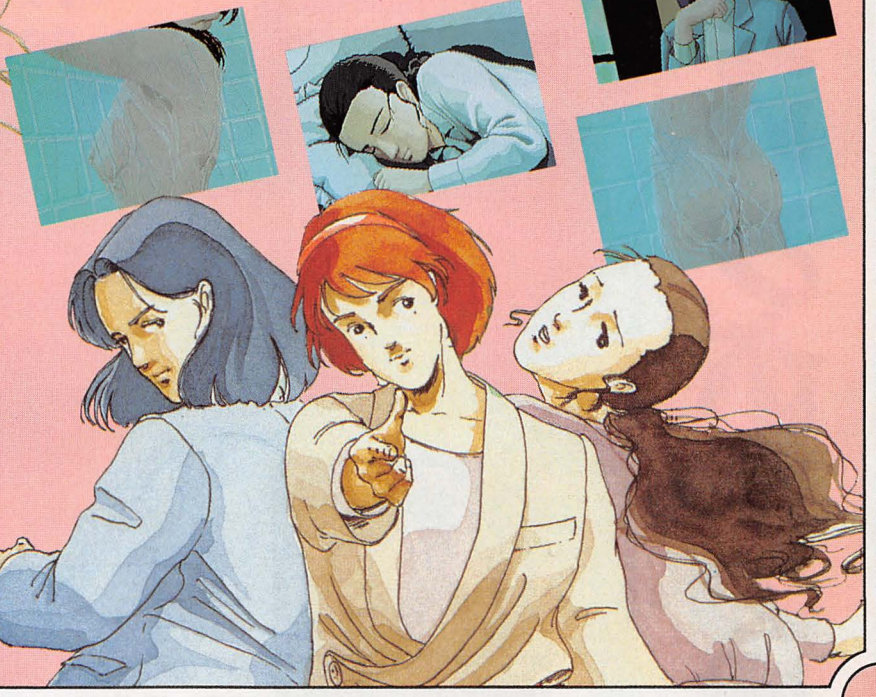
上巻



あたし、魅由。
新宿にあるデザイン・スタジオの、新人A・D（アパレル・デザイナー）。……なんだけどあたしの持ってる妙な「力」みたいなモノ――人の心が判っちゃったり、変にカンが良かったり――のせいで、周りからは「名探偵魅由」なんて呼ばれて、よく相談事を持ち込まれたりしている。で、そんなある日、友達のモデルが、突然、殺されてしまった。
そして、あたしの親友だった唯も……!
これって……ひょっとして連続殺人事件ってヤツ?!







MIDI対応

新発売!!

X68000対応 5"-2HD
●ローランド社MT-32・CM-64完全対応
MIDIインターフェイスボードCZ-6BMI
又は、SACOM製SX-68Mが必要です。
（初期のMT-32では、正常に演奏できません。）
標準価格 8,800円

システムサコムでは、ゲームソフトのクリエーターを募集しています!
ゲーム造りの喜び哀しみを一緒に味わってみませんか!

●プログラマー （8086や68000のアセンブラやC言語が使える人） ●グラフィック （原画やドット絵を描ける人） ●ビジュアリスト（オープニングデモなどの構成が出来る人）
●ゲームデザイナー （ゲームの企画書を作成出来る人）
応募方法 履歴書と供に作品等（プログラムやドット絵、シナリオ等）を当社にお送り下さい。書類選考の上面接日を御連絡致します。 資格 高校卒以上30才程までの方。 給与 能力や経験により優遇致します。 待遇 昇給年1回、賞与年2回、通勤手当、残業手当、各種保険完備。 勤務時間 午前9時～午後5時30分。 休日 完全週休2日制、年末年始、夏季休暇、年次有給休暇有。

38万キロの虚空CD
東芝EMIより
新発売!!
●MT 税込価格2,250円
●CD 税込価格2,530円

ジェミニウイング X68000対応 バリバリ開発中!

ノヴェルウェアシリーズ		
DOME	PC-8801SR	各9,800円
	PC-9801	
	X-1	
	X68000	
	FM-7・77AV	
	MSX2	
CHATTY	PC-8801SR	8,800円
ソフトでハードな物語	PC-9801	7,800円
	X-68000	7,800円
	FM-TOWNS	9,800円
ソフトでハードな物語2	PC-9801	7,800円
	X-68000	7,800円
	FM-TOWNS	9,800円
38万キロの虚空	PC-9801	各9,800円
	X-68000	
	FM-TOWNS	

好評発売中!!		
ユーフォリー	X-1	6,800円
エボリューション	FM-TOWNS	9,800円
幽霊君	MSX2	6,800円
プロヴィデンス	PC-8801SR	7,800円
ヴァルナ	PC-8801SR	7,800円
メタルサイト	X-68000	8,800円
史上最強のビデオバイブル	FM-TOWNS	4,800円

※標準価格には消費税は含まれておりません。

SACOM
株式会社 システム サコム
〒130 東京都墨田区両国4-38-16
両国桜井ビル4F
ハードウェア部 03(635)5145
ソフトウェア部 03(635)7609

namcot

PC Engine

超絶倫人

ベラボーマン



誰もがみんな夢見てた。
所得倍増、正義の見方。
悪人・爆田は許しちゃおけぬ。
今日もどこかでベラボー参上！



好評発売中!

6,800円(税別)

ご町内の風

オリンポスの風





邪獣デュポンの復活に、
神々の平穏は破られた。
立て、アポロン。光の剣をとれ。
急げ、ペガサス。愛しき人のもとへ。

MEGA DRIVE

好評発売中!

5,800円(税別)

PHELIOS

フェリオス

この商品は、㈱セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、当社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。

お求めは電波新聞社(本社、各支局)ソフト販売部に現金書留もしくは郵便為替にてお申込み下さい。送料1本200円、2本300円、3本400円、5本以上送料サービス。尚、販売店様の御注文も下記支社・支局にお問合せ下さい。

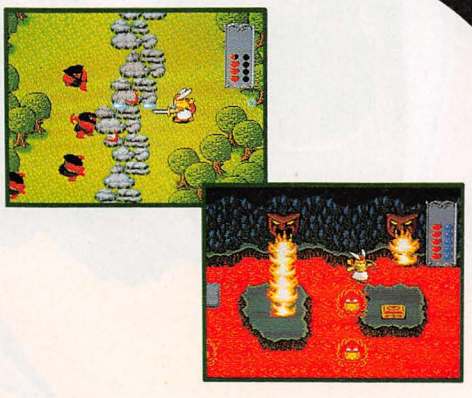
電波新聞社・出版販売部　〒141 東京都品川区東五反田1丁目11番15号 電話(03)445-6111

大阪本社06-203-3361　札幌支局011-641-5591　静岡支局0542-54-6405　金沢支局0762-63-8661　広島支局082-228-5581　名古屋支局052-261-4541　関東総局0273-26-3206　松本支局0263-36-2266　神戸支局078-391-5885　西部本社092-431-7411　仙台支局022-227-7211　新潟支局0252-45-2526　京都支局075-221-8021　高松支局0878-61-3111　下関支局0823-67-7487　熊本支局096-380-7500　鹿児島支局0992-26-3630

namcot

まばゆい光の中、風を見た。ワルキューレのいる夏

羽根がなびく。



ワルキューレの伝説



PC Engine

8月9日発売

6,800円（税別）

©NAMCO, ALL RIGHTS RESERVED

お求めは電波新聞社（本社、各支局）ソフト販売部に現金書留もしくは郵便為替にてお申込み下さい。送料1本200円、2本300円、3本400円、5本以上送料サービス。尚、販売店様の御注文も下記支社・支局にお問合せ下さい。

電波新聞社・出版販売部　〒141 東京都品川区東五反田1丁目11番15号 電話(03)446-6111

大阪本社06-203-3361　札幌支局011-641-5591　静岡支局0542-54-6405　金沢支局0762-63-8661　広島支局082-228-5581　名古屋支局052-261-4541　関東総局0273-26-3206　松本支局0263-36-2266　神戸支局078-391-5885　西部本社092-431-7411　仙台支局022-227-7211　新潟支局0252-45-2526　京都支局075-221-8021　高松支局0878-61-3111　下関支局0823-67-7487　熊本支局096-380-7500　鹿児島支局0992-26-3630

本格派
ラウンドクリヤーシューティングゲーム

マイコンソフト
電波新聞社 出版販売部
〒141 東京都品川区東五反田1丁目11番15号
電話(03)445-6111

ギャラガ'88
©NAMCO. LTD.

Galaga '88

宇宙歴982682。死滅したはずのギャラガ軍団が再び宇宙の平和を脅かした。
神出鬼没のギャラガ軍に劣勢を強いられる銀河連邦軍。
戦闘軍指令官イエガーは、ギャラガ復活の謎を探るべく、愛機ブレストファイターと共に
ギャラガ星へと次元の旅に出た。





強力!トリプルファイター



きれいな背景のスクロール面

ナムコの大ヒット作「ギャラガ」の続編。二方向レバーとショット・ボタンで自機を操り、襲いかかる敵を撃ち落とすシューティング・ゲームです。
多彩かつ華麗な敵の攻撃。ダンシング・ステージ、ディメンション・ワープ、合体攻撃など、フィーチャーも豊富。美しい画面と優れたBGMをX68000の上に再現しました。さらにX68000版には、アレンジしたダンシング・ステージを加えました。

ギャラガ'88 for X68000

- 対応機種：X68000
- 価格8,200円(税抜き)
- メディア：5″FD
- ステレオ対応
- アタリ仕様
- ジョイステック対応
- 二人交互プレイ可能

マイコンソフト
電波新聞社出版販売部
〒141 東京都品川区東五反田1－11－15
☎03－445－6111

ジョイパッドが、ついに頭脳を持った。

人間の思考、判断の微妙な変化が入力されると、その情報は内蔵のCPUでA-D変換され、ホスト・コンピュータへ高速で出力される。

- 微妙なコントロールが自在にできるアナログ方式のスティックを装備
- アナログ方式のスロットルを装備
- 270°回転式スロットル・パネル
- 8種類のトリガーボタン
- パソコン/メガドライブ対応
- デジタル・モードに切り替えれば、従来のジョイスティック同様に使用可能
- 手のひらにフィットする斬新なフォルム
- 操作性を重視して配置されたトリガー及びスイッチ群



新発売

アナログ・ジョイパッド

XE-1AP

ANALOG/DIGITAL
INTELLIGENT
CONTROLLER SYSTEM

対応機種 X68000シリーズ/MSX各機種
PC-8801シリーズ/PC-9801シリーズ（アタリ仕様のジョイスティック・ポートがあるもの）
FM-TOWNS/メガドライブ

本機をご利用になるためには、ご使用のソフトがアナログ・コントローラーまたはジョイスティックに対応している必要があります。

標準価格 13,800円（表示価格には消費税は含まれません）

本機はユーザーに了解なく内部機構等を変更、改良する場合がありますのであらかじめ御了承下さいませ

SCITRON'S new RELEASES

コンプティーク
&
サイトロン
PRESENTS

ゲームミュージック フェスティバル'90

ゲーム業界の大手2社(セガ、タイトー)の
サウンドチームがライブステージを披露!
8月25日、日本青年館においてS.S.T.BAND、
ZUNTATAがステージのバトルロイヤルを
繰り広げる。

日時：8月25日(土)
開場：PM4:30
開演：PM5:00
会場：日本青年館
(JR千駄ヶ谷駅下車15分、
地下鉄銀座線外苑前下車8分)
価格：全席指定￥2000(消費税込)

チケットのお問い合わせは…
グローバル・エンタープライズ 03-496-1341
プレイガイド チケットぴあ 03-5237-9999
チケットセゾン 03-5990-9999
丸井チケットガイド 03-363-9999

S.S.T.BAND VS ZUNTATA

SOLD OUT
前売チケット
好評発売中

気分はFMステーション、タイトーの名作DJ編。



TAITO DJ STATION
G.S.M. TAITO 5

8.21 ON SALE
(すべてオリジナルバージョン)
エア・インフェルノ／WGP／ラスタンサーガⅡ／オペレーションサンダーボルト／レイメイズ／ニュージーランドストーリー／マスター・オブ・ウェポン／功里金団

CD ：PCCB-00037 ￥2,500(税込)
カセット：PCTB-00011 ￥2,500(税込)
特典 ：ZUNTATA解説書／エア・インフェルノ、WGP、ラスタンサーガⅡ楽譜

CD初回プレス分のみ限定特典
「タイトーDJステーション・番外編」8cmCDミニアルバム特別添付!
タイトーサウンドチームZUNTATAが自ら出演するお笑い満載の8cmCDミニアルバム、これは聴き逃せない!
(カセットの商品には、「タイトーDJステーション・番外編」と同じ内容のものが追加収録されています。)

G.S.M.1500 INFORMATION

8.21 発売ラインナップ
CDのみ発売 価格￥1,500(税込)
CDケースサイズ・カラーステッカー 解説書、楽譜付



おいしすぎる! 1500シリーズUPL第2弾、
未使用曲を含む人気2ゲーム、カップリング盤で登場!
OMEGA FIGHTER・ATOMIC ROBO-KID/UPL
PCCB-00038



デコサウンドの魅力を完全網羅した、音声合成を
含む人気2ゲーム、カップリング盤で登場!
CRUDE BUSTER・MIDNIGHT RESISTANCE/DATA EAST
PCCB-00039

ナ、ナント、ナムコのキャラばかりを集めたビデオがでてしまうのだ。



ナムコ ギャルズアイランド

8.21 ON SALE
カラーHiFiステレオ30分
VHS：PCVP-10290 ￥3,800(税込)

ビデオゲームに登場する女の子キャラクター人気投票で、ベスト5を独占!さらに入賞のほか、ベスト10でも9作品が入賞するという驚くべき成績をおさめたナムコ・キャラクターズ!!
かわいいギャルからメチャ強いギャルまで、ゲームギャルならもうナムコにおまかせって感じ!
これは、そのナムコの超美少女ゲームギャルばかりを集めたメモリアルビデオ。
ゲームセンターでしか会えなかったあの子に、いつでも会えるのだ!

<収録ギャル&作品>(予)
ワルキューレ／『ワルキューレの伝説』
アルテミス／『フェリオス』
モモ／『ワンダーモモ』
カイ／『リターンオブイシター』
わや姫／『ベラボーマン』
みゆきちゃん／『オーダイン』
アリス／『メルヘンメイズ』
コアクマン／『ワルキューレの伝説』
© 1986 1989 NAMCO LIMITED

ライブ情報先取り!

FM東京が運営するパソコン通信、FM P-NETにサイトロンレーベルの「ゲームミュージックファクトリー」がスタート。もちろん「ゲームミュージックフェスティバル」の情報もいち早く網羅。全国130ケ所のアクセスポイントがあるっていうのが魅力だよね。

FM P-NET入会案内

入会案内書ご希望の方は下記宛までハガキでお申し込み下さい。
〒102 東京都千代田区九段北4-3-31
ポニーキャニオン映像制作本部 サイトロンレーベル「FM P-NET」係

サイトロンテレフォンインフォーメーション
東京03-286-4000
(毎月20日頃内容が変わります。電話番号は間違えのないよう正確に!)

発売元：PONY CANYON INC. サイトロンレーベル
〒102 東京都千代田区九段北4-3-31
TEL.03-221-3151
制作：サイトロン・アンド・アート(株)
販売元：(株)ポニーキャニオン販売 03-221-3131

SCITRON
PONY CANYON

KONAMI

キミのそばに矩形波倶楽部がやってくる!!

コナミレーベル ファンの集い

メ切り迫る!!



矩形波倶楽部のライブ、トークショー、クイズ大会など盛り沢山な内容を引っさげて、全国3会場に矩形波倶楽部が登場します。
さあ、今すぐ応募しよう!

- 8/23(木) 大阪・千里協栄生命ホール(400名)
- 8/24(金) 名古屋・FLEXホール(350名)
- 8/28(火) 横浜・西公会堂(500名)
- ●各会場:12時開場→12時30分開演

■応募方法:このページの右下にある応募券を往復ハガキに貼って、住所、氏名、年令、職業、電話番号、希望会場を御記入の上、御応募下さい。(返信用には必ず住所、氏名、をお書き下さい。)
当選発表は、入場整理券の発送をもってかえさせていただきます。(締め切り:90年8月10日消印有効)

■宛先:〒112東京都文京区音羽2-2-2 アベニュー音羽
キングレコード(株)映像事業本部
「コナミレーベル・ファンの集い」係



待望のコレクション最新作いよいよ登場!!

コナミ・ゲーム・ミュージック コレクションVOL.2

●トライゴン●クォース
●にゃんにゃんパック●クライムファイターズ
(4作品のサントラを全曲収録)

8月21日発売

CD KICA-1016税込¥2,800

©KONAMI 1990

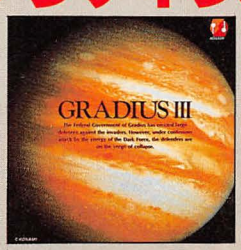
好評発売中! グラディウス・シリーズ《三部作》



交響詩 グラディウスIII

編曲・指揮:長谷川智樹
演奏:コナミ・フィルハーモニック・オーケストラ

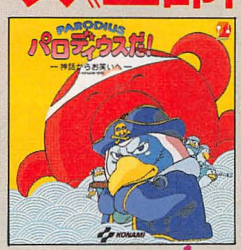
CD KICA-1010税込¥3,000
CT KITA-1010税込¥2,800



グラディウスIII

コナミ矩形波倶楽部
●矩形波アレンジ3曲
●サウンド・ドラマ1篇
●オリジナル・サントラ全曲

CD KICA-1001税込¥3,000
CT KITA-1001税込¥2,800



パロディウスだ!

—神話からお笑いへ—
●3Dサラウンド・アレンジ
●オリジナル・サントラ全曲
●特典:パロディウスだ!「おちゃらけ写真集」

DOLBY SURROUND
CD KICA-1011税込¥2,800
CT KITA-1011税込¥2,500

応募券 BM-9

KONAMI

ゲーム・ミュージックの最高峰！

ファルコム・レーベル新



8月5日発売！

DISK 1

SPECIAL ARRANGE VERSION

1. FEENA (タイトル)
2. FOUNTAIN OF LOVE (町)
3. THE SYONIN (店1)
4. TEARS OF SYLPH (店2)
5. FIRST STEP TOWARDS WARS (草原)
6. PALACE (神殿1)
7. HOLDERS OF POWER (デカキャラ1)
8. PALACE OF DESTRUCTION (神殿2)
9. BEAT OF THE TERROR (魔城)
10. TOWER OF THE SHADOW OF DEATH (塔)
11. THE LAST MOMENT OF THE DARK (塔の最上階)
12. FINAL BATTLE (デカキャラ2)
13. REST IN PEACE (最後の戦いの後)
14. THE MORNING GROW (エンディング1)
15. SEE YOU AGAIN (エンディング2)

編曲 米光 亮

DISK 2

VOCAL VERSION

1. ALONE BATTLE (YS II SUBTERRANEAN CANAL 39)
作詞:AZUSA 編曲:神林 早人 VO.渡辺 直樹
Key:神林 早人 Dr:長谷部 徹 Ba:松原 秀樹
G:高村 周作

SUPER ARRANGE VERSION

2. FEENA
3. RUINS OF MOONDORIA
編曲:林 有三 Key:林 有三 Dr:石川 雅春
Sax:小池 修 G:梶原 順

NEW AGE MUSIC VERSION

4. バロック・インテリジェンス (YS YEARS OF SYLPH 39)
5. サティを聴いたあとで (YS FEENA 39)
6. ティータイムの午後 (YS II SO MUCH FOR TODAY 39)
編曲:藤澤 道雄 演奏:N.FUJISAWA & SCORE SET)

VOCAL VERSION

7. ENDIESS HISTORY (YS THE MORNING GROW 39)
作詞:安藤 芳彦 編曲:新川 博 VO:南 翔子
Dr:青山 純 Ba:伊藤 広規 G:土方 隆之

J. D. K. BAND ARRANGE VERSION

8. PALACE OF DESTRUCTION
9. TOWER OF THE SHADOW OF DEATH
編曲:岸本 友彦 演奏:J. D. K. BAND



●初回フレスのみカラーヒクチャーディスクです。

PERFECT COLLECTION YS
CD2枚組／3,800円(税込)
KICA 1012-3

新発売



9月5日発売！

DISK 1

SPECIAL ARRANGE VERSION

1. TO MAKE THE END OF BATTLE (タイトル)
2. LILIA (リリア)
3. TOO FULL WITH LOVE (ランスの村)
4. APATHETIC STORY (家1)
5. MAY I HELP YOU ? (ショップ)
6. FEEL BLUE (家2)
7. RUINS OF MOONDORIA (ムーンドリアの廃墟)
8. NOBLE DISTRICT OF TOAL (トールの都城)
9. REST IN PEACE (廃墟のほこら)
10. CAVERN OF RASTEENIE (ラスティーニの廃坑)
11. PROTECTERS (デカキャラ)
12. ICE RIDGE OF NOLTIA (ノルティアの氷壁)
13. INSIDE OF THE ICE WALL (氷壁の裏側)
14. MOAT OF BURNEDBLESS (バーンドブレスの屋敷)
15. THNDER PEOPLE (ラミアの村)
16. PALACE OF SALMON (サルモンの神殿)
17. SUBTERRANEAN CANEL (神殿の地下水路)
18. COMPANILE OF LANE (神殿の鐘楼堂)
20. DON' T GO SO SMOOTHLY ! (中枢の部屋)
21. FEENA (中枢の部屋)
22. TERMINATION (本ボス ダーム)
23. A STILL TIME (エンディング1)
24. STAY WITH ME FOREVER (エンディング2)
25. SO MUCH FOR TODAY (ゲーム・オーバー)

DISK 2

VOCAL VERSION

1. SO MUCH FOR TODAY
ALL INSTRUMENTAL:渡辺 直樹

SUPER ARRANGE VERSION

2. FIRST STEP TOWERDS WARS
3. THE THEME OF CHESTER
編曲:林 有三 Key:林 有三 Dr:石川 雅春
Sax:小池 修 G:梶原 順

NEW AGE MUSIC VERSION

4. アコースティック・エレガンス (YS PALACE 39)
5. スタンダードを聴いたあとで (YS II REST IN PEACE 39)
6. イースト・コーストの夏 (YS II LILIA 39)
編曲:藤澤 道雄 演奏:N.FUJISAWA & SCORE SET

VOCAL VERSION

7. SMILE AGAIN (YS SEE YOU AGAIN 39)
作詞:安藤 芳彦 編曲:新川 博 VO:南 翔子
Key:新川 博 Dr:青山 純 Ba:伊藤 広規
G: 土方 隆之

J. D. K. BAND ARRANGE VERSION

8. MOAT OF BURNEDBLESS
~ RUINS OF MOONDORIA
9. TOO FULL WITH LOVE
編曲:岸本 友彦 演奏:J. D. K. BAND



●初回プレスのみカラーピクチャーディスクです。

PERFECT COLLECTION|YSII
CD2枚組／3,800円(税込)
KICA 1014-5

イースファンに捧ぐ！究極のアレンジ・サウンド大全集は、こんなにスグレモノだ！

話題のミュージシャン、アレンジャーが今回も多数参加！
これはもう「ファルコム・スペシャル・BOX・イース版」だ！

「ミュージック・フロム・イース」CD-ROM版「イースI・II」の名アレンジャー米光氏が今回も聴かせる！ さらにメジャーなプロデューサー新川博氏アレンジによるボーカル・バージョンが光る！



■新川　博プロフィール■「君たちキウイ・パパイヤ・マンゴーだね」「デカメロン伝説」など多くのヒット曲をアレンジ。プロデューサーで活躍中。



角松敏生のメンバーで活躍した、林有三氏を迎え最高のボーカルバージョン、スーパーアレンジバージョンが完成した。

■林　有三プロフィール■ 1982年より角松敏生バンドに参加。曲・編曲活動を本格的に開始し、幅広い分野に作品を提供している。

ファルコム・レーベルのお家芸ともいえる新ジャンルに挑戦！ 今回はアカペラとニューエイジ・ミュージックがしびれます。



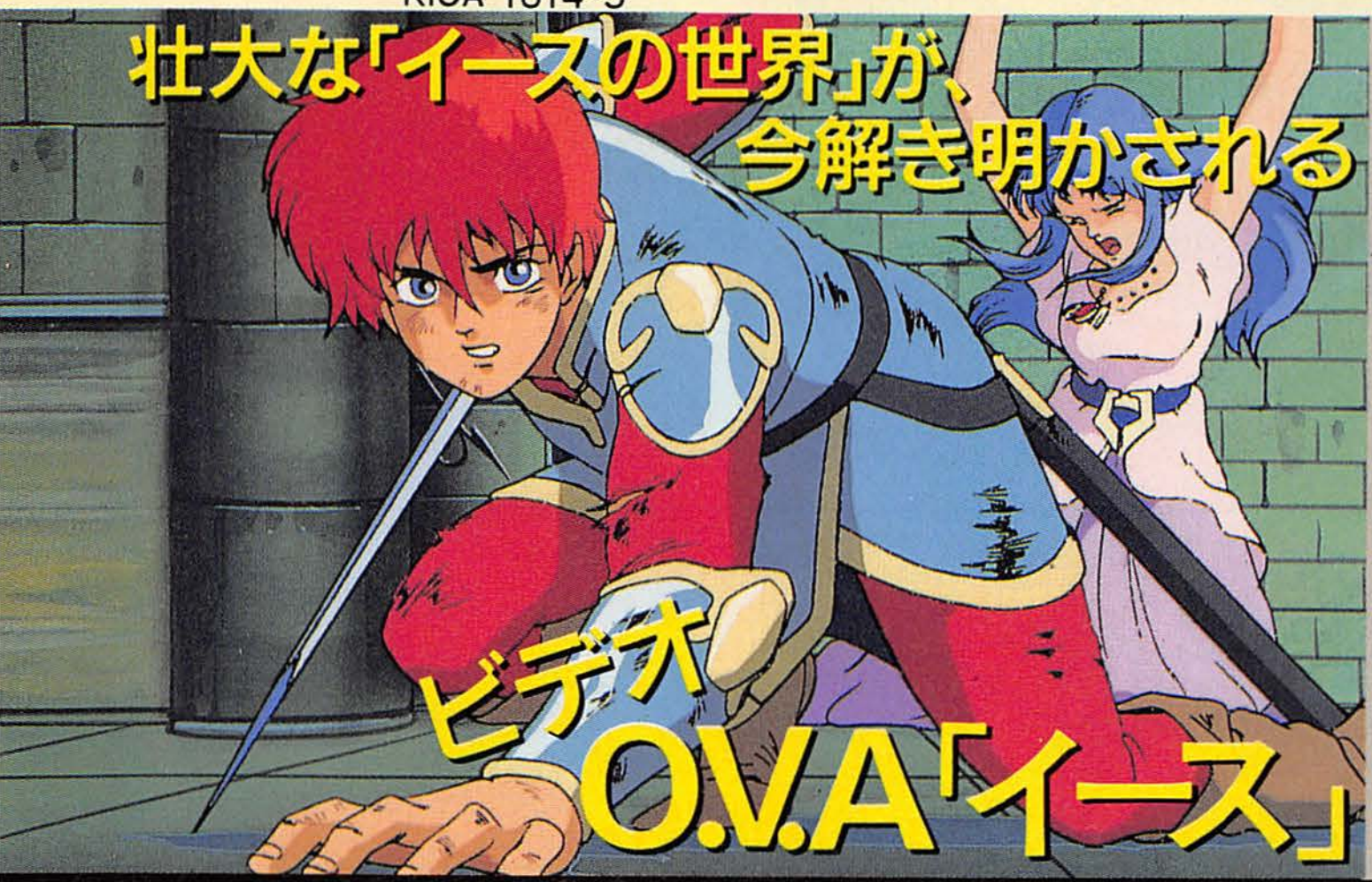
■神林　早人プロフィール■　館ひろしのシングル、アルバムの編曲をはじめ多数のアーティストの作品に参加している。

■藤澤　道雄プロフィール■　作曲家として多くの賞を受賞。映画音楽「四季・奈津子」などを編曲。「ドラえもんの絵かき歌」はじめ多種多彩に活躍中！



J・D・Kバンド今回の目玉はなんといっても、「JDKバンド女性VOCAL誕生！」斉川ルミちゃん(リリア・オーディションに出場していたのを覚えているかな？弱冠17才!!)そのルミちゃんが2曲を熱唱。

予告　「J・D・Kバンド・ファースト・ソロアルバム」
11月発売予定！



絶賛発売中！

オリジナル・ビデオ・アニメ
話題騒然！
第1巻「序章」
VHS 436V-12
ここからが本編だ！
第2巻「ハダルの章」
VHS 436V-13

第3巻「トバの章」(9月)
第4巻「ダビーの章」(11月)

各発売予定!!

各巻 VHS のみ
カラー／Hi-Fi
ステレオ／30分
税込¥4,500

©日本ファルコム
キングレコード

大好評！楽譜集シリーズ第2弾

「イース」「イースII」がリズム譜付スコアーとなって現る!!

—全曲—
楽譜集「Ys & YsII」



9.5 発売
(税込¥2,000)

特報 全国からの熱望に応え「ファルコム・スペシャルBOX'90」
好評発売中(CD4枚組)“リリア特製テレカ付” 税込¥6,963

ゲーム・ミュージックの宝庫
キング GAME シリーズ

シリーズ堂々誕生!!



大反響!

"ミス・リリア"グランプリ

杉本理恵

デビュー・ミニ・アルバム(4曲入)

好評発売中!

税込¥1,800

L I L I A

1. 夕暮れで書いたLove Letter　2. 夏の海から来たBOY(YsIIランスの村より)
3. 月に愛された少女(YsIIリリアより)　4. GOOD BYE　KICS 35

初回プレゼント



"リリア"
特製ステッカー付!!
リリアのステッカーをはがすと理恵ちゃんのシールに変身してしまうというステッカー!!

テレカプレゼント



★商品に入っているアンケートにお答えの方3,000名様に、抽選で「杉本理恵・特製テレカ」プレゼント!

はじめまして理恵です。
杉本理恵
"START to STAR"
デビュー発表会
追加決定!

8 18(土)　大阪
天満橋「松坂屋屋上」
START 13:00~

8 19(日)　神戸
名谷「須磨パティオ」
START 12:30~

8 19(日)　尼崎
つかしん「チャーチスクエア」
START 16:00~



■杉本理恵・正式ファン・クラブ発足　Rie Station:03-5474-2066(受付時間11:00~18:00)

ただいま"ファルコム・フェア"開催中!!

▶期間中、下記レコード店でファルコム・レーベルのCD・CT、楽譜集、ビデオをお買い上げの方に先着で「イース・オリジナル・ポスター(B2)」をプレゼント! 更に5,000円以上お買い上げの方に先着で(8cm)CD「ファルコム・サウンド・カタログ2」をプレゼント!(特典がなくなりしだい、終了させていただきます。)

GAMEショップ

<北海道地区>
(札　幌) 玉光堂ポールタウン店
(札　幌) 玉光堂地下街店
(札　幌) 玉光堂四丁目店
(札　幌) 山野楽器そごう店
(札　幌) キクヤ
(函　館) 国原長崎屋店
(北　見) 天晶堂北見店
<東北地区>
(仙　台) 新星堂ダイエー店
(仙　台) ヤンレイ
(仙　台) サイトー楽器
(仙　台) フジ楽器
(福　島) オリエンタルレコード
(都　山) 三野屋
(　平　) 天地堂
(福　島) ざ・らんど
(弘　前) 日弘楽器
(青　森) 成田本店
(秋　田) 全音秋田営業所
<関東地区>
(新　潟) 石丸電気新潟店
(高　崎) 新星堂高崎店
(宇都宮) 新星堂カルチェ5宇都宮店
(小　山) ヤンレイ
(大　宮) ヤンレイ
(大　宮) ヤマギワ日勝堂
(川　越) 山野楽器丸広店
(志　木) 新星堂
(成　田) 中村屋販売
(千　葉) ラオックス
(千　葉) すみや
(　柏　) 中村屋販売スカイプラザ
(　柏　) 新星堂カルチェ5
(津田沼) 山野楽器津田沼パルコ店
(横　浜) ヤマギワ
(横　浜) エイ・ブイ・エス音楽館地下街店
(横　浜) エイ・ブイ・エス音楽館シャル店
(横　浜) ハマヤ電気
(平　塚) 帝都無線
(厚　木) すみや厚木店
(厚　木) タハラ
(厚　木) ラオックス厚木店
(静　岡) すみや本店
<東京地区>
(秋葉原) 石丸電気本店
(秋葉原) 石丸電気2号店
(秋葉原) 石丸電気3号店5F
(秋葉原) 石丸電気6号店
(秋葉原) ヤマギワソフトショップ日館
(池　袋) WAVE池袋店
(池　袋) 五番街
(亀　戸) 新星堂駅ビル店
(新　宿) 帝都無線紀伊国屋店
(新　宿) ヨドバシカメラ3号店
(高田馬場) ムトウ楽器店
(渋　谷) 山野楽器東急東横店
(渋　谷) すみや玉川高島屋店
(吉祥寺) 山野楽器吉祥寺サンロード店
(吉祥寺) 新星堂吉祥寺SC店
(立　川) 新星堂立川ウィル店
(国　立) 国立楽器
(調　布) 山野楽器調布パルコ店
(町　田) 山野楽器町田小田急店
(町　田) タハラ町田店
(町　田) 鈴木楽器店
(八王子) 山野楽器八王子そごう店
<中部地区>
(名古屋) ヤマギワメルサ店
(名古屋) ヤンレイ名古屋店
(豊　橋) ヤマト楽器精文館店
(豊　橋) 名豊ミュージックショップ
(岡　崎) 井野屋
(浜　松) イケヤ本店
(岐　阜) 電波堂金岐店
(大　垣) 新星堂大垣店
(四日市) 白場本店
(金　沢) 山善109店
(金　沢) 新星堂金沢店
(富　山) 新星堂富山店
<関西地区>
(大　阪) 上新電機ディスクピア日本橋店
(大　阪) ワルツ堂日本橋第2店
(大　阪) 山野楽器難波店
(大　阪) 紀伊国屋書店レコードコーナー
(大　阪) 上新電機ディスクピア梅田店
(大　阪) 新星堂難波シティ店
(枚　方) ワルツ堂くずはモール店
(茨　木) フミレコード阪急ショッピングプラザ店
(八　尾) ディスクポート八尾店
(豊　中) 交声堂千里セルシー店
(京　都) JEUGIA四条店
(京　都) JEUGIAポルタ店
(京　都) 清水屋
(神　戸) 星電社三宮本店
(神　戸) 上新電機ディスクピア三宮店
(西　宮) 星電社北口店
(姫　路) 星電社姫路店
(姫　路) 姫路ミヤコ
(明　石) 星電社明石店
(大　津) ディスクポート大津店
(奈　良) 上新電機ディスクピア奈良1ばん館
(和歌山) 音楽文化堂美園店
(高　松) タマルEL店
(高　知) 細川レコード店
(松　山) 明屋書店
<中国地区>
(広　島) 帝都無線広島店
(広　島) ダイイチ本店
(広　島) ダイイチソフトCITY
(広　島) 音響堂フジ広島店
(岡　山) 大森楽器
(岡　山) 栗山楽器
(倉　敷) インディスク
(徳　山) スズヤ楽器店
(山　口) OK無線AVセンター
<九州地区>
(福　岡) ベスト電気本店
(福　岡) ヨシダ楽器本店
(久留米) リズムレコード
(佐　賀) 久米楽器店
(大　分) リズムレコード
(大　分) 江藤南海堂
(熊　本) 帝都無線熊本店
(鹿児島) 十字屋

「ファルコム・スペシャルBOX'89」8cmCD6枚単品売り好評発売中!!

「フュージョン」「シンフォニー」「ボーカル」「プラス・ミックス」「ディスコ」「サラウンド・シアター」(各税込¥1,200)

KONAMI

世にも楽しいシューティングパズル

クォース™

QUARTH

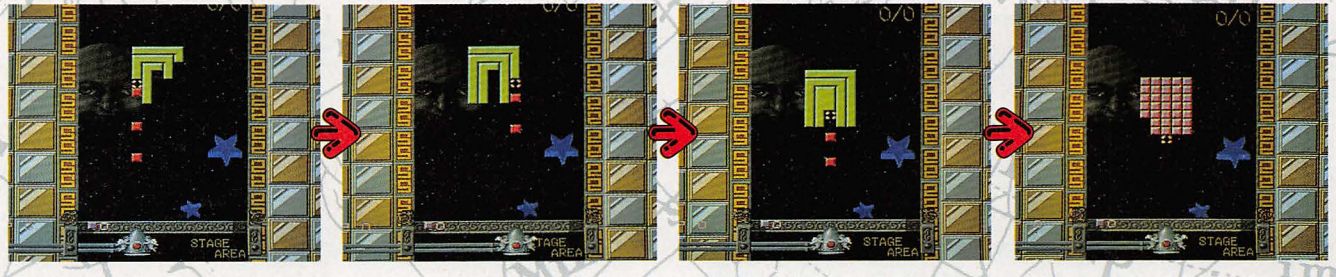
©KONAMI 1990

X68000版 好評発売中 6,800円(税別)

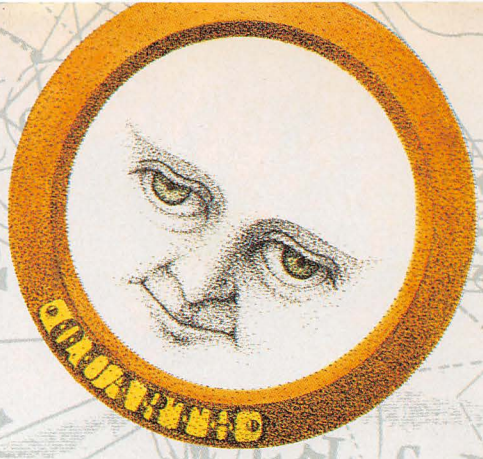
PC-9801シリーズ版 9月21日発売予定 6,800円(税別)

MSX2版 好評発売中 5,800円(税別)

落ちて来るブロックを四角にして消してゆきます。一度にたくさん消すと効率的で得点も大幅アップ。下のラインまで来るとゲームオーバーです。

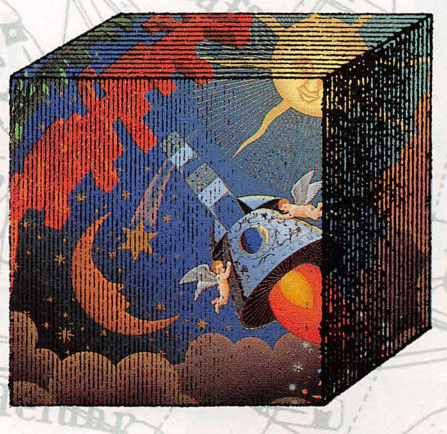


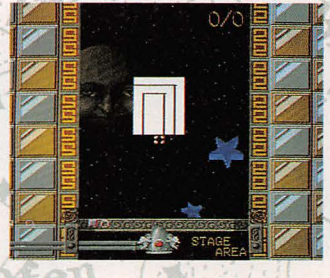
コナミ株式会社
本社／〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25　大阪支店／〒561 大阪府豊中市庄内栄町4丁目23番18号　札幌営業所／〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2番9号　福岡営業所／〒810 福岡市中央区天神2丁目8番30号



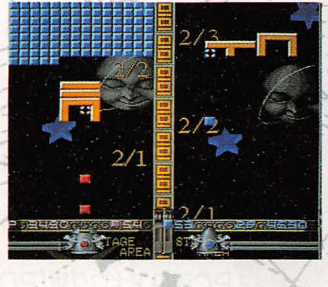
歴史に残る前人未踏の四角い宇宙

だれもが夢中になれるゲームを創りたい。シンプルでいて奥が深い。だれでも気軽に遊べて、いつまでも飽きない。そんなピュアな、ほんとうの意味でのゲームがしたいと思うことがある。ゲームに対する熱い想いをもう一度じっくりと見つめて今、コナミが新たに発進する、楽園ゲームプロジェクト「クォース」。シューティングの楽しさと、パズルの思考性がマッチングした、すでにゲームセンターでは爆発人気の極楽行き超ソフトだ。ほら、もう引力がココロをズルズルと吸いこんでいる。君も、友も、父も、母も、老若男女を巻きこんで、楽園へ行こう。





アイテムブロックが出るとラッキー。



対戦2Pは、敵と相手の両方と戦う恐怖のケンカバトルだ。



協力2Pで、仲直りもできる、ますます熱中の親切設計。

週刊テレホンサービス実施都市　【北海道地区】札幌011(241)4900　【東北地区】青森0177(22)5731　秋田0188(24)7000　【関東地区】東京03(262)9110　【北陸地区】新潟025(229)1141
【関西地区】大阪06(334)0399　【四国地区】松山0899(33)3399　【九州地区】福岡092(715)8200　大牟田0944(55)4444　志布志0994(72)0606　鹿屋0994(44)3977　以上、全11局開設しております。

哭きの竜…その強運を巡って関東、関西の俠達が動く。
甲斐組組長「甲斐正三」、二代目甲斐組組長「石川喬」、
関西極道界の首領「海東武」、石川を狙う「本宮春樹」。
それぞれの思惑をのせ、時代は「竜」を中心に流れようとしている。
「竜、竜よぉ、おめぇの運をわしにくれや。会長にくれや…」



人気麻雀劇画「哭きの竜」をゲーム化!
「近代麻雀」で好評連載中の「哭きの竜」をゲーム化。
原作の迫力をそのままに楽しむことが出来ます。
牌が光る! 迫真のドラマモード
光る、唸る、瞬く。雀卓上で劇画のごとくキャラクターが技を披露します。
豊富なルール設定
フリー雀荘モードではありなし、サシウマ、トビなど賭けの方法まで選択できます。
採譜システムによる自己分析
競技麻雀のように自分の打ち筋が採譜され、半荘終了時にプリントアウトできます。

俠が一人、修羅を行く。



「哭きの竜」より

Ryu

PC98ラップトップ版(ノート対応)
9月発売予定
定価¥8,800(税抜き)

©能条純一／竹書房 ©1990 ウルフ・チーム

PC9801アナログ版(PC9801VM21以降対応)発売中 定価¥11,600(税抜き)
※要アナログディスプレイ ※要640KB ※純正内蔵ディスクドライブ以外での動作保証はいたしません。

ゲーマーズ・ホット・アクセス TEL03(5273)4795

※通信販売ご希望の方は、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記の上、現金書留にてお申込ください。(送料無料)
※当社は当社が著作権を有する本ソフトウェアのレンタル行為、及び複製行為について、これを一切許可しておりません。
もし違反した場合は懲役または罰金が課せられます。

Game Creative Staff
WOLF TEAM

R-360

究極の体感ゲーム登場！ ハイ・エンターティメント・マシン

©SEGA

Written by やんま



▲セガのお兄さんとくらべるとR-360の大きさがわかるでしょ

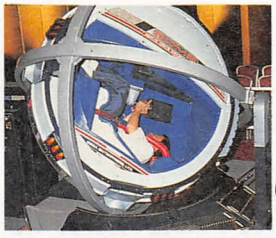
7月3日，東京赤坂のキャピトル東急ホテルにて，ハイ・エンターテイメント・マシン『R-360』の発表会が開かれた。

この『R-360』は，今までセガが育ててきた体感ゲームの開発ノウハウを結集したもので，前後左右360°無制限回転という，いままでの体感ゲームとは一線を画した動きを実現している。ゲームだけでなく，各種シミュレータなどとしても活用することのできる業界初の「ハイ・エンターテイメント・マシン」とのこと。どのような使いかたをされるのか，今から楽しみである。

R-360でジェットコースター体験

まず写真を見てください。まるで地球ゴマが大きくなったような筐体でしょ。これが，セガの体感ゲームの究極の姿ともいえる『R-360』です。なんと，この筐体は体感ゲーム初の前後左右360°無制限回転を可能にしているのです。360°回転しちゃうわけですからもちろん天地が逆さま。プレイヤーを乗せたまま，ぐるんぐるんまわってしまいます。

この回転は，思っていたよりスムーズで，かなり高速に動きます。これを一度体験すると，今までの体感ゲームが赤ちゃんのゆりかごのようにさえ感じてしまいます。えっ？考えただけで気持ちが悪くなったって？



◀球形のコクピットを2軸で前後左右に回している。動きはけっこう速い

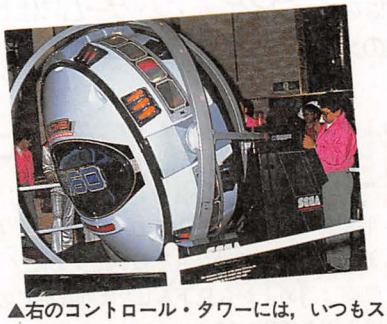
R-360のハードとソフト

いままでの体感ゲームは，1ゲームにつき，一つの筐体というのが当たり前でしたが，このR-360では，どのようなソフトにも対応できるよう設計されています。ですから，ゲームなどのアミューズメント・マシン。自動車，飛行機といったシミュレータなど，さまざまな使いかたができるわけです。

また，レーザーディスクとも対応していて，映像とシンクロした動きをさせることもできます。たとえば，レーザーディスクでジェットコースターの画面をながしておいて，R-360を映像と同じように動かします。考えただけでも，かなりスリリングな物になるんじゃないでしょうか。

この発表会のときには，現在ゲーム・センターで活躍中の「G-LOC」のソフトウエアをR-360用に改造した物が入っていました。これには「体験モード」と「ゲームモード」の2モードがあり，「体験モード」というのは，ゲームをしない人でもジェット戦闘機のドッグファイト・シーンの醍醐味を味わえるという，デモのようなものでした。「ゲームモード」とは，自分で操縦かんとミサイル発射ボタンを操作し，ドッグファイトを行なうというものです。

「G-LOC」との大きなちがいは，上級，中級，初級の選択がなかったことと，スロットルがないことぐらいでした。



▲右のコントロール・タワーには，いつもスタッフがついていて異常がないか監視している

安全対策もばっちり

このR-360が今までの体感ゲームとちがうもう一つの点として，係員が常時ついているということです。やはり，これだけのものですから，スタッフがついていて，いつでも安全を確認するというのは，当然の処置といえるでしょう。

それから，もちろんプレイヤーにはシートベルトの着用が義務ずけられています。そのシートベルトも，今までの体感ゲームのようにお座なりでついていたものとはちがって，ジェットコースターに乗るときにするようなセイフティー・バーと，肩，胴をおさえる4点式シートベルトの同時着用という厳重さです。他にも，ゲーム中，コクピットからの手足のはみだしによる事故防止のためのムービング・センサー。緊急時のためのエマージェンシー・ボタン（コクピット内とコントロール・タワーに設置）。ギャラリーの対策として，筐体可動部から約1mの距離に高さ1mのフェンスを設置し，フェンス内にはセンサー・マットを置くなど，安全対策においては，万全の体制を整えています。

今後のソフトに期待！

フェンスも入れると6畳では間に合わないぐらいのとても大きな筐体。重さは1トン強。そして価格は約1千500万円!!もうここまでくると，とても普通のゲーム・センターには置けません。大きなゲーム・センターに入れるとしても，かなり場所が限られてくるでしょう。へたに，2階などに上げても床が抜けるかもしれませんしね。

1プレイの値段もそうとうなものになるでしょうから，それだけの，すばらしいソフトを開発してもらいたいですね。



◀乗り込んだら，セイフティ・バーを下げ，シートベルトをつける。操縦かんの奥にある赤いボタンが緊急停止ボタンだ

■『R-360』仕様

寸法
　設置面積
　　4.5m四方（フェンス含む）
本体
　　W2500mm×D3000mm×H2500mm
動力部
　　ACサーボモータ1.5KW　2基
　　（緊急制動用ブレーキ装備）
制御部
　　サーボドライバ　2基
　　専用ドライブボード（Z80CPU2個）
　　（レーザーディスク制御可能）
映像
　　ゲーム画像，制御用画像
　　VIDEO入力（レーザーディスク接続可能）
　　VIDEOセレクター搭載
　　外部VIDEO出力標準装備
モニタ
　　20インチ・カラーモニタ（コクピット内）
　　10インチ・カラーモニタ（コントロールタワー内制御用）
音声
　　ゲームサウンド
　　2系統のライン入力
　　（レーザーディスク接続可能）
　　マイク端子標準装備
　　オーディオ・ミキサー搭載
　　外部ラインアウト標準装備
アンプ
　　ステレオ＋スーパーウーハー
消費電力
　　三相200V　最大60A

世界的大スター，マイケル・ジャクソンがゲームをプロデュース

Michael Jackson's MOON WALKER



Notices of Copyright and Trademark "MICHAEL JACKSON'S MOONWALKERTM., video game program developed by Sega Enterprises.Ltd."MICHAEL JACKSON'S MOONWALKERTM., video game audio/visual display ©1989Triumph International.Inc. All rights reserved."MICHAEL JACKSON'S MOONWALKERTM., video game program codes ©1990 Sega Enterprises.Ltd.All rights reservred.This game is based on the motion picture "Moonwalker" ©1988 Ultimate productions.

Written by　やんま



世界の音楽界で頂点を究めた男，スーパースター，マイケル・ジャクソンがゲームの世界に進出した。同名映画「ムーンウォーカー」をベースにゲーム化。セガと協力して作りあげたこのゲーム，ただマイケルの名前を借りただけのゲームではなく，マイケル本人が企画段階から参加，細部にいたるまで彼のメスが入っているというほどの，本格的プロデュース作品なのだ。

セガのゲーム・デザインのうまさか，マイケルの生まれついての才能か，肝心（かんじん）のゲームのほうも見せ場の多い，良質のアクション・ゲームに仕上がっている。なかでも，ダンス・マジックは一見の価値ありだ。マザーボード・システム18を使用。

あのマイケル・ジャクソンがゲームをプロデュース

よく，有名人が○○をプロデュースって話を聞くよね。だいたいそういった話はその有名人のネーム・バリューを利用しようとしてるだけで，当の有名人さんは何もしてないのが当たり前だったりする。しかし，この『ムーンウォーカー』は，ちとちがう。世界の大スター，マイケル・ジャクソン本人が企画段階から参加。ゲームの細部にいたるまで，注文をつけたという本格的なプロデュース作品なのだ。〝Game Concept & Design by Michael Jackson〟とクレジットされているのもうそではないぞ。

前々からセガとマイケル・ジャクソンの仲の良さは有名でした。なんでも，彼の邸宅にはセガの体感ゲームのほとんどがあるそうで，マイケルが来日したとき，セガを訪問してギャラクシーフォースをプレゼントされたって話は有名だよね。

そんなゲーム好きのマイケルがセガと協力，そして，完成したのが，この『ムーンウォーカー』というわけ。

ストーリーは，マイケル・ジャクソン主演の映画「ムーンウォーカー」中のエピソード〝Smooth Criminal〟をベースにしたもので，まるでビデオクリップのようなゲームが展開される。

はたして，マイケルは，ゲームの世界でもスーパースターとなれるのだろうか？

Let's dance! 捕らえられた子供たちを救いだせ!!

主人公マイケルを操作して，敵を倒し，捕らえられている子供たちを救いだすのだ！

画面は斜め上から見下ろしたような感じの，俯瞰（ふかん）画面を採用。斜めスクロールでゲームは進行する。8方向レバーでマイケルを操作(1Pは白，2Pは赤のマイケル)。ライフ＋残機制で左下（2Pは右下）のライフゲージがなくなると，マイケルを1人失う。残りマイケル(なんかすごい表現だなぁ）がなくなるとゲーム・オーバー。

ショット・ボタンでオーラを飛ばし，敵をやっつける。このとき，ボタンを押したままにしておくとマイケルがムーンウォークをはじめ，オーラをためることができる。オーラをためると，強力なオーラを遠くに飛ばすことができ，かたい敵や遠くの敵も一発で倒せるようになる。



◀ボタンを押したままにしておくとムーンウォークをはじめオーラをためる。渦巻き状になったときが最強だ。かなり遠くの敵まで倒すことができるぞ

ゲーム史上最強の特殊攻撃 マイケルの『ダンス・マジック』だ!

危ないと思ったときには，もう一つのボタンで特殊攻撃をすることができる。この特殊攻撃がすごい。今までのゲーム史の中でも5本の指に入るとさえいわれるぐらい強力（？）な特殊攻撃。その特殊攻撃とは，なんと『ダンス・マジック』なのだ！

ボタンを押した瞬間，画面は暗くなり，マイケルにスポットがあたる。BGMが変わり，マイケルの華麗なダンスがはじまるのだ。戦場は一瞬にして，ライブ・ステージのよう。敵も味方も忘れ，すべてのキャラが踊りはじめる。そして，マイケルが踊り終わり，叫び声をあげた瞬間，敵は全滅する。



▲スポットがあたりマイケルがダンスをはじめる。特殊攻撃「ダンス・マジック」で敵を一掃だ。このダンスがとてもかっこいい。滑らかな動きだ

かつてこれほどまでに強力な特殊攻撃があっただろうか？この技で死んでいく敵達もなぜか幸せに見えてしまう。さすが世界のエンターティナー，マイケル・ジャクソン。彼の踊りには誰もかなわない!?

踊りには，3パターンあって，ボタンを押したときのレバーの方向に対応している。マイケルのビデオ・クリップの中のダンスを参考にドット絵化したもので，どのダンスも本当にかっこいい！

このダンス・マジックはライフゲージの上のマークの数だけ，使用することができる。なるべく，敵のたくさんでてくるところで使おう。

バブルスをつかまえてロボットに変身！

ゲーム中，各所に捕らえられた子供を助けると，ライフが回復したり，ダンス・マジックの使用回数が1回増えたりすることがある。また，ときどき登場するマイケルのペット，チンパンジーの〝バブルス〟をつかまえるとマイケルが巨大化，ロボットに変身する。ロボットになると腕からレーザーを発射。パワーをためるとミサイルも発射することができる。変身したら，いよいよボスとの対決だ。

もちろんBGMはマイケルのヒット曲

BGMには，マイケルのヒット曲を，多数使用している。〝Bad〟とか，〝Beat It〟とか，聞きなれたナンバーがBGMとして流れる。

そして，マイケルの声。このゲームのために録音したマイケルの声をサンプリングでふんだんに使っている。「ぱお！」とか，「あお！」といったやつだ。

本当にマイケルは協力的だったみたいだね。

全5面 Mr.Bigの野望をうちくだけ！

各面の最後には，敵のボス，Mr.Bigが，強力なメカに乗って待ち構えている。Mr.Bigの乗っているメカを倒せば面クリアだ。

ラウンド1

洞窟（Cavern）：1ステージ

BGM：Bad

敵要塞の洞窟から子供たちを助けて脱出する，プロローグ的な練習ラウンド

ラウンド2

歓楽街（Amusement Quarter）：3ステージ

BGM：Smooth Criminal

映画に登場したClub30'sを主な舞台とした，華やかなラウンド。

ラウンド3

夜の街（Night Street）：3ステージ

BGM：Beat It

映画の冒頭シーンをイメージしたラウンド。大通り，駐車場での戦い。

ラウンド4

墓場（Graveyard）：3ステージ

BGM：Another Part of Me

マイケルのビデオ・クリップをイメージしたラウンド。ゾンビ，幽霊などが登場。

ラウンド5

要塞（Evil Fortress）：3ステージ

BGM：Bad

洞窟を抜け，巨大エレベータに乗って敵要塞の中枢部に乗り込む。

エンディング

BGM：Billie Jean

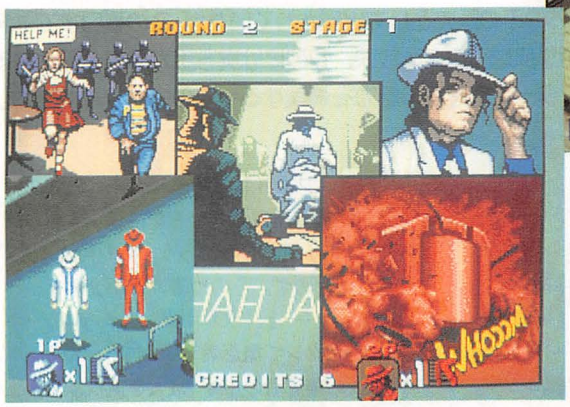


▲2面は，Club30'sでの戦い。中に入ると，ビリヤード台などが置いてある。映画の中の1シーンだ。ちなみに，レバーをニュートラルにいれておくとマイケルが踊りだす



▲2面のボスは移動砲台だ。背中を向けてるときは，ダメージを与えられないぞ。バブルスをつかまえてロボットに変身だ

◀各ステージのはじめのデモもプロモーション・ビデオっぽくて，かっこいい。マイケルの叫び声が耳に残るぞ。「ぱおー」



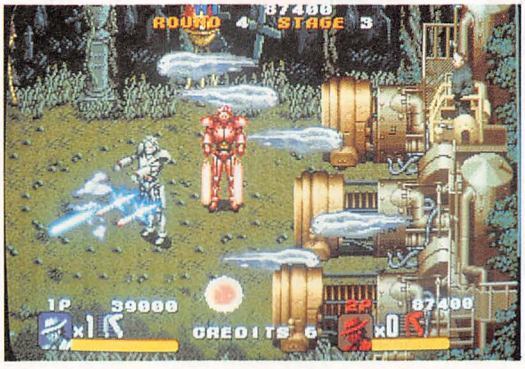


◀3面は，大通りを通って，Mr.Bigの小アジト（駐車場）に向かう。突然やってくる車にひかれないように注意！

▼駐車場では，武装犬が襲ってくる。ナイフや，マシンガンを持った敵もでてくるぞ。ここらへんから敵の攻撃も半端でなくなる



▼4面は墓場。ここまでくるとゾンビや敵の兵士もかたくなってて1発では倒せない。この面のボスは幽霊発生機。人口幽霊をよけ発生機を壊せ





▲3面のボス。先に周囲のレーザー砲台から倒さなければいけない。うまく死角にまわりこもう。ロボットに変身してると，かなり楽になるよ

今アメリカで一番人気のヒーローが，映画より一足早く見参！

テイーンエイジ ミュータントニンジャ タートルズ

T.M.N.T.(Teenage Mutant Ninja Turtles)



TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES
Ⓡ©MIRAGE STUDIOS, USA.
ALL RIGHTS RESERVED. TRADEMARK USE
GRANTED TO KONAMI UNDER LICENSE'
FROM MIRAGE STUDIOS, USA.
EXCLUSIVELY LICENSED
BY SURGE LICENSING, INC.
©KONAMI 1990

Written by 里見康之

今年5月に全米で公開され，わずか3日間で興業収入2500万ドルを記録した映画「TMNT」。アメリカじゃ大人気で，9月からニューキッズ・オン・ザ・ブロック主演のミュージカルになっちゃうわ，91年3月にはパート2が公開されちゃうわで大ブームなんだけど，当然！ビデオゲームも大ヒットしているのだ。

今年2月のAOUショーでは海外のみの販売として出展されていたが，この夏日本でも発売になった。日本では11月から衛星放送でアニメ放映，12月には実写版が劇場公開されるんだけど，その前にゲーム・センターで亀忍者の魅力を満喫するってのもオツなものでしょう。

ストーリー

1989年，ニューヨーク・シティ。経済・文明の中心であるこの町でおそるべき計画が静かに進行しつつあった。フット・グループ。日本人の忍者であるシュレッダーを総師とする大シンジケート。忍術，技術を巧みに操り，破壊活動を繰り返す彼らは市民の恐怖の対象となっていた。

クラン。以前は，ある惑星の軍責任者であった。今，彼は故郷を追われ，体も失ってしまい，地球へたどり着いた。しかし，その技術力は地球のはるかに超えるものであり，さまざまな武器・ロボット等をいともたやすくつくりあげる。

そして今，この両者が手を組み，最強の忍術軍団と驚異のメカニクスがひとつになって世界を征服するべく動きだした。

スプリンター。シュレッダーの師であった。教え子であるシュレッダーの陰謀によりネズミの姿にかえられてしまっている。しかし，彼の飼っていた4匹の亀もまた，同時に人間の大きさまで巨大化したのである。スプリンターは亀達に忍術を教え，シュレッダーとの戦いにそなえた。レオナルド，ミケランジェロ，ドナテルロ，ラファエル，それが4匹のカメ達の名前である。彼らはTMNT（TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES）と呼ばれた。

そして，TMNTは，フット軍団の野望を打ち砕くべく立ち上がったのである。

みせろ！必殺の亀忍術 ―操作方法―

海外では4人プレイ仕様がほとんどだが日本では，2人プレイ仕様の基板が主に発売されるので，多分読者の人たちが目にするのは主に2人プレイ用のものだろう。取材時も2人プレイだったので，そのつもりで紹介する。

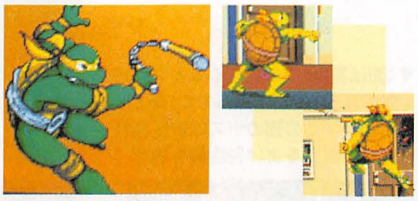
8方向レバーと，攻撃ボタン，ジャンプ・ボタンの2ボタンで亀忍者を操作する。スタート時に4人の亀忍者の中から1人を選択する。まずはその4人を紹介しよう。

●レオナルド（青）……TMNTのリーダー格。2本の刀を使う。



▲二刀流のレオナルド。4人の中ではもっともバランスのとれた能力を持つ

●ミケランジェロ（黄）……ヌンチャクが武器。



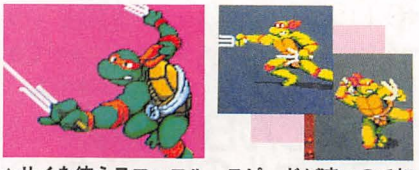
▲ヌンチャクを振り回すミケランジェロ。これで敵の首をしめあげたりもする

●ドナテルロ（紫）……棒術の名手。



▲棒を使うドナテルロ。武器の攻撃範囲が一番長いのが取り柄だ

●ラファエル（赤）……サイ（フォークのような形のマーシャルアーツなどに使われる武器）を2本使う。



▲サイを使うラファエル。スピードが速いので初心者になじみやすい

亀忍者達は攻撃ボタンを連打するだけで流れるような連続攻撃をしてくれる。ジャンプ・ボタンを押すと，その場で垂直にジャンプする。このジャンプ中に攻撃ボタンを押すと飛び蹴りをすることができる。この飛び蹴りは，ジャンプした後の攻撃ボタンを押すタイミングで強さがちがってくる。ちょうど亀忍者が飛び上がって1回転したぐらいのところで攻撃ボタンを押すと，もっともするどい飛び蹴りをはなつことができる。このするどい飛び蹴りは使える技のうちの一つなので，慣れるまで何度も練習しておこう。

もうひとつ，両方のボタンを同時に押すと，その場でジャンプ，手に持ってる武器で攻撃する。ただしラファエルだけはこのとき，ローリング・キック（床を転がった後スライディング・キック）をする。これは，敵に囲まれたときなどにかなり有効な技なので，初心者は，ラファエルを選ぶといいと思う。

彼らの能力にはごく微妙だがちがいがある。攻撃範囲はドナテルロが最も広く，つぎにレオナルド，ミケランジェロ，ラファエルの順になっている。逆に攻撃速度は上記の反対で，ラファエルが最も速く，ミケランジェロ，レオナルド……となっている。スピードを選ぶ

か，リーチの長さを選ぶか？自分にあったキャラを見つけよう。

また，敵から受けるダメージはほとんど変わらない。



▲ノーマルなジャンプ・キック。下手に仕掛けると逆にやられることもある



▲スルドいハイジャンプ・キック。まとめて相手をなぎ倒せる，最も有効な技だ



▲大好物のピザ



▲体力回復だ

途中参加の法則

途中参加で2人同時プレイの場合，キャラクターは自動的に選択される。その法則はレオナルド →ミケランジェロ→ドナテルロ→ラファエルの順になっている。

たとえば1Pか2Pのどちらかがミケランジェロでプレイしているところで途中参加すれば，自動的にドナテルロが，また，ラファエルでプレイしているときに途中参加すればレオナルドになるというわけ。

今時めずらしい，低配点

正確にいえば，配点という表現はまちがいなんだ。このゲームではスコアは得点ではなく倒した敵の数だからだ。つまり，ザコ1匹倒そうが，ステージ・ボスを倒そうが，同じ1ポイントには変わりない。これってすごく大胆なシステムだと思わない？

でも，意味もなくべらぼーに高い配点より，よっぽど説得力のあるスコアだといえる。たとえば「1千万点取ったぜ」というより，「500人倒したぜ」のほうがなんかスゴい感じがする。

他の格闘ものとは一味ちがう「TMNT」

ポイントが低いという他に，もう一つ，アイテムに関しても最近の格闘ものにしてはめずらしく，一定の場所に置いてあるピザだけ。このピザを食べると体力が回復する。ピザは彼らの大好物なのだ。

テクノスジャパンの「ダブルドラゴン」以来，格闘ものというと，敵が持っている，あるいは落ちているアイテムを拾って武器にする，というシステムが主流だった。しかしこの「TMNT」は，はじめからそれぞれちがった武器を持つキャラクターを選ぶ，という形をとっているため，さらに武器を増やすというのは蛇足になりかねない。あくまで自前の武器を使いこなすというシステムには好感がもてる。

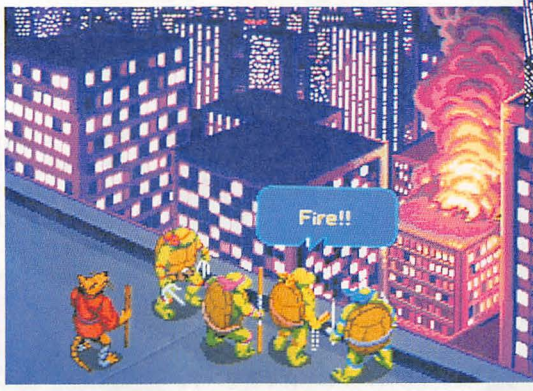
余談になるが映画「TMNT」のキャラクター・デザインは「セサミストリート」も手がけたマペットの巨匠（きょしょう），故ジム・ヘンソンだ。この作品が彼の最期の作品になってしまった。

敵も味方もとってもコミカルなのだ！

彼らTMNTは，アメリカン・コミック出身。だから，じつにさまざまな表情やアクションをしてくれる。もちろん敵キャラ（とくにボスキャラ）もとても愉快で，そばで見ているだけでも楽しい。

このゲームの開発資料を見せてもらったんだけど，とても手がこんでいて，亀忍者の共通の動作だけでも20とおり以上，さらに各亀忍者の武器攻撃を含めると50パターンを越えるのだ（ちなみに資料の図解はドット絵ではなく，ちゃんとしたイラストなのだ）。ただ攻撃ボタンを連打してるだけでも数とおりの動きを見せてくれるし，状況に応じて攻撃を変化させることもある。背後に敵がいると，自動的に，振りむきざま後ろを攻撃したりもするんだ。

このゲームのウリは「プレイヤーの多彩かつ流麗（りゅうれい）な攻撃」にあるんだけど，技をキメればかっこよく，やられた姿も妙におかしなヒーロー，TMNT。アメリカで人気なのもわかる気がするね。







◀我らがマドンナ，エイプリルのいるビルが火事だ！彼女を助けるためにTMNT，さっそうと登場だ



▲ビルに侵入すると，宿敵フット・グループの手先，フットソルジャーが。早速ひと暴れだ



▲やっとみつけたエイプリル！と思った矢先に，合成人間ビーバップが。マシンガン，キック，ショルダー・アタックで攻撃してくる



▲ビーバップを倒して今度こそ……ホッとしてたら，ま〜た連れ去られた。この画面はプレイしているキャラクターによってちゃんと絵が変わるんだよ





▲電機屋のテレビには大ボス，シュレッダーの姿が。くっそ〜挑発しやがって。おいおいラファエル，マンホールに落ちてる場合じゃないって

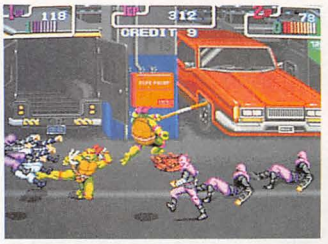
▶いきなり看板の裏から出現するフットソルジャー。そんなトコ隠れて，お前ら忍者か！……ってホントに忍者なんだっけ



▲ボスは合成人間その2，ロックステディ。超音波銃が武器だ。このゲームのボス全般の攻略法はヒット・アンド・アウェイだ



▲ああ，エイプリルはいずこへ……それにしてもロックステディってイノシシ人間っていうよりウルトラセブンのブタ・バージョンにしか見えない



▲やられっぱなしの写真ばっかじゃ情けないてっんで，たまにはキメ！技を決めると気分爽快だ



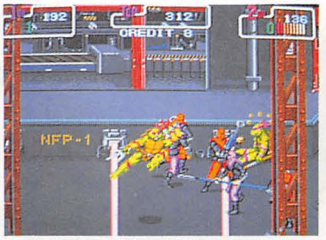
▲やったぜ！エイプリルを助けると，彼女がキスしてくれる。ちなみに，この時点で，点の高い者だけが，このごほうびをもらえちゃうのだ！



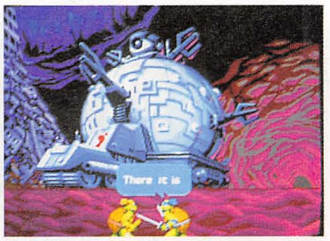
▲ジェット・スケボーに乗って対ヘリ戦だ！このステージはメチャむずかしいぞお〜。スケボーはジャンプの着地点にきてくれるので，気にせず戦おう



▲なんと今度は師匠のスプリンターがつかまっちゃった。まったく世話のやける人たちねェ。鉄骨の陰でようすをうかがうフットソルジャーがブキミ

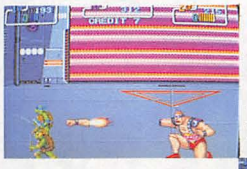


▲床にはレーザーが仕掛られている。これは壊せないから，ジャンプでかわすしかない



▲いよいよフット・グループの本拠地に到達。いよいよ最後の闘いのときがきた





◀ありゃまあ！いきなり床からでてきた柱に氷づけにされちゃった！でもキレイで宝石みたい。これがホントのカメリア・ダイアモンド……ごめん，僕が悪かった



▶最後のボスを前に立ちふさがる強敵，クランロボ。こいつの強さはハンパじゃない。主な攻撃三態を御覧あれ



キャラクターおもしろパフォーマンス









さあて，野良仕事でもするべ

彼女オ，ドライブ行かない？













し，し，しびれ，びれる〜！

さて，ここで問題です。私はだれでしょう？

オー！マイガット

スーパー江戸っ子アクション・ゲーム!?
大工の源さん べらんめ町騒動記

Written by やんま



©アイレム

すでに発売中のコミカル・アクション・ゲーム『大工の源さん』。みなさんはもうプレイしてみましたか?舞台が日本,それも下町。おまけに主人公は江戸っ子の源さん。なぜに大阪のアイレムが江戸っ子のゲームを。それはさておき,今まで見られなかった設定に親近感を覚えてしまった人もいるんじゃないかな?

今回は,国内の源さんだけでなく,海外の源さんも一緒に紹介。文化のちがいを実感することができるよ。

ストーリー

都市開発のまっ最中。地上げに手抜き工事に土地転がし。私腹を肥やす黒木組の魔の手はいよいよ,源さんの自宅まで……。

家を壊された源さん,もうだまっちゃいねぇ!みんなの大地を取り返すんだ!「この木づちが目にはいらねぇか?」木づち一丁手に,源さんは1人で黒木組に乗り込むのだった。

『大工の源さん』のゲーム内容

源さんは江戸っ子という設定で,ゲームの舞台は下町(?)。「いくぜっ!」や,「てやんでい!」といった掛け声まではいる,まさにスーパー江戸っ子アクション・ゲームなのだ。

操作は8方向レバー,2ボタン。Aボタンで木づちを使い,Bボタンでジャンプをする。木づちにはいろいろな使いかたがあり,レバー上+Aボタンで上打ち。レバー下でしゃがむと木づちを防御に使うことができる。また,しゃがんでいるときに地面をたたくと,周囲の敵を一瞬,麻痺させることができる。

源さん,ご用達のアイテム

ゲーム中にでてくる緑と黄色の箱を壊すとアイテムがでてくる。このアイテムを取るとパワーアップ!というわけ

- **ブロンズニッカポッカ**
  ジャンプ力がUPする。
- **スーパードリンク**
  木づちの回転攻撃ができるようになる。
- **ちから石**
  木づちがでっかくなり強力になる
- **安全ヘルメット**
  1ダメージ耐えることができる。
- **お金の包み**
  ボーナス・ポイントだ。
- **1UP源さん**
  源さんの1UP。

全6面,黒木組をたたきつぶせ!

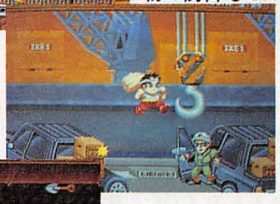
源さんの行く先には,黒木組の手下たちが待ち受けている。さまざまな苦難を乗り越え,黒木組の社長室へ行き,社長を倒せば1周クリア。全6面,2周で終わり。

1面……部乱目町商店街/2面……部良望台土地開発/3面……カモメ埠頭/4面……黒木組工事現場/5面……月天田地下水道/6面……黒木組ビル


◀ラーメンやマンホールの蓋が飛びかう。黄色い箱を壊してアイテムを取ろう


▶1面のボス,なんてまぬけな顔をしてるんだろう。投げてくる袋を打ち返せば楽勝だ

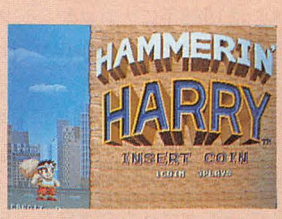

◀レバーを上に入れAボタンを押せば,上打ちができる。落下物の防御もOK


▶3面はカモメ埠頭での戦い。海に落ちたら一発でアウト。

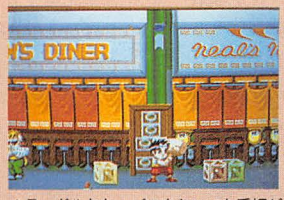

◀5面は地下水道,スコップが飛ぶ飛ぶ。みみずや,モグラまで黒木組の手助けをしている

大工の源さん海外バージョン HAMMERIN' HARRY

日本で作られたビデオゲームの,ほとんどは海外にも輸出されている。もちろんこの「大工の源さん」も輸出されているのだ。海外バージョンのタイトルは「HAMMERN' HARRY」。国内バージョンとの変更点に,アイレムの苦労と,文化のちがいを感じることができるぞ。



▲海外版のタイトル。「HAMMERIN'」というのは,ハンマーとか木づちを意味している。なぜかかっこよく感じてしまうから不思議だ



▲ヌードルとか,パスタといった看板が並ぶ。国内バージョンでは「天天」だったよね。源さんは細かい部分まで変えてある。海外の人々はどこまで理解できるのだろう?



▲もちろんメッセージやボイスも英語に変えてある。「いくぜ!」が「LET'S GET BUSY!」。「てやんでい!」はさすがに英語には訳せなかったらしく「Ouch!」になっている。


◀スーパードリンク,日本ではお酒だったけど,とうがらしに変えてある。海外ではお酒を飲むとぐでんぐでんになって動けなくなるという,マイナスのイメージが強いからだ


◀おもしろいのが,やられたとき。国内では桜が散るようになってたけど,海外では星が飛ぶようになっている。文化や習慣のちがいがこんなところにでているのだ

今，コンシューマ機に革命せまる！

ナムコ・システムIIのゲームが家庭用ゲームマシンで楽しめる！





PCエンジン『ワルキューレの伝説』メガドライブ『フェリオス』

© NAMCO

Written by 佐久間亮介

7月下旬から8月上旬にかけて，ゲームメーカーの老舗であるナムコからビッグ・タイトルが2本リリースされる。PCエンジンの『ワルキューレの伝説』（価格6,800円）とメガドライブの『フェリオス』（価格5,800円）である。

ご存知の人もいるだろうが，この2作品はナムコの業務用ゲーム基板である「システムII」上で動作していたものの移植だ。「システムII」といえばハード上で回転，拡大，縮小を装備している高性能ボード。

もちろん今回移植された作品もゲーム中のそこかしこに，この機能を当然のように使用している。

はたしてどのようにコンシューマ機に移植されているのだろうか？

システムIIってなんだ？

近年，アーケード・ビデオ・ゲームの進歩はすさまじいものがある。画面の動きにシンクロして筐体自体が動くもの，通信により隣りのプレイヤーと実際に順位を競うことのできるもの，CDを再生しているかのような音楽と，ひと昔までは考えられなかったようなものがつぎつぎと発売されている。今月号でもレポートされているセガの『R-360』などはプレイヤーの座るコクピットがジェットコースターのように360度回転してしまう夢のマシンである。

その中に「システムII」と名付けられた業務用ゲーム基板がある。ベーマガを愛読している読者の人たちなら，この名をよく目にするはずだ。このシステムIIとはナムコが現在の主流として使用している業務用ゲーム基板の名称である。従来のボードでは実現のむずかしかった「回転，拡大，縮小」などの機能を，ハード上の機能として装備することにより，簡単に実現できるようになっているのだ。同時発色数や音響効果の面でも確実にパワーアップしており，対応ゲームもその性能をまざまざとプレイヤーに見せつけてくれるものばかりだ。『アサルト』『オーダイン』『フェリオス』『未来忍者』『ワルキューレの伝説』等……ざっとタイトルを思いだしただけでも，ゲームにくわしい人なら，納得してもらえるはずだ。

回転，拡大，縮小という機能をハード上で装備しているのが，システムIIの最大のポイントだろう。同時発色数や音響などは，まずゲーム自体の内容に関わってくることはない（演出という意味では重要な役割をもってくるであろうが）。しかし『アサルト』に見られるように，回転，拡大，縮小というズームアップ機能が密接にゲームに影響を及ぼしてくる場合がある。こういった今までになかった新たな魅力というものが見いだされたのも，ハードの性能向上によるものなのだ。

『ワルキューレの伝説』と『フェリオス』ってどんなゲーム？

ここで今回コンシューマ機に移植された『ワルキューレの伝説』（以下ワルキューレ）と『フェリオス』の業務用について簡単な説明をしておこう。

『フェリオス』は1988年にナムコからシステムIIの第3弾として発表された業務用ゲームである。ゲームはギリシャ神話をモチーフとして，ナムコ独特の味付けのされた縦スクロール・シューティングとなっている。もともとシューティングの発表数が少ない同社だけに，当時は多くのナムコファンの注目を一身に集めた作品といえる。とくに，ステージ間に挿入されるビジュアル・シーンに登場する美少女，アルテミスの存在により，固定ファンを持つに至ったのだ。ナムコのゲームとしてははじめての，ビジュアル・シーンによるアニメーションを取り入れた作品である。

『ワルキューレ』は翌年の1989年にシステムIIの第5弾として発表されている。こちらのほうは，ナムコのお得意ともいえるキャラクター・アクション・ゲームとなっている。もともとワルキューレとは，ファミリーコンピュータ用のソフトとして発売され大人気となった『ワルキューレの冒険』の主人公キャラであり，その愛らしいキャラクター群を継承し，再びワルキューレ旋風を巻き起こした作品である。発表後1年を経た今でも，その人気は衰えるどころか，ますます高まっていることからも，どれほどファンに愛されているかがわかるだろう。『フェリオス』と同じく，ゲームとキャラクターという2種類の面から愛されている作品だ。

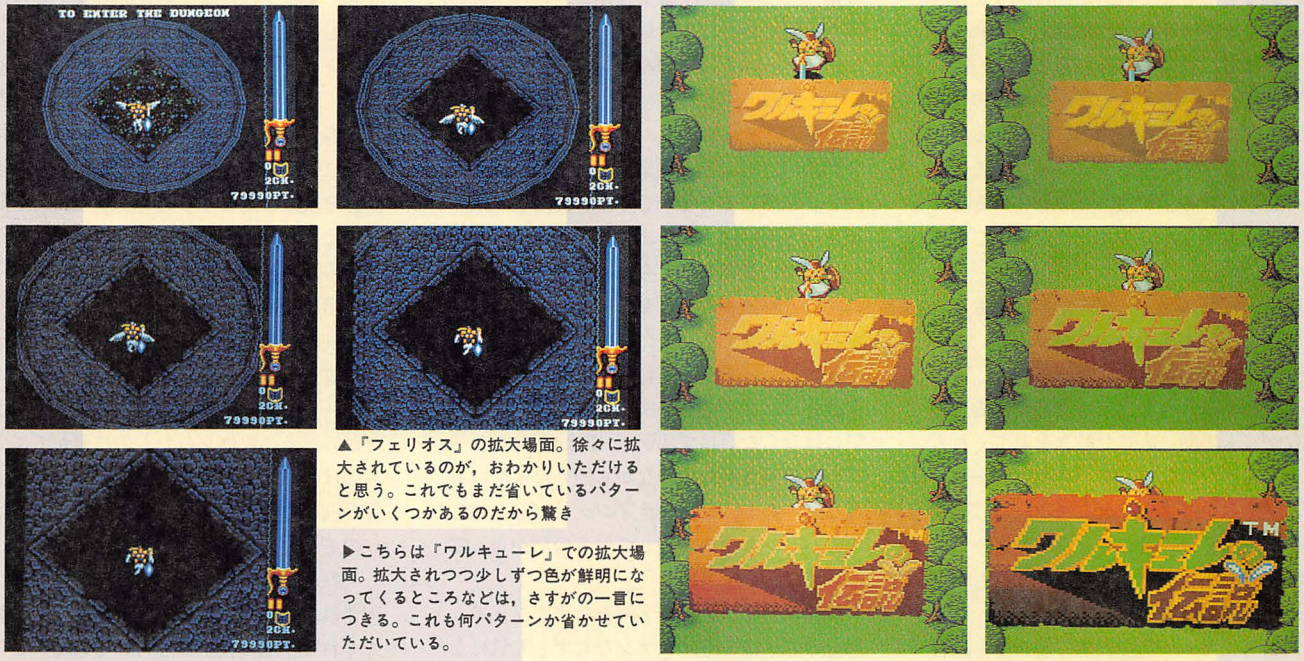
この2作品に共通するのは，どちらも登場する女性キャラクターが幅広いファン層を持っている点だ。ナムコといえば他社に比べ，女性キャラクターの数が比較的に多い会社である。今回の作品ではワルキューレとアルテミスという女性が登場する。とくにアルテミスは『フェリオス』に登場する女性で，彼女を救出するのがこのゲームの目的なわけだが，主人公キャラよりも多くのファンを持っている。

では，前記したズームアップ機能はどのように使われていただろうか。

残念ながらズームアップが直接，ゲーム内容に影響を及ぼしている部分はないのだが，演出という意味でこの機能をうまく活かしている。たとえばトップビューのキャラクター・アクション・ゲームである『ワルキューレ』では，主人公キャラが山道を登っていくシーンがあるのだが，遠景のグラフィックが徐々

これがズームアップだ！

両作品ではソフトウエアの技術により，拡大，縮小を実現している部分がいくつかある。ここではその一部を見てもらおう。



▲『フェリオス』の拡大場面。徐々に拡大されているのが，おわかりいただけると思う。これでもまだ省いているパターンがいくつかあるのだから驚き

▶こちらは『ワルキューレ』での拡大場面。拡大されつつ少しずつ色が鮮明になってくるところなどは，さすがの一言につきる。これも何パターンか省かせていただいている。

に小さくなっていき，いかにも高いところに登っていくという雰囲気を作りだしている。同様に，縦スクロール・シューティングである『フェリオス』では，敵のボス・キャラクターをときには拡大し，プレイヤーに威圧感を与えたり，ステージの背景だと思われていたものが縮小し，敵キャラクターになったりと，各所にズームアップをうまく駆使している。

もちろん，両作品ともこの他にさまざまな部分で，この機能を使っているが，そのどれもが演出としての効果を狙って使用されているものばかりだ。

ではこれらを含めて，業務用ボードの圧倒的な高性能のもとで動いていた作品が，どのようにPCエンジンとメガドライブ上で再現されているのかを見てみよう。



今部　正明　氏

今回の取材でお世話になった方。ナムコ・コンシューマ事業部主任。「ワルキューレ」はRPGとは思わずACTとして楽しんでもらいたい」とのこと。取材時に大切なお話をいくつも聞かせていただき、ありがとうございました

システムIIからコンシューマ機へ

それでは移植するに当たって，一番苦労したであろう回転，拡大，縮小はどのように処理されているのだろう。

いくつかの部分は省かれてはいるものの，ズームアップはソフトウエア上での技術により実現されている。省かれた部分だって，業務用とは別の方法を用いて表現しているので，寂しい思いをすることはない。前述した『ワルキューレ』の山道のシーンなどは，遠景の色合いを少しずつ暗めの色に変えていくことで表現しているし，『フェリオス』では本来なら地面が回転するところを，左右スクロールによって表現している。

ナムコへの取材時に大変お世話になった今部氏は，この点についてこう語る。

今部「ハード上でのスペックの差というものは，やはりどうしようもありませんね。業務用と比べると拡大などの表現は見劣りしてしまいますが，現在の技術では限界に近いプログラムを駆使しているんですよ。そのへんを見ていただきたいですね。原作とは比べずに，一つのゲームとして楽しんでもらいたい」

読者の中には，ズームアップあってこそのシステムIIゲームと思われている人もいるのではないだろうか。移植という作業において最も大切なのは，〝原作のおもしろさをそこなわない〟ことだとボクは思う。それは敵のアルゴリズムや難易度，ゲーム展開などの微妙なバランスにより保たれている要素であるはずだ。ハードの性能を超えた無理な移植により，〝おもしろさ〟が損なわれてしまうよりは，ゲーム自体に，ある程度のアレンジを加え，移植対象機種向けのゲームに仕上げることのほうが大切なようにボクは感じる。

スケールダウンをさせるのではない。スケールを保ったままの移植をするために，という意味でだ。

事実，2作品をプレイしてみると，業務用並のおもしろさを感じさせてくれる。しかも業務用をある程度プレイした人間ならば，どこがどのように変更されているかが知りたくて，わくわくしてしまうことであろう。あまりの簡略化に落胆してしまった，などという言葉をよく耳にすることがあるが，『ワルキューレ』と『フェリオス』については，そのようなことを感じることはないはずだ。

思わず息を呑み，期待に胸を踊らせてしまうことだろう。

それぞれの魅力はなんだろう

今部氏に『ワルキューレ』と『フェリオス』の持つ，それぞれの魅力を伺ってみた。

今部「そうですね……，『ワルキューレ』はユニークなキャラクター群と，画面を見ている

だけで楽しめる点でしょうか。どのキャラクターも表情が豊かですからね」

『ワルキューレ』にはじつにさまざまなキャラクターたちが画面に登場する。小鬼や火の玉，蛙などなど。それらが個性的な動きをプレイヤーとギャラリーに披露してくれるのだ。ちょうど，往年の名作である『ゼビウス』がプレイヤーだけでなく，ギャラリーの視覚までをも楽しませてくれたのに似ている。『ゼビウス』に登場するキャラクター「ドモグラム」のように火の玉が盆踊りをしているところなどは，なかなかにユニークな場面であろう。

面構成がバラエティに富んでいるのも忘れてはいけない。大草原からスタートし，地下迷宮や溶岩地帯，さらには敵城の中と，背景の移り変わりには目を見張るものがある。個性的ながらも場面に応じた動きをしてくれるキャラクターたちなくして『ワルキューレ』は成り立たないはずだ。ダンスホールでのダンスシーンなどは背景にキャラの動き，そして音楽までもがシンクロして，すばらしい演出効果をあげている。

主人公ワルキューレの表情の豊かさも，目を見張らずにはいられない。岩につぶされたとき，電撃でしびれているとき等，とてもコミカルな仕草でプレイヤーを魅せてくれる。アイテムを入手したときの喜ぶ姿に，ボクは目頭が熱くなってしまったほどだ。

今部「『フェリオス』は業務用からの移植度の高さを見ていただきたい。一つのシューティング・ゲームとしてのバランスの良さも魅力でしょうね」

実際に『フェリオス』をプレイしてみると，今部氏の言葉にある「業務用からの移植度の高さ」を感じることができる。面構成や敵キャラなど，ほぼそのままに再現されているのだ。一部に変更が加えられているものの，それすらも移植度の高さを認めないわけにはいかないだろう。

変更といっても，業務用で不評だった部分を改善し，より遊びやすくなっており，別段気にはならないはず。例としては4面のステージ自体の長さがわずかながら短くなっている点などである。シューティング・ゲームとしてのバランスを再調整しているのだから，安心してほしい。

シューティング部分と対をなすビジュアル部分のできばえも，ファンならずとも気になるのではないだろうか。

今部「業務用では，面ごとに挿入されるアルテミスのビジュアルだけに2Mもの容量を割いています。対してMD版ではゲーム全体のプログラムで4Mという大きさです。瞬き一つにしても，業務用の複雑な動きを再現するのはむずかしいんですよ」

コンピュータ・ゲームをプログラムするときに，切っても切り離せないのがハードとメモリ容量による制限だ。『フェリオス』の移植作業にも，このメモリの問題までもが大きく影響を及ぼしたようである。限られた空間でどのように表現していくか，これがプログラマの手腕の見せどころなのだ。

移植作品の場合，移植機種がもとの機種よりも性能が劣っているとき，二者を直接比較し，評価することはできない。

ハード自体の持つ空間の大きさがちがうのだから，そこに作られたものに差がでてしまうのは当然ではないか。要はオリジナルと同等か同等以上のおもしろさを持っていればいいのではないか。

『フェリオス』はMDの持つ空間に見事に再現され，移植の一つの方法をボクたちに教えてくれる作品に仕上がっているのだ。これは『ワルキューレ』にもいえることであろう。

ワルキューレ写真集

愛らしいワルキューレの表情の豊かさが，ファン獲得の秘密だろうか。キミはどのワルキューレが好きかな？
ここにあげたのは，ほんの一部なので，あとはプレイしてからのお楽しみ

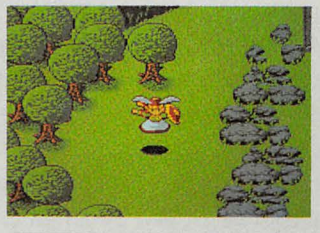


▲「えいっ！」の図。通常の攻撃の姿だ。普段は一瞬しか見れないけど，こうして見るとかわいいでしょ



▲「きゅぅ」の図。敵にノックダウンをくらった姿。世界を救えるのはキミだけだ！　立て，立つんだジョー!?

▼「ふわり」の図。ジャンプはゲームの鍵ともなってくる行動だ。しっかりとマスターしよう。開いたスカートがチャーミング





▲「じゃぶじゃぶ」の図。場所によっては泳いで渡ることのできるところもある。内側に捲り込むようにして打つのは左ジャブだね（？）



▲「あちゃちゃ」の図。見るも無惨に焦げてしまったワルキューレ。周りで踊っている子鬼がなぜか無情に見えないかい？

▶「むぎゅう」の図。じつは見る機会の少ない姿である。わずかに動いている片足が，思わず涙をさそってしまう





▶「ラッキー，ちゃちゃちゃ，うっ！」の図。ゲーム中には悪を憎む人々から，アイテムをもらうことができる。大切だぞ

▶「見たか，これぞレインボー」の図。魔法選択の姿。選択中は無敵なので，うまく利用すれば無駄に体力を消費しなくてすむよ

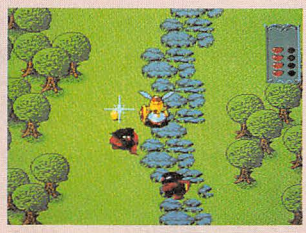


『ワルキューレの伝説』名場面集



▲「しあわせを生む黄金の種が人々を苦しめています」神の子であるワルキューレの目的は悪の化身であるカムーズを倒すことだ！

▼敵を倒すとお金が出現する。こまめに集めていけば，強力な武器を購入することができるぞ。宝箱も忘れず開けていこう





▲幼い少女がカムーズの手先に拷問を強いられている。ここで助けなくて，どうして神の子などといえる!? いくぞ！

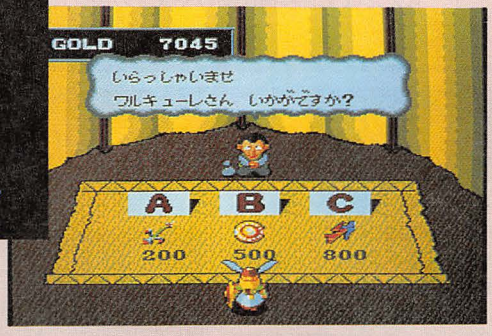
▼前作に登場した彼も登場する。問に正解すると「分身の術」を得ることができる。魔法はこうやって入手していくんだ





▲ステージ・クリアすると美しいグラフィックによって，おとぎ話のように物語が展開していく。見逃せないゾ

▼お買物シーン。武器には表示こそされないものの弾数制限がある。無駄撃ちばかりしていると，すぐに効力がきれてしまうよ





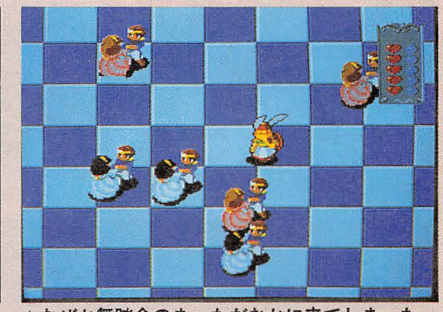
▲ステージ中に中ボスが配置されている面もある。登場するキャラは，ほぼすべてが前作に登場したもののリフォームなんだ



▲「サイクロンの術」がさく裂！　画面上の敵すべてにダメージを与えてくれる便利な魔法。派手なので，とても気持ちがいい



▲各ステージにはそれぞれボスキャラが配置されている。どれも個性豊かなキャラばかり。ちなみにこいつは2面のボスだ



▲なぜか舞踏会のまっただなかに来てしまった。「あらあら，こんなことだったら，もっといいお洋服を着てくるんだったわ」

今後の展開は……

今回，MDというハードではじめてナムコはソフトを発売したのだが，MDについてはどのように考えているのだろう。今部氏は語る。

今部「MDを持っているユーザーというのは，ゲームに対してある程度のこだわりを持っていると思うんです。ですから，移植にしてもオリジナルにしても，かなり厳しい目にも耐えうるものを作らなければいけないと思います。今後もうちではMDの開発は続けていきますし，システムIIからの移植も増えていくと思いますよ。10月にはシステムIIのゲームである『バーニング・フォース』のMD版が発売されるはずです」

たしかにMDユーザーは，他のコンシューマ機のユーザーに比べると，ゲーム通な人が多いように思える。他では許されるような妥協も，許されない場合が多いのだから，作る側も大変な努力が必要だろう。

MDユーザーから，こんな言葉を聞くことがある。

「○○というPCエンジン（またはファミコン等）のゲームはMDで発売されないの？」

ナムコはファミコン，PCエンジン，MSX等と幅広い機種での開発を行なっている。他機種で発売されているゲームをMDに移植する予定はあるのだろうか。ここでは『ワルキューレ』について今部氏にお伺いしてみた。

今部「MDというハードを持っている人というのは，大抵，その他に何らかのハードを所有していると思うんです。ですから『ワルキューレ』にしてもPCエンジンで遊んでもらいたいですね。それにもしもMDに移植することになったとしても，そのまま移植するのではなく，MDらしさをだしたものになるでしょうね。これは逆の場合にもいえることです」

常に新しさを求めるナムコの姿勢が，こんなところでも伺い知ることができる。〝ハードの特徴を活かした移植〟を十分に考慮している証でもある。どうやらMDも，PCエンジンやファミコンに引けを取らないほどの力を注いでいくらしい。MDユーザーは，今後のナムコの動きに注目せずにはいられないぞ。

今後のナムコに期待大

最後に今部氏に，ナムコの今後の展開や方針をお尋ねしてみた。

今部「うちは1年で比較的に多くのソフトを発売しています。今までもそうだったのですが，多種多様なゲームを発売してきました。これは小さな子供が遊べるゲームもあれば，サラリーマンの人にも遊んでいただけるようなゲームと幅広いユーザー層を考えているからです。とくにMDなどはアクション・ゲームの多い機種ですので，もっと高い年令層の方々に遊んでいただけるようなものを発売したいですね。良質のソフトを多量にお届けしていきたいと思っています。ソフトのほうはオリジナル作品は何か新しさをプレイヤーが感じてもらえるようなものを，移植作品では原作のイメージを大切にして，原作のファンを落胆させることのないものを作っていきたいですね」

単一のユーザーではなく，幅広いユーザー層というものをナムコはターゲットにしているのである。たしかにファミコンの現在までのラインナップを見ても，麻雀あり，競馬あり，シューティングあり，パズルあり……と変化に富んだジャンルを発売している。〝TVゲームは子供が遊ぶもの〟という偏見を，ナムコのような方針を持つメーカーが，いつかは取り外してくれるのではないだろうか。

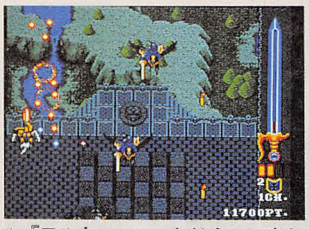
幅広いユーザー層の獲得と共に，業務用ゲーム・ファンからのユーザー獲得も考えているのが，今部氏の後半の言葉でもわかってもらえたはず。移植作品の完成度の高さによっては，業務用ファンの支持を受けるのも夢ではないのだ。

すでに一つの機種として定着した感のあるパソコンX68000のユーザーに業務用ファンが多いのも，完成度の高い移植作品が数多く発売されたが故であろう。

フルセットで何10万円もするパソコンが支持されるのだから，わずか数万円のコンシューマ機が支持されぬはずはないだろうから。すべてはソフトウエアのクォリティしだいなのだ。

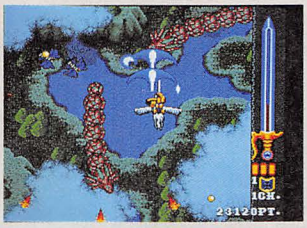
『ワルキューレ』や『フェリオス』のように本来なら10数万円もするシステムIIのゲームが，わずか数千円で手軽に自宅で楽しむことができるとは，すばらしいではないか。ナムコには，これからも良質のソフトをビシバシと作り続けてもらいたい。

『フェリオス』名場面集



▲『ワルキューレ』とはうって変わって，こちらはシリアスタッチなグラフィックとなっている。ディロスの丘が美しく再現されてる

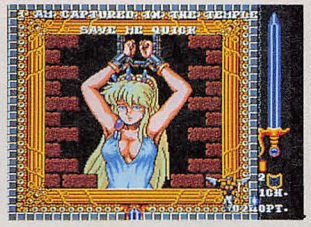
▼雲の影が地面にかかっているのが，わかるだろうか。このシーンは『フェリオス』のなかでも1,2を争うほどの美しさだ





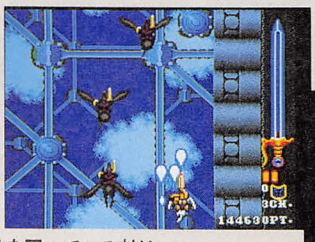
▲1面のボス「メデューサ」。反射レーザーを撃ってくるいやな敵だ。画面下で戦っていればなんとかなるぞ

▼ステージ毎に捕らわれの身であるアルテミスがプレイヤーに語りかけてくる。音声合成はメガドラならではのもの





▶3面は高空での戦いとなる。前後からグリフォン・ナイトが攻撃をしかけてくるので，うまく対処しなければならない



▼4面は火山地帯が舞台となる。扇状に弾をばらまく通称ガメゴンくんは，出現と同時に破壊すること



◀2面中盤の見せ場。周りを回っている敵は，円の中央に入らず，外で殺していくとカンタンだ。敵全滅後，ズームアップが見れる



▲中盤は全ステージ中でも，かなり辛い部分だ。アーケードに比べて面の長さが短くなっているので，なんとかなる難易度だけどね



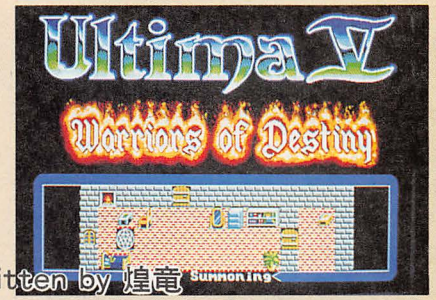
▲情け容赦なく攻撃してくる通称カッパくん。死んだときの声が笑わせてくれる。先手，必勝だぞ



▲コンティニュー画面。にっこりと微笑みかけるアルテミスに，思わずコンティニューしてしまう。ふてくされる姿もある

ちょっと大人びた雰囲気でせまる

ウルティマVとCRPGの世界



Written by 煌竜

発売元：ポニーキャニオン　対応機種：PC-9801シリーズ／PC-88VA／X68000　価格：9,800円

移植が永らく待たれていたRPGの超大作『UltimaV-Warriors of Destiny』がついに発売された。プレイヤーの自覚を重視したプレイング・システム。独特な魔法概念など数々の特徴を持つこのゲームだが，中でも特筆すべきはその緻密かつ壮大な世界設定……完成された背景世界の存在だろう。

もちろん，単なる設定の細かさ，舞台の広さを競うだけなら『ウルティマV』以上の作品はいくつも発売されている。しかし神々や人物といった表面の事柄だけでなく，世界を支配する理念まで定めたゲームが果たしてその中にあったろうか。

そこで，今回はこの『ウルティマV』の紹介を軸に，コンピュータRPGが抱え込んだ虚構世界の性質と可能性についても考えてみたい。

「シナリオ派vs世界派」

魔王を倒す，悪竜を退治するといったストーリー的なパターンはあるものの，コンピュータRPG（CRPG）はそれぞれが独自の世界を抱えている。しかし，構造的な側面から見た場合，現在のゲームの多くは二つのタイプにわけられるように思う。一つは「シナリオまたはシステムに沿って世界を構築するタイプ（シナリオ派）」であり，もう一つは「世界に沿ってシナリオを書いていくタイプ（世界派）」である。

このうち大半のRPGが属し，『ドラゴンクエスト』『マイト&マジック』，ARPGでは『イース』『ソーサリアン』などの名作を含むのがシナリオ派だ。

この顔ぶれをみればわかると思うが，シナリオ派の最大の特徴は「シナリオ（システム）を生かすためにはかなりの御都合主義や矛盾も辞さない」態度にある。たとえば『ドラクエ』における街の立場を考えてみるといい。1レベルの勇者なら3歩といかないうちに殺されそうな場所にあることも珍しくないし，だいたいそこに住む〝恐怖におびえている人々〟が異様に元気なのである。

とくにあの闘技場のように，コントロールできない危険な怪物を大量に集めて闘わせる場所など並の神経ではつくれまい。リアリティを少しでも考慮すれば，信じられない場所である。

とはいえ，敵のうろつく荒野に街がなければゲームにならないだろうし，闘技場がおもしろいのも確かな事実だ。つまり，『ドラクエ』の街は世界の一部として必要とされているのではなく，イベントのつなぎ，あるいはそれ自身がイベントと化した独立存在なのだ。その意味で，『ドラクエ』のゲーム世界は完全にシナリオの一部に組み込まれていると言えるだろう。

他のゲームの例を挙げてみよう。『イース』では現実には考えられない都合のいい間隔でアイテムが配置されているが，これは逆に見ればプレイヤーが飽きないように細心の注意が払われた結果といえる。『マイト&マジック』では，「進行中のクエストを解除する（使命を投げ捨てる）」という冗談のような呪文が平気で存在している。

これだけ見ても論理だった世界観など眼中にないことはあきらかだが，これが『ソーサリアン』や『ブルトン・レイ』になると，シナリオによって新たな世界が創られること自体がゲームのウリになっている。

……と，このようにプレイヤーを楽しませるためには，一定の世界観を切り捨てることすらいとわないのがシナリオ派RPGなのである。

いっぽう，世界派のRPGではゲーム世界を描くことが中心に据えられている。不条理な設定はプレイ・バランスを崩さないギリギリの程度までおさえられ，プレイヤーが世界の法則に従って動くことが当然とされている。

『ディガンの魔石』や『黒衣の貴公子』，古いところで『ラプラスの魔』『インサイダーズ』あたりが代表作だろうか。

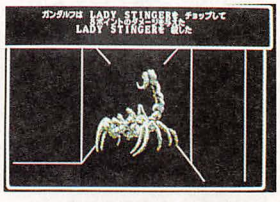
これらの作品に共通するのは，非常に雰囲



▲シナリオ重視RPGの超名作。鳥山　明氏の絵にピッタリの楽しさ中心の世界（ドラクエ）



▲「剣と魔法」の神話世界のオリジナル・ストーリー。最近はやりの軽ファンタジーのノリだ（ソーサリアン）



▶いわずとしれた古典的名作。シナリオも世界もないに等しいが，線だけのダンジョンが想像力をかきたててくれる（ウィザードリィ）

気を大事にしている点である。登場人物のセリフ，ストーリー，グラフィックからBGMにいたるまで，ことごとく厳密に計算され，ゲームのイメージを形作っている。

別にシナリオを軽視しているわけではない。単にそれ以上に雰囲気，すなわちプレイヤーをその世界に引き込むことを重視しているだけである。人によって印象はちがうと思うが，『ディガンの魔石』であればケルト神話じみた異世界の雰囲気，『黒衣の貴公子』は若々しい発展途上世界のイメージ，『ラプラスの魔』ではひたすら闇一色，『インサイダーズ』は生き物の匂いのない無機質な感じが色濃くにじみでている。ストーリーを追わずとも一歩一歩進むだけで「世界」にいることを感じる，それにはデキのいいストーリーを解くのとはちがった楽しみがあるだろう。

ストーリー，イベントを利用して「生きた」世界を創り上げる，それが世界派RPGの良さであり，魅力だと思う。

さて，ゲーム世界の性質によってこのように「シナリオ派」と「世界派」の二つにわけてみたわけだが，実際のところこの区別は絶対的なものではない。シナリオ派でも雰囲気を重視した作品はある。世界派でもプレイヤーを唸らせる優秀なストーリーはある。大体の傾向を言ったもの，というよりこの二つは両立が可能だということだろう。しかし，どっちつかずということは，バランスを誤ればただの中途半端に終わる危険をはらむことでもある。簡単にできることではない。

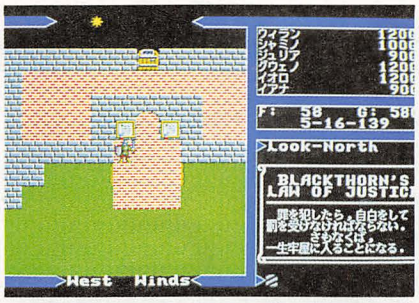
その困難を乗り越えるのに，シナリオと世界の双方に「理念」を持たせる方法がある。ゲーム全体を統べる特定の法則にそって，世界とシナリオを同時に，あるべき姿に創りあげていくのである。そして「八つの徳，三つの原理」を理念に持ち，世界とシナリオの融合をはかったRPGこそ『ウルティマV』なのである。

理念のRPG『ウルティマV』

「……魔宮アビイスの崩壊と共に，ブリタニアの地底には巨大な地下大陸が生まれてい



▲御存知ロード・ブリティッシュ城。前作から発展したのか，周辺に村ができている



▲正義の街「ユー」の入り口。ブラックソーンの定めたためちゃくちゃな法律が掲示してある

た。報告をうけたブリタニア王ロード・ブリティッシュは兵士を率いて探索に向かうが，そのまま消息を絶ってしまう。その座を継いだ野心家ブラックソーン……だが彼は3名の異形の存在「シャドーロード」に心を歪められていた。彼は徳の意味を独善的なものにすりかえ，圧政を開始する。圧政に苦しむ者，受け入れる者，密かに反抗を開始する者。さまざまな動きの中で，かつてアバタールを求めて闘った勇者，イオロとシャミノはブリティッシュ王を帰還させる切り札として，もとの世界で平和な生活をおくる主人公を呼びだした……」

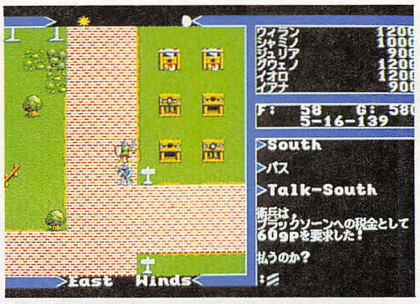
新作『ウルティマV』のオープニング・ストーリーだが，これがI，II，III，IVと続いたシリーズの5作目であることはみなさんも御存知だろう。Iは闇の王モンデイン，IIは魔女ミナクス，IIIはその遺産エクソダスとの戦いであり，「ウルティマ・タイプ」という言葉を生んだほどの名作である。

だが，このシリーズの特徴が本当に発揮されるのは，前作『ウルティマIV-Quest of the Avatar』からと言っていい。この作品では単に敵に勝つだけでなく，戦いやその他の行為を通して自己を高めることが要求された。八つの徳——誠実，慈悲，勇敢，正義，献身，名誉，崇高な心，謙譲——と三つの原理——真実，愛，勇気——をプレイヤー本人が理解し，実践することによって，はじめてゲーム中の主人公がその資質を得たと判断されたのである。

「V」においてもその考えかたは変わっていない。ストーリーを見てもわかるように，



▲こちらはブラックソーン城。北東の溶岩地帯と城門のドクロが不気味



▲中に入ると衛兵につかまった。さらし台とギロチンが恐ろしい（どこが正義の街だ!）

今回のゲーム目的は歪んだ徳をもとに戻すことであり，破壊することではない。

事実，ゲーム中には，敵役ブラックソーンを支持する人々が多数登場する。中には「ブリティッシュ王を完全追放するためいっしょに戦おう」などという奴までででてくる始末だ。情報をうのみにしてはいけないのである。プレイヤーは完全な聖者として理念(徳と原理)に従って自分で物事を判断し，進んでいかねばならない。そして理念に沿って行動する限り，謎はおのずと解けていくのである。

ゲームの進行にしても，他のRPGによくある「何々のイベントをクリアしたら場所を移動してつぎのイベント」という1本道の解きかたはない。常にいくつかの謎を抱えて各地を尋ね回るのだ。

どちらかというとアドベンチャー・ゲーム，とくに「殺人倶楽部」をはじめとするリバーヒルソフト社のシリーズに近いだろうか。多少の手間はかかるが，思いがけない場所で情報を手にしたときのうれしさは，つらさを補ってあまりある。『ウルティマV』はプレイヤーの自主性を重んじるゲームなのである。

ウルティマVの世界設定

さて，つぎは世界設定について述べよう。冒険の舞台となるのは前作と同じブリタニア大陸。理念を体現する街や城も健在だが，前述のストーリーのため，その状況は微妙に歪んでいる。正義の街「ユー」で異端審問が行なわれているのはなんとも皮肉でリアルだ。それでも一応平和になったせいか建物の多くは建て増しされ，普通の街でも2階建ては珍しくなくなっている。不徳を表す七つのダンジョンは封印されたが，その奥には地上と同じ大きさの地下大陸がひかえているという。地上3階地下2階のブリティッシュ城，新たに配置された灯台も見ものだ。小道具もいい。

さらにすごいのは内面の変化だ。このすばらしさは実際に見ないとわからないと思うが，街，村，城その他すべての地域のキャラクターが，時刻にあわせた生活サイクルを持っているのである。

Ultima V



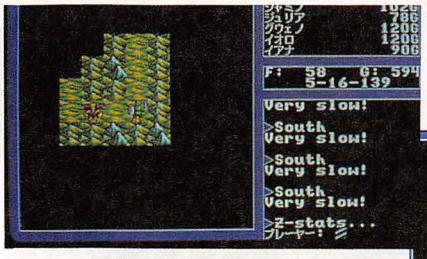
◀献身の街「ミノック」付近の風景。左下のコブトのダンジョンは封印されている

▼リアルになったダンジョン内。すぐ前にスライムが待ちかまえている



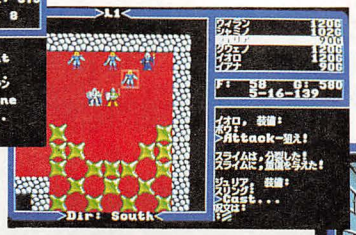
▶昼なお暗い地下世界。太陽が見えないのに注目！これはトーチを使ったところだ





▲地下世界のモンスターはやたら強い。装備を整えるまではこないほうが……





▲ダンジョンの通路での戦闘。数は多いわ，分裂するわでスライムは面倒くさい敵である

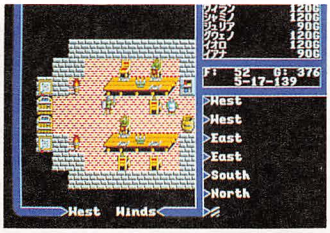
◀岬の燈台（古いフレーズだ）。中にはちゃんと人が住んでいる



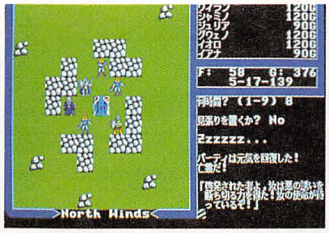
▲こっちは別のダンジョン（ちなみにコブト）。リーパーの奥にとびらが見える



▲シャドーロード!!!こいつは殺しても復活する。どうやって倒すんだろう？



▲街の住人が酒場で昼食をとっている。書き忘れたがメンバーは宿屋で入れ替えが可能だ



▲前作とちがい，城ではレベルアップができない。かわりにキャンプ中に……



▲ラットとの戦闘。新しい武器のなかには，2マス先の敵を攻撃できるものもある

一例を挙げよう。商店主Aは朝9時になると自宅のベッドをでて店に向かう。しばらくカウンターで客を待ったあと，11時半になると近くの酒場へ向かい1時間ほどかけて食事をとる。この間に話しかけても「店を開けてからきてくれ」とつれない返事が返ってくるだけだ。店に戻り，5時半になると近くの商店主Bがやってきて雑談，日が沈んで7時になると家に帰って眠りにつく。

以上の行動が画面上でことごとく視覚的に再現されるのである。今までのRPGとはくらべられないほど登場人物達が生きているのがわかるだろう。

他にも戦闘シーンや洞窟のリアルさについて書きたいところだが，誌面のつごうで割愛（画面写真でどうぞ）。

おもしろいのは，この「実写的」ともいえる精密な表現方法がRPGの双璧といわれた名作『ウィザードリィ』と対照的なことだ。

『ウィザードリィ』は語るべきシナリオも描くべき世界も持たない，めずらしいタイプのRPGである。

舞台を迷宮に限り，世界の描写を極限まで切り捨てることによって，逆にプレイヤーの想像力にすべてを描きださせることに成功したのである。いわば「省略的」世界表現と形容できるだろう。どちらがいい，と決められる問題では決してない。しかし，システムの将来性，発展性の面では，『ウルティマ』にやや分があるように思う。

臨場感あふれた表現

多少個人的な見解になるが，このゲームの長所としてもう一つ「臨場感」をあげておきたい。前の節に書いたように，ゲーム中のできごとはストーリー展開に直接関わる「イベント」クラスから夜になると城門が閉まる，人が家に戻って寝るといった日常の行動にいたるまで，全部が視覚的に表現される。

これにより，プレイヤーは常に自分が世界の中にいることを認識するのである。宿屋が閉まる前になんとか街にたどり着きたいとあせる気持ち，視界のない夜の航海中に燈台の光が見えたときの安堵感など，普通のCRPG，いやボード版RPGでもほとんど味わえないだろう。パソコンならではの動画（アニメーション）処理利用の好例である。

「おわりに…虚構の真世界」

さっきから何度も書いているように，『ウルティマV』は理念に基づいたゲームである。これはシナリオと世界の融合に成功した反面，プレイヤーに自分自身で判断し行動する責任を課すことになった。このことと，やや操作性が悪いこと（コマンドがフルキーで24種，ひらがなとカタカナの使いわけなど）もあり，純粋なヒマつぶしにRPGをする人にはこの作品はあまり向かないかもしれない。しかしある程度入れこんでRPGをやる人には，前にも述べたさまざまな長所がCRPGの新たな楽しみに気づかせてくれることだろう。

普通のCRPGで遊ぶときプレイヤーは正義の味方を演じるが，その正義とはゲームの創り手が漠然と定義したものである。『ウルティマV』ではそのレベルまではっきりと定義することによって，虚構世界の本質を垣間見せてくれた。単純に現実の模写をするのでなく，コンピュータの機能的な限界の範囲でいかに独自の世界……いや，理念をも含んだ世界の意味で，真世界と呼ぼう……を構築するかを追求しているのである。

それは，既存のRPGにない新たな楽しみを発見する試みでもある。理念に裏打ちされた常識をもつ，虚構の中の真世界……CRPGの未来はそこにあるのかもしれない。

話題の角川映画がゲームになった！

戦国シミュレーション・ゲームに新たなドラマが

『天と地と』

©コナミ



▲製品についてくる戦国地図。長尾景虎（後の上杉謙信）は越後の国に位置している。宿命のライバル武田晴信（武田信玄）や北条氏康はまだ大した勢力をもっていないが……

対応機種：PC-9801
価格：12,800円
Written by 猪野清秀

いつ自分の首をとられるかわからない，実力だけがすべての下剋上が常識となっていた戦国時代。心の退廃が進むこの時代に，ひたすら義に生き，私利私欲を憎み，信仰心あつく，毘沙門天の化身とまで呼ばれた常勝の戦国大名が越後（今の新潟県）にいた。その名を上杉謙信という。

この上杉謙信をテーマとした海音寺潮五郎氏の著書「天と地と」が，つい先頃角川映画の総帥である角川春樹氏の手によって映画化された。総費用50億円，制作に約1年もかかり，合戦のシーンはカナダはカルガリーの大草原でロケを行ない，謙信の居城の春日山城を撮影のためだけに3億円もかけて再建築するなど，そのスケールの大きさには目を見張るものがある。

これと期を同じくして，パソコン界では『スナッチャー』『メタルギア』『クォース』などでおなじみのコナミが，同社初のSLGとして同名のソフトを発売した。

今回はこの『天と地と』を，自称SLGのプロフェッサーこと私猪野清秀が紹介しようと思う。

概要

プレイヤーは話の主人公たる長尾景虎（後の上杉謙信）になる。1548年からゲームははじまる。ゲームのシステムはコマンド・ステップ制。つまり春夏秋冬の各ターンに20ステップの行動力が与えられ，その制限内でさまざまなコマンドを実行し，ゲームを進行していく。このステップ数内なら何度でも同じコマンドを実行できる。たとえば新田開発なら3ステップを消費するので1ターンには6回実行できることになる。この行動力は次ターンに繰り越すことができないので，いかに有効にコマンドを実行するかが一つの鍵となる。

内政を行なうコマンドは実質的には「新田開発」しかない。後は軍事的なコマンドと外交的コマンドである。

マップの形成と支配領域の考えかたは，基本的にはウルフチームの『斬』と似た城単位のものとなっていて，地域の支配も各城の周辺をその城が統治しているということになっている。つまり自分の支配地域を増やし，経済的に裕福になるためには城をどんどん占領していけばいいということになる。さらに各城は外交線と呼ばれる線で結ばれていて，この線づたいなら「戦略移動」コマンドを利用して一瞬のうちに移動することができる。外交そのものも，この外交線がつながっていないと実行できない。ゲーム・スタート直後から今川家や北条家と同盟を結ぶことはできないのである。



▲オープニングでは戦国絵巻のように当時の状況を説明してくれる

他の城を攻めるための軍の編成は軍団の編成という形で行なわれる。第一から第四までの軍団に自分の配下の武将を編成することで，その軍団は軍として地図上に登場し，移動や攻撃を行なうことができる。軍団が謙信の本城である春日山上から遠ざかるにつれて，所属する武将の忠誠度が下がってしまうという，つくりの細かさも魅せてくれる。

なお戦国時代は農民＝兵士の公式が成り立った最後の時代である（このシステムを撃ち破ったのが常備軍を組織した織田信長である）。この公式を『天と地と』では石高＝兵士数というシステムで再現している。各武将には俸禄という形で報償が与えられる。これは土地とそこに住む農民を表し，戦闘時にはそのまま兵士数につながる。

つまり，戦闘によって兵士数が減るとそれに比例して石高が減少するのである。激しい戦闘をすれば石高の減りかたもいちじるしいのは言うまでもない。「新田開発」（といっても実質的には荒れはてた土地の再開発に近いものだろう）はそのまま自国の兵力の増強につながるという，まさに戦国の兵役システムを簡潔に再現したシステムといえるだろう。

最後に特筆すべきコマンドが「毘沙門天」。謙信が崇拝し，自分はこの神の生まれ変わりであるとまで称させた戦いの神の名をとったコマンドは，『天と地と』では特殊なものとなっている。必要行動力は20。つまり，他のコマンドはそのターンには一切実行できない。そのかわり，自国の第一軍団はほとんど無敵に近い強さを（そのターンのみ）持つようになる。実際には謙信が毘沙門堂にこもって必勝を願ったものを再現したこのコマンド，確かに使いかたしだいでは進行のキー・ポイントを握ることもあり得るのである。しかし多用は禁物，とここで一言付け加えておこう。無理は体に毒であるということは謙信にしても同じなのである。

またシステムとは関係ないが大名のグラフィックの一部には，映画「天と地と」の俳優の顔にそっくりに描かれているものもある。武田信玄なら津川雅彦，宇佐美定行なら渡瀬恒彦といったぐあいである。映画を見た人なら「なるほど」とほくそえむかもしれない。

歴史に逆らうか，それともただ流されるのか

歴史学では，歴史の流れといわゆる歴史を動かしたといわれる人物との関係について，大きくわけて二つの考えかたがある。一つは歴史的人物の登場によって歴史は形成されてきたという説。もう一つは歴史の流れはあらかじめ決められたものであるので，たとえ後に言われるような歴史的人物がいなくても歴史は変わらないという説である。

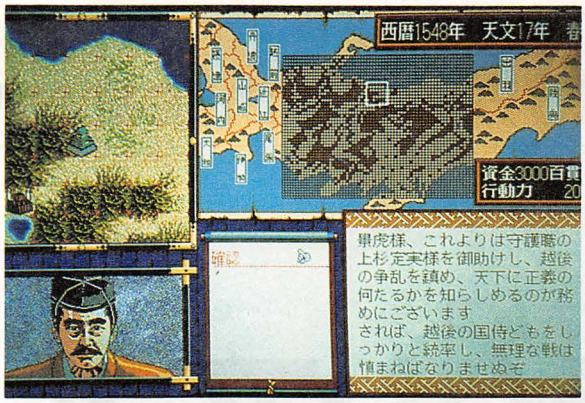
『天と地と』では，上杉謙信たるプレイヤーはこの中間の説にそった時代の流れを味わうことになる。

ゲームのマップは東日本，つまり東海地方の西部と東北を取り扱っている。そう，この時代において大きなキー・ポイントとなる織田信長の初期の勢力範囲がほとんど含まれていないのである。謙信がどんなにがんばろうともマップ外の行動をはかり知ることはできない。1560年には信長が（正史通りに）桶狭間にて今川義元を討ったという情報が入ってくる。しかしそれ以降はマップ上の世界，つまり東日本にはしばらく信長は顔をだしてこない。しかし，歴史はプレイヤーたる謙信の思惑の外で着々と正しい流れを刻みつつあるのである。それは信長の京都への上洛以降，いやというほど味わうことになる。

その他にも小規模ながらマップ内でもプレイによって築き上げられる〝歴史〟を正史に近付けようという歴史の流れを感じることができる。村上義清や上杉憲政の越後への救援要請や昭田常陸介，北条高広の謀反……数え上げたらきりがない。

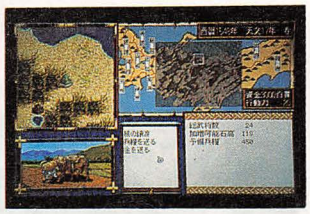
しかしプレイヤーは歴史の流れを，そして過程と結果をすべて知りつくした上でゲームに「上杉謙信」として参加しているのである。「天と地と」の話どおり，そして正史どおりにゲームを進め，歴史の流れを再現し歴史にひたるも一つの楽しみかたである。またあえて流れに逆らって，そして謙信の夢であった足利幕府の再建を目指してプレイを続けるのもいいだろう。

戦国の息吹を感じることができ，謙信とプレイヤーが同一化して夢を追い求めることができる。それが『天と地と』なのである。



◀ゲームのスタート時は軍師の宇佐美定行が基本的方針を示してくれる。彼は前半プレイヤーを支えてくれる。

▼新田開発。収入の上昇よりも兵力の確保のために重要である





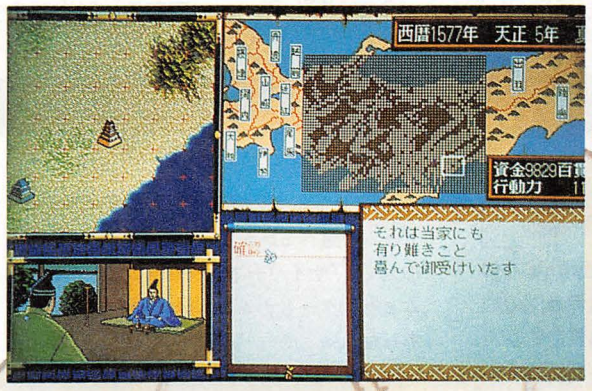
▲国内統一すらままならないプレイヤーに，隣国の葦名家が戦線布告をしてきた



▲画面左下のグラフィック用ウィンドウには，季節によって4パターン用意されている春日山城（謙信の本城）が映しだされる

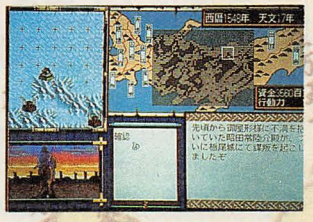


▲配下の武将の解任。こいつのように素直にやめてくれればいいが……



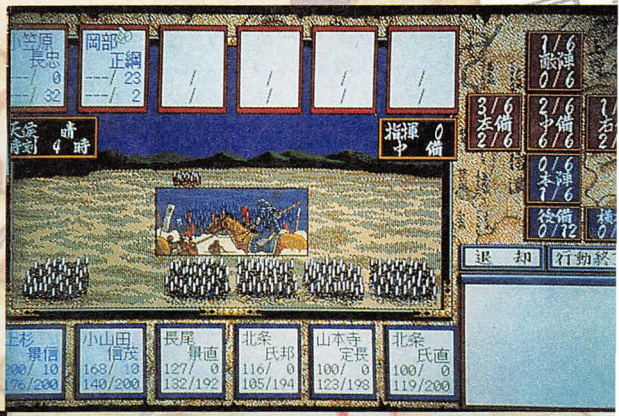
◀他の大名との外交。あーでもない，こーでもない

▼配下の武将が謀反を起こした！もっとも謀反はイベント的にしか起こらないようだ





▲大名の死亡。敵対する大名ならうれしいが……

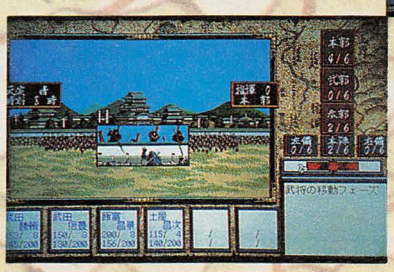


▲合戦。基本的に敵の武将と一対一の勝負を繰り返して決着をつける

◀城攻め。小田原城などの硬い城は，よほどの兵力がないと，大出血



▲上杉謙信自身の死亡。跡継ぎの設定はできないので，謙信が死んだらゲーム・オーバーである



ホンキでPlay ホンネでReview!!



©NAMCO

花博で人気のナムコ
ギャラクシアン^3

TARGET21

開発元：ナムコ
出展会場：大阪・花博
1プレイ料金：500円
システム価格：3億円

危機感があった。

今をのがすと，もう一生このゲームをプレイすることはできないかもしれない。

そんな思いが，ボクを真夏の大阪へ向かわせた。

大阪・花博。正式名称，「国際花と緑の博覧会」。

その会場の一角には，アーケードゲーム・メーカーの大手として知られるナムコが，さまざまなアトラクションを設置している。

中でも最大の目玉が，アクティブ・シミュレーター『ギャラクシアン^3』。一世を風靡したビデオゲーム『ギャラクシアン』から6年，ナムコが最新技術を駆使してお届けする，28人同時プレイのスーパー・ゲームだ。

この夏に花博へ行く予定のある人は，絶対にプレイするべきである。21世紀のゲーム像が，そこに見えてくるからだ。

夏だ!花博だ!『ギャラクシアン^3』だ!!

花博はナムコの巨大なロケテスト場

花博会場は，とにかく広い。総面積が約140ヘクタールにも及ぶ敷地内は，世界各国の庭園を中心とした「山のエリア」，協賛企業の入場無料パビリオンが一堂に会する「街のエリア」など，四つのエリアに区分されている。

その中で北西に位置するエリアが「マジカルクロス」。最新の遊技施設を結集させた，ハイテク遊園地だ（このエリアは，ほぼすべての施設が有料）。ナムコは，そのマジカルクロスに，大々的な出展を行なっている。

ざっと紹介すると，アクティブ・シミュレーター『ギャラクシアン^3』，スーパーゲームライド『ドルアーガの塔』，そして最新エレメカ・ゲームを遊べる店が並んだ『ダウンタウン』。加えて，『サイバーステーション』というゲーム・センターもナムコが経営する施設なのであった。

「花博会場は，ナムコにとって巨大なロケテストの場とでも言いましょうか。遊園地にいらっしゃる一般のお客さんにはどのような物が受けるのか，さらにそれらを運営するためのノウハウはどのようなものなのか，いろいろ試しているんです」（ナムコ広報センター・赤倉氏）

たしかに『サイバーステーション』一つを見ても，日本でここだけという8台通信の『ウイニングラン』デラックス・タイプを筆頭に，各種体感ゲーム，『UFOキャッチャー』系と，誰にでも楽しめるゲームが大半を占めている。ファミリー層やカップルをターゲットにしていることは容易に推測できるところだ。近い将来にやってくるであろう，ゲーム・センターのアミューズメント・パーク化へ向けてのサンプル・モデルなのである。

そして，そのモデルの中でもとくに重要なポジションを占めるのが，『ギャラクシアン^3』であった。

ひたすらむずかしくなり，一部のマニアの手に渡ってしまったシューティング・ゲームを，再び一般客の元へ取り戻せるか――『ギャラクシアン^3』は，敵の母星を破壊する以外にも，そんな使命を帯びて生まれてきたのである。



▲「マジカルクロス」は最新遊技施設の集まった遊園地だ。どのような乗り物があるかは，266ページの「フリートークボード」を参照のこと



▶『ギャラクシアン^3』は，ナムコのゲーム・センター「サイバーステーション」のすぐ隣りにある。7月20日現在，利用者は約20万人

『ギャラクシアン^3』体験記

乗り物券5枚を使って，太ったロケットのような形をした『ギャラクシアン^3』の建物の中に入った。1回に入場できるのは，最大で28人。小さい子供から，おじいさん，おばあさんまで，じつに幅広い層の人たちが同じグループの中にいるのに驚かされる。

まず最初に通されたのが，ブリーフィング・

ルーム。デザインのよい真っ赤なコスチュームに身を包んだ女性司令官が，ビデオ映像に合わせて戦況を報告してくれる。

このへんは，ディズニーランドの『シンデレラ城ミステリーツアー』などと同じ感覚だ。日常から離れた体験を楽しんでもらうため，コンパニオンたちが一生懸命に，空想世界を語ってくれる。冷めた目で見てちゃ，おもしろくない。

「宇宙空間に強力なエネルギー放出が観測されました。分析の結果，究極の惑星兵器『キャノンシード』が敵軍の手によって開発され，今まさにその照準が地球に向けられようとしています。われわれ銀河連邦軍は，あなたたち28名の優秀な『ガンナー』に，最新鋭重戦闘艇『ドラグーン』に乗り込み，『キャノンシード』を破壊してくる任務を命じます」

ムードの高まったところで，ボクら28人のガンナーは，司令席横の階段を昇った。

そこは，エアロックだ。

床に1～28の数字が記されている。それぞれの数字の上に立ったガンナーは，あとで同じナンバーのついた操縦席に着くことになるのである。

エアロックのドアが開く。2人のパイロットが，敬礼でわれわれを出迎えてくれた。

「私たちの指示にしたがってください！」

ドアを抜けたそこには，ドーム状の空間があった。壁には，120インチのスクリーンが横に16個つながって，グルリと360度をおおっている。今，映しだされているのは，連邦軍基地内の映像のようだ。

中央には16台のビデオ・プロジェクターが搭載された巨大な円柱があり，それに背を向ける形で，28の操縦席が配置されていた。ガンナーたちは，手際よく自分のナンバーの操縦席にすわっていく。

席に着き，シートベルトを締め，操縦かんを握ってみて驚いた。すでにスクリーン上に自分の操る照準が表示されているのだが，これが気持ち悪いほど反応がいいのだ。アナログな操作感覚とは，こういうのを言うのだろう。

「発進します！」

アナウンスが響きわたると，スクリーンの映像が動きはじめ，『ドラグーン』が宇宙空間に勢いよく飛びだした。それに伴い，床が大きくアップダウンする。『ギャラクシアン³』は，巨大な体感ゲームでもあるのだ。

ワープを終えて，敵軍のまっただ中に入ると，いよいよ28人のガンナーと敵との戦闘の火ぶたが切って落とされた。

撃つ。ひたすら撃つ。撃って撃って，撃ちまくる。

シューティング・ゲーム。

安全地帯も，攻略パターンもありゃしない。ただひたすらに撃つ。これほど単純で，爽快になれる遊びがあるだろうか。

敵機の移動が，通常のビデオゲームと比べると異常に速い。いや，実際に宇宙にでて，自機をハイスピードで飛ばしながら戦闘をすると，こんなものなのだろう。まさかきちんと隊列を整えた敵の編隊が，いつでもロックオンされるまで待っていてくれるはずもない。

もはやボクの心は，16台のビデオ・プロジェクターが作りだす宇宙空間に完全に溶け込んでいた。ブリーフィング・ルームで感じた照れくささなど，これっぽっちも残っていない。

敵の戦艦をたたきつぶし，『キャノンシード』のある本星へと突入していく。

やがて，28人のガンナーは，見事に敵の本体を破壊することに成功した。画面に各プレイヤーのランクが表示され，出口のドアが開く。

「ありがとうございました」

コンパニオンの女性に見送られて階段を降りたボクは，あまりにもゲームに熱中しすぎてしまったせいか，少々めまいを感じた。

ものすごいジェットコースターに乗ったあとのように，足元がフラフラする。

しかし，それはなんとも心地よいめまいであった。



◀「サイバーステーション」では『ウイニングラン』などに司会者がつき，レースを実況してくれる。明るいムードだ
▼花博でしか遊べない，8台が通信でつながった『ワニワニパニック』。熱いぜ！





◀広い会場内で、ひときわ目を引く『ドルアーガの塔』。ゲームの世界から、そのままでてきた感じだ

これが『ギャラクシアン³』のハードだ！

『ギャラクシアン³』のグラフィック画面は，ドライブゲーム『ウイニングラン』と同じく，ナムコが独自に開発した「ポリゴナイザー」というシステムで描かれている。物体の三次元（X,Y,Z）座標から計算して「面」を描くという，じつにリアルな3Dシステムだ（加えて『ギャラクシアン³』では，爆発パターンや照準などはスプライトで描いている）。

そのポリゴナイザーを使って，16台のビデオ・プロジェクターをフルに活用するために用意されているハードが，じつに豪華なのである。

一つの画面につき1個，さらにすべてのCPU





▲『ギャラクシアン³』開発のチーフをつとめた，開発一部課長・田城幸一氏（右）と，社長室広報センター主任・赤倉一久氏にお話をうかがう
◀花博に行ったあと，取材で訪れたのは，ナムコ横浜未来研究所。アーケードの開発は，すべてここで行なわれている

を制御するために1個，計17個の32ビットCPU（68020）。プレイヤーの操作部には，2人に一つの16ビットCPU（68000）計8個。

音源としては，ナムコのシステムIIという基板と同等の性能の，16チャンネル基板が8枚。さらに，ナレーションや効果音などを生の音で再生するためにレーザーディスクが1機。

直径12メートル，高さ5メートル，総重量7トンにも及ぶ床面を動かすのは，22キロワット・モーター2個を使用した油圧装置。

と，主要部分を挙げただけでも，ものすごい設備だということがわかってもらえるだろう。これだけのシステムを，ゲームのプログラム開始からハードの完成まで，わずか1年で仕上げてしまったというのだから，いやはやナムコの開発力には恐れ入る。

「開発のときは，ディスプレイを横に16台ならべて調整していたんです。それは壮観でしたよ（笑）。大変だったのは，プログラムをちょっと修正すると，16枚の基板それぞれを直さなければいけなかったということですね。ROMを16個焼き直したり……。単純に考えても，通常のゲームの16倍の手間がかかりますから」（ナムコ開発一部課長・田城氏）

「手間がかかる」という表現をしてくださったが，技術的にむずかしいことはなかったのだろうか。同じく田城氏にうかがってみた。

「技術的には，『ウイニングラン』の延長ですからね。それほどむずかしいということはなかったです。ただ，花博の開催に合わせなければいけなかったので，やりたいこと全部はできなかったのが心残りですね」

なるほど，現在のナムコの技術力を持ってすれば，あれ以上のものができるということなのだろう。

また，とかく事故の話題が先行している花博であるが，『ギャラクシアン³』では，安全対策も十分に考えられている。

「数か所に非常停止用ボタンが用意してあるのはもちろん，停止するときも，床の角度が急にならないように工夫してあります。また，28人のプレイヤーがそれぞれ60kgの砂袋を足元に置きながらの耐久テストも何度も繰り返しました」（広報・赤倉氏）

さらに，もう『ギャラクシアン³』は二度とできないと思っていたボクに，赤倉氏はビッグ・ニュースを伝えてくれた。

「ナムコでは，レジャーランド向けに『ギャラクシアン³』を販売していくことになりました。一応，3億円の本体価格で，建設まで請け負う予定です。すでに，いくつかのところから声をかけていただいておりまして，花博終了後もどこかで『ギャラクシアン³』『ドルアーガの塔』が遊べるようになると思いますよ。それと，もうちょっと小型化して，一般のゲーム・センターに置けるようなバージョンも作りたいですね」

これはじつにうれしい話だ。

ただ，せっかく新しい場所に設置するのなら，ぜひとも別のシナリオも遊べるようにし

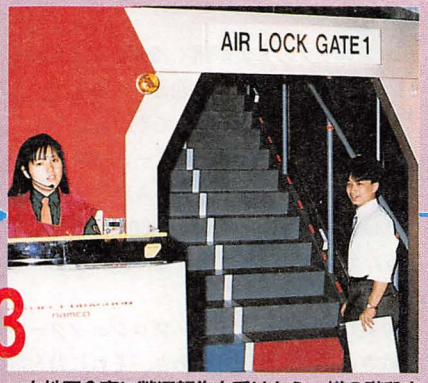
写真で追う『ギャラクシアン³』誌上リプレイ



1 ▲乗り物券は，11枚つづりで1,000円。せっかく花博にきたからにはガンガン遊べ！



2 ▲『ギャラクシアン³』入口。乗り物券と引き換えに，白い板をもらう。板を持っている28人が，つぎの回に入場できるのだ



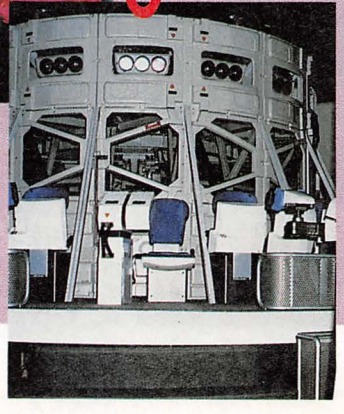
3 ▲女性司令官に戦況報告を受けたら，横の階段を昇り，いよいよ出撃だ！　彼女と別れの握手をして旅立つと，緊張感も高まるぞ（?）



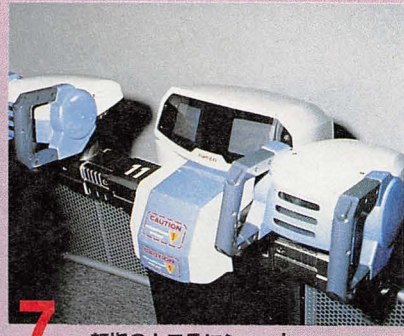
4 ▲エアロックで整列。自分が踏んでいるのと同じナンバーの操縦席に，あとで着くことになる。席によって見える映像がちがうので，何度も試そう



5 ▲2名のパイロットがガンナーたちを出迎えてくれた。彼らの指示にしたがって，スムーズに進むべし



6 ▶これが16台のビデオプロジェクターを搭載した巨大な筐体だ。28の操縦席が設置されており，上下に大きく動くようになっている



7 ▲親指のところにショットボタンがついた操縦かん。シートベルトを締めて，発進に備えよう。なお，プレイする人数によって，ゲームの難易度が変化する

ていただきたい。1時間ごとにシナリオが変わる，という具合いにである。

また，28人によるプレイだと，圧倒的に自軍が有利すぎるので，プレイ人数を減らしてチャレンジ，なんてこともできるといいかもしれない。

ポリゴナイザーがたどるべき道

さて，ポリゴナイザー＋αを使ったこのシステムは，将来どのように展開されていくのだろうか。

田城氏は「それはもう決まっています」と力強く明言してくれた。

「ポリゴナイザーというのは，本格的なCG(コンピュータ・グラフィック）の入口でしかありません。今までは，セルアニメ，つまりスプライトが全盛の時代だったわけですよね。でも，これからのゲームは，CGを動かすリアルなものが主流になっていくと思うんです。そうしたゲームを進化させるには，これまでにCGが発展してきたのと同じ過程をなぞればいいんです」

CGにもいろいろな手法がある。田城氏は，ゲームに使われているCGが，まだまだ初歩的なものだと言いたいのだろう。

「たとえば，面に明るさや影をつけるシェーディング。ポリゴンの面の部分に絵を描けるようにするテクスチャー。これらの技術は，まちがいなく近いうちに導入されるでしょう。そして，とりあえず現在一つの目標においているのが10年後なんですが，そのときにはぜひリアルタイムのレイトレーシング（光の当たり具合いを計算して，立体をリアルに描きだす手法）を実現させたいですね」

リアルタイムのレイトレを実現するには，現在の約1,000倍の処理スピードが必要だというが，それだけの能力を持ったCPUもきっと汎用化するだろうということであった。

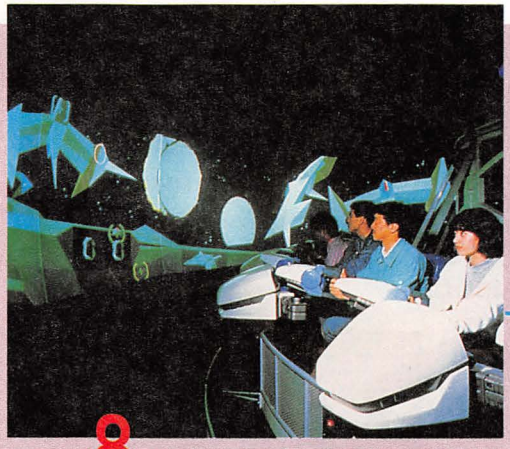
また，ナムコのポリゴン・システムは，ゲームに使用されるばかりではない。三菱プレシジョンと提携して制作している「交通安全教育用シミュレータ」が，近い将来，お目見えすることになっているのだ。

思えば，もう10年ぐらい昔になるのだが，『ゲーム・センターあらし』というマンガの中に，プレイヤーがドームの中央のコックピットに座り，周囲から攻めてくる3Dのエイリアンを撃ち落とす『海賊インベーダー・パイレーツ』という究極のゲームがでてきた。

『ギャラクシアン^3』は，かなりの部分まで，当時は夢にすぎなかった「究極のゲーム」に近づいている。

10年という歳月が，恐ろしいほどの技術の進歩をもたらし，夢を現実に変えてしまったのだ。

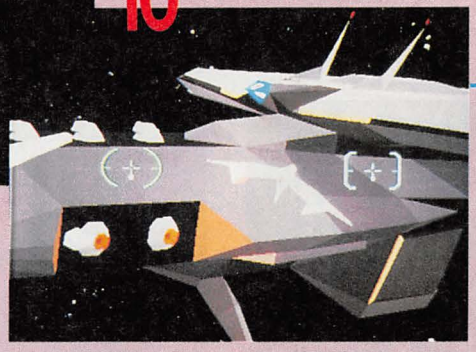
はたして，10年後——21世紀にはどんなゲームが現れるのか，そしてコンピュータを利用したどのようなシステムが登場するのか，今のボクらには予想もつかない。



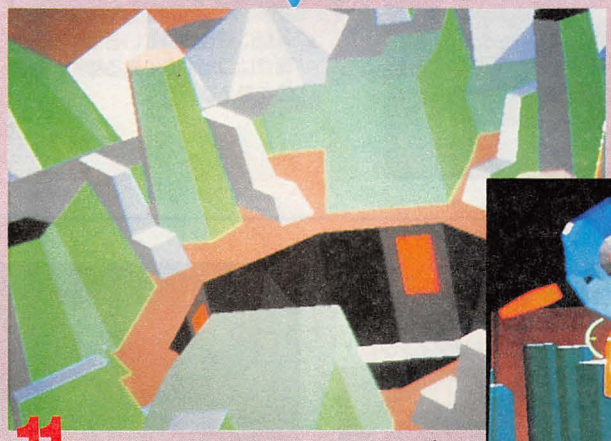
8 ▲こんな風に，ゲームをプレイするのだ。自分の照準が移動できるのは，左右約2画面分。好成績を狙うなら，上手な人間の隣りに座るのは避けよ！



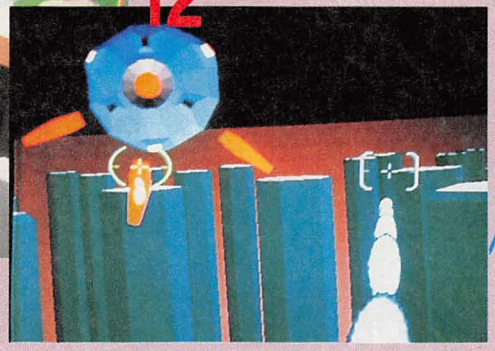
9 ▲基地をでて，最初にワープでたどりついたのは，アステロイド地帯。そこには敵の通信設備と，ときおり戦闘機が！　撃つべし・撃つべし・撃つべし!!



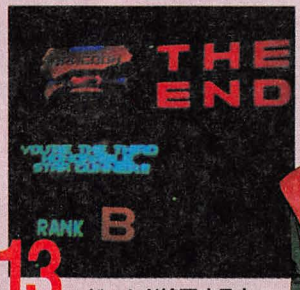
10 ▼いつの間にか，巨大な敵戦艦が出現した！　数多くの砲門を装備しており，その周囲をガードするように敵の戦闘機が飛び回る。とにかく砲塔をつぶせ！



11 ▲戦艦を撃沈したら，問題のキャノンシードへ突入だ！　もちろん，その間には砲台や敵機がたんまり。一瞬たりとも気を抜くな！



12 ▼最後の敵，スパークビット。グルグルとスクリーン内を高速回転するコイツらを時間内に全部撃破すれば，ミッション・コンプリートだ。失敗すると，バッドエンドになってしまうぞ



13 ▲ゲームが終了すると，各プレイヤーのランクを表示してくれる。撃墜数によりランクが決定されるのだ

▶「ジャスト4分の戦い，お疲れさまでした。またぜひお越しくださいませ」



花博もうひとつのナムコゲーム

ドルアーガの塔



マジカルクロスの中でもひときわ目立つ，高さ26メートルにも及ぶ巨大な塔。ビデオゲーム・ファンなら誰でも知っている，最上階にカイが捕らわれの身となっている『ドルアーガの塔』だ。その頂上には，ドラゴン（クオックス？）が乗っており，一定周期で立ち上がったり，煙を吐いたりしている。

遊園地などで，暗い建物の中を乗り物で進んでいく施設のことを「ダークライド（Dark Ride）」と言う。花博にある『ドルアーガの塔』は，ダークライドにビデオゲームの世界を実体験できるようなアイデアを盛り込んだ，世界ではじめての「スーパーゲームライド」だ。

入場料は600円。正面の入口から入ると，簡単な説明があり，さっそく4人乗りのライド（乗り物）に乗り込むことになる。これでキミは，ゲーム世界の主人公のギルだ。なお，このゲームでは，ライドごとにスコアがでるので，高得点を目指したい人は，なるべく4人で乗ったほうがいい。

ルールは至って単純。ライドが加減速を繰り返しながら，ビデオゲーム版でおなじみのモンスターたちが潜む15の部屋を進んでいく。プレイヤーは，手にした魔法の剣（光線銃）で，敵を撃ち落とし，最後の部屋にいるカイを救いに行くのである。

ただし，甘く見てはいけない。なにしろ『ドルアーガの塔』である。そう，ビデオゲーム版よろしく「謎」があるのだ。

たとえば，モンスターの倒しかたによって，トレジャー・アイテムが手に入ることがある。アイテムを持っているかどうかによって，敵の現れる数が変化したり，各部屋に設置されている「ヒント表示版」の内容が変わってくるなど，展開がちがってくる。

また，ラストはマルチ・エンディングになっている。

①ドラゴンを倒せなかった。
②ドラゴンは倒したが，ドルアーガを倒せなかった。
③ドルアーガを倒して，カイを救い，ブルー・クリスタル・ロッドを手に入れた。

という3とおりにわかれていて，ドラゴン，ドルアーガのそれぞれに敗れた時点で，コースの外に追いだされてゲーム・オーバーとなってしまうのだ。もちろん，カイを救いだして「ゴールドナイト」の称号をもらわないと，高得点は望めない。

ところで，まるで線路の切り替えスイッチのように，要所要所で床が回転して進路が変わるこの施設は，ロボトレイン・システムといって，本来は荷物の輸送のコンピュータ管理のためにできたものなのである。その専門会社のトーゴ，そしてナムコ，さらにプロデュースをエヌ・アンド・ティ社，演出をアカツキ工芸社が担当し，『ドルアーガの塔』は完成したのであった。

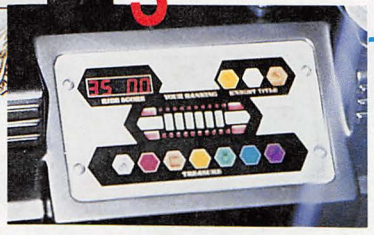
「見た目はそうでもないかもしれませんが，『ドルアーガ』はものすごく高度な技術を駆使した施設なんです。ファミリーで楽しんでいただけると思いますよ。ただ，ライドの移動スピードがちょっと速すぎたかもしれないですね。たとえばナイトがガシャンガシャンと歩いてみせるところがあるんですが，ライドが進みすぎてしまって，なかなか気づいてもらえないんです。でも，ゲーム自体は好評なので，新しい大型遊園施設の方向性として追求していきたいと思います」と，広報・赤倉氏は語る。



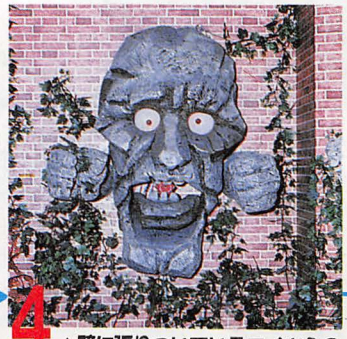
1 ▲入口付近では，ファンタジックな衣装のお姉さまたちが，ゲームの内容を説明している。乗り物券6枚を渡して入場だ



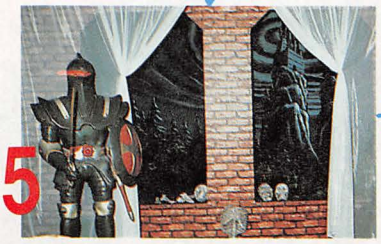
2 ▲乗車ステーションから，ライドに乗り込み，セイフティバーを降ろす。手にしている「魔法の剣」の先から光線を撃ち，標的に当てればよいのだ



3 ▼各プレイヤーの前についているスコアボードには，得点と手に入れたアイテムがリアルタイムで表示される



4 ▲壁に張りついているコイツらの弱点は口だ！赤く光る標的があるのが見える



5 ▲背景がカッコイイ。なお，ストロボのため明るくなっているが，本当はもっと暗い



6 ◀第一の関門のドラゴン。顔，手，尻尾に標的があるぞ



7 ▼ドルアーガはやはり手ごわい。倒せば，感動のエンディングだ！



8 ▲建物の出口の上には，ランキングボードがあって，本日のベスト5を表示している

SUPER SOFT HOT INFORMATION

パソコン
海外パソコン
アーケード・ゲーム
PCエンジン
ファミコン
ゲームボーイ
メガドライブ
ゲーム・ミュージック&ビデオ

本コーナーは，ゲームソフト関連の情報をまとめています。本誌の次号が発行されるまでに発売が予定されている新製品と，現在市場で人気のあるソフトをハード別にわけて掲載しています。

各ページの担当者が自由な発想で意見を述べている『FINAL STAGE from Writers』のページも参考にしてください。

※パ＝パソコン，ア＝アーケード・ゲーム，海＝海外ソフト，ファ＝ファミリーコンピュータを示す。
例）パ・移植…パソコン版からの移植のこと

PERSONAL COMPUTER

パソコン

監修:山下　章

まざまざと感じるソフトウエア技術の進歩

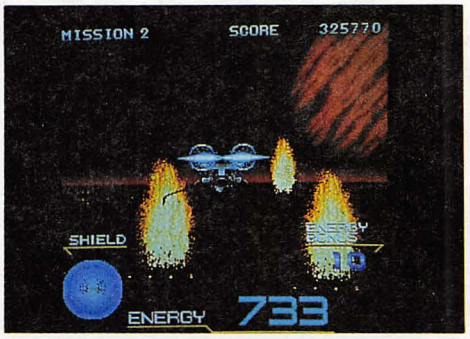
ここ数年，パソコンのハードは飛躍的な進化を遂げているが，ソフトウエアの技術もまた，加速的に進歩してきた。ひとつのハードを使いこなすまでには数年かかるとよく言われるが，たとえばX68000を例にとると，本体発売当初のゲームと最近のゲームとでは，明らかに各ソフトハウスの技術力が向上していることがわかる。今では回転・拡大・縮小も当たり前になってきており，どこまでのことができるようになるのか楽しみだ。

一方，PC-88シリーズでは，『ワンダラーズ・フロム・イース』（日本ファルコム）にて，ほとんど技術の頂点を極めてしまった感がある。8ビット機は，もはや多くのソフトハウスが使いこなしていると言っていいだろう。今後のソフトハウス側の技術競争は，PC-98，X68000を中心とする16ビット機，FM TOWNSという32ビット機へと展開していく見込みである。さらなる技術力のアップで，これまでにないゲームが登場することを待ち望みたい。

▼X68000ユーザーのドギモを抜いた『A-JAX』（コナミ）。見事に回転・拡大・縮小を実現していた。コナミでは，年内にX68000用新作があと2本用意されているという



▼今秋発売予定のTOWNS用『ギャラクシーフォースII』（CSK総合研究所）の画面。どこまでゲーム・センター版に近づけるか



今月の人気ソフト・ランキング

HOT ★ 40

驚異的なダッシュで初登場1位に輝いたのは『天と地と』。映画の封切りと同日に発売日を設定したのが，功を奏したのだろうか。今月は10位までの変動が激しく『インペリアルフォース』『ギャラガ'88』など，初登場作品が5タイトルもある。着実にランクアップする『ウイズV』も不気味な存在。『プロミストランド』の発売で『ポピュラス』も息を吹き返した。

1 天と地と
コナミ
12,800円
★



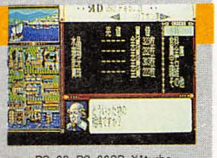
PC-98

2 ポピュラス
イマジニア
9,800円
↑前3位／4回



PC-98，X68K，FM TOWNS

3 大航海時代
光栄
9,800円／11,800円（CD付）
前1位／2回



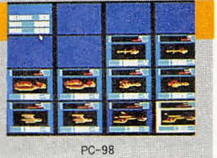
PC-98，PC-88SR，X1turbo

4 ウィザードリィV
アスキー
12,800円
↑前7位／2回



PC-98，PC-88

5 インペリアルフォース
システムソフト
8,800円
★



PC-98

新作ソフト Data Base

原則として，8月8日から9月7日までに発売される予定のパーソナルコンピュータ用ソフトを紹介している。ただし，各メーカーの事情により発売が延期されることもある。ゲーム・タイトル下の解説は，メーカー名／ジャンル／メディア／価格／発売日を表す。

ディスクステーション9月号（#16）

MSX2

コンパイル／ディスクマガジン／3.5'2DD／1,940円／8月8日

電脳学園シナリオI／聖戦士ダンバイン／らくらくアニメ／ランダーの冒険パートIII／ブラスターバーン#7／小説『アリスは女の子？』など収録。



F.S.S

X68K

タケルソフト／RPG／5'2HD／6,800円／8月8日

サイドビューのARPG。メデューサの首を王様のところへ持ってくることが目的だ。背景が7重スクロールする。追加シナリオの発売予定もあり。



D ～欧州蜃気楼

PC98

ウルフチーム／SLG／5'2HD／12,800円／8月10日

第二次世界大戦，ヨーロッパ戦線を舞台にした戦略級の本格的SLG。ドイツを中心とする枢軸国側とイギリスを中心とする連合国側にわかれて4人まで同時プレイが可能。パイプライン（補給線）や戦略戦闘などボードSLG的な概念が視覚的にわかりやすく表現されている。占領統治や国際情勢など政略的な面を重視しているのも特徴。戦闘時には場面にあったグラフィックで結果が表示される。機甲軍団の機動攻撃，戦略移動もルール化されている。五つのシナリオがあるが，それぞれに史実に沿ったイベントあり。





機動戦士ガンダム～クラシックオペレーション

ファミリーソフト／SLG／5,3.5'2HD／8,800円／8月10日

PC98

ガンダムの登場キャラたちを使った，ヘクス型のSLG。ア・バオア・クー攻略戦など，複数のシナリオからなる三つのキャンペーン・モードがある。



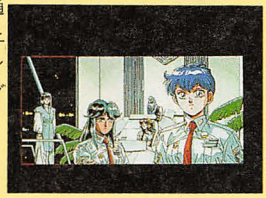
サイレント・メビウス

PC98

ゼネラルプロダクツ／AVG／5,3.5'2HD／14,800円／8月10日

商業誌に連載中の同名のマンガをオリジナル・ストーリーでゲーム化。プレイヤーは英国人の考古学者となり，AMP（アンプ＝対妖魔特殊警察）と協力して近未来の魔都TOKYO上空にあらわれたタイタニック号の謎を解く。魔法やコンピュータといった特殊能力を持つ5人の個性あるメンバー（全員女性）のうち，誰と行動するかによってゲームの進行が変わってくる。時間制限もあり。菊池通隆氏による250枚以上（一部アニメーション画面あり）の美しいグラフィックスが魅力。





PYPYAN

X68K

タケルソフト／パズル／5'2HD／6,200円／8月24日

ロードランナー・タイプのアクション・パズル。パイプを回転させて，ループを作ると，そのパイプが消える。画面上のパイプを全部消せば，面クリア。全64面。自分のプレイを再現するVTRモードもある。

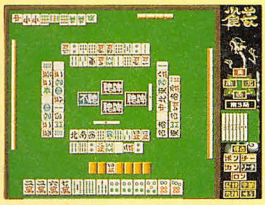


雀豪2

X68K　バ・移植

ビクター音産／麻雀／5'2HD／9,800円／8月24日

プレイするほど個性を持ったプレイヤーに成長する自己サンプリング機能を備えた麻雀。強化された推論型の人工知能の搭載で，実戦に近づいている。

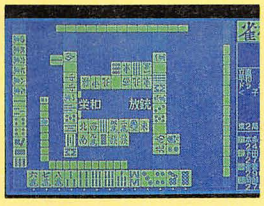


雀豪NOTE

98NOTE　バ・移植

ビクター音産／麻雀／3.5'2HD／7,800円／8月24日

『雀豪2』の機能をそのまま98NOTEに移植。プログラムを1枚のディスクに収めたので，98NOTE内のRAMディスクをつぶすことなくプレイできる。



イラスト百科〈山下秀樹のいきいきカット集〉

TOWNS

CSK総合研究所／グラフィック／CD-ROM／9,800円／8月25日

お絵書きツールと山下秀樹氏のイラスト4,500点を同梱。ちらしやポスター，ポップなどに，自分なりにアレンジ・編集したイラストを手軽に打ちだせる。



日本の歴史・維新編

TOWNS

CSK総合研究所／教養／CD-ROM／7,800円／8月25日

日本の歴史シリーズ第3弾。黒船来航から明治維新までの波乱万丈の日本の歴史を，グラフィックと音で見せる。いわばTOWNS版コンピュータ絵本。

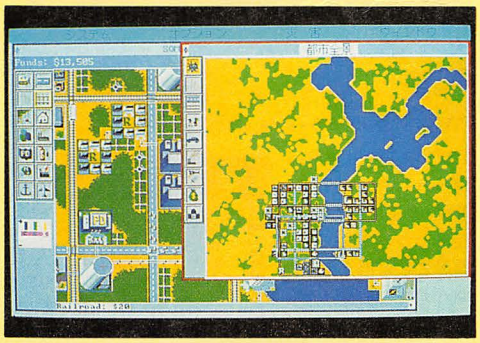


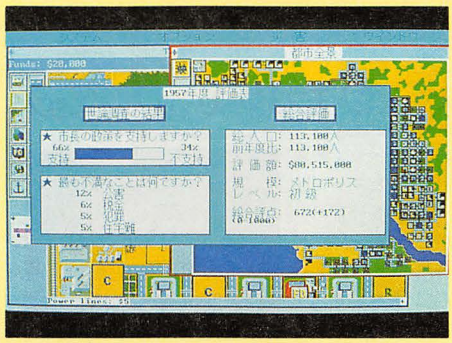
シムシティ

PC98　X68K　海・移植

イマジニア／SLG／（PC98）5,3.5'2HD（X68K）3.5'2HD／9,800円／9月7日

海外の超人気ソフトからの移植作品。プレイヤーは架空の都市の市長となりメガロポリス建設をめざす，いわば都市経営SLG。道路や鉄道の敷設をはじめとして住宅，工業，商業地区の設定や2種類ある発電所の建設を通して都市を発展させていく。犯罪率の上昇や火災の発生には警察，消防署の設置で対抗。住民の苦情を聞きながらその場その場で対策をとることも必要だ。ときどき発生する竜巻や怪獣の来襲(!)，原子力発電所のチェルノブイリ（炉心溶解）など不慮の災害にも耐えねばならない。規模の増加や時間経過によって建物の形シンボルもかわっていく。街の盛衰のさまをながめているだけでも楽しい。





ポピュラス・プロミストランド

イマジニア
4,800円
★



PC-98,X68K

三國志II

光栄
14,800円／17,200円(CD付)
前2位／7回



PC-98,PC-88SR,MSX2,FM TOWNS

魔導物語1-2-3

コンパイル
8,800円
★



MSX2

ギャラガ'88

電波新聞社
8,200円
★



X68K

遙かなるオーガスタ

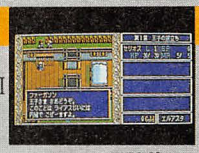
T&Eソフト
12,800円
前6位／9回



PC-98,FM TOWNS

ドラゴンスレイヤーVI

日本ファルコム
8,700円
前4位／8回



PC-88SR,PC-88VA,PC-98,FM TOWNS

クォース

コナミ
5,800円
↑一位／4回



X68K,MSX2

ディスクステーション7月号

コンパイル
1,940円
前13位／2回



MSX2

ディスクステーション8月号

コンパイル
1,940円
★



MSX2

RYU ～哭きの竜より～

ウルフチーム
11,600円
★



PC-98

■発売日変更情報……●プリンス・オブ・ペルシャ（ブローダーバンドジャパン）7月下旬→7月20日●斬～夜叉円舞曲（ウルフチーム）7月27日→8月24日●プロテニス・ワールドコート（SPS）7月11日→7月20日（2メガ専用になりました）●ファミクルパロディック2（ビッツー）7月下旬→8月中旬●D-Again（データウエスト）for.X68Kは7月20日，for.PC98は7月27日●フォーミ

機甲師団

アートディンク
9,500円

前5位／2回



PC-98

46億年物語

エニックス
9,200円

前8位／2回



PC-98

ダンジョンマスター

①ビクター音産②富士通
①9,800円②8,800円

前12位／7回



①PC-98,X68K②FM TOWNS

信長の野望 戦国群雄伝

光栄
9,800円／
12,200円(CD付)

↑前28位／19回

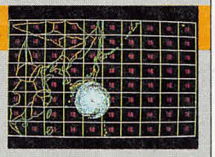


PC-88SR,PC-98,X1turbo,MSX2

バトル

ジー・エー・エム
12,800円

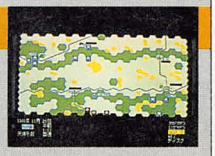
前11位／3回



PC-98, PC-88VA

ロンメル

ホビージャパン
8,800円
★

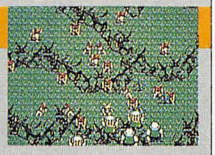


PC-98

DUEL

呉ソフトウェア工房
8,700円

↑前30位／5回

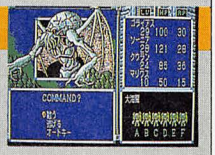


PC-88SR,PC-98

クリムゾンIII

クリスタルソフト
8,700円

↑前36位／2回

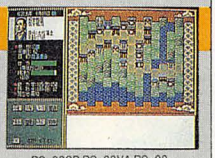


PC-88

維新の嵐

光栄
9,800円／
12,200円(CD付)

↑一位／14回



PC-88SR,PC-88VA,PC-98,
B-16,FMR-50,M500

サーク

マイクロキャビン
8,800円

前19位／11回



PC-88SR,PC-98,
X68K,MSX2

エイトレイクス・ゴルフクラブ

ハ・移植

TOWNS

T&Eソフト／SLG／3.5'2HD+CD-ROM／5,800円／8月31日

同社のゴルフゲーム『遙かなるオーガスタ』の拡張ホール。やや難度の高い池ぞいの美しいコースが新たに楽しめる。要『遙かなるオーガスタ』。

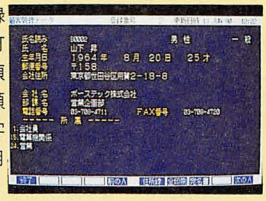


ハイパー住所録 Ver.2

PC98

ボーステック／その他／(PC98)5,3.5'2HD(J3100)3.5'2HD／9,700円／8月上旬

操作の簡単な住所録ソフト。詳細記録が可能で各自が設定した項目の数値を含む15種類の複合検索，検索印字ができる。ビジネス用としても使える。

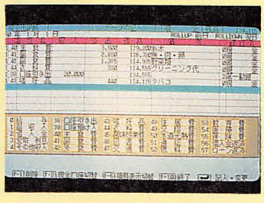


ハイパー家計簿 Ver.2

PC98

ボーステック／その他／5,3.5'2HD／9,700円／8月上旬

画面表示の見やすい初心者にも扱える家計簿ソフト。基本機能の他に銀行振込に対応・予算と実績の比較などの補助機能を充実。備考欄の設定も可。

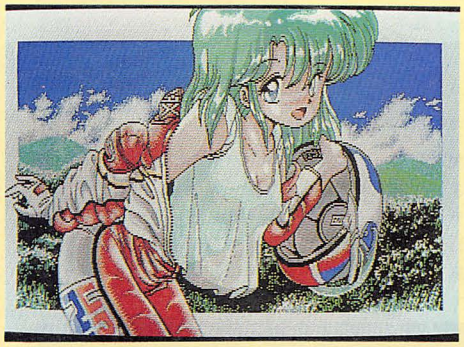


電脳学園II～ハイウェイ・バスター!!

PC98

ゼネラルプロダクツ／クイズ／3.5'2DD／8,800円／8月末

電脳学園シリーズの第2作目。形式は前作とかわらず，はじめに情報を収集してからクイズに答えていくというもの。今回は副題にからんで交通法規を中心とした実用的な乗り物クイズが主体となる。新田真子，明貴美加，菊池通隆の各氏によるグラフィックがセールス・ポイント。女の子が脱ぐイベントもある。



マスター・オブ・モンスターズ・マップコレクション

PC98 ハ・移植

システムソフト／SLG／5,3.5'2HD／8,800円／8月中

ユーザー・コンテストで入選したマップ20点，キャンペーン・シナリオ2種を収録。PC-98版のみにしか発売されない。(写真はマスターオブモンスターズ)



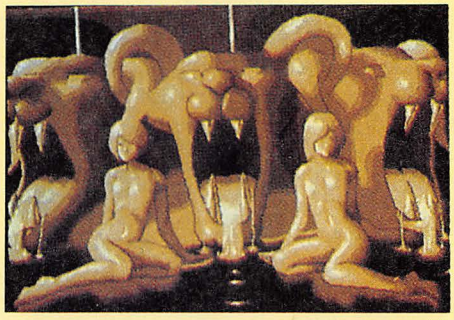
クォータースタッフ

海・移植

PC98

スタークラフト／RPG／5,3.5'2HD／9,800円／8月10日

〝木のドルイド〟教団に起こった異変の原因を調べるため洞窟を探索せよ！ 状況説明から移動，戦闘までほとんどがテキスト表示。コマンド入力は動詞と名詞の組み合わせで決定するAVG方式を採用。仲間は，パーティ分割でコントロールする。レベルのかわりにさまざまなスキルの上昇で成長する。



三国志II

ハ・移植

X68K

光栄／SLG／5'2HD／14,800円／8月下旬

朝日新聞にも取り上げられたおなじみ名作のX68000版。数百名の個性的な武将による戦闘や謀略がメインのSLG。グラフィック等がバージョンUP。



エアーコンバット 遊撃王II

ハ・移植

X68K

システムソフト／SLG／5'2HD／8,800円／8月中旬

サイバースティックに対応しているフライト・シミュレータ的シューティング。各ミッションごとに偵察や爆撃，迎撃など遂行目的が変わる。またミッションをこなしていくたびに自機が改良され，パワーアップしていく。ポリゴンで描かれた画面が，X68K版ではさらに美しく描き直されている。(写真はPC98版)

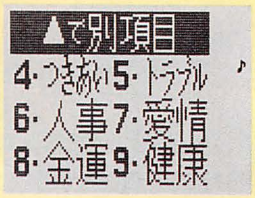


易道

シャープ電子手帳

アスミック／占い／Huカード／9,000円／8月中旬

ビジネスマン対象に作られた占いソフト。恋愛・金運はもちろん，仕事についてなど10種類のことが占える。仲間うちでワイワイ楽しむにはもってこい。



ュラC.M.S（エニックス）7月下旬→7月28日●ミスティ・ブルーfor.PC98（エニックス）7月下旬→7月28日●バルンバ（ナムコ）7月下旬→7月27日●無敵刑事大打撃〜史上最大の犯罪（ファミリーソフト）7月下旬→7月27日●スーパーラスベガスII（7月下旬→8月中旬）●セレクテッドソーサリアン5（タケルソフト）7月14日●ガンシップfor.X68K（マイクロプローズジャパン）7

ザ・マンホール

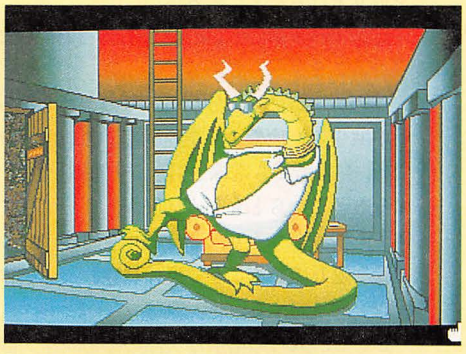
海・移植

TOWNS

富士通／AVG／CD-ROM／8,800円／8月中旬

海外で大反響をよんだ名作ソフトの移植版。マンホールから伸びた大きな豆の木。それをつたっていくと，キミの目の前には不思議な世界が広がって……。「不思議の国のアリス」の雰囲気そのままの童話世界に展開するAVG。CD-ROMならではの600枚におよぶ美しい画面，楽しい音楽がプレイヤーをほのぼのとした気分にさせてくれる。操作方法はいたって簡単，画面の中で気になった物をクリックするだけ。いい意味での予想のつかない展開は，今までのストーリー重視AVGとは違った新鮮な驚きを与えてくれる。登場する動物（怪物）たちも個性的。



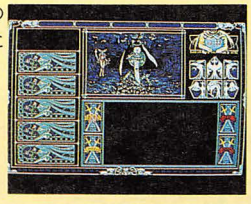


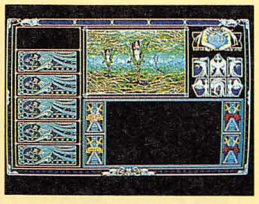
ダークレイスII～ダブル・パープル

PC98

アーテック／RPG／5,3.5'2HD／9,800円／8月中

『I』の300年後，ダークレイスが復活した。前作の主人公の子孫が，壊れた紫水晶の破片を集めるために旅立つ。ゲーム・システムは『I』とほとんど同じ。



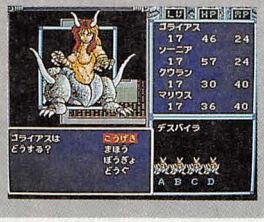


アフターケア クリムゾンIII

MSX2

クリスタルソフト／RPG／5'2HD／8,700円／8月11日

正統派RPGである同シリーズの3作目。甦ろうとする超機械生命体「クリムゾン」を倒すのが目的。複数のシナリオの見事な連結やバランスの良さが売り。



アフターケア 四柱推命「四季〈II〉開運」

PC98

ダイツー／占い／5,3.5'2HD／50,000円／7月2日

古代中国から伝わる占い「四柱推命」をパソコン化。氏名・生年月日の入力で運勢，性格，相性の診断が行なえる。多少知識のある人や専門家に最適。

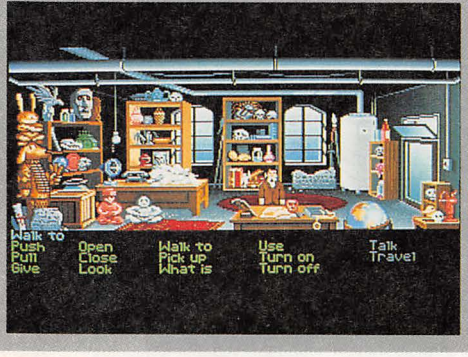


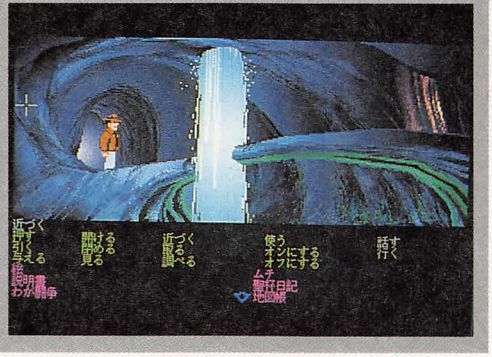
アフターケア インディージョーンズ・最後の聖戦

TOWNS

富士通／AVG／CD-ROM／8,800円／7月13日

ルーカスフィルムが制作した同名映画のゲーム化。1938年のヨーロッパを舞台に，主人公インディが誘拐された父親と失われた聖杯の行方を追ってベニス，ベルリン，トルコと，ヒトラー総統率いるナチス軍団相手に活躍する。斜め上から見おろす構図の画面中で主人公を操作し，対象物の前でコマンドを入力する形式を採用。キャラクターの動作はミニ・アニメーションでリアルに表示される。映画の場面を微妙にアレンジしたグラフィックは一見の価値あり。ストーリーに関係のないちょっとしたユーモアのセンスも光る。ところどころでボクシング型のアクション・ゲームが交じっているのがおもしろい。



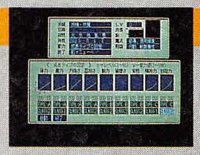




28 トンネルズ&トロールズ
スタークラフト
9,800円
前16位／6回
PC-98,PC-88SR



27 AYA
データウエスト
8,800円
前23位／2回
FM TOWNS



26 ブルトン・レイ・シナリオ エディタ
システムソフト
5,800円
前10位／2回
PC-98



25 戦略空軍
ホビージャパン
8,800円
前17位／2回
PC-98



24 上海II
システムソフト
6,800円
前25位／6回
PC-98,PC-88SR

31	斬・パワーアップ・ユーティリティ	ウルフチーム／4,800円 前20位／2回　PC-98
32	ライザンバー	データウエスト／8,800円 前27位／3回　FM TOWNS
33	BURAI上巻	リバーヒルソフト／8,800 ↑一位／7回　PC-98,PC-88SR,FM TOWNS,MSX2
34	斬～陽炎の時代～	ウルフチーム／9,800円 ↑一位／7回　PC-98,X68K
35	エメラルドドラゴン	バショウ・ハウス／8,800円 ↑一位／7回　PC-88SR,PC-98
36	大戦略III	システムソフト／9,800円 ↑一位／8回　PC-98
37	エイトレイクス・ゴルフクラブ	T&Eソフト／4,800円 前21位／4回　PC-98
38	シムシティ	①イマジニア②富士通／①8,800円②8,000円 ↑一位／4回　①J3100②FM TOWNS
39	天下統一	システムソフト／9,800円 前18位／9回　PC-98,X68K
40	アフターバーナー	電波新聞社／9,200円 前38位／8回　X68K

夏休みはソフトが売れないということもあって，今月は本数が少な目。なんといっても，はじめて国産メジャー機種に登場する『シムシティ』が一番の注目株。TOWNSオンリーながらも『インディージョーンズ』『マンホール』の動向も楽しみ。ああ，日本のゲーム市場は，海外生まれの作品に占拠されてしまうのだろうか。がんばれ，日本のソフトハウス!

月20日→8月10日●バトルチェスfor.J3100（アクレイムジャパン）7月25日→8月20日●ミニパットfor.J3100（アクレイムジャパン）7月中旬→8月20日●ブラックレインボウ（ホビージャパン）8月下旬→8月23日●プロ野球ファミリースタジアム90年度ペナントレース版for.TOWNS（ゲームアーツ）7月下旬→8月下旬

OVERSEAS

海外ソフト

海外のソフトはおもしろいぞぉ(1)

監修：猪野清秀

今月の人気ソフト・ランキング

HOT★10

今月も『Block Out』が1位。この類のパズルゲームの最新作である『FACES』はなんと顔を積み重ねて作っていく，モンタージュ・パズルゲーム。来月以降，ベストテンに顔を見せるかどうかが楽しみだ。5位の『Might & Magic II』の健闘ぶりはどうやらAmiga版の登場によるものらしい。Amiga強し，である。

1	Block Out	Puzzle／MAC,Ami／7,000円
2	Fighter Bomber	Action＋Simulation／Ami／9,000円
3	Their Finest Hour	Action＋Simulation／Ami,IBM-PC／9,000円
4	Balance of Planet	Simulation／MAC／8,000円
5	Might & Magic II	RPG／MAC,Ami／9,000円
6	Indiana Polis 500	Action＋Simulation／IBM-PC／8,000円
7	Drakkhen	RPG／Ami／9,000円
8	688 Atttack Sub	Action＋Simulation／Ami,IBM-PC／8,000円
9	Pipe Dream	Action＋Simulation／Ami,IBM,MAC／8,000円
10	SimCity	Simulation／MAC,Ami,IBM／8,000円

MAC:Macintosh,Ami:Amiga,IBM:IBM-PC

今月からは海外ソフトのうち，すでに国内機種用に移植されたソフトや，まもなく移植されるソフト，そしてこれからぜひ移植してほしいソフトを取り上げることにする。

記念すべき第1回はMAXIS社の言わずと知れた『シムシティー』である。

このゲームは，自分がある町の市長となって住宅地域や工業地帯，商業地域などの地域わけを行ない，発電所から電線を引き，交通網を整備する。するとどこからともなく住民が集まってきて家を建て，工場をつくり，商業ビルを建築する。それを繰り返していくことで町は発達し，人口も増え，税収もアップする。

しかし，人口の増加は実際の都市問題同様にさまざまな問題を生みだす。犯罪の増加，スラム地域の発生，深刻な工業公害……。これらの問題をうまく解決していくことで立派な市長となるのである。とはいってもこのゲームには明確な目的はないが自分が神になった気分が楽しめるのだ。

この『シムシティー』，すでに富士通からFM TOWNS用が，そしてイマジニアからJ-3100用が発売されている。そしてもうしばらくするとイマジニアからPC-98シリーズ用とX68K用が発売される。これらの機種のユーザーは，発売の日を楽しみに待っているといいだろう。

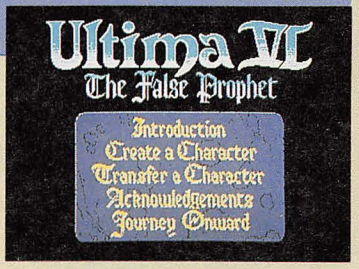


▲▶都市建設シミュレーション・ゲーム『シムシティー』。PC-98やX68Kで遊べるようになるのももうすぐだ

新作ソフト Data Base

本コーナーでは，編集部が選んだおすすめの4本を紹介している。ゲーム・タイトル下の解説は，メーカー名／対応機種／価格を表す。なお，価格については，秋葉原にある海外パソコンとソフトの専門店「オークビレッジ」での価格を表す。

ウルティマ 6 Ultima VI



・ORIGIN
IBM-PC
・12,000円

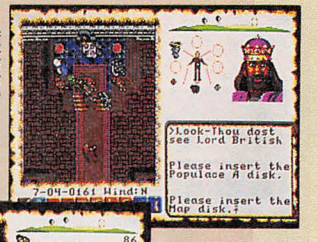
国内機種用では，やっと『Ultima V』が発売されたが，アメリカではすでにそのつぎの作品である『VI』が発売されているのだ。

ゲームのストーリーについては『V』と深く関わっていることもあって，ここではその一部しか記事にできない。『V』でプレイヤーは見事使命を果たしたものの，そのときの××が元でブリタニアは非常に困った事態になっている。日常の平凡な生活に飽きてブリタニアでの生活に再び憧れるプレイヤーに，またもやお呼びがかかる……といった具合いだ。

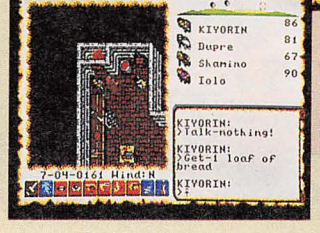
1作ごとにシステム的な進歩がみられるこのシリーズ，今回はなんと10のコマンド・アイコンのみですべての操作ができるようになったのである。ATTACK(攻撃)，CAST（魔法），TALK（話す），LOOK（見る），GET（取る），DROP（捨てる），MOVE（動かす），USE（使う），REST（休む），BEGIN/BREAK OFF COMBAT（攻撃と回避の選択）。これらのコマンドだけでゲームが進展できる。しかも，いちいち言葉を入力する必要はなく，アイコンをクリックするだけでよい。また画面上に写っているものは基本的に全部キャラクターが取ったり動かしたり使ったりできるのである。箱庭を見ているようで大変楽しい気分にさせてくれる。



◀前作のキャラクターを転送することも可能だが，できれば新たに作ったほうがいいだろう。今回はタロットではなくて，薬を調合し，それを飲むのだ



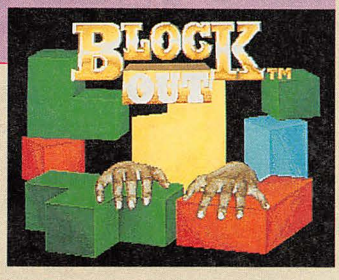
▶基本画面。ロードブリティッシュも健在



◀画面上にあるものは基本的にすべてアイコンを使って操作できる。テーブルにある食べ物を取ってみる

ブロックアウト

BLOCK OUT



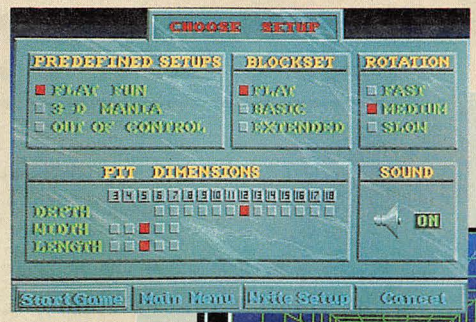
- CALIFORNIA DREAMS
- Amiga, Atari-ST, MAC,IBM-PC
- 7,000円

先月ベストテン入りした3本のパズルゲームのうち，今月は『ブロックアウト』に焦点をあててみよう。

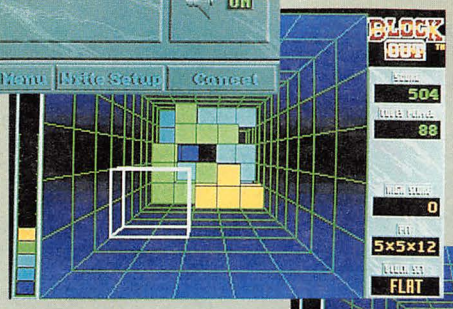
『ブロックアウト』とは一言でいってしまえば3D版の『テトリス』である。数タイプ用意されているブロックが上から降ってくる。それらを回転や移動をうまく使って，すきまが開かないようにはめ込んでいく。一つの階層にすべてのブロックを入れれば，その階層は消えて高得点が入る。

問題となるのが高底差をどう画面上に表現するのかということ。これは階層ごとに色わけをすることで解決している。これなら非常にわかりやすい。

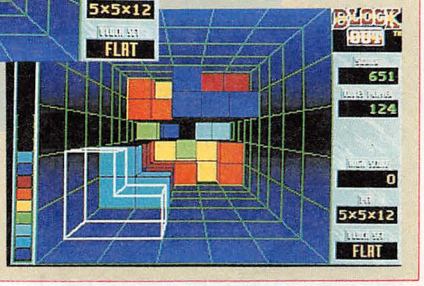
セットアップ・メニューで各種の設定が変更できる。



◀初期設定の変更。はじめは設定を簡単にしてやってみるといいだろう



◀ゲーム中の画面。きれいなブロックに見とれているとすぐに……



▼こんな風になってしまって取り返しがつかなくなる

登場するブロックの数を減らせばゲームの難易度は下がるし，ブロックの回転速度の変更もできる。さらに，ブロックを入れる穴（ピット）の深さや幅，高さの変更も行なえるのである。見た目にはほとんどプレイ不可能ではないかと感じたが，プレイしてみると結構なかなかおもしろい。知能テストの中に似たような問題がでてくるので，テスト勉強にも使えるかもしれない!?

ゼア　ファイネスト　アワー

THEIR FINEST HOUR



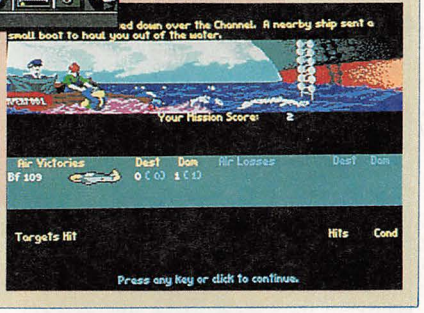
- LUCASFILM
- Amiga, Atari-ST, IBM-PC
- 9,000円

このタイトルは第二次大戦中にイギリスの首相チャーチルが，敵国であるドイツを指して，「もしイギリスがこの戦争に勝てばこの日はドイツ軍にとって最良の日になるだろう」と言ったところからつけられている。ゲームの内容は，ドイツとイギリスの激しい航空戦であるバトル・オブ・ブリテンを再現したアクション・シミュレーション・ゲームである。

プレイヤーはドイツ軍・イギリス軍のうちどちらでも選択でき，好きな戦闘機や爆撃機に乗ることができる。そして飛行場から発進。戦闘機なら敵機を撃墜したり味方の爆撃機を援護する。爆撃機なら敵の主要攻撃目的地を爆撃するのが目標。自分のキャラクターを作ってプレイするキャンペーン・モードもある。ポリゴンを使わず，多数の画面パターンを利用する方式で見事に成功した1作だ。



◀イギリス空軍のスピット・ファイアにのって出撃！目の前に見える戦闘機は敵ドイツ機



▼奮闘虚しく撃墜さる。しかし命は助かった

シャドゥ　オブ　ザ　ビースト

SHADOW OF THE BEAST



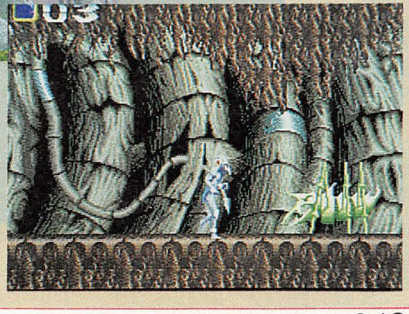
- PSYGNOSIS
- Atari-ST, Amiga
- 8,000円

子供のときに悪の魔法使いのビーストにさらわれ，強大な力をもつビーストの姿に変えられ，その魔法使いに仕え続けていた主人公。しかしある日，自分の過去を知ることになる。主人公に沸き起こるビーストに対する怒りと復讐。自分の復讐心を満たすため，今その一歩を踏みだしたのである……。

という状況設定をもったバリバリの横スクロール・アクション・ゲーム。はじめは跳び蹴りとパンチしか使えないが，武器を手に入れることによってより強力な攻撃手段をもつようになる。いくつかある入口を通って別の世界へも行く際のビジュアル・シーンも含めて，ハードの限界に近いほどのグラフィックには思わず吸い込まれてしまうほどである。



◀中央にいるのが主人公たるビースト。後方から巨大コウモリが迫る！



▼木の階段をおりていった先には別のダンジョンが。巨大バッタが襲ってくる

VIDEO GAME!

ビデオゲーム

監修：やんま

今月の人気ソフト・ランキング

HOT ★ 20

今月も1位は『ファイナルファイト』が動かず。『パロディウスだ！』『戦場の狼II』がパワーダウンしたぶん『コラムス』『テトリス』といったパズルゲームが浮上している。シューティング3大対決。『エアデュエル』は脱落。『トライゴン』『雷電』にしぼられた。後に残るのは何か？16位には『ボナンザブラザーズ』が初登場。味のある良いゲームだが難易度の高さが歯止めをかけている。



ナムコより3Dシューティング

『コズモギャングズ』登場!

今年の2月に行なわれたAOUショーに出展されていたエレメカの中で，一番の人気だったのがナムコの『コズモギャングズ』。このゲームがとうとう発売となり大きな反響を呼んでいる。

宇宙を荒し回る盗賊団コズモギャングから，エネルギー・コンテナを守るのが目的で，つぎつぎに迫ってくる5匹のギャングたちを光線銃で退治していくというもの。コンテナを奥まで持っていかれるとゲーム・オーバー。2人協力プレイもできるし，初心者向けのノーマル・コース，上級者向けのプロコースといった，コース・セレクトもできるようになっている。

簡単なルールのゲームなのだが，これが熱い！迫ってくるギャングたちのスピードがだんだん速くなり，プレイヤーをパニックにおとしいれる。2人でやったときなど，本当に熱くなってしまうのだ。

単純なゲーム内容にプラスして，キャラクターのかわいさも魅力の一つ。カパカパと迫ってくるギャングたちの動きや，「もう一度行ってこーい！」「はーい！」などのボスとギャングたちの会話がとても愉快で，いい味をだしている。そして，プレイヤーが勝ったときには「マケマケダンス！」というギャングによる楽しい踊りまで見せてくれるのだ。こういった演出やキャラ作りのうまさは，さすがナムコ。よく心得ているぞ。

ゲーム・センターなどで見かけたらぜひプレイしてみてほしい。ビデオゲームとはちがったおもしろさを発見できるはずだから。



新作ソフト Data Base

原則として，8月中に発売される予定のアーケード・ビデオゲームを紹介しています。ただし7月までに発売済みの作品でも，先月号の時点で資料がそろわなかったり，発売日程が決定していなかった等の理由で未紹介の物に関しては今月号で掲載しています。

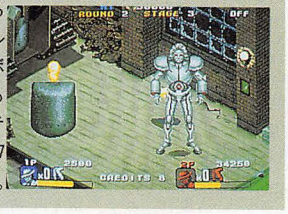
マイケルジャクソンズ・ムーンウォーカー

セガ／アクション／価格未定／8月

世界的なミュージシャン，マイケル・ジャクソンがプロデュースしたゲームが登場。映画『ムーンウォーカー』の中のエピソード〝Smooth Criminal〟をベースにゲーム化したもの。

斜めスクロールのアクション・ゲーム。マイケルを操作してMr.Bigに捕えられた子供を救いだす。

マイケルはオーラを飛ばして敵を倒す。ムーンウォーをすることによって強力な攻撃をすることも可能だ。もう一つ，特殊攻撃として，「ダンス・マジック」がある。ボタンを押すと，さながらライブ・ステージのごとくマイケルがダンス。画面内の敵を一掃するというもの。ときどき現れるチンパンジーのバブルスをつかまえるとロボットに変身することもできる。全5面。システム18。今月の216～217ページで解説している。



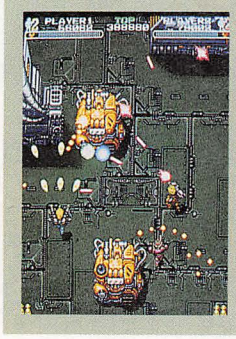
アウトゾーン

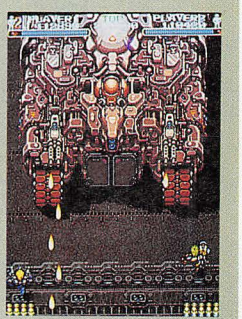
東亜プラン／縦スクロール・シューティング／価格未定／8月初旬

2人同時プレイ，途中参加可能のパワーアップ・シューティング・ゲーム。任意スクロール，エネルギー制を採用。

西暦2095年，強力なオワギラ星人の侵略を受け，人類は絶滅の危機に瀕していた。そんなとき，国連へメッセージが届いた。銀河系のはずれのアウトゾーンと呼ばれる領域に金で戦闘を引き受ける超ド級部隊が存在するというのだ。国連は最後の望みをたくし，彼らに救援を依頼した。一方，彼らの中にも地球を故郷に持つ2人のサイボーグ戦士がいたのだ。故郷の危機を知った2人が今，敢然と立ち上がった。

8方向レバー，2ボタン（通常攻撃＋ボム）。ショットは2種類あって，プレイヤーの向いている方向へ発射されるショットと，常に前方3方向へ発射されるショットのどちらかを持つことができる。アイテムによりパワーアップ，エネルギー補給。2種の特殊兵器を使うこともできる。





ファイナルラップ2

ナムコ／F-1ドライブ・シミュレーション／価格未定／8月

通信機能搭載により，最大8人まで同時プレイすることのできるF-1レースゲーム『ファイナルラップ』。通信機能を使った多人数同時プレイゲームの火付け役ともなったこのゲームは，今でも学生，サラリーマンなどに圧倒的な支持を受けている。その『ファイナルラップ』がパワーアップして再び登場。四つのコースの中から好きなコースを選ぶことができるようになった。多人数でプレイする場合は多数決でコースを選択する。同点の場合はコンピュータが決定する。コースは鈴鹿，USA，イタリア，モナコの4コース。

基本的なシステムは変わっていないので，前作で使用したテクニックをそのまま使うことができる。

人間同士の熱い戦いを別のコースで繰り広げよう。



クイズH.Q.

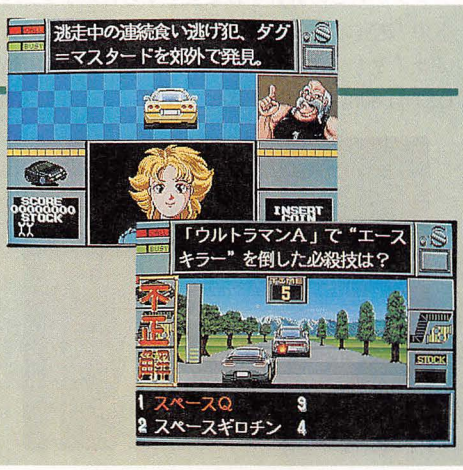
タイトー／追跡クイズ／価格未定／7月26日

とある都市の五つの地域で奇妙な事件が起こっていた！見知らぬ奴がいきなり，クイズをだして答えられなかった者から金品うばうというものだ。エスカレートする事件解決のため，2人の刑事が立ち上がった。

4ボタン×2を使用。スパークする過激な追跡の全5ステージ！クイズ正解ごとに敵車に接近でき，外れると手持ちのスパナが減る。スパナがなくなるとゲーム・オーバー。

ナンシーより，緊急連絡！これがチャンス・モードになり，敵車との対決の前にヘリによりアイテムの補給がある。

2人の刑事は犯人を逮捕することができるか？



サンダーフォックス

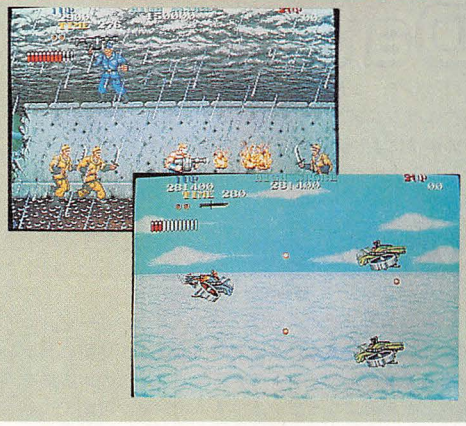
タイトー／アクション／標準小売価格158,000円／発売中

横スクロール，サイド・ビューのアクション・ゲーム。2P同時プレイ可能。

199X年，世界はテロの暗雲に覆われた。陸に，空に，海に侵略の魔の手が迫る。しかし，勇敢にもこの危機に立ち向かう2人の男がいた。彼等が対テロリズム・チーム〝サンダーフォックス〟。

8方向レバーとアタック，ジャンプ，アイテム使用の3ボタン。敵の落としたマシンガン，火炎放射器，手留弾などのアイテムを拾いアイテム使用ボタンで使うことができる。

陸，空，海に展開する全5ステージ。陸ではジープ，空ではジャイロ，海ではマリン・ジェットを乗りこなせ！ライフ＋ストック制で，ストックがなくなるか全ステージをクリアするとゲーム・オーバー。



その他の新作情報

カプコンからは，CPシステム第11弾『マジックソード』の発売が9月に予定されている。

ブラックドラゴン・タイプのファンタジック・アクション・ゲームで，暗黒の王国を築くべく復活を遂げた魔王ドラグマーを倒すために，巨大な竜の塔の最上階を目ざす，といった内容。魔獣，ドラゴンをはじめ無数の魔物が待ちうける巨大な塔の中を剣と魔法で駈けのぼれ！

UPLが2月のAOUショーで出展していた横スクロール・シューティング・ゲーム『TSG-1』が9月に発売される予定。「TSG」というのは「テストゲーム」の略で，発売時には名称が変わる。

大型戦艦を操作，前方ショットと照準に発射されるショットをうまく使い敵を倒す。

そして，ナムコから特報。縦スクロール・シューティングの傑作『ドラゴンスピリット』の続編。『ドラゴンセイバー』を開発中とのこと。発売日などは未定。青竜が再び飛び立つ。新たな伝説がはじまる日も近いぞ。

6	戦場の狼II カプコン シューティング・アクション	前3位
7	スーパーモナコGP セガ F-1ドライブ。シミュレーション	前6位
8	スノーブラザーズ 東亜プラン コミカル雪玉アクション	↑前10位
9	トライゴン コナミ 縦スクロール・シューティング	前8位
10	ファイナルラップ ナムコ F-1ドライブ・シミュレーション	↑前11位
11	雷電 セイブ開発／縦スクロール・シューティング	★
12	NEO・GEO(MVS) SNK	↑前17位
13	麻雀大予言(タロット麻雀) ビデオシステム／占いの館風脱衣麻雀	前12位
14	M・V・P セガ／ベースボール・シミュレーション	前14位
15	スーパースターズ テクノスジャパン／プロレス・シミュレーション	↑前16位
16	ボナンザブラザーズ セガ／コミカル・どろぼうアクション	★
17	チキチキボーイズ カプコン／コミカル・アクション	★
18	ビーストバスターズ SNK／スプラッター3Dガン・シューティング	前9位
19	ラインオブファイヤー セガ／3Dガン・シューティング	↑再登場
20	ワールドカップ'90 テクモ／サッカー・シミュレーション	↑再登場

1位『ファイナルファイト』と，2位『コラムス』の間は今でも100点以上開いている。まだしばらくの間，独走が続きそう。

今月，紹介した中では『ファイナルラップ2』，『アウトゾーン』あたりがインカムをかせぎそう。マイケルの『ムーンウォーカー』も要チェックだ。来月は強力な麻雀ゲームが顔をだしそうな気配。さて何でしょう？

PC ENGINE エンジン

監修：ベニー松山

CD-ROMは原作つきゲームに強い？

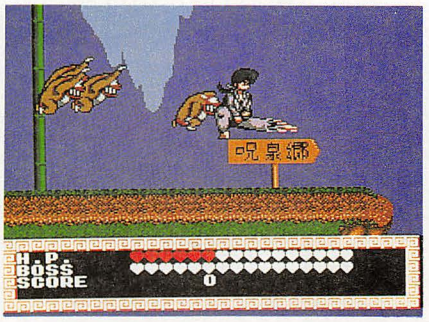
締め切り直前に，メサイヤから発売になる『らんま1/2』の画面写真が届いた。CD-ROM用のキャラクター・アクションで全8面，一騎打ちや横スクロールなどバラエティに富んだステージ構成になるという。また，各ステージの状況説明にはアニメーションのビジュアル・シーンも取り入れられる。

CD-ROMシステムが発売されて2年ほど経つが，このところ目立つのが大容量を生かしたアニメばりのビジュアルを前面に押し出したゲームだ。パソコンからこの分野をお家芸とする日本テレネットの『迷宮のエルフィーネ』『ヴァリスIII』然り，メサイヤも『ソル・ビアンカ』や『CYBER CITY OEDO 808』など最近はビジュアル面に力を入れてきている。またつい先日『うる星やつら STAY WITH You』を発売したばかりのハドソンも，『天外魔境II』や『コブラII』を制作中である。

中でも，『うる星やつら』の売れ行きはかなり好調で，品切れもあちこちでてでているらしい。これはやはり，原作のイメージをできるだけ損なわずに再現しているところが大きいだろう。声優までもがアニメと同様に出演できるというのも，CD-ROMならではの強みである。コミック人気の高い昨今，こういったソフトは今後ますます増えていくと思われる。

原作が現在も継続中の『らんま』は，その動向を探るうえで見逃せない1作となるかもしれない。

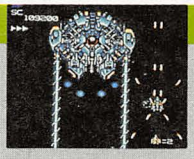




今月の人気ソフト・ランキング HOT ★ 20

やはり発売されると同時に『スーパースターソルジャー』がトップ。続く『ゼビウス・ファードラウト伝説』ともども期待どおりのダッシュ力で今月のランキングを制した。驚きなのは5位につけた『超絶倫人ベラボーマン』。集計期間の終了間際に発売されながら上位に食い込んだのはさすがと言えるだろう。それにしても『熱血高校〜』は強い。

1 スーパースターソルジャー
ハドソン
6,500円



2 ゼビウス・ファードラウト伝説
ナムコ
5,500円



3 熱血高校ドッジボール部 PC番外編
ナグザット
5,800円



4 マニアックプロレス
ハドソン
6,500円



5 超絶倫人ベラボーマン
ナムコ
6,800円



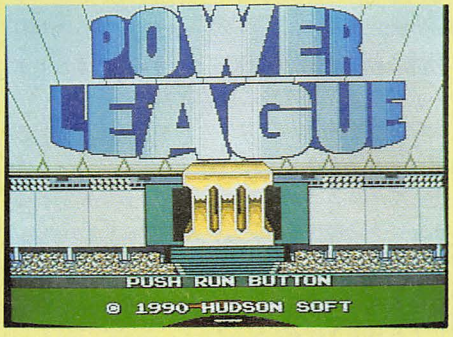
新作ソフト Data Base

原則として，8月8日から9月7日までに発売される予定のPCエンジン用ソフトを紹介している。ただし，各メーカーの事情により発売が延期されることもある。ゲーム・タイトル下の解説は，メーカー名／ジャンル／価格／発売日を表す。

パワーリーグIII

ハドソン／スポーツ／5,800円／8月10日

立体感のある視点の野球ゲーム『パワーリーグ』の第3弾。前作がさらに改良され，各選手の体型のグラフィックまでエディットできるなど3メガの大容量を生かした内容になっている。4人の対戦が可能で，その場合は1チーム2名，打者は交互に交代し，守備時は投手と守備を別々に担当する。



ワルキューレの伝説

ア・移植

ナムコ／アクション／6,600円／8月9日

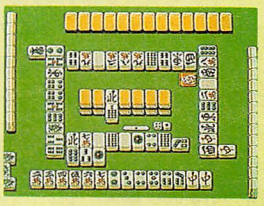
根強いファンを持つファミコンのARPG『ワルキューレの冒険』の続編に当たるストーリー。神の子ワルキューレが世界を救う力を秘めた黄金の種を求めて冒険する。アーケード版は拡大・縮小機能を効果的に使っていたが，PC版もそれなりに工夫した演出がなされている。オリジナルのイベントもあり。



麻雀悟空スペシャル

サン電子／麻雀／6,300円／8月10日

本格派4人麻雀にストーリー性を付加。三蔵法師とともに天竺を目指す悟空を操り，邪魔する敵を麻雀で打ち負かしていく。勝利条件がさまざまだ。



■訂正とおわび：8月号218ページの記事中，『ゼビウス』の業務用の発売が1989年12月とあるのを1982年12月に訂正し，おわびいたします。

最新恐竜図解大事典 マジカルサウルスツアー

ビクター音楽産業／データベース／8,700円／8月中旬 CD-ROM

100種以上の恐竜を収めたデータベース・ソフト。忠実なグラフィックのアニメーションや鳴き声など，CD-ROMならではの恐竜図鑑となっている。

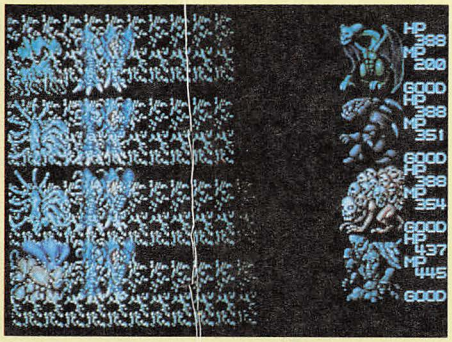


ラストハルマゲドン

CD-ROM パ・移植

ブレイン・グレイ／RPG／7,500円／8月31日

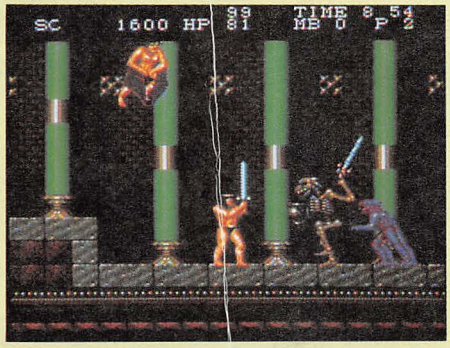
主人公となるのがモンスターという異色RPG。人類が滅亡した後の地球で，侵攻を開始したエイリアンを12種族のモンスターたちが迎え討つ。オークならオグレ，トロル，トロットとレベルの上昇によって進化していき，さらに一定以上のレベルに達すれば他種族との合体強化が可能となる。



暗黒伝説

ビクター音楽産業／アクション／6,200円／9月7日

PC初期のアクション『魔境伝説』の続編。前作の魔王ドロダムの復活により，勇者の息子が再び魔境に挑む。今回の武器は斧だけでなく，アイテムを取ることで剣やチェーンに持ち替えることも可能になった。前作同様に，どこかしら無気味で手強い敵キャラクターたちが特徴的。



オペレーション・ウルフ

ア・移植

NECアベニュー／シューティング／7,200円／8月31日

ゲーム・センターではすっかりⅠジャンルとして定着したマシンガン付き筐体シューティングの代表作。クーデターが勃発した南米某国に単身乗り込み，革命軍に捕われたアメリカ大使館の人々を救出する。照準はパッドで操作。なお，2人同時プレイも可能だが，それだけ爆薬補給がむずかしくなる。

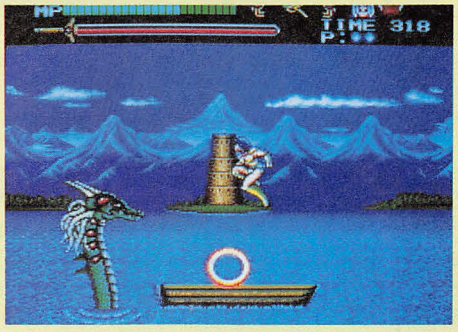


ヴァリスIII

CD-ROM

日本テレネット／アクション／6,780円／9月7日

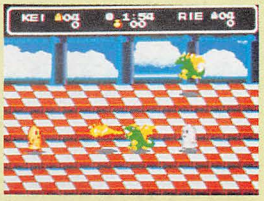
もとはパソコンのアクション・ゲームだった『ヴァリス』の続編で，IIIはPCの完全オリジナル。ビジュアル・シーンがふんだんに取り入れられるシリーズで，今回もCD-ROMの容量を活用した多数のグラフィックが用意されている。主人公・優子をはじめとした3人の美少女がキャラクターを切り替えてプレイできる



はにい・おんざ・ろおど

フェイス／アクション／6,400円／8月下旬

バリバリのシューティングだった『はにい・いんざ・すかい』とはまったくちがう続編アクション。ハニワが宙返りで敵を蹴り飛ばす。2人同時プレイ可。

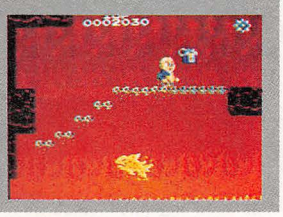


地獄めぐり

ア・移植

タイトー／アクション／6,600円／8月3日

先月の『ラスタンサーガII』に続き，今月もタイトーのソフトがいつの間にか発売。主人公の坊主が放つ弾の大きさが印象的なコミカル・アクション。



アフターケア

■発売日変更情報…『ロードランナー・ロストラビリンス』と『イメージファイト』がともに7月27日に発売。また，『将棋・初段一直線』は8月上旬から10日に確定した。7月下旬に発売するはずの『KLAX』は8月中旬に変更。テンゲン初のPCソフトだけに早く発売になってほしいところ。

6 うる星やつら

ハドソン 6,500円



7 最後の忍道

アイレム 7,000円



8 パズニック

タイトー 5,900円



9 迷宮のエルフィーネ

日本テレネット 6,780円



10 これがプロ野球'90

インテック 5,800円



11	ソルビアンカ	メサイヤ 6,200円
12	ヴェイグス	ビクター音楽産業 6,700円
13	ラスタンサーガII	タイトー 6,600円
14	フォーメーション・サッカーヒューマンカップ'90	ヒューマン 5,500円
15	デスブリンガー	日本テレネット 7,200円
16	スプラッターハウス	ナムコ 6,800円
17	スーパー桃太郎電鉄	ハドソン 5,800円
18	BE BALL	ハドソン 5,200円
19	ドンドコドン	タイトー 6,600円
20	バルンバ	ナムコ 6,800円

今月は文句なしに『ワルキューレの伝説』が台風の目。PCのハードの性能の制限の中でじつにうまい形に移植されている。おそらくは発売と同時に，悪くても3位以上に入ってくると見られる。『ラストハルマゲドン』も見ものだが，興味から言えば『マジカルサウルスツアー』がどう受け入れられる？ 今年は恐竜の関心が高いだけに要注意だ。

Family Computer

ファミコン

コナミ『グラディウスIII』移植快調!

今月はスーパーファミコンのソフトの話題を。現時点(7月10日)で発売日が決定しているものは3本ある。ハードと同時に発売される『スーパーマリオ4』『フライトクラブ』『F-ZERO』(いずれも任天堂)がそれだ。

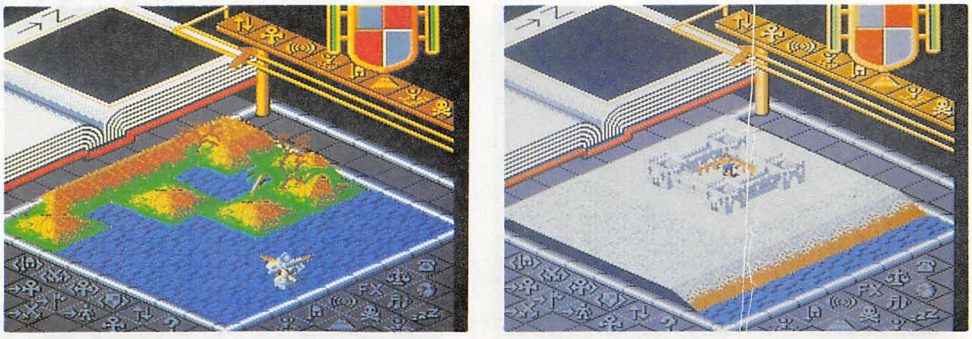
『スーパーマリオ4』は人気シリーズの最新作。ハードの性能を駆使した奥の深いアクション。『フライトクラブ』は,いわばフライト・シミュレータ。いくつかの競技が行なえ,ゲーム性を高めてある。3Dシューティングもあるとか。

『F-ZERO』は,F-1の上をいくという意味のタイトル。宇宙空間でのレースものらしい。

さて,このように任天堂はガンバッているのだが,気になるのは,やはりサードパーティの動向。今のところ年内発売予定として,カプコン『超魔界村』『ファイナルファイト』,東京書籍『イースIII』,そしてコナミ『グラディウスIII(仮題)』の4本が挙がっている。

『グラディウスIII(仮題)』は,業務用のパワーアップ版。長すぎたステージを短く煮詰めたり,オリジナルを加えたりしてある。難易度は3段階。現在はステージ3ぐらいまで完成しているとか。

▼スーパーファミコン『ポピュラス』



監修:手塚一郎

今月の人気ソフト・ランキング

HOT ★ 30

『ドラクエIV』『FFIII』『テトリス』の3本がベスト3を占めた。ナムコの海戦SLG『バトルフリート』も健闘したが,わずかに及ばずといったところ。新作ではパジトノフ氏の新作『ハットリス』が6位に登場。『テトリス』ほどのロングセラーとなるかどうか。任天堂のファンタジーSLG『ファイアーエムブレム』も今ひとつ。

1 ドラゴンクエストIV
エニックス
8,500円

2 ファイナルファンタジーIII
スクウェア
8,400円

3 テトリス
BPS
4,900円

4 バトルフリート
ナムコ
5,900円

5 熱血高校ドッジボール部 ～サッカー編～
テクノスジャパン
5,900円

新作ソフト Data Base

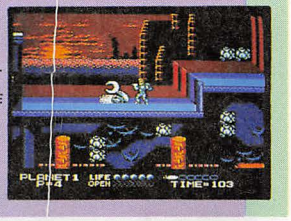
原則として,8月8日から9月7日までに発売される予定のファミリーコンピュータ用ソフトを紹介している。ただし,各メーカーの事情により発売が延期されることもある。ゲーム・タイトル下の解説は,メーカー名/ジャンル/価格/発売日を表す。

2010～Street Fighter

カセット

カプコン/アクション/5,800円/8月8日

アーケードの『ストリートファイター』とは別ゲーム。サイボーグ警官・ケビンを操作し,六つの惑星を渡り歩く格闘アクション。派手な動きが売りだ。

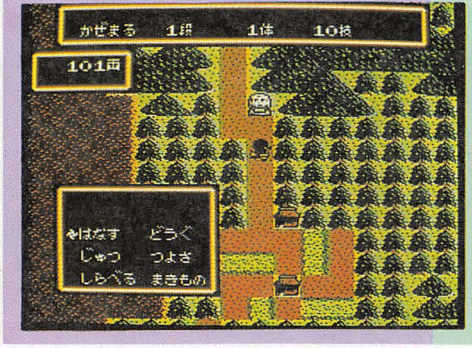


忍者らホイ!

カセット

アスキー/RPG/7,800円/8月8日

さくまあきら氏が中心となって創られた和風RPG。キミは少年忍者となり,仲間と協力して,悪の忍者軍団を率いるドクロ将軍を倒すべく旅立つ。さくま氏らしく,ところどころに強烈なギャグが詰めこまれている。このゲームの売りは,その親切さ。村やダンジョンの名前の表示や,ふさわしいレベルを教えてくれる。

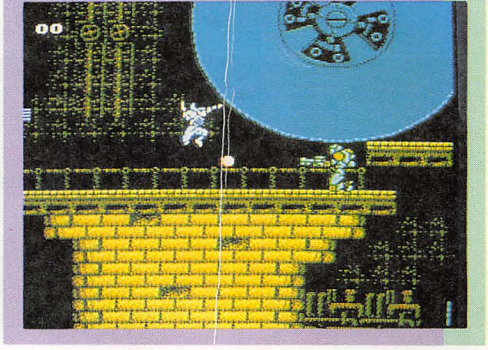


KAGE

カセット

ナツメ/アクション/5,900円/8月10日

アメリカを舞台にくり広げられるアクション・ゲーム。主人公は忍者で,ハヤテまたはカエデのどちらかを選ぶことができる。目的は皇帝ガルダを倒すこと。残機ではなくライフ制を採用,これがなくなるとゲーム・オーバーになってしまう。武器は刀,手裏剣,くさり鎌,爆弾の四つがある。2人同時プレイも可能。



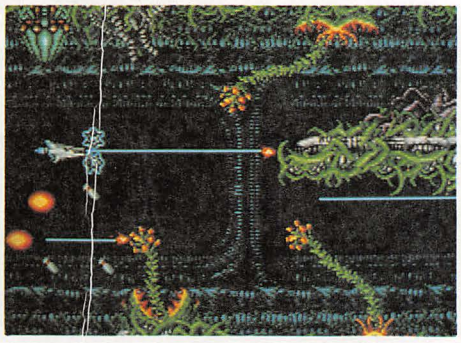
発売日延期および決定情報……●クエスト『魔天童子』8月下旬→8月24日●ココナッツジャパン「ゲームパーティ」8月上旬→8月3日●データイースト「ホームランナイター'90 ザ・ペナントリーグ」7月上旬→7月24日

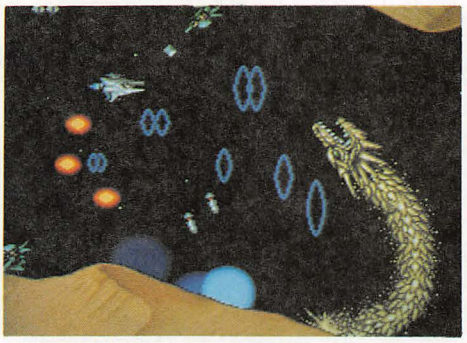
その他にも期待作が目じろ押し!

タイトルを並べていこう。まず任天堂の『新・ゼルダの伝説』『シムシティ』。イマジニア『ポピュラス』は追加シナリオである『プロミストランド』も収録している。アイレムは『R-TYPEII』を早くも移植。ケムコはAMIGAから2本のゲーム『ボンバザル』と『ドラッケン』を移植。とくに後者は3DRPGで期待大。サン電子はオリジナルである『ポッパーズ』というアクションで勝負。セタがリリースする予定の『ガデュリン』はパソコン版『ディガンの魔石』の移植ではなくオリジナル・ストーリーのようだ。ビクター音楽産業は,あの『ダンジョンマスター』を移植。スクウェアはRPGを予定しているとか。『ファイナルファンタジーIV』か? T&Eソフトは『遥かなるオーガスタ』で殴りこみ。などなど。

移植作品が多く目につくのは8月28日と29日に行なわれる任天堂ハード(ファミコン,ゲームボーイ,スーパーファミコン)用新作ソフト展示会である「初心会」の出展に間に合わせるためと事情通は語る。確かに移植ならばはじめから企画を立てる必要はない。それというのも,ハードの性能が良いからこそ可能なのだろう。

▼スーパーファミコン『グラディウスIII』



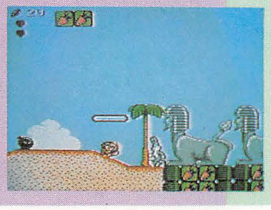


ハッピーバースデイバックス

カセット

ケムコ/アクション/5,900円/8月10日

アメリカで大人気のバックスバニーが登場してから早50年ということで,サイドビューのアクションとなった。ジャンプとハンマー攻撃を駆使して進もう。



タイタン

カセット
バ・移植

ソフエル/アクション/5,900円/8月10日

ヨーロッパから上陸した変型ブロック崩し。8方向にスクロールするフィールド上のブロックをすべて消すことがクリアの基本。ドクロに当たるとロスト。

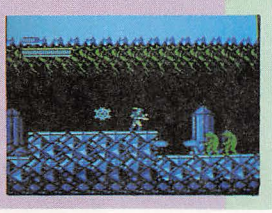


ドラゴンファイター

カセット

トーワチキ/アクション/5,700円/8月10日

サイドビューのアクション。戦士とドラゴンの二つの姿を使いわけて進んでいく。敵を倒すことでエネルギーを貯め,満タンになるとドラゴンに変身可能。

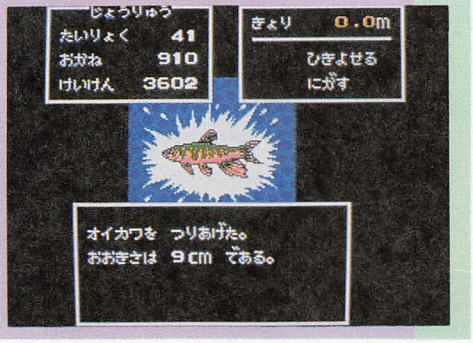


川のぬし釣り

カセット

パック・イン・ビデオ/RPG/6,300円/8月10日

釣りを題材としたRPGが登場した。ゲームの目的は「川のぬし」を釣りあげることだ。通常はドラクエ風のRPGだが,移動中に蛇などが襲いかかってきたりする。弱点を探し,倒していけば経験値を得ることができる。釣りの場面は意外とシンプル。どのようにして引き寄せてくるかがポイントだ。

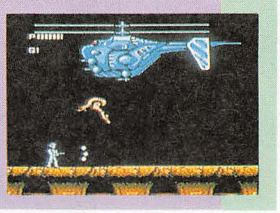


ラフワールド

カセット

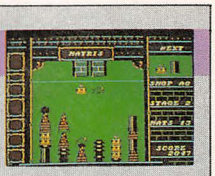
サン電子/アクション/5,500円/8月10日

全5ステージ,サイドビューのSFアクション。武器はハンドガンとショット・ガン。各ステージの中ボスを倒すことで武器を増やすことができる。



6 ハットリス

BPS
5,500円



7 ファイアーエムブレム

任天堂
6,000円



8 デジタルデビルストーリー女神転生II

ナムコ
7,800円



9 ファミスタ'90

ナムコ
5,800円



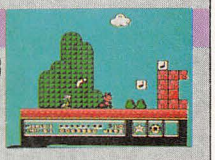
10 SDバトル大相撲・平成ヒーロー場所

バンプレスト
6,300円



11 スーパーマリオブラザーズ3

任天堂
6,500円



12 ベストプレープロ野球II

アスキー
6,800円



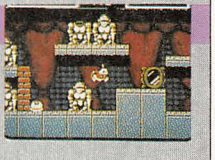
13 信長の野望・戦国群雄伝

光栄
11,800円



14 わんぱくダック夢冒険

カプコン
5,800円



15 SDヒーロー総決戦・倒せ悪の軍団

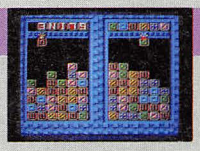
バンプレスト
6,300円



16 忍者龍剣伝II
テクモ
5,900円



17 パラメデス
ホット・ビィ
5,500円



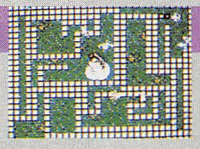
18 水滸伝 天命の誓い
光栄
11,800円



19 燃えろ!柔道うぉりあーず
ジャレコ
5,600円



20 WIT'S
アテネ
5,800円



21	ファイナルミッション	ナツメ 5,800円
22	飛龍の拳III・5人の龍戦士	カルチャーブレーン 6,300円
23	ドラゴンクエストIII	エニックス 5,900円
24	ドラゴンクエストII	エニックス 5,500円
25	スーパーマリオブラザーズ	任天堂 4,900円
26	ドラゴンボール3悟空伝	バンダイ 6,800円
27	ドラゴンクエスト	エニックス 5,500円
28	摩陀羅	コナミ 8,500円
29	ドンドコドン	タイトー 5,900円
30	ダウンタウン熱血物語	テクノスジャパン 5,900円

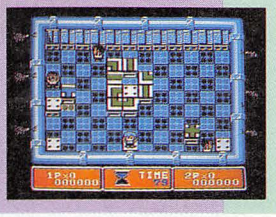
アスキーの『忍者らホイ!』のヒットは，まずまちがいないところ。遊びやすさを追求した作りは，RPGファンをさらに増やすこととなりそう。『川のぬし釣り』は，その着眼点の良さに期待がかかる。じわじわと人気のでるタイプか。『宇宙警備隊』は，シューティングがあまりヒットしないファミコンなので苦戦しそう。デキが良いだけに残念。

ぱられるワールド

カセット

バリエ／パズル／4,900円／8月10日

相棒のゆきちゃんと協力し，フィールド上に散らばっているタイルを運んで道を作るアクション・パズル。数々の敵キャラが邪魔してくる。全100ステージ。

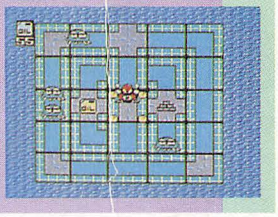


ピーパータイム

カセット

サンリツ電気／パズル／4,900円／8月10日

床のタイルを入れ替えて道を作り，主人公をゴールまで導くゲーム。フィールド上には敵キャラがいたり，アイテムが落ちていたりするので注意が必要。

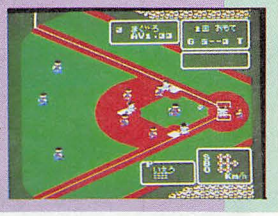


日本一の名監督

カセット　バ・移植

アスミック／SLG／6,800円／8月10日

パソコン・ゲーム『Mr.プロ野球』の移植。球団の経営だけではなく，試合の采配まで行なえるのだ。選手管理や資金を集めたりするのはこのゲームならでは。



ブロディアランド

カセット　バ・移植

トンキンハウス／パズル／5,600円／8月11日

パソコン・ゲーム『ディアブロ』の移植。なぜタイトルが変わったのかは謎。フィールド上のパネルを組み替え，転がるボールをゴールまで運べばクリア。



SDガンダム外伝　ナイトガンダム物語

カセット

バンダイ／RPG／6,800円／8月11日

サタンガンダムに誘拐されてしまったフラウ姫を救出するRPG。パーティは4人まで組める。ゲーム中には，あの「カードダス」まで登場するのだ。



孔雀王II

カセット

ポニーキャニオン／AVG／6,800円／8月21日

人気コミックのゲーム化。アニメビデオとのタイアップもの。オリジナル・ストーリーなので原作を知らなくても平気。基本はAVGだが3D迷路もあり。



上海II

カセット　ア・移植

サン電子／パズル／5,500円／8月24日

アーケードやパソコン版で有名な『上海II』の移植。モードは，ノーマル，時間制，2人用の三つがある。牌の積みかたが6種類もあり，長く楽しめる。

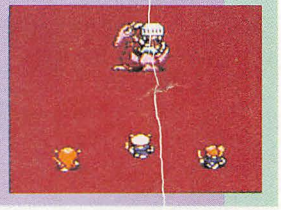


ダンジョンキッド

カセット

クエスト／RPG／6,500円／8月31日

3DタイプのRPGが手軽に創れるツールソフト。マップ，アイテム，魔法，モンスターなどの設定が可能。アスキーのターボファイルでセーブもできる。

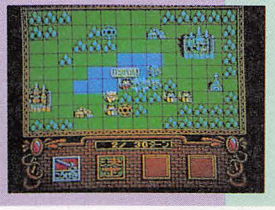


リトルマジック

カセット

データイースト／SLG／6,300円／8月下旬

ファンタジー世界を舞台にしたSLG。ユニットには戦士や魔法使いなどが登場する。フィールド上で敵と接触するとサイドビューのアクションとなる。

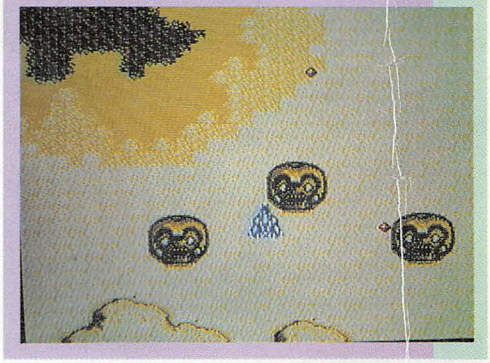


宇宙警備隊

カセット

ハル研究所／シューティング／6,900円／9月7日

トップビューのシューティング・ゲーム。ハル研究所といえばその技術力の高さに定評がある。それを存分に発揮したのがこのゲームだ。売りはオプション。といってもグラディウス・タイプではない。自機の前または後ろに装着し，攻撃および防御に使うことができる。衝撃度はコナミの『グラディウスII』並み。



バックギャモン

ディスク

任天堂／テーブル／2,600円／9月上旬

テーブル・タイプの名作『バックギャモン』が，とうとうファミコンへ。サイコロの数だけ自分のチップを動かし，ゴールを目指す。人間同士の対戦も可能。

NOW PRINTING

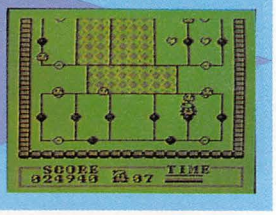
GAME BOY

新作ソフト Data Base

おさわがせ!ペンギンBOY

ナツメ／パズル／3,090円（税込）／8月8日

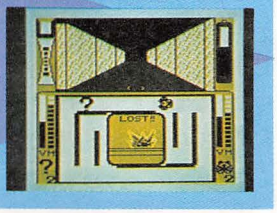
パスワード・コンティンニューあり。画面上にある白黒2種類の封印をすべて壊せば面クリア。白い封印を壊せば敵が反転，黒い封印は敵にぶつけられる。



VS.バトラー

ユース／アクション／3,400円(税込)／8月10日

3Dダンジョンを舞台に繰り広げられるロボット同士の戦闘。2種類ある自機をまず選び，レーダーの音をたよりに敵を捜しだして破壊する。対戦も可能。

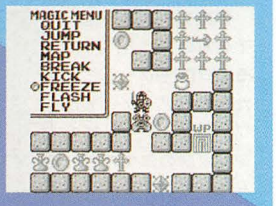


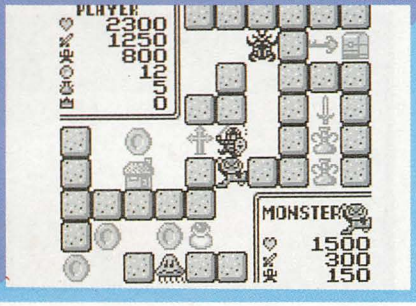
ドラゴンスレイヤーⅠ

パ・移植

エポック／ARPG／3,090円（税込）／8月12日

元はファルコムから発売されていたRPG。アイテムを集め，ステータスを上げ，ドラゴンを倒し，クラウンを集める。マップ中に自分の家があるのが楽しい。





香港

ファ・移植

徳間書店／パズル／3,090円（税込）／8月11日

地名のタイトルをみてもわかるように麻雀牌を使ったパズルゲーム。字牌だけを使って積み上げられた山から指定の牌を取っていく。全部取ればクリア。



パワーミッション

バップ／SLG／3,500円（税込）／8月24日

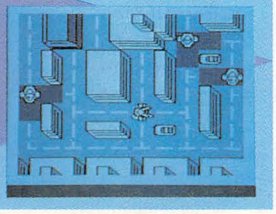
レーダーで敵を捜しながら戦う海戦シミュレーション。6種類のユニットが登場し，舞台は現代風だが，そのスペックはあまり細かくない。対戦も可能。



機動警察パトレイバー

ユタカ／AVG／3,500円（税込）／8月25日

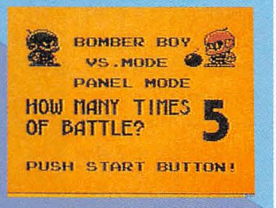
トップビューの画面内を移動し，敵に会えばRPG風の戦闘がはじまったりする一風変わったアドベンチャー。パスワード・コンティンニューもある。

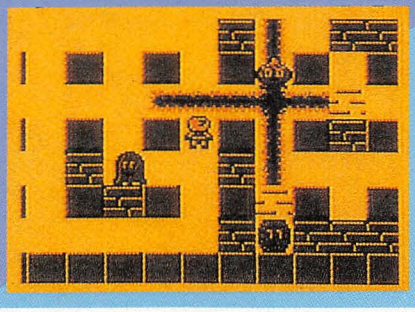


ボンバーボーイ

ハドソン／アクション／3,500円（税込）／8月31日

爆弾を使って画面内の敵を全滅させれば面クリア。八つの工場を破壊するボンバーボーイと，ファミコンと同じボンバーマンの2種類のモードが楽しめる。

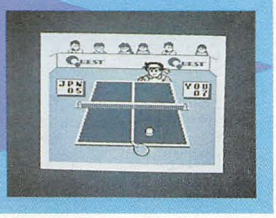




バトルピンポン

クエスト／スポーツ／3,300円（税込）／8月31日

操作法によってドライブやスマッシュなど，さまざまなショットを打てる。VSやトーナメントなどのモードが用意されているうえに，友達との対戦も可。



監修：MUNEPI♬

今月の人気ソフト・ランキング HOT★20

1	テトリス	任天堂／2,600円
2	クイックス	任天堂／2,600円
3	クォース	コナミ／3,300円
4	SDガンダム戦国伝・国盗り物語	バンダイ／3,500円
5	魔界塔士SAGA	スクウェア／3,500円
6	レッドアリーマー	カプコン／3,300円
7	ネメシス	コナミ／3,500円
8	ウルトラマン倶楽部　敵怪獣ヲ発見セヨ！	バンダイ／3,300円
9	メカ生体ZOIDS ゾイド伝説	トミー／3,000円
10	ブライファイター	タイトー／3,400円
11	あやかしの城	セタ／3,400円
12	コスモタンク	アトラス／3,500円
13	ピットマン	アスク講談社／2,980円
14	ベースボールキッズ	ジャレコ／3,300円
15	倉庫番2	ポニーキャニオン／3,090円
16	ファニーフィールド	エス・エヌ・ケイ／3,090円
17	四川省	アイレム／3,090円
18	SDルパン三世	バンプレスト／3,300円
19	パイプドリーム	ビーピーエス／3,090円
20	双截龍　ダブルドラゴン	テクノスジャパン／3,500円

原則として，8月8日から9月7日までに発売される予定のゲームボーイ用ソフトを紹介している。ただし，各メーカーの事情により発売が延期されることもある。ゲーム・タイトルの下の解説は，メーカー名／ジャンル／メディア／価格／発売日を表す。

MEGA DRIVE

ビデオゲーム・メーカー・ナムコの意地に期待。

メガドライブ

MEGA DRIVE

監修：MUNEPI♬

メガドライブに参入しているサード・パーティーのメーカーの中で,「期待しているメーカーは？」とユーザーに聞くと,「ナムコ」と答える人が多い。そのナムコは7月にメガドライブ用ソフト第1弾として『フェリオス』を発売したばかり。第2弾は『バーニングフォース』を10月に予定している。アーケード・ゲームでは競争相手であるセガのハードで，あえてソフトをだすというナムコの意気込みに期待している人が，メガドライブ・ユーザーの中にかなりいるということなのだろう。そういった意味ではタイトーも同じ立場にあると言える。ハードの命運はサード・パーティーにかかっている。がんばってほしい。



今月の人気ソフト・ランキング HOT★5

1. コラムス
   セガ／5,500円
2. サンダーフォースIII
   テクノソフト／6,800円
3. 大旋風
   セガ／6,000円
4. ウイップラッシュ
   セガ／6,000円
5. アフターバーナーII
   電波新聞社／6,900円
6. 大魔界村
   セガ／6,800円
7. DJボーイ
   セガ／6,000円
8. エアーダイバー
   アスミック／6,800円
9. ゴーストバスターズ
   セガ／6,000円
10. サイオブレード
    シグマ商事／8,500円

新作ソフト Data Base

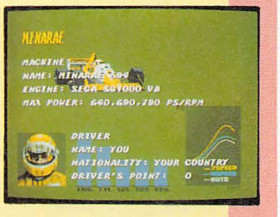
原則として，8月8日から9月7日までに発売される予定のメガドライブ用ソフトを紹介している。ただし，各メーカーの事情により発売が延期されることもある。ゲーム・タイトルの下の解説は，メーカー名／ジャンル／メディア／価格／発売日を表す。

スーパーモナコGP

ア・移植

セガ／カーレース／6,000円／8月9日

体感ゲームの移植。そのものズバリ，F1のモナコGPをゲーム化したもの。アーケードとワールド・チャンピオンシップの二つのゲームモードがある。

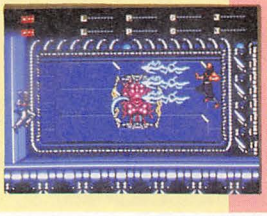




四天明王

シグマ商事／アクション／6,200円／8月10日

特徴のある攻撃方法を持つ4人のキャラクターをうまく使いわけて戦っていくアクション・ゲーム。小説でいう"伝奇物"的な世界が舞台となっている。

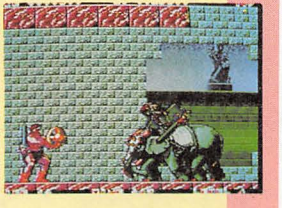


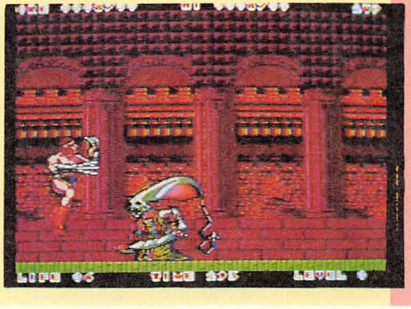
ラスタンサーガII

ア・移植

タイトー／アクション／5,800円／7月20日

魔族が大地を手中におさめる前に，5体のボスが持つ〝賢者の石〟を取り戻せ！というストーリー。アクション・ゲームのあらゆる要素が詰め込まれている。



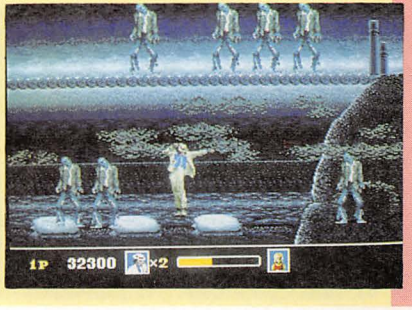


マイケル・ジャクソンズ ムーンウォーカー

セガ／アクション／6,000円／8月25日

ご存じマイケルのアクション・ゲーム。悪者に捕らえられている子供たちを救いだすのが目的。マイケルの華麗なダンスで敵をやっつけていく。





GAME MUSIC
ゲーム・ミュージック

監修：幸運私真矢

コナミレーベル・ファンの集い，東・名・阪で開催!

夏休みの終わりも近い8月23日から28日の間，大阪・名古屋・東京で，コナミレーベルの一大イベントが開催される。矩形波倶楽部によるライブ・コンサートはもちろん，矩形波のトークショーや，開場に集まったみなさんでのクイズ大会など盛りだくさんな内容だ。クイズ大会では，かなり豪華な商品が用意されているというから，期待していい。なお，このイベントでは，本誌でおなじみの山下　章が司会をつとめる。参加希望者は，今月号のキングレコードの広告ページについている応募券を往復ハガキに貼って，キングレコード・映像事業本部・コナミレーベルまで申し込むこと。抽選を通過した人には，招待券が送られてくる。招待券なしではイベントに参加できないので注意。

○「コナミレーベル・ファンの集い」開催日時
8月23日（木）　大阪・千里中央　協栄生命ホール
8月24日（金）　名古屋　FLEXホール
8月28日（火）　横浜　西公会堂
※各日とも12時開場，12時30分開演

今月のGMヒットチャート情報

（ミュージックラボ調べのCD TOP200チャートによる）

●6月第4週
50位　ファイナルファンタジーIII（ポリスター）
75位　交響詩グラディウスIII（キングレコード）
79位　ドラゴンクエスト〜組曲ドラゴン伝説（アポロン）
86位　交響組曲ドラゴンクエストIV（アポロン）
170位　マーベルランド（ポニーキャニオン）
194位　ファイナルファイト（ポニーキャニオン）

●7月第1週
93位　ファイナルファンタジーIII（ポリスター）
122位　ドラゴンクエスト〜組曲ドラゴン伝説（アポロン）
129位　交響詩グラディウスIII（キングレコード）
136位　交響組曲ドラゴンクエストIV（アポロン）
145位　アフターバーナー（ポニーキャニオン）

●7月第2週
136位　交響組曲ドラゴンクエストIV（アポロン）
150位　ファイナルファンタジーIII（ポリスター）
179位　アフターバーナー（ポニーキャニオン）
180位　ドラゴンクエスト〜組曲ドラゴン伝説（アポロン）
188位　交響詩グラディウスIII（キングレコード）

●7月第3週
136位　交響組曲ドラゴンクエストIV（アポロン）
165位　ファイナルファンタジーIII（ポリスター）
179位　ドラゴンクエスト〜組曲ドラゴン伝説（アポロン）
188位　アフターバーナー（ポニーキャニオン）

新作ソフト Data Base

TAITO DJ STATION



ポニーキャニオン／8月21日

タイトーの人気8ゲームのオリジナル音楽を，FMステーション風のDJでつないだ，新しい試みのアルバム。パーソナリティは，FM富士「サイトロン・デジタルプレス」でDJをつとめた木場　剛。初回特典として，ZUNTATAのドラマが収録されたCDシングルがついてくる。

ゲーム発売元：タイトー
メディア／価格：CD　PCCB-00037　2,500円（税込）
CT　PCTB-00011　2,500円（税込）

収録曲：①Opening②エア・インフェルノ③WGP④ラスタンサーガII⑤オペレーション・サンダーボルト⑥ニュージーランド・ストーリー⑦レイメイズ⑧マスター・オブ・ウェポン⑨功里金団⑩Ending
初回特典：CDシングル（Taito DJ Station番外編）

クルードバスター／ミッドナイト・レジスタンス



ポニーキャニオン／8月21日

音声合成を駆使した，DECOの最新サウンドを網羅。ボイス・リミックス・バージョンも用意されている。

<サイトロンG.S.M.1500シリーズ>
ゲーム発売元：データイースト
メディア／価格：CD　PCCB-00039　1,500円（税込）

収録曲：<クルードバスター>①Crude Buster-The Lifeline of New York-②Funky Monsters③Defeated Guys④Take A Break⑤Like A Hurricane⑥Fallout of Christmas⑦Kids in Battle⑧The Wild Desire⑨Justice Has Won⑩The Crude is Down⑪Voice Remix Version<ミッドナイト・レジスタンス>⑫わきあがれ！パワー⑬初めての敵⑭敵地内武器庫⑮希望から失意，そして大逆転へ⑯森林の中で⑰決意⑱巨大戦艦⑲カオ・カオ・カオ⑳キングクリムゾン㉑夜明け㉒風の旅

オメガファイター／アトミックロボキッド



ポニーキャニオン／8月21日

1500シリーズUPL編第2弾。近々家庭用ゲームマシンに移植される2タイトルのアーケード版を完全収録。未使用曲2曲もちゃんとフォローされている。

<サイトロンG.S.M.1500シリーズ>
ゲーム発売元：UPL
メディア／価格：CD　PCCB-00038　1,500円（税込）

収録曲：<オメガファイター>①Credit〜Mission I②Game　Over〜Name③Mission2④Mission3⑤Mission4⑥Mission5⑦Mission6⑧Mission7⑨Mission8⑩Ending⑪Name<アトミックロボキッド>⑫Credit〜Main Theme（BGM A）⑬Area Clear⑭BGM B⑮BGM C⑯Boss⑰BGM D⑱BGM E⑲Ending⑳Name㉑未使用曲（BGM E）
特典：CDケースサイズ・カラーステッカー，解説書・楽譜

インセクターX



日本コロムビア／8月21日

メガドライブ版の同名ソフトの発売に合わせてリリースされるアルバム。ゲームの効果音を織り混ぜた，フル・アレンジのロック・サウンドで構成されている。

ゲーム発売元：ホット・ビィ
メディア／価格：CD　COCA-6648　2,600円（税込）
CT　COTA-1274　2,300円（税込）

収録曲：<フル・アレンジ>①Jack'n〜Insector X②Oriental Fear③Grooving Driver④Skylight Tune⑤Silent Mad Service⑥Tropic Gym⑦Damp Hall⑧Party in Their Nest⑨Last Battalion⑩Farewell Insector
作曲：HOT-B
編曲：林　有三
演奏：HAYASHI ORCHESTRA
特典：ステッカー3枚

Super Soft Hot Information

コナミ・ゲーム・ミュージック・コレクションVol.2



キングレコード／8月21日

コナミの最新アーケード・ゲームの楽曲群を70分にわたって収録した1枚。評判のよい『トライゴン』『クライムファイターズ』，やんまが好きな『にゃんにゃんパニック』，海外バージョンまで収録した『クォース』の4タイトル。

ゲーム発売元：コナミ
メディア／価格：CD　KICA-1016　2,800円（税込）

収録曲：①クォース（The Marauding Block／The Theme From Quarth／The Menace of The Block／The Closing Game in The Universe／Pattern Clear／Ranking／Game Over／Beyond The Terminus／The prologue of "The Block Hole"／The Theme From "Block Hole"）②トライゴン（Departure／An Ominous Predicament／Faraway／A Strange／Go Ahead！／Thud！／Sturdy Wings／Fighting Above The Sea／Deadly Laser／A Rought Scene／Monster Ship／Danger Zone！／No Turning Back／Mighty Metal Body／Firearm／Into The Unknown／Mad Emperor／Calm Yourself／A Wise Decision／Destruction／Victory March／Nostalgic）③にゃんにゃんパニック（Why Don't You Join Us！／大好きニャンニャン，かわいいニャンニャン／冒険の扉／おめでとうのファンファーレ／のりのり　きゃっと／魔法の扉をあけたなら？／ワンワンおにいさんのうた／Can't Stop Dancing／Adult Dream／よかったニャンのファンファーレ／Suka Suka／でこぼこアドベンチャー／野良猫ロック／勝負！／よっしゃ!!／う——ん……／MOGURA　パッシング／ざんねんだったねーもう一回ぐぅわーんばれい！／うわぁ，がんばったね！／キャットより愛を込めて／ニャンピー！ハッピー！／凱旋）④クライムファイターズ（Burn／Dirty Fingers／Metallic Fight／Humburger Men／Clear／Crimson Street／Go To Hell／Fifty Fifty／Hunger City／Black Emperpr／Immitation／Bad End／Carry Out／Hot Dog Blues／Revenge of Boss／Fighting Chance／Dead End／Joy／Satisfaction）
作・編曲：コナミ矩形波倶楽部

パーフェクト・コレクション・イースII



キングレコード／9月5日

ディスク1では米光　亮氏が『イースII』の全曲をスペシャル・アレンジ。ディスク2では『イースⅠ～Ⅲ』の数曲をボーカル・バージョン，環境音楽風，J.D.K.BANDバージョンと，さまざまなタイプのアレンジで聴かせる。

ゲーム発売元：日本ファルコム
メディア／価格：CD（2枚組）　KICA-1014～5　3,800円（税込）

収録曲：●ディスクⅠ〈フル・アレンジ〉①To Make The End of Battle②Lilia③Too Full With Love④Apathetic Story⑤May I Help You?⑥Feel Blue⑦Ruins of Moondoria⑧Nobnle District of Toal⑨Rest in Peace⑩Cavern of Rasteenie⑪Protecters⑫Ice Ridge of Noltia⑬Inside of The Ice Wall⑭Moat of Burnedbless⑮Tender People⑯Palace of Salmon⑰Subterranean Canal⑱Companile of Lane⑲Pressure Road⑳Don't Go So Smoothly㉑Feena㉒Termination㉓A Still Time㉔Stay With Me Forever㉕So Much for Today●ディスク2<ボーカル・バージョン>㉖So Much for Today<スーパー・アレンジ・バージョン>㉗First Step Towards Wars㉘The Theme of Chessster<ニュー・エイジ・ミュージック>㉙アコースティック・エレガンス（イース・Palaceより）㉚スタンダードを聴いたあとで（イース・Rest in Peaceより）㉛イースト・コーストの夏（イースII・Liliaより）<ボーカル・バージョン>㉜Smile Again（イース・See You Againより）<J.D.K.BANDアレンジ・バージョン>㉝Moat of Burnedbless～Ruins of Moondoria㉞Too Full With Love
初回特典：カラーピクチャー・ディスク

アフターケア

THE BEST OF 光栄 Vol.1



ポリドール／6月25日

光栄サウンド・ウエアの初期4作品から13曲を厳選して収録したベスト・アルバム。オープニング，エンディング・テーマは全作品を収め，その他は人気の高い楽曲で構成する。

ゲーム発売元：光栄
メディア／価格：CD　KECH-1003　3,000円（税込）
収録曲：〈フル・アレンジ〉①オープニング～群雄決起～（信長の野望・戦国群雄伝）②龍馬（維新の嵐）③夢の旅人（蒼き狼と白き牝鹿・ジンギスカン）④オープニング～無頼の宴～（水滸伝・天命の誓い）⑤騎馬の舞い（蒼き狼と白き牝鹿・ジンギスカン）⑥組曲　梁山泊（水滸伝・天命の誓い）⑦夢，いつの日か……オーケストラ・バージョン（水滸伝・天命の誓い）⑧時の調べ（信長の野望・戦国群雄伝）⑨戦得（維新の嵐）⑩情熱の刃（維新の嵐）⑪夜明け～時間の中で～（維新の嵐）⑫戴冠式（蒼き狼と白き牝鹿・ジンギスカン）⑬遠い仲間へ（信長の野望・戦国群雄伝）

ドラゴンクエスト・組曲ドラゴン伝説



テレビアニメ『ドラゴンクエスト』のサウンドトラック。ゲームのBGMを巧みにアレンジしたものもあるので，ドラクエ・ファンは一聴の価値あり。人気のテーマソング『夢を信じて』も収録。

ゲーム発売元：エニックス
メディア／価格：CD　APCM-5001　2,600円（税込）
　　CT　APTM-5001　2,300円（税込）

収録曲：①Introduction②Dragon Quest～Prologue③The Birth④Stone Blue⑤Into The Darkness⑥Let The Wind Blow⑦Stone Red⑧Metro Under Ground⑨Slave Driver⑩Lady D.Z.⑪Aqua "Life and Death"⑫Long Way Home⑬Pavanne⑭An Ancient Castle⑮The King of The Demons⑯Slime⑰Translyme⑱M'M'⑲Beyond Sadness⑳Necromancer㉑Crystal㉒Inner Voyage㉓Tiffany's Whisper㉔The Battle㉕Triumphant Return㉖Dragon Quest～Epilogue㉗夢を信じて

ビデオ

ナムコ・ギャルズアイランド



ポニーキャニオン／8月21日

ナムコゲームに登場するゲームギャルたちの雄姿を集めたメモルアル・ビデオ。麻雀ギャルズとはちがって，こちらはだれにでもオススメできる健全版。見城こうじ氏いわく「なぜ『トイポップ』のアチャが入ってないの？」

ゲーム発売元：ナムコ
メディア／価格：VHS　PCVP-10290　3,800円（税込）30分
　　（カラー30分／HiFiステレオ）

収録ギャル&作品：①ワルキューレ『ワルキューレの伝説』②アルテミス『フェリオス』③モモ『ワンダーモモ』④カイ『ドルアーガ』シリーズ⑤わや姫『ベラボーマン』⑥みゆきちゃん『オーダイン』⑦アリス『メルヘンメイズ』⑧アリーシャ姫『ドラゴンスピリット』⑨コアクマン『ワルキューレの伝説』

熱血高校ドッジボール部サッカー編



メルダック／5月18日

ゲーム攻略ビデオ。試合内容を『キャプテン翼』風に実況したり，ストーリー仕立てにしたりの演出が売り。TV『シティハンター』冴羽役の神谷　明，『ねるとん紅鯨団』のナレーションでおなじみの皆口裕子など，声優陣が豪華。

ゲーム発売元：テクノスジャパン
メディア／価格：VHS　MEVW-38001　3,800円（税込）（カラー29分／HiFiステレオ）
特典：オリジナル・イラストカード，熱血トランプ（5月18日～10月17日のキャンペーン期間中のみ），同封の応募ハガキによる抽選で「オリジナル・テレホンカード」をプレゼント

はじめまして



ポリスター／8月25日

同名ビデオがレーザーディスクになって再登場。『スーパーリアル麻雀』ファンは必見！

ゲーム発売元：セタ
メディア／価格：LD　PSLX-1001　5,000円（税込）
　　（カラー38分／HiFiステレオ）

ゲーム・ミュージック&ビデオ発売予定一覧

	発売日	タイトル	発売元
アルバム	8月10日	●ドラゴンクエスト・オン・ピアノ Vol.1	アポロン
		●ドラゴンクエスト・オン・ピアノ Vol.2	アポロン
	9月21日	●ファイナルラップII—G.S.M.NAMCO3—（ウイニングラン鈴鹿／フォートラックス／ギャラクシアン³／他）	ポニーキャニオン
		●タスクフォースハリアー(G.S.M.1500シリーズ)	ポニーキャニオン
		●This is namco（ドラゴンスピリットII他，ナムコの代表10作をフルアレンジで収録）	アポロン
		●ハットリス(ファミコン)	ブラッツ
		●マイト&マジック(ファミコン)	ブラッツ
		●ファイアーエムブレム(ファミコン)	日本コロムビア
		●ファミクルパロディック2(パソコン)	日本コロムビア
		●四天明王(メガドライブ)	日本コロムビア
	10月25日	●ドラゴンナイト(パソコン)	ポリスター
		●はにい・いん・ざ・すかい(PCエンジン)	ポリドール
		●てけてけ／アスミっくんワールド(ゲームボーイ)	徳間ジャパン
		●CDテクノポリス～パソコンゲーム・ミュージック大全集	徳間ジャパン
	10～11月	●ミスティ・ブルー／古代祐三(パソコン)	アルファレコード
	発売日未定	●グラナダ(パソコン)	東芝EMI
		●アクシス(メガドライブ)	東芝EMI
アルバム		●大戦略III'90(パソコン)	東芝EMI
		●琉球(PCエンジン)	ポリドール
		●不思議の夢のアリス(PCエンジン)	ポリドール
		●バスティール(PCエンジン)	日本コロムビア
		●スナッチャー&SDスナッチャー(パソコン)	キングレコード
ビデオ	9月10日	●オリジナル・ビデオアニメ「イース」第3巻「トバの章」	キングレコード
	9月21日	●ナムコ・ギャルズ・アイランド(LD)	ポニーキャニオン
	10月21日	●ビデオゲーム・ミュージアムTAITO Vol.1	ポニーキャニオン
	発売日未定	●オリジナル・ビデオアニメ「忍者龍剣伝II	メルダック
		●オリジナル・ビデオアニメ「双載龍」	メルダック

FINAL STAGE（ファイナルステージ）

—from Writers—

山下　章

そろそろ金子郁容ゼミ卒業論文の執筆に着手するらしい。テーマは「私とコンピュータ・ゲームのネットワーク（仮題）」。〆切りは？

早く遊びたいスーパーファミコン

パソコンは『シムシティ』。これは絶対にハマる。夏休みに時間が余っている人は，このゲームで時間を有効に（？）活用しよう。『シムアース』も早くプレイしてみたいものだ。

ファミコンは，個人的にさくまあきら氏が好きなので，『忍者らホイ！』をやってみようと思っている。PCの『桃伝ターボ』も買おうかな。

しかし，やはり一番気になるのは，スーパーファミコン。コナミの人の話によると，『グラIII』はアーケード版よりも遊べるそうだ。今までPC，メガドラに参入しなかったパワーをドーンとぶつけて，グラディウス・シリーズすべて，その他優良作を連発してほしい。任天サン，実力あるメーカーには，年間3本までなんて制限しないでくださいよ。『マリオ4』『新ゼルダ』『R-TYPE II』『ファイナルファイト』も『F・FIV』『ドラクエV』『女神III』『リブルラブル』（でるのか？）も，みーんなプレイしたい!!

手塚一郎

最近「モダンホラーおたく」と化している。お気に入りはソールの「暗い森の少女」。クーラーのきいた部屋での読書は最高だと言う。

スーパーファミコンの発売日が待ち遠しい！

ファミコン。キャラクターのキビキビした動きに定評のあるサン電子，『ラフワールド』は名作『メタファイト』を越えられるか。アスキーの『忍者らホイ！』も期待の一作だ。シューティングはハル研究所の『宇宙警備隊』で決まりかな。

でもスーパーファミコン。ソフトのラインナップを見るだけでもゾクゾクする。発売は11月21日。今からお金を貯めておくのが賢いぞ。アスキーは，どうやら『ウィザードリィV』をぶつけてくるようだし。『グラディウスIII』や『R-TYPE II』あたりの難易度調整も行なわれ，より完成度が高くなるだろう。やっぱり，買いだよなあ。

エンジンは『ワルキューレの伝説』。

メガドライブは，やっとおもしろくなってきた。『クラックダウン』や『ゲイングランド』，『鮫！鮫！鮫！』に期待。

最後は『プリンス・オブ・ペルシャ』。パソコンでアクションを遊ぶならコレしかない。

ベニー松山

ウィザードリィ評論家。この夏休みは〆切りを無視してバイクでツーリングに行く予定。しかし大学の宿題に泣く毎日を送る。

『ワルキューレ』があの夏を偲ばせる……

『ワルキューレの冒険』と聞くと，浜辺で居眠りして全身に日焼けというより火傷を負った4年前の夏休みを思いだす。とくに足の灼けかたが尋常ではなく，皮がべろんと（ぱりぱりではなく，べろん）と剝がれたときにも，「これで僕も一皮むけたな」なんてありがちな冗談を飛ばす予裕もなかったほどだ。痛みで歩くこともままならず，仕方なく新発売になった『ワルキューレ～』をプレイしたわけだが，どうしても好きになれずに放りだしてしまった覚えがある。

しかし『ワルキューレの伝説』は，と言うとじつにおもしろい。細かい演出が効いていて，とくにアイテムを受け取ったときのワルキューレのうれしそうな顔に心がなごんでしまった。PCでこれが遊べるとなれば文句なし。ファミコンでは，何となく異様な『2010～STREET FIGHTER～』に注目。手放しにはホメられないけど，何か後を引く。

それでは。日焼けにはくれぐれも注意ね。

各ランキングにご協力いただいたお店のリスト

そうご電器YESシステムプラザ	☎011-214-2850	〒060	北海道札幌市中央区南2条西3丁目YES5F
ワールドインアオヤマ札幌	☎011-251-1777	〒060	北海道札幌市中央区南2条西3丁目リンクエギビル3F
FM-LAB釧路	☎0154-22-4408	〒085	北海道釧路市旭町30-12尾崎ビル
IC LAND ISHIDA	☎0154-25-6168	〒085	北海道釧路市掘川町2-32
パソコンランド帯広	☎0155-24-4648	〒080	北海道帯広市西二条南7-7ハヤカワビル2F
メディア旭川	☎0166-25-9801	〒070	北海道旭川市三条通10丁目右10号
デンコードー八戸本店DaC	☎0178-44-4111	〒031	青森県八戸市長横町17-1
電巧堂盛岡本店DaC	☎0196-54-2772	〒020	岩手県盛岡市中央通二丁目11-1
デンコードーDaC仙台本店	☎022-261-8111	〒980	宮城県仙台市中央二丁目2-21
ソフトセンターハラトク	☎0238-23-6228	〒992	山形県米沢市中央一丁目8-23
オリエンタルパソコンショップ	☎0245-21-2101	〒960	福島市栄町10-11コルニエツタヤB1F
いわきマイコンショップ	☎0246-23-0513	〒970	福島県いわき市平字四丁目22-12
北越テクニカ 新発田店	☎0254-22-1741	〒957	新潟県新発田市緑町2-12-17
サウンドアイコー	☎0255-24-4064	〒943	新潟県上越市本町5-4-8
北越テクニカ 東三条店	☎0256-32-3466	〒955	新潟県三条市興野2-2-50
JAM長岡店	☎0258-24-2161	〒940	新潟県長岡市下々条1-498-4
リッチランドRAC	☎0267-62-7522	〒385	長野県佐久市大字取出町183
マイコンランド上田	☎0268-24-3515	〒386	長野県上田市中央西1-15-28
OTKコンピュータプラザ	☎0270-25-5516	〒372	群馬県伊勢崎市本町1-18
ソフトショップラム	☎0272-53-7594	〒371	群馬県前橋市新前橋町17-13
パソコンランド21太田店	☎0276-45-0721	〒373	群馬県太田市下浜田字広田1087-12
ICランドキタジマ	☎0296-28-0050	〒308	茨城県下館市女方5
若松通商マイコンセンター若松	☎03-251-8933	〒101	東京都千代田区外神田1-11-4
九十九電機　7号店	☎03-253-4199	〒101	東京都千代田区外神田1-9-9
フジオンマイコンセンターRAM	☎03-255-7846	〒101	東京都千代田区外神田1-15-16ラジオ会館7F
CSK新宿西口店	☎03-342-1901	〒160	東京都新宿区西新宿1-12-18
日本マイコン流通センター	☎03-463-4455	〒150	東京都渋谷区道玄坂2-3-2大外ビル5F
フォーネクスト立川店ソフト館	☎0425-25-7830	〒190	東京都立川市錦町1-2-4田坂ビル3F
J&P　八王子　そごう店	☎0426-26-4141	〒192	東京都八王子市旭町1-1八王子そごうビル7F
日本パソコンセンター	☎044-355-5000	〒210	神奈川県川崎市川崎区渡田山王町15-8

MUNEPI♬

電波の社内ネットにアクセスするためだけにモデムを購入。いまさらながらにパソコン通信のおもしろさを堪能中。

どうしたんだLYNX!?

ついに今月のホット・インフォメーションからLYNXのコーナーが消滅してしまった。毎月延期の情報ばかりでいっこうに新作が発売されないからである。発売予定の欄がいくら豪華絢爛輝いていたとしても，実際に発売されないのでは話にならない。

LYNXに注目していたユーザーがいちばん恐れていたのは，現在の「新作ソフトがまったく発売されない」という状況だろう。セガ，日本電気とつぎつぎにカラー液晶搭載のポータブル・マシンが発表になったが，いちばんバランスがとれた性能をもっているのはLYNXだろうと思う。処理速度にしろ，拡大縮小機能にしろ，通信機能にしろ，LYNXがいちばん合理的に作られているとボクは信じている。しかし，いくら外身の箱が良くても肝心のソフトが発売されないのでは意味がない。

アタリジャパンの方々。どうかLYNXにあの「光速船」のような運命をたどらせないでください。このすばらしいハードを買って良かったと思えるソフトをだしてください。

猪野清秀

画面撮影用のカメラを買って，ますます張り切るSLGプロフェッサー。つぎの野望は某別冊の発表。いつになることやら……。

メガドラの『コラムス』『フェリオス』がいい

発売日当日に池袋の某店でメガドラの『コラムス』を購入してしまった。石が連続してサクサク消えるのが気持ちいいな。病みつきになりそう。同じくメガドラの『フェリオス』はかなりの出来。ゲームそのものもさることながら，面クリアごとのアルテミスの姿にはもう……。彼女のファンなら必需アイテムだ。

プレイしたいパソコン・ゲームは山ほどあれど，プレイする時間がなかなか取れないのが今の現状。僕の性格からして，気に入ったゲームはとことんやりだしてしまうからなおのことである。注目している海外ソフトはMICROPLAYの『H.Q.』SSIの『STORM ACROSS EUROPE』。比較的プレイしやすそうなゲームなので，日本のパソコンやメガドラに移植してほしい。

自分で移植できれば一番だが，それは無理と言うものである。

国内のソフトは『天と地と』くらいかな。もっとも，何本か楽しみにしているソフトがもうすぐ発売される。それは来月で。

やんま

ビデオゲーム・ライター。この夏休み中に中免を取り，50CCから250CCのバイクに乗りかえる予定。そのための資金を貯金中。

東亜プランの『アウトゾーン』がおすすめ

いま『トライゴン』にはまっています。1周クリアを目標にやってるんだけど，まだできない。もうちょっと簡単だったら良かったのにね。

さて，今月のおすすめは，東亜プランの『アウトゾーン』。今回はちょっとちがったタイプのシューティングに挑戦しています。自機を人間タイプにし，任意スクロールを採用。任意スクロールによくある緊張感の無さをエネルギー制でカバーしています。ちょっとシステムは変わりましたが，東亜らしいバリバリのシューティングには変わりありません。これは，と言わせる奇抜な演出はさすがです。エンディングは一見の価値あり！笑えるよ。

あと，『ムーンウォーカー』。これも良くできてます。難易度もそれほど高くないと思うので，ぜひダンス・マジックを見てみて。

エレメカ『コズモギャングズ』は熱くなることまちがいなし！彼女とわいわいさわぎながらやってみて。

OAシステムプラザ 横浜店	☎045-314-6634	〒220	神奈川県横浜市西区南幸2-20-11NSビル2F
マイコンショップアイザワ	☎045-641-4337	〒231	神奈川県横浜市中区大平町1
ヴエックス	☎045-983-0345	〒227	神奈川県横浜市緑区桜台26-1
マイコン・スクウェア・アライ	☎0463-23-8484	〒254	神奈川県平塚市紅谷町17-2
ウエーブ・アイ　湘南台店	☎0466-43-1771	〒252	神奈川県藤沢市湘南台1-10-1
メディアショップハイランド	☎0468-48-3290	〒239	神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6
T-ZONE　大宮店	☎048-652-1831	〒330	埼玉県大宮市宮原町3-515-2
パソコンショップカーク	☎0485-25-4432	〒360	埼玉県熊谷市宮町2-142
エイデン・テクノ大須	☎052-252-0187	〒460	名古屋市中区大須3-1007
ホーエー家電　ナビックス	☎052-262-6521	〒460	名古屋市中区大須4-10-86
OAシステムプラザ名古屋店	☎052-332-5233	〒460	名古屋市中区大井町3-20OAビル
コムロード浜松店	☎0534-53-0614	〒430	静岡県浜松市鍛冶町319-25
コム・イン浜松店	☎0534-55-1781	〒430	静岡県浜松市田町227-16地産ビル3F
すみやパソコンアイランド	☎0542-55-8819	〒420	静岡市七間町7-3
メルバ富士店	☎0545-51-8022	〒417	静岡県富士市瓜島町173-1
システムイン吉野	☎0546-36-0630	〒426	静岡県藤枝市田沼2-12-44
メルバ沼津店	☎0559-22-4858	〒410	静岡県沼津市高島町10-26
ジャスコ岡崎パソコンフロアー	☎0564-23-4960	〒444	愛知県岡崎市康生通西2-20-2シビコ3F
パソコンショップ　コムライン	☎0566-21-8073	〒448	愛知県刈谷市新富町4-911
オガワムセン	☎0584-78-7687	〒503	岐阜県大垣市宮町2-29
フレックス四日市店	☎0593-53-7503	〒510	三重県四日市市鵜ノ森2-2-1堀田ビル2F
SRGスタンバイ	☎06-641-1971	〒556	大阪市浪速区日本橋5-7-19MKビル
ユーパース京都店	☎075-341-1444	〒600	京都市下京区烏丸通り仏光寺下ル大政所町673峯ビル5F
OAシステムプラザ京都店	☎075-344-0347	〒600	京都市市下京区寺町通仏光寺下ル東側544
コンパックス	☎0792-94-8244	〒670	兵庫県姫路市辻井6-9-12
ICランド テレコム	☎0799-23-1633	〒656	兵庫県洲本市桑間418-1
オフィスエーワン	☎0823-25-8086	〒737	広島県呉市中央1-5-4
ダイイチ岩国店	☎0827-21-2111	〒740	山口県岩国市麻里布町6-6-8
マイコンプラザ　ショウエイ	☎0849-24-7122	〒721	広島県福山市東深津町2-104-1
益田パソコンランド	☎08562-2-0396	〒698	島根県益田市駅前町29-5
ダイイチ鳥取店	☎0857-22-2222	〒680	鳥取市行徳は155
メディア・ビジネス	☎0878-37-1010	〒760	香川県高松市今里町72番地4サトウビル1F
野田屋電機	☎0878-51-4545	〒760	香川県高松市丸亀町1-3
ICランド コバヤシ	☎0886-99-4080	〒771-02	徳島県板野郡松茂町笹木野字八北開拓437-3
カホマイコンセンター福岡店	☎092-714-5155	〒810	福岡市中央区天神2-4-27
ベストマイコン福岡本店	☎092-781-7131	〒810	福岡市中央区天神1-9-28
ベスト電器久留米パソコン館	☎0942-38-0111	〒830	福岡県久留米市六ッ門町2-41
馬場電機	☎0992-22-3131	〒892	鹿児島市中町3-5
ベスト電器出水パソコン館	☎0996-63-3591	〒899-02	鹿児島県出水市本町11-30

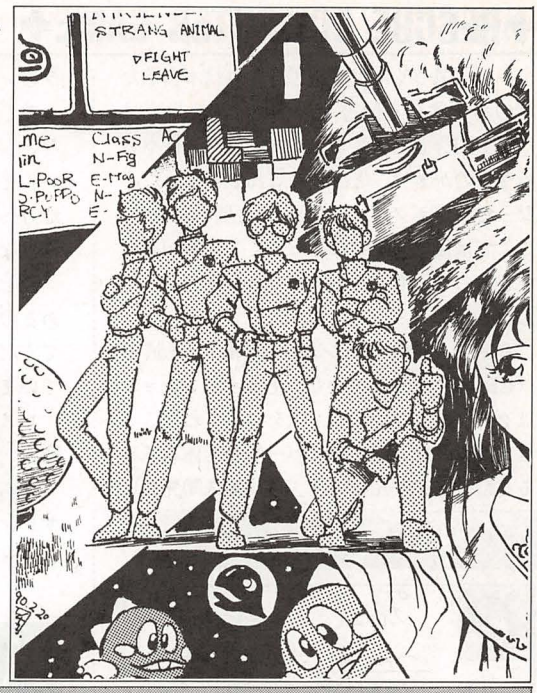
※海外パソコン・ホット10にご協力いただいたお店
㈱オーク（オークビレッジ）　☎03-254-2094　東京都千代田区神田佐久間町1-16大橋ビル6F
※ファミコン，PCエンジン，メガドライブ，ゲームボーイ・ホット20およびホット10に関しては，東京，名古屋，大阪の主要百貨店の売れ筋データを元に編集部および河野光氏が独自に集計したものです（データ集計期間：6月8日～7月8日）。

RESCUE
COMPUTER GAME

AVG, RPG, SLG, ACG……何でもこい!

困っているキミへのお助け情報を満載

レスキュー COMPUTER GAME



本コーナーはパソコンやアーケードゲームなど，CPUを搭載の装置でゲームを楽しんでいる皆さんのためのページです。解けないゲームや，攻略できないゲームについて，先生方がアドバイスしてくれます。きまりを守って応募してください。

みなさん，こんにちは。

この夏は話題の映画がたくさん公開されたね。『グレムリン2』や『ロボコップ2』などの続編ものが多いので，ファンの人にはうれしいかぎりではないかな。中でも『バック・トゥ・ザ・フューチャーIII』は今までの謎が解きあかされるだけに，見ておきたい作品だ。またトップガンのチームが制作した『デイズ・オブ・サンダー』も日米同時公開で盛り上がっているね。

アメリカでは『ダイハード2』が公開初週で，全米週間興業成績の第1位となっている。ボクは第1作目を見ていないので，はやく見ておかなくちゃ。『DICK TRACY』という作品も評価がかなり高いそうだ。

最後にどうやら来年の春に，ガンダムが再び映画になるらしい。その名も『機動戦士ガンダムF-91』。今までの歴史は継承するが，まったく新しいお話になるとのこと。今後も楽しい映画をたくさん公開してほしいね。

（佐久間亮介）

☆ AVG

Q 『トランシルバニアII』をプレイしています。がんばってグリフォンの場面まではきたのですが，そこから先にすすめません。グリフォンの質問の答えがわからないのです。三つある質問のうち，一つはわかったのですが，残り二つがわかりません。教えてください。

【茨城県土浦市・えんま16才】

A そうですね，「グリフォンの質問」は難解ですよね。しかもゲーム前半で出題されるだけに，楽しむ暇もなく行きづまってしまった人も多いのではないでしょうか。

答えのうち二つは「雲」と「恐怖」。残りの一つと，それぞれがどの質問の答えかは，自分で考えてくださいね。

いやぁ，○○○と競馬はわからないっすよ。

（倉元一浩）

Q 古いゲームで申しわけないですが，『軽井沢誘拐案内』で，ど――しても先に進めないので書きました。

パート5（5章）に入り地蔵ケ原のパーティ会場である別荘へ行き，さぐりを入れると，「家族の写真」「大麻」が見つかりましたが（他にも灰皿や花1輪），そのあと何の進展もありません。デュランの2人にも見せるものは見せ，聞けることはすべて聞きました。

あさみは「別荘の中に秘密があると思う」と言うだけで何も教えてくれないし……。

多分，別荘に何かあると思うのですが…どうかバカな私を助けてください！

そしてこのゲームのうやむやをはらさせてください!!　よろしくお願いします!!!

【千葉市・ゴリラーマン16才】

A おっとっと。ゴリラーマンクンは別荘を完璧に調べつくしてはいないようだね。別荘にはまだまだ，手がかりになる物品がいくつか隠されているんだ。ホールや応接間，台所などをもう一度よく調べてみよう。意外なところから，意外な物が見つかるかもしれないぞ。

地下室であることをすると，ある場所に行けるようになるんだけど，それは証拠品を全部集めてからでいい。全部集めると，別荘内であるイベントが起こるのでお楽しみに。

（佐久間亮介）

Q た，助けてください!!ボ，ボクは『デゼニランド』をPLAYしているんですが，行きづまってしまったのです。ホラマンションの右のドアに入って，その先のドアにさらに入ると，行き止まりの部屋（!?）みたいなところにでますよネ。じつはそこなんです，レスキューしていただきたいのは。壁を「LIGHT」しようとしたり，「CLIMB」しようとしたけど，ぜんぜんダメです。どーかお願いします。

【奈良県・小松原貴司14才】

A 『デゼニランド』の質問は最近，だんだんと増えているヨ。みんな，そんなに昔からプレイしていたのだろうか!?　ボクも覚えているところならいいんだけど，確認をとらないと自信のない部分などはソフトが見つからず，書けずじまい。みなさん，もうしばらく待ってくださいね。

小松原クンの場所は『デゼニランド』の中でも，ボクが納得できない場所の一つ。キミの持ち物の中には本はあるかな？ホラマンション内で手にはいるので，持っていなければ入手してからここにこよう。

ここでは本を壁に向かって投げるのが解法なんだけれど，本を指す単語がクセモノ。入手するときは「BOOK」でOKだったのに，使用するときはこれでは反応してくれない。

本を手に入れるときにメッセージをよく見

ていれば気づくんだけれど，これは本当はただの本ではなく聖書なんだ。だから単語は「BIBLE」と入力するのが正解。聖書は本じゃないのかぁ!?　と，つっこんでしまいたくなったのはボクだけかなぁ。壁を壊した後に，ここでは後半に重要になってくる情報が入手できるので，ちゃんと調べてから進むようにしようね。

それとパビリオン瀬戸内海の海賊で「CROSS」を取っていないとホラマンションはクリアできないので，気をつけてね。ここさえ終わればスペースリバーでひと休みできるんだもん，がんばろう。　**(佐久間亮介)**

☆ RPG

Q



【北海道札幌市・むかいトトロ17才】

A　おしい！　海に潜ったところまでは良かったんだけどね。キミは海中世界に入ったとき，何かに気づかなかったかい？　よく見てみればわかると思うけど，通常の色とはちがう岩山で1本の道が作られているんだ。この道はじつは，ノーチラス号によって通り抜けが可能なのだ。道を通り抜けて行き着いた先で……。ちなみに岩山に囲まれた町に行くときには，たくさんお金を持って行ったほうがいいぞ。

えっ，なぜかって？　それはひ・み・つ。

(佐久間亮介)

Q　ボクはいま，『ザナドゥ・シナリオII』をPLAYしています。でも，途中ではまってしまい，レベル11に行くことができません。「Vorpal Weapon」「+7 Large-Shield」「Battle-Suite」「Deg-Tilte」「Death」そして「Dragon Slayer」はもちろんのこと，アイテムもすべてあります。キャラのレベルもMasterの称号をもらっています。

噂ではレベル8の迷宮に「十字架を持っていないものは，冒険を成功させることはできない」と表示する店がありました。いろいろな地方へ行ってきたけれど，どこにも十字架なんてないし……。

もし，十字架がレベル11に行くために関係あるのならば，どこにあるのかレスキューしてください。ちなみにクラウンも四つそろっています。

レスキューお願いします。

P.S.　このゲームは本当に古いゲームですけど，ゲーム全体が本当によくまとまっているし，サウンドが好きなので，わざわざ中古ソフト・ショップへ駆けつけて買ってきました。

【長野県木曽郡・チャーリー16才】

A　ハロハロハロハロ，ハロッキー。『～シナリオII』って，メッセージが全部，英語になっているからちょっとわかりにくいのが難点なんだよね。チャーリークンは今の状態でレベル11に行くことができるはずなんだよ。アイテムを全部もっているのなら，CROSSというアイテムもあるはず。ここではそれを装備させて扉に入ればいい。CROSSはこの後も使用する場所があるので，使わないで大切にとっておこう。ガルシスは目の前だ！

(ロッキー引本)



【埼玉県入間郡・毛呂Q？才】

★佐久間：ハロハロハロハロ，ハロッキー先生宛に，こぉんなおハガキが届いたぞ。一説によれば，実際にこんなことがあったとか……。うーん，奥が深いぜ!!

Q　『プール・オブ・レイディアンス』をやっていて，ついに行きづまった。評議会での情報もつきて，シルバードラゴンのところの使命を実行した後（バンパイアを倒した，エフリートがでてくるところ），評議会へ行っても何もないし，シルバードラゴンもいない。評議会で冒険ジャーナルの告示59号を見ろと言われて，あちこちをまわったが何もない。どうか私を助けて！

【宮城県仙台市・アンパンマン〝でも本間じゃない〟？才】

A　う～ん，どんなクエストをクリアしたかが書いてないからくわしくはわからないけれど，告示59号がまだあるということは，旧市街地のモンスターを掃討していないんじゃないかな？これは南のほうにいるトロル達を倒すことでクエスト達成と判定されるんだね。

何にしてもヴァリェヴォ城にいる悪の根元たる×××を倒さない限り，このゲームは終わらない。まだまだ先は長いのだ。

(猪野清秀)

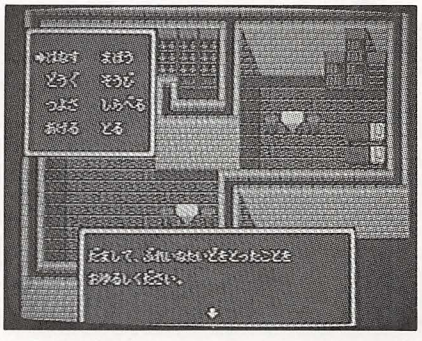
Q　はじめまして。ボクは今メガドライブの『ヴァーミリオン』をやっています。もうゲームは解いたのですが，困ったことに「ソード・オブ・ヴァーミリオン」が見つからないのです。一子相伝と書いてあったので，すべての人に話したつもりですがわかりません。どうかよろしくお願いします。

【新潟県佐渡郡・上野平　勝14才】

A　この質問は青森県のJ・Jさんや兵庫県の若松恭介さんからもいただいた。

さてこの「ソード・オブ・ヴァーミリオン」は『ヴァーミリオン』中最強の剣であることにまちがいはない。この剣はどこにも売っていないし，どこにも落ちてはいない。イーデンの町に，「きたないつぼ」をはじめとする変な道具を売りつける道具屋があったでしょ？じつはあいつが持っているのだな。一度ここで買物をして，かなり後に登場するラグラッツの村でおじいさんからこの剣の存在を聞き，もう一度道具屋に行くともらえるわけだ。

（なんとか自力で解いた　猪野清秀）



▲これが「ソード・オブ・ヴァーミリオン」入手の瞬間だ!!!!

Q　はじめまして，レスキュー隊のみなさん。私はPC-88FEで『ムーンチャイルド』をPLAYしていましたが，しょっぱなから行きづまってしまいました。はじめの島のスフィンクスのところで難儀しています。スフィンクスのところでクラインの夢を使ったけれどダメでした。ちなみにITEM

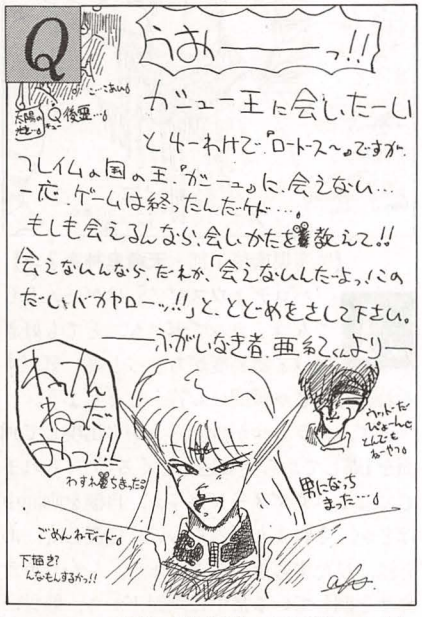
は「斧」「乙女の首飾り」「クラインの夢」「ブラッディーソード」「雷神の冠」「星の瞬き」といったところです。私は頭が悪いのでくわしく教えてください。お願いします。

【群馬県高崎市・滝沢正利？才】

A 『ムーン・チャイルド』とは，やたら渋いゲームをやってるねえ。さて，質問についてだけど，滝沢君の場合持ち物についてはOK。スフィンクスと会話するというのも正しい。では何がいけないかというと，たぶんレベルのせいじゃないかな。スフィンクスは勇者と認めたものとしかしゃべってくれない。勇者となるにはあるレベルに達していればいいんだけど，問題なのは，そのレベルを越えていても認めてくれないことだ。どうやら君はハマッてしまったようだから，もう一度やりなおしたほうがいいかもしれないね。

(煌竜)

Q



【愛知県海部郡・亜紀直人？才】

A それじゃ，とどめをさしましょう。なんとフレイムの国王「カシュー王」には会えません。小説を読んで我慢してください。他にも，小説でででいるにも関わらずゲームでは登場しないシーンや人物も結構います。まぁ，メモリの関係上しかたないやね。

(猪野清秀)

Q PC-98版の『マイト&マジック・ブックII』の質問なのですが，コーラックの洞窟に入るために必要なコーラックの魂が見つかりません。どこにあるのか教えてください。

【神奈川県・Mr.レディー？才】

A ペンネームもいいですけれど，ちゃんとハガキには住所と氏名をはっきりと書いてきてほしいものです。

それでは本題に入りましょう。まずコーラックの洞窟には，魂がなくても入ることができます。Mr.レディークンは，アトランティウムの町で各職業別に像があったのを覚えているかな？ もしアトランティウムの町に行っていないというなら，すぐに行くこと。そうすれば，ちゃんとコーラックの魂のある場所がわかるはずだよ。それとこのクエストは僧侶のクエストだということを，忘れてはいけないよ。見つけに行くときは，僧侶だけで行くこと。

まだまだ先が長いけど，根気よくがんばってください。

(宮塚秀己)

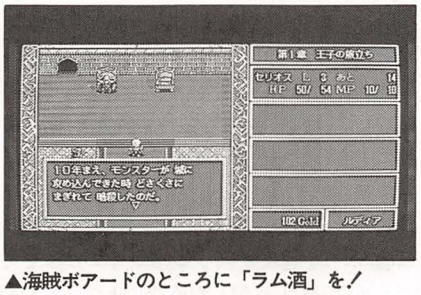
Q



【茨城県鹿島郡・東次郎？才】

A 『ドラゴンスレイヤーVI』のレスキューって意外と多いんですよね。その中の一つを取り上げてみました。東次郎クンは，なかなかいいところに気づいているんだよ。国境の洞窟は東次郎クンの思ったとおり「爆薬」で吹き飛ばすのだけれども，どこにあるか，ずばりお答えしましょう。「爆薬」は，海賊ボアードのところに「ラム酒」を持っていくと，それと交換に「爆薬」をもらえるのです。いくつも交換できるので，いくつか持っておいたほうがよいでしょう。

(宮塚秀己)



▲海賊ボアードのところに「ラム酒」を！

Q はじめまして。ボクはもうドラクエIVを2回ほど解いているのですが，どうも腑に落ちない点があるのです。プレイしている間は気づかなかったのですが，広告には最大10人パーティと書いてあります。しかしどう考えても，勇・ラ・ア・ク・ブ・ト・ミ・マ＋NPCの9人としかなりません。いったい10人目はどこにいるのですか。

まさかパトリシア(馬)が10人目なんてことはないだろうし。それともボクの見落としなのでしょうか。教えてください。

【広島県安佐南区・山川剛信18才】

A 結構，見落としがちな部分である10人パーティ。物語の展開によっては10人そろえることも可能なんだ。そう，NPCを2人連れていくことができるんだ。ボクの場合，たしか二つのイベントがほぼ平行に展開してしまったのが原因だったよ(芸人と，もう1人NPCを連れた記憶がある)。今までとはちがった角度から進めてみてね。

(佐久間亮介)

★佐久間：今月からはアーケード担当だった宮塚さんも，RPGに参戦してくれることになりました。また煌竜さんが新登場してくれています。これでより一層，パワーアップしたというものです。期待してくださいね。

☆ SLG

Q 『シルバーゴースト』です。私はルシアスの部屋に入って，ルシアスの攻撃に耐えながらもルシアスを倒しました。そして王の幽霊から扉がしまっている部屋に入れと言われたのですが，入るのに必要なアイテムで「王の遺骨」だけがありません。「王の遺骨」はゴラの遺跡の地下にあると聞いたので行ったのですが，そこにある壺が開きません。いろいろやってもだめでした。どうやったら「王の遺骨」が取れるのか教えてください。

【岐阜県山県郡・KAZU CO.LTD？才】

A 今となっては懐かしい？『シルバーゴースト』の質問だね。私は88FRユーザーなのでFH以降のユーザーとか，98の『ファーストクイーン』とかを見て泣いたもんだけど。まあ，個人的にはイベントとか，エンディングが『シルバーゴースト』のほうが好きなんだけどね。さて，質問の内容だが，「王の遺骨」はちゃんと壺の中に入っている。問題は，ある特定の人物にしか取れないということなんだ。その人物とは，オープニングをよく見ていればわかるんだけど，ズバリ，リッチモンド……いやちがった，「ギャラハッド」のことなんだ。

最後のボスはてごわいけれど，ぜひクリアして感動のエンディングを見てくれ。あっそうそう，結構知らない人が多いみたいなんだけれども，ログリス海岸の一番上の崖のまん中から，シューターセットをくれる商人のところへ行けるので，レベルがMAXの最強キャラクターで訪ねてみるのをすすめるぞ。おまけゲームも二つも入っているし，結構，隠れた名作かもしれない。持ってない人はすぐ買うべし！（ハイパー助っ人・**解せないクン**）

★**佐久間**：今月のSLGは『シルバーゴースト』です。ハイパー助っ人・解せないクン先生も初登場のメンバーです。え，正体は誰かって？それは秘密。

☆ アクション・ゲーム

Q 現在，PCエンジンの『スーパースターソルジャー』にハマっています。1面，2面，3面はチョチョイのチョイとクリアできるのですが，4面がクリアできません。

ジャンボマシンダーが倒せません!!まったくこのボスはニクイ!!　話は変わりますが2分間モードはヨイ（46万点しかとれない）。

【新潟県十日町市・鬼平ハンカチ15才】

A ジャンボマシンダーはかなり辛いボスだよね。できればここでは緑の武器，3WAYレーザーを装備しておこう。こいつは出現と同時に左に移動するので動きに合わせて，まず左腕を壊してしまおう。その後，右腕を壊し，頭を壊せばOK！　こうなれば敵の後ろに回り込むことができるので，画面いっぱいに移動してホーミング・ミサイルの追撃を避けつつ，本体を攻撃すればいいのさ！　ちなみにベーマガでの2分間モード戦は50万点の壁を超えているぞ。トップは㊙情報局長のたたきだした508,900点だ。毛利名人への道は遠い……きゅう。**（佐久間亮介）**

☆ アーケード・ゲーム

Q 『アウトラン』について質問します。いまだに「ケムリだし」とか，「293キロ・スタート」とかできません。どうやったらできるのでしょう？

P.S.　294キロもだすことができるのでしょうか？　**【長野県松本市・OPN15才】**

A ドライブゲームの名作『アウトラン』への質問ですが，同じ質問がONIさん，おわってるよがしげさんからもとどいています。

まず，「ケムリだし」。この技は，テスタロッサが路肩に乗り上げてもスピードが落ちないという技です。高速で走っているとき（ハイのとき）にギアをロー，ハイと入れると煙がでます。この煙がでてるときにタイミングよく路肩に乗り上げると293キロのままスピードが落ちなくなってしまうのです。この技の有効な時間は6,7秒ぐらいで，切れそうになったらテスタロッサの片輪だけ路肩に乗り上げてる状態でもう一度，ギアをガチャガチャとやれば，またしばらくの間スピードが落ちなくなります。この技は，奥が深くて，知っていれば必ずタイムが縮まる，というわけではなく，何度もやって使える場所を覚え，パターン化しないといけません。

つぎに「293キロ・スタート」。スタート時にあっという間に293キロまで加速できるという技です。まずアクセルを調整して左下のメータが緑色の位置になるようにします。そして，スタート・ランプが青になったら一気にアクセルを踏み込み，それと同時にギアをハイ，ロー，ハイと素早く切り替えます（人によっては逆もあるみたいですが）。すると，メータがいっきにレッドゾーン一杯まで吹き上がり，いつもより早く293キロに達するというわけです。スタート時だけでなく，クラッシュして再スタートするときにも使えます。

そして「294キロ」。表示が294キロになり，実際にはそれ以上のスピードがでるという技です。この技は293キロ・スタートとケムリだしとの応用でできるのですが，くわしいことはまたの機会に。　**（やんま）**

Q ちょっと古いゲームですが「グラディウスII」です。このゲーム，何回やってもあきないので，基板を買ってしまいました。ゲーム・センターでやっている頃から2周目にいけたのですが，あの火山のオンパレードのときにオプション・ハンターがでてきたりして，パニック（/）しています。自分は3面の破壊できない氷がでた後あたりで四つめのオプションをつけているのですが……。

そこで，どのあたりで四つめのオプションをつけたらよいのか，教えてほしいのです。よろしくお願いします。

P.S.グラIII，ニュー・バージョンだして！

【神奈川県伊勢原市・CAROTMAN-AKR】

A 私の知っているパターンは，2とおりあるんだけど，一つは3面の最初の砲台が見えたとき。二つめは，3面で曲が1ループしたときなんだ。前者は3面ボス前で，後者は3面ボスが怒ってから5回レーザーを撃った直後ぐらいにでてくるハズ。私は後者のほうをおすすめするぞ。後者パターンは4面ボスを速攻で（オプションくいこませミサイル連射殺し）倒した直後にまたでてくるのでパターンにしやすいんだ。どちらも3面の処理スピードの関係で多少ズレるので，そこんとこヨロシクね。あっ言い忘れたけど，前の周で死ぬか，オプション1個でも食わすかしてクリアしないと，つぎの周で四つつけるとすぐでてきて困るぞ。では。

（こーゆー私も3-8ずまりの**解せないクン**）



【埼玉県南埼玉郡・天竜鬼神衆？才】

A 『パロディウスだ！』はゲームとしてもコミカルでボクも，とても好きだけど難易度がちょっと高い気がするね。それじゃ質問にお答えしましょう。

まず，カラカサが画面右上から出現して画面を1周してから突っ込んでくるので，それまでになるべくダメージを与え，自機を画面中ほどか，それより後ろくらいに位置して，あとは，ひたすら連射しましょう。しかしカラカサを倒している最中に画面下から，骸骨が攻撃してくるので注意してください。

9面のボスは，カラカサをやっつけた後に出現します。　**（宮塚秀己）**

★**佐久間**：今月はここまで。それでは，来月も期待するっぴ。

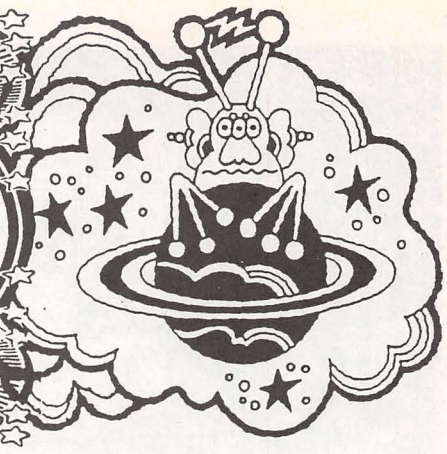
応募のきまり

質問は一人1ゲーム1シーンにかぎります。ハガキで応募してください。ジャンルは問いませんが最初に「AVG」「アーケード」などをハッキリ表示してください。機種やタイトル，そして体験や失敗したようすを具体的に書いてください。

イラストはタテ書きで，ハガキに黒インクで書きます。左上には（2×2cm）のスペースをあけてください。

宛先：〒141東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「レスキュー！COMPUTER GAME」係

読者の意見
ホンキでPlay ホンネでReview!!



1か月のごぶさたでした，というアリガチなあいさつから入ります。山下　章です。

さて，ホンキホンネ別冊の『電脳遊技考』はなぜか8月末発刊予定となってしまいました。もうしばらくお待ちください（もう原稿はぜーんぶレイアウトまで終わっているのにね）。本誌に広告が小さくでています。ぜひ御一読のほどを。

ところで，先月号に掲載した広瀬是人クンの意見（女の子はゲーム・センターにきてほしくない。恋人がゲーム・センター通いをしていたら，すぐに別れるという内容）に対して，本コーナーはじまって以来のたくさんの投稿がありました。そこで今月は，この議題の特集ということにしたいと思います。

熱いぞ！

☆大激論！ 女の子はゲーム・センターにきてほしくない!!

○肯定編

私は広瀬さんの意見に賛成です。あなたの言うとおり，もしボクに彼女がいて，ゲーム・センターによく出入りするような子だったら，すぐ別れますね。だから「女の子でも抵抗なくゲームに入っていける」という文を見たり，ゲーム・センターでゲームをやっている子を見ると，つい顔をしかめてしまいます。

ボクはいまだに女の人は家でおとなしくして，料理を作っていればいいという考えの持ち主です。だから，それでなくとも世の人々に，いい印象をもたれていないゲーム・センターに女の子が入るのは耐えられません。

女の人にはさらに良くないことがあります。それは，アーケード・ゲームは，ほとんどが銃で敵機を破壊したり，殴ったりして血が飛び散るゲームばかりだということです。早い話が「女の子らしくない」。それにアーケード・ゲームには，パソコンなどに比べてドラマ性というものが少ない→感動するものがない→女の子らしくない，という見事な（？）三段論法が成り立つわけです。

【静岡県伊東市・スーパーサンダー15才】

広瀬氏は「ゲーム・センターに通う女の子はイヤ」と言っているが，校則を破ってゲーム・センターに行く輩は，ボクは男女を問わずイヤである。それだけでひとまず，そいつを敬遠してしまう。

そして，もし恋人or親友となってからその女の子がゲーム・センターに通っているのがわかったら，バンドや野球などに誘って「ゲーム・センターよりも楽しいことはいくらでもあるよ，お金を使うだけもったいないよ」という意識を植えつけるであろう。

【福井市・蒼星輝17才】

広瀬さんの意見は，一理あると思います。私も今のゲーム・センターには，女の子1人で行ってほしくないんです。

ゲーム・センターの地位をもっと向上させなければなりません。コミュニケーションを取り合う，交流の場として存在してくれるといいなあ，と思うのですが……。

少なくとも，ゲーム・センターに行く人が不良少年少女とまちがわれるような社会構造は，変えてほしいですね。また，変えていきたいです。

【神奈川県小田原市・Jun・Shim20才】

■山下：と，まずは広瀬クンの意見に賛成する人たちの投稿を集めてみた。つづいては，圧倒的に数の多かった反論編だ。

○反論編

広瀬さんの意見を見て，怒りというよりは，なんとも言いがたいショックを受けました。

いまだに「ゲーム・センターに通う人間（とくに女の子）が，何かしらの形で不良と思われる」という考えかたが残されているということに，私はひどく驚愕したのと，自分の認識の甘さを改めて考え直させられました。

私は10年近く前からアーケード・ゲームをやっています。私にとってこの10年間は，一部の人間の行為によってできあがった「ゲーム・センターへ行く人間＝悪い人間」というイメージとの戦いでした。

最近になってようやくそのイメージが薄れ，ゲーム・センターにも多くの親子連れの姿や，女の子を見かけるようになって，「ゲーム・センターも市民権を得たね」と友人（女の子だった）と話していた矢先のこの意見でしたから，大変驚いています。

おそらく広瀬さんには，女の子に対するある種の思い込みや，こだわりがあるのでしょう。偏見なのかどうかは別として，それをこういう形で発表するのは，非常に勇気のいることだったように思えます。

ただ正直言って，私はゲーム・センターでゲームをする女の子に対して，特別な感情を持ったことがないので，広瀬さんの意見はピンときません。

好きで楽しんでいるのであれば，別にかまわないんじゃないでしょうか。『テトリス』なんかをキャッキャとやっている女の子なんかは，見ていてほほえましいものを感じるのですが。

【北海道札幌市・興　源伍朗？才】

東京ディズニーランド，あるいは，近くの公園でもいい。そこに「女性客の入場をお断りします」という張り紙があって，女性をしめだしたらどうなるだろう。前者は社会的な大問題になるだろうし，後者は女の子の親が黙っていないであろう。

ゲーム・センターも同じである。女性がゲーム・センターにくるのを禁止することはできない。

これは広瀬氏の意見に反対の人は誰もが質問するだろうが，「どのような判断基準で，ゲーム・センターにくる女の子を不良だと思うのか？」。ぜひ教えてほしい。

【千葉県東葛飾郡・Psyentist18才】

たしかにゲーム・センターに出入りする女の子は，周囲から白い目で見られるかもしれません。しかし，よく考えてみてください。数年前まで，本当に不良のたまり場として非難されてきたゲーム・





センターのイメージがここまで良くなったのは，どうしてなのか。

新聞やCMなどのマスコミによる影響もありますが，ゲーム・センターに入る女の子が増えていることも忘れてはならないと思います。

『UFOキャッチャー』などに代表される「キャッチャー物」を学校帰りの女の子たちが楽しそうにやっている光景を，多くの人が見たことがあるでしょう。また通信タイプ，体感ゲームなどを女の子たちがプレイしているのもよく目にします。つまり，ゲーム・センターというものが，女の子たちにとって非常に身近なものになってきたのです。

たぶん広瀬さんにしても，ゲーム・センターに「不良」というレッテルを張られたくないとお思いでしょう。そして，男の子も女の子も気軽に入れる，コミュニティー・スペースであってほしいと願っていることでしょう。そのためには，ゲーム・センターから女の子を追いだしてはいけません。

ゲーム・センターは，誰もが手軽にヒーローやヒロインになれる場所なのではないでしょうか。そのすばらしい場所に，性別による差別は不適当だと思います。

ゲーム・センターの抱える問題は数多くあります。どんどん意見をだし合って，ベーマガ読者としてゲーム・センターのイメージ・アップに努めようではありませんか。

【宮城県仙台市・**真壁　豊15才**】

女性がゲーム・センターに通えば，不良に見られる……たしかに事実である。アーケード・ゲームが世にでて間もない頃，ゲーム・センターに通えば，みんな不良だと思われたものだ。それが，社会の「常識」だった。

かつて，映画館へ行く者も同じような立場だった……しかし，今では，映画は娯楽と芸術が融合したすばらしい文化として社会に定着している。誰一人「不良だ！」という意見を持たなくなった。「常識」という偏見が消えたのである。

同じように，ゲームも文化である。ファミコンの普及によって，娯楽としての社会的地位が確立された。休日に，ゲーム・センターで親子連れをよく見かけるようになったのも，その証拠だと思う。しかし，「常識」という何の根拠もない偏見に，最後まで縛られるのは女性なのである。その「常識」を作っているのは，誰か!?　われわれ男性なのだ。そして，我々はそれを改善しようとはしないだろう。なぜなら，それが日本男性の国民性だからだ。

今や，ゲーム・センターは「男性固有の文化」の旗を掲げた，最後の牙城なのかもしれない。それを突きくずせるのは，ゲームを心から愛する女性だけなのだ。もし，このことが激論シリーズになるのなら，女性の投稿なしでは，討論を交わす価値はない！　女性の活発な討論を期待したい。

【山形県大江町・**変わり者？才**】

■**山下**：というわけで，つぎは女性からの投稿を紹介しよう。なお，あまりにも過激だった部分は，多少リライトさせていただいた。

○女性編

ゲーム・センターばかり通っている女の子なんて，指折り数えるぐらいしかいないと思う。不良の女の子だって，ゲーム・センターは敬遠しますよ。

だってゲーム・センターには，ハイスコアのことしか頭にないマニア気どりの男や，いかにも常連だエライだろ，といった顔をしている男，そして，女の子が服を脱ぐゲームをニヤニヤしながらやっている，とってもムサ苦しい男――こんなのばかりいるんですからっ。こんな男，頼まれたって恋人にしない！　その前にその性格をなんとかしろって怒鳴りつけたくなる。

もし広瀬さんが上記のどれかに当てはまるとしたら，まずご自分を直したほうがいいですよ。恋人がどーの，っていう以前の問題ですから。

それにもう一つ。世の中のゲーム，アニメおたくさんたちに言ってやりたい。普通の女の子って，ゲームやアニメにでてくるような子は1人もいません！　そこのところをわかってます？　もし，女子高生はみんな脱衣麻雀にでてくるみたいな色キチガイばかりだって信じているなら，眼にフィルターがかかっているとしか思えない。

とにかく，広瀬さんに言いたいのは，「女がどうだと言う前に男はどうなんだ」ってことです。一度じっくり考えてみてください。

【福島県耶麻郡・**川井十郎 ？才**】

はじめてこのコーナーにお手紙書きます。ちょっぴり怒ってます。

広瀬さん，ちょっと言いすぎじゃございませんか？　実際，私はゲーム・センターでタバコを吸いながらゲームをする2人の女の子を見たことがあります。でもそういうのって，ごく一部の人だとは思いませんか？　単にゲームをやっているからという理由だけで片づけられたくありません。

それでも不良視なさるのなら，私はそれでもかまいません。それは，ゲームが好きだからです。好きなことをやっていてレッテルを張られても，痛くもかゆくもありません。

でも，これだけは言いたいのです。いくらあなたがそんなことを言ってもムダでしょう。ゲーム・センターに通う女の子の数は減りません。私と同じようにゲームを愛している女の子がいることを忘れないでください。

【神奈川県三浦郡・**西部雅子 ？才**】

広瀬さん……最初に言いますが，私は不良じゃないですよ（ウィズマニアだけど）。

不思議に思うのは，なぜゲーム・センターに行く女の子が不良なのか，ということ。たしかにゲーム・センターというと，まだ悪いイメージが残っているような気がします。私自身，ゲーム・センターは怖いです。

でも，でも，それはゲーム・センターに罪はないですよ。もちろんゲームにも。私は純粋にゲームがしたくて行くんです。それのど

こが不良ですか？　では，ゲーム・センターに出入りしている男の人は不良ですか？

なんか……くやしい。男だから，女だからって区別されるのが。広瀬さんの意見を読むと，なんだか「女はアーケード・ゲームをするな」と言っているように思えてなりません（極端ですけど）。もし，これがそういうニュアンスを含んでいるなら，言いましょう。「ずるいです！」

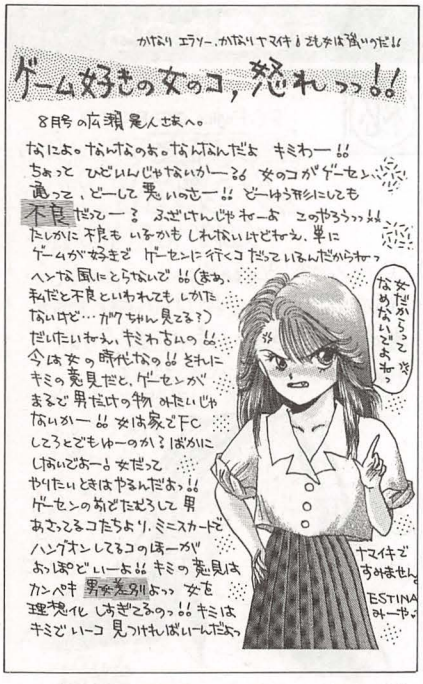
女の人がゲーム・センターに行ったら不良で，男の人なら不良じゃないんですか？

恋人うんぬんのこともありましたけど，私が男だったら別れたりしません（一緒に行きます）。

もし，私の恋人が「ゲーム・センターに行くような女は不良だ」なんて言ったら，こっちからフッてやります。

こんなことぐらいで女性の価値を決めてほしくないんです。

【北海道恵庭市・Fredy☆なおちゃん16才】



【高知県香美郡・Estinaみーや 15才】

■山下：リライトしても，まだまだ過激だなあ。おつぎは，ちょっとちがった視点からの投稿だ。

○その他編

前々からどうも気になっていたのですが，ゲーム・センターがマンガなどで扱われるときには，絶対と言っていいほど「典型的な不良のたまり場」というイメージで使われますよね。たとえば，月刊マガジンの『ヤンキー烈風隊』とか，月刊ジャンプの『あばれ花組』とか。で，そこにたまっている不良たちと主人公がバカみたいな騒ぎを起こすという……。

前に見たテレビ番組でも，家出した半不良の少年が，やはりゲーム・センターで，両替をしたお金をそのまま取られるというシーンがあったのを覚えています。なぜゲーム・センターが，「不良のたまり場」という扱われかたをするのでしょう？

ボクが知っている限り，不良のたまり場となっているゲーム・センターなんてありませんが……。おかしいですよね，絶対。

【兵庫県神戸市・和歌山原人？才】

固いこと言わずに，みんなで楽しくやろうよ」

ゲームは数あるエンターテイメントの一つであり，男性も女性も，大人も子供も楽しめなければならないし，ゲーム・センターはそのための場であるのだと思うのだ。

ボクならゲーム・センターばかり通っている女の子でも恋人にしたいと思う。そしてもし，彼女がゲームにしか興味がないのなら，他にもたくさん楽しいことがあるのを教えてあげる。ゲームはいいが，ゲームだけではいけないと思うんだ。もっと広い視野でね。

【北海道釧路市・Z.A.A.18才】

えへへー。じつは私，彼女がいるんですよ。それもゲーム・センターへ通っている。

はじめは『ドラクエIV』の話からつき合いはじめ，しだいに2人ともゲーム・センター通いのゲーマーだとわかり，今では良きゲーム仲間兼恋人なのです。ほぼ毎日，ゲーム・センターというデートコースで2人同時プレイゲーム（もっぱら『テトリス』）をやっています。うらやましいでしょう。

ゲーム・センターが男の遊び場という考えは昔のもの。今，ゲーム・センターは映画館や遊園地につぐデートコースになりつつあるんです。私の行くゲーム・センターでは，よくカップルを見かけますよ。

だから女の子も，もっともっとゲーム・センターへ行こうよ！　そこから恋が芽生えることもあるかもしれないよ。

【愛知県名古屋市・マークIII18才】

■山下：えへへー，じゃないってーの。おや，ベーマガ・ライターからも意見がきているぞ。

ゲーム・センターに女の子がくるのは，悪いことなのでしょうか。今でさえ閉鎖的で特有の雰囲気があり，女の子にとっては入りにくい場所なのですから，それを改善しなくてはいけないと思います。メーカーさんも最近では『ロッドランド』に見られるように，女の子向けのゲームを発売し，女性ユーザーの獲得に乗りだしてきているくらいなのです。

恋人うんぬんの話もでてきましたが，「彼女がゲーム・センターに行っていたら別れる」というのは極端すぎるような気がします。だって，ゲーム・センターに行く女の子を好きになったのではなく，自分が好きになった女の子が，たまたまゲーム・センターに行っていただけなのですから。これだけの理由で別れてしまうような仲が，はたして恋人なのでしょうか？

ベーマガ女性読者のみなさん，機会があったら一緒に『R-360』で遊びましょうね。

【第4ユニットの後援会長・佐久間亮介】

■山下：おいおい，一緒に『R-360』をやるっていうのは，なんだかアブナイぞ。

というところで，今月は「読者間レビュー」もお休みしてしまいました。次号は通常パターンに戻したいと思います（この件に関する投稿ばかりだったら，どうなるかわからないけどね）。それでは，最後にニュースを一つ。

☆読ホン・サークル会員募集のお知らせ

お待たせいたしました！　いよいよ読ホン・サークル『Reformers』が発足します。参加希望者は，まず案内書を送りますので，62円切手を張り自分の宛先を書いた返信用封筒を下記まで送ってください。同時に，サークルへの意見などを書いてもらうとありがたいです。

参加資格はありません。作り手のかたも歓迎します。たくさんのかたの参加，お待ちしています。

○あて先

〒815 福岡市南区長丘 2-15-5-402

大出　綾太

夏休み 山下　章イベント情報

●名古屋・豊橋イベント

8月25日（土）13:00～16:00　テクノ豊橋（☎0532-52-1231）

8月26日（日）13:00～16:00　テクノ名古屋（☎052-581-1241）

※多数のソフトハウスとの対談があるぞ。

●徳島イベント

9月8日（土）　徳島・青少年センタービル2F（徳島市城ノ内2-1　☎0886-25-6166）

●コナミレーベル・ファンの集い

8月23日（木）大阪・千里中央協栄生命ホール

24日（金）名古屋・FLEXホール

28日（火）横浜・西公会堂

※ボクが司会をつとめるので，ぜひ遊びにきてね！（各日とも12時開場）

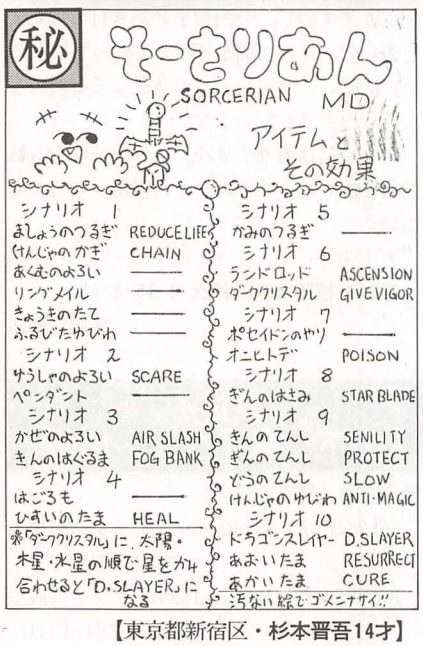
読者が創る……ベーマガ秘情報局

イースIII

秘 PC-88SR版の『ワンダラーズフロムイース』で，アミュレットを6回使えるようになる技を見つけました。

ラストボスのガルバランとの戦いのところで，まずブロシアの薬を使いきります（リングパワーが100以上なら使う必要はないかもしれない）。つぎに，アミュレットを1回だけ使います。その後[I]キーを押し，リターン・キーを押します。すると連続5回使えるようになります。【大阪府富田林市・ネクロス14才】

ソーサリアン



【東京都新宿区・杉本晋吾14才】

秘 メガドライブ版の『ソーサリアン』で，隠れアイテムを四つ発見しました。場所はシナリオ6の『魔法使いの弟子』とシナリオ8『マリオネットの館』です。

■シナリオ6

・シナリオをクリアした後に，5階の1番右端の屋上にいくまでの途中にある二段重ねにしてある机の引出しの中に「あおいゆびわ」が入っています。

・1階の，左から2番目の部屋の引出しの中に「あかいゆびわ」が入っています。

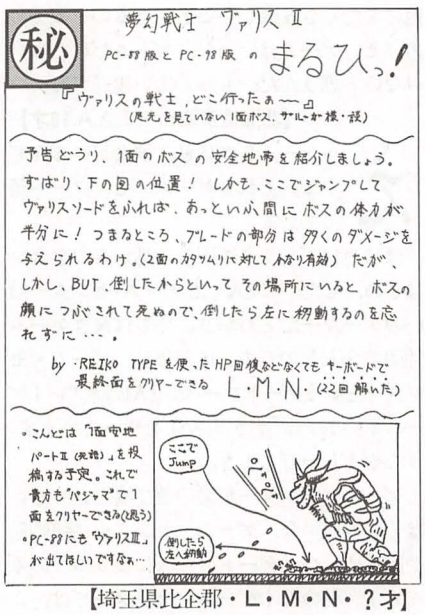
・資料室の中の電話が乗っている本棚を調べると「ほのおのつえ」があります。

■シナリオ8

・ダール伯爵を倒してから，ピエタを連れてきて，右の壁を調べれば「あくまのつめ」があります。

【愛媛県伊予三島市・加地英則15才】

ヴァリスII



【埼玉県比企郡・L・M・N・？才】

■情報局長：同じ面の安全地帯なんかいらないから別の面のを送ってこいよ。

大航海時代

秘 X1 Turbo版の『大航海時代』で，主人公をはじめから強くする方法です。やりかたは，まずゲームをはじめて主人公に好きな名前をつけます。そして，その後各数値の基本になる数値と，ボーナス・ポイントを決めるところで，Nを選び続けます。すると，ときどきボーナス・ポイントがすごく大きな数値になることがあります。僕はこの方法でボーナス・ポイントが112という数値をたたきだして，最初から二つの数値が100で，あとの三つがすべて90前後の主人公を作りました。

【静岡県清水市・斎藤太志14才】

三国志II

秘 PC-88SR版の『三国志II』で，袁術が死んだあと怨霊となってでてくる方法を発見しました。

やりかたは簡単です。まず，袁術本人がいる国に攻めていき，袁術を倒します。後は，後継者が選ばれれば，でてきます。

【青森県南津軽郡・ヤスチー17才】

■情報局長：この他の武将でも怨霊がでてくるらしいし，ちがうやりかたもあるらしい。

うる星やつら



【京都市・SHUN 1990 16才】

46億年物語

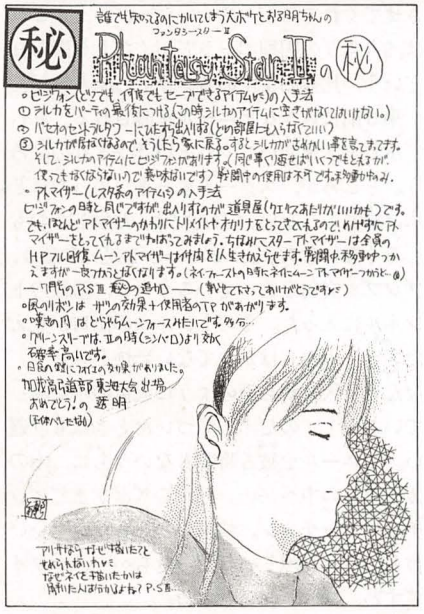
秘 PC-98版の『46億年物語』で，ミュージック・モードを発見しました。

やりかたは，まずMS-DOSを立ち上げます。立ち上がったら，コマンド入力ができる状態にして，ドライブ2に『46億年物語』のシステム・ディスクかユーザー・ディスクを入れます。そうしたら B:MUSIC TEST

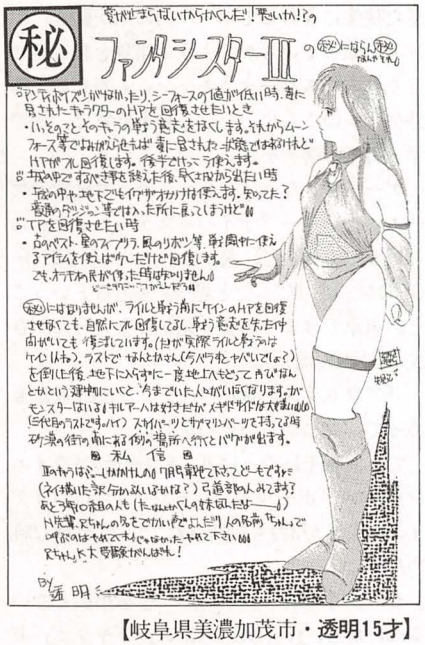
と打ちます。するとミュージック・モードになります。

【奈良県北葛城郡・潮永健志16才】

ファンタシースター



【岐阜県美濃加茂市・とおる　あきら15才】



【岐阜県美濃加茂市・透明15才】

ベラボーマン

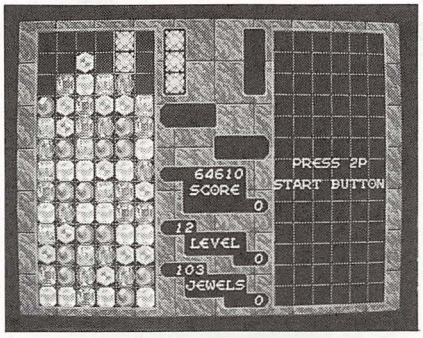
秘　PC-エンジン版の『ベラボーマン』で，普通のコンティニューをするとステージの最初からだったのを，その場からはじまるようにする，すごい技を発見しました。やりかたは，ベラボーマンがやられてからコンティニュー画面が表示されるまでの，ほんのわずかな時間の間にRUNボタンを押すだけです。もし，どうしてもできないという人がいるならば，RUNボタンを連打してもなると思いますので。

【東京都練馬区・小林寛之19才】

コラムス

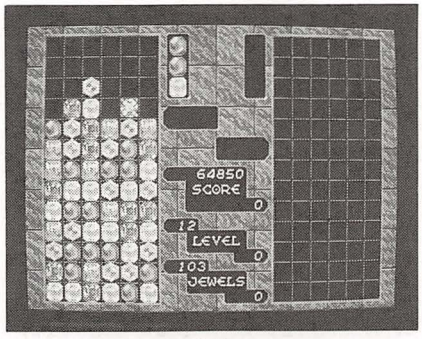
秘　メガドライブ版の『コラムス』で，たまにでてくる魔法石を2回にわけて使う方法を発見しました。

やりかたは，ジュエルが80個ぐらいになったときに　どこでもいい（一番端がやりやすい）ので上から1個か2個分残して積み上げます。だいたいジュエルが100を越えると魔法石がでてくるようなので，それに合わせて積んであればいいです。魔法石が出現したら，その積んだところに置きます。すると魔法石が画面に1個か2個隠れた状態になります。



▲これでまず１種類の宝石が消えます。

この状態でまず１度目の効果を発揮して宝石が消えます。すると今度は画面に隠れていたもう一つの宝石が落ちてきて２度目の効力を発揮するという仕組みです。



▲これぞコラムスの奥義

【東京都大田区・ドラスピII20才】

マージャンCOP竜

秘　メガドライブ版の『マージャンCOP竜』で，あの低いパラメータをはじめから50ずつにする方法を発見しました。やりかたは，ゲームをはじめるときに「続き」を選んでパスワード入力画面にします。そうしたら萬子で九連宝燈（11123456789999の順に並べたもの）を入力するとできます。

【東京都大田区・黒田英明20才】

■情報局長：この他にもありそうだぞ

グラナダ

秘　X68000版の『グラナダ』で，くだらない㊙を見つけました。なんとマウスを使っても遊べるということだー!!キーボードやジョイスティックとちがって操作がしづらいが，なかなか遊べます。

【大阪市・ヒロポン？才】

雷電（RAIDEN）

秘　テクモのビデオゲーム『雷電（RAIDEN）』で，隠れキャラ（妖精）を発見しました。

だしかたは，1面の川の手前に弾が当たる木があります。その木にしつこく弾を撃ち続けると妖精が出現します。

回収すると10,000点が得点に加算され，さらに死んだときに1回だけ現れて，パワーアップ・アイテムとボムを置いていってくれます。

【岡山市・G・T・II？才】

秘　テクモのビデオゲーム『雷電（RAIDEN）』で，隠れキャラ（妖精）を発見。だしかたは，4面の途中に2機でてくる中ボスがいます。その2匹目のところで左側にある木に弾を当て続けます。

【東京都港区・西麻布のアルテミス45才】

秘　テクモのビデオゲーム『雷電（RAIDEN）』で，1面ボスの安全地帯を発見しました。

やりかたは簡単で，1面のボスの真上（画面の上のことではなくてボスと重なること）にいればいいのです。

【東京都品川区・TOCビルの目の前に住んでいるアポロン48才】

チキチキボーイズ

秘　カプコンのアクション・ゲーム『チキチキボーイズ』で，点をかせぐ技をみつけました。

やりかたは，敵の入った緑色の宝箱がでてきたとき，そのまま開けないでボムを使ってから宝箱を開けます。すると，中からでてくるバッタなどの敵が金色になっています。この金色の敵を倒してみると，普通に開けたときより点数が高くなっているのです。

【大阪府・こはっちゃんしおしお20才】

㊙情報大募集

このベーマガ㊙情報局は，読者のみなさんが創るページです。パソコン・ゲーム他ファミコン，PCEngine，メガドライブなどの㊙はもちろん，必勝法などもOKです。みなさんが自分で発見した㊙に限ります。ただし，プログラムのバグ等による珍現象は㊙とはみなしません。

くれぐれも，他誌との二重投稿はおやめください。

宛先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「ベーマガ㊙情報局」係

第25回

山下 章の フリートーク・ボード Free Talk Board

花博ではコレに乗れ！ガイド

ちょっとかたい内容だったカラーページ(232～236ページ)とは対照的に，ここでは花博オススメの乗り物を紹介しよう。

なんと言っても要チェックは，『ギャラクシアン³』などがあるマジカルクロス・エリア。正直言ってボクらの世代は，ここ以外は，あまり楽しめないんじゃないかなと思う。

いや，もちろん花を見るのもいいんだけど，あの混雑はちょっと勘弁してほしい。とくに無料のパビリオンはものすごいのだ。数時間ならんで花の展示を見るなんていうのは，花博の主旨に反して申しわけないのだが，ボクには耐えられそうにない。道の周りに作られた美しい花壇，キレイに装飾された各国の庭園で，花博の雰囲気は十分味わえるしね。

とはいえ，もちろん見るべきパビリオンもいくつかあって，中でも富士通館はオススメしたい。植物の光合成の過程を，フルカラー立体のCGで見せてくれて，なかなかの感動ものなのだ。観客は全員，映像を立体で見るために，液晶シャッターのメガネをつけることになる。シャッターの動きは電波で制御されていて，ハイテクなカンジ。余談ではあるが，同館の入口でFM TOWNSによる『音の花園』というイベントが行なわれていた。恐るべし，富士通の宣伝力！

話をマジカルクロスへ戻そう。こちらはすべての施設が有料なだけあって，無料のパビリオンと比べると，圧倒的に人の流れがスムーズだ。それでいて，日本初登場という乗り物がいくつもそろっているから，これに乗らない手はない。

まず試してもらいたいのが，『ルーピング・スターシップ』。これはコワイ。『バイキング』っていう，船が大きく左右に揺れる乗り物は知ってるよね。『ルーピング・スターシップ』はそれが360度空中回転してしまうという，絶叫マシーンなのだ。まっ逆さまになったところで，しばし停止してくれちゃう親切設計(？)。

ボクと今回の取材にカメラマンとして同行した「やんま」は，きたるべき360度回転ゲームマシン『R-360』のプレイにそなえて，このマシンで特訓をすることにした。しかし，1度乗車しただけでギブアップ。あっ，乗る人は，ポケットの中をカラにしておきましょうね。逆さのときにコインをバラバラと落とすと，恥ずかしいから。

スリリングな気分をもっと味わいたいという人は，『風神　雷神』。これしかないでしょう。スタンディング（立ったまま）とシーティング（すわって乗る）の2台が同時にスタートして，コース内をシンクロしながら走り回る，芸術的なジェットコースターだ。もちろん，スタンディングのほうに乗らなきゃ話になりません。これに乗る直前から「やんま」は妙に無口になっていたのだが，どうやらジェットコースターが大の苦手だったらしい。いざ乗り込み，最初の急な坂を昇っている最中，彼は泣きそうな声で叫んだ。「花博にただで行けるからって，浮かれてたボクが悪かったですぅ。神さま，見城さま，NEO・GEOさまぁ……」

もうひとつ，ちがった意味での恐怖を体験させてくれるのが，『クレージーダック』。これは，9人乗りの円型ボートで川くだりを楽しむという，比較的よくあるタイプの乗り物だ。

乗る前に大きなビニールを渡される。それで水しぶきを防いでくれということなのだろう。ところが，スタートすると，思ったほど水は跳ねてこない。「なんだよ，たいしておもしろくないなあ」と，ビニールを足元に放り，ブツブツ文句を言っているうちに，最後のトンネルに入った。そのトンネルの出口が見えたとき，ボクらはかつてない恐怖を味わう。なんと，天井から滝のように大量の水が降っている（？）のだ！　気づいたときはもう遅い。ビニールを被る時間もないうちに，水のカーテンの中へ……。頭からズボンまでビッチョンビッチョン。快晴の日だったからいいけど，これが涼しい日だったら……。コワイですね，スリリングですね。

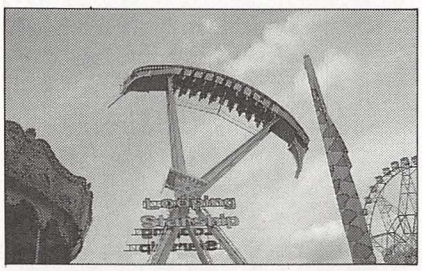
それから，ジェットコースターの視点から見た映像に合わせてホール内の床が動き，ホントに乗っているかのような錯覚を起こさせてくれる『スパークスキャン』も楽しい。体感ゲームのさらに上を行く乗車感覚は，物理学・力学の勝利を感じさせてくれる。

ゲーム好きな人は，きっとナムコ経営のゲーム・センター『サイバーステーション』にも行くだろうけど，驚かされるのが，NEO・GEOが20台（だったと思う）もあるということ。東京ではまだあまり見かけないのに，さすがSNKの地元。

『アウトラン』海外バージョン80秒設定もあって，なつかしい思いをした。

でも，目玉はやっぱり，8台通信の『ウイニングラン』『ポールポジション』。1台につきディスプレイが3台も接続されていて，壮観な眺めだぞ。

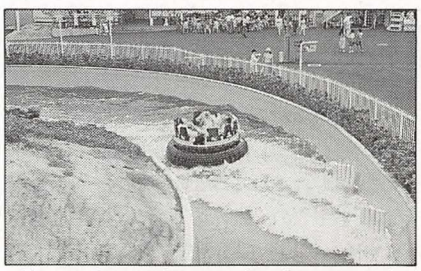
せっかく『ギャラクシアン³』を出展しているんだから，『ギャラクシアン』『ギャラガ』『ギャプラス』『ギャラガ'88』も通信で並べておいてほしかったな（ムリだって）。



360度大回転する『ルーピング・スターシップ』。逆さの状態で故障してしまったらどうしようと真剣にビビるのも，花博ならでは



2機のジェットコースターのシンクロぶりを見ているだけで楽しい『風神　雷神』。でも，見るのと乗るのとでは大ちがい！



暑い日に乗ることをオススメする『クレイジーダック』。薄着の女の子は特に気をつけよう(余計なお世話)

CHALLENGE! HIGH SCORE! 全国集計

タイトル	スコア	チャンピオン	店　名	備　考
雷電 (セイブ/テクモ)	9,101,530	人生波欄万状ノEXC- 星白金　HIR	プレジャーキャッスル（東京）	3周目5面 青側使用
チキチキボーイズ (カプコン)	2,128,650	猿家派・MPP	モンキーハウスメインスタジアム(福岡)	全面クリア
エアデュエル (アイレム)	1,142,000	すでにやめてるLCN	アミューズ&レストメイヨー（兵庫）	全2周クリア
マジシャンロード (アルファ電子/SNK)	1,056,540	R,G,B-STG	ゲームセンターUFO （神奈川）	全面クリア 残×0
トライゴン (コナミ)	2,688,530	HST-㊐SPT	荏原ゲームコーナー （東京）	全2周クリア
コラムス (セガ)	99,999,999	やちょ	モンキーハウスメインスタジアム(福岡)	L-285 J-9999
サンダーフォックス (タイトー)	2,329,000	TRM-N,T-PMX㊊	ジョイランドタイト一草津（滋賀）	5面
パロディウスだ! (コナミ)	1,799,000	HCM-POTSU	イエローハット （愛知）	2周目3面 マニュアル
1941 <1P> (カプコン)	14,511,400	PIA-闘魂HYT	タイトピア木屋町 （愛媛）	全6面クリア
1941 <2P> (カプコン)	16,753,300	PIA-HYT PIA-CNT!!	タイトピア木屋町 （愛媛）	全6面クリア
レーシングヒーロー (セガ)	60,569,090	MSO-IO-LIE	PC巣鴨 （東京）	全面クリア バグ有り
Eスワット (セガ)	2,559,800	ESSAY MB-新命月	ハイテクセガ高崎 （群馬）	全面クリア
STUN RUNNER (ATARI)	1,209,455	RAMBLER-REI	PC早稲田 （東京）	レベル20 ワープ無し
ブロックアウト (テクノスジャパン)	312,931	MOU-銀戦車㋅㋮	BC京都 （京都）	ラウンド29 フェムス297
ダイナマイトデューク (セイブ/テクモ)	1,656,380	TYRANT-EXE	ハイテクノーベル神保町（東京）	全9面クリア
ボナンザブラザース (セガ)	999,999+α	全国14店にて達成	——	全12面クリア
ムスタング (UPL)	10,000,000+α	全国8店にて達成	——	——
ゼロウイング (東亜プラン)	8,689,760	5ヶ年計画引継中 FREEZIN'	ジョイフルランドヒノーズ下井草(東京)	17-16 10UP有り

今月のトップは『雷電』。すでに900万点台がでています。このスコアは他を圧倒的に引き離してのトップ。来月は1千万点台が期待できそうですね。1P側と2P側では，敵の出現量，弾の量が多少ちがうようです。集計は別にしませんが，備考には記入してもらいたいと思っています。

『チキチキボーイズ』は比較的，難易度がやさし目なので，ハイスコア争いも，かなり激戦になっています。みんな名前はなんていれてるのかな？

『コラムス』も，ついにカンストがでました。すごい！やちょさんおめでとう！

『パロディウスだ！』は一つしか更新されませんでした。このゲームは面数優先。同じ面のときだけ点数で集計します。このまま2周クリアがでないまま消えるのか？トップ・プレイヤーのみなさん，がんばって！

『ボナンザブラザーズ』，とても良いゲームです。縄，デパート面，エンディングなどは一見の価値ありでしょう。点数のほうは，999,999点でカンスト。ちょっとがんばればだせるかもしれません。時間いっぱいまでかせぎましょう。

『ムスタング』も全国8店にて1千万+αが達成されています。連射が付いていると楽なようです。

『ゼロウィング』は先月集計からもれてしまったので，今月載せています。FREEZIN'（しょう油）さん，ごめんなさいね。

●ファイナルファイト（カプコン）

2,878,150：JAG-IGA：荏原ゲームコーナー(東京)

●ロッドランド（ジャレコ）

73,031,850：SPI-100万点はバグじゃない：ハイテクセガ藤井寺（大阪）

●SDI（セガ）

79,637,830：やんちゃ姫GTO-TM：ハイテクセガ金沢（石川）

（海に行くぞ！宮塚&"だうだう"やんま）

■G・ロック（セガ）

コース	タイム	スコアラー	店　名	備　考
初　級	1′37″0	神帯CYG	BC京都（京都）	全面クリア
中　級	3′18″0	はりけーん氏元気？ INGS-N.H㊋	BC京都（京都）	※更新スコア無し
上　級	3′09″4	神帯CYG	BC京都（京都）	全面クリア 残176.5

■キャメルトライ(タイトー)：タイム別集計

コース	タイム	スコアラー	店　名
スペシャル	2′26″5	めざせEXPERT EGC-㊎	荏原ゲームコーナー （東京）
エキスパート	2′21″6	もっと出せ！キャメ ㊗-OYA-G	ハイテクノーベル神保町（東京）
ビギナー	1′18″5	あと10秒？JAG- キャメ㊗H.S㊍	荏原ゲームコーナー （東京）

■キャメルトライ(タイトー)：スコア別集計

コース	タイム	スコアラー	店　名
スペシャル	1,147,370	URX-緑の少年	ゲームセンターUFO （神奈川）
エキスパート	1,108,090	TYRANT-キャメ ㊗-MAC㊎	ハイテクノーベル神保町（東京）
ビギナー	682,200	R800と心中希望！ EXC-AFC-T'	プレジャーキャッスル （東京）

プレイシティキャロット小樽店　北海道
北海道小樽市花園1-1-10　☎0134-23-9596

タイトル	スコア	スコアラー	備考
雷電（1P）	1,694,660	OAM-MRX®	2-0
雷電（2P）	4,460,930	つよP＋いせP®	2-4
チキチキボーイズ	937,380	すがP®	ALL
エイリアンストーム	8.74	免疾30日→1日®	3-6
☆ボナンザブラザーズ	999,999＋α	つよP	ALL
パロディウスだ！（2番）	947,600	つよP	2-2
コラムス（ハード，スタート）	2,038,579	1000万まで あと800万	J-2972 L-94
マジシャンロード	119,310	びでとボナンザ	4面
エアデュエル	7面	つよC	点数不明…
戦場の狼Ⅱ（1P）	999,990＋α	戦場の狼Ⅱ	ALL

プレイシティキャロット八戸店　青森
青森県八戸市六日町33　☎0178-44-4645

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マジシャンロード	272,580	RADISH-T,S	7面
NAM-1975（1P）	671,500	INZ	6面
雷電（1P）	1,253,510	INZ だでぱ	1-7
エアデュエル（1P）	559,100	う♡え♡す♡ぎ	2周目1面
パロディウスだ！（3番）	1,013,100	かんごふさん使用 ESWAT-管理人㊙	2-2 マニュアル
スノーブラザーズ（1P）	1,839,730	うおっ!!イトーヨーカドーグループだ	ALL
エイリアンストーム（1P）	8.96	RADISH-T,S	4-1
コラムス	2,984,840	MOFS-IDA	J-3659 L-114
デンジャラスシード	4,084,200	う♡え♡す♡ぎ	裏B×4 S×11
チキチキボーイズ			スコア募集中

ハイテクゾーンセガ山形　山形
山形県山形市七日町2-1-8　☎0236-23-0080

タイトル	スコア	スコアラー	備考
G-LOC（初級・ノーマル）	2'55"2	しろうちゃん（ドッギャーン）	1コイン 全面クリア
G-LOC（上級・ノーマル）	14面	しろうちゃん（よだれマスター）	1コイン
スーパーモナコGP（7速・ノーマル）	5'39"32	布施博巣	D,P-5064
レーシングヒーロー（Aコース・ノーマル）	58,867,520	RMC-SHO	1コイン 全面クリア
ハテナ？の大冒険（イージー）	1,270,200	S,A	1コイン 全面クリア
ラインオブファイアー（2P・ノーマル）	6,044,830	破滅の蟲使い&RMC	各1コイン 全面クリア
戦場の狼Ⅱ（1P・ノーマル）	553,350	ゴキブリ君1号®	1コイン6面
1941（1P・ノーマル）	12,397,900	くそげーくらぶ ZZZ-MIKA㉗	1コイン 全面クリア
ボナンザブラザーズ（1P・ノーマル）	200,200	//(だれでしょう?)	1コイン5面
コラムス（ハード・ノーマル）	2,880,895	Z,G35万（またきてね♡）	J3615 LV112

プレイシティキャロット琴似店　北海道
北海道札幌市西区琴似2条2丁目琴似グリーンビル1F　☎011-621-1110

タイトル	スコア	スコアラー	備考
トライゴン	1,883,940	ケンちゃんチャコちゃん ツモギリくん	2-8
G-LOC（中級）	4'52"1	がんちんくん	クリア
G-LOC（上級）	5'54"5	ヤッチ	クリア
雷電	1,888,990	NEBだ/	1-8
☆ボナンザブラザーズ	999,900	中川 つよし	カンスト クリア
ダークシール	838,900	ケンちゃんチャコちゃん ツモギリくん	ラストボス
キャメルトライ	3'40"9	こわいくん-FU	スペシャル ブラック
チキチキボーイズ	900,180	BREM-にしくん	クリア まだのびる
ファイナルファイト	3,105,120	しんのすけBREM	ガイクリア
デンジャラスシード	2,740,500	おまけスコア の 鳥校だ	3号機のみ クリア

ハイテクランドセガ五所川原店　青森
青森県五所川原市上平井町3-1　☎0173-34-6050

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エイリアンストーム	18.49	豊島 好考 & 川村 眞矢	4-1 ノーマル設定
ボナンザブラザーズ	297,700	三橋 英樹	ステージ7 ノーマル設定
コラムス	2,334,440	進学校生です!!やっぱり大天才!	L-99 J-3333
レーシングヒーロー	37,428,770	マル優	ステージ6 ノーマル設定
ブロクシード	184	ゆうこ	レベル48 ノーマル設定
クォース	278,720	OGC-ZEATER®	1017個 ノーマル設定
MVP	AVG-439	青山 秀樹 BG-Oo	ノーマル設定
ジャンボ尾崎スーパーマスターズ	-13	OGC-ZEATER®	全17クリア ノーマル設定

プレイシティキャロット日立店　茨城
茨城県日立市鮎川町6-7-4　☎0294-34-1010

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ボナンザブラザーズ	425,400	SEC	9面
コラムス	1,369,828	SID	J2332 L76
ブロックアウト	104,751	"ぶたさんしたいよお" TAM	F165
トライゴン	698,680	TEXT-日立市部 Pac Ki	8面
パロディウスだ！（2番）	963,100	猫まっしぐら	2-3 マニュアル
雷電	3,488,980	一応お○○ま	2-3 2P側
NAM-1975	616,100	TAM	5面ボス
マジシャンロード	585,030	TAM	7面
チキチキボーイズ	815,410	?	ALL
ダークシール	593,250	NAZO	

室蘭キャロットハウス　北海道
北海道室蘭市中島町1-33-3　☎0143-45-1951

タイトル	スコア	スコアラー	備考
雷電（1P）	698,300	KAI	1-5 ノーマル
チキチキボーイズ（1P）	818,200	オタクのただちゃんだ…	ALL ノーマル
コラムス（1P）	1,495,187	店員しゅみっと（はーしゅだよん）	LV79 JW2463
エアデュエル（1P）	486,900	ラクチンである	7面ボス ノーマル
戦場の狼Ⅱ（1P）	925,600	私が○○島○Aである	ALL,MG 最高11個
ボナンザブラザーズ（1P）	287,300	AVG-B,B	RD7,1コイン ノーマル
G-LOC（初級）	3'31"6	ROA	ALL ノーマル
ハテナ？の大冒険（1P）	1,862,000	HAN	1P,ALL イージー
ブロックアウト（1P）	100,895	なつかしい	28面 247FACES

ウィルトークタイトー盛岡　岩手
岩手県盛岡市大通り1-10-14　☎0196-22-5188

タイトル	スコア	スコアラー	備考
コラムス（ハードスタート）	9,343,307	MOFS-ILL	J-6647 L-199
パロディウスだ！	772,500	MOFS-ICH㊊	2-1 M タコ
ファイナルファイト	2,865,190	MOFS-SKL-KON	ALL,残0 コーディー
キャメルトライ	3'51"4	BUG	ALL 497,210
サンダーフォックス	2,088,300	DIS	ALL 残0
エアデュエル	478,100	KSP-T.O	7面ボス
グラディウスⅢ	700,860	MOFS-SKL-KON	TYPE-D F.F 2-1
エアーインフェルノ（救助）	391	REM盛岡支部	ALL L3面PERF

プレイシティキャロット宇都宮店　栃木
栃木県宇都宮市駅前通り1-5-10　☎0286-25-6652

タイトル	スコア	スコアラー	備考
チキチキボーイズ	827,850	ムッチョ	ALL
パロディウスだ！（3番）	994,900	MB-HAK㊗	2-1
ボナンザブラザーズ	320,200	TPF?-ちがーう ほんのり ちがーう	R-8
ファイナルファイト（コーディー）	3,075,820	TPF-CPF- ロメオ南条	1コイン ALL
マジシャンロード	507,880	MB-TPF ボンバーマン	1コイン ALL

ゲームプラザヴィクトリア　北海道
北海道札幌市南区澄川4条3丁目　☎011-813-6025

タイトル	スコア	スコアラー	備考
チキチキボーイズ	542,200	チャーハン野郎	4-4ボス ノーマル
雷電	1,001,990	HOZAKY-Y・F	1-5,ボス 連付ノーマル
パロディウスだ！	1,021,200	教曜さぼってパロディウスっっっっっ	2-2,連付 たこ使用
キャメルトライ（スペシャル）	4'06"6	哭きのK	ALL,黒玉
エイリアンストーム	9.32	ソフトクリームはうまい/	4-4 スクーター
コラムス	17,747,983	HOZAKY-Y・F	LV282 JEW5664
大工の源さん	139,000	HOZAKY-Y・F	5面 ボス ノーマル
ボナンザブラザーズ	308,600	Mr.チャーハン	8面 ノーマル
スノーブラザーズ	3,606,060	HOZAKY-Y・F	ALL1ミス 残3,up×1
ダークシール	178,600	NAGAWA君	2面ボス 騎士使用

プレイランドファンタジー　宮城
宮城県仙台市青葉区中央1-7-6 西原ビル1F　☎022-261-6911

タイトル	スコア	スコアラー	備考
コラムス（ハードスタート）	26,600,920	G,O	L-259 J-9999
G-LOC	2'46"2	PLE君ごめん㊊	初級 ALL
チキチキボーイズ	1,058,430	SPREAM-YU ㊙㊙	ノーマル ALL
雷電	1,252,240	T,S	ノーマル 1-6
☆ボナンザブラザーズ	999,999	GESSY	ノーマル ALL
マジシャンロード	662,820	SPREAM-YU ㊙㊙	ALL
NAM-1975	598,200	EGA-OCT㊎	5面
エイリアンストーム	9.38	怒羅権-RYU㊐	ノーマル ALL

ハイテクセガ高崎店　群馬
群馬県高崎市中紺屋町10　☎0273-25-1972

タイトル	スコア	スコアラー	備考
チキチキボーイズ（ノーマル設定）	1,840,210	ESSAY MB-JUN	1C ALL 12万落ち
☆ボナンザブラザーズ	999,999＋α	MYK	ノーマル3人 1C ALL
エアデュエル（連射付き）	847,800	ESSAY GRF-DOW	ノーマル3機 2周目5面
レーシングヒーロー（Aコース）	60,530,670	ESSAY-SSS IL-M&S	ノーマル設定 1C ALL
★Eスワット	2,559,800	ESSAY MB-斬命明	ノーマル設定 1C ALL
ハットリス	316,342	ESSAY MB-JUN	ノーマル設定 1コイン
トライゴン（連射付き）	1,731,280	NOP-OAC	ノーマル1C 2周目8面
G-LOC（初級）	1'49"5	ESSAY MB-斬命明	ノーマル設定 1C ALL
G-LOC（中級）	3'35"7	OAC-SRP㊗	ノーマル設定 1C ALL
G-LOC（上級）	6'39"2	KEY	ノーマル設定 1C ALL

コミュニティスペースNTK2店合同　北海道
北海道恵庭市本町113番地　☎0123-33-2271

タイトル	スコア	スコアラー	備考
チキチキボーイズ	835,330	モンドコドン	1コイン ALL
ボナンザブラザーズ	585,500	JAF-Y,O	12面
エアーインフェルノ（救助編）	387ポイント	MOG-最上	1コイン ALL
雷電	678,680	ひろぼんⅡだ!! !!!!!	1-5
パロディウスだ！（1面）	658,800	AVG-舞奈	9面
トライゴン	540,230	AVG-WAR	7面
グラディウスⅢ（テクニカル）	970,250	TZK-T.T	B装備 F.F 10面
ロードオブキング	247,400	AVG-WAR	1コイン ALL
ザファントムオブジオペラ	74,416,580	AVG-BGM	
ブロックアウト	155,932	植物人間ポリポリ2世	19面

秋田キャロットハウス　秋田
秋田県秋田市中通1-4-5 古沢ビルB1　☎0188-32-2868

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ボナンザブラザーズ	476,000	SEGAマーク目が燃えた U 学	10面
雷電	1,108,030	ESFORCE-ZK	6面
コラムス（イージー）	4,520,283	Pochi	L-141 J-4960
コラムス（ハード）	2,360,182	OTKの友人	L-100 J-3192
ハテナ？の大冒険	1,993,200	PWK	ALL
NAM-1975	462,500	ペン髪軍人っ-感じ	5面
A-ジャックス	707,900	無超人之禁也	7面

ハイテクランドセガベルル　埼玉
埼玉県川越市脇田町3-6　☎0492-24-2407

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マーベルランド（ノーマル）	1,005,690	宮田	ALL 残×2
マーベルランド（イージー）	429,680	宮田	ALL 残×4
ファイナルファイト（コーディー）	2,493,186	狭山のXYZ	6面 ノーマル
スーパーモナコGP（7S）	6'18"23	Hangyodom Semna	D-4642
ラフレーサー	104,900	777	10面 ノーマル
エイリアンストーム（カーラ使用）	8.72	アナザーテラリン	3-2 ノーマル
ワルキューレの伝説	1,502,370	栃井智行	ALL ノーマル
ゲイングランド	30,625,415	T,O	ALL ノーマル

チャレハイ通信

★ゲームプラザヴィクトリア(北海道)

●夏は涼しいヴィクトリアでゲームを。オール26インチです。NEWゲームぞくぞく入荷。

★ハイテクランド五所川原店(青森)

●「おもしろい客シリーズ」その2

ゲームをやらずにブルズアイの玉をひろいまくって帰った客。

★秋田キャロットハウス(秋田)

●夏だ！お盆だ！帰省客大募集。その他旅行客も大募集。地中の秋田CHが見つからなかったら☎0188-32-2868まで。

★PC日立(茨城)

●オールド・ゲームを復活させるリクエスト・ノートを置きました。人気の高いものはできるだけ再入荷するよう努力します。みなさんも自分の好きなゲームを書きにきてください。

★ハイテクセガ高崎(群馬)

●7/20～7/31ハイテクセガ高崎，店を上げてのW.G.P.チャンピオン・シップ開催。近くのプレイヤーは，ぜひご来店を！

★柏ガリバー(千葉)

●今，ウィニングランがとっても熱いのだ。

ゲームセンターペガサス 埼 玉
埼玉県春日部市粕壁上町4456 ☎0487-52-3859

タイトル	スコア	スコアラー	備考
雷電	4,095,470	NAI	2-6
ムスタング	2,134,100	田丸	2-5
ラフレーサー	403,100	AOI	
トライゴン	439,870	YOS	6面
パロディウスだ!	589,400		
戦場の狼II	999,990	J.N	ALL 1P
コラムス	7,560,630	NAI	L 182 J6219
グラディウスIII	1,448,720	MAI	3-1 エディット
1941	4,678,800	AAB	ALL レベル3
チキチキボーイズ			

プレイシティキャロット田町店 東 京
東京都港区芝5-27-12 ☎03-452-8349

タイトル	スコア	スコアラー	備考
チキチキボーイズ (1P)	1,916,940	星白金 あつし夫=めし夫	
パロディウスだ! (2番)	914,700	MSO-08 星白金-YUN	2-1,連付 マニュアル
戦場の狼II (1P)	944,850	福井敏夫	ALL
ビーストバスターズ (1P)	6,498,220	E-SWAT'S 星白金 B,SⒸ	ALL
コラムス (1P)	20,055,184	ベストは5650万 はむはむ	J=9999 L=295
ファイナルファイト (ガイ)	2,711,760	ATM-FX∞(ぺ)(テ)	R-6 ボス手前
ウイニングラン鈴鹿GP (1P)	5'53"169	URURIKU	4周設定 6MT
1941 (1P)	13,009,600	ATM-FX∞(ぺ)(テ)	イージー

プレイシティキャロット経堂店 東 京
東京都世田谷区経堂1-4-9 ☎03-427-3485

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エアデュエル	135,800	加藤和宏	
シークレットエージェント	338,700	高木隆弘	
コラムス (ノーマル)	1,542,733	DDD-mkII (とさ)	
コラムス (イージー)	125,310	FBI	
戦場の狼II	950,500	つっちゃん	ALL
大旋風	295,880	MGN-KOZUKE	5機設定 エリア36
エイリアンストーム	510	KGB	
ファイナルファイト	3,312,910	信玄十七代目	1コインALL ガイ
ハテナ?の大冒険	43,000	佐々木昭彦	
スーパーハングオン	3'04"67	藤井一雄	

サンペディックナムコランド 千 葉
千葉県習志野市谷津1-16-1 ☎0000-00-0000

タイトル	スコア	スコアラー	備考
チキチキボーイズ	1,897,660	ALT-だいすけ	ALL
雷電	2,283,040	MIRAGE-MAX (ち) Ⓒ	8青 連付 青使用
ボナンザブラザーズ	612,100	CHAT-モダンボーイ	R-12 イージー4人
エアデュエル	847,500	MIRAGE-MRI(ち)	12めん
ムスタング	1,250,300	神崎 球	8面
コラムス	26,686,552	SFF-DSI-羽妙風沙	L10スタート J・LV.カンスト
スノーブラザーズ	1,891,040	CHAT-KIM	ALL
G-LOC (上級)	6'14"1	CHAT-INFINITE-ずるずる	1コイン ALL
WGP (ニューバージョン)	P=117	CRS-ZAP	6速
コズモギャングズ (プロ級1人プレイ)	89	点2で4連敗 らんと	

サンシャインゲームセンター 東 京
東京都足立区西新井栄町2-3-4 ☎03-887-6060

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パロディウスだ! (1番)	1,127,800	MJS-らじあめ	2-3
ファイナルファイト (ガイ)	3,292,360	MJS-YAO	R-6
マジシャンロード	330,570	MJS-SPD	R-6
チキチキボーイズ	2,073,160	MJS-YAO	ALL
スノーブラザーズ	3,163,390	CRS ROD	R44
デンジャラスシード	1,847,700	TON TON	ALL
MVP	0.650	KSD 橋本9太郎	10-0 3回コールド
ダークシール (吟遊詩人)	850,250	MJS-らじ埋め	R-5
ダークシール (魔女)	182,200	小沢 一郎	R-2

アトラスシティ 東 京
東京都世田谷区松原2-46-5 ☎03-324-7704

タイトル	スコア	スコアラー	備考
☆ボナンザブラザーズ (ロボ)	999,999	VEK-ボナン座座長 -FRS-N・O	1C,ALL 残=0
☆ボナンザブラザーズ (モボ)	999,999	華麗'人-ボナン座 名付け親-Mar(凡)	1C,ALL テスト中神体
マジシャンロード (ユーザー部門)	904,430	忍者コンバット期待 SPYKID #2	1C,ALL しのちん使用
NAM-1975 (移動販売店部門)	967,100	ぱそリンハスメーズ SPYKID #?	1C,ALL 残=2 L5
ハットリス	385,564	EMU-まさぼん	234set
エイリアンストーム (フィーバー部門?)	p=8.88	LESSER-グラッチェすぎ太郎	1C,4-1 ゴードン使用
マーベルランド (単なる穴埋め部門)	404,360	倉橋さんに変って! 名栗☆藍CHAN♡	1CEND! ほふーな使用
ハテナ?の大冒険 (全一また逃がす?)	3,134,200	華麗にVERTEX -J・レ・タイラー	華麗にクリア ランクハード
テトリス (今さら部門)	LINE=998	華麗'人-養鶏場の主 -S妙L(f)(歯)	くやしすぎる 谷口連絡くん
エアデュエル (ウハウハ部門)	458,700	LESSER-養鶏場の王-YSN'	7面,R5R 君元夢?

柏ガリバー 千 葉
千葉県柏市柏1-1-11 丸井ビル地下1階 ☎0471-64-9818

タイトル	スコア	スコアラー	備考
雷電 (2P)	4,526,960	AEX-ゴータマ AEX-ででーん	2-4 (連) ノーマル
マジシャンロード	499,620	まめままんえりーと (み)	7面もーやだ ノーマル
エアデュエル (1P)	552,900	AEX-ZAC	R-8 ノーマル
チキチキボーイズ (1P)	1,909,980	期末の最中NOM (そ) くん	ALL ノーマル
☆ボナンザブラザーズ (1P)	999,999	A.S(A)	ALL ノーマル
ムスタング (1P)	9,430,200	出せなかったA.S(A)	7-7
トライゴン (1P)	2,106,650	AEX-ででーん	ALL 残0
ライデン (1P)	1,565,450	可愛い姨友の会会長 あがわ	1-7 (連) ノーマル
パロディウスだ! (3番)	789,300	AEX-TEM	Ⓜ2-3 ノーマル
テトリス (ノーマル)	559Line	AEX-ででーん	ⓢ999,999

荏原ゲームコーナー 東 京
東京都品川区旗の台3-12-3 荏原会館内 ☎03-781-4359

タイトル	スコア	スコアラー	備考
雷電 (1P・青)	5,226,390	ちょっちょっと臭さん! JAG-WOP	ノーマル(連) 3-0
☆ボナンザブラザーズ (1P・ロボ氏使用)	999,999+α	JAG-H,S EGC-(神)STR	ノーマル ALL
チキチキボーイズ (1P)	2,063,680	名古屋からの使者! IML-UUU(た)氏	ノーマル ALL
マジシャンロード	985,810	EGC-(鰍)(秋)POW	ノーマル ALL
★キャメルトライ (スペシャル・タイム)	2'26"5	めざせEXPERT EGC-(元)MKZ(き)	ノーマル ALL
★キャメルトライ (エキスパート・タイム)	2'21"6	もっと出せ!キャメ(研)-OYA-G (+)	ノーマル ALL
★キャメルトライ (ビギナー・タイム)	1'18"5	あと10秒?JAG -キャメ(研)H,S(メ)	ノーマル ALL
★トライゴン (1P)	2,688,530	HST-(お)SPT	ノーマル ALL
エイリアンストーム (1P・ゴードン)	9.36	すでにない! EGC-(神)STR	ノーマル ALL
コラムス (イージースタート)	29,252,628	THE-バイキング君 Ⓥ	ノーマル

ゲームイン大学院 東 京
東京都世田谷区松原1-36-7 ☎03-323-5534

タイトル	スコア	スコアラー	備考
コラムス	4,974,989	桜ケ丘から来たびろりん	LV 148 J 4989
ハテナ?の大冒険	2,479,400	NAOⓅ	6MT 4周
ファイナルファイト	3,554,710	華麗人-CBZ³	1COIN ALL,ハガー
ファイナルラップ	3'40"81	LESSER-YS'n	6周
マーベルランド (ノーマル)	1,589,940	ひげ	
ロッドランド (表)	548,100	アイウエオ	
チキチキボーイズ	1,089,200	宮ノ内 崇之	1COIN
エアデュエル	445,200	HTL	
パロディウスだ! (2番)	916,300	NAOU	2周目
R-タイプII	431,100	?	1COIN 2周目

スポーツセンターヤングパレス 千 葉
千葉県鴨川市横渚867 ☎04709-2-1155

タイトル	スコア	スコアラー	備考
雷電 (コンビプレイ・1P)	1,777,730	BLACKTRAD TION-KID	2周目 赤 ノーマル設定
雷電 (コンビプレイ・2P)	1,738,350	BLACKTRAD TION-MID	2周目 青 ノーマル設定
ボナンザブラザーズ (1P)	54,810	BLACKTRAD TION-MID	ノーマル設定
チキチキボーイズ (1P)	635,290	TOM-TIGER	最終面のボス ノーマル設定
ダークシール (1P)	353,800	G-STAGE バニー	3面 Bard使用
トライゴン	712,850	TOM-TIGER	8面 ノーマル設定
トライゴン	623,600	BLACKTRAD TION-CAN	8面 ノーマル設定
ハットリス	105,236	BLACKTRAD TION-PNX	SET80 ノーマル設定
雷電 (1P)	889,450	G-STAGE Asura	1周目5面 ノーマル設定
グラディウス (久々はつらいシリーズ)	3,191,900	BLACKTRAD TION-Mar's	7周目4面 ハード設定

プレイシティキャロット烏山店 東 京
東京都世田谷区南烏山6-5-15駅前中央ビル1F ☎03-309-1848

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エアデュエル	711,400	M.C.	ALLクリア
スーパーフォーミュラ	5'33"181	ま,記録更新って事で	D・P=36
NAM-1975	820,500	M.C.	ALLクリア
スノーブラザーズ	2,516,570	よしだくん 性格変わっちゃうよ	ALLクリア
ブロックアウト	140,318	ブロックがワイルド	R=17 F=2306
ダークシール	該当無し。	長谷川君ごめん決	
ボナンザブラザーズ	該当無し。	っしてボクは悪く	
雷電	該当無し。	ない前川のせいよ	
エイリアンストーム	該当無し。	私の足ながおじさ	
		ん観にいく長谷川	

プレイシティキャロット新宿店 東 京
東京都新宿区新宿3-21-9 ☎03-352-5346

タイトル	スコア	スコアラー	備考
G-LOC (初級)	2'02"6	香津美・リキュール REM-Oac	ALL 残=164秒
G-LOC (上級)	4'01"0	EAC	ALL 残=218.6秒
トライゴン	777,520	hawcot-2号 by NAO	9面
ファイナルファイト	3,410,270	華麗人-CBZ	ALL ハガー使用
コラムス	26,681,262	Shouj・Kun	9999+α 295+α
エアデュエル	488,800	LAN	7面
☆ボナンザブラザーズ	999,999+α	VER-FRS-N・O	ALL 残=0人
チキチキボーイズ	959,900	NAO・(山)	ALL
コズモギャングズ	165	INU & NOB	2P プロコース

ハイテクノーベル神保町店 東 京
東京都千代田区神田神保町2-14-4 ☎03-262-2823

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エアデュエル (1P)	1,076,600	TYRANT-ひむ (がんくれ2号)	ノーマル 2-7 ※連射
★キャメルトライ (エキスパート・スコア)	1,108,090	TYRANT-キャメ(研)-MAC(夫)	ノーマル 黒玉 ALL
キャメルトライ (スペシャル・スコア)	1,072,750	TYRANT-キャメ(研)-MAC(夫)	ノーマル 黒玉 ALL
☆ボナンザブラザーズ (1P)	999,999	JAG-072-H.S (しこしこ君)	ノーマル ALL
★ダイナマイトデューク	1,656,380	TYRANT-EXE (がんくれ1号)	ノーマル ALL
ナイトストライカー (Pゾーン)	89,842,930	TYRANT-全日本ナイス党-ひむ	ノーマル ALL (そろ)
ナイトストライカー (Qゾーン)	91,511,670	全日本ナイス党 Mr.まさし君	ノーマル ALL (そろ)
ナイトストライカー (Sゾーン)	92,792,760	全日本ナイス党 Mr.まさし君	ノーマル ALL (けん)
ナイトストライカー (Tゾーン)	91,301,330	全日本ナイス党 Mr.まさし君	ノーマル ALL (かい)
ナイトストライカー (Uゾーン)	90,151,500	全日本ナイス党 Mr.まさし君	ノーマル ALL (近し)

プレイシティキャロット駒沢店 東 京
東京都世田谷区駒沢2-1-1 山国ビル1F ☎03-424-5272

タイトル	スコア	スコアラー	備考
☆ボナンザブラザーズ (1P)	999,999+α	CRAMP BOY	1コイン ALLクリア
パロディウスだ! (1番)	1,143,800	MJS-らじあめ	2-2 マニュアル
ダークシール (1P)	961,850	Rin-Russell (爆)(ウヒョ!)	ALL,ノーミス 吟遊詩人
エアデュエル (1P)	841,400	Rin-Russell (爆)(ホエ?)	2-5 ねてるのねん
チキチキボーイズ (1P)	1,953,650	MJS-YAO	ALL 真のEND
雷電 (1P)	1,594,410	まつおにゃん (ムカデ地帯がライバル)	1-7 青使用
マジシャンロード (ノーマル設定)	703,700	ARMな人(爆) 超弱,超弱,超弱	7面 (店長にくすぐられた)
ダークシール (1P)	973,700	Rin-Russell (爆)超燃え×20	ALL残1ゲージ 忍者使用!
アウトラン (Dコース)	4'34"65	G.M.C.-発狂くん	55.52.52. 52.44"18
ムスタング (1P)	2,685,100	KSGな人(爆)(爆)(爆)(爆) (だんごを喰らう男)	2-8ほえ!! もうないよ!!

プレイシティキャロット西荻店 東 京
東京都杉並区西荻北3-1-9 ☎03-397-4090

タイトル	スコア	スコアラー	備考
☆ボナンザブラザーズ	999,999+α	SURPASSER -やまけん	ALL ロボ使用
チキチキボーイズ	825,670	ATM-FX∞(ぺ)(テ)	ALL ガイ使用
G-LOC (上級)	5'48"3	LOST-DNG	ALL
G-LOC (初級)	2'52"0	ねりくん	ALL
コラムス	2,864,215	INUⓀ	JW-3633 LV-113
雷電	1,134,560	KY-II	1-5
パロディウスだ!	1,751,200	D,ウサ夫	2-3,タコ マニュアル
ファイナルファイト (エブリ・20万)	3,294,920	SURPASSER -やまけん	ALL コーディー
NAM-1975 (イージー・5人設定)	1,238,800	1面のボスはボナンザブラザーズ君	ALL
マジシャンロード (イージー・6人設定)	1,082,330	えいりゃ〜ん Spykid#2	ALL 残6人

4台入ってますので，ぜひプレイしてください。あと2台入荷する予定です。

★スポーツセンターヤングパレス(千葉)

●グラディウス大会に参加してくれたプレイヤーのみなさん，ご苦労様でした。また他のイベントも行ないたいと思うのでよろしくお願いします。

★ハイテクノーベル神保町(東京)

●レイアウト変更いたしました（NEW筐体30台入荷)。夏休みを利用して遠方の方もぜひ一度いらしてください。ナイトストライカーもまだ元気です。（店員一同)

★PC田町(東京)

●ダークシール，エアデュエル，ボナンザブラザーズ入荷しました。当店のボナンザブラザーズはランダム・ワープ機能があります（ルパン3世かっつーの)。只今ハイスコアをだされた方にもれなく「店長とランバダをおどる会」の特別招待券をプレゼント中！

（そんなことしません。店長より)

★サンシャインゲームセンター(東京)

●ハイスコアボード（新型）設置まじか！みな，くるべし。

★PC駒沢(東京)

ジョイフルランドヒノーズ下井草店　東京
東京都杉並区下井草2-44-7 ☎03-399-2155

タイトル	スコア	スコアラー	備考
雷電 (連)	8,018,320	EXCEL-星白金 HIR	3-3 青プレーヤー
ファイナルファイト (連)	3,239,230	©エス・エヌ・ケイ S.A.R.エロ²	ALL コーディ
キャメルトライ (ビギナー・タイム)	1'50"05	SURPASSER やまけん	ALL 黒玉使用
キャメルトライ (スペシャルスコア)	719,760	INU(K)	ALL 黒玉使用
ダークシール	728,500	あやしいエロ君	最終面中ボス バード使用
レーシングヒーロー	52,860,580	とおく	オランダ ALL
スノーブラザーズ (連)	3,685,750	RAD-ぴっけ(狸)	ALL
ファイナルラップ (1P)	3'39"56	VERTEX-SUF-YSN'	6周設定
ナイトストライカー (Rゾーン)	91,101,110	ぴっけ-Cゾーンで100万点損した君	ALL PB×6
☆グラディウスII (連・3号機)	10,000,000	EVL-OPT-WAT(け)(狸)	14-5 F・F

プレイシティキャロット巣鴨店　東京
豊島区巣鴨1-15-1 宮田ビルB1 ☎03-943-6735

タイトル	スコア	スコアラー	備考
チキチキボーイズ	2,060,570	IML-UUU(た)	ALL 「ゼニ」
雷電	3,779,300	G.M.C.DAN	2-4 2P側
ムスタング	10,014,700	KSGな人(狸)	7-8
スノーブラザーズ	4,135,790	REO-SP	ALL 残0
★レーシングヒーロー	60,569,090	MSO-10-LIE	ALL バグ有
G-LOC (上級)	4'19"2	EAC	ALL
G-LOC (中級)	3'33"8	REMIA(亀)	ALL
ボナンザブラザーズ	959,500	ああむ-ACU-GMC	STAGE11
バトルシャーク	13,422,110	POISON NEEDLE	ROUND10
マジシャンロード	781,280	実はLIなのでは? SPYKID#2	ALL レベル2

ゲームセンターコパIII　神奈川
神奈川県秦野市南矢名62-42 ☎0463-78-0610

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダークシール (1P)	856,450	NEO㊗研究会会長 かまし(馬)	ステージ5 忍者使用
エアデュエル (1P)	546,800	入荷初日のスコア N.ARC-TEL	2-1 ノーマル
雷電 (1P)	3,832,120	Cカニに行かないで N.ARC-TEL	2-4(連)あり 1up×0
マジシャンロード (NEO-GEO)	600,790	まるで鬼のように,ぬかった!かまし(馬)	ALL,残×2 ノーマル
トライゴン (2P・トータル)	2,205,670	ジンボ島とヂンボ雷 そして雷と電	二人共2-9 連射あり
NAM-1975 (1P・完全ノーマル)	1,127,400	さよならめんつゆ号 かまし(馬)	ALL残×2 トラブル×4
パロディウスだ! (3番)	1,233,300	公供のHに反しない限り基本的OL尊重	2-3(連)あり マニュアル
パロディウスだ! (4番)	1,001,800	我輩はOLであるしかし名前はまだない	2-2(連)あり マニュアル
コラムス (ハードスタート)	11,668,070	魔法石最大限利用者 RAG.T-TEM	J 7746 L 230
クラックス (工場設定)	2,593,760	RAG.T-TEM	WAVE60 ワープ有

プレイシティキャロット早稲田店　東京
東京都新宿区西早稲田1-8-14 ☎03-202-0299

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マジシャンロード (ネオ・ゲロ)	410,370	The High-Master.K	6面 お魚さんゲーム
★STUN RUNNER (ノーマルランク)	1,209,455	RAMBLER-REI	レベル20 ワープなし
STUN RUNNER (Level5)	BOOSTS 68	書生の村上さん®	69枚目とれそでとれない
グラディウスIII (B装備)	987,410	マサ いのうえと レッドコメッツ	2-6 そんなに
グラディウスIII (EDIT・Eレーザー)	894,770	井之上宗考と シャープファイブ	2-5 グラIIIって
グラディウスIII (A装備)	659,300	グラディウスマスターの道はけわしいぞ	2-2 おもしろい?
ウイニングラン鈴鹿GP (オートマ・1P)	2'47"741	SHYPER	
究極タイガー (一千万達成・4-7・35回目)	16,749,410	OMI-AG	7-4 (連) 20万エブリ

東久留米キャロットハウス　東京
東京都東久留米市東本町6-1-1 第1ビル1F ☎0424-75-7585

タイトル	スコア	スコアラー	備考
雷電	2,239,990	平城のアッシー VAX	2-2
エイリアンストーム	8.98	海軟風	スクーター
ハテナ?の大冒険	1,802,200	インチキおじさん(た)	ALL

プレイシティキャロット長岡店　新潟
新潟県長岡市大手通1-4-9 メゾン大手1F ☎0258-36-0991

タイトル	スコア	スコアラー	備考
雷電 (連なし)	1,804,830	ひーくん!	8面
エアデュエル	792,100	ひーくん!	2-4
ダークシール	3面ボス		使用キャラ?
チキチキボーイズ	865,560	まさお ぶ	ALL
ボナンザブラザーズ (面数優先)	493,500	このゲームにかせぎは意味あるの? (あ)	10面で時間切れ
エイリアンストーム (1P)	8.92	m2Bまぬけ	4-2 スクーター
エイリアンストーム (2P)	8.00 と9.36	m2Bまぬけ m2B大まぬけ	6-3
マジシャンロード	114,440	m2B大まぬけ	4面
スノーブラザーズ	2,668,110	まさお ぶ	ALL
ゼロウイング (連なし)	3,075,960	今月も穴埋め (あ) (ウソつき野郎	21-8 1UP有

ゲーム中央プラザ　東京
東京都三鷹市下連雀3-43-28 創英ビル1F ☎0422-46-4407

タイトル	スコア	スコアラー	備考
チキチキボーイズ (1P)	2,045,550	FECT-T.E	ALL 真のエンディング
ダークシール (1P)	456,950	V-MAX・MPS-舞IN	4面 ノーマル
雷電 (1P)	1,996,910	EXGANDER	8面 ノーマル
ハットリス (1P)	452,810	DQ-TA.	SET409 ノーマル
ムスタング (1P)	5,113,700	D.P	4-8 ノーマル
☆ボナンザブラザーズ (1P)	999,999	VERTEX-ボナン座-JUT	ALL ノーマル
トライゴン (1P)	1,688,650	サクラさん	2-8 ノーマル
パロディウスだ! (2番)	1,457,900	KAZ	2-2 ノーマル
エアデュエル (1P)	812,600	EXGANDER	2-6 ノーマル
スノーブラザーズ (1P)	3,106,810	FECT-T.E	ALL ノーマル

プレイシティキャロット高田馬場　東京
東京都新宿区高田馬場3-2-15 ☎03-362-9300

タイトル	スコア	スコアラー	備考
チキチキボーイズ	992,080	星白金あつし夫・めし夫	ALL エリパ
ダークシール	970,950	ESSAY-GPF-ELM	ALL ウィザード
☆ムスタング	10,000,000+α	Mr.まさし君	7-8
雷電	3,178,640	はじめて一周のぶ様	2-2 青使用
エイリアンストーム	9.34	ESSAY-SSS-ILM	ALL カーラ
トライゴン	1,361,130	ZER-夏はメッセでエスニカン調教	2-5
WGP	P=120	めぐぴんの正体は,○塚くん	ALL
ハードドライビン	1'21"37	左ハンドルカエル	チャンピオンシップ

ゲームセンター101　新潟
新潟県新潟市小針上山6-12 ☎025-233-3881

タイトル	スコア	スコアラー	備考
雷電 (1P)	1,700,000	FGK-くりまる子ちゃん	8面 ノーマル設定
雷電 (2P)	4,125,850	FGK-クリ丸 FGK-TOM	2-2 1up×1
マジシャンロード	996,240	FGK-TOM	破壊神復活 ノーマル設定
チキチキボーイズ (1P)	1,489,550	FGK-クリ丸	ALL ノーマル設定
トライゴン (2P)	946,260	FGK-TOM FGK-クリ丸	9面 (連)ナシ ノーマル設定
パロディウスだ! (2番)	1,150,800	FGK-TOM	2-2 マニュアル
NAM-1975 (1P)	870,000	SRM-K.O	ALL ノーマル設定
ファイナルファイト (2Pガイ・ハガー)	3,423,560	FGK-TOM FGK-クリ丸	ALL(連)ナシ ノーマル設定
ファイナルファイト (1P)	3,405,070	JRK-忍劉	6面ボス ガイ(連)ナシ
キャメルトライ (エキスパート)	3'18"4	新潟に来たNew	315,400 1コイン黒玉

花小金井キャロットハウス　東京
東京都小平市花小金井1-9-20 ☎0424-63-5177

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダークシール (忍者・1P)	1,009,950	POCHI	1コイン オール
雷電 (1P・赤・連射なし)	1,601,550	絢崎あきら	1-7
コラムス (ハード)	7,163,507	POCHI	LI77 J5880
エイリアンストーム (1P-女)	8.48	ALICE-KUM	
G-LOC (中級)	4'11"5	POCHI	1ミスオール
G-LOC (初級)	3'20"7	MAT	オール
ボナンザブラザーズ (1P)	915,200	SURPASSER やまけん	ステージ12
パロディウスだ! (タコ・マニュアル)	1,101,600	もんだいぢ	2-1
チキチキボーイズ (1P)	1コインオール	ウィロー	
戦場の狼II (1P)	カンスト	典Q	オール

ゲームセンターUFO　神奈川
神奈川県相模原市高根1-2-4 ☎0427-52-0606

タイトル	スコア	スコアラー	備考
チキチキボーイズ	2,033,890	URX-AWCA-BT.	超甘でしゅ ALL
★マジシャンロード	1,056,540	R,G,B-STC	残0 ALL
トライゴン	2,159,560	CAT	ALL
★キャメルトライ (スペシャル)	1,147,370	URX-緑の少年	8'03"9 ALL
コラムス (ハード・スタート)	13,928,659	URX-UHY½面相	L-248 J-8370
ハットリス	203,686	URX-EXS	SET-200
エアデュエル	403,900	URX-UHY½面相	6面
NAM-1975	980,000	韋駄天HRCNSR!	発見×3 ALL
コラムス (イージースタート)	3,104,579	URX-UHY½面相	L-116 J-4075

ウィルトークタイトー古町店　新潟
新潟県新潟市西堀前通り6番町909 ☎025-224-4838

タイトル	スコア	スコアラー	備考
コラムス (ハードスタート)	65,567,075	VAL-MYB(猿)	J,9999 L,295
パロディウスだ! (3番)	1,027,300	ARRøW-R,M	2-3 マニュアル
トライゴン (1P)	794,700	トラーイゴン太君 ウホ,ウホ	9面
ムスタング (1P)	710,300	VAL-Ⓩ	6面
スノーブラザーズ (1P)	1,593,750	MAD-GROUPY	31面
エアデュエル		誰か,やってね	
バルダーダッシュ	54,720	こいつも やって	
究極タイガー (15万every)	20,000,000+α	OMI-AG(江古田住人)	8-6 6回目
グラディウス	10,000,000+α	二者択一で,グラディウスをとった男	21-4
☆グラディウスII	10,000,000+α	来月は,3号機(予定)	13-8 4-F

プレジャーキャッスル　東京
東京都町田市原町田6-14-8 ☎0427-28-8693

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★雷電 (1P・ノーマル・3設)	9,101,530	人生波欄万丈! EXC-星白金 HIR	3-5,2P側 1up×1(連)
チキチキボーイズ (1P・ノーマル設定)	2,090,560	サンエト㊙!! EXC-RVS-NBG	ALL
★キャメルトライ (ビギナー・スコア)	682,200	R800と心中希望! EXC-AFC-T'	ALL,6'01"9 ノーマル設定
☆ボナンザブラザーズ (1P・ノーマル・3設)	999,999+α	BUのためならMDも辞さず(?)T'	1C,ALL ロボ使用
スノーブラザーズ (1P・ノーマル・3設)	3,509,110	日吉の大旦那! EXCEL-Sir(美)	ALL,残4
サンダーフォックス (1P・ノーマル・3設)	1,757,900	「最近弱いね」(まさし君談) GUN人	5面
キャメルトライ (スペシャルスコア)	880,330	FECT-T.E	ALL,7'01"3 ノーマル設定
ダライアスII (3画面・Yゾーン)	3,518,650	CVM-MID涼	ALL(連)
ナイトストライカー (Sゾーン)	92,672,410	Mr.まさし君 (全日本ナイス党)	ALL P×6
ナイトストライカー (Qゾーン)	91,382,190	SUNFKIN(い)(E) (全日本ナイス党)	ALL P×6

プレイ・アイシー鶴巻店　神奈川
神奈川県秦野市鶴巻1183 ☎0463-77-1972

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エアデュエル (1P)	638,900	You吉くん	9面 イージー設定
雷電 (1P)	900,720	You吉くん	1-5赤使用 イージー設定
グラディウスIII (テクニカル)	570,290	安城から来た少年の弟子	E装備FF 10面イージー
ハットリス	16,114	マスタ吉くん	S=35
クラックス	832,648	RAG・T-TEM	W=5
コラムス	2,140,297	WYP-森田	J=2960 L=94
パロディウスだ! (1番)	916,200	VMT-ABU	2-3
メジャータイトル	-15	(ㇹ)中村	ALL
マーベルランド	1,238,830	かまし	END 残=4
ボナンザブラザーズ		スコア申請者なし	

ゲームインカナザワ　石川
石川県金沢市安江町3-4 ☎0762-32-3526

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイナルファイト (ガイ)	3,212,880	(ま)ガイはつかれる	R-6ボス
ボナンザブラザーズ	222,000	(ま)ORC	R-6
ハットリス	160,118	DEV	SET167
ゼロウイング	568,790	GAPLUS	(連)イージー 6-6
コラムス	1,084,490	DEV	ハード レベル68
ブロクシード	469,766	今年ダイエー優勝だ	レベル 41 ライン155
クラックス	1,425,658	テメー!ラッピングありだろ!!直せ!!!	WAVE56
上海II	982	今村 豊	
ゴールデンアックス (2P)	1P=123,62 P=83	ギリシアン・ジョー D.DTOP	クリア
ダブルドラゴンII	162,550	和泉亘昭	最終面

●当店のハイスコア・ボード完全復活しました。UFOキャッチャーには，店長が選びに選んだ良質のぬいぐるみが入っており，お客様の好評を得ています。ちなみに100円2PLAYです。駒沢にくることがありましたら，ぜひ当店で遊んでいってね！（店員まつおにやん(魔)）

★PC新宿(東京)

●ウィニングランが全部なくなりましたが，かわりに「コズモギャングズ」が2台入荷。お客さんにうけてます。

★PC西荻(東京)

●ATARIゲーム，『VINDICATORS』と『BLASTEROIDS』，もう少しでなくなるかも？やりたい人はお早目に！

『MARBLE MADNESS』と『XYBOTS』もあるよー。

★ゲームセンターコパIII(神奈川)

●NEO・GEOの筐体が2台になりました。みなさん遊びにきてくださいね！

★WTT古町(新潟)

●今，ナイストが熱い（一部の人間）。いや，熱くない（反語，多数の人）。おしぼりサービス中。

★ハイテクセガ金沢(石川)

ハイテクセガ金沢店　石川
石川県金沢市片町1-3-9　☎0762-21-9115

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キャメルトライ（ビギナー）	1'40"8	GOR-山下少年㊙	ALL 鉄球使用
ギャメルトライ（エキスパート）	2'50"2	ずんたたぁっち（SD1を待つ男）	ALL 鉄球使用
キャメルトライ（スペシャル）	3'42"4	まいちんぐボウ夫先生	ALL 鉄球使用
G-LOC（ビギナー）	2'19"3	GOR-山下少年㊙	ALL ノーマル
G-LOC（ミドル）	5'26"5	すさまG-ARIES㋑	ALL ノーマル
G-LOC（エキスパート）	6'10"3	長沢X	ALL ノーマル
☆ボナンザブラザーズ（1P）	999,999	GOR-NZM	ALL
チキチキボーイズ（1P）	2,017,540	すさまG-Rカモネ㋣	ALL DB×2
コラムス（ハードスタート）	19,726,679	すさまG-BISKES㋭	L-295 J-9999
★SDI（1P）	79,637,830	やんちゃ姫GTO㊗TM	完全パーフェクト

がらんがらんG　長野
長野県駒ヶ根市赤須東6-23　☎0265-83-4123

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイナルファイト（2P）	2,237,320	JoJoとJaJa 市長とガイのコンビ	ALL
戦場の狼II（工場設定）	999,990+α	ATM-C-Lufyかぶこつのいしだ	ALL1人目 カンスト
戦場の狼（工場設定）	999,990+α	EPT-ラッキースター-H,S	ALL2人目 カンスト
戦場の狼II（2P）	1,338,750	JoJoとJaJa バアナとショトガン	ALL
スプラッターハウス（真になるとでる）	219,500	JAJAではない フーテンのGAA	あたまかせげん ALL残2
1941（2P）	15,855,500	JUJUとJAJA 胃中がいたい	ALLかぶこつのいしだ
球界道中記	183m10本	JUJUベルリンズ	4回コールド 12-0
球界道中記	13-1	ATM-へん君/（愛輪理）	3回コールド
ドラゴンブリード	444,100	ZZA/㋐	5面BOSS
クラックス	99,188	IPC-WAO!!	5面くるしい

ゲームコーナーアップル　静岡
静岡県静岡市東千代田1-7-8　☎0542-61-9109

タイトル	スコア	スコアラー	備考
G-LOC（初級）	2'36"0	WISE㊙	1C ALL ノーマル
スノーブラザーズ	2,373,830	MKT	1C 50面 SNOW×0
ダライアスII	3,462,840	MKT-Y,S	1C ALL Wゾーン3面
ファイナルファイト	3,196,260	MTKmkIII	1C ALL コーディ
雷電	726,280	LANCE㋭	1C,1P ノーマル5面
ハットリス	83,498	MKT-Y,S	1C SET103

ゲームセンター大野プレイランド　福井
福井県大野市陽明町1-1401　☎07796-5-1146

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エアデュエル（1P）	848,500	SHS-GAL㋐（実力主義者）	2周目5面 ノーマル
スノーブラザーズ（1P）	1,718,480	大さんがームやって よ/GAL㋐	30面
コラムス（ハードスタート）	20,480,843	㋐ 曰く「イージー設定だったとはねぇ」	L-259 J-9999
コラムス（ハードスタート）	21,560,619	こちらはノーマル設定の記録（㋐談）	伝統的大雑活有 &カンスト
ブロクシード	ライン283	SHS-Y,N㋐	ノーマル レベル60
エリア88（ミッキー）	1,571,920	KKK	ALL
スカイアドベンチャー	9,257	竜堂　余	ALL
パロディウスだ!	いまだに入荷せず	7月9日現在（入荷予定あり）	超出遅れ
鮫!鮫!鮫!	いまさら入荷予定	REYさんのデンジャラスが見たい。	金沢遠征も行きます。

がらん3　長野
長野県伊那市大字伊那1951-16　☎0265-73-9775

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パロディウスだ!（2番）	1,180,300	PST-N-PIP	2-3タコ マニュアル
戦場の狼II（工場設定）	999,990+α	PST-N-PIP	ALL カンスト
SCI	10,031,870	PST-N-PIP	全6面クリア
エアデュエル	1,073,200	PST-N-PIP	2-7ボス
パワードリフト	6'27"04	㊙GOALたにぐち㋭	Aコースゴール まだまだ
トライゴン	788,390	PST-N-PIP	9面
タスクホースハリアー	448,300	PAPU	3面
ダライアス（エキストラ）	10,470,490	FINAL STAR-APO'S	ALL ノーミス
サイバリオン（美）	20,146,440	かっちゃくNo74 200万台やったあ	200×4 20×1
ミサイルコマンド（リバイバル）	22,205	ZZA!㋐ ファンのみなさん来てプレイ	オールドゲーム

ハイテクセガ豊川店　愛知
愛知県豊川市諏訪町2-150　☎05338-5-7981

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マーベルランド（ノーマル）	1,682,640	TSTのや	ALL ノーミス
☆エイリアンストーム	9.40	日曜出勤 びびちんた「カリ」	1coin ALL
パワードリフト	7'13"04	NZ-GET	
グラディウスII	3,328,700	山川㋭（㋭はまぬけのま）	4-ド 5-8
大旋風（パワーアップなし）	2,265,780	FUT㊙	Rd4-A4
ターボアウトラン	7'50"73	久々の7分 けちょ〜ん	マニュアル
ゲイングランド（1P）	30,417,035	GGY	ALL
R・タイプ	スコア不明	TSTのや	1coin ALL
1943改（2P）	6,211,930	NAO 早乙女乱馬	ALL モビ×3
ブロクシード	285,208	㋭㋭㋭㋭㋭㋭㋭㋭㋭㋭㋭㋭㋭㋭㋭㋭	だれでしょう Lv1

西銀座ゲームプラザ　山梨
山梨県甲府市中央1-12-43　☎0552-32-5656

タイトル	スコア	スコアラー	備考
雷電	988,270	KEI	1P,1-5 ノーマル設定
コラムス（HARDスタート）	9,953,932	ANP	J-6742 L-202
WGP（DX）	P-120	JNY-SET	ALL,6速 ノーマル設定
コラムス（ハードスタート）	21,560,619	こちらはノーマル設定の記録（㋭談）	伝統的大雑活有 &カンスト
WGP（DX）	P-120	JNT-SET	ALL,4速 ノーマル設定
WGP（DX）	P-120		ALL,AT ノーマル設定
トライゴン	433,680	WAL	R-8 ノーマル設定
スノーブラザーズ	2,190,780	ANP	R-46 ノーマル設定
NAM-1975	864,300	ASAHINA	ALL ノーマル設定
マジシャンロード	336,680	YAS	R-6 ノーマル設定
ダークシール	358,500	YAS	R-3 ノーマル設定

YPエンゼル　岐阜
岐阜県多治見市本町2-18-10　☎0572-22-1493

タイトル	スコア	スコアラー	備考
戦場の狼II	999,990+α	レーザーだってば/	ALL
ファイナルファイト	2,346,500	青酸カリ 1号	R,6
ボナンザブラザーズ	722,700	青酸カリ 14号	R,10 赤側
雷電	1,400,410	？君	1-6 青側
クラックス	1,515,294	NYS-GW FESTA	もうない
テトリス	カンスト時ライン646	拓植　だ/	伸びた
グラディウスIII	994,900	いちごう	2-1 変わらず
エイリアンストーム	3面	このゲーム スコア残んないよ	
ダークシール	272,050	締切 1日前に入荷	
ワールドスタジアム'90	対戦者 願む	締切後に入荷	

星ヶ丘キャロットハウス　愛知
愛知県名古屋市千種区井上町72　☎052-782-2510

タイトル	スコア	スコアラー	備考
☆ボナンザブラザーズ（1P）	999,999	HCM-IML-てった	ALL,残0 ノーマル設定
G-LOC（上級）	3'45"9	ちえる 超人来店有難う/ 西ドイツ優勝	ALL ノーマル設定
雷電（1P側）	1,556,280	CYCLONE-HURRICANE	1-7 ノーマル設定
雷電（2P側）	1,908,080	CYCLONE-HURRICANE	2-0(8面) 元気い?
ダークシール（1P）	457,000	TS	4面,バード 2面/ノーマル
エアデュエル（1P）	646,700	TFC-LUE	9面 ノーマル設定
チキチキボーイズ（1P）	386,970	HCP,-わむう	4-3,ヒリュウ クリアしろよ
NAM-1975（1P）	925,900	YAA	ALL ノーマル設定
パロディウスだ!（2番）	1,043,800	てまくん	2-3 マニュアル
コラムス	16,147,104	海美子にイタズラ電話-MOLE	L-264,J-8919 HARDスタート

プレイシティキャロット甲府中央店　山梨
山梨県甲府市中央2-12-22　☎0552-32-2429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
雷電	721,720		
球界道中記（ホームラン）	15	Show	7回コールド
マジシャンロード	104,060		3面ボス
ウイニングラン鈴鹿GP	2'37"987	ラササ君	オートマ
フォートラックス	2'23"23		
マーベルランド	154,680		

プレイシティキャロット静岡店&両替町店　静岡
静岡県静岡市紺屋町8-17　☎0542-51-4653

タイトル	スコア	スコアラー	備考
雷電（1P・ノーマル）	1,021,160	えるび ふくむりのピッチ	5面 赤使用 ㊙
ボナンザブラザーズ（1P・ノーマル）	366,000	WILL -和菓子水無月㊙	9面
チキチキボーイズ（1P・ノーマル）	926,580	WILL -和菓子水無月㊙	ALL 3面スタート
エアデュエル（1P・ノーマル）	548,000	WILL -和菓子水無月㊙	2-1
マジシャンロード（ノーマル）	432,260	WILL -和菓子水無月㊙	7面 エブリ台
ファイナルファイト（1P・ガイ）	3,585,470	るしいますため㊙	ALL
パロディウスだ!（4番）	447,900	MOL-もりいち	8面 マニュアル
パロディウスだ!（1番）	403,100	MOL-もりいち	9面 マニュアル
ドラゴンスピリット	1,196,720	静香命	ALL 2F,50円
ワルキューレの伝説	1,602,540	KID	ALL 2F,50円

天野スポーツゲームコーナー　愛知
愛知県西尾市高砂町41　☎0563-56-2670

タイトル	スコア	スコアラー	備考
WGP（DXタイプ）	point-120	PAI	4速使用1コイン ノーマル設定
WGP（DXタイプ）	point-115	PAI	1コイン6速使用 ノーマル設定
プラスアルファー	10,000,000+α	T,T	1コイン8周目 6面残14機
エアバスター	1,216,540	KTY	1コインALL 残5
ファンタジーゾーン	5,105,100	T,U	1コイン ノーマル設定
グラディウスIII	340,190	KAZUMI㋭	1コイン7面 装備D
ファイナルブロー	1,322,690	T,I	1コイン4面 ノーマル設定
スーパーハングオン（DXタイプ）	12,768,460	S,F	1コイン ノーマル設定
ファイナルファイト	3,530,830	MOL	コーデー ALL
ダライアスII（ABDGKPVコース）	3,356,580	T,S	1コイン ALL

ゲームプラザニュー日の出　長野
長野県上田市中央2-7-9　☎0268-25-0835

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エアデュエル	671,000	AZURE	2-3
チキチキボーイズ	872,950	K・T	ALL
コラムス	3,349,840	NARC-U01 CRYPT AI	ハード スタート
空牙	4,597,760	NARC-U11 BIG-BANG	ALL
雷電	2,041,290	NARC-U11 BIG-BANG	8面 赤使用
トライゴン	1,640,360	DEAD-EDS	2-8
スノーブラザーズ	2,932,230	NARC-U11 BIG-BANG	ALL
パロディウスだ!（3番）	1,110,900	Tiny-M,T	2-3 マニュアル
ゼロウイング	7,647,960	NARC-U11 BIG-BANG	16-2
ハテナ?の大冒険	2,313,400	NARC-U09 NEI-FIRST	ALL

ゲームランドウイング　静岡
静岡県島田市御仮屋町8788-1　☎05473-6-1991

タイトル	スコア	スコアラー	備考
コラムス（ハードスタート）	10,539,273	ゲームランド ウイング	LV-215 J-7221
パロディウスだ!	2周目1面	若千敬名	2番,3番
チキチキボーイズ	857,380	おにいさん	ALL ハピーエンド
ファイナルファイト	2,816,550	BEN	ガイ 2人設定
G-LOC（中級）	5'41"5	みんなやろうぜ/	ALL
スーパーフォーミュラ	5'49"022	M・B	DP-36
1941	12,149,800	SAC/	ALL 1P
エイリアンズ	650,700	B,B 見参	2-5
吉胃頭捕物帳	2,235,100	STK	ALL お18 AV,909
ダークシール			

ファミリータウンメルヘンランド　愛知
愛知県豊田市東山町1-950 グリーンシティ3F　☎0565-68-8020

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイナルファイト（ガイ）	2,772,030	MLG-ISO	R-6連射付 ノーマル設定
ファイナルファイト（コーディー）	2,745,300	MLG-ISO	R
ファイナルファイト（ハガー）	1,646,540	オニオンゾード今年!! MLG-KUR	ww t
デンジャラスシード（Byのみ）	3,358,750	コラムス只今特訓中!! MLG-KIL㋭	ALL㊙裏2 B-OS-2
ヴォルフィード	9,999,990	EX/他当店10名の方々 穴うめだよ	ALLクリア ノーマル設定
クォース（リバイバル）	206,490	K&I 穴うめ作業完了致しました!!	5-4(954) イージー2機
ストリートファイター（アップライト）	367,000	LOWスコアです/ 何か入って下さい/	ハーデスト設定 ALL
アトミックロボキッド（リバイバル）	524,500	FF且只今LEV.93!! KUR	ノーマル設定 R20 連射付
ゼロウイング	受付中!!	難イ度を下げるのでよろしく!!機種も。	連射取付台（切替ナシ）
究極タイガー	受付中!!	ノーマル5機設定!! 5万15万エブリです	連射取付台（切替ナシ）

●キャメルトライがやっと入荷しました。SDIはまだ健在です。

★西銀座ゲームプラザ(山梨)

●今年3度目のゲームファン感謝デーとして8月13日〜16日の間，飲みものをサービスいたします。

★PC静岡&両替町(静岡)

●静岡店の雷電，1P側に連射がつきました。2Fの50円コーナーのハイスコアもはじめました。両替町店のファイナルファイト連射つきでしかも20万エブリです。エイリアンストームもイージーになりました。ぜひ一度ご来店ください。　(担当 水)

★ゲームランドウィング(静岡)

●UFOキャッチャー入荷，アンパンマンが君を待っている。ワースタ'90登場。1PLAY50円です。

★星ヶ丘CH(愛知)

●改装完了!店名を新たに「プレイシティキャロット星ヶ岡店」となりました。これからも星ヶ岡をよろしく。

★江南バッティングセンター(愛知)

●当店には，ファイナルラップがありますよー（2セット）!!ファイナルラップが好きな

江南バッティングセンター　愛知
愛知県江南市古知野町宮前195　☎0587-54-7260

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パロディウスだ!（2番）	1,101,500	G.P-IKM	2-3 マニュアル
パロディウスだ!（4番）	766,300	えるふれっど㊗（実はG.P）	2-1 マニュアル
雷電（1P）	1,394,550	B.W. ノートにも何か書い	1-7 赤?青?
ボナンザブラザーズ（1P）	587,800	B.W. てね!!	8面
スノーブラザーズ（1P）	1,730,290	G.P-IKM	ALL
エイリアンストーム（1P）	8.70	エルフレッド㊗（G.Pかも?）	3-7 カーラ使用
メカブラスト（1P・超いまさら）	765,300	G.P-TINAⓒ 稲沢から来た人また	ALL 来店してネ!
テトリス（アナウメです）	999,999	GAC-IFL-GF	レベル 99 ライン731
ヴォルフィード（あなうめかな?）	9,999,990	当店6名様	全部の人がクリアではない

イエローハット　愛知
愛知県名古屋市中村区則武1-11-9　☎052-452-5602

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パロディウスだ!（1番）	1,422,600	無幻 MIROK	2-3 マニュアル
★パロディウスだ!（2番）	1,799,000	HCM-POTSU	2-3 マニュアル
チキチキボーイズ	2,095,770	IML-YUJ	ALL やっぱり運だ
☆ムスタング	10,000,000+α	MIROK IML-YUJ	9-3 残1 9-5 残1
ボナンザブラザーズ	928,500	HCM-IML-てった	11面
エアデュエル	632,500	WI-DARAMAUS	9面（2-2）
トライゴン	2,029,460	ZCS	ALL 1up×1㊙
雷電（1P側）	1,554,140	IML-UUU㊟	1-7
雷電（2P側）	1,876,880	TOA愛好会E.T	2-0
ELVIRA（クリッパー③専用台）	53,639,970	フリッパーに生きる VTECCR-X③	スピード違反 バリバリ

プレイシティキャロット四日市店　三重
三重県四日市市西浦2-4-5　☎0593-54-2266

タイトル	スコア	スコアラー	備考
雷電	731,120	しゅべるたあ	5面,1P
雷電（連射付）	976,790	しゅべるたあ	5面ボス 1P
G-LOC（初級）	2'41"0	しゅべるたあ	ALL
G-LOC（中級）	5'11"2	DEW	ALL
スノーブラザーズ	2,514,850	PAI@	ALL
NAM1975	919,300	YPT-BOZ	ALL
マジシャンロード	512,140	YPT-BOZ	6面
グラディウスIII（テクニカル）	810,000	STR-りゃあー るるるろさん。	EDIT 10面
ボナンザブラザーズ	6/26 入荷		
エアデュエル	6/27 入荷		

プレイシティマンモス　三重
三重県桑名市西別所倉持496-1　☎0594-23-4507

タイトル	スコア	スコアラー	備考
グラディウスIII（テクニカル）	2周目1面	STR-りゃあー るるるろ氏!!	EDIT連付 勝った!
コラムス（ハードスタート）	3,964,114	ナイフの達人 えーえむびーえむ	レベル130
NAM-1975	32,230	るるるろ	4面ボス 1人プレイ
マジシャンロード	264,230	F14 どらねこ	6面
エイリアンストーム	8.91	STR.真紅の読めません-かに	3-7面 ギャル♡使用
クルードバスター	エントリー受付中!!		
雷電	入荷!エントリー受付中!!		

ゲームセンターニュースター　三重
三重県津市江戸橋1-130-7　☎0592-32-0233

タイトル	スコア	スコアラー	備考
雷電（1P・赤）	1,855,700	長瀬の使者	2-0,ボス ノーマル
雷電（1P・青）	2,100,430	長瀬の使者	2-0,ボス ノーマル
☆ムスタング（1P・ノーマル）	10,000,000+α	長瀬の使者	8-2,残0
ラフレーサー	71,500	GPJ㊕ やる気なし男君一号	8面 1コイン
エアデュエル（1P・ノーマル）	715,500	BiOのまどか	2-3,ボス
パロディウスだ!（2番）	849,000	BiOのまどか	2周目2面 マニュアル
ダークシール（1P・ノーマル）	847,050	長瀬の使者	ラストボス バード使用
パロディウスだ!	9面	DAN.ABC㊗ Ryu.RX.	1コイン 2,3番
テトリス（ノーマル）	ライン=803	人面犬友の会Ⓐ EAST-RVV㊕	カンスト 岡山人に感謝
トライゴン（1P・ノーマル）	1,695,680	長瀬の使者	2-8 1up無し

ジョイランドタイトー草津　滋賀
滋賀県草津市大路1-7-12　☎0775-62-0428

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エアーインフェルノ（救助編）	999	KITのひろのみや	ALL パーフェクト
エアデュエル（1P）	485,700	SDI-TOK-辻㊗	ラストボス
★サンダーフォックス	2,329,000	TRM-N,T -PMX㊕	5面ボス
ムスタング	2,746,200	SDI-TOK -辻㊕㊕	2-8
パロディウスだ!（ツインビー）	1,182,500	TRM-N,T -PMX㊕	2-2
スノーブラザーズ	3,582,480	キチキチバーイ! MPY-よしみくんだお	チキ-チキ194万 ALL
G-LOC（初級・中級）	2'56"5 5'50"1	KURONEKO KITのひろのみや	ALL ALL
キャメルトライ（ビギナー）	1'22"5	GEKI	189580pts
戦場の狼II	999,990	TOC-SS KSG㊕ 2名様	ALL
スーパーフォーミュラ（ワールド・C）	5'37"707	TOC-N・T -HID㊕	DP36ロータス 中嶋全戦1位

ビッグキャロット京都店　京都
京都府京都市上京区河原町今出川下ル梶井町447-14　☎075-211-4429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
チキチキボーイズ	2,035,280	WZH	ノーマル設定 ALL
☆ボナンザブラザーズ	999,999+α	WZH	ノーマル設定 ノーミス
★G-LOC（上級）	3'09"4	神帝CYG	ノーマル設定 残237.4
★G-LOC（初級）	1'37"0	神帝CYG	ノーマル設定 残176.5
雷電（1P）	3,075,860	TUR屋 Ⓒ	ノーマル設定 2-2
コラムス（ハードスタート）	59,767,150	BOM Ⓒ	ノーマル設定
パロディウスだ!（ツインビー）	1,179,400	BOM Ⓒ	ノーマル設定 2-3
☆エイリアンストーム（ゴードン）	9.40	WZH	ノーマル設定 1コイン,ALL
★ブロックアウト（ノーマル）	312,931	MOU-銀戦車㊕㊕	R.1～29 F297,C4734
ロンバーズ（ノーマル・3人）	10,074,600	GOL㊕	ALL 1up×28

セガセンター京極　京都
京都府京都市中京区新京極四条上ル仲之町538番地京極東宝ビル1階　☎075-241-3713

タイトル	スコア	スコアラー	備考
G-LOC（上級）	3'59"1	女王様は㊕/ILL -MOV-ばくす!	ALL ノーマル設定
G-LOC（初級）	1'49"0	下着大好き GERI㊕/㊕	ALL ノーマル設定
雷電（5機設定）	808,510	PAGE II	5面 青使用
スノーブラザーズ（イージー・5機設定）	2,884,890	うれしさこんにちは MPYよしみくんら	ALL
キャメルトライ（ビギナー）	1'25"7	GEKI㊕?/	イージー設定 ブランブ使用
キャメルトライ（エキスパート）	2'47"8	怪神帝GYG	イージー設定 ブランブ使用
キャメルトライ（スペシャル）	3'33"7	SFL-KMG-PEYⒶ	ALL 鉄球使用
ファイナルファイト	3,089,720	CAPCOM	6面 GUY使用

モンテカルロ山科店　京都
京都府京都市山科区竹鼻竹ノ街道町39-2　☎075-594-5587

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パロディウスだ!（1番）	882,500	F-HW-NTM	2-1 マニュアル
パロディウスだ!（3番）	1,190,200	F-HW-NTM	2-3 マニュアル
パロディウスだ!（2番）	1,096,600	ASP	2-2 マニュアル
パロディウスだ!（4番）	944,700	ASP	2-1 マニュアル
ファイナルファイト（1P）	3,048,400	ブーブ中村	1コイン ALL
雷電（1P）	847,140	くろーぴす	1-6 ノーマル設定
スノーブラザーズ（1P）	3,487,130	チキチキ200万以上かMPYよしみ君	1コイン ALL
空牙（1P）	1,695,510	たい	2-2
ハットリス（1P）	81,860	HIR	84SET
カプコンワールド（1P）	1,277,300	THX-1138	1コイン ALL

プレイシティキャロット関大前店　大阪
大阪府吹田市千里山東1-7-20　☎06-380-8087

タイトル	スコア	スコアラー	備考
G-LOC（初級）	1'56"0	SGP-DTH-KNⒸ	ALL
G-LOC（中級）	4'55"6	SGP-DTH-KNⒸ	ALL
G-LOC（上級）	3'12"9	ILL-MOV-ばくす! ㊕	ALL
ダークシール（詩人）	946,850	ILL-GAINAX-X!	ALL
チキチキボーイズ	1,912,290	DEVICE-DTH-SEI	ALL
エアデュエル	1,108,500	LCN修斗㊕	ALL
コラムス（ミディアム）	1,455,386	GUN-BOB-たいちくん	L76 2516個
パロディウスだ!（1番）	946,400	ミラージュ・ナイツ NO1	2周目1面
雷電（1P）	1,826,450	SGP-CTS-KNⒸ	8面
ファイナルファイト（ガイ）	3,428,660	T.K	R-6

ハイテクランドセガ藤井寺店　大阪
大阪府藤井寺市岡1-16-23　☎0729-54-2711

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ロッドランド（STORY2）	73,031,850	SDI-100万点 はバグじゃない	ALL ノーマル
SAR	779,620	SDI-綾姫!	ALL ノーマル
☆ムスタング	10,000,000+α	SPYに行った じょに..	9-5で達成 ノーマル
☆ボナンザブラザーズ	999,999+α	RIBBON	ALL ノーマル
エイリアンストーム（スクーター）	9.40	☆☆高野尚喜☆☆ たかの教え子さそう	ALL ノーマル
ファイナルファイト（コーディ）	3,773,130	SDI-MHR	ALL㊕なし ノーマル
チキチキボーイズ	898,710	SDI-かめ大好き と♡も♡か!	ALL ノーマル
雷電	1,937,720	SDI- BOSTON	8面 ノーマル
ダークシール（マジシャン）	859,600	SDI-南小路智子	ラストボス ノーマル
ダークシール（ハード）	834,150	SDI-南小路智子	ラストボス ノーマル

タイトーイン002スタジアム　大阪
大阪府豊中市玉井町1-1-36 ライオンズマンション102　☎06-844-0586

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エアーインフェルノ（基礎編）	197	GPT,S- OKAP	ノーマル
エアーインフェルノ（救助編）	399	GPT,S- OKAP	タコミス-1 ノーマル
エアデュエル	631,200	CYCLONE- HURRICANE	9面 ノーマル
パロディウスだ!（1番）	1,004,700	TRM-2代目 音無響子（DOM）	2-2 マニュアル
パロディウスだ!（2番）	953,500	CYCLONE HURRICANE	2-2 マニュアル
パロディウスだ!（2番）	1,069,500	FSG-S,FⓏ	2-3 マニュアル
ムスタング	1,652,100	GPT,S-MAX	2-2
ハットリス	462,902	ERASURE	SET353
ファイナルファイト	2,835,850	CYCLONE- KIW	コーディ使用 ライトボス
ハテナ?の大冒険	2,717,600	ばやはら	ALL

ハイテクセガ三宮カーニバル　兵庫
兵庫県神戸市中央区北長狭通1-2-7　☎078-331-0656

タイトル	スコア	スコアラー	備考
☆ボナンザブラザーズ	999,999+α	JGK-ALL	1コイン ALLクリア
ムスタング	5,905,000	LCN修斗㊕	5-5 ㊕なし
雷電	3,448,370	雷研㊕ベジータ	2-2 青使用
チキチキボーイズ	1,758,130	HYAKU -RYAN	ALL
G-LOC（中級）	3'38"1	大阪ポプリ集会に来たぞREMIA	ALL 残156"9
コラムス（イージースタート）	17,296,600	SVR-DTH -SBK㊕Ⓒ	J=9762 L=278
キャメルトライ（ビギナー・タイム）	1'51"6	H,N	ALL 青玉
キャメルトライ（ビギナー，スコア）	317,710	RCK-FG	ALL 鉄球
キャメルトライ（エキスパート）	354,860	GDM㊂㊃ -DTH-ムー	ALL 鉄球
クルードバスター	380,620	THC-G・WAX -DTH-TAN	R6ノーマル 2機設定

ハイテクセガ神戸店　兵庫
兵庫県神戸市中央区元町通1-11-19　☎078-391-5723

タイトル	スコア	スコアラー	備考
☆ボナンザブラザーズ	999,999+α	ワド㊕-GIAN	11面
チキチキボーイズ	1,651,690	HYAKU-RYAN	ALL
雷電	1,904,140	ベジータ	2-0 2P側
コラムス（ハードスタート）	7,144,089	SVR-GDM-SBK㊕Ⓒ	J=5906 LV=178
G-LOC（初級）	2'49"3	SDI-EXP	ノーマル設定 ALLクリア
ファイナルファイト（ハガー）	3,181,720	HAS	20万エブリ
ハットリス	SET=129	P.J.B.-GIAN	ノーマル設定
鮫!鮫!鮫!	1,448,260	AOI	イージー設定
ダライアスII	3,014,490	井上君	2画面,上Z 連射設定
クォース（2P協力）	619,200	A.E & Y.T	イージー設定 2-0

TAITO INN 001深江　兵庫
兵庫県神戸市東灘区深江北町4-8-2　☎078-441-2923

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パロディウスだ!（3番）	925,300	カコ氏参上!	2周目 1面 ノーマル設定
キャメルトライ（スペシャル）	645,610	RCK-FG	ALLクリア ノーマル設定
キャメルトライ（スペシャル）	タイム=4'27"5	RCK-FG	ALLクリア ノーマル設定
ムスタング	2,500,400	RCK-FG	2周目8面 ノーマル設定
カダッシュ	EXP=60,000+α	梅ラン³	ALLクリア 忍者使用
エアーインフェルノ	point=270	梅ラン³	ALLクリア 救助編
エイリアンストーム	申請者募集中		
スノーブラザーズ	申請者募集中		
エアデュエル	申請者募集中		

人，あそびにきてくださいねー!!そのときには，ぜひ，当店のコミュニケーション・ノートに何か一言!!

★PC四日市(三重)

●当店では，7月1日より日曜，祝日に早朝クレジット・サービス実施中! 7月21日～8月31日までは，毎日実施します。ぜひご来店ください。なお7月21日～8月31日までは，毎日9時に開店いたします。

★ジョイランドタイトー草津(滋賀)

●「ダライアスEX」「サイバリオン」「アルゴスの戦士」他，名作オールドゲーム大量復活，今後もつづくオールド・ゲーム復活シリーズ乞う御期待。8月22，23日は，草津市納涼祭一恒例の大型体感ゲーム1コイン2クレジット・サービスを今年もやります。

★PC関大前(大阪)

●この号がでる頃には，ファイナルラップ2もでていますね。当店は，新作ゲームをたくさん入れてみなさまを待っています。

★タイトーイン002スタジアム(大阪)

●7月より店名が，「ゲームプラザとよなか」から「タイトーイン002スタジアム」になりました。

アミューズ&レストメイヨー　兵庫

兵庫県姫路市駅前町222 駅前第一ビルB1F　☎0792-22-7210

タイトル	スコア	スコアラー	備考
☆ムスタング	10,000,000＋α	血管切れまくりLCN	8-4で達成㊙
☆ボナンザブラザーズ	999,999＋α	ワド研-GIAN㊙	ALL
サンダーフォックス	1,728,100	くそ極LCN	5面
チキチキボーイズ	1,967,680	WIZ(ういずう)	ALL
★エアデュエル	1,142,000	すでにやめてるLCN	ALL ㊙
雷電	1,996,840	雷雷研ぅいずう	2-0 ㊙
トライゴン	2,664,510	ばくばくPEY	ALL ㊙
キャメルトライ（エキスパート）	2'49"8	雷門-LYMO	鉄球使用
キャメルトライ（スペシャル）	2'58"5	びゅるる/ぺい	鉄球使用
マジシャンロード	801,910	SGP-H・Pくん	ALL

プレイシティキャロット島大前店　島根

島根県松江市西川津町1147-15　☎0852-27-6428

タイトル	スコア	スコアラー	備考
雷電	1,025,500	DIO	1-5
コラムス（ハードスタート）	697,172	自己新/ OZ	XV52
チキチキボーイズ	953,350	X2が出なけりゃだめだこりゃ。YTO	1コイン ALL
エアデュエル	654,400	RPM-EXE	スペシャルゲーム2面
ボナンザブラザーズ	398,000	しゃがみができたらこのゲーム最高さ/	1コイン8面 のっぽくん
ボナンザブラザーズ	348,000	私は足がないぜ!/	でぶ使用 1コイン7面
餃/餃/餃/	863,430	ごっぺちゃん	イージー4機 6-5
コラムス（ハードスタート）	1,072,682	RPM-EXE	L-209 J-6996
パロディウスだ/（3番）	794,500	タイトーレバーじゃ 10面ムリだぜ君	ツインビー 2周目1面
スノーブラザーズ	2,100,000	VTR	1コイン ALL

プレイシティキャロット表町店　岡山

岡山県岡山市表町2-6-47　☎0862-23-4750

タイトル	スコア	スコアラー	備考
雷電	1,151,480	大山Bっちゃん	1-6
チキチキボーイズ	1,998,620	いのたく君	ALL
エアデュエル	363,700	CAT	1-6
パロディウスだ/（3番）	668,700	WIN	1-9
ワールドスタジアム'90	11-6	Fチームのおかじ	2回コールド 0チーム
ファイナルファイト（1コイン）	2,990,960	吉沢ヤッちゃん	ガイ,ALL ㊙なし
マジシャンロード	75,350	すーちゃん	
コラムス	4,869,022	RAIV,AIM	ハード L-119
アサルトプラス（2人同時プレイ）	426,850	人参畑のMIKI& アサルトおじさん	EASY ALL
アサルトプラス（クロスハンドプレイ）	1,431,950	人参畑のMIKI	EASY ALL

TVプレイハウスミッキーハウス　岡山

岡山県岡山市国富4-26-1　☎0862-72-6734

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スノーブラザーズ（1P）	1,248,230	T.島田	50面
チキチキボーイズ（1P）	1,903,010	T,S	ALL
エイリアンストーム（1P）		ABC	12面
トライゴン（1P）	683,990	T,S	8面
戦場の狼	887,230	T,S	ALL
ファイナルファイト（1P）	1,682,162	大月	ALL ガイ
パロディウスだ/（1番）	454,600	大月	10面
パロディウスだ/（2番）	575,300	LINNA	10面
パロディウスだ/（3番）	508,800	LUM	10面
パロディウスだ/（4番）	439,800	LUM	9面

プレイシティキャロット福山店　広島

広島県福山市舟町1-22　☎0849-24-2218

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エアバスター	1,413,210	MIKI	ALL
ファイナルファイト	2,556,070	T・T	ST-6 コーディー
コラムス	22,620,180	Mutsu	L295＋α
クルードバスター	411,960	CGS㊫	ST-6 2設 1P
ボナンザブラザーズ	269,700	ガンビーノ& ボンビーノ	ST-7 1P
パロディウスだ/（1番）	639,600	RIS	2-2 マニュアル
グラディウスⅢ	2-9	RIS	無敵未使用 エディット
チキチキボーイズ	805,890	T・T	ALL 1コイン
ダークシール	261,250	LACHESIS	ST-3 Bard
ダークシール	283,750		ST-3 ウイザード

西条プラザゲームコーナー　広島

広島県東広島市西条西本町1313　☎0824-23-4130

タイトル	スコア	スコアラー	備考
雷電	1,668,730	VIP-RI	2-0 赤使用
エアデュエル	621,100	VIP-ROI	2-2
スノーブラザーズ	2,117,000	H・O	ALL
エイリアンストーム	8.72	K・N	3-7 ゴードン
ボナンザブラザーズ	295,600	K・N	7面
カダッシュ	EXP32,121	I・N・U	ALL,忍者 レベル16
カダッシュ	EXP26,360	I・N・U	ALL,僧侶 レベル18
チキチキボーイズ	929,250	I・N・U	ALL
サンダーフォックス	768,900	S・P・G	3面
マジシャンロード	482,700	I・N・U	7面

ハイテクセガ広島店　広島

広島県広島市中区堀川町6-19 広島コアプラザ2F　☎082-242-8993

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ムスタング	1,160,500	SUN	8面 1PLAY
トライゴン	1,819,160	ZEUS-乱魔	2-9連射付 タコミス/!
雷電	1,812,570	ZEUS-せっきんちくわ/	8面
レーシングヒーロー	56,979,890	C.H.P.	ALL イギリス
キャメルトライ	451,890	GRN#2-MTH	スペシャルコース普通の玉
パロディウスだ/	851,000	MDK-GUM	1-10 連射
スーパーフォーミュラ	5'39"740	ZEUS-せっきんちくわ/	DP-36
1941	11,108,300	DS2-PELSIA2	ALL,連射 2P側
空牙	4,602,910	ZEUS-せっきんちくわ/	2周クリア シルフ 連射
コラムス	2,125,429	R,W	ジュエル2980

カントリーボーイ　広島

広島県広島市安佐南区長楽寺1-1-37　☎082-872-1605

タイトル	スコア	スコアラー	備考
チキチキボーイズ	1,458,550	AIA	本当のクリア
コラムス（ハードスタート）	66,380,901	AIA	J-9999 L-295
キャメルトライ（ビギナー・点）	185,220	GUM	ALL 青玉使用
キャメルトライ（エキスパート・点）	279,080	・・Z	ALL 黒玉使用
キャメルトライ（スペシャル・点）	487,810	GUM	ALL 黒玉使用
キャメルトライ（ビギナータイム）	2'06"5	GUM	ALL ウシ使用
キャメルトライ（エキスパートタイム）	3'32"2	・・Z	ALL 黒玉使用
キャメルトライ（エキスパートタイム）	4'41"5	・・Z	ALL ウシ使用
スーパーフォーミュラ（チャンピオンシップ）	5'41"361	・・Z	フェラーリ DP-36
ブロクシード	355,406	GUM	ライン=150

ゲームセンターJOY呉店　広島

広島県呉市中通4-3-13　☎0823-22-0812

タイトル	スコア	スコアラー	備考
チキチキボーイズ	1,408,610	XPT-CAA	1コイン ALL
雷電	1,795,920	KPG-BOL	1-7
ボナンザブラザーズ	433,700	YYZ	1コイン 10面
ハットリス	359SET	DGF-CD-MMC	カンスト
JUJU伝説	303,300	DGF-VAL	1コイン ALL
ムスタング	1,271,600	XPT-CAV	8面
スノーブラザーズ	2,746,110	DGF-VAL	50面
ウイニングラン鈴鹿GP	2'45"451	DGF-AP-FIA	祝プロスト 42勝
ファイナルラップ	2'33"86	DGF-AP-FIA	ちょいミスった/
ダークシール	273,150	KPG-BOL	WIZARD 3面

ウィルトークタイトー山口店　山口

山口県山口市中市町3-16　☎0839-21-2717

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エイリアンストーム		申請者なし	
ムスタング		同上	
パロディウスだ/（2番）	536,200	GOMBO	多分8面 多分タコ
エアデュエル		同上	
スノーブラザーズ		同上	
バトルシャーク	13,666,480	板さん	10面
アルバレスタ	2,882,000	板さん	ノーミス
パロディウスだ/	627,700	D,H	多分9面 多分タコ

ゲームコーナーラッキー21　山口

山口県岩国市川下町3-5-26　☎0827-24-2826

タイトル	スコア	スコアラー	備考
チキチキボーイズ	852,640	MDK-UKI	ALL
トライゴン	1,583,690	MSO-08-YUN	2-8 ㊙
パロディウスだ/（1番）	735,300	MSO-08-YUN	2-2 ㊙ マニュアル
パロディウスだ/（2番）	1,015,700	MSO-08-YUN	2-3 ㊙ マニュアル
スノーブラザーズ	1,995,880	手見田	ALL ㊙
コラムス（HARDスタート）	5,884,746	MSO-08-YUN	J-5120 L-155
雷電（1P）	864,850	P-K,C	1-5 ㊙
雷電（2P）	1,247,760	H,F YUN	1-7 ㊙
マジシャンロード	508,850	MSO-05-NEM	6面

ゲームランドプールイン　山口

山口県防府市天神2-2-43　☎0835-25-2885

タイトル	スコア	スコアラー	備考
☆ボナンザブラザーズ（1P）	999,999	カプセル怪獣的助っ人KAB-JUN様	ALL (山口)
チキチキボーイズ（1P）	1,643,200	役職豆腐BOY調教師だKAB-MMM	真ALL金色 (防府)
雷電（1P）	1,599,400	KAB-CHUN/ えるす様好き好き/	87 (山口)
マジシャンロード	352,030	プールイン上野定連 結頂殿なIDA様	ALL (山口)
ムスタング（1P）	6,436,400	KAB-CHUN/ 1000万夢想店員	5-6 (防府)
エアデュエル（1P）	829,900	勉強のクソゲー連打 連打KAB-Lum	2-5 (防府)
カダッシュ（1P）	全面クリア	僧.戦.魔-JAC 僧.忍-CHUN助	(共に山口) (接著弟子)
ダークシール（1P）	3機設定ラスト ボス	やるもんすべて中途半端野郎CHUN様	当然ふともも ラブリー防府
コラムス	19,178,043	K.コラムス引でも頭張って下さりませ	LV292,9895 山口
大工の源さん	89,200	でやんでぇ岡本氏 こちとらベヤングでえ	ええええええ 焼ソバ4防府

ウィルトークタイトー大街道店　愛媛

愛媛県松山市大街道1-3-4　☎0999-33-6806

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エアデュエル（全部ヒコーキ）	569,000	SURPASSER Y.T	2周目1面 入荷2週間遅
エアデュエル（全部ヘリ）	483,900	ほもよろんべっ次	7面
カダッシュ（僧侶）	EXP 60,000	ほもよろんべっ次	ALL
ムスタング	2,279,900	ウルトラ弾よけ ぷちゃん	2周目中断
コラムス（イージー設定）	4,607,300	SURPASSER Y.T	ハード
コラムス（同上）	2,098,174	SURPASSER Y.T	ミディアム
コラムス（同上）	588,783	SUR- Rock'n㋮	イージー
バトルシャーク（イージー設定）	12,456,460	SURPASSER LEE㊙	10面
G-LOC（初級）	3'05"9	SURPASSER LEE	ALL
戦場の狼Ⅱ（イージー設定）	999,990＋α	SURPASSER YOU,LEE	ALL

タイトピア木屋町店　愛媛

愛媛県松山市木屋町3-10-13　☎0899-24-8538

タイトル	スコア	スコアラー	備考
☆ムスタング（1P）	10,000,000＋α	PIA-冬眠中 -PJM	7-7で達成 残1
★1941（1P）	14,511,400	PIA-闘魂HYT	ALL,1C
★1941（2P）	16,753,300	PIA-HYT PIA-CNT/!	ALL まだまだ
WGP（全部門）	120point	PIA-K-G/!	ALL AT,4S,6S
キャメルトライ（スコア4部門合計）	2,304,000	PIA-CNT/ しょーもねー/	あと50万? 無理無理!/
ハテナ?の大冒険	2,075,000	カドヤ	ALL,1C 1人プレイ
バトルシャーク	14,682,420	しらないよーん	1C 10面 ノーマル
エイリアンストーム	8.66	㊫	4-5 1C
スノーブラザーズ	申請者なし		
エアデュエル	申請者なし		

高知プレイハウスイン　高知

高知県高知市播磨屋町1-1-7　☎0888-22-3443

タイトル	スコア	スコアラー	備考
G-LOC（ビギナー）	3'21"8	LAZY!/	ALL
雷電	903,450	OGREI/♡	6面 青
チキチキボーイズ	964,610	OGREI/♡	ALL
エアデュエル	607,900	・■・	2周目2面
カダッシュ（戦士・忍者）	EXP 60,000＋α	by.ICE	エリクサ宿無 ALL
カダッシュ（僧侶・魔法使い）	EXP 60,000＋α	by.ICE	ALL
スノーブラザーズ	1,902,620	OGREI/♡	ALL
ムスタング	2,761,100	K.O	2周目8面
戦場の狼Ⅱ	999,990＋α	by.ICE	ALL
1941（1P）	12,279,700	OGREI/♡	ALL イージー設定

★PC表町(岡山)

●今，当店は，ラッキー・クレーンが熱い！目指せパーフェクト！ナムコバッチもあるよ！

★ハイテクセガ広島(広島)

●当店は，はんか街にあるので，少しうるさいですが，場所は，よいのでみなさんぜひ一度，遊びにきてください。　(常連一周)

★WTT大街道(愛媛)

●当店の「パロディウスだ！」は，50インチです。

★モンキーハウスメインスタジアム(福岡)

●パワードリフトが今さらながら入荷しました。　(バイトⓂ)

★ゲームキャロット住吉(長崎)

●夏休みが近づき，お客さんの入りが多くなり，ゼッコーチョー！です。

★ゲームスポット大橋(長崎)

●低い点数でも，バンバン載せちゃうぞ！それから幻のゲーム同人誌イグニッション5号も，3Fにて発売中だ！(by エビフライ片岡)

★ゲームプラザ(熊本)

●夏休みの遠征をお待ちしております。

○○○CHALLENGE! HIGH SCORE!○○○

ゲームインプラザオリンピアン　福岡
福岡県北九州市小倉北区京町2-6-7　☎093-521-2040

タイトル	スコア	スコアラー	備考
雷電	3,588,500	G.M.C.DURAN	2周目の3面 ノーマル
チキチキボーイズ（ノーマル）	955,180	SUP-NYMPH?	ウイロー ALL
チキチキボーイズ（ノーマル）	906,750	BIG	アライ ALL
エアデュエル（ノーマル）	477,400	現地民:桜木	7面
☆ボナンザブラザーズ（ノーマル）	999,999	BIG	1C,ALL
スノーブラザーズ（ノーマル）	3,003,530	WIN	ALL 1P 1C
ファイナルファイト（ノーマル）	3,130,900	BABBY	6面 1C コーディ
コラムス（ノーマル）	36,090,788	松岡 "MAY" 直樹	L-295 J-9999+α
トライゴン（ノーマル）	1,581,790	BIG	1P・1C
エイリアンストーム（ノーマル）	8.90	HALFLING	1Pセーラ 3面

ゲームスポット大橋　長崎
長崎県長崎市大橋町7-17 森田ビル　☎0958-45-9619

タイトル	スコア	スコアラー	備考
メタフォックス	727,000	GOGOタイガース by 大槻	4面
ムスタング	262,800	中島　稔	4面
ブロックアウト	8,657	田中　伸治	FACE27
エアバスター	1,337,650	ひみつの江川くん	ALL
キャメルトライ（タイム部門）	5'05"5	長島　海	ALL スペシャル
キャメルトライ（スコア部門）	496,750	どっかんこ醤華	ALL スペシャル
SAR	154,330	ザボンは本村さん	最大生
オメガファイター	3,364,940	大槻 "EOS" 正一	7面
キック&ラン	トータル 25	渕上　幹生	優勝 西ドイツ
タスクフォースハリアー	1,112,900	ムスタング井手	3面

モンキーハウスメインスタジアム　福岡
福岡県福岡市中央区六本松2-6-7　☎092-731-0053

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★コラムス（イージースタート）	99,999,999	やちょ	L-285 J-9999
コラムス（ハードスタート）	97,923,955	やちょ	L-295 J-9999
★チキチキボーイズ	2,128,650	猿家派・MPP	ALL
☆ボナンザブラザーズ	999,999	猿家派・HSA ARM　の2名	ALL 1C確認済
エアデュエル	1,130,100	猿家派・おかび 1時間半の休息使用	ALL
☆ムスタング	10,000,000+α	R-1	8-7で達成
雷電	4,360,140	う　た	2-5 貰使用
ダークシール	1,062,550	SPR	ALL ナイト
ファイナルファイト（ガイ）	3,624,040	鬼ゃべぇ TRX-めすろん	ALL ノーエブリ
☆グラディウスII（新Ver.）	10,000,000+α	Y・MAC GO.D	1-F 2-F

ゲームランド花丘　長崎
長崎県長崎市花丘町14-8 城門ビル1F　☎0958-45-9511

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エアデュエル（1P）	622,800	中原勇夫	2周目2面 ノーマル設定
雷電（1P・連射付）	1,784,620	中原勇夫	8面ボス イージー設定
トライゴン（1P・連射付）	1,638,280	中原勇夫	2周目8面 イージー設定
トライゴン（2P・トータル・連付）	966,020	HSZ & Mr.TOMB	9面ボス イージー設定
パロディウスだ!（1番・マニュアル）	596,400	EMT,みかん	10面 ノーマル設定
パロディウスだ!（3番・マニュアル）	892,500	通りすがりの サラリーマン!	2周目1面 ノーマル設定
パロディウスだ!（4番・マニュアル）	641,700	フリーザさま	10面 ノーマル設定
コラムス（ベリーイージー・イージースタート）	6,231,576	㊫君	J-6992 L-140
ファイナルファイト（1P・コーディ）	2,786,110	GCCS	ALL ノーマル設定
ハテナの大冒険（1P）	1,744,800	CTY	ALL イージー設定

サクセス香椎店　福岡
福岡県福岡市東区香椎駅前1-10-18　☎092-662-8181

タイトル	スコア	スコアラー	備考
雷電	4,174,880	INDICK-ROBOCOP	2-6 2P側
チキチキボーイズ	1,939,740	KGC-KAZU	ALL
エアデュエル	710,800	INDICK-DMV-70	10面
パロディウスだ!（2番）	1,120,700	道本	2-2
☆ボナンザブラザーズ	999,999	Y.384とKimの2名	ALL
エイリアンストーム	9.36	INDICK-Kim	ALL スクーター
コラムス（ハードスタート）	33,505,529	INDICK-URAN	L-295 J-9999
バイオレンスファイト	13,992,270	INDICK-E.HOBA	ALL
ハットリス	544,626	INDICK-E.HOBA	S-543
マジシャンロード	722,100	道本	8面

ゲームプラザ　熊本
熊本県熊本市九品寺5-15-7　☎096-362-0992

タイトル	スコア	スコアラー	備考
☆ボナンザブラザーズ（1P・ノーマル）	999,999	MST	1クレ ALL
☆ハットリス（ノーマル）	999,999	COKE おしり	SET436
ダークシール（時遊詩人）	948,050	おしり さわやかティスティ	1クレALL ノーマル
☆ムスタング（1P・ノーマル）	10,000,000+α	KSY☆吉浦（ケンカが強い）	6周目8面 にて達成!
チキチキボーイズ（1P・ノーマル）	2,037,520	金子くん	1クレ,ALL
キャメルトライ（タイム・黒玉使用）	2'59"6	Hビデオおたく JUN	1クレALL スペシャル
キャメルトライ（スコア・黒玉使用）	899,770	ACA-竹中	1クレALL スペシャル
ブロックアウト（ノーマル・1面スタート）	290,124	ABA	R-34 F-352
G-LOC（ノーマル・上級）	4'20"5	エドワード☆ Y.MAC	1クレALL 16面超失敗
パロディウスだ!（ノーマル）	2周目3面	GO.D（声がでかい）	ツインビー マニュアル

サブカルチュア　福岡
福岡県筑紫野市二日市581-6 黒崎ビル 雷

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キャメルトライ（スペシャル）	2'54"9	SURPASSER 交	ラスト7秒ミス!
チキチキボーイズ	1,927,080	SURPASSER K.A	ALL
☆ボナンザブラザーズ（ノッポ部門）	999,999	SURPASSER REM&マスク	1コイン ALL
エアデュアル	1,131,900	SURPASSER REM	ALL しちゅうパワー
マジシャンロード	856,260	SURPASSER REM	1コイン ALL
ムスタング（くまレバー部門）	2,237,000	SURPASSER R.T	1000万は 見えている
ダークシール	全キャラ,クリア	SURPASSER REM	全キャラ 1コイン
パロディウス（3番）	923,600	まるちCH1 ヤンマー	2-1
ファイナルファイト（コーディ）	3,548,720	SURPASSER ヤンマー	ALL
ファイナルファイト（ハガー）	2,530,300	SURPASSER ヤンマー	ALL

神宮前キャロットハウス　宮崎
宮崎県宮崎市神宮2-1-30 プラザビル　☎0985-29-3967

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ボナンザブラザーズ（1P）	830,000	トップをねらえ MGF-KOB山下	1コイン ALL
エアデュエル（イージー）	879,700	MGF-KOB	1コイン 12面
雷電（2Pトータル）	3,904,480	IDAポン NUBO-GIL	共に1コイン 2-2
パロディウスだ!（2番）	810,100	NAKARIN	2-1 マニュアル
マジシャンロード	500,690	IDA ポン	1コイン 7面
G-LOC（初級）	2'42"1	下っぱ大ハム	ALL
チキチキボーイズ（2Pトータル）	2,199,520	IDA GEM	共に1コイン ALL
ワルキューレの伝説	1,178,490	NUBO-GIL	1コイン ALL
戦場の狼II	929,150	K.O.	1コイン ALL
パロディウスだ!（2番）	681,600	MGF-大塚	2-2 マニュアル

ゲームキャロット住吉　長崎
長崎県長崎市千歳町11-6　☎0958-47-3352

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ボナンザブラザーズ	13,600	折山　学	4面 中2年生
マーベルランド	108,540	長崎　康生	2-1 高2年生
スノーブラザーズ	1,044,000	田上　寛	23年 大1年生
ボナンザブラザーズ	120,600	田上　寛	3面 大1年生
雷電	533,470	田上　寛	3のぼす 大1年生
コラムス	72,561	松田　健司	LV-13 中2年生
パロディウス	156,100	大坪　久志	3面 中2年生
タスクフォースハリアー	1,113,400	原口　誠	2面 中2年生
バトルフィールド	108,000	小林　義兼	中2年生
戦場の狼II	466,400	村江　徹	中2年生

ヤングパレスゲームセンター　沖縄
沖縄県沖縄市中央1-14-2　☎09893-9-1920

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ボナンザブラザーズ	341,500	鬼魔将	ノーマル
スノーブラザーズ	1,009,280	まさし	ノーマル
トライゴン	376,920	鬼魔将	ノーマル,5面
グラディウスIII（ビギナー）	214,510	鬼魔将	ノーマル
グラディウスIII	226,600	鬼魔将	ノーマル
パロディウスだ!（1番）	422,900	ZTT,/Y,N	ノーマル,7面 マニュアル
パロディウスだ!	642,900	ZTT,/Y,N	ノーマル 8面,オート
パロディウスだ!	446,800	ぶ	ノーマル
パロディウスだ!	632,100	伝説になった少年	ノーマル
コラムス	146,360	ひろはるべるけん	ライン439 レベル22



チャレハイ集計後記

やんま：今月からできましたこのコーナー，解説で書けなかったことのフォローや，その他，言いわけを言うためにできたコーナーです(?)。主にやんまと宮塚の2人で進めていきます。

宮塚：いやー，最近，誤植が多くてみなさんにご迷惑かけてます。どーもすいません。

やんま：みなさんが思ってる以上に仕事が多くて，2人でやっても集計だけで1日かかっちゃいますからねえ。

宮塚：うん，他にも仕事がいっぱいあるから……。それにしても先月のチャレハイはひどかったね。備考欄がずれちゃって。

やんま：ALLファイナルファイトとか，R6ボス手前ファイナルラップとか笑えたね。でも，何であなったのか原因不明なんだって。不思議。

宮塚：いつもの集計ミスはぼくが悪いんだけど，先月のはちょっと謎だね。

やんま：真夏の夜のミステリーってやつだ

宮塚：某K氏の呪いかもしれないね。

やんま：……。では，また来月。

※8月号の誤植はコンピュータ・プログラムの操作ミスが原因でした。おわびいたします。(編集部)

・ビデオゲーム・
CLASSIC GUIDE
（クラシック　ガイド）

君よ，オールド・ゲームを語れ
情熱の中古基板情報

このコーナーは，ビデオゲームの中古基板情報を掲載するとともに，これらオールド・ゲームの中でも，１万円前後で入手可能な良質の作品を毎月１作ずつ，とくにピックアップして紹介していこうというページです。

下記のお店から中古基板を購入するには，大きくわけて二つの方法があります。一つは，そのお店に直接買いに行く，もう一つは，通信販売を使う方法です。いずれにしても，ほしい基板が見つかったら，まずはお店に電話をするなどして，くわしい話を聞いてみるのがよいでしょう。

今月のおすすめ中古基板「バラデューク」

今月のおすすめゲームは，1985年度・ナムコ作品『バラデューク』です。

ナムコの古き良き時代の作品群に関しては，「ALL ABOUT NAMCO」「ALL ABOUT NAMCO II」（電波新聞社刊）で，徹底的な解説がなされていますので，よくご存じのかたも多いかもしれません。ですが，そんなことを言うと，ナムコのゲームをここで紹介することが，まったくできなくなってしまいます。ナムコの古い作品の多くは，どれだけじっくりかみしめても味わいが薄まることがありません。

ブキミが気持ちいい！ メイズ・シューティング「バラデューク」

『バラデューク』が発表されたとき，当時のナムコファンは少なからず，戸惑いをおぼえました。それは，それまでのナムコゲームといえば，ほとんどどれもかわいらしいものやファンタジックなものばかりで，このような不気味なデザインのゲームはナムコに似つかわしくないように思えたからです。

最近のゲームを見慣れていると，この程度のデザインがそれほど気持ちの悪いものには見えないかもしれませんが，当時としてはなかなかどうして，プレイヤーに与えたインパクトは強かったようです。

ビデオゲーム中古基板情報

ゲーム基板

アイレム

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	ジョイスティック	マニュアル	備考	店名
エアデュエル	150,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱テクナート
大工の源さん	148,000円	'90年	アクション	有	有		㈱テクナート
大工の源さん	140,000円	'90年	アクション	有	有		タイムマシン
メジャータイトル	98,000円	'90年	ゴルフ	有	有		㈱玉屋
Rタイプ II	65,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱玉屋
R・タイプ II	60,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱テクナート
Rタイプ II	58,000円	'89年	シューティング	有	有	ハーネスはサービス(JAMMA)	ソフトショップ☆マリオ
イメージファイト	55,000円	'88年	シューティング	有	有	ロムキット1.2万	㈱玉屋
Xマルチプライ	55,000円	'89年	シューティング	有	有	ロムキット2.3万	㈱玉屋
ドラゴンブリード	55,000円	'89年	シューティング	有	有	ロムキット2.3万	㈱玉屋
R・タイプ II	50,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱ロータスプレス
R・タイプ II	50,000円	'89年	シューティング	有	有		タイムマシン
Xマルチプライ	45,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱ロータスプレス
Xマルチプライ	43,000円	'89年	シューティング	有	有	ロムキット1.6	タイムマシン
Xマルチプライ	42,000円	'89年	シューティング	有	有	ハーネスはサービス(JAMMA)	ソフトショップ☆マリオ
イメージファイト	42,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱ロータスプレス
Rタイプ	40,000円	'87年	シューティング	有	有	ロムキット1.2万	㈱玉屋
Rタイプ	38,000円	'87年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
Rタイプ	30,000円	'87年	シューティング	有	有		㈱ロータスプレス
迷宮島	12,000円	'88年	アクションパズル	有	有		タイムマシン
スペランカー	8,000円	'85年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー

ATARI

クラックス	30,000円	'90年	パズル	有	有		㈱ロータスプレス
ガントレット	30,000円	'86年	メイズアクション	有	有		タイムマシン
クラックス	28,000円	'90年	パズル	有	有		タイムマシン
インディージョーンズ	28,000円	'85年	アクション	無	有	アタリシステム1	タイムマシン

アルファ

フラワー	10,000円	' 年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
カイロスの館	8,000円	'86年	格闘	有	有		㈱ケイアイシー

ウッドプレイス

アルファックスZ	9,000円	'86年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
ファイヤートラップ	5,000円	'87年	ビルクライミング	有	有		㈱ロータスプレス

エイブル

バルバルークの伝説	8,000円	'86年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー

SNK

NEO GEO	58,000円	'90年	本体	無	有	新品	㈱テクナート
スカイアドベンチャー	38,000円	'89年	シューティング	有	有		タイムマシン
ライディングヒーロー	32,000円	'90年	バイク	無	有	NEO GEOソフト	㈱テクナート
ニンジャコンバット	28,000円	'90年	アクション	無	有	NEO GEOソフト	㈱テクナート
サイバーリップ	28,000円	'90年	アクション	無	有	NEO GEOソフト	㈱テクナート
マジシャンロード	28,000円	'90年	アクション	無	有	NEO GEOソフト	㈱テクナート
NAM 1975	28,000円	'90年	アクション	無	有	NEO GEOソフト	㈱テクナート
ネクストスペース	25,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱玉屋
タンク	18,000円	'85年	タンクバトル	有	有	P付	タイムマシン
ASO	13,000円	'85年	シューティング	有	有		タイムマシン
パドルマニア	8,000円	'88年	格闘球技	有	有		㈱ロータスプレス
アテナ	8,000円	'86年	アクション	有	有		タイムマシン

オルカ

イスバイアル	6,000円	'83年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
スカイランサー	5,000円	'83年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー

カネコ

エアバスター	80,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱テクナート

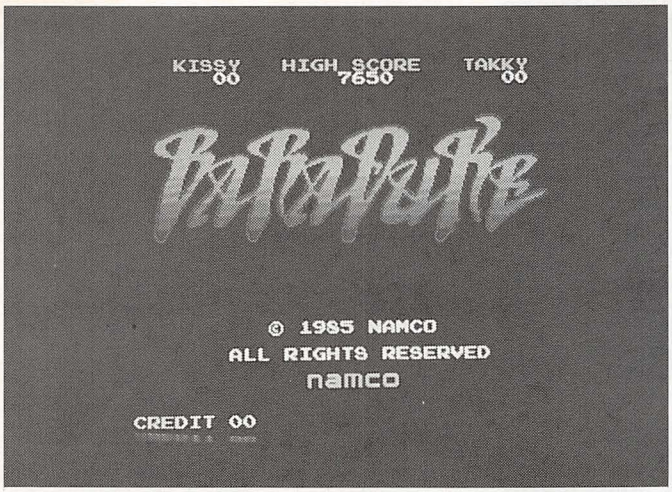
カプコン

ファイナルファイト	208,000円	'89年	アクション	有	有	CPシステム	㈱テクナート
チキチキボーイズ	198,000円	'90年	アクション	有	有	CPシステム	㈱テクナート
チキチキボーイズ	188,000円	'90年	アクション	有	有	CPシステム	タイムマシン
ファイナルファイト	185,000円	'89年	格闘	有	有		㈱ロータスプレス
チキチキボーイズ	168,000円	'90年	アクション	有	有		㈱玉屋
戦場の狼 II	130,000円	'90年	アクション	有	有	CPシステム	タイムマシン
1941	120,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱ロータスプレス
エリア88	115,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱ロータスプレス
1941	110,000円	'90年	シューティング	有	有	CPシステム	タイムマシン
1941	108,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱玉屋
エリア88	108,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱玉屋
カプコンワールド	50,000円	'89年	クイズ	有	有		㈱テクナート
ハテナの大冒険	48,000円	'90年	クイズ	有	有	パネル付	㈱玉屋
F-1ドリーム	20,000円	'88年	カーレース	有	有		タイムマシン
ブラックドラゴン	20,000円	'87年	アクション	有	有		㈱玉屋
ラッシ&クラッシュ	18,000円	'86年	カーシューティング	有	有		㈱ケイアイシー
ブラックドラゴン	18,000円	'87年	アクション	有	有		タイムマシン
虎への道	16,000円	'87年	アクション	有	有		㈱ロータスプレス
ドカベン	15,000円	'89年	野球	有	有		㈱ロータスプレス
サイドアームス	15,000円	'86年	シューティング	有	有		㈱ロータスプレス
F-1ドリーム	15,000円	'88年	カーレース	有	有		㈱ロータスプレス
魔界村	13,000円	'85年	アクション	有	有		タイムマシン
アレスの翼	13,000円	'86年	シューティング	有	有		タイムマシン
セクションZ	12,000円	'85年	シューティング	有	有		㈱ロータスプレス
バルガス	10,000円	'84年	シューティング	有	有		タイムマシン
ひげ丸	10,000円	'84年	アクション	有	有		タイムマシン

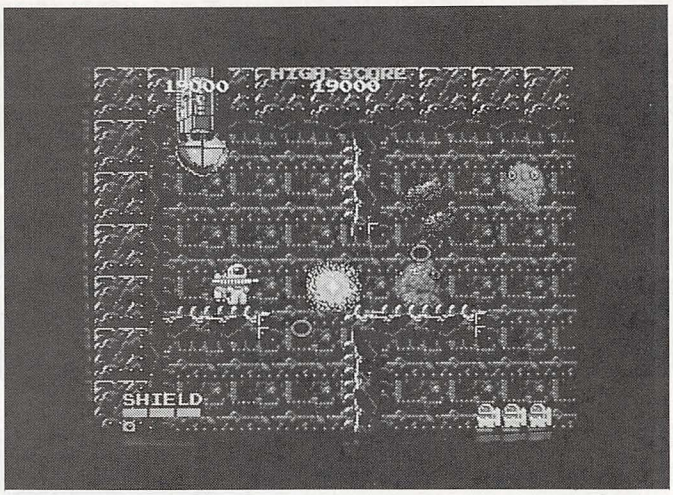
●ご協力いただいたお店

■GAMEファンタジー　〒326　栃木県足利市大前町841　☎0284-62-6926

■ソフトショップ☆マリオ　〒390　長野県松本市大手2-2-4　☎0263-36-5536



▲『バラデューク（1985年ナムコ作品）』タイトル画面。このタイトル・ロゴが凝り過ぎていて何と書いてあるのか読めない，と当時評判（？）になった



▲地下要塞バラデュークに潜入し，タコのようなモンスター「オクティ」を破壊せよ

ゲーム・ルールも変わっており，迷路内に巣食うすべての敵（オクティ）を倒し，ゲートから脱出すると面クリアという，全方向スクロールのメイズ・シューティングともいうべき内容になっています。

「重力」と「反動」のゲームだ！

操作は８方向レバーと１ボタンで行ないます。主人公のファイターはレバーを入れた方向に自由に移動することができますが，ニュートラルの状態にしていると，ゆっくりと下降していきます。

ボタンはシュート・ボタンです。左右いずれかの，ファイターのむいている方向に波動銃を撃つことができます。上下方向等には撃

ビデオゲーム中古基板情報

ATARI

クラックス	45,000円	'90年	パズル	有	有		㈱テクノート

コナミ

忍者タートルズ	168,000円	'90年	アクション	有	有		㈱テクノート
パロディウスだ!	148,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱テクノート
パロディウスだ!	130,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱ロータスプレス
トライゴン	120,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱テクノート
エイリアンズ	100,000円	'90年	アクション	有	有		㈱ロータスプレス
トライゴン	95,000円	'90年	シューティング	有	有		タイムマシン
トライゴン	90,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱ロータスプレス
クライムファイター	90,000円	'89年	格闘	有	有		㈱ロータスプレス
グラディウスⅢ	75,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱テクノート
グラディウスⅢ	70,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱ロータスプレス
グラディウスⅢ	68,000円	'89年	シューティング	有	有	ハーネスはサービス(JAMMA)	ソフトショップ☆マリオ
グラディウスⅢ	68,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱玉屋
グラディウスⅢ	60,000円	'89年	シューティング	有	有		タイムマシン
キューブリック	58,000円	'89年	パズル	有	有	ロムキット	㈱玉屋
グラディウスⅡ	58,000円	'88年	シューティング	有	有	ロムキット2.0	㈱玉屋
グラディウスⅡ	50,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱テクノート
グラディウスⅡ	50,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱ロータスプレス
サンダークロス	45,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱ロータスプレス
A-JAX	45,000円	'87年	シューティング	有	有		㈱玉屋
A-JAX	35,000円	'87年	シューティング	有	有		㈱ロータスプレス
バックランド	30,000円	'84年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
ツインビー	30,000円	'85年	シューティング	有	有	電源付	㈱ケイアイシー
グラディウス	30,000円	'85年	シューティング	有	有		㈱玉屋
グラディウス	28,000円	'85年	シューティング	有	有	電源ハーネス付	タイムマシン
リングの王者	25,000円	'88年	プロレス	有	有		㈱テクノート
フラックアタック	20,000円	'87年	シューティング	有	有		㈱ロータスプレス
クォース	20,000円	'89年	パズル	有	有		タイムマシン
シティーボンバー	15,000円	'87年	カーアクション	有	有		㈱ロータスプレス
ラビリンスランナー	13,000円	'86年	シューティング	有	有		タイムマシン
ジャイラス	13,000円	'84年	回転シューティング	有	有		タイムマシン
クラッシュロード	10,000円	'86年	スポーツ	有	有		㈱ケイアイシー
フロッガー	8,000円	'年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
ファイナライザー	8,000円	'年	シューティング	有	有		㈱ロータスプレス
サーカスチャーリー	6,000円	'84年	スポーツ	有	有		㈱ケイアイシー
ジャングラー	6,000円	'81年	メイズ	有	有		㈱ケイアイシー
ハイパーオリンピック	6,000円	'83年	スポーツ	有	有		㈱ケイアイシー

サクセス

究極のオセロ	50,000円	'89年	オセロ	有	有		㈱テクノート

サン電子

ぺったんビュー	25,000円	'83年	アクション	有	有		㈱テクノート
上海	20,000円	'88年	パズル	有	有		㈱テクノート
上海	20,000円	'88年	パズル	有	有		㈱ロータスプレス
上海	18,000円	'88年	パズル	有	有		㈱玉屋

ザ・ギネス	8,000円	'84年	スポーツ	有	有		㈱ケイアイシー

GM商事

スーパークロスⅡ	7,000円	'86年	バイクアクション	有	有		㈱ケイアイシー

ジャレコ

ロッドランド	80,000円	'90年	アクション	有	有		㈱テクノート
ロッドランド	70,000円	'90年	アクション	有	有		㈱ロータスプレス
ロッドランド	65,000円	'90年	アクション	有	有	ロム2.8万	タイムマシン
ロードオブキング	60,000円	'89年	アクション	有	有		㈱テクノート
P-47	40,000円	'88年	シューティング	有	有	ロム1.0万	タイムマシン
天聖龍	35,000円	'88年	シューティング	有	有	マザーボード	ゲームファンタジー
P-47	35,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱ロータスプレス
天聖龍	35,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱ロータスプレス
サイキック5	18,000円	'83年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
サイキック5	18,000円	'83年	アクション	有	有		タイムマシン
銀河任侠伝	15,000円	'87年	アクション	有	有		タイムマシン
銀河任侠伝	13,000円	'87年	アクション	有	有		㈱ロータスプレス
麻雀大霊界	10,000円	'89年	麻雀	有	有		パワードサービス
魔魅伝説	10,000円	'88年	アクション	有	有		ゲームファンタジー
エクセリオン	10,000円	'83年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
麻雀大霊界	10,000円	'89年	麻雀	有	有		㈱ロータスプレス
バルトリック	10,000円	'86年	シューティング	有	有		㈱ロータスプレス
D-DAY	6,000円	'84年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー

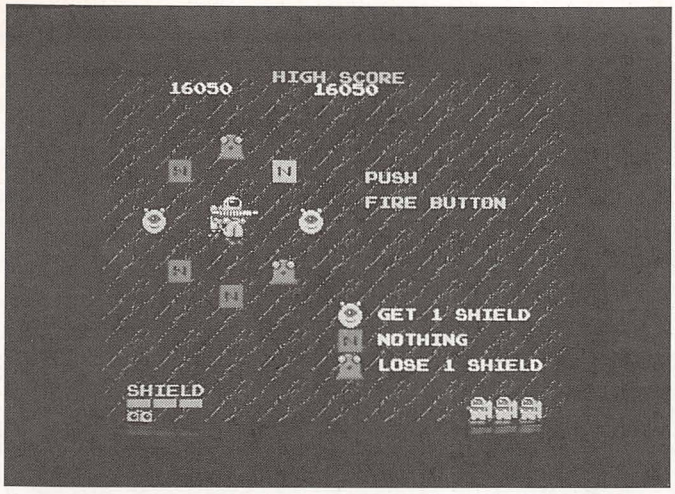
セイブ開発

ダイナマイトデューク	70,000円	'89年	アクション	有	有		㈱テクノート

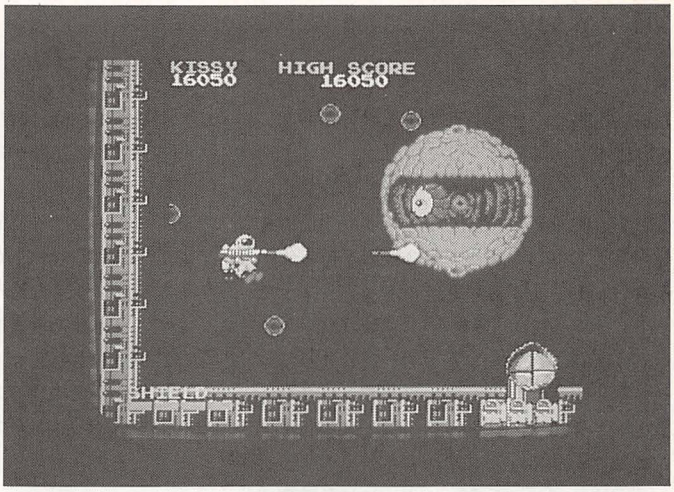
セガ

スーパーマスターズゴルフ	128,000円	'89年	ゴルフ	有	有		㈱玉屋
コラムス	118,000円	'90年	パズル	有	有		㈱テクノート
エイリアンストーム	100,000円	'90年	アクション	有	有	システム18	㈱テクノート
ボナンザブラザーズ	98,000円	'90年	アクション	有	有	システム24	㈱テクノート
ボナンザブラザーズ	98,000円	'90年	コミカル泥棒アクション	有	有		タイムマシン
エイリアンストーム	98,000円	'90年	アクション	有	有		タイムマシン
テトリス	85,000円	'89年	パズル	有	有		㈱玉屋
ブロクシード	70,000円	'90年	パズル	有	有	システム18	㈱テクノート
ゴールデンアックス	70,000円	'89年	アクション	有	有		㈱ロータスプレス
ゲイングランド	68,000円	'88年	アクション	有	有	システム24	ゲームファンタジー
Eスワット	60,000円	'89年	アクション	有	有		㈱ロータスプレス
DJボーイ	50,000円	'89年	アクション	有	有		㈱ロータスプレス
フラッシュポイント	40,000円	'89年	パズル	有	有		㈱ロータスプレス
フラッシュポイント	40,000円	'89年	パズル	有	有	ロムキット1.2万	㈱玉屋
フラッシュポイント	38,000円	'89年	パズル	有	有		タイムマシン
獣王記	38,000円	'88年	アクション	有	有		タイムマシン
アレックスキッド	38,000円	'86年	アクション	有	有	ロムキット1.8万	㈱玉屋
ダンプ松本	38,000円	'85年	プロレス	有	有	ロムキット1.2万	㈱玉屋
レッスルウォー	33,000円	'88年	スポーツ	有	有	16Bボード	ゲームファンタジー
カルテットⅡ	28,000円	'86年	アクション	有	有	ロムキット1.6万	タイムマシン
ファンタジーゾーン	23,000円	'86年	シューティング	有	有		タイムマシン

■㈱ケイアイシー　〒141　東京都品川区東五反田4-7-26　☎03-280-3351
■㈱ロータスプレス　〒150　東京都渋谷区恵比寿南3-5-8 恵比寿サンモール６Ｆ　☎03-760-6630
■㈱玉屋　〒168　東京都杉並区和泉2-1-26　☎03-323-5524



▲シールド・アップ・モード。当たりがでれば，シールド１枚追加だ



▲グレート・オクティとの息詰まる対決。写真のキャラは「ターニングアイ」。この他にも２種類のボスが用意されている

つことができません。また，波動銃を撃つと，反動でファイターが少しだけ逆方向に押されます。

これらの個性的なシューティング・システムが，このゲームにおける独特のゲーム性を創りだしているともいえます。

乱数要素がゲームをおもしろくする！

『バラデューク』では，ファイターにダメージ制とストック制が併用されています。シールドの数だけダメージを受けると，１ミスとなります。

標準設定の場合，スタート時にシールドは２枚の状態からはじまります。

シールドの数を増やしていきたいと思った場合，まず我々の仲間であるパケット族を救出していきます。パケットは，敵のオクティ

ビデオゲーム中古基板情報

UFO戦士よう子ちゃん	20,000円	'88年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
カウンターラン	18,000円	'88年	ドットイート	有	有		㈱玉屋
オパオパ	16,000円	'87年	ドットイート	有	有		タイムマシン
ワンダーボーイ	15,000円	'86年	ジャンプアクション	有	有		㈱ケイアイシー
青春スキャンダル	15,000円	'85年	アクション	有	有		タイムマシン
ガルディア	13,000円	'86年	シューティング	有	有		㈱玉屋
ロボレス2001	10,000円	'86年	プロレス	有	有		㈱テクナート
アッポー	10,000円	'86年	プロレス	有	有		㈱テクナート
チョップリフター	10,000円	'85年	人命救助シューティング	有	有		タイムマシン
4Dウォーリーズ	8,000円	'85年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
チョップリフター	8,000円	'85年	人命救助シューティング	有	有		㈱ロータスプレス
カルテットII	8,000円	'86年	シューティング	有	有	ロムキット1.8万	㈱玉屋
フューチャースパイ	8,000円	'84年	シューティング	有	有		㈱玉屋
カロリー君VSモグラニアン	6,000円	'86年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
シンドバットミステリー	6,000円	'83年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
カロリーくんVSモグラニアン	6,000円	'86年	メイズ	有	有		タイムマシン
バンクパニック	5,000円	'84年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー

セタ

キャリバー50	60,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱テクナート
スーパーリアル麻雀PIII	40,000円	'88年	麻雀	有	有		㈱ロータスプレス
スーパーリアル麻雀P3	35,000円	'88年	麻雀	有	有		㈱テクナート
スーパーリアル麻雀PIII	35,000円	'88年	麻雀	有	有	P付	ソフトショップ☆マリオ
スーパーリアル麻雀PII	10,000円	'87年	麻雀	有	有	P付	ソフトショップ☆マリオ
スーパーリアル麻雀PII	10,000円	'87年	麻雀	有	有		タイムマシン
スーパーリアル麻雀PII	9,000円	'87年	麻雀	有	有	PIIIとのセット価格¥40,000	パワードサービス
スーパーリアル麻雀PII	8,000円	'87年	麻雀	有	有		ゲームファンタジー
スーパーリアル麻雀PII	6,000円	'87年	麻雀	有	有		㈱ロータスプレス

TAD

JuJu伝説	70,000円	'89年	アクション	有	有		㈱テクナート

タイトー

クイズHQ	205,000円	'90年	クイズ	有	有		㈱ロータスプレス
サンダーフォックス	158,000円	'90年	アクション	有	有		㈱テクナート
サンダーフォックス	158,000円	'90年	格闘アクション	有	有		㈱ロータスプレス
カダッシュ	85,000円	'90年	アクションRPG	有	有		タイムマシン
ダライアス	80,000円	'87年	シューティング無	有	有		㈱テクナート
ドンドコドン	80,000円	'89年	アクション	有	有		㈱ロータスプレス
キャメルトライ	80,000円	'90年	メイズ	有	有		㈱ロータスプレス
クイズ捕物帖	80,000円	'90年	クイズ	有	有		㈱ロータスプレス
カダッシュ	80,000円	'90年	アクション	有	有		㈱ロータスプレス
クライムシティ	78,000円	'89年	アクション	有	有		㈱玉屋
メガブラスト	75,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱ロータスプレス
忍者ウォーリアーズ	55,000円	'88年	アクション	有	有	電源ハーネス付	タイムマシン
レインボーアイランド	40,000円	'87年	アクション	有	有	エキストラバージョン	㈱テクナート
地獄めぐり	38,000円	'88年	アクション	有	有		㈱玉屋
レインボーアイランド	30,000円	'87年	アクション	有	有		ゲームファンタジー
レインボーアイランド	25,000円	'87年	アクション	有	有		㈱ロータスプレス
フリップル	20,000円	'89年	パズル	有	有		㈱ロータスプレス
メイズオブフロット	20,000円	'89年	メイズ	有	有		タイムマシン
中華大仙	18,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
中華大仙	18,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱玉屋
リターンオブインベーダー	18,000円	'85年	シューティング	有	有		㈱玉屋
歌舞伎Z	16,000円	'88年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
女三四郎	15,000円	'85年	スポーツ	有	有		㈱ケイアイシー
スクランブルフォーメーション	15,000円	'86年	シューティング	有	有		タイムマシン
ダークミスト	15,000円	'87年	シューティング	有	有		㈱玉屋
功里金団	14,000円	'88年	アクション	有	有	ハーネス付オーピス(JAMMA)	ソフトショップ☆マリオ
スーパーQIX	10,000円	'87年	陣取りアクション	有	有		㈱ロータスプレス
リングファイター	6,000円	'84年	ボクシング	有	有		㈱ケイアイシー
ビット&ラン	5,000円	'84年	カーアクション	有	有		㈱ケイアイシー

ダイナックス

華の舞	28,000円	'88年	花札	有	有		㈱玉屋
ドラゴンパンチ	18,000円	'88年	パズル	有	有		㈱玉屋
華弥生	15,000円	'86年	花札	有	有		㈱玉屋
華弥生	4,000円	'86年	花札	有	有		パワードサービス

中央リース

プログレス	8,000円	'84年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
ファニーマウス	8,000円	'82年	メイズ	有	有		㈱ケイアイシー

テーカン

タクシードライバー	12,000円	'84年	カーアクション	有	有		㈱ケイアイシー
ガズラー	6,000円	'83年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー

データイースト

ダークシール	148,000円	'90年	アクション	有	有		㈱玉屋
ダークシール	140,000円	'90年	アクションRPG	有	有		タイムマシン
空牙	75,000円	'90年	シューティング	有	有		タイムマシン
トリオ・ザ・パンチ	55,000円	'90年	お笑いアクション	有	有		タイムマシン
バルダーダッシュ	48,000円	'90年	アクション	有	有		㈱玉屋
ファイティングファンタジー	38,000円	'89年	アクション	有	有	マザーボード	ゲームファンタジー
バーディートライ	38,000円	'88年	ゴルフ	有	有		㈱玉屋
アクトフェンサー	28,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
アクトフェンサー	23,000円	'88年	シューティング	有	有		タイムマシン
オスカー	18,000円	'88年	アクション	有	有		タイムマシン
カルノフ	18,000円	'87年	アクション	有	有	ロムキット0.8万	㈱玉屋
ダーウィン4078	18,000円	'86年	シューティング	有	有		㈱玉屋
ワンダープラネット	14,000円	'88年	シューティング	有	有		ゲームファンタジー
スタジアムヒーロー	12,000円	'88年	野球	有	有		タイムマシン
空手道	10,000円	'84年	空手	有	有		㈱ケイアイシー
イエローキャブ	8,000円	'84年	カーアクション	有	有		㈱ケイアイシー
ジェネシス	8,000円	'82年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
リバレーション	7,000円	'84年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
トライアウト	5,000円	'85年	野球	有	有		㈱ケイアイシー
バーニンラバー	5,000円	'83年	カーアクション	有	有		㈱ケイアイシー

■タイムマシン　〒183　東京都府中市新町3-15-5　☎0423-67-1129
■テクナート　〒556　東大阪市浪速区日本橋4-2-20　コア日本橋２Ｆ　☎06-643-7641
■パワードサービス　〒816　福岡市博多区諸岡4-29-23　☎092-572-4110

を倒したあとに出現するカプセルの中からでてきますが，敵のバガンやボーナス・ポイントのジュエル，パワーアップ・アイテムのパワー波動銃などが隠されている場合もあり，どれがでてくるかはランダムです。

パケットを助けていくと画面左下にその数がストックされていきます。ストックがある場合，もしくはシールドを3枚以上持っている場合，面クリア後にシールド・アップ・モードに入ります。

ここでは，ルーレット・ゲームによってシールド数をアップ（もしくはダウン）させることができます。ストックの数が多いほど当たる確率が高くなります。

このように，『バラデューク』には乱数要素が豊富に盛り込まれています。シールドにしても，パワー波動銃にしても，エキスパート・プレイヤーと等しく，ビギナー・プレイヤーが取れる可能性もあるわけです。

また，取っていれば有利にはちがいありませんが，取っていなくても十分対応はできます。

圧倒的に迫りくる全48フロア！

全フロア（面）数は48。本当にありとあらゆるタイプの迷路が用意されていて，最後まで飽きさせません。といっても，業務用ソフトですから，サハラ砂漠のごとく広大な面がでてきたり，ルートが複雑過ぎて，出口がまったく見つからなくなるような面がでてきたりすることはありません。あくまでアクション性が重視されたマップ構成になっています。

また，48面中，6の倍数面はボス・ステージ，6n−1面はカプセル回収ステージとなっています。

『バラデューク』よ，永遠に！

このゲームのおもしろさのポイントを一言でいえば，全方向スクロール・ゲームであるにもかかわらず，主人公のショット方向は左右2方向のみ，そのためいかに敵との位置関係において有利なポジションを確保するか，という戦略が重要視される点にあるといえます。そういった意味で，オクティをはじめとする多くの敵キャラクターが効果的に用意されており，ゲーム全体がうまく，おもしろくまとまっています。

一風変わったゲーム性を持つ『バラデューク』，プレイしてみて絶対に損はないですよ。

《今月のおすすめゲームデータ表》

タイトル	バラデューク
会社	ナムコ
発売年度	1985年
ジャンル	メイズ・シューティング
モニタ	横画面
操作系	8方向レバー・1ボタン
ミス時の再スタート場所	もどらない
コンティニュー	あり
エンディング	あり。全48面
特筆すべき設定	面セレクト・モードあり（1〜48の好きな面からはじめられる）

ビデオゲーム中古基板情報

テクノスジャパン

西遊降魔録	25,000円	'87年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
熱血高校ドッジボール部	12,000円	'89年	スポーツ	有	有		㈱ケイアイシー
ザインドスリーナ	8,000円	'86年	アクション	有	有		㈱玉屋
ミステリアスストーン	7,000円	'84年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
ザ・ビッグプロレス	6,000円	'83年	プロレス	有	有		㈱ケイアイシー
コンバットライブス	148,000円	'90年	アクション	有	有		㈱テクナート
ブロックアウト	40,000円	'89年	パズル	有	有		㈱テクナート
熱血高校ドッジボール部	7,000円	'87年	スポーツ	有	有	ハーネスはサービス[JAHMA]	ソフトショップ☆マリオ

テクモ

雷電	148,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱テクナート

東亜プラン

スノーブラザーズ	88,000円	'90年	雪玉アクション	有	有		㈱玉屋
スノーブラザーズ	85,000円	'90年	雪玉アクション	有	有		タイムマシン
鮫!鮫!鮫!	80,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱テクナート
スノーブラザーズ	70,000円	'90年	アクション	有	有		㈱テクナート
鮫!鮫!鮫	65,000円	'89年	シューティング	有	有		タイムマシン
鮫!鮫!鮫!	60,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱ロータスプレス
大旋風	40,000円	'89年	シューティング	有	有		ゲームファンタジー
大旋風	40,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱ロータスプレス
ゼロウィング	40,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱ロータスプレス
究極タイガー	28,000円	'87年	シューティング	有	有		㈱ロータスプレス
ヘルファイヤー	20,000円	'89年	シューティング	有	有		ゲームファンタジー
スラップファイト	15,000円	'86年	シューティング	有	有		タイムマシン

ナムコ

球界道中記	150,000円	'90年	野球	有	有	システムII	㈱テクナート
ワールドスタジアム90	138,000円	'90年	野球	有	有	システムI	㈱テクナート
マーベルランド	130,000円	'90年	アクション	有	有	システムII	㈱テクナート
マーベルランド	128,000円	'90年	アクション	有	有	ロムキット3.0万	㈱玉屋
マーベルランド	125,000円	'90年	アクション	有	有		㈱ロータスプレス
バーニングフォース	115,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱ロータスプレス
スプラッターハウス	75,000円	'88年	アクション	有	有	ハーネスはサービス[JAHMA]	ソフトショップ☆マリオ
スプラッターハウス	75,000円	'88年	ホラーアクション	有	有		㈱ロータスプレス
デンジャラスシード	73,000円	'89年	シューティング	有	有	ハーネスはサービス[JAHMA]	ソフトショップ☆マリオ
ロンバーズ	68,000円	'89年	アクション	有	有	ロムキット1.5万	㈱玉屋
ローリングサンダー	55,000円	'86年	アクション	有	有		㈱テクナート
ワンダーモモ	38,000円	'87年	変身アクション	有	有		タイムマシン
バックランド	38,000円	'84年	アクション	有	有		㈱玉屋
源平討魔伝	30,000円	'86年	アクション	有	有		㈱玉屋
源平討魔伝	28,000円	'86年	アクション	有	有		タイムマシン
ドルアーガの塔	20,000円	'84年	アクション	有	有		㈱テクナート
ドラゴンバスター	20,000円	'84年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
源平討魔伝	20,000円	'86年	アクション	有	有		㈱ロータスプレス
バラデューク	18,000円	'85年	シューティング	有	有		㈱テクナート
ドラゴンバスター	18,000円	'84年	アクション	有	有		㈱テクナート
スーパーゼビウス	18,000円	'82年	シューティング	有	有		㈱テクナート
ボスコニアン	18,000円	'83年	シューティング	有	有		タイムマシン
バラデューク	14,000円	'86年	シューティング	有	有		タイムマシン
ディグダグ	10,000円	'82年	戦略穴掘り	有	有		㈱ケイアイシー
ディグダグ	10,000円	'82年	戦畑穴掘り	有	有		タイムマシン
マッピー	10,000円	'84年	アクション	有	有		タイムマシン
ギャラガ	10,000円	'81年	シューティング	有	有		㈱玉屋

日物

トリプルウォーズ	30,000円	'90年	麻雀	有	有		㈱ロータスプレス
ギャリバン	13,000円	'85年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
ラジカルラジアル	13,000円	'83年	カーアクション	有	有		㈱ケイアイシー
アマテラス	12,000円	'86年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー

日本物産

トリプルウオーズII	128,000円	'90年	麻雀	有	有		㈱テクナート
レディハンター	78,000円	'90年	麻雀	有	有		㈱玉屋
ねらえトップスター	38,000円	'90年	麻雀	有	有		㈱玉屋
トリプルウォーズ	38,000円	'90年	麻雀	有	有		㈱玉屋
トリプルウォーズ	35,000円	'89年	麻雀	有	有		㈱テクナート
クレイジークライマーII	25,000円	'88年	ビルクライミング	有	有		㈱玉屋
クレイジークライマー	15,000円	'80年		有	有		㈱テクナート
花のももこ組	15,000円	'88年	麻雀	有	有		㈱玉屋
麻雀殺人事件	15,000円	'88年	推理麻雀	有	有		㈱玉屋
麻雀刺客	13,000円	'88年	麻雀	有	有	新品￥15,000	パワードサービス
麻雀殺人事件	13,000円	'88年	麻雀	有	有	縦画面,新品￥15,000	パワードサービス
麻雀Gメン89	13,000円	'89年	麻雀	有	有	新品￥15,000	パワードサービス
お嬢さん	8,000円	'87年	麻雀	有	有		パワードサービス

ビスコ

ウイッツ	8,000円	'89年	陣取りアクション	有	有		㈱玉屋

ビデオシステム

スーパーフォーミュラー	88,000円	'89年	レース	有	有		㈱玉屋
スーパーフォーミュラー	75,000円	'89年	カーレース	有	有		㈱テクナート
大予言	68,000円	'90年	麻雀	有	有		㈱玉屋
ハットリス	50,000円	'90年	パズル	有	有		㈱テクナート
麻雀ファンクラブ	38,000円	'89年	麻雀	有	有		㈱玉屋
ハットリス	30,000円	'90年	パズル	有	有		㈱ロータスプレス
アイドル麻雀放送局	18,000円	'88年	麻雀	有	有		㈱玉屋
アイドル麻雀放送局	14,000円	'88年	麻雀	有	有	P付	ソフトショップ☆マリオ
お雀子ハイスクール	10,000円	'88年	麻雀	有	有		㈱玉屋

フエイス

麻雀学園2	13,000円	'88年	麻雀	有	有	新品￥15,000	パワードサービス

ホームデータ

麻雀クリニック	18,000円	'88年	麻雀	有	有		㈱玉屋
麻雀クリニック	13,000円	'88年	麻雀	有	有		パワードサービス
麻雀ビタミンC	13,000円	'89年	麻雀	有	有		パワードサービス

UPL

ムスタング	158,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱テクナート
ミュータントナイト	25,000円	'88年	アクション	有	有		㈱テクナート
忍者くん阿修羅の章	15,000円	'88年	アクション	有	有		㈱テクナート
レディーバグ	6,000円	'85年	メイズ	有	有		㈱ケイアイシー

ユニバーサル

Mr. DO!	8,000円	'82年	戦略穴堀り	有	有		㈱ケイアイシー

テーブルトークRPGコーナー

ワープスファンタジー誌上プレイング
ジェノサイドワールド・キャンペーン
その26

イワノフグラードの人々

ORG/大貫 昌幸

このコーナーはテーブル・トーク・ロールプレイング・ゲーム（略してTRPG）について，いくつかの作品を発表しているORGの大貫昌幸氏の解説により紹介しているページです。

TRPGの名前の由来は，実際に人間がテーブルを囲むようにして集まり，それぞれがきめられたキャラクターの役割を演じながら対話によるゲームを楽しむところからきています。

誌上リプレイに登場するゲームの内容は実際に行なわれたゲームのようすを再現したものです。ルールは，㈱ツクダホビーから発売されている「WARPS」に従っています。

進行役はゲーム・マスター（GM）と呼ばれる人で，GMの力量と，参加者の協力で雰囲気が盛り上がっていきます。

CRPG（コンピュータを使ったRPG）とはひと味ちがったゲームの世界をお楽しみください。

広い空，青い海，夏はやっぱりアウトドアー。いえいえ，涼しい冷房，狭い部屋，TRPGも忘れてはいけません。連載3回目の8月がやってきました。今年もやっぱり学生さんは夏休み。40日間も暇な時間があるなんて，なあ〜んてうらやましいんでしょ。

1まあ〜い。2まあ〜い。あっ，これはうらめしいか。

えーと，WARPSの新作に関する質問がいくつかきてましたから，ここで答えちゃいましょう。7月号でも触れたけど，現在ワープスのルールをブック・スタイルで出版できるように調整中なんです。それで残念だけど今年の新作はなし。しばらくはベーマガの連載だけで我慢してくださいね。

そうそう，新しいワープスに興味のある人は，このコーナーの最後を見てね。

★　★

キャラクター紹介



シュレア・ストランディ・バックホーン

有角族の女戦士（2レベル）。永遠の命を求める実の姉シルヴィアに命を狙われている。一応本編の主人公らしいが，あまりそれらしくない。よく女性であることを忘れられる。



ジョン・カーター

三本角を持つ有角族（トリコーン）の狂戦士（2レベル）。凶暴なだけではなく，頭も冴えており，正に天才と狂人は紙一重を実践するキャラクター。バーサーク時には，スティール製のポール・アックスを振り回す。



フィーニア・リフレイン

有翼族の聖戦士（2レベル）。パーティのセーフティ回路的なキャラクターで，ストーリーから脱線するジョンやマーティンとよく対立している。しかしながら，最近は，ややパーティに同化しつつある。



シド・ウェッドブレイド

水の精霊族（ウィンデーネ）の魔術師兼魔導戦士（2レベル）。

最近は出番が減ってきたが，一応パーティのリーダーである。勇者となるか，単なるスケコマシで終わるかは，今後の行動しだいであろう。



マーティン・カーペンター

人間の聖職者兼狂戦士（2レベル）。フィーニアと同じ善なる神ノーナスを信仰しているのだが，誰も信じてはいない。ジョンとのダブルバーサークが楽しみである。聖句がバーサークのコマンド・ワードである。



ゲルラッド・シュピーゲル

今回登場のキャラクター。人間の騎士兼魔導師（1レベル）で，衰退した男爵家の生き残りという設定である。どちらかというとミョーな奴なので，ジョンやマーティンと同類項だろう。



モード・アダムス

人間の冒険者（2レベル）。GM（ゲーム・マスター）のコントロールするNPC（ノン・プレイヤー・キャラクター）である。静かな性格のため，ほとんどセリフがない。シドとの今後が楽しみである。

前回までのあらすじ

パーティは，闇の精霊族(シェード)の司祭に“13日の金曜日”という死の呪いをかけられてしまった。呪いを解くためには「姿なき女王」と呼ばれるカップが必要であるという情報を獲得したパーティは，自由貿易都市イワノフグラードへと向かうことにした。

道中，パーティはエリーヌという有翼族の女性と知り合いになった。彼女の夫アルの父親は，イワノフグラードのギルドマスターであるのだ。ところが，一足先にイワノフグラードに向かったはずのアルは，行方不明になっていたのである。

宿屋で愕然(がくぜん)とするパーティを，シュレアの姉シルヴィア配下の妖魔忍軍の１人ゴルドランが襲撃した。

エチュード33

ジョン：うお～！ドンドンドン。やってやるぜー！

GM：相変わらず元気だねぇ。

ジョン：ムカデやろーを叩き潰(つぶ)すのだぁ～。

GM：はいはい。それでは妖魔獣ムカデ変化との戦闘をはじめようか。

マーティン：拙者(せっしゃ)もバーサーク(狂戦士化)を宣言しましょう。

「母なる神リーナスの名において，我に力を与え給え！」

ジョン：オレはバーサークしないからな。ヒーロー・ポイントがないし，元に戻れなくなったら，危ないからな（＊１：バーサークすると，攻撃力がアップするのですが，敵を倒しても味方を攻撃してしまう可能性があるのです)。

GM：甘い甘い。ズルチンとサッカリンとチクロを足したぐらい甘いぞ。ホレ，抑制力チェックしてみろよ。目の前には巨大なムカデの化物がシュレアを狙っているんだよ。ジョンはこんなときにバーサークを我慢できるような性格では……。

ジョン：……ないのだぁ。げっ，やっぱり抑制力チェックに失敗してしまった。オレは自分に責任を持てないぞ。

「ウラウラウラ～。べっかんこー！」

シュレア：持たなくていいから，この化物をやっつけてちょうだいね。

ジョン：イエッサー！

フィーニア：私はエリーヌさんをかばうように動きます。

シド：やっとセリフが言えるぞ。モードさんと一緒にダブル・エネルギー・ブラストをかけましょう。

マーティン：突撃～！

《第１表》キャラクター・データ

	LP	MP	HP	命中値	回避値
シュレア	33	4	5(1)	17	15
シド	17	41	6(0)	16	17
マーティン	25	16	5(3)	11	13
ジョン	32	5	5(0)	10	10
フィーニア	26	37	6(3)	14	17
モード	19	11	6(1)	14	12
ゲルラッド	14	10	5(5)	12	13

妖魔獣の強さについては，以前に経験済みでしたから，パーティは全力をあげて攻撃しました。ところが，ヒーロー・ポイントも残り少なく，苦戦を強いられます。

シュレア：かったぁ～い！

シド：このレベルのパーティにこのモンスターって，メチャクチャ強いですよ。

GM：前にだしたグロン（＊２：カメの妖魔獣）よりも弱いんだけど……。

ジョン：あのときはヒーロー・ポイントが腐るほどあったでしょ。

GM：しかしようしゃはしないのだ。

ジョン：いかーん！火を吐くぞ。

シド：なんで？

ジョン：ムカデは火を吐くものだと，なぜかきまっているのだ。

GM：イエス。えーと，目標はフィーニアね。ラックのチェックして。

フィーニア：えっ。ちょっと待ってよ。避けられないんですか。

GM：避けるとエリーヌさんとマルコちゃんが目標になるよ。

フィーニア：ひっどーい。

GM：うっ。快感！

フィーニア：へんたい！

シド：モードさんが目標にならなくてよかった（＊３：プレイング中は，誰もこのセリフに気づかなかったのですが，テープにはしっかり録音されていました)。

フィーニア：ラックチェックは失敗したわよ。ダメージは？

GM：30ね。

フィーニア：死んじゃうわよ～！

マーティン：助っ人がほしいな。そうだ！確か宿屋の隣の部屋に冒険者風の男が１人いたぞ。拙者の記憶にまちがいはない。

フィーニア：そんな人いましたっけ。

マーティン：ヒーロー・ポイントを使って，そうだったことにするのだ。

GM：オーライ。

マーティン：おーい，旦那（＊４：この日，ORGに遊びにきていたプレイヤーのあだ名です)，キャラクター・プレイしてよ。

GM：おい，そこまでするか。

マーティン：ヒーロー・ポイントが足りなければ使うけど。

GM：勝手にしていいよ。どーせワープスだから（見学者なんかOKするんじゃなかった)。

ゲル：じつはキャラクターを用意してあったりして……。ゲルラット・シュピーゲルという騎士と魔導師のダブルクラスなのだ。

シド：話は後で。それよりもこいつを何とかしましょう。

ゲル：では，ご期待にそって，ヒーロー・ポイントを使ってエネルギー・ブラストをかけましょう。

GM：えーとだな。パーティが苦戦していると，突如ムカデの背中で爆発が起きたよ。

エチュード34

シド：(白々しく）何の爆発です？

GM：知力チェックして。

シド：成功です。

GM：エネルギー・ブラストみたいだよ。しかし，白々しい会話だな。

シュレア：今がチャンスよ。

ジョン：ダブル・バーサーク(狂戦士化)！

マーティン：さらにヒーロー・ポイントを使おうぞ！クリティカル・ヒーット！

GM：さすがにそれだけの攻撃をうけると，ゴルドランも助からないね。ムカデが倒れると，ちょうどパーティの反対側に誰か立っているのに気づきます。

まあ，そんなわけで，ゲルが新しくパーティのメンバーに加わったよ。しかし，こんな展開ははじめてだよ。

マーティン：いいじゃないですか。

GM：プレイを中断して悪いけど，ゲルの社会的身分と出身地なんかを決定しないとね。とりあえず，社会的身分については**第２表**を使用してサイコロを振って。

《第２表》社会的身分決定表

01	ロストロイヤル
02～05	ど貧民
06～10	貧民
11～30	平民(下)
31～60	平民(中)
61～80	平民(上)
81～90	富豪
91～95	豪商
96～97	地方貴族
98～99	宮廷貴族
00	王族

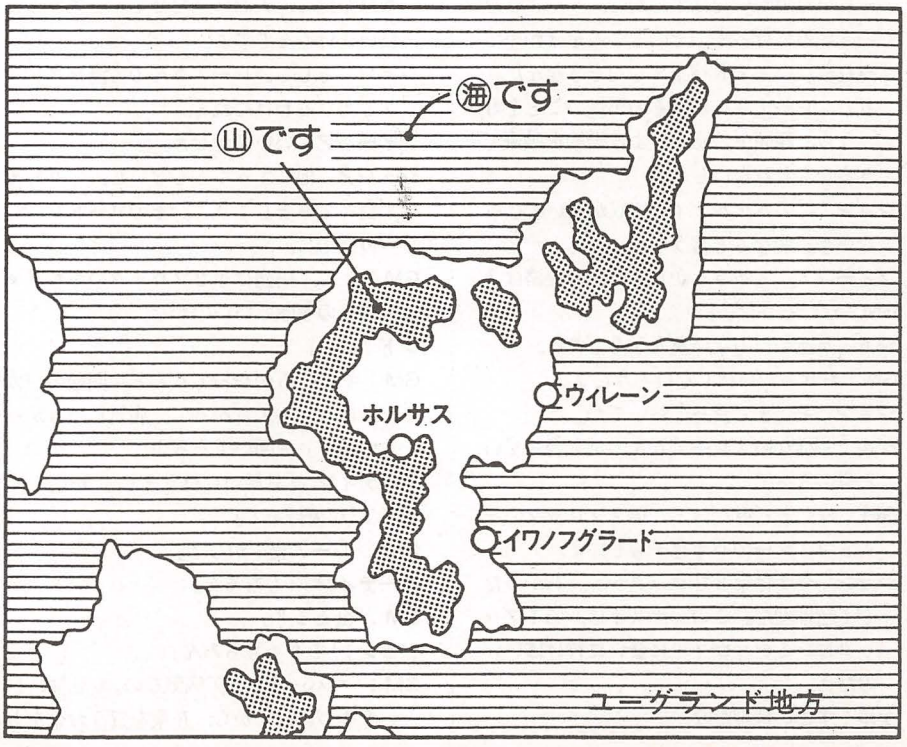
ゲル：01だ。
ジョン：げっ。ロストロイヤル。
マーティン：ロイヤルゼリー？
フィーニア：ちがうでしょ。
GM：ははははは。

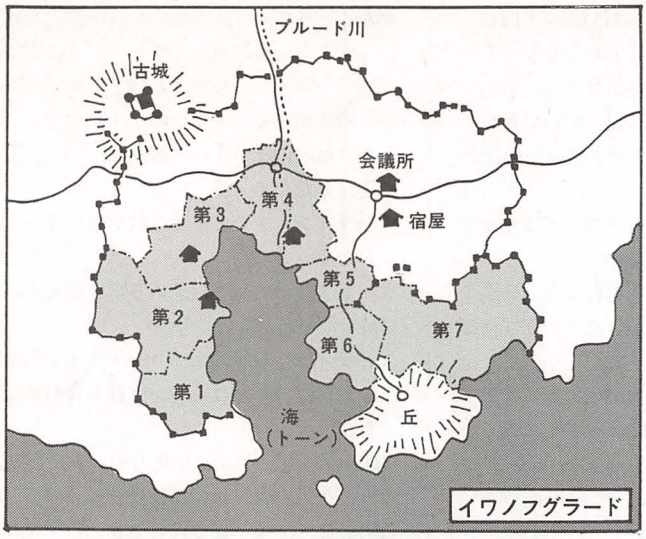
この身分や出身地を決定するというルールは，ジェノサイド独自のもので，ワープスファンタジーのルールブックにはありません。みなさんも，自分の表を作ってみるといいでしょう。

シド：で，どうしましょうか。これから。
フィーニア：その前に，ケガを直しますけど……。そういえば，マルコちゃんは大丈夫ですか。
GM：元気だよ。フィーニアが身代わりになってくれたからね。
シド：ところで，マルコちゃんって，1年間で15才ぐらいまで急成長するんですか。けっこうその質問きてるみたいだけど。
GM：いいえ。そんなことはありません。
シュレア：残念ねぇ。イスカンダル星人かと思ってたのに。
フィーニア：で，これからのことですけれど，どなたかご意見はありません？
ジョン：なら，アルさんの親父さんのところにもう一度行って，カップのことを直接聞いてみるのだな。
シド：でも，「姿なき女王」は盗品だから，素直に話してくれるかどうか。
GM：「まさか，エリーヌさんの話を持ちだすわけにもいかないものねぇ」と，モードさんね。
シュレア：なら，忍び込みましょう。
フィーニア：まずいわよ。それは。
シュレア：なぜ？
シド：証拠がない。
ゲル：証拠なんているのかい？
シド：おいおい。
マーティン：こいつが，どんな生活してきたのか想像つくなぁ。
ゲル：世にそのようなものはいらぬ。
シュレア：そうよ。盗品なんでしょ。それを探しだすのに証拠がいるの。
GM：「アルのお父さんは盗品とは知らないで手に入れたのかもしれませんよ」と，モードさんが答えるよ。
シュレア：「それなら，教えてくれるわよ。向こうにやましいところがないんならね」
GM：「でも，悪いことはやめましょう」
シド：「そうそう。それに忍び込むにしても，私たちの仲間には専門の人（盗賊）がいないからなぁ」
フィーニア：「忍び込むのは最後の手段にしましょうよ。他にヤルことがなくなってからね」
シュレア：そうねぇ。そのほうがいいわね。
ゲル：あなたたちは，モンテスキューの法の精神を読んでますね。
フィーニア：ところで，シルヴィアはカップを手に入れてないんでし。
シュレア：多分ね。手に入れたなら，当然こっちに知らせにくるわね。そういう性格だから。
ジョン：なら，アルさんの謎の許嫁に接触するのが手だな。ちょうど，顔の知られていない奴が1人いるし。
ゲル：余のことか？
ジョン：他にいないだろ。
ゲル：なら，婚約者のところへ行きましょう。余がロールプレイというものを見せてしんぜよう。
フィーニア：誰も期待してないわよ。
GM：第3ブロックのギルド・マスターの館へ行くと，用心棒のパゴスが現れたよ。
ゲル：「お嬢様にお会いしたいのですが」
GM：「お嬢様はどなたともお会いにならないのだ。さっさと帰れ」
ゲル：ここで貴族の貫禄を意気高々に見せて，「ならば伝言だけでも」
シュレア：情けない。
マーティン：どこが貴族の貫禄だよ。

エチュード35

GM：「まぁ，伝言ぐらいならいいだろう」
ゲル：そうすると，かねてから用意の書状をふところから取りだして……。ここでヒーロー・ポイントを使うわけですよ。で，アル殿の所在を知りたいので，お教えください。私の泊まっている宿屋は，○○○ですと，したためよう。
マーティン：すると，また敵がやってくるわけだな。ここに。
シュレア：ほらほら，急いで宿を変えるわよ。
GM：何でわかるのかな。
マーティン：最後のヒーロー・ポイントを使ったのだ。じつはそういう打ち合わせだった。
GM：どうぞ。ゲルは知覚力チェックして。
ゲル：失敗だよ。ほほほほほ。
GM：なら，モードさんのときのように，何かにつけられてもわからないよ。
ジョン：今度はカナブンかぁ？
フィーニア：ねぇ，何のために行ってきたの？
ゲル：余の行動には深い意味があるのじゃ。
シュレア：どこによ。
シド：しかし，見事に行き詰まったわねぇ。
ジョン：いよいよ潜入か？
シド：マスター，情報が不足してますよ。
GM：なら，ヒーロー・ポイントを一つ。
フィーニア：しょうがないわ。私が使いましょう。
GM：なら，エリーヌさんの口から，ルナンディというアルさんの友人の名前がもれるよ。
シド：どこに住んでる人なんです。どこに。
GM：イワノフグラードの第6ブロックだ







よ。場所はすぐにわかるよ。

シド：では，そこに行きましょう。

GM：ほいよ。

フィーニア：ついたら，じつはかくかくしかじかでと話をしましょう。

GM：OK。ルナルディの話では，アルさんはエリーヌさんのことで，家による前にルナルディさんのところへきたそうだよ。

マーティン：ほいで。

GM：ルナルディは，アルと第3ブロックのギルドマスター・ホーキンスの娘レーアさんとの婚約の噂を聞いていたから，エリーヌさんのことで相談を持ち込まれて大変ビックリしたそうだ。

ジョン：それで。

GM：ところが，レーアさんにも確か付き合っていた男がいたはずだから，レーアさんのところに行って，そのところを確かめてみればいいとアドバイスしたそうなんだ。もし，レーアさんが，その男性のことを好きなら，親同士の意志による婚約を破棄できるかもしれないしね。

ジョン：このルナルディって奴が悪いんじゃないか。変なこと言うから。

フィーニア：アルさんからその後の連絡は？

GM：ないそうだよ。

シド：友達がいのない友人なんですね。

GM：おせっかいはしないそうだよ。

ジョン：そこまで言っておいてか。

ゲル：で誰なの？レーアさんの付き合っていた噂の人って。

GM：あくまで噂だけど，第2ブロックのギルドマスターのバカ息子らしいよ。

ジョン：今度は第2ブロックかぁ。わかったぞ！超推理だ。このシナリオは，第1ブロックにいるシルヴィアに会いに行けばいいのだぁ。

ゲル：すごい推理だな。

ジョン：きてます。

シュレア：1人でやってなさい。

フィーニア：なら，第2ブロックのバカ息子に会いに行きましょう。

シド：名前は？

GM：ギルドマスターは，ピエール・ミレードル。バカ息子の名前はヨードンというそうだよ。ちなみに人間だよ。

シュレア：ミレードル・ファミリーね。聞いたことはないですよね。

GM：もちろん。エレーヌさんも知らないそうだよ。それより，ヨードンに会ってどうするつもりだい？

シド：きまってるじゃないですか。レーアさんの彼氏なんでしょ。レーアさんがアルさんと婚約したことをバラして，彼をひっぱりだしたら，矢面に立たせてレーアさんに会いに行くんですよ。

ジェン：そして，レーアさんの古傷をグリグリとえぐるわけだねぇ。

フィーニア：いいのかなぁ。

シュレア：他にすることもないし，とりあえず会ってみましょうよ。そのヨードンって，バカ息子に。

GM：なら，場面は第2ブロックのギルドマスターの屋敷でいいのかな。

シド：はい。

GM：キミたちがやってくると，問題のバカ息子は「レーアさんって，病気じゃなかったのぉ？」と聞いてくるよ。

マーティン：「見舞いに行きましょうぜ」

シド：「花束持って」

GM：「レーア喜ぶかな？」

マーティン：「もちろん」

GM：「会える？」

ジョン：「そりゃもちろん」

GM：「パパー！レーア病気なの。お見舞いというやつに行くから，花束を買うお金をちょうだい」

フィーニア：これはかなり切れてるわね。

GM：どうやら，キミたちはホーキンスのところの人間（お手伝いなど）だと思われたらしいね。こうして，パーティはバカ息子を連れて，ホーキンスの館へ向かったわけだけど，今回はここまでね。それではまた次号でお会いしましょう。

TRPG・読者コーナー

■オリジナルTRPGについて

どーも，こんにちは。7月号でベーマガオリジナルTRPGを作りたいと書いてありましたが，もし作るなら，やっぱし手軽でわかりやすいほうがいいな！魔法効果なんか，名前を見たら一目瞭然とかね。

（青森県：**佐々木知丈**）

■別冊について

えーと，かなり前のことになりますが，ジェノサイドのことを，他の雑誌のパクリと思ったことがありました。どーもすいません。ところで，ストーリーの中にあれだけギャグがでるということは，システム的にそうさせている面があるというわけですかねぇ。ヒーロー・ポイント（コレって万能なの？）とか性格のきめかたなんかよくわからない。うーん，絶対ワープスのルールを別冊に載せてくださいね。

（長野県：**田口勝也**）

別冊関係のお便りを紹介しました。冒頭にも書きましたけど，ワープスのルールをブックタイプに再編集し，別冊とする調整をしています。契約などの問題があるのですが，年内にはくわしい内容を発表できると思います。もう少し待ってね。

■求むテスト・プレイヤー！

ブックタイプ・ワープスのテスト・プレイヤーなど，ORGでは，外部シンクタンク・メンバーを募集しています。

今回はとくに，読者の皆さんのナマの声をルールに反映していきたいと思っています。

くわしくは往復ハガキでこのコーナーまで連絡してください。

なお，会場の関係から，東京近郊在住の方に限らせていただきます。

お便り募集中！

このコーナーでは，キャラクターの似顔絵，TRPG全般に関する質問など，皆さんからのお便りを募集しています。

オリジナル・モンスターやNPC，イメージ・イラストや自分のキャラクターの紹介でもOKですよ。

お手紙くださいね。

このコーナーに関するお手紙は，下記住所まで。

〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社 月刊マイコンBASICマガジン編集部・テーブルトークRPGコーナー

★
★　　★
★

キャラクター人気コンテスト

今月の順位

1位　シド……48票
2位　シュレア……46票
3位　フィーニア……24票
4位　ジョン……11票
5位　モード……6票
6位　シルヴィア……5票
7位　マーティン……3票
7位　GM……3票

総合順位

1位　シュレア……151票
2位　シド……142票
3位　フィーニア……134票
4位　モード……82票
5位　シルヴィア……71票
6位　マーティン……67票
6位　ジョン……67票
8位以下はドングリの背比べです。

キャラクター人気コンテストの最終結果は上記のとおりです。キミのごひいきキャラは何位だったかな。

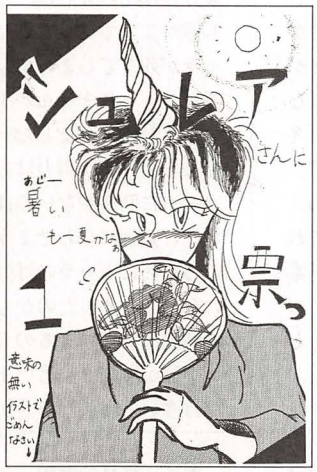
フィーニアの独壇場(どくだんじょう)だった人気コンテストですが，終盤にきてから，凄(すさ)まじい追いあげがありました。

シュレアの組織票による猛ダッシュと，シドファンの逆襲により，逆転劇が起こりました。応募してくれた皆さん，本当にありがとうございます。

人気コンテストは，今回で一時終了となりますが，また来年になったらやりたいと思っています。

P.S. 組織票については，いろいろな意見があると思いますから，次回のときは検討したいと思います。意見を送ってくださいね。

イラストコーナー



PN・樹村　淳（群馬県）
みんなのおかげで，逆転1位だよ。シルヴィアとの決着を楽しみにね。



PN・秦（埼玉県）
最後でやっとマーティンに追い着いたね。応援ありがとう！



PN・あかい（広島県）
ルールに関するおもしろいアイデアがあったら送ってね。



PN・竜嬢（東京都）
たくさんのイラストありがとう。これからもシドを応援してね。



PN・らっぷす（千葉県）
初投稿ありがとう。これからもお手紙くださいね。待ってますよ。



PN・東次郎（茨城県）
今回は，組織票に負けちゃいましたね。でも，無冠の帝王もいいかな。

ファンタジー通信

手塚 一郎



千葉県浦安市・ZUKA

今月の詞

大樹よ，ぼくはまた旅に出よう
ぼくは気の向くままに旅をする
風のごとき吟遊詩人だから
大樹よ，ぼくはお前のことを歌い続ける
お前のその気高さ，神々しさを
どんな英雄もかなわない力強さ
どんな美女もかなわない美しさを
大樹よ，神宿る木よ
ぼくの心は，いつもお前の枝で
歌い，かいつくろいをやっている
小さい小鳥だから
ぼくが戻ってきたときには
また，暖かく迎えておくれ

吟遊詩人のサーガより「大樹」

［埼玉県狭山市・**渡辺篤志**］

※

こんにちは，手塚です。

先月に続いて「読者のコーナー・スペシャル」をお送りします。話題は，やはり「ロードス島戦記」について。テーブルトークRPGのリプレイとしてスタートしたこの作品は小説にもなり，早くも4冊目を数えるまでになりました。ところが，この人気の高さを納得できない人もいたのです。「ロードスは，登場人物に個性がないため駄作だと思う」と。

読者のコーナー

「ロードス島戦記」についてのお便りを最初にくれたのは愛知県春日井市・**向町幸太郎くん**。ここでは，彼の意見を支持する人たちを「肯定派」，それに反対する人たちを「否定派」とします。今月は，肯定派のお便りを紹介していきましょう。

★向町くんの意見に全部というわけではありませんが，同感だと思います。ぼくは表紙の絵につられて本を買いました。「グイン・サーガ」や「指輪物語」は，よく友人から勧められますが，その量や値段から自分の少ない小遣いでは買いにくいのです。そこで，とっつきやすそうな「ロードス島戦記」を買いました。読んだ結果――「おもしろかった」。確かに2，3日は感動しました。しかし，その日がきてから，ぼくはその考えを変えなくてはなりませんでした。本屋に，タニス・リーの「冬物語」が置かれているのに気づいたのです。そういえばファン通で紹介されていたなあ，と思い，買う予定だった漫画をやめて，これを購入しました。そして読んでみると――「素晴らしい」。すると人間の悪い癖で，この二つの作品を比べたのです。「ロードス」はおもしろく，多くの人に読まれています。しかし，もしも読む人が剣と魔法を中心としたファンタジーを知らなかったとしたら，はたして感動を与えてくれるでしょうか。ファンタジーに対して第三者的な立場をとるならば「ロードス」は，いわゆる「内輪話」にとどまってしまうでしょう。［千葉県柏市・**相澤高治**］

★ぼくは「ロードス」が駄作と言われてしまう最大の原因が「キャラクターの個性」ではなく「作品における個性」の欠如にあると思います。つまり，作者の個性が作品に表されていないわけです。極端な話，「ロードス」は誰に書かれてもよかった物語だと思えます。ちなみに，ぼくはリプレイのほうが好きでした。文章とかについては巻を重ねるごとにこくなってきていると思うので，とくに問題はないと思います。

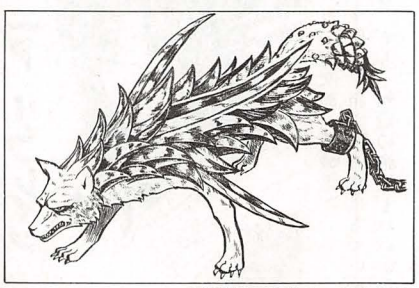
［千葉県四街道市・**斉藤靖朗**］

★この作品の欠点は，どの終わりかたを見ても似かよっていることだと思います。主要キャラが死んでしまっても泣けてこないのです。偏見かもしれませんが小説「ウィンダリア」のほうが感動しました（まあ，これは個人的なことなので説得力はありませんが）。キャラクターに個性がないのは，もととなったリプレイに無理に合わせようとしたためでしょう。このためにキャラの行動が決まりきったものになってしまったのかもしれません。また，戦闘場面が多すぎるのも欠点です。戦いの多い小説が悪いとは言いませんが，やはりこれだけ多いと単調な感じがしてうんざりきます。

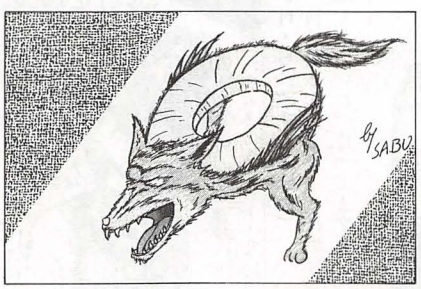
今月のC.Cコーナー

先月の課題は「オオカミとパイナップルの合成」でした。題材の一つが果物ということもあってか，送ってくださった人たちもかなり苦労したようです。

例によって優秀作を3点掲載しておきます。今回ダメだった人も，これを参考にして，また挑戦してくださいね。お願いします。

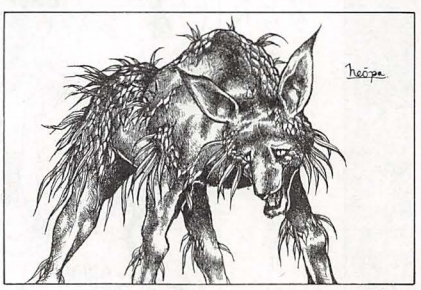


長野市・人災ちぇるのじら



石川県鳳至郡・SABU

さて，来月の課題。今回惜しくも掲載とはならなかった静岡県三島市・**S.CHIROくん**のリクエストで「ヘビとスイカの合成」です。しめ切りは8月17日の消印まで有効。力作，お待ちしております！



岐阜市・NEŌPA

最後に8月号のアシャラナータ・カイさんや広田さんに意見です。いくらもとがテーブルトークRPGだからといって，そちらから見てみたというのはよくないと思います。たとえ「ゲーム小説」と呼ばれても「小説」であることに変わりはないのですから，リプレイのことを持ちだしたりするのはフェアではありません。あくまでも小説は小説として見るのが正しいのではないでしょうか。

［新潟県小千谷市・KTYK］

★あの「ロードス島戦記」というのは「ゲームの設定を借りてきた小説」なのではなく，「ゲームのリプレイそのもの」だったのですね。否定派の言い分でも「小説型リプレイ」という要素を多分に持っているようですし。たとえば通常のリプレイの

※　パラライズ　Xターン（毒）
　→HP回復　Xターン
　　＋年齢による修正　Xターン

というのを「一度意識を取りもどせば，若いパーンのこと，回復は速かった（「ロードス島戦記」一巻34ページより抜粋）」と書き換えただけ。一本の文章となることで非常に読みやすくなり「小説型リプレイ」としては優れたものになっているとは思います。しかし，あれが「小説」である必要があったのでしょうか。「小説」ならではの＋αがあるのでしょうか。ストーリーだけだったら「リプレイ」でもできますし，心情だって十分に理解できるはずです（RPGが「ロールプレイ」である以上，心情を考え，行動することは最低限の存在意義のはずです。逆にそれができない「リプレイ」は「クズ」でしょう）。少なくとも世にいう「名作」あるいは「普通」の小説と比べた場合，この「ロードス島戦記」なるゲーム小説は，文章力（詩的表現や読者を引き込む力）もない，オリジナリティもない，プロットのパワーもない（ルールの制約のためか？），ユーモアも世界そのものやキャラの魅力もない（確かに必須ではありませんが，しばしば重要なポイントとなるし，ないよりはあったほうがいいと思う）。具体的な描写はゲームで使用されたものばかりだし，主要キャラ以外はまるで「ドラクエの町の人」。ゲームとのつながりがなく，あれが単なる1本の独立した小説だとしたら人気がでたかどうか怪しいと思います。ゲームと縁もゆかりもない一般の人にぜひ感想を聞いてみたいなあ。ここまで書いて，ふと自滅が怖くなりましたが，あえて書かせてもらいます。こいつがトップじゃ「ゲーム小説」が差別用語でも仕方ないところですね。

［宮城県仙台市・MAGEN］

■手塚：連続で4人のお便りを掲載してきたわけですが，厳しい意見です。小説の真似ごとをしているぼくにとっても，かなり頭が痛いところ。小説はあくまで小説であるべきだ，という点は（おもしろいか，つまらないかは別として）共感できます。やはり小説ならば小説としての存在意義がほしいところ。もしもブームに便乗して売ることだけを考えた作品があるとしたら，小説を愛する者にはとても悲しいことなのです。さて，向町くん肯定派のお便りはまだ続きます。

★「ロードス島戦記」における登場人物の個性のなさとは，あまりにも理想的な性格のキャラクターたちということによると思います。たとえば，ある人物が誰かをかばって死ぬ場面が何度かありましたが，はたして他人の危険に自分の生命を投げうつことのできる人間がそんなにいるものでしょうか。つまり，理想的性格に囲まれすぎて無個性になってしまったと思うのです。そういった意味では精神的葛藤（かっとう）も描写されていたウッドチャックには好感が持てましたが……。

［新潟市・HETANAJI］

★「ロードス」のキャラには人間味がないと思いました。それというのも，おそらくすべての人間が生きていく上で感じているはずの精神的苦痛や悩みを持たず，死と背中合わせの旅をしていたからでしょう。そのような，できることなら感じたくない要素を取り去ったものがファンタジーなのでしょうか。明るく，サクサクと読めるファンタジーも結構ですが，それでは作品のリアリティが欠けてしまいます。そのせいで8月号にあった「行間を読む」ことが困難となってしまったのです。共感と親しみを与えられなければ独りよがりなのだと思います。私には，創造主たる水野さんの神の手がちらほらと見えるように感じてしまうのですが。ただし，こんなことを書くのもロードスが好きだからなのです。

［埼玉県大宮市・ばびぃ］

■手塚：リアリティとは，物語が必ず備えていなければならないものだと思います。世界はもちろん，登場人物たちはその世界の法則にしたがって動かなければならないわけです。これができていない物語は「ご都合主義」とされてしまいます。さて「ロードス島戦記」について。ぼく自身の感想から言えば，その世界の法則がはっきりと見えてこない印象を持っています。おそらくは，ここがこの作品の弱点になってしまったのでしょう。つまり，何がリアリティがあるのかが読み手の解釈一つで変化してしまう可能性があるわけです。もちろん，この柔軟さが武器にもなるわけで，そこに惚れた人もいるかもしれません。が，ここでつまずいてしまった人は，もうノることはできないでしょう。どちらが良かったのかは，ぼくには判断できません。

と，ここまででもう誌面が尽きてしまいました。この続きは来月にやります。肯定派も否定派も，ぜひお便りください。もう少しつっ込んだ話になれば，「ロードスは駄作か否か」以外の収穫があるはず。今までとはちがったファンタジー小説の見方もできるようになるかもしれません。今月予定していた「幻想は嘘か」についても来月に繰り越し。楽しみにしていた人，ごめんなさいね。

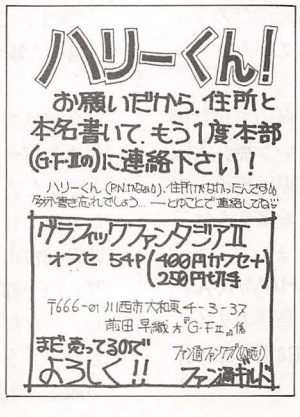
MUSIC

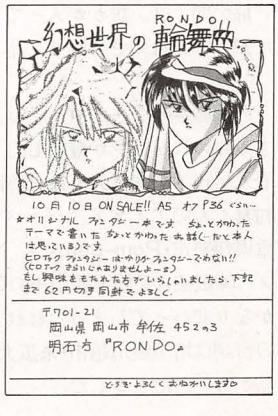
★ナイチンゲール社からでている「ヒーリング・ミュージック」がおススメです。心を癒（いや）すために創られた不思議な音楽。クラシックの作曲者も考えていた音楽の神秘。どことなく魔法的で幻想的なのではないでしょうか。わたしの好きなのはカルネッシュのアルバム「Sounds of Heart」と「Colers of Light」。この自由で輝くメロディをはじめて聴いたとき，やっと理想の音楽に巡りあえたと思い，感動に涙を流したほどです。四大元素のイメージの曲たちを，どうぞ。

［東京都文京区・恵愛留］

ファンタジー通信伝言板







リレー小説「神の剣」　第六章

●コームの章

コームの運命を夢みる少女リイン――。

信じ難いことではあったが，先刻に起こったばかりの不思議な出来事，すなわち少女に与えたはずの傷が自分に跳ね返ってきた事実が存在する今，コームは何でも受け入れるつもりになっていた。

家の中。リインは沈黙したままでコームの左肩を手当てした。幸い，傷は浅い。

その音は，手当てが終わった瞬間を見計らったように狭い室内に響いた。扉を叩く音。無言で立ちあがり，そちらへ向かう少女。もどってきたときには鍋を持っていた。

「ほら，バーバラおばさんにスープをいただいたわ」唖然とするコームにリインは微笑みかける。「あたしの夢が嘘じゃないってわかってもらえたかしら」

バーバラとは，この家から少し離れたところにある酒場の女主人だ。夜明けが近い今，そろそろ店じまいをしようとしているのだろう。余りもののスープを持ってきてくれたのだ。そんなことを聞いてコームは納得する。

ささやかな食事。食べたのはコームだけ。そんな彼を優しく見つめるリイン。

「あなたは，力を統御できるようにならなければなりません」食べ終えたコームに何か言わせる暇も与えず少女は続ける。「今のあなたは剣に操られるまま。制御されない力は，持っていないにも等しいのです」

剣による殺戮の誘惑のことを言っているのだろう，とコームは思った。そして，それに負けてしまった自分が恥ずかしい，とも。

「あんたは，俺の未来が闇だと言った」

そこまで言ったコームは自分の目の前が少しずつ暗くなったのに気づく。睡魔？

「影が来る……いえ，もうそこまで来ているわ」リインは懐から短剣を取りだす。

睡眠薬を盛られたコームは，そこでやっとリインの言った《闇》の意味がわかった。

扉の開く音。誰かが入ってきたのだろう。だがコームはすでに眠りに落ちていた。

＊

今回のメイン・プロットは，剣の力を制御するためにリインが登場したという点。大阪府八尾市・**中村　元くん**と静岡県浜松市・**山村真くん**のアイデア。バーバラおばさんは三重県伊勢市・**Pom-pomくん**。うまいぞ。スープに睡眠薬は愛媛県松山市の**D.HAMAくん**。かなり変わってしまったけれど最後のリインの台詞は埼玉県川越市・**糸瓜大王8世くん**の作品からいただきました。

●ディーンの章

陽は次第に高くなり，大気からは朝だけが持つ，独特の爽やかさが失われていった。

しかし，ディーンと少女が進むのは薄闇。太陽からの恵みを拒否する大地は木々で己れに化粧を施す。闇を隠すために。

ディーンは，ふと自分の左腕に目をやる。光の加護のないこの地では，その黒さに磨きがかかっているようにさえ見える。そして刺されるような痛み。少女と出会ってから感じる痛みが，どんどん強くなってゆく。

「リインには，まだ会えないのかい？」

先を歩く少女に声をかける。もうすぐ，という短い返事。先刻と何ら変わらない。変わったのは腕の痛みだけだった。ディーンは少女の背を見，ふと彼女が泣いているのではないか，と思った。肩が細かく震えている。

少女は泣いていた。歩きながら泣いている。後ろの男に気づかれないように，そっと泣く。

まだよ。少女は自分に言い聞かせる。泉まで……この男にふさわしい墓場まで。

「ねえ，知っているかしら」

少女が言う。声の震えは隠せない。「ナルウの村にやってきた《戦士》のこと」

ディーンの答えは，知らないだった。

聞いて少女の怒りは大きくなる。だめ，まだ早すぎる。泉まで。

「三年前，その《戦士》は村を襲ったの。罪もない人を殺しては金品を強奪して――」

「そいつは《戦士》じゃないぜ」ディーンが遮る。「《戦士》は，そんなことはしない」

少女の怒りがさらに強まる。左腕を抱くようにして，それを堪える。少女の腕が薄く光を発しているのにディーンは気づかない。

「あなたは《戦士》かしら？」泉の前で立ち止まった少女は振り返らずに訊く。

戦士だ，と答えようとしたディーンだが，脳裏をコームの顔が過ぎる。考えた。復讐のために闘う男は《戦士》なのだろうか。

「《戦士》ではないかもしれない」

言った瞬間，ディーンは腹に鈍痛を感じた。

＊

今回はストーリーがあまり展開しなかったためかベースとなった作品はとくにありませんでした。あ，もちろん，投稿のレベルが低かったわけでもありません。理由は簡単。宮城県仙台市・**MAGENくん**の「少女の心理描写」の一部を採用したら他が入らなくなってしまっただけです。この少女は重要なキャラとなりそうですからね。少女が光の左腕を持つ設定は大阪府八尾市・**中村　元くん**です。

★コメント

まず，お詫びから。8月号で第四章となっていましたが，これは第五章のまちがい。つまり今回は第六章というわけです。苦情のお便りをたくさんいただいてしまいました。ごめんなさい。

さて，コメント。まずはコームから。今回の展開から判断すると，コームの未来にある闇がじつは眠りだということがわかります。彼は寝てしまったので，来月はコームが登場しない話になりそうです。具体的に書けば，リインの行動。家に侵入してきた人物とは一体誰なのでしょうか。珠の力で蘇生したゾードか，それとも……。リインが短剣を抜いたので，彼女とは敵対関係にあると考えても良さそうなところですね。

続いてディーン。展開に派手さはないものの，謎の少女の復讐は着々と進んでいるようです。彼女が復讐に選んだのは森の中の泉。何故ここなのか，を考えてみるのもおもしろいかもしれません。最後の行で，ディーンは少女に腹を刺されてしまいました。来月のポイントは彼女の誤解が解けるかどうかなのですが，ひと筋縄ではいかないでしょう。というのも，少女は光の左腕を持っているからです。短くまとめるのが大変そう。

えー，このコーナーのイラストが少ないと先月号で書いたところ，たくさんのかたからいただきました。ありがとうございます。これで一気に掲載確率がさがってしまいました。誌面の都合で1枚ずつしか載せられませんが，これからもよろしくお願いします。

最後は作品募集のお知らせ。応募は原稿用紙，もしくはワープロのみしか受けつけません。文字数は20文字×40行以内です。8月17日の消印まで有効。必ず，感想やお便りを同封してください。お願いします。



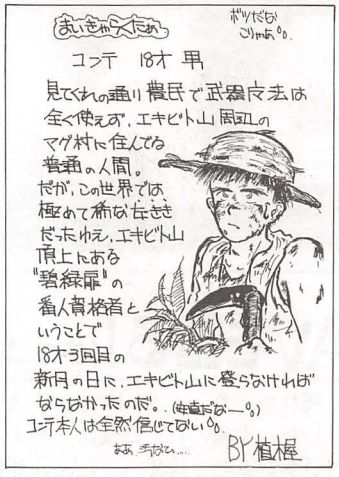
神奈川県鎌倉市・玉諸あたる

マイ・キャラクター

★先月号に「このようなオリジナル設定が採用のカギでしょう」と書かれていましたが，このコーナーは，ゲームで使っている自分のキャラクターを投稿するのではないのでしょうか。これを読む限りでは「採用するためのキャラクターを送ってね」と解釈してしまうのですが……。あまりに作った（でっちあげた）キャラクターなら，ファン通のイラスト・ギャラリーと大差なくなってしまうのではと心配しています。そういったキャラクターならいくらでも送れますが，実際にRPGでプレイしていたキャラクターのほうが愛着や思い入れがあるのです。

［愛知県名古屋市・長谷川徳幸］

■手塚：うーん，そういう風に解釈されるとは思いませんでした。このコーナーは投稿して，載っておしまい。そんな1回限りのものにはしたくなかったのです。だからこそ，自分だけのキャラクターを創造してもらい，ゆっくりと（ゲームで，あるいは心の中で）育てていってもらいたいと思っていました。新生ファン通の目指すところは創作――以前にそう書きませんでしたか。つまり，ぼくはこのコーナーを創作の第一歩にしたかったわけです。それだからこそ，自分だけのオリジナルを創ってほしい。流行に流されないでほしい。その辺をわかってやってください。



千葉市・植木屋

お便り待ってます

一時は字数を大きくオーバーし，ダメかと思いましたが，何とか4ページに収めることができました。収まりきらなかった原稿があるというのはじつに悲しいことです。

さて，来月は今月と同じように「読者のコーナー・スペシャル」を予定しております。「ロードス島戦記」についてはもちろんのこと，「幻想は嘘か？」についてもまとめて掲載してみるつもりです。

今，思いだしましたが次号は何と通巻100号。もしかしたら特別に増ページがあるかもしれませんね。今から楽しみ！

宛先：〒141東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「ファンタジー通信」それぞれの係

※「今月のC. Cコーナー」と「リレー小説」以外は特にしめ切りはありません。「読者のコーナー」への投稿が少ないので，こちらもよろしく。では，また来月！

ファンタジー通信イラスト・ギャラリー

夏コミは8月18,19日に幕張メッセで行なわれるそうだ。ファン通でもお馴染みの「びしばしカンパニー」は19日，H43に出展。これで解散してしてしまうというから残念。ぼくは午後から「びしカン」を応援に行く予定。会場でキミに会えるとうれしいな。



東京都足立区・仁科　尚
■手塚：やあ，お久しぶり。学校はどうですか。ちゃんと勉強もするんだよ



神奈川県秦野市・ゆきたか
■手塚：何となく涼しいイラスト。本当は縦イラストらしい。ま，いいか



茨城県取手市・草凪翔之助
■手塚：ざくざくしたタッチが魅力ね。まだまだ上手くなれるほずだよ



奈良県生駒市・琴辺紀音
■手塚：社会人になっても解放は重みになったりするもの。とにかくがんばれ!



愛媛県新居浜市・李　宗吉
■手塚：そっか，今度受験か。がんばってね。終わったらまた投稿するんだぞ



広島県安芸郡・D.A.Dまこぷ
■手塚：あと2枚ってのは甘い。キミのイラストはぼくの手元に10枚以上はあるぞ



福島県須賀川市・ぷっつんカミーユ　■手塚：テーマは肖像とのこと。ところで詩集の評判はどんなもんでしょうか



篁　昌朋&安積なおすけ
■手塚：相変わらずふたりとも元気がいいなあ。また手紙を送っておくれ

WOLF GAMERS

さらに新たな正しい時代を！

諸君は、この時代に強いられ率いられて
奴隷のように忍従することを欲するか
むしろ諸君よ、更に新たな正しい時代をつくれ

新たな詩人よ
嵐から雲から光から新たな透明なエネルギーを得て
人と地球にとるべき形を暗示せよ

意義ある創作活動についての論文

突然ですが、MADテープの作り方のお話しをします。この手の話に詳しい人はピンとくるでしょう。実はあぶないお話しなのです。ここに沢山の○ニメのテープがあります。これをつなぎ合わせて、パロディテープを作ったとしましょう。さて、これを意味が通るようにつなぎ合わせると、正義の味方が突然悪の手先となったり、父よ、母よ、デストロンになったりする。(すれすれかな？) 勝手に物語をでっち上げるのも作戦だ。さあ君の頭にはもう創作を始めたはずだ！カセットデッキが2つあると、瞬間この遊びが楽しめるぞ。ぜひチャレンジしてほしい。金のある人はこれにミキサーなどを使うとヨイゾ。この手の遊技の歴史は古く、遠くいにしえの時代から一部のオタリストによっておこなわれてきた。参考にする為、これらを手に入れたいところですが、彼らの秘密と結束力は固く入手方法は困難です。そうそうこれだけは守って欲しい。自分で作ったテープを大量にコピーしてコミケに出品するようなことはしてはいけません。やり方が理解したらみんなを誘って遊ぼう！ついでに女の子も誘ってナンパシヨウゼ！(これだ！)　(RISORU)

杉ちゃんのAVを語る！(その4)

あー疲れた。やっとAXISが、マスターアップした。出来としては僕はまあまあおもしろいゲームだとは思う。ただ、評価は分かれるかも知れないけど。とりあえず10月になったらやってみてちょ！

それでは、今月のレビューに入ろう。今月のお勧めは、"処女宮2"だ！処女宮1は、葉山レイコをメジャーにしたことであまりにも有名だが、この2も負けるとも劣らない出来栄えになっている。処女宮シリーズを、宇宙企画物に有り勝ちな、Hなシーンよりイメージシーンが長くて、その上うそちんのゲロゲロつまんない、だけどファンなら抜けるよといった、そういう類のビデオと思っている人達がいるかもしれないが、そんな事はない、と一言付け加えておこう。

ところで、先日このコーナー宛に素敵なプレゼントが届いた。(中身は、写真) お返しをしたいのだが、残念ながら名前と住所がわからない。送り主はすぐさま連絡するように。ほかの皆もどしどしウルフに貢ぎ物を送れ。男の子も、女の子も、ウルフの男達をうーんとうならせる物(人でも可)を送ってきたら、素敵なプレゼントが待っているよーん。

(杉)

浜さんのみんなと遊ぼう!!

暑い！　水島新司のマンガのこどく、〝もわ〜ん〟という擬音が聞こえてきそうな暑さに、さすがの浜さんも夏ばて気味だ。君達のハガキにも心無しか元気が感じられないぞ。いい若いものがこんなことではいか〜ん！　みんなの頑張りを期待する。



▲岡山県 暗黒狼さん



▲東京都 うにゃ225さん



▲京都府 あぶるとんさん


▲宮城県 May♫beさん



▲福岡県 カーバンクルさん


▲東京都 天翔鳳さん

戦う坊さんの麻雀修行

ついにでてしまいました・・・。
戦坊：「いゃー六ちゃん、遂にでちゃったねー」
六べ：「でてしまいましたねー、いいんでしょうかねーあんなんで」
戦坊：「えー!?、出来はいーよー。作った本人だからって、謙遜することはないって」
六べ：「うーん・・なんだかプレイする人が気の毒になってきたなー。だって、私ですよプログラマーが」
戦坊：「だからいいんじゃない」
六べ：「どこがいいんですか、どこが」
戦坊：「ま、ともかく無事にでてよかったね。次は98ノートかー？」
六べ：「ちょっと待ってくださいよ。やっと終わったばかりなのに」
戦坊：「んじゃ受験勉強かぁ？」
六べ：「私は勉強好きですからね、最近勉強が面白くてしようがないんですよ」
戦坊：「・・・・・・・・・・・・・・・」

とある昼下がり、ウルフでの会話。話の対象である〝でちゃった〟とは、『Ryu』の事である。

その数日後、六べは焼き肉屋さんへ赴き、98ノートのプログラムを決心したのであった。・・・合掌・・・

RPGを救え!
～受難編～

―徹夜続きのある日―

欲しい～、欲しいよ～。誰か俺に与えてくれ～。願いだ～、願望だ～、所願だ～、心願だ～、念願だ～、大願だ～、大望だ～、悲願だ～、哀願だ～、切願だ～、至願だ～、宿願だ～、素願だ～、念願だ～、素懐だ～、本懐だ～、宿志だ～、素志だ～、素望だ～、本望だ～…。

「何が欲しいって!?」

…あのぉ、そのぉ、早い話がですね。ようするに、結局のところ欲しいんですよ。

「だから何が！」

うい～ん、それを聞いちゃあんた、酷ってもんですよ。

「だったら黙ってろよオメー」

だってだってだって、欲しいんだい欲しいんだい！

「なんなんだよ一体」

○○がいるあんたにゃ分かりませんよ、どーせ。え～ん、欲しい欲しい欲しいっ。

「あ、なーんだ○○が欲しいってか」

そ～ですよ、生まれてこのかた20年近く、全く縁が無いんですよ、私にゃあ。

「くっくっくっ、悲しい奴」

ほっといて下さい。シクシクシク…。

○○とは一体なんなのか。その答えは、「ガンバルマン日誌」の中にある。あー空しい…。

（井の蔵）

ガンバルマン日誌
事件のニオイがする！

例えば、君に彼女がいたとしよう。その彼女が他の男と一緒にいる所を偶然目撃してしまった時、君はどういった行動をとるだろう？　動かぬ証拠をつかんだという訳ではなく、ただ単に一緒にいる所を見てしまった。という場合だよ。あくまで。

大きく分けてふたつのパターンに分かれる。ズバリ、怒らない奴と怒る奴である。前者の方は相手にしないで（僕が思うに、ここでの、怒らない奴って正確にいうと怒れない奴の間違いじゃないかなー？　私はあなたのことを心の底から信頼してます。だから、あなたのそんな現場を見ても怒りません。なーんて人いないもんね。少なくとも僕の周りには・・・）後者、つまり怒る奴について語ってみたい。漠然と怒る奴と書いたけど、相手の男を怒る奴と彼女を怒る奴に分かれる。（関係ない人や物に怒る奴もいるが、そんな奴は却下、却下）

偶然見掛けた車の中に彼女と見知らぬ男いきなりドアを開け、男を引きずりだし、開口一番「てめー俺の女に何やってんだよ」んー。ＴＶによく有りがちな場面なんだけど、僕は首ひねっちゃうね。理由は簡単。悪いのは、女の方だからである。何故女の方が悪いのか？　読者諸君、１ヵ月考えてみたまえ。・・・つづく

（かやの）

少女コミック あーくしゃ（Ⓖ）



乙女のつれづれ

「斬パワーアップユーティリティー」もう使ってくれたかな？　たくさんのコマンドや戦闘の強化はもちろん、武将エディタや歴史の書で遊べちゃったりして大好評なのだ。でもＰＵでぶれいするときはオリジナルディスクを使ってね。プロテクトがかかっているのでバックアップディスクではうまく作動しないことがあるのです。

「おかしいなぁ」と思ったらユーザーサポートへ電話してね。

（OGA）

Game Creative Staff
WOLF TEAM
株式会社ウルフ・チーム　〒162　東京都新宿区馬場下町61　RK早稲田ビル5F

SPSスピリッツ

〒960 福島市太平寺町ノ内5番地の3
㈱エス・ピー・エス
☎0245-45-5777

ワールドコート いかがです？

なんだかんだと言ってももう9月号の原稿になってしまいましたね。(今書いているのは7月ですけど……)

7月20日発売になった「ワールドコート」もちろんX68000用ですけどいかがですか，もう買って遊んでいただいていることとは思いますが……。なかなか燃えるでしょう!!

たかがテニスのゲームと思ったら大間違いですよ。単純なゲームほど奥が深くてはまりやすいのです。特にこのゲームは友達と一緒に遊ぶのが一番です。シングルスで対戦するもよし，ペアを組んでコンピュータペアと戦うもよしです。えっ!!4人集まったら2人が仲間はずれになってしまうって……？ご心配なく!!SPSはちゃんとそんなこともあろうかと思って考えていますよ。だって，PCエンジンだって4人プレイができるんだもん68ができなかったら嘘でしょう。

その他にも，1人でダブルスをしたりプレイヤーがおたがいに別れてダブルスをしたり隠しモードで色々な組み合わせができるようになっています。ノーマルではマニュアルの通りシングルスで，2種類（対コンピュータと対プレイヤー2），ダブルスで1種類しか選択できません。それでは，その方法を教えましょう。とっても簡単です。

ディスクからHumanを立ち上げてコマンドに戻り「ワールドコート」のディスクをA，Bに入れ替えるか，下記のようにキーから入力してください。

```
A>path a:;b: || m2 || seq2 || opm2wc ||
        m2mop || wc-x-pa:;b:-gloading.wc
                ↑
```

※この記号は，SHIFT＋￥で入力できます。

長いコマンドですので入力の際間違えないようにしてください。後は，ゲーム種別選択のときに上下移動キーで色々なモードが表示されます。さあ，早速やってみましょう。

また違った興奮があなたをとりこにすることでしょう。

ここで，みなさんにご報告。この「ワールドコート」なんですが，ど～しても2Mバイトが必要となってしまいまして…先月号で発表できればよかったのですけどちょっと間に合わなくて…（はい，これは言い訳してやつです)。1Mバイトの人は本当にごめんなさいです。もう1Mバイト増設して「ワールドコート」で遊んでください。

以上，ユーザーのみなさんにはご理解いただきたくお願いする次第でございます。

HOST PRO68K情報

さ～てお次は…ゲームではないのですが，通信で「HOST PRO68K 9/3」を好評発売していますが，要望の多い単回線ホスト用ソフトを8月上旬に発売することになりました。

多回線ホストを開きたいけどまずは1回線でと言う方のために低価格で発売いたします。ソフト名は「HOST Personal PRO68K」です。価格は，なんと19,800円(税別)ポッキリ!!!アフターも万全で単回線から多回線へ移行する場合，上位バージョンとの差額交換でOKです。

例を言いますと，3回線へ移行する場合「HOST3」が39,800円ですから差額20,000円で交換します。

その他，データ形式も互換性を持っていますので単回線で登録した会員情報や，ボードの書き込み等をそのまま移行できます。

さあ，あなたもホストを開設して局長さんになってください。

以上，今月はこれくらいで終わらせていただきます。

SPS-NET情報

さあそれでは情報をお知らせしましょう。まずは，システムの変更から。

1．ボードの数を現在の40から64へ移行できるように変更しました。見た目は，変わりありませんが最終ボードの番号が39から64になっているはずです。

2．ボードの細分化実行

大げさなことではないのですが，X68のライブラリボードを記録しているHD容量が危なくなると同時に，ボードインデックスもできなくなりそうでしたので分けました。

これによって，X68000ライブラリのボードは，A，B，Cと3つになります。

次に，その他の情報

会員が，いよいよ1,000人に近づいてきました。ここにきて急に入会申し込みが増え現在740人弱で，この調子でいきますと今年中か早くて秋ころには1,900人の大台乗ることでしょう。

ボードの内容は，相変わらずMIDIやゲームミュージックが多く，最近になってSX-WINDOWやX68000の新製品（周辺機器）に関しての話題が目だって多くなってきました。

と，こんなところで私大五郎からの情報は終わらせていただきます。じゃ，あとは「開発室のぬいぐるみちょうだいコーナー」の責任者あっこちゃんにバトンをわたしまして，申し込み状況を書いていただきましょう!!!

あっこちゃんから

いやあ，あたしゃ感激しちゃいましたよぉ，だってこんなに来るとは思わなかったから…SPSスピリッツを…イヤイヤ，ベーマガを毎月愛読してくださってる方はなめまわすように読んでてくれたのねん。あ～りがぁとなぁい。それで，一応は7月いっぱいで締め切らせてもらって過激な抽選のうえ発送させていただきました。また何かあったら紹介していきたいと思いま～す。楽しみにしててね。

今月はめちゃくちゃ多いぞぉお葉書きあ～りがぁとなぁいのコーナー

はい，すごいっしょーどれもこれもあっこのお気に入りばっかりだぞー。みんな特徴つかんで上手よねぇ。あ～りがぁとなぁい。



★ぬいぐるみちょうだい，係は，7月いっぱいでしめ切らせてもらいました一。たくさんハガキありがとなぁい♥
千葉県千葉市・秋田和浩

★ベラボーマン誕生！笑わせてくれますね
宮城県仙台市・竹花義孝

★ワールドスタジアムまってねーん。
神奈川県横浜市・伊藤敬之

★ワールドスタジアムは89年版の移植でーす。
神奈川県横浜市・東根作成英

★ワルキューレってばーいたずらばかりしおって…でもニーいうのすき♥ややうけ
埼玉県川口市・石橋文字隼人

★ある時はちゅうりっぷ，またある時はコンバットってかい？
鹿児島県鹿児島市・GITA★RICH

★きゃはっなんかいいわあ！
千葉県流山市・雪洞

★ネメシス90がんばってるよ～ん。もうちっとまってってね
兵庫県姫父郡・草薙真也

★えっちょんって足おそいだけで一番強いかも
埼玉県新座市・CAB

★SPSではこの夏，南の島の楽園にイャーンバカンスしに行く予定なのだ。ワーイワーイ!!
岐阜県岐阜市・蒼水晶

★メルヘンメイズっておいしそうだよねー。
宮城県仙台市・いずみん

★estinaさんはもてるのねん。うらやましいなー
高知県香美郡・GENA

★SPS-NET会員募集中！
徳島県板野郡・やういち

★お嬢様はわがままだから…
高知県香美郡・ESTINA

★ん～でかい目だ。
和歌山県那賀郡・酒井くれは

★ぶんだ～ね。スタイルいいねぇ～
鹿児島県川内市・K・みやさと

★なんか久しぶりのカイちゃんのカイちゃ

★マーベルランドもかわいいゲームだよね
新潟県新潟市・ISO★いそ

★なんとなーく，いってんを見つめている瞳ですね。いつも考えちゃうものがあるんだよなー
鳥取県岩美郡・LINDA

★ともちゃん。いつもたくさんのおハガキあ～りがぁとなぁい♥
三重県度会郡・と・も・1/★

★シンプルイズBesT第3弾「サイバリオン」もうすぐ発売!!のはず…
神奈川県綾瀬市・SFN

ART & TECHNOLOGY

Artec Trend

〒177 東京都練馬区石神井1-26-13 福本ビル3F
㈲アーテック「アーテックトレンド」○○○係
TEL 03(904)0440
執筆・編集：ヴァスカ橋本　　カット：トーマス野口
発行　　：ARTEC　　ホンショー皆葉



よお，みんな！　この暑い中，焼け焼けに過ごしているか!?　担当はヴァスカ橋本だ！
今月ったら，なんと！　本文がない!!ひょえ〜。書きたかったのにぃ……。畜生!!
ってことで，頑張って読んでね。結構文字量はあるはずだから。イラストも多いし。そんじゃ，また来月！（は，早い……）

ガルドもどきくんのめざせ！明日の超新星プログラマー



機種：X68000，PC-9801
言語：C，またはアセンブラ。
資格：年齢，性別，学問不問。
備考：何か作品があれば，良し！
ガルドもどきくんから〜
実は，グラフィックデザイナーにも来て欲しいんだ。自信がある達人・魔人なら，入れるぞ！平日の午後にTELだ!!めざせ！
注：自信がない人はダメだよ。

蟬がミンミン・太陽バン！ ★ひゅんひゅんイラスト!!



→東京都：QUEST　はじめまして。これから、末永く投稿してくださいね！お気軽に。

→岡山県：風の聖夜　なんかコレ、エメ○ラを連想させるぞ。まあ、いいけどさ。

→高知県：Estina　そうか。悪い娘だったのか。ま、僕も同じようなもんだったけどね。

→こうすけ君のおともだちたち　ま、えっちよ！うん、かわいい。……だけど、なあんて長いP・Nだ！

→広島県：ことり姉妹　すっきりして見易いよ。キミたちは姉妹だったのか。最近多いな。

→札幌市：ドラえもん　僕は満足満足。よくぞ描いてくれた！髪を結っている娘がいいな。

→奈良県：琴辺紀音　うまいなあ。カッコイイよ。それにしても、手前のデカイ手が怖い。

→大阪市：石井たつお　欄外の上を見れば、一発でわかるはず。ね？この絵は愉快だなあ。

→世田谷区：竜蝶　実は、こういう絵柄が大好き！いやあ、かわいいなあ。偉いぞ！

→鎌倉市：玉緒あたる　充分うまいのに、その根性！コメントに悪気はないよ。少ししか。

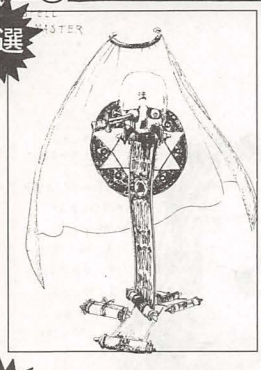
→大阪府：NAE　美人だなあ。光っている。問いの答えは「教育実習」だ！違うかな？

→静岡県：らんぅはらりん　夜空で羽根をヒヨ〜ンとは、なんていう鳥だ。夜は静かに眠りなさい。

ダーク・レイスII つきあたりどってり・モンスターデザイン大募集
入選者発表　応募総数：67点

ヴァスカ橋本　　皆葉

特選



「スペルマスター」
島根県：奥迫　誠
今回の応募の中で一番デザインらしいデザインだった。オリジナリティーはもちろんのこと、センスもグーだ！余談だが社内では奥迫肯定派と否定派に別れ，一時闘技場と化した。
さすがオクザコ!!といえる作品。こいつとは〝ダンジョンで遭いたくなる〟よ。額の〝法〟の字もたまらない！！
最もオリジナルティー溢れる，DWIIに合ったデザインだね！

入選



「鳥使い」
静岡県：楠　健吾
実際にDWIIに出たらおもしろそう！なにしろDW…は3段階にモンスターが近寄ってくるので，その時に鳥がはばたいたらカッコイぇーやないかということで選びました。
これはアイデアで勝ったデザインだね。鳥を使って攻撃してくるなんて，想像しただけでも楽しそう。ということで，やっぱり登場させたくなっちゃうのです。みんな上々の評価です。

入選



「デッドストーカー」
福岡市：新海達也
前回優勝者だけあって流石と思わせるが，オリジナリティーという所で特選から一歩遠退いた感じだ。
前回入選者だけあって凄いと思わせるが，オリジナリティーという点で特選から漏れちゃったね〜。

入選



「カッパーゾンビ」
大阪市：石井タツオ
まず独特のヘルメットに目が行く。石井さんのメッセージどうり，機械的なスタイル（姿勢？）がこのモンスターの選ばれた最大の要因だろうと思う…かもしれない…って。
最初，河童ゾンビなんだと勘違いして見ちゃって，う〜ん，なかなか良いお皿だな。…なんて変な風に感心してしまった。そんじょそこらにないデザインだったのが，入選理由だな。

佳作



横浜市：笠原　健
独自性。愉快性。デザイン性。愛敬性。閉口性。奇抜性。斬新一刀性。柔軟性。度胸性。残忍性。任侠的人情性。排泄性…。
絵はうまいんだけども似たよーな作品が何通かあったんだよね。もっとデザインを練って描けば上を狙えたんじゃないかな。

佳作



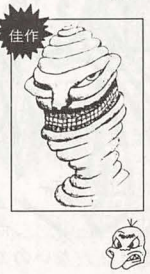
大阪府：上輪　結構カッコイイのに，なぜダメなのか？それは，正面向きじゃないから，敵は正面向きだけなのです。僕の言葉不足でした。

佳作



富山市：空即是色
独自性。愉快性。デザイン性。愛敬性。閉口性。奇抜性。斬新一刀性。柔軟性。度胸性。残忍性。任侠的人情性。排泄性…。
最も大好きだったベトドクもどきのデザイン！僕一人だけが強く入選に推してたのに…悔しい！絶対入選すべきだよ，これ。

佳作



山口県：角谷美紀
最も大好きだったベトドクもどきのデザイン！僕一人だけが強く入選に推してたのに…悔しい！絶対入選すべきだよ，これ。



平手

多数のご応募，ありがとうございました。みなさん巧いんで，選ぶ側としても，大いに迷わせて（楽しませて）いただきました。ただ，少々残念だったのは，「どこかで見たような」作品がけっこうあったことです。次の機会には，オリジナリティー溢れる作品を期待しています。
（ソフトウエア開発部長：平手佳之）

★8月号でS.凍結さんて人がいたけど，あれってS.凍夜さんのことでしょ？　それと，7月号のデカ戦りって誰のなんですか？　たぶんMay★beさんだと思うんだけど。今月の投稿ってもしかして120枚でしょ？（東京都練馬区・鳴呼テク美3才）……【変：う。】

エニックス通信

発売元：㈱エニックス・ソフトウェア企画部
〒169
東京都新宿区大久保1-11-3
大東ビル5F

新作紹介 —手天童子—

あの永井　豪氏の原作の「手天童子」がこの秋RPGとして発売されます。

永井　豪氏の原画によるビジュアルシーンがなんと200シーン，イベントも盛りだくさんで，必ず満足いただけると思います。

プロローグ

ある日，竜慶寺を訪れていた柴夫妻の目前に突如，争っている巨大な2匹の鬼が時空を越えて現われた。呆然とする柴夫妻をよそに争いは続いたが，やがて決着がつき，一方の鬼が生き残った。よく見ると，生き残った鬼の口の中には小さな赤ちゃんがいるではないか！

その時，だしぬけに鬼がテレパシーで語りかけてきた。この子を育てて欲しいと……。鬼はその子を柴夫妻に預けると姿を消したのである。

居合わせた竜慶寺の良安和尚が名付け親となりその赤ん坊は，手天童子朗（しゅてんどう　しろう）と名付けられ，柴夫妻の養子として育てられることになった。



❖　❖　❖　❖

15才をむかえる子郎（ゲームはここからスタートします）のまわりに奇怪な事件が起こり始め，それらは次第に邪悪な影を見せ始めます。

あなたは手天童子郎となり彼の宿命の謎を解くため旅立つことになるのです。

●対応機種

PC-9801VM以降	5”	2HD版	2枚組
PC-9801UV以降	3.5”	2HD版	2枚組
PC-8801SR以降	5”	2D版	8枚組

●価格　8,800円（税別）

●発売日　9月28日

お手紙ください

エニックス通信では，みなさんのイラスト，御意見など楽しいおハガキを募集中です。応募は，ぜひともハガキでお願いいたします。イラストは，カラーだときれいにでませんので，白黒で濃度のはっきりした作品がベターです。エニックスの作品に登場するキャラクターを主人公にしたショートショート。4コママンガなども受け付けております。

時節にあったもの，新作ソフトのイラストは，掲載される可能性大ですよ。

エニックス通信は，みなさまが作るページです。ボツを恐れずビシビシ送ってくださいね。

ソフトウェア企画部が移転しました

4月16日より，ソフトウェア企画部が移転しました。

パソコンソフトに関するお問い合わせは，下記住所，電話番号にお願い致します。

新住所

〒169 東京都新宿区大久保1-11-3
大東ビル5F
㈱エニックス　ソフトウェア企画部
☎ 03-5272-2374

※なお，ファミコンソフトのお問い合わせは今まで通り，03-371-5581にお願い致します。

編集後記

暑くて寝苦しい夜が続きますが，みなさんいかがおすごしでしょうか？ポコが住んでいる部屋にはクーラーがないので今年は買おうと思う今日このごろ。　〈ポコ〉



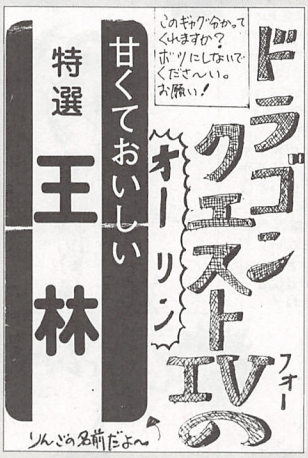
移植予定はまだないのですが，機会があったらぜひやってみて下さいね。

京都府・あぷるとん



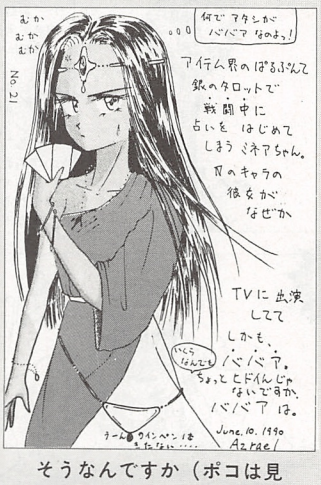
自分がどんどん進化していくのが，けっこう楽しいんですよね。

千葉県・さらん★らっぷす



オーリンは，4章で出てくるんですよね。りんごにそんな品種があるなんて知りませんでした。

三重県　永見誠



そうなんですか（ポコは見てないんですが……）でもババァってのもね…

東京都・Azrael

KONAMI NEWS STATION

コナミ株式会社　〒101 東京都千代田区神田神保町3-25

関東甲信越小さな旅 ～我が心の西船橋～ (実は「恋は水色さくら色」)

「東京ディズニーランド」が浦安にできるまで，千葉県民の最大のレクリエーションスポットは「船橋ヘルスセンター」であった。最近では京葉ウォーターフロント躍進のおかげで千葉のイメージも埼玉に差をつけつつあるが，ちょっと前は「船橋ヘルスセンター」あっての千葉，という状況であった。「おやまッ，あれまッ，小山遊園地ィー」というのもあったが，やはり栃木は遠い。絶叫コースターってのもなかったしね，昔は。

さて，船橋の西は西船橋である。なんだかちびっと薄ら寂しい地名である。実際駅周辺もちょっと寂しい。「稲城長沼」や「西川口」ほどの寂しさでないにしろ，「葛西」や「一之江」よりは寂しい。実際はどうか知んないけど。

その西船橋の駅から歩いて7分のところに砂井家（サゴイケ）がある。地元では「サゴイサン」としてつとに有名である。砂井さん（コナミ広報担当）に西船橋の良さをお話しいただこう。

「もうすぐ誕生日だから，だれか新車下さい。ポルシェがいいの。じゃなかったらニューセリカ。10コのスピーカがいいから下さい」

23才の誕生日を控え，砂井さんはやさしく語ってくれた。

関東甲信越小さな旅2 ～私の一之江～

東京健康ランド。「船橋ヘルスセンター」なきあと，京葉地帯の健康を一手に引き受ける夢のスーパーレジャーワールドである。その「東京健康ランド」にほど近い，東京都江戸川区一之江に早坂妙子（コナミ広報担当）の生家がある。これは知られてないことだが，江戸川区は異様にレジャー設備が充実している。前の「東京健康ランド」は言うに及ばず，ディズニー・メッセ・水族館として有名な，湾岸道路渋滞の張本人「葛西臨海水族館」，知ってる超穴場スポット「江戸川区立スポーツランド」と目白押しである。では生粋の江戸川区っ子早坂さんに一之江の将来について語っていただこう。

「誕生日は12月だけど，欲しいのはポルボ。あとサーブ。日本車はセルシオ。やっぱり高いのは高いだけあるもん」

現代っ子には似合わない古風な一面をのぞかせる早坂さんである。

エピローグ

さて，今月の本題です。

今月は「お便り強化月刊」として，福岡県久留米市の**下沢S美**（仮名・16才）のお手紙を紹介します。

「こんにちは，早坂さん，砂井さん。いつもコナミニュースステーションの『恋は水色』を楽しく読んでます。とってもためになります。そこで相談なんですが，私の悩みを聞いて下さい。私には好きな人がいるのです。大好きで大好きで，毎日その人のことを考えています。でも，彼は隣のクラスなので，告白するどころか話しさえしていません。でも最近彼が彼女と別れた，という確かな情報を得ました。今がチャンスだと自分でも思うのですが，私はちょっと容姿に自信がないんです。なんだかんだ言ってもやっぱり男の人はカワイイ子がいいだろうし「私なんか」と思ってしまいます。告白してダメだったら，もう生きてゆくことさえできないくらい落ち込むでしょう。いや，きっとフられてしまいます。それが恐くて何にもできません。いったい，どうしたらいいでしょう。教えて下さい。」

砂井：ダメでもともと精神が必要だと思います。自分の気持ちに素直になってほしいなあー。あとで後悔するよりいいでしょ。

早坂：本当にその彼のことが好きなら，自分の気持ちを告白すべきだョ。女は度胸男は愛胸，そしてあなたはお勉強でしょう！

何を言っているのかこの人たちは。「お勉強でしょう」というのはどういう意味か？　まあよい。しかし，私はそうは思わないねー。だめだもん確実にこの人は。言わない方がいいよ。やめなさい。ということで，ばいばい。

（文責：パラピン原田）

ポエム三太郎 MY詩集なんて恐くない

今月から大好評のうちに連載が開始されたこのコーナーだが，海のものとも山のものとも分からないので投稿が少ないのです。本気にポエムしてるやつか大馬鹿野郎かしか来ません。しょぼん，です。いいかおまーら，今月は許しても来月は許さねーからな，オラ。応募は下記だ，ひとつよろしくたのむぜ。

「ときめき」
国民のあこがれは，国体へ。
能登の自然よ，日本海よ。
平成3年の夏に，若人の夢が花開く。
石川国体でガッツ，ガッツ，ジャンプ。
国体坊やを見るたび，私の胸はトキメク。
ああ坊や，本当の名前は，なんて言うの？



本名は何と言うのか
「国体坊や」

【宛先】
〒101 東京都千代田区神田神保町3-25
コナミ㈱「ポエム三太郎」係まで。

「おみやげに，御贈答にお試し下さい」 週刊テレホンサービス

札幌：011-241-4900	新潟：025-229-1141	大牟田：0944-55-4444
青森：0177-22-5731	大阪：06-334-0399	志布志：0994-72-0606
秋田：0188-24-7000	松山：0899-33-3399	鹿屋：0994-44-3977
東京：03-262-9110	福岡：092-715-8200	

「コナミは世界のホームラン王です」 コナミ新作速報

PC98「天と地と」	発売中	12,800円（税別）
PC98「クォース」	9／21発売	6,800円（税別）
X68000「クォース」	発売中	7,800円（税別）
MSX2「ソリッドスネークメタルギア2」	発売中	7,800円（税別）
ゲームボーイ「T.M.N.T.」	発売中	3,500円（税込み）

The inside affair of SACOM

株式会社 システムサコム

〒130 東京都墨田区両国4-38-16 両国桜井ビル4階
☎03－635－7609

チンピョロスポーンのマサ斉藤です。学生さんはとうとう夏休みモードに突入しているようですが，ただ今開発スタッフはデバッグ徹夜明けモードです。理性の全く働かないこのスタッフ達は，もはや切れる寸前。みんななんとかしてくれー。

デバックの新作情報

今，私の右の机では，シナリオ担当鈴木コウイチ君が，バリバリと，細かいシナリオの追加，変更をしていますが，その目は完全に座っています。私の後ろでは，理性を失ったグラフィック担当そのまんま東田君が，右手にGペンを振りかざし，「白いワニが来るー！あっちいけー！　うおー！」と叫びながら，幻覚の白いワニと格闘しています。私は？というと，珍しくデバッグには参加しなかったんですねー，これが。なんてすがすがしい朝だ。今日，この原稿が書き上がる頃には，「闇の血族」のマスターも上がっている事だろう，ふふふ。

LABEL1：

「延びたぞ，延びたぞ，みーんな延びた」の佐藤幸之助です。ども，さあ今日は待ちに待ったますたあアップの日だ。でも……GOTO(LABEL1)

と，佐藤幸之助もインタープリタのソースで喋っているゾ。あ，今まで言い忘れてたけど，「闇の血族」は上巻／下巻に分かれていまして，今回出るのは上巻の方です。そういうと「下巻は，まさか出ないのでは？」という，痛い質問が来ると思うが，そこはご安心。なんせグラフィックもシナリオも音楽も下巻分はほとんど出来ているのだよ。ただ，ディスクの容量がカポシになるので，なくなく上下巻に分けたワケです。そんなカンジで，「闇の血族」，みんな買ってくれー！

……出るぞ出るぞ出るぞ出るぞ！　手ごわいぞ！　の「ジェミニウィング」は，どうしたかと言うと，今作ってます。ゴムのように発売がビヨーンと延びてますが，絶対出ます。なんせ，これが出ないとボーナスも出ないのです。だから，早く出てもらわないと，僕は困ってしまうのです。「でも，早く遊びたいぜー！」という貴方は，毎晩，天に向かってお祈りしてください。

SACOM-NET情報

好評仮運営中のSACOM-NETですが，会員数も急増し，最高に盛り上がっています。ただ，回線数が3回線と少ないため，「なかなかつながらないぞー！」というご意見もたくさんいただいており，そのため一時的にサインアップを中断しました。また機会を見て，回線数増加，ホストマシンの高速化等予定していますので，入会したい方は，もうちょっと我慢して下さいね。ちなみに，内容は，趣味の部分はかなり充実しているので，自称○○おたくを名乗るキミは，絶対話があうと思うよ。「闇の血族」のオープニングデモもあるぞー。

名　　称：SACOM-NET
電話番号：03-635-5147
開局時間：PM5：30～AM：8：30
回 線 数：3回線
入　　会：現時点では出来ません。（但し，ゲストアクセス可能）
費　　用：無料



「38万キロの虚空」CDとうとう発売!!

みんな，「38万キロの虚空」CDは買ってくたかなあ？　もちろん，買ってくれたよね？ね？ね？ね？（先月と同じ手法だ，これじゃ）。このCDには，オリジナルBGM（MT32版）全27曲と，アレンジバージョン4曲の計31曲が収録されています。但し，オープニングの曲だけはCM64版で収録してあります。38万キロの虚空のゲームをやったことのある人もない人も，みなさん是非聴いてみて下さい！（へへへ，こりゃ「買い」でっせ，旦那）

いやあ，サコムって，本当にまた一歩野望に近付きましたね。



画廊「マサ」

突然ではありますが一，今月から，イラスト掲載者には，サコム・オリジナルステッカー10枚1組をプレゼント！　金色に輝くこのステッカーは，なんと，社員の名刺よりお金がかかっているゾ。さあさあ，みなさん，イラストをごりごり描こう！（今月は変なマンガが2つ載っているけど，気にしないで下さいね）



・LINDA
先月は，名前とイラストが逆になってしまったようで……ごめんなさい（CAROL&白夜さんもね）。ノートパソコン，欲しいよー。



・あぷるとん
うむ。なんか、○ーくしゅみたいで好きだな（だからウルフさん、下さい）。ちなみに、私が思うに「サコちゃん特集」とは、ひとまず関係ないようだ。



・ライト・スター
くっだらねー，くないですよ，ちっとも。アイディア次第ですがな，要は。ちなみに，今月来たイラストは，どれも強烈だった……理由は分かるよネ？

T&E PRESS 番外編

発行 ㈱ティーアンドイーソフト
〒465 名古屋市名東区豊が丘1810
TEL 052—773—7770

どもっ!! よひかばです。

先月に続いて今月もムシ暑いぜっ!

こーゆー日は，名古屋に住む辛さをヒシヒシ感じちゃうザマスわね。でえええい，誰かなんとかしてくれい。

とりあえず今月のお便りいってみよー。

★

今月のお便り

●広告にある“next”というのは，恥ずかしくありませんか？

それにしてもX68Kは処女作なのに，すごくキレイな画面ですね。どっかのゲームとは大違い。

神奈川・Ⓟライトスター

▼うんにゃ，ぜんぜん恥ずかしくないよ（キッパリ）。

Ⓟ恥らいを捨てた企画開発課課長

●告!! Studio ITOMECATSでは，DAIVA女の子本をつくりました。いわゆるDAIVA女性キャラクターを主人公にしたものです。小説です。興味をもたれた方は，下記住所まで62円切手同封にてお願いします。

〒256 神奈川県小田原市国府津2-1-11
高松淳子宛

▼つーわけだそーだ。ぜひ買ってあげて欲しい。それにしても“DAIVA女の子本”ってゆーから，７人の主人公たちを女の子にしてチョメチョメするのかと，イケナイ想像をしてしまったじゃないのさ。

Ⓟイケナイ企画開発課課長

●ベーマガ８月号にあった『ガルラスーン』って何ですか??

Ⓟともわん☆

▼『ガルラスーン』っていったら，ほら……アレ……アレしかないじゃない。

Ⓟアレ……が好きな企画開発課課長

●先月号の『今月のお便り』のコーナーにもの申す。

“他の人を見下したような言葉使いは感心しない？”，“みんな仲良くしようよ？”

あのですね。本当に仲良くして欲しかったらX1やFM-77AVを出してから言ってください。仲良くなんかできるわけないでしょ。うらやましくてしょうがない。

Ⓟ X1turboユーザー

▼するってーと，わしらは世界平和のために，あらゆる機種（ワンボードマイコンも差別しちゃいけないんだろーなあ）にソフトを移植せにゃならんのね。そりゃあいくらなんでも無理でんがな，旦那あ。

ⓅSMC-777ユーザーの企画開発課課長

★

最新情報 最新ソフト発売日情報

●『幻獣鬼』

機　種：X68000
価　格：7,800円（税別）
発売日：９月14日（金）
内　容：SSS(ステージ・セレクション・システム）搭載で，転職も可能なRPG風アクションゲーム。超燃えたぜっ!!

★

●『エイトレイクス　ゴルフ　クラブ』

機　種：FM TOWNS
価　格：5,800円（税別）
発売日：８月31日
内　容：『遙かなるオーガスタ』の待望のニューコース。「オーガスタは完全に制覇したぞっ!」と豪語する人に贈るトリッキーな18ホール。

てなわけで今月はこれでオシマイ。お便りやイラストをバンバン送ってくれよな。

とはゆーものの，ノートの切れ端に描いたものや鉛筆書きのは，載せたくても載せられないから注意してちょん。

▼お便りやイラストの宛先

〒465 名古屋市名東区豊が丘1810
㈱T&ESOFT Tプレ番外編係



『かといって“ルチ将軍風ミリム”とゆーのは見たくないぞ!!』

Ⓟあほくん



『くいこみ”は素晴らしいが，もうちょっとお尻に色気が欲しい』

ⓅRUIN



『日本サンライズ風のコマ割りが良いのだ』

ⓅZUKA



『デッサンは危なげだけど，いい感じだしてるね』

ⓇHawkmoon



『森高をびっくりさせるには，もっと腰に迫力が欲しいぞっ!!』

Ⓟみ～～～～や!



『けっこういいかもしんない』

Ⓟびくでい



『蒼い海，白い雲，ラララ……海がアタシを呼んでいるう』

ⓅHIDE-ZONE



『おでこのシワがかわゆいぞ』

Ⓟ草凪　翔之介



『やっぱ後ろに立っているお兄ちゃんが気になるよな』

ⓅLINDA



『主人公にも座布団をあげて欲しい』

ⓅPちゃん



しっ，柴犬ですら～～っ

Ⓟ石井　たつお



NEO·GEO® TIMES

「NEO-GEOくらぶ」出張所

あいさつのことば

出るぞ出るぞと言いながら，なかなかでない「NEO·GEOくらぶ」を一日千秋の思いで待っているアナタ。「NEO·GEOくらぶ」は愚か，「NEO·GEO」の存在を毛ほども知らない，けしからんあんた（ほらあんただよ，アンタ）。

「NEO·GEO TIMES」は，今後月イチでアナタとワタシを結ぶ，愛と感動の出張営業所として活動しマス。

イラスト，おたより，ゲームの質問などなどETC。なんでもかんでも「出張所」宛てに送ってくれたまえ。

さあ，みんなで「NEO·GEO」への愛を語りあおうではないか（なんちゃって）！



⬆神奈川県　田中良幸クン
たとえプレゼント応募のハガキでも，気を抜いてはイケナイのだ。ステッカー届いた？

ちょっとだけインフォメーション

■その1.「NEO·GEOくらぶ」入会方法

エス・エヌ・ケイファンクラブ「スーパープレイヤー」を知ってる？その「スープレ」が新たに衣替えしたのが「NEO·GEOくらぶ」と言う訳。以前から「スープレ」会員だった人はそのまま自動的に「くらぶ」会員になれるよ。当然，新しい会員も募集中。

⬇の住所に「NEO·GEOくらぶ会員希望」と書いて送ってね。何か一言書いてもいいし，イラストくれてもうれしいなあ。気紛れに何かあげたりするかも。ウフフ♡

■その2.「NEO·GEO何でも相談室」の事

エス・エヌ・ケイホットライン「NEO·GEO何でも相談室」を知ってる？

月曜から土曜の午後2時から午後7時までの間，ユーザー専用のテレホンサービスだよ。NEO·GEOに関するあらゆる質問（値段やらレンタル店紹介やらゲーム攻略やら何から何まで）にお答えしま～す。

⬇の電話番号にTELしてね。かわいい女の子が出るか，イカツイ男がでるかはかけてみてのオ・タ・ノ・シ・ミ㊗

「NEO·GEOくらぶ」入会希望ほか，「出張所」へのおハガキは
〒564 大阪府吹田市豊津町18-12 ㈱エス・エヌ・ケイ
☎(06)338-8188(PM2:00～7:00 月～土)

タイトルは一応「NEO·GEO」だが，手元のイラストはファミコン関係ばっか。特にゴッドスレイヤーがてんこもり。だからと言ってボツにゃしないよ。ただ掲載する確率は「NEO·GEO」関係の方が高くなるだろうな，これから。「くらぶ」はオールカラーだけど，出張所はモノクロ。「私って，モノクロームに美を感じるワ」と言う方，どんどん送ってちょ。「NEO·GEOくらぶ」入会希望の住所と一緒でいいからね。



⬆木更津市　藤井正恵さん
きれいなカラーでありがとう。これからもよろしくね。



⬆愛知県　ばべるクン
この1枚が代表。この他にもたくさん送ってくれたのだ。



⬆大阪府　ひでさん命
NEO·GEOワールドの“スナフキン”エルタだわ。私ってエルタの着地音が大好きなの。変かな？

そんな訳でイラストだ。

はみんぐばぁど そふと らんど

Humming Bird Soft™
株式会社 エム・エー・シー　ハミングバードソフト
〒530 大阪市北区曽根崎2－2－15　TEL.06-315-8255



夏休みの宿題は終わったかっ？（先生モードな私）

というわけで、夏休み突入直前の7月13日金曜日に、
MSX2版「ロードス島戦記・福神漬」が発売になりました。
標準価格3,800円。3.5インチ2DDディスク1枚。
もちろん、FM音源や、ジョイスティック・ジョイパッドに対応しています。
「ロードス島戦記・灰色の魔女」を持っていなくてもぉ、
「ロードス島戦記・灰色の魔女」の世界を楽しめるしぃ。そのうえぇ、
「ロードス島戦記・灰色の魔女」を持っているとぉ、お得なモードが付いてくるぅ！
こんなにおいしいソフトは、「ロードス島戦記・福神漬」しかないぜぇっ！

「福神漬」は夏休みの宿題だぁ！（河）





SPACE of “でざいな・あんくん”！

ハミングバードソフトに涼しい風が…

さてさて、その霊気冷気がいかにしてやってきたか、それが問題なんだよね。

夏も真っ盛り!!ベーマガの読者のみなさんお元気してますかっ?!?!

あんくんは、夏が大好きな人だから暑いなんてことは、ぜーんぜん苦にならないんだけど、この号が発売になる頃には暑さも絶頂に達している頃ではないかな?? 先月(7月13日)発売のMSX2版『ロードス島戦記・福神漬』の売れ行きがそろそろわかる頃なんだけど、たっくさん売れていれば、暑さも吹っ飛ばして涼しい顔もできるのだけどもね……。

もっとも、ぜーんぜん売れていなくて、青ざめて涼しい思いをしているって事もあるかも知れないけれども……。

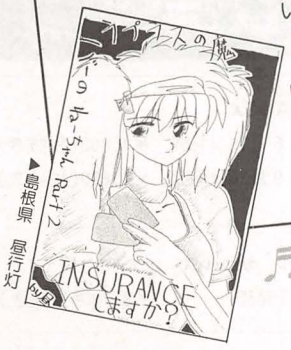
そうなってないことを願ってこの原稿を書いています。

まだまだ『ロードス島戦記・福神漬』を楽しんでいないMSX2とPC-9801ユーザーの方はぜひともよろしくねっ!!!!

それともう一つ。寝苦しい夏の夜長にぴったりのゲームが、この『ラプラスの魔』ではないかな？

なんて思っているわけですけど、いかがなもんでしょうか……

P.S. あんくんも
夏休みが欲しいなぁ



▶島根県 昼行灯

はいぱー河内 Side

★最近の「よくわからない話」

新聞で読んだのですが、躓いて転んだとき、顔から倒れていく小学生が多いらしい。屋外で遊ぶ習慣がないとか、遊ぶスペースがないとか、けがをする可能性のある遊びを禁止する親が増えてきたおかげで、「転び方(受け身の方法：転んだときに体を守る方法)」を知らない子供が増えているそうです。ちょっと躓いただけで、骨を折ってしまう子供が増えているそうです。

私が小学生だった頃と比べると、何かがはっきりと変化してきているように感じます。何がどう変化したのかはよくわかりませんが、「なんか、ちょっと変やなぁ」と、感じずにはいられない今日このごろです。

★今年の夏の「よくわかる話」

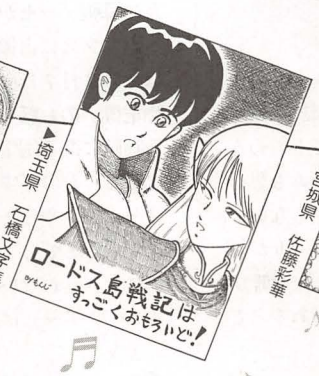
MSX2またはMSX2＋を持っているのにも関わらず、MSX2版の「ロードス島戦記・福神漬」をまだ買っていないあなたは、今年の夏の流行から、とり残されているぞぉ！パズル・Q&A・サウンドギャラリー・コンバットゲームと、4つのメニューで構成され、「ロードス島戦記・灰色の魔女」のおいしさをギュッと詰め込んだ「ロードス島戦記・福神漬」は、標準価格3,800円で、絶賛発売中だよ。

宿題の恐怖や、真っ赤になった日焼けのヒリヒリを感じながら、「ロードス島戦記・福神漬」で、夏休みを楽しく過ごしてほしいのさっ！

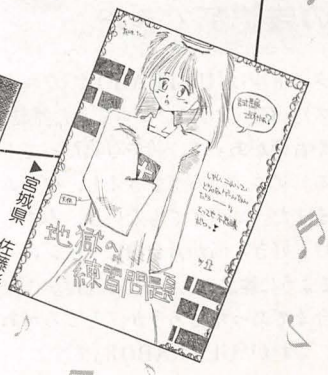
☆☆平和だけど変な日本が怖いハイパー河内です☆☆



▶宮城県 いずみん



▶埼玉県 石橋文孝隼人



▶宮城県 佐藤彩華

片隅のコーナー

夏が来れば思い出す、水浴び・虫取り・スイカ割り。過ぎ去りしあの頃の綿菓子・ほおずき・盆踊り。そしてふるさとにいる懐しい初恋のあの子。　〈メルヘン小判〉

ビクター音産と読者を結ぶ
CROSS MEDIA CLUB No.25

“CROSS MEDIA CLUB”の今月の情報は，これまでのパソコンゲームから離れて，今回はPCエンジンについて話したいと思います。“マイコンBASICマガジン”の読者の皆さんは，ファミコンとかPCエンジンといったゲーム機については，もう説明するまでもないでしょう。

そこで今回は，このPCエンジンに付属されるCD-ROM，この世界中から注目を集めるCD-ROMにスポットを当てながら，最近発表した2作品をご紹介しようと思います。

■CD-ROMとは

CD-ROMというと，現在“電子出版”という利用方法が注目されています。本や雑誌にとって，なくてはならない“紙”は，樹木から出来るということについてはご存じでしょう。ところが，紙の需要が多大なためにおこる木の切り過ぎが，地球の環境破壊という問題となって世界中で大きな波紋をおこしているのです。

この状況の中にあって，いまCD-ROMは，情報記録のメディアとして，そのコンパクトさ，信頼性，便利さ，そして広辞苑にして約30冊分の情報が記録できる大容量などといった特長から，これからの出版物に代わるものとして，大きな期待がよせられています。このCD-ROMによって，これから何ができるかは，今後の私たちソフト制作者の1人ひとりの努力に掛かっているのです。



■世界で最初のCD-ROMの雑誌ができた。

タイトルは『ULTRABOX（ウルトラボックス）』。CD-ROMだからできた雑誌だ。効果音や音楽があって，絵や写真だってもちろんある。アニメだってできるし，ゲームも思いのままだ。ビデオでもないし，本でもない，だけど好きな所から自由にページめくりができるように雑誌しちゃってるんだ。こんな雑誌が今まであっただろうか。ところがあるのです。これが『ULTRABOX』です。



▲ULTRA BOX創刊号



▲ULTRA BOX第2号9/28予定だ

コーナーも毎号いろいろ，楽しい話題がいっぱい詰まっているんだ。小栗香織ちゃんとデートができたり，ラッシャー木村さんが占ってくれたりもします。創刊号は6月15日。そして2号は9月28日の予定だ。この『ULTRABOX』は，必ず読んで欲しい雑誌です。

■この夏の恐竜ブームはこれで決まりだ!!

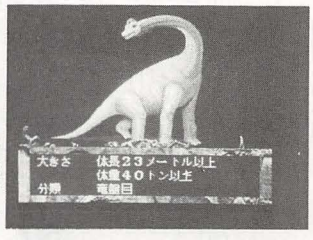
飛行機に乗って恐竜がやって来た。今年の夏の幕張メッセが，ティラノサウルスやトリケラトプスに占領されてしまったのです。実はこれ7月7日～9月2日に行われている『大恐竜博』のお話し。カナダのティレル古生物博物館にある国宝級の恐竜たちが幕張メッセに集まったのです。いま世界中で人気の恐竜ブームが，やっと日本にもブームが上陸したということでしょう。そして，この恐竜ブームに乗り遅れないためにも『マジカル サウルス ツアー』は，貴重な電子図鑑といえましょう。

『マジカル サウルス ツアー』は，電子出版の中でも図鑑です。だから音が出て絵が動く図鑑です。もちろん大容量なので世界最大の恐竜大図鑑です。ぜひ一度，触れてほしい図鑑なのです。美しいグラフィックのアニメーションが，絶対感動をよぶはずです。

そして，この『マジカル サウルス ツアー』は，『大恐竜博』の期間中ずーっと展示されています。だから発売前でも『マジカル サウルス ツアー』を幕張メッセで遊んでください。



▲マジカル サウルス ツアー



▶この恐竜は何というのかな?

○『ULTRABOX』
創刊号　6月15日発売　￥4,800(税抜き)
2号　9月28日発売　￥4,800(税抜き)

★

○『マジカル サウルス ツアー』
8月24日発売　￥8,700(税抜き)

お便りやイラストの宛先

〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16
ビクター音楽産業㈱ クロスメディアクラブ
「ベーマガ」係

ATARI EXPRESS 1990年9月号

——LYNXのアタリとベーマガ読者のコミュニケーション・サロン



梅雨も開け，いよいよ本格的に暑い夏が始まりました。皆さん。お元気ですか。

今回は，今月発売されるリンクス新作ソフト，スライムワールドのストーリーを，発売に先駆けて紹介します。ただし，ストーリーは1人用のストーリーですので，マルチプレイ用（8人まで同時プレイ可）のストーリーはソフトを購入して読んで下さいね。では，はじまり，はじまり。

同盟暦：3042．3．14　＃1

この惑星はかつて異星人が住んでいたらしく，いくつかの人工物がたくさん置いてある。しかし，彼らはすぐに増殖する圧倒的な数のスライム型の生物に占領され惑星を見捨てたのだろう。人工物の中には，スライム・シールドやガンの威力を高める装置などがあるし，また価値ある“SLIME GEM”も発見できた。そして奇怪なモンスターも。

同盟暦：3042．3．18　＃2

生命維持装置が故障し，ジェットパックで飛行しながら，救助船と連絡はとれたものの，着陸する場所はここから約47キロも東。地表は放射能で危険なため，また地底へ潜らねばならなかった。そこには，たくさんのジェムがあるが，多くのモンスターやSLIMEFALLがしぶきを上げて流れ落ちている。ここを飛び越えるべきか，それとも……。

同盟暦：3042．5．20　＃3

もう一隻の宇宙船も故障した。しかも救助船がどこに着陸するかわからない。地底に潜ると，赤いスライムが垂直に並んでいる。それをスライムの生物が警備している。ドア越しにガンを撃つ。モンスターの有害な血しぶきをかわし，粘りの弱い緑のスライムから緑のスライムに飛び移る。垂直な赤いスライムの一番下にあるのはどうやら……。

同盟暦：3043．1．3　＃4

惑星の菌類の成長に乱れが出てスライムワールドが崩壊しかかっている。マッシュルームを発見し，船を修正する時間を稼がなければならない。モンスターにガンを撃ってもビクともしない。シールドはどこだ，どこにあるのだ！

同盟暦：3043：3．14　＃5

着陸のとき故障した宇宙船は修理不能。なんとかこの惑星で生き延びて，奇跡を待つしかない。おまけに武器も使い物にならないとは何たる不運だ。地底に降りると粘りの強いスライムに足を取られたあげく今度はつるつるのスライムに滑って，トンネルの底まで落ちてしまった。右側の扉は巨大な地底空間に通じているが，ここを通るには……。

同盟暦：3043．6．8　＃6

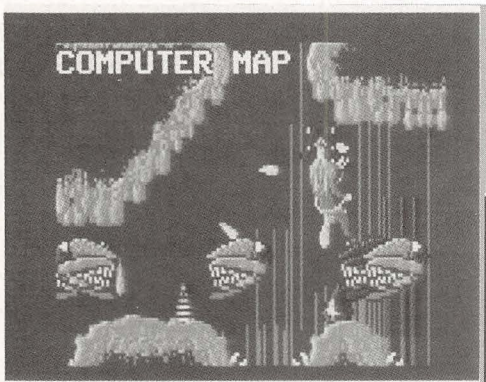
宇宙船には何の問題もない。運が良ければ，スライムジェムを手にいれ，その資金で再び大がかりな探険隊を連れてくることもできる。だが潜入した迷路は，今までで最悪。危険なモンスターもたくさんいる。そして，非常に重要なことに気が付いた。赤いスライムジェムを撃つと，それは……。

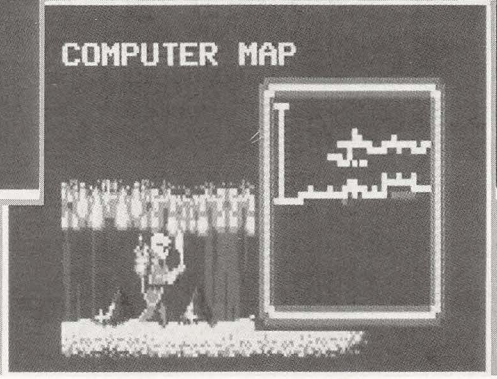
おわび

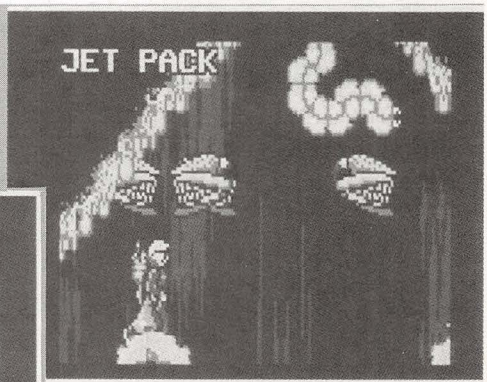
8月号でお手紙をくださった早川さん。名前を間違えて早坂と紹介してしまい，本当にすみませんでした。U氏に代わっておわび申し上げます。（T）

お手紙ください

〒104 東京都品川区南品川2－3－6
第7小池ビル6F
株式会社アタリ・ジャパン
「リンクスファン」係







インフォメーションパラダイス

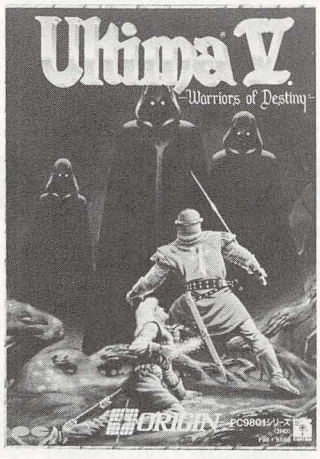
やあ，オレが噂のポニ松本だ(?)オレに関するウワサだけで一冊の本が出ているくらいの有名人。これからどんどん新情報を紹介するんで，みんなも心して読むように。でさ，8/25日に日本青年館でバトルロイヤルを繰り広げるS.S.T.BAND VS ZUNTATAのゲームミュージック・フェスティバルなんだけど，これがチケットは見事完売!!　まあ，今度は東京ドームか幕張メッセで，ドカーンとやるから今回ダメだったみんなは許してくれよな。(?)

RPGの頂点を達成したシリーズ第5弾 今すぐ買いに走れ

Ultima V

で，本当はここから『ウルティマ』について書こうと思っていたんだけど，GMライブに行けないキミのために，野呂一生が全面サウンドプロデュースしたS.S.T.待望のニューアルバム“HIPER DRIVE”が発売中だ。それにYMO『増殖』のスネークマンショーを思わせる，ZUNTATAの超ギャグ満載8cmCDが初回プレス特典のTAITO DJ STATION”が8/21発売だあ。

さーて，いよいよ『ウルティマV』だけど，待ち遠しかったね。前作の日本語版発売から実に3年だもん。もう知っての通り，今回の旅は人間の心の中，つまり精神世界をテーマに人間の正義感と悪の部分とのドラマを中心にゲームが展開していく。このシナリオが壮大でまさに究極。複雑化したマップの広さは前作の2倍，会話データは4倍。これに時間の概念が加わって，昼夜によって，登場人物の行動パターンもいろいろ変わる。進化した魔法は45種類で三つのダンジョンはユニークなパズル。ひとつの小宇宙を形成した『ウルティマV』の夢とロマン，冒険と友情，そして感動とサスペンスは，絶対に体験して欲しいよな。現在絶賛発売中!



ついに，あの米国3大RPGの傑作が堂々登場だあー

The Bard's Tale™

こっちがまた凄い。あの『バーズテイル』のパソコン版が，9/21に登場というんだから贅沢極まりないったらありゃしない。何が凄いってこのゲーム，今までI・II・IIIと出ているんだけど全米パソコンチャートを見てみると，Iが6ヵ月，IIが13ヵ月，それでIIIが8ヵ月，とそれぞれぶっちぎりの勢いでベストテン内に連続チャートインしちゃってるわけ。



3Dダンジョンをメインにした“ウィザードリー”タイプの本格派RPGのこのゲーム。マウスにも対応し，鮮明かつリアリティを追求した硬派なグラフィックがまず素晴らしいの一言だ。それに，幻想的で格調高いストーリーが，僕らの眠った冒険感覚を呼び覚ますってわけ。

戦い方がバラエティにあふれていて，戦闘シーンでは豊富な攻撃方法と多彩な魔法が大活躍さ。特に鍵をにぎるのが「バード」という機能。「バード」に楽器を装備させると不思議な力を極めた歌が歌えるようになる。「バード」の歌は百人力といわれるほど，この独特のキャラクターの魅力が老練なゲームファンをまた喜ばせるんだな。で，様々な攻撃方法を選択して戦いながら経験値をあげていく。武器を見つけるほどプレイヤーは強くなり，全7レーベルの魔法を覚えた者はアークメイジと呼ばれる最強キャラクターになるぞ。それからが，このバトルゲームの本領発揮さ。あとは諸君の白熱した健闘を祈るのみだ!

取り残されるな，まだまだあるぞ新作ビデオコーナー

“マルチメディア”時代の最先端ビデオファミコン登場!!

8/21発売予定の『ナムコ　ギャルズアイランド』も教えちゃおう。これは，女の子キャラクター人気投票でベスト5を独占!ベスト10でも9作品が入賞というナムコの超美少女ゲームギャルばかり集めたメモリアルビデオ。かわいいギャルからメチャ強いギャルまでゲームギャルならもうナムコにお任せって感じ。これでゲームセンターで会えなかったあの子に，キミはいつでも会えるのだ。♡ムフフフ。

年末発売予定のビデオファミコン『SHADOW BRAIN』は，米国パソコンマッキントッシュのCG制作による世界初の本格的なパソコンCG制作による世界初の本格的なパソコンCGビデオと，ファミコンソフトによって，3D画面表示の都市空間を構築し，映画『ブレード・ランナー』のようだ。キミは所有する未来型パソコンを駆使し，その映像のなかを冒険するのだ。“マルチメディア”時代を先取りし，擬似現実のコンセプトを実現したこのゲーム，ベーマガの読者諸兄は今から注目。



◀年末発売が予定されている「SHADOW BRAIN」

今回はここまで。手紙待ってるぜ。

〒102 東京都千代田区九段北4-3-31
ポニーキャニオン　映像制作本部
プロモーション室・松本まで

マイコンソフト開発室「なにわ通信」

マイコンソフト開発室「なにわ通信」

いやー暑いなあ！

開発室内は冷房で涼しいもんだけど，外は暑い！こう暑くなってくると……どっか遊びに行きたいなぁ……。

開発近況

開発室のほうは，なかだるみ……じゃない，充電期間もそろそろ終了して，つぎの作品のスパートにかかっているところです。

新しいスタッフがボチボチ応募してきてくれてるんだけど，まだまだ人手が足りないぞ！東京近郊のプログラマーは電波の門を叩くのだ！（あ……本当にたたいちゃだめだよ，ガラスなんだから）

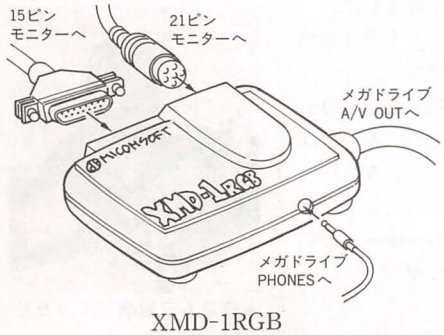
というわけで，プログラム，音楽，絵，どれでもOK，ゲームが大好きで，腕に覚えのある人募集します。

「わたしは○○ができる！」の係まで。

XMD-1RGB

さて，前回ちょっと書いたハードというのがこれです。要するに，メガドライブの映像をアナログRGBモニタで美しく見てしまおう！というものなんです。パソコン用に使われている一般的なアナログRGBモニタならほとんどつなげられるようにしようと，15ピンの出力と，21ピン・アナログRGB用にMSXなどで使われている8ピン出力の二つをつける予定です。

「あれ？前回は大画面がどうのこうのと…」あせらないあせらない。そっちのほうも着々と進行中です。このメガドライブRGBユニットを持っていれば，「美しい画面」になって，さらにそれを使うと……というわけなんです。こっちは各種パソコンにも対応する予定で，次回はもう少しくわしく紹介できると思います。



XMD-1RGB

K村の「あなただけに教えましょう」

「K村教えろ～！！」のおハガキがちらほらときました。

Q「現在手にはいる電波ソフトを全部教えて」

ただいまリストアップの作業中です。もうちょっと時間がかかりそうですね。待っててください。

Q「今作ってるソフトを教えて」

Q「次の作品は？」

これはつらい。発表したいのはやまやまなんだけど，いつできあがるか決まってないものを発表するわけにはいかないし……。

とりあえず「メガドライブの第2弾が，“パワー・ドリフト”に決まった」というのは本当です。がんばって移植するから（ハガキで）応援してね！

Q「昔々作るとウワサのあったソフトはどうなったの？」

あくまでウワサだったということで……。

ソフトの開発というのは，制作を開始したものでも，諸々の事情があって中止してしまうものがたくさんあるんですよね。だからある程度見通しが立ってから発表しないと，ユーザーのみなさんをがっかりさせてしまうことがあるんです。そこらへんのところをわかってくださいね。

それではまた来月

お手紙などのあて先は

〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社　マイコンソフト開発室
それぞれの係まで！

●ありがたいおハガキのコーナー●

スルドイ！スルド過ぎる！というわけで，載っけられないおハガキもけっこうきちゃってるんですねぇこれが……。

SuZuMe君のは大笑いだったけど，担当の人はひきつってたぞ！

沢地君，発表できる段階になったら載せましょう。

LYNN君ありがとう，復活しました。

JEX君8枚は恐れ入りました。次号には必ず載せます。ごめんなさい。

KEN君，YK-3君はじめ，たくさんの人たちありがとね！移植は順調に進んでますよ！

というわけで，今月の「ありがたいおハガキのコーナー」です。きれいなイラストありがとう！

とってもきれいなカラー・イラストもいただいたんだけど，モノクロ・ページじゃ載せられない！イラストはなるべく黒のインクで書いてね！



神奈川県・満月の人:とり殺されそうな迫力！源平人気は不滅じゃ！



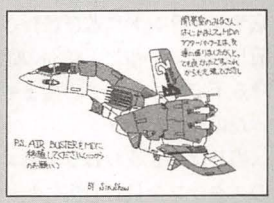
愛知県・徳:ナムコさんが作ってくれるって。楽しみだね！



宮城県・68K human:う～むメルヘンか，アリスちゃんかわいいもんなぁ……



宮城県・龍牙兵　八雲:ところで，このP.N.なんて読むの？



神奈川県・SinShow:「エアロブラスターズ（仮称）」に期待しよう！



京都・寺町　電人:うぅなつかしい……知らない人も多いんじゃないかなぁ。

キングCGMニュース

〒112 東京都文京区音羽2－2－2
キングレコード株式会社
映像事業本部

コナミレーベル“ファンの集い”メ切迫る!

先月号でもお伝えした通り，もうじきみなさんの町に矩形波倶楽部がおじゃまします。会場は大阪，名古屋，横浜の3ヵ所ですので，近くに住んでいるのにまだ応募していないという人は，早く応募してください。

（応募方法はキングレコード／コナミレーベルの広告を見てください）お待ちしてます。ちなみに司会は，山下　章さんだぞ！今回遠くて行けない方たち，ごめんなさい。でもイベントは今回だけじゃないので，次回まで待っててください。そのときはまたこのページでお知らせしますので見逃さないようにね！

新作“コナミ・ゲームミュージック・コレクションVol. 2”がまもなく発売になります。人気ゲームを4タイトル全73曲の超強力アルバムになってしまいました。

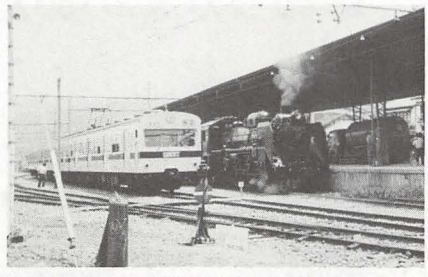
「クライムファイターズ」を待っていたファンのみなさん8. 21の発売日まで予約をしてお待ちください。

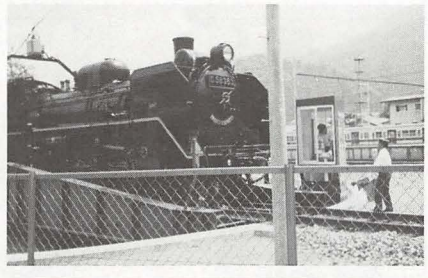


SL情報　秩父路を快走する“パレオ・エクスプレス”

新作のレコーディングを終えた私，パチンカー大槻は関東地方で唯一定期的にＳＬを走らせている，秩父鉄道に行ってきました。ここではＣ58という型式のＳＬが走っており，しかも旧型の客車を引っ張っているのでとてもいい雰囲気です。広瀬川原と三峰口の2ヵ所には転車台があり，ＳＬが転車台に乗って転回するのを近くで見ることができます。Ｃ58には派手なデコレーションが施されており，マニアのなかでは賛否両論となっています。坂道が多いため最後尾には補機が付いていますが，音もうるさくなくSLの気分をこわすことはありません。

終点の三峰口駅には鉄道車両公園が併設されており（入場無料），数年前まで現役で活躍していた電車，電気機関車，貨車など約10両が展示されています。ここで特筆したいのは，この車両に自由に乗ることができるという点です。客席だけでなく，何と乗務員室にもです。みんなが一度は憧れる運転席に座ってハンドルを握ることができるのです。いや実に秩父鉄道は太っ腹です。感動しました。


▲1000系（旧JR101系）と並ぶC58


▼転車台で作業をするみなさん

食事は秩父駅から徒歩1分のところにある武蔵屋というそば屋さんがおすすめです。手打ちのそばを堪能してください。おみやげには，名物でもある「こんにゃく」がおすすめです。おみやげ屋さんならどこでも買うことができます。もちろん私も買ってきましたが実においしかったです。

ということで今回は秩父鉄道のSLを紹介しました。これからもSLに限らずいろいろな鉄道情報をお届けしますのでみなさんのリクエストをお待ちしています。あて先は右上に書いてありますので「CGMニュース・SL係」までどしどし出してください。それでは，また。

緊急レポート　理恵ちゃん遊園地紀行


▲恐怖の絶叫マシン「フリーフォールの前で」

7月17日（火），某誌の取材の後，東京サマーランドに遊びに行きました。前日の天気予報だと60%の確率で雨が降る予定だったので，ちょっと心配だったのですが……。

当日は，もうお日さまギンギン状態のスタッフ全員日射病にかかるというハプニングもありましたが，フリーフォール（垂直に40mも無重力状態で落下するという絶叫マシーン）に乗ったり1日遊びまわってしまいました。

理恵ちゃんは「大阪よりも乗り物がいっぱいで楽しかったです。でも，もっとスリルのある乗り物ってないのかなあ」と豪語していました（本当はコワかったんじゃない?）。というわけで，また，どこかに遊びに行ったとき，おもしろい場所があったらレポートしていきますのでお楽しみに!!


▲理恵も日射病でぐったり

あくせすROOM

サークル紹介

○秘密結社　電脳組
〒079北海道旭川市永山5-3-89
斉藤隆博

活動内容は，月1回のX1Turbo専用ディスク・マガジンの発行です。イラストやPDS等，何でもありの投稿誌です。基本的にボツはないので気軽に参加してください。希望があればX1（Non Turbo専用）も作ります。もちろん400ラインの漢字表示。

興味を持たれたかたは，500円分の為替を同封の上ご連絡ください（**ただし，Turboユーザーのかたのみ**）。X1ユーザーのかたは，はがきに「X1用のDMをつくれ！」と記入してご連絡ください。ある程度の人数が集まりしだい，また，ご連絡します。

```
120 cls:console 18,6,1,78:gosub *画面:ME=1:on play gosub *音楽:play ""
130 cls:key 0,"":JU=rnd*6+1:if JU(JU)=1 then 130 else JU(JU)=1:JN=JN+1
140 color=(JU+8,DP(KP(JU,0),5)-2):if KP(JU,8)<1 then KP(JU,8)=1
150 print "第";JU;"国の戦略":if KP(JU,0)=JB then gosub 170 else gosub *敵国
160 if JN=7 then JN=0:gosub *季節:goto 130 else 130
170 *自国:cls:print "自国の戦略":gosub *GAMEN:print "何をしますか(0-11)? ";
180 D1=0:D2=11:KX=21:gosub *KEY:if KY<11 then print MN$(KY)
190 on KY+1 goto *移,*戦,*雇,*他国,*施,*開墾,*堤防,*訓練,*武器,*町,*米,*記
200 *移:gosub *支:if SK=1 then beep:cls:goto 170 else for Z=1 to 7
210 if SK(Z)=1 and Z<>JU then print Z;KN$(Z);:next:print else next:print
220 print "どの国に移動させますか？";:KX=26:D1=1:D2=7:gosub *KEY:SK=KY:D1=0
230 if SK(KY)<>1 then 170 else Z$="はどのくらい？":print "兵"+Z$;:D2=KP(JU,8)
240 KX=17:gosub *KEY:KP(JU,8)=KP(JU,8)-KY:KP(SK,8)=KP(SK,8)+KY:D2=KP(JU,2)
250 print "米"+Z$;:gosub *KEY:KP(JU,2)=KP(JU,2)-KY:KP(SK,2)=KP(SK,2)+KY
260 D2=KP(JU,1):S3=10:S1=31:print "金"+Z$;:gosub *KEY:KP(JU,1)=KP(JU,1)-KY
270 KP(SK,1)=KP(SK,1)+KY:S1=31:S2=1:S3=10:gosub *音:print "完了しました"
280 gosub *GAMEN:for J=0 to 6000:next:sound 8,0:return
290 *戦:print "どこを攻めますか？":Z$="はどのくらい遣びますか？":U=9:Z=9
300 if KP(JU-1-(JU=1)*7,0)<>JB then U=JU-1-(JU=1)*7:print U;KN$(U);
310 if KP(JU+1+(JU=7)*7,0)<>JB then Z=JU+1+(JU=7)*7:print Z;KN$(Z);" ";
320 KX=20:D1=1:D2=7:gosub *KEY:if KY<>Z and KY<>U then 170
330 KX=30:TK=KY:D2=KP(JU,8):print "兵";Z$;:gosub *KEY:H(0,0)=KY:D2=KP(JU,2)
340 print "米";Z$;:gosub *KEY:H(0,1)=KY:if KP(JU,1)<H(0,0)/2 then 170
350 KP(JU,1)=KP(JU,1)-H(0,0)/2:H$(1)=DN$(KP(TK,0)):goto *闘
360 *雇:UP=(3+(YE-1990)/5):D2=int(KP(JU,1)/UP):D1=1:KX=30
370 print "何人雇いますか？( 1 -";D2;")":gosub *KEY:KP(JU,1)=KP(JU,1)-KY*UP
380 KP(JU,8)=KP(JU,8)+KY:KP(JU,9)=(KP(JU,9)*(KP(JU,8)-KY)+25*KY)/KP(JU,8)
```

■訂正とお詫び：マイコンBASICマガジン1990年8月号の129ページから掲載しているMZ-2500シリーズ用の「しらいむの野望」のプログラム・リストの310行から330行が重なって印刷されてしまいました。お詫びすると共に，訂正いたします。

投稿ありがとう

福島敦則／森田健作／藤原　玲／山本正敏／GIL・K／大石知樹／斉藤直人／川上真澄／松田康伸／林崎　崇／中野　聡／田房　宏／芳賀　継彦／伊集院伊織／佐原哲也／1990木星150rp／山田　学／NOVA／橋本守人／森田明秀／小野慎一郎／川村昭広／高山智明／長谷川晃一／釜蓋　実／中野陽介／鴨宮淳／竹内正樹／関本泰士／吉田真也／柏倉英一／大内基宏／佐藤甲治／高崎伸裕／畔上順次／近藤久豊／村田　憲／久保田恵章／竹下巌／中戸川　清／あきひこ／坂本智嘉／山田潤／勇　進太／山木憲晃／小林幸志／清水学／早川健二／山田朋文／中里睦三／山田尊士／西本　章／柳沢　潔／壁谷武憲／川崎秀紀／新芝君之／津谷川　淳／松本拓司／堀正明／梅本寿雄／松浦　俊／木村周二／浜尾賢次／関　英樹／谷　謙二／中野治郎／杉谷和知／峠　恒司／村居延樹／鈴木　雅／伊興田正徳／前田貴弘／吉本浩二／庄司政憲／中島弘樹／南　幸一／TomoQ　soft+PROJECT／半田伊吹／高屋展宏／赤尾　宏／桐原良樹／宇佐美修太郎／MURAKUN SOFT／河合清二／栗原考行／井塚誠一／神崎　亮／ないまん／江崎　実／山野辺太郎／和白丘中OB./FROG／竹田雄介／山田仁／小林宏昭／石井一鑑／北沢高志／山本浩之／小田原國明／森定宏友／渡部貴宏岳志／MORIYA GAMES／井上純一

投稿してくれたみなさん，どうもありがとう。また，応援してくださいね。

BMスーパークイズ

今月のベーマガはどうだったかな？来月で創刊100号を迎えるので，ベーマガ編集部，全員でがんばっています。来月のベーマガを期待してまっていてください。

さて，今月のスーパークイズは，ヒントをだしますので，ゲーム名を当ててください。

①主人公は人間じゃないよ。
②アメリカからやってきた。
③コナミから発売されました。
④最大4人まで同時プレイできます。

ヒントは四つ，もうわかったよね。わからない人はよく考えてみよう。

①T.M.N.T
②Y.M.C.A
③U.C.C

★今月の賞品

正解者の中から抽選で，デンパペンタン提供の「アウトラン」のウォーレットを５名のかたにさしあげます。

★応募のきまり

本誌とじ込みハガキに解答欄があります。問題をよく読んで，正しいと思われる答えの番号にマルをつけてください。

もちろん，OFコーナー等のお便りを書いてもかまいませんよ。

●締め切り：9月6日必着
●正解の発表：10月号（9月8日発売）
●当選者発表：11月号（10月8日発売）

★8月号の正解

③トライゴン……でした。

★7月号の当選者

多数のご応募ありがとうございました。正解者の中から，以下のかたがたが当選となりました（正解は①キャメルトライでした）。

福島県西郷村・**兼子　大**／埼玉県幸手市・**竹村雄一**／東京都墨田区・**岡崎光広**／静岡県小笠郡・**山下禎久**／福岡県北九州市・**斎藤正利**
以上5名



▲「アウトラン」のウォーレット

影さんの「読者のハガキは神様です」

きびしい残暑の中，みんな元気にすごしているかな？元気がない人はラーメン・ライスを食べて元気をとりもどすのだぁー！

ところで，このごろハガキの投稿が多くなり，「いくらだしても載らない」という人のために，コツをお教えしましょう。

まず，私を書く。そのあとラーメンを書く。そうして，ラーメンをベーマガ宛に送る。そうすれば，ばっちりよ！

つぐ美：読者を何だと思ってるの！



▲そうだったのか。どうりで背中にあざがあると思ったら……

BY　氷山一太



▲うーん。なつかしいぜ！K村さんにでも相談するかな。うんうん。

BY　きゃぴ



▲つぐ美ちゃん，ハガキがきてるよ。ゲートボールの招待状が。

BY　天竜鬼神衆



▲影：これが本当の紅一点！つぐ美：えー，でも，私そう思ってるしい。編：こりゃ，だめだ。　BY FROG



▲編：影さんって，ねずみの前はスライムだったんですね。すごい前世だなー

BY　GILGAMES

おたのしみプレゼント⑨

■**キングレコード**より，７月21日に発売されたミス・リリアこと杉本理恵ちゃんのデビューアルバム「LILIA」のプロモーションCD（非売品）を5名のかたに。

サンダークロスから交響詩グラディウスIIIまでのダイジェスト盤「KONAMI SOUND CATALOG Vol.2」（非売品）を5名のかたに。

■**和知電子機器株式会社**より，簡単操作，簡易アニメーション機能をもった，PC-9801用のグラフィック・ソフト「画楽多98」を5名のかたに。

■**ウルフチーム**より，「オリジナルテレホンカード」を5名のかたに。

★応募方法は，官製ハガキに①住所②氏名③年令④職業⑤電話番号⑥所有のパソコン⑦希望の商品名を明記のうえ，下記の宛先まで9月6日までにご応募ください。

宛先：〒141東京都品川区東五反田1-11-15電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部おたのしみプレゼント⑨係

■**エス・エヌ・ケイ**より，NEO・GEOゲームミュージック「NEO・GEOスペシャル・アレンジ・バージョン」（非売品）BASEBALL STARS PROFESSIONAL／NAM-1975収録を15名のかたに。

★応募方法は，官製ハガキに①住所②氏名③年令④電話番号⑤生年月日⑥職業（学年）⑦性別⑧応募内容を読んだ雑誌名（マイコンBASICマガジン）を明記のうえつぎの宛先までご応募ください。締め切り9月15日必着

応募先：〒564大阪府吹田市豊津町18-8㈱エス・エヌ・ケイ「NEO・GEO」スペシャルアレンジバージョン・プレゼント「ベーマガ」係



◀杉本理恵ちゃんのプロモーションCD



◀「KONAMI SOUND CATALOG Vol.2」



▶「NEO・GEOスペシャル・アレンジ・バージョン」

〈7月号の当選者発表〉

★「G-LOC」徳永克彦サイン入り写真集は，岐阜県恵那郡・**島村哲郎**さんに。

★G-LOC攻略小冊子は，岩手郡・**今　孝仁**さん／神奈川県大和市・**有澤達也**さん他18名に。

★ダッシュ野郎「特製T-シャツ」は，広島県安芸郡・**塚谷哲良**さん他19名に。

★「ウルフチーム特製腕時計」は岡山市富町・**宮本幸伸**さんに。

多数のご応募ありがとうございました。

マイコンBASICマガジン

創刊100号企画のご案内

おかげさまでマイコンBASICマガジンは次号の1990年10月号で創刊100号をむかえます。猛暑の中ではありますが，記念号にふさわしい内容の雑誌を発行できるように，総力をあげて編集作業をすすめています。応援のほどよろしくお願いします。

■100号記念「投稿プログラム・コンテスト」のご案内

マイコンBASICマガジンならではのページとして人気の高い，特選プログラムコーナーでは，100号を記念して，読者投票によるプログラム・コンテストを実施します。

内容は10月号から1991年の３月号に掲載されたプログラムの中から，投票により，チャンピオンを選びだそうというものです。

この企画は，フロッピーディスクでおなじみの花王からの提案で実施することになりました。期間中にプログラムを投稿していただいた読者のうち，毎月500名に花王のフロッピーディスクがプレゼントされる他，協賛各メーカーからの賞品も用意されます。

機種，ジャンルは問いません。ふるって応募してください。

詳細は10月号の誌上で発表いたします。

■ベーマガ卒業生の消息をお知らせください

100号というと，８年間の時が流れたことになります。創刊当時は，Dr.Dも，影さんも，編集長も，編さんも，つぐ美ちゃんも（オット！つぐ美ちゃんは例外にしておきますが）みんな今より８才も若かったのです。

学生時代からの読者で，現在パソコン・メーカーや，パソコン・ショップ，ソフトハウスなど，パソコン業界で活躍されている人はたくさんいらっしゃると思います。

どのような分野で，どんな仕事をしているか，また，マイコンBASICマガジンを読んでいることが，どのように役だったか，などをハガキに書いて編集部にお寄せください。

集計して，発表したり，取材して誌面に登場していただくことも考えています。自分の住所・電話番号・氏名・年令などを忘れずに記入して，８月末日までに送ってください。応募者の中から抽選で記念品を贈ります。

宛先はマイコンBASICマガジン編集部「ベーマガ卒業生消息係」です。

■新企画大募集

100号を機会に，マイコンBASICマガジンにも新風を吹き込んでいきます。

その一環として，プログラム・コーナーも，メーカー提供のBASICだけでなく，他の言語で組まれたものも採用の対象にしていきます。大いにすばらしいプログラムを投稿してください。

また，読者のみなさんの中で，とりあげてほしい企画案や，掲載してほしい原稿をお持ちの人は，編集部にお便りをください。企画採用者には記念品を贈呈，原稿採用者には規定の原稿料をお支払いいたします。

宛先はマイコンBASICマガジン編集部「企画&原稿募集係」です。

創刊100号は，9月8日の発売です！今から書店に予約しよう。

7日間無料お試しセール

平成2年9月30日まで

お買い上げの場合 半額価格より さらに 1,000円割引

★7日間無料でご使用下さい。万一、お気にめさなければ、お気軽に返品ください。
（7日間無料使用し、商品にキズがついても返品できます。）
★7日間無料で使用し、このTVフィルターFSⅡの良さを知った人のみ、半額価格よりさらに1,000円割引で販売いたします。14・15型用なら3,000円プラス送料600円になります。

テレビゲームから目を守る



さらに 1,000円 割引

★平面・わん曲の画面にも取付けOK！

★ギラギラやチラツキがなくなり、
目がチカチカしない!! 疲れない!!

その秘密は

1. 視力低下の原因となる、紫外線を画面から100%カット
2. 目が痛くなるギラギラ・チラツキ光線を約70%カットできる特殊メタクリル樹脂採用。
3. 小さな文字や、かくれキャラがはっきり見えるので、目が疲れない。だから高得点が出る。
4. 鮮明画像だから近距離でも安心してテレビゲームが楽しめる。
5. プログラミング・ワープロ・テレビ番組にもOK!!

★消費税は含まれております。

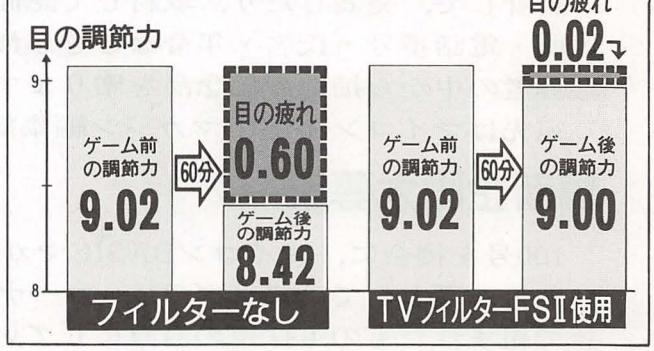
型名	14・15型用	16・17型用	18・19型用	20・21型用
定価	8,000円	10,000円	11,000円	13,000円
半額価格	4,000円	5,000円	5,500円	6,500円

型名	22・23型用	24・25型用	26・27型用	28・29型用
定価	14,000円	15,000円	16,000円	17,000円
半額価格	7,000円	7,500円	8,000円	8,500円

TVフィルターFSⅡの実験データ

★1988年8月 聖マリアンナ医科大学眼科測定

目のピントを合わせる力のことを調節力といいます。この調節力の変化を測定することによって、〝目の疲れ〟の度合がわかります。ゲームを60分連続して行なった場合、TVフィルターFSⅡを使用すると調節力はほとんど低下せず、目の疲れもなく、フィルターは「目を守る」役目を果たします。（被試験者5名の平均データより）



7日間無料使用し、お気に入りましたら、送料600円と、上記商品代金より1,000円割引の金額を、郵便局から同封の払込み用紙で、商品到着後10日以内にお送りください。返品の場合、送料600円と商品代金は無料です。ただし、商品の返送料のみ自己負担でお願いします。なお、下記の券で商品2枚まで申し込めます。

切り取り線

7日間無料使用券

お買い上げの場合 さらに 1,000円割引

有効期間/平成2年9月30日

切り取り線

お申し込みは今すぐ、
おハガキで!!

41円

〒577 大阪府東大阪市柏田西1・9・15
(株)サンクレスト JPM係

TVフィルターFSⅡを申し込みます。
- 型名（　　型用）
- 郵便番号・住所
- 氏名・㊞・年令
- 電話番号

使用券

7日間無料使用券をはってネェ!!

● お問い合せ先
(株)サンクレスト
TEL 06(303)4152

パソコン人間の目を守る。

技術の東レが開発したコンピュータ専用
ハイコントラストレンズ使用

SEELEX COMPUTER GLASS

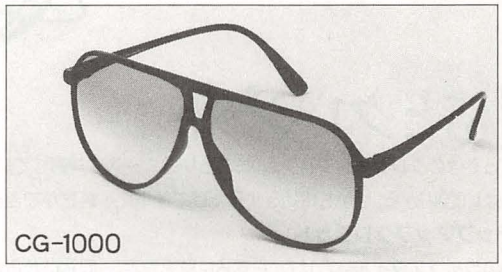
●コントラストの向上によって明るさを60%にセーブした見やすく、疲れない画面が得られます。
●文字の揺れ(フリッカー)現象がなくなります。
●家庭用テレビにも大いに効果があります。

視力障害解消!

オフィスコンピュータやパソコンの急速な普及にともない、それらのディスプレイ装置(VDT=ビジュアル・ディスプレイ・ターミナル)の操作による目の疲れや肩こり、また精神障害まで、新しい職業病として注目を集め、新聞・テレビなどでもとりあげられて社会問題となっています。
シーレックスでは、東レ・レンズ開発研究所との共同開発による「ハイコントラストレンズ」を完成。快適なコンピュータ・ディスプレイ操作を、可能にしたのが『シーレックス・コンピュータグラス』です。その優れた特徴は、レンズ基材内部とレンズ表面に特殊加工を施し、ディスプレイから発散される目に有害な光線を、完全に吸収カットします。文字のちらつき(フリッカー)をなくし、カラー画像の色相をそこねないレンズ色です。また、装着感のよいフレームで、メガネをかけなれない人にも安心。眼精疲労を防ぐ、画期的なメガネです。

軽る〜いカーボン新登場!

カーボンファイバー(炭素繊維)は、宇宙工学材料として開発された素材で、軽さと強さ、しなやかさが特性です。いまやロケットをはじめ、さまざまなスポーツ用品にも活用されています。まさに、コンピュータグラスフレームにもぴったりの特性です。



CG-1000

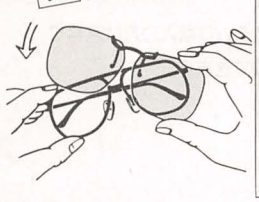
(小学校までのお子様及び中学生・女性の方でも顔の小さい方は、Sサイズとご指定下さい。)

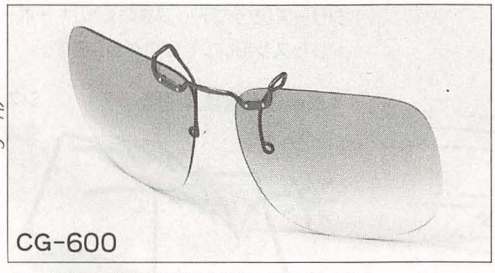
CG-1000￥13,000を**特別価格￥9,800**ハードケース付(送料込)

度付きメガネにクリップレンズ

●取り付け取り外しがワンタッチ

新発売



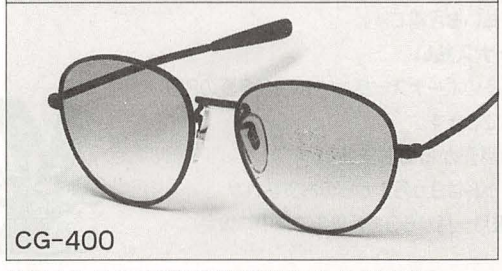


CG-600

(どんな形の眼鏡にも装着できるフリーサイズです。)

CG-600￥6,000を**特別価格￥4,800**布製ケース付(送料込)

コンピュータグラスのベストセラー



CG-400

(男性・女性・子供の区別なくご使用出来るフリーサイズです。)

CG-400￥6,000を**特別価格￥4,800**ハードケース付(送料込)

※いずれも、商品価格には消費税は含まれておりません。

●郵便番号
●住　所
●氏名・捺印
●年　齢
●TEL
CG-400、CG-1000或いはCG-600購入と明記の上お送り下さい。

□ 〒910 福井市二の宮5丁目14-3 シーレックス㈱ CG事業部M係

通信販売をご利用下さい!!

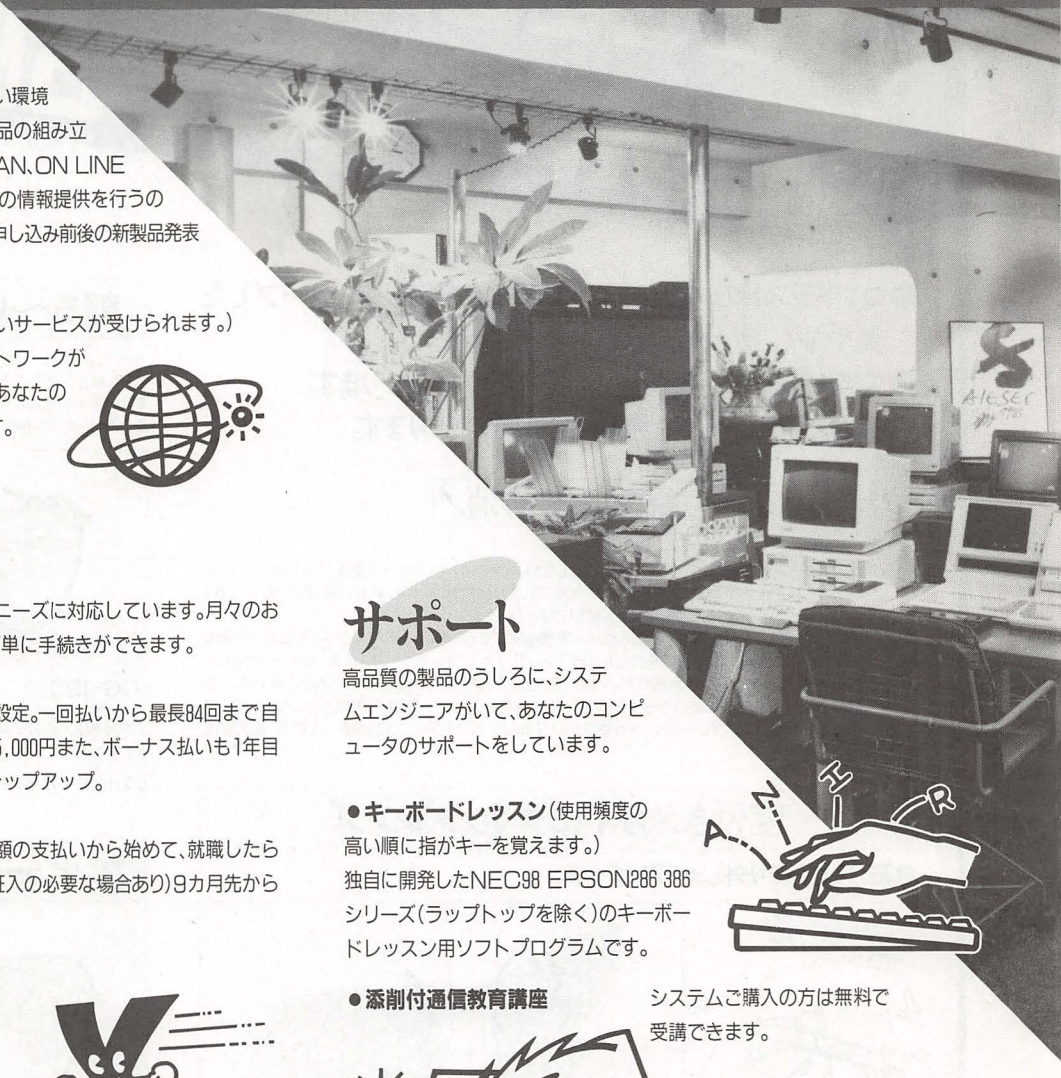
お申し込みは左記要額でハガキでどうぞ。
商品到着後、郵便振替で1週間以内にお支払い下さい。

seelex
シーレックス株式会社
本社/〒910 福井市二の宮5丁目14-3 ☎(0776)25-2111(代)
営業所/東京・大阪・名古屋・九州・福井・東北・新潟・北海道

システムを
知的にコーディネイト

IPL
株式会社・アイピーエル

私共IPLは、ユーザーと製品との
コンピュータは
お届けしたあと、きちんとした呼吸が
これからもIPLは、時代のニーズの
皆様にお届けしたいと



製品の選択

IPLでは、お客様のニーズに合った製品のより良い環境を創るため、各メーカーとの密接な関係を基に、製品の組み立てを計っています。また大型コンピュータによるLAN、ON LINEを構築。独自のシミュレーションをした上で新製品の情報提供を行うのをはじめ、セット構成、購入後の拡張にも対応。お申し込み前後の新製品発表も心配いりません。

●**ネットワークサービス**(全国どこでもすばやいサービスが受けられます。)
全国110カ所のアクセスポイントをもつIPLネットワークが4月1日より開始いたしました。モデムを通して、あなたのコンピュータとIPLのデータベースが連結します。

価格とクレジット

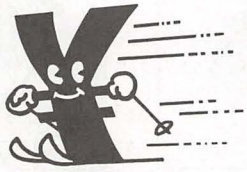
IPLならではのクレジットシステムは、あらゆるニーズに対応しています。月々のお支払いは1,000円から。しかも電話をするだけで簡単に手続きができます。

●**ステップアップクレジット**
お客様のライフスタイルに合せて、お支払い額を設定。一回払いから最長84回まで自由自在、例えば1年目は、月々3,000円、2年目から5,000円また、ボーナス払いも1年目0円から、2年目20,000円というように年毎にステップアップ。

●**カレッジクレジット**
大学生や専門学校生を対象にしたクレジット。低額の支払いから始めて、就職したら増額というように収入に合せた設定が可能。(保証入の必要な場合あり)9カ月先からのお支払いも可能です。

●**ボーナス払い**
今から冬のボーナス一括払いもOK。冬夏の2回払いもできます。

●**9カ月先からのお支払い**
クレジットは9カ月先からのお支払いが可能(翌月一括から9カ月先まで自由に設定)

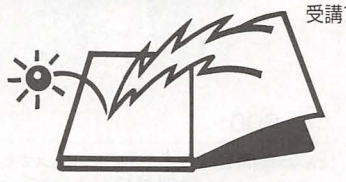


サポート

高品質の製品のうしろに、システムエンジニアがいて、あなたのコンピュータのサポートをしています。

●**キーボードレッスン**(使用頻度の高い順に指がキーを覚えます。)
独自に開発したNEC98 EPSON286 386シリーズ(ラップトップを除く)のキーボードレッスン用ソフトプログラムです。

●**添削付通信教育講座**
システムご購入の方は無料で受講できます。



お届けは、全国無料配達

但し、沖縄県は航空便の為、配達料を頂く場合があります。

●**製品の翌日発送が可能**(お振込み後、またはクレジット契約後より)
●**配送日の指定、特急配送(有料)**(忙しいお客様は、ぜひご利用下さい。)
●**代引きシステム**(ご希望の方は製品到着時のお支払いもできます。)

商品管理部——TEL. 0467-24-1154
納期、配達日のお問い合わせ、ご指定のご連絡に。

●**メンテナンス部**——TEL. 0467-24-0453
修理、初期不良、代替機のお申し込み等。

●**ビギナーズホットライン**——TEL. 0467-24-0941
初めてパソコンを手にするあなたが必要とするすべてのことに、あなたの専任の担当者が、あなたの購入リストに従いながらサポートします。

●**テクニカルホットライン**——TEL. 0467-24-2040
各種言語、作成中のプログラムのご相談、買替え等の無料相談窓口です。

出会いの場面を創りたいと考えます。
生き物です。
出来る様、最高の努力を重ね続けています。
先端についてさまざまな場面を
願うものです。



■ PRESENT
『IPLブランドのディスケット』プレゼント

すぐにコンピュータと対話できるよう、品質を保証して。そして、キーボードレッスン用ソフトを、よりよいプログラミング効果をあげるために、お届けします。



買い替えや追加購入も

現在クレジット支払い中の物にも、追加購入、買替えが月々1,000円程度の調整でOK。もちろん下取り、お客様のシステムアップや経済性を考慮しながら、クレジットができます。

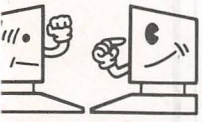
●**豊富な中古情報**（メーカーからの新古品、中古製品も扱っています。）
製品は入荷時に80項目以上もの検査を行っており安心。しかも6カ月の保証付き。もちろん月々1,000円からのクレジット、さらに9カ月先からのお支払い開始もOKです。

安心な保証の数々

●**代替機の無料貸出**
（修理期間にも安心があります。）IPLではサービスの一環として、NEC・EPSONの、本体・モニター・プリンタの無料貸出をしています。（但し、ラップトップは除きます。）

●**安心、3倍保証**（品質を保証いたします。）
例えば、12カ月の商品ならば36カ月、6カ月の商品ならば18カ月と、3倍というワイドな保証期間をIPLは設けています。





●**初期不良交換3カ月**（試動期間を十分にとっています。）
通常、初期不良交換1週間のところ3カ月という長期保証を行っています。

●**返品の保証**（ワイドなIPL独自の保証です。）
お申し込みをいただいた日より30日の間、ソフトもハードも製品の返品、交換を承ります。（但し、ソフトもハードも手つかずの、パッケージも完全な状態のもの）



組合せ自由…！

●**組合せは自由自在**
掲載のセットはIPLが提案するセットのごく一部です。ライフスタイルに合わせて自由にセットを組み変えたり、ハードのみ、ソフトのみの単体も承ります。掲載外の製品についても、気軽にお問合せ下さい。



ORDER TELEPHONE

電話受付：AM10:00〜PM8:00（日曜定休日）　FAX受付：24時間受付

●本社（鎌倉）——0467-24-7511

FAX	0467-24-0561	青山	03-470-0061
札幌	011-621-1444	大阪	06-311-2736
仙台	022-266-0531	広島	082-293-7881
銀座	03-541-3058	福岡	092-481-2644

株式会社 アイピーエル　本社：〒248 鎌倉市雪の下4-1-12
商品管理部 TEL：0467-24-1154　〒248 鎌倉市雪の下3-4-23

NEC

PC-9800シリーズ

PC-9801RA21

アクセス No.B09661

PC-9801RA21(32ビット386速度UP20MH,5"2FDD,EMS対応) ¥498,000
PC-KD853N(14"0.31ドットチルトスタンド付き) ¥118,000
VP-2050PC(24ドットカラー漢字プリント) ¥158,000
インクリボン1年相当分(2巻。インク切れの心配無用。)プレゼント中
VP2000CSFW(ダブルピンカットシートフィーダ) ¥40,000
VP-2000PTU(プルトラクタユニット) ¥10,000
SRC-80(ICM)(高速型80MB。ユーティリティ付) ¥158,000
IF-2750(SCSI用HDDインターフェイスカード) ¥30,000
PIO-RA134-4M(高速32ビット4MB増設RAMボード) ¥77,000
PIO-EX134-4M(4MB増設RAMボード) ¥80,000
IOS-10EMS/386(EMS仕様サポートソフト。) ¥5,000
IOS-10II(総合型EMS/BMSソフト、キャッシュ&RAMデスク) ¥8,000
PS98-033-HMW(日本語MS-WINDOW/386) ¥40,000
PS98-017-HMW(日本語MS-DOS(Ver3.3B)基本セット) ¥18,000
MIFES Ver5.0(テキスト処理能力プログラミングに重要。) ¥38,000
一太郎 Ver4.3(MS-DOS版 ワープロソフト) ¥58,000
HALFAX9600EX(ダイレクトにパソコンにデータを追求!) ¥98,000
花子 Ver2(図形まじり文書作成ソフト。) ¥58,000
PC-9872R(NEC純製品マウス) ¥10,000
Z's STAFF(説得!文書とイメージの融合。) ¥28,000
かたろう(一太郎と同時起動可能の通信ソフト) ¥38,000
PV-A24MNP5(高速2400bps全二重、電話代の軽減!) ¥54,800
ノートンユーティリティーズ(データ復活) ¥38,000
遙かなるオーガスタ(オーガスタナショナルゴルフ) ¥12,800
Microsoft C V(C コンパイラー) ¥98,000
MPS-500JH(無停電電源装置500W、ZRT下に設置可) ¥39,800
代替機無料貸出(修理期間中にも安心(本体、モニター、プリンター)) ★
返品保証制度(お申し込み日より30日以内で未開封のもの) ★
IPLオリジナルブランクディスケット プレゼント中
IPLキーボードレッスン(プログラミング上達に格段の差) ★
添削付通信講座(信頼の"サポート"テスト問題付。しっかりフォロー) ★
初期不良期間3ケ月(ワイドに3ケ月間の新品交換システム!) ★
安心の3倍保証(IPL保証書付。修理にも完全対応。送料も当社負担) ★

標準価格 ¥1,811,4000 → IPL超特価

¥13,700	×84回	ボーナス 50,000×14回
¥19,400	×60回	ボーナス 50,000×10回
¥19,500	×72回	ボーナス 30,000×12回
¥27,800	×60回	ボーナス なし
¥34,200	×36回	ボーナス 50,000×06回

初期不良交換期間3ケ月

アクセス No.B09655

PC-9801RA21(32ビット386速度UP20MH,5"2FDD) ¥498,000
PC-TV455(0.31ピッチ、S端子、TVリモコン) ¥147,000
PIO-RA134-4M(高速32ビット4MB増設RAMボード) ¥77,000
IOS-10II(総合型EMS/BMSソフト、キャッシュ&RAMデスク) ¥8,000
NT110-37N(114MBHDD,SCSI仕様RL,RA,RS内蔵型,20mS) ¥196,000
まいとーく(高速通信効率経済的にデータ転送) ¥28,000
COMSTARZ2424/5(MNPクラス5対応モデム。) ¥44,800
MS QuickBasic(エディタ、インタープリタ、を統合) ¥20,000
PC98-017-HMW(日本語MS-DOS(Ver3.3B)基本セット) ¥18,000
代替機無料貸出(修理期間中にも安心(本体、モニター、プリンター)) ★
返品保証制度(お申し込み日より30日以内で未開封のもの) ★
IPLオリジナルブランクディスケット プレゼント中
IPLキーボードレッスン(プログラミング上達に格段の差) ★
初期不良期間3ケ月(ワイドに3ケ月間の新品交換システム!) ★
安心の3倍保証(IPL保証書付。修理にも完全対応。送料も当社負担) ★

標準価格 ¥1,036,800 → IPL超特価

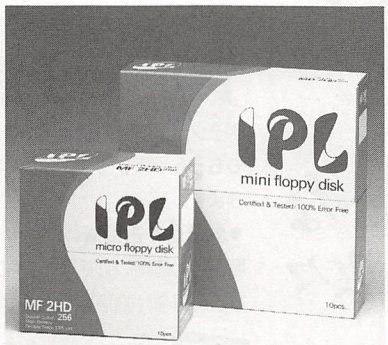
¥4,000	×84回	ボーナス 50,000×14回
¥ 8,700	×72回	ボーナス 30,000×12回
¥10,600	×60回	ボーナス 30,000×10回
¥18,600	×48回	ボーナス なし
¥15,500	×36回	ボーナス 50,000×6回

アクセス No.B09658

PC-9801RA21(32ビット386速度UP20MH,5"2FDD) ¥498,000
CU-14FD(0.31目に優しいアンバー色、カラーの切替可) ¥74,800
お得なパックII プレゼント中
AP-850PC(美しい48ドット熱転写漢字カラープリンター) ¥96,800
インクリボン1年相当分供給(2巻。) プレゼント中
まいとーく(高速通信効率経済的にデータ転送) ¥28,000
PV-A24MNP5(高速2400bps全二重、MNPクラス5搭載(AIWA)) ¥54,800
代替機無料貸出(修理期間中にも安心(本体、モニター、プリンター)) ★
返品保証制度(お申し込み日より30日以内で未開封のもの) ★
IPLオリジナルブランクディスケット プレゼント中
IPLキーボードレッスン(プログラミング上達に格段の差) ★
添削付通信講座(信頼の"サポート"テスト問題付。しっかりフォロー) ★
初期不良期間3ケ月(ワイドに3ケ月間の新品交換システム!) ★
安心の3倍保証(IPL保証書付。修理にも完全対応。送料も当社負担) ★

標準価格 ¥752,400 → IPL超特価

¥3,300	×84回	ボーナス 30,000×14回
¥ 5,900	×72回	ボーナス 20,000×12回
¥10,500	×60回	ボーナス なし
¥ 9,200	×48回	ボーナス 20,000× 8回
¥14,900	×24回	ボーナス 50,000× 4回



アクセス No.B09659

PC-9801RA21(32ビット386速度UP20MH,5"2FDD、EMS対応) ¥498,000
XC-1498CII(14"0.28カラーCRTチルト台付き) ¥107,000
AP-850PC(美しい48ドット熱転写漢字カラープリンター) ¥96,800
APCSF(カットシートフィーダ) ¥20,000
お得なパックII プレゼント中
インクリボン1年相当分(5巻。インク切れの心配無用。)プレゼント中
MPS-500JH(無停電電源装置500W、CRT下に設置可) ¥39,800
FDC-358AUTO2(3.5インチ2HDドライブ自動切替) ¥98,000
PC-9801-26K(FM音源8オクターブ6重和音) ¥25,000
PS98-017-HMW(日本語MS-DOS(Ver3.3B)基本セット) ¥18,000
POKEDY WD2(40MBHDD×2台用ボディ+着脱可能) ¥127,800
MDC-551(POKEDY用SCSIIFボード) ¥29,800
一太郎 Ver4.3(MS-DOS版 ワープロソフト) ¥58,000
Success(統合型表計算ワンタッチでグラフ作成可) ¥68,000
遙かなるオーガスタ(オーガスタナショナルゴルフ) ¥12,800
PC-9872R(NEC純製品マウス) ¥10,000
代替機無料貸出(修理期間中にも安心(本体、モニター、プリンター)) ★
返品保証制度(お申し込み日より30日以内で未開封のもの) ★
IPLオリジナルブランクディスケット プレゼント中
IPLキーボードレッスン(プログラミング上達に格段の差) ★
添削付通信講座(信頼の"サポート"テスト問題付。しっかりフォロー) ★
初期不良期間3ケ月間(ワイドに3ケ月間の新品交換システム!) ★
安心の3倍保証(IPL保証書付。修理にも完全対応。送料も当社負担) ★

標準価格 ¥1,209,000 → IPL超特価

¥6,100	×84回	ボーナス 50,000×14回
¥10,200	×72回	ボーナス 35,000×12回
¥14,900	×60回	ボーナス 20,000×10回
¥14,500	×84回	ボーナス なし
¥19,600	×36回	ボーナス 50,000× 6回

アクセス No.B09660

PC-9801RA21(32ビット386速度UP20MH,5"2FDD、EMS対応) ¥498,000
CU-14TV(高解像度0.3ミリTVリモコン付き) ¥98,800
PC-PR150VH(熱転写、明朝体、毛筆体、ゴシック体内蔵) ¥99,800
インクリボン1年相当分供給(5巻。) プレゼント中
COMSTARZ2424/5(MNPクラス5対応モデム。) ¥44,800
PC-9872R(NEC純製品マウス) ¥10,000
PS98-017-HMW(日本語MS-DOS(Ver3.3B)基本セット) ¥18,000
一太郎 Ver4.3(MS-DOS版 ワープロソフト) ¥58,000
NINJA3Pro(同時に3ファイル操作) ¥42,000
ビデオマニュアル付(対話式で実際の操作をマスター)プレゼント中
まいとーく(校則通信効率経済的にデータ転送) ¥28,000
斬~陽炎の時代~ ¥9,800
A列車で行こう2 ¥12,800
三国志 II ¥14,800
代替機無料貸出(修理期間中にも安心(本体、モニター、プリンター)) ★
返品保証制度(お申し込み日より30日以内で未開封のもの) ★
IPLオリジナルブランクディスケット プレゼント中
IPLキーボードレッスン(プログラミング上達に格段の差) ★
添削付通信講座(信頼の"サポート"テスト問題付。しっかりフォロー) ★
初期不良期間3ケ月(ワイドに3ケ月間の新品交換システム!) ★
安心の3倍保証(IPL保証書付。修理にも完全対応。送料も当社負担) ★

標準価格 ¥934,800 → IPL超特価

¥2,900	×84回	ボーナス 50,000×14回
¥ 5,900	×60回	ボーナス 50,000×10回
¥ 9,200	×60回	ボーナス 30,000×10回
¥13,700	×48回	ボーナス 20,000× 8回
¥16,800	×36回	ボーナス 30,000× 6回

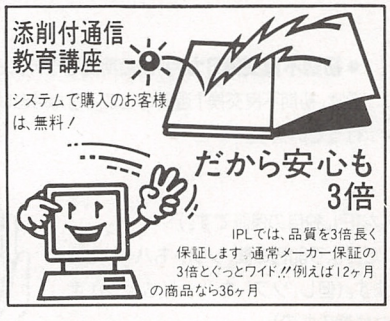
カレッジクレジット COLLEGE CREDIT
●大学生の方や新社会人の方も即クレジットOK(保証人を必要とする場合もあります)

アクセス No.B09667

PC-9801RA21(32ビット386速度UP20MH,5"2FDD) ¥498,000
XC-1498CII(14"0.28カラーCRTチルト台付き) ¥107,000
PC-9801-26K(FM音源8オクターブ6重和音) ¥25,000
intel 80387-20(数値演算プロセッサ PC-386) ¥140,000
SRC-80(ICM)(高速型80MBSASI/SCSI選択可) ¥158,000
IF-2750(SCSI用HDDインターフェースカード) ¥30,000
MRA-4000(高速32ビットデータバス対応4MB増設RAMボード) ¥89,800
代替機無料貸出(修理期間中にも安心(本体、モニター、プリンター)) ★
返品保証制度(お申し込み日より30日以内で未開封のもの) ★
IPLオリジナルブランクディスケット プレゼント中
IPLキーボードレッスン(プログラミング上達に格段の差) ★
添削付通信講座(信頼の"サポート"テスト問題付。しっかりフォロー) ★
初期不良期間3ケ月(ワイドに3ケ月間の新品交換システム!) ★
安心の3倍保証(IPL保証書付。修理にも完全対応。送料も当社負担) ★

標準価格 ¥1,047,800 → IPL超特価

¥3,800	×84回	ボーナス 50,000×14回
¥ 8,500	×72回	ボーナス 30,000×12回
¥10,300	×60回	ボーナス 30,000×10回
¥15,300	×60回	ボーナス なし
¥15,200	×36回	ボーナス 50,000× 6回



PC-9801RX21

アクセス No.B09609

PC-9801RX21(80286+V30、IMB5"*2FD、HDD内臓可能) ……¥338,000
PC-KD862S(スピーカ内臓、ステレオ再生、14"カラー) ……¥ 99,800
PC-9872R(NEC純製品マウス) ……¥ 10,000
一太郎Ver4.3(MS-DOS版 ワープロソフト) ……¥ 58,000
PC-PR150VH(熱転写、明朝体、毛筆体、ゴシック体内臓) …¥ 99,800
インクリボン1年相当分供給(5巻。) ……プレゼント中
ワンダラーズフロムイース ……¥ 8,700
銀河英雄伝説 ……¥ 8,800
信長の野望・戦国群雄伝 ……¥ 9,800
遙かなるオーガスタ(オーガスタナショナルゴルフ) ……¥ 12,800
代替機無料貸出(修理期間中にも安心 (本体、モニター、プリンター)) ★
返品保証制度(お申込み日より30日以内で未開封のもの) ……★
IPLオリジナルブランクディスケット ……プレゼント中
IPLキーボードレッスン(プログラミング上達に格段の差) ……★
添削付通信講座(信頼の"サポート"テスト問題付。しっかりフォロー) ★
初期不良期間3ヶ月(ワイドに3ヶ月間の新品交換システム!) ……★
安心の3倍保証(IPL保証書付。修理にも完全対応。送料も当社負担) ……★

標準価格 ¥645,700 → IPL超特価

¥2,700	×84回	ボーナス 30,000×14回
¥ 5,000	×60回	ボーナス 28,500×10回
¥ 8,600	×72回	ボーナス なし
¥ 9,900	×36回	ボーナス 30,000× 6回
¥13,300	×24回	ボーナス 50,000× 4回

アクセス No.B09804

RAYXANBER ……¥ 8,800
Zero (THE 4TH UMIT ACT4) TOW ……¥ 8,800
D-Again TOWNS ……¥ 8,800
AYA TOWNS ……¥ 8,800
DPS TOWNS ……¥ 6,800
ランス1TOWNS ……¥ 6,800
ランス2TOWNS ……¥ 6,800
デュアルターゲットTOWNS ……¥ 8,800
TURBO OUT RUN TOWNS ……¥ 9,800
返品保証制度(お申込み日より30日以内で未開封のもの) ……★
初期不良期間3ヶ月(ワイドに3ヶ月間の新品交換システム!) ……★
安心の3倍保証(IPL保証書付。修理にも完全対応。送料も当社負担。)…★

標準価格 ¥74,200 → IPL超特価

¥3,500	×24回	

アクセス No.B09602

PC-9801RX21(80286+V30、IMB5*2FD、HDD内臓可能) ……¥338,000
XC-1498CII(14"0.28カラーCRTチルト台付き) ……¥107,000
SRC-40 (ICM) (高速型40MB. ユーティリティ付) ……¥108,000
IF-2750(SCSI用HDDインターフェイスカード) ……¥ 30,000
BJ-/130J(48ドット底騒音バブルジェット漢字148秒) ……¥198,000
プリンタケーブル (KPU-101L) ……¥ 2,800
インクリボン1年相当分供給(1タンク) ……プレゼント中
MPS-500JH(無停電電源装置500W、CRT下に設置可) ……¥ 39,800
ノートンユーティリティーズ(データ復活) ……¥ 38,000
代替機無料貸出(修理期間中にも安心 (本体、モニター、プリンター)) ★
返品保証制度(お申込み日より30日以内で未開封のもの) ……★
IPLオリジナルブランクディスケット ……プレゼント中
IPLキーボードレッスン(プログラミング上達に格段の差。)……★
添削付通信講座(信頼の "サポート" テスト問題付。しっかりフォロー)★
初期不良期間3ヶ月(ワイドに3ヶ月間の新品交換システム!) ……★
安心の3倍保証(IPL保証書付。修理にも完全対応。) ……★

標準価格 ¥861,600 → IPL超特価

¥5,000	×84回	ボーナス 30,000×14回
¥ 4,300	×60回	ボーナス 50,000×10回
¥ 9,300	×60回	ボーナス 20,000×10回
¥10,100	×48回	ボーナス 30,000× 8回
¥14,300	×36回	ボーナス 30,000× 6回

PC-9801RS21

アクセス No.B09561

PC-9801RS21(386SX+V30、IMB5"*2FD、HDD内臓可能) …¥398,000
CU-14FD(0.31目に儒罷しいアンバー色、カラーの切替可) …¥ 74,800
BJ-130J(48ドット底騒音バブルジェット漢字148秒) ……¥198,000
プリンタケーブル (KPU-101L) ……¥ 2,800
インクリボン1年相当分供給(1タンク) ……プレゼント中
PIO-RS134-2M(2MB増設RAMボード) ……¥ 38,000
SRC-40 (ICM) (高速型40MB. ユーティリティ付) ……¥108,000
1F-2750(SCSI用HDDインターフェイスカード) ……¥ 30,000
代替機無料貸出(修理期間中にも安心 (本体、モニター、プリンター)) ★
返品保証制度(お申込み日より30日以内で未開封のもの) ……★
IPLオリジナルブランクディスケット ……プレゼント中
IPLキーボードレッスン(プログラミング上達に格段の差) ……★
添削付通信講座(信頼の"サポート"テスト問題付。しっかりフォロー) ★
初期不良期間3ヶ月(ワイドに3ヶ月間の新品交換システム!) ……★
安心の3倍保証(IPL保証書付。修理にも完全対応。送料も当社負担) ……★

標準価格 ¥849,600 → IPL超特価

¥4,400	×60回	ボーナス 50,000×10回
¥ 7,700	×60回	ボーナス 30,000×10回
¥10,200	×48回	ボーナス 30,000× 8回
¥12,700	×60回	ボーナス なし
¥19,600	×36回	ボーナス なし

日曜・祭日指定配達

PC-9801NS

アクセス No.B09755

PC-9801NS(386SX、IMB3.5×I、RAMドライブ内臓) ……¥298,000
一太郎dash3.5(日本語ワープロソフト) ……¥ 39,800
PC-PR150VH(熱転写、明朝体、毛筆体、ゴシック体内臓) …¥ 99,800
インクリボン1年相当分供給(5巻。) ……プレゼント中
PC-9801N-19(プリンターケーブル) ……¥ 7,000
IPLオリジナルブランクディケット ……プレゼント中
返品保証制度(お申込み日より30日以内で未開封のもの) ……★
初期不良期間3ヶ月(ワイドに3ヶ月間の新品交換システム!) ……★
安心の3倍保証(IPL保証書付。修理にも完全対応。送料も当社負担) ……★

標準価格 ¥444,600 → IPL超特価

¥2,300	×60回	ボーナス 30,000×10回
¥ 5,800	×84回	ボーナス なし
¥ 8,700	×48回	ボーナス なし
¥11,200	×36回	ボーナス なし
¥12,900	×24回	ボーナス 20,000× 4回

アクセス No.B09753

PC-9801NS-20(386SX、IMB3.5×I、RAMドライブ内臓) …¥448,000
PC-9801N-19(プリンターケーブル) ……¥ 7,000
PC-9801LV-01(テンキーボード) ……¥ 12,500
PIO-98NT-2MA(2MB中設メモリ(IOデータ)) ……¥ 38,000
JS-HC001(ハンディカプラ、小型軽量) ……¥ 28,000
一太郎dash(日本語ワープロソフト) ……¥ 39,800
IPLオリジナルブランクディケット ……プレゼント中
初期不良期間3ヶ月(ワイドに3ヶ月間の新品交換システム!) ……★
返品保証制度(お申込み日より30日以内で未開封のもの) ……★
安心の3倍保証(IPL保証書付。修理にも完全対応。送料も当社負担) ……★

標準価格 ¥573,300 → IPL超特価

¥3,100	×72回	ボーナス 30,000×12回
¥ 6,000	×48回	ボーナス 30,000× 8回
¥ 9,200	×60回	ボーナス なし
¥10,800	×36回	ボーナス 20,000× 6回
¥15,500	×24回	ボーナス 30,000× 4回

PC-8801MC2

アクセス No.B09900

PC-8801MCMODEL2(8ビットCD-ROM内臓、サウンドマシン) ¥199,000
PC-KD862S(スピーカ内臓、ステレオ再生、14"カラーCRT) …¥ 99,800
RA-8600(今や必携/TIAPP電子手帳、海外旅行中の計算機能付) ¥ 28,000
PA7C41(国語辞書カード) ……¥ 16,000
CJ-S200(コードレス電話機、内線通話機能付き小電力タイプ) ¥ 59,800
三国志II ……¥ 14,800
ブライ上巻 ……¥ 8,800
ワンダラーズフロムイース ……¥ 8,700
IPLオリジナルブランクディスケット ……★
返品保証制度(お申込み日より30日以内で未開封のもの) ……★
初期不良期間3ヶ月(ワイドに3ヶ月間の新品交換システム!) ……★
安心の3倍保証(IPL保証書付、修理にも完全対応、送料も当社負担。)……★

標準価格 ¥434,900 → IPL超特価

¥4,100	×60回	ボーナス 20,000×10回
¥ 5,900	×84回	ボーナス なし
¥ 8,000	×36回	ボーナス 20,000× 6回
¥10,100	×24回	ボーナス 38,000× 4回
¥ 7,400	×60回	ボーナス なし

アクセス No.B09800

TRUST EX60S(内臓型60MBHDD、SCSI仕様、23ms) ……¥148,000
MRA-2000(高速32ビットデータバス対応2MB増設RANボード) ¥ 49,800
機甲師団 ……¥ 9,500
ウイザードリィ(アスキー) ……¥ 12,800
インペリアルフォース ……¥ 9,800
返品保証制度(お申込み日より30日以内で未開封のもの) ……★
初期不良期間3ヶ月(ワイドに3ヶ月間の新品交換システム!) ……★
安心の3倍保証(IPL保証書付。修理にも完全対応。送料も当社負担。)…★

標準価格 ¥229,900 → IPL超特価

¥3,600	×60回	ボーナス なし

IPLならではの

返品保証

お申込み日より30日以内に。

PC-8801FE2

アクセス No.B09901

PC-8801FE2(8ビット家庭用TV接続OKサウンド機能搭載) …¥119,000
PC-TV454(0.35ピッチS端子文字放送ビデオボード) ……¥128,300
ソーサリアン ……¥ 9,800
マイトアンドマジック ……¥ 9,800
トンネルス&トロールス ……¥ 9,800
DUEL ……¥ 8,700
ウィーザドリィ5 ……¥ 12,800
機動戦士ガンダム ……¥ 6,800
エメラルドドラゴン ……¥ 8,800
初期不良期間(ワイドに3ヶ月間の新品交換システム!) ……★
返品保証制度(お申込み日より30日以内で未開封のもの) ……★
安心の3倍保証(IPL保証書付き。高額な修理はもちろん全てに対応)……★

標準価格 ¥313,800 → IPL超特価

¥1,700	×60回	ボーナス 20,000×10回
¥ 5,000	×60回	ボーナス なし
¥ 7,700	×36回	ボーナス なし
¥ 9,600	×24回	ボーナス 10,000× 4回
¥ 4,000	×84回	ボーナス なし

本社:〒248 鎌倉市雪の下4-1-12 商品管理部:鎌倉市雪の下3-4-23
TEL. 0467-24-7511 FAX. 0467-24-0561 TEL. 0467-24-1154

PC-9800シリーズ
PC-98DO

アクセス No.B09774

PC-98DO(98モード+88モード、サウンド機能内蔵)……¥298,000
CU-14TV(高解像度0.31ミリTVリモコン付き)……¥98,800
信長の野望　戦国群雄伝……¥9,800
斬〜陽炎の時代〜……¥9,800
サーク……¥8,800
テトリス　98……¥6,800
ワンダラーズフロムイース……¥8,700
遙かなるオーガスタ(オーガスタナショナルゴルフ)……¥12,800
IPLオリジナルブランクディスケット……プレゼント中
代替機の無料貸出(修理期間中にも安心(本体、モニター、プリンター))★
IPLキーボードレッスン(プログラミング上達に格段の差。)……★
初期不良期間3ヶ月(ワイドに3ヶ月間の新品交換システム!)……★
返品保証制度(お申込み日より30日以内で未開封のもの)……★
安心の3倍保証(IPL保証書付。修理にも完全対応。送料も当社負担)……★

標準価格　¥453,500　➡　IPL超特価

¥1,100	×72回	ボーナス30,000×12回
¥5,500	×84回	ボーナス　なし
¥6,900	×60回	ボーナス　なし
¥10,600	×36回	ボーナス　なし
¥10,400	×24回	ボーナス30,000×4回

アクセス No.B09802

CPC-FD3.5S(3.5"外付フロッピイディスク)……¥39,800
返品保証制度(お申込み日より30日以内で未開封のもの)……★
初期不良期間3ヶ月(ワイドに3ヶ月間の新品交換システム!)……★
安心の3倍保証(IPL保証書付。修理にも完全対応。送料も当社負担)……★

標準価格　¥39,800　➡　IPL超特価

¥2,800	×12回	

アクセス No.B09803

FDC-58AUTO2(5インチ2HD2ドライブ自動切り替え)……¥98,000
KFA-04(ケーブル)……¥7,500
返品保証制度(お申込み日より30日以内で未開封のもの)……★
初期不良期間3ヶ月(ワイドに3ヶ月間の新品交換システム!)……★
安心の3倍保証(IPL保証書付。修理にも完全対応。送料も当社負担)……★

標準価格　¥105,500　➡　IPL超特価

¥3,800	×24回	

SHARP
X68000 PRO

アクセス No.B09603

CZ-623GTN(X68000最上位機種、メモリ2MB、80MHDD搭載)…¥498,000
CZ-613DTN(15インチ0.31ピッチ2スピーカチルト)……¥135,000
CZ-8PC4-BK(48ドットカラー年賀状、暑中見舞)……¥99,800
インクリボン1年相当分供給(5巻。インク切れの心配無用。)……★
X68000フェア　プレゼント……プレゼント中
全国出張サービス(故障中にも安心)……★
IPLオリジナルブランクディスケット……プレゼント中
X68通信講座(信頼の"サポート"テスト問題付しっかりフォロー)……★
初期不良期間3ヶ月(ワイドに3ヶ月間の新品交換システム!)……★
返品保証制度(お申込み日より30日以内で未開封のもの)……★
安心の3倍保証(IPL保証書付。修理にも完全対応。送料も当社負担)……★

標準価格　¥732,800　➡　IPL超特価

¥4,600	×72回	ボーナス30,000×12回
¥5,100	×60回	ボーナス35,000×10回
¥9,700	×48回	ボーナス20,000×8回
¥8,600	×84回	ボーナス　なし
¥19,200	×24回	ボーナス30,000×4回

アクセス No.B09601

CZ-653CGY(メインメモリ1MB、処理速度大幅にUP)……¥285,000
CZ-613DGY(15インチ0.31ピッチ2スピーカチルト)……¥135,000
SX-68M(MIDI音源ボード)……¥19,800
CM-32L(LAサウンド・モジュール)……¥69,000
全国出張サービス(故障中にも安心)……★
X68000フェア　プレゼント……プレゼント中
IPLオリジナルブランクディスケット……プレゼント中
X68通信講座(信頼の"サポート"テスト問題付しっかりフォロー)……★
初期不良期間3ヶ月(ワイドに3ヶ月間の新品交換システム!)……★
返品保証制度(お申込み日より30日以内で未開封のもの)……★
安心の3倍保証制度(IPL保証書付。修理にも完全対応。)……★

標準価格　¥508,800　➡　IPL超特価

¥3,300	×60回	ボーナス30,000×10回
¥6,600	×84回	ボーナス　なし
¥10,000	×48回	ボーナス　なし
¥15,200	×24回	ボーナス20,000×4回
¥12,800	×36回	ボーナス　なし

アクセス No.B09605

CZ-603CBK(メインメモリ2MB、処理速度大幅にUP)……¥338,000
CU-21HD(迫力の2I"スピーカー機能付。)……¥148,000
CZ-6TUBK(TVチューナー)……¥33,100
遙かなるオーガスタ(オーガスタナショナルゴルフ)……¥12,800
X68000フェア　プレゼント……プレゼント中
IPLオリジナルブランクディスケット……プレゼント中
全国出張サービス(故障中にも安心)……★
返品保証制度(お申込み日より30日以内で未開封のもの)……★
初期不良期間3ヶ月(ワイドに3ヶ月間の新品交換システム!)……★
安心の3倍保証(IPL保証書付。修理にも完全対応。送料も当社負担)……★

標準価格　¥531,900　➡　IPL超特価

¥3,200	×84回	ボーナス20,000×14回
¥4,900	×48回	ボーナス30,000×8回
¥8,300	×60回	ボーナス　なし
¥9,400	×36回	ボーナス20,000×6回
¥10,100	×24回	ボーナス50,000×4回

安心の3倍保証
WIDE 3倍

アクセス No.B09606

CZ-603CBK(メインメモリ2MB、処理速度大幅にUP)……¥338,000
CZ-603DBK(超高解像度0.31ドット14"チルト台付)……¥84,800
X6800フェアプレゼント……プレゼント中
IPLオリジナルブランクディスケット……プレゼント中
全国出張サービス(故障時にも安心)……★
返品保証制度(お申込み日より30日以内で未開封のもの)……★
初期不良期間3ケ月(ワイドに3ケ月間の新品交換システム/)……★
安心の3倍保証(IPL保証書付。修理にも完全対応。送料も当社負担)……★

標準価格　¥422,800　➡　IPL超特価

¥3,200	×60回	ボーナス20,000×10回
¥5,100	84回	ボーナス　なし
¥7,800	48回	ボーナス　なし
¥10,000	36回	ボーナス　なし
¥14,500	24回	ボーナス　なし

LEVEL UP
下取りもご相談下さい

アクセス No.B09610

CZ-653CBK(メインメモリ1MB、処理速度UP)……¥285,000
CZ-602DBK(.39ミリ、アナログ3モード、チルトスタンド付)…¥99,800
CM-32L(LAサウンド・モジュール)……¥69,000
CZ-6BM1(MIDIボード)……¥26,800
CZ-247MS(MIDI楽器演奏が楽しめるMUSICPRO68K)……¥28,800
CZ-248MS(101曲のMUSIC PRO用データ)……¥8,800
CZ-215MS(AD PCM機能をサポートしたサンプリングエディタ)¥17,800
CZ-240BS(Stationary PRO-68K)……¥14,800
X68000フェア……プレゼント中
全国出張サービス(故障時にも安心(無料、但しメーカー保証期間内)…★
IPLオリジナルブランクディスケット……プレゼント中
初期不良期間3ケ月(ワイドに3ケ月間の新品交換システム/)……★
返品保証制度(お申込み日より30日以内で未開封のもの)……★
安心の3倍保証(IPL保証書付。修理にも完全対応/送料も当社負担。)…★

標準価格　¥550,800　➡　IPL超特価

¥2,200	×84回	ボーナス30,000×14回
¥4,000	60回	ボーナス30,000×10回
¥5,800	48回	ボーナス30,000×8回
¥13,800	36回	ボーナス　なし
¥20,100	24回	ボーナス　なし



FUJITSU
FM TOWNS

アクセス No.B09504

FMTOWNS-2F(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備) … ¥378,000
FMT-DP531(14" 0.38ピッチ、アナログRGBマルチスキャン) ¥ 89,800
FMT-KB105(TOWNSテンキー(JIS配列)) … ¥ 30,000
FMPR-302G(漢字プリンター15インチ) … ¥128,000
プリンタケーブル(KPU-101L) … ¥ 2,800
インクリボン1年相当分供給(2巻。) … プレゼント中
システムソフトウェア … ¥ 20,000
日本語MS-DOSV3.1(MS-DOSエミュレータ) … ¥ 18,000
テラTOWNS(画面と同じイメージで印刷可) … ¥ 32,000
遥かなるオーガスタ TOWN … ¥ 12,800
おしゃれクッキング(800種以上の料理の作り方) … ¥ 14,800
TOWNSドリル少学算数(小学生用算数学習ソフト) … ¥ 7,800
日本の野鳥 TOWNS(250種類の野鳥と鳴き声を検索) … ¥ 9,700
PM-2400F(モデム、2400/1200bps全二重、MNPクラス5) … ¥ 59,800
富士通HABITAT(32ビット、ハイパーコミュニケーション) ¥ 6,800
一太郎Ver.3(MS-DOS版ワープロソフト) … ¥ 68,000
F-BASIC386 V1.1(80386ネイティブモード対応) … ¥ 25,000
ADVANCED RUN/COBOL … ¥ 29,800
IPLオリジナルデスク … プレゼント中
IPLオリジナルブランクディスケット … プレゼント中
全国出張サービス(故障時にも安心) … ★
返品保証制度(お申し込み日より30日以内で未開封のもの) … ★
初期不良期間3ヶ月(お申し込み日より30日以内で未開封のもの) … ★
安心の3倍保障(IPL保証書付。修理にも完全対応。送料も当社負担) … ★

標準価格 ¥933,100 → IPL超特価

¥6,400	×84回	ボーナス30,000×14回
¥ 9,300	×60回	ボーナス30,000×10回
¥12,100	×48回	ボーナス30,000× 8回
¥14,300	×60回	ボーナス なし
¥22,000	×36回	ボーナス なし

アクセス No.B09506

FMTOWNS-2H(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備) … ¥548,000
FMT-DP531(14" 0.38ピッチ、アナログRGBマルチスキャン) ¥ 89,800
FMT-KB105(TOWNSテンキー(JIS配列)) … ¥ 30,000
FMRP-204B(24ドットカラー漢字熱転写10") … ¥ 80,000
FMPR-203T1(トラクタユニット) … ¥ 8,000
FM60-711(プリンターケーブル) … ¥ 6,800
システムソフトウェアV1 … ¥ 20,000
日本語MS-DOSV3.1 … ¥ 18,000
FM-OASYSハードディスクタイプ(CD-ROM対応) ¥ 58,000
TownsPAINT V1.1(複数の画面モード対応、高速動作) … ¥ 38,000
TownsSOUND V1.1(内蔵FM、PCM音源で音を作成) … ¥ 28,000
FMT-SP101(20Wステレオアンプ内蔵スピーカー) … ¥ 29,800
F-BASIC386 V1.1(80386ネイティブモード対応) … ¥ 25,000
TURBO OUT RUN TOWNS … ¥ 9,800
ファイナルブロー TOWNS … ¥ 9,800
ニュージーランドストーリー … ¥ 9,800
信長の野望群雄伝 TOWNS … ¥ 11,800
遥かなるオーガスタ TOWN … ¥ 12,800
IPLオリジナルデスク(原稿用スタンド付) … プレゼント中
全国出張サービス(故障時にも安心) … ★
返品保証制度(お申し込み日より30日以内で未開封のもの) … ★
初期不良期間3ヶ月(ワイドに3ヶ月間の新品交換システム!) … ★
安心の3倍保証(IPL保証書付。修理にも完全対応。送料も当社負担) … ★

標準価格 ¥1,033,400 → IPL超特価

¥4,000	×84回	ボーナス50,000×14回
¥ 8,700	×72回	ボーナス30,000×12回
¥10,000	×60回	ボーナス33,500×10回
¥15,600	60回	ボーナス なし
¥18,900	36回	ボーナス30,000× 6回

アクセス No.B09507

FMTOWNS-2F(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備) … ¥378,000
FMT-DP531(14" 0.38ピッチ、アナログRGBマルチスキャン) ¥ 89,800
FMT-KB105(TOWNSテンキー(JIS配列)) … ¥ 30,000
FMPR-204B(24ドットカラー漢字熱転写10") … ¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル) … ¥ 6,800
インクリボン1年相当分供給(5巻。) … プレゼント中
日本語MS-DOSV3.1(MS-DOSエミュレータ) … ¥ 18,000
Lotus 1-2-3(表計算グラフ処理データベース) … ¥ 98,000
FM-OASYSハードディスクタイプ(CD-ROM対応) ¥ 58,000
遥かなるオーガスタ TOWNS … ¥ 12,800
システムソフトウェア … ¥ 20,000
F-BASIC386 V1.1(BASICインタプリタ) … ¥ 25,000
My Fair Lady(英会話マスター知的パートナー) … ¥ 28,000
広辞苑CD-ROM TOWNS(日本語MS-DOS必須) … ¥ 28,000
全国出張サービス(故障時にも安心) … ★
返品保証制度(お申し込み日より30日以内で未開封のもの) … ★
初期不良期間3ヶ月(ワイドに3ヶ月の新品交換システム!) … ★
安心の3倍保証制度(IPL保証書付。完全対応。送料も当社負担) … ★

標準価格 ¥872,400 → IPL超特価

¥2,400	×84回	ボーナス45,000×14回
¥ 4,000	×72回	ボーナス42,200×12回
¥ 5,000	×60回	ボーナス45,000×10回
¥ 7,500	×48回	ボーナス45,000× 8回
¥10,900	×36回	ボーナス50,000× 6回

初期不良交換期間3ヶ月

アクセス No.B09510

FMTOWNS-2H(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM) … ¥548,000
FMT-DP532(14" 0.26ピッチ、アナログRGBマルチスキャン) ¥138,000
FMT-KB105(TOWNSテンキー(JIS配列)) … ¥ 30,000
システムソフトウェア … ¥ 20,000
日本語MS-DOSV3.1 … ¥ 18,000
FMT-401(TOWNS用MIDIボード、本体スロットに直接装着可) ¥ 35,000
MUSIC PRO TOWNS(MIDI)手書き感覚で楽譜入力 ¥ 39,800
富士通HABITAT(32ビット、CD-ROM) … ¥ 6,800
PM-2400F(モデム、2400/1200bps全二重、MNPクラス5) … ¥ 59,800
RAYXANBER TOWNS … ¥ 8,800
Indiana Jones … ¥ 8,800
IPLオリジナルデスク … プレゼント中
全国出張サービス(故障時にも安心) … ★
IPLオリジナルブランクディスケット … プレゼント中
初期不良期間3ヶ月(ワイドに3ヶ月間の新品交換システム!) … ★
安心の3倍保証(IPL保証書付。完全対応。送料も当社負担) … ★

標準価格 ¥921,800 → IPL超特価

¥2,500	×84回	ボーナス50,000×14回
¥ 5,000	×72回	ボーナス42,200×12回
¥ 7,000	×60回	ボーナス40,000×10回
¥10,000	×48回	ボーナス38,000× 8回
¥12,600	×36回	ボーナス50,000× 6回

アクセス No.B09503

FMTOWNS-2F(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備) … ¥378,000
FMT-DP531(14" 0.38ピッチ、アナログRGBマルチスキャン) ¥ 89,800
FMT-KB105(TOWNSテンキー(JIS配列)) … ¥ 30,000
システムソフトウェア … ¥ 20,000
FMT-401(TOWNS用MIDIボード、本体スロットに直接装着可) ¥ 35,000
FMT-SP101(20Wステレオアンプ内蔵スピーカー) … ¥ 29,800
CDグラフィックプレイヤー(CDグラフィックス対応) ¥ 4,000
シムシティ(SIM CITY)TOWNS … ¥ 8,800
AYA TOWNS … ¥ 8,800
全国出張サービスFUJITSU(故障時にも安心) … ★
IPLオリジナルデスク(原稿用スタンド) … プレゼント中
IPLオリジナルブランクディスケット … プレゼント中
初期不良期間3ヶ月(ワイドに3ヶ月間の新品交換システム!) … ★
返品保証制度(お申し込み日より30日以内で未開封のもの) … ★
安心の3倍保証(IPL保証書付。完全対応。送料も当社負担) … ★

標準価格 ¥604,200 → IPL超特価

¥3,600	×60回	ボーナス30,000×10回
¥ 5,300	×48回	ボーナス30,000× 8回
¥ 8,600	×60回	ボーナス なし
¥10,300	×48回	ボーナス なし
¥13,200	×36回	ボーナス なし

アクセス No.B09511

FMTOWNS-2H(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備) … ¥548,000
FMT-DP531(14" 0.38ピッチ、アナログRGBマルチスキャン) ¥ 89,800
FMT-KB105(TOWNSテンキー(JIS配列)) … ¥ 30,000
システムソフトウェア … ¥ 20,000
日本語MS-DOS(MS-DOSエミュレーター) … ¥ 18,000
386ASM(開発ツール) … ¥ 80,000
RED 2 V1.1(日本語対応スクリーンエディタ) … ¥ 38,000
FMT-412(ビデオカードII、SビデオII対応) … ¥ 40,000
FMT-SP101(20wステレオアンプ内蔵スピーカー) … ¥ 29,800
Print Boy(TOWNSにNEC系プリンタを接続) … ¥ 24,800
Towns PAINT V1.1(複数の画面モード対応、高速動作) ¥ 38,000
Towns SOUND V1.1(内蔵FM、PCM音源で自由に音を作成) ¥ 28,000
おしゃれクッキング(800種目以上の料理) … ¥ 14,800
遥かなるオーガスタ TOWNS … ¥ 12,800
TURBO OUT RUN TOWNS … ¥ 9,800
三国志II TOWNS … ¥ 16,800
シューティングTOWNS … ¥ 12,800
IPLオリジナルデスク … プレゼント中
全国出張サービス(故障時にも安心) … ★
返品保証制度(お申し込み日より30日以内で未開封のもの) … ★
IPLオリジナルブランクディスケット … ★
初期不良期間3ヶ月(ワイドに3ヶ月間の新品交換システム!) … ★
安心の3倍保証(IPL保証書付。完全対応。送料も当社負担) … ★

標準価格 ¥1,060,200 → IPL超特価

¥4,800	×84回	ボーナス50,000×14回
¥ 9,600	×72回	ボーナス30,000×12回
¥10,000	×60回	ボーナス39,500×10回
¥14,800	×48回	ボーナス30,000× 8回



EPSON PC-286VG-STD

アクセス No.B09530

- PC-286VG-STD(CPU80286、16MHz640MB5FDD*2) ……¥268,000
- XC-1498C(14" 0.28ドットピッチカラーCRT(三菱)) ……¥ 99,800
- AP-850PC(美しい48ドット熱転写漢字カラープリンター) …¥ 96,800
- お得なパックII ……★
- インクリボン1年相当分供給(5巻) ……プレゼント中
- PC-9801-26K(FM音源8オクターブ6重和音) ……¥ 25,000
- SRC-81ICM)(高速型80MB. 28msユーティリティ付) ……¥158,000
- IF-2750(SCSI用HDDインターフェイスカード) ……¥ 30,000
- 代替機無料貸出(修理期間中にも安心(本体、モニター、プリンター)) …★
- 返品保証制度(お申し込み日より30日以内で未開封のもの) ……★
- IPLオリジナルブランクディスケット ……プレゼント中
- IPLキーボードレッスン(プログラミング上達に格段の差) ……★
- 添削付通信講座(信頼の"サポート"テスト問題付。しっかりフォロー) ★
- 初期不良期間3ヶ月(ワイドに3ヶ月間の新品交換システム!) ……★
- 安心の3倍保証(IPL保証書付。修理にも完全対応。送料も当社負担) ……★

標準価格 ¥677,600 → IPL超価額

¥5,100	×60回	ボーナス30,000×10回
¥10,100	×60回	ボーナス なし
¥ 8,000	×84回	ボーナス なし
¥ 8,800	×48回	ボーナス20,000×8回
¥15,500	×36回	ボーナス なし

PC-286BOOK

アクセス No.B09503

- PC-286BOOK-STD(CPU80C286、12MHz 3.5"×2) ……¥258,000
- PC-286BOOK操作入門ビデオ(対話式で実際の操作をマスター) ★
- PCBCC(286BOOK用キャリングケース) ……¥ 17,000
- PCBBP(286BOOK用バッテリーパック) ……¥ 15,000
- LFD-391R(3.5インチ2HD/2DDシングルディスク) ……¥ 59,800
- GT-1000(写真地図新聞等なぞるだけ1677万色カラーA7) ……¥ 79,800
- #5220(GT-1000用RS-232Cケーブル) ……プレゼント中
- IPLオリジナルブランクディスケット ……プレゼント中
- 返品保証制度(お申込み日より30日以内で未開封のもの) ……★
- 初期不良期間3ヶ月(ワイドに3ヶ月間の新品交換システム!) ……★
- 安心の3倍保証(IPL保証書付。修理にも完全対応。送料も当社負担) ……★

標準価格 ¥429,600 → IPL超特価

¥2,100	×60回	ボーナス30,000×10回
¥ 5,800	×36回	ボーナス30,000× 6回
¥84,000	×48回	ボーナス なし
¥10,800	×36回	ボーナス なし
¥15,700	×48回	ボーナス なし

月々のお支払いもステップアップOK

月々1,000円からスタートして2年後から3,000円、3年後に5,000円と、あなた自身のフリープラン。

PC-386M-H40

アクセス No.B09520

- PC-386M-H40(386SX16MH$_z$メモリ640KB40MBHDD) ……¥468,000
- 全略ハードディスク殿FAMLY3.5 ……★
- CR-4000(見易いノングレア0.31カラー、アンバー、グリーン切替え可¥94,800
- PC-286P03(日本語MS-DOS/Ver3.1) ……¥ 18,000
- PI EXE PLUS ……¥ 58,000
- ビデオマニュアル(対話式で実際の操作をマスター) ……★
- 表計算PLUS(PIEXEの文書中の表で計算可能。) ……¥ 15,000
- AP-850PC(48ドット熱転写漢字カラープリンター(EPSON)) ¥ 96,800
- お得なパックII(カラーリボン2、マルチタイムリボン1、A4カット紙200枚)★
- インクリボン1年相当分供給(5巻。インク切れの心配無用。) ……★
- 代替機無料貸出(修理期間中にも安心(本体、モニター、プリンター)) …★
- 返品保証制度(お申込み日より30日以内で未開封のもの) ……★
- IPLオリジナルブランクディスケット ……★
- IPLキーボードレッスン ……★
- 添削付通信講座(信頼の"サポート"テスト問題付。しっかりフォロー) ★
- 初期不良期間3カ月(ワイドに3カ月間の新品交換システム!) ……★
- 安心の3倍保証(IPL保証書付。修理にも完全対応。送料も当社負担) ……★

標準価格 ¥750,600 → IPL超特価

¥3,900	×84回	ボーナス30,000×14回
¥ 6,200	×60回	ボーナス30,000×10回
¥ 8,400	×48回	ボーナス30,000× 8回
¥11,200	×60回	ボーナス なし
¥25,000	×24回	ボーナス なし

フレッシュアップコンピュータ/すでに使用されたコンピュータ、周辺機器をリフレッシュして格安で提供

FRESH UP COMPUTER

NEC

- ① PC-KD551(14"カラー CRT 4050字。39ミリ) ……¥118,000→ ¥ 32,000
- ② PC-KD852(0.39ミリ アナログ/RGBカラー4050字) ……¥ 99,800→ ¥ 42,000
- ③ PC-KD854(0.39ミリ 14"カラーCRT) ……¥ 89,800→ ¥ 46,000
- ④ PC-TV453N(0.35ビデオアートボード対応・チルトスタンド付) ……¥138,000→ ¥ 62,000
- ⑤ PC-KD863S(15"0.39ステレオアンプ、スピーカ、チルトスタンド付) ¥118,000→ ¥ 58,000
- ⑥ PC-KD854N(上下左右自由自在回転台付0.39アナログRGBカラーCRT) …… ¥ 84,800→ ¥ 48,000
- ⑦ PC-KD853N(14"0.31ドットチルトスタンド付き) ……¥118,000→ ¥ 42,000
- ⑧ N5913L(G)(超高階像度0.31反射防止処理、上下左右方向調節可) ……
- ⑨ PC-PR104(16ピン24ドット漢字プリンタ) ……¥148,000→ ¥ 28,000
- ⑩ PC-PR201H(24ピン 15"漢字プリンタ) ……¥288,000→ ¥ 32,000
- ⑪ PC-PR201T(24ピン カラー15"熱転写漢字プリンター) ……¥170,000→ ¥ 38,000
- ⑫ NM-9900(24ピン高速漢字プリンタ 4倍拡大印字、カラー印字可) ……¥298,000→ ¥ 65,000
- ⑬ PC-PR101-13(トラクタフィーダ PR101/F/L用) ……¥ 18,000→ ¥8,000
- ⑭ NM-9032-01(用紙をずらさない。トラクターフィーダ) ……¥ 10,000→ ¥6,000
- ⑮ PC-PR101G-03(連続紙時に使用。特に複写用紙などの用紙精度を上げる場合使用) ¥ 16,000→ ¥9,000
- ⑯ PC-PR201H23 ……新品 ……→ ¥8,000
- ⑰ PC-PR201H3 ……新品 ……→ ¥128,000
- ⑱ PC-PR101L(24ピン10"漢字プリンター) ……→ ¥ 38,000
- ⑲ VC-N35 ……→ ¥387,000
- ⑳ PC-80S31(320KBタイプFDD) ……¥168,000→ ¥ 26,000
- ㉑ PC-8201(8ビットCPU ハンドヘルド) ……¥138,000→
- ㉒ PC-100 model 30(16ビットCPU 2FDDカラー) ……→ ¥ 38,000
- ㉓ PC-8801mk2 model20(8ビットCPU 1FDD) ……¥225,000→
- ㉔ PC-8801MK2SR30(高速&512色グラフィックス5"FDD/2) ……¥258,000→ ¥ 42,000
- ㉕ PC-8801mk2FR 10(高速&512色グラフィックス) ……¥ 99,800→ ¥ 34,800

EPSON

- ㉖ RP-80F/TIIK(用紙を選ばない漢字プリンター) ……¥129,000→ ¥ 22,000
- ㉗ VP-800CSF(ハガキへ印字対応。ワープロ時活躍!カットシートフィーダ) …¥ 20,000→ ¥8,000
- ㉘ HG-800PC(漢字高速220字/秒単票/連続紙給紙ワンタッチ葉書ラベル紙) …¥168,000→ ¥ 88,000
- ㉙ PC-286U STD(フルメモリ640KB、3.5"X2FDD) ……¥248,000→ ¥ 98,000
- ㉚ GT-3000 V(カラー写真絵地図イラスト入り文書画像データベース) ……→ ¥ 88,000
- ㉛ PC-286CD2(反射を防ぐノングレア超高解像度0.31カラーアナログCRT) ……→ ¥ 38,000

富士通

- ㉜ FMPR-203B2(カラー漢字熱転写プリンター10) ……¥ 80,000→ ¥ 38,000
- ㉝ FMPR-101B(24ドット漢字熱転写プリンタ) ……¥ 50,000→ ¥ 22,000
- ㉞ MB-27407(熱転写プリンター 16ドット 80桁) ……¥ 79,800→ ¥ 16,000
- ㉟ FMTOWNS-2(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5"×2) ……¥398,000→ ¥138,000
- ㊱ FMT-DP531(14"0.38ピッチ、アナログRGBマルチスキャン) ……¥ 89,800→ ¥ 38,000
- ㊲ FM-77AV2(3.5"FFD*2 4096色同時発色スーパーインポーズ可) …¥158,000→ ¥ 26,000

シャープ

- ㊳ CU-14AD(人気の超高解像度/0.31ミリ、カラーCRTケーブル付き) …¥ 84,800→ ¥ 38,000
- ㊴ CU-14FD(0.31目に優しいアンバー色、カラーの切替可スタンド付) …新品同様¥ 74,800→ ¥ 42,000
- ㊵ MZ-1V01(ファクシミリ付イメージスキャナプリンタ) ……新古品¥278,000→ ¥ 98,000
- ㊶ MZ-1D01 ……¥999,999→ ¥ 28,000
- ㊷ MZ-1P09(カラープロッタプリンター) ……¥ 39,800→ ¥8,000
- ㊸ MZ-1P07A(80桁 プリンター) ……¥ 79,800→ ¥ 12,000
- ㊹ CZ-600CE(65536同時発色、ソフト〈グラディウス〉付き、ステレオ音源) …¥369,000→ ¥128,000
- ㊺ CZ-652CBK ……新同 ……→ ¥188,500
- ㊻ CZ-602CBK ……新同 ……→ ¥224,800
- ㊼ CZ-612CBK ……新同 ……→ ¥298,800
- ㊽ CZ-662CBK ……新同 ……→ ¥281,500
- ㊾ CZ-652CGY ……新同 ……→ ¥212,500
- ㊿ CZ-602CGY ……新同 ……→ ¥224,800
- (51) CZ-662CGY ……新同 ……→ ¥281,500
- (52) CZ-611CBK ……新同 ……→ ¥198,000
- (53) CZ-612DBK ……新同 ……→ ¥ 91,800
- (54) CZ-612DGY ……新同 ……→ ¥ 91,800
- (55) CZ-600DB(15"TV付アナログカラーCRT) ……→ ¥ 52,000
- (56) CZ-851C(Xlターボ IFDD) ……レッド¥248,000→ ¥ 42,000
- (57) CZ-811C(カセット付) ……グレー¥ 89,800→ ¥ 12,000

TDK

- (58) DPX-510P ……→ ¥8,000
- (59) K-124S(14"カラーCRT 4050文字) ……→ ¥ 32,000
- (60) PWP-70H ……新品 ……→ ¥ 98,000

IPL 株式会社 アイピーエル

HOW TO ORDER

お申し込み方法

＊18才未満の方は、保護者とご一緒にお申し込み下さい。

●ハガキでお申し込みの場合

ご注文の際には①住所②氏名・年齢③電話番号④アクセスナンバー⑤支払い方法を次の要領でご記入の上、下記のあて先へお送りください。

①住所
②氏名・年齢
③電話番号
④アクセスナンバー
⑤支払い方法
●月々のお支払金額×回数
●ボーナス時のお支払い金額

〒248-□□

鎌倉市雪の下4-1-12
㈱IPL 商品管理部
ベーマガ係

●お電話でお申し込みの場合

ご注文の際には①住所②氏名・年齢③電話番号④アクセスナンバー⑤支払い方法をあらかじめメモなどにまとめ、最寄りのご注文ダイヤルへお申し込みください。

本社	0467-24-7511	青山	03-470-0061
札幌	011-621-1444	大阪	06-311-2736
仙台	022-266-0531	広島	082-293-7881
銀座	03-541-3058	福岡	092-481-2644

●ファクシミリでお申し込みの場合

ご注文の際には①住所②氏名・年齢③電話番号④アクセスナンバー⑤支払い方法をご記入の上、下記の番号へ送信ください。ファクシミリは、24時間申し込みが可能です。　●製品を選んだ雑誌名をご記入ください。

ファクシミリ番号――――0467-24-0561

お支払い方法

●クレジットの場合

専用のお申し込み用紙をお送りいたしますので、必要事項をご記入、ご捺印の上ご返送ください。到着次第、配送便にて製品を発送いたします。

●一括払いの場合

下記のいづれかの方法でお申し込み下さい。ご入金を確認次第、配送便にて製品を発送いたします。

●銀行振り込みの場合のお振り込み先

取引銀行	三菱銀行 鎌倉支店（普 4956791）
（口座番号）	第一勧業銀行 鎌倉支店（普 1180564）
口座名	株式会社 アイピーエル
TEL	0467-24-7511(代)

●現金書留の場合

現金書留の場合は、おつり銭のないように、又、切手でのご送金はご遠慮ください。

（キリトリ線）

⬇上記以外のお申し込み方法（現金書留の場合にもご利用ください。）

お申し込み用紙

フリガナ / 御氏名 / 印	年齢 / 才
住所（TEL）	〒 TEL　（　）
フリガナ / 勤務先（学校名）	
住所（TEL）	〒 TEL　（　）
●購入セットのアクセスナンバー（例：アクセスNo. L00000） アクセスNo.	
●月々のお支払金額×回数	¥　×　回
●ボーナス時のお支払い金額	¥　×　回

●購入セットに追加、もしくは変更・削除する製品又は、単品でお求めになりたい製品（メーカー名・機種名を明記）
●購入希望の独自の組み合わせプラン（メーカー名・機種名を明記）
●月々のご希望お支払金額×回数　¥　×　回
●ボーナス払いのご希望金額　¥　×　回
●製品を選んだ雑誌名をご記入ください。
●御意見・御要望 製品について不明な点は、ビキナーズホットライン（担当・小林）までお問合せ下さい。

上記の申し込み用紙に記入の上封筒（銀行振り込みの場合）、もしくは現金書留にてお申し込み下さい。クレジットでお買い求めのお客様は、ご希望のお支払い回数、ボーナス払いの有無を記入の上お申し込み下さい。到着しだい当社より計算書をご送付致します。

本社：〒248 鎌倉市雪の下4-1-12 商品管理部：鎌倉市雪の下3-4-23
TEL. 0467-24-7511 FAX. 0467-24-0561 TEL. 0467-24-1154


アイツー日
★ハード・ソフト・ファミコン商品買取専門コーナー常設。
★セール期間中に、お買上げの方には
もれなくステキなグッズを
プレゼント!!
OSAKA
I-TWO
TOKYO
オープン記念
中古パソコン・ソフト・ファミコンの
超特価買取/販売セールを実施中!

本橋に参上!



でんでん村にウルフ店オープン 7・27

セール期間中 アイ・ツーで

富士通FM TOWNS

SHARP X68000

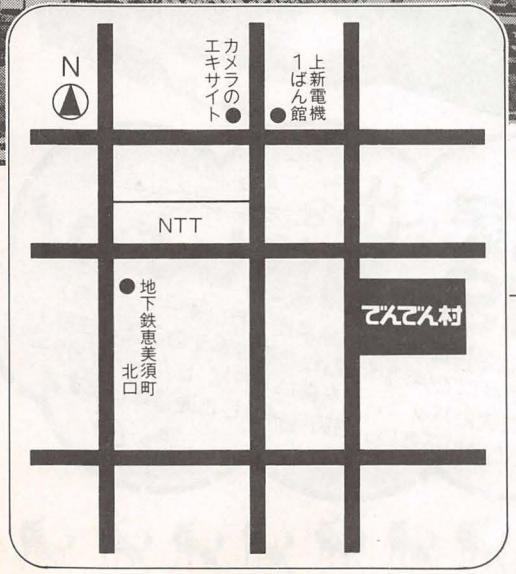
をお買上げの方

もれなく Big Bigプレゼントチャンス!

こんなにプレゼントしていいのだろーか

絶対アイ・ツーで買わないと損・ソン・SON!!

詳しくはご来店してのお楽しみです!



大阪市浪速区日本橋東3-7
地下鉄堺筋線
恵美須町駅より徒歩1分



ユカイなお店が集まるでんでん村はいろんなアソビがギュッとつまったオモシロスペース。

オープニングイベントとしてファミコンミュージアムとロボット王国を同時開催します。
ファミコンミュージアムでは、ファミコンの歴史やなつかしいソフト、またTVモニターを100台用意した体験コーナーも用意。
ロボット王国では、第1弾として江戸からくり展を開催。江戸時代のからくりロボットを展示、メカの歴史を探ります。どちらも入場は無料です。

夏休み最初のアソビはでんでん村からはじめよう!

●富士通パソコン専門ショップ FMショップ会会員店

FM-LABアイ・ツー

FUJITSU

アイ・ツーならではのこの価格

コレでどうだ

FM TOWNSモデル2

ナント ¥185,000 ポッキリ!

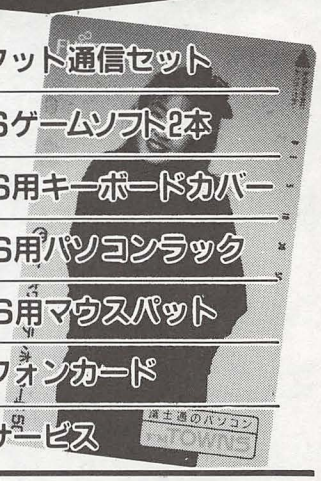
(消費税不要)

FM TOWNS-2F

ナント ¥265,000 ポッキリ!

(消費税不要)

アイ・ツーならではのBig7特典



- ●モデムとハビタット通信セット
- ●FM TOWNSゲームソフト2本
- ●FM TOWNS用キーボードカバー
- ●FM TOWNS用パソコンラック
- ●FM TOWNS用マウスパット
- ●オリジルテレフォンカード
- ●全国送料無料サービス

只今アイ・ツーでFM TOWNSモデル2セットをお買い上げのお客様には上記のBig7特典(¥75,000(税別)相当)が¥40,000ポッキリ(税込)にてご提供中!!

これがアイ・ツーだ! 信頼の3実績

■期間／8月8日～9月7日

絵・音声・文字・音楽をふんだんに利用　楽しく使え、実用性の高いソフトを豊富に品揃え

FM TOWNSは新世代ソフトウェアの発信基地です

●お手軽にワープロ・チラシなどを作成したい方へ　定価　税込販売価格
- G5(エーエムアール) ¥38,000→¥31,300
- テラTOWNS(日本マイコン販売) ¥32,000→¥26,300

●ビジネス用ソフトは、やっぱりMS-DOS対応版の著名ソフトが使いやすい
- Lotus 1-2-3 R2.1 J Plus(ロータス) ¥ 98,000→¥ 78,000
- d BASEⅢ PLUS™ Ver2.0J(富士通) ¥268,000→¥220,000

●ゲームマニアの方へ
- AYA ¥ 8,800→¥ 7,250
- 三国志Ⅱ ¥16,800→¥13,800
- ポピュラス ¥12,800→¥10,500
- インディージョーンズ最後の聖戦 ¥ 8,800→¥ 7,250

●グラフィックデザインには…
- Towns PAINT V1.1(富士通) ¥38,000→¥31,300
- おっとアニメ君(日本マイコン販売) ¥45,000→¥37,000
- C-TRACE TOWNS(キャスト) ¥68,000→¥56,000
- CRISS(CSK総合研究所) ¥24,000→¥19,800

●ミュージックを楽しみたい方へ
- EUPHONY V1.1(富士通) ¥98,000→¥78,000
- MUSIC PRO-TOWNS(ミュージカルプラン) ¥19,800→¥16,300
- 芸達者TOWNS(アビラックインターナショナルコーポレーション) ¥22,600→¥18,600

●会社でOASYSをご利用されている方へ
- FM-OASYS V1.0(富士通) ¥55,000→¥45,300



夏休みの思い出をTOWNSで編集しよう!

FM-LABアイ・ツーは9月にビデオ編集講座を行いまーす。(無料)
参加ご希望の方はハガキにて「参加希望」とお書き添えのうえご住所・ご氏名・TEL・ご使用パソコン名を書いてFM LABアイ・ツー宛でご送付下さい。日時等折返しご連絡致します。

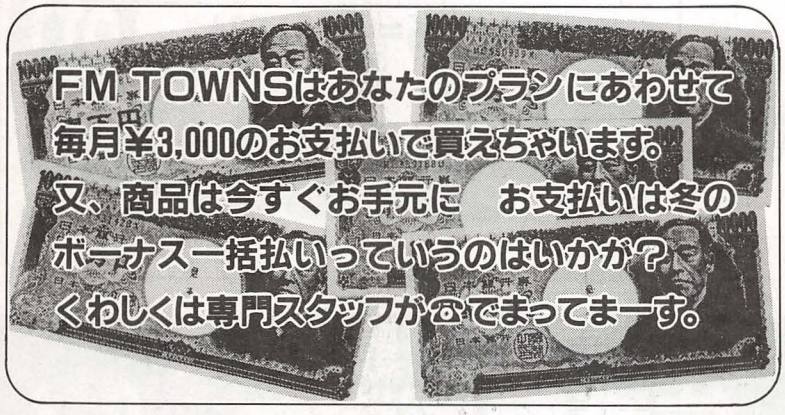


昨年末実施しました下取りキャンペーンを多数のお客様より"もう一度"との熱いお声とご期待に再びおこたえして

下取りキャンペーン実施中!!

現在
SHARP X68000
NEC PC-9800シリーズ
NEC PC-8800シリーズを下取り、FM TOWNSをご購入成立のお客様にはTOWNS用商品券

¥20,000をもれなくプ・レ・ゼ・ン・ト!!



FM TOWNSはあなたのプランにあわせて
毎月¥3,000のお支払いで買えちゃいます。
又、商品は今すぐお手元に　お支払いは冬のボーナス一括払いっていうのはいかが?
くわしくは専門スタッフが☎でまってまーす。

アイ・ツーが窓口となってご紹介します。

☎06-646-1222(アイツーフジツー)で待ってまーす!!

こんな疑問・要望に是非ご利用下さい。

- 技術的な?を手早く知りたい!
  ・FMインフォメーションサービスを紹介
- FM TOWNSのことなら何でもわかる。
  ・FM　TOWNS専用ショールーム「FM TOWNSプラザ」を紹介
- 実機を見たい!　セミナーを受けたい!
  コンサルティングを受けたい!
  ・富士通プラザを紹介
- ソフトデモ・コンサルティングによる最適アプリケーションが知りたい!
  ・「FMプラザ」を紹介
- FMサークル(FMユーザーがコミュニケーションを目的としたユーザー会)に入会したいが方法がわからない。
- ソフトレベルアップ(FMシリーズ用ソフトウェアをお使いの方に新版レベルと実費交換するサービス)の方法
- FMシリーズ全機種のマニュアルの通信販売の方法

●メーカーの特販店としての実績。
●電気街でのSHOP実績。
●パソコン一筋の専門店実績。

標準・ご推奨セット

本体FM TOWNS-2F(FD×2 2MB)	¥378,000
モニターFMT-DP531	¥ 89,800
キーボードFMT-KB101	¥ 20,000
OS TOWNS-OS	¥ 20,000
標準価格	¥507,800

アイ・ツー大特価ポッキリ¥378,000

ハードディスク40MB

本体FM TOWNS-2H	¥548,000
モニターFMT-DP531	¥ 89,800
キーボードFMT-KB105(JISテンキー付)	¥ 30,000
OS TOWNS-OS	¥ 20,000
標準価格	¥687,800

アイ・ツー大特価ポッキリ¥528,000

アイ・ツーでFM TOWNSを買うとBigな特典がもれなく付いてきまーす。
くわしくは☎にてスタッフにお問い合わせ下さい!

入門者向けセット

本体FM TOWNS-1F(FD×1 1MB)	¥318,000
モニターFMT-DP531	¥ 89,800
キーボードFMT-KB101	¥ 20,000
OS TOWNS-OS	¥ 20,000
標準価格	¥447,800

アイ・ツー大特価ポッキリ¥328,000

ハードディスク20MB

本体FM TOWNS-1H(1MB HD20MB)	¥458,000
モニターFMT-DP531	¥ 89,800
キーボードFMT-KB101	¥ 20,000
OS TOWNS-OS	¥ 20,000
標準価格	¥587,800

アイ・ツー大特価ポッキリ¥448,000

SHARP

アイツー EXE CLUB

新規ユーザー・EXE会員 大集合 全国初

★X68000ユーザーニーズに対応したハード・ソフトウエア・周辺機器は全て展示しています。
★新製品情報・ユーザー同士の情報交換ができる、メンバー様の憩いのスペースです。
★大特価セール期間中X68000・ディスプレイ・プリンター御購入の方は全国どこでも送料無料!!
★遠くでなかなかお越し頂けない方にも通販専用TELで専門スタッフ(X68 PRO STAFF)が親切丁寧にお答えします。
★X68000お買い上げの方、アイツーよりBigプレゼント。

X68000 オリジナルステッカー
X68000 フロッピータイトルシール
X68000 オリジナルテレフォンカード
X68000 バッグ
} お好きなもの2点もれなくついてくる!!

★現在シャープX68000 EXE会員の方、おトモダチをご紹介下さい。ご購入成立時点でアイ・ツーとシャープよりステキなプレゼント進呈中!!
★アイ・ツーメンバーズ優待制度実施
アイ・ツーでX68000・及びソフトウエア周辺機器をお買上げ頂きましたユーザー様にはオリジナルメンバーズカードを送付致します。メンバーズの方には楽しいパソコンライフをおくれますように最善のフォローをアイ・ツーより提供します。

新製品入替機 大放出!!

展示品処分祭 早い者勝ち

EXPERT SET CZ-612CBK
CZ-603DBK

40% off

定価+3%=¥567,324

あなたのお支払はタッタの ¥338,000 ポ・ッ・キ・リ

シャープ販売コンテスト・パソコン部門最高峰賞
シャープ販売第一位受賞感謝セール!
■期間／8月8日~9月7日

X68000プロショップ(専門店)ならではの企画です!!

SX-WINDOW ってなぁ~に?

X68000ユーザーみんな集まれ!
SX-WINDOWの勉強会?を開催しまーす。

参加ご希望の方は、62円切手同封のうえ、お名前・ご住所・TEL・生年月日・お持ちのX68000の型番を書いて、アイ・ツーEXE CLUBあてで、おくって下さい。
日時、場所etc...ご連絡します!!

場所はとりあえず大阪です!

御礼

アイ・ツーinシャープグランドフェア'90 OSAKAスタジアムに多数のご来場頂きまして、誠にありがとうございました。
アイ・ツーサンクスフェアPart2も只今企画中ですので、迄うご期待!!

X68000ユーザーとっておきのグッズ!!
X68000ユーザーのステータスシンボル。
新グッズもグループインしてますます充実。
キミのパソコンライフが一層楽しくなるコレクションだ!
X68000オリジナルグッズをまだ持っていないキミ
アイ・ツーからお届けしちゃいマス!



キリトリセン
カタログ請求券
¥200切手を同封してください。
ベーマガ 9月号

逃がす手はない チャンスです。

NEC

PC-9801RX21 定価¥338,000
CU-14FD —— 定価¥ 74,800
CR3415CL —— 定価¥148,000

SET価格 **¥329,800** 消費税不要 (定価合計 ¥560,800)

EPSON

PC-386M-STD 定価¥328,000
CU-14FD —— 定価¥ 74,800
M1724Pα —— 定価¥148,000

SET価格 **¥348,000** 消費税不要 (定価合計 ¥550,800)

♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥ 他にもSET組めます ♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥

アイ・ツーは愛$_2$です。ユーザの皆様にやさしく確実にお応えします。

〈新作ソフトコーナー〉

		定価	税込販売価格
大航海時代……	PC-98 PC-88	¥ 9,800	¥7,500
大航海時代CD付……	PC-98 PC-88	¥12,200	¥9,500
ランペルール……	PC-88	¥ 9,800	¥7,500
ランペルールCD付……	PC-88	¥12,200	¥9,500
大戦略Ⅲ'90……	PC-98	¥ 9,800	¥8,100
シムシティー……	PC-98、X68	¥ 9,800	¥8,100
ティルナノーグ……	PC-88	¥ 8,800	¥7,250

〈必見！超お買い得情報〉

在庫限りにつき通販Tel.にてお問い合せください。

		定価	税込販売価格
(ゲームソフト)			
あーくしゅ……	PC-88	¥ 6,800	¥ 5,000
ファイヤーホーク……	PC-88	¥ 7,800	¥ 5,200
南海の死闘……	X68000	¥ 8,800	¥ 6,800
ワンダラーズフロムイース……	X68000	¥ 8,700	¥ 6,600
早川愛美のスネークキャンプ……	PC-88	¥ 7,800	¥ 2,500
坂本千幸のメランコリー……	PC-88	¥ 7,800	¥ 2,500
小野由美のジャンピングクエスト……	PC-88	¥ 7,800	¥ 2,500
(ビジネスソフト)			
WINDEX98……	PC-98	¥38,000	¥10,000
WINJA3……	PC-98	¥39,800	¥12,800
VZ editor……	PC-98	¥ 9,800	¥ 7,500
ラベル屋さん……	PC-98	¥ 9,800	¥ 7,500
(得得セット)			
MS・DOS V3.3B ……	PC-98	¥18,000	
＋			¥20,000
アシストシリーズ……	PC-98	¥ 9,700	

アイ・ツーのサポートは…

■初期不良交換は30日以内
新品ハード&ソフトはメーカーより入荷後開梱せずにお客様にお渡ししますので万一動作不良の場合、同一商品の新品と交換させて頂きます。

■お支払方法は
1.現金書留 2.銀行よりのお振込み 3.郵便局よりのお振込み 4.商品お届けと引かえの代引といろいろ
3・4でお申し込みの方はハガキにて (4に限り代金引換え手数料が送料とは別に必要です) 切手及び為替でのご送金はご遠慮下さい。

ご住所
ご氏名 印
TEL.
ご注文商品名
数量 ソフトの場合機種、メディア
日曜配達 希望 もしくは希望ナシ
お支払方法
日.K振込 〒振込
代金引換

〒542 大阪市中央区難波千日前6-7 西政ビル3F 株アイ・ツー 通販部宛

明記の上 三和B.K 難波支店 (普)3646345 口座名義 株アイ・ツー通販部
郵便局 口座 大阪4-104341 口座名義 株アイ・ツー
へご送金下さい。

■アイ・ツー・ラクラク・クレジット
お支払いはゆとりの毎月¥3,000～O.K。手数料もクーンと超低金利。

■ボーナス1括・2括払いO.K。
冬のボーナス1括払い、又は夏と冬に分けての2回払いO.K。商品は今すぐお手元に／頭金ゼロ・毎月のお支払いはナシ！

■下取り、買取りもO.K！
現在お使いのパソコン・ビデオ・ワープロ・ソフトを利用してわずかな予算で新品パソコン・ビデオ・ワープロ・ソフトに買い替えはいかがですか？

■通販専用TELスタート！！
●北は北海道から南は沖縄のお客様全国通販受付専用
●新品ハード・新品ソフトについての価格・お届け日その他のお問合せは、
12:00～19:00
06-633-9800/06-634-1198 にTelして下さい。専門スタッフがお待ちしています。
尚、中古ソフトハードについてのお問合わせは **大阪 06-647-1198／東京 03-258-1198**

■全国配達(通販システム)万全体制！！
配達日、日曜・祝日、午前・午後の指定可能！

■アイ・ツーメンバーズ優待制度
アイ・ツーでハート・ソフトをお買い上げ頂きましたユーザー様にはオリジナルメンバーズカートを送付致します。
メンバーズの方には楽しいパソコンライフをおくれますように最善のフォローをアイ・ツーより提供します。
アイ・ツーでお買い上げ頂きましたパソコン・ビデオ・ワープロ・ソフトが不用になった場合メンバー特別の価格にて下取り買取り致します！

■パソコン・ソフト・サプライのカタログをお送りします。
ご希望の方は左記カタログ請求券と¥200切手同封の上、アイ・ツー通販部へご送付下さい。

アイ・ツー通販なら 送料も安い!!

ゲームソフト 2本までなら 送料500円

但し……北海道および沖縄の方1,000円になります。
ゲームソフト3本以上、ビジネスソフトをご希望の方、および、離島の方はお問い合わせ下さい。

キリトリセン

	ソフト名	機種	メディア	金額
①				
②				
③				
④				
	送料			
	合計金額			

住所 〒
氏名
☎( ) -
雑誌名 ベーマガ 9月号

●ご希望商品名、機種メディアを必ずお知らせ下さい。
●おつりのない様にお願いします。(おつりのある場合ご返金できないことをあらかじめご了承下さい。) ●未発売、在庫切のものは時間のかかる場合があります。

中古ソフト在庫量日本一リサ

中古ソフト 安く 売ります 高く 買います。

PC-9801 買取保証額

インベリアルフォース	¥3,500
ウィザードリィ5	¥4,000
ウルティマV	¥4,000
陽炎迷宮	¥3,000
機甲師団	¥3,000
キャンペーン版大戦略Ⅱ	¥3,300
キャンペーンマップコレクション	¥1,500
クォータースタッフ	¥3,500
三国志Ⅱ	¥5,200
シムシティ	¥3,500
情報将校	¥3,000
聖戦士ダンバイン	¥2,500
戦乱の彼方	¥3,000
大戦略Ⅲ'90	¥4,000
大戦略Ⅲエディタセット	¥1,500
タッグオブウォー	¥2,000
提督の決断	¥4,200
天と地と	¥3,500
D-アゲイン	¥3,000
テトリス	¥2,000
ドラゴンスレイヤー	¥3,000
バーミリオン	¥3,000
パズルトピア	¥3,000
バトル	¥4,000
フラッピープラス	¥2,500
ブラックレインボウ	¥3,000
プリンス オブ ペルシャ	¥3,000
星占いNEW銀河	¥3,000
ポピュラス	¥3,600
ポピュラスプロミストランド	¥1,500
闇の血族	¥3,000
Ryu	¥3,000
46億年物語	¥3,000
ロンメル砂漠の狐の伝説	¥3,000

(5HD版の価格を基準としました)

PC-8801 買取保証額

ウィザードリィ＃5	¥4,200
エストランド物語	¥3,000
エフェラ&ジリオラ	¥3,000
ウルティマV	¥4,000
映画狂殺人事件	¥2,500
陽炎迷宮	¥3,000
ガルフォース怒涛のカオス	¥2,500
ガンシップ	¥3,000
キャンペーン版大戦略Ⅱ	¥2,800
キャンペーンマップコレクション	¥1,500
クォータースタッフ	¥3,000
クリムゾンⅢ	¥3,000
サーク2	¥3,500
斬 夜叉円舞曲	¥3,000
上海Ⅱ	¥3,000
三国志Ⅱ	¥4,200
Zero	¥3,000
大航海時代	¥4,200
タック オブ ウォー	¥2,000
ダンガイオー	¥2,500
D-欧州蜃気楼	¥3,000
ティルナノーグ	¥3,600
テトリス	¥1,500
天と地と	¥3,500
HARAKIRI	¥3,500
バトルVA	¥4,000
バルバトゥスの魔女	¥2,500
フォーミュラCMS	¥2,000
フラッピープラス	¥2,500
ミスティ4	¥1,500
夢幻の心蔵Ⅲ	¥3,000
無敵刑事大打撃	¥3,000
ランペルール	¥3,500
ルーンワース	¥3,000

(5D版の価格を基準としました)

X68000 買取保証額

アンデッドライン	¥3,000
イース	¥3,000
ウルティマV	¥4,000
エメラルドドラゴン	¥3,000
ガンシップ	¥3,500
機甲師団	¥3,000
ギャラガ88	¥3,000
グラナダ	¥3,600
サーク	¥3,600
ジェミニウイング	¥3,000
シムシティ	¥3,500
紫禁城	¥2,500
実戦ピリヤード	¥2,500
シュヴァルツシルト	¥3,500
スターコマンド	¥3,000
スーパーハングオン	¥2,500
スライミー	¥2,000
タック オブ ウォー	¥2,000
ダンジョンマスター	¥3,000
提督の決断	¥4,000
D-アゲイン	¥3,000
トンネルズ&トロールズ	¥3,000
ネメシス90	¥2,500
パズニック	¥2,500
バトル	¥4,000
遙かなるオーガスタ	¥3,000
バルーサの復讐	¥3,000
プロテニスコート	¥2,500
ポピュラス	¥3,600
ポピュラスプロミストランド	¥1,500
ミスティ4	¥1,500
闇の血族	¥3,000
ラグーン	¥3,000
ルーンワース	¥3,000

MSX/2/+ 買取保証額

AD&D	¥3,500
アルバトロス2	¥2,000
ウルティマV	¥4,000
SDガンダム	¥2,500
SDスナッチャー	¥3,600
陽炎迷宮	¥3,000
ガルフォース怒涛のカオス	¥2,500
ガンシップ	¥3,000
クォース	¥2,600
クォータースタッフ	¥3,000
クリムゾンⅢ	¥3,000
三国志Ⅱ	¥4,000
ジャックニクラウス	¥2,000
シュヴァルツシルトⅡ	¥2,500
聖戦士ダンバイン	¥2,500
センターコート	¥2,500
ディスクステーション〜	¥ 400
ティルナノーグ	¥3,000
天と地と	¥3,500
ドラゴンスピリット	¥2,500
ドラゴンスレイヤーVI	¥3,000
ナビチューン	¥2,000
HARAKIRI	¥3,500
ビバラスベガス	¥2,800
ファイナルファンタジー	¥2,500
ファミクルパロディック2	¥2,500
魔導物語1-2-3	¥2,500
麻雀悟空天竺への道	¥3,000
バーミリオン	¥2,800
ミスティ4	¥1,500
メタルギア2	¥3,000
妖魔降臨	¥2,000
ランペルール	¥4,000
ルーンワース	¥2,500

アダルト 買取保証額

アユミ(88)	¥2,000
うろつき童子(98.88.MSX)	¥1,500
エクスタリアン(98.88.66.MSX)	¥1,500
エメラルド伝説(98.88)	¥2,000
帰り道は危険がいっぱい(88.86.66)	¥2,000
きゃんきゃんバニースペリオール(98.88)	¥2,000
グラムキャッツ(98.88.MSX)	¥2,000
クリスタルドリームⅡ(98.88)	¥2,000
私鉄沿線殺人事件(MSX)	¥1,500
スクールうぉーず(98.88)	¥1,500
ストロベリー大戦略(98.88)	¥2,000
スロープ(98.88)	¥2,000
つくねちゃんの大冒険(98)	¥2,000
DE・JA(98.88.MSX)	¥2,000
天使たちの午後Ⅱ番外編(98.86.66.MSX)	¥2,000
天九牌スペシャル(98.86.66.MSX)	¥2,000
ドキドキカードリーグ(98.88)	¥1,500
ときめきチェリーボックス(66)	¥1,500
トップをねらえ(98.88)	¥2,000
ドラゴンナイト(98.88)	¥2,000
D・P・S2(98.88)	¥2,000
トワイライトゾーン特別編(98.86.66)	¥2,000
ピュアマイドール	¥2,000
ビーチエンジェル(66)	¥2,000
フォクシー(98.88)	¥2,000
星の砂物語(98.86.66.MSX)	¥2,000
ポッキーⅡ(98.88.MSX)	¥2,000
ヴァルツェル(98.88.MSX)	¥2,000
ブルームーンストーリー(98.88)	¥1,500
ペロンチョ身体検査(98.88)	¥1,500
妖獣クラブ(66)	¥1,500
ランス(98.88.66)	¥1,500
ランスⅡ(98.88.66)	¥2,000
リップスティックADV2(98.86.66)	¥1,500

機種によって発売日の異なるソフトはスーパーエクスプレス料金マークがついていても期限切れになっている場合があります。

マークがついているソフトは、スーパーエクスプレス料金が追加されます。 ★ソフト発売日の変更等の場合はそのソフトが発売された日から

アイ・ツー ソフト買取保証 9月までの間に、ソフトをアイ・ツーに送ってもらえば、必ずリストにある買取価格で買い取らせてもらいます。(最低保証額なのでもっと高くなるかもしれないよ!) マニュアル、ディスク等に欠損、破損のあるもの以外ならすべて、リストとおりの金額で買取ります。

ここにのっていないソフトも高く買っているのでなんでも送って下さい。

ソフト超特急買い取りコーナー

- 発売後15日以内の新作ソフトをアイ・ツーで売ると、アイ・ツー買取り価格(通常の)に、スーパーエクスプレス料金1,000円をプラスして、買い取ります。
  たとえば、1月1日に発売されたソフトなら1月15日までの間ならスーパーエクスプレス料金がつきます。
- 郵便や宅急便で送ってもらう場合は最終日の消印があれば、スーパーエクスプレス価格になります。
- 定価が5,000円以下のソフトにはスーパーエクスプレス料金がつきません。(特別指定ソフトを除く)

夏休み中古ソフト激安通信販売セール 消費税はサービスです。

アイ・ツーの中古ソフトはモチロン箱、マニュアル完備の商品です。
早いもの勝ちの、超激安セールだよ!

X68000

A-JAX	¥3,000
メタルサイト	¥3,000
ジェノサイド	¥3,000
アークスⅡ	¥4,500
ワンダラーズフロムイース	売り切れ!
テトリス	¥3,500
ヴァリスⅡ	売り切れ!
斬	売り切れ!
大海令	¥5,000

MSX

サイオブレード	¥2,800
ハイドライド3	¥3,500
ルーンワース	売り切れ!
テトリス(ディスク)	¥4,000
激突ペナントレース	¥3,000
激突ペナントレース2	売り切れ!
ジンギスカン	¥4,500
ラストハルマゲドン	¥3,800

8801

アークス	¥3,500	2本セット
アークスⅡ	¥4,000	¥6,500

イースⅡ	¥3,000	2本セット
ワンダラーズフロムイース	¥3,500	¥5,500

ドラゴンスレイヤー英雄伝説	¥4,500
サーク	¥3,800
ジンギスカン	¥4,500
信長の野望戦国群雄伝	¥4,500
スーパー大戦略	¥2,000
スタートレーダー	¥2,800
シュヴァルツシルト	売り切れ!
ソーサリアンシナリオ1	¥900
ラストハルマゲドン	売り切れ!
アドバンスドファンタジアン	¥4,000
ラヴァルー	¥3,800

必ず、06-633-9812へTEL.して予約して下さい。

残りわずか!! 中古8801激安通信販売セールパートⅡ

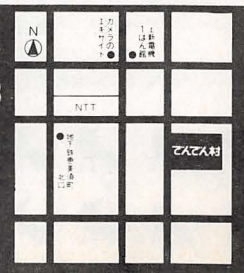
アイ・ツーの中古ハードはモチロン動作保証付きの良品です。これを見のがす手はない早いもの勝ちの、超激安セールだ!!

PC-8801SR-M30	¥ 34,800	PC-8801MR	売り切れ ~~¥ 35,800~~	PC-88VA	売り切れ ~~¥ 50,000~~
PC-8801FH-M30	¥ 45,800	PC-8801MH	¥ 50,000	PC-88VA3	¥178,000
PC-8801FA	¥ 54,800	PC-8801MA	¥ 60,000	PC-88VA2	売り切れ ~~¥ 90,000~~
PC-8801MA2	¥ 70,000	PC-8801FE	¥ 54,800	PC-8801MCモデル2	¥110,000

先着順!!

消費税サービス まず在庫をご確認下さい。

年中無休
Information & Interface
株式会社 アイ・ツー
大阪店/〒542 大阪市中央区難波千日前15-18
☎06-632-0012(代)
東京店/〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-17 亀谷ビル2F
☎03-258-1198(代)



イクルならやっぱりアイ・ツー。

アイ・ツー24時間お問い合わせダイヤル開設!!

24時間ダイヤルでは、ソフトの最新買い取り情報をお知らせします。
――― そのほかにも、イベント情報などをご案内します。―――

お問い合わせナンバー

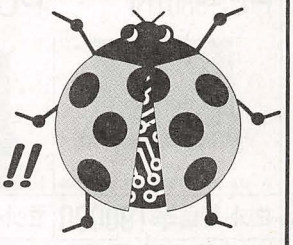
いつでも知りたい時に聞ける 06-634-1212（アイ・ツー アイ・ツー）をご利用下さい。

速報!! アイ・ツーウルフ店でんでん村に参上!

OSAKA I-TWO TOKYO

パソコン・ソフト・ファミコン

★中古買取専門コーナー設置!!
★中古アイテム大量展示販売!!
7月27日よりオープンセール開始!!
みんな来るべし!!



クロスアセンブラ6502

クロスアセンブラ6502は、MS-DOSシステムにおいて、ファミリーコンピューターの、CPU PR2A03（MCS-650Xプロセッサ準拠）用プログラムの開発を支援する2パスクロスアセンブラです。

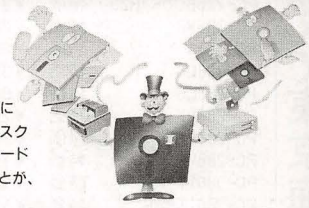
ソースプログラムの文は、4種類のフィールドで構成されます。
1 ラベルフィールド ー 最大6文字の英数文字例でつくります。
2 ニーモニックフィールド ー 6502のニーモニック、又はアセンブラの疑似命令を書きます。
3 オペランドフィールド ー レジスタ名、番地等の式等を書きます。
4 コメントフィールド ー 任意の文字例が入ります。



PC9801用（5HD 3.5HD、DD） 新発売

コダカラくん

ファミコンのディスクカードの中のデータを、PC9801シリーズのパソコンのフロッピイディスクの中に転送できます。
逆にフロッピイディスクの中のデータをファミコンのディスクカードの中に転送することも簡単操作でらくらくでき上り。パソコンのフロッピイディスクの中には（5HDディスク使用の場合）、両面にデータの入ったディスクカードなら約12枚分、片面のみにデータの入ったものなら約25枚分もおさめることができちゃいます。ファミコンプログラム開発にも応用できます。



PC9801用（5HD 3.5HD） 8月発売

ファミコンのプログラムをパソコンで!
Iライン-PC（アイ）
ファミコンプログラマーのための必携ツール

絶賛発売中

あなたは、ファミコンのソフトをつくってみたいと思ったことはありませんか？
もしあったとすれば、製作方法で困ったはずです。ファミコンには、一般ユーザ向けのソフト開発ツールといったものがないからです。
これでは、すばらしいアイディアを持っていてもどうしようもありませんし、せっかくつくり上げたプログラムソースも、ファミコン上へ移さなければ何の役にも立ちません。
Iライン-PCは、このようなユーザーの悩みを一気に解決します。
Iライン-PCは、あなたの使っているパソコンと、ファミコンを接続して、パソコンでつくったプログラムをファミコンへ移しこみます。もちろん、ディスクカードにセーブすることもできます。
また、あなたがつくったソフトは、あなたが自由に売ることができます。
さあ、あなたも新たなファミコンソフトの創造に参加してみませんか？



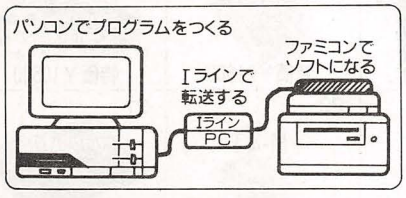
●お問い合せは06-633-9812まで
●資料請求の場合は、右下の資料請求券と62円切手を同封して送って下さい。

Iライン-PCには付属ソフトとして、プログラミング用モニタソフト「タイニーモニター」と、パソコン・ファミコン間通信用ソフト「ラインドライバ」の2本がセットになっています。
Iライン-PCは、パソコンのプリンター端子と、ファミコンのディスクシステムの拡張端子とに接続します。
パソコン側の開発用ワークエリアは、56Kバイト。ファミコン側は、通信用エリアを除くすべてのエリアを使えます。
タイニーモニターの基本コマンドは14種類（88用は13種類）があります。

●TESTコマンド●READコマンド●WRITEコマンド●VERIFYコマンド●CALLコマンド●JUMPコマンド●UP LOADコマンド●DOWN LOADコマンド●LOADコマンド●SAVEコマンド●MEMORY EDITコマンド●OBJECT CONVERTコマンド●QDCREATEコマンド●EXCHANGE PROGRAMコマンド

タイニーモニターは、Basicでつくられていますので、簡単に色々なコマンドを追加することができます。（例）ダンプリストコマンドなど。
Iライン-PCには、サンプルプログラムがついています。このサンプルプログラムを使って簡単に使用手順を覚えてゆけます。
また、PC98用にはタイニーモニター用6502クロスアセンブラを用意していますので、ニーモニックで効率よくプログラミングしていけます。

■創世機ファミーを同時に使用すれば、ファミー内部のワークエリアを使えますのでファミコンのすべてのエリアを使用できるようになります。
また、ファミーのロム用スロットを使って、ロムカセットのプログラム解析も可能となります。

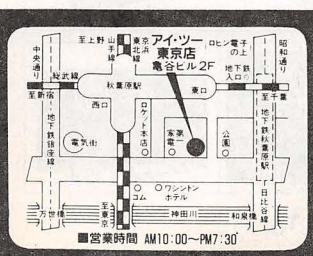


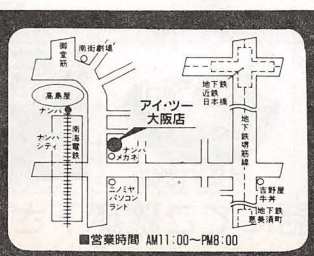
あなたがIライン-PCを使用して製作したプログラムは、あなたの著作物となりますので、製作したプログラムは自由に販売することができます。



Iライン-PC
98用（5'HD/3.5'HD/5'DD/3.5'DD） 88用（5'D）
各機種 ¥9,800（消費税含み）

★必要なもの
●ファミリーコンピューター
●ディスクシステム
●プリンターケーブル
●MS-DOS（98用のみ）
●N88日本語BASIC（98用のみ）
●N88BASIC（88用のみ）





通販窓口

リサイクル専用
東京店 03-258-1198
大阪店 06-632-0012

キリトリセン
Iライン-PC資料請求券
62円切手を同封して下さい。
ベーマガ 9月号

誌上ショッピング
全国通信販売の
ベストパートナー

聖和ライフサービス

〒142 東京都品川区旗の台5-1-6

※今パソコンを買うと、メーカー保証に加えて東京海上火災保険の総合保険がついてきます。

パソコン&周辺機器（送料1個口につき1,000円　内税表示）

PC-9801RA21



PC-9801RA2I　定価¥498000
PC-KD854N　定価¥84800

セット特価¥383000

PC-9801RS21



PC-9801RS2I　定価¥398000
PC-KD854N　定価¥84800

セット特価¥328000

PC-9801RX21



PC-9801RX2I　定価¥338000
PC-KD854N　定価¥84800

セット特価¥279000

PC-9801ES2



PC-9891ES2　定価¥448000
PC-KD854N　定価¥84800

セット特価¥368000

PC-9801EX2



PC-9801EX2　定価¥348000
PC-KD854N　定価¥84800

セット特価¥289000

PC-98DO



PC-98DO　定価¥298000
PC-KD854N　定価¥84800

セット特価¥248000

PC-9801N



PC-9801N　定価¥248000

セット特価¥190000

PC-9801NS



PC-9801NS　定価￥298000

セット特価¥236000

PC-286VG



PC-286VG　定価￥268000
PC-KD854N　定価￥84800

セット特価¥248000

PC-8801MCモデル2



PC-8801MCモデル2　定価¥199000
PC-KD854N　定価¥84800

セット特価¥190000

PC-8801MCモデル1



PC-8801MCモデル1　定価¥169000
PC-KD854N　定価¥84800

セット特価¥173000

PC-8801FE2



PC-8801FE2　定価¥119000
PC-KD854N　定価¥84800

セット特価¥138000

パソコン

PC-286noteF	特価	￥153000
PC-286BOOK	特価	￥216000
PC-286BOOK-H20	特価	￥316000
PC-386VR	特価	￥283000
PC-386M	特価	￥259800
PC-386LS	特価	￥359000
PC-286LS	特価	￥308000
PC-286VX	特価	￥256000
PC-286VS	特価	￥205000
PC-286VF	特価	￥172000
PC-9801T-W2	特価	￥393000
PC-9801T-W5	特価	￥539000
PC-9801NS-20	特価	￥335000
PC-9801UV11	特価	￥193000
PC-88VA3	特価	￥268000
PC-88VA2	特価	￥198000
J-3100SS002	特価	￥193000
CZ-653C	特価	￥219800
CZ-603C	特価	￥259800
CZ-623C	特価	￥379800

ディスプレイ&プリンター

CU-14FD	特価	￥49500
CU-14TV	特価	￥72800
CU-14HD	特価	￥69800
PC-KD854N	特価	￥52800
PC-KD853N	特価	￥63800
PC-KD862S	特価	￥73000
PC-TV354	特価	￥68000
PC-TV454	特価	￥78000
PC-TV455	特価	￥89000
PC-PR201J	特価	￥149000
PC-PR201B	特価	￥73500
PC-PR201GS	特価	￥98800
PC-PR101GS	特価	￥83800
PC-PR150VH	特価	￥73000
NM-4150	特価	￥133000
VP-1500/PC	特価	￥93000
VP-1350/PC	特価	￥71300
VP-950/PC	特価	￥89000
AP-850/PC	特価	￥68000
AP-550EX/PC	特価	￥49000

周辺機器

PC-8801-31(CD-ROM)	特価	￥29600
PC-8801-30	特価	￥26300
PC-88VA-12	特価	￥32600
PC-8801-23	特価	￥32600
PC-8801-24	特価	￥32600
PC-8801-17	特価	￥39800
PC-88VA1-11K	特価	￥32600
MS-DOS Ver3.3B	特価	￥15900
PC-9872R	特価	￥8800
GS-98EXP(6スロット拡張)	特価	￥62800
サウンドミュージシャン	特価	￥18300
リトルミュージシャン	特価	￥9500
XE-1AJ	特価	￥21500
AHD-1080-1(80MB.25ms)	特価	￥128000
AHD-1040-1(40MB.25ms)	特価	￥78800
8"インターフェースボード	特価	￥17800
SNEミニ3(3.5"/1FDD)	特価	￥26800
SNEミニ5(5"/1FDD)	特価	￥31500
GD-535M(3.5"+5")	特価	￥48800
記帳面(振替伝票付・中古品)	特価	￥38000

周辺機器

HS-7RII	特価	￥29980
HS-10RII	特価	￥36900
HS-40CLII	特価	￥51800
MD-1200AIII	特価	￥15800
MD-24FP4	特価	￥29980
MD-24FS4	特価	￥33000
MD-24FS5	特価	￥36900
PV-A24VM5	特価	￥35300
PIO-PC34H-2MA	特価	￥30800
PIO-PC34H-3MA	特価	￥44300
PIO-PC34H-4MA	特価	￥54800
PIO-PC34H-6MA	特価	￥86800
PIO-PC34H-8MA	特価	￥113000
EMJ-1000mkII	特価	￥21300
EMJ-2000mkII	特価	￥34800
EMJ-4000mkII	特価	￥60800
EMJ-6000mkII	特価	￥86800
EMJ-8000mkII	特価	￥113000
EMA-2000	特価	￥74500
EMA-4000	特価	￥118000

SUPPLY&周辺機器（送料1個口につき1,000円/小物は、いくつかまとめて1個口になります。内税表示）

1 グロリア GD-35M1 3.5インチ2HD/1FDD
特価￥24000

2 グロリア GD-35M2 3.5インチ2HD/2FDD
特価￥39800

3 グロリア GD-50M1 5インチ2HD/1FDD
特価￥27500

4 グロリア GD-50M2 5インチ2HD/2FDD
特価￥43800

5 モニタースタンド 360度回転式/14~15インチ用
特価￥3600

6 データホルダー 300×218(mm)
特価￥3800

7 フロッピーケース 5.5インチ-100枚収納 3.5インチ-80枚収納
特価￥1500

8 PC-9801-26K
特価￥20800

9 エス・エス・アイ リトルオーケストラL
特価￥14500

10 エス・エス・アイ リトルオーケストラ
特価￥16800

11 エス・エス・アイ サウンドオーケストラL
特価￥21800

12 エス・エス・アイ サウンドオーケストラV
特価￥26300

13 GINGA 98用と88用の2タイプ
特価￥21300

14 モニター切替器 本体1台-モニター1台 本体1台-モニター2台 アナログ15P用ケーブル1本付
特価￥10500

15 キーボードカバー オールキー独立タイプ 98R/98V/98U/98DO/88FH以降 286V/X68/X68PROの8タイプ
特価￥2500

16 ディスプレーカバー 14インチモニター用
特価￥1000

17 WA-200 PC-9801/PC-286シリーズ対応
特価￥3400

18 MK-2 PC-8801シリーズ対応
特価￥4600

19 M-31 MSXシリーズ/7TAVシリーズ/88(4MHzモード)に対応
特価￥4500

20 M-41 400カウント PC-9801/PC-286対応
特価￥4800

21 マウスパッド
特価￥1300

22 ディスククリーナー 5インチ用と3.5インチ用の2タイプ
特価￥1000

23 ノーブランド 10枚1箱
5"2D 特価￥680
5"2D 特価¥480

24 ノーブランド 10枚1箱
3.5"2HD 特価￥1380
3.5"2DD 特価￥980

25 MIDボード SX-68M X68000専用MIDIインターフェイスボード
特価￥19300

26 XE-1AP
特価￥12300

27 XE-1PRO
特価￥8450

28 XE-1ST
特価￥4650

パソコンの価格は変動いたしますので、お電話にてご確認下さい。

お問合せ
ご注文は ☎03-785-7855 受付時間 AM11:00▶PM7:00
毎週日曜定休(FAX:03-781-7055)

ビル3F　8/2～8/21までの期間は電話受付時間が1:00～9:00になります。

特選パソコンDESK（送料1個につき1,000円 内税表示）

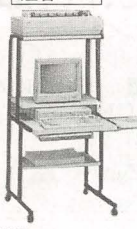
注番 A-1



特価￥9800

650(幅)×600(奥)×1225(高)mm
パソコン&ワープロ両用タイプ

注番 A-2



Ⓐ特価￥15600
Ⓑ特価￥19800
(Ⓑはマウステーブル付)
620(幅)×700(奥)×1265(高)mm
中間棚板3段階調整可能

注番 A-3



特価￥29800

940(幅)×700(奥)×1265(高)mm
上から二番目の棚板は高さが100・165・369の3段階に調節可能。コンセント2個付

注番 A-4



特価￥30800

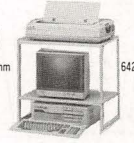
1100(幅)×780(奥)×850～1200(高)mm上段棚板は50mm間隔で高さの調節可能。キャスター付

注番 A-5



530(幅)×400(奥)×598(高)mm
特価￥9800

注番 A-6



642(幅)×400(奥)×600(高)mm
特価￥13800

注番 A-7



Ⓐ特価￥9800
Ⓑ特価￥12800
(Ⓑはヒジカケ付)

注番 A-8



635(幅)×420(奥)×690(高)mm
キーボードテーブルはスライド式
ハンドレスト付
特価￥16800

新作ゲームSOFT（送料1本400円、2本700円、3本以上1000円 内税表示）

ソフト名	割引価格	機種名
ア行		
アークスII	￥7,480	98/88/X68/MSX2
あ～くしゅ	￥5,780	98/88/X68/MSX2
アソコの幸福	￥10,880	98
アナザージェネシス	￥3,420	98
AYUMI	￥6,630	88
アリスたちの午後1・2	￥6,630	98/88/X68
アルバトロス2	￥8,330	98
アルバトロス2	￥7,480	MSX2
イーヴィル・ストーン	￥4,930	98/88/X1/X68/MSX2
イースII	￥6,630	98/88/X1/AV/MSX2
イースIII・ワンダラーズフロムイース	￥7,400	98/88/X68/MSX2
石遺	￥7,020	98/MSX2
維新の嵐	￥8,330	98/88/VA/X1/X68/MSX2D
維新の嵐	￥10,030	MSX2R
維新の嵐・CD付	￥10,450	98/88/VA/X1/X68/MSX2D
イミテーションは愛せない	￥5,780	98/88/X1/X68/77/MSX2
イントリューダー	￥5,780	88/MSX2
インベリアル・フォース	￥7,480	98
ヴァリスII	￥7,480	98/88/MSX2
ヴァリスII	￥8,330	X68
ウィザードリィV	￥10,880	98/88
ウォーターフロント・アドベンチャー	￥3,420	88
美しき獲物たち4～6	￥3,600	98/88/X1/MSX2
うろつき童子	￥5,780	98/88/X68/MSX2
AI囲碁2	￥10,880	98
栄冠は君に	￥8,080	98
A-JAX	￥7,480	X68
エイトレイクス・ゴルフ・クラブ	￥4,320	98
エクスタリアン	￥5,780	98/88/X68/MSX2
SDスナッチャー	￥8,330	MSX2
F-15ストライクイーグル	￥6,630	98/88
F-1スピリット3Dスペシャル	￥6,120	MSX2+
エメラルド・ドラゴン	￥7,480	88
エメラルド・ドラゴン	￥8,330	98/X68
エメラルド・伝説	￥6,630	98/88/X68
エントフューラー	￥5,780	98/88/X1/X68/AV/MSX2
おとめ ぱーてぃ	￥6,630	98/88
カ行		
ガールズ・パラダイス	￥6,630	98/88/MSX2
帰ってきた探偵団X	￥4,930	98/88/MSX2
繰り返は危険がいっぱい	￥6,630	98
陽炎迷宮	￥7,480	98/88/MSX2
ガンシップ	￥8,330	MSX2
ガンシップ	￥9,180	88
ガンシップ	￥10,030	98/X68
ガンダム・クラックオペレーション	￥7,480	98
GAMMA PLANET	￥5,220	X68
機甲師団	￥8,080	98
機動戦士ガンダム	￥5,780	98/88/MSX2
気分はばすてるたち!/	￥6,630	98/88/X68/MSX2
きまぐれオレンジロード	￥6,630	98/88/MSX2
ギャラガ'88	￥6,970	X68
キャンペン版・大戦略II	￥7,480	88
キャンペン版・大戦略II	￥8,330	98
きゃんきゃんバニー・スペリオール	￥5,780	98/88/MSX2
キューブ・ランナー	￥6,630	X68
銀河英雄伝説	￥7,480	98/88/X68/MSX2
禁断のパラダイス	￥5,780	98/88/X1/X68/AV/MSX2
クォース	￥4,930	MSX2
クォース	￥5,780	X68
クォーター・スタッフ	￥8,820	98
グラナダ	￥7,480	X68
グラフサウルス	￥8,330	MSX2
グラムキャッツ	￥6,630	MSX2
クリムゾン3	￥7,400	88/MSX2
激突ペナントレース2	￥5,360	MSX2
源平討魔伝	￥6,630	X68
神戸恋愛物語	￥7,480	98/88/X68
コスモスクラブ	￥7,480	98/88/MSX2
琥珀色の遺言	￥8,330	98/88/X1/X68/AV/MSX2
殺しのドレス2	￥5,780	98/88/MSX2
サ行		
サーク	￥7,480	98/88/X68/MSX2
サイレントメビウス	￥12,580	98
斬	￥8,330	98/88/X68
斬・シナリオコレクション1・2	￥3,780	98/X68
斬・パワーアップユーティリティ	￥4,320	98
三国志II	￥14,280	TOWNS
三国志II	￥12,580	98/88/X1/MSX2
三国志II・CD付	￥14,620	98/88/X1/MSX2
サンダーブレード	￥8,550	X68
シェナン・ドラゴン	￥5,780	88/MSX2
ジェノサイド	￥7,480	X68
ジェミニウイング	￥7,480	X68
紫禁城	￥6,120	MSX2
四川省	￥5,780	98
シムシティ	￥8,330	98
上海II	￥5,780	98/88/X68/MSX2
雀皇登竜門	￥8,330	98
シュヴァルツシルトII	￥8,330	88/MSX2
上流指令	￥3,420	98
ジンギスカン	￥8,330	98/88/X1/X68/77
ジンギスカン	￥7,480	MSX2
シンセサウルス Ver.2	￥6,630	MSX2
秦始皇帝	￥6,630	98
水滸伝	￥8,330	98/88/X1/X68/AV/MSX2D
水滸伝	￥10,030	MSX2R
水滸伝・CD付	￥10,370	98/88/X1/X68/AV/MSX2D
スーパー大戦略	￥6,800	88/X1
スーパー大戦略	￥7,480	98/X68/MSX2D
スーパー大戦略マップコレクション	￥4,500	98/X68
スーパーハングオン	￥7,920	X68
スーパークイズ	￥5,780	MSX2
スクール・うぉーず	￥5,780	98/88
雀ボーグすずめ	￥6,630	98/88
スタートレーダー	￥7,400	98/88
ストロベリー大戦略	￥5,780	98
スペースハリアー	￥6,630	88
スライミャー	￥6,380	X68
スライミャー	￥5,780	X1
スロープ	￥6,630	98/88
セーラー服戦士フェリス	￥5,780	98/88/MSX2
世界でいちばん君が好き/	￥4,930	98/88
せまってみたい	￥5,780	98/88/MSX2
ZERO	￥7,480	98/88/X68/MSX2
戦略空軍	￥7,480	98
倉庫番パーフェクト	￥5,780	98/88/X1/X68/MSX2
ソーサリアン	￥8,330	98/88/VA/X1
ソーサリアン・追加シナリオ1～3	￥3,420	98/88/VA/X1
ソーサリアン・ユーティリティー	￥3,420	98/88/VA/X1
ソリッド・スネーク・メタルギア2	￥8,160	98
タ行		
ダークレイス	￥8,160	98
大海令	￥10,880	98/X68
大航海時代	￥8,330	98/88/X1
大航海時代・CD付	￥10,370	98/88
大戦略III	￥8,330	98
太平洋の嵐DX	￥12,580	98/VA
ダウンタウン熱血物語	￥7,480	X68
タッグ・オブ・ウォー	￥5,780	98/88/X68
堕天使KYOKO	￥6,630	98/88/X1/X68/MSX2
ダ・ビンチ	￥5,780	88/X1/77
ダンガイオー	￥7,480	88
地球防衛軍II	￥8,080	98/X68
つくねちゃんの大冒険	￥6,630	98
D-Again	￥7,480	98/X68
D.C.コネクション	￥7,480	88/MSX2
DD倶楽部	￥8,330	MSX2
D.P.S.SG	￥5,780	98/VA/X68
ディ・ウォーズ	￥3,420	98
ディスクNG2	￥4,320	MSX2
提督の決断	￥12,580	98/VA/X68
提督の決断・CD付	￥14,620	98/VA/X68
D・P・S	￥4,930	98/88/VA/X68
ティル・ナ・ノーグII	￥8,330	98
ティル・ナ・ノーグ	￥7,480	88
デザート	￥5,780	98/88
デ・ジャ	￥5,780	98/88/MSX2
テトリス	￥5,780	98/88/X1/X68/77/MSX2D
DUEL	￥7,400	98/88
デリンジャー	￥7,480	98/88/MSX2
天下統一	￥8,330	98/X68
天九牌	￥5,780	98/88/X68/MSX2
天使たちの午後III	￥7,480	98/88/MSX2
天使たちの午後・番外III	￥7,480	98/88/X68/MSX2
天と地と	￥10,880	98
電脳学園1	￥7,480	98/88/MSX2
電脳学園2～3	￥7,480	98/88
電脳将棋II・永世名人	￥8,830	98
DOLL	￥6,630	98/88/MSX2
どきどきカードリーグ	￥4,930	98/88/MSX2
ときめきチェリーボックス	￥5,780	X68
ドラゴンスレイヤー 英雄伝説	￥7,400	98/88/MSX2 TOWNS
ドラゴンナイト	￥5,780	98/88/MSX2
ドラゴンスピリット	￥7,480	X68
トリロジー・久鬼妖華真伝	￥5,780	98/88/X68/MSX2
トワイライトゾーン3	￥5,780	88
トワイライトゾーン4・特別編	￥6,630	98 88
トンネルズ&トロルーズ	￥8,250	X68
ナ行		
ナイトアームズ	￥8,250	X68
長くて甘い夜	￥6,630	98/88/X1/MSX2
鳴門秘秘帳	￥5,780	98/88/X1/X68/MSX2
南海の死闘	￥7,480	98/X68
ニュージーランドストーリー	￥7,480	X68
ぬかたのおおきみ	￥6,630	98/88/X1/X68/MSX2
信長の野望・戦国群雄伝	￥8,330	98/88/X1/X68/AV/MSX2D
信長の野望・戦国群雄伝	￥10,030	MSX2R
信長の野望・戦国群雄伝CD付	￥10,370	98/88/X1/X68/MSX2D
ハ行		
はあちゃけあやよさん	￥3,420	98/88/X68/MSX2
バーミリオン	￥5,780	98/88
ハイドライドIII SV	￥6,630	98
バズニック	￥6,630	98/X68
バズルビア	￥6,630	98
バトル	￥10,880	98/VA/X68
バブルボブル	￥6,120	X68
ハラキリ	￥7,400	88
バランスオブパワー	￥11,520	98/88/MSX2
バルーサの復讐	￥7,480	X68
遥かなるオーガスタ	￥10,880	98
バルバトゥスの魔女	￥6,630	88
晴れのちおおさわぎ	￥4,930	98/88/MSX2
パワフルえあじゃん2	￥6,630	98/88/X1/X68/MSX2
ビーチアップ2～5	￥3,420	MSX2
ピアス	￥5,780	98/88
ビート・バイズ	￥7,480	98
蟠少女NORIKO	￥6,630	98/88/X1/X68/MSX2
ピュア	￥5,780	98/88
ぴんきい・ぼんきい1-3	￥4,930	98/88/MSX2
ぴんくショックバイレーツ	￥3,420	98
ファイアーホーク・テクザー2	￥6,630	88/MSX2
ファイナル・ファンタジー	￥6,630	MSX2
ファミクルパロディック2	￥5,780	MSX2
ファンタジーIII	￥8,820	98/88/X1/X68/AV/MSX2
ファンタジーゾーン	￥7,020	X68
ファンデーション	￥5,780	98/88
V'BALL	￥7,020	X68
フォクシー	￥5,780	98/88
BURAI・上巻	￥7,480	98/88/MSX2
フラッピー2	￥7,480	X68
フラッピーグラス	￥4,930	98
ブラック・レインボウ	￥7,480	98
プリンス・オブ・ペルシャ	￥7,480	98
ブルー・ウィンド	￥6,630	98/88/X68/MSX2
ブルームーン・ストーリー	￥5,780	98/88
ブルトン・レイ	￥7,480	98
ブルトン・レイ シナリオ集	￥4,320	98
ブルトン・レイ・シナリオエディタ	￥4,930	98
プロディア	￥6,630	98/X68
ベロンチョ身体検査	￥5,780	98/88/MSX2
保存版ロードランナー	￥6,630	98
ポッキー	￥5,780	MSX2
ポッキー	￥6,630	98/88
ポピュラス	￥8,330	98/X68
ポピュラス・プロミストランド	￥4,320	98/X68
マ行		
マイト&マジック2	￥8,820	98/88/X1/X68/AV/MSX2
魔王の幻影	￥6,630	98/88
魔剣士KUMIKO	￥6,630	98/88/X1/X68/MSX2
マスター・オブ・モンスターズ	￥5,780	MSX2
マスター・オブ・モンスターズ	￥7,480	98
マスター・オブ・モンスターズ	￥6,800	88/X1
魔導物語1-2-3	￥7,480	MSX2
ミスティ1～4	￥4,500	98/88/X1/X68/MSX2
MIDIサウルス	￥16,830	MSX2
夢幻の心臓III	￥8,250	88
無敵刑事・大打撃	￥6,630	88
名監督II	￥8,820	98/VA/X68
めぞん一刻完結編	￥6,630	98/88/X1/77/MSX2D
めぞん一刻完結編	￥8,330	X68
メルルーン	￥7,480	98/88
ヤ行		
闇の血族	￥7,480	X68
やりたい放題2	￥5,780	98/88/X1/X68/AV/MSX2
遊撃王II・エアーコンバット	￥7,480	98
妖戯クラブ	￥5,780	X68
妖魔降臨	￥6,630	MSX2
夜の天使たち	￥7,480	98/88/X68/MSX2
ラ行		
ラ・ヴァルー	￥7,480	98/88/MSX2
ラグーン	￥7,480	X68
楽園の招待状	￥5,780	98/88
ラストハルマゲドン	￥6,630	98/88/X1/MSX2
ラストハルマゲドン	￥8,330	X68
ランス	￥5,780	98/88/VA/X68/MSX2
ランス2	￥5,780	98
ランペルルール	￥8,330	88
ランペルルール・CD付	￥10,370	88
らんらん狂走曲	￥6,630	98/88
リウィード	￥5,780	X68
リガルード	￥6,630	98
リップスティックADV2	￥5,780	98/88
RYU	￥9,860	98
リングマスター	￥7,480	X68
リングマスターII	￥6,630	98
ルーンマスター2	￥3,500	MSX2
ルージュ	￥5,780	98/88
ルーンワース・黒衣の貴公子	￥7,480	98/88/X68/MSX2
レナム	￥8,330	98/X68
レナム	￥7,480	MSX2
ローグ・アライアンス	￥8,820	98/88/VA/X1/X68/MSX2
ロードス島戦記	￥8,330	98/VA/MSX2
ロードス島戦記・福神漬	￥3,420	98/MSX2
ロボ・クラッシュ	￥6,630	MSX2
ロンメル	￥7,480	98
ワールドコート	￥7,480	X68

夏休み期間中（8月31日まで）ゲームソフトを2本以上お買い上げ頂きますと、送料を無料サービスいたします。更に、3本以上お買い上げ頂きましたお客様には、ディスククリーナーも差し上げます。

聖和ライフサービス

〒142 東京都品川区旗の台5-1-6 周ビル3F

銀行口座 太陽神戸三井銀行　旗の台支店　普通口座：3304231
銀行振込 お電話のうえ、上記の口座にお振込み下さい。(ゲームソフトは書留をご利用下さい)
現金書留 右記の申込書を同封の上、郵便局でお手続き下さい。
注　意 沖縄・離島の送料はゲームソフトを除いて別料金となります。
初期不良 お届けした商品に万一初期不良が発生した場合、10日以内にご連絡下さい。同一商品と交換させて頂きます。
総合保険 3万円以上のパソコン・ディスプレイ・プリンターには、メーカー保証に加えて東京海上火災の総合保険を一年間お付けしております。万一商品が、盗難・破損・火災・落雷・破裂・不注意による落下・取扱上の不注意による損害等、偶然の事故による損害が発生した場合、保険金が支払われます。

書留申込書BM9月号

フリガナ

住所〒

(TEL)

名前	年　月　日生　才
使用機種	5"・3.5"/2D・2DD・2HD

商品名
①　③
②　④

お知らせ　※8/21(火)、22(水)は連休とさせていただきます。

パソコンプラザ オクト

'90オクトで始まるパソコンワールド

☎03-730-6271

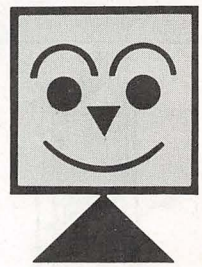
●営業時間 AM 11:00～9:00/日曜・祭日PM7:00　定休日 毎週火曜日

〒144 東京都大田区蒲田4-6-7 FAX 03-730-6273

オクト セレクテッドシステム

全国通販

9月末一括払いOK!! お得です。
手数料なし!! お店に遊びにおいでヨ!!
電話一本で、ハイ即納



OCT-1 システム インフォメーション

- ▶全商品保証付(メーカー保証+当社保障1年)
- ▶超低金利ハッピークレジット(1回～60回)頭金ナシOK!
- ▶ボーナス一括払いOK!! ボーナス2回払いOK!!
- ▶配達日の指定OK!(万全なサポート体制)
- ▶商品の組合せ自由! オクトフリーダムシステム
- ▶店頭デモンストレーション実施中

案内図



店頭セール実施中

オクト ロ1 蒲田 OPEN

フレッシュ・サマーセール実施中!!
9月末一括払いOK!! お得
手数料はなしですヨー ご利用下さい。

NEC PC-88フェア! これでカンペキ。組合せ自由!!

(送料¥2,000)

PC-8801MC2

- ●PC-8801MC2
- ●CVC-4681
- ●MD-2HD(10枚)
- ●ジョイカード(連射式)

限定

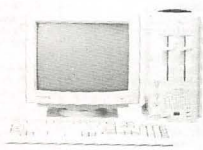
定価合計¥283,800

超特価¥158,000

PC-8801MC1

- ●PC-8801MC1
- ●CVC-4681
- ●MD-2HD10枚
- ●ジョイカード(連射式)

定価合計¥252,800



楽しさケタ違い CD-ROM!!

特価¥148,000

PC-98DO

★98と88のソフトが1台で楽しめるマルチピューター!!

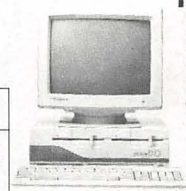
パソコン活用セミナー

●ハードウエアのチェック・キーボードレッスンからプログラミングの手引まで行なえるソフトです。

定価¥9,800

PC-98DO

- ●PC-98DO
- ●CVC-4681
- ●MD-2HD10枚
- ●マウス
- ●パソコン活用セミナー



定価合計¥382,800

超特価¥226,000

PC-8801FE2

TVとつなげる本格パソコン!! ビデオ出力を装備してるから家庭にあるTVでゲームがすぐに楽しめるゾ!!



PC-8801FE2

- ●PC-8801FE2
- ●CVC-4681
- ●MD-2D(10枚)
- ●ジョイカード(連射式)

定価合計¥203,800

特価¥118,000

PC-8801FE

限定セット

- ●PC-8801FE
- ●CVC-4681
- ●MD-2D(10枚)
- ●ジョイカード(連射式)



特価¥ 97,800

限定パソコンデスク

- ●3段キャスター付
- ●1175(H)×640(W)×600(D)

限定特価 ¥8,800



サムソン CVC-4681 定価 ¥84,800



- ●0.31mm NEW
- ●アナログ
- ●RGBカラー
- ●ノングレア
- ●回転台付
- ●640ドット×400ライン

★上記セットでディスプレイ変更の場合

- ●PC-KD853N……+¥22,000
- ●PC-KD854N……+¥ 6,000
- ●PC-KD862S……+¥30,000
- ●PC-KD863G……+¥47,000
- ●PC-TV354……+¥33,000
- ●PC-TV454……+¥44,000
- ●PC-TV455……+¥58,000
- ●CU-14FD……+¥ 3,000
- ●CU-14TV……+¥37,000
- ●CU-21HD……+¥68,000
- ●XC-1498II……+¥11,000

を、加算して下さい。

PC-88/98DOセット組合せディスプレイ!!

SHARP CU-14HD NEW

定価¥94,800

- ●スピーカー2ケ付
- ●4050文字アナログ
- ●0.31mmドットピッチ
- ●チルド台付



ディスプレイ変更の場合…+¥28,000

PC-88シリーズ用 プリンター コーナー (ケーブル・A4熱転写用紙100枚付)

送料¥1,000

NEC PC-PR101TL3

- ●24ドット熱転写漢字プリンター
- ●普通紙、OHPシート ハガキ印字OK



(定価¥69,800)特価¥45,000

EPSON AP-550EXPC

- ●24ドット熱転写漢字プリンター
- ●連続用紙の使用もOK!(トラクタ別売)
- ●ハガキ～B4縦まで印字OK!!



(定価¥64,800)特価¥41,500

STAR TX-24CL

- ●24ドット熱転写漢字プリンター
- ●7色カラー印字
- ●コピー用紙、ハガキにも印字OK!



(定価¥69,800)特価¥38,000

- ◉STAR CX-2410 (定価¥79,800) ……特価¥51,000
- ◉NEC PC-PR150H (定価¥84,800) ……特価¥58,000
- ◉EPSON AP-850PC (定価¥96,800) ……特価¥59,800
- ◉NEC PC-PR150VH (定価¥99,800) ……特価¥68,000

アプリケーションソフト (送料¥500)

ソフト名	内容	メディア	定価	特価
PI	ワープログラフィック	5D/5HD	¥40,000	¥28,000
SHOGUN 2	ワープログラフィック	5D/5HD	¥34,800	¥24,500
ユーカラart88	ワープログラフィック	5D/5HD	¥30,000	¥21,000
ユーカラチャート	グラフィック	5D/5HD	¥24,000	¥18,000
88CARD	データベース	5D/5HD	¥28,000	¥21,000
Kid 88	グラフィック	5D	¥25,000	¥18,000
Kid VA	グラフィック	5HD	¥28,000	¥20,000
880Term	通信	5D	¥ 9,900	¥ 9,900

周辺機器 (送料¥1,000)

商品名(型番)	内容	定価	特価
PC-8801-11	サウンドボード(MA/FA)	¥19,800	¥15,900
PC-8801-23	サウンドボードII(MKII)	¥39,800	¥31,900
PC-8801-24	サウンドボードII(FH/MH)	¥39,800	¥31,900
XE-1AJ	インテリジェント・コントローラー	¥23,800	¥18,000
PC-8872-	マウス	¥ 9,800	¥ 7,900
TN-MOUSE88	マウス	¥ 7,800	¥ 4,500
XE-1 PRO	ジョイスティック	¥ 9,500	¥ 8,000
PC-8801-30	CD-ROMドライブ	¥30,300	¥24,000
PC-8801-31	CD-ROMインター	¥34,800	¥27,800
XE-1AP	アナログ ジョイパット	¥13,800	¥11,000

ゲームソフトALL 25% off

注目!! 朝報です。9月末一括払いOK!! お得です。
手数料ナシだって!! ウーン、利用しなくっちゃネ!!

超低金利ハッピークレジットをご利用下さい。1回～60回までOKヨ!!

★ ■店頭にて、ゲームソフト25%OFF!!（税別）。超低金利ハッピークレジットを利用するダヨ！
■特に人気のある商品によっては、しばらくお待ち願うことがありますのでご了承下さい。

厳選された製品を、より安く、より早く、皆様のお手元に!!

広告掲載商品以外の製品も取扱っております。

X68000Ⅱ 新製品フェア 組合せセット!!

★現金特価は税別
★クレジット価格は送料・税込み
（送料￥2,000）

X68000EXPERTⅡ / EXPERTⅡ-HD

NEW



(A) CZ-603C-BK/GY
定価￥338,000
(B) CZ-613C-BK/GY
定価￥448,000

Aセット：EXPERTII（CZ-603C＋CZ-605D）
…定価￥453,000▶超特価!! TEL下さい。

12回	￥30,700	24回	￥16,200
36回	￥11,200	48回	￥8,700

Bセット：EXPERTII-HD（CZ-613C＋CZ-605D）
…定価￥563,000▶超特価!! TEL下さい。

12回	￥37,900	24回	￥20,000
36回	￥13,900	48回	￥10,800

X68000PROⅡ / PROⅡ-HD

NEW



(A) CZ-653C-BK/GY
定価￥285,000
(B) CZ-663C-BK/GY
定価￥395,000

Cセット：PROII（CZ-653C＋CZ-605D）
…定価￥400,000▶超特価!! TEL下さい。

12回	￥27,200	24回	￥14,300
36回	￥9,900	48回	￥7,700

Dセット：PROII-HD（CZ-663C＋CZ-605D）
…定価￥510,000▶超特価!! TEL下さい。

12回	￥34,500	24回	￥18,200
36回	￥12,600	48回	￥9,800

頭金ナシ!! 超低金利クレジット

- 頭金ナシ!!
- 1回～60回クレジットOK!!
- 組合せ自由!/ TEL下さい。

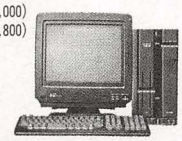
他のディスプレイ組合せ
①CZ-603D ②CZ-613D ③CU-21CD ④CU-21HD

上記の68000セットにプレゼント!!
- MD-2HD 10枚
- ジョイカード
- アフターバーナー（ゲーム）の3つをプレゼント

限定スペシャルセット

SHARP EXPERT-HD

- CZ-612C(BK)（￥466,000）
- CZ-602D(BK)（￥99,800）
- MD-2HD 10枚
- ジョイカート 2個
- ゲーム
（合計定価￥565,800）
★送料・消費税込み!!



超特価¥364,000

SUPER-HD特選セット

SUPER-HD



- CZ-623C-TN
- CZ-613D-TN
- MD-2HD 10枚
- ジョイカード(連射式)
- アフターバーナー
- シリコン・キーボード・カバー
（合計定価￥633,000）

12回	￥42,800	24回	￥22,600
36回	￥15,700	24回	￥12,200

大特価!! TEL下さい ●クレジット価格は送料・消費税込みです

プリンター（用紙付）（送料無料）

SHARP CZ-8PC3

24ドット熱転写カラー漢字プリンター
限定
大特価¥39,800

SHARP CZ-8PC4

48ドット熱転写カラー1漢字プリンター
限定
大特価 ~~¥64,800~~

X68000用周辺機器

形名	商品	定価	特価
CZ-6BE1A	1MB増設RAMボード	￥38,000	￥29,000
CZ-6BM1	MIDボード	￥26,800	大特価
AN-8TV	パソコンチューナー	￥35,800	大特価
CZ-8NJ2	インテリジェントコントローラー	￥23,800	￥19,000

X68000専用ハードディスク＝アイテック（送料¥1,000）
①IT-X640（定価¥158,000）……特価￥103,000
②IT-X680（定価¥198,000）……特価￥134,000

PC-286/386 スペシャルセット（パソコン活用セミナー付）（送料￥2,000）

EPSON PC-286VG-STD



- PC-286VG-STD
- CVC-4681
- MD-2HD（10枚）
- マウス
- パソコン活用セミナー

推奨 定価合計￥352,800
特価￥237,000

PC-386M-STD

- PC-386M-STD＋CVC-4681＋MF-2HD 5枚＋マウス＋パソコン活用セミナー
定価合計￥412,000
特価¥276,000

PC-386VR-STD

- PC-386VR-STD＋CVC-4681＋MD-2HD 10枚＋マウス＋パソコン活用セミナー
定価合計￥432,800
特価¥292,000

PC-286UX-STD

- PC-286UX-STD＋CVC-4681＋MD-2HD 10枚＋マウス＋パソコン活用セミナー
定価合計セミナー 定価合計￥352,800
特価¥225,000

モデムだよ～ん 送料¥1,000

NEC
- COMSTARS 2424/4…特価¥ 28,000
- COMSTARS 2424/5…特価¥ 32,500

オムロン
- MD-1200A III……特価¥ 14,800
- MD-12FS……特価¥ 15,000
- MD-24FP4……特価¥ 27,900
- MD-24FS4……特価¥ 31,000
- MD-24FS5……特価¥ 34,000
- MD-24FS7……特価¥ 44,000
- MD-24FC5……特価¥ 34,800

AIWA
- PV-A24MNP5……特価¥ 40,000
- PV-A24V42……特価¥ 32,500
- PV-A12……特価¥ 14,500
- PV-M24……特価¥ 29,000

ミュージカル・ツール（送料¥1,000）

ローランド
- ミュージ郎（￥158,000）……特価¥129,800
- ミュージ郎Jr.（￥98,000）……特価¥81,800

SNE
- サウンドオーケストラV（￥35,000）特価¥22,800
- サウンドオーケストラL（￥28,000）特価¥17,800
- リトルオーケストラ（￥22,000）特価¥14,300
- リトルオーケストラL（￥18,000）特価¥11,800
- サウンドMUSICIAN（￥25,000）特価¥15,900

ニーズ 限定
- FM-Iコンサート
定価￥29,800……大特価¥14,800

オクト特選セット（送料￥2,000）

NEC PC-9801RX21



- PC-9801RX21
- CVC-4681
- MD-2HD（10枚）
- マウス＋ゲーム
- パソコン活用セミナー

特価￥260,000

NEC PC-9801RS21



- PC-9801RS21
- CVC-4681
- MD-2HD 10枚
- マウス＋ゲーム
- パソコン活用セミナー

特価￥300,000

PC-286VF-STD 限定

- PC-286VF-STD＋CVC-4681＋MD-2HD 10枚＋マウス＋パソコン活用セミナー＋ゲーム

オクト大特価¥211,000

PC-9801RA21

- PC-9801RA21＋CVC-4681＋MD-2HD 10枚＋マウス＋パソコン活用セミナー＋ゲーム
特価¥357,000

PC-9801ES2

- PC-9801ES2＋CVC-4681＋MD-2HD 10枚＋マウス＋パソコン活用セミナー
特価¥340,000

上記各セットでディスプレイ変更の場合
- エプソン CR-4000（￥94,800）……＋￥14,000
- エプソン CR-5000（￥138,000）……＋￥54,000
- NEC PC-TV455（￥147,000）……＋￥58,000
- NEC PC-TV354（￥110,000）……＋￥34,000
- NEC PC-TV454（￥128,300）……＋￥44,000
- NEC N-5913L(G)（￥138,000）……＋￥52,000
- NEC PC-KD854N（￥84,800）……＋￥6,000
- NEC PC-KD853N（￥118,000）……＋￥23,000
- シャープ CU-14FD（￥74,800）……＋￥4,000
- シャープ CU-21HD（￥148,000）……＋￥68,000
- 三菱 XC-1498CMK II（￥107,000）…＋￥11,000
- 三菱 XC-1498C（￥99,800）……＋￥6,000

ハードディスク（送料￥1,000）

ウィンテク ●I/F、ケーブル付
- WD-40（40M/40ms）……特価¥59,800

緑電子
- Little-E40mk II（40M/39ms）……特価¥58,800

コンピュータリサーチ
- CRC-MH4B（40M/38ms）…特価¥61,000
- CRC-IHRC4/EC（40M/42ms）……特価¥64,000

ICM
- SRC-40（40M/28ms）……特価¥78,000

オクト推奨プリンター（送料￥1,000）

スター（ケーブル・用紙付）
- BR-2415（￥94,800）……特価¥50,000

スター
- CR-3415CL（￥148,000）……特価¥68,000

エプソン
- VP-1350PC（￥96,800）……特価¥65,000

エプソン
- VP-2050PC（￥158,000）……特価¥97,000

NEC
- PC-PR201GS（¥135,000）……特価¥91,000

パソコンラック

送料無料



Ⓐ5段キャスター付
キーボードが収納できるから、手元でマウス操作ができる!!
1325(H)×640(W)×700(D)
特価
¥16,000



Ⓑ4段キャスター付
どんなパソコンにもフレキシブルに対応!!
1245(H)×614(W)×600(D)
特価
¥12,000

新作ソフトがワンサカいっぱい、店頭セール実施中!! どんどんお店まで来てネ!!

店頭ゲームソフトオール25%off!/ビジネスソフト20%より特価中

★通信販売お申込みのご案内★

※輸送時のトラブル、初期不良の場合は新品と交換させていただきます。

お申込みはお電話でお願いします。お客様の〈住所〉〈氏名〉〈電話番号〉及び〈商品名〉をお知らせ下さい。●入金確認後ただちに商品をご送付いたします。

現金一括払い
銀行振込：お近くの銀行より（電信扱い）にてお振込み下さい。
現金書留：封筒の中に住所・氏名・商品名をご記入の上当社までお送り下さい。

クレジット
専用お申込用紙をお送り致します。ので、必要事項をご記入、ご捺印の上ご返送下さい。手続きは簡単です。

オクトラクラク クレジット

1回	2%	3回	2.5%	6回	3.5%	10回	5%	12回	5%	15回	7.5%
18回	9%	20回	10%	24回	11%	30回	14.5%	36回	15.5%	48回	20%

振込先
富士銀行 久ヶ原支店 当NO.1824
三菱銀行 蒲田支店 当No.0278691
株式会社 億人（オクト）

※掲載の価格は、多少とも変動しますので、まずはお電話にてご確認ください。
※銀行振込、または、現金書留でご注文の際には、あらかじめ電話でご確認の上、お申し込み下さい。
※上記料金には、消費税は含まれておりません。消費税が付加されますので、詳しくは、電話でお問合せ下さい。

パソコンハウス DYNA 日本全国お電話一本！通販システム

ファミコンソフト破格値で大放出!! すべて税込み金額!!

〈ゲームボーイ〉

オセロ	¥1,200
対局連珠	¥1,200
ロックンチェイス	¥1,200
スペースインベーダー	¥1,200
ピンボールパーティー	¥1,200
ルパン3世	¥1,200
キュービリオン	¥1,200
かこむん蛇	¥1,200
ペンギンくんウォーズ	¥1,200
ペンギンランド	¥1,200
平安京エイリアン	¥1,200
ボクシング	¥1,200
ハイパーロードランナー	¥1,200
パズルボーイ	¥1,200
ベースボールキッズ	¥1,200
ボーリング	¥1,200
フラッピースペシャル	¥1,200
トランプボーイ	¥1,200
爆裂戦士ウォーリア	¥1,200
ポパイ	¥1,200
パズルロード	¥1,200
プロディア	¥1,200
スヌーピー	¥1,200
ピンボール66匹のワニ大行進	¥1,500
クォース	¥1,500
フリップル	¥1,500
ビットマン	¥1,500
コスモタンク	¥1,500
ウルトラマン倶楽部	¥1,500
ゾイド伝説	¥1,500
カードゲーム	¥1,500
スーパーチャイニーズランド	¥1,500
ファニーフィールド	¥2,000
クイックス	¥2,000
スーパーマリオランド	¥2,000
テトリス	¥2,000
ゴルフ	¥2,000
テニス	¥2,000
ベースボール	¥2,000
モトクロスマニアックス	¥2,000
役満	¥2,000
レッドアリーマー	¥2,500
魔界SA・GA	¥2,500
天神怪戦	¥2,500
ドラキュラ伝説	¥2,500
デッドヒートスクランブル	¥2,500
倉庫番2	¥2,500
SDガンダム 戦国伝 国取物語	¥2,500
あやかしの城	¥2,500
サッカーボーイ	¥2,500
四川省	¥2,500
上海	¥2,500
バットマン	¥2,500

〈ファミコン〉

松本享の株式必勝学2	¥2,400
ドラゴンスピリット	¥2,400
カイの冒険	¥2,400
マインドシーカー	¥2,400
ウイロー	¥2,000
ドラゴンバスター2	¥1,300
クィンティー	¥1,300
チャイルズクエスト	¥1,300
ホーリーダイバー	¥1,300
クォース	¥2,400
ダンジョン&マジック	¥2,400
ケルナグール	¥2,400
ボンバーキング	¥2,400
落っことしパズルとんじゃん	¥2,400
ハイドライド3	¥2,400
ウイザードリー2	¥2,400
ベースボールスター	¥2,400
メジャーリーグ	¥2,400
ロードオブキング	¥2,400
ピンボールクエスト	¥2,400
聖闘士聖矢	¥2,400
ゾイド2	¥2,400
星霊狩り	¥2,400
忍者龍剣伝	¥3,800
スーパーマリオBro.	¥3,800
ジャジャ丸撃魔伝	¥3,800
激闘スタジアム	¥3,800
激突4駆バトル	¥3,800
黒鉄ヒロシの勝馬伝説	¥3,800
ゴルフ	¥3,800
影狼伝説	¥3,800
仮面の忍者 花丸	¥3,800
SDヒーロー総決戦	¥3,800
SDバトル大相撲平成ヒーロー場所	¥3,800
悪魔城伝説	¥3,800
怒3	¥3,800
キャプテン翼Ⅱ	¥5,100
ツインビー3	¥3,800
デッドフォックス	¥3,800
テトリス	¥3,800
熱血高校ドッジボール	¥3,800
パワーサッカー	¥3,800
ドラゴンクエスト	¥3,800
ドラゴンクエスト2	¥3,800
ファイアーエンブレム	¥3,800
ベストプレープロ野球2	¥3,800
ヘラクレスの栄光2	¥3,800
ロックマン2	¥3,800
レーサー4駆ジャパンカップ	¥4,300
ドラゴンクエスト3	¥4,300
バトルフリート	¥4,300
バットマン	¥4,300
ハットリス	¥4,300
パラメデス	¥4,300
ダウンタウン熱血物語	¥4,300
ダッシュ野郎	¥4,300
スーパーマリオBro.3	¥4,300
ゴルフッチオープン	¥4,300
甲子園	¥4,300
コズミックウォーズ	¥4,300
キャッスルクエスト	¥4,300
ガンヘッド	¥4,300
ウィッツ	¥4,300
ウイザードリー3	¥4,300
ウルトラマン倶楽部	¥4,300
チップとディールの大作戦	¥4,300
ディープダンジョン4	¥4,300
ドラゴンボール3	¥4,300
飛龍の拳3	¥4,300
ジンギスカン(CD付き)	¥6,500

〈PC-エンジン〉

凄の王伝説	¥1,600
定吉7番	¥1,600
ワンダーモモ	¥1,600
妖怪道中記	¥800
アームドF	¥2,000
ドラゴンスピリット	¥2,000
ナイトライダー	¥2,000
パラノイア	¥2,000
シャダ	¥2,000
rom²スタジアム(CD)	¥2,000
ぎゃんぶらあ自己中心派(CD)	¥2,400
忍者ウォーリアーズ	¥2,400
倉庫番WORLD	¥2,400
鏡の中のレジェント(CD)	¥3,000
シティーハンター	¥3,000
神武伝承	¥3,000
スペースインベーダー復活の日	¥3,000
ニュージーランドストーリー	¥3,000
BE BALL	¥3,000
プロディア	¥3,000
実戦株式必勝学	¥3,000
獣王記(CD)	¥2,400
ゴールデンアックス	¥3,000

〈メガドライブ〉

アレックスキッド	¥2,500
おそ松くん	¥2,500
スーパーハイドライド	¥2,500
ヴァーミリオン	¥3,000
カース	¥3,000
スペースハリアー	¥3,000
ZOOM	¥3,000
TATSUJIN	¥3,000
麻雀COP竜	¥3,000

〈本体など〉

ゲームボーイ	¥10,000
ゲームボーイ用通信ケーブル	¥1,300
ゲームボーイ用充電式ACアダプタ	¥3,000
PCエンジンシャトル	¥14,000
コアグラフィックス	¥17,000
スーパーグラフィックス	¥28,000
rom²システム	¥40,000
ファミコン	¥10,000
ファミコンディスクシステム	¥9,700
ファミコン用ACアダプタ	¥1,400
メガドライブ	¥15,000
ファミコンPCエンジン用 電波式RFボックス	¥1,200
PC用マルチタップ	¥1,800
ツインファミコン	¥24,000

ここにない商品も2〜4割引で多数あります。
TELにてお気軽に確認下さい。

パソコンハウス DYNA〈ダイナ〉

PC88シリーズ

商品名	定価	割引価格
ティルナノーグ	8,800	6,800
クリムゾン3	8,700	6,800
ルーンワース	8,800	6,800
Ys3	8,700	6,800
アークス2	8,800	6,800
あーくしゅ	6,800	5,300
サーク	8,800	6,800
夢幻の心臓3	9,700	7,500
サバッシュ	7,800	6,100
エメラルドドラゴン	8,800	6,800
ソーサリアン	9,800	7,600
ユーティリティー	3,800	3,000
シナリオVol.1	3,800	3,000
戦国ソーサリアン	3,800	3,000
ピラミッドソーサリアン	3,800	3,000
BURAI(上巻)	8,800	6,800
水龍士1	7,800	6,100
水龍士2	7,800	6,100
ミスティーブルー	8,800	6,800
神の聖都	9,800	7,600
怨霊戦記	9,800	7,600
琥珀色の遺言	9,800	7,600
メルルーン	8,800	6,800
シュヴァルツシルト	9,800	7,600
シュヴァルツシルト2	9,800	7,600
プラジエーター(FH以降)	7,800	6,100
パイレーツ	8,800	6,800
大航海時代	9,800	7,600
ランペルール	9,800	7,600
銀河英雄伝説+セット	11,600	9,000
マスターオブモンスターズ	8,000	6,200
三国志2	14,800	11,500
戦国群雄伝	9,800	7,600
維新の嵐	9,800	7,600
バトル	12,800	9,900
太平洋の嵐DX(VA専用)	14,800	11,500
提督の決断(VA専用)	14,800	11,500
キャンペーン版大戦略2	8,800	6,800
ボトムズ	7,800	6,100
デュエル	8,700	6,800
妖獣機甲兵ワードラゴン	8,700	6,800
ヴァリス2	8,800	6,800
銀河	7,800	6,100
上海2	6,800	5,300
ガンシップ	10,800	8,500
リーベルマヌーバーライナス	7,800	6,100
ファイアーホーク	7,800	6,100
ガンダムMSフィールド	6,800	5,300
めいず君	5,800	4,500
天九牌	6,800	5,300
テトリス	6,800	5,300
MUSIC BOX	2,980	2,300
ファーストクィーン(VA専用)	8,800	6,800
探偵団X	7,800	6,100
ランス	6,800	5,300
きゃんきゃんバニースペリオール	6,800	5,300
はれのち大騒ぎ	5,800	4,500
ピュア	6,800	5,300
スロープ	7,800	6,100
ドラゴンナイト	6,800	5,300
フルーツカクテル1	3,800	2,800
フルーツカクテル2	3,800	2,800
リップスティックADV	6,800	5,300
リップスティックADV2	6,800	5,300
ドラグーンアーマー	5,800	4,500
Foxy	6,800	5,300
イミテーションは愛せない	6,800	5,300
トワイライトゾーン4	7,800	6,100
DE・JA	6,800	5,300
うろつき童子	6,800	5,300
ホールチェイサー	5,800	4,500

PC98シリーズ

商品名	定価	割引価格
アシストカルク	9,800	7,600
アシストコール	9,800	7,600
アシストワード	9,800	7,600
アシストレター	9,800	7,600
アシストアート	9,800	7,600
アシストカード	9,800	7,600
天下統一	9,800	7,600
大海令	12,800	9,900
大海令 南海の死闘	8,800	6,800
太平洋の嵐DX	14,800	11,500
A列車で行こう2	12,800	9,900
FarsideMoon	9,500	7,400
機甲師団	9,500	7,400
キャンペーン版大戦略2	9,800	7,600
大戦略3	9,800	7,600
大戦略3シナリオ激闘編	4,800	3,500
大戦略3シナリオ赤の逆襲	4,800	3,500
提督の決断	14,800	11,500
三国志2	14,800	11,500
戦国群雄伝	9,800	7,600
維新の嵐	9,800	7,600
ジンギスカン	9,800	7,600
シュヴァルツシルト	9,800	7,600
シュヴァルツシルト2	9,800	7,600
インペリアルフォース	8,800	6,800
マスターオブモンスターズ	8,800	6,800
銀河英雄伝説+セット	11,600	9,000
斬(ZAN)アナログ版	9,800	7,600
斬パワーアップユーティリティー	4,800	3,800
斬シナリオ集1,2	4,200	3,300
ポピュラス	9,800	7,600
ポピュラス プロミストランド	4,800	3,800
栄冠は君に	9,500	7,400
バトル	12,800	9,900
DUEL98	8,700	6,800
ブルトンレイ	8,800	6,800
エメラルドドラゴン	9,800	7,600
ドラゴンスレーヤー6	8,700	6,800
サバッシュ	8,800	6,800
ルーンワース	8,800	6,800
Ys3	8,700	6,800
ヴァリス2	8,800	6,800
ティルナノーグ	9,800	7,600
ティルナノーグ2	9,800	7,600
ソーサリアン	9,800	7,600
ソーサリアンユーティリティー	3,800	3,000
ソーサリアンシナリオVol.1	3,800	3,000
戦国ソーサリアン	3,800	3,000
ピラミッドソーサリアン	3,800	3,000
デスブリンガー	9,800	7,600
ロードス島戦記	9,800	7,600
ARCUS2	8,800	6,800
エアーコンバット(遊撃王2)	8,800	6,800
ガンシップ	11,800	9,000
パイレーツ	9,800	7,600
プリンスオブペルシャ	8,800	6,800
遥かなるオーガスタ	12,800	9,900
エイトレークスG.C.	4,800	3,800
ダブルイーグル	9,500	7,400
麻雀悟空	9,800	7,600
麻雀大会	9,800	7,600
RYU	11,600	9,000
永世名人	9,800	7,600
三連星	14,800	11,500
フラッピーPLUS	5,800	4,500
上海2	6,800	5,300
保存版ロードランナー	7,800	6,100
テトリス	6,800	5,300
電脳学園1,2,3	8,800	6,800
FOXY	6,800	5,300
ストロベリー大戦略	6,800	5,300
ピュア	6,800	5,300
DPS	5,800	4,500
DEJA	6,800	5,300
ランス	6,800	5,300
ランス2	6,800	5,300
きゃんきゃんバニースペリオール	6,800	5,300
うろつき童子	6,800	5,300
ドラゴンナイト	6,800	5,300
殺しのドレス2	6,800	5,300
リップスティックADV2	6,800	5,300
ドラグーンアーマー	5,800	4,500
長くて甘い夜	7,800	6,100
スロープ	7,800	6,100

X68000シリーズ

商品名	定価	割引価格
天下統一	9,800	7,600
斬	9,800	7,600
戦国群雄伝	9,800	7,600
大海令	12,800	9,900
大海令 南海の死闘	8,800	6,800
FarSideMoon	9,500	7,400
A列車で行こう2	9,500	7,400
スーパー大戦略	8,800	6,800

全国通販システム ●まずお電話でお申込みください。

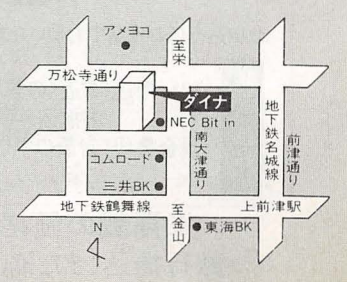
ハード商品のお支払いはお好きな方法で！

①**現金書留**／右記住所へ送金ください。
②**銀行振込**〈振込先〉岡崎信用金庫瑞穂支店(普)16804
③**代金着払**／商品と引替に代金をお支払いください。手数料が必要です。
※クレジットもOK、詳しくはお電話でお問合せください。

流通事情により、価格変動する事がございますのでご了承ください。

パソコンハウス**ダイナ**

〒460 名古屋市中区大須3-31-28
営業時間AM10:00〜PM8:00(年中無休)



どこにも負けない ダイナプライスで クレジットも大歓迎!

PANASONIC FS-A1WSX



■ ￥69,800

Dyna特価 ￥49,800

SONY HB-F1XV

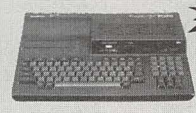


■ ￥69,800

Dyna特価 ￥51,500

SANYO PHC-70FD

激安 限定

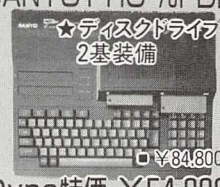


■ ￥64,800

Dyna特価 ￥42,500

SANYO PHC-70FD2

☆ディスクドライブ2基装備



■ ￥84,800

Dyna特価 ￥54,800

SANYO CMT-A14F1

★MSX用14型カラーCRT



■ ￥64,800

Dyna特価 ￥39,800

ダイナ販売実績NO.1!!

EXPERT II

(CZ-603C・BK) ￥338,000 ＋ (CZ-604D・BK) ￥115,000



Dyna特価 ￥325,000

SHARP X68000シリーズ

★らくらくクレジットOK!!

PRO II (CZ-653C) ￥285,000 ＋ (CZ-604D) ￥94,800



Dyna特価 ￥272,000

	定価	割引価格
CZ653C	￥285,000	￥205,000
CZ663C	￥395,000	￥285,000
CZ603C	￥338,000	￥244,000
CZ613C	￥448,000	￥322,000

	定価	割引価格
CZ603D	￥ 84,800	￥ 61,000
CZ613D	￥135,000	￥ 97,000
CZ604D	￥ 94,800	￥ 68,800
CZ605D	￥115,000	￥ 82,800

日本エレクトロニクス EX-4

☆MSX拡張スロットボックス



Dyna特価 ￥23,800

SONY HBD-F1

★MSX用3.5″フロッピーディスクドライブ



■ ￥35,800

Dyna特価 ￥29,800

PANASONIC FS-PC1

★48ドット熱転写カラープリンター

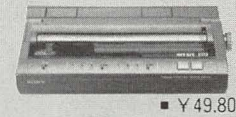


■ ￥59,800

Dyna特価 ￥46,800

SONY HBP-F1C

熱転写カラープリンター



■ ￥49,800

Dyna特価 ￥39,800

☎052-261-7830

東京☎03-5261-0076

Call me!!

商品名	定価	割引価格
銀河英雄伝説	8,800	6,800
ファーストクィーン	8,800	6,800
クォース	6,800	5,300
ポピュラス	9,800	7,600
ポピュラス プロミストランド	4,800	3,800
テトリス	6,800	5,300
天九牌	6,800	5,300
琉球	5,800	4,500
フラッピー2	8,800	7,300
上海2	8,800	6,800
サバッシュ	8,800	6,800
デスブリンガー	9,800	7,600
ラストハルマゲドン	9,800	7,600
サーク	8,800	6,800
ジェノサイド	8,800	6,800
メタルサイト	8,800	6,800
スタークルーザー	8,800	6,800
サンダーフォース2	9,800	7,600
レナム	9,800	7,600
A JAX	8,800	6,800
アルフェイム	9,800	7,600
グラナダ	8,800	6,800
ZERO	8,800	6,800
ナイトアームズ	9,700	7,500
ギャラガ'88	8,200	6,400
アフターバーナー	9,200	7,200
帰り道は危険がいっぱい	7,800	6,100
夜の天使たち 私鉄沿線殺人事件	8,800	6,800
クレセントムーンがある	5,800	4,500
はっちゃけあやよさん	3,800	3,000
ときめきチェリーボックス	6,800	5,300
きゃんきゃんバニー	5,800	4,500
長くて甘い夜	7,800	6,100
天使たちの午後3	8,800	6,800
ランス2	6,800	5,300
ガールズパラダイス	7,800	6,100
リップスティックADV	6,800	5,300
DPS	5,800	4,500

MSX2/MSX2+シリーズ

商品名	定価	割引価格
(DISK)		
三国志2	14,800	11,500

商品名	定価	割引価格
戦国群雄伝	9,800	7,600
維新の嵐	9,800	7,600
銀河英雄伝説	8,800	6,800
銀河英雄伝説パワーアップセット	4,800	3,800
シュヴァルツシルト	9,800	7,600
マスターオブモンスターズ	6,800	5,300
スーパー大戦略	8,800	6,800
ガンダムMSフィールド	6,800	5,300
サーク	8,800	6,800
Ys3	8,700	6,800
ロードス島戦記	9,600	7,500
BURAI(上巻)	8,800	6,800
ファンタジー3	9,800	7,600
ヴァリス2	9,800	7,600
アンデッドライン	6,800	5,300
エグザイル2	8,800	6,800
アークス2	8,800	6,800
DCコネクション	8,800	6,800
琥珀色の遺言	9,800	7,600
ガウディ	9,800	7,600
神の聖都	9,800	7,600
銀河	6,800	5,300
テトリス	6,800	5,300
めいず君	5,800	4,500
シンセサウルスVer.2	7,800	6,100
グラフサウルス	9,800	7,600
アレスタ2	6,800	5,300
ガンシップ	9,800	7,600
ロボクラッシュ	7,800	6,100
電脳学園	8,800	6,800
プリンセスはストリートガール	6,800	5,300
せまってみたい	6,800	5,300
殺しのドレス	6,800	5,300
Foxy	6,800	5,300
DE・JA	6,800	5,300
うろつき童子	6,800	5,300
きゃんきゃんバニースペリオール	6,800	5,300
ドラゴンナイト	6,800	5,300
ランス	6,800	5,300
ポッキー	6,800	5,300
禁断のパラダイス	6,800	5,300
ぺろんちょ身体検査	6,800	5,300
妖魔降臨	7,800	6,100

商品名	定価	割引価格
(ROM)		
激突ペナントレース	6,300	4,900
ファミリースタジアム ペナント版	7,800	6,100
クォース	5,800	4,500

FM TOWNSシリーズ

商品名	定価	割引価格
アフターバーナー	9,800	7,600
シムシティー	8,800	6,800
ニュージーランドストーリー	9,800	7,600
遥かなるオーガスタ	12,800	9,900
DUAL TARGET	8,800	6,800
ダンジョンマスター	9,800	7,600
LINKAGE	9,800	7,600
AYA	8,800	6,800

バックアップツール

商品名	割引価格
ファイルマスターVer.2(98)	16,500
ファイルマスター(88,X1)	11,300
ファイルマスター(MSX2)	7,700
ファイルマスター(ダイナブック)	13,800
ウイザード98本体	15,600
ウイザード88本体	11,300
ニュータイプ(88)NEW Ver	15,500
Formura68K Ver.2	18,500
天下無敵(MSX2)	2,000
バックアッププロ68K	2,000
シャドウ(88)	2,000
影武者(98)	2,000
TWINCOPY(98,88,MSX2,X68)	2,000

特価￥1,980コーナー!!

まとめて、2本お買い上げの場合は1本￥1,750
3本お買い上げの場合は1本￥1,500
5本以上で、なんと1本￥1,000!!

商品名	定価	割引価格
(88)		
女の子けーさつ	7,800	1,980
GALWARSきゃぴきゃぴるん	6,800	1,980

商品名	定価	割引価格
おとめパーティー	7,800	1,980
まじかるぽっくす	4,800	1,980
ビリヤードきゃぴきゃぴるん	7,800	1,980
ゴルフきゃぴきゃぴるん	7,800	1,980
ときめきSESIL	7,800	1,980
(98)5インチのみ		
死体置場で夕食を	9,800	1,980
お嬢様くらぶ	6,800	1,980
ビリヤードきゃぴきゃぴるん	7,800	1,980
リガルード	7,800	1,980
(MSX2)		
プログラムライブラリー50本入 No.1~3.5		各1,980
死体置場で夕食を		1,980
単機ウルフAT		1,980

サプライ

商品名	定価	割引価格
ノーブランド 5" 2HD 10枚		550
ノーブランド 3.5" 2HD 10枚		1,200
ノーブランド 3.5" 2DD 10枚		1,000
バスマウス(98)	5,800	2,600
ブラックマウス(88,MSX)	7,700	4,100
連射パッド(MSX,X68)		1,500
コニカ 3.5" 2DD 10枚		1,200

掲載商品25%OFF(一部商品は20%OFF)!!
掲載されてない商品も20%OFF!!
TELにてお気軽にお問い合わせ下さい。

ソフトお申し込み方法

ファミコン・ソフトのお申し込み方法は3種類!!

代金着払　TELにてお気軽にお申し込み下さい。手数料300~1000円。
一番早くお届けできます。

現金書留　郵便局より、代金送料を注文用紙同封の上送って下さい。
おつりのないようお願いします。

銀行振込　TELにてお申し込みの後、銀行より代金送料を振り込んで下さい。

送料　1本500円　2本800円　3本以上は　350円×本数

ハード商品は税別
ソフト商品は税込価格です。

パソコンハウス ダイナ
〒460 名古屋市中区大須3-31-28 山惣ビル2F

●ご注文・お問合せは 営業時間 AM10時~PM8時 年中無休
☎052-261-8080

(キリトリ線)

注文書　注文商品名

お名前　TEL　(　)

ご住所 〒　お持ちのパソコンの種類
本体名/
テレビ/
プリンター/

Sofmap
For Computer Communication Age
株式会社ソフマップ

TV 日本テレビ、TBS、フジテレビ、テレビ朝日、テレビ東京系列でCM放映中!!

直営10店舗

年中無休

ただ物を売るのではありません。
心を売るのでもありません。
私たちがお届けしたいのは満足感です。
お客様が何を望み、どう応えれば
喜んでもらえるのか。
私たち一人一人がいつもお客様の立場になって考
私たちの仕事はそこから出発しています。



安心をお届けします。

No.1 システム

●ただ今、30万円以上お買い上げのお客様には、パソコンを100%活用するためのノウハウがぎっしり詰まったビデオソフト4種類（PC入門編、Macintosh入門編、デザイナー編、ビジネス編）のうちお好きなソフトをプレゼント!! ソフトのみご希望の方は、実費¥2,900にておわけしております。

高価な品物だから、ショップも慎重に選びたい。

No.1 クレジットシステム

1. 9ヶ月先からのお支払いOK
スキップクレジットを御利用になれば支払い開始月を1ヶ月から、最長9ヶ月先までおくらせる事が出来ます。

2. 月々¥1,000からのお支払いOK
月々のお支払い金額の設定が¥1,000からOK。

3. 84回払いもOK
お客様のプランに合わせて、1回から最長84回まで支払い回数をお選びいただけます。

4. ステップアップクレジット
お客様のプランに合わせて、毎月のお支払い金額を徐々に増やしていくシステムです。例えば、1年目は¥3,000、2年目は¥6,000というように、御自由に設定することができます。

5. ボーナス8回払いもOK
毎月の支払いは0（ゼロ）、ボーナス時のみのお支払いでクレジットが御利用になれます。回数は1,2回の他、4・6・8回払いまでOK。

6. 業界No.1の低金利

支払い回数	1	3	6	10	12	15	18	20	24	30	36	42	48	54	60	66	72	78	84
他社金利	3	4	5	7	9	10	12	13	16	19	21	25	28	31	35	—	—	—	—
ソフマップ金利	2.0	2.5	3.5	5.0	5.0	8.0	10.0	10.0	10.5	14.5	14.5	18	19	23.5	24.5	30	32	35.5	38.5

7. カードクレジット
各種クレジットカードが店頭だけでなく、通信販売でも御利用になれます。詳しくはお気軽にお問い合わせ下さい。

8. カレッジクレジット
保証人なしで、学生の方でもクレジットが御利用できます。（20歳以上）

No.1 下取りシステム

お持ちの機種を下取りに出して、新品に買替えようと思っている方、ソフマップに御相談下さい。買取り価格がどこよりも高く、新品の販売価格がどこよりも安いから、当然どこよりもお得な条件でお買求めいただけます。又、差額を商品券でお支払いもできます。

No.1 配送システム

到着日指定、夜間配送システム
お客様のご都合に合わせて配送させていただきます。機種によっては、夜間配送できないものがあります。

代金引換システム（要手数料）
係員が品物をお届けに行きますので、その時にお支払い下さい。

No.1 サポートシステム

1. 初期不良交換期間3ヶ月
●万一、お届けした商品が不良の場合、お買い上げ日より3ヶ月以内なら、同等品と即、交換致します。

2. 新品パソコン3年保証
●メーカー保証が1年の場合、メーカー保証1年＋ソフマップ保証2年の計3年間の保証になります。

3. 中古パソコン1年保証
●中古パソコン本体は、1年間保証致します。（ディスプレイプリンタ等は6ヶ月保証となります）

4 新品パソコン買取り保証
●1ヶ月以内であれば必ず買取り保証金額で、下取り、買取り致します。

5. 永久買取り保証
●古くなったパソコン、スクラップ寸前のパソコンでもOK!! どんなパソコンでも、どこよりも高く買い取ります。

ACCEL TOMATO series ICM LAND OMRON 株式会社メルコ maxell I-O DATA SONY FUJI FILM Caravelle WINTECH

新品パソコン・ワープロ・周辺機器・他

価格は7月24日現在のものです。

●新品パソコン3年保証●新品ワープロ2年保証●初期不良交換期間3ケ月

新品 限定50セット

クレジットも御利用になれます。

●NEC	PC-9801 RX21	¥338,000
●大字(デウ)	HCM-401J (ドットピッチ0.31,カラーCRT)	¥ 84,800
●STAR	BR-2415	¥ 94,800
	標準価格合計	¥517,600

43%OFF

Sofmap特価 ¥295,000

36%OFF
NEC PC-9801RX21
標準価格¥338,000
¥215,000

29%OFF
EPSON PC-286VG-STD
標準価格¥268,000
¥189,800

EPSON PC-286 BOOK-STD
標準価格¥258,000
ソフマップ特価 ¥お電話にて

SHARP X68000 EXPERT II
標準価格¥338,000
ソフマップ特価 ¥お電話にて

FUJITSU モデル2H FM TOWNS
標準価格¥548,000
ソフマップ特価 ¥お電話にて

TOSHIBA J-3100 SS-002
標準価格¥228,000
ソフマップ特価 ¥お電話にて

本体

●NEC	PC-9801RA21	¥498,000	➡¥お電話にて
●NEC	PC-9801RS21	¥398,000	➡¥お電話にて
●NEC	PC-9801TmodelW2	¥548,000	➡¥お電話にて
●NEC	PC-9801TmodelS5	¥850,000	➡¥お電話にて
●NEC	PC-9801NS	¥298,000	➡¥229,000
●NEC	PC-9801N	¥248,000	➡¥172,800
●EPSON	PC-386VR-STD	¥348,000	➡¥お電話にて
●EPSON	PC-386M-STD	¥328,000	➡¥お電話にて
●EPSON	PC-286NoteF	¥198,000	➡¥お電話にて
●TOSHIBA	J-3100SS-02E	¥328,000	➡¥お電話にて
●TOSHIBA	T-1000(ダイナブック米国版)	¥——	➡¥お電話にて

モニター

●NEC	PC-KD854N	¥ 84,800	➡¥46,000
●NEC	PC-KD853N	¥118,000	➡¥59,800
●NEC	PC-KD862S	¥ 99,800	➡¥69,000
●NEC	PC-TV454	¥128,300	➡¥75,800
●NEC	PC-TV455	¥147,000	➡¥86,000
●NEC	N-5913U	¥120,000	➡¥85,000
●MITSUBISHI	XC-1498CII	¥107,000	➡¥お電話にて
●SHARP	CU-14FD	¥ 74,800	➡¥44,800
●EPSON	CR-4000	¥ 94,800	➡¥お電話にて
●ACCEL	アクセルビジョン	¥ 99,800	➡¥43,000
●EPSON	CR-5000	¥138,000	➡¥お電話にて

プリンター

●NEC	PC-PR201GS	¥135,000	➡¥96,800
●NEC	PC-PR201J	¥215,000	➡¥135,000
●NEC	PC-PR201X	¥275,000	➡¥183,000
●NEC	PC-PR101GS	¥115,000	➡¥79,800
●NEC	PC-PR101TL3	¥ 69,800	➡¥46,000
●NEC	PC-PR150VH	¥ 99,800	➡¥お電話にて
●NEC	NM-4150	¥245,000	➡¥129,000
●EPSON	VP-2050PC	¥158,000	➡¥104,000
●EPSON	AP-850PC	¥ 96,800	➡¥68,000
●Canon	BJ-130J	¥198,000	➡¥133,000
●Star	CR-3415CL	¥148,000	➡¥69,800

ワープロ

●NEC	文豪ミニ7RA	¥278,000	➡¥173,000
●NEC	文豪ミニ5RG	¥148,000	➡¥105,000
●NEC	文豪ミニ5RD	¥188,000	➡¥113,000
●TOSHIBA	ルポJW88F	¥165,000	➡¥お電話にて
●TOSHIBA	ルポJW95FG	¥198,000	➡¥お電話にて
●TOSHIBA	ルポJW95HD	¥228,000	➡¥お電話にて
●Canon	キャノワードα50	¥198,000	➡¥お電話にて
●Panasonic	U1P-603Aix	¥198,000	➡¥139,000
●Fujitsu	オアシス30MX	¥148,000	➡¥お電話にて
●Fujitsu	オアシス30LXII	¥188,000	➡¥お電話にて
●Fujitsu	オアシス30AD	¥158,000	➡¥お電話にて

ハードディスク

●アイシーエム	SRC-40+I/F2750	¥138,000	➡¥102,000
●アイシーエム	SRC-80+I/F2750	¥188,000	➡¥139,000
●日本テクサ	TRUST40S	¥138,000	➡¥75,000
●日本テクサ	TRUST80S	¥218,000	➡¥118,000
●日本テクサ	TRUST40E	¥128,000	➡¥76,000
●日本テクサ	STATION40S+HA-55S	¥133,000	➡¥94,000
●ニューテック	NT100-55	¥198,000	➡¥138,000
●緑電子	PS-40+MDC551	¥127,800	➡¥93,000
●緑電子	PS-90+MDC551	¥197,800	➡¥144,000
●スナッパー	PD-40S	¥138,000	➡¥98,000
●アイテック	IT-SS40	¥138,000	➡¥82,000

ビジネスソフト

●一太郎Ver.4.3		¥ 58,000	➡¥36,500
●一太郎ダッシュ		¥ 39,000	➡¥26,400
●新松		¥ 58,000	➡¥35,500
●P1 EXE		¥ 48,000	➡¥29,300
●P1 EXE Plus		¥ 58,000	➡¥36,000
●花子 Ver.2		¥ 58,000	➡¥39,800
●CANDY 4		¥ 58,000	➡¥42,000
●ビジ・コンポ		¥ 40,000	➡¥25,800
●アシストシリーズ		¥ 9,700	➡¥ 7,280
●全略ハードディスク殿		¥ 18,000	➡¥12,000
●メモリープロ386		¥ 10,000	➡¥ 7,900
●ロータス1.2.3R2.2		¥ 98,000	➡¥59,800
●マルチプラン4.1		¥ 63,000	➡¥49,800
●ザ・カード3		¥ 48,000	➡¥34,800
●サクセスノート		¥ 39,000	➡¥29,250
●忍者PRO3		¥ 42,000	➡¥26,800
●クイックベーシック Ver.4.5		¥ 20,000	➡¥12,800
●ターボC2.0		¥ 29,800	➡¥22,000
●ロータスフリーランス		¥ 98,000	➡¥59,800
●まいとーく Ver.1.2		¥ 28,000	➡¥17,900
●ミュージ郎		¥158,000	➡¥126,400
●ミュージ郎Jr.		¥ 99,800	➡¥78,400
●TOPシリーズ		¥——	➡¥お電話にて
●PCAシリーズ		¥——	➡¥お電話にて

RAMボード

●メルコ	EMJ-1000mkIII	¥ 27,000	➡¥18,800
●メルコ	EMJ-2000mkIII	¥ 44,800	➡¥33,800
●メルコ	EMJ-4000mkIII	¥ 79,800	➡¥59,800
●メルコ	EXJ-200mkII	¥ 42,000	➡¥31,900
●メルコ	MRA-2000	¥ 49,800	➡¥33,800
●IOデータ機器	PIO-PC34H×2M	¥ 45,000	➡¥33,000
●IOデータ機器	PIO-PC34H×4M	¥ 80,000	➡¥59,000
●IOデータ機器	PIO-31SS-2MA	¥ 46,000	➡¥38,000
●メルコ	RCJ-2000	¥ 46,000	➡¥38,000

ドライブ・周辺機器

●ドライブアクセル	FDC-58	¥ 99,800	➡¥57,000
●ドライブアクセル	FDC-358	¥ 98,000	➡¥58,000
●モデム	オムロン MD-1200AIII	¥ 19,800	➡¥14,900
●モデム	オムロン MD-24FS5	¥ 49,800	➡¥34,500
●モデム	アイワ PV-A24MNP5	¥ 54,800	➡¥34,500
●サウンドボード	NEC PC-9801-26K	¥ 25,000	➡¥19,000
●ハンディースキャナー	オムロン HS-10R2	¥ 49,800	➡¥34,500
●マウス	NEC PC-9872R	¥ 10,000	➡¥ 7,980
●マウス	アクセル MS-1	¥——	➡¥ 2,600

●掲載価格は、消費税が含まれておりません。●御注文の前に必ず、商品の有無及び金額を確認して、その上で御送金下さい。

店頭に直接来られる方は
【東京03-258-3156 【大阪06-647-0562
【東京03-253-4230 【大阪06-633-7224

通信販売をご利用の方は
FAX.03-253-4290

札幌 011-865-7030	横浜 045-311-3441	広島 082-222-0604
仙台 022-268-3405	金沢 0762-21-7045	福岡 092-752-0044
新潟 0252-22-6139	名古屋 052-332-2117	高松 0878-34-8833

24時間テレフォンサービス ☎03-258-7910
フリーダイヤル 商品発送のお問合わせ 0120-08-0113
フリーダイヤル 故障・修理のお問合わせ 0120-11-0292

振込先 東京秋葉原店
三和銀行秋葉原支店(普)1012131
口座名義 ㈱ソフマップ

営業時間 年中無休●平日 AM11:00～PM8:00 ●日・祭日 AM10:00～PM7:00

株式会社ソフマップ
旧名マップジャパン

〒101 東京都千代田区外神田3丁目15番6号 小暮末広ビル1F
〒556 大阪市浪速区日本橋5丁目7番17号 ソフマップビル

●掲載の商品以外にも多数取り扱いしておりますので、お気軽にお問い合わせ下さい。又、商品在庫は毎日変動しますので品切れの際は御予約承ります。

■NEC・FUJITSU・SHARP・EPSON・SANYO・TOEI・TOSHIBA・MITSUBISHI・Star・Canon・ACCEL

Sofmap 冬のボーナス一括払い受付中！ TV

For Computer Communication Age

日本テレビ、TBS、フジテレビ、テレビ朝日、テレビ東京系列でCM放映中!!
直営10店舗

株式会社 ソフマップ　●商品の組合せ自由自在　●月々￥1,000からのお支払いOK！

御予算15万～30万円までのおすすめセット

NEC PC-9801RX21

CPU80286、640KB メモリ、1Mバイト5インチFDD 2台内蔵、フロッピーディスクモデル

月々¥1,600から

クレジット注文 No.1

PC-9801RX21〈本体〉……¥Sofmap特価
PC-KD854N〈14"カラーディスプレイ〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HDX10枚〉…¥Sofmap特価
標準価格¥446,800　**¥265,000**

¥ 1,600×72回	ボーナス ¥20,000×12回
¥ 3,300×48回	ボーナス ¥20,000× 8 回
¥ 6,600×48回	ボーナス　な　し
¥ 8,500×36回	ボーナス　な　し
¥ 12.300×48回	ボーナス　な　し

NEC PC-9801RX21

月々¥2,100から

クレジット注文 No.2

PC-9801RX21〈本体〉……¥Sofmap特価
HCM-401J〈ドットピッチ0.31 カラーCRT〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HDX10枚〉…¥Sofmap特価
標準価格¥446,800　**¥259,000**

¥ 2,100×60回	ボーナス ¥20,000×10回
¥ 3,100×48回	ボーナス ¥20,000× 8 回
¥ 5,400×60回	ボーナス　な　し
¥ 8,300×36回	ボーナス　な　し
¥ 14.300×20回	ボーナス　な　し

NEC PC-9801N

CPU V30搭載、ユーザーズメモリ640KB、3.5インチFDD1台内蔵、8階調バックライト付液晶ディスプレイ

月々¥1,500から

クレジット注文 No.3

PC-9801n〈本体〉……¥Sofmap特価
PC-9801n-19〈プリンタケーブル〉……¥Sofmap特価
PC-PR101TL3〈熱転写カラープリンタ〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈3.5"2HDX10枚〉…¥Sofmap特価
標準価格¥352,800　**¥232,000**

¥ 1,500×60回	ボーナス ¥20,000×10回
¥ 5,800×48回	ボーナス　な　し
¥ 7,400×36回	ボーナス　な　し
¥ 10,700×24回	ボーナス　な　し
¥ 14,200×18回	ボーナス　な　し

EPSON PC-286VG

CPU80286、16MHZ、NO WAIT、80MB HDD内蔵可能

月々¥1,900から

クレジット注文 No.4

PC-286VG・STD〈本体〉……¥Sofmap特価
CR-4000〈ドットピッチ0.31、14"カラーノングレア〉¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HDX10枚〉…¥Sofmap特価
標準価格¥386,800　**¥255,000**

¥ 1,900×84回	ボーナス ¥14,000×14回
¥ 5,400×60回	ボーナス　な　し
¥ 6,400×48回	ボーナス　な　し
¥ 8,200×36回	ボーナス　な　し
¥ 11.900×24回	ボーナス　な　し

EPSON PC-286VG

月々¥1,800から

クレジット注文 No.5

PC-286VG・STD〈本体〉……¥Sofmap特価
XC-1498C II〈14"カラーディスプレイ、チルトスタンド付〉¥Sofmap特価
MS-50HR〈PCマウス〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HDX10枚〉……¥Sofmap特価
標準価格¥405,800　**¥259,800**

¥ 1,800×48回	ボーナス ¥28,000× 8 回
¥ 2,500×36回	ボーナス ¥35,000× 6 回
¥ 5,300×24回	ボーナス ¥40,000× 4 回
¥ 8,300×36回	ボーナス　な　し
¥ 15.900×18回	ボーナス　な　し

EPSON PC-286 BOOK

小型軽量2FDD、CPU 80C286、12MHz HDD搭載タイプ

月々¥1,500から

クレジット注文 No.6

PC-286BOOK〈本体〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HDX10枚〉…¥Sofmap特価
標準価格¥286,000　**¥208,000**

¥ 1,500×24回	ボーナス ¥50,000× 4 回
¥ 3,600×84回	ボーナス　な　し
¥ 5,300×48回	ボーナス　な　し
¥ 9,800×24回	ボーナス　な　し
¥ 18.600×12回	ボーナス　な　し

NEC PC-98DO

CPU V30、ユーザーズメモリ640K、98・99両モード対応

月々¥2,100から

クレジット注文 No.7

PC-98DO〈本体〉……¥Sofmap特価
PC-KD862S〈14"カラーディスプレイ〉……¥Sofmap特価
ゲームソフト2本〈定価¥9,800以下のお好きなソフト〉・¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HDX10枚〉……¥Sofmap特価
標準価格¥433,400　**¥272,800**

¥ 2,100×36回	ボーナス ¥40,000× 6 回
¥ 4,300×24回	ボーナス ¥50,000× 4 回
¥ 5,700×60回	ボーナス　な　し
¥ 8,700×36回	ボーナス　な　し
¥ 12.600×24回	ボーナス　な　し

NEC PC-8801MC model2

1Mバイトタイプ5インチFDD2台内蔵、FM音源6音、リズム6音、デジタルサンプリング機能、CD-ROM標準搭載

月々¥1,600から

クレジット注文 No.8

PC-8801MC model2〈本体〉……¥Sofmap特価
PC-KD862S〈14"カラーディスプレイ〉……¥Sofmap特価
ゲームソフト2本〈定価¥9,800以下のお好きなソフト〉・¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HDX10枚〉……¥Sofmap特価
標準価格¥334,400　**¥216,000**

¥ 1,600×48回	ボーナス ¥23,000× 8 回
¥ 3,600×84回	ボーナス　な　し
¥ 6,900×36回	ボーナス　な　し
¥ 13,300×18回	ボーナス　な　し
¥ 19,000×12回	ボーナス　な　し

NEC PC-8801MC model2

1Mバイト5インチFDD2台内蔵、FM音源6音、リズム6音、デジタルサンプリング機能、CD-ROM搭載

月々¥3,300から

クレジット注文 No.9

PC-8801/mc model1〈本体〉……¥Sofmap特価
PC-KD862S〈14"カラーディスプレイ〉……¥Sofmap特価
ゲームソフト2本〈定価¥9,800以下のお好きなソフト〉・¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HDX10枚〉……¥Sofmap特価
標準価格¥305,400　**¥202,600**

¥ 3,300×84回	ボーナス　な　し
¥ 5,000×48回	ボーナス　な　し
¥ 6,400×36回	ボーナス　な　し
¥ 9,300×24回	ボーナス　な　し
¥ 14.400×12回	ボーナス ¥20,000× 2 回

NEC PC-8801FE2

320Kバイト、5インチFDD 2台内蔵

月々¥1,200から

クレジット注文 No.10

PC-8801FE2〈本体〉……¥Sofmap特価
PC-KD854N〈14"カラーディスプレイ〉……¥Sofmap特価
ゲームソフト2本〈定価¥9,800以下のお好きなソフト〉・¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HDX10枚〉……¥Sofmap特価
標準価格¥139,800　**¥238,400**

¥ 1,200×60回	ボーナス ¥10,000×10回
¥ 2,300×84回	ボーナス　な　し
¥ 3,500×48回	ボーナス　な　し
¥ 6,400×24回	ボーナス　な　し
¥ 12.200×12回	ボーナス　な　し

TOSHIBA J-3100 SS-002

日本語MS-DOS、ATOK 7および5標準装備FLサイドライト液晶

月々¥3,000から

クレジット注文 No.11

J-3100SS-002〈本体〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈3.5"2HDX10枚〉…¥Sofmap特価
標準価格¥256,000　**¥217,000**

¥ 3,000×84回	ボーナス　な　し
¥ 4,400×48回	ボーナス　な　し
¥ 5,500×36回	ボーナス　な　し
¥ 8,100×24回	ボーナス　な　し
¥ 11,900×12回	ボーナス ¥20,000× 2 回

FUJITSU FMTOWNS モデル2

32ビットCPU、強力AV機器、CD-ROM装備

月々¥1,500から

クレジット注文 No.12

FM-TOWNS モデル2〈本体〉……¥Sofmap特価
FMT-KB105〈10キー付キーボード〉……¥Sofmap特価
FMT-DP531〈14"カラーCRT〉……¥Sofmap特価
B276A010〈システムソフトウェア〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈3.5"2HDX10枚〉…¥Sofmap特価
標準価格¥545,800　**¥254,800**

¥ 1,500×36回	ボーナス ¥40,000× 6 回
¥ 3,500×24回	ボーナス ¥50,000× 4 回
¥ 5,300×60回	ボーナス　な　し
¥ 8,100×36回	ボーナス　な　し
¥ 11.800×24回	ボーナス　な　し

御予算30万～35万円までのおすすめセット

NEC PC-9801RX21

月々¥2,400から

クレジット注文 No.13

PC-9801RX21〈本体〉……¥Sofmap特価
XC-1498C II〈14"カラーディスプレイ、チルトスタンド付〉¥Sofmap特価
AP-850PC〈48ドット熱転写漢字カラープリンタ〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HDX10枚〉……¥Sofmap特価
標準価格¥565,800　**¥343,000**

¥ 2,400×84回	ボーナス ¥20,000×14回
¥ 5,900×24回	ボーナス ¥60,000× 4 回
¥ 8,600×48回	ボーナス　な　し
¥ 11,000×36回	ボーナス　な　し
¥ 15,900×24回	ボーナス　な　し

NEC PC-9801RX21

月々¥1,900から

クレジット注文 No.14

PC-9801RX21〈本体〉……¥Sofmap特価
HCM-401J〈14"RGB カラーディスプレイ〉……¥Sofmap特価
PC-PR150VH〈48ドット熱転写漢字カラープリンタ〉・¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HDX10枚〉……¥Sofmap特価
標準価格¥546,600　**¥331,800**

¥ 1,900×60回	ボーナス ¥30,000×10回
¥ 3,800×36回	ボーナス ¥40,000× 6 回
¥ 5,500×84回	ボーナス　な　し
¥ 8,300×48回	ボーナス　な　し
¥ 15.300×24回	ボーナス　な　し

NEC PC-9801NS

32ビットCPU搭載、20Mバイト固定ディスク内蔵

月々¥2,100から

クレジット注文 No.15

PC-9801NS〈本体〉……¥Sofmap特価
PC-9801N-19〈プリンタケーブル〉……¥Sofmap特価
PC-PR150VH〈48ドット熱転写漢字カラープリンタ〉・¥Sofmap特価
PC-9872R〈純正マウス〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈3.5"2HX10枚〉……¥Sofmap特価
標準価格¥442,800　**¥330,000**

¥ 2,100×84回	ボーナス ¥21,000×14回
¥ 3,600×60回	ボーナス ¥20,000×10回
¥ 5,600×84回	ボーナス　な　し
¥ 8,300×48回	ボーナス　な　し
¥ 10.500×36回	ボーナス　な　し

EPSON PC-286VG

月々¥2,000から

クレジット注文 No.16

PC-286VG・STD〈本体〉……¥Sofmap特価
CR-4000〈ドットピッチ0.31、14"カラーノングレア〉¥Sofmap特価
AP-850PC〈48ドット熱転写漢字カラープリンタ〉¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HDX10枚〉…¥Sofmap特価
標準価格¥483,600　**¥322,000**

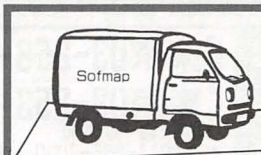
¥ 2,000×72回	ボーナス ¥24,000×12回
¥ 4,000×60回	ボーナス ¥18,000×10回
¥ 6,000×72回	ボーナス　な　し
¥ 8,000×48回	ボーナス　な　し
¥ 12.300×30回	ボーナス　な　し



プランに合わせて自由自在！

お客様が10人いらっしゃれば、10通りのパソコンの選び方があっていいのではないか…。価格、機種の特徴、用途etc.様々なファクターから最も御自身に合ったパソコンをお選びいただくことが、快適なパソコンライフの早道ではないかとソフマップは考えます。

ソフマップクレジットはベーシックな組合せにしてありますので、他に必要なものがあれば自由に追加する事が出来ます。又、お支払い回数や組合せの変更も自由自在ですので、プランに合わせてお選び頂けます。ソフマップはパソコンを通じて、お客様の末永きパートナーになりたいと願っています。



全国出張サービス

富士通FM-TOWNSをお買い上げのお客様に万一故障が生じた場合 には、サービスマンが全国どこへでもお伺い致します。

ACCEL TOMATO series ICM LAND OMRON メルコ maxell I-O DATA SONY FUJI FILM Caravelle WINTECH

9ヶ月後からのお支払いもOK！

●お支払い回数は1回～84回まで自由自在　●頭金なしクレジット

J-DMA 日本通信販売協会正会員

TOSHIBA J-3100 SS 02E
標準1MB、最大3MBのユーザーズメモリ、2MB HDD内臓
月々¥2,200から
クレジット注文 No.17

J-3100SS-02E〈本体〉	¥Sofmap特価
PWS-5271A〈24ドット熱転写漢字カラープリンタ〉	¥Sofmap特価
BUSI COMPO〈J-3100用ソフト〉	¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈3.5"2HD×10枚〉	¥Sofmap特価
標準価格¥454,000	¥332,000

¥ 2,200×84回	ボーナス ¥20,000×14回
¥ 5,500×84回	ボーナス なし
¥ 8,300×48回	ボーナス なし
¥ 10,600×36回	ボーナス なし
¥ 15,300×24回	ボーナス なし

SHARP X68000 PRO II
CPU68000、クロック10MHz、メインメモリ1M
月々¥1,700から
クレジット注文 No.18

CZ-653C〈本体〉	¥Sofmap特価
CZ-605D〈15"カラーディスプレイ〉	¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HD×10枚〉	¥Sofmap特価
標準価格¥424,000	¥306,000

¥ 1,700×72回	ボーナス ¥24,000×12回
¥ 2,700×48回	ボーナス ¥30,000×8回
¥ 4,200×24回	ボーナス ¥60,000×4回
¥ 6,400×60回	ボーナス なし
¥ 9,800×36回	ボーナス なし

SHARP X68000 EXPERT II
CPU68000、クロック10MHz、メインメモリ2M
月々¥2,600から
クレジット注文 No.19

CZ-603C〈本体〉	¥Sofmap特価
CZ-605D〈15"カラーディスプレイ〉	¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HD×10枚〉	¥Sofmap特価
標準価格¥477,000	¥345,000

¥ 2,600×84回	ボーナス ¥20,000×14回
¥ 5,900×24回	ボーナス ¥60,000×4回
¥ 8,600×48回	ボーナス なし
¥ 11,000×36回	ボーナス なし
¥ 15,900×24回	ボーナス なし

FUJITSU FM TOWNS
32ビット386™マイクロプロセッサ搭載、540MB、CD-ROM搭載
月々¥1,600から
クレジット注文 No.20

FM TOWNS-2F〈本体〉	¥Sofmap特価
FMT-KB105〈10キー付キーボード〉	¥Sofmap特価
FMT-DP531〈14"カラーCRT〉	¥Sofmap特価
B276A010〈システムソフトウェア V1.1〉	¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HD×10枚〉	¥Sofmap特価
標準価格¥517,800	¥お電話にて

¥ 1,600×60回	ボーナス ¥30,000×10回
¥ 3,900×24回	ボーナス ¥65,000×4回
¥ 5,800×72回	ボーナス なし
¥ 7,900×48回	ボーナス なし
¥ 10,200×36回	ボーナス なし

御予算35万～40万円までのおすすめセット

NEC PC-9801RX21
月々¥2,200から
クレジット注文 No.21

PC-9801RX21〈本体〉	¥Sofmap特価
PC-KD854N〈14"カラーディスプレイ〉	¥Sofmap特価
PC-PR201GS〈130桁、24ドットプリンタ〉	¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HD×10枚〉	¥Sofmap特価
標準価格¥581,800	¥369,800

¥ 2,200×72回	ボーナス ¥28,000×12回
¥ 3,500×36回	ボーナス ¥50,000×6回
¥ 7,700×60回	ボーナス なし
¥ 11,800×36回	ボーナス なし
¥ 17,000×24回	ボーナス なし

NEC PC-9801RX21
月々¥2,200から
クレジット注文 No.22

PC-9801RX21〈本体〉	¥Sofmap特価
PC-KD854N〈14"カラーディスプレイ〉	¥Sofmap特価
PC-PR150VH〈48ドット熱転写漢字プリンタ〉	¥Sofmap特価
一太郎 Ver.4〈日本語ワードプロセッサ〉	¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HD×10枚〉	¥Sofmap特価
標準価格¥604,600	¥375,000

¥ 2,200×84回	ボーナス ¥24,000×14回
¥ 4,700×48回	ボーナス ¥28,000×8回
¥ 6,900×72回	ボーナス なし
¥ 9,300×48回	ボーナス なし
¥ 14,400×30回	ボーナス なし

NEC PC-9801RX21
月々¥2,700から
クレジット注文 No.23

PC-9801RX21〈本体〉	¥Sofmap特価
XC-1498C II〈14"カラーディスプレイ、チルトスタンド付〉	¥Sofmap特価
PC-PR201GS〈130桁、24ドットプリンタ〉	¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HD×10枚〉	¥Sofmap特価
標準価格¥604,000	¥372,000

¥ 2,700×72回	ボーナス ¥25,000×12回
¥ 3,500×36回	ボーナス ¥50,000×6回
¥ 6,200×84回	ボーナス なし
¥ 9,300×48回	ボーナス なし
¥ 17,200×24回	ボーナス なし

NEC PC-9801RX21
月々¥2,600から
クレジット注文 No.24

PC-9801RX21〈本体〉	¥Sofmap特価
HCM-401J〈ドットピッチ0.31、14"カラーCRT〉	¥Sofmap特価
PC-PR101TL3〈熱転写カラープリンタ〉	¥Sofmap特価
TRUST 40S〈内蔵型40MB HDD〉	¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HD×10枚〉	¥Sofmap特価
標準価格¥644,600	¥379,800

¥ 2,600×60回	ボーナス ¥32,000×10回
¥ 4,800×48回	ボーナス ¥28,000×8回
¥ 7,900×60回	ボーナス なし
¥ 9,500×48回	ボーナス なし
¥ 12,100×36回	ボーナス なし

NEC PC-9801RA21
クロック20M、1.6MBメモリ
月々¥2,200から
クレジット注文 No.25

PC-9801RA21〈本体〉	¥Sofmap特価
PC-KD854N〈14"カラーディスプレイ〉	¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HD×10枚〉	¥Sofmap特価
標準価格¥606,800	¥365,000

¥ 2,200×84回	ボーナス ¥23,000×14回
¥ 4,100×48回	ボーナス ¥30,000×8回
¥ 7,600×60回	ボーナス なし
¥ 9,100×48回	ボーナス なし
¥ 11,700×36回	ボーナス なし

NEC PC-9801T model W2
最新CPU386SX（20MHz）採用、32ビットパーラップトップ98
クレジット注文 No.26

PC-9801T model W2〈本体〉	¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈3.5"2HD×10枚〉	¥Sofmap特価
標準価格¥576,000	¥388,000

¥ 2,400×60回	ボーナス ¥35,000×10回
¥ 3,900×60回	ボーナス ¥25,000×10回
¥ 7,200×72回	ボーナス なし
¥ 9,600×48回	ボーナス なし
¥ 12,400×36回	ボーナス なし

EPSON PC-286VG
月々¥2,400から
クレジット注文 No.27

PC-286VG・STD〈本体〉	¥Sofmap特価
XC-1498C II〈14"カラーディスプレイ、チルトスタンド付〉	¥Sofmap特価
VP-2050PC〈24ピンドットマトリクス漢字カラープリンタ〉	¥Sofmap特価
VP-2000CSFS〈カットシートフィーダ、シングルビン〉	¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈3"2HD×10枚〉	¥Sofmap特価
標準価格¥587,000	¥388,000

¥ 2,400×84回	ボーナス ¥24,000×14回
¥ 5,100×60回	ボーナス ¥18,000×10回
¥ 7,200×72回	ボーナス なし
¥ 12,400×36回	ボーナス なし
¥ 17,900×24回	ボーナス なし

EPSON PC-386M
3.5インチFDD、ICカードドライブのツインドライブ、A4ファイルサイズ
月々¥2,300から
クレジット注文 No.28

PC-386M-STD〈本体〉	¥Sofmap特価
XC-1498C II〈14"カラーディスプレイ、チルトスタンド付〉	¥Sofmap特価
AP-850PC〈48ドット熱転写漢字カラープリンタ〉	¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HD×10枚〉	¥Sofmap特価
標準価格¥559,800	¥383,000

¥ 2,300×72回	ボーナス ¥29,000×12回
¥ 3,100×60回	ボーナス ¥30,000×10回
¥ 7,200×72回	ボーナス なし
¥ 9,600×48回	ボーナス なし
¥ 12,300×36回	ボーナス なし

御予算40万～50万円までのおすすめセット

NEC PC-9801RX21
月々¥2,800から
クレジット注文 No.29

PC-9801RX21〈本体〉	¥Sofmap特価
PC-KD854N〈14"カラーディスプレイ〉	¥Sofmap特価
PC-PR201J〈日本語シリアルプリンタ〉	¥Sofmap特価
一太郎 Ver.4.0〈日本語ワードプロセッサ〉	¥Sofmap特価
PS-98-017-HMW〈MS-DOS Ver.3.3B〉	¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HDX10枚〉	¥Sofmap特価
標準価格¥737,800	¥454,000

¥ 2,800×60回	ボーナス ¥40,000×10回
¥ 4,500×36回	ボーナス ¥60,000×6回
¥ 9,500×60回	ボーナス なし
¥ 14,500×36回	ボーナス なし
¥ 21,000×24回	ボーナス なし

NEC PC-9801RX21
月々¥2,600から
クレジット注文 No.30

PC-9801RX21〈本体〉	¥Sofmap特価
CU-14FD〈ドットピッチ0.31、14"カラーディスプレイ〉	¥Sofmap特価
PC-PR150VH〈48ドット熱転写プリンタ〉	¥Sofmap特価
TRUST-40S〈内蔵型40MB-HDD〉	¥Sofmap特価
PC-9872R〈純正マウス〉	¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HD×10枚〉	¥Sofmap特価
標準価格¥689,600	¥425,000

¥ 2,600×84回	ボーナス ¥27,000×14回
¥ 5,600×48回	ボーナス ¥30,000×8回
¥ 8,600×36回	ボーナス ¥30,000×6回
¥ 13,600×36回	ボーナス なし
¥ 19,600×24回	ボーナス なし

NEC PC-9801RA21
月々¥3,000から
クレジット注文 No.31

PC-9801RA21〈本体〉	¥Sofmap特価
XC-1498C II〈14"カラーディスプレイ、チルトスタンド付〉	¥Sofmap特価
PC-PR201GS〈130桁、24ドットプリンタ〉	¥Sofmap特価
PC-9872R〈純正マウス〉	¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HD×10枚〉	¥Sofmap特価
標準価格¥754,000	¥480,000

¥ 3,000×84回	ボーナス ¥30,000×14回
¥ 4,200×60回	ボーナス ¥35,000×10回
¥ 5,300×36回	ボーナス ¥60,000×6回
¥ 8,000×84回	ボーナス なし
¥ 10,000×60回	ボーナス なし

EPSON PC-286VG
月々¥2,600から
クレジット注文 No.32

PC-286VG・STD〈本体〉	¥Sofmap特価
CR-4000〈ドットピッチ0.31、14"カラーノングレア〉	¥Sofmap特価
VP-2050PC〈24ピンドットマトリクス、漢字カラープリンタ〉	¥Sofmap特価
DASH40S〈内蔵型40MB-HDD〉	¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HD×10枚〉	¥Sofmap特価
標準価格¥672,800	¥441,000

¥ 2,600×72回	ボーナス ¥33,000×12回
¥ 4,300×48回	ボーナス ¥40,000×8回
¥ 6,600×36回	ボーナス ¥45,000×6回
¥ 8,100×72回	ボーナス なし
¥ 11,000×48回	ボーナス なし

●掲載価格は、消費税が含まれておりません。●御注文の前に必ず、商品の有無及び金額を確認して、その上で御送金下さい。

店頭に直接来られる方は
【東京03-258-3156 【大阪06-647-0562

通信販売をご利用の方は
【東京03-253-4230 【大阪06-633-7224
FAX.03-253-4290
札幌 011-865-7030　横浜 045-311-3441　広島 082-222-0604
仙台 022-268-3405　金沢 0762-21-7045　福岡 092-752-0044
新潟 0252-22-6139　名古屋 052-332-2117　高松 0878-34-8833

24時間テレフォンサービス　03-258-7910
フリーダイヤル 商品発送のお問合わせ　0120-08-0113
フリーダイヤル 故障・修理のお問合わせ　0120-11-0292

振込先　東京秋葉原店
三和銀行秋葉原支店（普）1012131
口座名義 ㈱ソフマップ

営業時間／年中無休●平日 AM11：00～PM8：00
●日・祭日 AM10：00～PM7：00

株式会社 ソフマップ
旧名マップジャパン

〒101　東京都千代田区外神田3丁目15番6号 小暮末広ビル1F
〒556　大阪市浪速区日本橋5丁目7番17号 ソフマップビル

●掲載の商品以外にも多数取り扱いしておりますので、お気軽にお問い合わせ下さい。又、商品在庫は毎日変動しますので品切れの際は御予約承ります。

■NEC・FUJITSU・SHARP・EPSON・SANYO・TOEI・TOSHIBA・MITSUBISHI・Star・Canon・ACCEL

Sofmap 月々のお支払いは¥1,000からOK!回数も1回~84回まで自由

For Computer Communication Age

株式会社ソフマップ ●ボーナス1・2・4・6・8回払いOK ●カレッジクレジット ●スピードクレジット

御予算40万~50万円までのおすすめセット

EPSON PC-386VR

32ビット、CPU386SX™、16MHz、20/40/80メガバイトのハードディスクを内蔵可能

月々¥2,500から

クレジット注文No.33

PC-386VR・STD〈本体〉……¥Sofmap特価
CR-4000〈ドットピッチ0.31、14"カラーノングレア〉¥Sofmap特価
VP-2050PC〈24ピンドットマトリクス、漢字カラープリンタ¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HD×10枚〉…¥Sofmap特価

標準価格¥624,800 **¥432,000**

¥ 2,500×84回	ボーナス ¥28,000×14回
¥ 4,600×36回	ボーナス ¥55,000×6回
¥ 8,900×60回	ボーナス なし
¥10,800×48回	ボーナス なし
¥13,800×36回	ボーナス なし

EPSON PC-386M

月々¥2,600から

クレジット注文No.34

PC-386M・STD〈本体〉……¥Sofmap特価
CR-4000〈ドットピッチ0.31、14"カラーノングレア〉¥Sofmap特価
AP-850PC〈48ドット熱転写漢字カラープリンタ〉¥Sofmap特価
AP-CSF〈カットシートフィーダ〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HD×10枚〉…¥Sofmap特価

標準価格¥567,600 **¥402,000**

¥ 2,500×72回	ボーナス ¥30,000×12回
¥ 3,400×48回	ボーナス ¥40,000×8回
¥ 6,700×84回	ボーナス なし
¥ 8,500×60回	ボーナス なし
¥13,000×36回	ボーナス なし

SHARP X68000 EXPERT II-HD

月々¥2,700から

クレジット注文No.35

CZ-613C〈本体〉……¥Sofmap特価
CZ-613D〈15"カラーディスプレイ〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HD×10枚〉…¥Sofmap特価

標準価格¥607,000 **¥448,000**

¥ 2,700×60回	ボーナス ¥40,000×10回
¥ 4,300×36回	ボーナス ¥60,000×6回
¥ 9,300×60回	ボーナス なし
¥14,300×36回	ボーナス なし
¥20,500×24回	ボーナス なし

FUJITSU FM TOWNS-2Hセット

3.5インチFDD2基、ハードディスク40MB内蔵、メインメモリ2MB

月々¥2,500から

クレジット注文No.36

FM TOWNS-2H〈本体〉……¥Sofmap特価
FMT-KB105〈10キー付キーボード〉……¥Sofmap特価
FMT-DP531〈14"カラーCRT〉……¥Sofmap特価
B276A010〈システムソフトウェア〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HD×10枚〉…¥Sofmap特価

標準価格¥687,800 **¥お電話にて**

¥ 2,500×84回	ボーナス ¥30,000×14回
¥ 3,600×60回	ボーナス ¥35,000×10回
¥ 4,400×36回	ボーナス ¥60,000×6回
¥ 7,500×84回	ボーナス なし
¥ 9,400×60回	ボーナス なし

御予算50万円以上のおすすめセット

NEC PC-9801RA21

月々¥3,200から

クレジット注文No.37

PC-9801RA21〈本体〉……¥Sofmap特価
PC-KD854N〈14"カラーディスプレイ〉……¥Sofmap特価
PC-PR201J〈日本語シリアルプリンタ〉……¥Sofmap特価
一太郎 Ver.4.0〈日本語ワードプロセッサ〉…¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HD×10枚〉…¥Sofmap特価

標準価格¥879,800 **¥537,500**

¥ 3,200×84回	ボーナス ¥34,000×14回
¥ 5,400×60回	ボーナス ¥35,000×10回
¥ 7,100×36回	ボーナス ¥60,000×6回
¥ 8,900×84回	ボーナス なし
¥11,200×60回	ボーナス なし

EPSON PC-386VR

月々¥3,600から

クレジット注文No.38

PC-386VR・STD〈本体〉……¥Sofmap特価
CR-5000〈ドットピッチ0.28、15"カラーCRT〉…¥Sofmap特価
VP-2050PC〈24ピンドットマトリクス、チルトスタンド付〉¥Sofmap特価
VP-2000CSFS〈カットシートフィーダ、シングルビン〉・¥Sofmap特価
SRC-80〈SCSI対応外付80MB-HDD〉……¥Sofmap特価
PC-286MS2〈エプソン純正マウス〉……¥Sofmap特価
マクセルブランクディスケット〈5"2HD×10枚〉…¥Sofmap特価

標準価格¥891,800 **¥655,000**

¥ 3,600×60回	ボーナス ¥60,000×10回
¥ 7,500×36回	ボーナス ¥80,000×6回
¥10,800×84回	ボーナス なし
¥16,200×48回	ボーナス なし
¥20,900×36回	ボーナス なし

Apple Computer Macintosh II fx

月々¥1,200から

クレジット注文No.39

Macintosh II fx 4MB/FD〈本体〉……¥Sofmap特価
Innerタイプ100MB-HDD〈Tecパーツ〉…¥Sofmap特価
Apple 8.24ビデオカード……¥Sofmap特価
Apple 13"Color RGBモニタ……¥Sofmap特価
Apple キーボード(J)……¥Sofmap特価

標準価格¥1,798,000 **¥1,628,000**

¥10,200×84回	ボーナス ¥100,000×14回
¥14,800×72回	ボーナス ¥90,000×12回
¥16,900×84回	ボーナス ¥60,000×14回
¥23,800×60回	ボーナス ¥60,000×10回
¥26,900×84回	ボーナス なし

Apple Computer Macintosh II cx

月々¥5,200から

クレジット注文No.40

Macintosh II cx 2MB/FD〈本体〉……¥Sofmap特価
Innerタイプ40MB-HDD〈Tecパーツ〉……¥Sofmap特価
Apple 8ビットビデオカード……¥Sofmap特価
Apple 13"Color RGBモニタ……¥Sofmap特価
Apple キーボード(J)……¥Sofmap特価

標準価格¥952,000 **¥878,000**

¥ 5,200×84回	ボーナス ¥56,000×14回
¥ 8,300×60回	ボーナス ¥60,000×10回
¥ 9,500×84回	ボーナス ¥30,000×14回
¥12,400×60回	ボーナス ¥35,000×10回
¥14,500×84回	ボーナス なし

Version up 下取り差額表

●この表に載っていない商品についてはお電話にてお問合わせ下さい。
●下取り差額は随時変動します。お電話で確認して下さい。
●下取り差額のお支払いは、クレジットを御利用になれます。
●下取り、買取りの査定は無料です。
●パソコン以外の周辺機器、ソフト、書等の買取りも行っています。
●都内、近郊の方は、出張買取り致します。(有料)

買取り・下取り交換の商品の送り先
〒101 東京都千代田区外神田1-8-3
野水ビル3F ソフマップ
買取りセンター

あなたが今、欲しい機種(新品) 7月24日現在

あなたが今、お持ちの機種	PC-9801 RA21の場合	PC-9801 RX21の場合	PC-9801 NSの場合	PC-9801T W2の場合	PC-286VG STDの場合	PC-286 BOOKの場合	PC-386M STDの場合	J-3100 SSの場合	X68000PRO II (CZ-653C)の場合
下取り機種	交換差額	交換差額	交換差額	交換差額	交換差額	交換差額	交換差額	交換差額	交換差額
PC-9801VX21	¥164,000	¥ 64,000	¥ 85,000	¥230,000	¥ 43,000	¥ 60,000	¥110,000	おつり¥9,000	¥ 55,000
PC-9801VM21	¥184,000	¥ 84,000	¥105,000	¥250,000	¥ 63,000	¥ 80,000	¥130,000	¥ 11,000	¥ 75,000
PC-9801VM2	¥224,000	¥124,000	¥ 40,000	¥290,000	¥103,000	¥120,000	¥170,000	¥ 51,000	¥115,000
PC-9801VF2	¥267,000	¥167,000	¥188,000	¥333,000	¥146,000	¥163,000	¥213,000	¥ 94,000	¥158,000
PC-9801UX21	¥179,000	¥ 79,000	¥100,000	¥245,000	¥ 58,000	¥ 75,000	¥125,000	¥ 6,000	¥ 70,000
PC-9801UV2	¥221,000	¥121,000	¥142,000	¥287,000	¥100,000	¥117,000	¥167,000	¥ 48,000	¥112,000
PC-9801LV21	¥204,000	¥104,000	¥125,000	¥270,000	¥ 83,000	¥100,000	¥150,000	¥ 31,000	¥ 95,000
PC-286V・STD	¥229,000	¥129,000	¥150,000	¥295,000	¥108,000	¥125,000	¥175,000	¥ 56,000	¥120,000
PC-286L・STD・N	¥209,000	¥109,000	¥130,000	¥275,000	¥ 88,000	¥105,000	¥155,000	¥ 36,000	¥100,000
PC-88VA	¥264,000	¥164,000	¥185,000	¥330,000	¥143,000	¥160,000	¥210,000	¥ 91,000	¥155,000
PC-8801MH	¥274,000	¥174,000	¥195,000	¥340,000	¥153,000	¥170,000	¥220,000	¥101,000	¥165,000
CZ-601C	¥199,000	¥ 99,000	¥120,000	¥265,000	¥ 78,000	¥ 95,000	¥145,000	¥ 26,000	¥ 90,000

出張買取りいたします。(都内・近郊の方)

自宅まで係員が品物を取りにうかがいます。(有料)

即、現金にてお支払い

買取りのみの方も電話お待ちしています。

お送りになる方、又は
直接東京店に来られる方 TEL 0120-110-994
直接大阪店に来られる方 TEL 06-641-8801



オリジナルビデオプレゼント中!

●ただ今、30万円以上お買い上げのお客様には、パソコンを100%活用するためのノウハウがぎっしり詰まったビデオソフト4種類(PC入門編、Macintosh入門編、デザイナー編、ビジネス編)のうちお好きなソフトをプレゼント!ソフトのみご希望の方は、実費¥2,900にておわけしております。

ACCEL TOMATO series ICM LAND OMRON 株式会社メルコ maxell I-O DATA SONY FUJI FILM Caravelle WINTECH

中古パソコン・ワープロTV

日本テレビ、TBS、フジテレビ、テレビ朝日、テレビ東京系列でCM放映中!!
直営10店舗

(このページの掲載商品はすべて中古です)

●中古パソコン1年保証　●代金引換システム



限定20セット

●NEC
PC-88VA……¥298,000
●大字(デウ)HCM-401J……¥84,800
(ドットピッチ0.31、カラーCRT)

標準価格合計　¥382,800

Sofmap特価 ¥99,800

本体

NEC

●PC-9801RX21……¥338,000➡**¥192,800**より
●PC-9801RA21……¥498,000➡**¥289,800**より
●PC-9801RS21……¥398,000➡**¥228,000**より
●PC-9801RA2……¥498,000➡**¥274,000**より
●PC-9801VX21……¥433,000➡**¥174,000**より
●PC-9801EX2……¥348,000➡**¥196,000**より
●PC-9801UV11……¥265,000➡**¥142,800**より
●PC-9801N……¥248,000➡**¥159,800**より
●PC-9801LX2……¥448,000➡**¥225,000**より
●PC-9801VM2……¥415,000➡**¥112,000**より
●PC-9801VF2……¥348,000➡**¥54,000**より
●PC-9801U2……¥298,000➡**¥32,800**より
●PC-8801MC mode12……¥199,000➡**¥119,000**より
●PC-8801mkIIFR 30……¥178,000➡**¥39,800**より

EPSON

●PC-286VX・STD……¥348,000➡**¥219,800**
●PC-286VE・STD……¥298,000➡**¥142,800**
●PC-286US・STD……¥248,000➡**¥136,000**
●PC-286LS・STD……¥478,000➡**¥239,800**
●PC-286LE・STD……¥368,000➡**¥148,000**
●PC-286L・STD・N……¥348,000➡**¥119,800**
●PC-386V・STD……¥498,000➡**¥249,800**
●PC-386LS・STD……¥538,000➡**¥289,800**

SHARP

●X68000PROセット……¥397,000➡**¥229,800**
(CZ-652C+CZ-602D)
●X68000EXPERT II-HD セット(CZ-613C+CZ-605D)……¥563,000➡**¥399,800**

FUJITSU

●FM-TOWNSモデル1セット(FM-TOWNS1+FMT-DP531)……¥478,000➡**¥146,000**
●FM-77AV40EXセット(FM-77AV40EX+FM-TV154)……¥306,000➡**¥71,800**

TOSHIBA

●J-3100SS-001……¥198,000➡**¥123,000**
●J-3100GT-041……¥598,000➡**¥389,000**
●J-3100SGT-041……¥948,000➡**¥568,000**

●Macintosh SE 30FD……¥668,000➡**¥354,000**
●Macintosh II 2MFD……¥658,000➡**¥299,800**

モニター

NEC

●PC-KD854N……¥84,800➡**¥41,800**
●PC-KD852……¥99,800➡**¥37,800**
●N-5913……¥165,000➡**¥61,800**

プリンター

NEC

●PC-PR201G……¥158,000➡**¥71,800**
●NM-9950……¥245,000➡**¥75,000**

EPSON

●AP-850FC……¥96,800➡**¥61,800**

ワープロ

FUJITSU

●オアシス30LX……¥198,000➡**¥79,800**

TOSHIBA

●ルポJW90HX……➡**¥74,800**
●ルポJW90F II……➡**¥41800**

NEC

●文豪ミニ7HG……¥198,000➡**¥65,000**
●文豪ミニ5HL……¥168,000➡**¥44,800**

ソフマップインフォメーション

Apple専門ショップ Mac Collection

Macは初めてという方もMac一筋のマニアの方もとにかく一度御来店下さい。
あなたの期待を裏切りません
直接御来店下さる方
東京☎03-5256-2927 大阪☎06-643-7541

COMPUTER MUSIC PRO SHOP MIDI LAND

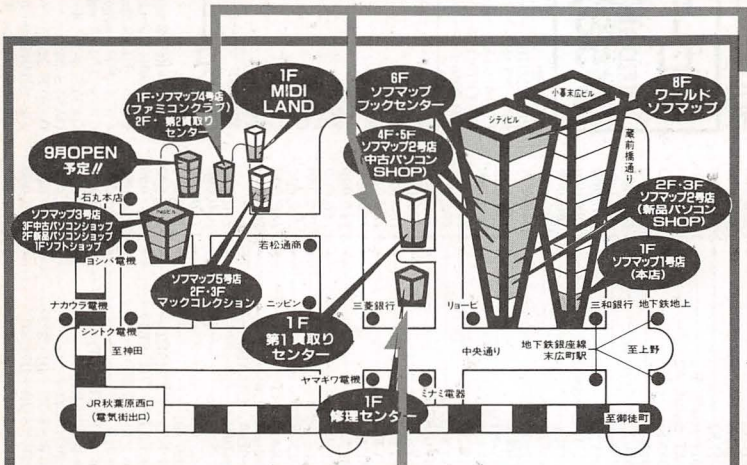
ROLAND・YAMAHA・CASIO・KORG等コンピュータミュージックの事なら、すべておまかせ。シーケンサー、サンプリング、ヴォイスエディタ等ハードからソフトまで何でも取りそろえております。SOUND TOOIS実演してます。さわれます。IBM-PCフルサポートOK!
直接御来店下さる方☎03-5256-0477

WORLD SOFMAP〈シティビル BF〉

世界のコンピュータ専門ショップ秋葉原に誕生!/IBM PC/ATやCommodore AMIGAのソフトが又、今話題のNextが、あなたをお待ちしております。
直接御来店下さる方☎03-5256-2926

BOOK CENTER

パソコンに関する書籍なら、なんでも来いの専門ショップ。コンピュータ関係の本なら言語、OSからファミコン必勝本まで各種取りそろえております。是非一度御来店下さい。
直接御来店下さる方☎03-253-4054



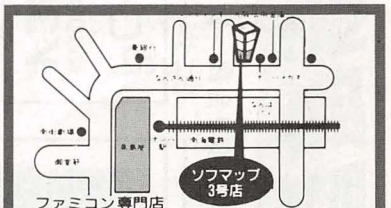
東京秋葉原店

総合買取りセンター

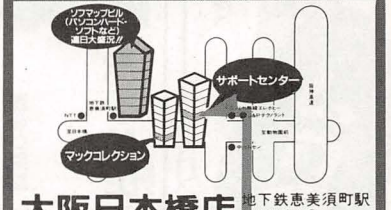
パソコン、ワープロ、FAX、ファミコン、書籍等、何でも買取り致します。
買取りのお問合わせ
☎東京03-5256-2924
☎大阪06-641-8801
下取りのお問合わせ
☎東京03-253-4230
☎大阪06-641-8801
営業時間 ●平日 AM11:00~PM8:00 ●日・祭日AM10:00~PM7:00

修理センター

もう安心!/ソフマップで買ったものなら、何でも修理致します。
☎東京03-5256-6841
☎大阪06-646-4116



ファミコン専門店
大阪難波店 南海電鉄難波駅より徒歩1分



大阪日本橋店 地下鉄恵美須町駅より徒歩1分

●掲載価格は、消費税が含まれておりません。●御注文の前に必ず、商品の有無及び金額を確認して、その上で御送金下さい。

店頭に直接来られる方は	☎東京03-258-3156 ☎大阪06-647-0562
通信販売をご利用の方は	☎東京03-253-4230 ☎大阪06-633-7224

FAX.03-253-4290

札幌 011-865-7030	横浜 045-311-3441	広島 082-222-0604
仙台 022-268-3405	金沢 0762-21-7045	福岡 092-752-0044
新潟 0252-22-6139	名古屋 052-332-2117	高松 0878-34-8833

24時間テレフォンサービス	☎03-258-7910
フリーダイヤル 商品発送のお問合わせ	0120-08-0113
フリーダイヤル 故障・修理のお問合わせ	0120-11-0292

振込先 東京秋葉原店
三和銀行秋葉原支店(普)1012131
口座名義 株ソフマップ

営業時間 年中無休 ●平日 AM11:00~PM8:00 ●日・祭日 AM10:00~PM7:00

株式会社ソフマップ
旧名マップジャパン

〒101 東京都千代田区外神田3丁目15番6号 小暮末広ビル1F
〒556 大阪市浪速区日本橋5丁目7番17号 ソフマップビル

●掲載の商品以外にも多数取り扱いしておりますので、お気軽にお問い合わせ下さい。又、商品在庫は毎日変動しますので品切れの際は御予約承ります。

JADMA 日本通信販売協会会員

パソコン買取ります!!

買取り価格は、7月8日現在の価格です。

なんでも買取り

高額買取・下取交換

TV日本テレビ、TBS、フジテレビ、テレビ朝日、テレビ東京系列でCM放映中!!直営10店舗
周辺機器・ビジネス・ゲーム・本(パソコン・ファミコン関係)etcなんでも現金にて!!

パソコン買取り金額一覧表(掲載されていないパソコンもどんどんお送り下さい。)

パソコ本体



機種名	買取り金額
NEC	
PC-9801RA2	¥265,000
PC-9801RX2	¥188,000
PC-9801RS21	¥205,000
PC-9801VX2	¥165,000
PC-9801VM21	¥140,000
PC-9801VM2	¥110,000
PC-9801ES2	¥260,000
PC-9801EX4	¥230,000
PC-9801EX2	¥188,000
PC-9801VM11	¥145,000
PC-9801LV22	¥175,000
PC-9801LX5	¥350,000
PC-9801LX4	¥275,000
PC-9801LX2	¥220,000
PC-9801LS5	¥360,000
PC-9801LS2	¥240,000
PC-9801T model W5	¥380,000
PC-9801T model W2	¥265,000
PC-9801NS	¥190,000
PC-9801N	¥145,000
PC-9801UX21	¥165,000
PC-98DO	¥140,000
PC-8801VA3	¥110,000
PC-8801MC model 2	¥ 88,000
PC-8801MA	¥ 60,000
PC-8801FE2	¥ 58,000
PC-8801mkⅡSR30	¥ 35,000
EPSON	
PC-386V-STD	¥240,000
PC-386VR-STD	¥260,000
PC-386M-STD	¥238,000
PC-286VX-STD	¥205,000
PC-286VG-STD	¥168,000
PC-286VS-STD	¥160,000
PC-286VE-STD	¥135,000
PC-286VF-STD	¥136,000
PC-286UX-STD	¥160,000
PC-286LE-STD	¥140,000
PC-286LF-STD	¥180,000
PC-386LS-STD	¥280,000
PC-286LS-STD	¥240,000
PC-286BooK-STD	¥180,000
PC-286BooK-H20	**¥260,000**
TOSHIBA、SHARP、FUJITSU	
J-3100GT021A	¥270,000
J-3100GS 021	¥250,000
J-3100SS 02E	¥180,000
J-3100SS 001	¥110,000
X68000 EXPERTⅡ(SET)	¥225,000
X68000 EXPERTHD(SET)	¥290,000
X68000 PROⅡ(SET)	¥210,000
X68000 HD(SET)	¥220,000
X68000 ACE HD(SET)	¥230,000
X68000 ACE(SET)	¥195,000
X1ターボⅢ(SET)	¥ 75,000
FM-TOWNS-2H+DPC532	¥300,000
FM-TOWNS-2H+DPC531	¥290,000
FM-TOWNS-2F+DPC532	¥240,000
FMR-50LT5	¥164,000

モニター



機種名	買取り金額
PC-KD853N	¥18,000
PC-KD852	¥30,000
PC-KD862	¥35,000
PC-TV455	¥62,000
PC-KD551	¥25,000
N-5913L	¥60,000
CU-14FD	¥38,000
CZ-601D	¥50,000
CMT-147L	¥28,000
XC-1498C	¥35,000
CU-14AD	¥37,000
CU-14A4	¥29,000
PC-286CD2	¥30,000
CR-5000	¥40,000
CMT-147H	¥35,000
FM-TV151	¥22,000
FTC-12GTU-H	¥39,000

プリンター



機種名	買取り金額
PC-PR201B	¥40,000
PC-PR201H3	¥98,000
PC-PR150H	¥40,000
PC-PR101TL2	¥25,000
NM-9950Ⅱ	¥55,000
VP-1000	¥55,000
AP-550	¥25,000
AP-800	¥44,000
AR-2415	¥32,000
BJ-130J	¥80,000
VP-2000	¥70,000
VP-950	¥60,000
I/O-735	¥75,000
CZ-8PC4	¥42,000
CR-3415CL	¥53,000
AR-2415	¥28,000
TX-24CL	¥15,000
M-1724P	¥35,000

ワープロ

機種名	買取り金額
PWP-70R(文豪mini7R)	¥ 75,000
PWP-50R(文豪mini5R)	¥ 70,000
PWP-50HD(文豪mini5HR)	¥ 50,000
CW-A5S(α-5 super)	¥ 48,000
CW-A3SⅡ(α-3 super Ⅱ)	¥ 40,000
OASYS 30AF Ⅲ	¥ 55,000
OASYS 30SX	¥ 90,000
OASYS 30AF	¥ 20,000
JW-95HD(Rupo 95HD)	¥ 80,000
JW-95FG(Rupo 95FG)	¥100,000
JW-95G(Rupo 95G)	¥ 70,000

Mac



機種名	買取り金額
Mac SE FD(Super Drive)	¥215,000
Mac SE-HD40	¥235,000
Mac SE-HD40(Super Drive)	¥255,000
Mac SE-HD20	¥210,000
Mac SE-HD20(Super Drive)	¥220,000
Mac SE/30FD	¥330,000
Mac SE/30HD80	¥420,000
Mac SE/30HD40	¥400,000
Mac Portable(2M 40HD)	¥550,000
Mac Portable(1M 40HD)	¥500,000
Mac Plus 2M	¥130,000
Mac Plus 1M	¥ 90,000
Mac Ⅱ HD40(4M)	¥300,000
Mac Ⅱ HD40(2M)	¥280,000
Mac Ⅱ fx(4MB-HD80)	¥750,000
Mac Ⅱ fx(4MB-HD160)	¥850,000
Mac Ⅱ fx(4MB-FD)	¥700,000
Mac Ⅱ FD(2M)	¥250,000
Mac Ⅱ CX(4MB-HD80)	¥530,000
Mac Ⅱ CX(2MB-HD40)	¥480,000
Mac Ⅱ CX FD	¥400,000
Mac Ⅱ Ci(4MB-HD80)	¥590,000
Mac Ⅱ Ci(2MB-HD40)	¥500,000
Mac Ⅱ Ci FD(2M)	¥440,000
Mac 512K	¥ 25,000
モノクロモニター用カード	¥ 3,000
ポートレイト用カード	¥ 10,000
カラーRGB用カード(8ビット)	¥ 10,000
Apple ハイレゾモノクロモニター縦	¥ 90,000
Apple ハイレゾモノクロモニター	¥ 80,000
Apple ハイレゾモノクロモニター	¥ 15,000
Write Move-J	¥ 35,000
Writelmpact-J	¥ 10,000
PLP Ⅱ-J	¥180,000
LZR650	¥180,000
Laser Writer Ⅱ SC	¥130,000
Laser Writer Ⅱ NTX-J	¥650,000
Image Writer LQ	¥ 55,000
Image Writer Ⅱ	¥ 15,000
Image Writer Ⅱ(J)	¥ 20,000
HPデスクライター	¥ 80,000
BJ-130A	¥ 60,000

コモドール・IBM

機種名	買取り金額
AMIGA500	¥ 55,000
AMIGA2500	¥350,000
AMIGA2000(TypeB)	¥180,000
AMIGA2000(TypeA)	¥100,000
IBM PS/55Z	¥300,000

電子手帳

機種名	買取り金額
PI-ET1	¥ 14,000
PA-8600	¥ 10,000
PA-7500	¥ 6,000
DK-5000	¥ 8,000
CI-P1	¥ 8,000

MSX

機種名	買取り金額
FS-A1F	¥ 15,000
FS-A1WX	¥ 28,000
FS-A1FX	¥ 18,000
HB-FAXDJ	¥ 3,000

※買取り金額は、箱、マニュアルの有り・無し及びご使用状態により変動しますので送る前にお電話にて御確認下さい。









まずOK!! ソフト買取ります!!

中古パソコン・中古ソフト超特価にて販売中!!

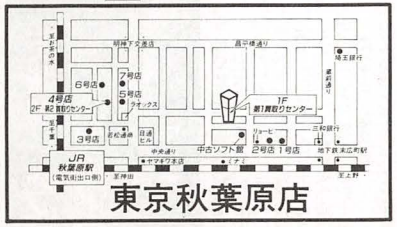
最高定価の50%買取り
掲載されていないソフトもどんどん買取りします!!

ビジネスソフトは登録書がある場合の価格です。

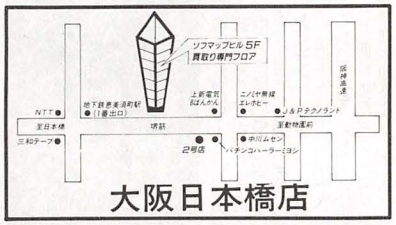
グレードUP!!

どこよりも高く下取り交換します!!

※もし5日以内に当社より連絡がない場合は、ご面倒ですがお電話下さい。



東京秋葉原店



大阪日本橋店

買取価格のお問合わせ

東京店来店の方 通販で買取の方	0120-110-994 全国通話料金無料AM10:00～PM7:00
大阪店来店の方	06-641-8801

通信販売(新品・中古・下取交換)

販売価格・在庫 お問合わせ受付	03-253-4230
24時間見積 FAX受付中	03-253-4290

店頭営業時間(通信販売) 年中無休 ●平日 AM11:00～PM8:00 ●日・祭日 AM10:00～PM7:00

株式会社ソフマップ
旧名マップジャパン

●パソコンに関する御用命はお近くのソフマップへ

国内ソフト

ゲーム

商品名	買取り金額
アークスII	¥2,500
アークティック	¥1,000
蒼き狼と白き牝鹿 ジンギスカン	¥2,000
アクロジェット	¥1,500
アランティア	¥1,500
アルギースの鷲	¥1,000
アンジェラス	¥2,500
イース	¥1,000
イースII	¥1,000
Wanderers From Ys(イースIII)	¥2,000
囲碁II	¥2,500
維新の嵐	¥2,500
ウィザードリィ	¥3,000
ウィザードリィ2	¥2,000
ウィザードリィ3	¥2,000
ウィザードリィ4	¥2,500
ウィバーン	¥1,000
ウィングマン	¥1,000
ウィングマン2	¥1,000
ウォーニング	¥1,500
占屋やぶ	¥1,000
恋のサバイバルパーティ	
ウルティマ I	¥2,000
ウルティマ II	¥1,500
ウルティマ IV	¥2,000
英雄ナポレオン	¥1,500
AD&D"HEROES OF THE LANCE"	¥2,000
A列車で行こう98	¥2,000
A列車で行こうII	¥3,000
F-15ストライクイーグル	¥2,000
エメラルドドラゴン	¥3,000
エルドラド伝奇	¥1,000
カリ ユガの光輝	¥2,000
かわいそう物語	¥1,500
きまぐれ オレンジ☆ロード 夏のラプソディ	¥1,500
キャンペーン版大戦略II	¥3,500
ぎゅわんぶらあ自己中心派	¥1,000
ぎゅわんぶらあ自己中心派2	¥1,500
銀河	¥1,800
銀河英雄伝説	¥2,500
銀河英雄伝説 パワーアップ&シナリオ集	¥1,500
今夜も開まで♡パフルもおじさん2	¥2,000
ザ キング オブ シカゴ	¥2,000
Xak(サーク)	¥1,500
サーク	¥3,100
サイオブレード	¥1,500
XANADU	¥1,000
XANADU シナリオII	¥ 500
斬(ZAN)	¥2,000
三国志	¥2,000
三国志II	¥4,500
サンダーブレード	¥1,500
The Old Village Story	¥1,500
ジェット	¥2,500
時空の花嫁	¥2,000
シムシティー	¥3,000
ジャック ニクラウス チャンピオンシップ	¥3,000
上海	¥1,500
上海 II	¥3,000
シュヴァルツ シルト	¥2,500
シュヴァルツ シルトII	¥3,000
女子大生交際図巻	¥2,000
シルバー・ゴースト	¥2,000
新九玉伝	¥1,000
水滸伝 天命の誓い	¥3,000
スーパー大戦略98	¥2,000
スーパーハングオン	¥3,200
スター クルーザー	¥1,500
スターサンフランシスコ シーナリーディスク	¥1,500
スタートレーダー	¥1,000
セイバー	¥1,000
セイレーン	¥1,000
ゼビウス	¥1,000
戦国ソーサリアン(追加シナリオVol.2)	¥1,000
ソーサリアン	¥2,000
ソーサリアン UTILITY Vol.1	¥1,000
ソーサリアン追加シナリオ Vol.1	¥1,000
ソリテア ロイヤル	¥2,000
大戦略	¥1,500
大戦略 SP	¥2,000
大戦略 マップコレクション	¥2,000
大戦略 データコレクション	¥1,500
大戦略 エディタセット	¥1,500
大戦略III グレートコマンダー	¥3,500
太陽の神殿 アスティカII	¥1,000
ダンジョン・マスター	¥3,800
地球防衛軍	¥1,500
超高速天文シミュレーション ディスクステーション2月号	¥1,800
提督の決断	¥ 500
ティル ナ ノーグ	¥4,000
ディル ナ ノーグ2	¥2,000
ディレクター物語	¥2,500
チグザー	¥1,500
テトリス	¥1,000
天下統一	¥2,300
電脳学園II	¥2,500
展望台	¥1,500
TOKIO ナンバスリート	¥1,000
トップマネジメント	¥1,500
ドラゴンスレイヤー英雄伝説	¥3,000
南海の死闘	¥2,500
西ヨーロッパ ツアー シナリオ ディスク	¥1,500
日本縦断セスナ・フライト	¥3,500
信長の野望・戦国群雄伝	¥3,000
信長の野望・全国版	¥2,000
ねじ式	¥3,000
HYDIDE3 SPECIAL VERSION	¥2,500
覇邪の封印	¥1,000
バブルガム クライシス	¥2,000
原宿AFTER DARK	¥2,000
バランス オブ パワー	¥3,000
遙なるオーガスタ	¥4,000
遙なるオーガスタ	¥4,000
ビーチアップ2号	¥ 500
人を見ぬく	¥1,000
ピラミッドソーサリアン(追加シナリオ)	¥1,000
ファーサイドムーン	¥3,000
Flight Simulator 2	¥2,000
ファンタジーナイト	¥1,500
フール・オブ・ミディアンス	¥3,000
FORTRESS	¥2,000
BURAI上巻	¥2,600
ブルトン・レイ	¥2,600
プロフェッショナル麻雀悟空	¥1,500
ヘルツォーク	¥1,000
保存板 Lode Runner	¥2,000
ホテルウォーズ	¥1,500
ホワッツ マイケル	¥1,500
麻雀大会	¥2,000
夢幻の心臓 III	¥3,400
めぞん一刻 アドベンチャーゲーム	¥1,000
めぞん一刻 完結編 さよならを そして	¥2,000
森田和郎の将棋	¥1,000
森田将棋 II	¥2,500
やじうまペナントレース	¥1,000
やじうまペナントレース 1989データ	¥1,000
遊免伝	¥2,000
リップスティックアドベンチャー	¥1,000
琉球	¥1,500
ルーンワース 黒衣の貴公子	¥3,200
RELICS	¥1,000
レナム	¥3,500
ロード オブ ウォーズ	¥2,000
ロマンシア	¥1,000
ワンダラーズ フロム イース	¥2,500

ビジネス

商品名	買取り金額
IDOQ2	¥ 1,500
アシストワード	¥ 1,500
アシストカルク	¥ 1,500
ES term2	¥ 1,800
一太郎 Ver4.3	¥20,000
一太郎 Ver4.2	¥ 5,000
一太郎 Ver4.0	¥ 3,000
一太郎 Ver3.0	¥ 2,500
一太郎dash(J3188版) Ver.1.00	¥10,000
MSエクセル	¥20,000
オンタイム	¥ 7,000
画像アイリス	¥10,000
CANDY 4	¥20,000
CANDY 3	¥ 5,000
CANDY 2	¥ 1,500
CANDY	¥ ,500
Queen III	¥ 5,000
御用松	¥ 2,000
THE CARD 3	¥ 5,000
THE CARD 2	¥ 2,000
TEH CARD	¥ 1,000
THE GRAPH	¥ 3,000
THE FILE	¥ 3,000
Success	¥ 5,000
サイクロンExpress	¥25,000
三代目 大番頭	¥50,000
Z,s STAFF	¥ 2,500
Z,s STAFF PRO 68K Ver1.0	¥ 3,500
Z,s STAFF PRO 68K Ver1.10	¥ 4,500
C TERM2	¥ 1,500
CCT-98II Ver2.5	¥ 6,000
CCT-98	¥ 2,500
シルエット	¥10,000
新松	¥16,000
ターボC Ver.2	¥10,000
ターボ パスカル	¥13,500
ターボC プロフェッショナル	¥13,500
Dyna Call	¥ 3,000
dB XL	¥17,000
dBASE III PLUS V2.0J	¥ 5,000
Technote(テクノート)	¥ 4,000
duet(標準システム)	¥10,000
duet(サブシステム1)	¥ 5,000
duet(サブシステム2)	¥ 5,000
テラIII 世	¥ 5,000
桐 Ver3	¥20,000
日本語 MS-DOS Ver3.3A	¥ 5,000
Nlnja3 PRO	¥15,000
八方美人2号	¥12,000
Busi Compo	¥15,000
PC-PAL	¥ 1,500
PC-PAL スーパー	¥ 3,000
P.I EXE(線画図形) PLUS	¥ 3,000
P.I EXE(数学記号) PLUS	¥ 3,000
P.I EXE	¥ 5,000
P.I EXE PLUS	¥21,000
P1(PC88用)	¥ 7,000
PLEXE(図形コンパート)	¥ 3,000
プチカード	¥ 2,000
Microsoft Multiplan Ver.1	¥ 7,000
Microsoft QuickC Ver2.0	¥ 2,000
まいとーく Ver1.2	¥ 8,000
マイフェイス98 Ver.4	¥ 7,000
マイフェイス J31	¥16,000
松	¥ 1,500
毛筆かぶみJr. Ver3.0	¥ 3,000
毛筆かぶみSr. Ver3.5	¥ 5,000
弥生 II	¥ 4,000
遊・名人 Ver2	¥ 2,000
リカルク	¥15,000
Let's アイリス 2.0	¥ 2,000
Lotus 1-2-3 R 2.2J plus	¥35,000
1-2-3 Term R1J	¥ 2,000
1-2-3 Card	¥ 3,000

ファミコン

商品名	買取り金額
ドラゴンクエスト I	¥2,500
スーパーマリオブラザーズ 3	¥3,500
ファイナルファンタジー 1	¥2,800
谷川の将棋指南 III	¥3,200
森田将棋	¥3,000
タッチダウンフィーバー	¥2,800
テトリス	¥2,800
ドラゴンクエスト III	¥2,300
熱血高校ドッチボール部	¥3,200
ダウンタウン熱血物語	¥3,000
10ヤードファイト	¥2,000
ツインビー3	¥3,000
女神転生 II	¥3,000
ファイナルラップ	¥2,800
ファミリージョキー	¥2,100

PCエンジン

商品名	買取り金額
フォメーションサーカー	¥3,200
スプラッターハウス	¥3,500
ファイヤープロレスリング	¥3,500
パワーリーグ II	¥2,500
スーパーダライアス	¥3,200
イース I・II	¥3,500
スーパーバレーボール	¥3,500
天外魔境	¥3,200
ヴァリスII	¥3,200
F-1トリプルバトル	¥3,000
ガンヘッド	¥3,000
熱血高校ドッチボール編	¥2,800
麻雀学園(ビデオ付)	¥4,200
源平討魔伝	¥2,500
スーパー桃太郎電鉄	¥2,000

メガドライブ

商品名	買取り金額
大魔界村	¥3,000
アフターバーナー II	¥3,500
サンダーフォース III	¥3,000
ゴールデン AXE	¥2,000
スーパー大戦略	¥3,500
ファイナルブロー	¥2,500
タツジン	¥2,300
ウィップラッシュ	¥2,300
ダーウィン 4081	¥3,000
DJ・ボーイ	¥1,800
スーパーハングオン	¥2,500
孔雀王 2	¥1,200
大旋風	¥3,000
エアーダイバー	¥3,000
TEL TEL 麻雀	¥2,300

ゲームボーイ

商品名	買取り金額
テトリス	¥1,300
SDガンダム	¥1,500
クィックス	¥1,300
クォース	¥1,500
レッドアリマー	¥1,500
ネービーブルー	¥1,000
ゴルフ	¥1,300
サッカーボーイ	¥1,200
スーパーマリオ	¥1,200
天神怪戦	¥1,200
バットマン	¥1,200
ドラキュラ伝説	¥1,000
ソーラーストライカー	¥1,000
トランプボーイ	¥1,000
ウルトラマン倶楽部	¥1,200

リンクス

商品名	買取り金額
クラックス	¥2,000
ガントレッド	¥1,500
ブルーライニング	¥1,500
スライム・ワールド	¥1,800
エレクトロコップ	¥1,500

Mac・AMIGA・IBMソフト

AD & D, CHAMPIONS OF KRYYN, AQUANAUT, BLOCK OUT, COPY 2 MAC, COPY2 PC, CRIME WAVE, DELUXE PRINT 3, DRAGON'S LAIR, DRAGON'S LAIR 2, DRAKKHEN, DUNGEON MASTER, F/A-18 INTERCEPTER, FERRARIF-1, FERRARI FORMULER 1, GRAND PRIX CURCUIT, GRAVITY, HARPOON, INFESTATION, IT CAME FROM DESERT, JETFIGHTER, LOOM, LOW BLOW, M1 TANK PLATOON, MUSIC-X POPULOUS, Mac. RECORDER, RASTAN, SHADOW OF THE BEAST, SIDE SHOW, SIM CITY, STUNT TRACK RACER, PIPE DREAM, THEIR FINEST HOUR, TURBO OUTRUN, ULTIMA 5, VETTEI, WELLTRIS, WILLAM TELL,

※高額にて買取ります

ゲーム機買取ります!!

	買取り金額		買取り金額
ファミリーコンピューター(本体)	¥ 6,000	PC-Engine SUPER GRAFX	¥15,000
SHARP Twinファミコン(新)	¥12,000	CD-ROM System	¥25,000
SHARP Twinファミコン(旧)	¥10,000	SEGA MEGA DRIVE	¥ 8,000
PC-Engine	¥ 9,000	SEGA Master System	¥ 2,000
PC-Engine CORE GRAFX	¥12,000	Nintendo GAME BOY	¥ 7,500
PC-Engine Shuttle	¥ 8,000	ATARI LYNX	¥10,000

注・箱、及びマニュアルのないパソコンソフトは、買取りできません。









買取り日本一!!

お申し込み方法

1お送りになる場合

宅急便又は、お近くの運送会社で、品物をお送り下さい。

品物到着後、係員が買い取り(下取り)金額を、TELでご連絡致します。

送金は現金書留又は銀行振込みで、1週間以内にお客様のお手元に届きます。

2お持ちになる場合

直接、御来店のお客様には、査定後その場で現金をお支払い致します。

身分証明書と印鑑が必要です。(高校生以下の方は親の同意書も必要)

3出張買取り

各店近郊の方には、自宅まで係員が、品物を取りにうかがいます。(有料)

送り先

〒101 東京都千代田区外神田1-8-3 野水ビル3F ソフマップ買取センター

システムワールド サンマックス

パソコンを初めて見たい人、中古から中古へ買い換えたい人、新品を購入して下取りに出したい人、パソコンを処分したい人、本体を持っているけど、どのディスプレイにしていいか分からないそんな人、その他いろいろと心配の人達サンマックスにお電話下さい。 TEL.0462-29-6171

新品・中古・パソコン・周辺機器・全国通販
〈テレホン・コミュニケーション〉
新品クレジットOK！ 中古品は現金のみです。お支払い方法はお電話にてお聞き下さい。納品は一部の地域を除き3万以上は無料配送です。

(88シリーズ)

PC-8801MK2-30(マニア向き)	¥ 26,000
PC-8801SR30	¥ 50,000
PC-8801FR30	¥ 50,000
PC-8801MR(2D:2HD)	¥ 54,000
PC-8801FH30	¥ 58,000
PC-8801MH(2D:2HD)	¥ 64,000
PC-8801FA(FM音源内蔵)	¥ 68,000
PC-8801MA(2HD:FM)	¥ 72,000
PC-8801FE(TV出力OK)	¥ 64,000
PC-8801MA2(2HD:FM)	¥ 75,000
PC-8801FE2	¥ 64,000
PC-8801MC2(CDROM内蔵)	¥110,000
PC-8801VA(16ビット)	¥ 88,000
PC-8801VA2(16ビット:FM)	¥125,000
PC-8801VA3(3.5インチ内蔵)	¥150,000

(98シリーズ)

PC-9801U2(3.5インチ2DD)	¥ 50,000
PC-9801F2(5インチ2DD)	¥ 55,000
PC-9801M2(5インチ2HD)	¥100,000
PC-9801VM2(2DD:2HD)	¥140,000
PC-9801VM21(640K:5x2)	¥165,000
PC-9801VM11(10MHz5x2)	¥178,000
PC-9801VX21(12MHz5x2)	¥190,000
PC-9801RX2(80286:12MHz:V30)	¥195,000
PC-9801RX21(ノーウェイト12MH)	¥Tel
PC-9801UV21(3.5インチ2HD)	¥140,000
PC-9801UV11(16ビットV30)	¥150,000
PC-9801EX2(ノーウェイト12MHz)	¥198,000
PC-9801LV21(ラップトップ3.5)	¥168,000
PC-9801LV22(白黒液晶ディスプレイ)	¥195,000

(CZシリーズ)

CZ-822C(X1G30)	¥ 23,000
CZ-830C(X1twin)PCエンジン付	¥ 35,000
CZ-852C(X1turdo30)	¥ 34,000
CZ-862C(X1turdo40)	¥ 34,000
CZ-856C(X1turdo2)	¥ 44,000
CZ-870C(X1turdo3)	¥ 45,000
CZ-880C(X1turdoZ)	¥ 52,000
CZ-881C(X1turdoZ2)	¥ 65,000
CZ-888C(X1turdoZ3)	¥ 68,000
CZ-600C(グラディウス付)	¥180,000
CZ-601C(ACE)	¥190,000
CZ-611C(ACE HD)	¥190,000
CZ-652C(PRO)	¥185,000
CZ-602C(EXPERT)	¥198,000
CZ-612C(EXPERT HD)	¥Tel

(ディスプレイ)

PC-KD854N	¥44,000	CU-14BD	¥38,000	CMT-146	¥38,000
PC-KD854	¥43,000	CU-14AD	¥42,000	CMT-147	¥40,000
PC-KD852	¥40,000	CZ-820D	¥30,000	CMC-141	¥43,000
PC-KD862	¥48,000	CZ-830D	¥48,000	DM-405	¥29,800
PC-KD862S	¥Tel	CZ-850D	¥40,000	CU-14FA	¥28,000
PC-KD863S	¥54,000	CZ-855D	¥42,000	XC-1498C	¥44,000
PC-KD863G	¥64,000	CZ-860D	¥52,000	A14F1	¥30,000
PC-KD851	¥50,000	CZ-880D	¥56,000	CU-14FD	¥44,000
PC-KD871	¥54,000	CZ-600D	¥60,000	CU-14G	¥19,800
PC-KD853N	¥48,000	CZ-601D	¥62,000	CU-14AG1	¥40,000
PC-KD251	¥25,000	CZ-602D	¥65,000	CU-14A1	¥40,000
PC-KD351	¥28,000	CZ-603D	¥49,800	CU-14TV	¥60,000
TV-454	¥75,000	CZ-611D	¥68,000	FMTV152	¥38,000
TV-453N	¥68,000	CZ-612D	¥72,000	TV-353	¥48,000
TV-352	¥54,000	CZ-604D	¥Tel	FMTV154	¥58,000

(MSX)

HB-F1II	¥14,000	FS-A1	¥12,000	FS-A1mk2	¥15,000
HB-F1XD	¥29,000	FS-A1F	¥29,000	FS-A1FX	¥38,000
HB-XDJ	¥40,000	FS-A1WX	¥42,000	PHC-70FD	¥38,000

(ゲーム機器)

PCエンジン	¥13,000	メガドラ	¥13,000	その他	¥ 5,000より

(周辺機器)

TR24	¥15,000	HBP-F1C	¥29,800	MSXまうす	¥ 3,500
TR24CL	¥24,000	FS-PA1	¥29,800	CZまうす	¥ 3,500
PR101TL	¥30,000	8PC2	¥28,000	98まうす	¥ 3,000
PR101TL2	¥35,000	もでむ2400	¥35,000	88まうす	¥ 3,500
PR406M	¥28,000	もでむ1200	¥15,000	Jすてぃっく	¥ 5,500
PR406H	¥39,800	FS-PW1	¥22,000	ですくBOX	¥ 1,500
SL-80MK	¥30,000	CZ-8TM1	¥ 8,000	ケーブル8-8	¥ 1,500
VP-500	¥35,000	CZ-8BS1	¥13,000	切換スイッチ	¥ 7,500
VP-135EX	¥50,000	9801-41	¥10,000	ケーブル21-8	¥ 3,500
PC-150H	¥45,000	9801-26	¥13,000	ケーブル21-5	¥ 3,500
AP-80K	¥24,000	TN-F3	¥12,000	ケーブルプリンター用	¥ 3,000より

(FMシリーズ)

FM77AV2	¥ 30,000
FM77AV20	¥ 32,000
FM77AV40	¥ 48,000
FM77AV20EX	¥ 35,000
FM77AV40EX	¥ 54,000
FM77AV40SX	¥ 64,000
FM-TOWNS-1(セット)	¥198,000
FM-TOWNS-2(セット)	¥238,000
FM-TOWNS-F1(セット)	¥228,000
FM-TOWNS-F2(セット)	¥268,000
FM-TOWNS-H1(セット)	¥ Tel
FM-TOWNS-H2(セット)	¥ Tel

♡サンマックスでは話題のパソコンから中古パソコンまで取り揃えております。是非お電話下さい。
※在庫は毎日変動しておりますので必ずお電話にて御確認下さい。(価格に尽きましても変動する場合があります。)

パソコン大募集！

サンマックスでは皆様よりパソコン、ディスプレイ、プリンター、周辺機器を高額買取しています(セットで売却した人＋α)。
お電話お待ちしております。尚商品の郵送に尽きましてはくれぐれも御注意願います。 ☎0462-29-6171

PC-9801	RX21.RS21.RX2.VX21.VX2.VM11.VM21.VM2.VM4.UV11.UV21.UV2.LV21.LV22.9801N.9801DO
PC-8801	MC1.MC2.MA2.MA.FA.VA.VA2.FE.FE2.FH30.FR30.SR30.MH.MR(プリンター各社OK！)
ディスプレイ	854N.854.862.862S.861.851.863G.863S.551K.TV352.TV453N.852.855.TV454.TV451.TV452
SHARP	600C.601C.611C.652C.602C.888C.881C.880C.870C.856C.852C.830C.822C(プリンター！)
ディスプレイ	600D.601D.612D.602D.603D.604D.880D.860D.855D.870D.830D.820D.CU14BD.CU14AD.その他
その他	MSX2.MSX2+.MSX用プリンター.MSX用ディスプレイ.MSX用ドライブ.CDROMセット

上記以外でも買取、下取りしていますのでお気軽にお電話下さい。(一部買取、下取り出来ない商品も有ります。)



厚木営業所 所長 小沢陽一

システムワールド
SUNMAX
☎0462-29-6171
FAX.0462-29-6173

振込先 大和銀行 厚木支店
(普通) 7035682
㈱ サンマックス
〒243 神奈川県厚木市旭町3-9-15
㈱サンマックス厚木営業所

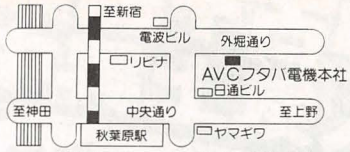
営業時間 AM10:30〜PM7:30(平日)
AM10:30〜PM6:30(日曜、祭日)
定休日 毎週水曜日
お知らせ 8月13・14・15日連休

0462-29-6171

秋葉原価格でローンができます
電気の街秋葉原で24年の信用!!

AVCフタバ

☎03(253)7661



AVCフタバ電機㈱
〒101 東京都千代田区外神田3-2-3
☎03-253-7661(代)

今すぐ もよりの電話から			
札 幌 011-611-5104	仙 台 022-264-3704	名古屋 052-452-3271	広 島 082-295-6873
	新 潟 0252-75-4175	大 阪 06-311-3931	福 岡 092-481-2494

X68000 PERSONAL WORKSTATION EXPERT II

待望の新しい仲間登場!



- マルチウィンドウタイプ "SX-WINDOW" 搭載

CZ-603C 標準価格¥338,000(FDDタイプ)
CZ-613C 標準価格¥448,000(HDDタイプ)

AVCフタバ特価

X68000 PERSONAL WORKSTATION PRO II

- マルチウィンドウタイプ "SX-WINDOW" 搭載

CZ-653C 標準価格¥285,000
CZ-663C 標準価格¥395,000

AVCフタバ特価

お勧めディスプレイコーナー

組合せは自由、価格は御気軽に御相談下さい。

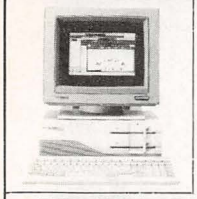
CZ-605D 標準価格¥115,000 AVC特価
- ドットピッチ0.39mm
- TVチューナー搭載
- スピーカー搭載
- チルト台同梱

CZ-604D 標準価格¥94,800 AVC特価
- ドットピッチ0.31mm
- TVチューナーなし
- スピーカー搭載
- チルト台同梱

CZ-613D 標準価格¥135,000 AVC特価
- ドットピッチ0.31mm
- TVチューナー搭載
- スピーカー搭載
- チルト台同梱

CU-21HD 標準価格¥148,000 AVC特価
- ドットピッチ0.52mm
- 21型ディスプレイ
- スピーカー搭載

NEC PC-9801 RA21



386(20/16MHz)を搭載、処理スピードを大幅アップ。

(写真のモニターは別売)
PC-9801RA21
標準価格……¥498,000

特価 ¥364,070

税込特価 ¥375,000

お支払例 ¥12,910×36回 ¥10,150×48回

NEC PC-9801 RX21



12MHzノーウェイトの80286を採用、メモリー容量は最大11.6MBまで可能。

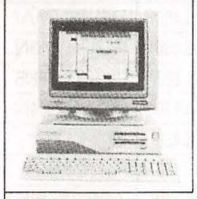
(写真のモニターは別売)
PC-9801RX21
標準価格……¥338,000

特価 ¥237,870

税込特価 ¥245,000

お支払例 ¥8,430×36回 ¥6,630×48回

NEC PC-9801 RS21



386SX(16MHz)を採用し、32ビットで低価格を実現

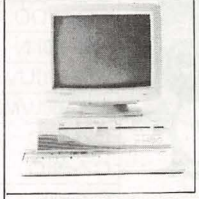
(写真のモニターは別売)
PC-9801RS21
標準価格……¥398,000

特価 ¥289,320

税込特価 ¥298,000

お支払例 ¥10,260×36回 ¥8,070×48回

NEC PC-98DO



VM11と88MAがドッキング! 16ビットと8ビット両方のソフトが使用可能。

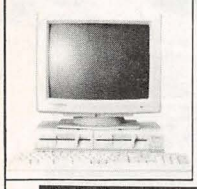
PC-98DO
標準価格…¥298,000

特価 ¥198,050

税込特価 ¥204,000

お支払例 ¥7,020×36回 ¥5,520×48回

NEC PC-8801 FE2



88シリーズの入門機約1300種のソフトウェアを利用でき、ビデオ入力端子付テレビと直結。

(写真のモニターは別売)
PC-8801FE
標準価格…¥119,000

特価 ¥90,290

税込特価 ¥93,000

お支払例 ¥4,570×24回 ¥3,200×36回

NEC PC-8801 MC(MODEL 2)



こちら88FA/MAの後継機で約1.2倍のコストパフォーマンスを図る、1M FDD2基内蔵。

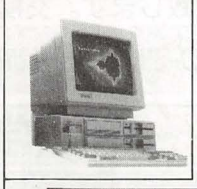
(写真のモニターは別売)
PC-8801MA2
標準価格…¥199,000

特価 ¥148,540

税込特価 ¥153,000

お支払例 ¥5,270×36回 ¥4,140×48回

EPSON PC-286VG(STD)



クロック周波数16MHz、クラス最高速の処理速度。98ソフトは全て使用可。

PC-286VG(STD) ¥268,000
PC-14FD(シャープ) ¥84,800
標準価格合計 ¥352,800

特価 ¥249,520

税込特価 ¥257,000

お支払例 ¥8,850×36回 ¥6,960×48回

EPSON PC-386VR(STD)



32bit、16MHzで超低価格

(ディスプレイは写真と異なります)
PC-386VR(STD) ¥348,000
CU-14FD(シャープ) ¥84,800
標準価格合計 ¥432,800

特価 ¥311,650

税込特価 ¥321,000

お支払例 ¥11,050×36回 ¥8,690×48回

SHARP X68000

CZ-602C+CZ-603D set	定価¥440,800	税込特価¥292,000
CZ-602C+CZ-602D set	定価¥455,800	税込特価¥298,000
CZ-602C+CZ-612D set	定価¥475,800	税込特価¥305,800
CZ-612C+CZ-603D set	定価¥550,800	税込特価¥365,800
CZ-612C+CZ-602D set	定価¥565,800	税込特価¥375,800
CZ-612C+CZ-612D set	定価¥585,800	税込特価¥374,800
CZ-652C+CZ-603D set	定価¥382,800	税込特価¥254,000
CZ-652C+CZ-602D set	定価¥397,800	税込特価¥258,800
CZ-652C+CZ-612D set	定価¥417,800	税込特価¥277,000
CZ-662C+CZ-603D set	定価¥492,800	税込特価¥319,800
CZ-662C+CZ-602D set	定価¥507,800	税込特価¥329,800
CZ-662C+CZ-612D set	定価¥527,800	税込特価¥338,800

※X68000 setでお買い上げの方に、SX-WINDOW、ジョイカード、ゲームソフト"グラディウス"、ディスケット10枚プレゼント。

富士通 FM TOWNS-2



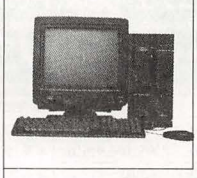
TOWNS-2

限定セット
中古品
(未使用、新品同様)

税込特価 ¥287,000

お支払例 ¥9,880×36回 ¥7,770×48回

SHARP CZ-8PC4



CZ-8PC4
カラー
48ドットプリンター

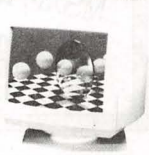
標準価格¥99,800

税込特価 ¥64,800

お支払例 ¥5,990×12回 ¥3,180×24回

三菱 XC-1498C

超高解像度0.28ドットピッチ
14型ディスプレイ
標準価格¥99,800
現金特価
¥54,000



メーカー	型番		標準価格	現金特価	48回分割
NEC	PC-9801N	(ラップトップ)	¥248,000	AVCフタバ特価	
	PC-9801EX2	(16bit)	¥348,000	¥231,000	¥6,440
	PC-9801ES2	(32bit)	¥448,000	¥338,000	¥9,428
EPSON	PC-386M	(16bit)	¥328,000	AVCフタバ特価	
	PC-286LS	(ラップトップ)	¥478,000	AVCフタバ特価	
	PC-286NOTE-F		¥198,000	AVCフタバ特価	
Panasonic	FS-A1WSX	(MSX2+)	¥69,800	AVCフタバ特価	
三洋	PHC-70FD	(MSX2+)	¥64,800	¥47,000	
SONY	HB-FXV	(MSX2+)	¥69,800	¥57,000	

頭金なし 手軽な電話クレジット。

カレッジクレジット 保証人なし。但し満20才以上の学生の方。

納期 通常の場合、当社に申込書が到着後1週間以内。特に人気のある商品で品薄の場合、少々納期が遅れる場合もありますので御了承下さい。

製品先取り お支払いは約1~2カ月後から。

低金利クレジット 1回の支払は2,700円以上で3~48回。ボーナス併用も可。

完全保証 すべてメーカー保証書付 アフターケア万全。

全国代引 お届けした者に、代金をお支払いいただく方法です。(但し、手数料1,000円)

18才未満の方 ご両親が代理購入者としてお申し込み下さい。

AM10時からPM7時まで受付 日曜・祝日も営業

※現金価格は税別、分割価格には3%の消費税を含んでます。

※ハード及びソフトの下取り、買取り致します。

●分割回数は3回~48回まで自由に選べます。

●セットの組合せは自由! 広告に出ていない他の機種はお問合せ下さい。

中古＋（プラス）新品 人気上昇中

通販センター

お申し込みはお電話で▶045-505-2163
受付時間▶11:00～20:00(水曜定休)

●お支払いは銀行振込み及び現金書留でお願いいたします。
●クレジットの場合はクレジット申込用紙をお送りいたします。
●商品のお届けはご入金確認後又はクレジット承認後3～4日後
●保証はメーカー保証(新品)又は自社保証(中古)となります。

横浜サードウェーブ

(旧、サードウェーブ横浜鶴見店)

通販センター 〒230 横浜市鶴見区鶴見中央5-10-23
振込口座▶太陽神戸三井銀行 京浜鶴見支店 普3282421

今月の超目玉



NEC PC-9801RX21(新品)…¥338,000
NEC PC-KD854N(中古)……¥ 84,800
ゲームソフト×3(中古)……¥ 28,400
(斬・陽炎の時代、ブルトンレイ、ポピュラス)

★クレジット例 ¥9,470×36
定価合計¥451,200
特　価¥295,000

限定5セット

※在庫1,000本の中から御希望のソフトをお選び下さい。

中古ゲームソフト在庫例

エメラルドドラゴン／ＸａＫ／水滸伝／大海令／ソーサリアン／大戦略Ⅲ／バトル／メルルーン／レナム／BURAI／ルーンワース／テイル・ナ・ノーグⅡ／天下統一／ロードス島戦記／他

※御希望のソフトが品切れの場合、他のソフトに変更をお願いすることがあります。

中古ハード在庫例

中古ハードもクレジットOK

機種名	24回	36回	機種名	6回	12回
PC-9801RX2	¥8,830	¥6,100	PC-8801MC2	¥20,700	¥10,600
PC-9801VX21	¥8,370	¥5,780	PC-8801VA2	¥20,700	¥10,600
PC-98 DO	¥7,900	¥5,460	PC-8801MA2	¥13,800	¥ 7,070
PC-9801 N	¥7,900	¥5,460	PC-KD853N	¥ 8,630	¥ 4,420
PC-9801UV11	¥6,970	¥4,820	PC-KD863S	¥ 8,630	¥ 4,420
PC-9801VM21	¥6,040	¥4,170	PC-KD854N	¥ 7,770	¥ 3,980
CZ-602C	¥9,300	¥6,420	PC-KD854	¥ 7,250	¥ 3,710
CZ-601C	¥7,900	¥5,460	F1XV(新品)	¥ 9,230	¥ 4,730
CZ-600C	¥7,440	¥5,140	A1WSX(新品)	¥ 9,230	¥ 4,730

＝特選品＝

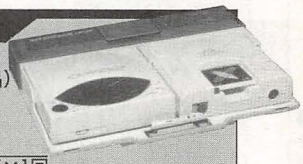
PC-8801VA……¥75,000
PC-8801FA……¥65,000
PC-8801FE……¥58,000
PC-8801FH30……¥55,000
PC-8801MR……¥45,000
FM-AV40EX……¥45,000
CZ-880C……¥45,000

高価下取セール中 お問い合せは▶045-505-2163

貴方の愛機をどこよりも高く査定致します。交換は更に有利！

〈例〉PC-98DO ＋¥90,000 ←→
CZ-601C ＋¥90,000 ←→ PC-9801RX21(新品)と交換中!!

CD ROM²セット



CD ROM²(新品)
コアグラフィックス(新品)
ROMソフト×3
PCソフト×4
中古ソフト×8
¥4,600×35回＋¥6,475×1回

低金利クレジット3回～60回(学生・主婦OK)を御利用下さい

MSX専門店

中古ゲームソフト通販(FCを除く)OK!!

MSXハード&ソフト、88ソフト、98ソフト、X68Kソフト
メガドライブ、PCエンジン、ファミコン 在庫多数

横浜サードウェーブ 鶴見店

045-505-2880 営業時間 11:00～20:00(水曜休)

ハード&ソフト高価下取

機種名	査定価格	販売価格
F1XV、A1WSX	¥28,000～¥32,000	¥45,000～
F1XDJ、A1WX	¥23,000～¥25,000	¥38,000～
PHC70FD、A1FX	¥20,000～¥22,000	¥35,000～
F1XD、A1F	¥15,000～¥18,000	¥28,000～
CDROM²	高額査定	
メガドライブ	高額査定	
PCエンジン	高額査定	
ファミコン	高額査定	
ゲームソフト	高額査定	

※査定価格は箱、マニュアル等の欠品がない場合の金額です。

特報
毎週、土曜・日曜は店頭にてMSX(中古)ソフト特売中!
1本¥1,900　2本¥3,000
3本¥4,000
(お一人様3本まで)

とにかくTELだ 「在庫・値段は常に変動していますので、TELにてご確認ください」

中古ゲームソフト高価買取り中

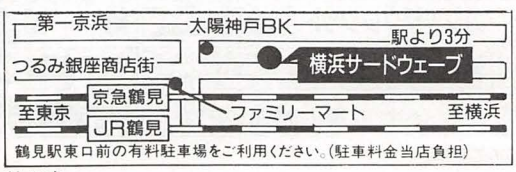
お持ちのゲームソフトを定価の10%～30%で買取り致します。
(一部買取り出来ないソフトがありますので御了承下さい)

今月特に高く買います(定価×35%保証)

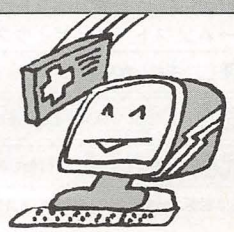
ウイザードリィⅤ、ポピュラス、バトル、ルーンワース、ロードス島戦記、提督の決断、三国志Ⅱ、ダーク・レイス、遥かなるオーガスタ、FOXY

★送り方と注意

売りたい場合▶まずTELで値段を聞いて下さい。 決めたら商品を宅急便等で送ってください。検品終了後直ちに送金します。買いたい(交換したい)場合▶まずTELで在庫・値段(差額)を確認してください。決まりましたら現金書留又は口座振込にて送金してください。(交換の場合は商品も) 入金確認したい(検品終了後)直ちに商品を発送いたします。なお、クレジットご希望のお客様はTEL申込の際に、「クレジット」とご指定ください。専用の申込用紙をお送りします。その他▶上記の価格は中古品のため変動することがありますのでご了承ください。※TELによる在庫確認なしの送金は絶対しないでください。(買いたい場合)



鶴見店
〒230 横浜市鶴見区鶴見中央5-10-23



安心と信頼の誌上ショッピング メディアショップ お申込みは今すぐ電話かハガキで!!

株式会社 メディアショップ ハイランド 〒239 神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6

電話でのお申込みは

お申し込みはフリーダイヤルで(料金無料)

0120-483290

お問合せは専用ダイヤルで

0468-483290

年中無休AM10時～PM10時

ハガキでのお申込みは

〒239
神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6
株式会社メディアショップ ハイランド
MBマガジン係

申込書
- 商品名(商品番号)
- 支払回数
- お名前
- 生年月日
- ご住所、電話番号
- お勤め先 名称、住所、電話番号

通信販売のお申込み方法

▶現金一括でお申込みの方
- 商品名(商品番号)及び、住所、氏名、電話番号、ご職の雑誌名をご記入の上、代金を現金書留でお送り下さい。
- 振込をご希望の方は、必ずお振込前にお電話又はおハガキて、お知らせ下さい。
〈銀行振込〉協和銀行・久里浜支店 当座No.2945
〈郵便振替〉横浜9 42177

▶クレジットでお申込みの方
- 電話かハガキでお申込み下さい。クレジット申し込み用紙をお送り致しますので、ご記入の上、当社へお送り下さい。

NEC PC-8801FE2



- PC-8801FE2
まるまる身近にパワフルデビューテレビとつなげる本格パソコン
- PC-KD854N
14インチカラーディスプレイ
(専用高解像度)

標準価格 203,800円(税別)

商品番号 236	一括払価格 148,000円	
24回	初回 9,040円	7,200円×23回
36回	初回 5,560円	5,000円×35回

NEC PC-8801MC

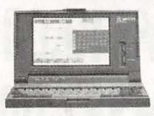


- PC-8801MC model2
マルチメディアの世界を広げるCD-ROM対応パソコンついに登場
CD-ROMドライブ装備
- PC-KD862S
14インチ高解像度カラーディスプレイ
(マルチシンク2モード)

標準価格 298,800円(税別)

商品番号 235	一括払価格 228,000円	
36回	初回 8,660円	7,700円×35回
48回	初回 9,980円	5,900円×47回

NEC PC-9801N



- PC-9801N
一段とシェイプアップしたボディはA4ファイルサイズで重さ2.9kg
98ソフトが使えるノートパソコン
- PC-PR101TL3
カラー熱転写プリンタ
- PC-9801N-19
プリンタケーブル

標準価格 324,800円(税別)

商品番号 249	一括払価格 268,000円	
36回	初回 11,960円	9,000円×35回
48回	初回 8,680円	7,000円×47回

NEC PC-98DO



- PC-98DO
98DOは98と88のソフトが1台で楽しめる生まれながらのマルチタレントです
- PC-KD854N
14インチカラーディスプレイ
(専用高解像度)

標準価格 382,800円(税別)

商品番号 231	一括払価格 258,000円	
36回	初回 10,260円	8,700円×35回
48回	初回 10,180円	6,700円×47回

NEC PC-9801RX21



- PC-9801RX21
多彩なニーズにコストパフォーマンスで応えるディスクトップ98標準モデル
- PC-KD854N
14インチカラーディスプレイ
(専用高解像度)

標準価格 422,800円(税別)

商品番号 237	一括払価格 308,000円	
48回	初回 12,080円	8,000円×47回
60回	初回 8,440円	6,800円×59回

NEC PC-9801RA21



- PC-9801RA21
処理スピードの向上と固定ディスクの大容量化を実現 戦略的ビジネスを実現する32ビット標準機
- PC-KD854N
14インチカラーディスプレイ
(専用高解像度)

標準価格 582,800円(税別)

商品番号 239	一括払価格 428,000円	
48回	初回 12,880円	11,200円×47回
60回	初回 14,640円	9,400円×59回

NEC PC-9801EX2



- PC-9801EX2
性能も機能も本格的ビジネス仕様
多彩に使いこなせる
3.5インチディスクトップ98
- PC-KD854N
14インチカラーディスプレイ
(専用高解像度)

標準価格 432,800円(税別)

商品番号 230	一括払価格 318,000円	
48回	初回 10,580円	8,300円×47回
60回	初回 9,940円	7,000円×59回

NEC PC-9801ES2



- PC-9801ES2
高速32ビットCPUと高機能OSでパワー増強
実力の3.5インチディスクトップ98
- PC-KD854N
14インチカラーディスプレイ
(専用高解像度)

標準価格 532,800円(税別)

商品番号 250	一括払価格 398,000円	
48回	初回 12,680円	10,400円×47回
60回	初回 10,140円	8,800円×59回

SHARP X68 EXPERTⅡ



- CZ-603C
X68000マインドを継承する知的正統派 変わらないことの意味が見えてくる X68000FDモデル
- CZ-605D
15型カラーディスプレイテレビ
(スピーカー・チルトスタンド付属)

標準価格 453,000円(税別)

商品番号 251	一括払価格 368,000円	
48回	初回 12,480円	9,600円×47回
60回	初回 11,540円	8,100円×59回

SHARPX68EXPERTⅡHD



- CZ-613C
X68000マインドを継承する知的正統派 変わらないことの意味が見えてくる X68000HDモデル
- CZ-605D
15型カラーディスプレイテレビ
(スピーカー・チルトスタンド付属)

標準価格 563,000円(税別)

商品番号 252	一括払価格 458,000円	
48回	初回 13,080円	12,000円×47回
60回	初回 13,240円	10,100円×59回

SHARP X68000 PROⅡ



- CZ-653C
X68000に異次元の局面をひらく 汎用性 新たな主張が見えてくる X68000 FDモデル
- CZ-603D
14型カラーディスプレイ
(チルトスタンド付属)

標準価格 369,800円(税別)

商品番号 256	一括払価格 308,000円	
48回	初回 12,080円	8,000円×47回
60回	初回 8,440円	6,800円×59回

SHARPX68000PROⅡHD



- CZ-663C
X68000に異次元の局面をひらく 汎用性 新たな主張が見えてくる X68000 HDモデル
- CZ-603D
14型カラーディスプレイ
(チルトスタンド付属)

標準価格 479,800円(税別)

商品番号 257	一括払価格 398,000円	
48回	初回 12,680円	10,400円×47回
60回	初回 10,140円	8,800円×59回

SHARP X68 SUPERHD

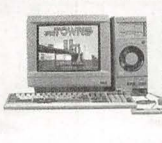


- CZ-623C
「ザ」の冠詞にふさわしい完成度
WSとしての新しい展開が見えてくる
- CZ-613D
15型カラーディスプレイテレビ
(スピーカー・チルトスタンド付属)

標準価格 633,000円(税別)

商品番号 258	一括払価格 528,000円	
48回	初回 16,680円	13,800円×47回
60回	初回 11,940円	11,700円×59回

FUJITSU FM TOWNS 2

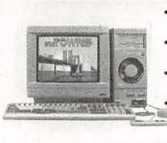


- FM TOWNS-2
モデル2本体
- FMT-DP531
カラーCRTディスプレイ-14
- FMT-KB101
JISキーボード
- B276A010
TOWNS OS V1.1 L20

標準価格 527,800円(税別)

商品番号 215	一括払価格 298,000円	
48回	初回 8,880円	7,800円×47回
60回	初回 6,940円	6,600円×59回

FUJITSU FM TOWNS2F

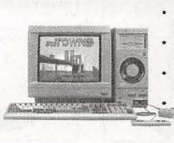


- FM TOWNS-2F
モデル2F本体
- FMT-DP531
カラーCRTディスプレイ-14
- FMT-KB101
JISキーボード
- B276A010
TOWNS-OS V1.1 L20

標準価格 507,800円(税別)

商品番号 242	一括払価格 428,000円	
48回	初回 12,880円	11,200円×47回
60回	初回 14,640円	9,400円×59回

FUJITSU FM TOWNS2H



- FM TOWNS-2H
モデル2H本体
- FMT-531
カラーCRTディスプレイ-14
- FMT-KB105
JISキーボード(テンキー付)
- B276A010
TOWNS-OS V1.1 L20

標準価格 687,800円(税別)

商品番号 241	一括払価格 588,000円	
48回	初回 17,080円	15,400円×47回
60回	初回 15,040円	13,000円×59回

EPSON PC-286VG



- PC-286VGSTD
スタンダードの新基準
よりきくより使いやすく進化した
軽快16ビットマシン
- CU-14FD(シャープ)
14型カラーディスプレイ
(ドットピッチ0.31mm)

標準価格 342,800円(税別)

商品番号 259	一括払価格 278,000円	
48回	初回 11,880円	7,200円×47回
60回	初回 9,840円	6,100円×59回

EPSON PC-386VR



- PC-386VRSTD
高速処理を可能にした
ハイコストパフォーマンスの
32ビットマシン
- CU-14FD(シャープ)
14型カラーディスプレイ
(ドットピッチ0.31mm)

標準価格 422,800円(税別)

商品番号 260	一括払価格 348,000円	
48回	初回 10,780円	9,100円×47回
60回	初回 8,540円	7,700円×59回

EPSON PC-286UX



- PC-286UXSTD
コンパクトボディで高速・大容量に対応 3.5インチFDDタイプの16ビットマシン
- CU-14FD(シャープ)
14型カラーディスプレイ
(ドットピッチ0.31mm)

標準価格 342,800円(税別)

商品番号 243	一括払価格 268,000円	
36回	初回 11,960円	9,000円×35回
48回	初回 8,680円	7,000円×47回

EPSON PC-386M



- PC-386MSTD
スピードと拡張性の追求から生まれた本格派 3.5インチFDDタイプの32ビットマシン
- CU-14FD(シャープ)
14型カラーディスプレイ
(ドットピッチ0.31mm)

標準価格 402,800円(税別)

商品番号 246	一括払価格 328,000円	
48回	初回 9,080円	8,600円×47回
60回	初回 11,440円	7,200円×59回

メーカー	商品名	型式	標準価格	販売価格
National	パナソニック	FS-A1WSX	69,800	59,800
	カラー漢字プリンタ	FS-PC1	59,800	49,800
	ディスプレイテレビ	TH-14G2	60,000	50,800
SANYO	WAVY	PHC-70FD	64,800	49,800
SONY	HIT BIT	HB-F1XV	69,800	59,800
	カラー漢字プリンタ	HBP-F1C	49,800	42,800
	カラーディスプレイ	CPS-14F1	60,000	51,800

メーカー	商品名	型式	標準価格	販売価格
EPSON	ドット漢字プリンタ	VP-550PC	87,000	64,800
	熱転写プリンタ	AP-850PC	96,800	72,800
SHARP	イメージユニット	CZ-6VT1	69,800	58,800
	ドット漢字プリンタ	CZ-8PK10	97,800	79,800
	熱転写プリンタ	CZ-8PC4	99,800	82,800
FUJITSU	熱転写プリンタ	FMPR-204B	80,000	49,800
	ドット漢字プリンタ	CITYRITER	120,000	99,800

メーカー	商品名	型式	標準価格	販売価格
NEC	シリアルプリンタ	PC-PR201GS	135,000	108,000
	シリアルプリンタ	PC-PR101GS	115,000	94,800
	シリアルプリンタ	PC-PR201B	99,500	75,800
	熱転写プリンタ	PC-PR101TL3	69,800	49,800
	熱転写プリンタ	PC-PR150VH	99,800	76,800
	CDROMドライブ	PC-8801-30	30,300	25,800
	CDROM1/F	PC-8801-31	34,800	29,800

完全保証 全国どこでもアフターサービスOK

低金利クレジット 予算に応じ3回～60回まで

FAXでも注文OK FAX 0468(48)3273

全国無料配送 日曜 祭日 指定日 OK

消費税 広告はすべて消費税込みの価格で表示してあります

掲載以外の商品もお気軽にお問合せ下さい

NEC マイコンショップ C&C

SHARP X68000 EXEショップ

FUJITSU FMショップ会

いよいよ、本社展示スペース開設!

X68000&TOWNS、夏のワクワク特価セール!

X68000 CZ-652C

+CZ-603D ¥255,000
+CZ-602D ¥268,000
+CZ-611D ¥280,000
+CZ-612D ¥295,000
+CZ-613D ¥295,000

X68000 CZ-653C

+CZ-603D ¥287,000
+CZ-602D ¥298,000
+CZ-611D ¥313,000
+CZ-612D ¥327,000

X68000 CZ-602C

+CZ-603D ¥287,000
+CZ-603D ¥287,000
+CZ-611D ¥312,000
+CZ-613D ¥337,000

X68000 CZ-603C

+CZ-603D ¥300,000
+CZ-602D ¥313,000
+CZ-611D ¥323,000
+CZ-613D ¥343,000

X68000 CZ-612C

+CZ-603D ¥358,000
+CZ-602D ¥373,000
+CZ-611D ¥383,000
+CZ-613D ¥399,000

X68000 CZ-623C

+CZ-602D ¥473,000
+CZ-603D ¥458,000
+CZ-511D ¥483,000
+CU-21HD ¥513,000

FM TOWNS



TOWNS-1 ……¥338,000
FMT-MEIM(増設RAMボード)……¥ 60,000
FMD-FD301(増設FDユニット)……¥ 28,000
FMT-KB101 ……¥ 20,000
FMT-DP531 ……¥ 89,800
TOWNSOS V1.1 L20 ……¥ 20,000

TOWNS お買得セット
¥555,800→ 特価¥285,000

本体のみ特価
TOWNS-1
¥139,800

●シャープCU-14FD
14型カラーディスプレイ
(アナログ24kHz/0.31mm)
¥74,800→特価¥43,900



●シャープCZ-830/860D
14型カラーディスプレイテレビ
(アナ・デジ15kHz/24kHz)
830D ¥98,000→特価¥52,800
860D ¥92,200→特価¥59,800



●三菱XC-1498CII
14型カラーディスプレイ
(0.28mm/アナログ)
¥107,000→特価¥59,800



●シャープCZ-604D
14型カラーディスプレイ
(0.31mm/チルト台)
¥94,800→特価¥70,000



●シャープCZ-602D/B・K
15型カラーディスプレイテレビ
(0.39mm/チルト台付)
¥99,800→特価¥75,000



●シャープCZ-611D
15型カラーディスプレイテレビ
(0.31mmドット)
¥145,000→特価¥89,800



熱転写カラー漢字プリンタ

CZ-8PC4
48ドット
¥99,800
↓
¥59,800



24ドットカラー漢字プリンタ

(X1、X1ターボ、X68000、MZ-1500/2000/2200/2500/2800 その他に対応)

MZ-1P22
¥25,800
↓
¥25,000



モデムホーン

MZ-1X30
¥98,000
↓
¥29,800



ビデオボード

CZ-6BV1新発売入荷!

X68000に装着してコンピューター画像をビデオ信号として取り出せます。専用モニターがなくても、液晶ビジョンや大型テレビのビデオ入力端子につないでコンピューターのゲームなど楽しめます。 **¥21,000**

■その他の周辺機器は前号(8月号)通りです。お問い合せ下さい。(表示価格は全て税別)

掲載されている商品は全て新品保証付です。店頭販売も致しております。本表価格に消費税が加算されます。

全国通信販売

北海道から沖縄まで——信用をモットーに、よい品をより安く、より迅速にお届けします。

★ご注文は在庫を確認の上、現金書留または銀行振込でお申込み下さい。全商品クレジットでも扱っております。★お申込みの際は必ず電話番号を明記して下さい。
★送料についてはご注文の際お問い合せ下さい。

ALBIT
アイビット電子株式会社

本店 八王子市北野町560-5 定休日/日曜日
営業時間▶10:00～19:00
電話 0426-45-3001 FAX.0426-44-6002

支店
京王線北野駅前 北野シテープラザ1F
八王子市打越町1363 定休日/水曜日
営業時間▶10:00～19:00
電話 0426-45-3002 FAX.0426-44-6002

スクール
京王線北野駅前 北野シテープラザ2F
八王子市打越町1363 定休日/水曜日
営業時間▶10:00～19:00
電話 0426-45-3003 FAX.0426-44-6002

中古 激安 新品

とにかく TEL してみよう〜!!

高価買取中

0474(76)0860

TEL受付は、PM11:00マデ

●全国通販、ローンもOK!! ●送料無料(2万円以上)

★買って安心中古品も保証付。★価格は 7月16日 現在のものです。★品物が着いた時のお支払もできます。(代引)

買取り価格	買取り機種	販売価格
	本　体	
¥230,000	PC-9801RA2	¥260,000
¥170,000	PC-9801RX2	¥185,000
¥160,000	PC-9801VX21	¥180,000
¥150,000	PC-9801VX2	¥170,000
¥130,000	PC-9801VM11	¥150,000
¥125,000	PC-9801VM21	¥150,000
¥110,000	PC-9801VM2(640K)	¥129,000
¥135,000	PC-9801N	¥155,000
¥115,000	PC-9801LV21	¥135,000
¥150,000	PC-9801LV22	¥175,000
¥120,000	PC-9801UV11	¥140,000
¥120,000	PC-9801UV21	¥140,000
¥ 90,000	PC-9801UV2(640K)	¥110,000
¥140,000	PC-98DO	¥159,000
¥130,000	PC-286VF-STD	¥150,000
¥120,000	PC-286VE-STD	¥140,000
¥ 90,000	PC-286US-STD	¥109,000
¥100,000	PC-286V-STD	¥120,000
¥ 55,000	PC-88VA	¥ 70,000
¥ 50,000	PC-8801MA	¥ 68,000
¥ 50,000	PC-8801FA	¥ 65,000
¥ 45,000	PC-8801MH	¥ 60,000
¥ 35,000	PC-8801FH30	¥ 50,000
¥ 30,000	PC-8801SR30	¥ 45,000
¥170,000	X68000セット	¥210,000
¥190,000	X68000ACEセット	¥230,000
¥230,000	X68000EXPERTセット	¥260,000
¥ 30,000	X1ターボZ	¥ 45,000
¥ 28,000	MSX2+	¥ 40,000
¥ 20,000	MSX2ドライブ付き	¥ 29,000
	ディスプレイ	
¥ 35,000	PC-KD853N	¥ 48,000
¥ 30,000	PC-KD854N	¥ 42,000
¥ 35,000	PC-KD863S	¥ 55,000
¥ 25,000	PC-KD862	¥ 42,000
¥ 35,000	PC-TV353	¥ 53,000
¥ 38,000	PC-TV453N	¥ 58,000
¥ 30,000	XC-1498C	¥ 42,000
¥ 28,000	CU-14FD	¥ 40,000
	プリンター	
¥ 20,000	PC-PR101TL2	¥ 35,000
¥ 30,000	PC-PR201TL2	¥ 45,000
¥ 35,000	VP-800PC	¥ 50,000
¥ 25,000	AP-550PC	¥ 40,000
高価買取	その他機種	¥ 大特価

パソコン ワープロ OA機器

高価下取セール

今月の新品目玉品

- CZ-653C-BK / CZ-602D-BK (セット) ……… ¥275,000
- PC-9801N ……… ¥175,000
- PC-PR406M ……… ¥ 39,000
- CU-14FD ……… ¥ 47,000

新品特価&特選中古

- X68000ACE HD セット(CZ-611C+CZ-611D) ……… ¥250,000
- X68000EXPERTセット(CZ-602C+CZ-602D) ……… ¥250,000
- PC-9801RX21 ……… ¥198,000
- PC-9801RX2 ……… ¥190,000
- PC-9801VM21 ……… ¥150,000
- PC-9801LV22 ……… ¥175,000
- PC-9801VA2 ……… ¥105,000
- PC-8801VA ……… ¥ 70,000
- PC-8801MA2 ……… ¥ 70,000
- PC-8801FA ……… ¥ 65,000
- PC-8801FH30 ……… ¥ 50,000
- PC-PR201J 新品 (136桁、ドットカラー) ……… ¥135,000
- PC-PR150VH 新品 (80桁、48ドット熱転写カラー) ……… ¥ 75,000
- M-1924P 新品 (136桁、ドットカラー) ……… ¥ 79,000
- CZ-8PC2(熱転写カラー、80桁) ……… ¥ 25,000
- CA-40LSG(新松付40Mハードディスク) ……… ¥ 85,000
- FDC-358 新品 (3.5インチ、2HD、2DDオートリバース) ……… ¥ 59,800
- リトルオーケストラ-L 新品 (ステレオFM音源) ……… ¥ 15,300
- FM 新品 (98用サウンドボード) ……… ¥ 13,300
- 300カウントマウス 新品 ……… ¥ 4,900
- ビジネス&ゲームソフト ……… ¥ 激 安

下取り品 ＼ 新品	PC-9801 RA21	PC-9801 RS21	PC-9801 RX21	PC-9801 N	PC-98DO	X68000 PRO2+ CZ-602D
PC-8801FA	¥285,000	¥230,000	¥180,000	¥135,000	¥149,000	¥235,000
PC-9801RX2	¥155,000	¥ 95,000	¥ 50,000	¥ 18,000	¥ 19,000	¥105,000
PC-9801UV11	¥210,000	¥155,000	¥110,000	¥ 73,000	¥ 74,000	¥165,000
PC-9801VM2	¥230,000	¥160,000	¥115,000	¥ 78,000	¥ 79,000	¥175,000
PC-9801VM21	¥215,000	¥155,000	¥100,000	¥ 63,000	¥ 64,000	¥155,000
PC-9801VX2	¥180,000	¥130,000	¥ 80,000	¥ 38,000	¥ 39,000	¥130,000
PC-9801VX21	¥175,000	¥120,000	¥ 68,000	¥ 28,000	¥ 29,000	¥115,000
PC-9801DO	¥195,000	¥135,000	¥ 85,000	¥ 53,000	——	¥140,000
PC-286V-STD	¥235,000	¥175,000	¥125,000	¥ 88,000	¥ 90,000	¥180,000
X68000セット	¥160,000	¥100,000	¥ 55,000	¥ 18,000	¥ 18,000	——

◀その他の組合せも高価下取りします。

価格は常に変動しています。電話にて確認して下さい。通販御希望の方は、必ず電話で予約後、送金して下さい。
●販売価格に消費税3%は含まれておりません。●FAXでのお見積りは24時間OK!

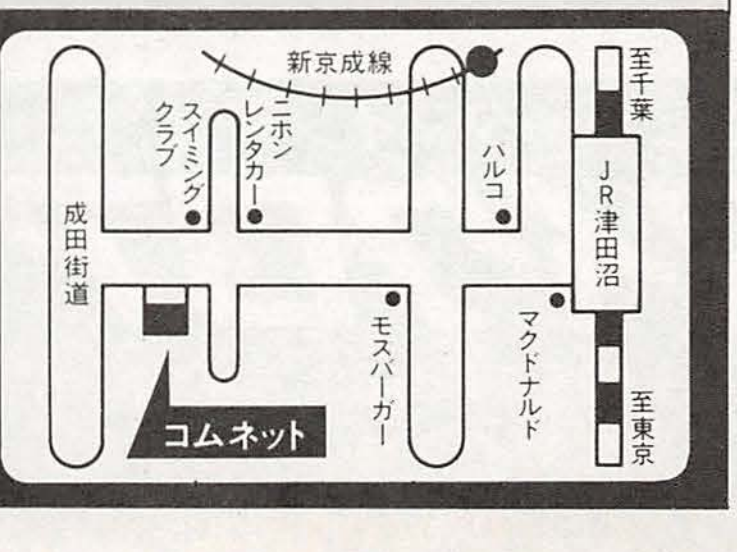
株式会社コムネット
☎0474(76)0860
FAX.0474(76)1294

■申込方法 現金書留又は銀行振込で下記口座へお振込み下さい。

住友銀行 津田沼駅前支店
普通 560065 ㈱コムネット

〒274 千葉県船橋市前原西3-21-13

営業時間 AM11:00ヨリPM8:00マデ



コンピュータマインド

マイクロアーツ

通販専門ショップ

全国通販実施中

夏休み パソコンフェア開催中（MSX・88・X1・ソフト）

PM9:00まで電話受付中　営業時間PM12:00～PM9:00

ご注文・お問い合せは ☎0462(54)3300（毎週日曜定休日）
8/12～8/15は連休させていただきます。

中古パソコン

―今月のおすすめ品―（限定品）

1. MSX2FS-A1mkII　¥16,000
（ディスクなしタイプ）
2. MSX2+HB-F1XDJ　¥39,800
（ディスク付タイプ）
3. PC-8801FA・MA　¥63,000
（本体のみ）
4. X1ターボZ　¥49,800
（本体のみ）

MSX本体

ソニー(MSX2-MSX2+)	
HB-F1II	¥14,000
HB-F1XD	¥29,000
HB-F1XDmK2	¥32,000
HB-F1XV	¥45,000
サンヨー(MSX2+)	
PHC-70FD	¥39,500
パナソニック(MSX2-MSX2+)	
FS-A1	¥13,000
FS-A1mK2	¥17,000
FS-A1F	¥29,000
FS-A1FM	¥40,000
FS-A1FX	¥39,500
FS-A1WX	¥41,000
FS-A1WSX	¥46,000

NEC本体

PC-8801SR30	¥47,000
PC-8801FR30	¥47,000
PC-8801MR	¥55,000
PC-8801FH30	¥58,000
PC-8801MH	¥62,000
PC-8801FA	¥69,000
PC-8801MA	¥69,000
PC-8801MA2	¥72,000
PC-8801FE	¥56,000

MSX周辺

(プリンター)	
HBP-F1	¥29,800
FS-PW1	¥23,800
FS-PK1	¥28,000

NEC本体

PC-9801VM2	¥128,000
PC-9801VX21	¥175,000
PC-9801RX2	¥188,000
PC-9801UV2	¥125,000

X1

XIG/30	¥ 25,000
X1ツイン	¥ 37,000
X1ターボZ	¥ 52,000
(ボード)	
CZ-8BS1	¥ 13,000
CZ-8BV1	¥ 15,000
CZ-8RL1	¥ 8,000

ディスプレイ

PC-KD551	¥36,000
PC-KD855	¥36,000
PC-KD854	¥39,800
PC-KD852	¥38,000
PC-KD863S	¥59,800
PC-TV352	¥55,000
CU-14BD	¥37,000
CZ-850D	¥45,000
CZ-820D	¥37,000
2000文字カラー	¥20,000より

MSX、88、X1などの周辺機器中古在庫及び広告にない中古パソコンをおさがしの方は、お電話でお問い合せ下さい。（マウス、データレコーダー、サウンドボード他）
TEL.0462(54)3300

中古ゲームソフト特価販売中（MSX・X1他）

※品切れの場合もありますので予約なしのご送金はおやめください。

ただいま買取中（ハード・ソフト）

（MSXシリーズ）
HB-F1II・FS-AmK2
（PC-8801シリーズ）
PC-8801FE・FE2
PC-8801FA・MA（CRT付）
（PC-9801シリーズ）
PC-9801M2、VM2、VM21
PC-9801UV2、UV11、UV21
PC-9801RX2、PC-98DO
（X1シリーズ）
X1G/30、X1ツイン、ターボZ
FM音源ボード、イメージボード
X1用周辺機器（一部買取り出来ません）

（MSXシリーズ）
HB-F1XD、HB-F1XDmK2
HB-F1XDJ、HB-F1XV
FS-A1F、FS-A1FM
FS-A1WX、FS-A1WSX
PHC-70FD、PHC-70FD2
MSX用ディスクドライブ(2DD)
MSX用熱転写プリンター(24ドット)
モデム、スキャナ、音源ユニット
マウス、ディスプレイ(21ピン)
（X68000シリーズ）
CZ-600(600C+600D)
CZ-601(601C+601D)　他

（ゲームソフト）
MSX(一部)・MSX2、2+
PC-8801、FM77、X1
各種ゲームソフトまとめて買取ります(お問合せを)
（周辺機器他）
各種プリンター(PC、X1用)
(熱転写タイプのみ)
CD-ROM2・PCエンジン(ソフト)
メガドライブ・ツインファミコン
ジョイスティック・マウス、専用ワープロ(24ドット以上)、各種ディスプレイ(PC用・X1用・MSX用)

《お知らせ》

随時発行しておりますパソコン、中古ゲームソフト在庫(MSX、88、FM X1)を掲載しましたアーツリストをご希望の方は封書に62円切手3枚同封の上お申し込みください。(現在ご使用のパソコン機種名もご記入下さい)。
(PC-98、X68000、FM5インチは取扱いなし)
※MSXソフト中心のリストです。

申込書（注文・買取）

氏　名	印
住　所	〒
電話番号	(　　)
保護者名 18才未満の方のみ	印
商品名	

コンピュータマインド
マイクロアーツ
〒228 神奈川県座間市入谷4-6-1
㈲マイクロアーツ
TEL.0462(54)3300

ハガキ、封書によるお問い合せ大歓迎（購入・買取）
お支払いは銀行振込か現金書留で
銀行振込は電信扱いでお願い致します。
振込銀行/横浜銀行　座間駅前支店　普通707388
㈲マイクロアーツ

夏休み特価 とびっきりの安さ&安心のサポート 信頼の店 UBERS ユーバース

▲掲載価格には消費税は含まれておりません。 ▲掲載商品はほんの一部だけです。その他、ハード、ソフト、小物、ワープロ関係商品全て取り扱い——激安販売中!!

PC-9801 RX21

定価 ¥338,000
新同 **¥225,000**

PC-9801 RA21

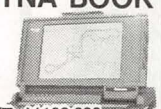
定価 ¥498,000
新同 **¥320,000**

PC-9801 RS21

定価 ¥398,000
新同 **¥268,000**

マッキントッシュ 各種

20%~30% OFF

DYNA BOOK

定価 ¥198,000
新品 超特価奉仕中

FM-TOWNS-1Sセット (+DPC531, KB101)

定価 ¥457,800
新同 ~~¥295,000~~

FM-TOWNS-2Fセット (+DPC531, KB101)

定価 ¥487,800
新同 **¥356,000**

ディスプレイ

- PC-KD854N …… 定価 ¥ 89,800 → **¥50,000**
- PC-KD853N …… 定価 ¥118,000 → **TELにて**
- PC-TV455 …… 定価 ¥147,000 → **¥89,800**
- PC-TV454 …… 定価 ¥128,000 → **¥79,800**
- N5913L …… 定価 ¥138,000 → **¥98,000**
- CU-14TV …… 定価 ¥ 99,800 → **¥73,000**
- CU-14FD …… 定価 ¥ 74,800 → ~~¥52,000~~
- XC-1498CII …… 定価 ¥107,000 → **¥56,000**
- XC-1498C …… 定価 ¥ 99,800 → **¥50,000**
- HCM-401J …… 定価 ¥ 84,800 → **¥45,000**

(0.31ピッチ/ノングレアー/アナログ/4000文字)

プリンター

- PC-PR201J …… 定価 ¥215,000 → **¥158,000**
- PC-PR201GS …… 定価 ¥135,000 → **¥ 99,800**
- PC-PR201B …… 定価 ¥ 99,500 → **¥ 74,000**
- PC-PR150VH …… 定価 ¥ 99,800 → **¥ 70,000**
- PC-PR150H …… 定価 ¥ 84,800 → **¥ 59,800**
- PC-PR101TL3 …… 定価 ¥ 69,800 → **¥ 49,000**
- M1724Pα …… 定価 ¥ 95,000 → **¥ 58,000**
- CR3415CL …… 定価 ¥148,000 → ~~¥ 79,800~~
- TX-24CL …… 定価 ¥ 69,800 → **¥ 42,000**
- VP-2050PC …… 定価 ¥158,000 → **¥112,000**
- VP-1500PC …… 定価 ¥138,000 → **¥ 99,800**

X-68000 EXPERT II-HDセット

新品 超破格値奉仕中

X-68000 EXPERT IIセット

新品 超破格値奉仕中

X-68000 PRO II-HDセット

新品 超破格値奉仕中

富士通・TOWNSフェアー

FMTOWNS-2Fセット
FMT-DP531
FMT-KB105
TOWNSシステム
10セット限り
超特価大奉仕
※御購入予定の方、今がチャンス!! TELして損ナシ!!

掲載価格は7月15日現在の価格です。変動ある場合がありますので、TELにてご確認ください。(安くなる場合が多い)

パソコンディスカウントSHOP
UBERS ユーバース

●代金引換システム

現金払いでお買い上げの場合、商品をお受け取りいただく時に、商品と引換えで代金をお支払いいただくシステムです。(手数料別)

●お申込み方法



PC-9801N

定価 ¥248,000
超破格値奉仕中

PC-9801NS

定価 ¥298,000
新品 超破格値奉仕中

PC-98 DO

定価 ¥298,000
新同 **¥188,000**

ハードディスク

- PD40S …… 定価 ¥138,000 → **¥ 99,800**
- PD80S …… 定価 ¥168,000 → **¥125,000**
- PD100S …… 定価 ¥198,000 → **¥145,000**
- LittleE40 …… 定価 ¥ 99,800 → **¥ 65,000**
- CRCMH4B …… 定価 ¥ 99,800 → **¥ 65,000**
- CRCIHR4 …… 定価 ¥107,800 → **¥ 77,000**
- CARRY DISK40 … 定価 ¥ 99,800 → **¥ 77,000**
- TRAST40S …… 定価 ¥138,000 → **¥ 79,800**
- CA1318SC(SCSI I/F付) … 定価 ¥277,000 → **¥168,000**
- メルコRAMボード …… **20%~50%OFF**
- I/OデータRAMボード …… **20%~50%OFF**

ソフト

- 一太郎VER4.3 …… 定価 ¥58,000 → **¥42,800**
- 花子Ver2 …… 定価 ¥58,000 → **¥42,800**
- MS/DOSVER3.3B …… 定価 ¥18,000 → **¥13,800**
- MS/WINDOWS …… 定価 ¥20,000 → **¥16,500**
- エクセル …… 定価 ¥98,000 → **¥68,000**
- PIEXEPLUS …… 定価 ¥58,000 → **¥43,000**
- ロータス123Rel2.2J …… 定価 ¥98,000 → **¥68,000**
- Z'sWord JG Ver2 …… 定価 ¥58,000 → **¥43,000**
- クイックBASIC …… 定価 ¥20,000 → **¥15,000**
- マイフェス98Ver5 …… 定価 ¥38,000 → **¥28,500**
- CCT98II …… 定価 ¥15,000 → **¥12,000**

PC-9801 EX2

定価 ¥348,000
新同 **¥230,000**

PC-9801 LX2

¥448,000
新同 **¥298,000**

PC286BOOK

定価 ¥258,000
新品 超破格値奉仕中

PC-286 VG-STD

定価 ¥268,000
新品 超破格値奉仕中

PC-386 LS-STD

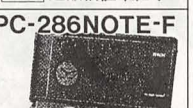
定価 ¥538,000
新品 超破格値奉仕中

PC-386 VR-STD

定価 ¥348,000
新品 超破格値奉仕中

PC-286 LS-STD

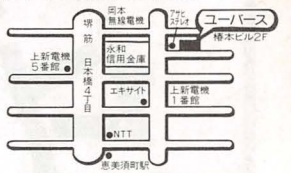
定価 ¥478,000
新品 超破格値奉仕中

PC-286NOTE-F

定価 ¥198,000
新品 超特価販売中

X-68000 PRO IIセット

新品 超破格値奉仕中

■日本橋店(大阪)



恵美須町駅から徒歩3分

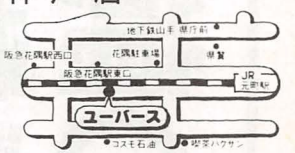
大阪市浪速区日本橋4丁目5の11(椿本ビル2F)

☎(06)631—4016

FAX06(631)8145

振込銀行 太陽神戸三井銀行 大阪南支店
口座番号 普通口座3135055 (株)ユーバース

■神戸店



元町駅から徒歩3分(JR高架下)

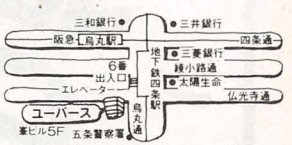
神戸市中央区元町高架通2の196(モトコー3番街)

☎(078)371—1030

FAX078(371)1280

振込銀行 太陽神戸三井銀行 栄町支店
口座番号 普通口座3301768 (株)ユーバース

■京都店



地下鉄四条駅6番出口30秒

京都市下京区烏丸通り仏光寺下ル大政所町673(峯ビル5F)

☎(075)341—1444

FAX075(343)4226

振込銀行 太陽神戸三井銀行 京都四条支店
口座番号 普通口座3164309 (株)ユーバース

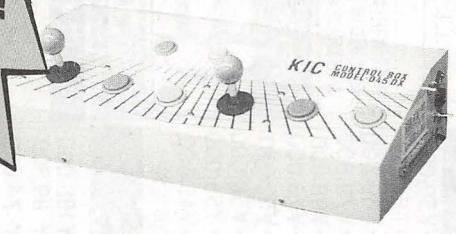
電話1本であなたの欲しい商品があなたのもとへ!! あなたの近くのユーバースへお気軽にお電話下さい。

この台の前に立つと自然に指が動いてしまう!



ビッグチャンス
決算につき
在庫基板一掃セール!
〜8月末日まで

家庭用モニターで臨場感たっぷりのTVゲームが楽しめるコントロールBOX KIC-045DX好評発売中!!



■価格(KIC-045DX完成品)
Ⓐビデオ端子・VHF対応 ¥34,000
ⒷRGB21ピン対応……¥28,000
ⒸⒶ,Ⓑ両方対応……¥37,000
★いずれもTV接続ケーブル付

機能満載・新登場
KIC-045
'90型モデル

①オートトリガー機能
②ステレオ機能
③カラー調整機能
④電源セルフチェック機能

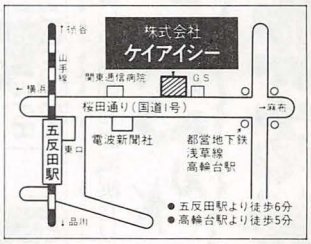
最新型基板から激安Used基板、各種パーツも多数揃えています。

★詳しい資料、在庫価格表は62円切手×3枚を同封のうえ、下記までお申し込み下さい。

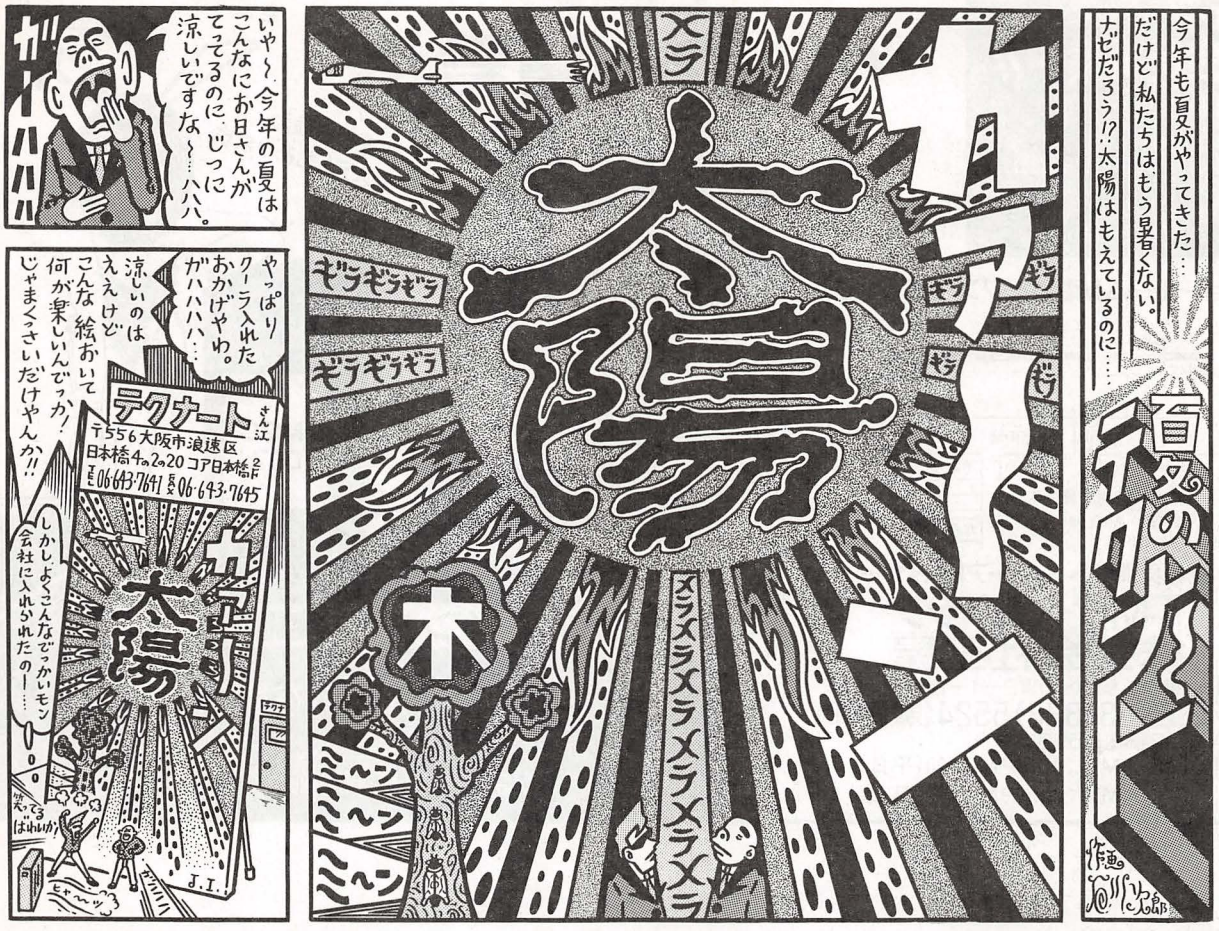
●営業時間　午後1時〜7時
日・祭日もオーフンしています)

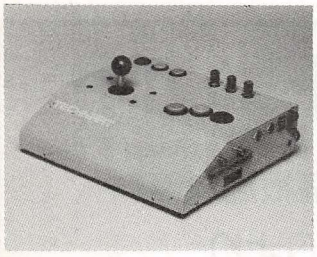
ゲーマーの知的好奇心を満たすベストパートナー
KIC 株式会社ケイアイシー
BM係
〒141 東京都大崎郵便局 私書箱11号
〔東京都品川区東五反田4-7-26 塚本ビル1F〕
☎03-448-0832・FAX03-447-9134
製造 株キョーワインターナショナル

コントロールBOX
KIC-045DX
取扱販売店
中部地区 宇宙堂 ☎052-916-1407
関西地区 テクナート ☎06-643-7641
九州地区 パワードサービス ☎092 572 4110

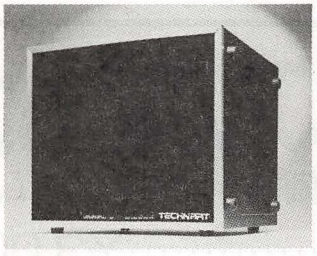


ゲームに金縛り!!

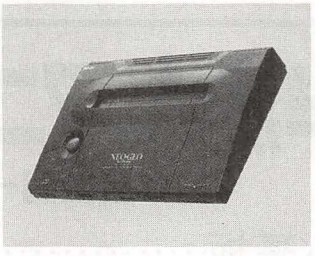




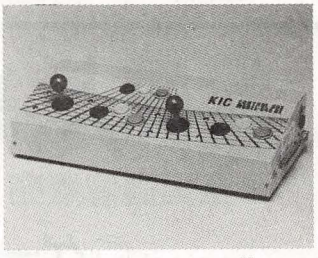
■QC-1　¥19,800
クオリティコンパクトをコンセプトに設計されたコントロールBOXの傑作です。人間工学に基づいて決定されたラウンドシュイプのボディに最高級のパーツだけを厳選してセッティングしました。ジョイスティックは2・4・8方向切替自在、2人同時プレイ用拡張端子やオーディオ端子も用意されています。RGB調整ボリューム付。



■18インチRGBモニター　¥78,000
ビデオゲームのディスプレイ専用に開発されたモニターです。アナログRGB対応、15Khz/24Khz切替可。画面上下反転スイッチ付き、縦画面／横画面兼用、画質調整はすべて前面からできます。高画質対応。
※類似品にご注意。



■NEO-GEOシステム
高品位なグラフィック/サウンドは、まさにAVエンタテイメントの先鋭。
最大330メガビットもの大容量ロムアクセス。拡大/縮小も自由に行えます。
メモリーカードの使用で、ゲームセンターでも手軽にゲームプレイの継続ができます。
本体(コントローラ付)¥58,000
ゲームカセット¥28,000～¥35,000
ビデオ出力標準、RGB21ピンケーブル別売。



■KIC-045DX（ニュータイプ）
Ⓐ¥34,000 Ⓑ¥28,000 Ⓒ¥37,000
コントロールBOXのロングセラーがバージョンアップしました。すべてのトリガーボタンに連射機能をプラス。さらにRGB調整ボリューム、ヘッドホン端子もついて、ネダンはそのまま。家庭用テレビのビデオ入力につないでプレイするAタイプ、RGBテレビ専用のBタイプ、どちらでも使えるCタイプの3機種があります。

☆テクナートならではのメリット!!

①テクナートでお買い上げの商品は、テクナートが責任をもって買い取ります。
②メンバーズカードの発行でますますオトクになりました!! スタンプを集めるといいコトがありますよ!!
③技術力を誇るテクナートならではの完全アフターサービス体制が売りものです。他店で買われた基板でも修理できます。
④お客様のニーズに応えて開発依頼も承ります。
⑤商品は店頭で実際にプレイして確認して買えます。
⑥コピー商品は一切扱ってませんので安心です。
⑦コントロールBOXと基板を同時に買われたらハーネス1本がサービスになります!!

☆中古基板は、在庫3000枚!!

なつかしのレトロゲームから新品基板まで、基板のことならテクナートにおまかせ下さい。
入荷時と出荷時の2度のチェックで品質は万全。
もちろんマニュアルや保証もついてます。

☆通信販売もやってます!!

安心な代金引換え発送もできます。

☆ゲーム基板の価格は、本誌バイヤーズガイドをごらん下さい。

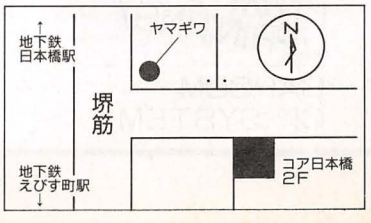
注）価格は変動しますので、ご注文前にTELで確認して下さい。

●詳しい資料ご希望の方は62円切手3枚同封のうえ、テクナートBM係までお送り下さい。

テクナート
〒556 大阪市浪速区日本橋4-2-20 コア日本橋2F
TEL. 06-643-7641

●本社ショールームにて、展示販売中!!

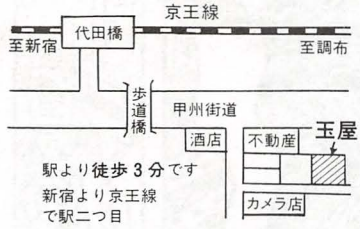
●営業時間：AM10:00▶PM8:00
日・祭日もやってます!!



好評につき継続中

TAMAYA GAME CLUB
会員募集中!!
（豪華特典付）
詳しい資料・販売リスト御希望の方は62円切手２枚同封。住所・氏名（フリガナ）・電話番号を明記の上、御請求下さい。玉屋「BM係」まで

ショールーム新装オープン 展示販売中



※8月15日～19日まで夏季休暇をとらせていただきます。

基板売買のトータル・アドバイザー
TMゲームクラブ
株式会社玉屋
〒168 東京都杉並区和泉2－1－26
TEL.03(323)5524(販売部)
FAX.03(323)5533
営業時間：AM10：00～PM7：00(平日)
AM10：00～PM5：00(日,祭)

全国のゲーマー諸君!! これは買いだ!!

コントロールBOX
各種発売中!!
全国通信販売
代金引き換えシステムもあります。



ただいまバーゲンセール実施中!!

ゲーム基板は常時在庫2,000枚。
新製品から低価格基板、テーブルゲーム機、パーツまで豊富に取り揃えています。

業界人、半漁人、マニアの君も大歓迎!!

＊全国通信販売＊　＊日本全国同一価格＊　＊ゲーム基板送料無料＊

◎ゲーム基板……¥3,000より
業界一の在庫量……直接来店してお確かめください
最新ゲーム……どこよりも早く入荷します
レアゲーム……懐かしい、珍しいゲームの宝庫！

◎18インチゲーム機……¥30,000～¥43,000
完全整備済・フル装備（詳しい内容は資料を参照してください）
高解像度モニター、その他ゲームに関するパーツ何でも有ります。

詳しい資料－無料提供中!! ハガキでお申込ください

宛先……〒183 東京都府中市新町3-15-5 BM係り

タイムマシン ☎0423-67-1129
FAX.0423-62-8781

NOW PRINTING!
CAPCOM
CP-SYSTEM

NOW PRINTING!
NAMCO
SYSTEM-II

NOW PRINTING!
SEGA
SYSTEM-24

NOW PRINTING!
TAITO
DARiUS

LOTUS PRESS AMUSEMENT MACHINE

遊び無限大 LAM-1

家庭用RGB21ピン(15ピン)対応モニターにLAM-1を接続するだけで簡単にビデオゲームが楽しめます。

LAM-1



本体サイズ
220W×70H×250Dmm

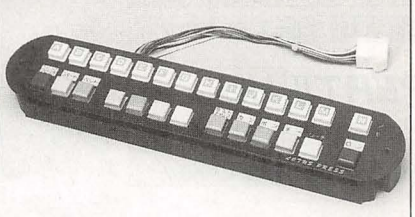
19,800円

ジョイスティック



7,500円

麻雀パネル ハーネスセット



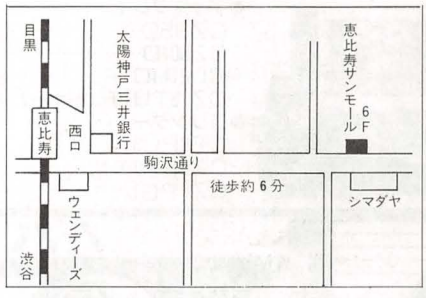
7,000円

今月のおすすめ品

当社はコピー商品の取扱いは致しておりません。

- 源平討魔伝……20,000円
- スーパーリアル麻雀PⅡ……6,000円
- ハットリス……30,000円

資料請求は62円切手2枚を同封の上、DS係までお願いします。



在庫豊富にございます。
営業時間平日 10:00〜19:00
日祭 11:00〜17:00
毎月第三日曜定休

株式会社ロータスプレス

〒150 東京都渋谷区恵比寿南3−5−8
恵比寿サンモール6F
☎03−760−6630

釧路市堀川町2番32号 | 釧路市旭町30番12号 尾崎ビル | 札幌市中央区南2西1 壱丁目ビル3F

FMTOWNSが安い！PC-98シリーズが安い！周辺が安い！

☎0154-25-6168
パソコンのイシダ本店
信頼と実績の通販のイシダ

☎0154-22-4408
FM-LAB釧路
EPSONテクニカルSHOP

☎011-241-4608
パソコンのイシダ札幌

★現金にてお買上げの品物は内税方式ですので別途消費税は必要ありません。★

NECパソコン、ディスプレイ、その他特価！

PC-9801RA21	366,000円
PC-9801RS21	292,000円
PC-9801RX21	248,000円

上記商品にもれなくマクセル5"-ZHD、100枚サービス

NECディスプレイPC-KD854N	46,500円
SHARP 〃 CU-14FD	49,500円
三菱 〃 XC-1498C II	53,500円
三洋 〃 CMT-147LW	49,900円

プラザープリンター特価 スタープリンター特価！

ピンフィーダ付

80桁M-1224P/X(税)79,800	43,800円
136桁M-1724P(税)148,000	55,600円
136桁M-1924P(税)148,000	84,000円
80桁TX-24CL(税)69,800	42,700円
80桁CX-2410(税)79,800	55,900円
80桁CR-3410CL(税)108,000	75,600円
136桁BR-2415(税)94,800	57,200円
136桁CR-3415CL(税)148,000	82,300円

緑電子 FDD&ハードディスク特価

Little-F(3.5.1ドライブ)	25,700円
Little-F2(3.52ドライブ)	38,600円
Little-E40(40M/Bハード)	69,800円

EPSONパソコン、プリンタその他特価

PC-386V/STD(1台)	298,000円
PC-286X/STD(5台)	179,800円
PC-286VF/STD(2台)	169,800円
PC-286NOTEF(RAM付)	159,800円
VP-1500PC(30台)	88,900円
VP-2050PC(20台)	99,900円
VP-1350PC(50台)	64,800円
GT-6000(税)188,000)	119,000円

SHARP、カラースキャナ&インクジェットプリンター

JX-220カラースキャナー
IO-735カラーインクジェットプリンター
パラレルI/ Fケーブル(PC用)
パラレルI/ Fポート(PC用)

合計標準価格 424,000円
イシダ特価 268,000円(2台)
EPSON、PC-286LE-H20 249,900円

その他EPSONプリンター

HG-3000PC→	122,900円
HG-4800PC→	169,900円
AP-850PC→	61,300円
AP-550EXPC→	43,800円

その他各種ありますお電話下さい。

FMTOWNSをご検討の方とにかくお電話下さい。

札幌(011)241-4608

PC-9801N(税)248,000	193,000円
PC-286BOOK(税)258,000	218,000円
PC-9801NS(税)298,000	236,900円
PC-9801NS-20(税)448,000	356,500円

OASYS特価

OASYS-30LX-II (税)188,000→	148,000円
OASYS-30MX (税)148,000→	116,000円
OASYS-30AX (税)228,000→	149,000円
OASYS-30SX (税)218,000→	149,000円
OASYS-30AD (税)158,000→	119,000円

特価中！お電話下さい

FMTOWNS用各種SOFT、150種類在庫有
20%OFF、SALE中！

アイシーエム ハードディスク特価！

SR-40	89,500円	SRC-80	119,700円
SR-60	112,000円	SRC-81	119,700円
SR-80	127,000円	SRC-131	149,900円
SRC-40	81,800円	IF-2720	16,900円
SRC-41	81,800円	IF-2750	25,300円

TOWNSモデル1標準セット
★228,000円(税込)
内訳 MS-DOSサービス
FMTOWNSモデル1F
CRT、FMT-DP531
FMT-KB101/201
システムソフトウェアー

TOWNSモデル2標準セット
★275,000円(税込)
内訳 MS-DOSサービス
FMTOWNSモデル-2
CRT、FMT-DP531
FMT-KB101/201
システムソフトウェアー

TOWNSモデル2F標準セット
★348,000円(税込)
内訳 MS-DOSサービス
FMTOWNSモデル-2F
CRT、FMT-DP531
FMT-KB101/201
システムソフトウェアー

TOWNSモデル2H標準セット
★485,000円(税込)
内訳 MS-DOSサービス
FMTOWNSモデル2H
CRT、FMT-DP531
FMT-KB101/201
システムソフトウェアー

FM-TOWNSユーザーに良い事がいっぱい！FMTOWNSオーナーズCARDプレゼント！

NOVAに技あり、安さあり…

SHARP X68000 EXPERTII・PROII 新登場

EXPERTII
注文No.B-0901

X68000EXPERTII(CZ603C) ……¥338,000
15型カラーディスプレイテレビ(CZ605D)…¥115,000
合計 ¥453,000➡TEL特価!!

EXPERTII HD
注文No.B-0902

X68000EXPERTII・HD(CZ613C) ……¥448,000
15型カラーディスプレイテレビ(CZ605D)…¥115,000
合計 ¥563,000➡TEL特価!!



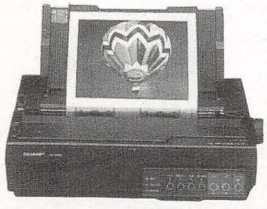
PROII
注文No.B-0903

X68000PROII(CZ653C)……¥285,000
15型カラーディスプレイテレビ(CZ605D)…¥115,000
合計 ¥400,000➡TEL特価!!

PROII HD
注文No.B-0904

X68000PROII・HD(CZ663C) ……¥395,000
15型カラーディスプレイテレビ(CZ605D)…¥115,000
合計 ¥510,000➡TEL特価!!

X68000周辺機器全品超特価（価格はTELにて）



●ディスプレイ
CZ605D……定価~~115,000円~~
CZ604D……定価~~94,800円~~
CU21HD……定価~~148,000円~~
CZ-6TU(チューナー)…定価~~33,180円~~
●プリンター
CZ8PC3……定価~~65,800円~~
CZ8PK10……定価~~97,800円~~
CZ8PG1……定価~~130,000円~~



TEL特価!!

CZ8PC4……定価~~99,800円~~
IO735X……定価~~248,000円~~
●増設メモリー
本体内蔵 1MB……特価 18,000円
スロット実装 2MB……特価 36,000円
スロット実装 4MB……特価 63,500円
●ハードディスク
アイテック ITX640……定価158,000円➡特価 96,000円
アイテック ITX680……定価198,000円➡特価132,000円

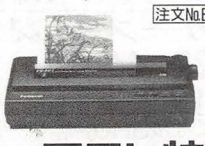


ノバ 情報機器
NOVA情報機器

日本一の品揃え

SONY HIT BIT MSX 2+ クリエイティブパソコン HB-F1XV

注文No.B-0905
¥69,800 特価53,500円

Panasonic FS-PC1
48ドット熱転写カラー漢字プリンター
注文No.B-0906

¥69,800 TEL特価

SANYO PHC-70FD
注文No.B-0907

¥64,800 特価43,500円

SANYO CMT-A14F1
14インチカラーディスプレイ
注文No.B-0908

アナログRGBケーブル付
¥64,800 特価42,500円

Panasonic AIWSX
注文No.B-0909

¥69,800 TEL特価

サンヨーCMT-A14F1特価セット
CMT-A14F1とHB-F1XVまたはFS-AIWSX
注文No.B-0910

¥134,600
特価93,500円

SANYO PHC-70FD2
注文No.B-0911

¥87,800 特価56,500円

SONY CPS-14F1
14インチカラーディスプレイ
注文No.B-0912

(ケーブル別)
¥60,000 特価46,500円

SONY HBD-F1
3.5インチフロッピーディスクドライブ
注文No.B-0913

¥36,800 特価30,500円

SONY HBI-V1
ビデオデジタイザー
注文No.B-0914

¥29,800 特価24,800円

Panasonic FW-RSU1W
イメージスキャナ(ワイド)
注文No.B-0915

FS-IFA1セット
¥34,600 TEL特価

SONY HBI-1200
通信カートリッジ
注文No.B-0916

¥32,800 特価26,500円

FS-JMIH
マウス 注文No.B-0917

¥7,800 特価6,500円

GB-6
グラフィックホール
注文No.B-0918

¥9,800 特価7,900円

SONY HBP-F1C
熱転写カラープリンター
注文No.B-0919

¥49,800 特価39,800円

ナショナル FS-FD1A
3.5インチフロッピーディスク
注文No.B-0920

¥39,800 TEL特価

ご注文・お支払い方法

当社の取扱い商品は全て完璧な品質保証及びアフターサービスをお約束いたします。
中古から新品まで全メーカーパソコン・ワープロ・その化消耗品まですべてOK。
あなたのニーズにすべてお応えいたします。
表示価格には消費税は含まれておりません。

お申込は今すぐお電話か次頁の商品申込用紙にご記入の上お送り下さい。

申込書送り先：〒105 東京都港区西新橋1-19-6 桔梗備前ビル404

●現金書留・銀行振込をご利用いただく場合(商品在庫をご確認ください)
お電話か、右の商品申込書にご記入の上お送りください。ご入金後ただちに商品を発送いたします。
振込先：三菱銀行虎ノ門支店普通預金0319486ノバ情報機器
●代引きシステムをご利用いただく場合
電話でお申込みください。ただちに商品を発送いたします。代金は商品到着時に商品と引替にお支払いください。
●クレジットをご利用いただく場合
3~60回までご利用になれます。電話でお申しつけ下さい。

激安！お電話一本で全国どこでも即、配達！

クレジット3～60回、月々3,000円より、ボーナス払いもOK！ 日曜・祭日配達指定OK！

営業時間 平日 10:00～20:00 日曜祭日 10:00～19:00 ★年中無休

NOTEパソコンフェアー（特価はすべてTELにて）

PC286NOTE F

注文No.B-0921



エプソン PC-286NF

¥198,000 **TEL特価**

東芝ブックコンピュータ J-3100SS DynaBook

注文No.B-0922



東芝 J3100SS

特価は電話にて

定価合計 198,000円 特価 ~~168,000~~円

98 NOTE

NEC PC9801N……¥248,000



注文No.B-0923 **TEL特価**

初回¥6,500／月々¥4,900×47回

DynaBook286 J-3100GS021

注文No.B-0924



¥498,000 **TEL特価**

DynaBook J-3100SS02E 20MB・HDD

注文No.B-0925



¥328,000 **TEL特価**

DynaBook J3100SS/002

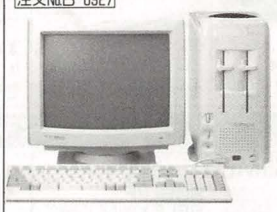
注文No.B-0926



¥228,000 **TEL特価**

PC-8800シリーズ PC-8801mc

注文No.B-0927



N E C PC8801NCmodel2 ¥199,000
三　菱 XC1498C ¥ 99,800
定価合計 ¥298,800

特価**186,000**円

48回／初回¥8,760／月々¥4,800×47回

N E C PC8801MCmodel1 ¥169,000
三　菱 XC1498C ¥ 99,800
定価合計 ¥268,800

特価**165,000**円

エプソン PC286Book

エプソン PC286Book-STD



注文No.B-0928

¥258,000 **TEL特価**

98NOTE SX

注文No.B-0929



NEC PC9801ns……¥298,000 **TEL特価**

☎03-591-8761

大阪☎06-365-5202　福岡☎092-471-7474

日本一の大特価

PC9801EX2

注文No.B-0930



N E C PC9801EX2 ¥348,000
三　菱 XC-1498C-2 ¥107,000
定価合計 ¥455,000

特価**283,000**円

初回¥6,340／月々¥4,700×47回／ボ2.3万×8回

PC9801ES2

注文No.B-0931



N E C PC9801ES2 ¥448,000
三　菱 XC-1498C ¥ 99,800
定価合計 ¥547,800

特価**351,000**円

初回¥8,680／月々¥5,800×47回／ボ2.1万×8回

PC98DO

注文No.B-0932



N E C PC98DO ¥298,000
三　菱 XC-1498C ¥ 99,800
定価合計 ¥397,800

価格**250,000**円

初回¥7,300／月々¥4,100×47回／ボ1.5万×8回

PC-9801RX21

注文No.B-0933



N E C PC9801RX21 ¥338,000
三　菱 XC1498C ¥ 99,800
定価合計 ¥437,800

特価**268,000**円

48回／¥4,940／月々¥4,300×47／ボ1.7万×8回

PC-9801RS21

注文No.B-0934



N E C PC9801RS21 ¥398,000
三　菱 XC1498C ¥ 99,800
定価合計 ¥497,800

特価**317,000**円

初回¥9,360／月々¥5,200×47／ボ1.9万×8回

PC-9801UVII

注文No.B-0935



N E C PC9801UV11 ¥265,000
三　菱 XC-1498C ¥ 99,800
定価合計 ¥364,800

特価**226,000**円

初回¥8,080／月々¥3,600×47回／ボ1.4万×8回

PC-9801RA21

注文No.B-0936



N E C PC9801RA21 ¥498,000
三　菱 XC1498C ¥ 99,800
定価合計 ¥597,800

特価**387,000**円

初回¥7,260／月々¥6,300×47回／ボ2.4万×8回

PC-9801RA51

注文No.B-0937



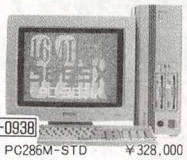
N E C PC9801RA51 ¥668,000
三　菱 XC1498C ¥ 99,800
定価合計 ¥767,800

特価**501,000**円

初回¥12,580／月々¥8,100×47／ボ3.1万×8回

エプソン PC386M-STD

注文No.B-0938



エプソン PC286M-STD ¥328,000
三　菱 XC1498C ¥ 99,800
定価合計 ¥427,800

特価**287,000**円

初回¥6,260／月々¥5,300×47回／ボ1.4万×8回

エプソン PC-286VG-STD

注文No.B-0939



エプソン PC286VG-STD ¥268,000
三　菱 XC1498C ¥107,000
定価合計 ¥375,000

特価**246,000**円

ロータス	1-2-3 plus	~~¥98,000~~
ジャストシステム	一太郎Ver4.3	~~¥58,000~~
ジャストシステム	一太郎dash	~~¥39,800~~
デービー	PIEXE PLUS	~~¥58,000~~
クレオ	BUSI COMPO	~~¥40,000~~
ローランド	ミュージ郎	~~¥158,000~~
マイクロソフト	Quick Cver2.0	~~¥20,000~~
マイクロソフト	Quick BASIC ver4.5	~~¥20,000~~
メガソフト	MIFES V5.0	~~¥38,000~~
メガソフト	MEMORY PRO386	~~¥10,000~~
シーエスラボ	SELEXウィンドウ	~~¥18,000~~
ピレッジ	VZエディター	~~¥ 9,800~~

ソフトコーナー 価格はTELにて なんでもお問合せ下さい

アフターサービスも万全

お買い上げ頂いた商品が新品でも中古でもアフターサービスは万全です。もしご使用中、機種に異常や疑問を感じられた場合、どんな小さなことでもご質問下さい。初期不良、輸送トラブルetc. 万が一初期不良、輸送トラブルが発生しました際には、即交換させていただきます。

グーンとお得な下取システム

今お持ちの機種を当社にて高額下取。わずかなご予算で上位機種、新品にシステムアップ。差額をクレジットでもお受けしておりますので尚一層お徳です。買替えをグーンとお徳にした下取システムはユーザーの皆様にきっと満足いただけるはずです。

手軽で安心な代引システム

面倒なお振込みの手間がはぶけます。商品の倒着をご確認頂きその場で直接お支払い下さい。日・祭日の配送もOK。日付の指定もお受けします。(離島の方は代引できませんのでご了承下さい。)

NOVA 情報機器　東京本社

〒105 東京都港区西新橋1-19-6 桔梗備前ビル404

☎03(591)8761代　FAX03(501)6348

表示価格には消費税は含まれておりません。

周辺機器もノバが安い!!

MODEM特集 売筋モデムと通信ソフトをセットで買うと超お買徳!!

(モデムのみお買上げの場合、セット特価から18,000円を引いて下さい)

まいと〜く通信ソフトのベストセラー
注文No.B-0940

~~28,000円~~

アイワPV-A12
注文No.B-0941

まいと〜くセット
セット定価47,800
セット特価32,000円

オムロン MD1200AIII
注文No.B-0942

まいと〜くセット
セット定価¥47,800
セット特価32,700円

オムロンMDI2FS
注文No.B-0943

まいと〜くセット
セット定価¥49,000
セット特価33,000円

アイワ PV-A24V42
注文No.B-0944

まいと〜くセット
セット定価¥74,800
セット特価51,000円

オムロン MD24FP4
注文No.B-0945

まいと〜くセット
セット定価¥67,800
セット特価47,000円

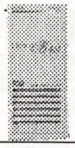
アイワ PV-A24MNP5
注文No.B-0946

まいと〜くセット
セット定価¥82,800
セット特価49,800円

オムロン MD24FC5
注文No.B-0947

まいと〜くセット
セット定価¥77,800
セット特価54,000円

ハードディスク & ディスクユニット

緑電子Little-E40
注文No.B-0948

10台限
¥98,000
特価59,800円

100MBハードディスク
SCSI I/F
SELEXWINDOW付
注文No.B-0949

¥198,000
特価138,000円

テクノジャパン PD401F
注文No.B-0950

¥95,000
特価59,800円

テクノジャパン TH40n
98note専用40MB
注文No.B-0951

¥148,000 TEL特価

テクノジャパン	TR40	¥ 98,000➡電話にて激安
テクノジャパン	TR81	¥138,000➡電話にて激安
テクノジャパン	PD401	¥ 98,000➡電話にて激安
テクノジャパン	PD50RS	¥118,000➡電話にて激安
テクノジャパン	PD100RS	¥168,000➡電話にて激安
テクノジャパン	PD130RS	¥198,000➡電話にて激安
テクノジャパン	PD250RS	¥328,000➡電話にて激安
ITEC	IT-H100G	¥238,000➡149,800円
ITEC	IT-RH100R	¥220,000➡134,000円
ITEC	ITSS40	¥138,000➡ 87,500円
ICM	SRC40/IF2720	¥128,000➡ 95,800円
ICM	SRC80/IF2720	¥178,000➡133,000円
ICM	SRC131/IF2750	¥228,000➡168,500円
ICM	INTER-80	¥168,000➡125,000円
緑電子	リトルB4N(A)セット	¥148,000➡ 94,800円
緑電子	POKEDY(A)セット	¥109,600➡ 79,800円
緑電子	POKEDY40(I/F別)	¥124,600➡ 96,000円
緑電子	ProFessorS90	¥198,000➡143,000円
ITEM	HYPERDISK40R	¥138,000➡ 92,000円
ITEM	HYPERDISK80R	¥198,000➡132,000円
日本テクサ	DASH40S	¥118,000➡電話にて激安
日本テクサ	CARRY DISK40	¥ 98,000➡電話にて激安
日本テクサ	TRUST40S	¥118,000➡電話にて激安

フロッピーディスクユニット

緑電子	リトルF	¥ 39,800➡ 27,800円
緑電子	リトルF2	¥ 59,800➡ 37,500円
ロジテック	LFD391R	¥ 59,800➡ 38,000円
グロリア	GD50M1	¥ 34,800➡ 25,800円
グロリア	GD50M2	¥ 54,800➡ 41,000円
アクセル	FDC357AUTO1	¥ 68,000➡ 36,000円
アクセル	FDC358AUTO2	¥ 98,000➡ 49,800円
アクセル	FDC58AUTO2	¥ 98,000➡ 58,000円

☎03-591-8761

大阪☎06-365-5202 福岡☎092-471-7474

増設RAMボード

Dynabook用 RAMカード 2MB
注文No.B-0952

36,800円

RA21/51専用	2MB	特価 26,500円
RA21/51専用	4MB	特価 54,500円
RA21/51専用	6MB	特価 82,500円
RA21/51専用	8MB	特価109,000円
RA21/51専用	10MB	特価138,000円
X6800用 本体内蔵	1MB	特価 18,000円
X68000用スロット実装	2MB	特価 36,000円
X68000用スロット実装	4MB	特価 63,500円

●リアルモード対応増設RAM

256KB	特価 9,500円
384KB	特価 11,000円
512KB	特価 13,000円
1MB	特価 17,000円
1.5MB	特価 22,500円
2MB	特価 27,000円
3MB	特価 38,000円
4MB	特価 49,000円

●EMS,I/Oバンク,プロテクト対応ボード

1MB	特価 18,900円
2MB	特価 28,000円
3MB	特価 46,500円
4MB	特価 54,000円
6MB	特価 94,000円
8MB	特価125,000円
EMS/キャッシュ&RAMソフト	特価 4,500円
98note用RAMカード	特価 30,500円

ハンディースキャナー & マウス

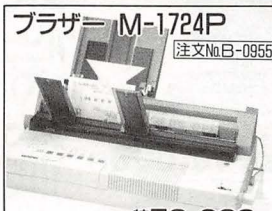
ハル研 HWS-10G
5台限
注文No.B-0953
¥348,000 特価23,000円

注文No.B-0954

全品特価!

オムロン	HS-7RII	¥39,800➡28,700円
オムロン	HS-10RII	¥49,800➡35,800円
オムロン	HS-40CL	¥69,800➡50,500円
オムロン	HS-60F	¥98,000➡71,000円
エプソン	GT-100V	¥44,800➡電話にて激安
エプソン	GT-1000	¥79,800➡電話にて激安
エプソン	GT-6000	¥178,000➡電話にて激安
NEOS	MS-50L	¥ 4,800➡ 3,300円
NEOS	MS-50HR	¥ 6,800➡ 4,800円
NEOS	MS-50AUTO	¥ 9,800➡ 6,800円

プリンター(全品ケーブル付)

ブラザー M-1724P
注文No.B-0955

¥148,000 特価59,800円

キャノン BJ-130J
注文No.B-0956

¥198,000 TEL特価

スター	TX-24CL	¥ 69,800➡ 41,000円
スター	CR3415CL	¥148,000➡ 83,500円
ブラザー	M-1224PX	¥ 79,800➡ 55,000円
ブラザー	M-1724Pα	¥ 95,000➡ 66,500円
エプソン	AP550EXPCセット	¥ 64,800➡電話にて激安
エプソン	AP850PCセット	¥ 96,800➡電話にて激安
エプソン	HG800PCセット	¥168,000➡電話にて激安
エプソン	HG3000PCセット	¥248,000➡電話にて激安
エプソン	HG4800PCセット	¥348,000➡電話にて激安
エプソン	VP1350PC	¥ 96,000➡電話にて激安
エプソン	VP950PCセット	¥128,000➡電話にて激安
エプソン	VP3000PCセット	¥290,000➡電話にて激安
エプソン	VP1500PCセット	¥138,000➡電話にて激安
エプソン	VP2050PCセット	¥158,000➡電話にて激安
キャノン	BJ130JPCセット	¥198,000➡電話にて激安
キャノン	LBP-B406S	¥528,000➡電話にて激安
沖	MICROLINE8340S	¥386,000➡電話にて激安
NEC	PCPR101TL3	¥ 69,800➡電話にて激安
NEC	PCPR150H	¥ 84,800➡電話にて激安
NEC	PCPR150VH	¥ 99,800➡電話にて激安
NEC	PCPR201B	¥ 99,500➡電話にて激安
NEC	PCPR201J	¥215,000➡電話にて激安
NEC	PCPR201X	¥275,000➡電話にて激安
NEC	PC-PR700J	¥398,000➡電話にて激安

ノバ 情報機器 NOVA情報機器 東京本社
〒105 東京都港区西新橋1-19-6 桔梗備前ビル404
☎03(591)8761(代) FAX03(501)6348

表示価格には消費税は含まれておりません。

キリトリ線

BM9月号 **商品申込用紙** ●お申込の前に在庫・消費税額・送料の確認をしてください。
●送料は地域によって多少異なります。●現金書留をご利用の場合送料はお客様負担となります。 平成 年 月 日

注文No.	お支払方法	現金書留	フリガナ ご住所	〒	フリガナ お名前	
			TEL		生年月日	

他店より高い場合値引き致します。
全国通販

ただ今、
超高値買取月間中!
他店より高く買います。
下取りの方はさらに高く買います。

新品・中古パソコン多数品揃え!
中古パソコン高価にて買取り致します。

☎06-644-0554
電話受付10:00~7:30

本 体　新品超特価コーナー (8/14~16休み)

機 種 名	販売価格
NEC PC9801RA21	¥315,000
NEC PC9801RS21	¥265,000
NEC PC9801RX21	¥215,000
NEC PC9801NOTE	¥168,000
NEC PC8801MC2	¥130,000
NEC PC8801MC1	¥114,000
NEC PC8801MA2	¥ 79,000
NEC PC8801FE2	¥ 77,000
NEC PC8801FE	¥ 69,000
NEC PC9801UV11	¥178,000
NEC PC9801NS	¥220,000
EPSON PC386M-STD	¥240,000
EPSON PC286LS-STD	¥285,000
EPSON PC286VG-STD	¥187,000
SHARP X68000 エキスパートII	大特価
SHARP X68000 プロII	大特価
TOSHIBA ダイナブック	¥136,000
SONY HB-FIXV	¥ 51,000
パナソニック FS-AIWSX	¥ 49,000
SANYO WAVY70FD	¥ 42,500
SANYO WAVY70FD2	¥ 55,500
SHARP X68000PRO	¥184,000
SHARP X68000EXPERT	¥220,000
FUJITU タウンズモデル2セット	¥280,000
FUJITU タウンズモデル2Fセット	¥345,000
コモドール アミガ500	¥105,000
コモドール アミガ2000	¥212,000

モニター

NEC PC-KD854N	¥ 46,000
NEC PC-KD853N	¥ 57,000
NEC PC-KD862S	¥ 68,000
NEC PC-TV454	¥ 74,000
NEC PC-TV455	¥ 84,000
NEC PC-TV354	¥ 68,000
NEC PC-TV472	¥124,000
SHARP CU-14FD	¥ 43,000
SHARP CU-21HD	¥ 98,000
SHARP CZ-612D	¥ 84,000
SHARP CZ-611D	¥ 74,000
SHARP CZ-602D	¥ 70,000
SHARP CZ-603D	¥ 58,000
SHARP CZ-604D	¥ 70,000
SHARP CZ-605D	¥ 83,000
SHARP CZ-613D	¥ 97,000
SANYO CMT-A14H2	¥ 45,000
SANYO CMT-A14F1	¥ 42,000
三菱 XC-1498CII	¥ 52,000

コモドール アミガ用モニター1084D	¥ 75,000

プリンター

NEC PC-PR201GS	¥ 92,000
NEC PC-PR201J	¥138,000
NEC PC-PR201B	¥ 67,000
NEC PC-PR150VH	¥ 69,000
NEC NM4150	¥128,000
EPSON VP-1350PC	¥ 65,000
EPSON VP-2050PC	¥ 97,000
EPSON AP-550EXPC	¥44,000
EPSON AP-850PC	¥ 62,000
SHARP CZ-8PC4	¥ 62,000
SHARP CZ-8PC3	¥ 39,500
キャノン BJ130J・PC	¥125,000
スター CR3415CL	¥ 68,000
スター BR2415(カットシート付)	¥ 64,000
スター BR2415	¥ 52,000
ブラザー M1924P	¥ 72,000
ブラザーM1724α	¥ 52,000
パナソニック FS-PC1	¥ 46,000

周辺機器

NEC (FM音源)PC9801-26K	¥ 19,000
NEC PC88用サウンドボードII	各¥ 29,000
SHARP CZ8BS1	¥ 18,000
SNE サウンドオーケストラV	¥ 24,200
SNE リトルオーケストラL	¥ 12,600
SNE リトルオーケストラ	¥ 15,600
オムロン (モデム)MD24FS5	¥ 34,000
CRC CRC-MH4B(HDD)	¥ 59,000
ICM SR-40	¥ 84,000
ICM SR-80	¥117,000
NEC (マウス)PC9872R	¥ 7,800
和知電子 PC9801・286用マウス	¥ 2,800
エレコム PC8801・MSX用マウス	¥ 3,800
SHARP アナログスティックCZ8NJ2	¥ 19,000
デンパ XE-1AP	¥ 12,000
メガドライブ用21ピンRGBケーブル	¥ 4,800
SHARP (ラムボード)CZ6BE1B	¥ 24,000
I・O PIO-6BE1A	¥ 19,800
メルコ EMJ4000mkIII	¥ 57,000
メルコ EMJ2000mkIII	¥ 32,000
オムロン (スキャナー)HS40CL	¥ 48,000
エレコム パソコンラックDS-30	¥ 10,000
アクセル (増設ドライブ)FDC58/358	¥ 53,000
グロリア 3.5インチ・5インチ1ドライブ	¥ 22,000
NEC (MS-DOS)PS-98-017	¥ 14,000

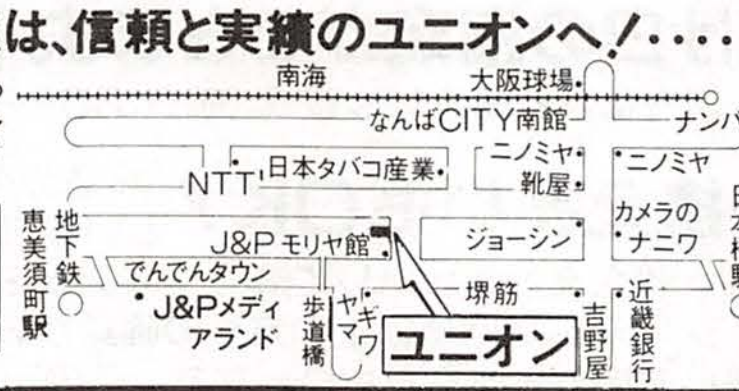
中 古 機 種	買取り価格	販売価格
9801RA2(RA21は4万円高)	220,000	250,000
98DO	145,000	165,000
9801RX21、RX2	175,000	190,000
9801VX21、VX2	160,000	180,000
9801UX21,EX2(EX2は1万円高)	145,000	165,000
9801CV21	160,000	180,000
9801UV11	140,000	155,000
9801LV22、PC286LE	130,000	150,000
9801LV21、PC286L-N	100,000	130,000
9801NOTE	100,000	140,000
9801VM2(VM21は1.5万円高)	105,000	130,000
9801UV2(UV21は1万円高)	100,000	120,000
9801VF2、M2	45,000	65,000
9801F2	25,000	45,000
PC286V(VE、VFは2万円高)	110,000	130,000
PC-88VA(VA2は2万円高)	45,000	70,000
8801MA(MA2は3千円高)	40,000	60,000
8801FA	38,000	58,000
8801MH	35,000	55,000
8801FH30,FE,FEII	30,000	50,000
8801MR、SR30、FR30	20,000	40,000
PC-PR101TL	17,000	30,000
MSX2 FS-A1、HB-F1	5,000	9,500
MSX2 FS-A1F、HB-F1XD	18,000	29,000
MSX2+FS-A1WX、HB-F1XDJ	28,000	40,000
MSX2用ディスクドライブ	15,000	25,000
MSX2+FS-AIWSX、HB-FIXV	30,000	43,000

中 古 機 種	買取り価格	販売価格
X68000本体(HDは2万円高)	130,000	160,000
X68000モニター	40,000	60,000
X68000セット(HDは2万円高)	170,000	220,000
X1 ターボZ(ZII、ZIIIは5千円高)	20,000	40,000
X1 ターボ30、40、II(IIIは5千円高)	10,000	25,000
X1 F20(X1 G30は3千円高)	4,000	12,000
X1 ターボ用純正モニター	25,000	38,000
X1用FM音源ボード	4,000	9,000
FM77AV20(40は1万円高)	10,000	25,000
FM77AV2	7,000	20,000
FMTV151(154は1.5万円高)	25,000	35,000
PC88用サウンドボードII	12,000	23,000
PC9801用サウンドボード(26K)	8,000	14,000
PC TV352	35,000	52,000
PC KD854	25,000	40,000
PC KD862(863Sは5千円高)	25,000	45,000
200ラインカラーモニター	5,000	12,000
400ラインカラーモニター	20,000	30,000
タウンズセット(モデル2は4万円高)	150,000	200,000
1200ボーモデム(2400は1万円高)	5,000	10,000
ファミコン	4,000	7,000
ゲームボーイ	4,000	8,000
PCエンジン用CDロム I/F付	26,000	37,000
PCエンジン(スーパーグラフは8千円高)	7,500	12,500
セガメカドライブ	7,500	12,500
ソフト・ゲーム他	TELで	定価の半額
ダイナブック	75,000	95,000

……通販は、信頼と実績のユニオンへ!……

広告の商品はほんの一例てす その他多数格安にて販売中てす お問合せ下さい

■お振り込み先
近畿銀行
日本橋支店
普通0347632
パソコンショップユニオン



パソコンショップ ユニオン
〒556 大阪市浪速区日本橋4丁目15-23

注文は在庫確認の上現金書留か銀行振込にてお申し込み下さい。配達日時指定可 品物がついてからお金を払うこともできます。 ※広告の価格には送料、消費税は含まれておりません。
全品保証付、初期不良は交換します。

FAX. 06-644-6077

ローンOK　バイト募集!

NEW-HITソフトを 新品特価で 全国通販

PC-8801シリーズ

各8,580円大航海時代, ランペルール, 水滸伝, ソーサリアン, ジンギスカン, 維新の嵐, 斬~夜叉, 信長・群雄伝, シュヴァルツシルトII, 夢幻の心臓III, ウイザードリィI・II・III, T&T, FORMULA・C・M・S, 各7,700円ハラキリ, テイル・ナ・ノーグ, アークスII, ドラゴンスレイヤー, イースIII, ルーンワース, 弾劾王, 銀河英雄伝説, 電脳学園・II・III, ZERO, サーク, BURAI, エンブレムフロムダークネス, ミスティ・ブルー, クリムゾンIII, 陽炎迷宮, エメラルドドラゴン, 各6,830円, プラジエーター, やじうまペナントレース, 雀ボーグすずめ, おとめ・ぱーてぃ, SLOPE, DOLL, RUN RUN狂走曲, おんなのこけーさつたい, 全国温泉麻雀, 魔王の幻影, スターシップランデブー, ポッキー, ウィングマンSP, 無敵刑事大打撃, ガールズパラダイス, アユミ, バルバトウスの魔女, 湘南伝説, トワイライトゾーンIV, まあじゃん2, 石道, クリムゾンII, イースII, サバッシュ, クリスタルドリームII, 各5,960円テトリス, フォートレス, 上海II, 麻雀狂時代SP・II, 自己中心派・2・3, FOXY, キャンキャンバニーsprior, うろつき童子, ドラゴンナイト, あーくしゅ, 殺しのドレス2, ランス, デザート, ルージュ, ウエディングラプソディー ベロンチョ身体検査, PURE, DE・JA, Rouge, セーラ服戦士フェリス, リップスティックアドベンチャー2, 楽園の招待状, シエナンドラゴン, 帰ってきた探偵団X, 各5,080円キャンキャンバニー, ザ・コックピット, ドリームプログラムシステム, ぴんきいぽんきい1・2・3, HOLE CHASER, ドキドキカードリーグ 各3,330円はっちゃけあやよさん, フルーツカクテル1・2, アップルクラブ1・2, ウォーターフロントAD, 各7,000円スーパー大戦略, マスターオブモンスター, 各11,200円バランスオブパワー, ウイザードリィ#IV, V, ミッドガルツ, LALF, (9,280円ガンシップ), 各12,980円三国志・II, ミュージックアート88, 10,200円銀河英雄伝説+SET,

PC-9801シリーズ

各12,980円提督の決断, 三国志II, サイレントメビウス 各12,100円大海令(限定版), 10,340円ガンシップ, 4,210円エイトレクスゴルフ・C, プロミストランド, 各11,200円遥かなるオーガスタ, A列車で行うII, (限定) ウイザードリイ#4, #5, 四柱推命NEW銀河, D~欧州蜃気楼, ミュージアム4, 大海令, ザ・スーパーラスベガス, バトル, 天と地と, 各8,580円大航海時代, シム・シティ, 天下統一, 大戦略III, エメラルドドラゴン, 維新の嵐, キャンペーン版大戦略II, 水滸伝, ポピュラス, ダンジョンマスター, ソーサリアン, ロードス島戦記, プリンスオブペルシャ, シュヴァルツシルトII, レナム, ウイザードリィ# I・II・III, ファンタジーIV, 永世各人, クォータースタッフ, ロンメル, 信長・群雄伝, 水龍士II, トンネルズ&トローズ, 雀皇登竜門, ジョシュア, こたつみかんV2, ウルティマ5, 囲碁入門道場, ダ・ビンチ・画楽多98, 各7,700円, プリンスオブペルシャ, BURAI, ブルトンレイ, エアー・コンバット, サバッシュ, ドラゴンスレイヤー, 戦略空軍, 電脳学園II, III, エメラルドドラゴン , マスターオブ・モンスター, イースIII, インペリアルフォース, アークスII, バトルチェス, メルルーン, ファーストクイーン, 銀河英雄伝説, サーク, DUEL98, 南海の死闘, D-AGAIN, ルーンワース, ラ・ヴァルー, 陽炎迷宮, ミスティブルー, スタートレーダー, ビートバイス, ハラキリ, ブラックレインボー, ガンダムクラシックシュミレーション, 各6,830円カオスエンジェル, RUN RUN狂走曲, ハイドライドIII・SV, 探偵団X, ときめきSESIL, 魔王の幻影, グラムキャッツ, F15ストライクイーグル, DOLL, ウィングス, SLOPE, 谷川・将棋指南III, 雀ボーグすずめ, 石道, 自己中心派1・2, 銀河, 芦ヶ原のパズルトピア, ポッキー, せろり, アリス達の午後1・2, 長くて甘い夜, トワイライトゾーンIV, おとめパーティ, やじうまペナントレース, スタークルーザー, リガルード, パズニック, (8,060円46億年物語) 各8,330円FAR SIDE MOON, 栄冠は君に, 各5,960円ドラゴンナイト, テトリス, 楽園の招待状, リップスティックアドベンチャー2, 殺しのドレス2, ストロベリー大戦略, ランス2, デザート, DE・JA, ウエディングラプソディー, ランス・II, トリロジー, バーミリオン, 四川省, ファンデーション, 麻雀狂SPII, 上海II, PURE, うろつき童子, あーくしゅ, ROUGE, 世界でいちばん君が好き, キャンキャンバニーsprior, ベロンチョ身体検査, 各5,080円ぴんきいぽんきい1・2・3, 琉球, ブルトンレイシナリオエディタ, ドキドキカードリーグ, キャンキャンバニー, フラッピーPLUS, あぶないてんぐ伝説, 帰ってきた探偵団X, 3,330円デイ・ウォーズ, 上洛指令, アナザージェネシス, 10,200円銀河英雄伝説+SET, RYU-哭きの竜 各8,490円アシストワード, カルク, アート・カード, コール, レター, 各15,980円MS-DOS Ver3,3B(NEC),

X-68000シリーズ

各8,580円水滸伝, 信長・群雄伝, 維新の嵐, 斬, ダンジョンマスター, イース, 天下統一, めぞん一刻完結編, ポピュラス, T&T, ウルティマV, 夢幻戦士ヴァリスII, 実戦ビリヤード, , シム・シティ, レナム, 各8,320円サンダーブレード, ファーサイドムーン, 各7,700円ルーンワース, ジェミニウイング, グラナダ, メタルサイト, A-JAX, ワールドコート, サバッシュ, アークスII, エアーコンバット, ドラゴンスピリット, スーパーハングオン, サラマンダ, ダウンタウン熱血物語, スーパー大戦略, サーク, D-Again, FZ戦記アクシス 闇の血族, サーク, イースIII, Zero, 各6,830円キューブランナー, グランディフロラム, モトス, ファンタジーゾーン, 熱血高校ドッチボール部, 桃太郎伝説, R-TYPE, まぁじゃん2, V'BALL 気分はパステルタッチ, プロディア, パズニック, リップスティックADV, 早乙女学園ブルーウィンド, エメラルド伝説, ガールズパラダイス, やじうまペナントレース, トワイライトゾーンIII・IV, 各5,960円クオース, スペースハリアー, 上海II, リウィード, あーくしゅ, ザ・コックピット, トリロジー, テトリス, ストロベリー大戦略, うろつき童子, キャンキャンバニーSP, ボスコニアン, SXウインドゥ, 6,280円バブルボブル, 3,000円グラディウス, 各5,080円キャンキャンバニー, ドリームプログラムシステム, 各11,200円A列車で行うII, 大海令, ガンシップ, シュバルツシルト, (7,190円ギャラガ88) 各3,330円アリスの館, あやよさん, 花札天国, 10,200円銀河英雄伝+SET, 8,060円アフターバーナー, 各12,980円三国志II, 太平洋の嵐DX, 提督の決断, 各16,800円テラッツオ, New Print Shop, CYBER NOTE, マジックパレット, MU-1, 各15,980円MUSIC PRO, MIDI版は24,500円 33,800円C・コンパイラ, 15,300円た~みのる2 33,800円ハイパーワープロ, 16,800円コミュニケーションV2.0 20,500円サイバースティック(12,400円アナログジョイパッド)

X-1シリーズ

各8,580円維新の嵐, 戦国群雄伝, 大航海時代, ソーサリアン, アークス, ウィザードリイ# I・II・III, マイト&マジック・II, トンネルズ&トローズ, 水滸伝, 各6,830円アドヴァンスド・ファンタジアン, イース・II, リボルティII, めぞん一刻完結編, ウルテイマII, 各5,960円テトリス, ウルティマ1, 大戦略, 自己中心派・2, スライミャー, 倉庫番, 各7,000円スーパー大戦略, マスターオブモンスター, 12,980円三国志・II, 6,570円ヒーロー・オブ・ランス,

FM-77AVシリーズ

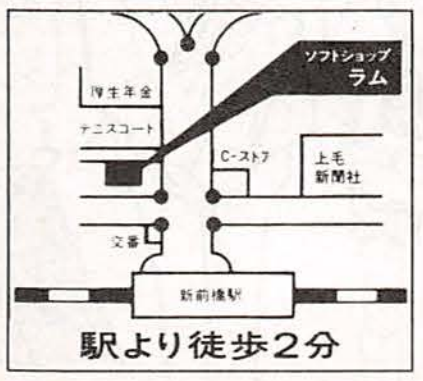
各8,580円水滸伝, 群雄伝, 維新の嵐, ウィザードリイ# I・II・III, 怨霊戦記, ファンタジーIII, 各6,830円めぞん一刻実結編, イース, イース・II, 各5,960円シルフィード, テトリス, 極道斬取り, 大戦略, 自己中心派, 麻雀狂時代SP,

FM-TOWNS

各8,580円スペースローグ, ターボアウトラン, オペレーションウルフ, BURAI, ファイナルブロー, SEXY PINBALL, ポストマン, ヒーローオブ・ランス, サイバーシティ, パズニック, スーパーオデッセイ, ルパン三世, アシストカルク・ワード, 天竺への道, ロケット・レンジャー, 日本の野鳥, 5,960円石道, 各7,700円ダンジョンマスター, スーパー大戦略, sim city, D-Again, ライザンバー, AYA, ドラゴンスレイヤー, インディージョーンズ, 各10,330円群雄伝・維新の嵐, 水滸伝, R-TYPE, 各11,200円遥かなるオーガスタ, ポピュラス, ガンシップ, 各5,960円テトリス, HABITAT, 6,830円プロ野球ファミリースタジアム90年度版, 5,080円エイトレクスゴルフクラブ, 5,240円D-RETURN 14,700円提督の決断, 三国志II, 35,300円ハイパー遊名人, 23,900円広辞苑, 21,200円F-BASIC386V1.1, 38,000円アニメ君, 16,500円MUSIC PRO, 26,800円F-1DATA BOX,

MSXシリーズ

各8,580円大航海時代, 維新の嵐, 水滸伝, SDスナッチャー, ロードス島戦記, シュヴァルツシルト2, ガンシップ, 信長・群雄伝, ローグアライアンス, かんたん手帳リフィルくん, ウイザードリイ#1, #2, トンネルズ&トローズ, 神の聖都, DD倶楽部, グラフサウルス, 各7,700円ドラゴンスレイヤーV1, クリムゾンIII, ナビチューン, イースIII, 魔導物語1・2・3, レナム, スーパー大戦略, ルーンワース, BURAI, サーク, アークス・II, 銀河英雄伝説, ZERO, 画楽多(サンプル付), ラ・ヴァルー, 電脳学園 I, 各6,830円ソリッドスネーク, イース・II, シンセサウルスVer2.0, 雀ボーグすずめ, ロボクラッシュ, ファイナルファンタジー, 石道, クリムゾンII, ウルティマII, グレイテストドライバー, まあじゃん2, グラムキャッツ, ピンクソックス1・2・3セット, シルヴィアーナ, 長くて甘い夜, やじうまペナントレース, A列車で行こう, FIRE HAWK, せまってみたい, 7,560円SDガンダム2, ガチャポン戦記, 各5,960円バルンバ, ドラゴンナイト, あーくしゅ, シエナンドラゴン, パックマニア, アレスタ2, ランス, FOXY, うろつき童子, トリロジー, プレイボールIII, キャンキャンバニースペリオール, ポッキー, ザ・コックピットⓇ, イシターの復活Ⓡ, DE・JA, セーラー服戦士フェリス, ファミクルパロディック2, マスターオブモンスター, ベロンチョ身体検査, 各5,080円晴れのちおおさわぎ, あぶないてんぐ伝説, ぴんきいぽんきい①, ②, ③, らくらくアニメ, クオースⓇ, 10,200円銀河英雄伝説+SET, 大航海時代Ⓡ, 12,980円三国志II, 11,200円バランスオブパワー, 各10,330円信長群雄伝Ⓡ, 水滸伝Ⓡ, (7,180円アンジェラス)(5,520円激突ペナントレースⓇ,) 各1,700円ディスクステーション各号, 3,400円D・Sデラックス号, 3,330円ロードス島福神漬, 2,460円ピンクソックス1・2・3号, 6,100円文書作左衛門, 6,990円はがき書右衛門, 24,980円HAL NOTE, 20,800円msx-Write II, 11,200円GCARD, 16,800円msx-C rer1.2 17,350円MIDIサウルス, 21,700円ハンディスキャナ, ※生ディスク1枚5"2D50円, 5"HD100円, 3.5"DD170円他 13,800円セガメガドライブ本体, 11,310円ゲームボーイ,



駅より徒歩2分

ソフト・ハード通販お申込方法

- 上記の価格には消費税3%が含まれています。御注文はTELかハガキで。
- 送金方法
  - 現金書留の方は中に、商品名、機種名、金額明細、住所、氏名、TELを書いて同封して下さい。(振替口座の方は通信欄に記入)
    振替口座番号は 宇都宮1-5733 名称 ソフトショップラム
  - 代金引換の方は送料の他に280円プラス。局留めの場合は申し出て下さい。配達日指定(日・祭を除く)は50円プラス。発送後のキャンセルは所定の手数料がかかります。
  - 送料は1本以上、500g以下360円、2kg以下670円、2kg以上980円、多い場合は返金します。
  - ファミコン・セガ・PCエンジン・周辺機器・他については御問合せ下さい。
- 営業時間 月曜~土曜12:00~20:00、日祭10:00~19:00
  定休日 8月13日(月)・20日(月)、9月10日(月)・17日(月)、10月8日(月)・15日(月)
- 特価品カタログ御希望の方は、機種名を書いて切手124円同封して御申込み下さい。

パソコン・AV専門店

ソフトショップ ラム
☎0272-53-7594
FAX0272-53-7594
〒371 前橋市新前橋町17-13

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

中古パソコン買取り・下取り・販売

パソコン・ワープロ・CRT・プリンター・ディスク・ソフト他

お申し込みはお電話一本!!

㈱日本マイコン流通センターの全国通信販売システム

1. 全国どこでも激安販売 全国どこでも同じように同じ激安価格で商品を購入することができますので、地域による損得がありません。

2. お電話1本で簡単申込み ご自宅や会社に居ながらにして、お電話だけで簡単にお申し込みができます。また、FAXや郵便などでもご注文お問い合わせをお受け致しております。

3. クレジット大歓迎! 全国どこでも分割払いによるお求めができます。(但し、一部離島でご利用できない地域があります) 3回～60回の均等分割払いをはじめ、ボーナス併用払い、ボーナス一括払い、夏冬ボーナス2回払いなどあらゆる支払方法が可能です。クレジットカードをお持ちでない方でも利用できます。

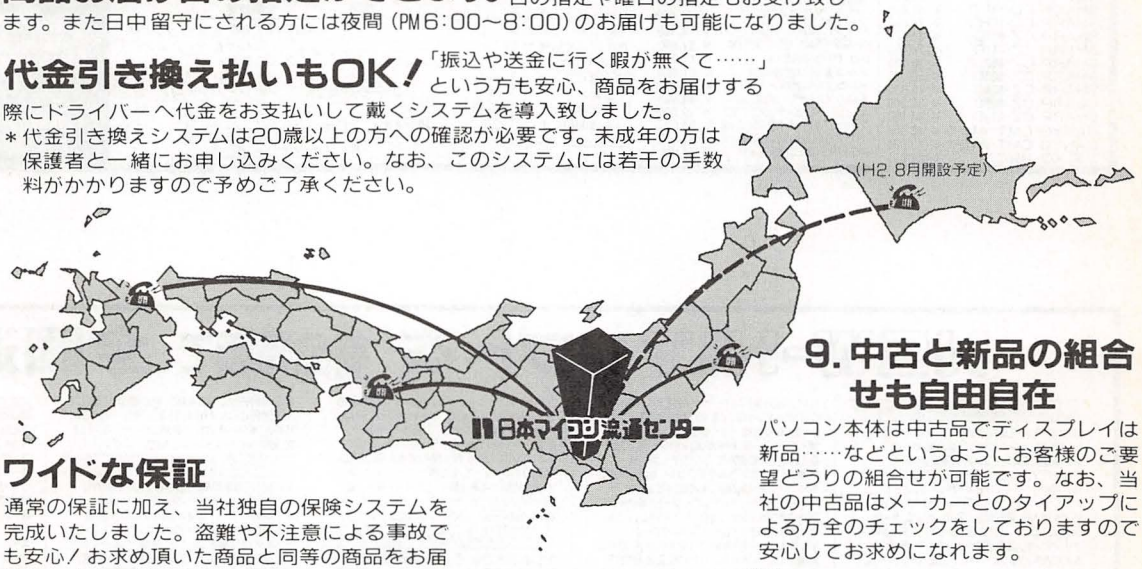
4. 支払の延期ができます。 初回のお支払を数ヵ月さきに延長するスキップ払いもお受け致します。お支払いを1ヵ月から5ヵ月先に延長することができます。(但しクレジットご利用時に限る)

5. クレジットカードでもOK! クレジットカードをお持ちのかたは、カードでの決済もできます。使い慣れたカードのカード番号をお聞かせ下さい。

6. 商品お届け日の指定ができます。 留守がちの方も安心! 商品のお届け日の指定や曜日の指定もお受け致します。また日中留守にされる方には夜間 (PM6:00～8:00) のお届けも可能になりました。

7. 代金引き換え払いもOK! 「振込や送金に行く暇が無くて……」という方も安心、商品をお届けする際にドライバーへ代金をお支払いして戴くシステムを導入致しました。

＊代金引き換えシステムは20歳以上の方への確認が必要です。未成年の方は保護者と一緒にお申し込みください。なお、このシステムには若干の手数料がかかりますので予めご了承ください。



8. ワイドな保証

通常の保証に加え、当社独自の保険システムを完成いたしました。盗難や不注意による事故でも安心! お求め頂いた商品と同等の商品をお届け致します。詳しくはお電話でお問い合わせください。

9. 中古と新品の組合せも自由自在

パソコン本体は中古品でディスプレイは新品……などというようにお客様のご要望どうりの組合せが可能です。なお、当社の中古品はメーカーとのタイアップによる万全のチェックをしておりますので安心してお求めになれます。



中古パソコン・新品パソコン全国通信販売システム(電話、FAX、郵便、パソコン通信)

信頼と安心の日本マイコン流通センター

※8月11日(土)～8月16日(木)は臨時休業させて頂きます。

※8月8日(水)は社員研修の為、午後5時にて業務を終了致します。

※公定歩合の引き上げにより、クレジットの支払いが月々100円程度値上げになる予定です 御諒承下さい

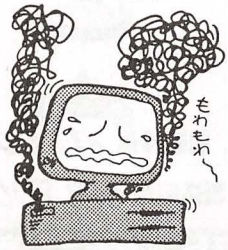
高~い修理代がぜ~んぶ無料(タダ)!















日本マイコン流通センターでお買い上げのパソコンおよび周辺機器には安心の総合保険がセットされています。あらゆる故障に対して修理代金が補償されており、盗難の場合は代替品をお届け致します。
(但し、商品1点ごとに20万円以上のものに限る。なお20万円未満の商品でも安い保険料で同様のサービスが受けられます。)

カード取扱い提携会社

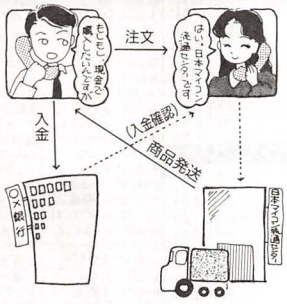
JCB / VISA / UC / DC / 日本信販 / CF

分割払い取扱い提携会社

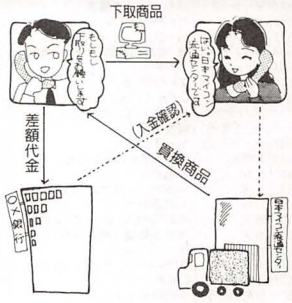
オリックスクレジット / ORIX / 日本信販 / JACCS / オリエント / CF

※分割払いはカードをお持ちでない方でもご利用できます。

商品のお申込みは、お電話でお気軽に!!

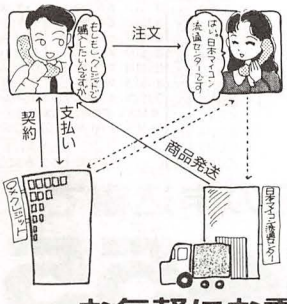


現金による商品のお申込み…も



下取交換による商品のお申込み…も

親切なオペレーターがやさしくおこたえします!



クレジットによる商品のお申込み…も



お手持ちの商品を売りたいとき…も

※詳しいお申し込み方法は当社広告6P目をごらん下さい。

お気軽にお電話でお問合せ、又は ご来店を!!

業界唯一 他店には無い「安心の総合保険つき!」

★なんと、お客様の不注意による故障でもOK! もちろん盗難や火災でも安心!

当社独自!! 業界初の安心総合保険を開発!

※8月11日(土)~8月16日(木)は臨時休業させて頂きます。※8月8日(水)は社員研修の為、午後5時にて業務を終了致します。

※公定歩合の引き上げにより、クレジットの支払いが月々一〇〇円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

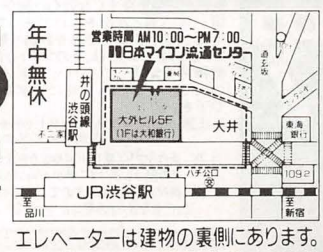
全国どこでもお電話一本で即お届け!

受付時間 AM10:00~PM7:00

東京受付 03[463]4455(ヨシコ)

大阪受付 06(364)1258 / 福岡受付 092(751)3901

仙台受付 022(261)0929 FAX.03(463)2394



日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOP

※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F エレベーターは建物の裏側にあります。

●お振込先〔大和銀行 渋谷支店 ㊎ 6400197〕〔太陽神戸三井銀行 渋谷支店 ㊎ 5546936〕〔住友銀行 渋谷東口支店 ㊎ 1133110〕〔協和銀行 渋谷支店 ㊎ 451454〕

郵便振込口座 東京6-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は株日本マイコン流通センターです

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

パソコンデスク・ゲームソフト販売のページ

※8月11日(土)～8月16日(木)は臨時休業させて頂きます。

※8月8日(水)は社員研修の為、午後5時にて業務を終了致します。

※公定歩合の引き上げにより、クレジットの支払いが月々一〇〇円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

全国通信販売OK！ 渋谷駅前店にてパソコンデスク展示中！

8年間のパソコン販売実績が産んだオリジナルパソコンデスクで環境充実！

高級パソコンデスク

全機種対応 | 業務用として開発設計 | 強度バツグン | 移動自由(ストッパー付キャスター)

新製品も登場 多くのパソコンに対応して更に好評！

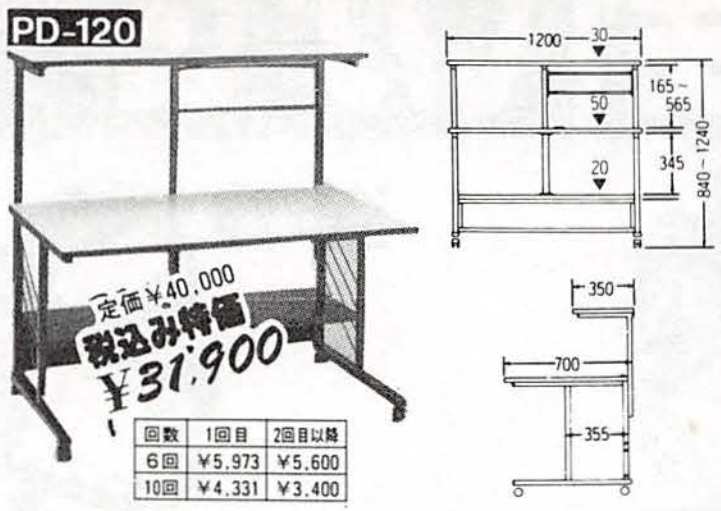
PD-99



定価¥40,000 税込み特価 ¥31,900

回数	1回目	2回目以降
6回	¥5,973	¥5,600
10回	¥4,331	¥3,400

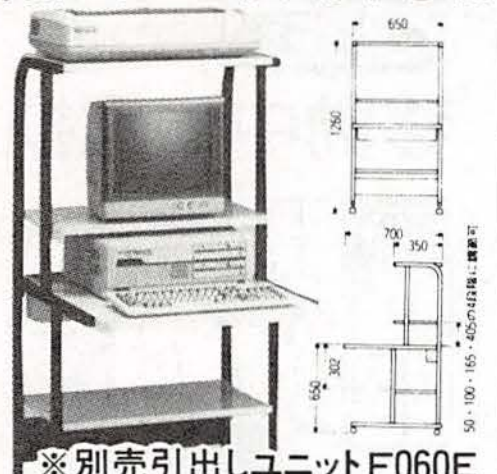
PD-120



定価¥40,000 税込み特価 ¥31,900

回数	1回目	2回目以降
6回	¥5,973	¥5,600
10回	¥4,331	¥3,400

高級パソコンデスクPC-11



※別売引出しユニットF060E (税込特価¥3,000)もあります

税込特価 ¥15,800

スチール製パソコンデスク DS-30



※写真の引出しユニットは別売(¥3,000)です

DS-30サイズ 幅650×奥行600×高さ1225(mm)

税込特価 ¥9,900

パソコンチェア CCF-120



税込特価 ¥11,000

★上記のDS-30とCCF-120をセットで買うと、 税込特価 ¥19,800!!

サプライ商品

キーボード防塵カバー

オールセパレートのビニールタイプです。

PKB-X68PRO	(X68PRO用)
PKB-X68	(X68、X68ACE、X68EXP用)
PKB-98VM	(PC98VM11、DO用)
PKB-TOWNS10	(FMタウンズ 10キー付 JIS用)
PKB-TOWNS	(FMタウンズJIS用)
PKB-98R	(RX、RA、RL、EX、ES用)
PKB-98V	(VM21、VM2、VX、VF用)
PKB-98U	(UV2・11・21、U2、UX、CV用)
PKB-88	(88MH・FH・MA・FA・VA・FE・MA2用)
PKB-286	(286V・VE・VF・VS用)

全品 税込特価 ¥2,400

TVフィルター DF-JR

(12～15インチ用)



● 映り込み防止、静電気カット
● クリーニングキット付

税込特価 ¥8,000

新作ゲームソフト 新品激安販売!!

PC-8801シリーズ用(SR以降)

注文番号	メーカー名	ソフト名	定価(円)	税込特価(円)
B-IS01	MUSICネットワーク	パーソナル・ミュージシャンPC88	12,000	10,800
B-IS02	MUSICネットワーク	マイクロミュージシャン VAセット	42,000	37,800
B-IS03	B. P. S.	テトリス	6,800	6,120
B-IS04	エニックス	FORMULA C. M. S	9,700	8,730
B-IS05	エニックス	ミスティー・ブルー	8,800	7,920
B-IS06	T&Eソフト	ルーン・ワース 黒衣の貴公子	8,800	7,920
B-IS07	elf	DE・JA	6,800	6,120
B-IS08	elf	ドラゴンナイト	6,800	6,120
B-IS09	elf	FOXY	6,800	6,120
B-IS10	アーテック	バルバトゥスの魔女	7,800	7,020
B-IS11	アスキー	ウイザードリーV	12,800	11,520
B-IS12	ウルフチーム	あーくしゅ	6,800	6,120
B-IS13	ウルフチーム	斬 夜叉円舞曲 アナログ専用	9,800	8,820
B-IS14	ゲームアーツ	ハラキリ	8,700	7,830
B-IS15	ゲームアーツ	ファイアー・ホーク	7,800	7,020
B-IS16	ザインソフト	DIOS CD版	9,800	8,820
B-IS17	ソフトタウン	NEWTYPE 88 Ver 1.3	16,800	15,120
B-IS18	ハート電子	陽炎迷宮	8,800	7,920
B-IS19	ボーステック	ザ・スキーム	7,800	7,020
B-IS20	京都メディア	ザ・ファイルマスター88	12,800	11,520
B-IS21	光栄	三国志II	14,800	13,320
B-IS22	光栄	三国志II サウンドウェア付	17,200	15,480
B-IS23	光栄	大航海時代	9,800	8,820
B-IS24	光栄	大航海時代 サウンドウェア付	12,200	10,980
B-IS25	光栄	信長の野望・戦国群雄伝	9,800	8,820
B-IS26	光栄	ランペルール	9,800	8,820
B-IS27	光栄	ランペルール サウンドウェア付	12,200	10,980
B-IS28	徳間書店	LALF	12,800	11,520
B-IS29	日本テレネット	夢幻戦士ヴァリスII	8,800	7,920
B-IS30	日本ファルコム	スタートレーダー	8,700	7,830
B-IS31	日本ファルコム	ソーサリアン	9,800	8,820
B-IS32	日本ファルコム	ドラゴンスレイヤー英雄伝説	8,700	7,830
B-IS33	日本ファルコム	ワンダラーズ・フロム・イース	8,700	7,830
B-IS34	カクテルソフト	セーラー服戦士フェリス	6,800	6,120
B-IS35	クリスタルソフト	クリムゾンIII	8,700	7,830
B-IS36	クリスタルソフト	夢幻の心臓III	9,700	8,730
B-IS37	システムソフト	ティル・ナ・ノーグ	8,800	8,500
B-IS38	スタジオウイング	MIRRORS 夢の血族 CD版	9,800	8,820
B-IS39	バショウハウス	エメラルドドラゴン	8,800	7,920
B-IS40	マイクロキャビン	サーク	8,800	7,920
B-IS41	リバーヒルソフト	BURAI 上巻	8,800	7,920

PC-9801シリーズ用

注文番号	メーカー名	ソフト名	定価(円)	税込特価(円)
B-IS42	B. P. S.	テトリス	6,800	6,120
B-IS43	ENIX	46億年物語	9,200	8,280
B-IS44	Falcom	ドラゴンスレイヤー 英雄伝説	8,700	7,830
B-IS45	Falcom	ワンダラーズ・フロム・イース	8,700	7,830
B-IS46	T&Eソフト	遥かなるオーガスタ	12,800	11,520
B-IS47	elf	FOXY	6,800	6,120
B-IS48	アートディンク	栄冠は君に高校野球全国大会	9,500	8,550
B-IS49	アシスト	アシストシリーズ	9,700	8,700
B-IS50	アスキー	ウィザードリーV	12,800	11,520
B-IS51	イマジニア	ポピュラス	9,800	8,820
B-IS52	ウルフチーム	斬 ～陽炎の時代～	9,800	8,820
B-IS53	ウルフチーム	Ryu「哭きの竜」より	11,600	10,440
B-IS54	エニックス	ミスティー・ブルー	8,800	7,920
B-IS55	エルフ	ドラゴンナイト	6,800	6,120
B-IS56	コナミ	天と地と	12,800	11,520
B-IS57	ハート電子	陽炎迷宮	8,800	7,920
B-IS58	バショウハウス	エメラルド・ドラゴン	8,800	7,920
B-IS59	光栄	三国志II	14,800	13,320
B-IS60	日本ファルコム	ソーサリアン	9,800	8,820
B-IS61	風雅システム	ビートバイス	8,800	7,920

X68000用

注文番号	メーカー名	ソフト名	定価(円)	税込特価(円)
B-IS62	B. P. S.	テトリス	6,800	6,120
B-IS63	SPS	キューブランナー	7,800	7,020
B-IS64	SPS	たーみのる2	17,800	16,020
B-IS65	T&Eソフト	ルーンワース 黒衣の貴公子	8,800	7,920
B-IS66	ZOOM	ジェノサイド	8,800	7,920
B-IS67	ZOOM	LAGOON(ラグーン)	8,800	7,920
B-IS68	アルシスソフトウェア	ナイトアームズ	9,700	8,730
B-IS69	イマジニア	シムシティー(9/7発売)	9,800	8,820
B-IS70	イマジニア	ポピュラス	9,800	8,820
B-IS71	ウルフチーム	アークスII	8,800	7,920
B-IS72	ウルフチーム	グラナダ	8,800	7,920
B-IS73	ウルフチーム	斬(ZAN)～陽炎の時代～	9,800	8,820
B-IS74	コナミ	A-JAX	8,800	7,920
B-IS75	コナミ	クォース	6,800	6,120
B-IS76	システムサコム	ジェミニ・ウイング	8,800	7,920
B-IS77	システムサコム	メタルサイト	8,800	7,920
B-IS78	シャープ	サイバリオン	8,800	7,920
B-IS79	マイクロキャビン	Xak(サーク)	8,800	7,920
B-IS80	下石システム開発	フォーミュラー68K	19,800	18,810
B-IS81	下石システム開発	フォーミュラー68K Ver.2	16,800	15,960
B-IS82	電波新聞社	アフターバーナー	9,200	8,280
B-IS83	電波新聞社	ギャラガ'88	8,200	7,380
B-IS84	電波新聞社	ドラゴンスピリット	8,800	7,920
B-IS85	電波新聞社	バブルボブル	7,800	7,020
B-IS86	電波新聞社	ファンタジーゾーン	7,800	7,020
B-IS87	日本テレネット	夢幻戦士ヴァリスII	9,800	8,820
B-IS88	日本ファルコム	ワンダラーズフロムイース	8,700	7,830

MSX・MSX2用

注文番号	メーカー名	ソフト名	定価(円)	税込特価(円)
B-IS89	B. P. S.	テトリス(MSX2/DISK)	6,800	6,120
B-IS90	BIT2	首斬り館(MSX2/DISK)	8,800	7,920
B-IS91	BIT2	シンセサウルスII(MSX2/DISK)	7,800	7,020
B-IS92	BIT2	ファミクル・パロディック2(MSX2/DISK)	6,800	6,120
B-IS93	BIT2	MIDIサウルス Ver1.00ST(MSX2/DISK)	19,800	17,820
B-IS94	HAL研究所	ハルノート(MSX2/DISK)	29,800	26,820
B-IS95	T&Eソフト	ルーン・ワース 黒衣の貴公子(MSX2/DISK)	8,800	7,920
B-IS96	elf	DE・JA(MSX2/DISK)	6,800	6,120
B-IS97	elf	ドラゴンナイト(MSX2/DISK)	6,800	6,120
B-IS98	elf	FOXY(MSX2/DISK)	6,800	6,120
B-IS99	ゲームアーツ	ファイアー・ホーク(MSX2/DISK)	7,800	7,020
B-IS100	コナミ	王家の谷ーエルギーザの封印ー(MSX2/ROM)	5,800	5,220
B-IS101	コンパイル	アレスタII(MSX2/DISK)	6,800	6,120
B-IS102	コンパイル	魔導物語1-2-3(MSX2/DISK)	8,800	7,920
B-IS103	ナムコ	XEVIOUS(ゼビウス)(MSX2/ROM)	6,800	6,120
B-IS104	ナムコ	パックマニア(MSX2/DISK)	6,800	6,120
B-IS105	ハート電子	帰ってきた探偵団X(MSX2/DISK)	5,800	5,220
B-IS106	ハート電子	陽炎迷宮(MSX2/DISK)	8,800	7,920
B-IS107	バンプレスト	SDガンダム・ガチャポン戦士2・カプセル戦記(MSX2/DISK)	8,600	7,740
B-IS108	ボーステック	銀河英雄伝説(MSX2/DISK)	8,800	7,920
B-IS109	ポニー	ウルティマIV(MSX2/DISK)	11,800	10,620
B-IS110	光栄	三国志II(MSX2/DISK)	14,800	13,320
B-IS111	光栄	三国志II CD付(MSX2/DISK)	17,200	15,480
B-IS112	工画堂	シュヴァルツシルト(MSX2/DISK)	9,800	8,820
B-IS113	日本テレネット	夢幻戦士ヴァリスII(MSX2/DISK)	8,800	7,920
B-IS114	日本ファルコム	ドラゴンスレイヤー英雄伝説(MSX2/DISK)	8,700	7,830
B-IS115	日本ファルコム	ワンダラーズ・フロム・イース(MSX2/DISK)	8,700	7,830
B-IS116	ハミングバード	ロードス島戦記(MSX2/DISK)	9,800	8,820
B-IS117	ブレイングレイ	ラストハルマゲドン(MSX2/DISK)	7,800	7,020
B-IS118	マイクロキャビン	きまぐれオレンジロード～夏のミラージュ～(MSX2/DISK)	7,800	7,020
B-IS119	マイクロキャビン	サーク(MSX2/DISK)	8,800	7,920
B-IS120	リバーヒルソフト	BURAI 上巻(MSX2/DISK)	8,800	7,920

● MSX ROM、MSX DISK……MSXでもMSX2でも使えるソフトです。
● MSX2 ROM、MSX2 DISK…MSX2専用です。

※ソフトの送料は1本の注文に限り¥600。2本以上の注文は何本でも¥1,000です。

●お申し込みは今すぐお電話か下記の申込書で!!

東京 03[463]4455 (ヨシコココ)

年中無休



●申込書の送り先/〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 ㈱日本マイコン流通センターB・M・G係

ソフトのお申し込み方法

買いたい人 今すぐお近くの郵便局より現金書留で申込書とお金を入れて送って下さい。入金確認次第、早急に商品をお送り致します。又、ソフトをご注文の方は、そのソフトを使うパソコンの機種名を記入して下さい。(申込書にはなるべくくわしく書いて下さい。特に注文番号は忘れないで下さい。)

※注意…送料¥600、又は¥1,000をたすことを忘れないで！ 送金は必ず現金書留で！

注意 新作ソフトは発売が延期になる場合があります。その際はお届けまで多少お時間をいただきますが、入荷次第発送致しますので、しばらくお待ち下さい。又、代金を送られる際はおつりのないようにお願いします。

パソコンデスクのお申込み方法

必ずお電話でお申込み下さい。

キリトリ線

〈ソフト申込書〉 年 月 日

注文番号	品名

フリガナ		生年月日
氏名		昭和 (才) 年 月 日
住所(〒)		
TEL		君の使っているパソコン
保護者氏名		

★書ききれない場合は別の紙に書いて送ってね。

Apple Computer

Macintosh取扱い開始!!

Apple 純正品はもちろん、サードパーティーメーカーの周辺機器もOK!
すべて正規輸入の商品ですので日本語マニュアル添付済みです



分割払い大歓迎!!

リース契約OK!!



下取り買取りOK!

マッキントッシュのページ

Macなら当社におまかせ!! 全国通信販売OK!

※8月11日(土)～8月16日(木)は臨時休業させて頂きます。
※8月8日(水)は社員研修の為、午後5時にて業務を終了致します。

《アップル、マッキントッシュ新品価格表》

商品名	定価	特価(税込)
本体		
MAC PLUS 2MB	¥ 298,000	¥ 241,000
MAC SE漢字モデル 2MB/2FD	¥ 438,000	¥ 355,000
MAC SE漢字モデル 2MB/FD+HD20MB	¥ 498,000	¥ 404,000
MAC SE漢字モデル 2MB/FD+HD40MB	¥ 598,000	¥ 485,000
MAC SE/30漢字モデル 2MB/1FD	¥ 648,000	¥ 525,000
MAC SE/30漢字モデル 2MB/1FD+HD40MB	¥ 808,000	¥ 655,000
MAC SE/30漢字モデル 2MB/1FD+HD80MB	¥ 968,000	¥ 785,000
MAC Portable英語モデル 1MB/1FD	¥ 998,000	¥ 809,000
MAC Portable英語モデル 1MB/1FD+HD40MB	¥1,168,000	¥ 946,000
MACII漢字モデル 2MB/1FD	¥ 658,000	¥ 533,000
MACII漢字モデル 2MB/1FD+HD40MB	¥ 848,000	¥ 687,000
MACII漢字モデル 4MB/1FD+HD40MB	¥1,098,000	¥ 890,000
MACIIx英語モデル 4MB/HD80MB	¥1,168,000	¥ 946,000
MACIIx英語モデル 4MB/HD160MB	¥1,288,000	¥1,044,000
MACIIcx漢字モデル 2MB/1FD	¥ 758,000	¥ 614,000
MACIIcx漢字モデル 2MB/1FD+HD40MB	¥ 918,000	¥ 744,000
MACIIcx漢字モデル 4MB/1FD+HD80MB	¥1,078,000	¥ 873,000
MACIIci英語モデル 2MB/1FD	¥1,058,000	¥ 857,000
MACIIci英語モデル 2MB/1FD+HD40MB	¥1,218,000	¥ 987,000
MACIIci英語モデル 4MB/1FD+HD80MB	¥1,378,000	¥1,117,000
MACIIfx英語モデル 4MB/1FD	¥1,458,000	¥1,181,000
MACIIfx英語モデル 4MB/1FD+HD80MB	¥1,678,000	¥1,359,000
MACIIfx英語モデル 4MB/1FD+HD160MB	¥1,798,000	¥1,457,000
キーボード		
アップルキーボード	¥ 20,000	¥ 16,200
アップル拡張キーボード	¥ 35,000	¥ 28,400
RAM		
アップル2MBメモリ拡張KIT MAC PLUS/SE/SE30用	¥ 90,000	¥ 72,800
アップル2MBメモリ拡張KIT MACIIシリーズ用(fx除)	¥ 90,000	¥ 72,800
アップル4MBメモリ拡張KIT MACIIfx用	¥ 180,000	¥ 145,800
その他		
ソニートリニトロン20(20インチカラーモニター)	¥ 720,000	¥ 583,000
ラスターオプスカラーボード108+PZ 8ビット	¥ 305,000	¥ 248,000
ラスターオプスカラーボード224 24ビット	¥ 880,000	¥ 713,000
アップル13"カラーRGBモニター	¥ 170,000	¥ 138,000
アップル12"モノクロモニター	¥ 68,000	¥ 55,000
8ビットビデオカード	¥ 104,000	¥ 84,000
4ビットビデオカード	¥ 80,000	¥ 64,800
ビデオカード拡張キット	¥ 24,000	¥ 19,500
アップル15"たて型モノクロモニター	¥ 199,000	¥ 162,000
たて型ディスプレイビデオカード	¥ 100,000	¥ 81,000
ディスプレイカード8・24	¥ 150,000	¥ 121,800
アップル21"モノクロモニター	¥ 399,000	¥ 323,000
21"モノクロモニタービデオカード	¥ 100,000	¥ 81,000
ディスプレイカード8・24GC	¥ 320,000	¥ 259,800
アップルユニバーサルモニタスタンド	¥ 10,000	¥ 9,000
アップルシステムペリフェラル8ケーブル	¥ 6,000	¥ 5,400
イメージライタII	¥ 79,800	¥ 64,800
イメージライタLQ	¥ 238,000	¥ 193,000
漢字黒リボン	¥ 12,000	¥ 10,200
カラーリボン	¥ 16,200	¥ 13,800
イメージライタII/LQローカルトークオプション	¥ 26,000	¥ 21,000
ローカルトークロッキングコネクタキットDIN-8	¥ 10,000	¥ 9,000
黒リボン(6個入)	¥ 22,000	¥ 17,800
カラーリボン(6個入)	¥ 29,000	¥ 23,500
拡張ピン	¥ 32,000	¥ 25,900
封筒用アタッチメント	¥ 9,800	¥ 8,800
アップルシステムペリフェラル8ケーブル	¥ 6,000	¥ 5,400
PC-MAC(漢字プリンタインターフェース)	¥ 38,000	¥ 30,800
ローカルトークロッキングコネクタキットDIN-8	¥ 10,000	¥ 9,000
カラープリンタQMS Color Script 100	¥4,950,000	¥4,000,000
アップルSCSIシステムケーブル	¥ 10,000	¥ 9,000
アップルSCSIシステムケーブルターミネータ	¥ 6,000	¥ 5,400
レーザライタII SC	¥ 499,800	¥ 405,000
レーザライタIIエンジン&A4カセット	¥ 348,000	¥ 282,000
レーザライタIISCコントローラカード	¥ 131,800	¥ 108,000
レーザライタIIトナーカートリッジ	¥ 20,000	¥ 16,200
ローカルトークカスタムワイアリングキット	¥ 124,000	¥ 100,000
ローカルトークロッキングケーブルキット10M	¥ 10,000	¥ 9,000
ローカルトークロッキングケーブルキット25M	¥ 18,000	¥ 15,300
レーザライタII NTX	¥1,066,000	¥ 864,000
レーザライタII NTX-J	¥1,198,000	¥ 970,000
レーザライタIIエンジン&A4カセット	¥ 348,000	¥ 282,000
レーザライタIINTXコントローラカード	¥ 698,000	¥ 565,000
レーザライタIINTX-Jコントローラカード	¥ 830,000	¥ 673,000
レーザライタIIトナーカートリッジ	¥ 20,000	¥ 16,200
NTX 1MBメモリ拡張キット	¥ 50,000	¥ 40,500
NTX 4MBメモリ拡張キット	¥ 180,000	¥ 145,800
レターカセット	¥ 17,000	¥ 14,500
A4カセット	¥ 17,000	¥ 14,500
B5カセット	¥ 17,000	¥ 14,500
封筒用カセット	¥ 17,000	¥ 14,500
アップルハードディスク 20SC	¥ 118,000	¥ 95,500
アップルハードディスク 40SC	¥ 218,000	¥ 177,000
アップルハードディスク 80SC	¥ 308,000	¥ 249,000
アップルハードディスク 160SC	¥ 458,000	¥ 370,000
アップルテープバックアップ 40SC	¥ 285,000	¥ 230,000
テープバックアップカートリッジ 40MB(5個組)	¥ 37,800	¥ 30,600
アップルCD SC	¥ 168,000	¥ 136,000
リライタブル光磁気ディスク HI-OPT600	¥ 495,000	¥ 401,000
ディスクカートリッジ	¥ 30,000	¥ 24,300
ドライバ	¥ 70,000	¥ 56,700
ダイナファイルNEC5"2DD 1ドライブ	¥ 158,000	¥ 128,000
ダイナファイルNEC5"2DD 2ドライブ	¥ 218,000	¥ 177,000
IBM5"360KB	¥ 35,000	¥ 28,500
IBM5"1.2MB	¥ 55,000	¥ 44,800
IBM3.5"720KB	¥ 55,000	¥ 44,800
IBM3.5"1.4MB	¥ 75,000	¥ 60,800
NEC5"2DD	¥ 65,000	¥ 52,800
アップルSCSIシステムケーブル	¥ 10,000	¥ 9,000
アップルSCSIケーブルターミネータ	¥ 6,000	¥ 5,400
アップルSCSIケーブルエクステンダ	¥ 8,000	¥ 7,200
アップルSCSIケーブルペリフェラルインターフェースケーブル	¥ 8,000	¥ 7,200
マッキントッシュ内部ハードディスク 20SC	¥ 120,000	¥ 97,200
マッキントッシュII cx内部ハードディスク 40SC	¥ 200,000	¥ 162,000
マッキントッシュ内部ハードディスク 40SC	¥ 200,000	¥ 162,000
マッキントッシュII cx内部ハードディスク 80SC	¥ 290,000	¥ 235,000
マッキントッシュ内部ハードディスク 80SC	¥ 290,000	¥ 235,000
マッキントッシュ内部ハードディスク 160SC	¥ 440,000	¥ 358,000
アップル3.5"内部ドライブ	¥ 50,000	¥ 40,500
アップル5.25"ドライブ	¥ 76,000	¥ 61,600
MAC SE-Bug PCドライブカード	¥ 20,000	¥ 16,200
MACII PCドライブカード	¥ 20,000	¥ 16,200
アップル3.5"ドライブ	¥ 60,000	¥ 48,600
アップル3.5"FDHD外部ドライブ	¥ 90,000	¥ 72,800
シリアルポートサーバ Cサーバ	¥ 180,000	¥ 145,800
ネットワークブリッジ Iサーバ	¥ 180,000	¥ 145,800
通信サーバ Rサーバ	¥ 180,000	¥ 145,800
マイクロコム2400CJ	¥ 180,000	¥ 145,800
マイクロコム9624CJ	¥ 360,000	¥ 282,000
ハイモデム1200S	¥ 39,800	¥ 32,300
モデムケーブル	¥ 6,000	¥ 5,400
特注ケーブル	¥ 18,000	¥ 15,300
アップルスキャナ	¥ 298,000	¥ 241,000
エプソンカラースキャナ(I/Fセット)	¥ 248,000	¥ 201,000
アップルSCSIシステムケーブル	¥ 10,000	¥ 9,000
アップルSCSIケーブルターミネータ	¥ 6,000	¥ 5,400
GPIBインターフェース MACII用	¥ 134,000	¥ 109,000
シャープカラースキャナJX450	¥1,500,000	¥1,215,000

※公定歩合の引き上げにより、クレジットの支払いが月々100円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

消費税は内税だから安い!
(表示価格の他に消費税はいりません)

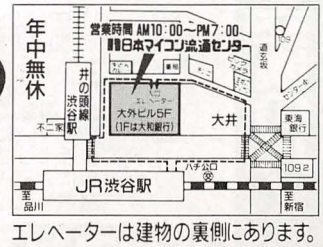
全国どこでもお電話一本で即お届け!

受付時間 AM10:00～PM7:00

年中無休

東京受付 03[463](ヨシコ)4455

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901
仙台受付 022(261)0929 FAX.03(463)2394



日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOP

※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F エレベーターは建物の裏側にあります。

●お振込先〔大和銀行 渋谷支店普6400197〕〔三井銀行 渋谷支店普5546936〕〔住友銀行 渋谷東口支店普1133110〕〔協和銀行 渋谷普451454〕
郵便振込口座 東京6-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は株日本マイコン流通センターです

※詳しいお申し込み方法は当社広告6P目をこらん下さい。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

中古販売のページ

※8月11日(土)～8月16日(木)は臨時休業させて頂きます。

※8月8日(水)は社員研修の為、午後5時にて業務を終了致します。

中古クレジット大歓迎・中古全国通信販売・クレジットカードOK・中古品交換制度・下取り交換OK!

中古品 代金引換 配送 OK!

消費税は 内税だから 安い!

表示価格の他に消費税はいりません

※公定歩合の引き上げにより、クレジットの支払いが月々100円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

中古マイコン激安SHOP

お手持ちのマイコンから中古マイコンへの買い換えが出来ます

価格はすべて消費税込みの価格です 在庫数500種2000点

中古マイコン大バーゲン!

今月の特選中古品

NEC PC-8801MA2

新品 定価¥168,000



45%引

税込特価 ¥94,800

- 5 2HD/2D兼用ディスク2基搭載
- ステレオFM音源搭載でゲームも迫力満点
- 漢字第1/2水準ROM搭載でワープロもOK!

回数	1回目	2回目以降
12回	¥8,902	¥8,800
20回	¥6,416	¥5,500
36回	¥4,422	¥3,300

NEC PC-88VA

限定5台 定価¥298,000



税込み特価 ¥89,800

- 最大発色65,536色のカラーグラフィックパワー!!
- 88シリーズ初の16ビット高速処理

回数	1回目	2回目以降
12回	¥8,827	¥8,300
18回	¥6,370	¥5,700
36回	¥5,097	¥3,100

カシオ HW-2000V

新品 定価¥128,000



半額

税込特価 ¥64,800

- 48ドット印刷プリンター搭載
- 見やすいCRTディスプレイ表示画
- 先着10台限定で¥19,800のイメージスキャナーを無料でプレゼント!
- 3.5 フロッピーディスク搭載

回数	1回目	2回目以降
10回	¥7,956	¥7,000
15回	¥5,700	¥4,800
24回	¥3,512	¥3,200

メーカー・品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC N5200モデル06(N5231-06、附属品無し)	———	50,000
NEC PC-9801n(98ノート)	248,000	176,000
NEC PC-9801XLモデル2	575,000	198,000より
NEC PC-9801RA21(32ビット)	498,000	298,000
NEC PC-9801RA2(32ビット)	498,000	278,000
NEC PC-9801RX21	338,000	198,000
NEC PC-9801RX2	398,000	196,000
NEC PC-9801VX21	433,000	195,000
NEC PC-9801VX2	433,000	185,000
NEC PC-9801VM21	390,000	175,000
NEC PC-9801VM11	328,000	185,000
NEC PC-9801VM2(別売り256K-RAM¥8,900有り)	415,000	148,000
NEC PC-9801VF2	348,000	89,800
NEC PC-9801M2(別売り512K-RAM¥9,800有り)	415,000	89,800
NEC PC-9801F2(別売り512K-RAM¥9,800有り)	398,000	55,000
NEC PC-98DO	298,000	179,000
NEC PC-9801ES2(32ビット)	448,000	268,000
NEC PC-9801EX2	348,000	195,000
NEC PC-9801CV21	355,000	218,000
NEC PC-9801UX21	348,000	185,000
NEC PC-9801UV21	318,000	149,000
NEC PC-9801UV11	265,000	155,000
NEC PC-9801UV2	318,000	145,000
NEC PC-9801U2	298,000	49,800
NEC PC-9801E(別売り512K-RAM¥9,800有り)	218,000	29,800
NEC PC-9801(別売り512K-RAM¥9,800有り)	298,000	22,800
NEC PC-9801LS5(32ビットラップトップ、40メガHDD内蔵)	866,000	468,000
NEC PC-9801LX2(ラップトップ)	448,000	258,000
NEC PC-9801LV22(ラップトップ)	378,000	198,000
NEC PC-9801LV21(ラップトップ)	345,000	169,000
NEC PC-98LT/1(ラップトップ)	238,000	68,800
NEC PC-88VA3	398,000	178,000
NEC PC-88VA2	298,000	128,000
NEC PC-88VA	298,000	89,800
NEC PC-8801MA2(新品限定品)	168,000	94,800
NEC PC-8801MA2	168,000	84,800
NEC PC-8801MA	198,000	74,800
NEC PC-8801MH	208,000	69,800
NEC PC-8801MKII MR	238,000	65,800
NEC PC-8801FE2	119,000	79,800
NEC PC-8801FE(新品限定品)	129,000	69,800
NEC PC-8801FE	129,000	64,800
NEC PC-8801FA	168,000	69,800
NEC PC-8801FH30	168,000	59,800
NEC PC-8801FH20	138,000	49,800
NEC PC-8801MKIITR	278,000	69,800
NEC PC-8801MKII FR30	178,000	58,000
NEC PC-8801MKII FR20	148,000	48,000
NEC PC-8801MKII SR30	258,000	64,800
NEC PC-8801MKII SR20	213,000	42,800
NEC PC-8801MKII 30	275,000	32,800
NEC PC-8801MKII 30相当品	275,000	29,800
NEC PC-8801MKII20	225,000	28,000
NEC PC-8801MKII10	168,000	24,000
NEC PC-8801	228,000	15,800
NEC PC-8001MKII SR	108,000	14,800
NEC PC-8001	168,000	9,800
NEC PC-6601SR	155,000	35,800
NEC PC-6601	143,000	24,800
NEC PC-6001MKII SR	89,800	14,800
NEC PC-6001MKII	84,800	9,800
NEC PC-Engine	29,800	12,800
エプソン PC-286X-STD(新品限定)	438,000	198,000
エプソン PC-286V-STD	298,000	145,000
エプソン PC-286U-STD	248,000	128,000
エプソン PC-286US-STD	268,000	169,000
エプソン PC-286LE-STD(ラップトップ)	368,000	179,000
エプソン PC-286LE-H20(ラップトップ、20メガハードディスク内蔵)	503,000	228,000
エプソン PC-286L-STD-N(ラップトップ)	348,000	158,000
エプソン PC-286L-STD-S(ラップトップ、附属品無し)	298,000	79,800
エプソン HC-88(ハンドヘルド、タッチ16タイプ)	298,000	49,800
東芝 J3100SSダイナBOOK(超人気品、新品同様中古品)	198,000	138,000
東芝 J3100SL-002(16ビットラップトップ、モデム内蔵)	343,000	128,000
シャープ CZ-662C(X68000PRO-HD)	408,000	279,000
シャープ CZ-652C(68000PRO)	298,000	194,000
シャープ CZ-612C(X68000EXPERT-HD)	466,000	289,000
シャープ CZ-602C(X68000EXPERT)	356,000	228,000
シャープ CZ-611C(X68000ACE-HD)	399,800	228,000
シャープ CZ-601C(X68000ACE)	319,800	195,000
シャープ CZ-600C(X68000)	398,000	178,000
シャープ CZ-830C(X1twin)(PCエンジン装備)	99,800	45,800
シャープ CZ-801C(X1C)/CZ-803C(X1CS)	119,800	8,800より
シャープ CZ-804C(X1CK)	139,800	11,800
シャープ CZ-811C(X1F10)	79,800	11,800
シャープ CZ-812C(X1F20)	139,800	19,800
シャープ CZ-820C(X1G10)	69,800	9,800
シャープ CZ-822C(X1G30)	118,000	24,800
シャープ CZ-850C(X1turbo10)	118,000	24,800
シャープ CZ-851C(X1turbo20)	248,000	39,800
シャープ CZ-852C(X1turbo30)	278,000	45,800
シャープ CZ-856C(X1turboII)	178,000	49,800
シャープ CZ-862C(X1turbo40)	258,000	44,800
シャープ CZ-870C(X1turboIII)	168,000	54,800
シャープ CZ-880C(X1turboZ)	218,000	59,800
シャープ CZ-881C(X1turboZII)	179,000	75,000
シャープ CZ-888C(X1turboZIII)	169,800	85,000
シャープ MZ-1500(クイックディスク搭載)	89,800	15,800
シャープ MZ-5521(MS-DOSマシン)	388,000	49,800
富士通 FM-TOWNS2本体・CRT・キーボード・システムセット	527,800	249,000
富士通 FM-TOWNS1本体・CRT・キーボード・システムセット	467,800	228,000
富士通 FM77-AV20-2	168,000	35,000
富士通 FM77-AV2	158,000	29,800
富士通 FM77-AV1	128,000	22,800
富士通 FM77-L4	238,000	35,000
富士通 FM77-L2	193,000	26,800
富士通 FM77-D2	228,000	24,800
富士通 FM77-D1	198,000	21,800
富士通 FM-7/NEW7	99,800	9,800
MSX、MSX2、MSX2+		
ソニー HB-F1(MSX2)	32,800	19,800
ソニー HB-F1II(MSX2)	29,800	19,800
ソニー HB-F1XDJ(MSX2+)FDD×1	69,800	46,800
ソニー HB-F1XDmkII(MSX2)FDD×1	49,800	38,000
ソニー HB-F1XV(MSX2+)FDD×1	69,800	49,800
ソニー HB-F900(MSX2)FDD×2	148,000	79,800
パナソニック FS-4000(32K)(漢字プリンター内蔵、ワープロパソコン)	106,000	19,800
パナソニック FS-4500(MSX2、漢字プリンター内蔵、ワープロパソコン)	108,000	39,800
パナソニック FS-4600(MSX2、漢字プリンター内蔵、ワープロパソコン)	———	65,000
パナソニック FS-A1(MSX2)	29,800	16,800
パナソニック FS-A1Mk2(MSX2)	29,800	18,800
パナソニック FS-A1F(MSX2)FDD×1	54,800	36,800より
パナソニック FS-A1FM(MSX2、モデム内蔵)FDD×1	84,800	42,800
パナソニック FS-A1WX(MSX2+)FDD×1	69,800	46,800
パナソニック FS-A1WSX(MSX2+)FDD×1	69,800	49,800
パナソニック FS-A1MkII(MSX2)	29,800	19,800
パナソニック FS-4700F(MSX2、プリンター内蔵、ワープロパソコン)	158,000	64,800
ヤマハ CX-7(MSX、SFG-05付)	———	48,800
ワープロ		
富士通 オアシス30AFIII(親指シフト)	228,000	114,000
富士通 オアシス30ALX-JIS(スケジューラー内蔵、48ドット対応)	198,000	118,000
シャープ WV-500(ノート型、電子手帳カード対応)	118,000	49,800
シャープ WD-5500(20メガハードディスク搭載、24×32ドット表示の14 CRT付)	830,000	198,000
パナソニック FW-K102(3.5"FDD内蔵)	110,000	49,800
パナソニック FW-K3(ハガキフィーダー付)	———	19,800
カシオ HW-951(熱転写プリンター搭載、FDD×1)	———	29,800
カシオ HW-630(熱転写プリンター搭載、毛筆フォント付)	———	29,800
カシオ HW-9000(高速熱転写プリンター、ラップトップ、3.5 FDD×1)	178,000	89,800
カシオ HW-2000V(熱転写プリンター、CRT、スキャナー付、3.5 FDD)	128,000	64,800
キャノン PX-1(セパレートタイプ、3.5FDD)	———	62,800
キャノン キャノワード4000(CRT、FDD、熱転写プリンター付)	388,000	188,000
キャノン キャノワード450(CRT、3.5 FDD×1、熱転写プリンター付)	448,000	99,800
ハードディスク・フロッピーディスク		
アイテック IT-RL90(38RA、RS用内蔵SCSI 94メガハードディスク、新品)	198,000	145,000
NEC PC-80S31(5"2D 2ドライブ)	168,000	32,800
NEC PC-9881(8"2D 2ドライブ)	390,000	19,800
NEC PC-8881(8"2D 2ドライブ)(PC98シリーズでも使用可能)	442,000	39,800
緑電子 Little-B4(40メガハードディスク)	158,000	65,000
緑電子 Little-B4N(40メガハードディスク)	148,000	65,000
CRC-HD2A CRC-HD2A(PC98用20メガハードディスク、I/F付)	———	45,800
日本アルトス アルトス40S(40メガ、SCSI付、新品)	138,000	94,000
日本アルトス アルトス100S(100メガ、SCSI付、新品)	198,000	134,000
エプソン HDD-20S(20メガハードディスク)	128,000	49,800
エプソン TF-5000PC(新品1台のみ、5.2HD 2ドライブ、ケーブル別売)	99,800	59,800
エプソン TF-10PC(5"2D 2ドライブ)	128,000	19,800
エプソン TF-20PC(5"2D 2ドライブ)	168,000	18,800
ロジテック LFD-550FM(5"2D 2ドライブ)	168,000	35,800
SONY HBD-20W(3.5"2DD 1ドライブMSX用)	44,800	28,800
ヤマハ FD-03(3.5"1DD 1ドライブMSX用)	———	19,800

中古マイコン 月々¥3,000より

商品まとめてクレジットOK! 自宅にいながら簡単にクレジットの手続きが出来ます

下取り差額クレジットOK
新品との組合せもできます
3回から60回まで

業界初の総合保険付き

1. 今、当社でお申し込みのお客様に1年間の総合保険が付きます。(但し、1商品¥200,000以上のものに限り1商品ごとに保険が付きます。
2. 1商品¥200,000以下の物でも保険料をお支払い頂ければ同様の保険に加入が出来ます。
3. 総合保険の内容は、火災、落雷、破裂、盗難、破損、輸送中の事故、取扱上の不注意などの偶然の事故による損害が補償の対象です。
4. 保証と補償の違いについて
   4-1) 総合保険による「補償」は上記3の内容によります。
   4-2) 保証書による「保証」は、商品不良や故障に対してその保証規定により無償修理を行なうもので、もちろんこの保証も付いてます。

お送り頂く当社の住所のご案内

現金書留や見積依頼、クレジット用紙のご返送、および申込書は、
〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷公園通り事務センター

下取り品や修理申込品などの商品は、
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOPへ、お送り下さい。
なお電話はすべて03(463)4455(大代表)でOK!

パソコン通信 中古情報開始! 03-669-3884 ネットワークTOMATO

※公定歩合の引き上げによりクレジットの支払いが月々100円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

本体・周辺機器なんでもOK!

全品リフレッシュ、検査済み | メーカータイアップ保証で安心
新品と組合せOK! | 全国どこでも手軽な通信販売OK!

全品保証付!! リフレッシュ済 | クレジットOK! | 通信販売OK!

いらなくなったパソコンを 高価買取り、下取りします!!

⬇左のページの中古品販売価格のつづきです⬇

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
任天堂 ディスクシステム(ACアダプター付)	16,500	5,980
各 社 PCシリーズ対応フロッピーディスク	———	24,000より
データーレコーダー		
シャープ CZ-8RL1(X1シリーズ用)	26,800	14,800
各 社 倍速機能つきレコーダー	———	7,800より
各 社 パソコンデーターレコーダー	———	4,800より
漢字プリンター		
NEC PC-PR201CL(136桁、24ピン、カラードット)	298,000	59,800
NEC PC-PR201F(136桁、24ピン、ドット)	188,000	49,800
NEC PC-PR201TL(136桁、24ピン、カラー熱転写)	135,000	68,000
NEC PC-PR202(136桁、16ピン、ドット)	258,000	32,800
NEC PC-PR101TL3(80桁、24ピン、カラー熱転写)	69,800	39,800
NEC PC-PR101T(80桁、24ピン、カラー熱転写)	99,800	38,800
NEC PC-PR150V(80桁、48ピン、カラー熱転写)	99,800	59,800
NEC PC-PR405(A4、24ピン、熱転写)	69,800	25,800
NEC PC-8822(80桁、18ピン、ドット)	234,000	24,800
NEC PC-8026+漢字ROM(80桁、カラープロッタプリンター)	186,000	19,800
NEC NM-9100II(80桁、18ピン、ドット)	198,000	19,800
NEC NM-9900(136桁、24ピン、カラードット)	298,000	68,000
シャープ CZ-8PD2(80桁、ドット)	79,800	16,800
シャープ CZ-8PK8(136桁、24ピン、ドット)	152,000	65,800
シャープ CZ-8PK7(80桁、24ピン、ドット)	122,000	59,800
シャープ CZ-8PK5(80桁、24ピン、ドット)	129,000	46,800
シャープ CZ-8PC3(80桁、24ピン、カラー熱転写)	69,800	42,800
シャープ CZ-8PC2(80桁、24ピン、カラー熱転写)	69,800	37,800
シャープ CZ-8PC1(80桁、24ピン、カラー熱転写)	69,800	39,800
シャープ MZ-1P11A(136桁、16ピン、ドット、MZシリーズ用)	345,000	16,800
シャープ MZ-1P17(80桁、24ピン、熱転写)	79,800	18,800
エプソン HG2500(136桁、24ピン、インクジェット、ESC/P24-J83、新品)	248,000	69,800
エプソン AP-500PC(80桁、24ピン、カラー熱転写)	74,800	39,800
エプソン AP-550EX(80桁、24ピン、カラー熱転写、新品)	62,800	44,800
エプソン RP-80F/TIIK(80桁、16ピン、ドット)	79,800	21,800
エプソン MP-130K(136桁、24ピン、ドット)	298,000	19,800
エプソン UP-130K(136桁、24ピン、ドット)	290,000	29,800
エプソン VP-135K(136桁、24ピン、ドット)	148,000	56,800
エプソン VP-500PC(80桁、24ピン、ドット)	87,000	55,000
エプソン VP-1000PC(136桁、24ピン、ドット)	154,000	62,800
エプソン VP-3000PC(136桁、24ピン、カラードット、新品)	290,000	148,000
東京電子 LPR-24T(80桁、24ピン熱転写)	119,800	28,000
精工舎 GP-550E(80桁、16ピン、ドット、一部附属品無し)	99,800	9,800
精工舎 SL-80MK(80桁、24ピン、ドット)	118,000	19,800
パナソニック FS-PW1(80桁、24ピン、MSX用ワープロプリンター)	———	26,800
プリンター		
NEC PC-8023(80桁、ドット)	168,000	8,000
NEC PC-8027(80桁、ドット、タテ置タイプ)	89,000	19,800
エプソン SP-80PC(80桁、ドット)	62,800	5,900
エプソン RP-80(80桁、ドット)	89,800	15,800
エプソン JP-80(80桁、カラードットプリンター)	158,000	10,000
シャープ CZ-800P(80桁、ドット)	142,800	9,800
シャープ MZ-1P02(80桁、ドット、MZ3500、5500、6500用、附属品無し)	138,000	5,000
シャープ MZ-1P14(80桁、ドット)	———	25,800
松 下 KX-1091N(80桁、ドット)	89,800	8,800
精工舎 GP-500F(80桁、ドット、FM用)	59,800	8,500
精工舎 GP-500MX(80桁、ドット、MSXシリーズ用)	59,800	9,000
精工舎 GP-700M(80桁、カラードット)	79,800	14,800
ソニー SMI-720(SMCシリーズ用)	———	16,800
カシオ FP-1012PR(エプソン製、80桁、ドット、附属品無し)	138,000	10,000
ロジテック KP-5000(PC用80桁、ドット、説明書無し)	98,000	9,800
ヤマハ PN-01(MSX用、ドット)	———	8,000

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
各 社 PC.FM.X1.MSX対応プリンター	———	6,800より
ディスプレイ		
NEC PC-60M43(1000文字、デジタル)	65,800	16,800
NEC PC-8054K(2000文字、デジタル)	———	21,800
NEC PC-8048(2000文字、デジタル)	———	14,800
NEC PC-KD251(2000文字、デジタル)	59,800	24,800
NEC PC-KD252(2000文字、デジタル)	49,800	22,800
NEC PC-KD551(4000文字、デジタル、0.39)	118,000	36,800
NEC PC-KD552K(4000文字、デジタル、0.42)	84,800	36,800
NEC PC-KD851(4000&2000文字、アナログ&デジタル、0.31)	158,000	54,800
NEC PC-KD853(4000文字、アナログ、0.31)	118,000	52,800
NEC PC-KD854(4000文字、アナログ、0.39)	89,800	42,800
NEC PC-KD855(4000文字、アナログ、0.42)	69,800	39,800
NEC PC-KD862(4000&2000文字、アナログ、0.39)	99,800	49,800
NEC PC-KD863G(4000&2000文字、アナログ、0.39、PCエンジン)	138,000	69,800
NEC PC-KD863S(4000&2000文字、アナログ、0.39)	118,000	59,800
NEC PC-TV352(4000&2000文字、アナログ、TV、0.39)	115,000	58,000
NEC N-5913L(4000文字、アナログ、0.31)	138,000	64,800
シャープ CU-14F1(2000文字、デジタル)	64,800	24,800
シャープ CU-14FA(2000文字、アナログ)	49,800	28,000
シャープ CU-14BD(4000&2000文字、アナログ)	———	39,800
シャープ CU-14H1(4000文字、デジタル)	———	36,800
シャープ CU-14GE(2000文字、デジタル)	———	28,800
シャープ CZ-600D(4000文字、2モードオートスキャン、アナログ、0.39)	129,800	68,800
シャープ CZ-601D(4000文字、2モードオートスキャン、アナログ、0.39)	110,700	68,800
シャープ CZ-602D(4000文字、2モードオートスキャン、アナログ、0.39)	99,800	69,800
シャープ CZ-603D(4000文字、2モードオートスキャン、アナログ、0.39)	84,800	54,800
シャープ CZ-802D(2000文字、デジタル、TV)	119,800	35,800
シャープ CZ-820D(2000文字、デジタル、TV)	74,700	37,800
シャープ CZ-830D(4000&2000文字、デジタル、TV)	90,600	45,800
シャープ CZ-850D(4000&2000文字、デジタル、TV)	129,800	49,800
シャープ CZ-855D(4000&2000文字、デジタル、TV)	112,700	50,800
シャープ CZ-860D(4000&2000文字、アナログ&デジタル、TV)	92,200	59,800
シャープ CZ-880D(4000&2000文字、アナログ&デジタル、TV)	109,800	64,800
シャープ MZ-1D15(2000文字、デジタル)	72,000	26,800
カシオ FP-6000C(4000文字、デジタル、附属品無し)	———	3,000
カシオ FP-6000G(2000文字、グリーン、附属品無し)	———	1,000
三 洋 CMT-147L(4000文字、アナログ&デジタル、0.39、新品)	74,800	45,000
東 映 FTC-120B(4000文字、デジタル、0.28)	128,000	36,800
富士通 MB-27343(2000文字、デジタル)	79,800	19,800
松 下 TR-120T1(2000文字、グリーンモニター)	39,800	9,800
各 社 4000文字カラー(アナログ、デジタル)	———	35,000より
各 社 2000文字、1000文字カラー(アナログ、デジタル)	———	12,800より
その他の周辺機器		
I/Oデータ PC-BOX16(PC98用拡張BOX、ボード8枚可能)	118,000	59,800
エプソン GT-3000V(カラースキャナー、ケーブル別売)	198,000	59,800
オムロン HS-40CL(ハンディカラースキャナー)	69,800	45,000
オムロン HS-10R(RS232C接続ハンディスキャナー)	49,800	29,800
シャープ CZ-8TM1(X1シリーズ用モデム)	29,800	8,800
シャープ CZ-8TM2(X1シリーズ用モデム、新品同様)	49,800	37,800
シャープ CZ-8EB3(X1turbo用拡張ボックス、新品限定)	33,800	25,800
シャープ CZ-6EB1(X68K用拡張ボックス、新品限定)	88,000	69,800
ワコム WT-460M(タブレット)	58,000	19,800
NEC SP2400fast(2400ボー、半2重モデム)	168,000	10,000
各 社 G3規格FAX(多数あります。)	———	29,800より

★中古商品は商品在庫や価格の変動が多いので、必ず、お電話で在庫と価格を確認し(ご注文)をお願い致します。また、在庫切れの商品につきましては、〔予約申込〕もお受け致しております。

詳しいお申し込み方法

当社広告の1ページ目~12ページ目まですべてに対応

★まずはお電話をおかけ下さい。
東京03(463)4455 /大阪06(364)1258
福岡092(751)3901/仙台022(261)0929

1.お電話で金額をお確かめ下さい。広告のお値段よりも更に安くなる場合があります。
2.ご購入を決められましたらお電話にてお客様の住所・氏名・電話番号などをお知らせ下さい。当社よりお客様の受付番号をお伝え致します。

現金支払いの場合

①現金書留で送金いただく場合、お近くの郵便局より現金書留にてご送金して下さい。現金書留の中には代金とお客様の住所・氏名・電話番号と、お電話でお伝えした受付番号を記入した紙(何でも結構です)を同封して下さい。

●現金書留の送り先
〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷公園通り事務センター 03-463-4455代

②銀行振込みで送金いただく場合、お近くの銀行、又は信用金庫ならどこからでもお振込みになれます。又、振込みには即日入金の確認が可能な電信扱いをご利用下さい。詳しくは、お近くの銀行、信用金庫でご確認して下さい。又、当社口座(下記の4口座)と同じ銀行がお近くにある場合は同じ銀行からお振込みになりますとより早く入金が確認出来ます。

●お振込先 (大和銀行 渋谷支店普6400197)
(太陽神戸三井銀行 渋谷支店普5546936)
(住友銀行 渋谷東口支店普1133110)
(協和銀行 渋谷支店普451454)

③郵便局よりお振込みの場合、お近くの郵便局よりお振込みになれます。
●郵便振替口座 東京6-168261
➡当社にて入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。

◎ご注意
代金を現金書留や、お振込などでご送金いただく際は、おつりのないようにご、お送り下さい。

クレジット支払いの場合

①お電話にて住所・氏名・電話番号の他に、生年月日、お勤め先などをうかがいます。未成年者の方は、保護者の方のお名前をうかがいますので保護者の方の承認をうけてからお申し込み下さい。
②クレジットの手続きは当社が代行致します。お客様には確認のためのお電話を一度さしあげ、指定の書類(当社より郵送)にお名前のご記入と捺印をしていただくだけです。
➡手続きが終り次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。お支払いは原則として商品到着着後約2週間~1ヶ月後からとなります。

その他の申し込み方法

①広告にすでに価格が表示されている商品(ただし、限定品と中古品は在庫を確認して下さい)は現金書留にて、商品名・販売価格を記入した紙(何でも結構です)を同封の上直接代金をお送りいただいても結構です。入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。
②下取りにて買替え、又は買取りのみをご希望の方は、お電話にて確認の上お申込み下さい。
③FAXにてのご注文もお受け致します。
03-463-2394までお送り下さい。
折返し当社よりFAXにて連絡さしあげます。
④特にお急ぎでない方は、「見積り依頼」と、お電話にてお申込み頂ければ、見積りと申込書、契約内容などを説明した書類をお送り致します。

中古販売のページ

中古在庫数日本一! 8年間の実績による信頼と安心!

※8月11日(土)~8月16日(木)は臨時休業させて頂きます。
※8月8日(水)は社員研修の為、午後5時にて業務を終了致します。
※公定歩合の引き上げにより、クレジットの支払いが月々○○円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

中古品 代金引換 配送 OK!

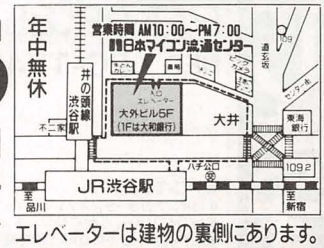
消費税は内税だから安い!
(表示価格の他に消費税はいりません)

全国どこでもお電話一本で即お届け!

受付時間 AM10:00~PM7:00

東京受付 03 [463] 4455 (ヨシコ)

大阪受付 06(364)1258 / 福岡受付 092(751)3901
仙台受付 022(261)0929 FAX.03(463)2394



日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOP

※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F エレベーターは建物の裏側にあります。

●お振込先〔大和銀行 渋谷店 普6400197〕〔太陽神戸三井銀行 渋谷支店 普5546936〕〔住友銀行 渋谷東口支店 普1133110〕〔協和銀行 渋谷店 普451454〕
郵便振込口座 東京6-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は株日本マイコン流通センターです。

※詳しいお申し込み方法は当社広告6P目をごらん下さい。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

全国どこでも通信販売・買取り・下取りいたします

中古品買取り・下取りのページ

※8月11日(土)～8月16日(木)は臨時休業させて頂きます。※8月8日(水)は社員研修の為、午後5時にて業務を終了致します。

※公定歩合の引き上げにより、クレジットの支払いが月々〇〇円程度値上げになる予定です 御諒承下さい

全国どこでも買取り下取りOK!

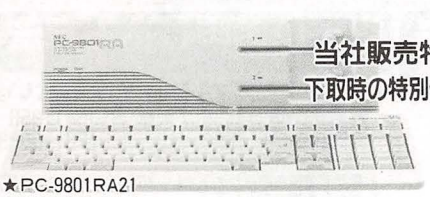
本体の他ゲーム機周辺機器ソフトなどなんでも買い取ります

パソコン本体のグレードアップ

当社推薦の高性能32ビットパソコンと高速SCSIハードディスクへVer UP!

NEC PC-9801RA21・ITEC IT-RL90セット

合計定価￥696,000(税別)



当社販売特価 ￥470,000(税込)

下取時の特別価格 ￥465,000(税込)

★PC-9801RA21
- 32ビット高速パソコン
- 5'2HDタイプFDD2搭載
- 現在人気No.1のパソコンです

★IT-RL90
- 94メガ内蔵SCSIハードディスクユニット
- 内蔵タイプだからSCSI I/Fは不要です
- SCSI拡張コネクター付ですので、その他のSCSI機器の拡張が簡単に出来ます
- 初心者にも簡単なユーティリティソフト付

〈下取交換差額例〉

下取商品	追加金額
NEC PC-9801RA2	＋￥260,000
NEC PC-9801RX2	＋￥315,000
NEC PC-9801VX21	＋￥325,000
NEC PC-9801VM2(640K)	＋￥365,000
EPSON PC286V-STD	＋￥350,000

ハードディスクのグレードアップ

時代は大容量SCSIタイプ 価格も大幅に下がった今が買い換えチャンス

ITEC IT-RL90

定価￥198,000(税別)



★IT-RL90
- 94メガ内蔵SCSIハードディスクユニット
- 内蔵タイプだからSCSI I/Fは不要です
- SCSI拡張コネクター付ですので、その他のSCSI機器の拡張が簡単に出来ます
- 初心者にも簡単なユーティリティソフト付
- 98RA21、RS21、RL専用

当社販売特価 ￥145,000(税込)

下取時の特別価格 ￥143,000(税込)

〈下取交換差額例〉

下取商品	追加金額
各社 80メガ外付ハードディスク(I/F含む)	＋￥84,000
各社 40メガ外付ハードディスク(I/F含む)	＋￥114,000
各社 20メガ外付ハードディスク(I/F含む)	＋￥124,000
各社 内蔵タイプ40メガハードディスク	＋￥119,000
各社 内蔵タイプ20メガハードディスク	＋￥126,000

コニック AW-N100C

定価￥195,000(税別)



★コニック
- 100メガSCSIハードディスクユニット
- SCSI I/F付
- 初心者にも簡単なユーティリティソフト付
- PC98、286用

当社販売特価 ￥139,000(税込)

下取時の特別価格 ￥135,000(税込)

〈下取交換差額例〉

下取商品	追加金額
各社 80メガ外付ハードディスク(I/F含む)	＋￥80,000
各社 40メガ外付ハードディスク(I/F含む)	＋￥110,000
各社 20メガ外付ハードディスク(I/F含む)	＋￥120,000
各社 内蔵タイプ40メガハードディスク	＋￥115,000
各社 内蔵タイプ20メガハードディスク	＋￥122,000

漢字プリンターグレードアップ

高速印字、136桁、カラー対応漢字プリンターへ買い換えましょう!

NEC NM-4150

定価￥245,000(税別)



★NM-4150
- 136桁、15インチ幅、24ピンドットプリンター
- カラー7色印刷
- 単票用紙を自動給紙するシトフィーダー付
- 連続用紙用トラクターフィーダー内蔵

当社販売特価 ￥149,000(税込)

下取時の特別価格 ￥139,000(税込)

〈下取交換差額例〉

下取商品	追加金額
NEC PC-PR201H(H2、H3)	＋￥85,000
NEC NM9950II、NM9950	＋￥85,000
NEC NM9900	＋￥105,000
各社 136桁24ドット漢字プリンター	＋￥115,000
各社 80桁24ドット漢字プリンター	＋￥120,000

Star CR-3415CL

定価￥148,000(税別)



★CR-3415CL
- 136桁、15インチ幅、48×24ピンドットプリンター
- カラー7色印刷
- プリンター用紙待避機能付
- 連続用紙用トラクターフィーダー内蔵
- 明朝体、ゴシック体フォント内蔵

当社販売特価 ￥89,800(税込)

下取時の特別価格 ￥85,000(税込)

〈下取交換差額例〉

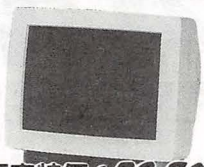
下取商品	追加金額
NEC PC-PR201H(H2、H3)	＋￥35,000
NEC NM9950II、NM9950	＋￥35,000
NEC NM9900	＋￥55,000
各社 136桁24ドット漢字プリンター	＋￥65,000
各社 80桁24ドット漢字プリンター	＋￥70,000

TVディスプレイへのグレードアップ

PC-98、286はもちろん、X68、タウンズ、J3100だってこの1台でOK!

NEC PC-TV454

定価￥128,300(税別)



★PC-TV454
- 15インチカラーディスプレイテレビ
- 15/24/31KHz自動切替マルチスキャン
- ビデオ入力端子付(S入力も可能)
- TV番組もOK! ワイヤレスリモコン付
- 4000&2000文字、アナログ&デジタルディスプレイ

当社販売特価 ￥79,800(税込)

下取時の特別価格 ￥75,000(税込)

〈下取交換差額例〉

下取商品	追加金額
NEC PC-KD854N、KD854	＋￥50,000
NEC PC-KD551K、KD551	＋￥60,000
NEC PC-TV352	＋￥45,000
各社 アナログカラーモニター	＋￥55,000
各社 デジタルカラーモニター	＋￥65,000

※その他の下取品も大歓迎です。お問合せ下さい。

ラップトップパソコンのグレードアップ

より機動的で軽量化・高性能化に成功した新製品へグレードアップ!!

NEC PC-9801T W5 定価￥758,000



- 32ビット
- 40メガハードディスク内蔵
- キーボードの取りはずし可能

PC-9801LV22 ＋ ￥486,000 OR PC-9801LX2 ＋ ￥426,000

その他の機種はTelにて

NEC PC-9801N 定価￥248,000



- ソフトが豊富で安心!!

J-3100SS 001 ＋ ￥109,000 OR PC-286LE-STD ＋ ￥89,000

その他の機種はTelにて

NEC PC-9801NS 定価￥298,000



- 98Noteに上位機種登場
- PC-80386SX搭載

PC-286LE-STD ＋ ￥134,000 OR J-3100SS 001 ＋ ￥154,000

その他の機種はTelにて

NEC PC-9801NS-20 定価￥448,000



- PC-80386SX搭載
- 20メガHDD内蔵で起動性UP!

PC-286LE-STD ＋ ￥268,000 OR PC-9801N ＋ ￥248,000

その他の機種はTelにて

EPSON PC-286NOTE F ＋1.25MB RAMドライブカード 定価合計￥236,000



- 98ソフトが動く!!

PC-286LE-STD ＋ ￥78,000 OR PC-9801LV22 ＋ ￥78,000

その他の機種はTelにて

EPSON PC-286Book-STD 定価￥258,000



- 3.5'ドライブを2基搭載で使い易さバツグン!!

PC-286LE-STD ＋ ￥109,000 OR PC-9801N ＋ ￥89,000

その他の機種はTelにて

東芝 DynaBook286 (J-3100GS021) 定価￥498,000



- 80286CPU搭載

J-3100SS 001 ＋ ￥299,000 OR PC-286LE-STD ＋ ￥279,000

その他の機種はTelにて

東芝 DynaBook J-3100SS 02E 定価￥328,000



- 20メガハードディスク搭載

J-3100SS 001 ＋ ￥164,000 OR PC-286LE-STD ＋ ￥144,000

その他の機種はTelにて

ラップトップ用RAMカード及びボード

メーカー名	商品名	定価(円)	税込特価(円)
I/Oデータ	PIO-31SS-1MA	31,000	お電話にて
I/Oデータ	PIO-31SS-1.5MA	38,000	お電話にて
I/Oデータ	PIO-31SS-2MA	46,000	お電話にて
I/Oデータ	PIO-PC34SL-1M	38,000	お電話にて
I/Oデータ	PIO-PC34SL-2M	72,000	お電話にて
I/Oデータ	PIO-9834SL-1M	90,000	お電話にて
I/Oデータ	PIO-9834SL-2M	165,000	お電話にて
メルコ	RCJ-1000	32,000	お電話にて
メルコ	RCJ-2000	49,800	お電話にて

ラップトップ ノートタイプ 只今高価買取・下取中!

NEC PC9801LS5・LS2・T-W5・T-T2・LX5・LX4・LX2 PC9801LV22・LV21・LX5C・NOTE

エプソン PC386LS・PC286LS・LST・LF・LE・L・NOTE F PC286NOTE EXE

東芝 J3100SS・SGT・GX・GT・SL

★買取価格はお電話で確認していただくか、直接、渋谷駅前店にご来店ください。

総合保険システム導入!!

当社独自システム

盗難、火災、天災、破損、水没、不注意による事故でも安心!!
くわしくはお問い合せ下さい。

ラップトップのページ

持ち運び時の盗難にも安心の当社独自の総合保険システム導入!

※8月11日(土)～8月16日(木)は臨時休業させて頂きます。

※8月8日(水)は社員研修の為、午後5時にて業務を終了致します。

※公定歩合の引き上げにより、クレジットの支払いが月々100円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

買い換え差額の分割払い大歓迎!!

消費税は内税だから安い!
(表示価格の他に消費税はいりません)

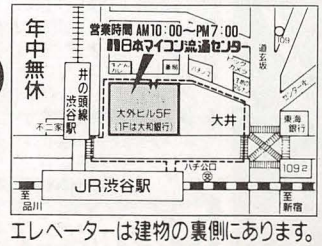
全国どこでもお電話一本で即お届け!

受付時間 AM10:00～PM7:00

東京受付 03[463]4455

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901

仙台受付 022(261)0929 FAX.03(463)2394



日本マイコン流通センター 渋谷駅前パソコンSHOP

※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F エレベーターは建物の裏側にあります。

●お振込先〔大和銀行 渋谷支店 普 6400197〕〔太陽神戸三井銀行 渋谷支店 普 5546936〕〔住友銀行 渋谷東口支店 普 1133110〕〔協和銀行 渋谷支店 普 451454〕

郵便振込口座 東京6-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は株日本マイコン流通センターです

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

消費税は内税

当社の広告は消費税込みの価格で表示してあります。
他店との比較の際に注意してね!
きっと当社は安いよ!

新品も激安! メーカー代理店ならではの安心と信頼

パソコン本体

NECをはじめ、EPSON、東芝など、激安パソコンのオンパレード

NEC PC-9801RA21 お奨めCRT & HDDセット



NEC	PC-9801RA21(32ビットパソコン)	¥498,000
三洋	CMT-147L(W)(0.39ディスプレイ)	¥ 74,800
アイテック	IT-RL90(90メガ内蔵SCSI-HDD)	¥198,000
NEOS	MS-50L(マウス)	¥ 4,800
合計定価		¥775,600

税込特価 ¥519,000

回数	1回目	2回目以降
18回	¥34,150	¥33,100
24回	¥26,510	¥25,700
36回	¥19,535	¥18,200

●RA21専用の内蔵SCSIボードを利用した最新式内蔵型ハードディスクをセットにして、さらにスピードアップ!

NEC PC-9801RX21 お奨めCRT & HDDセット



NEC	PC-9801RX21(人気16ビットパソコン)	¥338,000
三洋	CMT-147L(W)(0.39ディスプレイ)	¥ 74,800
アルトス	アルトス40(40メガSCSI-HDD)	¥138,000
NEOS	MS-50L(マウス)	¥ 4,800
合計定価		¥555,600

33%の引き

税込特価 ¥377,700

回数	1回目	2回目以降
24回	¥19,363	¥18,700
36回	¥15,790	¥13,200
60回	¥11,469	¥ 8,800

●NEC製HDDユニットを搭載した40メガSCSIハードディスクをセットにし、使いやすさは最高!

NEC PC-8801MA2 高解像度カラーモニターセット



NEC	PC-8801MA2(人気パソコン)	¥168,000
三洋	CMT-147L(W)(0.39カラーディスプレイ)	¥ 79,800
合計定価		¥247,800

税込特価 ¥139,800

回数	1回目	2回目以降
18回	¥9,470	¥8,900
24回	¥7,662	¥6,900
36回	¥5,347	¥4,900

●ステレオFM音源を搭載した88MA2ならではの大人気ゲームが即、楽しめます!

メーカー・商品名	定価	特価(税込)	クレジット例 12回払(月々)	24回払(月々)	36回払(月々)
NEC PC-H98model 70-100	¥1,680,000	お電話にて	お電話にて本当に激安で販売します		
NEC PC-H98model 70-002	¥995,000	お電話にて	お電話にて本当に激安で販売します		
NEC PC-9801RA21	¥498,000	¥325,000	¥30,100	¥16,100	¥11,400
NEC PC-9801RS51(限定)	¥568,000	¥398,000	¥36,900	¥19,700	¥13,900
NEC PC-9801RS21	¥398,000	¥275,000	¥25,500	¥13,600	¥ 9,600
NEC PC-9801RX21	¥338,000	¥219,000	¥20,300	¥10,800	¥ 7,600
NEC PC-9801VM11	¥328,000	¥208,000	¥19,300	¥10,300	¥ 7,300
NEC PC-9801T-W5	¥758,000	¥568,000	¥52,700	¥28,100	¥19,900
NEC PC-9801T-W2	¥548,000	¥398,000	¥36,900	¥19,700	¥13,900
NEC PC-9801UV11	¥265,000	¥185,000	¥17,100	¥ 9,100	¥ 6,500
NEC PC-9801CV21	¥355,000	お電話にて	お電話にて本当に激安で販売します		
NEC PC-9801LV22	¥378,000	お電話にて	お電話にて本当に激安で販売します		
NEC PC-9801N	¥248,000	お電話にて	お電話にて本当に激安で販売します		
NEC PC-9801NS	¥298,000	お電話にて	お電話にて本当に激安で販売します		
NEC PC-98DO	¥298,000	¥199,000	¥18,400	¥ 9,800	¥ 6,900
NEC PC-88VA2	¥298,000	お電話にて	お電話にて本当に激安で販売します		
NEC PC-8801MC2	¥199,000	¥149,000	¥13,800	¥ 7,300	¥ 5,200
NEC PC-8801MC1	¥169,000	¥129,000	¥11,900	¥ 6,300	¥ 4,500
NEC PC-8801MA2(限定激安品)	¥168,000	¥ 94,800	¥ 8,800	¥ 4,700	¥ 3,300
NEC PC-8801FE2	¥119,000	¥ 94,800	¥ 8,800	¥ 4,700	¥ 3,300
NEC PC電子手帳ET	¥ 34,800	お電話にて	お電話にて本当に激安で販売します		
東芝 J3100SS001(ダイナブック)	¥198,000	¥149,000	¥13,800	¥ 7,300	¥ 5,200
東芝 J3100SS02E(ダイナブックHDD)	¥328,000	お電話にて	お電話にて本当に激安で販売します		
東芝 J3100GS021(ダイナブック286)	¥498,000	お電話にて	お電話にて本当に激安で販売します		
エプソン PC386LS-STD	¥538,000	¥379,000	¥35,200	¥18,700	¥13,300
エプソン PC386LS-H40	¥763,000	¥498,000	¥46,200	¥24,600	¥17,400
エプソン PC286LS-STD	¥478,000	お電話にて	お電話にて本当に激安で販売します		
エプソン PC286X-STD(限定激安品)	¥438,000	¥198,000	¥18,300	¥ 9,800	¥ 6,900
エプソン PC286VF-STD	¥298,000	¥164,000	¥15,200	¥ 8,100	¥ 5,700
エプソン PC286VR-STD	¥348,000	¥278,000	¥25,800	¥13,700	¥ 9,700
エプソン PC386M-STD	¥328,000	¥269,000	¥24,900	¥13,300	¥ 9,400
エプソン PC286NOTE-F	¥198,000	¥168,000	¥15,600	¥ 8,300	¥ 5,900
エプソン PC286BOOK-STD	¥258,000	お電話にて	お電話にて本当に激安で販売します		
エプソン PC286BOOK-H20	¥378,000	お電話にて	お電話にて本当に激安で販売します		
富士通 FMタウンズ2F	¥378,000	お電話にて	ただ今、FMタウンズフェアー開催中! プレゼントを多数用意し、激安価格で販売中です。お気軽にお問い合せ下さい。		
富士通 FMタウンズ1F	¥318,000	お電話にて			
富士通 FMタウンズ2	¥398,000	お電話にて			
富士通 FMタウンズ2H	¥548,000	お電話にて			
富士通 FMタウンズ1H	¥458,000	お電話にて			

SHARP パソコン本体

X68Kが人気急上昇 ゲームもビジネスもOK!

SHARP X68000シリーズ



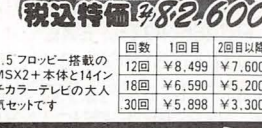
大特価お電話にて!

メーカー・商品名	定価	特価(税込)	クレジット例 12回払(月々)	24回払(月々)	36回払(月々)
シャープ CZ-652C(X68K・PRO)	¥298,000	¥219,000	¥20,300	¥10,800	¥ 7,600
シャープ CZ-623C(X68K-SUPER・HD)	¥498,000	お電話にて	お電話にて! 本当に激安で販売します。		
シャープ CZ-603C(X68K-EXPERTII)	¥338,000	お電話にて			
シャープ CZ-613C(X68K-EXPERTII・HD)	¥448,000	お電話にて			
シャープ CZ-653C(X68K-PROII)	¥285,000	お電話にて			
シャープ CZ-663C(X68K-PROII・HD)	¥395,000	お電話にて			
シャープ CZ-604D(専用ディスプレイ、スピーカー付)	¥ 94,800	¥ 75,800	¥ 7,000	¥ 3,700	――
シャープ CZ-605D(専用ディスプレイTV、スピーカー付)	¥115,000	お電話にて	お電話にて本当に激安で販売します。		
シャープ CZ-613D(専用ディスプレイTV、スピーカー付)	¥135,000	お電話にて			

各社 MSX2+

19268色対応でゲームも楽しくなった

MSX2+ カラーテレビセット



三洋	WAVY70FD(人気MSX2+)	¥64,800
NEC	C14R18(14インチカラーTV)(TV番組も見れます)	¥58,000
合計定価		¥122,800

税込特価 ¥82,600

回数	1回目	2回目以降
12回	¥8,499	¥7,600
18回	¥6,590	¥5,200
30回	¥5,898	¥3,300

●3.5フロッピー搭載のMSX2+本体と14インチカラーテレビの大人気セットです

メーカー・商品名	定価	特価(税込)	クレジット例 6回払(月々)	10回払(月々)	12回払(月々)
三洋 WAVY70FD	¥ 64,800	¥ 49,800	¥ 8,800	¥ 5,400	¥ 4,600
三洋 WAVY70FD2(2ドライブ)	¥ 87,800	¥ 64,800	¥11,500	¥ 7,000	¥ 6,000
SONY HB-F1XV	¥ 69,800	¥ 59,800	¥10,600	¥ 6,500	¥ 5,500
NEC C14R18(TV付ディスプレイ)	¥ 58,000	¥ 32,800	¥ 5,800	¥ 3,500	¥ 3,000
Panasonic FS-A1WSX	¥ 69,800	¥ 59,800	¥10,600	¥ 6,500	¥ 5,500
SONY HBP-F1C(大人気カラープリンター)	¥ 49,800	¥ 39,800	¥ 7,000	¥ 4,300	¥ 3,600
Panasonic FS-PC1(48ドットカラープリンター)	¥ 59,800	¥ 49,800	¥ 8,800	¥ 5,400	¥ 4,600
SONY HBD-F1(MSX2用FDDユニット)	¥ 36,800	¥ 31,800	¥ 5,600	¥ 3,400	――
三洋 CMT-A14F1(ディスプレイ)	¥ 64,800	¥ 42,800	¥ 7,500	¥ 4,600	¥ 3,900

ソフトプレゼント! ただ今〔MSX2+本体〕をお買上げの方全員に、英語の勉強に役立つ〔MSX英和辞典〕をもれなくプレゼント!

新品マイコン 月々¥3,000より

商品まとめてクレジットOK! 自宅にいながら簡単にクレジットの手続きが出来ます

下取り差額クレジットOK
新品との組合せもできます
3回から60回まで

業界初の総合保険付き

1. 今、当社でお申し込みのお客様に1年間の総合保険が付きます。(但し、1商品¥200,000以上のものに限り1商品ごとに保険が付きます。
2. 1商品¥200,000以下の物でも保険料をお支払い頂ければ同様の保険に加入が出来ます。
3. 総合保険の内容は、火災、落雷、破裂、盗難、破損、輸送中の事故、取扱上の不注意などの偶然の事故による損害が補償の対象です。
4. 保証と補償の違いについて
   4-1) 総合保険による「補償」は上記3の内容によります。
   4-2) 保証書による「保証」は、商品不良や故障に対してその保証規定により無償修理を行なうもので、もちろんこの保証も付いてます。

お送り頂く当社の住所のご案内

現金書留や見積依頼、クレジット用紙のご返送、および申込書は、
〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷公園通り事務センター

下取り品や修理申込品などの商品は、
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOPへ、お送り下さい。
なお電話はすべて03(463)4455(大代表)でOK!

その他各社商品取扱っております。詳しくはお電話にて!!

※公定歩合の引き上げによりクレジットの支払いが月々100円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

全国どこでもお電話一本! 渋谷駅前徒歩0分!

新品販売のページ

※8月11日(土)～8月16日(木)は臨時休業させて頂きます。
※8月8日(水)は社員研修の為、午後5時にて業務を終了致します。

新品 代金引換 配送 OK!

消費税は 内税だから 安い!

表示価格の他に消費税はいりません

※公定歩合の引き上げにより、クレジットの支払いが月々100円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

全国通信販売もOK! 下取り交換大歓迎!

新品周辺機器 大特価! 当社が選んだ安心の品

新品販売のページ

各社人気パソコン新製品激安販売! 全国通信販売OK!

※8月11日(土)～8月16日(木)は臨時休業させて頂きます。※8月8日(水)は社員研修の為、午後5時にて業務を終了致します。

※公定歩合の引き上げにより、クレジットの支払いが月々100円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

新品 代金引換 配送 OK!

消費税は内税だから安い! (表示価格の他に消費税はいりません)

カラーディスプレイ

いくら良いPCを持っていてもこれがなければダメ!

NEC PC-TV454 定価 ~~¥128,300~~



税込み特価 ¥79,800

- 4050&2000文字対応
- 0.35mmピッチ高解像カラーモニター
- TVも映ります
- ビデオ入力端子付
- ワイヤレスリモコン付

回数	1回目	2回目以降
12回	¥7,577	¥7,400
18回	¥6,770	¥5,000
30回	¥5,354	¥3,200

三洋 CMT-147L(W) 定価 ~~¥79,800~~



税込特価 お電話にて激安

- 4050文字アナログ&デジタルカラーディスプレイ
- 0.39ピッチ
- チルト台付
- PC-88、PC-98、PC-286シリーズに最適

回数	1回目	2回目以降
6回	¥8,425	¥7,900
10回	¥5,175	¥4,900
15回	¥4,425	¥3,300

メーカー名	商品名	定価	特価(税込)
NEC	PC-TV455(TV内蔵)	¥147,000	¥ 89,800
NEC	PC-TV354(TV内蔵)	¥110,000	お電話にて
NEC	PC-KD863S(W)	¥118,000	¥ 65,000
NEC	PC-KD862S	¥ 99,800	お電話にて
NEC	PC-KD853N(限定)	¥118,000	¥ 65,000
NEC	PC-KD854N	¥ 84,800	¥ 52,000
NEC	C14-R18(TV内蔵)	¥ 58,000	¥ 32,800
シャープ	CJ-21HD(21インチ、スピーカー付)	¥148,000	¥115,000
シャープ	CU-14FD	¥ 74,800	¥ 49,800
三洋	CMT-147H(W)	¥ 84,800	¥ 49,800
三菱	XC-1498CII	¥107,000	¥ 57,000

ハードディスク

今一番便利で最大限にPCを活かすのがハードディスクです

アイテック IT-RL90 定価 ~~¥198,000~~



90MB 税込特価 ¥145,000

- 90メガSCSIハードディスクユニット
- PC98RA21、RS21、RL用内蔵タイプ
- 内蔵SCSIだから早いノーウエイト処理
- 拡張性に優れ、お持ちのHDDを無駄にしません。今後の増設にも安心!
- 大好評のインストールソフト付

回数	1回目	2回目以降
12回	¥10,350	¥ 9,200
18回	¥10,350	¥ 9,200
36回	¥ 8,425	¥ 5,000

緑電子 Little E40 MkII 定価 ~~¥98,000~~



40MB 税込特価 ¥69,800

- 40メガハードディスクユニット
- PC98、PC286シリーズ用
- 大好評のインストールソフト S.O.S. 付

回数	1回目	2回目以降
10回	¥8,031	¥7,600
15回	¥5,725	¥5,200
24回	¥4,862	¥3,400

メーカー名	商品名	定価	特価(税込)
ICM	SR-80(80メガ)(SACI I/F付)	¥168,000	¥129,000
キャラベル	AV-040SC(40メガ)+SCSI I/F	¥132,000	¥ 99,800
キャラベル	AV-090SC(90メガ)+SCSI I/F	¥188,000	¥145,000
キャラベル	AV-130SC(130メガ)+SCSI I/F	¥228,000	¥175,000
アルトス	アルトス40S(40メガ)(SCSI I/F付)	¥138,000	¥ 94,000
アルトス	アルトス100S(100メガ)(SCSI I/F付)	¥198,000	¥134,000
緑電子	びるとSR4(内蔵40メガ)	¥118,000	¥ 82,000
緑電子	PS-90(90メガ)+SCSI I/F	¥138,000	¥145,000
テクノジャパン	PD-80S(80メガ)(SCSI I/F付)	¥168,000	¥134,000
テクノジャパン	TH-40N(40メガ)(98NOTE用)	¥118,000	¥ 82,000
アークウッド	AW-N40C(40メガ)(SCSI I/F付)	¥138,000	¥ 99,800
アークウッド	AW-N100C(100メガ)(SCSI I/F付)	¥195,000	¥139,000

漢字プリンター

PCをワープロとして利用するには不可欠な商品です

Star BR-2415 定価 ~~¥94,800~~



33%引き 24ドット136桁 税込特価 ¥64,800

- 136桁、24ピン漢字プリンター
- PC-PR/NMモード切替可能
- PC98はもちろん、AX、J3100もOK!
- PC用ケーブル付
- B4横サイズの印字が可能

回数	1回目	2回目以降
10回	¥7,950	¥7,000
15回	¥5,700	¥4,800
24回	¥3,512	¥3,200

Star CR3415CL 定価 ~~¥148,000~~



24ドット136桁 漢字プリンタ 税込特価 ¥89,800

- 7色カラー対応
- NEC NM-9950II互換・ESC/P対応 136桁漢字プリンター
- ペーパーパーキング機能付
- 24×48ドット明朝体漢字フォント内蔵
- PC用ケーブル付

回数	1回目	2回目以降
12回	¥8,827	¥8,300
18回	¥6,370	¥5,700
36回	¥5,097	¥3,100

メーカー名	商品名	定価	特価(税込)
NEC	PC-PR201X	¥275,000	お電話にて
NEC	PC-PR201J	¥215,000	お電話にて
NEC	PC-PR201B	¥ 99,500	お電話にて
NEC	PC-PR150V	¥ 99,800	お電話にて
NEC	PC-PR150H	¥ 84,800	お電話にて
NEC	PC-PR101TL3	¥ 69,800	お電話にて
スター	TX-24CL	¥ 69,800	¥ 42,800
ブラザー	M-1224P/X割付名人	¥ 79,800	激 安
ブラザー	M-1924P割付名人	¥148,000	激 安
キャノン	BJ-130J(NMモデル)	¥198,000	¥139,000
キャノン	LBP-A404(LIPSIII)	¥325,000	¥268,000
エプソン	AP-850(PC)	¥ 96,800	¥ 72,600
エプソン	VP-550(PC)	¥ 87,000	¥ 64,800
エプソン	VP-950(PC)	¥128,000	¥ 96,000
エプソン	VP-1350(PC)	¥ 96,800	¥ 72,800
エプソン	VP-2050(PC)	¥158,000	¥118,000

増設RAM EMSボード

ワークエリヤの拡張や処理のスピードUPが出来ます

メルコ EMJ-4000mkIII 定価 ~~¥79,800~~

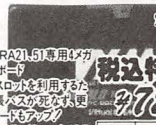


税込特価 ¥63,800

- 定価が33%下がってお求めやすくなりました
- PC98、286用4メガEMSボード
- EMSメモリ、I/Oバンクメモリ、プロテクトメモリ、ハイレゾなどの全てもモードに対応
- RAMボードを管理する(MELWARE)高性能ソフト付

回数	1回目	2回目以降
10回	¥7,761	¥6,900
15回	¥5,975	¥4,700
24回	¥4,622	¥3,100

メルコ MRA-4000 定価 ~~¥89,800~~



税込特価 ¥72,000

- PC98RA21、51専用4メガEMSボード
- 内部スロットを利用するため拡張バスが死なず、更にスピードもアップ
- EMSメモリ、I/Oバンクメモリ、プロテクトメモリ、ハイレゾなどの全てもモードに対応
- RAMボードを管理する(MELWARE)高性能ソフト付

回数	1回目	2回目以降
10回	¥8,640	¥7,800
15回	¥5,400	¥5,400
24回	¥5,180	¥3,500

メーカー名	商品名	定価	特価(税込)
I/Oデータ	PIO-9234-0.25MF	¥ 15,000	¥ 12,500
I/Oデータ	PIO-9234-0.5MK	¥ 18,000	¥ 15,000
I/Oデータ	IOS-10II(I/Oデータ用必須ソフト)	¥ 8,000	¥ 6,400
I/Oデータ	PIO-PC34H-2MA	¥ 40,000	¥ 32,000
I/Oデータ	PIO-RA134-2M(RA21,51専用)	¥ 38,000	¥ 30,500
I/Oデータ	PIO-RA134-4M(RA21,51専用)	¥ 77,000	¥ 59,800
メルコ	RC-31SS-2M(J3100SS用)	¥ 49,800	激 安
メルコ	MRA-2000(RA21,51専用)	¥ 49,800	¥ 39,800
メルコ	EMJ-1000MKIII	¥ 27,000	¥ 21,600
メルコ	EMJ-2000MKIII	¥ 44,800	¥ 35,800
メルコ	EMJ-8000MKIII	¥150,000	¥119,000

その他の周辺機器

PCを活かす数々の便利な周辺機器のご紹介です

NEC コムスターズ 2424/4 定価 ~~¥38,800~~



税込特価 ¥32,000

- 2400ボー、NMPクラス4の高性能モデム
- RS232Cケーブル付属
- PCシリーズをはじめ、ほとんどのパソコン、ワープロで使用できます。
- 1990年はパソコン通信の幕開けだ!

回数	1回目	2回目以降
3回	¥11,240	¥11,100
6回	¥ 6,080	¥ 5,600
10回	¥ 3,540	¥ 3,500

POP通商 KMF-35S 定価 ~~¥39,800~~



税込特価 ¥33,800

- PC98、286用外付け3.5"フロッピー
- 2HD/2DDケーブル付属
- データのコピーなどに最適
- 別売(税込特価¥18,000)のドライブユニットを加え2ドライブ使用にできます。

回数	1回目	2回目以降
3回	¥11,921	¥11,700
6回	¥ 6,497	¥ 5,900
12回	¥ 3,587	¥ 3,100

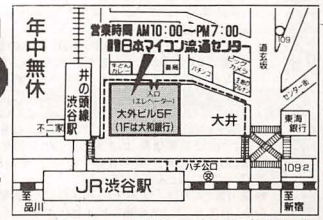
メーカー名	商品名	定価	特価(税込)
エプソン	SR240S(2400ボーモデム)	¥ 38,800	¥ 31,000
エプソン	FR-2000(FAXボード)	¥ 49,800	¥ 39,800
オムロン	MD-12FS(1200ボー極小モデム)	¥ 21,000	¥ 16,800
アイワ	PV-M24(2400ボー携帯モデム)	¥ 39,800	¥ 33,800
POP通商	KMF-35TWIN(3.5"2ドライブ)	¥ 59,800	¥ 47,800
POP通商	KMF-35S(3.5"1ドライブ)	¥ 39,800	¥ 31,800
POP通商	KMF-5L(286L用5"1ドライブ)	¥ 69,800	¥ 55,800
POP通商	KMF-5LV(98LV用5"1ドライブ)	¥ 58,000	¥ 46,000
POP通商	KMF-535WS(5&3.5"2ドライブ)	¥ 88,000	¥ 69,800
アクセル	FDC-358オート2(3.5"2ドライブ)	¥ 98,000	¥ 67,000
アクセル	FDC-58(5"2ドライブ)	¥ 98,000	¥ 67,000
アクセル	FDC-57(5"1ドライブ)	¥ 69,000	¥ 52,000

全国どこでもお電話一本で即お届け! 受付時間 AM10:00～PM7:00

東京受付 03[463]4455 (ヨシコ)

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901

仙台受付 022(261)0929 FAX.03(463)2394



日本マイコン流通センター 渋谷駅前パソコンSHOP

※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F エレベーターは建物の裏側にあります。

●お振込先〔大和銀行 渋谷支店 普 6400197〕〔太陽神戸三井銀行 渋谷支店 普 5546936〕〔住友銀行 渋谷東口支店 普 1133110〕〔協和銀行 渋谷支店 普 451454〕

郵便振込口座 東京6-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は株日本マイコン流通センターです。

※詳しいお申し込み方法は当社広告6P目をごらん下さい。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

FMTOWNSフェアー

※8月11日(土)～8月16日(木)は臨時休業させて頂きます。

※8月8日(水)は社員研修の為、午後5時にて業務を終了致します。

遊び心がいっぱい! 写真のようなグラフィックが魅力のタウンズ

合険 総保 付

消費税は内税だから安い!

(表示価格の他に消費税はいりません)

※公定歩合の引き上げにより、クレジットの支払いが月々100円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

富士通 FMTOWNS フェアー

当社は㈱富士通のFMショップ会有力販売店です

当社でFMタウンズをお求めの方は、故障の際出張修理致します



ゲームソフト ビジネスソフト更に充実!!

(写真のキーボードはFMT-105です)

注文番号 B-F100 FMタウンズ2 基本激安セット

	税別定価
FMタウンズ2(本体)	¥398,000
FMT-KB101(JISキーボード)	¥ 20,000
FMT-DP531(専用モニター)	¥ 89,800
タウンズシステムソフトV1.1	¥ 20,000
ブランクディスケット(10枚)	¥ 18,000
税別定価合計	¥545,800

47%引き パソコンデスクプレゼント!

フェアー特価お電話にて

回数	1回目	2回目以降
18回	¥20,150	¥18,500
24回	¥15,090	¥14,400
36回	¥11,115	¥10,200
60回	¥ 7,655	¥ 6,800

注文番号 B-F101 FMタウンズ2 おまかせ激安フルセット

	税別定価
FMタウンズ2(本体)	¥398,000
FMT-KB101(JISキーボード)	¥ 20,000
FMT-DP531(専用モニター)	¥ 89,800
タウンズシステムソフトV1.1	¥ 20,000
ターボアウトラン(人気ゲーム)	¥ 9,800
アフターバーナー(人気ゲーム)	¥ 9,800
遥かなるオーガスタ(人気ゲーム)	¥ 12,800
富士通ハビタット(通信ソフト)	¥ 6,800
タウンズV-NET(通信ソフト)	¥ 18,000
PM1200F(パソコン通信用モデム)	¥ 21,000
ブランクディスケット(10枚)	¥ 18,000
税別定価合計	¥624,000

43%引き パソコンデスクプレゼント!

税込特価 ¥355,900

回数	1回目	2回目以降
18回	¥23,385	¥22,700
24回	¥18,721	¥17,600
36回	¥12,713	¥12,500
60回	¥10,340	¥ 8,300

注文番号 B-F102 FMタウンズ2F 基本激安セット



	税別定価
FMタウンズ2F(本体)	¥378,000
FMT-KB101(JISキーボード)	¥ 20,000
FMT-DP531(専用モニター)	¥ 89,800
タウンズシステムソフトV1.1	¥ 20,000
ブランクディスケット(10枚)	¥ 18,000
シムシティ(大人気シミュレーションゲーム)	¥ 8,800
税別定価合計	¥534,600

パソコンデスクプレゼント

税込特価 ¥387,900

回数	1回目	2回目以降
20回	¥24,443	¥22,600
24回	¥20,001	¥19,200
36回	¥14,693	¥13,600
60回	¥14,000	¥ 9,000

注文番号 B-F103 FMタウンズ2F おまかせ激安セット



	税別定価
FMタウンズ2F(本体)	¥378,000
FMT-KB101(JISキーボード)	¥ 20,000
FMT-DP531(専用モニター)	¥ 89,800
タウンズシステムソフトV1.1	¥ 20,000
キャンキャンコレクション(人気ゲーム)	¥ 5,800
スーパー大戦略(人気ゲーム)	¥ 8,800
信長の野望 戦国群雄伝(人気ゲーム)	¥ 11,800
シムシティ(大人気シミュレーションゲーム)	¥ 8,800
遥かなるオーガスタ(人気ゲーム)	¥ 12,800
ターボアウトラン(人気ゲーム)	¥ 9,800
アフターバーナー(人気ゲーム)	¥ 9,800
ブランクディスケット(10枚)	¥ 18,000
税別定価合計	¥593,400

パソコンデスクプレゼント

税込特価 ¥437,900

回数	1回目	2回目以降
20回	¥25,943	¥25,600
24回	¥22,001	¥21,700
36回	¥18,443	¥15,300
60回	¥13,450	¥10,200

注文番号 B-F104 FMタウンズ2F ハビタット通信セット



	税別定価
FMタウンズ2F(本体)	¥378,000
FMT-KB101(JISキーボード)	¥ 20,000
FMT-DP531(専用モニター)	¥ 89,800
タウンズシステムソフトV1.1	¥ 20,000
富士通ハビタット(通信ソフト)	¥ 6,800
タウンズV-NET(通信ソフト)	¥ 18,000
PM1200F(パソコン通信用モデム)	¥ 21,000
シムシティ(人気シミュレーションゲーム)	¥ 8,800
遥かなるオーガスタ(人気ゲーム)	¥ 12,800
ターボアウトラン(人気ゲーム)	¥ 9,800
アフターバーナー(人気ゲーム)	¥ 9,800
ブランクディスケット(10枚)	¥ 18,000
税別定価合計	¥612,800

パソコンデスクプレゼント

税込特価 ¥452,800

回数	1回目	2回目以降
24回	¥23,632	¥22,400
30回	¥20,444	¥18,500
36回	¥16,292	¥15,900
60回	¥10,784	¥10,600

注文番号 B-F105 FMタウンズ2 ゲーム三昧セット



	税別定価
FMタウンズ2(本体)	¥398,000
FMT-KB105(10キー付JISキーボード)	¥ 30,000
FMT-DP531(専用モニター)	¥ 89,800
タウンズシステムソフトV1.1	¥ 20,000
シムシティ(人気シミュレーション)	¥ 8,800
(遥かなるオーガスタ(人気ゲーム)	¥ 12,800
ターボアウトラン(人気ゲーム)	¥ 9,800
アフターバーナー(人気ゲーム)	¥ 9,800
セクシービンボール(トリプトン)	¥ 9,800
オペレーションウルフ(最新ゲーム)	¥ 9,800
ファミスタ'90(野球ゲーム)	¥ 7,800
ブランクディスケット(10枚)	¥ 18,000
税別定価合計	¥624,400

パソコンデスクプレゼント

税込特価 ¥361,300

回数	1回目	2回目以降
20回	¥21,821	¥21,100
24回	¥18,247	¥17,900
36回	¥16,044	¥12,600
60回	¥12,027	¥ 8,400

注文番号 B-F106 FMタウンズ2H 基本激安セット



	税別定価
FMタウンズ2H(本体)	¥548,000
FMT-KB105(10キー付JISキーボード)	¥ 30,000
FMT-DP531(専用モニター)	¥ 89,800
タウンズシステムソフトV1.1	¥ 20,000
スーパー大戦略(人気ゲーム)	¥ 8,800
信長の野望 戦国群雄伝(人気ゲーム)	¥ 11,800
シムシティ(人気シミュレーションゲーム)	¥ 8,800
遥かなるオーガスタ(人気ゲーム)	¥ 12,800
ブランクディスケット(10枚)	¥ 18,000
税別定価合計	¥748,000

パソコンデスクプレゼント

税込特価 ¥533,600

回数	1回目	2回目以降
20回	¥31,512	¥31,200
24回	¥27,784	¥26,400
30回	¥24,128	¥21,800
36回	¥20,504	¥18,700
60回	¥18,108	¥12,400

タウンズをセットでお求めの方に

パソコンデスク プレゼント!!

DS-30 幅 650×奥行 600×高さ 1225(mm)



更に宮沢りえのCDスタンドとキーボルダーもプレゼント!

完全なサポートで、しかも超特価!

サービス満点 サポート万全 信頼と安心の 日本マイコン流通センター

→「総合保険」と「通常保証」で2倍の安心→

盗まれても、落としても安心!

㈱日本マイコン流通センターでお求めの商品には事故や盗難でも安心の総合保険に自動的に加入されます。パソコンなどの商品は一般の電気製品い様に自然に故障することは非常に少ないのですが、水や火などには非常に弱いものです。また、人気商品の為、盗難も増えつつあります。

通常、メーカーやパソコンショップがつけている「保証」は、自然発生の故障や不良に対してのものですが、当社では、その他に、「不注意や事故などでの損害」に対しても「補償」致します。

〈保険概要〉

1商品¥200,000以上の品につき1商品ごとに保険が無料で自動的に加入されます。また¥200,000未満の商品でも、わずかな手数料で同様の保険に加入できます。

(保険期間はお求めから1年間です。期限後の延長も出来ます)

〈保険による補償の範囲〉

火災、水没、崩れによる損害、盗難、商品の移動中の事故、不注意による落下など、お客様が故意に破損させた以外の一般的な事故による損害に対して補償されます。

故障や不良の際は通常保証で!

自然発生的な「故障」や「不良」に対する保証を行なうものです。商品により保証期間は異なりますが、パソコンの自然発生的な故障は非常に少ないため、「最初は動作してたが最近調子がおかしい」などということはほとんどありません。

故障のほとんどは「使用上の不注意による破損」です。当社ではこの「不注意」による故障などは上記の総合保険で補っておりますので、安心です。

メーカーや一般のパソコンショップの「保証」は、この自然発生による故障しか、保証してくれませんよ!

→便利でうれしいシステムもたくさん!→

仙台受付センター 開設!

022(261)0929

北海道、東北地方の方へ朗報! 仙台にテレホン受付センターが開設されました。電話代が安くすんで、しかも東京受付同様のサービスや商品の提供が受けられます。既設の東京、大阪、福岡受付とともにご利用下さい。

今買って、夏・冬のボーナス2回払いOK

日本信販との提携により、夏・冬ボーナス2回払いが可能になりました。もちろんカードをお持ちでない方でも簡単にお申込ができます。詳しくは、お電話でお問い合わせ下さい。

商品のお届け日の指定や曜日の指定もお受け致します

「○月○日しか家にいない」とか「△曜日しか家にいない」という方もたくさんいらっしゃると思います。お申し込み時にぜひご相談下さい。

夜間のお届けもOK

「いつも家には帰るけど、夜7時でないと……」という方へ。午後6時から8時までのお届けが受付られるようになりました。お申し込み時にご相談下さい。

代金引き換えにてのお届けができます

「振込や送金に行く暇がないんで……」などという方へ。商品をお届けする際にドライバーへ代金をお支払して頂くシステムを導入しました。

※代金引き換えシステムは20歳以上の方への確認が必要です。未成年の方は親と一緒にお申し込み下さい。また、このシステムは若干の手数料がかかりますのでご了承下さい。

タウンズ用人気ソフト価格表

注文番号	メーカー名	ソフト名	定価(円)	税込特価(円)
B-F107	B. P. S.	テトリス	6,800	6,120
B-F108	CSK総合研究所	アフターバーナー	9,800	8,820
B-F109	CSK総合研究所	ルパン三世 香港の魔術 2M必要	9,800	8,820
B-F110	JAMP	ザ・デート	9,800	8,820
B-F111	T&Eソフト	遥かなるオーガスタ	12,800	11,520
B-F112	アイセル	KYAN KYAN COLLECTION大冒険編	5,800	5,220
B-F113	アモルファス	シューティングTOWNS	12,800	11,520
B-F114	アンスコンサルタンツ	サイクロンExpress for TOWNS 2M必要	98,000	88,200
B-F115	イマジニア	ポピュラス 2M必要	12,800	11,520
B-F116	ウェーブトレイン	スーパーオデッセイ	9,700	8,730
B-F117	ゲームアーツ	プロ野球ファミリースタジアム'90	7,800	7,020
B-F118	システムソフト	上 海	6,500	5,850
B-F119	システムソフト	スーパー大戦略	8,800	7,920
B-F120	システムプロ	きみとしたい YOU雀 PART1	9,800	8,820
B-F121	シンキングラビット	倉庫番パーフェクト	6,800	6,120
B-F122	スキャップトラスト	SEXY PINBALL	9,800	8,820
B-F123	データウエスト	AYA 2M必要	8,800	7,920
B-F124	データウエスト	G-EDIT TOWNS	30,000	27,000
B-F125	データウエスト	D-Again	8,800	7,920
B-F126	データウエスト	ライザンバー 2M必要	8,800	7,920
B-F127	ビングソフト	ニュージーランド・ストーリー	9,800	8,820
B-F128	ビングソフト	パズニック	9,800	8,820
B-F129	ビングソフト	オペレーションウルフ 2M必要	9,800	8,820
B-F130	ビングソフト	ターボアウトラン 2M必要	9,800	8,820
B-F131	ビングソフト	ファイナルブロー 2M必要	9,800	8,820
B-F132	ブレイングレイ	ラストハルマゲドンCDスペシャル	8,800	7,920
B-F133	ミュージカルブラン	MUSIC PRO-TOWNS	19,800	17,820
B-F134	リバーヒルソフト	BURAI 上巻	9,800	8,820
B-F135	光 栄	三国志II	16,800	15,120
B-F136	光 栄	水滸伝	11,800	10,620
B-F137	光 栄	信長の野望・戦国群雄伝	11,800	10,620
B-F138	日本ファルコム	ドラゴンスレイヤー英雄伝説 2M必要	8,700	7,830
B-F139	日本マイコン販売	おっとアニメ君	45,000	40,500
B-F140	富士通	石 道 2M必要	6,800	6,120
B-F141	富士通	インテリジェンスの魔術 for キーボード 2M必要	8,800	7,920
B-F142	富士通	FM-OASYS V1.0 FD ドライブ必要	55,000	49,500
B-F143	富士通	広辞苑 CD-ROM	28,000	25,200
B-F144	富士通	シムシティー 2M必要	8,800	7,920
B-F145	富士通	ダンジョンマスター 2M必要	8,800	7,920
B-F146	富士通	富士通 Habitat	6,800	6,120

※公定歩合の引き上げによりクレジットの支払いが月々100円程度値上げになる予定です。御諒承下さい。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

マイコン・ワープロ・周辺機器・ソフト・書籍などまとめて

全国ネットであなたのマイコン

高価買取・下取

98、88、286、X68K、4,000文字モニター、漢字プリンタ
特に高く買います。



注意

当社では、お客様からの下取りや買取りの価格も全て消費税込み価格で表示、又は取り引きさせて頂いております。お客様の支払額や受け取り額は今まで通り当社から示した金額になりますので、消費税は意識しなくて結構です。

お近くの方は渋谷駅前店へご来店を!
直接商品をお持ち下さい。すぐ検査をして代金は現金でお支払い致します。
(印鑑と身分証明書をお持ち下さい)

中古→中古
中古→新品
買換え自由

下取・売却をお急ぎの方は直接、現品を宅急便などで下記へお送り下さい。

- 下取りをご希望の方は買い換え希望の商品名をメモ用紙などにご記入の上同封してください。下取品と購入商品の差引きの請求を連絡いたします。
- 売却をご希望の場合は、「売却希望」とご記入の上お送り下さい。現品が着き次第、早急に高価買取り代金をお届け致します。
- 下取り、売却どちらの場合でも周辺機器、ボード類、ソフトなども買取り致しますのでまとめてお送り下さい。
- 直接お送り頂く場合は下記の宛先にお送り下さい。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター 渋谷駅前パソコンショップ MK係
03-463-4455(代)
(注意) NEC・エプソン・シャープ以外の機種やMSX、古い機種などは買取り出来ないことがありますのでお電話でお問い合わせ下さい。

中古買取り、下取りのページ

あなたのマイコンを高く買い取ります。中古や新品への買い換えもOK!

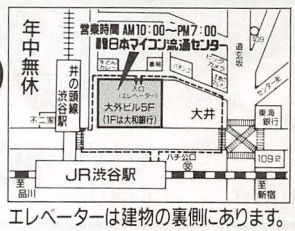
※8月11日(土)～8月16日(木)は臨時休業させて頂きます。
※8月8日(水)は社員研修の為、午後5時にて業務を終了致します。

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00～PM7:00

東京受付 03[463]4455(ヨシココ)

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901
仙台受付 022(261)0929 FAX.03(463)2394



日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOP
※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F エレベーターは建物の裏側にあります。

●お振込先〔大和銀行 渋谷支店㊒6400197〕〔太陽神戸三井銀行 渋谷支店普5546936〕〔住友銀行 渋谷東口支店㊒1133110〕〔協和銀行 渋谷支店㊒451454〕
郵便振込口座 東京6-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は(株)日本マイコン流通センターです。 ※詳しいお申し込み方法は当社広告6P目

24時間FAX受付中
申込み、見積依頼、在庫の問合せなど……24時間FAX受付
FAX 03(463)2394 又は 03(496)7267へお気軽にどうぞ!
お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

《無料見積申込書》の利用方法

忙しくてお電話のできない方の為に無料見積申込書を用意いたしました。内容をご記入の上、郵便にてお送り下さい。7日～10日程で当社より見積り結果とお取引き方法の説明書をお送りいたします。またFAXにての見積り申込みもお受けいたします。お客様のFAX番号をお忘れなく記入してください。即時、返送させていただきます。(FAX)03-463-2394

《無料見積申込書》

キリトリ線

年 月 日 日本マイコン流通センター 御中

下取り機種			ご購入機種(新品)			中古品ご購入希望機種		
メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価

フリガナ お名前		ご住所	〒	TEL	
購入予定日	年 月	職業	年令 才	購入方法	現金・クレジット
分割の場合の希望額	月々 円ぐらい				

★新品・中古品購入、下取りご希望の方は、この見積申込書に必要事項をご記入の上、お送り下さい。見積と便利で簡単なお取引き方法の説明書をお送り致します。★下取品のない方も全メーカー商品格安で販売致します。お申し込み下さい。

Ⓑ9月号

ダブルエキサイティングセール

お買上げの方全員にファルコムキャラクターグッズの「イースIIマジカルボックス」をプレゼント中!!



イースIIマジカルボックス

今、すぐお電話ください。

パーソナルコンピュータ お支払いは9月からでOK!

テレホンショッピング 仙台(022) 224-5591

ファックスでも受付けております(022)224-5594

MSX2+はメガROMソフトで新エキサイティング!!

① MSX2+ PERSONAL COMPUTER wavy 70FD

●BASICプログラムの実行速度がアップするBASICコンパイラ内蔵

●フロッピーの出し入れが簡単なフロントローディングFDD採用



●PHC-70FD……¥64,800
●MSX用ジョイパッド(FS-JS220)……¥1,500
●ROMソフト(限定品)……¥5,800
合計¥72,100を
現金特価49,800円(税別)

頭金なし 第1回目4,780円 月々3,000円×17回
お支払い合計……55,780円(税別)

② Panasonic MSX2+ A1WSX



パナソニックMSX2+ FS-A1WSX
●内蔵のワープロ・グラフィックソフトがカラー印字対応
●ワープロソフトも初心者にやさしいレッスン&初級モード付

●FS-A1WSX……¥69,800
●ROMソフト……¥5,800
●ジョイカード〈FS-JS220〉……¥1,500
合計 ¥77,100
現金特価66,800円(税別)

頭金なし 第1回目3,890円 月々3,200円×23回
お支払い合計……77,490円(税別)

③ ソニー HIT BIT MSX2+ F1XV

※メーカー在庫薄のためにお待たせする場合もあります。



●HB-F1XV……¥69,800
●ROMソフト……¥5,800
合計¥75,600
現金特価66,800円(税別)

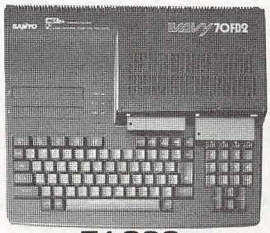
①自分で作曲ができる〈F1シンセサイザー〉②グラフィックツール〈らくらくアニメ〉③ワープロソフト〈文書作佐衛門XVバージョン〉が楽しめるクリエイティブツールディスクが付属

頭金なし 第1回目3,890円 月々3,200円×23回
お支払い合計……77,490円(税別)

④ MSX2+ PERSONAL COMPUTER wavy 70FD2

●3.5インチダブルドライブ標準装備で、ラクラク操作

●プログラム実行速度がアップするBASICコンパイラ搭載



●PHC-70FD2 ¥87,800
●MSXショイハッド(FS-JS220) ¥1,500
●ROMソフト(限定品) ¥5,800
合計¥95,100を 現金特価74,800円(税別)

頭金なし 第1回目3,970円 月々3,600円×23回
お支払い合計……86,770円(税別)

ELECTRIC & LIVING

エルタウン 庄子デンキ

コンピュータ・中央
山台市青葉区一番町三丁目6-5 ☎022(224)559

コンピュータ石巻バイパス
石巻市東中里三丁目2-5 ☎0225(93)3211

コンピュータ・山形
山形市七日町二丁目7-43 ☎0236(42)1222

コンピュータ・咲田
郡山市咲田一丁目27-7 ☎0249(34)8778

コンピュータ・古川
古川市李埠 前田10 ☎02292(3)3883

コンピュータ・泉中央
仙台市七北田字高柳99 ☎022(375)4855

コンピュータ・気仙沼
気仙沼市字赤岩杉の沢 ☎0226(24)2626

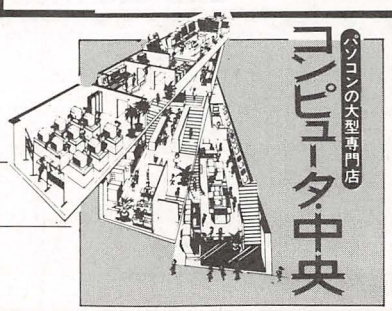
受付時間 AM10:30▶PM7:00〈年中無休〉

全国どこでも **無料発送** / ご注文は **商品NOでどうぞ** / 担当は佐藤(裕)まで

低金利でお得な **OAクレジット** / 手軽なクレジット **頭金なし**

らくらくお支払い 長期 **60回払までOK!** / ゆっくりお支払い **9月からのお支払いでOK!**

クレジット又は現金でのお申し込みはお電話でお問い合わせ下さい。



dexter soft

新発売

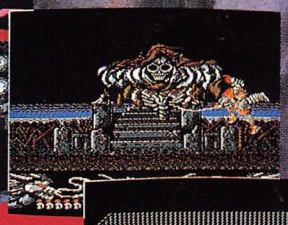
妖魔降臨

死の世界から三人の勇者が帰ってきた。











MSX初！キミはこんな超ビッグなキャラクターを見たことがあるか！画面ブッチギリのデカキャラが大暴れ。3人の主人公はそれぞれ得意技を持っている、キミが3人を選ぶ順番で攻略法が違うぞ！デカ敵キャラがゾロゾロ！ステージは8面、アクションにつぐアクションがキミをラストの大感動へ導くぞ!!

愛する女性・静を救え！墓場からよみがえった3人の男たち＝忍者・松尾芭蕉、武将・徳川吉宗、退魔師・安部晴明がそれぞれの得意技で恐しいパワーを秘めた妖怪どもに挑む。メチャクチャ悪事をつくす妖怪の魔手は都を炎に包み、人々を恐怖におののかせている！さあ、日の本の国の滅亡の日は近ずく！さらわれた静を守る結界の効き目も108日！身の毛もよだつ恐ろしい巨大な妖怪が次から次へ。恐怖の体験に耐えて、君はいつまで戦い続けられる？それともパソコンと手を切るか！

MSXアクションゲーム

妖魔降臨 ND-30 価格7,800円

MSX2+ MSX2 2DD DOS1

dexter Designers & Experts Computer Software

日本デクスタ株式会社 〒101 東京都千代田区外神田5-2-2浜田ビル
日本デクスタ関西株式会社 〒542 大阪市中央区瓦屋町1-9-3中澤中央ビル4F
●お問合わせは☎03-839-4716

●日本デクスタのソフトウェアは、全国の有名パソコンショップでお求めください。また通信販売で、直接オーダーされる際は、現金書留にて日本デクスタ宛お申し込みください。

C&C Computers and Communications

NEC







CD-ROM 歴史シミュレーションゲーム
ランペルール
L'EMPEREUR SLG
標準価格 9,800円(税別)
12,200円(税別)
(with サウンド・ウェア)
発売中
●対応機種
PC-8801mkⅡSR以降
■お問い合わせ先
光栄
TEL.044-61-6861代

CD-ROM ホラーアドベンチャーゲーム
ミラーズ 夢の血脈
MIRRORS AVG
標準価格 9,800円(税別)
9月発売予定
●対応機種
PC-8801mkⅡSR以降
●CD-ROMドライブ、サウンドボードⅡ、アナログディスプレイが必要です。
■お問い合わせ先
ソフトスタジオWING
TEL.0957-32-3929代

熱き心の雄叫びを聞け!

88シリーズに、CD-ROM対応の新作ゲームソフト登場。
迫力のサウンドと映画並みのビジュアルで、勇者の飽くなき闘いが繰り広げられる。
まさに、大容量を誇るCD-ROMならではの興奮だ。
ソフトラインナップの充実で、ますます拡がる88シリーズのリアリスティック・ワンダーランド。
みごと征服して凱歌をあげるのは、そう、君だ。

CD-ROM **DIOS RPG**
標準価格 9,800円(税別)
発売中
●対応機種
PC-8801mkⅡSR以降
●CD-ROMドライブが必要です。
●サウンドボードⅡ、ジョイスティック対応。
■お問い合わせ先
ザインソフト
TEL.0794-31-7453

CD-ROM **アルフェイム AVG**
標準価格 9,800円(税別)
発売中
●対応機種
PC-8801mkⅡSR以降
●サウンドボードⅡ対応。
■お問い合わせ先
ザインソフト
TEL.0794-31-7453

CD-ROM **DUEL SLG**
標準価格 9,700円(予価・税別)
9月発売予定
●対応機種
PC-8801mkⅡSR以降
■お問い合わせ先
呉ソフトウェア工房
TEL.048-646-0660

HARAKIRI SLG
標準価格 8,700円(税別)
発売中
●対応機種
PC-8801mkⅡSR以降
●2ドライブ専用
●サウンドボードⅡ、ジョイスティック対応。
■お問い合わせ先
ゲームアーツ
TEL.03-984-1136

CD-ROM **ドラゴンスレイヤー**
The Legend of Heroes **RPG**
標準価格 8,700円(税別)
発売中
●対応機種
PC-8801mkⅡSR以降
PC-88VAシリーズ
●ジョイスティック対応。
■お問い合わせ先
日本ファルコム
TEL.0425-27-6501

[多彩に楽しいゲームソフトが勢揃い!]

Xak Ⅱ RPG
標準価格 8,800円(予価・税別)
9月末発売予定
●対応機種
PC-8801mkⅡSR以降
●ジョイスティック対応。
■お問い合わせ先
マイクロキャビン
TEL.0593-51-6482

CD-ROM **大航海時代 SLG**
標準価格 9,800円(税別)
12,200円(税別)
(with サウンド・ウェア)
発売中
●対応機種
PC-8801mkⅡSR以降
●サウンドボードⅡ対応。
■お問い合わせ先
光栄
TEL.044-61-6861

CD-ROM **三國志Ⅱ SLG**
標準価格 14,800円(税別)
17,200円(税別)
(with サウンド・ウェア)
発売中
●対応機種
PC-8801mkⅡSR以降
●サウンドボードⅡ対応。
■お問い合わせ先
光栄
TEL.044-61-6861

CD-ROM **電子広辞苑 (PC-8800版)**
新村出編「広辞苑」第三版(岩波書店)の膨大な情報をCD-ROMに記録。必要な情報が高速で検索できます。見出しによる検索、後方/前方一致、条件検索などが可能です。
標準価格38,000円(税別)
発売中
●対応機種
PC-8801MH/MA/MA2/MC
●CD-ROMドライブ、高解像度ディスプレイが必要です。
■お問い合わせ先
日本電気ホームエレクトロニクス
光ディスク市場開発室
TEL.03-5232-6217

CD-ROM CD-ROM対応ソフト
フロッピーディスク版ソフト
RPG ロールプレイングゲーム **SLG** シミュレーションゲーム **AVG** アドベンチャーゲーム



●リアルなステレオサウンド

音楽用CDと同じ再生機能を採用。肉声などのナマの音が楽しめます。しかもFM音源6音、リズム6音、デジタルサンプリング機能、SSG音源3音など充実のサウンドシステム。もちろん、ステレオ出力だから、ゲームサウンドも大迫力です。

●クラス最高のスピードプレイ

8MHzメモリアクセスノーウエイトで、クラス最高の高速処理。大容量のソフトもスピーデイな操作が可能です。

●余裕の大容量

CD-ROMは、フロッピィ500枚以上の大容量。大きなプログラムや、文字データ、画像・音データなどが余裕で収められています。

※PC-8801MC model 2
※ディスプレイは別売です。



NECパーソナルコンピュータ
PC-8800シリーズ
PC-8801MC

model 1(CD-ROMドライブ別売)本体標準価格……169,000円(税別)
model 2(CD-ROMドライブ標準搭載)本体標準価格……199,000円(税別)

■本広告は、PC-8800シリーズ用のアプリケーション・ソフトウェア等を紹介したものです。各ソフトウェア商品のお問い合わせは、各提供会社までお願いいたします。
■記載内容につきましては、正確を期しておりますが、ご購入の際は必ず各提供会社へ、対応機種・周辺機器・拡張装置等の確認をお願いいたします。
■記載の全商品の価格には、消費税は含まれておりません。
■画面は、ハメコミ合成です。画面に使用したイラストレーションは、実際の画面とは異なります。

<PC-8800シリーズ パソコン本体の技術的なご質問・ご相談にお電話でお答えします> NECパソコンインフォメーションセンター 東京03(452)8000 大阪06(943)9800
受付時間…9:00~17:00 月曜日~金曜日(祝日を除く) 電話番号は、よくお確かめのうえおかけください。

日本電気グループ

特別定価480円(本体466円) 雑誌18361-09 T4911836109484