1990年4月1日発行(毎月1回1日発行)第9巻第4号昭和57年12月6日第3種郵便物認可

APR. 1990 4

マイコン BASIC Magazine

わかる!動かせる!パソコンの楽しさを伝える雑誌



新創刊特大号 定価440円

ゲームがメディアとして社会浸透しはじめた

「ドラゴンクエストIV・導かれし者たち 前編」

キミのマシンはお元気ですか?「ファミコン」をメンテナンスしよう

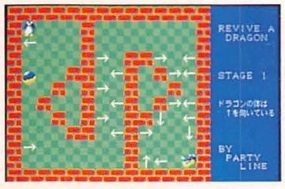
個 性 い ろ い ろ

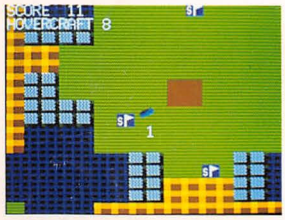
日本で購入できる海外パソコン

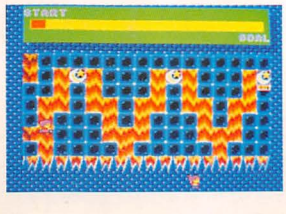
現行パソコン情報を網羅……誰にも打ち込める44本のプログラムを掲載

初登場Dyna Book用BASICゲーム「HONG KONG」他









ファミリーコンピュータ
ツインファミコン
FM-7シリーズ
FM77シリーズ
FM77AVシリーズ
FM TOWNS
MSX/MSX2/MSX2+
MZ-1500
MZ-2500シリーズ
MZ-2861
PC-6001/PC-6001mkII
PC-6001mkIISR
PC-6601/PC-6601SR
PC-8001/PC-8001mkII
PC-8001mkIISR
PC-8801/PC-8801mkII
PC-8801mkIISR以降
PC-88VA/PC-88VA2
PC-88VA3
PC-9801/PC-9801E
PC-9801F/PC-9801M
PC-9801Vシリーズ
PC-9801Uシリーズ
PC-9801Lシリーズ
PC-98DO
PC-286
PC-286Mシリーズ
PC-286Uシリーズ
PC-286Lシリーズ
X1シリーズ
X1turboシリーズ
X68000
X68000ACEシリーズ
X68000PROシリーズ
X68000EXPERTシリーズ
PB-100/PB-110
PC-E500
J-3100SS
PC Engine
メガドライブ
ゲームボーイ
LYNX
AMIGA
IBM-PC
Macintosh

ゲーム・ミュージック・スコア・コレクション
「ユーフォリー」
by SYSTEMSACOM/MANABU SAITO



巻頭グラフ企画
BASIC Magazine SPECIAL
コンピュータ・ウイルスの恐怖

VIDEO GAME
ビデオ・レンタル店でアーケード・ゲームが借りられる!!
本体価格58,000円のNEO・GEOシステム登場
人気の中古基板情報連載開始!
「ビデオゲームCLASSIC GUIDE」

パソコン/海外パソコン/アーケード/ファミコン/PC Engine/MEGADRIVE/GAME BOY/LYNX/GAME MUSIC & VIDEOの新作・ヒット情報200作を満載

SHARP

New-Life People



EXPERTシリーズ 本体＋キーボード＋マウス・トラックボール
CZ-602C-BK（ブラック）・-GY（グレー） 標準価格356,000円（税別）
HDタイプCZ-612C-BK（ブラック） 標準価格466,000円（税別）

PROシリーズ 本体＋キーボード＋マウス
CZ-652C-GY（グレー）・-BK（ブラック） 標準価格298,000円（税別）
HDタイプCZ-662C-GY（グレー）・-BK（ブラック） 標準価格408,000円（税別）

●写真左はCZ-612C-BK＋CZ-612D-BK、写真右はCZ-652C-GY＋CZ-604D-GY

資料請求券
X68000
ロマン
4係

夢のつづきを語ろう。



アーティスティックな側面にばかり気をとられていると、X68000の本質を見失ってしまうかも知れません。X68000が、もとよりホリゾンタルなマシンとしての不偏性を有していたことについて、異論をはさむ余地はないでしょう。あれだけ先鋭な仕事をこなしてきたこのマシンに普通の仕事がこなせないわけはないからです。いわば68000の潜在能力でしょうか。このCPUを決断した私たちは、当然「今」もそれにつづく未来をも照準に入れていました。とことん活かしきるには時間が必要です。そして、それがまた本当のユーザーインターフェイスとして結ばれてくるのです。汎用性といえばいささか平凡ですが、まさに真の意味での汎用性を謳えるマシンはそう多くないはずです。これまで圧倒的なご支持をいただいた感性豊かなユーザー、ソフトハウス、パブリッシャー、ハードベンダー各位の熱い視線が、ここにきてまた、X68000のソフト/ハード環境に新たな局面をひらこうとしています。

〈共通特長〉●さらに高い次元へと進化した処理機能とヒューマンインターフェイス、Human 68k ver 2.0、日本語フロントエンドプロセッサver2.0搭載●プロセッサの未来を先取りした68000搭載●テキスト、グラフィック、スプライトの3画面を独立させた独自のメモリアーキテクチャー●1024×1024ドット(最大表示エリア768×512ドット)、高品位な金属までも自然に表現しうる65,536色同時発色(512×512ドット時)の高解像度自然色グラフィックス●16×16ドットの緻密なキャラクタを駆使できるスプライト機能(水平32スプライト、1画面128スプライト、65,536色中16色)●リアルなサウンドシーンをクリエイトできるステレオFM音源に加え、サンプリング音源としてADPCM搭載●オートロード、オートイジェクトメカ採用、インテリジェントな1Mバイトの5″FDD2基搭載●蓄積された多彩なジャンルのアプリケーションが利用できるX68000シリーズとソフトコンパチ。

〈EXPERTシリーズ〉●高密度実装を象徴するフォルム、マンハッタンシェイプ●新たな領域をひらく3Mバイトの大容量メモリを標準装備、メインメモリは標準で2Mバイト、最大12Mバイトまで拡張可能●40Mバイトハードディスク搭載(CZ-612C)*●マウス・トラックボール標準装備●日本語入力にスムーズに対応するASCII準拠フルキーボードを採用。
〈PROシリーズ〉●意表をつくボディコンストラクション、高度な実装技術に裏付けられた洗練と信頼性の新しいスタンダードフォルム●高度なシステム化への対応を考慮した4スロットの拡張I/0スロット標準装備●プロニーズに対応した大容量ファイル、40Mバイトハードディスク搭載(CZ-662C)*●2Mバイトの大容量メモリを標準装備●マウス標準装備●使いやすいワイドスケールのフルキーボード。

※CZ-602C、CZ-652Cには、本体内に内蔵できる増設用の40Mバイトハードディスクドライブ(CZ-64H標準価格120,000円税別・取付費別)をサポート。

X68000
PERSONAL WORKSTATION
EXPERT・PRO

選べる4タイプのディスプレイをサポート

15型カラーディスプレイテレビ	(ドットピッチ0.39mm)	CZ-602D-GY(グレー)・-BK(ブラック)	標準価格 99,800円	(チルトスタンド同梱・税別)
15型カラーディスプレイテレビ	(ドットピッチ0.31mm)	CZ-612D-GY(グレー)・-BK(ブラック)	標準価格119,800円	(チルトスタンド同梱・税別)
14型カラーディスプレイ	(ドットピッチ0.31mm)	CZ-603D-GY(グレー)・-BK(ブラック)	標準価格 84,800円	(チルトスタンド同梱・税別)
14型カラーディスプレイ	(ドットピッチ0.31mm)	CZ-604D-GY(グレー)・-BK(ブラック)	標準価格 94,800円	(スピーカー2個/チルトスタンド同梱・税別)

EXEリーダーズグッズ
プレゼント実施中

●いま、EXE会員よりご紹介のお客様がEXEショップでX68000シリーズを購入されますと、EXE会員にEXEリーダーズグッズをプレゼントします。詳しくはEXEショップにお問い合わせください。
●また、X68000シリーズをご購入のお客様は、ぜひEXEクラブにご入会ください。

本広告に掲載しております商品および役務の価格には消費税は含まれておりませんので、ご購入の際、消費税額をお支払い下さい。

シャープ株式会社 ●お問い合わせは…シャープ㈱電子機器事業本部システム機器営業部〒545大阪市阿倍野区長池町22番22号☎(06)621-1221(大代表)
電子機器事業本部テレビ事業部第4商品企画部〒162東京都新宿区市谷八幡町8番地☎(03)260-1161(大代表)

C&C Computers and Communications

サウンドにどっきり、ゲームにうっとり。
こんどの88は、CD-ROMがメチャ楽しい。

- すばらしいステレオサウンドや新しいパソコンの世界が楽しめる先進のCD-ROMドライブを搭載*。
  ＊model 1はドライブ別売(PC-8801-30 ￥30,300)。model2は標準搭載。
  なお、PCEngine用CD-ROM²のCD-ROMドライブ(CDR-30)を接続することも可能です。
  〈PCEngine用のソフトを88で使用することはできません。〉
- 1Mバイトタイプ5インチFDD2台内蔵。(320Kバイトタイプの読み取り/書き込み可能)。
- ステレオ出力のFM音源6音・リズム6音に、デジタルサンプリング機能、SSG音源3音を加えた豪華なサウンド機能。
- 音楽用CDを再生するインテリジェントCDプレーヤ機能を内蔵。
- 処理スピードをさらに高速化(メインメモリアクセスノーウェイト)。
- ゲーム、ワープロはじめ多彩なソフトウェアが使用可能。
- すっきりスマートな縦置き型のデザイン。

NEW



88+CD-ROMで楽しさケタちがい。

NECパーソナルコンピュータ
PC-8800シリーズ
PC-8801mc

model 1(CD-ROMドライブ別売)本体標準価格……169,000円(税別)
model 2(CD-ROMドライブ標準搭載)本体標準価格…199,000円(税別)
(ディスプレイは別売です。)

〈お問い合わせは、最寄りのNECへ〉

北海道支社(札　幌) 011(251)5531
中 部 支 社(名古屋) 052(262)3611
中 国 支 社(広　島) 082(242)5503
東北支社(仙台) 022(261)5511
北陸支社(金沢) 0762(23)1621
四国支社(高松) 0878(22)4141
東京支社(東京) 03 (456)3111
関西支社(大阪) 06 (945)1111
九州支社(福岡) 092(271)7700



NEC

キミの88が、いっきに CD-ROMマシンに大変身。

すでにPC-8800シリーズ*1を持っているキミは、別売のCD-ROMドライブ*2とインタフェースセットを追加するだけで88をCD-ROMマシンに変身させることができる。ライン入力がついたステレオラジカセがあれば、豪快なステレオサウンドが思う存分楽しめるよ。

*1 適応機種:PC-8801MA2/MA/FA/MH/FH/mkⅡMR/mkⅡFR mkⅡTR mkⅡSR (PC-8801/mkⅡ/FE/FE2、PC-88VA/VA2/VA3、PC-98DOでは使えません。)

*2 PCEngine用CD-ROM²のCD-ROMドライブ(CDR-30)を接続することも可能です。 〈PCEngine用のソフトを88で使用することはできません。〉



CD-ROMドライブ(PC-8801-30) 標準価格 30,300円(税別)

CD-ROMインタフェースセット(PC-8801-31) 標準価格 34,800円(税別)

ますます身近に、パワフルデビュー!

これからパソコンをはじめるぞ、というキミにぴったりのPC-8801FE2。ふつうのテレビにつないで、簡単に本格パソコンの世界を実感できる。スピードもますますアップしたし、FM音源の迫力サウンドで、PC-8800シリーズの楽しいソフトがたっぷり楽しめて、119,000円。これは、見逃せないね。

同時新発売
本体標準価格
119,000円(税別)
(ディスプレイは別売です。)

NECパーソナルコンピュータ PC-8800シリーズ
PC-8801FE2
テレビとつなげる本格パソコン
320Kバイトタイプ5インチFDD2台内蔵
※CD-ROMドライブを接続することはできません。



「スペースボールベアーズコンテスト」1月・月間MVP発表!

順位	得点	お名前(年齢)	県
1位	434,720	重下 陽 さん	広島県
2位	321,410	山田 智則 さん(16歳)	大阪府
3位	241,130	石原 富英 さん(19歳)	愛知県
4位	220,770	星野 拓之 さん	栃木県
5位	220,370	丹羽 三則 さん(14歳)	千葉県

月間MVPおめでとう。5名のみんなには、マックベア福袋をお送りさせていただきます。

おもしろいぞ。ためになるぞ。
ここは、みんなにうれしいパソコンワールド。
第4回NECパソコンカルチャー展

●会期:3月31日(土)・4月1日(日)
●会場:池袋サンシャインシティ 文化会館4F センターホールB

●本広告に記載しております全商品の価格には消費税が含まれておりません。ご購入の際、消費税が付加されますのでご承知おき願います。

© LIGHT & SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA

〈技術的なご質問・ご相談に電話でお答えします。〉
NECパソコンインフォメーションセンター 東京03(452)8000 大阪06(943)9800
受付時間…9:00~17:00月曜日~金曜日(祝日を除く)電話番号は、よくお確かめのうえおかけください。

つながるぞ ひろがるぞ NECのパソコン 日本電気グループ

C&C Computers and Communications

お互いの得意なことを知っています。



たのしい情報社会人のすすめ

C LIFE FAIR
春のCライフフェア

情報社会人入門新テスト

クイズに答えてご応募いただけば抽選で当る

〈クイズ〉以下の○にあてはまるアルファベットは?

〔問い1〕今NECが実施中のフェア名は?	〔問い2〕人と人が心を通い合わせることは?
○ライフウェア	○OMMUNICATION

〔問い3〕NECの企業スローガンは?

○OMPUTERS and COMMUNICATIONS

Cライフ賞/50名「98NOTE Cライフバージョン」

情報社会人必携のアイテム「98NOTE」をピンクのCライフバージョンにしてプレゼント。キャンペーンプレミアムだけのオリジナルカラーです。

龍一賞/2,000名 キャンペーンテーマ曲「YOU DO ME」収録CDミニアルバム

キャンペーンCFでも流れている「YOU DO ME」を収録。オリジナルジャケットのゴールドディスク盤でマニアには見のがせないアイテムです。

つながるぞ ひろがるぞ NECのパソコン 国内出荷No.1

NEC

NECのパソコンの実力を100%発揮させるのは、やっぱりNECのディスプレイ。

ディスプレイ選びのポイントは、実力と相性です。高度な機能はもちろん、さらにパソコンとディスプレイが互いの実力を充分に発揮しあえる、そんな相性の良さが大切。No.1パソコンPCシリーズの実力に合わせて豊富にそろえたNECディスプレイのラインアップの中から、最適の1台をお選びください。

●スピーカ内蔵で楽しさ倍増のPC-KD862S。
新しく登場したPC-KD862Sは、アナログRGB入力専用で、縦方向のライン数を400ラインと200ラインに自動切り替えする高解像度ディスプレイ。また、本体の両側にスッキリと内蔵されたスピーカで、クリアなステレオサウンドが楽しめます。

NEW



PC-KD862S

14型高解像度カラーディスプレイ
標準価格 99,800円(税別)
- マルチシンク2モード(15.98kHz・24.83kHz)自動切り替え。
- 音声出力2.6W(1.3W+1.3W)スピーカ内蔵。
- 回転台付。

アナログRGB入力専用
カラーディスプレイ標準機。



PC-KD854N

14型高解像度カラーディスプレイ
標準価格 84,800円(税別)
- 640ドット×400ラインの高解像度表示が可能。
- 表示文字は、2,000文字対応。
- NEWデザイン。
- 回転台付。

ドットピッチ0.31mmの
高精細度タイプ。



PC-KD853N

14型高解像度カラーディスプレイ
標準価格 118,000円(税別)
- 640ドット×400ラインの高解像度表示が可能。
- 表示文字は、2,000文字対応。
- NEWデザイン。
- 回転台付。

スピーカ標準装備で
リアルな音を実現。



PC-KD863S(W)

15型高解像度カラーディスプレイ
標準価格 118,000円(税別)
- マルチシンク2モード(15.98kHz・24.83kHz)自動切り替え。
- 音声出力5.0W(2.5W+2.5W)の着脱式スピーカ。
- 回転台付。

MILY

(ディスプレイ)

PCエンジンゲーム機能を内蔵した
高解像度ディスプレイ。



PC-KD863G

15型高解像度カラーディスプレイ
標準価格 138,000円(税別)
- マルチシンク2モード(15.98kHz・24.83kHz)自動切り替え。
- 専用回転台付。

©SEGA 1988 ©NEC Avenue 1989
※画面はハメコミ合成です。

アナログRGB入力専用タイプの
高解像度ディスプレイ。



PC-KD861

14型高解像度カラーディスプレイ
標準価格 138,000円(税別)
- マルチシンク2モード(15.98kHz・24.83kHz)自動切り替え。
- 表示文字は2,000文字対応。
- 回転台付。

2モード自動切り替えの高精度
モノクロディスプレイ。



PC-MD751

14型高解像度モノクロディスプレイ
標準価格 49,800円(税別)
- マルチシンク2モード(15.98kHz・24.83kHz)自動切り替え。
- 2,000文字対応。
- 接続ケーブル添付。

※本広告に掲載の全商品の価格には消費税は含まれておりません。ご購入の際、消費税が付加されますので、ご承知おき願います。

ディスプレイ	画面	型名	解像度(ドットピッチ)または表示色	ディスプレイ添付ケーブル	PC-8801FE2/MC	PC-98DO/98LT■1	PC-9801LV/LX/LS■2	PC-9801EX/ES/RX/RS/RA
カラーディスプレイ	14インチ	PC-KD862S	0.39mm(マルチシンク2モード)	専用ケーブル	○	○	○	○
		PC-KD853N	0.31mm(専用高解像度)	専用ケーブル	○	○	○	○
		PC-KD854N	0.39mm(専用高解像度)	専用ケーブル	○	○	○	○
		PC-KD861	0.31mm(マルチシンク2モード)	PC-CA402	○	○	○	○
	15インチ	PC-KD863G	0.39mm(マルチシンク2モード)	PC-CA402	○	○	○	○
モノクロディスプレイ	14インチ	PC-MD751	ホワイト(専用高解像度)	専用ケーブル	×	○	×	○

○…接続できます。 ×…接続できません。

■1:接続する際はCRTアダプタPC-98LT-02(別売)が必要です。
カラーディスプレイとの接続時は単色表示となります。
■2:PC-9801LV/LX/LSの上にCRTディスプレイをのせる場合、CRT置き台PC-9801LV-16(別売)が必要です。

- 14 ■画面サイズ(単位:インチ) お好きなサイズを目的に合わせて選択できます。
- RGB ■RGB入力端子 R(赤)、G(緑)、B(青)の原色信号を、直接入力するための端子です。
- 0.31 ■ドットピッチ(単位:mm) 数字が小さくなるほど、細部まではっきりと表現。
- ■回転台 視線に合った位置を上下左右に調節できます。
- ■ビデオボード/ビデオアートボード対応 グラフィックやビデオの映像が表示できます。
- ■サウンド機能 ステレオサウンドを再生可能にするスピーカ標準装備。
- PC ■PCエンジン内蔵 続々と登場する多彩なソフトが楽しめます。

■応募方法:官製ハガキに○を埋める共通のアルファベットと、Cライフ賞、龍一賞のいずれか、ならびに住所・氏名・年齢・職業・電話番号をお書きの上、下記宛先までお送りください。
■宛先:〒101-00 東京都千代田区神田郵便局私書箱259号 NEC Cライフフェアプレゼント係
■締切:平成2年4月10日(火)当日の消印有効
※発表は、賞品の発送をもってかえさせていただきます。

春のPCまつり

——買って当たる——

期間中、PCシリーズ(本体、プリンタ〈NM型含む〉ディスプレイ〈N型番含む〉ディスク装置イメージスキャナ、モデム、モデム内蔵電話、ファクシミリI/Oユニット)をお買い上げの方に「オリジナルジグソーパズル」を抽選で1,500名様にプレゼント。〈わしくはフェア参加店におたずねください。

実施中(4月10日まで)

日本電気グループ

〈技術的なご質問・ご相談に電話でお答えします。〉NECパソコンインフォメーションセンター 受付時間…9:00~17:00
月曜日~金曜日(祝日を除く) 東京03(452)8000 大阪06(943)9800

PC Engine

NEC

炸裂！コアジェネレーション。

最強無限大！

HE system

CORE これが核だ！

PC Engine
CORE GRAFX

NEW PCエンジンコアグラフィックス
標準価格24,800円(税別)

- コア構想対応ハードとして生み出されたニューPCエンジン。
- フェイスデザインとボディカラーもブラックに一新。
- 連射機能付ターボパッドを標準装備。
- AVステレオ出力端子を標準装備。

※RF出力はオプション(PI-AN3)標準価格4,980円(税別)

マニアに向けて高性能

PCエンジンがさらに身近に！

SHUTTLE PC Engine

NEW PCエンジンシャトル
標準価格18,800円(税別)

- ジェット機スタイルのかっこいいデザイン。
- 連射機能付ターボパッド標準装備。
- AVステレオ出力端子を標準装備。

※CD-ROM²・プリントブースター等とは接続できません。
※RF出力はオプション(PI-AN3)標準価格4,980円(税別)

PC Engine
SUPER GRAFX

NEW PCエンジンスーパーグラフィックス
標準価格39,800円(税別)

- グラフィック機能が強化され、背景画面がナント2面に//
- スプライトも従来の倍の数になり、キャラクターのちらつきなどをなくします。
- RAM倍増で能力アップ。RPGやシュミレーションゲームに大きな味方。
- 入出力端子を新装備。パワーコンソールを接続して楽しさ拡大。
- AVステレオ出力端子も標準装備されています。

※RF出力はオプション(PI-AN3)標準価格4,980円(税別)

日本電気ホームエレクトロニクス株式会社

CASIO®

パソコンにつなぐ。

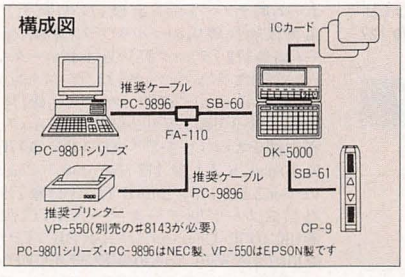


電子手帳がもっと面白くなる。

お手持ちのパソコンを、電子手帳につなぐと、こんなに多彩なデータコミュニケーションが可能です。

パーソナルコンピュータPC-9801シリーズとDK-5000を、インタフェイスボックスFA-110を介してつなぐと、電話帳機能、名刺機能、メモ機能、さらにスケジュール機能、カレンダー機能など、電子手帳とパソコンとの間で相互データ転送が可能となります。

●DK-5000のデータがフロッピーで大量に保存・管理ができるので便利です。
●パソコンのデータをDK-5000に転送すれば、必要な分だけを持ち運べます。
●パソコンのキーボードで入力できるので、各種操作の入力効率がアップします。
●DK-5000のデータをパソコンのプリンタで印刷すると、大量のデータが一覧できます。



インタフェイスボックスFA-110 価格：￥11,000(税抜) FA-110本体、フロッピーディスク5インチ・3.5インチ各1枚、転送ケーブルSB-60、単3乾電池×5本

※接続できるパソコンには、一部機種制限があります。

ワイド画面だから10大機能がさらに生きる。スーパー電子手帳。

●約108,000語[※1]収録の漢字辞書機能 ●2ヵ月同時表示のカレンダー機能 ●週間表示も可能なスケジュール機能 ●約750人分記憶[※2]の電話帳機能 ●主要139都市の世界時計機能 ●名刺機能 ●時計機能 ●メモ機能 ●平日日数計算機能 ●計算機能

※1：派生語含む ※2：読み2文字・名前4文字・電話番号12桁の場合

■64KB RAMカード／英和・和英辞典カード／ビジネス英和辞典カード／情報管理カード／ペンプリンターカード…など用途を拡げるICカードも続々登場予定。



本体機能が違う。ICカードも使える。

スーパー電子手帳

DK-5000 ¥28,000(税抜)

※表示価格はすべてメーカー希望小売価格です。

凄い、の上。

カシオ計算機株式会社 〒163 東京都新宿区西新宿2-6 新宿住友ビル ☎(03)347-4811(代)

FUJITSU

こんなにたくさん、FMタウンズ

FMTOWNS オリジナルソフト

新しい。たのもしい。注目のソフトたち。

●001 Towns システムソフトウェアV1.1●002 FM-OASYS V1.0●003 ASKA TOWNS●004 富士通 Habitat●005 MUSIC PRO-TOWNS●006 おしゃれクッキング●007 遙かなるオーガスタ●008 TURBO OUTRUN™●009 一太郎 Ver.3●010 1-2-3™リリース2.1J plus●011 現代用語の基礎知識 CD-ROM

OS/開発言語

●012 日本語MS-DOS™V3.1●013 F-BASIC 386 V 1.1●014 FMTOWNS High C™ Compiler V1.4●015 FMTOWNS 386 ASM TOOL KIT V1.1

ワープロ/データベース

●016 テラ TOWNS●017 G5●018 ハイパー遊名人●019 情報倶楽部

通信

●020 TownsVNET V1.1●021 Together●022 PASPORT

グラフィック/ミュージック

●023 TownsPAINT V1.1●024 GEDIT TOWNS●025 CRISS™●026 TOWNS Telop●027 C-TRACE TOWNS●028 FMTOWNS版ダイナパース●029 イメージカラーシステムPRO●030 気象衛星ひまわり受信システム●031 TownsSOUND V1.1●032 EUPHONY V1.1●033 芸達者®TOWNS

教育/教養

●034 My Fair Lady™●035 Remember Beatles No.1 "Yesterday"●036 Remember Beatles No.2 "Michelle"●037 丸暗記英単語 中学1年生●038 丸暗記英単語 中学2年生●039 CDWord●040 キーワード英和辞典(研究社編)●041 キーワード和英辞典(研究社編)●042 英語絵入辞書シリーズ No.1"Start with Words"●043 TOWNSドリル さんすう1年●044 TOWNSドリル 小学算数2年●045 TOWNSドリル 小学算数3年●046 TOWNSドリル 小学算数4年●047 TOWNSドリル小学算数5年●048 TOWNSドリル 小学算数6年●049 ソシオメトリー●050 学年別成績処理●051 TOWNSハイパー絵本 メルヒェン図書館 グリム童話 1 赤ずきん●052 TOWNSハイパー絵本 メルヒェン図書館 グリム童話 2 ブレーメンの音楽隊●053 クラスター分析●054 数量化分析 I類●055 数量化分析II類●056 数量化分析III類●057 数量化分析IV類●058 時系列分析●059 因子分析●060 統計ライブラリー1●061 統計ライブラリー2●062 統計ライブラリー3●063 統計ライブラリー4●064 統計ライブラリー5●065 統計ライブラリー6

家庭/趣ヨット&クルーザーシステム●070 宴会王●071 ハイパーチャンネル/TOWNS☆TV●072 HYPER DX●073 Healthy Life●074 あむーるVer.1.0●075 ClearMind™●076 テクノストレス予防シリーズ"ストレス"●077 テクノストレス予防シリーズ"疲労"●078 テクノストレス予防シリーズ"鎮静"●079 古老の知識●080 昭文社 エアリアガイド74全国ペンションガイド●081 レタス・クッキング365日今日の1品●082 ON THE CUTTING EDGE CDG+GRAPHICS

ゲーム

●083 AFTER BURNER™●084 CYBER CITY●085 EVOLUTION●086 ラスト・ハルマゲドン CDスペシャル●087 ニュージーランドストーリー●088 インビテーション影からの招待状●089 Misty名探偵登場●090 Misty2●091 LINKAGE THE 4th UNIT 1・2 TOWNS●092 デュアルターゲット第4のユニット3●093 MEMORIES(PSYCHIC DETECTIVE SERIES Vol.2)●094 Zero (The 4th UNIT ACT.4)●095 ソフトでハードな物語●096 ソフトでハードな物語II●097 帝都大戦●098 AIRWAVE ADVENTURE●099 38万キロの虚空●100 信長の野望・戦国群雄伝●101 KYAN KYAN COLLECTION●102 DRAGON shock●103 DODAMEGA-MIX!!●104 ザ・ヨットマン●105 スーパーオデッセイ●106 A Jack in the Box●107 きみとし・た・いYOU雀Part1●108 本格派寄せ・詰碁指南「囲碁道場」●109 囲碁II●110 森田将棋II●111 麻雀 悟空●112 麻雀 武蔵●113 TOWNS百人一首●114 FMTOWNSソフトコレクション海外編[1] PI's SOLITAIRE ROYALE / Tom Snyder's Puppy Love●115 FMTOWNSソフトコレクション海外編[2]Dungeon Master●116 FMTOWNSソフトコレクション海外編[5] TITAN

CD-ROMデータベース

●117 CD辞書検索パッケージ V1.1●118 広辞苑CD-ROM●119 角川類語新辞典 CD-ROM●120 CD-現代日本科学技術者大辞典/CD-現代日本執筆者大辞典●121 CD-BOOK●122 CD-HIASK'85●123 CD-HIASK'86●124 CD-HIASK'87●125 CD-HIASK'88●126 CD-JETRO ACE●127 CD-SCAN

その他

●128 農事メモ●129 気温と生活

MS-DOS™ ソフト

OAツール

●130 Lotus 4word●131 日本語ワードプロセッサーアシストワード●132 WordStar® 5.0●133 WordStar® 4.0●134 TwinStar® 2(WordStar 2000JRelease2)●135 専門用語辞書(WordStar4.0オプション・プログラム)●136 GRAMMTIK II(英文ワープロ文法チェッカー)●137 The Random House Proof Reader(Electronic Spelling Checker)●138 フロッピーブック・ビジネス文例集300●139 一太郎 英文文例集 fusion(フュージョン)●140 Refill EditorVer.1.00(リフィルエディター)●141 らくらくシリーズ「FM-OASYSシステム手帳」●142 らくらくシリーズ FM-OASYSによるお手紙作成文例集●143 らくらくシリーズ「一太郎システム手帳」●144 らくらくシリーズ「一太郎」一太郎によるお手紙作成文例集●145 汎用フォーマッタCOMAS C-FORM Ver.5●146 Pro CALC II表計算簡易言語●147 Microsoft® Multiplan® Version 3.1●148 Familiar●149 Myふれんど●150 統合型表計算ソフト アシストカルク●151 Lotus 1-2-3™ 科学計算フォーム集●152 Lotus 1-2-3™ビジネスフォーム集●153 Lotus 1-2-3™ R2.1J対応すぐに役立つマーケティング政策と販売管理 54例●154 Lotus 1-2-3™ R2.1J専用 アプリケーション集●155 ロータス1-2-3™ 財務・税務実用フォーマット集「スプレッド1」●156 マルチプラン ビジネス・フォーム集●157 マルチプラン成績処理・教務フォーム集●158 マルチプラン電子便利帳シリーズ統計・品質管理フォーム集●159 マルチプラン電子便利帳シリーズ流通業ビジネス・フォーム集●160 ロータス1-2-3™学習シリーズ学習簿記入門●161 ロータス1-2-3™学習シリーズ実験計画法●162 ロータス1-2-3™金融商品の利回り・ローン計算フォーム集●163 ロータス1-2-3™消費税のシミュレーション・税額計算フォーム集●164 ロータス1-2-3™電子便利帳シリーズ金融マン必携フォーム集●165 ロータス1-2-3™電子便利帳シリーズ統計・品質管理フォーム集●166 ロータス1-2-3™電子便利帳シリーズ「ビジネス・フォーム集」●167 ロータス1-2-3™電子便利帳シリーズ「経理・財務ビジネス・フォーム集」●168 ロータス1-2-3™電子便利帳シリーズ「流通業ビジネス・フォーム集」●169 ロータス1-2-3™電子便利帳シリーズ「成績処理・教務フォーム集」●170 ロータス1-2-3™ホーム財テク・フォーム集●171 即戦力!!損害保険代理店のマルチプラン応用フォーム集●172 [ディスク版]「日本語ロータス1-2-3™ビジネスブック」●173 [ディスク版]「日本語ロータス1-2-3™マクロブック」●174 損保1-2-3™●175 1-2-3™ Business 財務支援システム(1-2-3™ ADD-IN)●176 Freelance R3J●177 Microsoft® Chart Version3.1●178 TIMS II TURBO●179 対話式カード型データベースDATUM●180 dB III Compiler(QUICK SILVER)●181 10BASE III Ver1.10●182 SP-MUMPS(日本語マンプス)●183 DATA ACEレベルII●184 DATA ACE レベルIII●185 1-2-3™ Card●186 日本語リレーショナルデータベース管理システムMRDB●187 dBASEIII™ PLUS Ver.2.0J●188 μCOSMOS-MULTI+●189 R:BASE PRO●190 R:BASE LiTE●191 R:BASE LiTE APパックオフィスシリーズ「総務」「営業」「役員」●192 R:BASE LiTE APパックオフィスシリーズ「人事」●193 [ディスク版]「dBASE III™ Plus入門」●194 DATABOX FMR版●195 日本語Q-PRO4™(シングルユーザ版・評価版)●196 日本語Q-PRO4™V4.0 マルチユーザ版●197 Let'sアイリス●198 MEGA BOX●199 Q&A●200 1-2-3™ CardView●201 1-2-3™ YOKO YOKO●202 FINE BUSINESS PACKAGE V2.0●203 1-2-3™ Date Way●204 1-2-3™ Find●205 1-2-3™ Repo●2061-2-3™筆部長●207 1-2-3™ SQZ! Plus●208 裏島太郎●209 1-2-3™ 関数メーカー●210 1-2-3™集計くん●211 1-2-3™マクロメーカー Ver.2●212 FM秘書 V2.1●213 電子手帳コネクション

業務

●214 売掛金総合管理 V3●215 販売管理システム「福助」●216 でっちどん タイプV●217 販売管理プログラムシリーズ「はんばいQ」Light〈消費税対応版〉●218 販売管理プログラムシリーズ「はんばいQ」Select〈消費税対応版〉●219 販売管理プログラムシリーズ「はんばいQ」Excellent〈消費税対応版〉●220 DAP—営業事務—●221 DAP—在庫事務—●222 クラブ「結」●223 統合ソフト「結」販売・仕入・商品・顧客(多重検索・毛筆ファイル・FM-OASYS差込ファイルコンバート付)●224「結HG」(ハイグレード版)●225 あばしり発→営業係さん行●226 あばしり発シリーズ「あばしり発→仕入係さん行」●227 あばしり発シリーズ「あばしり発→得意先係さん行」●228 microCAP 販売管理(消費税対応版)●229 らくらく帳簿シリーズ(経費帳)●230 らくらく帳簿シリーズ(確定申告版)●231 らくらく帳簿シリーズ(現金出納帳)●232 らくらく帳簿シリーズ(預金出納帳)●233 TOP財務会計FM●234 信玄 財務管理システム●235 財務くん●236 出納くん R●237 財務会計プログラムシリーズ「ざいむQ」V3.0H-type(販売業向け)〈消費税対応版〉●238 財務会計プログラムシリーズ「ざいむQ」V3.0S-type(製造業向)〈消費税対応版〉●239 青色申告用会計「弥生」●240 商店シリーズ(1)青色申告用会計●241 あばしり発→経理係さん行●242 microCAP 財務管理(消費税対応版)●243 償却資産管理●244 ダイナミック財務会計システム●245 給与・人事システム●246 TOP給与計算エキスパート●247 あばしり発→給与計算係さん行●248 microCAP 給与管理●249 Q-給与●250 ダイナミック給与計算システム●251 顧客管理システム(DM専科)●252 ともだちくん Ver.2.0●253 まろうど(客)●254 Pro顧客(多重検索、毛筆ファイル、FM-OASYS差込ファイルコンバート付)●255 顧客管理●256 カード型顧客管理スマイル●257「戦略」顧客情報システム後援会、選対本部名簿管理●258「戦略」顧客情報システム小売業編●259「戦略」顧客情報システム個人情報(住所録、メモ)●260「戦略」顧客情報システム ダイレクトメール●261 クイック顧客(Q-顧客)●262 バーコード対応顧客情報管理システム〔CHEESE〕●263 多変量解析 JUSE-QCAS®/MA1●264 品質管理支援システム JUSE-QCAS®●265 アンケート調査集計シリーズ標準版「日吉丸」●266 アンケート調査集計シリーズグラフ対応版「藤吉郎」●267 アンケート調査集計シリーズ

お問い合わせ電話窓口 〔お問い合わせ時間〕10:00AM～6:00PM 月～土〔祝日を除く〕FMTOWNSインフォメーションサービス (03)5690-0032／●札幌(011)222-5476 ●仙台(022)267-5250 ●東京(03)646-0816 ●立川(0425)28-1567 ●千葉(0472)22-3117 ●横浜(045)201-3101 ●川崎(044)244-5218 ●新潟(025)244-8295 ●富山(0764)42-6877 ●金沢(0762)62-7032

総合版「秀吉」

業種

●268 家電店向け顧客、販売、在庫管理システム ●269 通販店、小規模店向け顧客、販売、在庫管理システム ●270 あばしり発シリーズ「あばしり発→雑貨屋さん行パートⅠ」●271 あばしり発シリーズ「あばしり発→雑貨屋さん行パートⅡ」●272 あばしり発シリーズ「あばしり発→お酒屋さん行パートⅠ」●273 あばしり発シリーズ「あばしり発→お酒屋さん行パートⅡ」●274 あばしり発シリーズ「あばしり発→お店屋さん行パートⅠ」●275 あばしり発シリーズ「あばしり発→お店屋さん行パートⅡ」●276 株価分析システム「Z-CHART Ⅲ」●277 株価分析ソフト パーソナル・チャート●278 株式管理V2●279 株式管理証券アンサー●280 株式管理ホームライン●281 ウォール・ガイ〔Wall・guy〕●282 学習塾管理システム●283 ウィル保育園システム●284 レーザー学校会計システム●285 レーザー学校会計システム mini●286 ウィル 自動車整備業システム●287 FMヘアサロン●288 かみ

こんなにいろいろ、のソフト。

ゆいさん Ver2.1●289 ゴルフコンペ管理プログラム"COMPE"● 290 ゴルフスコアカード管理プログラム"GOLF"●291 ビデオレンタルショップⅡ●292 レンタルビデオ管理システム●293 ウィル住宅資金融資計算システム●294 est-1(管工事積算システム)●295 est-2(電気工事積算システム)●296 FM-積算・躯体「物件概要・入力確認部」●297 FM-積算内装「POP」●298 内訳書・実行予算書作成・管理プログラム「PILE」・「CHILD」●299 FM-積算・躯体「積算基準」●300 Q-見積原価●301 FM-積算・躯体「定尺換算」●302 FM-積算・躯体「実長計算」●303 建築工事見積書作成システム●304 運送業システム"一番星"●305 医療機関総合管理システム●306 医用統計パッケージ● 307 健康づくりシステム (HP-1)●308 食生活アドバイスシステム (HP-2)●309 食生活チェックシステム (HP-3)●310 ストレスチェックシステム (HP-4)●311 性格と心のプロフィール (HP-5)●312 体力チェックシステム(HP-6)●313 運動療法アドバイスシステム (HP-7)●314 運動不足度チェックシステム (HP-8)●315 健康管理データバンクシステム●316 予防接種管理システム (プリマス)●317 畜産経営管理システム●318 ソリマチの農業経営簿記 Ver.2.0●319 農業財務会計パッケージ●320 減価償却管理パッケージ●321 新聞販売店システム●322 Books●323 檀家、信徒情報管理業務

AI/CAD/技術分野

●324 英日自動翻訳システム「X-EJ」(V4.0)●325 日英自動翻訳ソフトウェアマイクロパック J/E-III●326 日本語エキスパートシェル「創玄」● 327 ESHELL/FMコンパータ ●328 イメージ診断システム「しんだん君」●329 SUNCAD図面検索システム(住宅プラン検索システム)●330 画像編集ファイリングソフト VIP-200V3.0●331 パソコン統計解析ハンドブックⅠ基礎統計編●332 パソコン統計解析ハンドブックⅡ多変量解析編●333 多変量解析●334 三次元座標基本ルーチン●335 MARLOWE●336 MICKEY ● 337 QMESH-M ● 338 HONDO 2●339 SHOCK●340 JIBACO

通信

●341 PCOMシリーズ基本仕様 (PCOMα1)●342 PCOMシリーズファイル転送付 (PCOMα 2)● 343 PCOMシリーズ4010エミュレータ (PCOM α 2付)●344 PCOM BBS ● 345 PCOM WS ● 346 PCOMシリーズ テクトロ4010エミュレータ オプション● 347 PCOM-DEMOS 1200エミュレータ専用ソフト●348 PCOMシリーズ VT-80エミュレータオプション ● 349 PCOMシリーズ DEMOS1200手順用オプション●350 BBSホストシステム Ver2.03●351 らくらくシリーズ らくらく通信

開発ツール

●352 マルチファイルスクリーンエディタ FINAL Ver3.3●353 C言語開発用マルチスクリーンエディタ「VISP」(V2.0)●354 WordMaster™●355 MIFES Ver.5●356 日本語 Brief●357 XSID-Z80/XSID-85●358 Q-TOOL●359 トリプル・アイ 統合画面フロントプロセッサー●360 トリプル・アイ レポートプロセッサー●361 ROM-GEN Ⅱ (MASM用ROM化Tool)●362 LEVEL Ⅱ COBOL LISTER●363 HEX-UTiPlus(MS-Cソースコードライブラリ)

OS/言語

●364 XMACRO-80 Package ●365 CRI-PROLOG●366 Arity Prolog Compiler●367 ROMableC●368 μ-Series クロスCコンパイラ、クロスアセンブラ、シュミレータ●369 Advanced RUN/C●370 Advanced RUN/FORTRAN● 371 Pro FORTRAN-77●372 Pro PASCAL Compiler●373 Advanced RUN / PROLOG ● 374 Advanced RUN / PASCAL ● 375 Advanced RUN / LISP●376 AdvancedRUN/COBOL●377 Advanced RUN/MASM●378 Cross32 Meta-Assembler 1802用 ●379 Cross32 Meta-Assembler 64180用●380 Cross32Meta-Assembler 68C02用 ●381 Cross32 Meta-Assembler 65816用 ●382 Cross32 Meta-Assembler 6801用 ●383 Cross32 Meta-Assembler 6805用 ●384 Cross32 Meta-Assembler 6809用●385 Cross32 Meta-Assembler 68HC11用 ●386 Cross32 Meta-Assembler 68000用 ●387 Cross32 Meta-Assembler 80186用 ●388 Cross32 Meta-Assembler COP400用 ●389 Cross32 Meta-Assembler COP800用 ●390 Cross32 Meta-Assembler 8048用 ●391 Cross32 Meta-Assembler 8051用 ●392 Cross32 Meta-Assembler 8085用 ●393 Cross32 Meta-Assembler 8096用 ●394Cross32 Meta-Assembler TMS320用 ●395 Cross32 Meta-Assembler TMS370用 ●396 Cross32 Meta-Assembler SUPER8用 ●397 Cross32 Meta-Assembler Z8用 ●398 Cross32 Meta-AssemblerZ80用●399 Prolog-J (日本語プログインタープリタ)●400 PP86 (ペペ86)●401 ハードディスク・ユーティリティ●402 GRIPC(3D)●403 PLOT-PC(PLUS)●404 FORTRAN用 CORE-PC●405 C-ISAM●406 C-SSP●407 C-RUNTIME ●408 Pro-Math ●409 仮想3Dグラフィックス・ライブラリ VGX-FMR●410 Microsoft® Quick C® V1.1●411 Microsoft® QuickBASIC V4.2●412 RED/2 V1.1

ユーティリティ

●413 日本語データ・コンバータ TIC-JAC V2.0●414 Q-GATE●415 HEX-UTI (インテルHEX、モトローラSファイル ユーティリティ)●416 F-BASIC用 高速ソート・サーチルーチン●417 コマキの郵便番号辞書●418 住所入力サブシステム・コマキの郵便番号辞書EX● 419 文字認識(OCR)ソフトウェア Quick Reader V1.5●420 F-BASIC用 WINDOW スクロールルーチン ● 421 F-BASIC用ディスク情報参照ルーチン●422 F-BASIC用入力ルーチン●423 C-MASM ● 424 AssetBox ● 425 AUTO DISK-GUARD●426 Barrier●427 PASSWORD-α ● 428 Q-PRO 4用 グラフィックライブラリ●429 MSMD-FM

教育/教養

●430 教材開発支援ソフトウェア・オーサー先生(教師用)●431 教材開発支援ソフトウェア・オーサー先生(生徒用)●432 SCHOOL-ACE Ⅱ 先生用●433 SCHOOL-ACE Ⅱ生徒用●434 SCHOOL-ACE Ⅱミニタブレットオプション●435 SCHOOL-ACE Ⅱ カラーイメージスキャナオプション●436 時間割作成システム師楽Ⅱ Ver2.0●437 売掛・販売管理教材ソフト●438 財務・会計教材ソフト●439 トップマネジメント●440 トップマネジメント 研修セット●441 幼児用 かずの学習●442 小学生用 小数計算●443 小学生用 面積と体積●444 小学生用 四則応用問題●445 小学生用 四則計算●446 小学生用 割合●447 小学生用 分数計算●448 小学生用 算数応用問題●449 中学生用 数の性質●450 中学生用 図形定理●451 中学生用 正負の数●452 中学1年生 英語(Ⅰ)(Ⅱ)●453 中学2年生 英語(Ⅰ)(Ⅱ)●454 中学3年生 英語(Ⅰ)(Ⅱ)●455 高校生用 基礎数学・数の性質●456 高校生用 基礎数学・関数●457 高校生用 基礎数学・図形と方程式●458 高校生用 基礎数学・図形定理●459 高校生用 基礎数学・多項式の計算●460 高校生用基礎数学・方程式●461 オーサー先生用コースウェア小学1年 算数 たしざん・ひきざん●462 オーサー先生用コースウェア 小学2年 算数 三角形と四角形●463 オーサー先生用コースウェア 小学2年 算数 大きな数のひき算●464 オーサー先生用コースウェア 小学3年 算数 表とぼうグラフ●465 オーサー先生用コースウェア小学3年 算数 式のつかいかた ● 466 オーサー先生用コースウェア 小学3年 算数 小数●467 オーサー先生用コースウェア 小学3年 算数 分数の計算●468 オーサー先生用コースウェア 小学4年 算数 面積●469オーサー先生用コースウェア 小学4年 算数 四角形●470 オーサー先生用コースウェア 小学4年 算数 式と計算●471 オーサー先生用コースウェア 小学4年 算数 整数のわり算●472 オーサー先生用コースウェア小学4年 理科 電気の通り道●473 オーサー先生用コースウェア 小学5年 算数 図形の面積●474 オーサー先生用コースウェア小学5年 算数 三角形の面積●475 オーサー先生用コースウェア 小学5年 算数分数の計算●476 オーサー先生用コースウェア 小学5年 算数 割合とグラフ●477 オーサー先生用コースウェア 小学6年 算数 比例と反比例●478 オーサー先生用コースウェア 小学6年 算数 比と割合●479



宮沢りえ

ひろがるソフト 627種

'90年代はマルチメディア時代

ハイパーメディア・パソコン FM TOWNS

●長野(0262)24-3831 ●静岡(0542)52-8674 ●浜松(0534)53-7106 ●名古屋(052)261-5141 ●京都(075)231-6610 ●大阪(06)376-0041 ●神戸(078)332-1247 ●松江(0852)24-0334 ●広島(082)211-1759 ●高松(0878)51-8125 ●福岡(092)713-4392 ●大分(0975)38-0616 ●沖縄(0988)63-7248

FUJITSU

オーサー先生用コースウェア 小学6年 算数 対称●480 オーサー先生用コースウェア 小学6年 算数 分数を使った計算●481 オーサー先生用コースウェア 小学6年 理科 てこのはたらき●482 オーサー先生用コースウェア小学3年生 社会 私たちの市の様子●483 オーサー先生用コースウェア 小学5年 算数 倍数と約数●484 オーサー先生用コースウェア小学5年 算数 分数(通分)●485 オーサー先生用コースウェア 小学5年理科 光の進み方●486 オーサー先生用コースウェア小学5年 理科 星とその動き●487 オーサー先生用コースウェア 小学6年 算数 ちらばりの調べ方●488 オーサー先生用コースウェア 小学6年 算数 比●489 オーサー先生用コースウェア小学6年 理科 ほのおを調べる●490 オーサー先生用コースウェア 小学6年 理科人の体のつくりとはたらき●491 オーサー先生用コースウェア 小学6年 社会 明治からの世の中●492 オーサー先生用コースウェア中学1年 数学 文字と式●493 オーサー先生用コースウェア 中学1年 数学 一次方程式●494 オーサー先生用コースウェア中学1年 数学 整数●495 オーサー先生用コースウェア 中学1年 数学 正の数・負の数●496 オーサー先生用コースウェア中学1年 英語 三単現のs,es●497 オーサー先生用コースウェア 中学1年 英語 名詞の複数形●498 オーサー先生用コースウェア 中学1年 英語 いろいろな疑問詞●499 オーサー先生用コースウェア中学1年 英語 be動詞●500 オーサー先生用コースウェア 中学1年英語 現在進行形●501 オーサー先生用コースウェア中学 1年 英語 There isの表現●502 オーサー先生用コースウェア 中学1年理科 力●503 オーサー先生用コースウェア中学2年 数学 連立方程式●504 オーサー先生用コースウェア 中学2年 数学 不等式●505 オーサー先生用コースウェア 中学2年数学 1次関数●506 オーサー先生用コースウェア中学2年 数学 等式の変形●507 オーサー先生用コースウェア中学2年 英語 過去形●508 オーサー先生用コースウェア中学2年 英語 未来形●509 オーサー先生用コースウェア 中学2年 英語 受動態●510 オーサー先生用コースウェア 中学2年 英語 不定詞(名詞的用法)●511 オーサー先生用コースウェア 中学2年 理科 電流●512 オーサー先生用コースウェア中学3年 数学 二次方程式●513 オーサー先生用コースウェア 中学3年 数学 多項式の乗法●514 オーサー先生用コースウェア 中学3年 数学 平方根●515 オーサー先生用コースウェア中学3年 数学 三平方の定理●516 オーサー先生用コースウェア中学3年 英語 現在完了(継続)●517 オーサー先生用コースウェア中学3年 英語 現在分詞(形容詞的用法)●518 オーサー先生用コースウェア中学3年 英語 関係代名詞(主格)●519 オーサー先生用コースウェア中学3年 英語 過去分詞(形容詞的用法)●520 オーサー先生用コースウェア 中学1年 数学 空間図形●521 オーサー先生用コースウェア中学1年 数学 平面図形●522 オーサー先生用コースウェア 中学1年 英語 命令文(一般動詞)●523 オーサー先生用コースウェア中学1年 英語 時刻の表現●524 オーサー先生用コースウェア 中学2年 数学 相似な図形●525 オーサー先生用コースウェア中学2年 英語 比較級・最上級(形容詞)●526 オーサー先生用コースウェア 中学2年 英語 過去形(不規則動詞)●527 オーサー先生用コースウェア中学2年 英語 過去進行形●528 オーサー先生用コースウェア 中学2年 英語 不定詞の副詞的用法●529 オーサー先生用コースウェア 中学2年 英語 不定詞の形容詞的用法●530 オーサー先生用コースウェア 中学2年 技術 木材加工 II●531 オーサー先生用コースウェア 中学3年 数学 円●532 オーサー先生用コースウェア 中学3年 数学 因数分解●533 オーサー先生用コースウェア中学3年 数学 関数●534 オーサー先生用コースウェア 中学3年 数学 確率と統計●535 オーサー先生用コースウェア 中学3年 数学 図形の計算●536 オーサー先生用コースウェア 中学3年 英語 関係代名詞(目的格)●537 オーサー先生用コースウェア 中学3年 英語 関係代名詞(経験)●538 オーサー先生用コースウェア中学3年 理科 イオン●539 オーサー先生用コースウェア 中学3年 理科 中和反応●540 オーサー先生用コースウェア 中学3年技術 2進数の学習(1)●541 オーサー先生用コースウェア 中学3年 技術 2進数の学習(2)●542 高校英語 Grammar& Composition●543 高校物理 仕事と力学的エネルギーI,II,III●544 高校生物 ショウジョウバエの遺伝実験●545 マイ漢字読みレッスン(学校用)小学 1年用成績記録・問題作成機能付き●546 マイ漢字読みレッスン(学校用)小学 3年用 成績記録・問題作成機能付き●547 マイ漢字読みレッスン(学校用)小学5年用 成績記録・問題作成機能付き●548 マイ漢字読みレッスン(学校用)中学生用成績記録・問題作成機能付き●549 マイ算数レッスン(たし算編)●550 マイ算数レッスン(ひき算編)●551 マイ算数レッスン(かけ算編)●552 マイ算数レッスン(わり算編)●553 マイ算数レッスン(小数編)●554 マイ算数レッスン(分数編)●555 NEWマイ英語レッスン 中学英語教科書準拠版「ニューホライズン」中1用上下巻●556 NEWマイ英語レッスン 中学英語教科書準拠版「ニューホライズン」中2用上下巻●557 NEWマイ英語レッスン 中学英語教科書準拠版「ニューホライズン」中3用上下巻●558 NEWマイ英語レッスン 中学英語教科書準拠版「サンシャイン」中1用上下巻●559 NEWマイ英語レッスン 中学英語教科書準拠版「サンシャイン」中2用上下巻●560 NEWマイ英語レッスン中学英語教科書準拠版「サンシャイン」中3用上下巻●561 NEWマイ英語レッスン 中学英語教科書準拠版「ニュークラウン」中1用上下巻●562 NEWマイ英語レッスン 中学英語教科書準拠版「ニュークラウン」中2用上下巻●563 NEWマイ英語レッスン 中学英語教科書準拠版「ニュークラウン」中3用上下巻●564 NEWマイ代数レッスン 中1用(正負の数)●565 NEWマイ代数レッスン 中1用(文字式の計算)●566 NEWマイ代数レッスン 中1用(一次方程式)●567 NEWマイ代数レッスン 中2用(式の計算)●568 NEWマイ代数レッスン 中2用(連立方程式)●569 NEWマイ代数レッスン 中2用(不等式)●570 NEWマイ代数レッスン 中2用(連立不等式)●571 NEWマイ代数レッスン 中3用(多項式)●572 NEWマイ代数レッスン 中3用(因数分解)●573 NEWマイ代数レッスン 中3用(平方根の計算)●574 NEWマイ代数レッスン 中3用(二次方程式)●575 マイ物理レッスン(力学編)高校物理シミュレーションリーズ●576 マイ物理レッスン(波と振動編)高校物理シミュレーションシリーズ●577 マイ物理レッスン(電気・磁気編)高校物理シミュレーションシリーズ●578 マイ物理レッスン(電子・原子編)高校物理シミュレーションシリーズ●579 マイ漢字読みレッスン(学校用)小学2年用 成績記録・問題作成機能付き●580 マイ漢字読みレッスン(学校用)小学4年用成績記録・問題作成機能付き●581 マイ漢字読みレッスン(学校用)小学 6年用 成績管理・問題作成機能付き●582 Z-CAI個別学習システム 中学1年英語●583 Z-CAI個別学習システム 中学2年英語●584 Z-CAI個別学習システム 中学3年英語●585 Z-CAI個別学習システム 中学1年数学●586 Z-CAI個別学習システム 中学2年数学●587 Z-CAI個別学習システム 中学3年数学●588 Z-CAI個別学習システム 中学国語文法●589 Z-CAI個別学習システム 中学国語古典●590 個別学習システム 中学現代国語●591 Z-CAI個別学習システム 中学実行システム●592 中学校数学シミュレーション図形編1～3年●593 THINKリードジュニア[制御プログラム]●594 THINKリードジュニア[カルキュラム]●595 チー先生のブラインドタッチ●596〈学校授業用〉チー先生のキーボードマスター〈ローマ字入力編〉●597 トライベーシック●598 キーボード練習用ソフト「タッチゲーム」●599 パソコン用CAI教材 BASICプログラミング 基礎コース●600 パソコン用CAI教材COBOLプログラミング●601 パソコン用CAI教材 情報処理2種・演習コース●602 情報処理技術基礎教育コース コンピュータ概論●603 情報処理技術基礎教育コースハードウェア●604 情報処理技術基礎教育コース ソフトウェア●605 情報処理技術基礎教育コース流れ図●606 情報処理技術基礎教育コース COBOL●607 情報処理技術基礎教育コース FORTRAN●608 情報処理技術基礎教育コースBASIC●609 情報処理技術基礎教育コースCASLシミュレータ●610 C言語レッスントレーナー●611 CAI&コミック チャレンジ・ザ・MS-DOS●612 幼児能力開発トレーニング●613 パソコンプラネタリウムIV(監修:立教大学理学部教授 伊東謙哉)

ゲーム/ホビー

●614 上海(シャンハイ)●615 実戦囲碁対局「碁キチくん」●616 囲碁名局集87年度版●617 マイト・アンド・マジック●618 THE FIREMAN(ファイアーマン)●619 TETRIS(テトリス)●620 マイト・アンド・マジック・ブック2●621 フォートレス●622 ラップトップ チェス●623 バイオリズム●624 四柱推命「四季」●625 占星術入門●626 ファンタビジョン●627 ハイパー家計簿

※一太郎は㈱ジャストシステムの商標です。※ WordStar, TwinStar, WordMaster は米国ワードスター社の登録商標です。※1-2-3は米国ロータス・ディベロップメント社の商標です。※ MS-DOS, Microsoft, Multiplan、Quick C は米国マイクロソフト社の登録商標です。※dBASE III PLUSは米国アシュトンテイト社の商標です。※Q-PRO4は米国Qneインターナショナル社の商標です。※JUSE-QCAS は㈱ユニバーサル・コムピューター・システムの登録商標です。※CRISS, TURBO OUTRUN, AFTER BURNER、My Fair Lady,Clear Mindは㈱CSK総合研究所の商標です。※芸達者は㈱アピラック・インターナショナル・コーポレーションの登録商標です。※Hight Cは米国Meta Ware社の商標です。※富士通 Habitat"Based on Lucasfilim Technology" ※©SEGA 1987 REPROGRAMMED GAME © CRI 1989 ※©SEGA 1988 ADAPTED BY © CRI 1989 ※©VING 1989 Licensed from TAITO CORP※©エグゼ・大王製紙株式会社 株式会社IMAGICA※©FNC-学生援護会※Tom Snyder's PUPPY LOVE © 1989 TOM SNYDER PRODUCTION, INC※PI's Solitaire Royale Copyright 1988, 1989 Software Resources International COPYRIGHT © 1989 SOFTWARE HEAVEN/FTL GAMES INC. ※©TITUS 1989※©ぎょうせい※©1989 GRP※提供会社および価格につきましてはアプリケーションカタログを参照願います。

ひろがる、ひろがる、FMタウンズ ワールド。



宮沢りえ

ひろがるソフト 627種



モデル2Fセット　モデル2Hセット

〈フロッピィディスクタイプ〉
●モデル1F 本体標準価格¥318,000(税別)(3.5インチFDD1基、メインメモリ1MB)
●モデル2F 本体標準価格¥378,000(税別)(3.5インチFDD2基、メインメモリ2MB)

〈ハードディスク内蔵タイプ〉
●モデル1H 本体標準価格¥458,000(税別)(3.5インチFDD2基、ハードディスク20MB内蔵、メインメモリ1MB)
●モデル2H 本体標準価格¥548,000(税別)(3.5インチFDD2基、ハードディスク40MB内蔵、メインメモリ2MB)

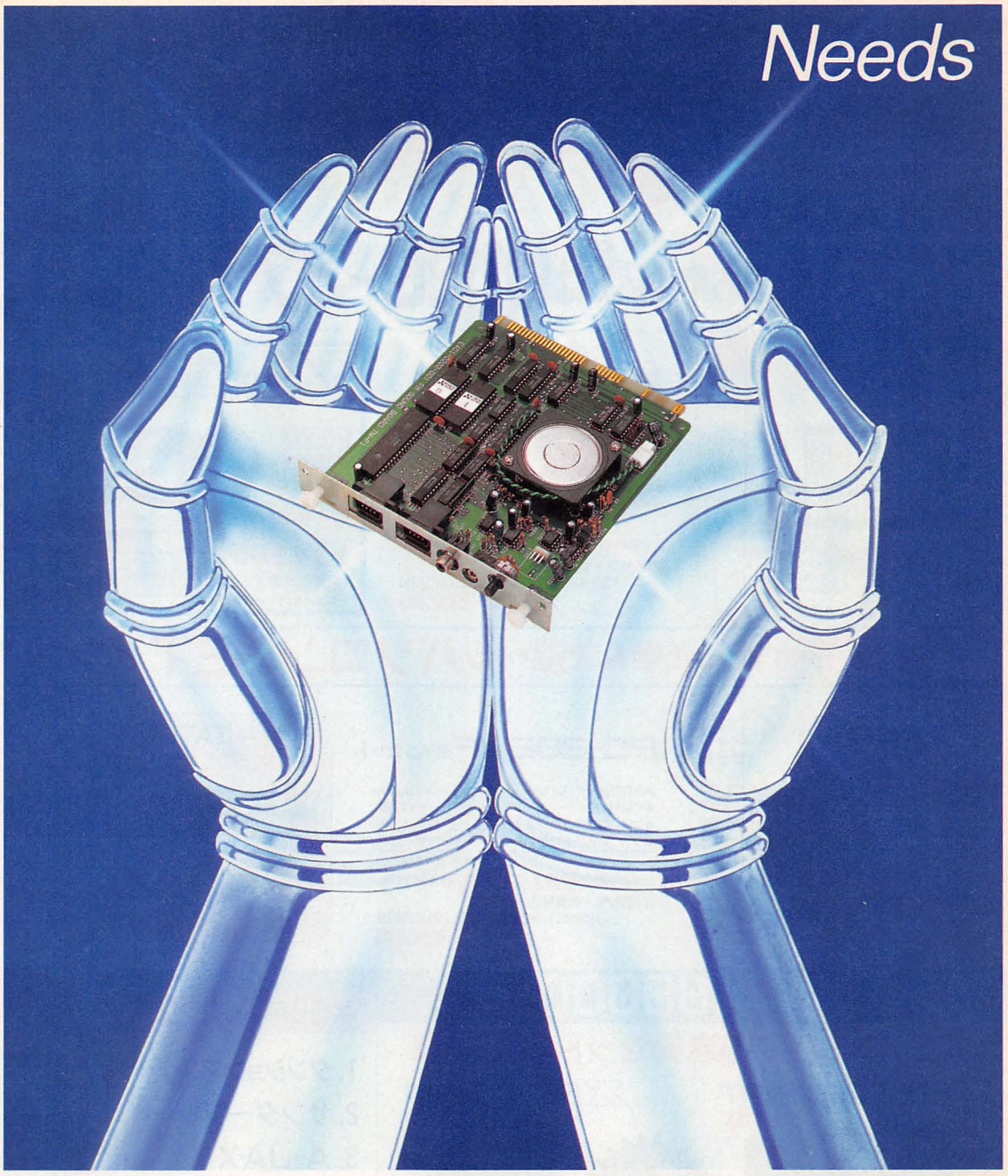
※本体には、キーボード カラーCRT、ソフトウェアは含まれておりません。
※本広告に掲載の商品について消費税は含まれておりません。
ご購入の際、商品ならびにそれに関する消耗品等および役務について、消費税が付加されますので、ご承知おき願います。

'90年代はマルチメディア時代

ハイパーメディア・パソコン

FM TOWNS

サウンドに夢がある、パソコンは気分がいい。



FMサウンドボード
ステレオ出力・EMS対応
譜面入力式音楽ソフト付(5HD 3.5HD)
TN-F1G…¥29,000(税別)

新発売

好評発売中!!
FMサウンドボード
TN-F3…¥19,800(税別)

〔対応機種〕
●PC-9801/E/F/M/LV/LX/LS/ES/VF/VM/VX/RX/RA、PC-98XL/XL²/RL(ノーマルモード)では、N88-日本語BASIC(86)(Ver2.0/3.0/4.0/4.1/5.0/6.0/6.1)/N88-日本語BASIC(86)(MS-DOS版)(Ver3.1/4.0/4.1/5.0/6.0)により制御可能。●PC-98XL/XL²/RL(ハイレゾリューションモード)では、N88-日本語BASIC(86)(MS-DOS版)(Ver4.0/4.1/5.0/6.0)により制御可能。

〔ハードウェアの特長〕
●新時代のメモリー方式EMSタイプを使用しているCPUにも使用できます。
●サウンド発生部にFM音源LSIを使用してハイレベルな音楽演奏ができます。
●N88-BASIC(86)言語レベルでの音楽演奏が可能です。サウンドボード上のROMにサウンド拡張命令処理部が格納されていて、N88-BASIC(86)サウンド制御命令にてYM2203を制御することができます。(PC-9801-26Kコンパチブル)
●FM音源:3声、SSG音源:3声の計6重和音(PC-9801-26Kコンパチブル)を同時に演奏可能です。
●8オクターブに渡る音域の発音が可能です。
●ボード上にスピーカが実装されているだけでなく、PC-9801シリーズでは本体のスピーカから出力することができます。さらに、外部オーディオ機器用の出力端子が用意されていますから、外部オーディオ機器(ラジカセ、オーディオアンプ)に接続することによりステレオ演奏ができます。
●ジョイスティックインターフェース内蔵

〔アプリケーションソフトの特長〕
●五線譜の画面にマウスを使って音楽記号を記入するだけで、誰でも簡単にコンピュータミュージックをステレオで楽しめます。
●作成パート数、同時発音数は各最大6段。
●音符記号、装飾記号、省略記号は豊富ですし、印刷機能も付いています。

営業スタッフ募集
詳細は本社人事部までお問い合わせください。

Needs 東京ニーズ株式会社
本　　社　〒110 東京都台東区上野5-3-13 第一イスギビル　TEL 03-832-3801(代)　FAX 03-836-2243
大阪営業所　〒532 大阪市淀川区宮原4-4-64 新大阪千代田ビル　TEL 06-391-7053(代)　FAX 06-391-7063
名古屋営業所　〒460 名古屋市中区大須4-11-50 カミヤビル7F　TEL052-263-4811(代)　FAX052-263-4825

※表示価格には消費税は含まれておりません。尚、仕様・デザイン・価格などは予告なしに変更することがあります。

春一番!おめでとうセール

商品代金2万円以上送料無料!!

受注専用フリーダイヤル **通販のお申し込みは0120-377-999**

商品についてのお問い合せは各店又は通信販売部☎03(251)9911へ!

※表示価格に消費税は含まれておりません。

NECパーソナルコンピュータ PC-8800シリーズ
PC-8801MC New model 2



NECパーソナルコンピュータ PC-8800シリーズ
PC-8801MC セット

- PC-8801MC model-2……￥199,000
- CM-1472……￥84,800
  (14インチDP0.31mm回転台付)
- TS-88SP(ステレオ外部スピーカー)￥9,800
- ディスケット10枚……サービス

合計定価￥293,600

ツクモ特価 **￥195,000** (消費税別途￥5,850)

(24回払例・消費税込)
初回￥10,469+月々￥9,500×23回払

注番 BM401

NECパーソナルコンピュータ PC-8800シリーズ
PC-8801MA2

限定品 注番 BM402

49%OFF



ツクモ特価
￥84,800
(消費税別途￥2,544)

※写真のモニターは別売です。

NECパーソナルコンピュータ PC-8800シリーズ
PC-8801MA2セット

- PC-8801MA2……￥168,000
- CM-1472……￥84,800
  (14インチDP0.31mm回転台付)
- TS-88SP(ステレオ外部スピーカー)…￥9,800
- ディスケット10枚……サービス

合計定価￥262,600

ツクモ特価 **￥129,800** (消費税別途￥3,894)

(18回払例・消費税込)
初回￥9,363+月々￥8,100×17回払

注番 BM403

ツクモが選んだ学んで遊べるパソコンSET

PC-9801RX21セット

- PC-9801RX21……￥338,000
- CM-1472……￥84,800
- マウス(200カウント)……￥5,800
- ディスケット(10枚)……サービス

合計定価￥428,600

ツクモ特価 **￥275,000** (消費税別途￥8,250)

(24回払例・消費税込)
初回￥14,705+月々￥13,400×23回

注番 BM404

PC-286VF STDセット

- PC-286VF-STD……￥298,000
- CM-1472……￥84,800
- マウス(200カウント)……￥5,800
- ディスケット(10枚)……サービス

合計定価￥388,600

ツクモ特価 **￥210,000** (消費税別途￥6,300)

(24回払例・消費税込)
初回￥11,982+月々￥10,200×23回払

注番 BM405

大同 TATUNG CM-1472

注番 BM406



定価￥84,800
- 14インチカラー
- アナログRGB
- ドットピッチ0.31mm
- ノングレア
- 88/98対応
- 回転台付

大特価販売中!

三菱 XC-1498C

注番 BM407



定価￥99,800
- 14インチ
- アナログRGB
- ドットピッチ0.28mm
- ノングレア
- 88/98対応

※セットのCM-1472をXC-1498C(三菱)に替えた場合￥10,000UPとなります。

大特価販売中!

X68000

大人気!X68000激安セット

X68000のPRO SHOP ツクモ

X68000 EXPERT

注番 BM408



メインRAM2MB、Human68K V2.0採用
CZ-602C……定価~~¥356,000~~
CZ-612C……定価~~¥466,000~~

X68000 PRO

注番 BM409

ツクモ特価販売中!!



CZ-662Cは40MBハードディスク搭載

拡張IOポート 4スロット
CZ-652C……定価~~¥298,000~~
CZ-662C……定価~~¥408,000~~

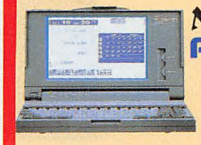
X68用人気ソフト

1. ダンジョンマスター
2. サンダーブレード
3. A-JAX
4. スーパーハングオン
5. ナイトアームズ

大特価販売中!!

※本体購入の方は更にプライスダウン

新製品登場!!



NEC PC-9801N
注番 BM410
定価￥248,000
特価販売中!!



EPSON PC-286 NOTE F
注番 BM411
定価￥198,000
特価販売中!!

55%OFF

ツクモ特選 MSX2セット

- FS-A1FM……￥84,800
  (モデム内蔵/3.5インチFDD搭載)
- 24ドット熱転写プリンター…￥49,800
  (ワープロソフト付)

注番 BM412 合計定価￥134,600

限定特価￥59,800
(消費税別途￥1,794)

今、ツクモでMSX2又はMSX2+を買うと



が付いている!

画質とゲームの迫力がスゴイ! MSX2+

ソニーMSX2+ F1 XV

注番 BM413



定価￥69,800
ツクモ特価 **￥62,000**
(消費税別途￥1,860)

(12回払例・消費税込)
初回￥6,268+月々￥5,700×11回

パナソニックMSX2+ A1WSX

注番 BM414



定価￥69,800
ツクモ特価 **￥62,000**
(消費税別途￥1,860)

(10回払例・消費税込)
初回￥7,130+月々￥6,800×9回

ツクモグローバルカード 入会者募集

18才以上なら学生でもOK!

国内・外で活躍!

使って便利、持ってて安心!ツクモグローバルカードはジャックス・VISA、セントラル・マスターとの提携カードです。ツクモ各店でのお買物がらくらくできるうえに、国内はもとより海外での分割ショッピングOK!

お申し込みは **(03)251-9898** 又は各店店頭で



MIDIセット

X68000用セット

Aセット

CM-32L LAサウンドモジュール…¥69,000
SX-68M MIDIインターフェース…¥19,800
Mu-1 MIDIプレイヤーソフト……¥19,800

注番 BM415　合計定価¥108,600

ツクモ特価 **¥91,800**
消費税別途¥2,754

Bセット

CM-32L LAサウンドモジュール…¥69,000
SX-68M MIDIインターフェース…¥19,800
MUSIC PRO-68K(MIDI)又は
MUSIC Studio PRO-68K…¥28,800

注番 BM416　合計定価¥117,600

ツクモ特価 **¥99,800**
消費税別途¥2,994

PC-8801シリーズ用セット

Cセット

CM-32L LAサウンドモジュール……¥69,000
MIF-PC8 88用IF……¥12,000
MPU-401 MIDIプロセッサ……¥29,800
RCM-PC88……¥34,500

注番 BM417　合計定価¥145,300

ツクモ特価 **¥127,000**
消費税別途¥3,810

シャープの周辺機器でシステムUP!

カラー漢字24ドット熱転写プリンター
定価¥65,800 (色はブラックのみ) 注番 BM418
CZ-8PC3……ツクモ特価 **¥?9,800**

やっぱり欲しい!カラープリンター

カラー漢字48ドット熱転写プリンター
(色は黒、又はグレーを指定して下さい) 注番 BM419
CZ-8PC4……定価 ~~¥99,800~~
ツクモ特価販売中!

大容量のハードディスク

X68000用ハードディスク
(ブラックとグレーの2タイプ)



アイテック
IT X-640 40MB、28ms(増設可) 定価¥158,000 注番 BM420
ツクモ特価 ~~¥99,800~~

IT X-680 80MB、20ms(増設可) 定価¥198,000
ツクモ特価 **¥138,000** 注番 BM421

X68000シリーズ増設メモリーボード

- PIO-6BE1-A 定価¥25,000……特価¥21,500
  (ACE & PROシリーズ内蔵用)
- PIO-6BE2-2M 定価¥50,000…特価¥42,500
- PIO-6BE4-4M 定価¥88,000…特価¥74,500

※2Mと4Mは全シリーズ対応、拡張スロット用

パソコン通信始めよう!!

通信ソフト **た〜みのる**……特価¥15,000

一流メーカー
2400BPS(クラス4) 定価¥38,800 特価¥29,800

アイワ
PV-A24V42 定価¥46,800……~~特価¥33,900~~
PV-A24MNP5 定価¥54,800…~~特価¥39,900~~

オムロン
MD-24FP4 定価¥39,800……特価¥31,800
MD-24FS5 定価¥49,800……特価¥39,800

各種プリンターいろいろ

PC用

NEC **PC-PR150V**
定価¥99,800
48ドット熱転写漢字カラープリンター
ツクモ特価 **¥7?,000** 注番 BM424



brother **M-1224P/X**
定価¥79,800
24ドットインテリジェント漢字プリンター
MSXシリーズにも対応
ツクモ特価 **¥44,800** 注番 BM425



FM用

富士通 **FM-PR204B** 注番 BM426
定価¥80,000 ●FM用カラー漢字プリンター
●FM7/77シリーズ用ケーブルサービス
ツクモ特価 **¥55,000** (消費税別途¥1,650)



TOWNS用ケーブルの場合はプラス¥4,000になります。

効率よく作業できるパソコンラック

送料サービス(離島は除く)



シグマA・P・O
◀F3 注番 BM427
定価¥38,000
- 棚板4枚 ●データスタンド
- 2Pコンセント付
- 1283(H)×700(D)×610(W)
- ※サイドテーブル(別売)¥7,800

特価 **¥19,400**



シグマA・P・O
◀F5 注番 BM428
定価¥48,000
- 棚板4枚 ●データスタンド
- 2Pコンセント付
- 1283(H)×700(D)×870(W)
- ※サイドテーブル(別売)¥7,800

特価 **¥29,000**



エレコム 注番 BM429
◀DS-30
定価¥12,000
特価 **¥9,800**
- 天板／スチール製
- ロック式キャスター付
- 1225(H)×600(D)×650(W)
- ■トレーユニット(オプション)

FO-60E
特価¥3,200

商品の注文専用フリーダイヤル
0120-379-999

超特価の事なら今すぐTEL!!
ご利用ください。通信販売
☎03-251-9911

※掲載商品をご注文の方はあらかじめ在庫確認の上お願いします。

代金引き換えでお申し込みの方は

- お近くの通販センターへお問い合わせ下さい。
- 配達日の指定もできます。

現金書留でお申し込みの方は

- 下記申込書を同封の上、下記までお送り下さい。
  〒101-91 東京都千代田区神田郵便局私書箱135号
  九十九電機株通信販売部

銀行振込でお申し込みの方は

- お電話で事前にご連絡ののち下記までお振り込み下さい。
  富士銀行 神田支店(普)No.894047 九十九電機株宛

クレジットでお申し込みの方は

- お近くの通販センターへお問い合わせ下さい。
  お申し込みもお電話1本でOK!

取り扱いカード

- セントラル ●ジャックス ●VIPカード ●ツクモグローバルカード
  お申し込みはお電話1本でOK!

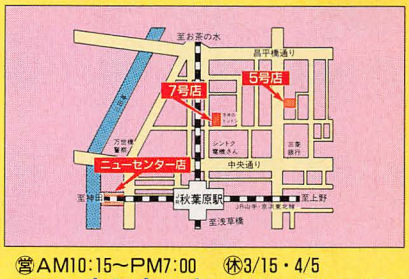
夜10時まで受付。ツクモ通販センター

東京	☎03-251-9911	大阪	☎06-365-5691
仙台	☎022-263-0791	広島	☎082-223-2741
福島	☎0245-24-1491	福岡	☎092-474-8521
新潟	☎025-273-9911	名古屋	☎052-251-1199
静岡	☎0542-59-6270	札幌	☎011-241-2299
松本	☎0263-36-0199	但し札幌は午前10:30〜午後7:30迄	

ツクモ通信販売現金書留用申込書BM4係

氏名　　(　　)才
住所
☎
商品名　　[注文番号　　]
商品代金 ¥　　消費税 3% ¥
合計代金 ¥　　同封代金 ¥
周辺機器をご注文の方は本体名をご記入下さい

ツクモ秋葉原各店



営AM10:15〜PM7:00 休3/15・4/5
ニューセンター店 ☎03-251-0987
秋葉原5号店 ☎03-251-0531
秋葉原7号店 ☎03-253-4199

ツクモ名古屋1号・2号店

営AM10時〜PM7時
1号店 ☎052-263-1655 第1アメ横ビル内 休3/12・4/9
2号店 ☎052-251-3399 第2アメ横ビル内 休3/14

ニューメディアプラザ ツクモ札幌

営AM10時30分〜PM7時30分 休3/15
札幌市中央区南二条西3-15-1 さっしんビルB1F
☎011-241-2299

PRO STAFF ツクモ

特価でどっさり、春いちばんのお買得！

新入荷ソフト

PC-8801MC



88＋CD-ROMで楽しさケタ違い。

NEC	PC-8801MC/2	¥199,000
SHARP	CU-14FD	¥74,800
	マウス	サービス

セット価格 **¥198,000**

1.¥18,200×12ボーナスなし
2.¥ 6,700×36ボーナスなし

PC-8801FE2



テレビとつなげる本格パソコン。

NEC	PC-8801FE2	¥119,000
三菱	XC-1498C	¥99,800
NEC	PC-8801-25	¥39,800

セット価格 **¥169,800**

1.¥15,500×12ボーナスなし
2.¥60,500×3ボーナスなし

PC-9801RA21/51



処理スピードの向上と固定ディスクの大容量化を実現。戦略的ビジネスを実現する32ビット標準機。

NEC	PC-9801RA21	¥498,000
SHARP	CU-14FD	¥74,800
EPSON	VP-2050PC	¥158,000

セット価格 **¥518,000**

1.¥17,500×36ボーナスなし
2.¥11,500×60ボーナスなし

PC-9801RS21/51



高度化するオフィスワークを力強くサポートする32ビットエントリーモデル。

NEC	PC-9801RS21	¥398,000
SHARP	CU-14FD	¥74,800
EPSON	VP-950PC	¥126,000

セット価格 **¥428,000**

1.¥20,600×24ボーナスなし
2.¥ 9,500×60ボーナスなし

コンピューター本体の下取り差額表

平成2年1月15日現在の差額(税込み)

購入機種 / 下取り機種	PC-9801RA21	PC-9801RX21	PC-98DO	PC-9801UV11	PC-9801EX2
PC-8801FR/30	¥336,440	¥194,300	¥152,070	¥140,740	¥194,300
PC-8801MA2	¥303,440	¥161,300	¥119,070	¥107,740	¥161,300
PC-88VA2	¥298,440	¥156,300	¥114,070	¥102,740	¥156,300
PC-9801F2	¥338,440	¥196,300	¥154,070	¥142,740	¥196,300
PC-9801M2	¥308,440	¥166,300	¥124,070	¥112,740	¥166,300
PC-9801VF2	¥313,440	¥171,300	¥129,070	¥117,740	¥171,300
PC-9801VM2	¥258,440	¥116,300	¥ 74,070	¥ 62,740	¥116,300
PC-9801VM21	¥248,440	¥106,300	¥ 64,070	¥ 52,740	¥106,300
PC-9801VX21	¥198,440	¥ 56,300	¥ 14,070	¥ 2,740	¥ 56,300
PC-9801UV2	¥273,440	¥131,300	¥ 89,070	¥ 77,740	¥131,300
PC-9801UX21	¥228,440	¥ 86,300	¥ 44,070	¥ 32,740	¥ 86,300

※買取り・下取りの商品は、付属品状態により価格は変動します。

PC-9801RX21/51



多彩なニーズにコストパフォーマンスで応えるデスクトップ98標準モデル。

NEC	PC-9801RX21	¥338,000
SHARP	CU-14FD	¥74,800
EPSON	AP-850PC	¥94,800

セット価格 **¥358,000**

1.¥32,600×12ボーナスなし
2.¥12,100×36ボーナスなし

狙いめはコレ！今月の特価品。



CU-14FD
¥74,800
↓
スタンバイ特価



文豪MINI 5 キャリーワード
¥99,800
↓
¥39,800

日本語MS-DOS 3.3B
¥18,000
↓
¥13,500



BR-2415
¥94,800
↓
¥55,800

PC-9801N



一段とシェイプアップしたボディは、A4ファイルサイズで重さ2.9kg。豊富な98ソフトが使えるフットワーク抜群のノートパソコン、新登場。

NEC	PC-9801N	¥248,000
EPSON	AP-550EXPC	¥62,800
NEC	MS-DOS 3.3B	¥18,000

セット価格 **¥268,000**

1.¥24,700×12ボーナスなし
2.¥ 9,200×36ボーナスなし

★■はクレジット例。
★価格は税抜きです。
★組みかえは自由、電話でご相談下さい。

SRG STAND-BY
新品・中古パソコン・ファミコン専門店

★パソコン・ファミコンの事はお気軽に御相談下さい。★

☎06-633-4416

JADMA Japan Direct Marketing Association
社団法人日本通信販売協会会員

東京：(1号店)〒101 東京都千代田区外神田1の6の6(松田ビル1F・2F)
(2号店)〒101 東京都千代田区外神田1の6の3(熊谷ビル2F)
大阪：〒556 大阪市浪速区日本橋5-7-19(KMビル)
※スタンバイ通販部宛の荷物は上記大阪店までお送り下さい。

〈営業時間〉大阪店東京店共(平)AM11:00～PM7:00(土・日・祝)AM10:00～PM7:00
■年中無休■
振込先/東海銀行摂津支店当座330141㈱SRGスタンバイ迄

さあ、ニュー・ゲームにチャレンジだ。

ゲームソフト販売価格

ソフト名	対応機種	定価	販売価格(税込み)	ソフト名	対応機種	定価	販売価格(税込み)
あーくしゅ	PC-98、88、MSX2、X68000	¥ 6,800	¥ 5,603	ZERO(第4のユニット4)	PC-98、タウンズ	¥ 8,800	¥ 7,251
アークスII	PC-98、88、MSX2、X68000	¥ 8,800	¥ 7,251	ダークレイス	PC-98	¥ 9,600	¥ 7,910
アソコの幸福	PC-98	¥ 12,800	¥ 10,547	大海令	PC-98、X68000	¥ 12,800	¥ 10,547
アルバトロス2	PC-98、MSX2	¥ 9,800	¥ 8,075	大戦略III	PC-98	¥ 9,800	¥ 8,075
アルフェイム	PC-98、88、MSX2、X68000	¥ 9,800	¥ 8,075	ダンジョンマスター	PC-98、X68000	¥ 9,800	¥ 8,075
アレスタII	MSX2	¥ 6,800	¥ 5,603	提督の決断	PC-98	¥ 14,800	¥ 12,195
イース・スペシャル	X68000	¥ 7,800	¥ 6,427	ティル・ナ・ノーグ 88	PC-88	¥ 8,800	¥ 7,251
維新の嵐	PC-98、88、MSX2、X68000	¥ 9,800	¥ 8,075	天下統一	PC-98	¥ 9,800	¥ 8,075
A-JAX	X68000	¥ 8,800	¥ 7,251	電脳学園II	PC-98、88	¥ 8,800	¥ 7,251
SDスナッチャー	MSX2	¥ 9,800	¥ 8,075	電脳学園III	PC-98、88	¥ 8,800	¥ 7,251
エメラルド・ドラゴン	PC-98	¥ 9,800	¥ 8,075	トンネルズ & トロールズ	PC-98、88、MSX2、X68000	¥ 9,800	¥ 8,075
エメラルド・ドラゴン	PC-88	¥ 8,800	¥ 7,251	信長の野望・戦国群雄伝	MSX2 (ROM)	¥ 11,800	¥ 9,723
きゃんきゃんバニーII	PC-98、88	¥ 5,800	¥ 4,779	信長の野望・戦国群雄伝	PC-98、88、MSX2、X68000	¥ 9,800	¥ 8,075
キャンペーン版 大戦略II	PC-98	¥ 9,800	¥ 8,075	ハラキリ	PC-88	¥ 8,700	¥ 7,169
キャンペーン版 大戦略II	PC-88	¥ 8,800	¥ 7,251	遥かなるオーガスタ	PC-98	¥ 12,800	¥ 10,547
ギャラガ'88	X68000	¥ 9,200	¥ 7,581	バブル・ボブル	X68000	¥ 7,800	¥ 6,427
銀河英雄伝説	X68000	¥ 8,800	¥ 7,251	ファイヤーホーク	PC-88、MSX2	¥ 7,800	¥ 6,427
激突ペナントレース2	MSX2 (R)	¥ 6,300	¥ 5,191	フラッピーII	X68000	¥ 8,800	¥ 7,251
神戸恋愛物語	PC-98、88、X68000	¥ 8,800	¥ 7,251	BURAI (上巻)	PC-98、88、MSX2	¥ 8,800	¥ 7,251
こたつみかん	PC-98	¥ 9,800	¥ 8,075	BURAI (下巻)	PC-98、88、MSX2	¥ 8,800	¥ 7,251
サーク	PC-98、88、MSX2	¥ 8,800	¥ 7,251	ブルトン・レイ	PC-98	¥ 8,800	¥ 7,251
サイオブレード	PC-98、88、MSX2	¥ 8,800	¥ 7,251	ブルトン・レイ シナリオ集	PC-98	¥ 4,500	¥ 3,708
三国志2	PC-88	¥ 14,800	¥ 12,195	ポッキーII	PC-98、88、MSX2	¥ 7,800	¥ 6,427
斬 (アナログ版)	PC-98、X68000	¥ 9,800	¥ 8,075	ミスティ・ブルー	PC-88	¥ 8,700	¥ 7,169
斬 シナリオ VOL.2	PC-98、X68000	¥ 4,200	¥ 3,461	ラ・ヴァルー	PC-98、88	¥ 8,800	¥ 7,251
斬 ユーティリティ VOL.1	PC-98、X68000	¥ 4,800	¥ 3,955	ラグーン	X68000	¥ 8,800	¥ 7,251
紫禁城	PC-98、88、MSX2、X68000	¥ 6,800	¥ 5,603	ルーンワース 黒衣の貴公子	PC-88、MSX2	¥ 8,800	¥ 7,251
上海II	PC-98、88、MSX2、X68000	¥ 6,800	¥ 5,603	レナム	PC-98、X68000	¥ 9,800	¥ 8,075
水滸伝	PC-98、88、MSX2、X68000	¥ 9,800	¥ 8,075	レナム	MSX2	¥ 8,800	¥ 7,251
水龍士II	PC-98	¥ 9,800	¥ 8,075	ローグアイランス	PC-88、MSX2	¥ 9,800	¥ 8,075
スターコマンド	PC-98、X68000	¥ 9,800	¥ 8,075	ロードス島戦記	PC-98、88VA、MSX2、X68000	¥ 9,800	¥ 8,075
スペース・マンボウ	MSX2 (R)	¥ 6,800	¥ 5,603	ロードス島戦記 福神漬	PC-98	¥ 3,800	¥ 3,131
石 道	PC-98	¥ 7,800	¥ 6,829	ワンダラーズ・フロム・イース	PC-98、88、MSX2	¥ 8,700	¥ 7,169

あーくしゅ



PC-98、88
MSX2
X68000 対応

販売価格 ¥5,603

アークスII



PC-98、88
MSX2
X68000 対応

販売価格 ¥7,251

スターコマンド



PC-98
X68000
対応

販売価格 ¥8,075

ラ・ヴァルー



PC-98、88
対応

販売価格 ¥7,251

PC-98X68000の場合はさらに高額にて買取りします。
(買取り価格は3月中有効。)

ゲームソフト買取り価格

ソフト名	対応機種	買取り価格	ソフト名	対応機種	買取り価格
アークスII	PC-98、X68000	¥ 3,000	テトリス	PC-98、88VA	¥ 2,500
アークスII	PC-88、MSX2	¥ 2,000	提督の決断	PC-98	¥ 5,000
イース	PC-98、MSX2	¥ 2,000	電脳学園II	PC-98、88	¥ 2,000
イースII	PC-98	¥ 2,000	トンネルズ&トロールズ	PC-98、X68000	¥ 3,000
エアーコンバット	PC-98	¥ 2,500	トンネルズ&トロールズ	PC-88、MSX2	¥ 2,000
エメラルドドラゴン	PC-98	¥ 3,500	ドラゴン・スレイヤーIV	PC-98、88	¥ 2,300
カオス・エンジェルス	PC-98、88、MSX2	¥ 2,500	ドラゴンナイト	PC-98、88、MSX2	¥ 2,500
キャンペーン版・大戦略II	PC-98、88	¥ 2,800	ナイト・アームズ	X68000	¥ 3,000
銀河英雄伝説プラスSET	PC-98、88、MSX2	¥ 3,500	信長の野望・戦国群雄伝	PC-98、X68000、MSX2(R)	¥ 3,000
クォース	MSX2	¥ 2,000	信長の野望・戦国群雄伝	PC-88、MSX2 (D)	¥ 2,000
黒衣の貴公子	PC-88、MSX2	¥ 2,000	遥かなるオーガスタ	PC-98、X68000	¥ 5,500
サバッシュ	PC-98、X68000	¥ 3,500	ファースト・クィーン	X68000	¥ 3,000
三国志	PC-98	¥ 6,500	ブライ (上巻)	PC-98、88、MSX2	¥ 2,500
三国志	PC-88	¥ 4,000	ブルトン・レイ	PC-98	¥ 3,500
斬 (アナログ版)	PC-98、X68000	¥ 3,500	夢幻戦士ヴァリスII	X68000	¥ 2,800
ジェノサイド	X68000	¥ 2,500	夢幻の心臓III	PC-88	¥ 2,300
スーパーハングオン	X68000	¥ 3,000	メタルサイト	X68000	¥ 3,000
セーラー服フェリス	PC-98、88	¥ 2,000	リップスティックアドベンチャー2	PC-98、88	¥ 2,000
ダンジョン・マスター	PC-98、X68000	¥ 3,500	ロードス島戦記	PC-98、88VA	¥ 3,500
ティル・ナ・ノーグ	PC-88	¥ 2,800	ワンダラーズ・フロム・イース	PC-98、MSX2	¥ 2,000

購入の場合

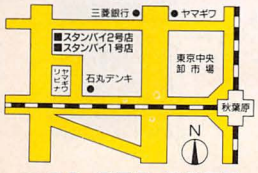
〈現金書留の場合〉御注文の商品名・対応機種・ディスケットサイズを記入し、ソフトの代金と送料(一律824円・何本でも可)の合計金額を大阪店又は東京店へ。
〈銀行振込の場合〉御注文(商品名・対応機種・ディスケットサイズ)はお電話で。お客様より代金と送料(一律824円・何本でも可)が銀行振込された後、発送します。
〈代金と引換の場合〉御注文(商品名・対応機種・ディスケットサイズ)はお電話で。代金と代金引換手数料・送料(一律1,545円・何本でも可)にて発送します。

買取りの場合

1. PC-98、PC-88、X68000、MSX2、X1ターボ対応のオリジナルディスク版に限ります。
2. マニュアル・箱が無い場合、又箱等が汚ない場合は買取りできません。
3. 送金は現金書留にて。手数料500円は買取り金額より差し引きいたします。
4. この表に掲載されていないソフト(特にPC98X68000版)でも高額にて買取りいたしますので、お気軽にお問合せ下さい。

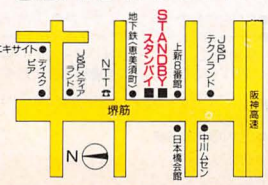
直接、ご来店のお客様はこちらへ

TOKYO スタンバイ



☎03-258-8955
(1号店・2号店共通)

OSAKA スタンバイ



☎06-641-1971

ゲームソフト買取り注文書

キリトリ

ソフトと注文書は一緒にお送り下さい。

氏 名 ㊞ 年齢

保護者名 ㊞

住 所 TEL

ソフト名

お待たせしました

サウンド オーケストラ ヴィ
SOUND ORCHESTRA-V 新発売

ORCHESTRAシリーズ対応機種：
●NEC PC-9801シリーズ ●EPSON PC-286/386シリーズ
（NEC純正FM音源ボード取り付け可能な機種）

15重和音 リズム5音 ステレオ EMS MML ADPCM

定価（税別）¥35,000

SOUND ORCHESTRA 好評発売中

15重和音 リズム5音 ステレオ ジョイスティック

定価（税別）¥29,800

LITTLE ORCHESTRA 新発売

ステレオ EMS リバーブ ジョイスティック

定価（税別）¥22,000

SOUND ORCHESTRA-L 新発売

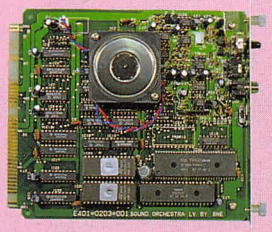
15重和音 リズム5音 ステレオ EMS MML

定価（税別）¥28,000

LITTLE ORCHESTRA-L 新発売

ステレオ EMS ジョイスティック

定価¥18,000（税別）



■商品概要■

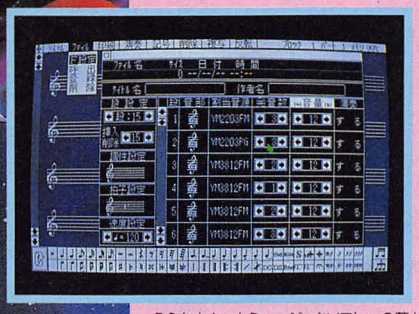
SNEのFM音源ボードORCHESTRAシリーズは、NEC純正のFM音源ボードPC-9801-26Kの、モノラル、FM3音、SSG3音、という機能では満足できない人の為に、SNEが独自の技術で開発した、より高度な機能搭載した上位コンパチなFM音源シリーズです。SOUND ORCHESTRAは、純正の上位コンパチ機で、次にあげる(1)、(2)、(3)の機能を追加して大幅にグレードアップしたもの。SOUND ORCHESTRA-Vは、更に加えて(4)、(5)、(6)の機能を追加したものです。但し、JOYSTICKのコネクタは省略しました。JOYを使いたい人はソフトに一切の制限のない、SNEのプログラマブル10キーGINGAシリーズのJOYSTICKのポートの使用をお勧めします。SOUND ORCHESTRA-LはVから(6)の機能を外してコストパフォーマンスを高めたものです。
LITTLE ORCHESTRA-Lは、LITTLE-ORCHESTRAから(7)とスピーカーを外して、よりコストパフォーマンスを高めたものです。勿論、どちらもJOYSTICKのコネクタ等の、純正の機能は搭載されていますし、純正対応のソフトが、すぐにステレオで楽しめるようになっています。

(1)15重和音：FM音源12声プラスSSG（PSG）音源3声の合計15重和音可。
(2)リズム音：5音のリズム音。但し、リズム音使用時はFM音源は9声となります。
(3)ステレオ出力。
(4)EMS対応：新時代のメモリー方式、EMSタイプを使用しているCPUに対応させるためにFM音源のROMを簡単に切り離せる機能を搭載。
(5)MML搭載：FM音源用LSI、YM3812又はY8950に、MML（ミュージック マクロ ランゲージ）をROM搭載する事によって、マシン語を使わずにBASICレベルでのプログラムを可能にしました。
(6)ADPCM搭載：Y-8950と256KビットのD-RAMを搭載することによって、音声分析（録音）/音声合成（再生）が可能となり、8KHzのサンプリング周波数において、約8秒間のデータを一括処理出来ます。この機能を使うことによって、自分の声などの、LSIに載っていない様々な音を、CPU上で使う事が出来ますので、音楽以外にも幅広く利用出来ます。
(7)リバーブ搭載：FM音源からの音をリバーブ付で出力できますので、より臨場感が出せます。

SOUND MUSICIAN 5HD/3.5HD 新発売

SOUND ORCHESTRAシリーズ用譜面入力式音楽ソフト

定価¥25,000（税別）



LITTLE MUSICIAN 5HD/3.5HD 新発売

PC-9801シリーズFM音源用
譜面入力式音楽ソフト

定価¥12,000（税別）

お待たせ致しました、待ちに待った本格的ミュージックソフトSOUND MUSICIANの登場です。五線譜の画面にマウスを使って、音楽記号を記入するだけで、誰でも簡単にコンピュータミュージックをステレオで楽しめます。勿論、美しい画面、豊富な記号、スピーディな操作性は当然の事です。SOUND ORCHESTRAシリーズと併せて使う事によって＊最大15段の作成パート数＊最大15段の同時発音数＊最大15段の印刷段数＊最大15音連譜＊最大5音のリズム音＊ステレオ演奏可＊音部記号7種類＊装飾記号付＊省略記号付＊符鉤の向きの自動選択可＊符鉤の連結の自動選択可＊メロディとコード指定で自動演奏可＊スコア譜、パート譜、ピアノ譜で高品質な印刷可＊作成した楽譜が、BASICや一太郎での利用可＊等々、まだまだここに書ききれないほど豊富な機能が搭載されています。従来のソフトで叶えられなかったミュージックソフトへの夢がここに実現しました。勿論、ハードウェアの機能までしか使えませんけれども、NEC純正のPC-9801-26K及びコンパチ機、LITTLE ORCHESTRAにも使用可能です。また純正機、コンパチ機、LITTLE ORCHESTRAのユーザーの為に、SOUND MUSICIANの最大15音の機能から、最大6音に機能簡略化して、よりコストパフォーマンスを高めたミュージックソフト、LITTLE MUSICIANも用意しました。勿論、音数以外は、美しい画面も簡単な操作方法も、SOUND MUSICIANそのままです。お好みに合わせて選んで下さい。

SOS1 好評発売中

サウンドオーケストラ用 ユーティリティソフト ＊YM3812用MML

定価¥5,000（税別）

プログラマブル テンキー ユニット

GINGA
定価（税別）¥32,000

対応 ●NECのPC-9801/EPSONのPC-286/386シリーズのディスクトップCPU全機種対応（但し、初期型PC-9801は不可）
機能 ●10キーのオートモード……2パターン（印刷済 28キー×2） ●MSX用JOYのオートモード 4パターン（4方向と8方向）
●10キーのプログラムモード…2パターン（37キープログラム可） ●MSX用JOYのプログラムモード 2パターン（4方向又は8方向）

GINGA-RX
定価（税別）¥34,000

対応 ●GINGAで動く全てのCPU
●NECのノート型、ラップトップ型CPU
●EPSONのラップトップ型PC-286LF/LS/386LS
機能 ●GINGAと同様 ラップトップ対応

GINGA-286L
定価（税別）¥15,000

対応 ●EPSONのラップトップ型PC-286L/LE専用
機能 ●EPSONのPCLTP ¥17,000の18キーに対して28キー搭載（但し、ファンクションキー/10キーキープログラム/JOY等のGINGAの機能は有りません） ラップトップ対応

GINGA-88
定価（税別）¥32,000

対応 ●NECのPC-8801FH以後の全てのシリーズ/VAシリーズ
機能 ●GINGAと同様



株式会社 エス・エヌ・イー 〒110 東京都台東区上野1-1-12 新広小路ビル2F
TEL.03-836-5360 FAX.03-835-0571

マイコンソフト
DEMPA CREATIVE GOODS SERIES

マウスのボールがころがる、その感触がいい。
長時間使用しても疲れにくい。
数多くの素材の中から選び抜かれたマットです。



マウスマットは数多くの素材を長期に亘ってテストし選び抜かれた素材を使用しております。このテストは、当社ソフト開発室、月刊マイコン・マイコンBASICマガジン各担当CGイラストレーターが行いました。このマウスマットは、従来のスポンジタイプのマットにみられた「マウスのボールが滑る」、「安定性が今一つ欠ける」、「耐久性がない」、「めくれあがる」、「手触り感が良くない」などの問題点を解消しました。

マウスマットは、素材を生かし、操作性、耐久性を追求。マウスのボールとの相性がよく、マウスの速い動きにも、細かい動きにも敏感に反応します。特にシリコンで加工されたマウスボールと、よくマッチングします。コンピューターグラフィックス、CAD、マウスを使用されるソフトには最適です。

そしてさらにマット底面に滑り止めの処理を施しました。そのため安定性は抜群! マウスに手の力が入っても、マットが動くことは、ありません。

マウスを操作するときの目安として、マット表面に4cm間隔で白いドットが印刷されています。マウスを垂直、水平に操作する場合に便利です。



SIZE:300×225×3(mm)

マウスが滑らかによく動くマット

好評発売中

マウスマット

MOUSE MAT

価格1,900円(税抜き)(送料380円)

全国のDEMPAマイコンソフト取扱店または、電波新聞社本社、各支局でお求めください。通信販売もおこなっております。

取扱店募集中:電波新聞社出版販売部 03-445-6111までお問い合わせください。

マウスのボールが汚れているとおもいどおりに操作できない場合があります。
マウスのボールはきれいにして使いましょう。

発売元:電波新聞社 出版販売部 〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 TEL 03(445)6111

ゲームソフトは
永遠のエンターテイメント作品だ——。

CHALLENGE! Personal Computer 大好評発売中!!

アドベンチャーゲーム　ロールプレイングゲーム

A.V.G&R.P.G V

パソコン・ゲームの楽しさを伝える本　定価：2,100円（税込）



★素晴らしきアドベンチャー・ゲームの世界

ストーリー仕立ての記事形態に初チャレンジ。『スナッチャー』と『首斬り館』は，読みごたえあり!

スナッチャー
アンジェラス
バーニングポイント
サイオブレード
きまぐれオレンジロード
ホワッツ・マイケル
オールド・ヴィレッジ・ストーリー
ガウディ
展望台
秘録・首斬り館
神の聖都
ルパン三世・バビロンの黄金伝説
どろろ

★シミュレーションゲーム・ガイダンス

初心者向けに，シミュレーション・ゲームとは，どういうものなのかを解説しています。

★ホンネで討論! クリエイター&読者座談会

ベーマガの読者代表が，ソフトハウス，ライターと一緒に，コンピュータ・ゲームの未来について熱く語り合う! この本ならではの特別企画です。

★第1回全国統一AVG&RPG模擬試験

豪華商品付きの模擬試験です。締切は3月末。今なら間に合う! 腕に自信のあるかたの参加をお待ちしています。

★人気ゲーム秘テクニック集

パソコン・ゲームの裏ワザを網羅。160本の人気ゲームのテクニックをゲームごとに分類しています。

★ゲーム・ミュージック楽譜集

スナッチャー，グラディウス2，沙羅曼蛇，悪魔城ドラキュラ，アンジェラスの楽譜を掲載。

★メイキング・オブ・AVG&RPG V

ちょっとおもしろい，この本ができるまでのお話です。

★ロールプレイング・ワールドへの誘い

10ページにもわたって展開される『イースIII』の「ホンキホンネ」は，一読の価値あり!

ワンダラーズ・フロム・イース
サーク
ハイドライド3 S. V.
ウィザードリィIV
アドヴァンスト・ファンタジアン
アークス

電波新聞社　出版販売部
〒141 東京都品川区東五反田1－11－15　☎ 03－445－6111

TOEI Toei Electronics Co., Ltd. 新春バザール!! 信頼の東映無線

安さ・サービス・丁寧……秋葉原の東映無線

超低金利クレジット

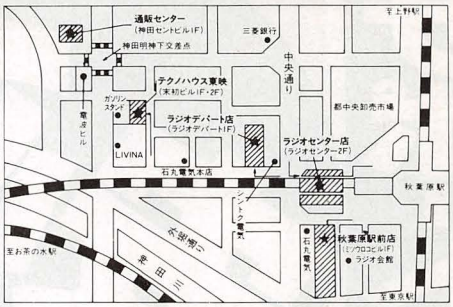
本広告に掲載の商品の価格については、消費税は含まれておりません。

回数	1	3	6	10	12	15	18	24	36	48	60
利率(%)	1.5	2	3	4.5	4.5	7.5	9	9.5	13	17	22

通販センター 通信販売・クレジット TEL:03-256-3334(代)

商品名・注番等をお電話で、ご連絡のうえ電信で下記までお振込みください。

※三菱銀行 秋葉原支店 ㊫9008599 東映無線㈱ 〒113 東京都文京区湯島1-2-4 神田セントビル1F



NEC & エプソン

PC-8801MA2 限定超特価 ¥99,800

PC-88VA2 限定超特価 ¥199,000



注番B03-01
PC-8801MA2
+CMT-147HW(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥252,800➡ 45%OFF ¥138,000

注番B03-02 PC-8801MA2
+FMTV-154
(富士通、15型パソコンTV、音声多重、リモコン付、TVも見れる!!、PC-MSX II 対応)
+21P↔15Pカラーケーブル
¥307,700➡ 45%OFF ¥145,000

PC-9801N好評発売中!

注番B03-03
PC-88VA2
+CMT-147HW(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥382,800➡ 42%OFF ¥225,000

注番B03-04
PC-8801MC/2
+CMT-147HW(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥283,800➡ 34%OFF ¥188,000

注番B03-05
PC-98DO
+CMT-147HW(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥382,800➡ 37%OFF ¥238,000

注番B03-06
PC-9801RS2I
+CMT-147HW(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥482,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B03-07
PC-9801RA2I
+CMT-147HW(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥582,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B03-08
PC-9801EX2
+FTC-12GTU-H(東映、12型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ、D/A対応)
¥462,800➡ 38%OFF ¥287,000

注番B03-09
PC-286VF-STD
+CMT-147HW(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥382,800➡ ??%OFF ~~¥232,000~~

注番B03-10
PC-286VS-STD
+CMT-147HW(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥472,800➡ ??%OFF ~~¥275,000~~

パソコンデスク

注番B03-11
610(W)×865(H)×660(D)mm
¥19,500➡ 50%OFF ¥9,700





注番B03-12
650(W)×1225(H)×600(D)mm
※トレイユニット オプション
TOEI大特価 ➡¥9,800



注番B03-13
610(W)×1283(H)×700(D)mm
データスタンド・2Pコンセント付
¥38,000➡ 48%OFF ¥19,800

富士通

FMR-30FD +FMR30KB101 限定超特価 ¥99,800

FMR-30BX 限定超特価 ¥178,000

FMR-50FD +FMR60KB101 限定超特価 ~~¥213,000~~



注番B03-14
FM77AV20EX
+FMAV-201(富士通、NTSCアダプタ、TVに直結!!)
¥143,000➡ ??%OFF ~~¥59,800~~

注番B03-15
FM77AV20EX
+FMTV-154(富士通、15型パソコンTV、音声多重、チューナーリモコン付)
¥225,500➡ 51%OFF ¥99,800

注番B03-16
FM77AV40EX
+FMTV-154(富士通、15型パソコンTV、音声多重、チューナーリモコン付)
¥297,200➡ ??%OFF ~~¥128,000~~

注番B03-17
FMR-50FD
+FMR60KB101/201(富士通、キーボード)
+FMDPC-434
(富士通、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥533,000➡ 49%OFF ¥268,000

注番B03-18
FMTOWNS-2
+FMT-DP532(富士通、14型カラーディスプレイ、0.26mmドットピッチ)
+FMT-KB101/201(JIS/親指シフトキーボード)
+B276A010(システムソウトウエア)
+MS-DOS エミュレータ
+TOWNS PAINT V1.1
¥632,000➡ ??%OFF TOEI大特価

フロッピーディスク

各種ドライブ有(緑電子 他)

注番B03-19
TF-37S(テックパーツ、3.5"シングルFDD、2HD専用、NECドライブ使用、PC-9801/286用)
¥32,000➡ 16%OFF ¥26,800

注番B03-20
PC LINE35
(磁気研究所、3.5"シングルFDD、2HD/2DD切替型、NECドライブ使用、PC-9801/286用)
¥44,800➡ 34%OFF ¥29,800

注番B03-21
PC LINE 5SH
(磁気研究所、5"シングルFDD、2HD/2DD切替型、NECドライブ使用、PC-9801/286用)
¥49,800➡ 33%OFF ¥33,500

注番B03-22
PC LINE 5DH
(磁気研究所、5"デュアルFDD、2HD/2DD切替型、NECドライブ使用、PC-9801/286用)
¥89,000➡ 39%OFF ¥55,000

注番B03-23
GD-50M1LV
(クロリア、5"シングルFDD、2HD専用、アダプタ付、PC-9801LV/LS用)
¥37,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B03-24
FDC-57(アクセル、5"シングルFDD、2HD/2DD自動切替型、PC-9801/286用)
¥68,000➡ 30%OFF ¥49,800

注番B03-25
TF-535MX (テックパーツ、内蔵型3.5"シングルFDD、2HD/2DD自動切替型、NECドライブ使用、VM/VX用)
¥38,000➡ 19%OFF ¥31,000

注番B03-26
8"シングルFDD (NECドライブ使用、PC-9801/286用)
+フロッピーケーブル
+ディスケット(8"2D)10枚
¥30,000

ディスプレイ

注番B03-27
KH-90:東映、9型グリーンディスプレイ、2000文字
¥27,800➡ 20%OFF ¥22,000(オレンジ発色¥23,000)

注番B03-28
KH-12G:東映、12型グリーンディスプレイ、2000文字
¥28,800➡ 20%OFF ¥23,000(オレンジ発色¥24,000)

注番B03-29
KH-1200GJ:東映、12型グリーンディスプレイ、4050文字
¥39,800➡ 20%OFF ¥32,000(オレンジ発色¥33,000)

注番B03-30
FTC-12GTS-A1:東映、高解像度12型カラーディスプレイ、0.37mmドットピッチ、ソフトノングレア・ハイコントラストCRT、D/A対応、アナログケーブル付、4050文字
¥79,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B03-31 FTC-12GTU-H:
東映、超高解像度12型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ、ソフトノングレア・ハイコントラストCRT、D/A対応、アナログケーブル付、4050文字
¥114,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B03-32 XC-1498C:
三菱、14型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ、ソフトノングレア・ハイコントラストCRT、アナログ入力専用、チルトスタンド付、4050文字
¥99,800➡ ??%OFF ~~¥59,800~~

注番B03-33 FMTV-154:
富士通、15型パソコンTV、音声多重、リモコン付、TVも見れる!!、PC・MSX II 対応
¥129,200➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B03-84 CMT-147HW:
サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、ソフトノングレア・ハイコントラストCRT、チルトスタンド付、4050文字
¥84,800➡ ??%OFF ~~¥53,800~~

プリンター

Ⓐ NM-9700(NEC、10"ドットインパクト・カラー漢字プリンター、PC用)……¥163,000➡ ??%OFF TOEI大特価

Ⓑ PC-PR201X(NEC、15"ドットインパクト・カラー漢字プリンター、漢字80字/秒、プッシュトラクタ標準装備)……¥275,000➡ ??%OFF TOEI大特価

Ⓒ PC-PR150V(NEC、カラー熱転写漢字プリンター、48×48ドット、漢字67字/秒、64kプリンタバッファ内蔵、PC用)……¥99,800➡ ??%OFF TOEI大特価

Ⓓ PC-PR101TL2(NEC、カラー熱転写漢字プリンター、漢字80字/秒、ハガキ・OHPシート印字可、B4印字可、PC用)……¥83,800➡ 43%OFF ¥47,800

Ⓔ PC-PR406H(NEC、カラー熱転写漢字プリンター、64kプリンタバッファ内蔵、漢字100字/秒、PC用)……¥94,800➡ 41%OFF ¥55,800

Ⓕ VP-2050PC(エプソン、15"ドットインパクト・カラー漢字プリンター、ペーパーハンドリング機能、ゴシックフォント内蔵、PC用)……¥158,000➡ ??%OFF TOEI大特価

Ⓖ VP-1000PC(エプソン、15"ドットインパクト漢字プリンター、ペーパーハンドリング機能、カットシートフィーダ付、PC用)……¥184,000➡ 46%OFF ¥99,800

Ⓗ AP-800PC(エプソン、カラー熱転写漢字プリンター、48×48ドット、ハガキ印字可、B4印字可、PC用)……¥99,800➡ ??%OFF ~~¥66,800~~

Ⓘ AP-550PC(エプソン、カラー熱転写漢字プリンター、B4印字可、PC用)……¥69,800➡ 35%OFF ¥44,800

Ⓙ TX-24CL(スター精密、カラー熱転写漢字プリンター、カラーリボン信サービス、PC-J-3100対応)……¥69,800➡ 39%OFF ¥42,800

Ⓚ CR-3415CL(スター精密、15"ドットインパクト・カラー漢字プリンター、48×24ドット、明朝・細ゴシック・ペーパーパーキング機能・トラクタフィーダ標準装備、PC-J-3100用)……¥148,000➡ ??%OFF ~~¥99,800~~

Ⓛ M-1724P(ブラザー、15"ドットインパクト漢字プリンター、オートシートフィーダ・マウス付、ハガキ連続印字可、PC用)……¥185,000➡ 60%OFF ¥75,800

Ⓜ M-1024IIP/X(ブラザー、10"ドットインパクト漢字プリンター、ヒンフィーダ・ケーブル付、ハガキ印字可、PC・MSX II 両モード対応)……¥104,800➡ 60%OFF ¥42,800

厳選周辺機器シリーズ

Ⓐ WD-40(ウインテク、40MBハードディスク、42msec)……¥102,000➡ ??%OFF ~~¥69,800~~

Ⓑ LA-80(緑電子、80MBハードディスク、25msec)……¥248,000➡ 53%OFF ¥118,000

Ⓒ CA-80LG(キャラベル、80MBハードディスク、18msec)……¥218,000➡ ??%OFF ~~¥130,000~~

Ⓓ HS40CL(オムロン、カラーイメージスキャナ、ユーティリティソフト付)……¥69,800➡ ??%OFF ~~¥55,800~~

Ⓔ HS7R(オムロン、イメージスキャナ)……¥39,800➡ 35%OFF ¥26,000

Ⓕ MD24FS7(オムロン、2400bpsモデム、MNPクラス7)……¥64,800➡ ??%OFF ~~¥51,800~~

Ⓖ MD24FS5(オムロン、2400bpsモデム、MNPクラス5)……¥49,800➡ ??%OFF ~~¥39,800~~

Ⓗ まいと~く(インターコム、通信ソフト、MNP対応)……¥28,000➡ 30%OFF ¥19,800

Ⓘ ESCREEN MC New(住友、14型用VDTフィルター、紫外線100%吸収、反射光・フリッカー・帯電防止、コントラスト向上)¥13,800

Ⓙ PC-9801LV-08(NEC、IO拡張ユニット、3スロット:PC-9801LV/LX/LS用)……~~¥98,000~~

Ⓚ ASkeybord sonoI(アスキー、PC-9801シリーズ用キーボード、JIS/親指シフト/親指シフトII切替可)+ASkeybord sono2(アスキー、テンキーボード)……¥37,000

Ⓛ PC-9871K(NEC、マウスセット、I/F付、PC-9801E/F/M用)……¥29,500➡ 38%OFF ¥18,000

Ⓜ TRAM-286-20(日本テクサ、2MBRAM、PC-286L/LE用)……¥89,800➡ 18%OFF ¥74,000

Ⓝ XC-2000(メルコ、2MBRAM、擬発、不揮発、プロテクトモード・ハイレゾモード対応、ソフト付)……¥64,800➡ 34%OFF ¥42,800

TOEI Toei Electronics Co., Ltd. **東映無線株式会社**

マイコン・計測器・オーディオ・ビデオ・CD・LD

通販センター TEL03-256-3334(代)

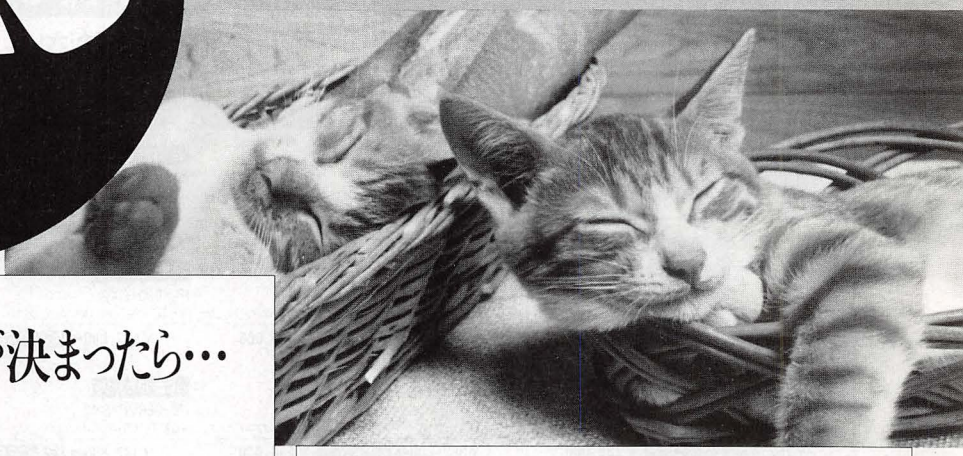
東映ショップ御案内

■マイコン・計測器・アンテナ
- ラジオセンター店／TEL03-253-0987(代)
- ラジオデパート店／TEL03-251-1014(代)
- テクノハウス東映／TEL03-253-9896(代)

■オーディオ・ビデオ・CD・LD
- 秋葉原駅前店／TEL03-253-5741(代)

サポート万全!!だから安心のお付き合い

安心 この言葉に



STEP 1

欲しい物が決まったら…

まずは見積!!

ご自分のプランをたてたならまずは見積、お電話・お手紙・FAX何でも結構です。すぐにご返事いたします。値段に満足出来ないときは、値切ってみては？

下取り・買取りもOK

お手持ちのパソコンを下取りに、わずかな予算で買い替えができます。

STEP 2

お申込みは…

通話料金無料! 0120-00-9898 0088-22-5555

フリーダイヤルまたはフリーコールでお申し込みして下さい、通話料金は当社負担です。

はがき・FAXでの注文もOK

忙しくて、電話をする暇がないという方ははがきでのご注文もお受けいたします。もちろんFAXでもけっこうです。

FAX **0466-43-1265**

〒252
藤沢市湘南台一丁目一〇番地一号
ウェーブアイ
ベーマガ係

1. 住所
2. 氏名
3. 年令
4. 電話番号
5. 保護者名 印 (20才未満の方)
6. 商品名
7. 支払い方法
月々 円×回
ボーナス 円×回

STEP 3

お支払はクレジットで

超低金利クレジット!

3～72回までの格安の金利、しかもお客様希望の自由なお支払プランがたてられます。

カレッジクレジットOK

20歳以上の大学生、新社会人の方も保証人なしでクレジットがご利用できます。
(但し、状況により保証人を必要とする場合もございます。)

支払は7ヶ月先からOK!

商品先取り、お支払は7ヶ月先からの支払開始。

ボーナス2回払いOK!

月々の支払はまったくナシ！ お支払は夏と冬のボーナスで。

ボーナス一括払いOK!

商品は今すぐおてもとに、お支払はまとめて夏のボーナスで。

★業務拡大につき、男女正社員募集 ●新卒大歓迎 ●経験者優遇

業務：パソコン、OA機器、家電販売、CD・ビデオレンタル

年令：18才～30才迄の男女

連絡：藤沢市湘南台1－10－1

☎0466-43-1771 人事担当：小黒まで

㈱ウェーブ・アイ



LET'S CALL WAVE·EYE

とことんこだわりました。

お申し込みは

料金無料のフリーダイヤルで。

STEP 4

お支払は現金一括で…

安心の代金引換

現金一括払いにしたいというお客様、お支払は商品到着時で結構です。
(但し離島にお住まいの方は、ご利用できません。

翌月一括払い 手数料ナシ!

カードをお持ちでない方でもご利用できるうれしいシステム。

STEP 5

お届けは…

全国無料配達

「こんなに安いのに？」と疑問でしょうが、送料はいりません。(但し、5万円以下の商品または離島にお住まいの方は別料金となります。)

配達日指定OK!

留守がちのあなたのために、ご都合に合わせて配達します。
もちろん日曜・祭日も大丈夫！

夜間配達OK!

日中留守がちなのは当たり前、そういう方には夜間配達も可能になりました。
(PM6：00～8：00の間)

STEP 6

(期間'90/03/10～'90/04/09)

お買い上げ特典は…

- パソコン本体・ディスプレイのセットでお買い上げのお客様にもれなくクリーニングディスクとマウスパッドをサービス
- PC-286VEシリーズを、お買上げのお客様に、表計算ソフトを進呈。
- FM-TOWNSお買い上げのお客様に宮沢りえファーストCDとテレホンカード進呈
- X68000お買い上げのお客様にX68000オリジナルスポーツタオル&フロッピータイトルシール&テレホンカード進呈。
- 98DOまたは88シリーズお買い上げのお客様にテレホンカード進呈。
- セットで、ロータス、一太郎、PIEXE、Ninja3をお買上げの方に40分で使える入門ビデオソフトをプレゼント。

STEP 7

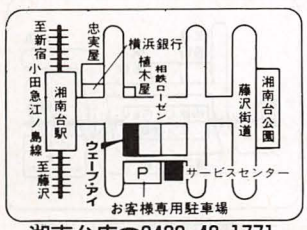
メンテナンスは…

2倍保証!

メーカー保証+ウェーブアイ保証で2倍の安心。

2ヶ月以内の故障は新品交換!

新品交換の期間を2ヵ月に延長、安心してお使い下さい。
TOWNSは全国出張サービス致しております。
万一故障の場合もお客様のお宅まで修理に伺います。



湘南台店☎0466-43-1771

新歩人の情報ターミナル

未来をクリエイトする

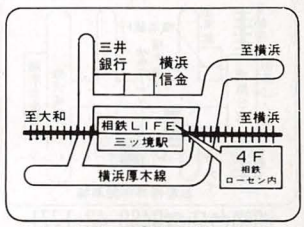
WAVE EYE

ウェーブ・アイ

〒252神奈川県藤沢市湘南台1－10－1

振込銀行▶横浜銀行 湘南台支店 当座000467 (株)ウェーブ・アイ

第二・第三火曜日定休日



三ッ境店☎045-363-7044

ON FREEDIAL!! 0120-00-9898 0088-22-5555

電話一本即納!!安心と信頼で応えます。

新入学・新社会人 おめでとうセール

小・中学編お買得コース

早いもの勝ち **50セット限り**

プラン401 A1WSXお買得学習セット 30%引

FS-AIWSX(ワープロ機能内蔵MSX2+)	69,800円
HBP-FIC(24ドット、日本語カラー熱転写プリンター)	49,800円
EGG-MOUSE(200カウントマウス)	5,500円
連射式ジョイコントローラ	2,200円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
ブランクディスケット(3.5インチ2DD)10枚	17,000円
定価合計	144,700円

英語教育ソフトプレゼント

特価100,000円

9,300円×12回	ボーナス なし
6,400円×18回	ボーナス なし
4,900円×24回	ボーナス なし

プラン1402 88MCお買得基本セット 33%引

PC-8801MCmodel2(CD-ROM搭載)	199,000円
PC-TV354(テレビチューナー内蔵、専用ディスプレイ)	110,000円
連射式ジョイコントローラー	2,200円
フロッピーケース(100枚収納可能、鍵付)	2,980円
ブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	332,180円

CDたから箱&テレホンカードプレゼント

特価219,800円

6,000円×24回	ボーナス25,900円×4回
3,000円×36回	ボーナス24,600円×6回
2,000円×48回	ボーナス21,100円×8回
4,600円×60回	ボーナス なし

高・大学編お買得コース

プラン1403 TOWNS-2Fお買得英会話マスターセット 37%引

FM-TOWNS2F(FDD2基搭載)	378,000円
FMT-DP531(0.38ミリ、高解像度CRT)	89,800円
FMT-KB101(JIS配列キーボード)	20,000円
TOWNS-SYSTEML20	20,000円
丸暗記英単語	14,000円
リメンバービートルズ	3,000円
My Fair Lady(英会話マスターソフト)	28,000円
高級マイク	18,000円
ブランクディスケット(3.5インチ2HD)10枚	18,000円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピーケース(100枚収納、鍵付き)	2,980円
WD-401G(縦型4段パソコンデスク)	34,800円
定価合計	627,580円

宮沢リエ ファーストCD & テレホンカード進呈

特価398,000円

14,000円×24回	ボーナス28,200円×4回
9,000円×36回	ボーナス23,200円×6回
6,000円×48回	ボーナス23,900円×8回
8,300円×60回	ボーナス なし

プラン404 98RA21お買得情報処理マスターセット 36%引

PC-9801RA21(32ビットCPU80386搭載)	498,000円
CU-14FD(0.3ミリ、4050文字高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
NM-9700(80桁、カラードットプリンター)	163,000円
Advanced RUN/情報処理パック (Run/FORORAN Run/CBOL CASL教授)	52,000円
PC-MOUSE-PRO(バスマウス、200カウント仕様)	5,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
プリンター用紙(10インチ連続500枚)	2,000円
ブランクディスケット3M(5インチ2HD)10枚	18,000円
WD-401G	34,800円
定価合計	849,400円

特価545,000円

12,000円×36回	ボーナス33,700円×6回
9,000円×48回	ボーナス28,000円×8回
6,000円×60回	ボーナス32,400円×10回
9,800円×72回	ボーナス なし

新社会人お買得コース

一太郎の印刷出力を直接FAXに送信できる。

プラン405 98RX21フレッシュマンセット 33%引

PC9801RX21(16ビットCPU80286搭載)	338,000円
PC-KD854N(0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	84,800円
FF-P4800(AIWA FAXアダプター)	98,000円
一太郎Ver4.3(ワープロソフト)	58,000円
PC-PR101TL3(80桁、24ドット、カラー熱転写プリンター)	69,800円
SC-2P(プリンター切替機)	7,800円
PC-MOUSE-PRO(バスマウス、200カウント仕様)	5,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピーケース(100枚収納可能、鍵付)	2,980円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
ブランクディスケット3M(5インチ2HD)10枚	18,000円
WD-401G(縦型4段パソコンデスク)	32,800円
定価合計	717,380円

40分で使える一太郎入門ビデオプレゼント

特価485,000円

11,000円×36回	ボーナス28,000円×6回
8,000円×48回	ボーナス25,000円×8回
5,000円×60回	ボーナス30,900円×10回
8,700円×72回	ボーナス なし

プラン406 98UV11フレッシュマンセット 28%引

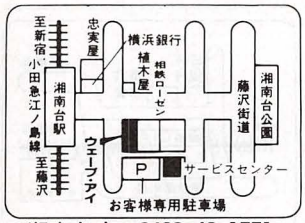
PC9801UV11(16ビットCPU、V30搭載)	265,000円
PC-KD854N(0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	84,800円
AP-850PC(80桁・48ドットカラー熱転写プリンター)	94,800円
APCSF(カットシートフィーダー)	15,000円
PA-8600(電子手帳)	28,000円
The CARD3(カード型データーベース)	48,000円
CARD3ポーター(電子手帳ソフト)	9,700円
CARD PRINT(リフィル印刷ソフト)	19,800円
PS98-017-HV(日本語MS-DOS Ver3.3B)	18,000円
アシストワード(ワープロソフト)	9,700円
PC-MOUSE-PRO(バスマウス、200カウント仕様)	5,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピーケース(100枚収納可能、鍵付)	2,980円
リフィル用紙	600円
ブランクディスケット3M(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	621,180円

システム手帳ビデオサービス

特価442,800円

10,000円×36回	ボーナス25,800円×6回
7,000円×48回	ボーナス24,700円×8回
5,000円×60回	ボーナス25,600円×10回
8,000円×72回	ボーナス なし

プランセットでお買上げの方にクリーニングディスクとマウスパッドプレゼント!!



湘南台店☎0466-43-1771

新歩人の情報ターミナル

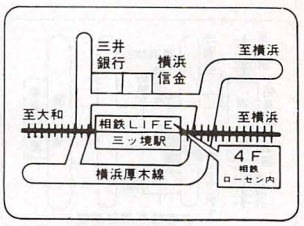
未来をクリエイトする

WAVE EYE

ウェーブ・アイ

〒252神奈川県藤沢市湘南台1-10-1

振込銀行▶横浜銀行 湘南台支店 当座000467(株)ウェーブ・アイ



三ッ境店☎045-363-7044



LET'S CALL WAVE·EYE

迷ったら、迷わずTELしてください。

お申し込みは料金無料の
フリーコール又は、フリーダイヤルで！

0120-00-9898
0088-22-5555

受付時間
AM9:30▶PM9:00 電話一本即納！

藤沢	0466(43)1775	静岡	0542(54)0696
札幌	011(771)4971	名古屋	052(581)4325
盛岡	0196(24)3172	大阪	06(362)5057
仙台	022(267)5371	広島	082(293)0811
新潟	0252(75)5076	福岡	092(481)0502
東京	03(226)9286	FAX	0466(43)1265

18歳未満の方は保護者とご一緒にお電話下さい。〈特価は税別〉

PC-98DO



98DOは、
98と88のソフトが
1台で楽しめる
生まれながらの
マルチタレントです。

テレホンカードプレゼント

プラン1412 98DOお買い得基本セット TELにて

PC-98DO(98VM、88MAのソフトが使用可能)	298,000円
CU-14FD(0.3ミリ、4050文字、高解像度カラーCRT、チルト台付き)	74,800円
TN-98R(バスマウス、400カウント仕様)	9,500円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
遥かなるオーガスタ(ゴルフシュミレーションゲーム)	12,800円
斬(ZAN)(シュミレーションゲーム)	9,800円
定価合計	423,900円

ウェーブ・アイ特価

8,000円×24回	ボーナス28,000円×4回
5,000円×36回	ボーナス22,300円×6回
2,500円×48回	ボーナス25,600円×8回
5,600円×60回	ボーナス なし

プラン1413 98DOおもしろ大画面セット TELにて

PC-98DO(98VM、88MAのソフトが使用可能)	298,000円
CU-21HD(21型、アンプ内蔵、脱着可能スピーカ搭載)	148,000円
TN-98R(バスマウス、400カウント仕様)	9,500円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピーケース(100枚収納、鍵付き)	2,980円
斬(ZAN)(シュミレーションゲーム)	9,800円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	487,280円

ウェーブ・アイ特価

6,000円×36回	ボーナス27,800円×6回
4,000円×48回	ボーナス25,500円×8回
2,500円×60回	ボーナス26,300円×10回
5,900円×72回	ボーナス なし

プラン1414 98DO超お買い得初心者用ワープロアートセット

PC-98DO(98VM、88MAのソフトが使用可能)	298,000円
CU-14FD(0.3ミリ、4050文字、高解像度カラーCRT、チルト台付き)	74,800円
PC-PR101TL3(80桁、24ドット、カラー熱転写プリンタ)	69,800円
ユーカラart(ワープロソフト、グラフィック作成機能付き)	40,000円
PS98-015-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3A)	18,000円
TN-98R(バスマウス、400カウント仕様)	9,500円
フロッピーケース(100枚収納、鍵付き)	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
WD-401G(縦型4段パソコンデスク)	32,800円
WT-001G(椅子、ガス式上下調節機構)	23,000円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
定価合計	588,280円

特価359,800円

8,000円×36回	ボーナス21,700円×6回
5,000円×48回	ボーナス24,100円×8回
3,000円×60回	ボーナス27,200円×10回
6,500円×72回	ボーナス なし

プラン 415 98DOかんたん通信セット TELにて

PC-98DO(98VM、88MAのソフトが使用可能)	298,000円
PC-TV354(TVチューナ内蔵、高解像度CRT)	102,600円
PV-A24MNP5(2400bps、クラス5モデム)	54,800円
アシストコール(パソコン通信ソフト)	9,700円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3B)	18,000円
信長の野望・戦国群雄伝	9,800円
ブランクディスケット3M(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	510,900円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×24回	ボーナス22,400円×4回
8,000円×36回	ボーナス16,900円×6回
5,000円×48回	ボーナス20,400円×8回
7,000円×60回	ボーナス なし

PC-9801RA21

プラン1407 98RA21お買い得基本セット TELにて

PC-9801RA21(32ビットCPU80386搭載)	498,000円
PC-KD854N(0.39ミリ、高解像度CRT、チルトスタンド付き)	84,800円
TN-98R(バスマウス、400カウント仕様)	9,500円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	610,300円

ウェーブ・アイ特価

8,000円×36回	ボーナス29,500円×6回
5,000円×48回	ボーナス30,200円×8回
4,000円×60回	ボーナス26,200円×10回
7,200円×72回	ボーナス なし

プラン1408 98RA21お買い得ワープロセット 40分で使える一太郎入門ビデオプレゼント

PC-9801RA21(32ビットCPU80386搭載)	498,000円
CU-14FD(0.3ミリ、4050文字高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
PC-PR150V(80桁、高解カラー熱転写プリンター)	99,800円
一太郎Ver4.3(ワープロソフト)	58,000円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOSVer3.3B)	18,000円
TN-98R(バスマウス、400カウント仕様)	9,500円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
WD-401G(縦型4段パソコンデスク)	32,800円
定価合計	810,300円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×36回	ボーナス34,600円×6回
9,000円×48回	ボーナス28,800円×8回
7,000円×60回	ボーナス27,000円×10回
9,900円×72回	ボーナス なし

プラン1409 98RA21本格ビジネスセット TELにて

PC-9801RA21(32ビットCPU80386搭載)	498,000円
PC-KD854N(0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付き)	84,800円
VP-1350PC(136桁、シリアル漢字プリンタ)	96,800円
VP-135CSF(カットシートフィーダ、カット紙の連続給紙)	25,000円
VP-1350PTU(トラクタユニット、連続紙の給紙)	10,000円
Lotus1-2-3R2.1PLUS(表計算、グラフ、データベースソフト)	98,000円
1-2-3CARD(カード型データベース、顧客管理等に便利)	32,000円
一太郎Ver4.3(ワープロソフト)	58,000円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3B)	18,000円
TN-98R(バスマウス、400カウント仕様)	9,500円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
プリンター用紙(15インチ連続用紙))500枚	2,400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	951,900円

ウェーブ・アイ特価

15,000円×36回	ボーナス44,600円×6回
12,000円×48回	ボーナス32,500円×8回
10,000円×60回	ボーナス27,200円×10回
12,500円×72回	ボーナス なし

40分で使える一太郎入門ビデオプレゼント
40分で使えるロータス入門ビデオプレゼント

プラン1410 98RA21本格ワープロアートセット TELにて

PC-9801RA21(32ビットCPU80386搭載)	498,000円
XC-1498C(0.28ミリ、高解像度カラーCRT)	99,800円
IO-735X(136桁、高品位カラーインジェクトプリンター)	248,000円
プリンターケーブル	6,800円
GT-1000(A7サイズ、フルカラーハンディイメージスキャナー)	79,800円
#5220(スキャナー接続ケーブル)	7,500円
一太郎Ver4.3(ワープロソフト)	58,000円
ZuSTAFF-KID98(グラフィック作成ソフト)	28,000円
サイクロン3世_LightUp(トレーシング本格入門用CGツール)	58,000円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOSVer3.3B)	18,000円
TN-98R(バスマウス、400カウント仕様)	9,500円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	1,130,800円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×48回	ボーナス52,200円×8回
10,000円×60回	ボーナス43,600円×10回
8,000円×72回	ボーナス41,500円×12回
14,900円×72回	ボーナス なし

40分で使える一太郎入門ビデオプレゼント

プラン1411 98RA21本格ビジネスマンセット TELにて

PC-9801RA21(32ビットCPU80386搭載)	498,000円
PC-TV454[TVチューナー内蔵、0.35ミリ、高解像度CRT]	128,300円
PC-PR101TL3(80桁、24ドット、カラー熱転写プリンター)	69,800円
オールインワンNOTE(表計算、ワープロ、グラフ作成機能)	39,000円
PC-9801N(16ビットCPU V30搭載ノート型パソコン)	248,000円
MD-24FS5(2400bpsクラス5モデム)	49,800円
アシストアート(グラフィック作成ソフト)	9,700円
PC-LINE35(3.5インチ2HDシングルドライブ)	44,800円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3B)	18,000円
TN-98R(バスマウス、400カウント仕様)	9,500円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピーケース(100枚収納可能、鍵付)	2,980円
PC-9801N-19(プリンター接続ケーブル)	7,800円
ブランクディスケット3M(5インチ2HD)10枚	18,000円
WD-401G(縦型4段パソコンデスク)	32,800円
定価合計	1,177,480円

ウェーブ・アイ特価

15,000円×48回	ボーナス36,200円×8回
12,000円×60回	ボーナス33,300円×10回
10,000円×72回	ボーナス30,900円×12回
15,100円×72回	ボーナス なし

PC-9801UV11



A4ファイル大の
コンパクトサイズに
高度なビジネス機能を凝縮。

プラン1416 98UV11お買い得基本セット TELにて

PC-9801UV11(16ビットCPU、V30搭載)	265,000円
CU-14FD(0.3ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
TN-98R(バスマウス、400カウント仕様)	9,500円
3Mブランクディスケット(3.5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	367,300円

ウェーブ・アイ特価

7,000円×24回	ボーナス22,700円×4回
4,000円×36回	ボーナス20,500円×6回
2,000円×48回	ボーナス22,600円×8回
4,800円×60回	ボーナス なし

プラン1417 98UV11超お買い得ワープロアートセット 42%引

PC-9801UV11(16ビットCPU V30搭載。)	265,000円
XC-1498C(0.28ミリ、超高解像度CRT、ノングレア処理)	99,800円
PC-PR101TL3(80桁、24ドット、カラー熱転写プリンタ)	69,800円
ユーカラart(ワープロソフト、グラフィック作成機能付き)	40,000円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOSVer3.3B)	18,000円
TN-98R(バスマウス、400カウント仕様)	9,500円
フランクディスケット(3.5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	520,100円

表計算ソフトサービス

特価298,000円

10,000円×24回	ボーナス24,000円×4回
6,000円×36回	ボーナス21,800円×6回
4,000円×48回	ボーナス20,800円×8回
6,200円×60回	ボーナス なし

プランセットで
お買上げの方に **クリーニングディスクとマウスパッドプレゼント!!**

ON FREEDIAL!! 0120-00-9898 0088-22-5555

人気絶好調!! 最新機種が勢揃い!!

PC-9801RX21

多彩なニーズにコストパフォーマンスで応える。デスクトップ98標準モデル

プラン1418 98RX21お買い得基本セット TELにて

PC-9801RX21(16ビットCPU80286搭載)	338,000円
CU-14FD(0.31ミリ、4050文字、高解像度カラーCRT、チルト台付き)	74,800円
TN-98R(バスマウス、400カウント仕様)	9,500円
マウスポケット(マウス収納ボックス)	1,000円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	441,300円

ウェーブ・アイ特価

9,000円×24回	ボーナス27,400円×4回
5,000円×36回	ボーナス26,000円×6回
3,000円×48回	ボーナス25,500円×8回
6,000円×60回	ボーナス なし

プラン1419 98RX21超お買得ワープロセット 40%引

PC-9801RX21(16ビットCPU80286搭載)	338,000円
CU-14FD(0.31ミリ、4050文字、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
PC-PR101TL3(80桁、24ドット、カラー熱転写プリンター)	69,800円
一太郎Ver4.3(ワープロソフト)	58,000円
TN-98R(バスマウス、400カウント仕様)	9,500円
マウスポケット(マウス収納ボックス)	1,000円
フロッピーケース(100枚収納可能、鍵付)	2,980円
ブランクディスケット3M(5インチ2HD)10枚	18,000円
WD-401G(縦型4段パソコンデスク)	32,800円
定価合計	604,880円

特価359,800円

12,000円×24回	ボーナス29,400円×4回
8,000円×36回	ボーナス21,700円×6回
5,000円×48回	ボーナス24,100円×8回
7,500円×60回	ボーナス なし

40分で使える一太郎入門ビデオソフトプレゼント

プラン420 98RX21お買得通信セット TELにて

PC-9801RX21(16ビットCPU80286搭載)	338,000円
PC-TV354(TVチューナ内蔵、高解像度CRT)	102,600円
MD-24FS5(2400bps、クラス5モデム)	49,800円
Party(パソコン通信ソフト)	24,000円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3B)	18,000円
プライム巻(ロールプレイングゲームソフト)	8,800円
ブランクディスケット3M(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	559,200円

ウェーブ・アイ特価

8,000円×36回	ボーナス29,200円×6回
6,000円×48回	ボーナス23,900円×8回
4,000円×60回	ボーナス26,000円×10回
7,200円×72回	ボーナス なし

プラン1421 98RX21お買い得ミュージックセット TELにて

PC-9801RX21(16ビットCPU80286搭載)	338,000円
XC-1498C(0.28ミリ、高解像度カラーCRT)	99,800円
PC-PR101TL3(80桁、24ドット、カラー熱転写プリンタ)	7,800円
ミュージ郎Jr(楽譜編集演奏システム)	98,000円
CF-10(デジタルフェーダー&トラックの音量、定位を同時コントロール)	22,000円
CN-20(鍵盤状に並んだキーを押すだけで音符を入力)	22,000円
データ曲集3巻	10,500円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOSVer3.3B)	18,000円
SRS-150EX(SONY、AV対応防磁設計、15W+15Wの大迫力)	24,300円
TN-98R(バスマウス、400カウント仕様)	9,500円
マウスポケット(マウス収納ボックス)	1,000円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	669,300円

ウェーブ・アイ特価

11,000円×36回	ボーナス33,300円×6回
8,000円×48回	ボーナス29,100円×8回
6,000円×60回	ボーナス28,300円×10回
9,200円×72回	ボーナス なし

プラン1422 98RX21本格ワープロアートセット

PC-9801RX21(16ビットCPU80286搭載)	338,000円
XC-1498C(0.28ミリ、高解像度カラーCRT)	99,800円
PC-PR150V(80桁、48ドット、カラー熱転写プリンタ)	99,800円
GT-1000(A7サイズ、フルカラーハンディイメージスキャナー)	79,800円
#5220(スキャナー接続ケーブル)	7,500円
一太郎Ver4.3(ワープロソフト)	58,000円
Z'sSTAFF-KID98(グラフィック作成ソフト)	28,000円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOSVer3.3B)	18,000円
TN-98R(バスマウス、400カウント仕様)	9,500円
マウスポケット(マウス収納ボックス)	1,000円
フロッピーケース(100枚収納、鍵付き)	2,980円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	760,780円

特価509,800円

10,000円×36回	ボーナス38,800円×6回
8,000円×48回	ボーナス28,700円×10回
6,000円×60回	ボーナス28,000円×10回
9,200円×72回	ボーナス なし

40分で使える一太郎入門ビデオプレゼント

プラン1423 98RX21お買い得ビジネスセット TELにて

PC-9801RX21(16ビットCPU80286搭載)	338,000円
PC-KD854N(0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付き)	84,800円
VP-2050PC(136桁、シリアルドットカラー漢字プリンタ)	154,000円
VP-2000CSFS(シートフィーダー、カット紙の連続給紙)	30,000円
Ninja3PRO(顧客管理、在庫管理など情報整理が簡単)	42,000円
TRUST-HC40S(内蔵型40MBハードディスク、25ms)	138,000円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOSVer3.3B)	18,000円
PIEXE(ワープロソフト、図形編集機能付き)	48,000円
TN-98R(バスマウス、400カウント仕様)	9,500円
マウスポケット(マウス収納ボックス)	1,000円
フロッピーケース(100枚収納、鍵付き)	2,980円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	884,680円

ウェーブ・アイ特価

14,000円×36回	ボーナス39,900円×6回
10,000円×48回	ボーナス36,200円×8回
8,000円×60回	ボーナス32,200円×10回
11,500円×72回	ボーナス なし

40分で使えるPIEXE入門ビデオプレゼント
40分で使えるNinja3入門ビデオプレゼント

プラン1424 98RX21お買い得ビジネスマンセット 表計算ソフトサービス

PC-9801RX21(16ビットCPU80286搭載)	338,000円
CU-14FD(0.31ミリ、4050文字、高解像度カラーCRT、チルト台付き)	74,800円
PC-9801n(V30搭載、ノート型パソコン)	248,000円
AP-850PC(80桁、48ドット、カラー熱転写プリンタ)	94,800円
PC-LINE35(3.5インチシングルドライブ)	44,800円
一太郎DASH(98note用ワープロソフト)	38,000円
アシストカード(カード型データベースソフト)	9,700円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOSVer3.3B)	18,000円
TN-98R(バスマウス、400カウント仕様)	9,500円
マウスポケット(マウス収納ボックス)	1,000円
フロッピーケース(100枚収納、鍵付き)	2,980円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	897,980円

ウェーブ・アイ特価

13,000円×36回	ボーナス49,900円×6回
10,000円×48回	ボーナス39,300円×8回
8,000円×60回	ボーナス34,900円×10回
11,900円×72回	ボーナス なし

PC-9801RX51

40Mバイトタイプ3.5インチ固定ディスクを内蔵したRX51。

プラン1425 98RX51純正基本セット TELにて

PC-9801RX51(16ビットCPU80286搭載、40MBハードディスク内蔵)	508,000円
PC-KD854N(0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	84,800円
TN-98R(バスマウス、400カウント仕様)	9,500円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3B)	18,000円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ブランクディスケット3M(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	639,300円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス25,300円×6回
8,000円×48回	ボーナス18,200円×8回
6,000円×60回	ボーナス19,200円×10回
7,900円×72回	ボーナス なし

プラン1426 98RX51ビジネスセット TELにて

PC-9801RX51(16ビットCPU80286搭載、40MBハードディスク内蔵)	508,000円
CU-14FD(0.31ミリ、4050文字高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
M-1924P(136桁、シリアルカラー漢字プリンター)	148,000円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3B)	18,000円
アシストワード(ワープロソフト)	9,700円
アシストカルク(表計算ソフト)	9,700円
TN-98R(バスマウス、400カウント仕様)	9,500円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピーケース(100枚収納可能、鍵付)	2,980円
ブランクディスケット3M(5インチ2HD)10枚	18,000円
WD-401G(縦型4段パソコンデスク)	32,800円
WT-001G(椅子、ガス式上下調節機構)	23,800円
プリンター用紙(10インチ連続紙)500枚	2,000円
定価合計	856,280円

ウェーブ・アイ特価

13,000円×36回	ボーナス31,900円×6回
10,000円×48回	ボーナス25,400円×8回
8,000円×60回	ボーナス23,200円×10回
10,200円×72回	ボーナス なし

プラン1427 98RX51本格ビジネスセット TELにて

PC-9801RX51(16ビットCPU80286搭載、40MBハードディスク内蔵)	508,000円
CU-14FD(0.31ミリ、4050文字高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
PC-PR201X(136桁、高速シリアルカラー、漢字プリンター)	275,000円
PC-PR201X-04(シートフィーダー、単票の連続給紙)	50,000円
PC-PR201X-03(トラクタユニット、連続紙の給紙)	29,000円
Lotus1-2-3R2.1J(表計算、データベース、グラフ作成)	98,000円
I-2-3-4(名簿管理、台帳管理、出納管理など)	48,000円
一太郎Ver 4.3(ワープロソフト)	58,000円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3B)	18,000円
EMJ-2000mkII(EMS対応2MBラムボード)	64,800円
TN-98R(バスマウス、400カウント仕様)	9,500円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピーケース(100枚収納可能、鍵付)	2,980円
ブランクディスケット3M(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	1,246,480円

ウェーブ・アイ特価

20,000円×36回	ボーナス53,400円×6回
15,000円×48回	ボーナス44,600円×8回
12,000円×60回	ボーナス40,300円×10回
16,100円×72回	ボーナス なし

PC-9801EX2

性能も機能も本格的ビジネス仕様。多彩に使いこなせる3.5インチデスクトップ。



プラン1430 98EX2お買い得純正基本セット TELにて

PC-9801EX2(16ビットCPU80286搭載)	348,000円
PC-KD854N(0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付き)	84,800円
TN-98R(バスマウス、400カウント仕様)	9,500円
マウスポケット(マウス収納ボックス)	1,000円
ブランクディスケット(3.5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	457,600円

ウェーブ・アイ特価

9,000円×24回	ボーナス27,200円×4回
5,000円×36回	ボーナス25,800円×6回
3,000円×48回	ボーナス25,300円×8回
6,000円×60回	ボーナス なし

プラン1431 98EX2お買い得ワープロアートセット 表計算ソフトサービス

PC-9801EX2(16ビットCPU80286搭載)	348,000円
XC-1498C(0.28ミリ、高解像度カラーCRT)	99,800円
AP-850PC(80桁、48ドットカラー熱転写プリンタ)	94,800円
ユーカラart(ワープロソフト、グラフィック作成機能付き)	40,000円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOSVer3.3B)	18,000円
GT-1000(A7サイズ、フルカラーハンディイメージスキャナー)	79,800円
#5220(スキャナー接続ケーブル)	7,500円
TN-98R(バスマウス、400カウント仕様)	9,500円
フロッピーケース(80枚収納、鍵付き)	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ブランクディスケット(3.5インチ2HD)10枚	18,000円
WD-401G(縦型4段パソコンデスク)	32,800円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
定価合計	748,880円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス36,900円×6回
8,000円×48回	ボーナス27,200円×8回
6,000円×60回	ボーナス26,800円×10回
9,000円×72回	ボーナス なし

プラン1432 98EX2本格ビジネスセット TELにて

PC-9801EX2(16ビットCPU80286搭載)	348,000円
CU-14FD(0.31ミリ、4050文字高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
PC-PR201B(136桁、日本語プリンター)	99,500円
Lotus1-2-3R2.1J(表計算、グラフ作成、データベース)	98,000円
一太郎Ver4.3(ワープロソフト)	58,000円
PS98-017-HV(日本語MS-DOS Ver3.3B)	18,000円
TRUST-40E(内蔵型40MBハードディスク)	128,000円
EMJ-2000mkII(EMS対応2MBラムボード)	64,800円
TN-98R(バスマウス、400カウント仕様)	9,500円
プリンター用紙(10インチ連続紙)500枚	2,000円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピーケース(80枚収納可能、鍵付)	2,980円
ブランクディスケット3M(3.5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	918,880円

ウェーブ・アイ特価

15,000円×36回	ボーナス35,000円×6回
12,000円×48回	ボーナス25,000円×8回
9,000円×60回	ボーナス27,000円×10回
11,600円×72回	ボーナス なし

40分で使える一太郎入門ビデオプレゼント
40分で使えるロータス入門ビデオプレゼント

プランセットでお買上げの方にクリーニングディスクとマウスパッドプレゼント!!



LET'S CALL WAVE·EYE

時代に熱く応える、ウェーブ・アイ

お申し込みは料金無料のフリーコール又は、フリーダイヤルで！

0120-00-9898
0088-22-5555

受付時間
AM9:30▶PM9:00 電話一本即納！

藤　沢	0466(43)1775	静　岡	0542(54)0696
札　幌	011(771)4971	名古屋	052(581)4325
盛　岡	0196(24)3172	大　阪	06（362）5057
仙　台	022(267)5371	広　島	082(293)0811
新　潟	0252(75)5076	福　岡	092(481)0502
東　京	03（226）9286	FAX	0466(43)1265

18歳未満の方は保護者とご一緒にお電話下さい。<特価は税別>

PC-9801N

A4ファイルサイズで重さ2.9kg。
豊富な98ソフトが使える
フットワーク抜群のノートパソコン。



プラン433 TELにて

PC9801N（16ビットCPU V30搭載、ノート型パソコン）	248,000円

ウェーブ・アイ特価

クレジット支払方法は、お電話でご相談いたします。

プラン434 98noteお買い得通信セット TELにて

PC-9801n（16ビットCPU V30搭載、ノート型パソコン）	248,000円
PC-9801N-06（モデムボード、2400bps、MNP5、スロット二実装）	49,000円
PC-9801N-16（バッテリーパック、約3時間使用可能）	18,000円
ブランクディスケット（3.5インチ2HD）10枚	18,000円
定価合計	333,000円

ウェーブ・アイ特価

7,000円×24回	ボーナス25,600円×4回
4,000円×36回	ボーナス22,500円×6回
3,000円×48回	ボーナス18,100円×8回
5,000円×60回	ボーナス　なし

プラン1435 98noteお買得ワープロセット TELにて

PC-9801N（16ビットCPU V30搭載、ノート型パソコン）	248,000円
PC-PR101TL3（80桁、24ドット、カラー熱転写プリンター）	69,800円
PC-9801N-19（プリンター接続ケーブル）	7,800円
オールインワンNOTE（表計算、ワープロ、グラフ作成機能）	39,000円
TN-98R（バスマウス、400カウント仕様）	9,500円
PS98-017-HV（日本語MS-DOS Ver3.3B）	18,000円
ブランクディスケット（3.5インチ2HD）10枚	18,000円
定価合計	410,100円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×24回	ボーナス21,200円×4回
6,000円×36回	ボーナス19,800円×6回
4,000円×48回	ボーナス19,300円×8回
6,000円×60回	ボーナス　なし

PC-286 NOTE F

A4ファイルサイズ、2.5kg42mm
3.5インチFDD+ICCD
連続電池動作約3時間。

プラン1001 286NOTE-F基本セット TELにて

PC-286NOTE-F（ノートタイプパソコン）	198,000円
PCRDC（1.25Mバイトramドライブカード）	38,000円
ブランクディスケット（3.5インチ2HD）10枚	18,000円
定価合計	254,000円

ウェーブ・アイ特価

8,000円×18回	ボーナス25,400円×3回
5,000円×24回	ボーナス25,800円×4回
3,000円×36回	ボーナス20,400円×6回
4,900円×48回	ボーナス　なし

プラン1002 286NOTE-Fお買得ワープロセット TELにて

PC-286NOTE-F（ノートタイプパソコン）	198,000円
PCRDC（1.25Mバイトramドライブカード）	38,000円
PCNPI（PIEXEカード、ワープロソフト）	63,000円
PC-PR101TL3（80桁24ドット、カラー熱転写プリンタ）	69,800円
PCPRCBI（プリンター接続ケーブル）	6,800円
TN-98R（バスマウス、400カウント仕様）	9,500円
プリンター用紙（A4サイズ）100枚	400円
ブランクディスケット（3.5インチ2HD）10枚	18,000円
定価合計	403,500円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×24回	ボーナス24,500円×4回
6,000円×36回	ボーナス22,100円×6回
4,000円×48回	ボーナス21,100円×8回
6,200円×60回	ボーナス　なし

プラン1003 286NOTE-F超お買得ビジネスセット TELにて

PC-286NOTE-F（ノートタイプパソコン）	198,000円
PCRDC（1.25Mバイトramドライブカード）	38,000円
PC-PR102TL3（80桁、日本語、熱転写プリンタ）	50,000円
PCPRCBI（プリンター接続ケーブル）	6,800円
PCM3I（日本語MS-DOSVer4.01）	18,000円
PCNMC（2400bpsモデムカード）	32,800円
アシストコール（通信ソフト）	9,700円
アシストカルク（表計算ソフト）	9,700円
アシストワード（ワープロソフト）	9,700円
PCNCC2（キャリングケース）	12,000円
TN-98R（バスマウス、400カウント仕様）	9,500円
プリンター用紙（A4サイズ）100枚	400円
ブランクディスケット（3.5インチ2HD）10枚	18,000円
定価合計	412,600円

ウェーブ・アイ特価

7,000円×36回	ボーナス20,000円×6回
4,000円×48回	ボーナス24,200円×8回
3,000円×60回	ボーナス22,200円×10回
5,700円×72回	ボーナス　なし

DynaBook

プラン436 Dyna Book 基本セット TELにて

J-3100SS（80C86CPU、1.5MBメモリ実装）	198,000円
ブランクディスケット3M（3.5インチ2HD）10枚	18,000円
定価合計	216,000円

ウェーブ・アイ特価

クレジット支払方法は、お電話でご相談いたします。

プラン437 Dyna Bookお買得通信セット TELにて

J3100SS（CPU80C86 1.5MBメモリ2.7kg）	198,000円
J31HCSSI（内蔵型モデムカード）	48,000円
マイトーク（通信ソフト）	28,000円
ブランクディスケット（3.5インチ2HC）10枚	18,000円
定価合計	292,000円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×18回	ボーナス25,200円×3回
7,000円×24回	ボーナス22,700円×4回
4,000円×36回	ボーナス20,500円×6回
5,700円×48回	ボーナス　なし

プラン438 Dyna Bookお買い得ビジネスセット TELにて

J-3100SS（CPU80C86 1.5MBメモリ2.7kg）	198,000円
BUSI COMPOビジコンポ（ワープロ表計算、カード型データベースソフト）	40,000円
AP-800（48ドットカラー熱転写プリンター）	97,800円
プリンタードライバー	7,800円
PWS5453Aプリンターケーブル	6,000円
ブランクディスケット（3.5インチ2HD）10枚	18,000円
A4カット紙	480円
定価合計	368,080円

ウェーブ・アイ特価

9,000円×24回	ボーナス21,500円×4回
6,000円×36回	ボーナス15,900円×6回
4,000円×48回	ボーナス16,300円×8回
5,600円×60回	ボーナス　なし

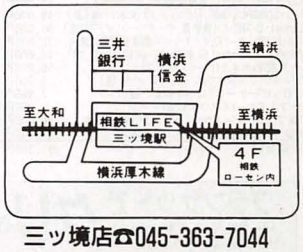
プランセットでお買上げの方にクリーニングディスクとマウスパッドプレゼント!!



湘南台店☎0466-43-1771

新歩人の情報ターミナル
未来をクリエイトする
WAVE EYE
ウェーブ・アイ
〒252神奈川県藤沢市湘南台1－10－1

振込銀行▶横浜銀行 湘南台支店 当座000467（株）ウェーブ・アイ



三ツ境店☎045-363-7044

ON FREEDIAL!! 0120-00-9898 0088-22-5555

時代に熱く応える、ウェーブ・アイ

PC-9801RS21

高度化するオフィスワークを力強くサポートする32ビットエントリーモデル



プラン1439　RS21お買い得基本セット　TELにて

PC-9801RS21(32ビットCPU80386SX搭載)	398,000円
CU-14FD(0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付き)	74,800円
TN-98R(バスマウス、400カウント仕様)	9,500円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	500,300 円

ウェーブ・アイ特価

7,000円×36回	ボーナス22,700円×6回
4,000円×48回	ボーナス26,300円×8回
3,000円×60回	ボーナス23,900円×10回
6,000円×72回	ボーナス　なし

プラン1440　RS21超お買得ワープロアートセット　表計算ソフトサービス

PC-9801RS21(32ビットCPU80386SX搭載)	398,000円
CU-14FD(0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付き)	74,800円
PC-PR150V(80桁、48ドット、カラー熱転写プリンタ)	99,800円
ユーカラart(ワープロソフト、グラフィック作成機能付)	40,000円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOS,Ver3.3B)	18,000円
TN-98R(バスマウス、400カウント仕様)	9,500円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
A4カット紙100枚	400円
定価合計	659,500 円

特価439,800円

10,000円×36回	ボーナス25,300円×6回
7,000円×48回	ボーナス24,200円×8回
5,000円×60回	ボーナス25,200円×10回
7,900円×72回	ボーナス　なし

プラン1441　RS21一番人気ワープロセット

PC-9801RS21(32ビットCPU80386SX搭載)	398,000円
XC-1498C(0.28ミリ、高解像度CRT、ノングレア搭載)	99,800円
PC-PR101TL3(80桁、カラー熱転写プリンター)	69,800円
PIEXE(ワープロソフト)	48,000円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOS、Ver3.3B)	18,000円
TN-98R(バスマウス、400カウント仕様)	9,500円
フロッピーケース(100枚収納、鍵付き)	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
WD-401G(縦型4段パソコンデスク)	32,800円
A4カット紙100枚	400円
定価合計	698,280円

特価448,000円

10,000円×36回	ボーナス26,900円×6回
7,000円×48回	ボーナス25,400円×8回
5,000円×60回	ボーナス26,200円×10回
8,100円×72回	ボーナス　なし

40分で使えるPIEXE入門ビデオプレゼント

プラン1442　RS21お買い得ミュージックセット　TELにて

PC-9801RS21(32ビットCPU80386SX搭載)	398,000円
PC-KD854N(0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付き)	89,800円
ミュージロウ(128種のシンセ音色、64種のPCM音色、ETC)	158,000円
CF-10((デジタルフェーダー各トラックの音量、定位を同時コントロール)	22,000円
CN-20(鍵盤状に並んだキーを押すだけで音符を入力)	22,000円
ミュージ郎データ曲集3巻	10,500円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3B)	18,000円
SRS-150EX(AV対応防磁設計、15W+15Wの大迫力)	24,300円
TN-98R(バスマウス、400カウント仕様)	9,500円
フロッピーケース(100枚収納、鍵付き)	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	774,080円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×36回	ボーナス35,600円×6回
9,000円×48回	ボーナス29,600円×8回
7,000円×60回	ボーナス27,700円×10回
10,000円×72回	ボーナス　なし

プラン1443　RS21本格ワープロアートセット　TELにて

PC-9801RS21(32ビットCPU80386SX搭載)	398,000円
CU-14FD(0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付き)	74,800円
IO-735X(136桁、カラーインクジェットプリンター)	248,000円
プリンターケーブル	6,800円
GT-1000(A1サイズ、フルカラーハンディイメージスキャナ)	79,800円
#5220(スキャナー接続ケーブル)	7,500円
一太郎Ver 4.3(ワープロソフト)	58,000円
Z's STAFF-KID98(グラフィック作成ソフト)	28,000円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3B)	18,000円
TN-98R(バスマウス、400カウント仕様)	9,500円
フロッピーケース(100枚収納、鍵付き)	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	950,380円

ウェーブ・アイ特価

16,000円×36回	ボーナス41,500円×6回
13,000円×48回	ボーナス28,800円×8回
10,000円×60回	ボーナス29,000円×10回
12,800円×72回	ボーナス　なし

40分で使える一太郎入門ビデオプレゼント

プラン1444　RS21お買い得ビジネスセット

PC-9801RS21(32ビットCPU80386SX搭載)	398,000円
CU-14FD(0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付き)	74,800円
HG-3000PC(136桁、インクジェットプリンタ、24ドット高品質)	248,000円
Lotus1-2-3R2.1J(表計算、データベース、グラフ作成)	98,000円
I-2-3CARD(カード型データベース、顧客管理等に便利)	32,000円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3B)	18,000円
一太郎Ver 4.3(ワープロソフト)	58,000円
TN-98R(バスマウス、400カウント仕様)	9,500円
フロッピーケース(100枚収納、鍵付き)	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
WD-401G(縦型4段パソコンデスク)	32,800円
定価合計	991,080円

特価668,000円

15,000円×36回	ボーナス39,500円×6回
11,000円×48回	ボーナス34,600円×8回
9,000円×60回	ボーナス29,900円×10回
12,000円×72回	ボーナス　なし

40分で使える一太郎入門ビデオプレゼント
40分で使えるロータス入門ビデオプレゼント

PC-9801RS51

大容量ファイルを扱える40Mバイトの固定ディスクを内蔵。

プラン1445　98RS51お買得基本セット　TELにて

PC-9801RS51(32ビットCPU80386SX搭載、40MBハードディスク内蔵)	568,000円
CU-14FD(0.31ミリ、4050文字高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3B)	18,000円
TN-98R(バスマウス、400カウント仕様)	9,500円
ブランクディスケット3M(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	688,300円

ウェーブ・アイ特価

11,000円×36回	ボーナス27,800円×6回
8,000円×48回	ボーナス24,900円×8回
5,000円×60回	ボーナス30,800円×10回
8,700円×72回	ボーナス　なし

プラン1446　98RS51お買得ワープロセット　TELにて

PC-9801RS51(32ビットCPU80386SX搭載、40MBハードディスク内蔵)	568,000円
PC-KD854N(0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	84,800円
PC-PR150V(80桁、48ドット、カラー熱転写プリンタ)	99,800円
PIEXE(ワープロソフト、図形編集機能付)	48,000円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3B)	18,000円
TN-98R(バスマウス、400カウント仕様)	9,500円
フロッピーケース(100枚収納可能、鍵付)	2,980円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
ブランクディスケット3M(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	849,480円

ウェーブ・アイ特価

13,000円×36回	ボーナス34,100円×6回
10,000円×48回	ボーナス27,000円×8回
7,000円×60回	ボーナス30,600円×10回
10,400円×72回	ボーナス　なし

40分で使えるPIEXE入門ビデオプレゼント

プラン1447　98RS51実戦ビジネスセット　TELにて

PC-9801RS51(32ビットCPU80386SX搭載、40MBハードディスク内蔵)	568,000円
PC-KD853N(0.31ミリ、4050文字、高解像度CRT、チルト台付)	118,000円
VP-2050PC(136桁、シリアルドットカラー漢字プリンタ)	154,000円
VP-2000CSFS(シートフィーダー、カット紙の連続給紙)	30,000円
Ninja3PRO(顧客管理、在庫管理など情報整理が簡単)	42,000円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3B)	18,000円
PIEXE(ワープロソフト、図形編集機能付)	48,000円
TN-98R(バスマウス、400カウント仕様)	9,500円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピーケース(100枚収納可能、鍵付)	2,980円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
ブランクディスケット3M(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	1,009,880円

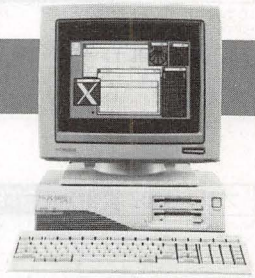
ウェーブ・アイ特価

17,000円×36回	ボーナス35,500円×6回
12,000円×48回	ボーナス34,800円×8回
9,000円×60回	ボーナス35,000円×10回

40分で使えるNinja3入門ビデオプレゼント

PC-9801ES2

高速32ビットCPUと高機能OSでパワー増強。実力の3.5インチディスクトップ98。



プラン1448　98ES2お買い得純正基本セット　TELにて

PC-9801ES2(32ビットCPU80386SX搭載)	448,000円
PC-KD854N(0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付き)	84,800円
PS98-017-HV(日本語MS-DOSVer3.3B)	18,000円
TN-98R(バスマウス、400カウント仕様)	9,500円
ブランクディスケット(3.5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	578,300円

ウェーブ・アイ特価

8,000円×36回	ボーナス26,600円×6回
5,000円×48回	ボーナス27,900円×8回
4,000円×60回	ボーナス24,300円×10回
6,900円×72回	ボーナス　なし

プラン1449　98ES2お買い得ワープロアートセット　TELにて

PC-9801ES2(32ビットCPU80386SX搭載)	448,000円
CU-14FD(0.31ミリ、4050文字、高解像度カラーCRT、チルト台付き)	74,800円
PC-PR150V(80桁、48ドット、カラー熱転写プリンタ)	99,800円
GT-1000(A1サイズ、フルカラーハンディイメージスキャナー)	79,800円
#5220(スキャナー接続ケーブル)	7,500円
一太郎Ver4.3(ワープロソフト)	58,000円
Z'sSTAFF-KID98(グラフィック作成ソフト)	28,000円
PS98-017-HV(日本語MS-DOSVer3.3B)	18,000円
TN-98R(バスマウス、400カウント仕様)	9,500円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピーケース(80枚収納、鍵付き)	2,980円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
ブランクディスケット(3.5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	845,780円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×36回	ボーナス43,000円×6回
10,000円×48回	ボーナス29,300円×8回
7,500円×60回	ボーナス29,500円×10回
10,700円×72回	ボーナス　なし

40分で使える一太郎入門ビデオプレゼント

プラン1450　98ES2 実戦ミュージックセット　TELにて

PC-9801ES2(32ビットCPU80386SX搭載)	448,000円
PC-KD854N(0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	84,800円
ミュージ郎Jr(楽譜編集演奏システム)	98,000円
データ曲集3巻	10,500円
PS98-017-HV(日本語MS-DOS Ver3.3B)	18,000円
SRS-150EX(SONY、AV対応防磁設計、15W+15Wの大迫力)	24,300円
TN-98R(バスマウス、400カウント仕様)	9,500円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ブランクディスケット(3.5インチ2HD)10枚	18,000円
WD-401G(縦型4段パソコンデスク)	32,800円
定価合計	744,900円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×36回	ボーナス27,900円×6回
9,000円×48回	ボーナス23,500円×8回
7,000円×60回	ボーナス22,700円×10回
9,300円×72回	ボーナス　なし

プランセットでお買上げの方にクリーニングディスクとマウスパッドプレゼント!!



LET'S CALL WAVE·EYE

フリーダイヤル0120-00-9898

お申し込みは料金無料の
フリーコール又は、フリーダイヤルで！

0120-00-9898
0088-22-5555

受付時間
AM9:30▶PM9:00 電話一本即納！

藤沢	0466(43)1775	静岡	0542(54)0696
札幌	011(771)4971	名古屋	052(581)4325
盛岡	0196(24)3172	大阪	06(362)5057
仙台	022(267)5371	広島	082(293)0811
新潟	0252(75)5076	福岡	092(481)0502
東京	03(226)9286	FAX	0466(43)1265

18歳未満の方は保護者とご一緒にお電話下さい。〈特価は税別〉

X68000 EXPERT・EXPERT HD

メインメモリ2MBの
余裕がさらに
人にやさしくなった。



プラン454 X68000EXPERT基本セット TELにて

CZ-602C	356,000円
CZ-603D(0.3ミリ、高解像度CRT、チルト台付き)	84,800円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	458,800円

ウェーブ・アイ特価

クレジット支払方法は、お電話でご相談いたします。

プラン455 X68000EXPERTお買得アートセット TELにて

CZ-602C	356,000円
CZ-602D(0.39ミリ、高解像度CRT、TV内蔵)	99,800円
CZ-8PC4(48ドット、カラー熱転写プリンター)	99,800円
Z'sSTAFF PRO68K(グラフィック作成ソフト)	58,000円
GT-1000(A7サイズ、カラーハンディーイメージスキャナー)	79,800円
#5220(スキャナー接続ケーブル)	7,500円
CZ-6VT1(カラーイメージユニット)	69,800円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	789,100円

ウェーブ・アイ特価

14,000円×36回	ボーナス35,800円×6回
10,000円×48回	ボーナス33,000円×8回
8,000円×60回	ボーナス29,600円×10回
11,100円×72回	ボーナス なし

プラン1456 X68000EXPERT通信セット TELにて

CZ-602C	356,000円
CZ-603D(0.3ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	84,800円
CZ-8PC4(48ドット、カラー熱転写フリンタ)	99,800円
PV-A24MNP5(2400bps、クラス5モデム)	54,800円
たーみのる2(通信ソフト)	17,800円
ダンジョンマスター(本格RPGソフト)	9,800円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	641,000円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス29,600円×6回
7,000円×48回	ボーナス27,500円×8回
5,000円×60回	ボーナス28,000円×10回
8,300円×72回	ボーナス なし

X68000 PRO・PRO HD

おもとめやすさが
高性能をさらに、
身近なものにした。



プラン451 X68000PROお買い得基本セット TELにて

CZ-652C	298,000円
CZ-603D(0.3ミリ、高解像度CRT、チルト台付き)	89,800円
フロッピーケース(100枚収納、鍵付き)	2,980円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	408,780円

ウェーブ・アイ特価

クレジット支払方法はお電話でご相談いたします。

プラン452 X68000PRO激安限定20セット

CZ-652C	298,000円
CZ-603D(0.3ミリ、高解像度CRT、チルト台付き)	89,800円
AP-800(80桁、48ドット、カラー熱転写プリンタ)	97,800円
#8226(プリンターケーブル)	7,800円
フロッピーケース(100枚収納、鍵付き)	2,890円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
WD-401G(縦型4段パソコンデスク)	32,800円
定価合計	547,180円

特価359,800円

8,000円×36回	ボーナス21,700円×6回
5,000円×48回	ボーナス24,100円×8回
3,000円×60回	ボーナス27,200円×10回
6,500円×72回	ボーナス なし

プラン453 X68000PRO超お買得アートセット TELにて

CZ-652C	298,000円
CZ-603D(0.3ミリ、TV内蔵、高解像度CRT、チルト台付き)	89,800円
AP-800(80桁、48ドット、カラー熱転写プリンタ)	97,800円
#8226(プリンターケーブル)	7,800円
Z'sSTAFF-PRO68K(グラフィック作成ソフト)	58,000円
GT-1000(A7サイズ、カラーハンディーイメージスキャナー)	79,800円
#5220(スキャナー接続ケーブル)	7,500円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	657,100円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス31,100円×6回
7,000円×48回	ボーナス28,700円×8回
5,000円×60回	ボーナス29,000円×10回
8,500円×72回	ボーナス なし

プラン458 X68000EXPERT-HD本格アートセット TELにて

CZ-612C(40MBハードディスク内蔵)	466,000円
CZ-612D(0.3ミリ、TV内蔵、高解像度CRT、チルト台付き)	119,800円
CZ-8PC4(48ドット、カラー熱転写プリンター)	99,800円
GT-1000(A7サイズ、カラーハンディーイメージスキャナー)	79,800円
#5220(スキャナー接続ケーブル)	7,500円
CZ-6VT1(カラーイメージユニット)	69,800円
CZ-6BP1(数値演算プロセッサー)	79,800円
Z's STAFF PRO68K(グラフィック作成ソフト)	58,000円
PSY-CRONE68K(3次元コンピュータグラフィックツール)	58,000円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	1,056,900円

ウェーブ・アイ特価

20,000円×36回	ボーナス44,400円×6回
15,000円×48回	ボーナス37,700円×8回
12,000円×60回	ボーナス34,500円×10回
15,300円×72回	ボーナス なし

プラン1457 X68000EXPERT本格ゲームセット TELにて

CZ-602C	356,000円
CZ-603D(0.3ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	84,800円
XE-1AJ(サイバースティック)	24,514円
サンダーブレード(ゲームソフト)	9,500円
アフターバーナー(ゲームソフト)	9,200円
スーパーハングオン(ゲームソフト)	8,800円
エージャックス(ゲームソフト)	8,800円
ナイトアームズ(ゲームソフト)	9,700円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	529,314円

ウェーブ・アイ特価

8,000円×36回	ボーナス26,800円×6回
6,000円×48回	ボーナス22,100円×8回
5,000円×60回	ボーナス18,500円×10回
8,000円×72回	ボーナス なし

プラン1458 X68000EXPERT大迫力MIDIゲームセット TELにて

CZ-602C	356,000円
CZ-603D(0.3ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	84,800円
MT-32(音源モジュール)	64,800円
SX-68M(MIDIインターフェースボード)	19,800円
XE-1AJ(サイバースティック)	24,514円
サンダーブレード(ゲームソフト)	9,500円
スーパーハングオン(ゲームソフト)	8,800円
SRS-150EX(ゲームソフト)	24,300円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	610,514円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス30,000円×6回
8,000円×48回	ボーナス21,800円×8回
6,000円×60回	ボーナス22,300円×10回
8,300円×72回	ボーナス なし

プラン457 X68000EXPERT-HD基本セット TELにて

CZ-612C(40MBハードディスク内蔵)	466,000円
CZ-603D(0.3ミリ、高解像度CRT、チルト台付き)	84,800円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	568,800円

ウェーブ・アイ特価

クレジット支払方法は、お電話でご相談いたします。

プラン1460 X68000EXPERT-HDミュージックセット TEにて

CZ-612C	446,000円
CZ-603D(0.3ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	84,800円
CZ-8PC4(48ドット、カラー熱転写プリンタ)	99,800円
CM-32L(ローランドMIDI音源モジュール)	69,800円
CZ-6BMI(MIDIボード)	26,800円
SRS-150EX(AV対応防磁設計、15W+15Wの大迫力)	24,300円
Musicstudio(MIDIマルチレコーディングソフト)	25,800円
MusicPRO68K(MIDI対応ミュージックツール)	28,800円
CZ-248MS(ソングライブラリ101曲)	8,800円
サンダーブレード(MIDI対応ソフト)	9,500円
スーパーハングオン(MIDI対応ソフト)	8,800円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
定価合計	851,600円

ウェーブ・アイ特価

14,000円×36回	ボーナス38,400円×6回
11,000円×48回	ボーナス29,800円×8回
9,000円×60回	ボーナス25,200円×10回
11,400円×72回	ボーナス なし

X68000をお買上げの方に素敵な、X68000オリジナルスポーツタオル
＆テレホンカード＆フロッピータイトルシール プレゼント!!

ON FREEDIAL!! 0120-00-9898
0088-22-5555

時代に熱く応える、ウェーブ・アイ

FM TOWNS 2F

使いやすさ、機能で
さらにパワーアップした
FM TOWNS。

プラン1462　TOWNS-2Fお買い得純正基本セット　TELにて

FM-TOWNS-2F(FDD2基搭載)	378,000円
FMT-DP53I(0.38ミリ、高解像度CRT)	89,800円
FMT-KB105(テンキー付き、JIS配列キーボード)	30,000円
B276A010(システムソフトウェアVI.0 LEVEL20)	20,000円
スーパーオデッセイ(スペースロールフレイングゲーム)	9,700円
TURBO OUTRUN(ターボが爆発、フェラーリに乗って爆走しよう)	9,800円
フロッピーケース(80枚収納、鍵付き)	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ブランクディスケット(3.5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	559,280円

ウェーブ・アイ特価

7,000円×36回	ボーナス25,800円×6回
4,000円×48回	ボーナス28,600円×8回
2,500円×60回	ボーナス28,900円×10回
6,300円×72回	ボーナス　なし

プラン1463　すぐできるハビタットお買得セット　TELにて

FM-TOWNS-2F(FDD2基搭載)	378,000円
FMT-DP53I(0.38ミリ、高解像度CRT)	89,800円
FMT-KB105(テンキー付き、JIS配列キーボード)	30,000円
B276A010(システムソフトウェアVI.0LEVEL20)	20,000円
信長の野望戦国群雄伝(戦国群雄伝)	11,800円
PV-A24MNP5(信頼性と高速通信を実現するMNPプラス5搭載)	54,800円
富士通Habitat(ハイパーコミュニケーションネットワークソフト)	6,800円
WD-401G(縦型4段ハソコンデスク)	32,800円
WT-001G(椅子、ガス式上下調節機構)	23,000円
ブランクディスケット(3.5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	665,000円

ウェーブ・アイ特価

14,000円×36回	ボーナス29,100円×6回
10,000円×48回	ボーナス35,600円×8回
8,000円×60回	ボーナス31,700円×10回
11,400円×72回	ボーナス　なし

プラン1463　TOWNS-2Fお買い得ワープロアートセット　TELにて

FM-TOWNS-2F(FDD2基搭載)	378,000円
FMT-DP53I(0.38ミリ、高解像度CRT)	89,800円
FMT-KB105(テンキー付き、JIS配列キーボード)	30,000円
FMPR-204B(80桁、24ドットカラー熱転写プリンター)	80,000円
FM60-711(プリンター接続ケーブル)	6,800円
B276A010(システムソフトウェアVI.0 LEVEL20)	20,000円
G5(ワープロソフト、グラフィック作成、データベース機能搭載)	38,000円
B276A100(日本語MS-DOS V3.1)	18,000円
スーパーオデッセイ(スペースロールフレイングゲーム)	9,700円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
フロッピーケース(80枚収納、鍵付き)	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ブランクディスケット(3.5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	692,680円

ウェーブ・アイ特価

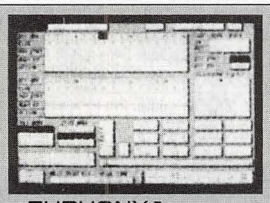
9,000円×36回	ボーナス30,900円×6回
6,000円×48回	ボーナス29,900円×8回
5,000円×60回	ボーナス25,000円×10回
7,900円×72回	ボーナス　なし

プラン1465　TOWNS-2F本格ビジネスセット　TELにて

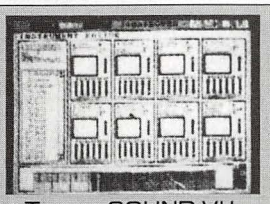
FM-TOWNS-2F(FDD2基搭載)	378,000円
FMT-DP53I(0.38ミリ高解像度CRT)	89,800円
FMT-KB105(テンキー付きJIS配列キーボード)	30,000円
B276A010(システムソフトウェアVI.0LEVEL20)	20,000円
Lotus1-2-3R2.1J(表計算、グラフ作成データベース)	98,000円
FM-OASYS(ワープロソフト)	55,000円
FMPR-354G(136桁、日本語プリンター)	178,000円
FMPR-CL1(プリンターカラーユニット)	12,000円
B276A100(日本語MS-DOSV3.1)	18,000円
遙かなるオーガスタ(ゴルフシミュレーションゲーム)	12,800円
FM60-711(プリンター接続ケーブル)	6,800円
プリンター用紙(15インチ連続紙)500枚	2,400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピーケース(80枚収納、鍵付)	2,980円
ブランクディスケット(3.5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	922,780円

ウェーブ・アイ特価

14,000円×36回	ボーナス39,100円×6回
10,000円×48回	ボーナス35,600円×8回
8,000円×60回	ボーナス31,700円×10回
11,400円×72回	ボーナス　なし



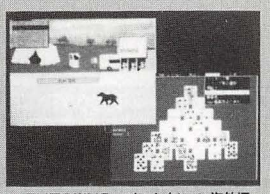
●EUPHONY II



●Towns SOUND VI.I



●Towns PAINT VI.I



●FMTOWNSソフトコレクション海外編

FM TOW

ひろがる ひろがる FMタウンズワ

HDDを内蔵した新モデルの登場に
一層パワーアップしたタウンシリー

プラン466　TOWNS-2F本格アートセット　TELにて

FM-TOWNS-2F(FDD2基搭載)	378,000円
FMT-DP532(0.26ミリ、高解像度CRT)	138,000円
FMT-KB101(JIS配列キーボード)	20,000円
FMPR-204B(80桁、24ドットカラー熱転写プリンター)	80,000円
FM60-711(プリンター接続ケーブル)	6,800円
FMT-412(ビデオカード、デジタイズ・スーパーインポーズ機能搭載)	40,000円
GT-1000(A7サイズ、フルカラーハンディイメージスキャナー)	79,800円
#5220(スキャナー接続ケーブル)	7,500円
TOWNS-PAINT(グラフィック作成ソフト)	38,000円
C-TRACE TOWNS(3Dレイトレーシングソフトウェア)	68,000円
TURBO OUTRUN(ターボが爆発、フェラーリに乗って爆走しよう)	9,800円
B276A010(システムソフトウェアVI.0 LEVEL20)	20,000円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ブランクディスケット(3.5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	905,300円

ウェーブ・アイ特価

11,000円×48回	ボーナス24,900円×8回
8,000円×60回	ボーナス27,800円×10回
6,000円×72回	ボーナス29,500円×12回
10,900円×72回	ボーナス　なし

プラン467　TOWNS-2F本格ミュージックセット　TELにて

FM-TOWNS-2F(FDD2基搭載)	378,000円
FMT-DP53I(0.38ミリ、高解像度CRT)	89,800円
FMT-KB105(テンキー付き、JIS配列キーボード)	30,000円
FMPR-204B(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	80,000円
FM60-711(プリンター接続ケーブル)	6,800円
B276A010(システムソフトウェアVI.0 LEVEL20)	20,000円
CM-32L(MIDI音源モジュール)	69,800円
FMT-602(I/O拡張ユニット)	49,800円
FM60-401(MIDIカード)	40,000円
FMT-SP101(アンプ内蔵、2ウェイ25W+25Wの大迫力)	29,800円
EUPHONY VI.I(本格高機能ミュージック編集演奏ソフトウェア)	98,000円
B276A100(日本語MS-DOS V3.1)	18,000円
スーパーオデッセイ(スペースロールフレイングゲーム)	9,700円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
フロッピーケース(100枚収納、鍵付き)	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ブランクディスケット(3.5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	942,080円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×48回	ボーナス36,700円×8回
8,000円×60回	ボーナス32,600円×10回
6,000円×72回	ボーナス33,700円×12回
11,600円×72回	ボーナス　なし

FM TOWNS 2H

SCSI標準装備の高速ハードディスク内蔵モデル。

プラン1468　TOWNS-2Hお買い得純正基本セット　TELにて

FM-TOWNS-2H(FDD2基、40MBハードディスク搭載)	548,000円
FMT-DP53I(0.38ミリ、高解像度CRT)	89,800円
FMT-KB105(テンキー付き、JIS配列キーボード)	30,000円
B276A010(システムソフトウェアVI.0 LEVEL20)	20,000円
スーパーオデッセイ(スペースロールフレイングゲーム)	9,700円
TURBO OUTRUN(ターボが爆発、フェラリーに乗って爆走しよう)	9,800円
フロッピーケース(80枚収納、鍵付き)	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ブランクディスケット(3.5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	729,280円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス33,000円×6回
8,000円×48回	ボーナス24,200円×8回
6,000円×60回	ボーナス24,200円×10回
8,600円×72回	ボーナス　なし

プラン1469　TOWNS-2Hお買い得ビジネスセット　TEにて

FM-TOWNS-2H(FDD2基、40MBハードディスク搭載)	548,000円
FMT-DP53I(0.38ミリ、高解像度CRT)	89,800円
FMT-KB105(テンキー付き、JIS配列キーボード)	30,000円
FMPR-353G(136桁、シリアルドット漢字プリンター)	138,000円
FM60-711(プリンター接続ケーブル)	6,800円
テラTOWNS(高機能ワープロソフト)	32,000円
Lotus1-2-3R2.1J(表計算、グラフ作成、データベース)	98,000円
B276A010(システムソフトウェアVI.0 LEVEL20)	20,000円
B276A100(日本語MS-DOS V3.1)	18,000円
遙かなるオーガスタ(ゴルフシミュレーションゲーム)	12,800円
プリンター用紙(15インチ連続紙)500枚	2,400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ブランクディスケット(3.5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	1,014,800円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×48回	ボーナス33,100円×8回
10,000円×60回	ボーナス27,700円×10回
8,000円×72回	ボーナス27,700円×12回
12,600円×72回	ボーナス　なし

ここがチェックポイント！ご安心下さい。TOWNSは全国出張サービス
致しております。万一故障の場合もお客様のお宅まで修理に伺います。



LET'S CALL WAVE-EYE

NS
ールド
よって、
ズ!!



フリーダイヤル0120-00-9898

プラン470 TOWNS-2Hお買い得ミュージックセット TELにて

FM-TOWNS-2H(FDD2基、40MBハードディスク搭載)	548,000円
FMT-DP531(0.38ミリ、高解像度CRT)	89,800円
FMT-KB101(JIS配列キーボード)	20,000円
FMPR-204B(80桁、24ドットカラー熱転写プリンター)	80,000円
FM-60-711(プリンター接続ケーブル)	6,800円
B276A010(システムソフトウェアVI.0 LEVEL20)	20,000円
CM-32L(MIDI音源モジュール)	69,800円
FMT-602(I/O拡張ユニット)	49,800円
FM60-401(MIDIカード)	40,000円
FMT-SP101(アンプ内蔵、2ウェイ25W+25Wの大迫力)	29,800円
EUPHONY VI.1(本格高機能ミュージック編集演奏ソフトウェア)	98,000円
B276A100(日本語MS-DOS V3.1)	18,000円
スーパー大戦略	8,800円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
フロッピーケース(100枚収納、鍵付き)	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ブランクディスケット(3.5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	1,101,180円

ウェーブ・アイ特価

18,000円×36回	ボーナス40,900円×6回
12,000円×48回	ボーナス43,600円×8回
10,000円×60回	ボーナス36,500円×10回
13,800円×72回	ボーナス なし

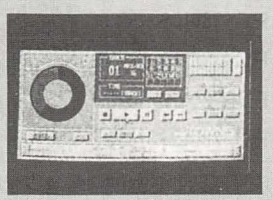
プラン471 TOWNS-2H本格アートセット TELにて

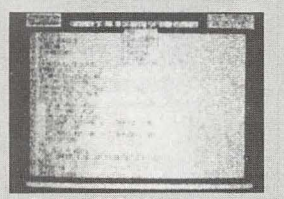
FM-TOWNS-2H(FDD2基、40MBハードディスク搭載)	548,000円
FMT-DP532(0.26ミリ、高解像度CRT)	138,000円
FMT-KB101(JIS配列キーボード)	20,000円
IO-735X(136桁、高品位カラーインクジェットプリンター)	248,000円
PC用プリンターケーブル	6,800円
Print Boy(プリンターインターフェースボード)	24,800円
FMT-412(ビデオカード、デジタイズ・スーパーインポーズ機能搭載)	40,000円
GT-1000(A1サイズ フルカラーハンディイメージスキャナー)	79,800円
#5220(スキャナー接続ケーブル)	7,500円
TOWNS-PAINT(グラフィック作成ソフト)	38,000円
C-TRACE TOWNS(3Dレイトレーシングソフトウェア)	68,000円
TURBO OUTRUN(ターボが爆発、フェラーリに乗って爆走しよう)	9,800円
B276A010(システムソフトウェアVI.0 LEVEL20)	20,000円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ブランクディスケット(3.5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	1,268,100円

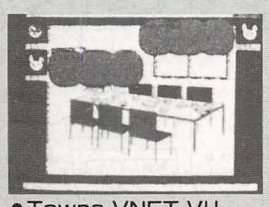
ウェーブ・アイ特価

15,800円×48回	ボーナス50,000円×8回
12,000円×60回	ボーナス44,800円×10回
10,000円×72回	ボーナス40,900円×12回
16,800円×72回	ボーナス なし

タウンズワールドを強力にバックアップする、CD-ROMソフトアプリケーション群。


●Towns カラオケ VI.I


●F-BASIC386 VI.I


●Towns VNET VI.I


●富士通Habitat

TOWNSお買い上げのお客様に、

宮沢リエ&ファーストCDテレホンカード進呈

買わなきゃソンする
激安処分市!!

品切御免

FM TOWNS MODEL 2

プラン1473 TOWNS-2超お買い得基本セット TELにて

FM-TOWNS-2(FDD2基搭載)	398,000円
FMT-DP531(0.38ミリ、高解像度CRT)	89,800円
FMT-KB105(テンキー付JIS配列キーボード)	30,000円
B276A010(システムソフトウェアVI.0 LEVEL20)	20,000円
遙かなるオーガスタ(ゴルフシミュレーションゲーム)	12,800円
TURBO OUTRUN(ターボが爆発、フェラーリに乗って爆走しよう)	9,800円
スーパーオデッセイ(スペースロールプレイングゲーム)	9,700円
フロッピーケース(100枚収納、鍵付き)	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ブランクディスケット(3.5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	592,080円

処分特価

6,000円×36回	ボーナス21,800円×6回
4,000円×48回	ボーナス20,800円×8回
2,500円×60回	ボーナス22,400円×10回
5,300円×72回	ボーナス なし

FM TOWNS MODEL 1

プラン1474 TOWNS-2超お買得基本セット TELにて

FM-TOWNS-2(FDD2基搭載)	398,000円
FMT-DP531(0.38ミリ高解像度CRT)	89,800円
FMT-KB105(テンキー付きJIS配列キーボード)	30,000円
B276A010(システムソフトウェアVI.0LEVEL20)	20,000円
FMPR204B(80桁、24ドットカラー熱転写プリンター)	80,000円
FM60-711(プリンター接続ケーブル)	6,800円
TURBO-OUTRUN(ターボが爆発・フェラーリに乗って爆走しよう)	9,800円
ダンジョンマスター(本格RPG)	9,800円
フロッピーケース(80枚収納、鍵付)	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
ブランクディスケット(3.5インチ2HD)10枚	18,000円
WD-401G(縦型4段ハソコンデスク)	32,800円
WT-001G(椅子、ガス式上下調節機構)	23,000円
定価合計	722,380円

処分特価

8,000円×36回	ボーナス23,300円×6回
5,000円×48回	ボーナス25,400円×8回
4,000円×60回	ボーナス22,200円×10回
6,600円×72回	ボーナス なし

ON FREEDIAL!! 0120-00-9898
0088-22-5555

電話一本即納!!安心と信頼で応えます。

PC-286VF

286VFシリーズお買上げのお客様に表計算ソフトプレゼント

プラン1475 286VF 超お買得基本セット 43%引

PC-286VF-STD(16ビットCPU80286搭載)	298,000円
CU-14FD(0.31ミリ、4050文字高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
PC-PR150V(80桁、48ドット、カラー熱転写プリンタ)	99,800円
TN-98R(バスマウス、400カウント仕様)	9,500円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ブランクディスケット3M(5インチ2HD)10枚	18,000円
WD-401G(縦型4段パソコンデスク)	32,800円
WT-001G(椅子、ガス式上下調節機構)	23,800円
定価合計	558,100円

特価318,000円

10,000円×24回	ボーナス29,600円×4回
6,000円×36回	ボーナス25,600円×6回
4,000円×48回	ボーナス23,900円×8回
6,600円×60回	ボーナス なし

プラン1476 286VFお買い得基本セット TELにて

PC-286VF-STD(16ビットCPU80286搭載)	298,000円
PC-KD854N(0.39ミリ、高解像度CRT、チルトスタンド付き)	84,800円
TN-98R(バスマウス、400カウント仕様)	9,500円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	411,300円

ウェーブ・アイ特価

6,000円×24回	ボーナス28,700円×4回
4,000円×36回	ボーナス20,500円×6回
2,000円×48回	ボーナス22,600円×8回
4,800円×60回	ボーナス なし

プラン1477 286VFお買い得ワープロセット 40分で使えるNinja3入門ビデオプレゼント

PC-286VF-STD(16ビットCPU80286搭載)	298,000円
CU-14FD(0.31ミリ、4050文字、高解像度カラーCRT、チルト台付き)	74,800円
PC-PR101TL3(80桁、カラー熱転写プリンタ)	69,800円
PIEXE(ワープロソフト、図形編集機能付き)	48,000円
PS98-015-HMW(日本語MS-DOSVer3.3A)	18,000円
TN-98R(バスマウス、400カウント仕様)	9,500円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
フロッピーケース(100枚収納、鍵付き)	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	540,480円

特価339,800円

10,000円×24回	ボーナス35,800円×4回
6,000円×36回	ボーナス29,900円×6回
4,000円×48回	ボーナス27,100円×8回
7,100円×60回	ボーナス なし

プラン1478 286VFお買い得ミュージックセット TELにて

PC-286VF-STD(16ビットCPU80286搭載)	298,000円
PC-KD854N(0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付き)	84,800円
PC-PR101TL3(80桁、カラー熱転写プリンタ)	69,800円
ミュージ郎Jr.(楽譜編集演奏システム)	98,000円
CF-10(デジタルフェーダー各トラックの音量、定位を同時コントロール)	22,000円
CN-20(鍵盤状に並んだキーを押すだけで音符を入力)	22,000円
データ曲集3巻	10,500円
PS98-015-HMW(日本語MS-DOSVer3.3A)	18,000円
SRS-150EX(SONY、AV対応防磁設計、15W+15Wの大迫力)	24,300円
TN-98R(バスマウス、400カウント仕様)	9,500円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	676,300円

ウェーブ・アイ特価

9,000円×36回	ボーナス31,300円×6回
7,000円×48回	ボーナス24,200円×8回
5,000円×60回	ボーナス25,200円×10回
7,900円×72回	ボーナス なし

PC-286VX

16ビットで最高速CPU80286 20MHzを実現。最大14.6Mバイトのメモリ、80Mバイトの HDD内蔵可能。

プラン1481 286VX 純正基本セット TELにて

PC-286VX-STD(16ビットCPU80286搭載)	348,000円
CR-4000(0.31ミリ、純正高解像度CRT)	948,000円
TN-98R(バスマウス、400カウント仕様)	9,500円
ブランクディスケット3M(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	470,300円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×24回	ボーナス34,100円×4回
7,000円×36回	ボーナス22,700円×6回
4,000円×48回	ボーナス26,300円×8回
6,900円×60回	ボーナス なし

プラン1482 286VXお買得ワープロ カルクセット 33%引

PC286VX-STD(16ビットCPU80286搭載)	348,000円
XC-1498C(0.28ミリ、高解像度カラーCRT)	99,800円
PC-PR150V(80桁、48ドット、カラー熱転写プリンタ)	99,800円
一太郎Ver4.3(ワープロソフト)	58,000円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3B)	18,000円
アシストカルク(表計算ソフト)	9,700円
TN-98R(バスマウス、400カウント仕様)	9,500円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
フロッピーケース(100枚収納可能、鍵付)	2,980円
WD-401G(縦型4段パソコンデスク)	32,800円
ブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	696,980円

特価462,000円

10,000円×36回	ボーナス29,600円×6回
7,000円×48回	ボーナス27,500円×8回
5,000円×60回	ボーナス28,000円×10回
8,300円×72回	ボーナス なし

40分で使える一太郎入門ビデオプレゼント

プラン1483 286VXお買得基本セット TELにて

PC-286VX-H40(16ビットCPU80286搭載、40MBハードディスク内蔵)	533,000円
CU-14FD(0.31ミリ、4050文字高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
M-1924P(136桁、ノンリアルカラー漢字プリンター)	148,000円
TN-98R(バスマウス、400カウント仕様)	9,500円
PC286POI(日本語MS-DOS)	18,000円
プリンター用紙(10インチ連続紙)500	2,000円
WD-401G(縦型4段パソコンデスク)	32,800円
WT-001G(椅子、ガス式上下調節機構)	23,800円
ブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
定価合計	860,900円

ウェーブ・アイ特価

15,000円×36回	ボーナス27,900円×6回
11,000円×48回	ボーナス25,500円×8回
8,000円×60回	ボーナス28,400円×10回
11,000円×72回	ボーナス なし

PC-286UX

16ビットCPU80286を搭載した、3.5インチFDDマシン。

プラン1479 286UXお買い得基本セット TELにて

PC-286UX-STD(16ビットCPU80286搭載)	268,000円
XC-1498C(0.28ミリ、高解像度カラーCRT)	99,800円
TN-98R(バスマウス、400カウント仕様)	9,500円
マウスポケット(マウス収納ボックス)	1,000円
ブランクディスケット(3.5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	396,300円

ウェーブ・アイ特価

8,000円×24回	ボーナス25,200円×4回
4,000円×36回	ボーナス26,300円×6回
3,000円×48回	ボーナス21,100円×8回
5,400円×60回	ボーナス なし

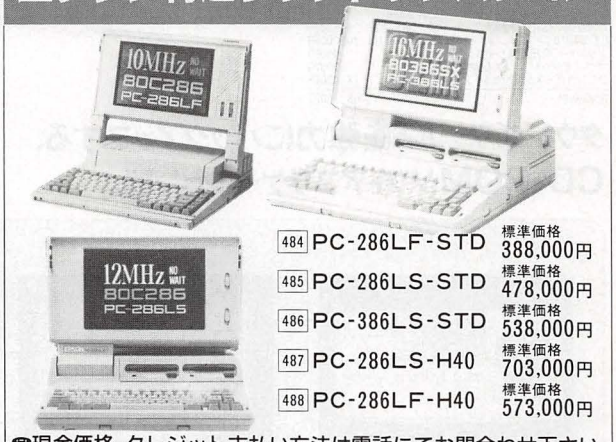
プラン1480 286UXお買い得ワープロアートセット 33%引

PC-286UX-STD(16ビットCPU80286搭載)	268,000円
CU-14FD(0.31ミリ、4050文字、高解像度カラーCRT、チルト台付き)	74,800円
AP-850PC(80桁、48ドットカラー熱転写プリンタ)	94,800円
ユーカラart(日本語ワープロソフト、グラフィック作成機能付き)	40,000円
PS98-015-HV(日本語MS-DOSVer3.3A)	18,000円
TN-98R(バスマウス、400カウント仕様)	9,500円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピーケース(100枚収納、鍵付き)	2,980円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
ブランクディスケット(3.5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	527,480円

特価349,800円

7,000円×36回	ボーナス25,800円×6回
5,000円×48回	ボーナス22,600円×8回
3,000円×60回	ボーナス25,900円×10回
6,300円×72回	ボーナス なし

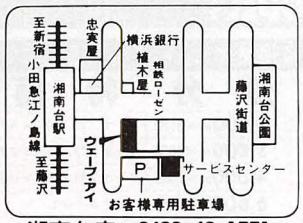
エプソン特選ラップトップパソコン



484	PC-286LF-STD	標準価格 388,000円
485	PC-286LS-STD	標準価格 478,000円
486	PC-386LS-STD	標準価格 538,000円
487	PC-286LS-H40	標準価格 703,000円
488	PC-286LF-H40	標準価格 573,000円

☎現金価格、クレジット支払い方法は電話にてお問合わせ下さい。

プランセットでお買上げの方にクリーニングディスクとマウスパッドプレゼント!!



湘南台店☎0466-43-1771

新歩人の情報ターミナル

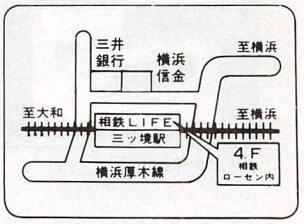
未来をクリエイトする

WAVE EYE

ウェーブ・アイ

〒252神奈川県藤沢市湘南台1-10-1

振込銀行▶横浜銀行 湘南台支店 当座000467(株)ウェーブ・アイ



三ッ境店☎045-363-7044



LET'S CALL WAVE·EYE

迷ったら、迷わずTELしてください。

お申し込みは料金無料の
フリーコール又は、フリーダイヤルで！

0120-00-9898
0088-22-5555

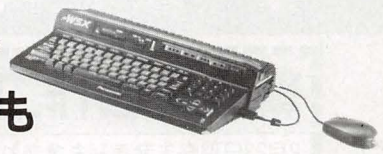
受付時間
AM9:30▶PM9:00 電話一本即納！

藤沢	0466(43)1775	静岡	0542(54)0696
札幌	011(771)4971	名古屋	052(581)4325
盛岡	0196(24)3172	大阪	06(362)5057
仙台	022(267)5371	広島	082(293)0811
新潟	0252(75)5076	福岡	092(481)0502
東京	03(226)9286	FAX	0466(43)1265

18歳未満の方は保護者とご一緒にお電話下さい。〈特価は税別〉

A1WSX

48ドット
カラー対応で
ワープロ機能も
ますます進化。



プラン1493 FS-A1WSXお買い得基本セット TELにて

FS-A1WSX(MSX2+)	69,800円
TH14G2(14型、TV内蔵専用CRT)	60,000円
イース3(ゲームソフト)	8,700円
JOY-CONT turbo3(ダブルトリガー、連射式ジョイコントローラー)	2,200円
ブランクディスケット(3.5インチ2DD)10枚	17,000円
定価合計	157,700円

ウェーブ・アイ特価

9,800円×12回	ボーナス なし
6,700円×18回	ボーナス なし
5,200円×24回	ボーナス なし
3,600円×36回	ボーナス なし

プラン494 FS-A1WSXグラフィックセット TELにて

FS-A1WSX(ワープロ機能内蔵MSX2+)	69,800円
FW-RSUIW(イメージスキャナ、写真イラストの読みとり)	24,800円
FS-IFAI(スキャナーインターフェース)	9,800円
HBP-F1C(24ドット、カラー熱転写プリンタ)	49,800円
EGG-MOUSE(200カウントマウス)	5,500円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
ブランクディスケット(3.5インチ2DD)10枚	17,000円
定価合計	177,100円

ウェーブ・アイ特価

8,000円×12回	ボーナス21,300円×2回
5,000円×18回	ボーナス17,000円×3回
6,100円×24回	ボーナス なし

プラン495 FS-A1WSX本格セット TELにて

FS-A1WSX(MSX2+)	69,800円
TH-14G2(14型、TV内蔵専用CRT)	60,000円
FS-PCI(48ドット、カラー熱転写プリンタ)	59,800円
FW-HFUI(はがきフィーダ、30枚まで連続印刷可能)	9,800円
FS-SR023(48ドット、毛筆書体カートリッジ)	19,800円
FS-JMI-H(マウス)	7,800円
FS-VC3011A(専用RGB接続ケーブル)	3,000円
JOY-CONT turbo3(ダブルトリガー、連射式ジョイコントローラー)	2,200円
ブランクディスケット(3.5インチ2DD)10枚	17,000円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
定価合計	249,600円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×12回	ボーナス29,500円×2回
8,000円×18回	ボーナス21,500円×3回
5,000円×24回	ボーナス23,700円×4回
5,700円×36回	ボーナス なし

PC-8801MC テレホンカードプレゼント

88＆CD-ROMで楽しさケタ違い。
さらに拡がった
ボクらの88。



新登場

プラン1489 88MC超お買得基本セット 38%引

PC-8801MCmodel2(CD-ROM搭載)	199,000円
PC-PR101TL3(80桁、24ドット、カラー熱転写プリンタ)	69,800円
CU-14FD(0.3ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
TN-88(マウス)	9,500円
JOY-CONT-Turbo3(ダブルトリガー連射式ジョイコントローラー)	2,200円
フロッピーケース(100枚収納、鍵付)	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
WD-401G(縦型4段パソコンデスク)	32,800円
WT-001G(椅子、ガス式上下調節機構)	23,000円
定価合計	433,480円

特価269,000円

8,000円×24回	ボーナス27,800円×4回
5,000円×36回	ボーナス22,100円×6回
3,000円×48回	ボーナス22,500円×8回
5,600円×60回	ボーナス なし

プラン1490 88MCお買い得純正基本セット TELにて

PC-8801MCmodel2(CD-ROM搭載)	199,000円
PC-KD862S(0.39ミリ、高解像度CRT、スピーカ内蔵)	99,800円
TN-88(マウス)	9,500円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	327,300円

ウェーブ・アイ特価

7,000円×24回	ボーナス23,400円×4回
4,000円×36回	ボーナス21,000円×6回
2,500円×48回	ボーナス19,900円×8回
4,800円×60回	ボーナス なし

プラン1491 88MCお買い得ミュージックアートセット TELにて

PC-8801MCmodel2(CD-ROM搭載)	199,000円
PC-KD854N(0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	89,800円
SRS-150EX(AV対応防磁設計、15W+15Wの大迫力)	24,300円
PC-PR101TL3(80桁、24ドット、カラー熱転写プリンタ)	69,800円
パーソナルミュージシャンPC88(音楽作成ソフト)	12,000円
マイクロサウンドライブラリィ(曲データ集)	4,800円
Z'sSTAFF-KID88(グラフィック作成)	25,000円
TN-88(マウス)	9,500円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピーケース(100枚収納、鍵付き)	2,980円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
WD-401G(縦型4段パソコンデスク)	32,800円
定価合計	489,080円

ウェーブ・アイ特価

6,000円×36回	ボーナス24,700円×6回
4,000円×48回	ボーナス23,100円×8回
2,000円×60回	ボーナス27,300円×10回
5,600円×72回	ボーナス なし

プラン1492 88MCお買い得ワープロアートセット 39%引

PC-8801MCmodel2(CD-ROM搭載)	199,000円
CU-14FD(0.31ミリ高解像度CRT)	74,800円
PC-PR150V(80桁、48ドット、カラー熱転写プリンタ)	99,800円
ユーカラart(ワープロソフト、グラフィック作成機能付き)	30,000円
TN-88(マウス)	9,500円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピーケース(100枚収納、鍵付き)	2,980円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
WD-401G(縦型4段パソコンデスク)	32,800円
WT-001G(椅子、ガス式上下調節機構)	23,000円
定価合計	491,280円

特価299,000円

10,000円×24回	ボーナス24,500円×4回
6,000円×36回	ボーナス22,100円×6回
3,000円×48回	ボーナス27,100円×8回
6,200円×60回	ボーナス なし

F1XV

作曲・自作アニメ・ワープロと
パソコンが初めてでも
多彩に使いこなせるF1-XV



プラン496 FIXVお手ごろミュージックセット TELにて

HB-FIXV(MSX2+)	69,800円
SRS-150EX(AV対応防磁設計、15W+15Wの大迫力)	24,300円
遠射式ジョイコントローラー	2,200円
ブランクディスケット(3.5インチ2DD)10枚	17,000円
定価合計	113,300円

ウェーブ・アイ特価

7,000円×12回	ボーナス なし
4,700円×18回	ボーナス なし
3,700円×24回	ボーナス なし

プラン497 F1XVお買い得基本セット TELにて

HB-F1XV(MSX2+)	69,800円
TH-14G2(14型、TV内蔵専用CRT)	60,000円
FS-VC3011A(専用RGB接続ケーブル)	3,000円
JOY-CONT turbo3(ダブルトリガー、連射式ジョイコントローラー)	2,200円
ブランクディスケット(3.5インチ2DD)10枚	17,000円
信長の野望戦国群雄伝	11,800円
定価合計	163,800円

ウェーブ・アイ特価

10,600円×12回	ボーナス なし
7,200円×18回	ボーナス なし
5,600円×24回	ボーナス なし
3,900円×36回	ボーナス なし

プラン498 F1XV本格セット TELにて

HB-F1XV(MSX2+)	69,800円
TH-14G2(14型、TV内蔵専用CRT)	60,000円
FS-VC3011A(専用RGB接続ケーブル)	3,000円
HBP-F1C(24ドット、カラー熱転写プリンター)	49,800円
SRS-150EX(AV対応防磁設計、15W+15Wの大迫力)	24,300円
JOY-CONT turbo3(ダブルトリガー、連射式ジョイコントローラー)	2,200円
ブランクディスケット(3.5インチ2DD)10枚	17,000円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
定価合計	226,500円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×12回	ボーナス33,000円×2回
7,000円×18回	ボーナス21,700円×3回
4,000円×24回	ボーナス25,200円×4回
5,700円×36回	ボーナス なし

プランセットで
お買上げの方に クリーニングディスクとマウスパッドプレゼント!!

ON FREEDIAL!! 0120-00-9898
0088-22-5555

アーク通販なら……

比べて下さい。早さ・便利さ・確実さ 日本一！
代金後払・特急・指定日・夜間配達も可能です。



新作&名作コーナー

リストに無いソフトも取扱っています。
前払の方は10%引き、後払の方は10%引き＋1個につき500円。

2月23日現在未発売品も含まれています。
商品名後の02/20、02/中 等の記載は2月23日現在アーク(株)調べによる発売予定日です。

●定価が5,000円以下の商品については、10%の割引ができません。
ビクター系列の商品も取り扱い中

PC98シリーズ

商品名	発売	定価
あーくしゅ	03/中	6,800
アークス2		8,800
アシストコール		9,700
アルバトロス2		9,800
アルフェイム		9,800
AI囲碁2		12,800
石道	02/30	7,800
ウルティマ3		7,800
ウィザードリィ5	03/?	未定
ウィザードリィ4		12,800
エアーコンバット遊撃王2		8,800
エメラルドドラゴン		9,800
エイトレイクスGG	03/23	4,800
キャンペーン版大戦略2		9,800
銀河英雄伝説＋SET		11,600
ごくらく天国おめみえの巻	未定	9,800
三国志		14,800
三国志2	03/?	14,800
ギャラクシースピリット		9,800
斬		9,800
斬アナログシナリオ1		4,200
斬アナログシナリオ2	02/10	4,200
斬アナログユーティリティ	02/24	4,800
紫禁城		6,800
上海2		6,800
雀皇登龍門		9,800
水龍士2	02/28	9,800
戦略空軍	03/09	8,800
情報将校―赤き星の衝撃	03/10	20,000
ソーサリアン		9,800
スターコマンド		9,800
第4のユニット3		8,800
スーパー大戦略マップコレクション		5,000
大戦略2 SP		9,800
大戦略3		9,800
地球防衛軍2		9,500
提督の決断		14,800
デュエル	03/?	未定
テンプルマスター	03/30	9,600
トンネルズアンドトロールズ	03/09	9,800
同人ソフトセレクション5	03/29	3,980
ダンジョンマスター		9,800
ドラゴンスレイヤー6	04/20	8,700
DOLL		7,800
トラコン航海記		8,800
ティオス		9,800
ハワイシナリー		4,800
ビートパイス		8,800
プライ上巻		8,800
プルトンレイ		8,800
プルトンレイシナリオ集	02/23	4,500
電脳将棋2永世名人	03/08	9,800
ポリスクエスト2		8,800
麻雀悟空天竺への道	03/?	9,800
遥かなるオーカスター		12,800
MISTY3		5,000
メルルーン		8,800
ラヴァルー		8,800
ラッフトップチェス		15,000
レジオナルハワー		8,800
レナム	03/中	9,800
プール オブ レディアンス		9,800
ヒーロー オブ ランス		7,500
バトル	03/中	12,800
ポピュラス	04/15	9,800

PC88シリーズ

商品名	発売	定価
あーくしゅ		6,800
アークス2		8,800
アルフェイム		9,800
イース3		8,700
維新の嵐		9,800
ヴァルナ		7,800
ウィザードリィ5	03/?	未定
エメラルドドラゴン		8,800
神の聖都		9,800
機動戦士ガンダム		6,800
キャンペーン版大戦略2		8,800
きゅわんぷらあ自己中心派3		6,800
銀河		7,800
銀河英雄伝説＋SET		11,600
カルフストリーム		8,800
刑事大打撃2	04/?	7,800
神戸恋愛物語		8,800
テトリス		6,800
サーク		8,800
三国志2		14,800
ティカンの魔石		10,000
上海2	03/?	6,800
新 家計簿	03/下	8,700
シュバルツシルト2		9,800
将棋大将88		9,200
自己中心派麻雀ハスル		4,800
ティルナノーク	04/?	8,800
提督の決断(VA)		14,800
テクサー2		7,800
DCコネクション		8,800
ディオス		9,800
ティストラクション下巻	?	6,800
妖獣機甲兵		8,700
テュエル		8,700
ライナス		6,800
トンネルズアンドトロールズ	03/30	9,800
DOLL		7,800
ドラコン航海記		8,800
ドラコンスレイヤー6		8,700
信長の野望戦国群雄伝(VA)		9,800
ソーサリアン		9,800
ソーサリアシ追加シナリオ1～3		各3,800
ソーサリアンユーティリティ		3,800
スタートレーダー		8,700
倉庫番パーフェクト		6,800
ハラキリ	03/末	8,700
バルバトウスの魔女	02/?	7,800
バランスオフパワー		12,800
プライ上巻		8,800
フラックユニコーン		7,800
ハイレーツ		9,800
フロウィテンス		7,800
ラストハルマケトン		7,800
マイトアントマジック2		9,800
MISTY3		5,000
ミッドカルツテュアルサイト		8,800
夢幻戦士ヴァリス2		8,800
夢幻の心臓3		9,700
メフィスト		8,800
メルルーン		8,800
ラヴァルー		8,800
ラルフ		12,800
ルーンワース		8,800
ロークアライアンス		9,800

MSX・MSX2・MSX2+

商品名	発売	定価
あーくしゅ(M2)	2/24	6,800
アークス2		8,800
アルバトロス2(M2)	未定	8,800
アレスタ2		6,800
アンテッドライン		6,800
イース3		8,700
イミテーションは愛せない		6,800
サコルフ コース集(M2)		3,800
維新の嵐(M2)		9,800
ウィザードリィ2		9,800
エクザイル2		8,800
フール オブ レディアンス	未定	9,800
怨霊戦記		9,800
神の聖都(M2)		9,800
ガウティ		9,800
カンシップ		9,800
機動戦士ガンダム		6,800
銀河英雄伝説		8,800
銀河英雄伝説 ハワーアップアンドシナリオ		4,800
銀河英雄伝説＋SET		1,600
グラフサウルス		9,800
激突ヘナントレース2		7,800
ハイティフォス		7,800
魂斗羅(MSX)		5,800
ハックマニア		6,800
サーク		8,800
サウルスランチ(シンセサウルス データ)		3,800
ファンタシー3		9,800
フロ野球ファミリースタジアム		7,800
上海2		6,800
シュバルツシルト		12,800
シンセサウルスVER2.0		7,800
水滸伝		9,800
スーパー大戦略		8,800
スペースマンボウ		6,800
SPスナッチャー	未定	9,800
倉庫番パーフェクト		6,800
ソリットスネイク	未定	7,800
テクサー2		7,800
テトリス(DISK)		6,800
DCコネクション		8,800
ティオス(M2)	02/15	9,800
ティカンの魔石		8,800
野球道(M2)		7,700
ルーンワース		8,800
DD倶楽部		9,800
トンネルズアンドトロールズ(M2)	03/30	9,800
DOLL		7,800
トラコン航海記	03/23	8,800
信長の野望戦国群雄伝		9,800
信長の野望戦国群雄伝(ROM)		11,800
スナッチャー		9,800
ヒーチアップ2(バレンタインスペシャル)		3,800
ファイナルファンタジー(M2)		7,800
サイオブレード		8,800
マイトアントマジック2		9,800
MISTY3		5,000
MISTY4	03/25	5,000
ミッドカルツSIDEA・B		8,800
夢幻戦士ヴァリス2		8,800
妖魔降臨	03/15	7,800
ラヴァルー	4/下	8,800
レナム		8,800
ティスクステーションニ9		1,940
ロボクラッシュ(M2)	03/16	7,800

X68000

商品名	発売	定価
あーくしゅ	03/中	6,800
アークス2		8,800
アフターバーナー		9,200
アルヒオン		9,800
アルフェイム		9,800
イースI	03/?	未定
イース2	03/?	未定
イース3	03/24	8,700
ウイングス		7,800
A-JAX		8,800
エメラルドドラゴン	春	8,800
維新の嵐		9,800
タフルイークル		9,500
銀河英雄伝説		8,800
神戸恋愛物語		8,800
ゴルフコンストラクション	04/?	12,800
斬		9,800
斬シナリオコレクション1		4,200
斬シナリオコレクション2	2/16	4,200
シャッフルバックカフェ		7,800
上海2		6,800
シュバルツシルト	02/16	12,800
ジェミニウィング	04/15	8,800
水滸伝		9,800
メタルサイト		8,800
スターコマンド	03/16	9,800
倉庫番パーフェクト		6,800
タッグ オブ ウォー	03/中	6,800
ディオス		9,800
トンネルズアンドトロールズ	02/30	9,800
南海の死闘		8,800
信長の野望戦国群雄伝		9,800
ハイブリッドフレーマーナイトアームズ		9,700
遥かなるオーカスター	03/01	12,800
ファーストクィーン		8,800
フラッピー2		8,800
フロティア	?	7,800
プライ上巻	未定	8,800
ポピュラス	04/15	9,800
マジックパレット		19,800
MISTY3		5,000
モトス		7,800
ダンジョンマスター		9,800
雪の国のクルージュ	03/02	8,800
ラクーン	06/?	8,800
レナム		9,800
リンクマスターI		8,800

FM TOWNS

商品名	発売	定価
R-TYPE	3/2	7,800
オペレーションウルフ	02/24	9,800
海外ソフトコレクション3 STONES	04/?	6,800
海外ソフトコレクション4 HOME TOWN	03/?	5,800
カンシップ	未定	11,800
38万キロの虚空		9,800
シューティングTOWNS	02/下	12,800
スーパー大戦略	未定	8,800
MISTY3	01/25	5,000
ダンジョンマスター		8,800
史上最強のビデオバイブル	03/?	4,800
第4のユニット5	03/15	8,800
タイタン		8,800
トラコンショック		6,800
遥かなるオーカスター		12,800
ファイナルブロー	03/?	9,800
シムシティ	未定	未定

中古ソフトコーナー

価格は消費税・手数料・送料を含む代金後払価格です。
下記中古ソフトは、電話での注文のみ受付けます。
●下記以外に在庫5,000本以上あります。

商品名	機種	売価
うる星やつら	MSX2/DISK	4,200
エルギーザの封印	MSX2/ROM	2,800
キングコング2	MSX2/ROM	4,200
激突ペナントレース	MSX2/ROM	3,200
コナミゲームコレクションI	MSX2/DISK	2,700
サイオブレード	MSX2/DISK	4,600
サラマンダー	MSX2/ROM	2,500
ザナドゥー	MSX/ROM	2,800
ロマンシア	MSX2/ROM	3,800
エグザイル	88	4,300
エルスリード	88	4,200
ガンダーラ	88	2,800
サイオブレード	88	4,800
ザ・リターンオブイシター	88	3,900
スーパー大戦略	88	4,200
スカポン探検隊	88	3,700
スタートレーダー	88	4,800
聖女パニック	88	2,900
ゼリアード	88	4,600
大戦略88	88	3,800
信長の野望全国版	88	5,200
ハイドライド2	88	3,100
ハイドライド3	88	3,600
覇邪の封印	88	4,800
ガイフレーム	88	3,800
ルクソール	88	2,800
ミッドガルツSIDE-A	88	4,200
ロマンシア	88	3,200
ウルティマ4	98/5"2HD	4,400
ディガンの魔石	98/5"2HD	6,000
エグザイル	98/5"2HD	4,500
リーチフォーザスターズ	98/5"2HD	6,800
インビテーション	TOWNS/ROM	5,200
ミスティ	TOWNS/ROM	5,200
大戦略	X1	3,200
ウルティマ4	X1T	5,200
グランドマスター	X68	5,200
たんば	X68	4,800
ホテルウォーズ	X68	5,600
マンハッタンレクイエム	X68	3,400

売りたい方に(買い取り方法)

あなたのお持ちのソフトを中古係までまずお送りください。着き次第買い取り値を査定して連絡いたします。査定額が気に入らなければすぐにお返しする安心システムです。

買いたい方に(販売方法)

お持ちの機種名とメディアを書いて62円切手を同封のうえお申し込みください。中古リストをお送りします。必要なソフトが決まっていればお電話下さい。在庫を調査いたします。
4月末日まで特別高額査定取り扱い中



●定価が5,000円以下の商品については、10%の割引ができません
前払の方は10%引き、後払の方は10%引き+1個につき500円
○印は2月23日現在未発売のものです。

商品名	機種	定価
アソコの幸福	98	12,800
アップルクラブ2	98	3,800
あぶない天狗伝説	98・MSX	5,800
アリスたちの午後	X68・88・98	7,800
アリスたちの午後2	98・X68	7,800
イーヴルストーン	MSX・98・X68・88	5,800
FOXY	98	未定
イントルーダ	MSX・98	6,800
エンジェルハーツ	88・98	6,800
シェナンドラゴン	88	6,800
オレンジ色の眉墨	88・98・X68	6,800
カインドウキャルズ	X68・MSX・88・98	6,800
おとめばーてい	88	7,800
カオスエンジェルス98	98・MSX	7,800
ガールズパラダイス	98・X68・88・MSX	7,800
気分はパステルたっち	98・MSX・X68・88	7,800
きみとしたいYOU雀	TOWNS	12,800
きゃぴきゃぴるん	88	7,800
キャンキャンコレクション	TOWNS	5,800
キャンキャンバニー	88・98	5,800
キャンキャンバニー2	88・98	6,800
キョウコ・クミコ・ノリコ	88・98・MSX・X68	7,800
禁断のハラダイス	MSX・88・98・X68	6,800
クリスタルドリーム	88	7,800
クレセントムーンがある	98・MSX	5,800
グラムキャッツ	MSX	7,800
コスモスクラブ	88・98・MAX	8,800
殺しのドレス2	88・98	6,800
ごくらく天国	88	7,800
早乙女学園入学案内	MSX・X68・98・88	4,800
SAYOKO	88	7,800
雀ボーグすずめ	MSX・88・98	7,800
スターシップランデブー	MSX・X68・88・98	7,800
スロープ	88・98	7,800
セーラー服戦士フェリス	88・98	6,800
SEXY PINBALL	TOWNS	9,800
せまってみたい	88・MSX・98	6,800
せろり	98	7,800
超番外制服図鑑プラス	X68・98・88	7,800
テレホンクラブストーリー	88・98・MSX	7,800
テレホンクラブストーリーSP	MSX	7,800
天使たちの午後2美奈子	98・88・MSX	7,800
天使たちの午後3	98・X68・88・MSX	8,800
天使たちの午後3 番外編	88・98・MSX	未定
電脳学園SF学園の謎(M2)	MSX	8,800
ティウォーズ	98	3,800
フリンセスはストリートカール?	88・98・FM77・MSX・X1・X68	6,800
リウィード	X68	6,800
リカルード	98	7,800
トワイライトゾーン2	88・98・MSX	7,800
トワイライトゾーン3	88・MSX・98	7,800
ドッキン美奈子先生	88・98	7,800
ドラクーンアーマー	88・(98・7,800)	5,800
ドラゴンナイト	88・MSX・98	6,800
ヒーチアップ3	MSX	3,800
ねじ式	X68	12,800
晴れのちおおさわぎ	88・98	5,800
ハヘットショウ	X68・MSX・88・98	4,000
ヒーチアップ2(バレンタインスペシャル)	MSX	3,800
サ・テート	TOWNS	9,800
ヒンキィポンキィ1～3	MSX・88・98	各5,800
ビデオクィーンをさがせ	88	6,800
VERMILION	88	6,800
フルーツカクテル1	88	3,800
フルーツカクテル2	88	3,800
ブルーウィンド	MSX・X68・88・98	7,800
ブルームーンストーリー1	98・88	6,800
プライベートスクール	MSX・98・88	6,800
ぺろんちょ身体検査	88・MSX・98	6,800
ポッキー	88・(MSX・6,800)・98	7,800
まじゃべんちゃー2温泉麻雀	88	7,800
まじゃべんちゃーねぎ麻雀	98・MSX・88	6,800
魔浄理子	98	8,800
やりたい放題2	X68・MSX・98・88	6,800
ライム	98	7,800
ランス	MSX・X68・88・98	6,800
らんらん狂走曲	88・98	7,800
リップスティックADV	88・X68・98	6,800
リップスティックADV2	88・X68・98	6,800

比べて下さい。安さ日本一！

さらに大特価で、消費税不要・全国無料配達の大サービス!!

本紙広告有効期限/1990年4月8日まで

社員・アルバイト募集中

アークオリジナルコーナー

アーク㈱が台湾・香港で製造し、アメリカ・ヨーロッパ等に大量輸出しているオリジナル製品です 日本市場に合う製品を厳選して販売いたします。全てアーク㈱が直接品質保証いたしますので安心して購入してください。

前払の方は表示特価。後払の方は表示特価＋500円。●取扱代理店募集中！

アークマウス

●200カウントタイプ(98用)
ARK-1000-98
特にすべりが良く、マウスパッドも不要です。人間工学を取り入れたデザインで扱いやすい大型クリックを採用。
定価7,800円→**特価4,800円**

●カウント切替タイプ(98用)
ARK-1500-98
ARK-1000-98にカウント切替えスイッチを内蔵、100・200・400カウントに操作をしながら切替えられます。
定価9,800円→**特価6,800円**

アークボール

●250カウントタイプ(98用)
ARK-2000-98
項目選択ならトラックボールが便利です。マウスと完全コンパチの入出力端子になっていますので、マウスポートに接続するだけで、すぐに使用可。一度つかうと、もう手離せません。
定価9,800円→**特価7,800円**

●カウント切替タイプ(98用)
ARK-2000-98にカウント切替スイッチを内蔵125・250・500カウントに切替え、さらに入力が楽になります。
定価11,800円→**特価9,800円**

アークリモコン

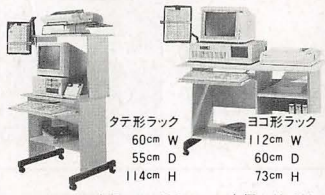
●ジョイスティック一体型
ARK-5000-MSX
遠射モードのついたジョイスティックが赤外線リモコンで操作できます(5m以上可)。
コードがないから楽々操作、ゲームの楽しさも倍増です。(1プレイヤー、2プレイヤー切替・遠射モード付)
定価9,800円→**特価7,800円**

●外部スティック接続タイプ
ARK-5500-MSX
お気に入りのジョイスティックを接続してリモコンになります(写真のジョイカードは別売)。
定価6,800円→**特価5,800円**

アークタブレット

(ACコントロールセンター)
ARK-9000-01
パソコン通信・パソコンFAXの必需品。電源の全てをリモートコントロールし、ノイズ・サージ等を完全にカットするスグレモノ。
電話入力端子にTEL回線を接続すると電話がかかり次第、自動的に電源ONとなり、設定時間(5～30分)後に自動的にOFFとなります。
リモコン機能により5つのACタブレットの必要なものだけをONとすることができます。
定価38,000円→**特価28,000円**

大人気商品／ パソコンデスク



タテ形ラック
60cm W
55cm D
114cm H
定価￥42,000
￥26,000

ヨコ形ラック
112cm W
60cm D
73cm H
定価￥40,000
￥25,000

スライド式キーボード台、キャスター付で、オーストラリア製の厚さ20㎜の不燃材を全て使用した最高級商品です。

モニターアーム



12"－14"モニター用
定価￥32,000 **￥24,000**

パソコン台



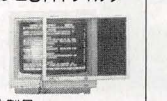
固定スライダーを使用してキーボードが本体の下に入り出入自由。金属製で左右セパレートになっていますので、どのパソコンでも使用可能です。
又、パソコンの積かさね使用も可能になります。
定価￥8,600 **￥6,800**

ディスケット・ケース



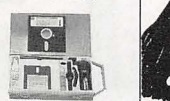
3.5インチ、5インチディスケットが120枚入り、キー付のプラスチックケースです。
3.5インチと5インチ用の2タイプがありますので指定してください。
横長タイプですので机又はタナが広く使えます。
定価￥2,800 各**￥1,900**

メッシュCRTフィルター



特許製品
後の光の写り込みを防ぎノングレアーの見易い画面になります。世界的標準の導電性メッシュを使用し、静電気を防止するとともに電磁波・X線等を弱めます。またタッチパネルにより人体の静電気も安全に除去します。
定価￥9,800 **￥7,800**

クリーニングセット



5"、3.5"のクリーニングディスク。
強力ハンディーバキュームクリーナー。
OAクリーナー。
クリーニングクロス。
ヘッドクリーナー。
5点がセットになったプラスチックのケース付。これがあれば、パソコンのクリーニングの全てがOKです。
定期的なパソコンのお手入れがデータを守ります。
5"、3.5"両タイプあり。
定価4,200円→**3,800円**



プリンター台



フリーサイズでどのプリンターにも合います。
定価￥4,800 **￥3,800円**

大特価通販コーナー

必要な用品リフトの通販特価サービスです。パソコンに必要な小モノを取り揃えました。
あなたのパソコンをグレードアップしてみませんか？
前払の方は表示特価、後払の方は表示特価＋500円

マウステーブル



せまいスペースを有効利用。伝票入力台としても使えます。
￥3,800

キーボードジャケット



●98R●98VM、DO
●286、386●88M/F
●98U●68K●68K PRO
装着したまま操作できます。
各**￥2,800**

ディスクドライブプロテクター



不用意な操作やホコリをふせぎます。
PC-286V用・PC-98R用
各**￥1,800**

ビッグ・ゲーマー



目の疲れをやわらげるゲーム必需品です。
14～16インチ用
￥1,800

クリーニングディスケット



ディスクドライブも定期的なお手入れを。
3.5"、5"タイプ
各**￥1,700**

ウルティマOAクリーナー



これであなたのパソコンも新品になります。
S150㎖ **￥1,800**　M300㎖ **￥2,800**

クリーンメカ・セット



小形ハンディクリーナーと電子ハンドモップのセットです。
￥2,700

MSXジョイカード



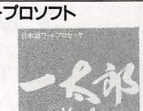
ファミコンの入力と同じになります。
普通タイプ **￥1,800**　連射タイプ **￥2,100**

表計算ソフト



LOTAS 1-2-3
定価98,000円→**61,800円**

ワープロソフト



一太郎
定価58,000円→**39,800円**

通信ソフト



まいとーく
定価28,000円→**20,000円**

ノーブランドディスケット



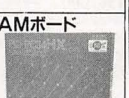
5"2DD 10枚 **￥700**
5"2HD 10枚 **￥950**
3.5"2DD 10枚 **￥1,300**
3.5"2HD 10枚 **￥1,800**

ハードディスク



アーク推薦の大人気ハードディスク(ICM製)
ICM SR-40
定価118,000円→**88,000円**
ICM SR-60
定価148,000円→**110,000円**
ICM SR-80
定価168,000円→**125,000円**

増設RAMボード



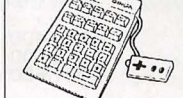
(IOデータ製)
PIO-PC-34HX-1
定価38,000円→**29,800円**
PIO-PC-34H-2M
定価59,000円→**46,000円**
PIO-PC-34HX-2
定価70,000円→**54,000円**
PIO-PC-34H-4M
定価120,000円→**92,000円**

増設フロッピーディスク



(アクセル製)
3.5"2HD/2DDシングル
定価39,800円→**28,800円**
5"2HD/2DDシングル
定価44,800円→**32,000円**
3.5"2HD/2DDシングル
定価75,000円→**52,000円**
5"2HD/2DDダブル
定価85,000円→**54,800円**

GINGA(NSE製)



●PC-9801シリーズ対応●それぞれのキーを自分にとって必要なキーに変換して登録したり変更したり、プログラマブルなジョイスティックインターフェイスを内蔵等、まさにテンキーがフルキーボードに変身する。
定価¥32,000 **¥23,800**

延長ケーブル

98キーボード延長	1.5m	2,800円
88キーボード延長	1.5m	2,800円
PCプリンタ	1.5m	4,800円
マウス・ジョイスティック	2m	1,400円
アナログRGB	1.5m	4,800円
RS232C	1.5m	5,800円

マウスオペレーションボード

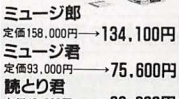
Sサイズ	2,200円
Mサイズ	2,600円

システムカバー

M	1.3×1.3	1,800円
L	2.5×1.8	2,600円
布製	2.4×1.5	3,800円

他の商品と同時発送のみ注文を受付けます。

パソコンミュージックの決定版



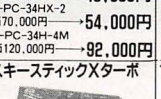
ミュージ郎
定価158,000円→**134,100円**
ミュージ君
定価93,000円→**75,600円**
聴とり君
定価48,000円→**39,600円**
Mu-1(68K用)
定価19,800円→**16,000円**

NEC MS-DOS 3.3B



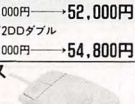
ビジネスソフトもゲームソフトも現在はとんどのソフトが、MS-DOSを必要としています。最新バージョンを大特価にて提供!!必要なものは買うしかない。
定価18,000円→**14,700円**

アスキースティックXターボ



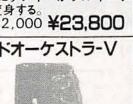
定評あるアスキースティックを特別価格で提供!!
ゲームセンターの気分でパソコンゲームができる評判の品。
連射モード付。
定価6,800円→**5,000円**

マウス



●スーパーバスマウス(98用)
定価5,500円→**3,800円**
●MK-MOUSE II
(88・MSX・FM77用)
定価7,800円→**5,300円**
●MK-MOUSE III(98用)
ダイナミックレンジ切替タイプ
定価9,800円→**6,800円**

サウンドオーケストラ-V



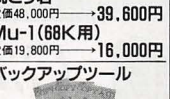
NEC-9801-26K上位コンパチのFMステレオ音源ボードです。別売のサウンドミュージシャンを使えば、あなたのパソコンは、ミュージックマシーンに変身!!
定価35,000円→**24,800円**
サウンド・ミュージシャン
楽譜入力ソフトでらくらく作曲。あなたの新作をパソコンでつくろう。楽譜入力であなたの好きな音楽もOK。
定価25,000円→**19,800円**

98用FM音源ボード



NEC 9801-26K
NEC製の純製品。98RX等に装着すれば、FM音を出力しゲームがさらに楽しくなります。又MSX用のジョイスティックも接続でき、ゲームの楽しさ倍増。
FM音源対応・ジョイスティック対応のゲームソフトで動作します。音なしのゲームはさようなら!!
キーボードもこれで安心!!
定価25,000円→**19,800円**

バックアップツール



ウィザード98コピーツール
オールマイティーバックアップツール **¥15,000**
ウィザード88コピーツール
オールマイティーバックアップツール **¥11,500**
コピーエイド
98・88・MSX・68K
ゲームソフトのバックアップならコレ!! **¥2,100**

後払

1. 安全確実に
   現金書留 ●注文内容を同封●6～8日
2. 安く・早く
   銀行振込 ●電話・ハガキ・FAX●4～6日
3. とにかく安く
   郵便振替 ●通信らんに記入●10～12日

後払

4. かんたんに注文
   普通代金引換 ●電話・ハガキ・FAX●4～6日●(500円)
5. 新作を発売後すぐに
   予約代金引換 ●電話・ハガキ・FAX●発売日発送●(500円)
6. とにかく早く
   特急代金引換 ●電話 ●約2～3日 ●(500円)＋800円
   午前中に注文いただければ翌日に出荷いたします。
7. 指定日に配達
   指定日代金引換 ●電話●指定日に配達●(500円)＋500円
8. 夜間に配達
   夜間配達代金引換 ●電話・ハガキ・FAX●午後6～8時に配達●(500円)＋500円

■アーク通販なら……

安全 全て配達は郵便小包又は宅急便を使用し全国ネット販売。
便利 休みなしで応対。平日朝10時～夜8時。日祭日午後1～7時。
早い 大手パソコンショップ・流通会社・メーカーとタイアップ 在庫50万本以上。
正確 顧客住所・製品情報をコンピュータでリアルタイム処理。
安い 後払いでも特価又は定価の10%引に500円をプラスするだけ。
サービス 消費税・配達料は不要。電話で簡単に注文OK。

■お好みの方法でお求め下さい。

(注文方法・およその納期・割増料金)

- 住所・氏名・電話番号・商品名・機種・メディアの別を詳しくお知らせください。
- 発売予定及び在庫切れの商品は入荷次第お送りします。又発送が10日以上おくれる時は、電話又はハガキにてお知らせいたします。
- 納期遅れ及び初期不良については商品の取替え又は返金以外の責任はもちません。
- 注文商品のキャンセルは原則としてお受けできませんが発売遅れの場合発送前ならお受けいたします。
- 18才未満の方の後払注文は保護者の承諾を受けてください。
- 後払の方は割引価格に後払割増料(500円)をプラスしてお支払い下さい。



(店内写真)



営業時間：PM1：00～PM7：00 年中無休

- 現金書留 下記住所 アーク㈱通販部 ベーマガ係
- 郵便振替 大阪0-103169 アーク株式会社
- 銀行振込 第一勧業銀行高槻支店(普)1147114

アーク株式会社
通販部
〒569 大阪府高槻市芥川町1丁目14番27号
(ミドリビル2F)
☎0726-81-0471
FAX.0726-81-0486

クレジット
金利大幅ダウン!!

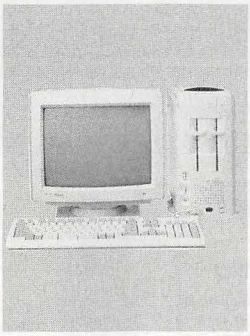
COMPUTER BANK

J-DMA 安心と信頼のシステムで新時代を切り開く

話題の新製品が全国どこでも電話で買える!!
03(797)1221

PC-8801MC2

音と光のNEWモデル88+CDROMで楽しさケタ違い



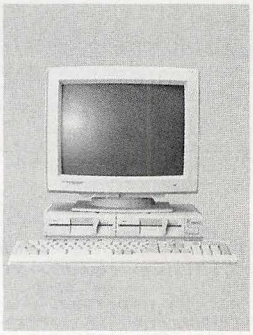
☆注文No.A-0412

NEC PC-8801MC2	¥199,000
SANYO CMT-AI4M2	¥ 79,800
標準合計価格	¥278,800
現金特別価格	¥204,800

お支払例
①¥4,600×36回〔ボーナス〕¥15,000×6回
②¥6,000×24回〔ボーナス〕¥24,000×4回
③¥7,100×36回〔ボーナス〕無し

PC-8801FE2

テレビとつなげる本格パソコンますます身近にパワフルデビュー。



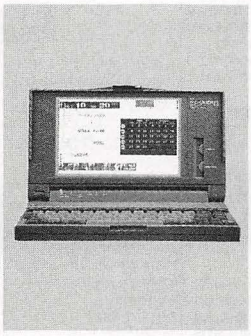
☆注文No.A-0413

NEC PC-8801FE2	¥119,000
SANYO CMT-AI4M2	¥ 79,800
標準価格合計	¥198,800
現金特別価格	¥142,600

お支払例
①¥4,300×24回〔ボーナス〕¥16,000×4回
②¥5,400×18回〔ボーナス〕¥22,000×3回
③¥4,900×36回〔ボーナス〕無し

PC-9801N

今やパソコンもステイショナリー感覚で、A4サイズ98NOTEシェイプアップデビュー。



☆注文No.0458

NEC PC9801N	¥248,000
標準価格合計	¥248,000
現金特別価格	¥199,000

お支払例
①¥6,100×24回〔ボーナス〕¥21,000×4回
②¥3,400×36回〔ボーナス〕¥20,000×6回
③¥9,600×24回〔ボーナス〕無し

PC-286 NOTE F

FDD+ICカードのツインドライブ。



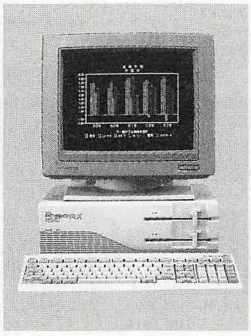
☆注文No.0480

EPSON PC-286NOTE-F	¥198,000
EPSON PCRDC(RAMドライブカード)	¥ 38,000
標準価格合計	¥236,000
現金特別価格	¥208,000

お支払例
①¥7,300×24回〔ボーナス〕¥16,000×4回
②¥5,200×36回〔ボーナス〕¥11,000×6回
③¥5,500×48回〔ボーナス〕無し

PC-9801RX21

テスクトップ98標準モデル、コストパフォーマンスデビュー。



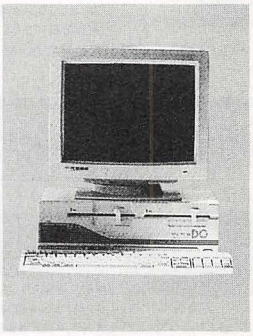
☆注文No.A-0457

NEC PC-9801RX21	¥338,000
SANYO CMT-AI4M2	¥ 79,800
標準価格合計	¥417,800
現金特別価格	¥307,800

お支払例
①¥6,900×36回〔ボーナス〕¥16,000×6回
②¥9,600×24回〔ボーナス〕¥24,000×4回
③¥7,500×48回〔ボーナス〕無し

PC-98DO

98と88の機能を合わせ持つニュータイプ



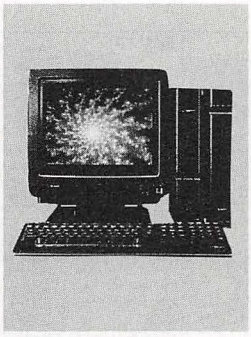
☆注文No.A-0451

NEC PC-98DO	¥298,000
SANYO CMT-AI4M2	¥ 69,800
標準価格合計	¥367,800
現金特別価格	¥280,000

お支払例
①¥7,000×36回〔ボーナス〕¥15,000×6回
②¥9,400×24回〔ボーナス〕¥24,000×4回
③¥7,400×60回〔ボーナス〕無し

X68000

EXPARTシリーズ・PROシリーズ新登場!!



☆注文No.A-0421

SHARP CZ 602C	¥356,000
SHARP CZ 602D	¥ 99,800
標準価格合計	¥455,800
現金特別価格	~~¥455,800~~

大特価にて提供中

☆注文No.A-0423

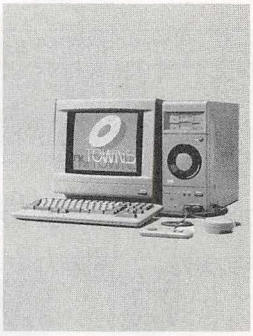
SHARP CZ 652C	¥298,000
SHARP CZ 602D	¥ 99,800
標準価格合計	¥397,800
現金特別価格	~~¥397,800~~

大特価にて提供中

FM TOWNS

☆注文No.A-0403

FM TOWNSモデル2F新登場!!



FUJITSU FM-TOWNS-2F	¥378,000
FUJITSU FMT-KB105	¥ 30,000
(親指シフトキーボードはFMT-KB205)	
FUJITSU FMT-DP531	¥ 89,800
FUJITSU Townsシステムソフト	¥ 20,000
標準価格合計	¥517,800
現金特別価格	¥438,000

お支払例
①¥10,400×36回〔ボーナス〕¥26,000×6回
②¥6,500×60回〔ボーナス〕¥19,000×10回
③¥11,600×48回〔ボーナス〕無し

●どこよりもお得な高額下取り実施中!! セットの組合わせは自由自在、ぜひご相談下さい。

●どんな問い合わせにも親切に対応いたします。



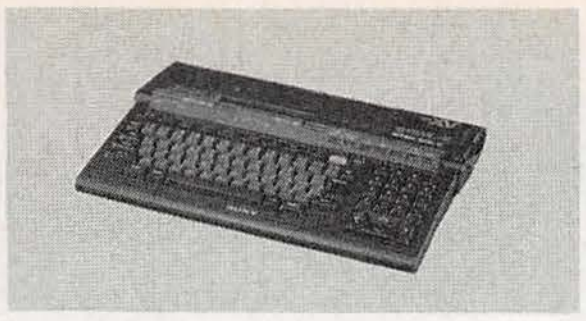
C.B.クラブ

当社で商品をお買い上げの方全員に、C.B.クラブカードを無料でお送り致します。このカードをお持ちの方なら次の買い換え時や、周辺機器の購入時に会員特別価格でご購入になれます。

●コンピュータを売りたい方、査定をご希望の方、その他買取りに関するご相談は●

買取り専用デスク 03(797)1231

Let's CALL
03(797)1221
高額下取りセール実施中!!今すぐお電話下さい。



☆注文No.A-0435

作曲・自作アニメ・ワープロとクリエイティブツール付XVのトリプルパワーだ!!

SONY HB-FIXV ¥69,800
現金特別価格 ―――― ~~¥69,800~~
大特価にて提供中

お支払例
①¥3,600×20回〔ボーナス〕無し
②¥6,800×10回〔ボーナス〕無し

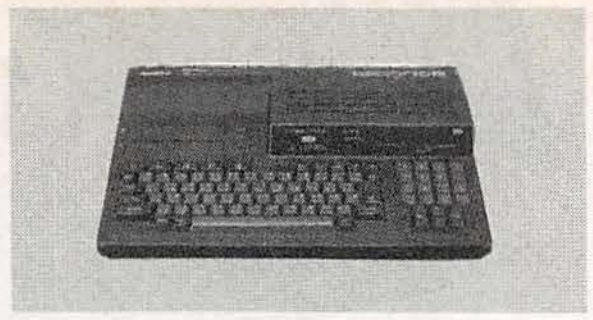


☆注文No.A-0438

FM音源搭載で、難しい漢字もすぐに探せる部首・画数辞書もついている!!

NATIONAL FS-A1WSX ¥69,800
現金特別価格 ―――― ~~¥69,800~~
大特価にて提供中

お支払例
①¥3,400×20回〔ボーナス〕無し
②¥6,500×10回〔ボーナス〕無し

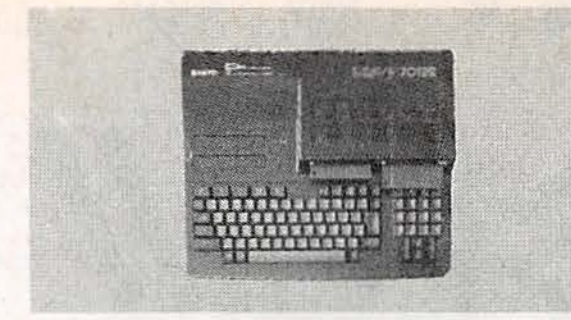


☆注文No.A-0437

FM音源・BASICコンパイラ、標準搭載。大満足の、MSX2+。

SANYO PHC-70FD ¥64,800
現金特別価格 ―――― ~~¥64,800~~
大特価にて提供中

お支払例
①¥3,500×16回〔ボーナス〕無し
②¥5,400×10回〔ボーナス〕無し



☆注文No.A-0439

70FDが2ドライブになってJIS第二水準ROM付で新登場!!

SANYO PHC-70FD2 ¥87,800
現金特別価格 ―――― ~~¥87,800~~
大特価にて提供中

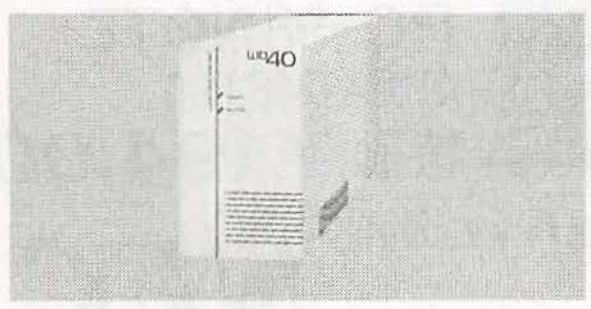
お支払例
①¥3,400×24回〔ボーナス〕無し
②¥6,400×12回〔ボーナス〕無し



☆注文No.B-0446
"24ドットカラー漢字熱転写プリンタ"

スター精密 TX-24CL ¥69,800
現金特別価格 ¥42,800

お支払例
①¥3,900×12回〔ボーナス〕無し
②¥7,700×6回〔ボーナス〕無し



☆注文No.B-0411
"ユニット内転送レート10Mビット、データ処理が早い40MBハードディスク"

WINTEC WD40 ¥102,000
現金特別価格 ―――― ¥69,800

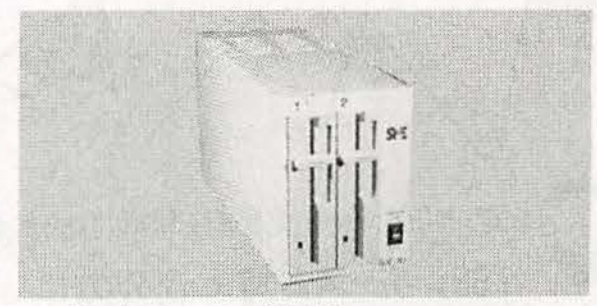
お支払例
①¥4,400×18回〔ボーナス〕無し
②¥7,600×10回〔ボーナス〕無し



☆注文No.B-0409
"3.5インチ2HD・2DDシングルタイプFDD、NEC純正ドライブ使用"

SNE SNE-mini3 ¥39,800
現金特別価格 ―――― ¥26,000

※I/F、2DDケーブルは別売



☆注文No.B-0413
"5インチ2HD・2DDデュアルタイプFDD、NEC純正ドライブ使用"

SNE SNE-2 ¥85,000
現金特別価格 ―――― ¥52,800

お支払例
①¥4,800×12回〔ボーナス〕無し

※I/F、2DDケーブルは別売

今がチャンス!!

本体とマウスセットで御購入の方には、当社特製オリジナルマウスパッドプレゼント!!

中古在庫リスト

NEC

本体

PC-8201	¥138,000 →	¥28,000
PC-8001MK2SR	¥108,000 →	¥12,000
PC-8801+01	¥226,000 →	¥13,000
PC-8801MKIIFR/30	¥178,000 →	¥40,000
PC-8801MKIIMR	¥238,000 →	¥45,000
PC-8801FH30	¥168,000 →	¥48,000
PC-8801MH	¥208,000 →	¥65,000
PC-8801MA	¥198,000 →	¥68,000
PC-9801+01	¥338,000 →	¥28,000
PC-9801E+10	¥245,000 →	¥38,000
PC-9801F1	¥328,000 →	¥40,000
PC-9801U2	¥298,000 →	¥55,000
PC-9801UV2	¥318,000 →	¥135,000
PC-9801M3	¥828,000 →	¥125,000
PC-9801VM2	¥415,000 →	¥140,000
PC-9801VM21	¥328,000 →	¥168,000
PC-9801VX21	¥433,000 →	¥192,000
PC-9801LV21	¥345,000 →	¥148,000

ディスプレイ

PC-8851(14"モノクロ400LINE)	¥58,800 →	¥18,000
PC-8853N(14"カラー4000文字)	¥168,000 →	¥45,000
PC-KD852(14"カラー4050文字)	¥99,800 →	¥40,000
PC-KD862(14"カラー4050文字)	¥99,800 →	¥55,000
N5911(14"グリーン400LINE)	¥65,000 →	¥25,000

ディスクドライブ

PC-8881(8"2D,2ドライブ)	¥442,000 →	¥45,000
PC-9881K(8"2D,2ドライブ)	¥320,000 →	¥48,000
PC-9832-MW(増設用(3,4固定)5"2HD,2ドライブ)	¥180,000 →	¥40,000
PC-9831-UW2(3.5インチ2HD,2ドライブ)	¥120,000 →	¥28,000

プリンタ

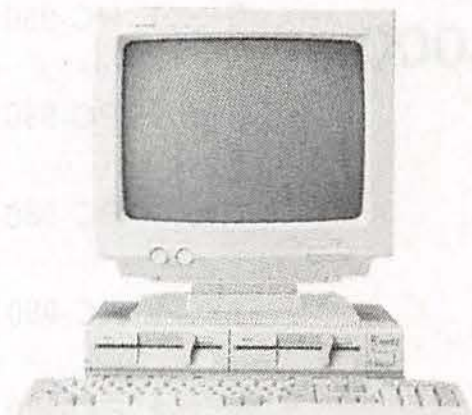
PC-PR101L(10"24ドット漢字プリンタ)	¥175,000 →	¥40,000
NM-9300RO(10"24ドット漢字プリンタ)	¥253,000 →	¥35,000
NM-9400S(15"24ドット漢字プリンタ)	¥310,000 →	¥48,000
PC-PR601(日本語ページプリンタA4対応)	¥585,000 →	¥168,000

その他

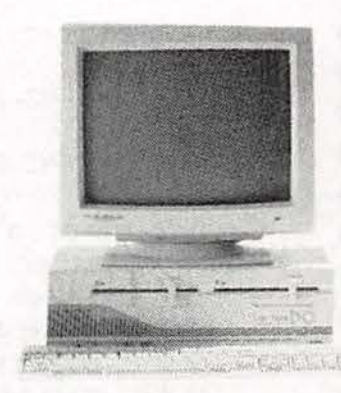
PC-9801-31(9801用128KRAM)	¥47,000 →	¥10,000
PC-PR103/4-03(PR103,4用トラクタフィーダ)	¥18,000 →	¥10,000
PC-PR201H-23(PR201H,HC,H2,V,V2用トラクタフィーダ)	¥20,000 →	¥10,000
PC-PR406-12(PR406用カラーコピーボード) 新品同様	¥37,000 →	¥18,000

＊NEC PCシリーズ周辺機器 新品限定特価コーナー＊

和知電子/MK-1500(98シリーズ用マウスインターフェイス) 新品	¥15,000 →	¥10,200
和知電子/MK-1100PC(TVコンバータ) 新品	¥12,800 →	¥6,800
SNE/SNE-2(98シリーズ用5"2HD 2DDドライブNEC純正ドライブ使用) 新品	¥85,000 →	¥52,800
SNE/SNE-3(98シリーズ用3.5"2HD 2DDドライブNEC純正ドライブ使用) 新品	¥75,800 →	¥48,800
SNE/INTER8(98シリーズ用1MBFDDインターフェイス) 新品	¥24,800 →	¥15,000
SNE/サウンドオーケストラ(98シリーズ用高機能FM音源ボード) 新品	¥29,800 →	¥19,800
SNE/128KRAM(98シリーズ用内部増設用128KBRAM) 新品	¥8,000 →	¥6,200
SNE/256K(98シリーズ用内部増設用256KBRAM) 新品	¥39,800 →	¥11,000
SNE/512K(98シリーズ用内部増設用512KBRAM) 新品	¥59,800 →	¥16,500
TEAC/FD55BR(PC-8801MKII内蔵増設用FDD) 新品	¥60,000 →	¥19,800
EPSON/AP-550EXPCセット(10"24ドット漢字熱転写プリンター、ケーブル付) 新品同様	¥69,800 →	¥49,800
EPSON/VP-1350PCセット(15"24ドット漢字プリンタ、ケーブル付) 新品同様	¥96,800 →	¥78,000
スター精密/BR-2415(15"24ドット漢字プリンタ、ケーブル付) 新品	¥94,800 →	¥69,800
ブラザー/M-1024IIP/X(10"24ドット漢字プリンタ、ケーブル付) 新品	¥99,800 →	¥39,800



NEC
PC-8801FE 新品同様
¥129,000 ➡ ¥63,000
PC-8801FEディスプレイセット
(本体+SHARP/CU-14GD(400INEアナログディスプレイ)
¥198,800 ➡ ¥108,000



NEC
PC-98DO 新品同様
¥298,000 ➡ ¥178,000
PC-98DOディスプレイセット
(本体+SANYO/CMT-147L(400INEアナログディスプレイ)
¥377,800 ➡ ¥226,000

SHARP

CZ-811C(X-1F model10)	¥89,800 →	¥9,000
CZ-851C(X-1TURBO model20)	¥248,000 →	¥35,000
CZ-852C(X-1TURBO model30)	¥278,000 →	¥45,000
CU-14CD(14"カラー4050/2000文字) 新品同様	¥84,800 →	¥52,800
CZ-850D(14"2モードスキャンカラーディスプレイTV)	¥129,800 →	¥52,000
CZ-855D(15"2モードスキャンカラーディスプレイTV)	¥119,800 →	¥55,000
CZ-611D(15"3モードスキャンカラーディスプレイTV) 新品同様	¥134,000 →	¥69,800

FUJITSU

MB25015(FM-NEW7)	¥99,800 →	¥10,000
MB25410(FM16BSD)	¥350,000 →	¥45,000
FM77AV20-2	¥168,000 →	¥32,000
FM77AV20EX	¥128,000 →	¥38,000
FM16BFDII	¥405,000 →	¥98,000
FM16BHDII	¥690,000 →	¥138,000
FMTOWNS model1	¥358,000 →	¥168,000
MB27343(14"200LINEカラーディスプレイ)	¥67,800 →	¥22,000
MB27331(14"400LINEカラーディスプレイ)	¥109,800 →	¥45,000
FMT-DP531(TOWNS専用ディスプレイ)	¥89,800 →	¥58,000
FMDPC432(14"FMR用ディスプレイ)	¥128,000 →	¥68,000

EPSON

PC-286VF-STD 新品同様	¥298,000 →	¥179,000
PC-286VS-STD 新品同様	¥388,000 →	¥198,000
PC-286L-STD-N	¥348,000 →	¥148,000
PC-286U-H20	¥393,000 →	¥205,000
TF-20(PC5"2D2ドライブ)	¥142,000 →	¥30,000
VP-2550(15"24ドット漢字プリンタ)	¥218,000 →	¥108,000
VP-130K(15"24ドット漢字プリンタ)	¥190,000 →	¥45,000

その他メーカー各種

ロジテック/LFD-880(8"2D×2)	¥223,000 →	¥45,000
SANYO/CMT-14M2(14"カラー4050文字) 新品同様	¥79,800 →	¥49,800
三菱/XC-1498C(14"カラー4050文字0.28ピッチ) 新品	¥99,800 →	¥54,800
OMRON/MD1200A3(300/1200bps全二重モデム) 新品限定品	¥19,800 →	¥16,000
OMRON/MD24FS4(1200/2400bps全二重モデム) 新品限定品	¥44,800 →	¥35,800
OMRON/MD24FS5(1200/2400bps全二重モデム) 新品限定品	¥49,800 →	¥39,800
MSX,MSX2本体各種		¥10,000~
ディスプレイ各種		¥12,000~

その他各種在庫をとりそろえております。御気軽にお問い合せ下さい。

- ●電話一本で高額下取り、即商品はお手元へ／
- ●あなたの不要になったパソコンを電話一本で査定し買取ります。
- ●掲載の商品以外も取り扱っております。
- ●ビジネスソフトスクール受講者受付中／お気軽にお電話下さい。

▼本社注文デスク
03(797)1221
コンピュータバンク

株式会社パシフィックコンピュータバンク 〒150 東京都渋谷区渋谷1-6-8 井上ビル 営業時間／平日AM9:30~PM9:00 土・休日AM9:30~PM8:00 年中無休

●クレジット価格に消費税は含まれておりますが、現金特別価格には含まれておりません。別途消費税かかかります

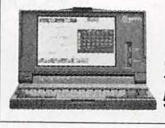
注目!!
夏のボーナス一括払い
手数料(金利)無料
(6月末、7月末どちらかご指定下さい。)

また また 秋葉原で おなじみの

3/10〜4/9

●お近くの方はお立
●本体単品で特価
●ビジネスソフト定

NEC LAPTOP 送料￥1,000



●A4フルサイズ、2.7kg
PC-98NOTE
定価￥248,000
特価 **￥194,000**



PC-88,PC-98,エプソン専用モニター
MEDIX(COLOR MONITOR)
CMC-141AN(定価￥84,800)
●0.31mm、回転台付、14型
●ノングレア処理、640×400ドット(4050文字)

NEC CU-14GD(シャープ、定価￥69,800、0.39ピッチ、4050文字、アートボード対応、回転台付)
(88シリーズお買上げの方に ジョイカードをプレゼントいたします。)
送料￥2,000

PC-8801MC model 1/model 2/FE2/MA2/FE/VA3



Ⓐセット:PC-8801MC(model2)+CU-14GD+M-2HD(10枚)+ゲームソフト12種
……定価￥268,800▶特価**￥168,000**

Ⓑセット:PC-8801MC(model1)+CU-14GD+M-2HD(10枚)+ゲーム
ソフト12種…定価￥238,800▶特価**￥148,000**

Ⓒセット:PC-8801FE2+CU-14GD+M-2D(10枚)+ゲームソフト12種
……定価￥188,800▶特価**￥119,000**

Ⓓセット:PC-8801MA2+CU-14GD+M-2HD(10枚)+ゲームソフト12
限定 種……定価￥237,800▶特価**￥129,000**

限定 Ⓔセット:PC-88VA3+CU-14GD+M-2HD(10枚)+ゲームソフト12種
……定価￥467,800▶特価**￥255,000**

Ⓐ〜Ⓓのモニターを

①CMC-141AN	(MEDIX	定価￥84,800)に変更の場合￥	0
②PC-KD855	(NEC	定価￥69,800)に変更の場合￥	0
③XC-1498C	(三菱	定価￥99,800)に変更の場合￥	7,000
④CU-14FD	(シャープ	定価￥74,800)に変更の場合￥	7,000
⑤PC-KD854N	(NEC	定価￥84,800)に変更の場合￥	8,000
⑥CU-14TV	(シャープ	定価￥99,800)に変更の場合￥	33,000
⑦PC-KD853N	(NEC	定価￥118,000)に変更の場合￥	22,000
⑧PC-KD863G	(NEC	定価￥138,000)に変更の場合￥	46,000
⑨PC-KD862S	(NEC	定価￥99,800)に変更の場合￥	30,000
⑩PC-TV354	(NEC	定価￥110,000)に変更の場合￥	25,000
⑪PO-TV454	(NEC	定価￥128,300)に変更の場合￥	33,000
⑫PC-TV455	(NEC	定価￥147,000)に変更の場合￥	43,000

を加算して下さい。

●マウス(PC88用)……定価￥7,800▶特価**￥4,500**
●VP-1000PCセット(エプソン)限定品!……定価￥154,000▶特価**￥73,000**

プリンターセット
全セットにケーブル、用紙付
※送料￥1,000

Ⓐセット:PC-PR201X(NEC)……定価￥275,000▶特価**￥182,000**
Ⓑセット:PC-PR201J(NEC)……定価￥215,000▶特価**￥143,000**
Ⓒセット:PC-PR201G(NEC)……定価￥158,000▶特価**￥91,000**
Ⓓセット:PC-PR201B(NEC)……定価￥99,500▶特価**￥68,000**
Ⓔセット:PC-PR101G2(NEC)……定価￥138,000▶特価**￥92,000**
Ⓕセット:PC-PR101E2(NEC)……定価￥89,800▶特価**￥60,000**
Ⓖセット:PC-PR101TL3(NEC)……定価￥69,800▶特価**￥45,000**
Ⓗセット:PC-PR102TL3(NEC)……定価￥50,000▶特価**￥37,000**
Ⓘセット:PC-PR150V(NEC)……定価￥99,800▶特価**￥66,000**
Ⓙセット:PC-PR150H(NEC)……定価￥84,800▶特価**￥58,000**
Ⓚセット:NM-4150(NEC)……定価￥245,000▶特価**￥152,000**
Ⓛセット:PC-PR602PS(NEC)……定価￥980,000▶特価**￥695,000**
Ⓜセット:PC-PR602R(NEC)……定価￥498,000▶特価**￥358,000**
Ⓝセット:PC-PR406LM(NEC)……定価￥368,000▶特価**￥266,000**
Ⓞセット:AP-550EXPC(エプソン)……定価￥64,800▶特価**￥45,500**
Ⓟセット:AP-850PC(エプソン)……定価￥96,800▶特価**￥66,500**
Ⓠセット:VP-1350PC(エプソン)……定価￥96,800▶特価**￥67,000**
Ⓡセット:VP-950PC(エプソン)……定価￥128,000▶特価**￥89,000**
Ⓢセット:VP-2050PC(エプソン)……定価￥158,000▶特価**￥108,000**
Ⓣセット:VP-1500PC(エプソン)……定価￥138,000▶特価**￥96,000**
Ⓤセット:HG-800PC(エプソン)……定価￥168,000▶特価**￥109,000**
Ⓥセット:HG-4800PC(エプソン)……定価￥348,000▶特価**￥194,000**
Ⓦセット:HG-3000PC(エプソン)……定価￥248,000▶特価**￥137,000**
Ⓧセット:BJ-130J(Bubble-Jet)(キヤノン)……定価￥198,000▶特価**￥135,000**
Ⓨセット:CR-3415CL(スター)……定価￥148,000▶特価**￥75,000**
Ⓩセット:BR-2415(スター)……定価￥94,800▶特価**￥52,000**
⊙セット:TX-24CL(スター)……定価￥69,800▶特価**￥38,000**
⊙セット:M-1724P(ブラザー)……定価￥148,000▶特価**￥54,000**
⊙セット:M-1924P(ブラザー)……定価￥148,000▶特価**￥82,000**

アフターサービス万全
全商品保証書付 専門の担当者がお客様の立場で対応します。
初期不良、輸送トラブルetc.
万が一初期不良、輸送トラブルが発生しました際には、即交換させていただきます。

(送料￥2,000) NEC

PC-9801LX2…	定価￥448,000▶特価**￥292,000**
PC-9801LX4…	定価￥588,000▶特価**￥383,000**
PC-9801LX5…	定価￥638,000▶特価**￥429,000**

PC-9801RX/RS/RA/VM/UV/EX/ES/DO



Ⓐセット:PC-9801RX21+CMC-141AN+マウス+M-2HD(10枚)+ゲーム……定価￥422,800▶特価**￥259,000**
Ⓑセット:PC-9801RS21+CMC-141AN+マウス+M-2HD(10枚)+ゲーム……定価￥482,800▶特価**￥299,000**
Ⓒセット:PC-9801RA21+CMC-141AN+マウス+M-2HD(10枚)+ゲーム……定価￥582,800▶特価**￥377,000**
Ⓓセット:PC-9801VM11+CMC-141AN+マウス+M-2HD(10枚)+ゲーム……定価￥412,800▶特価**￥214,000**
Ⓔセット:PC-9801EX2+CMC-141AN+マウス+MF-2HD(5枚)+ゲーム……定価￥432,800▶特価**￥253,000**
Ⓕセット:PC-9801ES2+CMC-141AN+マウス+MF-2HD(5枚)+ゲーム……定価￥532,800▶特価**￥337,000**
Ⓖセット:PC-9801UV11+CMC-141AN+マウス+MF-2HD(5枚)+ゲーム……定価￥349,800▶特価**￥206,000**
Ⓗセット:PC-9801DO+CMC-141AN+マウス+M-2HD(10枚)+ゲーム……定価￥382,800▶特価**￥225,000**
Ⓘセット:PC-9801RS51+CMC-141AN+マウス+M-2HD(10枚)+ゲーム……定価￥652,800▶特価**￥436,000**
Ⓙセット:PC-9801RX51+CMC-141AN+マウス+M-2HD(10枚)+ゲーム……定価￥592,800▶特価**￥393,000**
Ⓚセット:PC-9801RA51+CMC-141AN+マウス+M-2HD(10枚)+ゲーム……定価￥752,800▶特価**￥500,000**

EPSON PC-286/386 SERIES

Ⓐセット:PC-286VF-STD+CMC-141AN+マウス+M-2HD(10枚)+ゲーム……定価￥382,800▶特価**￥197,000**
Ⓑセット:PC-286VF-H20+CMC-141AN+マウス+M-2HD(10枚)+ゲーム……定価￥507,800▶特価**￥273,000**
Ⓒセット:PC-286UX-STD+CMC-141AN+マウス+MF-2HD(5枚)+ゲーム……定価￥352,800▶特価**￥223,000**
Ⓓセット:PC-286UX-H20+CMC-141AN+マウス+MF-2HD(5枚)+ゲーム……定価￥477,800▶特価**￥312,000**
Ⓔセット:PC-286VS-STD+CMC-141AN+マウス+M-2HD(10枚)+ゲーム……定価￥472,800▶特価**￥226,000**
Ⓕセット:PC-286VS-STD+CMC-141AN+マウス+M-2HD(10枚)+ゲーム……定価￥432,800▶特価**￥278,000**
Ⓖセット:PC-386V-STD+CMC-141AN+マウス+M-2HD(10枚)+ゲーム……定価￥582,800▶特価**￥350,000**

98シリーズ、エプソンシリーズのモニターを

①XC-1498C	(三菱	定価￥99,800)に変更の場合￥	6,000
②CU-14FD	(シャープ	定価￥74,800)に変更の場合￥	6,000
③PC-KD854N	(NEC	定価￥84,800)に変更の場合￥	7,000
④PC-KD853N	(NEC	定価￥118,000)に変更の場合￥	19,000
⑤PC-TV354	(NEC	定価￥110,000)に変更の場合￥	24,000
⑥PC-TV454	(NEC	定価￥128,300)に変更の場合￥	31,000
⑦PC-TV455	(NEC	定価￥147,000)に変更の場合￥	41,000
⑧N-5913L(G)	(NEC	定価￥138,000)に変更の場合￥	49,000
⑨CR-4000	(エプソン	定価￥94,800)に変更の場合￥	15,000
⑩CU-14TV	(シャープ	定価￥99,800)に変更の場合￥	32,000

を加算して下さい。

ラップトップ(ディスケット5枚サービス) 送料￥1,000

①PC-9801LV22(NEC)……定価￥378,000▶特価**￥237,000**
②PC-9801LX5C(NEC)……定価￥748,000▶特価**￥522,000**
③PC-286LE-STD(エプソン)……定価￥368,000▶特価**￥178,000**
④PC-286LS-STD(エプソン)……定価￥478,000▶特価**￥298,000**
⑤PC-286LS-H20(エプソン)……定価￥613,000▶特価**￥402,000**
⑥PC-286LF-STD(エプソン)……定価￥388,000▶特価**￥268,000**
⑦PC-386LS-STD(エプソン)……定価￥538,000▶特価**￥366,000**

9801&エプソン用サウンドボード 送料￥500

Ⓐ PC-9801-26K(NEC)……定価￥25,000▶特価**￥20,000**
Ⓑ サウンド・オーケストラ(SNE)……定価￥29,500▶特価**￥17,500**
Ⓒ サウンド・オーケストラ-V(SNE)……定価￥35,000▶特価**￥23,000**
Ⓓ サウンド・オーケストラ-L(SNE)……定価￥28,000▶特価**￥18,000**
Ⓔ リトル・オーケストラ(SNE)……定価￥22,000▶特価**￥14,500**
Ⓕ リトル・オーケストラ-L(SNE)……定価￥18,000▶特価**￥12,000**
Ⓖ サウンド・MUSICIAN(SNE)……定価￥25,000▶特価**￥15,900**
テンキーユニット Ⓐ "GINGA"(88.98用)(SNE)……定価￥19,000▶特価**￥19,000**
Ⓑ "GINGA"(286L用)(SNE)……定価￥9,000▶特価**￥9,000**

●定休日/毎週水曜日=第3水曜・木曜は連休とさせていただきます(祭日の場合は翌日になります)●本広告の掲載の商品の価格については、消費税は含まれておりませ

営業時間：平日AM10：00～PM7：30、日祭：AM10：00～PM6：30

P&Aがズバリ超特価セールでご奉仕!!

寄り下さい。専門係員が説明いたします。
で受付します。詳しくは電話にてお問合せ下さい。
価の20%引きOK!/TELください。

超低金利クレジットOK!!1回～60回払いまでOK!!

全国通販

★頭金なし!/
★即日発送

お知らせ!!　X-68000EXPERT、PRO、ターボZIIIの組合せセットは送料、消費税込みの価格となっております。

プリンターセット(シャープ)送料￥1,000　台数限定
- CZ-8PK8…定価￥152,000▶特価¥75,800
- CZ-8PC4…定価￥ 99,800▶特価(TEL下さい)
- CZ-8PC3…定価￥ 65,800▶特価¥45,800

SHARP

(X68000セットでお買上げの方に、アフターバーナー￥9,200をプレゼント致します。)

X68000 EXPERT PRO

送料￥2,000

A セット：EXPERT(CZ-602C＋CZ-602D)＋M-2HD(10枚)＋ゲーム
……定価￥455,800▶超特価(価格は、お電話下さい)

12回	27,500	24回	14,400	36回	9,900	48回	7,700	60回	6,400

B セット：EXPERT HD (CZ-612C＋CZ-602D)＋M-2HD(10枚)＋ゲーム
……定価￥565,800▶超特価(価格は、お電話下さい)

12回	34,400	24回	18,000	36回	12,400	48回	9,600	60回	8,000

C セット：PRO(CZ-652C＋CZ-602D)＋M-2HD(10枚)＋ゲーム
……定価￥397,800▶超特価(価格は、お電話下さい)

12回	24,000	24回	12,500	36回	8,600	48回	6,700	60回	5,600

D セット：PRO HD (CZ-662C＋CZ-602D)＋M-2HD(10枚)＋ゲーム
……定価￥507,800▶超特価(価格は、お電話下さい)

12回	30,700	24回	16,100	36回	11,100	48回	8,600	60回	7,200

Ⓐ～Ⓓのモニターをを CZ-612D(￥119,800)、CZ-603D(￥84,800)、CZ-604D(￥94,800)
CU-21HD(￥148,000)の変更の場合も超特価で販売しております。TEL下さい。

X-1ターボZIII 特別ご提供品 台数限定

- CZ-888C＋CZ-860D＋M-2HD(10枚)

定価￥269,600➡特価¥164,800

(●ジョイカード●ゲーム3種 ●パソコンラックⒶ3段　プレゼント中)

12回	14,300	24回	7,500	36回	5,100	48回	4,000	60回	3,300

X-68000ACE-HD 台数限定 特別ご提供品

- CZ-611C
- CZ-602D

＋(●ジョイカード ●ディスケット 10枚 ●ゲームプレゼント中)

➡(定価￥499,600)
特価¥322,000

12回	28,000	24回	14,700	36回	10,100	48回	7,800	60回	6,600

(モニターをCZ-603D、612D、604D、21HDの変更の場合も超特価で販売しております。TEL下さい。)

RAMディスク (送料￥500)

メルコ
- EMJ-1000MK III …… 特価￥ 19,800
- 2000MK III …… 特価￥ 32,500
- 4000MK III …… 特価￥ 58,000
- 6000MK III …… 特価￥ 82,000
- 8000MK III …… 特価￥108,000
- EXJ-1000MK III …… 特価￥ 18,500
- 2000MK III …… 特価￥ 30,500
- 4000MK III …… 特価￥ 56,000
- EMZ-512MK II …… 特価￥ 12,100
- 1000MK II …… 特価￥ 18,900
- HC-256 …… 特価￥ 9,900
- HC-512 …… 特価￥ 14,500
- MRA-2000(RA21/51用) …… 特価￥ 33,000
- 4000 …… 特価￥ 59,500
- 6000 …… 特価￥ 85,000
- 8000 …… 特価￥112,000
- XMC-2000 …… 特価￥ 30,000
- MRC-2000(RA2/5用) …… 特価￥ 38,000
- 3000 …… 特価￥ 54,000
- XRC-1000 …… 特価￥ 20,000

I/Oデータ
- P10-PC34H-2MA …… 特価￥ 29,000
- 3MA …… 特価￥ 41,500
- 4MA …… 特価￥ 51,500
- 6MA …… 特価￥ 81,500
- 8MA …… 特価￥107,000
- P10-PC34HX-1MA …… 特価￥ 19,500
- 2MA …… 特価￥ 32,500
- 4MA …… 特価￥ 57,000
- P10-EX34-1MA …… 特価￥ 19,200
- 2MA …… 特価￥ 31,500
- 4MA …… 特価￥ 57,000
- RA34-3MA …… 特価￥ 31,500
- I0S-101I …… 特価￥ 5,500
- I0S-I0/EMS386 …… 特価￥ 7,300
- 9234G-0-5MK …… 特価￥ 13,400
- 1MK …… 特価￥ 17,300
- I-5MK …… 特価￥ 22,700
- 2MK …… 特価￥ 26,900
- 3MK …… 特価￥ 38,000
- 4MK …… 特価￥ 49,000
- 8MK …… 特価￥101,000
- P10-RA134-2M …… 特価￥ 27,700
- EX134-2M …… 特価￥ 28,800
- EX134-4M …… 特価￥ 57,000

ハードディスク (送料￥1,000)

40M
- Ⓐ WD-40(ウインテク) …… 定価￥102,000▶特価￥ 63,500
- Ⓑ CRC-MH4B(Cリサーチ) …… 定価￥ 99,000▶特価￥ 65,000
- Ⓒ CRC-MH4S(Cリサーチ) …… 定価￥138,000▶特価￥ 94,000
- Ⓓ CRC-1HR4(CリサーチE) …… 定価￥109,800▶特価￥ 68,000
- Ⓔ CRC-1HE4(CリサーチE) …… 定価￥109,800▶特価￥ 77,000
- Ⓕ Little B4N(緑電子) …… 定価￥148,000▶特価￥ 86,500
- Ⓖ LHD-34V(ロジテック) …… 定価￥153,000▶特価￥ 99,000
- Ⓗ LHS-40V(ロジテック) …… 定価￥298,000▶特価￥212,000
- Ⓘ SR-40(ICM) …… 定価￥118,000▶特価￥ 85,000
- Ⓙ SRC-40(ICM) …… 定価￥108,000▶特価￥ 79,000
- Ⓚ TRUST40(テクサ) …… 定価￥128,000▶特価￥ 89,000
- Ⓛ TRUST40S(テクサ) …… 定価￥138,000▶特価￥ 85,000
- Ⓜ TRUST40SE(テクサ) …… 定価￥138,000▶特価￥ 84,000
- Ⓝ DASH40S(テクサ) …… 定価￥138,000▶特価￥ 83,500
- Ⓞ Carry Disk 40MB(テクサ) …… 定価￥148,000▶特価￥102,000
- Ⓟ LIHO-40(ランドコンピュータ) …… 定価￥128,000▶特価￥ 96,000
- Ⓠ ぴると4(緑電子) …… 定価￥138,000▶特価￥ 72,000

SCSIタイプ
- Ⓡ ITH-40(+)IT-55S(アイテック) …… 定価￥186,000▶特価￥ 83,000

SCSIタイプ
- Ⓢ ITSS-40(アイテック) …… 定価￥138,000▶特価￥ 86,000

60M
- Ⓐ SR-60(ICM) …… 定価￥148,000▶特価￥107,000

80M
- Ⓐ SR-80(ICM) …… 定価￥168,000▶特価￥124,000
- Ⓑ SRC-80(ICM) …… 定価￥158,000▶特価￥117,000
- Ⓒ CRC-MH8B(CリサーチE) …… 定価￥198,000▶特価￥118,000
- Ⓓ CRC-1HR8/E8(CリサーチE) …… 定価￥158,000▶特価￥110,000
- Ⓔ TRUST80S(テクサ) …… 定価￥198,000▶特価￥120,000
- Ⓕ TRUST80SE(テクサ) …… 定価￥198,000▶特価￥125,000
- Ⓐ DASH90S(テクサ) …… 定価￥198,000▶特価￥123,000

SCSIタイプ 100M
- Ⓐ ITH-100(+)IT-55S(アイテック) …… 定価￥268,000▶特価￥130,000

周辺機器コーナー 送料￥1,000



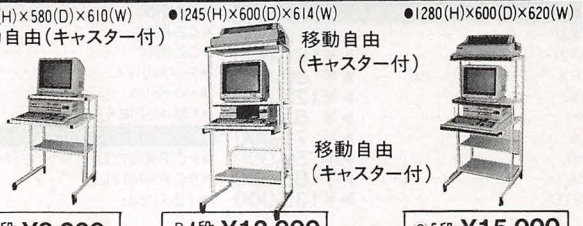
NEC
● PC-IN503G
定価￥145,000
特価¥106,000



EPSON
● GT-1000
定価￥79,800
特価¥58,000

- Ⓐ PC-IN505(NEC) …… 定価￥138,000▶特価¥100,000
- Ⓑ PC-IN506(NEC) …… 定価￥228,000▶特価¥164,000
- Ⓒ GT-4000(エプソン) …… 定価￥198,000▶特価¥140,000
- Ⓓ GT-100V(エプソン) …… 定価￥ 44,800▶特価¥ 32,500
- Ⓔ コムスター2424/4(NEC) …… 定価￥ 38,800▶特価¥ 28,000
- Ⓕ コムスター2424/5(NEC) …… 定価￥ 44,800▶特価¥ 31,500
- Ⓖ MD-24FS4(オムロン) …… 定価￥ 44,800▶特価¥ 31,500
- Ⓗ MD-24FS5(オムロン) …… 定価￥ 49,800▶特価¥ 35,500
- Ⓘ MD-24FS7(オムロン) …… 定価￥ 64,800▶特価¥ 45,000
- Ⓙ HS-7RII(オムロン) …… 定価￥ 39,800▶特価¥ 26,500
- Ⓚ HS-10RII(オムロン) …… 定価￥ 49,800▶特価¥ 33,500
- Ⓛ HS-40CL(オムロン) …… 定価￥ 69,800▶特価¥ 48,500
- Ⓜ HWS-10G(HAL石井) …… 定価￥ 34,800▶特価¥ 25,000
- Ⓝ HVS-10(HAL石井) …… 定価￥ 29,800▶特価¥ 21,500
- Ⓞ JX-100(シャープ) …… 定価￥ 89,800▶特価¥ 69,000
- Ⓟ JX-200(シャープ) …… 定価￥198,000▶特価¥150,000
- Ⓠ 10-735X(シャープ) …… 定価￥248,000▶特価¥190,000
- Ⓡ PV-A2400MNP4(アイワ) …… 定価￥ 46,800▶特価¥ 34,000
- Ⓢ PV-A24MNP5(アイワ) …… 定価￥ 54,800▶特価¥ 40,000
- Ⓣ メディアグラフ10(NEC) …… 定価￥ 49,800▶特価¥ 37,000
- Ⓤ DXY-1200(ローランド) …… 定価￥158,000▶特価¥119,000
- Ⓥ DXY-1300(ローランド) …… 定価￥228,000▶特価¥172,000
- Ⓦ ミュージくん(ローランド) …… 定価￥ 93,000▶特価¥ 76,000
- Ⓧ ミュージ郎(ローランド) …… 定価￥158,000▶特価¥128,000
- Ⓨ コムスター1212AT(NEC) …… 定価￥ 21,000▶特価¥ 16,000
- Ⓩ MD-1200AIII(オムロン) …… 定価￥ 19,800▶特価¥ 14,800

P&A 特選パソコンラック(送料無料)



- ●875(H)×580(D)×610(W) 移動自由(キャスター付) Ⓐ3段 ¥9,000
- ●1245(H)×600(D)×614(W) 移動自由(キャスター付) Ⓑ4段 ¥12,000
- ●1280(H)×600(D)×620(W) 移動自由(キャスター付) Ⓒ5段 ¥15,000

外付FDD 送料￥1,000

- LITTLE F(3.5"×1)(緑電子) …… 定価￥39,800▶特価¥24,500
- LITTLE F2(3.5"×2)(緑電子) …… 定価￥59,800▶特価¥36,800
- CRC-FD3.5E(3.5"×1)(C.リサーチ) …… 定価￥38,000▶特価¥27,500
- CRC-FD3.5(3.5"×1 DD・HD自動)(C.リサーチ) …… 定価￥58,000▶特価¥37,000
- FDC-358(3.5"×2 DD・HD自動)(アクセル) …… 定価￥98,000▶特価¥57,000
- FDC-357(3.5"×1 DD・HD自動)(アクセル) …… 定価￥68,000▶特価¥41,000
- FDC-57(5"×1 DD・HD自動)(アクセル) …… 定価￥68,000▶特価¥41,000
- FDC-58(5"×2 DD・HD自動)(アクセル) …… 定価￥98,000▶特価¥60,000
- LFD-392R(3.5"×2 DD・HD)(ロジテック) …… 定価￥79,800▶特価¥56,000
- LFD-592R(5"×2 DD・HD)(ロジテック) …… 定価￥99,800▶特価¥70,000
- LFD-591R(5"×1 DD・HD)(ロジテック) …… 定価￥69,800▶特価¥47,000
- Mini3(3.5"×1)(SNE) …… 定価￥39,800▶特価¥23,000
- Mini5(5"×1)(SNE) …… 定価￥44,800▶特価¥29,000
- SNE-3 Ver3(3.5"×2)SNE …… 定価￥75,000▶特価¥44,000

通信販売お申し込みのご案内

[現金一括でお申し込みの方]
●商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで、現金書留でお送りください。(プリンター・フロッピーの場合、本体使用機種名を明記のこと)

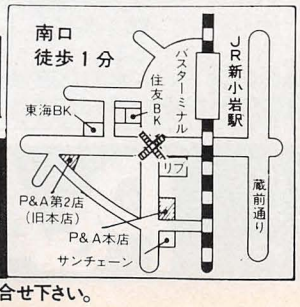
[銀行振込でお申し込みの方]
●銀行振込ご希望の方は必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご所・お名前・商品名等をお知らせください。
(電信扱いでお振込み下さい。)

〔振込先〕東海銀行　新小岩支店
当No.620618 (株)ピー・アンド・エー

[クレジットでお申し込みの方]
●電話にてお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。
●現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。
●1回～60回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は3,000円以上

超低金利クレジット率

回数	1	3	6	10	12	15	18	24	36	48	60
利率%	1.5	2.0	3.0	4.5	4.5	7.5	9.0	9.5	13	17	22



●マイコン
●ビデオ
●ビデオテープ

P&A

株式会社ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩 2丁目1番地19号
●営業時間：AM10：00～PM7：30
日・祭：AM10：00～PM6：30
☎03-651-0148(代) FAX.03-651-0141

●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくは、お電話でお問い合せ下さい。

中古パソコンはP&Aにおまかせ!!

中古その場で高価現金買取り高価下取りOK!!

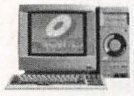
電話一本ですぐ買える!
03-651-1884

■まずはお電話下さい。■下取り・買取りで、お急ぎの方は、直接当社に来店、または宅急便にてお送り下さい。

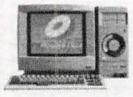
☎03-651-1884
FAX.03-651-0141

買取り価格……完動品・箱/マニュアル/付属品付の価格です。
中古販売……3ヶ月保証付

- 最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合せください。
- 買い取りのみ、または、中古品どうしの交換も致します。詳しくは電話にて、お問い合せ下さい。
- 価格は変動する場合もございますので、ご注文の際には必ず在庫をご確認下さい。
- 本商品の掲載の商品の価格については、消費税は、含まれておりません。
- 4月1日以降より消費税が付加されますので、ご了承下さい。



FM-TOWNS-1
FMT-DP531
FMT-KB101
FMT-FD301
Townsシステムソフトウェア
¥300,000



FM-TOWNS-2
FMT-DP531
FMT-KB101
Townsシステムソフトウェア
¥340,000



シャープ
CZ601C
CZ601D(新品)
¥258,000



NEC
PC8801MA
CU-14BD(新品)
¥118,000



NEC
PC8801FH30
CU-14BD(新品)
¥98,000



NEC
PC-9801VM21
PCKD854
¥218,000



シャープ
CZ611C
CZ-602D(新品)
¥295,000

シャープ
CZ600C
CZ600D
¥220,000

NEC
PC8801FR30
CU-14BD(新品)
¥93,000

NEC
PC-8801FE
CU-14BD(新品)
¥98,000

富士通
FM77AV20EX
FMTV152
¥68,000

シャープ
CZ880CB
CZ860DB(新品)
¥118,000

NEC
PC8801FA
CU-14BD(新品)
¥110,000

NEC
PC88VA
PCKD854
¥139,000

パソコン本体　今月の特選品

- PC-9801VX21 ▶¥215,000
- PC-9801UX21 ▶¥180,000
- PC-9801VF2 ▶¥ 88,000
- PC-9801UV2 ▶¥120,000
- PC-8801MH ▶¥ 63,000
- PC-8801FA ▶¥ 73,000
- PC-8801MR ▶¥ 59,000
- PC-8801MA ▶¥ 85,000
- PC-286V-STD ▶¥138,000
- CZ-870C ▶¥ 58,000
- CZ-880C ▶¥ 63,000
- CZ-881C ▶¥ 75,000
- PC-8801FE ▶¥ 62,000
- PC-88VA ▶¥103,000
- FM-AV40EX ▶¥ 69,000

プリンター　今月の特選品

- PC-PR101TL ▶¥ 30,000
- PC-PR101TL2 ▶¥ 35,000
- CZ-8PC4 ▶¥ 48,000
- PC-PR201 ▶¥ 32,000
- NM-9700 ▶¥ 40,000
- AR-2415 ▶¥ 38,000
- TR-24CL ▶¥ 21,000

ディスプレイ　今月の特選品

- PC-KD854 ▶¥ 35,000
- PC-KD862 ▶¥ 40,000
- PC-KD863 ▶¥ 50,000
- PC-KD861 ▶¥ 59,000
- PC-TV352 ▶¥ 49,000

下取り交換差額表

下取り機種＼新品	PC98DO	CZ652C	CZ662C	CZ602C	CZ612C	FM-TOWNS1	FM-TOWNS2
CZ600C	¥ 82,000	¥ 88,000	¥170,000	¥131,000	¥213,000	¥108,000	¥152,000
CZ601C	¥ 62,000	¥ 68,000	¥150,000	¥111,000	¥193,000	¥ 88,000	¥132,000
CZ611C	¥ 22,000	¥ 28,000	¥110,000	¥ 71,000	¥153,000	¥ 48,000	¥ 92,000
*注 FM-TOWNS1	¥ 46,000	¥ 52,000	¥134,000	¥ 95,000	¥177,000	——	——
*注 FM-TOWNS2	¥ 16,000	¥ 22,000	¥104,000	¥ 65,000	¥147,000	——	——
PC8801FA	¥147,000	¥153,000	¥235,000	¥196,000	¥278,000	¥173,000	¥217,000
PC8801MA	¥137,000	¥143,000	¥225,000	¥186,000	¥268,000	¥163,000	¥207,000
PC88VA	¥122,000	¥128,000	¥210,000	¥171,000	¥253,000	¥148,000	¥192,000

＊注…発売記念セットからCRTのみを除いたものです。
★上記の表にない機種でも交換できますので、電話にて問合せ下さい。

買取り価格

- PC-9801 RX2 ▶¥160,000
- VX21 ▶¥150,000
- VX2 ▶¥135,000
- VM11 ▶¥125,000
- VM21 ▶¥125,000
- VM2 ▶¥110,000
- UX21 ▶¥125,000
- UV21 ▶¥100,000
- UV11 ▶¥110,000
- UV2 ▶¥ 90,000
- CV21 ▶¥120,000
- DO ▶¥130,000
- EX2 ▶¥150,000
- ES2 ▶¥200,000
- CZ-611C ▶¥160,000
- 601C ▶¥139,000
- 600C ▶¥125,000
- 652C ▶¥130,000
- 662C ▶¥180,000
- 602C ▶¥150,000
- 612C ▶¥ 20,000
- PC-8801 MA2 ▶¥ 69,000
- MA ▶¥ 65,000
- FA ▶¥ 55,000
- FE ▶¥ 45,000
- MH ▶¥ 49,000
- FH30 ▶¥ 45,000
- MR ▶¥ 40,000
- FR30 ▶¥ 40,000
- SR30 ▶¥ 40,000
- PC-88 VA2 ▶¥120,000
- VA ▶¥ 85,000
- PC-286 VS-STD ▶¥130,000
- VF-STD ▶¥110,000
- VE-STD ▶¥100,000
- US-STD ▶¥ 90,000

●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくは、お電話でお問い合せ下さい。

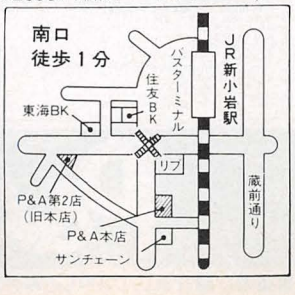
- 下取の場合……価格は常に変動していますので査定額を電話で確認して下さい。(差額は、P&A超低金利クレジットをご利用下さい。)
- 買取の場合……現品が着き次第、2日以内に高価買取金額を連絡し、振込み、又は書留でお送り致します。
- 近効の方はP&A本店に直接お持ち下さい。即金にて¥1,000,000までお支払いさせていただきます。

アフターサービス万全
全商品保証付　専門の担当者がお客様の立場で対応します。
初期不良、輸送トラブルetc.
万が一初期不良、輸送トラブルが発生しました際には、即交換させていただきます。

〔振込先：住友銀行 新小岩支店当No.263914㈱ピー・アンド・エー〕

超低金利クレジット率

回数	1	3	6	10	12	15	18	24	36	48	60
利率%	1.5	2.0	3.0	4.5	4.5	7.5	9.0	9.5	13	17	22



●マイコン
●ビデオ
●ビデオテープ

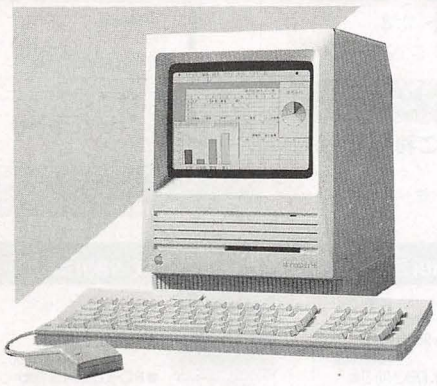
P&A

株式会社ピー・アンド・エー
〒124東京都葛飾区新小岩2丁目1番地19号
☎03-651-0148
(代)FAX.03-651-0141

●営業時間AM11:00～PM9:00
日・祭日も受付けます。
(但しPM8:00迄)

テクノデジ

ECCS エックス マルゼンムセン



Macintosh™ SE/30日本語

MACプラスをよりスピードアップ
拡張スロットを装備
40Mハードディスクを内蔵(外部最大7台までのSCSI機器を接続可)
日本語ソフトが使用できる日本語対応モデル
CPU：MC68000(32ビット、7.83MHz)
RAM：2MB(MAX 4MB)
CRT：9インチモノクロ
電源：AC100～240V(切換可能)
本体 ￥848,000
日本語キーボード ￥20,000
￥868,000→**ECCS特価**

オプション

ストリーマー40SC	￥ 285,000
3.5"FDDドライブ	￥ 60,000
ハードディスク 20M	￥ 138,000
40M	￥ 218,000
80M	￥ 308,000
レーザーライターNTX-J	￥1,198,000
SC	￥ 499,800
イメージライター2	￥ 79,800
ライター・ケーブル	￥ 6,000
MIDIインターフェイス	￥ 18,900

CHINON インクジェット漢字プリンター

IJK-112 本体正価￥79,800

A4サイズの、1.8kg各社のパソコンに対応が可能
インクジェット方式で静かな印字音を実現(50dB以下)
目ずまりのない高性能ヘッド、しかも、インクとヘッドが一体構造でワンタッチ交換が可能
(1個のヘッドでA4(800字)約200枚の印字が可能)
標準装備の葉書きホルダーで葉書きへの印字も可能

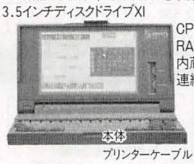


市販のニッカド電池も使える2電源方式。
24×24ドットの漢字印字
IJK-112 TYPE T:I TOSHIBA, IBM/AT/XT用
IJK-112 TYPE N NEC PC用

本体特価￥63,000(消費税別)

PC-98NOTE お買い得セット

A4サイズラップトップパソコン 640X400バックライト液晶
1.25MB RAMディスクドライブを本体に内蔵
3.5インチディスクドライブXI



CPU:V30(10MHz)
RAX:640KB
内蔵バッテリーで1.5時間連続使用が可能

本体	PC-9801N	￥248,000
プリンターケーブル	PC-9801N/19	￥7,500
インクジェットプリンター	IJK-112/N	￥79,800
合計正価		￥335,300

セット特価￥285,000(消費税別)

TOSHIBA DynaBook

A4ファイルサイズの2.7kg スイッチONで続きから再生可能
CPU:80C86(10MHz) RAM:1.5MB実装
3.5インチディスクドライブ1台
840X400バックライト付き液晶ディスプレー



本体	J-3100SS	￥198,000
プリンターケーブル	IF-112I	￥4,000
インクジェットプリンター	IJK-112/T	￥79,800
合計正価		￥281,800

セット特価￥236,200(消費税別)

EPSON PC-286NOTE

A4ファイルサイズで2.5kg しかも、バッテリーで連続3時間
3.5インチFDDX1 ICカードドライバー内蔵(ICカードは別売)
3.5X400 標準ハイコントラスト液晶を採用



CPU:V30(10/8/5MHz)
RAN:640KB(最大2.6MB)
日本語MS-DOS V2.11
日本語RPR 通信ソフトを本体にROMで内蔵しました
AC、バッテリーの2電源方式 バッテリーはパワーセーブモードで連続3時間の運用が可能です。

本体	PC-286NOT F	￥198,000
プリンターケーブル	IF-112I	￥4,000
インクジェットプリンター	IJK-112/N	￥79,800
合計正価		￥281,000

セット特価￥243,200(消費税別)

14インチカラーモニター CMC-141AN

14インチアナログRCB 15ピン接続ケーブル付き
ドットピッチ0.31
640X400ライン
ノングレアブラウン管
チルト台付き



正価￥84,800(消費税別)

PC-9801RX21 CMC-141ANセット

16ビットベストセラーパソコン CPU:80286(16MHz)
5インチ2HD/2DD対応FDD X2 RAM:640KB実装

セット正価￥422,800**特価￥291,000**(税別)

PC-9801RA21 CMC-141ANセット

32ビットパソコン CPU:80386(20MHz) RAM:1.6MB
5インチ2HD/2DD対応FDD X2

セット正価￥532,800**特価￥401,000**(税別)

PC-9801RS21 CMC-141ANセット

32ビットハイコストパホーマンスコンピュータ 低価格で32ビットを！ CPU:80386SX(16MHz) RAM:640KB実装 5インチ2HD/2DD対応FDD X2

セット正価￥432,800**特価￥361,000**(税別)

PC-9801EX2 CMC-141ANセット

場所を取らない16ビットパソコン CPU:80286(12MHz)
RAM:640KB実装 3.5インチ2HD/2DD対応FDD X2

セット正価￥432,800**特価￥286,000**(税別)

24ピンインパクト漢字カラープリンター CR-3415CL

高品位24X48ドットの採用で拡大文字も美しく鮮明
明朝体、ゴシック体を本体に標準装備。また、装飾文字も本体で設定が可能
7色のカラー印字が可能。葉書き印字も可能
連続しのカットに便利なショートティアオフ機能。プッシュトラクター装備 印字桁数 パイカ136 エリート163 漢字全角 90桁 印字速度 漢字全角 標準50字/秒 高速100字/秒 PCケーブル付き



正価￥148,000**特価￥94,800**(消費税別)

ECCS 春の富士通フェア、FM TOWNS 平成2年4月末まで

FM TOWNS I 3点超お薦め ホビーセット

FM-TOWNSI
FMT-DP531 正価￥417,800
10,000円相当のゲームソフトを付けて



TOWNS OSは別売です。
超特価 ￥198,000
台数に限りがあります。
必ず電話確認をおねがいします。

FM TOWNS 2 お薦め4点セット

FM-TOWNS2
FMT-DP531
FMT-KB101か102
TOWNS-OS
正価 ￥527,800を



超特価 ￥318,000

FM TOWNS 2F お薦め4点セット

あのFM-TOWNSが高性能で登場
CPU:80386 RAM:2MB実装 3.5インチ2FDD CD-ROM
FM-TOWNS2F
FMT-DP531
FMT-KB105 (テンキー付き)
TOWNS-OS
正価 ￥517,800



お薦め特価￥448,000(消費税別)

FM TOWNS 2H ビジネスセット

あのFM-TOWNSのハードディスク内蔵タイプ
CPU:80386 RAM:2MB実装 3.5インチ 2FDD
CD-ROMドライブ 40Mハードディスク内蔵
※プリントボーイを使うとNEC系のプリンターに印字が可能となります。

FM-TOWNS2H	￥548,000
FMT-DP531	￥89,000
FMT-KB105 (テンキー付き)	￥30,000
TOWNS-OS	￥20,000
プリントボーイ	￥24,800



正価￥712,600
お薦め特価 ￥588,000

お問合せ・お申込は☎03-251-6393 FAX03-255-4919 マルゼン通販部

※必ず「通販部」と記入して下さい。

店内販売スタッフ募集！

(正社員・アルバイト可)
パソコン・ワープロ・OA機器の販売に興味のある方、歓迎。
年令・経験・能力等を考慮の上、高給優遇致します。
◎くわしくは下記まで御連絡下さい。
03-255-7795(代)
総務課／高島・森本

お支払いは

クレジット 電話1本でOK！
ご購入金額が30,000円以上の場合に頭金ナシのマルゼンクレジットをご利用できます。
手続きカンタン、ボーナス併用一括払いもOK！

現金書留
〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-6-4
マルゼンムセン㈱通販部BM係
※書留封筒は郵便局でお求めください。

銀行振込
第一勧業銀行神田駅前支店 当座124307 丸善無線電機㈱
※お振り込みの前にお名前・ご住所・電話番号・商品番号をご連絡下さい。

郵便振替
口座番号 東京6-93996 丸善無線電機㈱
※お名前・ご住所・電話番号・商品名を通信欄へ。

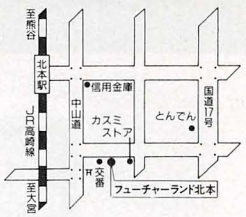
代金引替
商品配達のときに集金致します。注文時にお申し付け下さい。
※一部地域ではお取扱いできないこともあります。地域や商品によって手数料がかかりますので、事前にご確認ください。

パソコンなら当店に安心しておまかせ下さい

FUTURE LAND

㈲明光電気商会 フューチャーランド北本
〒364 埼玉県北本市本宿2－40

TEL0485(91)2199 FAX0485(92)9301 お申し込みは、電話かFAXでどうぞ●●●



NECストア

● お申し込み方法 ●

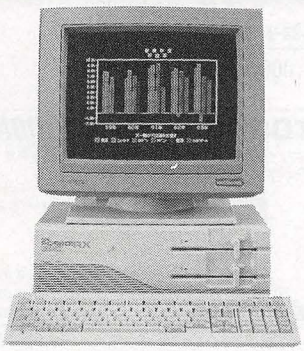
■現金一括の場合
お電話にて在庫の確認の上、現金書留又は銀行振込にてお願いします。(埼玉銀行北本支店 普通No.123744有明光電気商会)

▶低金利クレジットOK!! 有利な分割払いをご利用下さい。

■クレジットの場合
お電話でお申し込み下さい。申し込み用紙をお送りしますので所定事項をご記入の上ご返送下さい。

NEC PC-9801RX21

PC-9801 RX21



●PC-9801RX21 ……¥338,000
●PC-KD853N(0.31mm) ……¥118,000
●PC-PR201G ……¥158,000
標準価格計 ¥614,000➡
ご提供価格計¥413,000
フロッピーディスク1箱＋プリンター用紙サービス
クレジット(消費税込みの価格)

24回	1回目 ¥21,952	2～24回 ¥20,500
36回	1回目 ¥16,484	2～36回 ¥14,600
60回	1回目 ¥10,484	2～60回 ¥9,700

NEC PC-9801EX2



●高速かつ大容量の3.5インチ16ビットマシン
●PC-9801EX2 ¥348,000
●PC-KD853N(0.31mm)
標準価格計¥466,000円
ご提供価格 323,000円

24回	1回目 17,920	2～24回 16,000
36回	1回目 13,536	2～36回 11,400
60回	1回目 13,285	2～60回 7,500

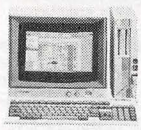
NEC PC-9801ES2



●3.5インチFDD搭載 32ビット機
●PC-9801ES2 ¥448,000
●PC-KD853N(0.31mm)
118,000円
標準価格計566,000円
ご提供価格389,000円

24回	1回目 20,877	2～24回 19,300
36回	1回目 13,831	2～36回 13,800
60回	1回目 12,018	2～60回 9,100

NEC PC-9801UV11



●PC-9801UV11 ¥265,000
●PC-KD854N(ドットピッチ0.39mm) ¥84,800
標準価格計¥349,800
ご提供価格計249,000円

24回	1回目 14,605	2～24回 12,300
36回	1回目 10,023	2～36回 8,800
60回	1回目 9,164	2～60回 5,800

NEC PC-98DO



●PC-98DO ¥298,000
●PC-KD854W ¥84,800
標準価格計¥382,800円
ご提供価格計273,000円

24回	1回目 15,680	2～24回 13,500
36回	1回目 12,676	2～36回 9,600
60回	1回目 7,630	2～60回 6,400

NEC PC-9801RA21



●PC-9801RA21 ¥498,000
●PC-KD853N(0.31mm) ¥118,000
標準価格計¥616,000
ご提供価格計429,000円

24回	1回目 22,669	2～24回 21,300
36回	1回目 15,919	2～36回 15,200
60回	1回目 15,362	2～60回 10,000

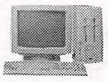
NEC PC-9801RS21



●PC-9801RS21 ¥398,000
●PC-KD853N(0.31mm) ¥118,000
標準価格計¥516,000
ご提供価格計354,000円

24回	1回目 18,159	2～24回 17,600
36回	1回目 14,629	2～36回 12,500
60回	1回目 9,829	2～60回 8,300

NEC PC-8801MC model2



●88+CD-ROMで楽しさケタ違い
●PC-8801MC model2 ¥199,000
●PC-KD862S(ステレオアンプ内蔵) ¥99,800
標準価格計¥298,800
ご提供価格計222,000円

24回	1回目 12,246	2～24回 11,000
36回	1回目 10,538	2～36回 7,800
60回	1回目 6,464	2～60回 5,200

NEC PC-8801MA2



●PC-8801MA2 ¥168,000
●PC-KD862S ¥99,800
標準価格計267,800円
ご提供価格計199,000円

24回	1回目 10,065	2～24回 9,900
36回	1回目 9,163	2～36回 7,000
60回	1回目 9,409	2～60回 4,600

NEC PC-9801LS2



●高速処理32ビットCPU 80386(16MHz)を搭載
●プラズマディスプレー (15段調表示可)
●PC-9801LS2 ¥628,000
ご提供価格 460,000円

24回	1回目 22,908	2～24回 22,900
36回	1回目 17,012	2～36回 16,300
60回	1回目 11,906	2～60回 10,800

NEC PC-9801N



●大きさA4ファイルサイズ
●小型・軽量(重さ2.7kg)
●CPUには V30を搭載(10MHz・メモリアクセスノーウェスト)
●ユーザーズメモリ640Kバイトを標準装備
●豊富な98ソフトが使えるフットワーク抜群のノートパソコン
●PC-9801N 標準価格 ¥248,000
ご提供価格計199,000円

24回	1回目 10,065	2～24回 9,900
36回	1回目 9,163	2～36回 7,000
60回	1回目 9,409	2～60回 4,600

NEC PC-286UX



●PC-286UX-STD ¥268,000
●PC-KD854N(NEC) ¥84,800
標準価格計 ¥352,800
ご提供価格計253,000円

24回	1回目 14,784	2～24回 12,500
36回	1回目 11,632	2～36回 8,900
60回	1回目 8,908	2～60回 5,900

エプソン PC-286VF



●PC-286VF-STD 298,000円
●PC-KD854N (NEC)84,800円
標準価格計¥382,800
ご提供価格 259,000円

24回	1回目 15,053	2～24回 12,800
36回	1回目 12,295	2～36回 9,100
60回	1回目 11,475	2～60回 6,000

おかげさまで
開店7周年
記念大特価!
キャンペーン期間中!!

今がお買得です!

プリンター

NM-4150(NEC)	¥245,000→178,000円
PC-PR150H(NEC)	¥84,800→68,000円
PC-PR150V(NEC)	¥99,000→77,000円
PC-PR201B(NEC)	¥99,500→76,000円
PC-PR201G(NEC)	¥158,000→104,000円
PC-PR201J(NEC)	¥216,000→158,000円
PC-PR201X(NEC)	¥275,000→199,000円
VP-2000PC(エプソン)	¥158,000→123,000円

フロッピーディスク・ハードディスク

FDC-55M(アクセル・5'1ドライブ)	¥58,000→4,1000円
FDC-56M(アクセル・5'2ドライブ)	¥85,000→54,000円
FDC-355(アクセル・3.5'1ドライブ)	¥58,000→36,000円
FDC-356(アクセル・3.5'2ドライブ)	¥85,000→49,000円
FDC-57(アクセル・5'オート1ドライブ)	¥68,000→49,000円
FDC-58(アクセル・5'オート2ドライブ)	¥98,000→66,000円
FDC-357(アクセル・3.5'オート1ドライブ)	¥68,000→48,000円
FDC-358(アクセル・3.5'オート2ドライブ)	¥98,000→65,000円
SR-20(ICM・20メガHDD)	¥98,000→79,000円
SR-40(ICM・40メガHDD)	¥118,000→93,000円
SR-80(ICM・80メガHDD)	¥198,000→150,000円
AHD-1040-1(アクセル・内蔵40メガHDD)	¥148,000→89,000円

ソフト

一太郎Ver4.3	¥58,000→44,000円
花子Ver2.0	¥58,000→44,000円
一太郎dash	¥39,000→32,000円
PIEXEplus	¥58,000→43,000円
マルチプランVer4.1	¥68,000→53,000円
マイクロソフトエクセル	¥98,000→75,000円
ロータス1-2-3	¥98,000→76,000円
THE CARD3	¥48,000→38,000円
忍者3PRO	¥42,000→35,000円
忍者3NOTE	¥32,000→27,000円
桐	¥98,000→75,000円
Quick BASIC Ver4.5	¥20,000→17,000円
Quick C Ver2.0	¥20,000→17,000円

その他

TN-98E(400カウントバスマウス)	¥9,800→5,800円
SR-007(縦型ラック、サンクサプライ)	¥24,500→16,800円
PC-IN502(NEC・イメージスキャナー)	¥99,800→66,000円
PC-IN503II(NEC・イメージスキャナー)	¥165,000→129,000円
サウンドミュージシャン(SNE・FM音源ボード)	¥25,000→19,800円
サウンドオーケストラ(SNE・FM音源ボード)	¥29,800→21,800円
文豪mini7R(NEC・ワープロ)	¥198,000→139,000円
文豪mini5R(NEC・ワープロ)	¥178,000→127,000円
サウンドオーケストラV(SNE・FM音源ボード)	¥35,000→29,800円
SC-2C(Needs・プリンター切替器)	¥7,500→6,000円
SC-232(Needs・RS232C切替器)	¥7,500→6,000円
EMJ2000mkIII(メルコ・2メガEMSボード)	¥44,800→35,800円
5'2HD生ディスケット30枚(N/S送料込)	→3,200円
5'2HD生ディスケット30枚(フジ・送料込)	→4,400円
3.5'2HD生ディスケット20枚(N/B・送料込)	→7,600円
3.5'2PD生ディスケット20枚(SONY・送料込)	→4,600円

●アフターケア完全保証 ●全国無料配送 ●ビジネスソフト特価販売中 ●営業時間 AM10:00～PM7:00

ご提供価格には消費税3%は含まれておりません。契約時別途3%お支払いいただきます。(注意)ただし広告掲載商品のクレジット価格については3%込みの値段で計算しております。

人気沸騰中! トムボーイ ビッグチャンス Part4

●下記以外のソフトも高額で買い取りいたします。

●中古ゲームソフト/中古CD高額買い取りします。

X68000用

アークスPro68K	¥1,000
R-TYPE	¥1,000
アフターバーナー	¥2,500
WINGS	¥2,500
A-JAX	¥2,500
A列車で行こうⅡ	¥2,500
琥珀色の遺言	¥2,500
サバッシュ	¥2,500
斬～陽炎の時代～	¥4,000
サンダーフォースⅡ	¥2,000
サンダー・ブレード	¥3,500
38万キロの虚空	¥2,000
シュヴァルツシルト	¥3,500
ジェノサイド	¥2,500
SUPER大戦略68K	¥2,000
スタークルーザー	¥2,000
スペースハリアー	¥1,500
太平洋の嵐DX	¥3,000
ダブル・イーグル	¥3,000
テトリス	¥2,000
テレネットMUSIC・BOX	¥1,000
テラッツオ	※¥6,000
ドラゴンスピリット	¥1,000
ナイト・アームズ	¥3,500
ニュージーランド・ストーリー	¥2,000
熱血高校ドッジボール部	¥1,000
信長の野望・戦国群雄伝	¥3,000
バックマニア	¥1,500
V'BALL	¥2,500
フラッピー2	¥2,500
ボスコニアン	¥1,000
Might & Magic BookⅠⅡ	¥2,000
夢幻戦士ヴァリスⅡ	¥3,000
めぞん一刻 完結編	¥2,500
メタル・サイト	¥3,500
モトス	¥2,500
ファンタジーⅢ	¥2,000
ファンタジーゾーン	¥1,500
ラグーン	¥????
リングマスターⅡ	¥2,500
ローグ・アライアンス	¥2,000

PC-9801用

アルバトロス2 マスターズヒストリー	¥2,500
WINGS	¥2,500
エメラルド・ドラゴン	¥3,500
カオスエンジェルズ	¥2,500
キャンペーン版・大戦略Ⅱ	¥3,000
Ｘａｋ	¥3,000
サバッシュ	¥2,500
斬～陽炎の時代～アナログ版	¥3,500
三国志Ⅱ	¥5,000
上　海Ⅱ	¥2,000
雀皇登龍門	¥2,500
シュヴァルツシルト	¥3,000
シュヴァルツシルトⅡ	¥3,000
水滸伝	¥3,000
水龍士Ⅱ	¥3,000
ソーサリアン	¥3,000
大海令	¥3,000
大戦略Ⅲ	¥3,500
太平洋の嵐DX	¥3,000
ダーク・レイス	¥3,500
ダブル・イーグル	¥2,000
ダンジョンマスター	¥4,000
提督の決断	¥4,500
ティル・ナ・ノーグ	¥2,500
ティル・ナ・ノーグⅡ	¥2,500
天下統一	¥3,500
トンネルズ&トロールズ	¥4,000
信長の野望・戦国群雄伝	¥2,500
遥かなるオーガスタ	¥4,000
ヒーロー・オブ・ランス	¥2,500
ブール・オブ・レイディアンス	¥3,500
ファーサイド・ムーン	¥3,500
BURAI上巻	¥3,500
ブルトン・レイ	¥3,500
Beat・Vice	¥3,000
マスター・オブ・モンスターズ	¥2,500
夢幻戦士ヴァリスⅡ	¥2,500
メルルーン	¥2,500
遊撃王Ⅱ/エアー・コンバット	¥2,500
ロードス島戦記	¥3,000
Wanderers From Ys	¥2,000

PC-8801用

あーくしゅ	¥2,000
アークスⅡ	¥2,500
アドヴァンスト・ファンタジアン	¥2,000
維新の嵐	¥2,000
エメラルド・ドラゴン	¥2,500
カオスエンジェルズ	¥2,000
歌声人	¥2,500
キャンペーン版・大戦略Ⅱ	¥2,500
銀河英雄伝説	¥2,000
Ｘａｋ	¥2,500
三国志Ⅱ	¥4,000
シュヴァルツシルト	¥3,000
シュヴァルツシルトⅡ	¥3,000
水滸伝	¥2,500
スタートレーダー	¥1,500
ソーサリアンVer1.1	¥1,500
ディガンの魔石	¥2,000
DUEL	¥2,500
ティル・ナ・ノーグ88	¥3,500
テトリス	¥2,000
ドラグーン・アーマーFor アダルト	¥1,500
ドラゴン・ナイト	¥1,500
ドラゴン・スレイヤー	¥2,500
トンネルズ&トロールズ	¥3,500
ナビ・チューン	¥1,500
信長の野望・戦国群雄伝	¥1,500
ハラキリ	¥3,000
バランス・オブ・パワー	¥2,000
バルバトゥスの魔女	¥????
ファイアー・ホーク	¥1,500
ヒーロー・オブ・ランス	¥2,000
BURAI上巻	¥2,500
プラジェータ	¥2,000
ポッキー	¥2,000
ミスティ・ブルー	¥2,000
夢幻戦士ヴァリスⅡ	¥2,000
夢幻の心臓Ⅲ	¥3,000
メルルーン	¥2,500
ラ・ヴァルー	¥1,000
ルーン・ワースⅠ黒衣の貴公子	¥2,500
Wanderers From Ys	¥2,000

MSX/2/2+用

アークス	¥1,500
アークスⅡ	¥2,500
アレスタ	¥1,000
アレスタ2	¥2,000
アンデッド・ライン	¥1,500
イシターの復活	¥1,500
維新の嵐	¥2,500
WizardryⅠ	¥2,500
WizardryⅡ	¥1,000
FM-PAC	¥2,500
F1スピリット3Dスペシャル	¥1,500
カオスエンジェルズ	¥2,500
神の聖都	¥3,000
ガンシップ	¥2,500
ガンダム・MSフィールド	¥2,000
クリムゾンⅡ	¥2,000
G・Dグレイテストドライバー	¥1,500
激突ペナントレース2	¥1,500
ゴーファーの野望・エピソード2	¥1,000
コナミ・ゲームコレクション1～4	¥1,000
魂斗羅	¥1,000
Ｘａｋ	¥3,000
真魔王ゴルベリアス	¥2,000
水滸伝	¥3,000
スナッチャー	¥2,500
スペース・マンボウ	¥2,500
ゼビウス・ファードラウトリーガ	¥1,500
テトリス	¥2,000
ディガンの魔石	¥3,000
信長の野望・戦国群雄伝	¥2,500
ハイディフォス	¥2,000
ファイアー・ホーク	¥1,500
プロ野球ファミリースタジアム	¥1,500
Might & Magic	¥2,000
Might & Magic BookⅡ	¥2,000
マスター・オブ・モンスターズ	¥2,000
夢幻戦士ヴァリスⅡ	¥2,500
ラプラスの魔	¥2,000
ルーン・ワースⅠ黒衣の貴公子	¥2,500
レイドック2	¥1,500
Wanderers From Ys	¥2,000

ゴールドリスト

以下のアーティストは特に高額にて買い取ります。

久保田 利伸	杏里	B's
山下達郎	渡辺美里	BOOWY
浜田省吾	森高千里	Wink
米米CLUB	小比類巻かほる	スターダスト・レビュー
TM NETWORK	松任谷由実	プリンセス・プリンセス

ごめんなさいリスト

以下のアーティストは買い取りできません。

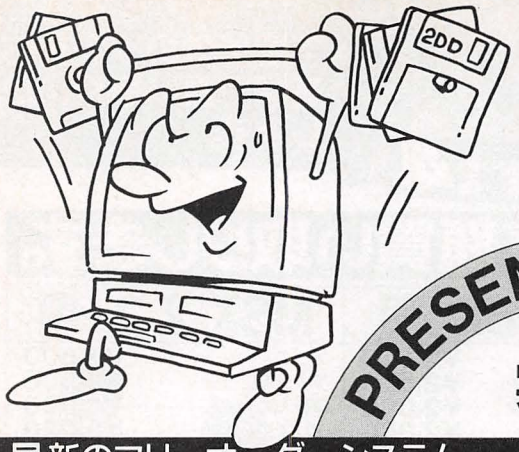
天宮良	仲村トオル	堀ちえみ	夢工場
岩城晃一	清水宏次郎	原田知世	イモキントリオ
岡村靖幸	湯江健幸	吉沢秋恵	C－C－B
風見慎吾	渡辺謙	新田恵利	わらべ
木村一八	岩井由紀子	菊地桃子	ラ・ムー
ケラ	河合その子	渡辺満里奈	有頂天
中井貴一	城之内早苗	渡辺美奈代	とんねるず
陣内孝則	1986オメガトライブ	うしろ髪ひかれ隊	
ジョニー大倉	高井麻巳子	おニャン子クラブ	
竹本孝幸	姫乃木リカ	うしろゆびさされ組	

●ソフト・CDを売りたい方は、**お客様の住所・氏名・電話番号を書いて**、宅急便等で御送りください。
その時に、注意していただくことは……

●送金手数料は、お客様負担となります。●送金は現金書留になります。
●X-1・FM-77/AVのソフトは買い取れません。
●傷・ケース割れ・帯び無等は買い取り価格が下がります。

●ソフトの買い取り価格は、付属品がすべてそろっていなければ、価格が大幅に下がります。御注意ください。
※印のついているソフトは、ユーザー登録書(未記入)がなければ買い取りできません。
●箱・取り扱い説明書等がないものは、買い取りできません。
●クラシックは買い取れません。
●CDシングルは買い取りできません。

■送り先
〒556 大阪市浪速区日本橋5-11-8 (有)トムボーイ内パソコン通販部 ☎06-645-1198
イイキューハチ



ワールド イン アオヤマにおまかせください。

WORLD IN AOYAMA

FOR THE EVOLUTION OF YOURLIFE

PRESENTATION

実績のメンテナンス／完全バックアップシステム

最新のフリーオーダーシステム。

各アイテムゾーンからご希望の商品をお選び下さい。過去の豊富な販売実績をもとに、厳選した商品群からビジネスに、ホビーに、プライベートにと、用途に合わせて設定致します。もちろん、当社オリジナルコースのお申込みも大歓迎。セットを組めばずっとお得になります。

全店統一のサービス／見て、触れて、納得。

ショールームでは、お客様に一切声をかけないこともサービスのひとつと思っております。ズラリ勢揃いしたハード&ソフトの中から、ご自身の目でじっくりとお選び下さい。

業界一番のスーパー金利クレジットで…。

ご都合に合わせてお支払い金額、回数を設定できます。社会人のお客様だけでなく、大学生のお客様からキャンパスクレジットをご利用いただけます。少しでも審査をかんたんに…。ロータスクレジットはワールド イン アオヤマのオリジナルプランニングにより、業界一のスーパー超低金利手数料が実現したものです。もちろんボーナス一括、または二括のお申し込みもOKです。 ※キャンパスクレジットの場合、金額に上限があります。

ゆっくり、お支払いは8ヵ月先からでもOK。

今すぐ商品は欲しいのだけれども…。その様なお客様のお支払いプランに合わせて、最長8ヶ月先からのお支払いが可能です。

グーンとお得な下取りシステム。

今お持ちの機種を高額下取り。わずかな予算でシステムアップ。差額はクレジットでもOKです。

うれしい代金引換システム。

商品の到着をご確認いただき、その場でお支払い下さい。日・祭日もOK、日時の指定もお受け致します。

※離島の方は代引できませんのでご了承下さい。 ※一回の代引金額には上限がございます。

アフターサポートも電話1本で。

もしご使用中、機種に異常や疑問を感じられた場合、どんな小さなことでもご質問下さい。 ※一部出張出来ないメーカー商品もございます。

CLUB246"会員専用ダイアルシステム。

お客様とのふれあいを大切にするために、会員の方のみの専用ダイアルを設けています。次回のご購入を一層スムーズにするために会員価格にての販売、下取りを行なっています。一人でも多くのお客様にご利用していただきたいサービスです。

もしも初期不良があったら…最長の1ヵ月間。

万一の初期不良の場合にも、バックアップは万全です。お買い上げ1ヵ月以内でしたら新品と交換致します。1週間以内の不良の場合、こちらからお荷物を引き取りにお伺い致します。また初期不良交換システムは、1ヵ月間を実施しており、いざと言う時のアオヤマです。※ソフト及び中古商品に関しましては1ヵ月サービスは実施しておりません。

全商品一年間の総合保険付。

ワールド イン アオヤマは東京海上火災保険と提携し、すべての製品を一年間の保険付で販売しています。商品が、火災・落雷・爆発・破損・盗難・水漏れ等のような損害を受けた場合には保険金が支払われます。これは業界で唯一のもの、ぜひご利用下さい。

SHOP INFORMATION

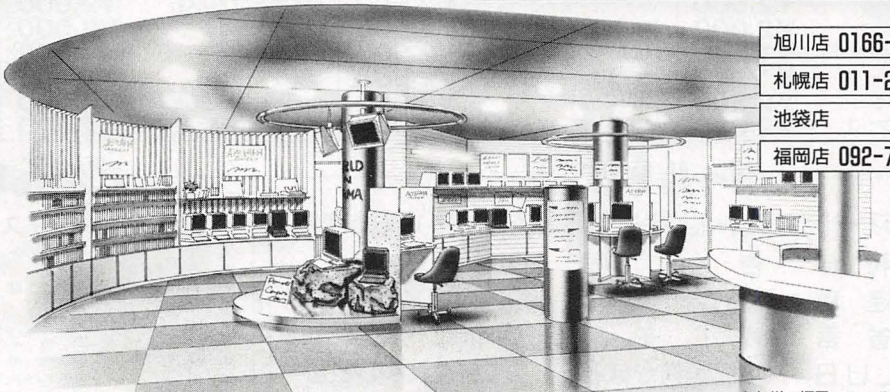
北海道文化放送 ニュース最終版 フジテレビ系 テレビ北海道 テレビ東京系 FM福岡 CM放送中

北海道受注センター お電話ご注文(11:00~21:00)011-251-6771

福岡受注センター お電話ご注文(11:00~19:30)092-672-7771

●電話受注センターは3月中迄無休です。

パソコン ワールド北海道
3月9・10・11日
会場：札幌アスティー45 B1ホール
当日 旭川店から パソコンライナー出発!
くわしくは各店まで

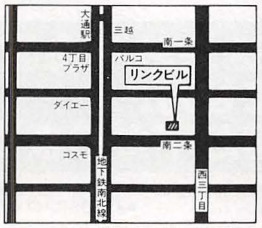


旭川店 0166-25-7771
札幌店 011-251-1777
池袋店
福岡店 092-716-7771

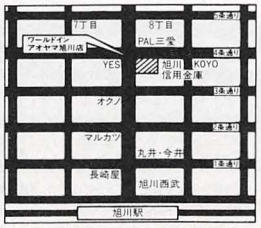
■3月の休み／1日休、8日休、15日休
■4月の休み／5日休、12日休、13日金、18日水、19日休、26日休



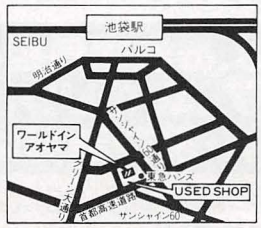
●北海道：札幌店 TEL.011-251-1777
札幌市中央区南2条西3丁目リンクエギ ビル3F
■営業時間／11:00~19:30。



●北海道：旭川店 TEL.0166-25-7771
旭川市4条8丁目ツジビル
■営業時間／11:00~19:00



●東京：池袋店・USED店
豊島区東池袋1-28-6 東急ハンズ隣
■営業時間／11:00~19:00



●九州：福岡ショールーム
TEL.092-716-7771
福岡市中央区赤坂1-11-13 赤坂ウイングビル4F ●地下鉄赤坂駅下車1分
■営業時間／11:00~19:30



★この誌面に掲載の商品の価格には消費税は含まれておりません。

FAXでの御注文、お問い合せも承っております。

FAX．札幌 011-232-8040　FAX．旭川 0166-23-8040　FAX．東京 03-985-5221　FAX．福岡 092-712-0310

東京都豊島区東池袋1-27-12 明治生命池袋ビル 〒170

池袋店 東京都豊島区東池袋1-28-6 〒170

ソフト店 東京都豊島区池袋パールシティ 〒170

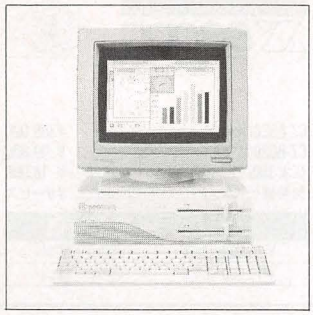
福岡ショールーム 福岡市中央区赤坂1-11-13 〒810

NECパーソナルコンピュータ PC-9800シリーズ

PC-9801 RX21 RS21 RA21

NEC

新製品 information ★ PC-9801N〔98ノート〕 定価￥248,000 ★ PC-9801RX21 定価￥338,000 ★ PC-9801RX51 定価￥508,000 ★ PC-9801RS21 定価￥398,000 ★ PC-9801RA21 定価￥498,000



RXお好みのワープロをつけてベーシックセット
PC-9801RX21 Aコース

PC-9801RX21〔本体〕……¥338,000
PC-KD854N〔0.39ノングレアディスプレー〕‥¥ 84,800
VP-1350pc〔136桁24シリアルプリンター〕‥¥ 96,800
日本語MS-DOSver3.3B〔PS98-017-HMW〕‥¥ 17,000
PCマウス〔200カウントマウス〕……¥ 6,800

合計 ￥543,400 ➡ **¥365,000**

￥3,700×60回	ボ￥25,000×10回	頭なし
￥8,600×54回	ボなし	頭なし

スプリング特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

RXおシャレなパソコン通信セット
PC-9801RX21 Bコース

PC-9801RX21〔本体〕……¥338,000
CU-14FD〔0.31ディスプレー〕……¥ 74,800
日本語MS-DOSver3.3B〔PS98-017-HMW〕‥¥ 17,000
PCマウス〔200カウントマウス〕……¥ 6,800
MD24FP4〔2400bps超薄型モデム〕……¥ 39,800
BEE TERM〔ファイル管理通信ソフト〕……¥ 18,000

合計 ￥494,400 ➡ **¥338,000**

￥5,000×42回	ボ ￥30,000×7回	頭なし
￥8,800×48回	ボ なし	頭なし

スプリング特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

RX EMSフル活用セット
PC-9801RX21 Cコース

PC-9801RX21〔本体〕……¥338,000
CU-14FD〔0.31ディスプレー〕……¥ 74,800
PC-PR201J〔136桁シリアルプリンター〕……¥215,000
日本語MS-DOSver3.3B〔PS98-017-HMW〕‥¥ 17,000
PCマウス〔200カウントマウス〕……¥ 6,800
PC-34H2M〔EMS2M増設ラム〕……¥ 59,000
IOS-10Ⅱ〔EMSソフト〕……¥ 8,000
1-2-3R2, 1J PLUS〔表計算の決定版〕……¥ 98,000
一太郎ver4.3〔ご存知一太郎最新版〕‥¥ 58,000

合計 ￥874,600 ➡ **¥613,000**

￥9,100×60回	ボ￥25,000	頭なし
￥9,700×42回	ボ￥50,000×7回	頭なし

スプリング特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

RX HOTなゲームで熱くなれセット
PC-9801RX21 Dコース

PC-9801RX21〔本体〕……¥338,000
PC-KD854N〔0.39ノングレアディスプレー〕‥¥ 84,800
TN-F1〔サウンドボード〕……¥ 18,000
PCマウス〔200カウントマウス〕……¥ 6,800
大戦略Ⅲ〔シミュレーションの決定版〕‥¥ 9,800
信長の野望戦国群雄伝〔光栄の売れ筋ソフト〕¥ 9,800
遙かなるオーガスタ〔ポリシスによるリアル3Dゴルフ〕‥¥ 12,800

合計 ￥480,000 ➡ **¥324,900**

￥4,300×48回	ボ￥25,000×8回	頭なし
￥7,100×60回	ボなし	頭なし

スプリング特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

RS 図形ワープロパッチリセット
PC-9801RS21 Aコース

PC-9801RS21〔本体〕……¥398,000
CU-14FD〔0.31ディスプレー〕……¥ 74,800
AP-850PC〔48熱転写カラー〕……¥ 96,800
PCマウス〔200カウントマウス〕……¥ 6,800
一太郎ver4.3〔ご存知一太郎最新版〕‥¥ 58,000
花子ver2.0〔図形処理おまかせ〕……¥ 58,000
MEMORY-PR0386〔仮想EMS設定ソフト〕‥¥ 10,000

合計 ￥702,400 ➡ **¥498,000**

￥ 8,300×36回	ボ￥50,000×6回	頭なし
￥10,800×60回	ボなし	頭なし

スプリング特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

RS オシャレな通信セット
PC-9801RS21 Bコース

PC-9801RS21〔本体〕……¥398,000
CU-14FD〔0.31ディスプレー〕……¥ 74,800
日本語MS-DOSver3.3B〔PS98-017-HMW〕‥¥ 17,000
PC-マウス〔200カウントマウス〕……¥ 6,800
MD24FP4〔200bps超薄型モデム〕……¥ 39,800
BEE TERM〔ファイル管理通信ソフト〕……¥ 18,000

合計 ￥554,400 ➡ **¥392,000**

￥ 5,200×60回	ボ￥20,000×10回	頭なし
￥13,200×36回	ボなし	頭なし

スプリング特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

RAパーフェクトシステムセット
PC-9801RA21 Aコース

PC-9801RA21〔本体〕……¥498,000
CU-14FD〔0.31ディスプレー〕……¥ 74,800
TRUST80S〔超高速HDD〕……¥198,000
IQ-735X〔カラーイメージジェット〕……¥248,000
GT-1000〔スキャナー、ケーブル付〕……¥ 67,300
日本語MS-DOSver3.3B〔PS98-017-HMW〕‥¥ 17,000
MEMORY-PR0386〔仮想EMS設定ソフト〕‥¥ 10,000
一太郎ver4.3〔ご存知一太郎最新版〕‥¥ 58,000
花子ver2.0〔図形処理おまかせ〕……¥ 58,000
THE CARD 3〔人気のカード型DB〕……¥ 48,000
PCマウス〔200カウントマウス〕……¥ 6,800

合計 ￥1,303,900 ➡ **¥968,000**

￥12,500×60回	ボ￥50,000×10回	頭なし
￥20,000×42回	ボ￥50,000× 7回	頭なし

スプリング特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

PC-9801／PC-286ソフト&周辺機器

PC-9801-26K	NEC製サウンドボード	￥ 25,000 ➡ ¥ 19,900
TN-F1	NEC完全コンパチサウンドボード	￥ 18,000 ➡ ¥ 14,800
PC-9872R	マウス	￥ 10,000 ➡ ¥ 8,500
NT-98マウス	マウス	￥ 6,800 ➡ ¥ 3,600
LGA-91	ビデオ入力用ボード	￥ 24,800 ➡ ¥ 19,800
EMJ-2000mk Ⅲ	EMS 2MB RAM	￥ 44,800 ➡ ¥ 35,800
EMJ-4000mk Ⅲ	EMS 4MB RAM	￥ 79,800 ➡ ¥ 61,800
PIO-9234G-2MK	2MB RAM	￥ 38,000 ➡ ¥ 29,500
EX301〔CRC〕	3.5インチシングルドライブ	￥ 39,800 ➡ ¥ 25,800
EX501〔CRC〕	5インチシングルドライブ	￥ 39,800 ➡ ¥ 25,800
HS-7RⅡ	オムロンモノクロスキャナー	￥ 39,800 ➡ ¥ 28,800
HS-10RⅡ	オムロンモノクロスキャナー	￥ 49,800 ➡ ¥ 34,980
HS-60F	A4サイズシートフィードスキャナ	￥ 98,000 ➡ ¥ 77,800
GT-1000	GF300V準拠カラースキャナ	￥ 79,800 ➡ ¥ 55,000
PC-PR101TL3	10インチカラー熱転写プリンター	￥ 69,800 ➡ 現金特価
AP-850PC	48ドットカラー熱転写プリンター	￥ 94,800 ➡ 現金特価
VP-1500PC	漢字110字/秒15インチドットプリンター	￥136,000 ➡ 現金特価
BJ-130J	15インチバブルジェットプリンター	￥198,000 ➡ ¥137,000
NM-4150	15インチカラー高速プリンター	￥245,000 ➡ ¥178,000
LHD-34V	40MB HDD ロジテック	￥153,000 ➡ 現金特価
ML-40mkⅡ	40MB HDD 磁気研	￥129,000 ➡ ¥ 79,800
CRC-MH45	40MB 18ms HDD	￥138,000 ➡ ¥108,000
MEMORY-PR0386	仮想EMS設定	￥ 10,000 ➡ ¥ 8,500
SR-80	80MB HDD ICM	￥198,000 ➡ ¥145,000
MD-1200AⅢ	1200bps オムロン	￥ 24,800 ➡ ¥ 14,900
SR-240AT	2400bpsモデム エプソン	￥ 59,800 ➡ ¥ 29,800
MD-12FS	1200bpsモデム オムロン	￥ 21,000 ➡ ¥ 15,800
PC-286 note f	〔ノート型パソコン〕	￥198,000 ➡ 現金特価
PC RDC	RAM ドライブカード	￥ 38,000 ➡ 現金特価
PC-9801N	〔NECノート型パソコン〕	￥248,000 ➡ 現金特価

ワープロソフト		データベース		ミュージック・通信/他	
PIEXE	￥48,000➡¥34,500	VP.プランナー	￥36,000➡¥28,800	COM ON MUSIC	￥38,000➡現金特価
一太郎	￥58,000➡現金特価	アシストカルク	￥ 9,700➡現金特価	ミュージくん	￥98,000➡¥75,000
一太郎V4.2	￥58,000➡現金特価	THE CARD 3	￥48,000➡現金特価	まいとーく	￥28,000➡現金特価
アシストワード	￥ 9,700➡現金特価	Lotus 1. 2. 3	￥98,000➡現金特価	PARTY	￥24,000➡現金特価
		Let'sアイリス20	￥42,000➡¥30,000	日本語MS-DOS	￥18,000➡現金特価

上記商品は、クレジット・代金引換システム共に取り扱っております。くわしくは、お電話にてお問い合せ下さい。

PC-286 EPSON

新製品 information ★ PC-286NOTE 定価￥458,000 ★ PC-286LE 定価¥368,000 ★ PC-286LF 定価¥388,000 ★ PC-386LS 定価¥538,000 ★ PC-386V 定価¥498,000 ★ PC-286UX 定価¥268,000

286 標準ワープロ・データベースセット
PC-286VF Eコース

PC-286VF STD〔本体〕……¥298,000
CR-4000〔EPSON 0.31ノングレアディスプレー〕¥ 94,800
日本語MS-DOSver3.3B〔PS98-017-HMW〕‥¥ 17,000
AP-550EXPC〔24熱転写カラー〕……¥ 64,800
アシストカルク〔ロータスライクな表計算ソフト〕¥ 9,700
アシストワード〔低価格ワープロソフト〕‥¥ 9,700
PCマウス〔200カウントマウス〕……¥ 6,800

合計 ￥480,800 ➡ **¥304,000**

￥ 4,900×60回	ボ￥10,000×10回	頭なし
￥10,200×36回	ボなし	頭なし

スプリング特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

286 EMSフル活用セット
PC-286VF Fコース

PC-286VF STD〔本体〕……¥298,000
CR-4000〔EPSON 0.31ノングレアディスプレー〕¥ 94,800
VP-1350PC〔136桁シリアルプリンター〕‥¥ 96,800
日本語MS-DOSver3.3B〔PS98-017-HMW〕‥¥ 17,000
PC-34H2M〔EMS2M増設ラム〕……¥ 59,000
IOS-10Ⅱ〔EMSソフト〕……¥ 8,000
アシストカルク〔ロータスライクな表計算ソフト〕¥ 9,700
アシストワード〔低価格ワープロソフト〕‥¥ 9,700
PCマウス〔200カウントマウス〕……¥ 6,800

合計 ￥573,800 ➡ **¥363,000**

￥ 5,400×48回	ボ￥25,000×8回	頭なし
￥12,300×36回	ボなし	頭なし

スプリング特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

286 オシャレなパソコン通信セット
PC-286VF Cコース

PC-286VF STD〔本体〕……¥298,000
PC-KD854N〔0.39ノングレアディスプレー〕‥¥ 84,800
日本語MS-DOSver3.3B〔PS98-017-HMW〕‥¥ 17,000
PCマウス〔200カウントマウス〕……¥ 6,800
MD24FP4〔2400bps超薄型モデム〕……¥ 39,800
BEE TERM〔ファイル管理通信ソフト〕……¥ 18,000

合計 ￥464,400 ➡ **¥278,000**

￥3,600×48回	ボ￥22,000×8回	頭なし
￥9,300×24回	ボ￥26,000×4回	頭なし

スプリング特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

286 HOTなゲームで熱くなれセット
PC-286VF Dコース

PC-286VF STD〔本体〕……¥298,000
PC-KD854N〔0.39ノングレアディスプレー〕‥¥ 84,800
TN-F1〔FM音源ボード〕……¥ 18,000
大戦略Ⅲ〔シミュレーションの決定版〕‥¥ 9,800
信長の野望戦国群雄伝〔光栄の売れ筋ソフト〕¥ 9,800
遙かなるオーガスタ〔ポリシスによるリアル3Dゴルフ〕‥¥ 12,800
PCマウス〔200カウントマウス〕……¥ 6,800

合計 ￥440,000 ➡ **¥259,900**

￥3,000×54回	ボ￥19,000×9回	頭なし
￥8,800×36回	ボなし	頭なし

スプリング特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

限定20台 EPSON SR-120PH〔1200ボー電話機付モデム〕定価￥44,800➡**¥23,000** **限定10台** OMRON MD24FS4〔2400ボーモデム〕定価￥44,800➡**¥34,800**
限定5台 EPSON SR-240AT〔2400ボーモデム〕定価￥59,800➡**¥29,800**

正社員・アルバイト募集中●「育ち盛りのワールド インアオヤマで活躍しよう」総務課03-986-6101
●クレジット例には、消費税及び送料等が全て含まれております。このままの金額で月々お支払い下さい。★各店にてEPSONブースを常設、よりわかりやすく商品の御説明をいたしております。

ご注文はご来店でもお電話でも・・・

PC-9801/PC-286お問い合せ・御注文
03-986-9801

お客様相談室
03-987-7795

すでにご注文いただいている商品のお届け時期(納期)や、メンテナンス、その他のお問い合せは上記へお電話下さい。(10:30~19:00)

9801/286 ■3月の休み／1日休、8日休、15日休
■4月の休み／5日休、12日休、13日金、18日休、19日休、26日休

電話受付時間 ■月曜日～金曜日 10：30～21：00 ■土・日曜日・祭日 10：30～19：00

9801/286専用ダイアル

札幌	011-251-6771	大阪	06-264-7771
仙台	022-227-7131	広島	082-261-7771
長野	0262-84-7771	福岡	092-672-7771
東京	03-987-7771	東京	03-987-7771

WORLD IN AOYAMA FOR THE EVOLUTION OF YOURLIFE

USED SHOP 東京都豊島区東池袋1-28-1タクトビル3F　札幌店 札幌市中央区南2条西3丁目　旭川店 旭川市4条8丁目　株式会社 ワールド イン アオヤマ

X68000

●以前当社にてX68000及びX-1を御購入いただいたお客様に限り、CZ-8PC4(定価￥99,800)を大特価にてお届けいたします。会員の方は会員ダイアルにてCall！
●X68000をセットでお買い上げいただいたお客様に限り、アスキーターボステックを特価￥4,300、XE-1PROを特価￥6,700またCTRACEを特価￥47,800にてお届けいたします。御注文の際に合わせてお申し込み下さい。



X68000には、ブラックとオフィスグレーの2カラーがあります。

X68000PRO X68000 Aコース

CZ-652-GY(本体)……¥298,000
CZ-611D-GY(0.31ディスプレーテレビ)……¥134,000
CZ-8PC3(24熱転写カラープリンター)……¥ 65,800
御希望ゲームソフト(人気ソフト上記よりお選び下さい)¥サービス

合計 ￥505,600 ➡ **¥314,900**

安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

X68000PRO X68000 Kコース

CZ-652C(本体)……¥358,000
CZ-603D(0.31チルト付ディスプレー)……¥ 84,800
御希望ゲームソフト(人気ソフト上記よりお選び下さい)¥サービス

合計 ￥450,600 ➡ 現金特価

￥ 8,200×36回	㊎なし ㊐なし
￥12,000×24回	㊎なし ㊐なし

X68000PRO X68000 Lコース

CZ-652C(本体)……¥358,000
CZ-602D(0.31チルト付ディスプレーテレビ)…¥ 99,800
住友3M5'2HDブランクディスケット‥¥ 18,000
御希望ゲームソフト(人気ソフト上記よりお選び下さい)¥サービス

合計 ￥483,600 ➡ 現金特価

￥ 8,900×36回	㊎なし ㊐なし
￥13,000×24回	㊎なし ㊐なし

X68000PRO X68000 Bコース

CZ-652C(本体)……¥298,000
CZ-603D(0.31チルト台付ディスプレー)…¥ 84,800
CZ-8NJ2(インテリジェントコントローラー)…¥ 23,800
ナイトアームズ……¥ 9,700
サンダーブレード……¥ 9,500
スーパーハングオン……¥ 7,800
パックマニア……¥ 7,800
ジェノサイド……¥ 8,800
ヴァリスⅡ……¥ 9,800
住友3M5'2HDブランクディスケット‥¥ 18,000
御希望ゲームソフト……サービス

合計 ￥478,000 ➡ 現金特価

￥ 8,400×48回	㊎なし ㊐なし
￥10,800×36回	㊎なし ㊐なし

X68000PRO X68000 Eコース

CZ-652C(本体)……¥298,000
CZ-602D(0.31チルト付ディスプレーテレビ)…¥ 99,800
上海Ⅱ……¥ 6,800
倉庫番パーフェクト……¥ 6,800
TETRIS……¥ 6,800
信長の野望戦国群雄伝……¥ 9,800
スーパー大戦略68K……¥ 8,800
住友3M5'2HDブランクディスケット‥¥ 18,000
御希望ゲームソフト……サービス

合計 ￥454,800 ➡ 現金特価

￥ 7,200×54回	㊎なし ㊐なし
￥10,200×36回	㊎なし ㊐なし

X68000PRO X68000 Oコース

CZ-652C(本体)……¥298,000
CV-21HD(21インチステレオスピーカー付ディスプレー)…¥148,000
CZ-6TV(TVチューナー)……¥ 33,100
CZ-8NJ2(インテリジェントコントローラー)…¥ 23,800
スーパーハングオン……¥ 7,800
サンダーブレード……¥ 9,500
住友3M5'2HDブランクディスケット‥¥ 18,000
御希望ゲームソフト……サービス

合計 ￥538,200 ➡ 現金特価

￥ 6,300×48回	㊎¥20,000 ㊐なし
￥12,400×36回	㊎なし ㊐なし

X68000EXPERT X68000 Dコース

CZ-602C(本体)……¥358,000
CZ-603D(0.31チルト付ディスプレー)……¥ 84,800
住友3M5'2HDブランクディスケット……¥ 18,000
御希望ゲームソフト(人気ソフト上記よりお選び下さい)¥サービス

合計 ￥468,600 ➡ 現金特価

￥ 9,500×36回	㊎なし ㊐なし
￥13,800×24回	㊎なし ㊐なし

X68000EXPERT X68000 Vコース

CZ-602C(本体)……¥356,000
CZ-602D(0.31チルト付ディスプレーテレビ)…¥ 99,800
CZ-8NS1(カラーイメージスキャナ)……¥188,000
Xstar(40MHDD)……¥ 118,000
CZ-6BN1(スキャナ用ボード)……¥ 29,800
CZ-6VT1(カラーイメージユニット)……¥ 69,800
IO-735X(カラーインクジェットプリンター)…¥248,000
Z's staff pRo 68K ver2.0……¥ 58,000
MZ-IC48(プリンターケーブル)……¥ 7,800
住友3M 5'2HDブランクディスケット‥¥ 6,800
御希望ゲームソフト……¥ 18,000
……サービス

合計 ￥1,200,000 ➡ 現金特価

￥10,200×48回	㊎¥30,000 ㊐¥300,000
￥10,600×60回	㊎¥50,000 ㊐なし

X68000EXPERT X68000 Rコース

CZ-602C(本体)……¥356,000
CZ-602D(0.31チルト付ディスプレー)……¥ 99,800
リップスティックアドベンチャー……¥ 6,800
ヴァリスⅡ……¥ 9,800
V'BALL……¥ 7,900
パワフル麻雀2……¥ 7,800
住友3M5'2HDブランクディスケット‥¥ 18,000
御希望ゲームソフト……サービス

合計 ￥506,100 ➡ 現金特価

￥ 5,900×48回	㊎¥20,000 ㊐なし
￥11,900×36回	㊎なし ㊐なし

X68000EXPERT X68000 Hコース

CZ-612C(本体)……¥466,000
CZ-603D(0.31チルト付ディスプレー)……¥ 84,800
住友3M5'2HDブランクディスケット……¥ 18,000
御希望ゲームソフト(人気ソフト上記よりお選び下さい)¥サービス

合計 ￥576,600 ➡ 現金特価

安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

X68000 HDDモデル基本セット X68000 Xコース

CZ-612C-BK(本体40MHDD付)……¥466,000
CZ-604D-BK(0.31ステレオスピーカー付テレビ)¥ 94,800
住友3M5'2HDブランクディスケット‥¥ 18,000
御希望ゲームソフト……¥サービス

合計 ￥578,800 ➡ 現金特価

通信セット〔ソフトX Talk-68K(¥12,800)＋モデム MD12FS1200ボモデム(¥21,000)〕➡¥27,300　NEW Print Shop(¥19,800)＋グラフィックライブラリーVOL.2(¥8,800)➡¥21,800
X68000接続電子手帳セット〔ケーブルCE-200L(¥2,500)＋サイバーノート68K(¥19,800)＋電子手帳PA-8500(¥28,000)〕➡¥37,600

X68000をはじめソフト&周辺機器類は、当社池袋店・札幌店・旭川店・千葉店にて実演中です。各店X68000コーナーが常設されております。

X68000ソフト&周辺機器

Kamkaze	￥ 68,000 ➡ 現金特価	Communication PRO68K	￥ 19,800 ➡ 現金特価	ユニバーサル1/Oボード	￥ 39,800 ➡ 現金特価
サウンドPRO 68K	￥ 15,800 ➡ 現金特価	インテリジェントコントローラー	￥ 23,800 ➡ ¥18,900	MT-32(ローランドデジタルシンセサイザ)	￥ 64,000 ➡ ¥55,000
Z's STAFF PRO68X	￥ 58,800 ➡ ¥40,800	トラックボール	￥ 13,800 ➡ ¥12,000	RS232Cボード	￥ 49,800 ➡ 現金特価
C compiler PRO68K	￥ 39,800 ➡ 現金特価	MUSIC PRO MIDI	￥ 28,800 ➡ 現金特価	数値演算プロセッサー	￥ 79,800 ➡ 現金特価
ミュージックPRO68K	￥ 18,800 ➡ 現金特価	MIDIボード	￥ 26,800 ➡ 現金特価	FAXボード	￥ 79,800 ➡ ¥63,000
BUSINESS PRO68K	￥ 68,000 ➡ 現金特価	ミュージックスタジオPRO	￥ 25,800 ➡ 現金特価	CZ-611D-GY	￥134,000 ➡ ¥74,800
OS-9/X68000	￥ 29,800 ➡ 現金特価	カラーイメージユニット	￥ 69,800 ➡ 現金特価	CZ-612D	￥119,800 ➡ 現金特価
C-TRACE	￥ 68,000 ➡ ¥47,800	1MB RAMボード	￥ 38,000 ➡ 現金特価	カラーイメージスキャナ	￥188,000 ➡ 現金特価
DATA PRO68K	￥ 58,000 ➡ 現金特価	2MB RAMボード	￥ 79,800 ➡ 現金特価	たーみのる(通信ソフト)	￥ 12,800 ➡ 現金特価
CARD PRO68K	￥ 29,800 ➡ 現金特価	4MB RAMボード	￥138,000 ➡ 現金特価	40MBハードディスクXstor	￥118,000 ➡ ¥94,400
Sampling PRO68K	￥ 17,800 ➡ 現金特価	拡張1/Oボックス	￥ 88,000 ➡ 現金特価	MD12FS(1200ボモデム)	￥ 21,000 ➡ 現金特価
NEW Printshop PRO68K	￥ 19,800 ➡ 現金特価	GP-1Bボード	￥ 59,800 ➡ 現金特価	MD24FP4(2400ボモデム)	￥ 39,800 ➡ 現金特価

X68000シリーズ&X-1シリーズ周辺機器

CZ-6PV1	カラービデオプリンター	￥198,000 ➡ 現金特価	CZ-8BV2	カラーイメージボード	￥ 39,800 ➡ ¥32,800
AN-S100	アンプ内蔵スピーカ(ステレオ)	￥ 36,600 ➡ ¥29,800	CZ-8BS1	ステレオタイプFM音源カード	￥ 23,800 ➡ 現金特価
BF-68PRO	高性能CRTフィルター	￥ 19,800 ➡ ¥16,800	CZ-8PG1	24ドットカラー漢字プリンター	￥130,000 ➡ 現金特価
ジョイスティック	アスキーターボスティック	￥ 6,800 ➡ ¥ 5,440	CZ-8PG2	24ドットカラー漢字15インチプリンター	￥160,000 ➡ 現金特価
X-1/X68000	ジョイカード(延長コード付)	￥ 3,200 ➡ ¥ 2,900	VP-1350X-68000	24ドット15インチ漢字プリンター(ケーブル付)	￥103,600 ➡ ¥72,000

下記周辺機器は現金特価をお電話にてお問い合せ下さい。本体と合せてお申込みの場合は、クレジット及び代金引換にてお承ります。

全国出張サポート

私共にてご購入いただいた
X68000は全国出張サポートが
うけられます。

1 オリジナルメンバーズカード電卓プレゼント
2 CLUB246ゴールド会員として登録
3 各フェアにVIPカードを発行
4 他店にできない、お客様の優越感！

組合せ自由

各コース以外の組合せもコースをベースに周辺を合せたセット……お支払いだって御希望のパターンをお組みいたします。さあ、ご相談もお見積りも受注センターもしくは各店へお気軽に。

激安金利にキャンパスクレジット

手続きカンタン、大学生の為の超低金利クレジット。
20歳以上の学生の方は原則として保証人様には連絡いたしません。

ゆっくり、お支払いは8ヵ月先から

クレジット業界最低の金利を有効に使って、支払いは最長8ヵ月後から始まるクレジットでも。

東京都豊島区東池袋1-27-12 明治生命池袋ビル 〒170　池袋店 東京都豊島区東池袋1-28-6 〒170　ソフト店 東京都豊島区池袋パールシティ 〒170
福岡ショールーム 福岡市中央区赤坂1-11-13 〒810

X68000及びFM-TOWNS全国出張サポート

ワールド イン アオヤマには、X68000、TOWNS専門スタッフが常時待機、購入のアドバイスから新作ソフト情報まで、購入後のサービスが全く違います。会員のお客様には会員ダイアルも合わせてご利用下さい。
私共にて購入いただきましたX68000及びFM-TOWNSはどこでも出張サポートが受けられます。
シャープ X-PRO SHOP・富士通 FM-SHOP会加入のプロショップです。

★この誌面に掲載の商品の価格には消費税は含まれておりません。

限定お買得品も金利大幅ダウンのクレジットを御利用いただけます。

■各店X68000コーナー：TOWNSコーナーを常設しております。

■他店とは比較のできない厳選された商品です。

SHARP

★CU-21HD〔ステレオスピーカ付21インチディスプレー〕…¥148,000➡現金大特価
★CZ-604D〔ステレオスピーカ付603Dディスプレー〕…¥93,000➡現金大特価

X68000PRO X68000 Fコース

CZ-652C〔本体〕……¥298,000
CU-21HD-BK〔ステレオスピーカー付21インチディスプレー〕…¥148,000
AN-8TU〔TVチューナー〕……¥ 33,100
住友3M5'2HDブランクディスケット……¥ 18,000
御希望ゲームソフト〔人気ソフト上記よりお選び下さい〕¥サービス

合計 ¥497,100 ➡ 現金特価

安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

X68000EXPERT X68000 Cコース

CZ-602C〔本体〕……¥358,000
CZ-602D〔0.31チルト付ディスプレーテレビ〕…¥ 99,800
住友3M5'2HDブランクディスケット……¥ 18,000
御希望ゲームソフト〔人気ソフト上記よりお選び下さい〕¥サービス

合計 ¥483,600 ➡ 現金特価

安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

X68000 NEWビジネスセット X68000 Yコース

CZ-612C-BK〔本体40MHDD付〕……¥466,000
CZ-612D-BK〔0.31チルト付ディスプレーテレビ〕…¥ 119,800
Stationery PRO 68K〔電子手帳データ管理ソフト〕¥ 14,800
PA-8600〔電子手帳〕……¥ 28,000
CE-200L〔電子手帳68K接続ケーブル〕…¥ 2,500
Communication PRO68K〔通信ソフト〕…¥ 19,800
New Print Shop PRO 68K〔印刷ユーティリティー〕…¥ 19,800
CZ-8PC3〔24カラー熱転写プリンタ〕……¥ 65,800
MD24FS4〔オムロン2400bpsモデム〕……¥ 39,800
黒色インクリボンパック〔15個入り〕…¥ 3,000
カラーインクリボンパック〔15個入り〕…¥ 4,000
住友3M5'2HDブランクディスケット…¥ 18,000
御希望ゲームソフト……¥サービス

合計 ¥801,300 ➡ 現金特価	
¥ 8,800×36回	㊎¥20,000 頭¥200,000
¥10,300×48回	㊎¥28,000 頭なし

X68000PRO MIDIセット X68000 ダブルWコース

CZ-652C〔本体〕……¥298,000
CZ-603D〔0.31アナログディスプレー〕……¥ 84,800
CZ-6BM1〔MIDIボード〕……¥ 26,800
CM-32P〔ローランドMIDI音源〕……¥ 72,000
MA-12C X2〔ローランドスピーカー〕……¥ 28,000
Music PRO68K……¥ 28,800
Sound PRO68K……¥ 15,800
Music Studio……¥ 25,800
CN-20〔ローランドエントリーパッド〕……¥ 22,000
CF-10〔ローランドデジタルフェーダー〕……¥ 22,000
銀河英雄伝説〔MIDI対応〕……¥ 8,800
住友3M5'2HDブランクディスケット…¥ 18,000
御希望ゲームソフト……サービス

合計 ¥650,800 ➡ 現金特価	
¥10,600×36回	㊎¥30,000 頭なし
¥12,200×48回	㊎なし 頭なし

X68000EXPERT X68000 Gコース

CZ-602C〔本体〕……¥358,000
CZ-602D〔0.39チルト付ディスプレーテレビ〕…¥ 99,800
CZ-8PC3〔24熱転写カラープリンター〕……¥ 65,800
Z's staff PRO 68K Ver.2.0……¥ 58,000
GT-1000〔スキャナー、ケーブル付〕……¥ 87,300
NewプリントSHOP〔CZ-221HS〕……¥ 19,800
グラフィックライブラリVol.2〔お正月用ソフト〕¥ 8,800

合計 ¥697,500 ➡ 現金特価

安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

X68000プロフェッショナルホビーセット X68000 ピーPコース

CZ-612C-BK〔本体40M HDD付〕……¥466,000
CZ-604D-BK〔0.31ステレオスピーカー付テレビ〕…¥ 94,800
CZ-8NJ2〔インテリジェントコントローラー〕…¥ 23,800
サンダーブレード〔立体シューティングソフト〕¥ 9,500
テラッツオ〔スプライト・エディター〕……¥ 19,400
住友3M5'2HDブランクディスケット…¥ 18,000
御希望ゲームソフト……¥サービス

合計 ¥631,500 ➡ 現金特価	
¥ 9,800×60回	㊎なし 頭なし
¥10,100×36回	㊎¥30,000 頭なし

今月の限定お買得品

AN-8TU



RGBシステムチューナー対象ディスプレイ
アナログRGB入力対応（15P）/200ライン対応のもの
KD863S、862、CU-14AD、BD、ED、603D
KD854・852には使用出来ません。

定価合計 ¥33,100 ➡ 安すぎて表示できません

¥5,000× 6回	㊎なし 頭なし
¥9,900× 3回	㊎なし 頭なし

MZ-1P22



24ドット熱転写プリンター
MZ-1P22（X-1：X68000用漢字プリンター）

定価合計 ¥69,800 ➡ ¥29,800

CZ-8PC4 新製品



48ドット熱転写カラープリンター

定価合計 ¥99,800 ➡ 現金特価

¥3,800×24回	㊎なし 頭なし
¥7,100×12回	㊎なし 頭なし

SHARP CZ-8PC3



¥45,800

24ドット熱転写カラープリンター

定価合計 ¥69,800 ➡ ¥45,800

SHARP X68000 Sコース



¥258,000

CZ-652C〔本体〕……¥298,000
CZ-600D〔ディスプレー〕……¥139,800

合計 ¥437,800 ➡ ¥258,000

SHARP X68000 Tコース

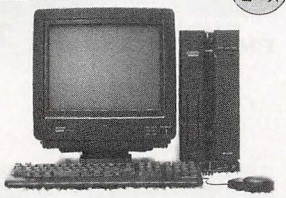


¥322,000

CZ-602C〔X68000本体〕……¥356,000
CZ-611D〔0.3ドットカラーディスプレーテレビ〕……¥134,000

合計 ¥490,000 ➡ ¥322,000

SHARP X68000 Uコース



¥258,000

CZ-601C〔本体〕……¥319,000
CZ-601D〔ディスプレー〕……¥119,800

定価合計 ¥438,800➡¥258,000

FMPR-204B FM TOWNS

FM-OASYS〔日本語ワープロ〕プリンターセット



カラー漢字熱転写プリンター
FMPR-204B……¥80,000
接続用ケーブル……¥ 6,800
FM-OASYS V1.0……¥55,000
〔FDD版高機能日本語ワープロソフト〕

合計 ¥141,800 ➡ 現金大特価	
¥3,900×36回	㊎なし 頭なし
¥5,600×24回	㊎なし 頭なし

FMPR-40T FM TOWNS

FM-OASYS〔日本語ワープロ〕プリンターセット



TOWNSカラー24ドット15インチ漢字プリンター新第1、2水準搭載、漢字80字/秒〔カラーユニットオプション〕
FM-PR-354G同型プリンター
FMPR-40T（REM15インチ24漢字プリンター）…¥120,000
接続用ケーブル……¥ 6,800
FM-OASYS V1.0……¥ 55,000
〔FDD版高機能日本語ワープロソフト〕

合計 ¥181,800 ➡ 安すぎて表示できません	
¥5,100×36回	㊎なし 頭なし
¥7,300×24回	㊎なし 頭なし

FUJITSU FM TOWNS 一太郎ワープロセット Eコース



¥390,000

FM-TOWNS2〔本体〕……¥328,000
FMT-KB101〔キーボード〕……¥ 20,000
FMT-DP531〔0.38ディスプレー〕……¥ 89,800
TOWNSシステムソフト〔OSver1〕…¥ 20,000
TOWNSシステムソフト〔MS-DOS〕…¥ 18,000
My Fair Lady〔英会話ソフト〕……¥ 28,000
一太郎〔ver3〕〔ジャストシステムワープロ〕¥ 68,000

合計 ¥571,800 ➡ ¥390,000

クレジットでもお申込み出来ます。

X68000 1200ボーモデム電話付〔EPSON SR-120PH 定価¥44,800➡特価¥23,000〕

プレゼント!!

X68000をお買上げのお客様に
もれなくAOYAMAオリジナル
檜調カレンダープレゼント!!

X68000お買上げのお客様へ

上記コースで御希望ソフトは「ニュージーランドストーリー」「沙羅曼蛇」「ツインビー」「フルスロットル」「パックマニア」「ビーチバレー」「アルカノイド」「熱血高校ドッチボール」のうちいずれかからお選び下さい。

電話受付時間 ●月曜日～金曜日 10：30～21：00
●土・日曜日・祭日 10：30～19：00

ショールームのお休み
■3月の休み／1日㈫、8日㈫、15日㈫
■4月の休み／5日㈫、12日㈫、13日㈮、18日㈬、19日㈫、26日㈫

●電話受注センターは3月中迄無休です。

パソコンのお問い合わせ御注文
03-987-7771

お客様相談室
03-987-7795
すでにご注文いただいている商品のお届け時期（納期）や、メンテナンス、その他のお問い合せは上記へお電話下さい。（10:30～19:00）

WORLD IN AOYAMA
FOR THE EVOLUTION OF YOURLIFE

パソコン高く下取り 買取りマス!!
今お持ちの機種を当社にて高額下取。
わずかなご予算で上位機種、新品にシステムアップ…
03-987-7771

USED SHOP 東京都豊島区東池袋1-28-1タクトビル3F　札幌店 札幌市中央区南2条西3丁目　旭川店 旭川市4条8丁目　株式会社 ワールド イン アオヤマ

パソコン ワールドASTY45開催!! SPECIAL

TOWNSを始めとする
全てのパソコンが一同に集結。
当日の御来店及び御来場をお待ちいたしております。
くわしくは各店か北海道文化放送にて。
今後全店にて開催予定!

FM TOWNSトッピング

選びやすさ、使いやすさでさらにお買得!

FM TOWNSがダンゼンお得

全国出張サポート

★

私共にてご購入いただいた
FM-TOWNSは
全国出張サポートがうけられます。

■各店X68000コーナー・TOWNSコーナーを常設しております。

FM TOWNS 1 パーツセット1

- ターボアウトラン……¥ 9,800
- 遙かなるオーガスタ……¥12,800
- スーパーオデッセイ……¥12,800
- 信長の野望・戦国群雄伝……¥ 11,800
- ニュージーランドストーリー……¥ 9,800
- FMTSP101（ステレオスピーカー）……¥29,800

定価合計 ¥86,800 ➡ 現金特価

¥1,600×60回	ボなし 賞なし
¥2,500×36回	ボなし 賞なし

FM TOWNS 2 パーツセット2

- 広辞苑……¥28,000
- CD辞書検索パッケージV.1.1……¥30,000
- 現代用語の基礎知識……¥20,000

定価合計 ¥78,000 ➡ 現金特価

¥1,500×60回	ボなし 賞なし
¥2,300×36回	ボなし 賞なし

FM TOWNS 3 パーツセット3

- 富士通HABITAT（ニフティーサーブ付）……¥ 6,800
- PM-1200F（1200bpsモデム）……¥21,000

定価合計 ¥27,800 ➡ 現金特価

¥530×60回	ボなし 賞なし
¥800×36回	ボなし 賞なし

FM TOWNS 4 パーツセット4

- EUPHONY（ミュージックソフト）……¥98,000
- FM60-401（MIDIカード）……¥40,000
- FMT-602（I/O拡張ユニット）……¥49,800
- CM-32L（ローランドMIDI音源）……¥72,000
- CN-20（ローランドエントリーパッド）……¥22,000
- CF-10（ローランドデジタルフューダ）……¥22,000
- FMT-SP101（ステレオスピーカー）……¥29,800
- MS-DOSV3.1（B276A100）……¥18,000

定価合計 ¥351,600 ➡ 現金特価

¥6,200×60回	ボなし 賞なし
¥9,600×36回	ボなし 賞なし

FM TOWNS A TOWNS標準セット

- FM-TOWNS 2F（本体）……¥378,000
- FMT-DP531（0.38ディスプレー）……¥ 89,800
- FMT-KB205（キーボードテンキー付）……¥ 30,000
- TOWNSシステムソフト（B276A020）……¥ 20,000
- 御希望ゲームソフト……¥ 9,800

合計 ¥527,600 ➡ ¥438,000

金利大幅ダウンのクレジットも合せて御利用下さい。

FM TOWNS B' HABITATと合せて友達と通信セット

- FM-TOWNS 2F（本体）……¥378,000
- FMT-DP531（0.38ディスプレー）……¥ 89,800
- FMT-KB205（キーボードテンキー付）……¥ 30,000
- システムソフト（B276A020）……¥ 20,000
- NIFTY-Serve（ハビタットメンバーズパック）¥ 6,800
- 富士通ハビタット（ビジュアル通信ソフト）
- PM-1200F（1200bpsモデム）……¥ 21,000
- FMT-SP101（アンプ付スピーカー）……¥ 29,800
- アフターバーナー……¥ 9,800
- 御希望ゲームソフト……¥ 9,800

合計 ¥599,000 ➡ 現金大特価

金利大幅ダウンのクレジットも合せて御利用下さい。

ハビタット（パソコン通信）システムのマニュアルを各店に用意しております。

FM TOWNS W（ダブル） TOWNS120%活用FM-OASYS（管理ワープロ）セット

- FM-TOWNS 2F（本体）……¥378,000
- FMT-DP531（0.38ディスプレー）……¥ 89,800
- FMT-KB205（キーボードテンキー付）……¥ 30,000
- システムソフト（B276A010）……¥ 20,000
- FM-OASYS V1.0（高機能日本語ワープロソフト）……¥ 55,000
- 1-2-3リリース2.1J Plus（表計算の決定版）¥ 98,000
- MS-DOS ver3.1（B276A100）……¥ 18,000
- FM-PR-40T（136桁24ピンPR-354G同型プリンター）¥120,000
- FM60-711（ケーブル）……¥ 6,800

合計 ¥815,600 ➡ ¥669,000

金利大幅ダウンのクレジットも合せて御利用下さい。

FM TOWNS P（ピー） OSI言語お勉強セット

- FM-TOWNS 2H（本体）……¥548,000
- FMT-DP531（0.38ディスプレー）……¥ 89,800
- FMT-KB205（キーボードテンキー付）……¥ 30,000
- システムソフト（B276A020）……¥ 20,000
- MS-DOS ver3.1（B276A100）……¥ 18,000
- Advanced RUN C（人気の言語ソフト）……¥ 29,800
- Advanced RUN FORTRAN（人気の言語ソフト）¥ 29,800

合計 ¥765,400 ➡ 現金大特価

金利大幅ダウンのクレジットも合せて御利用下さい。

FM TOWNS 1基本セット

- FM-TOWNS1（本体）……¥268,000
- FMT-DP531（0.38ディスプレー）……¥ 89,800
- 拡張1MB RAM……¥ 60,000
- FMT-KB105（キーボード10キー付）……¥ 30,000
- システムソフト（B276A020）……¥ 20,000

合計 ¥467,800 ➡ ¥298,000

¥ 6,500×60回	ボなし 賞なし
¥10,000×36回	ボなし 賞なし

FM TOWNS G FM-TOWNS2基本セット

- FM-TOWNS2（本体）……¥328,000
- FMT-DP531（0.38ディスプレー）……¥ 89,800
- FMT-KB105（キーボード10キー付）……¥ 30,000
- システムソフト（B276A020）……¥ 20,000

合計 ¥467,800 ➡ 現金特価

¥ 6,700×60回	ボなし 賞なし
¥10,400×36回	ボなし 賞なし

FM TOWNS H FM-TOWNS2F基本セット

- FM-TOWNS2F（本体）……¥378,000
- FMT-DP531（0.38ディスプレー）……¥ 89,800
- FMT-KB105（キーボード10キー付）……¥ 30,000
- システムソフト（B276A020）……¥ 20,000

合計 ¥517,800 ➡ 現金特価

¥ 8,600×60回	ボなし 賞なし
¥13,200×36回	ボなし 賞なし

●富士通ハビタット及びFM-OASYSのシステムマニュアルカタログを差しあげております。御希望の方は東京都豊島区東池袋1-27-12明治生命ビル ワールド イン アオヤマ お客様相談室内 富士通係へ

最新のフリーオーダーシステム。
各アイテムゾーンからご希望の商品をお選び下さい。

全店統一のサービス／見て、触れて、納得。
ショールームでは、お客様に一切声をかけないこともサービスのひとつ。

業界一番のスーパー金利クレジットで…。
ご都合に合わせてお支払い金額、回数を設定できます。

ゆっくり、お支払いは8ヵ月先からでもOK。
今すぐ商品は欲しいのだけれども…。お客様のお支払いプランに合わせて。

グーンとお得な下取りシステム。
今お持ちの機種を高額下取り。わずかな予算でシステムアップ。

うれしい代金引換システム。
商品の到着をご確認いただき、その場でお支払い下さい。日・祭日もOK。

アフターサポートも電話1本で。
機種に異常や疑問を感じられた場合、どんな小さなことでもご質問下さい。

CLUB246"会員専用ダイアルシステム。
お客様とのふれあいを大切に。会員の方のみの専用ダイアルを設けています。

もしも初期不良があったら…最長の1ヵ月間。
万一の初期不良の場合にも、バックアップは万全です。

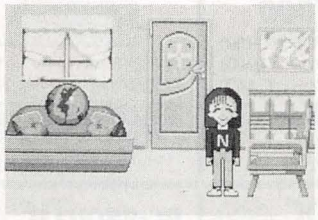
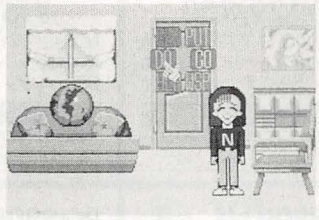
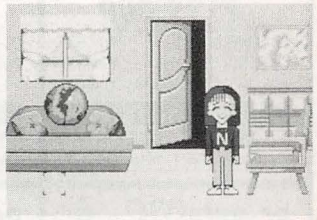
全商品一年間の総合保険付。
東京海上火災保険と提携し、すべての製品を一年間の保険付で販売しています。

東京都豊島区東池袋1-27-12 明治生命池袋ビル 〒170
池袋店 東京都豊島区東池袋1-28-6 〒170
ソフト店 東京都豊島区池袋パールシティ 〒170
福岡ショールーム 福岡市中央区赤坂1-11-13 〒810

CORNER セット

プレゼント!!

FM-Townsをお買上げのお客様にもれなく宮沢りえキーホルダー and CD付ポスターカレンダー and 宮沢りえクロック プレゼント!!

"Habitat"なあに?

ハーイ、私はぴぴです。今日はHabitatのことを紹介するために、第一居住区2番地のパーソナルマンションからやってきました。富士通Habitatはパソコン通信の一番新しいやり方で、いままでのように画面に出てくる文字だけで会話するものではないのよ。通信をする君たちがコンピュータの中の町で、自分の分身を動かして友達とお話しちゃったり、お店に入って買物をしたり、みんなでゲームをして遊んだりすることができるの。うまくお話できなくてもだいじょうぶ。このあいだはぴょんぴょんジャンプしていたら相手の人も同じようにあいさつしてくれました。私もたまに町の中を散歩してますから、お友達になって下さいね。

クレジットはお支払い金額が月々3,000円以上でお願いします。

レイトレ上級コースセット FM TOWNS. Sコース

FM-TOWNS2F(本体)	¥378,000
FMT-DP531(0.38ディスプレー)	¥ 89,800
FMT-KB101(JISキーボード)	¥ 20,000
FMT-412(ビデオカードII)	¥ 40,000
TOWNS PAINT	¥ 38,000
C-TRACE TOWNS	サービス
FMT-352(数値演算プロセッサ)	¥120,000
FMPR-204B(カラー熱転写プリンター)	¥ 80,000
FM60-711(ケーブル)	¥ 6,800
システムソフトウェア ver1.1(B276A020)	¥ 20,000

合計 ¥860,600 ➡ **¥649,000**

¥13,900×60回	ボなし 頭なし
¥21,500×36回	ボなし 頭なし

TOWNSスタンダードセット FM TOWNS. Yコース

FM-TOWNS2F(本体)	¥378,000
FMT-DP531(0.38ディスプレー)	¥ 89,800
FMT-KB105(キーボード10キー付)	¥ 30,000
FM-0ASYS ver1.0	¥ 55,000
システムソフトver1.1(B276A020)	¥ 20,000
FMPR-40T(15インチ漢字プリンター)	¥120,000
FM60-711(ケーブル)	¥ 6,800

合計 ¥699,600 ➡ **現金特価**

¥12,400×36回	ボ35,000 頭なし
¥18,300×36回	ボ35,000 頭なし

レイトレお楽しみセット FM TOWNS. Jコース

FM-TOWNS 1H(本体20MHDD付)	¥458,000
FMT-EMIM(拡張IMBRAM)	¥ 60,000
FMT-DP531(0.38ディスプレー)	¥ 89,800
FMT-KB205(キーボードテンキー付)	¥ 30,000
システムソフト(B276A020)	¥ 20,000
C-TRACE TOWNS(レイトレーシングソフト)	¥ 68,000
FMT-412(ビデオカードII)	¥ 40,000
御希望ゲームソフト	¥ 9,800

合計 ¥775,600 ➡ **¥600,000**

金利大幅ダウンのクレジットも合せて御利用下さい。

HABITATを合わせて友達と通信セット FM TOWNS. K'コース

FM-TOWNS 2H(本体40MHDD付)	¥548,000
FMT-DP531(0.38ディスプレー)	¥ 89,800
FMT-KB205(キーボードテンキー付)	¥ 30,000
システムソフト(B276A020)	¥ 20,000
NIFTY-Serve(ハビタットメンバーズパック) 富士通ハビタット(ビジュアル通信ソフト)	¥ 6,800
SR-120PR(EPSON-1200bpsモデム)	¥ 21,000
御希望ゲームソフト	¥ 9,800

合計 ¥729,400 ➡ **¥579,800**

金利大幅ダウンのクレジットも合せて御利用下さい。

SOUNDクリエイトセット FM TOWNS. Rコース

FM-TOWNS 2F(本体)	¥378,000
FMT-DP531(0.38ディスプレー)	¥ 89,800
FM-KB205(キーボードテンキー付)	¥ 30,000
システムソフト(B276A020)	¥ 20,000
FMT-SP101(アンプ付スピーカー)	¥ 29,800
TOWNS SOUND V.1.1(サウンド作成ツール)	¥ 28,000
MUSIC PRO TOWNS(TOWNSの機能をフルに発揮)	¥ 19,800
御希望ゲームソフト	¥ 9,800

合計 ¥605,200 ➡ **現金大特価**

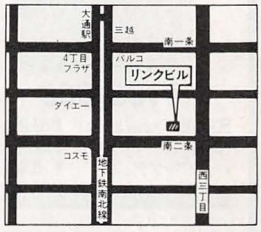
金利大幅ダウンのクレジットも合せて御利用下さい。

お近くのショップへぜひどうぞ!

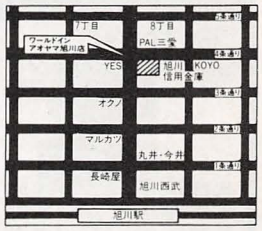
ショールームのお休み

■3月/1日(木)、8日(木)、15日(木)
■4月/5日(木)、12日(木)、13日(金)、18日(水)、19日(木)、26日(木)

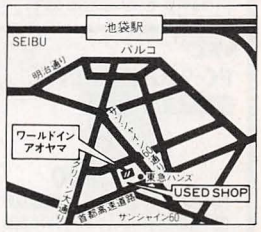
●北海道:札幌店 TEL.011-251-1777
札幌市中央区南2条西3丁目リンクエギビル3F
■営業時間/11:00~19:30



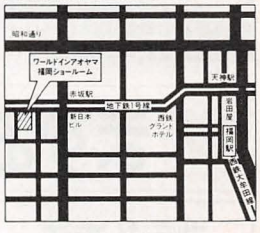
●北海道:旭川店 TEL.0166-25-7771
旭川市4条8丁目ツジビル
■営業時間/11:00~19:00



●東京:池袋店・USED店
豊島区東池袋1-28-6 東急ハンズ隣
■営業時間/11:00~19:00



●九州:福岡ショールーム
TEL.092-716-7771
福岡市中央区赤坂1-11-13 赤坂ウイングビル4F ●地下鉄赤坂駅下車1分
■営業時間/11:00~19:30



ワールド インアオヤマには、X68000、TOWNS専門スタッフが常時待機。購入のアドバイスから新作ソフト情報まで、購入後のサービスが全く違います。会員のお客様には会員ダイアルも合わせてご利用下さい。

X68000及びFM-TOWNS全国出張サポート

私共にて購入いただきましたX68000及びFM-TOWNSはどこへでも出張サポートが受けられます。

シャープ X PRO SHOP:富士通 FM SHOP会加入のプロショップです。

★エボリューション ¥9,800 ★サイバーシティ ¥9,800 ★インビテーション影からの招待状 ¥9,800 ★森田将棋 I ¥14,800 ★麻雀悟空 ¥8,800 ★囲碁道場 ¥9,800 ★R-タイプ ¥9,800 ★スーパー大戦略 ¥8,800 ★ソフトでハードな物語 ¥9,800 ★ハイパー遊名人 価格未定 ★富士通HABITAT 価格未定 ★Lucid C ¥48,000 ★シューティング Towns ¥12,800 ★Dungeon Master 価格未定 ★TURBO OUTRUNTM ¥9,800 ★遙かなるオーガスタ ¥12,800 ★帝都大戦 ¥8,000 ★信長の野望戦国群雄伝 ¥9,800 ★スーパー大戦略 ¥8,800 ★ビデオカードII〔FMT-412〕¥40,000 ★モッキンバードHD-45T〔45Mハードディスク〕¥180,000 ➡ **¥139,800** ※ケーブル別 ★CD辞書検索パッケージV1.1 ¥30,000 ➡ 現金特価 ★広辞苑CD-ROM ¥28,000 ➡ **¥23,800** ★現代用語の基礎知識89年度版CD-ROM ¥20,000 ➡ **¥16,800** ★角川類語新辞典CD-ROM ¥30,000 ➡ **¥24,900** ★最新医学大辞典CD-ROM ¥60,000 ➡ 現金特価 ★ニューセンチュリー英和・新クラウン和英新辞典CD-ROM ¥24,000 ➡ 現金特価

下記周辺機器は現金特価をお電話にてお問い合せ下さい。本体と合せてお申込みの場合、クレジット及び代金引換にて承ります。

FM TOWNS ソフト&周辺機器

TOWNS PAINT Ver1.1	¥ 38,000➡現金特価	テラ・TOWNS	¥ 32,000➡¥ 23,900	MIDIカード	¥ 40,000➡現金特価
SOUND Ver1.1	¥ 28,000➡現金特価	MUSIC PRO-TOWNS	¥ 19,800➡現金特価	カラーイメージスキャナ	¥198,000➡¥168,000
VNET Ver1.1	¥ 18,000➡¥ 14,400	CD Word	¥100,000➡現金特価	カラー15"漢字プリンター(35AG+CL1)	¥190,000➡¥152,000
MS-DOSエミュレーター Ver1.1	¥ 18,000➡現金特価	Together	¥ 28,000➡現金特価	テンキーパット	¥ 12,000➡¥ 9,800
Lucid ASM & DEBUGER	¥ 24,000➡現金特価	芸達者 TOWNS	¥ 22,600➡現金特価	PC98用プリンター接続アダプター	¥ 24,800➡現金特価
F-BASIC 386	¥ 25,000➡現金特価	拡張 1MB RAM	¥ 60,000➡現金特価	アンプ付スピーカシステム	¥ 29,800➡¥ 19,700
C-TRACE TOWNS	¥ 68,000➡¥ 47,800	2MB RAM	¥100,000➡現金特価	FMT-121(SCSIカード)	¥ 30,000➡現金特価
GEDIT TOWNS	¥ 30,000➡現金特価	80387数値演算プロセッサ	¥120,000➡現金特価	FM-DOWN TOWNS 40M HDD	¥118,000➡¥ 94,400
EUPHONY II	¥ 98,000➡現金特価	ビデオカード	¥ 35,000➡現金特価	My Fair Lady(英会話ソフト)	¥ 28,000➡¥ 22,500
TOWNS Telop	¥ 98,000➡現金特価	1/0拡張ユニット(FMT-602)	¥ 49,800➡現金特価	「G5」(ハイパワープロソフト)	¥ 38,000➡¥ 30,500

金利大幅ダウンのクレジット —— キャンパスクレジット:8ヵ月先からのお支払方法:お客様の御希望のお支払方法でお組みいたします。

★この誌面に掲載の商品の価格には消費税は含まれておりません。

パソコンのお問い合わせ御注文
03-987-7771
お客様相談室
03-987-7795
すでにご注文いただいている商品のお届け時期(納期)や、メンテナンス、その他のお問い合せは上記へお電話下さい。(10:30~19:00)

電話受付時間 ●月曜日~金曜日 10:30~21:00 ●土・日曜日・祭日 10:30~19:00

●電話受注センターは3月中迄無休です。

WORLD IN AOYAMA
FOR THE EVOLUTION OF YOURLIFE

パソコン高く下取り 買取りマス!!
今お持ちの機種を当社にて高額下取。
わずかなご予算で上位機種、新品にシステムアップ…
03-987-7771

USED SHOP 東京都豊島区東池袋1-28-1タクトビル3F　札幌店 札幌市中央区南2条西3丁目　旭川店 旭川市4条8丁目

株式会社 ワールド イン アオヤマ

正社員・アルバイト募集中●「育ち盛りのワールド インアオヤマで活躍しよう」総務課03-986-6101

●クレジット例には、消費税及び送料等が全て含まれております。このままの金額で月々お支払い下さい。

今月の限定お買得品

★このワクの中の商品は限定品につき、お振込のみとさせていただきます。
くわしくはお電話にてお確かめ下さい。

A コース PC-8801FE2

新製品 40%引



¥125,000

PC-8801FE2〔本体〕……¥119,000
CU-14FD〔0.31ビッチカラーディスプレー〕¥74,800
バックアップディスク〔5'2D10枚〕¥4,400

定価合計¥198,200➡¥125,000

¥4,300×36回	ボなし 頭なし
¥6,200×24回	ボなし 頭なし

B コース PC-8801FE2

40%引



¥129,800

PC-8801FE2〔本体〕……¥119,000
PC-KD854N〔0.39ディスプレー〕¥84,800
バックアップディスク……¥4,400

定価合計¥218,200➡¥129,800

¥4,500×36回	ボなし 頭なし
¥6,500×24回	ボなし 頭なし

C コース PC-8801FE2

新製品 31%引



¥152,000

PC-8801FE2〔本体〕……¥119,000
PC-KD862S〔ステレオスピーカ付ディスプレー〕¥99,800
バックアップディスク……¥4,400

定価合計¥223,200➡¥152,000

¥5,500×36回	ボなし 頭なし
¥8,000×24回	ボなし 頭なし

A コース PC-8801FE



PC-8801FE〔本体〕……¥129,000
CZ-8600BK〔チューナー付DPケーブル付〕¥102,800

定価合計¥231,800➡¥119,800

¥4,100×36回	ボなし 頭なし
¥6,000×24回	ボなし 頭なし

F コース PC-9801DO



¥259,800

PC-9801DO……¥298,000
PC-KD854N……¥84,800
信長の野望・戦国群雄伝・¥9,800

定価合計¥392,600➡¥259,800

¥8,700×36回	ボなし 頭なし
¥7,000×24回	ボ2万 頭5万

PC-8801MC A コース



¥185,000

PC-8801MCmodel1〔本体〕‥¥169,000
PC-KD862S〔ステレオスピーカ付ディスプレー〕¥99,800
バックアップディスク……¥6,800

定価合計¥275,600➡¥185,000

¥6,500×36回	ボなし 頭なし
¥9,400×24回	ボなし 頭なし

PC-8801MC B コース

37%引 TVチューナー付



¥190,000

PC-8801MCmodel2〔本体〕‥¥199,000
CZ-860D〔チューナー付4/5DW.D.P.ケーブル付〕¥102,800
バックアップディスク……¥6,800

定価合計¥308,600➡¥190,000

¥6,500×36回	ボなし 頭なし
¥9,400×24回	ボなし 頭なし

PC-8801MC C コース

35%引



¥183,000

PC-8801MCmodel2〔本体〕‥¥199,000
PC-KD854N〔0.39カラーディスプレー〕¥84,800
バックアップディスク……¥6,800

定価合計¥290,600➡¥183,000

¥6,200×36回	ボなし 頭なし
¥9,000×24回	ボなし 頭なし

PC-8801MC E コース



¥199,900

PC-8801MCmodel2〔本体〕‥¥199,000
PC-KD862S〔ステレオスピーカ付ディスプレー〕¥99,800
バックアップディスク……¥6,800

定価合計¥305,600➡¥199,900

¥7,300×36回	ボなし 頭なし
¥8,900×24回	ボ1万 頭なし

PC-8801MA2 A' コース



PC-8801MA2〔本体〕……¥168,000
PC-KD854N〔0.39ディスプレー〕¥84,800

定価合計¥252,800➡¥152,000

¥5,200×36回	ボなし 頭なし
¥7,800×24回	ボなし 頭なし

今月の中古パソコン限定お買い得品

★他店とは比較のできない厳選された商品です。

S コース EPSON PC-286VF

30台限定コース



¥228,000

PC-286VF-STD〔本体〕……¥298,000
PC-KD854N〔0.39カラーディスプレー〕¥89,800
PC-286P01〔EPSON-DOS〕…¥18,000
NT-98L〔PCマウス〕……¥6,800

合計¥418,600➡¥228,000

クレジットでもお申し込み出来ます。

T コース EPSON PC-286VF

10台限定コース



¥222,900

PC-286VF-STD〔本体〕……¥298,000
CU-14FD〔0.31カラーディスプレー〕‥¥74,800
TN-F1〔サウンドボード〕……¥18,000
NT-98L〔PCマウス〕……¥6,800

合計¥397,600➡¥222,900

クレジットでもお申し込み出来ます。

NEC PC-9801RX21



¥218,000

定価¥338,000➡¥218,000

NEC PC-8801MA2



¥89,000

定価¥168,000➡¥89,000

限定品 PC-1360

プログラム編集機能付
PC-1360(ポケコン本体)¥29,800

合計¥29,800➡¥19,800

SHARP CE-140P

新品限定品 78%引



PC-1360/1425/1475用プリンター
7色カラード・ホプリンター

合計¥43,000➡¥3,980

PC-1360(ポケコン)+CE-140P(プリンター)
合計¥72,800➡¥22,800

OMRON MD-1200A Ⅲ

限定50台 モデム限定品



¥14,900

1200ボー全二重モデム

合計¥24,800➡¥14,900

OMRON MD24FS4



¥34,800

2400ボーNMPクラス4

合計¥44,800➡¥34,800

NEC PC-9801RX21 S コース

30台限定コース



¥297,800

PC-9801RX21〔本体〕……¥338,000
CU-14FD〔0.31カラーディスプレー〕‥¥74,800
PC-9801-26K〔サウンドボード〕‥¥25,000
NT-98L〔PCマウス〕……¥6,800

合計¥444,600➡¥297,800

クレジットでもお申し込み出来ます。

FUJITSU FM TOWNS P コース

ターボアウトRUNセット



¥250,000

FM-TOWNS1〔本体〕……¥338,000
FMT-DP531〔ディスプレー〕‥¥89,800
拡張1MB RAM〔新品〕……¥60,000
ターボアウトラン〔最新人気ソフト〕¥9,800

合計¥497,600➡¥250,000

1MB RAM及びソフトは新品になります。

FUJITSU FM TOWNS



¥138,000

FM-TOWNS1〔本体〕……¥338,000

定価¥338,000➡¥138,000

Panasonic FS-A1WSX



MSX2+・パソコン
家庭用TVに接続可能

合計¥69,800➡¥54,800

NEC PC-TV454

新品限定品



チューナー付カラーディスプレーテレビ

合計¥128,300➡¥84,500

SHARP X68000



¥186,000

CZ-652C〔X68000本体〕……¥298,000

定価¥298,000➡¥186,000

SONY HB-F1XV



MSX2+・パソコン
家庭用TVに接続可能

合計¥69,800➡¥53,500

NEC用 ディスプレーテレビケーブル付 CZ-860D

新品限定品



2000/4000デュアルスキャンチューナTV付
カラーディスプレーテレビ……¥59,800

合計¥110,000➡¥59,800

限定5台 PC-286US-STD〔本体3.5インチFDD CPU80286 PC-9801ビジネス機〕¥268,000➡¥158,000 限定10台 展示処分品 AP-800PC-セット〔48ドットカラー熱転写プリンター〕¥99,800➡¥60,000

限定30台 新品 PC-KD863SW〔ステレオスピーカ付ディスプレー〕¥99,800➡¥64,800 限定15セット 新品 PC-8801FEⅡ〔本体〕+PC-KD863SWセット¥218,800➡¥139,800

まずお電話下さい

これは？と思ったら・・・どんどんお電話下さい！

ワールド イン アオヤマでは皆様からのお電話をお待ちしております。その他新製品の速報や他メーカーのパソコンとの比較、接続方法など、お客様の小さななぜ？これは？といったご質問にも親切にお答え致します。

お支払方法

1. うれしい代引システム

面倒なお振込みの手間がはぶけます。商品の到着をご確認頂きその場で直接お支払い下さい。日・祭日の配送もOK。日付、時間の指定もお受けします。(離島の方は代引できませんのでご了承下さい。)

2. もちろんクレジットで！クレジットカードもOK！

ご都合に合わせてお支払い金額、回数を設定できます。頭金なし月々3,000円より、あとは係員にご相談下さい。お客様にぴったりのコースをお選び致します。右のクレジットカードをお持ちの方、お支払いは1回払いです。お申し込みの際①カード名 ②会員No. ③有効期限をご連絡下さい。

カードでお申し込みの場合、販売価格が変わりますのでお電話にてお問い合せ下さい。

3. 日中ご不在がちな方はお振込

昼間ご不在がちの方、お急ぎの方は銀行振込が便利です。お申し込みからお届けまで、お時間をとりません。

●銀行振り込みの場合

取引銀行	住友銀行 池袋支店
口座番号	普通 1065392
口座名	株式会社 ワールド イン アオヤマ
お客様相談室	03-987-7795(代表)

日本信販 / アメックス / JCB / セントラルファイナンス / VISA / ユニオン

★この誌面に掲載の商品の価格には消費税は含まれておりません。

東京都豊島区東池袋1-27-12 明治生命池袋ビル 〒170
池袋店 東京都豊島区東池袋1-28-6 〒170
ソフト店 東京都豊島区池袋パールシティ 〒170
福岡ショールーム 福岡市中央区赤坂1-11-13 〒810

特選中古パソコン

★私共にてご購入いただいた「X68000」、「FM-TOWNS」は中古品でも全国出張サービスがうけられます。

★NEC

8801シリーズ本体

PC-8801-23/24/25〔音源ボードII〕〔新品〕 ¥ 39,800➡¥ 32,800
PC-8801/II SR30〔5ドライブ2機増設〕 ¥258,000➡¥ 55,500
PC-8801/II FR30〔5ドライブ2機標準装備〕 ¥178,000➡¥ 54,800
PC-8801FH30 ¥168,000➡¥ 60,000
PC-8801FA ¥168,000➡¥ 73,000
PC-8801FE〔本体〕 ¥129,000➡¥ 54,000
PC-8801FE II〔本体〕 ¥119,000➡¥ 78,000
PC-8801 II MR〔1Mバイトドライブ2機標準装備〕 ¥238,000➡¥ 65,000
PC-8801MH ¥208,000➡¥ 69,000
PC-8801MA ¥198,000➡¥ 84,000
PC-8801MA2〔本体〕〔新品〕 ¥168,000➡¥ 94,800
PC-8801MC model 2〔本体〕 ¥199,000➡¥125,000
PC-88VA ¥298,000➡¥ 95,000
PC-88VA2 ¥298,000➡¥ 118,000
PC-88VA3 ¥398,000➡¥178,000
PC-98DO〔本体〕〔8801及び9801ソフト可能〕 ¥298,000➡¥180,000

リスト以外にも多数商品をご用意しております。

9801シリーズ・286シリーズ

●3.5インチ

PC-9801UV2 ¥318,000➡¥104,800
PC-9801UV21 ¥318,000➡¥138,000
PC-9801UX21 ¥348,000➡¥183,800
PC-9801EX2〔本体3.5インチFDD2台内蔵〕 ¥348,000➡¥207,800
PC-9801EX2〔新品〕 ¥348,000➡¥228,000
PC-9801UV11 ¥265,000➡¥158,000
PC-9801ES2〔本体CPU386SX〕 ¥448,000➡¥277,800
PC-286U-STD〔本体〕 ¥248,000➡¥135,000
PC-286US-H20〔本体〕 ¥393,000➡¥214,800
PC-286US-STD〔本体〕 ¥368,000➡¥143,000

●5インチ

PC-9801Vm2〔5"ドライブ2機標準装備〕 ¥415,000➡¥144,800
PC-9801Vm21 ¥390,000➡¥154,800
PC-9801VM11〔本体〕 ¥320,000➡¥159,000
PC-9801VX2 ¥433,000➡¥172,000
PC-9801VX21〔本体〕 ¥433,000➡¥177,800
PC-9801VX41〔本体〕 ¥630,000➡¥248,000
PC-9801RX2〔本体〕 ¥398,000➡¥206,000
PC-9801RX21〔本体〕 ¥338,000➡¥218,000
PC-9801RS21〔本体〕 ¥398,000➡¥258,000
PC-9801RA2〔本体〕 ¥498,000➡¥280,000
PC-286V-STD〔本体〕 ¥298,000➡¥139,800
PC-286V-H20〔本体〕 ¥443,000➡¥178,800
PC-286VE-STD〔本体〕 ¥298,000➡¥148,000
PC-286VF-STD〔本体〕 ¥298,000➡¥158,000
PC-286VE-H40〔本体〕 ¥513,000➡¥244,800
PC-286VS-STD〔本体〕 ¥388,000➡¥179,000
PC-386V-STD〔本体〕〔32ビット386クロック20M〕 ¥498,000➡¥298,000

リスト以外にも多数商品をご用意しております。

ラップトップ

PC-9801LX5C〔カラー液晶ディスプレー40MHDD〕 ¥748,000➡¥509,000
PC-9801LV22 ¥378,000➡¥180,000
PC-9801 LV22〔新品〕 ¥378,000➡¥239,000
PC-9801LS2 ¥628,000➡¥379,000
PC-9801LS5〔新品限定2台〕 ¥866,000➡¥498,000
PC-286LE-STD ¥348,000➡¥172,000
PC-286LS-STD ¥478,000➡¥298,000
Dyna Book J3100SS〔TOSHIBA〕 ¥198,000➡¥149,000

周辺機器

PC-8801-17 ¥ 49,800➡¥ 16,800
PC-8801-23/24 ¥ 39,800➡¥ 24,800
PC-9801-26K ¥ 25,000➡¥ 16,800
PC-9801-26K〔新品〕 ¥ 25,000➡¥ 19,900
TN-F1〔アクセル、PC-9801-26Kコンパチ〕〔新品〕 ¥ 22,000➡¥ 14,800
ミュージくん〔ローランドミュージックシステム〕 ¥ 93,000➡¥ 75,000
HS-7R II〔オムロンハンディスキャナ〕〔新品〕 ¥ 39,800➡¥ 28,800
HS-10R II〔オムロンハンディスキャナ〕〔新品〕 ¥ 49,800➡¥ 34,980
GT-1000〔エプソンカラースキャナ〕 ¥ 79,800➡¥ 49,800
JX-100〔シャープカラースキャナ〕〔新品〕 ¥ 89,800➡¥ 63,000
LGA-91〔ビデオ画像取り込み〕〔新品〕 ¥ 24,800➡¥ 19,800

ディスプレー

●4000文字ディスプレー

PC-KD551 ¥118,000➡¥ 29,000
PC-KD551K ¥ 99,800➡¥ 30,000
PC-KD852 ¥ 99,800➡¥ 39,800
PC-KD854 ¥ 89,800➡¥ 42,000
PC-KD855〔4000, 0.42アナログディスプレー〕 ¥ 69,800➡¥ 39,800
PC-KD854N〔4000文字アナログ〕 ¥ 84,800➡¥ 45,000
PC-KD862〔アナログRGB〕 ¥ 99,800➡¥ 47,800
PC-KD863S〔ステレオ0.39アナログディスプレー〕 ¥138,000➡¥ 53,000
PC-KD862S〔ステレオスピーカ付ディスプレー〕 ¥ 99,800➡¥ 65,000
PC-KD863SW〔ステレオスピーカ付ディスプレー〕〔新品〕¥ 99,800➡¥ 64,800
CU-14AD〔アナログRGBビデオボード対応〕 ¥ 84,800➡¥ 37,800
CU-14BD〔4000文字アナログ〕 ¥ 64,800➡¥ 33,800
CU-14FD〔アナログ0.31ドット〕ピッチ〕 ¥ 78,800➡¥ 44,800
CU-14ED〔アナログ0.39ドットピッチ〕 ¥ 78,800➡¥ 38,800
CR-4000〔EPSON 0.31'カラーノングレアディスプレー〕 ¥ 94,800➡¥ 49,800
PC-TV453N〔ビデオボード対応〕 ¥138,000➡¥ 54,800
CMT-146L ¥ 99,800➡¥ 33,800
CMT-147L ¥ 84,800➡¥ 36,800
PC-TV353〔2000/4050, 0.39ディスプレーテレビ〕 ¥110,000➡¥ 53,000
PC-TV353〔2000/4050, 0.39ディスプレーテレビ〕〔新品〕 ¥110,000➡¥ 59,800
PC-TV454〔200/4000, 0.39ディスプレーテレビ〕〔新品同様〕 ¥128,300➡¥ 84,500
CZ830D〔2000/4000,0.42ディスプレーテレビケーブル付〕 ¥ 99,800➡¥ 48,800
AN-8TU〔RGBシステムチューナ〕 ¥ 33,100➡¥ 22,000
AN-8TU〔RGBシステムチューナ〕〔新品〕 ¥ 33,100➡現金特価

プリンター

●熱転写漢字プリンター

PC-PR406M〔24熱転写プリンター〕 ¥ 59,800➡¥ 31,000
TX-24CL〔10インチ24熱転写カラー〕〔新品〕 ¥ 69,800➡¥ 41,000
PC-PR101TL2 ¥ 79,800➡¥ 39,800
AP-550〔24ドット熱転写プリンター〕 ¥ 69,800➡¥ 39,800
AP-550EXPC〔24ドット熱転写プリンター〕〔新品〕 ¥ 69,800➡¥ 45,000
PC-PR406〔24熱転写漢字プリンター〕 ¥ 99,800➡¥ 36,000
AP-500〔24カラー熱転写〕 ¥ 64,800➡¥ 39,800
AP-800PC〔48ドット熱転写プリンター〕 ¥ 99,800➡¥ 54,800

●24ドット10インチ漢字プリンター

VP-500〔24ドットプリンター〕 ¥ 87,000➡¥ 44,800
PC-PR101F2〔第2水準漢字ロム付〕 ¥138,000➡¥ 58,800
VP-800〔PCセット〕〔第2水準ロム付〕 ¥124,000➡¥ 64,800

●24ドット15インチ漢字プリンター

BR-2415〔15インチ24ドットプリンター〕〔新品〕 ¥ 94,800➡¥ 59,800
PC-PR201H3〔カラープリンター〕 ¥245,000➡¥122,000
CR-3415CL〔15インチ24ドットカラープリンター〕〔新品〕 ¥148,000➡¥ 85,800
VP130K〔カートリッジ、ケーブル付〕 ¥177,000➡¥ 63,000
VP135EX〔15インチ24ドットプリンター〕 ¥100,000➡¥ 58,000
VP-1000〔15インチ24ドットプリンター〕 ¥154,000➡¥ 79,800
VP-1350〔15インチ24ドットプリンター〕 ¥ 96,800➡¥ 58,000
VP-2000〔15インチ24ドットカラープリンター〕 ¥158,000➡¥ 98,000
VP-2050〔15インチ24ドットカラープリンター〕 ¥158,000➡¥ 98,000

★SHARP

CU-14AG1〔4000文字ディスプレー〕 ¥118,000➡¥ 34,800
CU-14H2〔4000文字ディスプレー〕 ¥118,000➡¥ 30,000
CU-14AD〔4000文字ディスプレー〕 ¥ 84,800➡¥ 37,800
CU-14BD〔4000文字ディスプレー〕 ¥ 64,800➡¥ 33,800
CU-14CD〔4000文字ディスプレー〕 ¥ 84,800➡¥ 42,000
CU-14FD〔0.31カラーディスプレー〕 ¥ 78,800➡¥ 44,800
AN-8TU〔RGBシステムチューナ〕 ¥ 33,100➡¥ 22,000
CZ-830D〔4000文字チューナ付ディスプレー〕 ¥ 98,000➡¥ 48,800
CZ-860D〔4000文字チューナ付ディスプレー〕〔新品〕 ¥ 99,800➡¥ 57,800

X68000シリーズ

CZ-600C〔本体〕 ¥369,000➡¥174,800
CZ-600D〔0.39ディスプレー〕 ¥129,800➡¥ 69,800
CZ-601C〔本体〕 ¥319,000➡¥187,800
CZ-601D〔0.39ディスプレー〕 ¥119,800➡¥ 71,000
CZ-611C〔本体:20MB,HDD付〕 ¥399,000➡¥225,000
CZ-652C〔本体:1MB68000PROタイプ〕 ¥298,000➡¥186,000
CZ-662C〔本体:40MHDD付PROタイプ〕 ¥408,000➡¥285,000
CZ-602C〔本体:40MHDD付EXPERTタイプ〕 ¥356,000➡¥235,000
X68000セット〔CZ-600C+CZ600D〕 ¥498,800➡¥243,000
X68000セット〔CZ-601C+CZ-601D〕 ¥438,800➡¥258,000
X68000セット〔CZ-652C+CZ-602D〕 ¥418,800➡¥258,000
X68000セット〔CZ-611C+CZ-602D〕 ¥498,800➡¥300,000
CZ-603D〔0.31ディスプレー〕 ¥ 84,800➡¥ 59,800
CU-21CD〔21インチディスプレー〕 ¥139,800➡¥ 90,000

X-1シリーズ

X-1 G10〔CZ-820C〕 ¥ 69,800➡¥ 5,980
X-1 G30〔CZ-822C〕 ¥118,000➡¥ 24,800
X-1 turbo II セット ¥297,800➡¥ 98,000
X-1 turbo III〔CZ-870C〕 ¥168,000➡¥ 59,800
X-1 turbo III セット ¥277,800➡¥109,800
X-1 turboZ〔CZ-880C〕 ¥218,000➡¥ 69,800
X-1 turboZセット ¥347,800➡¥129,800
X-1 turboZ II セット〔CZ-880C+CZ-830D〕 ¥269,600➡¥132,000
X-1 turboZ III セット〔CZ-888CB+CZ-860DB〕 ¥269,800➡¥139,800
X-1 turboZ III セット〔CZ-888CB+CZ-860DB〕 ¥269,000➡¥158,000

周辺機器

CZ-8KR〔X-1F10:G10用漢字ロム〕〔新品〕 ¥ 38,000➡¥ 15,900
CZ-8RL1 ¥ 24,800➡¥ 14,800
CZ-502F ¥ 99,800➡¥ 29,800
CZ-503F ¥ 49,800➡¥ 19,800
CZ-503F〔新品〕 ¥ 49,800➡¥ 28,900
CZ-8BS1〔FM音源ボード〕 ¥ 23,800➡¥ 16,800
CZ-52F〔X-1F20用FDD〕 ¥ 29,800➡¥ 20,000
CZ-53F〔X-1Twin用FDD〕 ¥ 29,800➡¥ 16,000
CZ-620H〔X68K用20MB外付HDD〕 ¥178,000➡¥ 58,000

X68000:X-1プリンター

CZ-8PC1〔24ドット熱転写プリンター〕 ¥ 69,800➡¥ 34,800
CZ-8PC2〔24ドット熱転写プリンター〕 ¥ 69,800➡¥ 37,800
CZ-8PC3〔24ドット熱転写プリンター〕 ¥ 65,800➡¥ 43,000
CZ-8PC4〔48ドット熱転写プリンター〕 ¥ 99,800➡¥ 73,000
MZ-1P17〔24ドット熱転写プリンター〕 ¥ 79,800➡¥ 34,800
MZ-1P22〔X-1:X68000用漢字プリンター〕〔新品〕 ¥ 69,800➡¥ 29,800

ポケコン

PC-1246DB〔新品同様〕 ¥ 7,900➡¥ 6,200
PC-1248DB〔新品同様〕 ¥ 11,000➡¥ 8,600
PC-1360〔新品〕 ¥ 29,800➡¥ 19,800
PC-1360+CE-140P〔ポケコンセット〕〔新品〕 ¥ 72,000➡¥ 22,800
PC-1445〔ポケコン〕〔新品〕 ¥ 24,800➡¥ 8,000
PC-E200〔新品〕 ¥ 22,000➡¥ 17,800
PC-E500〔新品〕 ¥ 28,800➡¥ 24,800

ポケコンは1台から大量台数まで対応いたしておりますので御相談下さい。

★FUJITSU

FM77AV-2〔本体〕 ¥158,000➡¥ 29,800
FM77AV20-2〔本体〕 ¥168,000➡¥ 32,000
FM77AV-40〔本体〕 ¥228,000➡¥ 49,800
FM77AV-20EX〔本体〕 ¥128,000➡¥ 38,000
FM77AV-40EX〔本体〕 ¥168,000➡¥ 58,000
FM TV-152〔2000文字ディスプレーテレビ〕 ¥ 89,800➡¥ 42,000
FM TV-154〔4000文字ディスプレーテレビ〕 ¥138,000➡¥ 67,800
FM-TOWNS1〔本体:1MBCDロム付〕 ¥338,000➡¥138,000
FM-TOWNS2〔本体:2MBCDロム付〕 ¥398,000➡¥182,000
FM-DP531〔TOWNS用ディスプレー〕 ¥ 89,800➡¥ 62,000

FM-77/FM-TOWNSプリンター

FM-PR353A〔15'漢字プリンター〕〔新品〕 ¥138,000➡¥103,000
FM-PR204B〔10'カラー熱転写プリンター〕〔新品〕 ¥ 80,000➡¥ 55,800
FM-PR101B〔10'熱転写プリンター〕〔新品〕 ¥ 50,000➡¥ 42,000

★MSX

TH-14G1〔2000文字21Pディスプレーテレビ〕〔限定品〕 ¥ 66,000➡¥ 49,800
FS-A1WSX〔MSX2+パナソニック〕〔新品〕 ¥ 69,800➡¥ 54,800
HB-F1XV〔MSX2+SONY〕〔新品〕 ¥ 61,800➡¥ 53,500
HB-F1XDJ〔MSX2+SONY〕 ¥ 69,800➡¥ 53,500
HBP-F1C〔24ドット漢字サーマルプリンター〕〔新品〕 ¥ 49,800➡¥ 41,500
FS-PC1〔48ドットカラープリンター〕〔新品〕 ¥ 59,800➡¥ 49,800
HBD-F1〔3.5インチフロッピーディスク〕 ¥ 36,800➡¥ 28,900
HBI-300〔300ボー全二重モデム〕 ¥ 24,800➡¥ 19,800
HBI-1200〔1200ボー全二重モデム〕 ¥ 32,800➡¥ 25,900

★モデム

MD-1200AIII〔1200bpsオムロン〕〔新品〕 ¥ 24,800➡¥ 14,900
MD-12FS〔1200bpsモデム〕〔新品〕 ¥ 21,000➡¥ 15,800
MD-24FS4〔2400bps薄型モデム〕〔新品〕 ¥ 44,800➡¥ 34,800
SR-120PH〔1200bpsエプソン〕〔新品〕 ¥ 44,800➡¥ 23,000
SR-240AT〔2400bpsエプソン〕〔新品〕 ¥ 59,800➡¥ 29,800
コムスター1212AT〔NEC1200ボー〕〔新品〕 ¥ 21,000➡¥ 16,300

パソコン高く下取り買い取りマス!!

今お持ちの機種を高額下取りいたします。
わずかなご予算で上位機種、新品にシステムアップ!…☎03-987-7771

中古パソコンを価格だけで選んではいませんか?

ワールド イン アオヤマの中古は他店にはマネのできない程多岐にわたる厳しいチェックをパスした特選品揃いです。企業よりの消耗品は一切扱っておりません。勿論、全商品マニュアル・ケーブル付ですので新品購入と同じ気分でお求めになれます。私共の自信は価格だけではありません。

電話受付時間 ■月曜日〜金曜日 10:30〜21:00
■土・日曜日・祭日 10:30〜19:00

電話受注センターは3月中迄無休です。

WORLD IN AOYAMA
FOR THE EVOLUTION OF YOURLIFE

パソコンの下取り・買取り

03-987-7771

不要になったパソコン高く買取り下取ります。電話1本で査定し買取ります。近郊の方なら各店に直接お持ち下さい。

中古のご注文・中古商品在庫センター問い合わせ

03-986-9991

その日の在庫のリストが全てわかります。在庫は毎日変わりますのでお気軽にお問い合せ下さい。

USED SHOP 東京都豊島区東池袋1-28-1タクトビル3F 札幌店 札幌市中央区南2条西3丁目 旭川店 旭川市4条8丁目 株式会社 ワールド イン アオヤマ



9800シリーズ

商品名	メディア	価格	割引価格
5″ 2FD・3.5″ 2FDシリーズ			
ログアライアンス	2FD	9,800	8,330
信長の戦国群雄伝	2FD	9,800	8,330
信長の戦国群雄伝CD付	2FD	12,200	10,370
維新の嵐	2FD	9,800	8,330
維新の嵐CD付	2FD	12,200	10,370
水滸伝	2FD	9,800	8,330
水滸伝CD付	2FD	12,200	10,370
太平洋の嵐DX	2FD	14,800	12,580
囲碁2	2FD	14,800	12,580
テトリス	2FD	6,800	5,780
天九牌	2FD	6,800	5,780
ウルティマII	2FD	7,800	6,630
AD&Dヒーローオブ・ランス	2FD	7,500	6,380
★闇の壱与伝説	2FD	7,800	6,630
★トワイライト・ゾーンIII	2FD	7,800	6,630
5″ 2HD・3.5″ 2HDシリーズ			
マスターオブモンスター	2HD	8,800	7,480
激突／日米機動部隊	2HD	9,800	8,330
大戦略III グレート	2HD	9,800	8,330
スーパー大戦略98	2HD	8,800	7,480
スーパー大戦略 プロマップ	2HD	2,400	2,040
キャンペーン大戦略II	2HD	9,800	8,330
大戦略II スペシャル	2HD	8,800	7,480
エアー・コンバット遊撃王II	2HD	8,800	7,480
大海令大日本帝国海軍	2HD	12,800	10,880
エメラルド・ドラゴン	2HD	8,800	7,480
提督の決断	2HD	14,800	12,580
テンプル・マスター	2HD	9,600	8,160
首斬り館	2HD	8,800	7,480
斬	2HD	9,800	8,330
斬!! ユーテリティ	2HD	4,800	4,080
斬!! シナリオコネクション	2HD	4,200	3,570
ワンダラース・フロム・イース	2HD	8,700	7,400
シュヴァルツシルトII	2HD	9,800	8,330
サイレントサービス	2HD	9,800	8,330
ロードス島戦記	2HD	9,800	8,330
ロードス島戦記・福神漬	2HD	3,800	3,230
ミッドガルツ	2HD	9,800	8,330
ラ・ヴァルー	2HD	8,800	7,480
銀河英雄伝	2HD	8,800	7,480
銀河英雄伝 パワーアップ	2HD	4,800	4,080
銀河英雄伝 プラスセット	2HD	11,600	9,860
リングマスターII	2HD	7,800	6,630
ギャラクシアン・スプリット	2HD	9,800	8,330
神の聖都	2HD	9,800	8,330
35万キロの虚空	2HD	9,800	8,330
ダークレイス	2HD	9,800	8,330
ソフトでハードな物語2	2HD	7,800	6,630
夢幻戦士ヴァリスII	2HD	8,800	7,480
アルビオン	2HD	8,800	7,480
ギャラクシー・スプリット	2HD	9,800	8,330
ダンジョン・マスター	2HD	9,800	8,330
ログアライアンス	2HD	9,800	8,330
メル・ルーン	2HD	9,800	8,330
ビートバイス	2HD	8,800	7,480
森田将棋2	2HD	10,000	8,500
谷川浩司将棋指南III	2HD	7,800	6,630
J・ニクラウスチャンピオンゴルフ	2HD	8,800	7,480
ゴルフ・コンストラクション	2HD	12,800	10,880
ダブルイーグル	2HD	9,500	8,080
遙かなるオーガスタ	2HD	12,800	10,880
アルバトロスII	2HD	9,800	8,330
碁キチくん中級上	2HD	14,800	12,580
定石徹底研究上(囲碁)	2HD	9,800	8,330
〃 〃 下(囲碁)	2HD	9,800	8,330
ミュージアム4システム	2HD	12,800	10,880
ミュージアム4サウンド	2HD	7,800	6,630
ミュージアム4・3曲データー集	2HD	各3,800	各3,230
雀豪2	2HD	9,800	8,630
雀皇登龍門	2HD	9,800	8,630
麻雀星占術大全	2HD	12,800	10,880
石道	2HD	7,800	6,630
ポリス・クェスト2	2HD	8,800	7,480
アルフィム	2HD	9,800	8,330
上海II	2HD	6,800	5,780
AD&Dヒーローオブ・ランス	2HD	7,500	6,380
AD&Dフゥール・オブ・レディアンス	2HD	9,800	8,330
ウルティマIII	2HD	8,800	7,480
MSフィールド・ガンダム	2HD	6,800	5,780
世界征服	2HD	9,800	8,330
ウィングス	2HD	7,800	6,630
プライ 上巻	2HD	8,800	7,480
琥珀	2HD	5,800	4,930
チカ勉 学習システム	2HD	38,000	32,300
チカ勉 基礎英単語	2HD	12,000	10,200
チカ勉 英熟語	2HD	12,000	10,200
チカ勉 カルタ「百人一首」	2HD	12,000	10,200
ナビチューン・ドラゴン	2HD	8,800	7,480
デュエル	2HD	8,700	7,400
ディオス	2HD	9,800	8,330
ファー・サイド・ムーン	2HD	9,500	8,080
カルメン・サンディコ・イン・	2HD	9,800	8,330
アークスII	2HD	8,800	7,480
あーくしゅ	2HD	6,800	5,780
DOLL	2HD	7,800	6,630
プルトン・レイ	2HD	8,800	7,480
プルトン・レイ・シナリオ	2HD	4,800	4,080
戦略空軍	2HD	7,800	6,630
バトル	2HD	14,800	12,580
神戸恋愛物語	2HD	8,800	7,480
ミスティ Vol.2	2HD	5,000	4,250
ミスティ Vol.3	2HD	5,000	4,250
ZERO	2HD	8,800	7,480
トンネルズ&トロールズ	2HD	9,800	8,330
★ぴんきぃぼんきぃ①～③	2HD	各5,800	各4,930
★ランス	2HD	6,800	5,780
★きゃんきゃんバニー	2HD	5,800	4,930
★ガールズパラダイス	2HD	7,800	6,630
★クレセント・ムーンがくる	2HD	6,800	5,780
★天使たちの午後III	2HD	7,800	6,630
★天使たちの午後番外3	2HD	8,800	7,480
★カオスエンジェルス2	2HD	7,800	6,630
★ピュア	2HD	6,800	5,780
★夜の天使たち	2HD	8,800	7,480
★ポッキー	2HD	7,800	6,630
★コスモスクラブ	2HD	8,800	7,480
★イミテーションは愛せない	2HD	6,800	5,780
★ブルーウィンド	2HD	7,800	6,630
★めかたのおおきみ	2HD	7,800	6,630
★せまってみたい	2HD	6,800	5,780
★あぶない・てんぐ伝説	2HD	5,800	4,930
★殺しのドレス2	2HD	6,800	5,780
★デザート	2HD	6,800	5,780
★D.P.S	2HD	5,800	4,930
★電脳学園	2HD	8,800	7,480
★電脳学園シナリオII	2HD	8,800	7,480
★水龍士王	2HD	9,800	8,330
★水龍士II	2HD	9,800	8,330
★晴のちおおさわぎ	2HD	5,800	4,930
★ルンルン狂走曲	2HD	7,800	6,630
★アリス達の午後①②	2HD	各7,800	各6,630
★FOXY	2HD	6,800	5,780
★リップスティックADV2	2HD	6,800	5,780
★ドラゴン・ナイト	2HD	6,800	5,780
★あぶない・てんぐ伝説2	2HD	5,800	4,930
★ブルー・ムーン・ストーリー	2HD	6,800	5,780
★禁断のパラダイス	2HD	6,800	5,780
★トリロジー	2HD	6,800	5,780
★リガート	2HD	6,800	5,780
★セーラー服戦士フェリス	2HD	8,800	7,480
★ときめきセシル	2HD	7,800	6,630
★バロンチョ身体検査	2HD	6,800	5,780
★気分はすてる・たっち	2HD	7,800	6,630
★ライム	2HD	7,800	6,630
5″ 2DD・3.5″ 2DDシリーズ			
ソーサリアン	2DD	9,800	8,330
ソーサリアン・追加シナリオ	2DD	3,800	3,230
ソーサリアン・ユーテリティ	2DD	3,800	3,230
戦国ソーサリアン	2DD	3,800	3,230
ピラミットソーサリアン	2DD	3,800	3,230
Jet	2DD	9,800	8,330
★ビデオクィーンをさがせ	2DD	6,800	5,780
★パペットショー	2DD	4,000	3,400
5″ 2HDシリーズ			
サバッショ	5HD	8,800	7,480
戦略空軍	5HD	8,800	7,480
★せろり	5HD	7,800	6,630
★ときめきスポーツギャル	5HD	7,800	6,630
★ときめきスポーツII・III	5HD	各5,800	各4,930
★レナム	5HD	9,800	8,330

8800SRシリーズ

商品名	メディア	価格	割引価格
SR以降シリーズ			
ワンダラース・フロム・イース	5FD	8,700	7,400
信長の野望全国版	5FD	9,800	8,330
信長の戦国群雄伝	5FD	9,800	8,330
信長の戦国群雄伝CD付	5FD	12,200	10,370
維新の嵐SR	5FD	9,800	8,330
維新の嵐CD付SR	5FD	12,200	10,370
三国志	5FD	14,800	12,580
三国志II	5FD	14,800	12,580
三国志II CD付	5FD	17,200	14,620
水滸伝	5FD	9,800	8,330
水滸伝CD付	5FD	12,200	10,370
ジンギスカン	5FD	9,800	8,330
ジンギスカンCD付	5FD	12,200	10,370
エアーコンバット遊撃王II	5FD	8,800	7,480
ワードラゴン妖獣戦記	5FD	8,700	7,400
夢幻戦士ヴァリスII	5FD	8,800	7,480
MSフィールド・ガンダム	5FD	6,800	5,780
DCコネクション	5FD	9,800	8,330
神の聖都	5FD	9,800	8,330
魔晶伝説ラ・ヴァルー	5FD	8,800	7,480
ファイアー・ホーク	5FD	7,800	6,630
やじうまペナントレース	5FD	7,800	6,630
ペナントレース'89データー	5FD	4,800	4,080
J.ニクラウス・ゴルフ	5FD	8,800	7,480
キャンペーン大戦略II	5FD	8,800	7,480
スーパー大戦略	5FD	8,000	6,800
スーパー大戦略マップコレク	5FD	4,800	4,080
F15・ストライクイーグル	5FD	7,800	6,630
天地を喰らう	5FD	6,800	5,780
項羽と劉邦	5FD	7,200	6,120
第三帝国	5FD	6,800	5,780
自己中心派2	5FD	6,800	5,780
自己中心派3	5FD	6,800	5,780
雀豪I	5FD	8,800	7,480
銀河	5FD	7,800	6,630
麻雀悟空	5FD	6,800	5,780
パワフルまぁじゃん2	5FD	7,800	6,630
自己中心派パズルコレクション	5FD	4,800	4,080
上海II	5FD	6,800	5,780
琥珀	5FD	5,800	4,930
銀河英雄伝	5FD	8,800	7,480
銀河英雄伝パワーアップ	5FD	4,800	4,080
銀河英雄伝プラスセット	5FD	11,600	9,860
シュヴルツ・シルト	5FD	9,800	8,330
シュヴルツ・シルトII	5FD	9,800	8,330
マスターオブモンスター	5FD	8,000	6,800
マスターオブモンスター・マップ	5FD	4,800	4,080
ラストハルマゲドン	5FD	7,800	6,630
サーク	5FD	8,800	7,480
バブルガムクライシス	5FD	7,800	6,630
ADVファンタジアン	5FD	7,800	6,630
ミッドガルツA	5FD	7,800	6,630
ミットガルツB	5FD	7,800	6,630
スナッチャー	5FD	8,800	7,480
サイオブレード	5FD	8,800	7,480
クリムゾンII	5FD	7,800	6,630
バルバトウスの魔女	5FD	7,800	6,630
アルフェイム	5FD	8,800	7,480
ウィザードリィIV	5FD	12,800	10,880
琥珀色の遺言	5FD	9,800	8,330
デュアルターゲット	5FD	7,800	6,630
めぞん一刻	5FD	6,800	5,780
めぞん一刻完結編	5FD	7,800	6,630
気まぐれオレンジロード	5FD	7,800	6,630
ディオス	5FD	8,800	7,480
エメラルドドラゴン	5FD	8,800	7,480
トンネルズ&トロールズ	5FD	9,800	8,330
夢幻の心臓III	5FD	9,700	8,250
パイレーツ	5FD	8,800	7,480
ライナス	5FD	6,800	5,780
ミュージックアート88	5FD	14,800	12,580
ミュージアムサウンドボードII	5FD	12,800	10,880
ミュージアム3曲データー集	5FD	5,800	4,930
ミュージアム3・曲データー集	5FD	各3,800	各3,230
天九牌・新桃源境	5FD	3,600	3,060
坂田血風録(囲碁)	5FD	8,800	7,480
続坂田血風録	5FD	8,800	7,480
続々坂田血風録	5FD	8,800	7,480
谷川浩司将棋指南2	5FD	7,800	6,630
森田和郎の将棋	5FD	7,800	6,630
テトリス	5FD	6,800	5,780
ダビンチ(グラフィック・ツール)	5FD	6,800	5,780
アクター(グラフィック・ツール)	5FD	12,800	10,880
ラルフ(グラフィックツール)	5FD	12,800	10,880
英和辞典	5FD	14,800	12,580
メフィスト	5FD	8,800	7,480
デュエル	5FD	8,700	7,400
プライ 上巻	5FD	8,800	7,480
ハラキリ	5FD	8,800	7,480
アークスII	5FD	8,800	7,480
倉庫番パーフェクト	5FD	6,800	5,760
DOLL	5FD	7,800	6,630
ミスティ Vol.2	5FD	5,000	4,250
ミスティ Vol.3	5FD	5,000	4,250
ナビチューン	5FD	8,700	7,400
ミスティ・ブルー	5FD	8,800	7,480
神戸恋愛物語	5FD	8,800	7,480
装甲騎甲兵ボトムズ	5FD	7,800	6,630
ドラゴンスレーヤーVI	5FD	8,700	7,400
あーくしゅ	5FD	6,800	5,760
無敵所得大打撃	5FD	7,800	6,630
紫禁城	5FD	6,800	5,760
ルーン・ワース黒衣の貴公子	5FD	8,800	7,480
テイル・ナ・ノーグ	5FD	8,800	7,480
メルルーン	5FD	8,800	7,480
★きゃんきゃんバニー	5FD	5,800	4,930
★ガールズパラダイス	5FD	7,800	6,630
★闇の壱与伝説	5FD	7,800	6,630
★ぴんきぃぼんきぃ①～③	5FD	各5,800	各4,930
★やりたい放題2	5FD	6,800	5,780
★夜の天使たち	5FD	8,800	7,480
★こくらく天国	5FD	7,800	6,630
★トリロジー	5FD	6,800	5,760
★おんなけいさつたい	5FD	7,800	6,630
★ウォーターフロントADV	5FD	6,800	5,760
★イミテーションは愛せない	5FD	6,800	5,760
★天使たちの午後3	5FD	8,800	7,480
★天使たちの午後番外3	5FD	8,800	7,480
★コスモスクラブ	5FD	8,800	7,480
★超番外制服図鑑	5FD	7,800	6,630
★リップスティックADV	5FD	6,800	5,780
★はっちゃけあやよ	5FD	3,800	3,230
★ポッキー	5FD	7,800	6,630
★晴のちおおさわぎ	5FD	5,800	4,930
★プライベートスクール	5FD	6,800	5,780
★全国おんせん麻雀	5FD	7,800	6,630
★フルーウィンド	5FD	7,800	6,630
★蘆鵜天いかせ男	5FD	6,800	5,780
★テンフォクラブストーリー	5FD	7,800	6,630
★クリスタルドリーム	5FD	7,800	6,630
★気分はすてるたっち	5FD	7,800	6,630
★バーミリオン	5FD	6,800	5,760
★シェナン・ドラゴン	5FD	6,800	5,760
★ドキドキシャッターチャンス	5FD	4,800	4,080
★シャッターチャンスデーター	5FD	各3,000	各2,550
★ときめきスポーツギャル	5FD	7,800	6,630
★スポーツギャルデーターII・III	5FD	各5,800	各4,930
★スターシップランデブー	5FD	8,800	7,480
★美しき獲物I～VI	5FD	各4,000	各3,400
★禁断のパラダイス	5FD	6,800	5,780
★めかたのおおきみ	5FD	7,800	6,630
★超番外アダルティ	5FD	6,800	5,780
★おとめ・ばーてぃ	5FD	7,800	6,630
★長くて甘い夜	5FD	7,800	6,630
★デザート	5FD	6,800	5,780
★せまってみたい	5FD	6,800	5,780
★殺しのドレス	5FD	6,800	5,780
★殺しのドレスII	5FD	6,800	5,780
★麻雀狂時代SPII 冒険	5FD	7,800	6,630
★アリス達の午後①②	5FD	各7,800	各6,630
★雀ボーグすずめ	5FD	7,800	6,630
★ブルー・ムーン・ストーリー	5FD	6,800	5,760
★フルーツ・カクテル	5FD	3,800	3,230
★フルーツ・カクテル別売	5FD	3,800	3,230
★ときめきセシル	5FD	7,800	6,630
★ゴルフぴきゃぴきゃぴるん	5FD	7,800	6,630
★ペロンチョ身体検査	5FD	6,800	5,760
★電脳学園シナリオII	5FD	8,800	7,480
★クレセント・ムーンがある	5FD	5,800	4,930
★①リップスティックADV2	5FD	6,800	5,760
★セーラー服戦士フェリス	5FD	6,800	5,760
★おとめパーティ	5FD	7,800	6,630
★ドラゴン・ナイト	5FD	6,800	5,760
★SAYOKO	5FD	7,800	6,630
★あぶないてんぐ伝説5	5FD	5,800	4,930
★バミリオン	5FD	6,800	5,760
★学園の招待状	5FD	6,800	5,760
★ホワイト・クリスマス2	5FD	6,800	5,760
SR-MRシリーズ			
ソーサリアンSR	5FD	9,800	8,330
ソーサリアン・追加シナリオ	5FD	3,800	3,230
ソーサリアン・ユーテリティ	5FD	3,800	3,230
戦国ソーサリアン	5FD	3,800	3,230
ピラミットソーサリアン	5FD	3,800	3,230
ファンタジー3	5FD	9,800	8,330
ウルティマI	5HD	6,800	5,780
ウルティマII	5FD	7,800	6,630
ウルティマIII	5FD	8,800	7,480
ウルティマIV	5FD	9,800	8,330
マイト&マジックII	5FD	9,800	8,330
ログアライアンス	5FD	9,800	8,330
探偵団X	5FD	7,800	6,630
天九牌	5FD	6,800	5,780
AD&Dヒーローオブ・ランス	5FD	7,500	6,380
AD&Dフゥール・オブ・レディアンス	5FD	9,800	8,330
FH以降シリーズ			
プラジェーター	5FD	7,800	6,630
VAシリーズ			
アランディアVAスペシャル	5HD	8,800	7,480
ソーサリアンVA	5HD	9,800	8,330
ソーサリアン・追加シナリオ	5HD	3,800	3,230
ソーサリアン・ユーテリティ	5HD	3,800	3,230
戦国ソーサリアン	5HD	3,800	3,230
ピラミットソーサリアン	5HD	3,800	3,230
太平洋の嵐DX	5HD	14,800	12,580
太平洋の嵐パワーアップ	5HD	5,800	4,930
トリトーン・ファイナル	5HD	9,800	8,330
信長の戦国群雄伝VA	5HD	9,800	8,330
維新の嵐VA	5HD	9,800	8,330
維新の嵐CD付VA	5HD	12,200	10,370
提督の決断VA	5HD	14,800	12,580
提督の決断CD付	5HD	17,200	14,620
ミッドガルツデュアルサイド	5HD	12,800	10,880
天九牌VA	5HD	6,800	5,780
ロードス島戦記VA	5HD	9,800	8,330
ファーストクィーンVA	5HD	8,800	7,480
ログアライアンスVA	5HD	9,800	8,330
ファミスタ'89ペナントレース	5HD	6,800	5,780
水滸伝VA	5HD	9,800	8,330
ウルティマII	5HD	7,800	6,630
ウルティマIII	5HD	8,880	7,480
ウルティマIV	5HD	9,800	8,330
AD&Dヒーローオブ・ランス	5FD	7,500	6,380
AD&Dフゥール・オブ・レディアンス	5HD	9,800	8,330
★ランス	5HD	6,800	5,760
★D.P.S	5HD	5,800	4,930
MR～VAシリーズ			
Gaudiバルセロナ	5HD	9,800	8,330

FMシリーズ

商品名	メディア	価格	割引価格
FM-77/AVシリーズ			
三国志	3FD	14,800	12,580
信長の野望全国版	3FD	9,800	8,330
大戦略FM	3FD	6,800	5,780
A列車で行こう	3FD	7,800	6,630
ミュージアム3	3FD	9,800	8,330
ミュージアム3曲データー	3FD	5,800	4,930
ダビンチ(グラフィックツール)	3FD	6,800	5,780
リターンオブイシター	3FD	6,800	5,780
ウィザードリィIV	3FD	12,800	10,370
デュアルターゲット	3FD	7,800	6,630
イース	3FD	7,800	6,630
ウルティマIV	3FD	11,800	10,030
★ガールズ・パラダイス	3FD	7,800	6,630
★くりぃむレモン	3FD	7,800	6,630
★学園物語	3FD	6,800	5,780
FM77AVシリーズ			
維新の嵐AV	3FD	9,800	8,330
水滸伝AV	3FD	9,800	8,330
水滸伝CD付AV	3FD	12,200	10,370
三国志AV	3FD	14,800	12,580
ジンギスカンAV	3FD	9,800	8,330
ジンギスカンCD付AV	3FD	12,200	10,370
信長の野望全国版AV	3FD	9,800	8,330
ワールドゴルフ2AV	3FD	7,800	6,630
プロ野球ファンAV	3FD	8,800	7,480
プロ野球養成ギプスAV	3FD	3,900	3,320
麻雀悟空AV	3FD	6,800	5,780
自己中心派AV	3FD	6,800	5,780
テトリスAV	3FD	6,800	5,780
ミュージアム2 AV	3FD	8,000	6,800
アートクリエータ(グラフィック)AV	3FD	14,800	12,580
アートクリエータ(マウス付)AV	3FD	22,000	18,700
ログアライアンスAV	3FD	9,800	8,330
イースAV	3FD	7,800	6,630
イースII AV	3FD	7,800	6,630
サイオブレードAV	3FD	8,800	7,480
アンジェラスAV	3FD	8,200	6,970
ジーザスAV	3FD	7,800	6,630
スペースハリアAV	3FD	7,500	6,380
マイト&マジック2AV	3FD	9,800	8,330
シルフィードAV	3FD	6,800	5,780
めぞん一刻完結編AV	3FD	7,800	6,630
億万長者AV	3FD	9,800	8,330
琥珀色の遺言AV	3FD	9,800	8,330
リバイバーAV	3FD	6,800	5,780
ミスティ Vol.2AV	3FD	5,000	4,250
ミスティ Vol.3	3FD	5,000	4,250
★ガールズ・パラダイス	3FD	7,800	6,630
★やりたい放題2AV	3FD	6,800	5,780
★天使たちの美奈子AV	3FD	7,800	6,630
★イミテーションは愛せない	3FD	6,800	5,780
★禁断のパラダイスAV	3FD	6,800	5,780

FM-Townsシリーズ

商品名	メディア	価格	割引価格
CD-ROMシリーズ			
信長の野望戦国群雄伝	CD-R	11,800	10,030
アフターバーナー	CD-R	9,800	8,330
サイバーシティー	CD-R	9,800	8,330
ターボ・アウトラン	CD-R	9,800	8,330
史上最強ビデオバイブル	CD-R	4,800	4,080
リンケージ第4のユニットパック	CD-R	9,800	8,330
インビテーション彩の招待状	CD-R	9,800	8,330
エボリューション	CD-R	9,800	8,330
Rタイプ	CD-R	9,800	8,330
ソフトでハードな物語	CD-R	9,800	8,330
ソフトでハードな物語2	CD-R	9,800	8,330
森田将棋II	CD-R	14,800	12,580
囲碁II	CD-R	14,800	12,580
詰碁指南「囲碁道場」	CD-R	9,800	8,330
ミスティ	CD-R	9,800	8,330
ミスティ Vol.3	CD-R	5,000	4,250
トンネルズ&トロールズ	CD-R	9,800	8,330
スーパーオデッセ	CD-R	9,700	8,250
マイフェア・レディー	CD-R	28,000	23,800
麻雀悟空	CD-R	8,800	7,480
C・エディト・タウンズ	CD-R	30,000	25,500
C・トレース・タウンズ	CD-R	68,000	57,800
芸達者タウンズ	CD-R	20,000	17,000
テラタウンズ	CD-R	32,200	27,200
アスカ	CD-R	40,000	34,000
コロニー	CD-R	9,800	8,330
オペレーション・ウルフ	CD-R	12,800	10,880
ファイナルフロー	CD-R	9,800	8,330
ラストハルマゲドン	CD-R	8,800	7,480
ニュージーランドストーリー	CD-R	9,800	8,330
きみとしーたいYOU雀	CD-R	12,800	10,880
35万キロ空虚	CD-R	9,800	8,330
メモリーズ	CD-R	8,800	7,480
AIR・ウェーブA.D.V	CD-R	9,800	8,330
ザ・ヨットマン	CD-R	10,000	8,500
デュアル・ターゲット	CD-R	8,800	7,480
ドラゴン・ショック	CD-R	6,800	5,780
キャン・キャンコレクション大富豪	CD-R	5,800	4,930
スーパー・オデッセイ	CD-R	12,800	10,880
麻雀武蔵	CD-R	9,800	8,330
TOWNS百人一首	CD-R	15,000	12,750
帝都大戦	CD-R	8,000	6,800
ZERO	CD-R	8,800	7,480
遙かなるオーガスタ	CD-R	12,800	10,880
ムービイ・タウンズ	CD-R	18,000	15,300
CRISS	CD-R	24,000	20,400
クリアマインド	CD-R	19,800	16,830
丸暗記英単語中学生シリーズ	CD-R	14,000	11,900
FM-OASYS	FD版	55,000	46,750
FM-OASYS	HD版	58,000	49,300
宴会王		3,500	2,980
ハイパー遊名人		42,000	35,700
★ザ・デート	CD-R	9,800	8,330
3.5″ 2HDシリーズ			
スーパー大戦略	3HD	8,800	7,480
ミュージックプロタウンズ	3HD	19,800	16,830
ガンシップ	3HD	11,800	10,030

X1シリーズ

商品名	メディア	価格	割引価格
三国志	5FD	14,800	12,580
ジンギスカン	5FD	9,800	8,330
ジンギスカンCD付	5FD	12,200	10,370
信長の野望全国版	5FD	9,800	8,330
麻雀悟空	5FD	6,800	5,780
テトリス	5FD	6,800	5,780
ログアライアンス	5FD	9,800	8,330
ラストハルマゲドン	5FD	7,800	6,630
ウルティマIII	5FD	8,800	7,480
ウルティマIV	5FD	9,800	8,330
ウィザードリィIV	5FD	12,800	10,880
めぞん一刻完結編	5FD	7,800	6,630
倉庫番パーフェクト	5FD	6,800	5,780
トンネルズ&トロールズ	5FD	9,800	8,330
★長くて甘い夜	5FD	7,800	6,630
★やりたい放題2	5FD	6,800	5,780
★早乙女学園入学	5FD	6,800	5,780
★なぎさの館	5FD	7,800	6,630
★天使たちの美奈子	5FD	7,800	6,630
★学園物語	5FD	6,800	5,780
★美しき獲物①～④	5FD	各4,000	各3,400

身近になったあのソフト！「ソフトアーデン」は、全国どこでも最新のソフトをお届けいたします。欲しいソフトが、今すぐお手元へ……ソフトの動きは凄まじい。

SOFT ARDEN

商品名	メディア	価格	割引価格
★ときめきスポーツギャル	5FD	7,800	6,630
★ときめきスポーツII・III	5FD	各5,800	各4,930

X1ターボシリーズ

商品名	メディア	価格	割引価格
維新の嵐	5FD	9,800	8,330
維新の嵐CD付	5FD	12,200	10,370
ジンギスカン	5FD	9,800	8,330
ジンギスカンCD付	5FD	12,200	10,370
三国志	5FD	14,800	12,580
水滸伝	5FD	9,800	8,330
水滸伝CD付	5FD	12,200	10,370
信長の戦国群雄伝	5FD	9,800	8,330
信長の戦国群雄伝CD付	5FD	12,200	10,370
電脳水滸伝	5FD	7,800	6,630
スーパー大戦略	5FD	8,000	6,800
スーパー大戦略マップ	5FD	4,800	4,080
ローグアライアンス	5FD	9,800	8,330
ガルフストリーム	5FD	8,800	7,480
イース2	5FD	7,800	6,630
ソーサリアン	5FD	9,800	8,330
ソーサリアン・追加シナリオ	5FD	3,800	3,230
ソーサリアン・ユーティリティ	5FD	3,800	3,230
戦国ソーサリアン	5FD	3,800	3,230
ピラミットソーサリアン	5FD	3,800	3,230
ウルティマIII	5FD	7,800	6,630
AD&Dヒーローオブ・ランス	5FD	7,500	6,380
AD&Dフールオブ・ルディアンス	5FD	9,800	8,330
デュアルターゲット	5FD	7,800	6,630
アークス	5FD	9,800	8,330
マスターオブモンスター	5FD	8,000	6,800
モスターオブモンスターマップ	5FD	4,800	4,080
サイオブレード	5FD	8,800	7,480
トリトーン2	5FD	9,800	8,330
パワフルまぁじゃん2	5FD	7,800	6,630
リターンオブイシター	5FD	6,800	5,780
プロ野球ファン	5FD	8,800	7,480
プロ野球養成ギブス	5FD	3,900	3,320
ミスティVol.2	5FD	5,000	4,250
ミスティVol.3	5FD	5,000	4,250
ウルティマIII	5FD	8,800	7,480
★イミテーションは受せない	5FD	6,800	5,780
★ガールズパラダイス	5FD	7,800	6,630
★麻雀狂時代SPII冒険	5FD	6,800	5,780
★禁断のパラダイス	5FD	6,800	5,780
★ときめきセシル	5FD	7,800	6,630

X68000シリーズ

商品名	メディア	価格	割引価格
水滸伝	5HD	9,800	8,330
水滸伝CD付	5HD	12,200	10,370
信長の戦国群雄伝	5HD	9,800	8,330
信長の戦国群雄伝CD付	5HD	12,000	10,200
三国志	5HD	14,800	12,580
ジンギスカン	5HD	9,800	8,330
ジンギスカンCD付	5HD	12,200	10,370
信長の野望全国版	5HD	9,800	8,330
太平洋の嵐DX	5HD	14,800	12,580
大海令	5HD	12,800	10,880
A列車で行こうII	5HD	12,800	10,880
スーパー大戦略68K	5HD	8,800	7,480
パワフルまぁじゃん2	5HD	7,800	6,630
麻雀悟空	5HD	7,800	6,630
麻雀最強読蔵	5HD	9,800	8,330
麻雀狂時代SP	5HD	7,800	6,630
雀豪I	5HD	9,800	8,330
テトリス	5HD	6,800	5,780
ニュージーランドストーリー	5HD	8,800	7,480
ローグアライアンス	5HD	9,800	8,330
ミッドガルツPRO68K	5HD	12,800	10,880
リングマスター	5HD	8,800	7,480
ガウディ・バルセロナの風	5HD	9,800	8,330
サバッシュ	5HD	8,800	7,480
ファンタジーゾーン	5HD	7,800	6,630
アフターバーナー	5HD	9,200	7,820
スーパーラスベガス	5HD	12,800	10,880
バックマニア	5HD	7,800	6,630
ドラゴンスピリット	5HD	8,800	7,480
熱血高校ドッジボール	5HD	7,800	6,630
Vボール	5HD	7,900	6,720
J.ニクラウスSPゴルフ	5HD	8,800	7,480
J.ニクラウス・ゴルフコースデータ	5HD	4,800	4,080
ダブル・イーグル	5HD	9,500	8,080
ゴルフコンストラクション	5HD	12,800	10,880
スタークルーザー	5HD	8,800	7,480
フルスロットル	5HD	8,800	7,480
ウルティマIV	5HD	9,800	8,330
サンダーフォースII	5HD	9,800	8,330
スーパーハングオン	5HD	7,800	6,630
アークスII	5HD	8,800	7,480
あーくしゅ	5HD	6,800	5,780
Zeroゼロ	5HD	8,800	7,480
ラストハルマゲドン	5HD	9,800	8,330
源平討魔伝	5HD	7,800	6,630
デスブリンガー	5HD	9,800	8,330
ホテルウォーズ	5HD	9,800	8,330
ジェノサイド	5HD	8,800	7,480
ラグーン	5HD	8,800	7,480
ソフトでハードな物語	5HD	7,800	6,630
ソフトでハードな物語2	5HD	7,800	6,630
テラツオオ	5HD	19,400	16,490
マーダークラブDX	5HD	7,800	6,630
めぞん一刻完結編	5HD	9,800	8,330
ザ・マン・アイ・ラブ	5HD	7,800	6,630
プロダクションマネージャー	5HD	9,800	8,330
銀河英雄伝	5HD	8,800	7,480
琥珀色の遺言	5HD	9,800	8,330
35万キロの虚空	5HD	9,800	8,330
森田将棋II	5HD	10,000	8,500
ZsスタッフPRO68K	5HD	58,000	49,300
Gツール	5HD	28,000	23,800
E68K(イーロクハチケイ)	5HD	19,800	16,830
G68K(グラフィックツール)	5HD	14,800	12,580
天九牌	5HD	6,800	5,780
たーみのる	5HD	12,800	10,880
たーみのる2(通信ソフト)	5HD	17,800	15,130
斬・陽炎の時代	5HD	9,800	8,330
バトルチェス	5HD	9,800	8,330
ヴァリスII	5HD	9,800	8,330
ねじ式	5HD	12,800	10,880
アルフェイム	5HD	9,800	8,330
やじうまペナントレース	5HD	7,800	6,630
やじうまペナントレース89年	5HD	7,800	6,630
ウイングス	5HD	7,800	6,630
琉球	5HD	5,800	4,930
ドラゴン	5HD	6,800	5,780
デジタル・クラフト	5HD	39,800	33,830
ディオス	5HD	9,800	8,330
ラグーン	5HD	8,800	7,480
A-JAX	5HD	8,800	7,480
メタル・サイト	5HD	8,800	7,480
ガンマ・ブラネット	5HD	6,800	5,780
シャッフルパック・カフェ	5HD	7,800	6,630
モトス	5HD	7,800	6,630
ミスティVol.2	5HD	5,000	4,250
ミスティVol.3	5HD	5,000	4,250
フラッピ2	5HD	8,800	7,480
斬	5HD	9,800	8,330
斬・シナリオ・コレクションVol.I	5HD	4,200	3,570
ナイト・アームズ	5HD	9,700	8,250
南海の死闘	5HD	8,800	7,480
ファースト・クィーン	5HD	8,800	7,480
レナム	5HD	9,800	8,330
シュヴルツ・シルト	5HD	12,800	10,880
アルビオン	5HD	9,800	8,330
ハイブリッドフレーマーナイト	5HD	9,700	8,250
神戸恋愛物語	5HD	8,800	7,480
倉庫番パーフェクト	5HD	6,800	5,780
ダンジョン・マスター	5HD	9,800	8,330
★コスモスクラブ	5HD	8,800	7,480
★ガールズパラダイス	5HD	7,800	6,630
★スターシップランデブー	5HD	8,800	7,480
★イミテーションは受せない	5HD	6,800	5,780
★やりたい放題2	5HD	6,800	5,780
★気分はばすてるたっち	5HD	7,800	6,630
★アリスたちの午後 1 2	5HD	各7,800	各6,630
★天使たちの午後III	5HD	8,800	7,480
★リウィード	5HD	6,800	5,780
★リップ・スティックADV	5HD	6,800	5,780
★ランス	5HD	6,800	5,780
★D.P.S	5HD	5,800	4,930
★トワライト・ゾーンIII	5HD	7,800	6,630
★あぶない・てんぐ伝説	5HD	5,800	4,930
★クレンセ・ムーンがある	5HD	5,800	4,930
★ブルーウィンド	5HD	7,800	6,630
★めかたのおおきみ	5HD	7,800	6,630

MSX2シリーズ

商品名	メディア	価格	割引価格
ROMシリーズ			
維新の嵐	ROM	11,880	10,030
信長の戦国群雄伝	ROM	11,800	10,030
信長の戦国群雄伝CD付	ROM	14,200	12,070
水滸伝	ROM	11,800	10,030
水滸伝CD付	ROM	14,200	12,070
ジンギスカン	ROM	9,800	8,330
ジンギスカンCD付	ROM	12,200	10,370
三国志	ROM	14,800	12,580
信長の野望全国版	ROM	9,800	8,330
F15-ストライクイーグル	ROM	5,800	4,930
アクロジェット	ROM	5,800	4,930
A列車で行こう	ROM	7,800	6,630
魂斗羅	ROM	5,800	4,930
バックマニア	ROM	6,800	5,780
アークティック	ROM	5,800	4,930
アウトラン	ROM	6,800	5,780
棋聖(将棋)	ROM	6,800	5,780
谷川浩司の将棋指南2	ROM	5,500	4,680
阿左田哲也実戦麻雀	ROM	5,800	4,930
麻雀悟空	ROM	6,800	5,780
実戦麻雀	ROM	6,800	5,780
牌の魔術師	ROM	5,800	4,930
プロ野球ファン	ROM	8,800	7,480
激突ペナントレース	ROM	5,800	4,930
激突ペナントレース2	ROM	6,300	5,360
ハードボール(野球)	ROM	5,800	特4,500
野球ゲームファミスタ	ROM	7,800	6,630
バビロンの黄金伝説	ROM	6,400	5,440
ウィザードリィI	ROM	12,800	10,880
ファンタジーゾーンII	ROM	6,800	5,780
ゼビウス・フォーラウト	ROM	6,800	5,780
アルギースの翼	ROM	7,800	6,630
めぞん一刻完結編	ROM	7,800	6,630
幽霊君	ROM	6,800	5,780
スペース・マンボー	ROM	6,800	5,780
日本語MSXライト2	ROM	24,800	21,080
日本語MSX-DOS2	ROM	34,800	29,580
FDシリーズ			
維新の嵐	2DD	9,800	8,330
水滸伝	2DD	9,800	8,330
水滸伝CD付	2DD	12,200	10,370
ジンギスカン	2DD	9,800	8,330
ジンギスカンCD付	2DD	12,200	10,370
三国志	2DD	12,800	10,880
信長の野望戦国群雄伝	2DD	9,800	8,330
信長の野望全国版	2DD	8,800	7,480
ワールドゴルフII	2DD	7,800	6,630
ザ・ゴルフ	2DD	6,800	5,780
ザ・ゴルフ・コース集	2DD	3,800	3,320
アルバトロスII	2DD	9,800	8,330
J.ニクラウスチャンピオンシップゴルフ	2DD	8,800	7,480
やじうまペナントレース	2DD	7,800	6,630
プレイボールIII	2DD	6,800	5,780
雀豪I	2DD	7,800	6,630
パワフルまぁじゃん2	2DD	7,800	6,630
麻雀狂時代SP	2DD	6,800	5,780
ねぎ麻雀	2DD	7,800	6,630
テトリス	2DD	6,800	5,780
銀河	2DD	6,800	5,780
天九牌	2DD	6,800	5,780
天九牌・新桃源境	2DD	3,600	3,060
スーパー大戦略	2DD	8,800	7,480
F15ストライクイーグル	2DD	5,800	4,930
シュヴルツシルト	2DD	9,800	8,330
グレイテスト・ドライバー	2DD	7,800	6,630
ディガンの魔石	2DD	8,800	7,480
バランスオブパワー	2DD	12,800	10,880
ビバ・ラスベガス	2DD	6,800	5,780
DCコネクション	2DD	9,800	8,330
ガルフストリーム	2DD	8,800	7,480
ガンダム・モビルスーツ	2DD	6,800	5,780
トリトーン2	2DD	9,800	8,330
ラストハルマゲドン	2DD	7,800	6,630
パックマニア	2DD	6,800	5,780
マスターオブモンスター	2DD	6,800	5,780
マスターオブモンスターマップ	2DD	4,500	3,830
ミッドガルツA	2DD	8,800	7,480
ミッドガルツB	2DD	8,800	7,480
アグニの石	2DD	7,800	6,630
アークス	2DD	8,800	7,480
アークスII	2DD	8,800	7,480
イースII	2DD	7,800	6,630
サイオブレート	2DD	8,800	7,480
ガウディ・バルセロナ	2DD	9,800	8,330
スナッチャー	2DD	9,800	8,330
SDスナッチャー	2DD	9,800	8,330
ハイディオス	2DD	7,800	6,630
夢幻戦士ヴァリスII	2DD	8,800	7,480
ローグアライアンス	2DD	9,800	8,330
アンデットライン	2DD	6,800	5,780
ウルティマI	2DD	6,800	5,780
ウルティマII	2DD	7,800	6,630
ウルティマIII	2DD	8,800	7,480
ウルティマIV	2DD	11,800	10,030
ウィザードリィ2	2DD	9,800	8,330
クリムゾンII	2DD	7,800	6,630
トンネルズ&トロールズ	2DD	9,800	8,330
倉庫番パーフェクト	2DD	6,800	5,780
魔晶伝記ラ・ヴァルー	2DD	8,800	7,480
ゲームコレクション番外	2DD	4,800	4,080
ラプラスの魔	2DD	7,800	6,630
雪の国クルージュ	2DD	8,800	7,480
めぞん一刻完結編	2DD	7,800	6,630
デュアルターゲット	2DD	7,800	6,630
魔宮殿	2DD	6,800	5,780
シルヴィアーナー	2DD	7,800	6,630
気まぐれオレンジロード	2DD	7,800	6,630
神の聖都	2DD	9,800	8,330
レナム	2DD	8,800	7,480
ミスティVol.3	2DD	5,000	4,250
アンジェラス	2DD	8,200	6,970
ウルフAT	2DD	6,800	5,780
Gカード	2DD	12,800	10,880
Gカルク	2DD	14,800	12,580
ハルノート	2DD	29,800	25,330
カバン	2DD	9,800	8,330
ピクセル3	2DD	6,800	5,780
パナアミューズメントディスク	2DD	2,980	2,540
シンセサウルスII	2DD	7,800	6,630
スーパー大戦略マップコレクション	2DD	3,800	3,230
ワンダラース・フロム・イース	2DD	8,700	7,400
上海II	2DD	6,800	5,780
銀河英雄伝	2DD	8,800	7,480
銀河英雄伝パワーアップ	2DD	4,800	4,080
ファイヤーフォーク	2DD	7,800	6,630
琉球	2DD	4,800	4,080
ナビチューン・ドラゴン	2DD	8,800	7,480
ファイアーホーク	2DD	7,800	6,630
ディオス	2DD	9,800	8,330
アレスタ2	2DD	6,800	5,780
アウトロー水滸伝	2DD	8,800	7,480
ウィザードリィ2	2DD	9,800	8,330
ガン・シップ	2DD	9,800	8,330
サーク	2DD	8,800	7,480
DOLL	2DD	7,800	6,630
あーくしゅ	2DD	6,800	5,780
ファイナル・ファンタジー	2DD	7,800	6,630
紫禁城	2DD	6,800	5,780
ルーンワース・黒衣の貴公子	2DD	8,800	7,480
ブライ上巻	2DD	8,800	7,480
レナム	2DD	8,800	7,480
ディスクステーション2月号#9	2DD	1,940	1,650
ディスクステーション3月号#10	2DD	1,940	1,650
DDクラブ	2DD	9,800	8,330
ディスクNG	2DD	4,800	4,080
★グラムキャッツ	2DD	7,800	6,630
★少女伝説	2DD	5,800	4,930
★少女野球拳	2DD	5,800	4,930
★オレンジ色の婚業	2DD	5,800	4,930
★びんぃ・ぼんぃ①～③	2DD	各5,800	各4,930
★ガールズ・パラダイス	2DD	7,800	6,630
★美少女コントロール	2DD	6,800	5,780
★トワイライトゾーンIII	2DD	7,800	6,630
★ブルーウィンド	2DD	7,800	6,630
★ときめきスポーツギャル	2DD	7,800	6,630
★スポーツギャルII・III	2DD	各5,800	各4,930
★コスモスクラブ	2DD	8,800	7,480
★夜の天使たち	2DD	8,800	7,480
★天使たちの午後III	2DD	7,800	6,630
★天使たちの午後番外3	2DD	8,800	7,480
★イミテーションは受せない	2DD	6,800	5,780
★めかたのおおきみ	2DD	7,800	6,630
★やりたい放題	2DD	5,800	4,930
★やりたい放題2	2DD	6,800	5,780
★ペロンチョ身体検査	2DD	6,800	5,780
★雀鬼天いかせ男I	2DD	6,800	5,780
★雀鬼天いかせ男2	2DD	6,800	5,780
★雀鬼天いかせ男3	2DD	6,800	5,780
★はっちゃけあやよ	2DD	3,800	3,230
★スーパークイズ	2DD	6,800	5,780
★プライベートスクール	2DD	6,800	5,780
★スターシップランデブー	2DD	7,800	6,630
★気分はばすてるたっち	2DD	7,800	6,630
★美しき獲物V～VI	各2DD	各4,000	各3,400
★少女遊戯	2DD	7,800	6,630
★エンジェルハーツ	2DD	6,800	5,780
★学園物語	2DD	6,800	5,780
★ドラゴンナイト	2DD	6,800	5,780
★テレフォンクラブストーリー	2DD	6,800	5,780
★ポッキー	2DD	7,800	6,680
★シェナン・ドラゴン	2DD	6,800	5,780
★禁断のパラダイス	2DD	6,800	5,780
★クレセント・ムーンがある	2DD	5,800	4,930
★ピンク・ソックス	2DD	2,800	2,380
★ときめきセシル	2DD	7,800	6,630
★電脳学園	2DD	8,800	7,480
★トリロージ	2DD	6,800	5,780
MSX2+専シリーズ			
F1スピリット3DSP	2DD	6,800	5,780
レイドック2	2DD	6,800	5,780
ミッドガルツデュアルサイド	2DD	12,800	10,880
ファミスタホームランコンテスト	2DD	3,200	2,720

MSXシリーズ

商品名	メディア	価格	割引価格
三国志	ROM	12,800	10,880
ジンギスカン	ROM	9,800	8,330
ゴーファーの野望	ROM	5,800	4,930
ザナドウ	ROM	7,800	6,630
F1スピリット	ROM	5,800	4,930
三つ目がとおる	ROM	7,800	6,630
パロディウス	ROM	5,800	4,930
Rタイプ	ROM	7,300	6,210
コナミの新10倍カード	ROM	5,800	4,930
谷川浩司の将棋指南	ROM	4,900	4,170
MSX英和辞典	ROM	7,800	6,630
FMパック	ROM	7,800	6,630

★印はアダルト版

★ソフト名の最後に表示された○内数字は、発売予定月です。

商品名	メディア	割引価格
▶ディスケット		
マクセル	5'2D	1,290
	5'2HD	1,250
	3.5'2HD	390
TDK	5'2D	1,250
	5'2HD	1,250
	3.5'2HD	390
SONYカラーフロッピー(赤・黒・青)	5'2HD	各1,350
FUJIカラーフロッピー(赤・青・緑・ベージュ・グレー)	5'2HD	各1,230
	3.5'2HD	各4,300
3M	5'2HD	1,100
ノーブランド(白箱)	5'2D	450
	5'2HD	720
	3.5'2HD	200
▶周辺機器		
ハル・キャチ(電子手帳インターフェース)		11,000
サイバー・スティック(CZ-8NJ2)		23,800
ジョイスティックXE-1PRO		9,500
アスキースティックXターボ		6,800
CZ-8BS I(X-IFM音源ボード)		23,800
PC-8801-23(サウンドボードII)		39,800

SOFT ARDEN Ikebukuro Shop



ソフトアーデン池袋

ショールームとお電話のお問い合わせ
時間・営業日が異なります。

〒170 東京都豊島区東池袋1-28-6 ワールドインアオヤマ 5F

営業時間 月～土 11:00～18:30
日・祭日 10:30～18:00
2月のお休み 1/8/15/22
3月のお休み 1/8/15/

新らしいお楽しみ企画を次号に発表

お得な郵便振替口座 東京5-19010

この割引価格にはすべて消費税3%が含まれています。

注文方法

①お申込は注文書を添えて郵便局の現金書留をご利用下さい。
②ソフトアーデン(専用)郵便振込み用紙をご利用なさるとお得です。
③お申込みいただいた商品は通常6日～10日位でお届けします。
④売切れになった商品の再生産には1～3ヶ月位かかる場合があります。
－在庫に無いものに関しては、お時間をいただく場合があります－

24時間 Information

8801ダイヤル 03-984-8801
X-1 ダイヤル 03-982-8901
ソフトなんでもダイヤル 03-987-7799

注文書

氏名

御住所 〒

TEL ( )

郵送料は、ソフト、ディスケット 1本360円 2本670円
その他670円、宅急便720円

03(989)1121 東京

本体機種
インチ 2D 2DD 2HD CD-ROM ROM

商品名	割引金額
郵送料	
合計金額	

定休日：木・土・日 郵便料を忘れずに御注文下さい。
(土・日・祭日SHOPは営業致しております)
営業時間：月～金、10：30－17：00

すでにご注文いただいているお客様のお届け時間や
その他のお問い合わせは、上記へお電話ください

送り先：〒171東京都豊島区要町3-51-3ソフトアーデン東京
新設：〒090札幌市中央区南2条西3丁目リンクエキビル
ワールドインアオヤマ内ソフトアーデン札幌 注文係

FAXによる商品のお問い合わせは24時間下記のNo.で……03-987-7798
お送りいただく住所と池袋SHOPは住所が異なります。 011-251-4608

渋谷駅 ハチ公口 徒歩0分

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

新製品もこんなに安い!今すぐお電話を!

日本マイコン流通センターの広告は333~341ページにも掲載されています。あわせてご覧下さい。

No.BZ4-1

	定価
NEC PC9801RA21	¥498,000
シャープ CU-14FD	¥74,800
NEOS MS-50L	¥5,800
	¥578,600



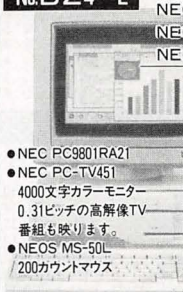
- NEC PC9801RA21 超高速処理32ビット人気パソコン
- シャープ CU-14FD 4000文字カラーモニター 0.31ピッチの高解像度
- NEOS MS-50L 200カウントマウス

税込特価 ¥394,800

クレジット例	1回目	2回目以降
24回払	¥19,664	¥19,400
36回払	¥14,000	¥13,700
60回払	¥13,824	¥ 9,000

No.BZ4-2

	定価
NEC PC9801RA21	¥498,000
NEC PC-TV451	¥168,000
NEOS MS-50L	¥5,800
	¥671,800



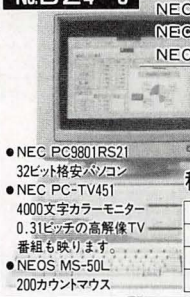
- NEC PC9801RA21
- NEC PC-TV451 4000文字カラーモニター 0.31ピッチの高解像度TV 番組も映ります。
- NEOS MS-50L 200カウントマウス

税込特価 ¥411,800

クレジット例	1回目	2回目以降
24回払	¥21,324	¥20,200
36回払	¥17,750	¥14,200
60回払	¥13,684	¥ 9,400

No.BZ4-3

	定価
NEC PC9801RS21	¥398,000
NEC PC-TV451	¥168,000
NEOS MS-50L	¥5,800
	¥571,800



- NEC PC9801RS21 32ビット格安パソコン
- NEC PC-TV451 4000文字カラーモニター 0.31ピッチの高解像度TV 番組も映ります。
- NEOS MS-50L 200カウントマウス

税込特価 ¥341,800

クレジット例	1回目	2回目以降
24回払	¥16,924	¥16,800
36回払	¥14,250	¥11,800
60回払	¥11,484	¥ 7,800

No.BZ4-4

	定価
NEC PC9801RS21	¥498,000
シャープ CU-14GD	¥69,800
NEOS MS-50L	¥5,800
	¥573,600



- NEC PC9801RS21 32ビット格安パソコン
- シャープ CU-14GD 4000文字カラーモニター 0.39ピッチ
- NEOS MS-50L 200カウントマウス

税込特価 ¥317,800

クレジット例	1回目	2回目以降
24回払	¥16,204	¥15,600
36回払	¥12,250	¥11,000
60回払	¥ 7,864	¥ 7,300

No.BZ4-5

	定価
NEC PC9801RX21	¥338,000
シャープ CU-14GD	¥69,800
NEOS MS-50L	¥5,800
	¥413,600



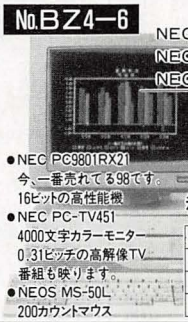
- NEC PC9801RX21 今、一番売れてる98です。16ビットの高性能機
- シャープ CU-14GD 4000文字カラーモニター 0.39ピッチ
- NEOS MS-50L 200カウントマウス

税込特価 ¥269,800

クレジット例	1回目	2回目以降
24回払	¥14,764	¥13,200
36回払	¥11,750	¥ 9,300
60回払	¥ 6,524	¥ 6,200

No.BZ4-6

	定価
NEC PC9801RX21	¥338,000
NEC PC-TV451	¥168,000
NEOS MS-50L	¥5,800
	¥511,800



- NEC PC9801RX21 今、一番売れてる98です。16ビットの高性能機
- NEC PC-TV451 4000文字カラーモニター 0.31ピッチの高解像度TV 番組も映ります。
- NEOS MS-50L 200カウントマウス

税込特価 ¥293,800

クレジット例	1回目	2回目以降
24回払	¥15,484	¥14,400
36回払	¥10,250	¥10,200
60回払	¥10,144	¥ 6,700

安心の総合保険

メーカー保証の他にとっても親切な「総合保険」がつきました。この保険は当社で商品を購入後1年以内に盗難・火災・落下・破壊などの事故に対する損害を補償するものです。

No.BZ4-7

	定価
NEC PC8801FE	¥129,000
シャープ CU14-GD	¥69,800
	¥198,800



- NEC PC8801FE 5インチディスク2基搭載、ゲームソフトも豊富です。
- シャープ CU14-GD 4000文字カラーモニター 0.39ピッチ

税込特価 ¥124,600

クレジット例	1回目	2回目以降
18回払	¥9,444	¥7,800
24回払	¥6,728	¥6,100
36回払	¥5,250	¥4,300

No.BZ4-8

	定価
NEC PC8801mc2	¥199,000
シャープ CU14-GD	¥69,800
	¥268,800



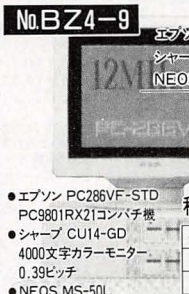
- NEC PC8801mc2 CD-ROM搭載の88シリーズの最新モデル
- シャープ CU14-GD 4000文字カラー 0.39ピッチ

税込特価 ¥194,800

クレジット例	1回目	2回目以降
24回払	¥11,364	¥9,500
36回払	¥9,000	¥6,700
60回払	¥9,224	¥4,400

No.BZ4-9

	定価
エプソン PC286VF-STD	¥298,000
シャープ CU14-GD	¥69,800
NEOS MS-50L	¥5,800
	¥373,600



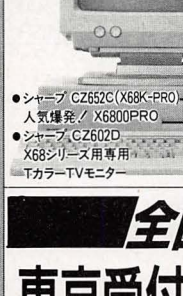
- エプソン PC286VF-STD PC9801RX21コンパチ機
- シャープ CU14-GD 4000文字カラーモニター 0.39ピッチ
- NEOS MS-50L 200カウントマウス

税込特価 ¥213,800

クレジット例	1回目	2回目以降
24回払	¥10,784	¥10,500
36回払	¥ 8,250	¥ 7,400
60回払	¥ 5,944	¥ 4,900

No.BZ4-10

	定価
シャープ CZ652C(X68K-PRO)	¥298,000
シャープ CZ602D	¥99,800
	¥397,800



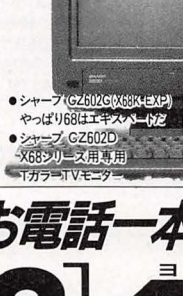
- シャープ CZ652C(X68K-PRO) 人気爆発!! X6800PRO
- シャープ CZ602D X68シリーズ用専用 Tカラー TVモニター

税込特価 ¥293,000

クレジット例	1回目	2回目以降
24回払	¥14,540	¥14,400
36回払	¥12,750	¥10,100
60回払	¥ 9,040	¥ 6,700

No.BZ4-11

	定価
シャープ CZ602C(X68K-EXP)	¥356,000
シャープ CZ602D	¥99,800
	¥455,800



- シャープ CZ602C(X68K-EXP) やっぱり68はエキスパートだ
- シャープ CZ602D X68シリーズ用専用 Tカラー TVモニター

税込特価 ¥333,000

クレジット例	1回目	2回目以降
24回払	¥18,040	¥16,300
36回払	¥13,750	¥11,500
60回払	¥11,140	¥ 7,600

No.BZ4-12

	定価
エプソン PC286VF-STD	¥298,000
NEC PC-TV451	¥168,000
NEC MS-50L	¥5,800
	¥471,800



- エプソン PC286VF-STD PC9801RX21コンパチ機
- NEC PC-TV451 4000文字カラーモニター 0.319ピッチの高解像度TV番組も映ります。
- NEOS MS-50L 200カウントマウス

税込特価 ¥237,800

クレジット例	1回目	2回目以降
24回払	¥13,804	¥11,600
36回払	¥10,250	¥ 8,200
60回払	¥ 9,564	¥ 5,400

全国どこでもお電話一本で即お届け!

受付時間 AM10:00~PM7:00

東京受付 03 [463] 4455 (ヨシコウ)

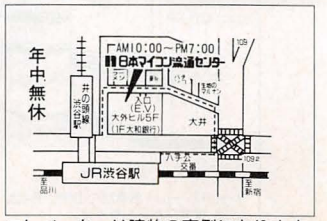
大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901

仙台受付 022(261)0929　FAX.03(463)2394

日本マイコン流通センター 渋谷駅前パソコンSHOP

◆すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F



エレベーターは建物の裏側にあります。

- お振込先〔大和銀行 渋谷支店㊟6400197〕〔三井銀行 渋谷支店㊟5546936〕〔住友銀行 渋谷東口支店㊟1133110〕〔協和銀行 渋谷支店㊟451454〕
- 郵便振替口座 東京6-168261　★銀行、郵便局とも口座名義は㈱日本マイコン流通センターです。

決算棚卸しセール実施中!三月三十日まで。

全国通信販売OK!下取り交換大歓迎!クレジットOK。

Panasonic

MSX
夢をのせて400万台。

もちろん、ゲームもマンモス迫力で楽しめるぞ。

縦横斜め高速スクロールだから、スピード感が違う。FM音源だから、サウンドの迫力が違う。約2万色の自然画表示だから、美しさが違う。

48ドット文字のワープロ機能も、スグレものだ。

ワープロ専用機にヒッテキする美しい48ドット文字(PC1使用時)と、かしこい変換・編集機能。部首・画数辞書がついて難しい漢字もらくらく変換だ。

ああ、感動の255色カラー印刷なのである。

日本語ワープロの文字や線が黒・赤・青・緑の4色で、CG作品ならなんと255色で、表示＆印刷(PC1使用時)できるのである。



●ルーンワース
開発元/T&Eソフト



●ブライ
開発元/リバーヒルソフト
(3月発売予定)



別売・48ドット熱転写カラー漢字プリンタ
FS-PC1 標準価格59,800円(税別) ▼

NEW

48ドット・カラー印字対応ワープロソフト内蔵

A1WSX

パナソニック MSX2+ パソコン

FS-A1WSX 標準価格 69,800円(税別)

MSX2+パソコンは、MSX MSX2 のソフトも使用できます

▶パナワードU1シリーズとデータ互換可能(別売変換ソフト使用)。▶高画質で楽しめるS映像出力端子付。▶漢字BASIC内蔵。▶FM音源内蔵。▶「住所録」「フリーカード」など楽しくて便利なソフトを内蔵。▶マウスを絵筆に255色のCGが簡単に描ける「グラフィックツール」など3つのソフトが入ったディスクが付属。▶お問い合わせ・カタログご希望の方は、住所・氏名・年齢・職業(学校名)をお書きの上、〒571 大阪府門真市門真1006 松下電器産業(株)コンピュータ事業部 商務部 WSX係まで。▶MSXはアスキーの商標です。

＊印刷サンプルはA1WSXの機能を使った作成例です。(色調等、実際のものと異なる場合があります。)

使い方もアイデアも、自由自在。
キミのカラーがだんぜん引きたつのである。

別売・マウス FS-JM1-H
標準価格 7,800円(税別)

松下館でお会いしましょう
花の万博
EXPO'90

文字がキレイな「48ドット・カラー」宣言

本広告に掲載しております全商品の価格には消費税は含まれておりません。ご購入の際、商品及びそれに関連する消耗品について消費税が付加されますのでご承知おき願います。

心を満たす先端技術——Human Electronics 松下電器産業株式会社

CONT

マイコン BAS

4月号

巻頭グラフ企画 *BASIC Magazine Special*
コンピュータ・ウイルスの恐怖 59

特別企画 キミのファミコンはお元気ですか？
「ファミリーコンピュータ」をメンテナンスしよう 67
……マリオ

個性いろいろ！海外のパソコンっておもしろいぞ！
日本で購入できるお奨めの海外パソコン 72
……丹治佐一

集中連載 MSXパソコン通信局
「THE LINKS」徹底活用法② 76
……丹治佐一

マンガで学ぼう
Dr.Dとつぐ美の新パソコン・レクチャー・スペシャル 78
—春休みプログラム打ち込み講座 ……くりひろし

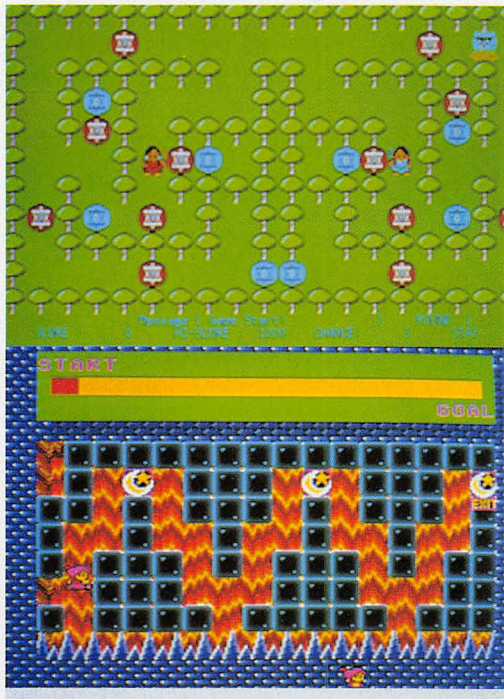
好評連載
Dr.Dのちょっと背のびのBASIC講座 82
なつかし「万引き少年タイプ」のゲームに挑戦！

キミの疑問にメーカーがズバリ答える
誌上公開質問状 87

マイコンBASICマガジン
HOT INFORMATION NEW PRODUCTS 91

BM特選プログラム・コーナー 99
東芝ダイナブック用プログラム初登場！

ゲーム・ミュージック・コレクション（楽譜） 189
ユーフォリー ©システムサコム
～オープニング&エンディング～





ENTS

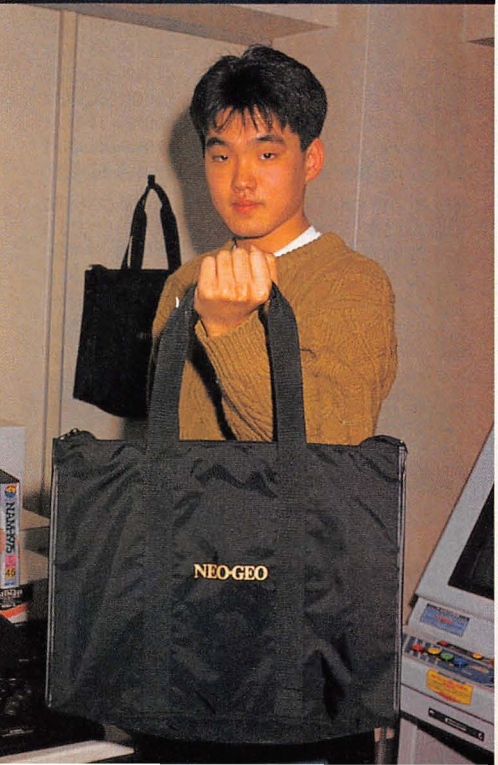
わかる！動かせる！パソコンの
楽しさを伝える雑誌

BE Magazine

目次







Super Soft3大特集

山下章のホンキでPlayホンネでReviewTARGET 18
コンピュータ・ゲームがメディアとして社会浸透しはじめた
ドラゴンクエストⅣ
導かれし者たち(前編) 215

アーケード・ゲームがビデオ・レンタル店でも借りられる!?
本体価格58,000円の
SNK NEO GEO SYSTEM登場
……やんま 220

グラフィック,音楽が格段にグレード・アップ
気になるファルコム初のX68Kソフト
イースⅢ for X68000 その完成度はいかに!
……佐久間亮介 225

Super Soft Hot Information 229
基本的に3月8日から4月7日までに発売されるゲームソフトを網羅
●パーソナル・コンピュータ
●海外パソコン
●アーケード・ゲーム
●ファミリーコンピュータ
●PC Engine
●メガドライブ
●ゲームボーイ
●LYNX
●GAME MUSIC & VIDEO

FINAL STAGE *from writers* 247
ベーマガ・ライターズが自由気ままにおすすめソフトを紹介

+レスキュー! COMPUTER GAME 249
AVG, RPG, SLG, ACG...何でもこい! 困ってるキミへのお助け情報満載

読者が創る...ベーマガ秘情報局 252

読者の意見...ホンキでPlayホンネでReview 254

見城こうじの激論!ビデオゲーム 第10回:エンドレス・ゲーム 256

CHALLENGE! HIGH SCORE! 258

ビデオゲームCLASSIC GUIDE —おすすめ中古基板情報— 266

ファンタジー通信 268

テーブルトークRPG 271

SOFTWARE HOUSE HOT INFORMATION —ソフトハウス10社のPRページ— 275

あくせすROOM —サークル紹介・スーパーソフトクイズ— 286

BM特選プログラム・コーナー

ファミコン/ツインファミコン
FIレーシング ……藤本真一……100
FLY ……中村智偉……102
FM-7/77
なんでも屋さかりん2 ……MORIYA GAMES……105
エンクロ ……グループA・T・C……108
FM TOWNS
がんばれたまプラ28号 ……ふぁじい……111
MSX
特攻隊 ……TAKAO……114
PASSENGER ……橋本優一……115
EXCITE DERBY ……BUGFU-SLAMP……117
MSX2
SACRED TOWER ……中村堅一……120
ねこさんとねずみくん ……TACOM……123
BREAK／ KIDS♡ ……今里　敬……126
MZ-1500
嗚呼！ 大仏 ……まてりある……129
MZ-2500
戦ひませう ……白井俊明……131
PC-6001
Mr. DOT ……酒井　亮……133
STREET P6 FIGHTER ……原篠　誠……134
PC-8001
ピープホール　―ツイン― ……鈴木裕之……136
PC-8801mkIISR
So game as to game ……杉本貴光……137
MAGIC board ……大野浩二……139
鏡の中のエトランゼ ……KOI……141
PC-88VA
REVIVE A DRAGON ……PARTY LINE……144
PC-9801/286
AIR FOX ……野堀　潔……146
SWORD MASTER ……今泉永生……148
CATS ……谷　謙二……151
X1
オニゴッコX1 ……堀田英克……154
GOD OF GAMER ……ズオ……156
X1 turbo
SHOVEL KUN ……駒井健也……158
X68000
Stone of Theory ……YAMAMO SOFT……160
The Adventure of Hover Craft ……高橋　潤……162
J-3100SS
移植版 Hong Kong ……平井真二……165
PB-100+増設RAM用
SUPER＝ARROWII ……吉田　稔……168
PC-E500
ENONE ……佐藤祐紀……169
とりでの攻防 ……小松賢治……170

実用プログラム

PC-88VA
驚異の電脳開発テスト ……中尾清博……172
X1
The Map Editer X1 ……Mr. Octopus……174

ザ・ゲームミュージック・プログラム

FM77AV
R-TYPE ～名前入れミュージック～ ……青木森一……177
MSX(FM PAC対応)
NIGHT STRIKER ～URBAN TRAIL～ ……はしも……179
エキサイティングサッカー ～エンディング～ …関　俊介……182
PC-8801mkIISR
スプラッターハウス ～ジェニファーのテーマ～ ……平　義織……184
X68000
テトリス ……進藤慶到……186

広告さくいん

ハードメーカー
シャープ ……表2, 前付カラー3
NEC ……前付カラー4～8
カシオ ……前付カラー9
富士通 ……表4, 前付カラー10～12
東京ニーズ ……前付カラー13
エスエヌイー ……前付カラー18
松下電器 ……前付カラー55
ソフトハウス
T＆Eソフト ……カラー折込
日本ファルコム ……カラー202～203
アーテック ……カラー204
ビクター音産 ……カラー205
SPS ……カラー206
ハミングバードソフト ……カラー207
ナムコ ……カラー208～209
ウルフチーム ……カラー214
日本デクスタ ……表3
レコード関連
ポニーキャニオン ……カラー折込
キングレコード ……カラー199～201
ポリスター ……カラー210
パソコン・ショップ
東北・北海道――
庄子デンキ ……後付342
関東・甲信越――
九十九電機 ……前付カラー14～15
東映無線 ……前付カラー21
ウェーブアイ ……前付22～33
パシフィックコンピュータバンク ……前付36～37
P＆A ……前付38～40
マルゼン ……前付41
フューチャーランド北本 ……前付42
ワールドインアオヤマ ……前付44～53
日本マイコン流通センター ……前付54, 後付333～341
アイピーエル ……後付292～301
OCT ……後付302～303
聖和ライフサービス ……後付304～305
ステップ ……後付308～309
パソコンショップマエハラ ……後付316
サンマックス ……後付317
横浜サードウェーブ鶴見店 ……後付318
アイビット電子 ……後付319
AVCフタバ ……後付320
コムネット ……後付321
メディアショップハイランド ……後付322
マイクロアーツ ……後付323
マップジャパン ……後付325
ソフトショップラム ……後付328
NOVA情報機器 ……後付330～332
イヨ電子 ……記事中
ラオックス ……目次横
東海――
パソコンハウスダイナ ……後付306～307
関西・中国――
スタンバイ ……前付カラー16～17
アーク ……前付34～35
トムボーイ ……前付43
アイツー ……後付310～315
ユーバース ……後付324
ユニオン ……後付329
その他
シーレックス ……後付289
コンピュータスクールメロン ……後付290
サンクレスト ……後付291
テクナート ……後付326
玉屋 ……後付327
サンカンパニー ……後付327
タイムマシン ……後付328

©マイコンBASICマガジン4月号
第9巻　第4号
1990年3月25日印刷　1990年4月1日発行
定価440円(本体427円)
電波新聞社 1990 Printed in Japan
編集発行人：平山秀雄
東京都品川区東五反田1－11－15　郵便番号141
電話 東京(03)445－6111(大代表)
振替(東京)5-51961
印刷：奥村印刷　製本：株式会社 堅省堂

〈本誌掲載の記事，プログラムの無断使用を禁止します〉

ラオックスパソコン取扱店
NECマイコンショップ

ラオックス新館　JR線秋葉原駅歩いて4分　☎03-5256-3111
コンピュータ・メディア　JR線秋葉原駅中央通り　☎03-253-1341
サウンドショップ　JR線秋葉原駅歩いて1分　☎03-255-5301
新宿店　新宿駅東口、靖国通り、伊勢丹会館並び　マイコンシティ　☎03-250-1241
吉祥寺店　吉祥寺駅北口、近鉄百貨店並び　☎0422-21-3471

東京地区
楽器館 ●JR線秋葉原駅、歩いて4分 ☎03-258-4141
荻窪店 ●JR線荻窪駅北口、青梅街道沿い ☎03-398-5100
笹塚店 ●京王線笹塚駅前、トエンティーワン2F ☎03-485-1711
蒲田店 ●サンライズカマタ通り ☎03-734-5171
武蔵小山店 ●武蔵小山駅前アーケード街 ☎03-786-1411
大山店 ●大山ハッピーロード沿い ☎03-973-5161
大井店 ●大井町東口銀座通り ☎03-474-2146
赤羽店 ●北区赤羽2-14-2 ☎03-901-5161
三鷹店 ●新30m道路沿い、大沢交差点そば ☎0422-32-3741
調布パルコ店 ●京王線調布駅北口、パルコ5F ☎0424-89-5341

千葉地区
市原店 ●五井駅ヨーカドー隣り ☎0436-21-5331
稲毛店 ●JR総武線稲毛駅東口そば ☎0472-53-2136
稲毛海岸店 ●京葉線稲毛海岸駅前 ☎0472-78-7121
千葉ペリエ店 ●総武線千葉駅ビルペリエ3F ☎0472-27-5318
千葉パルコ店 ●千葉パルコ7F ☎0472-22-5211
成田店 ●日吉台ニュータウン入口 ☎0476-92-1711
船橋ららぽーと店 ●ららぽーと2F、専門店街 ☎0474-34-3971
八千代台店 ●京成八千代台駅、第一勧銀トナリ ☎0474-85-2261
松戸五香店 ●五香駅前通りDAIK2F ☎0473-89-0861
茂原店 ●128号バイパス、卸売団地近く ☎0475-24-3343
ラオックスステーション君津店 ●JR君津駅北口、歩いて5分 ☎0439-54-0721
千葉東寺山店 ●千葉市東寺山町777-54 ☎0472-53-6000

神奈川地区
厚木店 ●小田急線本厚木駅前 ☎0462-22-2722
大和店 ●大和NTT隣り ☎0462-61-2011
横浜伊勢佐木町店 ●伊勢佐木町通り ☎045-261-1251
戸塚店 ●国道1号線沿い、戸塚消防署前 ☎045-881-3161
綾瀬店 ●旧国道246号線、富士見ボール近く ☎0467-78-2211
川崎店 ●JR川崎駅北口、銀柳街入口 ☎044-233-7161
伊勢原店 ●伊勢原駅近く、平塚伊勢原間道沿い ☎0463-92-5100
横須賀WALK店 ●横須賀中央駅前、WALK6F ☎0468-24-5100
四之宮店 ●国道129号線、四之宮交番近く ☎0463-23-3251
野川店 ●野川小学校前 ☎044-755-7161
向ヶ丘店 ●ダイエー向ヶ丘店3F ☎044-922-4916
秦野店 ●二宮線沿い、246号線より700m ☎0463-83-2300

埼玉地区
岩槻店 ●16号バイパス、岩槻消防署近く ☎048-757-2561
春日部西店 ●東武線春日部駅西口、市役所通り ☎048-754-4171
春日部東店 ●東武線春日部駅東口徒歩2分 ☎048-761-9171
浦和店 ●浦和駅前コルソ4F ☎048-824-5311
北浦和店 ●北浦和駅西口、線路際、徒歩2分 ☎048-833-8811
南浦和店 ●JR線南浦和駅西口前 ☎048-861-3111
武蔵浦和店 ●武蔵浦和駅MARE1F ☎048-863-4972
大宮駅ビル店 ●大宮駅ビル"KISS"5F ☎048-644-3551
小手指店 ●小手指駅北口、駅前通り(角) ☎0429-23-1851
新所沢店 ●新所沢駅西口徒歩1分 ☎0429-23-2345
川口店 ●川口駅東口、銀座通り ☎0482-56-0011
志木店 ●ららぽーと志木6F ☎0484-74-9041
わらび店 ●わらび駅東口、歩いて2分 ☎0484-43-2161
ラオックスアゼガミ越谷店 ●南越谷駅近く、4号線沿い ☎0489-66-2100

茨城・栃木・長野地区
小山駅ビル店 ●VAL(小山駅ビル)2F ☎0285-23-4652
取手店 ●けんしん(茨城県信用組合)隣り ☎0297-74-1311
筑波学園店 ●土浦・学園線、古来バス停近く ☎0298-57-6521
土浦店 ●土浦市民会館近く ☎0298-21-7211
ラオックスステーション川中島店 ●川中島御厨、国道18号線沿い ☎0262-86-3161
ラオックスヒナタ東部町店 ●国道18号線沿い ☎0268-64-4800
ラオックスヒナタ松本中央店 ●公園通り、パルコ前レッツ2F ☎0263-36-7820

LAOX

コンピュータウィルスの恐怖

COMPUTER VIRUS



それはどこからともなく突然やってきた。
コンピュータに携わる者を恐怖のどん底におとしいれるコンピュータ・ウィルス。誰も気づかぬうちにデータの消去や破壊をしてしまう，恐るべき悪のプログラム。
しかし，その実態については誤解も多い。
いったいコンピュータ・ウィルスとは何なのか？　感染したらどうなるのか？　どうすればなおるのか？
そんな謎の正体について，探ってみよう。

13日の金曜日……



データの消滅
データの破壊！

気付いた時にはもう遅く，大切なデータがなくなっていたり破壊されたりする。ワクチンを使用したところで，失われたデータは戻らない。

謎と悪意のメッセージ

わざわざウィルスの侵入を宣言する悪意に満ちたメッセージ。昨年12月25日に現れたクリスマス・ウィルスが有名だ。

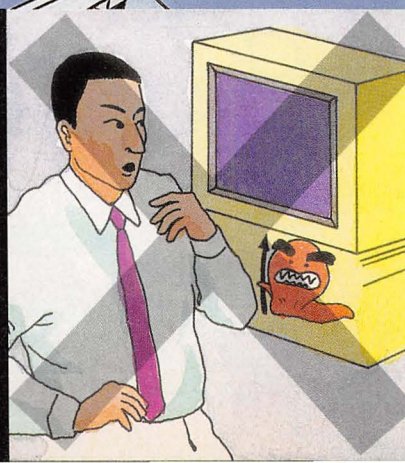
コンピュータ・ウィルスとは何か？

——三つの誤解——

コンピュータ・ウィルスは，通信ネットやディスクを媒介として「感染」し「潜伏期間」を経て「発病」する。この特徴からウィルスと呼ばれるのだが，もちろん本物のウィルスのような生体や自然物ではない。その正体は，何物かが悪意を持って作製した1プログラムである。形のないものだけに，騒がれている割に，その実体は知られていないようだ。

1 自然物や生体ではない

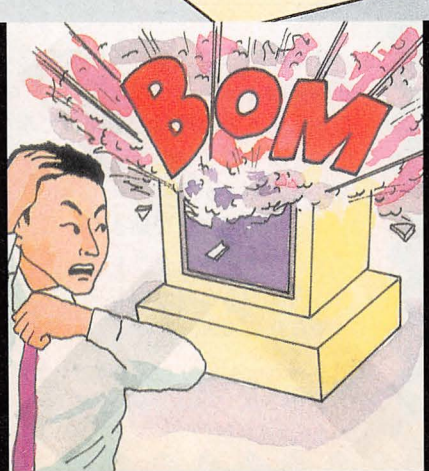
ウィルスはあくまでも一つのプログラムである。コンピュータに巣食うといっても，物理的に侵入するわけではない。ディスク，ハードディスク，S-RAMなどのメモリに侵入し，常駐してしまうのだ。真の感染経路を知って対策をたてなければ防ぐことはできない。





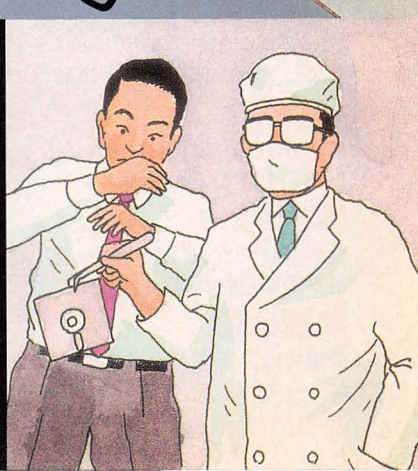
2 物理的な破壊はしない

データの消去や破壊が，ウィルス被害のほとんど。機械自体を破壊するようなものはまず無い。S-RAM付きのコンピュータを起動不能にするウィルスもあるが，これも故障ではなく，システム・レベルのデータを狂わせているのである。だが，ハードに関連するウィルスの可能性は否定できない。



3 空気・接触感染はしない

ウィルスといっても単なるプログラム。空気感染や接触感染はしない。コンピュータにとっての接触，つまりデータをやりとりするアクセス時にのみ，ディスクやネットワークを媒介として感染するのだ。だから外部データとの接触がない限り，不安はない。



コンピュータ・ウィルスのいろいろ

症状

■データを消す
ディスク，ハードディスクなどのメモリに記憶されたデータが，ファイルごと消去されてしまう。FD上のウィルスでは最悪のタイプ。

■データを狂わせる
データを部分的に消去したり，よけいなものを加えたりする。ワープロなどのソフト本体に取り付いて，操作を狂わせるものもある。

■謎のメッセージ
入っているはずのないメッセージやグラフィックをいきなり表示する。いたずらの類だが悪質なウィルスが同居している場合もある。

■ハードの機能停止
電源を切ってもメモリ内容の消えないS-RAM内に入り込み，マシン自体をソフト的に稼動不能にしてしまう。特定の機種に発生する。

発病型態

■時限式
侵入してしばらくは潜伏し，あらかじめ定められた日時になると活動を始めるタイプ。有名な「13日の金曜日」が，このタイプだ。

■条件付き
特定のコマンド実行や，コピー4回目等の特定条件で作動するタイプ。その場かぎり爆発的に活動をするのが「ロジック・ボム」。

■定期活動型
ある日突然ファイルが消えたりするが，その後何も起こらず，安心していると，翌月の同じ日にまた作動する。発見が遅れやすい。

■リアルタイム型
侵入と同時に活動を開始，もしくはウィルス自身が侵入活動するタイプ。比較的犯人を特定しやすいためか，最近はあまり見られない。

侵入形態

■コバンザメ型
他のソフトについて悪事を働く。構造的に侵入するわけではないので，たいしたことはできないし，除去も比較的たやすい。

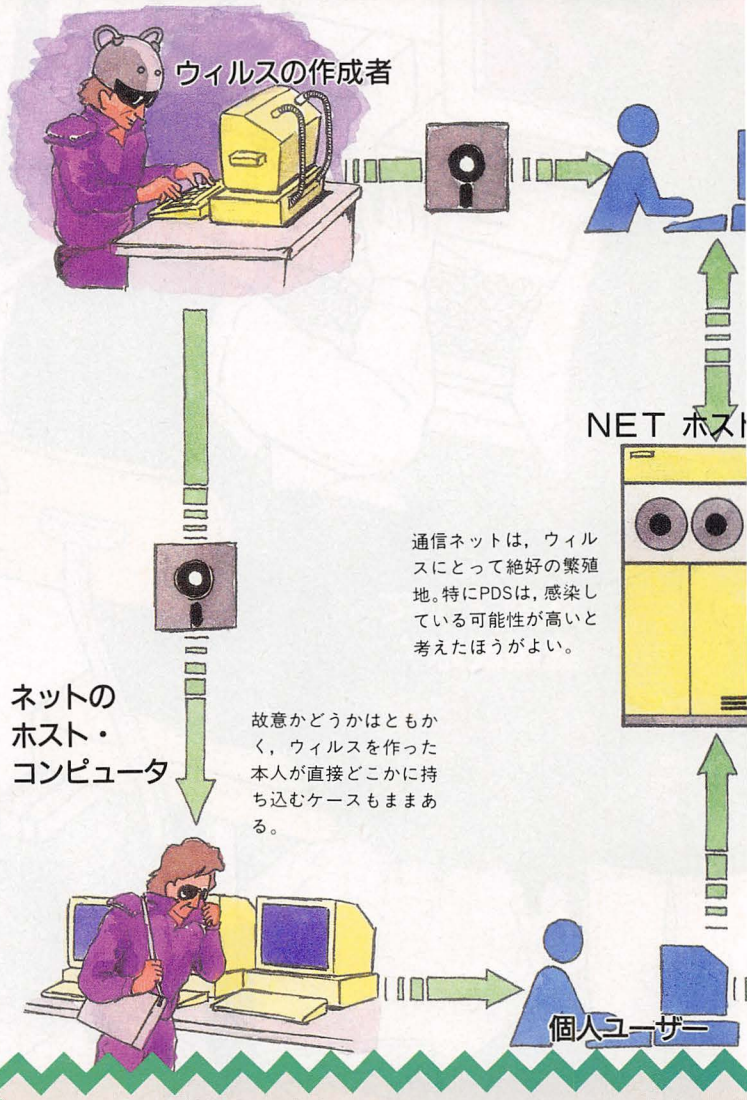
■侵入型
ワープロなどのアプリケーションに侵入し，プログラム自体を変更してしまう。他のソフトに潜むことから「トロイの木馬」ともいう。

■OS型
MS-DOSなどのOSにまで入り込み，システムのレベルで活動する。LIST，DIRなどの基本コマンドで作動するたちの悪いものだ。

■ウォーム
他のプログラムに取り付かず，完全に単体の悪意のプログラム。自身が増殖・発信機能を持っていて，ネットワーク内を自由に駆け巡る。

■複合型
最近では，上記のようなタイプがいくつも複合したウィルスが主流になっている。もちろん，症状や発病形態の複合タイプもあるのだ。

コンピュータウィルスの感染経路



なぜウィルスを作るのか？

―――― コンピュータ・ウィルス感染体験者に聞く

日本の個人ユーザーの間でもウィルス被害が続出！そこで，感染体験を持つ丹治佐一氏に，プログラマーの立場からその恐ろしさ，犯人の心理などを聞いてみた。

……どんなタイプのウィルスにやられたんですか？

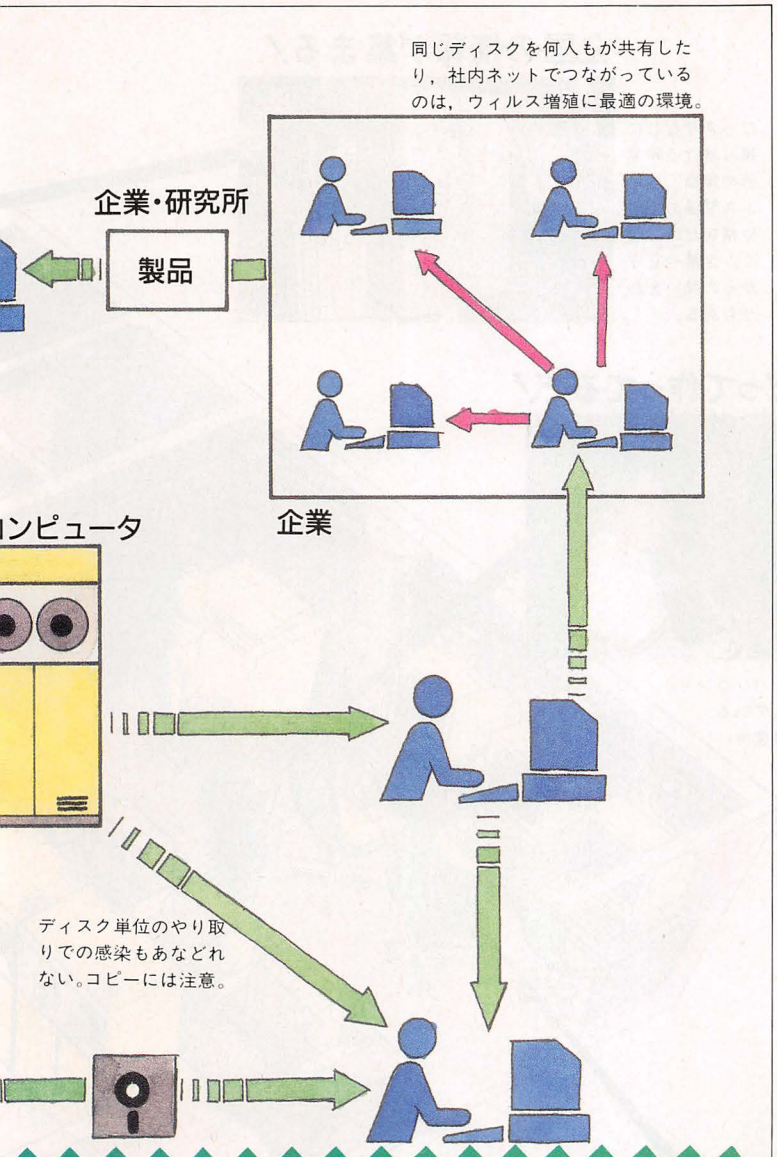
コピー何回目かで動きだして，ファイルを消しちゃうものです。

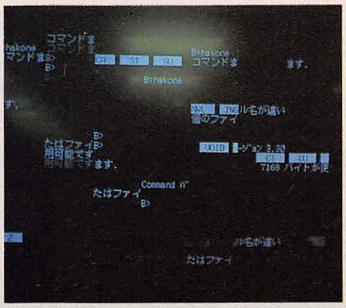
……周りの人たちも同じウィルスにやられてたんですか？



→MS-DOSに入り込むイタズラソフトの代表作，これが「猫」だ！

猛威を振るうウィルスに対して，有効な策はあるのか？
公的機関は何をしているのか？
事態を憂える編集部に新たな情報が飛び込んだ。
大学のコンピュータ・サークルを中心に，全国60の団体を束ねる「日本コンピュータクラブ連盟」が，「コンピュータウィルス研究所」を設立したというのだ！スタッフは一路「日コン連」本部のある大阪は難波へと向かった。





そう，同じ機種を使ってた人はいっせいにやられてた。大損害です。……どんな人が何のためにウィルスを作るんでしょう。さあ，ね。やっぱり力試しかな。それと屈折した自己顕示欲。IDを盗んだりして喜んでたハッカーたちと同じ人種でしょうね。

……ウィルスの作者たちが競い合っている感じですか？

うん。あるかも知れない。あの「猫」みたいなイタズラなんかも，一度流行（はや）ると競っていろんなのが出てくるからね。とにかく，予防の第一は出所不明のソフトには手をださないこと。国産のパソコンは構造的にウィルスに強いものが多いから，まだ安心だけど，海外製パソコンのユーザーは，絶えずチェックをしたほうがいいね。

COMPUTER VIRUS

対ウィルスの決定打

ワクチンとは？

ワクチン，四つの基礎知識

1. ワクチンの機能は基本的に2種類ある

ここでいうワクチンとは，対コンピュータ・ウィルス用に作られたプログラムのこと。その具体的な効果としては，ウィルスの発見そして，侵入してしまったウィルスの被害を最小限に食い止める点にある。前者は，「チェッカー」とも呼ばれている。

2. ウィルス発見は難しい。そこでチェッカー・ワクチンが活躍する

ウィルスは，発病まで巧妙に隠れている。プログラムの内部に入り込んでおきながら，表面上メモリ量が変わらないように見せかけておくなど，その手口は巧妙になる一方だ。アマチュアでは事前発見は難しいだろう。そこでチェッカーが必要になるのである。

3. ワクチンは病状の進行を止めるが，被害を回復することはできない

ウィルスにファイルを消去されてしまったとする。そうなっては，どんなワクチンを持ってきてもデータを回復することは不可能だ。できるのは，それ以上の被害を防ぐことだけ。ウィルスが悪質になるほど，ワクチンで対応できることも少なくなる。

4. 万能ワクチンは存在しない

薬剤のワクチンと同様に，コンピュータのワクチンも，特定のウィルスを解析して作製するものである。だから，常に１ウィルスに対して１ワクチンの対応だし，治療は後手後手に回らざるを得ない。「ワクチンがあれば安心」などとは言っていられないのだ。



研究所の理想

同研究所の理想は，全国の端末を相手に，ギブ・アンド・テイクの「ウィルス情報ステーション」となることだ。組織的なウィルス対策でもっとも重要なのは，いちはやくサンプルを収集し，ワクチン作製などの対応をすばやく行なうこと。その点，全国にネットワークをもつ「日コン連」を母体とする当研究所は理想的といっていい。さらに「日コン連」は，翻訳ヘルパーやゲームソムトを発売，ヒットさせているように，優秀な学生プログラマーを数多く擁している。解析とワクチン作製は彼らの役目だ。

発足間もない同研究所では，ウィルス問題専用の回線，いわばウィルス110番も開設し，すでに3種のウィルスを独自に発見，「なんば1～3号」と名付けて解析を進めている。

全国の情報が集まる！



ひっきりなしに鳴り続ける研究所の電話。ウィルス関係の相談や情報だけでなく，企業や官庁からの問い合わせもある。

ゲームだって作ってるぞ！



この研究所は，パソコン・ゲームも制作している。もちろん完全無菌保証付きだぞ！

若者の味方だ！



ネット上で受験相談の受験SIGも開設している。志望大学の先輩が電子メールで答えてくれる斬新なシステムは大人気だった。

対策は進んでいるのか？

●ウィルスとワクチンのイタチゴッコ

ウィルスは，常に防御側の裏をかいてくる。作る側は，いかに見つかりにくく，いかに除去しにくくするか，という陰湿な点に固執するのだ。だから，新しい防衛策が考案される度に，ウィルスはより悪質になっていく。

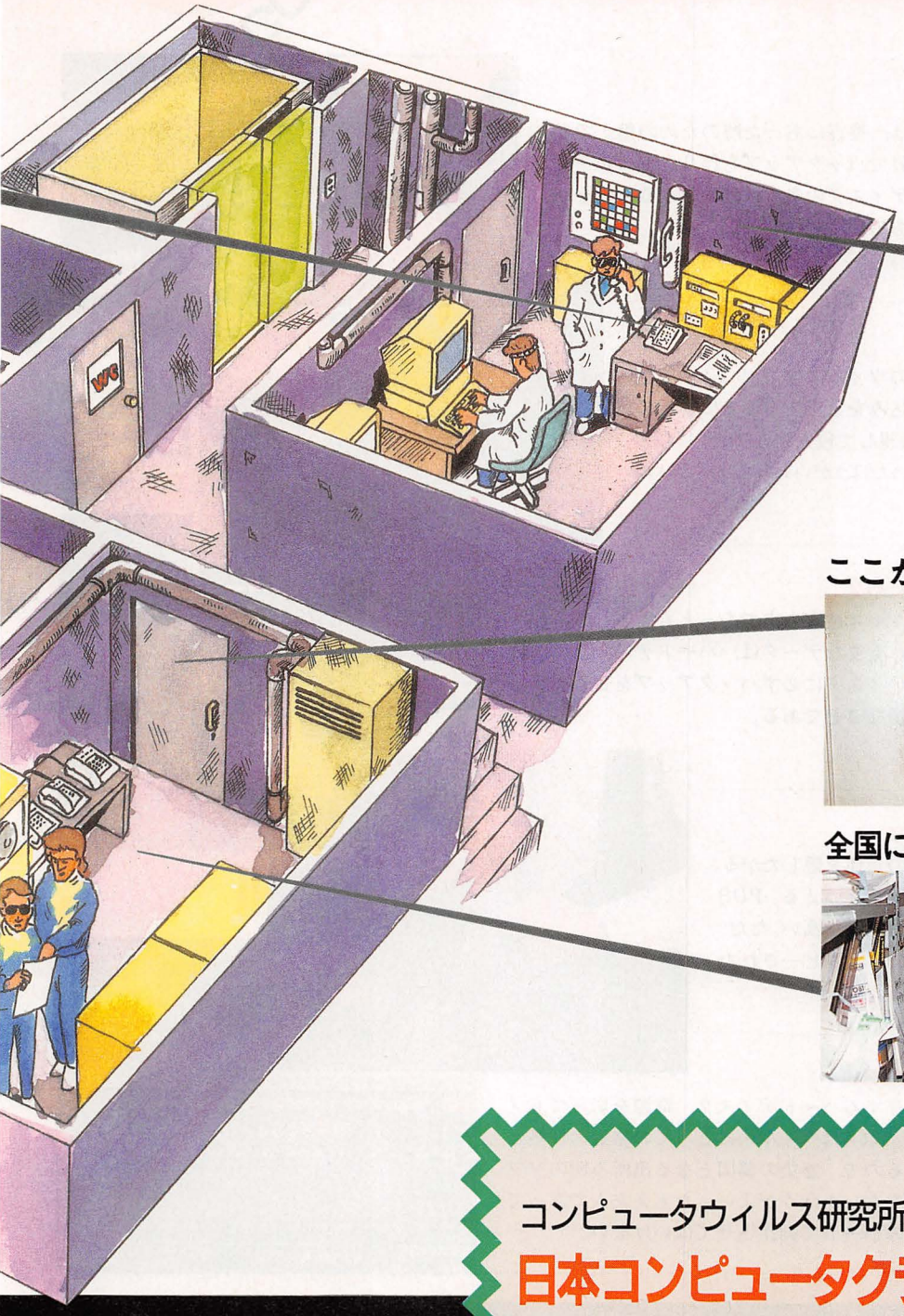
●公的機関の対応

アメリカで発生したウィルスが日本に上陸すると同時に，各省庁はとりあえず，対策に乗りだしている。「ハッカー」という言葉が普通に聞かれ始めた88年，郵政省が通信ネット強化の目的で，知的認証，暗号化技術の研究を開始。翌年末には警察庁が指針を発表，通産省は安全基準の作製を開始した。しかし，ハッカー対策こそ進んできてはいるが，ウィルス対策についてはまだまだ未整備である。

●コンピュータ・ウィルス犯罪の恐ろしさ？

先日，アメリカでコンピュータ・ウィルスの作成者が逮捕された。しかし，彼の主たる罪状は「脅迫」であった。ウィルスとワクチンをセットで作成し，ある企業にウィルスを送り込む。そしてワクチンを法外な値で買わせようとしたのだ。だがこの事件も，脅迫による手がかりさえ残さなければ，作成者の特定さえ難しかったかも知れない。

コンピュータ・ウィルスが憎むべき悪意の



ここがウィルス研究所だ!



採集されたウィルスのサンプルは，連盟のメンバーによって解析され，ワクチン・ソフトが製作される。

ここが入口だ!



繁華街のただ中に研究所はあった。雑居ビル内のサイバー空間。この奥で，正義の研究が日夜進められている。

全国に通じた情報ステーション



全国60以上のサークルを結ぶ通信ネット。そのホストがここにある!次々と入る情報に，コンピュータはフル稼動だ。

産物であることは間違いない。しかし，法律によってこれを裁くとなると，ことは単純でなくなる。何をもってウィルスを犯罪と決めるのか。ウィルスを作製することか？他者に感染させることか？それとも被害が出て初めて犯罪となるのか？刑罰，法律の整備が待たれるところだが，それもこれも犯人が捕まってこそ。まずはウィルスの繁殖しにくい環境を作ることから始めなければならないだろう。

コンピュータウィルス研究所を設立した
日本コンピュータクラブ連盟

日本コンピュータクラブ連盟には，全国の一般，大学それぞれ30以上の団体が加盟している。山本隆雄理事長を中心に，国内でもピカイチの組織力だ。コンピュータ・ウィルス研究所としての活動の他にも，J&Pネット上の受験相談SIG，ゲームソフトの開発と活動も幅広い。研究員，加盟団体募集中，ウィルス相談も常時受け付けている。

連絡先　「日本コンピュータクラブ連盟」
〒556 大阪市浪速区難波中2-4-3 村上ビル　☎06-644-6901
ウィルス専用「日コン連クワバラネット」　☎06-951-5700



↑優れたコーディネーターでもある，理事長の山本氏（左）と，ウィルス研究所のブレイン副所長の中島祐治氏。ワクチン・ソフトを製作。ウィルス被害撲滅を目指す。

誰にでもできる感染予防

コンピュータ・ウィルス対策五つのポイント



1 VIRUS

マスターは慎重に保管せよ

これは感染予防というよりは，被害にあった時のための備えである。マスターは安心できる装置でバックアップを作り，マスター自体は保管しておく。感染したディスクの多くは破棄せざるを得ないがマスターさえあれば安心である。



2 VIRUS

プロテクト・シールを貼れ

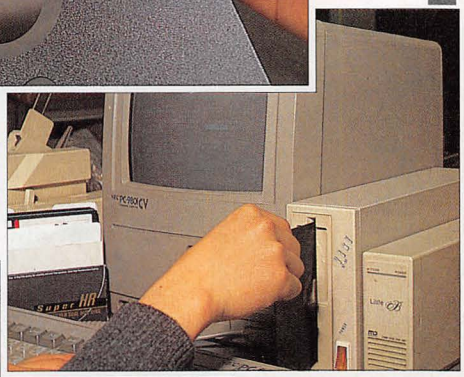
システムに入り込むタイプのウィルスは，とりあえず，プロテクト・シールを貼って書き込みを禁止することによって予防できる。一部には禁止を無視して侵入するウィルスもあるようだが，貼らないよりは貼ったほうがいいに決まっている。



3 VIRUS

データのバックアップをおこたるな

データを消されるのは，ウィルス被害の中でもっとも恐ろしく，しかももっとも多いケースである。重要なデータは，ハードディスクに保管するだけでなく，フロッピーディスクに必ずバックアップをとるようにしよう。面倒ではあるが，大切なことである。



4 VIRUS

出所不明のソフトに手を出すな

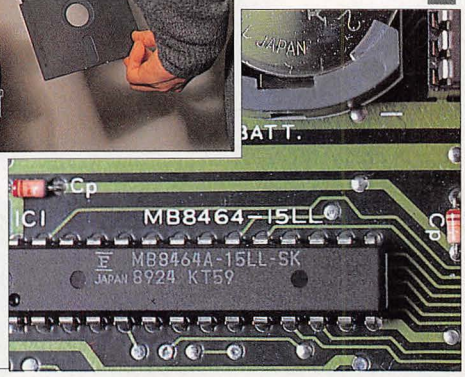
ウィルスの発生源は必ずその正体を隠したがる。身元のはっきりしたソフトは安全といえる。PDSなどはウィルスの温床となる可能性が高い。ただし，名の知れたソフトであっても，コピーされたものは極めて危険な存在である。



5 VIRUS

HD，S-RAM付きは特に注意せよ

大量のデータを一括して保存するハードディスク，電源を切ってもメモリ内容が消えないS-RAM。これらはウィルスにとっての格好の住処（すみか）となる。被害も深刻なものになるので，感染の要因となる出所不明のソフトとの接触については神経を尖らしたほうがよい。たとえ友人であっても疑わしいフロッピーを自分のハードで動作させてはいけない。



もし感染してしまったら……

ウィルスは，常にこちらの裏をかいてくる。上記のような予防法を完璧に守っていても，侵入されてしまうことはいくらでもあるのだ。点検で早期発見ができればいいが，発病して初めて気付いた場合，対処法如何でその後の被害の規模が決まる。

すべてのアクセスを中止する

ウィルスだっ，と気付いた時点で，ロード，セーブ等すべてのアクセスは中止する。ことにネットとのアクセス中であったら，ただちに回線を切ること。データが惜しい気持ちもわかるが，被害を広めないことが最優先であることはいうまでもない。

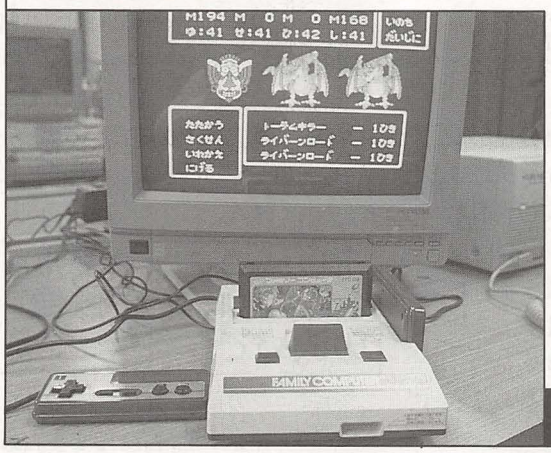
被害の範囲を調べる

ハードディスクがあったら，侵入されていないかどうか，ディスクだったら，他のディスクに感染してはいないか，必要最低限の作動を心がけつつ調べる。また，S-RAMを持つタイプだったら，はっきりするまでマシン自体に触れないほうがいい。

しかるべき相手に相談する

ウィルスは，感染者が考えるよりはるかに高度で複雑なもの。下手にいじらず，ネット，知人，前述の研究所等に連絡し，相談したほうがいいだろう。その結果，既知のウィルスだった場合はワクチンがあるだろうし，そうでなくとも対策は聞ける。

特別企画 キミのファミコンはお元気ですか？



「ファミリーコンピュータ」をメンテナンスしよう

マリオ

皆さんがお待ちのファミリーコンピュータは，元気に動作していますか？長いあいだ使いこんでくると，いろいろと，具合の悪いところもでてきます。今月は，好評連載中の「誌上公開質問状」のスペシャル版として，私マリオがファミリーコンピュータのメンテナンスのアドバイスをいたします。

Ⅰ：ファミリーコンピュータのセッティング

ファミリーコンピュータはテレビに接続して使用する，家庭用テレビゲーム機です。

ここでは，まず，ファミリーコンピュータ（略してファミコン）のセット内容と全体接続について，その概略をおさらいしてみましょう（第1図）。

ファミコンには「ツインファミコン」などのファミリー機もありますが，今回はオリジナルのファミコンを例にして話をすすめます。

セットはそろっているか

ファミコンのセット内容は，ファミコン本体と三つの付属品からなります。

セットが，きちんと揃っているかどうか確かめてください（写真1）。

①ファミコン本体

ゲーム・カセット等のソフト・メディアに書き込まれているプログラムに基づいて，電子回路を作動させ，コンピュータ情報をつくりだします。

さらに，テレビ放送と同じような信号に変えてRFスイッチを通してテレビに映像を映しだしたり音をださせたりします。

②ACアダプタ

コンセント（AC100ボルト）に差し込んで，ファミコンやゲーム・カセット等に電気を供給します。

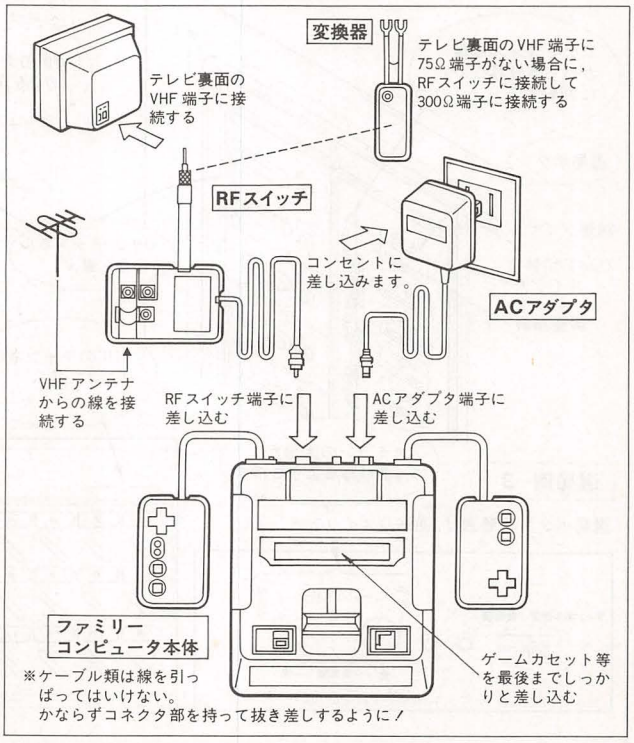
※専用ACアダプタ以外は絶対に使用しないでください。

③RFスイッチ

テレビに接続し，必要に応じてVHFテレビ放送またはファミコンからの信号を切り替えてテレビに送る働きをします。

※必ず付属のRFスイッチを使用してテレビとファミコンを接続してください。

④変換器



《第1図》ファミコンのセット内容とつなぎかた



《写真1》ファミコンの基本的構成

テレビのアンテナ端子に300Ω(オーム)フィーダ線(平型線)用の端子しかない場合に,RFスイッチの同軸ケーブルに取り付けて使用します。

接続はしっかりと

ファミコンの接続・組立は,RFスイッチのテレビとの接続部分を除いては,すべてが抜き差し可能な差込み式になっています。また,すべての差込みの形が異なっていますので,差込み間違いをしにくくなっています。

差込みはゲーム・カセット差込み部分,RFスイッチ端子,ACアダプタ端子,そしてACアダプタのコンセントへの差込みの4か所です。

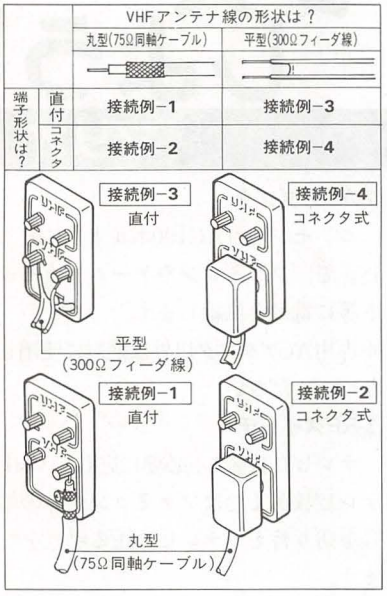
この差込み部分は,電気信号を伝えるところなので,手の脂やホコリが原因となって汚れると接触不良の原因となります。

また,長期間取り付けしたままにしておくと,金属表面に曇が生じて接触不良を起こすこともあります。

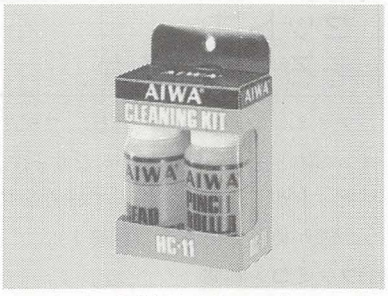
時々抜き差ししてやると,曇の発生は防げます。

カセット・デッキなどのヘッドを掃除するヘッド・クリーナーや,無水アルコールを染み込ませた綿棒や布でクリーニングしてやるときれいになります(**写真2**)。

テレビとRFスイッチの接続には,**第2図**のように4とおりの接続例があります。詳しくは,ファミリーコンピュータ取扱説明書(兼保証書)の4ページから8ページ(改正版2の場合)に書かれています。



《第2図》テレビのRFスイッチの接続方法



《写真2》接続部をきれいにするのに便利なオーディオ用ヘッド・クリーナー

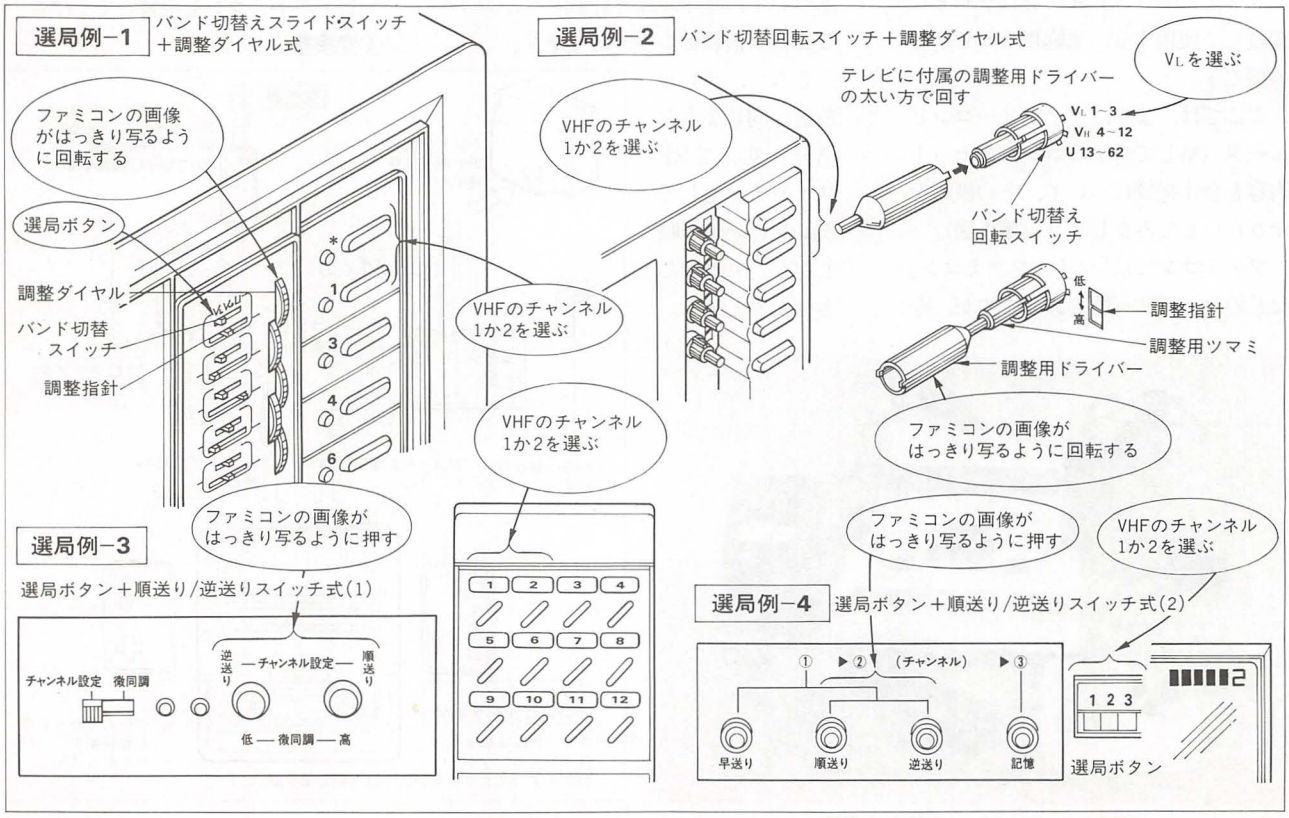
テレビのチャンネル合わせは美しい映像の決めて

ファミコンの接続・組立が終われば,テレビのチャンネル調整をします。(**第3図**)。

ファミリーコンピュータの取扱説明書(兼保証書)の9ページから13ページ(改正版2の場合)にくわしい例が書かれています。参考にしてください。

VHF放送やビデオをすでにご利用で,チャンネル1か2が映る場合は,そのチャンネルを共用することもできます。

ファミコン本体背面には,ファミコンのテレビ信号をチャンネル1か2のいずれでだすかを切り替えるスイッチがついています。



《第3図》テレビのチャンネル調節方法

また，同じくファミコン本体背面には，「TV◁ ▷GAME」の切り替えスイッチがついていますが，ファミコン画面を見るときは，必ず「GAME」側にします（**写真3**）。

最近のテレビのほとんどは，各チャンネルの周波数を調整できるようになっています。自信のある人は，テレビの取扱説明書を参考に，調整してみてください。

ファミコンのチャンネルとして使われる1，2チャンネルは，放送で使われないところなので，微妙にズレている場合があります。

調節しながら，ファミコンの映像がもっともハッキリ，きれいに映るようにすればOKです（**写真4**）。見違えるようになる場合もあります。

II：うまく映像がでないときのチェックポイント

セット内容の確認，全体接続の確認を行なったにもかかわらず，どうしてもファミコン画面がでない場合の原因の調べかたについて説明します。



《写真3》ファミコン背面の切り替えスイッチ

テレビの周辺をチェックする

ファミコンはテレビと接続して使用しますから，もう少しテレビのまわりのことも含めて確かめ直してみます。

ポイントはつぎのⅠ～Ⅵです。

①，②……は，**第4図**の「映像が出ない場合のおもな原因」の番号です。

Ⅰ：点検箇所は全部で10か所あります。

Ⅱ：①，②，⑤，⑩はまさかと思わず，きちんと点検します。念のため，抜き差しや，入／切を2～3回繰り返してみます。

Ⅲ：④，⑦のスイッチは小さいですから，これも念のため，左右にカチカチしてみます。

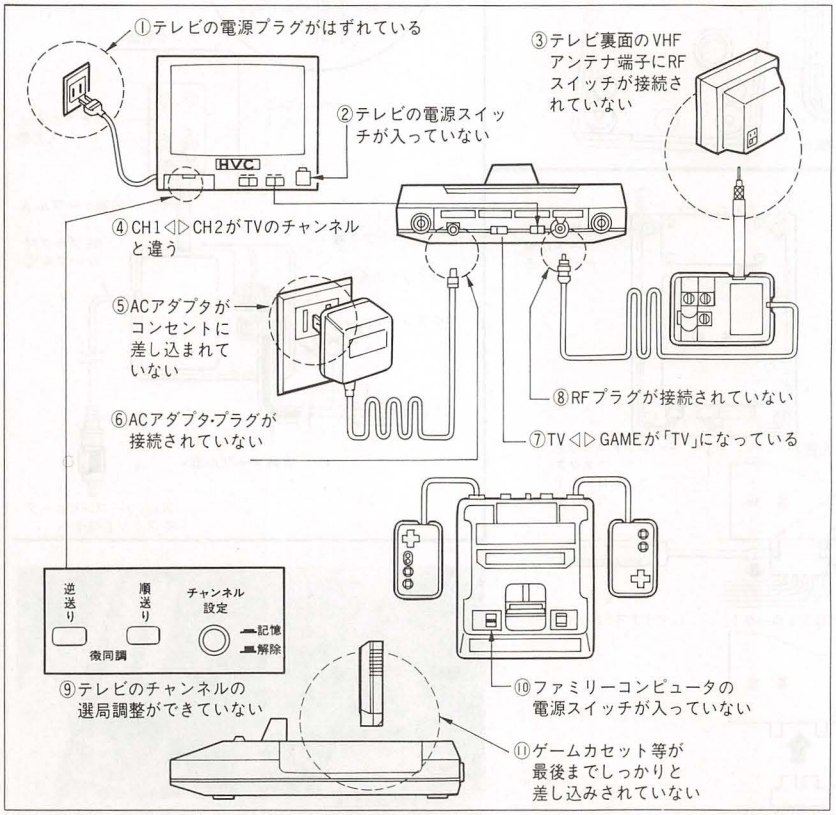
Ⅳ：⑥，⑩，⑪についても一度抜き差ししてみます。特に⑩，⑪は，しっかり最後まで差込みします。

Ⅴ：③は説明書を見ながら，確実に線をたぐっていって，目的の場所に正しく接続されているか確かめます。

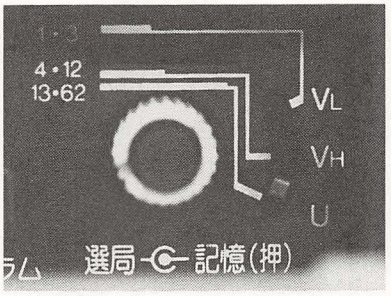
Ⅵ：⑨は少しむずかしく感じるかもしれません。原理は，昔のラジオの選局動作に似ています。

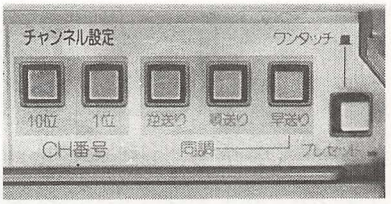
大切なテレビですから，わからないままにさわるのはよくないですから，Ⅴの確認も含めて，近所に詳しい人がいれば，相談して頼んでみても良いでしょう。

さて，いっしょうけんめい確かめたのに，やっぱり映らない。残念ですがそんな場合はファミコンを任天堂へ点検・修理に出してください（Ⅳを参照してください）。



《第4図》映像が出ない場合のおもな原因





《写真4》テレビのチャンネル周波数を調節する箇所

III：自分でメンテナンスする人のための部品購入情報

交換できる部品

ファミコンも，長く使っていると，いたんでくることがあります。いたむ箇所によっては，部品単位で比較的容易に交換できるものがあります。

これまで私のところにきた読者のみなさんのお便りの中で，購入希望の多かった部品のうち，わりあい容易に，自分でも交換できるものについてまとめました（**第1表**）。

コントローラーのボタン・スイッチと，コントローラー，それにカセット・

カバーの交換方法と，同軸ケーブルの直しかたを**コラム1**にまとめておきましたので，参考にしてください。

コントロールがうまくできないときの原因は，つぎのようなことが考えられます。

①ゲーム・カセットの中身が故障している。

②ファミコン本体が故障している。

③ボタンが故障している。

④コントローラーのケーブルが断線している。

①～④までは，いくつかのカセットを差し込んでゲームをしてみれば判定できます。

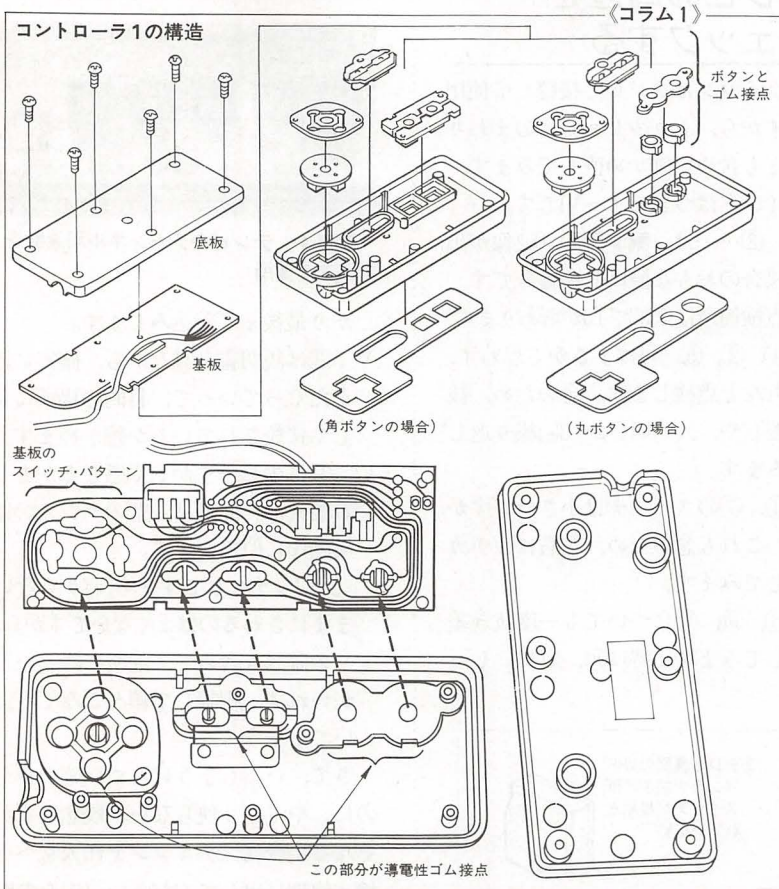
④については，ボタンを押しながらケーブルを曲げてみて，動作が不安定なら，断線と判断できます。

ACアダプタの故障は，友人のもっているアダプタを借りて接続してみれば正常か異常かがわかります。RFスイッチと変換器も同じようにすれば，診断することができます。

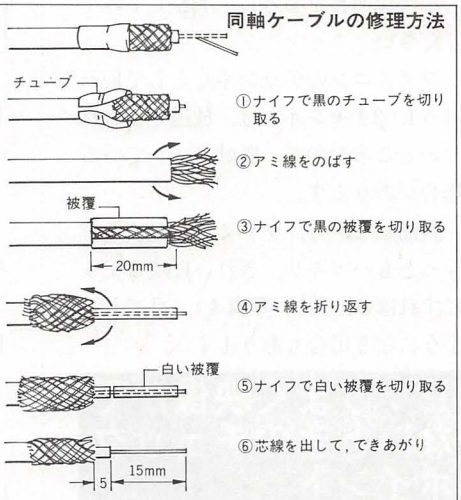
これらの簡単な修理も，任天堂にた

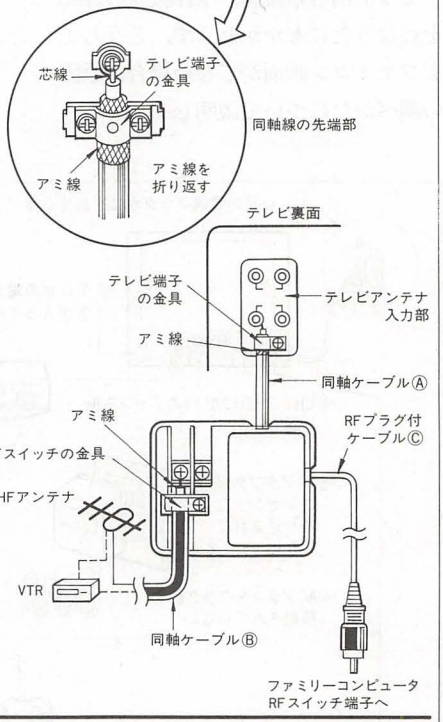
《コラム1》

コントローラ1の構造

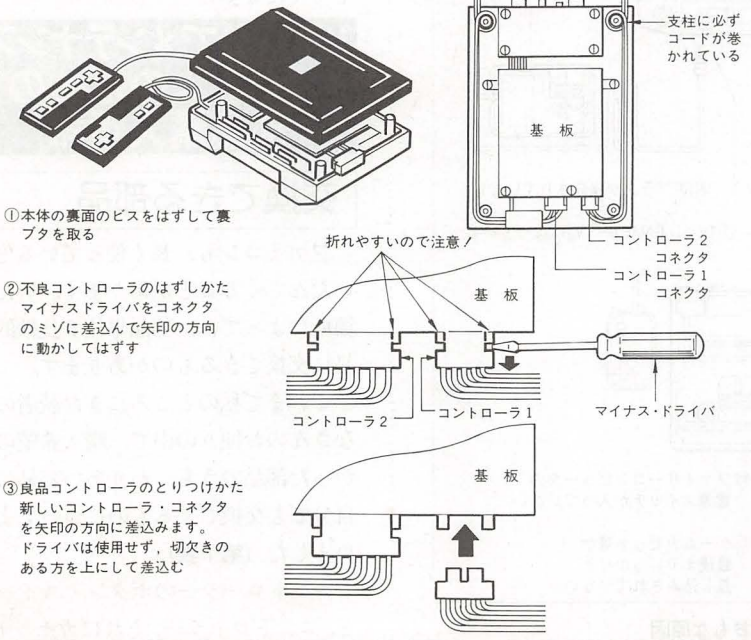


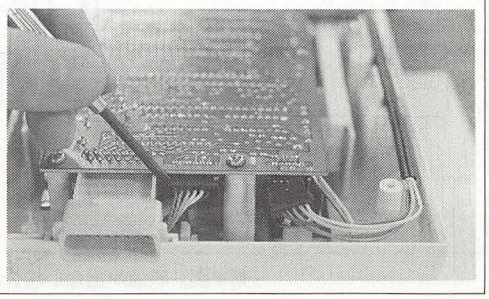
同軸ケーブルの修理方法





コントローラの取り替え





のむことができますから，自信のない人は修理依頼をしましょう。

部品の購入申込方法

第5図を参考に，購入する部品名，数量の他に送り先（住所，氏名）と，できれば電話連絡先を記入したものをそえ，代金（部品表の消費税込みの合計金額）を切手もしくは現金で同封の上お申し込みください。

■申込先：〒605 京都市東山区福稲上高松町60　任天堂株式会社　営業部

この他，札幌，東京，名古屋，大阪，岡山にも支店・営業所があります。

Ⅳ：修理依頼について

簡単な部品交換ではなおらないいたみかたをすることがあります。

この場合は，任天堂へ修理依頼をすることになります。

たとえば，ゲーム・カセットを差し込むところがグラグラしていて，チョットさわるとゲームが立ち上がったり切れたりするようなら，カード・コネクタの故障と考えられます。

この場合部品としては700円なのですが60箇所もハンダ付けしなければなりません。こうなると修理依頼をしたほうが確実です。

また，静電気などの原因で回路の中が壊れている場合もあります。

修理をたのむときは，故障した現品にできるだけ詳しい症状を記入したものをそろえて，任天堂まで送付してください。小包・宅配等を使うときは，しっかりした箱にクッションになるものを入れて送付してください。

修理代は修理完了後の請求となりますが，修理代の見積が必要なかたは，必ずその旨を症状とともにお書き添えください。

送付先は，部品購入の申込先と同じです。

Ⅴ：ファミリーベーシックについて

最後にベーマガで毎号プログラム・リストが掲載されているファミリーベーシックについて，お知らせしておきます(**写真5**)。

ファミコンは，ファミリーベーシックのカセットを差込み，キーボードをつなぐとパソコンと同じように，BASIC言語でプログラムを組むことができるのです。



《写真5》ファミリーベーシックとV3.0のカセット

このファミリーベーシックを楽しむには，「ファミリーベーシックV.2.0」（価格14,800円）が必要です。これはROMカートリッジとキーボードがいっしょになった製品です。

この他に関連の商品としては，BASIC言語がバージョン・アップし，内部のRAM容量が増えた「ファミリーベーシックV3.0」（価格9,800円），テープにデータを記録したり読み込みしたりするための「データ・レコーダー(HUC-008)」（価格9,800円）などがあります。

いずれも，通信販売していますから，部品の購入先と同じところへ注文してください。

以上，ファミコンについてお話ししてきましたが，皆さんのファミコンが元気に機嫌よく動作するようになるために役立てていただければ幸です。それでは，またお会いしましょう。

★　　★

部品購入申込書

(1)申込する部品

	部品名	価格（税込）
①	RFスイッチ	1545 円
②		円
③		円
	送料	250 円
	合計	1795

(2)送り先

① ご住所　東京都品川区東反田1-11-15

② お名前　電波太郎

(③ 電話連絡先)　03-445-6111

《第5図》部品購入申し込み書のサンプル

《第1表》部品の価格表

部品名	希望小売価格（ ）は税込価格	送料	合計
カセットカバー	100円（103円）	120円	(223円)
ABボタンスイッチ (HVC)（□ ○ 型別）	100円（103円）	120円	(223円)
十字ボタン (HVC)	200円（206円）	120円	(326円)
コントローラI ASSY (HVC)	1,200円（1,236円）	250円	(1,486円)
コントローラII ASSY (HVC)	1,500円（1,545円）	250円	(1,795円)
ACアダプタ (HVC)	1,500円（1,545円）	250円	(1,795円)
RFスイッチ (HVC)	3,000円（3,090円）	250円	(3,340円)
変換器 (HVC)	200円（206円）	175円	(381円)

注：消費税別（消費税込）／送料は，お客様から任天堂へ直接注文される場合に必要です(郵便料金は消費税込です)。　交換・取付け希望の場合は，別途技術料が必要です。

個性いろいろ! 海外のパソコンっておもしろいぞ!

日本で購入できるお奨め海外パソコン

丹治 佐一

ベーマガでは，新製品のパソコンが登場すると，どこよりも早く君たちにその特徴やおもしろい使いかたなどを紹介してきたわけだけれど，それらのパソコンは主に国産のパソコンだったのです。

新たにベーマガでは，国産の機種に限らず，日本で購入できる海外のパソコンも紹介することにしました。

もともとパソコンは，海外で生まれた物だから，その本場のパソコンをもっと紹介して，そのおもしろさをわかってもらおうというわけです。

日本のパソコンは，その生いたちから，どうしても半導体（CPU）を中心としたハードウエア主体のパソコンになりがちです。

その点，海外のパソコン，主に米国のパソコンでは半導体よりも，それを動かすためのソフトウエアを主体としたパソコンであるといえます。

ハードウエアをみれば，優れた日本のコンピュータも，どうしてもソフトウエアが劣っているために，楽しさや使い勝手に欠けてしまいがちです。

そこで，海外のパソコンにも目を向けて，これまで知らなかったようなパソコンのおもしろさや楽しい利用のしかた，そして日本にはないすばらしいソフトを見てもらおうというわけです。

海外にはさすが！と思わせるおもしろいソフトが数多くあります。その移植版を待つのではなく，先進のソフトを誰よりも先に動作させる醍醐味を味わってもらいたいものです。

ゲームを極めた君に贈るコモドール〝AMIGA500〟

「これ本当にリアルタイムで動いているのだろうか？」と思ってしまうような，カラフルですばらしいアニメーション・ゲームが楽しめるのが，アメリカ生まれのコモドール〝AMIGA（アミガ）500〟です。

ゲームを楽しむためには，本体119,800円，これに200ラインのアナログRGBモニタCOMMODORE1084D（価格80,000円）があればとりあえずOKです。

モニタは専用端子になるので，通常の200ラインのアナログRGBモニタには，自作ケーブルが必要です。

ゲームによってはメモリが必要になるので，0.5MバイトのA500用メモリ拡張ボードAMIGA501（価格29,900円）があれば完璧です。

なお価格は㈱オークによるものです。

■本体の仕様

本体は，MSXパソコンのように本体にキーボード，3.5インチFDD（フロッピーディスク・ドライブ）が1台装備され，マウスが付属になっています。

10キー，ファンクション・キー付きで，キー間隔もゆったりとして使いやすい配置になっています。

CPUはX68000と同じ16ビットの〝モトローラ68000（クロック7.16MHz）〟を使用し，同時にいくつもの仕事をさせられる，マルチタスキング・システムが活用できます。

メモリは512KBが標準実装され，内部増設メモリによって1MB，そして外



▲コモドール社の音とグラフィック表現が優れた16ビットパソコン，AMIGA500

付けメモリ8MBまで増設が可能です。

本体には，FDDが1台（880KBフォーマット）が装備されていますが，別売の3.5インチFDD，A1011（価格34,000円）を購入すれば2ドライブ・システムとして利用できます。

周辺機器用の端子として，マウス端子，ジョイスティック端子（2個），シリアル(RS-232C)端子，パラレル(セントロニクス・プリンタ用）端子，ビデオ（RGBアナログ，RGBI）端子，コンポジット・モノクロ・ビデオ端子，ステレオ・オーディオ端子，外付けディスクドライブ端子，RAM拡張端子，アミガ・システム拡張用コネクタ（86PIN）が用意されています。

■気になるゲーム

AMIGAは，マウスが付属で，これでファイル操作はもちろんのこと，ゲームも操作が楽しめます。

AMIGAのソフトの特徴としては，とてもカラフルなグラフィックス画面の多いことがあげられます。アニメーションを見ているかのような，すばらしい画面のゲームも多く，ゲームをするためにだけで購入してもおもしろいマシンです。

グラフィックス画面は最大4096色，640×400ドット。

サウンドは，4ボイス2チャンネル・サウンドで，アンプなどに接続して迫力のあるステレオ・サウンドをバックにゲームを楽しむのもいいですね。

AMIGAほとんどのゲームが生の音をサンプリングしたサウンドを利用しているとのことで，厚みのある音が出ていました。

AMIGAにはAMIGA500のほかに，キーボード部分が離れ，拡張スロットルによりIBM PC/XTとしても利用できるなど，拡張性に富んだ**AMIGA2000**（価格249,000円）や同タイプで32ビットCPUモトローラ68020（14.3MHzクロック）を使用し，40MBハードディスク・ドライブを内蔵した**AMIGA2500**（価格699,800円）もあります。

なお，AMIGA500を購入したときには，BASICが添付されているとのことです。



▲AMIGAシリーズの最高峰AMIGA2500は32ビットでRAMが9MBまで搭載できる

これで，オリジナル・ゲームを誰よりも先に作って，ベーマガに投稿してください。

このユーザー・インターフェースがたまらない！ APPLE社〝Macintosh〞

パソコンというと，どうしても，操作のためのコマンドや文法などを覚えなければなりません。

これが何をするにも弊害となり，はじめて操作する人では戸惑う原因にもなってしまいます。

本来ならば，人間が便利に利用するために作られたパソコンなのに，かえって難しくしている原因もそこにあるのです。

こんな観点から，自分が思ったままに操作できることを主眼においたパソコンとして登場したのが米国APPLE（アップル）社の〝Macintosh〞（マッキントッシュ）です。

一昔前の日本の「マイコンブーム」のさなか，すでにアップル社からカラーで高解像度のグラフィックスが楽しめるパソコン〝APPLEII〞が発売されていたのを見ても，先進のパソコンがアップル社から発売されていることがわかりますね。

このMacintoshもすでにいくつものシリーズが発売され，自分の目的にあったMacintoshを購入することができます。

■すべての操作がマウス！

自分の思うがままに利用できるパソコンってすばらしいですね。

どうしたい，こうしたいという欲求をパソコンに伝えるのが”マウス”です。

マウスの上に手を乗せ，平らな面を動かせば，画面上のマウス・カーソルを自在に動かせるものです。

Macintoshでは，すべてこのマウスを利用して操作を行ないます(Macintoshで使われているマウスは〝1ボタン〞マウスでその押しかたで実行内容も変わる)。

画面には，個々のファイルがアニメチックなアイコンと呼ばれる絵で表され，上部にはメニュー・バーが表示されています。

コマンドは，上部に表示されたメニュー・バー部分をマウスボタンを押し続ければプルダウン・メニューが表示され，目的の内容部分でボタンを離せば実行されるというものです。

また，ファイルの実行は，目的のアイコン表示のファイル上でマウスボタンをポンポンと2回クリック（ダブル・クリック）すれば立ち上がります（ワープロ・ソフトなら，作られた文章ファイルをダブル・クリックすれば，その文章を作ったアプリケーション・ソフトが自動的に立ち上がり，そのファイルが読み込まれる。自分の親を知っているような動作もしてくれる)。

ウインドゥ上でソフトが走っているのもすごいですよ。

実行中での種々の選択は，表示されるボタンを押したり，動かしたいものを直接マウスで持つことで自由に操作

選択ができます。まるで，画面内にもう一つの機器が組み込まれたかのような錯覚に陥ります。

操作はすべて一貫しており，アプリケーション・ソフトでもゲームソフトでも同一感覚の操作で実行ができます。

これがすごいところで，マニュアルがなくたって，自分の意図することが即実行できてしまうのです。

ファイル間のデータの互換性もよく，日本のアプリケーション・ソフトに見られるような不都合さは感じられません。とにかく，一度使ってみると，その操作感覚がたまらなくおもしろく，知らないうちに自分の意図することを実行しています。思うがままの操作が生かされているパソコンなのです。

気になるゲームソフトですが，これも数多くあり，価格も意外と安価なのが嬉しいです。

アメリカ感覚の楽しいゲームがあり，サンプリング（4声8ビットD/Aコンバータ内蔵22KHzサンプリング・レート，MacintoshIIシリーズではCDと同様のサンプリング・レート）を生かした生のサウンドとともにリアルなゲームを楽しんでください。

日本にはない先進のソフトとその芸の細かさもMacintoshならではです。

また，音楽関連のソフトが優秀でユーザー・インターフェースの良さも認められて，日本のプロのミュージシャンの間でも多く使われています。



▲「MACマニア」という言葉が生まれるほど人気の高いアップル社のMacintosh Plus

■Macintoshシリーズ

このMacintoshも多くのシリーズ機種があり，目的にあった物が選択できます。

・Macintosh Plus

9インチ・モノクロ・モニタ内蔵，3.5インチ・フロッピーディスク1ドライブ内蔵（メモリ2MB），16ビットCPU68000（クロック7.83MHz）。

購入し安いベーシック・モデル。

・Macintosh SE

9インチ・モノクロ・モニタ内蔵，3.5インチ2ドライブを内蔵し，拡張スロットを装備し，内部メモリも4MBまで拡張できる。種々のインターフェース端子が豊富。SE/30にバージョン・アップも可能。

・Macintosh SE/30

SEと同様のボディに32ビットCPU68030（クロック15.667MHz）を搭載してしまったすごいモデル。メモリは8MBまで増設可能。1.4MB3.5インチFDD1台，40MBハードディスク内蔵モデル。

拡張スロットであるダイレクト・スロットを利用して，カラーカードの利用でMacintoshIIシリーズ同様のカラーが楽しめる（IICXになる）。

内容的にはIICXと同様（ただし，NuBUS拡張スロットがない）。

・MacintoshII

Macintoshのカラー版と思えばよい。CPUには32ビットの68020が使われ，NuBUSスロット6個と拡張性にも富んでいる。Macintoshとのソフトウエア互換性もよい。

・MacintoshIICX

先進の32ビットCPU68030，6882コプロセッサを搭載したカラー版Macintosh。NuBUSスロットを3スロットにしてサイズを小さくし，使いがっても向上した。Macintoshシリーズの上



▲MACファンの熱い視線を集めているMacintosh Portable

位に当たる。

・MacintoshIIX

IICXのスロットを六つにして拡張性を上げた。命令用とデータ用に256バイトの独立したキャッシュ・メモリを搭載し，ページメモリ・マネージメント・ユニットをチップ内部に備えており，高度なマルチタスク処理にも対応している。

・MacintoshIIci

25MHzの68030CPUを搭載したMacintoshの最上位機種。MacintoshIICX，IIXよりも最高75%も高速になっている。

ただ，システムが先進し過ぎているため，Macintoshシリーズのソフトが現在時点でも動作しないものがある。

・Macintosh Portable（ポータブル）

Macintoshの機能を，持ち運んでも利用できるようにラップトップ・パソコンのようにしたもの。Macintoshのソフトがそのまま走る。

液晶表示で，トラック・ボールが装備されている。

16MHzの68000が搭載され，SEの2倍の実行スピードを実現。低消費電力によりバッテリで6～12時間の使用が可能。

このように種々のMacintoshが登場していますが，これらのシリーズ間ではファイルやソフトの互換性があります（一部除く）。

巨人IBMのパソコン IBM PS／55Z "モデル5530Z SX"

コンピュータと言えばIBM。このIBMもパソコンを発売しています。

PC-9801シリーズなどで利用されているOS（オペレーティング・システム）であるMS-DOSも，元々はMS-DOSのメーカーであるマイクロソフト社がIBMのパソコン用に作ったOSだったのです。

IBMのパソコン（IBM PCシリーズ）はその互換機も含め数多くが出回り，そのアプリケーション・ソフトも膨大な数に上ります。

PC/AT,XT互換機などの表現はIBMのパソコンとに互換性があるということで，その表現がされたパソコンでは，IBM用に作られたソフトが利用できるということです。

また，現在その互換機の日本語仕様パソコンとして各日本のメーカーが"AX"パソコンと銘打って発売されています。ノートタイプで登場した東芝のDynaBook "J3100SS" シリーズは，IBMのPCシリーズのソフトがそのまま利用できるのも魅力です（利用できるソフトの資料が出ているので参考にするとよい）。

IBM PCシリーズは，MS-DOSマシンであるために，MS-DOSが走るパソコンであればファイルの互換性があるといえます。ただし，グラフィックス機能が異なるために，いくらMS-DOSが走るPC-9801シリーズといっても，動作しないソフトが多々あります。

■どんなパソコンか

では，IBMパソコンのモデルの一つを紹介しましょう。

PS/55Z（モデル5530Z SX：5530-S02価格398,000円）は，カラーモニタと本体とが一体となったもので，モニタ下部には3.5インチのディスクが内蔵されています。

使用CPUには32ビットの80386SX（クロック16MHz）が搭載され，数値演算プロセッサであるコプロセッサ80387SXも使用できるため，計算を要するアプリケーションには威力を発揮します。

モニタ・ディスプレイは日本語を24×24ドットで表示する高解像度アナログRGBタイプで，グラフィックス・モードでは1024×768ドットと繊細な表現が可能です。

カラー表示は標準で262,144色中16色，オプション表示装置記憶拡張キットを装着すれば262,144色中256色が利用できます。

主記憶容量は，標準で2MB。システム・ボード上では最大4MB。記憶拡張カードを利用すれば最大16MBまで増設が可能。

気になるソフトですが，同じメーカーなのに機種が違うとデータやソフトが利用できないなんていうことはなく，パーソナルシステム/55の他のモデルとデータやソフトに互換性があります。

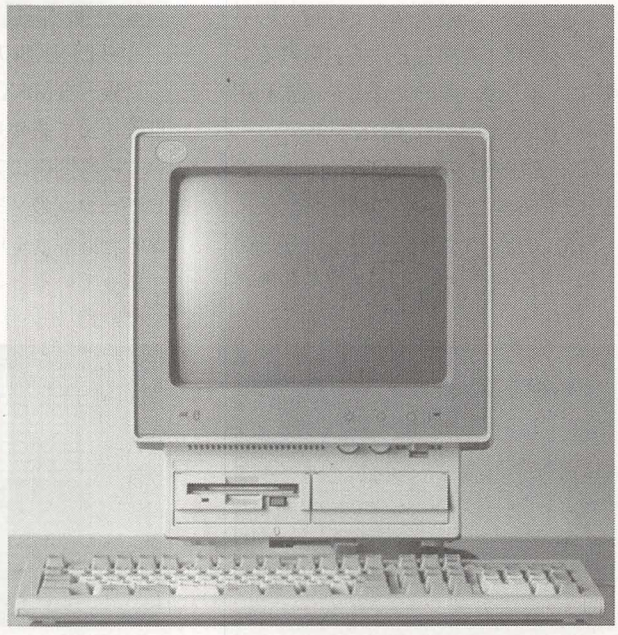
また，IBMパーソナルシステム/2上で動作するほとんどのソフトがIBM DOSバージョンJ4.01の英語モード，IBM PC DOS上で互換的に動作します。

膨大な数にのぼるIBM用のソフトも日本では，そのほんの一部しか入ってきていません。

これから，こうしたことも解消されていくことでしょうし，ソフトの国際化は無視できなくなるでしょう。

なお，本体やソフトの購入に当たっては，㈱オーク（〒101東京都千代田区神田佐久間町1-16大橋ビル6F ☎03-254-2094）に問い合わせてみましょう（ベーマガを見たんですが…と言おう！）。

その店では，AMIGAやAPPLE，Macintosh，IBMなど，直輸入のホカホカのソフト，グッズも購入できます。



▲バイリンガルの魅力を持つカラーモニター体型のIBMのモデル5530Z SX

集中連載 MSXパソコン通信局「THE LINKS」

徹底活用②

丹治 佐一

放送局のように，楽しいコーナーがあったり，ゲームを回線を通じて楽しめるMSXパソコン専用の通信ネットワーク〝THE LINKSの徹底活用法の第2回目です。今回は，ソフトのもらいかたについて説明しましょう。

■アクセスしてソフトを集めよう！

パソコンは本体だけあってもソフトがなければ話になりませんね。

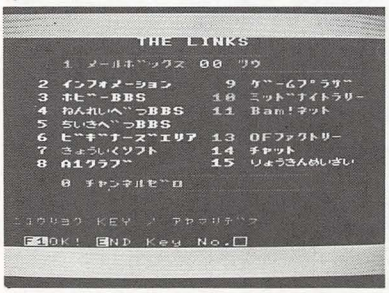
手軽にソフトを入手する方法の一つに，パソコン通信の利用があります。

パソコン通信のネットワークには，文章を送ったりもらったりする〝電子メール〟やいろいな内容を掲示しておく電子掲示板（BBS）があり，この他にプログラムを掲示しておくところもあるのです。

この部分に入れば，欲しいソフトを手軽に入手することができます。

方法は，欲しいソフトを選択すれば，そこに掲示してあるソフトが自分のパソコンのディスクなどに入れられるのです。あとは，そのソフトを通常利用する方法で実行すればOKです。

ここで注意しなければならない点として，ソフトをもらうときは，〝XMODEM（クロスモデム）〟などのプロトコルを利用して入手するようにします。



《写真1》まずはメニュー画面にしてからチャンネル0を選ぶ

これは，ブロック毎に転送し，受け取った側でそのチェックサムを調べて正しくなければ，そのブロックを再送信してもらうというように，送られた内容が完全に同じであるようにするものです。

文章などは通常の通信モードでもかまいませんが，〝プログラム〟だと，たとえ1ビット狂っていても動作しないことがあるのです（文章だと，エラーした部分だけが変な文字（文字バケ）になるだけで，大勢には影響がない）。

■LINKSでソフトを入手

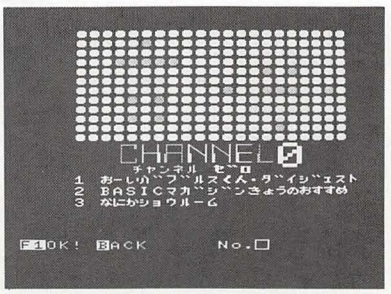
THE LINKSでも同様にソフトの入手ができます。入手方法はいたって簡単で，THE LINKS専用のカートリッジ「ネットワークゲームアダプタII（NGA II）」を利用して，画面から欲しいものを選択するだけという簡単さです。

■ベーマガのソフトをもらおう！

このLINKSの中に，ベーマガに登場した優秀なMSXパソコンのソフトが時間を決めて載せられています。

この時間帯にアクセスすると，手軽にベーマガのソフトがもらえる（ダウンロードできる）わけです。

載っているところは，「チャンネル0（ゼロ）」というコーナーです。



《写真2》チャンネル0の画面。ここの2のコーナーにベーマガ・ソフトがある

このコーナーは，TVやラジオの番組のように毎日内容が変わります。

その内容が書かれた番組表がありますから，それを見て楽しい番組時間にアクセスすればよいでしょう。

ベーマガのソフト・コーナーは，「BASICマガジン今日のソフト」と題して，月曜～金曜日の20：00～21：00の時間帯，土曜日は19：00～01：00まで登場しています。日替りメニューで掲示ソフトも変わりますから，番組表でチェックしてからアクセスしましょう。

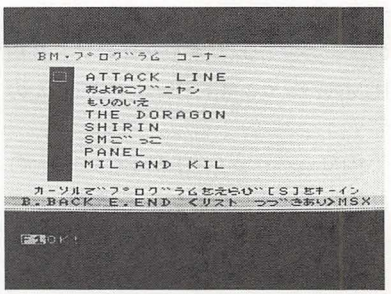
混んでいてかかりにくいときもありますから，サービスがはじまる直前にアクセスして入っておいたほうがよいでしょう。

■ベーマガ・ソフトのもらいかた

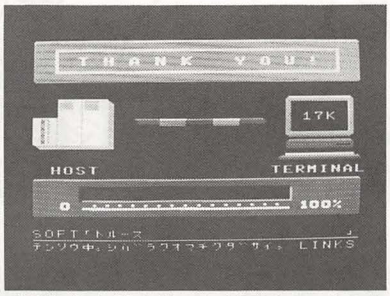
それでは，さっそくベーマガのソフトをもらいましょう。

「ネットワークゲームアダプタII」をMSXパソコンのカートリッジ・スロットに接続し，アダプタから電話回線に接続します。

電源を入れればメニューが立ち上がりますから，ここで1の〝THE LINKS〟を選択します。このあと，ユーザIDとパスワードを入力し，1のNTNコンピュータを選択したあと，LINKSのアクセス・ポイントである電話番号を入力し



《写真3》その時点でサービスされているタイトルから好みのものを選ぶ



《写真4》転送中はこんな画面で，ようすを見ることができる

てアクセスを開始させます。

つながれば，メニューが表示されます（**写真1**）。ベーマガのコーナーは，〝チェンネルゼロ〟にありますから，〝0〟を入力してF1キーを押せば，そのメニューに入れます（**写真2**）。

ベーマガのソフトがもらえる時間帯になっていれば，メニュー中にベーマガのコーナーが現れます（**写真3**）。これを選択すればOK！

すると，掲示されているソフト名が表示されます。現時点では2画面分の内容が掲示されていました。

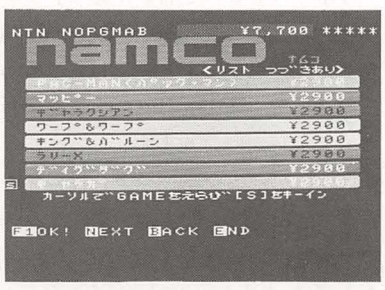
ここで欲しいと思うソフトにカーソルを合わせ〝S〟をキーインします。そして，実行はF1キーを押します。

画面が変わり，転送するホスト・コンピュータとアクセスしているコンピュータの画面となります（**写真4**）。そして転送が自動的に開始されます。

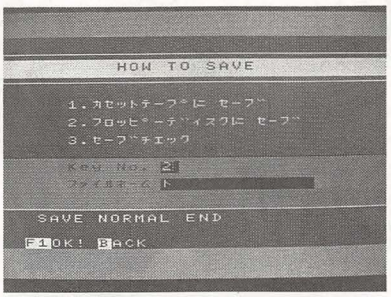
転送が行なわれるに従って，その量を横棒のゲージが伸びることで確認できます。

100％までゲージが伸びると完了です。自動的に回線を切り，〝HOW TO SAVE〟画面になります。

LINKSのホスト局から送られたプログラムは，そのままディスクやカセットにセーブされるのではなく，MSXパソコンのメモリ上に保存されて終了します。



《写真6》ナムコのゲームのメニューを画面にだしたようす



《写真5》セーブ画面のようす。フロッピーやテープにセーブする

この状態でLINKSから回線が切れますから，あわててMSXパソコンの電源を切らないように注意しましょう。

〝HOW TO SAVE〟画面は，メモリに入ったプログラムをカセットやディスクに保存するための画面で，保存しておきたいカセットやディスク（フォーマットしておく）を用意してから，実行を開始します（**写真5**）。

カセットは1を，ディスクは2キーを押して選択し，セーブするファイル・ネームも入力します。こうして，LINKSからもらったプログラムが自分のカセットやディスクに入るわけです。

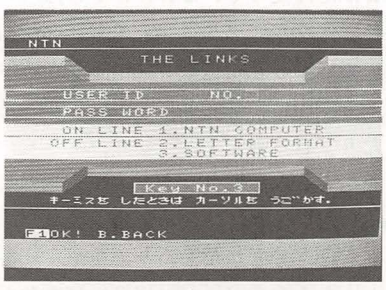
■ソフトを実行してみよう!

もらったソフトの実行方法ですが，ベーマガ・ソフトの場合，BAISCで作られていますから，「ネットワークゲームアダプタII」のメイン・メニューから〝BASIC〟を選択して，BAISCモードにした上で，通常のBASICプログラム同様にロードしてRUNさせます。

もちろん，電源を切って，アダプタを抜き，BASICを立ち上げて実行させてもかまいません。

■ソフトメーカーのプログラムもあるよ

THE LINKSには，ナムコやコナミといった有名ソフトメーカーのプログラムも掲示してあります。



《写真7》ゲームを楽しむためには，この画面にする必要がある

これには，もらうたびにそのソフトに応じた金額がかかりますが，プロが作ったすばらしいゲームソフトが多数あります。わざわざソフト・ショップに出かけなくても，手軽にソフトが購入できて便利です。

気軽にダウンしすぎて，その支払いの事を忘れないように注意しましょう。

これらのゲームソフトは「GAME PLAZA（ゲームプラザ）」というコーナーにあり，「ゲームショップ（メーカ別／オールリスト／ジャンル）」で入手ができます（**写真6**）。

入手方法はベーマガと同様ですが，ファイルのセーブ後，ゲーム・プログラムが立ち上がり，このままゲームが楽しめます。

異なる点は，電源を切って再実行するときは，必ず「ネットワークゲームアダプタII」が必要なことです。それなしにファイルをロードさせて実行しても立ち上がりません。

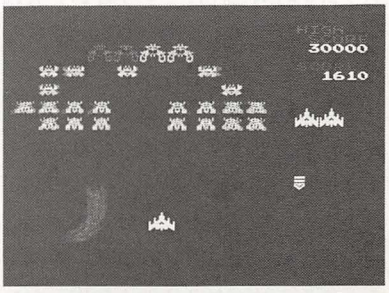
読み込みと実行は，「ネットワークゲームアダプタ」を立ち上げたときに表示される，THE LINKSメニュー中からOFF LINE（オフライン）のSOFT WARE（ソフトウエア）を選択します（**写真7**）。すると，セーブしたときの画面と同じ画面がロード画面となって現れます。

ここで，セーブしたときのファイルネームを入力すれば，読み込んだのち実行されます（**写真8**）。

このようにして，ネットワークを利用して手軽にゲームソフトが入手できるわけです。

〈次号に続く〉

■THE LINKSでは，入会金無しで，NGAII（税込み特別価格10,300円）のみで会員になれる特別キャンペーンを行なっています。下の住所に入会申し込み資料を請求してください。



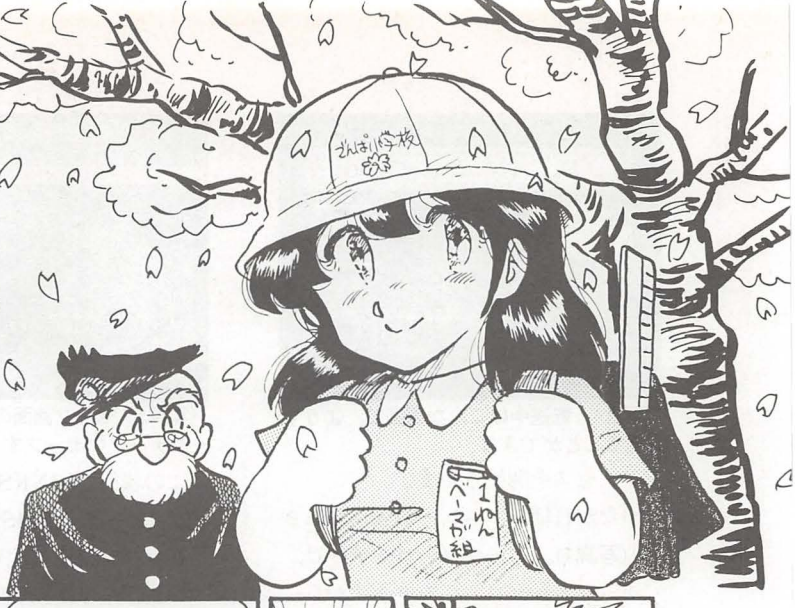
《写真8》みごとギャラガがたちあがった。やってやるぜ！

■THE LINKS入会の資料の請求先：〒604京都市中京区烏丸御池上ル二条殿町ナショナルビル3F 日本テレネット（株）
THE LINKS「ベーマガ係」

Dr.Dとつぐ美の新パソコン・レクチャー・スペシャル

〈特別企画〉
春休みプログラム打ち込み講座

by くりひろし







★パソコンを買ったばかりの人にかぎらず，持っている人でも「自分でプログラムを打ちこんだことがない」人は多いのでは？　市販のゲームソフトなら，電源を入れてフロッピー等をセットするだけですから簡単ですけどね。

★自分でプログラムを作ってみたくありませんか？――でも，やりかたがわからないや，という人は，まずはベーマガに載っているプログラムを打ちこんでみませんか？　他人の作ったプログラムを見るのは勉強になりますよ。それを改造してみたりするのもいいトレーニングになりますね。

★ふだん使っているＢＡＳＩＣは，いつでもフルスクリーン・エディタが動いているのと同じです。つまり，いつでも自由にプログラムを書いたり，見たりできるのです。

★打ちこんだ行を，まるごと消してしまいたいときは，ＤＥＬＥＴＥコマンドを使うやりかたもありますが，一番かんたんなのは「行番号だけ」打ちこんでリターン・キーを押してしまえばＯＫ！

★同じような内容の行をたくさん打ちこむときは，まず１行分だけ打ちこみ，「行番号のところを書きかえて」リターン・キーを押せばできてしまいます。

★リターン・キーは行のいちばんうしろでなくても，途中で打っても，その行すべてが有効になります。

★自作のゲームをベーマガに投稿するときは，セーブしたフロッピーかテープを送ればいいんですね。ＴＲＹ!!

★まずはベーマガのプログラムをどんどん打ちこんでみましょう。また来月。


そういう人は，まず何かプログラムを自分で打ちこんでやってみるといいね！
ベーマガには何十本も毎月プログラムが載ってるじゃないか
キーボードを打つ練習にもなるし……
習うより慣れろだね！
だってぇ〜打ちこみかたがわかんないのよ
わ，わかったわかった
では!! 初心にかえってプログラム・リストの「打ちこみかた」をレクチャーしよう!!
用意するものは… 君の持っているパソコン，そしてベーマガに載ってるプログラムだ!!
わーい♡
ね，Dr.あたしこれを打ちこんでみたい！
どれどれ…… ふーむ，こいつはダメだなあ
え，えーっどうして!?
そのプログラムは「B」というパソコン用って書いてあるだろ?
この「A」というパソコンでは動かないんだ
A用プログラム
B用プログラム
パソコンA
同じBASICのプログラムでも，パソコンによって少しずつちがうから，自分の持ってるパソコン用のプログラムをさがしてくれ！
ベーマガならほとんどどんなパソコンのものもあるよ
よぉーしこいつにしよう！
まず，パソコンの電源を入れるまえに……
Pi
ディスプレイやキーボードがすべてつながっているか，よくたしかめてね！
画面に「OK」(もしくは「Ready」)と，でてきたら準備OKね!!
LIST↵と打ちこんで，何もでずに「OK」だけでてくるかな?
中に他のプログラムが入っていないかのチェックだ


ん一大丈夫そーですね
よろしい。ではさっそく打ちこんでみよう
BASIC言語ではプログラム・リストそのままに，正確に打ちこんでいけば，まずまちがいなく動くよ!
《ベーマガのリスト》
10 CLS 1
20 SCREEN1,1
30 PRINT "カゲ"
40 END
《打ちこみかた》
10 CLS 1↵
20 SCREEN 1,1↵
30 PRINT "カゲ"↵
40 END↵
ここでわすれてはいけないのが「リターン・キー」だ!
「RETURN」や「ENTER」の場合もある
リストの中には↵なんてありませんよ?
なくても打つの!
「プログラムとしての」1行単位の最後に必ず「1行文おわり」のしるしとして，リターン・キーを押さないとダメだ
リターン・キー
1行のおわり
リターン・キーを押さないと，どういうことになるかというと……
ああっ何も入っていないっ
中と半ぱにリターンを押したり押さなかったりすると……
あれれーっ10行と20行がくっついてるっ
LIST 10↵
10 CLS 1
20 SCREEN1,1
OK
ほんとうは10行のみ表示される
ちなみに，ほとんどのBASICでは1行が256文字以内なので，それ以上打ちこんでもなくなってしまうことがあるから注意だ!
BASICの1行は256文字以内
えーっと，まちがって打ちこんだときのなおしかたです!
なおしたい行を画面にだします
LIST 10↵(なおしたい行)
10 PRINT "カゲサン エライ"
OK
カーソルをなおしたいところへもっていく
10 PRINT "ツグミチャンカワイイ"
OK
なおしたら，必ずリターン・キーを押します。


さて，プログラムは
うまく入力できましたか？
「LIST」や「LLIST」で
表示したり，プリンタに
出力して，よーくたしかめて
くださいね！
LIST
は…
画面
プリンタ
LLIST
は…
さて，OK！
さっそくRUN
してみよーっと
ちょっと
まったあ!!
ごめん
なさい
えーん？
だーっ
ぺこり
ちがうっつーの
っ，
つい…
せっかく入力した
プログラムだ!!
すぐにも動かしたい
気持ちはわかるが…
まずは
SAVEしないと
いけないのだっ
SA
VE
ふつうBASIC言語は
暴走しないものだが，
DATA文の形で
マシン語を使っている
ものもある!!
たった1文字
まちがった
だけで…
まちがった
だけで……？
すべてのプログラムが
パア
だ。
ﾆｰﾝ
暴走
泣かないためにも
打ちこんだプログラムは
RUNする前に必ず
SAVEするようにしよう！
フロッピー
▽
SAVE
テープ
▽
CSAVE
そうそう，とくにフロッピーの場合，セーブするフロッピーはあらかじめ「フォーマット」しておくことを忘れんようにな
フォーマット・
プログラムを
動かすと自分の
打ちこんだ
プログラムが
消えてしまう
と，いうわけで
ガンバって
プログラムして
みてくれ
ハーイ
以上の
基本的な
注意を
しないと…
こうなる。
どぴー
ﾌﾟﾌﾟ
ひとばんかかって
打ちこんだ
プログラムが
パア。
by
1990
3/21

Dr.Dのちょっと背のびの BASIC講座

※各機種対応

なつかし「万引き少年タイプ」のゲームに挑戦

影：ハーイ，みんな元気にプログラミングしてるかな？　ベーマガの大判化どうですか？　気分も新たにさっそく今月もBASIC講座のはじまり一。

さて今月は東京都世田谷区のキムキム君からのリクエストで「万引き少年ゲーム」だ！

編：ピー！　警告！

影：え？　なに？

編：ベーマガは立派な教育書ですから「万引き少年」っていうのはちょっと問題があります。

影：うぅん…。それならこういう設定にしよう。奪われた財宝を悪の手から奪い返すのだ！部屋の中では監視人が見張っているからそれに見つからないように財宝を取ってくる。とでも内容は変えられますよ。

第1図が今月のゲームだ！

Dr.D：ふむ。もう題材が決まってしまったのか。

影：時代の流れについていけないDr.Dです。

Dr.D：…。そういう問題じゃないと思うがの。

ゲーム画面をサッサッと

影：さて，今月の講義ですが，ゲーム画面はこんなんでいいんでしょうか（リスト1）？

Dr.D：ふむ，よろしい。今回はキャラクターの動きがかなり限定されておるのでどこに壁があるかなどを，いつもやっているように配列に入れたりしなくてもよい。

影：つまり早くゲームが完成するってことですね。サクッとつくっちゃって早く遊びましょうよ。

自分が動かすキャラクターを表示

《リスト1》ゲーム画面作成のプログラム・リスト

```
10 CLS
100 PRINT "■                                          ■"
110 PRINT "■    OVO                                   ■"
120 PRINT "■    ■                                     ■"
130 PRINT "■   ／＼                                   ■"
140 PRINT "■   r$┐   r$┐   r$┐   r$┐                  ■"
150 PRINT "■   └┘   └┘   └┘   └┘                  ■"
160 PRINT "■                                          ■"
170 PRINT "■                                          ■"
180 PRINT "■                                    <O    ■"
190 PRINT "■   r$┐   r$┐   r$┐   r$┐  ■／＼          ■"
200 PRINT "■   └┘   └┘   └┘   └┘                  ■"
210 PRINT "■                                          ■"
220 PRINT "■                                          ■"
230 PRINT "■                                          ■"
240 PRINT "■   r$┐   r$┐   r$┐   r$┐                  ■"
250 PRINT "■   └┘   └┘   └┘   └┘                  ■"
260 PRINT "■                    ●                     ■"
270 PRINT "■                   ┌┴┐                    ■"
280 PRINT "■                   └ ┘                    ■"
290 PRINT "■■■
```

Dr.D：それに処理速度も速くなるし，エレガントなアルゴリズムでプログラミングすることができる。そして何よりもメモリをそれほど使わないですむ。それを実際にプログラムにしてみたらこうなる(**リスト2**)。ちなみに，ゲーム画面を表示する部分もPRINT文の羅列(らレつ)ではなく，すっきりとまとめてみたゾ。移動はテンキーの2468をINKEY$で読んでみた。MSXやX1，FM77AVなどはSTICK関数に書き換えてみると良いナ。

影：そうするとどうなるんですか？

Dr.D：カーソル・キーやジョイスティックなどで移動の入力ができるようになる。また，INKEY$よりもスムーズに動いてくれるんじゃナ。PC88，98の場合はINP関数を使えば似たようなことができるが，これはちとむずかしいかもしれん。

影：…なーんて説明は毎回でてくるけど，「ちっともわかんない！」っていう人のために。

今回は最後にSTICK関数やINP関数に関してちらっと説明してもらいました。

Dr.D：ふむ。他にも「ここで言っている意味がわかんな〜い！」というのがあったらどしどしハガキを送ってきなさい。

影：…で，本題に戻って今度は何を付け足しますか？

財宝をすべて取ったときの処理

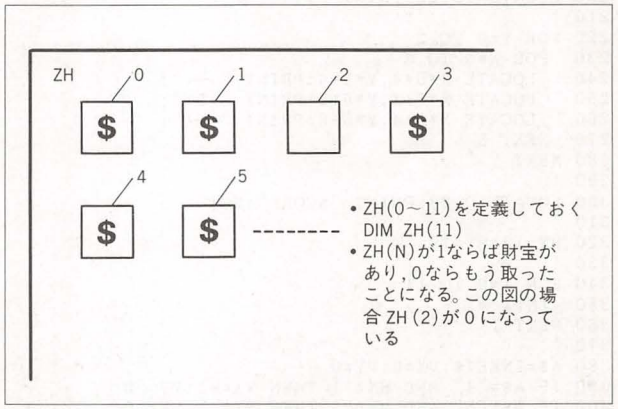
Dr.D：財宝をすべて取ったら出口が開いてクリアとなるわけじゃからその判定を付けてみよう。財宝の置いてある場所もきちんと座標が決まっておる。これをもとに，財宝に番号を付けておく(**第3図**)。そしてその数だけ配列を定義しておいて…。

影：配列は今回は使わないんじゃなかったんですか？

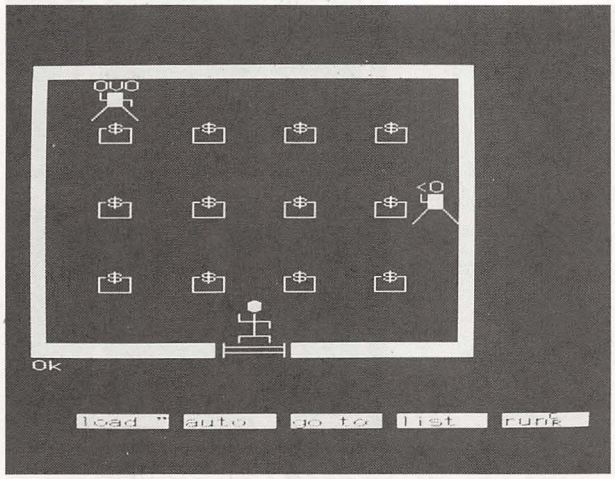
Dr.D：自分の移動には使わんと言っただけじゃ。それに，何も画面全部に対して二次元（配列の数字が二つあるもの）の配列を使うわけでもない。今回はその財宝を取ったかどうかの判定に使

《リスト2》自分のキャラクターの入ったプログラム・リスト

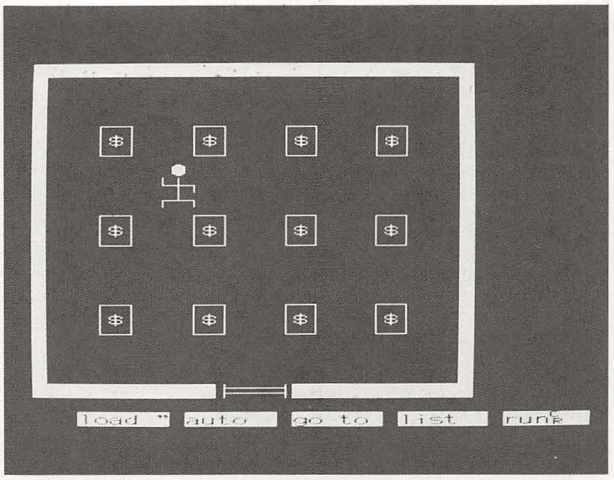
```
100 CLS
110 FOR I=0 TO 28                                    :'┐画面の枠を描く
120  LOCATE I,0:PRINT "■";:LOCATE I,22:PRINT "■";   :'|
130 NEXT I                                           :'|
140 FOR I=1 TO 21                                    :'|
150  LOCATE 0,I:PRINT "■";:LOCATE 28,I:PRINT "■";   :'|
160 NEXT I                                           :'┘
170 '
180 LOCATE 12,22:PRINT "╞═══╡";
190 '
200 FOR Y=0 TO 2                                     :'┐財宝を描く
210  FOR X=0 TO 3                                    :'|
220   LOCATE X*6+4,Y*6+4:PRINT "┌─┐";               :'|
230   LOCATE X*6+4,Y*6+5:PRINT "|$|";               :'|
240   LOCATE X*6+4,Y*6+6:PRINT "└─┘";               :'|
250  NEXT X                                          :'|
260 NEXT Y                                           :'┘
270 '
280 MX=13:MY=19                                      :'自分の位置の設定
290 '
300 A$=INKEY$:VX=0:VY=0                              :'Ａ$にキー入力
310 IF A$="4" AND MX> 1 THEN VX=-1:VY= 0             :'┐Ａ$に応じて
320 IF A$="6" AND MX<25 THEN VX= 1:VY= 0             :'|ＶＸ，ＶＹを変化
330 IF A$="8" AND MY> 1 THEN VX= 0:VY=-1             :'|
340 IF A$="2" AND MY<19 THEN VX= 0:VY= 1             :'┘
350 IF (MY MOD 6)<>1 THEN VX=0                       :'┐通路だけ移動
360 IF (MX MOD 6)<>1 THEN VY=0                       :'┘出来るようにする
370 LOCATE MX,MY+0:PRINT "   ";                      :'┐
380 LOCATE MX,MY+1:PRINT "   ";                      :'|自分を移動＆表示
390 LOCATE MX,MY+2:PRINT "   ";                      :'|
400 MX=MX+VX:MY=MY+VY                                :'|
410 LOCATE MX,MY+0:PRINT " ● ";                      :'|
420 LOCATE MX,MY+1:PRINT "┗┻┛";                      :'|
430 LOCATE MX,MY+2:PRINT "┌─┐";                      :'┘
440 GOTO 300
```



《第3図》財宝に番号をつけておく



リスト1の実行画面



▲リスト2の実行画面

うだけなんじゃ。で，全部の財宝を取ったら出口を表示させる。出口を表示した後に出口の前にきたらクリアとなるわけじゃナ（**リスト3**）。

影：RUN！うん，これで監視人がつければゲームは完成ですね。

監視人を表示させる

Dr.D：ふむ。監視人が動いて監視人に見つかったときにゲーム・オーバーという判定を付ければ終わりじゃナ。具体的には監視人と自分の座標が一致して，しかも間に何もない場合ということになるわけじゃ。

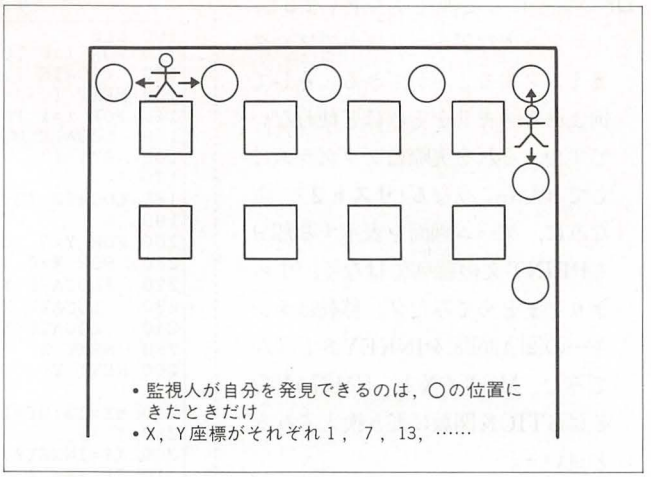
影：監視人に見つかる場所（通路）は座標が一定だからそこだけ判定してやれば良いということですか？

Dr.D：そのとおり。X座標，Y座標共に一定の間隔に通路があるわけじゃから，監視人がそこにきたときにだけ判定してやればよろしい（**第4図**）。

影：その判定も付けたのが**リスト4**です。

編：…というわけで，ちゃんとゲームらしい演出を付けて完成させたリストが**リスト5**です。

8 2 4 6キーで移動，監視人に見つからないように（座標が一致しないように）財宝をすべて取って出口へいくと面クリア！再スタートはリターン・キーです。



《第4図》監視人の判定

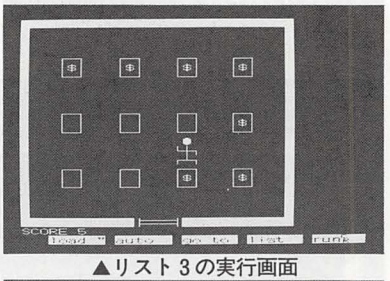
キー入力に関して

Dr.D：では最後に先ほど言ったキー入力に関して，少々補足をして，今月の講義は終わりにしょう。いつも「STICK関数やINP関数を使えば…」と言っておるが，ここでそれらの簡単なリストを紹介しておこう（**第5図**）。君の持っている機種にあわせていろいろいじってみなさい。ここに載っていない機種を持っている読者はその機種のBASIC解説書などをよく読んでみるとよいじゃろう。

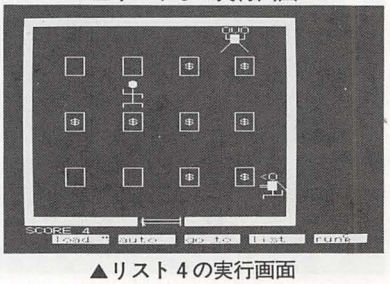
影：さぁ，来月号は3月号で募集した特別企画だ！Dr.からのゲームリストを手にするのは誰か？　感動の5月号まで，See Ya！

つぐ美：結局今月は出番なし…。

編集長：私も…。



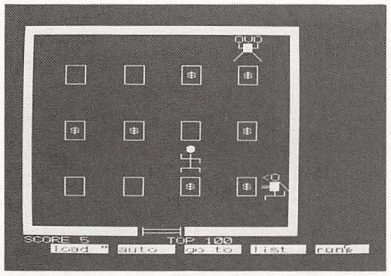
▲リスト3の実行画面



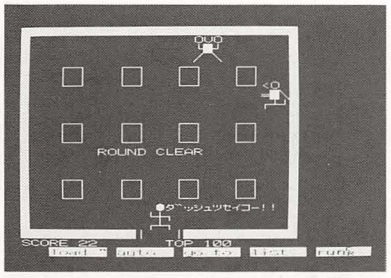
▲リスト4の実行画面

《リスト3》財宝を取って出口を出現させるプログラム・リスト

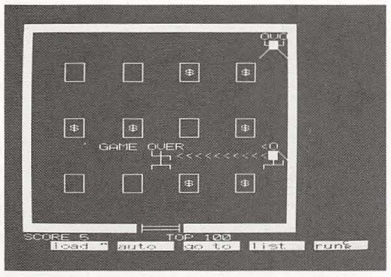
```
100 DIM ZH(11)                                          :'財宝の配列を定義
110 SC=0
120 CLS
130 FOR I=0 TO 28                                       :'┐画面の枠を描く
140  LOCATE I,0:PRINT "■";:LOCATE I,22:PRINT "■";      :'|
150 NEXT I                                              :'|
160 FOR I=1 TO 21                                       :'|
170  LOCATE 0,I:PRINT "■";:LOCATE 28,I:PRINT "■";      :'|
180 NEXT I                                              :'┘
190 '
200 LOCATE 12,22:PRINT "├──┤";
210 '
220 FOR Y=0 TO 2                                        :'┐財宝を描く
230  FOR X=0 TO 3                                       :'|
240   LOCATE X*6+4,Y*6+4:PRINT "┌─┐";                  :'|
250   LOCATE X*6+4,Y*6+5:PRINT "|$|";                   :'|
260   LOCATE X*6+4,Y*6+6:PRINT "└─┘";                   :'|
270  NEXT X                                             :'|
280 NEXT Y                                              :'┘
290 '
300 LOCATE 0,23:PRINT "SCORE";SC;
310 '
320 MX=13:MY=19                                         :'自分の位置の設定
330 '
340 FOR I=0 TO 11                                       :'┐
350  ZH(I)=1                                            :'|財宝の初期化
360 NEXT I                                              :'┘
370 '
380 A$=INKEY$:VX=0:VY=0                                 :'Ａ$にキー入力
390 IF A$="4" AND MX> 1 THEN VX=-1:VY= 0                :'┐Ａ$に応じて
400 IF A$="6" AND MX<25 THEN VX= 1:VY= 0                :'|ＶＸ，ＶＹを変化
410 IF A$="8" AND MY> 1 THEN VX= 0:VY=-1                :'|
420 IF A$="2" AND MY<19 THEN VX= 0:VY= 1                :'┘
430 IF (MY MOD 6)<>1 THEN VX=0                          :'┐通路だけ移動
440 IF (MX MOD 6)<>1 THEN VY=0                          :'┘出来るようにする
450 LOCATE MX,MY+0:PRINT "   ";                        :'┐
460 LOCATE MX,MY+1:PRINT "   ";                        :'|自分を移動＆表示
470 LOCATE MX,MY+2:PRINT "   ";                        :'|
480 MX=MX+VX:MY=MY+VY                                   :'|
490 LOCATE MX,MY+0:PRINT " ● ";                         :'|
500 LOCATE MX,MY+1:PRINT "┼┼";                          :'|
510 LOCATE MX,MY+2:PRINT "┴┴";                          :'┘
520 IF (MX MOD 6)=4 AND (MY MOD 6)=1 AND MY>1 THEN GOSUB 590
530 IF TK=12 AND MX=13 AND MY=19 THEN GOTO 560
540 GOTO 380
550 '
560 SC=SC+10:LOCATE 5,23:PRINT SC;                      :'1面クリアー
570 END
580 '
590 K=((MX-4)/6)+((MY-7)/6)*4                           :'┐
600 IF ZH(K)=0 THEN RETURN                              :'|財宝を取った時の処理
610 ZH(K)=0:TK=TK+1                                     :'|
620 LOCATE MX+1,MY-2:PRINT " ";                         :'|
630 SC=SC+1:LOCATE 5,23:PRINT SC;                       :'|
640 IF TK=12 THEN LOCATE 12,22:PRINT "|   |";           :'┘
650 RETURN
```



▲監視人がウロウロ，見つからないように財宝を奪え



▲財宝をすべて奪うと出口が現れる。それで脱出だ！



▲グエー，監視人に見つかってしまった。しくじった

A＝STICK(引数)
- 引数は，
  0…カーソル・キー，
  1…ジョイスティック1，
  2…ジョイスティック2
  の場合がほとんど
- Aに返ってくる値は…

```
 8   1   2
   ↑
 7 ←0→ 3
   ↓
 6   5   4
```

使用例）

```
10 A=STICK(1)
20 IF A=1 THEN PRINT "UP"
30 IF A=5 THEN PRINT "DOWN"
40 IF A=3 THEN PRINT "RIGHT"
50 IF A=7 THEN PRINT "LEFT"
60 GOTO 10
```

《第5図》STICK関数の使いかた
(for PC-60/MSX/X1/FM77AV…)

《リスト4》監視人とその判定をつけたプログラム・リスト

```
100 DIM ZH(11)                                          :'財宝の配列を定義
110 SC=0:SP=15
120 CLS
130 FOR I=0 TO 28                                       :'┐画面の枠を描く
140  LOCATE I,0:PRINT "■";:LOCATE I,22:PRINT "■";      :'|
150 NEXT I                                              :'|
160 FOR I=1 TO 21                                       :'|
170  LOCATE 0,I:PRINT "■";:LOCATE 28,I:PRINT "■";      :'|
180 NEXT I                                              :'┘
190 '
200 LOCATE 12,22:PRINT "┣═┫";
210 '
220 FOR Y=0 TO 2                                        :'┐財宝を描く
230  FOR X=0 TO 3                                       :'|
240   LOCATE X*6+4,Y*6+4:PRINT "┌─┐";                  :'|
250   LOCATE X*6+4,Y*6+5:PRINT "|$|";                  :'|
260   LOCATE X*6+4,Y*6+6:PRINT "└─┘";                  :'|
270  NEXT X                                             :'|
280 NEXT Y                                              :'┘
290 '
300 LOCATE 0,23:PRINT "SCORE";SC;
310 '
320 MX=13:MY=19                                         :'自分の位置の設定
330 KX=1:KY=1:SX=1:SY=1:MV=SP                           :'監視人の初期設定
340 '
350 FOR I=0 TO 11                                       :'┐
360  ZH(I)=1                                            :'|財宝の初期化
370 NEXT I                                              :'|
380 TK=0                                                :'┘
390 '
400 A$=INKEY$:VX=0:VY=0                                 :'Ａ$にキー入力
410 IF A$="4" AND MX> 1 THEN VX=-1:VY= 0                :'┐Ａ$に応じて
420 IF A$="6" AND MX<25 THEN VX= 1:VY= 0                :'|ＶＸ，ＶＹを変化
430 IF A$="8" AND MY> 1 THEN VX= 0:VY=-1                :'|
440 IF A$="2" AND MY<19 THEN VX= 0:VY= 1                :'┘
450 IF (MY MOD 6)<>1 THEN VX=0                          :'┐通路だけ移動
460 IF (MX MOD 6)<>1 THEN VY=0                          :'┘出来るようにする
470 LOCATE MX,MY+0:PRINT "   ";                         :'┐
480 LOCATE MX,MY+1:PRINT "   ";                         :'|自分を移動＆表示
490 LOCATE MX,MY+2:PRINT "   ";                         :'|
500 MX=MX+VX:MY=MY+VY                                   :'|
510 LOCATE MX,MY+0:PRINT " ● ";                         :'|
520 LOCATE MX,MY+1:PRINT "┗┻";                          :'|
530 LOCATE MX,MY+2:PRINT "┴┴";                          :'┘
540 IF (MX MOD 6)=4 AND (MY MOD 6)=1 AND MY>1 THEN GOSUB 680
550 IF TK=12 AND MX=13 AND MY=19 THEN GOTO 620
560 MV=MV-1:GOSUB 760
570 IF MV=0 THEN MV=SP
580 IF (MY MOD 6)=1 AND MY=KY THEN 950
590 IF (MX MOD 6)=1 AND MX=KX THEN 950
600 GOTO 400
610 '
620 SC=SC+10:LOCATE 5,23:PRINT SC;                      :'１面クリアー
630 LOCATE 8,13:PRINT "ROUND CLEAR"
640 IF INKEY$<>CHR$(13) THEN GOTO 640
650 MV=NV-2:IF MV<1 THEN MV=1
660 GOTO 120
670 '
680 K=((MX-4)/6)+((MY-7)/6)*4                           :'┐
690 IF ZH(K)=0 THEN RETURN                              :'|財宝を取った時の処理
700 ZH(K)=0:TK=TK+1                                     :'|
710 LOCATE MX+1,MY-2:PRINT " ";                         :'|
720 SC=SC+1:LOCATE 5,23:PRINT SC;                       :'|
730 IF TK=12 THEN LOCATE 12,22:PRINT "|   |";           :'┘
740 RETURN
750 '
760 IF KX=1 OR KX=25 THEN SX=SGN(12-KX)
770 IF KY=1 OR KY=19 THEN SY=SGN(10-KY)
780 LOCATE KX,1:PRINT "   ";
790 LOCATE KX,2:PRINT "   ";
800 LOCATE KX,3:PRINT "   ";
810 IF MV=0 THEN KX=KX+SX
820 LOCATE KX,1:PRINT "OVO";
830 LOCATE KX,2:PRINT "┗■┛";
840 LOCATE KX,3:PRINT "/ \";
850 '
860 LOCATE 25,KY+0:PRINT "   ";
870 LOCATE 25,KY+1:PRINT "   ";
880 LOCATE 25,KY+2:PRINT "   ";
890 IF MV=0 THEN KY=KY+SY
900 LOCATE 25,KY+0:PRINT "<O ";
910 LOCATE 25,KY+1:PRINT "=■\";
920 LOCATE 25,KY+2:PRINT "┴┘";
930 RETURN
940 '
950 BEEP
960 LOCATE 8,13:PRINT "GAME OVER"
970 IF INKEY$<>CHR$(13) THEN GOTO 970
980 RUN
```

《リスト5》今月のゲーム(財宝奪取ゲーム)のプログラム・リスト

```
100 DIM ZH(11)                                          :'財宝の配列を定義
110 HI=100
120 SC=0:SP=15
130 CLS
140 FOR I=0 TO 28                                       :'┐画面の枠を描く
150  LOCATE I,0:PRINT "■";:LOCATE I,22:PRINT "■";      :'|
160 NEXT I                                              :'|
170 FOR I=1 TO 21                                       :'|
180  LOCATE 0,I:PRINT "■";:LOCATE 28,I:PRINT "■";      :'|
190 NEXT I                                              :'┘
200 '
210 LOCATE 12,22:PRINT "├──┤";
220 '
230 FOR Y=0 TO 2                                        :'┐財宝を描く
240  FOR X=0 TO 3                                       :'|
250   LOCATE X*6+4,Y*6+4:PRINT "┌─┐";                  :'|
260   LOCATE X*6+4,Y*6+5:PRINT "|$|";                   :'|
270   LOCATE X*6+4,Y*6+6:PRINT "└─┘";                   :'|
280  NEXT X                                             :'|
290 NEXT Y                                              :'┘
300 '
310 LOCATE 0,23:PRINT "SCORE";SC;
320 LOCATE 15,23:PRINT "TOP";HI;
330 '
340 MX=13:MY=19                                         :'自分の位置の設定
350 KX=1:KY=1:SX=1:SY=1:MV=SP                           :'監視人の初期設定
360 '
370 FOR I=0 TO 11                                       :'┐
380  ZH(I)=1                                            :'|財宝の初期化
390 NEXT I                                              :'|
400 TK=0                                                :'┘
410 '
420 A$=INKEY$:VX=0:VY=0                                 :'Ａ$にキー入力
430 IF A$="4" AND MX> 1 THEN VX=-1:VY= 0                :'┐Ａ$に応じて
440 IF A$="6" AND MX<25 THEN VX= 1:VY= 0                :'|ＶＸ，ＶＹを変化
450 IF A$="8" AND MY> 1 THEN VX= 0:VY=-1                :'|
460 IF A$="2" AND MY<19 THEN VX= 0:VY= 1                :'┘
470 IF (MY MOD 6)<>1 THEN VX=0                          :'┐通路だけ移動
480 IF (MX MOD 6)<>1 THEN VY=0                          :'┘出来るようにする
490 LOCATE MX,MY+0:PRINT "   ";                         :'┐
500 LOCATE MX,MY+1:PRINT "   ";                         :'|自分を移動＆表示
510 LOCATE MX,MY+2:PRINT "   ";                         :'|
520 MX=MX+VX:MY=MY+VY                                   :'|
530 LOCATE MX,MY+0:PRINT " ● ";                         :'|
540 LOCATE MX,MY+1:PRINT "┗┓";                          :'|
550 LOCATE MX,MY+2:PRINT "┌─┐";                         :'┘
560 IF (MX MOD 6)=4 AND (MY MOD 6)=1 AND MY>1 THEN GOSUB 700
570 IF TK=12 AND MX=13 AND MY=19 THEN GOTO 640
580 MV=MV-1:GOSUB 780
590 IF MV=0 THEN MV=SP
600 IF (MY MOD 6)=1 AND MY=KY THEN 970
610 IF (MX MOD 6)=1 AND MX=KX THEN 1020
620 GOTO 420
630 '
640 SC=SC+10:LOCATE 5,23:PRINT SC;                      :'１面クリアー
641 LOCATE 15,19:PRINT "ﾀﾞｯｼｭﾂｾｲｺｰ!!"
650 LOCATE 8,13:PRINT "ROUND CLEAR"
660 IF INKEY$<>CHR$(13) THEN GOTO 660
670 MV=NV-2:IF MV<1 THEN MV=1
680 GOTO 130
690 '
700 K=((MX-4)/6)+((MY-7)/6)*4                           :'┐
710 IF ZH(K)=0 THEN RETURN                              :'|財宝を取った時の処理
720 ZH(K)=0:TK=TK+1                                     :'|
730 LOCATE MX+1,MY-2:PRINT " ";                         :'|
740 SC=SC+1:LOCATE 5,23:PRINT SC;                       :'|
750 IF TK=12 THEN LOCATE 12,22:PRINT "|    |";          :'┘
760 RETURN
770 '
780 IF KX=1 OR KX=25 THEN SX=SGN(12-KX)
790 IF KY=1 OR KY=19 THEN SY=SGN(10-KY)
800 LOCATE KX,1:PRINT "   ";
810 LOCATE KX,2:PRINT "   ";
820 LOCATE KX,3:PRINT "   ";
830 IF MV=0 THEN KX=KX+SX
840 LOCATE KX,1:PRINT "OVO";
850 LOCATE KX,2:PRINT "┗■┛";
860 LOCATE KX,3:PRINT "/ \";
870 '
880 LOCATE 25,KY+0:PRINT "   ";
890 LOCATE 25,KY+1:PRINT "   ";
900 LOCATE 25,KY+2:PRINT "   ";
910 IF MV=0 THEN KY=KY+SY
920 LOCATE 25,KY+0:PRINT "<O ";
930 LOCATE 25,KY+1:PRINT "=■\";
940 LOCATE 25,KY+2:PRINT "┌┘ ";
950 RETURN
960 '
970 FOR I=25 TO MX+3 STEP -1
980  LOCATE I,MY+1:PRINT "<";
990 NEXT I
1000 GOTO 1050
1010 '
1020 FOR I=4 TO MY-1
1030  LOCATE MX+1,I:PRINT "V";
1040 NEXT I
1050 BEEP
1060 LOCATE 8,13:PRINT "GAME OVER"
1070 IF SC>HI THEN HI=SC:LOCATE 15,23:PRINT "TOP";HI
1080 IF INKEY$<>CHR$(13) THEN GOTO 1080
1090 GOTO 120
```

キミの疑問にメーカーがズバリ答える

誌上公開質問状コーナー

※本コーナーは、読者のみなさんの質問に対する回答を各メーカーのご協力により編集部がまとめたものです。

NEC

Q 『PC-8801MC』と『PC-KD863G』を使って，PCエンジン用のCD-ROMソフトが使用できますか？　できるとしたら，何が必要になりますか。

〔栃木県那須郡・**モアイ鈴木15才**〕

A 『PC-8801MC』と『PC-KD863G』の組合せで『863G』内蔵のPCエンジンを使用したときに，『PC-8801MC』のCD-ROMドライブで，PCエンジン用CD-ROMソフトを使用することはできません。

ただし，『PC-8801MCmodel1』（CD-ROMドライブ別売）に，PCエンジン用CD-ROM『ROM²』を使用することは可能です。

〔回答者：**どじ猫**〕

Q ぼくは『PC-8801mkIIFR/30』を持っています。ベーマガの記事に，ゲームソフトが作動する条件に『SR以降』とか『88シリーズ』などと書いてありますが，『FR』でもゲームソフトの『SR以降』のものを使用できますか。

〔愛知県岡崎市・**今井崇行13才**〕

A ゲームソフト等プログラムで，対応機種としての区別で，「88シリーズ対応」とか「SR以降対応」となっているものがあります。これらの区別と対応機種は，**第1表**のようになります。

お問い合わせの『PC-8801mkIIFR』は，「SR以降対応」用ソフトが動作可能ですが，念のためにゲームソフトを購入する前に，ソフトメーカーにご確認ください。

〔回答者：**三毛猫**〕

Q 『PC-8801FH/30』を持っているのですが，『PC-8801MA』や『MH』のように2HDが使えるようにすることができますか。もしできるのなら，その方法を教えてください。

〔大阪市旭区・**長尾公二14才**〕

A 『PC-8801mkIISR』以降の機種（SR/FR/FH/FAなど）で2HDも使用したいという場合には，本体の他に2HD用のディスク・ユニット『PC-8831-MW』（価格138,800円）とインターフェース・ボードが必要になります。

インターフェース・ボードは，SR/FRなどでは，『PC-8801SR-01』価格9,800円，または『マルチボードA』価格40,000円が必要です。FH/FAなどでは，『PC-8801-13』価格9,800円，または『マルチボードB』価格22,000円のいずれかを使用します（文中の価格はすべて税別の金額です）。

上記ディスク・ユニットを付けた場合，本体内の2D用ディスク・ユニット，もしくは外付けの2HDユニットのどちらかを選択して（ディップ・スイッチ，またはPCキーで選択）使用します。同時に4ドライブを作動させることはできません。

〔回答者：**サバ猫**〕

Q 『PC-9800シリーズ』のサウンド・ボード『PC-9801-26K』で，ジョイスティック1と2を別々に制御するプログラムを作りたいのですが？

《第1表》市販ソフトの対応表示と使用機種の一覧

対応機種		機種	
		2D対応	2HD／2D対応
PC-8801シリーズ		PC-8801 PC-8801mkII	
	SRシリーズ以降	PC-8801mkIISR PC-8801mkIITR PC-8801mkIIFR	PC-8801mkIIMR
		PC-8801FH PC-8801FA PC-8801FE PC-8801FE2	PC-8801MH PC-8801MA PC-8801MA2 PC-8801MC

〔石川県金沢市・**伊藤圭14才**〕

ジョイスティック1と2を制御するプログラムを作りたいときは，下記サンプル・プログラム(**リスト1**)をご参照ください。

〔回答者：**N氏の長い正月**〕

『PC-8801FE2』を購入する予定ですが，とりあえず本体のみを購入しようと思っています。そこでですが，『FE2』ではRFコンバータを使って，ビデオ入力端子のない家庭用テレビに接続することはできますか。

〔新潟県南魚沼郡・**SONIC16才**〕

『PC-8801FE2』に付いているディスプレイ用のインターフェースは，アナログRGB端子とビデオ出力端子です。アナログRGB端子は，専用のディスプレイとの接続用で，ビデオ出力端子は，ビデオ入力端子付のテレビとの接続用です。また弊社から販売しておりますRFコンバータは，『FE2』ではご使用いただけませんので，ビデオ入力端子のない家庭用テレビには，残念ながら『FE2』を接続できません。

〔回答者：**猫**〕

『PC-8801MA2』を持っています。「NEW ON1」の方法でN-BASICにしたのですが，フロッピー・ディスクにセーブ/ロードしようとしたとき「Disk BASIC Feature」とでてしまい，セーブ/ロードができません。フロッピー・ディスクへのセーブ/ロードの方法を教えてください。

〔北海道小樽市・**熊谷光倫13才**〕

「Disk BASIC Feature」は，DISK-BASICを使用していないという意味で，ROMのBASICが起動しているのに，ディスクに対してアクセスしようとして拒否されたことを示します。したがいまして，「NEW ON1」を行なう時点で，N-BASICのシステム・ディスクをドライブ1にセットしてから行ないます。これによりDISK-BASICを起動することができます。DISK-BASIC上では，下記のことにも注意する必要があります。

N-BASICで，ディスクを使用する場合には，まず最初にDISK-BASICに対して，これからディスクを使用することを伝えておく必要があります。これを怠けますと，「Disk not mounted」

《リスト1》ジョイスティック1と2を別々に制御するプログラム・リスト

```
100 '
110 CONSOLE 0,25,0,1
120 CLS 3
130 CLEAR ,&H9F00  'N88-日本語BASIC(86)(MSDOS版)の場合  -->  CLEAR &h100
140 PLAY ALLOC 0
150 X=10 :Y=12 :NO1$="#1" :XX=60:YY=12:NO2$="#2"  :C1=7:C2=7
160 LOCATE X1,Y1:PRINT "  ";
170 LOCATE X,Y:COLOR C1:X1=X:Y1=Y
180 PRINT NO1$;
190 LOCATE XX1,YY1:PRINT "  ";
200 LOCATE XX,YY:COLOR C2:XX1=XX:YY1=YY
210 PRINT NO2$;
220 OUT &H188,&HF           'ｼﾞｮｲｽﾃｨｯｸ 1の読み込み
230 OUT &H18A,&H80
240 OUT &H188,&HE
250 A%=INP(&H18A)
260 OUT &H188,&HF           'ｼﾞｮｲｽﾃｨｯｸ 2の読み込み
270 OUT &H18A,&HC0
280 OUT &H188,&HE
290 B%=INP(&H18A)
300 IF (A% AND 1)=0 THEN Y=Y-1
310 IF (A% AND 2)=0 THEN Y=Y+1
320 IF (A% AND 4)=0 THEN X=X-1
330 IF (A% AND 8)=0 THEN X=X+1
340 IF (A% AND 16)=0 THEN C1=C1+1
350 IF (A% AND 32)=0 THEN C1=C1-1
360 IF C1>7 THEN C1=7
370 IF C1<1 THEN C1=1
380 IF X>77 THEN X=77:GOTO 400
390 IF X<0 THEN X=0
400 IF Y>23 THEN Y=23
410 IF Y<0 THEN Y=0
420 IF (B% AND 1)=0 THEN YY=YY-1
430 IF (B% AND 2)=0 THEN YY=YY+1
440 IF (B% AND 4)=0 THEN XX=XX-1
450 IF (B% AND 8)=0 THEN XX=XX+1
460 IF (B% AND 16)=0 THEN C2=C2+1
470 IF (B% AND 32)=0 THEN C2=C2-1
480 IF C2>7 THEN C2=7
490 IF C2<1 THEN C2=1
500 IF XX>77 THEN XX=77:GOTO 520
510 IF XX<0 THEN XX=0
520 IF YY>23 THEN YY=23:GOTO 160
530 IF YY<0 THEN YY=0
540 GOTO 160
```

となります。

N88-BASICでは，ディスクに対する使用宣言/終了宣言をN88-BASIC自身が管理していますが，N-BASICでは，使用するユーザーが管理する必要があります。ディスクに対する使用宣言/終了宣言は，下記のとおりです。

フロッピー・ディスクの使用宣言は，次のコマンドを使用して行ないます。

MOUNT 〈ドライブ番号〉

もし，ドライブ1をMOUNTする場合には，

MOUNT1

ドライブを指定しないで，単に

MOUNT

とした場合には，すべてのドライブとなります。

また，フロッピー・ディスクの使用を終了するときにも，やはりDISK-BASICに対して終了宣言を行ないます。終了宣言のコマンドは，

REMOVE 〈ドライブ番号〉

(例) REMOVE1

REMOVE1,2

すべてのディスクを終了するには

REMOVE

となります。

例えば，ドライブ1を「MOUNT1」して，プログラムをセーブして，次に同じドライブ1に別のディスクを入れて使う場合，ディスク1で「REMOVE1」を実行し，新しいディスクを入れた後に，「MOUNT1」を実行することが要求されます。もし，「REMOVE1」を忘れてしまうと，次回そのディスクを使用したときに，「Bat all ocation table」のエラーとなり，使用できなくなりますのでご注意ください。

〔回答者：猫〕

松下電器

Q パナソニックの『FS-A1F』のマニュアルをなくしてしまいました。手に入れる方法を教えてください。

〔東京都杉並区・滅吐20才〕

A お近くのナショナルショップ店か量販店へご注文ください。『A1F』には3冊のマニュアルを同梱していますので品番を確認してください。

○本体取扱説明書

『DFQF2138Z』価格570円

○BASIC説明書

『DFQF2033Z』価格2,000円

○DISKBASIC・MSXDOS使用説明書

『DFQF2006Z』価格1,000円

〔回答者：CHiCA〕

Q 『FS-A1WX』を持っていますが，付属の「はがきセッター」をなくしてしまいました。その値段と手に入れる方法，注文先を教えてください。

〔徳島県那賀郡・匿名希望？才〕

A お近くのナショナルショップ店か量販店にご注文ください。品番は『DFQF000IZ』標準価格は410円です。

〔回答者：CHiCA〕

Q ぼくは『FS-A1』を持っているのですが，付属の映像・音声ケーブルがこわれてしまいました。同じものを手に入れたいので，どうすればよいか，教えてください。

〔静岡県清水市・匿名希望16才〕

A お近くのナショナルショップ店か量販店にてお求めください。品番は『DFJP00Z27Z』標準価格は640円です。

〔回答者：CHiCA〕

三洋

Q 『CMT-147L (W)』を持っているのですが，これにPCエンジン（メガドライブ）はつなげられますか？

〔熊本県鹿本郡・フランク永井16才〕

A 残念ですが接続できません。『CMT-147L (W)』の映像信号形式は，RGB方式(デジタル/アナログ) を使用しています。これに対し，PCエンジンやメガドライブの映像信号形式は，一般カラーテレビに接続できるように，コンポジットビデオ方式，またはRF方式を使用しています。このように映像信号形式が異なるので，接続はできません。

〔回答者：MS〕

シャープ(X1)

Q 『X1Gモデル10』についてですが，BASICのコピーの方法がマニュアルだけではよくわかりません。もっと詳しく教えてください。

〔山口県豊浦郡・？12才〕

A カセットBASICは，テープの摩耗や不慮の事故による破損に備え，他のテープにバックアップを取ることをお薦めします。バックアップを取るには，"BASIC SAVER2.Uty" のユーティリティを使用します。これは，カセットBASICと同じテープに収められています。

バックアップ用の新しいカセット・テープを用意し，次の手順にそって行なってください。

1. カセットBASICを起動します。
   ディスプレイとコンピュータ本体の電源を入れ，巻き戻したBASICテープを入れます。BASICのLOADが終わり，テープが巻き終わります。
2. カセットBASICは入れたまま，
   RUN "CAS:BASIC SAVER 2.Uty"
   と入力します。
3. 画面でグラフィックRAMの確認をしてきますので "Y" を押します。
4. マスターテープをセットするよう画面に表示されたら，カセットBASICを巻き戻し，何かキーを押します。
5. BASICの読み込みが終わるとテープが自動的に巻き戻り，カセットのふたが開きます。
6. 画面にメッセージが表示されますので，あらかじめ用意しておいた新しいテープを入れ，ふたを閉めます。そしてNEWONの値を設定します。0～9までの数字を入力し，リターン・キーを押します。
7. BASICがコピーされ，終了すると自動的に巻き戻り，カセットのふたが開きます。

以上でカセットのコピーが終了しました。

〔回答者：多田太郎〕

シャープ(X68000)

Q 『X68000』の特殊機能の「特殊画面制御機能」とはどんな機能なのでしょうか。教えてください。

〔東京都調布市・**トロ?才**〕

A 特殊画面制御機能とは，①グラフィックVRAMへの画像入力機能，②テキストラスター・コピー機能，③高速クリア，④テキストビット・マスク機能，の四つの機能のことを指します。各々の機能については次のとおりです。

①グラフィックVRAMへの画像入力機能

カラー・イメージ・ユニット『CZ-6VT1』を接続することによって，グラフィックVRAMにテレビやビデオの画像をA/D変換し，画像データを取り込むことができます。

②テキストラスター・コピー機能

任意のラスターを別のラスター位置に4ラスター単位でコピーすることができます。

③高速クリア

グラフィックVRAMの内容を高速クリアします。

④テキストビット・マスク機能

テキストVRAMのデータ・アクセスは，水平方向に16ビット単位で処理されていますが，この16ビットデータのうち任意のビットをマスクすることにより効率のよい処理が可能になっています。

〔回答者：**多田太郎**〕

Q 『MUSIC PRO-68K MIDI』は，MIDI機器がなくても内蔵のFM音源を操作することができるのですか。

〔埼玉県富士見市・**牧野裕二16才**〕

A 『MUSIC PRO-68K MIDI』は，MIDIボードが接続されていなければ起動できません。『MUSIC PRO-68K MIDI』を使用するにあたって，必要なハードウエアは次のとおりです。

・MIDIボード『CZ-6BM1』
・ステレオまたはキーボード・アンプ
・MIDI楽器またはMIDI音源モジュール

なお，『X68000』内蔵のFM音源を使用する場合には『MUSIC PRO-68K』をご使用ください。

『MUSIC PRO-68K MIDI CZ-247MS』
価格28,800円（税別）

『MUSIC PRO-68K CZ-213MS』
価格18,800円（税別）

『MIDIボード CZ-6BM1』
価格26,800円（税別）

〔回答者：**多田太郎**〕

シャープ（ポケコン）

Q 『PC-G801』で，ゲームボーイのようにデータをやり取りすることはできますか？もし，できるのなら，そのプログラムを教えてください。

〔山形県鶴岡市・**モアイ01？才**〕

A 『PC-G801』どうしを接続ケーブルを用いてデータのやり取りをすることは可能ですが，転送速度などはゲームボーイにはかないません。

データのやり取りをする簡単なプログラムを**リスト2**に紹介しておきます。

実行方法は，
①まず入力側のプログラムを先に，
②続いて出力側のプログラム
を実行させてください。出力側のA$に格納されている〝PC-G801〟という文字列が入力側のA$という変数に転送されます。

〔回答者：Akiko〕

《リスト2》PC-G801でデータ転送をするためのプログラムリスト

●出力側

```
10:A$="PC-G801"
20:CLOSE
30:OPEN "CAS:TEST" FOR O
  UTPUT
40:PRINT #1,A$
50:END
```

●入力側

```
10:CLOSE
20:OPEN "CAS:TEST" FOR I
  NPUT
30:INPUT #1,A$
40:PRINT A$
50:END
```

Q ポケコンを買おうと思っているのですが，一つだけ疑問があります。RAMカードって何ですか？　教えてください。

〔横浜市戸塚区・**青木友和？才**〕

A コンピュータがプログラムやデータを記憶していられるのは，メモリと呼ばれているものがあるからです。このメモリには基本的にはROM（ロム）と，RAM（ラム）の2種類のものがあり，今回お問い合わせのあったRAMカードとは，後述のRAM（IC）をポケコンに装着できるような形にしたものです。さて，RAM（Ramdom Access Memory）はその名のとおり，読み込むだけでなく書き込むことができるメモリで，プログラムやデータを必要に応じて何度も入れ替えすることが可能です。

なお，ポケコンにはすでにRAMが内蔵されており，拡張できないタイプ『PC-E200』と『PC-E500』のようにRAMが内蔵されて，さらにRAMカードを装着できる2種類に大別できます。

RAMカードを装着することで，本体内蔵RAMと合わせて，記憶させるエリアを拡張し，プログラムやデータの記憶容量を大きくすることができるという利点があります。RAMカードは，本体内蔵RAMの増設用と考えて頂ければよいかと思います。

〔回答者：Akiko〕

●

応募方法

本コーナーに質問のあるかたは，対象メーカーをハッキリ記入し，電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「誌上公開質問状」係まで，ハガキで応募してください。

送り先は，つぎのとおりです。

〒141 東京都品川区東五反田1−11−15
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
「誌上公開質問状」係

マイコンBASICマガジン
HOT INFORMATION

●パソコン

HDDと286CPUを搭載したラップトップ/ブック型パソコン

●東芝
●J-3100GS021/J-3100SS02E
●価格498,000円/328,000円

発売と同時に爆発的人気を得たラップトップ/ブック型パソコンの先駆者である。「J-3100シリーズ」に，早くも新機種が登場しました。

従来からの3.5インチ・フロッピーディスクに加えて，20MBのハードディスクを搭載し，さらにCPUに80C286を採用した「Dyna Book・J-3100GS021」です。

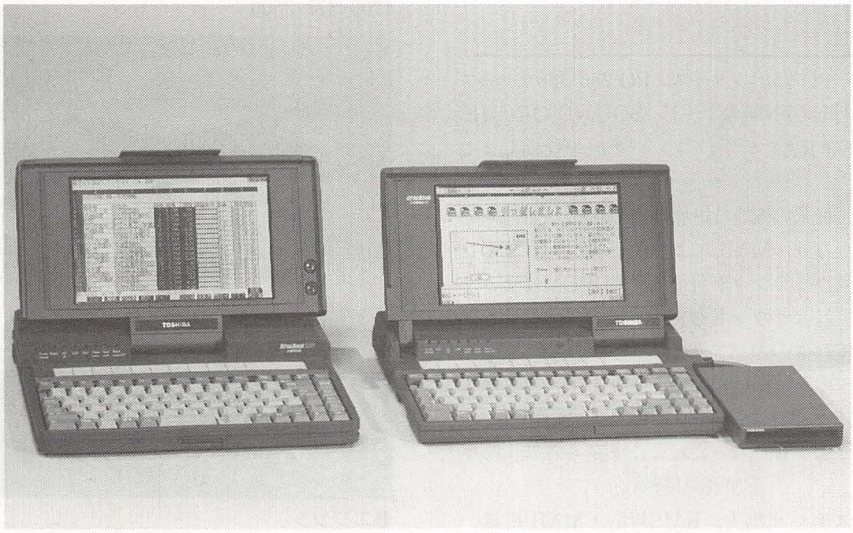
ハードディスクを搭載したにもかかわらず，本体サイズは多少奥行が長くなっただけにとどまったのは驚きです。従来の機能に加えて，ハードディスクにより従来機より大量のデータの保存や複数のプログラムの効率的な利用が可能となりました。さらに80C286により約2.5倍の処理速度の高速化を実現し，また，FLサイドライト液晶ディスプレイにより表示能力も向上しています。

さらに，20MBハードディスクを搭載し，外付けの3.5インチ・フロッピーディスク（標準装備）を使用する「Dyna Book・J-3100SS02E」も発売になりました。

また，従来の「Dyna Book・J-3100SS001」の白色モデルも同時発売されました。

■主な仕様
CPU:80C286（12MHz）
RAM:1MB（最大4MB）
表示機能:FLサイドライト液晶
640×400ドット
寸法:310×280×50mm
重量:3.6kg

■問い合わせ先
〒105-01東京都港区芝浦1-1-1
㈱東芝「ダイヤル3100」
☎03-454-3100



J-3100GS021（左）とJ-3100SS02E（右）

Mr.マイツールにノート型パソコン登場

●リコー
●Mr.マイツールMAGUS/F/M
●価格288,000円/338,000円/338,000円

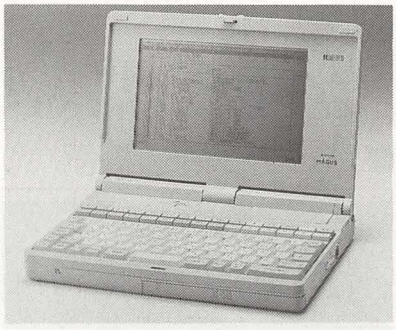
今日一段とにぎわいを見せているノート型パソコン市場に，リコーがMr.マイツールシリーズの新製品として，「Mr.マイツールMAGUS」を発表しました。同シリーズにはスタンダード・タイプ，FDコンポタイプ（F），内蔵モデムタイプ（M）の3機種が用意されています。

3機種ともジャストA4サイズというコンパクトな設計に加え，スタンダード・タイプにおいては，重量1.9kgと，このクラスでは最軽量を実現しました。バッテリ駆動では3時間の作動を可能としています。

また，融合型ソフト「マイツールS」をROMで標準装備，ホットスタート機能（Dyna Bookのレジューム機能のようなもの）など多彩な機能を搭載しています。

■主な仕様
CPU:80C186（8MHz）
メインRAM:640KB
ディスプレイ:STN式モノクロ液晶画面
640×400ドット
寸法:297×210×45mm
重量:1.9kg

■問い合わせ先
〒107東京都港区南青山1-15-5
㈱リコー　販売本部マイツール計画G
☎03-578-3111



Mr.マイツールMAGUS

PC-9801互換のノート型パソコン

●エプソン
●PC-286NOTE・F
●価格198,000円

エプソンは昨年「PC-286NOTE executive」というノート型パソコンを発売



3.5インチFDとICカードが使えるPC-286NOTE・F

していましたが,機能の割には価格458,000円と高価なものでした。

今回，東芝のDynabookやNECの98ノートに対抗して低価格化し，さらに機能を強化し，東芝のDynaBookに続く20万円を切るノート型パソコンが発表されました。これにより，ノート型パソコン市場がさらに活発になりました。

この「PC-286NOTE・F」は，3.5インチFDD1基とICカード・ドライブを内蔵し，98ノートより2㎜薄く，0.2kg軽いコンパクト・サイズを実現しています。FTN液晶・反射型ディスプレイを採用し，バッテリで3時間作動できます。

また，本体内のROMにMS-DOS V2.11，日本語FEP，通信ソフトを搭載しています。NECのPC-9801シリーズ用1FDD対応ソフト約100本が利用可能で，ICカード・ドライブに挿入して使うROMカードによるアプリケーション（当初5種類）も用意されています。

■主な仕様
CPU:μPD70116（10/8/5MHz）
RAM:640KB
LCD:640×400ドット，8階調
寸法:315×254×42㎜
重量:2.5kg

■問い合わせ先
〒151東京都渋谷区初台1-53-6
エプソン販売㈱
東京インフォメーションセンター
☎03-377-3500

●パソコン周辺機器

PC-9801シリーズ用 FM音源ボード

●エス・エヌ・イー
●SOUND ORCHESTRA V
●価格35,000円



SOUND ORC HESTRA V

PC-9801シリーズ，PC-286/386シリーズ対応のFM音源ボード「SOUND ORCHESTRA」の上位コンパチ機が登場しました。

従来の機能に追加機能として，EMS対応となり，MMLによりBASICレベルでのプログラミングが可能で，ADPCMによりリアルなサウンドを実現するなど，なかなか優れもののソフトです。

主な仕様は以下のとおりです。
15重和音:FM音源12音，SSG音源3音。
リズム音:5音。ただし，リズム音使用時はFM音源は9音。
ステレオ出力，EMS対応，MML搭載，ADPCM搭載。

■問い合わせ先
〒110東京都台東区上野1-1-12
新広小路ビル2F
☎03-836-5360

フルカラー対応の高解像度 イメージスキャナ

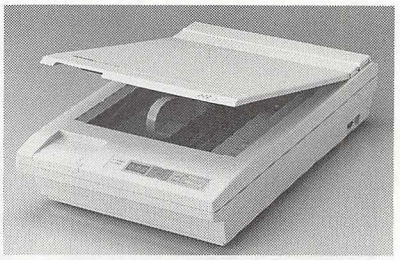
●エプソン
●GT-6000
●価格178,000円

エプソンから発売されたイメージスキャナ「GT-6000」は，「GT-4000」の上位機種で，解像度を300DPIに高めたことが最大の特徴となっています。さらに，1,677万色フルカラー入力，最大の256階調モノクロ入力可能により高画質を実現しました。エプソン・オリジナルの中間処理機能により，ハーフトーンも美しく表現できます。

市販の豊富なアプリケーション・ソフト（「GT-4000」のソフト資産が利用可能）に対応している上，DTP，OCR，CADなどにも対応可能となっています。その他には，A4及びレターサイズの読み取り可能，1%刻みのズーム機能により，拡大（200%），縮小（50%）が可能，双方向パラレル・インターフェース標準装備などの多彩な機能を装備しています。マッキントッシュ用のSCSIインターフェースもオプションで準備されています。

■主な仕様
寸法:320×510×123㎜
重量:約9kg

■問い合わせ先
〒151東京都渋谷区初台1-53-6
エプソン販売㈱
東京インフォメーションセンター
☎03-377-3500

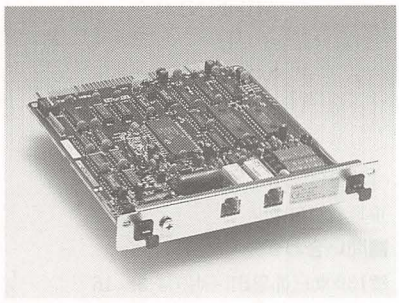


フルカラー対応のGT 6000

パソコン用カード型 ファックス・アダプタ

●エプソン
●FR-2000

●価格49,800円



エプソンの「FR-2000」

「FR-2000」は，従来機「FR-1000」の機能に加え，送付案内編集機能やB4横長サイズ対応などの機能により，専用ファックスと同等以上の操作性を実現したうえ，低価格化された非常にコストパフォーマンスに優れた製品となっています。

本体はパソコンの拡張スロットに挿入するだけなので場所をとりません。これらのほかに，パソコンで作成した文書を直接G3ファックスへ送信，CG-ROMにより鮮明な原稿を送信，一太郎，オーロラエース，マルチプランなどの豊富なアプリケーション・ソフトに対応するなどの機能を装備しています。

■主な仕様

適用回線:一般加入電話回線
通信可能相手機種:G3ファクシミリ，カードファックス
通信方式:2線半二重方式
通信速度:最大4800bps
寸法:164×25×184mm
重量:約0.25kg
適応機種:PC-9800シリーズ
PC-286/386シリーズ

■問い合わせ先

〒151東京都渋谷区初台1-53-6
エプソン販売㈱
東京インフォメーションセンター
☎03-377-3500

データ変換用の増設5インチ・ターミナルFDD

●エプソン
●TF-5000
●価格99,800円

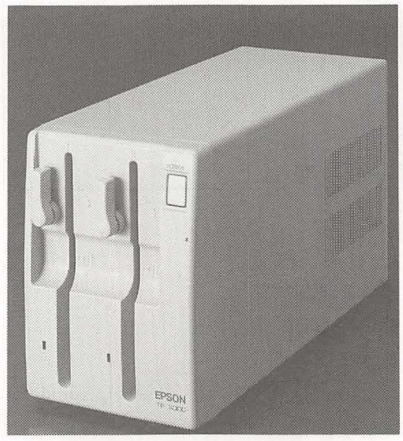
ラップトップ・パソコンや3.5インチ・デスクトップ・パソコンの普及に伴い，3.5インチから5インチへ，またその逆へメディアを変換する必要が多くなってきています。そんなときに，信頼性の高いターミナル・フロッピーディスク・ドライブが必要となります。こうした要求にこたえて発売されたのが，この「TF-5000」です。エプソンのPCシリーズ全機種，NECのPC-98VM以降の全機種に対応しています。

■主な仕様

記憶容量:約1MB（1ドライブ）
寸法:120×171.5×312mm
重量:5.5kg

■問い合わせ先

〒151東京都渋谷区初台1-53-6
エプソン販売㈱
東京インフォメーションセンター
☎03-377-3500



エプソンの「TF-5000」

PC-9801用プリンタをTOWNS用に

●八戸ファームウェアシステム
●Print Boy・PB-01T
●価格24,800円

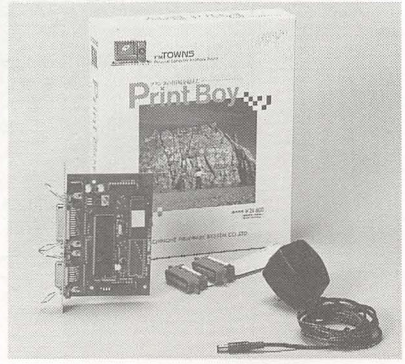
「Print Boy」はNEC製・EPSON製のプリンタをFM TOWNSで使用するためのインターフェースです（ただし，縦倍角の指定ができないなどの多少の制限はあります）。NEC製のプリンタを持っているTOWNSユーザーにとってはうれしい知らせです。本体はオプション・スロットに装着するだけのボード型なので場所をとりません。このボードにより効率のよいシステムが実現できることになりました。

■主な仕様

対応機種:FM TOWNS
対応プリンタ:NEC PC-PR201シリーズ，EPSON（ESC/Pスーパーモード，ESC/Pモード），サードパーティー製（PC-PR201モード対応）プリンタ

■問い合わせ先

〒060北海道札幌市北区北8条西4-22-7
中屋ビル2F
☎011-716-3815



Print Boy・PB-01T

簡単で便利な自動プリンタ切替器

●八戸ファームウェアシステム
●Auto Boy・AB-01
●価格19,800円

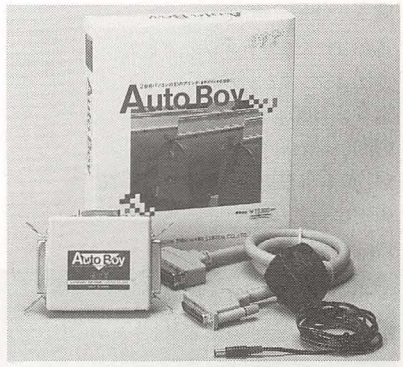
「パソコンは2台あるけどプリンタは1台しかなく，印刷のたびにいちいちつなぎかえるのは面倒だ」，「切替器を持ってるけど手動スイッチがわずらわしい」，といった悩みを持っている人は多いと思います。そんな人には，この「Auto Boy」がぴったりです。印刷しようとしているパソコンを自動的に判断してくれるので，特別な操作は一切必要ありません。接続も簡単です。さらに，もう1台追加することによって，パソコン3台にプリンタ1台の組合せも可能になっています。

■対応機種

PC-9801シリーズ，PC-286シリーズ，FMRシリーズ，FM TOWNS，J-3100シリーズ，IBM-AXパソコン，X68000

■問い合わせ先

〒060北海道札幌市北区北8条西4-22-7
中屋ビル2F
☎011-716-3815



Auto Boy・AB-01



ハンディー・プリンタ・バッファ「溜五郎」

小型・軽量タイプのプリンタ・バッファ

●システムサコム
●STB-256（溜五郎）
●価格55,000円

プリンタ用の出力をためてくれるこの商品には，「溜五郎」というユニークな名前が付いています。小型で軽量な充電式コードレス・プリンタ・バッファなので，入力データを持ち運ぶことができます。レーザー・プリンタを多人数で使うときや設置場所が遠いときに便利です。

フル充電（7時間）で12時間の連続使用が可能なほか，データ圧縮により最大1.8MBのデータの入出力が可能など高機能を実現しています。また，汎用性も高く，セントロニクス仕様のプリンタ・インターフェースを持つほとんどのパソコンで使用可能です（ただし，ソフトによっては一部動作しないものがあります）。

■主な仕様
電源:Ni-Cdバッテリー×5
寸法:170×82×30㎜
重量:約360ｇ

■問い合わせ先
〒130東京都墨田区両国4-38-16
両国桜井ビル4F
☎03-635-5145

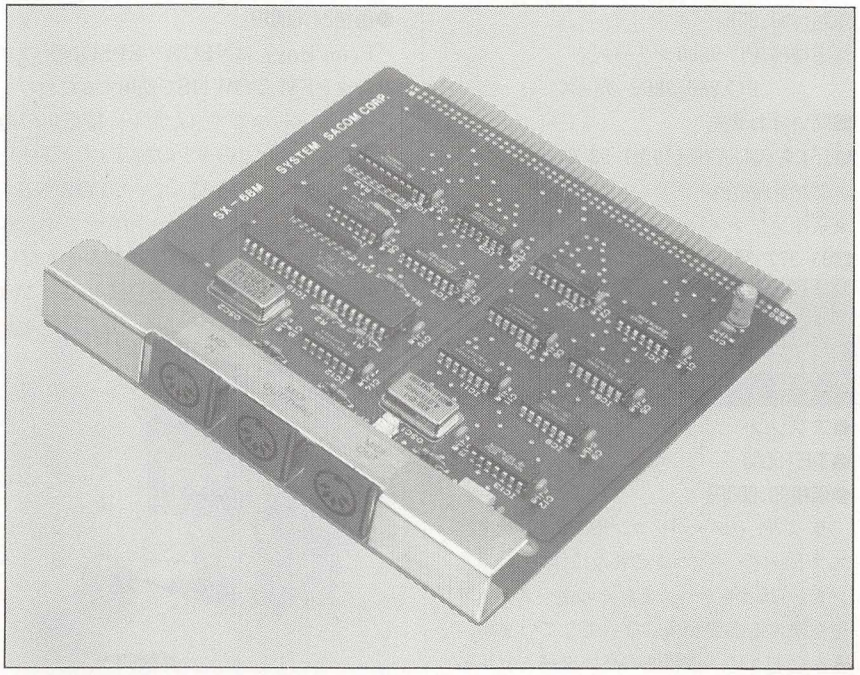
X68000用MIDIインターフェース・ボード

●システムサコム
●SX-68M
●価格19,800円

この「SX-68M」は，低価格なX68000シリーズ専用MIDIインターフェース・ボードです。ボード本体に直接DINコネクタを装着しており，変換ケーブルを使用していないことが特徴となっています。もちろん，純正品との互換性を保っているので，純正品対応の各種ゲームソフト及びミュージック・ソフトが使用できます。

■主な仕様
規格:MIDI規格　1.0準拠
LSI:YM3802（YAMAHA）
MIDI端子: MIDI OUT2端子
MIDI IN1端子
または
MIDI OUT1端子
MIDI THRU1端子
MIDI IN1端子
寸法:150×167×23㎜
重量:約160ｇ

■問い合わせ先
〒130東京都墨田区両国4-38-16
両国桜井ビル4F
☎03-635-5145



システムサコムの「SX-68M」

SCSIインターフェース用ハードディスク

●システムサコム
●MB-45HT/HR，MB-90HT/HR
MB-135HT/HR，MB-180HT/HR
●価格180,000円（45MB）/248,000円（90MB）/480,000円（135MB）/600,000円（180MB）

高速，小型のハードディスク・ユニット「MockingBird」シリーズに4機種が発売されました。色は，グレーとアイボリーの2種類があります。

信頼性に定評のある富士通製ハードディスク・ドライブを採用し，HDD3.5インチ・ディスク1枚では世界最高レベルの45MBを実現しました。

さらに，次世代のインターフェースとして注目を集めているSCSIインターフェースを採用しているので5台まで並べて使うこと

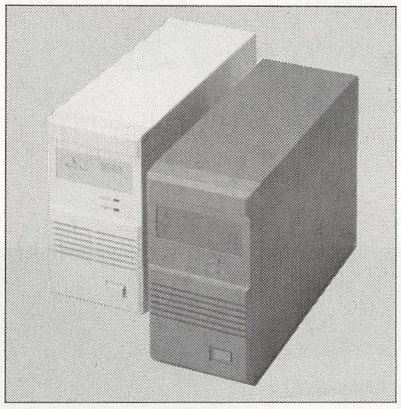
ができます。FM TOWNS, FM-R, パナファコムMシリーズ, MacintoshなどのSCSIインターフェース対応の機種で使用可能です。

■主な仕様

平均アクセス・タイム:25msec
寸法:85×155×240㎜
重量:2.4kg (45MB) /2.9kg (90~180MB)

■問い合わせ先

〒130東京都墨田区両国4-38-16
両国桜井ビル4F
☎03-635-5145



「Mocking Bird」シリーズ

ポケコン用計測制御トレーニング・ボード

●太平洋工業
●PMB-MCK/PMB-MCH
●価格13,000円/16,000円

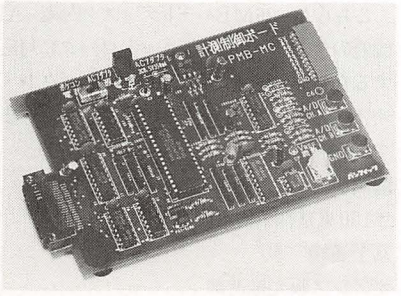
この「PMB-MCK/H」は, シャープ製のポケコンに接続して機械制御の初歩から応用までを実習するメカトロニクス教材「シャープ・ポケコンによる制御トレーニングセット・シリーズ」(入出力用LSIに82C55やA/Dコンバータを搭載したA/D変換機能付汎用ボード) の新製品です。Z80CPUによる計測実習やマシン語プログラミングの習得に適しています。なお, 組み立てキット (PMB-MCK) と完成品セット (PMB-MCH) の2機種が用意されています。

■適応ポケコン

シャープPC-E200, PC-G802, PC-G811, PC-G801

■問い合わせ先

〒503岐阜県大垣市美和町1703
☎0584-81-5300



太平洋工業「PMB-MCH」

ハーフピッチ・コネクタ2種類が新発売

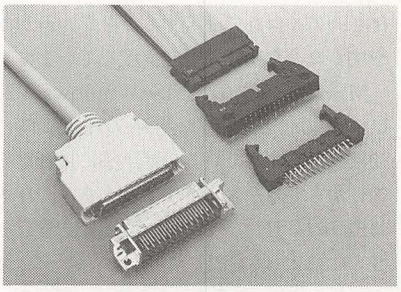
●富士通
●基板接続用230形コネクタ
インターフェース用240形コネクタ
●230形コネクタ:
価格3,240円/セット・100極
240形コネクタ:
価格3,010円/セット・50極

電子機器が高密度化されるに従って, ハーフピッチ・コネクタの需用が増大し, その用途も多種多様になってきています。そんな要求にこたえて, 富士通が2種類のハーフピッチ・コネクタを発売しました。

業界初のソケット本体を分離構造にしたフラット・ケーブル対応の基板接続用コネクタと, カバーをメタルカバーとプラスチック・カバーの二重構造にすることでEMI (電磁波妨害) 対策とESD (静電気放電) 対策を同時に実現したインターフェース用コネクタです。

■問い合わせ先

〒100東京都千代田区丸の内1-6-1
富士通㈱
第四カスタマーサポート部
☎03-216-3211



富士通のハーフピッチ・コネクタ

●オフィスマシーン

液晶ディスプレイを搭載したファクシミリ

●シャープ
●UX-15
●価格148,000円

この「UX-15」は, パーソナル・ファクシミリ〈UXシリーズ〉の新製品です。個人商店や個人事務所などのパーソナルなビジネスに最適です。特徴として, 液晶ディスプレイを搭載しているほかに, 親子電話機能, 留守番電話接続機能, 連続自動給紙機能, オートダイヤル機能, 代行先送信機能, 電話/FAX自動切替機能, 高速15秒電送などの多彩な機能により一段と使いやすくなっています。

このほかに写真を鮮明に再現する16階調の中間調や小さな文字や細かい図形もきれいに再現する精細モードも搭載されています。原稿は最大B4まで送受信できるのでほとんどの原稿をカバーできます。

■主な仕様

使用回線:一般加入電話回線
走査方式:CCDによる固体走査
相互交信:G3
寸法:368×258×116㎜
重量:約4.5kg

■問い合わせ先

〒162東京都新宿区市谷八幡町8
シャープ㈱
☎03-260-8362㈹



シャープのファクシミリ「UX-15」

AX仕様のパーソナル・ワークステーション

●サンヨー
●MBC-18SJH
●価格495,000円

「MBC-18SJH=WavyDesktop」は，サンヨー独自のビジュアル・ユーザー・インターフェース「WavyDesktop」を標準装備したAX仕様の高性能パソコンです。同機は，MS-DOSのファイル操作をワンタッチ化し，アイコンで表現することで，わかりやすく快適な操作環境を実現しています。

MS-DOS V3.21，MS-Windows V2.1は標準添付となっておりメーカー出荷時に初期設定がすんでいるので，手に入れたその日から電源を入れてすぐ使えます。日本語FEP「VJE-β V2.1」も標準装備です。さらに32ビットCPU，40MBハードディスク・ドライブ，3.5インチ・フロッピーディスク・ドライブ，マウスを標準装備しており50万円を切る価格設定で非常にコストパフォーマンスに優れています。

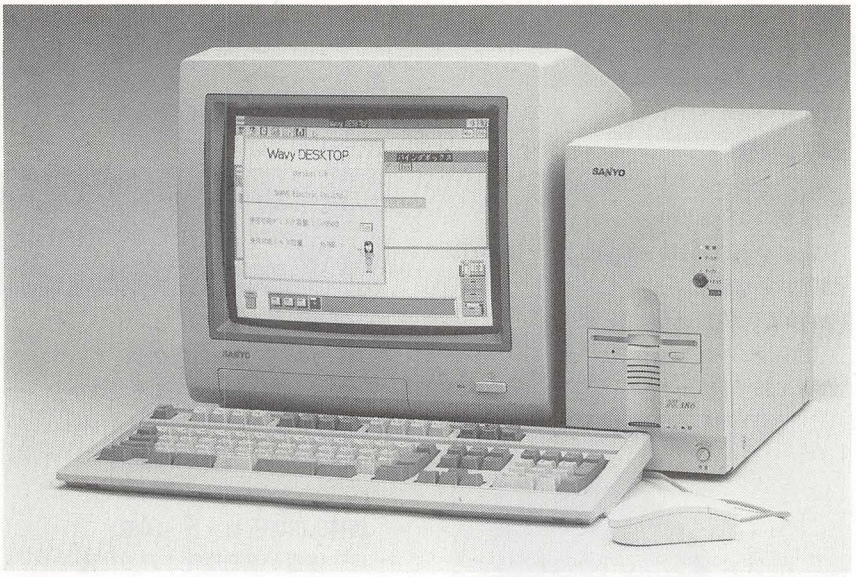
また，省スペースの縦型デザインに加え，AX仕様による幅広い汎用性と3個の拡張スロットの装備により多様な拡張性にも対応したハード設計となっています。

■主な仕様

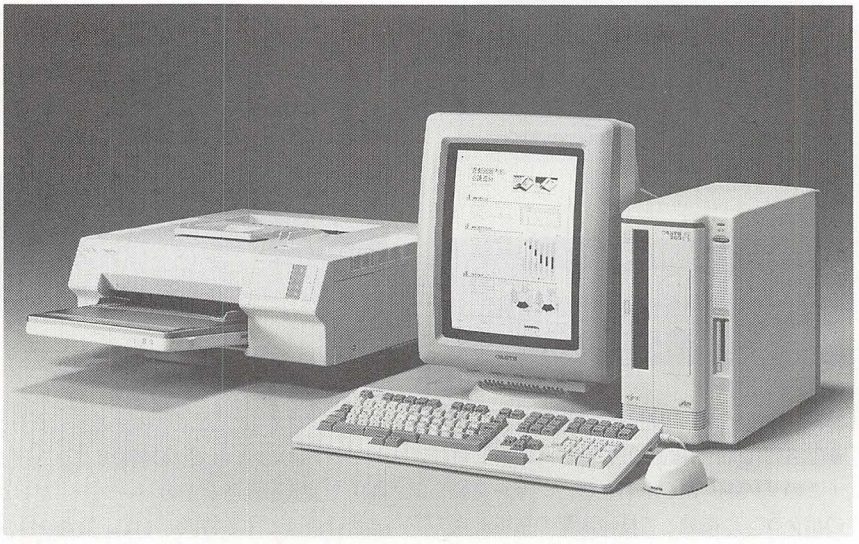
CPU:80386DX（16MHz）
メインメモリ:1MB（最大15MB）
表示:日本語モード　640×480ドット
　　英語モード　　640×350ドット
寸法:148×293×415mm
重量:9.0kg

■問い合わせ先

〒550大阪市西区江戸堀2-7-25
三洋電機㈱
情報システム事業本部
国内販売事業部
☎06-443-5145



サンヨーの「MBC-18SJH」


ビジネス・ワープロ「OASYS200A」

DTP機能に優れたビジネス・ワープロ

●富士通
●OASYS200A/70SF
●価格2,180,000/498,000円

富士通から日本語ワードプロセッサ・OASYSシリーズの新機種として「OASYS 200A」が発表されました。この「OASYS 200A」は，DTP機能を搭載していることが大きな特徴となっています。このDTP機能により，文章・図・グラフ・写真などのデータの自由な割付などの高度なレイアウト編集が可能となっています。それに加えて32ビットCPU（i80386SX）搭載による高速処理，大容量45MBハードディスク標準装備，24ドット表示・15インチ縦型ディスプレイ，高品位400dpiレーザー・プリンタのサポートなどの高性能ハードウエアを実現しました。

また，LANシステムの構築に対応しているので，ネットワーク内でのさまざまな利用が可能です。AIエキスパート機能が，文書の作成や校正の際に威力を発揮します。辞書の内容も20万語と充実しており，文章の本文を章や項単位で管理・編集できるアウトライン・プロセッサ機能も装備しています。

また，この機種と同時に「OASYS 70AF」の後継機種である「OASYS 70SF」も発売されます。70AFが液晶ディスプレイだったのに対し，70SFは縦型14インチ・ディスプレイを採用したのが，大きな違いとなっています。

こちらも，26MBハードディスク内蔵，AI機能のサポート，LANネットワークに対応するなど高性能を実現した，コンパクト・サイズのビジネス・ワープロとなっています。

■問い合わせ先

〒100東京都千代田区丸の内1-6-1
富士通㈱
オアシス販売推進部
☎03-215-7631

●パソコンソフト

X68000用でミュージくん・ミュージ郎にも対応のソフト

●サンミュージカルサービス
●Mu-1
●価格19,800円

この「Mu-1」は，ミュージくん（MT-32），ミュージ郎（CM-64，CM-32L）音源に対応したMIDIプレイヤーなので，ソング・ファイルはもちろん，ミュージくん，ミュージ郎（ローランド98用5"/2HD）のデータ曲集をそのままコンバートして聴いたり，リミックスしたりできます。

またミュージックシェル2を搭載してスピーディーな音楽制作を実現したほか，98曲までの連続演奏機能，リアルタイム・ミキシング・エディット機能，演奏しながらウィンドウ内でテレビや絵を呼び出せるビジュアルイン・ウィンドウ機能などが搭載されています。

これに加えて，アナログ・ジョイスティックを使ってドラム音源を鳴らしたり，音像の定位をコントロールすることができます。これには電波新聞社のXE-1AP，XE-1AJも対応しています。MIDIボードを持っていない人には，MIDIボード付のMu-1B（価格39,800円）が準備されています。

■ハード構成

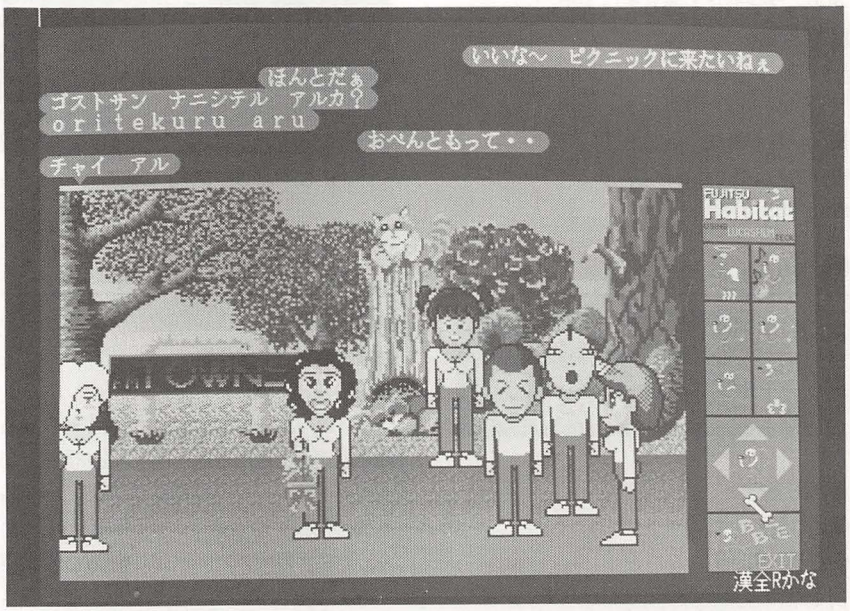
X68000本体，CRT，MIDIボード（CZ-6BM1・SX-68M），MIDI音源（MT-32・CM-32L・CM-64）

■問い合わせ先

〒154東京都世田谷区池尻4-1-4
☎03-419-8839



サンミュージカルサービスの「Mu-1」のパッケージ



富士通の「Habitat V1.1」の画面

カラー画像による新しいパソコン通信ソフト

●富士通
●富士通Habitat V1.1
●価格6,800円

以前から話題となっていたカラー・グラフィックスによる新しい形のパソコン通信用ソフトが発売されました。今までのパソコン通信は，文字によって参加するものでしたが，この「富士通Habitat」は自分の分身を画面に登場させて，他の参加者といろいろなコミュニケーションをとることができるのが大きな特徴となっています。

参加者は自分の分身（アバタ）を操作して，この世界の中を探検します。ほかのアバタと出会うとその場で会話もできるし，物を買うこともできます。

アバタはいろいろな動作（ジャンプ，パンチ，手をあげる，など）をするので，その時の場面を盛り上げることも可能です。画面が変わるときは音楽が流れるなど，なかなかこった作りになっており，ホスト側でもいろいろなイベントを用意しているそうです。

■適応機種

FM TOWNS（2MB必要）

■サービス料

「富士通Habitat」
10円/分
NIFTY-Serve
10円/分

■運用時間

毎日午後1時より午後11時まで。なお，このサービスを利用するには，NIFTY-ServeのIDが必要となります。

■問い合わせ先

〒100東京都千代田区丸の内1-6-1
富士通㈱FMTOWNS
インフォメーションサービス
☎03-5690-0032

全米で人気のキーボード・トレーニング・ソフト

●ウェーブトレイン
●TYPING TUTOR Ⅳ＋
●価格12,000円

パソコンに取り組みだして最初につまづくのがキーボードだという人は少なくないと思います。ブラインド・タッチをマスターするのは，けっこう大変なものです。数あるキーボード・トレーニング・ソフトの中でも，この「TYPING TUTOR Ⅳ＋」は全米で40万人以上の人に愛好されたという実績を誇っており，短時間で楽しみながら練習できるようにユーザーに合わせたプログラム設計になっています。

はじめに自分のレベル（初心者，中級，上級）を登録するだけで，あとは人工知能がレベルや癖などを判断して，それに合っ

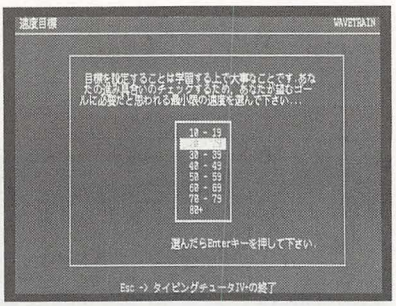
た問題を与えてくれます。オマケに入っている文字によるインベーダー・ゲームはレベルや年令を問わず熱中できます。また8人までの登録が可能なので，学校や企業でのグループ学習にも適しています。

■適応機種

J-3100，PC-9800，IBM-5530Zの各シリーズ

■問い合わせ先

〒102東京都千代田区麹町5-5-5
☎03-239-0183



「TYPING TUTOR Ⅳ＋」の画面

●便利グッズ

データの収納量に応じて厚さが変えられるファイル・ボックス

●内田洋行
●Y-1511
●価格3,000円

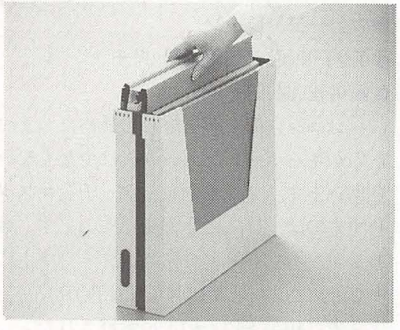
この商品の特徴はアンバースト・タイプ（コンピュータやワープロのアウトプット用紙を切りはなさずにそのままファイリングする方式）のデータ・ファイルをハンギング収納（ファイルにハンガーを付け，ラックなどにつるして保管する方式）でき，その収納量に応じて厚さが変えられることです。76～126㎜まで8㎜幅で4段階に切替えが可能です。机上での簡易保管やキャビネットへの集中保管の際に効果的です。

■主な仕様

サイズ:425×70～126×320㎜
材質:ABS樹脂
カラー:ブラック，グレー，アイボリー

■問い合わせ先

〒104東京都中央区八丁堀2-14-4
ヤブ原ビル4F
☎03-555-4356



便利なファイル・ボックス「Y-1511」

原稿の読み取り位置を液晶表示する原稿台

●内田洋行
●液晶原稿台LS-2型
●価格45,000円

「LS-2」は，昨年発売された世界初の液晶板を利用した原稿台LS-1型の追加機種となっています。LS-1型の機能に加えて，液晶画面の前後・左右角度調整が可能となったり，原稿台のスタンドをCRTやOA機器本体で支えてデスクのスペースを取らない省スペース設計となるなど，なかなか使いやすくなっています。

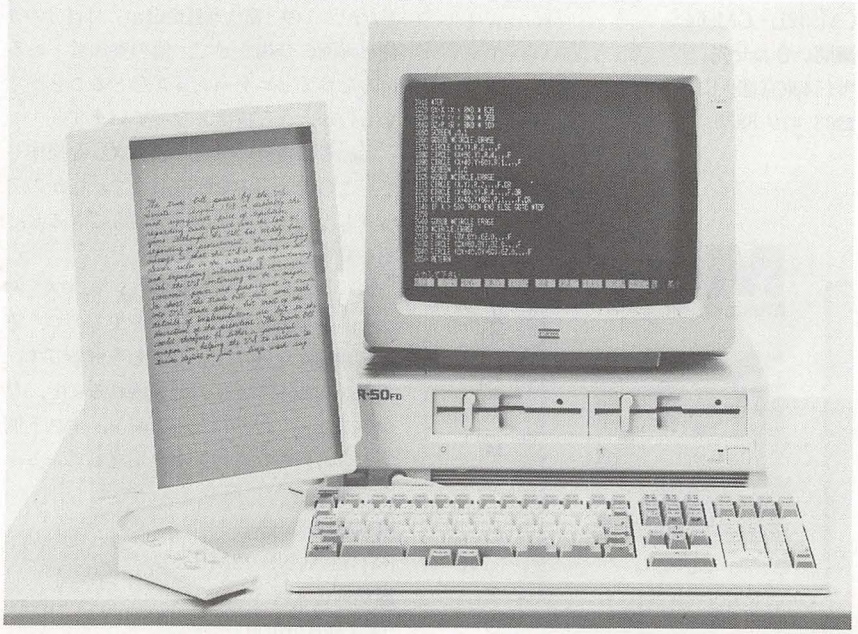
その他の機能として，カーソルを4種類の中から選択でき，また，カーソルの送りピッチも原稿に合わせて4種類の中から選択できるので，ユーザーがより使いやすい環境を設定できます。カーソル操作は電動リモコン方式なので，キーボード感覚で誰でも簡単に行なえます。

■主な仕様

本体サイズ:558×160×370㎜
液晶画面サイズ:185×301㎜（A4判）

■問い合わせ先

〒104東京都中央区八丁堀2-14-4
ヤブ原ビル4F
☎03-555-4356



内田洋行の「液晶原稿台」

●スクール

コンピュータ・ゲームの専門家を養成

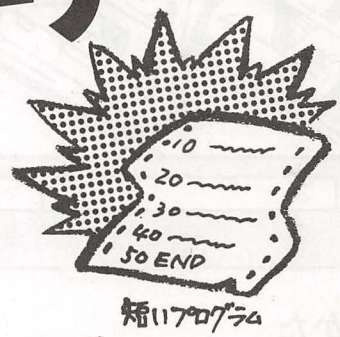
●ヒューマン・クリエイティブ・スクール

コンピュータ・ゲームのプログラムの勉強をしたい，将来コンピュータ関連の職業につきたい，と思っている人のための学校が，この「ヒューマン・クリエイティブ・スクール」です。ヒューマン株式会社が，コンピュータ・ゲーム業界で即戦力として活躍できる人材を育成するために設立したものです。授業のカリキュラムは，コンピュータの基礎から始まり，コンピュータ・グラフィック，コンピュータ・サウンド，ゲーム・プランニングの基礎から応用までを網羅しています。

■入学案内

学校名:ヒューマン・クリエイティブ・スクール
所在地:〒180東京都武蔵野市吉祥寺本町1-35-14吉祥寺七井ビル
☎0422-22-1171
募集定員:120名
入学日:4月
願書受付期間:3月31日まで
修業年限:1年にて全課程終了
休校日:土・日・祝祭日，夏休み，冬休み

BM特選 プログラム・コーナー



短いプログラム



本コーナーは，ロードがしやすい，短く，しかも楽しい内容のソフトを選んで掲載しています。手近にあるパソコンに入力してください。

パソコンへの入力方法は簡単です。紹介してあるプログラム・リストをキーボードから入力していけばよいのです。

それぞれの記事には，プログラムを実行させるときの注意点や，プログラムの内容，プログラムの改造方法などが紹介されていますから，よく読んでください

また，〝CHECKER FLAG〟というコーナーがあり，デバッグ博士ことDr.Dがそれぞれのプログラムについて批評を加えています。口が悪い人なので，かなりキツイこともいっていますが，自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役立つでしょう。

なお，このコーナーに，自分の作ったプログラムを投稿しようと考えている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。

プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号(連絡のつく時間も)を原稿にかならず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙3枚～4枚くらいにまとめてください。説明には①内容，②使いかた・遊びかた，③操作方法，④プログラムのしくみ（変数表や，フローチャートはできるだけ付けてください），⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます。Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，モード（例N80SRベーシック），ページ等，Ⓒメモリの内容，Ⓓマシン語を使用している場合はマシン語データの開始番地と終了番地も書いておいてください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐためにかならずチェックし，2～3回入れてもらえば安心です。テープのラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は，オリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

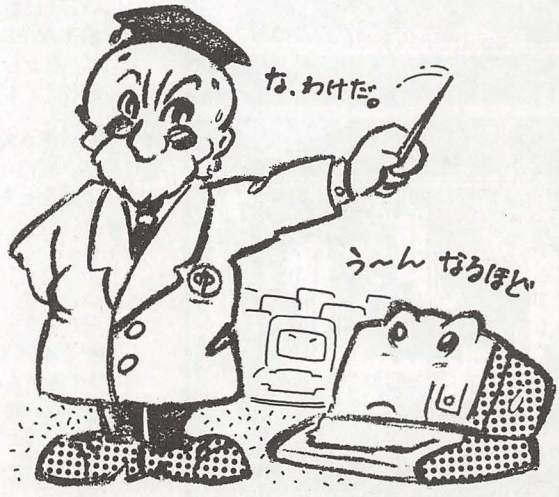
お送りいただいたテープや原稿はお返しできませんので，あらかじめコピーしておいてください。

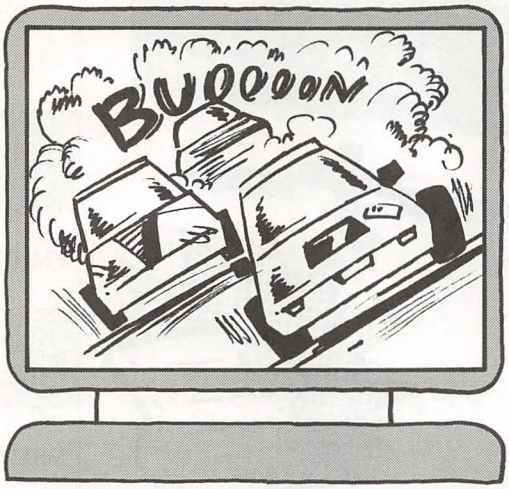
掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。　編集部

★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

★封筒のウラ側にも，機種名，タイトル，自分の住所，氏名，年令，電話番号を記入してください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1－11－15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「特選プログラム・コーナー」係　(実用プログラムは，見やすいところに，実用と書いておいてください)





ファミリーコンピュータ/ツインファミコン
(ファミリーベーシックV2/V3)用

2人用カーレース・ゲームだ

F1(エフワン)レーシング

藤本　真一

遊びかた

プログラム，BGを入力後，RUNするとタイトルがでて，スタート・ボタンでゲーム開始です。

1P・2Pとも(A)ボタンでアクセル，(B)ボタンをいっしょに押せばブレーキがかかります。10周先に回るか，相手のマシンがこわれれば勝つことができます。

車の性能については**第1表**を参照してください。

勝つコツとしては車の動きに慣れることです(ブレーキはあまり使う必要がない)。あと，障害物に当たるとダメージが増え，規定以上だと車が壊れます。

改造のアドバイス

V3を持っている人は，1人用をつけて，タイムを競ったりしてもおもしろいでしょう。自分でコースを作る場合は，スタートの線と周りのかべを必ずつけてください。

それと，40行のEとLの値を変えると残りの周が変わり，130行の99，230行の129を変えると耐えられるダメージが変わります。

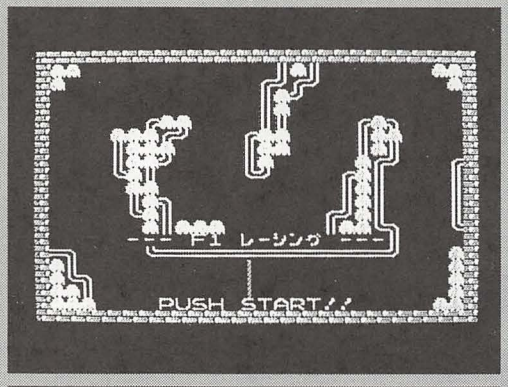
また，POKE&H400～の後を変えると音が変化します。スピード・アップのために苦労しました。

《第1表》車の性能

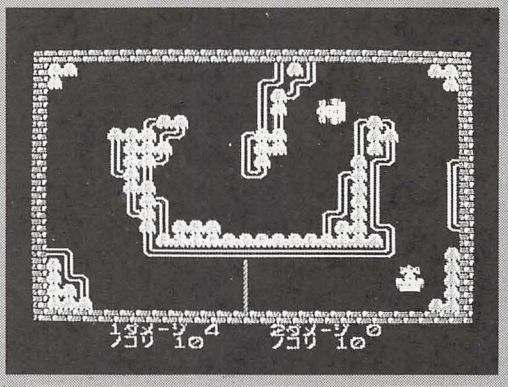
	1P(赤)	2P(青)
速　度	速い	遅い
ダメージ	100まで	130まで

《第2表》変数表

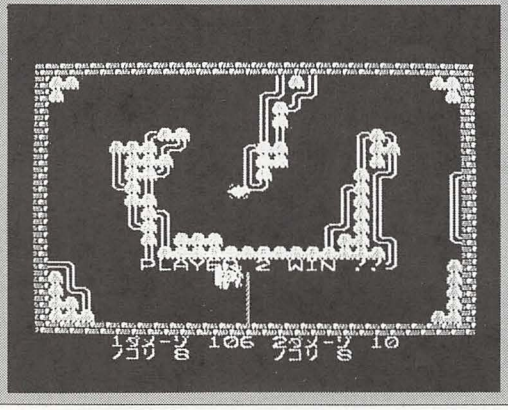
X, Y……1Pの座標
V, W……2Pの座標
A……1Pの方向
B, C……1Pの慣性
D……1Pのダメージ
E……残りの周(1P)
S……STICK用
A$……座標を調べる
F……2Pの方向
G, H……2Pの慣性
K……2Pのダメージ
L……2Pの残りの周



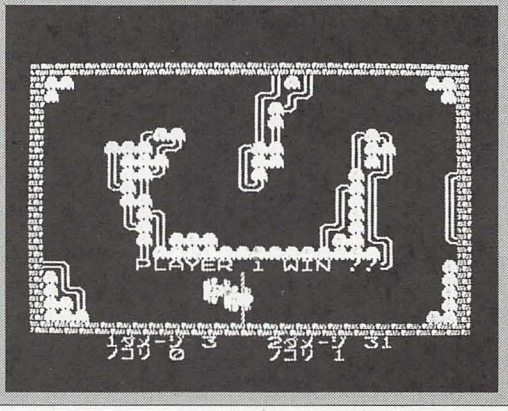
◀《写真1》F1レーシングってよりはミニ四駆って感じだね



▶《写真2》1PLAYERは影さん。2PLAYERは編さん。君ならどっちを応援する？



◀《写真3》影さん壁に激突。当たりすぎると爆発しちゃうぞ



▶《写真4》ぎりぎりで影さんの勝利。やったー勝ったぞ(影)。10回もやれば1回ぐらいは……(編)。

《OVER FLOW》いよいよ4月ですね。進入学，そして就職を迎えられたみなさん，おめでとうございます。今，期待で胸がいっぱいなんじゃないかな？このベーマガも判型が大きくなり，誌面も刷新しました。編集部も新たな気持ではりきってまーす。

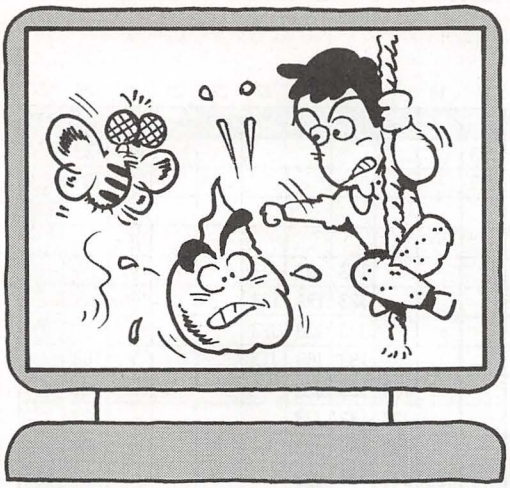
Y \ X	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27
0	F32		すべてF32																									F32
1		I33	I33													J23	I33	J23								I33	I33	
2		I33													I63	J13	I63	J13									I33	
3															J23	I33	J13											
4															J23	I33												
5								I63	I33	I33					J23	J23					I63	I33	I73					
6						I33	I33	I33	I63	J13				I63	I33	I33					J23	I33	I33					
7						J23	I33	I33	I33					J23	I33	I33					J23	I33	J23					
8						J23	I33	I33	J13					J23	I33						I33	I63	J13				I63	
9						J03	I33	J23						J03	J13					I63	I33	J23				J23	
10							I33	I33												J23	I33	J23				J23	
11							J23	I33	I73											J23	I33	J23				J23	
12							J03	I33	J23										I63	J13	I33	J23				J23	
13								I33	J23	I33	I33	I33							J23	I33	I33	J03	I73			J03	
14								J23	I33	I33	I33	I33	I33	I33	I33	I33	I33	I33	I33	I33	I33	I33	J23					
15		J33	I73					J03	J33	J33	J33	J33	J33	J33	J33	J33	J33	J33	J33	J33	J33	J33	J13				I33	
16		I33	J23											K61													I33	
17		I33	J03	I73										K61													I33	
18		I33	I33	J23										K61													I33	
19		I33	I33	I33										K61												I33	I33	
20	F32																											F32

《第1図》F1レーシングのBGグラフィック

F1レーシングのプログラム・リスト

```
10 SPRITEON:CGSET,2
20 VIEW:LOCATE6,14PRINT"--- F1 ﾚｰｼﾝｸﾞ ---":LOCATE8,19PRINT"PUSH START!!"
30 IFSTRIG(0)<>1THEN30
40 VIEW:FORI=0TO14:COLORI*2,21,3:NEXT:LOCATE5,21PRINT"1ﾀﾞﾒｰｼﾞ 0   2ﾀﾞﾒｰｼﾞ 0":LOC
ATE5,22PRINT"ﾉｺﾘ 10    ﾉｺﾘ 10":X=120Y=151V=120W=167A=3E=10F=3L=10
50 FORI=0TO1:DEFMOVE(I)=SPRITE(6,A,1,1,0,I*2):NEXT:POSITION0,X,Y:POSITION1,V,W:M
OVE0,1:PAUSE100:PLAY"T203C5R8C5R8O4C8":POKE&H4015,31
60 S=STICK(0):IFS=0THEN80
70 A=-(S=2)*7-(S=1)*3-(S=4)*5-(S=8)
80 IFSTRIG(0)<>8THEN100
90 C=C+2*(A=7ANDC>-8)-2*(A=3ANDC<8):B=B+2*(A=1ANDB>-8)-2*(A=5ANDB<8)
100 X=X+C:Y=Y+B:DEFMOVE(0)=SPRITE(6,A,1,1):POSITION0,X,Y:MOVE0:POKE&H4000,&H98,0
,(ABS(B)+ABS(C))*5+45,&H83
110 A$=SCR$(X/8-1,Y/8-2):IFA$=CHR$(238)E=E-1:LOCATE8,22:PRINTE" ":X=120:IFE=0THE
N260
120 IFA$=" "ORA$=CHR$(238)THEN150
130 DEFMOVE(0)=SPRITE(10,0,1,10):POSITION0,X,Y:MOVE0:POKE&H400C,10,27,126,64:D=D
+ABS(B)+ABS(C):LOCATE10,21:PRINTD:IFD>99THEN270
140 X=X-C*2:Y=Y-B*2:C=0B=0
150 C=C+(C>0)-(C<0):B=B+(B>0)-(B<0)
160 S=STICK(1):IFS=0THEN180
170 F=-(S=2)*7-(S=1)*3-(S=4)*5-(S=8)
180 IFSTRIG(1)<>8THEN200
190 G=G+2*(F=7ANDG>-7)-2*(F=3ANDG<7):H=H+2*(F=1ANDH>-7)-2*(F=5ANDH<7)
200 V=V+G:W=W+H:DEFMOVE(1)=SPRITE(6,F,1,1,0,2):POSITION1,V,W:MOVE1:POKE&H4004,&H
98,0,(ABS(G)+ABS(H))*5+20,&H83
210 A$=SCR$(V/8-1,W/8-2):IFA$=CHR$(238)L=L-1:LOCATE18,22:PRINTL" ":V=120:IFL=0TH
EN270
220 IFA$=" "ORA$=CHR$(238)THEN250
230 DEFMOVE(1)=SPRITE(10,0,1,10):POSITION1,V,W:MOVE1:POKE&H400C,10,27,126,64:K=K
+ABS(G)+ABS(H):LOCATE20,21:PRINTK:IFK>129THEN260
240 V=V-G*2:W=W-H*2:G=0H=0
250 G=G+(G>0)-(G<0):H=H+(H>0)-(H<0):GOTO60
260 LOCATE7,15PRINT"PLAYER 1 WIN !!":GOTO280
270 LOCATE7,15PRINT"PLAYER 2 WIN !!
280 POKE&H4000,190,171,190,191:PAUSE400:RUN
```

★テストのときによくいるやつシリーズ……その1：テストが早く終わった後，体中のありとあらゆる関節をならすやつ。（岡山県倉敷市・じつは僕のことだったりする）……【影：ポキポキパキパキポキパキパキ…。うっ，背骨が……。】



ファミリーコンピュータ/ツインファミコン(ファミリーベーシックV2)用

プーやんタイプのシューティング・ゲーム

FLY（フライ）

中村　智偉

物語

ここは平和な恐竜の村，テラーレイルビレッジ。今，この村に危機が訪れた！テアレジル軍が攻めてきたのだ。このままでは，この村がやられてしまう！というわけで，勇敢（ゆうかん）なレプタル君とアンプリブちゃんはハエ退治に向かった。

遊びかた

✚字ボタンでレプタル君の上下移動，ⒶⒷボタンのどちらかで炎がでます。上から攻めてくるハエをどんどんやっつけていってください。

ハエは1面おきにジグザグ攻撃をしかけてきます。またレーザーもだしてきます。なお，3面以降に登場する色ちがいのハエは2発でやっつけられます。

そして一定時間がすぎるとその面はクリアとなります。

得点

●炎がハエに当たったとき……面×10pts

●ステージ・クリア・ボーナス……面×1,000pts

●ハエを1匹もとり逃さなかったとき……1,000pts

ミス

●レプタル君がレーザーに当たったとき

●ハエを5匹とり逃したとき

5面スタート時1UP。8面クリアで強制ゲーム・オーバー。

《第1表》プログラムの流れ

10～20	設定1
30～50	タイトル
60～90	設定2
100～110	ハエについて
120	レーザーについて
130～140	レプタル君・炎移動
150	マシン語呼びだし レーザー当たり判定
160	炎とハエ当たり判定
170	ハエとり逃し判定
180～190	時間管理
200～220	ステージ・クリア
230～240	ミス
250～260	ゲーム・オーバー
270～280	諸表示(サブ)
290	スプライト・クリア（サブ）

プログラム

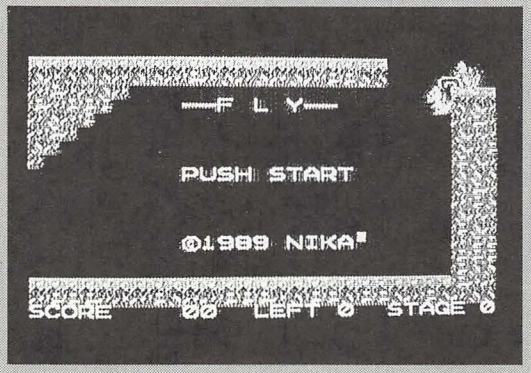
リストは3本立て。**リスト1**はBG書き込み，**リスト2**はマシン語書き込み，**リスト3**がメインです。このプログラムはマシン語使用のため，V2シリーズ専用です。

リスト1はふつうでは書けない場所にも書き込んでいます。このプログラムはRUNする前に一度，BGモードで画面クリアしてください。

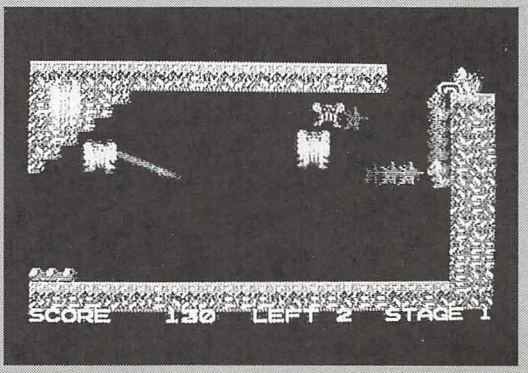
リスト2はチェックサムがついています。まちがっているとエラーがでますので，その行をもう一度見直してく

《第2表》マシン語判定番地

&HF9 ……スティック入力
&HFA ……ヒモの位置
&HFB ……画面にいるハエの数
&HFC ……とり逃し判定（ムーブ番号）
&HFD ……炎とハエ当たり判定（カラー）
&HFE ……炎とハエ当たり判定（ムーブ番号）
&HFF ……レーザー当たり判定フラグ
マシン語341バイト

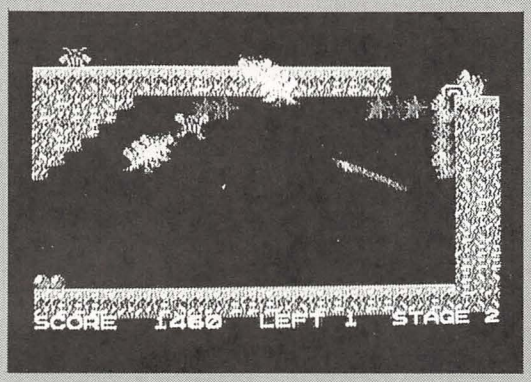


◀《写真1》昔，プーヤンってゲームがあったけど，それに似てるかな

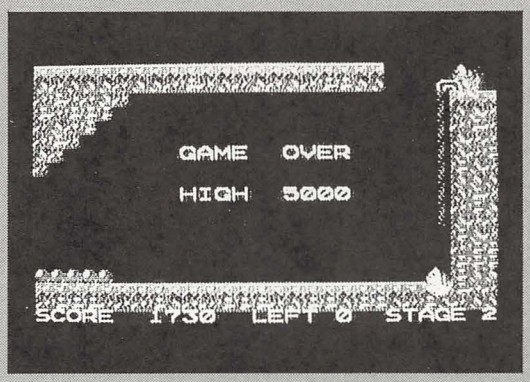


▶《写真2》1面からすごい攻撃だ～。写真が撮れないくらいだから，わかるでしょ

★イヤぁ，やっと地獄のバレンタイン・デーもすぎました。ところで影さん，つぐ美さんからもらえましたァ？（神奈川県横浜市・影清14才中性）……【つぐ美：はい，影さんアーン♡影：うん？これはラーメンライス・チョコだな！編：どういうチョコ。】



◀《写真3》なんと斜め攻撃！これで2面？3面になったら，どうなるんだ？



▶《写真4》弾に当たってもいけないけど，下に5匹逃がしても，だめなんだよ

ださい。マシン語については**リスト1，2**のREM文を見てもらえば少しわかると思います。

リスト中のk5，m6はカナ状態で，それぞれ[GRPH]＋[6]，[GRPH]＋[¥]でてます。

最後に

V2でマシン語ゲームを作りたい！と思い，完成したのがコレ。大したゲームじゃないけどがんばったんだよー。これからもV2でマシン語ゲームを作っていくのでよろしく。

いやあ，ホント，ファミベーってすばらしいですね。

では，またお会いしましょう。

ニカッ☆

《リスト1》BG書き込みルーチンのプログラム・リスト

```
10 'm6m6 FLY LIST-1 m6m6
20 'm6m6 BG ｶｷｺﾐ m6m6
30 CLS:A$=CHR$(217):POKE&H48,0,83:PRINT"SCORE      0  LEFT     STAGE"
40 FORI=0TO27:POKE&H48,I,81:PRINTA$:POKE&H48,I,82:PRINTCHR$(202+RND(3)):NEXT
50 FORI=0TO20:POKE&H48,I,65:PRINTA$:POKE&H48,I,66:PRINTCHR$(202+RND(3)):NEXT
60 FORJ=68TO81:FORI=25TO27:POKE&H48,I,J:PRINTCHR$(202+RND(3)):NEXT:NEXT:POKE&H48
,25,67:PRINTA$A$A$
70 A=5:FORJ=67TO72:FORI=0TOA:POKE&H48,I,J:PRINTCHR$(202+RND(3)):NEXT:A=A-1:NEXT
80 POKE&H48,24,66:PRINTCHR$(222)CHR$(223):POKE&H48,24,67:PRINTCHR$(211)
90 'm6m6 BG ﾊｲｼｮｸ m6m6
100 A$=CHR$(255):FORI=6TO13:POKE&H48,I,89:PRINTA$:POKE&H48,32+I,89:PRINTA$:NEXT
110 POKE&H48,14,89:PRINTA$A$:POKE&H48,22,89:PRINTA$
120 POKE&H48,20,89:PRINTA$A$:POKE&H48,28,89:PRINTA$A$:POKE&H48,36,89:PRINTA$A$
130 POKE&H49,0:CLS
140 LOCATE3,10:PRINT"(LIST-2) ﾜ LOAD ｼﾃｸﾀﾞｻｲ"
150 'm6m6****m6m6
160 'm6m6 ﾁｭｳｲ!! m6m6
170 'ｺﾉ LIST-1 ﾜ RUN ｽﾙﾏｴﾆ
180 'ｾﾞｯﾀｲ ｲﾁﾄﾞ BG GRAPHIC
190 'MODE ﾆ ﾊｲﾘ CLEAR ｼﾃｸﾀﾞｻｲ
200 '(ｶﾞﾒﾝ ｶﾞ ｷﾚｲﾃﾞﾓ!!)
210 '
220 'm6m6 ﾏｼﾝｺﾞ ﾋﾝﾄ m6m6
230 'DEFMOVE ﾉ ｼｮﾘﾆ ﾂｲﾃ
240 'MOVE ﾊﾞﾝｺﾞｳ (0) ﾉ ﾊﾞｱｲ
250 '&H6C0 - ｲﾄﾞｳ ﾎｳｺｳ
260 '&H6C1 - ｱﾆﾒ ｷｬﾗｸﾀ
270 '&H6C2 - ｳｺﾞｸ ﾊﾔｻ ﾉ ﾌﾗｸﾞ
280 '         (0 ﾉﾄｷ ｲﾄﾞｳ)
290 '&H6C3 - ﾉｺﾘ ﾉ ｳｺﾞｸ ﾘｮｳ
300 '&H6C4 - ｳｺﾞｷ ﾉ ﾊﾔｻ
310 '&H6C5 - ｾｯﾃｲ ｲﾄﾞｳﾘｮｳ
320 '&H6C6 - XPOS (X ｻﾞﾋｮｳ)
330 '&H6C7 - YPOS (Y ｻﾞﾋｮｳ)
340 'ﾁﾅﾐﾆ....
350 'MOVE ﾊﾞﾝｺﾞｳ (1)-&H6C8 ｶﾗ
360 '            (2)-&H6D0 ｶﾗ
370 '            (3)-&H6D8 ｶﾗ
380 '            (4)-&H6E0 ｶﾗ
390 '              .
400 '              .
410 '                        ﾃﾞｽ。
420 'ﾅｵ ｼｮｷﾁ ﾊ 1 ﾃﾞｽ (V2ｼﾗﾍﾞ)
430 'ｼﾞｯｻｲ ﾆ ｲﾛｲﾛ ﾀﾒｼﾃ ｸﾀﾞｻｲ!
440 '
450 'FAMILY BASIC ﾊ ｻｲｺｳ ﾀﾞ!
460 '1988/12-1989/12
470 'NIKA-NIKA (ﾆｶﾆｶ)
```

★♪うえをむういて，あるコおおよ♪。つまずいたらどないするねん…どないしまひょ。(岐阜県益田郡・門　辰昭14才)……【影：♪見あげてごらん♪夜の星を♬つぐ美：前へ1歩後ろへ2歩ポンポンポン。編：なんか先月このステップを勉強したような。】

《リスト2》マシン語書き込みのプログラム・リスト

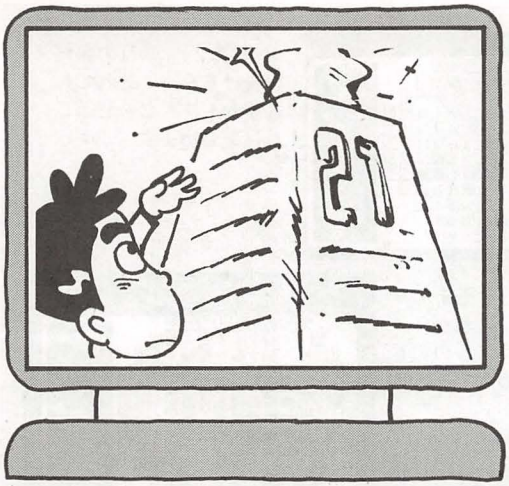
```
10 'm6m6 FLY LIST-2 m6m6
20 'm6m6 MACHINE LANGUAGE m6m6
30 CLEAR&H775A:NU=120
40 I=&H410:GOSUB80
50 I=&H101:GOSUB80
60 I=&H775A:GOSUB80
70 CLS:LOCATE3,10:PRINT"(LIST-3) ヲ LOAD ｼﾃｸﾀﾞｻｲ":END
80 READA$,B$:IFA$="END" NU=NU+10:RETURN
90 B=0:FORJ=0TO9:A=VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2)):POKEI,A:I=I+1:B=B+A:NEXT
100 IFB$<>HEX$(B+NU)ORLEN(A$)<>20 BEEP:PRINT"DATA ERROR IN"NU:END
110 NU=NU+10:GOTO80
120 DATA A20086FFBD3102C9EFF0,637
130 DATA 4EBD330218690490D3302,319
140 DATA C9E0900SA9EF9D3102BD,5EF
150 DATA 3002186902D3002C9AA,38D
160 DATA 9005A9EF9D3102AD0002,44C
170 DATA 38E90618DD3002B01E69,42F
180 DATA 10DD3002901 7AD030238,364
190 DATA E90618DD3302B0086910,40B
200 DATA DD33029004A9018SFFE8,584
210 DATA E8E8E8E020D0A3600000,65D
220 DATA END,END
230 DATA A200A5F9C901D01FAD00,58C
240 DATA 02C99FF018A9088SF8A9,639
250 DATA 7F8SF7A9D38S73A5FA18,720
260 DATA 69208SFA8S54A4CDA77A5,61D
270 DATA F9C902D01FAD0002C93F,578
280 DATA F018A9F8B5F8A9778SF7,7DA
290 DATA A9208S73A5FA8S54A38E9,672
300 DATA 2085FA4CDA7760000000,4C8
310 DATA END,END
320 DATA A9FFA200A0008SFE8SFC,72E
330 DATA 86FBBDC706618C9A09006,66C
340 DATA C9A6B00284FCBDC60618,696
350 DATA C9A49005A9069DC068D,62F
360 DATA C606C910B005A9049DC0,5CC
370 DATA 068DC706C901F002E6FB,69F
380 DATA A5FEC9FFD033AD200238,6F1
390 DATA E9D18DDC706B0276919,597
400 DATA DDC706902DAD230238E9,5DD
410 DATA 0D18DDC606B0146919DD,5BB
420 DATA C606900D84FEB9450618,5AB
430 DATA 69018SFD9945O6C88A18,5EB
440 DATA 6908AAC007D08D60BD00,614
450 DATA 021865F8B9D0002E8E8E8,690
460 DATA E8E010D0EFA221AD0002,6D5
470 DATA C5F79001E8864BA90985,713
480 DATA 63A563D0FC6000000000,577
490 DATA END,END
500 'm6m6 ｺﾟﾛｸｳｻﾏﾃﾞｼﾝ m6m6
510 'ﾏｼﾝｺﾞ ﾉ ﾅｲﾖｳ
520 '&H410-&H471 ﾚｰｻﾞｰ ﾉ ｳｺﾞｷ
530 '          & ｱﾀﾘ ﾊﾝﾃｲ
540 '&H101-&H14D ﾚﾌﾟﾗﾙ ｲﾄﾞｳ
550 '&H77DA-&H77FF
560 '      ﾚﾌﾟﾗﾙ ｲﾄﾞｳ ｻﾌﾞ
570 '&H775A-&H77D9
580 '      ﾊｲ ｲﾄﾞｳ ﾎｳｺｳ ｷﾘｶｴ
590 '      ﾊｲ ｱﾀﾘ ﾊﾝﾃｲ
600 '      ﾊｲ ﾄﾘﾆｶﾞｼ ﾊﾝﾃｲ
610 '      ｽﾃｰｼﾞ ｸﾘｱ ﾊﾝﾃｲ
```

《リスト3》FLYのメイン・プログラム・リスト

```
10 CALL&H775A:A=0:B=1:C=&H4000:H=500:SPRITEON:CGEN2:CGSETB,2:PALETBA,B,32,39,41:
PLAY"T3M1Y3::T302":FORI=A TO7:POKE&H6C7+I*8,B:NEXT
20 FORI=A TOB:DEFSPRITEI,(I,B,A,A,A)="":POKE&H680+I*4,184,113,186,115:NEXT:DEFSP
RITE2,(A,B,A,A,A)="":POKE&H688,180,177,182,179
30 VIEW:LOCATE9,6:PRINT"K5K5F L YK5K5":LOCATE9,11:PRINT"PUSH START":LOCATE9,16:P
RINTCHR$(180)"1989 NIKA":E=A:GOSUB270
40 POKE&H250,149,241,A,168:SPRITEA,204,63:SPRITEB,218,48:POKE&HFA,26
50 IFSTRIG(A)MOD2<>B THEN50
60 VIEW:S=A:R=A:E=2:F=3:D=A:POKE&H251,239:POKE&H4015,15:POKEC,187,250,A,5
70 R=R+B:E=E-(R=5):T=800:F=F-((R ANDB)=B)
80 X=A:M=A:POKE&H49,18:CALL&HAD30:GOSUB270:POKE&HF9,2:FORI=A TO11:CALL&H101:PAUS
E3:NEXT
90 FORI=A TO2:LOCATE11,9:PRINT"READY!":PAUSE28:LOCATE11,9:PRINT"       ":PAUSE28:
NEXT
100 I=RND(F):IFMOVE(I)THEN120
110 DEFMOVE(I)=SPRITE(2,5+((R ANDB)=A)*(RND(3)-B),(I AND3)+I/4+RND(2)+B,65,A,3+(
R>2ANDI>B ANDRND(3)=A)):POSITIONI,RND(140)+20,32:MOVEI
120 IFT MOD(34-R*2)=A POKE&H230+D*4,YPOS(I),211,A,XPOS(I):D=D+B+(D=7)*8:POKEC,13
0,140,A,3
130 POKE&HF9,STICK(A)/4:IFSTRIG(A)>3ANDX=A X=198:Y=PEEK(&H200):POKEC,15,131,52,A
140 IFX>A X=X-9:SPRITE2,X,Y:IFX=A SPRITE2
150 CALL&H101:CALL&H410:CALL&H775A:IFPEEK(&HFF)THEN230
160 I=PEEK(&HFE):IFI<255X=A:S=S+R:SPRITE2:GOSUB280:IFPEEK(&HFD)MOD4=A POKE&H6C7+
I*8,B:ERAI:POKE&H4004,238,139,87,10
170 I=PEEK(&HFC):IFI<255M=M+B:POKE&H6C7+I*8,B:ERAI:LOCATEM-B,18:PRINTCHR$(207):P
OKE&H4004,69,242,A,9:IFM=5THEN230
180 T=T-B:IFT>A THEN100
190 IFPEEK(&HFB)>A FORI=A TO10:NEXT:GOTO130
200 LOCATE8,9:PRINT"STAGE CLEAR!":PAUSE50:PLAY"F3ECFEC5C::F3ECFEC5C":PAUSE120:GO
SUB290
210 POKE&H4015,15:FORS=S TOS+(R-(M=A))*100STEP10:POKEC,128,A,128,A:GOSUB280:PAUS
E3:NEXT:S=S-10:PAUSE120
220 LOCATE8,9:PRINT"              ":ON-(R<8)GOTO70:SPRITEA:SPRITEB:POKE&H4015,A:GO
TO250
230 LOCATE11,9:PRINT"MISS!":POKEC,79,182,A,10:Y=PEEK(&H200):FORI=Y TO167STEP2:SP
RITEA,204,I:PAUSEB:NEXT
240 POKEC,136,132,A,9:PAUSE200:GOSUB290:FORI=A TOF-B:POKE&H6C7+I*8,B:ERAI:NEXT:L
OCATE11,9:PRINT"      ":E=E-B:IFE+B SPRITEA,204,Y:GOTO80
250 H=H-(S>H)*(S-H):POKEC,127,243,A,9:LOCATE9,9:PRINT"GAME  OVER":LOCATE9,12:PRI
NT"HIGH"
260 LOCATE18-LEN(STR$(H)),12:PRINTH"0":PAUSE300:GOTO30
270 LOCATE17,21:PRINTE:LOCATE26,21:PRINTR
280 LOCATE10-LEN(STR$(S)),21:PRINTS:RETURN
290 FORI=2TO4:SPRITEI:NEXT:RETURN
```


★編集長へ。Dr.Dは老朽化が激しいからDr.DmkII(SR以降)にかえたほうがいいと思う。(静岡県裾野市・**康君の野望18才**)……

【影：編集長！つぐ美ちゃんもそろそろ…。**つぐ美**：老朽化ってーの!!**影**：いや，その一。うーん。**つぐ美**：もう。】



FM-7/77シリーズ(F-BASIC 3.0)用

21階の塔の頂上までのぼるパズル

なんでも屋(や) さかりん2

MORIYA GAMES

◉ストーリーは？

さかりんは，生活費(ひ)がなくて困(こま)っていました（誰(だれ)かと同じ）。それというのも，ぜんぜん仕事がこなくなってしまったからなのです（仕事があるのに，サボっている誰かとえらいちがい）。ある日さかりんは，とあるうわさを聞きました。

「はるか彼方(かなた)にある星の塔の頂上(ちょうじょう)には，星型(ほしがた)の金塊(きんかい)が山ほどあるそうなのよー。」

うーわさを信じちゃいけないよ，ハッ!!

◉いいたいことは？

はたして“2”ものがうけるのか!? そんな疑問(ぎもん)を抱(いだ)きながらも，「なん・さか2」，堂々完成!!

◉ゲームの内容は？

パズルゲームです。星の塔の頂上にある星型の金塊を取るのが目的です。塔は地上20階，地下1階で，全21階です。

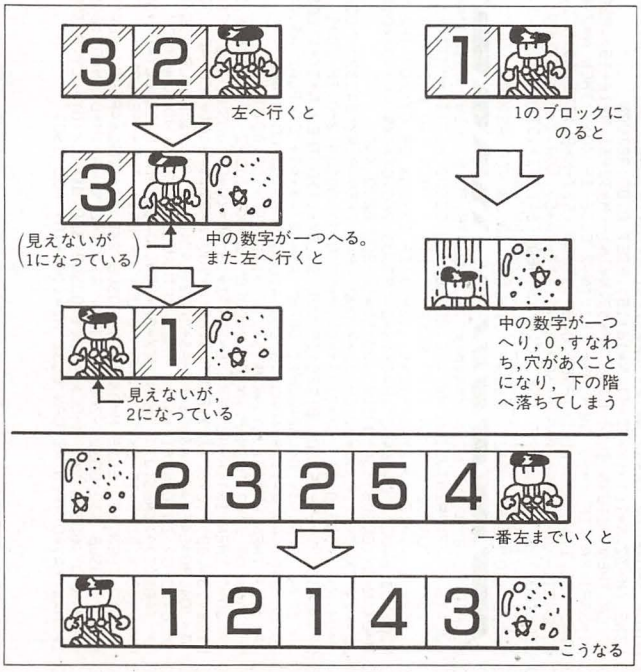
◉遊びかたは？

各階にある階段の中に入れば，上の階へ行けます。操作方法は[8][2][4][6]で上下左右です。数字ブロックだけは特別に説明してあるので，**第1図**を見てください。キャラクターの性質は，**第2図**を見てください。

ひとで君に当たって，ダメージをうけた場所には，ひとで君の残像(ざんぞう)がのこりますが，そこが，ひとで君の通る場所とでも覚えておいてください。

◉死ぬときってどんなとき？

○タイムがなくなったとき。
○LIFEメーターが0になったとき
○スペース・キーを押して，ギブアップしたとき
○死んだとき
点が5000点以上あれば5000点減点さ



《第1図》数字ブロックの性質

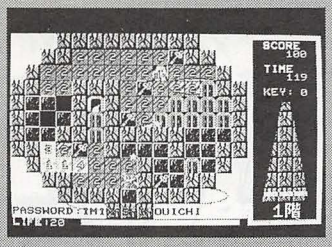
キャラクター	名　称	性　質
	穴	下の階へ入ると落ちてしまいます。落ちないと，クリアできないところもあります。
	階段	のると，一つ上の階へ行けます。各階に一つ，とはかぎりません。
	鍵	これで扉を開けることができます。ストックできて，とった数は画面右のステータスの“KEY”のところに書いてあります。
	扉	鍵があれば通ることができます。鍵がないときは，開けられなくて，いきどまりになります。扉をあけると，鍵が一つへります。
	床	何の制約もなく，歩ける場所です。
	壁	ただの行き止まりです。
	さかりん	あなたが操作する主人公です。壁は通れません。
	ソウーマン	塔に住みついている敵です。さかりんにむかって歩いてきますが，壁があっても進む，ただのバカです。扉を通りぬけることができるので，さかりんにくっついて，はなれないことがありますが，そういうときは，この敵にむかって，進むと倒せます。ただし，さかりんのLIFEメーターが，一つへります。
	ひとで君	円運動をしていて，当たるとダメージをうけます。

《第2図》キャラクターの性質

★私の友人S・Watは，毎日「オレって不幸？」ときいてくる。「ああそうだよ」と答える私。（東京都西多摩郡・You・ichi16才）……
【Dr.D：不幸というものは己の心の中にだけあるものじゃよ。明るくのう。影：はっはっはっはー。】

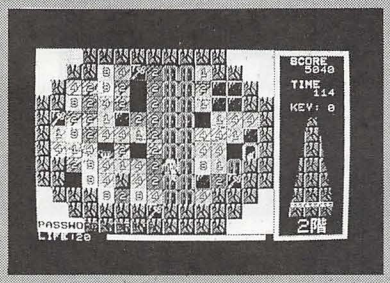


◀《写真1》なんでも屋？昔，そんなのがあったような，ないような

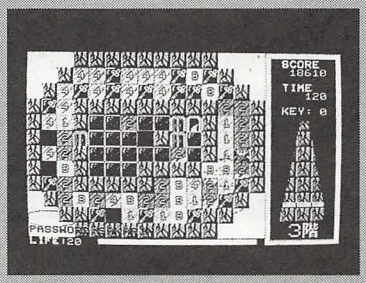


◀《写真2》マス目の数だけ歩けるんだ。それでもむずかしすぎないし，これは楽しめます

▶《写真3》穴に落ちると，1階分落ちちゃうんだ。また1階からやりなおしだョ



▶《写真4》3階までやってきた。これから，ほんとのパズルのおもしろさが楽しめるぞ



れて，もう一度その面の最初からできます。5000点ないと，ゲーム・オーバーです。

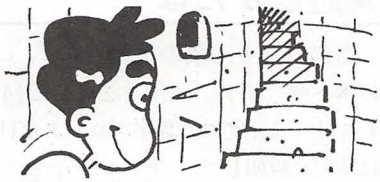
◉コンティニューは？

各階のLIFEメーターの上に，パスワードがでています。タイトル画面のときに，パスワードを入れるとコンティニューできます。

◉あとがき

「さかりん」はさかりんソフトの商標です。このゲームは，許諾を得て，製作されました。

協力は，わが友達とわが部活のわが後輩でした。ちなみに，わが部活では，RESTOREをレストレ，DSKINIをディスキニと呼んでいます。



《第1表》変数表

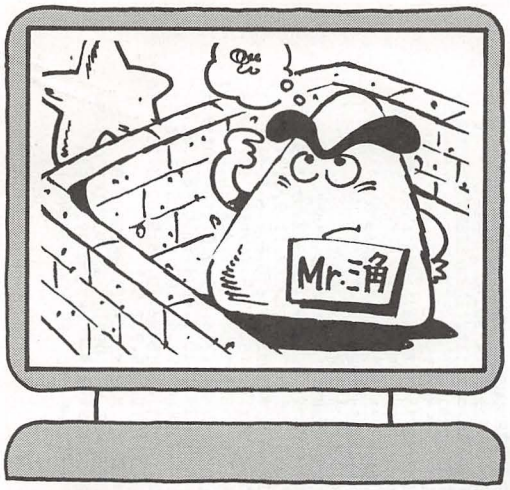
SX, SY	さかりんの座標
OX, OY	ソウーマンの座標
KC	空の色
P$	パスワード・データ
M$	マップデータ
KA	今の階数
TI	タイム
KE	鍵の数
SC	スコア
LI	LIFEメーター

なんでも屋さかりん2のプログラム・リスト

```
10 '
20 ' ┌○ ▼▼▼●●●●●○○○○○○・・・・NANDEMOYA SAKARIN 2・・・・MORIYA-009・・・・○○○○○●●●●●▼▼▼○┐
30 ' └○ ▼▼▼●●●●●○○○○○○・・・・PRESENTED BY MORIYA GAMES・・・・1989.12.30・・・・○○○○○●●●●●▼▼▼○┘
40 '
50 GOSUB 80:GOTO 710
60 '
70 FOR P=-1 TO 0:FOR O=0 TO 2 STEP 2:SYMBOL(M+D,N+P),B$,2,1,0+P:NEXT O,P:RETURN
80 B$="T12OSOM2O48L16EDED-":PLAY"O7":B$,"O6":B$,"O2":B$:RETURN
90 TI=TI-1:IF TI>0 THEN RETURN ELSE 1130
100 KM=15-(KA ¥ 4)*2:KC=(KM>12)*(-5)+(KM<12)*(KM>8):KE=0:LI=20:TI=KM*8:LN=(O=0)
110 IF KA>20 THEN 1180 ELSE LINE(0,0)-(479,191),PSET,KC,BF:GOSUB 370:GOSUB 400
120 IF KC<2 THEN 140 ELSE FOR I=0 TO 7:J=RND(1)*370+36:K=RND(1)*150+30
130 CIRCLE(J,K),60,0,.15,,,N:PAINT(J,K),7,0:PAINT(J+40,K+4),7,0:NEXT:GOTO 160
140 FOR I=0 TO 255:PSET(RND(1)*478,RND(1)*190,INT(RND(1)*3)+5):NEXT
150 FOR I=0 TO 31:J=RND(1)*460:K=RND(1)*180:PUTぬ(J,K)-(J+15,K+7),H%,PSET,6:NEXT
160 T=(-1):FOR N=(15-KM)/2 TO (15-KM)/2+KM-4:FOR M=(15-KM)/2 TO (15-KM)/2+KM-1
170 T=T+1:A$=MID$(M$(KA),(T ¥ 2)+1,1):IF (T MOD 2)=0 THEN MD=(ASC(A$)-32) ¥ 16
180 IF (T MOD 2)=1 THEN MD=(ASC(A$) AND 15)-3:KV%(M,N)=MD ELSE KV%(M,N)=MD
190 GOSUB 260:NEXT M,N:OX=OX%(KA):OY=OY%(KA):IF SP THEN M=SX:N=SY:GOSUB 280
200 IF SP=0 THEN SX=SX%(KA):SY=SY%(KA):M=SX:N=SY:GOSUB 280
210 SP=(O=1):A$="":FOR I=1 TO LEN(P$(KA)):A$=A$+CHR$(ASC(MID$(P$(KA),I,1))-112)
220 NEXT:M=0:N=181:O=2:B$="PASSWORD:"+A$:GOSUB 70:INTERVAL ON:LN=(O=1):RETURN
230 PUTぬ(M*32,N*16)-(M*32+31,N*16+15),U%,PSET,C:FOR D=M*32-8 TO M*32-6 STEP 2
240 FOR P=N*16+3 TO N*16+5 STEP 2:SYMBOL(O,P),STR$(C),2,1,7:RETURN
250 SYMBOL(M*32-7,N*16+4),STR$(C),2,1,7:RETURN
260 MD=KV%(M,N):IF MD>6 THEN ON MD-6 GOSUB 340,290,300,310,320:RETURN
270 IF MD>0 AND MD<7 THEN GOSUB 360:C=MD:GOSUB 230:RETURN ELSE GOSUB 350:RETURN
280 PUTぬ(M*32,N*16)-(M*32+31,N*16+15),S%,PSET:RETURN
290 PUTぬ(M*32,N*16)-(M*32+31,N*16+15),A%,PSET:RETURN
300 PUTぬ(M*32,N*16)-(M*32+31,N*16+15),T%,PSET:RETURN
310 PUTぬ(M*32,N*16)-(M*32+31,N*16+15),Y%,PSET:RETURN
320 PUTぬ(M*32,N*16)-(M*32+31,N*16+15),K%,PSET:RETURN
330 PUTぬ(M*32,N*16)-(M*32+31,N*16+15),O%,PSET:RETURN
340 GOSUB 350:PUTぬ (M*32,N*16)-(M*32+31,N*16+15),D%,PSET,7:RETURN
350 LINE (M*32,N*16)-(M*32+31,N*16+15),PSET,0,BF:SYMBOL(64,193),STR$(LI),2,1,7
360 IF LN THEN RETURN ELSE LINE (M*32,N*16)-(M*32+31,N*16+15),PSET,KC,BF:RETURN
370 A$=STR$(KA):IF KA=0 THEN A$=" B1":N=2 ELSE IF KA>9 THEN N=2 ELSE N=4
380 LINE(528,176)-(559,191),PSET,0,BF:SYMBOL(527-N*8,177),A$,N,2,7
390 LINE(511+KA*2,169-KA*5)-(609-KA*2,173-KA*5),XOR,7,BF:RETURN
400 LINE(80,192)-(111,199),PSET,0,BF:SYMBOL(64,193),STR$(LI),2,1,7
410 LINE(144,193)-(LI*16+143,198),XOR,3,BF:RETURN
420 GOSUB 410:PLAY"O6C32":LI=LI-1:GOSUB 400:RETURN
430 '                    MOVE
440 LOCATE 32,2:PRINT USING"######":SC:LOCATE 35,5:PRINT USING"##";TI
450 LOCATE 36,7:PRINTUSING"##":KE:GOSUB 600:GOSUB 660:I$="":I$=INKEY$:Z=VAL(I$)
460 IF I$="" OR LI<1 THEN 1130 ELSE IF I$="" THEN 440 ELSE PLAY"O4C64","O7C64"
470 CX=SX+(Z=4)-(Z=6):CY=SY+(Z=8)-(Z=2):IF CX<>OX OR CY<>OY THEN 500
480 PLAY"O3L64DC","O4L64DC":M=CX:N=CY:GOSUB 260:OX=OX%(KA):OY=OY%(KA)
490 M=OX:N=OY:GOSUB 330:GOSUB 420:SC=SC+500:GOTO 440
500 JD=KV%(CX,CY):IF JD=11 OR JD=9 AND KE=0 THEN PLAY"O4C32","O2F32":GOTO 440
510 M=SX:N=SY:GOSUB 260:SX=CX:SY=CY:M=SX:N=SY:GOSUB 280:IF JD>1 THEN 550
520 GOSUB 350:N=SY+.5:GOSUB 280:IF KV%(SX,SY+1)>0 THEN N=SY+1:GOSUB 260
530 INTERVAL OFF:A$="O4L48A8GF8EF8EF8":A$=A$+A$+A$+A$+"C":PLAY A$,A$
540 GOSUB 390:KA=KA-1:SP=(O=0):GOSUB 410:GOSUB 100:GOTO 440
550 IF JD<7 THEN KV%(SX,SY)=KV%(SX,SY)-1:SC=SC+100:GOTO 440
560 IF JD=8 OR JD=9 THEN PLAY"O6L24CDFB":KE=KE-(JD*2-17):KV%(SX,SY)=10:GOTO 440
570 IF JD=7 THEN INTERVAL OFF:SC=SC+TI*15:SP=(O=0):GOSUB 390:GOSUB 410 ELSE 440
580 LINE(184,88)-(296,111),PSET,0,BF:M=200:N=97:O=6:B$="CLEAR":GOSUB 70:KA=KA+1
590 A$="O4L8G4E4FA4G":A$=A$+A$+A$+"AAGFE4":PLAY A$,A$:GOSUB 100:GOTO 440
600 IF OX=0 OR INT(RND(1)*6)>1 THEN RETURN ELSE I=SX-OX:J=SY-OY
610 IF (ABS(I)>)(ABS(J)) THEN OCX=OX+SGN(I):OCY=OY ELSE OCY=OY+SGN(J):OCX=OX
620 U=KV%(OCX,OCY):IF SX=OCX AND SY=OCY OR U=11 THEN RETURN
630 IF U>0 THEN 650 ELSE M=OX:N=OY:GOSUB 260:A$="O5L64FEDC":PLAY A$,A$:M=OCX
640 N=OCY:GOSUB 330:GOSUB 260:OX=OX%(KA):OY=OY%(KA):M=OX:N=OY:GOSUB 330:RETURN
650 M=OX:N=OY:GOSUB 260:M=OCX:N=OCY:GOSUB 330:OX=OCX:OY=OCY:RETURN
660 IF HX%(KA)=0 THEN RETURN ELSE HZ=((HZ+10) MOD 360)
```


★筋肉少女帯の「元祖高木ブー伝説」を聴いて思った。「そう言えば編さんも何の芸もできないよなあ…。」(奈良県北葛城郡・#16,20才)……【影：そう思って私がちゃんと…。それ！編君火の輪くぐりだ！編：ガオ。つぐ美：まあステキ。】

```
670 FOR I=0 TO 10 STEP 10:J=HX%(KA)*32+COS((HZ+I)*3.14/180)*100
680 K=HY%(KA)*16+SIN((HZ+I)*3.14/180)*50:PUT@(J,K)-(J+15,K+7),H%,XOR,7:NEXT
690 IF (J+8)¥32=SX AND(K+4)¥16=SY THEN GOSUB 420:RETURN ELSE RETURN
700 '■■■
```



FM-7/77シリーズ(F-BASIC V3.0)用

これはすごい。超難解パズルゲーム

エンクロ

グループA.T.C

基本ルール

Mr.三角を動かし，STARを取っていくパズルゲームです。STARをすべて取ると1面クリアです。

Mr.三角は，テンキー2 4 6 8およびジョイスティックに反応します。スティックはポート1に接続してください。

味付け

●Mr.三角を動かすと，ブロックが発生します。ブロックは移動後のMr.三角を中心として，反時計まわりに発生します。

Mr.三角は，このブロックを通過できません。ブロックに上下左右を囲まれてしまうと，ゲーム・オーバーになります。

●5秒間Mr.三角を動かさないと，ブロックが発生します。画面右下にタイムゲージが表示されます。少しは気にしてください。

ポイント

●STARを取る（Mr.三角がSTARの上を通過する）ごとに，100点が入ります。

●Mr.三角を動かすごとに10点消費します。ゼロ点になると，ゲーム・オーバーになります。スタート時の持ち点は100点です。

●ゲーム終了時に，総合得点TOTALが表示されます。この値は，ポイントとゲーム・オーバー時のラウンド数の積です。

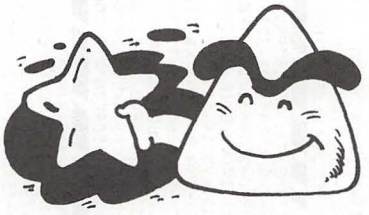
プログラム

リスト最後尾のデータ（マシン語）は，ジョイスティックのビット読みルーチンです。EXEC&H6000で実行すると，ポート1の情報が**第2表**のように返されます。

最後に

ゲーム・オーバーになったとき，Ⓑボタンで1面から再ゲームになりますが，このときスティックを前に倒しながらⒷボタンを押すと，終了時の面から再開になります。

それでは全9面をお解きください。ちなみに我がチームの最高総合得点は，9面で10,530点です。



《第1表》変数表

RO	面(ROUND)数
PO	ポイント
XP, YP	Mr.三角の位置
DX( ), DY( )	発生するブロックとMr.三角の相対位置
STOK	取ったSTARの個数
STNG	ブロックがSTARを踏みつぶしたかのフラグ
BX, BY	ブロックの位置
K	発生するブロックの，Mr.三角に対する方向
SW	ブロックに囲まれたかのフラグ
TC	タイム・カウンタ

《第2表》メモリ番地

メモリ番地		
6000+2	ジョイスティック・リードデータ	
3	前	フラグ 押されると1，押されていないと0が返される
4	後	
5	左	
6	右	
7	Aボタン	
8	Bボタン	

スタートアドレス　6000H
エンドアドレス　6083H
実行アドレス　6000H


〈Mr.三角〉

一動作ごとに向いている方向を変える。決して無関係な方を向いているわけではない。


〈STAR〉

ポイント100点を与えてくれ，すべてのSTARをとることにより，次の面に行ける。


〈ブロック〉

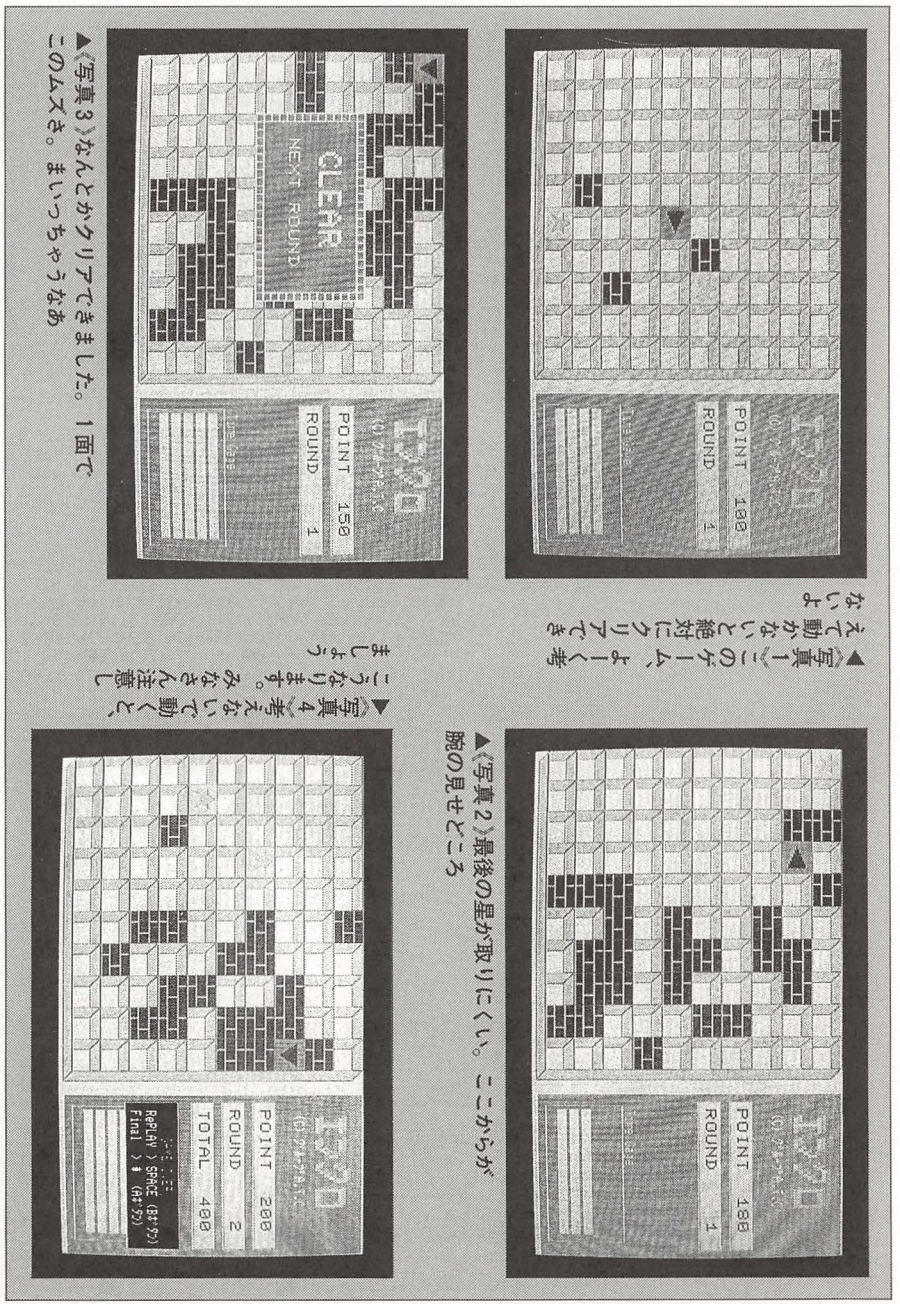
たんなる障害物。Mr.三角にまとわりつくように発生する。このときブロックがSTARを踏みつぶすと，ゲーム・オーバーになる。

《第1図》キャラクターの説明

★うお～！暖房のせいでドラスピのDISKが溶けたぁ～!!（埼玉県・石原慎二17才）……【編：そりゃすごい。影：しかも中から「アタリ」の入った棒がでてきたぁぁ。これでもう1本もらえるゾ。編：そりゃすごい!!影：たいしたたまげた。】

エンクロのプログラム・リスト

```
1000 ' ====== ▮▮▮▮▮ ｴﾝｸﾛ / BASIC ▮▮▮▮ =======
1010 ' Act23 1990 1/3 14:30 (C) ｸﾞﾙｰﾌﾟA.T.C
1020 CLEAR,&H5FFF:DEFINT A-Z:FOR I=1 TO 7:COLOR=(I,I):NEXT:COLOR7,5
1030 WIDTH40,20:PLAY"T100V8","T100V8","T100V8":PMS=100
1040 DX(0)=40:DY(0)=0:DX(1)=0:DY(1)=-19:DX(2)=-40:DY(2)=0:DX(3)=0:DY(3)=19
1050 LINE(430,0)-(639,196),PSET,1,BF:LINE(430,0)-(639,196),PSET,7,B
1060 SYMBOL(450,8),"ｴﾝｸﾛ",4,3,6:SYMBOL(452,10),"ｴﾝｸﾛ",4,3,3
1070 SYMBOL(455,38),"(C) ｸﾞﾙｰﾌﾟA.T.C",1,1,7
1080 LINE(440,57)-(630,71),PSET,5,BF:LINE(440,57)-(630,71),PSET,6,B
1090 COLOR2:LOCATE28,6:PRINT"POINT":LOCATE34,6:PRINT USING"####":PMS
1100 LINE(440,77)-(630,91),PSET,5,BF:LINE(440,77)-(630,91),PSET,6,B
1110 GOSUB 2580:INTERVAL 1:ON INTERVAL GOSUB 2080:RESTORE 2500
1120 FOR RO=1 TO 9:FOR B=1 TO 4:READ SDX(RO,B),SDY(RO,B):NEXT:NEXT:RESTORE 2540
1130 FOR RO=1 TO 9
1140   B=1:BSF$=""
1150   WHILE BSF$<>"/"
1160    READ BD$:BDX(RO,B)=VAL(MID$(BD$,1,1)):BDY(RO,B)=VAL(MID$(BD$,2,1))
1170    BSF$=RIGHT$(BD$,1):BM(RO)=B:B=B+1
1180   WEND
1190 NEXT
1200 ' =====▮▮ RePLAY1 ▮▮==============
1210 RO=0:PS=PMS
1220 ' =====▮▮ RePLAY2 ▮▮==============
1230 PO=PS:LINE(440,120)-(630,155),PSET,1,BF:LINE(440,97)-(630,111),PSET,1,BF
1240 STOK=0:SYMBOL(450,132),"Time Gage",1,1,5:LINE(445,140)-(620,190),PSET,5,B
1250 ' ===▮▮ NEXT･ROUND ▮▮=================
1260 GOSUB 2050:STOK=0:PS=PO
1270 RO=RO+1:COLOR2:LOCATE28,8:PRINT"ROUND":LOCATE34,8:PRINT USING"####":RO
1280 FOR Y=0 TO 189 STEP 19
1290  FOR X=0 TO 399 STEP 40:GOSUB 1740:NEXT:PLAY"L64C"
1300 NEXT
1310 CONNECT(0,189)-(13,196)-(413,196)-(413,7)-(399,0),1
1320 LINE(413,196)-(400,190),PSET,1:PAINT(10,191),6,1:PAINT(402,10),6,1
1330 FOR B=1 TO 4:X=SDX(RO,B)*40:Y=SDY(RO,B)*19:GOSUB 2120:NEXT
1340 FOR B=1 TO BM(RO):BX=BDX(RO,B)*40:BY=BDY(RO,B)*19:GOSUB 1820:NEXT
1350 ' ================================
1360 XP=200:YP=95:FS=0:STNG=0:STOK=0:SW=0
1370 WHILE SW=0 AND STNG=0 AND STOK<4 AND PO>0
1380 FOR K=0 TO 3
1390   IF FS=0 THEN 1500
1400   K$="":WHILE INKEY$<>"":WEND:TVF=0:XR=XP:YR=YP:STF=0:PU=0:INTERVAL ON
1410   WHILE K$="" AND TVF=0 AND PU=0:K$=INKEY$:EXEC ADK:PU=PEEK(ADK+2):WEND
1420   INTERVAL STOP:PO=PO-10:IF TVF=1 THEN 1500
1430   IF (K$="4" OR PEEK(ADK+5)=1) AND XP>0 THEN XP=XP-40:GOTO 1470
1440   IF (K$="6" OR PEEK(ADK+6)=1) AND XP<360 THEN XP=XP+40:GOTO 1470
1450   IF (K$="2" OR PEEK(ADK+4)=1) AND YP<171 THEN YP=YP+19:GOTO 1470
1460   IF (K$="8" OR PEEK(ADK+3)=1) AND YP>0 THEN YP=YP-19
1470   IF POINT(XP+20,YP+10)=-1 THEN XP=XR:YP=YR:GOTO 1500
1480   IF XR<>XP OR YR<>YP THEN X=XR:Y=YR:GOSUB 1740
1490   IF POINT(XP+20,YP+9)=-1 THEN STF=1
1500   PLAY"O4L64A","O4L64C":GOSUB 1970:IF STF=1 THEN GOSUB 2180
1510   IF FS=1 THEN GOSUB 1790
1520   GOSUB 1880:FS=1:GOSUB 2050
1530   COLOR2:LOCATE34,6:PRINT USING"####":PO
1540   IF STNG=1 THEN GOSUB 2240
1550   IF SW=1 OR STOK=4 OR STNG=1 OR PO=<0 THEN K=6
1560 NEXT
1570 WEND
1580 INTERVAL OFF:IF RO=9 AND STOK=4 THEN GOSUB 2340:PO=PO+200
1590 IF RO=9 THEN 1610
1600 IF STOK=4 THEN GOSUB 2290:GOTO 1250
1610 LINE(440,97)-(630,111),PSET,5,BF:LINE(440,97)-(630,111),PSET,6,B
1620 COLOR2:LOCATE28,10:PRINT"TOTAL":LOCATE33,10:PRINT USING"#####":RO*PO
```



▲《写真1》このゲーム、なかなか難しくてクリアーできねえよ

▲《写真2》最後の星が取りにくい。ここからが腕の見せどころ

▲《写真3》なんとかクリアできました。1面でこのムズさ。まいっちゃうなあ

▲《写真4》考えないで動くと、ここなります。みなさん注意しましょう。

★ベーマガを読んで人生が変わりました。(東京都北区・しけた17才)……[影：こういうことがあるとお兄さん役の私としてもうれしいなあ。つぐ美：お姉さん役の私もとてもうれしいわ。Dr.D：おじいさん役のワシとしても…。何を言わせるか、この。]

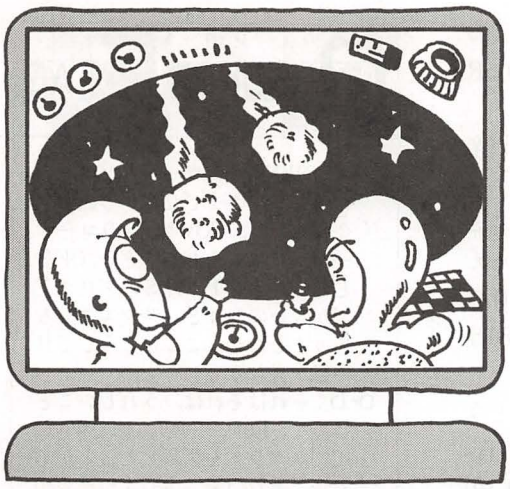
```
1630 LINE(440,120)-(630,155),PSET,0,BF:LINE(440,120)-(630,155),PSET,6,B
1640 WHILE INKEY$<>"":WEND:K$="":PU1=0:PU2=0:PLAY"L2404","L2405"
1650 SYMBOL(450,135),"RePLAY > SPACE (Bﾎﾞﾀﾝ)",1,1,7
1660 SYMBOL(450,145),"Final  > *  (Aﾎﾞﾀﾝ)",1,1,7:C=1:CR=2:PLAY"CDCECF","DEDFDG"
1670 WHILE K$<>" " AND K$<>"*" AND PU1=0 AND PU2=0
1680   SYMBOL(460,125),"<< GAME OVER >>",1,1,C:SWAP C,CR
1690   K$=INKEY$:EXEC ADK:PU1=PEEK(ADK+7):PU2=PEEK(ADK+8)
1700 WEND
1710 RO=RO-1:IF PU2=1 AND PEEK(ADK+3)=1 THEN 1220
1720 IF K$=" " OR PU2=1 THEN 1200
1730 COLOR7,0:WIDTH80,20:END
1740 ' =====■■ BOX CLR ■■=================
1750 LINE(X,Y)-(X+40,Y+19),PSET,6,BF
1760 LINE(X,Y)-(X+40,Y+19),PSET,1,B:LINE(X,Y)-(X+13,Y+7),PSET,1
1770 LINE(X+13,Y+7)-(X+40,Y+19),PSET,5,BF:LINE(X+13,Y+7)-(X+40,Y+19),PSET,1,B
1780 RETURN
1790 ' =====■■ ｴﾝｸﾛ ﾌﾞﾛｯｸ ■■==============
1800 BX=XP+DX(K):BY=YP+DY(K):IF BX<0 OR BX>360 OR BY<0 OR BY>171 THEN 1870
1810 IF POINT(BX+20,BY+10)=0 AND POINT(BX+20,BY+9)=-1 THEN STNG=1
1820 ' ----------------------
1830 LINE(BX,BY)-(BX+40,BY+19),PSET,2,BF
1840 CONNECT(BX,BY+6)-(BX+39,BY+6),6:CONNECT(BX,BY+13)-(BX+39,BY+13),6
1850 LINE(BX+13,BY)-(BX+14,BY+6),PSET,6,BF:LINE(BX+27,BY+6)-(BX+28,BY+13),PSET,6
,BF
1860 LINE(BX+13,BY+13)-(BX+14,BY+19),PSET,6,BF:LINE(BX,BY)-(BX+40,BY+19),PSET,1,
B
1870 RETURN
1880 ' =====■■ ｴﾝｸﾛ ﾁｪｯｸ ■■==============
1890 ENC=0:ON ERROR GOTO 1960
1900 FOR M=0 TO 3
1910  GX=XP+20+DX(M):GY=YP+10+DY(M)
1920  IF POINT(GX,GY)=-1 OR GX>400 OR GY>190 THEN ENC=ENC+1
1930 NEXT
1940 IF ENC=4 THEN SW=1
1950 ON ERROR GOTO 0:RETURN
1960 ENC=ENC+1:RESUME NEXT
1970 ' ====■■ SANKAKU ■■====================
1980 LINE(XP,YP)-(XP+40,YP+19),PSET,1,BF
1990 ON K+1 GOSUB 2010,2020,2030,2040:PAINT(XP+20,YP+10),2:RETURN
2000 ' =====■■ ｻﾝｶｸ ■■====================
2010 CONNECT(XP+7,YP+5)-(XP+7,YP+15)-(XP+33,YP+10)-(XP+7,YP+5),2:RETURN
2020 CONNECT(XP+20,YP+5)-(XP+7,YP+15)-(XP+33,YP+15)-(XP+20,YP+5),2:RETURN
2030 CONNECT(XP+33,YP+5)-(XP+33,YP+15)-(XP+7,YP+10)-(XP+33,YP+5),2:RETURN
2040 CONNECT(XP+20,YP+15)-(XP+7,YP+5)-(XP+33,YP+5)-(XP+20,YP+15),2:RETURN
2050 ' ====■■ TIME SET ■■==================
2060 TIME$="00:00:00":TC=0
2070 FOR GY=145 TO 177 STEP 8:LINE(450,GY)-(610,GY+5),PSET,5,BF:NEXT:RETURN
2080 ' ====■■ TIME IRQ ■■==================
2090 LINE(450,TC*8+145)-(610,TC*8+150),PSET,1,BF:TC=TC+1
2100 IF TC=5 THEN TC=0:GOSUB 2050:TVF=1
2110 PLAY"","","L6406FC":RETURN
2120 ' ====■■ STAR WRITE ■■================
2130 LINE(X,Y)-(X+40,Y+19),PSET,3,BF
2140 CONNECT(X+20,Y+3)-(X+25,Y+7)-(X+32,Y+7)-(X+26,Y+10)-(X+30,Y+15),6
2150 CONNECT(X+20,Y+3)-(X+15,Y+7)-(X+8,Y+7)-(X+14,Y+10)-(X+10,Y+15),6
2160 CONNECT(X+10,Y+15)-(X+20,Y+12)-(X+30,Y+15),6:PAINT(X+20,Y+5),6
2170 PSET(X+20,Y+10,5):LINE(X,Y)-(X+40,Y+19),PSET,1,B:RETURN
2180 ' =====■■ STAR MEET ■■================
2190 X=XP:Y=YP:PLAY"L6403","L6404":COLOR2:STOK=STOK+1:STF=0
2200 FOR J=1 TO 5
2210   PLAY"AC","DF":GOSUB 2120:GOSUB 1970
2220   PO=PO+20:LOCATE34,6:PRINT USING"####";PO
2230 NEXT:RETURN
2240 ' =====■■ STAR & BLOCK ■■============
```

```
2240 ' =====■■ STAR & BLOCK ■■============
2250 X=BX:Y=BY:PLAY"L6403","L6404"
2260 FOR J=1 TO 8
2270   PLAY"BC","DB":GOSUB 2120:FOR T=0 TO 30:NEXT:GOSUB 1820
2280 NEXT:RETURN
2290 ' ====■■ ROUND CLEAR ■■==============
2300 GOSUB 2420:SYMBOL(125,65),"CLEAR",3,2,6:SYMBOL(127,66),"CLEAR",3,2,5
2310 FOR I=1 TO 5
2320  FOR C=2 TO 7:SYMBOL(110,92),"NEXT ROUND",2,1,C:PLAY CHR$(&H40+C):NEXT
2330 NEXT:RETURN
2340 ' ====■■ ROUND FINISH ■■=============
2350 GOSUB 2420:SYMBOL(118,77),"Finish",3,2,6:SYMBOL(120,78),"Finish",3,2,5
2360 FOR I=0 TO 3
2370  FOR D=0 TO 90 STEP 10
2380   LINE(197+D,56)-(203+D,114),XOR,3,BF:LINE(193-D,56)-(187-D,114),XOR,3,BF
2390   PLAY CHR$(&H41+D MOD 7)
2400  NEXT
2410 NEXT:RETURN
2420 ' ------------------
2430 LINE(80,50)-(310,120),PSET,1,BF:PLAY"L6404"
2440 FOR GX=80 TO 300 STEP 10
2450  LINE(GX,50)-(GX+10,55),PSET,7,B:LINE(GX,115)-(GX+10,120),PSET,7,B
2460 NEXT
2470 FOR GY=50 TO 115 STEP 5
2480  LINE(80,GY)-(90,GY+5),PSET,7,B:LINE(300,GY)-(310,GY+5),PSET,7,B
2490 NEXT:RETURN
2500 ' ====■■ STAR DATA ■■================
2510 DATA 5,9,4,1,7,4,0,0 , 1,5,6,7,3,3,8,4 , 9,9,7,7,4,4,1,1
2520 DATA 3,2,4,9,7,5,1,2 , 5,1,7,0,3,4,7,5 , 1,1,1,2,2,3,4,2
2530 DATA 1,3,4,4,7,6,9,0 , 0,1,5,6,9,9,5,1 , 1,1,1,8,8,1,8,8
2540 ' ====■■ BLOCK DATA ■■==============
2550 DATA 20,48,64,77/,  26,57,72,50,53/,  13,40,54,26,88/
2560 DATA 22,35,36,42,38,20/,60,62,54,65,41/,50,21,33,35,30/
2570 DATA 23,14,53,77,31,96/,30,02,52,88,77/,21,28,82,87,20,56,24,14,04,84/
2580 ' ====■■ ﾏｼﾝｺﾞ DATA ■■================
2590 RESTORE 2620:AD=&H6000:ADK=AD
2600 READ MD$:IF MD$="END" THEN RETURN
2610 POKE AD,VAL("&H"+MD$):AD=AD+1:GOTO 2600
2620 DATA 20,07,00,00,00,00,00,00,00,CE,70,00,CC,07,BF,8D
2630 DATA 28,CC,0F,2F,8D,23,8D,3C,53,C4,3F,30,8D,FF,E3,E7
2640 DATA 80,E7,E2,86,01,81,40,27,0D,6F,84,A5,E4,27,02,6C
2650 DATA 84,30,01,48,20,EF,32,61,39,8D,36,B7,FD,16,86,03
2660 DATA B7,FD,15,7F,FD,15,8D,29,F7,FD,16,C6,02,F7,FD,15
2670 DATA 7F,FD,15,39,8D,1B,86,0E,B7,FD,16,86,03,B7,FD,15
2680 DATA 7F,FD,15,8D,0C,C6,09,F7,FD,15,F6,FD,16,7F,FD,15
2690 DATA 39,36,04,C6,04,F7,FD,15,F6,FD,16,7F,FD,15,5D,2B
2700 DATA F2,37,04,39,END
```



by 神奈川県川崎市・アースブランド

★今日の日記より。「今日本屋さんに行ってベーマガを買ってきました。よかったです。このようなことが毎日8日に書いてある。(東京都三鷹市・小田洋介12才……)【影：ライオンに襲われたとか、もっとメリハリをつけよう。編：ギャフン。】



FM TOWNS(F-BASIC 386)用

コックピット型3D隕石よけゲーム

がんばれ たまプラ28号(ごう)

ふぁじい

いきなりストーリー

『たまプラ28号』，開発コード，TP-28のこの宇宙船は，レーザー・ビーム，反重力方式ワープ装置，超々強力対ミサイル・レーザー防御装置，セラミック装甲，並列人工遅脳コンピュータ，鉛筆削りなどをそなえた，最新鋭の貨物船です。

ところがある日，その日の仕事が終わったあと，近くのコロニーで休もうと，ワープをしたところ，隕石群の中につっこんでしまいました。

船員「おい！はやくここをでろ！ワープだ！」

TP-28「デキマセン」

船員「なぜだ!?」

TP-28「コワレマシタ」

船員「なぜだぁ!?」

TP-28「ストーリー上ノ都合デス。モニターモ，予備ダケデス。コレモベーマガニノルタメ。ガンバッテクダサイ」

船員「そんなばかなあぁぁぁぁ」

そういうわけで，船員であるあなたは，たまプラ28号をうまく操り，コロニーにたどり着かなければいけません。

あそびかた

……と，いうわけにはいかないので，遊びかたの説明です。まず，RUNすると，SCREEN＠1になり，CLSしてから，タイトルをかきはじめます。しばらく待ってから，ジョイパッドのⒶかⒷかRUNかSELECTを押してください。すると『START.！』とでて，ゲーム開始。ゲームは，パッドで行ないます。むこうから隕石がせまってきますから，上下左右に動かして隕石に当たらないようにしてください。『コロニーまで』が0mになると，クリアです。クリアしたときや，ゲーム・オーバーになったときも，なにか，ボタンを押して再ゲームです。

プログラムの説明

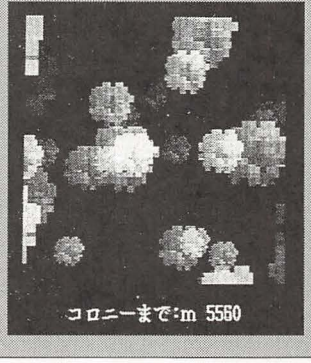
見ればわかると思いますが，150行のFOR文～270行のNEXT文がメイン・ループです。まず，160行～200行では，



◀《写真1》たまプラ28号、いざ発進！うーんキレイだ



◀《写真2》せまりくる隕石群をかわしてコロニーまでたどりつけ！



◀《写真3》6000mをすぎたあたりから、ものすごい数が押しよせてくる。うわあ～



◀《写真4》ドッカーン!!本当にコロニーまでたどりつくことができるのだろうか

★影：私は味ぽんをラーメンライスに使っています。Dr.D：わしは頭に使っとるぞ。(福井市・火星人158才)……【つぐ美：たっぷり魚にたっぷり味ぽん，おろしDr.ふらい。ポン！影：たっぷりおろしに，たっぷり味ぽん，おろしDr.D。ポン！】

隕石を画面に置きます。このときメインのループ・カウンタ(変数Jのこと)を利用して，先に進むほど，隕石がたくさんでるようにしています。

そして拡大。中心より，パッドの押されている方向にある，80×80の範囲をGET@Aして，それをプレイ画面いっぱいになるよう，拡大率を指定して，プレイ画面にPUT@Aをすれば，その方向に移動しながら進んでいるように見えるわけ。

で，230行で，画面のまん中のあたり，56×56をGET@Aして，SERACHで，色が0のドットがなければ，ドカーン。GAME OVER。

考えてみると，このゲームって，それしかやってないんだなぁ。

改造のポイント

「こんな長いプログラム，打ちこめっかぁ！」という人のために，はぶけるところを紹介しまぁす。

①タイトルがまっ黒で，ボタンを押したらはじまればいい！と，いう人。390行～690行をぜぇんぶ取って，390 WHILE STRIG(1)=0：WEND：RETURN↵

と，すれば，かなり打ちこみが楽になるよん。

②エンディングなんて，いらない！という人。940行～980行は消しちゃえば，同時に40330行～40650行のDATA文もいらなくなります。あ，80行～100行も消しておいてね。

③こんなデータ打ちこむのはめんどうだという人は，PTNEDIT.EXP(TOWNSシステムソフトウエアVer1.1 L10)で，左上に隕石，その右にコロニーを作り，MERGEするといいでしょう。

《第1表》変数表

P%(255)	隕石のパターン
E%(255)	コロニーのパターン
C%(80*80)	拡大用
S%(56*56-1)	当たり判定用
I, J	各種ループ用
X, Y	隕石，タイトルの星用
S%	SCORE用
S2%	残りの距離
C	タイトルの星の色
A$	『たまプラ28号』表示用

CHECKER FLAG

編：TOWNSユーザーのみなさん，お待ちどうさまでした。ついに，今月号より，TOWNS用のコーナーが毎月はじまりますぞい。OFなどにも，なぜTOWNSのプログラムがないのかなど，リクエストもありましたが，ここにこうして日の目を見れると……。

Dr.D：それはそれは，うれしいことじゃな。以前，一度だけTOWNS用プログラムを掲載したことがあるが，それ以来，少しずつじゃが投稿も増えてきたからのう。

影：ところで，このゲームなんですけど，自分はコックピットにいる感じで，前方から隕石がせまってくるんですよね。なかなか迫力ありますぜい。

Dr.D：うむ。なんとか3Dしておるが，このゲームはまだまだ発展途上のプログラムともいえるな。これを基礎として，各自もっともっとおもしろくしてくれ。

編：ゲーム中に音がないのが残念といえば残念ですね。

Dr.D：TOWNSユーザーのがんばりに期待するぞ。

がんばれたまプラ28号のプログラム・リスト

```
10 SCREEN@ 1:VIEW:WINDOW
20 COLOR 7,0,7,0
30 CLS
40 DIM P%(255),E%(255),C%(80*80),S%(56*56-1)
50 FOR I=0 TO 255
60 READ P%(I)
70 NEXT
80 FOR I=0 TO 255
90 READ E%(I)
100 NEXT
110 GOSUB *TITLE
120 RANDOMIZE TIMER
130 COLOR 7,0,7,0
140 CLS
150 FOR J=0 TO 10.01!STEP .01!
160 FOR I=0 TO J
170 X=INT(RND(1)*104)+100
180 Y=INT(RND(1)*104)+60
190 PUT@A(X,Y)-(X+15,Y+15),P%,MATTE
200 NEXT
210 ON PAD(1)+1 GOSUB 290,300,310,320,330,340,350,360,370
220 PUT@A(100,60)-(179,139),C%,PSET,1.5!,1.5!
230 GET@A(132,92)-(187,147),S%:IF SEARCH(S%,0)=-1 THEN *GAMEOVER
240 S%=J*100:S2%=10000-S%*10
250 LOCATE 30,20
260 PRINT USING"コロニーまで：######m ";S2%
270 NEXT
280 GOTO *CLEAR
290 GET@A(120,80)-(199,159),C%:RETURN
300 GET@A(120,70)-(199,149),C%:RETURN
310 GET@A(130,70)-(209,149),C%:RETURN
320 GET@A(130,80)-(209,159),C%:RETURN
330 GET@A(130,90)-(209,169),C%:RETURN
340 GET@A(120,90)-(199,169),C%:RETURN
350 GET@A(110,90)-(189,169),C%:RETURN
360 GET@A(110,80)-(189,159),C%:RETURN
370 GET@A(110,70)-(189,149),C%:RETURN
380 *TITLE
390 FOR I=0 TO 1000
400 X=INT(RND(1)*320)
410 Y=INT(RND(1)*240)
420 C=INT(RND(1)*2)+6
430 PSET(X,Y),C
440 NEXT
450 FOR I=0 TO 599
460 X=INT(RND(1)*400)-40
470 Y=INT(RND(1)*320)-40
480 L=RND(1)*RND(1)*RND(1)*5
490 PUT@A(X,Y)-(X+15,Y+15),P%,MATTE,L,L
500 NEXT
510 COLOR ,[100,100,100]
520 SYMBOL(0,20),"がんばれ",2,2,[200,200,200],,,4
530 A$="たまプラ２８号"
540 FOR I=1 TO 7
550 S$=MID$(A$,I,1)
560 SYMBOL((I-1)*40+10,50),S$,3,3,I,,,4
570 NEXT
580 SYMBOL(170,100),"いん　ぞ　あすてろいど",,8!,,8!,,[200,200,200],,,4
590 SYMBOL(210,220),"ｂｙ　ふぁじぃ",1,1,[255,255,0],,,7
600 WHILE PTRIG(1)=0
```


★♬影さんはね，編さんて言うんだ本当はね，だけどちっちゃいから自分のことDr.Dって言うんだよ。かわいいね，つぐ美ちゃん♬（山梨県南巨摩郡・エスパス15才）……【影：つぐ美ちゃんはね。影さんて言うんだ名字はね♪つぐ美：ブーブー。】

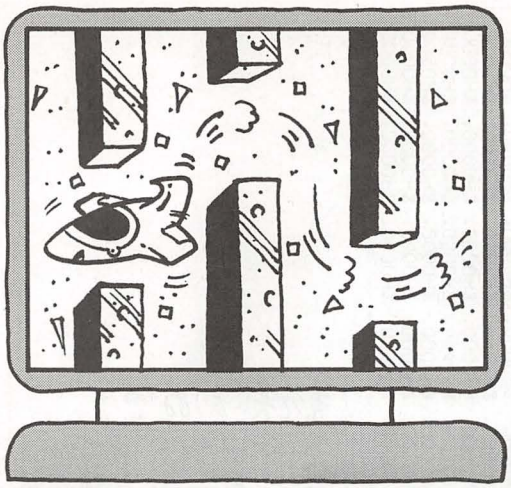
```
610 C=C+1:IF C>7 THEN C=1
620 COLOR C
630 LOCATE 26,16:PRINT "P U S H  A N Y  B U T T O N"
640 WEND
650 COLOR ,0
660 CLS
670 SYMBOL(0,100),"S T A R T ! ",3.3!,4,2
680 FOR I=0 TO 1000:NEXT
690 RETURN
700 *GAMEOVER
710 FOR I=0 TO 300
720 BEEP 1
730 X=INT(RND(1)*120)+100
740 Y=INT(RND(1)*120)+60
750 C=INT(RND(1)*256)
760 LINE(159,119)-(X,Y),PSET,[C,255,0]
770 BEEP 0
780 NEXT
790 SYMBOL(60,100),"G A M E  O V E R",1.5!,1.5!,1
800 WHILE PTRIG(1)=0
810 C=C+1:IF C>7 THEN C=1
820 COLOR C
830 LOCATE 35,21
840 PRINT USING"SCORE:####";S%
850 WEND
860 CLS
870 GOTO 110
880 *CLEAR
890 LINE(156,116)-(161,121),PSET,0,BF
900 FOR I=0 TO 14
910 GOSUB 290
920 PUT@A(100,60)-(179,139),C%,PSET,1.5!,1.5!
930 NEXT
940 FOR I=0 TO 7.2!STEP .05!
950 X=160-I*8:Y=120-I*8
960 PUT@A(X,Y)-(X+15,Y+15),E%,,I,I
970 NEXT
980 SYMBOL(10,100),"C O N G R A T U L A T I O N S ! ",1.2!,3,6
990 WHILE PTRIG(1)=0:WEND
1000 CLS
1010 GOTO 110
40000 REM SPRITE(2) No00
40010 DATA &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000
40020 DATA &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000
40030 DATA &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000
40040 DATA &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000
40050 DATA &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H2AA0, &H2EA0, &H3AA0
40060 DATA &H0000, &H2AC0, &H32C0, &H3AC0, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000
40070 DATA &H0000, &H0000, &H0000, &H2A60, &H2A80, &H2AA0, &H2AA0, &H2AA0
40080 DATA &H2AA0, &H2AC0, &H2AC0, &H32C0, &H3AC0, &H0000, &H0000, &H0000
40090 DATA &H0000, &H0000, &H2A40, &H2A40, &H2A60, &H2A80, &H2AA0, &H2AA0
40100 DATA &H2EA0, &H3AC0, &H2AC0, &H32C0, &H3AC0, &H0000, &H0000, &H0000
40110 DATA &H0000, &H0000, &H2A20, &H2A40, &H2A40, &H2A60, &H2EA0, &H3AC0
40120 DATA &H2EA0, &H2EA0, &H3AC0, &H2AC0, &H32C0, &H3AC0, &H0000, &H0000
40130 DATA &H0000, &H2A40, &H2620, &H2A20, &H2A40, &H2A60, &H2A80, &H2EA0
40140 DATA &H2A00, &H2AA0, &H2EA0, &H2AC0, &H2AC0, &H32C0, &H3AC0, &H0000
40150 DATA &H0000, &H2220, &H2220, &H2620, &H2A80, &H2A80, &H2A40, &H2A40
40160 DATA &H2A00, &H2EA0, &H3AC0, &H3AC0, &H2AC0, &H32C0, &H3AC0, &H0000
40170 DATA &H0000, &H0000, &H2220, &H2A20, &H2A80, &H2A40, &H2A40, &H2A40
40180 DATA &H2A00, &H2A40, &H2EA0, &H2EA0, &H3AC0, &H2AC0, &H0000, &H0000
40190 DATA &H0000, &H2200, &H2200, &H2A60, &H2EA0, &H3AC0, &H2A00, &H2A00
40200 DATA &H2A00, &H2A20, &H2A40, &H2A60, &H2EA0, &H2A00, &H0000, &H0000
```

```
40210 DATA &H0000, &H2A60, &H2A60, &H2A40, &H2A60, &H2A80, &H2EA0, &H3AC0
40220 DATA &H29A0, &H2A20, &H2A20, &H2A40, &H3AA0, &H3AA0, &H0000, &H0000
40230 DATA &H0000, &H0000, &H2A20, &H2A20, &H2A40, &H2A40, &H2EA0, &H3AC0
40240 DATA &H3AC0, &H29A0, &H2EA0, &H2EA0, &H2EA0, &H0000, &H0000, &H0000
40250 DATA &H0000, &H0000, &H2A00, &H2A00, &H2A20, &H2A20, &H2A40, &H2EA0
40260 DATA &H2EA0, &H2A00, &H2A00, &H2A20, &H2EA0, &H0000, &H0000, &H0000
40270 DATA &H0000, &H0000, &H0000, &H2A00, &H29E0, &H0000, &H2A20, &H2A40
40280 DATA &H2A60, &H2A00, &H2A20, &H2A00, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000
40290 DATA &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H2A00, &H2A20
40300 DATA &H0000, &H3260, &H2A00, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000
40310 DATA &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000
40320 DATA &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000
40330 REM SPRITE(2) No01
40340 DATA &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000
40350 DATA &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000
40360 DATA &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000
40370 DATA &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H4631, &H0000, &H7FFF, &H0000
40380 DATA &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000
40390 DATA &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H4631, &H7FFF, &H0000, &H0000
40400 DATA &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H318C, &H0000, &H0000
40410 DATA &H0000, &H318C, &H0000, &H0000, &H4631, &H4E73, &H56B5, &H0000
40420 DATA &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H318C, &H318C, &H0000, &H0000
40430 DATA &H0000, &H318C, &H4A52, &H7FFF, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000
40440 DATA &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H318C, &H318C, &H0000, &H5AD6
40450 DATA &H5AD6, &H6318, &H4A52, &H5AD6, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000
40460 DATA &H0000, &H0000, &H0000, &H2D6B, &H318C, &H318C, &H2529, &H5294
40470 DATA &H5294, &H5AD6, &H6318, &H318C, &H318C, &H0000, &H0000, &H0000
40480 DATA &H0000, &H0000, &H0000, &H2D6B, &H2D6B, &H318C, &H4A52, &H4A52
40490 DATA &H5294, &H5AD6, &H6318, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000
40500 DATA &H0000, &H0000, &H2D6B, &H2D6B, &H2D6B, &H4631, &H4A52, &H4A52
40510 DATA &H4A52, &H5294, &H318C, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000
40520 DATA &H0000, &H0000, &H294A, &H2D6B, &H4631, &H4631, &H4631, &H4A52
40530 DATA &H318C, &H318C, &H318C, &H318C, &H318C, &H0000, &H0000, &H0000
40540 DATA &H0000, &H294A, &H294A, &H294A, &H4631, &H4631, &H4631, &H2D6B
40550 DATA &H2D6B, &H318C, &H318C, &H318C, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000
40560 DATA &H0000, &H2529, &H294A, &H4210, &H4210, &H4631, &H2D6B, &H2D6B
40570 DATA &H2D6B, &H2D6B, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000
40580 DATA &H2529, &H2529, &H3DEF, &H4210, &H4210, &H294A, &H2D6B, &H2D6B
40590 DATA &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000
40600 DATA &H2529, &H3DEF, &H3DEF, &H3DEF, &H294A, &H294A, &H294A, &H0000
40610 DATA &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000
40620 DATA &H35AD, &H39CE, &H3DEF, &H2529, &H294A, &H0000, &H0000, &H0000
40630 DATA &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000
40640 DATA &H0000, &H35AD, &H2529, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000
40650 DATA &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000, &H0000
```



by 群馬県桐生市・ドゥ・セ・バレール

★どんなに世界が広くても、サランラップで鼻をかんだのは僕だけだろう。(長野県伊那市・ファム14才)……【影：ぜひつつんで送ってちょうだい。編：ダメダメ影：それを電子レンジにかけたりして。報告待ってるゾ。編：待たないよー。】



MSX/MSX2/MSX2+用(8K)

これは最高！ワンキー・ゲームだ

特攻隊（とっこうたい）

TAKAO

はじめに

右に移動していく自機を上下に動かし，壁をよけて右端にいき，再び左端に戻っていくというゲームです。けっこうおもしろいので打ち込んでみてください。

遊びかた

右に進む自機をスペース・キーで上下に動かします。ただし，自機には慣性がついています。そうして壁，自分の軌跡をよけ，右端までいき，再び左端に戻ります。

自機は右端までいくと自動的に進路を左に変えます。左端に戻ると面クリアです。

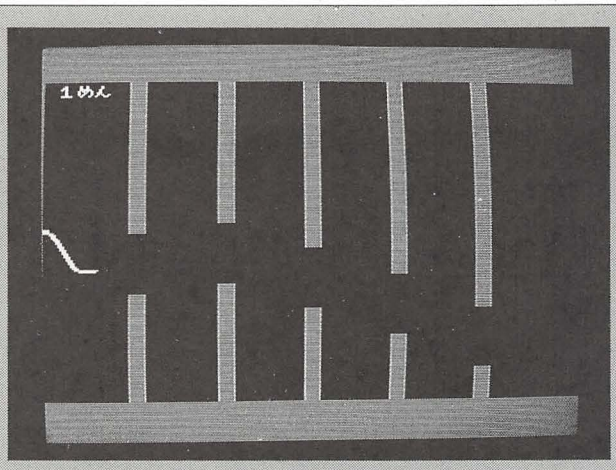
9面にはボスがいて，そいつに体当たりをして大爆発させるのが，このゲームの目的です。

なお，リプレイは[STOP]キーで，そのキーと同時にスペース・キーを押すとコンティニューすることができます。ただし8面以降は7面からです。

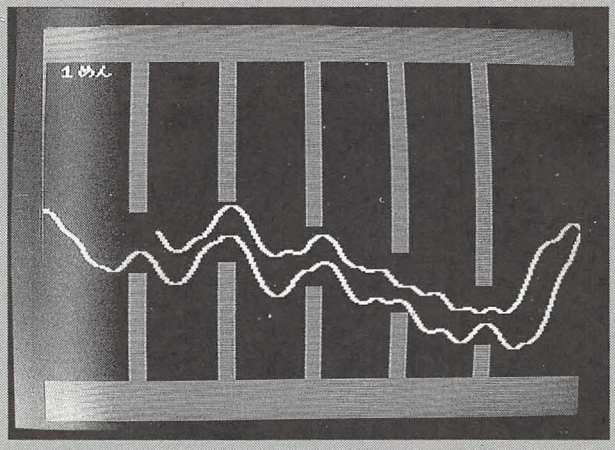
CHECKER FLAG

編：こんな短いプログラムで，ホラ写真のようにちゃんとゲームしてるでしょ。ね，すごいでしょ。ゲーム内容も，最高におもしろいから，みなさんもぜひ打ち込んでね。

Dr.D：昔はよくこういったゲームがあったが，往復するのか。うーん，これまたむずかしそうじゃ。アイデアに富んだものは昔も今もおもしろさに変わりはない。



▲〈写真1〉左端からスタート！壁にぶつからずにそれー

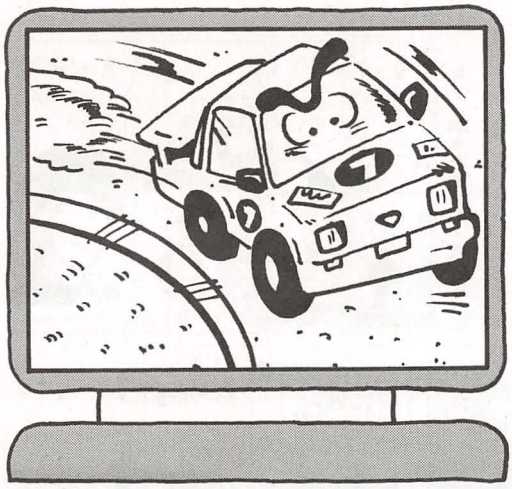


▲〈写真2〉右端まで行くと再び左へもどっていくのだー

特攻隊のプログラム・リスト

```
10 COLOR15,1,6:SCREEN2:OPEN"GRP:"AS#1
20 CLS:O=O+1:R=RND(-ASC(MID$("ｳF♣x$ｩ'.l",O))):FORI=1TO5:A=I*40:LINE(A,0)-(A+7,19
2),8,B:LINE(A+1,0)-(A+6,192),6,BF
30 R=RND(1)*140+5:LINE(A,R)-(A+7,R+35),1,BF:NEXT:SOUND7,63:SOUND10,15:SOUND9,15
40 B$(0)="やったね！":B$(1)="はずかもん！":SOUND3,0:SOUND5,0:IFO=9THEN120
50 PRESET(8,2):PRINT#1,USING"#めん";O:E=0:N=0:M=88:X=1:Y=90:V=1:SOUND7,57
60 E=E+STRIG(0)*.6+.3:Y=Y+E:X=X+V:P=2:IFY<2ORY>190THEN90
70 P=POINT(X,Y):LINE(N,M)-(X,Y),7,BF:N=X:M=Y:SOUND2,(ABS(E)+3)*8:SOUND4,Y+20
80 V=V*((X>254)*2+1):IFX=1THENA$=B$(-(O=9)):GOSUB110:IFO=9THENRUNELSE20
90 ONPGOTO60:A=(O=9ANDX>210ANDY>79ANDY<111):FORI=1TO13-A*24:CIRCLE(X,Y),I*2,IMOD
2+11-A:NEXT
100 A$="GAME OVER":GOSUB110:IFSTRIG(0)THENO=O+(O>7)*(O-7)-1:GOTO20ELSERUN
110 SOUND7,63:LINE(50,80)-(199,110),1,BF:LINE(51,81)-(198,109),15,B:PRESET(86,91
):PRINT#1,A$:POKE-869,1:RETURN
120 CIRCLE(235,95),15,8:PAINT(235,95),8:CIRCLE(226,95),5,15:PAINT(225,95),15:CIR
CLE(223,95),2,1:PAINT(223,95),1:GOTO50
```


★最近見かけなくなったコンピュータ買って移植して投稿しようかと思うんですが，少しは掲載率高くなるんでしょうか？（徳島県三好郡・矢川淳一20才）……【影：とりあえずヤマトのコンピュータ・ハレルヤなら…。編：どうなんですか？】



MSX/MSX2/MSX2+用(8K)

タイム制のカーレース・ゲームだ

PASSENGER（パッセンジャー）

橋本　優一

内容

全4ステージあるカーレース・ゲームです。黒い車体の「FANKS」を操作し，ゴールめざしてがんばってください。

遊びかた

操作はカーソル・キーの左右で行ないます。アクセルはスペース・キー，ブレーキはカーソル・キーの上です。

各ステージには規定タイムがあり，それを越えるとゲーム・オーバーになります。

改造のアドバイス

コースを変えたい人は，900，910行を変えてください。コースデータ，規定タイムという形になっています。

コースデータは，

1…右へ曲がる。2…直線にもどる。
3…左へ曲がる。4…直線にもどる。
5…時間かせぎ。

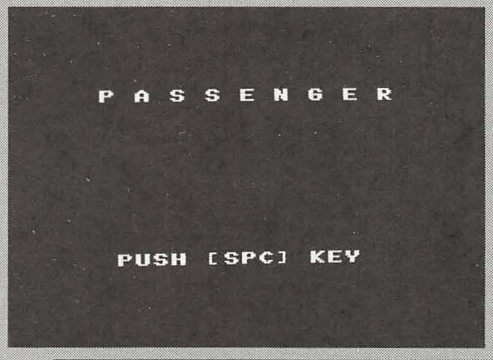
となっています。

CHECKER FLAG

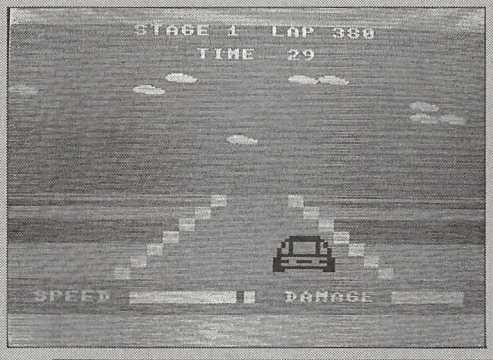
Dr.D：あいかわらずレースゲームしとるのう。
編：と言うと？
Dr.D：何の初々(ういうい)しさもないってことじゃよ。前にも言ったが，この内容ではとうてい市販物には勝てやせん。少しの発想の転換でゲームは大きく変わるんじゃからのう。この点だけは影君を見習うことじゃな。

《第1表》変数表

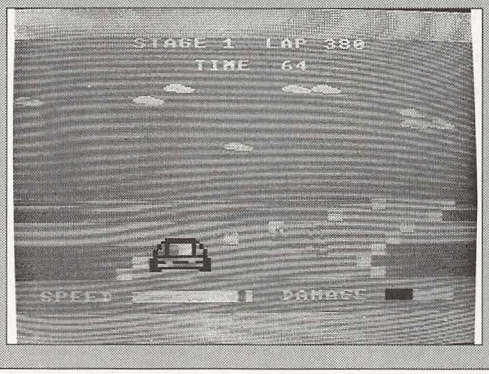
ST	スティック用
SG	トリガ用
SP	スピード
X	自分のX座標
T	テキがいるか
TX	テキのX座標
TW	テキのX座標に加える値
TY	テキのY座標
TC	テキの色
A(x)	コース計算用
C(x)	画面カラー
R$(x)	コースデータ
T(x)	規定タイム
TM	タイム
M	ステージ数
DA	ダメージ
A	カーブ用
B, C, D E, F, G	雑用



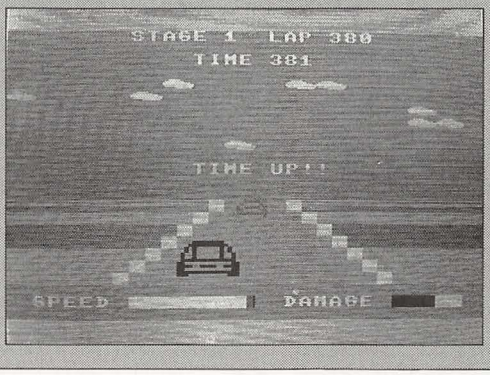
◀《写真1》シンプルなタイトル画面。スペース・キーでスタートだ



◀《写真2》セオリーどおり、敵車をよけろ！道はけっこうせまいゾ



◀《写真3》急カーブだ！しかもインからは敵車が。ここは安全にスピードを落とせ！



◀《写真4》ガアァン！安全運転のしすぎで、時間切れになってしまった。ちなみにダメージをくらいすぎても、ゲーム・オーバー

★影さん，あなたはだんだん眠くな～る眠くな～る。（山口県宇部市・中川淳二14才）……【影：しまった！本当に…。編：眠くなったんですか？影：いや，一太郎が買いたくなってしまったチュー。編：ガチョオン。一同：？？？？】

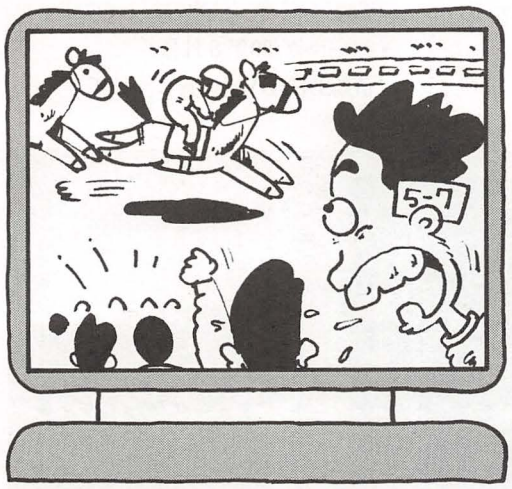
PASSENGERのプログラム・リスト

```
10 '------ ショキ セッテイ ------
20 SCREEN 1,3:COLOR 15,1,1:WIDTH 32:KEY OFF:DEFINT A-Z:R=RND(-TIME):GOSUB 730
30 FOR I=264 TO 727:VPOKE I,VPEEK(I) OR VPEEK(I)¥2:NEXT I
40 A(0)=10:A(1)=12:A(2)=16:A(3)=25:A(4)=45
50 '------ タイトル ------
60 CLS:COLOR 15,1,1:LOCATE 7,6:PRINT "P A S S E N G E R":LOCATE 8,18:PRINT "PUSH
 (SPC) KEY"
70 IF STRIG(0)=0 THEN 70:ELSE CLS:COLOR 15,4,7
80 X=112:M=1:DA=0:TM=0:SP=0:A=0:E=0:F=0:G=0:T=0:GOSUB 510:GOSUB 580
90 '------ スタート ------
100 FOR I=224 TO 104 STEP-2:PUT SPRITE 1,(I,130),1,2:NEXT I
110 PUT SPRITE 1,(112,130):FOR I=0 TO 1000:NEXT I
120 PLAY "SM1000005L2CCCO6C":FOR I=0 TO 4000:NEXT I
130 '------ メイン ---- TM,T,X,TX,TY ------
140 GOSUB 190:GOSUB 260:GOSUB 340
150 TM=TM+1:LOCATE 12,2:PRINT USING"TIME ###";TM:IF TM>T(M) THEN 180
160 IF T=1 AND ABS(X-TX)<32 AND ABS(50-TY)<8 THEN GOSUB 620
170 GOTO 130
180 SOUND 7,58:LOCATE 12,11:PRINT "TIME UP!!";:GOSUB 660
190 '------ ジョウソン イトウ ---- ST,SG,X,A,SP ------
200 ST=STICK(0):X=X+((ST=7)+(ST=8))*(X>8)*(SP>0)*5-((ST=3)+(ST=2))*(X<216)*(SP>0
)*5
210 X=X+((A>0)-(A<0))*(X>8)*(X<216)*SP*ABS(A)¥850
220 SG=STRIG(0):SP=SP+(SG=-1)*(SP<60)*2-(SG=0)*(SP>0)
230 SP=SP-((ST=1)+(ST=8)+(ST=2))*(SP>6)*6-(X<56)*(SP>30)*6-(X>168)*(SP>30)*6
240 PUTSPRITE 1,(X,130),1,2:PUT SPRITE 0,(SP+64,175),9,3
250 SOUND 2,255-SP*4:SOUND3,2:SOUND7,56:SOUND9,12:RETURN
260 '------ テキ イトウ ---- T,TM,TC,SP,TY,TW ------
270 IF T=1 THEN 310
280 IF (RND(1)*10)<(10-M) THEN RETURN
290 IF SP-30>=0 THEN TY=1 ELSE TY=60
300 T=1:TW=(RND(1)*16)-8:TC=(RND(1)*12)+1
310 TX=112+(A/(TY^2/40+9))*8+(TW*TY)/10
320 TY=TY+(SP-30)/6:IF TY<1 OR TY>60 THEN T=0:PUTSPRITE 2,(0,209):RETURN
330 PUT SPRITE 2,(TX,TY+80),TC,-(TY>12)-(TY>35):RETURN
340 '------ コース センタク ---- G,E,D,R$(X),C,C(X),M ------
350 IF G=1 THEN 370
360 G=1:E=E+1:IF E>LEN(R$(M)) THEN M=M+1:IF M=5 THEN RETURN 680 ELSE E=1:GOSUB 5
10
370 D=VAL(MID$(R$(M),E,1))
380 ON D GOSUB 400,420,440,460,480:C=(C MOD 2)+1:VPOKE &H200C,C(C+M*2-2):RETURN
390 '------ コース サクセイ ---- A,SP,G,F,B,A$(I) ------
400 A=A+SP¥3:IF A>=110  THEN A=110 :G=0
410 GOSUB 500:RETURN
420 A=A-SP¥3:IF A<=0    THEN A=0   :G=0
430 GOSUB 500:RETURN
440 A=A-SP¥3:IF A<=-110 THEN A=-110:G=0
450 GOSUB 500:RETURN
460 A=A+SP¥3:IF A>=0    THEN A=0   :G=0
470 GOSUB 500:RETURN
480 F=F+SP:IF F>1000 THEN F=0:G=0
490 RETURN
500 FOR I=0 TO 4:B=FIX(A/(A(I))):LOCATE 11+B-I,14+I:PRINT A$(I);:NEXT I:RETURN
510 '------ ステージ クリア ---- M,C(X) ------
520 TM=0:LOCATE 8,0:PRINT "STAGE";M;" LAP";T(M)
530 IF M=2 THEN COLOR ,5,5 ELSE IF M=3 THEN COLOR ,6,9 ELSE IF M=4 THEN COLOR ,1
,1
540 VPOKE&H200C,C(M*2-1):VPOKE&H200D,&HFE:VPOKE &H200E,&H88
550 FOR I=4 TO 10:LOCATE 0,I:PRINT STRING$(32," ");:NEXT I:IF M=4 THEN 570
560 FOR I=1 TO 10:LOCATE INT(RND(1)*15)*2,RND(1)*6+4:PRINT "xy";:NEXT I:RETURN
570 FOR I=1 TO 20:LOCATE RND(1)*31,RND(1)*6+4:PRINT "・";:NEXT I:RETURN
580 '------ カメン サクセイ ------
590 RESTORE:FOR I=14 TO 20:READ A$:LOCATE 0,I:PRINT STRING$(32,A$);:NEXT I:DATA
a,b,c,c,b,b,b
600 FOR I=0 TO 6:LOCATE 11-I,14+I:PRINT A$(I);:NEXT I
610 LOCATE 2,22:PRINT "SPEED hhhhhhhh  DAMAGE hhhhh";:RETURN
620 '------ クラッシュ ---- DA,TY,SP,X,TX ------
630 DA=DA+1:PLAY "SM5000O1L4D"
640 X=X+SGN(X-TX)*16:TY=TY+SGN(TY-50)*10:SP=SP-20:IF SP<0 THEN SP=0
650 LOCATE 25,22:PRINT MID$("ppppp",1,DA);:IF DA<5 THEN RETURN
660 FOR I=0 TO 4000:NEXT I:FOR I=0 TO 2:PUT SPRITE I,(0,209):NEXT I
670 CLS:LOCATE 12,11:PRINT "GAME OVER":FOR I=0 TO 5000:NEXT I:RETURN 50
680 '------ ゴール ------
690 LOCATE 8,11:PRINT "GOOOOOOOOOOAL!!";:FOR I=X TO 112 STEP SGN(112-X):PUT SPR
ITE 1,(I,130):NEXT I
700 FOR I=40 TO 0 STEP -1:PUT SPRITE 1,(112,I+80),1,-(I>12)-(I>35):FOR J=0 TO 10
0:NEXT J:NEXT I
710 SOUND 7,58:FOR I=0 TO 2:PUT SPRITE I,(0,209):NEXT I:FOR I=0 TO 5000:NEXT I
720 CLS:LOCATE 7,11:PRINT "CONGRATULATIONS !!";:END
730 '------ データ ヨム ---- A$,A$(X),C(X),R$(X),T(X) ------
740 RESTORE 800
750 FOR J=0 TO 6:READ A$:A=ASC(A$)*8:FOR I=0 TO 7:READ A$:VPOKE A+I,VAL("&H"+A$)
:NEXT I:NEXT J
760 FOR I=0 TO 127:READ A$:VPOKE 14336+I,VAL("&H"+A$):NEXT I
770 FOR I=0 TO 6:READ A$:A$(I)=A$:NEXT
780 FOR I=1 TO 8:READ C(I):NEXT I:FOR I=1 TO 4:READ R$(I),T(I):NEXT I:RETURN
790 '------ データ ------
800 DATA a,FF,00,FF,FF,00,00,00,00,b,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF
810 DATA c,00,00,00,00,00,00,00,00,h,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF
820 DATA i,00,00,00,00,00,00,00,00,x,00,1F,7F,FF,FF,7F,03,00
830 DATA y,00,80,E0,FC,FF,FF,FE,00
840 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,03,04,0B,0C,0F,08,00,00,00,00,00,00,00,00
,00,00,C0,20,D0,30,F0,10
850 DATA 00,00,00,00,00,00,00,07,0C,14,2F,30,2D,30,3F,30,00,00,00,00,00,00,00,E0
,30,28,F4,0C,B4,0C,FC,0C
860 DATA 00,00,00,00,0F,1F,28,28,48,48,7F,C0,F3,C0,FF,E0,00,00,00,00,F0,F8,14,14
,12,12,FE,03,CF,03,FF,07
870 DATA C0,C0,C0,C0,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
,00,00,00,00,00,00,00,00
880 DATA "aahiiiihaa","bbhiiiiiihbb","cchiiiiiiiihcc","cchiiiiiiiiihcc","bbhiii
iiiiiiiihbb","bbhiiiiiiiiiiiiiihbb","bbhiiiiiiiiiiiiiihbb"
890 DATA &H23,&H32,&HAB,&HBA,&H45,&H54,&H14,&H41
900 DATA "515255354553554551525",380,"3554515215255155253545",340
910 DATA "34125512345355541215 52",230,"53541521555235453555545",340
```





★つぐ美「FM TOWNSと美人の私、どっちを取るの？」影「うーん、FM TOWNS！」…その後、影を見た者はいない。（岐阜県羽島郡・小島久司17才）……【編：影さんどこ行っちゃったのかなあ？つぐ美：おほほほほ。】



MSX/MSX2/MSX2十用(8K)

100万円長者を目ざせ！ダービーゲーム

EXCITE（エキサイト） DERBY（ダービー）

BUGFU-SLAMP

取扱説明書

このたびはMSXシリーズ用「EXCITE DERBY」をお打ち込みいただき誠にありがとうございました。ご使用の前にこの「取扱説明書」をよくお読みのうえ，正しい使用法でご愛用ください。なお，この「取扱説明書」は大切に保管してください。

操作方法&遊びかた

プログラムをRUNすると画面が現れるので，何人で遊ぶかを入力してください。最高は4人です。

しばらくすると馬の名前とオッズがでてきます。最初の持ち金は1万円で，100円単位で馬券を買うことができます。

馬の特性とオッズを参考に馬券を買います。「TYPE」は馬の走りかたの種類で，「先行」は最初がとくに速く，「差し足」は中盤がとくに速く，「追い込み」は最後がとくに速くなるというものです（馬によってはそれほどスピードが変化しないものもあります）。

「ODDS」はいわゆる倍率で，低いほど人気があり，勝つ可能性が高いといえます。これが単勝（1着の馬を予想する）の倍率となります。そしてその下にずらりとならんでいる数字が，連勝複式（1着と2着の馬を予想する。たとえば2—3なら1着が2ワク，2着が3ワクまたは1着が3ワク，2着が2ワクのときに当たりとなります）のオッズです。これも単勝オッズと同様に，低いほど人気があるといえます。

そこで，まず，単勝馬券を買うか，連勝馬券を買うか，終わりかを聞いてきますので1～3を入力してください。馬券を買う場合はどのワクをいくら買うかを聞いてくるので，それぞれ入力してください（金額を入力するときのみリターン・キーを入力してください。ほかの入力はリターン・キーは不要です）。もし入力をまちがえたときは，そのつぎの質問に対して，ありえないような数字を入力してください（たとえば5ワクを買うつもりが4ワクを買ってしまったとき，金額入力で自分の持ち金より多い額，または100円未満を入力します）。するとまた，購入選択に戻るので，もうほかに買わない場合は3を入力します。まだ買う場合は単勝は6組，連勝は15組（つまり全部買うことも可能です。また，同じものを2度買った場合は後に買ったほうが金額となります）まで買うことができます。

こうして全員が買い終わるとレース画面になり，自分の買った馬券とそれぞれの馬のオッズが表示され，馬が走りだします。すべての馬がゴールすると順位とタイムが表示され，当たった場合はその倍率に応じて持ち金に加えられます。そして，つぎのレースに移ります。がんばって，100万円をめざしましょう。

CHECKER FLAG

影：今年は馬年のせいか競馬ゲームが多いですねエ。

編：ちまたではオグリ人形がでるほど，競馬ブームだそうですが…。

Dr.D：しかし先月もPC-8001版の「RUN MONEY&MONEY 2」でも言ったハズじゃが，やはり単なる数字のみのゲームである。倍率の順になってる無数の番号の付いた玉を落とし，それが下に落ちた分だけ番号の馬が進むが，自分の賭け馬を勝たせる手段として玉の落ちるのをジャマする意志の通ずるキャラを用意する等のアクション性を取り入れるなど手はいろいろとあるハズじゃ。がんばってみてくれい!!

アドバイス

100倍以上のオッズがしばしばでますが，これらはまったく勝てないとはいえないのです。ちなみに，この私がプレイしたときは単勝は80倍，連勝は200倍などが当たったこともありました。ときには大穴を買い，一挙にかせぎましょう。それから，馬の名前は自由にかえて遊んでみるのもいいでしょう。

さいごに

受験勉強のあい間を使って1週間で作ったゲームです。こんな時期にこん



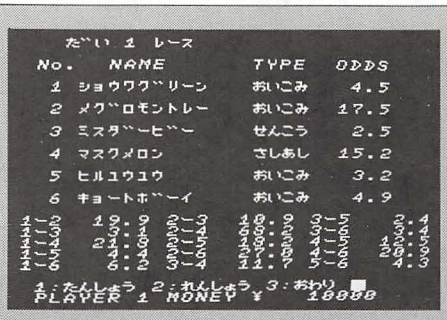
by 静岡県・ヤプーズ

★一つお聞きします。ゲーム・ミュージックの一般楽器用(ピアノ)の楽譜作ったのですが，どのコーナーに送れば良いのでしょうか。(東京都多摩市・KENSHIRO16才)……【つぐ美：ぜひ見たいわ。影：「独り上手」のコーナーだっけ？】

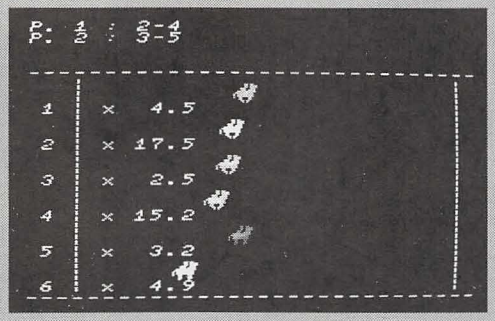
なことをしててよいのでしょうか……。プログラムは少々長めになってしまいましたが，1行を必ず63文字以内にすることに専念しましたので，WIDTH32 ↵を実行してから打ち込んだほうが見やすいでしょう。

参考

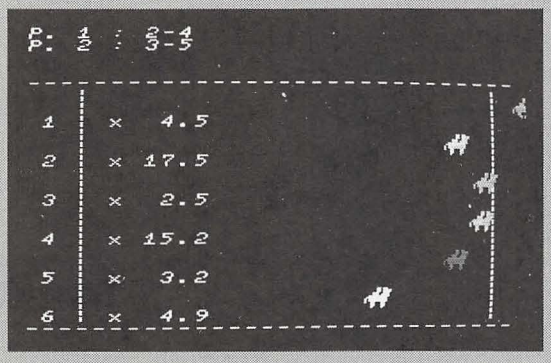
・ベーマガ'89年2月号
「THE万馬券」(倍率のだしかた)
・ベーマガ'89年8月号
「直線DERBY」(脚質について)



▲《写真1》まずは人数を登録。出走表がでたゾ。ウーム本命狙いか，大穴を狙うか



◀《写真2》各馬いっせいにスタート！"デューダ"のメロディーにのって1番，5番の猛烈な先頭争い



▶《写真3》おーっとヒルユウユウ沈んでショウワグリーンのブっちぎり。2着は3番!?てことは…



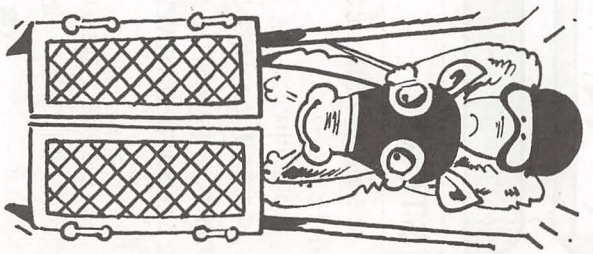
▲《写真4》連勝は1―3。うーんハズレちゃった。みんなも20才になるまでこれで遊ぼうね

EXCITE DERBYのプログラム・リスト

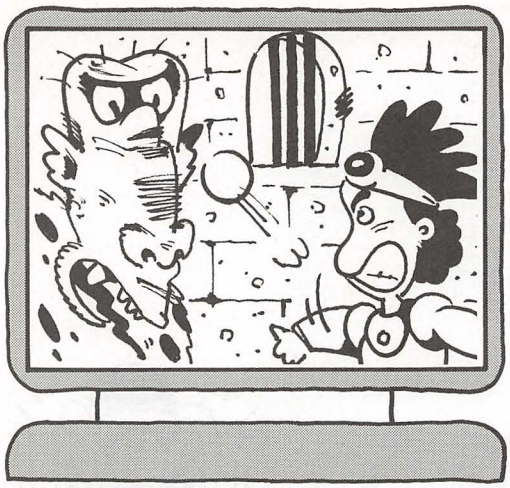
```
10   '------ INTIALIZE 1 ------
20 SCREEN1,2:COLOR1,1,1:WIDTH32:KEYOFF:CLS:A=RND(-TIME)
30 DEFSNGA-Z:DEFINTI,J,S,X,W:SOUND6,24:SOUND7,220
40 SOUND2,10:SOUND3,1:DIMHN$(6),S1(6),S2(6),S3(6),P(6)
50 DIMRB(6,6),C(4),F(7),M$(11):RESTORE1220
60 FORI=0TO4:READC(I):NEXT:FORI=0TO7:READF(I):NEXT
70 FORI=384TO720:VPOKEI,VPEEK(I)/F(IMOD8):NEXT
80 FORI=&H3800TO&H383F:READA$:VPOKEI,VAL("&H"+A$):NEXT
90 FORI=0TO11:READM$(I):NEXT
100 LOCATE5,9:PRINT"==== EXITE DERBY ===="
110 LOCATE6,13:PRINT"なんにん"あそび"ますか (1-4)";:GOSUB1010
120 GOSUB1050:P=VAL(INPUT$(1)):IFP=0ORP>4THEN110
130 DIMM(P),AT(P,5),BT(P,5),AR$(P,14),BR(P,14)
140 R=1:FORI=1TOP:M(I)=10000:NEXT:GOSUB1030:CLS
150   '------ INTIALIZE 2 ------
160 FORI=1TO6
170 X=RND(1)*42+1:FORJ=1TOI-1:IFA(J)=XANDI<>1THEN170
180 NEXT:A(I)=X:RESTORE1300
190 FORJ=1TOX:READHN$(I),S1(I),S2(I),S3(I):NEXT
200 P(I)=S1(I)+S2(I)+S3(I):S1(I)=INT(S1(I)/2)+50
210 S2(I)=INT(S2(I)/2)+50:S3(I)=INT(S3(I)/2)+50:NEXT
220 A=0:FORI=1TO6:A(I)=(P(I)-200)^2:A=A+A(I):NEXT
230 FORI=1TO6:TB(I)=INT(.8*A/A(I)*10)/10:NEXT
240   '------ SCREEN ------
250 LOCATE4,0:PRINT"た゛い"R"レース"
260 LOCATE2,2:PRINT"No.   NAME        TYPE  ODDS"
270 FORI=1TO6:LOCATE2,I*2+2:PRINTI;HN$(I);TAB(17);
280 IF S1(I)>S2(I)ANDS1(I)>S3(I)THENA$="せんこう":GOTO300
290 IF S2(I)>S1(I)ANDS2(I)>S3(I)THENA$="さしあし"ELSEA$="おいこみ"
300 PRINTUSING"&  & ###.#";A$,TB(I):NEXT:A=1:B=16:FORI=1TO5
310 FORJ=I+1TO6:RB(I,J)=INT((TB(I)*TB(J)/(3+RND(1)))*10)/10
320 IFRB(I,J)>999.9THENRB(I,J)=999.9
330 LOCATEA,B:PRINTUSING"#-# ###.#";I,J,RB(I,J):B=B+1
340 IFB=21THENB=16:A=A+10
350 NEXT:NEXT:GOSUB1010
360   '------ BET ------
370 GOSUB1050:FORI=1TOP:D=0:E=0
380 FORJ=0TO14:AR$(I,J)="":NEXT:FORJ=0TO5:AT(I,J)=0:NEXT
390 LOCATE2,23:PRINTUSING"PLAYER # MONEY ¥ ########";I,M(I);
400 GOSUB1060:PRINT"1:たんしょう 2:れんしょう 3:おわり ";:A=VAL(INPUT$(1))
410 IFA=0ORA>3OR(A=1ANDD>5)OR(A=2ANDE>14)THEN400
420 ONAGOTO430,470,520
430 GOSUB1060:PRINT"なんば"ん?";:A=VAL(INPUT$(1)):IFA=0ORA>6THEN400
440 GOSUB1060:INPUT"いくら ";B:IFB>M(I)ORB<100THEN400
450 B=INT(B/100)*100:M(I)=M(I)-B:AT(I,D)=A:BT(I,D)=B
460 D=D+1:GOSUB1060:GOTO390
470 GOSUB1060:PRINT"なんば"ん?";:A=VAL(INPUT$(1)):IFA=0ORA>6THEN400
480 PRINTA"-";:B=VAL(INPUT$(1)):IFB=0ORB>6ORA=BTHEN400
490 GOSUB1060:INPUT"いくら";C:IFC>M(I)ORC<100THEN400
500 C=INT(C/100)*100:M(I)=M(I)-C:IFA>BTHENSWAPA,B
510 AR$(I,E)=STR$(A)+STR$(B):BR(I,E)=C:E=E+1:GOSUB1060:GOTO390
520 NEXT:GOSUB1030:CLS
530   '------ START ------
540 FORI=1TOP:LOCATE1,I-1:PRINTP."I":";:FORJ=0TO2
550 IFAT(I,J)<>0THENPRINTUSING" #";AT(I,J);
```


★このメチャクチャなOFコーナにK子さんを呼んでください。(北海道札幌市・ラッシー14才)……【影：さっそくつぐ美ちゃんにシークレットK子をかぶせるか。キラリ☆。つぐ美：Dr.，まだ自分を影さんだと信じてるようね。キラリ☆Dr.D：？？？】

```
560 NEXT:FORJ=0TO3:A$=AR$(I,J):IFA$=""THEN580
570 PRINT" ";MID$(A$,2,1);"-";MID$(A$,4,1);
580 NEXT:NEXT:A$=STRING$(30,"-"):LOCATE1,4:PRINTA$:LOCATE1,23
590 PRINTA$;:FORI=1TO6:X(I)=480:A(I)=0:S(I)=S1(I):K(I)=0
600 LOCATE2,I*3+4:PRINTUSING"#    x###.#";I,TB(I):NEXT
610 FORI=5TO22:LOCATE4,I:PRINT"¦":LOCATE29,I:PRINT"¦":NEXT
620 GOSUB1010:FORJ=0TO16:A=JMOD2:FORI=1TO6
630 PUTSPRITEI,(J,I*24+16),I+1,A:NEXT:NEXT
640  '----- RUN -----
650 PLAY"","","s0m3000c1":A=0:B=0:C=0:M=0
660 ONINTERVAL=75GOSUB1150:INTERVALON:TIME=0
670 FORI=1TO6:X(I)=X(I)+S(I)
680 IFA(I)=0ANDX(I)>2580THENA(I)=1:S(I)=S(I)+S2(I)-S1(I)
690 IFA(I)=1ANDX(I)>4680THENA(I)=2:S(I)=S(I)+S3(I)-S2(I)
700 IFX(I)>6780ANDK(I)=0THENA=A+1:K(I)=A:GOSUB1070
710 IFX(I)>7650THENX(I)=7650
720 PUTSPRITEI,(X(I)/30,I*24+16),I+1,C
730 S(I)=S(I)-5+INT(RND(1)*11):IFS(I)>120THENS(I)=120
740 IFS(I)<50THENS(I)=50
750 NEXT:B=B+1:C=BMOD2:GOTO670
760  '----- RESULT -----
770 M=4:ONINTERVAL=83GOSUB1130:INTERVALON
780 FORI=1TO6:PUTSPRITEI,(0,209):NEXT:GOSUB1030:CLS
790 LOCATE4,0:PRINT"たﾞい"R"レース    RESULT"
800 LOCATE2,2:PRINT"No.      NAME       TIME"
810 FORI=1TO6:FORJ=1TO6:IFK(J)=ITHENA(I)=J
820 NEXT:LOCATE2,I*2+2:PRINTI;A(I);HN$(A(I));TAB(19);
830 PRINTUSING" ##.##";P(A(I)):NEXT:A=A(1):B=A(1):C=A(2)
840 LOCATE7,16:PRINTUSING"たんしょう {#}    ¥ #####";A,TB(A)*100
850 IFB>CTHENSWAPB,C
860 LOCATE7,18:PRINTUSING"れんしょう {#-#} ¥ #####";B,C,RB(B,C)*100
870 GOSUB1010:FORI=1TOP
880 LOCATE2,23:PRINTUSING"PLAYER # MONEY ¥ ########";I,M(I);
890 LOCATE2,21:PRINT"たんしょう はらいもとﾞし  ¥ ";:D=0:FORJ=0TO5
900 IFAT(I,J)=ATHEND=BT(I,J)*TB(A):NEXTELSENEXT
910 PRINTUSING"########";D:FORW=0TO3000:NEXT:IFD>0THENGOSUB1090
920 LOCATE2,21:PRINT"れんしょう はらいもとﾞし  ¥ ";:D=0:FORJ=0TO14
930 IFAR$(I,J)=STR$(B)+STR$(C)THEND=BR(I,J)*RB(B,C)
940 NEXT
950 PRINTUSING"########";D:FORW=0TO3000:NEXT:IFD>0THENGOSUB1090
960 NEXT:R=R+1
970 IFSTRIG(0)=0THEN970ELSEGOSUB1030:CLS
980 FORI=1TOP:IFM(I)>1000000#THEN1170
990 NEXT:INTERVALOFF:GOTO160
1000 '----- SUB -----
1010 FORI=4TO0STEP-1:COLORC(I):FORJ=0TO15:PUTSPRITEJ,,C(I)
1020 NEXT:NEXT:RETURN
1030 FORI=0TO4:COLORC(I):FORJ=0TO15:PUTSPRITEJ,,C(I)
1040 NEXT:NEXT:RETURN
1050 Z$=INKEY$:IFZ$=""THENRETURNELSE1050
1060 LOCATE0,22:PRINTSPC(30);:LOCATE2,22:RETURN
1070 P(I)=INT(TIME/60)+(TIMEMOD60)*.0165:IFA=6THENRETURN770
1080 RETURN
1090 E=10^(LEN(STR$(D))-3):FORT=DTOESTEP-E:D=D-E:M(I)=M(I)+E
1100 GOSUB1110:NEXT:M(I)=M(I)+D:D=0:GOSUB1110:RETURN
1110 SOUND9,9:LOCATE19,23:PRINTUSING"########";M(I);
1120 LOCATE19,21:PRINTUSING"########";D:SOUND9,0:RETURN
1130 PLAYM$(M):M=M+1:IFM=12THENM=4
1140 RETURN
1150 PLAYM$(M):M=M+1:IFM=4THENM=0
1160 RETURN
1170 LOCATE3,9:PRINT"PLAYER"I"は ついに 100万円を こえた !"
1180 LOCATE6,14:PRINT"CONGRATULATIONS !!":GOSUB1010:INTERVALOFF
1190 PLAY"t100v12l16o5cecedefedfdfefgfegegegegegegegegegegegege1"
1200 FORW=0TO20000:NEXT:RUN
1210 '----- DATAS -----
1220 DATA15,14,7,4,1,2,2,2,2,1,1,1,1
1230 DATA00,00,01,01,01,07,07,1f,3f,5f,5f,4c,0c,0c,08,00
1240 DATA00,00,b0,bc,bc,38,78,f8,f0,f0,f0,60,60,60,40,00
1250 DATA00,00,01,01,01,07,07,1f,3f,5f,5f,4c,0c,06,02,00
1260 DATA00,00,b0,bc,bc,38,78,f8,f0,f0,f0,60,60,c0,80,00
1270 DATAs0m3000t20018o5ggegage4,ed4.ed4.,ggegage4,d4edc4
1280 DATAv10t90l16o4cdefg8r8,gfedc8r8,fedefdgf,edcde8r8
1290 DATAcdefg8r8,gfedc8r8,fedefgab,o5c8o4bagfed
1300 DATAﾘﾄﾙﾏｳｽ,94,90,56,ｼｮｳﾜｸﾞﾘｰﾝ,76,89,88,ﾊﾛｰﾋｰﾛｰ,79,97,82
1310 DATAｸｯｷｰﾛｰｽﾞ,90,72,58,ﾄﾏﾄｽｷｰ,81,92,63,ﾚｵﾎﾞｰﾙ,66,92,85
1320 DATAﾋﾙﾕｳﾕｳ,98,63,102,ｺﾞｰﾙﾄﾞﾎｰｽ,92,103,98,ﾑｰﾝﾛｰﾏﾝ,69,78,100
1330 DATAｼﾞｪｯﾄﾀﾞﾝｻｰ,55,115,91,ﾚﾌﾄﾎﾞｰﾙ,109,50,106,ﾍﾟﾀｰ,86,65,74
1340 DATAﾏｽｸ･ﾄﾞ･ｶｹﾞ,56,61,96,ﾃﾞﾝﾊﾟﾊﾟﾜｰ,92,91,106,ﾌﾟｰｾﾝ,70,93,83
1350 DATAﾌｪﾘｯｸｽ,72,60,105,ﾂｰｶｳﾝﾄ,54,100,115,ｷﾝｸﾞｺﾌﾞﾗ,95,77,84
1360 DATAﾊﾞｰﾃﾞｰｺﾞｰ,116,112,59,ﾃﾞｨｽｺｶﾞｰﾙ,85,74,80,ﾛｰﾃｯｸ,69,85,65
1370 DATAﾐｽﾀﾞｰﾋﾞｰ,96,85,90,ﾊﾞｸﾞｼﾛｳ,109,51,113,ｼﾙﾊﾞｰﾎｰｽ,90,94,99
1380 DATAｲｴﾛｰｸﾞﾗｽ,83,72,78,ｷｮｰﾄﾎﾞｰｲ,62,85,104,ｷｮｰﾚﾂ,66,81,110
1390 DATAﾍﾞｴﾏｸﾞﾜ,58,118,119,ﾌﾛｰﾚﾝｽﾍﾝ,103,94,78,ﾄﾐｺｼｵｰ,108,90,93
1400 DATAｴﾚｶﾞﾝｽD,90,92,95,ｾﾞﾋﾞｳｽﾉﾜ,119,110,52,ﾏｽｸﾒﾛﾝ,59,101,69
1410 DATAｻﾝｸﾞﾗｽ=ｶｹﾞ,119,50,62,ｻｸﾗﾛﾏﾝ,99,68,82,ｲｯｾｷｱﾁｮｰ,90,92,85
1420 DATAﾋﾞｰﾊﾞｰ,53,107,55,ﾏｯﾊﾄﾞﾗｺﾞﾝ,94,102,83,ﾊﾞｯｸﾏﾝ,72,68,77
1430 DATAﾋｭｳﾋｭｳ,71,79,73,ﾒｸﾞﾛﾓﾝﾄﾚｰ,80,57,90,ﾄｯﾌﾟｽﾋﾟｰﾄﾞ,95,96,94
1440 '
1450 '|PRINTUSINGふﾞんの""ないに|
1460 '|ある'-'は、すべﾞて          |
1470 '|{かな}+{しふと}+{:}でﾞす。  |
1480 '
1490 '----------------------
1500 '      EXITE DERBY
1510 '   For MSX/2/2+ (8K)
1520 ' PROGRAM  5680 BYTES
1530 '      THANK YOU !
1540 '    BY BUGFU- SLAMP
1550 '          1988.12.08.
1560 '----------------------
```



★ハガキの一部が破れてしまった。これじゃOFに載るかどうか心配なのだ!?影：OFに載ることを前提にしてはいけない。(宮城県志田郡・猪股 修15才)……【影：前提にしなければなぜゆえに君は書いておるのだ？ネエ。編：ふんふん。】



MSX2/MSX2+用

ドルアーガタイプのアクション・ゲーム

SACRED TOWER

中村　堅一

STORY

はるか古代の記録に記される伝説の国パセティール。

その国の中心にそびえ立つ巨大な塔の不思議な力により繁栄してきた。この塔はこの国の象徴であり，人々は“聖なる塔(SACRED TOWER)”と呼び崇拝してきた。

しかしこの塔に突如あらわれた悪魔によりこの国は衰退の一途をたどる…。

HOW TO PLAY

ゲームがはじまり，左上にいるのがプレイヤーです。カーソル・キーで上下左右に動き，スペース・キーで“パワーボール”を撃ち，襲ってくる敵にダメージを与えます（1発当たっただけでは死なない）。撃てば右下の「POWER」のゲージが入り，0になると撃てなくなります。

POWERは，敵を倒したときにでる赤い玉を取ったとき(+20)，各フロアをクリアしたとき(+100)です。クリアするためには，そのフロアのどこかにある見えない玉にパワーボールを数回当てて（当たると一瞬黄色く光る）こわすことです。これは各フロアに3個ずつあります。そうして最後のフロアにいる悪魔を倒してください。

PROGRAM

オールBASKなので，入力の際

《第1表》敵の種類

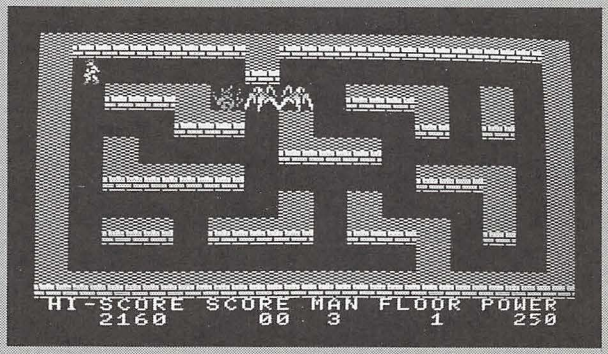
	緑グモ	動きが遅い。ライフも少ない
	炎	無敵。しかし追いかけてこない。しばらくすると，自爆する
	狂戦士	動きは早いが，すぐに壁にひっかかり動けなくなってしまう
	魔法使い	自分の分身をとばしてくる。これに当たるとPOWER－20
	悪　魔	回りに炎が回っており，ときどき飛ばしてくる。このすきに本体をねらえ！

《第2表》変 数 表

X, Y	プレイヤーのX, Y座標
XX, YY	プレイヤーの移動量
BX, BY	パワーボールのX, Y座標
M(n), N(n), LI(n), T(n)	敵のX，Y座標，ライフ，動きの種類を表す
E(m)	そのフロアにでる敵の種類を表す
SP＄(ℓ)	スプライトの色
MU	プレイヤー，敵の向きを表すスプライト番号
Z	MUまたは，敵の動きの補助
MA(X, Y)	フロアの壁の位置などを表す
PO	POWERの値
HI, SC	ハイスコア，スコア
FL	フロアの番号
MA	プレイヤーの残りの数
I, J, K, L	FOR～NEXT用の変数

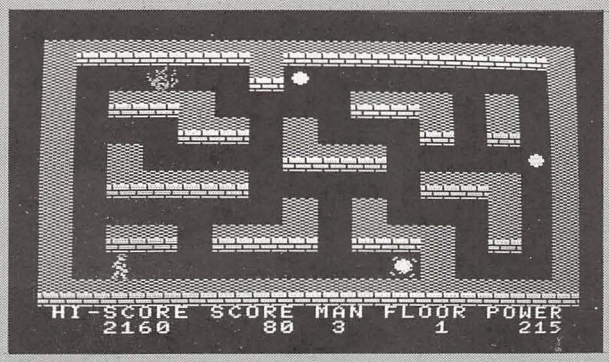


▲《写真1》タイトル画面。スペース・キーでゲーム・スタート

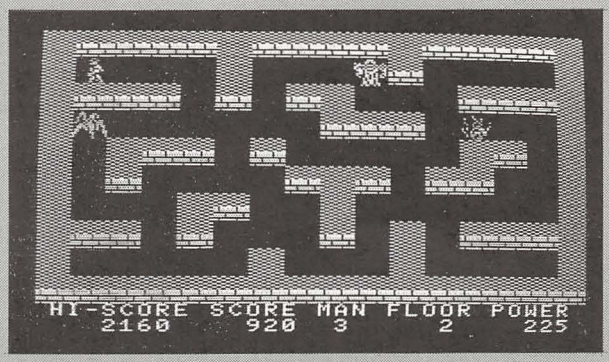


▲《写真2》左上にいるのが勇者。弾を撃ちまくって見えない玉を捜そう。クモはけっこう強いので注意

★カゲサンキミハナサケナイ。オナジカゲトシテハズカシイ。(徳島県板野郡・**カゲニセイ14才**)……【影：徳島というとあのウドンで有名な。編：それは香川。影：では鰹かな？編：それは高知。影：ああミカンだよ。編：じつは影さん。知ってるんですよ。】



▲《写真3》バシッ！見つけた見つけた。見えない玉を破壊して上の階へ急ごう



▲《写真4》ウィザードが現れた。分身攻撃に注意！この他にも敵は登場するぞ

はとくに注意することはありません。ゲームではSCREEN 5を使い，PAGE 0がゲーム画面で，PAGE 1にあらかじめ，壁やタイトルなどを描き，必要になるたびにPAGE 0 に COPY しています。

MA(X, Y)がフロアをあらわす配列変数で，0＝壁，1＝道，2～7＝見えない玉，9＝赤い玉です。

あとは，変数表などを御覧ください。

CHECKER FLAG

Dr.D：BASICでよくもまあここまで…。画面を見る限りではけっこうマシン語っぽいんじゃがのう。しかし，このキャラはじつに損をしておるゾ。MSXのグラフィックにこのようなリアリチックなキャラは単に見にくいゴチャゴチャしたものになってしまうんでのう。
影：リアリチック？？？ピュ～～～。



by 山梨県中巨摩郡・TAKE OFF

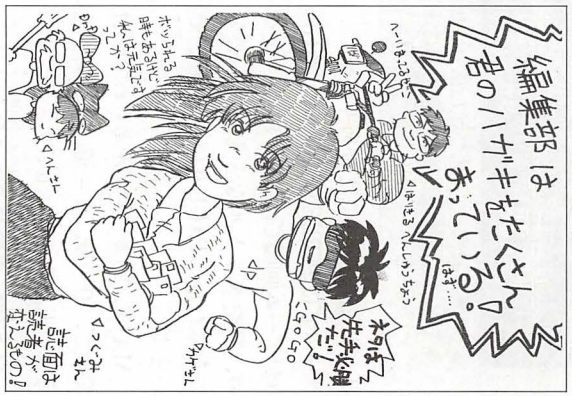
SACRED TOWERのプログラム・リスト

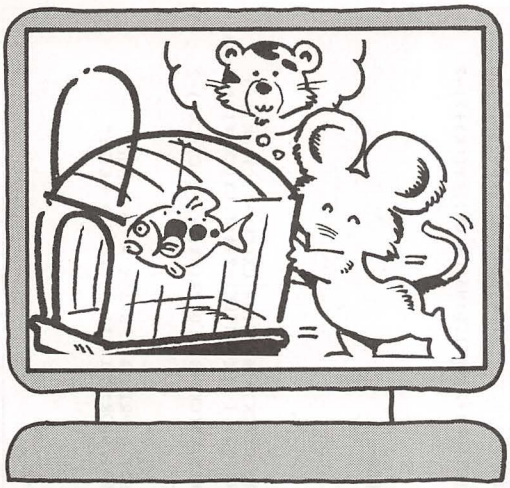
```
10 COLOR15,0,1:SCREEN5,2,0:DEFINTA-Z:OPEN"GRP:"AS#1
20 M=1:N=1:MM=1:NN=1:X=1:Y=1:S=1:XX=1:YY=1:Z=1:LI=1:DIM MA(16,9),M(2),N(2),L(2),
SX(8),SY(8),T(2):MU=1
30 SX(3)=1:SX(7)=-1:SY(1)=-1:SY(5)=1:GOSUB1250
40 GOSUB 1140:'==>TITLE
50 GOSUB 1050:'==>MAZE ｶｸ
60 T(0)=1:T(1)=1:T(2)=1:X=1:Y=1:SOUND7,220:PLAY"T255V15"
70 GOSUB1030:COLORSPRITE$(0)=SC$(0):ON SPRITEGOSUB800
80 '●●●●● MAIN ●●●●●●●●●●●●
90 GOSUB150:Z=(Z=1)+1:SPRITEOFF
100 FORI=0TO2:M=M(I):N=N(I):MM=0:NN=0:LI=LI(I)
110 ON T(I) GOSUB 370,390,430,470,500,540,570,640,680,710,730,750
120 M=M+MM:N=N+NN:PUTSPRITE1+2,(M*16,N*16),,MU
130 M(I)=M:N(I)=N:LI(I)=LI:NEXT I:SPRITEON:GOTO90
140 '●●●●● I MOVE ●●●●●●●●●
150 S=STICK(0):XX=SX(S):YY=SY(S):IF STRIG(0)THEN 200
160 MU=(XX+1)/2:IF MA(X+XX,Y+YY)>0 THEN X=X+XX:Y=Y+YY
170 IF MA(X,Y)=9 THEN PAINT(X*16+8,Y*16+8),0:MA(X,Y)=1:PLAY"L1605CB":PO=PO+20:GO
SUB790
180 PUTSPRITE0,(X*16,Y*16),,MU:RETURN
190 '●●●●● POWER BALL ●●●●●●
200 SOUND6,0:IF XX=YYTHEN160
210 PUTSPRITE0,(X*16,Y*16),,(XX+1)/2:BX=X:BY=Y:PO=PO-5:GOSUB790
220 FORI=0TO14:BX=BX+XX:BY=BY+YY:B=MA(BX,BY):PUTSPRITE1,(BX*16,BY*16),7,12
230 FORJ=0TO2:IF BX=M(J)ANDBY=N(J)ANDT(J)>3 THEN M=M(J):N=N(J):MU=(T(J)-3)*2:GOT
0320 ELSE NEXTJ
240 IF B=0THEN 300
250 IF B=10RB=9THEN SOUND10,15-I:NEXTI ELSE SOUND3,0:SOUND9,15
260 FORJ=0TO2:COLOR=(13,7,7,0):SOUND2,20-J:COLOR=(13,0,0,0):NEXTJ
270 SOUND9,0:MA(BX,BY)=MA(BX,BY)+1:SC=SC+1:GOSUB780
280 IF B=8THEN SOUND6,25:SOUND10,15:COLOR,,14:PAINT(BX*16+8,BY*16+8),0:MA(BX,BY)
=1:CL=CL+1:COLOR,,1
290 IF CL=3THEN SOUND10,0:RETURN970
300 SOUND10,0:PUTSPRITE1,(0,217):BX=0:BY=0:RETURN
310 '●●●●● ﾃｷ ﾄﾊﾞｻﾚﾙ ●●●●●●
320 SOUND6,25:SOUND10,15:FORK=0TO3:PUTSPRITEJ+2,(M*16,N*16),9,MU:SOUND10,0
330 IF MA(M+XX,N+YY)>0 THEN M=M+XX:N=N+YY:NEXT K
340 LI(J)=LI(J)-1:IF LI(J)<1 THEN T(J)=3:LI(J)=MU:SC=SC+T(J):GOSUB780
350 M(J)=M:N(J)=N:COLORSPRITE$(J+2)=SC$(T(J)-3):GOTO300
360 '●●●●● ﾃｷ ｱﾗﾜﾚﾙ ●●●●●●●●
370 M=RND(1)*14+1:N=RND(1)*6+1:IF MA(M,N)<>1 THEN M=0:N=0:MU=15:RETURN
380 T(I)=2:LI=6:MU=14:RETURN
390 LI=LI-1:COLORSPRITE(I+2)=LI+2:MU=12+Z:IF LI>0 THEN RETURN
400 T(I)=E(INT(RND(1)*3)):MU=(T(I)-3)*2
410 LI=T(I)-2:COLORSPRITE$(I+2)=SC$(T(I)-3):RETURN
420 '●●●●● ﾋﾃﾞｱ!! ●●●●●●●●
430 SOUND10,14:FORJ=3TO15:SOUND6,RND(1)*20:PUTSPRITEI+2,(M*16,N*16),J,LI:NEXT J
440 IF MA(M,N)=ITHEN COPY(32,0)-(47,15),ITO(M*16,N*16),0:MA(M,N)=9
450 MU=12:COLORSPRITE(I+2)=8:T(I)=1:SOUND10,0:RETURN
460 '●●●●● ﾃｷ1 T=4 ●●●●●●●●
470 MU=2+Z:IF Z THEN MM=1+(X<M)*2 ELSE NN=1+(Y<N)*2
480 IF MA(M+MM,N+NN)=0 THEN MM=0:NN=0:RETURN ELSE RETURN
490 '●●●●● ﾃｷ2 T=5 ●●●●●●●●
500 MU=4+Z:IF Z THEN NN=RND(1)*4-2 ELSE MM=RND(1)*4-2
510 LI=LI+1:IF LI>15 THEN T(I)=3:LI=4
520 IF MA(M+MM,N+NN)=0 THEN MM=0:NN=0:RETURN ELSE RETURN
530 '●●●●● ﾃｷ3 T=6 ●●●●●●●●
540 NN=(Y<N)-(Y>N):IF MA(M,N+NN)>0ANDNN<>0THEN MU=6+Z:RETURN
550 NN=0:MM=1+(X<M)*2:MU=(MM+1)/2+6:IF MA(M+MM,N)=0 THEN MM=0:RETURN ELSE RETURN
560 '●●●●● ﾃｷ4 T=7 ●●●●●●●●
570 MU=8:IF Z THEN MM=(X<M)-(X>M) ELSE NN=(Y<N)-(Y>N)
580 IF MA(M+MM,N+NN)>0 THEN RETURN
590 FORJ=8TO32STEP8:PUTSPRITE5,(M*16+MM*J,N*16+NN*J),15,8:NEXT J:PUTSPRITE5,(0,2
17)
600 IF (M+MM*2)<>X OR (N+NN*2)<>Y THEN MM=0:NN=0:RETURN
610 SOUND10,15:COLORSPRITE(0)=8:FORJ=1TO20:PO=PO-1:GOSUB790:SOUND6,RND(1)*20:NEX
TJ
```

★ベーマガ２月号131ページの「9911を10にする方法」は$\sqrt{(1+9)(1+9)}$だ！まいったか？（滋賀県彦根市・早川和宏15才）……【Dr.D：四則演算で，と言っといたつもりじゃがまあとにかく答えを。$(1\div 9+1)\times 9=10$である。】

```
620 COLORSPRITE$(0)=SC$(0):SOUND10,0:MM=0:NN=0:RETURN
630 '●●●●● ﾎﾞｽ T=8 ●●●●●●●●
640 MU=10:IFTIME>120THEN MM=1+(X<M)*2:NN=1+(Y<N)*2:TIME=0
650 IF MA(M+MM,N+NN)=0 THEN MM=0:NN=0
660 IF LI<5 THEN RETURN890 ELSE RETURN
670 '●●●●● FIRE T=9 ●●●●●●●●
680 M=(X<M(0))-(X>M(0))+M(0):N=(Y<N(0))-(Y>N(0))+N(0)
690 MU=4+Z:LI=4:IF RND(1)*7>1 THEN RETURN
700 M(2)=(X<M)-(X>M):N(2)=(Y<N)-(Y>N):T(I)=10:RETURN
710 MU=4+Z:IF MA(M,N)>0 THEN MM=M(2):NN=N(2):RETURN ELSE T(I)=9:RETURN
720 '●●●●● ﾎﾞｽｱﾗﾜﾙ T=11 ●●●●
730 T(0)=8:T(1)=9:T(2)=12:MU=10:LI(0)=20:M(2)=0:N(2)=0:I=2:TIME=0
740 COLORSPRITE$(2)=SC$(5):COLORSPRITE$(3)=SC$(2):RETURN
750 MU=15:RETURN
760 '●●●●● SCORE ●●●●●●●●●●●
770 PSET(24,169),1:PRINT#1,USING"####0  ####0  #     #    ###";HI;SC;MA;FL;PO
780 PSET(80,169),1:PRINT#1,USING"####";SC:RETURN
790 PSET(224,169),1:PRINT#1,USING"###";PO:RETURN
800 '●●●●● MISS ●●●●●●●●●●●
810 SPRITEOFF:FORI=0TO2:IF X=M(I)ANDY=N(I)ANDT(I)>3 THEN820 ELSENEXTI:RETURN
820 GOSUB1010:GOSUB1030:FORI=0TO1000:NEXTI:MA=MA-1
830 PO=200+FL*50:GOSUB770:IF MA>0THEN RETURN 60
840 '●●●●● GAME OVER ●●●●●●●
850 GOSUB1010:COPY(104,18)-(192,42),1TO(84,50),0
860 IF SC>HI THENHI=SC:GOSUB770
870 IF STRIG(0)=0 THEN870 ELSE RETURN40
880 '●●●●● ENDING ●●●●●●●●●
890 LI=10:FORK=0TO4:GOSUB430:NEXT:COLOR,,15:M=M*16:N=N*16
900 PAINT(M+8,N+8),0:COLOR,,1:SOUND6,25:PLAY"","","S9M50000C1"
910 FORI=0TO5:A=2:B=7-I:COLOR=(7,B,B,B):COLOR=(5,B-1,B-1,B-1):COLOR=(4,B-2,B-2,B-2)
920 FORJ=-8TO8STEP8:FORK=-8TO8STEP8:PUTSPRITEA,(J*I+M,K*I+N),5,10:A=A+1:NEXTK,J,I
930 FORI=0TO4000:NEXTI:GOSUB1010:SC=SC+100:GOSUB780
940 PSET(17,64),0:PRINT#1,"こうしておくまはさり、ふたたび へいわが おとずれた。":PSET(96,80),0:PRINT#1,"THE  END"
950 IF STRIG(0)=0 THEN950 ELSE 40
960 '●●●●● CLEAR !! ●●●●●●●●
970 GOSUB1030:GOSUB1010
980 FORI=16TO238STEP2:LINE(I,16)-(I,143),0:LINE(255-I,16)-(255-I,143),0:NEXT I
990 SC=SC+50:FL=FL+1:PO=PO+100:GOSUB770:GOTO 50
1000 '●●●●● SPRITE ｹｽ ●●●●●●
1010 FORI=0TO12:PUTSPRITEI,(0,217):NEXT I:RETURN
1020 '●●●●● I ﾋｶﾙ ●●●●●●●●●●
1030 FORI=0TO4:FORJ=2TO15
1040 PUTSPRITE0,(X*16,Y*16),J,0:NEXTJ,I:RETURN
1050 '●●●●● MAZE ｶｸ ●●●●●●●●
1060 FORI=16TO224STEP16:COPY(0,0)-(15,15),1TO(I,0),0:NEXTI
1070 FORI=1TO9:READD$:D$=RIGHT$("0000000000000000"+BIN$(VAL("&H"+D$)),16)
1080 FORJ=1TO14:A$=MID$(D$,J,1):IF A$="0"THEN MA(J,I)=1:NEXTJ,I
1090 COPY(0,0)-(15,15),1TO(J*16,I*16),0:MA(J,I)=0
1100 IF MA(J,I-1)=0 THEN COPY(0,0)-(15,7),1TO(J*16,I*16-8),0
1110 MA(J,I)=0:NEXT J,I
1120 FORI=0TO2:READX,Y:COPY(16,0)-(31,15),1TO(X*16,Y*16),0:MA(X,Y)=2:NEXTI
1130 READ E(0),E(1),E(2):CL=0:COLOR=(13,0,0,0):RETURN
1140 '●●●●● TITLE ●●●●●●●●●●
1150 CLS:COPY(8,16)-(104,47),1TO(80,31),0
1160 PSET(72,72),1:PRINT#1,USING"HI-SCORE ####0";HI
1170 PSET(64,104),1:PRINT#1,"PUSH (SPACE) KEY"
1180 IF STRIG(0)=0 THEN 1180
1190 '●●●●● START
1200 CLS:FORI=2TO15:COLOR=(I,0,0,0):NEXT I
1210 PSET(8,160),1:PRINT#1,"HI-SCORE SCORE MAN FLOOR POWER"
1220 FORI=0TO144STEP8:COPY(0,0)-(15,15),1TO(0,I),0
1230 COPY(0,0)-(15,15),1TO(240,I),0:NEXT I
1240 SC=0:MA=3:FL=1:PO=250:RESTORE1590:GOSUB770:COLOR=NEW:RETURN
1250 '●●●●● SET SPRITE ●●●●●
1260 FORI=0TO12STEP2:FORJ=0TO1:READD$:FORK=1TO32STEP2
```

```
1270 A$=RIGHT$("00000000"+BIN$(VAL("&H"+MID$(D$,K,2))),8)
1280 FORL=8TO1STEP-1:B$=B$+MID$(A$,L,1):NEXTL
1290 S$=S$+CHR$(VAL("&B"+A$)):S$(J)=S$(J)+CHR$(VAL("&B"+B$))
1300 B$="":NEXTK,J:SPRITE$(I)=S$:SPRITE$(I+1)=S$(1)+S$(0)
1310 S$="":S$(0)="":S$(1)="":NEXTI
1320 FORI=0TO5:READD$:FORJ=1TO16:A=VAL("&H"+MID$(D$,J,1))
1330 SC$(I)=SC$(I)+CHR$(A):NEXT J,I:SC$(6)=SC$(2)
1340 '●●●●● SET G. ●●●●●●●●●
1350 SETPAGE0,1:CLS
1360 FORI=0TO3:READX,Y:FORJ=0TO7:READA$:FORK=1TO8
1370 PSET(X+K-1,Y+J),VAL("&H"+MID$(A$,K,1)):NEXTK,J,I
1380 COPY(0,0)-(7,15),1TO(8,0),1
1390 FORI=12TO15:CIRCLE(56,32),I,10:NEXTI:PSET(8,48),1:PRINT#1,"SACRED TOWER GAME OVER
1400 FORI=0TO7:FORJ=0TO1:COPY(8,I+48)-(184,I+48),1TO(8,I*2+J+24),1:NEXTJ,I
1410 FORI=0TO5:READD$:A$="":FORJ=LEN(D$)TO1STEP-1:A$=A$+MID$(D$,J,1):NEXT J
1420 SETPAGE0,0:RETURN
1430 '●●●●● SPRITE DATA ●●●●
1440 DATA 0103000100000101000303000101030 6,C060C0C020701068E08020B090281830
1450 DATA 081C14242522451B3D366260C0808000,00600D0D040AC9CDCD6D2D283C3414140
1460 DATA 0202210021120211524425171602010 0,000020A04220C2A47438D85860E04000
1470 DATA 000103071D138E402E162E0A05000C18,A04080E0803078F888B8B8502C1CCEC3
1480 DATA 0306A47BC4AB74377546260A0B0D0D16,80C044AA55AA66C2A6AAACE0A0A0B050
1490 DATA 0102040433290C27141E01271C314B46,00804089C44A8AA6ACA1A5632EA9B51
1500 DATA 0000081001020903 0B05002210000000,0000000844 00A0D0C090408008100000
1510 DATA 66AA7777AA777286,22332222333333322,89988888989888888
1520 DATA A23222C77757C222,7555577555555455,AFAAAAAAAAAAAAAA
1530 '●●●●● G. DATA ●●●●●●●●
1540 DATA 0,0,44004400,00440044,44004400,00440044,44004400,00440044,44004400,00440044
1550 DATA 0,8,77077777,57075757,55055555,00000000,55555055,45454045,00000000,44044444
1560 DATA 20,4,000DD000,0DDDDDD0,0DDDDDD0,DDDDDDDD,DDDDDDDD,0DDDDDD0,0DDDDDD0,000DD000
1570 DATA 36,4,00888800,0FF88880,8FF88988,88888998,88888996,88999968,08899680,00888800
1580 '●●●●● MAZE DATA ●●●●●●
1590 DATA 0400,70E8,1A28,4380,7838,0288,6EE8,0020,FFFF,7,1,10,8,14,4,4,4,5
1600 DATA 0840,EB1C,01C0,7418,43B0,1900,D15C,0440,FFFF,14,1,14,8,1,8,4,5,7
1610 DATA 0780,7038,0600,DEF4,1810,4340,7878,0300,FFFF,6,5,10,2,14,7,4,5,6
1620 DATA 0000,6298,0018,0000,0780,6000,6018,0000,FFFF,3,8,8,2,14,3,4,5,6
1630 DATA 1220,4888,2510,1048,4924,2210,4448,8800,FFFF,1,6,6,8,14,4,4,5,7
1640 DATA 108C,4620,1488,41A0,1408,46A0,1088,C620,FFFF,8,1,5,8,14,2,4,6,7
1650 DATA 0300,1020,2010,8004,2010,1020,8004,C00C,FFFF,1,8,1,8,1,8,11,11,11
1651 '●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
1652 '● SACRED TOWER        ●
1653 '●H2.1.2 BY KENICHI N.●
1654 '●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
```


編集部には君のハガキをたくさんまっている。
ハガキはあるんでしょうね？
ハーいはあるんでしょうね？
ハハハ…
ハハハ…
ハハハ…



MSX2/MSX2+用

ねこをオリにとじこめるねずみの物語

ねこさんとねずみくん

TACOM

STORY

猫たちがある日突然暴れだした。そしてねずみの国をあらしまくった。何とかしなくては……。

私たちの国を救ってください

早くプログラムを打ち込んでRUNしてください。あなたの助けを持っています。

私達を操って！

私達は一度に全員動くことはできません。動けるのは青い闘志のみなぎったねずみくんだけです。向いている方向と同じ方向のカーソル・キーを押してください。そうすれば走ることができます。

スペース・キーを押してくれると闘志は他のねずみくんへ移ります。私達を巧みに操ってください。

動きを説明します！

私達は向いている方向しか進めません。猫とうんち以外の物にぶちあたると，時計と反対方向に90°ずつ回転します。やってみればわかると思います。

《第1表》変数表

A$, B$, A, A1, A2, A3, I, J, K	汎用
A$(n), MA(n, n)	マップ用
MA, M1	判定用
MU$(n), MU	BGM用
CX(n), CY(n), CM(n), CA, CK, XX, YY	ねずみ用
MO	ねこの残り数
TI, TM	タイム用
TC	STICK用
RO	ラウンド

こいつはむずかしいぜ！

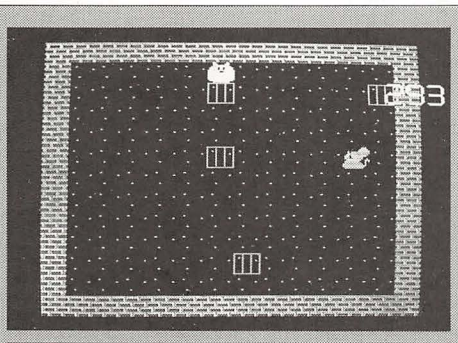
ルールはいたって簡単ですが，全面クリアするのはむずかしいと思います。みなさんがんばってクリアをめざしてください。

最後に

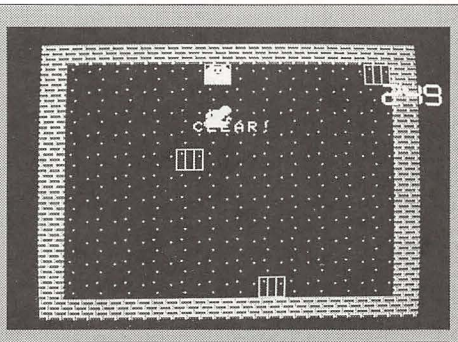
手つだってくれたX68Kユーザーの大井くんと真野くんありがとう。

《第2表》キャラクターについて

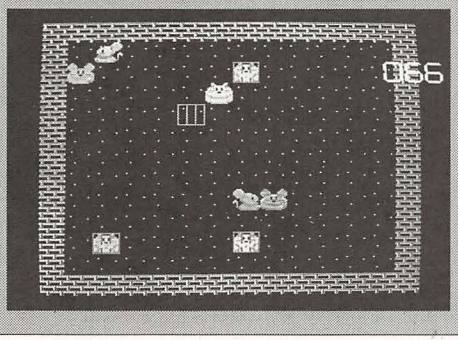
ブロック	ただの壁です。
おり	これで猫をすべてつかまえてください。何匹でも入ります。
うんち	猫がバラまいたうんちです。近よるとくさくてダメです。
ねこ	つかまえてえー。



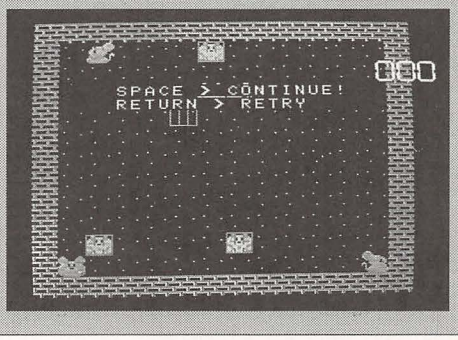
◀《写真1》ゲーム・スタート。デジタル数字は残り時間だよ



▶《写真2》1面はカンタン。ここで基本的ルールを覚えよう



◀《写真3》2面からがこのゲームの本番。えーと，あーして，こーしてと。相当頭を使いますよ



▶《写真4》あえなく時間切れ。コンティニューもあるので気長にやろうね

★2月号を買ってきた。ムム，なんかどっかで見たぞ。そうです，2冊も買ってしまったのです。ああむごし。（東京都江東区・生井　俊14才）……【影：BM買ってBM買って月刊BMサクサクじゃ。編：要はサクサク買ってほしいと…。影：はいサッサ。】

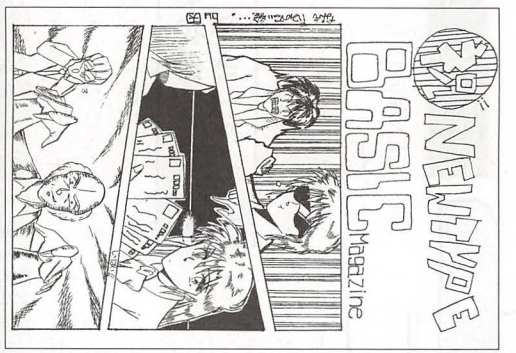
ねこさんとねずみくんのプログラム・リスト

```
10 REM ●●●●●●● ネコさん と ねずみくん ●●●●●●●●
20 '♥♥♥ しょき せってい ♥♥♥
30 SCREEN 0:KEYOFF:COLOR 15,1,1:DEFINTA-Z:WIDTH 40
40 DIM MA(13,13),CX(20),CY(20),CM(20),A$(11):GOSUB 1520
50 SCREEN 5,2,0:CLS:OPEN"GRP:"AS#1
60 DRAW"bm75,60":PRINT#1,"ちょっと おまちくだ"さい。":PLAY"T100S0M4500L16"
70 DRAW"bm58,80":PRINT#1,"- ネコさん と ねずみくん -"
80 RESTORE 130:READ A$:FOR I=1 TO 15
90 A1=VAL("&H"+MID$(A$,I*4-3,1))
100 A2=VAL("&H"+MID$(A$,I*4-2,1))
110 A3=VAL("&H"+MID$(A$,I*4-1,1))
120 COLOR=(I,A1,A2,A3):NEXT
130 DATA 000 000 000 000 773 770 650 447 337 227 742 500 444 555 777
140 FOR I=0 TO 13:FOR J=0 TO 12:MA(I,J)=5:NEXTJ,I
150 '♥♥♥ キャラクター ♥♥♥
160 SET PAGE 0,1:CLS:ON ERROR GOTO 190
170 COPY"A:MOUSE.GRP"TO(0,0),1
180 ON ERROR GOTO 0:GOTO 280
190 RESTORE 1530:FOR I=0 TO 9:FOR J=0 TO15:READ A$:FOR K=0 TO 7
200 A=VAL("&H"+MID$(A$,K*2+1,2)):VPOKE I*8+K+J*128,A:NEXT K,J,I
210 COPY(96,0)-(159,15),1TO(160,0),1
220 FOR I=160 TO 223:FOR J=0 TO 15
230 A=POINT(I,J):IF A=8 THEN A=15ELSEIFA=9THENA=14ELSEIFA=10THENA=13
240 PSET(I,J),A:NEXTJ,I:FORI=0 TO 15
250 FOR J=0 TO 15:A=POINT(32+I,J):LINE(I*7,J*7+16)-(I*7+6,J*7+22),A,BF:NEXTJ,I
260 COPY(0,0)-(255,150),1TO"A:MOUSE.GRP"
270 '♥♥♥ スプライト ♥♥♥
280 SET PAGE 0,0:RESTORE 1940
290 FOR I=0 TO 9:READ A$:S$=""
300 FOR J=1 TO 64 STEP 2:S$=S$+CHR$(VAL("&H"+MID$(A$,J,2))):NEXT
310 SPRITE$(I)=S$:NEXT:FOR I=0 TO 12:FOR J=0 TO 13
320 COPY(80,0)-(95,15),1 TO(J*16,I*16),2:NEXTJ,I
330 '♥♥♥ TACOM を よろしく ♥♥♥
340 RO=1:IF INKEY$<>""THEN 340
350 '
360 '♥♥♥ ラウンドﾞ ショリ ♥♥♥
370 RESTORE 2050:FOR I=1 TO RO:FOR J=1 TO 11:READ A$(J):NEXTJ,I
380 CA=0:MO=0:FOR I=1 TO 11:FOR J=1 TO 12
390 A=VAL("&H"+MID$(A$(I),J,1)):IF A=3 THEN MO=MO+1
400 IF A=>6 THEN CA=CA+1:CX(CA)=J:CY(CA)=I:CM(CA)=A:IF A=<9 THEN A=A+4:CM(CA)=A
410 COPY(A*16,0)-(A*16+15,15),1 TO (J*16,I*16),2:MA(J,I)=A:NEXTJ,I
420 FOR I=0 TO 207:LINE(0,I)-(223,I),1:NEXT
430 COLOR 15,1:DRAW"BM60,90":PRINT#1,"STAGE:";RO:COLOR 15,0
440 FOR I=0 TO 300:NEXT
450 FOR I=207 TO 0 STEP -1:COPY(0,I)-(223,I),2 TO (0,I),0:NEXT
460 CK=1:TM=301:TI=0:MU=3
470 '♥♥♥ MAIN ♥♥♥
480 COPY((CM(CK)-4)*16,0)-((CM(CK)-4)*16+15,15),1 TO (CX(CK)*16,CY(CK)*16),0
490 TI=TI+1:IF TI=6 THEN TM=TM-1:A1=FIX(TM-A1*100)/10):A2=FIX((TM-A1*100)/10):A3=TM-A1*
100-A2*10:PUT SPRITE 0,(200,30),15,A1:PUT SPRITE 1,(213,30),15,A2:PUTSPRITE 2,(2
26,30),15,A3:TI=0
500 IF PLAY(0)=0 THEN GOSUB 1510
510 IF TM=0 THEN 1240
520 IF MO=0 THEN 1460
530 IF STRIG(0)=-1 THEN 580
540 TCM=STICK(0):XX=CX(CK):YY=CY(CK)
550 ON TCM GOSUB 670,490,810,490,950,490,1090,490
560 GOTO 490
570 '♥♥♥ こうたい ♥♥♥
580 COPY(CM(CK)*16,0)-(CM(CK)*16+15,15),1 TO (CX(CK)*16,CY(CK)*16),0
590 CK=CK+1:IF CK>CA THEN CK=1
600 GOTO 480
610 '♥♥♥ MOVE ♥♥♥
620 MA(CX(CK),CY(CK))=CM(CK):MA(XX,YY)=0:COPY(0,0)-(15,15),1 TO(XX*16,YY*16),0
630 GOTO 480
640 '♥♥♥ TURN ♥♥♥
650 CM(CK)=CM(CK)-1:IF CM(CK)=9 THEN CM(CK)=13
660 GOTO 480
670 '♥♥♥ うえ ♥♥♥
680 IF CM(CK)<>10 THEN RETURN
690 MA=MA(CX(CK),CY(CK)-1)
700 IF MA=0 THEN CY(CK)=CY(CK)-1:GOTO 620
710 IF MA=>5 THEN 650
720 IF MA=4 THEN 1240
730 IF MA=1 OR MA=2 THEN 750
740 RETURN
750 M1=MA(CX(CK),CY(CK)-2)
760 IF M1<>3 AND M1<>0 THEN 650
770 COPY(0,0)-(15,15),1 TO(CX(CK)*16,(CY(CK)-1)*16),0:MA(CX(CK),CY(CK)-1)=0
780 IF M1=0 THEN COPY(MA*16,0)-(MA*16+15,15),1 TO(CX(CK)*16,(CY(CK)-2)*16),0:MA(
CX(CK),CY(CK)-2)=MA:GOTO 650
790 COPY(32,0)-(47,15),1 TO(CX(CK)*16,(CY(CK)-2)*16),0:MA(CX(CK),CY(CK)-2)=2
800 MO=MO-1:GOTO 650
810 '♥♥♥ みぎﾞ ♥♥♥
820 IF CM(CK)<>11 THEN RETURN
830 MA=MA(CX(CK)+1,CY(CK))
840 IF MA=0 THEN CX(CK)=CX(CK)+1:GOTO 620
850 IF MA=>5 THEN 650
860 IF MA=4 THEN 1240
870 IF MA=1 OR MA=2 THEN 890
880 RETURN
890 M1=MA(CX(CK)+2,CY(CK))
900 IF M1<>3 AND M1<>0 THEN 650
910 COPY(0,0)-(15,15),1 TO((CX(CK)+1)*16,CY(CK)*16),0:MA(CX(CK)+1,CY(CK))=0
920 IF M1=0 THEN COPY(MA*16,0)-(MA*16+15,15),1 TO((CX(CK)+2)*16,CY(CK)*16),0:MA(
CX(CK)+2,CY(CK))=MA:GOTO 650
930 COPY(32,0)-(47,15),1 TO((CX(CK)+2)*16,CY(CK)*16),0:MA(CX(CK)+2,CY(CK))=2
940 MO=MO-1:GOTO 650
950 '♥♥♥ した ♥♥♥
960 IF CM(CK)<>12 THEN RETURN
970 MA=MA(CX(CK),CY(CK)+1)
980 IF MA=0 THEN CY(CK)=CY(CK)+1:GOTO 620
990 IF MA=>5 THEN 650
1000 IF MA=4 THEN 1240
1010 IF MA=1 OR MA=2 THEN 1030
1020 RETURN
1030 M1=MA(CX(CK),CY(CK)+2)
1040 IF M1<>3 AND M1<>0 THEN 650
1050 COPY(0,0)-(15,15),1 TO(CX(CK)*16,(CY(CK)+1)*16),0:MA(CX(CK),CY(CK)+1)=0
1060 IF M1=0 THEN COPY(MA*16,0)-(MA*16+15,15),1 TO(CX(CK)*16,(CY(CK)+2)*16),0:MA
(CX(CK),CY(CK)+2)=MA:GOTO 650
1070 COPY(32,0)-(47,15),1 TO(CX(CK)*16,(CY(CK)+2)*16),0:MA(CX(CK),CY(CK)+2)=2
1080 MO=MO-1:GOTO 650
1090 '♥♥♥ ひだﾞり ♥♥♥
1100 IF CM(CK)<>13 THEN RETURN
1110 MA=MA(CX(CK)-1,CY(CK))
1120 IF MA=0 THEN CX(CK)=CX(CK)-1:GOTO 620
1130 IF MA=>5 THEN 650
1140 IF MA=4 THEN 1240
1150 IF MA=1 OR MA=2 THEN 1170
1160 RETURN
1170 M1=MA(CX(CK)-2,CY(CK))
1180 IF M1<>3 AND M1<>0 THEN 650
1190 COPY(0,0)-(15,15),1 TO((CX(CK)-1)*16,CY(CK)*16),0:MA(CX(CK)-1,CY(CK))=0
1200 IF M1=0 THEN COPY(MA*16,0)-(MA*16+15,15),1 TO((CX(CK)-2)*16,CY(CK)*16),0:MA
(CX(CK)-2,CY(CK))=MA:GOTO 650
1210 COPY(32,0)-(47,15),1 TO((CX(CK)-2)*16,CY(CK)*16),0:MA(CX(CK)-2,CY(CK))=2
1220 MO=MO-1:GOTO 650
1230 '♥♥♥ しっぱﾟい ♥♥♥
1240 PLAY"T100O2S0M4500L16GGFFEEDDCCCCC
1250 LINE(16,49)-(207,57),1,BF:PSET(50,50),0:PRINT#1,"SPACE > CONTINUE!"
1260 LINE(16,59)-(207,67),1,BF:PSET(50,60),0,OR:PRINT#1,"RETURN > RETRY"
1270 IF INKEY$<>""THEN1270
```

★私のパソコンにゴキブリが入ってしまいました。どうしたらよいでしょうか？(愛知県碧南市・山田正隆16才)……【影：ビニール袋に入れて生ゴミといっしょにポイッと。つぐ美：ま，台所にパソコンは常識よね。Dr.D：何という会話じゃ。】

```
1280 A$=INKEY$
1290 IF A$=" " THEN LINE(16,49)-(207,57),15,B:GOTO 350
1300 IF A$=CHR$(13)THEN LINE(16,59)-(207,67),15,B:GOTO 340
1310 GOTO 1280
1320 '♥♥♥ ENDING ♥♥♥
1330 FOR I=0 TO 5:PUTSPRITEI,(0,212):NEXT
1340 COPY(0,16)-(111,127),1TO(64,40),0
1350 FOR I=0 TO170 :LINE(0,I)-(255,I),7:I=I*2:NEXT
1360 FOR I=146 TO 211STEP2:LINE(0,I)-(255,I),10:LINE(0,I+1)-(255,I+1),9:NEXTI
1370 FOR I=0 TO 5:FOR J=0 TO I
1380 COPY(32,0)-(47,15),1TO(50-I*8+J*16,50+I*16),0:NEXTJ,I
1390 COPY(128,0)-(143,15),1TO(100,130),0
1400 FOR I=0 TO 3:COPY(80,0)-(95,15),1TO(150+I*16,131),0:NEXT
1410 PSET(100,100),0,OR:PRINT#1,"CONGRATULATIONS!"
1420 IF PLAY(0)<>0 THEN GOSUB 1510
1430 IF STRIG(0)=0 THEN 1420
1440 END
1450 '♥♥♥ CLEAR ♥♥♥
1460 PSET(90,60),0,OR:PRINT#1,"CLEAR!"
1470 PLAY"T100S0M4500L16O4ECDEFDEFGEFGAFGABBBR16EBBBBR8B"
1480 RO=RO+1:IF RO=9 THEN 1330
1490 GOTO 370
1500 '♥♥♥ おんがく ♥♥♥
1510 PLAY MU$(MU):MU=-(MU+1)*(MU<3):RETURN
1520 RESTORE 2140:FOR I=0 TO 3:READ MU$(I):NEXT:RETURN
1530 '♥♥♥ ｷｬﾗ DATA ♥♥♥
1540 DATA 3333333333333333,3333333334333333,3333333333333333,3335333333333333
1550 DATA 3333333333333333,3332333333333533,3333333333333333,3333333433333333
1560 DATA 3333333333333233,3333333333333333,3333333333333333,3333353333333333
1570 DATA 3333333323333333,3333333333333333,3433333333334433,3333333333333333
1580 DATA DDDDDDDDDDDDDDDD,D3333D3334D3333D,D3333D3333D3333D,D3353D3333D3333D
1590 DATA D3333D3333D3333D,D3323D3333D3353D,D3333D3333D3333D,D3333D3343D3333D
1600 DATA D3333D3333D3323D,D3333D3333D3333D,D3333D3333D3333D,D3333D3333D3333D
1610 DATA D3333D3323D3333D,D3333D3333D3333D,D4333D3333D3343D,DDDDDDDDDDDDDDDD
1620 DATA DDDDDDDDDDDDDDDD,D33B6D3334D6B33D,D33BBD5555DBB33D,D35BBD6666DBB53D
1630 DATA D5666D1661D6665D,D6666D1661D6666D,D5BBBD6666DBBB5D,D6666D6116D6666D
1640 DATA D6666D6666D6666D,D77655566555677D,D677555666555776D,D667555775557766D
1650 DATA D6667D6666D7666D,D6676D6666D6766D,D7776D6666D6777D,DDDDDDDDDDDDDDDD
1660 DATA 3335533333355333,333B66333466B333,333BB655556BB333,335BB666666BB533
1670 DATA 3566661661666653,3666661661666663,65BBB666666BBB56,6666666116666666
1680 DATA 7666666666666667,6766666666666676,6677666666667766,6667777777777666
1690 DATA 6666666666666666,7666666666666667,3777666666667773,3337777777777333
1700 DATA 3333355633333333,3333336554333333,3333336665633333,3335376666673333
1710 DATA 3333766656667333,3337776666677733,3337677766776733,3376566776665673
1720 DATA 3766656665556667,5776666666666677,6577776666666776,7655677776677756
1730 DATA 7766666655666677,7777666666667777,3777777777777773,3333777777773333
1740 DATA DDDDDDDDDDDDDDDD,66D6666666D66666,C6DCCCCCC6DCCCCC,C6DCCCCCC6DCCCCC
1750 DATA DDDDDDDDDDDDDDDD,666666D6666666D6,CCCCC6DCCCCCC6DC,CCCCC6DCCCCCC6DC
1760 DATA DDDDDDDDDDDDDDDD,66D6666666D66666,C6DCCCCCC6DCCCCC,C6DCCCCCC6DCCCCC
1770 DATA DDDDDDDDDDDDDDDD,666666D6666666D6,CCCCC6DCCCCCC6DC,CCCCC6DCCCCCC6DC
1780 DATA 3388333333338833,3899933334399983,9999993333999999,9999993333999999
1790 DATA 999AAA88A8AAA999,39A9999A8A999A93,338999A88A999833,389999A8A9999983
1800 DATA 8999A9A9A99A9998,AA9999A9A99999AA,A99999A9A999999A,999999A9A9999999
1810 DATA A99999999999999A,AA9999999999AA,3AAAA999999AAAA3,333AAAAAAAAAA333
1820 DATA 3388833333333333,3899983334333333,99EE999333333333,9EEEE99988833333
1830 DATA AEEEE9A999998333,3AEE99A999999833,33A99A9999919993,3333A99999919993
1840 DATA 3833AA9999BBB993,88933AA999999911,939333AA99999AA3,339339AAAAAAAAA3
1850 DATA 33A399999AAAA998,33AA999999999999,343AA999999999AA,3333AAAAAAAAAAA3
1860 DATA 3399333333339933,3999933334399993,9EE9993333999EE9,EEEE99333399EEEE
1870 DATA 9EEAAA8888AAAEE9,39A9999999999A93,3389991991999833,3899991991999983
1880 DATA 89BBB99AA99BBB98,A9999991199999A,9AAA99999999AAA9,999AAAAAAAAAA999
1890 DATA A9999AAAAAA9559A,AA9999999999967AA,3AAAA999999AAAA3,333AAAAAAAAAA333
1900 DATA 3333333333388833,3333333334899983,333333333999EE99,33353888999EEEE9
1910 DATA 333899999A9EEEEA,338999999A99EEA3,3999199999A99A33,39991999999A3333
1920 DATA 399BBB9999AA3383,119999999AA33988,3AA99999AA333939,3AAAAAAAAA933933
1930 DATA 859AAAA999993A33,979999999999AA33,AA999999999AA433,3AAAAAAAAAAA3333
1940 '♥♥♥ ｽﾌﾟﾗｲﾄ DATA ♥♥♥
1950 DATA 0F1F30303030301010303030303031F0FF0F80C0C0C0C0C08080C0C0C0C0CF8F0
```

```
1960 DATA 00000000000000000000000000000000000080C0C0C0C0C08080C0C0C0C0C0800
1970 DATA 0F1F00000000000F1F30303030301F0FF0F80C0C0C0C0CF8F000000000000F8F0
1980 DATA 0F1F0000000000F0F000000000001F0FF0F80C0C0C0C0CF8F80C0C0C0C0CF8F0
1990 DATA 0010303030303031F0F00000000000000080C0C0C0C0CF8F80C0C0C0C0C0800
2000 DATA 0F1F30303030301F1F000000000001F0FF0F80000000000F0F80C0C0C0C0CF8F0
2010 DATA 0F1F30303030301F1F30303030301F0FF0F80000000000F0F80C0C0C0C0CF8F0
2020 DATA 0F1F303030303010000000000000000F0F80C0C0C0C0C08080C0C0C0C0C0800
2030 DATA 0F1F30303030301F1F30303030301F0FF0F80C0C0C0C0CF8F80C0C0C0C0CF8F0
2040 DATA 0F1F30303030301F0F000000000001F0FF0F80C0C0C0C0CF8F80C0C0C0C0CF8F0
2050 '♥♥♥ ROUND DATA ♥♥♥
2060 DATA 000003000000,000001000001,000000000000,000000000000,0000010000D0,00000
0000000,000000000000,000000000000,000000000000,000000100000,000000000000
2070 DATA 000000000000,000000000000,000003300000,000001100000,000000000000,00000
0000000,0BB0000000D0,000000000000,010000100000,030000300A00,000000000000
2080 DATA 443444444444,441044444444,440304444444,440104444444,440004444000,44000
4440500,40000000D135,B00000000200,000A00000000,000100000000,000300000000
2090 DATA 003300444444,310100444444,317000000044,001000000D44,0030A0044444,00000
0044444,444400044444,444401044444,444403044444,444444444444,444444444444
2100 DATA 000000044000,000000433400,000000411400,000000400400,444444400444,00C00
0000D00,000000000400,000000000000,000C0000C000,0004B0A04A00,444444444444
2110 DATA 0000000C0400,003100000000,44044440440A,000000000005,B00000000000,00000
5500000,004000000400,000000000000,B00000000004,1040A0010400,300000030000
2120 DATA 000000003000,003000001000,001000004000D,000000000130,0000000000000,00000
0000000,000000004000,100000000000,300000000000,00A000000A00,000000400000
2130 DATA 00C040000000,100001000100,300000001310,005003400100,050004000000,C4400
0050000,100000001D00,304000500000,C04404500400,00000041A440,000000531C00
2140 '♥♥♥ MUSIC DATA ♥♥♥
2150 DATA "O3ECCCECCCECECFDD8","O3FDDDFDDDFDFDGEE8","O3GEEEGEEEGEGEAFAF","O3BBAA
GGFFCDEFGCC8"
```



by 埼玉県南埼玉郡・天竜鬼神衆



by 大阪府交野市・まきしまむ広太郎

MSX 2

★私は浪人していました。今年で受験勉強しなくてもよくなるだろうか？2浪は絶対やだー。（新潟県糸魚川市・嶋田康伸19才）

……【影：でも1万人に1人はコンピュータの集計ミスによって入学できるから…ねェ。編：ねェじゃないでしょ。】



MSX2/MSX2+用

ハラハラドキドキのアクション・ゲーム
移植版

BREAK!(ブレイク) KIDS(キッズ)♥

今里　敬

遊びかた

タイトルがでたらスペース・キーかジョイスティック1のAボタンでスタートです。だんだんブロックがくずれていくので針の山に落ちないようにしながら，カーソル・キーかジョイスティック1で左右に移動，スペース・キーかジョイスティック1のAボタンでジャンプし，三つのターゲットをすべて取ってEXITの真上にゴールしたらクリアです。

面数は30面ですべてをクリアするとエンディングです。

オリジナル版とのちがい

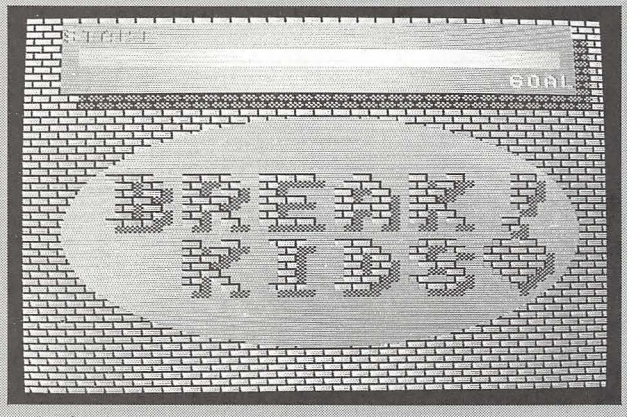
バックとブロックのグラフィックが3パターンになった（影もついた）。

コンティニューがついたので無意味となった点数制やスピード低下のためやむなくBGMとポーズをカットした。

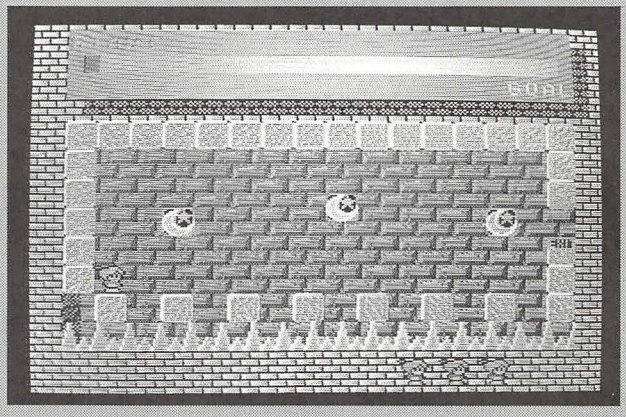
オリジナル版では，ブロックをくずす処理がすべて終わるとタイム・オーバーでミスとなっていたが，不自然なのでタイム・オーバーをなくした。

NEXTの表示だったがEXITとなり，EXITのあるブロックがくずれると甲板のように落ちるようになった。

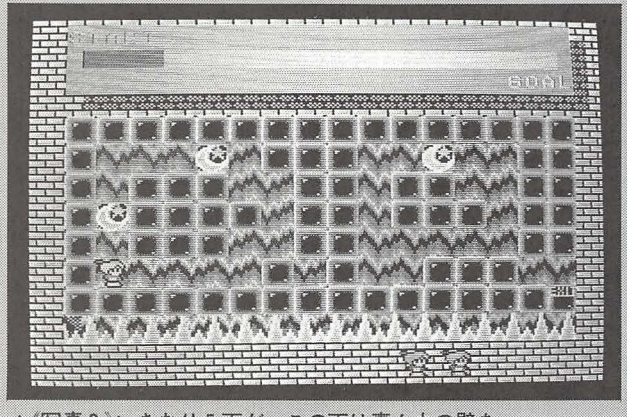
スピード・レベルがついた。810行



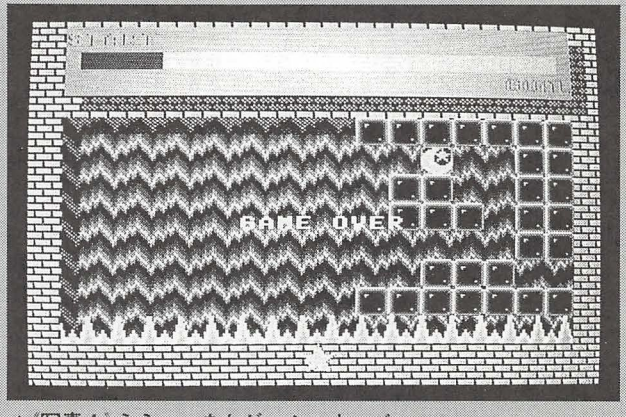
▲《写真1》うわーキレイなタイトル画面。ゴールまでの道のりは長いゾ



▲《写真2》さあ，スタートだ。月のパネルを取りつつ，床がなくなる前に出口へたどりつけ！



▲《写真3》いきなり5面だ。この面は真ん中の壁を越えるときのタイミングが命だぞ



▲《写真4》ううっ，またゲーム・オーバー……コンティニューもあるそうだが…

★つぐ美より緊急連絡。A級パソコン破壊犯が荷車に乗って首都高速を南へ逃走中。直ちに急行して逮捕せよ！特徴はサングラスにコートである。(長野県塩尻市・和田哲郎15才)……【影：キッド！スーパーモードだ!!おっと，つい調子にのりすぎただっぺ。】

のLVの値（0～3）を変えてみてください。

なお，ゲームを終わらせたくない気持ちが行動（操作）にでればコンティニューできます。

プログラムについて

メイン・プログラムの流れはオリジナルにあわせています（そうしないと解けない面がでてくる）。

タイトルのグラフィックやゲーム・オーバーのスプライトは，スクリーン1の文字パターンのデータを使って定義したものをフリーエリア（&HD000～）に保存し，その後，スクリーン5でそのデータを使ってタイトルを作成したり，スプライト・パターン・ジェネレータ・テーブルに直接書き込んでスプライトを定義しています。

ブロックの大きさは14ドット×16ドットで，ブロックの有無は仮想VRAMで行ない，ターゲットの当たり判定用にはスプライトを使っています。

最後に

ゲームをつくったのは3度目で，完成したのは今回がはじめてです。このプログラムはていねいにつくったつもりですがどうでしょうか？

なお，ブロックなどが立体的に見えるように画質を調整してください。

C.Kさん，アドバイスありがとうございました。

CHECKER FLAG

編：落ちてくるブロックのうえを，飛んで，飛んで…。

影：回って回って回って回ぁるううう～～～♬。パパパパパパパ♪

Dr.D：はーい影君第2会場へ御案内。そこで好きなだけ回ってなさい。ところで，これは移植版じゃが，自分なりに納得できるよう元のゲームを手直ししてあるのがよい。ベーマガは自分達で作ったゲームを持ち寄る場じゃから，お互いに悪いところやもっと良くなるだろうと思われる点をかばい合っていかんとな。

《第1表》変数表

- A$ ……データ読み込み用
- I, J, K, L, M, Z…汎用変数
- RD ……ラウンド数
- PT ……パターン番号（バックとブロック）
- LF ……残り人数
- LV……スピード・レベル数
- SN ……スティック・ナンバー（0ならカーソル，1ならジョイスティック1）
- ST ……スティックの方向
- JP……ジャンプ数
- JF……ジャンプ・フラグ
- MF……向き・フラグ
- TG ……取ったターゲットの数
- EX, EY……ブロックを消すところの座標
- MX, MY ……主人公の座標
- RX, RY……主人公の座標（リプレイ用）
- GY ……ゴールのY座標
- RG ……ゴールのY座標（リプレイ用）
- TX(2), TY(2)……ターゲットの座標（三つ）
- KV(33, 16)……仮想VRAM用
- RP(33, 16)……仮想VRAM（リプレイ用）
- R(2, 14), G(2, 14), B(2, 14)……RGBカラーパレットカラー番号(9～14)
- C(2) ……エンディング・カラーパレット用

MSX2

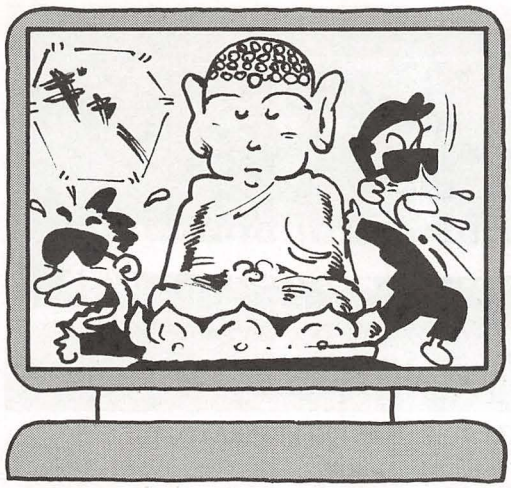
移植版BREAK／KIDS♥のプログラム・リスト

```
10 GOSUB 780:GOTO 360
20 REM ---------- START ----------
30 FOR I=5 TO 11 STEP 2:FOR J=0 TO 1:VPOKE &H7602+(I+J)*4,(J+10)*4:NEXT J,I
40 PUTSPRITE 3,(226,GY*8+47):PUTSPRITE 5,(MX*7+8,MY*8+47):PLAY"T140V14L4O5"
50 FOR I=0 TO 2:PUTSPRITE I+13,(TX(I)*7+8,TY(I)*8+47),7,19:NEXT:Z=4567
60 IF PLAY(1) THEN 60 ELSE PLAY"AR4AR4AR4V15O6L1A4":FOR I=0 TO 2:NEXT:SPRITE ON
70 REM ---------- MAIN ----------
80 ST=STICK(SN):GY=GY-(KV(31,GY)=0):EY=EY+2:IF EY=14 THEN EY=0:EX=EX+2
90 IF ST=3 THEN JF=2:MF=10:MX=MX-((KV(MX+2,MY) OR KV(MX+2,MY+1))=0)
100 IF ST=7 THEN JF=2:MF=14:MX=MX+((KV(MX-1,MY) OR KV(MX-1,MY+1))=0)
110 IF STRIG(SN) AND (KV(MX,MY+2) OR KV(MX+1,MY+2)) THEN JP=6
120 IF JP THEN JP=JP-1:JF=2:MY=MY+((KV(MX,MY-1) OR KV(MX+1,MY-1))=0)
130 MY=MY-((KV(MX,MY+2) OR KV(MX+1,MY+2))=0 AND JP<0)
140 IF EX<32 THEN COPY(EX*7,EY*8)-(EX*7+13,EY*8+15),2TO(EX*7+16,EY*8+56),0:FOR I
=1 TO 2:FOR J=1 TO 2:KV(EX+I,EY+J)=0:NEXT J,I
150 FOR I=5 TO LV STEP 2:FOR J=0 TO 1:VPOKE &H7602+(I+J)*4,(MF+JF+J)*4:NEXT J,I
160 PUTSPRITE 3,(226,GY*8+47):PUTSPRITE 5,(MX*7+8,MY*8+47):JF=0
170 IF MY=14 THEN SPRITE OFF:GOTO 220
180 IF TG=3 AND MX=31 AND MY=GY-2 THEN SPRITE OFF:GOTO 420 ELSE 70
190 REM ---------- SPRITE ----------
200 SPRITE OFF:FOR K=0 TO 2:IF MX=TX(K) AND MY=TY(K) THEN PLAY"T255V15L4O8CE":PU
TSPRITE K+13,(0,217):COPY(240,K*16)-(253,K*16+15),2TO(MX*7+9,MY*8+48),0:COPY(240
,K*16)-(253,K*16+15),2TO((MX-1)*7,(MY-1)*8),2
210 NEXT:TG=TG+1:SPRITE ON:RETURN
220 REM ---------- MISS ----------
230 PLAY"T200V15O3L4CECEO2BO3EO2BO3EL1C","T200V14O3L4EGEGO2DO3GO2DO3GL1E"
240 FOR I=1 TO 32:FOR J=1 TO 14:KV(I,J)=RP(I,J):NEXT J,I
250 PUTSPRITE 3,(0,217):PUTSPRITE 5,(0,217):FORI=13TO15:PUTSPRITEI,(0,217):NEXT
260 PUTSPRITE LF*2+5,(0,217):LF=LF-1:IF LF=0 THEN 310
270 FOR I=3 TO 10:COPY(0,192)-(255,207),0TO(0,I*16+8),0:NEXT
280 FOR I=0 TO 2:COPY(48,170)-(61,185),3TO(TX(I)*7-7,TY(I)*8-8),2,TPSET:NEXT
290 FOR I=1 TO 64:COPY(64-I,64-I)-(I+160,I+64),1TO(80-I,120-I),0:NEXT
300 MX=RX:MY=RY:GY=RG::EX=0:EY=-2:JP=0:JF=0:MF=10:TG=0:GOTO 20
310 REM ---------- GAME OVER ----------
320 FOR I=16 TO 23:PUTSPRITE I,(119,183),6,18:NEXT:Z=183
330 FOR I=0 TO 4:PUTSPRITE 24+I,(I*16+92,Z),15,I+3:NEXT
340 IF Z>111 THEN Z=Z-1-(STICK(SN)=5)*2:IF Z=184 THEN PLAY"T255V15L4O8C":LF=3:PU
TSPRITE 16,(0,216):FOR I=0TO2:PUTSPRITE1*2+7,(I*18+160,I88):NEXT:GOTO270ELSE330
350 PLAY"S9M9999L12T150O5G6GF6EO4O6O5EDR6DR6C4R4","V13L2T150O3GFO2G12R6G12R6O
4C4":FOR I=0 TO 6000:NEXT:FOR I=16 TO 28:PUTSPRITE I,(0,217):NEXT
360 REM ---------- TITLE FOR STARTING ----------
370 LINE(23,19)-(232,28),6,BF:LF=3:RD=0:RESTORE 1670
380 FOR I=0 TO 195 STEP 2:COPY(I,0)-(I,67),3TO(I+36,88),0,TPSET
390 COPY(195-I,0)-(195-I,67),3TO(231-I,88),0,TPSET:NEXT
400 IF STRIG(0) OR STRIG(1) THEN SN=-STRIG(1) ELSE 400
410 FOR I=0 TO 2:PUTSPRITE I*2+7,(18*I+160,188):NEXT
420 REM ---------- ROUND CLEAR ----------
430 PLAY"T150S9M9999L80SEEFGFGAB6A6B6O6C2","T150O5V12C2D4F4S9G6F6G6V12O5E4.","T
150V13O3L6DCDEDEFEDC4.":PUTSPRITE 3,(0,217):PUTSPRITE 5,(0,217)
440 FOR I=0 TO 29:COPY(8,56)-(247-I*8,183),0TO(0,56),0:NEXT
450 IF RD=30 THEN RESTORE 1970:GOTO 620
460 REM ---------- ROUND MAKING ----------
470 EX=0:EY=-2:JP=0:JF=0:MF=10:TG=0:RD=RD+1:PT=(RD-1) MOD 3
480 FOR I=9 TO 14:COLOR=(I,R(PT,I),G(PT,I),B(PT,I)):NEXT
490 FORI=1TO2:FORJ=0TO7:COPY(0,PT*16+130)-(223,PT*16+145),1TO(0,J*16),I:NEXTJ,I
500 FOR I=1 TO 2:COPY(0,162)-(223,171),2TO(0,0),I,TPSET:NEXT
510 A$="FFFF":READ MX,MY,GY:RX=MX:RY=MY:RG=GY:FOR I=0 TO 2:READ TX(I),TY(I)
520 COPY(TX(I)*7-7,TY(I)*8-8)-(TX(I)*7+6,TY(I)*8+7),2TO(240,I*16),2
530 FOR J=1 TO 2:COPY(48,170)-(61,185),3TO(TX(I)*7-7,TY(I)*8-8),J,TPSET:NEXTJ,I
540 FOR I=0 TO 6:B$=RIGHT$("0000000000000000"+BIN$(VAL("&H"+A$)),16)
550 FOR J=0 TO 15:K=VAL(MID$(B$,J+1,1))
560 IF K THEN COPY(PT*14,186)-(PT*14+13,201),3TO(J*14,I*16),1,TPSET
570 FOR L=1 TO 2:RP(J*2+L,I*2+M)=K:KV(J*2+L,I*2+M)=K:NEXT M,L,J
580 READ A$:NEXT:COPY(RD,180)-(RD+223,195),1TO(0,112),1,TPSET
590 PLAY"L8T150O5S9M9999EEFG06C4O5B4AGFD2R8DDEFB4A4GFEC2R8","L8T150O6V13EEFG2O7C
2O6F2R8DEF2A2O7C2","S9L8T150O2EEFGO3C4O2B4AGFD2R8DDEFB4A4GFEC2R8"  :KV(31,GY)=1
600 FOR I=0 TO 240 STEP 8:COPY(0,0)-(I,127),1TO(256-I,56),0:NEXT  :RP(31,GY)=1
610 FOR I=6 TO 0 STEP -1:LINE(23,19)-(RD*7-I+22,28),5,BF:NEXT:GOTO 20
620 REM ---------- TITLE FOR ENDING AND STAFF SCROLL ----------
```

★道に50円落ちている。編さんがサイフを開けたとき100円落ちた。編さんはそれに気付かない。あなたはどのような行動にですか？影さん。（長野県上伊那辰野町・**中村豪仁14才**）……【**影**：「100円落ちたよ」と教えてあげる…わけないな。】

```
630 COLOR=(14,4,4,4):FOR I=1 TO 2:SETPAGE,I:LINE(0,0)-(255,129),0,BF:FOR J=0TO7
640 READ A$:FOR K=0 TO 1:COLOR K+14:PSET(1-K,J*11+16),7,OR:PRINT#1,A$:NEXTK,J,I
650 FOR I=7 TO 25:COPY(0,130)-(255,137),2TO(0,I*8),0:NEXT:C(0)=0:C(1)=0:C(2)=0
660 VDP(9)=VDP(9) OR 2:Z=INT(RND(1)*3):C(Z)=7:COLOR=(12,C(0),C(1),C(2))
670 SETPAGE,0:FOR I=0 TO 223 STEP 2:COPY(0,72)-(187,139),3TO(36,84),0,TPSET
680 LINE(I+16,60)-(I+16,176),12:LINE(239-I,60)-(239-I,176),12:NEXT
690 FOR I=7 TO 0 STEP -1:C(Z)=I:COLOR=(12,C(0),C(1),C(2)):FOR J=0 TO700:NEXTJ,I
700 FOR I=0 TO 91:COPY(36,61)-(223,152),0TO(36,60),0:NEXT
710 FOR I=16 TO 115:COPY(8,16)-(213,I),1TO(24,192-I),0:NEXT:FOR I=0 TO6666:NEXT
720 FOR I=0 TO 7:FOR J=0TO7:COPY(8,J*11+16)-(213,J*11+I+16),2TO(24,J*11-I+84),0
730 NEXT J,I:FOR I=0 TO 6666:NEXT:COLOR=(13,0,0,0)
740 FOR I=0 TO 111:COPY(24,61)-(229,161),0TO(24,60),0:NEXT
750 FOR I=0 TO31:FORJ=0TO5:COPY(J*32,0)-(J*32+I,67),3TO(J*32-I+63,80),0:NEXTJ,I
760 FOR I=0 TO 1:COPY(55,I*8+186)-(69,I*8+193),3TO(I*17+195,160),0:NEXT
770 FOR I=0 TO 7:COLOR=(13,I,I,0):FORJ=0TO450:NEXTJ,I:FORI=0TO9999:NEXT:GOTO650
780 REM ------------- SYOKI SETTEI -------------------------------------------
790 SCREEN 1:COLOR 3,0,0:KEY OFF:DEFINT A-Z:OPEN"GRP:" AS#1:ON SPRITE GOSUB 190
800 DIM R(2,14),G(2,14),B(2,14),KV(33,16),RP(33,16)
810 LV=0:'LEVEL(0-3)
820 FOR I=0 TO 7:VPOKE &H108+I,VAL("&H"+MID$("1C1C1C1818003030",I*2+1,2)):NEXT
830 FOR I=&H208 TO &H2D7:VPOKE I,VPEEK (I) OR VPEEK (I)¥2:NEXT:READ A$
840 FOR I=1TO41:FORJ=0TO7:POKE&HCFF8+I*8+J,VPEEK(ASC(MID$(A$,I,1))*8+J):NEXTJ,I
850 SCREEN 5,2,0:FOR I=0 TO 3:SETPAGE 0,3-I:LINE(0,0)-(255,211),0,BF:NEXT
860 PSET(70,100):PRINT #1,"しばらく おまちください。":LV=LV*2+5:Z=170
870 FOR I=0 TO 33:FOR J=0 TO 16:KV(I,J)=1+(J=15):NEXTJ,I
880 FOR I=0 TO 135:VPOKE &H7860+I,PEEK (&HD000+I):NEXT
890 COLOR SPRITE(3)=35:COLOR SPRITE(4)=70:VPOKE &H760E,32:VPOKE &H7612,36
900 FOR I=5 TO 11 STEP 2:FOR J=0 TO 1:VPOKE &H7602+(I+J)*4,(J+10)*4:NEXT J,I
910 FOR I=1 TO 8:READ J,K,L:COLOR=(I,J,K,L):NEXT
920 FOR I=9 TO 14:FOR J=0 TO 2:READ R(J,I),G(J,I),B(J,I):NEXT J,I
930 FOR I=0 TO 43:READ A$:FOR J=0 TO 7
940 VPOKE &H7900+I*8+J,VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2)):NEXT J,I:VPOKE &H7A67,1
950 FOR I=0 TO 1:READ A$:FOR J=0 TO 15
960 VPOKE &H7450+I*16+J*32+K,VAL("&H"+MID$(A$,K*2+1,2)):NEXT K,J,I:SETPAGE,3
970 FOR I=0 TO31:READA$:FORJ=0TO69:PSET(J,I+Z),VAL("&H"+MID$(A$,J+1,1)):NEXTJ,I
980 FOR I=0 TO 31 :FOR J=0 TO 3:FOR K=0 TO 1
990 COPY(62,K*8+170)-(69,K*8+177),3TO(I*8,J*8+K*32+130),2:NEXT K,J,I:Z=16
1000 FOR I=0 TO 2:FORJ=0TO13:COPY(I*Z,170)-(I*Z+15,185),3TO(J*Z,I*Z+130),1:NEXT
1010 COPY(0,162)-(7,177),2TO(0,I*16+130),1,TPSET:NEXT
1020 FOR I=0 TO 19:COPY(42,186)-(54,208),3TO(I*13,180),1:NEXT
1030 FOR I=4 TO 0 STEP -4:FOR J=0 TO 3:FOR K=0 TO 5:FOR L=0 TO 7
1040 A$=RIGHT$("0000000"+BIN$(PEEK (&HD088+J*48+K*8+L)),8)
1050 FOR M=0 TO 7:N=VAL(MID$(A$,M+1,1)):IF N THEN COPY(K*32+M*4,I*8+L*4+130)-(K*
32+M*4+3,I*8+L*4+133),2TO(I+K*32+M*4,I+J*36+L*4),3,TPSET
1060 NEXT M,L,K,J,I:COPY(12,108)-(199,139),3TO(0,108),3
1070 FOR I=0 TO 12:COPY(0,130)-(255,145),2TO(0,I*16),0:NEXT
1080 SETPAGE,0:CIRCLE(128,120),111,3,,,.57:PAINT(128,120),3
1090 FOR I=0 TO 4:COPY(0,162)-(223,170),2TO(24,I*8+12),0,TPSET:NEXT
1100 COPY(0,0)-(15,127),0TO(224,0),1:LINE(16,4)-(239,43),1,BF
1110 FOR I=0 TO 1:PSET(I+17,8),0,OR:PRINT #1,"START"
1120 PSET(I+209,33),0,OR:PRINT #1,"GOAL":NEXT:VDP(9)=VDP(9) AND &HFD:RETURN
1130 REM ------------ CHARACTER DATA FOR SPRITE AND TITLE ----------------------
1140 DATA "G A M E   O V E RBREAK! KIDS♥NICE!! CLEAR"
1150 REM ------------- COLOR PALET DATA ----------------------------------------
1160 DATA 0,7,0,2,3,7,7,0,5,2,5,7,6,0,0,7,6,0,0,0,0,2,1,7
1170 DATA 0,0,7,7,3,0,7,7,0,0,0,5,4,1,0,7,5,0,0,0,3,0,6,6,7,4,0
1180 DATA 0,0,2,0,4,4,7,3,0,3,5,0,0,3,3,0,5,0,0,4,0,0,2,2,0,3,0
1190 REM ------------- SPRITE DATA --------------------------------------------
1200 DATA FF8ABA8DBA8AFF00,0000000000000000,FCA0B4B4B4B4FC00,0000000000000000
1210 DATA 007F7F7F7F7F0000,0000000000000000,00FCF8F8F8F80000,0000000000000000
1220 DATA 718F7F3F3F3F1E0E,070F0E0603060703,E0F0F8FCDCA8A808,10F03838E030E8F0
1230 DATA 00FE70202021130B,0508090503050400,0010082474F8F8F8,F010C8C8E0D01800
1240 DATA 314FBF7F3F3F1E0E,172F2F1F373F2B10,E0F0F8FCDCA8A808,18C4C4FEFEF6EC00
1250 DATA 007EF0602021130B,1538381828243B00,0010082474F8F8F8,F87C7C1A121AEC00
1260 DATA 070F1F3F3B151510,080F1C1C070C170F,8EF1FEFCFCFC7870,E0F07060C060E0C0
1270 DATA 000810242E1F1F1F,0F081313070B1800,007F0E040484C8D0,A01090A0C0A02000
1280 DATA 070F1F3F3B151510,1823237F7F6F3700,8CF2FDFEFCFC7870,E8F4F4F8ECFCD408
1290 DATA 000810242E1F1F1F,1F3E3E5848583700,007E0F060484C8D0,A81C1C181424DC00
1300 DATA 010103030707FF7F,3F1F0F1F1F3E3C30,00008080C0C0FEFC,F8F0E0F0F0F87818
1310 REM ------------- SPRITE COLOR DATA --------------------------------------
1320 DATA 07030303030303032525252523232327,40454545464646466666666664646560
1330 REM ------------- GRAPHIC PATTERN DATA ------------------------------------
1340 DATAEDEEDEDEEEDDEEDC5966995996996969DEDEEEDD1DDD11E10333333333333077777777
1350 DATAA99ED9999D9DD9BCA5966959666969999D777DE7DE7D77ED133777FFF867733F4422287
1360 DATA9A999999999D9BBCAA99699969669595DD7DD717777DDEDE377FFFF87677734422288 7
1370 DATA99AAAAAAAAAABBCAA59969699969A5AEEED7DDDEEEEDED137FF6F8766677322288827
1380 DATA99AEAAAAAAAAABBCAAA5969695995AAAD7EEDE7EE77D77D73FF6FF66666663777777 77
1390 DATA99ADAAAAAAAAABBC5AAA59665A59AAAA7D71E7DEDDEEE77D3F66F87666667322 87F442
1400 DATA9ABBDBBBBBBBBBCBC55AAA969AAA5AAAAD1EEE7EEEDEDDEEDFF66F87766677328874422
1410 DATAABBBEBBBBBBBBBBCC55AAA599AAAAA5A571D77DEDDEDDD77EF666F87667667F88272228
1420 DATAEDEDEEDCDEEDEEDD555AAA95AAAAA5551171777717E7DEEDF666F87677767F07070707
1430 DATA9EDD99BCA9DE9D999555AA5AA5AA5555DD77D17EEDE171DEF666FF877777FF70707070
1440 DATA9DE99BBC9A99999999555AAA555A55557E7E7DD1E77EEEE1FF666FF8777FFF07070707
1450 DATAAAEAABBC99AAAAAA99555AAA555559591EDE7E7ED7EEE7ED3F6666FFFFFFF870707070
1460 DATAAAAAABBC99AAAAAA699555A5555559997 71D1D1DEED1DD7E3FF66666666FF807070707
1470 DATAAAAAABBE99AAAAAA669955A5595599991EEEDE77EE7DDDEE37FF666666FF8370707070
1480 DATABBBBBCBD9ABBBBBB96999555999596 96D77DD7D777D77DEDD37FFF66FFF83307070707
1490 DATABBBBBBCEDBBBBBBB9969955599999 6667EEDEED1DE7DEE1103333FFFF833070707070
1500 DATA0FFFFFFFFFFFF00BBBBBBBBBBBB0BBBBBBBBBBBBB000F40000000000D00000D000000
1510 DATAFF666666666666BBCCCCCCCCCCCBBAAAAAAAAAAAAC000F400000000D000D0D0D00000
1520 DATAF6636388638636BCCDDDDDDDDDCCBA66666666 66BC000F40000000D0DDD00D0D00000
1530 DATAF6386388638636BCDDEEEEEEEDDCBA699999999ABC000F40000000000D000DD000DD0
1540 DATAF6388636388636BCDEBC7777EEDCBA69BBBBBB6ABC000F24000000000D000D000D00D
1550 DATAF6388663886386BCDEC777777EDCBA69BAAAAA6ABC00F424000000000D000DDD00D0D0
1560 DATAF6386386386636BCDE7777777EDCBA69BAAAAA6ABC00F424000000000D00D0D0D0DD00
1570 DATAF6386386363636BCDE7777777EDCBA69BAAAAA6ABC00F424000000DD00D00D0DD0DDD
1580 DATAF6363886638866BCDE7777777EDCBA69BAAAAA6ABC00F4824000F000DDD00000000d0
1590 DATAF6636388638636BCDE7777777EDCBA69BAAAAA6ABC0F42824000F00D000D0000000D0
1600 DATAF6386388638636BCDE7777777EDCBA69BAAAAA6ABC0F4282400F440D00000000000D0
1610 DATAF6388636363636BCDE7777777EDCBA69BAAAAA6ABC0F4282400F2400DD00000000D0
1620 DATAF6386636386386BCDEE77777BEDCBA696666666ABC0F428824F42240DD00D0D0000D0
1630 DATAF6363863886386BCDDEEEEEEEDDCBA6AAAAAAAAABCF4288824F4224D000D0D0D00DDD0
1640 DATAF6363863886366BCCDDDDDDDDDCCBABBBBBBBBBBBCF428882F42882D00D00D0D0D00D0
1650 DATA06666666666600BCCCCCCCCCCC0BCCCCCCCCCCCCF428882F428820DD00D000D0DD0D
1660 REM ------------ ROUND DATA ----------------------------------------------
1670 DATA  3,11, 9, 7, 7,17, 6,27, 7,   8001,8001,8000,8001,8001,5555, 1
1680 DATA  1,11, 5, 7, 3,19, 3,31, 3,   C71C,D75D,9249,BAEB,38E3,BDF7, 2
1690 DATA  5, 5, 7, 9, 3,17, 3,25, 3,   8001,8000,AAAB,8001,8001,C003, 3
1700 DATA  3,11, 9, 7, 5,15, 5,23, 5,   AAAB,AAAB,D554,AAAB,AAAB,EEEE, 4
1710 DATA  3,11,13, 9, 3, 3, 7,23, 3,   8383,B9B3,BDBB,B983,829C,FFFF, 5
1720 DATA  7,11,13, 3,11,19, 7,29, 5,   0011,BB55,8B13,EB55,8B54,B87D, 6
1730 DATA 13, 5, 5, 5, 5,19, 3,29,11,   C380,99F3,BFE7,984F,C301,FFFF, 7
1740 DATA  7, 7,13, 3, 7,11,11,29, 3,   8101,BD55,8893,DED5,8208,FFFF, 8
1750 DATA  3, 3, 5,11, 3,19, 3,25, 3,   ABB4,C811,BAC5,8319,E943,8001, 9
1760 DATA  3, 3, 5, 3, 9,17, 7,21, 3,   8040,A4D9,C941,923B,A081,FFFF,10
1770 DATA  1, 9, 9,17, 3, 7, 5,23, 9,   AAAA,5555,AAAA,5554,AAAA,5555,11
1780 DATA  3,11, 5, 5, 3,15,11,29, 7,   DA28,88A3,A9A1,88A3,A28B,FFFF,12
1790 DATA 15, 7, 5, 5,11,23, 9,29, 3,   FFFC,80F9,BEF3,BFE7,800F,F64F,13
1800 DATA  3, 3, 5, 7, 7,19, 3,29, 5,   A082,B6B5,A2A1,B6DB,8603,FFFF,14
1810 DATA  5,11, 5, 3,11,25, 3,29,11,   C6C4,921D,9251,DA55,98C5,FFFF,15
1820 DATA  3,11, 5, 7, 7,19, 7,27, 9,   8000,BFC1,8027,FCF3,81F3,FFFF,16
1830 DATA  3,11, 7, 7, 5,15, 5,23, 5,   8001,AAA8,AAAB,BBB9,8001,FFFF,17
1840 DATA  5, 3, 7,21, 3, 3, 7,15, 9,   43C2,7C3E,93C8,7C3E,43C2,3C3C,18
1850 DATA  1,11, 9, 3,11,15,11,27,11,   A492,A492,A492,B6DB,36DB,C924,19
1860 DATA 11, 3, 9,19, 3, 3, 7,23,11,   8386,7F7A,833E,FD72,838A,FFFF,20
1870 DATA  1, 7, 7, 7, 3,17, 7,31, 9,   0000,2492,0000,4104,0000,8001,21
1880 DATA  1, 6, 5, 5, 3,15, 3,29, 7,   0200,0280,0804,0020,2100,0004,22
1890 DATA  1, 3, 5,15, 7, 7,11,23,11,   0000,4440,2AA0,1111,2AAA,1515,23
1900 DATA  1, 3, 9, 5, 3, 7, 7,31, 3,   1E02,AAEA,AA28,ABAD,222D,FFFF,24
1910 DATA  1, 3, 5,19, 7, 3,11,29,11,   19E0,CBEC,E7BD,D3FD,9801,7EDF,25
1920 DATA  1,11, 5, 3, 3,17, 3,27, 3,   0108,0128,040C,2021,0000,8084,26
1930 DATA  3, 9,13, 3, 5,13, 5,23, 5,   8421,94A5,D6B5,94A5,F18C,FFFF,27
1940 DATA  1, 3,13, 5, 3,31, 5,15, 7,   4210,4752,4292,1146,0002,49D2,28
1950 DATA  3,11, 7, 7, 3,21, 3,29, 3,   E85D,831C,BBCD,8359,BA83,FFFF,29
1960 DATA  3, 7, 5,27, 3, 7, 5,19, 3,   20F8,2A7C,3048,60DC,0001,6D24,30
1970 REM ------------ CHARACTER DATA FOR INTRODUCTION OF THE STAFF ------------
1980 DATA "  ORIGINAL VERSION STAFF    ","                         "
1990 DATA " Game Design And Main       ","  ............... Masayuki A."
2000 DATA "       Sub Programing       ","  .................. Seiji N."
2010 DATA "                            ","   And Other Good Companies "
2020 DATA "     MSX2 VERSION STAFF     ","                         "
2030 DATA " Design And Programing      ","  ................. T.Imazato"
2040 DATA "       Good Assistants      ","  ..... R.Nishibori & S.Yuta"
2050 DATA "          Good Adviser      ","  ....................... C.K"
```


★期末テスト中だというのに俺はこんな物を書いていていいのだろうか。２か月後は高校入試だというのに…現実逃避だ！ あぁラーメンライスが見える。(北海道札幌市・高橋　悌16才)……【影：隣の答案は見えないの？つぐ美：結果はどうだった？】



MZ-1500(MZ-5Z001 BASIC)用

燃える燃える。白熱のアクション・ゲーム

嗚呼(ああ)！大仏(だいぶつ)

まてりある

どーも，どーも，私がベーマガ読者の質の低下を招いているといわれた，まてりあるです。ところで，池袋東口ビ○クカメラ4階のみなさん。お元気ですか？

おかげさまで私は病気です。

内容

大仏を動かして，善人（白い人間）をよけながら悪人（赤い人間）を踏みます。悪人1人が1点。善人を50人以上踏んでしまうとゲーム・オーバー。

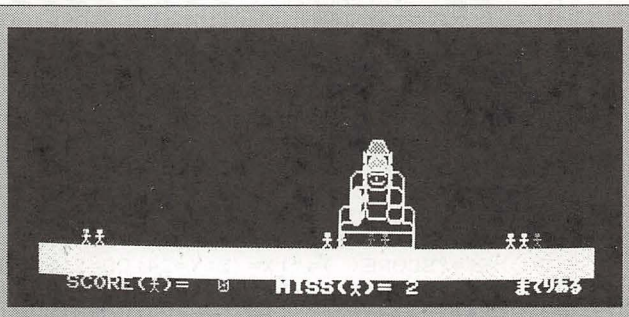
ちなみに，256点以上は0点にもどりますが，そこまでいく人はいないでしょう。

キー操作

←→キーで大仏を左右に，Pキー



▲〈写真1〉タイトル画面。悪人たちを滅ぼすために，今，大仏が動きだす

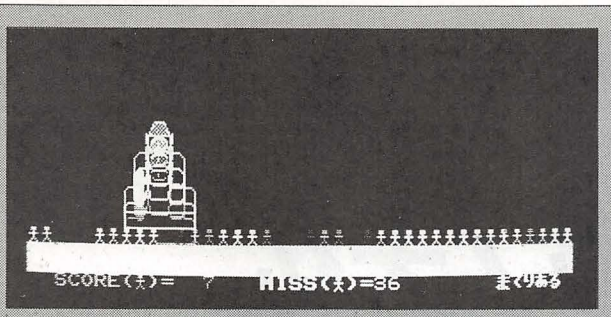


▲〈写真2〉そーれ，悪人をふみつぶせ！おっと善人を巻きこんでしまった

《リスト1》マシン語，PCG定義のプログラム・リスト

```
1    '◢◤◢◤ LIST 1 ◢◤◢◤◢◤◢◤◢◤◢◤◢◤◢◤
2    'AA! DAIBUTU    FOR MZ-1500    1990年 1月 14日 (日)
3    'PROGRAMMED BY TOSHIYUKI "イロノナイソラニ ハシﾞメテノニシﾞカﾞ ハネヲヒロゲﾞテ MATERIAL" NODA
10   '◢◤◢◤ INITIALIZE ◢◤◢◤◢◤◢◤◢◤◢◤
20 LIMIT $CBFF:INIT "CRT:G
30   '◢◤◢◤ KIKAIGO SET  ◢◤◢◤◢◤◢◤◢◤◢◤
40 FOR I=0 TO 6:READ RE$:SU=0:FOR J=0 TO 32:PO=VAL("$"+MID$(RE$,J*2+1,2))
50 POKE $CC00+AD,PO:SU=SU+PO:AD=AD+1:NEXT:CH=VAL(MID$(RE$,J*2+1,4))
60 IF SU=CH THEN CURSOR 0,0:PRINT I+12;"0 OK.":NEXT:GOTO 90
70 SOUND 60,50:CLS:PRINT[2] "DATA ERROR IN";I+12;"0":END
80   '◢◤◢◤ PCG SET  ◢◤◢◤◢◤◢◤◢◤◢◤
90   FOR I=1 TO 22:READ R$:FONT$(3,I)=HEXCHR$(R$+R$+R$):NEXT
100 PRINT[4] "LIST 2 .ヲ .ロートﾞ .シテクダﾞサイ.
110  '◢◤◢◤ KIKAIGO DATA ◢◤◢◤◢◤◢◤◢◤◢◤
120 DATA FFFFE8E8E8E8E8E8E8E8E8E8E8E9EAE8E8E8E8E8E8EBECE8E8E8E8E8EDEEEFF0E87738
130 DATA E8E8E8F1F2F3F4E8E8E8F5F6F7F8F9FAE8E8FBFCFCFCFCFDE8E8E8E8E8E8E8E8E87911
140 DATA D3E42A00CCCDB40FCBD406081102CC0E081A7713230DC253CCC501200009C105C23083
150 DATA 51CCD3E0C9D3E32100D401FF0336E8230B78B1C270CC2100DC01FF0336C8230B783934
160 DATA B1C27FCCC9D3E32148D31149D30E271A77CBDCCBDA1A77CB9CCB9A23130DC293CC4473
170 DATA C90000D3E32149D30100003A00CC4F0906063ECA96C2D4CCCBDC3E2096CACECCE53851
180 DATA 21A6CC34E1C3D4CCE521A7CC34E1CB9C3E00772305C2B7CCC920ABBE8F9896B2B74762
190  '◢◤◢◤ PCG DATA ◢◤◢◤◢◤◢◤◢◤◢◤
200 DATA 0000000000000000,070A0D1A152AB5FF,E0B050A858AC55FF,C0CED0C141C8C7A0
210 DATA 03730B030213E305,0F10204040404040,F04F404040404040,0FF2020202020202
220 DATA F0080402020202,485C5E7E7E7F7F7F,40404040A0A0A0A0,0202020204040404
230 DATA 0202020202020202,0000070810101010,7F3EFE1C00000000,1F00000000000000
240 DATA FA03010000000000,06FEFB0000000000,0000E01008080808,1010101010101F
250 DATA 00000000000000FF,0808080808080F8
```

★プログラムを楽にできるだけ早く打ち込む方法はありませんか。（岡山県倉敷市・林　敏一13才）……【影：それでは君に私の秘伝を伝授しよう。というわけで編君ちょっとこのプログラム打ち込んでくれんかね。頼むよー。編：影さんに楽はさせません。】



▲《写真3》ああっとまた！悪を滅ぼすためには，多少の犠牲が必要なのだ(危なすぎる…)



▲《写真4》こんなのどうしろっていうんだー！50人善人を踏むとゲーム・オーバー

でポーズです。

プログラム

リスト1が機械語，PCG定義で，**リスト2**がメインです。機械語データにはチェックサムがついていますが，単純なチェックしかしていないので信ずるものはバカをみます。

移植改良版

このゲームの原作は，本誌'87年11月号，お楽しみは～氏の「REVENGE OF REFRIGERATO」です。

★参考

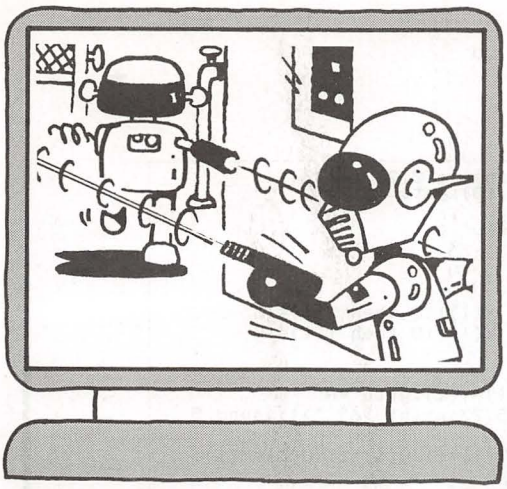
・マイコンBASICマガジン '87年11月号　お楽しみはこれからだっぺよ氏「REVENGE OF REFRIGERATO」

・種　とも子「うれしいひとこと」

《リスト2》嗚呼！大仏のメイン・プログラム・リスト

```
1   '◢◤◢◤ LIST 2 ◢◤◢◤◢◤◢◤◢◤◢◤◢◤◢◤
10  '◢◤◢◤ INITIALIZE 1 ◢◤◢◤◢◤◢◤◢◤
20 CLS 3:PRTY:MUSIC INIT:PAL:CONSOLE:POKE $5C72,0
30  '◢◤◢◤ TITLE ◢◤◢◤◢◤◢◤◢◤◢◤◢◤◢◤
40 ME$=".ｱｧ! ﾀﾞｲﾌﾞﾂ。"    :X=15:Y= 7:CO=6:GOSUB "FONT
50 ME$="1990"             :X=15:Y=17:CO=7:GOSUB "FONT
60 ME$=".ﾏﾃﾘｱﾙ."          :X=20:Y=17:CO=4:GOSUB "FONT
70 ME$="H.IT ANY KEY!!。":X=14:Y=20:CO=5:GOSUB "FONT
80 GET GE$:IF GE$="" THEN 80 ELSE FOR I=0 TO 83 STEP 2:SOUND I,1:NEXT
90  '◢◤◢◤ INITIALIZE 2 ◢◤◢◤◢◤◢◤◢◤
100 CLS 3:CURSOR 0,22:FOR I=0 TO 79:PRINT[6,4] "▒";:NEXT
110 YF=1:ST=7:USR($CC68):POKE $CCA6,0,0
120 ME$="SCORE( )=":X= 2:Y=24:CO=2:GOSUB "FONT
130 ME$="MISS( )=" :X=17:Y=24:CO=7:GOSUB "FONT
140 ME$=".ﾏﾃﾘｱﾙ."  :X=34:Y=24:CO=5:GOSUB "FONT
150 CURSOR 8,24:PRINT[2] CHR$($63);:CURSOR 22,24:PRINT CHR$($63);:SOUND=(1,0)
160 '◢◤◢◤ MAIN ◢◤◢◤◢◤◢◤◢◤◢◤◢◤◢◤
170 CURSOR 39,21:PRINT[7+5*(1=INT(RND(1)*2))]CHR$(-$43*(INT(RND(1)*ST)=0)+$20);
180 USR($CC89):POKE $CC00,DX,DY:USR($CC42)
190 ON -(DY=15)-2*(DY=0) GOSUB 250,290
200 DY=DY+YF:YF=(DY=15)-(DY=0)-YF*(DY<>15 AND DY<>0)
210 GET GE$:DX=DX+(GE$="▶" AND DX>0)-(GE$="◀" AND DX<33)
220 IF GE$="P" THEN BEEP:WAIT 99:GOSUB 310
230 SOUND=(0,DY*10+800):GOTO 170
240 '◢◤◢◤ SUB ◢◤◢◤◢◤◢◤◢◤◢◤◢◤◢◤
250 USR($CCA8):CURSOR 11,24:PRINT[2] USING "###";PEEK($CCA7);
260 CURSOR 25,24:PRINT USING "##";PEEK($CCA6);
270 IF PEEK($CCA6)>=50 THEN RETURN 360 ELSE RETURN
280 '―――――――――――――――――――――――――――――
290 LE=LE+1:ST=ST+2*(LE=10):LE=-LE*(LE<>10):ST=-ST*(ST>0)-7*(ST<0):RETURN
300 '―――――――――――――――――――――――――――――
310 MUSIC STOP:ME$="PAUSE":X=17:Y=10:CO=6:GOSUB "FONT
320 GET GE$:IF GE$="" THEN 320
330 FPRINT[17,10] 1,1,1,1,1:CURSOR 17,10:PRINT "     "
340 WAIT 99:SOUND=(1,0):RETURN
350 '◢◤◢◤ GAME OVER ◢◤◢◤◢◤◢◤◢◤
360 MUSIC "T702D3E3D4C3D4-D
370 ME$="GAME OVER"       :X=16:Y=10:CO=2:GOSUB "FONT
380 ME$="SCORE"           :X=16:Y=14:CO=5:GOSUB "FONT
390 ME$=STR$(PEEK($CCA7)):X=22:Y=14:CO=5:GOSUB "FONT
400 WAIT 4989:RUN
410 '◢◤◢◤ FONT CHANGER V2.1 ◢◤◢◤◢◤
420 LABEL "FONT":I=0
430 PR$=MID$(ME$,I+1,1)
440 IF PR$="" THEN RETURN
450 NB=ASC(PR$):FB=-FB*(NB<>5 AND NB<>6)-(NB=5)
460 POSITION X*8+1,Y*8:CURSOR X,Y:PRINT[CO] PR$;:FPRINT[X,Y] 0:I=I+1
470 IF NB=5 OR NB=6 THEN 430
480 PATTERN[CO] -8,FONT$(FB,ASC(PR$)):X=X+1:GOTO 430
```


★僕の学校のN先生は，御飯にナットウ，牛乳，生卵をかけて食べると背が伸びるという，大ボラふき野郎です。影さん一度ためしてみては？(北海道札幌市・どらごんちゃん15才)……【影：ムシャムシャ。編：影さん，今さらもう背は伸びませんよ。】



MZ-2500シリーズ(M25-BASIC)用

2P用アクション・ゲーム

戦ひませう（たたか）

白井　俊明

STORY

AとBは仲が悪かった。AとBはサイボーグになってレーザーで相手をやっつけようとした。レーザーは盾でふせがれてしまった。AとBはさらに改造した。AとBは気合を玉にしてぶつけられるようになった。AとBは気合をためて放出することができるようになった。AとBは戦いをはじめた。原稿の字はきたなかった。(影：ホント!!)

How To Play

テンキーとジョイスティックで8方向に動かし，Ⓧ，トリガー1で気合の玉，Ⓩ，トリガー2で気をためて，気合が最高値まで上がってから離すと，気合を放出できる。

ためているときに普通の気をだしたり，ダメージを受けると気合は0になる。ためたやつはものすごいダメージを与える。

また，宇宙であるため慣性がはたらき，左を向きながら右にいくこともできるからうまく利用して敵をやっつけてほしい。

About Program

キー・スキャンとキャラのGET，PUTにマシン語を使ったので，32×32のカラーキャラを動かしてもめちゃくちゃ遅くはなっていません。

MZのプログラムはいつも長いからたまにはこんなのもいいのでは？

このプログラムの最大の長所は800行以下というところです。ゲームしたいけど，打つのしんどいという人にぴったりです。

キャラは外字登録をうまく使って拡大&回転で作っているのでデータはなんと1/32ですんでいます。

MACHINE LANGUAGE
他の説明

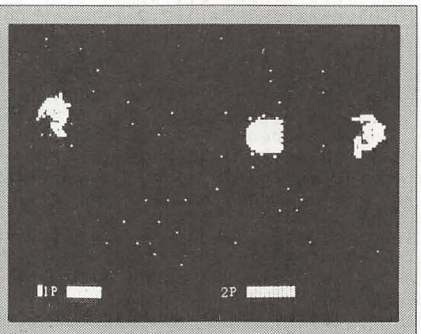
$E000～キャラGET

《第1表》マシン語のエリア

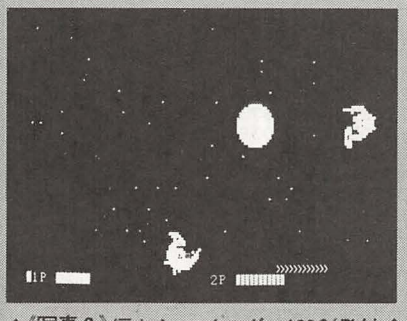
領域
$E000
$FFFF



▲《写真1》タイトル画面。それではみんなで戦ひませう



▲《写真2》1Pの影さんが弾を発射！編さん，たくみにかわせるか！



▲《写真3》編さん，エネルギー120%発射！逃げまどう影さん



▲《写真4》ドカーン！こうして影さんは宇宙のゴミと消えさったのでした。……フッフッフ私は不死身だヤマトの諸君(影)。……？

CHECKER FLAG

影：気合いをためてためてためて…たまったたまったいくぞいくぞ，ドウウウン！

Dr.D：とにかく（何かワシこればっか…），まあよくある2人用戦闘ゲームじゃな。この手のゲームはバレーでもオセロでもシューティングでも，困ったことに相手がいるというだけで，おもしろくなってしまうからのう。しかし，だからと言って，いろいろと装飾品を付けるとダメになってしまうし…。とにかくつぎは根本的に新しい2人用ゲームに挑戦してくれ！

編：この手の2人用は飽きましたね。

★水戸ナットウの会社を見たんだけど何か変なんだよなー。「ナットウ」を漢字で書くと「証券」だったっけ??何かちがうような。(群馬県邑楽郡・ghoulsかりおか15才)……【影：何かちがうといえば，今月号のベーマガは，何か変わったなー。】

$E040～キャラPUT
$E200～キャラDATA
$E100～キースキャン

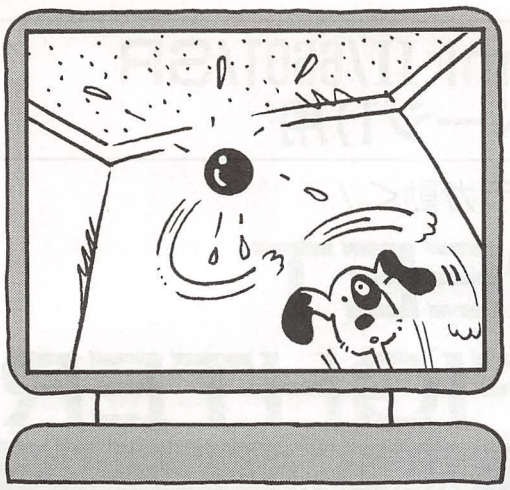
■おもな変数
X( ), Y( )…座標　T( ), JUA, P
( )…玉用　S…キー・スキャン用

★　★　★

戦いませうのプログラム・リスト

```
   10 init "CRT2:320,200,16":init "CRT:,,,0":klist 0:console 0,25:cls 3
   20 play init:click off:klist 0:kmode 1:clr:color=(2,10):goto *初期
   30 M(0)=2:M(1)=6:U(0)=2:U(1)=6:EN(0)=30:EN(1)=30
   40 call $E100:for I=0 to 1:S=peek($E1F0+I*2):C=M(I)=S
   50 if C and U(I)=S or S=9 then 70
   60 if C then U(I)=S else M(I)=S
   70 poke $E0F0,X(I)*2,Y(I)*2,0:call $E040
   80 X(I)=X(I)+VX(U(I)):if X(I)<0 then X(I)=0 else if X(I)>18 then X(I)=18
   90 Y(I)=Y(I)+VY(U(I)):if Y(I)<0 then Y(I)=0 else if Y(I)>10 then Y(I)=10
  100 poke $E0F0,X(I)*2,Y(I)*2,I*8+M(I)+1:call $E040
  110 S=peek($E1F1+I*2):A=0:C=1:if T(I)=1 then goto *A
  120 C=0:if S=1 then T(I)=1:TU(I)=M(I):TX(I)=X(I):TY(I)=Y(I):goto *A
  130 if S then P(I)=P(I)-(P(I)<12):locate I*41+P(I)+15,23:print [6] ">":sound 5
,7:sound 7,49:sound 13,0:goto *B
  140 if P(I)=12 then sound 5,1:sound 7,49:sound 13,0:T(I)=1:JU(I)=1:TU(I)=M(I):
TX(I)=X(I):TX(I)=X(I):TY(I)=Y(I) else *B
  150 *A:if C then poke $E0F0,TX(I)*2,TY(I)*2,0:call $E040
  160 P(I)=0:locate I*41+P(I)+16,23:print spc(12)
  170 TX(I)=TX(I)+VX(TU(I))*3:TY(I)=TY(I)+VY(TU(I))*3
  180 if TX(I)<0 or TX(I)>18 or TY(I)<0 or TY(I)>10 then T(I)=0:JU(I)=0:goto *B
  190 A=1-I:if abs(TX(I)-X(A))>2 or abs(TY(I)-Y(A))>2 then 230
  200 sound 7,0:sound 13,0:JU(A)=0:P(A)=0:locate A*41+P(A)+16,23:print spc(12)
  210 T(I)=0:locate (A)*41+EN(A)+6+(JU(I)=1)*6,24:print spc(1-(JU(I)=1)*6);
  220 EN(A)=EN(A)-1+(JU(I)=1)*6:JU(I)=0:if EN(A)<1 then *END else *B
  230 poke $E0F0,TX(I)*2,TY(I)*2,25+JU(I)*(TU(I)-8):call $E040
  240 *B:next:goto 40
  250 *END:play off:play init:pen 5:play ,,,"Y7,49":for J=0 to 80
  260 poke $E064,$20+rnd*7:sound 6,rnd*31:poke $E0F0,X(A)*2,Y(A)*2,26+rnd*30
  270 call $E040:play ,,,"T255C32":next:pen:A$=right$(str$(I+1),1)+"P WIN!"
  280 poke $E064,$20:for I=0 to 1:symbol (I*2,I),akcnv$(A$),3,4,9+I,,xor:next
  290 play "@1L8G4GG>C<BAGGFEDC2","@1L8E4EEEFFFEEEEE2","@25C1C1":pause 50
  300 call $E100:if peek($E1F1)<>0 then 510 else cls 3:run 440
  310 *初期:color=(3,15):color=(2,13):color=(1,9):if peek($E093)=$C9 then 440
  320 clear $E000:for I=0 to 2:S=0:read A$,C:for J=0 to 31
  330 A=val("&H"+mid$(A$,J*2+1,2)):S=S+A:poke $E100+I*32+J,A:next
  340 if S mod 100=C then next else print dtl;"にえらあ！":end
  350 poke $E200,9,0,4,9,6,7,5,6,2,1,3,2,9,0,4,9,0,2,0,0,1,0,0,0,0,1,2
  360 poke $E1F0,0,0,0,0:poke $E160,$E1,$FB,$C9:for I=0 to 4:S=0:read A$,C
  370 for J=0 to 31:A=val("&H"+mid$(A$,J*2+1,2)):S=S+A:poke $E000+I*32+J,A:next
  380 if S mod 100=C then next else print dtl;"にえらあ！":end
  390 for I=0 to 4:for J=0 to 1:read A$:def chr$($EC9F+I*2+J)=hexchr$(A$)
  400 next J,I:call $E000:view@ (1,1)-(0,0):locate 36,11:print "待つべし"
  410 for I=0 to 2:restore 780:for J=0 to 7:read S,A,C:poke $E00D,I*8+J+1
  420 for K=0 to 1:symbol (S,A),chr$($EC9F+(J mod 2)*2+K-(I=2)*4-(I=1)+K*(I=1)*2
),2,2,2^K,C,xor:next:call $E000:cls 2:next J,I:poke $E00D,25:cls
  430 for I=0 to 1:symbol (0,0),chr$($ECA7+I),2,2,1+I,,or:next:call $E000:cls 2
  440 restore 790:for I=0 to 7:read VX(I),VY(I):next
  450 view@ (1,1)-(0,0):for I=0 to 2:symbol (I*3,I),"戦ひませう",4,6,11+I,,xor
  460 next:poke $E0F0,0,13,3:call $E040:poke $E0F0,36,13,15:call $E040
  470 for I=0 to 2:symbol (15-I,137),akcnv$("By Shirai"),2,2,2+I,,xor
  480 symbol (85-2^I,180),"a n y  k e yを押せ",,,14-(I=2):next:view@:key 0,""
  490 while inkey$="":play "O8@18C8":pen 2:R=int(rnd*2):for J=0 to 1
  500 line (33+R*253,131-R*26)-(286-R*253,131-R*26),14-J*14:next:pause 4:wend
  510 cls 2:pen:for J=0 to 40:locate rnd*79,rnd*23:print [rnd*6+1];".":next
  520 locate 1,24:print [1];"1 P ";:kmode:locate 7,24:A$=string$(30,chr$(142))
  530 print [1];A$;[2],spc(8);A$;:kmode 1:locate 42,24:print [2];"2 P ";
  540 X(0)=0:Y(0)=0:X(1)=18:Y(1)=10:on play gosub *音:play "@30","@3":MU=1
  550 tone lfo 2,1,1,1,3:play on:play ,,,"Y7,29Y6,31Y10,16S9M7000Y5,6":A=$E0F0
  560 poke A,0,0,3:call $E040:poke A,36,20,15:call $E040:priority $FFFE:goto 30
  570 *音:on MU goto 580,580,590
  580 A$="LEG2R8L12GFELFGAGFE":play A$,"R32"+A$,"@100L16GRGGGRGGGRGGGRGGGRGGG
GRGG<GRGGGRGGGAB>CE":MU=MU+1:return
  590 A$="L12FEFCDEFEFCDEFEFCDEFGA":play A$,"R32"+A$+"16","EREEEREEEREEEREECRCCC
RCCCRCCDE":MU=1:return
  600 data F30EEADBE8E6E0F611D3E8ED583CD3E8ED50C605D3E8ED482E00CB532002CBC5,68
  610 data CB522002CBCDCB622002CBD5CB722002CBDD26E27EA732F0E179E605F6106F7E,80
  620 data 32F1E13E0FD3EFDBEF2F4FE60F6F7EA732F2E179E6301F1F1F1FF6186F7E32F3,16
  630 data F33E06D3B43E20D3B52100C03E001100E382572100C03E20010400EDB00E2409,32
  640 data 3D20F53E06D3B43E22D3B52100C03E20010400EDB00E24093D20F5FBC9000000,71
  650 data F32AF0E0545D2E00CB3CCB1DCB3CCB1D193EC084575DD53AF2E02100E384673E,47
  660 data 06D3B43E20D3B506000E04EDB0E521240019545DE13D20F13E06D3B43E22D3B5,26
  670 data D13E200E04EDB0E521240019545DE13D20F1FBC900000000000000000000000,45
  680 data 00000001070F2FF6797A79F62F0E07030C0A08F8F8088ACC404040C08000EFF0
  690 data 000000001070F109F7D3F7D9F100E07030C0E0EEAEA0E0E2CA080A0200010D0C0
  700 data 2010080E1F3839767D703DFD1F0F0A0800000000800001024 2AEBC78F0E00000
  710 data 3C1E0B071138366F4D1E1FEF1608080800000008080000088A4C0D8B870E00000
  720 data 10007FDB0000FE7FFF7E00016DFF20000044F0FC5E2F0F978F170F5EBCF02280
  730 data 00000024FF7FFF7FFF7FFFFE12000000000000000A0D0F0E8F0E8F0A040000000
  740 data 1101870F1EB47A61EB872E1C3A110083F1FCF6BE9F0BC7E78E1CA871E0C88010
  750 data 00020000010B071F1F7FFFBF7F1E158000000840E0F4F8F8F0E0D08000000000
  760 data 041F3F7F7FFFFFFFFFFFFF7F7F3F1F07E0389CC2F8F6F9FFFFFFFFFEFEFCF8E0
  770 data 03000000000000000000000000000000000E0F87C3C060F060000000000000000
  780 data 0,31,1,0,0,0,0,0,0,31,0,3,31,0,3,31,31,2,31,31,2,0,31,1
  790 data 0,-1,1,-1,1,0,1,1,0,1,-1,1,-1,0,-1,-1
```


★載せるな！ぜったい載せるんじゃない。載せたら泣くぞ。(茨城県日立市・**ゲロリンチョ15才**)……【**影**：今ごろ泣いている顔が目にうかぶぜ。ガハハハハ。**つぐ美**：あら，きっとよろこんでウレシ涙をながしてるわよ。**影**：えっ？くーっはめられた。】



PC-6001/mkII/6601/SR (モード1，ページ2)用

壁の間を通りぬけろ！ワンキー・ゲーム

Mr. DOT（ミスター ドット）

南極超人あ〜る

ストーリー

平成2年2月2日金曜日，あ〜る君は福岡大学附属大濠高等学校の入学試験を受けていました。そのとき，Mr，DOTは道にまよって，『影の空間』に迷いこんでしまっていました。

しかし，そんなことは知らないあ〜る君は，「ベーマガ掲載プログラム70本台復活」を期待しながら，理科[7]の問4に頭を悩ませるのだった…（何のこっちゃ）。

内　容

と，いうわけで『Mr.DOT』を操作して全15面の『影の空間』をぬけてくれるとうれしいな。

操作方法

スペース・キーを押すとMr.DOTが上昇します。ずっと押したままにしていると天井にぶつかって死んでしまうので，すかさずはなしてみましょう。すると今度は下降しはじめたでしょう。

何？はなしたのに天井にぶつかった？ふ・ふ・ふ・それはね…慣性というものだよ。わかったか。もちろん床にぶつかっても死にます。

リプレイはスペース・キーです。コンティニューは自分でさがしてみましょう。でも，たぶんムリでしょう。なぜならつけていないからです。

ゲームについて

全部で15面ありますが，全面クリアは90%ムリでしょう。でも，降水確率10%でも雨はふるのでがんばりましょう。

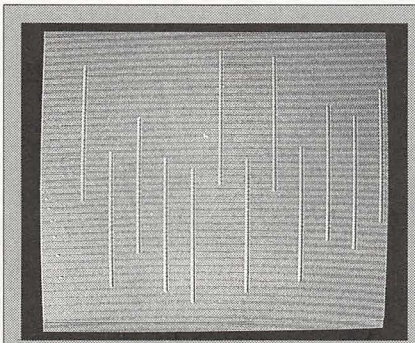
それと，面がすすむにつれて，上下の壁の幅がせまくなります。さあ，れっつぷれい！

《第1表》変数表

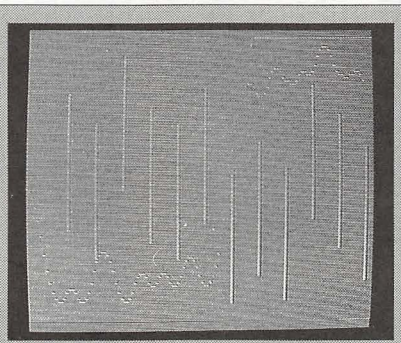
X，Y	ドット氏の座標
W	上下の移動距離
R	面数
S	スコア
I	FOR文用
D	乱数

Mr.DOTのプログラム・リスト

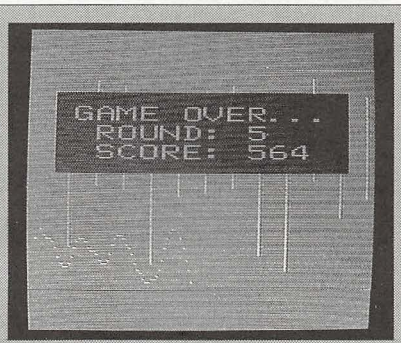
```
10 X=0:Y=100:W=0:R=1:S=0
20 CONSOLE,,,0:SCREEN3,2,2:CLS
30 LINE(0,R*5)-(260,190-R*5),3,BF
40 FORI=30TO250STEP20
50 D=INT(RND(1)*(90-R*5))+R*5
60 LINE(I,D)-(I,D+(90-R*5)),2
70 NEXT
80 PSET(X,Y),6
90 IFSTRIG(0)=0THENW=W+2
100 W=W-1:Y=Y+W*2:X=X+2
110 IF(Y)(190-R*5))OR(Y<R*5)THEN200
120 IFPOINT(X,Y)=2THEN200
130 IFX>=254THEN150
140 S=S+1:GOTO 80
150 GOSUB260:LOCATE2,5:PRINT"C L E A R !!"
160 FORI=10TO95STEP5:PLAY"N=I;32":NEXT
170 X=0:Y=100:W=0:R=R+1
180 IFR=16THENLOCATE2,4:PRINT"ALL 15 ROUND":GOTO 230
190 FORI=0TO500:NEXT:GOTO20
200 GOSUB260:LOCATE2,4:PRINT"GAME OVER..."
210 PLAY"02C2","02E2","02G2"
220 LOCATE3,5:PRINT"ROUND:";R
230 LOCATE3,6:PRINT"SCORE:";S
240 IFSTRIG(0)=0THEN230
250 RUN
260 LINE(20,40)-(235,90),4,BF
270 RETURN:REM**Mr.DOT・・byあ-る**
```



▲《写真1》RUNすると，すぐにはじまるゾ！すかさずスペース・キーで上昇だ！

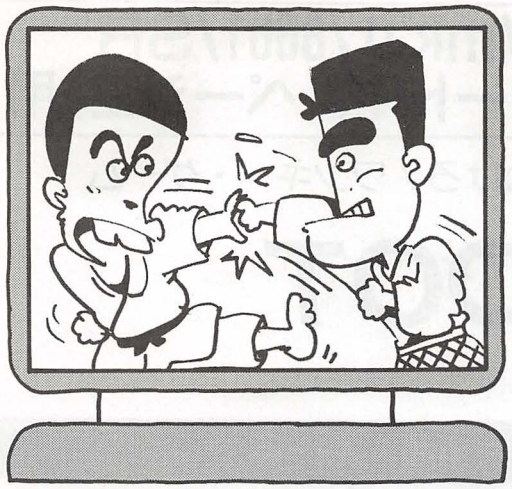


▲《写真2》こう，ついっ，ついっついっと。ものすごい慣性だ



▲写真3》ドギャーン！やってしまった…。全15面だって？しおしお……

★誌面がbig，影さんの態度もbigなベーマガをこれからもよろしく！（新潟市・松永哲也15才）…【影：私なんて編集部では肩身せまくってせまくって，とても態度が大きいなんてことはないですよ。はい。ところでつぐ美君，お茶っ!!】



PC-6001/mkII/6601/SR (モード1,ページ1)用

P6でデカキャラが動く！

STREET (ストリート) P6 FIGHTER (ピーロク ファイター)

原篠　誠

内容

いわゆるストリート・ファイターなのであ～る。

遊びかた

左右で移動，下でしゃがみ，スペース・キーでパンチ，パンチの状態でスペース・キーを押すとキックです。

敵をたおすと敵の持っていたBPが手に入ります。自分のパラメータに振り分けてください。上下で移動，右で決定です。

プログラム

リスト1，**リスト2**の順に入力，セーブして**リスト1**をロード，RUN，**リスト2**をロード，RUNです。

製作秘話

リスト1でマシン語の書き込みとキャラクター・データの展開を行ないます。マシン語はキャラクターの表示とキャラクター・データの半転です。このキャラクター・データはかなりはでに圧縮をかけたので，展開に時間がかかります。

ひとりごと

BPは必殺技を使うと消費します(方法は秘密)。このプログラムは企画3か月，制作1日というすさまじいものなので，はっきり言って汚ないです。さらに，短くすることに重点をおいたので，タイトル等は手が抜けまくってます。さらに時間がなかったのでBGMすらありません(一応受験生なので…)。

P.S. 電脳ソフト夢募集シナリオ文『サラリーマン』の穂積春義(ほづみはるよし)君は僕のクラスメイトです。

CHECKER FLAG

編：やっぱりキャラクターが大きいと迫力あるゲームになりますね。それ，キックだ！

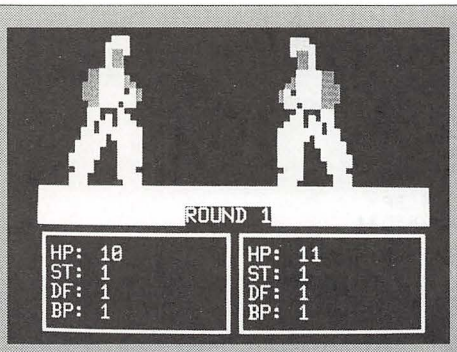
影：おおーっ，これはすごい，すごい。私にもやらせてくれーっ。

編：だめですよ，もうー。

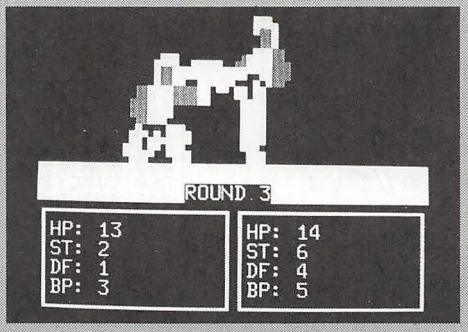
Dr.D：こういう2人のために，2人対戦モードがあるといいな。

編：ところで，ゲーム性のわりにはかなりリストも短いんですね。

Dr.D：キャラクターのデータはギュウギュウに圧縮しておるからな。



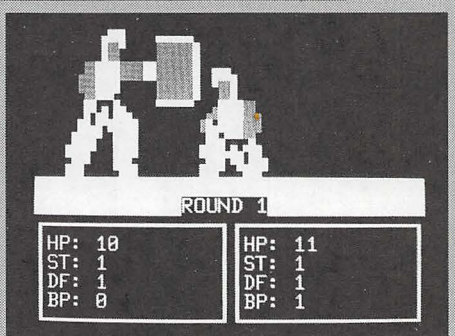
◀《写真1》さあ対決だ！P6でこのキャラのでかさは，スゴイ！ちなみに右が敵だ



◀《写真2》とお！パンチをくらえっ。イテー！ケリをくらった



◀《写真3》敵を倒すと，その敵の持っていたポイントを自分のパラメータにふり分けられるゾ



◀《写真4》おっと，必殺技の波動拳！やりかたは，ある方向キーとスペースだ。わかるよネ

★RPGはどうしても徹夜をしてしまう。そのため思わず学校で授業中にZZZZZ…。(神奈川県相模原市・**大島孝之15才**)……【編：土曜日の晩にするとかして，授業はちゃんと受けなくっちゃ。影：そうそう。そう言うことは就職してからな。】

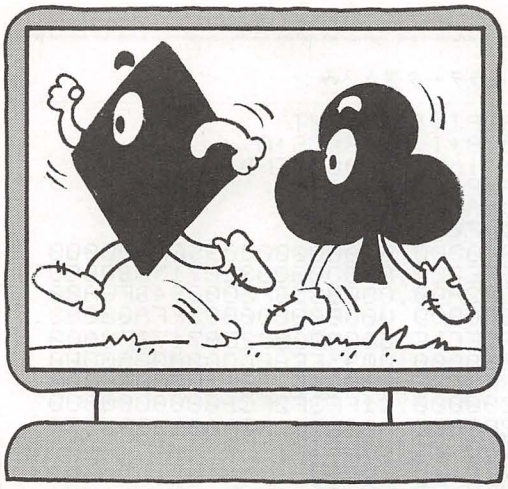
《リスト1》STREET P6 FIGHTERのマシン語とキャラデータ書き込み

```
100 CLEAR999,&HF000:ÐIMPT$(26):FØRI=0TØ26:READÐPT$(I):NEXT
110 FØRI=0TØ95:READA$:A=VAL("&H"+A$):PØKE&HF000+I,A:CS=CS+A
120 NEXT:IFCS<>9580THENPRINTCHR$(7)"?ÐT Error in250-300":ENÐ
130 FØRI=0TØ6:AÐ=&HF100+I*&H100:FØRJ=0TØ7:READÐPT:FØRK=0TØ9
140 PØKEAÐ,VAL("&H"+MIÐ$(PT$(PT),K+K+1,2)):AÐ=AÐ+1:NEXTK,J
150 PØKE&HF037,&HF1+I:PØKE&HF03A,&HF1+I:EXEC&HF035:NEXT
160 ÐATA 000000000000000000000,000000000818F8A0000,000000000095FFA00000
170 ÐATA 000000C1FF3F3FCB0000,000000Ð4FFBF3E9FE800,000000003E07150B0000
180 ÐATA 000000172F3A3Ð3F2A00,00000053F3E00153F2A00,000085BF200094BF8A00
190 ÐATA 000000C1FF3F3FFFFFBF,000000Ð4FFBF3E000000,000000000095FFA00083
200 ÐATA 00000000053F3FF3F3BC,0000000153FFFFEFCBF,000000052E07173F0A00
210 ÐATA 0000003Ð2F3814BF8A00,00818F8A000000000000,0095FFA0000000000000
220 ÐATA C1FF3F2FCB0003030200,Ð4FFBE32BC3F3F3FBCBF,0000152B3E1020000000
230 ÐATA 0000153F2A0000000000,000085BF200000000000,C1FF3F2FCB0000000000
240 ÐATA Ð4FFBE32BC0300000000,0000152B3E1Ð3F2F8300,0000103F2A001030BCBF
250 ÐATA AF,01,FF,00,11,01,C2,21,00,C2,77,EÐ,B0,21,00,F1
260 ÐATA 11,00,C2,CÐ,20,F0,21,80,F1,11,00,C2,CÐ,20,F0,C9
270 ÐATA 0E,08,06,0A,7E,B7,28,01,12,23,13,10,F7,7B,C6,16
280 ÐATA 5F,0Ð,20,EE,C9,21,00,F1,11,89,F1,0E,08,06,0a,7E
290 ÐATA C5,47,E6,15,17,4F,78,E6,2A,1F,B1,4F,78,E6,C0,B1
300 ÐATA C1,12,23,1B,10,E9,7B,C6,14,5F,0Ð,20,E0,C9,00,00
310 ÐATA 01,02,03,04,05,06,07,08 ,01,02,09,10,05,06,07,08
320 ÐATA 16,17,18,19,20,21,21,22 ,00,00,01,02,03,04,14,15
330 ÐATA 00,00,01,02,09,10,14,15 ,00,00,16,17,23,24,25,26
340 ÐATA 01,11,12,13,05,06,07,08
```

《リスト2》STREET P6 FIGHTERのメイン・プログラム・リスト

```
100 REM
110 REM ┌──STREET P6 FIGHTER──┐
120 REM │    by␣␣M.Harashino    │
130 REM │    1990年␣1月 2日 (火)    │
140 REM └──────────────────────┘
150 REM
160 CLEAR999,&HF000:SCREEN1:CØLØR1,0,1:CØNSØLE0,16,0,0:CLS
170 GØSUB410:ST=1:RØ=1:S0=1:Ð0=1:B0=1
180 GØSUB470:X0=0:X1=21:H0=H0+10:H1=10+RØ:GØSUB490
190 S=STICK(0):X0=X0+((S=3)*(X0<11)-(S=7)*(X0>0))*2:V0=-(S=5)*3
200 T=STRIG(0):W0=T+T*(W0ANÐ1):V0=V0+W0:IFS=1ANÐT=1THEN380
210 S=SGN(INT(RNÐ(1)*3)-1):X1=X1+S+(X1>10)-(X1<1):V1=-(S=0)*3
220 T=-(X1<X0+10)*INT(RNÐ(1)*2):W1=T+T*(W1ANÐ1):V1=V1+W1
230 PØKE&HF00F,V0+241:PØKE&HF011,X0:PØKE&HF018,V1+241
240 PØKE&HF01A,X1:EXEC&HF000:IFABS(X0-X1)>7THEN190
250 IF(V0>3)+(V0>0)*(V0<3)*(V1<3)=0THEN270
260 CØLØR,,2:CØLØR,,1:H1=H1-S0/Ð1:GØSUB590:X1=X1+4:IFH1<1THEN310
270 IF(V1>3)+(V1>0)*(V1<3)*(V0<3)=0THEN190
280 CØLØR,,2:CØLØR,,1:H0=H0-S1/Ð0:GØSUB590:IFH0=>1THEN190
290 FØRI=0TØ50:CØLØR,,2:CØLØR,,1:NEXT:LØCATE11,4:PRINT"GAME  ØVER"
300 FØRI=0TØ999:I=I+STRIG(0)*999:NEXT:CLS:GØTØ170
310 FØRI=0TØ50:CØLØR,,2:CØLØR,,1:NEXT:LØCATE11,4:PRINT"CLEAR !!!!"
320 ST=ST+1:LØCATE8,6:PRINT"YØU GØT"B1" PØINTS":Y=0:RØ=RØ+V0:FØRI=1TØB1
330 S=STICK(0):LØCATE0,Y+12:Y=Y+(S=5)*(Y<2)-(S=1)*(Y>0)
340 PRINT"|";:LØCATE0,12+Y:PRINT">";:IFS<>3THEN330
350 IFY=0THENS0=S0+1:GØSUB560:NEXT:GØTØ180
360 IFY=1THENÐ0=Ð0+1:GØSUB560:NEXT:GØTØ180
370 IFY=2THENB0=B0+1:GØSUB560:NEXT:GØTØ180
380 V0=6:AÐ=&HC20A+X0:FØRI=X0+10TØX1:PØKEAÐ,3:PØKEAÐ+128,48
390 FØRJ=1TØ3:PØKEAÐ+J*32+1,42:PØKEAÐ+J*32,255:NEXTJ:AÐ=AÐ+1
400 NEXT:H1=H1-B0/2:CØLØR,,2:CØLØR,,1:B0=B0+(B0>0):GØSUB560:GØTØ230
410 RESTØRE:CLS:FØRI=0TØ13:READA$:LØCATE16-LEN(A$)/2,15:PRINTA$:PRINT
420 IFI<>6ANÐI<>13THENNEXT:ÐATA ,,STREET FIGHTER P6,by M.Harashino,,
430 FØRJ=0TØ999:IFSTRIG(0)THENJ=999:I=13:NEXTJ,I:RETURN:ÐATA PUSH SPACE
440 NEXTJ,I:GØTØ410:ÐATA ●Program●,M.Harashino
450 ÐATA ●Program Assist●,S.Ðouzono,●Test Player●,H.Hozummi
460 ÐATA W.Torii
470 CLS:LØCATE0,8:FØRI=0TØ63:PRINT"?";:NEXT:FØRI=0TØ319
480 PØKE&HC000+I,&H7F:NEXT:S1=RØ:Ð1=RØ-ST+1:B1=V0+1:RETURN
490 X=0:GØSUB500:X=16:GØSUB500:LØCATE12,9:PRINT"RØUNÐ"ST:RETURN
500 LØCATEX,10:PRINT"┌──────────┐";
510 LØCATEX,11:PRINT"|HP:        |";
520 LØCATEX,12:PRINT"|ST:        |";
530 LØCATEX,13:PRINT"|ÐF:        |";
540 LØCATEX,14:PRINT"|BP:        |";
550 LØCATEX,15:PRINT"└──────────┘";:PØKE&HC3EF+X,27
560 LØCATE4,12:PRINTINT(S0):LØCATE20,12:PRINTINT(S1)
570 LØCATE4,13:PRINTINT(Ð0):LØCATE20,13:PRINTINT(Ð1)
580 LØCATE4,14:PRINTINT(B0):LØCATE20,14:PRINTINT(B1)
590 LØCATE4,11:PRINTINT(H0)" ":LØCATE20,11:PRINTINT(H1)" "
600 RETURN
```


★影さんの主食はなんですか？(兵庫県宝塚市・森脇　裕15才)……【編：私の聞いたところ，若い頃は海で魚取ってたそうだけど，東京にでてから都会化してもっぱらネズミ，ゴキブリ，カジ，オヤジを喰ってるそーです。影：オヤジはまずい!!】



PC-8001/mkII/8801/mkII/SR(N-BASIC)用

2人同時プレイ。通信機能(?)搭載!

改良版(かいりょうばん)

ピープホール—ツイン—

鈴木　裕之

◆内容

2人でどちらが早くゴールにつけるかを競うゲームです。

◆遊びかた

プレイヤー1の人は, 6と4で左右に◆マークを動かします。プレイヤー2の人は, ZとCで左右に♣マークを動かします。

いつもジャンプしているので, 左右移動のみです。早くゴールへ行ってください(タイムもある)。

◆その他

WIDTH 80, 25で打ちこむと, リストは見やすいです。

N-BASICと書いてありますが, そのまま, N88-BASICで打っても動きますよ。その他の機種も, ほとんどが動くと思います。

参考にした本

・マイコンBASICマガジン'89年9月号の「Dr. DのBASIC講座」



▲〈写真1〉スタート画面。おおっ通信機能搭載!?



▲〈写真2〉2人プレイで上下にはねるマークをうまく操作しよう



▲〈写真3〉Gマークがゴール地点。先にたどりついて1プレイヤーの勝ち

CHECKER FLAG

Dr.D：おや? 今月はN-BASICのプログラムはこの1本だけかの?

編：ええ, そうなんですよ。

Dr.D：うーん, 今月はTOWNSのプログラムや, Dyna Bookのプログラムが新たに加わり, 時代の流れを感じさせるのう。

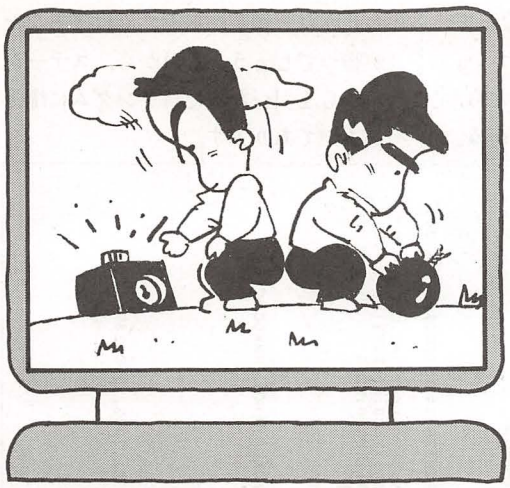
編：そうですね。ところで, このゲームは, なんと通信機能搭載という, すばらしい内容だと思うんですが, どうでしょう。

Dr.D：ほほう, ゲーム的にはただゴールを目指して進むというものなんじゃが, 自分の画面に相手のキャラがでてくるというのはいいな。

編：いかにも, 2人で競争しているという感じがでていて, 思わず興奮してしまいます。

改良版ピープホール—ツイン—のプログラム・リスト

```
10  REM ************ ｶｲﾘｮｳﾊﾞﾝ ﾋﾟｰﾌﾟﾎｰﾙ ｷｰﾂｲﾝ-**********
20  WIDTH 40,25:CONSOLE 0,25,0,1:DIM MP$(6):PRINT CHR$(12)
30  FOR I=1 TO 6:READ MP$(I):NEXT I
40  X=4:Y=3:A=4:B=4:TM=130:T=2:TT=2:G=0:GG=0
50  LOCATE 19,15:PRINT "PLAYER1◆(4と6)":LOCATE 3,15:PRINT "PLAYER2♣(ZとC)"
60  LOCATE 7,0:PRINT "READY...ﾂｲﾝﾋﾟｰﾌﾟﾎｰﾙ":FOR I=0 TO 1000:NEXT
70  REM ************    MAIN  PROGRAM      ***********
80  FOR I=-2 TO 2:LOCATE 8,8+I:PRINT MID$(MP$(B+I),A-2,5)
90  LOCATE 19,8+I:PRINT MID$(MP$(Y+I),X-2,5) :NEXT I
100 REM ************ KEY SUB AND ｲﾛｲﾛ       ************
110 I=INP(0):I2=INP(2):I3=INP(5)
120 MID$(MP$(Y),X,1)=" ":TM=TM-1:LOCATE 10,3:PRINT "TIME";TM
130 MID$(MP$(B),A,1)=" "
140 IF I= 191 AND MID$(MP$(Y),X+1,1)<>"■" THEN X=X+1
150 IF I2=247 AND MID$(MP$(B),A+1,1)<>"■" THEN A=A+1
160 IF I= 239 AND MID$(MP$(Y),X-1,1)<>"■" THEN X=X-1
170 IF I3=251 AND MID$(MP$(B),A-1,1)<>"■" THEN A=A-1
180 IF MID$(MP$(Y),X,1)="G" THEN GOTO 300
190 IF MID$(MP$(B),A,1)="G" THEN GOTO 310
200 REM ************  JUMP ﾄ ｿﾉﾄｷﾉ ｶﾍﾞ  ﾊﾝﾃｲ ************
210 IF Y>2 AND T>=2 AND MID$(MP$(Y-1),X,1)<>"■" THEN Y=Y-1 ELSE IF MID$(MP$(Y+1)
,X,1)<>"■" AND Y<4 THEN Y=Y+1
220 IF B>2 AND TT>=2 AND MID$(MP$(B-1),A,1)<>"■" THEN B=B-1 ELSE IF MID$(MP$(B+1
),A,1)<>"■" AND B<4 THEN B=B+1
230 IF Y=2 THEN T=1   ELSE IF  G>=4 THEN  T=2: G=0
240 IF B=2 THEN TT=1  ELSE IF GG>=4 THEN TT=2:GG=0
250 REM ************    GAME OVER       ***************
260 IF TM=0 THEN LOCATE 10,18:PRINT "ﾌｶﾘﾄﾓ  GAME OVER":END
270 MID$(MP$(Y),X,1)="◇":MID$(MP$(B),A,1)="◇"
280 G=G+1:GG=GG+1:GOTO 80
290 REM ************      CLEAR          ***************
300 LOCATE 2,18:PRINT "CLEAR ! PLAYER 1 WIN!":END
310 LOCATE 2,18:PRINT "CLEAR ! PLAYER 2 WIN!":END
320 REM **************       DATA        ***************
330 DATA ■■■
```



PC-8801mkIISR以降（N88-BASIC V2モード）用

2人のかけひきがゲーム性のポイント！

So game as to game

ソー ゲーム　アズ ツウ ゲーム

杉本　貴光

遊びかた

スペース・キーではじまります。2人用です。プレイヤー1は，2 4 6 8で上下左右に動き，リターン・キーでその場に爆弾をセットします。プレイヤー2は，H K M Uで上下左右に動き，Zで爆弾をセットします。

爆弾をセットしたときには，それぞれちがった音がしますが，爆弾は，見えませんのでセットした場所を覚えておいてください。爆弾は，セットした場所から一度どいてから再び戻ってくると爆発します。爆発すると3歩進行方向と逆の方向に飛ばされて，それが相手にぶつかるとぶつけられたほうは5歩飛ばされます。爆弾が爆発したあとには穴ができます。その穴に相手を入れたほうが勝ちです。ちなみに周り（まわ）にあるのが穴です。

《第1表》変数表

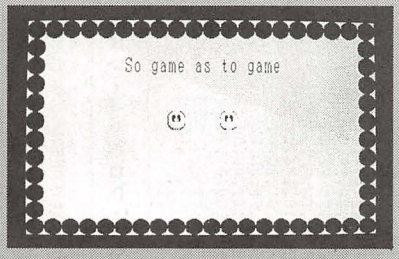
C(X, Y)……ステージ・データ
X1, Y1……プレイヤー1の座標
X2, Y2……プレイヤー2の座標
ST……ステージ数

プログラムについて

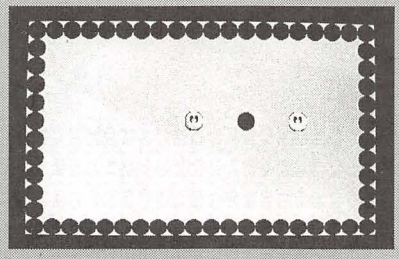
リスト1がマシン語書き込みプログラムで，**リスト2**がBASICです。まず**リスト1**をRUNさせてください。チェックサムがついているので大丈夫だと思いますが，あっていればかってに“PUT＊MON”，“DATA＊MON”というファイルを作ります。OKがでたら**リスト2**をRUNさせてください（そのつぎからは，**リスト2**だけをRUNさせればいい）。改造はシステムと書いてあるところで爆弾によって飛ばされるスピードを変えるくらいです。それから，4Mユーザーの人は410行の100を45にしてください。

《第2表》メモリマップ

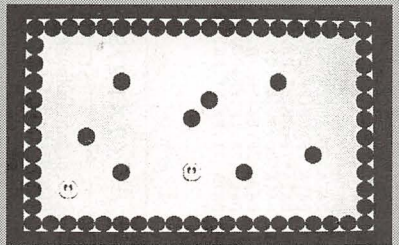
BASIC	
PUTルーチン	BA00
キャラクター・データ	BB00



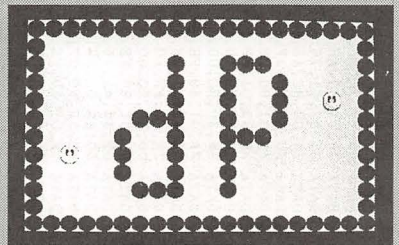
▲《写真1》タイトル画面。自機がハロウィンのかぼちゃみたい



▲《写真2》自分の下に爆弾をしかけていく。しかけた場所を覚えておかないと……



▼《写真3》いきなり目の前に穴があいて，はじかれる！



▼《写真4》こらこら影さん，何遊んでるんですか(編)？戦っていたら，こうなったんですよ(影)。ウソつけ！(編)

《リスト1》So game as to gameのマシン語書き込みプログラム・リスト

```
10 '
20 CLEAR ,&HB9FF:RESTORE 1000:FOR I=0 TO 7:T=0:FOR J=0 TO 15
30 READ A$:A=VAL("&H"+A$):M=&HBA00+(I*16)+J:POKE M,A
40 T=T+A:NEXT J:READ A$:A=VAL("&H"+A$):T=VAL("&H"+RIGHT$(HEX$(T),2))
50 IF A<>T THEN PRINT "Data Error in";I*10+1000:E=E+1
55 NEXT I
60 FOR I=0 TO 59:T=0:FOR J=0 TO 15
70 READ A$:A=VAL("&H"+A$):M=&HBB00+(I*16)+J:POKE M,A
80 T=T+A:NEXT J:READ A$:A=VAL("&H"+A$):T=VAL("&H"+RIGHT$(HEX$(T),2))
90 IF A<>T THEN PRINT "Data Error in";I*10+1080:E=E+1
95 NEXT I
100 IF E=0 THEN BSAVE "PUT.MON",&HBA00,&HB80:BSAVE "DATA.MON",&HBB00,&H1480
1000 DATA F3,ED,73,16,BA,31,00,BB,01,00,00,3E,00,CD,18,BA,ED
1010 DATA FB,ED,7B,16,BA,C9,00,00,CD,51,BA,CD,63,BA,D3,5C,ED
1020 DATA CD,30,BA,D3,5D,CD,30,BA,D3,5E,CD,30,BA,D3,5F,C9,81
1030 DATA ED,73,4C,BA,31,4C,00,ED,5B,4F,BA,01,FF,10,ED,A0,D1
1040 DATA ED,A0,ED,A0,ED,A0,EB,39,EB,10,F3,31,00,00,C9,00,B3
1050 DATA C0,68,26,00,29,29,29,29,29,09,01,00,00,C0,09,22,39
1060 DATA 4F,BA,C9,26,00,6F,29,11,70,BA,19,7E,23,66,6F,C9,23
```

★影：コン，コン!!編：影さんカゼですか？影：編くんはキツネを知らないのかい？えーと象はPAOWW!!だったかな？(奈良市・長島史知15才)……【編：キリンはキリンキリンですか？影：いや，ラガーだ。グイッグイッとな。】

最後に

このゲームは，おたがいが攻撃しあわないとはじまりませんし，やたらと爆弾を置いては，自分まで怖くなってしまいますので，気をつけてください。つまり，相手が飛んでくると思ったら，今いる位置に爆弾を置き，1歩下がる。もしそれで相手が飛んでくればあなたが勝つでしょう。それから，ステージ数から1引いた数だけランダムに爆弾がまいてあります。

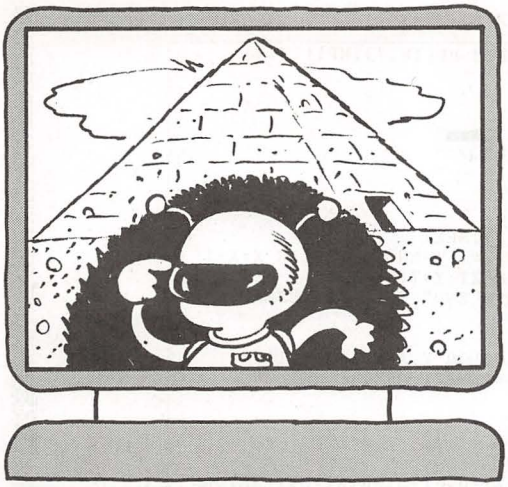
```
70 XX=X1:YY=Y1:A=C(XX,YY) MOD 2:GOSUB 650:XX=X1+VX:YY=Y1+VY:A=2:GOSUB 650
80 X1=XX:Y1=YY:IF C(X1,Y1)=1 THEN P2=P2+1:GOTO 290
90 IF C(X1,Y1)=2 THEN VX1=VX*-1:VY1=VY*-1:T1=3 ELSE RETURN
100 C(X1,Y1)=1:CMD PLAY M5$:RETURN
110 ' PLAYER 2
120 IF INP(5)=251 THEN CMD PLAY M2$:C(X2,Y2)=2:RETURN
130 I=INP(3):VX=(I=254)-(1=247):VY=((INP(4)=223)-(I=223))*ABS(VX=0)
140 IF X1=X2+VX AND Y1=Y2+VY OR VX=0 AND VY=0 THEN RETURN
150 XX=X2:YY=Y2:A=C(XX,YY) MOD 2:GOSUB 650:XX=X2+VX:YY=Y2+VY:A=3:GOSUB 650
160 X2=XX:Y2=YY:IF C(X2,Y2)=1 THEN P1=P1+1:GOTO 290
170 IF C(X2,Y2)=2 THEN VX2=VX*-1:VY2=VY*-1:T2=3 ELSE RETURN
180 C(X2,Y2)=1:CMD PLAY M5$:RETURN
190 ' PLAYER 1-2
200 T1=T1-1:IF X2=X1+VX1 AND Y2=Y1+VY1 THEN VX2=VX1:VY2=VY1:T2=5:T1=0:RETURN
210 XX=X1:YY=Y1:A=C(X1,Y1) MOD 2:GOSUB 650
220 X1=X1+VX1:Y1=Y1+VY1:XX=X1:YY=Y1:A=2:GOSUB 650
230 IF C(X1,Y1)=1 THEN P2=P2+1:GOTO 290 ELSE VX=VX1:VY=VY1:GOTO 90
240 ' PLAYER 2-2
250 T2=T2-1:IF X1=X2+VX2 AND Y1=Y2+VY2 THEN VX1=VX2:VY1=VY2:T1=5:T2=0:RETURN
260 XX=X2:YY=Y2:A=C(X2,Y2) MOD 2:GOSUB 650
270 X2=X2+VX2:Y2=Y2+VY2:XX=X2:YY=Y2:A=3:GOSUB 650
280 IF C(X2,Y2)=1 THEN P1=P1+1:GOTO 290 ELSE VX=VX2:VY=VY2:GOTO 170
290 ' CLEAR
300 CMD BGM 0:CMD PLAY M3$:CMD BGM 1:ST=ST+1
310 XX=X1:YY=Y1:A=C(X1,Y1) MOD 2:GOSUB 650
320 XX=X2:YY=Y2:A=C(X2,Y2) MOD 2:GOSUB 650
330 IF ST>10 THEN 490 ELSE 420
340 ' PRINT
350 LOCATE 16,12:PRINT USING"## - ##";P2;P1:RETURN
360 ' SYSTEM
370 IF T1>0 THEN GOSUB 190 ELSE GOSUB 30
380 IF T2>0 THEN GOSUB 240 ELSE GOSUB 110
390 IF T1>0 THEN GOSUB 190
400 IF T2>0 THEN GOSUB 240
410 FOR I=0 TO 100:NEXT I:GOTO 360
420 ' WRITE MAP
430 LINE(32,16)-(607,175),4,BF:T1=0:T2=0
440 FOR I=1 TO 18:FOR J=1 TO 10:C(I,J)=0:NEXT J,I:B=ST-1
450 IF B=0 THEN 470 ELSE XX=INT(RND*15)+2:YY=INT(RND*8)+2
460 IF C(XX,YY)=0 THEN C(XX,YY)=2:B=B-1:GOTO 450 ELSE 450
470 X1=18:Y1=5:A=2:XX=18:YY=5:GOSUB 650:X2=1:Y2=6:A=3:XX=1:YY=6:GOSUB 650
480 GOSUB 350:CMD BGM 0:CMD PLAY M4$:CMD BGM 1:CLS:GOTO 360
490 ' ENDING
500 CLS 3:GOSUB 350
510 FOR I=0 TO 7:COLOR I:LOCATE 31,15:PRINT "PUSH SPACE KEY"
520 IF INP(9)=191 THEN COLOR 7:CLS:GOTO 570
530 NEXT I:GOTO 510
540 ' SHOKI
550 BLOAD "PUT.MON",&HBA00:BLOAD "DATA.MON",&HBB00
560 DIM C(19,11):READ M1$,M2$,M3$,M4$,M5$:ST=1:RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))
570 ' TITLE
580 A=1:FOR XX=0 TO 19:YY=0:C(XX,YY)=1:GOSUB 650:YY=11:C(XX,YY)=1:GOSUB 650
590 NEXT XX:FOR YY=0 TO 11:XX=0:C(XX,YY)=1:GOSUB 650:XX=19:C(XX,YY)=1
600 GOSUB 650:NEXT YY:LINE(32,16)-(607,175),4,BF:ST=1:P1=0:P2=0
610 RESTORE 740:FOR I=0 TO 17:READ A$:A=VAL("&H"+A$)
620 PUT@(176+I*16,32),KANJI(A),PSET,0,4:NEXT I
630 XX=8:YY=5:A=2:GOSUB 650:XX=11:A=3:GOSUB 650
640 IF INP(9)=191 THEN 420 ELSE 640
650 ' PUT
660 CA=&HBA00:B=XX*4:POKE &HBA09,B:B=YY*4:POKE &HBA0A,B:POKE &HBA0C,A
670 CALL CA:RETURN
680 '
690 DATA "T255@7V15O4L64BGABFD"
700 DATA "T255@8V15O4L64CECDGB"
710 DATA "@2L32O4BGAFGEFDECD<B>C<ABG"
720 DATA "T120V15@12F1"
730 DATA "T255@40L32O3V15EC<ECEC"
740 DATA 2353,236F,2340,2367,2361,236D,2365,2340,2361,2373,2340,2374,236F
750 DATA 2340,2367,2361,236D,2365
```

```
1070 DATA 00,BB,C0,BB,80,BC,40,BD,00,BE,C0,BE,00,00,00,00,AB
1080 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
1090 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
1100 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
1110 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
1120 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
1130 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
1140 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
1150 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
1160 DATA FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,F0
1170 DATA FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,F0
1180 DATA FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,F0
1190 DATA FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,F0
1200 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
1210 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
1220 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
1230 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
1240 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
1250 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
1260 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
1270 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
1280 DATA FF,E0,07,FF,FE,00,00,7F,F0,00,00,0F,C0,00,00,03,24
1290 DATA 80,00,00,01,80,00,00,01,00,00,00,00,00,00,00,00,02
1300 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,80,00,00,01,80,00,00,01,02
1310 DATA C0,00,00,03,F0,00,00,0F,FE,00,00,7F,FF,E0,07,FF,24
1320 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
1330 DATA 00,00,00,80,00,00,00,C0,00,04,20,00,00,0C,30,00,A0
1340 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
1350 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
1360 DATA 00,37,7C,00,01,5D,FF,C0,0B,77,FF,F0,25,81,C1,FC,A4
1370 DATA 0B,01,80,FE,55,01,80,FE,8B,05,20,FF,A5,0D,B0,FD,6C
1380 DATA 82,83,41,76,AB,55,DD,DD,20,2A,AF,6A,55,05,55,54,DC
1390 DATA 24,08,8E,A8,09,40,10,00,01,4A,AA,80,00,0A,A8,00,E2
1400 DATA FC,3F,FC,3F,F3,FF,FF,CF,CF,FF,FF,F3,9F,83,C1,FD,D6
1410 DATA 7F,01,80,FE,2B,01,80,FE,3F,05,A0,FF,5B,0D,B0,FF,A2
1420 DATA 3F,83,C1,FF,55,FF,FF,FF,1F,DF,FF,FE,2A,FF,FF,BE,B5
1430 DATA 8B,F7,7B,FD,C2,BF,EF,D3,F0,15,54,0F,FE,00,00,7F,22
1440 DATA 00,3F,FC,00,03,FF,FF,C0,0F,FF,FF,F0,3F,83,C1,FC,78
1450 DATA 7F,01,80,FE,7F,01,80,FE,BF,05,A0,FF,FF,0D,B0,FF,1A
1460 DATA BF,83,C1,FF,FF,FF,FF,3F,FF,FF,FE,7F,FF,FF,FE,B4
1470 DATA 2F,FF,FF,FC,0B,FF,FF,D0,01,5F,FE,80,00,0A,A8,00,92
1480 DATA 00,37,7C,00,01,5D,FF,C0,0B,77,FF,F0,05,81,C1,FC,84
1490 DATA 0B,01,80,FE,01,01,80,FE,0B,05,20,FF,01,0D,B0,FD,F4
1500 DATA 02,83,41,76,01,55,DD,DD,00,0A,AF,6A,00,05,55,14,DD
1510 DATA 00,00,0A,A8,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,B2
1520 DATA FC,3F,FC,3F,F3,FF,FF,CF,CF,FF,FF,F3,9F,83,C1,FD,D6
1530 DATA 7F,01,80,FE,2B,01,80,FE,3F,05,A0,FF,5B,0D,B0,FF,A2
1540 DATA 3F,83,C1,FF,55,FF,FF,FF,1F,DF,FF,FE,2A,FF,FF,BE,B5
1550 DATA 8B,F7,7B,FD,C2,BF,EF,D3,F0,15,54,0F,FE,00,00,7F,22
1560 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,07,E0,23,F0,1F,F8,01,F0,02
1570 DATA 1F,F8,C0,70,1F,F8,FE,00,07,E1,FF,08,00,03,FF,1C,69
1580 DATA 18,1F,FF,1C,1F,FF,FE,00,1F,FF,F8,00,1F,FF,F1,F8,8B
1590 DATA 01,FF,F1,F8,0A,7F,C1,F8,14,00,00,00,00,00,00,00,3F
1600 DATA 07,E1,F3,F0,3F,FF,FF,FC,7F,FF,FF,FE,FF,FF,FF,FE,7A
1610 DATA FF,FF,FF,FE,FF,FF,FF,FC,FF,FF,FF,FE,FF,FF,FF,FF,EB
1620 DATA FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FE,FF,FF,FF,FE,FF,FF,FF,FF,EE
1630 DATA 7F,FF,FF,FF,7F,FF,FF,FF,7F,FF,FF,FE,1E,7F,C1,F8,C9
1640 DATA C0,00,00,03,87,E1,F3,F1,3F,FD,2F,FC,7F,FE,C1,FC,B0
1650 DATA 7F,FE,FE,7C,7F,FE,FF,B1,3F,FD,FF,8C,47,E3,FF,DE,F2
1660 DATA 78,1F,FF,DE,7F,FF,FE,04,7F,FF,F9,F8,7F,FF,F7,FE,D6
1670 DATA 21,FF,F7,FE,1E,7F,F7,FE,1E,7F,C1,F8,80,00,00,01,7E
```

《リスト2》So game as to gameのメイン・プログラム・リスト

```
10 '
20 CLS 3:CLEAR ,&HB9FF:SCREEN 0,0:NEW CMD:WIDTH 40,25:CONSOLE,,0,1:GOTO 540
30 ' PLAYER 1
40 IF INP(1)=127 THEN CMD PLAY M1$:C(X1,Y1)=2:RETURN
50 I=INP(0) AND INP(1):VX=(I=239)-(I=191):VY=((I=254)-(1=251))*ABS(VX=0)
60 IF X1+VX=X2 AND Y1+VY=Y2 OR VX=0 AND VY=0 THEN RETURN
```


★3月14日に入試があります。そこで合格するように僕につく美姫の愛をかけてください。そうすれば100%合格まちがいなし！（和歌山県・MR★SKY15才）……[つく美：じゃいくわよ。私の愛を受け取って♥影：横取りしちゃった。ウヘヘヘ。]



PC-8801mkIISR以降(N88-BASIC V2モード)用

ハラハラ・ドキドキTIME付きパズル・アクション

MAGIC board
マジック　ボード

大野　浩二

★STORY★

ある考古学者フランクは，ピラミッドの地下にピラミッドのナゾを解くのに必要な何枚かのMAGIC boardといわれる不思議な板があるという情報を手にいれた。

さっそく，地下に入ろうとしたが，有毒ガスが充満しており人間は入れない。そこでフランク博士はロボットを使うことにした。

★遊びかた★

画面中のMAGIC boardをすべて集めればよいのです。しかし壁でかこまれているので壁を矢印でこわして取ってください。その矢印の動かしかたがパズルになっているのです。

2 4 6 8のキーでロボットの操作をします。矢印の上に乗ると矢印が飛んでいきます。スペース・キーを押すとgive upです。その面のはじめからやりなおしです。

TIMEが0になるとスペース・キーを押したのと同じです。

リターン・キーを押すとつぎの面に進みます。

★改造法★

ROUNDが10までしかないので増やしてみるといいでしょう。それからデータを変えたり，タイトルやエンディングもつけてみてください。

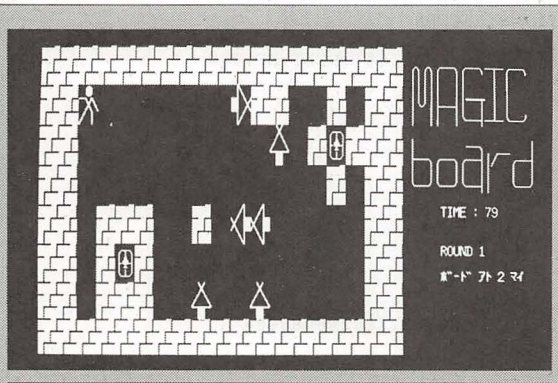
★最後に★

データの意味は入力すればわかると思います。できるだけリターン・キーは使わず10ROUNDまでクリアしてください。

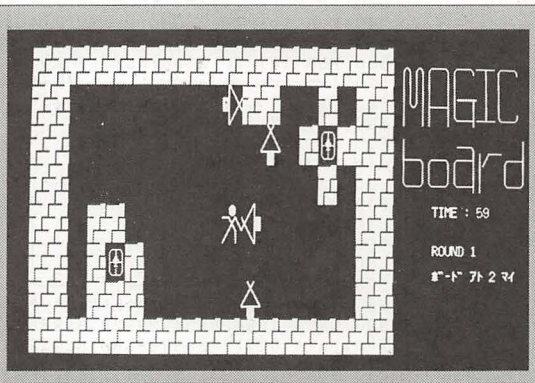
★　　★

《第1表》変数表

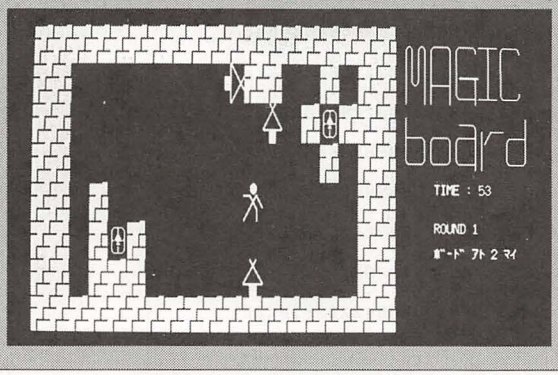
MP	マップデータ
MP1	マップデータ
MY$	ロボット
BR$	壁
Y?$	矢印
Fu$	MAGIC board
CL$	クリア
X・Y	自分の座標
X2・Y2	自分の最初の座標
X3・Y3	矢印の座標



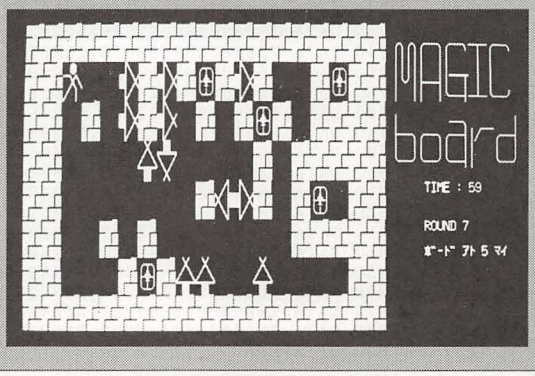
◀《写真1》1面だ。まずは，腕ならし



▶《写真2》矢印の上に乗ると……



◀《写真3》ヒュン！と矢印が飛んで行き，当たったものを壊してくれる。矢印も壊してしまうので注意！



▶《写真4》いきなり飛んで7面。考えていると時間がなくなるゾ！

PC-8801mkII SR

★毎月このコーナーを読んでます。僕のみたところOFは影さんの庭のようだ。(三重県久居市・少年A15才)……【影：庭には2羽ニワトリが……。つぐ美：影がケガして外科に行く。編：2人で何やってんですか？影：庭遊びだにゃぁ。】

MAGIC boardのプログラム・リスト

```
10 NEW CMD:WIDTH 80,25:CLS 3:CONSOLE 0,25,0,1:CLEAR:DIM MP(18,7),MP1(18,7)
20 RESTORE:RO=0:CLS:TI=TI+1
30 '═══════════════════  ｷｬﾗ  ═══════════════
40 A$=CHR$(31)+CHR$(29)+CHR$(29)+CHR$(29)
50 MY$=" ● "+A$+"▔╳╲"+A$+"／｜":BR$="■■■"+A$+"■■■"+A$+"■■■"
60 Y1$=" ╳ "+A$+"／ ＼"+A$+"▀▄▀":Y2$=" ▙ "+A$+"■ ╳"+A$+" ▟ "
70 Y3$="▄■▄"+A$+"＼ ／"+A$+" ╳ ":Y4$=" ／| "+A$+"╳ ■"+A$+" ＼| "
80 FU$="╭╮ "+A$+"┣╋┫"+A$+" ╰╯ ":CL$="    "+A$+"    "+A$+"    "
90 '═══════════════  ﾒﾝﾋｮｳｼﾞ  ═══════════════
100 COLOR 6:FOR Y=1 TO 10:READ A$:LOCATE 58,Y:PRINT A$:NEXT
110 X=0:FOR I=1 TO 4:FOR Y=1 TO 6:MP1(X,Y)=2:NEXT:IF X=1 THEN X=17 ELSE X=X+1
120 NEXT:Y=0:FOR  I=1 TO 2:FOR X=0 TO 18:MP1(X,Y)=2:NEXT:Y=7:NEXT
130 X2=0:Y3=0:X3=0:RO=RO+1:FOR Y=1 TO 6:READ A$:IF A$="END" THEN 20 ELSE FOR X=2
 TO 16:A=VAL(MID$(A$,X-1,1))
140 MP1(X,Y)=A:NEXT:NEXT:READ TM:TM1=TM*100
150 FU=0:S=0:X3=0:Y3=0:FOR Y1=0 TO 7:FOR X1=0 TO 18:COLOR 7:A=MP1(X1,Y1)
160 ON A GOSUB 210,220,230,240,250,260,270:MP(X1,Y1)=A:NEXT:NEXT
170 COLOR 5:LOCATE 63,12:PRINT "TIME :";INT(TM/100)
180 COLOR 6:LOCATE 63,15:PRINT "ROUND";RO
190 X=X2:Y=Y2:TM=TM1-(TI-1)*1000:GOTO 290
200 '═══════════════  ｷｬﾗ ﾌﾟﾘﾝﾄ  ═══════════════
210 IF X2>0 THEN A=8:RETURN ELSE X2=X1:Y2=Y1:LOCATE X1*3,Y1*3:PRINT MY$:RETURN
220 COLOR 2:LOCATE X1*3,Y1*3:PRINT BR$:RETURN
230 COLOR 5:LOCATE X1*3,(Y1+Y3)*3:PRINT Y1$:RETURN
240 COLOR 5:LOCATE (X1+X3)*3,Y1*3:PRINT Y2$:RETURN
250 COLOR 5:LOCATE X1*3,(Y1+Y3)*3:PRINT Y3$:RETURN
260 COLOR 5:LOCATE (X1+X3)*3,Y1*3:PRINT Y4$:RETURN
270 COLOR 4:FU=FU+1:LOCATE X1*3,Y1*3:PRINT FU$:RETURN
280 '═══════════════  ﾒｲﾝ  ═══════════════
290 COLOR 5:IF FU<1 THEN LOCATE 20,10:PRINT RO;"ROUND CLEAR":GOSUB 560:GOTO 130
300 LOCATE 63,17:PRINT "ﾎﾞｰﾄﾞ ｱﾄ";FU;"ﾏｲ"
310 IF TM<1 THEN LOCATE 20,10:PRINT "TIME OVER!!":GOSUB 560:GOTO 150
320 COLOR 1:A$=INKEY$:TM=TM-4:LOCATE 69,12:PRINT INT(TM/100):IF A$="" THEN 290
330 COLOR 5:IF A$=" " THEN LOCATE 20,10:PRINT "GIVE UP!!":GOSUB 560:GOTO 150
340 IF A$=CHR$(13) THEN LOCATE 20,10:PRINT "NEXT ROUND!!":GOSUB 560:GOTO 130
350 '═══════════════  ﾛﾎﾞｯﾄ ｲﾄﾞｳ  ═══════════════
360 COLOR 7:A=VAL(A$):A=A/2:ON A GOSUB 370,380,390,400:GOTO 310
370 IF Y=7 THEN RETURN ELSE Y3=1:X3=0:GOTO 410
380 IF X=0 THEN RETURN ELSE X3=-1:Y3=0:GOTO 410
390 IF X=18 THEN RETURN ELSE X3=1:Y3=0:GOTO 410
400 IF Y=0 THEN RETURN ELSE Y3=-1:X3=0
410 IF MP(X+X3,Y+Y3)=2 THEN RETURN
420 LOCATE X*3,Y*3:PRINT CL$:X=X+X3:Y=Y+Y3:LOCATE X*3,Y*3:PRINT MY$:D=MP(X,Y)
430 IF D=7 THEN FU=FU-1:FOR I=1 TO 50:BEEP 1:BEEP 0:NEXT
440 MP(X,Y)=8:IF D=1 THEN RETURN ELSE ON D-2 GOSUB 460,470,480,490:RETURN
450 '═══════════════  ﾔ ｲﾄﾞｳ  ═══════════════
460 Y3=-1:X3=0:GOTO 500
470 X3=1:Y3=0:GOTO 500
480 Y3=1:X3=0:GOTO 500
490 X3=-1:Y3=0
500 CMD PLAY "@16C8":X1=X:Y1=Y
510 ON D-2 GOSUB 230,240,250,260:X1=X1+X3:Y1=Y1+Y3
520 LOCATE X1*3,Y1*3:PRINT CL$:IF MP(X1,Y1)=8 THEN 510
530 IF MP(X1,Y1)=7 THEN FU=FU-1:FOR I=1 TO 50:BEEP 1:BEEP 0:NEXT
540 FOR I=1 TO 3:CMD PLAY "@14C32":NEXT:MP(X1,Y1)=8:RETURN
550 '═══════════════  ｶﾞﾒﾝ ｸﾘｱｰ  ═══════════════
560 FOR I=1 TO 3000:NEXT:FOR Y=0 TO 23:LOCATE 0,Y:PRINT SPC(58):NEXT:RETURN
570 '═══════════════  ｻﾌﾞ ﾃﾞｰﾀ  ═══════════════
580 DATA "╭╮╭╮╭──╮╭──╮┬─┬╭──╮"
590 DATA "|||||  ||    | |  |"
600 DATA "|||||  ||___ | |  |"
610 DATA "|╰╯|├──┤|  | | |  |"
620 DATA "|  ||  |╰──┤┴─┴╰──╯"
630 DATA "                   "
640 DATA "|        ──┐       |"
650 DATA "├──┐╭──┐╭──┤|/──┐╭──┤"
660 DATA "|  ||  ||  ||  |  ||  |"
670 DATA "╰──╯╰──╯╰──┤|  |  ╰──╯"
680 '═══════════════  ﾗｳﾝﾄﾞ ﾃﾞｰﾀ  ═══════════════
690 DATA 188888884228828,888888888838272,888888888888828,822288286688888
700 DATA 827288888888888,822288388388888,80 :'ROUND 1
710 DATA 1858888888827288,4828288288828882,8838348288888888,8888828888888888
720 DATA 822828638888888,2728328888888888,80 :'ROUND 2
730 DATA 188888885222888,522222222272888,288888886222888,288884588828888
740 DATA 728882288888868,288827288838888,80 :'ROUND 3
750 DATA 1888885588888827,4882888888888882,8882882688888222,882728888888272
760 DATA 4842888848282222,888388888838888,75 :'ROUND 4
770 DATA 188888888822827,842488888822822,8888588888888885,488828882888882
780 DATA 2248888828888222,7238888838336277,70 :'ROUND 5
790 DATA 188888272588527,4248882224882828,8888888282888886,838888888888888
800 DATA 228888888886286,728888338888888,65 :'ROUND 6
810 DATA 1884242724288827,8284248282728222,8888358888282222,8888888264282778
820 DATA 8828288888888222,8882723388388888,60 :'ROUND 7
830 DATA 1854888882262627,4882288272838222,8588288828882888,4228842272427288
840 DATA 2288884282888288,7228863888888888,55 :'ROUND 8
850 DATA 1854858558882277,8888242258883222,4828283528222288,4488828828272888
860 DATA 2222222222222888,2272272272288828,50 :'ROUND 9
870 DATA 188888888885827,5584888284228222,2268842226288388,8888422838382222
880 DATA 2284223844422222,7288338388882227,50 :'ROUND 10
890 DATA END
```


★♬ゲーム・センターでゲームボーイやってもいーじゃん♬いーじゃん〔©小泉今日子〕(茨城県つくば市・長谷川俊昭19才)……
【影：う，しまった!!私がキョンキョンのファンと知ってネタをだしてきおったな！つぐ美：いーじゃん♪】



PC-8801mkIISR以降(N88-BASIC V2モード)用

二つのキャラを操作する思考型アクション

鏡の中のエトランゼ

KOI

STORY

それは春の午後，庭を散歩していたKOIちゃんは，赤い球と青い球を拾いました。その球を拾った瞬間，目の前は真っ白になり，気が付いてみると見知らぬ森にきていました。振り返ってみると，同じ顔の人が立っていました。その人はおかしなことにKOIちゃんとはまったく逆にしか動けませんでした。

そのとき，森の奥から声がしてきました。『森の中にある赤い球と青い球をすべて取りつくしたとき元に戻れるじゃろう。』

How To Play

森の中にある赤い球と青い球をすべて取ってください。しかし取れるのはKOIちゃんが着ている服の色と同じ色の球だけなのです。もしちがう色に触れたり，森をうろついているキラークラウドに触れるとミス。しかし，チャンスの数だけ復活できます。

移動は赤いKOIちゃんが，8246キーで上下左右，同時に青いKOIちゃんが逆に動きます。ここがミソです。

スコアは球を取ったときランダムに入り，ラウンド・クリアでボーナスです。では全8面がんばってください。

CHECKER FLAG

編：うーん，キャラがかわいい。

Dr.D：ほんとじゃ。しかし，画面はきれいだけど，ゲーム性がともなっていなけりゃ，どうしようもないぞ。さて，このゲームはそういう点ではどうかな？

編：はあ，これは，よくあるパターンですが，まったく逆に動く二つのキャラを操作して物を取っていくってやつですよ。

Dr.D：一種の思考型ゲームというやつじゃな。

編：ところが徹まていて，もう考えてるひまがないんですよ。

Dr.D：なるほど。まあ，こういう内容のものは，やはりキャラクター重視のものになっちゃうだろうな。

編：今後もますますがんばってください。

Program

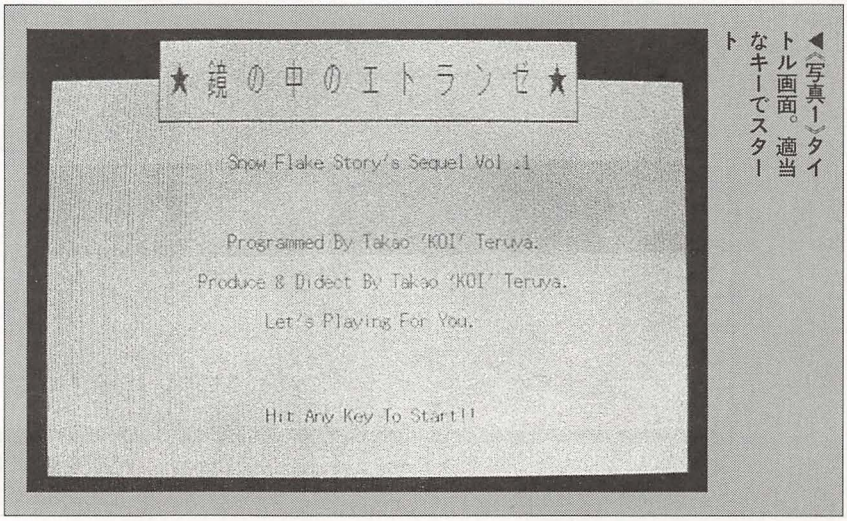
ALL BASICですので，なんの心配もありません。できるだけ速いモードで起動してください（4MHzユーザーは少し遅いかも…）。

●参考にしたもの

・BASIC MAGAZINE '89年3月号
『Snow Flakes』
・ALBAM
『Gauche』

《第1表》変数表（配列内の数字は最大値です）

CH%(99, 6)……キャラクター定義用	CX, CY ……ダミー
VR(20, 11)……仮想VRAM	XX, YY ……追跡用
RO$(9, 11)……ラウンド・データ格納用	SX, SY ……ダミー
M(50) ……漢字データ用	GE……取った球の数
ME$ (6)……メッセージ用	CE……チャンスの数
MU$ (20)……ミュージック用	SC……スコア
K$(5) ……メッセージ表示用	HS……ハイスコア
A$, M$, P$, D$ …… …データ展開用	I1, I2, I, II ……キー入力用
	RO……ラウンド数
MX(2), MY(2)…自座標	C ……自機ループ用
X(2), Y(2)……ダミー	CD……追跡選択用
EX, EY ……敵座標	I, J, L……汎用ループ用



◀《写真1》タイトル画面。適当なキーでスタート

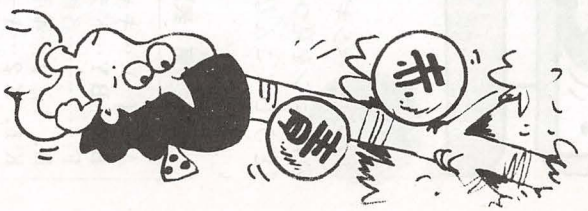
PC-8801mkII SR

★2月25日は大学入試2次試験の受験でもあり僕の誕生日でもあります。これが載るころには結果がでてるはず…。(北海道札幌市・池内亮平17才)……【つぐ美：あらそれはオメデトウ♡編：誕生日に？それとも合格に対して？つぐ美：どっちも♡】

鏡の中のエトランゼのプログラム・リスト

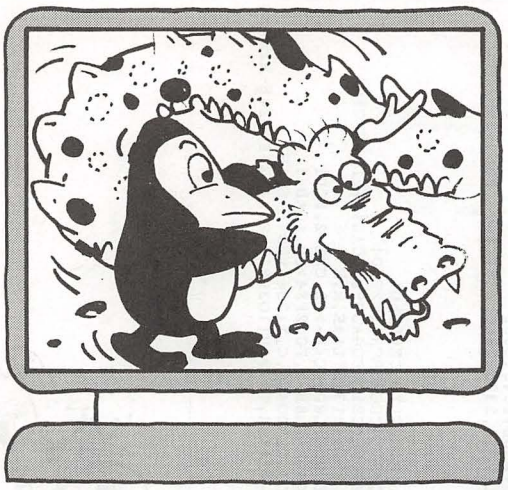
```
10 REM ｶｶﾞﾐﾉ ﾅｶﾉ ｴﾄﾗﾝｾﾞ                By T.'KOI',Teruya
20 NEW CMD:CONSOLE ,,0,1:WIDTH 80,25:RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))
30 DIM CH%(99,6),VR(20,11),RO$(9,11),M(50),MU$(20)
40 K$(4)="Red":K$(5)="Blue":HS=1000:CMD PAL 3,392
50 COLOR 1,3:CLS 3:LOCATE 35,20:PRINT"Sorry Wait.":RESTORE 1000
60 FOR C=1 TO 6:FOR I=0 TO 99:READ A$:CH%(I,C)=VAL("&H"+A$):NEXT I,C
70 RESTORE 1400:FOR I=1 TO 44:READ M$:M(I)=VAL("&H"+M$):NEXT I
80 RESTORE 1440:FOR I=1 TO  4:READ A$:P$="":L=LEN(A$)
90 FOR J=1 TO L:D$=MID$(A$,J,1):Q=ASC(D$):Q=Q-1:D$=CHR$(Q):P$=P$+D$:NEXT J
100 ME$(I)=P$:NEXT I
110 RESTORE 1480:FOR I=1 TO 15:READ MU$(I):NEXT I
120 RESTORE 1300:FOR I=1 TO 9:FOR J=0 TO 10:READ RO$(I,J):NEXT J,I
130 GOSUB 810:RO=1:SC=0:CE=3
140 FOR J=0 TO 10:C=1:D$=RO$(RO,J):FOR I=1 TO 19 STEP 2
150 A$=MID$(D$,C,1):P=ASC(A$)-77:A$=STR$(P)
160 VR(I-1,J)=VAL(MID$(A$,3,1)):VR(I,J)=VAL(MID$(A$,4,1)):C=C+1:NEXT I,J
170 FOR I=0 TO 7:COLOR=(I,4):NEXT I
180 CLS 3:CMD PLAY MU$(3),MU$(4):FOR Y=0 TO 10:FOR X=0 TO 19
190 IF VR(X,Y)=0 THEN 200 ELSE PUT@(X*32,Y*16),CH%(A,VR(X,Y)),PSET
200 NEXT X,Y:FOR I=0 TO 7:COLOR=(I,I):NEXT I:CMD PAL 3,392:CMD PAL 6,312
210 IF RO=9 THEN 910 ELSE ME$="Game Start!":GE=0:GOSUB 530
220 ' ■■■
```

```
660 LOCATE 25,10+CY:PRINT USING "You Get Score ####### Points!";SC
670 IF SC<HS THEN 690
680 LOCATE 25,11+CY:PRINT "You Are Hi-Score !!":HS=SC
690 GOSUB 780:GOTO 130
700 ' ■+■+■+■+■+■+■+■+■+■+■+■+■    Clear!          ■+■+■+■+■+■+■+■+■+■+■+■+■
710 LINE(150,49)-(458,109),0,BF:CB=RO*100:CMD PLAY MU$(11),MU$(12)
720 FOR I=0 TO 4:PUT@(250+16*I,50),KANJI(M(I+17)),PSET,5,0:NEXT I
730 LOCATE 20, 9:PRINT USING " Score            #######  Points";SC
740 LOCATE 20,10:PRINT USING " Clear Bonus          ###  Points";CB:SC=CB+SC
750 LOCATE 20,11:PRINT USING " Total            #######  Points";SC
760 CY=1:GOSUB 780:RO=RO+1:GOTO 140
770 ' ■+■+■+■+■+■+■+■+■+■+■+■+■ Hit Space Key!     ■+■+■+■+■+■+■+■+■+■+■+■+■
780 LOCATE 30,12+CY:PRINT "Hit Space Key !!"
790 II=INP(9):IF II<>191 THEN 790 ELSE RETURN
800 ' ■+■+■+■+■+■+■+■+■+■+■+■+■ Openning          ■+■+■+■+■+■+■+■+■+■+■+■+■
810 CLS 3:LINE(50,26)-(588,190),5,BF:LINE(49,25)-(589,191),1,B
820 LINE(143,10)-(495,42),5,BF:LINE(142, 9)-(496,43),1,B
830 FOR I=1 TO 11:PUT@(119+I*32,18),KANJI(M(I)),PSET,1,5:NEXT I
840 COLOR 1:LOCATE 25,7:PRINT"Snow Flake Story's Sequel Vol .1 "
850         LOCATE 25,11:PRINT"Programmed By Takao 'KOI' Teruya."
860         LOCATE 22,13:PRINT"Produce & Didect By Takao 'KOI' Teruya."
870         LOCATE 29,15:PRINT"Let's Playing For You."
880 COLOR 2:LOCATE 29,20:PRINT"Hit Any Key To Start!!":COLOR 1
890 CMD PLAY MU$(9),MU$(10):GOSUB 790:CMD STOPM:RETURN
900 ' ■+■+■+■+■+■+■+■+■+■+■+■+■      Ending          ■+■+■+■+■+■+■+■+■+■+■+■+■
910 MX(1)=4:MX(2)=14:C=0
920 FOR I=1 TO 5:X(1)=MX(1)+1:X(2)=MX(2)-1
930 C=C+1:LINE(MX(C)*32,80)-(MX(C)*32+31,95),3,BF
940 MX(C)=X(C):PUT@(MX(C)*32,80),CH%(A,C+3),PSET:IF C=1 THEN 930
950 C=0:FOR W=1 TO 1:NEXT W:NEXT I:PUT@(288,80),CH%(A,4),OR
960 FOR I=1 TO 15:PUT@( 52+32*I,48),KANJI(M(I+30)),PSET,1,3:NEXT I
970 CMD PLAY MU$(1),MU$(2)
980 FOR I=1 TO 4:LOCATE 24+I*2,11+I:PRINT ME$(I):NEXT I:CY=7:GOTO 660
990 '■+■+■+■+■+■+■+■+■+■+■+■+■  Tree's Chr Datas  ■+■+■+■+■+■+■+■+■+■+■+■+■
1000 DATA 0020,0010,F0FF,FF0F,F0FF,FF0F,0000,0000,00FF,FF00,00FF,FF00,0F00,00F0
        ,50F8,1F00,50F8,1F00,FF00,00FF,A0E2,0700,A0E2,0700,FF07
1010 DATA E0FF,00C5,0300,00C5,0300,FF1F,F8FF,008A,0100,008A,0100,FF3F,ECFF,0084
        ,0100,0084,0100,FF3F,D4FF,00C0,0300,00C0,0300,FF0F,A0FE
1020 DATA 00F0,0F00,00F0,0F00,FF00,00D5,00FF,FF00,00FF,FF00,0000,0000,FAFF,FF9F
        ,FBFF,FFDF,0200,0080,FDFF,FF3F,FDFF,FFBF,0100,0000,FCFF
1030 DATA FFBF,FDFF,FFBF,0000,0080,F9FF,FF5F,FBFF,FFDF,0100,0040,FAFF,FF9F,FBFF
        ,FFDF,0200,0080,F5FF,FF6F,F7FF,FFEF,0500,0020,0000,0000
1040 '■+■+■+■+■+■+■+■+■+■+■+■+■ M.Ball's Chr Datas ■+■+■+■+■+■+■+■+■+■+■+■+■
1050 DATA 0020,0010,F0FF,FF0F,F0FF,FF0F,0000,0000,00FE,7F00,0FFE,7FF0,0000,0000
        ,01F0,0F80,FFF1,8FFF,0100,0080,02C0,0340,FFCF,F3FF,0200
1060 DATA 0040,FF83,C1FF,FFBF,FDFF,FF03,C0FF,0881,8110,FFBF,FDFF,0801,8010,9300
        ,00C9,FC7F,FE3F,9300,00C9,6200,0026,FD7F,FEDF,6200,0026
1070 DATA 6300,00E6,FC7F,FE1F,6300,00E6,9200,0009,FD7F,FEFF,9200,0009,0881,8110
        ,FFBF,FDFF,0801,8010,FF83,C1FF,FFBF,FDFF,FF03,C0FF,02C0
1080 DATA 0340,FFCF,F3FF,0200,0040,01F0,0F80,FFF1,8FFF,0100,0080,00FE,7F00,0FFE
        ,7FF0,0000,0000,F0FF,FF0F,F0FF,FF0F,0000,0000,0000,0000
1090 '■+■+■+■+■+■+■+■+■+■+■+■+■ M.Ball's Chr Datas ■+■+■+■+■+■+■+■+■+■+■+■+■
1100 DATA 0020,0010,F0FF,FF0F,F0FF,FF0F,0000,0000,0FFE,7FF0,00FE,7F00,0F00,00F0
        ,FFF1,8FFF,00F0,0F00,FE01,807F,FFCF,F3FF,00C0,0300,FD0F
1110 DATA F0BF,FFBF,FDFF,0080,0100,003C,3C00,FFBF,FDFF,0080,0100,F73E,7CEF,FC7F
        ,FE3F,0300,00C0,6C7F,FE36,FD7F,FEDF,0200,0020,9D7F,FED9
1120 DATA FC7F,FE3F,0300,00C0,9C7F,FE39,FD7F,FEFF,0200,0000,6D7F,FEF6,FFBF,FDFF
        ,0080,0100,F73E,7CEF,FFBF,FDFF,0080,0100,003C,3C00,FFCF
1130 DATA F3FF,00C0,0300,FD0F,F0BF,FFF1,8FFF,00F0,0F00,FE01,807F,0FFE,7FF0,00FE
        ,7F00,0F00,00F0,F0FF,FF0F,F0FF,FF0F,0000,0000,0000,0000
1140 '■+■+■+■+■+■+■+■+■+■+■+■+■ Koi(L)'s Chr Datas ■+■+■+■+■+■+■+■+■+■+■+■+■
1150 DATA 0020,0010,F0FF,FF0F,F0FF,FF0F,0000,0000,C0FF,FF03,C0FF,FF03,0000,0000
        ,00FF,EA00,00FF,FFF0,0000,00F0,00FE,7100,03FE,7FF8,0300
1160 DATA 00F8,00FE,2A00,0FFE,3FFE,0F00,00FE,00FC,3B00,73FC,3FCE,7300,00CE,80FF
        ,FB01,73FE,7FCE,F301,80CF,80F9,8B01,3FF8,0FFC,BF01,80FD
1170 DATA 00F0,0100,39F6,75FC,0906,70F0,00F0,0000,3FF6,7EFC,0006,7E00,00F8,0000
        ,BFFB,9EFC,8003,1E00,00F8,0100,C7FB,EDE1,C003,0800,00F0
1180 DATA 0B00,38F4,EF1F,0000,0000,00F8,1F00,FFF9,9FFF,0000,0000,00FC,3F00,07FC
        ,3FE0,0000,0000,00F8,1F00,F8FB,DF1F,F803,C01F,0000,0000
1190 '■+■+■+■+■+■+■+■+■+■+■+■+■ Koi(R)'s Chr Datas ■+■+■+■+■+■+■+■+■+■+■+■+■
1200 DATA 0020,0010,F0FF,FF0F,F0FF,FF0F,0000,0000,C0FF,FF03,C0FF,FF03,0000,0000
        ,00FF,FF00,0F57,FF00,0F00,0000,00FE,7F00,1F8E,7FC0,1F00
1210 DATA 00C0,00FC,7F00,7F54,7FF0,7F00,00F0,00FC,3F00,73DC,3FCE,7300,00CE,00FE
        ,7F00,F3DF,FFCF,7300,00CE,00F0,1F00,BFD1,9FFD,3F00,00FC
1220 DATA 30A0,0F1C,0F8E,6F80,3F0E,609C,3F00,0FFC,007E,6F00,3F7E,60FC,3F01,1FFC
        ,0079,DF01,3F78,C0FD,87A7,1FE0,0090,DF03,8717,C0E3,F8F7
1230 DATA 2F1C,00D0,0F00,F807,201C,FFF9,9FFF,00F8,1F00,FF01,80FF,07FC,3FE0,00FC
        ,3F00,0700,00E0,00F8,1F00,F8FB,DF1F,F803,C01F,0000,0000
1240 '■+■+■+■+■+■+■+■+■+■+■+■+■ Kumopu's Chr Datas ■+■+■+■+■+■+■+■+■+■+■+■+■
1250 DATA 0020,0010,FFFF,FFFF,CEF9,9F73,3106,608C,FFFF,FFFF,84F0,0F21,7B0F,F0DE
        ,FFEF,CFFF,00E0,0700,F0FF,C8FF,00F0,3F00,00E0,0700,0410
1260 DATA 3880,80FC,EF20,80C0,0320,803C,EC20,63FE,AF31,60C0,0330,633E,AC31,87FF
        ,DF87,00C0,0300,873F,DC87,FCFF,AFFE,03E0,0700,FC1F,A8FE
1270 DATA F0FF,7F3F,0FE0,07C0,F01F,783F,FCFF,BFFF,87F0,0F21,780F,B0DE,F3FF,FFFF
        ,CEF9,9F73,3D06,608C,CFE1,CF9C,FFFF,FFFF,301E,3063,E69C
1280 DATA CF73,FFFF,FFFF,1963,308C,7026,F399,FFFF,FFFF,8FD9,0C66,E9F0,4CE6,FFFF
        ,FFFF,160F,B319,CEF9,9F7B,FFFF,FFFF,3106,6084,0000,0000
1290 '■+■+■+■+■+■+■+■+■+■+■+■+■ Round Datas      ■+■+■+■+■+■+■+■+■+■+■+■+■
1300 DATA シシシシシシシシシ,サアナアアアウアイ,サシシシイサシシシイ,サセサアイサアニイイ,サスサシシシシイミイ,サアサネイサムイアイ
        ,サササシシシイイイ,スセウイイササナミニ,サシシシイサシシシイ,サアウエマアナアイ,シシシシシシシシシ
1310 DATA シシシシシシシシシ,サウアイネネサアマイ,サシサアイサアイシイ,サスサササイイミイ,サアアササイイアアイ,サウアサアアイアマイ
        ,サアアサセニイアアイ,サセササスミイイニイ,サシサナイサエイサイ,サアアサウマイアアイ,シシシシシシシシシ
1320 DATA シシシシシシシシシ,サアアアアアアアイ,サミマアミセアウスイ,サシシイシサシシイ,サニナアイアサウスイ,サアアアサアアアイ
        ,サミマイアサアエセイ,サシシイシサシシイ,サミマアニスアウスイ,サアアアアアアアイ,シシシシシシシシシ
1330 DATA シシシシシシシシシ,サアアアイサアアアイ,サシイサウナイサシイ,サスアアイサアアニイ,サアイシエマシサアイ,サシサアイサアイシイ
        ,サウムサアアイムマイ,サセネアイサアネニイ,サシイサアアイサシイ,サアエイサマアアイ,シシシシシシシシシ
1340 DATA シシシシシシシシシ,スアアアアナアアアニ,サエアアイサアアマイ,サアウアイサアナアイ,サアイエイサマアアイ,スシサシシシイシシ
        ,サアアウイサナサアイ,サアエアイサアマアイ,サウアアイサアアナイ,セアアアナアアアミ,シシシシシシシシシ
1350 DATA シシシシシシシシシ,サアイエサイマサアイ,サイアイニスサアサイ,ササイアアアサイイ,サアエアサイナママイ,サイマミアアスウサイ
        ,サセウウサイアナイイ,ササイアアアアサイイ,サイアアミセアアサイ,サアイウアアナサアイ,シシシシシシシシシ
1360 DATA シシシシシシシシシ,セアアアアアアアニ,サスシシシシシニイ,サミマアネネアアセイ,ササイシシシサイイ,サササアウマアイイイ
        ,サササイイササイイイ,ササアセニセニアイイ,サシイアイサアサシイ,サエイアエナアサナイ,シシシシシシシシシ
1370 DATA シシシシシシシシシ,セネネナアアアアアイ,シシシシセミシシシイ,サアアアアアアアイ,サスシシシシシシイ,ササアアエナアアイイ
        ,サシシシシシシシミイ,サアアアアアアアアイ,シシシシスニシシシイ,サアアアアエネネニ,シシシシシシシシシ
1380 DATA ヌヌヌヌヌヌヌヌヌ,マアアアアアアアウ,マアアアアアアアウ,マアアアアアアアウ,マアアアアアアアウ,マアアアアアアアウ
        ,マアアアアアアアウ,マアアアアアアアウ,マアアアアアアアウ,マアアアアアアアウ,メメメメメメメメメ,
1390 '■+■+■+■+■+■+■+■+■+■+■+■+■ Many     Datas      ■+■+■+■+■+■+■+■+■+■+■+■+■
1400 DATA 217A,3640,244E,4366,244E,2528,2548,2569,2573,253C,217A
1410 DATA 234D,2349,2353,2353,212A,2343,234C,2345,2341,2352
1420 DATA 2347,2341,234D,2345,217A,234F,2356,2345,2352
1430 DATA 2343,236F,236E,2367,2372,2361,2374,2375,236C,2361,2374,2369,236F,236E
1440 DATA Uibol!Zpv!Gps!Qmbzfs/
1450 DATA Vq!Ebuf!5/KBO/3oe!Ifjtfj
1460 DATA Cz!Ublbp!(LPJ(!Ufsvzb
1470 DATA Tff!Zpv!Ofyu!Hbnf/
1480 DATA T248V14@37O4L4R4CEFG1R4CEFG1L4R4CEFL2GECEDDD8D4
1490 DATA T248V14@58O5L4R1L4CRCCR1L4CRCCR1L4CRCRCRCRC2C2C8D4
1500 DATA T248V14@2O4L1CGCGCGC,T248V15@7O5L4C2L4EDGGAGC2EDGGAG&GFED&DEFG&G1
1510 DATA T74V14O4@13L8A<A>DEA<A>DEC+1,T74O4V13@57L1AE,R,R
1520 DATA T200@1V10O5L8D2.C<B->C2.CDE-2.DCD1L8D2.C<B->C2.CDE-2.DCD1
1530 DATA T200@1V10O4L8B-2.FGA2FF4>C2.<GAB-1L8B-2.FGA2FF4>C2.<GAB-1
1540 DATA T128@1V10O5L16F4E8.FR8.EE4E4D8.ER8DO4B8.G,T128@1V9O4L16F1E1
1550 DATA T94@1V12O4L24E-2.E-R24E-R24B-R24A2R,T94@9V11O3L24E-2.E-R24E-R24B-R24A2
1560 DATA T200V10@12O6L16FFGF
1570 END
```



PC-8801mkIISR

★同じクラスの友人Kはあるゲーム・コーナーでギャラガをやりすぎてオーバー・ヒートさせたことがあるというすごいやつです。お前は変だ。(静岡県清水市・ハルモニオデオン15才)……【編：そう。私は編だ。影：ん？編：だから、私は編ですよ。】



PC-88VA/2/3(N88-日本語BASIC V3.0)用

頭がパニック！キミはどう解くか？

REVIVE A DRAGON

PARTY LINE

物語

ある日，ペンギンのライは，頭だけのドラゴンを見つけました。

「どうしてこんなことになったんだい」

「人間に襲われてやられたんだ。体を持ってきてくれないか」

かわいそうに思ったライは，動けないドラゴンにかわって，ばらばらになったドラゴンの体を集めるのでした。

内容

パズル・ゲームです。ドラゴンの体を頭のところに持っていけばいいのですが，この体は生きているので，常に動こうとします。くわしくはルールのところで説明します。

実行方法

データ作成プログラム(**リスト1**)をRUNするとファイルが作られるので，それ以後はメイン・プログラム（**リスト2**）をRUNすると遊べます。

遊びかた

テンキーでライを操作し，Gでギブアップです。なお，ギブアップは何度でもできます。全15面で，7面までが初級，8面からが上級となっています。

《第1表》変数表

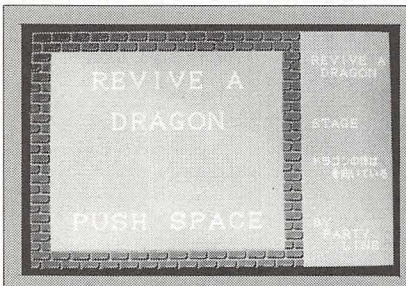
A% ( )	…キャラ・パターンなど
BX，BY	…ドラゴンの体の座標
F	……各種移動先判定
H，I，J	…雑用
K1，K2	…キー入力
M$	……メッセージ
MU$( )	…音楽データ
MX，MY	…ライの移動方向
P ( )	……現在の面データ
ST	……ステージ数
T	……時間かせぎ
W	……画面表示位置
X，Y	……ライの座標
XX，YY	…ドラゴンの体の向き

CHECKER FLAG

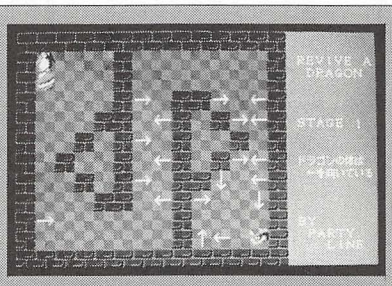
編：「ドラゴンの体は←を向いている」の文句，なかなかいいですね。

Dr.D：言葉の威力じゃな。方向だけを示しゃいいものを，いつもドラゴンの体というものを表示することによってたえずプレイヤーの頭にうったえてるわけじゃ。こう書けば目の焦点はどうしても矢印よりも先にドラゴンのドの字に合ってしまうからのう。

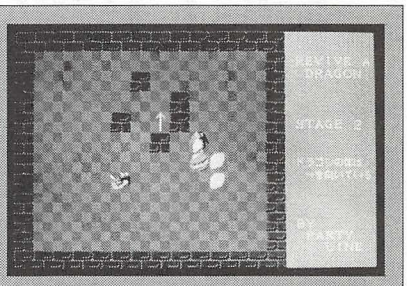
影：はたして作者はそこまで…。



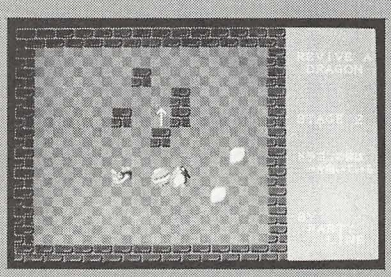
▲《写真1》タイトル画面です。スペース・キーで，スタート



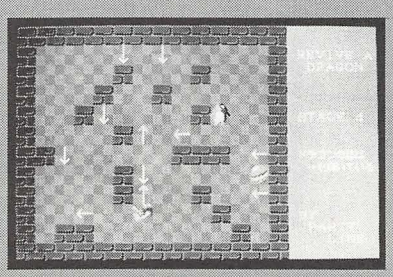
▲《写真2》1面はデンパマーク面だ。体をドラゴンの頭の上まで持って行けばいいんだ



▲《写真3》2面は，こう，岩を利用して……



◀《写真4》このように持って行けばいいわけだね



◀《写真5》4面になるともう頭がパニック！

★池袋駅の南口の改札口をでたところの右側にある，立ち食いそば屋のそばはうまい。(東京都足立区・中村大介15才)…【影：高知市のモスバーガー大橋通り店の前にあるうどんの「ぼっこう」はすごくうまい。編：えっ！高知に行ったことあるんですか!?】

ルール

①「ドラゴンの体は○を向いています」と表示されていますが，ドラゴンの体はその方向に障害物（ライ，壁，ブロック）がないとき，障害物にぶつかるまで動き続けます。そして止まったとき，ドラゴンの体が頭の上であれば面クリアとなりますが，矢印の上であれば，その方向に表示が変わり，体は動き続けます。そして，その矢印は消えます。

②ドラゴンの体が動いている間，ライは動けません。

③ブロックはその先に何かあると，押すことができません（矢印，ドラゴンの頭も含む）。

テクニック

①ライを「動ける障害物」として利用しよう（上級面で）。

②1個のブロックを何度も使おう（ほとんどの面で）。

終わりに

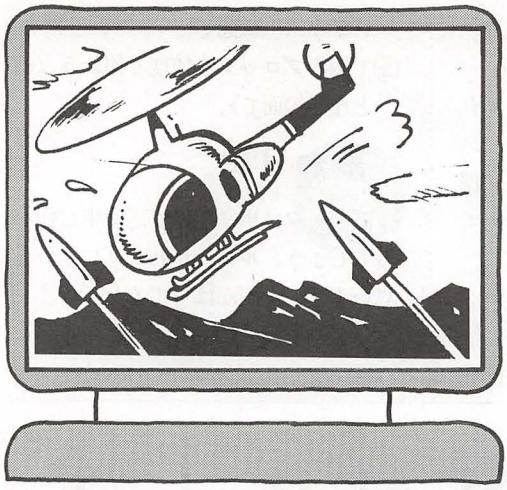
面データは単純なので，簡単に作れるでしょう。ルールがわかりにくいと思いますが，がんばってください。

●参考にしたもの

フラッピー(デービーソフト)

《リスト1》キャラクター&面データ作成プログラム・リスト

```
10 ' ●○●○●○●  キャラクター&面データ作成 ●○●○●○
```



PC-9801/286シリーズ (N88-DISKBASIC(86))用

超むづかし燃料タンク破壊ゲーム

AIR FOX
エアー　フォックス

野堀　潔

STORY

難攻不落(なんこうふらく)の敵基地を倒すため，ついにAIR FOXが完成した。

はたしてあなたは複雑きわまる地形そしてしつこく追ってくる対空ミサイルをよけて使命を達成できるであろうか。爆音をとどろかせてAIR FOXは飛び立っていった……。

HOW TO PLAY

テンキーで自機を動かし，スペース・キーで爆弾を投下します。誘導ミサイルや山にぶつからないようにしながら燃料タンクを破壊してください。すべて破壊するとつぎの面に進みます。全部で10面まであるのでがんばって解いてみてください。

あと，ミサイルは山を壊しながら突き進んできます。そのかわり自機の爆弾は山を通りぬけることができます。このことを利用しないとクリアできない面もあります。

★参考

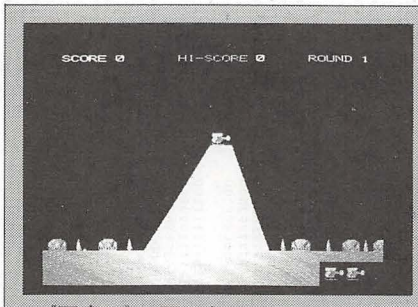
'84年8月号MULTI8「HELL COBRA」

CHECKER FLAG

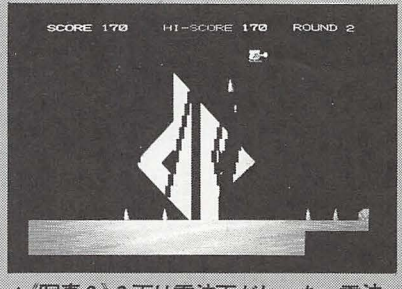
影：影さんのプログラム血液型判定。
Dr.D：ほーお。
影：一見ハデ好み。
Dr.D：ふむ。
影：統制が取れてるようで取れてないプログラム。
Dr.D：ふむふむ。
影：彼は大型ですね!!
Dr.D：うむ。おもしろいから許す。

《第1表》変数表

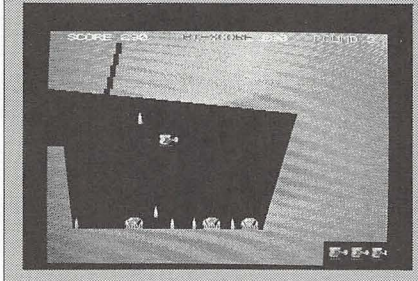
A……自機のX座標	T……ミサイルの数
B……自機のY座標	V……自機のもとの位置(X座標)
C……音のON/OFF	W……自機のもとの位置(Y座標)
D……ミサイルのX軸移動距離	W……自機のもとの位置(Y座標)
E……燃料タンクの壊れた数	A%( )…ミサイルのキャラクターDATA
F……自機の表示(右下)	B%( )…自機のキャラクターDATA
H……ハイスコア	C%( )…燃料タンクのキャラクターDATA
I, J, K……キー入力	D( )……ミサイルを発射しているか
L……自機の数	E( )……ミサイルのX座標
M……面数	F( )……ミサイルのY座標
N……音程	H( )……ミサイルのもとの位置(X座標)
O……爆弾の数(画面上)	I( )……爆弾のX座標
P……爆弾の投下準備	J( )……爆弾のY座標
S……スコア	M( )……爆弾が投下されているか
	N( )……燃料タンクのX座標
	O( )……燃料タンクが破壊されたか



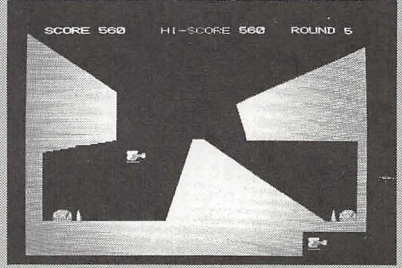
▲《写真1》1面のわりには，けっこーむずかしいよね？



▲《写真2》2面は電波面だね。あ，電波マークの山がくずれてく～



▲《写真3》ミサイルの動きをよく見てよけよう。ほーら



▲《写真4》むずかしそうだけど…。じつは簡単。なぜって？それはね～

★影さんあなたはなぜ人気があるのでしょうか？(長野市・**金子賢史14才**)……【**影**：人気投票によると，編10票，編集長20票，Dr.D30票，影200票だそうです。**つぐ美**：あら，私は300票よ。**影**：ええい界王拳だあ!!**一同**：ひがまない。ひがまない。】

```
 10 '*****************************************************************************
20 '*           /////  AIR FOX  /////                                            *
30 '*                              presented by Kiyoshi Nobori        1989.1.16 *
40 '*****************************************************************************
50 '-------- ショキセッテイ ------------------------------------------------------
60 SCREEN 0,0,0,1:WIDTH 40,20:CONSOLE 0,25,0,1
70 DEFINT A-Z:DIM A%(31),B%(76),C%(84)
80 '------- CHARACTER MAKE ------------------------------------------------------
90 FOR Z=0 TO 31:READ X:A%(Z)=X:NEXT
100 FOR Z=0 TO 76:READ X:B%(Z)=X:NEXT
110 FOR Z=0 TO 84:READ X:C%(Z)=X:NEXT
120 '      (CHARACTER DATA)
130 DATA 10,10,8,0,8,16,0,28,16,0,28,52,26,62,58,62,62,52,62,62,50,-32641,54,53,
-16129,54,-32718,-16129,54,16438,-16194,54
140 DATA 33,10,-17027,224,30464,-16129,0,-129,224,-512,-7945,0,-65,96,-256,-7937
,0,-25985,8064,5376,-16265,29,23159,8064,16128,-3968,-32705,16128,-4353,16256,19
2,-32713,-31617,-185,8320,-193
150 DATA 255,-16257,11008,-384,4113,31,-192,5616,-256,0,31,17656,64,768,-16129,0
,252,0,16128,255,0,-2753,0,0,0,0,0,0,-32768,64,0,16512,0,0,0,0,21845,84,21760,21
589,0
160 DATA 33,11,0,0,0,0,0,0,0,0,-1,0,0,0,0,21845,0,-249,-3841,0,56,0,-1534,-24406
,16128,-1,138,-16383,0,5376,21973,84,-25,-32706,6272,-16384,6,-21830,-20502,-156
16,7422,-32768,316,4064,32000,-2731,95,-863,0
170 DATA 24192,-4093,31,-21506,-16390,-23552,249,8,1627,14040,-8320,-8873,-32650
,29190,4097,-26368,-13172,-32666,-20837,-6418,896,289,32,-10088,14650,-26240,-10
532,-32570,0,0,21760,21845,85,-129,-1,0
180 '-----------------------------------------------------------------------------
190 C=1:S=0:L=3:M=1:D=5:RESTORE 710
200 '----   ｶﾞﾒﾝﾋｮｳｼﾞ  ---------------------------------------------------------
210 CLS 3:M(0)=0:M(1)=0:P=-1:READ R:READ V,W,X,Y:LINE(V,W)-(X,Y),4
220 FOR Z=0 TO R:READ X,Y:LINE-(X,Y),4:NEXT
230 PAINT(0,172),4:READ V,W:A=V:B=W:PUT@(A,B),B%
240 READ T:FOR Z=0 TO T:READ X:E(Z)=X:H(Z)=X:D(Z)=0:F(Z)=161:PUT@(H(Z),161),A%,P
SET:NEXT
250 READ U:FOR Z=0 TO U:READ X:N(Z)=X:O(Z)=0:PUT@(N(Z),160),C%,PSET:NEXT:E=U+1
260 COLOR 7,0:LOCATE 2,0:PRINT "SCORE":COLOR 2:LOCATE 15,0:PRINT"HI-SCORE":COLOR
 1:LOCATE 30,0:PRINT"ROUND":COLOR 6
270 F=L-1:IF L>4 THEN F=3
280 LINE(500,180)-(640,200),0,BF:FOR Z=1 TO F:PUT@(470+Z*40,185),B%:NEXT
290 IF H<S THEN H=S
300 LOCATE 7,0:PRINT S:LOCATE 23,0:PRINT H:LOCATE 35,0:PRINT M
310 '--------  MAIN ---------------------------------------------------------
320 '       (MISSILE)
330 BEEP 0:BEEP 1:FOR Z=0 TO T:IF D(Z)=0 THEN IF E(Z)>A-20 AND E(Z)<A+20 THEN D(
Z)=1:N=2:C=1:GOSUB 690:GOTO 370 ELSE 370
340 LINE(E(Z),F(Z))-STEP(9,9),0,BF:E(Z)=E(Z)+D*(SGN(A-E(Z))):F(Z)=F(Z)-10:PUT@(E
(Z),F(Z)),A%:IF B+10<F(Z) THEN 370
350 IF A<E(Z)+5 AND A+30>E(Z) AND B<F(Z)+10 THEN PUT@(H(Z),161),A%:E(Z)=H(Z):F(Z
)=161:D(Z)=0:GOTO 580
360 IF F(Z)=11 THEN LINE(E(Z),11)-STEP(9,9),0,BF:PUT@(H(Z),161),A%:E(Z)=H(Z):F(Z
)=161:D(Z)=0
370 NEXT:BEEP 0:BEEP 1
380 '       (AIR FOX)
390 IF C=1 THEN C=0:OUT &H77,&H66:OUT &H3FDB,0:OUT &H77,&H46
400 I=INP(&HE0):J=INP(&HE1):K=INP(&HE9)
410 IF I=&HFF AND J=&HFF AND K=&HFF THEN 450
420 LINE(A,B)-STEP(32,9),0,BF:A=A-10*(I=&HEF)*(A>19)+10*(I=&HBF)*(A<600):B=B-5*(
J=&HFE)*(B>12)+5*(I=&HFB)*(B<141):PUT@(A,B),B%
430 IF K=&HBF AND P<0 THEN IF M(0)=0 THEN M(0)=1:P=1:I(0)=A/16:J(0)=B/10 ELSE IF
 M(1)=0 THEN M(1)=1:P=1:I(1)=A/16:J(1)=B/10
440 IF POINT(A,B+9)=4 OR POINT(A+29,B+8)=4 OR POINT(A+27,B+1)=4 OR POINT(A,B)=4
THEN 610
450 IF M(0)=0 AND M(1)=0 THEN 330
460 '       (BOMB)
470 P=P-1:FOR Z=-(M(0)=0) TO -(M(1)=1):LOCATE I(Z),J(Z):PRINT " ":J(Z)=J(Z)+1:LOC
ATE I(Z),J(Z):PRINT"!"
480 IF J(Z)<16 THEN 550
490 FOR X=0 TO U:IF N(X)-11<I(Z)*16 AND I(Z)*16<N(X)+31 AND O(X)=0 THEN O(X)=1:L
INE(N(X),160)-STEP(32,10),0,BF:S=S+10:E=E-1:X=4:N=100:C=1:GOSUB 690:LOCATE 7,0:P
RINT S:IF S>H THEN H=S:LOCATE 23,0:PRINT H
500 NEXT:LOCATE I(Z),16:PRINT" ":M(Z)=0
510 IF E>0 THEN 550
520 IF M MOD 5=0 THEN L=L+1:C=1:N=10:GOSUB 690
530 IF M MOD 10=0 THEN S=S+500:D=D+1:RESTORE 710:C=1:N=10:GOSUB 690
540 M=M+1:S=S+100:GOTO 210
550 NEXT
560 GOTO 330
570 '------- CRASH ---------------------------------------------------------------
580 LINE(A,B)-STEP(32,10),2
590 FOR Z=0 TO 50:LINE-(A+INT(RND(1)*32),B+INT(RND(1)*10)),2:BEEP 1:BEEP 0:NEXT
600 LINE(A-10,B-10)-STEP(52,30),0,BF:GOTO 620
610 FOR Z=0 TO 500:BEEP 1:BEEP 0:NEXT:PUT@(A,B),B%
620 L=L-1:IF L>0 THEN A=V:B=W:PUT@(A,B),B%:GOTO 270
630 COLOR 2:LOCATE 13,5:PRINT "GAME OVER!!"
640 COLOR 5:LOCATE 6,12:PRINT "Do you try again ?  (Y or N)"
650 IF INP(&HE5)=&HFD THEN 190
660 IF INP(&HE3)=&HBF THEN CLS 3:WIDTH 80,25:COLOR 7:END
670 GOTO 650
680 '------ SOUND ROUTINE -------------------------------------------------------
690 OUT &H77,&H66:OUT &H3FDB,N:OUT &H77,&H46:RETURN
700 '-------- ROUND DATA ---------------------------------------------------------
710 DATA 3,0,171,180,171,300,81,340,81,410,171,639,171,304,71,4,60,150,430,510,5
80,4,10,100,450,540,600
720 DATA 16,0,171,290,171,190,121,260,86,260,133,236,121,260,109,260,45,292,61,2
92,171,310,171,310,70,410,120,342,149,342,133,366,121,342,109,342,171,639,171,10
,11,4,170,240,350,500,550,2,190,390,600
730 DATA 3,0,100,30,100,48,171,390,171,450,70,0,50,0,90,5,50,120,190,220,260,330
,3,70,140,280,350
740 DATA 9,170,0,180,60,30,60,30,171,300,171,300,50,330,50,540,171,630,171,620,4
0,400,40,324,0,300,40,3,80,120,200,550,3,40,150,250,565
750 DATA 11,0,8,160,60,160,100,30,110,30,171,250,171,300,100,320,100,540,171,600
,171,600,100,400,100,380,70,639,15,300,70,1,90,550,1,50,566
760 DATA 11,134,0,160,30,480,30,506,0,639,0,639,130,480,120,480,50,160,50,160,13
0,60,130,60,171,600,171,600,120,320,9,1,190,450,1,62,550
770 DATA 18,70,0,100,20,560,20,600,130,580,130,450,50,180,50,300,120,160,120,160
,50,5,50,5,171,51,171,60,70,110,70,115,140,400,140,310,70,400,70,480,150,639,150
,101,9,0,40,0,6
780 DATA 3,639,60,220,60,114,7,1,7,287,150,639,150,600,133,4,80,180,280,380,480,
4,30,130,230,330,430
790 DATA 5,0,171,120,171,160,100,180,95,230,20,270,20,490,171,639,171,235,10,5,4
0,75,110,500,540,580,1,0,600
800 DATA 9,1,171,130,1,250,130,320,1,400,130,480,1,638,171,410,171,400,151,250,1
51,240,171,1,171,310,101,3,100,150,440,490,1,50,510
```



★気がついたら私はこの手紙をポストへだしていた。(神奈川県中部・さすらいの大馬鹿野郎14才)……[影：気がついたらこの手紙で鼻をかんでいた。つぐ美：あら，きたないわねエ。さっきふんずけちゃったのよ私。影：ズルッ。]



PC-9801/286シリーズ(N88-日本語BASIC(86))用

ノーマル・キャラのアクション・ゲーム

SWORD-MASTER

今泉　永生

STORY

君は何年も前から地方を旅している冒険者だ。今まで，恐ろしいことや変なことを幾度となく経験してきたが，今回の事件はさらに奇妙だった。君が訪れた地方で，突然日が昇らなくなってしまったのだ。真昼だというのに，空には星がまたたいている。

町の魔術師は，これはWizard-Masterの結界のしわざであると告げた。そいつは，前から王国の征服を企み，ついにそれを実行に移したのだ。

町は大混乱におちいった。

次の日，君は魔力を打ち消すことのできる魔剣を手に，結界の中心部へと旅だっていった。

How to play

あえてジャンルわけすると，「強制横スクロール・ジャンピング・アクション物」となるかな。テンキーの4 6で左右，8でジャンプします。Xで「ドラゴンバスターのごとく」剣を振ります(多少の勘ちがいあり)。剣には魔法を打ち消す力があるので，だいたいの魔法は剣で防げます。

敵を倒していると，魔法のアイテムが飛んできます。取ると画面右上に表示されます。使いかたは，テンキーの2で順にカーソルが動くので，合わせたらZで使います。効果は以下のとおりです。

○E(Explosion)：画面中の雑魚を一掃。ボスには多少のダメージを与える。

○H(Heal)：言わずと知れた体力回復

○B(Barrier)：敵の体当たりに対して無敵になる。

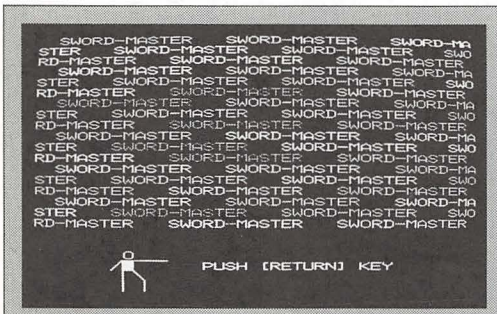
○P(Power)：倍のダメージを与えることができる。

(BとPは回数制限があり，使っているときは画面右上のそれぞれの場所が黄色に変わる。ちなみに，一度に何回も使えばそれだけ使用回数は増える)。

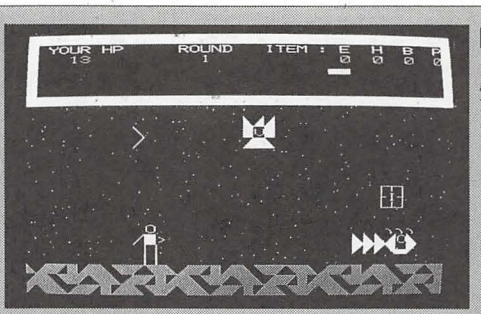
そーして，最後に現れるボスを倒せば「1面ク〜リア〜」てなわけです。

About Program

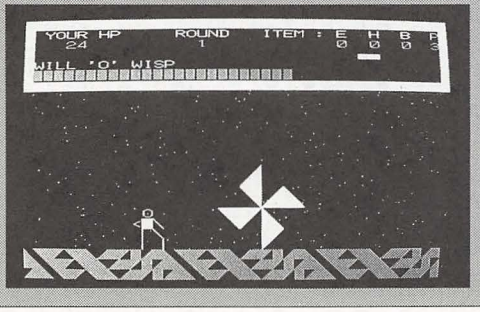
あまり特別なことはやっていませんが，OUT文というのは案外おもしろいです。僕達も頻繁に使わせてもらってます(ENDING等)。それからゲーム・スピードはi80286CPUの8MHzに合わせてあります。ウエイトは＊Wというラベルのところでだいたい行なっているので，スピードを変えたいと思う人は適当にやってください(無責任)。それに，うまくやればN-BASIC



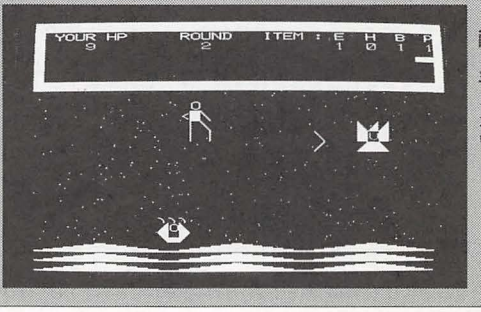
◀《写真1》タイトル画面。ノーマル・キャラクターでも大ウケ



◀《写真2》いろんな敵が攻めてくる。右に見えるIは魔法のアイテム



◀《写真3》でたな1面のボスだ〜。何のことはない，軽くやっつけろ



◀《写真4》それ！ジャーンプ。2面ともなると敵も手ごわい

★あーあって，ためいきつくと，いーい，って続ける人よくありません？そこにも。(福島県・WA 3　15才)……【影：カチャカチャ…。編：あ，影さんそのプログラム！。Dr.D：うおおお，一晩かけて入れたのがすべて消えてる!!影：さおう。】

```
340 IF SW AND ABS(X-TX(I)+2)<4 AND ABS(Y-TY(I)-1)<4 THEN GOSUB *HIT
350 NEXT:GOTO *MAIN
360 *WSP WX=SGN(X-TX(I)):WY=SGN(Y+1-TY(I)):RETURN
370 *SAI WX=-2:IF INT(RND*7)=0 AND TX(I)<30 THEN WX=2
380       WY=0:TY(I)=19:RETURN
390 *SKT WX=-1:TJ(I)=TJ(I)+1:IF TY(I)+TJ(I)>22 THEN TJ(I)=-(INT(RND*4)+2)
400       WY=TJ(I):RETURN
410 *SWD WX=-3:WY=SGN(Y+1-TY(I)):RETURN
420 *BHD WX=-1:WY=INT(RND*3-1):IF INT(RND*2) THEN RETURN
430       IF (ABS(2+Y-TY(I)+WY)>2)+(X>=TX(I)-1) THEN RETURN
440       FOR J=TX(I)-1 TO X+3 STEP -1:BEEP 1:COLOR 3
450       LOCATE J,TY(I)+1:PRINT T$(1):BEEP 0:NEXT
460       FOR J=TX(I)-1 TO X+3 STEP -1:LOCATE J,TY(I)+1:PRINT T$(3)
470       NEXT:IF SW=0 THEN SK=1:HP=HP-1:GOSUB *OUCH:RETURN ELSE RETURN
480 *WIZ WX=0:WY=0:IF MX(I) THEN 510 ELSE WA(I)=WA(I)+1
490       LOCATE TX(I),TY(I):PRINT M$(7)
500       TX(I)=INT(RND*15)+20:TY(I)=INT(RND*12)+7:MX(I)=TX(I)-1:MY(I)=TY(I)+1
510       LOCATE MX(I),MY(I):COLOR 5:PRINT T$(3)
520       MX(I)=MX(I)-3:IF MX(I)<1 OR WA(I)=7 THEN MX(I)=0:GOTO 540
530       LOCATE MX(I),MY(I):PRINT T$(2)
540       IF (ABS(X+2-MX(I))<3)*(ABS(Y+2-MY(I))<3)*(SW=0) THEN SK=1:GOSUB *OUCH
550       IF WA(I)=7 THEN WA(I)=0:TX(I)=0:MX(I)=0:RETURN ELSE RETURN
560 '▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼ ボス出現 ▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼
570 *DANGER BS=RD:BX=32:BY=14:H(RD)=BH(RD):BQ=BQ+1:IF BQ>16 THEN 600
580 LOCATE 16,12:COLOR BQ MOD 8:PRINT "DANGER !"
590 BEEP 1:U=160:GOSUB *W:BEEP 0:GOTO *MAIN
600 BEEP BQ MOD 2:LOCATE BX,BY+(8-(BQ-17)¥2)
610 COLOR BC(RD):PRINT LEFT$(BS$(RD),((BQ-17)¥2)*17):BEEP 0
620 U=200:GOSUB *W:IF BQ<34 THEN GOTO *MAIN
630 LOCATE BX,BY:COLOR BC(RD):PRINT BS$(RD):BQ=0:GOSUB *SCR
640 U=2500:GOSUB *W:IF RD=2 THEN ZX=-2:ZY=-2 ELSE IF RD=5 THEN ZY=-2
650 '▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼ ボスの処理 ▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼
660 *BOSS ON RD GOSUB *RD1,760,*RD3,*RD4,*RD5,*RD6
670 LOCATE BX,BY:PRINT BS$(0);:IF BY+ZY<7 OR BY+ZY>14 THEN ZY=-ZY
680 IF BX+ZX<0 OR BX+ZX>32 THEN ZX=-ZX
690 BX=BX+ZX:BY=BY+ZY:LOCATE BX,BY:COLOR BC(RD):PRINT BS$(RD);
700 IF ABS(X-2-BX)<5 AND ABS(Y-1-BY)<6 THEN GOSUB *OUCH
710 IF SW AND ABS(X-BX)<6 AND ABS(Y-2-BY)<6 THEN GOSUB *BHIT
720 GOTO *MAIN
730 *RD1 ZX=SGN(X-2-BX):ZY=SGN(Y-3-BY):RETURN
740 *RD3 ZX=-5:ZY=0:IF BX+ZX>1 THEN RETURN ELSE LOCATE BX,BY:PRINT BS$(0)
750       BX=32:BY=Y:IF BY<7 THEN BY=7 ELSE IF BY>14 THEN BY=14
760       RETURN
770 *RD4 ZX=SGN(X-2-BX):ZY=ZY+1:IF ZY>3 THEN ZY=-3:RETURN ELSE RETURN
780 *RD5 ZX=0:IF RND<.3 OR SGN(BX-X)<0 OR ABS(BY+2-Y)>3 THEN RETURN
790       FOR I=BX TO X+3 STEP -1:COLOR 3:BEEP 1
800       LOCATE I,BY+4:PRINT T$(1):BEEP 0:NEXT
810       FOR I=BX TO X+3 STEP -1:LOCATE I,BY+4:PRINT T$(3):NEXT
820       IF SW THEN RETURN ELSE HP=HP-1:SK=1:GOTO *OUCH
830 *RD6  IF WM THEN 860 ELSE LOCATE BX,BY:PRINT BS$(0);
840       BX=INT(RND*16)+16:BY=INT(RND*8)+7:WM=INT(RND*3)+1:WX=0:WY=0
850       LOCATE BX,BY:COLOR 1:PRINT BS$(6);:RETURN 700
860       ON WM GOSUB *SPL,*F.B,*CUR:GOTO 850
870      *SPL IF WX<1 THEN WX=BX-1:WY=BY:WW=2
880       FOR I=0 TO 3:LOCATE WX,WY+I*2:PRINT T$(3):NEXT
890       WX=WX-2:IF WX<2 THEN WX=0:WM=0:RETURN
900       IF WY+WW>6 AND WY+WW<15 THEN WY=WY+WW ELSE WW=-WW
910       FOR I=0 TO 3:LOCATE WX,WY+I*2:COLOR 6:PRINT T$(2):NEXT
920       IF ABS(X-WX+1)>2 OR ABS(Y-WY-1)>5 THEN RETURN
930       FOR I=0 TO 1:SK=1:GOSUB *OUCH:NEXT:RETURN
940      *F.B IF WX=0 THEN WX=BX-1:WY=BY+4:OX=X+1
950       COLOR 3:LOCATE WX,WY:PRINT" "
960       IF WX<3 OR WX-OX<4 THEN 980
970       WX=WX-3:LOCATE WX,WY:PRINT"*":RETURN
980       FOR I=0 TO 64 STEP 3:BEEP 1:CIRCLE(WX*16,WY*8),I,2:BEEP 0:NEXT
990       FOR I=0 TO 64 STEP 3:CIRCLE(WX*16,WY*8),I,0:NEXT
1000       IF ABS(X-WX+1)>5 OR ABS(Y-WY+2)>5 THEN 1020
```

やMZ等でも遊べると思います。

Finally

こういったノーマル・キャラクターを使ったゲームを作るのが，友達にもうけています。だって手軽なんだもん。でも一応マシン語も勉強したりするので，上達したらまた送ります。

CHECKER FLAG

Dr.D: うまいぞ。
影：ん？，このスルメですか？こんな物ないくらでもありますよ。
Dr.D: ちがうちがう！しかし何でこんなところにスルメが……。とにかくワシが言ったのはこのゲームに関してじゃよ。
影：ほう〜。でもスルメもうまいよ。
Dr.D: ワシの考えではこのようなシューティングにはあまり凝ったキャラは必要ないと思うんじゃよ。
影：そうですね。焼けば味でるし。
Dr.D: うむ。ノーマル・キャラであるがゆえ，多彩で大きく，スピード豊かな迫力のある物が割と優しくできるし，しかも，アイデア的にゲーム・センターにも負けないことも可能じゃ。
影：口が辛くなっちゃった。酒エ〜。

SWORD-MASTERのプログラム・リスト

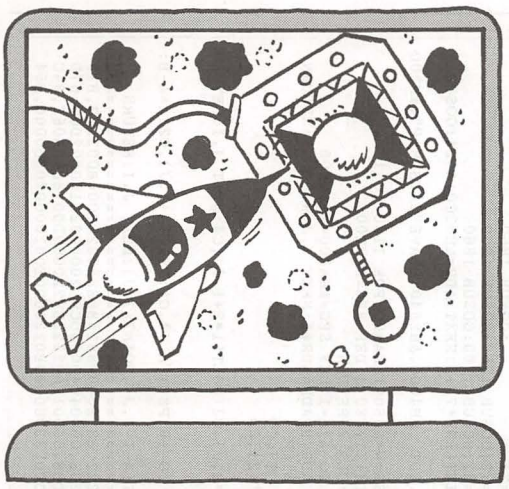
```
1  '▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼
```

★僕は高校受験生。なのにパソコンで遊んでしまっている。受からなかったら,影さんのせいにしよっと。(岩手県上閉伊郡・太田克哉15才)……【影：おう，いくらでもしてくれい。そのくらいは役に立つさ。編：しぶい…。つぐ美：悲しいもんがあるわ。】

```
1010       FOR I=0 TO 2:SK=1:GOSUB *OUCH:NEXT
1020       WX=0:WY=0:WM=0:OX=0:RETURN
1030      *CUR IF CU=0 THEN CU=9 ELSE CU=CU-1
1040       IF CU>2 THEN RETURN ELSE FOR I=0 TO 99:BEEP 1
1050       LOCATE BX,BY:COLOR RND*6+1:PRINT BS$(6):BEEP 0:NEXT
1060       H(6)=H(6)+CL+4:IF H(6)>BH(6) THEN H(6)=BH(6)
1070       WM=0:CU=0:GOSUB *SCR:RETURN
1080 '▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀ アイテム処理 ▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀
1090 *ITEM IF IT(IC)=0 THEN RETURN ELSE ON IC GOSUB *EX,*HL,*BR,*PW
1100 IT(IC)=IT(IC)-1:GOSUB *SCR:RETURN
1110 *EX FOR J=0 TO 7:COLOR=(0,2):FOR K=0 TO 99:BEEP 1:BEEP 0:NEXT
1120     COLOR=(0,0):U=90:GOSUB *W:NEXT:Q=I:IF BS THEN 1140
1130     FOR I=0 TO TT:GOSUB *KIL:NEXT:I=Q:RETURN
1140     IF BQ THEN RETURN ELSE IF RD=6 THEN H(RD)=H(RD)+1
1150     H(RD)=H(RD)-1:WQ=1:GOTO *BHIT
1160 *HL BEEP:HP=HP+INT(RND*10)+10      :IF HP>30 THEN HP=30:RETURN ELSE RETURN
1170 *BR BEEP:BR=BR+INT(RND*10)+ 5+CL   :RETURN
1180 *PW BEEP:PW=PW+INT(RND*20)+20+CL*2:RETURN
1190 '▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀ OUCH! ▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀
1200 *OUCH COLOR 2:IF BR AND SK=0 THEN BR=BR-1:GOTO 1220
1210 LOCATE X,Y:PRINT Y$(1):FOR J=0 TO 15:BEEP 1:BEEP 0:NEXT:HP=HP-1:SK=0
1220 GOSUB *SCR:IF HP>0 THEN RETURN
1230 U=9999:GOSUB *W:FOR I=1 TO 4:COLOR 2:LOCATE X,Y+I
1240 PRINT"XXX";:FOR J=0 TO 999:BEEP 1:BEEP 0:NEXT J,I:CLS 3:COLOR 4
1250 LOCATE 12,12:PRINT"G A M E  O V E R":I=0:WHILE I<5000
1260 IF INP(&HE1)=127 THEN I=5000 ELSE I=I+1
1270 WEND:FOR I=1 TO 4:IT(I)=0:NEXT:HP=30:CL=CL-1:GOTO 1640
1280 '▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀ HIT! ▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀
1290 *HIT BEEP 1:LOCATE TX(I),TY(I):COLOR 2:PRINT M$(TK(I))
1300 U=15:GOSUB *W:H(I)=H(I)-1:BEEP 0
1310 IF PW>0 AND WQ=0 THEN PW=PW-1:WQ=1:GOSUB *SCR:GOTO *HIT
1320 WQ=0:IF H(I)>0 THEN RETURN
1330 *KIL FOR J=0 TO 2:LOCATE TX(I),TY(I)+J:COLOR 2:PRINT"XXX":NEXT
1340 FOR J=0 TO 99:FOR K=0 TO (60-J)¥19:BEEP 1:BEEP 0:NEXT K,J:TK(I)=0
1350 IF IT=0 AND RND>(10-CL)/14 THEN IT=INT(RND*4)+1:IX=35:IY=INT(RND*12)+7
1360 LOCATE TX(I),TY(I):PRINT M$(7);:IF MX(I)=0 THEN RETURN
1370 LOCATE MX(I),MY(I):PRINT T$(3);:MX(I)=0:RETURN
1380 *BHIT BEEP 1:LOCATE BX,BY:COLOR 2:PRINT BS$(RD);
1390 H(RD)=H(RD)+1*(H(RD)>0):BEEP 0:GOSUB *SCR
1400 IF PW>0 AND WQ=0 AND H(RD)>0 THEN WQ=1:PW=PW-1:GOTO *BHIT
1410 WQ=0:IF H(RD)>0 THEN RETURN
1420 '▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀ クリア ▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀
1430 *CLR LOCATE X,Y:PRINT Y$(6):FOR I=0 TO 240
1440 LOCATE BX,BY:COLOR I MOD 8:PRINT BS$(RD):FOR J=0 TO 99-I
1450 BEEP 1:BEEP 0:NEXT J,I:COLOR 7:LOCATE 13,8
1460 PRINT"ROUND"RD"CLEAR!":U=9999:GOSUB *W:IF RD=6 THEN *HAPPY
1470 RC=0:X=0:Y=17:VY=0:JF=0:SW=0:HP=HP+INT(RND*(30-HP)¥2)+(30-HP)¥2
1480 RD=RD+1:BS=0:TK(1)=0:TK(2)=0:CLS:GOSUB *SCROOL:GOSUB *SCR:GOTO 30
1490 '▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀ ハッピーエンド ▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀
1500 *HAPPY U=9999:GOSUB *W:CLS:GOSUB *SCROOL
1510 FOR I=1 TO 20:BEEP 1:COLOR=(0,6):U=INT(RND*999)
1520 BEEP 0:GOSUB *W:COLOR=(0,0):U=RND*200:GOSUB *W
1530 NEXT:U=2000:GOSUB *W:CLS:FOR I=320 TO 0 STEP -16:BEEP 1
1540 LINE(I,I¥3.2)-(640-I,200-I¥3.2),6,BF:BEEP 0:NEXT:U=2000:GOSUB *W
1550 FOR I=320 TO 0 STEP -4:LINE(I,I¥3.2)-(640-I,200-I¥3.2),0,BF:NEXT
1560 U=20000:GOSUB *W:WIDTH 80,25:FOR I=1 TO 99:LOCATE RND*70,RND*23
1570 COLOR 0:PRINT "■ ■ ■":NEXT:COLOR 7:FOR I=1 TO 9
1580 OUT &H74,2:LOCATE MC(I),12:PRINT MS$(I):FOR J=2 TO 16
1590 OUT &H74,J:U=10:GOSUB *Q:NEXT:U=900:GOSUB *Q:IF I=9 THEN 1620
1600 FOR J=16 TO 0 STEP -1:OUT &H74,J:U=10:GOSUB *Q:NEXT
1610 LOCATE ,12:PRINT SPC(79):OUT &H74,16:U=200:GOSUB *Q
1620 NEXT:U=1:WHILE INP(&HE1)<>127:GOSUB *Q:WEND
1630 FOR I=1 TO 6:TH(I)=TH(I)+1:BH(I)=BH(I)-(BH(I)<38)*CL:NEXT
1640 CL=CL-(CL<10):WIDTH 40,25:CLS 3:GOSUB 1880:GOSUB *SCROOL:GOTO 30
1650 '▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀ サブルーチン ▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀
1660 *Q FOR Q=0 TO U¥10:ROLL 1:PSET(RND*639,199),RND*2+5
1670 FOR Z=0 TO 99:NEXT Z,Q:RETURN
```

```
1680 *SCROOL FOR I=0 TO 2:COLOR G(RD):LOCATE 0,I+22:PRINT G$(RD,I);
1690 G$(RD,I)=RIGHT$(G$(RD,I),36+(2-I))+LEFT$(G$(RD,I),1+I):NEXT
1700 RC=RC+1:IF BS=0 AND RC>RD*100+200 THEN BQ=0:RETURN *DANGER ELSE RETURN
1710 *W FOR Z=0 TO U:NEXT:RETURN
1720 *SCR LOCATE 2,1:COLOR 7:PRINT"YOUR HP     ROUND   ITEM : E  H  B  P"
1730 LOCATE 4,2:COLOR 4:PRINT USING"##          #";HP;RD:LOCATE 28,2
1740 PRINT USING"## ## ## ##";IT(1);IT(2);IT(3);IT(4)
1750 IF BR>0 THEN COLOR@(34,1)-(35,2),6'ｰ､
1760 IF PW>0 THEN COLOR@(37,1)-(38,2),6' ｖ ｺﾚﾊ CTRL+V
1770 COLOR 7:LOCATE 28+(IC-1)*3,3:PRINT "▬":IF BS=0 THEN RETURN
1780 LOCATE 1,4:PRINT BM$(RD):LOCATE 1,5:COLOR 2
1790 PRINT STRING$(H(RD),142);SPC(39-H(RD)):RETURN
1800 '▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀ TITLE ▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀
1810 *TITLE COLOR 5:LOCATE 7,19:PRINT Y$(4);:R$="PUSH [RETURN] KEY"
1820 COLOR 7:FOR I=1 TO LEN(R$):LOCATE 12,21:PRINT RIGHT$(R$,I)
1830 BEEP 1:U=99:GOSUB *W:BEEP 0:U=99:GOSUB *W:NEXT:LOCATE 0,0
1840 FOR I=1 TO 48:A$="  SWORD-MASTER ":COLOR INT(RND*7)+1
1850 PRINT A$;:U=9:GOSUB *W:NEXT:R$=R$+SPACE$(11)
1860 WHILE INP(&HE1)<>127:R$=RIGHT$(R$,1)+MID$(R$,1,LEN(R$)-1)
1870 LOCATE 12,21:COLOR 7:PRINT R$:U=200:GOSUB *W:WEND
1880 X=0:Y=17:VX=0:VY=0:JF=0:RD=1:BS=0:TT=1
1890 IC=1:RC=0:HP=30:FOR I=0 TO TT:TK(I)=0:NEXT
1900 CLS:LINE(0,0)-(639,55),7,BF:LINE(16,8)-(623,48),0,BF
1910 FOR I=0 TO 300:PSET(INT(RND*639),INT(RND*120)+56),INT(RND*7)+1:NEXT
1920 FOR I=1 TO 4:IT(I)=IT(I)+CL:NEXT:GOSUB *SCR:RETURN
1930 '▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀ データリード ▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀
1940 *CHR B$=CHR$(29):C$=CHR$(31)+B$+B$+B$+B$+B$:D$=CHR$(31)+B$+B$+B$
1950 FOR I=1 TO 6:FOR J=0 TO 4:READ A$:Y$(I)=Y$(I)+A$+C$:NEXT J,I
1960 FOR I=1 TO 7:FOR J=0 TO 2:READ A$:M$(I)=M$(I)+A$+D$:NEXT
1970                          READ TC(I),TH(I)      :NEXT
1980 FOR I=1 TO 3:FOR J=0 TO 1:READ A$:T$(I)=T$(I)+A$+CHR$(31)+B$:NEXT J,I
1990 FOR I=1 TO 6:READ A$,G(I):FOR J=0 TO 2:G$(I,J)=A$+A$+A$:NEXT J,I
2000 FOR I=0 TO 6:FOR J=1 TO 8:IF I=0 THEN A$=SPACE$(8) ELSE READ A$
2010 BS$(I)=BS$(I)+A$+C$+B$+B$+B$:NEXT J,I:IT$="┌┐"+D$+"├┤"+D$+"└┘"
2020 FOR I=1 TO 6:READ BM$(I),BC(I),BH(I):NEXT
2030 FOR I=1 TO 9:READ MS$(I),MC(I):NEXT:RETURN
2040 '▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀ DATA POOL ▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀
2050 DATA "    "," O  ","<■\ "," |\  "," | |  "
2060 DATA "    "," O  ","/■> "," ||  "," ||  "
2070 DATA "  \ "," O/ ","/■__"," |\  "," | |  "
2080 DATA "    "," O  ","/■__"," |\  "," | |  "
2090 DATA "    "," O  ","/■\ "," |\\ "," | |  "
2100 DATA "    ","    ","    ","    ","    "
2110 DATA "◢◣","◣ ","▀▀",5,8," ◢◣","◢◢","ﾚﾚﾚ",3,2,"|O ","└┘D","< \",7,6
2120 DATA "  \","═╪","  ",7,2,"\\\","◢◯◣","▀▀",6,3,"◢◢","■▼■","◢◣",1,1
2130 DATA "  ","  ","  ",7,0,"◣","▀","\","/","  ","  "
2140 DATA "▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀",2,"▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀▀",5,"■■■■■■■■■■■■■■■■",3
2150 DATA "/=\+#/へﾉX┐/",7,"◢◣/◢◣■#\",6,"■■■■■■■■■■■■■■■■",1
2160 DATA "  ◢◣  ","  ◢◣  ","  ◣◢  ","  ◣◢  ","  ◣◢  ","  ◣◢  "
2170 DATA "  ◢◣  ","  ◢◣  ","  ◢◣  ","  ◢◣  ","  ◢◣  ","  ◢◣  "
2180 DATA "▀▀◢◣▀▀","▀▀◢◣▀▀","▀▀◢◣▀▀","  ◥◤  ","  ◢◣  ","  ◥◤  "
2190 DATA "  ◢◣  ","  ◢◣  ","  ◢◣  ","  ◥◤  ","  ◢◣  ","  ◥◤  "
2200 DATA "  /──\  ","  ||  |  ","  ||/ |  ","  ||_/─\  ","  ┘└┘|O|  ","  ┘└─\  "
2210 DATA "  /  \  ","  └┘ └┘  ","O◣ O◣ O◣","▀▀◢◣▀▀","  ◢◣  ","  ◢◣  "
2220 DATA "  ◢◣◢◣  ","  ◢◣◥◤  ","  ◢◣◥◤  ","  ◢◣◥◤  ","  ◢◣◥◤  ","  ◢◣◥◤  "
2230 DATA "▀▀◢◣▀▀","▀▀◢◣▀▀","▀▀◢◣▀▀","▀▀◢◣▀▀","▀▀◢◣▀▀","▀▀◢◣▀▀"
2240 DATA "WILL 'O' WISP",5,24,"ROLLING"       ,3,28,"HELL SWORD"    ,7,16
2250 DATA "DEATH-KNIGHT" ,7,20,"GRAND-BEHOLDER",6,15,"WIZARD-MASTER",1,32
2260 DATA "戦いは終わった",32,"結界は解けた",34,"君は村を救うことができた",28
2270 DATA "しかし",37,"Ｗｉｚａｒｄ－Ｍａｓｔｅｒは生きていた",21
2280 DATA "いつの日か、また奴と",30,"戦う時がくるだろう",31
2290 DATA "とりあえず、今回は",31,"ＨＡＰＰＹ　ＥＮＤ　！",29
```

★　★



PC-9801/286シリーズ (N88-DISKBASIC(86))用

ゼビウスタイプの強烈シューティング・ゲーム

CATS（キャッツ）

谷　謙二

ストーリー

平成176年ごろの話である。このころの日本は，数千の小国家に分裂し，互いに天下統一を目指し，戦争に明け暮れる日々が続いていた。

そして，このゲームの主人公である勝山中佐の国，江南国も例外ではなく，南の岩倉と戦っていた。

ところがあるとき，突然東の大口国が中立条約を無視して寄木島を占領し，そこに要塞を築いた。驚いた軍部は，ベテランパイロット勝山中佐に言った。「我が軍は岩倉と和し，大口を攻める。その前に君は最新鋭戦闘機“LATS”に乗り，寄木の要塞を破壊してくれ。君しかいないのだ」

遊びかた

2 4 6 8 で移動，Z で空中ミサイル，X で対地ミサイルの弾を発射します。また，テンキーを同時に二つ押すと斜めに動きます。

1面から5面まであり，まず海上戦があり，その後地上戦となり，最後に要塞が現れます。すると，スクロールしなくなるので，画面中の砲台をすべて破壊すると面クリアです。

敵機に当たると16，敵弾に当たると8ダメージが増え，ダメージ100で終わりです。また敵機を落としたり，砲台を破壊するとダメージが1減ります。そして，面クリアするとダメージは半分になります。

プログラム

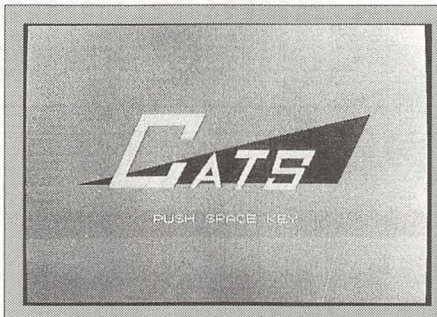
打ち込み終わったら，1010行のリマーク(')を取ってランします。データにまちがいがあると，データの行番号を表示し，ストップします。そして，“CATS. MAC”にマシン語，“CATS. GDT”にキャラクター・データ，“CATS. MAP”に地形データがセーブされます。

そうしたら，1010行のリマークはまたつけてください。

リストの後のほうに地形データがあり，A～Wまでの23種のキャラがありますが，このうちU～Wまでが砲台です。地形をかえたいという人は，適当に置きかえて，1010行のリマークを取ってランしてください。

最後に

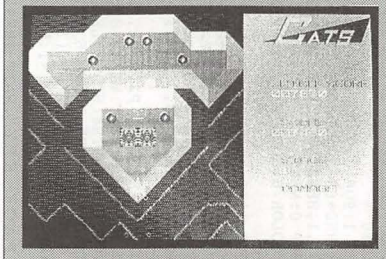
このゲームは，ダメージが小さいか



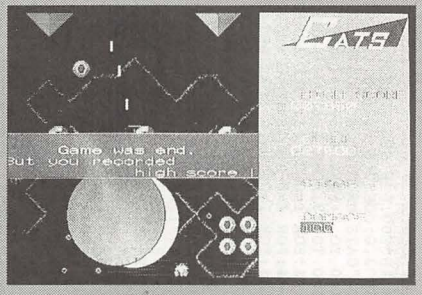
▲〈写真1〉CATS？猫？よくわからないけど…。まーやってみよう



▲〈写真2〉うー，すごい！ほとんどゼビウス！それにしても弾が多い！



▲〈写真3〉1面のボスです。ブラスターで応戦しよう



▲〈写真4〉3面までいったけど，こりゃむずいな。猫の手も借りたいほど（ちゃんちゃん）

★最近わかってきた。本当は影さんが編さんのところを書いていて，つぐ美さんが影さんのところを書いていて，編さんがつぐ美さんのところを書いているだろう。どうだ!!（東京都江東区・タコさん14才）…【Dr.D：ではわしは背中でもかいとるか。】

らすぐ5面クリアできると思ったら大まちがいで，作者でさえ5面クリアしたことがないという難物なのです。がんばってクリアしてください。

最近，ベーマガにもマシン語を多用したゲームが増えてきた。このぶんだと，数年後には「マイコン・マシン語マガジン」に名をかえ，「マーマガ」と呼ばれるのではないかと不安に思っている。

■参考にしたもの

BELILOSER(コムパック)

CHECKER FLAG

影：おや，アルフォス・タイプのゲームでんなあ。

Dr.D：アルフォスとははまた古い。

編：しかしベーマガにもこのごろはけっこうレベルの高いゲームが送られてくるようになりましたねェ。

Dr.D：しかしレベルが高いというのはプログラム・テクニックがあがっただけでアイデア面，バランス面ではまだまだ力不足が感じられるのう。がんばってくれたまえ!!

CATSのプログラム・リスト

```
1000 CLEAR,&H3E00:DEF SEG=&H3E00
1010 SCREEN 3,0:CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 40,25:CLS 3:'GOTO *INIT
1020 BLOAD "CATS.MAC":BLOAD "CATS.GDT":BLOAD"CATS.MAP":DEFINT A-Y
1030 FOR I=0 TO 7:POKE &H5FB0+I,&HFF:POKE &H5FC0+I,&HFF:NEXT
1040 FOR I=0 TO 23:POKE &H5FD0+I,&H3C:POKE &H13F0+I,1:NEXT
1050 READ A$:FOR I=0 TO 11:POKE &H5FF0+I,VAL("&H"+MID$(A$,I*2+1,2)):NEXT
1060 READ A$:FOR I=0 TO 15:POKE &H1400+I,VAL("&h"+MID$(A$,I*2+1,2)):NEXT
1070 READ A$:FOR I=0 TO 19:POKE &H1420+I,VAL(MID$(A$,I+1,1)):NEXT
1080 READ A$:FOR I=0 TO 16:POKE &H1440+I,VAL("&H"+MID$(A$,I*2+1,2)):NEXT
1090 AD1=0:HIGH=0:P1=&H77:P2=&H3FDB
1100 ' ﾀｲﾄﾙ ======================================================================
1110 CLS 3:COLOR 7:LINE(0,0)-(640,400),1,BF:PSET(80,230),2:ZT=4.9:GOSUB 1450
1120 LOCATE 12,17:PRINT "PUSH SPACE KEY":WAIT &HE9,64,255:CLS 3:COLOR 6
1130 LOCATE 28,18:PRINT "DAMAGE":LOCATE 28,15:PRINT "STAGE"
1140 LOCATE 28,11:PRINT "SCORE" :LOCATE 28, 7:PRINT "HIGH SCORE":COLOR 7
1150 LOCATE 27,12:PRINT "000000":LOCATE 28,16:PRINT "1":LOCATE 28,19:PRINT "000"
1160 LOCATE 27,8:PRINT RIGHT$("0000"+MID$(STR$(HIGH),2,LEN(STR$(HIGH))),5);"0"
1170 COLOR 1:FOR I=0 TO 23:LOCATE 24,I:PRINT "■";:NEXT:COLOR 0:LOCATE 0,24:PRINT
 STRING$(39,"■");:COLOR 7:LINE(384,0)-(640,383),1,BF
1180 ZT=2.2:PSET(420,50):GOSUB 1450
1190 ' ﾒｲﾝ ======================================================================
1200 CALL AD1:FOR I=0 TO 1000:NEXT:Y=PEEK(&H1008):X=PEEK(&H1007)
1210 Y=PEEK(&H1008):X=PEEK(&H1007):SC=PEEK(&H1024)*256+PEEK(&H1023)
1220 LINE(384,0)-(400,400),1,BF:FOR I=0 TO 23:LOCATE 24,I:PRINT " ";:NEXT
1230 IF PEEK(&H101D)=6 THEN 1310
1240 FOR I=5 TO 50 STEP 5:BEEP 1:FOR J=0 TO 300+I:NEXT:BEEP 0
1250 CIRCLE(X*2+RND*60-30,Y*2+RND*60-30),RND*I+I,0,,,,F,(I AND 1)*4+2:NEXT
1260 LINE(0,11*16)-(384,15*16),1,BF,2:LOCATE 5,12:PRINT "Game was end."
1270 FOR I=0 TO 800:BEEP 1:BEEP 0:NEXT
1280 IF SC>HIGH THEN HIGH=SC:COLOR 6:LOCATE 0,13:PRINT "But you recorded":LOCATE
 12,14:PRINT "high score !"
1290 FOR I=0 TO 15000:NEXT:GOTO 1110
1300 ' 5ﾒﾝ ｸﾘｱ ====================================================================
1310 OUT P1,&H76:OUT P2,0:OUT P2,50:FOR I=0 TO 25:BEEP 1:FOR J=0 TO 200:NEXT
1320 BEEP 0:XR=RND*350+20:YR=RND*250:RR=RND*50+10:HH!=RND*1+.5
1330 FOR J=0 TO RR STEP 8:CIRCLE(XR,YR),J,0,,,HH!,F,(I AND 1)*4+2
1340 FOR JJ=0 TO 30:NEXT:NEXT:NEXT
1350 FOR I=50 TO 5 STEP -1:OUT P1,&H76:OUT P2,0:OUT P2,I:BEEP 1:FOR J=0 TO 80
1360 NEXT:BEEP 0:NEXT:FOR I=0 TO 10000:NEXT:WIDTH 80:CLS 3:COLOR 6:LOCATE 32,1
1370 PRINT "SCORE:"RIGHT$("0000"+MID$(STR$(SC),2,LEN(STR$(SC))),5);"0"
1380 CONSOLE 2,15:COLOR 7:LOCATE 0,14:OUT P1,&H76:OUT P2,0:OUT P2,&H50
1390 RESTORE 1530:FOR I=0 TO 3:READ A$:PRINT SPC(10);A$:PRINT
1400 FOR J=0 TO 300:BEEP 1:BEEP 0:NEXT J,I:PRINT:PRINT:PRINT:FOR I=0 TO 5000:NEX
T
1410 PRINT SPC(15);"PUSH SPACE KEY":WAIT &HE9,64,255
1420 IF SC>HIGH THEN HIGH=SC
1430 WIDTH 40,25:GOTO 1110
1440 ' 「CATS」 ﾋｮｳｼﾞ ================================================================
1450 RESTORE 1510:FOR W=0 TO 14:READ Z,ZB:ON Z GOSUB 1460,1470,1480:NEXT:RETURN
1460 READ C:FOR I=1 TO ZB:READ ZX,ZY:LINE-STEP(ZX*ZT,ZY*ZT),C:NEXT:RETURN
1470 FOR I=1 TO ZB:READ ZX,ZY,C,D:PAINT STEP(ZX*ZT,ZY*ZT),C,D:NEXT:RETURN
1480 READ ZY:POINT STEP(ZB*ZT,ZY*ZT):RETURN
1490 DATA 000000003CFFFF3C3CC3C33C,0C0906040302010000FFFEFDFCFAF7F4
1500 DATA 00001122003300120123,0100010000000080000B4040001B40200
1510 DATA 1,3,2,80,0,10,-20,-90,20,2,1,33,-6,2,2,1,12,6,-4,7,-20,,10,-21,20,,-4,
7,-4,0,2,-4,-12,,-7,15,13,,2,-4,4,0,2,1,-2,1,6,6,3,3,6,1,6,6, 8,-10,2,10,-1.5,,-
1.5,-6,-5,6,-1.5,0, 3,3,-3
1520 DATA 1,3,6,4,,1,1,-5,,2,2,-1,,6,6,3,-.5,6,6, 3,9,3, 1,8,6,5,-9,-5,,1,-2,10,
,-1,2,-3,,-5,9,-2,,2,1,1,-1,6,6,3,10,-2,1,16,6,-2,3,10,,3,-6,-8,,1,-3,7,,-1,2,2,
,2,-4,-11,,-2,6.5,7.5,,-1.5,3,-6.5,,1.2,-1.5,-2,,2,1,1,2,6,6
1530 DATA "  ついに勝山中佐は、寄木島の敵基地を全て破壊することに"
1540 DATA "成功した。これにより、江し、"
1550 DATA "勝山中佐は大佐に昇進した。","          THE  END"
1560 *INIT:' ｷｬﾗ & ﾏｼﾝｺﾞ & ｽﾃｰｼﾞ ﾃﾞｰﾀ ｻｸｾｲ ==========================================
1570 RESTORE 1980:DIM G%(610):N=1980
1580 FOR I=0 TO 593 STEP 16:A=0:READ A$,B$,C$:A$=A$+B$:FOR J=0 TO 15
1590 D$=MID$(A$,J*4+1,4):A=A+VAL("&h"+RIGHT$(D$,2))*2+VAL("&h"+LEFT$(D$,2))
1600 G%(I+J)=VAL("&h"+D$):NEXT:IF RIGHT$("00"+HEX$(A),3)<>C$ THEN PRINT N:END
1610 N=N+10:NEXT:N=N+10
1620 FOR I=0 TO &H900 STEP 32:READ A$,B$,C$:A$=A$+B$:A=0:FOR J=0 TO 31:D$=MID$(A
$,J*2+1,2):A=A+VAL("&h"+D$)*((J AND 1)+1)
1630 POKE I+J,VAL("&h"+D$):NEXT:IF RIGHT$("000"+HEX$(A),3)<>C$ THEN PRINT N:END
1640 N=N+10:NEXT
1650 FOR I=29 TO 0 STEP -1:FOR W=0 TO 4:READ R$
1660 FOR J=1 TO 12:POKE I*12+J+&H2FFF+W*360,ASC(MID$(R$,J,1))-65
1670 NEXT J,W,I
1680 ADR=&H4000:FOR Z=0 TO 2:READ CO:GOSUB 1880:GOSUB 1830:NEXT
1690 CO=1:FOR Q=0 TO 3:PUT(0,0),G%(Q*36),PSET,4,0:GOSUB 1880:GOSUB 1830:NEXT
1700 CO=4:FOR E=0 TO 7:READ C1,C2,W,B:IF E<4 THEN GOSUB 1930 ELSE GOSUB 1940
1710 GOSUB 1830:NEXT
1720 FOR E=0 TO 2:READ C3,C4:GOSUB 1920:GOSUB 1830:NEXT
1730 FOR E=0 TO 1:GOSUB 1880:PUT(0,E*12),G%(144),PSET,4,0  :GOSUB 1830:NEXT
1740 FOR E=0 TO 1:GOSUB 1880:PUT(3-E,2-E),G%(290-E*88),PSET:GOSUB 1830:NEXT
1750 C3=7:C4=0:GOSUB 1920:PUT(5,3),G%(154),PSET     :GOSUB 1830
1760 ADR=&H6000:PUT(0,0),G%(367),PSET:A=32:GOSUB 1960:GOSUB 1860
1770 PUT(0,2),G%(418),PSET,3,0       :A=32:GOSUB 1960:GOSUB 1860
1780 ADR=&H6200:PUT(0,0),G%(435),PSET:A=24           :GOSUB 1860
1790 ADR=&H6480:PUT(0,0),G%(492),PSET:A=32:GOSUB 1960:GOSUB 1860
1800 ADR=&H63C0:PUT(0,0),G%(543),PSET:A=32:GOSUB 1960:GOSUB 1860
1810 FOR I=0 TO 30:PSET(RND*32,RND*16),INT(RND*7)+1:NEXT:ADR=&H62C0:A=24:GOSUB 1
860
1820 BSAVE"CATS.MAC",0,&H920:BSAVE"CATS.GDT",&H4000,&H2540:BSAVE"CATS.MAP",&H300
0,&H710:END
1830 FOR J=0 TO 15 STEP 2:FOR W=0 TO 2:SE=W*&H800+&HA800:FOR II=0 TO 1
1840 FOR I=0 TO 3:DEF SEG=SE:A=(PEEK(I+(J+II)*80)):DEF SEG=&H3E00
1850 POKE ADR,A:ADR=ADR+1:NEXT I,II,W,J:CLS 2:RETURN
1860 FOR W=0 TO 2:FOR J=0 TO 15:FOR I=0 TO A/8-1:DEF SEG=&HA800+W*&H800
1870 P=PEEK(J*80+I):DEF SEG=&H3E00:POKE ADR,P:ADR=ADR+1:NEXT I,J,W:CLS 2:RETURN
1880 FOR T=0 TO 15 STEP 4:FOR U=0 TO 28 STEP 4
1890 IF POINT(U  ,T  )=0 THEN PSET(U  ,  T),CO
1900 IF POINT(U+2,T+2)=0 THEN PSET(U+2,T+2),CO
1910 NEXT U,T:RETURN
1920 FOR I=0 TO 15:FOR J=0 TO 15:PSET(I*2,J),C3:PSET(I*2+1,J),C4:NEXT J,I:RETURN
1930 GOSUB 1880:GOTO 1950
1940 C3=7:C4=0:GOSUB 1920
1950 FOR I=W TO W+31 STEP 2:A=I:FOR J=0 TO 15:PSET(A,J),C1:PSET(A+1,J),C2:A=A-B:
NEXT J,I:GOSUB 1880:RETURN
1960 FOR I=0 TO A/2-1:FOR J=0 TO 15:PSET(A-I-1,J),POINT(I,J):NEXT J,I:RETURN
1970 ' ｷｬﾗｸﾀｰ DATA ================================================================
1980 DATA 0020001088E8888800600000223A2222,885E000088158888B00200006B002222,B1F
1990 DATA 0E000000150088A8010000E00000223E,0000404B0000C81200003201000020D00,67D
2000 DATA 0000030000000000000200010888888D88,00001E002222B8220000D0078888A08F,94C
2010 DATA 0000C07C222200F30B0000B08E880000,3B000080B0220000E0010000208B0000,B54
```

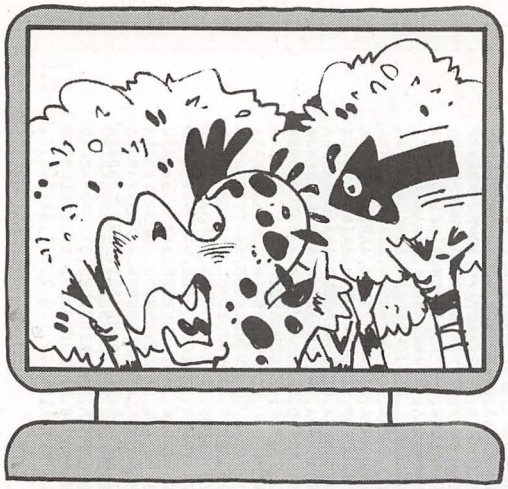

★3月号の122ページの北野君に同感です。でも，35才のオバサマのほうが珍らしがられます…（男の子たちのちらり横目が冷たい…うっう）。（東京都杉並区・負けるもんか☆35才）…[つぐ美：これからも愛読してくださいね。先輩さんの影：ピュー。]

```
2020 DATA 005F000080F0000000800000000000,0020001000000030000000B000000AE00,53A
2030 DATA 0000D0020000A80F0000001D000022B2,050000E02E0088882B090000FA042222,88A
2040 DATA A0130000A82E8888001900002272222,00E0000000000000020001000D00000,8C0
2050 DATA 00F80000202F000040030000D08B0000,FA00000003C2200000F0000C8898800B0,AAC
2060 DATA 000000E22222007D0000401E8888B08B,0000EA012222BF22000003000000000,956
2070 DATA 002000036381E78C9EDACDB6C97D3C19,8E0800000016000AFD57575555FDFD57,1EA
2080 DATA 5E5555035F5F5E55550300787D55D55F,007860550D005F7560CD0D5800607705,ED5
2090 DATA E57F7E61400505007F7741E5057E0060,7505E5FF786050051500FF5550951500,0EC
2100 DATA 0056565555FE0056555555555555555,55550000001C000EFF0100E87F0000E0,F08
2110 DATA FF0100E8FF0700F57F0000E0FF8F88F5,FF3FA0EA7F0000E0FF3FA0EAFFFF50F5,BEE
2120 DATA 7F0000E0FFFF50F5F0FFA0EA85FFA00A,80FFA00AC0FF5035ABFF50D580FF5015,E54
2130 DATA 80FFA00AD0FFA0EA80FFA04A80FF5015,B0FF50F580FF50B5C0FFA02A9FFFA0CA,0C1
2140 DATA 85FFA04AF0FF50F58FFF50158AFF5015,FFAAC0FF55000040D5AA00407F5580FF,B1E
2150 DATA 2A0000A02A5500A0FF0A00FE55000040,D50A00407F0100F02A0000A02A8908A0,F1A
2160 DATA 0000000001A000CFF0000C040000000,EF101091FF0700F8A0020000FD0700D0,B98
2170 DATA FF1F00FE7F050000FF4F40AAC03F00FF,FF2B00E0C03F00F5807F807FFF1300F0,66D
2180 DATA AA3F907A00FFC03FFF0700F81577403C,00FFC03FFF0700F82AEF803A807F807F,6D1
2190 DATA FF0300F094570070C03F00FFFF0100E0,C03B90E0FF1F00FE3F0000C07F1500C0,5AB
2200 DATA FF0700F800000000A2424084FF0000C0,0000000054000040000000000000010,8DE
2210 DATA 0010010001000100030003000300300,03000300030C030C030C070C060C060C,0E1
2220 DATA 0F0C0C0C0C0C1F1E1C1E1D1E3F1E3C1E,3C1E3F1E361E361EFF1FF71EF71EFF1F,925
2230 DATA E71EE71EFF1FE71EE71EFF1FC71EC71E,FF1FFF1EFF1E001E0F1E0A1E000C0F0C,DCB
2240 DATA 050C000000100000D0000FF0300000120,01200120F82101200120012000200000,45C
2250 DATA FF030000000000180000C000008001018,0000000000667E0C00300066C3010F80,5F7
2260 DATA 70FFC3010F00F0FFFA0F0FA0A0FAFF3F,3FFC54F5F53F015400FFFA1F197870FA,9DC
2270 DATA FE003F00FCF4F43400D0003CB97F7AFE,E8393C003F00FCB5353400D00018181F,2C0
2280 DATA 18F8A01818000E007010100C00400018,1800000000180000001000100000E01F,60C
2290 DATA 00010000F80780000000FF3160000000,FF3F28000000FF079D020000FF03CB00,86C
2300 DATA 0300FF0F3F000F000FFFFDF090300FFFF,5F020000FF0F17000000FF033A00000,B32
2310 DATA FF07E5000000FF3F0E040000FF317000,0000FC0780000000C01D000000000010,7FA
2320 DATA 0010B606B606B6066F776F776F77783C,783C783CEA08EB08EA0860FC7BFF60FC,365
2330 DATA 0038FF3A053800F2BDF310F200D8CFDF,07D80003DE031A0300F0EFF146F0000D,6C2
2340 DATA 7D0D050D3070FB7130704CFFCCFF4CFF,7B327B327B326C666C666C66D502D502,408
2350 DATA D5020000000000000000000000000000,00000000000000000000000000000000,0D9
2360 ' ﾏｼﾝｺﾞ ﾃﾞｰﾀ ==========
2370 DATA 8CC88EC08ED8BF0010B9000131C0F3AB,BF6014B90007F3ABBE0010C74402F013,5BB
2380 DATA C6440528C7440760AAC6440BFFC64419,01C7441C2001C6441E06C6442630C744,012
2390 DATA 296745C7442B2321B800A88EC0BF5000,B930005157B118B82222F3AB5F5781C7,39A
2400 DATA 4001B118B88888F3AB5F5981C78002E2,E20E1FE83D00803E1D10067435E80301,305
2410 DATA E86708E89C01E8C201E86A03E87004E8,F104E85E02E8D105E86206E8FB06E800,730
2420 DATA 06E86E07B007E637E89107803E271064,75BFCF803E0B10C07701C3803E191001,13D
2430 DATA 7460803E00101D7541B90050E2FEB000,B91E00BE0311803C007402B00183C604,0E5
2440 DATA E2F43C007406C6061A1001C3FE061D10,D02E2710C6061A1000830602100CB800,BCF
2450 DATA A08EC026FE06700AEB18830602100C8B,3E0210B90C008A053C137603E82F0047,C5A
2460 DATA E2F4C6060B10A8BE0010FE04803C1E75,1CA01910B40128C488261910A102108B,FE4
2470 DATA 1E2510891E0210A32510C60400C38A1E,051080FB1D7202B3FFFEC3881E0510B7,1D9
2480 DATA 00D1E3D1E381C30011884702B00C28C8,51B104D2E00408598807C64701FAC647,4EB
2490 DATA 0301C3803E1A10017501C3FCBA00A8B8,1818BBD0008EC28EDAB9BE00BFB077BE,509
2500 DATA 707686C8F3A588C188E029DF29DEE2F2,81C2000881FA00C075DB0E1FBF5000B9,BE5
2510 DATA 0C008B3602105189F38A04B40089C2B1,07D3E049D3E201D005004003060B1089,211
2520 DATA C6BA00A88EC2A5A581C79C00A5A581EF,A40081C2000881FA00C075E889DE5946,AA1
2530 DATA 83C704E2C1802E0B1018B91E00BE0111,803CB47504C64402008004028 3C604E2,1FF
2540 DATA EFC3BA00A831C0BB1818BE70008EC231,FFB9C00086D9F3AB88D988FB01F7E2F4,BB8
2550 DATA 81C2000881FA00C075E3CB80804CD18,88E1B80904CD1888E5A0071088C48A16,671
2560 DATA 1E10F6C501740800D03CB8720288E0F6,C140740828D03C08770288E0A20710A0,30D
2570 DATA 081088C4F6C508740800D03CB8720288,E0F6C108740828D03C46770288E0A208,3CC
2580 DATA 10B80504CD18F6C4047417BFA014807D,0200750EA107108905C6450204800E2D,F75
2590 DATA 1080F6C402742B800E2D1080B601BE1F,10BF5D148A1C80FB03741743881CB903,121
2600 DATA 0083C703807D0200E0F7A10710890588,7502C3A10710BF0410BE00605057E851,143
2610 DATA 005F5880EC40BEC060E84600BB1800BA,D05FBE6014B90300807C0200742 98B04,1FD
2620 DATA 28DC88640180FCC8720AC6440200FE0E,1F10EB13287C0251565352 89D6BF0108,186
2630 DATA E80F005A5B5E5983C603E2CCC3C606B2,038889FAD0E228D03CC87776D0EE28F4,B06
2640 DATA 80FCC8776D88E6B400D1E0893E131089,361510B208F6F2A3111088F0B2A0F6E2,A58
2650 DATA 8A161110B60001D089C7803EB2038875,0481EFF000BA00A88EC2578A0E1410B5,441
2660 DATA 0051578B0E1210B300B0008A24D3E808,DC26082588C34647FECD75ED2608055F,329
2670 DATA 5981C7A000E2DA5F81C2000881FA00C0,75C6C606B20308C3515389C1B80301F7,790
2680 DATA 26171005030025FF7FA31710F7E1BBFF,7FF7F35B59C3BE0011B91F0051568A44,466
2690 DATA 033C0074473CF072293CFF750F568B04,BF0410BEC063E834FF5EEB11A801750D,0F8
2700 DATA 568B04BF0410BE8064E826FF5EFE4403,EB1AB80001E8A0FF89C18B048A3E1D10,5F3
2710 DATA D0E78A5C0280FB15740AEB3E5E5983C6,04E2A9C388C52A2E07107902F6DD80FD,772
```

```
2720 DATA 20770980C70538F977E2EB0438F977DC,BB00053A26081072 02F6DFE81F00B302,46A
2730 DATA E81A00F6DBE81500EBC2803E1A100175,0380C70638F977B4E82400EBAF8B360D,552
2740 DATA 1081E6FF0089F7D1E6D1E601FE81C600,158904895C02C6440401FE060D10C3B5,52C
2750 DATA 008B1E071028C37905F6DB80CD0128E7,7905F6DF80CD02D1E3D0E780FB0C7707,6DF
2760 DATA 80FF0C7702EB06D0EFD0EBEBEEF6C501,7402F6DBF6C5027402F6DFE89FFFC38A,F86
2770 DATA 1E1B1080FB0A747A80FB007411B88C00,E8C5FE8A261D1080C40538E07764B804,3FF
2780 DATA 00E8B4FE89C6A01D10FEC8D1E0D1E001,C68A9C20148B3E1B10B8BB00E899FEB7,A5E
2790 DATA 00D1E3D1E381C340148A6701803F0174,0286E0BEFA1FB90A0083C606807C0500,38B
2800 DATA E0F78904C744030000B81000E869FE88,44022401B104D2E00A4702884405FE06,0B4
2810 DATA 1B10C3BE0020B90A00518A44053C0074,603CFO762288C18B0480440103FE4405,FF4
2820 DATA 56BEC062BF031080F9FB750581C6C001,47E89EFD5EEB3A8A64033A64027405E8,7C4
2830 DATA 3600EB03E84F00000C006C01803CC076,0AC6440500FE0E1B10EB16807C01C077,F17
2840 DATA F08B0456BE0062BF0310E865FD5EE84F,005983C606E292C3B9000AA801750CA8,565
2850 DATA 067406F6DDA804740286E93A64027202,F7D9FE4403C38A5C04B7008AAF0014B1,4E7
2860 DATA 04A8107502F6D9A8067402F6DDA80C74,0286E9FE4404807C04107503FE4403C3,5C7
2870 DATA B80001E892FD8A2E1D1080C5028A6403,3A6402750380C52038E8770C8B04040C,0FE
2880 DATA 80C40C56E858FE5EC3BE0015B9FF0051,56807C040074228B04024402026433C,163
2890 DATA C07606C6440400EB1080FCC077F58904,BF0104BEF05FE8B9FC5E5983C605E2CF,88E
2900 DATA C3A10710B90A00BE0020BA0608BF2010,BB0500C606111001E81400C606111000,CA0
2910 DATA B9FF00BE0015BA0507474BE80100C380,38007E23502A047902F6D838D077172A,18A
2920 DATA 64017902F6DC38F4770CC60000FE05A0,111028061B105801DE46E2D3C3C60611,1AA
2930 DATA 100AC70612100AFBBA0C0ABE6014BF00,20BB0500B90A00C70614100100E82700,CF5
2940 DATA A01510A22810C606141000C6061110FF,C70612100100BA0C0ABE6014BF00154B,C7E
2950 DATA B90A00E80100C3807C020074468B0451,578A0E1110508039007E302A057902F6,F6D
2960 DATA D838D077262A65017902F6DC38F4771B,A112108821B40001062310800E2D1040,FA3
2970 DATA FE061510A0141028061B105801DF47E2,C45F5983C603E2AFC3C6060A1000BEA0,191
2980 DATA 148A5C0280FB0074684B885C028B0480,EC0E886401565350BEB05FBF0204E891,347
2990 DATA FB585B5E80FB007548BF0011B91E0050,807D03007E2E2A057902F6D83C0A7724,05C
3000 DATA 2A65017902F6DC80FC0A7718C64503F6,8A4502D0E0B400010623108 00E2D1020,1BB
3010 DATA FE060A105883C704E2C5A00A10000628,10C3B800A08EC0B3E1BEEC07A12310BA,2D9
3020 DATA 1027E87300BAE803E86D00BA6400E867,00B20AE86200B201E85D00C38A162810,258
3030 DATA A0271028D07902B0008B1E201083FB00,741BE85E00C706201000 00B104D2E3FE,212
3040 DATA C9D2E700F800D83C647602B064A22710,B4003C327704B3E1EB0A3C507704B341,214
3050 DATA EB02B345BE500CBA6400E80B00B20AE8,0600B201E80100C3B10029D07804FEC1,24E
3060 DATA EBF801D080C13026880C26889C002083,C604C35350BB2510B443CD18B076E677,47B
3070 DATA B000BADB3FEEB040EEB417CD18B900B0,E2FEB418CD18C6062C1001BB2510B443,62F
3080 DATA CD18C6062C1021585BC38A1E2D1080FB,007424B076E677BADB3FB000EE88D8A8,51E
3090 DATA 2074042420EB06A84074022440EEB006,E637C6062D1000C30000000000000000,CE3
3100 ' ｽﾃｰｼﾞ ﾃﾞｰﾀ ==========
3110 DATA AAAHQQQQJAAA,HQQQJAAHQQQJ,HQQQQQQQQQQJ,HQQQJAAHQQQJ,JAAQPWWPRAAH
3120 DATA HQQLPWWPNQQJ,QPPPRAAQPPPR,QPWPWPPWPWPR,QWAWRHJQWAWR,NJAQPRQPRAHL
3130 DATA QPPWPPPPWPPR,QWPWPPWPWWPR,IRRRRPPRRRRK,QPAPRQRQPAPR,WNJQWRQWRHLW
3140 DATA IOMRRRRRROMK,QPWPPPPPWPWR,AAAAHWWJAAAA,QWAWRQRQWAWR,OWNQPRQPRLWM
3150 DATA DIKHQQQQJIKE,QPPPRAAQPPPR,AAAHLPPNJAAA,QPAPRQRQPAPR,IOPWPWWPWPMK
3160 DATA BDAQWPPWRAEB,QPPPRAAQPPPR,AAHLWMOWNJAA,QWAWRIKQWAWR,AQPRRPPRRPRA
3170 DATA GBAQPWWPRABF,IRRRKHJIRRRK,AHLWMKIOWNJA,QPAPRAAQPAPR,AQWRQWWRQWRA
3180 DATA EBDIOPPMKEFA,AAAAHLNJAAAA,HLWMKAAIOWNJ,QPWPRHJQPWPR,AQPRQPPRQPRA
3190 DATA BBBDIOMKEBDA,AHJAQWWRAHJA,IOMKAAAAIOMK,IRRRKIKIRRRK,AIRKIRRKIRKA
3200 DATA BBBBDIKEBBBD,AIKAIOMKAIKA,AIKAAAAAAIKA,AHJAEDAAAAAA,AAAAAAAAAAAA
3210 DATA GFGBBDEBBBFSG,EDAAAIKAAAAA,AAAAAAAAAAAA,HLNJGBDEDAAA,AAAACAAAAAA
3220 DATA AAAGFGBBFAED,BFAACAAAAAAC,AAAUTEDAATAA,IOWNJGBBBDAA,AAAAAAAAAAAA
3230 DATA AAAAAAEBDEBB,AAACCCCAWAAA,AEDEBBBDEBDA,AIOWNJGBBFAE,AAHJAAAAVAAA
3240 DATA AAAAAEFGBBBF,FAACCAACACCC,CGBBBBBBBBBF,EDIOWNJGBDVG,AAIKAVAVAVUA
3250 DATA AEDTEFAAGBFA,AACAACAACCCC,CAVGBBVABFVA,GBDIOMKAGBDE,AAAAAAAAHJAA
3260 DATA VGBBFAAUEFAA,ACCCAAAAACCC,AATEBBBBBDTA,AGBDIKVAAGBB,AAAAAAAHLNJA
3270 DATA AEBFAAVEBDAA,AWCCAUEDAAAC,AEBBBBBBBBBD,AAGBDAAVAAGB,AAAAVUAIOMKA
3280 DATA AGBDAUAGBFVU,AAAAEBBFAAAA,AGBFGBBUGFGF,AHJGBDAAEDEB,AAAAUVAAIKAA
3290 DATA AEBFVAAEBDUV,ACAAGBBBBBUA,TEBDEBBAEDUU,HLNJGBDEBBBB,AUAAAAEDAAAA
3300 DATA EBFAAAEBBFAA,CCAAVGFUAGBA,BBBBBBBABFUU,IONJGBBFGBB,AAATTTBBDTTA
3310 DATA BBDEDEBFSAAE,AACAVAAACABB,ABBBBBBBBDTE,DIOWNJGBDVGB,TTEBBBBBBBBD
3320 DATA BBBFGBBDUAEB,DAAACAACCABA,ABBBFUUGBBBB,BDIOWNJGBDEB,BBBBBBBBBBBB
3330 DATA FGFAUGBFAAGB,BDACCCCACABU,ABBFVAAVGBBB,BBDIOWNJGBBB,UAABABBABVAB
3340 DATA AAAAAABAAAAG,BFCCCCCCAABA,ABFATEDTAGBB,BFGDIOMKEBBB,ABBBABBABABU
3350 DATA AVAAAABAVVVA,FAACACCCCABA,ABAEBBBBDABB,BDAGDIKVGBBB,ABBBAVBABABA
3360 DATA AAATAABAAVAA,UUCACCCCCABA,ABAGBVUBFABB,BFUAGDEDEBBB,AAABAVVABABA
3370 DATA AAEBDABAAVAE,UUACCCCCCABA,ABAVGDEFUABB,BDAUAGBBBBBB,ABBBABVABABA
3380 DATA AAGBBDBEDTEB,BDACCCACCABA,ABBAEUBBBBBB,UBBBAGBBBBBB,ABBBABBABABU
3390 DATA EDUSGBBBBBBB,BBDEDTAVVVBU,ABDEBBBBDEBB,BBBDEBBBBBBB,UAABABBABUAB
3400 DATA BBDTEBBBBBBB,BBBBBBDTEBBE,BBBBBBBBBBBB,BBBBBBBBBBBB,BBBBBBBBBBBB
3410 DATA 4,1,6,7,7,31,2,7,1,0,-2,7,1,-31,-2,1,1,0,2,7,7,0,2,1,1,31,2,1,7,0,-2,1
,7,-31,-2,7,0,7,5,1,5
```

★うき←おさる(岩手県岩手郡・今　孝仁16才)……【影：ゲーム・センターに行くと最近「サル」にこってます。編：猿？そんなゲームありましたっけ？影：ほら，あのゾンビのでてくるやつ。編：ああ，それは「SAR」でしょ……。】

PC 9801/286



X1シリーズ(CZ-8CB01/8FB01)用

おもしろさは作者が保証！

オニゴッコX1

堀田　英克

ゲーム内容

ある平和な森にへんてこなモンスターがやってきた。あなたは矢です。

使いかた,遊びかた

1PLAYは矢を操作して，モンスター（○）にぶちあてます。木にぶつかるか，TIMEが0になるとあなたの負け。TIMEが少なくなると，青い◆＝スピードUP，赤い♥＝パワーUP(木に当たっても死なない，無敵）がでます。

2PLAYは2人用で，1人はジョイスティックでモンスターを動かしてください。

CHECKER FLAG

Dr.D：うむ。じつにタンパクでよい。
影：ビタミンCといっしょにしないでおこう。
Dr.D：じつによくアイデアをまとめてあるがゆえんであろう。
影：高温にも弱いんだよな，高密度分子はこれだからダメだよ～。
Dr.D：プログラムも短いし……。
影：しかし熱に強かったら殺菌が大変になってくるな。どうしよう。
Dr.D：……。
影：……。
Dr.D：あー…，とにかく気付いたのは，210行の敵の思考ルーチンがたった1行なのに，じつにうまくできているちゅうことじゃな。自分もじつにうまく動くんじゃよこれが。こういう短いルーチンだと同じところをクルクル回ったりしがちなのに，ある程度の量，一度進むことによって，うまく処理しておる。みんなも参考にしよう！

操作方法

1プレイヤーはスペース・キーを使い，1回押すと45°回転，押したままだとずっと回転，はなすとその方向へ矢が飛んでいきます。

2プレイヤーはジョイスティックで十字方向へ動けますが，斜めには動けません。

入力方法

CZ-8FB01を立ち上げ，キーボードの上に指をのせて，リストどうりに打つ。

●参考にしたもの

○テクノポリスムックFORX1スペシャル
○徳間書店
　BARIGETTINGIVAL
○その他

★　★　★

《第1表》変数について

0 ……	1PLAYか2PLAYか
V ……	1のとき無敵
Z ……	1のときスピードUP
A ……	矢の動く方向（例．A＝4なら下方向）
AX, AY ……	矢の座標
BX, BY ……	矢の一つ前の座標
CX, CY ……	モンスターの座標
DX, DY ……	モンスターの前の座標
T ……	TIME
SC ……	スコア
R ……	ROUND
S ……	ジョイスティック
Y( ), Y( )…	矢をX,Y方向にそれぞれいくつ動かすか
X2( ),Y2( )…	モンスターを
K$( )……	矢のキャラクター
F$……	音
A$……	矢の座標上になにがあるか
C$……	モンスターの上になにがあるか
W$……	勝ったほうの名前

《第2表》プログラムのしくみ

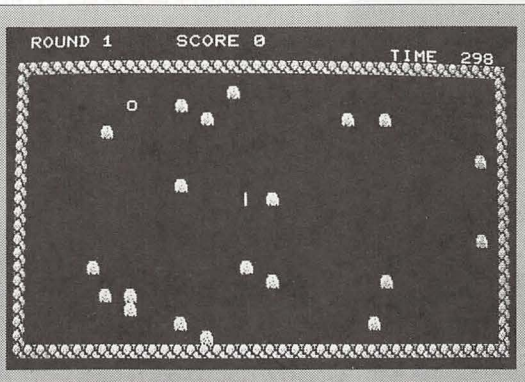
10……	初期設定
20,30……	キャラクターの定義
40,50……	タイトル画面
60……	1または2を押したかどうか
70……	キャラクターとX,Y軸方向への動きを読む
80～110……	画面を書く
110……	いつ，アイテム（◆と♥）がでてくるか決める
120……	スペース・キーを押したら45°回転する
130～150……	矢が壁，木，モンスターに当たったらどうするか
160……	アイテム，◆を取ったらスピードUP，なら無敵
170,180……	110行で決めたTIMEになったら，アイテムがどこかにでてくる
190……	コンピュータが2PLAYかの判断
200……	コンピュータの思考(?)ルーチン
210……	2PLAYERの動き
220～240……	モンスターが壁，矢に当たったらどうするか
250……	TIMEを1減らして，0でなければ120行へ
260, 270……	勝ち負けについて
280……	面クリア
290, 300……	70行のデータ

★友人Fはお年玉をもらい，それにケチを付けて2倍もらって，そのうえ消費税分も付けてと言ったつわ者です。影さん，Fに一言!!(茨城県筑波市・山田龍太郎13才)……【影：なぜ，そこで私のぶんももらっておかなかったのかね。えい，このこのこの。】

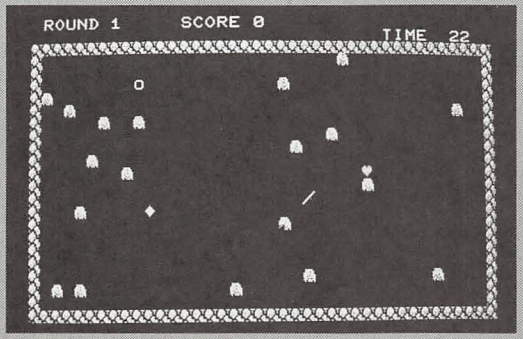
```
5 '■■■■■■■■ ショキ セッテイ ■■■■■■■■
10 INIT:WIDTH 40:CLS:DEFINT A-Z:CLICK OFF:PLAY 600:F$="O2A6:O5A6"
20 DEFCHR$(65)=HEXCHR$("00000000000000077FAFAF8F66E8FB76050A08024080400")
30 DEFCHR$(66)=HEXCHR$("00000000000000004008244A229428183C76FEF7DF6BD745")
40 COLOR 2:LOCATE 14,8:PRINT"オニ ゴッコ  X1":COLOR 7
50 FOR I=1 TO 2:LOCATE 11,I*4+9:PRINT I;"-";I;"PLAY GAME":NEXT
60 O=STICK(0):IF O=1 OR O=2 ELSE 60
70 FOR I=0 TO 7:READ K$(I),X(I),Y(I):NEXT:FOR I=0 TO 4:READ X2(I),Y2(I):NEXT
75 '■■■■■■■■ ショキ セッテイ 2 ■■■■■■■■
80 CLS:T=300:R=R+1:AX=18:AY=15:CX=9:CY=5:PRINT" ROUND";R;"    SCORE";SC
90 LOCATE 30,1:PRINT"TIME";T:V=0:Z=0:A=0:CGEN 1:LINE(0,2)-(39,23),"A",B
100 FOR I=0 TO R*10+9:KX=RND*37+1:KY=RND*19+3:LOCATE KX,KY:PRINT"B":NEXT:CGEN
110 LINE(17,12)-(19,16)," ",BF:M=RND*200+90:N=RND*150+90
115 '■■■■■■■■ 1 PLAYER ノ ウゴキ ■■■■■■■■
120 FOR I=0 TO Z:BX=AX:BY=AY:IF STRIG(0) THEN A=(A+1) MOD 8:GOTO 140
130 AX=AX+X(A):AY=AY+Y(A):IF CHARACTER$(AX,AY)="A" THEN AX=BX:AY=BY
140 A$=CHARACTER$(AX,AY):LOCATE BX,BY:PRINT" ":LOCATE AX,AY:PRINT K$(A)
150 IF A$="B" AND V=0 THEN 260 ELSE IF A$="O" THEN W$="1 PLAYER":GOTO 270
160 IF A$="◆" THEN PLAY F$:Z=1 ELSE IF A$="♥" THEN PLAY F$:V=1
170 NEXT:IF T=M THEN PLAY F$:COLOR 1:LOCATE KX,KY:PRINT"◆":COLOR 7
180 IF T=N THEN PLAY F$:COLOR 2:LOCATE RND*37+1,RND*19+3:PRINT"♥":COLOR 7
185 '■■■■■■■■ 2 PL､COM ノ ウゴキ ■■■■■■■■
190 DX=CX:DY=CY:ON O GOTO 200,210
200 IF INT(RND*5)=1 THEN C=RND*4 ELSE CX=CX+X2(C):CY=CY+Y2(C):GOTO 220
210 S=STICK(1):XX=(S=4)-(S=6):YY=(S=8)-(S=2):CX=CX+XX:CY=CY+YY
220 C$=CHARACTER$(CX,CY):IF C$="A" THEN CX=DX:CY=DY:C=RND*4
230 LOCATE DX,DY:PRINT" ":LOCATE CX,CY:PRINT"O"
240 A$=CHARACTER$(AX,AY):IF A$="O" THEN W$="1 PLAYER":GOTO 270
245 '■■■■■■■■ カチ マケ  AND  デ゛ータ- ■■■■■■■■
250 T=T-1:LOCATE 35,1:PRINT T:IF T=0 ELSE 120
260 IF O=1 THEN W$="COMPUTER":O=2 ELSE W$="2 PLAYER"
270 LOCATE 10,12:PRINT W$;" IS WINNER !":IF O=2 THEN PAUSE 40:RUN
280 PLAY "O6A9E9":SC=SC+T:GOTO 80
290 DATA |,0,-1,／,1,-1,－,1,0,＼,1,1,|,0,1,／,-1,1,－,-1,0,＼,-1,-1
300 DATA 0,0,0,-1,1,0,0,1,-1,0
```



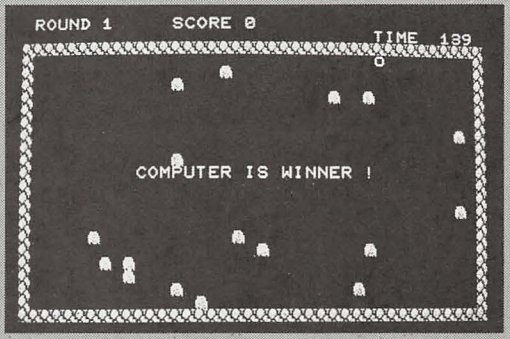
▲《写真1》タイトル画面。1を選ぶと1人用になり，コンピュータとの対戦だ



▲《写真2》画面真ん中の白い棒が自機だ。白い丸を追いかけろ！壁には当たってもOKだョ

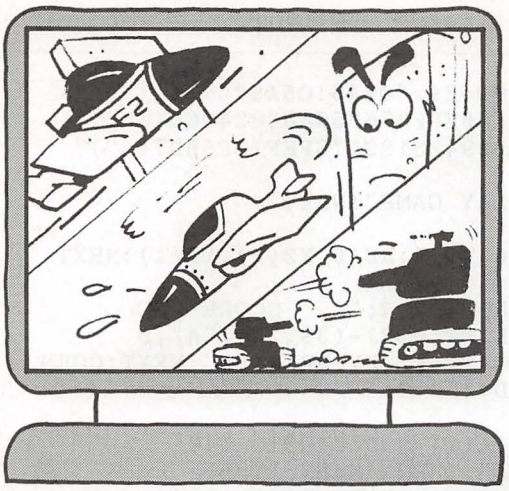


▲《写真3》ハートを取ると無敵になるゾ。ダイヤは操作しずらくなるので，取らないほうが…



▲《写真4》うぬぅ，木に当たってしまった。しくしく。ちなみにコンピュータは木を消してくれるゾ

★OFコーナーは字をまちがえると載りやすいと見た。(茨城県筑波郡・佐々木　弘13才)……【編：同時に恥もかけるというとてつもない特典まで付いてくるよ。影：それはぜひ私もその特典にあやかりたいもんですなあ。はっはっはっはっ。】



X1シリーズ(CZ-8CB01/8FB01V1.0)用

キミのテクニックはいかに！

GOD OF GAMER
ゴッド　オブ　ゲーマー

ズオ

物語

ゲーム大好き少年ズオは，ゲーマーの神を目指していた。しかしズオはゲーマーの風上にもおけないほどゲームが下手だった。

そこでズオはゲーマーの神になるために日夜修行を重ねた。

内容

三つのゲームで得点をかせぎ，その総合得点でランクを上げ「GOD OF GAMER」(ランク10) を目指すゲームです。

遊びかた

RUNするとメニューがでてくるので三つのゲームのうち一つを[1]～[3]で選んでください。

●STRIKER NIGHT

自機をテンキーで左右に加速して，前方(?)から迫(せま)ってくる壁をひたすらよけてください。ある程度進むと,1000点加わってレベルが上がります。

得点は直進が1点，少しの傾きが4点，大きな傾きが8点です。

●SUDDENLY WALL

自機をテンキーで4方向に動かして，突然出現する壁をよけながら進むゲームです。

得点は，ドットが10点，空白が1点です。

●TANK BATTLE

2種の性能の異なる戦車を戦わせて，どちらが勝つかを当てます。メニューで戦車のデータを見て[1]か[2]で選んで勝つと100点，戦車2（1にくらべて少し弱い）を選んで勝つと300点です。

こうして三つのゲームの総合得点でランクが決まり，ランク10（1万点）になるとエンディングです。

★　★

最後に

こんなに短いプログラムははじめてです。しかも3本のゲームが入っている！これこそベーマガ向けなのかなと思いました。

三つともそれなりに楽しめるし，短いのでぜひ打ってみてください。ちなみに作者の最高ランクは8です。

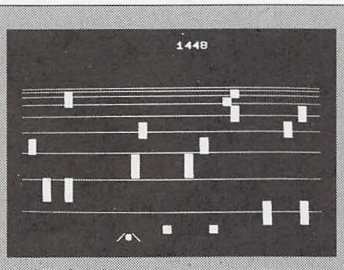
★
★

プログラム中のコントロール・コードのだしかた

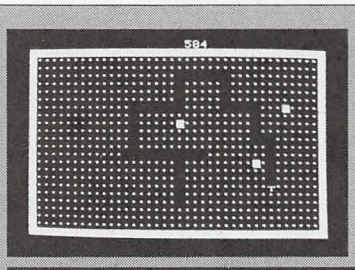
POKE&H01A2, &HB7↵とダイレクトで入力後，ESCキーを1回押した後にカーソル・キーを押すと，その向きの矢印が。また，ESCキーを1回押した後にCTRL＋Oキーで^Oがでます。



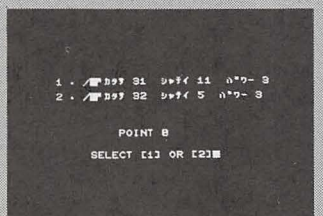
▲《写真1》三つのゲームの総合得点でランクが変わるんだ。まずは「ゲーマーの風上にもおけない」



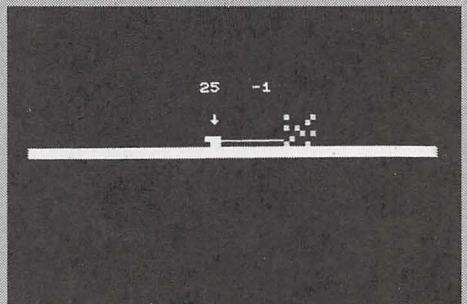
▲《写真2》STRIKER NIGHTはひたすら障害物をよけるよける。むずかしいゾ。



◀《写真3》SUDDENLY WALLは、ドットイート・タイプのゲームだ。いきなり目の前に壁が次々と現れてタイヘン！



◀《写真4》TANK BATTLEは、2台のTANKの性能を見くらべて、どちらが勝つか予想する



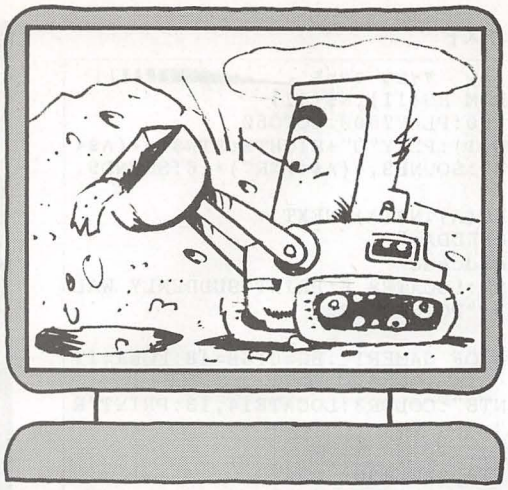
◀《写真5》TANK BATTLEの戦闘画面。えいやっ、うーん予想どおりの戦い

★A.V.G&R.P.GⅤの203ページを見ろ。網吉は三代目ではなく，五代目将軍です。反省しなさい!!(千葉市・新井　力14才)

……【影：NHK大河ドラマを見ていたら光国が三代目ってわかってたろうに…。のう，春日(かすが)つぐ美様。つぐ美：ホホホホホホ。】

```
10 '||||||||||||||||| GOD OF GAMER        Programmed by  ｻｲｶﾜ ﾐﾂﾊﾙ ||||||||||||||||||
20 CLEAR:INIT:WIDTH 40:CLS4:CLICK OFF:DEFINT A-Z:DIM HU(11),N$(11)
30 SOUND7,56:SOUND6,0:SOUND13,0:SOUND11,0:SOUND12,60:PLAY7500:GOTO50
40 BG=BG MOD GB+1:A$=MID$(B1$,BG,1):B$=MID$(B2$,BG,1):PLAY"O"+RIGHT$(STR$(4+(A$<
"a")),1)+A$+"0:O"+RIGHT$(STR$(4+(B$<"a")),1)+B$+"0":SOUND8,-(A$<>"R")*16:SOUND9,
-(B$<>"R")*16:RETURN
50 S1=0:S2=0:S3=0:S=0:RESTORE140:FORA=1TO11:READ HU(A),N$(A):NEXT
60 B2$="GRGGBdGRGGBdEREEGBEREEGBCRCCEGCRCCEGDRDDAcDRDDAc"
70 B1$="bgdagdggdagdagebgeageggegecgecagebgeadcadcadcadc"
80 CLS4:LOCATE8,5:PRINT"STRIKER NIGHT ";S1;"POINTS":LOCATE8,6:PRINT"SUDDENLY WAL
L ";S2;"POINTS":LOCATE8,7:PRINT"TANK BATTLE   ";S3;"POINTS":R=1
90 S=S1+S2+S3:IF HU(R+1)<=S THENR=R+1:GOTO90
100 IF R>9THENCLS:LOCATE 8,12:PRINT"YOU BECAME GOD OF GAMER!":BG=0:GB=48:FORA=1T
O192:GOSUB40:PAUSE1:NEXT:RUN
110 COLOR6:LOCATE8,9:PRINT"TOTAL          ";S;"POINTS":COLOR3:LOCATE14,13:PRINT"R
ANK";R:COLOR7:LOCATE11,20:PRINT"SELECT GAME [1-3]"
120 LOCATE10,15:PRINT"｢"+N$(R)+"｣"
130 A=STICK(0):IF A=0OR A>3THEN130 ELSEON A GOTO 170,320,430
140 DATA 0,ｹﾞｰﾏｰ ﾉ ｶｻﾞｶﾐﾆﾓｵｹﾅｲ,1000,ｹﾞｰﾏｰ ﾉ ｶｻﾞｶﾐ,2000,ﾆｭｰﾓﾝｼｬ,3000,ｸﾛｵﾋﾞ,4000,ﾀ
ｶﾊｼﾒｲｼﾞﾝ ﾉ ﾃﾞｼ,5000,ﾔﾏｼﾀｱｷﾗ ﾉ ﾃﾞｼ,6000,TOMMY ﾉ ﾃﾞｼ
150 DATA 7000,ｹﾞｰﾑ ﾏﾆｱ,8000,ｽｰﾊﾟｰ ｹﾞｰﾏｰ,10000,GOD OF GAMER,32000,*
160 :
170 '||||||||||||||||| FLYING ||||||||||||||||||
180 INIT:CLS4:WIDTH 40:DEFINT A-Z:CONSOLE0,24:X=20:SP=3
190 Y=45:FORA=3TO13:LINE(0,Y)-(319,Y),PSET,1:Y=Y+A^2/3:NEXT
200 RESTORE300:FORA=1TO5:READ P$(A),P(A),X(A),S(A):NEXT
210 SOUND7,24:S=0:TX=20:L=1:F=0
220 FORA=1TO L:LOCATE RND*39,5:PRINT"■":NEXT
230 LOCATE0,5:PRINT"◥":LOCATE0,8:PRINT"◥":LOCATE0,8:PRINT SCRN$(0,9,39):LOCATE0,
15:PRINT"◥":LOCATE0,15:PRINTSCRN$(0,16,39)
240 S=S+S(SP):LOCATE20,0:PRINTS:F=F+1:IF F=100THENS=S+1000:F=0:L=L+1:PALET 1,L
250 IF SCRN$(X,23,1)="■"THEN290
260 A=STICK(0):V=(A=4)-(A=6):SP=SP-V*(P$(SP+V)<>""):X=X+P(SP):IF X<4OR X>36THENX
=X-P(SP)
270 CONSOLE:LOCATEX-X(SP),24:COLOR3:PRINTP$(SP);:COLOR7:CONSOLE0,24
280 GOTO220
290 COLOR2:CONSOLE:LOCATEX-X(SP),22:PRINT"■ ▗▚▚▚↓▝▖▗▚▚▚↓▗ ▝";:COLOR7:PLAY600:SOU
ND7,24:A$="O2B1AFECV13BAFECV11BAFECV15:":PLAYA$+"R1"+A$+A$:IF S1<=S THEN S1=S:GO
TO80 ELSE80
300 DATA"|●¯  ",-2,1,8,"／●¯ ",-1,1,4,"／●＼",0,1,1," ¯●＼",1,2,4,"  ¯●|",2,3,8
310 :
320 '||||||||||||||||| DOT ||||||||||||||||||
330 INIT:CLS4:WIDTH 40:DEFINT A-Z:BEEP0:CONSOLE:X=20:Y=20:VX=0:VY=-1:S=0
340 LINE(0,1)-(39,24),"▒",B:LINE(1,2)-(38,23),"・",BF
350 M$(2)="┬":M$(4)="┤":M$(6)="├":M$(8)="┴":LOCATEX,Y:PRINT"┼":M=8
360 PLAY320:PLAY"O4A3R6A3R6A3R6O5A5:O5C3R6C3R6C3R6O6C5:O4F3R6F3R6F3R6O4F5
370 A=STICK(0):IF A>0AND A MOD2=0THENM=A:VX=(A=4)-(A=6):VY=(A=8)-(A=2)
380 A$=SCRN$(X+VX,Y+VY,1):IF A$="▒"THEN410 ELSEIF A$="・"THENS=S+10:PLAY600:PLAY"
O1C0O4CO8C" ELSES=S+1:FORA=1TO50:NEXT
390 LOCATEX,Y:PRINT" ":X=X+VX:Y=Y+VY:LOCATEX,Y:PRINTM$(M):LOCATE20,0:PRINTS
400 IF RND<.1 THENLINE(X+VX*6,Y+VY*6)-(X+VX*6,Y+VY*6),"▒":GOTO370 ELSE370
410 COLOR2:CONSOLE:LOCATEX-1,Y-1:PRINT"■ ▗▚▚▚↓▝▖▗▚▚▚↓▗ ▝";:COLOR7:PLAY600:SOUND7
,24:A$="O2B1AFECV13BAFECV11BAFECV15:":PLAYA$+"R1"+A$+A$:IF S2<=S THEN S2=S:GOTO8
0 ELSE80
420 :
430 '||||||||||||||||| TANK BATTLE ||||||||||||||||||
440 INIT:WIDTH 40:CLS4:CLICK OFF:DEFINT A-Z:M$(1)="  ▀▜ ":M$(2)=" ／▀  "
450 V(1)=-1:V(2)=1:W(1)=2:W(2)=1:S=0:SOUND7,24:PLAY320:GOTO470
460 COLOR3:LOCATE16,5:PRINTUSING"###  ###";T(1);T(2):RETURN
470 CLS:A(1)=20:A(2)=15:FORA=1TO2:T(A)=A(A)-INT(RND*A(A))+20:A(A)=A(A)-T(A)+20
480 S(A)=A(A)-INT(RND*A(A))+4:A(A)=A(A)-S(A)+4:P(A)=A(A)+1
490 LOCATE4,3+A*2:PRINTA;". ／▀ｶﾀｻ";T(A);" ｼｬﾃｲ";S(A);" ﾊﾟﾜｰ";P(A):NEXT
500 LOCATE14,12:PRINT"POINT";S:PL=0
510 LOCATE10,15:INPUT"SELECT [1] OR [2]",PL:CLS:IF PL=0THENIF S3<=S THEN S3=S:GO
TO80 ELSE80
520 LINE(0,11)-(39,11),"▒":X(1)=17:X(2)=22:GOSUB460
530 A=INT(RND*2+1):COLOR A+3:B=INT(RND*7)+1:FORC=1TO ABS(X(A)-(20+B*V(A))):X(A)=
X(A)+SGN(20+B*V(A)-X(A)):LOCATEX(A)-2,10:PRINTM$(A):COLOR7:LOCATEX(PL)-1,8:PRINT
#0" ↓ ":COLORA+3:NEXT
540 FORB=1TO S(A):LOCATEX(A)-B*V(A),10:PRINT"－"
550 IF X(A)-B*V(A)<>X(W(A))THENNEXT:GOTO570
560 PLAY":O3B0O2GEO1C":T(W(A))=T(W(A))-P(A):GOSUB460:IF T(W(A))<1THEN580
570 LOCATE0,10:PRINT"◥":FORD=1TO2:COLORD+3:LOCATEX(D)-2,10:PRINTM$(D):NEXT:GOTO5
30
580 COLOR2:LOCATEX(W(A)),8:PRINT"■ ▗▚▚▚↓▝▖▗▚▚▚↓▗ ▝";:COLOR7:PLAY600:SOUND7,24:A$
="O2B1AFECV13BAFECV11BAFECV15:":PLAYA$+"R1"+A$+A$
590 IF A<>PL THENIF S3<=S THEN S3=S:GOTO 80 ELSE80 ELSEIF PL=1THENS=S+100:GOTO47
0 ELSES=S+300:GOTO470
```

★第1回大ボケ大会→(兵庫県多可郡・徳平章則14才)……【つぐ美：まあ低い高層ビルね。影：2人で屋上に降りて行こう！
編：そんなことだから2人共レストランで消費税だけでなくチホウ税まで取られるんですよ。影：タクスケテ〜。】



X1turboシリーズ(CZ-8FB02)用

コンストラクション付き！おもしろいゾ！

SHOVEL KUN（シャベルクン）

駒井　健也

ストーリー

シャベル・カーのシャベルくんの使命は土砂を運んで穴を埋めることである。しかし，長年の疲れからか，重い物を乗せると方向転換ができなくなってしまった。

遊びかた

・シャベルくんは8246で上下左右に移動，13で左・右に方向転換します。

・土砂の方向を向いてスペースを押すと土砂を積めます（1度に一つだけで右下にCARRYと表示)。土砂を積んでいるときは方向転換（13)ができません。

・土砂を積んでいるときに穴の方向を向いてスペースを押すと穴を埋められます。

・シャベルくんは木，穴のところは通れません。

・以上のようにして穴を全部埋めると1面クリアです。10面で終わりです。

・ゲーム中Gでギブアップ(1ミス)，ESCでゲーム・オーバーになります。

コンストラクション

タイトル画面でCONSTRUCTIONを選ぶとコンストラクション・モードに入ります。

・MAKE…オリジナル・ステージを作ります。

8246でカーソルを上下左右，ZXCVでキャラをセットします。作り終わったら，カーソルをシャベルくんの出現位置に合わせてEを押します。

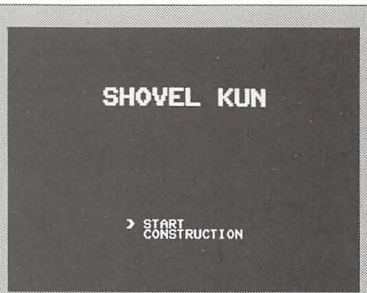
・DATA…MAKEで作ったステージをデータに変換してプログラムの最後につけます。

最初にラベル名を聞いてきます。ラベル名を入力すると，MAKEで作ったステージがデータに変換されて，入力したラベル名でプログラムの最後につけ加えられます。なお，プログラムは終了してしまいますのでもう1度RUNしなおしてください。

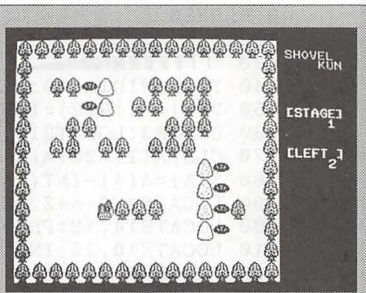
・PLAY…オリジナル・ステージをプレイします。オリジナル・ステージはデータに変換されていなければなりません。

《第1表》変数表

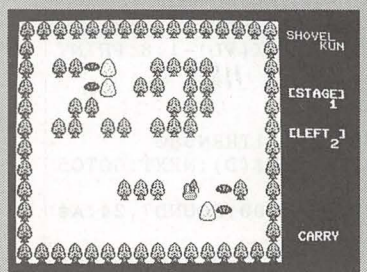
ST(10,15,11)…	ステージ…展開後
SD$(10,10)…	のデータ…展開前
X(10)……	シャベル君の
Y(10)……	出現位置
ST……	ステージ
LE……	のこり
HN……	穴の数
CA……	土砂を積んでるかのフラグ
DI……	方向
MU……	音楽演奏用
MU$……	音楽データ



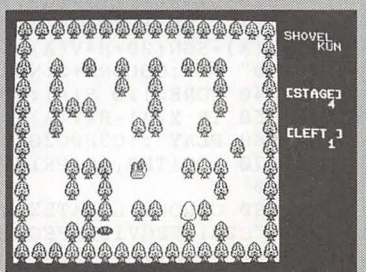
◀《写真1》タイトル画面。なんとコンストラクション機能つき！



▶《写真2》1面は「スタート」と描いてある。各面なかなか凝ってるゾ



◀《写真3》積んで埋めて，積んで埋める。積んでいるときは方向を変えらないし，埋めるまでまた積めないゾ



▶《写真4》4面は「ドリフターズ」面だ。ちなみに画面写真は積んでいる……

★森永に就職試験にいき，面接でどんなCM知ってますか？と聞かれ「ちょっこれいと，ちょっこれいと」と歌ってしまった私。(山口県岩国市・YUNくん19才)……【影：森永でカコナール歌われちゃもう私も負けでんな。編：あらららら。】

最初にラベル名を聞いてきます。ラベル名を入力すると，そのラベル名のステージがプレイできます。

PLAYでスタートさせた直後にESCキーを押してコンストラクションのメニューにもどるとMAKEでそのステージをいじることができます。ステージ1～10をいじりたいときは1290行～のラベル名を入力してください。

・TITLE…タイトル画面に戻ります。

書きわすれたこと

タイトル画面，コンストラクションのメニューなどを選択するところは2で選び，スペース・キーで決定です。

さいごに

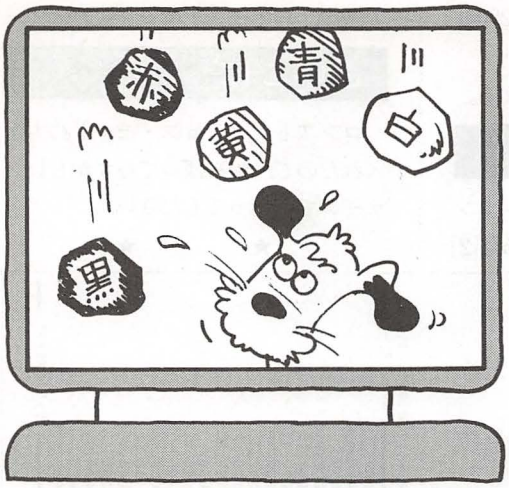
コンストラクション・モードに力を入れたので，がんばってむずかしいステージでも作ってください。

★　★

SHOVEL KUNのプログラム・リスト

```
10 REM ------------------------------ SHOVEL KUN ---
20 REM ------------------------------ BY K.KOMAI ---
30 DIM A$(14),ST(10,15,11),SD$(10,10),X(10),Y(10)
40 IF MID$(CGPAT$(65),9,1)<>"8" THEN GOSUB 1000
50 GOSUB 1080
60 REM ------------------------------ ﾀｲﾄﾙ ---
70 WIDTH 40:INIT:CLICK OFF:KMODE:KLIST 0:CGEN 1
80 CLS 4:CSIZE 3:COLOR 5:LOCATE 10,6:PRINT#0 "SHOVEL KUN":CSIZE
90 COLOR 4:LOCATE 15,19 :PRINT "START";SPC(35);"CONSTRUCTION":I=0
100 COLOR 6:LOCATE 13,19+I:PRINT ">";CHR$(29);
110 IF STICK(0)=2 THEN I=(I+1) MOD 2:PRINT " ":PLAY "05C1O6C0:V9R1O5C1O6C0"
120 IF STRIG(0)=0 THEN 100 ELSE PLAY "O5C1O6C0:V9R1O5C1O6C0":IF I=1 THEN 710
130 REM ------------------------------ ｼｮｷｾｯﾃｲ ---
135 ST=1
140 MU$="EGEGFAFAEGEGDEDEGEGFAFAEGEGCECR":LE=2
150 REM ------------------------------ ｶﾒﾝ ｻｸｾｲ ---
160 CLS:LINE(262,0)-(319,199),PSET,&H20,BF
170 COLOR 4:LOCATE 33, 1:PRINT "SHOVEL ";TAB(37);"KUN"
180 COLOR 6:LOCATE 33, 7:PRINT "[STAGE] ";TAB(37);:PRINTUSING "##";ST;
190 COLOR 6:LOCATE 33,11:PRINT "[LEFT ] ";TAB(37);:PRINT LE;
200 COLOR 5:LOCATE 12,12:PRINTUSING "STAGE ##";ST
210 FOR I=0 TO 15:IF I<12 THEN ST(ST,0,I)=3:ST(ST,15,I)=3
220 ST(ST,I,0)=3:ST(ST,I,11)=3:NEXT
230 FOR Y=1 TO 10:FOR X=1 TO 14 STEP 2
240 ST(ST,X,Y)=INT(VAL("&H"+MID$(SD$(ST,Y),(X+1)/2,1))/4)
250 ST(ST,X+1,Y)=VAL("&H"+MID$(SD$(ST,Y),(X+1)/2,1)) AND 3
260 NEXT X,Y:HN=0:FOR Y=0 TO 11:FOR X=0 TO 15:IF ST(ST,X,Y)=1 THEN HN=HN+1
270 COLOR 7:LOCATE X*2,Y*2:PRINT CH$(ST(ST,X,Y));:NEXT X,Y
280 REM ------------------------------ ｽﾀｰﾄ ---
290 X=X(ST):Y=Y(ST):CA=0:DI=2:MU=0:PLAY "O6C8R5"
300 LOCATE X*2,Y*2:PRINT CH$(DI+3)
310 MU=MU+1:M$="O5"+MID$(MU$,MU,1):PLAY M1$+"1:V13"+M1$+"2":IF MU=32 THEN MU=0
320 I$=INKEY$:IF I$=CHR$(27) THEN 420 ELSE IF I$="G" THEN 390
330 SK=STICK(0):IF STRIG(0) THEN 500 ELSE IF SK=0 THEN 310
340 LOCATE X*2,Y*2:PRINT CH$(0)
350 X=X+(SK=4 AND ST(ST,X-1,Y)=0)-(SK=6 AND ST(ST,X+1,Y)=0)
360 Y=Y+(SK=8 AND ST(ST,X,Y-1)=0)-(SK=2 AND ST(ST,X,Y+1)=0)
370 DI=(DI+3-((SK=1)-(SK=3))*(CA=0)) MOD 4+1:GOTO 300
380 REM ------------------------------ ｷｬﾗｸﾌﾟｯﾌﾟ ---
390 PLAY "O3BIGBFBEBDC0RERCRERC3:O3V1IR1B1GBFBEBDC0RERCRERC3":PAUSE 10
400 IF LE THEN LE=LE-1:GOTO 160
410 REM ------------------------------ ｹﾞｰﾑｵｰﾊﾞｰ ---
420 IF ST=0 THEN 710
430 CLS 4:CSIZE 3:COLOR 2:LOCATE 10,6:PRINT#0 "GAME OVER!":CSIZE
440 COLOR 4:LOCATE 16,19 :PRINT ">";CHR$(29);
450 COLOR 6:LOCATE 14,19+I:PRINT ">";CHR$(29);
460 IF STICK(0)=2 THEN I=(I+1) MOD 2:PRINT " ":PLAY "O5C1O6C0:V9R1O5C1O6C0"
470 IF STRIG(0)=0 THEN 450 ELSE PLAY "O5C1O6C0:V9R1O5C1O6C0"
480 IF I=1 THEN ST=1:GOTO 70 ELSE LE=2:GOTO 160
490 REM ------------------------------ ﾌｽﾓﾔｾﾝ ---
500 XX=X+DX(DI):YY=Y+DY(DI):IF CA=1 THEN 530 ELSE IF ST(ST,XX,YY)<>2 THEN 310
510 LOCATE XX*2,YY*2:PRINT CH$(0):COLOR 5:LOCATE 34,21:PRINT "CARRY":COLOR 7
520 PLAY"O5C1O6C":CA=1:ST(ST,XX,YY)=0:GOTO 310
530 IF ST(ST,XX,YY)<>1 THEN 310 ELSE CA=0:HN=HN-1:ST(ST,XX,YY)=0:PLAY"O6C1O5C"
540 LOCATE XX*2,YY*2:PRINT CH$(0):LOCATE 34,21:PRINT "  ":IF HN>0 THEN 310
550 REM ------------------------------ ｸﾘｱ ---
560 COLOR 2:LOCATE 9,12:PRINTUSING "STAGE ## CLEAR";ST
570 PLAY "O4C1DEARA0RGRFR1RF0RERD3G05C:V11O4R0C1DEARA0RGRFR1RF0RERD3G05C"
580 PAUSE 20:CLS 4:IF ST=0 THEN 710 ELSE ST=ST+1:IF ST<11 THEN 160
590 REM ------------------------------ ｴﾝﾃﾞｨﾝｸﾞ ---
600 PLAY "O4C1R0CG1R0G05C1R0C:V11O4R0C1R0CG1R0G05C1R0C":PAUSE 10
610 COLOR 7:LINE(0,0)-(39,24),,"),BF:LINE(0,0)-(319,199),PSET,&H67,BF
620 FOR I=0 TO 2 STEP 2:SYMBOL(34-I,34-I),"STAGE 10 CLEAR !",2,2,I,0,PSET
630 SYMBOL(42-I,98-I),"CONGRATULATIONS",2,6,I,0,PSET:NEXT
640 C$=" "+CHR$(29,29,31)+" ":FOR I=0 TO 38
650 LOCATE I,4:PRINT CH$(5):PAUSE 1:LOCATE I,4:PRINT C$:NEXT
660 C$=C$+CHR$(29,29,31)+C$+CHR$(29,29,31)+C$:FOR I=0 TO 38:FOR J=12 TO 16STEP2
670 LOCATE I,J:PRINT CH$(5):NEXT:PAUSE 1:LOCATE I,12:PRINT C$:NEXT
680 M3$="O5C7D5EF1RFRF4R1E5RF1RFRF4R1B4R1D5E":M4$=M3$+"CR"+M3$+"FR"
690 PLAY@ M4$+"!:V11R1"+M4$+"4!":WHILE STRIG(0)=0:WEND:WIDTH 40:CGEN:END
700 REM ------------------------------ ｺﾝｽﾄﾗｸｼｮﾝ ---
710 CLS 4:COLOR 5:LOCATE 11,12:PRINT "CONSTRUCTION MODE":COLOR 4:LOCATE 18,19
720 PRINT "MAKE";SPC(36);"DATA";SPC(36);"PLAY";SPC(36);"TITLE":I=0
730 COLOR 6:LOCATE 16,19+I:PRINT ">";CHR$(29);
740 IF STICK(0)=2 THEN I=(I+1) MOD 4:PRINT " ":PLAY "05C1O6C0:V9R1O5C1O6C0"
750 IF STRIG(0)=0 THEN 730 ELSE PLAY "05C1O6C0:V9R1O5C1O6C0":CLS 4
760 ON I+1 GOTO 780,900,960,70
770 REM ------------------------------ ﾂｸﾙ ---
780 LINE(262,0)-(319,191),PSET,&H20,BF:LINE(272,16)-(287,95),PSET,0,BF
790 K$="ZXCVE":COLOR 7:LOCATE 34,10:PRINT CH$(5);".E"
800 FOR I=1 TO 4:LOCATE 34,I*2:PRINT CH$(I-1);":";MID$(K$,I,1):NEXT
810 FOR Y=0 TO 11:ST(0,Y)=3:ST(0,15,Y)=3:FOR X=0 TO 15
820 IF Y=0 THEN ST(0,X,0)=3:ST(0,X,11)=3
830 LOCATE X*2,Y*2:PRINT CH$(ST(0,X,Y));:NEXT X,Y:X=1:Y=1
840 LOCATE X*2,Y*2:I$=INKEY$(1):I=VAL(I$)
850 X=(X+13+(I=4)-(I=6)) MOD 14+1:Y=(Y+9+(I=8)-(I=2)) MOD 10+1
860 I=INSTR(K$,I$)-1:IF I<0 OR I>3 THEN 880
870 ST(0,X,Y)=I:LOCATE X*2,Y*2:PRINT CH$(ST(0,X,Y));
880 IF I=4 THEN X(0)=X:Y(0)=Y:ST(0,X,Y)=0:GOTO 710 ELSE 840
890 REM ------------------------------ ﾃﾞｰﾀﾍﾝｶﾝ ---
900 CLS 4:COLOR 7:INPUT "NAME";NA$:IF NA$="" THEN 900 ELSE WIDTH 80
910 PRINT:PRINT "60000 LABEL ";CHR$(34);NA$;CHR$(34):PRINT "60010 DATA ";
920 FOR I=1 TO 10:DA$="":FOR J=1 TO 13 STEP 2:A$=HEX$(ST(0,J,I)*4+ST(0,J+1,I))
930 DA$=DA$+A$:NEXT:PRINT DA$;",";:NEXT:PRINT X(0);",";Y(0)
940 LOCATE 0,0:KEY0,CHR$(13,13)+"RENUM"+CHR$(13):END
950 REM ------------------------------ ｱﾚｲ ---
960 ON ERROR GOTO 980:CLS 4:COLOR 7:INPUT "NAME";NA$:ST=0:RESTORE NA$
970 FOR I=1 TO 10:READ SD$(0,I):NEXT:READ X(0),Y(0):ON ERROR GOTO 0:GOTO 140
980 RESUME 710
990 REM ------------------------------ PCGﾃｲｷﾞ ---
1000 FOR I=32 TO 93:A$="":FOR J=1 TO 8:A=ASC(MID$(CGPAT$(I),J,1))
1010 A$=A$+CHR$(A*2 OR A):NEXT:DEFCHR$(I)=A$+A$+A$:NEXT
1020 DEFCHR$(125)=HEXCHR$(STRING$(4,"55AA")+STRING$(32,"FF"))
1030 FOR I=1 TO 14:READ A$(I):A$(I)=HEXCHR$(A$(I)):NEXT:FOR I=1 TO 4:B$=""
1040 FOR J=1 TO 24:B$=MID$(A$(I),J,1)+B$:NEXT:DEFCHR$(I+96)=A$(I)
1050 DEFCHR$(I+100)=RIGHT$(B$,8)+MID$(B$,9,8)+LEFT$(B$,8):NEXT
1060 FOR I=5TO14:DEFCHR$(I+100)=A$(I):DEFCHR$(I+110)=MIRROR$(A$(I)):NEXT:RETURN
1070 REM ------------------------------ ﾃﾞｰﾀ ｾｯﾄ ---
1080 RESTORE 1270:FOR I=0 TO 7:READ A$,B$:CH$(I)=A$+"←↓"+B$:NEXT
1090 FOR I=1 TO 4:READ DX(I),DY(I):NEXT
1100 REM ------------------------------ ｽﾃｰｼﾞﾃﾞｰﾀ ｾｯﾄ ---
1110 FOR I=1 TO 10:FOR J=1 TO 10:READ SD$(I,J):NEXT:READ X(I),Y(I):NEXT:RETURN
1120 REM ------------------------------ PCG ﾃﾞｰﾀ ---
1130 DATA 50A74FB3784878488F8F0C08C06363636F8F7CF830300030
1140 DATA 558A810000800102 7F1F63FD7E9EBD7B7F9F830100808103
1150 DATA 78487949784830820737063607378CC3003031310030803C3
1160 DATA 050AC5C2050A15AA97EF3737F7FF1FFF070FC7C7070F1FFF
1170 DATA 51A04080408000062F3EDDEDFDFBBB916F3E1C0C0C0808065
1180 DATA 55AA55020100313 0FFFFFF47BB7D4DCDFFFF4703013131
1190 DATA 707060AF5A9A4FA0000F1F90C5C5E0F0707060A0C5C5E0F0
1200 DATA 310000FCAAAAFD02CDFDFE02545401033110400054540103
1210 DATA 55AA55AA5080000 0FFFFFFFFF0CB9B5DFFFFFFFF0C08000
1220 DATA 008050AA55AA55AA2D84F0FFFFFFFF0080F0FFFFFFFFFF
1230 DATA 55A853A74F9F5FBFFFFCF8F0E0C0C080FFFCFBF7E5CED799
1240 DATA 3FBF7F7F7F7F1FA0808000000000080B09FB939E2711F8180
1250 DATA 54A840A040804080FEBF0F0E0C0C080FEBF9F7EDCFDDCBBF
1260 DATA 0080008040A850A0808080C1E3FBFBF69EBBBED4B0F8F8F0
1270 DATA ),),),mw,nx,oy,pz,q{,r|,ab,cd,ts,vu,#&h,ef,ij,kl,0,-1,1,0,0,1,-1,0
1280 REM ------------------------------ ｽﾃｰｼﾞﾃﾞｰﾀ ---
1290 LABEL "ST1":DATA 0000000,3D83FC0,818F3C0,0F00FC0,3CF3F00
1300 DATA 0000090,0000090,003F09C,0000090,0000000,5,8
1310 LABEL "ST2":DATA B300012,0C0FC33,70C370C,034E003,03EFCC0
1320 DATA 033FBC0,C00B1C0,30DC30D,CC3F030,84000CE,8,1
1330 LABEL "ST3":DATA 6800000,BF00000,073C000,0C20000,0000000
1340 DATA 3F0FC03,0C0003D,0C0FC0C,3F01C0C,000F000,4,5
1350 LABEL "ST4":DATA 0000000,33333F0,3833030,3F03030,300F0C0
1360 DATA 000001D,0FC03F8,0CC00B0,07CF2D0,0F40332,1,1
1370 LABEL "ST5":DATA 303030B,10C3031,70303C0,C3C3C30,303C333
1380 DATA 0300C30,300C303,8B3300E,1030C0C,03070E0,8,6
1390 LABEL "ST6":DATA 72EEEE2,7800000,7000000,73CFCFC,73030C0
1400 DATA 43C30FC,70C30CC,73C30FC,7000000,7BB8000,2,6
1410 LABEL "ST7":DATA 0C0FE00,0C0C300,0C0C300,0FFC300,2C0FFFD
1420 DATA 0110300C,F3F03FC,6330000,333AFFF,0B35C00,1,1
1430 LABEL "ST8":DATA 0FC0EC0,00B3800,2FCCFF0,3140500C,30C230C
1440 DATA 0C33C30,30C030C,32CD38C,0F1F4F0,0003000,7,6
1450 LABEL "ST9":DATA 0000000,F333000E,44470FA,3F333AB,44473B0
1460 DATA 333F3AC,44470EC,3333CEB,7477B3B,333300A,9,1
1470 LABEL "STA":DATA F060607,0B0F0F2,0F0F0E0,B0F0F07,0F0F0F0
1480 DATA 0D090E0,D0E0F0F,0F0F0D0,0F0F090,F0D060F,1,2
1490 REM ------------------------------ ｵﾘｼﾞﾅﾙｽﾃｰｼﾞ ---
```

★ベーマガだけでなく他の雑誌でも言えるのですが，X68Kびいきじゃありません？(宮城県仙台市・佐藤永輔14才)……【影：うん，我賛成大。X68Kだけでなくもっとスーパー影君もひいきしてくれい。編：我無視大。今月号はどう？すごいでしょ。】



X68000用

スプライトをフル活用！

Stone of Theory（ストーン オブ セオリー）
（理論の石）

YAMAMO SOFT

▶遊びかたと操作方法◀

このゲームは落下してくるブロック（理論の石）を動かすのではなく，最下段をジョイスティックの左右で移動させます。縦に同じ色のブロックが並ぶと消すことができます。

すべてのブロックを消すとCLEARです。1列でも最上段に到達するとGAME OVERです。面数が進むにつれて待ち時間が長くなります。待ち時間が0になるまでは移動させることはできません。

▶プログラム◀

できるだけ短く，見やすくなるようにしました。キャラクター・データはブロックにパレットを使用しているのでとっても短い!!このプログラムの超スゴイところは，ブロックにすべてスプライトを使用している点です（横8個×縦16個＝128個も）。

▶改造方法◀

難しいと思った人は120行のBL＝7を変えてみてください。これはブロックの種類ですから3～7の範囲にしておいてください。また，スピードについていけない人は325行の/＊を取ってください。

▶最後に…◀

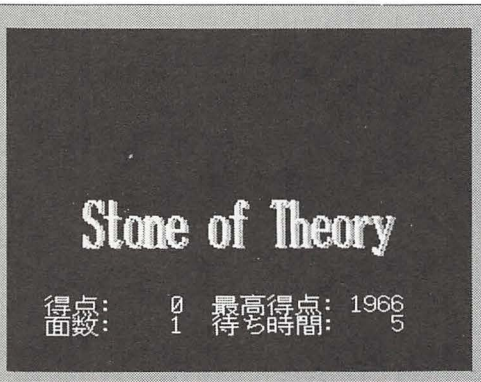
ブロックはランダムに落ちてきますが，CLEAR直前では残っているブロックと同じ色のブロックが落ちてくるようになっています。そのときは移動できなくなっています。したがって，くだらない得点かせぎができなくなっています。タイトルはあまり意味がありませんので…。

★参考にしたもの

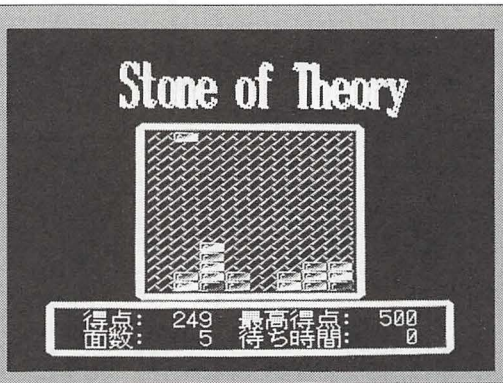
言わずとしれたB.P.Sのテトリス。

《第1表》変数表

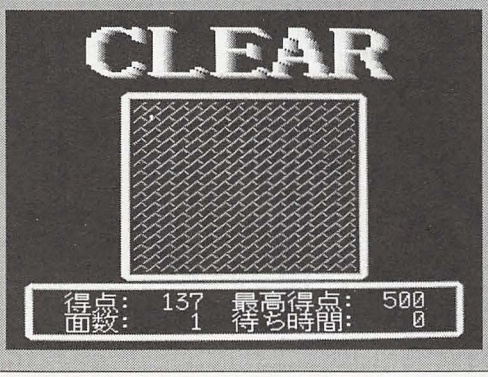
X,Y	ブロックの座標
V(X, Y)	VRAM
U(X)	ブロックの山の高さ
RO	ラウンド
SC	得点
W	待ち時間
N	ブロックの残り数
BL	ブロックの種類



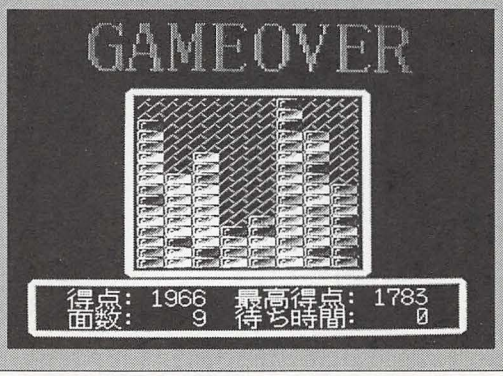
◀《写真1》「理論の石」のタイトル画面。さすがX68Kといった感じ



◀《写真2》待ち時間の数のブロックが落ち切るとゲーム・スタート。同じ色のブロックとブロックを合わせろ！



◀《写真3》残り2個になると1面クリア。ボタンを押すとつぎの面へいき、待ち時間が5増えていくゾ



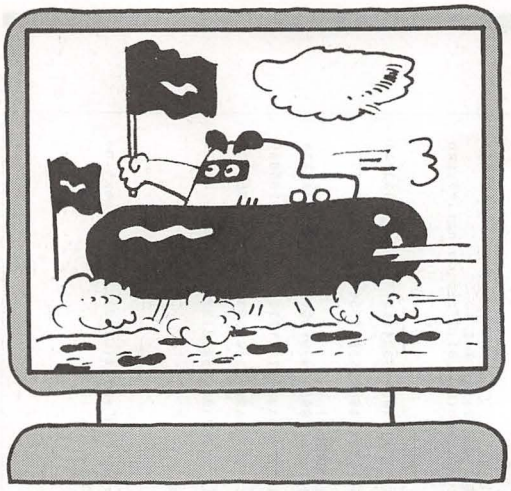
◀《写真4》ブロックが積みあがるとゲーム・オーバー。待ち時間45は詰んでるよー

★影さんはつぐ美さんのことをどう思いますか？（兵庫県宝塚市・森脇　裕15才）……【影：ばかあ，黄味が好きだ！つぐ美：そんなこと突然言われても…あたしだってまだ心の準備が…オロオロ。編：平和のために漢字のちがいを黙りつつ，続く。】

Stone of Theory（理論の石）のプログラム・リスト

```
  100 screen 0,1,1,1:randomize(atoi(right$(time$,2))*10)
  110 dim str CC(15)[256]:dim char PA(255):sp_pat(1,PA):if PA(255)=0 then DEFCHR
():end
  120 INIT():dim int V(9,16),U(16):float YY:SC=0:HI=500:BL=7
  130 /*－－－－－－－－－－ＲＯＵＮＤ－－－－－－－－－－－
  140 while 1
  150   for I=0 to 14:contrast(14-I):for P=0 to 500:next:next:fill(0,370,255,440
,0)
  160   bg_scroll(0,0,255):N=0:RO=RO+1:W=RO*5+1:Y=380:YY=0:contrast(14):sp_off()
:cls
  170   repeat:Y=Y-YY:YY=YY+1:if Y<=0 then YY=-YY*0.6#:Y=0:m_play(7)
  180   home(0,0,Y):for I=0 to 30:next:until Y=0 and abs(YY)<4
  190   locate 3,13:print using "得点:#####　最高得点:#####";SC,HI
  200   locate 3,14:print using "面数:　###　待ち時間:　###";RO,W-1
  210   repeat:until strig(1):PLAY(8):Z=263
  220   for J=0 to 15:for I=0 to 15:bg_put(0,I+8,J+8,Z):home(0,0,J*8+I/2):V(I/2,
J)=0:next:next
  230   for I=0 to 255:bg_scroll(0,0,255-I):next
  240   for I=0 to 7:V(I,16)=9:next:repeat:until m_stat(8)=0:m_play(1,2,3,4,5,6)
  250 /*－－－－－－－－－－ＭＡＩＮ－－－－－－－－－－－
  260 repeat
  270   F=0:R=int(rnd()*BL)+1:X=int(rnd()*8):Y=-1
  280   if N+W<3 then I=0:repeat:Q=V(I,15):I=I+1:until Q or I>7:if Q then R=Q:X=
I-1:F=2
  290   N=N+1:W=W+(W>0):locate 26,14:print using "###";W
  300 repeat
  310   Y=Y+1:sp_set(0,X*16+80,Y*8+80,256*R,3):VV=V(X,Y+1):if VV then BSET()
  320   if W+F=0 and Y<14 then S=stick(1):XX=(S=4)-(S=6):if XX then MOVE()
  325 /*FOR I=0 TO 50:NEXT
  330 until F=1 or N=0
  340 until Y=0 or N=0:m_stop():CHECK()
  350 endwhile
  360 /*－－－－－－－－－－ＭＯＶＥ－－－－－－－－－－－
  370 func BSET()
  380   if VV   then SET(X,Y,R):sp_off(0):F=1:m_play(7):U(X)=15-Y:if X+Y=0 then
sp_on(0)
  390   if VV=R then SET(X,Y,0):SET(X,Y+1,0):SCORE(R):U(X)=U(X)-2:Y=20
  400 endfunc
  410 /*－－－－－－－－－－ＭＯＶＥ－－－－－－－－－－－
  420 func MOVE()
  430   D=-(XX=1)*7:C=V(D,15):for I=0 to 6:SET(D,15,V(D-XX,15)):D=D-XX:next:SET(
D,15,C)
  440   for I=0 to 7:VV=V(I,15):if VV=0 or VV<>V(I,14) then goto 470
  450     SET(I,15,0):SET(I,14,0):SCORE(VV):JJ=U(I):U(I)=U(I)-2
  460     for H=0 to 1:for J=0 to JJ:SET(I,15-J,V(I,14-J)):next:next:if J>2 then
 m_play(7)
  470   next
  480 endfunc
  490 /*－－－－－－－－－－ＳＥＴ－－－－－－－－－－－
  500 func SET(A,B,C)
  510   V(A,B)=C:sp_set(B*8+A,A*16+80,B*8+80,256*C,3+(C=0)*3)
  520 endfunc
  530 /*－－－－－－－－－－ＰＬＡＹ－－－－－－－－－－－
  540 func PLAY(A)
  550   m_assign(8,A+7):m_play(8)
  560 endfunc
  570 /*－－－－－－－－－－ＳＣＯＲＥ－－－－－－－－－－
  580 func SCORE(A)
  590   PLAY(A):N=N-2:SC=SC+A:locate 8,13:print using "#####";SC
  600 endfunc
  610 /*－－－－－－－－－－ＣＨＥＣＫ－－－－－－－－－－
  620 func CHECK()
  630   if Y=0 then for I=0 to 7:symbol(40-I,390-I/2,"GAMEOVER",2,2,2,rgb(I*2+17
,I*2,I*2),0):next:SS=SC:SC=0:RO=0:if SS>HI then HI=SS
  640   if N=0 then for I=0 to 7:symbol(40-I,390-I/2,"CLEAR",3,2,2,rgb(I+24,I*2+
17,I*2),0):next
  650   PLAY(9-(Y=0)):for I=128 to 385:home(0,0,I):next:repeat:until strig(1)
  660 endfunc
  670 /*－－－－－－－－－－ＩＮＩＴ－－－－－－－－－－－
  680 func INIT()
  690 screen 0,0,1,1:window(0,0,1023,255):mouse(0):mouse(4):MUSIC():PLAY(11)
  700   for I=0 to 3:symbol(262-I*2,20-I*2,"理論の石",8,10,2,4+I,0):next
  710   for I=0 to 1023:home(0,I,0):for P=0 to 7:next:next
  720 screen 0,3,1,1:window(0,0, 255,511):home(0,255,0)
  730   for I=0 to 3:symbol(48-I,130-I/2,"Stone of Theory",1,2,2,rgb(17+I*4,I*8,
31-I*2),0):next
  740   for I=0 to 255:home(0,255-I,40):next
  750 sp_off():sp_disp(1):bg_set(0,0,0):bg_scroll(0,0,255):bg_fill(0,257):bg_set
(0,0,1)
  760 for I=8 to 23
  770   bg_put(0, I, 7,262):bg_put(0, I,24,33030):bg_put(0, 7, I,  261):bg_put(0
,24, I,16645)
  780 next
  790 for I=0 to 31:J=26+I/8
  800   bg_put(0, I,25,262):bg_put(0, I,30,33030):bg_put(0, 0, J,  261):bg_put(0
,31, J,16645)
  810 next
  820   bg_put(0, 7, 7,260):bg_put(0,24, 7,16644):bg_put(0, 7,24,33028):bg_put(0
,24,24,49412)
  830   bg_put(0, 0,25,260):bg_put(0,31,25,16644):bg_put(0, 0,30,33028):bg_put(0
,31,30,49412)
  840 endfunc
  850 /*－－－－－－－－－－ＭＵＳＩＣ－－－－－－－－－－－
  860 func MUSIC()
  870 dim str P1[256],P2[256],P3[256],P4[256],B4[256],B8[256],S4[256]
  880 m_init():m_tempo(180):for I=1 to 18:m_alloc(I,2000):next:for I=1 to 8:m_as
sign(I,I):next
  890 B4="@47C4":B8="@47C8":S4="@45<C4>"
  900 P1="|:256 @18 E2CDED& D1 D2>B<CDC &C1 E2CDED&D1 CCRERDED L32C&C+&D&D+&E&E+
&F&F+R2R4
  910 P2="   L8 @14 CDEFGGAD GEFDECCC CGDEDCFD CFGEDAEG R1R1 R1R1 :|
  920   m_trk(1,"@18 V14 L8 O4 Q8 Y48,00     "+P1+P2)
  930   m_trk(2,"@18 V14 L8 O4 Q8 Y49,40     "+P1+P2)
  940   m_trk(3,"@18 V12 L8 O4 Q8 Y50,20 R16"+P1+P2)
  950 P1="P1CEP3GEP2CEP3CE":P2="":for I=1 to  7:P2=P2+P1:next:P2=P2+"R1
  960   m_trk(4,"@50 V15 L8 O3 Q6 Y51,20 |:256"+P2+":|")
  970 P1="RCRCRCCC"         :P2="":for I=1 to 16:P2=P2+P1:next
  980   m_trk(5,"@60 V15 L8 O5 Q8 Y52,20 |:256"+P2+":|")
  990 P1=B4+S4+B8+B8+S4     :P2="":for I=1 to  3:P2=P2+P1:next
 1000 P3=P2+B4+S4+B8+B8+"@45P1C P2C P1C P2C"
 1010 P4=P2+B4+S4+"<<<@49 CCCCG4>>>
 1020   m_trk(6,"@V127 L16 O1 Q8 Y53,20"):m_trk(6,"|:256"+P3+P4+":|")
 1030   m_trk(7,"@51O3V14C16")
 1040 for I=1 to 7:m_trk(7+I,"@52O4V14L8"+mid$("CDEFGAB",I,1)):next
 1050   m_trk(15,"@68O4V14L12|:3CRCC CCCC:|O4@49C6C6@43O6C4")
 1060   m_trk(16,"@51O4V14L12CDEFGAB<C")
 1070   m_trk(17,"@62O3V14L12CDCDERCCERCCCRO6@43C4")
 1080   m_trk(18,"@68O1V15Y15,00|:5C1:|")
 1090 endfunc
 1100 /*－－－－－－－－－－ＤＥＦＣＨＲ－－－－－－－－－－－
 1110 func DEFCHR():sp_init()
 1120 locate 8,6:print "キャラクター作成中"
 1130   for J=1 to 7:RR=(J/2) mod 2:GG=J/4:BB=J mod 2:for I=1 to 5
 1140     Q=I*5+6:R=Q*RR:G=Q*GG:B=Q*BB:sp_color(I,rgb(R,G,B),J):sp_color(I+5,rgb
(Q,Q,Q),J)
 1150   next:next
 1160 /*－－－－－－－－－－ＣＨＲＳＥＴ－－－－－－－－－－
 1170 CC={"0AAA999988887770","A111112223334447","A11A922233344457","91A223333344
4556",
 1180     "9233333444445556","8394444445555556","8444555555555556","088887777776
6660" }
 1190 for I=8 to 15:CC(I)=string$(16,"0"):next:DEF(0)
 1200 CC={"0006777777777777","0007888888888888","0678999999999999","6789AAAAAAAA
AAAA",
 1210     "789AA999999999999","789A988888888888","789A987777777777","789A98766666
6666",
 1220     "789A9876321110 54","789A987621110543","789A987611105032","789A98761105
4502",
 1230     "789A987610543450","789A987605432345","789A987654321230","789A98764321
1105" } :DEF(1)
 1240 locate 4,8:print "もう一度ＲＵＮしてください。"
 1250 endfunc
 1260 /*－－－－－－－－－－ＤＥＦＣＨＲ－－－－－－－－－－－
 1270 func DEF(A)
 1280 for J=0 to 15:for I=0 to 15:PA(J*16+I)=val("&H"+mid$(CC(J),I+1,1)):next:ne
xt:sp_def(A,PA)
 1290 endfunc
```

★P6ユーザーの諸君！「とりでの攻防」を移植するので御期待のこと！P.S.つぐ美さん，結婚式いつにしようか～。（千葉県船橋市・世界征服マン15才）……【Dr.D：独自のアイデアを忘れないよう。影：単なる移植はダメ。つぐ美：大安仏滅がいいわ♡】



X68000用

操作性はアサルトなみ！

The Adventure of Hover Craft

高橋　潤

◉内容

ホバークラフトを操作し，穴に落ちないようにスペシャル・フラッグを10本取るとクリアです。全10面です。

◉遊びかた・操作方法

まず，ジョイスティックを２本用意し，ジョイスティック１を左，２を右においてください。操作方法は本物のホバークラフトと同じです。わからない人は**第１図**を見てください。慣れるまで時間がかかると思いますが，がんばって慣れてください。

RUNしてしばらくするとタイトルがでてきて，トリガー・ボタンでスタートし，31・30・29……とカウントがはじまります。

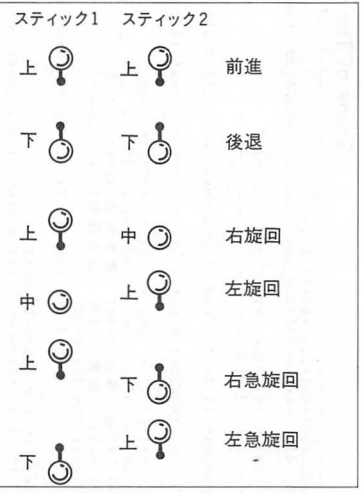
この間にコースを作っています。０になったらゲームがはじまります。

緑のしましまは，やわらかいカーペットで少し動きがにぶくなります。茶色の市松もようは，かたい床なのでなめらかに速く動きます。

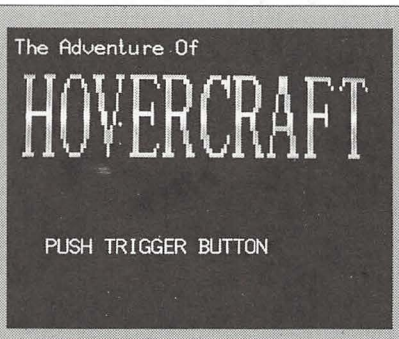
２面からのブロックにぶつかると少しはねかえって止まります。

《第１表》変数表

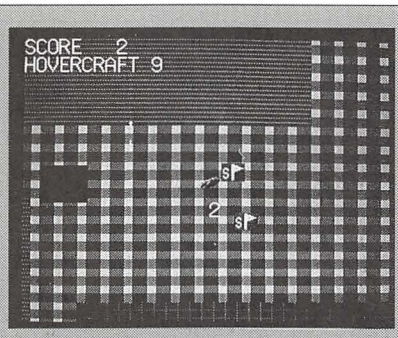
st1, st2, st	ジョイスティック
rot	回転
spd	前進または後退
vx, vy	移動量
hx, hy	スクロール
p	ホバークラフトの下の状態
rd	ラウンド
hov	ホバークラフトの数
flg	取ったスペシャル・フラッグの数



《第１図》操作方法



▲《写真１》タイトル画面。ジョイスティックを２本用意できたかな

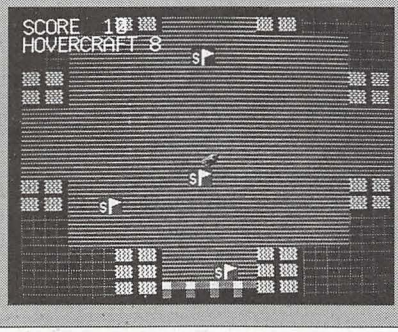


▲《写真２》この床はすべる！穴に落ちないように。旗を取ると何本取ったか表示されます。今２本目

▼《写真３》ク～リア～（タイムギャル風）。独特のこの操作法をマスターしてね



▼《写真４》２面から岩が登場。ぶつかっても死なないのでうまく動きを止めるのに活用しよう



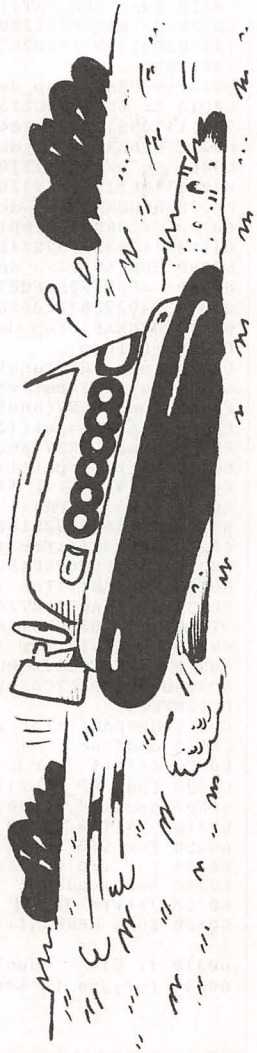
CHECKER FLAG

編：ジョイスティック２本使用です。

Dr.D：ここまでしても臨場感をだそうという心意気が気にいった。しかしスティック２本ない人には酷じゃがな。

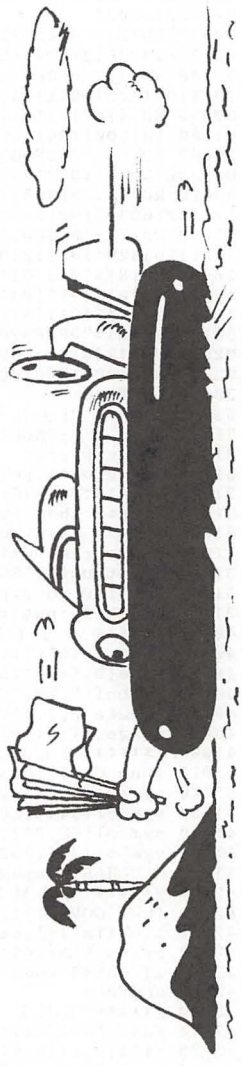
★OFとは何の目的でつくられたのか。こんな下の欄にかいてあったらぜんぜん目立ちません。もっと大きくスペースをとれないのだろうか。（滋賀県大津市・**田巻庸道13才**）……【影：パソコン業界をささえるワタシのような緑の下の力持ちなのだ。】

```
  100 dim char pat(256),gp1(255),gp2(255),gp3(255),gp4(255),gpt(255)
  110 dim str C[256],RD(9)[256]
  120 dim int sco,hov:dim float vx,vy,VX(15),VY(15)
  121 VX={0,3,5,7,8,7,5,3,0,-3,-5,-7,-8,-7,-5,-3}:for i=1 to 8:m_alloc(i,3000)
  122 next:VY={8,7,5,3,0,-3,-5,-7,-8,-7,-5,-3,0,3,5,7}
  130 screen 0,2,1,1:sp_init():sp_disp(1):sp_off():SPR_PAT():BG_PAT():SP_PAL()
  140 window(0,0,511,511):RDATA():cnt=0:while 1:sco=0:if cnt=0 then TITLE():rd=0
  150 p=3:hov=9:while rd<10:hx=0:hy=16:vx=0:vy=0:if p>0 then MK_STAGE(rd):flg=0
  155 SOUND():M_MAIN()
  160 while flg<10:st1=(stick(1)+2)¥3-1:st2=(stick(2)+2)¥3-1
  164 if st1=-1 then st1=1 else m_play(8)
  165 if st2=-1 then st2=1 else m_play(8)
  170 st=st1-st2:rot=rot+st
  180 rot=rot and 15:sp_move(0,120,120,rot):spd=(st=0)*((st1=2)-(st1=0))
  190 vx=vx+VX(rot)*spd/16#:vy=vy-VY(rot)*spd/16#
  191 hx=hx+vx:hy=hy+vy
  200 hx=hx and 511:hy=hy and 511:home(0,hx,hy):home(1,hx¥4,hy¥4)
  205 px=(hx+128) and 511:py=(hy+128) and 511
  210 p=point(px,py):switch p:case 0:hov=hov-1:m_play(6)
  220 locate 0,1:print "HOVERCRAFT";hov:hx=0:hy=16:vx=0:vy=0:break:case 1
  230 case 2:case 3:hx=(hx+vx) and 511:hy=(hy+vy) and 511:home(0,hx,hy)
  240 break:case 7:case 8:case 9:case 10:case 11
  245 hx=hx-vx*4:hy=hy-vy*4:hx=hx and 511:hy=hy and 511:m_play(5)
  250 vx=0:vy=0:home(0,hx,hy):break:case 12:case 13:case 14:case 15:sco=sco+1
  260 flg=flg+1:locate 0,0:print using "SCORE ###";sco:locate 15,9:print flg
  270 fill(px-16,py-16,px+16,py+16,3):m_play(7):break:endswitch
  275 if p=0 then break
  280 endwhile:sp_off():if flg=10 then CLR():rd=rd+1
  290 home(0,0,0):home(1,0,0):if hov=0 then GOVER():break
  300 endwhile:if rd=10 then ENDING():end
  310 endwhile
30000 func RDATA()
30010 RD(0)="1F1026182618261826100610261826182618261F19001326130013261300132613001326130013261300132
61300132613001326130013261300132613001C"
30020 RD(1)="013021300330113002250115003025311530271727163125311530002501150230213003301130033011300330213002150125003015312530172717273015312530001501250230113
00330213002"
30030 RD(2)="022007100422051202240314002601160025311502261404261206302131213007302131213006122604142602153125001601260014032402120522041007200 3"
30040 RD(3)="0F0F013021300330213003231323032313230330213003302130041105110511051105110511051105110430213003302130032313230323132303302130033021300F0F01"
30050 RD(4)="1F113111311131113110331032103110321113111311131113111F110010001200100012001101100110011001100110011001100F0F0F0C1102110212011300 1F1E2F2F"
30060 RD(5)="0F0F063109112511051125110521013101210521052104302130033021300330213003302130042105210521013101210511251105112511093 10F0F05"
30070 RD(6)="0F0F011205120312051203120412042004220621022207302100220930230B30210D30210D302100120930211 20C120F0F01"
30080 RD(7)="0F0F011B031B031127110311203520110311203520110311203520110311203520110311203520110311203520110311203520110311271103 1B031B0F0F01"
30090 RD(8)="011101110111011101110111011101110111211121112111211121112111211121112111011011101110111011101110111011012F2F011101110111011101110111011101110111011101110111211121112111211121112111211121112111211121112F2F20"
30100 RD(9)="0F0F0F0111001A011100200810022000200016001002200020002004100010022000200020002000100010001002200020002000200010001000100220002000200040010001002200020002000200010001000100220002000200024001000100220002000600100010022000280010022000A10022D"
30110 endfunc
31000 /***** ＭＡＫＥ　ＳＴＡＧＥ *****/
31010 func MK_STAGE(r):C=RD(r):HENKAN():apage(1):wipe():dim char gpt(255)
31020 vpage(0):for i=0 to 63:line(i*8,0,i*8,511,20):line(0,i*8,511,i*8,20):next
31030 apage(0):wipe():for x=0 to 31:for y=0 to 31:p=pat((x¥2)+(y¥2)*16)
31040 X=x*16:Y=y*16:locate 15,8:if p=1 then put(X,Y,X+15,Y+15,gp1)
31050 if p=2 then put(X,Y,X+15,Y+15,gp2)
31060 if p=3 then put(X,Y,X+15,Y+15,gp3)
31080 next:print using"##";(31-x):next:home(0,0,0):home(1,0,0):cls
31090 print using"SCORE ###";sco:print using"HOVERCRAFT #";hov
31100 for i=0 to 9:p=0:while p=0 or p>6:x=rnd()*496:y=rnd()*496:p=point(x,y)
31110 endwhile:put(x,y,x+15,y+15,gp4):next:vpage(3):endfunc
40000 /***** ＴＩＴＬＥ *****/
40010 func TITLE():vpage(0):apage(1):for i=0 to 95:palet(i+100,hsv(i*2,31,25))
40020 line(0,i+20,255,i+20,i+100):next:apage(0):fill(0,0,255,255,3):M_TIT()
40030 symbol(7,20,"HOVERCRAFT",2,4,2,0,0):color 3:cls:print"The Adventure Of"
40040 locate 3,11:print"PUSH TRIGGER BUTTON":vpage(3):while strig(1)=0:endwhile
40050 apage(1):wipe():apage(0):wipe():cls:endfunc
41000 /***** ＣＬＥＡＲ *****/
41010 func CLR():cls:apage(0):wipe():home(0,0,0)
41020 symbol(98,122,"NICE CLEAR",1,1,0,4,0)
41030 symbol(344,120,"NICE CLEAR",1,1,1,4,0):home(0,256,0)
41040 symbol(68,372,"NICE CLEAR",1,1,2,4,0):home(0,0,256)
41050 symbol(304,352,"NICE CLEAR",2,2,1,4,0):home(0,256,256)
41060 M_CLEAR():apage(1):wipe():apage(0):wipe():home(0,0,0):endfunc
42000 /***** ＧＡＭＥ　ＯＶＥＲ *****/
42010 func GOVER():locate 12,7:cnt=0:print "CONTINUE":tim=500:while tim>0
42020 tim=tim-1:locate 15,9:if strig(1)>0 then cnt=1:break
42030 print tim¥100:endwhile:apage(1):wipe():apage(0):wipe():cls
42040 if cnt=0 then locate 13,7:print"GAME OVER":M_GOV():cls
42050 endfunc
43000 /***** ＥＮＤＩＮＧ *****/
43010 func ENDING():screen 1,3,1,1:console ,,0:for i=0 to 31
43020 fill(0,i*16,511,i*16+15,rgb(i,0,31-i)):next:for i=10 to 30
43030 symbol(30-i,90-i,"ＴＨＥ　ＥＮＤ",3,3,2,rgb(0,i/2,i),0):next
```

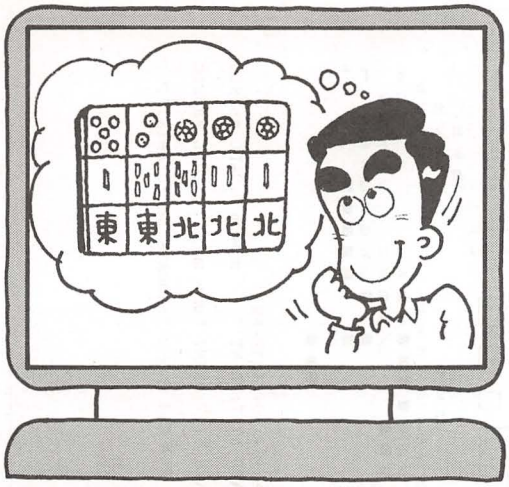


★つぎのうちノーベル平和賞を取ったのは誰？　1：ダルイ・アツイ，2：ダライ・ラマ，3：ダライ・アス（東京都足立区・WATER16才）……【影：1番！じゃなかったっけ。ゴホゴホ。カゼでボケたかな。】

```
43040 locate 5,20:print "You already become pro hover craft player！"
43050 M_END():endfunc
50000 /***** ＭＵＳＩＣ *****/
50010 func M_TIT():m_init():m_trk(1,"t170o0v15l8|:7@47g@59g@45g@59g:|@45gggg")
50020 m_trk(2,"@19l4v13p1o5g2.v10gv13f+2.v10f+v13g2.v10gv13f+v10f+@38v14")
50030 m_trk(3,"@19l4v13p2o5e2.v10ev13d2.v10dv13e2.v10ev13dv10d@39v14g8f+8d8e8")
50040 m_trk(4,"@10l16o3v13|:eeerere4erererdddrdrd4drdrdr:|e8&{e&e-&d&d-&c}8")
50050 m_trk(2,"g8f+8d8e8"):m_play():endfunc
51000 func M_MAIN():m_trk(1,"t130o0v15l16")
51010 m_trk(1,"[d.c.][coda]@47g@59ggg@45g@59gg@47g[*]")
51020 m_trk(2,"@10v14l16[d.c.][coda]o3|:rrcrrcrrc2>rrb-rrb-rrb-2<:|")
51030 m_trk(2,"rre-rre-rre-2rrd-rrd-rrd-2rrfrrfrrf2rrgrrgrrg2[*]")
51040 m_trk(3,"@38p1o4[d.c.][coda]l16v13|:e8.ererre2d8.drdrrd2:|")
51050 m_trk(3,"g8.grgrrg2f8.frfrrf2a8.ararra2b8.brbrrb2[*]")
51060 m_trk(4,"@38p2o4[d.c.][coda]l16v13|:c8.crcrrc2>b-8.b-rb-rrb-2<:|")
51070 m_trk(4,"e-8.e-re-rre-2d-8.d-rd-rrd-2f8.frfrrf2g8.grgrrg2[*]")
51080 m_play():endfunc
52000 func M_CLEAR():m_init():m_trk(1,"@57v15l32o5|:cdefgfedcegecege:|c2")
52010 m_trk(2,"@57v15l32o3|:cdefgfedcegecege:|c2")
52020 m_trk(3,"@57v12p1l32r16o5|:cdefgfedcegecege:|c2")
52030 m_trk(4,"@57v12p2l32r16o3|:cdefgfedcegecege:|c2")
52040 m_play():while m_stat(1):endwhile:endfunc
52050 endfunc
53000 func M_GOV():m_init():m_trk(1,"t170@47v15l8o0ggggrrrg")
53010 m_trk(2,"@10v14o3l16eeerererr4.e4")
53020 m_trk(3,"@38v14p1o5l8rrrrgf+de"):m_trk(4,"@38v14p2o3l8rrrrgf+de")
53030 m_play():while m_stat(1):endwhile:endfunc
54000 func M_END():m_init():m_trk(1,"t60@19o2l1v15c>b-<c>b-<e-d-e-d-c")
54010 m_trk(2,"@57o4l16v13|:4cegb:||:4>b-<dfa:||:4cegb:||:4>b-<dfa:|")
54020 m_trk(2,"|:4e-gb-<d>:||:4d-fa-<c>:||:4e-gb-<d>:||:4d-fa-<c>:|e1")
54030 m_trk(3,"@57o4l16v9r16|:4cegb:||:4>b-<dfa:||:4cegb:||:4>b-<dfa:|")
54040 m_trk(3,"|:4e-gb-<d>:||:4d-fa-<c>:||:4e-gb-<d>:||:4d-fa-<c>:|e1")
54050 m_trk(4,"@25o5p1l1v12ededgfgfe")
54060 m_trk(5,"@25o5p2l1v12c>b-<c>b-<e-d-e-d-c")
54070 m_play():while m_stat(1):endwhile:endfunc
55000 func SOUND():m_init():m_trk(5,"@51o0v15p3g16v13p1g16v11p2g16")
55010 m_trk(6,"@32o5v15p1l16{c&>g&e&c&}p3{c&>g&e&c&}p2{c&>g&e&c}")
55020 m_trk(7,"@34o5v15p3l16{ceg}v13p1{ceg}v10p2{ceg}")
55030 m_trk(8,"@34o6v15y15,130c4")
55040 endfunc
60000 /***** ＳＰＲＩＴＥ *****/
60010 func SPR_PAT()
60020 C="0F0F0522300A2010203041082010203241072133410720311020304107203010203042072030203142072030203142072031413041072034410720104031104108104001104008103140103
1400F03"
60030 HENKAN():sp_def(0,pat):VREV(8)
60040 C="0F09200C2130400A1020314108102131410810201021410710201020304207102131410
721314306213341081040314206114000104208304010430910310040OC300F08"
60050 HENKAN():sp_def(1,pat):VREV(7):WREV(15):VWREV(9)
60060 C="0F0F0811210920112031400720102132400622113240052331203041042131403142063
020314405213040314206310040204208402142OA3100400C400F0F08"
60070 HENKAN():sp_def(2,pat):VREV(6):WREV(14):VWREV(10)
60080 C="0F0F0A210B1122081121320611204132410311204010203340032240102030403042042
031203143032140324405304000203042074021420A304000400C400F0F0A"
60090 HENKAN():sp_def(3,pat):VREV(5):WREV(13):VWREV(11)
60100 C="0F0F0F0F0010002804301135201020033041312110312010200240003140312010312102100031403220322002301131423240300230 4A034000480F0F0F0F03"
60110 HENKAN():sp_def(4,pat):WREV(12)
60120 endfunc
60130 func VREV(sno):dim char pat2(255):for i=0 to 255:x=i mod 16:y=i¥16
60140 pat2(i)=pat(x+(15-y)*16):next:sp_def(sno,pat2):endfunc
60150 func WREV(sno):dim char pat2(255):for i=0 to 255:x=i mod 16:y=i¥16
60160 pat2(i)=pat((15-x)+y*16):next:sp_def(sno,pat2):endfunc
60161 func VWREV(sno):dim char pat2(255):for i=0 to 255:x=i mod 16:y=i¥16
60162 pat2(i)=pat((15-x)+(15-y)*16):next:sp_def(sno,pat2):endfunc
60170 /***** ＢＧ *****/
60180 func BG_PAT()
60190 C="152915291529152915291529152F392539253925392539253925392539253925392539"
60200 HENKAN():for i=0 to 255:gp1(i)=pat(i):next
60210 C="4F5F6F5F4F5F6F5F4F5F6F5F4F5F6F5F"
60220 HENKAN():for i=0 to 255:gp2(i)=pat(i):next
60230 C="71A071A071A071A0A39BA3A071A071A071A071A39BA371A071A071A071A0B39BB3A071A
071A071A071B39BB371A071A071A071A0B39BB3A071A071A071A071B39BB3A3BBA3BBA3BBA3BB"
60240 HENKAN():for i=0 to 255:gp3(i)=pat(i):next
60250 C="FFF6C1FDC0D0C1FBC0D2C1F4D1F2C0D0E1D1C1F1D0E1D0F1C0D2C1F3D0F1E0F1C0D0C1F
5D0F4C1F7E0D1F2C0E0F8E1D0F1C0E0FAD0F1C0E0F7D0F1D0F1C0E0F7E0D1E0F1C0E0F8E1F2C0E0F
DC0E0FFF6"
60260 HENKAN():for i=0 to 255:gp4(i)=pat(i):next
60270 endfunc
60280 /***** ＰＡＬＥＴ *****/
60290 func SP_PAL():dim int spcl(15)
60300 spcl={0,42560,32000,21440,40960,32768,26624,52850,42280,
60310   31710,21140,2114,65512,52830,42260,990}
60320 for i=0 to 15:palet(i,spcl(i)):next:spcl={0,25,20,15,10}
60330 for i=0 to 4:sp_color(i,rgb(spcl(i)¥2,spcl(i)¥2,spcl(i)),1)
60340 next:endfunc
60350 /***** ＤＡＴＡ　ＳＥＴ *****/
60360 func HENKAN():i=1:a=0:str C1,C2:while 1:C1=mid$(C,i*2-1,1):C2=mid$(C,i*2,1
)
60370 if C1="" then break else c1=val("&h"+C1):c2=val("&h"+C2)
60380 for j=a to a+c2:pat(j)=c1:next:i=i+1:a=j:endwhile:endfunc
```



★影さんよく店で見かける"SALE"というふだは"去れ!!"じゃなくて"セール"って読むんだよ。わかった？（富山県高岡市・Mr.K 14才）……[つぐ美：え!!そうなの？知らなかったワ!!一同：おいおい……大丈夫かなあ。つぐ美：疲れてるだけです。]



J-3100SS(要BASIC98/Fastインタプリタ)用

Dyna Book用ゲーム初登場!!

移植版

Hong Kong（ホンコン）

平井　真二

遊びかた

プログラムを入力し，RUNすると“レベル　上級←1～5→初級”と聞いてきます。ここで[1]~[5]までのキーを押すのですが，数が少ないほどタイマーが速く減り（タイマーがなくなるとゲーム・オーバー!）面クリアのときの残タイマーの加算の比率が高くなります（要するに高得点）。

また，6－（入力した数）だけ面クリアしなければエンディングになりません。入力が終わるとタイトルが表示されます。そこでスペース・キーを押すと，画面にパイが並べられます。その中から同じパイを指定してひっくり返すのですが，以下の条件のいずれかを満たす必要があります。

条件1：上下左右隣りあっているとき

条件2：間の牌がすべて裏返っているとき

条件3：上下左右の端の同列にあるとき

条件4：裏返っている牌を通って一度曲がっただけでたどり着くとき

少々ややこしいかもしれませんが，やっているうちにわかると思います。

なお，1組ひっくり返すごとにタイマーが少し戻ります。9×8＝72牌を全部ひっくり返せば面クリア!!

キー操作

カーソルの移動はカーソル・キーで，決定はスペース・キー，訂正は[Esc]キーです。もし，取れないときはビープ音とともにはじめに戻ります。

最後に

このプログラムはベーマガ'89年10月号のMZ－2000用香港の移植です。

MUSICルーチンはBASIC/98の特徴ともいえるサブ・プログラムで作ってあるのであたかもMUSIC命令があるような感覚で使えます。文法的にはMZ系のMUSIC文の下位コンパチです。テンポを変えるにはサブ・プログラム内の変数TEMPOを変えてください。

確認はしてませんが他のJ－3100シリーズでも動作すると思います。

■参考にしたもの

●BASICマガジン　1989年10月号　MZ－2000用“香港”

●J－3100解析ハンドブック　ナツメ社

■BASIC/98Fast インタプリタについて

この記事に使われている「BASIC/98Fast　インタプリタ」は，株式会社神津システム設計事務所から発売されているBASICです。

J-3100シリーズ用の製品は17,000円で発売されています。

特徴としては，超高速の演算処理能力や，機能強化などがあげられます。PC-9801/286シリーズなど多くの機種に対応したバージョンも用意されています。

詳しくは下記のところへお問い合わせください。

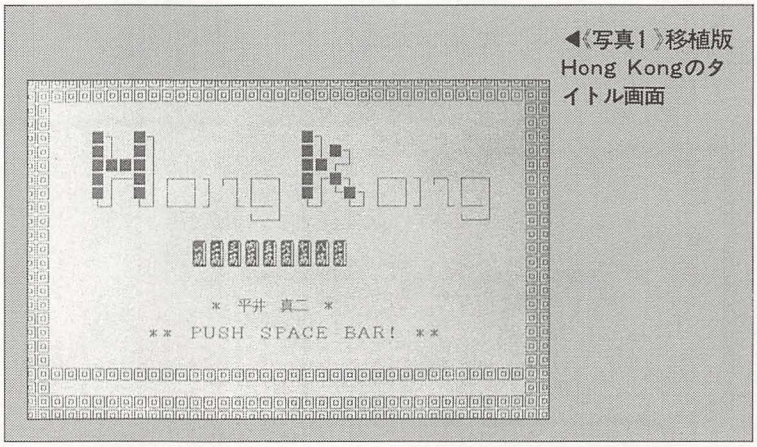
■コーヅシステムプロダクツ株式会社
マイコンBASICマガジン係
〒160　東京都新宿区新宿6-28-8ラ・ベルティ新宿　☎0120-136122（フリーダイヤル，午前10時～午後5時）

CHECKER FLAG

編：ついに東芝Dyna Book用のプログラムの投稿がきました。うれしいことです。ハイ。



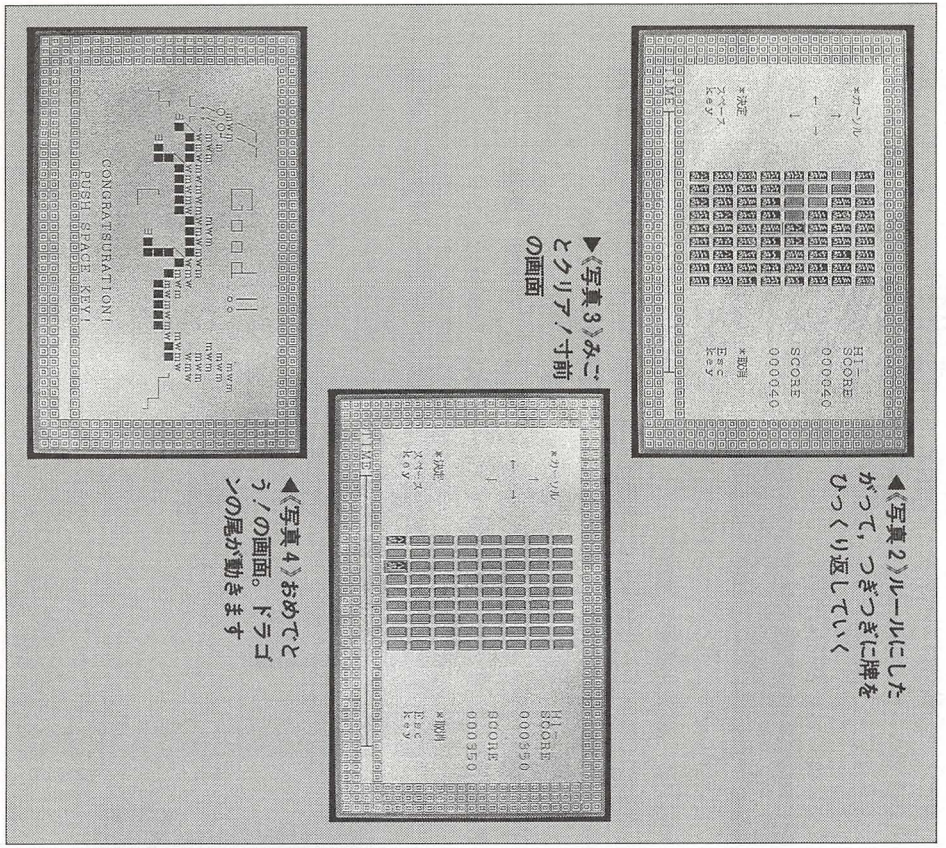
▲J-3100SS



◀〈写真1〉移植版Hong Kongのタイトル画面

★ＯＬＤゲームをもっとくわしく載せてくれ。とくに「恋のホットロック」なんてどこにも載っていないじゃないかー。(群馬県前橋市・**外山陽一16才**)…【**影**：ああ肩にイレズミが！ポチやはりおぬし。**編**：ポチチャウ。**つぐ美**：何のことやら】

★やってみたらまずかった。納豆の後のラーメンライス。(神奈川県戸塚区・影清14才)…【影：本気でまずかった。ジョージアとメローイエローとの混合飲料。編：そんなもんだれも飲みませんよ，だれも。影：昨日編くんに飲ませたろ。】



移植版Hong Kongのプログラム・リスト

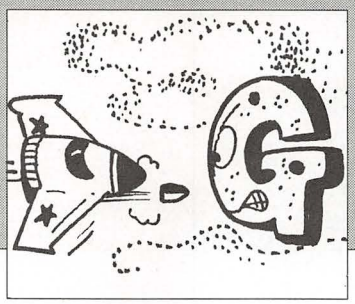
```
10 '
20 '香港 Ｊ３１００ＳＳ Ｄｙｎａ Ｂｏｏｋ版
30 '（株）コーヅシステムプロダクツ ＢＡＳＩＣ／９８Ｆａｓｔ 用
40 '
50 CONSOLE ,,0,0:SCREEN 1:DEFINT A-Z
60 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))
70 GOSUB 1440:GOSUB 1170:GOSUB 1370
80 LOCATE 6,22:PRINT "LEVEL(上級← 1 ～ 5 →初級)?":A$=INKEY$:IF A$="" GOTO 80
90 ME=ASC(A$)-48:IF (ME<1)+(ME>5) GOTO 80
100 T1=ME*10:GOSUB 880:SC=0:GOSUB 1410
110 M1$="-C0RR-C4R"
120 '初期２
130 FOR PX=1 TO 9:FOR PY=1 TO 8
140 GOSUB 1300:NEXT:NEXT:PO=0:X=1:Y=1:TE=25:T2=0
150 FOR I=1 TO 9:FOR J=1 TO 8
160 PX=INT(RND(1)*9)+1:PY=INT(RND(1)*8)+1:IF P(PX,PY)<>0 GOTO 160
170 P(PX,PY)=I:GOSUB 1330:NEXT:NEXT:GOSUB 1060
180 'ｍａｉｎ
190 Q=0:R=0:S=0
200 T=0:GOSUB 840
210 CALL *MUSIC("R0"):A$=INKEY$
220 T2=T2+1:IF T2>T1 THEN T2=0:TE=TE-1:GOSUB 1040:IF TE<1 GOTO 800
230 X1=X-(A$=CHR$(&H1D))*(X>1)+(A$=CHR$(&H1C))*(X<9)
240 Y1=Y-(A$=CHR$(&H1E))*(Y>1)+(A$=CHR$(&H1F))*(Y<8)
250 IF (X1<>X)+(Y1<>Y) THEN GOSUB 850:X=X1:Y=Y1:GOTO 200
260 IF (A$=CHR$(27))*(Q*R<>0) THEN GOSUB 860:X=Q:Y=R:CALL *MUSIC(M1$):GOTO 190
270 IF A$=" " GOTO 310
280 T=T+1:IF T>10 GOTO 200
290 IF T=5 THEN GOSUB 850
300 GOTO 210
310 IF (P(X,Y)=0)+((Q=X)*(R=Y)) THEN CALL *MUSIC(M1$):GOTO 280
320 IF Q*R=0 THEN CALL *MUSIC("C0EG"):Q=X:R=Y:T=5:GOTO 290
330 IF P(X,Y)<>P(Q,R) THEN CALL *MUSIC(M1$):GOTO 280
340 GOSUB 860:S=X:T=Y:X=Q:Y=R:GOSUB 860:X=S:Y=T
350 'チェック
360 IF (Q=S)*((Q=9)+(Q=1))+(R=T)*((R=8)+(R=1)) GOTO 520
370 IF (Q=S)*(ABS(R-T)=1)+(R=T)*(ABS(Q-S)=1) GOTO 520
380 P1=0:IF Q=S GOTO 420
390 IF R<>T GOTO 440
400 IF Q>S THEN SWAP Q,S
410 FOR I=Q+1 TO S-1:P1=P1+P(I,R):NEXT:IF P1=0 GOTO 520
420 IF R>T THEN SWAP R,T
430 FOR I=R+1 TO T-1:P1=P1+P(Q,I):NEXT:IF P1=0 GOTO 520
440 P1=0:P2=0:P3=0:P4=0
450 IF R<T THEN SWAP R,T:SWAP Q,S
460 IF Q>S GOTO 480
470 FOR I=Q+1 TO S:P1=P1+P(I,R):NEXT:FOR I=Q TO S-1:P4=P4+P(I,T):NEXT:GOTO 490
480 FOR I=S TO Q-1:P1=P1+P(I,R):NEXT:FOR I=S+1 TO Q:P4=P4+P(I,T):NEXT
490 FOR I=T+1 TO R:P2=P2+P(S,I):NEXT:FOR I=T TO R-1:P3=P3+P(Q,I):NEXT
500 IF (P1+P2=0) OR (P3+P4=0) GOTO 520
510 CALL *MUSIC("-C0RR-C4R"):GOTO 190
520 PX=Q:PY=R:GOSUB 1290:PX=S:PY=T:GOSUB 1290:PO=PO+1:SC=SC+10:GOSUB 1130
530 T2=0:TE=TE+3:IF TE>25 THEN TE=25
540 GOSUB 1040:IF PO=36 GOTO 570
550 GOTO 190
560 'クリヤー
570 CALL *MUSIC("C3DEFGABDEFGAB+CEFGAB+C+DR3RR")
580 IF TE=0 GOTO 600
590 TE=TE-1:CALL *MUSIC("+D0R"):GOSUB 1040:SC=SC+60-T1:GOSUB 1130:GOTO 580
600 ME=ME+1:IF ME<6 GOTO 120
610 GOSUB 1410
620 LOCATE 10,4:PRINT"　　／￣／￣　　Ｇｏｏｄ !!"
630 LOCATE 10,5:PRINT"　　／　／　　　
```

```
810 GOSUB 1410:FOR I=1 TO 10:LOCATE 30,20:PRINT KMID$("ＴＩＭＥ　ＯＶＥＲ",1,I):
CALL *MUSIC("#DERR"):NEXT
820 FOR I=1 TO 10000:NEXT:GOTO 80
830 'カーソル
840 LINE(X*20+191,Y*18+4)-STEP(18,17),1,B:RETURN
850 IF (X=Q)*(Y=R) THEN GOTO 870
860 LINE(X*20+191,Y*18+4)-STEP(18,17),0,B:RETURN
870 LINE(X*20+191,Y*18+4)-STEP(18,17),1,B:RETURN
880 'タイトル
890 GOSUB 1410
900 LOCATE 12,4:PRINT"■┐　■┐　　　　　　■┐　　":CALL *MUSIC("C1DCD
")
910 LOCATE 12,5:PRINT"■｜　■｜　　　　　■｜■┐":CALL *MUSIC("E1FEF
")
920 LOCATE 12,6:PRINT"■■■■｜　　　　　■■┘":CALL *MUSIC("G1AGA
")
930 LOCATE 12,7:PRINT"■┌──■｜┌──┐┌──┐┌──┐　■┌─■┐　┌──┐┌──┐┌──┐
":CALL *MUSIC("R1R")
940 LOCATE 12,8:PRINT"■｜　■｜｜　｜｜　｜｜　｜　■｜└──■┐｜　｜｜　｜｜　｜
":CALL *MUSIC("C1DCD")
950 LOCATE 12,9:PRINT"└┘　└┘└──┘┘　└└──┘　└┘　└┘└──┘┘　└└──┘
":CALL *MUSIC("E1FEF")
960 LOCATE 12,10:PRINT"　　　　　　　　　　└┘　　　　　　　　　　└┘
┐":CALL *MUSIC("G1AGARRRR")
970 LOCATE 29,16:FOR I=1 TO 9:PRINT KMID$("＊　平井　真二　＊",I,1);:CALL *MUSIC
("E0RR"):NEXT:LOCATE 20,18:PRINT"＊＊　ＰＵＳＨ　ＳＰＡＣＥ　ＢＡＲ！　＊＊":CAL
L *MUSIC("+#B1RR")
980 FOR I=1 TO 9:PUT@ (I*20+192,94),KANJI(&H2121),PSET:PUT@ (I*20+192,94),A%(I*1
8-18),OR:NEXT
990 CALL *MUSIC("R1RRRRRR"):PX=1:PY=5
1000 GOSUB 1290:IF INKEY$=" " THEN RETURN
1010 PX=PX+1:IF PX=10 GOTO 980
1020 GOTO 1000
1030 '時間
1040 LOCATE 6,22:PRINT"ＴＩＭＥ├";:A$="":FOR II=1 TO TE:A$=A$+"━":NEXT:PRINT A
$;"┤";STRING$(56-TE*2," ")
1050 RETURN
1060 '
1070 LOCATE 10,4:PRINT"＊カーソル":LOCATE 15,6:PRINT"↑"
1080 LOCATE 12,8:PRINT"←　　→":LOCATE 15,10:PRINT"↓"
1090 LOCATE 10,15:PRINT"＊決定":LOCATE 10,17:PRINT"スペース":LOCATE 10,18:PRINT"
ｋｅｙ"
1100 LOCATE 60,4:PRINT"ＨＩ－":LOCATE 60,5:PRINT"ＳＣＯＲＥ"
1110 LOCATE 60,10:PRINT "ＳＣＯＲＥ"
1120 LOCATE 60,15:PRINT"＊取消":LOCATE 60,17:PRINT"Ｅｓｃ":LOCATE 60,18:PRINT"k
ｅｙ"
1130 IF HI<SC THEN HI=SC
1140 LOCATE 60,7:PRINT AKCNV$(RIGHT$("000000"+MID$(STR$(HI),2),6))
1150 LOCATE 60,12:PRINT AKCNV$(RIGHT$("000000"+MID$(STR$(SC),2),6))
1160 RETURN
1170 '初期化
1180 DIM A%(179),P(9,8)
1190 FOR I=0 TO 9:A%(I*18)=16:A%(I*18+1)=16:NEXT
1200 FOR I=0 TO 7
1210  READ A:FOR J=0 TO 8:A%(J*18+I+10)=A:NEXT
1220 NEXT
1230 FOR I=0 TO 8
1240  FOR J=0 TO 7:READ A:A%(I*18+J+2)=A:NEXT
1250 NEXT
1260 FOR I=0 TO 15:READ A:A%(164+I)=A:NEXT
1270 RETURN
1280 'ひっくり返し１
1290 '
1300 PUT@ (PX*20+192,PY*18+4),KANJI(&H2121),PSET
1310 PUT@ (PX*20+192,PY*18+4),A%(162),OR:P(PX,PY)=0:CALL *MUSIC("-C0R"):RETURN
1320 'ひっくり返し２
1330 '
1340 PUT@ (PX*20+192,PY*18+4),KANJI(&H2121),PSET
1350 PUT@ (PX*20+192,PY*18+4),A%((P(PX,PY)-1)*18),OR:CALL *MUSIC("-C0R"):RETURN
1360 'クリヤー
1370 A$="":FOR I=0 TO 39:A$=A$+"回":NEXT
1380 CONSOLE 0,1:FOR I=0 TO 24:LOCATE 0,I:PRINT A$;:NEXT:CONSOLE 0,25
1390 LOCATE 0,0:PRINT A$;
1400 'クリヤー２
1410 A$="":FOR I=0 TO 33:A$=A$+"  ":NEXT:FOR I=2 TO 20:LOCATE 6,I:PRINT A$;:NEXT
1420 LOCATE 6,22:PRINT A$;
1430 RETURN
1440 RETURN
1450 'パターンデータ
1460 DATA 31103,6516,31075,14714,18785,-13996,-26257,-193:'萬
1470 DATA 0,-449,-1665,-1665,-1665,6494,-5791,-1665       :'一
1480 DATA 0,-449,-1665,14718,-1679,-1665,2428,-1725       :'二
1490 DATA 0,-449,14718,-1679,31102,-1679,2430,-1727       :'三
1500 DATA 0,-449,6524,-5824,26970,-9877,6510,-1679        :'四
1510 DATA 0,-449,31100,-1679,14716,31089,6520,-1725       :'五
1520 DATA 0,-449,-1667,6524,-1725,31102,14707,-30393      :'六
1530 DATA 0,-449,-1677,6490,-1695,-1669,14715,-1668       :'七
1540 DATA 0,-449,-1665,-1668,31095,-18057,-30385,-1665    :'八
1550 DATA 0,-449,-1667,14716,31043,-9862,6518,-1681       :'九
1560 DATA 0,-449,22869,-22166,22869,-22166,22869,-22166,22869,-22166,22869,-2216
6,22869,-22166,22869,-193    :'裏
1570 'ＭＵＳＩＣルーチン
1580 SUB *MUSIC(M$)
1590 DEFINT A-Z
1600 DIM CODE(1,7),ONPU (9):RESTORE 1840
1610 FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 6:READ CODE(I,J):NEXT:NEXT
1620 FOR I=0 TO 9:READ ONPU(I):NEXT
1630 L=LEN(M$):P=1:OCT=1:SH=0:ONT=5:TEMPO=100
1640 '
1650 WHILE(L>=P)
1660  R$=MID$(M$,P,1):P=P+1
1670  SELECT R$
1680  CASE "+"
1690    OCT=.5
1700  CASE "-"
1710    OCT=2
1720  CASE "#"
1730    SH=1
1740  CASE ELSE
1750    R=INSTR("CDEFGAB",R$):O=1:IF R=0 THEN O=0:GOTO 1790
1760    OTO=OCT*CODE(SH,R-1)
1770    OTOH=INT(OTO/256):OTOL=OTO-OTOH*256
1780    OUT &H42,OTOL:OUT &H42,OTOH
1790    R=INSTR("0123456789",MID$(M$+" ",P,1)):IF R THEN P=P+1:ONT=ONPU(R-1)
1800    BEEP O:FOR W=0 TO TEMPO*ONT:NEXT
1810    BEEP 0:OCT=1:SH=0
1820  END SELECT
1830 WEND
1840 DATA 4559,4062,3619,3416,3043,2711,2415
1850 DATA 4304,3834,3416,3224,2872,2559,2279
1860 DATA 1,2,3,4,6,8,12,16,24,32
1870 END SUB
```



★「その日は朝から夜だった」をくり返す平成天才バカボンはけっこう的を得ていると思う。(茨城県取手市・青木大介14才)

…[影：西から昇ったお日様が…月，の２番せんじを狙っているのがミエミエで私はキライだ。編：さすがバカボンのお父さん。]



PB-110+増設RAM用
キーボード早押しゲームだ
SUPER=ARROW II
（スーパー　アロウ）

吉田　稔

内　容

突如，地球にアルファベット・エイリアンが攻めてきた。彼らは，あっという間に六つの基地を建造した。これらの基地を破壊するため，戦闘爆撃機『SUPER＝ARROW』は飛び立った。

……と，よくあるキーの早押しゲームであります。

遊びかた

シフト 0 でスタート。タイトル表示後，『S, A, GO !』（スーパーアロー）とはじまります。

画面の右端からせまってくるアルファベット（『＝』（イコール）『，』（カンマ）『　』（スペース）『圧』を含む）と同じキーを，爆発するまで押し続けます。

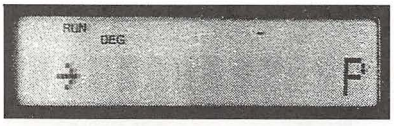
一つ爆発するごとに一つずつスーパーアローは右に進んでいき，右端まで達すると，基地爆破シーンになり，面クリアです。こうして六つ破壊すれば，終わりです。

『REPLAY ?』となったら，『はい』なら Y，『いいえ』なら N を押します。

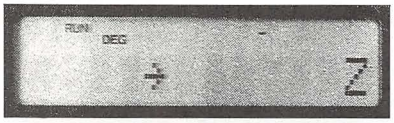
スーパーアローは，『→』です。

《第１表》プログラムの領域

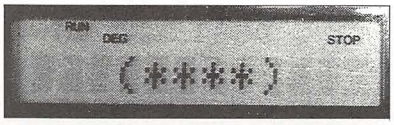
P0	タイトル
P1	メイン
P2	基地爆破シーン
P3	リプレイ処理
P6	基地データ
P9	ウェイト



▲《写真１》簡単に言えば，早押しゲーム。画面にでた文字をそのまま押せばいいんだ



▲《写真２》つぎは 2 キーだぞ。早く押さないとやられちゃうぞ



▲《写真３》全部，倒すと工場が爆発して１面クリア

その他

なぜ『II』なのかというと，他に『I』『III』があるのだけれども，『II』が総合的に一番良いのでは，と思われたからです。

これは１年ほど前に作った物なので，プログラムがどんなものだったか思いだすのに苦労しました。

SUPER＝ARROW II のプログラム・リスト

```
P0
  1 VAC : PRINT
  2 PRINT "SUPER=HR
    OW!";:I=200: G
    OSUB #9: FOR I=
    0 TO 11
  3 PRINT CSRI;"→";
    : NEXT I: FOR I
    =0 TO 11: PRINT
     CSRI;" ";: NEX
    T I
  4 PRINT CSR3;"→ I
    I ←";:I=200: GO
    SUB #9: GOTO #1

P1
  1 PRINT : PRINT "
     S.A. GO !";:C=
    0:D=11:I=100: G
    OSUB #9
  2 $="=E, ABCDEFGH
    IJKLMNOPQRSTUVW
    XYZ"
  3 A= INT( RAN#*30
    +1):B$= MID(A,1
    )
  4 IF C=11; GOTO #
    2
  5 PRINT : PRINT C
    SRC;"→"; CSRD;B
    $;:I=120-E*12-(
    11-D)*30: GOSUB
     #9
  6 IF KEY=B$; PRIN
    T CSRD;"*";:C=C
    +1:D=11: GOTO 3
  7 D=D-1: IF D≦C T
    HEN PRINT : PRI
    NT CSRC;"*";:I=
    100: GOTO 9
  8 GOTO 5
  9 GOSUB #9: PRINT
     : PRINT "S.A.
    BROKEN BY ALIEN
    S...";:I=180
 10 GOSUB #9: PRINT
     : PRINT " TRY
    AGAIN !": GOTO
    #3

P2
  1 E=E+1: GOSUB #6
  4 PRINT : PRINT C
    SR3;K$;:I=50: G
    OSUB #9
  5 FOR G=0 TO 11:
    PRINT CSRG;"→";
    :I=5: GOSUB #9
  6 PRINT CSRG;" ";
    : PRINT CSR3;K$
    ;: NEXT G: PRIN
    T CSR4;"****";
  7 I=150: GOSUB #9
    : PRINT CSR4;"
       ";:I=50
  8 GOSUB #9: PRINT
     : PRINT "S.A.
    BROKE ";F$;" BA
    SE !";: GOSUB 1
    2
  9 IF E≧6 THEN 11
 10 PRINT "GO TO NE
    XT BASE !": GOT
    O #1
 11 PRINT "S.A. SAV
    ED THE EARTH !"
    ,"CONGRATULATIO
    NS!": GOTO #3
 12 I=180: GOSUB #9
    : PRINT : RETUR
    N

P3
  1 PRINT CSR1;"REP
    LAY?";
  2 IF KEY="Y" THEN
     #0
  3 IF KEY="N"; PRI
    NT : PRINT " Go
    od bye !";: END

  4 GOTO 1

P6
  1 IF E=1;F$="1st"
    :K$="(-oo-)"
  2 IF E=2;F$="2nd"
    :K$="(=oo=)"
  3 IF E=3;F$="3rd"
    :K$="(-()-)"
  4 IF E=4;F$="4th"
    :K$="(=OO=)"
  5 IF E=5;F$="5th"
    :K$="(IooI)"
  6 IF E=6;F$="LAST
    ":K$="(=[]=)"
  7 RETURN

P9
  1 FOR H=0 TO I: N
    EXT H: RETURN
```


★４月号が発売されるころには高校生になっていると思うので記念に載せて。（東京都足立区・中村大介15才）……【影：ちょっと早かったかな？つぐ美：進入学，就職した読者のみなさんおめでとう♥♥】



PC-E500用
うわーっ！これはパニック，アクション・ゲーム
ENONE（エノン）

佐藤　祐紀

●遊びかた

まず，RUNさせるとBEEP音のON／OFFを聞いてくるので，音を消したい人は[Y]を入力してください。はじめてRUNするときはハイスコア初期化のために[C]を入力してください。

すると，上からブロックが降ってくるので，エノン(◎)を[4]，[6]，で左右に動かしてよけてください。エノンは，1段だけならブロックを登ることができます（第1図）。そうしてブロックを登っていくと，ある高さになった列にはしごがかかります。そこにたどりつくと面クリアです。

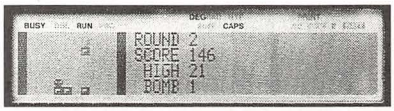
しかし，ブロックに両側をはさまれて動けなくなってしまうことがあります。そういうときにはスペース・キーで爆弾が使えます。これはエノンの上6キャラ分のブロックを破壊するというものです（第2図）。数には限りがあり，面クリアで1個増えます。

ブロックにつぶされるか，ブロックがいっぱいになってしまうとゲーム・オーバーです。なお，このゲームには谷越えとか2段登りという裏技があるのでそれをうまく使おう（バグじゃないぞ）。

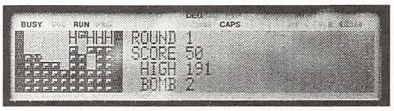
●プログラムについて

このタイプは昔からあるような気がする。一応きれいな画面にしたのだけれどまださびしい。スピードはそれなりにあげたつもりです。

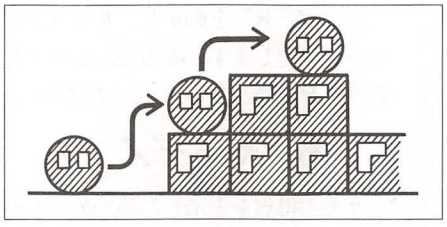
何人かで競うとおもしろいのでぜひ打ち込んでほしい。



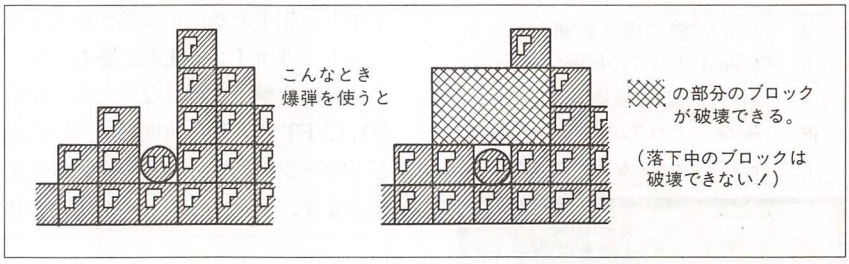
▲《写真1》上からブロックが降ってくる。まずはよけてと



▲《写真2》積まれたブロックをちょいちょいと登っていこう



《第1図》移動について



《第2図》爆弾について

ENONEのプログラム・リスト

```
10:CLEAR A,Y:RANDOMIZE :
   DIM A(11,8)
20:INPUT "BEEP OFF(Y/N)?
    ";A$:P=-(A$ <>"Y"):Z
   =Z*-(ASC A$<>67)
30:FOR I=0TO 7:A(0,I)=1:
   A(11,I)=1:NEXT :FOR I
   =0TO 11:A(I,8)=1:NEXT
40:B$="F090D0D0F0F0":M$=
   "60D0F0F0D060":C$="00
   0000000000":R=1:B=3:S
   =0
50:CLS :LINE (0,0)-(5,31
   ),BF:LINE (66,0)-(71,
   31),BF
60:LOCATE 13,0:PRINT "RO
   UND";R:LOCATE 13,1:PR
   INT "SCORE";S
70:LOCATE 14,2:PRINT "HI
   GH";Z:LOCATE 14,3:PRI
   NT "BOMB";B
80:FOR I=1TO 10:FOR J=0T
   O 7:A(I,J)=0:NEXT :NE
   XT :X=5:Y=7:T=0
90:V=RND 10:W=0:C=0:IF A
   (V,0)=1OR A(V,2)=1THE
   N T=T+1-A(V,0):A(V,0)
   =1:IF T>9THEN 300ELSE
   90
100:GCURSOR (X*6,Y*4+3):
    GPRINT M$:GCURSOR (V
    *6,W*4+3):GPRINT B$
110:IF Y=1THEN 250ELSE I
    F X=V AND Y=W THEN 2
    80
120:K=(INKEY$ ="4")-(INK
    EY$ ="6"):IF K THEN
    GCURSOR (X*6,Y*4+3):
    GPRINT C$
130:IF A(X+K,Y)=0THEN 15
    0
140:IF A(X+K,Y-1)THEN K=
    0ELSE Y=Y-1
150:X=X+K:Y=Y-(A(X,Y+1)=
    0)
160:IF INKEY$ <>" "OR B=
    0THEN 200
170:B=B-1:LOCATE 18,3:PR
    INT B:LINE (X*6-6,Y*
    4-8)-(X*6+10,Y*4-1),
    &AAAA,BF
180:FOR J=-1TO 1:N=X+J:I
    F N=0 OR N=11THEN NE
    XT :GOTO 200
190:A(N,Y-1)=0:A(N,Y-2)=
    0:GCURSOR (N*6,Y*4-1
    ):GPRINT C$:BEEP P,1
    20,10:NEXT
200:C=C+1:IF C<4-R THEN
    W=-1
210:W=W+1:IF A(V,W)=0THE
    N 100
220:BEEP P,200,10:W=W-1:
    A(V,W)=1:S=S+1:IF W=
    2 THEN LOCATE V,0:PR
    INT "H"
230:LOCATE 18,1:PRINT S:
    Y=Y+((X=V)AND (Y=W))
    :GOTO 90
240:GOTO 90
250:FOR I=8TO 31:LINE (6
    ,I)-(65,I),R:BEEP P,
    248-I*8,2:NEXT
260:R=R+1:B=B+1:U=B*100:
    S=S+U:LOCATE 4,1:PRI
    NT "NICE":LOCATE 3,2
    :PRINT "CLEAR!"
270:LOCATE 2,3:PRINT USI
    NG "+###pts.";U:BEEP
     P*3,8,50:GOTO 320
280:GCURSOR (X*6,Y*4+3):
    GPRINT "A870F870A800
    ":BEEP P,255,50
290:FOR I=0TO 31:LINE (A
    +5,I)-(65,I),&5555,B
    F:BEEP P,I*8,2:A=1-A
    :NEXT
300:LOCATE 4,1:PRINT "GA
    ME":LOCATE 4,2:PRINT
     "OVER":R=1:B=3:O=S:
    S=0
310:IF Z<0 THEN Z=0:BEEP
     P*2,1,30:LOCATE 23,
    2:PRINT "YOU ARE THE
     TOP !"
320:IF INKEY$ =""THEN 32
    0
330:IF INKEY$ =""THEN 50
     ELSE 330
```

★ボクの友人でベーマガをずっと読んでいるにもかかわらず，五反田をゴソリダとまちがえた曲者がいます。(神奈川県小田原市・月影17才)……【影：正しくはゴハンダです。ハラヘッタ！編：ウソはダメ！ゴタンダが正解!!】



PC-E500用

おなじみのゲームがここにパワーアップ！

とりでの攻防（こうぼう）

小松　賢治

みなさん注目！

相次ぐ移植で誌上をにぎわせている「とりでの攻防」が対コンピュータ・モードとパワーアップをひっさげて，ポケコンに乱入だ！

ゲームの前に

RUNすると，以下のモード設定に入ります。

①HUMAN vs HUMAN(P.UP有)

２人対戦型で，パワーアップ・ユニットが出現する。

《第１表》パワーアップ・ユニット

キャラ	ネーム	内　容
B	Bomb	弾の爆風範囲が広がる
S	Shield	とりでの周囲に壁を作る
A	Air	風向，風速を変える
R	Rock	とりでの前面に壁を作る
F	Fly	とりでを空中に浮かせる



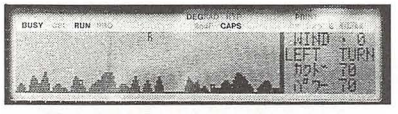
▲《写真１》おなじみのとりでの攻防。いろんなモードがある



▲《写真２》交互に弾を撃ち合い，相手の基地を破壊する



▲《写真３》ずどーん，やったー。見事相手の基地をやっつけた



▲《写真４》パワーアップ・ユニット出現！これに弾を当てると手に入る

②HUMAN vs HUMAN(P.UP無)

原作同様の２人対戦型。

③PC-E500 vs HUMAN

ポケコン先攻の１人プレイ。パワーアップなし。

④HUMAN vs PC-E500

ポケコン後攻の１人プレイ。パワーアップなし。

8 2で“＊”を動かし，リターン・キーで決定します。その後，ビープ音の有無をY Nで入力してください。

さあ，やるぞ！

２人の得点を表示した後，ゲームがはじまります。基地“ロ”から交代で弾を撃ち，相手の基地を破壊すれば１ポイント。３ポイント先取で勝ちです。

自分の攻撃する番になったら（RIGHT, LEFTで表示），角度を4 6で選びリターン，つぎにパワーを同様に決定します。また，このときに0で，角度設定からやり直せます。風向，風力は右上に表示され，弾の動きに大きく影響します。

パワーアップだ！

モード①のときのみ，画面中央上部にパワーアップ・ユニット（**第１表**）が出現します。数ターンで消えますが，その前に弾を当てればユニットが手に入ります。

なお，全ユニットとも，重複しても効果は変わりません。

さよならの前に

コンピュータの思考ルーチンは工夫してみましたが，やはり２人でプレイしたほうがおもしろいでしょう。また，オリジナルとちがい，画面上に弾道が残らないので，画面は濃くしたほうがよいでしょう。

参考：とりでの攻防（’89年５月号）



◀評…おー痛そう（影）
by 超爆Z-ZONE

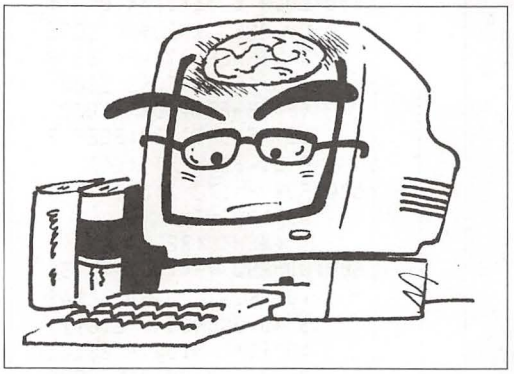


評…ヨロシク！（編）▶
by まこP

★ハガキが切りとりにくい！（新潟県豊栄市・**治田弘樹15才**）……【影：けっこう上手に切りとってるじゃん。編：ホントだ。つぐ美：あらまあお上手。】

```
5:CLEAR :CLS :RANDOMIZE
  :DIM BX(1),BY(1),PT(1)
  ,BB(1),FL(1)
10:LOCATE 2,1:PRINT "ﾄﾘﾃ
  ﾍﾞ ﾉ ｺｳﾎﾟｳﾍﾞ":LOCATE 18,
  0:PRINT "HUMAN vs HUM
  AN(P.UPｱﾘ)":LOCATE 18
  :PRINT "HUMAN vs HUMA
  N(P.UPﾅｼ)":LOCATE 18:
  PRINT "PC-E500 vs HUM
  AN":LOCATE 18:PRINT "
  HUMAN vs PC-E500"
20:LOCATE 16,PP:PRINT "*
  ":K$=INPUT $(1):IF K$
  ="2"AND PP<3THEN LOCA
  TE 16,PP:PRINT " ":PP
  =PP+1:GOTO 20ELSE IF
  K$="8"AND PP>0THEN LO
  CATE 16,PP:PRINT " ":
  PP=PP-1:GOTO 20ELSE I
  F K$<>CHR$ 13THEN 20
30:LOCATE 2,3:PRINT "BEE
  P ON (Y/N)":K$=INPUT
  $(1):IF K$="Y"THEN BP
  =1:GOTO 40ELSE IF K$<
  >"N"THEN 30
40:CLS :LOCATE 5,1:PRINT
   "LEFT PLAYER      RI
  GHT PLAYER":LOCATE 9,
  2:PRINT PT(0);:LOCATE
   25:WAIT 99:PRINT PT(
  1):WAIT 0:CLS
50:HJ=31:I=0:RP=0:IY=40:
  BB(0)=3:BB(1)=3:IC=0:
  FOR F=0TO 175STEP 4:H
  I=33-RND 6*2:FOR G=F
  TO F+3:H=(HI-HJ)/3*(G
  -F)+HJ:LINE (G,31)-(G
  ,H):NEXT
60:IF F=44OR F=132THEN B
  X(I)=F-1:BY(I)=HJ-1:L
  INE (BX(I)-1,BY(I)-1)
  -(BX(I)+1,BY(I)+1),R,
  BF:LINE -(BX(I)-1,BY(
  I)-1),B:I=I+1
80:HJ=HI:NEXT :GOSUB 600
100:IC=IC-1:IF IC<0THEN
   LINE (88,0)-(90,4),R
   ,BF
105:IF PP=0AND RND 5=1AN
   D IC<0THEN IT=RND 5-
   1:IC=6:GCURSOR (88,4
   ):GPRINT MID$ ("F8A8
   5090A848F028F0F828D0
   F82828",IT*6+1,6)
110:LINE (176,0)-(178,31
   ),BF:GOSUB 500:LOCAT
   E 30,1:PRINT MID$ ("
   LEFT RIGHT",P*5+1,5)
   ;" TURN":BEEP BP,50,
   20:DG=60:PW=70:IF PP
   >1AND P=PP-2THEN GOS
   UB 1000:RD=DG:RP=PW:
   GOTO 150
120:LOCATE 31,2:PRINT US
   ING "ｶｳﾄﾍﾞ ##";DG:DG=
   DG+(INKEY$ ="4"AND D
   G>0)-(INKEY$ ="6"AND
    DG(90):IF INKEY$ <>
   CHR$ 13THEN 120
130:IF INKEY$ <>""THEN 1
   30
140:LOCATE 31,3:PRINT US
   ING "ﾊﾟﾜｰ ##";PW:PW=
   PW+(INKEY$ ="4"AND P
   W>1)-(INKEY$ ="6"AND
    PW(99):IF INKEY$ ="
   0"THEN 100ELSE IF IN
   KEY$ <>CHR$ 13THEN 1
   40
150:IF P=1THEN DG=180-DG
160:X=BX(P):Y=BY(P):T=0:
   LINE (X-1,Y-1)-(X+1,
   Y+1),R,B
180:VX=PW*COS DG/5+WD:VY
   =PW*SIN DG:VX0=VX:VY
   0=VY
200:VY=VY0-9.8*T:Y=Y-VY/
   100:X=X+VX/4:IF POIN
   T (X,Y)<>0OR INT X>1
   75OR INT Y<0THEN 210
   ELSE PSET (X,Y):T=T+
   0.2:LINE (BX(P)-1,BY
   (P)-1)-(BX(P)+1,BY(P
   )+1),B:BEEP BP,Y*5,5
   :PRESET (X,Y):GOTO 2
   00
210:IF ABS (INT X-89)<=1
   AND Y<5AND IC>=0THEN
    FOR F=0TO 20:LINE (
   88,0)-(90,4),X,BF:BE
   EP BP,20,10:NEXT :LI
   NE (88,0)-(90,4),R,B
   F:IC=0:GOSUB IT*10+7
   00:GOTO 240
220:FOR F=-BB(P)TO BB(P)
   :LINE (X-BB(P)+ABS F
   ,Y-F)-(X+BB(P)-ABS F
   ,Y-F),R:NEXT :FOR F=
   0TO 4:BEEP BP,10,20:
   BEEP BP,100,20:NEXT
   :IF PP>1AND P=PP-2TH
   EN RX=X:RY=Y
240:IF ABS (BX(1-P)-INT
   X)<=BB(P)AND ABS (BY
   (1-P)-INT Y)<=BB(P)T
   HEN 260ELSE LINE (BX
   (P)-1,BY(P)-1)-(BX(P
   )+1,BY(P)+1),BF:PRES
   ET (BX(P),BY(P)):P=1
   -P:GOTO 100
260:FOR F=0TO 50:LINE (B
   X(1-P),BY(1-P))-(RND
    20-10+BX(1-P),RND 2
   0-10+BY(1-P)),X:BEEP
    BP,RND 50+200,5:NEX
   T :PT(P)=PT(P)+1:IF
   PT(P)<3THEN P=1-P:GO
   TO 40
280:CLS :WAIT 0:FOR F=0T
   O 1:LOCATE 12*F+12,2
   :PRINT PT(F):NEXT :I
   F PP>=2 THEN 290ELSE
    LOCATE 10,1:PRINT M
   ID$ ("LEFT RIGHT",P*
   5+1,5);" PLAYER WIN!
   !":RESTORE 3000:FOR
   F=0TO 10:READ B1,B2:
   BEEP BP,B1,B2:NEXT :
   END
290:LOCATE 13,1:PRINT "Y
   OU ARE ";MID$ ("LOSE
   R WINNER",7+(P<>3-PP
   )*6,6):RESTORE 3000-
   (P<>3-PP):FOR F=0TO
   10:READ B1,B2:BEEP B
   P,B1,B2:NEXT :END
500:FOR F=1TO 3:LOCATE 3
   0,F:PRINT "
    ":NEXT :RETURN
600:WD=RND 7-4:LOCATE 31
   ,0:PRINT "WIND  ";AB
   S WD:GCURSOR (216,7)
   :GPRINT MID$ ("081C2
   A0808080000181800000
   808082A1C08",(SGN WD
   +1)*12+1,12):RETURN
700:BB(P)=5:RETURN
710:LINE (BX(P)-8,BY(P)-
   8)-(BX(P)+8,BY(P)+8)
   ,B:RETURN
720:GOTO 600
730:LINE (BX(P)-5*SGN (B
   X(P)-88),31)-(BX(P)-
   6*SGN (BX(P)-88),BY(
   P)-5),BF:RETURN
740:IF FL(P)=1THEN RETUR
   N ELSE LINE (BX(P)-1
   ,BY(P)-1)-(BX(P)+1,B
   Y(P)+1),R,B:FL(P)=1:
   BY(P)=BY(P)-5:IF BY(
   P)<=0THEN BY(P)=1:RE
   TURN ELSE RETURN
1000:DG=RD:PW=RP:IF RP=0
   THEN DG=70+RND 20-1
   0-WD*(2*P-1)*3:PW=7
   0+RND 20-10+WD*(2*P
   -1)*5:GOTO 2000
1040:IF RX<1OR RX>177THE
   N DG=DG+RND 20:PW=P
   W-RND 20:RX=RX+SGN
   (RX-88)*RY*3
1060:F=0.2*SQR ((RX-BX(1
   -P))^2+(RY-BY(1-P))
   ^2):IF SGN (RX-BX(1
   -P))=P*2-1THEN DG=D
   G-RND F:PW=PW+RND F
    ELSE DG=DG+RND F:P
   W=PW-RND F
2000:IF DG>90THEN DG=90-
   RND 10+1ELSE IF DG<
   50THEN DG=50+RND 5*
   2-2:PW=PW-RND 5
2010:IF PW>99THEN PW=99-
   RND 10+1
2020:RETURN
3000:DATA 123,40,172,45,
   123,50,107,50,93,10
   0,123,100,107,100,1
   23,100,132,100,172,
   100,123,400
3001:DATA 195,200,195,15
   0,195,50,195,200,16
   1,150,172,50,172,15
   0,195,50,195,150,20
   8,50,195,400
```

PC-88VA/2/3(N88日本語BASIC V3.0)用



どんな問題でも作れてテストできる

驚異(きょうい)の頭脳開発(ずのうかいはつ)テスト

中尾 清博

はじめに

このプログラムは,VAを巨大なゲームマシンにしないために作った学習ソフトです。

最初はV1モードで作りはじめましたが，テキストで漢字が使えず，見にくいので,VA専用にしてしまいました。VA専用にしただけあって，なかなか使いやすいものになりました。

使いかた

リスト1を入力してRUNしてください。操作の方法はすべて画面に表示されます。最初に，問題作成で問題と解答を入力してからテストをしてください。

すぐに試せるように，西暦を数字で答える重要歴史年表テスト(**リスト2**)を作りました。

リスト2をRUNすると，テスト・ファイル"REKI"を作ります。自分で問題を作るときの参考にしてください。

主な使い道

歴史の問題，英単語，クイズなどいろんなことに使えます。タイトルの『驚異の頭脳開発テスト』はおおげさですが,繰り返し問題を解くことによって，暗記することができます。

改良点など

変数MDの値が問題の数です。100を割って整数の答えがでる数以外は使わないでください。プログラムはもろに簡単なものなので，問題の訂正のルーチンを作ったりして改良してみてください。98になら簡単に移植できるでしょう。

ところで，漢字の読みには使えますが，その逆は効果がありません。やったら大ボケです。ついでに書くと，これは英文には使えません。念のため…。

CHECKER FLAG

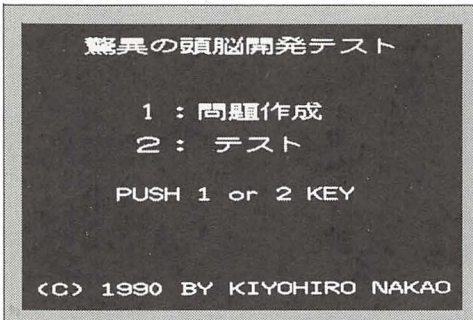
Dr.D：ものすごいタイトル名じゃこと。どんなすごいプログラムかな？

編：問題を作って，答えるという学習プログラムですね。学習用だけじゃなく，クイズなどいろいろ幅のきくプログラムなんです。

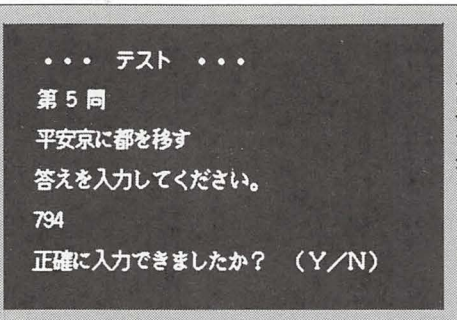
Dr.D：ほほう。自分で作った問題に自分が答えるのか？それじゃ，いつも満点じゃないか。

編：友達どうしで，問題のだしあいをすればいいでしょ。

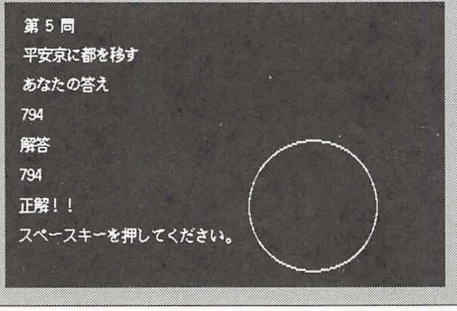
Dr.D：なるほど。それにしても，実用プログラムは，内容や操作方法が重要じゃから，原稿のほうも手をぬかず，がんばって書いておくれよ。



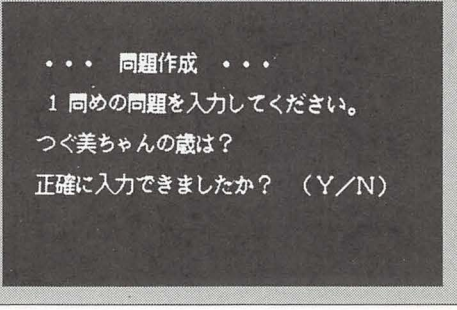
◀《写真1》タイトル画面。1で問題作成モード、2でそれをためせるテストモードです



◀《写真2》「鳴くよ、うぐいす平安京」っと。こんなふうにテストできるわけですね



◀《写真3》全問答え終わると採点してくれます。この後点数もつけてくれます



◀《写真4》問題作成モードではこのように……って、影さん、なに打ちこんでいるんですか！

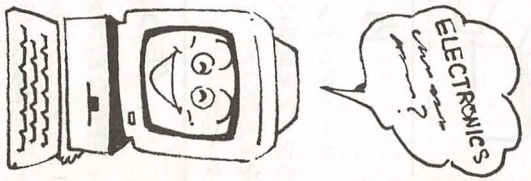
★僕は友人からこわれたファミコンを1,945円で買って分解。この後修理費10円でみごと直した！へっへっへっ。(岩手県盛岡市・**佐藤光宣16才**)……【**編**：ぜひ我が電波新聞で働いてみないか！**影**：私の付き人としてな。**つぐ美**：何になるんですか。】

《リスト1》驚異の頭脳開発テストのプログラム・リスト

```
10 '********** 驚異の頭脳開発テスト - BY KIYOHIRO NAKAO **********
20 '
30 SCREEN 0,0:CLS 3:WIDTH 40,25:CONSOLE 0,25,0,1:DEFINT A-Z
40 MD=20:DIM A$(MD),Q$(MD),I$(MD),P$(5),M$(4)
50 FOR I=0 TO 5:READ P$(I):NEXT:FOR I=0 TO 4:READ M$(I):NEXT:STOPM:BGM 0
60 LOCATE 10,5:PRINT "驚異の頭脳開発テスト"
70 LOCATE 13,9:PRINT "1：問題作成":LOCATE 13,11:PRINT "2： テスト"
80 LOCATE 12,14:PRINT "PUSH 1 or 2 KEY"
90 LOCATE 7,20:PRINT "(C) 1990 BY KIYOHIRO NAKAO"
100 IF INP(0)=253 OR INP(6)=253 THEN WIDTH 80,25:GOTO 190
110 IF INP(0)=251 OR INP(6)=251 THEN WIDTH 80,25:GOTO 410 ELSE 100
120 CLS:LOCATE 4,0:PRINT "ドライブ1にディスクをセットしてください。":BEEP
130 LOCATE 6,2:PRINT "セットしたらスペースキーを押してください。":BEEP
140 IF INP(9)<>191 THEN 140 ELSE RETURN
150 FOR J=0 TO 20:A$=INKEY$:NEXT:RETURN
160 '
170 '********** 問題作成 **********
180 '
190 GOSUB 120:CLS:LOCATE 0,0:PRINT "・・・ 問題作成 ・・・":BEEP
200 FOR I=1 TO MD
210 LOCATE 0,2:PRINT I;"問めの問題を入力してください。":BEEP:GOSUB 150
220 LOCATE 0,4:LINE INPUT Q$(I)
230 LOCATE 0,6:PRINT M$(4):BEEP
240 IF INP(3)=191 THEN FOR J=1 TO 6:LOCATE 0,J:PRINT SPC(79);:NEXT:GOTO 210
250 IF INP(5)<>253 THEN 240
260 LOCATE 0,8:PRINT I;"問めの解答を入力してください。":BEEP:GOSUB 150
270 LOCATE 0,10:LINE INPUT A$(I)
280 LOCATE 0,12:PRINT M$(4):BEEP
290 IF INP(3)=191 THEN FOR J=8 TO 12:LOCATE 0,J:PRINT SPC(79);:NEXT:GOTO 260
300 IF INP(5)<>253 THEN 290
310 FOR J=1 TO 12:LOCATE 0,J:PRINT SPC(79);:NEXT
320 NEXT I
330 LOCATE 0,14:PRINT "・・・ 問題作成 終了 ・・・":BEEP:GOSUB 150
340 LOCATE 0,16:PRINT "この問題のファイルネームを入力してください。":BEEP
350 LOCATE 0,18:INPUT A$
360 OPEN "1:"+A$ FOR OUTPUT AS #1
370 FOR I=1 TO MD:PRINT #1,Q$(I);",";A$(I);",";:NEXT:CLOSE:RUN
380 '
390 '********** テスト **********
400 '
410 GOSUB 120
420 GOSUB 150:CLS
430 LOCATE 0,0:PRINT "テストのファイルネームを入力してください。":BEEP
440 LOCATE 0,2:INPUT A$
450 OPEN "1:"+A$ FOR INPUT AS #1:FOR I=1 TO MD:INPUT #1,Q$(I),A$(I):NEXT:CLOSE
460 CLS 3:LOCATE 0,0:PRINT "・・・ テスト ・・・"
470 FOR I=1 TO MD
480 LOCATE 0,2:PRINT "第";I;"問":BEEP
490 LOCATE 0,4:PRINT Q$(I);:BEEP
500 LOCATE 0,6:PRINT "答えを入力してください。":BEEP:GOSUB 150
510 LOCATE 0,8:LINE INPUT I$(I)
520 LOCATE 0,10:PRINT M$(4):BEEP
530 IF INP(3)=191 THEN FOR J=6 TO 10:LOCATE 0,J:PRINT SPC(79);:NEXT:GOTO 500
540 IF INP(5)<>253 THEN 530
550 FOR J=1 TO 10:LOCATE 0,J:PRINT SPC(79);:NEXT
560 NEXT I
570 LOCATE 0,12:PRINT "・・・ テスト終了 ・・・":BEEP
580 LOCATE 0,14:PRINT "採点に移ります ・・・ (PUSH Y KEY)":BEEP
590 IF INP(5)<>253 THEN 590
600 '
610 '********** 採点 **********
620 '
630 CLS:SC=0
640 FOR I=1 TO MD
650 LOCATE 0,0:PRINT "第";I;"問":  BEEP
660 LOCATE 0,2:PRINT Q$(I);:  BEEP
670 LOCATE 0,4:PRINT "あなたの答え":BEEP
680 LOCATE 0,6:PRINT I$(I);:  BEEP
690 LOCATE 0,8:PRINT "解答":  BEEP
700 LOCATE 0,10:PRINT A$(I);:  BEEP
710 IF I$(I)<>A$(I) THEN 740
720 LOCATE 0,12:PRINT "正解！！":CIRCLE (320,100),70,5
730 PLAY P$(0):SC=SC+(100¥MD):GOTO 760
740 LOCATE 0,12:PRINT "不正解・・・"
750 LINE (0,0)-(639,199),2:LINE (639,0)-(0,199),2:PLAY P$(1)
760 LOCATE 0,14:PRINT "スペースキーを押してください。"
770 IF INP(9)<>191 THEN 770
780 CLS 3:NEXT I
790 WIDTH 80,10:LOCATE 0,0:PRINT "採点の結果、あなたの点数は";SC;"点でした。"
800 IF SC=100 THEN LOCATE 0,2:PRINT M$(0):PLAY P$(2):GOTO 840
810 IF SC>=80 THEN COLOR 4:LOCATE 0,2:PRINT M$(1):PLAY P$(3):GOTO 840
820 IF SC>=50 THEN COLOR 6:LOCATE 0,2:PRINT M$(2):PLAY P$(4):GOTO 840
830 IF SC<50 THEN COLOR 2:LOCATE 0,2:PRINT M$(3):PLAY P$(5)
840 COLOR 7:LOCATE 0,4:PRINT "もう一度、同じ問題に挑戦してみますか？（Y／N）"
850 IF INP(3)=191 THEN RUN
860 IF INP(5)=253 THEN WIDTH 80,25:GOTO 460 ELSE 850
870 '
880 '********** 音楽データ **********
890 '
900 DATA "T128V13@42O6L16CCCCEEEEGGGGG8"
910 DATA "T128V13@45O2L16EEEEFFFFDDDDD8"
920 DATA "T128V13@41O5L16FGFRFGFRCDFGF8CCCCRDRCRDRF"
930 DATA "T128V13@35O5L16CEEFCEEFGFEDC8"
940 DATA "T128V13@41O5L8CCEGCCEACCEGCCDC2"
950 DATA "T128V13@45O6L8EFGFECEDDFGAD8"
960 '
970 '********** メッセージデータ **********
980 '
990  DATA "全問正解！！ パーフェクトです！！"
1000 DATA "合格点です。１００点目指して頑張りましょう。"
1010 DATA "まだまだ実力がついていません。勉強しましょう。"
1020 DATA "あなたは猛勉強する必要があります。"
1030 DATA "正確に入力できましたか？ (Y／N)"
```

《リスト2》重要歴史年表テストのプログラム・リスト

```
10 '********** 重要歴史年表２０問 **********
20 DEFINT A-Z
30 DIM Q$(20),A$(20)
40 FOR I=1 TO 20:READ Q$(I),A$(I):NEXT
60 OPEN "1:REKI" FOR OUTPUT AS #1
70 FOR I=1 TO 20:PRINT #1,Q$(I);",";A$(I);",";:NEXT:CLOSE:END
80 DATA "大化の改新","645","仏教の公伝","538","三世一身の法","723"
90 DATA "墾田永年私財法","743","平安京に都を移す","794","鉄砲伝来","1543"
100 DATA "関ケ原の戦い","1600","フランス革命","1789","ペリー来航","1853"
110 DATA "聖徳太子、摂政に","593","壬申の乱","672","平城京に都を移す","710"
120 DATA "平将門の乱","935","第一回十字軍遠征","1096","マグナカルタ制定","1215"
130 DATA "承久の乱","1221","御成敗式目の制定","1232","鎌倉幕府の滅亡","1333"
140 DATA "応仁の乱","1467","宗教改革始まる","1517"
```



★隣のクラスにジャックという者がいて，シャーペンの芯のそれもFしか食わないという金のかかる奴で，授業中寝ているのにテストすると成績が良いという腹の立つ奴である。(大阪府四條畷市・多田智彦16才)……[つく実：あらまー，おどろき。]

X1シリーズ(CZ-8CB01/8FB01　V1.0)用



ロールプレイング・ゲーム作りにはもってこい

The Map Editer X1
ザ　マップ　エディタ　エックスワン

Mr.Octopus

内　容

ロールプレイングや迷路ゲームに使うマップを簡単に作って，さらにそれを8進数のデータにしてしまうエディターです。

作った理由

RPGなど，マップデータが2進数だ(2種類)とさみしいし，8進数だとデータを作るのに手間がかかるという単純な理由です。

操作方法

カーソルは2，4，6，8で動きます。画面消去は，SHIFT＋CLR/HOME，データ作成はESC，モード切り替えに/，画面書き込みで*を使います。あと，キャラクターをセットするのにA～Jを使うだけです。

使いかた

PCGのサンプルを付けておきましたので，それを先にRUNさせてください。カーソル(反転している)を動かして，A～Jでセットして画面を作ってください。作り終えたらESCを押してデータを作ります。データは1000行からです。セーブはやりませんから自分でしてください。アスキー・セーブしておいて，メイン・プログラムにMERGEして使えば，*を押したときに画面上にだすことができます(してないとBEEPが2回なります)。

入力上の注意

830行のデータは180行のREADの変数の並びかたと同じです。ただし，Nは最大で10，DEは最大で8です。それ以上の数だと正しいデータになりません。840行は，キャラクター・データです。この2行を書き換えれば，いろいろなマップを作ることができます。書き換えるときは，変数表を参考にしてください。

なお，730～790行で画面を書くかわりにそこを少々改造して(変数など)使えば，もうマップ表示のプログラムのできあがり。

《第1表》変数表

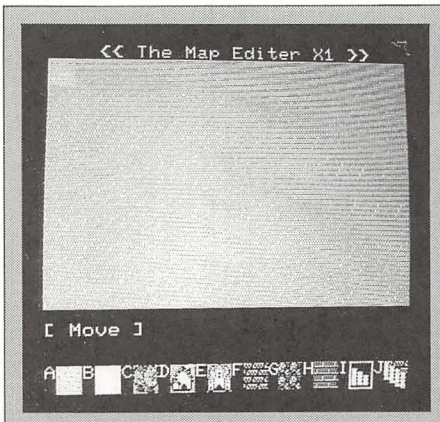
N	データの数
XN	X軸に並ぶキャラの数
YN	Y軸に並ぶキャラの数
DE	何キャラ目までを16進数データにするか
F$	フィールド・データ
O$(0～)	マップデータ
M$(0～)	キャラクター

追　加

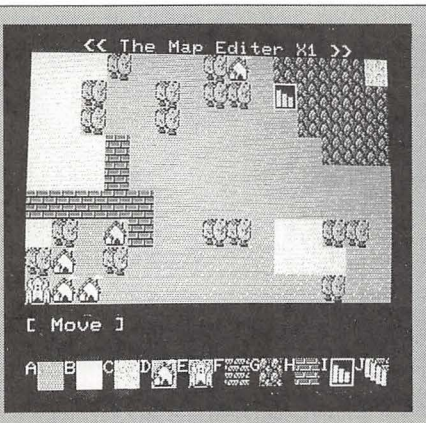
作成したデータは16進数です。それと一番下のデータは，DEに指定した番号以降のキャラクターの座標をデータ化したものです。

プログラム中のコントロール・コードのだしかた

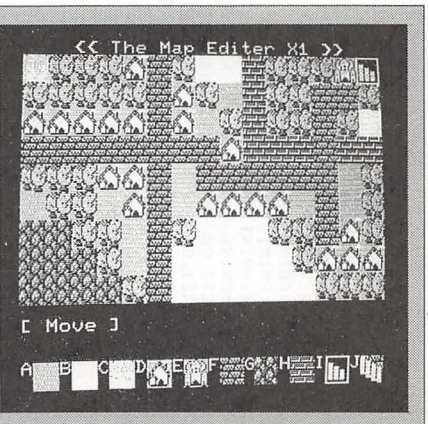
POKE&H01A2，&HB7↵とダイレクトで入力後，矢印はESCキーを1回押すごとに，その方向と同じカーソル・キーを，L̂は，ESCキーを押した後にCTRL＋Lキーで，E$_C$は，ESCキーを押した後にもう一度ESCキーを押すとでます。



▲《写真1》はじめはここから，がんばって作ってみよう！



▲《写真2》まずは外のマップ完成。なかなかいいでしょ



▲《写真3》今度は街を作ってみた。家がたくさんあって，いかにも街って感じでしょ

★影さんの好物はラーメンライスだけなのですか。(和歌山市・堀口裕示16才)……【影：カツオもマグロもタコもタイもニロギもハゼもチヌもクエもフグもコウコウもナガレコもアワビもガシラもアジも……。編：さてさていつまで続くことやら】

DATAの説明

830DATA 10, 15, 9, 8, N

10……使用するキャラの数

15, 9…15×9のマップを作る

8……M$(0~7)を16進数データ

N……にする

N……画面を消したとき，“N”で画面をうめる


'90 編集部 作龍
ふぅこんにゃろ
私は天才だが
ほんとは女の子
イカボ
聞いちゃだめだってば
天才
中には人間の
ことばかり
考えてる
流行語は
着飾る女子
着飾る女子
着飾る女子

BM特選

GAME MUSIC
ザ・ゲームミュージック プログラム・コーナー

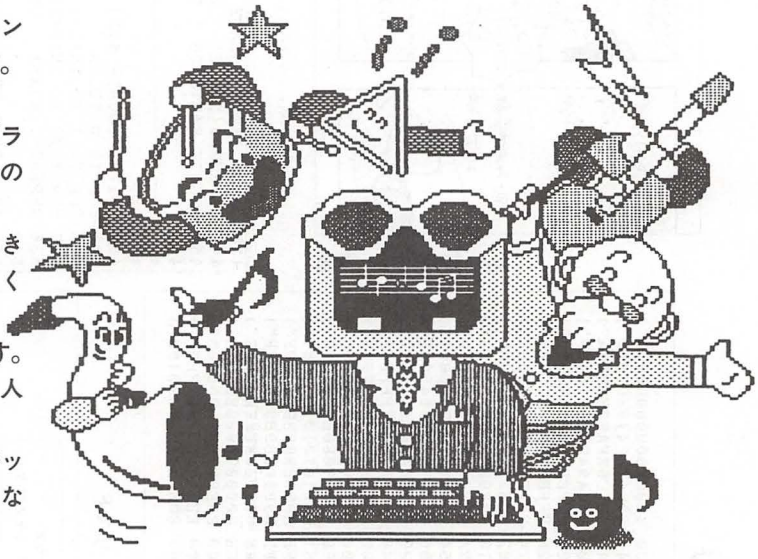
本コーナーは，ビデオゲーム／パソコンゲーム／ファミコンゲームなどのミュージック・プログラムを掲載しています。手近にあるパソコンに入力して，楽しんでください。

パソコンへの入力方法は簡単です。掲載してあるプログラム・リストを各機種のキーボードから入力していけばよいのです。ほら，すばらしい音楽が聞こえてきたでしょ。

それぞれのプログラムには，プログラムを実行させるときの注意点や，内容，改造方法などが紹介されています。よく読んでください。

また，GORRY先生が各プログラムに批評を加えています。自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役立つことまちがいなし！

なお，このコーナーに，自分の作ったゲーム・ミュージック・プログラムを投稿しようと思っている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。



プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号（連絡のつく時間も）を原稿に必ず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙2枚～4枚くらいにまとめてください。説明には①内容（ビデオゲーム版かファミコン版かなどをしっかり書く），②使いかた，③操作方法，④プログラムのしくみ，⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます，Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，モード（N66ベーシック等，ページ数も書いてください），Ⓒメモリの容量も忘れずに書いてください。原稿用紙は，なるべく横書きのものを使ってください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐために必ずチェックし，2～3回入れてもらえば安心です。ラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は，オリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

お送りいただいたテープや原稿はお返しできませんので，あらかじめコピーしておいてください。

掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。

編集部

★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

★封筒のウラ側にも，機種名，タイトル，自分の住所，氏名，年令，電話番号を記入してください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム」係

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

FM77AVシリーズ(F-BASIC V3.3)用

R-TYPE ©アイレム

～名前入れミュージック～

青木　森一

内　容

「R-TYPE」の名前入れのときのBGMです。他の人があまり作らない曲を，と思い作ってみました。

プログラム

多少きたないプログラムです。PSG部にソフト・エンベロープをかけたので，見にくくなってしまいました。入力するときはよく見て打ち込んでください。

それと，チャンネルが少しあまってしまいました。みなさんで好きなように使ってやってください。

うまく音色が作れない人へ

はじめのうちは，内蔵音色の中から，作りたい音色に近いものをさがして，それに手を加えて作っていれば上達も早いのではないかと思います。

最後に先生方へ

川野先生。PC-88や68000もいいけど，AVでもなにか作ってください。AVユーザーはみんな思っていることだと思います。おねがいします。

GORRY先生へ。AVにも「TONE CHENGER」を作ってください。88ばかりずるいです。ぜひおねがいします。

ミュージック・コーナーに毎月，AVのプログラムがのることを祈りつつ，さようなら。

参考にしたもの

● Beep 1988年1月号のソノシート，楽譜

GORRY先生より一言

この曲はPC Engine版しか聴いたことがないのですが，きれいにまとめてあると思います。

ただ，リリースが短いので途切れたように聞こえがちです。もう少しのばしてみてもいいでしょう。

R-TYPE～名前入れミュージック～のプログラム・リスト

```
100 '  R-TYPE  ( SCORE RANKING )  << 1989/ 1/29 (sun) >>
110 '
120 PLAY OFF
130 DIM M%(4,10),B%(4,10)
140 '
150 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 10:READ M%(X,Y):NEXT Y,X
160 DATA  43, 15,  2,  0, 20,  3,  0,  2,  0,  0,  0
170 DATA  23,  0,  1,  9,  0, 25,  0,  1,  3,  0,  0
180 DATA  23,  4,  2,  9,  0, 26,  0,  2,  0,  0,  0
190 DATA  22,  1,  1,  9,  0, 23,  0,  2,  0,  0,  0
200 DATA  23,  6,  2, 10,  0,  8,  0,  2,  2,  0,  0
210 '
220 VOICE COPY 25,B%:FOR X=1 TO 4:READ B%(X,1),B%(X,2),B%(X,3):NEXT:B%(4,5)=7
230 DATA  6, 3, 8, 5, 3, 8, 9, 2, 8, 4, 2, 8      .
240 '
250 A$="t147q7
260 C$="t147v15o3q7
270 D$="t147
280 '
290 A1$="o4v13g+1 a1
300 C1$="e1  f+1
310 D1$="s0m4000l8o5q8 bg+>e<bbg+>e<b >c+<a>f+c+c+<a>f+c+
320 EA$="{v13e&v12e&v10e&v8e}":EB$="{v13f+&v12f+&v10f+&v8f+}"
330 E1$="l8o5"+EA$+"r"+EA$+"r"+EA$+"r"+EA$+"e16v12e32&v10e32"+ EB$+"r"+EB$+"r"+E
B$+"r"+EB$+"f+16v12f+32&v10f+32"
340 FA$="{v12b&v11b&v9b&v7b}":FB$="{v12c+&v11c+&v9c+&v7c+}"
350 F1$="l8o4"+FA$+"r"+FA$+"r"+FA$+"r"+FA$+"c+16v11b32&v9b32>"+ FB$+"r"+FB$+"r"+
FB$+"r"+FB$+"c+16v11c+32&v9c+32"
```

★Dr.げんきー，編さんげんきー，つぐ美さんげんきー，編集長げんきー，影さんべんきー!?（ルパン三世より）……【岩手県盛岡市・伊五沢誠16才）……【影：うんべんきー。なわきゃないろう。つぐ美：かなぁ…。影：そりゃ，どういう意味かいのー。】

```
360 '
370 A2$="b1 a1
380 C2$="g+1 f+1":CX$="g+1 f+g+ab
390 D2$="d+<b>g+d+d+<b>g+d+ c+<a>f+c+c+<a>f+c+ o5
400 EC$="{v13g+&v12g+&v10g+&v8g+}"
410 E2$=EC$+"r"+EC$+"r"+EC$+"r"+EC$+"g+16v12g+32&v10g+32"+ EB$+"r"+EB$+"r"+EB$+"
r"+EB$+"f+16v12f+32&v10f+32 o4"
420 FC$="{v12d+&v11d+&v9d+&v7d+}"
430 F2$=FC$+"r"+FC$+"r"+FC$+"r"+FC$+"d+16v11d+32&v9d+32"+ FB$+"r"+FB$+"r"+FB$+"r
"+FB$+"c+16v11c+32&v9c+32"
440 '
450 A3$="v15e2d+e b2.<b> c+1& c+1":AX$="e2d+e b2r8>c+d+8 c+16d+16c+8&c+2.& c+1"
460 B3$="v12o5q7l2 rb rb rg+ rg+
470 D3$="q7l4 r2v12b16&v11b8.&b4 r2v12b16&v11b8.&b4 r2v12g+16&v11g+8.&g+4 r2v12g
+16&v11g+8.&g+4
480 C3$="eebe eebe c+c+g+c+ c+c+g+c+
490 '
500 A4$="a2.b8>c+8 <b2.>e8f+8 f+16g+2&g+8r16f+
510 B4$="o5v13l4 r1 r1 c+16d+4&d+8r16c+4.&c+16r16
520 C4$="aaaa bbbb g+g+f+f+
530 D4$="o4l16q7 v14av12a8&v11a>v14c+&v12c+8&v11c+v14e&v12e8&v11ev14c+&v12c+8&v1
1c+ <v14b&v12b8&v11b>v14d+&v12d+8&v11d+v14f+&v12f+8&v11f+v14d+&v12d+8&v11d+ v14d
+&v12d+&v11d+4.v14c+&v12c+&v11c+4.
540 '
550 A5$="e1   a4.&a16r16 g+4.&g+16r16 f+4.&f+16r16ed+
560 C5$="eeee a4.&a16r16 g+4.&g+16r16 f+4.&f+16r16ed+
570 B5$="<b1 >c+4.&c+16r16 <b4.&b16r16 a4.&a16r16g+g
580 D5$="<v14b&v12b&v11b8&b2. >>v13e&v12e&v11e4&er16 v13d+&v12d+&v11d+4&d+r16 v1
3c+&v12c+&v11c+4&c+r16 <v13b&v12b&v11b.r32 v13a+&v12a+&v11a+.r32
590 '
600 VOICE M%,M%,B%
610 PLAY A$,A$,C$,D$,D$,D$
620 PLAY   ,   ,C1$,D1$,E1$,F1$
630 PLAY   ,   ,C2$,D2$,E2$,F2$
640 PLAY A1$,   ,C1$,D1$,E1$,F1$
650 PLAY A2$,   ,CX$,D2$,E2$,F2$
660 PLAY A3$,B3$,C3$,D3$,D3$
670 PLAY AX$,B3$,C3$,D3$,D3$
680 PLAY A4$,B4$,C4$,D4$
690 PLAY A5$,B5$,C5$,D5$
700 GOTO 620
```



by 福島県河沼郡・樹海

パソコン・ワープロの専門店
親切、誠実、安心してお買求めいただけます。
まずはお電話下さい!!
まずはお電話下さい
マイコンショップ
イヨ電子
〒382 長野県須坂市横町301−1（須坂銀座通り）
TEL (0262)48−2399 FAX (0262)48−4492

★ズバリ聞きます！影さんにとってパソコンとは何ですか？（愛知県日進町・GAM16才）……【影：♬学校でてから14年，今じゃやり手の編集員。ゲームとプログラムのあけくれに〜壊したパソコン５万台♪編：これが本日発売の影さんのテーマ曲です。】

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

MSX/MSX2/MSX2+(要FM PAC)用

NIGHT STRIKER ～URBAN TRAIL～

ナイト　ストライカー

©タイトー

はしも

内容

タイトーのアーケード・ゲーム「NIGHT STRIKER」の市街のテーマ(URBAN TRAIL)です。さまざまなテクニックを使った大作なので，ぜひ聞いてください。

プログラム

A$, B$は主旋律で，エコーをかけました。後半部分では，Yコマンドを使ってポルタメントもかかっています。C$～E$はメロディー，F$はベース，G$～I$はドラムで，PSGを使ってスネアとタムを鳴らしています。

この曲はCDに付いてきた楽譜を見て作ったのですが，CDのARRANGE VERSIONの気に入ったところを曲の最初のほうと，2ループ目の演奏の後半部分に入れたので，そこまで聞いてください。

注意する点

FM PACの音量は必ず，中にしてください。そうしなければ，FM PACの音とPSGの音のバランスが合わないからです。

もしかしたら機種によって異なるのかもしれませんが，HB-F1XDでは，中にしなければ，バランスが合いませんでした（89年5月号，189ページ抜粋です。ハッハッハッ）。

最後に

私はむずかしい曲を作るのが好きです。前作（パワードリフト）もそうでしたが，この曲も相当むずかしかったです。しかし，むずかしい曲を自分が大満足できるほどに作りあげたときの充実感は，もう最高です！（途中で挫折した曲も数多いが……）

まあ，とにかく聞いてください。絶対打ち込んで損はしないと思います。では，これからもむずかしい曲を作りますんで，よろしく。

※参考にしたもの

●タイトーゲームミュージック「DARIUSII」付属楽譜。

●ベーマガ'89年6月号，191ページ「Yコマンドについて」

GORRY先生より一言

初登場のナイトストライカーです。私はダライアスIIよりこっちのほうが好きですね。

後半のサビの部分がよく光っています。しかし，その前後が少しもの足りない感じを受けます。

タイトーさんに一言。「そろそろ新しい音色で曲を作ってください！」みなさんも思いませんか？

NIGHT STRIKER～URBAN TRAIL～のプログラム・リスト

```
1 '
2 '     NIGHT STRIKER (c) TAITO
3 '
4 '      ---- URBAN TRAIL ----
5 '
6 '     Programed By Shinji Hashimoto
7 '
8 '     1990  1/16  PM 12:11  Completion
9 '
10 CLEAR 1000:CALL MUSIC (1,0,1,1,1,1,1,1)
20 CALL VOICE (@6,@6,@6,@6,@6,@12)
30 DIM A$(30),B$(30),C$(30),D$(30),E$(30),F$(30),G$(30),H$(30),I$(30),J$(30),K$(
30)
40 SOUND 7,&B11110001:SOUND 6,7
50 PLAY "","","","S0M100C"
60 A$="T150"
70 A$(0)="V15L16O4AA@22L4O5E.O6E2O5A16O6C16O5B2.&B8O6C16D16"
80 B$(0)="V15L16O6EE@22V09R16L4O5E.O6E2O5A16O6C16O5B2.&B8O6C16"
90 C$(0)="V15L16O5BBV15@3L4O5A.O6C8&C2D.G8&G2"
100 D$(0)="V15L16O5EEV10@3R16L4O5A.O6C8&C2D.G2&G16"
110 E$(0)="V15L16O6AAA4."
120 F$(0)="V14L16O2AAAAO3B8O2AAO3B8O2AAO3B8O2AAO3B8O2AAO3B8O2AAO3B8O2AAO3B8O2AAO
3B8"
130 G$(0)="V15B16B16B4S4R8B8S4B4S4R8B8S4"
140 H$(0)="S0M3000L4R8R4CR4CR4CR4C"
150 A$(1)="L4EGDO5BO6C.A&A."
160 B$(1)="D16L4EGDO5BO6C.A&A&A16"
170 C$(1)="C.O5B8&B2O6F.A8&A2"
180 D$(1)="G8C.O5B8&B2V15@10L8O7E8E8.R16D8.D8V10@3"
190 F$(1)="O2GGO3A8O2GGO3A8O2GGO3A8O2GGO3A8O2FFO3F8O2FFO3F8O2GGO3G8O2GGO3G8"
200 G$(1)="B4S4R8B8S4B4S4R8B8S24S12."
210 H$(1)="R4CR4CR4CR4C24C12."
```

★影さんは計算機1万台とスーパー・コンピュータ1台，どっちを壊しますか？（愛知県豊橋市・林 昇広15才）……【影：つぐ美ちゃん，1円玉1万個と1万円札1枚とどちらを選ぶ？ つぐ美：うーん，新しい究極の選択ね。でも，札を選ぶわ。】

```
220 A$(2)="O5EO6E2O5A12B12O6C12O5B2.&B8O6C16D16"
230 B$(2)="A16O5EO6E2O5A12B12O6C12O5B2.&B8O6C16"
240 C$(2)="O5A.O6C8&C2D.G8&G2"
250 D$(2)="R4R4R4R4R4@10V14O7A12B12O8C12D8.G16&G4"
260 E$(2)="R4R4R4R4R4@10V11R16O7A12B12O8C12D8.G4"
270 F$(2)="O2AAO3B8O2AAO3B8O2AAO3B8O2AAO3B8O2AAO3B8O2AAO3B8O2AAO3B8"
280 G$(2)="B4S4B8B8S4B4S4B4S4"
290 H$(2)="R4CR4CR4CR4C"
300 A$(3)="EGDO5BO6C2R8@3O6A."
310 B$(3)="D16EGDO5BO6C2R8@3O6A&A16"
320 C$(3)="C.O5B8&B2O6F1"
330 D$(3)="@0L4O6EGDO5BO6C16O5B16G16F16&F2."
340 E$(3)="@6L2O4AB@0R16O6C16O5B16G16F2."
350 F$(3)="O2GGO3A8O2GGO3A8O2GGO3A8O2GGO3A8O2FFO3F8L8CO2B4AGA"
360 G$(3)="B4S4B4S4B4S8R8B4S8H8"
370 H$(3)="R4CR4CR4C8R8R4C8M1500C8"
380 I$(3)="R4R4R4R4R4V14L32O4CV12O3BV11B-AV14GV12G-V11FER8V14O3CV12O2BV11B-AV14O
3CV12O2BV11B-A"
390 A$(4)="R8L8O7CO6BGEDEF"
400 B$(4)="R8R8L8O7CO6BGEDE"
410 D$(4)="V13@10L4R4O6EDG"
420 E$(4)="V10@14L4R4R32O6EDG8.."
430 F$(4)="L16O2FFO3F8C8O2B4A8GGAA
440 G$(4)="B4S8R8B4S8H16H16
450 H$(4)="M3000R4C8R8R4C8M1500C16C16M3000
460 I$(4)="R4V14L32O4CV12O3BV11B-AV14GV12G-V11FER8V14O3CV12O2BV11B-AV14O3CV12O2B
V11B-A"
470 A$(5)="R8O7CO6BGEDEF4G&G2."
480 B$(5)="FR8O7CO6BGEDEF4G2."
500 D$(5)="R4EDB&B1"
510 E$(5)="R4R32EDB&B2.&B8."
520 F$(5)="GGO3G8D8C4O2B8AAB8GGO3G8D8O2G4AABBO3DD"
530 G$(5)="B4S8R8B4S8H8B4S8R8B16B16B16B16B16B16B16B16"
540 H$(5)="R4C8R8R4C8M1500C8M3000R4C8R8R8M1500C16C16R8C16C16M3000"
550 I$(5)=I$(4)+"R8R4V14O4CV12O3BV11B-AV14GV12G-V11FER8L64V14O4CV13O3BV11B-AV14O
4CV13O3BV11B-AV14GV13G-V11FEV14GV13G-V11FEV14CV13O2BV11B-AV14O3C."
560 A$(6)="@22L8R8O6EGDO5BG4A&A1"
570 B$(6)="V10@22L8R4O6EGDO5BG4A1"
580 C$(6)="V13@3L2O6ABO7C1"
590 D$(6)="V10@3L2O6R8ABO7C&C4."
600 F$(6)="O2AAO3A8O2AAO3AEO2BBO3B8O2BBO3BGCCO4C8O3CCO4CO3GCCO4C8O3CCO4CO3G"
610 G$(6)="B8B8S8.B16R16B8.S8.B16R16B8.S16B8B16R16B8B16S4"
620 H$(6)="R4CR4CR4CR4C"
630 A$(7)="R8O6EGDO5BGABO6C4.A&A2"
640 B$(7)="R8R8O6EGDO5BGABO6C4.A2"
650 C$(7)="O6AGA.B4"
660 D$(7)="C8O6AGA.B8"
670 F$(7)="O2AAO3A8O2AAO3AEO2GGO3G8O2GGO3GDO2FFO3F8O2FFO3FCO2FFO3F8O2FFO3FC"
680 G$(7)=G$(6)
690 H$(7)=H$(6)
700 A$(8)="R8CAFEDCO5BB16O6C16D&D2."
710 B$(8)="R8R8CAFEDCO5BB16O6C16D2."
720 C$(8)="O7CDO6B1"
730 D$(8)="B8O7CDO6B&B4."
740 F$(8)="O2FFO3F8O2FFO3FO2FG-G-O3G-8O2G-G-O3G-D-O2GGO3G8O2GGO3GO2GGGO3G8O2GGO3
GO2G"
750 G$(8)=G$(6)
760 H$(8)=H$(6)
770 A$(9)="V15@35L16O7BBR8R8BBO8CO7BR16BR8O8DD"
780 B$(9)="V15@35L16O7FFR8R8FFFFR16FR8BB"
790 C$(9)="O7DG"
800 D$(9)="B8O7DG4."
810 E$(9)="V15@35L16O6BBR8R8BBBBR16BR8O7FF"
820 F$(9)="O2GGO3G8O2GGO3GO2GGGAABBO3DD"
830 G$(9)="B8B16B16S8B16B16B8.B16S16S16S16S16"
840 H$(9)="R4CR4C16C16C16C16"
850 A$(10)=A$(6):B$(10)=B$(6):C$(10)=C$(6):D$(10)=D$(6)
860 E$(10)="V10R4R4R4R4@0O6A1"
870 F$(10)=F$(6):G$(10)=G$(6):H$(10)=H$(6)
880 A$(11)=A$(7):B$(11)=B$(7):C$(11)=C$(7):D$(11)=D$(7)
890 F$(11)=F$(7):G$(11)=G$(6):H$(11)=H$(6)
900 A$(12)="R8CAFE16D16O5ABO6CD1"
910 B$(12)="R4CAFE16D16O5ABO6CD2.&D8"
920 C$(12)=C$(8):D$(12)=D$(8)
930 F$(12)=F$(8):G$(12)=G$(6):H$(12)=H$(6)
940 A$(13)="O6C2O5B2"
950 B$(13)="D8O6C2O5B4."
960 C$(13)="V10@22O7C2O6B2"
970 D$(13)="V07@22R8O7C2O6B8V13@6O5B4"
980 E$(13)="Y52,13@6Y36,27Y20,2@W8Y52,11@6Y36,27Y20,2@W8Y52,9@6Y36,27Y20,2@W8Y52
,7@6Y36,27Y20,2@W8Y52,5@6Y36,27Y20,2@W8Y52,3@6Y36,27Y20,2@W8Y52,1@6Y36,27Y20,2@W
8Y52,0@6Y36,27Y20,2@W8"
990 F$(13)="O2GGO3G8O2GGO3GO2GGGAABO4DCO3B"
1000 G$(13)="B8B8S8B16B16B16B16B16B16B16B16B16"
1010 H$(13)="R4C"
1020 I$(13)="R4R4L64V14O4CV12O3BV11B-AV14O4CV12O3BV11B-AV14GV12G-V11FEV14GV12G-V
11FEV14CV12O2BV11B-AV14O3CV12O2BV11B-AV14O3CV12O2BV11B-"
1030 A$(14)="V15@6L4O6C2.O5B-O6C2O5B-8O6CO5B-8"
1040 B$(14)="V13@48L4R8O6C2.O5B-O6C2O5B-8O6CO5"
1050 C$(14)="V13@10L8O6CO5A-B-O6E-GCA-B-CO5A-B-O6E-GE-B-O7C"
1060 D$(14)="V12@16L8R16O6CO5A-B-O6E-GCA-B-CO5A-B-O6E-GE-B-O7C16"
1070 F$(14)="O2A-A-O3A-A-O2A-A-O3A-A-O2A-A-O3A-A-O2A-A-O3A-A-O2B-B-O3B-B-O2B-B-O
3B-B-O2B-B-O3B-B-O2B-B-O3B-B-"
1080 G$(14)="BC4S4B8B8S4B4S4B8B8S4"
1090 H$(14)="M8000CM3000CR4CR4CR4C"
1100 A$(15)="O6C.D.E&E1"
1110 B$(15)="B-8O6C.D.E8&E1"
1120 C$(15)="O6CO5GAO6CECGECO5GAO6CECO7CO6G"
1130 D$(15)="C16O6CO5GAO6CECGECO5GAO6CECO7CO6G16"
1140 F$(15)="O3CCO4CCO3CCO4CCO3CCO4CCO3CCO4CCO3CCO4CCO3CCO4CCO3B-B-GG"
1150 G$(15)="B4S4B8B16B16S16S8.B4S4R8B16B16S16S16S8"
1160 H$(15)="R4CR4C16C8.R4CR4C16C16C8"
1170 I$(15)="R4L32V15O3GV13G-V12FER8R4R4R4V15GV13G-V12FE"
1180 A$(16)="C2.O5B-O6C.O5B-A-8G8F8"
1190 B$(16)="E8C2.O5B-O6C.O5B-A-8G8"
1200 C$(16)="A-O5A-B-O6E-FCGB-A-O5A-B-O6E-FCB-O7C"
1210 D$(16)="G16A-O5A-B-O6E-FCGB-A-O5A-B-O6E-FCB-O7C16"
1220 F$(16)="O2A-A-O3A-A-O2A-A-O3A-A-O2A-A-O3A-A-O2A-A-O3A-A-O2B-B-O3B-B-O2B-B-O
3B-B-O2B-B-O3B-B-O2B-B-O3B-B-"
1230 G$(16)="B4S4B8B8S4B4S4B8B8S4"
1240 H$(16)="R4CR4CR4CR4C"
1250 A$(17)="E.F.G.O6C8&C2."
```


★OF大恋愛劇場。影：♡　つぐ美：♡ 影&つぐ美：♡♡♡　編：♡　編集長：♡　編&編集長♡♡♡。めでたしめでたし。(山口県防府市・上山大輔14才)……【影：な，なぜこの恋愛関係がわかってしまったのだ。編集長&編&つぐ美：なわけない。】

```
1260 B$(17)="F8E.F.G.O6C2."
1270 C$(17)="V13@43L16O6EDE4FEF4GFG4L8O5CDO6CDC4."
1280 D$(17)="V11@43R16L16O6EDE4FEF4GFG4L8O5CDO6CDC4&C16"
1290 F$(17)="O3CCO4CCO3CCO4CCO3CCO4CCO3B-B-GB-CCO4CCO3CCO4CCO3CCO4CCO3B-B-GG"
1300 G$(17)="B4S4B8B8S4B4S4B8B8S16S8."
1310 H$(17)="R4CR4CR4CR4C16C8."
1320 A$(18)=A$(14):B$(18)=B$(14)
1330 C$(18)="L4O6C2.O5B-O6C2O5B-8O6CO5B-8"
1340 D$(18)="R8L4O6C2.O5B-O6C2O5B-8O6CO5"
1350 F$(18)=F$(16):G$(18)=G$(16):H$(18)=H$(16)
1360 A$(19)=A$(15):B$(19)=B$(15)
1370 C$(19)="L4O6C.D.E&E1"
1380 D$(19)="B-8L4O6C.D.E8&E1"
1390 E$(19)="V15@14L4O8C.D.E&E1"
1400 F$(19)="O3CCO4CCO3CCO4CCO3CCO4CCO3CCO4CCO3CCO4CCO3CCO4CCO3CCO4CCO3B-B-GG"
1410 G$(19)="B4S4B8B8S4B4S8B8B4S16S8."
1420 H$(19)="R4CR4CR4CR4C16C8."
1430 A$(20)="Y48,0@6 Y16,194 Y32,26@W64 Y16,198@W64 Y16,202@W64 Y16,206@W64 Y16,
210@W64 Y16,215@W64 Y16,223@W64 Y16,230@W64@W4L8O6E-4DCO5B-G32A-16.GFE-DE-FG"
1440 B$(20)="E8Y49,2@48 Y17,194 Y33,26@W64 Y17,198@W64 Y17,202@W64 Y17,206@W64 Y
17,210@W64 Y17,215@W64 Y17,223@W64 Y17,230@W64@W4L8O6E-4DCO5B-G32A-16.GFE-DE-F"
1450 F$(20)="O2A-A-O3A-A-O2A-A-O3A-A-O2A-A-O3A-A-O2A-A-O3A-A-O2B-B-O3B-B-O2B-B-O
3B-B-O2B-B-O3B-B-O2B-B-O3B-B-"
1460 G$(20)="B4S8B8B4S4B4S8B8B4S4"
1470 H$(20)="R4CR4CR4CR4C"
1480 A$(21)="F1Y48,0@6 Y16,2 Y32,25@W1@W2 Y16,6@W32 Y16,10@W32 Y16,14@W32 Y16,18
@W32 Y16,22@W32 Y16,26@W32 Y16,30@W32 Y16,34@W32 V15@3O6C4"
1490 B$(21)="GF1Y49,2@48 Y17,2 Y33,25@W1@W2 Y17,6@W32 Y17,10@W32 Y17,14@W32 Y17,
18@W32 Y17,22@W32 Y17,26@W32 Y17,30@W32 Y17,34@W32 V13@3O6C8"
1500 C$(21)="V13@3L1O6CC&C2.V11@6O5E4"
1510 D$(21)="V13@0O7F2.R8E16E16&E2R2R2R4V12@10O7G4"
1520 E$(21)="V11@1O7F2.R8E16E16&E2R2R2R4V9@10R8O7G8"
1530 F$(21)="O3CCO4CCO3CCO4CCO3CCO4CCO3CCO4CCO3CCO4CCO3CCO4CO3B-CCO4CCO3CCO4CO3B
-CCO4CO3GCCO4CO3GCCO4CO3GCGFE-"
1540 G$(21)="B4S8B8B4S4B4S8B8B4S8S8B4S8B8S8S8"
1550 H$(21)="R4CR4CR4CR4C8C8R4C8R8C8C8"
1560 I$(21)="R4R4R4R4R4R4R4R4L32V14O4CV12O3BV11B-AV14CV12O2BV11B-AV14O3GV12G-V
11FEV14CV12O2BV11B-A"
1570 A$(22)="D1C1"
1580 B$(22)="C8D1C2.&C8"
1590 C$(22)="L4D2FAC2EG"
1600 D$(22)="L2A.G4O8CO7A"
1610 E$(22)="G8L2A.G4O8CO7A4."
1620 F$(22)="L8O3DO4DO3DO4DO3DO4D16D16O3DO4DO2AO3AO2AO3AO2A16A16O3AO2AO3A"
1630 G$(22)="B4S4B8B8S4B4S4B8B8S4"
1640 H$(22)="R4CR4CR4CR4C"
1650 A$(23)="O5B-1A-2.R8A8&A2."
1660 B$(23)="C8O5B-1A-2.R8A8&A2."
1670 C$(23)="O4B-2O5DFA-2FD-8D8&D2."
1680 D$(23)="O8D2.C8O7B-8F2.G8A8&A2."
1690 E$(23)="A8O8D2.C8O7B-8F2.G8A8&A2."
1700 F$(23)="O2B-O3B-O2B-O3B-O2B-O3B-O2B-O3B-D-O4D-O3D-O4D-16D-16O3D-O4D-16D-16O
3D-O4D-16D-16O3DO4L16DDO3DDO4DO3AD8O4DDO3DD"
1710 G$(23)="B4S4B8B8S4B4S8B8B4S8B8B4BS8B8B8B8B8"
1720 H$(23)="R4CR4CR4CR4C8R8R4C8"
1730 I$(23)="R4R4R4R4R4R4R4R4L32V13O3CV12O2BV10B-AR8V13O4CV12O3B-V10B-AV13GV12G-
V10FEV13CV12O2BV10B-AV13O3CV12O2BV10B-AV13O3GV12G-V10FE"
1740 A$(24)="B8&B1&B1"
1750 B$(24)="B1&B1"
1760 C$(24)="E8&E1&E1"
1770 D$(24)="B4V13@34L8O7EBAO8C4O7GBR8EBAO8C4O7GO8D"
1780 E$(24)="R8B4V09@34L8O7EBAO8C4O7GBR8EBAO8C4O7GO8"
1790 F$(24)="O4EO3BEEO4EEO3EEO4EO3BEEO4EEO3EEO4EO3GEEO4EEO3EEO4EO3BEEO4EEO3EEO4E
O3B"
1800 G$(24)="B8B4BS8B8B8B8B8B8B8B16B16BS8B8B8B8B8B8"
1810 H$(24)="R4R8C8R8R4C4R4C8R8R4C"
1820 I$(24)="R8V13O3CV12O2BV10B-AR8V13O4CV12O3B-V10B-AV13GV12G-V10FEV13CV12O2BV1
0B-AV13O3CV12O2BV10B-AV13O3GV12G-V10FER8V13O3CV12O2BV10B-AR8V13O4CV12O3BV10B-AV1
3GV12G-V10FEV13CV12O2BV10B-AV13O3CV12O2BV10B-AV13O3GV12G-V10FE"
1830 A$(25)="V15L8O7EABO8CGEDO7AEB"
1840 B$(25)="B8V11L8O7EABO8CGEDO7AE"
1850 C$(25)="V8@0L8O7EABO8CGEDO7AEB"
1860 D$(25)="R8O7EBAO8C4O7GB4."
1870 F$(25)="O3EEO4EEO3EEO4EO3BEEO4EEO3EEO4EO3BEEO4EE"
1880 G$(25)="B8B16B16S8B8B8B8B8B4B16B16"
1890 H$(25)="R4C8R8R4C"
1900 I$(25)="V13O3CV12O2BV10B-AR8V13O4CV12O3B-V10B-AV13GV12G-V10FEV13CV12O2BV10B
-AV13O3CV12O2BV10B-AV13O3GV12G-V10FE"
1910 A$(26)="AO8DO7BG&G4"
1920 B$(26)="BAO8DO7BG4"
1930 C$(26)="AO8DO7BG&B4"
1940 D$(26)="AO8DO7BG&G4"
1950 F$(26)="O3EEO4EO3BEEO4EEO3BBGG"
1960 G$(26)="S8B16B16B16B16B16B16B16BS16B16"
1970 H$(26)="C8R8R4R8C8"
1980 I$(26)="R8L64V13O4CV12O3BV11B-AV13O4CV12O3BV11B-AV13GV12G-V11FEV13GV12G-V11
FEV13GV12G-V11FEV13CV12O2BV11B-AV13O3CV12O2BV11B-AV13O3CV12O2BV11B-A"
1990 E$(1)="R1R8V15@10L8O7C8C8.R16O6B8.B8"
2000 J$(14)="V13@33R8L8O6D16R16DR8DD16C16C16R16DR8D16R16DR8DD16C16C16R16D"
2010 K$(14)="V13@33R8L8O5B-16R16B-R8B-B-16A-16A-16R16B-R8B-16R16B-R8B-B-16A-16A-
16R16B-"
2020 J$(15)="R8C16R16C4CR16D16R8C4CD16R16R8E.C4&C16"
2030 K$(15)="R8G16R16G4GR16G16R8G4GG16R16R8G.G4&G16"
2040 J$(16)=J$(14):K$(16)=K$(14):J$(17)=D$(17)
2050 J$(18)="V13@33R8L8O6C16R16C4C.D.E-16R16R8C16R16C4C.D.E-16R16"
2060 K$(18)="R8A-16R16A-4A-.A-.A-16R16R8B-16R16B-4B-.B-.B-16R16"
2070 J$(19)="R8C16R16C4C.D16R8E4EDR8C.D."
2080 K$(19)="R8G16R16G4G.G16R8G4GGR8G.G."
10000 J=0:PLAY #2,A$,A$,A$,A$,A$,A$,A$,A$,A$
10010 FOR I=J TO 26
10020 PLAY #2,A$(I),B$(I),C$(I),D$(I),E$(I),F$(I),G$(I),H$(I),I$(I)
10030 NEXT
10040 FOR I=6 TO 13
10050 PLAY #2,A$(I),B$(I),C$(I),D$(I),E$(I),F$(I),G$(I),H$(I),I$(I)
10060 NEXT
10070 FOR I=14 TO 19
10080 PLAY #2,A$(I),B$(I),C$(I),J$(I),K$(I),F$(I),G$(I),H$(I),I$(I)
10090 NEXT
10100 FOR I=20 TO 26
10110 PLAY #2,A$(I),B$(I),C$(I),D$(I),E$(I),F$(I),G$(I),H$(I),I$(I)
10120 NEXT
10130 J=6:GOTO 10010
```


★おいしいワンテク：カルピス２に対して牛乳８で割ればできあがり。(神奈川県横須賀市・新倉規充13才)……【影：やってみたけどどうも甘ったるくって…。せめて１：４ぐらいにすれば薄くなっていいかもしんない。編：さすがグルメ!?】

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

MSX/MSX2/MSX2+(要FM PAC:16K)用

エキサイティングサッカー〜エンディング〜

© コナミ

関　俊介

はじめに

はじめまして，こんばんわ。初投稿のものです。今回は川野先生が1年以上前に作ったPC-88のエキサイティングサッカーを移植してみました。FM PACが必要なのであしからず。

プログラムは?

エンディングの曲です。残念ながらこのゲームは見たことがないので，雰囲気のかけらもつかんでいないと思います。

88のプログラムでは曲中で音色きりかえを行なっているようでしたが，へたに変えて失敗するよりも，と思い，最後まで同じ音色で通しています。

テンポまで適当なのですが，かろうじて聞けるでしょう。メインには@2とPSGでデチューンをかけ，アタックを強調するため@63も重ねています。ベースは三角波にしたかったのですが，FM PACでは二つ同時に自作音色を鳴らすことができないのであきらめました。

GORRY先生より一言

非常にしっとりした仕上がりになっています。ヘタに音色を切りかえないのが幸いしたようですね。

難をいえば，ドラムパート。トーンとノイズがうまくかみ合っていない部分が残っているのが残念なところです。

苦労した点

イントロの音が落ちるところ（L48のところ）で空白があいてしまうため，コードをおもいっきり犠牲にしています。

おわりに

プログラムのCnはAnのエコーです。なるべく手ぬきをして打ち込んでください。リズムパートが異常に長く，見ずらいですので，慎重に打ち込んでください。また，88版とノイズの周波数がちがうので，気に入らない人は直してください。

さらにこの曲は，コンポなどにつなげて聞かないと，メインの音色が自殺してしまうので気をつけてください。それでは。

参考

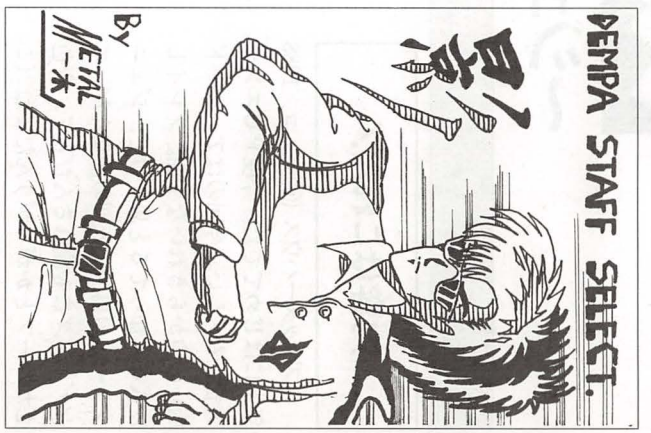
- BM'89年3月号　88用エキサイティングサッカー by 川野先生
- 先輩に借りたP.S.Gの譜面

エキサイティングサッカー〜エンディング〜のBGMプログラム・リスト

```
100 ',,,,
```

```
142 A6="A-4&A-16<A-16>C16F16A-A-A-16G.G-2D-D-D-16E-.
143 A7="F2EA->CD-E-4&E-16<A-A-32G32A-2
144 A8="E-4&E-.F32E-32DFGA-A-4G4A-4B-16>E-D32D-32
145 A9="C4&C16<E-16A-16>E-16D-C<B-A-B-4&B-16>CD-16C<B-.A-G16
146 AA="L16A-4&A-<A->CFL8A-A-.GG-4>L32B-A-G-FE-D-L48C<B-A-G-FE-L8D-D-D-16E-
147 AB="F2&F16EA->CD-E-4&E-16<A-A-32G32A-2
148 AC="A-4&A-16<B-16>D-16F16T100A-T85GT60A-B-4T100A-4<BT95>ET90A->T85D-E&E32G-.
.E-1
149 '
150 C1="E.&E2F#4&F#<A#>C#F#G#4G#GG#A#4L24>F#V8EV7DV6C<V5B-V4A-48
151 C2="L16D#.&D#2D#8F#8B8D#8C#4&C#D#8EC#4&C#D#16.
152 C3="R32D32C#32<B4&BEG#B>D8C#8<B>F#8D#&D#2.R16D8.C#4&C#D#8EG#8F#8D#8C#8<B4&BG
#B>D#F#8E8D#8C#32
153 C4="C#.D#4&D#D#G#BL8BBA#G#G#2.&G#.A#32G#32G4.L48G#A#>CDEFL8G4.
154 C5="C16.&C4&C16<E-16A-16>E-16D-C<B-A-B-4&B-16>CD-16C<B-A-G32
155 C6="G16.A-4&A-16<A-16>C16F16A-A-A-16G.G-2D-D-D-16E-16.
156 C7="E-16.F2EA->CD-E-4&E-16<A-A-32G32A-4.&A-32
157 C8="A-16.E-4&E-.F32E-32DFGA-A-4G4A-4B-16>E-16.
158 C9="E-32D32D-32C4&C16<E-16A-16>E-16D-C<B-A-B-4&B-16>CD-16C<B-.A-16.
159 CA="L16A-32GA-4&A-<A->CFL8A-A-.GG-4>L32B-A-G-FE-D-L48C<B-A-G-FE-L8D-D-D-16E-
32
160 CB="E-16.F2&F16EA->CD-E-4&E-16<A-A-32G32A-4.&A-32
161 CC="A-16.A-4&A-16<B-16>D-16F16T100A-T85GT60A-B-4T100A-4<BT95>ET90A->T85D-E&E
32G-..E-1
162 '
163 D1="B2>C#&C#4<A#A#>C#EE8.EE8F#4L48>D-C<BB-AA-GG-FE<L16"'E-DD-C<BL16
164 D2="B2B8>D#8F#8<B8A2A4R16B8.
165 D3="L8G#2B4G#16BB16&B2.R16A#.A4R16>C#.D#4<A4G#4R16E16G#16B16>C#4.<G
166 D4="B4R16B16>D#16G#16G#4GFD#1D#4.L48EGG#A>CDL8D#2
167 D5="<A-4&A-16C16E-16>C16<A-4E-4F4.R16B-16G4E4
168 D6="F4&F16<E-16A-16>C16FFF16D.D-.<B-16D-16G-16B-16>D-16<B-B-B-16>C.
169 D7="D-4&D-16<F16A-16>D-16D-EA-A-A-.G16B-16E-.E-4<F12A-12>C12
170 D8="C2<B->DDFF4F.L32<D->F<FB->D-F<B->D-FA-<GB->D-G<B->E-GB-
171 D9="L16A-8.GA-E-A->CL8<A-.G32A-32E-.C32<A-32>F8.E32F32D16FB-16A-4R16EE16
172 DA="F.L16C<A-FA->CL8FFF16DD-16D-.L16G->D-<B-G-L8D-32<B-32B-B-B-16>C
173 DB="D-4.<F16A-16>D-16D-EA-A-B-4R16E.F.<L32FEFGA-B->CD-E-C
174 DC="L8F4&F16<F16A-16>D-16T100FT85FT60FF4T100E-4<A->T95D-T90ET85A->D-&D-32D-.
.C1
175 '
176 E1="G#2A#&A#4G-G-B-BB8.BB8>C#4L48B-AA-GG-FEE-DD-C<L16"'BB-AA-L16
177 E2="F#2F#8B8>D#8<F#8E2E4R16F#8.
178 E3="L8E2G#4E16G#F#16&F#2.R16F#.F#4R16A.A4F#4F#4R16<B16>E16G#16G4.C#
179 E4="F#4R16F#16B16>D#16D#4D4<A#1A#4.L48CDFF#GG#L8A#2
180 E5="E-4&E-16<A-16>C16A-16E-4C4D4.R16F16E4<B-4
181 E6=">C4&C16<C16E-16A-16>CCC16<B.B-.G-16<B-16>D-16G-16B-16G-G-G-16A-.
182 E7="A-4&A-16D-16F16A-16A->D-EEE-4&E-16C.C4<C12F12A-12
183 E8="A-2FB-B->DD-4D-.L32<B->D-<D-FB->D-<FA->D-F<D-GB->D-<GB->E-G
184 E9="L8E-4&E-16C16E-16A-16E-4C.<A-32E-32>D4<B-16>DF16E4R16<B-B-16
185 EA=">C.<L16A-FCFA-L8>CCC16<BB-16B-.>D-16B-16G-16D-16<B-32G-32G-G-G-16A-
186 EB="A-4.A-16F16A-16A->D-EEG4R16<B-.>C2
187 EC="D-4&D-16<D-16F16A-16T100>D-T85D-T60D-D-4T100D-4<ET95A->T90D-T85EA&A32A..
G1
188 '
189 F1="F#4F#8C#8F#4F#>C#<F#8F#4F#8C#F#8>C#8F#8C#8<F#
190 F2="B8.F#B8F#8<B4>B4B8.F#B8F#8<B4&B>B8.
191 F3="L8E4>E<BE4>E4<B.F#16BF#<B4&B16>G.F#4&F#16>C#C16<B4&BF#E4>E<EA4A4
192 F4="G#.>L16D+G+8<G#F#F4A#4D#8.A#L8>D#<A#D#.>D#<A#.L16D#4&D#A#>A#G#GFD#L8<A#D
#.
193 F5="V15A-.A16>E-<E-A-.>E-16A-<B-16A-16G.G16>G<G>C.<G16C16>F16E16C16
194 F6="<F.F16>C.C16FC16<F>E<E16E-.B-16>E-<B-16E-16A-.L16B-B>C<A-E-L8
195 F7="D-.D-16A-.A-16>D-.<A-16D-16>E-D-16C.<A-C16>C16<C16F.>CF16C16<B16
196 F8="B-.B-16>F.F<B-A-16B-16FE16E-.E-16A16B->E-<L16B-E->A-<G>G<FE-L8
197 F9="A-.A-16>E-.<E-16A-16>A-E-16<A-B-16A-16G.G16>G.<L16GC>FE<CR16L8G-.
198 FA="F.F16>C.C16<F16>FC16<E16>E<E16E-.E-16B-16>G-<E-16A-A-A-16A-
199 FB="D-4&D-16A-.A-16D-16>D-C16D-16<A-D-16C.L16C>C<G8G32G-32F>F8EF<F>C<BL8
200 FC="L8B-.B-16>F.E-16<T100E-&T85E-&T60E->E-4T100<EBT95>E&T90E<T85A>EA&A32<A..
Q8A-1
201 '
202 G1="RRRR RRR8.H16H16H16MH8
203 X="B!4H8.B!16B!4H4":G2=X+"B!4H8.B!16B!4H16H16CH8
204 G3=X+"B!4H8.B!16B!4H16CH8."+X+X
205 G4=X+X+"B!4H8H16B!16B!8H8M8H16B!16
```

```
206 Y="V9B!H4MH8H8B!H8H8MH8H16B!16":G5=Y+"B!H8H8MH8H8B!H8H8MH16HC16H16B!H16
207 Z="B!H4MH8H16B!16B!H8H16HM16H16":G6=Z+"HC16H16HB!16"+Z+"HCB!16H16B!H16
208 G7="B!H4MH8H16B!16B!H8H8MH16H8B!16"+Y
209 G8="B!H8H8MH8H8B!H16MH16H16B!16M16B!H8. B!H8.B!H16M16HB!8M32M32B!H8.B!H16B!H
16B!H16B!H16B!H16
210 G9="B!H4M8H16B!16B!H16MH16H16B!H16MH16B!H16H16B!H16 B!H8H8MH8H16B!H16B!H16MH
16H16HB!32B!32B!16H8B!16
211 GA="B!H4MH8H16HB!16B!H16MH16H16B!H16B!H16CH8B!H16B!H8H8MH8H16B!16B!16H8H8M16
M16
212 GB="B!16B!H4MH8H8B!H16M8B!H16M16M16M16B!32B!32 B!H8M24M24M24B!16H8B!16B!H16M
H16H16B!H16MH16B!16H16HM16
213 GC="B!H4MH8H8B!H4
214 '
215 H1="RRRR RRRR8M3000C8
216 X="M100C4R8.CC4R":H2=X+X
217 H3=X+X+X+X
218 H4=X+X+"C4R8.CC4M3000C8.M100C
219 X="M100C4M3000C4M100C4M3000C8.M100C":H5=X+X
220 H6="M100C4M3000C8.M100CC8.M3000C4M100C C4M3000C8.M100CC8.M3000C8M100C8C
221 H7="M100C4M3000C8.M100CC4M3000C8.M100C"+X
222 H8="M100C4M3000C4M100CM3000C8M100CM3000CM100C8. C8.CM3000CM100C8M3000C32C32M
100C8.CCCCC
223 H9="M100C4M3000C8.M100CCM3000C8M100CM3000CM100C8C C4M3000C8.M100CCM3000C8M10
0C32C32C8.C
224 HA="M100C4M3000C8.M100CCM3000C8M100CC8.C C4M3000C8.M100CC4R16M3000CC
225 HB="M100C C4M3000C4M100CM3000C8M100CM3000CCCM100C32C32 M100C8M3000C24C24C24M
100C8.CCM3000C8M100CM3000CM100C8M3000C
226 HC="M100C4M3000C4M100C4
227 '
228 PLAY#2,A,B,C,D,D,F,G,H,I
229 PLAY#2,A1,A1,C1,D1,E1,F1,G1,H1,A1
230 PLAY#2,A2,A2,C2,D2,E2,F2,G2,H2,A2
231 PLAY#2,A3,A3,C3,D3,E3,F3,G3,H3,A3
232 PLAY#2,A4,A4,C4,D4,E4,F4,G4,H4,A4
233 PLAY#2,A5,A5,C5,D5,E5,F5,G5,H5,A5
234 PLAY#2,A6,A6,C6,D6,E6,F6,G6,H6,A6
235 PLAY#2,A7,A7,C7,D7,E7,F7,G7,H7,A7
236 PLAY#2,A8,A8,C8,D8,E8,F8,G8,H8,A8
237 PLAY#2,A9,A9,C9,D9,E9,F9,G9,H9,A9
238 PLAY#2,AA,AA,CA,DA,EA,FA,GA,HA,AA
239 PLAY#2,AB,AB,CB,DB,EB,FB,GB,HB,AB
240 PLAY#2,AC,AC,CC,DC,EC,FC,GC,HC,AC
241 '
```



by 山口県新南陽市・METAL一木

★影のバカバカバカバカバカバカ仕事しろ!!（静岡県引佐郡・とく名15才）……[編：そう。仕事してくださいね。Dr.D：しかし、へたに仕事させてえらい目に合うよりも…。影：プシプシ。あ、そうですか。それじゃお言葉に甘えて、ぐーへ。]

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

PC-8801mkIISR以降 (N88-BASIC V2モード)用

スプラッターハウス

～ジェニファーのテーマ～©㈱ナムコ

平　義織

内容はこれだ！

スプラッターハウス（©ナムコ／1988年末にはじめてでた。今度ＰＣエンジンでてるらしい。今回のはアーケード版）の中からきれいな１曲。プレイした人なら知ってると思うけど，ジェニファーとの再会と死別の曲なんだ。エンディングにも流れるんだけど，音色とかループとかがちがうんだよね（これだけじゃないけど…）。

とりあえず今回はリストを短くしてみんなに気軽に入力して聴いてもらおうと思って，エンディングのほうにしました。ぜひ聴いてみてね。短い曲だけどジェニファーの気持ちがよく表現されてるんじゃないかな。

ちゃんと読むこと！

プログラムはほぼデータ文です。10行～130行は自由に変えてくださってもかまいません。ただ，データは私がせっかく音取りしたやつだから，あんまり変えてほしくないなー。でも，もしまちがってたら直してもいいと思います。

1000行～1040行の読み込みと実行のプログラムは変えると変になるでしょうね。あまり技術もないので，私の力ではこのリストの長さが限界です。他に圧縮方法とかあったらやってみてね。

移植はPSG3声の機種とかでもできますから，他機種の人も（読んでないかな―98とかの人は）いろいろやってみてくださいね。私は98と88と66のユーザーなのでつぎは98でやってみるつもりです。

ところで…

私は大阪のＰＣ×橋店に行っているのですが（通うっていうのかな…月１度でも），昨年冬，スプラッターハウスにハマり，１度クリアしたのですが，それ以来ＰＣに行っても置いてなかった…。記憶では，BGMとゲームがピッタリでしたから（妙に雰囲気がＢＧＭによって盛りあげられたと思う），ゲームの曲としてはけっこういいんじゃないかな　ゲームのほうは私は楽しみましたよ。（５面後半で泣いたのは多分私１人だろーな…）。

ふつうの女の子には「いやだ」と言われがちなリックですが，私は素敵だと思う。あ，みなさん逃げないでくださいよ(笑)。

最後に

没にしないでください。ベーマガに投稿するために作ったプログラムなんだから。

そういえば最近，プログラムを理解しないで打ち込む人が増えてますね。何とかならないかなー。BASIC言語だけでも理解してたら改良もラクにできるのにね（マシン語は私もわからないよー！）。

私は４年前に98を買い，MIDIをやっています。さらに中学に入った２年前に88を買い，ＦＭ音源をやってます。さらに最近はPSG(66)にまで手をだしているのです。経過だけでもヒンシュク者ですが，これからも投稿するからよろしくね（今度は98用?!）。

■参考にしたもの

- サイトロンのG.S.M.NAMCO 2のCD(アレンジがスゴイぞ！)
- 自分のプレイで聴いたサントラ（アーケードね。）
- 昔の自分のプログラム(笑)

P.S.

手軽さ重視です。え？こんなプログラムは誰でも作れるって？…ひどい。リストが短いと「あ，これなら肩こらないから入力しようかな」っていう気にはなるでしょ。自分では，これ，気に入ってるんです…。

♬ ♬

GORRY先生より一言

とってもシンプルな曲，とっても短いリストです。しかし，「これくらいなら自分だって」…なんてカル～く思ってはいけませんゾ！こういうプログラムを作るには，とても音楽的な「耳」が必要なのです。昔のＹＫ-2先生のプログラムがちょうどこんな形でしたね。

★ヤッホー元気？……何も返事がない。さびしいなあ。（岡山市・どんどんくっちゃ16才）……【影：ヤッホ――。つぐ美：オレンジアップルトマト――オレンジアップルトマト――。編：いつまでもやってなさい!!プン。影：何をおこってるの。】

スプラッターハウス～ジェニファーのテーマ～のBGMプログラム・リスト

```
10 '*************************************************************************
20 '****                                                                 ****
30 '**** SPLATTER HOUSE(C)NAMCO ENDING MUSIC  N88v2-mode PC-88SR~ BY-SAORI ****
40 '****                                                                 ****
50 '*************************************************************************
60 '
70 NEW CMD:CMD UNLINK:NEW CMD:POKE &HE21A,215:CMD STOPM
80 CONSOLE ,,0:CLS 3:LOCATE 27,10:PRINT "SPLATTER HOUSE ENDING BGM"
90 '
100 DIM A%(4,9):CMD VOICE COPY 27,A%
110 A%(3,5)=40:A%(1,5)=50:A%(2,5)=30:A%(1,7)=25
120 A%(3,7)=2:A%(4,3)=6:A%(1,1)=30:A%(2,0)=50
130 CMD VOICE A%,A%,A%
140 '
150 DATA o6l8v11t91g&g&g&gg&g>d&d&d&dc&c<g&g&gfe-gf&f&frcd
160 DATA o5l8v10t91rg>ce-c<grgb>d<bgrgb->dce-affe-e-f
170 DATA o5l4v10t91c&c&c<b&b&bb-&b-&b-a&a&a
180 DATA e-&e-&e-fe-&e-d&dc&c<b-&b->c&c&c&c&c&crrrrrr
190 DATA rce-a-e-crcfgd<b-g&g&gb->ce-d<b->c<a-b-g
200 DATA a-&a-&a-g&g&g>cde-fe-d
210 DATA g&g&g&gg&g>d&d&d&dc&c<g&g&gfe-gf&f&frcd
220 DATA rg>ce-c<grgb>d<bgrgb->dce-affe-e-f
230 DATA c&c&c<b&b&bb-&b-&b-a&a&a
240 DATA e-&e-&e-fe-&e-d&dc&c<b-&b->c&c&c&c&c&crrrrrr
250 DATA rce-a-e-crcfgd<b-g&g&gb->ce-d<b->c<a-b-g
260 DATA a-&a-&a-g&g&g>cde-fe-d
270 DATA rrf&fe-&e-d&dc&c&c<b>c&c&c&c&c&crd-eaed-
280 DATA >l4c&c&c<b&b&b>l8rce-ge-cq8l4rrr
290 DATA <a-&a-&a-g&g&g>c&c&cd-&d-&d-
300 DATA <a&a>a&a>c&c<b&b&bgfde-fgrgrg&g&g&gc&c
310 DATA l8rrf&fd&dd&d&d&dc<b>cde-re-re-&e-&e-&e-rr
320 DATA l8d&d&de-dc<b&bg&g&g&g>c&c&crc&c<b->ce-ge-g
330 DATA e-fgrgr>c&c&cr<cdf&fe-&e-d&df&fe-&e-c&c16e-16
340 DATA cde-re-re-&e-&e-&e-rrr<a->ce-c<a-ra>ce-c<a
350 DATA l4a&a<aa-&a-rf&f&fg-&g-&g-
360 DATA dc<b&b&b&b&b&b&b&b&b&b
370 DATA grb>a-gfe-dc&c<b&b
380 DATA g&g&g>g&g<g
390 DATA ¥,¥,¥
400 '
1000 RESTORE 150
1010 READ A$,B$,C$
1020 IF A$="¥" THEN 1000
1030 CMD PLAY A$,B$,C$
1040 GOTO 1010
```



▲GORRY：全国女性ゲーム＆GMファンへ。ここにも仲間がいます。ガンバレ！

by 平 義織



by 京都市・PEACHII

★この本は，いろんなパソコンの機種がでていてとてもおもしろい。(富山県高岡市・多田謙徳14才)……【影：そうです。P6もP8もMZも，そして68KもTOWNSも。こんなに掲載しているベーマガって，とってもステキ。でしょでしょ。】

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

X68000用 ビデオゲーム版 ©SEGA テトリス

進藤 慶到

ショック

うーん，先を越されてしまった。ウケねらいで送ろうと思っていたテトリス。88版が2月号で載ってしまっているではないか。

というわけで，X68000版テトリスをお楽しみください。あの興奮がよみがえります？

プログラム

実物がFM音源としては素直な音を使っているので，プログラミングは楽でした。自分では結構笑えるできになったと思うのですが，どうでしょう。なお，4回レベルUPして死にかけの曲に変わり，永久ループします。ここらへんはCDでテンポを合わせました。

音については以前のベーマガのドラム音を参考にさせてもらいました。また，死にかけの曲のベースが似ていないので気に入らなかったら直してください。

さいごに

死にかけの曲は心臓に悪いので，あまり長く聞かないようにしましょう。

GORRY先生より一言

88に続き，X68でも登場のテトリスです。前回と同じく，非常に笑えます。ぜひ入力してください。

ところで，投稿されたディスクの中からウィルスがみつかっています。ご注意ください。



by 埼玉県南埼玉郡・天竜鬼神衆

ビデオゲーム版テトリスのBGMプログラム・リスト

```
 10 /*   save "TETREMIX          .bas"
 20 /*
 30 /*          T E T R E M I X
 40 /*
 50 /*            (C) S E G A
 60 /*
 70 /*    P R O G R A M E D   B Y   E N G
 80 /*
100 /*
200 m_init()
210 key  3,"                @M
220 key  9,"m_stop()@M
230 key 10,"m_play()@M
290 /*
300 str p(35)[256]
320 char o(255),v(4,9),voi(4,10)
330 char tempo(4)={60,64,70,76,92}
390 /*
400 for i=1 to 8
410   m_alloc(i,10000)
420   m_assign(i,i)
430 next
440 for i=1 to 8:m_trk(i,"[d.c.]");:next
490 /*
500 VD()
510 for i=0 to 4
520   m_trk(1,"t"+str$(tempo(i)))
530   PD1()
540 next
550 PD2()
560 m_play()
570 end
1000 /*
1010 /*   S E T   M M L   T O   T R A C K
1020 /*
1030 func t(tt)
1040   r=0
1050   while o(r)<>255
1060     m_trk(tt,p(o(r)))
1070     r=r+1
1080   endwhile
1090 endfunc
```


★もっと高度な記事を載せてください。(宮崎市・伴　光正15才)…【影：つぐ美ちゃん，高層ビルは高いねェ。つぐ美：いやだわ影さん，富士山のほうがもっと高いわよ。編：意味がちがう!!影：太陽の温度は6,000度もあるそうだ。編：なるほど。】

```
 7660 /*
 7700 /*   AR 1DR 2DR  RR 1DL  TL  RS MUL DT1 DT2  BRASS
 7710 v={  18,  0,  0,  3,  0, 25,  0,  8,  3,  0,
 7720      14,  3,  0,  7,  1,  1,  0,  8,  7,  0,
 7730      18,  0,  0,  3,  0, 23,  0,  8,  7,  0, /* CON FBL
 7740      14,  3,  0,  7,  1,  1,  0,  8,  3,  0,      4,  6}
 7750 set(77)
 7760 /*
 7800 /*   AR 1DR 2DR  RR 1DL  TL  RS MUL DT1 DT2  ORGAN
 7810 v={  17,  0,  0,  9,  1, 18,  0,  6,  4,  0,
 7820      17,  0,  0,  8,  1, 12,  0,  4,  3,  0,
 7830      17,  0,  0,  9,  1,  4,  0,  2,  7,  0, /* CON FBL
 7840      17,  0,  0,  9,  1, 16,  0,  1,  3,  0,      7,  0}
 7850 set(78)
 7860 /*
 7900 /*   AR 1DR 2DR  RR 1DL  TL  RS MUL DT1 DT2  BELL
 7910 v={  31,  0,  0,  0,  0, 33,  0,  1,  3,  0,
 7920      31, 17, 11,  6,  1,  0,  0,  2,  3,  0,
 7930      31,  0,  0,  0,  0, 31,  0,  1,  7,  0, /* CON FBL
 7940      31, 17, 11,  6,  1,  2,  0,  3,  7,  0,      4,  7}
 7950 set(79)
 7960 /*
 8000 /*   AR 1DR 2DR  RR 1DL  TL  RS MUL DT1 DT2  BELL2
 8010 v={  31,  0,  0,  0,  0, 55,  0,  3,  3,  0,
 8020      31, 17, 10,  6,  2,  6,  0,  1,  7,  0,
 8030      31,  0,  0,  0,  0, 53,  0, 11,  7,  0, /* CON FBL
 8040      31, 17, 10,  6,  2,  9,  0,  4,  3,  0,      4,  7}
 8050 set(80)
 8060 /*
 8100 /*   AR 1DR 2DR  RR 1DL  TL  RS MUL DT1 DT2  BASS2
 8110 v={  31, 14,  0,  0,  3, 31,  0,  0,  0,  0,
 8120      31,  3,  0,  0,  3, 28,  0,  9,  3,  0,
 8130      31,  9,  0,  0,  3, 28,  0,  0,  7,  0, /* CON FBL
 8140      31, 17, 13,  7,  1,  0,  0,  0,  0,  0,      0,  7}
 8150 set(81)
 8160 /*
 8200 /*   AR 1DR 2DR  RR 1DL  TL  RS MUL DT1 DT2  BRASS2
 8210 v={  31, 17,  0,  9,  1, 18,  0,  2,  0,  0,
 8220      21, 11,  0, 10,  1,  0,  0,  2,  0,  0,
 8230      31, 17,  0,  9,  1, 20,  0,  4,  0,  0, /* CON FBL
 8240      21, 11,  0, 10,  1,  2,  0,  6,  0,  0,      4,  5}
 8250 set(82)
 8260 /*
 9900 endfunc
10000 /*
10010 /*  P L A Y   D A T A
10020 /*
10500 func PD1()
10510 m_tempo(60)
10520 /*
11000 p(0)="@70o4l16q8v13y48,24p3
11010 p(1)="o4|:c8>b-aq5g8q8r8ffe-dq5c8q8r8<:|
11020 p(2)=">q6c8r4.q8ffe-dq5c8r4c8rc8rq8ffe-dq5c8q8r8
11030 p(3)="o4v14|:4ccrccrccrccrccr:|
11500 o={0,1,2,1,2,1,3,255}
11600 t(1)
11980 /*
11990 /*
12000 p(0)="@70o4l16q8v13y49,40p3
12030 p(3)="o5v13|:@79e-8.f8.c8.e-8.f8c8@80e-1:|
12600 t(2)
12980 /*
12990 /*
13000 p(0)="@71o2l16q8v10y50,08p1
13010 p(1)="|:o2q8c<c<c<c>crrr<cr>cr<crr8:|
13020 p(2)="@77q7o1v11rcde-rgrf8rq8aarq7fre-8rq8ggrq7e-rd8rcq6d8.r8
13030 p(3)="@78q8o4v12|:4e-e-re-e-re-e-re-e-re-e-e-r:|
```

```
 1500 /*
 1510 /*  V O I C E   S E T
 1520 /*
 1530 func set(vn)
 1540  voi(0,0)=(v(4,1)*8)+v(4,0)
 1550  voi(0,1)=15
 1560  voi(0,9)=3
 1570  for x=0 to 3
 1580   for y=0 to 9
 1590    voi(x+1,y)=v(x,y)
 1600   next
 1610  next
 1620 m_vset(vn,voi)
 1630 endfunc
 6000 /*
 6010 /*  V O I C E   D A T A
 6020 /*
 6030 func VD()
 6040 /*
 7000 /*   AR 1DR 2DR  RR 1DL  TL  RS MUL DT1 DT2  BASS
 7010 v={  21, 10,  8, 10,  8, 30,  0,  0,  3,  0,
 7020      21, 14, 15, 10,  8, 33,  0,  1,  2,  0,
 7030      31, 11,  8, 10,  8, 22,  0,  0,  0,  0, /* CON FBL
 7040      21, 10,  8, 10,  3,  6,  0,  1,  7,  0,      2,  7}
 7050 set(70)
 7060 /*
 7100 /*   AR 1DR 2DR  RR 1DL  TL  RS MUL DT1 DT2  FUE
 7110 v={  31,  2,  0,  0,  2, 33,  0,  4,  4,  0,
 7120      17,  0,  0, 11,  0,  0,  1,  4,  3,  0,
 7130      31,  2,  0,  0,  2, 35,  0,  4,  7,  0, /* CON FBL
 7140      17,  0,  0, 11,  0,  0,  1,  4,  7,  0,      4,  6}
 7150 set(71)
 7160 /*
 7200 /*   AR 1DR 2DR  RR 1DL  TL  RS MUL DT1 DT2  FUE
 7210 v={  31,  2,  0,  0,  2, 32,  0,  4,  3,  0,
 7220      18,  5,  0,  6,  1, 40,  1,  8,  7,  0,
 7230      31,  2,  0,  0,  2, 37,  0,  4,  7,  0, /* CON FBL
 7240      18,  5,  0,  6,  1, 40,  1,  4,  3,  0,      4,  6}
 7250 set(72)
 7260 /*
 7300 /*   AR 1DR 2DR  RR 1DL  TL  RS MUL DT1 DT2  B.D.
 7310 v={  31, 21,  0, 15, 15,  6,  0,  4,  0,  0,
 7320      31, 18,  0, 15, 15,  0,  2,  3,  0,  0,
 7330      31, 18,  0, 15, 15, 13,  2,  1,  0,  0, /* CON FBL
 7340      31, 15,  0, 15, 15,  0,  0,  1,  0,  0,      4,  7}
 7350 set(73)
 7360 /*
 7400 /*   AR 1DR 2DR  RR 1DL  TL  RS MUL DT1 DT2  TOM
 7410 v={  31,  0,  0, 15,  0,  0,  0,  8,  0,  0,
 7420      31,  0,  0, 15,  0, 48,  0,  0,  3,  2,
 7430      21,  0, 24, 15,  0,  5,  0,  1,  3,  0, /* CON FBL
 7440      31, 21, 14, 15,  1,  0,  0,  0,  6,  0,      3,  7}
 7450 set(74)
 7460 /*
 7500 /*   AR 1DR 2DR  RR 1DL  TL  RS MUL DT1 DT2  HIHAT
 7510 v={  31,  0,  0,  0,  0,  0,  0, 15,  0,  0,
 7520      31,  0,  0,  0,  0, 10,  0,  0,  7,  2,
 7530      31,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  9,  0,  0, /* CON FBL
 7540      21, 17, 17,  9,  2,  0,  0,  7,  3,  3,      0,  7}
 7550 set(75)
 7560 /*
 7600 /*   AR 1DR 2DR  RR 1DL  TL  RS MUL DT1 DT2  WOOD
 7610 v={  28, 25,  0, 15, 15, 22,  0,  2,  5,  3,
 7620      28, 20,  0, 15, 15,  1,  0,  3,  7,  0,
 7630      22, 25,  0, 15, 15, 24,  0,  2,  0,  3, /* CON FBL
 7640      27, 20,  0, 15, 15,  1,  0,  2,  0,  2,      4,  0}
 7650 set(76)
```


★どうしてアンケート・ハガキ（2月号）で，もらったお年玉の額を聞いているのですか？（茨城県行方郡・げろんぱ16才）
…[影：どつは私にも子供ができたらどのぐらいお年玉をやればいいのかなあと参考に…。編：それもあるけどね。]

★このコーナーはなにをするところですか？教えてください。(群馬県群馬郡・岡村　凌15才)…[つく美：そのような質問や，意見の交換場所です。影：それから，日常のできごとや体験を発表する場なんですよ。編：影さんと遊ぶ場でもありますね。]

```
13500 o={0,1,2,0,1,2,0,1,3,255}
13600 t(3)
13980 /*
13990 /*
14000 p(0)="@71o2l16q8v10y51,24p2
14020 p(2)="@77q7o1v11re-fgrb-ra8r<q8ccr>q7arg8rq8b-b-rq7grf8re-q6g8.r8
14030 p(3)="@78q8o4v11|:4ggrg+g+raara+a+rbb<cr>:|
14600 t(4)
14980 /*
14990 /*
15000 p(0)="@72o2l16q8v10y52,60p3
15020 p(2)="@l2rl16@77q7o1v11re-fgrb-ra8r<ccr>arg8rb-b-rgrf8re-q6g8.@l22rl16
15600 t(5)
15980 /*
15990 /*
16000 p(0)="@76o4l32q6v12y53,24p3
16010 p(1)="|:7r@v0@76v13brbrrr2.bbrbrbrrr2.@75@v14p3<<c16>>:|
16500 o={0,1,255}
16600 t(6)
16980 /*
16990 /*
17000 p(0)="@75o6l16q6v15y54,48p1
17010 p(1)="|:7r@v127p1brrrv11frfrfrrrfrr
17020 p(2)="r@v127p1brrrv11frfrfrrrfrv14p3c:|
17500 o={0,1,2,255}
17600 t(7)
17980 /*
17990 /*
18000 p(0)="l16q6v15y55,16p3y15,0|:7
18010 p(1)="@73o1@v127c@75p2o6@v127b@74v15o5{cy8,7c&>b&b-&a&a-&g&g-&f&e&e-&d}16y
8,7@73o1@v127c
18020 p(2)="@73o1@v127c@75p2o6v11f@74v15o5{cy8,7c&>b&b-&a&a-&g&g-&f&e&e-&d}16y8,
7@75p2o6v11fv15
18030 p(3)="@73o1@v127c@75p2o6v11f@74v15o5{cy8,7c&>b&b-&a&a-&g&g-&f&e&e-&d}16y8,
7@73o1@v127c
18040 p(4)="@73o1@v127c@75p2o6v11f@74v15o5{cy8,7c&>b&b-&a&a-&g&g-&f&e&e-&d}16y8,
7r
18050 p(5)="@73o1@v127c@75p2o6v11f@74v15o5{ey8,7e&e-&d&d-&c&>b&b-&a&a-&g&g-}16y8
,7 o5{ey8,7e&e-&d&d-&c&>b&b-&a&a-&g&g-}16y8,7:|
18500 o={0,1,2,3,4,1,2,3,5,255}
18600 t(8)
18980 /*
18990 /*
19500 endfunc
19510 /*
19900 func PD2()
19910 /*
21000 p(0)="[coda]@81o3l16q7v12y48,30p3t130
21010 p(1)="|:4cecf+cbc<c>cbcf+cecc:|
21020 p(2)="|:2cecf+cbc<c>cbcf+cec&<<c>> cecfcb-cbcb-cfcecc:|
21090 p(9)="[*]
21500 o={0,1,2,9,255}
21600 t(1)
21980 /*
21990 /*
22000 p(0)="@l2r[coda]@81o3l16q7v 6y49, 0p1
22600 t(2)
22980 /*
22990 /*
23000 p(0)="|coda]@82o4l16q8v10y50,24p3
23010 p(1)="|:r4br8.r2.bbbbrbbrr4:|
23020 p(2)="@71p1o3l4v12|:f+cf+cf>b<f>b:|
23500 o={0,1,2,9,255}
23600 t(3)
23980 /*
23990 /*
24000 p(0)="[coda]@82o4l16q8v10y51,28p3
24010 p(1)="|:r4f+r8.r2.f+f+f+f+rf+f+rr4:|
24020 p(2)="@71p2o3l4v12|:f+cf+cf>b<f>b:|
24600 t(4)
24980 /*
24990 /*
25000 p(0)="[coda]@82o4l16q8v10y52,00p3
25010 p(1)="|:r4er8.r2.eeeereerr4:|
25020 p(2)="r8@71p3o3l4v3f+cf+cf>b<f>b< f+cf+cf>b<f>b8
25600 t(5)
25980 /*
25990 /*
26000 p(0)="@l4r[coda]@81o3l16q7v 6y53,60p2
26010 p(1)="|:4cecf+cbc<c>cbcf+cecc:|
26020 p(2)="|:2cecf+cbc<c>cbcf+cec&<<c>> cecfcb-cbcb-cfcecc:|
26600 t(6)
26980 /*
26990 /*
27000 p(0)="[coda]@75o5l16q8@v127y54,60
27010 p(1)="r4c4r4.c4r8c4r2
27500 o={0,1,9,255}
27600 t(7)
27980 /*
27990 /*
28000 p(0)="[coda]l16q6v15y55,16p3
28010 p(1)="@74v15o4{a&a-&g&g-&f&e&e-&d}y8,7r8.@75@v127cv8q3<bbbq6
28020 p(2)="@73o1@v127crr@75v8q3o5b@74v15o4{a&a-&g&g-&f&e&e-&d}y8,7@75<v8bq6>@v1
27c8[*]
28500 o={0,1,2,255}
28600 t(8)
28980 /*
28990 /*
29500 endfunc
```

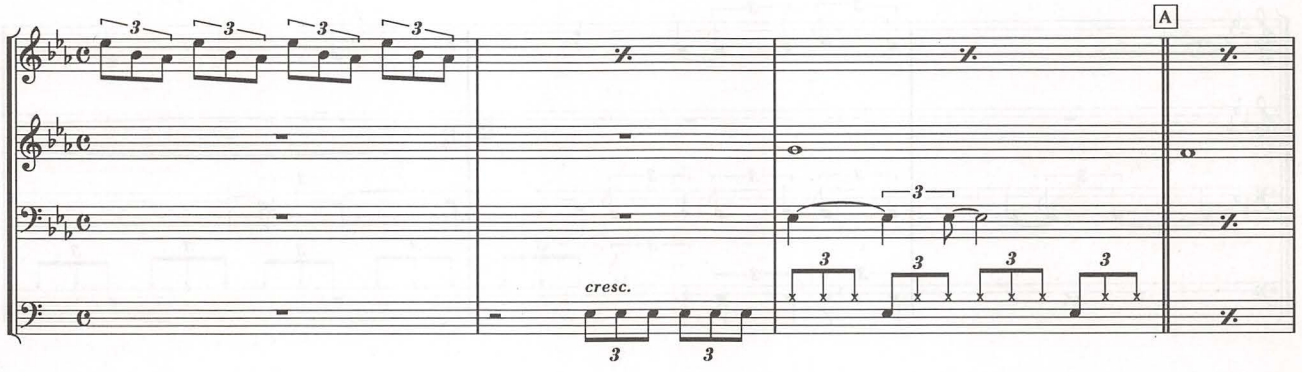


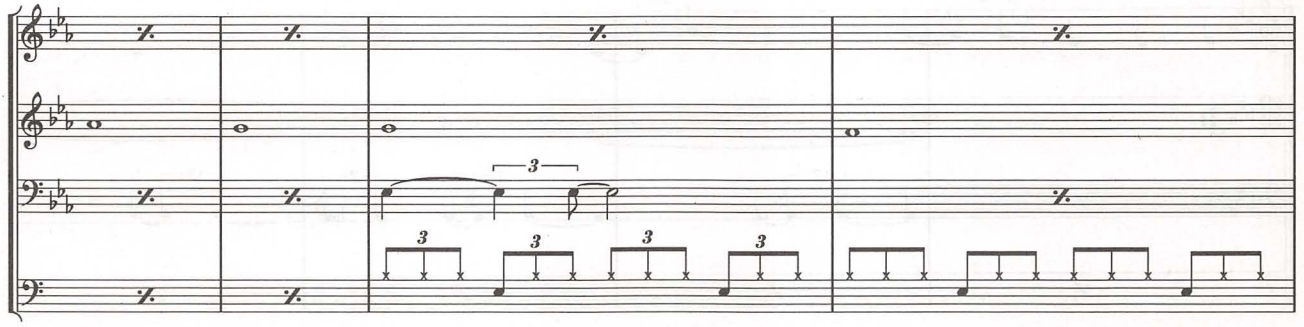


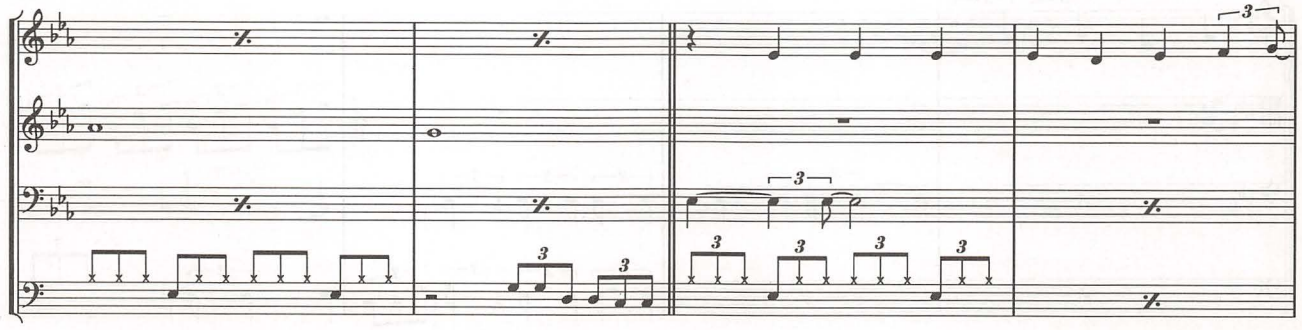
ユーフォリー/オープニング

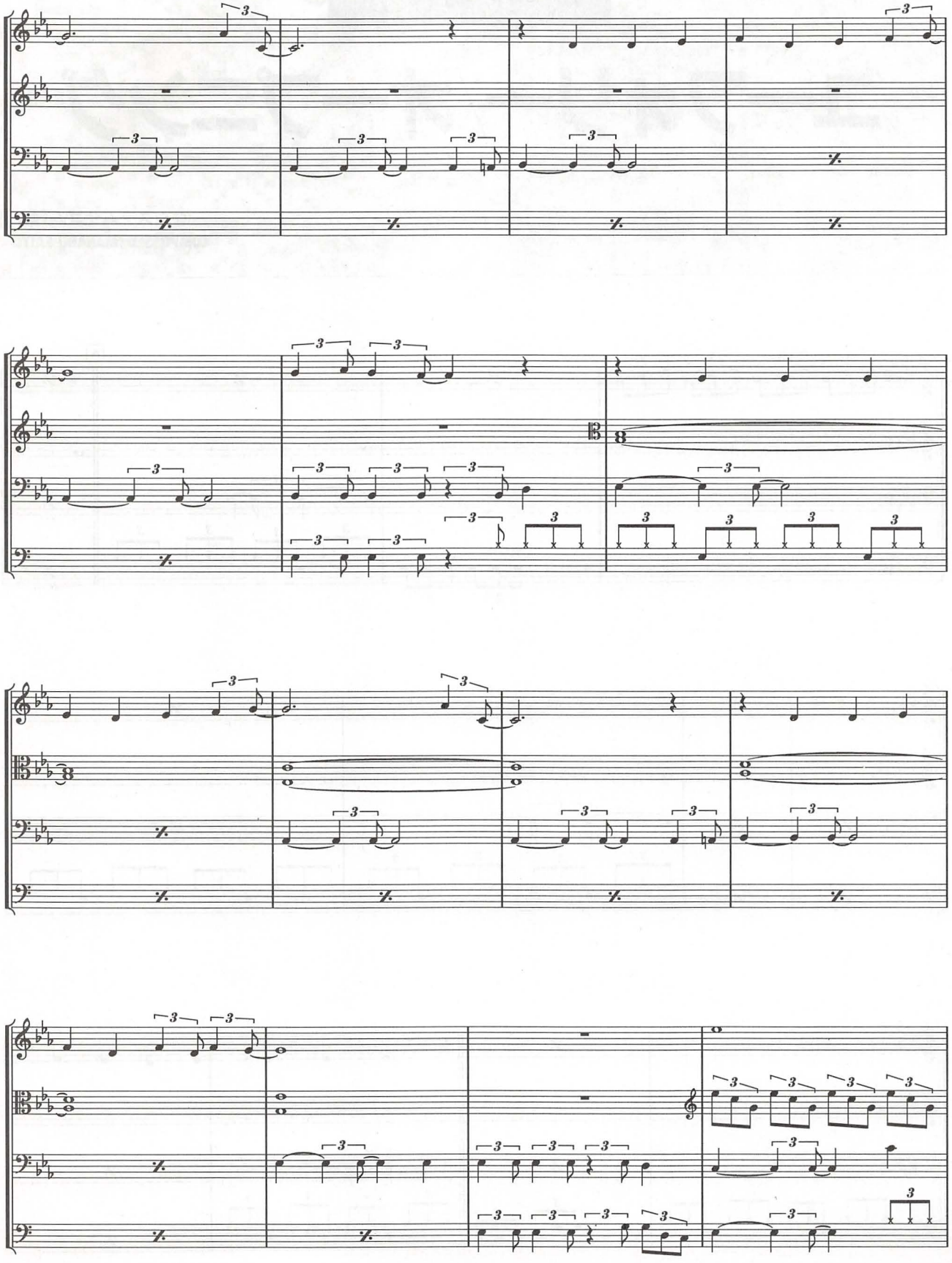
©システムサコム1987

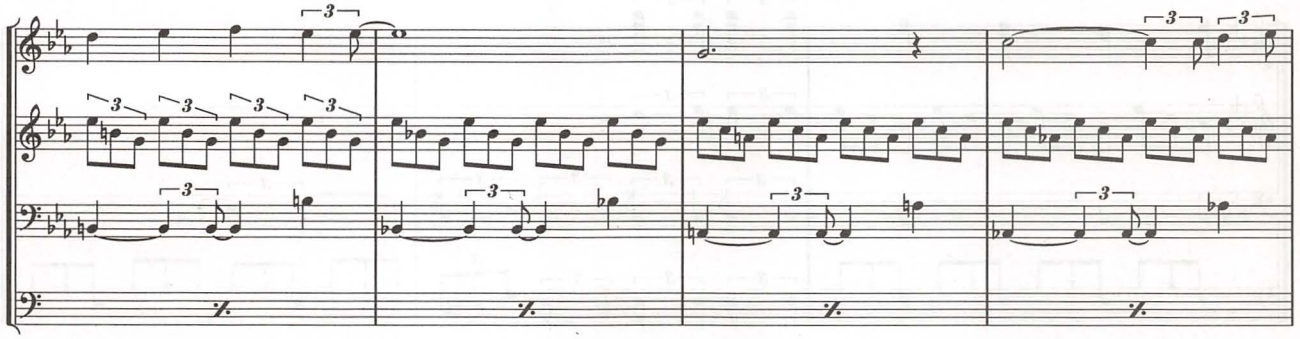
COMPOSSED : MANABU SAITO

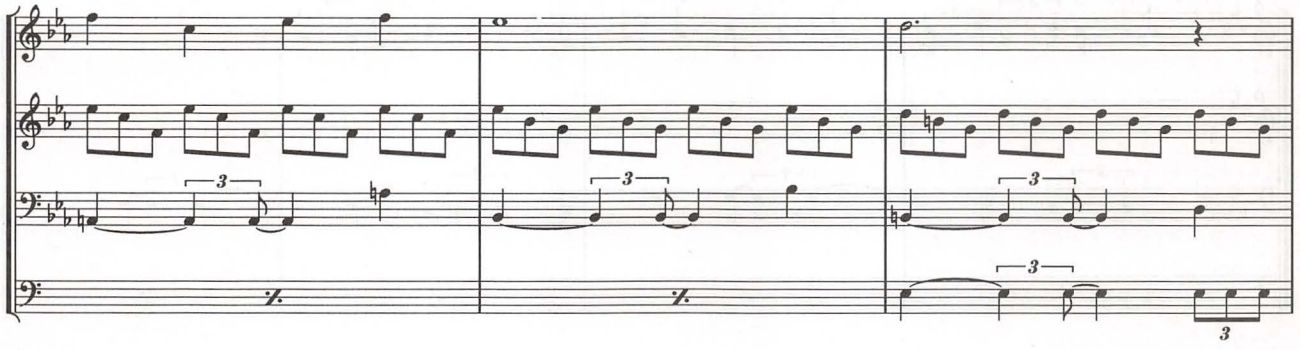


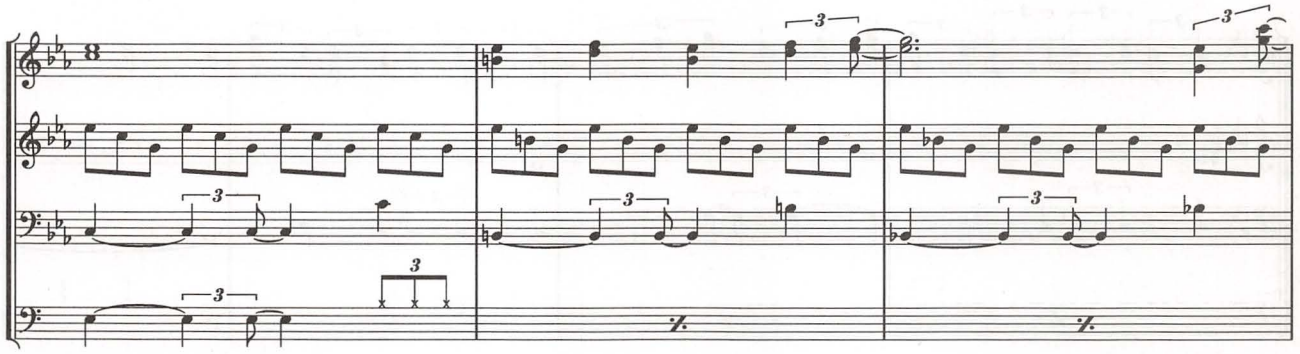


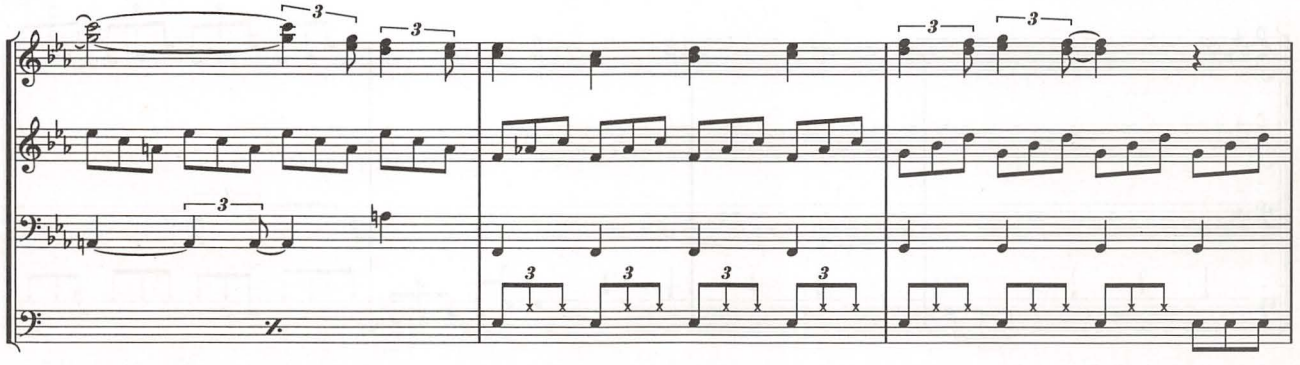


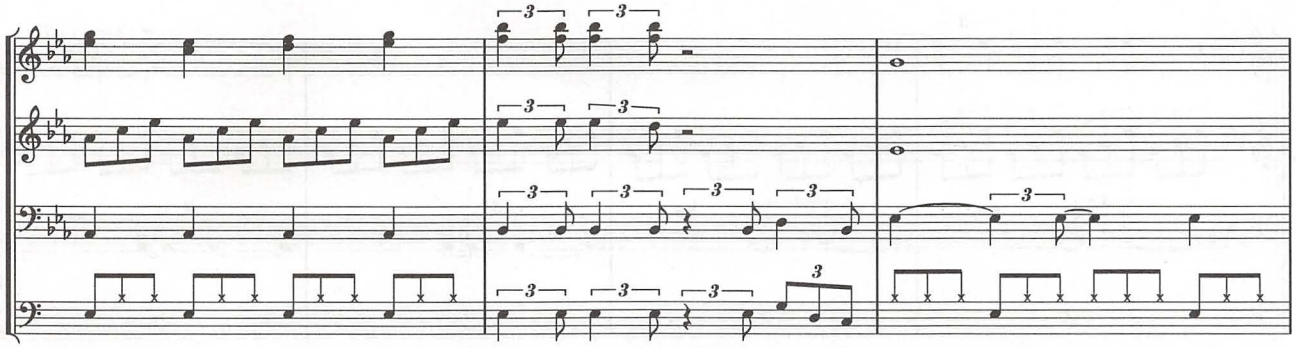


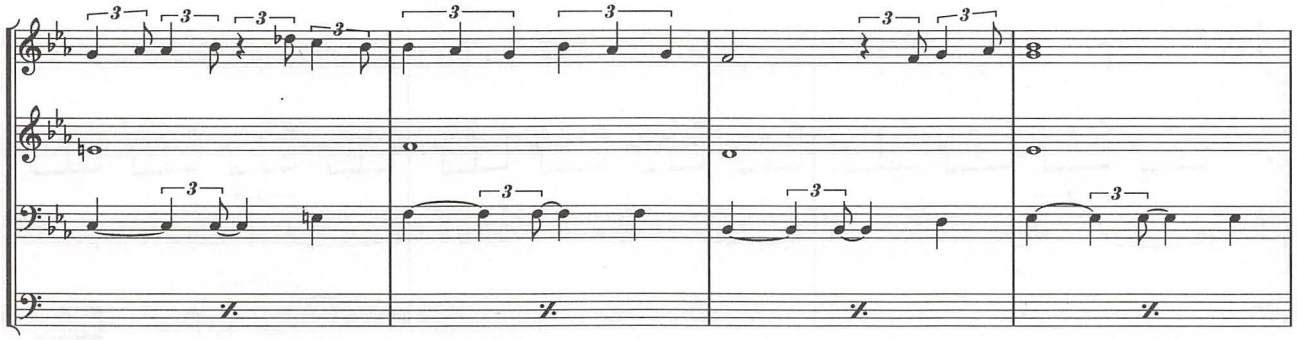


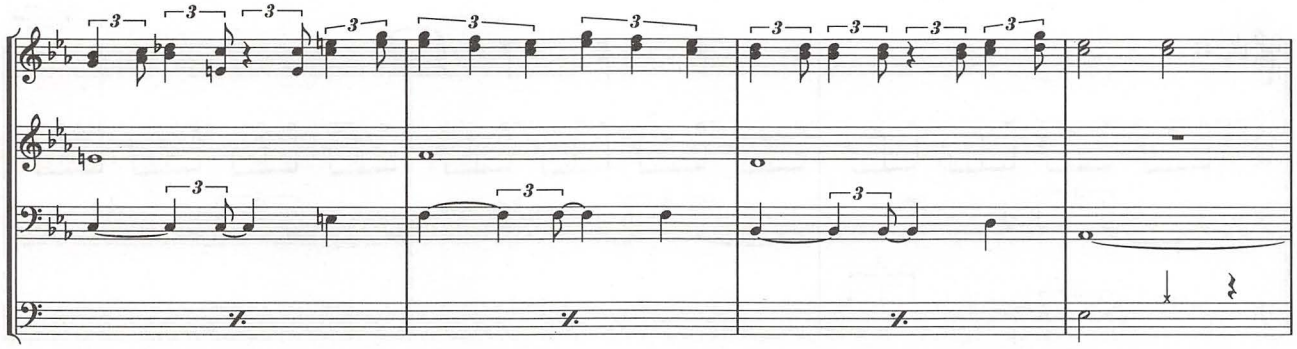


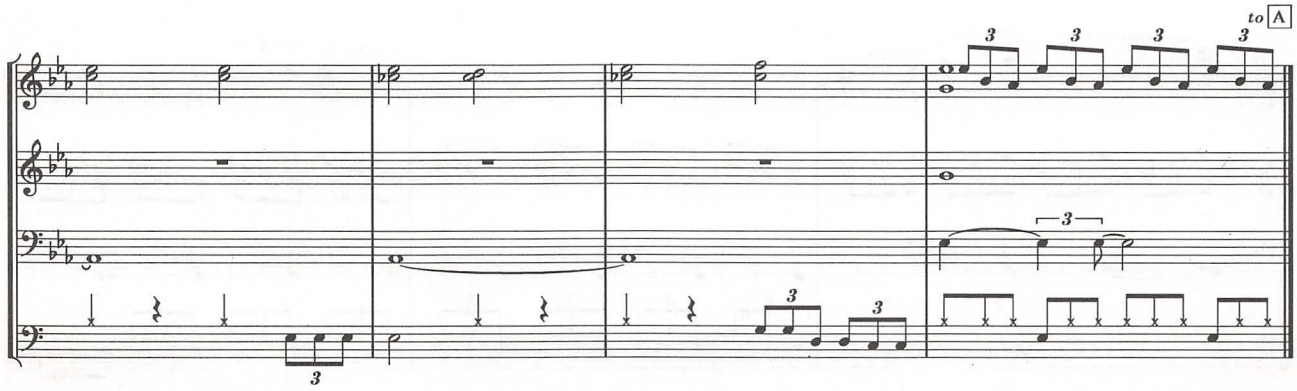






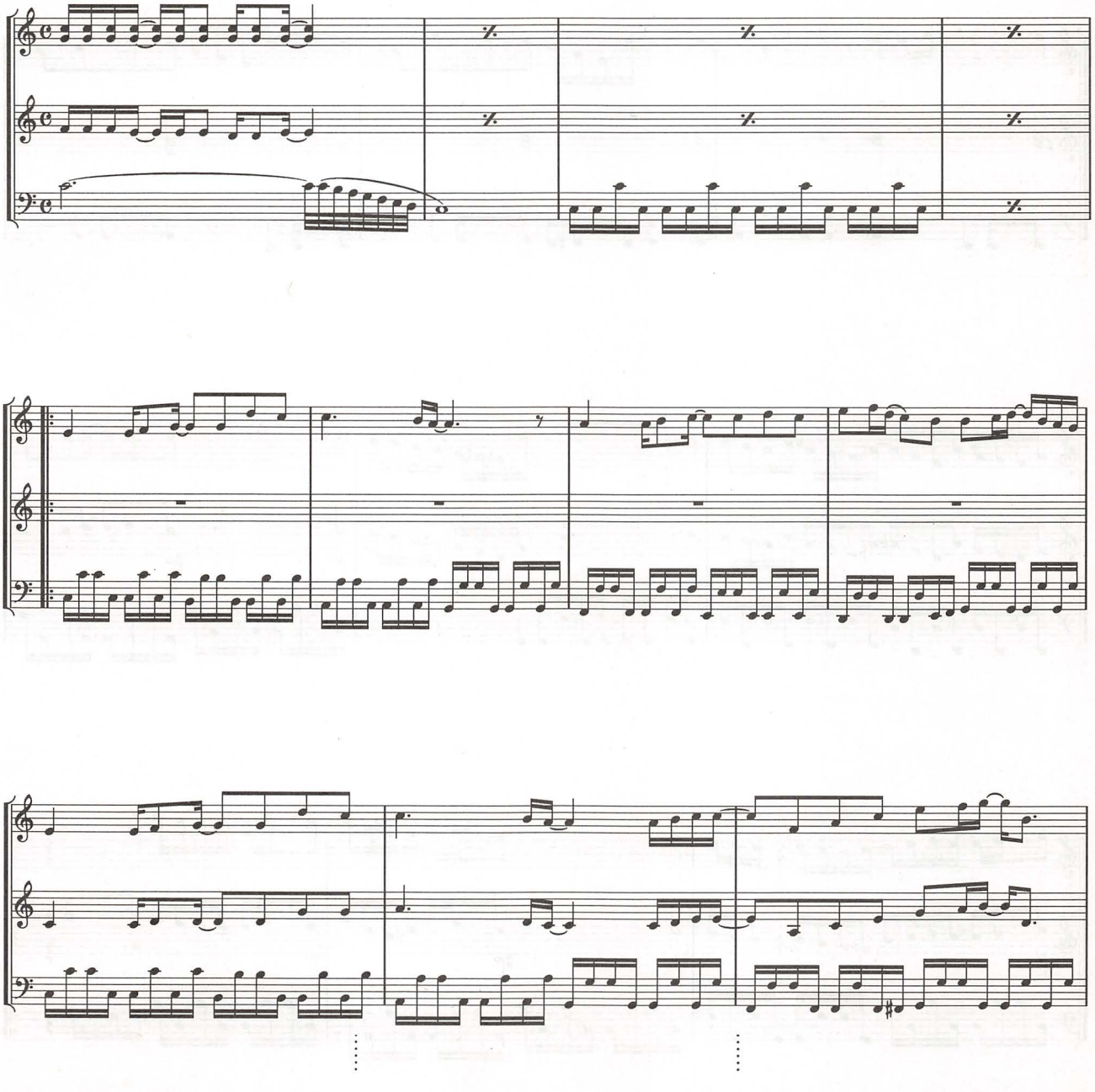


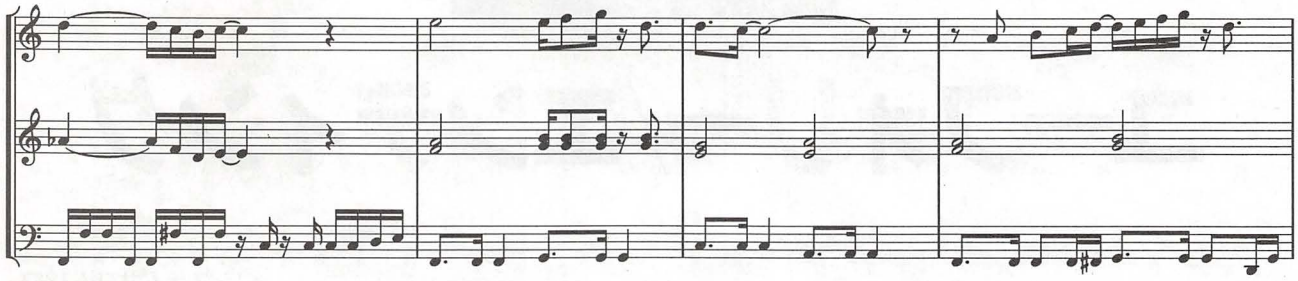


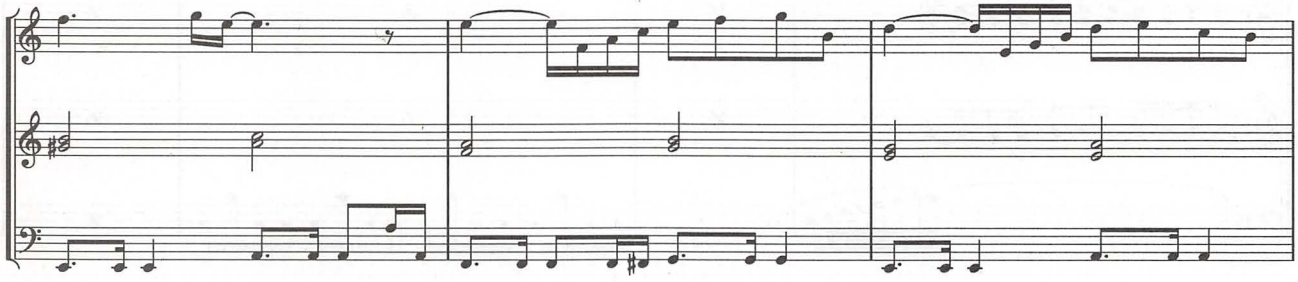

to A

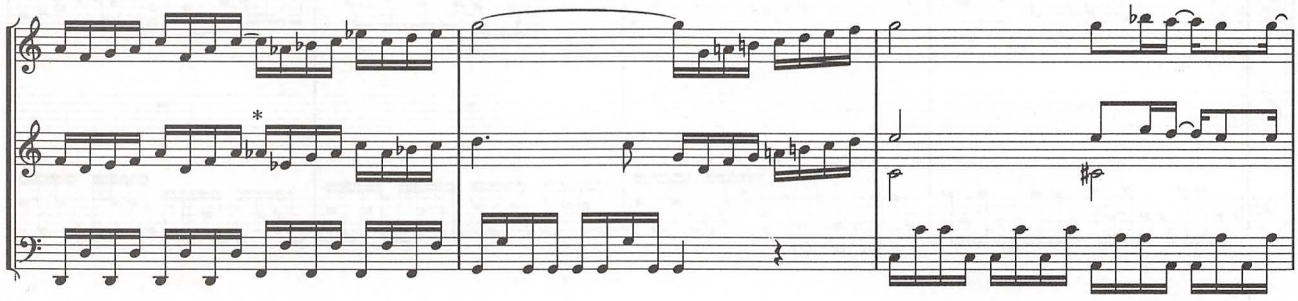
ユーフォリー/エンディング

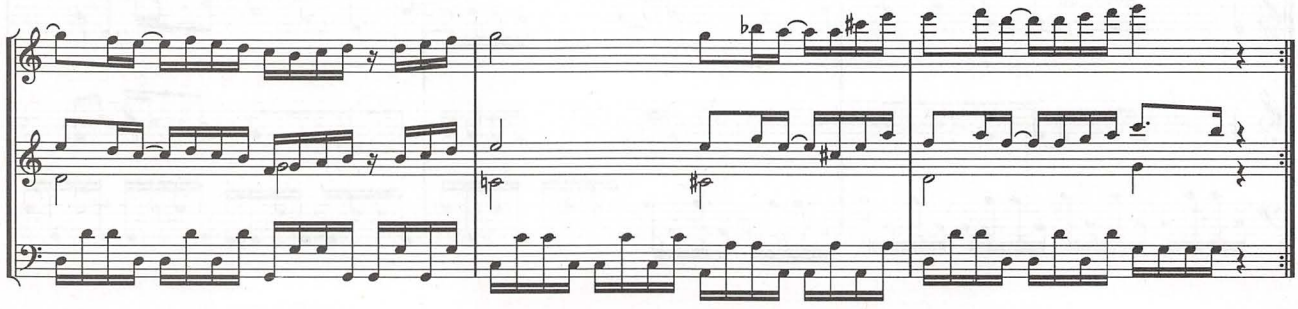
©システムサコム1987
COMPOSSED : MANABU SAITO













Rune Worth
Rune Worth, that's the world of the boundry between lightness and darkness.
Everything had been born there and there flourished and died there.

黒衣の貴公子

©1990 T&E SOFT

ハイドライドシリーズに次ぐ新ARPG遂に登場!

マップの広さ、ゲームシステム、シナリオ、今まで体験したことのないゲーム展開、見たこともない感動のシーン…。どれも「ルーンワース」の売りじゃない!空想の世界すべてが真実と同化する。「ルーンワース」は、一言では語れない。空想の世界を創るだけで、どれほどの歳月をつぎ込んだのだろう。そこには本物に近い真実の世界がある。
RPG戦士たちよ思い出してくれ、フェアリーランドに平和を取り戻したときのことを、心に深く刻み込んだ思い出を…そして、数々の感動のシーンを!君はもう気づいているだろうか?新たなる旅立ちが迫っているのを。
開発総監督・ゲームデザイン/内藤時浩、シナリオ/吉川泰生、グラフィック/三浦かよ子……。

経験値が消えた!!

経験値がRPGを支えるという固定観念。かつて、その経験値の功罪を真剣に考えたことがあっただろうか。ハイドライド以来6年、RPGに対するひとつの解答。「ルーンワース」は、経験値を捨てた。

ストーリーを創るのはキミだ!!

一本筋のストーリーに、夢が存在するだろうか。ストーリーを創るのは、プレイヤーでなければならない。プレイヤーの行動によって、11の都市で様々なストーリーが展開する。「ルーンワース」のストーリーは、プレイヤーによって創られる。

★BGMは全70曲!

PC8801SR内蔵FM音源用35曲とサウンドボードII用35曲。
MSX2 MSX-MUSIC(FM音源)用35曲と内蔵PSG音源用35曲。

★PCM完全対応

PC8801サウンドボードIIをフルに活かしたサウンド及び音声。

絶賛発売中!!

PC8801SRシリーズVA,98DO対応 5″2D 5枚組 標準価格¥8,800
(2ドライブ専用)
- サウンドボードII完全対応、ADPCMをフルサポート
- NEC純正128KRAMボード、I/Oデータ機器製RAMボードに対応したキャッシュドライバー搭載 ●ジョイスティック対応(98DOを除く)

MSX2/MSX2+ (RAM64K以上 VRAM128K以上) 3.5″2DD 3枚組 標準価格¥8,800
- MSX-MUSIC(FM音源)対応 ●ジョイスティック対応

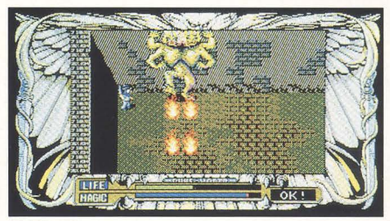
表示価格に消費税は含みません。 MSX is a registered trademark of ASCII Corp.



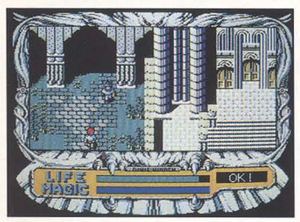
写真はPC88



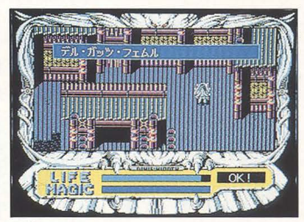
写真はPC88



写真はPC88



写真はMSX2



写真はMSX2



ルーンワースオリジナルグッズ絶賛発売中!!

- ●トレーナー(フリーサイズ) 標準価格¥3,400 ユーザーズクラブ会員価格¥3,000
  カラー/ホワイト・ブラック・ダークブルー・マスタード・ワインレッド
- ●バンダナ 標準価格¥800 ユーザーズクラブ会員価格¥500
- ●テレフォンカード 標準価格¥1,000 ユーザーズクラブ会員価格¥1,000

※グッズの標準価格およびT&E SOFTユーザーズクラブ会員価格は、税込価格です。

●お申し込み方法

■左記のグッズは、通信販売のみで、販売しています。ご希望の方は、現金書留または郵便為替で、グッズ名、色、などの必要事項と、住所、氏名、電話番号を明記のうえ、直接当社宛にお申し込みください(送料はサービスします。)なお、速達希望の場合は、300円をプラスしてください。
■T&E SOFTユーザーズクラブ会員の方は、会員価格でお申し込みください。会員番号を忘れずに書いてください。

「ルーンワース全曲集」
ALL SOUNDS OF RUNE WORTH
ポリスターレコードより好評発売中!
●CD:PSCX-1003
¥2,472(税込)
¥2,400(税抜)

No Copy
このマークは不法コピー禁止マークです
ソフトウエア法的保護監視機構

T&Eマガジン25号3月発行予定!!
★X68000新作速報★NEW 3D GOLFニューコース「エイトレイクスG.C.」★「ルーンワース」PC98版紹介など情報満載。
表紙のソフトウェアプログラムとマニュアルは、当社が創作・開発した著作物です。当社はソフトレンタルに対する許可は一切しておりませんのでご注意ください。レンタルや無断コピーを行なうと、著作権法により厳しく処罰されます。

■通信販売ご希望の方は現金書留で料金と商品名・機種名と電話番号を明記の上、当社宛お送りください。(速達希望の方は300円プラス)
■マガジンNo.25希望の方は、送料として切手200円分を同封の上、請求券をお送りください。(葉書での請求はお断わりします)
■カタログご希望の方は、送料として切手200円分を同封の上、カタログ請求券をお送りください(葉書での請求はお断わりします)

T&ESOFT ®INC.
製造・販売 株式会社ティーアンドイーソフト
〒465 名古屋市名東区豊が丘1810番地 PHONE:052-773-7770
●T&Eの最新情報がわかるテレフォンサービス 名古屋(052)776-8500

T&Eマガジン No.25請求券 ベーマガ4月号 カタログ請求券 ベーマガ4月号

CAMPAIGN
キャンペーン

PONY CANYON
SCITRON

レーベル設立2周年記念
サイトロンレーベルフェア開催!



期間2/21~3/21
(ペンケースがなくなりしだい終了させていただきます)

全国のレコード店で、サイトロン商品がすべてそろう"サイトロンレーベルフェア"開催。期間中、全国の下記の指定レコード店、電気店でサイトロン商品(CD、ビデオ、LD、カセット、LP)をお買い上げの方に、サイトロン特製ペンケースをプレゼント!

◆北海道
札幌 玉光堂四丁目店、玉光堂オーロラタウン店　函館 山野楽器ホーニ店　旭川 ディスクポート

◆東北
青森 成田本店　秋田 ゼンオン　山台 ヤンレイ、フジ楽器　郡山 三野屋

◆関東・甲信越
新潟 ツモリレコード伊勢丹店　上田 WAVE上田店　前橋 三界堂　伊勢崎 ナカジマレコード　水戸 ヤマギワ水戸店　大宮 ヤマギワ大宮店　浦和 ラオックス浦和店　柏 中村屋スカイプラザ、新星堂カルチェ5　千葉 ラオックス千葉店　東京 山野楽器銀座本店、山野楽器東急東横店、山野楽器新宿小田急店、ヨドバシカメラ西口No.1ショップ、帝都無線紀伊国屋店、高田馬場ムトウ楽器、新星堂新宿NS店、新星堂大森店、松井楽器サンカマタ、コタニ蒲田東急店、すみや玉川高島屋店、石丸電気本店4F、石丸電気2号店、石丸電気3号店、石丸電気6号店、ヤマギワ本店6F、ヤマギワB館、池袋東武百貨店五番街　立川 新星堂立川ウィル店　府中 新星堂府中ヨーカ堂店　八王子 山野楽器八王子そごう店、新星堂八王子店、ムラウチ電気　東松山 山野楽器東松山店　武蔵野 山野楽器サンロード店、新星堂吉祥寺ロンロン店、アニメイト吉祥寺店　昭島 新星堂昭島店　甲府 天野三洋　松本 ライオン堂松本駅前店　横浜 ヨコハマ音楽館、シアル音楽館、ヤマギワ関内店、ハマヤ電気戸塚店、ハマヤ電気A.V.館　川崎 新星堂川崎店、新星堂武蔵小杉店、帝都無線川崎店　横須賀 すみや横須賀店、ヤシマレコード三笠　大和 新星堂中央林間店　厚木 タハラ　相模大野 タハラ平塚 帝都無線平塚店　厚木 タハラ本店　静岡 すみや本店、すみや新静岡センター　沼津 すみや沼津店

◆中部
富山 フクロヤ楽器本店　金沢 山喜109店　浜松 イケヤ本店　豊橋 ヤマト楽器精文館　大垣 新星堂大垣店　一宮 中川レコード　名古屋 アカツキレコード、新星堂星ヶ丘店、ヤマギワ、ヤンレイ　岡崎 大衆堂本店　四日市 白揚本店

◆近畿
大津 WAVE大津店　京都 十字屋四条店、清水屋、高島屋レコード部　大和郡山 啓林堂　枚方 ワルツ堂樟葉店　吹田 吹田ダイエーサウンドワールド　豊中 交声堂駅前店　大阪 阪急インクス、梅田阪神百貨店十字屋、ディスクピア日本橋店、ディスクピア梅田店、心斎橋ミヤコ本店、日本橋ワルツ堂第一店　堺 山吹デンキ堺本店　神戸三宮 ショップ南海エコー店　姫路山 音文堂市駅前店　西宮 星電社西宮北口店　神戸 星電社三宮店

◆中国・四国
松江 スイング駅前店　岡山 大森楽器本店　広島 紀伊国屋書店レコード部、ダイイチ本店　津山 演奏堂　徳島 フジレコードバイパス店　高松 タマル本店　高知 細川レコード　松山 明尾書店本店

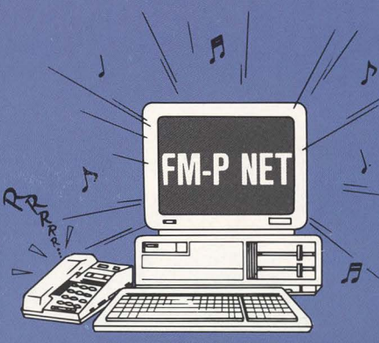
◆九州
福岡 ベスト電器本店、ヨシダ楽器本店　佐賀 久米楽器　長崎 コタニレコード長崎店　熊本 帝都無線　宮崎 西村楽器本店　鹿児島 株十字屋

CHANCE
チャンス

★パソコン通信にゲームミュージック専用ボードがスタート
FM東京の運営する音楽ネット"FM-Pネット"は、全国130カ所にアクセスポイントがある超大型ネット。しかも、音楽データをやりとりできる音楽専門ネットなのだ。
そのネットにサイトロンレーベルの"ゲームミュージックファクトリー"がついにスタート。この機会に、ぜひパソコン通信を始めよう! 将来的にはゲームミュージックのSEやBGMのDATA供給も始まる予定だぞ!!
(3月1日スタート)

FM-P NET入会案内
今ならGMファクトリー設立記念として、3,000円の入会金が、サイトロンレーベルのバックアップで、ナント2,000円! さあ、パソコン通信を始めるチャンス!!

●入会案内書ご希望の方は
下記「株ポニーキャニオン サイトロンレーベルの「FM-Pネット係」まで、ハガキにあなたの住所、氏名を書いてお申し込みください。



(3月1日スタート)

CD
G.S.M.1500シリーズ第6弾!
一挙2タイトル同時発売

アームドF・クレイジークライマー2
ニチブツ



要望の多かったニチブツのアーケードゲーム、2アイテムがカップリング盤で登場! シューティングゲームのロングセラー「アームドF」は、サンプリングドラムを使いこなしたプログレ風のサウンドとノリの良さが決め手。一方、アクションゲームの「クレイジークライマー2」はゲームミュージック界初のラップが魅力。音声合成とゲームで使われなかった曲もフィーチャー。

¥1,500(税込)　PCCB-00020
解説書、楽譜、CDケースサイズ・カラーステッカー付

ヘラクレスの栄光II ~タイタンの滅亡~
データイースト



大人気のファミコンRPG「ヘラクレスの栄光II ~タイタンの滅亡~」のアレンジ・バージョン。もちろんアレンジはデータイースト・サウンドチーム自らの手になるもの。ファミコンサウンドと重厚で壮大なオーケストレーションサウンドがクロスフェードして展開。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

¥1,500(税込)　PCCB-00021
解説書、楽譜、CDケースサイズ・カラーステッカー付

好評発売中

VIDEO

DARIUST
ダライアス　©TAITO CORP.1989



1989年度ゲーメスト大賞「銅賞」、「ベストグラフィック賞」を受賞したタイトーの超人気シューティングゲームをそのままビデオ化。専用大型筐体による2画面ワイドスクリーンと、1画面分ほどに相当する巨大敵ボスキャラクターは、まさに大迫力。
映像特典:ZUNTATA秘レコーディングシーン収録
カラー/Hi-Fiステレオ/45分/スタンダードサイズ(VHSのみ)
PCVP-10135　¥4,800(税抜)

好評発売中

LD

好評発売中

Super Monaco GP/TURBO OUTRUN
スーパーモナコGP　ターボアウトラン



セガのハイエンターテイメントシリーズ第1弾「スーパーモナコGP」と体感ゲームシリーズ最新作「ターボアウトラン」を収録。全ステージはもちろん、ゲーム攻略法、各種モード、クラッシュシーンもバッチリ。
映像特典:S.S.T.バンドライブ"マジカルサウンドシャワー"収録
ナレーション:キャロル久末

CLV/1面57分/CXステレオ
PCLP-00019　¥6,400(税抜)

INFORMATION
インフォメーション

★サイトロン・ファンクラブF.S.G.第3期会員募集開始!
ゲームミュージックのファンクラブが会員募集中。いま入会すると、F.S.G.(Friendly Scitron Game Entertainment)オリジナルテレホンカードをもれなくプレゼント! また毎月サイトロンの最新情報などをお届けする「F.S.G. NEWS」や、季刊発行の会誌「P.S.G.」、ほかにも「不幸の文通」や「イベント」など内容は盛りだくさん! 入会金1,000円、半年会費1,200円です。

●入会案内書ご希望の方は
下記サイトロン・アンド・アート㈱内 F.S.G.「入会案内書は私のもの」係まで、62円切手をはった返信用封筒(あなたの住所、氏名を書いて)を同封して、封書でお申し込みください。

サイトロン・テレホンインフォメーション
03-236-4000

★サイトロンレーベルに関するお問い合わせ
PONY CANYON INC.
㈱ポニーキャニオン　映像制作事業部
〒102 東京都千代田区九段北4-3-31 TEL.03-221-3151

SCITRON & ART INC.
サイトロン・アンド・アート㈱
〒150 東京都渋谷区神宮前6-25-8
神宮前コーポラス409号 TEL.03-498-7273

J.D.K.サウンド炸裂!!
ファルコム・レーベルより
2大強力作品いよいよ発売!!

アルバム　リリース

J.D.K.バンド初のスペシャル・アレンジ4曲収録!



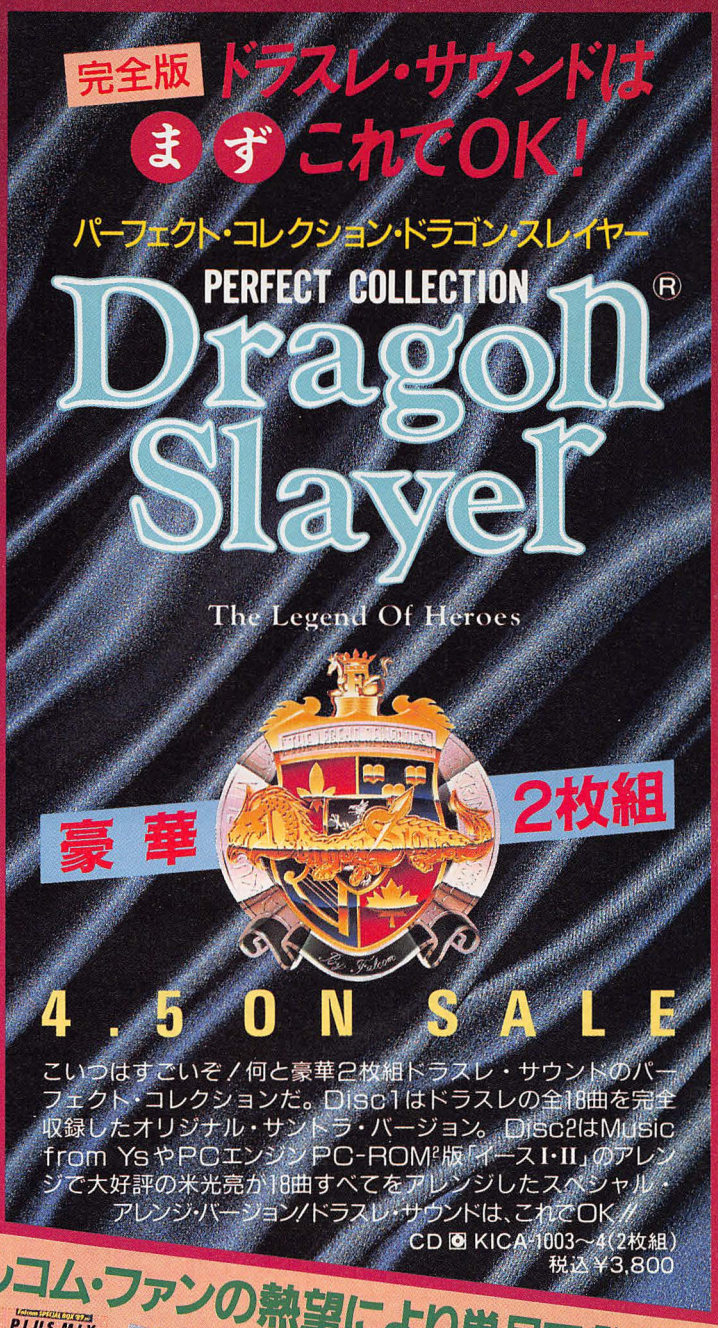
3.21 ON SALE

YsIIIがX68000に移植されるのはみんな知ってるよね。今回は、WANDERERS FROM Ysの全曲をX68000でアレンジ、さらに新曲6曲と初のJ.D.K.バンド・スペシャル・アレンジ・バージョンが4曲入ってそれはもう大変だ／全36曲の超大作／これがYsIIIだ／

CD KICA-1002 税込¥2,800
CT KITA-1002 税込¥2,500

完全版 ドラスレ・サウンドはまずこれでOK!

パーフェクト・コレクション・ドラゴン・スレイヤー



4.5 ON SALE

こいつはすごいぞ／何と豪華2枚組ドラスレ・サウンドのパーフェクト・コレクションだ。Disc1はドラスレの全18曲を完全収録したオリジナル・サントラ・バージョン。Disc2はMusic from YsやPCエンジンPC-ROM²版「イースI・II」のアレンジで大好評の米光亮が18曲すべてをアレンジしたスペシャル・アレンジ・バージョン/ドラスレ・サウンドは、これでOK／／

CD KICA-1003～4(2枚組)
税込¥3,800

ファルコム・スペシャルBOX'89がファルコム・ファンの熱望により単品で発売!

《8cm CDミニ・アルバム 6枚》 (各税込¥1,200)



①フュージョン KIDA-5001
②シンフォニー KIDA-5002
③ボーカル KIDA-5003
④プラス・ミックス KIDA-5004
⑤ディスコ KIDA-5005
⑥サラウンド・シアター KIDA-5006

好評発売中!

©日本ファルコム



もうすぐだ うきうき! ワクワク! 5大イベントが待っている。

1 "ミス・リリア"グランプリ決定	めでたくグランプリに輝いた"ミス・リリア"には、賞金50万円、そしてキングレコードから、アイドルとしてデビューという副賞まであるのだ。その他にも準グランプリ、推薦者にも賞品がいっぱい!!
2 J.D.K.バンド・スペシャル・ライブ	いつも新鮮さと斬新さで、みんなを圧倒させている、J.D.K.サウンドをうわさの、J.D.K.バンドが全開ビートで贈る初のスペシャル・ライヴだ!!
3 うきうき!ワイワイ!ゲーム大会	スタッフの間にも「俺も参加したい!」と言っている人間も出る始末。さて、一体何が起こるのやら、PCエンジンやメガドライヴなど、協賛各社の賞品が盛り沢山!!
4 「イース」O.V.A.16㎜映画上映会	この日のために、イース「序章」「ハダルの章」を特別編集、巨大スクリーンでせまってくる、サウンドも大スピーカーで聴けるのだ。映画化される日も近い!?という、うわさのアニメの上映会です。
5 勢揃いファルコム・バザール	今、話題のメガドラ版「ソーサリアン」やCD-ROM²版「イースI・II」、もうすぐ発売されるファミコン版「イースII」のデモやゲームプレイ。レコードの即売など、ここでしか体験できないファルコム・ファンにはたまらないイベントだ!

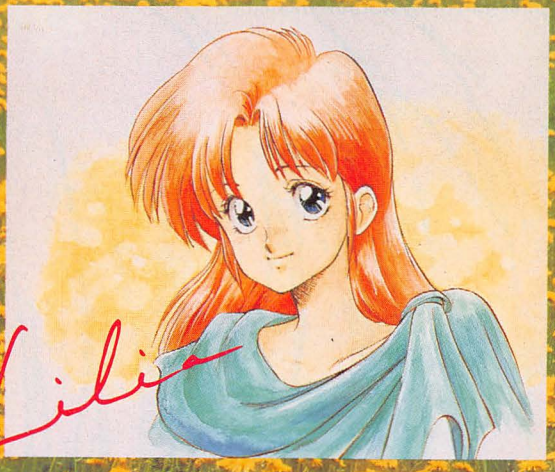
■後援 キングレコード株式会社 ■協賛 HUDSON GROUP HUDSON SOFT® SEGA® ビクター音楽産業㈱ brother 角川書店

入場抽選券 Falcom F.F '90 BM

★入場応募の方法: 入場抽選券を官製ハガキに貼って住所、氏名、年令、職業を御記入の上、下記宛先までお送り下さい。
抽選で500名様に特別入場整理券をプレゼント!!
当選発表は、入場整理券の発送をもってかえさせていただきます。(締め切り:'90年3月15日消印有効)
〒112 東京都文京区音羽2-2-2 アベニュー音羽 キングレコード㈱ 映像事業本部「ファルコム・フェスティバル'90」係まで。

■主催 Falcom

手ごたえあり……



素適な“リリア”がいっぱい！

“ミス・リリア”グランプリ

たくさんのご応募ありがとう!!

君の“リリア”がキングレコードからデビュー！

3.26いよいよ“ミス・リリア”グランプリ決定!!

壮大な「イースの世界」が、今、解き明かされる

絶賛発売中！O.V.A.「イース」



話題騒然！

第1章「序章」



VHS 436V-42　VHS 436V-43
©日本ファルコム キングレコード



ここからが本編だ！

第2章「ハダルの章」

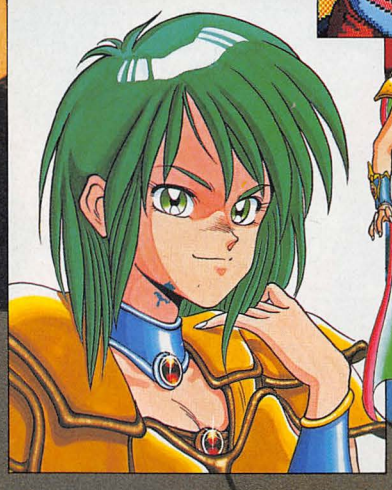
各VHSのみ カラー／HiFi／ステレオ／30分／(税込￥4,500)

ドラスレ英雄伝説

セリオス王子

ファーレーン王国の王子にして本編の主人公。アクダムを追って王国を離れ、仲間とともに旅をする。
最初はただのわがままぼうずだったが、最近王子としての自覚を見せてきたようだ。
趣味はスライムいじめ!
Image Illustrated by Mutumi Inomata





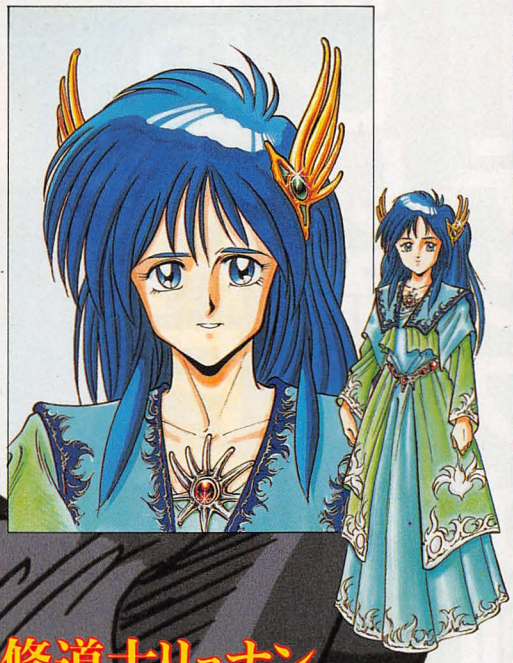
闘士ソニア

気の強いレジスタンスの女闘士。ローが去った後、パーティに加わる。セリオスに気があるらしく、ディーナの存在を知って嫉妬するというかわいらしい一面も見せる。
いつもそうならいいのだが…。



ディーナ姫

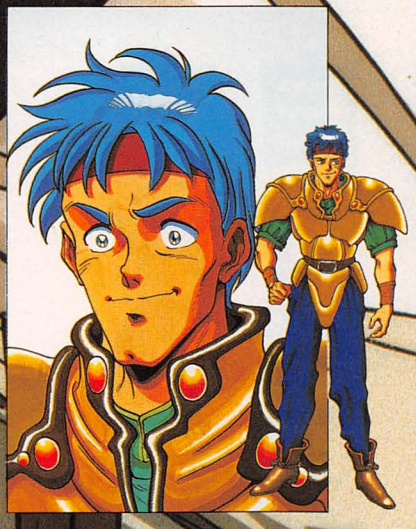
ソルディス王国の姫君。セリオスとは5歳の時に親に決められた許婚同士。これから先、ソニアとのからみが楽しみな人物である。





修道士リュナン

ラヌーラ王国の王子でありながら、身分を隠しレジスタンスに加わっていた。ついでに修道士も兼ねていたというややこしい人。必殺技は説教で、中途半端な悪人などたちどころに改心させる力を持つ。



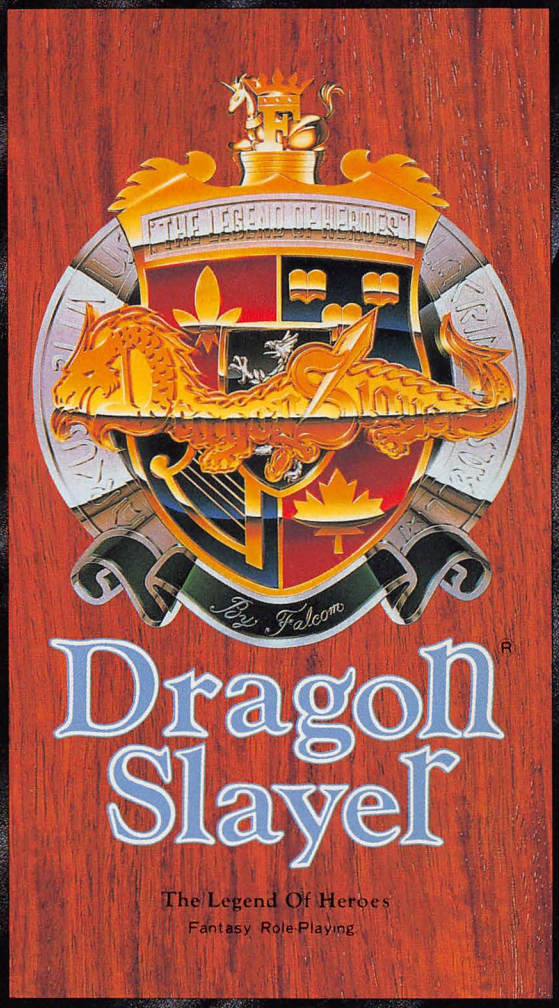
大盗賊ゲイル3世

アクダムに捕まってベルガの鉱山で働かされていた。後に仲間になるが、ローとけんかしてパーティを離れる。そして再びセリオスのもとに戻ったという忙しい人。その正体は天下の大泥棒ゲイル3世である。



遊び人ロー

フラムの呪文を得意とする"炎の遊び人"。一見、性格が悪そうだが、ホントーにひねくれている。一時はセリオスと行動を共にした。



ドラゴンスレイヤー英雄伝説

4月20日発売!!

PC-9801シリーズ 3.5'2HD/5'2HD

■メモリー256KB以上必要■2ドライブ専用■I/Oバンク方式RAMボード対応■FM音源ボード対応■PC-9801VM以降

好評発売中!!

PC-8801SR VAシリーズ5'2D(5枚組)価格8,700円(税別)

■2ドライブ専用■ジョイスティック対応■CD ROM対応■128KB増設RAM対応■デジタルCRTでもプレイできますが、アナログCRTでプレイすることをお薦めします■ブランクディスクが3枚あれば、シナリオ(SAVE)ディスクのバックアップが作れます

■通信販売(送料無料)

●代金引換の場合
電話やFAXやハガキで品名・機種名・住所・氏名・年齢・電話番号を明記して申し込み下さい。商品お届け時に商品代をお支払い下さい。

●現金書留の場合
品名・機種名・氏名・電話番号を名記して現金書留でお申し込み下さい。



Falcom
NIHON FALCOM INCORPORATION
〒190 東京都立川市柴崎町2-1-4トミオービル
TEL.0425(27)6501 FAX.0425(28)2714

DARK WRAITH

3D-RPGの新しい流れはアーテックが創る

新発売「New Δ-Σ 法」による、
取り込み画像の常識を破る
流麗なグラフィック。
遠くにみえる
敵にまで攻撃できる、
スーパーリアルバトルシステム。
効果音モードなど、
FM音源の機能を
フルに引き出した
オリジナル音色使用で
さらに充実したBGM。
従来の3Dとは
全くレベルが違う、
細部まで描きこまれた
背景を可能にした
テトラゴナル合成法。
すべての操作がマウスででき、
キーボード使用時も
片手で操作できる、
イージーオペレーション
システム。
お互いに絡み合い
ながら進行する、
豊富なクエスト&イベント。



PC-9801 VM・UV以降
PC-286 シリーズ
要MS-DOS(Ver.2.11以降)
必要メモリ640KB
FM音源・バスマウス対応
5"2HD 3.5"2HD 各3枚組
¥9,600 好評発売中

WITCHES OF BARBATUS バルバトゥスの魔女



自分のしあわせは自分でつかむ

PC-88シリーズ(SR以降)(サウンド・ボードII対応)
5"2D 4枚組
1990年3月発売予定 ¥7,800

ーアーテックの88ゲームはこうしたいー

何よりも気軽に、
誰にでも親しみやすいように、
システムオンリーから
開放されたい人へ、
女性のゲーマーへ向けて、
……などアーテックに寄せられる、
できる限りのニーズにこたえたい!
「バルバトゥスの魔女」は、
そんなコンセプトから
生まれました。
誰よりもあなたのために。
ゲーム本来の楽しさを忘れずに。
最も親しみやすいRPG!
ナンテ呼ばれたいナ。



ARTEC アーテックCorp
東京都練馬区石神井1-26-13 福本ビル3F TEL 03(904)0440

FTL

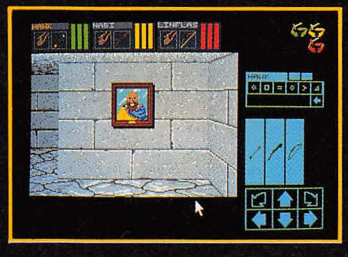
もう逃げられない!

やっぱり凄い。発売と同時に興奮最高潮。

世界中で数々の金字塔を打ち立てたリアルタイムRPG「ダンジョン・マスター」の興奮は本物だった。
3Dグラフィックスに展開される奥の深い迷路、数々のトリック、
パーティーを突然襲って来る不気味なモンスター、組合せと熟練度によって決定される魔法、
それぞれの武器によって異なる攻撃方法、そして何よりもプレイヤーの思考、
行動にリアルタイムで反応する見事なゲーム・システム……

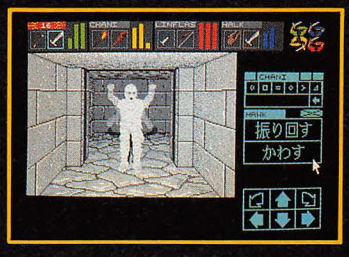
まさにこれこそ本物のリアルタイムRPGだ。

Dungeon Master









24人の個性あふれるキャラクター

冒険は24人のキャラクターから4人を選ぶことから始まる。それぞれの特性を見極めてパーティーを組むのだ。

魔法は呪文の掛け合わせ。4つの元素がそれぞれ6種なんと計1548の組み合せ。

戦いに必要な魔法はシンボルの組合せで決定。熟練度も 加味されてより強力な魔法を編み出せ。

戦いはリアルタイム

持っている武器の特性、パーティーの並び方を瞬時に判断。一瞬の躊躇が命取りになってしまう苛酷な戦闘だ。

豊富なアイテム、武器、防具

プレイヤーの装備は頭から足まで。冒険に必要な水と食物。謎を解明するための鍵や巻物。全てが計算された必要品。

恐怖すら覚える臨場感

音が聞こえる、影がみえる、一歩先に隠された謎やモンスター。リアルタイムRPGのみがもつ緊張感にのりこむ。

ダンジョン・マスター

好評発売中

- X68000
- PC-9801VM21/11, VX, RX, RS, RA
- PC-98DO
- PC-9801UV21/11, UX, CV, EX, ES

要バス・マウス/アナログRGB対応

各¥9,800(税抜)

■PC-98版の発売が遅れて申し訳ありません。

Produced by FTL Games Copyright © 1987, 1990 Software Heaven, Inc. Copyright © 1990 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.

■発売 ビクター音楽産業株式会社

通信販売 当社の商品をお近くのパソコンショップでお買い求めになれない場合、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記のうえ、下記住所まで定価プラス3%消費税分を現金書留にてお申し込み下さい。(送料無料) 〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16 ビクター音楽産業株〈通信販売係〉

今、X68000の通信が変わる!!!

たーみのる2

ユーザー重視の機能を搭載して
好評発売中
17,800円

「たーみのる」が
装いも新たに
「たーみのる2」として登場!
「たーみのる」が
通信入門版なら
「たーみのる2」は
マニアタイプの
通信ソフトです!!!

24/31KHzディスプレイ対応

X68000専用 パソコン通信ソフト



「たーみのる2」はX68000用に製作された通信ソフトです。X68000の機能を充分に引き出して、ユーザーの方々が簡単に操作できるよう工夫・製作されています。

〈機 能 概 要〉

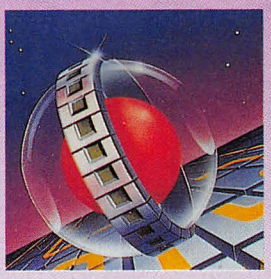
★ウインドウメニュー方式による機能選択。★オートダイヤル・オートログインプログラムの自動作成機能。★オートログインプログラムのユーザー作成可能。★「たーみのる2」起動時オートダイヤルするホストの設定が可能。(登録により起動時指定ホストへのオートダイヤル可能)★アップロード・ダウンロード機能。★アップロード時のウエイト種別の選択、及び各ウエイト時間の設定機能。(文字間待ち時間・行間待ち時間・待ち文字列の設定)★XMODEM方式(SUM128/CRC128/CRC1024)によるアップロード・ダウンロード機能。★バックログ(受信バッファ)機能。(直接送信・保存・文字検索・エディタへの直接転送・表示領域の可変・逆スクロール・容量設定・バックログリセット・バックログメモリ使用量表示・バックログ参照時に通信が可能)★通信画面からのバックログスクロール。(バックログを開いて通信を行なっている最中に、通信画面上からバックログ画面をスクロールさせることができます。)★オリジナルエディタの搭載。(指定範囲直接通信・保存・文字列検索・文字列置き換え・指定行ジャンプ・部分コピー・エディタ領域の可変・エディタで編集中に通信が可能)★ヒストリ(UNDO)機能・編集機能・(11個までのヒストリー・1ラインエディタによる文字列の編集・登録)★通信中に子プロセスによるHumanコマンドの実行。(実行コマンドの事前登録が可能)★自動実行トレース表示機能。★ファイル内容表示。★ファイル一覧表示・選択。(ファイルソート・サーチ機能)★指定パス・ディレクトリのツリー表示機能。(パスの事前登録が可能)★ディレクトリー覧表示・選択。★ヘイズAT・CCITT・MNPモデム対応。★半角カタカナの平仮名変換表示。★ローカルエコー可能。★16進表示による受信文字列表示機能。★ブレーク信号送信時間設定機能。★画面表示色の設定変更可能。★232C割り込みインジケータ表示。★画面モードの変更可能(24KHz,31KHz)★カラムゲージ表示機能。★チャット用1ラインエディタ編集。★ファンクションキー(F1~F20)・カーソル移動キーの開放によりユーザー設定可能。★ユーザーキーの設定(アルファベットA~Zまでに文字列設定可能)★通信終了時のバックログ自動または指定保存機能。

**「たーみのる」ユーザーへの差額割引交換サービスは終了しました。
なお、差額(¥5,000)にて引き続き交換を行なっております。**

開発中。乞う、ご期待!

コナミのパズルゲーム「キューブリック」のX68000の移植版

キューブランナー CUBE RUNNER



……あなたは、全面制覇できますか?……
レールのついた15枚のブロックを巧みに組み合わせてモアイの乗ったキューブを時間内に全部のレールを通過させれば面クリアです。とにかく、夢中になること間違いなし。
じっくりパズルゲームで過ごしましょう。

好評発売中

ネメシス '90 NEMESIS



「ネメシス」このネーミングに聞き覚えはありませんか?そうです!!あのグラディウス2(MSX版)の海外名なのです。これを、大幅にアレンジX68000用「グラディウス2」SPSオリジナルとして移植、開発中!!X68000のグラディウスシリーズがまた一つあなたのコレクションの中に増えますよ!!!!

ホストコンピュータ
X68000×2台
「HOST PRO68K 16」使用

SPS-NET TEL (0245)46-1167(代)

Tri-P 好評運営中(4回線) / 一般回線(9回線) MNPクラス5

24時間運営(N81XN)
ゲストID(GUEST)
※GUESTアクセスは無料ですのでぜひ、一度試してください。

入会方法 登録料¥3,000(税別) 会費無料

下記の用紙に直接記入するか又は、コピーして記入し、72円切手同封の上、「SPS-NET係」までお送り下さい。届き次第、仮登録を行いID発行後SPS-NET専用の郵便振込み用紙ならびに運用の手引きをお送りいたします。それに従い、3ヶ月以内に登録料3,000円(税別)を御入金下さい。
入金確認後正式会員として再登録します。

例
◎パスワード=SPS-NET (8文字まで大小文字の識別あり)
◎本名=大和大五郎(8文字まで)
◎ペンネーム=大ちゃん(4文字まで)
◎年齢=30(現在の年齢)
◎電話=0245-45-5777(市外局番から)
◎職業=株式会社エス・ピー・エス(16文字まで)
◎住所=福島市太平寺字町ノ内5-3(24文字まで)
◎自己紹介=SPS-NETをよろしく (24文字まで)
◎システム構成=X68000ACE-HD MD2400B (18文字まで)
★Tri-P資料(必 要・不 要)
Tri-P資料不要の場合62円切手同封。

真の1200/2400ボーのスピードをご存知ですか?

JETターボターミナル

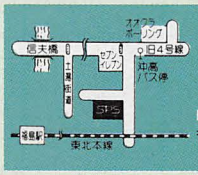
X1turbo (MODEL10を除く) 専用パソコン通信ソフト

日本語入力は文節変換でO.K.
フロントプロセッサにJET-CORE™を採用

BASIC ↔ JET ターボターミナル ↔ JET-X1
ファイル転送MS-DOS

150~9,600bps対応
¥9,800

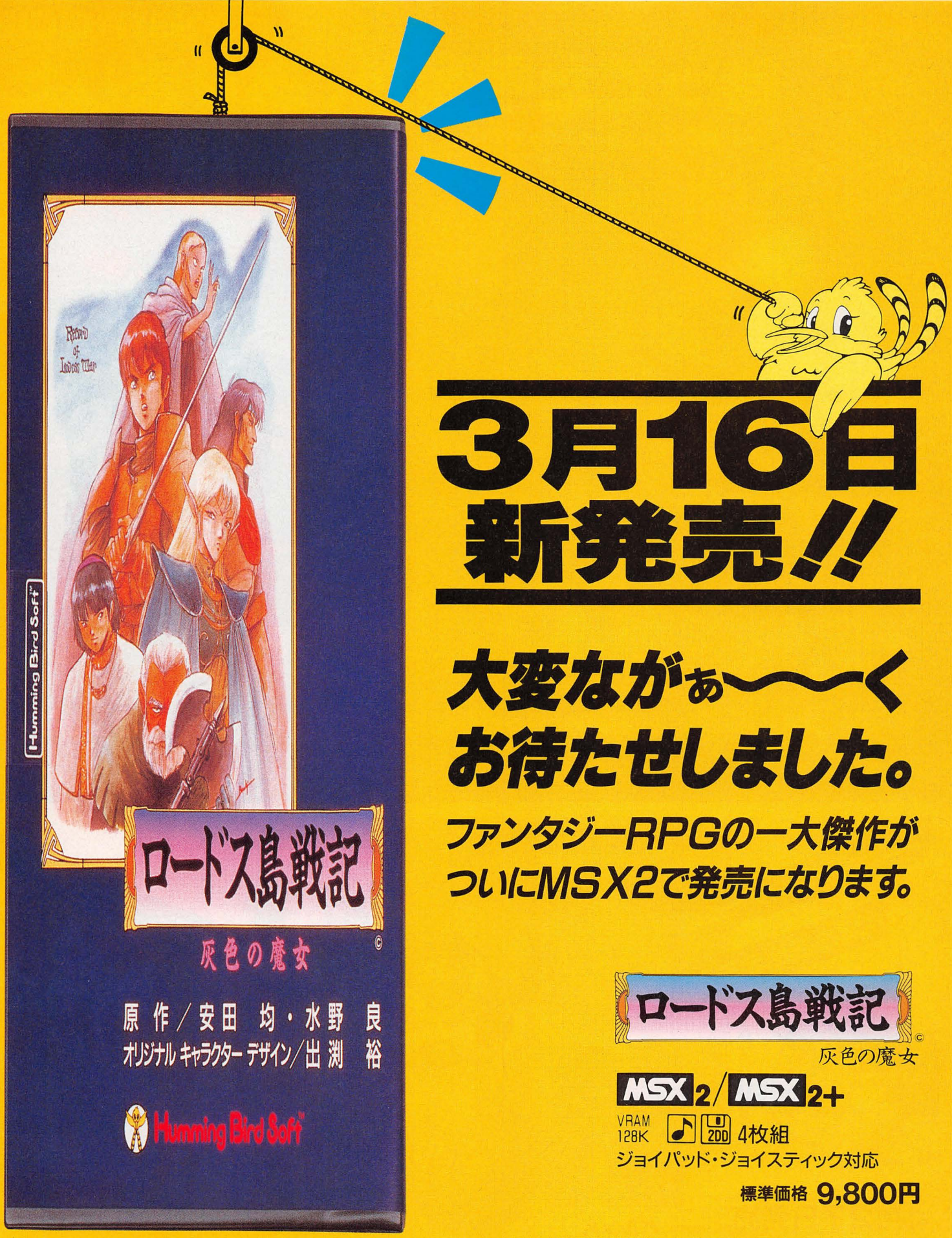
「棋 太 平」各機種発売中…… 価格T4,500円5"FD 6,500円
……5"HD 3.5 7,000円
「ザ・リターン・オブ・イシター」 PC-8801以降PC-9801シリーズX1ターボFM77価格 6,800円
……X68000価格 7,800円
「たーみのる」X68000…… 価格 12,800円



(株)マイコンハウス SPS
〒960 福島市太平寺字町内5-3 ☎(0245)45-5777
FAX(0245)45-1804(GII,GIII)

■表示価格に消費税は含まれておりません。

当社の製品は全国の有名デパート、パソコンショップでお求めになれます。尚、お求めになれない場合、郵便局にてお申し込みください。●口座番号 郡山5-12298 ●加入者名(株)エス・ピー・エス ●金額 代金に3%の消費税を加算した額●通信欄(裏面)ご希望ゲームソフト名、数量、代金合計、年齢、氏名、機種名、テープかディスクの種類。(一週間以上かかりますので、お急ぎの方は現金書留をご利用ください。その場合、おつりのいらないようにお願いします。



3月16日 新発売!!

大変なが〜〜〜く お待たせしました。

ファンタジーRPGの一大傑作が
ついにMSX2で発売になります。

ロードス島戦記©
灰色の魔女

MSX2/MSX2+
VRAM 128K
2DD 4枚組
ジョイパッド・ジョイスティック対応

標準価格 9,800円

©Kadokawa shoten/H.YASUDA & Group SNE
MSX マークはアスキーの商標です。

ユーザーズテレホン ☎大阪06(315)8255

◆標準価格に消費税は含まれておりません。お買上げの際に別途消費税をお支払い下さい。
◆通信販売ご希望の方は、住所・氏名・電話番号・商品名・機種名・メディアを明記の上、現金書留または郵便振替(大阪8-303340)にてお申し込み下さい。 送料は無料ですが、標準価格に消費税の3%を加えた金額をお送り下さい。

Humming Bird Soft
株式会社エム・エー・シー ハミングバードソフト
〒530 大阪市北区曽根崎2丁目2番15号

PC Engine

namcot

待ってた甲斐が、ありました。

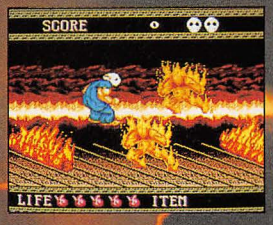
スプラッターハウス

SPLATTERHOUSE



この館では、あなたの悲鳴は誰にも聞こえない





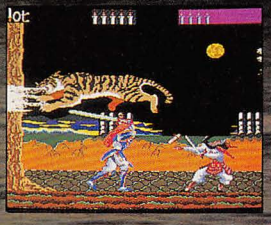
4月3日発売

6,800円(税別)

源平討魔伝



諸行無常の復讐絵巻





3月16日発売

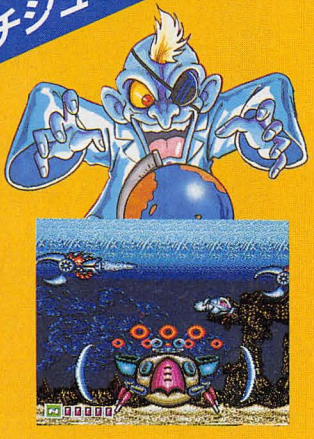
6,800円(税別)

シューティングゲームの流れを変える!!



360度マルチシューティング





BARUNBA

バルンバ

©ZAP CORP/NAMCO LTD.

4月27日発売

6,800円(税別)

「遊び」をクリエイトする

株式会社 ナムコ

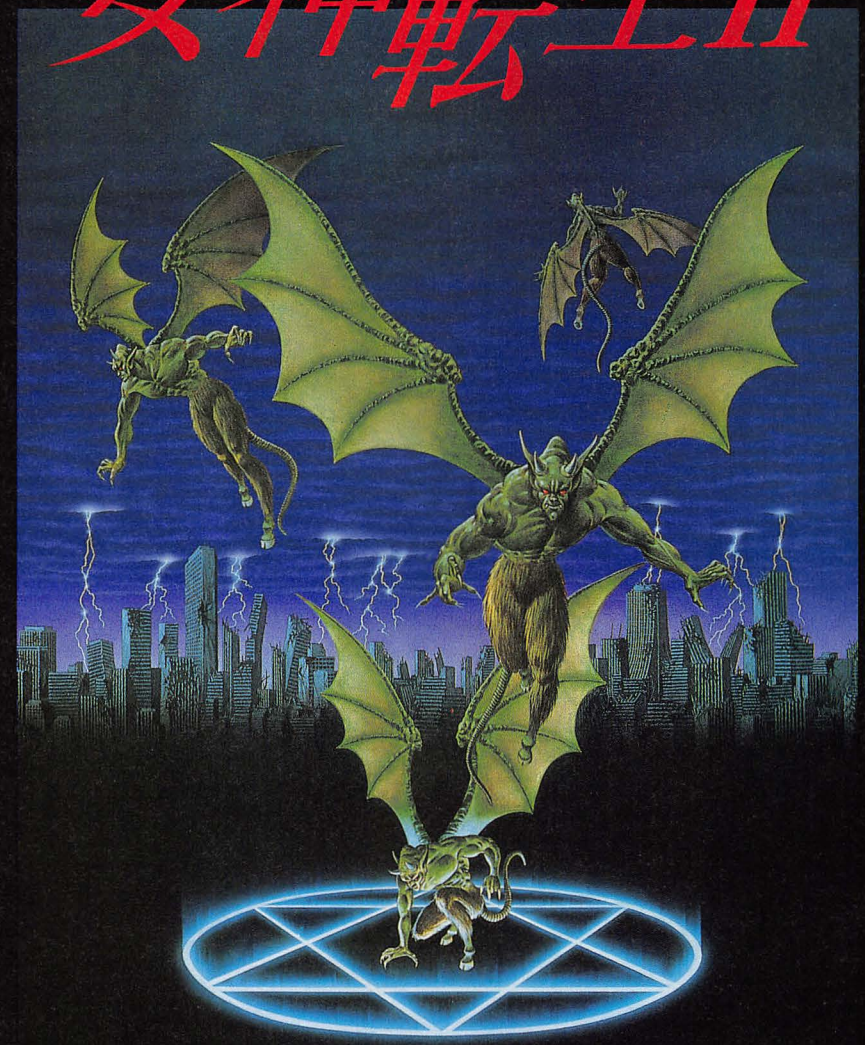
〒146 東京都太田区矢口2-1-21

© NAMCO, ALL RIGHTS RESERVED

ファミリー コンピュータ™用カセット
ファミリー コンピュータ™は任天堂の商標です。

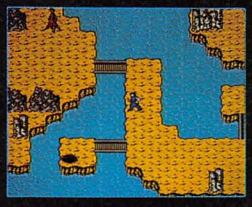
namcot

デジタル・デビル物語（ストーリー）女神転生II









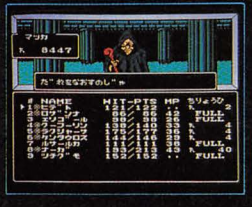


















「デジタルデビルストーリー/女神転生」から3年、強烈なファンのラブコールに応え、「女神転生II」が新たに登場。舞台は2036年の東京。登場する悪魔の数は150から250に増えた。音楽はハードロックが基本。

4メガ+バッテリーバックアップを搭載し、神と悪魔、善と悪、最新のテクノロジーの世界を表現した傑作品。

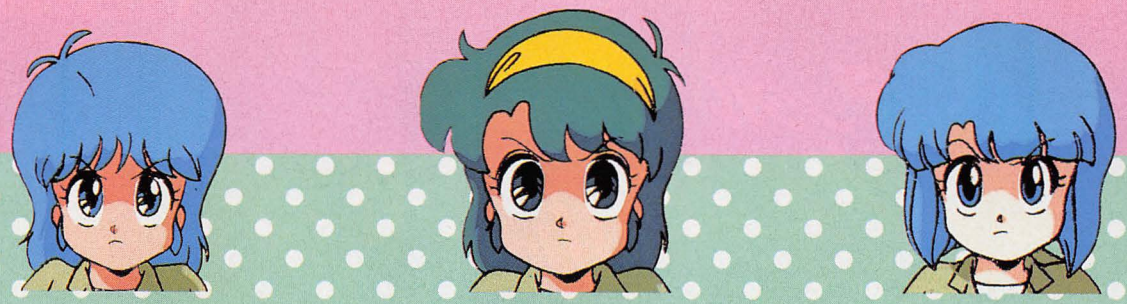
4月6日発売

7,800円（税別）

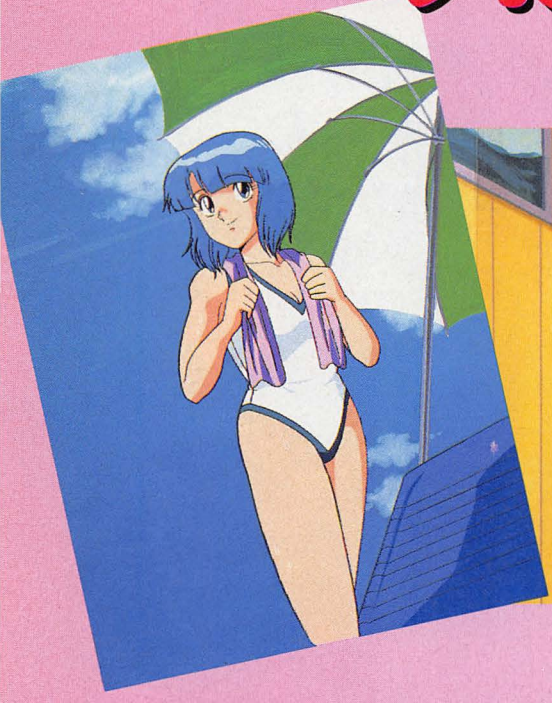
©西谷史／㈱徳間書店／ムービック／シップス

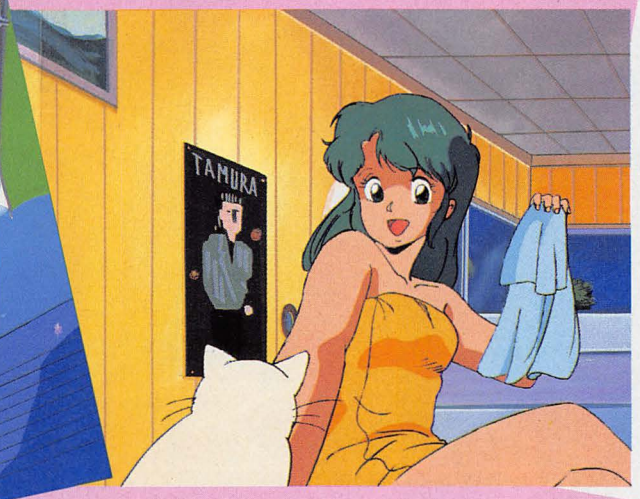
お求めは電波新聞社（本社、各支局）ソフト販売部に現金書留もしくは郵便為替にてお申込み下さい。送料1本200円、2本300円、3本400円、5本以上送料サービス。尚、販売店様の御注文も下記支社・支局にお問合せ下さい。

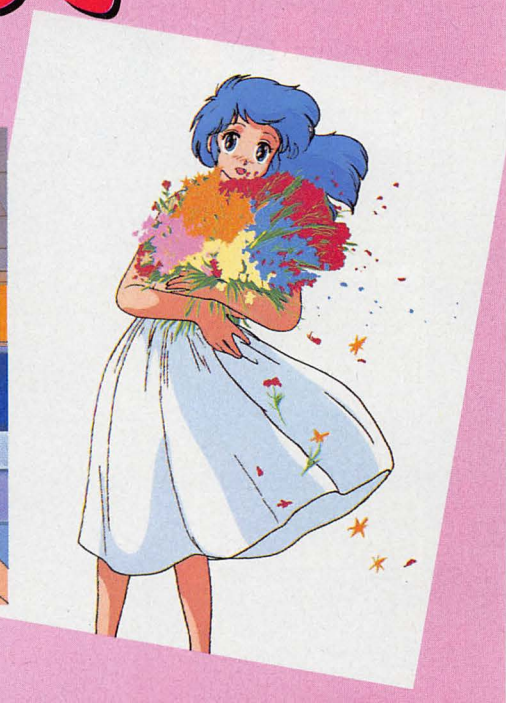
電波新聞社・出版販売部 〒141 東京都品川区東五反田1丁目11番15号 電話（03）445-6111
大阪本社06-203-3361 札幌支局011-641-5591 静岡支局0542-54-6405 金沢支局0762-63-8661 広島支局082-228-5581 名古屋支局052-261-4541 関東総局0273-26-3206 松本支局0263-36-2266 神戸支局078-391-5885 西部本社092-431-7411 仙台支局022-227-7211 新潟支局0252-45-2526 京都支局075-221-8021 高松支局0878-61-3111 下関支局0832-67-7478 熊本支局096-380-7500 鹿児島支局0992-26-3630



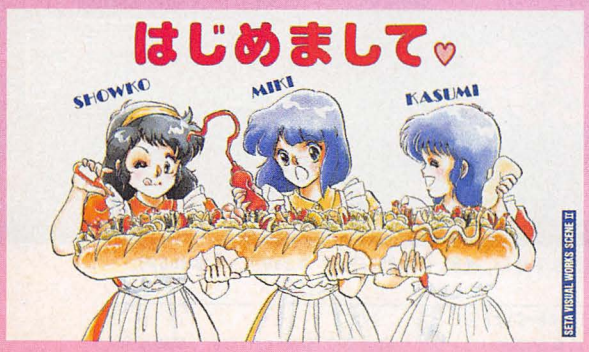
ミキ、カスミ、ショーコ のはじめまして







ゲームセンターで大人気を博した「スーパーリアル麻雀PⅡ、PⅢ」！
あの、ミキ、カスミ、ショーコがオリジナル・ビデオで登場！
3人の素顔（素肌？）が遂に明らかになる！



3月25日発売

【予約特典】先着で豪華豆本（下巻）をプレゼント。

VHS：PSVX-1001 税込定価¥5,800（税抜価格¥5,631）30min.

株式会社ポリスター

●東京本社　〒107 東京都港区南青山5-1-2 青山エリービル Phone:(03)406-8160
●大阪事務所　〒530 大阪市北区西天満5-2-18 高橋ビル東館7F Phone:(06)361-5755
●名古屋事務所　〒460 名古屋市中区栄2-11-7 状見大島ビル8F Phone:(052)204-3161

CHALLENGE! PCEngine ゲーム



PCエンジン・ユーザーは書店に走れ！

好評発売中！

PCエンジン・ゲームのおもしろさを凝縮

B5判/304頁
定価1,700円
（本体1,650円）

主な内容

Chapter 1 PCエンジン・ソフトBest Selection
- 天外魔境ZIRIA
- コブラ　－黒竜王の伝説－
- アウトライブ
- Mr. HELIの大冒険
- ダブルダンジョン
- ダンジョンエクスプローラー
- ネクタリス

Chapter 2 ニューソフトBest3
- 鏡の国のレジェンド
- 弁慶外伝
- ニュートピア

Chapter 3
- 評価付きオールソフト・カタログ

Chapter 4
- お得な㊙情報満載／隠しコマンド集

電波新聞社 出版販売部 〒141東京都品川区東五反田1－11－15 ☎03(445)6111

マイコンソフト
電波新聞社 出版販売部
〒141 東京都品川区東五反田1丁目11番15号
電話(03)445-6111

移植快調 バブルボブル for X68000

BUBBLE BOBBLE™

©TAITO CORPORATION 1986

3月9日発売！

アーケード版開発者のお墨付き

「X68Kバブルは最高の出来ばえ」

MTJ/三辻 富貴朗

とかく、今までの移植の中では群を抜いてトップクラスの出来映え！正直いってここまでオリジナルにこだわったのは、このX68K版だけではないだろうか？……細かな部分や操作性にいたるまでどこをとっても完璧！まさに、職人芸といったところ。開発者自身である私ですらびっくりしてしまったぐらいだ！あの業務用バブルボブルが完璧な形で、再びわが家で遊べると思うと感無量である！さらに今回はおまけとして「サイバブルン」（開発コード・ネーム）がついてくるというから、これだけでもお買得ではないだろうか?!

キャラクターは私が正式に電波新聞社から依頼を受け制作している。おまけと呼ぶにはばかりたくなる「サイバブルン」に……こうご期待！

（私もはやく買って遊びたーい!!）











二人の力を合わせて真のエンディングを目指せ!!

バブルボブル for X68000

●対応機種：X68000 ●価格7,200円(税抜き)
●メディア：5″FD ●ステレオ対応 ●アタリ仕様
ジョイスティック対応 ●二人同時プレイ可能

マイコンソフト
電波新聞社 出版販売部
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
電話 03(445)6111



マッハを体験。迫力の3Dシューティング。
敵機の猛攻撃をくぐり抜けるスリル。
バルカン砲とミサイルを撃ちまくる快感。
加速すればG(重力加速)を感じる高速処理。
天地が逆さになる戦闘機独自の急速旋回飛行。
ヘビーメタルで決める!!
熱く、ワイルドなサウンドが(3チャンネル音声合成)
君の心をかき立てる。

メガドライブ

© SEGA 1987

AFTER BURNER II

ロックオン・ファイアー!





けっ死のエアーダンス!

アフターバーナーII

機　種　セガ メガドライブ
容　量　4メガビット
価　格　6,900円
発売時期　平成2年3月23日
アナログジョイパットXE-1 AP対応

F14XX(ダブルエックス)トムキャット

(F14Aトムキャットの改良型)

- エンジンの改良により、マッハ2.5からマッハ3に。
- バルカン砲を1門を2門に。
- 全方向射程可能ミサイル100発装備。



一生そーしてなさい





全編パロディの連続!!
「YAKSA」、「ARCUS」、「MID・GARTS」、「GAUDI」
そして「FINALZONE」のキャラクター達も登場。
じぇだとぴくととの絡みは一見の価値あり。
さらにはアブナイパロディも・・・。

勝たないと負ける! リアルな戦闘!
迫真のアドベンチャー・バトル・システム。戦う相手は怪物とは限らない!?

アノ音楽は何だ! ハイパーイントロミュージック!!
高い評価を受けている、ウルフのゲームサウンドがリアレンジされて蘇る!

すごいぜ! ディスク二枚組! 究極のコストパフォーマンス!
常識の限界に挑む超圧縮。
ガウディの十倍の面白さを四分の一の容量で実現!

買わないと遊べない! ワードプロテクトシステム
秘密のW. P. SYSにより、オリジナルがないとゲームが解けない事がある!
なぜだ! それは秘密です。

ドラマチック4コマAVG「あーくしゅ」¥6,800(税抜き)
PC8801SR以降版 好評発売中
MSX2版 好評発売中
PC9801版 好評発売中
X68000版 好評発売中

あーくしゅ
[アークス番外編]

ゲーマーズ・ホット・アクセス TEL03(5273)4795

※通信販売ご希望の方は、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記の上、現金書留にてお申込ください。
(送料無料)
※当社は当社が著作権を有する本ソフトウェアのレンタル行為、及び複製行為について、これを一切許可しておりません。
もし違反した場合は懲役または罰金が課せられます。

Game Creative Staff
WOLF TEAM
株式会社ウルフ・チーム 〒162 東京都新宿区馬場下町61 RK早稲田ビル5F

コンピュータ・ゲームが
メディアとして
社会浸透しはじめた

ホンキでPlay(プレイ)
ホンネでReview(レビュー)!!



ドラゴンクエストIV

導かれし者たち(前編)

TARGET18

発売元：ENIX
対応機種：ファミリーコンピュータ
価　格：8,500円

140，230，340，400―これが何の数字だか，おわかりになるだろうか？　すぐさまピーンときた人は，なかなかのゲーム・ファンだ。そう，これはもはや日本を代表するRPGと言ってもまったく問題のない『ドラゴンクエスト』シリーズの，各作品ごとの売り上げ本数である(単位：万本)。

通常のゲームソフトと比べたら，ケタが二つぐらい違う『IV』の400万本というのは，あくまでもENIXが見込んでいる数字ではあるものの，あながちそれが単なる大風呂敷と感じさせないようなパワーが，『ドラクエ』の中には潜んでいる。

なにが『ドラゴンクエスト』をここまでヒットさせたのか。『ドラクエ』というゲームソフトが，社会に与えた影響とは何なのだろうか？

『ドラクエIV』は非ゲーム世代へのフランシスコ・ザビエルだ！

ドラゴンクエスト狂騒曲

平成2年2月11日(日)，「テレビゲーム」という名詞が，約2年ぶりに日本中のマスコミで一斉に取り上げられた。ベーマガ読者には言わずと知れた『ドラクエIV』の発売日である。

昭和63年の『ドラクエIII』発売時には，学校をズル休みしてソフトを買いに並ぶ中・高生が続出したため，警視庁からの要請もあり，『IV』の発売日は連休の1日目の日曜日に設定された。

そのおかげで，ソフト買いたさに量販店やおもちゃ屋の店頭に前日から並ぶ〝徹夜組〟が全国規模で現れた。中でも，新作ソフトであろうが定価の2割前後引いて販売することで知られる東京・池袋の「ビックカメラ」では，約12,000人が発売前日の深夜から行列を作り，その長さはなんと2km以上にも及んだ。発売初日，日本全国で130万本完売というから，まさに驚異的である。

テレビの各ニュースや新聞は，異常とも思えるこの事態をこぞって報道し，コンピュータ・ゲーム業界は再びスポットを当てられることになった。

興味本意の紹介が多かったのは否定できないが，中には極めてまじめにゲームについて取り組んだ「ファミコン文化論」という枠を設けてくれたテレビ局もあったし，ゲームの立場を社会的に考える記事も目につくようになってきた。

が，『ドラクエIV』フィーバーは，それだけでは終わらない。人気がでるということは，必ずしも良い結果・影響をもたらすばかりではないのである。

発売直後の，ソフト欲しさに起こったいくつもの事件。ゲームファンにとって，悲しい出来事であると言わざるを得ない。

世間の〝良識ある〟とされる人たちは，ここぞとばかりにゲームを非難する。「だから，ゲームなんてものは……」

昨年に起こった狂気のM事件のときもそう

ドラゴンクエストにまつわる現象・事件

■ドラクエIII発売フィーバー(88年2月10日)

発売と同時に100万本が完売した『ドラクエIII』。もとから入手困難との噂が流れていたため，発売当日は平日だったにもかかわらず，大手ディスカウント・ショップに行列を作る学生の姿があった。警視庁では，東京・神奈川・愛知・京都・兵庫の5府県だけでも，学校をズル休みして買いにきた392人を補導。また，抱き合わせ販売に対しても，公取委は38件もの警告・注意をだした。

★

■エニックス，写真週刊誌を訴える(88年4月4日)

無許可で『ドラクエIII』の最終画面と解法を掲載した写真週刊誌「フラッシュ」に対し，エニックスは著作権法違反，商品価値を減少させる民法の不法行為にあたるとして，110万円の損害賠償を求める訴えを東京地裁に起こした。訴えられた光文社側が「コンピュータ・ゲームの画面が著作物であるというのは問題がある」という反論をするあたりからも，まだまだゲームの本質が理解されてないことを感じさせた。なお，『ドラクエII』のときにも，同様の訴えをエニックスはゲーム雑誌「ハイスコア」に対して起こしている。

★

■『ドラクエIII』アルバム，レコード大賞審査員特別賞を受賞(88年12月31日)

CD，レコード，カセットを合計すると50万本も売れたという『交響組曲ドラゴンクエストIII』(アポロン音楽工業)が，日本レコード大賞で，審査員特別賞の栄誉に輝いた。ゲーム・ミュージックというジャンルの存在を，世間に伝えるのにひと役買ったわけである。

だった。Mはビデオマニアにすぎなかったのだが，同類項としてゲームが引き合いにだされ，「ゲームは子供に良い影響は与えません」。

だが果して，そうした発言をする人たちのどれだけが，コンピュータ・ゲームの真の内容・おもしろさをご存知なのだろうか。

「ゲームをやる子供たちは，殺すという行為に慣れてしまい，さらに現実と虚構の世界の区別がつかなくなり，犯罪を犯してしまう危険性があるでしょう」——単にRPGが戦闘を繰り返すゲームだということを聞いただけで，さもわかったような口調でそんな発言がされているのを耳にすると，ふとそんなことを考えてしまう。

実際，残虐なビデオが，かつて犯罪に結びついたことはあった。テレビの赤裸々な殺人シーンが，人格形成に悪影響を与えないとは断言できない。

しかし，どう考えてもRPG——ひいてはコンピュータ・ゲームがそれら以上に有害なものだとは思えない。RPGにおける敵をやっつけるという行為は，言わばボクらが子供のときに見て育った，ウルトラマンや仮面ライダーの「悪い怪獣を倒す」ノリに過ぎないと解釈するのだが，どうだろう。

たしかに影響がゼロであるとは言わない。だが，体験をしようという姿勢を持たない人たちが，ほんのひとかじりの知識だけで頭からゲームを悪行と決めつけているのは，一人のゲームファンとして非常に遺憾だ。エンターテイメントとしてのゲームの価値を，もっと認識していただきたいものだと思う。

それに，いくつかのゲームにまつわる事件が問題視されているが，関わり合う絶対人数が増えている以上，その中でそういう事件が起こってしまうのは，社会の人口に対する事件の発生の比率と比べても，(残念なことではあるが) 不可避的なことだと言わざるを得ない。

いずれにせよ，公的な場で先のような意見が論じられるということは，ゲームというものが社会的に無視できない存在になりつつあるということである。

本誌の「読者のホンキホンネ」のコーナーで取り上げられる「ゲームは芸術か？」という命題に対しては，人それぞれ解釈があるだろうが，まぎれもなく事実であることが，一つある。

それは，ファミコンが，そしてコンピュータ・ゲームが，もはやひとつのメディアと呼んでも差し支えないほど，社会に根づいてきたということだ。

ハードの新陳代謝は行なわれるだろうが，コンピュータというキャンバスが，将来なくなることはまず考えられない。とすれば，そこにゲームという絵を描く作業が途切れることも，また考えられない。

それがどういう形に変化していくかはわからないし，『ドラクエ』のようなブームが継続されるかどうかも判断できないが，コンピュータ・ゲームがボクらの生活に密着する度合いはますます高まっていくはずである。

「メディアとしての浸透」は，すなわち「文化」だ。

『ドラゴンクエスト』は，それを先導し，そして証明する，まぎれもない〝作品〟なのである。

あせりはじめた非ゲーム世代

社会の，ゲームというものに親しみのない大人たちの多くは，あせりはじめている。こうしたドラクエ・ブームが世間を騒がすたびに，いまだ体験したことがない自分に不安を感じている。

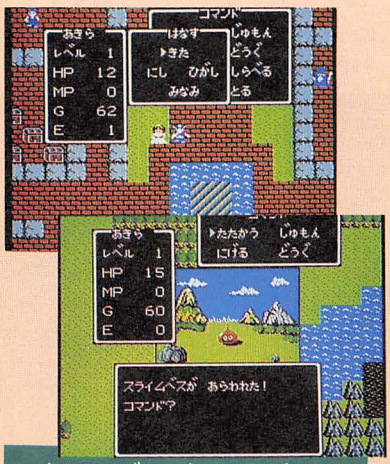
会社で，若い社員たちが休み時間にFM-RやJ-3100などのビジネス・コンピュータでゲームをやっているのを目撃すると，さらにあせりは大きなものとなる。

その現象は，一般週刊誌やテレビのニュースの扱いかたを見ていても，おのずとわかる。

「子供に負けて，父親の威厳が保てなくなる」

「サラリーマン・オジサンが，『ドラクエIV』

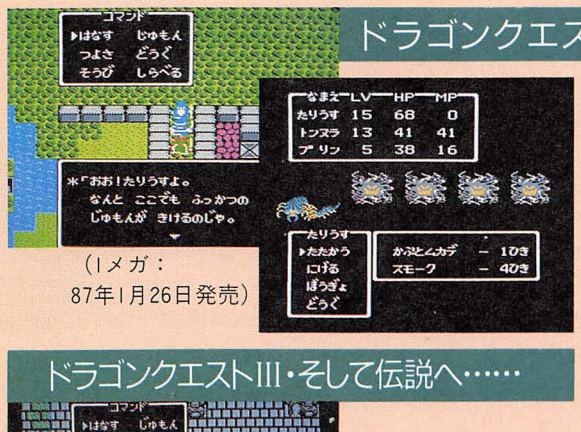
THE HISTORY OF DRAGON



ドラゴンクエスト

(512キロビット：86年5月27日発売)

勇者ロトが邪悪な魔物を倒したという伝説のあるアレフガルドの地で，ロトの血を引く主人公は，悪魔の化身・竜王を倒すため冒険に旅立つ。階段の昇り降りで「かいだん」コマンドを使わなければいけなかったり，人と話すときにその人物のいる方向指定をする必要があったり，まだまだ親切にできる余地は見られた。



ドラゴンクエストII・悪霊の神々

(1メガ：87年1月26日発売)

竜王を倒した勇者は，はるか遠い大陸に国を築いた。その国はやがて3国に分かれ，繁栄を見せる。そんなある日，大神官ハーゴンが破壊の神を呼びだして，世界を破滅させようとしているという情報が舞い込んできた。各国にいたロトの血を引く3人の若者が，今立ち上がる……。パーティ・プレイを導入。



ドラゴンクエストIII・そして伝説へ……

(2メガ：88年2月10日発売)

勇者ロト伝説の完結編。魔物たちとの戦いの末，火山の火口に落ちて帰らぬ人となった父，オルテガ。少年は，その父が挑んだ相手が魔王バラモスだということを聞き，仲間たちと共に冒険の旅にでる。8種類の職業・転職の概念を採用。エンディングで勇者ロトの謎が解き明かされる。シリーズではじめてS-RAMを搭載し，「復活の呪文」を使わないですむようになった。

に挑戦！」

いくぶん冗談も混ざっているではあろうが，世の動きに敏感な人たちが，コンピュータ・ゲームに対応をはじめなくては時代に取り残されると感じていることは，間違いのない事実だ。

今の日本を考えると，ゲームをする人としない人というのは，世代で大きく分けられる気がする。

学生時分に，初期のビデオゲームで育った世代――今の30才前後が，その分類の境界だろうか。

あるアンケートでは，現代小・中学生で，ファミコンにさわったことのない子供は，2パーセントに満たないと言う。いっぽう，これはボクの推測なのだが，40,50代でファミコンを本当に楽しんでいる人というのは，10パーセントもいればいいところだろう。

そのギャップの激しさと言ったら，説明するまでもない。

ここが，アメリカと日本の一番の違いである。

先月の対談で，シエラオンラインのウイリアム社長は「日本のゲーム・プレイヤーは，ほとんどがティーン・エイジ（10代）」ということを知って，非常に驚いていた。というのも，アメリカでは，10代から50代まで，各世代のプレイヤーがほぼ同数ということだからだ。

パソコンやホビーマシンが早くから家庭に入り込んだアメリカならではだが，果して日本では，何年後にゲーム世代と非ゲーム世代との間の壁が取り除かれるのだろうか。

たとえば，時が流れ，社会をゲーム世代が占める頃になれば，必然的に非ゲーム世代は消滅するのかもしれない。

だが，現時点で考えるならば，非ゲーム世代の人たちにコンピュータ・ゲームのおもしろさを伝えるためには，それなりのパワーを持ったソフトが必要だ。

『ドラクエIV』は，それに見合った話題性を持っているし，なによりも宣教師となることを考えた設計が施されている。

『ドラクエIV』5章構成の意味

ファミコン市場ばかりか，日本全土にRPGブームを巻き起こした『ドラクエⅠ～Ⅲ』は，それまでパソコンにあった，いくつかの有名RPGを融合・アレンジしたものであった。最大のベースとなっているのは，いずれもアメリカ生まれの『ウィザードリィ』と『ウルティマ』。コンピュータRPGというジャンルを確立したと言ってもいい，古典的な名作だ。

もっとも，コンピュータ上で動いているほぼすべてのRPGが，この2作のなんらかの部分を模倣しており，『ドラクエ』もRPGという形態を取る以上，その例にもれなかったということである。

しかし，多くのパソコンRPGが，より多くのデータを取り入れ，さらに複雑な操作を要求するマニア志向のものになっていったのに対して，『ドラクエ』の特筆すべき点は，マニアックな部分を排除して，よりシンプルなゲーム・システムをめざしたということだった。

けっしてマニアだけでなく，一般大衆に目を向けたということが，『ドラクエ』のエポック・メイキングな部分であり，成功の秘密なのでもある。

最初の『ドラクエⅠ』は，パソコンでは複数のキャラクターがパーティを組むのが常識になっているのに対して，あえて主人公は一人という設定にした。はじめてRPGをやる人には，パーティ・プレイは難しすぎると考えたからだ。

そして『ドラクエII，III』と続くときに，RPG初心者のユーザーを一段ずつステップ・アップさせている。

『ドラクエII』では，パーティ・プレイ。『ドラクエIII』ではなんと，職業の選択や転職までも，300万人の人たちにやらせてしまったのだ。

だが，そこで，はたと問題が生じる。Ⅰ，II，IIIと段階を踏んできた人ならいいのだが，IIIから入ろうとする初心者には『ドラクエIII』は難しすぎるのだ。

次回さらなるシステム・アップをはかると，もう『ドラクエIV』からRPGに入門することは不可能に近くなってしまう。

そこで制作スタッフ側が考えたのが5章立てにするということだったと推測される。

第1章は，主人公を一人にし，『ドラクエⅠ』と同じシステムを楽しんでもらう。

第2章は，3人のパーティで，魔法もいくつか入ってくる。これは『ドラクエII』。

今までとはちょっと違う毛色を味わってもらおうと，『ドラクエIII』にでてきた「商人」という職業を中心に描いたのが，第3章。

第4章は『ドラクエⅠ～III』のおさらいで，いよいよ新しいシステムの入った第5章に突入する……という具合いだ。

つまり，『ドラクエIV』は，第1～4章をプレイすることによって，『ドラクエⅠ～Ⅲ』で学んできたゲーム・システムを復習できるわけだ。

RPGをやったことがないという人も，順々に章をクリアしていくうちに，ゲームの進めかたがわかるようになっている。

先ほどボクが『ドラクエIV』を「宣教師」と表現した理由は，このへんにある。はじめてRPG体験する人が，ひいては非ゲーム世代の人たちがプレイしても，RPGとはどんなものなのかを教えるだけの説得力を『ドラクエIV』は持っているのだ。

加えて，この章立てには，もう一つの大きな意味がある。

最後の第5章では，1～4章それぞれの主人公が集結して，「勇者」と一緒に冒険をすることになるのだが，そのときにパーティ内のキャラクターすべてに感情移入がしやすくなるのだ。

1～4章で，各キャラクターの性格や特徴をつかみ，さらに冒険の思い出まで持たせられるのだから，感情移入してしまうのも当然と言える。

「アリーナ，あの武道会を勝ち抜いたおまえが，こんなヤツにやられるはずがないっ！」

「たのむよトルネコ，なんかいいアイテムをひろってくれよ」

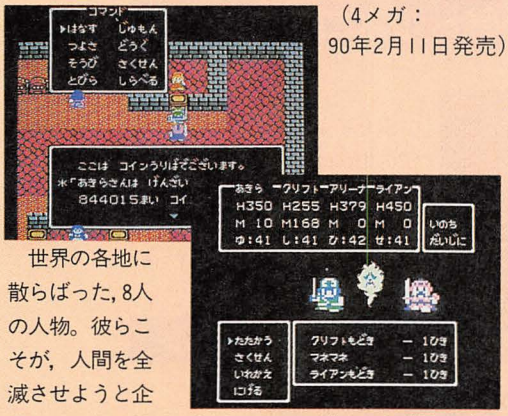
「マーニャにミネア，いよいよかたき討ちのときがやってきたぜっ！」

個々のキャラクターについて持った思い出が見事花開くエンディングでは，プレイヤーをさらなる感動へと誘う。

巧みな手法である。

QUEST

ドラゴンクエストIV 導かれし者たち



（4メガ：90年2月11日発売）

世界の各地に散らばった，8人の人物。彼らこそが，人間を全滅させようと企んでいる悪の親玉を倒すために，導かれし者たちなのであった。全5章構成で，1～4章では7人の各地での冒険を描き，最終章で勇者が全員を集め，悪の本拠地へと乗り込んでいく。発売1年前から，各ファミコン誌で記事展開された超話題作。史上初のAI戦闘を取り入れた。

馬車システムとAI戦闘

さて，Ⅰ～Ⅲと回を追うごとにシステム・アップしてきた『ドラクエ』ではあるが，『ドラクエIII』の段階で，すでにパソコンRPGに存在していた要素のほとんどを使い切ってしまっていた。

「マニアックなものを，一般大衆向けにわかりやすくかみくだく」という作業は，ドラクエ・シリーズにおいては，ほぼ完結してしまったのだ。

『ドラクエIV』では，今までのRPGにはない新しい要素を自分たちで考えださなければいけない――これが，ドラクエ・スタッフが『ドラクエIII』発売直後に言っていた「本当の意味での挑戦」なのであった。

実際に『ドラクエIV』をプレイしてみると，そのチャレンジの結果が二つ，見いだせる。

一つが馬車システム，もう一つがAI戦闘だ（どちらも第5章で登場する）。

馬車システムというのは，フィールドや一部のダンジョンを移動するとき，馬車を引き連れて，その中にパーティーのメンバーを収納（？）しておけるシステムのことだ。それによって，最大で10人のパーティーが実現できるようになった。

とは言っても，戦闘シーンで戦えるのは，馬車の外にでている選抜された4人だけ。10人パーティーの効用は，特定の場所をのぞいた好きなときに，選抜メンバーを入れ替えられるということなのだろう。

この組み合わせの4人で，あそこのダンジョンに入るとどうなるか――そんなことが手軽に楽しめるようになったわけである。『ドラクエIII』のメンバーの取り替え場所「ルイーダの酒場」を常に持ち歩いていると考えてもらってもいい。

また，戦闘中にメンバーの入れ替えをすることもでき，新しく選抜されたキャラクターが「××は馬車から勢いよく飛びだしてきた」というメッセージと共に登場するのは，（余裕のある戦いならば）楽しい。

最後のボスには，8人プラス1匹がかりの総力戦も挑めるのだ。

いっぽう，『ドラクエIV』の最大の目玉とも言われているのが，戦闘時のAI（人工知能）システムだ。

馬車システム

馬車と，その周囲についているキャラクターの動きは，見ているだけでおもしろい。オプションのようにグニャグニャ。





AI戦闘

AI戦闘で当然のごとく大切なのが，作戦の決定だ。なかなか使えるのが「命を大事に」。「ガンガン行こうぜ」で経験値を稼いじゃうのも気持ちいい。

『ドラゴンクエストⅣ』の章立て



バトランド王国では，子供たちが次々に消えるという怪事件が起こっていた。王宮に仕える戦士ライアンは，謎の原因を解明すべく，付近の探索をはじめる。

第1章：王宮の戦士たち



自分の店を持つことが夢である武器商人のトルネコは，今日もせっせと雇われている店で働き，モンスターを倒してはお金を稼ぐ。はたして，幻の武器を手に入れることができるのだろうか。

第3章：武器屋トルネコ



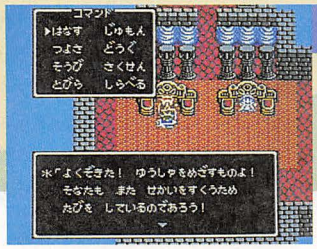
サントハイム城に住むアリーナ姫は，武道大会が開かれるという噂を聞いて，参加したい一心で城をこっそりと抜けだした。心配でたまらない神官のクリフトと魔法使いのブライがそのあとを追いかけてくる。

第2章：おてんば姫の冒険



踊り子マーニャ，占い師ミネアの姉妹は，何者かに殺された父のかたきを討つため，モンバーバラの町から旅立つ。父の職業が錬金術師だったというのが，手がかりになりそう。

第4章：モンバーバラの姉妹



第5章：導かれし者たち

主人公の少年（少女）のいる村が，突然魔物の軍団に襲われた！どうやら少年は，魔物どもの野望を打ち砕ける勇者であるらしい。7人の仲間と共に，勇者は果てしない冒険へと身を投じる。

第5章でのパーティー戦闘は，プレイヤーは「勇者」（主人公）のキャラクターを操作するだけで，残りの3人は，勝手に戦闘を行なってくれる。

ただし，かつて他のゲームにあったような単純なオートバトルとは違って，各キャラクターが戦闘経験を積むことによって，各々のモンスターとの戦いかたを覚え，頭が良くなっていくというものだ。

さらに，プレイヤーが監督の立場になり「ガンガンいこうぜ」「命を大事に」「いろいろやろうぜ」などの指示を与えておくと，それにしたがった戦いかたをしてくれる。

非常に興味深いシステムではあるが，よーく注意して戦闘を見ていないと，頭が良くなったのかどうか，わかりずらい部分もある。ボクが実際にわかった，AIによる学習効果というのは，つぎのようなものだ。アリーナを例に二つ，ご紹介しよう。

PATTERN 1

①アリーナに「魔封じの杖」を持たせておいても，はじめは全然使ってくれなかった。

②ある戦闘で，たまたまそれを「つかう」と，ようやくマホトーン（敵の魔法を封じ込める）の効力があるということをわかってくれたようだ。

③魔法をガンガン使う敵とエンカウントする。何度か目のエンカウントから，アリーナは必ず最初に「魔封じの杖」を握りしめ，敵の魔法を封じようとするようになった。

PATTERN 2

①スクルトを使って，守備力を最大近くまで上げる敵と出会った。はじめの何回かの戦闘では，それでもアリーナはひたすら「こうげき」しつづけ，ミスばかり。

②何回目からか，アリーナはスクルトを使われた瞬間に，「炎のつめ」を「つかう」ようになった。マヌーサを使用する敵に対しても，同様のことを行なうようになったのである。

注意して見ていると，他にもいろいろと学習していることに気づくと思う。

ときには，ボク自身が操作しているときよりも頭のいいであろう行動を取ってくれたりもする。そんなときは，すごくうれしい。

はたして，このAIシステムがどのようなカラクリになっているのか，どこまで本当にAIしているのか，非常に興味がある。

もちろん，この部分は企業秘密なのだろうが，そのフローチャートをのぞき見てみたい衝動に強くかられる。

というように，ボクはこのAIシステムはなかなか楽しませてくれたと思う。

「主人公になりきる」ことはゲームの最大の，と言ってもいいおもしろさであるが，「自分が完全には操作できないキャラクターたちが何かをしでかしてくれるのを第三者の立場で見ている」ことも，またゲームの楽しさのひとつだ。野球ゲームのウォッチ・モードが好評だった理由もそのへんにあるのではないだろうか。

AIシステムは，そうしたツボをちゃんとおさえている（なんと言っても「いろいろやろうぜ」にしているときが一番おもしろい）。

また，これはプレイ時間の短縮にも貢献している。『ドラクエIV』のシナリオは，どう考えても『III』以上のボリュームがあるのだが，意外や意外，ボクのプレイ時間はどちらもほとんど同じであった。

しばしば問題になる，RPGと経験値稼ぎの関係に，このAIシステムは将来的に一石を投じるのではないか，とさえ感じる。

★

というところで，今月はまだ『ドラクエIV』というゲームに対する感想はほとんど書かないうちに終わることにする。

なぜか？

次号の堀井雄二氏との対談で，そのへんを話す予定だからだ。

読者のみなさんも，ぜひそれまでに『ドラクエIV』を終えて，自分なりの感想をまとめておいてほしい。

（つづく）

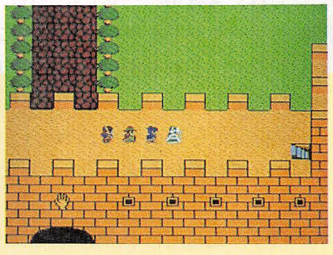
お・ま・け
ボクらが予想した『ドラゴンクエストIV』

88年4月，TBS系『地球発19時・ドラクエIVを予想する！』の番組の中で，ボクと大堀康祐氏が『ドラゴンクエストIV』がどのようなゲームになるか，推理をした。今だから言えるが，当時ドラクエ・スタッフが取材にでかけたスペインと，なんとしても結びつけろというディレクターの指令の下に，非常に苦しい予想をさせられたものだった。その中でも，まあまあ近かったものを写真でご紹介する（なんとX68Kで〝仮想ドラクエIVソフト〟まで作ってしまったのだ）。

今思えば，第4章のミネアとマーニャの姉妹は，スペインの踊り，フラメンコからインスピレーションを得て設定されたのかもしれない。——とは言え，スペインに行ったときにスケジュールの都合でフラメンコを見ることができなかったボクと大堀氏は，それを予想できなかったのであった（苦しい言い訳）。



スライムのバリエーションも，こんなに考えた。「ボススライム」や「子連れスライム」は，いいセン行ってたと思わない？



容量が増えて，立体構造がでるだろうということも，予想していた。アルハンブラ宮殿にある「裁きの門」をモチーフに作ったグラフィック。



気球はズバリ当たりました。でも，『ドラクエIV』の気球のほうが，数倍浮遊感がある。



戦闘モード。職業のあとの＋，－は，キャラクターの善悪を表わす——と予想したんだけど，大ハズレ。



アーケード・ゲームが
ビデオ・レンタル店でも借りられる!?

本体価格58,000円の「SNK」
「NEO·GEO SYSTEM」

登場

業務用ビデオ・ゲーム・メーカーのSNKから凄いゲーム・システムが発表された。その名は『NEO·GEO』。アーケードのマシンと同じハードを個人にレンタルもするという製品だ。業務用ゲームがゲーム・センターだけでなく，家庭でも楽しめるようになるわけだ。

また，メモリカードの採用でゲームの継続は思いのまま。なんといっても最大330メガビットのメモリ·アクセスが強い！ゲームの世界を限りなく広げてくれる可能性を秘めた製品だ。

このNEO·GEOレンタル·システムがあれば，君の家も今すぐ大迫力のゲーム·センターになる！



Written by やんま

家庭でアーケード・ゲームを！ユメをかえてくれるNEO·GEOシステム

「ゲーム・センターのゲームが自分の家でプレイできたら…」これはゲームが大好きなボクたちの夢だ。この夢をかなえるためにいろいろな家庭用ゲーム機が発売されてきた。しかし，価格，大きさなどの制限にしばられた家庭用ハードでは，日ごとに進歩するアーケード・ゲームの迫力にかなうわけがなく，どれも中途半端なものに終わっている。

「家庭用だからしょうがないか。」といった妥協が今ではあたりまえのものとなってしまった。

いっぽう，業務用の中古基板が静かなブームとなっている。ゲーム・センターのゲーム機を簡略化したコントロールBOXと中古基板を買えば，だれでも自宅でゲーム・センターの気分が味わえる。これは究極の方法といえるだろう。

しかし，中古基板といえども，最新のゲームのものとなると10万円はかるく越えてしまう。たった一つのゲームに10万円もだすなんて，普通の人にはとてもマネできるものではない。よっぽどリッチな人か，超マニアにしかできないことだ。

そんなときに発表されたのがこのNEO·GEOシステムだ。価格的にも安く，このシステムならぼくらの夢を簡単にかなえることができる。本当に画期的なシステムといえよう。

ハードごとレンタル！今までにはない新しいゲーム・スタイルだ！

ゲーム・センターでゲームをやっていて帰らなくてはならなくなったとき（18才未満の人には風営法のワクがあるよね）「まだやっていたいな。」なんて思ったことが必ずあるはずだ。このNEO·GEOシステムならそんなときも，家で続きプレイができるようにハードごとレンタルしてくれる。



◀これがNEO·GEO本体とジョイスティック。シンプルでなかなかかっこいいでしょ。コンパクトでとても軽いんだ。この中にものすごいパワーが秘められているぞ

もちろんゲーム・センターにおいてあるような機械なんて重くて動かせるもんじゃない。レンタルするときは，コンパクトなNEO·GEO本体とコントローラ，そして好きなソフトが借しだされる。

小さな黒いボディのNEO·GEO本体の中には業務用とまったく同じ性能のハードが入っていて，同じゲーム·カートリッジが動いてしまう。『ゲーム·センターそのままの迫力をレンタルして家庭で楽しむ』これがこれからの新しいゲーム·スタイルになるかもしれないね。

ゲーム・センターでは「MVS（マルチ・ビデオ・システム）が稼動！」

ゲーム・センターに置く機械にも新しいシステムを導入している。「マルチ·ビデオ·システム」がそれだ。一つの機械に6種類のゲームが搭載できるのだ。プレイヤーは6種類のゲームの中から好きなゲームを選んでプレイすることができる。これ1台で6台分。限られたスペースを有効に利用できるってわけだ。

メモリカードで「凄いゲームを連れて帰ろう」

ゲーム·センターでは「MVS」。レンタルでは「NEO·GEO」。そして，この二つを結ぶのが「メモリカード」だ。

このメモリカードでプレイ途中のゲームのゲームデータをセーブしておくことができるんだ。大きさはキャッシュ·カードやテレカと同じくらい。





◀MVSの中をのぞいてみると…。ちゃんとカセットが6本ささっている。ロム交換のわずらしさなんかまったくない。ミスも減るね。メンテナンスも楽だし

◀マルチ・ビデオ・システム（MVS）の筐体。同時に6本までソフトが入れられる。1台6役のつわものだ



◀インストラクション・カードも6枚ある。ちゃんとプレイしているゲームのところが光るんだよ。くわしいゲームの説明はここには書いていない。それぞれのゲームの最初にちゃんと画面で教えてくれるんだ

これ1枚あれば約27ゲームのデータを保存できる。MVSで途中までプレイしたゲームの続きをNEO・GEOでなんてことも簡単にできてしまうんだ。

セーブのタイミングはゲームによって違っていて，カードを入れておけばいつでもOKというのや，面クリアした時点でセーブされる，など様々。

このメモリカードは，電機メーカーが決めた統一規格のICカードを使っている。ICカードは今後，間違いなく普及していくだろう。

このシステムではそんなICカードを先取りしてしまっているのだ。

330メガビットのメモリ・アクセス！これが超ド級レンタル・ゲームNEO・GEOだ！

NEO・GEOのスペックは家庭用ゲームマシンをはるかに凌ぎ，業務用のマシンのパワーを持っている。ではNEO・GEOの驚異のスペックを見ていこう。

まずマシンの心臓部・CPUは68000とZ80Aの二つだ。68000という石は業務用マシンにはあたりまえのように使われている。

シャープのパソコン『X68000』に使われているのも有名だね。この68000はメインの作業を，Z80はサウンドの処理を任せていると思われる。

この構造はセガのメガドライブといっしょだね。移植も簡単にできるんじゃないかな。

そして，何といっても大容量のメモリ・アクセスが売り。最大330メガビットまでアクセスが可能なのだ。

330メガといってもピンとこないかもしれないけれど，家庭用ゲームのROMの容量がだいたい1メガから2メガビット。ついこのあいだ発売されたドラクエIVが4メガビットってことから考えれば330メガビットの大きさがわかってもらえるかな。

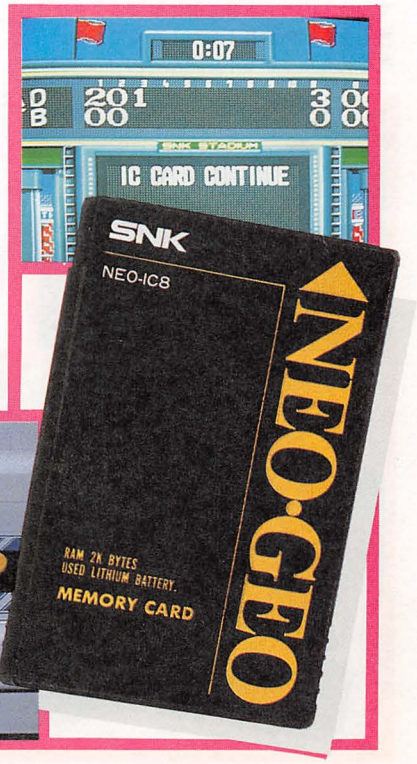
たとえばPCエンジンのCDロムは540メガバイトの容量もあるから，とてもかなわない。

しかし，1度にアクセスできるのは0.5メガビット程度だ。それ以上はまた読みこまなければならない。NEO・GEOは330メガビットを瞬時にアクセスできる。ディスク・アクセスのことなどを考えればNEO・GEOの勝ちになるね。

NEC・GEO PROGRAR SPEC

- CPU
  - 68000（12MH₂）
  - Z80（4 MH₂）
- ワークRAM
  - 68000（64ₖBy＋e）
  - Z80（2ₖBy）
- 同時発色数
  - 65536色中4096色
- スクリーン
  - 320×224ドット
- キャラクタ容量
  - 64Mbit
- スプライト
  - 16×512～1×16　380個
  - グラフィック画面3面
- サウンド機能
  - PCM　7音
  - FM　4音
  - PSG　3音
  - ノイズ1音
- 直接ROMアクセス能力
  - 最大330Mbit
- 映像出力
  - ビデオ出力（AVコード）
  - RGB出力（別売アナログRGB21ピンコード）
  - RF出力（別売RFコンバータ）
- サウンド出力
  - ヘッドホン・ジャックよりステレオ出力
  - 8ピンDINコネクタよりモノラル出力

▼データの入ったICカードを差してゲームをスタートさせればごらんのとおり。簡単に継続プレイができてしまう。世界中でどこの国のNEO・GEOでも使えるよ



▶これがメモリカード。ゲームデータを保存できる。JEIDA（日本電子振興協会）推奨のICカードだ。将来はキャッシュ・カードなどにもこのカードが使われるようになるかもしれない

▼MVSのときはコンパネの下にICカードを差し込む。横の穴はヘッドホン端子だ



この大容量のメモリがあれば数多くのキャラクター，美しいグラフィック，アニメーション，長時間のサンプリング音など余裕でできてしまうだろう。ゲームにも奥行きがでてくるだろうしね。

また，ゲーム以外の利用方法が考えられるだろう。

AV面も強力だ！

同時発色数は65536色中4096色。これだけあればもんくはない。

ゲームに欠かせないスプライトも強力。スプライトのサイズは16×512～1×16。あれっ？ずいぶん縦長のスプライトが用意されているなと思うでしょう。これは，横にならべて，背景のかわりに使えるように考えたためとのことX68000のBG面みたいなものと思ったらいいかもしれない。

1度に画面に表示できる数は380個。拡大，縮少も自由にできる。

また，サウンドのほうも贅沢で，PCM7音，FM4音，PSG3音，ノイズ1音の計15音もある。

PCMが7音もあって，メモリもいっぱいあるので，「麻雀狂列伝」では演歌が歌手の歌付きで流れるわ，「ベースボールスターズ」では英語でアナウンスが入るわで，もう町中大さわぎなんだから！ひゅーひゅー！

そして，ダメオシの通信機能まで付いている。対応ソフトを続々と発売してほしくなる！これは熱いぞ！

ブラック・ボディがすべてを語る

ではNEO・GEO本体を見ていってみよう。まず本体から感じたのは小さいってこと。ほとんどメガドライブと同じ大きさだ。よくこの大きさにまとまったものだと感心した。(325×237×60㎜)

つぎにカセットが大きいのが目に付く(188×144×32㎜)。やはり，これだけの大容量ともなるとこんな大きくなってしまうんだろう。驚いたことにコネクタは100ピンが2枚もあるんだ。さすがだね。

そして実際に本体をさわらせてもらってまたまた驚いた。軽い！軽すぎる。中身が入ってないんじゃないかと疑ったほどだ。片手で軽々持ててしまう。これならレンタルして持って帰るときも苦にならないだろう（本体　1.3kg)。

本体の前面には，電源スイッチ，ジョイスティック端子が2個，ステレオ出力のヘッドホン・ジャック，ボリューム，メモリカードのスロットが見れる。後面にはACアダプタ端子とAV端子(RGB出力，ビデオ出力)しかない。

全体的にすっきりしたとてもシンプルなデザインだね。

ジョイスティックも使ってみたが，レバー部にマイクロ・スイッチを使っていて，とても使いやすい。電波のXE-1PROにも負けない使いごこちだった(CM，CM！)。ボタンは四つもある。これだけあれば普通のゲームで足りなくなることはないだろう。

また，麻雀用パネルも用意されている。麻雀はジョイスティックでもプレイできるようになっているが，これがあればよりスピーディに楽しめる。麻雀をプレイする時は欠かせないね。

これは個人的な意見だが，ぜひ，アナログ・ジョイスティックや，ループレバーなんかもだしてもらいたい。ゲームのはばが広がってくると思う。SNKさん，期待してますからね。

キャリング・バックでほえほえ持ち帰ろう！

レンタルして持ち帰るときのことを考えてキャリング・バックも用意されている。このバックはNEO・GEO本体と付属品，ジョイスティック，あとソフトを2，3本，これだけ入れてもまだよゆうがある。泣かせるね，とにかくとても便利なバックだ。

常識をくつがえす低価格！

NEO・GEOは基本的にビデオ・レンタル・ショップ，またはゲームコーナーでレンタルされる。2泊3日でハードが1,000円ソフトが1本につき800円ぐらいになると思われる。

関西地区ではすでにビデオ・レンタルのチェーンと契約が完了し，近いうちに千店以上のビデオ・レンタル・ショップでNEO・GEOがレンタルされることが決定している。すごいね。

しかし，それだけじゃない！SNKではこ

▼ソフトのカートリッジにはコネクタが2枚もある。何か良く分かんなくても凄いって思えちゃうから不思議だ



▼これだけそろえば完璧！ソフトはパソコン・ソフトのような，きれいなケースに入っている。こうやって見るとNEO・GEOの小さがよくわかるでしょ。もちろんモニタやスピーカは付いてこないよ

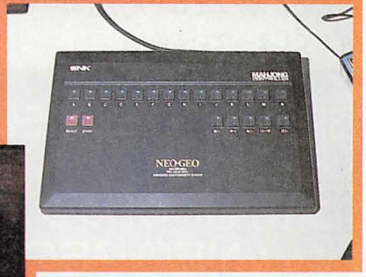


▶後面にはACアダプタ端子と8ピンDINコネクタがある，ここから映像の信号が出力される。コードさえ変えればビデオでもRGBでもOKだ

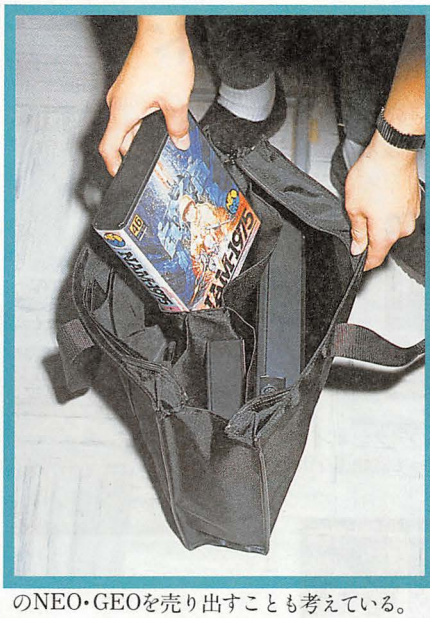


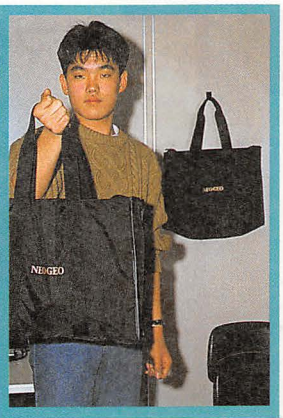
▼NEO・GEOの前面。電源スイッチがあって，ジョイスティックをつなぐ15ピンDサブコネクタが二つあって，ヘッドホン端子，ボリュームもある。一番右がメモリカードのスロットだ





▲麻雀パネルも用意されている。ぜひとも○リプル○ォー○とか○イド○麻雀○送○なんて移植してもらいたいもんだ。でもアーケードからアーケードへの移植ってのもなんか変だな





◀茶色のセーターにジーンズ。おいおいそっちじゃなくてキャリング・バックを見てよ。照れちゃうや、ぽっ。全部入れても片手で楽に持てちゃう。NEO・GEOの軽さには本当にびっくり

◀専用のキャリング・バックも用意されている。思ったより多く入る。ソフトはこのように斜め上から素早く入れる

のNEO・GEOを売り出すことも考えている。

ハードはコントロール・パネル1台付きで58,000円。追加のコントロール・パネルは5,800円。

ソフトは1本28,000～36,000円程度。

最初は高いと思うかもしれない。しかしよく考えてみよう。

たとえばPCエンジンとCDロムをそろえたら84,600円，中古基板を動かすコントロールBOXだって25,000～35,000円，それに最新のゲーム基板を買ったら15万円は楽に越えてしまう。

NEO・GEOは本体とソフトを合わせても10万円に達しない。これだけの機能がそろっていて，最新のゲームが遊べて，この価格だったらけっして高くないと思う。今までの常識から考えると，本当に驚きの低価格なのだ。

ソフトのラインアップも充実！サード・パーティーの参入予定も……

いくらハードがすごくても，ソフトが良くないとどうしようもない。SNKからは，まず6本のソフトが順次発売される。その後もスケジュールはびっしり。

来年の4月までに20本以上のソフトが予定されていて，1か月に1本のペースで発売していくとのこと。

またサード・パーティーも何社か決定していて，ハイクォリティなソフトを活発にだしていくそうだ。ソフトの充実は期待できそう。

順次発売の6本のソフトを紹介しよう

本体とほぼ同時期に6本のソフトが発売される。どれもていねいに作ってあって今までのアーケード・ゲームの標準レベルは越えている。しかし，シリーズの最初のソフトということでいろんなジャンルを押さえてはいるもののシステムそのものが持っているようなズバぬけたインパクトのあるものはない。今後の作品に期待したい。

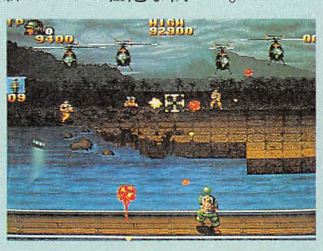
今後のソフトに関して，SNKにぜひやってもらいたいことがある。これだけの容量があるんだからSNKの古いゲーム（サスケVSコマンダーとかオズマウォーズとかASOとか）を1本にまとめて出してほしい。少なくとも3人はよろこぶはずですから…（ねっ，見城さん！宮塚くん！）

なお，4月上旬に問い合わせ用の「ネオ・ジオ」ホット・ライン☎06-338-8188が開設される予定です。

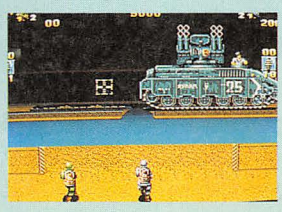
NAM-1975

46Mbit　価格28,000円　3月発売予定

戦場の傷あと深いNAM奥地。要人救出の命令を受けた主人公が繰り広げる壮絶な戦い…。



◀自分は画面下を左右に動ける。照準を合わせて敵を撃て！Bボタンで手榴弾が投げられる。Cボタンはダッシュだ



▶敵特殊兵器現る。アイテムを取ればミサイルやスパーク弾が使えるぞ



◀先に進むに従って作戦の裏に隠された陰謀が明らかになっていく。君は生きて帰れるだろうか？

ベースボールスターズプロフェッショナル

50Mbit　価格28,000円　3月発売予定

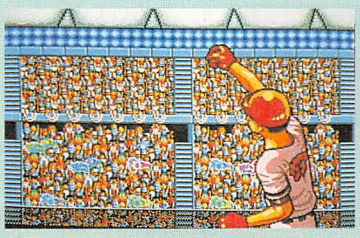
大リーグ野郎がダイナミックに投げる。打つ。走る。VSモードとトーナメント・モードで楽しむ興奮野球だ。



◀球場が選べる。1人1人，選手データを見ることもできる。先発メンバーだって変えられるよ



▶リアル！エキサイティング！スピーディな野球ゲームだ。英語のアナウンスが試合を盛り上げる



◀ホームラーン！ひゅーひゅー！だうだう！とにかくいろんなところで見せてくれる。演出がとてもいいね

麻雀狂列伝

42Mbit　価格28,000円　3月発売予定

百戦錬磨の強者達が立ちはだかる麻雀放浪の旅。主題歌2曲PCM録音。これからのVGMは演歌だ！



◀プレイする前に自分の名前を入れ，顔をモンタージュ写真のように作ることができる。これは見城先生の顔を作ろうとしたんだけど失敗。もうちょっとだったんだけど……



▶このゲームのバックに流れるのはプロが歌う主題歌2曲。最初に聞いた時は有線でもかかってるのかと思った。

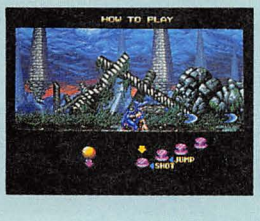


◀女の人が出てくるってことは……。ご想像におまかせします

マジシャンロード

46Mbit　価格28,000円　4月発売予定

異世界の扉から現れた強大な悪に立ち向かう若き魔術師エルタ。「八つの 魔導書の封印」を求めて旅立つ……。



◀ゲームがはじまる前にこういった操作の説明がある。ここで操作方法を覚えよう



▶ゲームはサイドビューのアクション・シューティング。魔法を使って魔物達を倒していこう



◀二つのエレメンタルの掛けあわせによって変身する。八つの魔導書の封印を集めガル・アジースを倒せ！

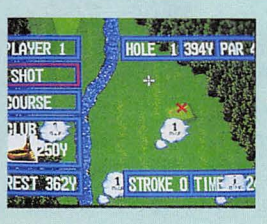
トッププレイヤーズゴルフ

62Mbit　価格32,000円　4月発売予定

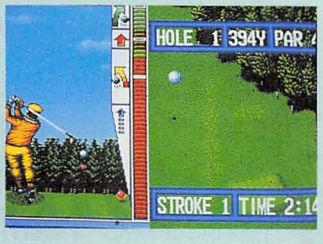
変化に富んだゴルフ場が2種類。ナッソープレイという新しいルールを採用。手に汗握る試合展開を実現。



▶コースは2種類。スタートする前にホールの説明がある。ちゃんと見とかないとOBになっちゃうよ



◀ドライビング・コンテスト，ニアピン・コンテストなんかもある。本格的なゴルフゲームだ



▶ナッソーゲームとは勝ち負けをすべてポイントに置きかえて競うゲームのこと。手に汗握る試合展開を味わえる

お買い物までできるぞ！

NEO・GEOの先進性には驚かされるが，その代表的なものに通信システムがある。

NEO・GEO通信システムは将来予想される各種通信ネットワークにも対応していて，モデム・カートリッジ（発売予定）を使えばホーム・トレード，ホーム，バンキングや，本格的ホーム・ショッピングなども夢じゃない。

NEO・GEOは通信端末としても大活躍するかもしれないね。

大手メーカーの動きは？家庭用ハードへの影響は？

広がる波紋！

そしてその結末はいかに！

どうです，みなさん，NEO・GEOのすごさがわかってもらえたかな？

こういう製品は大手メーカーからはだしにくいもの。

SNKだからこそ，こういったチャレンジができたのだろう。よくぞやってくれたという思いがする。

業務用ゲームのレンタル・システムというのは前例がなく，本当に画期的なシステムなので，NEO・GEOシステムがどう展開するかはわからないが，アーケード・ゲーム業界全体に大きな影響を与えることは間違いない。アーケード・ゲームだけでなく，家庭用ゲームにも何らかの影響があるはずだ。

このNEO・GEOの出現はゲーム史上に残るできごとになることは確実。業界全体に喝を入れてくれたSNKに拍手をおくりましょう。

ライディングヒーロー

42Mbit　価格32,000円

5月発売予定

GP編，ストーリー編，2種類のレースが選べる3Dバイクゲーム。通信機能搭載，サーキットを駆け抜け，ウィナーをめざせ！



■株式会社エス・エヌ・ケイ：〒564 大阪府吹田市豊津町18-8



グラフィックそして音楽が
格段にグレード・アップ!
気になるファルコム初のX68Kソフト

ワンダラーズ・フロム イース for X68000

その完成度はいかに!

日本ファルコム/8,700円/発売日:3月24日

Written by　佐久間亮介

パソコン・ゲームの最高峰と言われる『ワンダラーズ・フロム・イース』が,ついにX68000という高性能パソコンに移植された。オリジナルのPC-88版発売当初から,X68000への移植を望む声が高かっただけに,今回の移植は喜ばずにはいられないことだろう。

今回はこの『ワンダラーズ・フロム・イース』X68K版を特集を組んで紹介しよう。たんなる紹介ではなく他機種とのちがいや,イース・シリーズの今日までの歩みなどにもふれていきたいと思うので,イースを知らない人でも安心して読んでもらいたい。

優しさを目指して

『イース』というコンピュータRPGが登場したのは1987年のことだ。「誰にでも解くことのできる,優しく親切なRPG」を目指したこの作品は登場時,ゲーム界に一大センセーションを巻き起こした。

当時,「RPG=難解なゲーム」という公式がパソコン・ユーザーの間に浸透していた中で,『イース』の存在は異例なものだったのだ。

しかも発売元の日本ファルコムというメーカーは「ドラゴンスレイヤー・シリーズ」というゲーム界ではトップクラスに入る難解さを誇る作品を発表しているだけに,これは関係者の間に多大な衝撃をあたえたはずである。

『イース』の提示した「優しさ」は多くのユーザーに共感され,爆発的な人気と支持を受けることになった。非常によく練り込まれたストーリー性も人気の秘密であっただろう。

その翌年,『イース2』の登場となる。「優しさから感動へ」というコピーの下に発売された『イース2』は,前作同様,多くの支持を受け,RPGの新しい魅力というものをユーザーに知らしめた一作だったのかもしれない。事実,このころから登場するRPGの多くが,ストーリー性を重視した謎解きの簡単なものとなってきているのである。

『イース』という作品中に語られている物語は,1,2の2本で完結をみるものである。しかし,物語中の主人公アドルは冒険家として多くの冒険を日誌に記していることになっており,『イース』の物語も数多くある冒険日誌の1冊にすぎないとされている。

そこで「もっとアドルの冒険を体験したい」というファンの熱い思いは,自然につぎなる冒険日誌のゲーム化を望む声となっていったのであった。



▲ゲーム画面はエンディング以外はすべて,このようなサイド・ビューで展開していく。メッセージ等はその用途に応じてウインドゥが開くシステムになっているのだ



▶ゲーム中,地域間の移動はこの画面上で行なわれる。瞬時に目的の場所に移動できるという,プレイヤー思いの親切設計だね

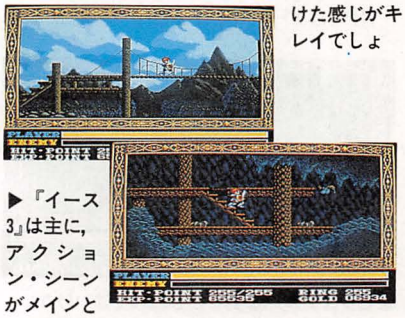


このような地盤の上に『ワンダラーズ・フロム・イース』(以下イース3)は産み落とされた。前作とのストーリー上のつながりはいっさいなく,完全な新作として登場した本作品はゲーム・システムさえも完全変更して私達の前に登場したのである。

前作までの上から情景を見るトップビューという画面構成は,横からのサイドビューに変更され,RPGというよりアクション・ゲームといった印象を与える画面は,前作を知るものの多くが衝撃を受けたことだろう。

実際,ゲームをプレイしてみるとアクション性が飛躍的に向上しているのを感じず

▼他機種で好評だった4重スクロールは,残念ながら2重スクロールに変更されてしまったが,それを背景の色使いでカバーしている。雲のぼやけた感じがキレイでしょ



▶『イース3』は主に,アクション・シーンがメインとなるRPGだ。縦横にスクロールする画面の中を,主人公アドルが動きまわるさまは,見ていてとても壮快だぞ

にはいられない。常にRPGに新たな分野を開拓させてきた『イース』の新しいチャレンジが，このアクション性の強化ということなのだ。

PC-88上で動く『イース3』はまさにハードの性能を限界まで引きだした作品であり，見る者すべてが日本ファルコムの技術力の高さを再認識せずにはいられなかったことだろう。

――そして，1990年3月。『イース3』はPC-88というハードからX68000という新たなハードで，さらなる進化を遂げようとしているのだ。

『イース3』の魅力とは

ここで『イース3』を知らない人のために，よりくわしく本作品を紹介しておこう。

RPGというゲームには現在，二つの種類が存在する。一つは「正統派」と呼ばれるもので，これはアクション的な要素のない，シンプルで誰にでも楽しむことのできるRPGである。

もう一つは「アクションRPG」と呼ばれるものである。これは技術力の進歩により登場したまったく新しい分野のRPGで，アクション性をゲーム中に取り入れ，ほんのわずかな油断が生死をわけるという過酷なものだ。反射神経が少なからず必要とされるので，誰でも楽しめる，というわけにはいかないだろう。

『イース3』はRPGとしては後者の部類に入るというのは，もうすでに読者の方はお気づきだろう。横スクロールのアクション・ゲームを模したゲーム構成は，それ自体は珍しくもなく，パソコン界にはありふれたものだった。

では，なぜ本作品が現在のような名声を獲得したのか。理由としては，ゲーム中に表現されるドラマ的な要素が強調された点にあるかもしれない。

RPGはゲーム中，さまざまな物語が展開されるゲームである。とくにイース・シリーズは物語性を重視するRPGだけに，数多くのイベントが盛り込まれている。が，それらすべてがキャラクターとの会話によってのみ進行していくものであり，プレイヤーに物寂しさを感じさせるものだった。

そこで『イース3』では，従来の「静」から「動」へとイベントの形態を変えたのであった。イベント中，プレイヤー・キャラクターも含めた全キャラクターは意思あるごとく，画面内を動き，それぞれのドラマを演出してくれる。それはキャラクターのみならず必要とあれば画面さえも動かして，ドラマ性を確実に演出してくれるのだ。当然，臨場感が高まらないわけはない。いやがうえにもプレイヤーはゲームの世界に感情移入してしまうはずだ。

ハードの限界に挑戦!

またハードの限界を超えたゲーム仕様も名声を獲得した原因だろう。本作品のオリジナルはPC-88というハード上で作られたものだというのは，もう御存知のとおり。多重スクロールする画面，数多くのキャラクターが登場しても衰えぬ処理スピードなど，『イース3』を見る者は，ハードウエアの性能にくわしい者ほど驚愕せずにはいられなかったのである。

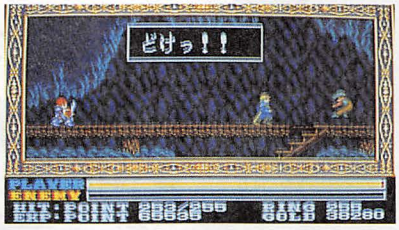
なぜならPC-88というハードはアクション・ゲームを作るのに最適なスプライト機能や，画面をスクロールさせるハードウエア・スクロール機能を持っておらず，アクション・ゲームを作るには非常に不利な機種であるからだ。

『イース3』の，その強化されたアクション性は限りなく通常のアクション・ゲームに近いものであり，PC-88では実現不可能だとさえ言われていた動きだったのだ。

なんと技術力の向上とは素晴らしいものなのだろう，とこれほどまでに感じたことはない。ソフトウエアの力により，ただでさえスクロールさせることのむずかしいPC-88で4，5重スクロールという驚異的な画面を実現させるとは，日本ファルコムの技術力の高さにはあらためて感服してしまう。

今までにも同社から発売されたソフトによって，技術力の高さというものを認めてはいたが，まさかここまでやってくれるとは誰が想像しただろうか。PC-88にこだわり，あらゆるジャンルのゲームを作りあげてきた日本ファルコムの技術力の集大成と言っていい。

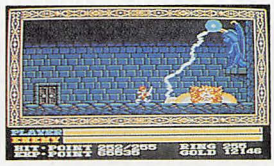
さて，それではこの「PC-88の限界を超えたソフト」が，現在のトップクラスの性能を持つパソコン，X68000に移植されるとどうなるのか，それを見ていくことにしよう。



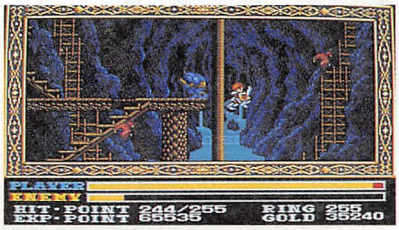
▼ドラマ性を強く前面に押しだしたイベント・シーンはどれも，釘付けになるものばかり。個々のキャラクターの動きが生き生きとしている



◀展開が単調なものにならぬように，ところどころでデカキャラとの戦闘を体験することになる。美しい外見から激しい攻撃を仕掛けてくるから自分なりの攻略をみつけよう



▶2番目に戦うことになるデカキャラ。ウェーブレーザーとサンダーの2種類の攻撃を使いわける嫌な敵だ。タイミングをつかむまで何回か死んでしまうかもしれない



▲ビジュアル的な美しさも忘れてはいけない。このシーンでは遠景を流れる滝が非常に美しく表現されている。ゲーム中，一番最初に目を奪われてしまうシーンだろう



▼舞台は古代の遺跡へと移っていく。太古の世界を連想するような背景が，いかにもそれっぽいでしょ。遠くで噴火している火山もいい演出をしている



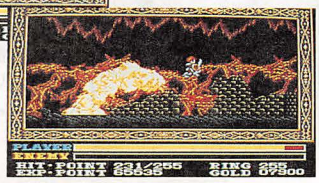
▶遺跡の内部には凶悪なモンスターがはびこっている。モンスターもただ突進をするだけではなく，鞭をふるったり，火球を投げつけるなどしてアドルに攻撃を仕掛けてくる



▲空中からの下突きなど，攻撃のパターンは前作『イース』に比べると格段に増えている。これにより敵キャラごとに攻撃方法をかえるという楽しみが生まれた



▼溶岩地帯もX68Kの性能をもってすれば，こ〜んなに美しくなってしまうのだ。溶岩を間近に見るアドルはサウナ風呂にでも入っている心境なんだろうなぁ



▶ゴオッと吹きでる溶岩もこんなに太くなっちゃった。こんなのに焼かれたら，普通は死んじゃうぞ。ここはサラマンダの3面かぁ?!



◀鎌首をもたげて襲いかかる火竜ギルン。自分のレベルが低ければ苦戦することは必至だし，高ければ楽勝という極端なボスキャラだ



▲X68K版では，自分の持っているアイテムの上にカーソルを合わせると，そのアイテムに関する説明が表示されるようになった。細かいことだけどうれしいね



▲イベント・シーンのためなら画面全体をも動かしてしまうといういい例がここ。地震を表現するために画面が小刻みにゆれ，その中を人が逃げまどう。芸の細かさには脱帽!



◀ちょっと町に戻ってお買物。『イース3』には町は一つしか登場せず，町を拠点として話が進んでいくんだ。そうそう，店員がおじぎをするのには感動するぞ

さてX68K版移植のできは?

『イース3』は今までにもいくつかの機種に移植されてきた。移植自体はそれほど珍しいことではないのに，なぜ今回のX68K版はここまで大きな話題となっているのか？そう思う読者も少なくはないであろう。この疑問を解くには少々X68Kという機種の説明を書かねばならないだろう。

X68Kはホビーとビジネスの両立というコンセプトの基に生まれたマシンである。とにかくハードの仕様は従来のものとは比べ物にならないほど優れたもので，業務用のゲーム基板としても何ら遜色なく使えてしまうほどだ。

ハードウエア・スクロール，スプライト機能とおそらくゲームを作るうえで欠かせない機能はすべて持っており，発売されているゲームソフトの大半が業務用ゲームからの移植が占めていることからも，いかにアクション・ゲームにむいているかが伺える。それゆえに，ユーザーのゲームに対する判断は厳しく，生半可なものでは許されない。既成のコンピュータの中で最もユーザーの目の厳しい機種なのだ。

もう，おわかりいただけただろう。他機種で通用したゲームでも，このX68Kという機種では通用しないという場合さえある。PC-88やその他の機種で一大人気を集めた『イース3』がどこまで通用するかを，皆，確かめようとしているのだ。

今回の移植に際して，オリジナルに大幅な変更が加えられた。変更と言っても，シナリオ面やゲーム・システム面でのものではなく，グラフィックやキャラクターの動きなどだから，オリジナルで遊んだことのある人にとっては，少々，物足りないかもしれない。でも，逆にいえばそれだけ『イース3』が完成されたゲームだという証拠でもあるのだから，喜ばねばならないことなのだよ。



▲今度はエルダーム山脈へ。ここまで見てもらえばわかると思うけど，地域ごとにじつに変化に富んだ画面となっている。視覚的にも飽きがこないようにという配慮が感じられるね



▶ボスキャラを倒すと，まれにアイテムを入手する場合がある。余談だけど宝箱を拾ったときの音楽は1〜3まですべて同じ曲なんだ。機会があったら聴き比べてごらん

グラフィックは当然描き下ろし

まず，X68K版の画面を見て感じるのは，色使いの美しさだろう。同時発色数の多いX68Kだからこそ，ここまで表現できるのであって，他機種版の色使いが粗いからといって，それは制作に手を抜いたというわけではないのだから，勘ちがいしないように。グラフィックはなんと5か月もの長期間を要して，すべてを書き直したというから，まったくもって頭のさがる思いだ。



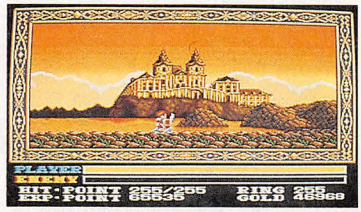
▶『イース3』の芸の細かさを感じるシーン。実際に部屋の中が散らかっているから，臨場感が高まる。ちなみに掃除はできないからね

それにしてもグラフィックが変わっただけでも，ここまでゲームの印象が変わるとは思いもしなかった。空を流れる雲，溢れでる溶岩，ほとばしる火球とそれぞれが取り込み画像のようなリアルさで，プレイヤーの目に訴えてくる。

グラフィックも臨場感を高めるための重要な要素なのだと，今更ながらに感じさせてくれる。

反面，グラフィックをリアルにしたことにより，スクロール画面の枚数が減っていることも書かねばなるまい。美しいグラフィックを実現するためには，ハード上の制約によってスクロール画面を減らさねばならなかったのだろう。

オリジナルでは4，5重スクロールの画面がX68K版では2重スクロールのみと寂しくなっているのだ。ソフトの技術力によりスクロールさせている他機種版のように，ここはなんとか技術力でカバーしてほしかったのだが，それは贅沢というものだろうか（その分，遠景の背景にぼかしをかけるなど，グラフィック面でサポートしてはいるのだが）。



▲夕闇にひっそりとたたずむバレスタイン城。だが，外見とは裏腹に城内には巧妙に張り巡らされた罠がアドルの行く手を阻むはずだぞ

音楽だってX68Kの機能をフル活用

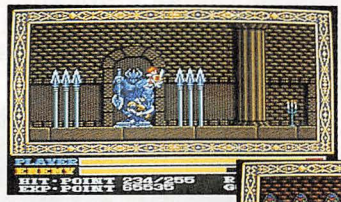
ゲーム中に奏でられるBGMも，今回，グレード・アップが計られた。オリジナルのPC-88ではFM3音，PSG3音という音源構成だったのに対し，こちらはFM8音，PCM1音という豪華な構成となっているため，原曲をそのままおとしたのでは，他のソフトに聴き劣りしてしまうからだ。

作曲者自らの手によるアレンジは，原曲の雰囲気を壊さず，かつ豪華なものとなっているのでゲーム・ミュージック・ファンは，ぜひ一聴してもらいたい。なにせ，X68K版だけの曲を集めたCDが新たに発売されるほどの凄さなのだ。原曲と聴き比べてみるのも，おもしろい楽しみかたかもしれないね。

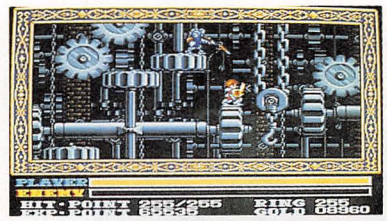
キャラクターの動きに感動

キャラクターの動きもじつに滑らかになった。滑るように動くキャラクターを見ていると，まるで生き物のような錯覚をおぼえてしまうのだ。『イース3』ではキャラクターの動きというものが，非常に重要な役割を占めているのだから，これは非常に良いことだ。キャラクターの演出に磨きがかかったと言ってもいい。

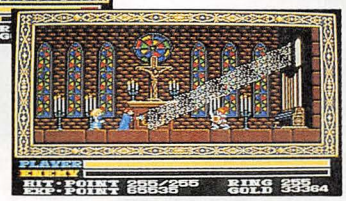
こうしてみるとディテールだけのグレード・アップであるはずなのだが，妙に新鮮味をそこかしこからみることができる。これも『イース3』の持つパワーが大きなものだからであろう。全体的に見ても，かなり良いできのソフトに仕上がっているし，X68Kのゲームの中でもトップクラスのゲームといえるのではないだろうか。



▼後ろにある石像も槍を使ってアドルを攻撃してくる。床からも槍がでてくるし，おまけに敵キャラまで出現する。熾烈を極めた攻撃だ



▲歯車を背景に展開されるシーン。後ろに見える歯車は実際に回っているのだから驚きだ。テンポよく歯車の上を跳んでいかないと，いつまでたっても抜けだせないよ



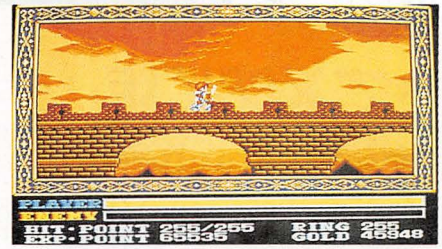
▶いったい何が起こっているのかだって？ それはまだ秘密。実際に自分の目で確かめてね。『イース3』中，最も美しいイベントの演出だろう

日本ファルコムによせる大きな期待

ここまでの文中では一切触れなかったが，日本ファルコムのX68K用のソフトというのは，なんとこれが処女作ということになる。X68Kが登場してから3年以上が経過する。この3年間につぎつぎとヒット作を飛ばした日本ファルコムが，X68Kというハードに目をつけないはずがない。なのに，なぜ今まで開発を控えてきたのだろう。「一つのハードを使いこなすには5年はかかる」というコメントを取材時にお聞きすることができた。常に質の高いものを目指した開発を行なう同社としては，おそらく中途半端な技術でのソフト開発を好まなかったのだろう。自社の技術力が安定するまでの研究期間だったのではないか，と今回の『イース3』を見ると思わずにはいられない。

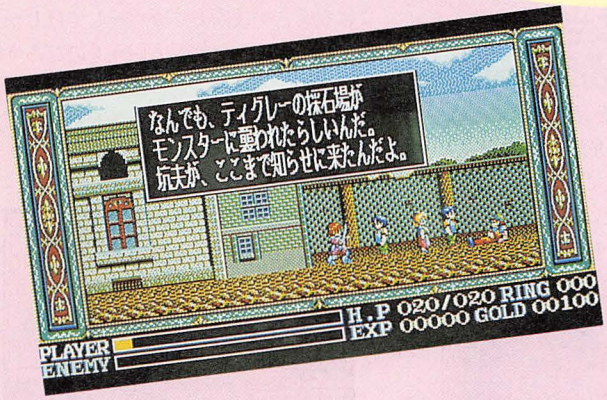
とにかく日本ファルコムのX68K用ソフトの第1弾は，見事に完成した。これにより今後，生みだされるであろう新たなヒット作の移植，というものも期待できるようになったのだ。また，専用のオリジナル作品というものも生みだされるかもしれない。考えてみてくれ，あの日本ファルコムのX68Kオリジナル作品とは，夢のような話しだとは思わないかい？ 同社の今後の動きには，とにかく注意が必要だ。

1990年はX68Kにとっても，ゲーム界にとっても，とても熱い年になるのではないだろうか，そんな思いをボクは感じている。



▲夕焼け空を高速で流れていく雲が，とってもカッコイイ。しかし，この先には強敵がアドルのくるのを待ちかまえているのだ。気を引き締めていこう

X68K版は色使いがキ・レ・イ！



▲こちらはPC-88版の画面。画面上に同時に8色しか表示できないのとドットの荒さが目に写ってしまう。88の画面としては上位に入るものだけど…



▲こちらがX68K版の同じシーン。中間色の使える強みで美しい画面に仕上がっている。こういった機種間での差別化はどうしても必要なことだろう

SUPER SOFT HOT INFORMATION

パソコン
海外パソコン
アーケード・ゲーム
ファミコン
PCエンジン
メガドライブ
ゲームボーイ
LYNX
GAME MUSIC & VIDEO

本コーナーは、ゲームソフト関連の情報をまとめています。本誌の次号が発行されるまでに発売が予定されている新製品と、現在市場で人気のあるソフトをハード別に分けて掲載しています。

各ページの担当者が自由な発想で意見を述べている「FINAL STAGE from Writers」のページも参考にしてください。

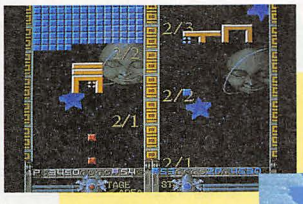
※パ＝パソコン、ア＝ケード・ゲーム、海＝海外ソフト、ファ＝ファミリーコンピュータを示す。

パソコン

10万台突破目前に意気あがるX68000ソフト

シャープの高級パソコンX68000が，この春に累積販売台数10万台をいよいよ突破しようとしている。87年4月発売以来，本誌の読者アンケートで常に「ほしいパソコン」No.1の座をキープし続けた同機種は，毎月着実に前月の販売台数を更新し，とうとう大台をクリアするに至った。10万台という数字は，パーソナル・コンピュータにとって〝市民権〟を得るための一つの条件とも言われる。当初は不安視させていた対応ソフトのラインナップも充実という言葉に徐々に近づきつつあり，ソフトハウス側も積極的に開発に乗りだしてきた模様。今までは静観していた日本ファルコムが『イースIII』にて市場参入するのは，その象徴的な出来事であろう。

X68000用として発売されるソフトは，依然としてアーケードからの移植版がメインなのではあるが，最近はそのクオリティが著しく高まっているのが目につく。ビッグタイトルとは言えないものの，アーケード基板そのままのデキの『キューブランナー』『バブルボブル』，恐しいまでの技術力を感じさせる『サンダーブレード』，期待の『ジェミニウィング』。さらに『クオース』『ワールドコート』『ネメシス'90』『イメージファイト』『サイバリオン』と新作はめじろ押しだ。



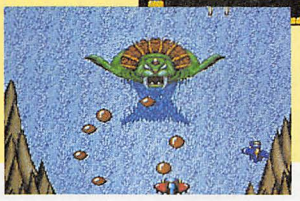
◀『クオース』（コナミ）近日発売予定



▶『バブルボブル』（電波新聞社）3月9日発売予定



▶『キューブランナー』（SPS）発売中



◀『ジェミニウィング』（システムサコム）4月発売予定

今月の人気ランキング TOP★40

先月につづいて1位の座をがっちりと守ったのは，光栄の『三国志II』。信長にしろ三国志にしろ，光栄のシミュレーション・シリーズは，上位にランクインするばかりか，毎回かなりのロングセラーを記録している。この『三国志II』も，しばらくは安定政権か。いずれにせよ，普通のソフトの倍近い値段の作品がこれだけ売れるというのは，驚異以外の何物でもない。

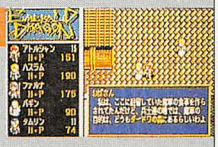
1 三國志II
光栄
14,800円　17,200円（CD付）PC-88SR



2 ダンジョンマスター
ビクター音産/富士通
8,800円　X68K, FM TOWNS



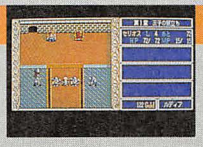
3 エメラルドドラゴン
バショウ・ハウス
8,800円　PC-88SR



4 ルーンワース
T&Eソフト
8,800円　PC-88SR, MSX



5 ドラゴンスレイヤーVI
日本ファルコム
8,700円　PC-88SR, PC-88VA



新作ソフト Data Base

原則として，3月8日から4月7日までに発売される予定のパーソナル・コンピュータ用ソフトを紹介している。ただし，各メーカーの事情により発売が延期されることもある。ゲーム・タイトル下の解説は，メーカー名／ジャンル／メディア／価格／発売日を表す。

ディスクステーション第11号 MSX2

コンパイル/ディスクマガジン/3.5'2DD/1,940円/3月8日

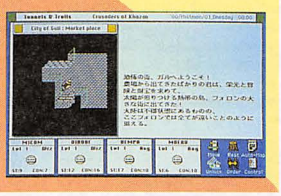
クオース（コナミ）/ヴァリスII（日本テレネット）/ミスティ（データウエスト）/夜の天使達・私鉄沿線殺人事件（ジャスト）を収録。



トンネルズ&トロールズ・カザンの戦士たち PC88

スタークラフト/RPG/5',3.5'2HD/9,800円/3月9日

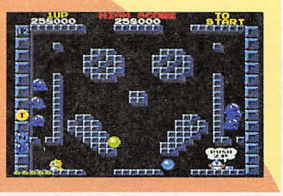
大人気のテーブルトークRPGをパソコン化。戦闘が何世紀もの間続いているカザン帝国を女王レロトラーが完全征服しようと謀む。勇者カザンは復活するか？



バブルボブル X68K ア・移植

電波新聞社/アクション/5'2HD/7,200円/3月9日

泡をはいて敵を閉じ込め，やっつけるという，タイトーのキャラクター・アクション・ゲームを移植。「サイバブルン」という新たなモードも付加。



帰ってきた探偵団X PC98 PC88 MSX2

ハート電子/AVG/(PC98)5',3.5'2HD(PC88)5'2D(MSX2)3.5'2DD/5,800円/3月9日

発禁になったという噂すらある『探偵団X』の続編。前作が他ソフトのパロディ中心だったのに対して，今回はギャグ一色で統一。



DIOS PC88MC パ・移植

ザインソフト/ARPG/CD-ROM/9,800円/3月9日

業界初のPC88MC用CD-ROMゲーム。会話シーンではプロの声優がしゃべる。謎の生物が暴れはじめた惑星ディオスを7人の勇者は救えるか!?

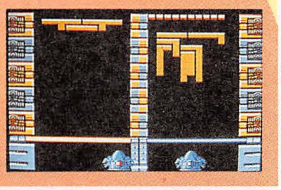


クォース

MSX2 ア・移植

コナミ/アクション/ROM/5,800円/3月9日

人気を集めたアーケードからの移植版。画面上方から降りてくるブロックに，ブロックピースを打ちこんで正方形・長方形を作ると，そのブロックは消える。ブロックが画面下まで降りたらゲーム・オーバー。1人プレイ，2人協力，2人対戦プレイが可能。アーケード版にはなかったコンフィグレーション・モードでは，スピード設定（0～9），ステージ選択（0～9），プレイヤー機選択（4機のうちから選ぶ）ができる。コンティニューもあり。

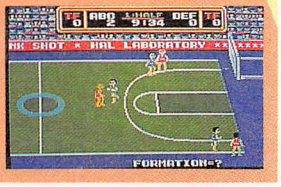


HALゲームコレクションVol.1

MSX

タケルソフト/ディスクマガジン/3.5'2DD/3,800円/3月10日

コナミ，ナムコに続いて，HAL研究所からも昔のゲームをまとめたお買い得ディスクが登場。Vol.1に収録されているのは，麻雀ゲーム『てつまん』，ゴルフゲーム『ホール・イン・ワン』，バスケットゲーム『ダンクショット』，パズルゲーム『エッガーランド・ミステリー』の4本。ひと昔前だと個々に5,000円前後したソフトが，まとめて3,800円で買えるというのは，やはりうれしい。販売はソフトベンダー・タケルのみでとなっている。

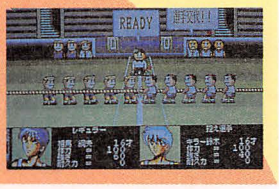


タッグ・オブ・ウォー

PC98 PC88 X68K

ザインソフト/アクション/(PC98)5',3.5'2HD(PC88)5'2D(X68K)5'2HD/6,800円/3月10日

なんと綱引きのゲームが登場。綱を引くことだけに青春を賭けた7人が世界選手権をめざす。選手交代や応援合戦が勝利のポイント。

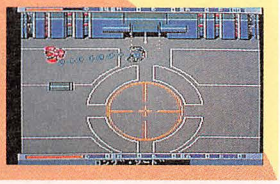


ロボクラッシュ

MSX2

システムソフト/SLG/3.5'2DD/7,800円/3月16日

プレイヤーが入力した戦闘作戦に従って，ロボットが敵ロボットと戦っていくバトル・シミュレーション。最終目標はロボクラッシュ大会での優勝だ。

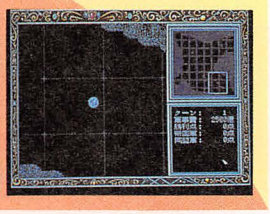


銀河英雄伝説 パワーアップ&シナリオ集

X68K パ・移植

ボーステック/SLG/5'2HD/4,800円/3月16日

プレイするには『銀河英雄伝説』のディスクが必要。10本のニュー・シナリオと，シナリオを通してプレイできるキャンペーン・モードがついている。

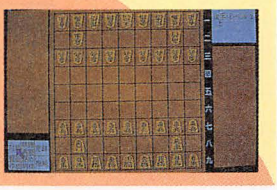


電脳将棋II 永世名人

PC98

コナミ/将棋/5,3,5'2HD/9,800円/3月9日

思考ルーチンが強化された将棋ソフト。コンピュータ思考時間の変更，ヒント機能，詰め将棋の解析，駒落ちプレイ，棋譜のプリント・アウトなど機能豊富。



DESTRUCTION(下巻)

PC88

ソフトスタジオWING/AVG/5'2D/6,800円/3月10日

WING伝統の「白と黒の伝説シリーズ」の新作。今回のテーマは超能力。AVGに加え，超能力開発エクササイズが付いてくる。アルファ波BGMを使用。

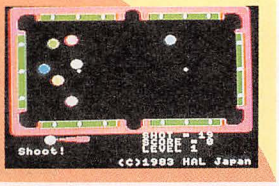


HALゲームコレクションVol.2

MSX

タケルソフト/ディスクマガジン/3.5'2DD/3,800円/3月10日

収録されているのは『ホール・イン・ワン・プロフェッショナル』，『スーパービリヤード』，『ローラーボール』，『EDDYII』(グラフィックエディタ）の4本。

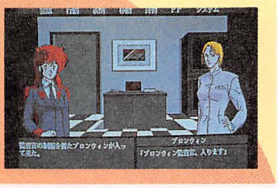


D-Again・第4のユニット5

TOWNS

データウエスト/AVG/CD-ROM/8,800円/3月12日

『第4のユニット』第1部WWWF編の最終話。DAPSという，読み込み時間の高速化をはかったCD-ROM用アニメーション・システムを搭載。

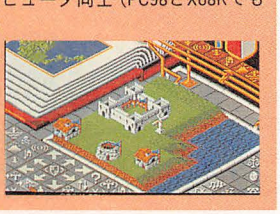


ポピュラス

PC98 X68K 海・移植

イマジニア/SLG/(PC98)5',3.5'2HD(X68K)5'2HD/9,800円/(PC98)3月16日(X68K)3月23日

ヨーロッパで絶大な人気を誇るゲームが，ついに国産機種にも登場する。プレイヤーが担当するのは，全能の神。地上で争う二つの種族の一方に手を貸し，その種族に地上世界の統一を行なわせることが目的の異色のゲームだ。たとえばプレイヤーが山を切りくずし平地を作ると，そこに人々は家や砦を作っていく。人口が増えると〝神〟の力が増し，敵側の土地に地震や津波を起こすことができる。敵となる種族は悪魔（コンピュータ）が加担。まさに神と悪魔との，天変地異を通じた戦いというわけ。加えて，RS-232Cケーブルでつなぐと，なんとコンピュータ同士（PC98とX68Kでも可）の対戦プレイもできてしまうのだ。既存のゲーム・ジャンルに含まれない新しいタイプのゲームと言えそう。スーパーファミコンへの移植も決定している。



6 遙かなるオーガスタ

T&Eソフト
12,800円



PC-98

7 アークスII

ウルフチーム
8,800円



PC-98, PC-88SR, X68K, MSX2

8 キャンペーン版 大戦略II

システムソフト
8,800円



PC-88SR

9 夢幻の心臓III

クリスタルソフト
9,700円



PC-88SR, PC-88VA

10 信長の野望 戦国群雄伝

光栄
9,800円　12,200円(CD付)



PC-88SR, PC-98, XIturbo, MSX2

11 サンダーブレード

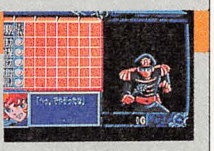
エス・ピー・エス
9,800円



X68K

12 BURAI上巻

リバーヒルソフト
8,800円



PC-98, PC-88SR

13 スペースマンボウ

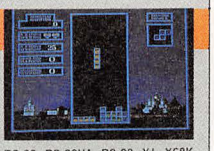
コナミ
6,800円



MSX2

14 テトリス

ビー・ビー・エス
6,800円



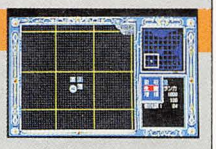
PC-88, PC-88VA, PC-98, XI, X68K, FM77AV, FMR-50, MSX2 J3100

15 ディスクステーション10号

コンパイル
1,940円



MSX2

17 銀河英雄伝説 パワーアップ&シナリオ集
ボーステック／4,800円

PC-88SR, PC-98

18 ディスクステーション9号
コンパイル 2,900円

MSX2

19 ブルトン・レイ
システムソフト 8,800円

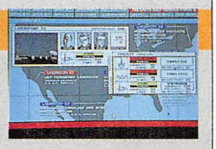
PC-98

20 A-JAX
コナミ 8,800円

X68K

21 スーパーハングオン
シャープ 8,800円

X68K

22 ファー サイドムーン
アートディンク 9,500円

PC-98

23 ロードス島戦記・福神漬
ハミングバードソフト 3,800円

PC-98

24 ディスクステーション8号
コンパイル 2,900円

MSX2

25 ファイナルファンタジー
スクウェア 7,800円

MSX2

26 トンネルズ・アンド・トロールズ
スタークラフト 9,800円

PC-98

スーパー大戦略マップコレクション・タケルバージョン
MSX2
タケルソフト/SLG/3.5'2DD/3,500円/3月20日

SLGの王様『スーパー大戦略』の新たなマップ・データ集。日本地図の中から抜きだしたマップなど全50面。遊ぶにはもちろん本体ディスクが必要。



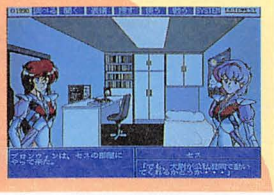
ミスティ・ブルー
PC88
ENIX/AVG/5.2D/8,800円/3月23日

コンピュータ・ゲーム史上はじめて「恋愛」というジャンルに真剣に取り組んだ意欲作。グラフィックに恩田尚之，サウンドに古代祐三を起用。



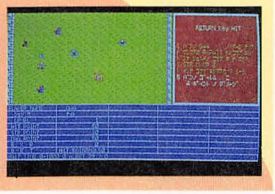
Zero・第4のユニット4
X68K　パ・移植
データウエスト/AVG/5'2HD/8,800円/3月24日

シリーズ第4弾で新しく追加されたのが表情コマンド。この使いわけがポイントとなる。誰とでも戦えるバトルモードでは，攻撃箇所を指定することに。



同人ソフト・セレクションNo.5
PC98
ファミリーソフト/ディスクマガジン/5',3.5'2HD/3,980円/3月29日

「THE MONSTER レース98」など，2本の遊べるゲームと，同人ソフトのデモが収録されている。同人ソフトマニアは要チェックのソフト。



ギルガメッシュ・ソーサリアン
X1turbo　パ・移植
タケルソフト/ARPG/5'2D/3,500円/3月上旬

「双頭の魔犬」「二槽のナルキッソス」「白夜に消えた村人」「復讐の黒き勇者」「呪われたペンタウァの悲劇」の5本のシナリオを収録。



ライザンバー
TOWNS
データウエスト/シューティング/CD-ROM/8,800円/3月中旬

注目のTOWNSオリジナル・横スクール・シューティング。通常スピード×4の緊急加速，バックアップ・ユニットの攻撃方向指定などが売り。



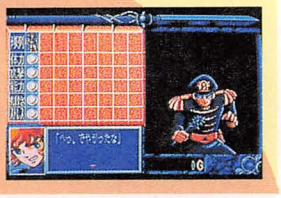
エイトレイクス・ゴルフクラブ
PC98
T&E SOFT/スポーツ/5',3.5'2HD/4,800円/3月23日

大ヒットした『遙かなるオーガスタ』の拡張コース。T&Eが独自に設定した，八つの湖と森林からなる18ホール。プレイするには本体ソフトが必要。



BURAI上巻
MSX2　パ・移植
リバーヒルソフト/RPG/3.5'2DD/8,800円/3月23日

去年の暮れに大ヒットしたRPGの移植版。シナリオ飯島健男，グラフィック荒木伸吾，サウンドはSHOW-YAという豪華スタッフで物語を魅せていく。



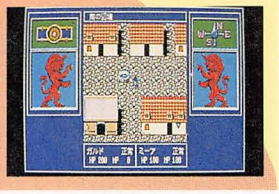
ワンダラーズ・フロム・イース
X68K　パ・移植
日本ファルコム/ARPG/5'2HD/8,700円/3月24日

ファルコムがついにX68Kに参入。その第1弾を飾るのが『イースIII』。グラフィックやサウンド等がハードなりのバージョン・アップをしている。



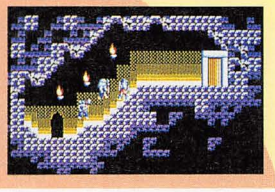
バルバトゥスの魔女
PC88
アーテック/RPG/5'2D/7,800円/3月上旬

内戦により分裂してしまったバルバトゥスの地を舞台に展開するRPG。仲間を集め，広大なマップを旅して……。『ドラクエ』ライクで初心者向け。



セレクテッド・ソーサリアン3
PC98　PC88　PC88VA　X1turbo
タケルソフト/ARPG/(PC98)5',3.5'2DD(PC88, PC88VA, X1turbo)5'2D/2,900円/3月中旬

ユーザーが制作した『時の神殿』『呪われた遺跡』の2本のシナリオを収録。コンテスト入選作だけに注目すべし。



あーくしゅ
X68K　パ・移植
ウルフチーム/AVG/5'2HD/6,800円/3月16日

ベーマガ連載(?)の同名人気マンガをAVG化。一連のウルフチームのゲームのキャラクターやBGMのパロディが続々でてくる。HRシステムを採用。

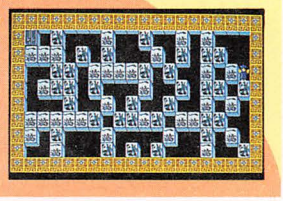


紫禁城

PC98 X68K パ・移植

スキャップトラスト/パズル/(PC98)5',
3.5'2HD(X68K)5'2HD/6,800円/3月中

麻雀牌でできた迷路を，牌を消しながらゴールまで抜けることが目的。同じ牌をくっつけると，その牌は消える。全50面。

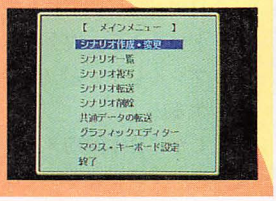


ブルトン・レイ・シナリオエディタ(仮称)

PC98

システムソフト/RPG/5',3.5'2HD/5,800円/3月中

ファンタジーRPG『ブルトン・レイ』のシナリオを自分で作れてしまうソフト。マップはもちろん，メッセージやイベント，魔法，アイテムまで設定可。

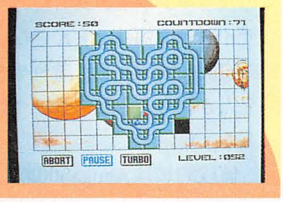


ブロディア

PC98 X68K

ブロダーバンドジャパン/アクションパズル/(PC98)5',
3.5'2HD(X68K)5'2HD/7,800円/3月中

他機種では『ディアブロ』として発売されていた作品。16パズルのようにパネルをスライドさせて，ボールにすべての道を通らせる。

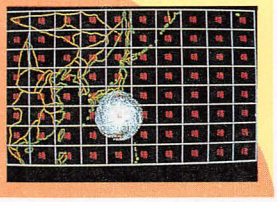


バトル

PC98 PC88VA

G.A.M./SLG/(PC98)5',3.5'2HD
(PC88VA)5'2HD/12,800円/3月中

太平洋周辺を舞台に10か国の戦争・外交をシミュレートする。アメリカとソ連の戦いが中心。とにかく膨大な数の兵器が登場する。



戦略空軍

PC98

ホビージャパン/SLG/5',3.5'2HD/8,800円/3月中

爆撃&迎撃戦のSLG。ドイツ本土決戦，日本防空戦の2本のシナリオを収録。自分でオリジナルの飛行機も設計できる。リアルタイム・コンバット方式。



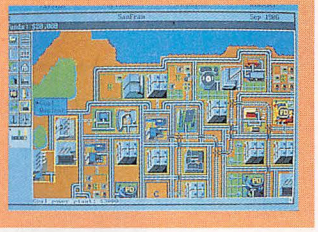
シムシティ

TOWNS 海・移植

富士通/SLG/CD-ROM/8,000円/3月中

アメリカのマクシス社が開発した都市計画シミュレーションゲーム。プレイヤーはある都市の市長となり，道路を作ったり，宅地造成したりして都市を発展させていく。収入源は住民たちの納める税金。税率を変えることもできるのだが，高くすると苦情が殺到することに。やがて都市がある程度の形になると，環境汚染や犯罪・交通渋滞などさまざまな問題が持ち上がってくる。それにどう対処していくかが，プレイヤーの手腕の見せどころ。また，怪獣を使ってその都市を破壊することも……。

『ポピュラス』とならんで，90年代の日本のゲーム業界に大きな影響を与えそうな一作だ。

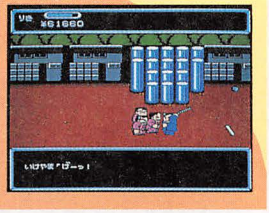


ダウンタウン熱血物語

X68K ファ・移植

シャープ/アクション/5'2HD/価格未定/3月中

テクノスジャパンの人気キャラ「くにおくん」を使ったコミカル・アクション。ファミコンからの移植ではあるが，グレード・アップされている点あり。



●東芝J-3100シリーズ(含Dyna Book)対応ゲーム

一般にビジネス用パソコンと思われがちな東芝J-3100シリーズであるが，じつはけっこうな数の対応ゲームが発売されている。ご存知のかたも多いと思うが，このマシンはIBM-PC用のソフトを走らせることができる。したがって，たとえばシエラ オンラインの『キングスクエスト』シリーズや『シルフィード』をプレイすることが可能。もっとも，オール英語のメッセージ表示なので，それにプレイヤーのほうが対応する必要はあるが。

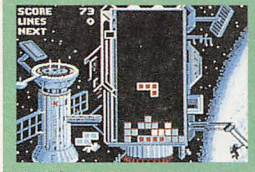
そうした海外ソフト以外にも，国内メーカーがいくつか，ちゃんと「J-3100シリーズ用」とパッケージしたソフトを発売している。ここでは，その中から代表作を紹介してみよう。

まず『テトリス』。このゲームは，もはやほとんどのパソコンに移植されている。J-3100版は，飛行機や人工衛星など，背景がゴージャスだ。

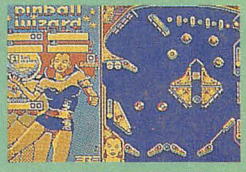
つづいて『ピンボール・ウィザード』。コンストラクション機能が付いているのが魅力である。

『ソリテア・ロイヤル』は，8種類のトランプゲームを収録。

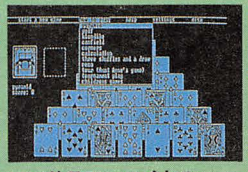
パターだけでコースを回る『ミニゴルフ』もある。ただし，注意すべきは，これらのゲームのほとんどが，カラー・ディスクプレイを接続しないと見ずらい部分があるということだ。



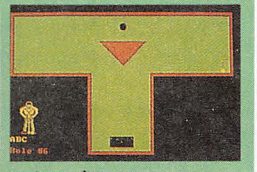
▲テトリス



▲ピンボール・ウィザード



▲ソリテア・ロイヤル



▲ミニゴルフ

(ソフトはいずれも，発売元：アクレイムジャパン，販売元：ツァイト)

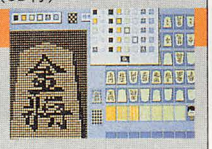
26 水滸伝・天命の誓い

光栄
9,800円 12,200円(CD付)
PC-88SR, PC-98, X1turbo



27 森田の将棋II

エニックス
①10,000円②14,800円
①PC-98②FM TOWNS



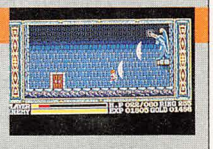
28 エアーコンバット・遊撃王II

システムソフト
8,800円
PC-98



29 ワンダラーズフロムイース

日本ファルコム
8,700円
PC-88SR, PC-88VA, PC-98



30 ナイトアームズ

アルシスソフトウェア
9,700円
X68K



31	TURBO OUTRUN	FM TOWNS
	CSK総合研究所/9,800円	
32	維新の嵐	PC-88SR, PC-88VA, PC-98, B-16, FMR-50, M500
	光栄/9,800円 12,200円(CD付)	
33	プール オブ レイディアンス	PC-98, PC-88VA
	ポニーキャニオン/9,800円	
34	サーク	PC-88SR, PC-98
	マイクロキャビン/8,800円	
35	斬〜陽炎の時代〜	PC-98, X68K
	ウルフチーム/9,800円	
36	モトス	X68K
	電波新聞社/7,800円	
37	提督の決断	PC-98
	光栄/14,800円 17,200円(CD付)	
38	バトルチェス	X68K
	パック・イン・ビデオ/9,800円	
39	天下統一	PC-98
	システムソフト/9,800円	
40	プラジェーター	PC-88FH
	エニックス/7,800円	

今月紹介した新作の中で，将来ベストテン入りが有望なのは，『クオース』と『トンネルズ&トロールズ』。『ポピュラス』『シムシティ』の海外大ヒット・コンビが，日本市場でどれだけ健闘するかも注目したいところ。低価格でお買い得イメージの強い『HALゲーム・コレクション』，ランキングの常連『ディスクステーション』も侮れない。

OVERSEAS 海外ソフト

海外のパソコンだって，優れものぞろいだ

今月の4作は，いずれもすばらしいできばえのソフトといえよう。機会があれば時間をかけてじっくりプレイしたいと（筆者は）秘かに思っていたりもする。

たしかに日本国内メーカーのハードと比べると，海外のパソコンについてはハード，ソフト共に入手することはむずかしい。東京近郊に住んでいればまだしも，その他の地域の人には専門店がそばにないということもあり，なんとなく敬遠しがちなジャンルかもしれない。英語が苦手だから……と思う人も少なからずいるはずだ。

だが，価格的に検討してみても，たとえばAmiga500なら定価が129,800円，ディスプレイと合わせて買っても20万円そこそこ。これで16Bit機種だというのだから，国産パソコンよりも割安な感じさえしてしまう。

本体そのものについては今月号の72～75ページの解説ページで紹介しているのでくわしい話は省くが，ハード的には問題なく，英語に関しても中学生程度の学力があればなんとかなるのではないだろうか。

今回お世話になった「オークビレッジ」では，マッキントッシュ関係のソフトには日本語訳をサービスしてつけてくれるそうだが，そういう店も少なからずあるはずだ。流通量については，このコーナーを読んで「ほしい」と思う人が増えれば解決する……かもしれない。

ハードの情報も，少なからずちらほらと入ってきている。一番関心のあるのはやはり「1000ドルのマッキントッシュ」だろう。正式なメーカー・サイドの情報はほとんどないが，昨年からかなり確定的な情報として流れてきている。もし本当に発売されるようなら飛びついて買うだけの価値はあり，だ。

値段的にはAmiga500あたりが魅力的なのだが「1000ドルマック」が本当ならそちらも捨てがたいところではある。

ともかく，このページでは精力的に，日本に輸入されてくる新作ソフトを紹介していくので，興味のある人は期待していただきたい。

今月の人気ソフトランキング TOP★10

スーパーソフト・ホット・インフォメーションのコーナーでは，海外パソコンのゲームソフトもきっちりとフォローしていく。マッキントッシュ，アミガ，IBM-PC，コモドール，アタリ，アップル，etc……。

今月は，東京・秋葉原にある海外パソコンとソフトの専門店「オークビレッジ」に，おすすめのソフト4本とベスト10を紹介してもらった。

1	Pipe Dream	Puzzle＋Action/Mac.Am/7,000円
2	Citadel	RPG/Mac/8,000円
3	GrandPrix Circuit	Action/Mac.Am/7,000円
4	Dungeon Master	RPG/Am.Gs/7,000円
5	PalyMaker Football	Simulation/Mac/8,000円
6	Stunt Track Racer	Action/Am/7,000円
7	Shadow of The Beast	Action/Am/8,000円
8	Space Ace	Adventure/Am/9,000円
9	Populous	Strategy/Am.IBM/8,000円
10	Sim City	Simulation/Mac.Am.IBM/8,000円

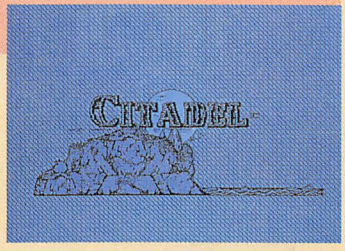
Mac: Macintosh, Am: AMIGA, GS: Apple2GS

新作ソフト Data Base

本コーナーでは，2月13日現在の「オークビレッジ」のおすすめの4本を紹介している。ゲーム・タイトル下の解説は，メーカー名／対応機種／価格を表す。

CITADEL

- POST CRAFT
- Amiga, IBM-PC, Mac
- 8,000円



『CITADEL』はよくあるウィザードリィ・タイプの3D・RPGだ。プレイヤーはパーティを編成し，すっぽりと地下に沈んでしまったシタデル城に潜り込んで，ある人物を捜しださなければならない。

ダンジョンに落ちているアイテムはマウス・カーソルを操作することで自由に扱うことができる。たとえば落ちているたいまつを拾って，すでについているたいまつに近付けると火がつくといった具合いだ。『ダンジョンマスター』に近い感じの展開といえる。

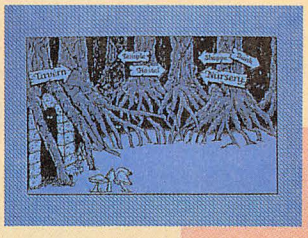
このゲームの最大の特徴は何といってもキャラクター作りだ。

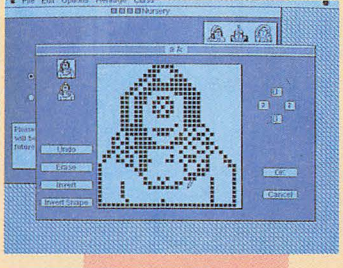
両親の職業・性別・種族・属性を決定することで幼児期のパラメータは決定される。

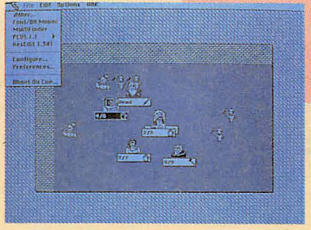
おもしろいのはここからで，完成したキャラクターに幼年期における行動パターンを入力し，この値によって上昇するパラメータの種類が異なってくる。たとえば肉体労働をたくさんすれば筋力・体力が，遊びの時間を増やせば器用さと体力が上昇する。

戦闘はリアルタイムで進行し，キャラクターをマウスでちまちまと動かして行なう。敵も馬鹿ではないので動き回るから，ボーッとしているといつのまにかパーティが死人の山になったりもする。

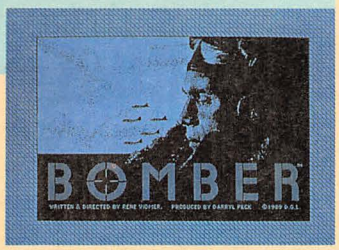
マニュアルを見るかぎり，いくつもの有名RPGを意識しているようで，それらの美味しい部分を取り入れてゲーム・デザインがなされているようである。







BOMBER



・Inline Design
・Amiga, IBM-PC, Mac
・7,000円

このソフトは第二次世界大戦も半ばを過ぎたころ，ヨーロッパ上空で行なわれたアメリカ軍機によるヨーロッパ本土ドイツ領への爆撃をシミュレートした，リアルタイム・シミュレーション・ゲームだ。

プレイヤーは爆撃機のB17を使ってドイツ領を爆撃することになる。まずは任務地域を確認し，燃料や弾薬を補給した後イギリス本土にある基地から発進し，ドーバー海峡を越えてドイツ領を目指す。

画面上にはコクピットの全体図が表示されるが，実物のB17同様にボタンを押したりレバーを下げたりしてB17を操縦していく。

もちろんマニュアルには，くわしい説明がなされているので，航空機操縦の知識がなくても心配はない。

爆撃機はプレイヤーが操作する機だけでなく何機かで編隊を組んで目的地まで行くので，周囲を見回すと味方の爆撃機を確認することもできる。

パイロットの立場からでなく，後部機銃や爆撃手の立場から外を眺めることも可能で，その場合にはそれぞれ銃撃や爆撃もできる。

ドイツ領に入るとメッサーシュミットなどのドイツの戦闘機がプレイヤー機を狙って銃撃してくる。対応する銃座に画面を切り替えて撃墜しなければならない。目的地そばでは対空砲火が反撃してくる。

それらの難関をくぐり抜け，目的地への爆撃を終え，無事基地に戻れば任務完了。戦果に応じた勲章などがもらえる。

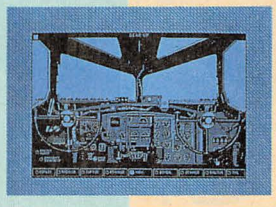
このゲームには『ガンシップ』のようにキャンペーン・モードがついており，自分のキャラクターで数々の任務を遂行し昇進するというRPGのような楽しみも兼ね備わっている。

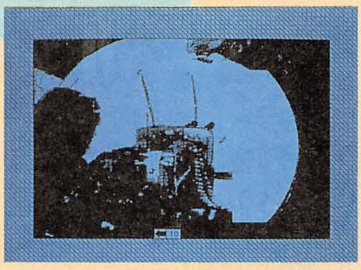
はじめは簡単な任務だが，しだいに奥地への爆撃となり，当然のことながら敵戦闘機もどんどん増えてきて，実戦さながらの恐怖が味わえる。

日本本土への爆撃ならともかく，実際ドイツ領への爆撃は昼間，しかも比較的低高度から行なわれていたし，ドイツの戦闘機の性能は非常に高かったので，初期にはB17はボロボロ撃墜されてしまっていた。

スキャナーで取り入れた画面もきれいで，何かあったときには，メッセージの表示と共にパソコン本体がしゃべって教えてくれる。戦争ものの好きな人にはおすすめの1作といえるだろう。







SPACE ACE



・READY SOFT
・Amiga
・9,000円

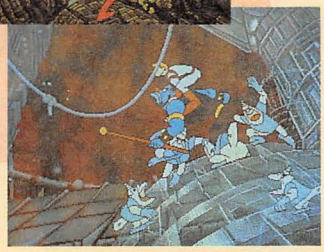
ひと昔前にあった，レーザーディスク（LD）とMSXなどを接続して，選択した行動に従って画面が動くタイプのAVGだ。アーケード・ゲームにも『ドラゴンズ・レア』や『タイムギャル』など，このタイプのゲームがあった。じつは，この『スペース・エース』も，『ドラゴンズ・レア』を制作した会社が，過去にアーケード・ゲームとして販売していたものなのである。

舞台は無限に広がる大宇宙。主人公のスペース・エースが，ボルフという悪の帝王を倒すまでの物語だ。まさにスペース・オペラという言葉がぴったりの作品である。

このアニメーションときたら，まさしくLDを見ているかのようである。ところがLDはどこにも見あたらない。なんとこのソフトは本体だけでプレイできるのだ。

まるでLDかビデオを使わねばだせないようなスムーズでシャキシャキした動きが本体だけでできるというのだから驚きである。写真ではその動きをお見せできないのがとても残念だ。





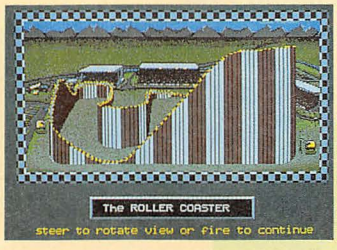
STUNT TRACK RACER



・MICRO PLAY
・Amiga
・7,000円

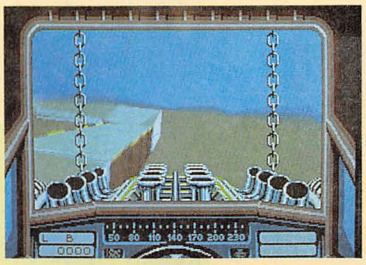
写真で動きをお見せできないのが残念なのは，このソフトも同様。アーケード・ゲームの『パワードリフト』タイプのレーシング・ゲームだ。

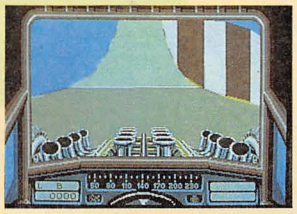
いくつかあるコースから好きなコースを選んで，対戦相手を選んでスタート。まるでジェットコースターのように起伏に富んだコースがプレイヤーの車を襲う。



何といってもスゴイのが，画面のグラフィック処理とサウンド。よくジェットコースターにテレビカメラを取り付けて動くさまを写すことがあるが，まさにそれと同じような体験が味わえる。あまりに熱中し過ぎると，気持ち悪くなるくらい（注:これは冗談ではありません。実際見ていて気持ち悪くなってしまったのだから）。

1人で練習を楽しむこともできるし，操作も非常にラク。マニュアルなしでも遊べる。絶対おすすめの1作だ。なおジョイスティックが必要とのこと。





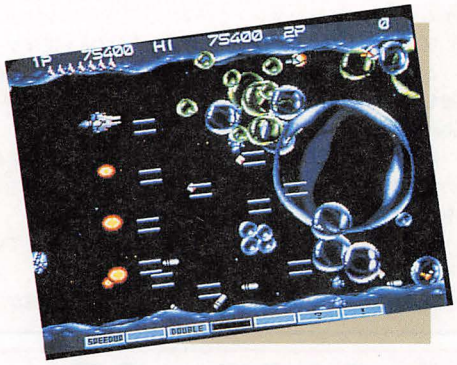
『グラディウスIII』狂想曲

現在，ビデオゲーム・ファンの間で話題になっている作品の一つに，コナミの『グラディウスIII』がある。ゲーム・センターによっては，最終面付近もしくは2周目に突入しているようなすご腕のプレイヤーを見ることができる。そんなとき，そのゲーム・テクニックのすさまじさにも驚かされるが，もっと驚くのは，周りで観戦するギャラリーの量のすさまじさだ。よく，アーケードでは「ギャラリー受けするゲーム」と表現される作品があるが，このゲームなどは正にそれといえる。

今回の『グラディウスIII』のゲーム性に関しては，ゲームファンの間でも賛否両論あるが，結局のところ，これほどの関心を寄せられているという事実を見るに，このシリーズの偉大さを思いしらされる。

とはいえ，やはり問題であると感じるのは，その難易度の高さだ。無論，アーケードにはインカム最優先という厳しい現実がある。ただ，やみくもにそのむずかしさを嘆いても，どうにもならない部分もある（ただ，『グラIII』はむずかしい割にプレイ時間は長いが）。

それよりももっと大きな不安材料として，ゲーム・システムの行きづまりといった問題に突き当たっているとは，感じないだろうか。ここまで何でもかんでも盛り込んでしまって，一体『グラディウスIV』がでるとしたら，どんなゲームになってしまうのか。他人事ながら心配になってしまう。てしまう。



▲ゲーム・センターで今，大人気のコナミ『グラディウスIII』。まもなく『パロディウスだ！』も発売となる

今月の人気ソフト・ランキング TOP★15

アーケード・ビデオゲームのトップ15は，本誌チャレンジ・ハイスコア・コーナーに参加中のゲーム・センター110余店舗にご協力をいただき，インカム（売り上げ）面での上位ランキングを算出したものである。業界広しといえども，これほどのデータをもとに正確なヒット・チャートを算出している雑誌は他にないといってよいだろう。

1 ファイナルファイト
カプコン
バイオレンス・アクション



2 テトリス
セガ
アクション・パズル



3 カプコン・ワールド
カプコン
冒険クイズ



4 ブロクシード
セガ
アクション・パズル



5 グラディウスIII
コナミ
横スクロールSFシューティング



新作ソフト Data Base

アーケード・ビデオゲームの新作情報に関してだけは，他のジャンルのコーナーと異なり，執筆の時点でメーカーから得ている情報をすべて網羅する形式をとっている。アーケードでは，はっきりとした発売日というもののない場合が多いというのがその理由だ。

パロディウスだ！

パ・移植

コナミ／横スクロール・シューティング

MSXでお馴染み「パロディウス」のアーケード・バージョン。ペンギンやモアイなどコナミの人気キャラが総出演。ギャグ満載のお笑いシューティング。



エイリアンズ

コナミ／横スクローズ・アクション

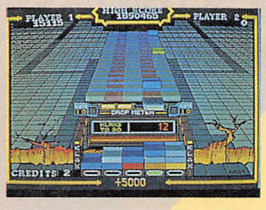
映画「エイリアン２」の版権物。映画そのままのグロテスクなグラフィックがポイント。パワーアップしてエイリアンを全滅せよ！全６面。２人プレイ可。



クラックス

ATARI／アクション・パズル／３月発売

転がってくる８色＋αのタイルをパドルで拾い，箱の中へ落とす。縦横斜めに同色が三つ並ぶと，そのタイルが消える。テトリスを意識した作品といえる。



トライゴン

コナミ／縦スクロール・シューティング

同社「A-JAX」路線の本格シューティング。アイテムによりショットやスペシャル・ウェポンがパワーアップ！とくに後者の派手さは一見の価値あり。



カダッシュ

タイトー／アクションRPG

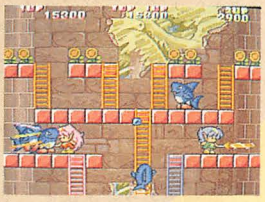
忍者など主人公を選択し，さまざまなイベントをクリアしていくアクションRPG。通信機能による複数同時プレイも用意されている。



妖精物語ロッドランド

ジャレコ／固定画面コミカル・アクション／4月発売予定

妖精王国にとらわれたマミーの救出と，殺されたファーザーのかたき討ちのために戦うリットとトムの物語。面クリアには敵全滅など二つの方法がある。



ハテナ?の大冒険・アドベンチャークイズ2

カプコン／冒険クイズ

ヒット作カプコンワールドの続編。今回の主人公は天下一問答会出場をめざす青年ハテナ。ラッキーカードやゲームクイズなどの新フィーチャーも付加。



M.V.P.

セガ／スポーツ／2月20日より発売中

野球ゲーム。主な特徴は，ファインプレイ・ボタンの付加や，クロスプレイ時のクローズ・アップや本塁打のリプレイ・シーンなど。システム16第30弾。



バルダーダッシュ

データイースト／アクション・パズル／3月発売

パ・移植

米国パソコン・ソフトからの移植作品。同社では'85年に続き2度目の移植となる。岩を落としたり動かしたりして穴を掘りながらダイヤを取っていく。



ラフレーサー

セガ／カーレース／発売日未定

ジャンボ尾崎・スーパーマスターズに続くシステム24最新作。ハーフサイド・ビューのカーレース・ゲーム。ATARIのスーパースプリント・タイプ。



クルードバスター

データイースト／格闘アクション／3月発売

近未来が舞台の格闘ゲーム。パンチ&キックの他に背景の中にある看板，鉄骨，車，標識などをつかんで投げることによって敵を倒すことも可。全6面。



その他の新作情報

この他の新作としては，まずSNK「NEO-GEOシステム」の各種ゲームがある。これらのソフトに関しては，今月号220ページ～224ページの「NEO-GEOシステム」の特集で紹介しているのでそちらを参照のこと。

ナムコからは，同社『妖怪道中記』の「たろすけ」を主人公にした『**球界道中記**』の発売が予定されている。これは通信によるプレイが楽しめる野球ゲーム。

アイレムからは，縦スクロール・シューティング『**エアデュエル**』と，ゴルフ・ゲーム『**メジャータイトル**』の発売が予定されている。前者は，同社にしては意外なほど無難な内容のもの。戦闘機とヘリのいずれかを自機として選び，ショットと誘導ボムで敵を撃破していく。パワーアップは1種類で4段階。都市，基地，砂漠，海上など全7ステージ。

セガからは，新作体感『**G-LOC**』と，ショットダウン・タイプ・バイクレース・ゲーム『**レーシングヒーロー**』の発売が予定されている。前者は，『アフターバーナー』を超えた本格ドッグファイトが楽しめるという戦闘シミュレーション。

ジャレコからは，同社メガシステム第11弾として，バスケットボールのゲームが予定されている（名称未定）。

UPLからは，『オメガファイター』『タスクフォースハリアー』に続き，またもシューティング・ゲーム『**TSG-1**』の発売が予定されている。

サクセスからは，オセロゲーム『**究極のオセロ**』がすでに発売となっている。

'90 AOUショー出品作品一覧（予定）

この項はショー開催前に書いているため出展が予定されているものです。

セガ	G-LOC（仮称）	コナミ	パロディウスだ！
	レーシングヒーロー	アイレム	エアデュエル
	M.V.P.		メジャータイトル
	ラフレーサー	SNK	NAM-1975
	ラインオブファイアー		ベースボールスターズ・プロフェッショナル
タイトー	WGP		トッププレイヤーズゴルフ
	苦胃頭捕物帳		麻雀狂列伝・西日本編
	あしたのジョー		マジシャンロード（アルファ電子）
	カダッシュ		ライディングヒーロー
ナムコ	クラックス（ATARI）	データイースト	バルダーダッシュ
	球界道中記		クルードバスター
カプコン	ハテナ？の大冒険・アドベンチャークイズ2	ジャレコ	妖精物語ロッドランド
	戦場の狼II		バスケットボール（名称未定）
コナミ	トライゴン	UPL	TSG-1
	エイリアンズ		

9 ウイニングラン 鈴鹿GP

ナムコ
F-1ドライブ・シミュレーション



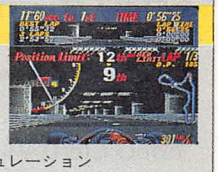
7 スーパーフォーミュラ

ビデオシステム
F-1ドライブ・シミュレーション



8 スーパーモナコGP

セガ
F-1ドライブ・シミュレーション



6 トリプルウォーズ

日物
RPG風味脱衣麻雀



10 ビーストバスターズ

SNK
スプラッターSFガン・シューティング



11 S.C.I.

タイトー
ドライブ・アクション



12 ファイナルラップ

ナムコ
F-1ドライブ・シミュレーション



13 エアバスター

カネコ／ナムコ
横スクロールSFシューティング



14 ダライアスII

タイトー
横スクロールSFシューティング



15 ワールドカップ'90

テクモ
スポーツ・シミュレーション



今月の人気ソフトランキング TOP★20

発売して間もないにも関わらず驚異的な売れ行きを見せたエニックスの「ドラゴンクエストIV」が今月の第1位を獲得した。2位以下では新作よりもロングセラーが目を引く。とくに9位の「ドラゴンクエストIII」の購買層は比較的年配の方と思われる。またしても巻き起こったブームを理解しようとの動きであろう。同作品のIやIIもかなりの売り上げだと聞く。

1 ドラゴンクエストIV
エニックス
8,500円



2 テトリス
BPS
4,900円



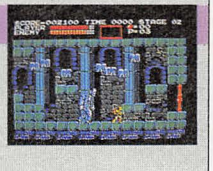
3 信長の野望・戦国群雄伝
光栄
11,800円



4 SUPER魂斗羅
コナミ
5,800円



5 悪魔城伝説
コナミ
6,500円



やっぱりすごいぞ『ドラゴンクエストIV』

2月11日，とうとう『ドラゴンクエストIV』が発売となった。ファミコン初のRPGとして登場したこのシリーズは，回を重ねるごとにグレード・アップしていき，ついに第4作目で，コンピュータRPGにおけるひとつの頂点を極めてしまった感がある。いくつもの部分で，本家のパソコンRPGを超越していることは驚くべきことだ。

『ドラゴンクエストIV』は，全5章よりなる作品である。シリーズものの最新作は，前作よりも壮大でなければいけない——こういった観念的な意見を否定したシナリオ担当の堀井雄二氏の考えは興味深い。つまり，おもしろいシナリオは，必ずしも長大である必要はないというわけだ。そして，氏はこれを実践した。1章から4章までは短いシナリオで，各章ごとに変わる主人公たちの冒険を楽しむ。最後の第5章は，いわば本編であり，これまでの主人公たちが一堂に会し，本当の敵に戦いを挑むのだ。

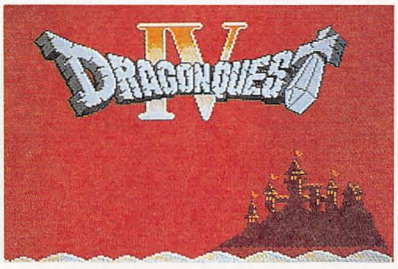
パソコンRPGでは，このような展開を持つ作品もあり，とくに目新しいとはいえないかもしれない。しかし，それはRPGマニアの意見にしか過ぎない。ドラクエのスタッフがターゲットとしている「一般の人々」がこれをプレイするときに最大に機能するようにと考えた結果なのだから……。つまり，簡単なシナリオでRPGの基本をマスターし，徐々にむずかしいシナリオへ移ってもらうことが目的であったのだ。

既製（きせい）のシステム内で，どこまでおもしろい作品を創ることが可能なのか。

そして，今までゲームをやらなかった新しい層を，どこまで開拓できるのか。

どうやら，ドラクエ・シリーズが目指すのは，この2点に絞れそうだ。スタッフ自ら「週刊少年ジャンプ」的存在を目指すと公言しているのだからまちがいはないであろう。

何はともあれ，まずは遊ぶこと。変な偏見を持つことなく遊んでみれば『ドラゴンクエスト』が何を言わんとしているのかがわかるはずだ。



新作ソフト Data Base

原則として，3月8日から4月7日までに発売される予定のファミリーコンピュータ用ソフトを紹介している。ただし，各メーカーの事情により発売が延期されることもある。ゲーム・タイトル下の解説は，メーカー名／ジャンル／価格／発売日を表す。

ドンドコドン

カセット
ア・移植

タイトー／アクション／5,900円／3月9日

「フェアリーランドストーリー」の流れをくむアクション・ゲーム。トンカチで敵をつぶし，投げ捨ててやっつけていく。同名のアーケード・ゲームからの移植。



モアイくん

カセット

コナミ／アクションパズル／4,800円／3月9日

コナミのトレード・マークともいえるモアイが主人公のコミカルなアクション・パズル。頭突きや岩動かしによって進路を確保，出口を目指す。全56ステージ。

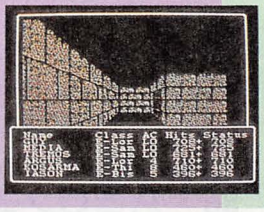


ウィザードリィIII

カセット
パ・移植

アスキー／RPG／6,500円／3月9日

パソコン版の「ウィザードリィII ナイト・オブ・ダイヤモンド」がリメイクされて登場。ボスキャラ的存在も付加。モンスター・デザインは末弥（すえみ）　純（じゅん）氏。

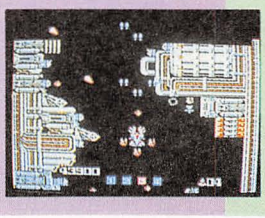


イメージファイト

カセット
ア・移植

アイレム／シューティング／6,500円／3月16日

ゲーム・センターで大人気のシューティング・ゲームがファミコンに移植された。ハードの限界を越えた作りに感動すること必至。相変わらず難易度は高すぎ。



怒III

カセット
ア・移植

ケイ・アミューズメントリース／アクション／5,600円／3月16日

「怒」シリーズといえばループレバーで主人公を操るシューティングだったが，このIIIはパンチやキックによる格闘をメインとしたシステムに変化している。



仮面の忍者・花丸

カセット

カプコン／アクション／5,800円／3月16日

全14ステージのアクション・ゲーム。ジャンプや忍術を駆使して進んでいく。奇数ステージと最終ステージにはボスがいて，カードによる対戦が行なわれる。



バルダーダッシュ

カセット
ア・移植

データイースト／アクションパズル／4,900円／3月23日

以前，パソコンでヒットした同名ゲームの移植。主人公のロックフォードを操作し，時間内に規定数以上のダイヤを集め，出口へ行けばパターン・クリア。



魔神英雄伝ワタル〜外伝〜

カセット

ハドソン／RPG／6,800円／3月23日

日本テレビ系列で放映されていた人気アニメ「魔神英雄伝ワタル」を題材としたRPG。戦闘シーンがアクションであるため，戦いかた次第では強い敵も楽勝。



サンサーラ・ナーガ

カセット

ビクター音楽産業／RPG／7,500円／3月23日

アニメ界の巨匠・押井守氏の監督による移植RPG。主人公は「竜使い」で，竜を育てながら旅をする。映画的手法を使った演出効果は見る価値あり！



ベストプレープロ野球II

カセット

アスキー／SLG／6,800円／3月30日

アクションの要素が一切ない野球シミュレーション。監督になって選手にサインを送るも良し。ウォッチ・モードで観戦するも良し。チーム・エディット可。



パワーサッカー

カセット

徳間書店／スポーツ／4,900円／3月30日

6人対6人で行なわれる以外は公式ルールと同じで進行するサッカーゲーム。ゴールが3D風にズームされるなど迫力満点。トーナメント形式でPW（パスワード）あり。



井崎脩五郎の競馬必勝学

カセット

イマジニア／SLG／9,800円／3月30日

「イマジニア必勝学」シリーズの第3弾。89年度現在，中央競馬会に登録されている馬および騎手が出走する。馬券の購入，観戦，払い戻しまである本格派。



魍魎戦記・摩陀羅

カセット

コナミ／RPG／8,500円／3月30日

同名のコミックを題材として東洋的な世界観を持つRPG。シナリオはもちろんのこと，ゲーム・システムやゲームアレイを採用したことによるBGMが魅力。

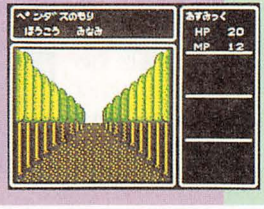


ディープダンジョンIV

カセット

アスミック／RPG／6,500円／4月6日

このシリーズも早4作目。今回は3D表示される地上がメインとなる。情報や会話の量も増え，クエスト・システムも導入された。本格派RPGに肉薄！



デジタルデビルストーリー　女神転生II

カセット

ナムコ／RPG／7,800円／4月6日

「女神転生」の名前こそついているが，これはまったくのオリジナル・ストーリー。出会った怪物を仲間にし，彼らを合体させることで新しい怪物を創れる。



忍者龍剣伝II

カセット

テクモ／アクション／5,900円／4月6日

あの「忍者龍剣伝」が，さらにパワーアップして帰ってきた。前作以上のアクションや忍術はもちろんのこと，好評だった「シネマ・ディスプレイ」も健在。

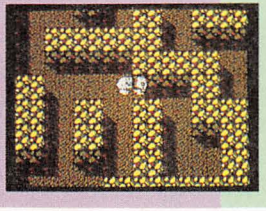


ウルトラマン倶楽部2 帰ってきたウルトラマン倶楽部

カセット

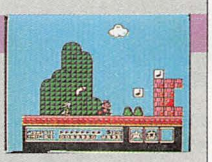
バンダイ／RPG／6,000円／4月7日

主人公はお馴染みの5大ヒーロー。3人までのパーティを組んで五つのエリアを冒険する。敵は，もちろん大怪獣。特殊技や必殺技（パスワード）もある。PWタイプ。



9 スーパーマリオブラザーズ3

任天堂
6,500円



7 BATMAN

サン電子
6,200円



8 ファミスタ'90

ナムコ
5,800円



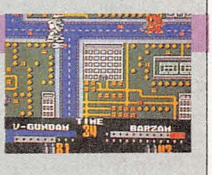
9 ドラゴンクエストIII

エニックス
5,900円



10 SDガンダムワールドガチャポン戦士2

バンダイ／6,800円



11	がんばれゴエモン外伝	コナミ／6,980円
12	ダブルドラゴンII	テクノスジャパン／5,900円
13	ワギャンランド	ナムコ／4,900円
14	ヘラクレスの栄光II	データイースト／5,900円
15	遊遊記（前編）	任天堂／2,500円／D
16	トップガンII	コナミ／6,000円
17	ドラゴンクエストII	エニックス／5,900円
18	遊遊記（後編）	任天堂／2,500円／D
19	激闘スタジアム!!	テクモ／5,500円
20	MOTHER	任天堂／6,500円(込)

新しく発売されたソフトの中では，3位の『信長の野望・戦国群雄伝』と5位の『悪魔城伝説』あたりがロングセラーとなりそう。来月も『ドラゴンクエストIV』のトップは動かないであろう。今月発売されるソフトの中で注目されるのは『ウィザードリィIII』。迷宮や呪文体系がアレンジされており，パソコンで解いてしまった人でも楽しめそうだ。

PC・ENGINE

スーパーダライアスはROM²市場を拡大するか？

3月16日にいよいよ発売になるNECアベニューの『スーパーダライアス』。ビデオゲーム初の3画面使用シューティング『ダライアス』の移植バージョンだが，CD-ROMの大容量によってPC版ならではの特徴を持つハイコスト・パフォーマンスな一作となっている。

業務用『ダライアス』が発売されたのは1987年。当時としてはかなりのインパクトを持つ巨大戦艦との戦いや，コースの選択によってエンディングが異なるなどの要素が大ヒットとなったタイトーの名作だが，惜しまれるのは全26エリアでボスキャラの巨大戦艦が11種しか存在しなかったことだった。これはAゾーンにはじまってB・Cゾーン，D・E・Fゾーンとコース選択の幅は広がりながらも，最終エリアを除いてはどのコースのボスも色ちがいの同一タイプだったためだ。このゲームの企画段階では各ゾーンのアルファベットに併せてそれぞれの巨大戦艦が登場するはずだったらしく，ショーに発表されたパンフレットにはゲームにはでてこないボスのイラストも掲載されていたのだが，どうやらメモリ等の関係で大幅に削られてしまったようである。

ところが，このPC版はCD-ROMのメモリを生かし，業務用では成し得なかった26種の巨大戦艦



との戦闘を可能にしてしまった。3画面が1画面に縮小されながらも独自のバランスを保ち，クライマックスとも言えるボスキャラ戦がオリジナルの倍以上用意されている，となればダライアス・ファンだけではなく，CD-ROMシステムのユーザーにとって見逃せないソフトとなることは疑いようがないだろう。惜しむらくはスプライトの都合で2人同時プレイができなくなったという点だが，CDをそのまま音源にしたBGMなどの充実度はそれを補って余りある。

PCエンジン・ソフトは比較的にビデオゲームの移植率が高いが，それだけに今後このようなオリジナリティが付加された作品に期待したい。CD-ROMの特性を生かすことで，それがシステムの市場の広げる可能性を感じさせる1作である。

今月の人気ソフトランキング TOP★20

PCエンジンのヒットチャートのトップはハドソンのコミカルアクション『PC原人』。ハードの名称をもじったネーミングも秀逸だが，難易度も高くなく，誰にでも楽しめる内容がヒットの要因だろう。

次点のイースⅠ・Ⅱはパソコンの大ヒット作とはいえ，まだ普及の低いCD-ROM²ソフトで他のゲームCD-ROM²ソフトで他のゲームを押さえたのは見事。今後のCDソフトにも期待大だ。

1 PC原人
ハドソン
5,800円



2 イースⅠ・Ⅱ
ハドソン
7,800円 CD-ROM



3 ドラえもん 迷宮大作戦
ハドソン
4,900円



4 F1トリプルバトル
ヒューマン
6,300円



5 弁慶外伝
サン電子
6,200円



新作ソフト Data Base

原則として，3月8日から4月7日までに発売される予定のPCエンジン用ソフトを紹介している。ただし，各メーカーの事情により発売が延期されることもある。ゲーム・タイトル下の解説は，メーカー各／ジャンル／価格／発売日を表す。

サイバーコア

アイ・ジー・エス／シューティング／6,700円／3月9日

未来の地球を舞台に巨大化した昆虫と人類との戦いを描くシューティング。自機サイバーコアは4種類の形態があり，それぞれ個性的にパワーアップする。



ゴールデンアックス

CD-ROM ア・移植

日本テレネット／アクション／6,780円／3月10日

ビデオゲームでおなじみの同名作品を移植。CD-ROMの容量を生かしてテレネットお得意のビジュアル・シーンも盛り込まれた意欲的なアクション・ゲーム。



スーパーダライアス

CD-ROM ア・移植

NECアベニュー／シューティング／6,800円／3月16日

水棲生物型超巨大戦艦との戦いがウリのビデオゲーム版を強化。幻の戦艦やダライアスⅡのボスも登場する。CD-ROMから流れるBGMは素晴らしい。

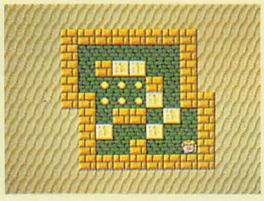


倉庫番WORLD

パ・移植

メディアリング／パズル／5,400円／3月16E

パソコンで大ヒットし，電子手帳にまで移植されている名作パズルゲームが遂に登場。押せるが引けない荷物をいかに所定の場所に移動させるか。



源平討魔伝

ア・移植

ナムコ／アクション／6,800円／3月16日

発売前から高い期待の寄せられている異色アクション・ビデオゲームのPC版。源頼朝を倒すべく，平家の怨霊景清が剣を振るう。巨大キャラが魅力の一つ。

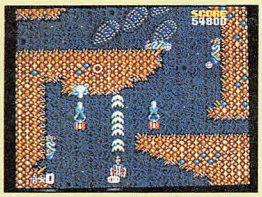


アームドF

ア・移植

パック・イン・ビデオ／シューティング／6,700円／3月23日

テラクレスタのフォーメーション制を継承するニチブツのシューティングを移植。オプションを前・後方に射ち出し，一定時間の攻撃力強化が可能である。



キング オブ カジノ

ピクター音楽産業／ギャンブル／5,500円／3月23日

ポーカーやブラックジャックに加え，スロットやルーレットなどもできるギャンブル・ゲーム。カジノを買収することもできるシミュレーション的な作品。



CD-ROM

日本テレネット／シューティング／6,780円／3月24日

パソコン用ソフトのファイナルゾーンのストーリーを継ぐ続編がPC版として登場。攻撃力や耐久力の異なる5人から，ステージに合ったキャラを選ぶ。



奇々怪界

ア・移植

タイトー／シューティング／6,600円／3月27日

日本を舞台にした変わり種のシューティングで，ビデオゲームのヒット作の移植版。巫女の小夜ちゃんがお札とおはらい棒を武器にコミカルに妖怪退治。



BE BALL

ハドソン／パズルアクション／5,200円／3月30日

聖なる塔を取り戻すため，4色のホーリーボールを同色のプレート上に運ぶパズル。2人同時プレイも可能で，主人公たちの名前は懐しのリンリンランラン。



ドロップロック ほらホラ

データイースト／ブロック崩し／5,900円／3月30日

かなり前に業務用として発売された異色ブロック崩しグレープロップをリメイク。丸い形をした自機はボタン操作で反射角を変えることができる。

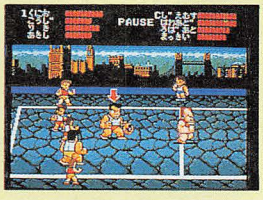


熱血高校ドッジボール部PC番外編

ナグザット／スポーツ／5,800円／3月30日

ア・移植

業務用やファミコンで人気を博したドッジボールゲームのPC版。オリジナルのクエスト・モードがあり，敵チームの中に隠れた宇宙人を捜し出していくのだ。



コズミックファンタジー

CD-ROM

日本テレネット／RPG／6,780円／3月30日

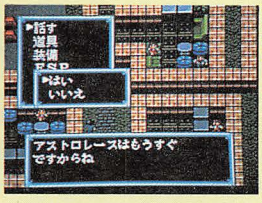
サイキック能力を持つ少年コウが，惑星ノーグの魔女を倒すべく冒険するRPG。アニメーターの参加によってビジュアル・シーンの充実度が高い！作だ。



ソル・ビアンカ

メサイヤ／RPG／6,200円／3月下旬

5人の美女が構成する宇宙海賊ソル・ビアンカが銀河を舞台に冒険するSFRPG。長編短編合わせて8本のシナリオが収録されている。

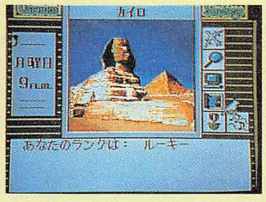


カルメン・サンディエゴを追え！ 世界編

パ・移植

パック・イン・ビデオ／AVG／7,200円／3月30日

年鑑つきで発売されたブロダーバンド社のパソコンRPGをCD-ROMにデータベースごと移植。手掛かりを分析し，盗賊団カルメン一味を逮捕する。

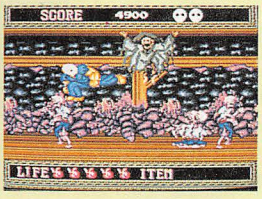


スプラッターハウス

ア・移植

ナムコ／アクション／6,800円／4月3日

業務用のホラー・アクションを忠実に移植。有名ホラー映画の怪人を思わせる主人公が，館にひしめく怪物たちを倒していく。まさにスプラッターなゲーム。



サイコチェイサー

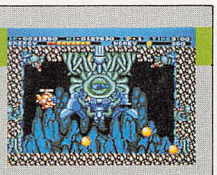
ナグザット／シューティング／5,800円／4月6日

人型ロボットの自機を操作する辛口のシューティング。前方向貫通弾・後方拡散弾・横方向リングレーザー・追尾レーザーを状況に合わせてセレクトする。



6 Mr.HELIの大冒険

アイレム
6,700円



7 天外魔境ジライヤ

ハドソン
7,200円　CD-ROM



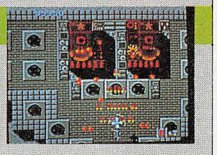
8 ガンヘッド

ハドソン
5,800円



9 究極タイガー

タイトー
5,500円



10 ファイナルラップツイン

ナムコ
6,200円



11	スーパーバレーボール	ビデオシステム／5,800円
12	麻雀学園	フェイス／7,980円
13	ナイトライダースペシャル	パック・イン・ビデオ／5,800円
14	スペースハリアー	NECアベニュー／6,700円
15	ヘビーユニット	タイトー／6,600円
16	大地くんクライシス	サリオ／6,400円
17	ガイフレーム	NCS／5,800円
18	チェイスH.Q.	タイトー／6,600円
19	アトミックロボキッド	ユーピーエル／6,700円
20	バトルエース	ハドソン／6,500円／SG専用

今回発売になるソフトの中で，この先のランキングに入り込んできそうなものの筆頭はナムコの『源平討魔伝』。ファミコンでは再現できなかった巨大キャラ同士の戦いがPCでどこまで再現されるか，ユーザーの興味は尽きないだろう。CD-ROMではやはり『スーパーダライアス』。『イースⅠ・Ⅱ』を脅かす強敵になりそうだ。

MEGA DRIVE

―メガドライブ―

アフターバーナーII&XE1-AP登場

今月発売される『アフターバーナーII』は電波新聞社の製品だ。パソコン・ショップなどで完成度の高いX68K版を見て「すごいなー，ほしいなぁ……。けどX68Kは持っていないしなぁ……」なんてため息をついていたメガドライブ・ユーザーも，これで安心。ついにメガドライブで，X68Kに勝るとも劣らぬクオリティの『アフターバーナーII』を楽しめるようになるのだから。

X68K版の場合，マウスかアナログ・ジョイスティックで遊べばさらに興奮度がアップしたが，残念ながらあのアナログ・スティックをメガドライブで使用することはできない。

「えぇっ？　そぉんなぁ！無責任だぞ！！」と電波新聞社に怒ってもしょうがない。使えないものは使えないのだ。抗議の電話なんかかけてきても無駄なのよん。

「でもでも，メガドライブ版でもアナログ感覚を堪能したいよう」という人もいることだろう。

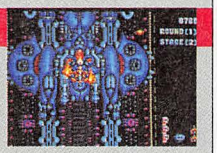
さてさて。ここで取り出しますはXE-1シリーズのニュー・フェイス『XE-1AP』。名前の末尾の〝AP〟はアナログ・パッドの略称なのだ。このアナログ・パッド，従来のものとまったく同様な機能を備えているうえに，なんとメガドライブでも使えるように設計されているのであ～る。すごいでしょ。発売日はメガドライブ版『アフターバーナーII』の2日前，3月20日。価格は13，800円（税抜き）。なぁんと一挙に9,000円ものプライス・ダウン！これはもう『アフターバーナーII』とセットで買うしかないね。

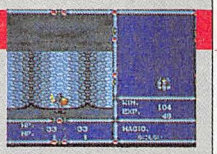
というわけで，3月20日までにしっかり貯金をしておくように，ね。



今月の人気ソフトランキング TOP★10

1. ゴールデン・アックス　SEGA　6,000円

2. TATSUJIN（タツジン）　SEGA　6,000円

3. ザ・スーパー忍　SEGA　6,000円

4. ヴァーミリオン　SEGA　8,500円

5. スーパーハングオン　SEGA　6,000円

6. 大魔界村　SEGA／5,500円
7. ZOOM　SEGA／5,500円
8. ヘルツォーク・ツヴァイ　テクノソフト／6,800円
9. カース　マイクロネット／6,800円
10. マージャンCOP竜　SEGA／5,500円

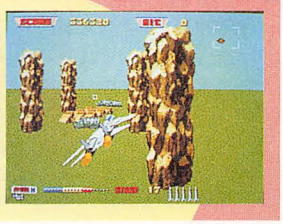
新作ソフト Data Base

原則として，3月8日から4月7日までに発売される予定のセガ・メガドライブ用ソフトを紹介している。ただし，各メーカーの事情により，発売が延期されることもある。ゲーム・タイトル下の解説は，メーカー名／ジャンル／価格／発売日を表す。

アフターバーナーII　ア・移植

電波新聞社／シューティング／6,900円／3月22日発売

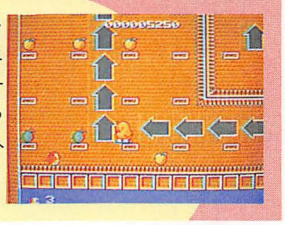
セガの体感ゲームを代表する『アフターバーナーII』がついにメガドライブで登場。メガドライブで使用可能なアナログ・ジョイパッドも同時発売。



ニュージーランドストーリー　ア・移植

タイトー／アクション／6,800円／3月3日発売

タイトーのメガドライブ参入第1弾はこのニュージーランドストーリーだ。ヒョウあざらしに連れさられた恋人を救出にいくという，愛と冒険の物語。



ファイナルブロー　ア・移植

タイトー／スポーツ／6,800円／3月23日

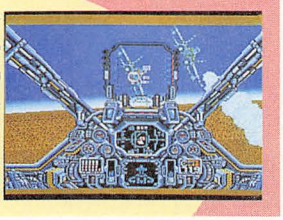
同社のアーケードゲームからの移植のボクシングゲーム。画面はサイドビューで構成され，選手にキャラクター性を持たせているのが特徴的。



エアダイバー

アスミック／シューティング／6,800円／3月9日発売

コックピットの中から見たような画面の3Dシューティング。F-119という最新鋭のステルス戦闘機でテロリストの集団から地球を守るのが目的だ。



重装機兵レイノス

メサイヤ（NCS）／アクション／6,200円／3月24日発売

太陽系を舞台に繰り広げられる重装機兵（アサルト・スーツ）の戦闘を描いたSFアクション・シューティング，それがこの『重装機兵レイノス』だ。



ゲームボーイ

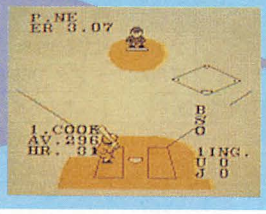
GAME BOY

新作ソフトData Base

ベースボールキッズ

ジャレコ／スポーツ／3,300円（税込）／3月15日発売

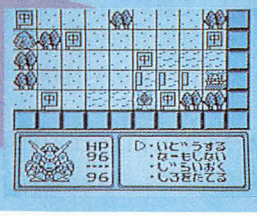
タイトルのとおり，少年野球を題材にしている。イニング数の設定を行なうことができ，通信の際は守備と攻撃でちがったアングルの画面が表示される。



SD戦国伝「国盗り物語」

バンダイ／SLG／3,500円（税込）／3月24日発売

頑駄無軍と殺駆頭軍にわかれ，敵の本拠地にいる大将を制限時間内にさきに倒したほうが勝ち。通信ケーブルを使えば，2人で対戦して楽しむこともできる。

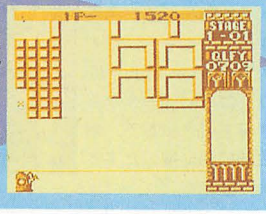


クォース

ア・移植

コナミ／アクション／3,300円（税込）／3月16日発売

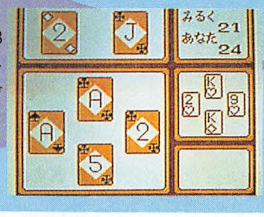
同社のアーケード・ゲームからの移植。通信により，2人同時プレイが可能。落ちてくるブロックを撃って正方形，あるいは長方形にして消していく。



トランプボーイ

パック・イン・ビデオ／トランプ／3,090円(税込)／3月29日発売

大富豪，スピード，神経衰弱のお馴染み3種類のトランプ・ゲームをこの1本で。どのゲームも通信ケーブルを使えば対戦も可。

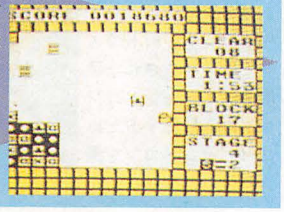


フリップル

ア・移植

タイトー／パズル／3,090円（税込）／3月16日発売

同社アーケード・ゲーム版の移植。同じ絵柄どうしのブロックをぶつけあって消していき，制限時間内に規定の数より減らせばクリア。2人同時プレイ可。

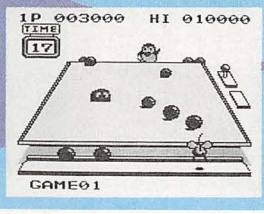


ぺんぎんくんWARS VS.

ア・移植

アスキー／アクション／3,090円（税込）／3月30日発売

相手側のコートへ，なるべく多くのボールを投げ込んだほうが勝ち，という単純なルールのゲーム。キャラクターによって機敏さなどにちがいがある。

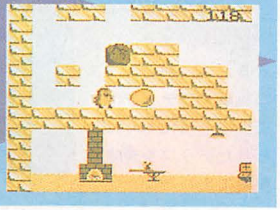


ペンギンランド

セガ・移植

ポニーキャニオン／パズル／3,090円(税込)／3月21日発売

セガの人気パズルゲームの移植。親ペンギンが卵を割らないように迷路を進み，無事に自分たちの部屋まで運ぶことができれば面クリア。全25面。

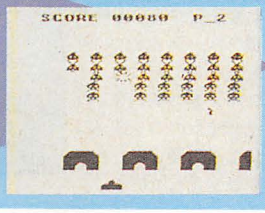


スペースインベーダー

ア・移植

タイトー／シューティング／3,090円(税込)／3月末発売

かつて一世を風びし，ビデオゲームというものを広く世間に知らしめた往年の同社の名作，あの"スペースインベーダー"がゲームボーイで発売される。

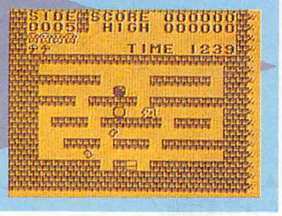


フラッピースペシャル

パ・移植

ビクター音楽産業／パズル／3,300円(税込)／3月23日発売

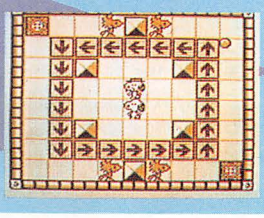
パソコンで開発され，その後いろいろなメディアに移植されているパズルゲームの名作。敵キャラにやられないようにシルバーストーンをゴールまで運ぶ。



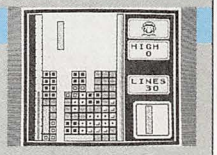
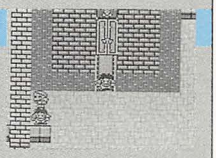
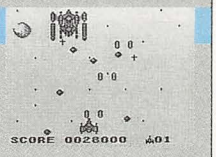
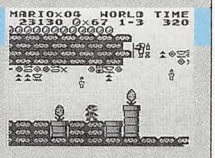
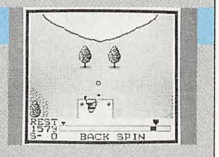
スヌーピー

ケムコ／アクション／2,980円（税込）／3月末発売

スヌーピーを操作し，ボールや敵キャラを避け，ステージ内に散らばるターゲットをすべて集めれば面クリア。通信ケーブルを使っての対戦モードもある。



今月の人気ソフトランキング TOP★10

1	テトリス 任天堂 2,600円	
2	魔界塔士SA・GA スクウェア 3,500円	
3	ソーラーストライカー 任天堂 2,600円	
4	スーパーマリオランド 任天堂 2,600円	
5	ゴルフ 任天堂 2,600円	
6	てけ! てけ! アスミッくんワールド アスミック／3,000円	
7	パズルボーイ アトラス／3,000円	
8	アレイウェイ 任天堂／2,600円	
9	ドラキュラ伝説 コナミ／3,300円	
10	ベースボール 任天堂／2,600円	

このランキングは，東京，名古屋，大阪の主要百貨店の売れ行きデータを元に，編集部で独自に集計したものです。

（データ集計期間：1月1日～2月15日）

◀原則として，3月8日から4月7日までに発売される予定のゲームボーイ用ソフトを紹介している。ただし，メーカーの事情により発売が延期されることもある。ゲーム・タイトルの下の解説は，メーカー名／ジャンル／価格／発売日を表す。

LYNX リンクス

今月からベーマガではアタリのLYNX（リンクス）用のソフトも取りあげることになった。

原則的に，その月のベーマガの発売日から1か月の間に発売されたものを掲載するのだが，なにせ一度も扱ったことのない機種であるため，今月号では特別に現在までに発売されているものもあわせて掲載しておく。

このリンクスのソフトは当面1か月に1作という日本での販売ペースとのことなので，来月からは1ページ以上のスペースはとれないと思う。これが最初で最後のリンクス1ページ・コーナーとなるのだろうか。

リンクスの製造元であるアタリというメーカーはアメリカの会社。アーケード・マシンからパソコンまで幅広くカバーしている。

最近では，ゲーム業界に大きな波紋を投げかけた任天堂との訴訟問題が記憶に新しい。

このリンクスは，任天堂のゲームボーイに対抗すべく生まれた商品と思われる。

くわしい性能については別項に書いておくが，何から何までゲームボーイを超えようと設計されているのがわかる。何より目を引くのがカラー液晶のディスプレイ。3.4インチの大きさで，しかもバックライト付き。

CPUはファミコン，PC Engineとほぼ同じものが使われているものの，クロック周波数がずば抜けて高い。PC Engineの約2倍といえばどのくらいのものかわかってもらえるだろう。

現在の状況ではソフトの絶対数が少ないのが難点だが，ユーザーの動き次第で国内メーカーが参入し，新作を発表する可能性もあるだろう。

まさに「これからに期待」のハードだ。

すばらしいスペックを持ったリンクス！

リンクスの仕様は右表のようになっている。

注目すべき点は，COMLYNX端子と呼ばれる外部との接続端子。この端子を使えばリンクスを8台接続して遊ぶことができる。麻雀だろうが何だろうがらくらくこなせる頼もしさだ。

また，おもしろい機能としてボタンを押して画面を上下反転させるというのがある。AボタンもBボタンも上下にそれぞれついているので，左利きの人でも楽しめるのだ。

●リンクスの仕様

型名	LYNX（リンクス）	
CPU	65C02クロック周波数　16MHz	
メモリ	64Kbyte 最大2MBのソフトを使用可能	
画面	サイズ	3.4インチバックライト付カラー液晶
	分解度	160(横)×102(縦)カラーピクセル 480(横)×102(縦)ドットピクセル
	色数	16階調　4,096色
	機能	上下反転・縦使用
サウンド	4音声モノラル(100Hz〜5kHz)	
外部端子	COMLYNX端子	双方向　62,500bit／秒 8台まで接続可能
	ヘッドホン端子	ヘッドホン接続可能
使用電源	アルカリ単3電池6本 専用ACアダプタ　DC9V（別売）	
消費電力	3.6W	
外形寸法	270mm(幅)×105mm(奥行)×40mm(高さ)	
重量	約700g（電池を含む）	

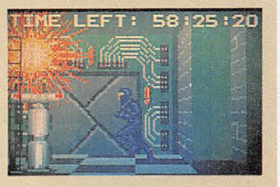
新作ソフト Data Base

現在までに発売されているすべてのリンクス用ソフトを紹介する。ゲーム・タイトル下の解説は，メーカー名／ジャンル／価格／発売日を表す。

エレクトロコップ Electrocop

ムーミン／アクション／4,300円／発売中

大統領の令嬢が誘拐されてしまった。犯人の基地の中を歩き回り，コンピュータから情報を引き出して，制限時間内に捜しだすという設定だ。



カリフォルニア ゲーム California Games

ムーミン／スポーツ／4,300円／発売中

BMX，サーフィン，スケートボード，フットバックと，4種類ものスポーツが収録されているお買い得ソフト。ゲームによっては，2人対戦プレイも可。



ゲート オブ ゼンドコン GATES OF ZENDOCON

ムーミン／シューティング／4,300円／発売中

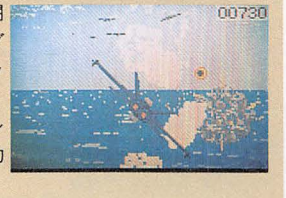
横スクロールのシューティング。51ものステージで構成された悪魔のクモ・ゼンドコンの巣から脱出するためには，ゼンドコンを倒さなければならない。



ブルー ライトニング BLUE LIGHTNING

ムーミン／シューティング／4,300円／発売中

最新鋭ジェット戦闘機ブルーライトニングを操縦して九つのミッションをクリアせよ。それぞれのミッションによって異なった目的が設定されている。



チップス チャレンジ CHIP'S CHALLENGE

ムーミン／アクション・パズル／4,300円／発売中

コンピュータクラブ〝ビットバスター〟に入るため，144のパズルに挑戦するチップ君。広大な迷路にちりばめられたチップを規定数集めて出口へ向かえ。

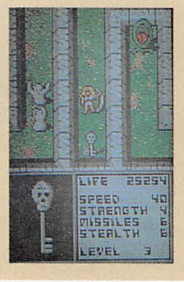


ガントレット GAUNTLET

ムーミン／アクション／4,300円

3月発売

元はアタリのアーケードゲーム。まったく同じものではなく，アレンジが加えられている。もちろんCOMLYNXケーブルを使えば4人同時プレイも楽しめる。





▲これがリンクスだ。本体が少し大きいけれど，その分中身は高性能！

GAME MUSIC

ゲーム ミュージック

交響組曲ドラゴンクエストⅣ～導かれし者たち～



アポロン音楽工業／3月13日

'90年最大の話題作『ドラゴンクエストIV』のアルバムが早くも登場。アレンジ・ディスクとオリジナル・ディスクの豪華2枚組。『ドラクエIII』の50万枚を抜けるか，注目される。

メディア／価格：CD 2枚組 APCG9001 3,500円(税込)
CT 2本組 APTG9001 3,500円(税込)
LP 2枚組 APJG9001 3,500円(税込)

収録曲：〈オーケストラ・バージョン〉①序曲②王宮のメヌエット③勇者の仲間たち（間奏曲～戦士はひとり征く～おてんば姫の行進～武器商人トルネコ～ジプシー・ダンス～ジプシーの旅～間奏曲）④街でのひととき（街～楽しいカジノ～コロシアム～街）⑤勇者の故郷～馬車のマーチ⑥恐怖の洞窟～呪われし塔⑦エレジー～不思議のほこら⑧のどかな熱気球の旅～海図を広げて⑨謎の城⑩栄光への戦い（戦闘――生か死か～邪悪なるもの～悪の化身）⑪導かれし者たち―終曲―〈オリジナル・バージョン（ゲーム・オリジナル・サウンド・ストーリー）〉①オープニング～ネーム・インプット・テーマ②第1章 王宮の戦士たち③第2章 おてんば姫の冒険④第3章 武器商人トルネコ⑤第4章 モンバーバラの姉妹⑥第5章 導かれし者たち⑦フィナーレ

特典：ロゴステッカー，楽譜
作曲・編曲・指揮：すぎやまこういち
演奏：NHK交響楽団
収録時間：オーケストラ・バージョン(60分)，オリジナル・バージョン(40分)

悪魔城ドラキュラ・ファミコンベスト



キングレコード／3月21日

クオリティが高いことで知られる『ドラキュラ』シリーズ3作の完全収録に加え，日本では聴けない米国バージョン，矩形波倶楽部のアレンジもカップリング。ライナーノーツは山下 章。

メディア／価格：CD KICA-1005 2,800円(税込)
CT KITA-1005 2,500円(税込)

収録曲：①遙かなる凱旋（ア）②血の涙（ア）③悪魔城伝説（Prelude/Epitaph/Player/Beginning/Boss Fight/Block Clear/Destiny/Clockwalk/Mad Forest/Anxiety/Rising/Stream/Game Over/Dead Beat/Nightmare/Encounter/Aquarius/Pressure/Demon Seed/Dejavu/Riddle/Overture/Big Battle/All Clear/Evergreen/Flash Back）④ドラキュラII（Message of Darkness/Within these Castle Walls/Bloody Tears/The Silence of the Day Light/Dwelling of Doom/Monster Dance/Last Boss/Game Over/A Requiem）⑤悪魔城ドラキュラ（Underground/Prologue/Vampire Killer/Starker/Wicked Child/Walking on the Edge/Heart of Fire/Out of TIme/Nothing to Lose/Poison Mind/Black Night/Voyager）⑥NESバージョン（The Silence of the Daylight/Bloody Tears/A Requiem）

作・編曲・演奏：コナミ矩形波倶楽部

YsIII J.D.K. SPECIAL



キングレコード／3月21日

『イースIII』X68000バージョンのBGM（新曲6曲含む）と，初のJ.D.K.BANDの手によるアレンジ・バージョンをおさえた1枚。X68000版は，サンプリングを使用。

メディア／価格：CD KICA-1002 2,800円(税込)
CT KITA-1002 2,500円(税込)

収録曲：〈X68000バージョン〉①Dancing on the road②予感＝スティクス＝③貿易の街レドモント④静かな刻⑤Welcome／⑥冒険への序曲⑦翼を持った少年⑧Be Careful⑨漆黒の魔獣⑩イルバーンズの遺跡⑪灼熱の死闘⑫暗黒の罠⑬死神の電撃⑭いっときの夢⑮厳格なる闘志⑯哀愁のトワイライト⑰バレスタイン城⑱慈愛の祈り⑲光の鍵⑳時の封印㉑破滅への鼓動㉒運命の塔㉓これを見よ!!㉔最強の敵㉕旅立ちの朝㉖Wanderers from Ys〈X68000用新曲〉㉗Dear My Brother㉘愛しのエレナ㉙Introduction!!㉚The Theme of Chester㉛Chop!!㉜Believe in my heart〈アレンジ・バージョン〉㉝翼を持った少年㉞Be Careful㉟厳格なる闘志㊱旅立ちの朝

演奏：J.D.K.BAND

GAME MUSIC BEST OF THE YEAR 1989



ポニーキャニオン／3月21日

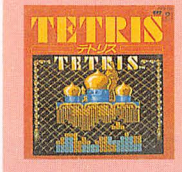
メーカーの壁にとらわれずに，89年のアーケード・ゲームの優秀音楽を，ダイジェスト版で網羅した1枚。来年に発売されるであろう90年版では，コナミの参加も期待したい。

メディア／価格：CD PCCB-00022 2,500円(税込)
CT PCTB-00005 2,500円(税込)

収録曲：①ワルキューレの伝説（ナコム）②ダライアスII（タイトー）③ストライダー飛竜（カプコン）④ナイトストライカー（タイトー）⑤ターボアウトラン（セガ）⑥スプラッターハウス（ナコム）⑦フェリオス（ナコム）⑧メタルホーク（ナムコ）⑨テトリミックス（セガ）⑩大魔界村（カプコン）

特典：カラー封入ステッカー，ゲーム・パンフレット集，解説書

テトリス



発売元プラッツ/販売元日本コロムビア/2月21日

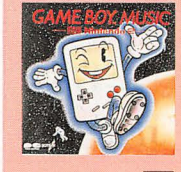
パソコン&ファミコン版に共通の3曲を中心に，テトリス関係のBGMをアレンジ。クラシック風2曲，テクノポップス2曲，ロシア民謡5曲＋オリジナル。『TECHNOTORIS』のアレンジは強烈。

メディア／価格：CD PLCE-901 2,600円(税込)

収録曲：①TOROIKA'90②KARINKA③Hawher's Song④TECHNOTORIS⑤Nothern Countries Mambo⑥First Division⑦Hero's Conpetition⑧Needlewoman⑨Lass⑩Tonic Flood⑪Ode⑫オリジナル・バージョン・メドレー

作・編曲・演奏：田中 洋，四元 久，篠田元一

GAME BOY MUSIC――GSMNintendo 2――



ポニーキャニオン／3月21日

ゲームボーイの人気4タイトルのBGMを，原音を生かしてフル・アレンジ。『テトリス』の初期出荷バージョンにのみ使用されていた幻の名曲も収録。アレンジャーは高西 圭。

メディア／価格：CD PCCB-00023 2,500円(税込)
CT PCTB-00006 2,500円(税込)

収録曲：〈フル・アレンジ〉①スーパーマリオランド（メインBGMメドレー/地下BGM/シューティングステージBGM/チャイ王国のテーマ/エンディングメドレー）②ゴルフ（ゴルフBGMメドレー）③テトリス（TYPE A/TYPE B/TYPE C/TYPE A（初期バージョン）～エンディング集）④ソーラーストライカー（追跡～大暗黒星トリノ～/戦闘～トリノント軍～帰還～マザー・アテナ～）

特典：オリジナル・カラー封入ピンナップ，解説書，楽譜
予約特典：サイトロン特製ゲームボーイ専用ウエストポーチ

組曲・遊遊記



日本コロムビア／3月1日

任天堂&日本コロムビア協調路線の新作は，ディスク版秀作AVG『遊遊記』の楽曲を，フル・アレンジ。ゲームをプレイしたあとに聴くと，感動も数倍。

メディア／価格：CD CA-4634 2,600円(税込)
CT 2,300円(税込)

収録曲：〈フル・アレンジ〉①序章～メインテーマ～②天蓬元師猪八戒③GO GO／天竺④紅孩児KID⑤愛しのカチューシャ⑥南国で牛井を⑦蓬莱サスペンス⑧火焔山⑨牛魔王⑩ゴクウの旅立ち⑪終章～エンディング～⑫オリジナルBGMメドレー

特典：キャラクター・シール3枚，オリジナル楽譜
編曲：藤原いくろう
演奏：マリオ・フリークス・オーケストラ

斬〜陽炎の時代〜



東芝EMI／3月21日

久保田利伸・中山美穂などを手掛けている杉山卓夫，アイドル・CM音楽で活躍中の北條浩志，見良津健雄，藤岡　央，岩垂徳行と，豪華なメンバーのアレンジャーを起用。

メディア／価格：CD TOCT-5654 2,530円(税込)
CT TOTT-5654 2,250円(税込)

収録曲：〈リアレンジ・バージョン〉①陽炎の時代③智謀④乱戦④春夏秋冬〜うたかたの夢〜白昼の行軍〜月夜の陣〜雪華の遠征⑤無念の涙⑥乱世⑦決戦⑧我が世の春〈オリジナル・バージョン〉⑨IPL⑩陽炎の時代⑪智謀⑫乱戦⑬乱世⑭決戦⑮うたかたの夢⑯白昼の行軍⑰月夜の陣⑱雪華の遠征⑲美酒⑳苦杯㉑最後の挑歌㉒無念の涙㉓勝利の誓い㉔我が世の春

演奏：サージェント・ウルフ・バンド

双截龍 II



メルダック／3月10日

ゲームボーイ版『平安京エイリアン』を発売したメルダックが，M'sLABOシリーズでゲーム・ミュージック界に参入。テクノスジャパンの人気ゲームをアルバム化した1枚。

メディア／価格：CD MECG-28001 2,800円(税込)
CT METG-28001 2,800円(税込)

収録曲：〈フル・アレンジ〉①Dead or Alive（フィメール・ボーカル・バージョン）②動き出した復讐鬼③静かなる追跡④緊迫の夜空⑤朝焼けの快進撃⑥森を抜けて⑦邪神⑧難関突破⑨敵基地を行く⑩双龍の雄叫び⑪双龍の奇跡⑫懐かしき思い出⑬Dead or Alive(エディット・バージョン)

初回特典：ピクチャーCD（CDのみ）

演奏：オービット・プロジェクト

V'BALL



メルダック／3月10日

日本のミュージック・シーンで注目を浴びている実力者のプロデュース集団「オービット・プロジェクト」がアレンジ・演奏を担当。ボーカル・バージョン1曲を含むフル・アレンジ。

メディア／価格：CD MECD-28002 2,800円(税込)
CT METG-28002 2,800円(税込)

収録曲：〈フル・アレンジ〉①V'BALL②First Wave③Twilight Game④汐風のヒーロー（フィメール・ボーカル・バージョン）⑤$1,000,000Night⑥Sea Side Walker⑦Beyond THe Sky⑧Iron Wing⑨Big Red Attack⑩Winner's Theme

初回特典：ピクチャーCD（CDのみ）

演奏：オービット・プロジェクト

ガデュリン外伝「生命の泉」



ポリスター／2月25日

アルバムの最初に収録されているのは，羅門裕人の脚本によるストーリー風「生命の泉」。その収録時間が26分30秒ということからも，気合いの入りかたがうかがえる。

メディア／価格：CD PSCX-1002 2,472円(税込)
CT PSTX-1002 2,163円(税込)

収録曲：①「生命の泉」（ドラマ編）②プロローグ③戦乱④リュウ⑤ファナ⑥出会い⑦暗雲⑧攻防⑨崩壊〜飛翔⑩エピローグ

ルーンワース



ポリスター／2月25日

メディア／価格：CD PSCX-1003 2,472円(税込)
CT PSTX-1003 2,163円(税込)

収録曲：①サリスの滅亡②ルーンワースのテーマ③旅立ち④ザノバ砦⑤神聖サイア王国⑥ウェイデニッツ公園⑦バハマーン神国⑧シャタバーサ連邦⑨ウェーデル山脈⑩おーたま⑪祈り⑫もったいない⑬5時から男のために⑭死んでまった⑮「KANA-P」⑯もっとKANA-P⑰URE-P⑱ミリムはオ・ト・ナ⑲うわろば！⑳神々のカミガミ㉑危険がアブナイ㉒永久凍土㉓オールマムの野望㉔戦慄の魔道士㉕あやかしの塔㉖サータルスの導き㉗無法都市㉘ラマスカエル燃ゆ㉙エリースの涙㉚暗殺魔術団ヴィーフォ㉛暗黒からの脱出㉜限りなき戦い㉝邪神復活㉞やすらぎ㉟明日がふり返る

Video ビデオ

マージャン・ギャルズ・グラフィティVOL.4



ポニーキャニオン／3月21日

日本初の麻雀ゲーム『ジャンピュータ』を開発したニチブツの新作集。話題になっているのが世界初とも言われているファンタジー・ロールプレイング麻雀ゲーム『トリプルウォーズ』。その他も，ヒット・チャートに長い間ランクインしている『ギャルの告白』『ギャルの開花』，サスペンスタッチの『麻雀Gメン'89』などなど，サービス度満点。

メディア／価格：VHS PCVP-10154 2,800円(税込)
(30分カラー／ステレオHiFi)

収録ゲーム：①トリプルウォーズ②ギャルの告白③ギャルの開花④麻雀Gメン'89⑤麻雀好きの懲りない面々

オリジナル・ビデオアニメ「ソル・ビアンカ」



発売元NECアベニュー/販売元ポニーキャニオン/3月21日

ゲーム，ビデオ，CD，小説のマルチ・メディアで展開されている『ソル・ビアンカ』のアニメ。スタッフは，監督：秋山勝仁（OVA『ガルフォース』他），演出：林　宏樹（OVA『バブルガムクライシス4』他），キャラクターデザイン：恩田尚之（TV『ガンダムZZ』他），メカニックデザイン：竹内敦志（劇場『パトレイバー』他），美術監督：池田繁美（TV『エルガイム』他）。

メディア／価格：VHS N11V-7 11,000円(税別)
Bata N11X-7 11,000円(税別)
S-VHS N12V-8 12,000円(税別)
(55分カラー／ステレオHi-Fi)

ゲーム・ミュージック・アルバム&ビデオ発売予定一覧

	発売日	タイトル	発売元
アルバム	4月1日	●武田信玄(HOT-B)	日本コロムビア
	4月5日	●スペース・マンボウ	キングレコード
		●コナミ・ファミコン・ミュージック・メモリアル・ベストVOL.2	キングレコード
		●ミュージック・フロム・ドラゴンスレイヤーVI（2枚組）	キングレコード
		●シュヴァルツシルトI&II	アポロン
	4月21日	サイトロン1500シリーズ	
		●S.C.I.	ポニーキャニオン
		●エアバスター	ポニーキャニオン
		●魍魎戦記・摩陀羅	キングレコード
		●ウィザードリィIII	アポロン
		●スーパーマリオブラザーズ・スペシャル	メルダック
		●忍者龍剣伝II	メルダック
	4月25日	●光栄オリジナルBGM集Vol.3	ポリドール
	5月25日	●ファイナルファンタジーIII	ポリスター
	5月予定	●ソル・ビアンカ（メサイア）	ポリドール
ビデオ	3月25日	●はじめまして（スーパーリアル麻雀PIII・オリジナル・ビデオアニメ）	ポリスター
	4月4日	●ダライアスII（LD）	ポニーキャニオン
	4月28日	●マージャン・ギャルズ・グラフィティVOL.3&4（LD）	ポニーキャニオン
	5月21日	●忍者龍剣伝II・攻略ビデオ	メルダック
	8月21日	●オリジナル・ビデオアニメ「忍者龍剣伝II」	メルダック
楽譜集	3月5日	●グラディウス・シリーズ①（グラディウスIII）	キングレコード
	3月21日	●グラディウス・シリーズ②（グラディウス/グラディウスII/沙羅曼蛇/グラディウス2/パロディウス/ゴーファの野望・エピソード2）	キングレコード
		●ドラキュラ・シリーズ（ファミコン版/アーケード版/ゲームボーイ版）	キングレコード
	4月21日	●ドラゴンスレイヤーVI	キングレコード
		●スペース・マンボウ（BASICプログラムのおまけつき）	キングレコード

FINAL STAGE（ファイナル ステージ）

—from Writers—

このページは，Super Soft Hot Informationの執筆を担当したライターたちが，今月のオススメソフトや最近のゲームについて，自由気ままに語っているコーナーです。ソフトの購入，プレイ時の参考にしてもらえたらうれしいな。

★ 今月はやはりCD-ROM²の『スーパーダライアス』に尽きる。ここまで完成度の高い『ダライアス』が家で遊べるようになるとは，思いもしなかった。3画面筐体を購入していた人は，さぞや悔しがることでしょう（そんなヤツはいないって）。モード・セレクトのコマンドもあるので，全ゴールを達成した人は，ぜひProfessionalレベルでのエンディングをめざしてほしい。えっ，のちにカード版も発売されるから，そっちを買うって？チッチッチッ。ROM²版の大きな魅力のひとつが，アーケード版をそのまま録音したBGMなのだ。ダライアス・ファンには涙もの。買いはROM²版だぞ。

あらら，『ダライアス』の話ばかりで終わっちゃいけない。ツウ好みの作品が多数でることも書いておかねば。ファミコンの『ウイズIII』『女神転生II』，パソコンの『ポピュラス』『シムシティ』は一見の価値あり。春の商戦をひかえ，粒ぞろいだね。

（山下　章）

♥ パソコン・ゲームは，最近の不勉強のためこれといったおススメ作品に出合っていない。良さそうなゲームなら，あるにはあるのだけど……。まず，オーソドックスなRPGとして『ドラゴンスレイヤー』，テーブルトークからの移植『トンネルズ&トロールズ』，『プール・オブ・レイディアンス』，新基軸の『ルーンワース』，あとは『BURAI』，『ダンジョンマスター』あたりかな。あれ？みんなRPGだ。ま，いいや。

ホビーマシンでは，ファミコンなら『ドラクエIV』，『スウィートホーム』が良し。PCエンジンは『ヴォルフィード』，『スーパーダライアス』かな。メガドライブはとくにナシ。ゲームボーイは『ネメシス』。

アーケード・ゲームは，今だにテトリス人生。『グラディウスIII』や『R-TYPE II』なんてむずかしすぎるぞ。『クォース』はファミコン版が結構いいデキなので，そちらで遊ぶのがいいよ。では，また来月。

（手塚一郎）

♣ 今回からベーマガで執筆することになったのだが，何しろ僕はこれといった主要なパソコン機種を持っていない。事務所のPC-286はもっぱらワープロ用になっているので，ここは無理をせずにホビー機種の推奨ソフトを専門に挙げていくことにしたいと思っている。

各ランキングにご協力いただいたお店のリスト

※パソコンソフト・トップ40にご協力いただいたお店

●パソコンショップハドソン	011-205-1590	〒060	北海道札幌市中央区南1条西2-11丸井今井一条館3F
●そうご電器YESシステムプラザ	011-214-2850	〒060	北海道札幌市中央区南2条西3丁目YES5F
●ワールドインアオヤマ札幌店	011-251-1777	〒060	北海道札幌市中央区南2条西3丁目リンクエギビル3F
●パソコンランド事業	0155-24-4648	〒080	北海道帯広市西二条南7-7ハヤカワビル2F
●ICカプセル	0157-23-8444	〒090	北海道北見市北1条西二丁目サンプラザ2F
●メディア旭川	0166-25-9801	〒070	北海道旭川市三条通10丁目右10号
●デンコードー八戸本店DaC	0178-44-4111	〒031	青森県八戸市長横町17-1
●リードコナン盛岡	0196-22-4661	〒020	岩手県盛岡市上田4丁目21-26
●コンピュータPROショップ	0236-54-1530	〒994	山形県天童市老野森2-9-7
●オリエンタルパソコンショップ	0245-21-2101	〒960	福島市栄町10-11コルニエツタヤB1
●いわきマイコンショップ	0246-23-0513	〒970	福島県いわき市平字四丁目22-12
●フレックス新潟店	025-241-1398	〒950	新潟市花園1-4-8
●北越テクニカ　新発田店	0254-22-1741	〒957	新潟県新発田市緑町2-12-17
●サウンドアイコー	0255-24-4064	〒943	新潟県上越市本町5-4-8
●北越テクニカ　東三条店	0256-32-3466	〒955	新潟県三条市興野2-2-50
●マイコンショップ　イヨ電子	0262-48-2399	〒382	長野県須坂市横町301-1
●マイコンショップパートナー	0262-72-1817	〒387	長野県更埴市屋代2451
●パソコンシティ2000	02657-3-6226	〒396	長野県伊那市大字伊那3446-21
●ホビーショップ丸信	0266-52-3287	〒392	長野県諏訪市清水1-2-20
●マイコンランド上田	0268-24-3515	〒386	長野県上田市中央西1-15-28
●パソコンショップマエハラ	0276-25-3410	〒373	群馬県太田市本町21-3
●ICランドキタジマ	0296-28-0050	〒308	群馬県下館市女方5
●MICRO COMPUTER SHINKO コム	03-251-1523	〒101	東京都千代田区神田佐久間町1-8-4ニュー千代田ビル
●第一家庭電器　パソコンシティ	03-253-4191	〒101	東京都千代田区神田佐久間町1-15-16
●スタンバイ　東京店	03-258-8955	〒101	東京都千代田区外神田1-6-6松田ビル2F
●CSK新宿西口店	03-342-1901	〒160	東京都新宿区西新宿1-12-18
●日本マイコン流通センター	03-463-4455	〒150	東京都渋谷区道玄坂2-3-2大外ビル5F
●聖和ライフサービス	03-785-7855	〒142	東京都品川区旗の台5-1-6周ビル3F
●フォーネクスト立川店ソフト館	0425-25-7830	〒190	東京都立川市錦町1-2-4田坂ビル3F
●セキグチ電気館	044-244-5421	〒210	神奈川県川崎市川崎区砂子1-2-1
●OAシステムプラザ　横浜店	045-314-6634	〒220	神奈川県横浜市西区南幸2-20-11NSビル2F
●マイコンショップアイザワ	045-641-4337	〒231	神奈川県横浜市中区大平町1
●マイコン・スクウェア・アライ	0463-23-8484	〒254	神奈川県平塚市紅谷町17-2
●メディアショップハイランド	0468-48-3290	〒239	神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6

まずはファミコンだが，ここは文句なしに『ウィザードリィIII・ダイヤモンドの騎士』をおすすめしたい。パソコンのヒット作のリメイクではあるが，これまでのI，IIに比べてかなりオリジナル色を強めており，すでにこのシナリオをクリアした人でも楽しめるものに仕上がっている。また，未見だが『女神転生II』はかなりの出来ばえとの噂を耳にした。期待していいと思う。

PCエンジンは，やはり『スーパーダライアス』がイチ押し。このためだけにCD-ROMシステムを買ってもいい……とは言え，やはり高いか。ユーザーなら必携。

（ベニー松山）

◆メガドライブとリンクス以外のゲーム，って，正直いってあまりよくは知らないんだ。で，メガドライブでは『アフターバーナーII』と『重装機兵レイノス』がおススメ。『ABII』は，アーケード版，X68K版にあった着陸シーンが省略されているのが弱点。だけどメモリの関係上しかたなかったようだし，ゲーム性にはまったく影響ないからよしとするべきだと思う。

『レイノス』のほうは最初のガンダムをホーフツとさせてくれるところが気に入った。で，リンクスのゲームでは『ガントレット』と『カリフォルニアゲームス』，『ブルーライトニング』の3本をプッシュ。『ガントレット』はそのアレンジに，『カリフォルニア』はシンプルさに，『ブルーライトニング』は迫力さにホレてしまった。この3本だけで，リンクスは“買い”だと思うな。

あ，そうそう，X68Kの『バブルボブル』を忘れるとこだった。これは文句なしのできだと思うぞ。

（MUNEPI♬）

♠年末年始の新作ラッシュも去り，今月号の作品はどうも小粒のものが多いような気がする。が，その分来月以降は縦と横がわからないステーキくらいのボリュームのあるソフトの登場を待っている。

個人的に注目しているものの一つがG.A.M.の『バトル』。何しろ去年の末から今年にかけての世界情勢の動向に対応するために発売を延期したくらいのシロモノだからね。同社の前作『太平洋の嵐』同様しばらくの間睡眠時間ゼロの日々を過ごすことになるかもしれないなぁ。操作は少々複雑だろうけれど，このタイプのゲームのプロを自称する人にはぜひ一度はプレイしてほしい。今現在完成品がないので何とも言えないが，予習くらいはできるだろう。

予習の材料としては「ミリタリーバランス」をはじめとする専門誌や小説などはもちろんのことだが，最も簡単なのは毎日新聞を読み，テレビを見ること。勉強にもなるぞ。

（猪野清秀）

▲アーケードで今，個人的に気に入っているのは，テクノスジャパンの『ブロックアウト』。ただ，これは人によって好ききらいがあると思う。僕もなかなか上達しない。

それから僕はそれほどプレイするわけではないが，今月のアーケード人気ベスト1だったカプコンの『ファイナルファイト』。確かに格闘物にしては操作もシンプルだし，壮快感もあり，演出も良い(笑える)。あらかじめ何百円かコンティニューするつもりで遊ぶと良いかも（むずかしい)。

PCエンジンの『スーパーダライアス』はじつにナイスだ。没ボスが動いているのは涙さえ誘う。ただ，言うまでもないことだが，3画面のものを1画面におさめていてゲーム性がオリジナルとまったく同じというのは不可能。それは仕方のないことだ。

X68000の『バブルボブル』は良い。電波だからほめるのではなく，本当に良い。

『ドラクエIV』，僕はおもしろかった。

（見城こうじ）

●T-ZONE　大宮店	048-652-1831	〒330	埼玉県大宮市宮原町3-515-2
●コンピューターハウスカーク	0485-25-4432	〒360	埼玉県熊谷市宮町2-142千代田生命ビル1F
●コムロード浜松店	0534-53-0614	〒430	静岡県浜松市鍛冶町319-25
●コム・イン浜松店	0534-55-1781	〒430	静岡県浜松市田町227-16地産ビル3F
●コム・イン静岡店	0542-51-1523	〒420	静岡市鷹匠1-14-2イワタビル2F
●メルパ静岡店	0542-54-5338	〒422	静岡市馬渕1-151-23
●メルパ富士店	0545-51-8022	〒417	静岡県富士市瓜島町173-1
●システムイン吉野	0546-36-0630	〒426	静岡県藤枝市田沼2-12-44
●中京マイコン	052-242-1156	〒460	愛知県名古屋市中区大須3-14-43第二アメ横ビル2F
●パソコンハウス・ダイナ	052-261-7830	〒460	愛知県名古屋市中区大須3-31-28山惣ビル2F
●ホーエー家電　ナピックス	052-262-6521	〒460	愛知県名古屋市中区大須4-10-86
●パソコンショップコムロード	052-263-5828	〒460	愛知県名古屋市中区大須3-46-15プラザー上前津ビル1F
●ジャスコ岡崎パソコンフロアー	0564-23-4960	〒444	愛知県岡崎市康生通西2-20-2シビコ3F
●パソコンショップ　コムライン	0566-21-8073	〒448	愛知県刈谷市新富町4-77
●オガワムセン	0584-78-7687	〒503	愛知県大垣市宮町2-29
●フレックス四日市店	0593-53-7503	〒510	愛知県四日市市鵜ノ森2-2-1堀田ビル2F
●ユーバース日本橋店	06-631-4016	〒556	大阪市浪速区日本橋4-5-11橋本ビル2F
●アイ・ツー	06-632-0012	〒542	大阪市南区難波千日前15-18
●ユーバース京都店	075-341-1444	〒600	京都市下京区烏丸通り仏光寺下ル大政所町673峯ビル5F
●X PRO SHOP タクト	0774-20-0784	〒611	京都府宇治市小倉町南浦30-114
●ICランド テレコム	0799-23-1633	〒656	兵庫県洲本市桑間418-1
●オフィスエーワン	0823-25-8086	〒737	広島県呉市中央1-5-4
●益田パソコンランド	08562-2-0396	〒698	島根県益田市駅前29-5
●OS-1	0857-27-3001	〒680	鳥取市栄町110
●野田屋電気	0878-51-4545	〒760	高松市丸亀町1-3
●メルパ	0888-83-1612	〒780	高知市北川添45-3
●カホマイコンセンター福岡店	092-714-5155	〒810	福岡市中央区天神2-4-27
●ベストマイコン福岡本店	092-741-7677	〒810	福岡市中央区天神1-9-28
●ベスト電器久留米パソコン館	0942-38-0111	〒830	福岡県久留米市六ッ門町2-41
●ベスト電器出水パソコン館	0996-63-3591	〒899-02	鹿児島県出水市本町11-30
●パソコンショップオオヤマ	0988-53-0710	〒902	沖縄県那覇市長田2-12-5
※海外ソフト・トップ10にご協力いただいたお店			
●㈱オーク（オークビレッジ）	03-254-2094	〒101	東京都千代田区神田佐久間町1-16大橋ビル6F

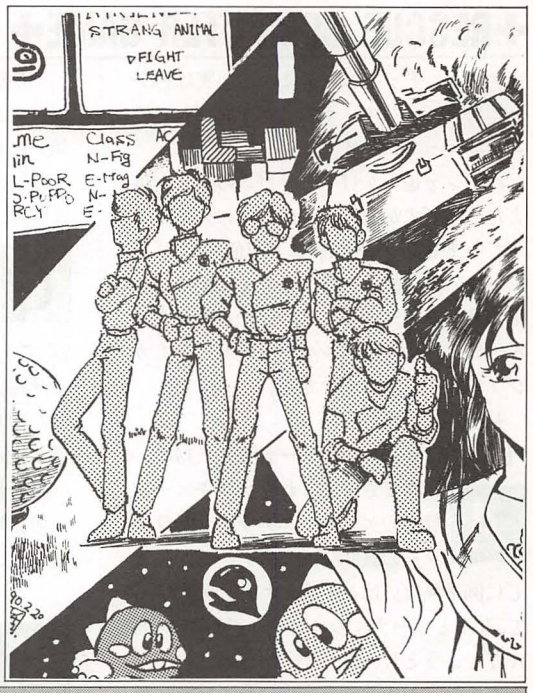
※ファミコン，PC Engine，メガドライブ，ゲームボーイ・トップ10およびトップ20に関しては，東京，名古屋，大阪の主要百貨店の売れ行きデータを元に編集部及び河野　光が独自に集計したものです(データ集計期間：1月1日～2月15日)。

RESCUE
COMPUTER GAME

AVG, RPG, SLG, ACG……何でもこい！

困っているキミへの
お助け情報を満載

レスキュー COMPUTER GAME



みなさん，こんにちは。今月からベーマガも大きくなり，誌面も一新されました。レスキューのコーナーも今までとはスタイルが変わり，AVGやRPG，さらにはパソコンという枠にとらわれずに様々な質問をレスキューしていくことになりました。解答者もボクたち，レスキュー隊のみならず，ベーマガで活躍しているライターの方々が総力を結集してお答えしていきます。

もちろんアーケード・ゲームの質問だってOK！　アクション・ゲームやシミュレーション・ゲームもバリバリ取り上げていくつもりです。今まで以上に幅広い質問に対応できるようになったレスキューを，これからもぜひ応援してくださいね!!

本コーナーはパソコンやアーケードゲームなど，CPUを搭載の装置でゲームを楽しんでいる皆さんのためのページです。

解けないゲームや，攻略できないゲームについて，先生方がアドバイスしてくれます。きまりを守って応募してください。

☆AVG

Q ボクは「チャレンジAVG&RPG Ⅴ」にも載っていた『スナッチャー』をプレイしています。ACT2の病院までは行ったのですが，そこで拾ったメモの漢字の意味がまーーったくわかりません。もうここで詰まって1年以上たちます。漢和辞典で漢字の意味を調べたのですが，何のことだかさっぱりです。へるぷ，へるぷううううう。

【沖縄県那覇市・きゅうりぃぃぃ　7才】

A ためしにキミの学校の国語の先生に，そのメモを見せてみるといい。きっと読めないから。当用漢字どころか，日本じゃまず使われない文字ばかりなんだもの。もしもキミが通っている学校に中国語をバリバリにマスターしているバイリンガルな人がいたら（まずそんなヤツはいないって），その人に見せてみよう。ホーラ，読んでくれたでしょ。

さてさて，ゲームの登場人物で中国語を使える男と言ったら？　そいつの家に電話しても留守電だったからって，あきらめちゃいけない。そのときにでてくる画面に重要なヒントがあるのだ。キミはどこかで，そのマスクをつけた人物にあっているハズ。

もしも，店内で会談することができれば，メモの意味を教えてもらえるぞ。そのあとは，化学の教科書を開いてみよう。「元素記号表」に対応させれば，アイツの名前が浮かび上がってくるってわけさ。——ああっ，ひさびさのレスキューのコーナーは，いとなつかしきかな。　**（山下　章）**

Q 『カサブランカに愛を』をプレイしています。

なんとか最後のほうまでこぎつけたんですけど，リザの家から抜け出したところをすぎ，その先がわからないんです！　アイテムは「時計」以外はすべてあります。

たすけて〜。

【札幌市豊平区・ペイント　？才】

A ハロハロハロハロ，ハロッキー。リザの家から抜け出せたってことは，一度時計を入手したってことだよね。ここではその時計がないためにハマってるんだ。こうなったらもう一度やりなおすしかないのねん。

時計と花束を交換した後，植木屋に花束を見せてごらん。そうすればきっと時計を返してくれると思うヨ。

ここまできたんだから，もうちょっとガバロッキー。　**（ロッキー引本）**

☆RPG

Q みなさん，こんにちは。突然ですがゲームボーイのゲームもレスキューしてもらえるのですか？　してもらえるのでしたら，ぜひともお願いします。

実は『魔塔士Sa・Ga』での質問なのです。ゲーム後半に登場するボス「神」が倒せないのです。もしかしたら倒せない敵なのでしょうか…。ほとんどの武器を使ってみたのですが，効果があったかどうかさえわかりません。「自爆」も効きませんでした。

もしかしたら何か特別なアイテムが必要なのでしょうか？　どうかレスキューしてください。

【北海道余市郡・IMAK　14才】

A コーナー初のゲームボーイのレスキューはIMAKクンからの『魔塔士Sa・Ga』の質問だ。

IMAKクンの戦っている「神」が倒せない人が多いみたいだね。でも，けっして倒せない敵というわけじゃないんだよ。ボクも効率のいい方法というのははっきりとわからないけど，○ェ○ン○ーを使う方法がいいんじゃないかな。うまくいけば一撃で倒すことができるから，おいしい方法だぞ。

他にもいい方法を，みんなでさがしてみてね。　**（佐久間亮介）**

Q ど～もはじめまして。実はPC-98の『エメラルドドラゴン』で迷っています。

バギンを追いかけ「アーパスの砦」を越えたいのですが，門番がいて中に入ることができません。相談コマンドを使っても「アーパスの砦を越える方法を考えなくては」と言うだけで，何をしていいかわかりません。おかげで今はエルバートの町にあるカジノで遊んでいるザマです。

初投稿で～す。

【栃木県芳賀郡・リチャード町井　14才】

A さてさて，これもレスキュー初登場のゲーム『エメラルドドラゴン』の質問だ。このゲーム，今までに例を見ないほどの超シナリオ重視RPGで，なんとパーティのメンバーが1人でも死んでしまうとゲーム・オーバーになってしまうんだ。シナリオを大切にする姿勢には共感できるけど，プレイヤーを束縛しすぎじゃないかなぁ。

リチャード町井クンの質問だけれど，キミはキルデールの町でしっかりと情報収集をしたかな？　この町には魔軍に反旗をひるがえしたレジスタンスの連絡係がいるんだ。そこで彼とある約束を交わすと，ある店で○○○○の鎧を手に入れることができるようになるはず。後はそれを使えば簡単に「アーパスの砦」に侵入することができるよ。　**（佐久間亮介）**

Q



【新潟県村上市・かみひとし？才】

A それぞれのキャラクターの年令や性格を考え，本の題名を見ればわかると思うんだけどな？　まあいいでしょう，ズバリ答えましょう。

「男の身だしなみ」は左京。「アニマルブック」と「犬の手帳」はクーク。「楽しい手品」はローマルがそれぞれ読みます。

ちなみにどれを読んでも新しい能力は増えません。　**（石井弘一）**

Q レスキュー隊のみなさま，こんにちは。ボクは今『ドラゴンスレイヤー（VI）をやっています。第2章でリーゼルのボス（？）のところへ行けません。ロエルの言うとおり鉄の武器は捨てたのですが，バリヤーみたいなところを通り抜けられません。

持ち物は鋼の剣，鋼の盾，鋼の鎧，オプナの指輪，聖なる杖を持っています。どうしたらよいのですか？　お願いします。

【新潟県長岡市・HILO　11才】

A 今回の『ドラゴンスレイヤー』はシナリオ重視という感があって，ゲーム中に思いもよらぬ行動をしなければいけないところが何か所かあるんだ。HILOクンが悩んでいるところもその一つだね。HILOクンは町の人とちゃんと話したかな。町の人が入れるのに，自分達が入れないのは自分達と町の人との間に違いがあるからなんだ。よ～く，考えてみよう。町の人は体に何か装備しているかな？　そう，パーティの持っている装備をすべて○○○すればいいのサ。　**（佐久間亮介）**

Q



【埼玉県南埼玉郡・天竜鬼神衆？才】

A コントラバルタワーを上へ上へと上がっていくと，赤い扉（7・8階にあると思った）がある大きな部屋があります。その中の階段を使うと上へいくことができます。ちなみに1階の左上にある階段から登ると結構簡単に行けます（途中1回ワープ・ポイントに乗る）。　**（石井弘一）**

☆SLG

Q ボクは今，MSX版の『DAIVA』をプレイしています。

しかし，どうしてもわからないことが三つもでてしまいました。一つ目は，新型OM砲のこと，二つ目はガンマ3のこと，三つ目はナーサティアドライブ航路のことです。敵艦隊を全滅させたときに得られる情報に「ルシャナシャークは星系No.2に来ている」や「惑星マトゥラーではガンマ3が大量に生産されている」などがあるのはわかっているのですが…。やっぱり他機種の『DAIVA』もプレイしないとだめなのでしょうか。

P.S.「ボクはこれがわからないと，解けないゲームがまた一つ増えてしまいます」

【？県？市・高麗陽司　15才】

A T&Eのゲームなら，オレにまかせろ！　『DAIVA』は当時，メジャーな機種のほとんどで発売されていたから，それだけプレイしている人もたくさんいるのかな!?　質問のほうだけれど，この三つの謎は『DAIVA』解法の核となるものなんだ。まず一つ目の謎，新型OM砲の入手方法は，ある星系に自分の艦隊全てを集結させなければいけないんだ。質問のハガキにも書いてあったあの人物からもらうことになるんだヨ。

二つ目，ガンマ3の謎。これはすごく簡単に手に入る。新型OM砲を入手した後に惑星マトゥラーを攻略するだけでOK。

そして最後の謎，ナーサティア双惑星への航路だけどこれが意外と面倒臭い。ほら，敵を倒して得られる情報の中に「シヴァルドラは毎年12月になるとマトゥラーに視察に行くらしい」というのがあったでしょ。もうわかっただろう？　あとはマトゥラーを攻略すればナーサティア双惑星へのルートが開けるぞ。　**（清水　毅）**

☆アクション

Q 『ファイアーホーク』をPC-88MA2でプレイしています。最後のボスらしきところまでは行ったのですが，どうしても倒すことができません。正面から持っている武器を全部使って見たのですが，ダメでした。

一応，マップ上はすべて行ったと思うのですが，もしかしたら特別な武器でもあるのですか？　こいつが倒せないと夜も眠れ

ません，きゅう。

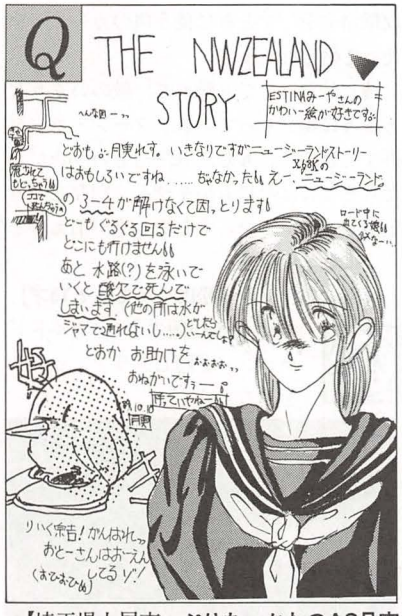
P.S.石井弘一さん，イベントでマップの生け作りを楽しみにしていますね！

【千葉県船橋市・がるしあ　14才】

A 『ファイアーホーク』って，前作とくらべるとマップが本当に大きいよね。でも全体的な大きさでは前作と同じくらいなのかな？！　ボクも何も考えないで飛んでたから，取ってないアイテムがバリバリあるんだよね〜。

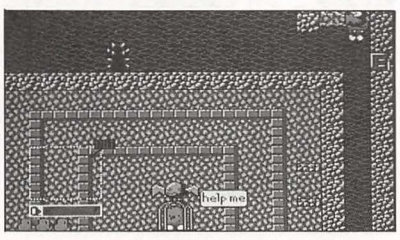
がるしあクンは最後のボスが倒せないそうだけど，別に特別な武器なんかいらないんだよ。コイツには弱点がちゃ〜んと用意されているから，そこさえ狙えばいいんだ。ホラ，天井を撃つと少し削れるだろ？　天井をうまく削ると，自機が敵の後ろに回り込めるようになるんだ。後は……もう，わかったよね。じっくりとエンディングを堪能してね。　**(佐久間亮介)**

Q



【埼玉県上尾市・ぷりちぃかわのAS月実　13才】

A う〜ん。ここは文章で説明するのは難しいなぁ。よし，特別に写真で説明しちゃおう。下の写真の位置で一度，息継ぎしてね。一息で行こうとしても行けない場所が他にもあるから，注意してね！　ちゃんちゃん。　**(石井弘一)**



▲ここで一息入れて……

Q やあ！　オレはメガドライブのグレートなシューティング・ゲーム『カース』をプレイしているんだが，どうしても顔の形をしたボスがたおせねぇんだ。今まであらゆる戦場を駆け抜けてきたオレにはじめて屈辱をあじあわせたヤツだけに，どうしても気がおさまらねぇ。たのむからヤツを倒す方法を教えてくれ！

【愛知県名古屋市・ホルホース　19才】

A フフフ，そんなヤツが倒せないようじゃまだまだだぜ，ホルホース。そいつの前まで行ったときのお前の装備は完璧だったか？　オプションを二つとV-LASERを持っているんだったら，画面後ろの一番下で撃っているだけで大丈夫だぜ。サンダーフォースIIの5面横スクロール・シーンにくらべたら，簡単だぜ。

さぁ，オレ達の次の目標は『グラディウスIII』だ。ビッグコアマークVの砕け散る様を早く見ようぜ！！！

(空条〝佐久間〟Q太郎)

☆アーケード

Q 『ナイトストライカー』のSステージでボスを倒した後，見たことのない敵が出てきてやられてしまいました。その敵は出てくるときと出てこないときがあります。どうやったら出せるのでしょうか？

【東京都・ひらがぴい　14才】

A その敵は仏像型無人浮遊砲台「トワイライト・ミラージュ」です。8体に分身して洗脳光線を撃ってきます。本体は一つしかありません。

1コインでSステージまで行き，ボス「グレートデストロイヤー」の真ん中の奴を最後に倒せば出現します。　**(やんま)**

★佐久間：アーケード・ゲームにもこんな謎があったんだね。今後もやんまさんや次の質問に答えてくれている見城こうじ先生などが，アーケードをサポートしてくれるので，ビシバシ質問してね。

Q よく，ゲーム・センター版『テトリス』(セガ)は，他の『テトリス』にくらべて特におもしろいという意見がありますが，セガ版はどこが他とちがうのでしょうか？

【千葉県・なす　15才】

A どの『テトリス』を一番おもしろいと思うかは，人それぞれだと思いますが，ちがいについていえば，他の『テトリス』がブロックが着地するまでの勝負であるのに対し，セガ版は着地してからの勝負になるということだと思います。

つまり，セガ版はブロックが着地してから接着するまでの時間が極端に長いので，一度着地させてからブロックを横にずらしたり，回転させるなどして，ドンドン位置の組み換えをしていくことが可能なのです。それによってゲーム・テクニックのバリエーションが広くなっているわけです。さらに，このことによって，ブロックの落下速度をかなりのところまであげても，ゲームとして成り立つようになったといえます。

そのため大変ゲームがアクション性の高い，おもしろいものになったのだと思います。他にも細かい点ではいろいろちがいがあるようですが，一つあげればそんな感じでしょうか。

余談になりますが，不勉強なことに僕はMAC版などの『テトリス』をプレイしたことがないのですが，日本であまりプレイする機会のないものでは，ATARIのNES版ならびにATARIのアーケード版というのはプレイしたことがあります。

前者は，一つのフィールドを使っての2人協力プレイ（ブロックが二つ同時に降ってくる）というのがあり，後者は，何個かブロックを落とすごとにいきなり積みあがった山の中に新たなブロックが出現する（「待ち」が変わってしまう！）というフィーチャーがあったという点でユニークだったのを記憶しています。

レスキューのコーナーの中では異色な質問でしたけど，今後はこんなおハガキもお待ちしています。　**(見城こうじ)**

★佐久間：と，これで新装開店したレスキューのコーナーも無事おしまい。読者間レスキューのコーナーがなくなってしまったのは残念だけど，来月からもこんな感じで進行していくので，みなさんバリバリ投稿してくださいね〜!!

応募のきまり

質問は一人1ゲーム1シーンにかぎります。ハガキで応募してください。ジャンルは問いませんが最初に「AVG」「アーケード」などをハッキリ表示してください。機種やタイトル，そして体験や失敗したようすを具体的に書いてください。

イラストはタテ書きで，ハガキに黒インクで書きます。左上には（2×2cm）のスペースをあけてください。

宛先：〒141東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
「レスキュー！COMPUTER GAME」係

読者が創る……ベーマガ秘情報局

三国志II

秘 PC-88SR版「三国志II」でおもしろいことに気づきました。

ゲーム中で，敵の国と自分の国とが戦争（ヘックス戦）をしているときに，敵の君主のそばに自分の国の君主をくっつけておきます。

そうしておくと敵が退却していくときに君主を捕らえることができます。もちろん自分が退却するときに敵の君主のとなりにいたらつかまってしまいます。

【東京都町田市・佐藤宏光15才】

秘 PC-88SR版の「三国志II」で，「将星大地に墜つ……○○に凶兆が……」というイベントで武将を死なせない方法を見つけました。

やりかたは，命数が尽きようとしている武将を，死ぬ直前（12月）に敵国へ戦に行かせます。そしてその戦争を1か月間長びかせると1月になってもその武将は死にません。

ちなみに，つぎの年の1月になると死んでしまいますので同じことを繰り返さなくてはいけません。

【静岡県島田市・滝中　薫流17才】

キャンペーン版大戦略II

秘 PC-88SR版の「キャンペーン版大戦略II」で，自分のオリジナル生産ユニットでキャンペーン・ゲームを戦う方法を見つけました。

①キャンペーン版データ・ディスクを作ります。
②生産編集にし，ユニットを編集します。
③キャンペーン・ゲームを読み込み，生産パターンを変えます。

【福井県坂井市・森　蘭丸？才】

イースⅠ・II

秘 PC-98版の「イース」と「イースII」を使った秘を発見しました。やりかたはつぎのとおりです。

①イースIIのプログラムDISKをドライブ1に，イースのデータDISKをドライブ2に入れる。
②F6のキーを押しながらゲームを起動します。

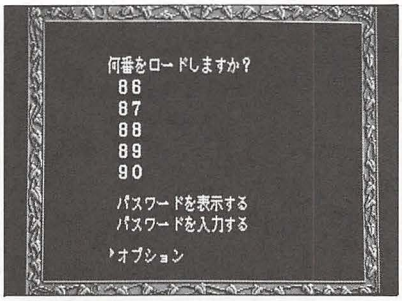
そうするとダームの塔を背景に，「レアの詩」が流れる画面が見れます。ちなみに，BGMは「Lost time」というイースの未使用曲が使われています。

【兵庫県神戸市・児玉圭太15才】

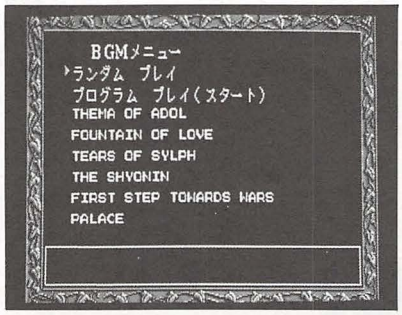
秘 PCエンジンCD・ロムロムの「イースⅠ・II」で，とても役立つ秘を見つけました。

まず，コンティニュー画面で何番でもいいからパスワード入力にします。そして，「いわさきひろまさ」と入力します。「終わり」を選ぶと，「パスワードがちがいます」と言われるので，「いいえ」を選び，前のメニュー画面に戻ります。そこで，右ボタンを押してみると，新しいデータ・ファイルがでてきます。さらには，画面下に「オプション」というのがでてきて，BGMやITEMのチェックができるようになります。

【滋賀県彦根市・山城豊浩16才】



▲実際は30番までしか使えないそうだ



▲CDだからBGMも抜群！

エメラルドドラゴン

秘 PC-98版の「エメラルドドラゴン」で戦闘中に魔法で姿を消した敵を見つけるという技を見つけました。

このゲームは進むにつれ敵の使ってくる魔法がどんどんパワーアップしてきます。そして，そのうち姿を消す魔法を使ってくる敵がでてきます。このとき，消えた敵が再び姿を現すのを待っていると疲れるので，攻撃命令をだすときに使う亀のカーソルを使って敵を捜します。

捜しかたはとても簡単で，敵のいそうなところに亀をもっていきリターン・キーを押すだけです。もし，「ピー」という音がしたらそこにはなにもいません。別なところを捜してください。そして，亀が消えるとそこに敵がいます。

【東京都江東区・松山ハゲてるぞ15才】

秘 PC-88SR版の「エメラルドドラゴン」で隠しグラフィック？を見る方法です。



▲でてくるグラフィックの数が少ないのがとても残念



▲どちらもPC-98版の写真なのでPC-88SR版の画面はまたちがうかも？

まずゲームを解き，エンディングを見ます（BGMが終わるまで）。

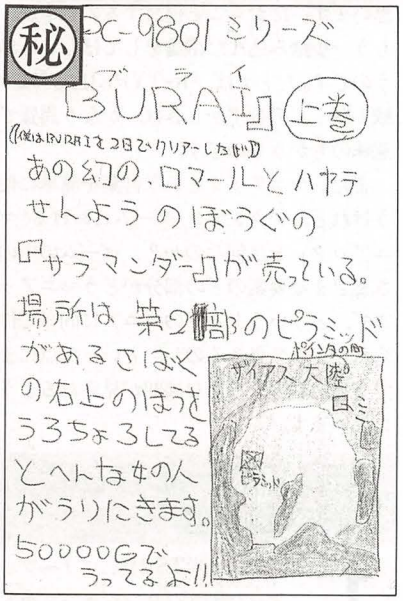
つぎに，エンディングDISKとデータDISKを入れ替え，CTRLキーを押します。すると，会話シーン用の小さな絵がでてきます。

おまけ，ゲーム中の会話シーンはCTRL＋Xキーでスキップできます。

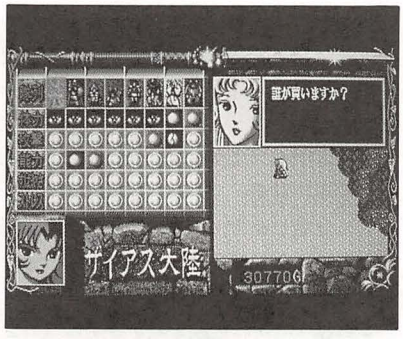
【愛知県名古屋市・623　18才】

情報局長：ちなみにPC-98版では，CTRL＋GRPHキーでグラフィックが見れ，CTRL＋SHIFTキーで会話がスキップするぞ

ブライ・上巻



【東京都足立区・高岡　智15才】



▲この場所は情報局長である私がPC-88SR版で見つけた隠れショップだ。やはりザイアス大陸にあり，マップの中央にある湖の右上あたりにある。

この他にもまだありそうなので見つけしだいハガキを送ってくれ。

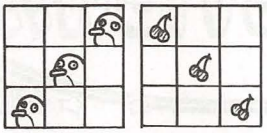
☆　　☆

can can bunny

秘 PC-9801

CAN CAN Bunny

お金をためる技です．
CAN CAN Bunnyでお金がたまらない人は多いと思います．
そんな人は，



① 上図のようにペンギンガ，チェリーをそろえるように努力します．
② ①・②・③のキーを押しながらスペース・キーを押します．
③ ずれたら①へ．そのままならスペース・キーを押し続けます．

【埼玉県幸手市・ACOS16才】

遊撃王II

秘 PC-98版の「遊撃王II」でミッション成功率を減らさない方法を発見しました。やりかたはとても簡単で，ミッションを失敗したときに自機が墜落する前にリセット・ボタンを押します。こうすると，つぎのミッションに行ったときでもミッション成功率は減っていません。

【沖縄県大里村・常山雄治13才】

魔城伝説

秘 MSX版の「魔城伝説」（ちょっと古いですが）の㊙です。

なんとこのゲームでは，自分より右にいる敵から撃たれた弾は，自分をかすめるだけで当たらないことに気づきました。つまり，いつも左端に自機をおいておけば，敵の撃ってくる弾を無視してゲームが進められるということです。

これを利用すると，最初の面は弾を撃たずにクリアできるし，たくさんの安全地帯が見つかるしで結構おもしろいです。

注意：敵との当たり判定がなくなったわけではないので体当たりには気をつけてください。

【東京都大田区・浦野靖久17才】

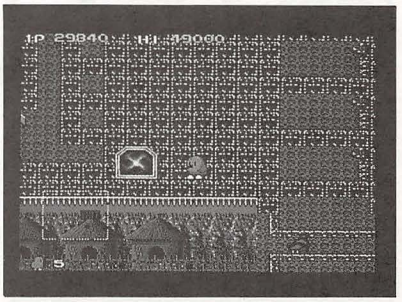
ニュージーランドストーリー

秘 FM TOWNS版の「ニュージーランドストーリー」のコンティニューを増やす㊙です。

コンティニューが減ってきたら，セレクト・ボタンを押しながらAボタンを連打すると，コンティニューが元の9回まで回復します。

【千葉県松戸市・奥田　憲？才】

秘 X68000版の「ニュージーランドストーリー」で，ワープポイントを見つけました（たぶんアーケード版になかったところだと思う）。場所は下の写真のところです。



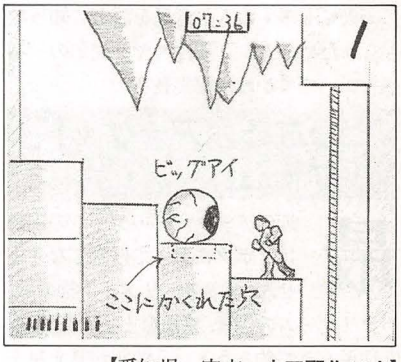
【東京都大田区・ライス&もっち20才】

ドラキュラ伝説

秘 ゲームボーイの「ドラキュラ伝説」で，秘密の部屋を見つけました。

入りかたは下の図のところで待ち，ビックアイを倒したときに起こる爆発を利用して穴を開けます。

部屋の中には，水晶，コイン，ハート，1upがあります。



【愛知県一宮市・本田賢作16才】

情報局長：この他にも隠し部屋がまだまだあるらしい。つぎなる報告を待ってるぞ

㊙情報大募集

このベーマガ㊙情報局は，読者のみなさんが創るページです。パソコン・ゲーム他ファミコン，PCEngine，メガドライブなどの㊙はもちろん，必勝法などもOKです。みなさんが自分で発見した㊙に限ります。ただし，プログラムのバグ等による珍現象は㊙とはみなしません。

くれぐれも，他誌との二重投稿はおやめください。

宛先：〒141東京都品川区東五反田1-11-15電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「ベーマガ㊙情報局」係

読者の意見
ホンキでPlay ホンネでReview!!



こんにちは，山下　章です。

はっきり言って，今月（2月）は死んでます。ただでさえ1年でもっとも日数が少ない月なのに，誌面刷新にともなった新企画の進行，その合間に『ドラクエIV』も終えて原稿を書かないといけない，友人の結婚式の2次会の司会もあり……。一番の山場の週に，カゼまでひいちゃいました。ああっ，スキーに行きたい。南国の島に行きたい。——そんな思いばかりが，ワープロを打っているボクの頭の中で渦巻いています。

それはさておき，近頃おもしろい投稿が多くて，どれを載せようか，選ぶのに四苦八苦しています。誌面が大きくなったので，たくさん載せるぞぉーと意気込んではみたのですが，なんと掲載量は以前とそんなに変わらない！

一人でも多くの人の意見を読者に知ってもらうためにも，ここはハヤリ文句の〝増ページ〟ですかね，編集長？

どうなる，アーケード・ゲーム!?

最近のアーケード・ゲームの内容は，ボクにとって残念でなりません。続編物，リメイク物の嵐，パクリゲームの氾濫，異常なまでの難易度，女性キャラで釣ろうという魂胆が見え見えの，人呼んで〝セク・ハラ・ゲーム〟，etc……。

どうしてこんな内容のものばかりになってしまったのでしょうか？

まず考えられるのが，ゲーム・デザイン能力の低下。とにかくヒットしたゲームのパクリを作れば売れるという風潮のせいで，デザイナーたちが独創性にあふれたゲームを作れなくなってしまったのではないか，と思います。

それから，俗に〝達人プレイヤー〟などと呼ばれる人たちの存在。彼らの要求に合わせて作られたゲームは，もはや一般人にはまったく歯が立たない難易度になってしまっています。

それでは，どうすれば良いのでしょうか？

まずは，優秀なゲーム・デザイナーを業界が育て上げることでしょう。特に，遠藤雅伸氏や三辻富貴朗（MTJ）氏のような素晴らしい人材が辞めていってしまうような，メーカー側の体質を変えなければならないと思います。

また，一般のプレイヤーを対象にしたゲームをもっと作ること。現時点でこのようなゲームは『テトリス』以外にあるでしょうか？

そりゃ〝達人プレイヤー〟相手のゲームも作ってはならないわけではありませんが，そればかりでなく，ごくごく普通の人々にプレイできるゲームが，今は必要なのです。

さもなくば，アーケード・ゲームは，パソコンやファミコン，メガドライブなどの家庭でプレイできるゲームに取って変わられることになるでしょう。

それと，もうひとつ。独創的なゲームを作る，これに尽きるでしょう。

常に日本のゲーム界のリーダーであり，頂点でもあったアーケード・ゲーム。それが今，危機にひんしています。

ボクにとって，アーケード・ゲームとは，コンピュータ・ゲームの素晴らしさを教えてくれた恩師のようなものです。それが危機に直面している今こそ，その恩師をボクらプレイヤーの手で救わなければならないのではないでしょうか。

［熊本県水俣市・**田中智彦16才**］

■**見城**：田中クンの話からは少しそれるかもしれませんが，アーケードに対する不満としてよくあがる意見に，むずかしすぎる，マニアックだというものがあります。もちろん，それはプレイヤーにとって切実な問題です。

しかし，ただ単に「むずかしい」と叫んでも具体性に欠け，本当に言わんとすることが伝わりにくいと思います。

このようなコーナーを読み，意見を送ってくるような人は，ゲームを愛し，そしてゲームについてまじめに考えている人だと思います。だからこそ提言するのですが，もう一歩踏み込んだ議論をしてほしいと思うのです。たとえば，『R-TYPEII』と『鮫！鮫！鮫！』のむずかしさは，かなり異質で意味のちがうものです。

また，マニアックという言葉を簡単に使うけれど，アクション・ゲームにおける「マニアック」とは何なのか？　ゲームの中のさまざまな要素のどの部分がどうマニアックで，どういうタイプのマニアに向けて作られたように思えるのか，といった点にまで突っ込むと，新たな展開が見られるように思います。

モンスターの存在に関する一考

1974年に，米TSR社にてテーブルトークRPG『ダンジョンズ&ドラゴンズ®』が誕生しました。このゲームは，「モンスターやトラップをくぐり抜け，ダンジョンの奥深くに眠る莫大な財宝を手に入れる」というのが基本コンセプトです。

ゲーム中モンスターは，トラップと並んで「簡単に財宝を渡さないための障害物」として登場します。モンスターをたたき斬ったときにもらえる経験値は，自分の命を賭けたわりには微々たるものです。

これは「いかに危険をおかさずに（つまりモンスターと戦わず）財宝を手に入れられるか」という内容のゲームであることを表しています。

そして，1981年にアメリカで，コンピュータRPGの名作『ウィザードリィ』が発売されました。このゲームは，TRPGの戦闘のおもしろい部分をパソコンに持ち込んだわけですが，とにかく敵の攻撃がすごい。毒にはじまり呪文やブレス，あげくのはてにクリティカル・ヒットやエナジードレイン……。さらに，それらはどんな高レベルになっても，完全に防ぐことはできないの

です。『ウィザードリィ』はモンスターを「恐怖」にしたがゆえに,. 名作となったのでしょう。

やがて数年の歳月が流れ，CRPGは進化していった……のでしょうか？

実際，会話方式やシナリオ，ビジュアル面は進化しました。しかし，経験値やモンスターの面では，逆に退化しているのではないでしょうか。

雨のように降ってくるモンスターたちは，もはや「恐怖」ではなく「主人公のためのエサ」と化してしまっています。『ドラクエII』や『ハイドライドII』など，経験値稼ぎの厳しいと言われたRPGを見れば，一目瞭然でしょう。

さらに最近のRPGに多く見られる「オートバトル」というのが，それを証明しています。「経験値稼ぎは単調だ→自動化してしまえ」——この発想は，モンスターが単なる「主人公のエサ」であることを示しているのです。

つまり，経験値稼ぎのツラさやむなしさは，モンスターの「主人公のエサ化」による結果だと思います。

［鹿児島県出水市・**れっどばぐ15才**］

■**山下**：ひさびさにRPGの経験値に関する意見を掲載してみた。さっきの見城先生じゃないけど，こういうふうに，なぜ経験値稼ぎが単調になってしまうのかの原因まで考えてくれると意見の幅が広がってくるね。

ふざけるな，抱き合わせ商法！

先日，ボクの家の近くのおもちゃ屋に行くと，こんな張り紙がありました。『ドラゴンクエストIV＋がんばれペナントレース＋ソフト1本で大特価18,800円，予約受付先着3名まで』——あまりにひどいと思いませんか？　これでは，いくら『ドラクエIV』がほしくても，ためらってしまいます。この店では『ドラクエIII』のときも，『銀河の三人』との抱き合わせを行なっていたんです。

その他にも，中古ソフト・ショップの人にも考えてほしいことがあります。「新作ソフト1本に対して，1年以内にでた中古ソフト12本」——こんなのやってられますか！

もっと買う人の身になってほしいです。

［兵庫県茸保郡・**ZAN☆いっち15才**］

■**山下**：18,800円という値段が本当に「大特価」なのでしょうか？　いくら商売とは言え，抱き合わせにはホント腹が立つ。ボクも『ドラクエIII』のときは『コナミ・ワイワイワールド』との定価セット販売をくらってしまった。最近の秋葉原では，ゲームボーイ＋ファミコンジャンプ＋クインティなんてセットが，まかりとおっているようだ。ちがう機種のソフトがついてくるなんて，めちゃくちゃだぜっ。

読ホンサークル&再び読ホン自主座談会のお知らせ

まずFredyさんから提案をいただいた読ホンサークルについてですが，ただ今，水面下で計画が進行中です。もうすぐ表面化すると思います。そこで，このサークルに少しでも興味をお持ちのかたは，下記まで連絡をください。意見・希望も大歓迎です。

つづいて，「読ホン自主座談会in福岡2」開催のお知らせです。

日時：3月29日(木)9:30 開場
10:00～16:30　座談会（昼休みあり）

場所：福岡市中央市民センター2F第2会議室
（地下鉄・赤坂，バス赤坂門下車
☎092-714-5521）

※参加希望の人は下記まで。定員35人で締め切りです。筆記用具，参加料200円を持参してください。途中参加，途中退出もOKです。たくさんの人，特に女性の参加をお待ちしています。

宛先：〒815 福岡市南区長丘
2-15-5-402
大出綾太

●読者間レビュー●

お題：信長の野望・戦国群雄伝（光栄）

私はENGLANDでベーマガを愛読している者ですが，『群雄伝』についての感想をぜひレポートしたい！

まずは「さすが光栄」と言いたいですね。プレイヤーの意見を見事に取り入れ，昔の『信長』をはるかに越えた作品だと思いました。プレイのしやすさもグーです。MSX2版なので少しばかり画面表示が遅いのですが，遊んでいてそれほど気にはなりません。ゲーム自体，EXCELLENTのハンコを押してもかまわないデキだと思いました。

［イギリス，ニューカッスル
・**藤田秀知18才**］

ボクはSLGをやり込んでいる者なのですが，『群雄伝』は遊びはじめの2，3日はおもしろかったが，わりと早く飽きてしまった（ボクの期待度が大きすぎたのかもしれないが）。たしかに，武将や行動力という点は非常に良かった。しかし，行動力の回復は政治力によるというのは，たとえば服部半蔵のように知名度の高い武将（忍者）でも，戦闘力だけが高いばかりに適当なところに放っておかれるし，使いたくても使えない。そうした点では，同時期にでた『水滸伝』のほうがシステムは良かったように思う。とは言え，『群雄伝』は（個人的にはあまり好きではないが）かなり遊べるゲームだと思う。

［京都府長岡京市・**妾維伯約？才**］

■**山下**：では，来月のお題をご紹介しよう。データウエストの『第4のユニット』シリーズについての意見が聞きたいです。近々，5作目がでるそうで「隠れた名作」と言われているらしいのですが，1作目から買うのは冒険のような気がするので……。

［和歌山県那賀郡・**礼奈　瞬17才**］

■**山下**：『読者の討論会2』の参加決定者には，近々電話をするので待っていてください。ではでは，来月までGOOD-BYE。

■本コーナーへの応募方法

このコーナーは，日頃みなさんが感じているゲームに対する意見や感想を発表する場です。

このコーナーに掲載された他の人の意見についての意見や感想，また，「山下　章のホンキ・ホンネ」や，他の記事に掲載されている主張について，自分なりの考えを発表してもけっこうです。

もちろんメーカーの方も読者ですから，このコーナーに応募していただいてもかまいません。

鋭い切れ味を持った，すばらしいお便りをお待ちしています。

宛先：〒141 **東京都品川区東五反田**
1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
「読者の意見・ホンキホンネ」係

●イベント情報●

□X68000見体験フェアin広島
日時：3月25日(日)10:00～17:00
場所：ダイイチパソコンCITY（広島市中区大手町1-4-1
☎082-248-4343）
内容：X68000の新作ソフトをガンガン紹介するぞ。『チャレンジ! AVG&RPG V』の即売&サイン会も行なう予定。お楽しみにっ！

激論！ビデオゲーム

見城こうじの

第10回エンドレス・ゲーム

ビデオゲームには，定められた行程をひととおり終えると強制的にゲーム・オーバーになるものと，半永久的に終わりのないエンドレス・ゲームとの2種類がある。

近年のゲームはほとんど前者だが，まれに後者のものもある。コナミや東亜プランのシューティング・シリーズであるとか，『テトリス(セガ)』などがそうだ。

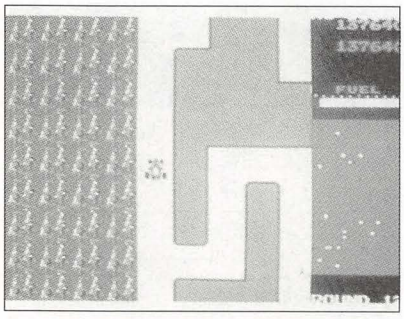
今回は，今や絶滅の危機にひんしているこれら「エンドレス・ゲーム」(もしくは「ループ・ゲーム」)の存在意義について考えてみたい。

歴史的背景の考察

現在でこそ強制終了型ゲームが当然のスタイルのようになっているが，こうなるまでには紆余曲折の歴史の推移がある。その流れを，おおよそ以下に記し，また考察していこう。

《第一期・タイマー制の時代》

アーケード・ビデオゲーム初期，とくに『スペースインベーダー(タイトー)』登場までの時期は，タイマー制のゲームが主流を占めていた。『ウエスタンガン（タイトー)』『スターシップ1（ATARI／ナムコ)』『シークレットベース（セガ)』など，どれも規定の秒数だけ遊んだら強制的にゲーム・オーバーとなる。時間内に一定のスコアを越えることによるタイム・エクステンドがあっても，それらは1ゲーム中に1回限りというのが当然で，それによって半永久的にプレイ時間を延ばすということは不可能だった。



▲『ニューラリーX(ナムコ)』初級，中級，上級者，エキスパートの各コースで計15面。ラウンド16から2周目がはじまるのだが，ナムコにしては相当なむずかしさだった

これらのゲームには，エンディングなどという気のきいたものはなかったが，強制終了型ということでは，現在のゲームに近いともいえる。

《第二期・ループ・ゲームの時代》

正確には『スペースインベーダー』以前にもいくつかあったのだが，このゲームを境に，ループ・ゲーム，エンドレス・ゲームの時代に突入することになる。もはやタイマー制というケチな(？)システムではプレイヤーがついてきてくれなくなったのか，本当にいきなりタイマー制ゲームが姿を消した。

それでもメーカー側としてはまさか1ゲームで延々とプレイしてほしいと思っているはずもないので，先の面（周）に進むにつれてべらぼうに難易度があがっていくよう設定するのが普通だった。

ただ，各社のなかで当時のナムコはこの設定が他社に比べて甘めの傾向にあり，とくに『ニューラリーX』から採用しはじめた「マルチ・エクステンド・システム」が，甘口の難易度に拍車をかけていたといえる。その絶頂期が『ゼビウス』であったように思う（『ゼビウス』の場合，エクステンドが甘いうえに2周目以降も難易度自体はまったくあがらない。今，考えると，このゲームのループはあまり理想的な姿ではなかった)。

《第三期・エンディング・ゲームの時代》

「ゲームの全行程を終えると何かしらのエンディング的なものが流れゲーム・オーバーとなる」最初のアーケード・ビデオゲームというとどれがそうなのだろう。正確なところは，ちょっと僕も自信がないが，少なくともその初期にあたるもので，たとえば『ポールポジション（ナムコ)』などはこの手のゲームに当てはまるだろう。

しかし，エンディングというものを強烈に印象づけた最初のゲームというと，これはもう『ドルアーガの塔（ナムコ)』をおいて他にない。ループ・ゲームのだいご味をもっとも多くのプレイヤーに伝えたゲームが（理想的な形ではなかったものの)『ゼビウス』であり，どこにも先駆けてエンディング・ゲームの感動を伝えたゲームが『ドルアーガの塔』ということになる。

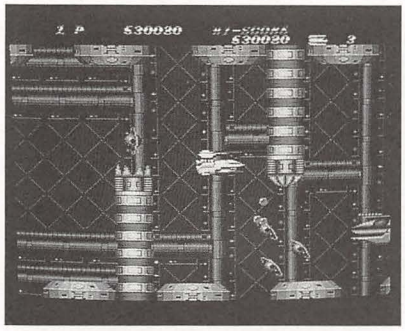
このゲームを皮切りにエンディング・ゲームの時代がはじまり，現在に至るわけである（「エンディング・ゲーム」という呼びかたもちょっと変かもしれないが)。

エンドレス・システムとアクション・ゲーム

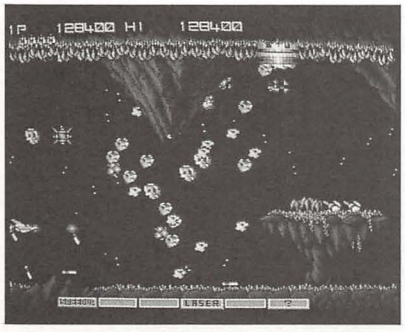
みなさんは，コナミや東亜プランのシューティング・シリーズがなぜループ・ゲームになっているのか，考えたことがあるだろうか。それは，「アクション・ゲームとは，ゲーム（開発者）の側から提示された関門を，反射神経能力などによって，どこまでくぐり抜けていくことができるかということに挑戦する遊びである」からだ。

誤解を恐れずにあえていえば，「グラディウス・シリーズ」や「東亜シューティング・シリーズ」は，エンドレス・ゲームであるからこそ価値があるのだ。難易度が青天井ともいえるレベルであがっていくところに価値があるのだ。僕は，これらのシリーズがエンドレス・システムをやめてしまうときがきたら，それは一つの時代の終わりであるとさえ思っている。

このように書くと，そんな先のほうまで用意したところで初心者にはまったく無縁であり，一部のエキスパート・プレイヤーを喜ばせるだけのものにすぎない，という人がいると思う。だが，それは相対的な問題であって，それをいうならたとえば近年のエンディング・ゲームにしたって一体どれほどの人がエンディングまでたどりついているというのだろう。どんなゲームをプレイしても最初の2，3ステージでもたついてしまうような人にとって，最終ボスだの



▲『ヘルファイアー(東亜プラン)』無敵再スタート・システムを採用していることもあって，東亜にしてはややバランスを崩しているゲーム。こんな難易度でも一千万点いく人間がいるというのだからすごい



▲『グラディウスII(コナミ)』1周目と2周目では火山面の地形がまったく異なるところから，1周目がほんのトレーニングであることがわかる。それにしても先の周の内容を見たことのない人には一度見ることをおすすめする。そこには芸術的な感動さえある

エンディングなどというものはまったく不必要な，なくてもいっこうに差し支えないものにすぎない。

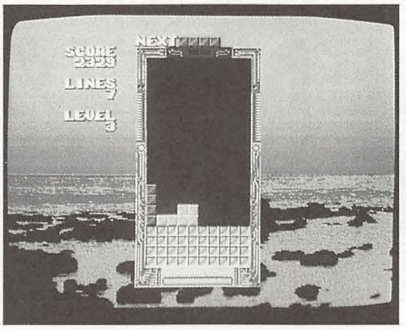
大切なのは，反射神経と思考能力の限界に挑戦するということがアクション・ゲームの基礎にある楽しみかたであるということだ。行き着くところまでとことん突き進んでみたいという人にそれを用意してやることがまちがったことであるはずはない。

さらに書いておくと，ループ・ゲームだと，同じ地形で敵キャラの数や配置，移動スピード等がわずかに変わることによって，絶妙に難易度が，そしてゲーム性が変化するのを楽しみ，味わうことができる。一部の人間に語りかけるような感じで申しわけないが，昔からのゲームファンならこの気持ちはよくわかるはずだ。

エンドレス・ゲームが絶滅しかかっている二つの理由

現在，エンディング・ゲームがアーケードの主流を占めているのはなぜだろう。それには大きくわけて二つの理由がある。

一つは，近年の，ゲーム創りにおけるストーリー性重視の傾向に，その理由を見いだすことができる。物語にしたがってゲー



▲『テトリス(セガ)』発売当初はマニアでさえ，これを半永久的にプレイするのは不可能ではないかと思った人間が多かった。その理由としてはゲーム・システムそのものが斬新だったため，ゲーム・テクニックを他のゲームから流用することがまったくできなかったからということに尽きる

ムが展開し，エンディングでオチがつき，話が完結する。プレイヤーはそこで感動を味わう。それをわざわざ最初からやり直すのは，かえって不自然だし，意味のないことである。という理屈だ。

もう一つは，プレイ時間の短縮を図るためである。エンドレス・ゲームで長時間プレイをされてもインカム（売り上げ）がさがるばかりで良いことはない，とメーカーやオペレーター(ゲーム・センター経営者)が考えるからである。

これら二つの理由のうち，前者に関しては明らかに議論を取りちがえていることがわかる。無論，ストーリーをないがしろにするということではない。それは，グラフィックやサウンドと同じように，ゲームを演出する大切な要素の一つだ（同時に，必要不可欠ということでもない)。ただ，そのためにゲームが本来持つ楽しさを損なってしまっては元も子もないということである。

後者に関しては，これは厳然たる事実としてとらえなければならない。ゲーム・センターがインカムを最重要視するのは当たり前のことである。しかしだ。プレイ時間を短くさせるよう，ループを取り去ってしまうことがインカム上昇につながるかというと，これは必ずしもそうとは言い切れないと思う。

少し長くなるが，読んでほしい。ゲーム・センターの特徴の一つに，他者のプレイを自由に観戦できるということがある（もう少し堅苦しくいえば，観戦する側には観戦する権利があり，観戦される側には観戦を容認する義務があると，僕は思っている)。つまり，そこにやってきた人は一銭も遣うことをせずに，ゲームのインフォメーションを得ることができる。

そこがポイントである。

たとえば，あるエキスパート・プレイヤーが何ループ目かの一見してすさまじい難易度のステージをこなしていたとする。それを，そのゲームをある程度プレイしたことのある中級者未満の人が観戦していたらどう思うだろうか？「こんなむずかしいゲーム，自分にはやはりとてもできない」とマイナスのイメージを持ってしまうだろうか？

あながちそうともいえない。逆である。「これほどの難易度でもやりようによっては対処できるのか。これだけ遊べりゃおもしろそうだな。それに，この難易度に比べれば，1周目なんてずっとやさしいはずだ」と考えるほうが自然ではないだろうか。長期的に見れば，そのゲームのプレイヤーの裾野が広がることになるのではないだろうか？

大体同じような意味合いで，最近のゲームでは，セガの『テトリス』にこうした効果がはっきりと現れているといえる。たとえば，あのゲームが100ラインほどに到達すると強制的にゲーム・オーバーとなるよう設定されていたら，もっと高いインカムを得ることができたのだろうか？そんな単純な話にはならないだろう。

一言でいえば，エンドレス・ゲームであるがゆえの宣伝効果というものも馬鹿にならないと，僕は思うのである。

レベル・セレクトはなぜ育たないのか

今回の内容については，多くの人が，途中まで読んだ時点で，「それだったら何もエンドレスにしなくとも，レベル・セレクト・モードがついていればすむことではないか？」と考えたことと思う。

実際，そのとおりである。僕もそう思うのだ。ただ，残念なことにレベル・セレクト・モードをつけたゲームがあってもあまり活用されていない場合が多いのも事実だ。その原因を推測するに，高次レベルを選んだ際にプレイヤーの側に何のメリットもないゲームが多いという点に問題があるらしい（たとえば，単純にいってむずかしい分，プレイ時間が減るので損であるとか)。逆にいえば，ループ・ゲームの場合は長時間プレイそのものに充実感があり，長時間プレイの末の高い難易度であるから納得できるということもあるのだろう。

個人的には，できればそうは考えたくない。ある程度ゲームになれたら，自然と上のステップに進みたくなる，それが理想のゲームであると思いたい。

★

★　　★

CHALLENGE! HIGH SCORE! 全国集計

タイトル	スコア	チャンピオン	店　名	備　考
鮫!鮫!鮫!<1人プレイ・バージョン>（東亜プラン）	10,000,000＋α	明鏡止水の心境…。JAG-WOP㊮	プレジャーキャッスル(東京)	31-00にて達成※連射付
ブロックアウト（テクノスジャパン）	83,000	YAS	神宮前CH（宮崎）	18面
グラディウスIII<テクニカル>（コナミ）	2周目9面	HCM-POTSU IML-UUU㊟	ゲームプラザイエローハット(愛知)	EDIT使用※各種BUGのため面数集計
グラディウスIII<ビギナー>（コナミ）	1,132,810	INDICK-CANLTD	サクセス香椎（福岡）	全3面クリアタイプB使用
ブロクシード<ライン部門>（セガ）	ライン＝374	EXCEL-SSC-VAP㊜	PC巣鴨(東京)	スコア=690,527レベル＝97
ブロクシード<スコア部門>（セガ）	999,999	SDI-BOSTON	ハイテクランドセガ藤井寺(大阪)	ライン＝154レベル＝56
エアバスター（カネコ）	1,788,700	Mr.まさし君	PC早稲田(東京)	全面クリア
マーベルランド<ノーマル>（ナムコ）	1,225,720	軍曹1号「安地だよ」	プレイシティキャロットTOC(東京)	全4ワールド・クリア
マーベルランド<イージー>（ナムコ）	390,240	IML-MAD㊟	天野スポーツゲームコーナー(愛知)	全面クリアノーミス
空牙（データイースト）	2,320,510	CAT	ゲームセンターUFO(神奈川)	2周目4面3号機使用　※連射付
メタフォックス（セタ）	3,147,000	EXCEL-RVS-NBG	プレジャーキャッスル(東京)	全面クリア残機×5※連射付
ラインオブファイアー<1P>（セガ）	7,477,370	Disp-..A㊓	ゲームセンターニューチャンピオン(岡山)	全面クリア100%×4
カプコンワールド（カプコン）	2,191,800	静香さん	ゲームセンターチェックイン(広島)	全6面クリア
ポンピングワールド（ミッチェル）	5,243,950	静香の兄	ゲームセンターチェックイン(広島)	全50面クリア
シャドーダンサー（セガ）	1,683,150	原田㊓	ゲームセンターニューチャンピオン(岡山)	全15面クリア忍ボーナス×11B.S×2
ビーストバスターズ<1P>（SNK）	10,319,300	不倒不敗不滅不破の記録樹立RYO	BC京都(京都)	全面クリアノーマル設定
STUN RUNNER（ATARI）	935,445	NOR(スネ夫)	ゲームプラザ（熊本）	レベル20ワープあり
スーパーフォーミュラ<ワールドチャンピオンシップ>（ビデオシステム）	5′32″134	CYCLONE-HURRICANE	ゲームプラザとよなか(大阪)	DP＝36ノーマル設定
S.C.I.（タイトー）	10,354,360	CYCLONE-HURRICANE	ゲームプラザとよなか(大阪)	全6面クリアターボ×3
バーニングフォース（ナムコ）	6,304,820	ひろみも卒業。EXCEL-AFC-T'	プレジャーキャッスル(東京)	全面クリア残機×6※連射付
ファイネストアワー（ナムコ）	7,248,850	RAMBLER-REI	PC早稲田(東京)	全2周クリア※連射付
デンジャラスシード（ナムコ）	4,182,900	Mr.まさし君㊔(㊔はきなこ餅の㊔!)	プレジャーキャッスル(東京)	全面クリアS×12,R×2,B×4※連射付
ダライアスII<2画面部門>（タイトー）	3,780,040	スコアのみ集計ですか?IML-YUJ	ゲームプラザイエローハット(愛知)	全7面クリアWゾーン
メガブラスト（タイトー）	810,900	EXCEL-PC-ZIN（貞操帯ゲー！）	プレジャーキャッスル(東京)	全面クリア残機×1※連射付
フォートラックス<1P部門>（ナムコ）	2′17″73	あくぬし＝ZUO実は，予備があるで	ゲームプラザ（熊本）	ゴール
バイオレンスファイト（タイトー）	14,682,530	ジェシカ・ハガー・"㊗め"	タイトーイン011深江(兵庫)	※備考をキチンと記入してください
ゼロウイング（東亜プラン）	6,735,140	MARC-U11 BIGBANG	ゲームプラザニュー日の出(長野)	15-18
ジャンボ尾崎・スーパーマスターズ（セガ）	−21	緑一色のESP!!㊐	ゲームランド花丘(長崎)	全18ホール・クリアノーマル設定

うおおおおっ！ベーマガ誌面刷新第1回のチャレハイのトップを飾るのはぁーっ！鮫！鮫！鮫！鮫！鮫…おおっと興奮のあまり口がすべった東亜プラン『鮫！鮫！鮫！』の1千万点だぁっ！このゲームは鬼のように難易度の高い1人プレイ専用バージョンと，天使のように難易度の低い2人同時プレイ可能バージョンの2種類が出荷されているのである。もちろん，この1千万点は前者のバージョンだ。はっきり言って1周全10面のうち，半分行くのも地獄の苦しみ!普通1千万点行くかぁっ？僕の東亜プランを返せ！返せ！返せ！…失礼，1千万点を達成されたかたには，恒例の「おめでとうございます」を言わせていただきます。

『**ブロックアウト**』！やや集計をはじめるのは早すぎたか？この時点で★がもらえるというのはラッキーと言うべきか？ラッキー池田は不思議な踊りを踊った。

『**グラディウスIII**』は，2種類もの巨大なBUG(バグ)があるけれど，面数集計を続けていくしかない！そう，『グラIIIにはとことんプレイヤーと共に地獄の底まで付き合う義務がある！全国7千万のゲームファンが証人だ!責任は取ってもらうぜ，『グラディウスIII.！』『パロディウスだ！』なんかでごまかされないぜ！

『**ブロクシード**』，ライン部門の374ラインというのはダントツの記録だ！ついにVAP氏も背景に生稲が見える境地に達したか？ボクにはコアラしか見えないぞ。スコア部門は早くもカウンター振り切り，おめでとうございます。

『**マーベルランド**』，エレクトリカル・パレードに『トイポップ』が入っていない。

『**ウイニングラン鈴鹿GP**』に関しては，記録が残らない，イコール・コンディションの設定というものがほぼ不可能，ということで，申しわけありませんが，参考記録として以下に記すに留(とど)めます。

●**ウイニングランGP**：2′42″917：
まだ伸びるの？NGM-師匠：PC琴似：
2Pプレイ

予選ラップの申請も良いかもしれません。

(今月の担当…見城，宮塚，やんま，里見)

プレイシティキャロット小樽店　北海道
北海道小樽市花園1-1-10　☎0134-23-9596

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ウイニングラン詮鹿GP	2'51"836	ホビー光	1人プレイマニュアル
ブロクシード（1P）	350,523	清水正道	ライン213 レベル55
マーベルランド（ノーマル）	812,330	中川 剛	ALL
マーベルランド（イージー）	386,220	中川 剛	ALL,残3
鮫！鮫！鮫！	7,113,310	MRX	3周目6面
エアバスター（1P）	951,370	MMM.Jr	R-6
ファイナルファイト（1P）	1,037,820	MRX	R-5
S.C.I	10,114,690	AION-FPS-SJr.	ALL
デンジャラスシード	4,016,700	中川 剛	ALL
ファイネストアワー	6,852,180	BBC	クリア

プレイシティキャロット八戸店　青森
青森県八戸市六日町33　☎0178-44-4645

タイトル	スコア	スコアラー	備考
グラディウスⅢ（テクニカル）	850,900	OAG²-めーしゃ鮫	TYPEB 10面FF
デンジャラスシード	3,995,050	OAG²-めーしゃ鮫	ALL,残12 慕なし,B3
マーベルランド（ノーマル）	518,170	RADISH-T.S	3-4,イージーはクリア
エアバスター（1P）	1,222,990	OAG²-めーしゃ鮫	ALL
ブロクシード（1P・連射付）	611,619	OAG²-めーしゃ鮫	レベル40 ライン162
ウイニングラン詮鹿GP	2'49"501	POWERD by T,Y	1P マニュアル
ビーストバスターズ（1P）	3,033,990	OAG²-めーしゃ鮫	1P単独 6面
ダイナマイトデューク	703,500	UZI	ALL
カプコンワールド（1P）	1,618,900	ツーテン.Bishop	ALL
バーニングフォース	4,671,180	RADISH-T.S	ALL 8倍

秋田キャロットハウス　秋田
秋田県秋田市中通1-4-5 古沢ビルB1　☎0188-32-2868

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ウイニングラン詮鹿GP（マニュアル）	2'50"717	ESFORCE-LUCK	1人プレイ
デンジャラスシード	1,458,750	MOO	8-D
ブロクシード（1P）	205,513	MUNEPAPの友人	ライン173 レベル47
ファイナルファイト（1P）	1,840,090	MOO	6面
グラディウスⅢ（テクニカル）	759,860	KEMA	10面
ブロックアウト（1P）	54,161	MJ-12 石塚朔	14面 F-106
鮫！鮫！鮫！	813,610	SOSAI	6-5
ファイティングファンタジー（1P）	286,080	NHK	ALL イージー
カプコンワールド（1P）	1,556,600	DRAGON BLOOD	ALL
クォース（1P）	1,014	CAT	6-8

プレイシティキャロット琴似店　北海道
北海道札幌市西区琴似2条2丁目琴似グリーンビル1F　☎011-621-1110

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ウイニングラン詮鹿GP（6連・1P）	2'46"470	舞姫くん?ちゃん?	2周設定 ノーマル
ウイニングラン詮鹿GP（6連・2P）	2'42"917	まだ伸びるの? NGM-師匠	2周設定 ノーマル
エアバスター（1P）	1,229,480	GENERAL -SHION	ALL,残-8 ノーマル
マーベルランド（イージー）	377,510	BREM- 地獄極楽丸	ALL
マーベルランド（ノーマル）	672,630	中川 剛	R4-3
STUN RUNNER	737,835	WHIM-KEK	レベル1〜16 ノーマル
S.C.I	10,321,780	約束は守るぞっ! NGM-師匠	ALL ノーマル
ファイナルファイト（1P）	1,626,390	BREM -YATSHU	R-5 ガイ使用
グラディウスⅢ（テクニカル）	1,056,820	BREM -徳光慎之介	R-10 タイプ-B
R・タイプⅡ	1,040,100	BREM-ネミちゃん!	2周クリア ノーマル

ハイテクランドセガ五所川原店　青森
青森県五所川原市上平井町3-1　☎0173-34-8050

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ブロクシード（ライン部門）	184	長内 啓	レベル48 ノーマル設定
ブロクシード（スコア部門）	373,581	長内信治	レベル41 ノーマル設定
Eスワット	1,102,400	山さん	4-3 ノーマル設定
シャドーダンサー	358,400	OGC-ZEATER©	2-3 ボーナス×2
クォース	278,720	OGC-ZEATER©	1017コ ノーマル設定
Xマルチプライ	12,194,500	E-SWAT'S 初クリア管理人©	全2周クリア ノーマル設定
DJボーイ	422,200	小寺.中寺.大寺	ノーマル設定
スーパーモナコGP（オートマ）	6'46"37	成田雅貴	ノーマル設定
スーパーモナコGP（4速）	6'31"57	中村 準	ノーマル設定
スーパーモナコGP（7速）	6'25"04	宮本真志	ノーマル設定

ハイテクゾーンセガ山形　山形
山形県山形市七日町2-1-8　☎0236-23-0080

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーモナコGP（7速）	5'42"12	布施博崇	D,P-5034 ノーマル
ファイナルファイト（ガイ）	1,502,460	A&∞青木教授	1コイン,5面 エブリー設定
ファイナルファイト（コーディ）	1,790,420	A&∞メンチバック レマジマジダッセー	1コイン5面 エブリー設定
ジャンボ尾崎・スーパーマスターズ	−16	F,J	1C,全面クリア ノーマル
ブロクシード（ノーマル）	435,100	K,宮本	ライン162
ラインオブファイアー（1P・ノーマル）	2,162,840	RMC	1コイン,5面
ラインオブファイアー（2P・ノーマル）	5,238,760	LOW&RMC	1コイン,7面 100万点×1
ダライアスⅡ（2画面・イージー）	3,350,430	佐藤幸夫	ALL ABEIMRX
ダライアスⅡ（2画面・イージー）	3,424,580	佐藤幸夫	ALL ABEINTY
ダライアスⅡ（2画面・イージー）	3,499,380	佐藤幸夫	ALL ABEINTZ

室蘭キャロットハウス　北海道
北海道室蘭市中島町1-33-3　☎0143-45-1951

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マーベルランド（イージー）	363,890	AVG-FOE いわかん（凡人ですう）	ノーミス ALL,残3
エアバスター（1P）	439,220	CCB	5面 ノーマル
デンジャラスシード	3,883,100	T☆SHIGE	残シールド8 ボム×3
ファイナルファイト（1P）	1,081,820	AVG-B・B（たすけて!）	5面 コーディ使用
ウイニングラン詮鹿GP（1P）	2'48"318	AVG-舞姫（仮名中）	ALL,MT 予選27"053
ブロクシード（点数部門）	402,970	いえへいいえへいイャオーウ!	レベル50 ライン173
ブロクシード（ライン部門）	ライン189	T☆SHIGE（伝説のボム10万男）	242,253 レベル52
鮫！鮫！鮫！	1,187,760	りょうざん2号（失業中）	6-10 イージー
バーニングフォース	6,008,230	AVG-FOE いわかん（非凡人）	ノーミスALL うら2
ファイネストアワー	5,025,380	イャーオウ!のへみそう!!	1コイン2周 ALL

プレイシティキャロット仙台店　宮城
宮城県仙台市中央1-2-3 第一ビル2F　☎022-223-8380

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マーベルランド（ノーマル）	602,880	CYBER-RYU 鮫(ふむしか鮫)	4-2
ウイニングラン詮鹿GP	2'46"863	POLARIS	ALL 4人プレイ
デンジャラスシード	3,917,650	AION-バンバンバンALPHA	ALL 残11ゲージ
エアバスター（1P）	1,397,720	スーパーストロングマスク	ALL
ファイナルファイト（1P）	2,906,760	ダブル鮫火丼-RYU 鮫肉希望	ALL コーディー
グラディウスⅢ（テクニカル）	464,490	ホッカイダー(ウソ)	10面 EDIT
鮫！鮫！鮫！	5,010,640	やるしか!!	2周目10面
マーベルランド（イージー）	345,540	SPREAM-もっさや	ALL

プレイゾーンジャック&ベティ山大前店　山形
山形県山形市東原町1-2-13　☎0236-42-4212

タイトル	スコア	スコアラー	備考
空牙（1P・ベイレーン）	2,032,530	FHERISTAS-GIN	2周目2面 ノーマル連射
エアバスター（1P）	1,018,100	FHERISTAS-GIN	ALL ノーマル
ファイナルファイト（1P）	1,511,480	AMP-SK	5面のボス ノーマル
ギガンデス（1P）	2,236,800	FHERISTAS-GIN	ALL ノーマル連射
グラディウスⅢ（テクニカル）	535,770	渡辺くん(A)	9面 ノーマルタイプB連射
ブロクシード（1P）	448,650	とってもすいーとおはってる(A)	ライン195 レベル51
メタフォックス（1P）	2,364,000	FHERISTAS-GIN	ALL ノーマル
ゼロウイング（1P）	1,867,440	ZZZ-MIKA	2周目3面 ノーマル連射
ベイルート（ノーマル）	375,750	のーみそとろとろぶたさん	ALL2人 10万エブリ
ミッドナイトレジスタンス（1P）	1,587,300	EOS	ALL ノーマル5人

ゲームプラザヴィクトリア　北海道
北海道札幌市南区澄川4条3丁目　☎011-813-6025

タイトル	スコア	スコアラー	備考
グラディウスⅢ	966,640	テキトウ君	テクニカル タイプB連射
ブロクシード	484,944	JOE	LV52 LINE205
パズニック	8,062,400	Y.F	8-3-1
ファイナルファイト	1,443,780	General-岡原朝希	5面ボス コーディ
鮫！鮫！鮫！	1,758,840	保崎 敵当君	9-8 連射
ギガンデス	1,512,000	HOZAKY-Y・F	ALL
ブロックアウト	45,955	HOZAKY-Y・F	FACE104
マーベルランド	255,870	DOI	3-1
シャドーダンサー	701,850	MOAI-M.TAN	ALL,忍×3
空牙	635,740	JOE	ノーマル セイレーン

宮城野原キャロットハウス　宮城
宮城県仙台市五輪1-10-17　☎022-299-2817

タイトル	スコア	スコアラー	備考
グラディウスⅢ	739,060	EGA-POP	10面EDIT 上ミサイル
鮫！鮫！鮫！（1PVER）	7,791,760	バサロ・ザ・シャーク	25-5 連射付
ファイナル（1P）	2,719,420	EGA-H.A	ALL,連射付 コーディー
デンジャラスシード	3,942,400	TROPICAL-CAT	ALL FULL
R・タイプⅡ	655,000	EGA-S.T	2-3
ゼロウイング	3,033,530	EGA-ベンドリア 佐藤	3周目3面 連射付
クォース（1P）	218,420	S.Y	4/7 B-610
マーベルランド	入荷しました	みんなやってね	おもしろいよ

筑波学園キャロットハウス　茨城
茨城県つくば市天久保1-5-3　☎0298-51-7581

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マーベルランド（イージー）	340,840	天現寺ひろみFC 会員No.1	ノーマル 3人,ALL
マーベルランド（ノーマル）	655,720	TOPのOGSくん	ノーマル 3人,4-1
エアバスター	1,393,800	LIVEとしかず	ノーマル 3機,ALL
ウイニングラン詮鹿GP（5AT）	2'47"850	LSP-デューク 佐渡島	フェラーリ 完全1P
スーパーフォーミュラ（日本GP）	2'45"357	LSP-MSO-OUT	麻雀大惨敗 記念
スーパーフォーミュラ（アメリカGP）	2'09"472	LSP-TOPくん	プロスト教授 1位→1位
デンジャラスシード	3,865,500	DEAD256	ノーマル ALL
ファイナルファイト（コーディ）	1,873,640	TOP-ALP	ノーマル 2人,6面
鮫！鮫！鮫！	1,528,500	TOA-NEB	ノーマル 3機,10面
ファイネストアワー	5,496,460	TTG-KUM	ノーマル 全2周クリア

コミュニティスペースNTK（2店合同）　北海道
北海道恵庭市本町113番地　☎0123-33-2271

タイトル	スコア	スコアラー	備考
グラディウスⅢ（テクニカル）	313,000	HIE-TUK	6面
空牙（1P）	528,390	トヨタ-セルシオ	4面
ギガンデス	1,267,400	平塚聖司	8面
ダライアスⅡ（下のZゾーン）	3,339,520	DNA "ぴいと" T.S	ALL 2面面
メタフォックス	2,088,000	ERIKO シュラトもね	8面
ファイナルファイト（1P）	730,860	ケンタッキーの 内山くん	4面 コーディ
ブロクシード（1P）	377,587	苦小牧 セガの店員さん	ライン187
マーベルランド（イージー）	314,590	AVG-FOE いわかん	ALL
スーパーフォーミュラ	2'51"917	Y.O	スズカ
シャドーダンサー	758,950	JAF-AOI	ALL

プレイランドファンタジー　宮城
宮城県仙台市青葉区中央1-7-6 西原ビル1F　☎022-261-6911

タイトル	スコア	スコアラー	備考
グラディウスⅢ（テクニカル）	8面	SPREAM-SAKI	ノーマル S-B
ブロクシード	LINE	POLARIS	LV 39 イージー
ダライアスⅡ（3画面）	3,441,080	SPREAM-チームスッポコ	ALL 上V
ファイナルファイト（ハガー）	1,530,340	Cyber-Ryu	5面 ノーマル
ファイナルファイト（ガイ）	2,680,060	Cyber-Ryu	6面
ファイナルファイト（コーディー）	2,387,120	Cyber-Ryu	6面
ジャンボ尾崎・スーパーマスターズ	−15	HTT(A)	ノーマル
R・タイプⅡ	814,500	PLE	2-6

プレイシティキャロット日立店　茨城
茨城県日立市鮎川町6-7-4　☎0294-34-1010

タイトル	スコア	スコアラー	備考
グラディウスⅢ（テクニカル）	671,620	EMC-M.T	10面 B-FF
鮫！鮫！鮫！	1,535,100	NAZO	エリア8-5 連射付き
スーパーフォーミュラ	5'51"984	NAZO	ポイント33 ノンターボ
エアバスター	1,092,610	疾斗（AMMしょごじ）	ALL ノーマル
ファイナルファイト	796,680	疾斗（AMMしょごじ）	コーディ 4面ボス
ブロクシード	285,544	猫まっしぐら	ライン166 レベル45
ブロックアウト	73,304	TEXT日立支部 Fn(`Ki	110F 1602B
マーベルランド	379,720	NAZO	3-2 ノーマル
デンジャラスシード	1,545,750	H.T	8-D

★ハイテクランドセガ五所川原(青森)
●当店をご愛顧くださってる皆様へ。集計ミスにより2月号に掲載できなかったことを深くおわびします。　店長　長内裕子

★秋田CH(秋田)
●にんじんあたっくVOL.29は、3月10日頃の発行予定です。175円切手を秋田CHへお送りください。なお、3月中旬から担当が変わりますので、なるべく早めにお願いします。

★ハイテクノーベル神保町(東京)
●サイバリオン26インチ筐体で復活しました（3機設定)。パワードリフトもいまさらながら入荷。共にメンテナンス最良の状態でお客様のおこしをお待ちしておりますです、ハイ。
●ナイトストライカーまだまだ記録更新予定!

★PC駒沢(東京)
●全機種ノーマル設定(ダライアスII以外)。
●ラッキークレーンにてポスター・プレゼントをやってるよ（マーベルランド他)!ただし、この号がでる頃には終わっているかも……?

★花小金井CH(東京)
●ファイナルラップ8シートになりました。

プレイシティキャロット宇都宮店　栃木
栃木県宇都宮市駅前通り1-5-10　☎0286-25-6652

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マーベルランド（ノーマル）	610,620	SRM-TANAKIと	R=4-1
マーベルランド（イージー）	316,080	φ8-N,O㊥アクション派の宇塚	R=END ノーミス
エアバスター（ノーマル）	1,279,720	φ8-N,O㊥ SRM-宇塚㊒	R=ALL
デンジャラスシード	3,819,450	黒磯から乱入 MISSY-MAS	1コイン ALL
ブロックアウト（ノーマル）	44,029	SRM-H,S	FACE=109
グラディウスⅢ（テクニカル）	991,650	小林輪(実はCHOKU)	10面タイプB FF
グラディウスⅢ（テクニカル）	652,750	SRM-金持こわい 現金保有率1:10	リップル10面 バーティカル
鮫！鮫！鮫！（ノーマル）	1,414,600	φ8-N,O㊥ ボバーン宇塚㊒㊖	8=φ8 ㊣なし
ウイニングラン鈴鹿ＧＰ	2'51"716	STARLET野郎	
ブロクシード（ノーマル）	413,493	UWMⓀ 強い～!	LEVEL44 LINE170

スポーツセンターヤングパレス　千葉
千葉県鴨川市横渚867　☎04709-2-1155

タイトル	スコア	スコアラー	備考
グラディウスⅢ（テクニカル）	703,210	BLACKTRADTION-CAN	ノーマル9面 EDIT
グラディウスⅢ（テクニカル）	640,900	BLACKTRADTION-TORA	ノーマル9面 タイプC
グラディウスⅢ（テクニカル）	640,090	BLACKTRADTION-MARS	ノーマル9面 タイプB
エアバスター	1,067,620	BLACKTRADTION-TORA	ノーマル設定 ALLクリア
マーベルランド	254,360	BLACKTRADTION-夜光命	ノーマル設定 2-5
鮫！鮫！鮫！	1,448,200	BLACKTRADTION-TORA	ノーマル設定 7-2
グラディウスⅡ（久々はつらいシリーズ）	2,497,500	BLACKTRADTION-CAT	ノーマル設定 4-4,2WAY
グラディウス（久々はつらいシリーズ）	2,578,500	BLACKTRADTION-MARS	ノーマル設定 6周目4面
TATSUJIN（久々はつらいシリーズ）	7,609,650	BLACKTRADTION-YOSA	ノーマル設定 AREA997
クォース	222,610	EGG!	ノーマル設定 ?ブロック

プレイシティキャロット烏山店　東京
東京都世田谷区南烏山6-5-15駅前中央ビル1F　☎03-309-1848

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マーベルランド（ノーマル）	415,070	背筋がいたいよーⒺ	3-2 ノーマル設定
マーベルランド（イージー）	327,070	RINA-高岡早紀Ⓢ	ALL ノーマル設定
エアバスター（1P）	1,448,140	酒井法子ちゃん♡	ALL ノーマル設定
ブロクシード（1P・スコア部門）	567,613	かなり運だけ TYR-BIG	ライン217 レベル54
ブロクシード（1P・ライン部門）	ライン=271	RINA-高岡早紀Ⓢ	レベル55 ノーマル設定
ファイナルファイト（1P・ガイ）	1,453,640	時間が無くなった M.C.K.	5面 ノーマル設定
グラディウスⅢ（テクニカル）	777,520	ガキが嫌いな18歳	2-1 EDIT
スーパーフォーミュラ（1P）	5'50"481	その内ビケは殺してくれるⒺ	DP=31 ハンドル
鮫！鮫！鮫！（連射装置付）	456,000	10ケ月計画	04-1 ノーマル設定

ハイテクランドセガペルル　埼玉
埼玉県川越市脇田町3-6　☎0492-24-2407

タイトル	スコア	スコアラー	備考
Xマルチプライ（連射付）	11,823,700	TAT	全2周クリア ノーマル
シャドーダンサー	852,600	仏滅カンスト	4-4,忍×4 ノーマル
カプコンワールド	1,557,600	石渡和幸	クリア ノーマル
パワードリフト（Bコース）	6'46"92	栁井智行	クリア ノーマル
アウトラン（Cコース）	4'46"00	WARNING JFⓀ	クリア ノーマル
アルカノイド	1,040,080	E,I	クリア ノーマル

ハイテクノーベル神保町店　東京
東京都千代田区神田神保町2-14-4　☎03-262-2823

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ナイトストライカー（Sゾーン）	92,092,090	Mr.まさし君♡ ナイトストリッパー	ノーマル ALL
ファイナルファイト（1P）	2,572,680	ZAC	ノーマル6面 コーディ使用
グラディウスⅢ（テクニカル）	1-10	けっこう多勢の みなさま	ノーマルだいたいBかD
ブロックアウト	46,109	TYRANT -ひむ	ノーマル 14面
デンジャラスシード	4,144,900	Mr.まさし君	ノーマルALL残 S=10
ウイニングラン鈴鹿ＧＰ（オートマ・5速）	2'53"953	TYRANT -ひむがし	港工業自動車科使用
カプコンワールド（1P）	1,682,100	花京院森脇	1コイン ALL
マーベルランド	594,540	ノーベルランドじゃないよ	ノーマル 4-1
パワードリフト（DX）	いまら入荷! メンテ良好		
モノポリー（ヤング）	越後屋ブレード 惨敗!	勝者大黒屋MAC 銀座のママEXE不	調,池袋のホテル使用

プレイシティキャロット駒沢店　東京
東京都世田谷区駒沢2-1-1 山国ビル1F　☎03-424-5272

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マーベルランド（イージー）	271,710	まつおにやん	ALL ノーミス
ブロックアウト（1P）	61,802	ドラクエⅣ買ってしまったSTIⓣ	16面 139FACE
エアバスター（1P）	1,530,820	㊍SPT	ALL
グラディウスⅢ（テクニカル）	698,630	STIⓣランボーⅢやる!（大うそ）	2-1※連射 タイプA
グラディウスⅢ（テクニカル）	719,720	STIⓣ 5面から牛乳でいくのが熱い!	2-1※連射 タイプD
グラディウスⅢ（テクニカル）	762,030	永パOPTION使用だ!STIⓣ	2-1※連射 EDIT
グラディウスⅢ（ビギナー）	184,400	ナムコ社員㊁	ALL※連射 タイプB
ブロクシード（1P）	365,488	まつおにやん	ライン187 レベル50
ファイナルファイト（1P）	1,581,130	KYS	5面コーディ 1コイン
ダライアスⅡ（3画面・ACFINTZ）	3,544,190	まつおにやん	ALLイージー設定※連射

ゲームセンターペガサス　埼玉
埼玉県春日部市粕壁上町4456　☎0487-52-3859

タイトル	スコア	スコアラー	備考
デンジャラスシード	674,550	A,K	ノーマル
ロードオブキング	243,400	Z&Z	ノーマル
グラディウスⅢ（テクニカル）	600,650	M,K	ノーマル タイプB
ワールドカップ'９０	オールクリア	ともゆき	ノーマル 1P
ファイナルファイト（1P）	1,556,300	A,A	ノーマル コーディ
カプコンワールド	614,500		ノーマル
ボンビングワールド	1,411,670	E,H	ノーマル 11-33
パズニック	665,400	K,K	ノーマル 6-1-4
ダライアスⅡ（3画面・ABDHMRW）	3,512,200	ROD	イージー オール
ブロクシード			

サンシャインゲームセンター　東京
東京都足立区西新井栄町2-3-4　☎03-887-6060

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイナルファイト	2,103,160	YAO	6面 GUY使用
鮫！鮫！鮫！	1,573,180	らじあめ	8面
グラディウスⅢ（テクニカル）	919,520	SPD	10面 Bパーツ使用
グラディウスⅢ（ビギナー）	514,350	SPD	ALLクリア Bパーツ使用
ブロクシード	254,263	SPD	LV44
ビーストバスターズ	3,100,360	NEO×EKU KSD-ジョビィ～	5面
デンジャラスシード	815,500	文吉	
マーベルランド（ノーマル）	86,870	SPD	1-4
マーベルランド（イージー）	139,680	NEO×EKU KSO-トニーノ	2-2
カプコンワールド	1,360,300	らじあめ	ALLクリア

プレイシティキャロット経堂店　東京
東京都世田谷区経堂1-4-9　☎03-427-3485

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マーベルランド（ノーマル）	145,900	ISI やん	2-3
マーベルランド（イージー）	186,110	ISI やん	4-4
ファイナルファイト	606,168	Mr.マリック	
エアバスター	87,710	植村直人のおかげで生活不可能!!	
デンジャラスシード	3,954,500	中館の芝1800mで生活は可能か?	ALLクリア 7面は裏街道
ウイニングラン鈴鹿ＧＰ	2'50"545	有坂直樹	
ウイニングラン鈴鹿ＧＰ	2'51"668	藤田和彦	
原始島	402,000	蔬菜研究室 M	ノーマル
TATSUJIN	269,560	ISI やん	
ボンビングワールド	1,635,090	MAI	9-27 STAGE

サンペディックナムコランド　千葉
千葉県習志野市谷津1-16-1　☎0000-00-0000

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エアバスター（1P）	1,552,660	CHAT-COMⓈ Ⓒ	ALL ノーマル,3キ
ブロクシード	397,522	ちょーやり組-MIRAGE-NANNO	レベル54 ライン217
マーベルランド（ノーマル）	657,070	ちょーやり組-ベラボー金使い 龍飛	4-2 ノーマル3人
グラディウスⅢ（テクニカル）	685,740	MIRAGE-MAXⓈ	1-10要塞内部 エディット
ファイナルファイト（1P）	773,680	ちょーやり組-組長だったけなあー龍飛	4面とちゅう コーディ使用
スーパーフォーミュラ（マンセル使用）	5'47"201	らんとぐらす	ALL,1位
スーパーフォーミュラ（中嶋使用）	5'38"267	らんとぐらす	ALL,1位
ウイニングラン鈴鹿ＧＰ（マニュアル）	2'44"252	JUN,V	4人PLAY
ブロックアウト	47,001	CHAT-ネツゾウ組-KIM	16面 FACE125

プレイシティキャロット田町店　東京
東京都港区芝5-27-12　☎03-452-8349

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マーベルランド（イージー部門）	375,260	MFC-軍曹㊝ⓑ㊥	ALL ノーマル設定
エアバスター	1,483,660	ACT-MFC- 妖艶龍ⓑ㊙	ALL ノーマル設定
ブロクシード（スコア部門）	580,835	問題：SSC-VAP君ははたして何枚	※連射装置付 ノーマル設定
ブロクシード（ライン部門）	ライン=272	のピンクトレーナーを持っているのか?	ノーマル設定
ブロクシード（レベル部門）	レベル=63	答は次号某店にて…	ノーマル設定
ビーストバスターズ	2,692,870	E-SWAT'S- ⓑB・SⒸ	5面 ノーマル設定
デンジャラスシード（FULL設定）	4,099,550	MFC-軍曹㊝ⓑ㊥	ALL ノーマル設定
ウイニングラン鈴鹿ＧＰ	2'49"518	STEVE・門田	1P ノーマル設定
鮫！鮫！鮫！（連射装置付）	1,659,040	■/■/■!（Ⓒ渡辺美奈代）	9-7 イージー設定
ボンビングワールド	4,116,110	上のネタは一体!? SSC-VAP	ALL・残1 ノーマル設定

アトラスシティ　東京
東京都世田谷区松原2-46-5　☎03-324-7704

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイナルファイト	321,120	TAC	ノーマル設定
ブロクシード	414,102	DANGEROUS -SUR-ROT	ライン222 レベル55
ギガンデス	884,700	カーミ・ヨンチン	6話 ノーマル設定
ウイニングラン鈴鹿ＧＰ（マニュアル）	2'45"635	GLM-MEDF- 鷹姫	ノーマル設定
ブロックアウト	64,549	HIG-SASA	R-17 F-147
シャドーダンサー	1,104,050	FRS-N,O	ALL 忍×7,残=4
空牙（ヴァルキュリア）	708,940	HIG-SASA	5面 ノーマル設定
エアバスター	1,123,820	GLM-MEDF- 鷹姫ⓚ	ALL ノーマル設定
ボンビングワールド	2,436,940	URX-UHY½面相	16-46 ノーマル設定
マーベルランド（ノーマル）	357,190	3日間がんばったぜ! Mar	3-2 ノーマル設定

柏ガリバー　千葉
千葉県柏市柏1-1-11 丸井ビル地下1階　☎0471-64-9818

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エアバスター（1P）	1,261,750	AMP	ノーマル ALL,連射
エアバスター（2P）	1,377,930	BAA&AEX-RYU	ノーマル ALL,連射
空牙（1P）	1,540,550	AEX-POP	ノーマル,2-2 シルフ
ビーストバスターズ（2P）	3,135,030	AEX-RYU&SR400	ノーマル R-6
グラディウスⅢ（テクニカル）	922,270	BAA&つかいっぱ 1,2,3号	ノーマル10面 タイプB
ファイナルファイト（1P）	2,172,380	ZAC	ノーマル6面 コーディ
ブロクシード（1P）	431,052	南田加奈	ライン222 レベル55
カプコンワールド（1P）	1,527,800	AGW	ノーマル ALL
グラディウスⅢ（テクニカル）	870,580	BAA	ノーマル10面 タイプD
バーニングフォース（1P）	2,141,520	AMP	イージー,5人設定,ALL

プレイシティキャロット　TOC店　東京
東京都品川区西五反田7-22-17 TOC内地下一階　☎03-494-2610

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★マーベルランド（ノーマル）	1,225,720	軍曹1号「安地だよ」	ALL 脱出失敗
マーベルランド（イージー）	379,650	軍曹2号「安地だよ」	ALL
ビーストバスターズ	3,225,690	E-SWAT'Sⓑ B・SⒸ	6面 1P
ファイナルファイト	2,334,960	幕のMRX東京呼出委員会・会長	6面・ガイ
デンジャラスシード（高速カスタム連射）	4,100,750	軍曹3号「安地だよ」	ALL 目標414万
エアバスター（連射有・1P）	1,649,820	軍曹4号「安地だよ」	ALL 目標170万
ブロクシード（1P）	551,401	この店なら連射があると思ったがVAP	269ライン レベル71
鮫！鮫！鮫！（イージー・連射有）	10,000,000＋α	これで責任取った筈です許してね	3周クリア残4/2 UP×3
クォース（2機設定）	751,500	1機目は2-3-8でアウトVAP	2-5-0 ■2657
R・タイプⅡ（工場出荷設定）	1,068,100	URX-TEC（実はVAP）	2-5 目標140万

ゲームブティック高田馬場　東京
東京都新宿区高田馬場3-2-15　☎03-362-9300

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マーベルランド（ノーマル）	316,900	千早久美Ⓒ	3-1
ブロックアウト	52,075	MIY-りょーた君	R15 キューブ1724
エアバスター	1,401,000	しぐ㊝	ALL
グラディウスⅢ（テクニカル）	789,970	くちびるまんにささぐ星白金-HIR㊕	2-2 タイプB
グラディウスⅢ（ビギナー）	717,640	くちびる男にささぐ MIY-りょーた君	ALL タイプD
ブロクシード	391,780	磯野カツオ ますおにーさん!	ライン158
デンジャラスシード	3,810,000	B,DRAGON	ALL
ウイニングラン鈴鹿ＧＰ	2'48"398	TB	ノーマル
R・タイプⅡ	1,010,800	AKA	ALL

イージー6周のバトルが楽しめます。

★プレジャーキャッスル(東京)

●YOU&YOUにサイバリオン入荷しました。100円—2プレイ，完璧なまでのメンテナンスで通なかたもきっと満足できます（週末にはVAP講師による模範プレイ有り）。

●JUJU伝説……主人公に惚れた！

●メタフォックス……ボリューム全開にしてヘッドバンキングしながらプレイしたい。

★ゲームセンターコパⅢ(神奈川)

●連射機能付の機種がかなり増えました（9台)。ぜひ，遊びにきてください。

★ハイテクセガ金沢(石川)

●SDiが熱い！ノーミスALLパーフェクトを4人が達成。1人が5,800万点と続いています。

●ブロックアウト……回転が全然わからんのがスゴいぞ。

★PC静岡&両替町(静岡)

●ハイスコアボードのゲーム・タイトルのイラストを描いてくれる人をただ今捜しています。描いてみようと思うかたは静岡店のコミュニケーション・ノートか，アルバイトの奥田まで。

★ゲームランドウイング(静岡)

プレイシティキャロット西荻店　東京
東京都杉並区西荻北3-1-9 ☎03-397-4090

タイトル	スコア	スコアラー	備考
グラディウスⅢ(テクニカル)	663,100	星白金 HIR	2-3 タイプB (連)
エアバスター(1P)	1,564,980	ぱしり薬師じゃないよ! SIG(祝)	ALL ノーマル (連)
ウイニングラン鈴鹿GP(1P)	2'46"835	STP	マニュアル
ウイニングラン鈴鹿GP(3P)	2'45"170	INN&STP &ZZZ	マニュアル
STUN RUNNER	933,815	ATM-FX∞㋢(な)	18面 ノーマル
R・タイプII	711,700	AHP-林かず	2-5 もうない (連)
ブロクシード	614,258	昨日出れば…Ⓡの人	ライン205 ノーマル
カプコンワールド	1,243,500	くろまちー(広島出身)	ALL ノーマル
スーパーフォーミュラ(イギリス)	2'16"251	SURPASSER NORI・P-E	ハンドル仕様 ノーマル
スーパーフォーミュラ(ワールド)	5'58"705	重富英和	ハンドル仕様 ノーマル

プレジャーキャッスル　東京
東京都町田市原町田6-14-8 ☎0427-28-8693

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★鮫!鮫!鮫!(ノーマル・3機設定)	10,000,000+α	明鏡止水の心境…。JAG-WOP(連)	31-00にて達成 (連)1Pver
★デンジャラスシード(ノーマル設定)	4,182,900	Mr.まさし君Ⓢ(Ⓢはきなこ餅のⓈ)	残S×12,(連) R×2,B×4
マーベルランド(EASY部門)	389,490	くりもと君どいて! EXC-AFC-T'	ALL,残3 (連)
★バーニングフォース(ノーマル・3機設定)	6,304,820	ひろみも卒業。EXCEL-AFC-T'	ALL,残6 (連)
カプコンワールド(1P・ノーマル設定)	1,984,900	え?なに!?嘘!すごいわ。AFC-T'Ⓔ	1C,ALL 36ケ所停留
エアバスター(1P・ノーマル・3機設定)	1,649,330	EXCEL-RVS-MAX(ベテラン!)	ALL,残2 (連)
★メタフォックス(1P・ノーマル・3機設定)	3,147,000	EXCEL-RVS-NBG	ALL,残5 (連)
★メガブラスト(1P・ノーマル・3機設定)	810,900	EXCEL-PC-ZIN(貞操帯ゲー!)	ALL,残1 (連)
ブロクシード(1P・ノーマル設定)	802,278	EXCEL-SSC-VAP(推定年齢17)	ライン218 レベル53,(連)
クォース(1P・ノーマル設定)	824,510	Y.M.O.(超激馬の一般の方)	2周目6/9 B=2,959

プレイシティキャロット伊勢佐木店　神奈川
神奈川県横浜市中区伊勢佐木町3-95 ☎045-252-1164

タイトル	スコア	スコアラー	備考
グラディウスⅢ(テクニカル)	1,111,110	CVM 雷雲 XAV	2-5 タイプA
グラディウスⅢ(テクニカル)	792,510	REDUSE-I.L.G.NEO	2-2 タイプB
グラディウスⅢ(テクニカル)	409,890	今月はだめでした! KCN	9面 タイプC
グラディウスⅢ(テクニカル)	622,510	REDUCE ILG-CTR	10面 タイプD
ファイナルファイト	1,406,000	REDUSE-I.L.G.NEO	5面
デンジャラスシード	4,012,350	REDUSE-I.L.G.NEO	L×6 B×4
ウイニングラン鈴鹿GP	2'48"317	M.Y	1人プレイ
ウイニングラン鈴鹿GP	2'48"454	FANCY KETOSE	2人プレイ
ブロクシード	635,761	RINA 高岡早紀Ⓢ	ライン194 レベル46
カプコンワールド	1,546,700	をう	

ゲーム中央プラザ　東京
東京都三鷹市下連雀3-43-28 創英ビル1F ☎0422-46-4407

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイナルファイト(1P)	472,202	らぶぶ連合舞蝶	3面
空牙(1P)	1,432,790	LEE	2周目2面
ギガンデス	1,580,600	TKS	ALL
ブロクシード(1P)	488,830	TRMの皆さん元気? のRAN	レベル52 ライン204
グラディウスⅢ(テクニカル)	661,090	MUL-Y.S	2-1 タイプ不明
ブロックアウト(1P)	38,842	JETS	11面
ボンビングワールド(1P)	2,508,930	舞蝶	50面
R・タイプII	698,500	KREATOR	2-2
カプコンワールド(1P)	1,077,300	JETS	ALL
SAR(1P)	434,150	前田㋪	4面

プレイシティキャロット巣鴨店　東京
豊島区巣鴨1-15-1 宮田ビルB1 ☎03-943-6735

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マーベルランド(ノーマル)	994,120	ちょーやり組-MIRAGE-龍飛	ALL,残2 ノーマル設定
マーベルランド(イージー)	361,580	ELF㊎(ニセ)	ALL ノーマル設定
グラディウスⅢ(テクニカル)	755,950	STI(た)	2-1 タイプB
グラディウスⅢ(テクニカル)	1,150,560	IML-UUU(た)	2-3 エディット
エアバスター(1P)	1,570,390	CHAT-COM(ち)Ⓒ	ALL ノーマル設定
ロードオブキング	262,400	-あつし-	ALL ノーマル設定
★ブロクシード(1P)	690,527	EXCEL-SSC -VAP◉	ライン374 レベル97
鮫!鮫!鮫!	8,539,130	FREEZIN'(ち)	30-07 ノーマル設定
ビーストバスターズ(1P)	5,199,040	E-SWAT'S(ハ) B・SⒸ	R-7 ノーマル設定
ラインオブファイアー(2P)	6,068,360	Mr.まさし君& MFC-軍曹	ALL ノーマル設定

ゲームセンターコパⅢ　神奈川
神奈川県秦野市南矢名62-42 ☎0463-78-0610

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マーベルランド(イージー)	331,560	CGT-HなOL	ALL 残×3
マーベルランド(ノーマル)	385,050	CGT-HなOL	RD3-2
エアバスター(ノーマル)	1,358,400	CGT-HなOL	ALL 残×5
グラディウスⅢ(ビギナー)	988,590	CGT-HなOL	ALL,残×0 Dタイプ (連)
グラディウスⅢ(テクニカル)	832,250	CGT-HなOL	2-1,FF EDIT (連)
グラディウスⅢ(テクニカル)	529,340	CGT-HなOL	ステージ10 Bタイプ (連)
ブロクシード(ノーマル・連射あり)	504,494	巨乳がライバルだぜ AS	ライン170 レベル48
デンジャラスシード(ノーマル)	3,937,900	じじい!天板ギロチン2回男-井沢君Ⓣ	ALL,残B×3,残S×8
クォース(協力プレイ)	1,207,560	Y.M.O&EBI-X(またきてね)	B=5218 2周目7-9
R・タイプII(ノーマル・3機設定)	790,000	日浦くんのスタンド AXIA-K・K	2周目3面

プレイシティキャロット早稲田店　東京
東京都新宿区西早稲田1-8-14 ☎03-202-0299

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★エアバスター(1P)	1,788,700	Mr.まさし君	ALLクリア 連射アリ
デンジャラスシード	4,164,000	Mr.まさし君	残S×11 R×2B×4
★ファイネストアワー	7,248,850	RAMBLER-REI	ALLクリア 連射アリ
ボンビングワールド(1P)	4,206,920	SSC-VAPⒺ+α	ALLクリア 残0(+1)
クォース(1P)	890,000+α	SSC-VAP	2周目6-8 B=3032
ウイニングラン鈴鹿GP(完全1P)	2'45"352	かまがみくん	四台接続 6速MT
ウイニングラン鈴鹿GP(予選)	26"850	かまがみくん	同上
ウイニングラン鈴鹿GP(3P)	2'43"617	かまがみくん&味噌汁くん&お客様くん	同上

東久留米キャロットハウス　東京
東京都東久留米市東本町6-1-1 第1ビル1F ☎0424-75-7585

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マーベルランド(ノーマル)	333,610	ドンスベ(練)VAX	ノーマル 3-2
鮫!鮫!鮫!(ノーマル・ターボ有)	822,770	うらやま☆おさるくん(ウッキー)	6面
ブロクシード(ノーマル・ターボ有)	437,010	Ⓕ	173ライン LV47
ファイナルファイト(ノーマル・ターボ有)	2,698,070	後藤 光太郎	1P・6面 コーディ
ファイナルファイト(ノーマル・ターボ有)	2,784,620	後藤 光太郎 高はし	2P6面,ガイ+コーディ
タスクフォースハリアー(ノーマル)	8,874,000	ああ女神さまっお姫さま♡俺さまだフッ	2-7
デンジャラスシード(ノーマル)	3,783,700	ZERBERUS-K.M	表ALL 全機合体
ダイナマイトデューク(ノーマル・ターボ有)	1,549,010	KSE(さすらいパチンカー)SNO	DP×8 ALL

プレイシティキャロット長岡店　新潟
新潟県長岡市大手通1-4-9 メゾン大手1F ☎0258-36-0991

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エアバスター	1,157,020	超マラ野郎	クリア
ウイニングラン鈴鹿GP	2'50"236	たきや	1P,6速 マニュアル
ブロクシード	203ライン		
スーパーフォーミュラ(イギリスGP)	2'15"423	A-JAX	TURBO
スーパーフォーミュラ(アメリカGP)	2'11"060	ひーくん	NON TURBO
鮫!鮫!鮫!	3,063,320	JOB-あつし	2-3-2
R・タイプII	862,400	よつや	2-5
クォース(1P)	367,760		6-7 B=1005
クォース(2P)	1,356,870	耳村&ひーくん	B=6185

花小金井キャロットハウス　東京
東京都小平市花小金井1-9-20 ☎0424-63-5177

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クラックス(1P)		HIR	セレクト ボーナス有
スーパースターズ	2周ALL	のぞき男 ㋬	ウォーリア デュガン
エアバスター(1P)	928,710	ヒマ人(み)	クリア,残1
メタルホーク	¥1,500	手で3千円,○○で5千円	学割使用 1P
トリプルウォーズ	ALL	ヘルス○嶋USA	コンティニー使用
S.C.I	9,221,200	MAT松吉(まつきち)	ノーマル ALL
ビーストバスターズ(2人用機械)	ALL	HIR	コンティニュー使用,1P
カプコンワールド(1P・1人)	1,398,900	KENYA	ALL
ブロクシード	431,123	TRMの皆さんお元気?のRAN	ライン229 レベル56
グラディウスⅢ(テクニカル)	619,070	MUL-Y.S(殉) エディット	ランクイージー,2-1

ゲームセンターUFO　神奈川
神奈川県相模原市高根1-2-4 ☎0427-52-0606

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★空牙(1P・ノーマル・3機設定)	2,320,510	CAT	2-4,3号機,連射付
エアバスター(1P・ノーマル・3機設定)	1,325,140	つくづく下品なゲーム/URX-BT.	ALL,残7
ラインオブファイアー(2P・ノーマル)	12,678,910	DARK.ELF& URX-SUM	ALL,パーフェクト×4
グラディウスⅢ(テクニカル・Bタイプ)	707,710	URX-BKP	11面,FF ノーマル設定
バイオレンスファイト(1P・ノーマル)	14,523,480	URX-小森まなみ FC.SKG	ALL,PB×11,黒人
メタフォックス(1P・ノーマル・3設)	3,108,000	只今,鮫!特訓中! ⓊISK-TEC	ALL,残7 あと10万!
ウイニングラン鈴鹿GP(1P・6速)	2'50"213	お金ほちいー! URX-CHK(ち)	ゴールイン ノーマル設定
ファイナルファイト(1P・ノーマル設定)	2,102,360	NAN.MYAΩ! (な)MYAΩ!(な)だよ	6面,コーディ使用,2設
SAR(1P・ノーマル・5機設定)	700,350	URX-Ⓜ人	ALL,残1
ボンビングワールド(1P・ノーマル設定)	3,647,210	URX-UHY ½面相	ALL,残6 3機設定

ゲームセンター101　新潟
新潟県新潟市小針上山6-12 ☎025-233-3881

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイナルファイト(1P)	1,662,600	JRK-忍凱	5面 ガイ使用
ブロクシード(1P)	519,661	Sir.MEW	ライン172 レベル 40
グラディウスⅢ(テクニカル)	974,220	あにき	10面 Bタンプ
バーニングフォース	5,114,430	中さんだーい	ALL(連)付 ノーマル設定
メタフォックス	2,423,000	VAL-Ziv☆ valias	ALL ノーマル設定
カプコンワールド(1P)	1,500,000	90スーパーファイト IN闘強導夢	ALL ノーマル設定
鮫!鮫!鮫!	5,303,580	サンダーストーム 北尾光司炎の初陣!	20-05(連)ナシ ノーマル設定
R・タイプII	1,049,700	FGK-乱丸	全2周クリア 残0,(連)ナシ
ファイナルファイト(1P)		FGK-クリ丸	5面 ハガー使用
ファイナルファイト(1P)	1,563,930	4.13夢の合同興行 全日新旧vsWWF	5面ボス コーディ使用

ハイテクセガ久米川店　東京
東京都東村山市栄町2-6-4 ☎0423-95-4494

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ブロクシード(ライン部門)	291LINE	祝!!夢子ちゃん合格のRAN	ノーマル設定
エリア88	1,768,780	-T.M-	ミッキー
エリア88	1,739,580	ひぐち	シン
Xマルチプライ	6,426,700	-CGR-	イージー 2-5
ダイナマイトデューク	502,110	匿名希望さん。	
タスクフォースハリアー	7,328,200	AWV・CAP	

プレイ・アイシー鶴巻店　神奈川
神奈川県秦野市鶴巻1183 ☎0463-77-1972

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マーベルランド(ノーマル)	190,780	Fuck橋本!大根杉山だーい!	2-5 ノーマル設定
ブロックアウト(1P)	31,379	You吉くん	12面F=85 ノーマル設定
エアバスター(1P)	470,400	You吉くん	5面 ノーマル設定
スーパーフォーミュラ(1P・ワールド)	5'39"676	You吉くん	ターボ車DP=3 6,ALL
ドラゴンパンチ(1P)	900	WYP-森田	11面 ノーマル設定
ファイナルファイト(1P)	357,000	㊒中村	2面 ガイ使用
デンジャラスシード	1,952,950	You吉くん	8-D ノーマル設定
グラディウスⅢ(テクニカル)	337,180	TRM-IYE	3面 タイプD
クォース(1P)	253,710	㊒中村	5-8 B=761
S.C.I	9,132,031	You吉くん	ALL ノーマル設定

ウィルトークタイトー古町店　新潟
新潟県新潟市西堀前通り6番町909 ☎025-224-4838

タイトル	スコア	スコアラー	備考
グラディウスⅢ(テクニカル)	631,490	ARRφW-R.M	9面 タイプB
R・タイプII	1,024,100	FGK-ING-CMAただのミーハー	ALL ノーマル設定
カプコンワールド	783,500	DNK	ALL ノーマル設定
スーパーフォーミュラ(ワールド)	5'39"451	ただのマニア三人衆(調教済み)	DP=36 ノーマル設定
スーパーフォーミュラ(イギリス)	2'15"388	AMP-XZA-珊摸1/8(秋)㋮1号	ノーマル設定
スーパーフォーミュラ(日本)	2'44"933	日野屋7時までもみあげ三編み㋮2号	同上 実は(す)
スーパーフォーミュラ(アメリカ)	2'11"576	バスターマシン3号 そして㋮3号	同上 実はSOH
バーニングフォース	5,814,880	電脳II,X68Kはやくだして(賞)	ALL 5機設定
アクアジャック	1,116,350	AMP-XZA-キュベレイ(秋)	ALL 5機設定
バイオレンスファイト	12,277,650	サイレントも68で出して(賞)	ALL ノーマル設定

●この号がでる頃には，店舗(てんぽ)面積がUPして，台数もかなり増えていると思います。

　ぜひご来店ください(OLDゲームの復活も可能性あり)。

●グラディウスIII，R・タイプII，マーベルランド，空牙，ビーストバスターズetc. ニューゲーム続々入荷しています。

★PCアピア(静岡)

●通信ゲームの宝庫です(ウイニングラン鈴鹿GP・デラックスが4台!!)。他にもダートフォックス，ファイナルラップetcあります。

●マーベルランド，ブロックアウト入荷。

●ノートのほうもよろしく。

PCCA―しものふ

★BC京都(京都)

●オールドゲームが徐々に増えてきました。「東亜コーナー」も連射で充実してきてます。春休みを利用して，ぜひBC京都へご来店ください。

★ゲームプラザとよなか(大阪)

●なつかしのリブルラブル入荷しました。このゲームが好きな人は泣いて喜ぶことでしょう。全国からの遠征をまってます。

★PC関大前(大阪)

ゲームインカナザワ　石川
石川県金沢市安江町3-4　☎0762-32-3526

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイナルファイト（ガイ）	1,643,650	㊎ガイはつかれる	R-5ボス
ファイナルファイト（コーディ）	1,643,040	㊎ORC	R-5ボス
ファイナルファイト（ハガー）	579,130	AKD	R-3
ブロクシード	469,766	今年ダイエー優勝だ	レベル 41 ライン155
スーパーモナコＧＰ（７速）	5'52"51	びびんばこび	4924
Ｅスワット	2,496,100	JUN-X	ALL
シャドーダンサー	656,150	JUN-X	4-3,忍×3 1up×3
大旋風	480,950	今年ダイエー優勝だ	エリア46
エリア８８	1,604,500	よこた	ALLミッキーサイモン
ゲイングランド（２Ｐ）	59,539,835	FGC-BEE FGC-TOM	ノーマル 120秒

プレイシティキャロット甲府中央店　山梨
山梨県甲府市中央2-12-22　☎0552-32-2429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ブロックアウト	57,059	とよ	14面118
エアバスター	1,600,030	B,Z	ALL 3機のこし
グラディウスⅢ（テクニカル）	826,110	SHO	9面Dタイプ
ウイニングラン鈴鹿ＧＰ	2'47"253	CHU,Q	6速,1P
デンジャラスシード	3,771,750	YAS	ALLクリア
カプコンワールド	1,491,600	T,KAMON	6問設定 17クレジット
バーニングフォース	4,647,330	KEI	1コイン ALL
ブロクシード	312,361	C&P-ILM	レベル43 ライン163

ＹＰエンゼル　岐阜
岐阜県多治見市本町2-18-10　☎0572-22-1493

タイトル	スコア	スコアラー	備考
Ｒ・タイプⅡ	704,100	K,M	2-3 ノーマル設定
デンジャラスシード	3,775,750	青酸カリ 1号	ALL ノーマル設定
マーベルランド（イージー）	170,150	14号 (常)	ノーマル設定
ボンビングワールド	2,629,230	DAI	49面 ノーマル設定
バーニングフォース	2,888,720	36号 (常)	ALL ノーマル設定
鮫！鮫！鮫！	1,041,440	14号 (常)	6面 ノーマル設定
パズニック	1,556,000	14号 (常)	8-1-2 リトライ×3
テトリス	カンスト時 769	20号 (常)	ノーマル設定
ギャングウォーズ	706,620	20号 (常)	ALL ノーマル設定
エアバスター	申請者なし		

ハイテクセガ金沢店　石川
石川県金沢市片町1-3-9　☎0762-21-9115

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイナルファイト（１Ｐ・ノーマル）	2,880,050	GOR-きりさき コーディー(ち)	ALL コーディー
ファイナルファイト（２Ｐ）	3,333,060	GOR-ISD(ち) GOR-R,K(ラ)	R6 コデ夫とガイ
空牙（１Ｐ）	1,361,410	IKD-GON恥林(ペ)	2-2 (連)付 ノーマル
ブロクシード（ノーマル）	428,264	GOR-たあれん (MC)	LN148 LV 34
Ｒ・タイプⅡ（イージー）	738,400	水島屋饗雀豊ⓇTM	2-4
テトリス（ノーマル）	ライン=535	SOU	カンスト時 10万×1
アウトラン（75秒イージー）	4'36"34	やんちゃ姫GTO ⓇTM	デスバレー R=44.9
スーパーモナコＧＰ（オートマ）	6'22"53	ずんたたばあっち	D.P.4422
ターボアウトラン（オートマ）	8'38"75	FGK-寿司皇 ばるご君	ノーマル
ＳＤＩ（イージー４機）	79,637,260	やんちゃ姫GTO ⓇTM	完全オールパク −492740

朝日町キャロットハウス　山梨
山梨県甲府市朝日1-6-1　☎0552-51-0348

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ウイニングラン鈴鹿ＧＰ	2'49"403	SUNPLAZA TATSUNO	6MT
マーベルランド（ノーマル）	985,660	KEI	
エアバスター	303,330	SAT	
デンジャラスシード	949,650	KEI	
ファイナルファイト	2,389,989	駿台野田だ！	
パズニック	983,500	ヒロダー	7-1-2
バーニングフォース	4,363,630	KEI	ALL
鮫！鮫！鮫！	581,520	駿台野田	5-4

プレイシティキャロット静岡店＆両替町店　静岡
静岡県静岡市紺屋町8-17　☎0542-51-4653

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マーベルランド（イージー）	304,980	WILL-RPC -水無月	ALL 残3
マーベルランド（ノーマル）	599,050	後方討論会がライバルWILL-水無月	4-1 厳しい
グラディウスⅢ（テクニカル）	10面	RED,水無月,築地研人 他数名	C,EDIT A装で
Ｒ・タイプⅡ（連射付）	949,900	VMT-RED	2-6後半 津波地帯
鮫！鮫！鮫！（連射付）	1,305,240	ナイト ボーイ	7-02 1Pver
ウイニングラン鈴鹿ＧＰ	2'47"602	TAZ	6MT
ＳＴＵＮ ＲＵＮＮＥＲ	882,835	FUN	レベル19 ワープあり
ビーストバスターズ（１Ｐ）	3,039,840	WILL-RPC -水無月	5面ボス
エアバスター	437,640	VOX-DEI (羽月)	5面 大バカ
ブロクシード	484,974	特大氷室饅頭	レ-52 ラ-212

ゲームセンター大野プレイランド　福井
福井県大野市陽明町1-1401　☎07796-5-1146

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアスⅡ（３画面・下Ｖ）	3,109,530	集計する値打あり！ SHS-GAL	ALL お願いです！
ダライアスⅡ（３画面・下Ｚ）	3,522,620	3月から東京人！ SHS-GAL	ALL 超アマ！
グラディウスⅢ（テクニカル）	611,290	SHS-Y.N	10面 EDIT
グラディウスⅢ（ビギナー）	918,340	SHS-Y.N	全3面クリア タイプA使用
天地を喰らう（趙雲部門）	5,182,100	大野工業2-5 川端英信T.N	ALLクリア
天地を喰らう（関羽部門）	5,180,700	大野工業2-5 川端エロT.N	ALLクリア
天地を喰らう（２Ｐトータル）	6,125,900	野尻智広と嶋田孝實	ALLクリア 張飛・関羽
デンジャラスシード（連射なし）	3,707,050	AS氏東京で会おう SHS-GAL	ALLクリアしただけ
ドンドコドン（１Ｐ・表）	232,450	PC-猿人	ALL
フラッシュポイント（面とばし有）	1〜100面クリア	PC-猿人 (TSP君)	2コイン イージー

ゲームプラザニュー日の出　長野
長野県上田市中央2-7-9　☎0268-25-0835

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エアバスター（１Ｐ）	1,335,570	NARC-U18 ALEPH	ALL
グラディウスⅢ（テクニカル）	1-10	A-F	タイプD
グラディウスⅢ（テクニカル）	1-10	NARC-Uφ7 DEAD	エディット
ファイナルファイト（１Ｐ・ノーマル）	1,229,390	NARC-U16 BUD=TABBY	5面 コーディ
Ｘマルチプライ（連射付・ノーマル）	12,472,600	NARC-U13 M,T	ALL
★ゼロウイング（連射付・ノーマル）	6,735,140	NARC-U11 BIGBANG	15-18
鮫！鮫！鮫！（連射付・ノーマル）	4,384,260	NARC-U13 M,T	20-6
ブロクシード（イージー）	648,408	NARC-Uφ1 CRYPT AI	
サンダークロス（１Ｐ・連射付）	40,000,000＋α	N,K	残76

ゲームランドウイング　静岡
静岡県島田市御仮屋町8788-1　☎05473-6-1991

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クォース（１Ｐ）	406,480	7面は色がいい PHOENIX	7-8 B=1229
エアバスター（１Ｐ）	1,118,130	SAC！	ALL,残6 ノーマル
ファイナルファイト（１Ｐ）	1,136,560	スパルータカス	5面 ノーマル
カプコンワールド	1,325,700	あの世三郎	ALL 1コイン
鮫！鮫！鮫！(2PVER)	3,221,490	知らん！	12-08 ノーマル
ブロクシード	317,801	ATS,CM	L=195 LV=52
Ｓ．Ｃ．Ｉ	10,251,310	F,Z	ALL ノーマル
ファイネストアワー	5,608,800	ステッキエイリアン	全2周クリア ノーマル
ジャンボ尾崎・スーパーマスターズ	−17	F,Z	ALL ノーマル
ダライアスⅡ（３画面・連射付）	3,223,130	ちょうし くれてんな！	ABDGKQV イージー

善光寺キャロットハウス　山梨
山梨県甲府市善光寺1-18-16　☎0552-32-5904

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エアバスター	1,582,360	B,Z	ALL
デンジャラスシード	3,932,750	ヤス	ALL
ファイナルファイト	351,090	GASⓩ	2面ボス
Ｒ・タイプⅡ	863,800	C&P-ILMⓩ	R-9 2-3
ウイニングラン鈴鹿ＧＰ（Ａ，Ｔ）	2'57"486	GAS	
ウイニングラン鈴鹿ＧＰ（マニュアル）	2'58"070	TZR	
スーパーフォーミュラ	16ポイント ALL	GASⓩ	モナコ第4位
ボンビングワールド	2,439,200	ムシクンⓒⓩ	45面
クォース	229,690	ムシクンⓒⓩ	755ブロック
ゼロウイング	5,957,200	究極イエロー君	3周目1面

がらんがらんＧ　長野
長野県駒ヶ根市赤須東6-23　☎0265-83-4123

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアスⅡ（上Ｖ・３画面・工場設）	3,378,570	ATM-Lufy	ALL ノーミス
ファイナルファイト（１Ｐ）	1,692,350	GAA(た) 伊那のはボタン逆だったごめん	6面だよ〜ん
ファイナルファイト（２Ｐ）	2,719,750	GAAandACL GUYとCody	6面Last
ブロクシード	339,526	Buchi 吸いすぎに注意	L-33 ライン112
ゼロウイング	1,102,020	NeO-FASCIO(社) LaSTボス→	8-24 なんにもなし
ファイナルブロー	1,928,270	AKO(あ) 他の店で練習をしてこない様に	チャンピオン
ウィロー	1,329,950	AKO(あ) がきがかえってきた	ALL
天地を喰らう	5,052,200	NEW-F-TM-GYA	張飛,ALL
サイバリオン（基・設定２）	9,424,290	ATM-C-Lufy	ALL 100万×3,残3
サイバリオン（実）	20,321,090	ATM-C-LufyエンドNo.60	ノーミス4 残3

ゲームコーナーアップル　静岡
静岡県静岡市東千代田1-7-8　☎0542-61-9109

タイトル	スコア	スコアラー	備考
グラディウスⅢ（ビギナー）	779,550	松浦茂雄	10面,地下 タイプB
ファイナルファイト	799,320	HAMMER	1コイン 4面,CODY
ウイニングラン（テクニカル）	2'54"054	NON-NON	6速 ノーマル設定
スーパーフォーミュラ	2'20"289	MTK-MKⅢ 桑原儀次	ノーマル設定
スーパーモナコＧＰ（オートマ）	3'12"36	望月俊晴	ノーマル設定
デンジャラスシード（ノーマル設定）	1,922,850	K.O.(ア)	8-D 最終ボス
カプコンワールド（ノーマル設定）	1,447,000	YMP-DAT(お)-APEX 岡田昌和	1コイン ALL
ナイトストライカー	50,671,590	高木紀明	ステージU ALLクリア
テトリス	568,122	八木 隆	ノーマル設定
ヴォルフィード（ノーマル設定）	10,000,000＋α	TAKE	14面,10面クリア時達成

西銀座ゲームプラザ　山梨
山梨県甲府市中央1-12-43　☎0552-32-5656

タイトル	スコア	スコアラー	備考
カプコンワールド（１Ｐ）	1,311,600	DDT	ALL ノーマル設定
グラディウスⅢ（テクニカル）	602,810	TAR	R=9 Bタイプ
メタフォックス	1,459,000	子分君	ノーマル設定
ダライアスⅡ（2画面・ABDGKPZ）	3,070,360	TAR (上のZゾーン)	ノーマル設定
ダライアスⅡ（2画面・ABEIMSY）	3,257,400	TAR	ノーマル設定
ダライアスⅡ（2画面・ABEINTZ）	3,432,090	TAR (下のZゾーン)	ノーマル設定
空牙	480,750	タイガー	R=4 ノーマル設定
ブロクシード	401,646	アンパンマン	ライン=215

がらん３　長野
長野県伊那市大字伊那1951-16　☎0265-73-9775

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアスⅡ（下Ｖ・２画面・工場設）	3,091,600	PST-NPIP	ALL (連)
ダライアスⅡ（下Ｚ）	3,482,060	PST-NPIP	ALL
ダライアスⅡ（Ｗ）	3,540,620	PST-NPIP	ALL
グラディウスⅢ（エディット）	755,000	PST-NPIP ついに10面基地内部	リップルミサイル F
スーパーフォーミュラ	2'16"912	じーぢーG(あ)	イギリスGP ロータス
ＴＡＴＳＵＪＩＮ（1990リバイバル）	1,651,580	EPT-PCB-HS 上諏訪から来た	2-1エリア 219情ない
ドラゴンブリード	275,800	NABE○○○様のおねえさん来てます	ステージ4
鮫！鮫！鮫！	1,197,010	PST-NPIP面数では7-2が最高	6-08ボスだと思う
ツインビー（リバイバル）	839,000	えたけしアンドいそむらアンドたもと	希望面数がわかりません
アルカノイド	866,750	PST-NPIP	ALL,残0

プレイシティキャロットアピア店　静岡
静岡県静岡市中吉田310-1　☎0542-63-8604

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マーベルランド	572,130	WILL-伊勢丹バイトB（使いっぱ）	4-1 ノーマル設定
ロードオブキング	186,000	(楽)Aラブコール♡	
ジャンボ尾崎・スーパーマスターズ	−9	PCCS-大転倒王 ふくてんころころ	
ファイナルファイト	498,200	クリアしたらすごかろう PCCA	3面
スーパーフォーミュラ	最速ラップ募集中		
ボンビングワールド	897,880	PCCA-ASSY 研修中	10-28（ノーマル）
ウイニングラン鈴鹿ＧＰ	スコア大募集！		
ブロックアウト	今なら誰でも1位		
ブロクシード	どんどん声をかけてね		

●キャロット関大前にはウイニングラン鈴鹿GPが３台，そしてキャロット第４ビルには４台あります。みんな遊びにきてね！

店員NO？

★ゲームプラザジャイアント(大阪)

●当店の店長代理は美人でかわいく，22才，独身です。

★ゲームハウスキャンディ(大阪)

●暇なゲーマーがTATSUJINで４時間30分かけて10,000,000＋α(残機5)をだしました。

★ハイテクセガ三宮カーニバル(兵庫)

●グラディウスⅢには，ショット・ミサイルそれぞれに連射装置を設けてありますので，シューティングが苦手なかたでも楽しんでいただけます。また，ファイナルファイトは，連射付き・なしの筐体別々に設置しております。腕に自信のあるかたはぜひ連射なしの台で！でも，コスリはいけないよ！

★ゲームインウエスタン(兵庫)

●メタフォックスのあの歌を，レベッカみたい……という人がいるが，それではレベッカがあまりにもかわいそうというもの。

●当店のゲームは，すべて50円です。おまちがえのないように（50円２PLAY台もありま

ハイテクセガ豊川店　愛知

愛知県豊川市諏訪町2-150　☎05338-5-7981

タイトル	スコア	スコアラー	備考
Eスワット	2,522,100	N・O	1COIN ALL
シャドーダンサー（クリア部門）	715,200	・V・	1COIN ALL
シャドーダンサー（スコア部門）	907,750	・V・	1COIN 4-2
ゲイングランド（2Pトータル）	60,766,945	SILVIA SILVIaⅡ	ともに1C ALL
ターボアウトラン	7'53"67	16秒ちぢまる!/ けうちゃんまい♡	マニュアル
大旋風	10,000,000＋α	ハンマー野郎がライバル・FUT	R16-A21 残8
大旋風	11,066,480	天中殺だ/ ひまつぶし	R17-A23 にておわる/
スカイソルジャー（1P）	4,510,200	ひまつぶし（FUT）	1C,L3 ノーミス
スカイソルジャー（2P・トータル）	5,482,550	天中殺だ/ ひまな人	ともに1C L3,クリア
イメージファイト	709,500	ダメージ・ファイト	2-3

プレイシティキャロット四日市店　三重

三重県四日市市西浦2-4-5　☎0593-54-2266

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マーベルランド（イージー）	381,800	YPT-STRIDER-木苺ちまり	ノーミス ALL
マーベルランド（ノーマル）	441,270	YPT-BOZ	3-4
エアバスター（1P）	1,357,980	YPT-STRIDEP-木苺ちまり	ALL
グラディウスⅢ（テクニカル）	624,270	Bio まどか	10面 EDIT
ファイナルファイト	2,026,400	YPT-BOZ 西村 He,She	1P ハガー
ウイニングラン鈴鹿GP（1P）	2'52"535	DEW	6速
ロードオブキング（1P）	1コインALL	BOZ,PAI@ MTS,INAMU	
ブロックアウト（1P）	52,635	藤夢-538	R-13
スーパーフォーミュラ（1P・イギリスGP）	2'14"981	PAI@	フェラーリMアルボレート
ジャンボ尾崎・スーパーマスターズ	−17	FPG-MTS	イーグル4 バーディー10

ハイテクセガ長浜楽市店　滋賀

滋賀県長浜市八幡東町9-1 長浜楽市内　☎0749-65-1955

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイナルファイト	1,201,840	HTSN RZ-H,K	ガイ 5面
R・タイプⅡ	781,600	INGS 西川セブン(N)	2-4 Ⓢ
Xマルチプライ	9,785,600	BooM² DAALLAR SP,1Mo	参考記録 ALL,残3
スーパーモナコGP	6'10"39	HTSN RZ-H,K	D,F4550 4速
エリア88	1,754,040	加藤だ	グレッグ ALL Ⓢ
セガスーパーサーキット	3'52"07	細川高志	2月度 レースタイム
グラディウスⅡ	1,601,700	BooM² BAR さんぱつ屋 宮川	3-4 3-F Ⓢ
チャンピオンレスラー	11,823,700	億太郎CHAN参上	ALL
チェイスH.Q.	11,135,270	MBKL-GHK 不明（ぶみょう）	ALL,イージー7 0秒設定
オーダイン	754,720	HTSN さつきちゃんだよ	ALL

星ヶ丘キャロットハウス　愛知

愛知県名古屋市千種区井上町72　☎052-782-2510

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マーベルランド（イージー）	377,270	IML-MAD㊓	END,残3 ノーマル設定
グラディウスⅢ（テクニカル）	776,230	IML-UUU㊓	2-1 EDIT
グラディウスⅢ（テクニカル）	900,000＋α	MIROK	2-1,E ノーマル設定
ブロックアウト（1P）	70,997	ABE・(BE)ᴹ	F142,R17 ノーマル設定
ブロクシード（1P・ライン部門）	470,939	HCM-MOLE	ライン238 レベル65
ブロクシード（1P・スコア部門）	602,767	FPG-SHO	ライン170 レベル43
ブロクシード（2Pトータル）	1,128,877	HCM-MOLE +FPG-SHO	ライン676 ノーマル設定
エアバスター（1P）	1,082,580	HCM-IML- てった	ALL ノーマル設定
ファイナルファイト	1,624,610	NeeSa㊗	6面,コディ イージー設定
デンジャラスシード	3,856,100	HCM-IML- てった	ALL,残ゲージ 2,B4

プレイシティマンモス　三重

三重県桑名市西別所倉持296-1　☎0594-23-4507

タイトル	スコア	スコアラー	備考
テトリス	999,999＋α	STR-AM/PM −ナイフの達人	2人同時プレイ
マーベルランド（イージー）	301,860	STR-XYZ-S	7650×3 ALL
マーベルランド（ノーマル）	140,510	XYZ-KON	2-2
パズニック	196,300	うるとらQ	4-2-2
ヴォルフィード（シークレット・カンスト）	右の3名の皆さん	GLOCK17 STR-XYZ-S	STR-AM/PM
R・タイプⅡ	申請者募集中/	STR-りゅあーるらのメッセージがクォースの欄に	
エアバスター（連射付）	895,170	XYZ-KON	ALL
サンダークロス（連射付）	4,396,740	A・N	4周目5面
クォース（1P・■■-396）	120,330	チャレンジャー聞大ちは，"りゅあ"をよろしく/	前の方こんにをよろしく/
デンジャラスシード（連射・FULL）	3,871,500	STR-XYZ-S	

ビッグキャロット京都　京都

京都府京都市上京区河原町今出川下ル梶井町447-14　☎075-211-4429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ブロックアウト（1P）	65,540	DRA	1面スタート 20面
マーベルランド（ノーマル）	512,790	Dr,NEC	3-4 ノーマル設定
マーベルランド（イージー）	353,230	みなみりょ〜こ(F) 水島みへな	ノーミス ALL
グラディウスⅢ（テクニカル）	667,160	CYG	2-1 タイプC
エアバスター（1P）	1,310,400	GOL㊗	ALL ノーマル設定
★ビーストバスターズ（1P）	10,319,300	不倒不敗不滅不破の記録樹立 RYO	ALL ノーマル設定
STUN RUNNER（ミディアム）	923,515	ひるいなきHYO くんニョロよ〜	1面スタート LEVEL19
鮫/鮫/鮫/（1PVER）	2,063,450	BOM	9-8連射付 ノーマル設定
バーニングフォース	5,958,370	女獄グリーンウッド	ALL 平成元年×2
オペレーションサンダーボルト（1P）	3,088,480	BILL	ALL 残ライフ16

天野スポーツゲームコーナー　愛知

愛知県西尾市高砂町41　☎0563-56-2670

タイトル	スコア	スコアラー	備考
オメガファイター	3,162,570	MRI（MPS）	1コイン7面 ノーマル
ファイナルファイト	1,439,000	WTM㊓	1C5面2機設定ノーマル
デンジャラスシード	3,868,950	MYN	1C全面クリアノーマル
★マーベルランド（イージー部門）	390,240	IML-MAD㊓	1C全クリノーミス3設
バーニングフォース	602,100	よっちん	1コインエリア4 ノーマル
ファイネストアワー（ノーマル）	5,381,970	ALG	1コイン 全面クリア
ダライアスⅡ（3画面・ノーマル）	3,457,350	SAKU-LAY²	ACPTNT Zゾーン
ゼロウイング	1,301,990	KTY	1コイン2周目5面ノーマル
クォース	326,350	MRI（MPS）	1コイン B981,S6-5
メタルホーク	10,393	ALG	1C全面クリアノーマル

ゲームセンターニュースター　三重

三重県津市江戸橋1-130-7　☎0592-32-0233

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ギガンデス	全面クリア	悪源の使者,ABC EAST-MAX×㊗	1コイン 永パあり3人
ブロクシード（ノーマル）	439,035	DAN	ライン175 レベル45
ブロックアウト	39,217	DAN	F-86 セレクト無し
デンジャラスシード（フルオート）	3,724,950	DAN	ALL （表-裏）
空牙（1P）	640,920	RYU	4面 2号機
マーベルランド（イージー）	292,550	もうすぐ春休み/ アニメだいすき/10	ALL
マーベルランド（ノーマル）	312,920	9はとてもよかった 今度も期待してるよ	3-2
グラディウスⅢ（テクニカル）	10面 回転レーザー	参考タッタカ松井君（それは中型機）	Aタイプ
グラディウスⅢ（テクニカル）	10面 中ボス	Bioのまどか	Dタイプ
グラディウスⅢ（テクニカル）	10面 肉ダンゴ	悪源の使者	EDIT,NVROF² 残

セガセンター京極　京都

京都府京都市中京区新京極四条上ル仲之町538番地京極東宝ビル1階　☎07

5-241-3713 タイトル	スコア	スコアラー	備考
エアバスター	305,630	TOK-ENA㊓	4面 ノーマル設定
カプコンワールド	1,243,600	RYO・いちき	ALL ノーマル設定
ファイナルファイト	1,514,170	竜子&わや坂金	5面 ハガー使用
ミッドナイトレジスタンス	3,016,700	TOK-ENA㊓	ALL
スーパーモナコGP（7速）	6'19"07	FANDORA	DP4390 ノーマル設定
クォース（大道芸部門）	87,860	げき㊗	0面のスコア 超超超稼ぎ/

ゲームプラザイエローハット　愛知

愛知県名古屋市中村区則武1-11-9　☎052-452-5602

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ダライアスⅡ（2画面・Wゾーン）	3,780,040	スコアのみ集計ですかIML-YUJ	ALL連射付 ノーマル設定
ダライアスⅡ（2画面・下Vゾーン）	3,126,360	途中で集計方法変えないで下さいYUJ	ALL連射付 ノーマル設定
☆グラディウスⅢ（EDIT部門）	2周目の9面	HCM-POTSU IML-UUU㊓	テクニカル残機 バグ不使用
マーベルランド（イージー部門）	388,640	IML-PET/!	3人設定 ALL
マーベルランド（ノーマル部門）	700,110	HCM-IML てったおやじ	3人設定 4-1
ウイニングラン鈴鹿GP（6速MT）	2'45"687	DCC-AGAS-Rimi	1P,ALL 接触1回
ウイニングラン鈴鹿GP（5速AT）	2'49"504	GAC-IFL-KTO㊗	1P,ALL
空牙（1P）	1,576,460	IML-PET	2-2 セイレーン
エアバスター（1P）	1,575,360	Don	ALL ノーマル設定
ブロックアウト（1P）	57,715	HCM-CCV㊙ (熱い熱すぎるぜ)	R.17 C.133

アスター膳所店　滋賀

滋賀県大津市馬場町1-13-9　☎0775-25-1120

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マーベルランド（イージー）	320,720	MISTY /	ALL クリア
マーベルランド（ノーマル）	338,510	???	3-1
ファイナルファイト	2,569,480	究極 MISTY/	ALLクリア コーディ使用
グラディウスⅢ（ビギナー）	933,369	MISTY /	ALL クリア
グラディウスⅢ（テクニカル）	680,700	Sgt,Pepper	2周目1面 エディット
ブロクシード	410,362	TRM-AXL	レベル44 ライン166
デンジャラスシード	3,548,300	ULT,・みっちい/	ALL
カプコンワールド	1,163,000	TRM-2代目 音無響子	1コイン ALL

モンテカルロ山科店　京都

京都府京都市山科区竹鼻竹ノ街道町39-2　☎075-594-5587

タイトル	スコア	スコアラー	備考
グラディウスⅢ（テクニカル）	540,170	TRM-2代目 音無響子（DOM）	2-1 タイプB
グラディウスⅢ（テクニカル）	605,670	Sgt.Pepper	9面ボス エディット
ファイナルファイト（1P）	878,480	愛子パワーの吉良	4面ボス コーディ
大旋風	1,428,400	H,N	2-60 ノーマル設定
クォース（1P）	234,740	大西結花が大好きな郵便屋さん	5-5 690個
プラスアルファ	2,574,300	プラスアルファ	2-5 ノーマル設定
デンジャラスシード	3,847,100	TJS-HW—NPM	ALL ノーマル設定
鮫/鮫/鮫/（1P）	1,667,600	くろーびす	10-07
マーベルランド	411,600	MPY-りりあ88だお	3-2 ノーマル設定

ファミリータウンメルヘンランド　愛知

愛知県豊田市東山町1-950 グリーンシティ3F　☎0565-88-8020

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイナルファイト（1P）	759,230	魔界の住民 TAM	4面 コーディ使用
スーパーフォーミュラ（ブリティッシュ）	2'19"243	ちょっと変なジュース調達人 MID	ダートフォックス改造機
グラディウスⅢ（テクニカル）	850,190	AKI㊓	2-1 タイプB
グラディウスⅢ（ビギナー）	709,460	MLG-KIL㊙	R3クリア タコミス×1
ブロクシード（1P）	518,133	魔界の住民 TAM	ライン196 レベル44
ウイニングラン鈴鹿GP	2'59"418	タナカ㊓	1P ノーマル設定
S.C.I	9,206,360	YU /	ALL ノーマル設定
ボンビングワールド（1P）	2,600,180	ZAT	R48 ノーマル設定
ヴォルフィード	9,999,999	YU/ MAS 他,当店4名様	ALL ノーマル設定
ビーストバスターズ	本日入荷/	申請者をお待ちします。	ノーマル設定 1P

ジョイランドタイトー草津　滋賀

滋賀県草津市大路1-7-12　☎0775-62-0428

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ウイニングラン（テクニカル）	2'19"835	ひなさん	予-決1位
ファイナルファイト	821,860	TRM-LXV	ガイ使用 4面
ナイトストライカー（Qゾーン）	72,801,770	TRM-朝霧陽子	ALL,S-7 PB×5
ナイトストライカー（Sゾーン）	83,882,750	TRM-F・F -ALC	ALL,S-8 PB×5
グラディウスⅢ（テクニカル）	649,710	近江からの使者	2-2 タイプB
グラディウスⅢ（テクニカル）	722,450	TRM-二代目 音無響子	2-1 EDIT
R・タイプⅡ（工場設定）	957,100	TOK-辻㊓	2-6
フラッシュポイント（面とばし有）	1〜92	TRM-N・T -PMX	ライン307 レベル60
テトリス（ノーマル）	ライン639でカンスト	TRM-AXL	全消しなし
スーパーフォーミュラ（シルバーストーン）	2'14"945	TOK-辻㊓	予-決1位

セガニュー光ゲームセンター　大阪

大阪府大阪市中央区心斎橋筋2-7-4　☎06-213-1262

タイトル	スコア	スコアラー	備考
グラディウスⅢ（テクニカル）	1,068,400	SAMT-T・N	2-1 DEモード
グラディウスⅢ（テクニカル）	827,440	SAMT-T・N	2-1 EDIT
ラインオブファイアー（1P）	4,550,480	SDI-GJBOY ㊐	ALL ノーマル
ビッグラン（ポニータイプ）	8'33"5	SDI-M・T	1人プレイ
スーパーフォーミュラ	5'43"210	ZAX吉藤だ	ポイント-36
メタフォックス	2,636,000	SDI-GJBOY ㊐	ALLエクステンドあり
SAR	419,980	SDI-にせいーづか㊋	4面 ノーマル
ファイナルファイト（1P）	1,361,771	HERO'S-KKK	5面 キャラ不明
ブロクシード（1P）	411,084	ZAX吉藤だ	ライン202 レベル-?
クォース（1P）	275,050	森下TEL坊だ城	5-9 L-837

すよ)。

★PC表町(岡山)

●マーベルランドはキャラクター達がとてもかわいいので，ぜひ女の子にもプレイしてはしいゲームです。

★WTT大街道(愛媛)

●今，秘かにフラッシュポイントのイージーが熱い!?全面クリア1人以上をめざします!!

★サブカルチュア(福岡)

●グラディウスIIIの難度に「怒」集中。今月もクリアでず。

■担当より

今月号からベーマガが変わった!…のは，見ればわかりますよね。それに伴ない，当チャレンジ・ハイスコア・コーナーも模様変えを，と思ったのですが，各種の都合で残念ながら実現いたしませんでした。

そのかわりといっては何ですが，今月からチャレハイ参加店各位に新たな形でご協力をいただき，ビデオゲームのヒットチャート・コーナーが設立されました。

カラーページのアーケード・ゲームHOT INFORMATIONをご覧ください。100を越える数のお店からデータを集めたこのヒットチャ

ゲームプラザとよなか　大阪
大阪府豊中市玉井町1-1-36 ライオンズマンション102 ☎06-844-0586

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーフォーミュラ（イギリス）	2'15"003	CYCLONE-HURRICANE	ノーマル レバータイプ
スーパーフォーミュラ（日本）	2'43"908	CYCLONE-HURRICANE	同上
スーパーフォーミュラ（アメリカ）	2'06"155	CYCLONE-TAC	同上
スーパーフォーミュラ（モナコ）	1'58"467	CYCLONE-HURRICANE	同上
★スーパーフォーミュラ（ワールド）	5'32"134	CYCLONE-HURRICANE	ノーマル DP=36
★S．C．I（ノーマル）	10,354,360	CYCLONE-HURRICANE	ALL ターボ×3
バイオレンスファイト（ノーマル）	14,616,480	FREEDOM-Can	ALL B.B使用
JUJU伝説（ノーマル）	301,450	CYCLONE-HURRICANE	ALL 入荷2日目
ファイナルファイト（ノーマル）	2,179,200	DISP-..AⒶ	6面ボス ガイ使用
グラディウスIII（テクニカル）	701,900	DISP-..AⒶ	TYPE-B 遠征おおきに

プレイシティキャロット関大前店　大阪
大阪府吹田市千里山東1-7-20 ☎06-380-8087

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エアバスター（1P）	1,439,150	はいぱあえびお	ノーマル設定 ALL
グラディウスIII（テクニカル）	721,570	A（T.N）C	2-2 EDIT
ブロクシード（1P）	641,151	SDI-BOSTON	ライン224
ウイニングラン鈴鹿GP（1P）	2'47"972	SDI-哭きの㊗	ゴール 6速
ウイニングラン鈴鹿GP（複数）	2'51"303	HMK-JS-ATS	ゴール
ファイナルファイト（1P）	2,646,410	SGP-HARD・PUNCHER	ALL コーディ使用
ファイナルファイト（1P）	2,077,620	A(UG?=顔ゲ〜大笑いアメアメ)C	6面 ガイ使用
鮫！鮫！鮫！	3,035,790	SGP-K.N	ノーマル設定 12-2
フォートラックス（2P）	2'17"33	SDI-NMC &EXP	ゴール
クォース（1P）	631,660	SDI-BOSTON	2周目1-9 2034コ2機設

マンモス城インベーダーハウス　大阪
大阪府高槻市北園町18-14 ☎0726-82-4323

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マーベルランド	375,630	YYY[ぷ]	ALL EASY部門
グラディウスIII（テクニカル）	782,960	CYG[ぷ]	2周目5面 AタイプFF
グラディウスIII（テクニカル）	1,092,500	INGS-N・Hⓒ & CYG,BOM	2周目7面 BタイプFF
グラディウスIII（テクニカル）	757,460	INGS-BOMⓒ & CYG[ぷ]ⓒ	2周目3面 DタイプFF
グラディウスIII（テクニカル）	954,370	INGS-BOMⓒ	2周目6面 EDIT
ファイナルファイト	2,834,280	SGP-HARD PUNCHER	ALL,使用キャラ,ガイ
エアバスター	1,496,620	SGP-IMPUL-WAR[ぷ]	ALL ノーマル設定
スーパーフォーミュラ（シルバーストーン）	2'14"954	MSO-01-HIR・Zen[ぷ]㊫㊬㊭	レバー・アナログVER
スーパーフォーミュラ（モナコ）	1'59"875	SGP-RSO[ぷ]	レバー・アナログVER
ウイニングラン鈴鹿GP（6MT）	2'45"569	CYCLONE-HURRICANE	完走,また来て下さい!

ゲームプラザジャイアント　大阪
大阪府寝屋川市川勝町13-1 ☎0720-23-9115

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ボンビングワールド（ノーマル）	3,416,000	ANGEL-さなえ	ALL 残,6+1
マーベルランド（ノーマル）	983,220	INGS-STR EXPOLAND	END 残3
ウイニングラン鈴鹿GP（テクニカル）	2'45"517	INGS-FAN㊙ シケイン忘れた!	24"194 21"323
ウイニングラン鈴鹿GP（予選ラップ）	26"894	INGS-FAN㊙	スタンダード 1台設定
ブロクシード（ノーマル）	480,010	INGS-DIS㋬	LINE不明 ジャンボ
グラディウスIII（テクニカル）	2-7	INGS-N・Hⓒ	B-タイプ
グラディウスIII（テクニカル）	2-6	INGS-BOMⓒ	D-タイプ
ダライアスII（ACFINTZ）	3,532,120	INGS-BOMⓒ	ターボ付 3画面・B
ギガンデス（ノーマル）	クリア	AU-CST	永パの為 クリア統一
S．C．I（ノーマル）	76,543,210	INGS-パチスロブラザーズ一周	ターボ×3 隠しボーナス

ゲームハウスキャンディ　大阪
大阪府東大阪市吉田7-2-35 ☎0729-65-4950

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイナルファイト（ハガー）	1,936,290	ちとせあめ	第6面,ボス ノーマル設定
エアバスター	973,810	GETAとなってもた,店員SARA	ALL,残2 ノーマル設定
グラディウスIII（テクニカル）	975,370	幾つになってもちとせあめ	1-10後半 ノーマル設定
ブロクシード	389,270	SUPPER CAB	レベル53 ライン222
カプコンワールド	1,262,000	いかモダン おくれ	ALL
ウイニングラン鈴鹿GP	2'49"267	TABARA（MEG）	6速 マニュアル
R・タイプII	769,700	面数減らしてかせぐ奴,近　鉄	2-3,後半 ノーマル設定
鮫！鮫！鮫！	1,142,690	指がこすれて痛い SUPER-CAB	07-02 ノーマル設定
デンジャラスシード	1,205,100	もりお	7-U
SAR	562,900	またまた出ました井上さん	ALL ノーマル設定

ートは、きわめて信頼性の高いものとして、みなさんに情報提供していくことができるでしょう。

今後もますますご期待ください！

ハイテクランドセガ藤井寺店　大阪
大阪府藤井寺市岡1-16-23 ☎0729-54-2711

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ブロクシード（カウント）	999,999	SDI-BOSTON	ライン154 レベル56
ラインオブファイアー（1P）	5,638,990	SDI-GJBOY ㊋	ALL,ノーマル,P×2
ラインオブファイアー（2P）	10,185,260	SDI-GJ㊋&PC㊍	ALL,ノーマル,P×3
メタフォックス	2,833,000	SDI-GJBOY ㊋	1Cクリア ノーマル
空牙	1,249,510	SDI-GJBOY ㊋	1C,ノーマル 2周目1面
究極のオセロゲーム（イージー）	レベル6 クリア	SDI-GJBOY ㊋	1コイン2回目 レベル6
ブロクシード（ライン部門）	ライン=318	SDI-BOSTON	1コイン,レベル83ノーマル
クォース（1P）	914,780	げき[ぷ]	B=2586 2周5面
クォース（2P）	1,976,950	SDI-○田&BOSTON	1C,ノーマル 3周クリア
フリップル	385,380	SDI-BOSTON	1コイン,イージー,ALL

ハイテクセガ三宮カーニバル　兵庫
兵庫県神戸市中央区北長狭通1-2-7 ☎078-331-0656

タイトル	スコア	スコアラー	備考
グラディウスIII（テクニカル）	823,610	Extreme-ベジータ	2-1 ㊤付 タイプB
ラインオブファイアー（1P）	5,378,500	人面キリン友の会 NIS㊦君元気?	ALLクリア 100%×3
ファイナルファイト（コーディー）	2,672,930	SPG-HARD PUNCHER	ALLクリア
ファイナルファイト（ガイ）	1,894,700	夜叉王-ISEⓚ	6面
ファイナルファイト（2P）	1,024,850	天王-Mercury&龍王-KRN	4面
メタフォックス	2,981,000	せこいぞFG	ALLクリア
ブロクシード	779,799	XXX-ALL	レベル40 168ライン
シャドーダンサー	690,650	夜叉王-ISEⓚ	4-3 ㊟×3
R・タイプII	1,018,200	THC-LCN	2-5後半
バーニングフォース	4,789,980	MAT-HYAKU-らーだ	ALLクリア 裏×3

ハイテクセガ神戸店　兵庫
兵庫県神戸市中央区元町通1-11-19 ☎078-391-5723

タイトル	スコア	スコアラー	備考
グラディウスIII（テクニカル）	686,620	ベジータ	2-1 Bタイプ
ファイナルファイト（1P・エブリ）	2,704,930	SGP-K.H	コーディ使用 ALL
ブロクシード	616,169	XXX-PPP	レベル42 ライン160
R・タイプII	1,097,400	調教師HNT芹生	2-6最悪
空牙		募集中!	
ファイネストアワー	4,977,110	KEI	ノーマル 全2周クリア
ジャンボ尾崎・スーパーマスターズ	−17	G.D	18Hクリア ノーマル
ビッグラン	8'57"9	まだまだ!タムリン	スコア 2693400
STUN RUNNER	513,100	S.U	レベル13 ワープあり
究極のオセロゲーム	LEVEL 1	電話はほどほどに-超だれか並	人間失格 白黒玉子

TAITO INN 001深江　兵庫
兵庫県神戸市東灘区深江北町4-8-2 ☎078-441-2923

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーフォーミュラ（イギリス）	2'15"213	RCK-FG	ノーマル設定
スーパーフォーミュラ（日本）	2'44"279	RCK-FG	ノーマル設定
スーパーフォーミュラ（アメリカ）	2'08"456	TIF-U'EIM	ノーマル設定
スーパーフォーミュラ（ワールド）	5'43"630	TZR	ノーマル設定 ポイント36
★バイオレンスファイト	14,682,530	ジェシカ・ハガー・"㋒㋱"	B・B使用
カプコンワールド	1,189,800	"でんでん"	1コイン ALL
パズニック	1,576,800	U'EIM.	8-2-3
クォース	294,340	TIF-TN! 10.5万円タコ²	■=1012

ゲームインウエスタン　兵庫
兵庫県尼崎市宮内町1-19-2 ☎06-413-9090

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイナルファイト	1,423,510	ISEⓚ	GUY 5面
グラディウスIII（テクニカル）	782,010	MAT-Light Load	10面 TYPE.B
グラディウスIII（ビギナー）	814,970	HYAKU-FMS	3面タイプDCA Z殺す!
ブロクシード	469,071	JUN	ライン151 レベル35
スーパーフォーミュラ（イギリス）	2'16"646	BBB	中島使用 予・本選1位
ゼロウイング（連射付）	4,357,090	MAT-HYAKU-SRI	9-10 10up×1
バーニングフォース	5,660,710	MAT-HYAKU-Larda	ALL残 5×4使用
メタフォックス	2,393,000	MAT-うんこの弟子スパスパ	ALL,残3 プレイ5回目
カプコンワールド（1P）	1,454,800	マーベル4-1は異常!4キャラ溜まり	男らーだとは俺の事!!
アウトラン（デュアルウェイ）	4'36"28	F.Sさん,また来て下さいね。	事故×1 海外VER

プレイシティキャロット島大前店　島根
島根県松江市西川津町1147-15 ☎0852-27-6428

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マーベルランド（ノーマル）	652,530	A.E	4-1
マーベルランド（イージー）	294,640	A.E	クリア 1ミス
デンジャラスシード	3,934,950	EXE	クリア イージー設定
グラディウスIII（テクニカル）	9面	H.Y-JAC	Bタイプ どハマリです
エアバスター（1P）	1,076,090	EXE	クリア
ブロックアウト	72,580	MAK	17面
ファイナルファイト・	585,240	MAK	3面 3人設定
ウイニングラン鈴鹿GP	2'48"550	アメデオうしゃうっ	
ジャンボ尾崎・スーパーマスターズ	−17	小林一弟	うししいから書いた部門
カラオケBOX	6時間	常連軍団 12人	あぶない世界

プレイシティキャロット表町店　岡山
岡山県岡山市表町2-6-47 ☎0862-23-4750

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マーベルランド（イージー）	208,290	がんばれZOEモン	ALL,怒るBiっちゃん
マーベルランド（ノーマル）	215,030	穴うめ君	2-5
エアバスター（1P）	389,200	INU・E・C	CDロムは買いだぜ!!
ビーストバスターズ（1P）	3,151,150	OCMAN	6st暴言王の立場危うし
デンジャラスシード	3,497,400	かーまいんNAN	
ブロクシード（1P）	481,934	YST	ライン184
ウイニングラン鈴鹿GP（オートマ）	2'49"720	HTM-HMS	
ウイニングラン鈴鹿GP（ミッション）	2'49"201	CAN'-TAC	
ロードオブキング	273,700	かーまいんNAN	ALL
鮫！鮫！鮫！	3,850,210	大山Biっちゃん	17-0頼むよZOEモン

TVプレイハウスミッキーハウス　岡山
岡山県岡山市国富4-26-1 ☎0862-72-6734

タイトル	スコア	スコアラー	備考
グラディウスIII（テクニカル）	406,600	MAE	3面 タイプA
ファイナルファイト	1,376,201	大月	ALL（ガイ）
デンジャラスシード	3,518,750	T.S	ALL
ロードオブキング	232,900	リョウ	ALL
空牙	463,160	石井	4面12:15
スカイアドベンチャー	8,503	T.S	ALL
R・タイプII	297,300	高岡	5面
エリア88	1,805,540	前嶋	ALL F-14
ダライアスII（3画面）	3,223,870	RZV	Vゾーン ALL
ダライアスII（3画面）	3,285,580	RZV	Wゾーン ALL

ゲームセンターニューチャンピオン　岡山
岡山県倉敷市阿知2-5-31 ☎0864-21-7585

タイトル	スコア	スコアラー	備考
グラディウスIII（テクニカル・B）	906,500	Disp-..AⒶ	ノーマル設定 2-1
鮫！鮫！鮫！	2,559,330	Disp-..AⒶ	ノーマル設定 10-07㊌
★ラインオブファイアー（1P）	7,477,370	Disp-..AⒶ 100%×4	ノーマル設定 ALL
ラインオブファイアー（2P）	13,998,800	Disp-..AⒶ +CHA-CHIⒶ	同上 100%×5
バイオレンスファイト（1P）	14,352,730	Disp-CHA-CHIⒶ	ノーマル設定 ALL
デンジャラスシード	3,701,250	原田Ⓐ	ノーマル設定 ALL
★シャドーダンサー（1P）	1,683,150	原田Ⓐ ※忍×11,B.S×2	ノーマル設定 ALL
エアバスター（1P）	1,260,180	St.神魅羅Ⓐ	ノーマル設定 ALL
マーベルランド	677,380	St.神魅羅Ⓐ	ノーマル設定
ウイニングラン鈴鹿GP（5AT）	2'47"110	トキオで荒稼ぎ!まむし隊-AKD	ノーマル設定 正統派の意地

プレイシティキャロット福山店　広島
広島県福山市舟町1-22 ☎0849-24-2218

タイトル	スコア	スコアラー	備考
グラディウスIII	710,010	KNG-CGS女10面要塞内レーザー	テクニカル タイプB-F
バーニングフォース	3,558,210	Tri-KNG-ASO	ALL
スーパーバレーボール	70,000	二軍はつらい SET-UP	感動の㊙60000
マーベルランド（イージー）	367,210	KMG-CGS㊦	ノーミス
カプコンワールド	1,330,700	N!ざまあみろ ELD	ALL 1コイン
エアバスター	1,483,630	Tri-KMG-ASO	ALL
グラディウスII	1,572,300	迦武威	ハード何今さら部門
グラディウスIII	581,630	Jon 目標1000万点	
グラディウスIII	432,170	迦武威9面,こどうやったら抜くだろう	
エアーバスター	560,480	SAT&RIK 1P.422260	ALL 1コイン

ゲームセンターチェックイン　広島
広島県福山市霞町2-4-7 ☎0849-32-1415

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ボンビングワールド	5,243,950	静香の兄	1コイン ALL
スーパーフォーミュラ	6'00"618	静香くん	ポイント33 1コイン
スーパーフォーミュラ（モナコGP）	2'08"034	静香さま	とーぜん1位 ノンターボ
マーベルランド	326,350	復活帰って来た SFK'S-KIN	イージー ALL,残3
ウイニングラン鈴鹿GP	2'53"734	KMG-CGS㊦	AT,1P
マーベルランド	351,620	デブ和ちゃん 吉田和也	ノーマル 3-2
エアーバスター（1P）	1,267,750	Tri-PF21 学校へ行け	ノーマル ALL,残6
ファイナルファイト	613,620	KGB	3面のボス
ワールドカップ'90	ワールドチャンプ 7対0	静香ちゃんと KINchan	JAP使用 無失点
★カプコンワールド	2,191,800	静香さん	1コイン 1P,ALL

西条プラザゲームコーナー　広島
広島県東広島市西条西本町1313 ☎0824-23-4130

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ウイニングラン鈴鹿GP	2'48"419	K・N	ALL,6MT ノーマル設定
ウイニングラン鈴鹿GP	2'49"052	FSX	ALL,5AT ノーマル設定
スーパーフォーミュラ	5'45"806	TAK	P36LTS ノーマル設定
ファイナルファイト（1P）	851,770	PIP-XYZ	ハガー 4面 ノーマル設定
テトリス（1P）	999,999	VIP-RX	ライン710 ノーマル設定
ブロクシード（1P）	526,080	VIP-RX	ライン168 ノーマル設定
カプコンワールド（1P）	1,613,500	I・O	ALL ノーマル設定
R・タイプII	910,000	VIP-RX	2-6 ノーマル設定
デンジャラスシード	3,802,200	VIP-ROI	ALL ノーマル設定
グラディウスIII（テクニカル）	546,480	VIP-RX	9面タイプB ノーマル設定

カントリーボーイ　広島
広島県広島市安佐南区長楽寺1-1-37 ☎082-872-1605

タイトル	スコア	スコアラー	備考
グラディウスⅢ（テクニカル）	882,220	AIA（あいかわ）	Bタイプ 10面
ファイナルファイト（1P）	460,471	YYY（山川）	3面ボス
エアバスター（1P）	367,800	AIA	5面
カプコンワールド（1P）	1,270,400	ウインク2号（女の子）	ALL
ギガンデス	773,300	AIA 1月28日	6面
パズニック	692,000	JIN（ひがき）	6-1-3
ダライアスⅡ	2,951,690	ECL	Xノーミス Bランク
ダライアスⅡ	2,924,790	AIA	Z(上)ALL Bランク
ダライアスⅡ	2,792,450	AIA	V(上)ALL Bランク
ダライアスⅡ	2,805,300	AIA	V(下)ALL Bランク

高知プレイハウスイン　高知
高知県高知市播磨屋町1-1-7 ☎0888-22-3443

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイナルファイト（コーディー）	786,420	ボストロール大黒!	4面ボス
S.C.I.	10,018,020	ボストロール大黒!	レベル最強 ALL
ワールドカップ'90	6-0	RYU-SEAKY	レベル最強 ALL
エリア88（ミッキー）	1,729,760	羅 載	レベル最強 ALL
天地を喰らう（関羽部門）	5,293,100	T.A	ALL
クォース	240,760	RYU-SEAKY	B=851 5-9

ゲームスポット大橋　長崎
長崎県長崎市大橋町7-17 森田ビル ☎0958-45-9619

タイトル	スコア	スコアラー	備考
メタフォックス	409,000	中島 稔	3面
SAR	144,340	平戸 邦広	2面
ギガンデス	883,100	浦田 博貴	7面
フェイスオフ（5人モード）	トータル=8	長嶋 廣海 & 井手 浩行	優勝（3F）
コブラコマンド	456,300	大津 康次	4-3（3F）
ロードオブキング	238,500	小林 政彦	全面クリア
ファイティングホーク	1,593,100	田中 伸治	エリア149（3F）
デンジャラスシード	639,250	たかぴい 山口 by 南商業	5面（3F）
ミッドナイトレジスタンス	1,684,200	大内 啓海	全面クリア
オメガファイター	2,247,480	大柳 "EOS" 正一	7面（3F）

ウィルトークタイトー山口店　山口
山口県山口市中市町3-16 ☎0839-21-2717

タイトル	スコア	スコアラー	備考
グラディウスⅢ（テクニカル）	955,690	KAB-㋩弟子入り DOG(と) 下も同じ	10面 タイプB
グラディウスⅢ（テクニカル）	591,260	KAB-㋩今年は東京によろうよ(と)!!	10面 タイプD
カプコンワールド	1,493,100	OZ店員 小野田店 MAR	ALL
天地を喰らう（1P）	5,144,200	無所属-SUE	趙雲,ALL 連なし
R・タイプⅡ	739,200	TUC-TO-Y うおおおおおおおっ	2周目3面 ハガー談
スーパーフォーミュラ（1P）	タイム=6:04:942	TUC-JPS はあああああああっ	17pts コディー談
ナイトストライカー	74,862,510	KAB-SET	Sゾーン P.B×5
JUJU伝説	195,000	さるの奇妙な冒険 一生さるの板さん	
アサルト（ハーフVER）	65,250	TISSUE-車破壊-中嶋CDロム²	7コイン 3面ハガー使用
ザ・ディープ	28,150	くるくるラリアート はぁあ〜あっKin	5コイン2面 4分36秒!

ゲームインプラザオリンピアン　福岡
福岡県北九州市小倉北区京町2-6-7 ☎093-521-2040

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マーベルランド（ノーマル）	596,440	VG.GENESIS	4-1
マーベルランド（ノーマル）	521,870	ロミー山田山	3-4
マーベルランド（イージー）	360,300	SUP-NYMPH?	クリア
ファイナルファイト	1,909,290	BIG	6面 ノーマル
ブロクシード（ノーマル）	557,667	NYANKORO.T	LV 45 LNE197
エアバスター	1,392,980	SUP-NYMPH?	ALL ノーマル
ビーストバスターズ（1P）	7,383,590	NINJA.	ALL ノーマル
デンジャラスシード（ノーマル）	3,890,250	BIG	BOMB×4 LIFE×5
ブロックアウト（ノーマル）	81,067	あいい	16面 1P,1C
ビーストバスターズ（1P）	6,890,540	DARKNESS	ALL ノーマル

ゲームランド花丘　長崎
長崎県長崎市花丘町14-8 城門ビル1F ☎0958-45-9511

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーフォーミュラ（ワールド）	5'55"528	KRT-AURA-れっず	ALL ノーマル設定
スーパーフォーミュラ（日本）	2'46"876	KRT-AURA-れっず	ALL ノーマル設定
グラディウスⅢ（イージー・テクニカル）	616,600	EXCEL-桑原 "NSR" 秀明	2周目1面 EDIT使用
ブロクシード（1P）	381,292	カッパ猫まねきⒺ君	ライン=180 イージー設定
R・タイプⅡ	689,600	猫にミミズⒺ君	2周目5面 ベリイージー
★ジャンボ尾崎・スーパーマスターズ	−21	緑一色のESP!!	ALL ノーマル設定
クォース（1P・イージー2機）	426,270	カッパ大明神Ⓕ教祖	1210ブロック 7-8
テトリス（1P・ノーマル設定）	ライン=673でカンスト	町田のシマリス やっぱ弱いぞ?	やっと36回目 まだまだよの
バーニングフォース（1P）	2,032,260	ILM	最終ボス イージー設定
カプコンワールド（1P）	1,441,400	CTY	ALL ノーマル設定

ゲームコーナーラッキー21　山口
山口県岩国市川下町3-5-26 ☎0827-24-2826

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マーベルランド（ノーマル）	354,920	YUN 東京,行っていいぃ!	3-2 ノーマル設定
マーベルランド（イージー）	363,830	MSO-08-YUN (MFC)	全7面クリア ノーマル設定
エアバスター	981,010	MSO-08-YUN (MFC)	全6面クリア ノーマル設定
ギガンデス（ノーマル・3機）	1,494,900	MSO-08-YUN (MFC)	全8面クリア ノーミス優先
ウイニングラン鈴鹿GP	2'47"917	Z A P	6速MT ノーマル設定
ウイニングラン鈴鹿GP	2'48"667	MSO-10-LIE (R.A)!	5速AT ノーマル設定
グラディウスⅢ（テクニカル）	1,350,760	MSO-08-YUN	10面（要塞） EDIT
鮫!鮫!鮫!（イージー・3機）	4,795,870	P-K.C	20-2 連射装置付
スーパーフォーミュラ（イギリス）	2'15"021	MSO/NMF-AFP♥LIE	ターボ車使用 レバーVER
ファイナルファイト（ノーマル・2人）	771,490	MSO-05-MEN	4面ボス コーディ使用

モンキーハウスメインスタジアム　福岡
福岡県福岡市中央区六本松2-6-7 ☎092-731-0053

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マーベルランド（ノーマル）	750,770	猿家派〜MPP	4-3
マーベルランド（イージー）	345,560	猿家派〜MPP	ALL ノーミス
エアバスター（1P）	1,726,880	猿家派〜MPP	ALL 残=5
ファイナルファイト（1P）	2,174,530	猿家派〜ぱんだ	コーディー ALL
ウイニングラン（1P・鈴鹿GP）	2'45"953	Y.N	マニュアル 2周
空牙（1P）	1,614,210	ろおむ	2-2ボス セイレン
ブロックアウト（1P）	77,696	やちょ	WARMUP 20面
JUJU伝説	297,000	Lucky N・F	ALL 残5
メタフォックス（1P）	2,474,000	猿家派〜おかぴ	ALL
デンジャラスシード	3,996,650	G.M.C.EST	ALL FULL

プレイシティキャロット佐世保店　長崎
長崎県佐世保市下京町8-2 ☎0956-24-0786

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイナルファイト	440,130	ハイパーB.G	3面 コーディ使用
デンジャラスシード	3,695,450	C.P.M	ALL R=?
ブロクシード	210,800	LEVIN-BOY	レベル30 ライン119
バーニングフォース	262,140	ハイパーB.G	3-3
Xマルチプライ	5,157,200	大ちゃん&裕ちゃん	7面
テトリス（ベリーハード部門）	339,934	DiO	レベル87 ライン360
天地を喰らう（関羽部門）	4,686,800	T.X.W	ALL
スーパーバレーボール	64,200	SILVIA-K.S	ALL
クォース（1P）	220,320	SILVIA-K.S	5-9 B=757
ワルキューレの伝説	929,340	F.X.R	ALL

ゲームランドプールイン　山口
山口県防府市天神2-2-43 ☎0835-25-2885

タイトル	スコア	スコアラー	備考
空牙（1P）	2,120,120	TUC-HOR (SET砲使用)	2-2,入荷3日セイレーン
マーベルランド（イージー）	298,390	TUC-BOY 次期会長(大ウソ)	ALL1ミス 入荷3日
マーベルランド（ノーマル）	385,770	これまたTUC-BOY どおして?	3-2
マーベルランド（ノーマル）	371,440	TUC-CHUN4-1までは行けよう	3-3 何故こんな面で
エアバスター（1P）	1,339,620	TUC-HOR	ALLノーマル入荷3日
メタフォックス（1P）	2,851,000	クソゲーハンター Lum	ALL,残2
ギガンデス	2,514,100	Lum	ALL,残4
グラディウスⅢ（テクニカル）	RIO青ムカデ	TUC-HOR EEF	両者共B使用
ファイナルファイト（1P）	579,320	牛見田毛!	3面 コーディ使用
ブロクシード（1P）	334,600	T'sh 中嶋きんだー 奴は必ずすぐ帰る	ライン224 大甘

サクセス香椎店　福岡
福岡県福岡市東区香椎駅前1-10-18 ☎092-662-8181

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エアバスター（1P）	1,775,770	INDICK-APL	ALL ノーマル
ラインオブファイアー（1P）	6,400,600	E.HOBA	ALL ノーマル
空牙（セイレーン・1P）	2,099,640	INDICK-CANLTD	2周目3面 ノーマル
ファイナルファイト（1P）	1,607,860	猿家派 PAN	5面 ノーマル
★グラディウスⅢ（ビギナー）	1,132,810	INDICK-CANLTD	ALL タイプB
鮫!鮫!鮫!	1,796,770	GMC-GOZU	10-6 ノーマル
シャドーダンサー	1,607,150	INDICK-Y.384	ALL ノーマル
マーベルランド（ノーマル）	577,160	KGC-TOK	4-2
ビーストバスターズ（1P）	7,061,600	E.HOBA	ALL ノーマル
ウイニングラン鈴鹿GP	2'47"786	INDICK-J.P	ノーマル

ゲームプラザ　熊本
熊本県熊本市九品寺5-15-7 ☎096-362-0992

タイトル	スコア	スコアラー	備考
グラディウスⅢ（テクニカル）	946,510	KSY-吉浦（ジャイアン）	2周目5面 タイプB
スーパーフォーミュラ（1P・ノーマル）	1'59"805	PMC改メPMCK MIU	D.P=9 モナコ1位
スーパーフォーミュラ（1P・ノーマル）	2'14"572	MIU	D.P=9 S・S1位
★フォートラックス（1P・ノーマル）	2'17"73	あくぬし=ZUO 実は,予備があるで	オートターン使用 究極
★STUN RUNNER	935,445	NOR（スネ夫）	レベル20 ワープ有
ファイナルファイト（1P・ハガー）	2,620,340	NOR（スネ夫）	ノーマル ボス直前
メタフォックス（1P・ノーマル）	2,342,000	C・Mひげぴん	1クレ ALL
グラディウスⅢ（テクニカル）	10面	ダライ少年-MTR（ダライ教開祖）	エディット リデュース
グラディウスⅡ（1番フォース）	8,127,800	GO-DY=ゴトウ（のび太）	15万エブリ 11周目4面
グラディウスⅢ（テクニカル）	2周目1面	MST	タイプB

タイトピア木屋町店　愛媛
愛媛県松山市木屋町3-10-13 ☎0899-24-8538

タイトル	スコア	スコアラー	備考
S.C.I（ノーマル）	10,232,460	PIA-CNT!	ALL,1C あと10万位?
ファイナルファイト	1,001,260	PIA-ACE	1C,5面 コーディ使用
スーパーフォーミュラ（シルバーストーン）	2'15"137	PIA-R-I!!	予・決1位 ターボ車
スーパーフォーミュラ（鈴鹿GP）	2'44"548	PIA-JET!	同上
グラディウスⅢ（テクニカル）	781,800	PIA-R-I	D-FF10面
グラディウスⅢ（テクニカル）	552,710	しまった!!	EDIT10面
カプコンワールド	1,775,900	PIA-K.G!!	1C,ALL 協力者は邪魔
R・タイプⅡ	938,500	Joying "GSA" 3号 H.T	1C,2-5
バイオレンスファイト	13,454,560	PIA-K.G!!	PB6NB3 Bスミス使用
ボンビングワールド	3,599,580	PIA-CNT	ALL残4+1 電消バタン無

サブカルチュア　福岡
福岡県筑紫野市二日市581-6 黒崎ビル ☎

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ラインオブファイアー（1P）	3,035,880	SURPASSER R.T	6面 とりあえず
エアバスター（1P）	1,401,730	SURPASSER R.T	ALL ノーマル設定
デンジャラスシード	4,016,150	SURPASSER TSU	ALL 残S8,H4
メタフォックス（1P）	2,755,000	SURPASSER TSU	ALL ノーマル設定
空牙（1P）	1,147,840	SURPASSER R.T	6面 セイレーン
ファイナルファイト（1P）	1,573,370	PHOENIX D.C	コーディ使用 5面ボス
スーパーフォーミュラ	5'46"644	SURPASSER Y.M	D.P=31 セナ使用
STUN RUNNER	772,590	SURPASSER R.T	L1〜20 ワープ無
シャドーダンサー	1,492,250	INDICK-Y.384	ALL 忍B×10
グラディウスⅡ（イージー設定）	3,105,700	SURPASSER R.T	下のV あと5千

神宮前キャロットハウス　宮崎
宮崎県宮崎市神宮2-1-30 プラザビル ☎0985-29-3967

タイトル	スコア	スコアラー	備考
グラディウスⅢ（テクニカル）	409,580	MGF-TAKO	タイプA 8面
グラディウスⅢ（テクニカル）	922,010	MGF-NYA	タイプB 10面
グラディウスⅢ（テクニカル）	599,140	ヌーボ・GIL	タイプD 9面
エアバスター（1P）	963,390	MGF-KOB	ALL ノーマル
R・タイプⅡ	824,800	MGF-TARAKO	2-5 ノーマル
マーベルランド（ノーマル）	665,180	MGF-TARAKO	4-2
スーパーフォーミュラ（イギリスGP）	2'14"894	MGF-KOB	ALL ノーマル
ブロクシード	273,470	MGF-KOB	ライン214 レベル51
★ブロックアウト	83,000	YAS	18面
ウイニングラン鈴鹿GP	2'52"001	Y・K	ALL ノーマル

ウィルトークタイトー大街道店　愛媛
愛媛県松山市大街道1-3-4 ☎0899-33-6806

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアスⅡ（㋟2画面,イージー）	3,461,930	SURPASSER Y.T&LEE	上Vクリア 交替プレイ!
ダライアスⅡ（㋟以下同上）	3,596,180	SURPASSER Y.T	Wクリア 甘すぎかな?
ダライアスⅡ（㋟）	3,454,300	SURPASSER Y.T	Xクリア なかなか?
ダライアスⅡ（㋟）	3,424,800	SUR-アンギラス VSクレイジー男	Yクリア 実はY.T
ダライアスⅡ（㋟）	3,513,340	SURPASSER Y.T&LEE	下Zクリア 交替で玉砕!
JUJU伝説	124,600	SURPASSER Y.T	3-D 本日入荷…
ウイニングラン鈴鹿GP	2'55"185	SURPASSER LEE	AT 通信相手募集
ウイニングラン鈴鹿GP	2'52"434	伊藤 仁志	MT
ナイトストライカー（Rゾーン）	71,821,820	SURPASSER Y.T	ALL 9千万ならず
S.C.I	10,207,730	PIA-CNT	ALL

ゲームキャロット住吉　長崎
長崎県長崎市千歳町11-6 ☎0958-47-3352

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ミッドナイトレジスタンス	204,800	六倉 貴彦	ギガンテス スーパー
ボンビングワールド	356,780	川崎 浩介	フォーミュラボンビングW
タスクフォースハリアー	470,200	中島 稔	カプコン ボーリング
ゲイングランド	181,110	浜口 和紀	麻雀トリプルウォーズ
クライムシティ	50,000	大坪 久志	ワールドカップ'90
スーパースターズ	全8試合クリア	中島 稔	マーベルランド
ワールドカップ'90	7面全クリア優勝	山中 逸人	1941 キャンバス麻
スーパーフォーミュラ	2台連結通信機能付で	スコアラー募集中!	ミッドナイトレジスタンス
ファイナルファイト	314,843	大崎 淳一	ボンビングワールド
マーベルランド	41,000	岩屋 一広	などに人気が集まっている

ヤングパレスゲームセンター　沖縄
沖縄県沖縄市中央1-14-2 ☎09893-9-1920

タイトル	スコア	スコアラー	備考
R・タイプⅡ	755,000	ZTT/Y.N	2-4 ノーマル
グラディウスⅢ（ビギナー）	427,950	K.T	ALL ノーマル
グラディウスⅢ（テクニカル）	268,730	K.T	7面 ノーマル
カプコンワールド	1,242,100	しいぴい	1C,ALL ノーマル
シャドーダンサー	209,000	中華派T.J SHNGH	3-1 ノーマル
クォース（1P）	330,930	K.T	B=996 ノーマル
クォース（2P・協力プレイ）	439,500	K.T 伝説になった少年	974 988
ファイナルファイト（ハガー）	471,615	YKK	1コイン ノーマル
ファイナルファイト（コーディー）	493,870	N.H	1C,3面 ノーマル
ファイナルファイト（ガイ）	670,510	K.T	1コイン ノーマル

・ビデオゲーム・

CLASSIC GUIDE
クラシック　ガイド

君よ，オールド・ゲームを語れ 情熱の中古基板情報

今月から新登場の，このコーナーは，これまでの「バイヤーズ・ガイド」コーナーのうち，中古基板情報に関する部分を独立させたものです。さらに毎月お買い得のオールド・ゲームを紹介したりと，読み物的な色合いも盛り込もうということで企画されたページです（VGGコーナーの復活みたいだって？）。　（見城こうじ）

今月のおすすめの1作 『忍者君・魔城の冒険』

このところ，ビデオゲームの中古基板を取り扱っているお店などに話を聞くと，最近はそれこそ最新の人気製品を発売と同時に十数万円だして，個人で購入するようなマニアが増えているという。それも良いだろうが，世の中にはもっと1万円前後で「こいつはナイスなゲームだ！」といえる良質の作品がいくらでも隠されている。

そんなわけで，このコーナーでは1万円前後で購入可能なおすすめ基板を毎月紹介していこうと思う。

●『忍者君・魔城の冒険』解説

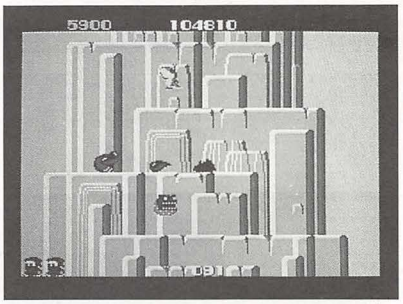
記念すべき第1回の紹介作品は，UPLの『忍者君・魔城の冒険』だ。

この作品は，岩山や城をバックに忍者君が手裏剣で敵を退治していくという敵全滅型ゲームだ。操作が少し変わっていて，レバーを横に入れた状態でジャンプ・ボタンを押すと，上へジャンプする。レバーをニュートラルの状態でジャンプ・ボタンを押すと，下段へ垂直に降りる。

したがって真上に垂直ジャンプをすることはできないんだ。

敵は手裏剣を当てると倒すことができるけれど，上から踏みつぶすとしばらくの間気絶しているので，そこを狙うと確実にやっつけられる（後半には気絶させないと倒せない敵もでてくる）。

敵キャラクターは，カブキ，トカゲ，シシマイ，ヨロイなど，じつに個性豊かでおもしろい。各ステージは1匹のボスキャラと複数のザコキャラから成り，3面ごとにキャラクターが入れ替わっていく。



▲岩山をバックに忍者君が舞う！上達するほどに味わい深いゲームだ

ビデオゲーム中古基板情報

アイレム

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	店名
Rタイプ II	118,000円	有	有	有	有	4	㈱玉屋
R・タイプ II	100,000円	有	有	有	有	5	テクナート
R・タイプ II	95,000円	有	無	有	有		㈲サンカンバニー
イメージファイト	58,000円	有	有	有	有	4	㈱玉屋
Xマルチプライ	58,000円	有	有	有	有	4	㈱玉屋
トンマ	58,000円	有	有	有	有	4	㈱玉屋
ドラゴンブリード	58,000円	有	有	有	有	4	㈱玉屋
ビジランテ	28,000円	有	有	有	有	4	㈱玉屋
ビジランテ	25,000円	有	有	有	有	5	テクナート
迷宮島	15,000円	有	有	有	有	5	テクナート
ロードランナーⅠ〜Ⅳ	10,000円	有	有	有	有	5	テクナート

ATARI

インディジョーンズ	33,000円	有	無	有	有		㈲サンカンバニー

SNK

ストリートスマート	65,000円	有	有	有	有	5	テクナート
ギャングウオーズ	65,000円	有	有	有	有	5	テクナート
スカイアドベンチャー	60,000円	有	有	有	有	4	㈱玉屋
スーパーチャンピオンベースボール	50,000円	有	有	有	有	4	㈱玉屋
原始島	38,000円	有	有	有	有	4	㈱玉屋
原始島	35,000円	有	有	有	有	5	テクナート
怒号層圏(P付)	13,000円	有	無	有	有		㈲サンカンバニー

カネコ

エアバスター	120,000円	有	有	有	有	5	テクナート

カプコン

1941	208,000円	有	有	有	有	5	テクナート
ファイナルファイト	208,000円	有	有	有	有	5	テクナート
天地をくらう	135,000円	有	無	有	有		㈲サンカンバニー
エリア88	130,000円	有	有	有	有	5	テクナート
エリア88	125,000円	有	無	有	有		㈲サンカンバニー
ストライダー飛竜	115,000円	有	無	有	有		㈲サンカンバニー
ウイロー	115,000円	有	無	有	有		㈲サンカンバニー
大魔界村	80,000円	有	有	有	有	5	テクナート
ストリートファイター	78,000円	有	有	有	有	4	㈱玉屋
ロストワールド	68,000円	有	無	有	有		㈲サンカンバニー
トップシークレット	50,000円	有	有	有	有	4	㈱玉屋
F-1ドリーム	25,000円	有	有	有	有	4	㈱玉屋
虎への道	24,000円	有	無	有	有		㈲サンカンバニー
マッドギア	23,000円	有	無	有	有		㈲サンカンバニー
1943	23,000円	有	有	有	有	4	㈱玉屋
ドカベン	20,000円	有	有	有	有	5	テクナート
闘いの挽歌	20,000円	有	有	有	有	5	テクナート
1943	20,000円	有	無	有	有		㈲サンカンバニー
F-1ドリーム	18,000円	有	無	有	有		㈲サンカンバニー
ブラックドラゴン	15,000円	有	無	有	有		㈲サンカンバニー
魔界村	9,000円	有	無	有	有		㈲サンカンバニー

コナミ

グラディウスⅢ	130,000円	有	有	有	有	5	テクナート
キューブリック	58,000円	有	有	有	有	4	㈱玉屋
グラディウス II	58,000円	有	有	有	有	4	㈱玉屋
サンダークロス	58,000円	有	有	有	有	4	㈱玉屋
グラディウス II	53,000円	有	無	有	有		㈲サンカンバニー
MIA	53,000円	有	無	有	有		㈲サンカンバニー
グラディウス II	50,000円	有	有	有	有	5	テクナート
餓流渦	45,000円	有	無	有	有		㈲サンカンバニー
A-JAX	45,000円	有	有	有	有	4	㈱玉屋
クォース	40,000円	有	有	有	有	5	テクナート
A-JAX	38,000円	有	無	有	有		㈲サンカンバニー
クォース	38,000円	有	有	有	有	4	㈱玉屋
沙羅曼蛇	38,000円	有	有	有	有	4	㈱玉屋
ライフフォース	38,000円	有	有	有	有	4	㈱玉屋
ライフフォース	35,000円	有	有	有	有	5	テクナート
沙羅曼蛇	35,000円	有	有	有	有	5	テクナート
悪魔城ドラキュラ	35,000円	有	無	有	有		㈲サンカンバニー
沙羅曼蛇	27,000円	有	無	有	有		㈲サンカンバニー
フラックアタック	25,000円	有	有	有	有	4	㈱玉屋
クレイジーコップ	20,000円	有	無	有	有		㈲サンカンバニー
グリーンベレー	8,000円	有	無	有	有		㈲サンカンバニー

サクセス

究極のオセロ	98,000円	有	有	有	有	5	テクナート

サン電子

上海 II	40,000円	有	有	有	有	5	テクナート
上海	25,000円	有	有	有	有	5	テクナート
上海	25,000円	有	有	有	有	4	㈱玉屋
ぺったんビュー	18,000円	有	有	有	有	5	テクナート

ジャレコ

ロードオブキング	108,000円	有	有	有	有	4	㈱玉屋
ブラスアルファ	55,000円	有	有	有	有	5	テクナート
銀河任侠伝	15,000円	有	有	有	有	5	テクナート
大霊界	13,000円	有	有	有	有	4	㈱玉屋

セイブ

ダイナマイトデューク	70,000円	有	有	有	有	5	テクナート

セガ

ブロクシード	138,000円	有	有	有	有	5	テクナート
テトリス	100,000円	有	有	有	有	5	テクナート
ソニックブーム	55,000円	有	有	有	有	4	㈱玉屋
フラッシュポイント	50,000円	有	有	有	有	5	テクナート
レッスルウオー	50,000円	有	有	有	有	5	テクナート
タフターフ	50,000円	有	有	有	有	4	㈱玉屋
獣王記	48,000円	有	有	有	有	4	㈱玉屋
フラッシュポイント	48,000円	有	有	有	有	4	㈱玉屋
スケバン雀士竜子	38,000円	有	有	有	有	4	㈱玉屋
ファンタジーゾーン	35,000円	有	有	有	有	4	㈱玉屋
アッポー	10,000円	有	有	有	有	5	テクナート
ロボレス2001	10,000円	有	有	有	有	5	テクナート

セタ

キャリバー50	85,000円	有	有	有	有	5	テクナート
スーパーリアル麻雀Ⅲ	60,000円	有	有	有	有	5	テクナート
スーパーリアル麻雀PⅡ	43,000円	有	無	有	有		㈲サンカンバニー
スーパーリアル麻雀PⅡ	18,000円	有	有	有	有	4	㈱玉屋
スーパーリアル麻雀Ⅱ	15,000円	有	有	有	有	5	テクナート
ウイッツ	10,000円	有	有	有	有	5	テクナート
スーパーリアル麻雀PⅡ	9,000円	有	無	有	有		㈲サンカンバニー

TAD

JUJU伝説	168,000円	有	有	有	有	5	テクナート

タイトー

苦胃頭捕物帳	168,000円	有	有	有	有	5	テクナート
メガブラスト	98,000円	有	有	有	有	4	㈱玉屋
ドンドコドン	78,000円	有	有	有	有	4	㈱玉屋

※中古基板を購入する際には，あらかじめお店に電話をするなどして，在庫を確認しておくと良いでしょう。

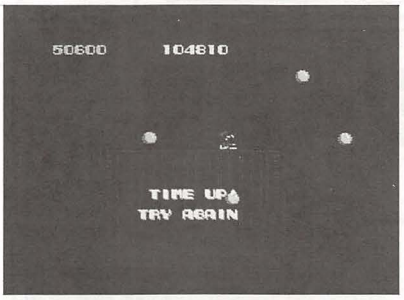
パワーアップなどの要素は一切ないのだが，敵がプレイヤーの動きに合わせて細かく対応を変化させていくので，パターンを作ることができない。よって瞬間的な判断の連続になるため，非常にアクション性の高い，熱っぽいゲームに仕上がっている。

死んでもやり直しという概念がなく，その場から再スタートになるうえ，コンティニューは無制限なので，誰でも先の面が楽しめる。そのうえ，非パターン・ゲームで戦術性にあふれているので，何回でも遊ぶ気になる。ひととおり見たらそれまでというゲームでは絶対ない。

さらにボーナス・ステージのシステムがおもしろい。時間内にボールをすべて取っていくというゲームなのだが，パズル性が高く，これがひと筋縄ではいかない。そして，パーフェクトが取れないと，つぎも同じ内容のボーナス・ステージの繰り返しとなるのだ。よって，ここだけは実力がないと先の内容が見られない。

とにかく，コミカルでシンプルで遊びやすいので女の子にもおすすめだ（でも女の子が中古基板なんて買わないか）。2人同時プレイはないけどね。

ただ，これはあくまでも僕（見城）個人の意見なので，実際に買ったらつまらなかったとか苦情を言われても困る。そういうこともあるので少しでも公平を期すため，他のベーマガ・ライターにも何人か意見を聞くことにしよう。



▲ボーナス・ステージ。時間内に玉をすべて拾えば良いのだが，これがなかなかどうしてむずかしい

やんま：（編集部でプレイしてかなりハマッて）こりゃ，おもしろいですね。なかなか鋭いゲームにチェック入れてますね。僕も買いますよ，これ。

MUNEPI♬：シンプルで奥が深い。アイデアの勝利といったゲームですね。でもFC版と内容がかなり近いようにも思いますし（FC版の完成度が高いということ），そちらで遊べる人にはそれほどすすめませんね。

――というわけで，今月号はこんなところでおしまい。残念ながら，今月の中古基板リストにはこの「忍者君・魔城の冒険」が入っていませんでした。各お店に直接問い合わせてみましょう。

《今月のおすすめゲームデータ表》

タイトル	忍者君・魔城の冒険
会社	UPL
発売年度	1984年
ジャンル	縦スクロール・コミカル忍者アクション
モニタ	横画面
操作系	2方向レバー・2ボタン
ハーネス	専用（当時のUPLは作品ごとに異なる）
使用CPU	Z80A
使用音源	PSG(AY-3-8910)
ミス時の再スタート場所	もどらない
コンティニュー	再スタート場所がもどらず，回数も無制限
エンディング	なし。30面以上ラウンドがありループ
特筆すべき設定	ハイスコア・ネーム登録文字数が変更できる

ビデオゲーム中古基板情報

メイズオブフロット	68,000円	有	有	有	有	4	㈱玉屋
ファイナルブロー	65,000円	有	無	有	有		㈲サンカンパニー
大旋風	55,000円	有	有	有	有	5	テクナート
大旋風	45,000円	有	無	有	有		㈲サンカンパニー
究極タイガー	40,000円	有	有	有	有	5	テクナート
ハレーズコメット	40,000円	有	無	有	有		㈲サンカンパニー
ニュージーランドストーリー	38,000円	有	有	有	有	4	㈱玉屋
ラスタンサーガ	35,000円	有	有	有	有	5	テクナート
サイバリオン	35,000円	有	無	有	有		㈲サンカンパニー
ニュージーランドストーリー	30,000円	有	無	有	有		㈲サンカンパニー
ラスタンサーガ	30,000円	有	無	有	有		㈲サンカンパニー
飛翔鮫	28,000円	有	有	有	有	4	㈱玉屋
レインボーアイランド	27,000円	有	無	有	有		㈲サンカンパニー
飛翔鮫	25,000円	有	無	有	有		㈲サンカンパニー
火激	23,000円	有	無	有	有		㈲サンカンパニー
功里金団	18,000円	有	有	有	有		㈲サンカンパニー

ダイナックス

フライデー	35,000円	有	有	有	有	4	㈱玉屋
華弥生	13,000円	有	無	有	有		㈲サンカンパニー

データイースト

空牙	138,000円	有	有	有	有	5	テクナート
空牙	138,000円	有	有	有	有	4	㈱玉屋
シークレットエージェント	80,000円	有	有	有	有	5	テクナート
ロボコップ	55,000円	有	有	有	有	5	テクナート
コブラコマンド	38,000円	有	有	有	有	4	㈱玉屋
カルノフ	25,000円	有	有	有	有	4	㈱玉屋

テクノスジャパン

ブロックアウト	138,000円	有	有	有	有	5	テクナート
スーパースターズ	90,000円	有	有	有	有	5	テクナート
ダブルドラゴンII	65,000円	有	有	有	有	5	テクナート
西遊降魔録	25,000円	有	有	有	有	4	㈱玉屋
西遊降魔録	18,000円	有	無	有	有		㈲サンカンパニー

テクモ

ジェミニウイング	30,000円	有	有	有	有	5	テクナート
ジェミニウイング	28,000円	有	有	有	有	4	㈱玉屋
アルゴスの戦士	20,000円	有	有	有	有	5	テクナート

東亜プラン

ヘルファイアー	30,000円	有	無	有	有		㈲サンカンパニー

ナムコ

マーベルランド	188,000円	有	有	有	有	5	テクナート
バーニングフォース	148,000円	有	有	有	有	4	㈱玉屋
アサルト	138,000円	有	有	有	有	4	㈱玉屋
ファイネストアワー	138,000円	有	有	有	有	4	㈱玉屋
フェリオス	138,000円	有	有	有	有	4	㈱玉屋
ファイネストアワー	130,000円	有	有	有	有	5	テクナート
ワルキューレの伝説	130,000円	有	有	有	有	5	テクナート
バーニングフォース	125,000円	有	有	有	有	5	テクナート
フェリオス	125,000円	有	無	有	有		㈲サンカンパニー
バーニングフォース	120,000円	有	無	有	有		㈲サンカンパニー
システムII（新）	110,000円	有	無	有	有		㈲サンカンパニー
ワールドスタジアム'89	88,000円	有	有	有	有	4	㈱玉屋
ベラボーマン	85,000円	有	有	有	有	4	㈱玉屋
スプラッターハウス	80,000円	有	有	有	有	4	㈱玉屋
ドラゴンスピリット	78,000円	有	有	有	有	4	㈱玉屋
メルヘンメイズ	78,000円	有	有	有	有	4	㈱玉屋
スプラッターハウス	75,000円	有	無	有	有		㈲サンカンパニー
クエスター	75,000円	有	有	有	有	4	㈱玉屋
妖怪道中記	75,000円	有	有	有	有	4	㈱玉屋
メルヘンメイズ	70,000円	有	無	有	有		㈲サンカンパニー
中古システムI	63,000円	有	無	有	有		㈲サンカンパニー
ゼロウイング	58,000円	有	有	有	有	4	㈱玉屋
ローリングサンダー	40,000円	有	無	有	有		㈲サンカンパニー
バックランド	33,000円	有	無	有	有		㈲サンカンパニー
源平討魔伝	31,000円	有	無	有	有		㈲サンカンパニー
ドルアーガの塔	18,000円	有	有	有	有	5	テクナート
バラデューク	18,000円	有	有	有	有	5	テクナート
ドラゴンバスター	18,000円	有	有	有	有	5	テクナート
スーパーゼビウス	18,000円	有	有	有	有	5	テクナート
バラデューク	13,000円	有	無	有	有		㈲サンカンパニー
ギャプラス	13,000円	有	無	有	有		㈲サンカンパニー
ニューラリーX	12,000円	有	無	有	有		㈲サンカンパニー
モトス	11,000円	有	無	有	有		㈲サンカンパニー
グロブダー	10,000円	有	無	有	有		㈲サンカンパニー
スカイキッド	9,000円	有	無	有	有		㈲サンカンパニー
メトロクロス	8,000円	有	無	有	有		㈲サンカンパニー
ゼビウス	6,000円	有	無	有	有		㈲サンカンパニー
ギャラガ	5,000円	有	無	有	有		㈲サンカンパニー

日本物産

トリプルウオーズ	120,000円	有	有	有	有	5	テクナート
アームドF	25,000円	有	有	有	有	5	テクナート
テレフォン麻雀	18,000円	有	有	有	有	4	㈱玉屋

ビデオシステム

スーパーフォーメュラ	225,000円	有	有	有	有	4	㈱玉屋
スーパーバレーボール	80,000円	有	有	有	有	5	テクナート
麻雀夏物語	50,000円	有	無	有	有		㈲サンカンパニー
アイドル麻雀	30,000円	有	有	有	有	5	テクナート
麻雀ファンクラブ	30,000円	有	無	有	有		㈲サンカンパニー
アイドル麻雀放送局	30,000円	有	有	有	有	4	㈱玉屋
ラビオレブス	25,000円	有	有	有	有	5	テクナート
ラビオレブス	25,000円	有	有	有	有	4	㈱玉屋
アイドル麻雀	24,000円	有	無	有	有		㈲サンカンパニー

フェイス

麻雀学園II	13,000円	有	無	有	有		㈲サンカンパニー

ブロックス

ナンバストーリー	25,000円	有	有	有	有	4	㈱玉屋

ユーガ

麻雀学園I	11,000円	有	無	有	有		㈲サンカンパニー

UPL

浦島麻雀	118,000円	有	有	有	有	5	テクナート
オメガファイター	38,000円	有	有	有	有	4	㈱玉屋
オメガファイター	35,000円	有	有	有	有	5	テクナート

■㈱玉屋　〒168 東京都杉並区和泉2-1-26　☎03-323-5524
■㈲サンカンパニー　〒215 神奈川県川崎市麻生区東百合丘2-20-11　☎044-954-9459
■テクナート　〒556 大阪市浪速区日本橋4-2-20 コア日本橋2F　☎06-643-7641

ファンタジー通信

手塚 一郎

今月の詩

あなたは悲しいときには笑って
楽しい唄をを歌えというのですか
でもね，世の中には
悲しいときは悲しい唄しか歌えない
そんな人たちもいるのです
あなたの夢は，きっと叶うことでしょう
病気もない，戦争もない，静かな朝
自分が誰なのかと悩むこともなく
優しい風の中で，フーガを歌う人たち
それでも私は悲しい唄を歌うのです
答えてください——その風の中で
あなたの涙に血ほどの濃さがありますか
あなたの声に海ほどの響きがありますか
私は，そう不幸を求める者です

「発狂詩人・序歌」より

［熊本市・砂］

＊

こんにちは，手塚です。

上の詩は，先月号に掲載された興梠源伍郎くんの作品への返詩なのだそうです。こういった試みもおもしろいと思いませんか。また，詩がイラストになったり（もちろん，その逆も）するのも楽しいでしょう。

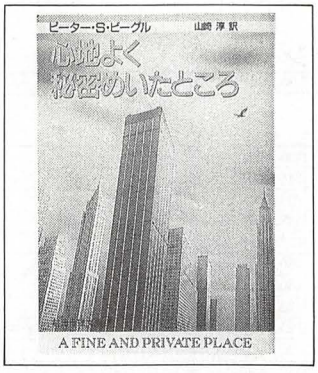
さて，誌面刷新で「ファンタジー通信」も大きく衣替え。しかも増ページとなりました。ぜひ，感想を聞かせてください。

BOOK

「心地よく秘密めいたところ」。それはたとえば自分の部屋であったり，近くの静かな公園だったりなどのちがいこそありますが，必ず誰もが持っているものでしょう。

現実へ戻るための休養をとる場所……とも言えますが，つまりは現実逃避です。もちろん，それは悪いことではありません。ただ，現実から逃げだしてばかりでは，人間として生きていくことはできないのです。

本書「心地よく秘密めいたところ」の主人公レベックも，現実から逃避した世捨て人。彼の「心地よく秘密めいたところ」はニューヨークはヨークチェスターにある広大な共同墓地でした。人間でありながら現実から離れた彼は，言いかたを変えれば半分幽霊のような存在で，本物の幽霊とチェスを楽しんだりして暮らしていました。



◀心地よく秘密めいたところ
ピーター・S・ビーグル著
創元推理文庫　定価630円

幽霊たちは気化し，やがて「無」になってしまいます。しかし，彼らは幽霊同士で恋もしました。愛されれば，その少しの間だけ人間のような存在でいられるのです。肉体を持たないが故の純粋な恋！

ここにも愛を語り合う幽霊たちがいました。マイケルとローラのふたりです。しかし，このマイケルの死んだ理由が「自殺」であることが判明しました。自殺した者は，このヨークチェスター墓地に眠ることは許されないのです。そして，マイケルの棺（ひつぎ）は別の墓地に移され，ふたりの間は引き裂かれたのでした。ローラは，自分の棺も移してくれとレベックに頼みますが，この19年というもの墓地の外に出たことのない彼に，そんなことができるわけがありません。しかし，レベックは結局行動することになります。彼を動かしたのは亡夫の墓参りに何度も訪れるクラッパー未亡人でした。

人間とは，絶えず自分の存在理由を探しているものです。そして，ついに，レベックは，それを理解します。自分が存在している理由は，他人が自分を必要としているからなのです。そのひとつの形が「愛」であることは言うまでもありませんね。

剣と魔法だけがファンタジーではありません。読んで，ぜひ感動してください。



▲福島県須賀川市・ぷっつんカミーユ

今月のC.Cコーナー

えー，先月の課題は「イカとライオンの合成」でした。以前，やったネタじゃないかっ！　とのハガキもいただきましたが，まあ，おもしろければいいじゃないですか。と，いうわけで今月も優秀作を3作掲載しておきます。載らなかった人，ごめんなさい。また挑戦してくださいね。

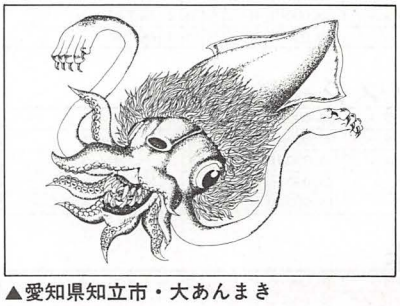


▲大阪市・石井タツオ



▲神奈川県小田原市・月影

さて，それでは来月の課題を。来月は，愛媛県南宇和郡・NAPPくんのリクエストで**「カタツムリとトンボの合成」**です。しめ切りは3月16日必着まで。気合いの入った作品をお待ちしております。



▲愛知県知立市・大あんまき

MUSIC

消滅したかに思われていた幻想音楽のコーナーが見事に復活しました。どうか，かわいがってあげてください。

★「私がおススメするのは，元BOØWYのベーシスト・松井恒松がリリースしたソロ・アルバム『よろこびのうた』です。

『ALL LIND UP』
『YOROKOBI NO UTA』
『SILVERY WHITE GODRESS』

以上の3曲はとくにおススメ。いい曲ばかりなので，買って損しないと思います。」

［秋田市・HAPPY TV］

ファンタジー通信伝言板







読者のコーナー

★「3月号の興梠源伍郎さんの意見に賛成します。ぼくは，ありふれた冒険小説よりも，小さな村の話のような物語のほうが好きなのです。最近はRPGなどの影響で『ファンタジー＝剣と魔法』という図式ができあがりつつありますが，ファンタジーというのは，もっと身近なところに，たくさんあるのではないでしょうか。ぼくは，心地よい風に，シルフ（風の精）の囁きを感じます。今の人たちが忘れているのは，そのようなことなのだと思います」

［千葉県四街道市・斉藤靖朗］

■手塚：剣と魔法がいけないわけではないけれど，それ以外の素晴らしいものにも目を向けてほしい。こういったお便りは，他にも多数いただいてます。たしかに，そのとおりだと思います。そんな意味もあり，新生ファン通の記念すべき第1回目に「心地よく秘密めいたところ」という傑作を持ってきました。ぜひ，読んでください。そして，感想を送ってください。

★「神という存在は，ファンタジーを含めて，いろいろなところで見られます。私は，この神は実はひとつなのでは，と思っています。姿形や呼称が変わろうとも，また，善神にするのも悪神にするのも，崇める人間の器しだい。歪(ゆが)めるも正すも，人々の感じかた，接しかたなのではないでしょうか。いわば，精神世界の一分野。うまく表現できなくて悔しいのですが，私は，こう思っています。その人が信じるものこそ，その人の神たるものなのでしょう」

［熊本県荒尾市・六月純子］



◀静岡県清水市・らとるへっど

■手塚：神に対する感じかたは十人十色のようです。また，同じ人でも，そのときの状況で変化するでしょう。「神って本当に存在するのかな？」という言葉が通用する限り，これは変わらないでしょう。つまり，神について否定するも肯定するも，その人しだいなのだと言いたかったわけです。神自体がファンタスティックな存在だと考えるのが一番正しいのかもしれませんね。

★「質問です。ファンタジーでよく見られるフェアリーとエルフ。前者は背中に羽根のある小さな生き物，後者は耳のとがった，人間に似た種族，というイメージがあります。が，英和辞典を見てみたらフェアリーは，ただの妖精。エルフは小妖精となっていました。反対ではないのですか？」

［北海道恵庭市・Fredy］

■手塚：「エルフ＝耳がとがった美形」のイメージの原点は「指輪物語」にあります。これが広まり，今のエルフ像ができあがったわけです。そもそも民間伝承などに登場するエルフは，人の髪をもつれさせたりなどのいたずらをする小さな妖精とされています。対してフェアリーは「妖精の総称」といった感じでしょう。が，どんなイメージを持つのも個人の自由なので，あまりこれを気にする必要はないと思いますよ。

GAME

まず紹介するのは「ウィザードリィ・ロールプレイング・ゲーム」用のサプリメント「トレボー戦役**キャンペーン**」です。テーブルトークRPGとなり，さらに人気の高まるウィズですが，このシナリオ集を使えば，その歴史部分に触れたプレイが可能になります。本体を持っていないと意味がないので，その点に注意してください。

問い合わせ先：株式会社アスキー
☎03-486-7111（代表）　価格5,800円



おつぎはカードゲーム。「モンスターメーカー」などでお馴染みの翔企画から発売されている「レムリカ銃士隊」です。ルールは簡単。4人の銃士で構成される隊を率いて，数々の任務に挑み，決闘や裏切りの中で四つの勲章を集めればOK。2～4人まで遊べるので，友達がきたときなどに最適！

問い合わせ先：翔企画
☎03-237-9498　価格2,060円（消費税込）



リレー小説「神の剣」第一章

「この剣は渡せぬ。わが身に何が起ころうとも……この剣だけは」

震える声でコームは言った。傷つき，疲労の極限にある彼は，このまま横になり，泥のように眠りたい心境にあった。しかし，この剣を手放すことになっては今までの苦労が水の泡だ。今は，目の前の男を倒すことだけを考えなければならない。

コームは剣を握りしめ，目の前の男をにらみつけた。

——なぜ，この剣を狙うのか？

考えるまでもなかった。知っているのだ，奴もこの剣の秘密を！

ディーンと名乗るこの男は，剣を交えてみれば，自分と同じ《戦士》としての試練をくぐり抜けてきた強者だった。

愛することも愛されることも拒み，ただ闘いを求める。相手を殺すという，それだけのための技術を習得することを生きがいとする，自分と同じ種類の男。ならば，この闘いは，どちらかが死ぬまで続くであろうことは簡単に予想できる。

死ぬことは怖くはなかった。しかし，死んでは剣を手にいれた意味がない。生きて，なおかつ剣を手にするには，相手を倒すことしか考えられない。

ディーンも，コーム同様に傷つき，疲労していたが，不思議と負ける気はしなかった。これまでにも，このような危機には何度も直面してきたにも関わらず，生き延びてきたのは，自分が生まれついての強運の持ち主であるからだと思っていた。

「神の剣」と称されるこの剣を手にいれようとしたのも，持ち前の強運を試してみようという軽い気持ちからだった。ところが，コームと名乗る男に先を越されてしまったのだ。闘うことになったのは，互いが《戦士》だったからに他ならない。

——つぎで決める。そう思った瞬間にふたりは最後の力を振り絞って激突した。

＊

以前から要望の多かった「リレー小説」を開始します。第一章は，ぼくが書いてみました。この続きを書くのはキミです。

さて，続きを書くにあたってのアドバイスを。まず，主人公を決めなければなりません。コームとディーンというふたりの戦士を登場させましたが，どちらが主人公になってもいいように書きましたので，キミが選んでください。それから「神の剣」と呼ばれる剣の秘密についても考えてください。第二章で書く内容は「この闘いが終わり，主人公が決まる」と「剣の秘密が明かされる」の2点でしょう。応募は原稿用紙に限らせていただきます。文字数は19文字×40行以内。しめ切りは3月16日必着です。

マイ・キャラクター

「ファン通で独自のファンタジー世界を創りませんか」というお便りを多数いただきました。が，現在のページ数では，ちょっと無理なのです（増ページ希望のお便りくださいね！）。そこで，その準備段階のひとつとして，まずは読者のみなさんの考えたオリジナル・キャラクターを紹介するコーナーを作りました。

RPGで活躍しているキャラクター。イラストにしたいけれど絵が苦手なので描けないでいるキャラクター。応募は，なるべくハガキで。しめ切りなどはありません。

お便り待ってます

新しくなったファンタジー通信，いかがでしたか？　楽しんでもらえたなら，これほどうれしいことはありません。

ただ，ぼくは，これで満足しているわけではありません。ファン通は，まだまだ変わり，おもしろくなっていくでしょう。ただし，それには必要なものがあります。それはキミからのお便りです。これがなければファン通は存在できません。ファンタジーに関係のあるものなら何でもOKです。

あて先：〒141東京都品川区東五反田1ー11ー15　電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「ファンタジー通信」それぞれの係

ファンタジー通信イラスト・ギャラリー

えー，「ファン通別冊」用のイラストはまだ受けつけているのですか，というお手紙をいただいているので書きます。まだ，間に合います。カラーでも白黒でもOKなので，どんどん送ってください。3月中ぐらいに届けば載るかもしれません。

問題の別冊は，春ごろになると思われます（あ，キミ，信じてないね）。4月11日は僕の誕生日なので，そのぐらいに発行できればいいなあ。あ，「ティル・ナ・ノーグ」をプレイしている人，おもしろかったシナリオのコードを教えてください！では来月。



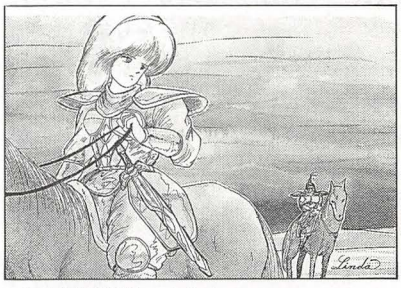
▲京都市・すずの春花
㊐：月って好きなんです。夜型なのはそのせいかなぁ



▲兵庫県神戸市・神崎やまと
手：よし，あげた（笑）。そんな企画もありましたね



▲広島県安芸郡・大森まこぷ
㊐：いつもながら表情がいいね。見てるとドキドキする



▲鳥取県岩美郡・LINDA
㊐：最近，薄すみを使う人が多いね。多用は避けるべし



▲福岡県太宰府市・桜井里唯
㊐：何枚か送ってもらったけど，これが一番。がんばれ

テーブルトークRPGコーナー

ワープスファンタジー誌上プレイング　その21
ジェノサイドワールド・キャンペーン
●姿なき女王

ORG/大貫 昌幸

このコーナーはテーブル・トーク・ロールプレイング・ゲーム（略してTRPG）について，いくつかの作品を発表しているORGの大貫昌幸氏の解説により紹介しているページです。

TRPGの名前の由来は，実際に人間がテーブルを囲むようにして集まり，それぞれがきめられたキャラクターの役割を演じながら対話によるゲームを楽しむところからきています。

誌上リプレイに登場するゲームの内容は実際に行なわれたゲームのようすを再現したものです。ルールは，㈱ツクダホビーから発売されている「WARPS」に従っています。

進行役はゲーム・マスター（GM）と呼ばれる人で，GMの力量と，参加者の協力で雰囲気が盛り上がっていきます。

今月は，参加者同士のプレイに対する考えかたのちがいから，ヒヤッとする場面もあります。

CRPG（コンピュータを使ったRPG）とはひと味ちがったゲームの世界をお楽しみください。

こんにちは！　元気にしていましたか？　ボクのほうは，原稿の締め切りとドラクエIVの発売日が重なったため，ほとんど寝る暇がないんだよ。ドラクエの息抜きに原稿を書いて……，じゃなかった。原稿を書きながら，その合間にドラクエをやってるんだけど，もう疲れて疲れて。

今も隣の部屋で，うちのスタッフがやってるし，もう一人のスタッフは，2日間ほど休みをとってるんだよね。困ったもんだ。で，勇者の名前を「しゅれあ」にしてやってるんだ。「ふぃーにあ」だと5文字になっちゃうからね。

そうそう，新しいキャラクターのイラストについては，賛否両論いろいろあるみたいだね。今月は少しタッチを変えてもらったけど，どーかな？　皆さんの感想を聞かせてください。

それでは，今月もTRPGコーナーをヨロシクね。

キャラクター紹介



シュレア・ストランディ・バックホーン
HP：33　MP：4
ヒーロー・ポイント：5（残り3）
有角族の女戦士（レベル2）。永遠の命を求めるシルヴィア（NPC＝実際のプレイヤーのいないキャラクター。GMがコントロールする）は，実の姉である。



シド・ウェットブレイド
HP：17　MP：41
ヒーロー・ポイント：6（残り1）
水の精霊族（ウィンデーネ）の魔導戦士兼魔術師（2レベル）。一応パーティのリーダーらしい。



ジョン・カーター
HP：32　MP：6
ヒーロー・ポイント：5（残り0）
トリコーン（3本角の有角族）の狂戦士（2レベル）。パーティのギャグ・メイカーその1。しかし，物事の読みは深い。



マーティン・カーペンター
HP：25　MP：16
ヒーロー・ポイント：6（残り4）
人間の狂戦士兼聖職者（2レベル）。パーティのギャグ・メイカーその2。必殺技はジョンとのダブル・バーサーク（狂戦士化）！



フィーニア・リフレイン
HP：26　MP：37
ヒーロー・ポイント：6（残り4）
有翼族の女聖戦士（2レベル）。プレイヤーの性格が他のメンバーとはあわずに孤立の危機をむかえている。



モード・アダムス
HP：19　MP：11
ヒーロー・ポイント：6（残り1）
人間の冒険者（2レベル）。GM（ゲーム・マスター）のコントロールするNPC。シドとはいい仲なので，これからが楽しみである。

前回までのあらすじ

冒険者たちは，ユーグランド北方の海にかけられた呪いを打ち破ることに成功した。しかし，暗黒の精霊神，ラ・オスキュリテを信仰する闇の精霊族(シェード)の司祭に，恐るべき死の呪い(デスカース)をかけられてしまう。

いっぽう，ユーグランドの首都ウィレーンに戻ったパーティを待ち構えていたのは，シルヴィア配下の妖魔忍軍であった。永遠の命を求めるシルヴィアは，その犠牲として，実の妹シュレアの命を狙っているのだ。

魔の海域から同行しているカクールの力を借りて，妖魔忍軍は撃退したものの，いっこうに進展しない状況に，キャラクターたちは焦りを感じていた。

エチュード21

GM：さて，準備はいいかな。

シュレア：どうぞ。でも，マーティとフィーニアに怪我を直してもらってからね。

フィーニア：では，ダメージを受けている人に「マイナーキュア」の呪文を唱えましょう。

シド：マイナーキュア？

GM：フィーニア。それはテストプレイ中の別ゲームの魔法だよ。

フィーニア：ごめんなさい。間違えちゃった。えーと，ワープスの場合はヒーリング・マジックね。

マーティン：シドには拙者が魔法をかけてやろう。

シド：信じられんな。

シュレア：何が？

シド：マーティンが治癒(ちゆ)の魔法を使えるなんて。

マーティン：もう，何回も使ってやっただろ。今まで一緒にいたんだし。

フィーニア：マーティンさんの性格はともかく，一応聖なる神を信仰する聖職者さんですからね。

マーティン：そーだ。拙者は神に仕える身なのだぞ。少しは見直したかな。

シド：いいや。ますます神様が信じられなくなった。なんで，あんな奴が聖職者なんだ？

GM：さて，傷なおしが終わったら，続きを始めるよ。君たちは，ウィレーンにある教会へとやってきた。教会の紋章はフィーニアやマーティンが信仰しているのと同じ神様だね。

シュレア：ふーん。紋章で信仰してる神様が区別できるわけね。

シド：なら，ORGの紋章は逆五芒星だけど……。

ジョン：おぉ！　ORGこそ諸悪の根源。

GM：はははは。話しを進めるよ。で，教会の神父さんとカクールさんが顔見知りのようで，久しぶりの再会を喜びあっています。

シド：ボクは神父さんのことを知っているわけですか。

GM：いいや。シドの場合は前回渡した設定資料どおりね。

シド：ふーむ。

シュレア：キャラクターの設定資料って，まるで不幸の手紙ね。

GM：そうそう，フィーニアのやつも用意してきたよ。これ。

フィーニア：ははははは。どーもすいませんね。

シュレア：声がひきつってるわよ。大丈夫。

フィーニア：ジョンさんやマーティンさんより早くもらえるとは思わなかったから。

マーティン：オレはもうもらってるよ。

フィーニア：えっ。いつ。

マーティン：キャラクターを作ったとき。実はエミシアにある宿屋の息子だぞ。

シド：なんでそんな奴が聖職者になったんだよ。変じゃないかよ。

マーティン：馬鹿もの。それが神の意志というものだ。

シド：フィーニアさんには悪いけど，ますます信じねーぞ。そんな神様。

マーティン：別にいいよ。信じなくても。きっと天罰があるから。

フィーニア：お取り込み中もうしわけありませんけど，そろそろ話しを進めましょうよ。

ジョン：あーぁ。フィーニアさん真面目だから。ペース乱されちゃうな。

シド：言っておくけどな。ペースを乱すのはオレじゃないからな。

シュレア：同じ穴のムジナでしょ。

ジョン：そのムジナにシュレアもはいってるんだぞ。

フィーニア：……。真剣にこのグループから別れようかしら。性格があいそうもないわ。

GM：そーだね。読者のみんなは悲しむだろうけど，別に止めはしないよ。いろいろな人とプレイして，自分に合う人を見つけるのがベターだからね。我慢して嫌な奴らと一緒にいることはないよ。

ジョン：誰も悲しみませんって。マスターがNPCとしてコントロールすれば。

マーティン：ポン。それはいいアイデアだな。パーティの戦力は減らないし，ペースを乱されることはないからな。

シド：あのなぁ。

シュレア：そこまで言う。

フィーニア：しばらくようすを見ながら，考えることにするわ。2人が変わるかもしれないし。

GM：難しいだろうね。ジョンとマーティンはいまのままで楽しんでいるわけだから。シュレアもシドも自分たちではそうしなくても，シドとジョンの行為が気にならないだろう。もともと4人のパーティにフィーニアが加わったわけだから，君が合わせるか，駄目なら出ていくしかないね。

フィーニア：冷たいですね。

GM：マスターとしては，パーティとしてのまとまりを壊されるほうがいやだし，ぼくもシュレアやシドといっしょで，2人のギャグはあんまり気にならないほうだからね。

フィーニア：うーん。困ったわ。

GM：まぁ，相談にはのるけどね。

シュレア：別にどーでもいいと思うけどね。

フィーニア：どーでもいいのかな。例えばね，私たちにはデスカースがかけられているんですよ。もっと真剣に考え欲しいわけです。

ジョン：言われちゃったよ。

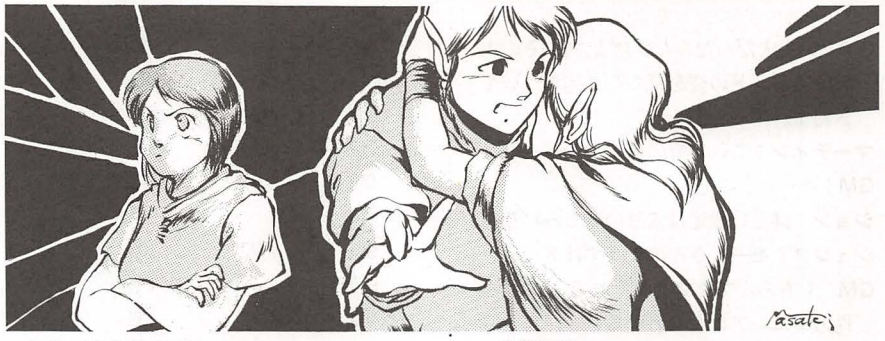
シュレア：確かにね。私は慣れちゃったの



かしら。そうなら，ちょっとぞっとするわ。

エチュード22

GM：ではあらためて続けよう。
「うんうん。カクールから話しは聞いた。シェードのデスカースとな。それはおそらく，〝13日の金曜日〟という呪いに違いない」と神父さんね。
シド：13日の金曜日？
ジョン：ジェイソーン！　ウラウラ〜。
フィーニア：何？　そのスプラッタ映画のタイトルみたいなの。
シド：ジェノサイドのカレンダーってあるんですか。
GM：もちろんだよ。1週間は7日，1か月は4週間。1年は13か月ね。
ジョン：なら，毎月13日があるではないか。
GM：よく気がついたね。さすが，さすが。〝13日の金曜日〟とは，呪いをかけれらた者が，次の13日になると恐ろしい夢を見て，永遠に夢の中から抜け出せなくなってしまう呪いなんだ。そして，夢から覚めないまま，夢の中で殺されると本当に死んでしまうんだな。
ジョン：今度はエルム街のフレディーくんですか。こいつは凄い。
シド：今日は何日です？
GM：ユーグランドの暦では2月8日。13日まではあと1週間だね。
シュレア：1週間ねぇ。じゃあ，あと7日で呪いを解かなければならないわけね。
GM：ふふふふふ(本当はベーマガの発売日を言っただけだったりして)。そーいうことだね。
マーティン：で，呪いを解く方法は。デスカースの正体がわかったんだから，解きかたもわかってるんじゃないのかな。
GM：オフコース！　ユーグランドの貴族の間に伝わる，〝姿なき女王〟と呼ばれるカップがあればいいそうだよ。



シド：姿なき女王！
シュレア：知ってるの？
マーティン：それは知っているとみたぞ。あの男はすぐ顔にでるからな。
シド：今設定資料を確認してるから，もーすこし待ってくれ。
ジョン：早くするのだ。
シド：やっぱり，うちの家の盗まれた家宝だ。
フィーニア：なら，シドさんの家に行きましょうよ。
シド：だから，盗まれてしまって家にはないんだって。
ジョン：とりあえずシドの家に行くのだ。
シド：はぁ，あんまり戻りたくないな。
シュレア：でも，それを捜すしかないわけだから，情報は必要でしょ。
マーティン：戻りたくない理由があるわけだ。それはそれで楽しみだな。
シド：あのなぁ。
GM：行け！　冒険者たちよ。諸君は霊界からの選ばれし者だ。と，このカクールのセリフは山口県の酔虎さんからのメッセージね。
マーティン：言っておきますけど。拙者はサープ○スなんて着ませんよ。
フィーニア：私もハーデスなんか信仰しませんからね。
GM：それは霊界ではなく冥界とか冥府でしょ。カクールさんのは別だからね。
マーティン：どっちにしろ，オレの信仰には関係ない。
GM：それじゃぁ，君たちはウィレーンを後にして，シドの実家のあるホルサスという街に向かったことにしよう。
フィーニア：カクールさんは？
GM：ウィレーンで奥さんと暮らすそうです。そうそう，君たちの活躍で，北の海の呪いも解けて，街は大にぎわいだよ。
もっとも，街での噂は10年ぶりに戻ってきたタンバ……じゃなかった，カクールさんの活躍ということになってるけどね。
シュレア：しかたないわね。
GM：さて，〝姿なき女王〟について説明しておこう。ユーグランドの精霊族には，四つのマジカル・アイテムにまつわる伝説があって，その中の一つがウィンデーネの持つ〝姿なき女王〟というカップなんだ。他の三つはソード，コイン，ワンドなんだけど，カップはウェットブレイド家が保管していたんだ。数年前まではね。でも，気がつくとなくなっていたわけ。おそらく，何者かに盗まれたんだろうね。
フィーニア：どんな力があるんです。
GM：カップは刻と感情を支配すると云われていてる。だから，シェードの悪しき祈りによるデスカースなんかを，刻をコントロールすることによって解くことができるんだ。他に，1日に3回まで，カップいっぱいの水をたたえることができるんだけど，それ以外の力は不明だね。
シュレア：他の三つの力は？
GM：今はナイショね。
ジョン：カップの由来は。
GM：シドたちの信仰している精霊族の神が，作ったとされているけど。詳しくはシドに渡してある資料を見てね。
マーティン：シド！
シド：わかった 。後でコピーを回すよ。
GM：さて，君たちがウェットブレイド家に到着すると，シドの家の者たちが出迎えるわけだけど……。
シュレア：シルヴィアたちの襲撃はなかっ



たのね。

GM：大丈夫だったみたいだよ。で，その中の一人がシドの姿を見るなり抱きついてきたよ。

マーティン：これが噂の婚約者か。

GM：そーいうこと。

ジョン：詳しい設定は来月の楽しみだな。

シュレア：モードさんのようすは？

GM：もちろんプクプクふくれているよ。女性のシュレアにならわかるけど，あきらかに嫉妬の色が見えるね。

シド：だから戻りたくなかったのに。

ジョン：もう遅いのだ。

GM：ということで，今月はここでおしまいね。増ページになるようにガンバルから，みんなも応援してね。そんじゃまた。

当選者の発表

2月号で発表した「ソードワールドRPG」のプレゼントに，たくさんのご応募ありがとうございました。当選者はつぎの3名の方に決定しました。おめでとうございます。なお，今月はプレゼントはありません。

新潟道　**野本　大輔**
岡山県　**宮野　卓也**
長崎県　**岡嶋　芳昭**

（敬称略）

キャラクター人気コンテスト

1位	シルヴィア	12票
1位	モード	12票
3位	シド	11票
3位	マーティン	11票
5位	フィーニア	8票
6位	ジョン	6票
7位	シュレア	5票
8位	ハエ男	3票
9位	GM	1票
9位	セリア	1票
9位	カクール	1票
9位	忍者	1票
9位	モードの母親	1票

今月はモードの母親というストーリーに登場していないキャラクターに1票入っていました。

TRPGのリプレイは，キャラクターを演じているプレイヤーたちの行動によって予定がずれてしまいます。ウィレーンの街でもっと情報収集をするかと思ったのですが……。ですから，今月もシルヴィアの出番はなくなってしまいました。宿屋を襲撃するというのは，一度使ったので，2回はしたくないのです。まぁ，来月以降に期待してください。

キャラクター人気コンテスに応募する場合は，必ずハガキの表に「キャラクター人気コンテスト」と，記入してくださいね。それと1枚のハガキでは，1人だけを推薦してください。

なお，第6回までの累積結果による総合順位は以下のとおりになります。

1位	フィーニア	65票
2位	シド	58票
3位	モード	55票
4位	マーティン	45票
5位	シルヴィア	41票
6位	シュレア	40票
7位	ジョン	34票
8位	GM	4票
8位	ハエ男	4票
10位	カクール	3票
11位	レイティア	1票
11位	老婆	1票
11位	デュラハン	1票
11位	セリア	1票
11位	カクール	1票
11位	忍者	1票
11位	モードの母親	1票

あいかわらず，トップはフィーニアですが，2位のシド，3位のモードがジリジリと追い上げてきました。シルヴィアとの決闘が未だのシュレアは，とうとう6位にまで後退してしまいました。

みなさんのひいきなキャラクターに，今月も1票をヨロシクね。

ではまた来月まで。

＊このコーナーに関するお手紙の応募は，下記住所まで。

〒141　東京都品川区東五反田1-11-15電波新聞社　月刊マイコンBASICマガジン編集部「テーブルトークRPGコーナー」係

＊WARPSに関するお問い合わせは㈱ツクダホビーまで。

〒111　東京都台東区元浅草3-1-3

☎03-843-1139・1130

イラスト・コーナー



The inside affair of SACOM 31

株式会社 システムサコム
〒130 東京都墨田区両国4-38-16 両国桜井ビル4階
☎03－635－7609

ベーマガ読者のみなさん，こんにちは！日々に暖かくなってきまして，まるで春の足音が聞こえてきそうですね。みなさん，いかがお過ごしでしょうか？サコムのスタッフは，皆，元気にがんばっています。応援して下さいね（うぎぁ!!こーゆー常識を踏まえた文書を書くと，カポシ肉腫が出る〜!!）。

そして新作情報へ…

前回も紹介しました「ジェミニウィング」ですがぁ。移植のほうは順調に進行中で，今私の後ろでは……

「おぉ!?い，いつのまにか最後のボスが動いている!!げげ，もう完成か!?」

……と思いきや，よく見たら本物のゲーム基板でした。こらこら，遊んでばっかりいたらあかんよ！

- **アーケード版を忠実に再現！**
- **２人同時プレイ可能**
- **MIDI対応（※）**

対応楽器　ローランド　MT－32
CM－32L
CM－64

（※）CM32LはSEに，CM64はSE＋PCM音源にそれぞれ対応してます。

- **FM音源，ADPCM対応**
- **ジョイスティック対応**
- **縦／横　画面モード対応**
- **5'2HD　２枚組**
- **予価8,800円**
- **X68000全シリーズ対応**

え？この文章，先月号と同じだぁ??そりゃ，気のせいってヤツだな。でね，今月はもう１本新作があるんだヨン。それは！久々のノヴェルウェア・シリーズ第７弾，「名探偵 魅由シリーズ」“闇の血族”！なーんか難しそうなタイトルですが，それは全然大ハズレ。今までのノヴェルウェア・シリーズとはちと違うぞ！なんと！カラーのグラフィックスと，多彩なアニメーションを取り入れた，まったく新しいタイプのノヴェルウェアなんです！簡単に内容を説明すると……

『魅由は，超能力を持った元気少女。新人ファッション・デザイナーとして活躍するが，周囲からは“名探偵魅由”としてよく相談事を持ち込まれる。そんなある日，友人のファッション・モデルが謎の死を遂げた。

そして，第２，第３の殺人が……』

美少女名探偵，魅由の繰り広げるミステリアス・アドベンチャー第１弾！X68000シリーズ用で定価8,800円，この春，堂々発売…できたらナイス！

いやや，サコムって本当に，今日原稿締切ですね。

★

★　　★

画廊「マサ」サコちゃん特集Vol.1

ふぉふぉふぉ！ベーマガも今月から衣替え！うーむ，それに合わせて，このコーナーも何か派手にやらかそうと思ってましたが……時間がないので，また来月なぁのだぁ！（納期……それは，いつかは必ずやってくる……）というワケで，今月は，「サコちゃん特集」だぞーい!!



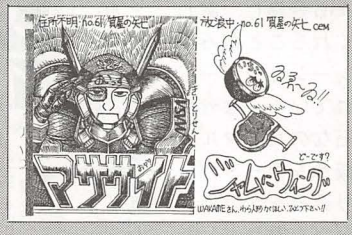
←「セクシーなサコちゃん」
by. 白夜
・サコちゃん特集第１弾は，セクシー・サコちゃんだぁ。うーん，結構ブキミだなぁ。ウヒョ近藤は，「サコちゃんは，わりと品のない女の子なんだ。」といつも言っているだけあって，なおさら恐い……



➡「普通のサコちゃん」
by. 中さんM25
・普通にしては，結構，年がいってそうですね。ちなみに，サコちゃんは，推定年齢16才（超，出まかせ）なんです。ちなみに，PNの“M25”は，MZ2500の略だそうです（だからぁ，MZ40Kってのがあるんだって！）。



↑「すらんぷサコちゃん」
by. まぱお
・またもや出ました，必殺，イラスト裏面掲載！実はネ，このイラストの作者は，すごく有名な人なんだけど……わかる？わかった人は，「ジェミニウィング」を買いましょう。



←「マサ・サイト＆ジャムにウィング」
by. 質屋の矢七
・だからなんだっつーだぁ！この忙しい時に！覚えているぞー，矢七君。チミは過去に「ヴァルナ」のパクリで「ガンバルナ」等というイラストを堂々と送ってきただろ？噂によると，このコーナーが始まる前にもサコムにイラスト送ってるとか??



←「新座六中制服姿のサコちゃん」by. CAB
・イーだッ！どーせ，新座六中のネクタイはゴム止め式だよーだッ！あれが，３年も使ってると，ゴムが完全に伸びきって，コンブのようになって，すっごく気持ち悪いんだぜ！どーだ，まいったか！

WOLF GAMERS

さらに新たな正しい時代を！

諸君は、この時代に強いられ率いられて
奴隷のように忍従することを欲するか
むしろ諸君よ、更に新たな正しい時代をつくれ

新たな詩人よ
嵐から雲から光から新たな透明なエネルギーを得て
人と地球にとるべき形を暗示せよ

ウルフチーム戦記vol.27

春一番が吹き、道のあちらこちらで春の息吹を感じる今日このごろ、君達にウルフの春一番をお届けしよう。

まずは「グラナダ」、X68K専用の痛烈シューティングゲームだ。これは各面ごとに個別にプログラムをもった異様に凝った、それでいて細かい演出がなされたものとなっている。画面せましと跳びはねる巨大キャラ、草むらに隠れ急襲する敵キャラ…それら全てがしたたかなアルゴリズムで君を翻弄するだろう。これにはSTG通のゲーマーも思わず唸ってしまうほどだ。

SLGのNewウェーブ「斬」の88版、「夜叉円舞曲」は本格的SLGとしての格調を残しながら、ジャパネスクファンタジーを主題としたSLGである。エリアの取り合いの概念に多彩な妖術が加わり、まさに幻想的な雰囲気をかもしだしている。もちろん最空、伊織といった懐かしの面々も登場し、激しい妖術合戦を繰り広げてくれることだろう。

最近ウルフではシミュレーションボードゲーム大会が頻繁に行われている。なぜか…それは次のSLGへの布石なのだ。マルチプレイヤーなどの新しい概念を引っさげ、ウルフは再びSLG界へ殴り込みをかける。第2次世界大戦のヨーロッパを舞台とした超本格派SLG。ウルフのパワーは衰えることを知らない。 (AKISHINO)

××を斬る！

ただひたすら自分の趣味で書きまくる私。

よく考えるとパソコンを暇つぶしにしてる人間でミステリーをたしなむなんて、私のまわりに誰もいないし、奇特な人種なのかもしれない。

そういえばSFもほとんど読まない。「鋼鉄都市」「裸の太陽」「宇宙の戦士」(？)そんなもんか。

折原一著「倒錯のロンド」。最近読んだミステリーの1冊。

いわゆる賞物を題材とした叙述トリック（小説それ自体が読者相手のトリック）を使った江戸川乱歩賞応募作（残念ながら大賞は取れなかった)。

89年度の各ミステリー賞のレベルは、かなり悪かったらしい。私自身、大賞受賞作の一覧を眺めてみてもまったく食指がうごかなかった（「斗の殺人」はかったけどね)。

そうそう「倒錯のロンド」。

折原一らしい凝りに凝ったプロットは感心の一言。

ただ感心と感動はちがうと思う。個人的には中町信著「文学賞殺人事件」の方が好きだな。 (IZ)

新たなみんなと遊ぼう!



京都府 コロナさん

やあ！愛と勇気の力でハイパワーなイラストを描いているか！イカスぜ！

突然だが、ここで浜さんにお説教をさせてくれ。京都のP.Nイサム命さん、ザーラが大好きなのはわかる。しかしそれに伴ってスー・ニーをこきおろすのはいかん。

野球のチームの好みや、政治の話などで喧嘩している大人を見た事があるだろう？君が社会に出れば解る事だが、あるものをけなしながらの賛美はもめ事のもとになるからだ。覚えておくといいぞ。

全国のチビッコ達よ社会勉強を怠るな。 (浜)


大阪府 美良野さん



和歌山県 酒井くれはさん



広島県 CAROLさん


埼玉県 火澄封月さん



福岡県 KANATAさん

ADVERTISING AGENCY A1
総合広告代理店●TV●ラジオ●新聞●雑誌取扱
株式会社 エーワン・アド
〒101 東京都千代田区神田小川町3-7
☎03-295-6900

●RK早稲田すとーりぃ●

はーい皆さんお元気ですか、塩生です。さて皆さん、突然ではありますが、"アークスII" CDプレゼントの発表を行いたいと思います。

1月号で「CDをあげるよーっ」と書いたら何と、36人もの葉書がWOLFに届きました。応募してくれたみんな、本当にありがとう。

それでは今回36人の中から、見事CDを獲得した方はズバリこの方です。

福岡県　ペンネーム　KANATAくん

北海道　青山　義市くん

この2名の方に決定しました、おめでとう!

2名の方には早速、CD、MT、を送らせて頂きます。尚、どちらがCDになるかは届いてからの、お・楽・し・み。

と言うわけでもう、Endingになっちゃいました。今月は3月、先月はチョコレートもらえたかな?、「もらえなかったーっ!」なんて人、14日好きな彼女に「キャンディー攻撃」ってのはどうかな。

だめでもともと、ガンバレガンバレ・・。

それでは今回は、ここまで。バイバーイ

(塩生)

僕Pちゃん

あーくしゅMSX版の移植を無事終了した僕は、今ハワイのホノルルに来ている。なぜこの僕がハワイにいるかって?それはコカインの不法所持により国外退去直前の勝新太郎に会うためでもなければ、将来のハネムーンに備えて下見に来たわけでもない。実はウルフの社員旅行で憧れのハワイに来ているのだった。(僕は海外旅行が初めて)

しかし、ハワイには驚いた。3月だというのに海水浴している人はいるし、目の青いのや髪の黄色いお姉ちゃんもいる。それに日本語が通じないときたもんだ。いやぁもう参った。(僕はほとんど舞い上がっている)

転んでもただでは起きない僕は、ここハワイに来ても他のみんなと違ってただビーチに寝そべってハイレグの角度をチェックしているわけではない。(外見上そう見えるらしい)常に、頭の中では斬を88にはどう移植すべきかとか、ARCUSIIIでは誰を主人公にしてどのようなストーリーを展開しようかなどと考えているのだった。

我ながら仕事熱心な自分に感動を覚えると同時に、こんな自分を再発見させてくれたハワイよありがとう。君は本当に地上の最後の楽園だ。　(異国の地にて　P)

新シナリオライター日記

うぉーっ!は〜るが来たずぉ〜っ。とっぴんぱらりのぷ〜。というわけで春になるとこういう人が増えますねぇ。かくいうウルフにもいるんですよ、ア・ブ・ナ・イ人が。誰とはあえていいませんがそいつがまたとんでもねぇ奴なんですよ。歳は本人が言うには10代だってんですが、パッと見は瞬間30代。一度しゃべれば止まらない重機関銃さながらの口。山ん婆(おおっこんな言葉すでにゾンビだぜ、おい)のように曲がった腰。動きはおじさんのようにトロく、それでいてガキのように落ち着きがなく、なぜかどうしてゲームにおいては天性の反射神経(とはいいきれない)と正確無比(じゃないかも知れない)なジョイスティック(トラックボール、ループレバー、マウス、その他)さばき、ゲームセ○ターあらしをほうふつさせる(タカ○シ名人とはあえて言わない)ボタン連打!さあ、いったい彼の名は…。

一同:おめぇだよ、おめぇ!

へっへっへっ、しょせんおいらは変な奴さ!

おおっと関係ない話ですが、ウルフ宛てに出すお便りには住所と本名を書いておこう。返事(不幸の手紙ともいう…ウソだって)が書けないよ〜ん。　(井上)

Lady's あーくしゅ

過ぎ去りし夢のあとに　(9)



ゲーマーズ・ホット・アクセス ☎03(5273)4795

乙女のつれづれ

いさむ命さん、サーラファンのみなさんごめんなさい。あーくしゅのサーラお姉様とARCUSIIのサーラでは違いがあるのですよ。ムチでぴしぴしっていうのはあーくしゅのほうなんです。「そんなふうにいうなんて・・・」と叱られてしまいました。そんなに思われるキャラクターは幸せだよね。みんなも好きなキャラクターを応援してね。ビクトのように主役になれるかも?

そうそう、わたしとえりんの似ているところは「お酒が好きなこと」です。おいしいお酒を飲むために、今日もがんばるぞ。

(OGA)

Game Creative Staff
WOLF TEAM
株式会社ウルフ・チーム　〒162　東京都新宿区馬場下町61　RK早稲田ビル5F

SPSスピリッツ

〒960 福島市太平寺町ノ内5番地の3
㈱エス・ピー・エス
☎0245-45-5777

今月も引き続き大五郎が担当します。

ここにきて，X68000のソフトがたくさん出てきました。

SPSでもこの3か月で「スーパーハングオン」「サンダーブレード」そして「キューブランナー」と立て続けにソフトを仕上げてきました。

この号が出る頃は，シャープさんから「熱血ダウンタウン物語」が発売になってることと思います。

ところで，みなさん「熱血ダウンタウン物語」知ってますか？

あの，「くにおくん」「りきくん」が番長相手に大暴れするばりばりのアクション・ロールプレイング・ゲームなんですよ。

今回は，ファミコンからの移植ということでX68000ならではのアレンジをほどこしてあります。

一例をあげますと……

マップ……ファミコン版よりさらに大きくなっています。

学校……メッセージは，X68000ですから声で会話を行ないます。ただし，主要な会話だけですけど。

使える技……倍以上増えています。

細かいところを上げるときりがありませんので買って実際にプレイしてみてください。むしゃくしゃしている時はこのゲームにかぎります。

さ～てお次は「キューブランナー」……。

もう発売になっていますからとやかくいいません。じっくり面をクリアしていってください。ステージごとのモアイのデモを見ましたか？

ところで，オープニングの時ボールの中をじっくり見てください。なにやら人影が見えていますよね……

さてここで問題です。

「あのボールに乗っているのはいったい誰でしょう？」

最終面（エンディング・ステージ）をクリアするとあのボールには誰が乗っていたのか判明します。頑張ってください!!!!

それでは，あっこちゃんにバトンタッチして㊙情報を書いていただきましょう。

んちゃ！あっこです。

SUPER HANG-ON極めましたぁ？じつはね，これにオマケがついているの……まずHumanを立ちあげて，ドライブBにHANG-ONのディスク1を入れます。そして B>リターン
CD~リターン
CRリターン
始める時はスペースキーで終わるのはCTRLキーだよ。詳しくはcr.docを見るべし。何が入っているかはやってからのお楽しみ，命は一つ。ハイスコア登録もついているヨ。意外とはまる可能性大きいだろーな。ウンウン。

おはがきあ～りがぁとなぁいのコーナーに関して何かひとこと言いたいですって？なになに～ある地方ではこの「あ～りがぁとなぁい」が「ありがたくない」という意味だとか？めっそーもございませぬ…けっして，けっっっっしてんなこたぁないの　。そういうわけだから，いっぱい葉書送ってね。

SPS-NET情報局　　by 大五郎

それでは，SPS-NET最新情報です。

ここにきて入会者が大幅に増え現在会員数約570名余にまで増えてきました。この分でいきますと，今年中には1000人の大台に乗りそうです。

また，それに伴ってアクセス回数も増え1日平均200回のアクセス・カウントを記録しています。

現在（2／13現在）総アクセスカウントが178000回ですからこれもまた200000回を今年中に達成できそうです。

システムのほうは，モデムを現在のMD2400FからMD24FS7へ変更しようと予算の獲得に頑張っています。

予算の目処がつけば3月中には，一般回線全てMNPクラス7に変更できそうですので遠方の方も高速で通信ができ電話代の節約にもなることと期待しています。現在は，1回線試験的にMNPクラス7のモデム（FS7）を使用していますので，クラス7のスピードを体験したいかたには直接そちらにアクセスしてみてください。

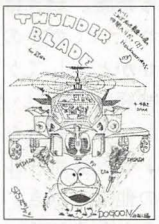
電話番号は0245－46－1749です。

それでは，来月号をお楽しみに！！！！

お葉書あ～りがぁとなぁいのコーナー



「そーね，そーね，そーなのよね」みんなーもっとお願いしてね。
〔東京都多摩市・Mr. X〕



いやまあ，なんだって，にぎやかだこと……。
〔兵庫県姫路市・Hawkmoon★のぶ〕



あたしの大好きなマンがの主人公の"ボー"ちゃんに以てる。
〔宮城県栗原郡・SUBARU☆M〕



V.D.のチョコレートありがとない。ん～ふくざつな心境。
〔高知県香美郡・CINDY〕



"サイバリオン"開発順調です。も少しまっててねん。指が何ともいえない…。〔神奈川県南足柄市・菊地栄雄〕



やっぱそー思っちゃうんでしょーか？
〔静岡県浜松市・らんぶうはらりん〕



大変好評いただいてます。たーみのるよろしくね。
〔徳島県板野郡・やういち〕



体育会係。今年のSPSは燃えるでー。
〔埼玉県新座市・CAB〕



んー受験生かあー。SPSのゲームは勉強に影響ないからだいじょうぶだいじょうぶ。
〔茨城県日立市・くるす〕



イシターのハガキも書こう！アイデア合作もたくさんまってるよん
〔愛知県津島市・ぷらちな〕

ビクター音産と読者を結ぶ
CROSS MEDIA CLUB No.22

やっぱり凄い。『ダンジョン・マスター』は発売と同時に興奮最高潮！

いま『ダンジョン・マスター』の90年初頭の発売と同時に，全国のパソコン・ファンの熱い興奮が日本中に沸き上がっているのです。やっぱり世界中で数々の金字塔を打ち立てたリアルタイムRPG『ダンジョン・マスター』の興奮は本物だったのです。そこで今回はビクターより『ダンジョン・マスター』の攻略ポイントを，“マイコンBASICマガジン”のワイド化を記念して，愛読者のみなさんに，こっそりお教えしましょう。

「ダンジョン・マスター」の真髄リアルタイム性を上手に使え！

『ダンジョン・マスター』がなぜ面白いのか，それはゲームの全てがリアルタイムで進行するからです。だから4人のチャンピオンは，時間がたてばお腹も減るし喉も乾く。またモンスターとの戦闘もお互い交替でのんびり考えながらなんていうことがあるわけもないのです。だからこそ，ゲーム全体に臨場感と緊張感が生まれ，緊迫と戦いながらプレイするのが『ダンジョン・マスター』なのです。そこで大切なのが，プレイ以外のことはできるだけ慎むこと。どうしてもプレイを離れる場合には，こまめなセーブとポーズ機能を使うことがポイント。また“眠る”場合には，必ず“たいまつ”を消すことも忘れずに！できるだけ食料や水などと共に無駄を省くことが大切です。

『ダンジョン・マスター』は経験値を上げようと一生懸命にならないこと！

いままでのRPGと違い，ゲームの前半で経験値を上げるために，モンスターとの戦闘をくり返すようなことをしないのが…『ダンジョン・マスター』です。だから難解な謎解きや，いつ遭遇するかわからないモンスターとの戦闘に没頭するうちに，4人のチャンピオンがいつの間にか強くなっていることに，プレイヤーは気づくはずです。

しかし，だからといって安心してはいけません。これから襲ってくる難解なトリックやレベルごとに強力になるモンスターには，太刀打ちできなくなるでしょう。そこで，プレイヤーは暇をみつけては，4人のチャンピオンに練習をさせておくことが肝心です。剣を突く練習・斬る練習・ものを投げる練習と共に魔法の練習も必要。チャンスをみつけては修行に励みましょう。

レベル14もある奥の深いダンジョン。この中にも家がある！

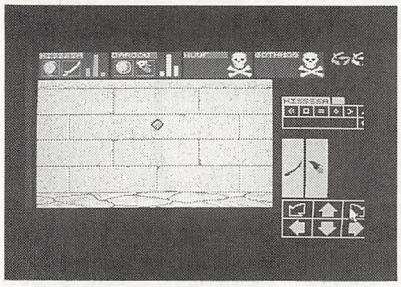
難解なトリックと危険な罠があちこちにあり，強力なモンスターにもいつ遭遇するかわからないという危険なダンジョン。このダンジョンでレベル14までもクリアしなければならないのが，プレイヤーの重大な使命です。しかし，このダンジョンを順番にクリアしていくだけでは，必ず行き詰まるでしょう。このダンジョンの中には，重要なアイテムがいっぱい落ちていますし，食料や水なども絶対必要なもの。けれども全部持ち歩けば，1人々々のチャンピオンが，荷物の重量オーバーのために体力の消耗が早くなるし，走ることもできなくなります。といって，重要なアイテムを捨てることは命取りにもなりかねません。

そこで大切なことは，安全な場所を見つけて自分達の基地を作ることです。ここは4人のチャンピオンにとって，見つけたアイテムの保管所でもあり，食料・水の保存所，そして休憩所・練習所にもなるという万能な使いかたができることでしょう。

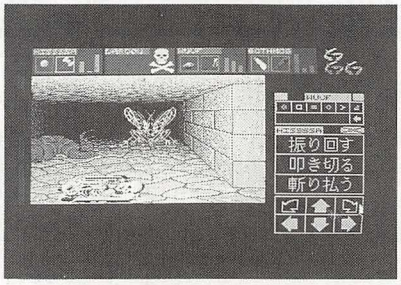
これらのことを頭に入れて，『ダンジョン・マスター』の冒険にチャレンジして下さい。

■ダンジョン・マスター

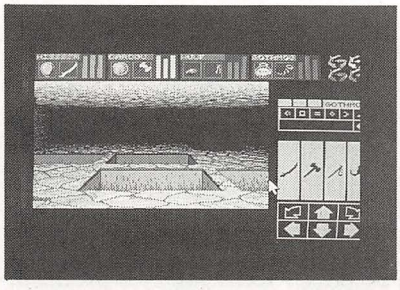
PC-9801シリーズ，X68000シリーズ
2HD　2枚組 9,800円



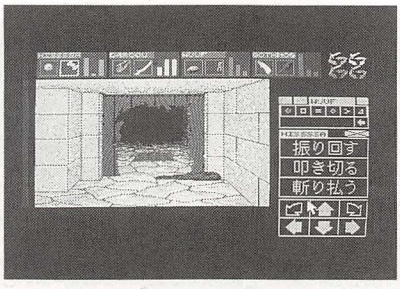
▲これは何だ。ナゾのアイテムがある



▲プレイヤーを待ち受けるモンスター



▲この穴はワナなのだろうか



▲トビラをぶちやぶった先に待ち受けるものは……



◀ダンジョンマスターのパッケージ

ART & TECHNOLOGY

Artec Trend

ARTEC アーテックcorp.
東京都豊島区石神井町1-26-13 橋本ビル3F
TELEPHONE 03-904-0440

出てるぞ！ 出てるぞ！

ダークレイスとバルバドゥスの魔女！

ただいま，好評発売中!!　PC98&88ユーザーは買うしかないよォ！　意表をついて，**ディガン**を買ってもいいけどさ！　好きにしましょう(とにかく，やってみてね!!)。

明るき光と栄光を！

訴　バルバトゥスが88だけっつーのが，ちょっと残念です(うちは98しかなひ…)。
(岡山県津山市：**賢者ひょーが**)

担　山口さんいわく，98に移植する**予定**だそうです。まだわかりませんけど……。

訴　X68000にダークレイスが出ることを期待してます！　(神奈川県：**月無**)

担　山口さんいわく，X68Kには移植**したい**そうです。僕も期待してます！

訴　アーテックはイラストの大きさが小さいぞぉっ！　まあ，たくさん載ってるからいいけど…。　(静岡：**らんぶうはらりん**)

担　そうなんですよね〜。いや，僕はね，「サイズが大きくて少人数」よりも，「小さいけれども多人数」の方がいいんじゃないかと思って，こうしているんですよ。やっぱ，大きい方がいいのかなあ…。悩む…。

訴　ベーマガ編集部から送っていただいた「ベーマガ3月号」，なんか291〜306ページがないんですけど…。悲しい。　(担当)

アートレ天国 お伝え！

告　イラスト採用者に贈っているステッカーですが，住所などがわからなくなってしまった人たちには，まだ送っていません。次の人たち(またはその友人)は，**P.N・本名・住所**を知らせてきてください。！

せいさん，手塚光流，伊藤薫，ローレシアの王妃，住所不明の山村くん，上野珠理，Viper MIYAKE，煌碧夢，碼瑠須，暁，さむらいMID，ぽっくらぽー笛龍，小嶋健

ホウ！　元気にドン!!　ヴァスカ橋本だ！

それにしても気持ち悪かったなあ，選挙のポスター(広告)は。なんだ，あの顔は!!　ニタニタしやがって，ホント，吐き気満腹！もっとピシッとしてくれ!!　かゆくなるよ!!

高1のとき，耳元で「お願いしや〜す！」と大音量で叫ばれ，憤慨して選挙カーの中に「うるせえええッ!!」と怒鳴り込んだ経験がある僕としては，うるさい・ニタラ顔・人情土下座マンだけは許せないなあ，と思う。じゃあ，そろそろ本文に行くか。ホウ!!


埼玉県：ぼくってウパ



徳島：ますぢん&やういち

太郎，しるふあ，七昌朋七，SFN，AYAOH，宗吉，百石奈緒　(敬称略)

告　イラストを封書で投稿するときの注意。イラストの表にも『**アーテックトレンド**』という宛名と，自分の**住所・氏名・P.N**を書いて下さい。よろしくお願いします。

謝　先月号の〒117は〒177の誤植でした。

告　最近の心配事。恋人と宣言された常連の**月実**さんの投稿が来なくなっちゃった！怒っているか，落ち込んでいるかしてるんでしょうか？　うーん，心配だ……。

話は変わりまして，**Zauberin**さん，たくさんのチョコをどうもありがとうございました。僕，山口さん，鈴木さんへのチョコをみんなと別にしてあったのが，なかなかです(笑)。お誕生日周来ということで，お望み通り言い(書き)ましたよ。

じゃあ，また来月！みんな，投稿待ってるよ!!今月は78枚のイラストから選考しました。相変わらず，**竜田彦十郎**多し！

Zauberinさん・お誕生日おめでとう大記念★誌面さわやか・イラスト!!


大阪府富田林市：**黒狼☆夢幻龍**
なんかこの女の子，左腕がやけに細い。



徳島市：**Zauberin**
お誕生日おめでとう！これで満足していただけたかな？。


高知県香美郡：**ESTINA・みー**や
好みの理由…見事に大当たり！(笑)


大阪府：**NAE**
恐縮ですね。別に僕は恐縮しなくてもいいんだけど。


高知県香美郡：**みやびちゃん**
こりゃ採用。お母さんにもよろしく。


広島：**CAROL**
4Fじゃなくて3Fだぜ，姉ちゃん！絵は繊細で綺麗!!


島根県：**奥迫　誠**
ファン通載らずとも，アートレでは大いに好むのだ！



奈良県：**琴辺刹那**
雑誌に漫画とかの感想を送れば，二千円は稼げるぞ！



札幌市：**タモシ**
ああ見てられない。残念ながら無理でございましょう…。


東京：**竜田彦十郎**
ウパということで**ウパ**さん，彼にも声を掛けてあげてみて。



東京：**竜田彦十郎**
←余計なお世話だったかな？燃えてるなら68を買おう。


広島県：**茶鈴**
長野県：**白夜**
兄ちゃんは頼まれてしまった……。



長野県：**白夜**
ま，まあよろしく。それにしてもこの絵の女性は恐いぞ。


長野県：**白夜**
これ，今月一番のお気に入り！実にいいではないか!!


静岡県浜松市：**らんぶうはらりん**
これも一発で気に入ったよ。やるね。


岐阜：**クェプル3**
どーもこんにちはまよよよさん。ちょっち遅く掲載だ。



岐阜県海津郡：**おざわちひろ**
乱入しつつ掲載！姉妹合作してみて。



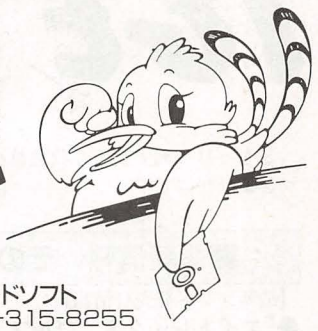
鳥取：**LINDA**
こたつ娘の方も良かったんだけどね。強そうだから採用。

MSX2版「ロードス島戦記」3月16日発売決定!!

みなさんおまちかね!!MSX2版"ロードス島戦記"灰色の魔女"がついに3月16日に発売が決定いたしました。勿論"MSX2+"対応でFM音源もバリバリに対応しているぜっ!!
気になるお値段は9,800円(税別)で2DD 4枚組。
3月16日、パソコンショップでパーンやディードリットが君達と出会えるのを首を長くして待ってるよんっ!!(あ)

Humming Bird Soft™

はみんぐばぁど そふと らんど



株式会社 エム・エー・シー　ハミングバードソフト
〒530 大阪市北区曽根崎2−2−15　TEL.06-315-8255



SPACE of "でざいな・あんくん"!

—開発室放浪記—　其の一

やっほぁ!! 先々月に予告したハミングバードソフト開発スタッフの紹介だよんっ。こんな人達の手によってソフトが創られているんだよっ!!　ってことで紹介しちゃう。
励ましのお手紙なんかくれたらうれしいなっ。

【鶴田"つるちゃん"真一】



●京都府京都市在住：プログラマー
●Z80、8086、68000、からファミコンなど、何でもお任せのハミングバードソフト開発室のリーダー。自社開発商品の中で彼の手がかかっていないものがないといっていいほど、多忙なお方。一見、温厚そうにも見えるが、かなりの遊び好き。みたい。
●趣味：破壊分解！



【"でざいな・あんくん"】

●兵庫県川西市在住：デザイナー
いつの間にかこのコーナーの担当となってしまっている私。多忙ゆえ皆様のお手紙の返事が大変遅れてしまい、本当に申しわけない。全部ってわけじゃないけど、ゲームに関するすべてのデザインに手を染めているので、私のデザインにふれてる方も多いと思います。
●趣味：遊ぶこと。絵を描くこと。

【松尾"まっちょん"光泰】



●大阪府大阪市在住：開発技術関係担当
●佐賀県出身の九州男児。ゲームデザインをする上にプログラムもできる。ゲームを売るために営業までしてしまう強者。人に頼まれれば嫌といえない、お人好しな性格なのでいつも仕事をたくさん抱えている。
●趣味：？？？？？？？？？？

はいぱー河内 Side

★業務連絡①
なんとぉ　ロードス島戦記・灰色の魔女 for MSX2/2＋発売だぁ　みんなで買ってね　みんなでシアワセになろうね。

★報告
ハミングバードソフトの「K」という人は、小学生の頃からUFOや超能力やマジックが大好きで、初代引田天功や、矢追純一や、ミスターマリックのファンです。ミスターノリックも大好きだそうです。この間、会社のみんなでお酒を飲みに行ったとき「これから、あなたのお友達を呼んであげましょう。これはスピリットマジックです」とミスターノリックの「バクリ」を演じて見事に失敗した彼は、ミスターマリックのキメ言葉である「みなさん、ビリーブです」の声とともに大阪の夜に消えていきました。彼の名は「K」。　何を隠そう、いやいや、恥ずかしくなんかないから隠さずに正直に言ってしまいますが、彼こそ、ハイパー河内その人なのです。

★業務連絡②
MSX2やMSX2＋を持っているあなた、よかったね。「ロードス島戦記・灰色の魔女」が、やっと発売だね。そんなあなたにお願い。
パッケージの中に入っている「御愛用者登録カード（はがき）」は、必ず、絶対、確実に、送ってくださいね。このはがきを送ってくれないと「登録番号」がわからないだけでなく、「終了認定証」をもらえなかったり、ヒントが聞けなかったりしますよ。満足なサポートが出来なくなりますので、「御愛用者登録カード（はがき）」は必ず、送ってくださいね。
よろしく お願いしまあす。



お願い

「ロードス島戦記」の発売に際し、徹夜でお店に並んだり、学校を休んで買いに走ったりしないで下さい。帰り道には、ひったくりに気をつけてね。

片隅のコーナー

MSX2版「ロードス島戦記」の発売前なので非常に忙しい毎日を過ごしております。あ〜、1日が25時間あればなあ…。そう25時間あれば、きっと26時間欲しくなるでしょう。　〈小判〉









T&E PRESS 番外編

発行 ㈱ティーアンドイーソフト
〒465 名古屋市名東区豊が丘1810
TEL 052—773—7770

どもっ!! 天上天下唯我独尊バトル営業マンよぴかぱです。

★

■最新情報 その1

【最新ソフト発売日情報】

●『エイトレイクス ゴルフ クラブ』
機 種：PC-9801VM/UV
PC-286/386
価 格：4,800円（税別）
発売日：3月23日㈮
内 容：『遙かなるオーガスタ』のオリジナル・ニューコース

●『遙かなるオーガスタ：ノート専用版』
機 種：PC-9801N
PC-286NOTE F
価 格：12,800円（税別）
発売日：4月13日㈮
内 容：『遙かなるオーガスタ』のノートパソコン専用版。上記2機種以外での作動は不可

●『ルーンワース：黒衣の貴公子』
機 種：PC-9801VM/UV
PC-286/386
価 格：8,800円（税別）
発売日：4月20日㈮
内 容：『ルーンワース：黒衣の貴公子』の移植版。ノートパソコン対応。

★

■最新情報 その2

大好評『遙かなるオーガスタ』に話題のノートパソコン専用版が新登場!!

これでもう，喫茶店も，飛行機も，新幹線も，トイレも，ゴルフ場になっちゃいます。ああ，これでまたゴルフ中毒患者が増えていく……。

★

■最新情報 その3

『ルーンワース：黒衣の貴公子』のオリジナル・サウンドをすべて収録したCD・『ルーンワース全曲集』が，ついに発売となりました。

これを聴けばルーンワース・ワールドにパーフェクト・トリップ!!

PC98版の発売を待ちこがれているキミは，このCDを聴いてひと足先にルーンワースの世界にひたってみるのもいいかもね。

価格は2,400円(税別)。発売はポリスターさんです。

★

■最新情報 その4

3月23日に発売になる『エイトレイクス ゴルフ クラブ』の情報です。

美しい八つの湖が自慢のこのコース。しかし，それだけのコースと思ってもらっちゃ困ります。

『美しい薔薇には刺がある』という言葉もあるように，このコースにもいろいろなワナがしかけられているんです（といっても，地雷が埋めてあったりするわけじゃないんだよ）。

「オーガスタなんてチョロいもんさ！」と豪語しているキミに捧げます。

★

■最新情報 その5

先月号でお話したX68000用のオリジナル・ゲームの情報です。

タイトルや発売日，価格等は，まだ決まっていませんが，開発は順調に進行中。

ジャンルは……バリバリのアクションゲーム……昨年，MSX2用として発売された『アンデッドライン』のハイパー・デラックス・ギャラクティカ・バージョン（なんちゅー形容だ！）です。

期待度200%だね!!

ちなみに『遙かなるオーガスタ』のX68000版は必ず発売しますので，もうしばらく待っててね。

★

《今月のお便り》

●店頭デモで『ルーンワース』を見てほしいなぁ～～～と思ったんですが，私はX68000ユーザーなのでできません。
だから移植してください！
神奈川県 (P)カロヤン

今月は，(P)カロヤンくんを始めとするX68000ユーザーのみなさんから，「『ルーンワース』をX68000に移植してくれっ！！」というお便りがたくさん送られてきました。

そうですね……みなさんの要望が強ければ移植される可能性は……かなり高いと思いますよ。

そこで，X68000ユーザーのみなさんが，どれぐらい『ルーンワース』の移植を期待しているかを知りたいと思います。

あなたの熱意をイラストやお便りにして，『RW・X68K誘致大作戦』係まで，どんどん送ってケロ。

みなさんの熱意を社長に訴えるのだあぁぁあっ！！

がんばって送ってねん。

★

というわけで今月はこれでオシマイ！

バレンタイン・チョコを送ってくださったみなさん，どーも，どーもでしたーっ！！

今年は，『おねだり』を忘れていたので後悔していたんですよ。

たとえ『人情チョコ』といえどウレシイもんですねーっ！！

▼お便りやイラストの宛先
〒465 名古屋市名東区豊が丘1810
㈱T&ESOFT Tプレ番外編係



『おお，リキ入ってるねーっ』
広島県 (P)G-GHOST

『ミリムのネコ毛が可愛らしいね』
岐阜県&北海道 (P)みい&結界雅 星

『構図にこだわった良い作品です』
奈良県 (P)琴辺 出晴

『迫力がビンビン伝わってくるぞーっ！！』
千葉県 (P)ZUKA

『ノリが聖闘士星矢みたいでいいぞっ』
埼玉県 (P)石橋文字隼人

『えーん，ミリムがこわいよーっ』
島根県 (P)奥迫 誠

『腹痛に苦しむ主人公！？（冗談）』
大阪府 (P)ZAWELL

『丁寧に描き込んだねぇ ガッツを買うぞっ』
新潟県 (ペンネームが読めねえだ)

『ディトゥールを描くなんて渋い』
新潟県 (P)村田 有史

『"遙"って字が間違ってるのが惜しい』
北海道 (P)シルバー・イルミネーション

『きゃーっ，シャールさまぁ～～!!』
兵庫県 (P)ZAN☆いっち

『呑みすぎて二日酔いになったのかな？』
徳島県 (P)ますぢん

『ぼくはファインビルスナーが好きなのさ』
高知県 (P)ESTINA

『X68000版もよろしくね!!』
宮城県 (P)ぺなる・S

KONAMI NEWS STATION

KONAMI
コナミ株式会社　〒101 東京都千代田区神田神保町3-25

アイスクリーム・エースクリームの

大恋愛講座90

東西ドイツも統合されようかという昨今，世界は怒濤のうねりをみせてネズミ色した世紀末の空のもとをひた走りに走る。前方かすかに垣間みる淡い光は，黄金境への入口か，はたまた黄泉への岩扉。欧州統合，緊張緩和，軍備縮小，雨あられの中，さて，わがのんきな葦原の国，日出ずるポンニチの国はいかにとふりさけみれば「ねえ，ディズ○ーランドで×CBしよう」とか「お金持ち，お金持ち，絶対お金持ち」と，かすがなるところの騒ぎじゃない。女の子の話ですけど。どーしてこんなにイイ気になっているのか，あいつらは。しかし，実は，

原因は，おまえだ！

最近の男が駄目なので，女の子は強くなってしまったのである。スピリッツの「妻をめとらば」を見て「うーん，ワカル，ワカルぞ」と思ってしまう若者よ，君だ。君が女をだめにした。「ねえ，マク★ナルドでフィレオフィッシュ買って」ってあんなバカみたいな女に言われて，ハイハイと買ってあげて（大した金額じゃないけど）ごきげんを取ってる君だ。君がいけない。「私をスキーに連れてって」って言われておとうさんにパジェロ買ってもらって苗場へ急いだ君がいけない。

さて，冷静になって考えてみれば，こういう「女の子のごきげんを取る」という行為は「女の子がいないとダメ」という情けない男がいっぱいいるってことだ。「男余り現象」なんていうのは，ただの統計上の理屈だ。精神的に自立できない，

君がいけない。

では，どーしてそんなに「女の子」がいいのか？君らは。そりゃ，おれだっていいよ，女の子は。この講座だって「モテるためにはどうしたらいいかの策略」がコンセプトだし。でもね，大事なことは「女の子はカッコ良くて優しくてお金持ちが好きだけど，やっぱり男らしくなきゃいや」なのである。これはほんとだ。だから「君がいないと僕はいきてゆけない」という

女々しい考えはやめろ。

「追っかけられると逃げたくなるほど，逃げられると追っかけたくなるのよ」といった，彼女（友達・22才）の言葉を情けない君に送ろう。

ではまた。

文責：パラピン原田

「チャウシェスクとかシュワルナゼとか変な名前ね」

（相原こずみ・16才・埼玉県）

ひつ！と驚くタメゴロー
コナミ新作大速報

●価格は税別

※MSX2「クォース」はファミコンゲームボーイ他に先駆け，一番乗り発売。

★MSX2「クォース」3/9発売 5,800円 ROM
★X68000「クォース」4月発売 未定
★PC98「クォース」近日発売 未定
★PC98「電脳将棋 永世名人」……
3/9発売 9,800円
★MSX2「SDスナッチャー」……
4月発売 9,800円 DISK

おめでとう，世界一の
マンガ三太郎，君こそスターだ！

今回は10通きましたが全部ボツです。ぜーんぜんおもしろくありません。日本全国に眠るマンガ三太郎の諸君，目をさませ。そして，ベーマガのコナミニュースステーションを助けてくれ。お願いしますよー。ということで，



今回の採用は，ナシ。

スペースがあまっちゃうんで，山中みやび（常連，女）の作品を意味もなくのせる。なんでかっていうと女の子だから。みなさん，お願いしますよ。

コナミ週刊テレホンサービス

早坂，がんばってます。一度でいいから，私の声を聞いて下さいネ。

東　京：03-262-9110
大　阪：06-334-0399
札　幌：011-241-4900
青　森：0177-22-5731
秋　田：0188-24-7000
新　潟：025-229-1141
福　岡：092-715-8200
大牟田：0944-55-4444
鹿児島：0994-72-0606

エニックス通信

発行元：㈱エニックス
〒160
東京都新宿区西新宿7-5-25
西新宿木村ビルディング5F
☎03(366)4345
担当　矢作(やはぎ)まで……。

新作情報①

「ミスティー・ブルー」ですが，いよいよ3月23日発売が決まりました。

- **機種**：PC-8801mkIISR以降
- **メディア**：5インチ2D　6枚組　2ドライブ専用。
- **価格**：8,800円(税抜)
- **アナログ**：ディスプレイ対応

※古代祐三氏作曲のノリのいいサウンドが入ったCDシングルと，恩田尚之氏，書きおろし，カラー・イラストカード付きです。

新作情報②

森田将棋の機能強化プログラムも入った「竜王　羽生善治　実戦集」は，3月23日に発売です。詳しい内容は，先月号で紹介しているので興味のある方は見て下さいね。

なお，このソフトは，森田将棋IIがないと動作しませんので，御注意下さい。

- **機種**：PC-98シリーズ(森田将棋IIが動作する環境で，RAM640K以上)
- **メディア**：5インチ/3.5インチ2HD　1枚組　2ドライブ専用
- **価格**：5,800円(税抜)

お手紙ください

エニックス通信では，みなさんのイラスト，御意見など楽しいおハガキを募集中です。応募は，ぜひともハガキでお願いいたします。イラストは，カラーだときれいにでませんので，白黒で濃度のはっきりした作品がベターです。エニックスの作品に登場するキャラクターを主人公にしたショートショート。4コママンガなども受け付けております。

時節にあったもの，新作ソフトのイラストは，掲載される可能性大ですよ。

エニックス通信は，みなさまが作るページです。ボツを恐れずビシビシ送ってくださいね。

アルバイト募集

エニックスではアルバイトを募集しております。パソコン／ファミコン・ゲームが大好きっ！という女性(あなた)。ゲームのデバックをしてくれるという男性(あなた)。あなたもエニックスの仲間として一緒に働いてみませんか？

詳しくは，お電話でお問い合わせください。

ちょっとお知らせ

昨年の暮れに発売されたサイバースペースアクション「プラジェータ」ですが，対応機種がFH以降ということで「SRシリーズでは動かないの？」というお問い合わせが多く寄せられました。実際，SRシリーズでも動作するのですが，ゲーム・バランスや，動きの調整を，8MHzで行なっておりますので，SRシリーズでゲームを行なうと遅くなります。

でも，サウンド・ボードが付いていれば，ノリのいいサウンドが聞けるし，楽しめると思いますので機会があったら一度プレイしてみてくださいね。

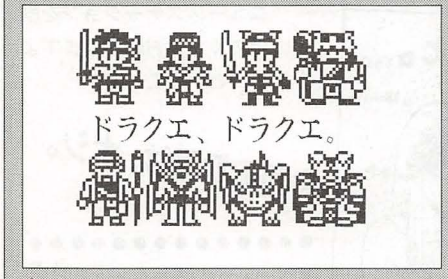
編集後記

今年の冬は，早めに来て早めに終わりそうですね。3月半ばにスキーに行く予定があるのですが，雪が残っているか不安な今日このごろです。

〈ポコ〉

エニックス展

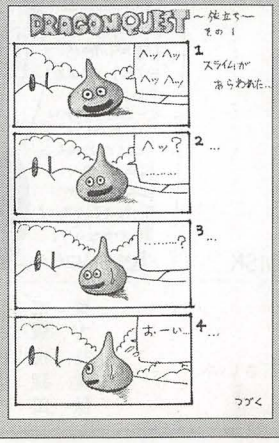
ドラクエIVの発売もあってドラクエ関係のイラストが多くきたので紹介します。



⬆これはアニメのドラクエですね。
青森県・ソドムのロトくん

➡全国？万人の受験生の叫びでしょうか。
栃木県・ＭＩＣくん





➡富山県・金丸賢一くん



➡東京都・四方田犬丸くん

マイコンソフト開発室「なにわ通信」

はい，お初にお目にかかります。DEMPAマイコンソフト開発室の新米K村と申します。

開発室の主，なにわさんは，3月末発売のXE-1APのことで頭がいっぱいなので，かわって私がソフト開発室からのご案内をいたします。

バブルボブル for X68000

この原稿を書いているのは，2月15日深夜ということを，まず，お断りしておきます。眠たい……。

オリジナルの「バブルボブル」はほぼ完成。もうオリジナルと寸分違わぬデキになっています。あまりに忠実すぎてバグまで移植してしまったというウワサもちらほら……。

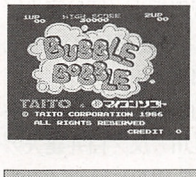
そしてただ今「おまけ」の制作に大忙しです。

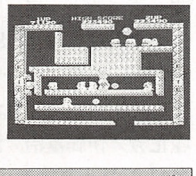
今回のおまけはアレンジ版バブルボブル「サイバブルン」。ちまたのウワサを聞いてみましょう。

- さーて，何なのでしょうこの「サイバブルン」というのは？
- 「サイ」な「バブルン」なんでしょうか？
- 「サイ」ってなんだ？
- 「サイバー」の「サイ」っぽいけどちょっと違うかもしれない……
- あの「サイ……」の「サイ」って話はない？

いろいろ憶測がとびかっているようですが，買ってみればわかります。ぜひプレイしてくださいね!!

「バブルボブル」for X68000
標準価格7,200円（税別）
平成2年3月9日発売

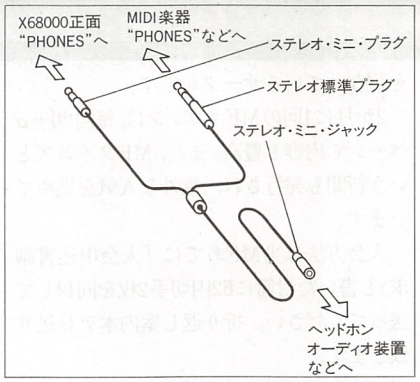




オーディオ・ミキシング・ケーブル

MIDIファンの皆様，お待たせしました。あのミキシング・ケーブルが間もなく発売になります。お待たせしてしまって本当にごめんなさい！

この製品はX68000の内蔵音源の出力と



MIDI楽器の出力を手軽に合成してしまおうというものです。

これを利用すれば，〝内蔵音源＋MIDI楽器〟というハイクオリティー・サウンドをミキサーがなくても楽しむことができます。

これでやっと「モトス　for X68000」が，いい音で楽しめますね！

オーディオ・ミキシング・ケーブル
標準価格1,300円（税別）
近日発売

MD アフターバーナーII

いよいよDEMPAメガドラ・ソフト第一弾！

AFTER BURNER II

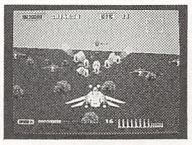
の発売が迫ってまいりました！　3月22日ですよ3月22日。

ドラクエIVみたいに徹夜で並ぶ必要はないと思うけど，予約しておいたほうが確実なんじゃないかな？これはホントです。

自分で言うのもなんだけど，こいつはおもしろいよ！

本誌の紹介記事などでも取り上げられているので画面写真を見た人はたくさんいると思うけど，止まっている画面なんかじゃその面白さは1/100も伝わらない!!　ちまたでは，いろいろなウワサもとんでるようだけど，実際にプレイしてみてから評価してほしいな。

あっと，忘れちゃ困るのがこの「アフターバーナーII for メガドライブ」は，メガドラ初のアナログ・コントローラー対応なんだ！



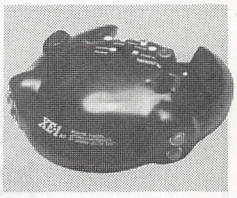


残念ながら「XE-1AJ」や「サイバー・スティック」はメガドライブにつながらないけど，次に紹介する「XE-1AP」はメガドライブ対応になってるのだ。これで完璧なプレイが楽しめるよ!!

AFTER BURNER II
for メガドライブ

標準価格6,900円（税別）
3月22日発売

XE－1AP



上にもチラッと書いたけど，パソコンとメガドライブ両方に使えるアナログ・コントローラを発売します。

月刊「マイコン」4月号に詳しい記事が載りますが，「XE-1AJ」とほぼ同じ機能を持ちながら，さらにメガドライブにまで対応しているのです。

AJとの違いは

- 小さい。
- コントロール・レバーとスロットルの左右切替えがない。
- 連射速度が固定になった。
- トリガー・ホールド機能がない。
- トリガーA，Bの反転機能がない。
- アジャスト・モードがなくなった。
- スロットル・パネルが270度回転する（XE-1PROのトリガー・パネルと同様）。
- チャンネル・シフト・モードがある。
- メガドライブにも対応している。

というところでしょうか。

しかしなんといっても「XE-1AP」の第一の特徴はその形でしょう。

「なんだあの変な形は!!」というような怒りの電話や手紙が一部舞い込みましたが，文句は使ってみてから言ってください!!

持ちやすさと操作性に最も重点をおいて，たくさんのトリガーと2本のスティックを無理なく操作できる形。それがAPのスタイルなのです。

XE－1AP　アナログ・ジョイパッド
標準価格13,800円（税別）3月20日発売

あくせすROOM

サークル紹介

○MSX CIRCLE MF

〒901-06 沖縄県島尻郡玉城村字船越1318

泉　浩二

当MFは今回，新規会員を募集いたします。当サークルは活動開始から3年という，結構息の長いサークルです。MSX専門のサークルであり，MSXの情報，意見，会員同士のふれあいのコーナーなど，いろいろと活動を行なっているサークルです。

2か月に1回のMFマガジンは，毎回20＋αページで内容も豊富。また，MFタイムズという新聞も発行され，意外な人気を集めています。

入会方法は当MFあてに「入会申込書請求」と書いた封筒に62円切手2枚を同封して送ってください。折り返し案内本をお送り致します。

○デジタル・ドラゴンズ

〒675 兵庫県加古川市西神吉町岸500-75

西本　智方「デジ・ドラ入会希望」係

当サークルでは会員を大募集しています。主な活動は，月1回の会誌「機械仕掛けの竜」の発行で，誌上で全員参加のシミュレーション大会やオリジナルTRPGの製作などを行なっていく予定です。パソコン・ライフをエンジョイしたいという人，仲間になりませんか？機種は問いません。

入会希望の方は，62円切手を同封してご連絡ください。おって入会案内書をお送りします。

影さんの「読者のハガキは神様です」

今月からベーマガが誌面刷新。いかがですか？お気にめしました？ところで読者のみなさんから毎月たくさんのイラスト・ハガキが送られてくるのに，掲載できるところというと，特選プログラム・コーナーのあきスペースだけ。それではかわいそう，というわけで，このコーナーの登場とあいなりました。

みなさん，ますますたくさんのイラストお待ちしています。イラストだけではなく俳句や写真などアイデアに富んだ物，なんでもOKですよ。



◀ベーマガの新しい出発として、載せてみたんですが。ペンネームだけじゃなく名前もしっかりお願いします

by 秋田県鹿角郡・神髄



◀載ったんだから，合格しないとだめだぞ！編・影さんの「ふっ」というのは，やめてほしいなぁ

by 東京都練馬区・EVE



◀つぐ美：こちらが，新しくなった影さんです。影：私も4版に拡大だー。編：モンスターじゃあるまいし・・・・

by 岐阜県海津郡・10円クェプル

投稿ありがとう

平井信二／斉藤　努／五十嵐良雄／吉田方中学校／小畑　幹／M-ICHI／森田明秀／渡部記好／照沼和利／植松信二／矢吹隆一／浦野靖久／進藤慶到／植木　茂／伊藤智則／中島新吾／片柳堅司／石川大地／川村昭広／石丸敬二／高野純二／大石邦浩／吉田多之／大串貞一郎／影山徹哉／石川貴治／原篠　誠／白井俊明／徳永雅哉／岡野大輔／佐藤光宣／佐々木淳哉／橋本進二／喜多考義／三木英樹／森　誠／宮崎考一／橋爪良之／伊藤彰信／小林信行／小川章／佐藤雅巳／木内　靖／山田和引／佐藤祐紀／徳田裕之／吉田　稔／山北篤志／キテレツ商会／和延芳彦／HIR／中村堅一／関　俊介／近藤秦昌／山之内亮一／森　浩一／立川光一／青木森一／山崎充引／平松慎也／山口義之／前田良二／鶴飼　朗／松本良成／上西隆仁／FILES／松並桂一／赤塚　淳／松下篤根／田村清郎／岩本達也／岩見健太郎／湯沢　稔／宮地大介／國久伊知郎／今泉永生／加藤健作／高尾英正／中島雄之／藤本　総／佐々木　豪／東繁彦／藤本真一／柴田光宣／宮本　立／横関　薫／竹下　巌／野田哲也／岡谷憲光／矢崎浩幸／湯山流太／斉藤嘉浩／田中武志／前田早織／小岩邦忠／山田将博／古川秦之／木村秦史／丸山峰明／松浪明彦／手塚正芳／伊藤重治／江川　反／白井建夫／奥村正引／吉兼考太郎／植木和親／深谷崇／坂上和史／中島康彰／西川　淳／亀澤剛志／桜庭仁社／石沢　毅／天野　卓／服部健二／白岩由行／岡村尽夫／PSG／藤本真一／外村克也／北田顕啓／奥田建蔵

この他にもまだまだたくさんの人からの投稿がありました。投稿してくれたみなさん，どうもありがとう！また投稿してね。

BMスーパークイズ

つぐ美：はーい，みなさんこんにちはー！新しくなったベーマガを，これからもよろしくね。

Dr.D：改まって，なにをいっとるのじゃ，つぐ美くん。

つぐ美：だって，Dr.，ベーマガが新しくなったから，まずは読者のみなさんにあいさつしたの。

Dr.D：それは，よい心がけじゃ。それにひきかえ影くんは……。

影：ふにゃふにゃ。

編：影さん起きてくださいよ。ねーねー

Dr.D：こらー！起きんか。

影：え，なに，もう食べれませんよ。お腹いっぱい。

Dr.D：まったく，困ったもんじゃのー。みなさんにあいさつせんか。

影：あ，はい，こんにちは。これからもよろピュー。

編：まったく影さんは……。

つぐ美：ところで今月の問題はどうするんですか？

Dr.D：そう言うと思って，ちゃんとつくっといたんじゃよ。

つぐ美：さすがはDr.。だれかさんとは大ちがいですね。

Dr.D：今回は，ちょっと問題を変えてみたんじゃ。このリストを見てごらん。40行がぬけているじゃろ。

```
10 FOR I=1 TO 50
20 X=Y+I:PRINT I;"+";Y;"=";X
30 Y=X
40 [          ]
```

編：この40行を入れればいいんですね。これは，ベーマガ読者なら簡単でしょう。

影：むむむっ，これは簡単だ。

Dr.D：そーだろう，これは影くんにもわかるように作ったんじゃよ。さー影くん，40行を入れてみたまえ。

影：えーと，うーん。

つぐ美：影さん，寝てばかりいるから，忘れちゃうんですよ。

Dr.D：んー，そーじゃの。それじゃ読者の諸君に入れてもらうかの。つぎの三つの中から選んでくれ。

① GOTO 10
② READ A$
③ NEXT I

★今月の賞品

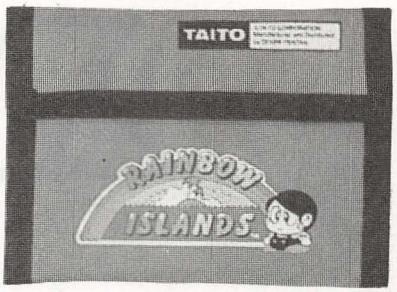
正解者の中から抽選で，デンパペンタン提供の「レインボーアイランド」ウォーレットを5名のかたにさしあげます。

★応募のきまり

本誌とじ込みハガキに解答欄があります。問題をよく読んで，正しいと思われる答えの番号にマルをつけてください。

もちろん，OFコーナー等のお便りを書いてもかまいませんよ。

○締め切り：4月6日必着
○正解の発表：5月号(4月7日発売)
○当選者発表：6月号(5月8日発売)



▲レインボーアイランドのウォーレット

★3月号の正解

①ザ・スキーム／古代祐三

★2月号の当選者

多数のご応募ありがとうございました。正解者の中から，以下のかたがたが当選となりました（正解は③TWINレーザーでした）。

愛媛県宇摩郡・**星加英宣**／三重郡・**堀　尚貴**／神奈川県綾瀬市・**近藤一将**／兵庫県神戸市・**柳川　顕**／山形県北村山郡・**鎌田英俊**　以上5名

お楽しみプレゼント④

①日本ファルコムより，「ドラゴンスレイヤー」のポスターを3名のかたに。

②富士通より，「宮沢りえ」のテレホン・カードを3名のかたに。

☆応募方法は，官製はがきに①住所②氏名③年令④職業⑤電話番号⑥所有のパソコン⑦希望の商品名を書いて，下記の宛先までご応募ください。

〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社 マイコンBASICマガジン編集部「お楽しみプレゼント④」係まで。

しめ切りは，4月6日必着です。

＜2月号の当選者発表＞

☆「ダークレイス」は愛媛県豊橋市・**岡本貴史さん**／大阪市守口市・**北町純一さん**に。

☆「WetpaintのTシャツ」は静岡県駿東郡・**柏木克久さん**／兵庫県加東郡・**古来幸二さん**／和歌山県海南市・**深谷敏史さん**／横浜市保土ヶ谷区・**菊池真也さん**／広島市・**綿野清幸さん**／福島県郡山市・**水沢忠夫さん**／北海道札幌市・**堀口哲志さん**／秋田市・**藤田鉄男さん**／静岡県田方郡・**鈴木康弘さん**／埼玉県上尾市・**西山智之さん**にそれぞれ決定しました。

たくさんのおハガキありがとうございました。



▲ドラゴンスレイヤーのポスター



▲宮沢りえのテレホン・カード

パソコン・ゲームが作れる本

X1プログラム大全集 III

同シリーズのプログラム大全集第3弾

大好評発売中！



X1シリーズ用ソフト68本一挙掲載！

定価1,550円
（本体1,505円）

特別掲載

- X1/turboシリーズの歴史/現行周辺機器カタログ
- X1/turboシリーズ活用法

パソコン通信で仲間を増やそう/ワープロだって楽しいぞ
X1でアートしよう/X1であなたも ミュージシャン

電波新聞社 出版販売部 〒141東京都品川区東五反田1－11－15 ☎03(445)6111

パソコン人間の目を守る。

SEELEX COMPUTER GLASS

技術の東レが開発したコンピュータ専用
ハイコントラストレンズ使用

●コントラストの向上によって明るさを60%にセーブした見やすく、疲れない画面が得られます。
●文字の揺れ(フリッカー)現象がなくなります。
●家庭用テレビにも大いに効果があります。

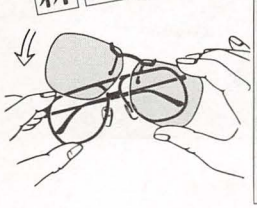
視力障害解消!

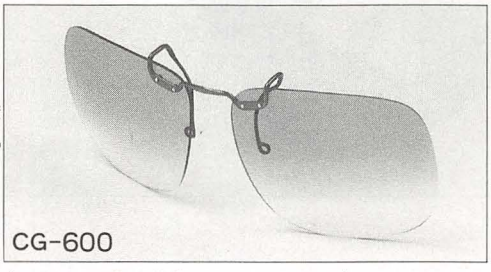
オフィスコンピュータやパソコンの急速な普及にともない、それらのディスプレイ装置(VDT=ビジュアル・ディスプレイ・ターミナル)の操作による目の疲れや肩こり、また精神障害まで、新しい職業病として注目を集め、新聞・テレビなどでもとりあげられて社会問題となっています。
シーレックスでは、東レ・レンズ開発研究所との共同開発による「ハイコントラストレンズ」を完成。快適なコンピュータ・ディスプレイ操作を、可能にしたのが『シーレックス・コンピュータグラス』です。その優れた特徴は、レンズ基材内部とレンズ表面に特殊加工を施し、ディスプレイから発散される目に有害な光線を、完全に吸収カットします。文字のちらつき(フリッカー)をなくし、カラー画像の色相をそこねないレンズ色です。また、装着感のよいフレームで、メガネをかけなれない人にも安心。眼精疲労を防ぐ、画期的なメガネです。

度付きメガネにクリップレンズ

●取り付け取り外しがワンタッチ

新発売



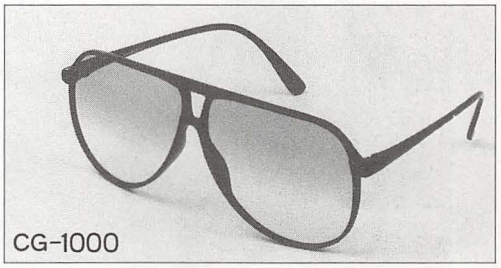


CG-600

(どんな形の眼鏡にも装着できるフリーサイズです。)
CG-600￥6,000を**特別価格￥4,800**布製ケース付(送料込)

軽る〜いカーボン新登場!

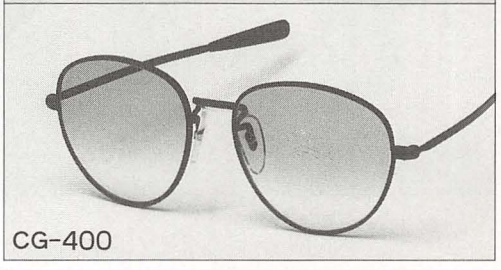
カーボンファイバー(炭素繊維)は、宇宙工学材料として開発された素材で、軽さと強さ、しなやかさが特性です。いまやロケットをはじめ、さまざまなスポーツ用品にも活用されています。まさに、コンピュータグラスフレームにもぴったりの特性です。



CG-1000

(小学校までのお子様及び中学生・女性の方でも顔の小さい方は、Sサイズとご指定下さい。)
CG-1000￥13,000を**特別価格￥9,800**ハードケース付(送料込)

コンピュータグラスのベストセラー



CG-400

(男性・女性・子供の区別なくご使用出来るフリーサイズです。)
CG-400￥6,000を**特別価格￥4,800**ハードケース付(送料込)

※いずれも、商品価格には消費税は含まれておりません。

●郵便番号
●住　所
●氏名・捺印
●年　齢
●TEL
CG-400、CG-1000或いはCG-600購入と明記の上お送り下さい。

□ 〒910 福井市二の宮5丁目14-3 シーレックス㈱ CG事業部M係

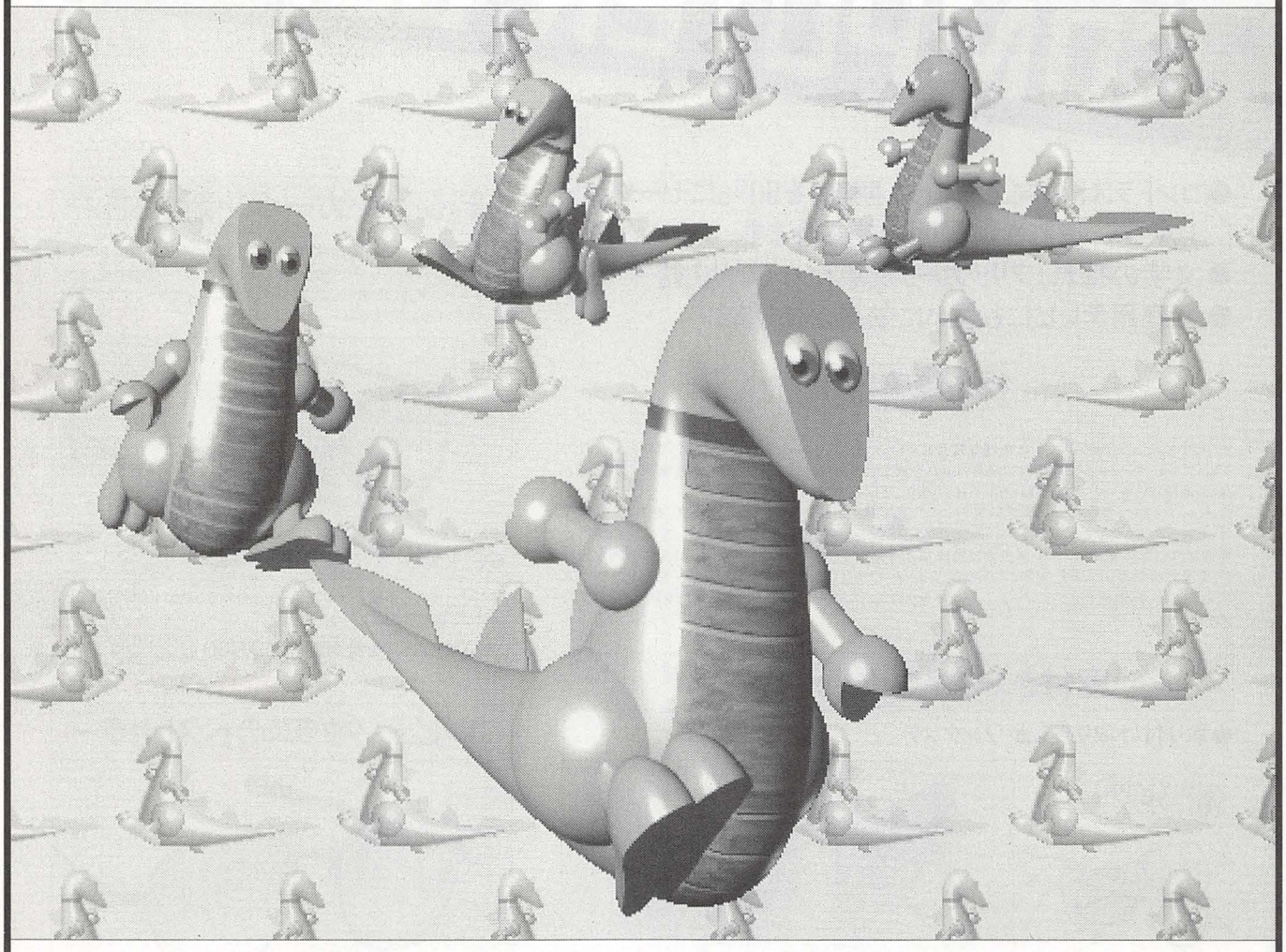
通信販売をご利用下さい!!

お申し込みは左記要額でハガキでどうぞ。
商品到着後、郵便振替で1週間以内にお支払い下さい。

seelex
シーレックス株式会社
本社/〒910 福井市二の宮5丁目14-3 ☎(0776)25-2111(代)
営業所/東京・大阪・名古屋・九州・福井・東北・新潟・北海道

MELON
AOYAMA CG SCHOOL

90年度生募集
願書締切り(3/31)迫る!!



学校法人 ACC藝術学院

青山CGスクール・メロン

〒151 東京都渋谷区代々木3−1−1
BM4係 TEL 03-379-8100㈹

〈仙台校〉仙台アートスクール・メロン

資料請求 BM4

■CG科
- 昼間部(週5日、2年間)
  - ・CG専科
- 夜間部(週2日、6ヵ月/1年間)
  - ・CG入門、CG実習
  - ・CGアニメーション

■情報システム科
- 昼間部(週5日、2年間)
- 夜間部(週2日、6ヵ月)

■学校説明会——要TEL予約
最終説明会 3/31㈯PM3:00

3周年記念大感謝セール

お1人様2枚まで

★全品半額価格よりさらに1,000円割引いたします。(1,000円割引なので、TVフィルターFSII 14・15型用なら3,000円になります。)
★7日間無料使用OK!!　★商品代金は、使用して、お気に入りましたらお支払いください。
★効果がなければ返品自由!!(7日間使用しキズがついても返品できます。これは㈱サンクレストだけのシステムです。)

ゲーム派の君に!!

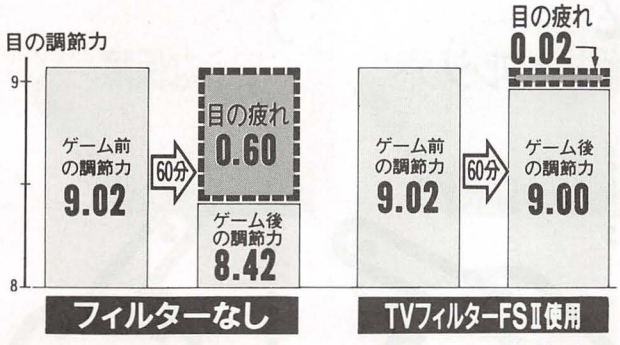
TVフィルターFSII

〔ギラギラ・チラツキをおさえ TVゲームから目を守る〕

TVフィルターFSIIの実験データ

★1988年8月 聖マリアンナ医科大学眼科測定

目のピントを合わせる力のことを調節力といいます。この調節力の変化を測定することによって、"目の疲れ"の度合がわかります。ゲームを60分連続して行なった場合、TVフィルターFSIIを使用すると調節力はほとんど低下せず、目の疲れもなく、フィルターは「目を守る」役目を果たします。(被試験者5名の平均データより)



ゲーム&プログラム派の君に!!

CRTフィルター101

〔映りこみ・チラツキを防止〕



- 目に有害な紫外線を画面から約100%カット
- 目に有害度の強い可視光線を約40%カット
- コントラストのある鮮明画像
- 脱着は簡単、ワンタッチ

このTVフィルターFSIIは、TV画面から放射される目に悪い紫外線を100%、可視光線を約70%カットするので、映像のギラギラやチラツキをおさえ、目の疲れによる視力低下を防ぎます。
このTVフィルターFSIIが全国に普及すれば、TVゲームやTV番組による仮性近視は半減すると確信しております。

さらに 半額価格より 1,000円 割引

ノングレア加工

反射のため画面の中に自分の顔や室内の周りの光景が映りこんで画面が見ずらくなる場合があります。ノングレア加工によりこの現象をおさえ、しかも画面のチラツキを防ぎ、コントラストのある鮮やかな画像が得られます。

☆消費税含む

型名	14・15型用	16・17型用	18・19型用	20・21型用
定価	8,000円	10,000円	11,000円	13,000円
半額価格	4,000円	5,000円	5,500円	6,500円
型名	22・23型用	24・25型用	26・27型用	28・29型用
定価	14,000円	15,000円	16,000円	17,000円
半額価格	7,000円	7,500円	8,000円	8,500円

型名 14・15型用　サイズ(mm) 262×330
定価 9,800円 ⇨ 半額価格 4,900円

送料600円は、別途いただきます。商品代金は、7日間無料使用し、お気に入りましたら、同封の払込み用紙で郵便局から、商品到着後10日以内にお送りください。返品の場合、返送料のみ自己負担でお願いします。お1人様商品2枚まで注文できます。

お申し込みは今すぐ、おハガキかお電話で!!

ハガキで
- 商品名(　　)
- 型名(　　)
- 郵便番号・住所
- 氏名・㊞・年令
- 電話番号

41円
〒577 大阪府東大阪市 柏田西1-9-15 サンクレストJPM係

電話で
(大阪) さぁ〜さ よい子に
☎06-303-4152
㈱サンクレスト 平日/午前9時〜午後7時 日・祭日/午前9時〜午後6時



……つまり、IPLがいい。

3倍保証システム（メーカー保証12ヶ月なら36ヶ月の保証）

3ヶ月間の初期不良交換（年間保守契約もございます）

購入のチェックポイント

1 製品の選択

2 価格とクレジット

3 安心な保障

30日間の返品お取替を保証。（開封前の完全な状態）

代替機の貸出しで修理期間も安心（NEC、EPSON 5"）

製品の選択

IPLでは、お客様のニーズに合った製品のより良い環境を創るため、各メーカーとの密接な関係を基に、製品の組み立てを計っています。また大型コンピュータによるLAN、ON LINEを構築。独自のシュミレーションをした上で新製品の情報提供を行うのをはじめ、セット構成、購入後の拡張にも対応。お申し込み前後の新製品発表も心配いりません。

価格とクレジット

IPLならではのクレジットシステムは、あらゆるニーズに対応しています。月々のお支払いは1,000円から。しかも電話をするだけで簡単に手続きができます。

●ステップアップクレジット
お客様のライフスタイルに合せて、お支払い額を設定。一回払いから最長84回まで自由自在、例えば1年目は、月々3,000円、2年目から5,000円また、ボーナス払いも1年目0円から、2年目20,000円というように年毎にステップアップが可能ですから長期的な計画がたてられます。

●カレッジクレジット
大学生や専門学校生を対象にしたクレジット。低額の支払いから始めて、就職したら増額というように収入に合せた設定が可能。（保証人の必要な場合あり）8カ月先からのお支払いも可能です。

●ボーナス払い
今から夏のボーナス一括払いもOK。夏冬の2回払いもできます。

●8ヵ月先からのお支払い
クレジットは8カ月先からのお支払いが可能（翌月一括から8ヵ月先までなら自由に設定）

安心な保証

●代替機の無料貸出（修理期間にも安心があります。）
IPLではサービスの一環として、本体、モニター、プリンタの無料貸出をしています。（但し、NEC 98シリーズ/EPSON 286・386シリーズ5インチに限定）

●安心、3倍保証（品質を保証いたします。）
例えば、12カ月の商品ならば36カ月、6カ月の商品ならば18カ月と、3倍というワイドな保証期間をIPLは設けています。

●初期不良交換3ヵ月（試動期間を十分にとって下さい。）
IPLでは通常、初期不良交換1週間のところを3カ月という長期保証を行っています。

●返品の保証（ワイドなIPL独自の保証です。）
お申し込みをいただいた日より30日の間、ソフトもハードも製品の返品、交換を承ります。（但し、ソフトもハードも手つかずの未開封のもの、パッケージも完全な状態のもの）

他と比べてみて下さい。アフターケアの質が違います。

私共IPLは、ユーザーと製品との出会いの場面を創りたいと考えます。
コンピュータは生き物です。
お届けしたあと、きちんとした呼吸が出来る様、最高の努力を重ね続けています。
(安心の3倍の保証、代替機の貸出し、全国無料出張サービス、独自のクレジットシステム、
返品の保証、初期不良交換3ヶ月、添削付通信教育、キーボードレッスンetc……)
これからもIPLは、時代のニーズの先端についてさまざまな場面を
皆様にお届けしたいと願うものです。
それでは、私たちIPLのシステムセットを紹介させて頂きます。

····· 買い替えや追加購入も

現在クレジット支払い中の方にも、追加購入、買替えが月々1,000円程度の調整でOK。もちろん下取り後の、お客様のシステムアップや経済性を考慮しながら、クレジットができます。

●豊富な中古情報

メーカーからの新古品、中古製品も扱っています。製品は入荷時に80項目以上もの検査を行っており安心。しかも6カ月の保証付き。もちろん月々1,000円からのクレジットもあります。

··· お届けは、全国無料配達

但し、沖縄県は航空便の為、配達料を頂く場合があります。

●製品の翌日発送が可能

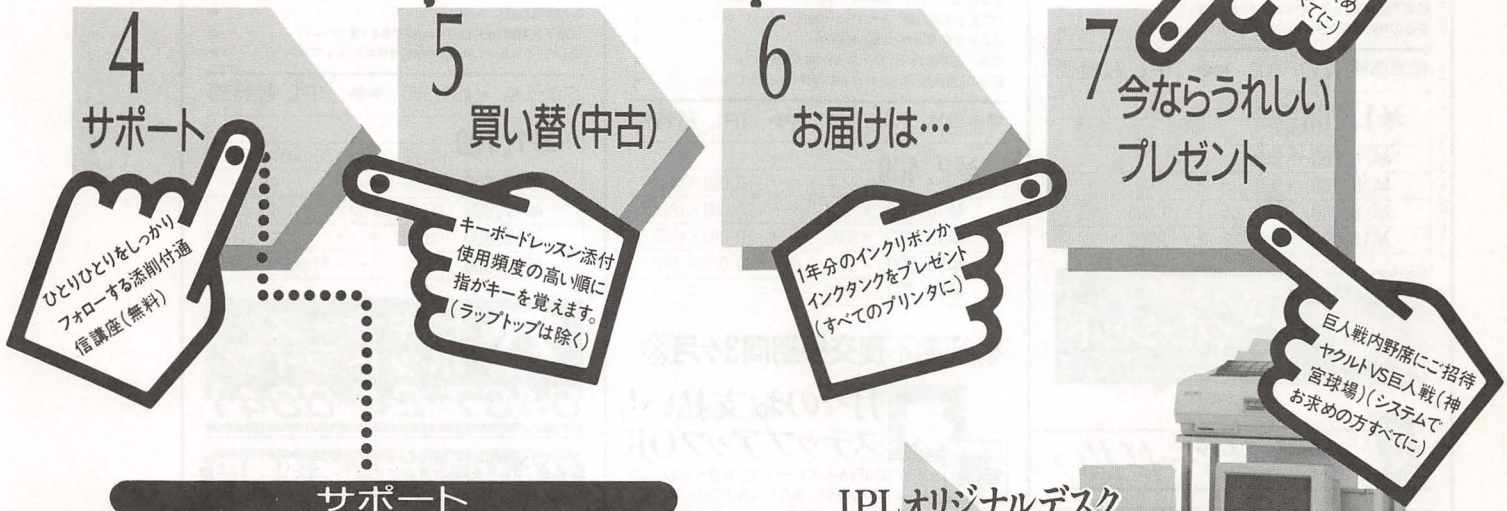
お振込み後、またはクレジット契約後、翌日発送ができます。

●配送日の指定、特急配送(有料)

忙しいお客様は、ぜひご利用下さい。

●代引きシステム

ご希望の方は製品到着時のお支払いもできます。



サポート

ハードやソフトを買っても使いこなせないで眠ってしまうことがよくあります。そこでIPLではビギナーの方でも充分使いこなせるまでサポートをしています。

●ビギナーズホットライン　TEL. 0467-24-0941

初めてパソコンを手にするあなたが必要とするすべてのことに、あなたの専任の担当者が、あなたの購入リストに従いながらサポートします。

●テクニカルホットライン　TEL. 0467-24-2040

各種言語、作成中のプログラムのご相談、買替え等の無料相談窓口です。テクニカルエキスパートとあなたが直結するテレフォンサポート

メンテナンス部　TEL. 0467-24-0453

修理、初期不良、代替機のお申し込み等。

●キーボードレッスン

独自に開発したNEC98/EPSON286/386シリーズ(ラップトップを除く)のキーボードレッスン用ソフトプログラムです。使用頻度の高い順に指がキーを覚えます。

●添削付通信教育講座

システムでお求めのお客様ならどなたでも無料で講座が受けられます。

●ネットワークサービス

全国110カ所のアクセスポイントをもつIPLネットワークがまもなく完成。モデムを通して、あなたのコンピュータとIPLのデータベースが連結しますから、全国どこでもすばやいサービスが受けられます。

IPLオリジナルデスク 新発売!!

今、タウンズをセットでお買い上げの皆様にはプレゼント中!!



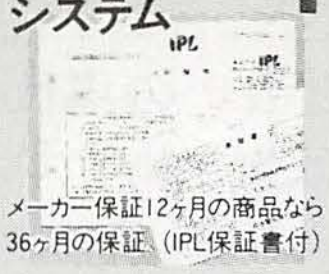
今までのパソコンデスクと違い一段と活用性をアップ!!
原稿用スタンドはもちろん、キーボードも収納できるスライド式テーブル、フラットのプリンタの棚がついています。さらに引き出し式フロッピーBOX、ペーパートレイ、データトレイ、集中電源付コードBOXのオプションもございます(別売)。オフィスからマイホームまで充分に使いこなせるIPLだけのオリジナルデスク。(¥38,000)

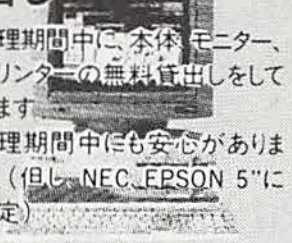
IPL 株式会社 アイピーエル
本社:〒248 鎌倉市雪の下4-1-12 商品管理部:鎌倉市雪の下3-4-23
TEL. 0467-24-7511 FAX. 0467-24-0561 TEL. 0467-24-1154

NEC

PC-8801 mc
PC-98 DO
PC-9801n
●
●
●

IPL's **8** BIG SUPPORT

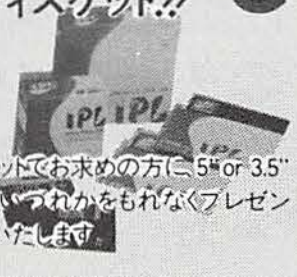
3倍保証システム 1

メーカー保証12ヶ月の商品なら36ヶ月の保証、(IPL保証書付)

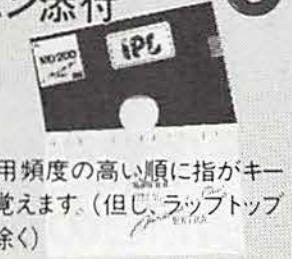
代替機の貸出し 2

修理期間中に、本体、モニター、プリンターの無料貸出しをしています
修理期間中にも安心があります。(但し、NEC、EPSON 5"に限定)

3ヶ月間の初期不良交換期間 3

通常1週間のところ、ワイドに3ヶ月の交換期間。(年間保守契約もできます)

IPLならではの返品保証 4
ハード製品は開封しない完全な状態、ソフトウェアは開封されていないものに限り、30日間の返品、他製品とのお取り替えを保証。商品管理部へお電話を。

IPLオリジナルディスケット!! 5

セットでお求めの方に、5"or 3.5"のいづれかをもれなくプレゼントいたします。

キーボードレッスン添付 6

使用頻度の高い順に指がキーを覚えます。(但し、ラップトップを除く)

添削付通信講座 7

ひとりひとりをしっかりフォロー(無料)

1年分のリボンを供給 8
24時間インク切れの心配は、もうありません。すべてのプリンターに対応します。(通常業務の使用頻度を基準)

NEC

PC-8801 mc

アクセス No.B0401

PC-8801MC model2(8ビットCD-ROM内蔵、88資産フル活用OK、サウンドマシン) …… ¥199,000
PC-KD862S(スピーカ内蔵ステレオ再生14'カラーCRT回転台付アナログ) …… ¥ 99,800
ラストハルマゲドン …… ¥ 7,800
アークスII …… ¥ 8,800
ブライ 上巻 …… ¥ 8,800
ワンダラーズ フロム イース …… ¥ 8,700
IPLオリジナルブランクディスケットMF2HD(信頼性、耐久性保証、発売記念期間) プレゼント中
返品保証制度(お申込み日より30日以内) …… ★
初期不良期間3ヶ月(ワイドに3ヶ月間の新品交換システム!) …… ★
安心の3倍保証(IPL保証書付き高額な修理はもちろん全てに対応) …… ★

標準価格 ¥332,900 ➡ IPL 超特価

¥1,200	×72回	ボーナス 20,000×12回
¥ 4,200	×84回	ボーナス なし
¥ 8,200	×36回	ボーナス なし
¥ 8,600	×24回	ボーナス 20,000× 4回
¥14,600	×12回	ボーナス 50,000× 2回

カレッジ COLLEGE CREDIT クレジット
●大学生の方や新社会人の方も即クレジットOK(保証人を必要とする場合もあります)

夏のボーナス一括払い

アクセス No.B0402

PC-8801MC model2(8ビットCD-ROM内蔵、88資産フル活用OK、サウンドマシン) …… ¥199,000
PC-KD862S(スピーカ内蔵ステレオ再生14'カラーCRT回転台付アナログ) …… ¥ 99,800
PC-8872U(マウス) …… ¥ 9,800
AP-550PC(24ピンカラー漢字プリンタはがき~B4縦可) …… ¥ 69,800
お得なパックII・熱転写プレミアムセット(カラーリボン×2、マルチリボン×1、A4カット用紙200枚) プレゼント中
PS88-013-2W(インスタントミュージック) …… ¥ 14,000
PS88-014-2W(ミュージックワールド PC-88VA-12が必要) …… ¥ 12,400
PV-A1200MK3(300、1200BPS全2重モデム)アイワ …… ¥ 21,000
PS88-205-2W(NET-ACCESS) …… ¥ 12,000
今夜も朝までパワフルマージャン2 …… ¥ 6,800
アークスII …… ¥ 8,800
ブライ 上巻 …… ¥ 8,800
IPLオリジナルブランクディスケットMF2HD(信頼性、耐久性保証、発売記念期間) プレゼント中
巨人vsヤクルト戦(神宮球場内野指定席ご招待) …… プレゼント中
添削付通信講座(信頼の"サポート"テスト問題付ひとりひとりをしっかりフォロー) …… ★
返品保証制度(お申込み日より30日以内) …… ★
初期不良期間3ヶ月(ワイドに3ヶ月間の新品交換システム!) …… ★
安心の3倍保証(IPL保証書付き高額な修理はもちろん全てに対応) …… ★

標準価格 ¥462,200 ➡ IPL 超特価

¥1,400	×72回	ボーナス 30,000×12回
¥ 4,100	×60回	ボーナス 20,000×10回
¥ 8,200	×36回	ボーナス 20,000× 6回
¥11,500	×36回	ボーナス なし
¥ 8,400	×24回	ボーナス 50,000× 4回

アクセス No.B0403

PC-8801MC model2(8ビットCD-ROM内蔵、88資産フル活用OK、サウンドマシン) …… ¥199,000
CZ-612CBK(メインメモリ2MB40MBHDDFM音源トラックボール付) …… ¥466,000
CZ-604DBK(スピーカ付14' 0.31ドットアナログカラーCRT) …… ¥ 94,800
PC-CA402(アナログCRケーブル 15ピン・・15ピン) …… ¥ 4,800
X68000フェア プレゼント(BIGプレゼントの中から好きなものを1つお選び下さい。) …… ★
AP-550EXPC(24ドット熱転写漢字カラープリンタ) …… ¥ 64,800
シャープX1用ケーブル …… ¥ 8,800
ロードス島戦記 …… ¥ 9,800
ワンダラーズ フロム イース …… ¥ 8,700
信長の野望 戦国群雄伝 …… ¥ 9,800
ジャックニクラウスチャンピオンシップゴルフ …… ¥ 8,800
IPLオリジナルブランクディスケット5"2HD(信頼性、耐久性保証、発売記念期間) …… プレゼント中
巨人vsヤクルト戦(神宮球場内野指定席ご招待) …… プレゼント中
全国出張サービス(故障時にも安心(無料、但しメーカー保障期間内)) …… ★
X68通信講座(信頼の"サポート"テスト問題付ひとりひとりをしっかりフォロー) …… ★
返品保証制度(お申込み日より30日以内) …… ★
初期不良期間3ヶ月(ワイドに3ヶ月間の新品交換システム!) …… ★
安心の3倍保証(IPL保証書付き高額な修理はもちろん全てに対応) …… ★

標準価格 ¥875,300 ➡ IPL 超特価

¥2,400	×84回	ボーナス 50,000×14回
¥ 6,700	×72回	ボーナス 30,000×12回
¥10,200	×60回	ボーナス 20,000×10回
¥15,900	×36回	ボーナス 30,000× 6回
¥10,700	×84回	ボーナス なし

初期不良交換期間3ヶ月

月々のお支払いもステップアップOK
月々1,000円からスタートして2年後から3,000円、3年後に5,000円と、あなた自身のフリープラン。

アクセス No.B0404

PC-8801MC model2(8ビットCD-ROM内蔵、88資産フル活用OK、サウンドマシン) …… ¥199,000
PC-KD862S(スピーカ内蔵ステレオ再生14'カラーCRT回転台付アナログ) …… ¥ 99,800
KWS-D15(アナログ双方向モニター切替器) …… ¥ 12,800
PC-9801N(V30、1MB3.5"*1、1.25MBRAMドライブ内蔵) …… ¥248,000
PC-9872R(NEC純製品マウス) …… ¥ 10,000
PC-PR102TL3(10"24ドット日本語熱転写プリンタ) …… ¥ 50,000
一太郎dash 3.5(高速・快適な使用環境、優れた操作性、豊富な印刷バリエーションの日本語ワープロソフト) ¥ 39,800
ロードス島戦記 …… ¥ 9,800
斬~陽炎の時代~ …… ¥ 9,800
信長の野望 戦国群雄伝 …… ¥ 9,800
遥かなるオーガスタ(マスターズトーナメント開催地オーガスタナショナルゴルフ) …… ¥ 12,800
IPLオリジナルブランクディスケットMF2HD(信頼性、耐久性保証、発売記念期間) プレゼント中
巨人vsヤクルト戦 …… プレゼント中
添削付通信講座(信頼の"サポート"テスト問題付ひとりひとりをしっかりフォロー) …… ★
返品保証制度(お申込み日より30日以内) …… ★
初期不良期間3ヶ月(ワイドに3ヶ月間の新品交換システム!) …… ★
安心の3倍保証(IPL保証書付き高額な修理はもちろん全てに対応) …… ★

標準価格 ¥701,600 ➡ IPL 超特価

¥2,400	×84回	ボーナス 30,000×14回
¥ 6,100	×60回	ボーナス 20,000×10回
¥ 8,000	×48回	ボーナス 20,000× 8回
¥ 9,600	×36回	ボーナス 30,000× 6回
¥15,000	×24回	ボーナス 37,500× 4回

PC-98 DO

アクセス No.B0405

PC-98DO(98モード+88モード、サウンド機能内蔵のニューマシン!) …… ¥298,000
CU-14TV(高解像度0.31ミリTVリモコン付きアナログケーブル同梱) …… ¥ 98,800
信長の野望 戦国群雄伝 …… ¥ 9,800
斬~陽炎の時代~ …… ¥ 9,800
サーク …… ¥ 8,800
テトリス …… ¥ 6,800
ワンダラーズフロムイース …… ¥ 8,700
遥かなるオーガスタ(マスターズトーナメント開催地オーガスタナショナルゴルフ) …… ¥ 12,800
IPLオリジナルブランクディスケット5"2HD(信頼性、耐久性保証、発売記念期間) …… プレゼント中
代替え機の無料貸出 修理期間中にも安心(本体、モニター、プリンタ) …… ★
IPL キーボードレッスン(正しいキーボード操作はプログラミング上達に格段の差が出ます) …… ★
返品保証制度(お申込み日より30日以内) …… ★
初期不良期間3ヶ月(ワイドに3ヶ月間の新品交換システム!) …… ★
安心の3倍保証(IPL保証書付き高額な修理はもちろん全てに対応) …… ★

標準価格 ¥453,500 ➡ IPL 超特価

¥1,100	×72回	ボーナス 30,000×12回
¥ 5,600	×84回	ボーナス なし
¥ 7,000	×60回	ボーナス なし
¥10,900	×36回	ボーナス なし
¥10,900	×24回	ボーナス 30,000× 4回

ビギナーズホットライン
0467-24-0941

こんなにかかる修理費用
プリンタヘッド交換¥29,500以上/98シリーズメインボード交換¥21,600以上/ドライブ交換¥13,200以上

PC-9801 n

アクセス No.B0406

PC-9801N(V30、1MB3.5"*1、1.25MBRAMドライブ内蔵) …… ¥248,000
PC-9801N-19(プリンターケーブル/LV、LX、LS用) …… ¥ 7,000
PC-PR101TL3(10"高速カラー漢字80字 秒、マルチタイムリボンで経済的) …… ¥ 69,800
一太郎dash 3.5(高速・快適な使用環境、優れた操作性、豊富な印刷バリエーションの日本語ワープロソフト) ¥ 39,800
PC-9872R(NEC純製品マウス) …… ¥ 10,000
PS98-017-HV(日本語MS-DOS(Ver3.3B)基本セット) …… ¥ 18,000
IPLオリジナルブランクディスケットMF2HD(信頼性、耐久性保証、発売記念期間) プレゼント中
返品保証制度(お申込み日より30日以内) …… ★
初期不良期間3ヶ月(ワイドに3ヶ月間の新品交換システム!) …… ★
安心の3倍保証(IPL保証書付き高額な修理はもちろん全てに対応) …… ★

標準価格 ¥392,600 ➡ IPL 超特価

¥2,300	×72回	ボーナス 20,000×12回
¥ 5,100	×84回	ボーナス なし
¥10,100	×36回	ボーナス なし
¥ 9,700	×24回	ボーナス 30,000× 4回
¥14,700	×24回	ボーナス なし

他と比べてみて下さい。アフターケアの質が違います。

IPLオリジナル フロッピーディスク



セットでお求めの方、すべてにプレゼントいたします。



IPLオリジナルデスク新発売!!

今までのパソコンデスクと違い一段と活用性をアップ!! 原稿用スタンドはもちろん、キーボードも収納できるスライドテーブル、フラットのプリンタ棚がついています。さらに引き出し式フロッピーBOX、ペーパートレイ、データトレイ、集中電源コードBOXのオプションもございます(別売)。オフィスからマイホームまで充分に使いこなせるIPLだけのオリジナルデスク。(¥38,000)

NEC
PC-9801 EX2
PC-9801 VM11
PC-9801 RA21

NEC PC-9801 EX2

アクセス No.B0407

- PC-9801EX2 (80286+V30, 1MB3.5×2FD、HDD内蔵可) …… ¥348,000
- CU-14FD (0.31目に優しいアンバー色、カラーの切替可スタンド付) … ¥ 74,800
- TRUST 40E (40MBHDD、場所をとらない内蔵型) …… ¥128,000
- VP-950PC (24ドット漢字カラープリンタ、55字/秒) …… ¥128,000
- インクリボン1年分供給 (1年相当分として5巻、もちインク切れの心配はありません。) … プレゼント中
- Z's staff KID98 (640*900の仮想画面18種の筆先エアーブラシハードコピー) … ¥ 28,000
- GT-1000 (写真地図新聞本等なぞるだけ1677万色カラーA7文書に威力) … ¥ 79,800
- GT-1000用RS-233Cケーブル …… プレゼント中
- COMSTAR 2424AT5 (2400 1200全二重モデム) …… ¥ 66,000
- CCT-98 II 3.5 (通信ソフト) …… ¥ 15,000
- IPLオリジナルブランクディスケットMF2HD (信頼性、耐久性保証、免売記念期間) プレゼント中
- 巨人vsヤクルト戦 …… プレゼント中
- IPL キーボードレッスン (正しいキーボード操作はプログラミング上達に格段の差が出ます) … ★
- 添削付通信講座 (信頼の"サポート"テスト問題付ひとりひとりをしっかりフォロー) … ★
- 返品保証制度 (お申込み日より30日以内) …… ★
- 初期不良期間3ヶ月 (ワイドに3ヶ月間の新品交換システム!) …… ★
- 安心の3倍保証 (IPL保証書付き高額な修理はもちろん全てに対応) …… ★

標準価格 ¥867,600 ➡ IPL 超特価

¥2,200	×84回	ボーナス 50,000×14回
¥ 5,500	×84回	ボーナス 30,000×14回
¥ 9,900	×60回	ボーナス 20,000×10回
¥15,900	×48回	ボーナス なし
¥20,500	×36回	ボーナス なし

テクニカルホットライン
0467-24-2040

日曜・祭日指定配達

NEC PC-9801 VM11

アクセス No.B0408

- PC-9801VM11 (V30 (10/8MHz) 1Mバイト FDD×2、HDD内蔵可) … ¥328,000
- CU-14FD (0.31目に優しいアンバー色、カラーの切替可スタンド付) … ¥ 74,800
- PC-9872R (NEC純製品マウス) …… ¥ 10,000
- PC-PR101TL3 (10"高速カラー漢字80字/秒、マルチタイムリボンで経済的) … ¥ 69,800
- 代替え機の無料貸出 修理期間中にも安心 (本体、モニター、プリンタ) …… ★
- IPLオリジナルブランクディスケット5"2HD (信頼性、耐久性保証、免売記念期間) … プレゼント中
- IPL キーボードレッスン (正しいキーボード操作はプログラミング上達に格段の差が出ます) … ★
- 返品保証制度 (お申込み日より30日以内) …… ★
- 初期不良期間3ヶ月 (ワイドに3ヶ月間の新品交換システム!) …… ★
- 安心の3倍保証 (IPL保証書付き高額な修理はもちろん全てに対応) …… ★

標準価格 ¥482,600 ➡ IPL 超特価

¥2,300	×84回	ボーナス 20,000×14回
¥ 5,600	×84回	ボーナス なし
¥ 7,100	×60回	ボーナス なし
¥ 7,700	×36回	ボーナス 20,000× 6回
¥16,000	×24回	ボーナス なし

NEC PC-9801 RA21

アクセス No.B0409

- PC-9801RA21 (32ビット386速度UP20MHz5"2FDD、EMS対応) … ¥498,000
- PC-KD853N (14"0.31ドットチルトスタンド付き)NEC …… ¥118,000
- TRUST40S (場所を取らない内蔵型40MBHDD)日本テクサ …… ¥138,000
- PIO-RA134-4M (4MB増設ボード/RA21、51用) …… ¥ 77,000
- PS98-017-HMW (日本語MS-DOS (Ver3.3B) 基本セット) …… ¥ 18,000
- Microsoft Quick C 98 (手順知識無しでGの字習可能、各操作を一つの画面上で可) … ¥ 20,000
- MS Quick Basic (エディタ、インタープリタ、デバッガ、コンパイラを統合) …… ¥ 20,000
- KAN TAN DRY (ハードディスクユーティリティ) …… ¥ 18,000
- 花子Ver.2 (図形まじり文書作成ソフト。オリジナリティを追求!) …… ¥ 58,000
- ミュージ部(DM-64N-4) (表現豊かな本格的音楽演奏が楽しめる。要MSDOS、マウス) …… ¥158,000
- PC-9872R (NEC純製品マウス) …… ¥ 10,000
- 代替え機の無料貸出 修理期間中にも安心 (本体、モニター、プリンタ) …… ★
- 返品保証制度 (お申込み日より30日以内) …… ★
- IPLオリジナルブランクディスケット5"2HD (信頼性、耐久性保証、免売記念期間) … プレゼント中
- 初期不良期間3ヶ月 (ワイドに3ヶ月間の新品交換システム!) …… ★
- 安心の3倍保証 (IPL保証書付き高額な修理はもちろん全てに対応) …… ★

標準価格 ¥1,133,000 ➡ IPL 超特価

¥5,100	×84回	ボーナス 50,000×14回
¥10,000	×72回	ボーナス 27,800×12回
¥ 8,600	×60回	ボーナス 50,000×10回
¥17,900	×36回	ボーナス 50,000× 6回
¥29,800	×24回	ボーナス 50,000× 4回

全国無料配達

代替機の無料貸出

NEC PC-9801 VM11

アクセス No.B0410

- PC-9801RA21 (32ビット386速度UP20MHz5"2FDD、EMS対応) … ¥498,000
- PC-9801N (V30、1MB3.5"*1、1.25MBRAMドライブ内蔵) …… ¥248,000
- PC-PR150V (10"48ドットカラー漢字67字/秒ハガキ宛名可能小印字可) …… ¥ 99,800
- インクリボン1年分供給 (1年相当分として5巻、インク切れの心配はもうありません。) … プレゼント中
- KWS-D15 (アナログ双方向モニター切替器) …… ¥ 12,800
- KSW-P2 (プリンタ切替 関西電気) …… ¥ 9,800
- PC-PR406HS-01 (シートフィーダ (単票、はがき連続打ちに必携!)) … ¥ 22,800
- PC-9801N-01 (増設用2MBRAMカード、EMS対応、98NOTE) …… ¥140,000
- PC-9872R (NEC純製品マウス) …… ¥ 10,000
- 遥かなるオーガスタ (マスターズトーナメント開催地オーガスタナショナルゴルフ) … ¥ 12,800
- プライ 上巻 …… ¥ 8,800
- 代替え機の無料貸出 修理期間中にも安心 (本体、モニター、プリンタ) …… ★
- 巨人vsヤクルト戦 …… プレゼント中
- IPL キーボードレッスン (正しいキーボード操作はプログラミング上達に格段の差が出ます) … ★
- 返品保証制度 (お申込み日より30日以内) …… ★
- 初期不良期間3ヶ月 (ワイドに3ヶ月間の新品交換システム!) …… ★
- 安心の3倍保証 (IPL保証書付き高額な修理はもちろん全てに対応) …… ★

標準価格 ¥1,062,800 ➡ IPL 超特価

¥4,700	×84回	ボーナス 50,000×14回
¥10,100	×72回	ボーナス 25,000×12回
¥10,000	×60回	ボーナス 39,500×10回
¥17,200	×36回	ボーナス 50,000× 6回
¥28,900	×24回	ボーナス 50,000× 4回

アクセス No.B0411

- PC-9801RA21 (32ビット386速度UP20MHz5"2FDD、EMS対応) … ¥498,000
- CZ-602CBK (メインメモリ2MBマウス・トラックボール付FM音源8重和音) … ¥356,000
- CU-21HD (迫真の21"スピーカー機能付、グラフィックもゲームも抜群! (SHARP) …… ¥148,000
- PC-CA402 (アナログCRケーブル 15ピン**15ピン) …… ¥ 4,800
- CZ-6VT1 (カラーイメージユニット、テロッパー機能付き) …… ¥ 69,800
- CZ-8PC4-BK (美しい印字/48ドットカラー年賀状、暑中見舞、各種カード等) … ¥ 99,800
- PC-9872R (NEC純製品マウス) …… ¥ 10,000
- テトリス …… ¥ 6,800
- ジェノサイド …… ¥ 8,800
- アフターバーナー …… ¥ 9,200
- めぞん一刻 完結編 …… ¥ 7,800
- スタークルーザー …… ¥ 8,800
- A-JAX …… ¥ 8,800
- 斬~陽炎の時代~ …… ¥ 9,800
- 大戦略III …… ¥ 9,800
- 提督の決断 …… ¥ 14,800
- エメラルドドラゴン …… ¥ 8,800
- サーク …… ¥ 8,800
- ワンダラーズフロムイース …… ¥ 8,700
- エアーコンバット(遊撃王II) …… ¥ 8,800
- 神の聖都 …… ¥ 9,800
- 遥かなるオーガスタ (マスターズトーナメント開催地オーガスタナショナルゴルフ) … ¥ 12,800
- 全国出張サービス (故障時にも安心 (無料、但しメーカー保障期間内)SHARP) …… ★
- 代替え機の無料貸出 修理期間中にも安心 (本体、モニター、プリンタ)NEC …… ★
- 返品保証制度 (お申込み日より30日以内) …… ★
- X68000フェア プレゼント (BIGプレゼントの中から好きなものを1つお選び下さい。) … ★
- IPLオリジナルブランクディスケット5"2HD (信頼性、耐久性保証、免売記念期間) … プレゼント中
- 巨人vsヤクルト戦 …… プレゼント中
- IPL キーボードレッスン (正しいキーボード操作はプログラミング上達に格段の差が出ます) … ★
- X68通信講座 (信頼の"サポート"テスト問題付ひとりひとりをしっかりフォロー) …… ★
- 添削付通信講座 (信頼の"サポート"テスト問題付ひとりひとりをしっかりフォロー) … ★
- 初期不良期間3ヶ月 (ワイドに3ヶ月間の新品交換システム!) …… ★
- 安心の3倍保証 (IPL保証書付き高額な修理はもちろん全てに対応) …… ★

標準価格 ¥1,328,700 ➡ IPL 超特価

¥8,100	×84回	ボーナス 50,000×14回
¥10,000	×72回	ボーナス 47,500×12回
¥15,800	×60回	ボーナス 30,000×10回
¥23,700	×36回	ボーナス 50,000× 6回
¥20,800	×60回	ボーナス なし

初期不良交換期間3ヶ月

アクセス No.B0412

- SRC-40 (高速型40MB、28msハードディスクユニット) …… ¥108,000
- IF-2750 (SCSI用HDDインターフェイスカード) (PC-9800及びPC-286シリーズ用) ¥ 30,000
- EMJ-2000mk II (EMS対応2MB増設RAMボード メルコ) …… ¥ 64,800
- PS98-017-HMW (日本語MS-DOS (Ver3.3B) 基本セット) …… ¥ 18,000
- ベクトルAスーパー (アウトラインフォント作成ソフト一太郎、新松、PIEXE対応) … ¥ 48,000
- ミュージ部Jr(DM-48N-4)98 (CM-32L+MPU-PC98II+ソフト+要マウス、DOS) … ¥ 98,000
- 初期不良期間3ヶ月 (ワイドに3ヶ月間の新品交換システム!) …… ★
- 安心の3倍保証 (IPL保証書付き高額な修理はもちろん全てに対応!) …… ★

標準価格 ¥366,800 ➡ IPL 超特価

¥1,900	×72回	ボーナス 20,000×12回
¥ 6,100	×60回	ボーナス なし
¥ 9,400	×36回	ボーナス なし
¥ 8,700	×24回	ボーナス 30,000× 4回
¥ 4,800	×84回	ボーナス なし

IPL 株式会社 アイピーエル
本社:〒248 鎌倉市雪の下4-1-12 商品管理部:鎌倉市雪の下3-4-23
TEL. 0467-24-7511 FAX. 0467-24-0561 TEL. 0467-24-1154

NEC

PC-9801RA21
PC-9801RA51
PC-9801RX21
PC-9801RS21

さらに増えて安心なサポート

●代替機の無料貸出 修理期間中に、本体、モニター、プリンターの無料貸出をしています。(但し、98シリーズ5インチに限る。)3倍保証と合せて、よりワイドに。

●30日間の返品の保証 ハード及びソフトの開封されていないものに限り、30日間の返品または他の製品とのお取り換えを保証。(送料は、ご自身のご負担となります。)商品管理部にお電話下さい。

●ネットワークサービス 全国101ヵ所のアクセスポイントをもつIPLネットワークが間もなく開始。全国どこでも、素早いサービスが受けられます。

NEC PC-9801RA21

アクセス No.B0413

PC-9801RA21(32ビット386速度UP20MHz5"2FDD、EMS対応) … ¥498,000
PC-TV454(0.35ピッチS端子文字放送ビデオボードTV回転台リモコン) … ¥128,300
PC-9801-26K(FM音源8オクターブ6重和音オーディオ出力単子付きサウンド) … ¥25,000
PS98-017-HMW(日本語MS-DOS(Ver3.3B)基本セット) … ¥18,000
ミュージ郎(DM-64N-4) 表現豊かな本格的音楽演奏が楽しめる.要MSDOS.マウス … ¥158,000
PC-9872R(NEC純製品マウス) … ¥10,000
遥かなるオーガスタ(マスターズトーナメント開催地オーガスタナショナルゴルフ) … ¥12,800
信長の野望 戦国群雄伝 … ¥9,800
代替え機の無料貸出 修理期間中にも安心(本体、モニター、プリンタ) … ★
返品保証制度(お申込み日より30日以内) … ★
IPL キーボードレッスン(正しいキーボード操作はプログラミング上達に格段の差が出ます) … ★
初期不良期間3ヶ月(ワイドに3ヶ月間の新品交換システム!) … ★
安心の3倍保証(IPL保証書付き高額な修理はもちろん全てに対応) … ★

標準価格 ¥859,900 ➡ IPL 超特価

¥2,000	×84回	ボーナス 50,000×14回
¥5,000	×72回	ボーナス 37,500×12回
¥9,700	×60回	ボーナス 20,000×10回
¥15,200	×36回	ボーナス 30,000×6回
¥21,000	×24回	ボーナス 50,000×4回

代替機の無料貸出

PC-9801RA51

アクセス No.B0414

PC-9801RA51(386、20MHz40MBHDD内蔵 100MBHDD内蔵可) … ¥668,000
PC-KD863G(PCエンジンゲーム機能内蔵スピーカー回転台付15"カラー) … ¥138,000
VP-1350PC(24ドット漢字プリンタ、33.5字/秒EPSON) … ¥96,800
インクリボン1年分供給(1年相当分として2巻、インク切れの心配はもうありません。) … プレゼント中
青色申告用会計(元帳、損益計算書、貸借対照表、減価償却計算表) … ¥48,000
一太郎Ver4.3(MS-DOS版 拡張メモリをEMSボードとしてそのまま使える) … ¥58,000
FR-1000(拡張スロットにセット電話回線に接続するだけ直接送受信FAX) … ¥59,800
斬〜陽炎の時代〜 … ¥9,800
信長の野望 戦国英雄伝 … ¥9,800
遥かなるオーガスタ(マスターズトーナメント開催地オーガスタナショナルゴルフ) … ¥12,800
代替え機の無料貸出 修理期間中にも安心(本体、モニター、プリンタ) … ★
巨人vsヤクルト戦 … プレゼント中
IPLオリジナルブランクディスケット5"2HD(信頼性、耐久性保証、発売記念期間) … プレゼント中
IPL キーボードレッスン(正しいキーボード操作はプログラミング上達に格段の差が出ます) … ★
添削付通信講座(信頼の"サポート"テスト問題付ひとりひとりをしっかりフォロー) … ★
初期不良期間3ヶ月(ワイドに3ヶ月間の新品交換システム!) … ★
返品保証制度(お申込み日より30日以内) … ★
安心の3倍保証(IPL保証書付き高額な修理はもちろん全てに対応) … ★

標準価格 ¥1,101,000 ➡ IPL 超特価

¥4,700	×84回	ボーナス 50,000×14回
¥10,000	×72回	ボーナス 25,200×12回
¥10,000	×60回	ボーナス 38,800×10回
¥19,800	×48回	ボーナス なし
¥25,500	×36回	ボーナス なし

PC-9801RX21

アクセス No.B0415

PC-9801RX21(80286+V30、1MB5*2FD、HDD内蔵可能) … ¥338,000
PC-8801MC model2(8ビットCD-ROM内蔵、88資産フル活用OK、サウンドマシン) … ¥199,000
PC-KD862S(スピーカ内蔵ステレオ再生14"カラーCRT回転台付アナログ) … ¥99,800
3Mブランクディスケット(5"2HD*10枚) … ¥18,000
PC-9872R(NEC純製品マウス) … ¥10,000
AP-850PC(美しい48ドット熱転写漢字カラープリンター)EPSON … ¥96,800
インクリボン1年分供給(1年相当分として5巻、もうインク切れの心配はありません。) … プレゼント中
COMSTARZ 2424/5(NMPクラス5対応モデム。2400 1200全二重) … ¥44,800
まいとーく(高速通信効率経済的にデータ転送株式ホームトレーディング対応) … ¥28,000
一太郎Ver4.3(MS-DOS版拡張メモリをEMSボードとしてそのまま使える) … ¥58,000
今夜も朝までパワフル麻雀2 … ¥6,800
MS Quick Basic(エディタ、インタープリタ、デバッガ、コンパイラを統合) … ¥20,000
今夜も朝までパワフル麻雀2 … ¥6,800
遥かなるオーガスタ(マスターズトーナメント開催地オーガスタナショナルゴルフ) … ¥12,800
テトリス … ¥6,800
代替え機の無料貸出 修理期間中にも安心(本体、モニター、プリンタ) … ★
IPLオリジナルブランクディスケット5"2HD(信頼性、耐久性保証、発売記念期間) … プレゼント中
巨人vsヤクルト戦 … プレゼント中
IPL キーボードレッスン(正しいキーボード操作はプログラミング上達に格段の差が出ます) … ★
添削付通信講座(信頼の"サポート"テスト問題付ひとりひとりをしっかりフォロー) … ★
返品保証制度(お申込み日より30日以内) … ★
初期不良期間3ヶ月(ワイドに3ヶ月間の新品交換システム!) … ★
安心の3倍保証(IPL保証書付き高額な修理はもちろん全てに対応) … ★

標準価格 ¥945,600 ➡ IPL 超特価

¥2,900	×84回	ボーナス 50,000×14回
¥8,000	×72回	ボーナス 26,000×12回
¥9,300	×60回	ボーナス 30,000×10回
¥14,000	×36回	ボーナス 50,000×6回
¥23,700	×24回	ボーナス 50,000×4回

初期不良交換期間3ヶ月

アクセス No.B0416

PC-9801RX21(80286+V30、1MB5*2FD、HDD内蔵可能) … ¥338,000
PC-9801-26K(FM音源8オクターブ6重和音オーディオ出力単子付きサウンド) … ¥25,000
PC-9872R(NEC純製品マウス) … ¥10,000
GT-1000(写真地図新聞本等なぞるだけ1677万色カラーA7文書に威力) … ¥79,800
GT-1000用RS-233Cケーブル … プレゼント中
P1 EXE Plus(作画、写真取込可カード型コマンドメニュー採用、線画図形可) … ¥58,000
PS98-017-HMW(日本語MS-DOS(Ver3.3B)基本セット) … ¥18,000
ブライ 上巻 … ¥8,800
天下統一 … ¥9,800
AI囲碁2(初心者から位をめざすプレイヤーまで楽しめる囲碁) … ¥12,800
代替え機の無料貸出 修理期間中にも安心(本体、モニター、プリンタ) … ★
IPL キーボードレッスン(正しいキーボード操作はプログラミング上達に格段の差が出ます) … ★
返品保証制度(お申込み日より30日以内) … ★
初期不良期間3ヶ月(ワイドに3ヶ月間の新品交換システム!) … ★
安心の3倍保証(IPL保証書付き高額な修理はもちろん全てに対応) … ★

標準価格 ¥560,200 ➡ IPL 超特価

¥1,700	×84回	ボーナス 30,000×14回
¥6,700	×84回	ボーナス なし
¥5,200	×60回	ボーナス 20,000×10回
¥9,800	×36回	ボーナス 20,000×6回
¥14,500	×24回	ボーナス 30,000×4回

アクセス No.B0417

PC-9801RX21(80286+V30、1MB5*2FD、HDD内蔵可能) … ¥338,000
CU-14TV(高解像度0.31ミリTVリモコン付きアナログケーブル同梱) … ¥98,800
PC-9801-26K(FM音源8オクターブ6重和音オーディオ出力単子付きサウンド) … ¥25,000
AP-850PC(美しい48ドット熱転写漢字カラープリンター)EPSON … ¥96,800
インクリボン1年分供給(1年相当分として5巻、インク切れの心配はもうありません。) … プレゼント中
PC-9872R(NEC純製品マウス) … ¥10,000
PS98-017-HMW(日本語MS-DOS(Ver3.3B)基本セット) … ¥18,000
ロータス1-2-3成績処理・教務フォーム集 授業評価・教務管理等含んで役立つ … ¥15,000
1-2-3Card(マルチ条件検索、大容量データ高速処理機能応用自在なカード型) … ¥32,000
一太郎Ver4.3(MS-DOS版拡張メモリをEMSボードとしてそのまま使える) … ¥58,000
トップマネジメント(ビジネスセンスを磨き実践に役立つシュミレーションゲーム) … ¥19,800
遥かなるオーガスタ(マスターズトーナメント開催地オーガスタナショナルゴルフ) … ¥12,800
A列車で行こう2 … ¥12,800
代替え機の無料貸出 修理期間中にも安心(本体、モニター、プリンタ) … ★
巨人vsヤクルト戦 … プレゼント中
IPLオリジナルブランクディスケット5"2HD(信頼性、耐久性保証、発売記念期間) … プレゼント中
IPL キーボードレッスン(正しいキーボード操作はプログラミング上達に格段の差が出ます) … ★
添削付通信講座(信頼の"サポート"テスト問題付ひとりひとりをしっかりフォロー) … ★
返品保証制度(お申込み日より30日以内) … ★
初期不良期間3ヶ月(ワイドに3ヶ月間の新品交換システム!) … ★
安心の3倍保証(IPL保証書付き高額な修理はもちろん全てに対応) … ★

標準価格 ¥737,000 ➡ IPL 超特価

¥3,000	×84回	ボーナス 36,000×14回
¥4,900	×72回	ボーナス 30,000×12回
¥8,100	×60回	ボーナス 20,000×10回
¥9,400	×36回	ボーナス 50,000×6回
¥17,400	×24回	ボーナス 50,000×4回

PC-9801RS21

アクセス No.B0418

PC-9801RS21(386SX+V30、1MB5"*2FD、HDD内蔵可能) … ¥398,000
XC-1498C(超高解像度0.28ドットピッチカラーCRTフォーカスが良い)三菱 … ¥99,800
PC-9872R(NEC純製品マウス) … ¥10,000
PS98-017-HMW(日本語MS-DOS(Ver3.3B)基本セット) … ¥18,000
ロータス1-2-3成績処理・教務フォーム集 授業評価・教務管理等含んで役立つ … ¥15,000
1-2-3Card(マルチ条件検索、大容量データ高速処理機能応用自在なカード型) … ¥32,000
一太郎Ver4.3(MS-DOS版 拡張メモリをEMSボードとしてそのまま使える) … ¥58,000
VP-1350PC(単票、連続紙自動切り替え装置搭載15ドット漢字トラクタ付) … ¥96,800
VP-1350CSFS(カットシートフィーダ、シングルビン) … ¥25,000
インクリボン1年分供給(1年相当分として2巻、インク切れの心配はもうありません。) … プレゼント中
トップマネジメント(ビジネスセンスを磨き実践に役立つシュミレーションゲーム) … ¥19,800
遥かなるオーガスタ(マスターズトーナメント開催地オーガスタナショナルゴルフ) … ¥12,800
大戦略III … ¥9,800
IPLオリジナルブランクディスケット5"2HD(信頼性、耐久性保証、発売記念期間) … プレゼント中
代替え機の無料貸出 修理期間中にも安心(本体、モニター、プリンタ) … ★
IPL キーボードレッスン(正しいキーボード操作はプログラミング上達に格段の差が出ます) … ★
添削付通信講座(信頼の"サポート"テスト問題付ひとりひとりをしっかりフォロー) … ★
返品保証制度(お申込み日より30日以内) … ★
初期不良期間3ヶ月(ワイドに3ヶ月間の新品交換システム!) … ★
安心の3倍保証(IPL保証書付き高額な修理はもちろん全てに対応) … ★

標準価格 ¥795,000 ➡ IPL 超特価

¥1,200	×84回	ボーナス 50,000×14回
¥5,000	×84回	ボーナス 27,000×14回
¥8,700	×60回	ボーナス 20,000×10回
¥10,300	×36回	ボーナス 50,000×6回
¥18,700	×36回	ボーナス なし

他と比べてみて下さい。アフターケアの質が違います。



システムを知的にコーディネイト

テクニカルホットライン、ビギナーズホットラインに始まって、全国のオーダーテレフォンまで。

ORDER TELEPHON 電話受付：AM10：00～PM8：00（水曜定休日）FAX受付：24時間受付

●本社——0467-24-7511
●大阪——06-311-2736

札幌……011-621-1444　青山……03-470-0061
仙台……022-266-0531　広島……082-293-7881
銀座……03-541-3058　福岡……092-481-2644

EPSON
286VF-STD
286VX-STD
386LS-STD
386VS-H40

EPSON

PC-286VF-STD

アクセス No.B0420

PC-286VF-STD（16ビット1M 640Kバイト両用5"FDD＊2）……¥298,000
CU-14FD（0.31目に優しいアンバー色、カラーの切替可スタンド付）…¥ 74,800
PC-286MS（マウス（画面上の任意な点を自由に設定））……¥ 9,800
VP-1350PC（24ドット漢字プリンタ、33.5字/秒EPSON）……¥ 96,800
返品保証制度（お申込み日より30日以内）……★
代替え機の無料貸出修理期間中にも安心（本体、モニター、プリンタ）……★
IPLオリジナルブランクディスケット5"2HD（信頼性、耐久性保証 免売記念期間）…プレゼント中
IPL キーボードレッスン（正しいキーボード操作はプログラミング上達に格段の差が出ます）…★
添削付通信講座（信頼の"サポート"テスト問題付ひとりひとりをしっかりフォロー）…★
初期不良期間（ワイドに3ヶ月間の新品交換システム！）……★
安心の3倍保証（IPL保証書付き高額な修理はもちろん全てに対応）……★

標準価格 ¥479,400 ➡ IPL 超特価

¥2,100	×72回	ボーナス20,000×12回
¥ 5,000	×48回	ボーナス15,000× 8回
¥ 9,700	×36回	ボーナス　なし
¥10,800	×24回	ボーナス20,000× 4回
¥ 6,300	×60回	ボーナス　なし

ボーナス支払いもステップアップOK
スタート年のボーナスは0円/1年後1万円、3年後2万円と、あなた自身のフリープラン。

初期不良交換期間3ヶ月

アクセス No.B0421

PC-286VF-STD（16ビット1M 640Kバイト両用5"FDD＊2）……¥298,000
CU-14FD（0.31目に優しいアンバー色、カラーの切替可スタンド付）…¥ 74,800
VP-2050PC（24ドット漢字ゴシックフォント内蔵カラー漢字プリンタ（EPSON））……¥158,000
VP-2000CSFS（カットシートフィーダ、ハガキ連続打ち年賀状ワープロ時活躍！）……¥ 30,000
PC-9801-26K（FM音源8オクターブ6重和音オーディオ出力単子付きサウンド）…¥ 25,000
GT-100V（写真イラスト地図新聞雑誌などなぞるだけ文書企画案内書に威力）……¥ 44,800
PC-286MS（マウス（画面上の任意な点を自由に設定））……¥ 9,800
Advanced RUN/MASA……¥ 29,800
Z's staff KID98（640＊900の仮想画面18種の筆先エアーブラシハードコピー）…¥ 28,000
ワンダラーズフロムイース……¥ 8,700
代替え機の無料貸出修理期間中にも安心（本体、モニター、プリンタ）……★
巨人vsヤクルト戦……プレゼント中
IPL キーボードレッスン（正しいキーボード操作はプログラミング上達に格段の差が出ます）…★
返品保証制度（お申込み日より30日以内）……★
添削付通信講座（信頼の"サポート"テスト問題付ひとりひとりをしっかりフォロー）…★
初期不良期間3ヶ月（ワイドに3ヶ月間の新品交換システム！）……★
安心の3倍保証（IPL保証書付き高額な修理はもちろん全てに対応）……★

標準価格 ¥706,900 ➡ IPL 超特価

¥1,200	×84回	ボーナス40,000×14回
¥ 5,000	×72回	ボーナス22,000×12回
¥10,000	×60回	ボーナス　なし
¥15,500	×36回	ボーナス　なし
¥22,500	×24回	ボーナス　なし

アクセス No.B0422

PC-286VF-STD（16ビット1M 640Kバイト両用5"FDD＊2）……¥298,000
CU-14FD（0.31目に優しいアンバー色、カラーの切替可スタンド付）…¥ 74,800
PC-286MS（マウス（画面上の任意な点を自由に設定））……¥ 9,800
SR-40（40MBハードディスク、ICM）……¥118,000
ミュージ部Jr（DM-48N-4）（CM-32L＋MPU-PC98II＋ソフト・麦マウス、DOS）……¥ 98,000
IPLオリジナルブランクディスケット5"2HD（信頼性、耐久性保証 免売記念期間）…プレゼント中
代替え機の無料貸出修理期間中にも安心（本体、モニター、プリンタ）……★
IPL キーボードレッスン（正しいキーボード操作はプログラミング上達に格段の差が出ます）…★
返品保証制度（お申込み日より30日以内）……★
初期不良期間3ヶ月（ワイドに3ヶ月間の新品交換システム！）……★
安心の3倍保証（IPL保証書付き高額な修理はもちろん全てに対応）……★

標準価格 ¥598,600 ➡ IPL 超特価

¥1,600	×84回	ボーナス30,000×14回
¥ 3,000	×72回	ボーナス25,000×12回
¥10,000	×48回	ボーナス　なし
¥15,500	×24回	ボーナス20,000× 4回
¥18,800	×24回	ボーナス　なし

PC-286VX-STD

アクセス No.B0423

PC-286VX-STD（80286 20MHzメモリ640KB、5"FDD）……¥348,000
PC-KD854N（上下左右自由自在回転台付0.39アナログRGBカラーCRT）……¥ 84,800
VP-2050PC（24ドット漢字ゴシックフォント内蔵カラー漢字プリンタ（EPSON））……¥158,000
VP-2000CSFS（カットシートフィーダ、ハガキ連続打ち年賀状ワープロ時活躍！）……¥ 30,000
インクリボン1年分供給（1年相当分として2巻、もうインク切れの心配はありません）…プレゼント中
IPLオリジナルブランクディスケット5"2HD（信頼性、耐久性保証 免売記念期間）…プレゼント中
返品保証制度（お申込み日より30日以内）……★
代替え機の無料貸出修理期間中にも安心（本体、モニター、プリンタ）……★
IPL キーボードレッスン（正しいキーボード操作はプログラミング上達に格段の差が出ます）…★
添削付通信講座（信頼の"サポート"テスト問題付ひとりひとりをしっかりフォロー）…★
初期不良期間（ワイドに3ヶ月間の新品交換システム！）……★
安心の3倍保証（IPL保証書付き高額な修理はもちろん全てに対応）……★

標準価格 ¥620,800 ➡ IPL 超特価

¥2,300	×84回	ボーナス30,000×14回
¥ 5,000	×60回	ボーナス25,800×10回
¥ 9,400	×36回	ボーナス30,000× 6回
¥12,600	×24回	ボーナス50,000× 4回
¥ 8,000	×72回	ボーナス　なし

アクセス No.B0424

SRC-131（高速型130MB、19msハードディスクユニット）……¥198,000
IF-2750（SCSI用HDDインターフェイスカート PC9800及びPC-286シリース用）……¥ 30,000
返品保証制度（お申込み日より30日以内）……★
初期不良期間（ワイドに3ヶ月間の新品交換システム！）……★
安心の3倍保証（IPL保証書付き高額な修理はもちろん全てに対応）……★

標準価格 ¥228,000 ➡ IPL 超特価

¥1,100	×48回	ボーナス20,000× 8回
¥ 5,800	×36回	ボーナス　なし
¥ 5,100	×24回	ボーナス20,000× 4回

PC-386LS-STD

アクセス No.B0425

PC-386LS-STD（3.5"FDD＊2、80386SX.16MHz）……¥538,000
PC-286P03（日本語MS-DOS Ver3.1）……¥ 18,000
EMJ-2000mk II……¥ 64,800
VP-2050PC（24ドット漢字ゴシックフォント内蔵カラー漢字プリンタ（EPSON））……¥158,000
インクリボン1年分供給（1年相当分として3巻、もうインク切れの心配はありません）…プレゼント中
返品保証制度（お申込み日より30日以内）……★
添削付通信講座（信頼の"サポート"テスト問題付ひとりひとりをしっかりフォロー）…★
巨人vsヤクルト戦……プレゼント中
初期不良期間3ヶ月（ワイドに3ヶ月間の新品交換システム！）……★
安心の3倍保証（IPL保証書付き高額な修理はもちろん全てに対応）……★

標準価格 ¥778,800 ➡ IPL 超特価

¥1,900	×72回	ボーナス50,000×12回
¥ 5,000	×84回	ボーナス26,000×14回
¥ 8,000	×60回	ボーナス23,000×10回
¥10,000	×36回	ボーナス50,000× 6回
¥14,200	×48回	ボーナス　なし

8ヶ月先からOK お支払い
翌月1ヶ月から自由に設定
11月からお支払OK

PC-386V-H40

アクセス No.B0426

PC-386V-H40（80386、20MHz、40MB、5.2HD＊1）……¥683,000
CU-14FD（0.31目に優しいアンバー色、カラーの切替可スタンド付）…¥ 74,800
HG4800PC（48ドット美文字、高速漢字240/秒フルオート静粛、対話式）…¥348,000
HG3000CSFS（シングルピンカットシートフィーダ）……¥ 35,000
Z's WORD JG（レイアウト、文書、線画、イメージ編集）……¥ 58,000
PC-286P01（日本語MS-DOS Ver3.1）……¥ 18,000
PIO-PC34HX-4M（4MB増設ボード）……¥135,000
IOS-10Ver2.3（ワークエリア拡大印刷待ち時間を有効にアクセス時間を短く）……¥ 5,000
PC-286MS（マウス（画面上の任意な点を自由に設定））……¥ 9,800
全略ハードデスク殿FAMILY5……プレゼント中
返品保証制度（お申込み日より30日以内）……★
代替え機の無料貸出修理期間中にも安心（本体、モニター、プリンタ）……★
IPLオリジナルブランクディスケット5"2HD（信頼性、耐久性保証 免売記念期間）…プレゼント中
巨人vsヤクルト戦……プレゼント中
IPL キーボードレッスン（正しいキーボード操作はプログラミング上達に格段の差が出ます）…★
添削付通信講座（信頼の"サポート"テスト問題付ひとりひとりをしっかりフォロー）…★
初期不良期間3ヶ月（ワイドに3ヶ月間の新品交換システム！）……★
安心の3倍保証（IPL保証書付き高額な修理はもちろん全てに対応）……★

標準価格 ¥1,366,600 ➡ IPL 超特価

¥4,800	×84回	ボーナス50,000×14回
¥10,000	×72回	ボーナス26,500×12回
¥ 8,300	×60回	ボーナス50,000×10回
¥17,400	×36回	ボーナス50,000× 6回
¥13,300	×60回	ボーナス20,000×10回

IPL 株式会社 アイピーエル
本社：〒248 鎌倉市雪の下4-1-12 商品管理部：鎌倉市雪の下3-4-23
TEL. 0467-24-7511 FAX. 0467-24-0561 TEL. 0467-24-1154

SHARP

X68000 PRO

X68000 EXPERT

X68000 EXPERT HD

X68000フェア5 BIG PRESENT!!

1 ゲームソフト プレゼント(2本)
あなたの好きなX68000用ゲームソフト2本をプレゼント!!

2 XE-1 Pro プレゼント
ゲームソフトが楽しくさらに面白くなるジョイスティックXE-1Proをプレゼント♪

3 NEW Print (CZ-221HS) PRO-68K
あなただけのオリジナルカードやハガキなどが簡単に作成、印刷できるアートツール。

4 SOUND Shop PRO-68K (CZ-214MS)
本格的スタジオ感覚♪FM音源による音創りが楽しめます。

5 Communication PRO-68K (CZ-223CS)
300～19,200BPSまで対応(通信速度)の高機能通信ソフト。

※X68000フェア5 BIG PRESENTは、上記の5つの中から、お客様の御希望の商品を1点選んで下さい。

SHARP X68000 PRO

アクセス No.B0430

CZ-652CBK(メインメモリ1MB、FM音源8重和音65536色ウィンドウ同梱) … ¥298,000
CU-21HD(SHARP)(迫力の21スピーカー機能付グラフィックもゲームも技群!!) … ¥148,000
CZ-6TU-GY(TV用チューナー) … ¥ 33,100
CM-32L(LAサウンド・モジュール) … ¥ 69,000
CZ-237MS(ミュージックスタジオ MIDI楽器演奏が楽しめる) … ¥ 25,800
CZ-8NJ2(ほすますゲームがおもしろくなるサイバースティック、アナログ) … ¥ 23,800
CZ-6BE1A(1MB増設RAMボード/CZ-601,611用) … ¥ 38,000
CZ-6BM1(MIDIボード) … ¥ 26,800
ジェノサイド … ¥ 8,800
今夜も朝まで パワフル麻雀2 … ¥ 6,800
アークスII 685 … ¥ 8,800
X6800フェアプレゼント(BIGプレゼントの中から好きなものを1つ選んで下さい) … プレゼント中
IPLオリジナルブランスクディスケットS 2HD(信頼性、耐久性保証 発売記念期間) … プレゼント中
全国出張サービス(故障時にも安心(無料)SHARP) … ★
返品保証制度(お申込み日より30日以内) … ★
X68通信講座(信頼の"サポート"テスト問題付ひとりひとりをしっかりフォロー) … ★
初期不良期間3ヶ月(ワイドに3カ月間の交換システム♪) … ★
安心の3倍保証(IPL保証書付き高額な修理はもちろん全てに対応♪) … ★

標準価格 ¥686,900 ⟶ IPL超特価

¥3,800	×84回	ボーナス30,000×14回
¥ 5,000	×72回	ボーナス28,000×12回
¥ 7,900	×60回	ボーナス20,000×10回
¥ 9,000	×36回	ボーナス50,000× 6回
¥10,100	×48回	ボーナス20,000× 8回

全国出張サービス

万一故障が生じた場合には、
全国どこへでもサービスマン
がお伺い致します。

アクセス No.B0431

CZ-652CBK(メインメモリ1MB、FM音源8重和音65536色ウィンドウ同梱) … ¥298,000
CZ-603DBK(超高解像度0.31ドット14 チルト台付) … ¥ 84,800
CZ-8PC4(美しい印字/48ドットカラー年賀状、暑中見舞い、各種カード等) … ¥ 99,800
インクリボン1年分供給(1年相当分として5巻 もうインク切れの心配は、ありません) … プレゼント中
PV-A2400MNP4(2400/1200/300bps全二重モデム クラス4) … ¥ 46,800
めぞん一刻 完結編 … ¥ 7,800
アフターバーナー68K(サイバースティック対応) … ¥ 9,200
Super大戦略68K … ¥ 8,800
X6800フェアプレゼント(BIGプレゼントの中から好きなものを1つ選んで下さい) … プレゼント中
IPLオリジナルブランスクディスケットS 2HD(信頼性、耐久性保証 発売記念期間) … プレゼント中
全国出張サービス(故障時にも安心(無料)SHARP) … ★
返品保証制度(お申込み日より30日以内) … ★
X68通信講座(信頼の"サポート"テスト問題付ひとりひとりをしっかりフォロー) … ★
初期不良期間3ヶ月(ワイドに3カ月間の交換システム♪) … ★
安心の3倍保証(IPL保証書付き高額な修理はもちろん全てに対応♪) … ★

標準価格 ¥555,200 ⟶ IPL超特価

¥1,900	×84回	ボーナス30,000×14回
¥ 7,500	×72回	ボーナス なし
¥ 5,400	×60回	ボーナス20,000×10回
¥10,100	×36回	ボーナス20,000× 6回
¥14,600	×24回	ボーナス30,000× 4回

X68000 EXPERT

アクセス No.B0432

CZ-602CBK(メインメモリ2MBマウス・トラックボール付FM音源8重和音) … ¥356,000
CZ-603DBK(超高解像度0.31ドット14 チルト台付) … ¥ 84,800
CZ-8PC4-BK(美しい印字/48ドットカラー年賀状、暑中見舞い、各種カード等) … ¥ 99,800
インクリボン1年分供給(1年相当分として5巻 もうインク切れの心配は、ありません) … プレゼント中
CZ-223CS(フルスクリーンエディッタ内蔵の通信ソフト) … ¥ 19,800
PV-A2400MNP4(2400/1200/300bps全二重モデム クラス4) … ¥ 46,800
CZ-221HS(NEW Print Shop 様々なカードを自由に作成) … ¥ 19,800
太平洋の嵐DX X68 … ¥ 14,800
夢幻戦士ヴァリスZ 68 … ¥ 9,800
斬(ZAN)685(ウルフチーム) … ¥ 9,800
X6800フェアプレゼント(BIGプレゼントの中から好きなものを1つ選んで下さい) … プレゼント中
全国出張サービス(故障時にも安心(無料、但しメーカー期間内)) … ★
返品保証制度(お申込み日より30日以内) … ★
巨人vsヤクルト戦プレゼント(神宮球場内野指定席ご招待) … プレゼント中
X68通信講座(信頼の"サポート"テスト問題付ひとりひとりをしっかりフォロー) … ★
初期不良期間3ヶ月(ワイドに3カ月間の新品交換システム♪) … ★
安心の3倍保証(IPL保証書付き高額な修理はもちろん全てに対応♪) … ★

標準価格 ¥661,400 ⟶ IPL超特価

¥3,200	×84回	ボーナス30,000×14回
¥ 5,700	×72回	ボーナス20,000×12回
¥10,400	×60回	ボーナス なし
¥10,300	×36回	ボーナス35,000× 6回
¥15,100	×24回	ボーナス50,000× 4回

アクセス No.B0433

CZ-602CBK(メインメモリ2MBマウス・トラックボール付FM音源8重和音) … ¥356,000
CZ-604DBK(スピーカ付14"0.31ドットアナログカラーCRT) … ¥ 94,800
EW & E1(漢字変換フロントプロセッサ搭載、高速日本語ワープロ) … ¥ 38,000
CZ-213MS(MUSIC PRO 68K) … ¥ 18,800
CZ-214MS(SOUND PRO 68K) … ¥ 15,800
CZ-215MS(AD PCM機能をサポートしたサンプリングエディタ) … ¥ 17,800
CZ-6BM1(MIDIボード) … ¥ 26,800
CM-32L(LAサウンド・モジュール) … ¥ 69,000
CZ-247MS(MIDI楽器演奏が楽しめるMUSICPRO68KMIDI) … ¥ 28,800
CZ-221HS(NEW Print Shop 様々なカードを自由に作成) … ¥ 19,800
CZ-6VT1(カラーイメージユニット、テロッパー機能付き) … ¥ 69,800
Z's STAFF PRO 68K(グラフィックツール) … ¥ 58,000
テラッツオ … ¥ 19,400
ジェノサイド … ¥ 8,800
CZ-232AS(熱血高校ドッジボール部) … ¥ 7,800
BF-68PRO(目を守る♪反射、紫外線、静電気、ホコリの付着防止フィルタ) … ¥ 19,800
X6800フェアプレゼント(BIGプレゼントの中から好きなものを1つ選んで下さい) … プレゼント中
IPLオリジナルブランスクディスケットS 2HD(信頼性、耐久性保証 発売記念期間) … プレゼント中
巨人vsヤクルト戦プレゼント(神宮球場内野指定席ご招待) … プレゼント中
全国出張サービス(故障時にも安心(無料、但しメーカー期間内)) … ★
返品保証制度(お申込み日より30日以内) … ★
X68通信講座(信頼の"サポート"テスト問題付ひとりひとりをしっかりフォロー) … ★
初期不良期間3ヶ月(ワイドに3カ月間の新品交換システム♪) … ★
安心の3倍保証(IPL保証書付き高額な修理はもちろん全てに対応♪) … ★

標準価格 ¥869,200 ⟶ IPL超特価

¥3,000	×84回	ボーナス50,000×14回
¥ 7,400	×72回	ボーナス30,000×12回
¥10,000	×60回	ボーナス25,800×10回
¥14,300	×60回	ボーナス なし
¥22,000	×36回	ボーナス なし

X68000 EXPERT HD

アクセス No.B0434

CZ-612CBK(メインメモリ2MB40MBHDDFM音源トラックボール付) … ¥466,000
CZ-612DBK(15、31ミリ、3モード、チルトスタンド付き) … ¥119,800
CZ-8PC4-BK(美しい印字/48ドットカラー年賀状、暑中見舞い、各種カード等) … ¥ 99,800
インクリボン1年分供給(1年相当分として5巻 もうインク切れの心配は、ありません) … プレゼント中
テラッツオ … ¥ 19,400
ジェノサイド … ¥ 8,800
ジャックニクラウスチャンピオンシップゴルフ … ¥ 8,800
X6800フェアプレゼント(BIGプレゼントの中から好きなものを1つ選んで下さい) … プレゼント中
IPLオリジナルブランスクディスケットS 2HD(信頼性、耐久性保証 発売記念期間) … プレゼント中
全国出張サービス(故障時にも安心(無料、但しメーカー期間内)) … ★
返品保証制度(お申込み日より30日以内) … ★
X68通信講座(信頼の"サポート"テスト問題付ひとりひとりをしっかりフォロー) … ★
初期不良期間3ヶ月(ワイドに3カ月間の新品交換システム♪) … ★
安心の3倍保証(IPL保証書付き高額な修理はもちろん全てに対応♪) … ★

標準価格 ¥722,600 ⟶ IPL超特価

¥1,300	×72回	ボーナス50,000×12回
¥ 3,800	×84回	ボーナス30,000×14回
¥ 6,100	×60回	ボーナス30,000×10回
¥17,200	×36回	ボーナス なし
¥10,000	×48回	ボーナス20,000× 8回

月々のお支払いもステップアップOK

月々1,000円からスタートして2年後から3,000円、3年後に5,000円と、あなた自身のフリープラン。

アクセス No.B0435

CZ-612CBK(メインメモリ2MB40MBHDDFM音源トラックボール付) … ¥466,000
CU-21HD(SHARP)(迫力の21スピーカー機能付グラフィックもゲームも技群!!) … ¥148,000
CZ-8NS1(フルカラーA4ズーム機能色ずれの少ない縦顔方式ソフト付き) … ¥188,000
CZ-6VT1(カラーイメージユニット、テロッパー機能付き) … ¥ 69,800
CZ-6BM1(MIDIボード) … ¥ 26,800
CZ-6BN1(高速伝送、付属のソフトで約7倍UP2枚まで実装可ケーブル付) … ¥ 29,800
CZ-6BP1(数値演算プロセッサボード) … ¥ 79,800
CZ-6EB1(拡張I Oボックス) … ¥ 88,000
CZ-6BC1(FAXボード) … ¥ 79,800
CZ-211LS(C compilerソフト開発を効率良くサポート) … ¥ 39,800
CZ-237MS(ミュージックスタジオ MIDI楽器演奏が楽しめる) … ¥ 25,800
CZ-247MS(MIDI楽器演奏が楽しめるMUSICPRO68KMIDI) … ¥ 28,800
Z's STAFF PRO 68K(グラフィックツール) … ¥ 58,000
CZ-8PC4-BK(美しい印字/48ドットカラー年賀状、暑中見舞い、各種カード等) … ¥ 99,800
インクリボン1年分供給(1年相当分として5巻 もうインク切れの心配は、ありません) … プレゼント中
X6800フェアプレゼント(BIGプレゼントの中から好きなものを1つ選んで下さい) … プレゼント中
IPLオリジナルブランスクディスケットS 2HD(信頼性、耐久性保証 発売記念期間) … プレゼント中
巨人vsヤクルト戦プレゼント(神宮球場内野指定席ご招待) … プレゼント中
全国出張サービス(故障時にも安心(無料、但しメーカー期間内)) … ★
返品保証制度(お申込み日より30日以内) … ★
X68通信講座(信頼の"サポート"テスト問題付ひとりひとりをしっかりフォロー) … ★
初期不良期間3ヶ月(ワイドに3カ月間の新品交換システム♪) … ★
安心の3倍保証(IPL保証書付き高額な修理はもちろん全てに対応♪) … ★

標準価格 ¥1,428,200 ⟶ IPL超特価

¥9,500	×84回	ボーナス50,000×14回
¥14,500	×72回	ボーナス30,000×12回
¥17,500	×60回	ボーナス30,000×10回
¥26,500	×36回	ボーナス50,000× 6回
¥34,800	×36回	ボーナス なし

他と比べてみて下さい。アフターケアの質が違います。



システムを知的にコーディネイト

購入前後の相談から買替までIPL独自のホットラインサービス。安心をお約束します。

HOTLINE SERVICE

商品管理部（納期、配達日のお問合せ、ご指定日のご連絡）…0467-24-1154
メンテナンス部（ハード上のご相談、お問合せ、初期不良の対応）0467-24-0453
FAX（ご注文、お見積り、カタログ編集などスピーディに）……0467-24-0561
ビギナーズ・ホットライン（初心者の方々への無料相談窓口）…0467-24-0941
テクニカル・ホットライン（システムアップ、買替えなどの下取り相談窓口）…0467-24-2040

FUJITSU FM TOWNS

FUJITSU FM TOWNS

アクセス No.B0440

FMTOWNS-2H（32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5"×2、40MBHDD内蔵）……¥548,000
FMT-DP532（14" 0.26ピッチ、アナログRGBマルチスキャン）……¥138,000
FMT-KB205（TOWNSテンキー（親指配列））……¥ 30,000
B276A010（TOWNSシステムソフトウェアーV1.1）……¥ 20,000
FM-OASYS(HD)（優れた操作性、容易なグラフ作成などCD-ROM対応高機能日本語ワープロソフト）¥ 58,000
FM-PR353G……¥138,000
FM60-711（プリンターケーブル）……¥ 6,800
IPLオリジナルデスクIL-100G（原稿用スタンド、スライド式テーブル付きキーボード収納機能拡張ボード、定価58,800円）プレゼント中
巨人VSヤクルト戦（神宮球場内野指定席ご招待）……プレゼント中
全国出張サービス（故障時にも安心（無料、但しメーカー保障期間内））……★
返品保証制度（お申込み日より30日以内）……★
初期不良期間3ヶ月（ワイドに3ヶ月間の新品交換システム！）……★
安心の3倍保証（IPL保証書付き高額な修理はもちろん全てに対応！）……★

標準価格 ¥938,800 ⟶ IPL超特価

¥2,400	×84回	ボーナス 50,000×14回
¥ 6,700	×72回	ボーナス 30,000×12回
¥ 8,500	×60回	ボーナス 30,000×10回
¥ 9,600	×48回	ボーナス 40,000× 8回
¥16,200	×48回	ボーナス なし

安心の3倍保証
WIDE 3倍
全国無料配達

アクセス No.B0441

FMTOWNS-2H（32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5"×2、40MBHDD内蔵）…¥548,000
FMT-DP531（14" 0.38ピッチ、アナログRGBマルチスキャン）……¥ 89,800
FMT-KB101（TOWNS用JISキーボード）……¥ 20,000
FMPR-204B（24ドットカラー漢字熱転写10"）……¥ 80,000
FM60-711（プリンターケーブル）……¥ 6,800
B276A010（TOWNSシステムソフトウェアーV1.1）……¥ 20,000
PV-A2400MNP5（MNPクラス5、2400bpsモデム）……¥ 54,800
TOWNS VNET V1.1（通信ソフト）……¥ 18,000
巨人VSヤクルト戦（神宮球場内野指定席ご招待）……プレゼント中
全国出張サービス（故障時にも安心（無料、但しメーカー保障期間内））……★
返品保証制度（お申込み日より30日以内）……★
初期不良期間3ヶ月（ワイドに3ヶ月間の新品交換システム！）……★
安心の3倍保証（IPL保証書付き高額な修理はもちろん全てに対応！）……★

標準価格 ¥837,400 ⟶ IPL超特価

¥2,500	×84回	ボーナス 40,000×14回
¥ 5,000	×72回	ボーナス 30,000×12回
¥10,000	×72回	ボーナス なし
¥14,600	×36回	ボーナス 20,000× 6回
¥20,000	×24回	ボーナス 36,000× 4回

アクセス No.B0442

FMTOWNS-2F（32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5"×2、SCSIインターフェース装備）…¥378,000
FMT-DP532（14"0.26ピッチ、アナログRGBマルチスキャン）……¥138,000
FMT-KB105（TOWNSテンキー（JIS配列））……¥ 30,000
FMPR-204B（24ドットカラー漢字熱転写10"）……¥ 80,000
FM60-711（プリンターケーブル）……¥ 6,800
FMT-412（ビデオカードII、Sビデオ対応）……¥ 40,000
B276A010（TOWNSシステムソフトウェアーV1.1）……¥ 20,000
FM-OASYS（優れた操作性、容易なグラフ作成等CD-ROM辞書対応日本語ワープロソフト）¥ 55,000
C-TRACE TOWNS（注目のルイトレーシングをTOWNSで、グラフィックソフト）……¥ 68,000
IPLオリジナルデスクIL-100G（原稿用スタンド、スライド式テーブル付きキーボード収納機能拡張ボード、定価58,800円）プレゼント中
巨人VSヤクルト戦（神宮球場内野指定席ご招待）……プレゼント中
全国出張サービス（故障時にも安心（無料、但しメーカー保障期間内））……★
返品保証制度（お申込み日より30日以内）……★
初期不良期間3ヶ月（ワイドに3ヶ月間の新品交換システム！）……★
安心の3倍保証（IPL保証書付き高額な修理はもちろん全てに対応！）……★

標準価格 ¥815,800 ⟶ IPL超特価

¥1,500	×84回	ボーナス 46,000×14回
¥ 6,700	×72回	ボーナス 20,000×12回
¥10,100	×72回	ボーナス なし
¥14,000	×48回	ボーナス なし
¥20,000	×24回	ボーナス 37,000× 4回

IPLオリジナルデスク新発売!!

今、タウンズをお買い上げの皆様にはプレゼント中!!



フロッピーBOX、ペーパートレイ、データトレイ、集中電源コードBOXはオプション(別売)。

アクセス No.B0443

FMTOWNS-2F（32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5"×2、SCSIインターフェース装備）……¥378,000
FMT-DP531（14"0.38ピッチ、アナログRGBマルチスキャン）……¥ 89,800
FMT-KB101（TOWNS用JISキーボード）……¥ 20,000
AFTER BURNER（CSK総合研究所）……¥ 9,800
ラストハルマゲドン……¥ 8,800
ニュージーランドストーリー……¥ 9,800
インビテーション（影からの招待状）……¥ 9,800
IPLオリジナルデスクIL-100G（原稿用スタンド、スライド式テーブル付きキーボード収納機能拡張ボード、定価58,800円）プレゼント中
全国出張サービス（故障時にも安心（無料、但しメーカー保障期間内））……★
返品保証制度（お申込み日より30日以内）……★
初期不良期間3ヶ月（ワイドに3ヶ月間の新品交換システム！）……★
安心の3倍保証（IPL保証書付き高額な修理はもちろん全てに対応！）……★

標準価格 ¥526,000 ⟶ IPL超特価

¥1,400	×72回	ボーナス 30,000×12回
¥5,800	×84回	ボーナス なし
¥8,900	×48回	ボーナス なし
¥8,100	×36回	ボーナス 20,000× 6回
¥8,300	×24回	ボーナス 50,000× 4回

アクセス No.B0444

FMTOWNS-2（32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5"×2）……¥398,000
FMT-DP531（14" 0.38ピッチ、アナログRGBマルチスキャン）……¥ 89,800
FMT-KB105（TOWNSテンキー（JIS配列））……¥ 30,000
B276A010（TOWNSシステムソフトウェアーV1.1）……¥ 20,000
ラストハルマゲドン……¥ 8,800
インビテーション（影からの招待状）……¥ 9,800
一太郎Ver.3（MS-DOS版ワープロソフト）……¥ 68,000
B276A100（MS-DOSエミュレータ、Rシリーズソフト動作可能）……¥ 18,000
FMPR-204B（24ドットカラー漢字熱転写10"）……¥ 80,000
FM60-711（プリンターケーブル）……¥ 6,800
IPLオリジナルデスクIL-100G（原稿用スタンド、スライド式テーブル付きキーボード収納機能拡張ボード、定価58,800円）プレゼント中
巨人VSヤクルト戦（神宮球場内野指定席ご招待）……プレゼント中
全国出張サービス（故障時にも安心（無料、但しメーカー保障期間内））……★
返品保証制度（お申込み日より30日以内）……★
初期不良期間3ヶ月（ワイドに3ヶ月間の新品交換システム！）……★
安心の3倍保証（IPL保証書付き高額な修理はもちろん全てに対応！）……★

標準価格 ¥729,200 ⟶ IPL超特価

¥1,700	×84回	ボーナス 30,000×14回
¥ 2,400	×72回	ボーナス 30,000×12回
¥ 5,200	×60回	ボーナス 20,000×10回
¥ 8,200	×36回	ボーナス 30,000× 6回
¥10,900	×24回	ボーナス 50,000× 4回

これなら安心! TOWNS全国出張サービス

TOWNS購入のお客様に。万一故障が生じた場合には、全国どこへでもサービスマンがお伺い致します。

アクセス No.B0445

FMTOWNS-2（32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5"×2）……¥398,000
FMT-DP531（14" 0.38ピッチ、アナログRGBマルチスキャン）……¥ 89,800
FMT-KB101（TOWNS用JISキーボード）……¥ 20,000
B276A010（TOWNSシステムソフトウェアーV1.1）……¥ 20,000
スーパー大戦略……¥ 8,800
ラストハルマゲドン……¥ 8,800
AFTER BURNER……¥ 9,800
IPLオリジナルデスクIL-100G（原稿用スタンド、スライド式テーブル付きキーボード収納機能拡張ボード、定価58,800円）プレゼント中
全国出張サービス（故障時にも安心（無料、但しメーカー保障期間内））……★
返品保証制度（お申込み日より30日以内）……★
初期不良期間3ヶ月（ワイドに3ヶ月間の新品交換システム！）……★
安心の3倍保証（IPL保証書付き高額な修理はもちろん全てに対応！）……★

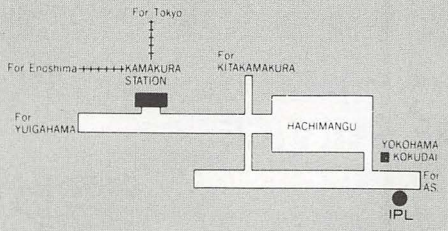
標準価格 ¥555,200 ⟶ IPL超特価

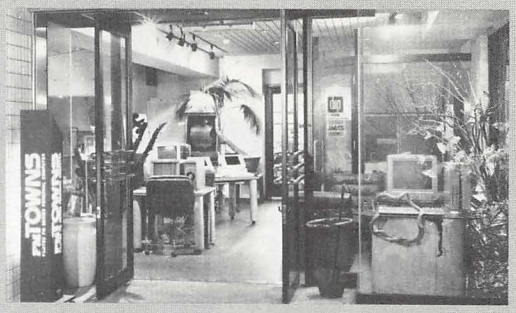
¥4,800	×84回	ボーナス なし
¥2,000	×72回	ボーナス 20,000×12回
¥2,800	×60回	ボーナス 20,000×10回
¥3,200	×48回	ボーナス 25,000× 8回
¥9,500	×36回	ボーナス なし

組み合せ自由

IPL 株式会社 アイピーエル
本社：〒248 鎌倉市雪の下4-1-12 商品管理部：鎌倉市雪の下3-4-23
TEL. 0467-24-7511 FAX. 0467-24-0561 TEL. 0467-24-1154

中古
NEC
EPSON
SHARP
FUJITSU





株式会社 アイピーエル
本社：〒248 鎌倉市雪の下4-1-12 商品管理部：鎌倉市雪の下3-4-23
TEL. 0467-24-7511 FAX. 0467-24-0561 TEL. 0467-24-1154

フレッシュアップコンピュータ

■すでに使用されたコンピュータ、周辺機器をリフレッシュして格安で提供

- 6ヵ月の保証付（メンテナンススタッフが細部まで厳重なチェックを行っています。）
- オリジナルクレジットでお支払いも簡単です。
- 無料にて配達いたします。

NEC

1 PC-8801（CPU） ¥266,000➡¥ 12,000
2 PC-8801（漢ROM付）（CPU） ¥266,000➡¥ 18,000
3 PC-8801FA（CPU） ¥168,000➡¥ 68,000
4 PC-8801FH 30（CPU） ¥168,000➡¥ 58,000
5 PC-8801FH 30（CPU） 新品¥168,000➡¥ 78,000
6 PC-8801MA（CPU） ¥198,000➡¥ 88,000
7 PC-8801MH（CPU） ¥208,000➡¥ 78,000
8 PC-8801MK2 30（CPU） ¥275,000➡¥ 28,000
9 PC-8801MK2 FR30（CPU） ¥178,000➡¥ 58,000
10 PC-8801MK2 MR（CPU） ¥238,000➡¥ 65,000
11 PC-8801MK2 SR30（CPU） ¥258,000➡¥ 68,000
12 PC-88VA（CPU） 新品¥298,000➡¥128,000
13 PC-88VA（CPU） ¥298,000➡¥ 98,000
14 PC-9801（CPU） ¥298,000➡¥ 12,000
15 PC-9801E（漢ROM付）（CPU） ¥215,000➡¥ 38,000
16 PC-9801F2（CPU） ¥398,000➡¥ 48,000
17 PC-9801LV21（CPU） 新品¥345,000➡¥220,800
18 PC-9801LV21（CPU） 新同¥345,000➡¥188,000
19 PC-9801VL22（CPU） 新品¥378,000➡¥268,000
20 PC-9801M2（CPU） ¥415,000➡¥138,000
21 PC-9801U2（CPU） ¥298,000➡¥ 58,000
22 PC-9801UV11（CPU） ¥265,000➡¥148,000
23 PC-9801UX21（CPU） ¥348,000➡¥188,000
24 PC-9801UX41（CPU） 新品¥545,000➡¥268,000
25 PC-9801VF2（CPU） ¥348,000➡¥ 98,000
26 PC-9801VM2（CPU） ¥415,000➡¥168,000
27 PC-9801VM21（CPU） ¥390,000➡¥198,000
28 PC-9801VM4（CPU） ¥830,000➡¥248,000
29 PC-9801VX2（CPU） ¥433,000➡¥198,000
30 PC-98DO（CPU） 新品¥298,000➡¥168,000
31 PC-98LT model22（CPU） 新品¥288,000➡¥198,000
32 PC-98XA model2（CPU） ¥695,000➡¥ 88,000
33 PC-98XA model2（CPU） 新品¥695,000➡¥108,000
34 PC-98XL model2（CPU） ¥575,000➡¥268,000
35 PC-98XL2(W)（CPU） 新品¥988,000➡¥438,000
36 N5913L(G)（14インチアナログRGBカラーCRT） 新同¥138,000➡¥ 78,000
37 PC-KD854N（14インチ0.39ドットアナログカラーCRT） ¥ 89,800➡¥ 42,000
38 PC-KD854N（14インチアナログRGRカラーチルト付） ¥ 84,800➡¥ 46,000
39 PC-TV453N（15インチ0.35ドットアナログRGBカラーチルト付） ¥138,000➡¥ 68,000
40 PC-9801LV-05（キャリングケース PC901LV21.22用） 新品¥ 24,000➡¥ 18,000
41 PC-8822（10インチ18ドット漢字プリンター） ¥234,000➡¥ 26,000
42 PC-PR101G-03（トラクターフィーダ PC-PR101G.G2用） ¥ 16,000➡¥ 9,000
43 PC-PR201TL（10インチ24ドットカラー漢字熱転写プリンタ） ¥ 79,800➡¥ 42,000
44 PC-PR201H-23（トラクターフィーダ〔PC-PR201H&H2用〕） 新品¥ 20,000➡¥ 8,000
45 PC-PR201V（15'24ドットカラー漢字プリンタートラクタ付） 新品¥298,000➡¥140,000
46 PC-PR406S（10インチ24ドット漢字熱転写プリンタ） ¥ 94,800➡¥ 48,000
47 PC-VC101（88用カラービデオコピー） 新品¥198,000➡¥ 38,000

EPSON

48 PC-286L H10N（CPU 10MBHDD内蔵） 新品¥468,000➡¥238,000
49 PC-286LE-STD（CPU） 新同¥368,000➡¥138,000
50 PC-286VE-H20（CPU） 新品¥423,000➡¥228,000
51 PC-286VE-STD（CPU） ¥298,000➡¥148,000
52 PC-286CD2（14インチ0.31アナログRGBカラーCRT） ¥ 94,800➡¥ 42,000
53 TF-10 FM（FM用5'2D＊2ドライブDISK UNIT） ¥129,800➡¥ 28,000
54 FP-80（9ピン80桁プリンター） ¥153,800➡¥ 8,000
55 HG-2500PC（15インチ24ドットインジェット漢字プリンター） ¥248,000➡¥ 88,000
56 RP-80 F TIIK（10インチ18ドット漢字プリンター） ¥129,000➡¥ 28,000
57 RP-80 2K ¥119,000➡¥ 12,000
58 RP-80F T ¥129,000➡¥ 12,000
59 RP-80F T2（10インチ18ドットプリンター） ¥129,000➡¥ 18,000

FUJITSU

60 FM-7（CPU〔MB25010〕） ¥128,000➡¥ 8,000
61 FM-77L2 ¥193,000➡¥ 38,000
62 FM-77L5（CPU〔MB25260〕） ¥238,000➡¥ 42,000
63 MB-27331（14インチ0.37ドット4050文字カラー） ¥109,800➡¥ 38,000
64 MB-22407（FM-NEW7 7用ミニフロッピーインターフェースカード） ¥ 79,800➡¥ 18,000

NEC

65 VC-DS1000（S-VHS Sデジタルノイズワイパー搭載） 新品¥220,000➡¥ 98,000
66 VC-N35（簡単操作のファミリービデオ） 新品¥ 75,000➡¥ 48,000

SEIKOSHA

67 GP-550E（10インチ16ドット漢字プリンター） ¥119,800➡¥ 8,000

SHARP

68 CZ-600CE（CPU X68000） 新同¥369,000➡¥178,000
69 CZ-600CE（CPU X68000） 新品¥369,000➡¥178,000
70 CZ-601C GY（CPU X68000 ACE） 新同¥319,800➡¥218,000
71 CZ-611C-BK（CPU X68000 ACE HD） 新同¥399,800➡¥238,000
72 CZ-611C-GY（CPU X68000 ACE HD） 新同¥399,800➡¥238,000
73 CZ-811CR（CPU X1F model 10） 新品¥ 89,800➡¥ 12,000
74 CZ-820CB（CPU X1G model 10） 新品¥ 69,800➡¥ 16,000
75 CZ-820CE（CPU X1G model 10） 新品¥ 69,800➡¥ 16,000
76 CZ-822CB ¥118,000➡¥ 18,000
77 CZ-822CB（CPU X1G model 30） 新品¥118,000➡¥ 26,000
78 CZ-856CE（CPU X1 turbo 2） ¥178,000➡¥ 58,000
79 CZ-880CB（CPU X1 turbo Z） ¥218,000➡¥ 68,000
80 MZ-2861（CPU 数値演算プロセッサ、1MB増設RAM付） ¥328,000➡¥168,000
82 CU-14A2（14インチ0.39ドットアナログRGBカラーCRT） ¥ 99,800➡¥ 38,000
83 CU-14AG1（14インチアナログRGBカラーディスプレイ） ¥ 89800➡¥ 42,000
84 CZ-600DE（15インチ0.39ピッチカラーディスプレイテレビ〔黒〕） 新品¥129,800➡¥ 68,000
85 CZ-601D-GY（15インチ0.39ピッチアナログ3モードディスプレイTV） 新同¥119,800➡¥ 72,000
86 CZ-603D BK 新品¥ 84,800➡¥ 59,800
87 CZ-603-GY（14インチ0.31ピッチアナログCRTチルトスタンド付） 新品¥ 84,800➡¥ 59,800
88 CZ-611D-GY（15インチ0.31ピッチアナログ3モードディスプレイTV） 新同¥154,000➡¥ 88,000
89 MZ-1D01（14インチカラーディスプレイ） ¥124,000➡¥ 38,000
90 AN-160SP（アンプ内蔵 ステレオ スピーカー システム） 新品¥ 59,800➡¥ 38,000
91 CZ-300FS ¥ 79,800➡¥ 28,000
92 CZ-8PC1（10インチ24ドット熱転写カラー漢字プリンター） ¥ 69,800➡¥ 28,000
93 CZ-8PK6（15インチ24ドット漢字プリンター） 新品¥159,000➡¥ 38,000
95 MZ-1V01（ファクシミリ付イメージスキャナプリンタ） 新品¥278,000➡¥ 98,000
96 VC-S1B（ドルビーサラウンドHiFiビデオ） 新品¥185,000➡¥ 48,000

YOKOKAWA

97 NP-510（〔カラーコピーボード付〕15インチ24ドット漢字プリンター） ¥175,000➡¥ 38,000

アイテック

98 ITH-330S（20MBハードディスクユニット） 新同¥125,000➡¥ 48,000

ブラザー

99 M-1024/2 ¥ 99,800➡¥ 38,000

他と比べてみて下さい。アフターケアの質が違います。



システムを知的にコーディネイト

テクニカルホットライン、ビギナーズホットラインに始まって、全国のオーダーテレフォンまで。

ORDER TELEPHON 電話受付：AM10：00～PM8：00（水曜定休日）FAX受付：24時間受付

●本社——0467-24-7511

●大阪——06-311-2736

札幌……011-621-1444　青山……03-470-0061
仙台……022-266-0531　広島……082-293-7881
銀座……03-541-3058　福岡……092-481-2644

How To Order

How To Order（お申し込み方法）

●ハガキでお申し込みの場合

ご注文の際には①電話番号②住所③氏名・年齢④アクセスナンバー⑤支払い方法を次の要領でご記入の上、下記のあて先へお送りください。

記入例

①0467-24-7511
②〒248 鎌倉市雪の下4-1-12
③鎌倉太郎
④アクセス No.O0501
⑤翌月から月々¥2,500×36回　ボーナス時¥20,000×6回

●製品を選んだ雑誌名をご記入ください。

お申し込みはこちら

〒248 鎌倉市雪の下4-1-12 ㈱IPL 商品管理部宛

●お電話でお申し込みの場合

ご注文の際には①電話番号②住所③氏名④アクセスナンバー⑤支払い方法をあらかじめメモなどにまとめ、最寄りのご注文ダイヤルへお申し込みください。

●ファクシミリでお申し込みの場合

大きめの文字で濃くはっきりとお書きください。

ご注文の際には①電話番号②住所③氏名④アクセスナンバー⑤支払い方法をご記入の上、下記の番号へ送信ください。ファクシミリは、24時間申し込みが可能。

●製品を選んだ雑誌名をご記入ください。

ファクシミリ番号——0467-24-0561

●お支払い方法

クレジットの場合

専用のお申し込み用紙をお送りいたしますので、必要事項をご記入、ご捺印の上ご返送ください。到着次第、配送便にて製品を発送いたします。

一括払いの場合

下記のいづれかの方法でお申し込み下さい。ご入金を確認次第、配送便にて製品を発送いたします。

銀行振り込みの場合

お振り込み先

取引銀行（口座番号）	三菱銀行 鎌倉支店（普 4956791） 第一勧業銀行 鎌倉支店（普 1180564）
口座名	株式会社 アイピーエル
TEL	0467-24-7511（代）

現金書留の場合：

現金書留の場合は、おつり銭のないように、又、切手でのご送金はご遠慮ください。

⬇上記以外のお申し込み方法（現金書留の場合にもご利用ください。）

○お申し込み用紙

（下記の申し込み用紙に記入の上封筒（銀行振り込みの場合）、もしくは現金書留にてお申し込み下さい。クレジットでお買い求めのお客様は、ご希望のお支払い回数、ボーナス払いの有無を記入の上お申し込み下さい。到着しだい確認の上製品の発送を致します。）

フリガナ		年齢	
御氏名	印	才	
住所（TEL）	〒 TEL　（　）		
フリガナ			
勤務先（学校名）			
住所（TEL）	〒 TEL　（　）		

●購入セットのアクセスナンバー（例：アクセス No.P1011）	アクセス No.
●単品でお買い求めになりたいハードもしくはソフト。（メーカー名・機種名を明記）	
●月々の支払い回数×金額	¥　×　回
●ボーナス払いの回数×金額	¥　×　回
●製品を選んだ雑誌名をご記入ください。	
●御意見・御要望	

製品について不明な点は、ビギナーズホットライン（担当：小林）までお問合せ下さい。

IPL 株式会社 アイピーエル
本社：〒248 鎌倉市雪の下4-1-12 商品管理部：鎌倉市雪の下3-4-23
TEL. 0467-24-7511 FAX. 0467-24-0561 TEL. 0467-24-1154

お知らせ

パソコンプラザ OCT オクト

'90 オクトで始まるパソコンワールド

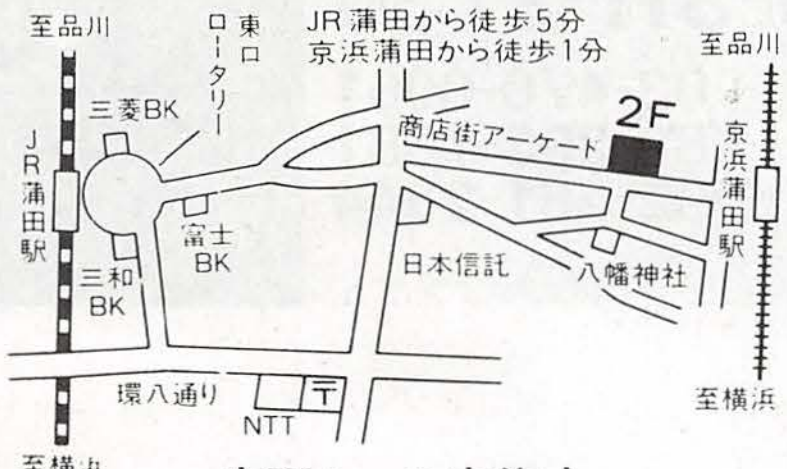
☎03-730-6271

●営業時間 AM 11:00～9:00/日曜・祭日PM7:00 定休日 毎週火曜日

〒144 東京都大田区蒲田4-6-7 FAX 03-730-6273

オクト セレクテッドシステム

案内図



店頭セール実施中

全国通販

'90 4月末/5月末一括払いOK
手数料ナシ!! お店に遊びにおいでョ!!

電話一本で、ハイ即納

OCT-1 システム インフォメーション

▶全商品保証付(メーカー保証+当社保障1年)
▶超低金利ハッピークレジット(1回～60回)頭金ナシOK!
▶ボーナス一括払いOK!! ボーナス2回払いOK!!
▶配達日の指定OK!(万全なサポート体制)
▶商品の組合せ自由! オクトフリーダムシステム
▶店頭デモンストレーション実施中

注目!! '90 4月末・5月末一括払いOK!!手数料ナシだって!!ウーン、利用しなくっちゃネ!!

超低金利ハッピークレジットをご利用下さい。手数料ナシ!!

OCT-1 蒲田 超低金利 ハッピークレジットです!! 手数料はなしですヨー ご利用下さい。 OPEN

NEC PC-88フェア! これでカンペキ。組合せ自由!! (送料¥2,000)

PC-8801MC1
●PC-8801MC1
●CMC-141AN
●MD-2D(10枚)
●ジョイカード(連射式)
●ゲームパック



定価合計¥252,800
特価¥148,000

楽しさケタ違い CD-ROM!!

PC-8801MC2
●PC-8801MC2
●CMC-141AN
●MD-2D(10枚)
●ジョイカード(連射式)
●ゲームパック

定価合計¥283,800
特価¥168,000

PC-98DO
★98と88のソフトが1台で楽しめるマルチピューター!!

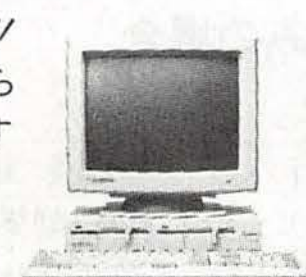
パソコン活用セミナー
●ハードウエアのチェック・キーボートレッスンからプログラミングの手引まで行なえるソフトです。
定価¥9,800

PC-98DO


●PC-98DO
●CMC-141AN
●MD-2HD10枚
●マウス
●ゲームパック
●パソコン活用セミナー

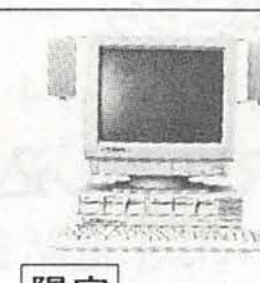
定価合計¥382,800
超特価¥226,000

PC-8801FE2
TVとつなげる本格パソコン!!
ビデオ出力を装備してるから家庭にあるTVでゲームがすぐに楽しめるゾ!!



PC-8801FE2
●PC-8801FE2
●CMC-141AN
●MD-2D(10枚)
●ジョイカード(連射式)
●ゲームパック
定価合計¥203,800
特価¥119,000

PC-8801FE
●PC-8801FE
●CMC-141AN
●MD-2D(10枚)
●ジョイカード(連射式)
●ゲームパック
合計定価¥214,800
特価¥109,000



限定 電話下さい。

PC-8801MA2 限定セット
●PC-8801MA2
●CMC-141AN
●MD-2HD 10枚
●ジョイサード(連射式)
●ゲームパック
特価¥124,000

MEDIX CMC-141AN


●0.31mm
●4050文字
●カラー14型
●ノングレア
●回転台付
●640×400ドット

★上記セットでディスプレイ変更の場合
●CU-14FD…………+¥ 6,000
●CU-14GD…………+¥ 0
●XC-1498C…………+¥ 6,000
●PC-KD863S………+¥30,000
●PC-KD862S………+¥31,000
●TV-454……………+¥45,000
●CU-14TV…………+¥37,000
●PC-TV354…………+¥30,000
●PC-TV455…………+¥58,000
●PC-KD863G………+¥50,000
●PC-KD854N………+¥ 9,000
●CU-21CD…………+¥58,000
●XC-1498C-DX(チルト台付)‥+¥13,000
●CU-21HD…………+¥68,000

を、加算して下さい。

PC-88/98DOセット組合せディスプレイ!!
SHARP CU-14HD NEW
定価¥94,800
●4050文字アナログ
●0.31mmドットピッチ
●チルド台付
ディスプレイ変更の場合…+¥30,000



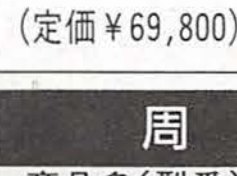
PC-88シリーズ用 プリンター コーナー (ケーブル・A4熱転写用紙100枚付) 送料¥1,000

NEC PC-PR101TL3


●24ドット熱転写漢字プリンター
●普通紙、OHPシート ハガキ印字OK
(定価¥69,800)特価¥46,000

EPSON AP-550EXPC


●24ドット熱転写漢字プリンター
●連続用紙の使用もOK!(トラクタ別売)
●ハガキ～B4縦まで印字OK!!
(定価¥64,800)特価¥44,000

STAR TX-24CL


●24ドット熱転写漢字プリンター
●7色カラー印字
●コピー用紙、ハガキにも印字OK!
(定価¥69,800)特価¥38,500

◉STAR CX-2410 (定価¥79,800)
………………特価¥51,000
◉NEC PC-PR150H (定価¥84,000)
………………特価¥57,000
◉EPSON AP-850PC (定価¥96,800)
………………特価¥66,500
◉NEC PC-PR150V (定価¥89,800)
NEW……特価¥67,000

アプリケーションソフト (送料¥500)

ソフト名	内容	メディア	定価	特価
PI	ワープログラフィック	5D/5HD	¥40,000	¥28,000
SHOGUN 2	ワープログラフィック	5D/5HD	¥34,800	¥24,500
ユーカラart88	ワープログラフィック	5D/5HD	¥30,000	¥21,000
ユーカラチャート	グラフィック	5D/5HD	¥24,000	¥18,000
88CARD	データベース	5D/5HD	¥28,000	¥21,000
Kid 88	グラフィック	5D	¥25,000	¥18,000
Kid VA	グラフィック	5HD	¥28,000	¥20,000
880Term	通信	5D	¥9,900	¥9,900

周辺機器 (送料¥1,000)

商品名(型番)	内容	定価	特価
PC-8801-11	サウンドボード(MA/FA)	¥19,800	¥15,900
PC-8801-23	サウンドボードII(MKII)	¥39,800	¥31,900
PC-8801-24	サウンドボードII(FH/MH)	¥39,800	¥31,900
XE-1AJ	インテリジェント・コントローラー	¥23,800	¥18,000
PC-8872-	マウス	¥9,800	¥7,900
TN-MOUSE88	マウス	¥7,800	¥4,500
XE-1 PRO	ジョイスティック	¥9,500	¥8,000
PC-8801-30	CD-ROMドライブ	¥30,300	¥24,000
PC-8801-31	CD-ROMインター	¥34,800	¥27,800

ゲームソフトALL 25% off セットでどうぞ! 安いゾー

★■店頭にて、ゲームソフト25%OFF!!（税別）。超低金利ハッピークレジットを利用するダヨ!
■特に人気のある商品によっては、しばらくお待ち願うことがありますのでご了承下さい。

厳選された製品を、より安く、より早く、皆様のお手元に!!

広告掲載商品以外の製品も取扱っております。

X68000フェア SHARP X68000 組合せセット!!

現金価格は、消費税別!! クレジット価格は、消費税込み!! 送料無料

X68000EXPERT EXPERT-HD



ウ〜ン、多分に安い!

(A)EXPERT・CZ-602C(BK/GY) 定価￥356,000

(B)EXPERT-HD●CZ-612C (BK/GY) 定価￥466,000

Aセット：EXPERT(CZ-602C＋CZ-602D)
……定価¥455,800▶特価**¥320,000**

12回	￥27,800	24回	￥14,600
36回	￥10,100	48回	￥ 7,800

Bセット：EXPERT(CZ-612C＋CZ-602D)
……定価¥568,800▶特価**¥401,000**

12回	￥34,900	24回	￥12,800
36回	￥ 8,800	48回	￥ 6,900

X68000PRO PRO-HD



イヤー、絶対安い!!

(A)PRO●CZ-652C (BK/GY) 定価￥298,000

(B)PRO-HD●CZ-662C (BK/GY) 定価￥408,000

Cセット：PRO(CZ-652C＋CZ-602D)
……定価¥397,800▶特価**¥281,000**

12回	￥24,400	24回	￥12,800
36回	￥ 8,800	48回	￥ 6,900

Dセット：PRO-HD(CZ-662C＋CZ-602D)
……定価¥507,800▶特価**¥363,000**

12回	￥31,600	24回	￥16,600
36回	￥11,400	48回	￥ 8,900

頭金ナシ!! 超低金利クレジット

- 頭金ナシ!!
- 1回〜60回クレジットOK!!
- 組合せ自由! TEL下さい。

他のディスプレイ組合せ
①CZ-603D ②CZ-612D ③CU-21CD
④CZ-604D ⑤CU-21HD

上記の68000セットにプレゼント!!
- MD-2HD10枚
- シリコン・キーボード・カバー
- アフターバーナー(ゲーム)の3つをプレゼント

プリンター(用紙付)(送料無料)

SHARP CZ-8PC3

24ドット熱転写カラー漢字プリンター

(定価¥65,800) 特価¥45,500

SHARP CZ-8PC4

48ドット熱転写カラー漢字プリンター

(定価¥99,800) 得大特価!!

X68000用ソフト/周辺機器 (送料¥500)

型名	商品	定価	特価
Z's STAFF PRO68K	グラフィック	¥58,000	¥40,000
KAMIKAZE	データベース	¥68,000	¥46,000
サイクロン	グラフィク	¥58,000	¥25,000
C-TRACE68	グラフィック	¥68,000	¥50,000
C-COMPILER PRO68	C言語	¥39,800	特価
SAMPLING PRO68K	ミュージックソフト	¥17,800	特価

X68000用周辺機器

形名	商品	定価	特価
CZ-6BE1A	1MB増設RAMボード	¥38,000	¥29,000
CZ-6BM1	MIDボード	¥26,800	大特価
AN-8TV	パソコンチューナー	¥35,800	大特価
CZ-8NJ2	インテリジェントコントローラー	¥23,800	¥19,000

X68000専用ハードディスク＝アイテック(送料¥1,000)
①IT-X640(定価¥158,000)…特価¥ 98,000
②IT-X680(定価¥198,000)…特価¥109,000

PC-98&PC-286スペシャルセット (送料¥2,000)

EPSON PC-286VF-STD



- PC-286VF-STD
- CMC-141AN
- MD-2HD (10枚)
- マウス＋ゲーム
- MS-DOS
- パソコン活用セミナー

推奨 特価¥198,000

PC-286VS-STD

●PC-286VS-STD＋CMC-141AN＋MD-2HD
10枚＋マウス＋MS-DOS 定価合計¥472,800

大特価¥228,000

PC-286UX-STD

●PC-286UX-STD＋CMC-141AN＋MD-2HD
10枚＋マウス＋MS-DOS 定価合計¥352,800

大特価¥225,000

モデムだよ〜ん 送料¥1,000

インテグラン
- 通信POCO……特価¥ 33,800

NEC
- コムスター2424/4……特価¥ 28,000
- コムスター2424/5……特価¥ 31,500

オムロン
- MD-1200A III……特価¥ 14,800
- MD-12FS……特価¥ 15,000
- MD-24FP4……特価¥ 27,900
- MD-24FS4……特価¥ 31,500
- MD-24FS5……特価¥ 34,500
- MD-24FS7……特価¥ 44,900
- MD-24FC5……特価¥ 34,800

AIWA
- RV-A24M NP5……特価¥ 40,000
- PV-A24V42……特価¥ 32,500
- PV-A12……特価¥ 14,500

ミュージカル・ツール (送料¥1,000)

- ROLAND ミュージ郎 定価¥158,000……▶特価¥129,800
- ROLAND ミュージ郎Jr. 定価¥ 98,000……▶特価¥ 81,800
- SNE サウンドオーケストラ 定価¥ 29,800……▶特価¥ 18,000
- SNE サウンドオーケストラV 定価¥ 35,000……▶特価¥ 23,500
- サウンド MUSICIAN 定価¥ 25,000……▶特価¥ 16,500
- SNE GINGA-RX/286L 定価¥32,000……▶特価¥ 19,000
- ニーズ TN-F3 定価¥ 19,800……▶特価¥ 12,800

PC-98&PC-286特選セット＋スペシャルプレゼント(パソコン活用セミナー) (送料¥2,000)

NEC PC-9801RX21



- PC-9801RX21
- CMC-141AN
- MD-2HD(10枚)
- マウス＋ゲーム
- パソコン活用セミナー

限定 特価¥267,000

NEC PC-9801RS21



- PC-9801RS21
- CMC-141AN
- MD-2HD 10枚
- マウス＋ゲーム
- パソコン活用セミナー

推奨 特価¥309,000

PC-9801RA21

●PC-9801RA21＋CMC-141AN＋MD-2HD
10枚＋マウス＋パソコン活用セミナー＋ゲーム
特価¥381,000

PC-9801ES2

●PC-9801ES2＋CMC-141AN＋MD-2HD
10枚＋マウス＋パソコン活用セミナー＋ゲーム
特価¥340,000

PC-9801EX2

●PC-9801EX2＋CMC-141AN＋MD-2HD
10枚＋マウス＋パソコン活用セミナー＋ゲーム
特価¥260,000

★ディスプレイ変更の場合

- CU-14FD……＋¥ 7,000
- XC-1498C……＋¥ 7,000
- PC-KD854N……＋¥ 9,000
- PC-KD455……＋¥58,000
- PC-TV354……＋¥30,000
- PC-TV454……＋¥45,000
- CR-4000……＋¥25,000
- CU-14TV……＋¥37,000
- XC-1498C-DX(チルト台付)…＋¥13,000

加算して下さい。

ハード・ディスク (送料¥1,000)

ウィンテク ●WD-40	(40)	特価¥63,000
緑電子 ●Little-E40	(40)	特価¥63,000
コンピューターリサーチ ●CRC-MH4B	(40)	特価¥65,000
ICM ●SR-40	(40)	特価¥87,000

オクト推奨プリンター (送料¥1,000)

スター ●BR-2415	…特価¥	53,000
スター ●CR-3415CL	…特価¥	76,000
エプソン ●VP-1350PC	…特価¥	67,000
エプソン ●VP-2050PC	…特価¥	109,000

パソコンラック

送料無料



Ⓐ5段キャスター付
キーボードが収納できるから、手元でマウス操作ができる!!
1325(H)×640(W)×700(D)
特価 ¥16,000



Ⓑ4段キャスター付
どんなパソコンにもフレキシブルに対応!!
1245(H)×614(W)×600(D)
特価 ¥12,000

新作ソフトがワンサカいっぱい、店頭セール実施中!! どんどんお店まで来てネ!!

店頭ゲームソフトオール25%off!/ビジネスソフト20%より特価中

★通信販売お申込みのご案内★

※輸送時のトラブル、初期不良の場合は新品と交換させていただきます。

お申込みはお電話でお願いします。お客様の〈住所〉〈氏名〉〈電話番号〉及び〈商品名〉をお知らせ下さい。●入金確認後ただちに商品をご送付いたします。

現金一括払い

銀行振込：お近くの銀行より(電信扱い)にてお振込み下さい。

現金書留：封筒の中に住所・氏名・商品名をご記入の上当社までお送り下さい。

クレジット

専用お申込用紙をお送り致します。ので、必要事項をご記入、ご捺印の上ご返送下さい。手続きは簡単です。

オクトラクラク クレジット

1回	1.5%	3回	2%	6回	3%	10回	4.5%	12回	4.5%	15回	7%
18回	8%	20回	9%	24回	10%	30回	13%	36回	14%	48回	18%

振込先

富士銀行 久ヶ原支店 当NO.1824

三菱銀行 蒲田支店 当No.0278691

株式会社 億人(オクト)

※掲載の価格は、多少とも変動しますので、まずはお電話にてご確認ください。

※銀行振込、または、現金書留でご注文の際には、あらかじめ電話でご確認の上、お申し込み下さい。

※上記料金には、消費税は含まれておりません。消費税が付加されますので、詳しくは、電話でお問合せ下さい。

誌上ショッピング

全国通信販売のベストパートナー

聖和ライフサービス

〒142 東京都品川区旗の台5-1-6

パソコン&周辺機器（送料1個につき1,000円/消費税込み）



PC-9801RA21
PC-9801RA2 定価¥498000
PC-KD854N 定価¥84800
セット特価 ~~¥406000~~



PC-9801RS21
PC-9801RS2 定価¥398000
PC-KD854N 定価¥84800
セット特価 ~~¥328000~~



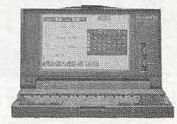
PC-9801RX21
PC-9801RX2 定価¥338000
PC-KD854N 定価¥84800
セット特価 ~~¥279800~~



PC-9801ES2
PC-9801ES2 定価¥448000
PC-KD854N 定価¥84800
セット特価 ~~¥363000~~



PC-9801EX2
PC9801EX2 定価¥348000
PC-KD854N 定価¥84800
セット特価 ~~¥279800~~



PC-9801N
PC-9801N 定価¥248000
特価 ~~¥198000~~



PC-98DO
PC-98DO 定価¥298000
PC-KD85N 定価¥84800
セット特価 ~~¥245000~~



PC-286VF
PC-286VF 定価¥298000
PC-KD854N 定価¥84800
セット特価 ~~¥219000~~



PC-286VS
PC-286VS 定価¥388000
PC-KD854N 定価¥84800
セット特価 ~~¥255000~~



PC-8801MC model2
PC-8801MCモデル2 定価¥199000
PC-KD854N 定価¥84800
セット特価 ~~¥193000~~



PC-8801MC model1
PC-8801MCモデル1 定価¥169000
PC-KD854N 定価¥84800
セット特価 ~~¥173000~~



PC-8801 FE2
PC-8801FE2 定価¥199000
PC-KD854N 定価¥84800
セット特価 ~~¥138000~~

パソコン 他

PC-286VX	特価	¥256000
PC-386V	特価	¥349800
PC-386LS	特価	¥373000
PC-286LS	特価	¥315000
PC-9801RA51	特価	¥476000
PC-9801RS51	特価	¥405000
PC-9801RX51	特価	¥362000
PC-9801ES5	特価	¥443000
PC-9801UV11	特価	¥188000
PC-88VA3	特価	¥268000
PC-88VA2	特価	¥198000
FS-A1WSX	特価	¥58800
HB-F1XV	特価	¥58800
文豪ミニ7R	特価	¥139000
記帳面（振替伝票付・中古品）	特価	¥38000

モニタ&プリンター

CMC-141AN(0.31mmドットピッチ)	特価	¥44800
PC-KD854N	特価	¥54000
PC-KD862S	特価	¥73000
PC-TV354	特価	¥68800
PC-TV454	特価	¥79000
PC-TV455	特価	¥89800
PC-PR201X	特価	¥198000
PC-PR201J	特価	¥149800
PC-PR201B	特価	¥73800
NM-4150	特価	¥148000
VP-2050/PC	特価	¥119800
VP-1500/PC	特価	¥103000
VP-1350/PC	特価	¥71500
AP-850/PC	特価	¥71500
AP-550EX/PC	特価	¥49000

外付&ハードディスク

AHD-1080-1(80MB.25ms)	特価	¥128000
AHD-2080-1(80MB.25ms)	特価	¥128000
AHD-1040-1(40MB.25ms)	特価	¥79800
AHD-2040-1(40MB.25ms)	特価	¥80800
EX-141(40MB.28ms)	特価	¥79000
EX-142(40MB.28ms)	特価	¥86800
8"インターフェースボード	特価	¥17800
FDC-355(3.5"/1FDD)	特価	¥33800
FDC-356(3.5"/2FDD)	特価	¥43800
FDC-55M(5"/1FDD)	特価	¥32300
FDC-56M(5"/2FDD)	特価	¥49800
GD-50M1(5"/1FDD)	特価	¥27500
GD-35M1(3.5"/1FDD)	特価	¥24000
EX-501(5"/1FDD)	特価	¥27500
EX-301(3.5"/1FDD)	特価	¥24000

周辺機器

PC-8801-31(CD-ROM)	特価	¥29600
PC-8801-30	特価	¥26300
PC-88VA-12	特価	¥32600
PC-8801-23	特価	¥32600
PC-8801-24	特価	¥32600
PC-8801-17	特価	¥39800
PC-88VA-11K	特価	¥32600
MS-DOS Ver3.3B	特価	¥15900
HS-10R II	特価	¥38800
HS-7R II	特価	¥31800
HW-100	特価	¥2800
GINGA-98	特価	¥22900
GINGA-88	特価	¥22900
GINGA-286L	特価	¥12900
XE-1AJ	特価	¥21500

SUPPLY & 周辺機器（送料1,000円 合計金額1万円以下の場合は800円/消費税込み）

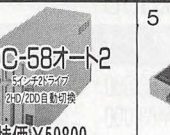
1 アクセル
FDC-357オート1
3.5インチドライブ
2HD/2DD自動切換
特価¥45800



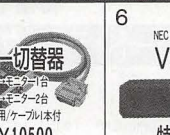
2 アクセル
FDC-348オート2
3.5インチ2ドライブ
2HD/2DD自動切換
特価¥59800



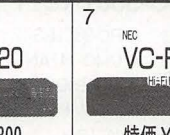
3 アクセル
FDC-57オート1
5インチドライブ
2HD/2DD自動切換
特価¥46500



4
FDC-58オート2
5インチ2ドライブ
2HD/2DD自動切換
特価¥59800



5
モニター切替器
本体1台-モニター1台
本体1台-モニター2台
アナログ15P用/ケーブル1本付
特価¥10500



6 NEC
VC-N120
特価¥34800

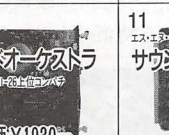
7 NEC
VC-F210
ビデオ
特価¥45800



8 NEC
PC-9801-26K
特価¥20800



9 エス・エス・アイ
リトルオーケストラ
PC-9801-26K上位コンパチ
特価¥16800



10 エス・エス・アイ
サウンドオーケストラ
PC-9801-26上位コンパチ
特価¥19300



11 エス・エス・アイ
サウンドオーケストラV
特価¥26800



12
XE-1ST
特価¥4650



13
XE-1PRO
特価¥8450

14
CPUスタンド
特価¥3500



15
キーボードカバー
オールキー独立タイプ
98R/98V/98U/98DO/88FHIIx時
286V/X68/X68PROのタイプ
特価¥2,500



16
ディスプレーカバー
14インチモニター用
特価¥1000



17
MS-1
PC-9801/PC-286対応
特価¥3500



18
MS-88
88SR以降対応
マウスポケット付
特価¥4800



19
エッグマウス
MSX/77AV/88(4MHzモード対応)
特価¥4800



20
マウスパッド
特価¥1500

21
モニタースタンド
360度回転式14～15インチ用
特価¥3600



22 maxell
マクセル
10枚1箱
5"2HD 特価¥1450



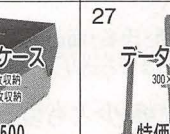
23
ノーブランド
10枚1箱
5"2HD 特価¥800
5"2DD 特価¥500



24
ノーブランド
10枚1箱
3.5"2HD 特価¥2400
3.5"2DD 特価¥1400



25
フロッピーディスク
クリーナー
3.5インチ・5インチの2タイプ
特価¥1000



26
フロッピーケース
A5インチ10枚収納
B3.5インチ50枚収納
特価¥1500



27
データホルダー
300×218(mm)
特価¥3800

28
机上ラック
530(幅)×400(奥)×598(高)mm
特価¥9980

お問合せ
ご注文は ☎03-785-7855 受付時間 AM11:00▶PM7:00
日曜定休(祭日営業) FAX:03-781-7055

周ビル3F ●当社の広告は消費税込みの内税価格で表示してあります。

特選パソコンDESK (送料1個につき1,000円/消費税込み)

注番BM-1



特価¥10800
650(幅)×600(奥)×1225(高)mm
パソコン&ワープロ両用タイプ

注番BM-2



Ⓐ特価¥15600
Ⓑ特価¥19800
(Ⓑはマウステーブル付)
620(幅)×700(奥)×1265(高)mm
中間棚板3段階調整可能

注番BM-3



特価¥29800
940(幅)×700(奥)×1265(高)mm
上から二番目の棚板は高さが100・165・369の3段階に調節可能。コンセント2個付

注番BM-4



特価¥30800
1100(幅)×780(奥)×850～1200(高)mm上段棚板は50mm間隔で高さの調節可能。キャスター付

注番BM-5



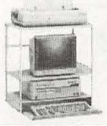
特価¥39600
引き出しユニット付
1200(幅)×750(奥)×1215～1315(高)mm
キャスター付

注番BM-6



Ⓐ特価¥9300
Ⓑ特価¥13000
(ヒジカケ付)

注番BM-7



特価¥16800
624(幅)×400(奥)×660(高)mm
キーボードテーブルはスライド式でハンドレスト付

新作ゲームSOFT (送料1本400円、2本700円、3本以上1000円/消費税込み)

ソフト名	割引価格	機種名
ア行		
アークスII	¥ 7,480	98 88 X68 MSX2
あーくしゅ	¥ 5,780	98 88 X68 MSX2
アウトロー水計伝	¥ 7,480	MSX2
アソコの幸福	¥10,880	98
アップルクラブ1～2	¥ 3,420	98 88
アドヴァンスト・ファンタジアン	¥ 6,630	88 X1
あぶないてんく伝説	¥ 4,930	98
アリスたちの午後1～2	¥ 6,630	98 88 X68
アルバトロス2	¥ 8,330	98
アルバトロス2	¥ 7,480	MSX2
アルビオン	¥ 8,330	X68
アルフェイム	¥ 8,330	98 88 X68
イーヴル・ストーン	¥ 4,930	98 88 X1 X68 MSX2
イースII	¥ 6,630	98 88 X1 AV MSX2
イースIII・ワンダラーズフロムイース	¥ 7,400	98 88 X68 MSX2
イース	¥ 8,330	X68
維新の嵐	¥ 8,330	98 88 VA X1 X68 MSX2 D
維新の嵐	¥10,030	MSX2 R
維新の嵐・CD付	¥10,370	98 88 VA X1 X68 MSX2 D
童駄天いかせ男1～3	¥ 5,780	MSX2
イミテーションは愛せない	¥ 5,780	98 88 X1 X68 77 MSX2
インサイダース	¥ 8,330	98
イントリューダー	¥ 5,780	88 MSX2
ヴァリスII	¥ 7,480	98 88 MSX2
ヴァリスII	¥ 8,330	X68
ウィザードリィ2	¥ 8,820	MSX2
ウイングス	¥ 6,630	98 X68
ウォーターフロント・アドベンチャー	¥ 5,780	88
美しき種物たち4～6	¥ 3,600	98 88 X1 MSX2
AI囲碁2	¥10,880	98
A-JAX	¥ 7,480	X68
SDスナッチャー	¥ 8,330	MSX2
F-15ストライクイーグル	¥ 6,630	98 88
F-1スピリット3Dスペシャル	¥ 6,120	MSX26+
エメラルド・ドラゴン	¥ 7,480	88
エメラルド・ドラゴン	¥ 8,330	98
エンジェル・パーツ	¥ 5,780	98 88
エントフェラー	¥ 5,780	98 88 X1 X68 AV MSX2
おとめ ばーてい	¥ 6,630	88
おんなのこけーさつたい	¥ 6,630	88
カ行		
ガールズ・パラダイス	¥ 6,630	98 88 MSX2
ガウディ・バルセロナの嵐	¥ 8,330	98 88 X68 MSX2
カオスエンジェル	¥ 7,020	98
神の聖都	¥ 8,330	98 88 MSX2
ガンシップ	¥ 8,330	MSX2
GAMMA PLANET	¥ 5,220	X68
機動戦士ガンダム	¥ 5,780	98 88 MSX2
気分ばばすてるたっち／	¥ 6,630	98 88 X68 MSX2
きぎ(れオレンジロード	¥ 6,630	98 88 MSX2
ギャラガ'88	¥ 7,820	X68
きゃんきゃんバニー	¥ 4,930	98 88
キャンペーン版・大戦略II	¥ 7,480	88
キャンペーン版・大戦略II	¥ 8,330	98
キューブランナー	¥ 6,630	X68
銀河	¥ 6,630	98 88
銀河	¥ 5,780	MSX2
銀河英雄伝説	¥ 7,480	98 88 X68 MSX2
禁断のパラダイス	¥ 5,780	98 88 X1 X68 AV MSX2
クォース	¥ 4,930	MSX2
クライシス	¥ 7,480	88
グラフサウルス	¥ 8,330	MSX2
グラムキャッツ	¥ 6,630	MSX2
クリスタル・ドリーム	¥ 6,630	98 88
クリムゾン2	¥ 6,630	88 MSX2
クレセントムーンがある	¥ 4,930	98 88 MSX2
激突ペナントレース2	¥ 5,630	MSX2
源平討魔伝	¥ 6,630	X68
神戸恋愛物語	¥ 7,480	98 88 X68
コスモスクラブ	¥ 7,480	98 88 MSX2
琥珀色の遺言	¥ 8,330	98 88 X1 X68 AV MSX2
GOLFきゃびきゃびるん	¥ 6,630	88
殺しのドレス2	¥ 5,780	98 88
サ行		
サーク	¥ 7,480	98 88 MSX2
西国の覇者	¥ 6,120	98
早乙女学園入学案内	¥ 4,320	98 88 X1 X68 MSX2
Intruder秘屋敷の探索	¥ 5,780	88 MSX2
ザ・スーパーラスベガス	¥10,880	98 X68
サバッシュ	¥ 7,020	88
サバッシュ	¥ 7,920	X68
斬	¥ 8,330	98 X68
三国志	¥12,580	98 88 X1 X68 77 MZ25
三国志	¥11,520	MSX2 D
三国志II	¥12,580	98 88
三国志II・CD付	¥14,620	98 88
38万キロの虚空	¥ 8,330	98 X68
ジェナン・ドラゴン	¥ 5,780	88
ジェノサイド	¥ 7,480	X68
紫禁城	¥ 8,330	98 88 MSX2
自己中心派・パズルコレクション	¥ 4,320	88
上海II	¥ 5,780	98 88 X68 MSX2
雀皇登竜門	¥ 8,330	98
シュヴァルツシルト	¥ 8,330	88 MSX2
シュヴァルツシルト	¥10,880	98 X68
シュヴァルツシルトII	¥ 8,330	98 88
ジンギスカン	¥ 8,330	98 88 X1 X68 77
ジンギスカン	¥ 7,980	MSX2 R
新10倍カートリッジ	¥ 4,930	MSX
シンセサウルスVer.2	¥ 6,630	MSX2
秦始皇帝	¥ 6,630	98
水計伝	¥ 8,330	98 88 X1 X68 AV MSX2 D
水計伝	¥10,030	MSX2 R
水計伝・CD付	¥10,370	98 88 X1 X68 AV MSX2 D
水滸士	¥ 8,330	98
スーパー大戦略	¥ 6,800	88 X1
スーパー大戦略	¥ 7,480	98 X68 MSX2 D
スーパー大戦略マップコレクション	¥ 4,500	98 X68
スーパーハングオン	¥ 7,920	X68
スーパークイズ	¥ 5,780	MSX3
雀ボーグすずめ	¥ 6,630	98 88 MSX2
スタートレーダー	¥ 7,400	98 88
スペースハリアー	¥ 6,630	88 X1
セーラー服戦士フェリス	¥ 5,780	98 88
せまってみたい	¥ 5,780	98 88 MSX2
ZERO	¥ 7,480	98
せなり	¥ 6,630	98
全国おんせん麻雀	¥ 6,630	88
戦略空軍	¥ 6,630	88
倉庫番パーフェクト	¥ 5,780	98 88 X1 X68 MSX2
装甲機兵ボトムズ	¥ 6,630	88
ソーサリアン	¥ 8,330	98 88 VA X1
ソーサリアン・追加シナリオ1～3	¥ 3,420	98 88 VA X1
ソーサリアン・ユーティリティー	¥ 3,420	98 88 VA X1
タ行		
ダークレイス	¥ 8,160	98
大海令	¥10,880	98 X68
大戦略IISP	¥ 7,480	98
大戦略III	¥ 8,330	98
第二次欧州大戦	¥ 6,550	98
太平洋の嵐DX	¥12,580	98 VA
太平洋の嵐パワーアップキット	¥ 4,930	98 VA
堕天使KYOKO	¥ 6,630	98 88 X1 X68 MSX2
ダ・ビンチ	¥ 5,780	88 X1 77
ダブルイーグル	¥ 8,080	98 X68
地球防衛軍II	¥ 8,080	98
D.C.コネクション	¥ 7,480	88 MSX2
DD倶楽部	¥ 8,330	MSX2
ディ・ウォーズ	¥ 3,420	98
ディオス	¥ 8,330	98 88 X68 MSX2
提督の決断	¥12,580	98 VA
提督の決断・CD付	¥14,620	98 VA
D・P・S	¥ 4,930	98 VA X68
テイル・ナ・ノーグII	¥ 8,330	98
テイル・ナ・ノーグ	¥ 7,480	88
デザート	¥ 5,780	98 88
デストラクション 上巻	¥ 5,780	88
テトリス	¥ 5,780	98 88 X1 X68 77 MSX2 D
DUEL	¥ 7,400	88
デリンジャー	¥ 7,480	98 88 MSX2
テレネット ミュージックボックス	¥ 3,580	98 88 X68
テレホンクラブストーリーSP	¥ 6,630	98 88 MSX2
天下統一	¥ 8,330	98
天九牌	¥ 5,780	98 88 X68 MSX2
天使たちの午後番外II	¥ 5,980	88
天使たちの午後III	¥ 7,480	98 88 MSX2
電脳学園II	¥ 7,480	88
電脳将棋II・永世名人	¥ 8,830	98
DOLL	¥ 6,630	98 88 MSX2
ドキドキシャッターチャンス	¥ 4,320	98 88
ドラグーンアーマFORアダルト	¥ 4,930	98 88
ドラゴンスレイヤー	¥ 7,400	88
ドラゴンナイト	¥ 5,780	98 88
ドラゴンスピリット	¥ 7,480	X68
ドラゴンバスター	¥ 6,120	98
トリロジー・久鬼妖華真伝	¥ 5,780	98 88
トンネルズ&ドロールズ	¥ 8,820	98
ナ行		
ナイトアームズ	¥ 8,520	X68
長くて甘い夜	¥ 6,630	98 88 X1 MSX2
ナヒチューン・ドラコン航海記	¥ 7,480	88 MSX2
南海の死闘	¥ 7,480	98 X68
ニュージーランドストーリー	¥ 7,480	X68
ぬかたのおおきみ	¥ 6,630	98 88 X68 MSX2
信長の野望・全国版	¥ 8,330	98 88 X1 X68 MSX2 D
信長の野望・全国版	¥ 7,920	MSX2 D
信長の野望・戦国群雄伝	¥ 8,330	98 88 X1 X68 AV MSX2 D
信長の野望・戦国群雄伝	¥10,030	MSX2 R
信長の野望・戦国群雄伝CD付	¥10,370	98 88 X1 X68 AV MSX2 D
ハ行		
パーソナル・ミュージシャン	¥10,800	88
はあちゃけあやよさん	¥ 3,420	98 88 MSX2
バーミリオ	¥ 5,780	88
ハイドライドIIISV	¥ 6,630	98
バトル	¥10,880	98 VA
バブルボブル	¥ 6,630	X68
ハラキリ	¥ 7,400	88
バランスオブパワー	¥11,520	98 88 MSX2
遥かなるオーガスタ	¥10,880	98
バルバトウスの魔女	¥ 6,630	88
晴れのちおおさわぎ	¥ 4,930	98 88
パワフルまあじゃん2	¥ 6,630	98 88 X1 X68 MSX2
ビート・バイズ	¥ 7,480	98
美少女コントロール	¥ 5,780	MSX2
蝙少女NORIKO	¥ 6,630	98 88 X1 X68 MSX2
ビデオクイーンをさがせ	¥ 5,780	98 88
ビバ・ラスベガス	¥ 5,780	MSX2
ピュア	¥ 5,780	98 88
びんぎゃ・ぼんぎゃ1～3	¥ 4,930	98 88 MSX2
びんごショックパイレーツ	¥ 3,420	98
ファースクイーン	¥ 7,480	98 VA X68
ファイアーホーク・デグザー2	¥ 6,630	88 MSX2
ファイナル・ファンタジー	¥ 6,630	MSX2
ファミリースタジアム・89年度版	¥ 5,780	VA
ファミリースタジアム	¥ 6,630	MSX2
ファンタジーIII	¥ 8,820	98 88 X1 X68 AV MSX2
ファンタジーゾーン	¥ 7,020	X68
V'BALL	¥ 7,020	X68
ふえあリいている	¥ 4,320	MSX2
フォクシー	¥ 5,780	98 88
PUPPETSHOW	¥ 3,600	98 88 X68 MSX2
プライベートスクール	¥ 5,780	98 88 MSX2
BURAI・上巻	¥ 7,480	98 88
フラッピー2	¥ 7,480	X68
フリンセスはストリートガール	¥ 5,780	98 88 X1 X68 MSX2
ブルーウィンド	¥ 6,630	98 88 X63 MSX2
ブルームーン・ストーリー	¥ 5,780	98 88
ブルトン・レイ	¥ 7,480	98
ベロンチョ身体検査	¥ 5,780	98 88
保存版ロードランナー	¥ 6,630	98
ポッキー	¥ 5,780	MSX2
ポッキー	¥ 6,630	98 88
ほっとMILK	¥ 4,320	MSX2
ほっとMILK	¥ 6,630	98 88
Hopper	¥ 4,320	MSX2
マ行		
麻雀武蔵	¥ 8,330	98 X68 TOWNS
マイト&マジック2	¥ 8,820	98 88 X1 X68 AV MSX2
魔宮殿	¥ 5,780	MSX2
魔剣士KUMIKO	¥ 6,630	98 88 X1 X68 MSX2
マジカルハウス	¥ 5,780	88
マスター・オブ・モンスターズ	¥ 5,780	MSX2
マスター・オブ・モンスターズ	¥ 7,480	98
マスター・オブ・モンスターズ	¥ 6,800	88 X1
Mrプロ野球	¥ 8,330	98
ミスティ	¥ 4,500	98 88 X1 X68 MSX2
夢幻の心臓III	¥ 8,250	88
名監督II	¥ 8,820	98 VA X68
めぞん一刻完結編	¥ 6,630	98 88 X1 77 MXS2 D
めぞん一刻完結編	¥ 8,330	X68
メタルサイド	¥ 7,480	X68
メタルギア2	¥ 6,630	MSX2
メフィスト	¥ 7,480	98 88
メルルーン	¥ 7,480	98 88
モトス	¥ 6,630	X68
ヤ行		
闇の壱与伝説	¥ 6,630	98 88
やりたい放題2	¥ 5,780	98 88 X1 X68 AV MSX2
遊撃王II・エアーコンバット	¥ 7,480	98
妖獣機甲兵ワードラゴン	¥ 7,400	88
夜の天使たち	¥ 7,480	98 88 X68 MSX2
ラ行		
ライナス	¥ 6,630	88
ライム	¥ 6,630	98
ラ・ヴァルー	¥ 7,480	98 88 MSX2
ラストハルマゲドン	¥ 6,630	98 88 X1 MSX2
ラストハルマゲドン	¥ 8,330	X68
Rance光をもとめて	¥ 5,780	98 88 VA X68 MSX2
らんらん狂走曲	¥ 6,630	98 88
リウィード	¥ 5,780	X68
リガルード	¥ 6,630	98
リップスティックADV	¥ 5,780	X68
リップスティックADV2	¥ 5,780	98 88
琉球	¥ 4,930	98 X68
琉球	¥ 4,320	MSX2
リングマスター	¥ 7,480	X68
リングマスターII	¥ 6,630	X68
ルーンワース・黒衣の貴公子	¥ 7,480	88 MSX2
レナム	¥ 8,330	98 X68
レナム	¥ 7,480	MSX2
ロードス島戦記・福神漬	¥ 3,420	98
ローグ・アライアンス	¥ 8,820	98 88 VA X1 X68 MSX2
ロードス島戦記・	¥ 8,330	98 VA
ロボ・クラッシュ	¥ 6,630	MSX2

新作ソフトで発売が遅れた場合、商品入荷次第お送りしますのでしばらくお待ち下さい。

〈お申し込み方法〉

現金書留
申込書を同封の上、郵便局でお手続き下さい。
送り先：東京都品川区旗の台5-1-6周ビル3F

銀行振込(ゲームソフトはご遠慮下さい。)
お電話の上、下記までお振込み下さい。
太陽神戸銀行 旗の台支店 普通：3304231 聖和ライフサービス
ご入金確認後至急商品をお送りします。

注 意
沖縄・離島の送料は、ゲームソフトを除いて別料金となります。

無料見積り
購入予定の①商品名②メーカー名③定価をハガキに書いてお送り下さい。
ハードからソフトまで無料見積いたします。
※当社の広告は全て消費税込の価格で掲示しております。

書留申込書BM4月号

フリガナ
住所 〒
名前 昭和 年 月 日生 才 TEL( ) -
使用機種 メディア5"・3"・ROM/2D・2DD・2HD/MSX・MSX2

商品名 または DESK注番	ソフト名
①	①
②	②
③	③

パソコンハウス DYNA 日本全国お電話一本！通販システム

今月のおすすめ商品

NEC PC-8801-30+PC-8801-31

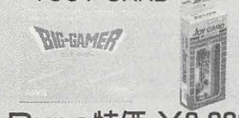
CD-ROMドライブ ■¥30,300
CD-ROMインターフェイス ■¥34,800



Dyna特価 ¥50,500

ゲーマーセット

TVフィルター(Big GAMER)
+JOY CARD



Dyna特価 ¥3,000

—PC88シリーズにベスト！—

CMT-A14H2
Dyna特価 ¥48,000
Cu-14FD
Dyna特価 ¥48,000
CMT-A14F1+ケーブル
Dyna特価 ¥43,800

—通信時代到来！—

AIWA
PV-A2400MNP4
2400bps クラス4
激安
Dyna特価 ¥29,800

当店の販売実績No.1商品

——大好評 NEC PC88シリーズ——

NEC PC-8801FE2

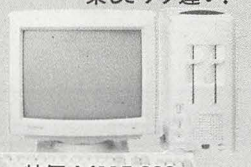
★TVとつなげる本格派パソコン



■¥119,000
Dyna特価 ¥79,800

PC-8801MC model1/model2

★8801 CD-ROMで楽しさケタ違い！



Dyna特価 ¥115,000 (model1)
Dyna特価 ¥135,000 (model2)

SHARP X68000シリーズ

EXPERT

★専用ディスプレイCZ602CとCZ604Dをセットにしてこの価格！



Dyna特価 ¥338,000

PRO

★専用ディスプレイCZ652CとCZ604Dをセットにしてこの価格！



Dyna特価 ¥298,000

パソコンハウス DYNA〈ダイナ〉

PC88シリーズ

商品名	定価	割引価格
★ティルナノーグ	8,800	7,300
ルーンワース	8,800	7,300
ヒーローオブランス	7,500	6,600
★プール オブ レイディアンス	9,800	8,600
YSIII	8,700	7,200
アークス2	8,800	7,300
あーくしゅ	6,800	5,700
サーク	8,800	7,300
★夢幻の心臓3	9,700	8,000
レジェンド オブ ヒーロー	8,700	7,200
◎エメラルドドラゴン	8,800	7,300
ローグアライアンス	9,800	8,600
ロードス島戦記(VA専用)	9,800	8,100
ディガンの魔石	10,000	8,300
ソーサリアン	9,800	8,100
ソーサリアンユーティリティ	3,800	3,200
追加シナリオVOL.1	3,800	3,200
戦国ソーサリアン	3,800	3,200
ピラミッドソーサリアン	3,800	3,200
◎サバッシュ	7,800	6,900
BURAI(上巻)	8,800	7,300
水龍士 I・II	7,800	6,500
★ミスティーブルー	8,800	7,800
神の聖都	9,800	8,100
神戸恋愛物語	8,800	7,300
闇の壱与伝説	7,800	6,500
ガウディ(HD専用)	9,800	8,100
DCコネクション	8,800	7,300
怨霊戦記	9,800	8,100
◎琥珀色の遺言	9,800	8,100
メルルーン	8,800	7,300
シュヴァルツシルト	9,800	8,100
シュヴァルツシルト2	9,800	8,100
ブラジエーター(FH以降)	7,800	6,500
パイレーツ	8,800	7,300
銀河英雄伝説+セット	11,600	9,600
銀河英雄伝説パワーアップ&シナリオ集	4,800	4,000
マスターオブモンスターズ	8,000	6,600
マスターオブモンスターズマップコレクション	4,800	4,000
三国志2	14,800	12,500
信長の野望 戦国群雄伝	9,800	8,100
維新の嵐(VA専用版)	9,800	8,100
維新の嵐(88SR版)	9,800	8,100
太平洋の嵐DX(VA専用版)	14,800	12,200
太平洋の嵐パワーアップキット(VA専用版)	5,800	4,800
提督の決断(VA専用版)	14,800	12,300
キャンペーン版大戦略2	8,800	7,300
ボトムズ	7,800	6,500
◎デュエル	8,700	7,200
ぴんきいぼんきい#1～#3	5,800	4,800
ランラン狂走曲	7,800	6,500
殺しのドレス2	6,800	5,700
ランス	6,800	5,700
◎きゃんきゃんバニー	5,800	4,800
ガールズパラダイス	7,800	6,500
デザート	7,800	6,500
長くて甘い夜	7,800	6,500
晴れのち大騒ぎ	5,800	4,800
ピュア	6,800	5,700
パペットショウ	4,000	3,300
クリスタルドリーム	7,800	6,500
天使たちの午後II 番外2	7,800	6,500
天使たちの午後III	8,800	7,300
テレフォンクラブストーリー	7,800	6,500
妖獣機甲兵ワードラゴン	8,700	7,200
ヴァリスII	8,800	7,300
銀河	7,800	6,500
リーベルマニューバーライナス	7,800	6,500
ファイアホーク	7,800	6,500
ガンダム MSフィールド	6,800	5,700
めいずくん	5,800	4,800
天九牌	6,800	5,700
ファミリースタジアム'89(VA専用版)	6,800	5,700
今夜も朝までパワフルまあじゃん2	7,800	6,500
◎上海2	6,800	5,700
テトリス(VA専用版)	6,800	5,700
テトリス	6,800	5,700
ドラゴンナイト	6,800	5,700
◎全国おんせん麻雀	7,800	6,500
MUSIC BOX	2,980	2,500
フルーツカクテル1	3,800	3,200
フルーツカクテル2	3,800	3,200
リップスティックADV	6,800	5,700
リップスティックADV2	6,800	5,700
おんなの子のけーさつたい	7,800	6,500
スロープ	7,800	6,500
クレセントムーンがある	5,800	4,900
ブルームーンストーリー	6,800	5,700
バーミリオン	6,800	5,700
自己中心派	6,800	5,700
自己中心派2	6,800	5,700
ファーストクィーン(VA)	8,800	7,300
探偵団X	7,800	6,500
ナビチューン	8,800	7,300
ラヴァルー	8,800	7,300
ドラグーンアーマー	5,800	4,900
◎ゴルフきゃぴきゃぴるん	7,800	6,500
イミテーションは愛せない	6,800	5,700

PC98シリーズ

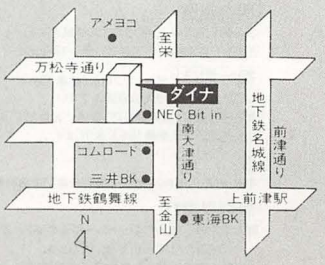
商品名	定価	割引価格
◎ダークレイス	9,600	7,700
ブルトンレイ	8,800	7,800
ヒーローオブランス	7,500	6,600
◎エメラルドドラゴン	9,800	8,100
◎サバッシュ	8,800	7,800
ARCUS2	8,800	7,300
ハイドライド3SV	7,800	6,500
◎ローグアライアンス	9,800	8,600
BURAI	8,800	7,300
アルビオン	9,800	8,100
YSIII	8,700	7,200
リングマスター	7,800	6,500
リングマスターII	7,800	6,500
ティルナノーグII	9,800	8,100
ソーサリアン	9,800	8,100
ソーサリアンユーティリティ	3,800	3,200
追加シナリオVOL.1	3,800	3,200
戦国ソーサリアン	3,800	3,200
ピラミッドソーサリアン	3,800	3,200
デスブリンガー	9,800	8,200
サーク	8,800	7,300
◎カオスエンジェルス	7,800	6,500
ロードス島戦記	9,800	8,100
アンジェラス	8,200	7,200
アルフェイム	9,800	8,100
闇の壱与伝説	7,800	6,500
首切り館	8,800	7,300
探偵団X	7,800	6,500
神の聖都	9,800	8,100
デュアルターゲット	8,800	7,300
DCコネクション	8,800	7,300
琥珀色の遺言	9,800	8,100
斬(ZAN)	9,800	8,100
新シナリオコレクションVol.1	3,800	3,200
新パワーアップユーティリティー	4,800	4,000
提督の決断	14,800	12,200
マスターオブモンスターズ	8,800	7,300
銀河英雄伝説+セット	8,800	7,300
銀河英雄伝説パワーアップ&シナリオ集	4,800	4,000
◎天下統一	9,800	8,100
南海の死闘	8,800	7,300
ガンシップ	11,800	9,800
エアコンバット	8,800	7,300
ウイングス	7,800	6,500
ビートパイス	8,800	7,300
大戦略III	9,800	8,100
スーパー大戦略98	8,800	7,300
キャンペーン版大戦略2	9,800	8,100
大戦略IISP	8,800	7,300
◎パイレーツ	7,800	6,500
プロダクションマネージャー	9,800	8,100
信長の野望 戦国群雄伝	9,800	8,100
維新の嵐	9,800	8,100
シュバルツシルトII	9,800	8,100
大海令	12,800	10,600
◎A列車で行こうII	12,800	10,600
◎Far Side Moon(地球防衛軍2)	9,500	7,900
太平洋の嵐DX	14,800	12,200
太平洋の嵐パワーアップキット	5,800	4,800
RUN.RUN狂走曲	7,800	6,500
◎ドラゴンナイト	6,800	5,500
◎殺しのドレス2	6,800	5,700
リップスティックADV2	6,800	5,700
クレセントムーンがある	5,800	4,800
ガールズパラダイス	7,800	6,500
ランス	6,800	5,700
長くて甘い夜	7,800	6,500
ぴんきいぼんきい#1～#3	5,800	4,800
パペットショウ	4,000	3,300
ピュア	6,800	5,700
ドラグーンアーマー	5,800	4,800
エンジェルハーツ	6,800	5,700
◎ポッキー	7,800	6,500
ヴァリスII	8,800	7,400
ダブルイーグル	9,500	7,900
◎遥かなるオーガスタ	12,800	10,600

全国通販システム ●まずお電話でお申込みください。

ハード商品のお支払いはお好きな方法で！

①**現金書留**／右記住所へ送金ください。
②**銀行振込**〈振込先〉岡崎信用金庫瑞穂支店(普)168041
③**代金着払**／商品と引替に代金をお支払いください。手数料が必要です。
※クレジットもOK、詳しくはお電話でお問合せください。

パソコンハウス**ダイナ**
〒460 名古屋市中区大須3-31-28
営業時間AM10:00～PM8:00(年中無休)



流通事情により、価格変動する事がございますのでご了承ください。

どこにも負けないダイナプライスで クレジットも大歓迎!

PANASONIC FS-A1WSX



■ ¥69,800

Dyna特価 ¥49,800

SONY HB-F1XV

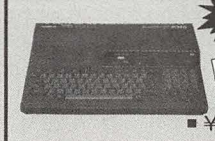


■ ¥69,800

Dyna特価 ¥51,500

SANYO PHC-70FD

激安 限定



■ ¥64,800

Dyna特価 ¥42,500

SANYO PHC-70FD2

☆ディスクドライブ2基装備



□ ¥84,800

Dyna特価 ¥54,800

ROLAND ミュージくん



■ ¥93,000

Dyna特価 ¥64,500

SANYO CMT-A14F1

★MSX用14型カラーCRT



■ ¥64,800

Dyna特価 ¥39,800

PANASONIC FC-PC1

★48ドット熱転写カラープリンター



□ ¥59,800

Dyna特価 ¥46,800

日本エレクトロニクス EX-4

★MSX拡張スロットボックス



Dyna特価 ¥23,800

88/MSX用 ブラックマウス

★パッド付

Dyna特価 ¥3,980

ROLAND ミュージ郎



■ ¥158,000

Dyna特価 ¥128,000

シンセサウルス Ver.2

★MSX用音楽ソフト

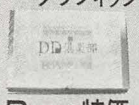


■ ¥7,800

Dyna特価 ¥6,500

DD倶楽部

★MSX用グラフィックエディター



■ ¥9,800

Dyna特価 ¥7,900

グラフサウルス

★MSX用グラフィックエディター



■ ¥9,800

Dyna特価 ¥7,900

パソコンラック



★キャスター付三段式

激安

Dyna特価 ¥9,800

ROLAND ミュージ郎Jr.



■ ¥98,000

Dyna特価 ¥76,800

☎052-261-7830

東京☎03-5261-0076

Call me!!

商品名	定価	割引価格
保存版ロードランナー	7,800	6,500
遊兎伝	7,800	6,500
銀河	7,800	6,500
琉球	5,800	4,800
★石道	7,800	6,500
◎上海2	6,800	5,700
めいずくん	5,800	4,800
シャッフルパックカフェ	7,800	6,500
テトリス	6,800	5,700
ぎゃんぶらあ自己中心派	7,800	6,500
ぎゃんぶらあ自己中心派2	7,800	6,500
森田将棋II	10,000	8,800
今夜も朝までパワフル麻雀2	7,800	6,500
★麻雀悟空〜天竺への道〜	9,800	8,100
麻雀大会	9,800	8,100
麻雀武蔵	9,800	8,100
ダンジョンマスター	9,800	9,200
電脳学園	8,800	7,300
スロープ	7,800	6,500
38万キロの虚空	9,800	8,100

X68000シリーズ

商品名	定価	割引価格
リングマスター	8,800	7,300
◎サバッシュ	8,800	7,300
ローグアライアンス	9,800	8,100
マイトアンドマジック2	9,800	8,100
◎ジェノサノド	8,800	7,300
アークス	10,000	8,300
デスブリンガー	9,800	8,100
ラストハルマゲドン	9,800	8,100
ウルティマIV	9,800	8,100
ねじ式	9,800	8,100
カサブランカに愛を	7,800	6,500
マーダークラブDX	7,800	6,500
琥珀色の遺言	9,800	8,100
道化師殺人事件	7,800	6,500
めぞん一刻 完結編SP	9,800	8,100
スーパー大戦略X68	8,800	7,400
ジンギスカン	9,800	8,100
ヒストリーオブエルスリード	9,800	8,100
三国志	14,800	12,200
斬	9,800	8,100
信長の野望 戦国群雄伝	9,800	8,100
大海令	12,800	10,600
太平洋の嵐DX	14,800	12,200
スターシップランデブー	8,800	7,300
Lip stick ADV.	6,800	5,700
ランス	6,800	5,700
ダブルヴィジョン	5,800	4,800
琉球	5,800	4,800
天九牌	6,800	5,700
ファンタジーゾーン	7,800	6,500
フラッピー2	8,800	7,300
メタルサイト	6,800	5,700
R-TYPE	7,800	6,500
ダブルイーグル	9,500	7,900
スタークルーザー	8,800	7,300
サンダーフォース2	9,800	8,100
テトリス	6,800	5,700
キングオブシカゴ	12,800	10,600
麻雀武蔵	9,800	8,100
麻雀悟空	7,800	6,500
ドラゴンスピリット	8,800	7,300
アフターバーナー	9,200	7,600
サンダーブレード	9,500	8,100
リウィード	6,800	5,700
ランス	6,800	5,700
ナイトアームズ	9,700	8,100
スーパーハングオン	8,800	8,300
レナム	9,800	8,100
AJAX	8,800	7,300
シャッフルパックカフェ	7,800	6,500
ヴァリスII	9,800	8,100
38万キロの虚空	9,800	8,100
銀河英雄伝説	8,800	7,300
アルピオン	9,800	8,100
ファーストクィーン	8,800	7,300
上海II	6,800	5,700
ダンジョンマスター	9,800	9,200
ディオス	9,800	8,100
アルフェイム	9,800	8,100
神戸恋愛物語	8,800	7,300
ガールズパラダイス	7,800	6,500
南海の死闘	8,800	7,300
アークス2	8,800	7,300

MSXシリーズ

商品名	定価	割引価格
●DISK		
◎ドラゴンナイト	6,800	5,700
◎Xak	8,800	7,300
YSIII	8,700	7,200
クリムゾンII	7,800	6,500
ファンタジーIII	9,800	8,100
ミッドガルツSIDE A	8,800	7,300
ミッドガルツSIDE B	8,800	7,300
エグザイル2	8,800	7,300
ディガンの魔石	10,000	8,300
アークス2	8,800	7,300
YSII	7,800	6,500
DCコネクション	8,800	7,300
琥珀色の遺言	9,800	8,100
首切り館	8,800	7,300
ガウディ	9,800	8,100
アンジェラス	8,200	6,800
◎スーパー大戦略	8,800	7,300
マスターオブモンスターズ	6,800	5,700
マスターオブモンスターズマップコレクション	4,500	3,800
維新の嵐	9,800	8,100
信長の野望 戦国群雄伝	9,800	8,100
銀河英雄伝説	8,800	7,300
銀英伝パワーアップ&シナリオ集	4,800	4,000
ぴんきいぼんきい#1〜#3	5,800	4,900
ランス	6,800	5,700
長くて甘い夜	7,800	6,500
コスモスクラブ	8,800	7,300
天使たちの午後II 番外2	7,800	6,500
天使たちの午後III	8,800	7,300
美少女コントロール	6,800	5,700
◎上海2	6,800	5,700
琉球	4,800	4,000
ヴァリスII	8,800	7,300
ハイディフォス	7,800	6,500
アンデッドライン	6,800	5,700
めいずくん	5,800	4,800
銀河	6,800	5,700
ガンダムMSフィールド	6,800	5,700
今夜も朝までパワフルまあじゃん2	7,800	6,500
テトリス	6,800	5,700
◎シンセサウルス VER.2	7,800	6,500
プレイボールIII	6,800	6,200
◎ガンシップ	9,800	8,100
神の聖都	9,800	8,100
グラフサウルス	9,800	8,100
◎スーパークイズ	6,800	5,700
グラムキャッツ	7,800	6,500
水滸伝	9,800	8,100
シュバルツシルト	9,800	8,100
アレスタ2	6,800	5,700
バックマニア	7,800	6,500
●ROM		
三国志	14,800	12,500
FMパナアミューズメントカートリッジ	7,800	6,500
コナミ新10倍カートリッジ	5,800	4,800
ゴーファーの野望	5,800	4,800
激突ペナントレース	6,300	5,300
ファミリースタジアム	7,800	6,500

バックアップツール

商品名	割引価格
★ファイルマスター(98)Ver2.0	16,500
ニュータイプ88(ニューヴァージョン)	15,500
ファイルマスター(88orX1)	11,300
ファイルマスター(MSX)	7,700
天下無敵(MSX2 DISK)	2,100
バックアッププロ68K(X68000)	2,100
ウィザード98	15,600
ウィザード88	11,300
シャドウ(88)	2,100
影武写(98)	2,100
フォーミュラー68K(ニューヴァージョン)	18,500

サプライ

ノーブランド3.52DD 10枚	1,425
ノーブランド3.52HD 10枚	2,300
88用マウス	4,050
98用マウス	3,650

商品の前についている
★マークは新製品
◎マークはダイナおすすめ商品を示しています。
ご購入の際、参考にしてください。

ソフトお申し込み方法

ご希望の商品名等を右記注文書に記入のうえ(注文書は手書き、コピーでも可)注文書と代金プラス送料を郵便局から現金書留でお送りください。現金書留が到着次第、商品を発送いたします。
尚、現金書留にはおつりのない様にお願いします(おつりのある場合は、ご返金できない事をあらかじめご了承下さい)。

■送料 1個の場合/650円、2個の場合/900円、3個以上の場合/350円×個数

ハード商品は税別
ソフト商品は税込価格です。

パソコンハウス ダイナ
〒460 名古屋市中区大須3-31-28 山惣ビル2F
●ご注文・お問合せは 営業時間 AM10時〜PM8時 年中無休
☎052-261-8080

(キリトリ線)

注文書 | 注文商品名

お名前 | TEL ( )

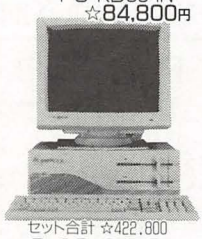
ご住所 〒 | お持ちのパソコンの種類
本体名/
テレビ/
プリンター/

ステップ価格リスト

パソコン セット

セットA

〈NEC〉 PC-9801RX21 ☆338,000円
〈NEC〉 PC-KD854N ☆84,800円



セット合計 ☆422,800
246,000円

セットB

〈NEC〉 PC-9801RA21 ☆498,000円
〈NEC〉 PC-KD853N ☆118,000円



セット合計 ☆616,000
363,000円

セットC

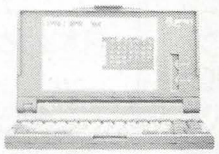
〈エプソン〉 PC-286VF-STD ☆298,000円
〈三菱〉 XC-1498C ☆99,800円



セット合計 ☆397,800
197,000円

NOTE パソコン

〈NEC〉 PC-9801N



☆248,000
179,000円

〈エプソン〉 PC-286NOTE・F



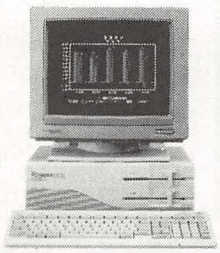
☆198,000
148,000円

〈東芝〉 J-3100SS



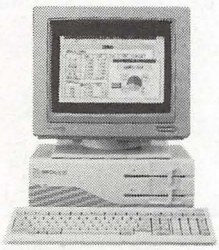
☆198,000
139,000円

〈NEC〉 PC-9801RX21



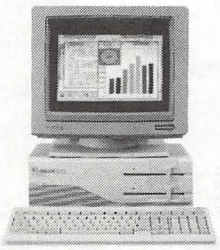
☆338,000
202,000円

〈NEC〉 PC-9801RA21



☆498,000
309,000円

〈NEC〉 PC-9801RS21



☆398,000
239,000円

〈エプソン〉 PC-286VX-STD



☆348,000
249,000円

〈エプソン〉 PC-286VF-STD



☆298,000
152,000円

〈エプソン〉 PC-286LS-STD



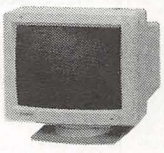
☆478,000
279,000円

〈NEC〉 PC-KD854N



☆84,800
46,000円

〈NEC〉 PC-KD853N



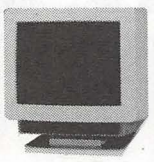
☆118,000
57,000円

〈NEC〉 PC-TV454



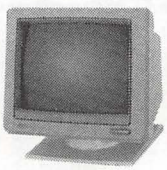
☆128,300
75,800円

〈NEC〉 PC-TV455



☆147,000
85,000円

〈NEC〉 N5913L(G)



☆138,000
85,000円

〈三菱〉 XC-1498C
ドットピッチ 0.28mm



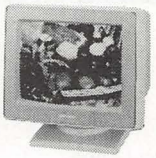
☆99,800
円

〈シャープ〉 CU-14FD



☆74,800
44,800円

〈メテックス〉 CMC-141AN



☆84,800
39,800円

〈NEC〉 PC-PR101TL3



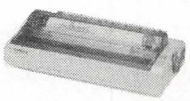
☆69,800 **43,900円**

〈エプソン〉 AP-850PC



☆96,800 **63,900円**

〈NEC〉 PC-PR201B



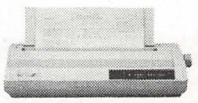
☆99,500 **62,900円**

〈NEC〉 PC-PR150V



☆99,800 **62,900円**

〈スター〉 CR-3415CL



☆148,000 **75,000円**

〈NEC〉 PC-PR201G



☆158,000 **89,000円**

〈エプソン〉 VP-2050PC
カットシートフィーダー別売 **22,500円**



☆158,000 **105,000円**

〈NEC〉 PC-PR201J



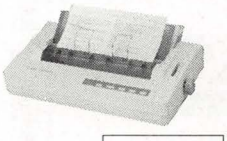
☆215,000 **129,000円**

〈NEC〉 PC-PR201X



☆275,000 **175,000円**

〈キヤノン〉 BJ-130J



☆198,000 **円**

〈インテク〉 WD-40LTD モデル2
40MB HDD



☆135,000
62,000円

〈緑電子〉 Little-E40
40MB HDD



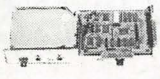
☆98,000
62,800

〈ウインテク〉 WD-80LTD モデル2
80MB HDD



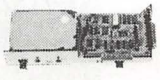
☆168,000
94,000円

〈日本テクサ〉 TRUST 40S
40MB内蔵タイプ



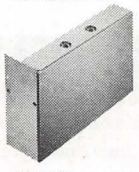
☆138,000
79,000円

〈日本テクサ〉 TRUST 80S
80MB内蔵タイプ



☆198,000
114,000円

〈アクセル〉 AHD-1040-1
40MB内蔵タイプ



☆148,000
78,000円

〈ICM〉 SRC-40
40MB HDD
IF-2750セット



☆168,000
103,000円

〈ICM〉 SRC-80
80MB HDD
IF-2750セット



☆188,000
139,000円

3月18日号

(I/O) PIO-PC34HX-2MA
ラムボード



☆45,000
33,000円

(メルコ) EMJ-1000mkIII
ラムボード



☆27,000
19,800円

(メルコ) EMJ-2000mkIII
ラムボード 5"2HD



☆44,600
33,000円

(メルコ) EMJ-4000mkIII
ラムボード



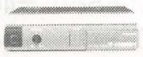
☆79,800
56,000円

(オムロン) MD-24FS5
モデム



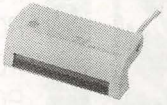
☆49,800
34,000円

(アイワ) PV-A24MNP5
モデム



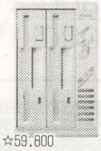
☆54,800
34,000円

(オムロン) HS-10RII



☆49,800
34,000円

(緑電子) Little-F2
3.5"2Dドライブ



☆59,800
36,000円

(緑電子) Little-F
3.5"1Dドライブ



☆39,800
24,000円

(アクセル) FDC-358オート2
3.5"2Dドライブ



☆98,000
58,000円

(NEC) MS/DOS
PS98-017HMW



☆18,000
13,500円

(ジャスト) 一太郎dash



☆39,000
24,900円

(ジャスト) 一 太 郎
Ver.4.3



☆58,000
34,800円

(ロータス) ロータス123Plus



☆98,000
56,000円

(アクセル) MS-1
マウス



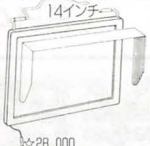
☆6,800
2,400円

(NEOS) MS-50Auto



☆12,800
7,800円

(HOYA)
アイテックフィルターU
14インチ



☆28,000
17,900円

(アマヤカン) AD-7
640×700×1,250mm



☆29,800
12,900円

(エニックス) ED-50
640×700×1,260mm



☆29,800
13,900円

フロッピー

行徳店・西葛西店・渋谷店は10枚単位
秋葉原店・通信販売店は0枚単位

	ノーブランド	マクセル	3M	TDK	コニカ
5"2D	28円	110円	98円	100円	77円
5"2HD	49円	93円	90円	89円	79円
3.5"2DD	57円	170円	165円	170円	150円
3.5"2HD	93円	280円	305円	290円	255円
8"2D		240円	230円		225円

(NEC) 文豪ミニ5R



☆178,000 **108,000円**

(キヤノン) キャノワードα5スーパー



☆148,000 円

(東芝) ルポ95G



☆198,000 **119,000円**

(シャープ) WD-A330



☆185,000 **109,000円**

(ナショナル) FW-U1P503AI



☆175,000 **122,000円**

(富士通) オアシス30LX



☆198,000 円

(NEC) 文豪ミニ7R



☆198,000 **115,000円**

(ソニー) PJ-2000



☆198,000 **115,000円**

(東芝) ルポ95HD



☆228,000 **128,000円**

(キヤノン) キャノワードα50



☆198,000 円

(富士通) オアシス30AX



☆228,000 円

(NEC) 文豪ミニ7HR



☆278,000 **168,000円**

ステップクレジット

- パソコン・ワープロ・マッキントッシュ及び各関連機器 10万円以上お申し込みの場合、審査の上クレジット可。沖縄県及び島部地域は除く。(手数料 1,000円)
- お申し込みは ステップクレジットセンター **0473-95-2811** (10:00~17:00 土・日・祝 定休) までお電話でどうぞ。

ステップチェンジリース

- 機種交換可能なリースです。(バージョンアップ) ●故障時に代替機を即手配 (保守料無料)
- リース期間の自由設定。(1~5年) ●NEC・エプソン本体、各社ディスプレイ・プリンター等ステップ取扱商品。手数料 1,000円
- お申し込みは ステップテレホンセンター **03-253-8866** (10:00~16:00 土・日・祝 定休) までお電話でどうぞ。

1 お申し込みは お電話で

受付時間／10:00~16:00 (土・日・祝 定休)

ステップ テレホンセンター **03-253-8800(代)**

- 価格・納期・送料をご確認ください。(送料 1ケロ 500円。沖縄・離島は別料金)

2 ご入金は 銀行振込で

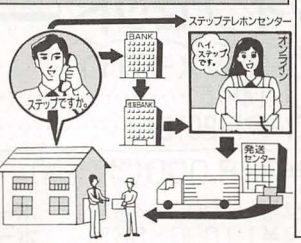
- 銀行に備えつけの振込用紙に下記のようにご記入ください。

振込銀行	振込口座	名義	電話	住所
住友銀行 数寄屋橋(すきやばし)支店	当座 243243	ステップ	(03) 253-8800	東京都千代田区外神田3-16-17

- 必ず電信扱いでお振込みください。 ●ご入金確認後に商品を発送いたします。

5つのNO!!

説明 展示 交換 返品 解約



秋葉原店



24時間テレホンサービス

最新価格をテープにてご案内しております。電話番号はお間違えないようお願いします。

- パソコン・ワープロ (0473) 77-9900
- Mac・関連機器 (0473) 77-9911
- ビデオ・テレビ (0473) 77-9922

- お申し込み日より7日以内にご入金が無い場合はキャンセルとなります。 ●価格・送料・手数料には消費税が含まれておりません。 ●予定の納期迄にお届け出来ない場合、返金させて頂くか、更にお待ち頂くことがあります。
- ご入金後の発送に関するお問い合わせは ステップ発送センター **0473-76-2121** 10:00~16:00 (土・日・祝 定休) ●振込手数料はお客様負担となります。 ☆はメーカー希望小売価格です。

ステップ

- テレホンセンター(通信販売部) 〒101 東京都千代田区外神田3-16-17 10:00~16:00 (土・日・祝定休)
- 行徳店 〒272-01 千葉県市川市行徳駅前4-7-10 12:00~17:00 (火・水定休)
- 西葛西店 〒134 東京都江戸川区西葛西6-22-23 12:00~17:00 (火・水定休)
- 秋葉原店 〒101 東京都千代田区外神田3-6-16 秋本ビル1F 12:00~17:00 (火・水定休)
- 渋谷店 〒150 東京都渋谷区宇田川町11-6 シロタビル6F 12:00~17:00 (火・水定休)

NEC

本体

	定価	販売価格	
PC-9801 RA21	¥498,000	¥368,000	(価格¥357,282 税 ¥10,718)
PC-9801 RX21	¥338,000	¥222,000	(価格¥215,534 税 ¥6,466)
PC-9801 RS21	¥398,000	¥298,000	(価格¥289,320 税 ¥8,680)
PC-9801 ES2	¥448,000	¥330,000	(価格¥320,388 税 ¥9,612)
PC-9801 EX2	¥348,000	¥260,000	(価格¥252,427 税 ¥7,573)
PC-98 DO	¥298,000	¥198,000	(価格¥192,233 税 ¥5,767)
PC-98 note	¥248,000	¥228,000	(価格¥221,359 税 ¥6,641)
PC-8801mc モデル2	¥199,000	¥158,000	(価格¥153,398 税 ¥4,602)
PC-8801 FE2	¥119,000	¥93,800	(価格¥91,068 税 ¥2,732)

ディスプレイ

	定価	販売価格	
PC-KD854N	¥84,800	¥50,000	(価格¥48,544 税 ¥1,456)
PC-KD853N	¥118,000	¥75,000	(価格¥72,816 税 ¥2,184)
PC-KD862S	¥99,800	¥73,800	(価格¥71,650 税 ¥2,150)
PC-KD863S(W)	¥118,000	¥85,000	(価格¥82,524 税 ¥2,476)
PC-KD863G	¥138,000	¥87,800	(価格¥85,243 税 ¥2,557)
PC-TV354	¥102,600	¥69,000	(価格¥66,990 税 ¥2,010)
PC-TV454	¥128,300	¥78,000	(価格¥75,728 税 ¥2,272)
PC-TV455	¥147,000	¥88,000	(価格¥85,437 税 ¥2,563)

プリンター

	定価	販売価格	
PC-PR150V	¥99,800	¥73,000	(価格¥70,874 税 ¥2,126)
PC-PR150H	¥84,800	¥62,800	(価格¥60,970 税 ¥1,830)
PC-PR101TL3	¥69,800	¥49,800	(価格¥48,350 税 ¥1,450)
PC-PR101G2	¥138,000	¥99,800	(価格¥96,893 税 ¥2,907)
PC-PR101E2	¥89,800	¥67,000	(価格¥65,049 税 ¥1,951)
PC-PR201B	¥99,500	¥74,000	(価格¥71,845 税 ¥2,155)
PC-PR201G	¥158,000	¥93,000	(価格¥90,291 税 ¥2,709)
PC-PR201J	¥218,000	¥153,000	(価格¥148,544 税 ¥4,456)
PC-PR201X	¥275,000	¥183,000	(価格¥177,670 税 ¥5,330)
NM4150	¥245,000	¥150,000	(価格¥145,631 税 ¥4,369)

たとえばこんなセットいかがですか？

NEC PC-98DO
SHARP CU-14FD

¥228,000 (価格¥221,360 税 ¥6,640)

これがアイ・ツーだ！ 信頼の3実績

■期間／3月8日～4月7日

エプソン

半額 50%offメニュー

本　体 PC-286VF-STD……定価¥298,000
モニター CU-14FD(ドットピッチ0.31㎜、専用モニター台付)……定価¥79,800
プリンター M-1724P(136ケタ ドット(3)……定価¥148,000

現金特価 ¥268,000(価格¥260,194 税 ¥7,806)　標準合計 ¥525,800

月々¥3,000×36回　ボーナス月¥33,400×6回
月々¥5,000×24回　ボーナス月¥43,400×4回
月々¥12,200×24回　ボーナス月¥ナシ

Newタイプセット

本　体 PC-286VX-STD……定価¥348,000
モニター CU-14FD……定価¥97,800
プリンター PC-PR201B……定価¥99,500

現金特価 ¥368,000(価格¥357,282 税 ¥10,718)　標準合計価格 ¥527,300

月々¥5,000×48回　ボーナス月¥26,800×8回
月々¥10,000×36回　ボーナス月¥10,500×6回
月々¥15,000×24回　ボーナス月¥10,700×4回

アイ・ツー ラクラククレジット 手数料もグーンと超低金利

お支払い回数	1	3	6	10	15	18	20	24	30	42	54
手数料	1.5	2	3	4.5	6.5	8.5	9	9.5	14	20	26

お問い合せ下さい！ 大特価!! 安いので価格は表示できません!!

ズバリ大特価

本体	定価
PC-386V-STD	¥498,000
PC-286X-STD	¥438,000
PC-286VX-STD	¥348,000
PC-286VF-STD	¥298,000
PC-286UX-STD	¥268,000
PC-386LS-STD	¥538,000
PC-286LS-STD	¥478,000
PC-286LF-STD	¥388,000
PC-286NOTE F	¥198,000
PC-386M-STD	¥328,000
ディスプレイ	
CR-4000	¥94,800
CR-5000	¥138,000
オプション	
GT-100V	¥44,800
GT-1000	¥69,800
GT-4000	¥198,000
HDD-40F	¥168,000
HDD-80F	¥268,000
TF-3000	¥89,800
プリンター	
LP-7000 日本語ページプリンター	¥571,000
HG-4800 48ドット・インクジェット・136桁	¥348,000
HG-3000 24ドット・インクジェット・136桁	¥248,000
HG-800 24ドット・インクジェット・80桁	¥168,000
VP-4800 48ピン・ドットインパクト・136桁	¥330,000
VP-3000 24ピン・ドットカラー・136桁	¥290,000
VP-2050 24ピン・ドットカラー・136桁	¥158,000
VP-1500 24ピン・ドットインパクト・136桁	¥138,000
VP-1350 24ピン・ドットインパクト・136桁	¥96,800
VP-950 24ピン・ドットカラー・80桁	¥128,000
VP-550 24ピン・ドットインパクト・80桁	¥87,000
AP-850 48ドット・熱転写カラー・80桁	¥96,800
AP-550EX 24ドット・熱転写カラー・80桁	¥64,800

SHARP

ソフト・書籍コーナー
EXE CLUB 新規ユーザー EXE会員 大集合

★X68000ユーザーニーズに対応したハード・ソフトウエア・周辺機器は全て展示しています。

★新製品情報・ユーザー同士の情報交換ができる、メンバー様の憩いのスペースです。

★決算大特価セール期間中X68000・ディスプレイ・プリンター御購入の方は全国どこでも送料無料!!

★遠くでなかなかお越し頂けない方にも通販専用TELで専門スタッフ(X68 PRO STAFF)が親切丁寧にお答えします。

★X68000お買い上げの方、アイツーよりBigプレゼント。
X68000 オリジナルステッカー
X68000 フロッピータイトルシール
X68000 オリジナルテレフォンカード
X68000 バッグ
お好きなもの2点もれなくついてくる!!

★現在シャープX68000 EXE会員の方、おトモダチをご紹介下さい。ご購入成立時点でアイ・ツーとシャープよりステキなプレゼント進呈中!!

X68000プロショップ(専門店)
決算展示品処分 ならではの企画です!!
大特価セット
限定7台 わずか!!
——たとえば

本体	CZ-652C グレー・ブラック	本体	CZ-602C グレー・ブラック
モニター	CZ-601D グレー・ブラック	モニター	CZ-601D グレー・ブラック

¥258,000 (あなたの支払う額はこれだけです!!) ¥314,000

新品Setご相談に応じますドンドン☎下さい!!

★アイ・ツーメンバーズ優待制度実施
アイ・ツーでX68000・及びソフトウェア周辺機器をお買上げ頂きましたユーザー様にはオリジナルメンバーズカードを送付致します。
メンバーズの方には楽しいパソコンライフをおくれますように最善のフォローをアイ・ツーより提供します。

●メーカーの特販店としての実績。
●電気街でのSHOP実績。
●パソコン一筋の専門店実績。

富士通

FUJITSU特約店

特約店ならではのこの価格
コレでどうだ!!

FM TOWNS モデル2セット

FM TOWNS-2 本体	¥398,000
FMT-DP531 ディスプレイ	¥89,800
FMT-KB101 or 201 キーボード	¥20,000
B276A010 システムソフトウエア	¥20,000

定価合計¥527,800が
ゲームソフト2本プレゼント ナント ¥298,000
あなたのお支払額が (消費税込です) ポッキリ!!

入門者向けセット

本体FM TOWNS-1F(FD×1 1MB)	¥318,000
モニターFMT-DP531	¥89,800
キーボードFMT-KB101	¥20,000
OS TOWNS-OS	¥20,000
標準価格	¥447,800

アイ・ツー大特価 ~~¥388,800~~

標準・ご推奨セット

本体FM TOWNS-2F(FD×2 2MB)	¥378,000
モニターFMT-DP531	¥89,800
キーボードFMT-KB101	¥20,000
OS TOWNS-OS	¥20,000
標準価格	¥507,800

アイ・ツー大特価 ~~¥439,800~~

ハードディスク20MB

本体FM TOWNS-1H(1MB HD20MB)	¥458,000
モニターFMT-DP531	¥89,800
キーボードFMT-KB101	¥20,000
OS TOWN-OS	¥20,000
標準価格	¥587,800

アイ・ツー大特価 ~~¥498,800~~

ハードディスク40MB

本体FM TOWNS-2H	¥548,000
モニターFMT-DP531	¥89,800
キーボードFMT-KB105(JIS テンキー付)	¥30,000
OS TOWNS-OS	¥20,000
標準価格	¥687,800

アイ・ツー大特価 ~~¥588,800~~

FUJITSU協賛Big3特典

FM・TOWNを御購入された方
①FM TOWNSソフトを2本
②オリジナルテレフォンカード
③全国無料配達
の特典がつきます。

TOWNSは全国出張サービスいたします。故障や不良の場合もご自宅まで、修理にお伺いいたします。

アイ・ツーの今月の目玉 はコレダ!!

メルコ EMJ-2000mkⅡ

消費税はいりません。

定価¥64,800が

ナント¥31,500

一流メーカー40メガ 内蔵型ハードディスク

消費税はいりません。

定価¥148,000が

ナント¥77,000

マクセル

5'2HD	5'2D
¥1,000	¥1,000
3.5'HD	3.5'2DD
¥300	¥250

フジ

5'2HD	5'2D
¥1,000	¥1,000
3.5'2HD	3.5'2DD
¥300	¥190

スリーエム

5'2HD	5'2D
¥1,000	¥1,000
3.5'2HD	3.5'2DD
¥300	¥250

(消費税不用)

モデム

NEC	定価	税込販売価格
COMSTARZ2424/5	¥44,800	¥37,000
COMSTARZ2424/4	¥38,800	¥32,000
OMRON		
MD-24FS5	¥49,800	¥36,000
MD-24FS4	¥44,800	¥33,000
MD-24FS7	¥64,800	¥46,500
MD-24FP4	¥39,800	¥29,000
MD-12FS	¥21,000	¥16,000
MD-1200AⅢ	¥19,800	¥15,000
AIWA		
PV-A2400MNP5	¥54,800	¥38,000
PV-A24V42	¥46,800	¥36,000
PV-A12	¥19,800	¥17,000

RAMボード

EMSボード メルコ	定価	税込販売価格
EMJ-1000mkⅢ(1MB)	¥27,000	¥19,500
EMJ-2000mkⅢ(2MB)	¥44,800	¥32,000
EMJ-4000mkⅢ(4MB)	¥79,800	¥57,000
EMZ-512mkⅡ(512KB)	¥19,800	¥15,000
IOデータ		
PIO-PC34H-2MA(2MB)	¥40,000	¥28,000
PIO-PC34H-4MA(4MB)	¥72,000	¥52,000
PIO-PC34HX-1MA(1MB)	¥27,000	¥19,500
PIO-PC34HX-2MA(2MB)	¥45,000	¥32,000

フロッピーディスクドライブ

ロジテック		定価	税込販売価格
LFD-391R	3.5インチ2HD/2DD・1ドライブ	¥59,800	¥66,800
LFD-381R	3.5インチ2HD・1ドライブ	¥49,800	¥45,800
LFD-392R	3.5インチ2HD/2DD2ドライブ	¥79,800	¥61,800
LFD-382R	3.5インチ2HD/2ドライブ	¥69,800	¥59,800
LFD-591R	5インチ2HD/7DD1ドライブ	¥69,800	¥53,800
LFD-581R	5インチ2HD/1ドライブ	¥59,800	¥53,800
LFD-592R	5インチ2HD/2DD2ドライブ	¥99,800	¥45,800
LFD-582R	5インチ2HD/2ドライブ	¥89,800	¥73,800
アクセル			
FDC-57	5インチ1ドライブ 2HD/DD 自動切替	¥68,000	¥49,800
FDC-58	5インチ2ドライブ 2HD/DD 自動切換	¥98,000	¥69,800
FDC-357	3.5インチ 1ドライブ 自動切替	¥68,000	¥48,800
FDC-358	3.5インチ 2ドライブ 自動切替	¥98,000	¥69,800

ハードディスク

ICM		定価	税込販売価格
SR-40	40MB、28ms	¥118,000	¥89,800
SR-80	80MB、28ms	¥168,000	¥123,800
SRC-40	40MB、28ms(SASI/SCSI両面)	¥108,000	¥88,000
SRC-80	80MB、28ms(SASI/SCSI両面)	¥158,000	¥120,000
IF-2750	SCSI I/Fボード(SRCシリーズ用)	¥30,000	¥25,000
IF-2720	SASI I/Fボード(SRCシリーズ用)	¥20,000	¥16,000
アイテック			
IT SS40	40MB、28ms(SCSI)	¥138,000	¥89,800
IT H-45G	40MB、28ms(SCSI)	¥168,000	¥118,000
IT H100G	100MB、25ms(SCSI)	¥238,000	¥158,000
ロジテック			
LHD-34VE	40MB、28ms	¥148,000	¥114,000
LHD-34V	40MB、28ms	¥153,000	¥118,000
LHD-38VS	80MB、20ms	¥248,000	¥190,000
LHD-34K	40MB、28ms、内臓型	¥138,000	¥108,000
キャラベル			
CA-0428SC	40MB、28ms(SCSI)	¥128,000	¥98,800
CA-0818SC	80MB、18ms(SCSI)	¥188,000	¥145,000
CA-1025SC	100MB、25ms(SCSI)	¥218,000	¥168,000
PC-98M20	SCSIインターフェースボード	¥38,000	¥32,000
アクセル			
AHD-3040-1	40MB、25ms	¥168,000	¥93,800
AHD-1040-1	40MB、25ms 内臓型(VM11、RX21、RA2、EX2、ES2兼用)	¥148,000	¥89,800
ARKWOOD			
AW-4SCXU	40MB、18ms(SCSI)	¥145,000	¥97,000
AW-8SCXU	80MB、18ms(SCSI)	¥178,000	¥128,000
AW-40XGU	40m、18ms(SASI)	¥131,000	¥958,00
AW-80XGU	80MB、18ms(SASI)	¥167,500	¥120,000

- ●ノーブランド3.5インチ2DD (バルクのみ)10マイで¥800
- ●98用200カウントマウス ¥2,800
- ●88-MSX用マウス ¥4,800
- ●キーボードカバー(98、88、286、X68) ¥2,000
- ●マウスパット ¥1,000
- ●マウスポケット ¥400
- ●3.5、5インチ用クリーニングDISK ¥1,000
- ●5インチ用100枚入フロッピーケース ¥1,000
- ●3.5インチ用80枚フロッピーケース ¥1,000
- ●PC用プリンターケーブル ¥1,000
- ●PC-9801-26K(NEC純生サウンドボード) ¥20,000
- ●98用サウンドボード(NECコンパチボード) ¥13,500
- ●プリンターインクリボン (NEC・スター・エプソン・ブラザー・ラザー・シャープ・富士通) ¥オール15%off

富士通ワープロ	定価
OASYS 30AX	¥228,000
OASYS 30SX	¥218,000
OASYS 30AD	¥158,000
OASYS 30LX	¥198,000
パナソニックワープロ	
FW-UIV703F2	¥238,000
FW-UIP503Ai	¥175,000
FW-UIP303Ai	¥148,000
シャープワープロ	
WD-A610	¥145,000
WD-A710	¥198,000
WD-A800	¥253,000
WD-A900	¥198,000
WD-330	¥165,000
WD-HL30	¥198,000
NECワープロ	
文豪mini7HR	¥278,000
文豪mini7R	¥198,000
文豪mini5R	¥178,000
Canonワープロ	
キャノワードα5SUPER	¥148,000
キャノワードα350	¥218,000

全品大割引 在庫処分展示中!

アイ・ツーのサポートは…

■初期不良交換は30日!!

新品ハード&ソフトはメーカーより入荷後開梱せずにお客様にお渡ししますので万一動作不良の場合、同一商品の新品と交換させて頂きます/

■お支払方法は

①現金書留・②郵便為替・③銀行・郵便局よりのお振込み ④商品お届けと引かえの代引といろいろ

③・④でお申し込みの方はハガキにて

ご住所
ご氏名 ㊞
TEL.
ご注文商品名
数 量 ソフトの場合 機種、メディア
日曜配達 希望 もしくは希望ナシ
お支払方法
B.K振込 ㊎振込
代金引換

〒542 大阪市中央区難波千日前6-7 西政ビル3F
㈱アイ・ツー 通販部宛

明記の上 三和B.K 難波支店 (普)3646345 口座名義 ㈱アイ・ツー通販部へ ご送金下さい。
郵便局 口座 大阪4-104341 口座名義 ㈱アイ・ツー

■アイ・ツー・ラクラク・クレジット

お支払いはゆとりの毎月¥3,000~O.K。手数料もグーンと超低金利。

お支払い回数	1	3	6	10	15	18	20	24	30	42	54
手数料	1.5	2	3	4.5	6.5	8.5	9	9.5	14	20	26

■ボーナス1括・2括払いO.K。

冬のボーナス1括払い、又は冬と夏に分けての2回払いO.K。商品は今すぐお手元に/
頭金ゼロ・毎月のお支払いはナシ/

■下取り、買取りもO.K/

現在お使いのパソコン・ビデオ・ワープロ・ソフトを利用してわずかな予算で新品パソコン・ビデオ・ワープロ・ソフトに買い替えはいかがですか?

■通販専用TELスタート!! ★北は北海道から南は沖縄のお客様全国通販窓口専用!!

●新品ハード・新品ソフトについての価格・お届け日その他のお問合せは、AM11:00~PM8:00

06-634-0012/06-634-1198 にTelして下さい/ 専門スタッフがおまちしています。

尚、中古ソフトハードについてのお問合わせは

大阪 06-647-1198／東京 03-258-1198

■全国配達(通販システム)万全体制!!

配達日、日曜・祝日、午前・午後の指定可能/

■アイ・ツーメンバーズ優待制度

アイ・ツーでハード・ソフトをお買い上げ頂きましたユーザー様にはオリジナルメンバーズカードを送付致します。メンバーズの方には楽しいパソコンライフをおくれますように最善のフォローをアイ・ツーより提供します。

アイ・ツーでお買い上げ頂きましたパソコン・ビデオ・ワープロ・ソフトが不用になった場合メンバー特別の価格にて下取り買取り致します/

今月の目玉商品

部類	商品名	機種	定価	税込販売価格
(ワープロ)	P1 EXE PLUS	PC-98	¥58,000	¥37,800
(ワープロ)	一太郎 V4.3	PC-98	¥58,000	¥39,800
(ワープロ)	一太郎 dash	PC-98	¥39,000	¥28,800
(総合ソフト)	ロータス1.2.3PLUS R2 2J	PC-98	¥98,000	¥69,800
(表計算)	サクセス	PC-98	¥68,000	¥39,800
(通信ソフト)	まいとーくVer.1.2	PC-98	¥28,000	¥18,800
(データベース)	桐Ver.2 (無料バージョンアップ版)	PC-98	¥98,000	¥62,800
(データベース)	dBXL Ver1.3	PC-98	¥49,800	¥39,800

部類	機種	商品名	定価	税込販売価格
ワープロ	PC-88	P1	¥40,000	¥28,800
ワープロ	PC-88	SHOGUN Ⅱ	¥34,800	¥25,000
ワープロ	PC-98	新松	¥58,000	¥39,800
ワープロ	PC-98	N松	¥38,000	¥27,800
ワープロ	PC-98	P1 EXE NOTE	¥38,000	¥29,800
ワープロ	PC-98	線画図形PLUS	¥15,000	¥12,300
ワープロ	PC-98	数学記号PLUS	¥20,000	¥16,500
ワープロ	PC-98	図形コンバートPLUS	¥15,000	¥12,300
ワープロ	PC-98	システムメモPLUS	¥10,000	¥8,200
ワープロ	PC-98	Z's Word JG	¥58,000	¥44,800
ワープロ	MSX2	MSX-Write Ⅱ	¥24,800	¥20,500
表計算	PC-98	マルチプランVer.4.1	¥68,000	¥49,800
表計算	PC-98	リカルク	¥58,000	¥44,800
表計算	PC-98	マイクロソフトエクセル	¥98,000	¥66,800
データベース	PC-98	オンタイム	¥98,000	¥65,800
データベース	PC-98	NINJA3 Pro	¥42,000	¥26,800
データベース	PC-98	The CARD3	¥48,000	¥36,800
グラフィック	PC-98	ロータスフリーランスR3.J	¥98,000	¥62,800
グラフィック	PC-98	花子Ver.2	¥58,000	¥41,800
グラフィック	PC-98	Z's Staff KiD98	¥28,000	¥22,800
グラフィック	PC-98	ハイパーフレーム+	¥98,000	¥69,800
グラフィック	PC-98	CANDY4	¥58,000	¥45,800
グラフィック	X68000	G68K Ver.2	¥22,000	¥16,800
グラフィック	X68000	Z's Staff Pro 68K Ver.2	¥58,000	¥42,800
通信ソフト	PC-98	パーティー	¥24,000	¥19,500
通信ソフト	PC-98	CCT-98Ⅱ	¥15,000	¥12,500
通信ソフト	X68000	たーみのる2	¥17,800	¥14,500
言語ソフト	PC-98	クイックC Ver.2	¥20,000	¥15,800

広告のリスト以外にも多数取り扱っております。是非お問い合わせ下さい。

部類	機種	商品名	定価	税込販売価格
言語ソフト	PC-98	クイックBASIC Ver.4.5	¥20,000	¥15,800
言語ソフト	PC-98	ターボC	¥29,800	¥24,300
言語ソフト	PC-98	ターボパスカルVer.5.5	¥29,800	¥24,300
言語ソフト	MSX2	MSX-C	¥19,800	¥16,500
OS	PC-98	MS.DOS Ver.3.3B	¥18,000	¥13,800
OS	MSX2	MSX-DOS2	¥34,800	¥28,800
業務ソフト	PC-98	弥生 Ⅱ	¥80,000	¥52,800
業務ソフト	PC-98	TOP財務会計エキスパートA	¥98,000	¥64,800
業務ソフト	PC-98	TOP財務会計エキスパートB	¥148,000	¥98,800
業務ソフト	PC-98	TOP財務会計エキスパートC	¥198,000	¥132,000
業務ソフト	PC-98	TOP仕入管理エキスパート	¥120,000	¥79,800
業務ソフト	PC-98	TOP販売管理エキスパートA	¥120,000	¥79,800
業務ソフト	PC-98	TOP販売管理エキスパートB	¥148,000	¥98,800
業務ソフト	PC-98	TOP給与計算エキスパートA	¥148,000	¥98,800
業務ソフト	PC-98	TOP給与計算エキスパートB	¥198,000	¥132,000
業務ソフト	PC-98	TOP現金支給システム	¥98,000	¥64,800
業務ソフト	PC-98	TOP社会保険計算	¥35,000	¥23,800
ユーティリティ	PC-98	カンタンDry	¥18,000	¥13,800
その他	PC-98	二郎の贈り物	¥12,800	¥10,500
その他	PC-98	P子の贈り物	¥12,800	¥10,500
その他	PC-98	松子の贈り物	¥9,800	¥8,100
その他	PC-98	太郎の贈り物	¥9,800	¥8,100
その他	PC-98	どーだす1.2.3	¥14,800	¥12,200
その他	PC-98	龍太郎	¥15,000	¥12,300
その他	PC-98	でくすとっぷVer.2.0	¥19,800	¥16,300
その他	PC-98	でくすきっとVer5.0	¥28,000	¥23,000
その他	PC-98	ミュージ君	¥93,000	¥81,800
その他	PC-98	ミュージ郎	¥158,000	¥138,000

■この春おすすめ新作コーナー

春を先取り/アイ・ツー通販で楽しいパソコンライフを…。

商品名	機種	定価	税込販売価格
三国志 Ⅱ	PC-88、PC-98、MSX2	¥14,800	¥11,400
三国志 Ⅱ CD付	PC-88、PC-98、MSX2	¥17,200	¥13,200
ドラゴンスレイヤー	PC-88、PC-98	¥8,700	¥7,150
ワンダラーズフロムイース	X68000	¥8,700	¥7,150
キャンペーン版大戦略 Ⅱ	PC-88	¥8,800	¥7,250
キャンペーン版大戦略 Ⅱ	PC-98	¥9,800	¥8,100
ティルナノーグ	PC-88	¥8,800	¥7,300
ブルトン・レイ	PC-98	¥8,800	¥7,250
ブルトン・レイシナリオ集	PC-98	¥4,800	¥4,000
ブルトン・レイシナリオエディタ	PC-98	¥5,800	¥4,800
ロボクラッシュ	MSX2	¥7,800	¥6,450
ウィザードリィ#5	PC-88、PC-98	TELにて	
石道	PC-88、PC-98	¥7,800	¥6,450
エメラルドドラゴン	X68000	TELにて	
HARAKIRI	PC-88	¥8,700	¥7,200
ミスティーブルー	PC-88	¥8,800	¥7,300
イース	X68000	¥9,800	¥8,200
バトル	PC-88VA、PC-98、X68000	¥12,800	¥10,500
トルネルズ＆トロールズ	PC-98	¥9,800	¥8,200
遥かなるオーガスタ	PC-98、X68000	¥12,800	¥10,500
ダンジョンマスター	PC-98、X68000	¥9,800	¥8,500
あーくしゅ	PC-98、MUX2、X68000	¥6,800	¥5,600
斬シナリオコレクション②	PC-98、X68	¥4,200	¥3,500
斬ユーティリティ	PC-98、X68	¥4,800	¥4,000
シュヴァルツシルト	X68000	¥12,800	¥10,500
戦略空軍	PC-98	¥8,800	¥7,300
BURAI(上巻)	PC88、PC98、MSX2	¥8,800	¥7,250
ナビ・チューン	PC-98、MSX2	¥8,800	¥7,250
ラ・グーン	X68000	¥8,800	¥7,250
SDスナッチャー	MSX2	¥9,800	¥8,100
The Enblem From Darkness	PC-88	¥8,800	¥7,250
エフェラアンドジリオラ	PC-88	¥8,800	¥7,250
エイトレイクスゴルフクラブ	PC-98	¥4,800	¥4,000
シュヴァルツシルト2	MSX2	TELにて	

超 特価コーナー(ウルトラ低価でご奉仕、お見逃しなく//)

商品名	機種	定価	税込販売価格
(エディタ) WINDEX98	PC-98	¥38,000	¥10,000
(ゲームソフト) ガウディ	MSX2、DISK	¥9,800	¥7,000
(ゲームソフト) 妖獣機甲兵ワードラゴン	PC-88	¥8,700	¥6,300
(ゲームソフト) 倉庫番パーフェクト	PC-88	¥6,800	¥5,000
(ゲームソフト) GUNSHIP	MSX2、DISK	¥8,800	¥6,800
(その他) ラベル屋さん	PC-98	¥9,800	¥7,500
(ゲームソフト) ファイヤーホーク	PC-88	¥7,800	¥5,500
(ゲームソフト) あーくしゅ	PC-88	¥6,800	¥5,500
(ゲームソフト) 気分はパステルたっち	PC-88、PC-98(5'2HDのみ)	¥7,800	¥5,200
(ゲームソフト) イミテーションは愛せない	PC-88、PC-98(5'2HDのみ)	¥7,800	¥5,200
(表計算) アシストカルク	PC-98	¥9,700	¥7,500
(ワープロ) アシストワード	PC-98	¥9,700	¥7,500
(データベース) アシストカード	PC-98	¥9,700	¥7,500
(グラフィック) アシストアート	PC-98	¥9,700	¥7,500
(通信) アシストコール	PC-98	¥9,700	¥7,500

★MS.Dos v3.3B＋(ぷらす)アシストシリーズ何でも¥20,000(税込)
(定価¥18,000 ＋ 定価¥9,700＝定価合計¥27,700)

パソコンソフト必ず、どこよりも高く買い取ります。
なんでも、送って下さい。くわしくは、TELでお問い合わせ下さい。

超超 大特価激安コーナー〈数に限りがございますので必ずお電話にてご予約下さい〉

商品名	機種	定価	価格
かわいさとみのなかよくしてネ	PC-88	¥7,800	¥1,800
小森愛のドキドキラリー	PC-88	¥7,800	¥2,500
麻生湮のセクシーパズル	PC-88	¥7,800	¥2,500
早川愛美のスネークキャンプ	PC-88	¥7,800	¥2,500
牧本千幸のメランコリー	PC-88	¥7,800	¥2,500
小野由美のジャンピングクエスト	PC-88	¥7,800	¥2,500

■PC-98

商品名	定価	価格
戦国群雄伝	¥9,800	¥7,500
水滸伝	¥9,800	¥7,500
維新の嵐	¥9,800	¥7,500
提督の決断	¥14,800	¥11,400
テトリス	¥6,800	¥5,600
遊撃王ⅠAIR COMBAT	¥8,800	¥7,250
天下統一	¥9,800	¥8,100
大戦略	¥9,800	¥8,100
ワンダラーズフロムイース	¥8,700	¥6,900
斬	¥9,800	¥8,100
斬シナリオコレクション①	¥4,200	¥3,500
ロードス島戦記	¥9,800	¥8,100
福神漬	¥3,800	¥3,150
ファーサイドムーン	¥9,500	¥7,850
ソーサイアン	¥9,800	¥7,500
雀皇登龍門	¥9,800	¥8,100
ラ・ヴァルー	¥8,800	¥7,250
ウォーインザサウスパシフィック	¥9,800	¥8,100
アークス	¥8,800	¥7,250
森田将棋Ⅱ	¥10,000	¥8,250
ナビ・チューン	¥8,800	¥7,250
夢幻の心臓 Ⅲ	¥9,700	¥8,000
ルーンワース黒衣の貴公子	¥8,800	¥7,250

■PC-88

商品名	定価	価格
戦国群雄伝	¥9,800	¥7,500
水滸伝	¥9,800	¥7,500
維新の嵐	¥9,800	¥7,500
テトリス	¥6,800	¥5,600
ワンダラーズフロムイース	¥8,700	¥6,900
ラ・ヴァルー	¥8,800	¥7,250
DUEL	¥8,700	¥7,200

■X68000

商品名	定価	価格
テトリス	¥6,800	¥5,600
森田将棋Ⅱ	¥10,000	¥8,250
アフターバーナー(XE-1AT付)	¥30,800	¥25,300
ジェノサイド	¥8,800	¥7,250
モトス	¥7,800	¥6,450
アフターバーナー	¥9,200	¥7,600
戦国群雄伝	¥9,800	¥7,500
水滸伝	¥9,800	¥7,500
ナイトアームズ	¥9,700	¥8,000
メタルサイト	¥8,800	¥7,250
南海の死闘	¥8,800	¥7,250
A-JAX	¥8,800	¥7,250
ヴァリスⅡ	¥9,800	¥8,100
やじうまペナントレース	¥7,800	¥6,450
銀河英雄伝説	¥8,800	¥7,250
アークスⅡ	¥8,800	¥8,100
斬	¥9,800	¥8,100
斬シナリオコレクション①	¥4,200	¥3,500
ルーンワース黒衣の貴公子	¥8,800	¥7,250
DOLL	¥7,800	¥6,450
ファイナルファンタジー	¥7,800	¥6,450

■MSX2

商品名	定価	価格
戦国群雄伝(DISK)	¥9,800	¥7,500
水滸伝(DISK)	¥9,800	¥7,500
維新の嵐(DISK)	¥9,800	¥7,500
テトリス	¥6,800	¥5,600
ワンダラーズフロムイース	¥8,700	¥6,900
サーク	¥8,800	¥7,250

■FM-TOWNS

商品名	定価	価格
ハビタット	¥6,800	¥5,600
ダンジョンマスター	¥8,800	¥7,300
スーパーオデッセイ	¥9,700	¥8,000
戦国群雄伝	¥11,800	¥9,800
遥かなるオーガスタ	¥12,800	¥10,600

■シャープX68000

C.Compiler.Pro
OS-9
SOUND PRO
MUSIC PRO
New Print Shop PRO
Communication PRO
Human68K Ver.2.0
CARD Pro
CYber Note Pro
Stationary Pro
スーパーハングオン
サンダーブレード

他、シャープのソフト何でも
大特価販売中
Tel.にてお問い合わせ下さい。

アイ・ツー通販なら送料も安い!! ゲームソフト2本までなら送料500円

(但し……北海道および沖縄の方1,000円になります。
ゲームソフト3本以上、ビジネスソフトをご希望の方、および、離島の方はお問い合わせ下さい)

アイ・ツー通販システム

- 現金書留もしくは銀行振込にて受け付けております。
- 現金書留の方……大阪市中央区難波千日前15-18へお出し下さい。
- 銀行振込みの方…通販専用TELでお問い合わせ下さい。
- ご希望商品名、機種メディアを必ずお知らせ下さい。
- おつりのない様にお願いします。(おつりのある場合ご返金できないことをあらかじめご了承下さい。)
- 未発売、在庫切のものは時間のかかる場合があります。
- 広告のリスト以外にも多数取り扱っております。是非お問い合わせ下さい。

キリトリ

	ソフト名	機種	メディア	金額
①				
②				
③				
④				
	送料			
	合計金額			

住所 〒	氏名	雑誌名
	☎(　　)　-	月号

キリトリセン

中古ソフト在庫量日本一リサ

中古ソフト 安く 売ります 高く 買います。

PC-9801 買取保証額

アークスⅡ	¥3,500
あーくしゅ	¥2,500
アルバトロス2	¥3,000
石道	¥3,000
エメラルドドラゴン	¥3,500
キャンペーン版大戦略Ⅱ	¥3,500
銀河英雄伝説	¥3,000
銀河英雄伝説P & S集	¥1,500
三国志Ⅱ	¥5,000
斬	¥3,500
斬シナリオ	¥1,500
斬シナリオ2	¥1,500
斬ユーティリィティ	¥1,800
水龍土Ⅱ	¥3,500
Zero	¥2,000
戦略空軍	¥3,000
大戦略Ⅲ	¥3,500
提督の決断	¥4,500
テトリス	¥2,500
ドラゴンスレイヤー	¥3,500
トンネルズ & トロールズ	¥3,500
ナビチューン	¥3,000
信長の野望戦国群雄伝	¥3,000
バトル	¥4,500
遙かなるオーガスタ	¥3,500
ビートバイス	¥3,000
ファーサイドムーン	¥3,000
ブライ上巻	¥3,500
ブルトンレイ	¥3,500
星占いNEW銀河	¥3,000
ロードス島戦記福神漬	¥1,500
ワンダラーズfromイース	¥2,500

(5HD版の価格を基準としました)

PC-8801 買取保証額

アークスⅡ	¥3,000
あーくしゅ	¥2,000
ヴァリスⅡ	¥2,000
ウィザードリィ#5	¥4,000
エフェラ & ジリオラ	¥3,500
エメラルドドラゴン	¥3,500
The Enblem From Darkness	¥3,500
キャンペーン版大戦略Ⅱ	¥3,500
銀河英雄伝説+セット	¥3,500
刑事大打撃	¥2,500
三国志Ⅱ	¥4,500
シュヴァルツシルト	¥2,500
シュヴァルツシルトⅡ	¥3,000
ソーサリアン	¥2,000
ティルナノーグ	¥3,800
ディガンの魔石	¥2,500
テトリス	¥2,500
ドール	¥1,500
ドラゴンスレイヤーⅥ	¥3,500
トンネルズ & トロールズ	¥3,500
ナビチューン	¥2,000
信長の野望戦国群雄伝	¥2,800
HARAKIRI	¥3,500
バトル(VA)	¥3,500
ヒーローオブランス	¥1,500
ブラジェーター	¥2,000
ブライ上巻	¥3,000
プール of レイディアンス	¥3,000
ミスティーブルー	¥2,500
夢幻の心臓Ⅲ	¥3,500
ルーンワース	¥3,000
ロードス島戦記福神漬	¥2,000

(5D版の価格を基準としました)

X68000 買取保証額

アークス	¥1,500
アークスⅡ	¥3,500
あーくしゅ	¥2,500
A-JAX	¥2,000
イース	¥2,500
ウイングス	¥2,000
ヴァリスⅡ	¥3,000
エメラルドドラゴン	¥4,000
銀河英雄伝説	¥3,500
斬	¥4,000
斬シナリオ	¥1,500
斬シナリオ2	¥1,500
斬ユーティリィティ	¥1,800
ジェノサイド	¥2,500
シャッフルバックカフェ	¥3,000
シュヴァルツシルト	¥4,000
水滸伝	¥3,500
スターコマンド	¥3,500
スーパーサンダーブレード	¥3,000
スーパーハングオン	¥3,000
ダンジョンマスター	¥3,500
テトリス	¥2,500
トンネルズ & トロールズ	¥3,500
ナイトアームズ	¥3,500
信長の野望戦国群雄伝	¥3,500
バトル	¥4,500
バトルチェス	¥3,000
メタルサイト	¥3,500
ラグーン	¥3,500
レナム	¥3,000
ロードス島戦記	¥4,000
ワンダラーズfromイース	¥3,500

MSX/2/2+ 買取保証額

アークスⅡ	¥3,500
あーくしゅ	¥2,500
アルバトロス2	¥3,000
石道	¥2,500
維新の嵐	¥3,000
SDスナッチャー	¥3,000
ガンシップ	¥2,500
銀河英雄伝説+セット	¥3,500
グラフサウルス	¥2,000
激突ペナントレース2	¥2,000
サウルスランチ	¥2,000
サーク	¥3,500
三国志Ⅱ	¥5,000
紫禁城	¥2,000
上海2	¥2,500
シュヴァルツシルト	¥2,500
シュヴァルツシルトⅡ	¥3,000
シンセサウルスVER2.0	¥2,000
スペースマンボウ	¥2,000
ディオス	¥2,000
テトリス	¥2,500
トンネルズ & トロールズ	¥3,500
ドール	¥1,500
ナビチューン	¥2,500
ファイナルファンタジー	¥3,000
ブライ上巻	¥3,500
ルーンワース	¥3,500
ラヴァルー	¥2,500
レナム	¥3,000
ロボクラッシュ	¥2,500
ワークスグラフサウルス	¥2,000
ワンダラーズfromイース	¥2,500

アダルト 買取保証額

あぶないてんぐ伝説(98、88)	¥2,500
アリスたちの午後1-3(98、88、68)	¥1,500
イミテーションは愛せない(98、88)	¥2,000
カオスエンジェルズ(98、88)	¥2,000
ガールパラダイス(98、88、MSX)	¥1,800
気分はパステルタッチ(98、88、68)	¥2,000
きゃんきゃんバニー(98、88)	¥1,800
きゃんきゃんバニー2(98、88)	¥2,500
グラムキャッツ(98、88)	¥2,500
クレセントムーンがぁる(98、88)	¥2,000
ごくらく天国(88)	¥2,000
雀ボーグすずめ	¥2,000
スロープ(98、88)	¥2,000
せろり(98)	¥2,000
デザート(98、88)	¥2,000
ときめきセシール(98、88、MSX)	¥2,000
ドラゴンナイト(98、88)	¥2,000
トップをねらえ(98、88)	¥2,500
ハイウェイバスター(98、88)	¥2,000
パペットショウ(98、88、68、MSX)	¥1,500
晴れのち大さわぎ(98、88)	¥2,000
ピュア(98、88)	¥2,000
ぴんきぃぽんきぃ1-3(98、88、MSX)	¥1,500
フルーツカクテル(98、88)	¥1,000
ブルームーンストーリー(98、88)	¥1,500
ベロンチョ身体検査(98、88)	¥2,000
ポッキー(98、88、68、MSX)	¥1,500
ライム(98)	¥2,000
ランス(98、88)	¥2,000
RUN RUN狂走曲(98、88)	¥1,800
リップスティックADV(68)	¥2,000
リップスティックADV2(98、88)	¥2,000

アイ・ツー ソフト買取保証　4月7日までの間に、ソフトをアイ・ツーに送ってもらえば、必ずリストにある買取価格で買い取らせてもらいます。(最低保証額なのでもっと高くなるかもしれないよ!)
マニュアル、ディスク等に欠損、破損のあるもの以外ならすべて、リストどおりの金額で買取ります。

ここにのっていないソフトも高く買っているのでなんでも送って下さい。

ソフト超特急買い取りコーナー

- 発売後15日以内の新作ソフトをアイ・ツーで売ると、アイ・ツー買取り価格(通常の)に、スーパーエクスプレス料金1,000円をプラスして、買い取ります。
  たとえば、1月1日に発売されたソフトなら1月15日までの間ならスーパーエクスプレス料金がつきます。
- 郵便や宅急便で送ってもらう場合は最終日の消印があれば、スーパーエクスプレス価格になります。
- 定価が5,000円以下のソフトにはスーパーエクスプレス料金がつきません。(特別指定ソフトを除く)

アイ・ツー中古ハード激高買取

- あなたのハード高く買います。
- アイ・ツー特選新品ハードとの下取交換もOK。
- 8801→X68000のような交換差額はらくらくクレジットで。
- くわしくはリサイクルダイヤルまでお気軽にどうぞ。

キリトリセン
ラインPC資料請求券
ベーマガ4月号

年中無休

Information & Interface
株式会社 アイ・ツー

大阪店／〒542 大阪市中央区難波千日前15-18 ☎06-632-0012代
東京店／〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-17亀谷ビル2F ☎03-258-1198代

イクルならやっぱりアイ・ツー。

全国をネットするアイ・ツーリサイクルシステム

安心確実の振込送金

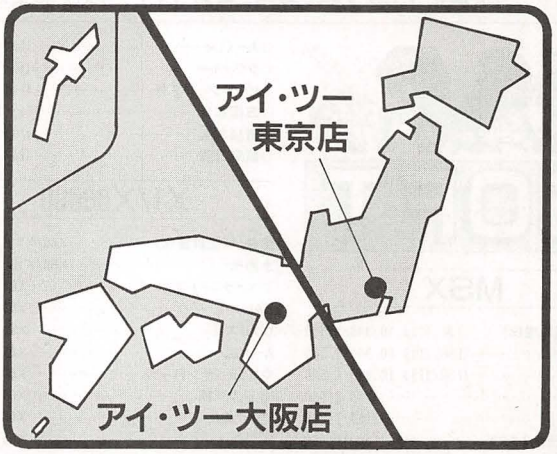
アイツーの中古買取りは、口座振込システムです。
確実にあなたの口座に送金いたします。

送金手数料サービス

普通はお客様負担の送金手数料をアイツーの中古買取ならすべてサービスいたします。

独自の高価買取査定システム

アイツーの買取指定金額は独自のシステムで計算しますので、高価で買取いたします。



東京、大阪店の店頭ではリサイクル商品を山づみ激安販売

続々登場Iライン-PCファミリー

2月発売	PC-9801　クロスアセンブラ6502	ファミコン用のプログラムを、ニーモニックで組みたてるソフトです。
3月発売	メディアコンバーター　コダカラくん	ファミコンのディスクカードに入っているデータをPC-9801用のフロッピイディスクへ転送するソフトです。PC-9801→ファミコンへもOKです。

この他にも続々とラインナップ予定です。

ファミコンのプログラムをパソコンで!

Iライン-PC

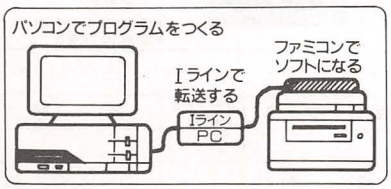
絶賛発売中

ファミコンプログラマーのための必携ツール

あなたは、ファミコンのソフトをつくってみたいと思ったことはありませんか?
もしあったとすれば、製作方法で困ったはずです。ファミコンには、一般ユーザ向けのソフト開発ツールといったものがないからです。
これでは、すばらしいアイディアを持っていてもどうしようもありませんし、せっかくつくり上げたプログラムソースも、ファミコン上へ移さなければ何の役にも立ちません。
Iライン-PCは、このようなユーザーの悩みを一気に解決します。
Iライン-PCは、あなたの使っているパソコンと、ファミコンを接続して、パソコンでつくったプログラムをファミコンへ移しこみます。もちろん、ディスクカードにセーブすることもできます。
また、あなたがつくったソフトは、あなたが自由に売ることができます。
さあ、あなたも新たなファミコンソフトの創造に参加してみませんか?



●お問い合せは06-633-9812まで
●資料請求の場合は、左下の資料請求券と62円切手を同封して送って下さい。



Iライン-PCには付属ソフトとして、プログラミング用モニタソフト「タイニーモニター」と、パソコン・ファミコン間通信用ソフト「ラインドライバ」の2本がセットになっています。
Iライン-PCは、パソコンのプリンター端子と、ファミコンのディスクシステムの拡張端子とに接続します。
パソコン側の開発用ワークエリアは、56Kバイト。ファミコン側は、通信用エリアを除くすべてのエリアを使えます。
タイニモニターの基本コマンドは14種類(88用は13種類)があります。

●TESTコマンド●READコマンド●WRITEコマンド●VERIFYコマンド●CALLコマンド●JUMPコマンド●UP LOADコマンド●DOWN LOADコマンド●LOADコマンド●SAVEコマンド●MEMORY EDITコマンド●OBJECT CONVERTコマンド●QDCREATEコマンド●EXCHANGE PROGRAMコマンド

タイニーモニターは、Basicでつくられていますので、簡単に色々なコマンドを追加することができます。(例)ダンプリストコマンドなど。
Iライン-PCには、サンプルプログラムがついています。このサンプルプログラムを使って簡単に使用手順を覚えてゆけます。
また、PC98用にはタイニーモニター用6502クロスアセンブラを用意していますので、ニーモニックで効率よくプログラミングしていけます。

■劇世機ファミーを同時に使用すれば、ファミー内部のワークエリアを使えますのでファミコンのすべてのエリアを使用できるようになります。
また、ファミーのロム用スロットを使って、ロムカセットのプログラム解析も可能となります。

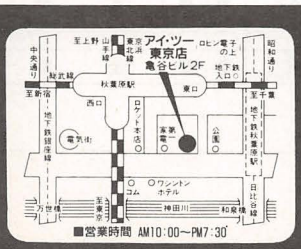
あなたがIライン-PCを使用して製作したプログラムは、あなたの著作物となりますので、製作したプログラムは自由に販売することができます。

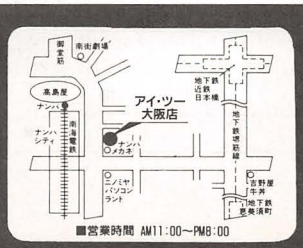


Iライン-PC

98用(5'HD/3.5'HD/5'DD/3.5'DD) 88用(5'D)
各機種¥9,800(消費税含み)

★必要なもの
●ファミリーコンピューター
●ディスクシステム
●プリンターケーブル
●MS-DOS(98用のみ)
●N88日本語BASIC(98用のみ)
●N88BASIC(88用のみ)





通販窓口

リサイクル専用

東京店 03-258-1198

大阪店 06-632-0012

パーソナルコンピューター・ワードプロセッサー専門店

パソコンショップ マエハラ

TEL.0276-25-3410　〒373 群馬県太田市本町21—3

メールショッピング

★ソフト送料:1本300円、2本以上550円
（当価格は消費税を含みます）
★ソフト○印:新作、発売日延期の可能性有、ご確認下さい。



SOFT

MSX

信長(戦国群雄伝)……II®/II㊙ 10,340/8,580
水滸伝……II®/II㊙ 10,340/8,580
維新の嵐……II®/II㊙ 10,340/8,580
神の聖都……II㊙ 8,580
イースIII……II㊙ 7,620
銀河英雄伝説+SET……II㊙ 10,160
アークスII……II㊙ 7,710
ウィザードリー2……II㊙ 8,580
○BURAI(上)……II㊙ 7,710
○アロバトロス2……II㊙ 7,710
DD倶楽部……II㊙ 8,580
ドラゴンナイト……II㊙ 5,960
黒衣の貴公子……II㊙ 7,710
○あーくしゅ……II㊙ 5,960
○ラヴァルー……II㊙ 7,710
○ピーチアップ3号……II㊙ 3,330
○三国志II……II㊙ 12,960
○電脳学園II……II㊙ 7,710
○妖魔降臨……II㊙ 6,830

X1/X68000

信長(戦国群雄伝)……X68/X1㋟ 8,580
水滸伝……X68/X1㋟ 8,580
○エメラルドドラゴン……X68 7,710
ZAN……X68 8,580
ヴァリスII……X68 8,580
A-JAX……X68 7,710
やじうまペナントレース……X68 7,230
南海の死闘……X68 7,710
アークスII……X68 7,710
V.BALL……X68 6,920
スーパーハングオン……X68 7,710
サンダーブレード……X68 8,320
銀河英雄伝説……X68 7,710
ナイトアームズ……X68 8,500
○キューブプランナー……X68 6,830
○スターコマンド……X68 8,580
○バブルボブル……X68 6,680
○イースIII……X68 7,620
○遙かなるオーガスタ……X68 11,210
ダンジョンマスター……X68 9,090
○三国志II……X1㋟ 12,960
○ポピュラス……X68 8,580

88/98

38万キロの虚空……98 8,580
黒衣の貴公子……88V2 7,710
維新の嵐……88V2/VA/98 8,580
三国志II……88V2/○98 12,960
信長(戦国群雄伝)……88V2/VA/98 8,580
水滸伝……88V2/VA/98 8,580
キャンペーン版大戦略II…88V2/98 7,710/8,580
イースIII……88V2/98 7,620
森田将棋II……98 8,760
ローグアライアンス……88V2/VA/98 8,580
提督の決断……88VA/98 12,960
エアーコンバット……98 7,710
遙かなるオーガスタ……98 11,210
銀河英雄伝説プラスセット……88V2/98 10,160
シュバルトシルトII……88V2/98 8,580
エメラルドドラゴン……88V2/98 7,710/8,580
アークスII……88V2/98 7,710
夢幻の心臓III……88V2 8,500
ブルトンレイ……98 7,710
ドラゴンスレイヤー……88V2 7,620
○HARAKIRI……88V2 7,620
○ティルナ・ノーグ……88V2 7,710
○トンネルズ&トロールズ……98 8,580
FOXY……○88V2/98 5,960
○戦略空軍……98 8,580
ダンジョンマスター……98 9,090
セーラー服戦士フェリス……○88V2/98 5,960
○ウィザードリーV……88V2/98 11,210
電脳学園II……○88V2/98 7,710
○バルバトウスの魔女……88V2 6,830
○ポピュラス……98 8,580

FM77/TOWNS

ダンジョンマスター……TOWNS 7,710
維新の嵐……77AV/○TOWNS 8,580/10,340
水滸伝……77AV/○TOWNS 8,580/10,340
信長(戦国群雄伝)…77AV/TOWNS 8,580/10,340
TURBO OUTRUN……TOWNS 8,580
遙かなるオーガスタ……TOWNS 11,210
○ガンシップ……TOWNS 10,340
テトリス……77AV/TOWNS 5,960
○BURAI(上)……TOWNS 8,580

90'フレッシュマンフェア開催中

3/9(金)～4/8(日)

★SOFT：15% OFF　4/8消印有効
★HARD：ディスケットプレゼント　（以降10% OFF、フェア中メンバーズカード検印無効）

HARD

★送料：1梱包1,000円
★当価格は消費税を含みます。
★1週間以内の不良は交換します。

高級パソコンデスク（送料無料:消費税含む）

インター W-46
FMTOWNS X68対応
30,800円
→21,000円
幅600×高さ1,205×奥行650



SR-007
24,500円
→16,800円
幅620×高さ1,265×奥行700
サイドテーブル、ペーパートレーは別売

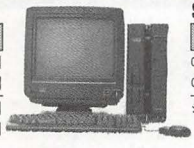


シグマF-3
3,8000円
→2,1000円
幅610×高さ1,283×奥行700
資料スタンドコンセント(2コ)付、サイドテーブル、ペーパートレーは別売





SHARP
X68000・PRO
CZ-652C(GY,BK) 298,000円
CZ-603DC(GY,BK) 84,800円
システム価格 382,800円
→287,800円



SHARP
X68000・EXPERT
CZ-602C(GY,BK) 356,000円
CZ-602D(GY,BK) 99,800円
システム価格 455,800円
→342,700円



富士通
FM TOWNS
FM TOWNS-2(システムキーボード付) 438,000円
FMT-DP531 89,800円
システム価格 527,800円
→マエハラ特価



MSX対応モニター
SANYO
CMT-A14F1
64,800円→43,800円
200ラインカラー、21ピン/8ピンRGB、チルト台、マルチケーブル付/ビデオ端子付



SONY MSX漢字カラープリンタ
HBP-FIC
49,800円→41,100円
B4タテ対応、ケーブル付



ナショナル MSX漢字カラープリンタ
FS-PC1
48ドット、ケーブル付
59,800円→49,300円



NEC
8801MC2
CD-ROM付
本体 199,000円
KD862S 99,800円
システム価格 298,800円
→マエハラ特価



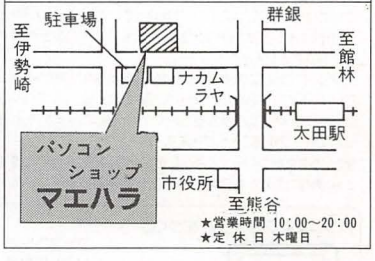
ナショナル MSX²+
FS-A1WSX
S端子・ワープロソフト付
69,800円→57,500円



SONY MSX²+
HB-F1XV
サウンド・ワープロ・グラフィックソフト付
69,800円→57,500円

PC-88/98、PC-286、X68000、FM TOWNSコーナーフル展示ご来店お待ちしています。

★株式オンラインシステム(MACS)デモ中!!
★ミュージ郎システム(MIDI)デモ中!!
★一太郎V.4.3/エクセルデモ中!!
★パソコンセミナー 3/下旬～4/上旬開催
★スタッフ募集中!!



★営業時間 10:00～20:00
★定休日 木曜日

お申し込み方法

①現金書留
申込書にご記入の上、郵便局にて手続き下さい。
②銀行振込（ソフトはご遠慮下さい）お電話の上、口座（群馬銀行太田西支店㊒297676マエハラ）にお振込下さい。
③クレジット、お電話にてお申込下さい。

書留申込書

ご住所	〒□□□-□□ フリガナ		
TEL	（　　）　　—		
ご氏名	フリガナ　　様		
機種名	年令　　才		

注文ソフト名	メディアと数量	金額
送料		
パソコンデスク	数量	金額
ハード	数量	金額
送料		

システムワールド サンマックス

パソコンを初めて見たい人、中古から中古へ買い換えたい人、新品を購入して下取りに出したい人、パソコンを処分したい人、本体を持っているけど、どのディスプレイにしていいか分からないそんな人、その他いろいろと心配の人達サンマックスにお電話下さい。

TEL.0462-29-6171

新品・中古・パソコン・周辺機器・全国通販
〈テレホン・コミュニケーション〉
新品クレジットOK！　中古品は現金のみです。お支払い方法はお電話にてお聞き下さい。納品は一部の地域を除き3万以上は無料配送です。

(88シリーズ)

PC-8801MK2 30(マニア向き)	¥ 26,000
PC-8801SR30	¥ 54,000
PC-8801FR30	¥ 55,000
PC-8801MR(2D:2HD)	¥ 58,000
PC-8801FH30	¥ 64,000
PC-8801MH(2D:2HD)	¥ 68,000
PC-8801FA(FM音源内蔵)	¥ 72,000
PC-8801MA(2HD:FM)	¥ 80,000
PC-8801FE	¥ 64,000
PC-8801MA2(2HD:FM)	¥ 84,000
PC-8801FE2	¥Tel
PC-8801MC2(CDROM内蔵)	¥Tel
PC-8801VA(16ビット)	¥ 90,000
PC-8801VA2(16ビット:FM)	¥130,000
PC-8801VA3(3.5インチ内蔵)	¥160,000

(98シリーズ)

PC-9801U2(3.5インチ2DD)	¥ 50,000
PC-9801F2(5インチ2DD)	¥ 55,000
PC-9801M2(5インチ2HD)	¥100,000
PC-9801VM2(2DD:2HD)	¥140,000
PC-9801VM21(640K:5x2)	¥160,000
PC-9801VM11(10MHz5x2)	¥178,000
PC-9801VX21(12MHz5x2)	¥190,000
PC-9801RX2(80286:12MHz:V30)	¥198,000
PC-9801RX21(ノーウェイト12MH)	¥Tel
PC-9801UV21(3.5インチ2HD)	¥140,000
PC-9801UV11(16ビットV30)	¥150,000
PC-9801EX2(ノーウェイト12MHz)	¥Tel
PC-9801LV21(ラップトップ3.5)	¥170,000
PC-9801LV22(白黒液晶デスプレイ)	¥198,000

(CZシリーズ)

CZ-822C(X1G30)	¥ 23,000
CZ-830C(X1twin)PCエンジン付	¥ 35,000
CZ-852C(X1turdo30)	¥ 30,000
CZ-862C(X1turdo40)	¥ 30,000
CZ-856C(X1turdo2)	¥ 44,000
CZ-870C(X1turdo3)	¥ 45,000
CZ-880C(X1turdoZ)	¥ 58,000
CZ-881C(X1turdoZ2)	¥ 65,000
CZ-888C(X1turdoZ3)	¥ 72,000
CZ-600C(グラディウス付)	¥188,000
CZ-601C(ACE)	¥195,000
CZ-611C(ACE HD)	¥220,000
CZ-652C(PRO)	¥Tel
CZ-602C(EXPERT)	¥Tel
CZ-612C(EXPERT HD)	¥Tel

(ディスプレイ)

PC-KD854N	¥45,000	CU-14BD	¥38,000	CMT-146	¥38,000
PC-KD854	¥44,000	CU-14AD	¥42,000	CMT-147	¥40,000
PC-KD852	¥40,000	CZ-820D	¥30,000	CMC-141	¥43,000
PC-KD862	¥48,000	CZ-830D	¥48,000	DM-405	¥29,800
PC-KD862S	¥Tel	CZ-850D	¥40,000	CU-14FA	¥28,000
PC-KD863S	¥58,000	CZ-855D	¥42,000	XC-1498C	¥44,000
PC-KD863G	¥74,000	CZ-860D	¥52,000	CU-14GD	¥42,000
PC-KD861	¥50,000	CZ-880D	¥56,000	CU-14FD	¥44,000
PC-KD871	¥54,000	CZ-600D	¥60,000	CU-14G	¥19,800
PC-KD853N	¥48,000	CZ-601D	¥62,000	CU-14H1	¥40,000
PC-KD251	¥25,000	CZ-602D	¥65,000	CU-14A1	¥40,000
PC-KD351	¥28,000	CZ-603D	¥49,800	CU-14TV	¥60,000
TV-454	¥75,000	CZ-611D	¥68,000	FMTV152	¥38,000
TV-453N	¥68,000	CZ-612D	¥72,000	TV-353	¥48,000
TV-352	¥54,000	CZ-604D	¥Tel	FMTV154	¥58,000

(MSX)

HB-F1II	¥14,000	FS-A1	¥12,000	FS-A1mk2	¥15,000
HB-F1XD	¥29,000	FS-A1F	¥29,000	FS-A1FX	¥39,800
HB-XDJ	¥45,000	FS-A1WX	¥45,000	PHC-70FD	¥40,000

(ゲーム機器)

PCエンジン	¥12,000	メガドラ	¥13,000	その他	¥ 5,000より

(周辺機器)

TR24	¥15,000	HBP-F1C	¥29,800	MSXまうす	¥ 3,000
TR24CL	¥24,000	FS-PA1	¥29,800	CZまうす	¥ 4,000
PR101TL	¥30,000	8PC2	¥28,000	98まうす	¥ 4,500
PR101TL2	¥40,000	FS-PC1	¥35,000	88まうす	¥ 4,000
PR406M	¥30,000	HBD-F1	¥22,000	Jすてぃっく	¥ 5,500
PR406H	¥45,000	DR330	¥ 5,800	ですくBOX	¥ 1,500
SL-80MK	¥35,000	DR311	¥ 4,800	ケーブル8-8	¥ 1,500
VP-500	¥38,000	HS-10R	¥19,800	ケーブル21-21	¥ 3,500
VP-135EX	¥50,000	9801-41	¥10,000	ケーブル21-8	¥ 3,500
PR150H	¥58,000	9801-26	¥13,000	ケーブル21-15	¥ 3,500
PR201G	¥78,000	TN-F3	¥12,000	ケーブルプリンター用	¥ 3,000より

〈PC8801からジャンプしたいユーザーへ！〉

8801MH(中古) → 9801EX2(新品)
8801MA2(中古) → 9801DO(新品)
8801MA(中古) → 9801RX21(新品)
8801SR(中古) → 9801VM11(新品)
8801VA+CRT(中古) → X68000セット(新品)
8801FH+CRT(中古) → 9801N(新品)
8801FR+CRT(中古) → 9801LV22(新品)

一例ではありますが上記のようなトレードシステムをご利用なされるお客様が増えつつあります。もし買い換えをお考えになっているお客様がいましたらサンマックスにお電話下さい。☎0462-27-6171

♡サンマックスでは話題のパソコンから中古パソコンまで取り揃えております。是非お電話下さい。
※在庫は毎日変動しておりますので必ずお電話にて御確認下さい。(価格に尽きましても変動する場合があります。)

パソコン大募集！

サンマックスでは皆様よりパソコン、ディスプレイ、プリンター、周辺機器を高額買取しています(セットで売却した人＋α)。
お電話お待ちしております。尚商品の郵送に尽きましてはくれぐれも御注意願います。　☎0462-29-6171

PC-9801	RX21. RX2. VX21. VM11. VM21. VM2. UV11. UV21. UV2. LV21/22
PC-9801	MC2. MA2. MA. FA. VA. VA2. FE. FH30. FR30. SR30. MH. MR. その他
ディスプレイ	854N. 854. 862. 852. 861. 863G.863S. 551K. TV352. TV453N.
SHARP	600C. 601C. 611C. 652C. 602C. 888C. 881C. 880C. 856C. 870C.
ディスプレイ	600D. 601D. 612D. 602D. 603D. 880D. 860D. 855D. 830D. 820D.
その他	MSX2. MSX2+. MSX用プリンター. MSX用ディスプレイ. MSX用ドライブ. CDROM²セット

上記以外でも買取、下取りしていますのでお気軽にお電話下さい。(一部買取、下取り出来ない商品も有ります。)

厚木営業所
所長 小沢陽一



システムワールド
SUNMAX
☎0462-29-6171
FAX.0462-29-6173

振込先　大和銀行　厚木支店
(普通) 7035682
㈱ サンマックス
神奈川県厚木市旭町3-9-15

営業時間　AM10:30〜PM7:30(平日)
AM10:30〜PM6:30(日曜、祭日)
定休日　毎週水曜日

㈱サンマックス厚木営業所　0462-29-6171

中古＋（プラス）新品 人気上昇中

通販センター

お申し込みはお電話で▶045-505-2163
受付時間▶11:00～20:00（水曜定休）

●お支払いは銀行振込み及び現金書留でお願いいたします。
●クレジットの場合はクレジット申込用紙をお送りいたします。
●商品のお届けはご入金確認後又はクレジット承認後3～4日後
●保証はメーカー保証（新品）又は自社保証（中古）となります。

横浜サードウェーブ

（旧、サードウェーブ横浜鶴見店）

通販センター　〒230 横浜市鶴見区鶴見中央5-10-23
振込口座▶太陽神戸銀行鶴見支店㊥3282421

今月の超目玉

FE中古セット

限定10セット



NEC PC-8801FE（中古）……￥129,000
NEC PC-KD-854（中古）……￥ 89,800
ゲームソフト3本（中古）……￥ 32,300
（イースⅢ、ヴァリスⅡ、三国志）

★クレジット例　¥5,530×24回

定価合計　￥251,100
特価　￥120,000

※在庫1,000本の中から御希望のソフトをお選び下さい。

中古ゲームソフト在庫例

信長の野望戦国群雄伝／水許伝／ジンギスカン／自己中心派2／銀河／上海Ⅱ／シュヴァルツシルト／ウイザードリイⅣ／スナッチャー／サーク／クリムゾンⅡ／エメラルドドラゴン／テトリス／琥珀色の遺言／銀河英雄伝／ミッドガルツ／他（御希望のソフトが品切れの場合、他のソフトに変更をお願いすることがあります。）



MCセット

●PC-8801mc model-2……￥199,000
●XC-1498C……￥ 99,800
●中古ゲームソフト2本…￥ 17,500
（例：イースⅢ・ヴァリスⅡ）

定価合計　￥316,300
特　価　￥198,000
（クレジット￥9,120×24回）

FEセット

●PC-8801FE2……￥119,000
●XC-1498C……￥ 99,800
●中古ゲームソフト2本…￥ 18,600
（例：戦国群雄伝・サーク）

定価合計　￥237,400
特　価　￥145,000
（クレジット￥6,680×24回）

CDROMセット

●CDROM２本体
●ゲームソフト３本
¥3,000×29回＋¥3,750（初回）×1



低金利クレジット1回～60回（学生・主婦OK）を御利用下さい

下取・買取高額査定 全国NO.1

ファミコン、MSX他中古ソフト在庫10,000本
中古CD在庫3,000枚　営業時間▶11:00～20:00（水曜休）

中古ショップ 横浜サードウェーブ
045-505-2880

特選中古ハード&ソフトコーナー

とにかくTELだ　「在庫・値段は常に変動していますので、TELにてご確認ください」

機種名	査定価格	販売価格	機種名	査定価格	販売価格
PC-9801VX21	￥170,000	￥190,000	CZ-652C	￥160,000	￥180,000
PC-9801VM11	￥140,000	￥160,000	CZ-600C	￥150,000	￥170,000
PC-9801VM2	￥120,000	￥140,000	CZ-612D	￥ 60,000	￥ 70,000
PC-9801UV11	￥120,000	￥140,000	CZ-600D	￥ 50,000	￥ 60,000
PC-9800	￥150,000	￥170,000	KD-863S	￥ 45,000	￥ 55,000
PC-8801MA	￥ 60,000	￥ 76,000	KD-862	￥ 35,000	￥ 45,000
PC-8801FA	￥ 50,000	￥ 70,000	KD-854N	￥ 35,000	￥ 45,000
PC-8801FE	￥ 50,000	￥ 65,000	KD-854	￥ 30,000	￥ 40,000
PC-8801FH	￥ 45,000	￥ 60,000	PC CDROM²	￥ 30,000	￥ 35,000
PC-8801MR	￥ 40,000	￥ 58,000	PCエンジン	￥ 7,000	
PC-8801FR	￥ 35,000	￥ 50,000	メガドライブ	￥ 8,000	
F1XDJ、A1WX	￥ 25,000	￥ 35,000	ゲームソフト各種	高額査定	¥1,000より～
F1XD、A1F	￥ 15,000	￥ 28,000	査定価格は下取の場合を基準としています。		

中古ゲームソフト高価買取り中

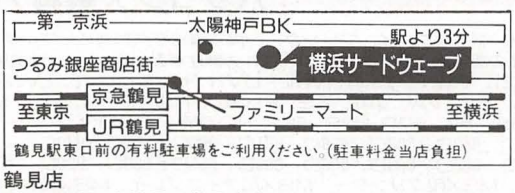
お持ちのゲームソフトを定価の10%～40%で買取り致します。10本以上の方は送料は当店負担となります。買取金額にプラスして送金致します。

今月特に高く買います（交換はさらに有利）

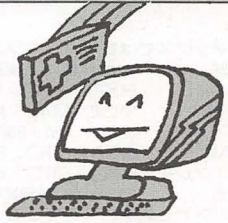
X68000セット、98VX、98UV、88FA、88FE、88FR、MSX2ディスク付、CDROM²、メガドライブ、PCエンジン、中古ゲームソフト（ファミコン、MDソフト、PCエンジンソフト）など

送り方と注意

売りたい場合➡まずTELで値段をきいてください。（忙しくてTELするひまのない人、めんどうな人は直接送ってもかまいません）決めたら商品を宅急便等で送ってください。検品終了後直ちに送金します。
買いたい（交換したい）場合➡まずTELで在庫・値段（差額）を確認してください。決まりましたら申込書にご記入のうえ現金書留にて送金してください。（交換の場合は商品も）入金確認したい（検品終了後）直ちに商品を発送いたします。なお、クレジットご希望のお客様はTEL申込の際に、「クレジット」とご指定ください。専用の申込用紙をお送りします。その他➡●上記の価格は中古品のため変動することがありますのでご了承ください。●郵便による無料査定歓迎します。下の無料査定申込書でどんどん送ってください。●中古ソフト通販リスト（88用、MSX用、MSX2用）ご希望の方は切手500円分を同封してご請求ください。　※TELによる在庫確認なしの送金は絶対しないでください。（買いたい場合）



鶴見店
〒230 横浜市鶴見区鶴見中央5-10-23



■申込書 ■無料査定申込書（どちらかに○をつけてください）
●売りたい ●交換したい ●買いたい　年　月　日

フリガナ
お名前　　才

住所〒

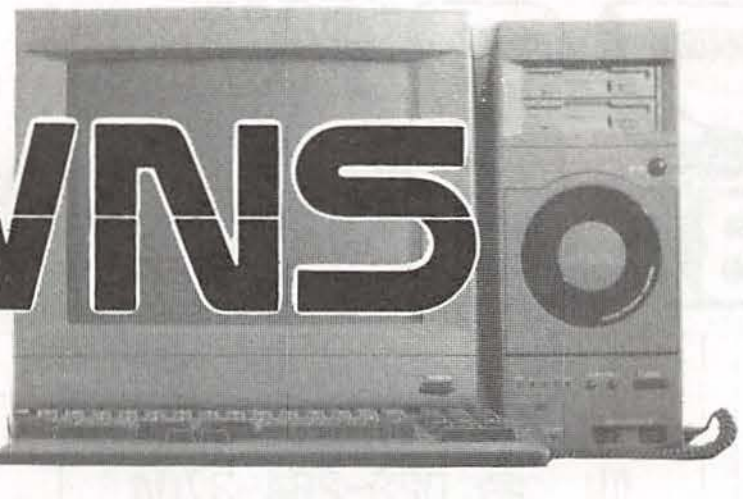
TEL

保護者名　　印

内容（機種名・値段など）

※正価は発売時のメーカー標準価格です。掲載されている商品は全て新品保証付です。店頭販売も致しております。●本表価格に消費税が加算されます。

FM TOWNS



富士通Habitat
(ハビタット)

米国ルーカスフィルム社が開発した、マルチプレーヤーによるロールプレイングゲームの日本版。

●富士通 Habitatが楽しめるパソコンはFM TOWNSだけ。FM TOWNSとモデムまたは、モデムカードがあればハードはOK！ソフトは、FM TOWNS通信ソフト「富士通 Habitat」をお求めください。●パソコン通信サービス「NIFTY-Serve」のIDが必要です。NIFTY-Serveは全国103都市にアクセスポイントを持ち、ホットな情報が幅広く用意されています。

HABITAT
アクセス最短コース・セット

1. FM TOWNS-2……………………¥398,000
2. FMT-KB101……………………¥ 20,000
3. FMT-DP531……………………¥ 89,800
4. NIFTY-Serveメンバーズパック ……………………¥ 6,000
5. HABITAT……………………¥ 6,800
6. FMT-MD202モデムカード……¥ 30,000
7. TOWNS-OS V1.11L2.0………¥ 20,000

正価¥570,600 ➡ 特価¥355,000 送料税込み

●富士通HABITAT。オープン!!

X68000シリーズ大特価！



大特価

CZ-652C + CZ-603D ¥269,800
CZ-602C + CZ-602D ¥315,000
CZ-652C + CZ-600D ¥270,000
CZ-653C + CZ-603D 大特価

(このセットは全て、送料、消費税込み)

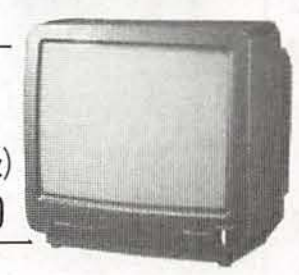
■CZ-652C、CZ-602C 単品大特価！ 代引(代金は商品がついた時におしはらい下さい。)

アイビット特選ディスプレイ



●シャープCZ-830D 14型カラーディスプレイテレビ(アナ・デジ15KHz/24KHz)
¥98,000→特価¥54,800

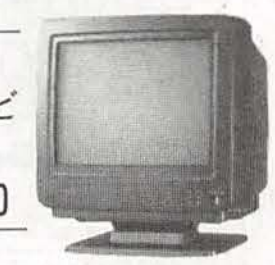
●シャープ CZ-860D
14型カラーディスプレイテレビ
(0.39mm/アナ・デジ/15・24KHz)
¥92,200→特価¥59,800



シャープ14型カラーディスプレイ
●CZ-14GD(0.39mm/チルト台付)
新発売¥69,800→特価¥49,800
●CZ-604D(0.31mm/チルト台付)
新発売¥94,800→特価¥70,000



●シャープ CZ-602D
15型カラーディスプレイテレビ
(0.39mm/チルト台付)
¥99,800→特価¥79,000



●シャープ CZ-611D
15型カラーディスプレイテレビ
(0.31mmドット)
¥145,000→特価¥89,800



X1 パソコンテレビ turbo Z III

CZ-888CB
¥169,800
⬇
特価¥98,000
(キーボード付)
ディスプレイは別



周辺機器も豊富！その他もお問い合せ下さい。

●MZ-1D27(14"カラーディスプレイTV/2861、2500用/0.31、アナデジ、15KHz、24KHz)¥120,000→¥83,000
●MZ-1R24(1500用辞書ROM)……¥22,000→¥ 6,000
●MZ-1R26A(増設RAMボード)……¥15,000→¥12,800
●MZ-1R27A(増設ビデオRAMボード)……¥13,000→¥10,000
●MZ-1R28A(MZ-2500辞書ROM)……¥13,000→¥10,000
●MZ-1R29(1R27第2水準ROM)……¥32,000→¥10,000
●MZ-1R35(1MB増設RAMボード/MZ-2861用)……¥55,000→¥19,000
●MZ-1R36(1MB増設RAM)……¥ 45,000→¥15,000
●MZ-1P27(水平プリンタ)……¥268,000→¥214,000
●MZ-1P28(8桁プリンタ)……¥148,000→¥118,000
●MZ-1P29(132桁プリンタ)……¥168,000→¥134,000
●MZ-1E26(コミュニケーションボード)……¥26,000→¥13,000
●MZ-1E29(RS-232Cカード/ケーブル付)MZ用……¥17,800→¥ 9,800
●MZ1E30ハードディスクI/F(25/28用)……¥25,000→¥25,000
●MZ1E32 MZ1V01…MZ251/F(25用)……¥34,800 セットで特価
●MZ-1E35(ADPCMボード)MZ-2861用……¥49,800→¥13,000
●MZ-1E39(RS-232C I/Fボード)MZ-2861用……¥39,800→¥13,000
●MZ1F07 5インチ2D 2ドライブ(22/25用)……¥158,000 限定大特価
●MZ1F11クイックディスクドライブ(22/700用)……¥24,800→¥19,800
●MZ1M01 MZ22/20用16ビットボード(22用)……¥78,000→¥ 8,000
●MZ1M08ボイスボード(MZ2520/2861不可、25/15用)……¥10,000→¥ 6,500
●MZ1M10 4096色パレットボード(25/28用)……¥14,500→¥12,300
●MZ1P10A 80桁24ドット漢字プリンタ……¥245,000 限定大特価
●MZ1P17 24ドット漢字カラープリンタ……¥79,800→¥29,800
●MZ1P17B 24ドット漢字カラープリンタ……¥79,800→¥29,800
●MZ1P18 80桁24ドット漢字プリンタ……¥188,000→¥69,800
●MZ1P18A 80桁24ドット漢字プリンタ……¥188,000→¥69,800
●MZ1P19A 136桁24ドット漢字プリンタ……¥288,000 限定大特価
●MZ1P22 カラー漢字サーマルプリンタ……¥59,800→¥38,640
●MZ1T02 MZ2200用データレコーダ(22用)……¥19,800→¥ 8,500
●MZ-1U08(1500、700拡張)……¥25,000→¥12,000
●MZ-1U03(1500、700拡張)……¥35,000→¥15,000
●MZ1U09 I/Oスロット(25/28用)……¥ 9,000→¥ 7,200
●MZ1V01 パソコンファックス……¥278,000→¥98,000
●MZ1X19 1200/300モデムホン……¥98,000→¥29,800
●MZ1X22 300ボーモデム……¥21,800→¥ 8,500
●MZ1X26 300ボーモデムカード(25用)……¥23,800→¥ 3,000
●MZ1X29 マウス(25/28用)……¥13,800→¥11,700
●MZ1X30 1200/300モデムホン……¥98,000→¥39,800
●MZ2200 本体……¥128,000→¥15,000
●MZ2861T MZ2861最終型……¥328,000→¥210,000
●MZ6Z001 パーソナル CP/M(25用)……¥16,800→¥14,200
●MZ6Z010 M25-BASIC V.2.0(25用)……¥10,000→¥ 8,500
●RM25E MZ1R37代用品(テレシステム製、25用)……¥42,800→¥38,500
●SSSC28M 白黒ハンディスキャナ(28用)……¥49,800→¥10,000
●マウス MZ/X1用マウス(黒色)(25/28用)……¥ 4,800
●MZ-1R12(RAM)MZ-80B/2000/1500/700用……¥35,000→¥ 8,000
●MZ1R13 MZ22/20漢字ROM(22用)……¥41,800→¥20,000
●CZ-8TM2(モデムユニット300/1200)……¥49,800→¥39,800

●CZ-503F(ミニフロッピーディスク)……¥49,800→¥34,000
●CZ-520F(ミニフロッピーHD)……¥118,000→¥70,000
●CZ-6BE1(X68000用1M RAMボード)……¥35,000→¥29,500
●CZ-6VT1(カラーイメージユニット)X68000用……¥69,800→¥57,000
●CZ-31F(CZ-300F増設ドライブ)……¥59,800→¥ 7,000

CZ-300F + CZ-3CPM(CP/M V2.2)……特価¥13,000

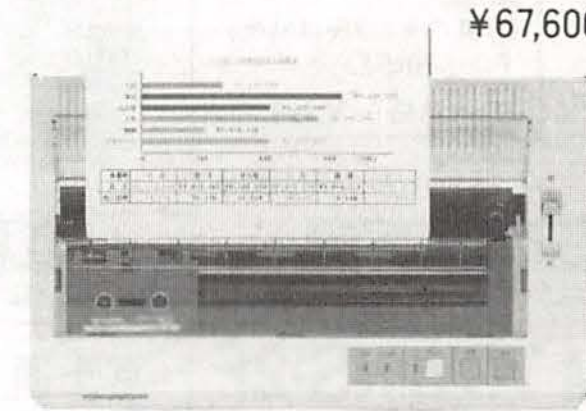
●CZ-8EP(X1拡張ポート)……(代品)¥11,800→¥ 8,000
●CZ-133SF(モデムカード)……¥25,800→¥ 3,000
●CZ-8PC3(熱転写カラープリンター)……¥65,800→¥44,800
●CZ-8PC4(48ドットカラープリンタ)……¥99,800→¥79,000
●CZ-8PK6(漢字プリンター)……¥159,000→¥59,800
●CZ-8PK7(漢字プリンター)……¥122,000→¥97,600
●CZ-8PK9(漢字プリンター)……¥89,800→¥71,800
●CZ-8B01(X1用フロッピーインターフェイス)……¥14,800→¥ 8,000
●CZ-8EB3(X1用拡張I/Oボックス)……¥33,800→¥28,000
■CZ-8BGR2(400ラインボード¥14,800)+CZ-8WB51(ターボベーシック¥9,800)……特価¥4,000
●CZ-8BV2(カラーイメージボード)……¥39,800→¥32,000
●CZ-8BK2(漢字ROM)……¥19,800→¥16,800
●CZ-8BK3(第2水準ROM+ソフト)……¥13,800→¥11,700
●CZ-8BK4(第2水準ROM)……¥ 6,800→¥ 5,700
●CZ-8BM2(RS-232C・マウスボード)……¥19,800→¥16,800
●CZ-8BS1(ステレオFM音源ボード)……¥24,800→¥19,500
●CZ-8NJ1(ジョイカード)……¥ 1,700→¥ 1,500
●CZ-8NJ2(サイバースティック)……¥23,800→¥20,000
●AN-8TU(RGBシステムチューナー)……¥33,100→¥26,500
●CZ-8SS2(システムスタンド)……¥ 5,500→¥ 2,500
●CZ-81T(チルトスタンド/801D/802D/811D/820D用)……¥ 8,500→¥ 1,000
●CZ-53F(X1、Twin増設ドライブ)……¥19,800→¥ 9,800
●MZ-2000/2200キーボード……¥ 8,000
●MZ-5500キーボード……¥ 8,000
●CZ-219SS(68000用 OS-9)……¥29,800→¥25,300
●C&プロフェッショナルパッケージ……¥58,000→¥49,300
●FMTV-153……¥108,000→¥76,000

●ワープロ春望クリエイティブ(MZ-2500用 3.5")……¥34,800→¥29,000
●ワープロ春望クリエイティブ(X1ターボ用2D、2HD)……¥34,800→¥29,000
●CZ-240BS(ステーショナリーPRO 68K)……¥14,800→¥12,600
●CZ-137 Z's STAFF……¥19,800→¥16,800
●CZ-130SF(X1用日本語 CP/M)……¥14,800→¥12,600
●CZ-211LS(Cコンパイラ PRO-68K)……¥39,800→¥33,800
●CZ-141SF(X1ターボZニューベーシック)……¥18,800→¥ 9,800
●CZ-128SF(X1 CP/M)……¥ 9,800→¥ 8,500
●CZ-3CPM(CP/M V.2.2)……¥16,800→¥ 4,800
●MZ-6Z001(2500 P.CP/M、在庫限り)……¥16,800→¥14,200
●MZ-6Z010(ベーシック、在庫限り)……¥10,000→¥ 8,500
●CZ、MZランゲージシリーズ(在庫限り)……各¥13,800→¥11,700

24ドット漢字カラープリンター MZ-1P22

(X1、X1ターボ、X68000、MZ-1500/2000/2200/2500/2800その他に対応)

¥67,600→¥38,640
(ケーブル付)



●MZ-1P17フルコンパチ
●ハガキ、B4用紙、ロールペーパーもOK！

モデムホーン MZ-1X30

¥98,000→¥39,800



MZ-2500用

MZ-6Z010 2500 v2.BASIC ¥ 9,800→¥ 8,500
IP-1213 FORTRAN……¥13,800→¥11,700
IP-1215 COBOL……¥13,800→¥11,700
IP-1216 LISP……¥13,800→¥11,700
IP-1217 PROLOG……¥11,300→¥11,700
MZ-6Z001 2500 PCPM…¥16,800→¥14,200
AIゆうくん……¥29,800→¥ 6,000
DANGER BOX……¥ 5,800→¥ 2,000
EXTRA HYPER DISK MONITOR ……¥10,000→¥ 8,500
EXTRA HYPER DISK MONITOR+ ……¥14,000→¥12,000
FILE UTILITY(UT-25F) ¥ 6,800→¥ 6,000
FREE CALL……¥ 6,800→¥ 1,000
G-EDIT2500……¥ 8,000→¥ 7,000
H.S-コントローラ……¥ 9,600→¥ 8,500
マルチプラン……¥40,000→¥18,000
HuCAL日本語……¥45,000→¥15,000
SOUND GAL「品切れ」…¥ 7,800→¥ 3,500
春望クリエイティブ2500…¥34,800→¥29,000
WD-Q5HS MZ2500 ハンデースキャナー ……¥49,800→¥42,300
SC-25C MZ2500 カラースキャナーUT ……¥28,000→¥23,800
SS-SC25M MZ2500 ハンデーcopy kit ……¥45,000→¥38,000
アビス2「品切れ」……¥ 6,800→¥ 3,000
ウィザードリィ「品切れ」…¥ 9,800→¥ 3,000
エキサイトバイク……¥ 6,800→¥ 2,000
カレイドスコープ……¥ 9,800→¥ 3,000
カレイドスコープ2……¥ 5,800→¥ 1,000
ザ・ブラックオニキス……¥ 7,800→¥ 3,000
スーパー修理屋さん……¥12,000→¥10,200
トップ マネジメント……¥19,800→¥ 6,500
トリトーン「品切れ」……¥ 6,800→¥ 2,000
バルーンファイト……¥ 6,800→¥ 2,000
マーベラス……¥ 6,800→¥ 2,000
リザード……¥ 6,800→¥ 3,000
ムーンチャイルド……¥ 7,800→¥ 3,000
レイドック……¥ 6,800→¥ 5,000
英雄伝説サーガ……¥ 9,800→¥ 2,000
五月並べ……¥ 4,800→¥ 2,000
探検隊第2弾……¥ 7,800→¥ 2,000
プリントSHOP……¥ 9,800→¥ 8,500
プリントSHOPライブラリー1 ¥ 4,500→¥ 3,800
プリントSHOPライブラリー2 ¥ 4,500→¥ 3,800

X1用

春望クリエイティブx1.2D…¥34,800→¥29,000
日本語ワープロ侍X1t…¥19,800→¥16,800
CZ-8WB51 X1tディスクBASIC ……¥ 9,800→¥ 3,500
3CP/M X13"CPM……¥16,800→¥ 5,000
CZ-8BK3 X1t 第二水準ROM ……¥13,800→¥11,700
CZ-128SF X1. CP/M……¥13,800→¥11,700
CZ-115LF X1 FORTRAN ¥13,800→¥11,500
CZ-116LF X1. C……¥13,800→¥11,700
CZ-117SF X1t LOGO……¥18,800→¥13,200
CZ-118LF X1. COBOL……¥13,800→¥11,700
CZ-126LF X1 APL……¥13,800→¥11,700
CZ-130SF X1t CP/M……¥13,800→¥11,700
CZ-131SF X1tターミナル ¥ 8,800→¥ 7,900
CZ-134SF X1 LOGO……¥ 9,800→¥ 8,700
CZ-136SF X1t コスモステーション ……¥ 9,800→¥ 8,800
CZ-137SF X1t ZSSTAFF ¥19,800→¥16,800
CZ-138SF X1 ZSSTAFF…¥13,800→¥11,700
IP-1251 MZ-2861デスクUP ¥88,000→¥20,000
IP-1252 MZ-2861チャートUP ¥55,000→¥20,000
IP-1253 MZ-2861UPクリッパー ¥77,000→¥20,000
IP-1254 MZ-2861プランUP ¥66,000→¥20,000
●ポケコン PC-E500BL (新発売)……¥28,000

全国通信販売

北海道から沖縄まで——信用をモットーに、よい品をより安く、より迅速にお届けします。

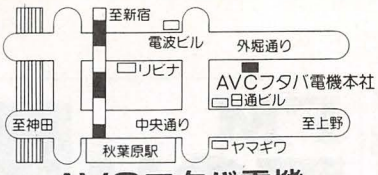
★ご注文は在庫を確認の上、現金書留または銀行振込でお申込み下さい。全商品クレジットでも扱っております。★お申込みの際は必ず電話番号を明記して下さい。
★送料についてはご注文の際お問い合せ下さい。

AIBIT
アイビット電子株式会社
☎0426(45)3001〜3

〒192 東京都八王子市
北野町560-5
●営業時間：10:00〜19:00
●電話受付：20:00迄可
●休日：日曜日
〈御振込先〉富士銀行 八王子支店
(普通)1752505
FAX. 0426-44-6002

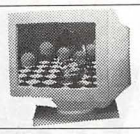
秋葉原価格でローンができます
電気の街秋葉原で
24年
の信用!!

AVCフタバ
AUDIO VIDEO COMPUTER
☎03(253)7661



AVCフタバ電機
〒101 東京都千代田区外神田3-2-3
☎03-253-7661(代)

三菱 XC-1489
超高解像度0.28ドットピッチ14型ディスプレイ
標準価格 ￥99,800
現金特価 ￥54,000



今すぐ もよりの電話から			
札 幌	011-611-5104	名古屋	052-452-3271
仙 台	022-264-3704	大 阪	06-311-3931
新 潟	0252-75-4175	広 島	082-295-6873
		福 岡	092-481-2494

X68000 PERSONAL WORKSTATION EXPERT

待望の新しい仲間登場!



- 高密度実装を象徴するフォルム・マンハッタンシェイプ
- 新たな領域をひらく3Mバイトの大容量メモリーを標準装備
- メインメモリーは標準で2Mバイト、最大12Mバイトまで拡張可能

CZ-602C 標準価格￥356,000 (FDDタイプ)
CZ-612C 標準価格￥466,000 (HDDタイプ)
￥AVCフタバ特価

X68000 PERSONAL WORKSTATION PRO

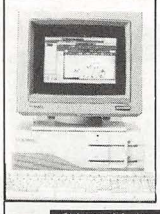
- 意表をつくボディコンストラクション、高度な実装技術に裏付けられた新しいスタンダードフォルム
- 高度なシステム化への対応を取慮した拡張I/Oスロット4スロット標準装備

CZ-652C 標準価格￥298,000
CZ-662C 標準価格￥408,000
￥AVCフタバ特価

お勧めディスプレイコーナー
組合せは自由、価格はお気軽にご相談下さい。

CZ-602D 標準価格￥99,800 AVC特価 ・0.39mmドットピッチ ・TVチューナー搭載 ・3モードオートスキャン ・チルト台別売	CZ-603D 標準価格￥84,800 AVC特価 ・0.39mmドットピッチ ・TVチューナーなし ・3モードオートスキャン ・チルト台同梱
CZ-612D 標準価格￥118,800 AVC特価 ・0.31mmドットピッチ ・TVチューナー搭載 ・3モードオートスキャン ・チルト台別売	CU-21CD 標準価格￥139,800 AVC特価 ・0.52mmドットピッチ ・TVチューナーなし ・3モードオートスキャン ・チルト台取付不可

NEC PC-9801シリーズ PC-9801RA21



386(20/16MHz)を搭載、処理スピードを大幅アップ。

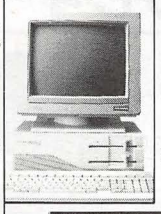
(写真のモニターは別売)
PC-9801RA21
標準価格…￥498,000

特価 ￥373,780

税込特価 ￥385,000

お支払例 ￥13,260×36回 ￥10,420×48回

NEC PC-9801シリーズ PC-9801RX21



12MHzノーウェイトの80286を採用、メモリー容量は最大11.6MBまで可能。

(写真のモニターは別売)
PC-9801RX21
標準価格…￥338,000

特価 ￥237,860

税込特価 ￥245,000

お支払例 ￥8,430×36回 ￥6,630×48回

NEC PC-9801RS21



386SX(16MHz)を採用し、32ビットで低価格を実現。

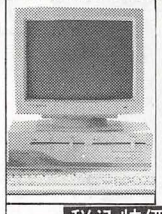
(写真のモニターは別売)
PC-9801RS21
標準価格…￥398,000

特価 ￥297,080

税込特価 ￥306,000

お支払例 ￥10,540×36回 ￥8,280×48回

NEC PC-98DO



VM11と88MAがドッキング! 16ビットと8ビット両方のソフトが使用可能。

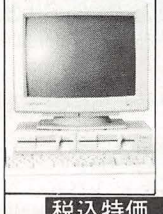
(写真のモニターは別売)
PC-98DO
標準価格…￥298,000

特価 ￥209,000

税込特価 ￥215,270

お支払例 ￥7,414×36回 ￥5,830×48回

NEC PC-8801シリーズ PC-8801FE2



88シリーズの入門機約1300種のソフトウェアを利用でき、ビデオ入力端子付テレビと直結。

(写真のモニターは別売)
PC-8801FE
標準価格…￥119,000

特価 ￥93,000

税込特価 ￥95,790

お支払例 ￥8,860×12回 ￥4,709×24回

NEC PC-8801シリーズ PC-8801MC(MODEL2)



こちら88FA/MAの後継機で約1.2倍のコストパフォーマンスを図る、1M FDD2基内蔵。

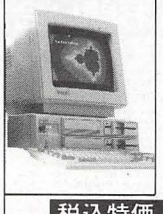
(写真のモニターは別売)
PC-8801MA2
標準価格…￥199,000

特価 ￥154,000

税込特価 ￥158,620

お支払例 ￥5,463×36回 ￥4,295×48回

EPSON PC-286VS(STD)



クロック周波数16MHz、クラス最高速の処理速度。98ソフトは全て使用可。

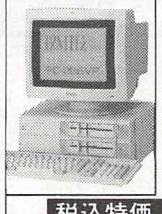
PC-286VS(STD)￥388,000
CU-14FD(シャープ)￥84,800
合 計……￥472,800

特価 ￥260,190

税込特価 ￥268,000

お支払例 ￥9,230×36回 ￥7,250×48回

EPSON PC-286VF(STD)



12MHz、ノーウェイトの80286を搭載、グラフィック用RAMを強化した普及型パソコン。

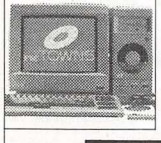
(ディスプレイは写真と異なります)
PC-286VF(STD)￥298,000
CU-14FD(シャープ)￥84,800
標準価格合計￥382,800

特価 ￥226,200

税込特価 ￥233,000

お支払例 ￥8,020×36回 ￥6,310×48回

富士通 FM TOWNS-2F



TOWNS-2F

本 体	￥378,000
CRT	￥89,800
システム	￥20,000
キーボード	￥30,000
標準価格合計	￥517,800

AVCフタバ特価
価格はお電話でお問い合わせ下さい。

富士通 FM TOWNS-1H



TOWNS-1F

本 体	￥458,000
CRT	￥89,800
システム	￥20,000
キーボード	￥30,000
標準価格合計	￥597,800

AVCフタバ特価
価格はお電話でお問い合わせ下さい。

SHARP X1turbo ZIII



スーパーインポーズ、4,096色対応のデジタルテロッパ機能、ステレオFM音源、先進のAV機能

CZ-888C ￥169,800
CZ-860D ￥92,200
標準価格合計￥262,000

AVCフタバ特価
価格はお電話でお問い合わせ下さい。

SHARP X68000 ACE-HD



20MBハードディスク付X68000特別限定セット。

CZ-611C-GY ￥399,000
CZ-603D-GY ￥84,800
標準価格合計￥483,800

特価 ￥279,800

税込特価 ￥288,190

お支払例 ￥9,926×36回 ￥7,805×48回

●セットの組合せは自由! 広告に出ていない他の機種はお問合せ下さい。

●分割回数は3回~48回まで自由に選べます。

メーカー	型番		標準価格	現金特価	20回分割
NEC	PC-KD854N	(ディスプレイ)	￥84,800	￥58,000	￥3,464
	PC-KD853N	(ディスプレイ)	￥118,000	￥89,800	￥5,210
	PC-KD863G	(ディスプレイ)	￥138,000	￥104,000	￥6,030
SHARP	CU-14FD	(ディスプレイ)	￥84,800	AVCフタバ特価	
	CU-14GT	(ディスプレイ)	￥69,800	AVCフタバ特価	
	CZ-860D	(ディスプレイ)	￥92,200	AVCフタバ特価	
ビクター	GD-V140	(ディスプレイ)	￥128,000	AVCフタバ特価	
三洋	CMT-147L	(ディスプレイ)	￥79,800	￥48,000	￥2,870
	CMT-147H	(ディスプレイ)	￥84,800	￥58,000	￥3,470

メーカー	型番		標準価格	現金特価
EPSON	AP-800PC	(48ドット熱転写カラープリンター)	￥99,800	AVCフタバ特価
	AP-550PC	(24ドット熱転写カラープリンター)	￥69,800	AVCフタバ特価
	VP-900PC	(24ピンカラープリンター)	￥126,000	AVCフタバ特価
	VP-2000PC	(24ピンカラープリンター)	￥156,000	AVCフタバ特価
	VP-135EX	(48ドット熱転写カラープリンター)	￥102,000	AVCフタバ特価
NEC	PC-PR150V	(24ピンプリンター)	￥99,800	￥77,000
SHARP	CZ-8PC3	(24ドット熱転写カラープリンター)	￥65,800	AVCフタバ特価
	CZ-8PC4	(48ドット熱転写カラープリンター)	￥99,800	AVCフタバ特価
	CZ-8PC8	(24ピンプリンター)	￥152,000	AVCフタバ特価

メーカー	型番		標準価格	現金特価 48回分割
NEC	PC-9801N	(ラップトップ)	￥248,000	AVCフタバ特価
	PC-9801EX2	(16bit)	￥348,000	￥263,000 ￥7,336
	PC-9801ES2	(32bit)	￥448,000	￥338,000 ￥9,428
EPSON	PC-286UX	(16bit)	￥268,000	AVCフタバ特価
	PC-286LS	(ラップトップ)	￥478,000	AVCフタバ特価
	PC-386V	(32bit)	￥498,000	AVCフタバ特価
Panasonic	FS-A1WSX	(MSX2+)	￥69,800	AVCフタバ特価
三洋	PHC-70FD	(MSX2+)	￥64,800	￥47,000
SONY	HB-FX1	(MSX2+)	￥69,800	￥57,000

頭金なし 手軽な電話クレジット。

カレッジクレジット 保証人なし。但し満20才以上の学生の方。

納期 通常の場合、当社に申込書が到着後1週間以内。特に人気のある商品で品薄の場合、少々納期が遅れる場合もありますので御了承下さい。

製品先取り お支払いは約1~2カ月後から。

低金利クレジット 1回の支払は2,700円以上で3~48回。ボーナス併用も可。

完全保証 すべてメーカー保証書付 アフターケア万全。

AM10時からPM7時まで受付 日曜・祝日も営業

全国代引 お届けした者に、代金をお支払いいただく方法です。(但し、手数料1,000円)

18才未満の方 ご両親が代理購入者としてお申し込み下さい。

※現金価格は税別、分割価格には3%の消費税を含んでます。

激安

中古 新品



とにかく ☎ してみよう〜!!

高価買取中

0474(76)0860

TEL受付は、PM11:00マデ

●全国通販、ローンもOK!! ●送料無料(2万円以上)

★買って安心中古品も保証付。★価格は 2月20日 現在のものです。★品物が着いた時のお支払もできます。(代引)

特別高価下取セール

買取価格	中古機種	販売価格
¥220,000	PC-9801RA2	¥250,000
¥170,000	PC-9801RX2	¥185,000
¥160,000	PC-9801VX21	¥180,000
¥150,000	PC-9801VX2	¥170,000
¥130,000	PC-9801VM11	¥150,000
¥125,000	PC-9801VM21	¥150,000
¥110,000	PC-9801VM2(640K)	¥139,000
¥100,000	PC-9801LV21	¥120,000
¥115,000	PC-9801UV11	¥135,000
¥115,000	PC-9801UV21	¥135,000
¥ 90,000	PC-9801UV2(640K)	¥110,000
¥100,000	PC-286V-STD	¥120,000
¥ 65,000	PC-88VA	¥ 80,000
¥ 60,000	PC-8801MA	¥ 75,000
¥ 50,000	PC-8801FA	¥ 65,000
¥ 50,000	PC-8801MH	¥ 65,000
¥ 45,000	PC-8801FH30	¥ 60,000
¥ 25,000	PC-8801SR30	¥ 40,000
¥180,000	X68000セット	¥220,000
¥ 35,000	X1ターボZ	¥ 50,000
¥ 5,000	2000文字カラー	¥ 15,000
¥ 25,000	4000文字カラー	¥ 35,000
¥ 20,000	PC-PR101TL2	¥ 35,000
¥ 35,000	PC-PR201TL2	¥ 50,000
¥ 15,000	MSX2ドライブ付き	¥ 25,000
高価買取	その他	¥ 大特価

新品 / 下取り品	PC-9801 RA21	PC-9801 RS21	PC-9801 RX21	PC-9801 EX2	PC-98DO	X68000 PRO＋CZ-603D
PC-8801FA	¥300,000	¥230,000	¥190,000	¥165,000	¥148,000	¥215,000
PC-9801RX2	¥175,000	¥105,000	¥ 65,000	¥ 40,000	¥ 25,000	¥ 90,000
PC-9801UV21	¥235,000	¥165,000	¥125,000	¥100,000	¥ 84,800	¥150,000
PC-9801VM2	¥240,000	¥170,000	¥130,000	¥105,000	¥ 89,800	¥155,000
PC-9801VM21	¥225,000	¥155,000	¥115,000	¥ 90,000	¥ 74,800	¥140,000
PC-9801VX2	¥200,000	¥130,000	¥ 90,000	¥ 65,000	¥ 49,800	¥115,000
PC-9801VX21	¥185,000	¥115,000	¥ 75,000	¥ 50,000	¥ 35,000	¥100,000
PC-286V-STD	¥250,000	¥180,000	¥140,000	¥115,000	¥ 99,800	¥165,000
X68000セット	¥170,000	¥100,000	¥ 60,000	¥ 35,000	¥ 18,000	——

その他の組合せも高価下取りします。

新品特価

- X68000EXPERTセット(CZ-602C＋CZ-603D)……¥~~300,000~~
- X68000PROセット(CZ-652C＋CZ-603D)……¥~~258,000~~
- PC-9801N……¥TEL特価
- PC-9801RA21……¥TEL特価
- PC-9801RS21……¥TEL特価
- PC-9801RX21……¥TEL特価
- PC-9801EX2(3.5インチFDD、FM音源)……¥215,000
- PC-9801UV11……¥TEL特価
- PC-98DO(98、88コンパチ)……¥198,000
- PC-9801LV22……¥TEL特価
- PC-8801MC……¥149,000
- PC-8801FE2……¥ 86,000
- PC-286VF-STD……¥TEL特価
- PC-PR201J(136桁、ドットカラー)……¥149,000
- PC-PR150H(48ドット、カラー)……¥ 72,000
- M-1924P(136桁、ドットカラー)……¥ 89,000
- XC-1498C(ドットピッチ0.28mm)……¥ 54,800
- CU-14FD(ドットピッチ0.31、チルト台付き)……¥ 51,000
- PC-KD853N……¥ 69,000

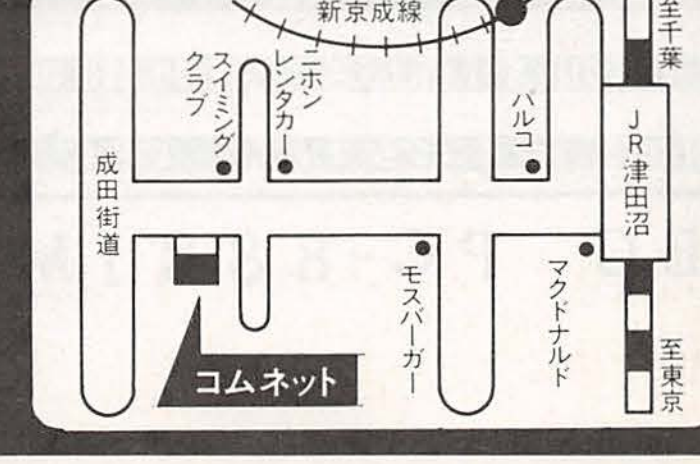
特選中古・新品特価

- X68000EXPERTセット(CZ-602C＋CZ-612D)……¥290,000
- X68000ACEセット(CZ-601C＋CZ-601D)……¥225,000
- X68000セット(CZ-600C＋CZ-600D)……¥220,000
- PC-9801RX2……¥185,000
- PC-9801VX21……¥180,000
- PC-9801VM21……¥150,000
- PC-9801UV21……¥135,000
- PC-8801MA……¥ 75,000
- PC-8801FH30……¥ 60,000
- PC-8801FE……¥ 60,000
- PC-8801MR……¥ 50,000
- CZ-880CB(X1ターボZ)……¥ 50,000
- CZ-822CB(X1G30)……¥ 25,000
- FMタウンズセット……¥240,000
- M1724 新品 (136桁、ドット)……¥ 65,000
- NM-9700 新品 (80桁、ドットカラー)……¥ 83,000
- PC-PR201G(136桁、24ドット)……¥ 69,000
- HG-2550(136桁、インクジェット、カットシートフィーダ付き)¥ 98,000
- WD-850 新品 (シャープワープロ書院)……¥ 98,000
- FDC-58 新品 (アクセル、5″2HD、オートリバース)……¥ 65,000
- SP-340 新品 (40Mハードディスク)……¥ 69,000
- GINGA-RX 新品 (プログラマブルテンキーユニット)……¥ 24,000
- MD-2400F 新品 (モデム)……¥ 42,800
- FM-1 新品 (98用サウンドボード)……¥ 13,800
- 300カウントマウス 新品……¥ 4,900
- ワープロ・ゲームソフト……¥ 激 安

価格は常に変動しています。電話にて確認して下さい。通販御希望の方は、必ず電話で予約後、送金して下さい。
●販売価格に消費税3%は含まれておりません。●FAXでのお見積りは24時間OK!

CN 株式会社コムネット
☎0474(76)0860
FAX.0474(76)1294

■申込方法 現金書留又は銀行振込で下記口座へお振込み下さい。
住友銀行 津田沼駅前支店
普通 560065 ㈱コムネット
〒274 千葉県船橋市前原西3-21-13
営業時間 AM11:00ヨリPM8:00マデ



安心と信頼の誌上ショッピング メディアショップ

お申込みは今すぐ電話かハガキで!!

株式会社 メディアショップ ハイランド 〒239 神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6

電話でのお申込みは

お申し込みはフリーダイヤルで(料金無料)
0120-483290
お問合せは専用ダイヤルで
0468-483290
年中無休AM10時～PM10時

ハガキでのお申込みは

〒239
神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6
(株)メディアショップ ハイランド
MBマガジン係

申込書
- 商品名(商品番号)
- 支払回数
- お名前
- 生年月日
- ご住所、電話番号
- お勤め先
名称、住所、電話番号

通信販売のお申込み方法

▶現金一括でお申込みの方
- 商品名(商品番号)及び、住所、氏名、電話番号、ご覧の雑誌名をご記入の上、代金を現金書留でお送り下さい。
- 振込をご希望の方は、必ずお振込前にお電話又はおハガキで、お知らせ下さい。
〈銀行振込〉協和銀行・久里浜支店 当座No.2945
〈郵便振替〉横浜9 42177

▶クレジットでお申込みの方
- 電話かハガキでお申込み下さい。
クレジット申し込み用紙をお送り致しますので、ご記入の上、当社へお送り下さい。

NEC PC-8801MC



- PC-8801MC model1
マルチメディアの世界を広げる
CD-ROM対応パソコンついに登場
CD-ROMドライブ別売
- PC-KD862S
14インチ高解像度カラーディスプレイ
(マルチシンク2モード)

標準価格 268,800円(税別)

商品番号234	一括払価格 208,000円	
36回	初回 9,692円	6,700円×35回
48回	初回 7,156円	5,300円×47回

NEC PC-8801MC



- PC-8801MC model2
マルチメディアの世界を広げる
CD-ROM対応パソコンついに登場
CD-ROMドライブ装備
- PC-KD862S
14インチ高解像度カラーディスプレイ
(マルチシンク2モード)

標準価格 298,800円(税別)

商品番号235	一括払価格 228,000円	
36回	初回 8,672円	7,400円×35回
48回	初回 8,296円	5,800円×47回

NEC PC-8801FE2

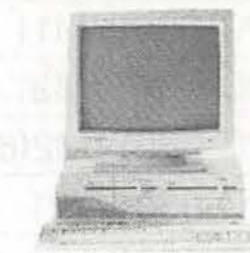


- PC-8801FE2
ますます身近にパワフルデビュー
テレビとつなげる本格パソコン
- PC-KD854N
14インチカラーディスプレイ
(専用高解像度)

標準価格 203,800円(税別)

商品番号236	一括払価格 148,000円	
24回	初回 7,720円	7,000円×23回
36回	初回 5,752円	4,800円×35回

NEC PC 98DO

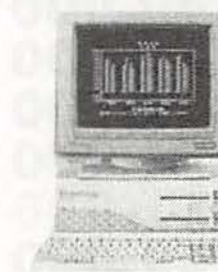


- PC-98DO
98DOは98と88のソフトが1台で楽しめる生まれながらのマルチタレントです
- PC KD854N
14インチカラーディスプレイ
(専用高解像度)

標準価格 382,800円(税別)

商品番号231	一括払価格 248,000円	
48回	初回 9,436円	6,300円×47回
60回	初回 7,220円	5,300円×59回

NEC PC 9801RX21



- PC-9801RX21
多彩なニーズにコストパフォーマンスで応えるディスクトップ98標準モデル
- PC-KD854N
14インチカラーディスプレイ
(専用高解像度)

標準価格 422,800円(税別)

商品番号237	一括払価格 308,000円	
48回	初回 8,156円	7,900円×47回
60回	初回 7,920円	6,600円×59回

NEC PC-9801RS21

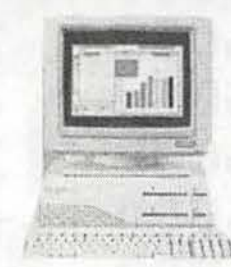


- PC-9801RS21
高度化するオフィスワークを力強くサポートする32ビットエントリーモデル
- PC-KD854N
14インチカラーディスプレイ
(専用高解像度)

標準価格 482,800円(税別)

商品番号238	一括払価格 358,000円	
48回	初回 13,356円	9,100円×47回
60回	初回 13,420円	7,600円×59回

NEC PC-9801RA21

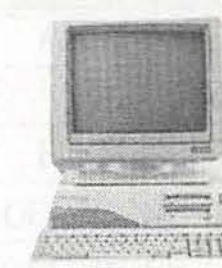


- PC-9801RA21
処理スピードの向上と固定ディスクの大容量化を実現
戦略的ビジネスを実現する
32ビット標準機
- PC-KD854N
14インチカラーディスプレイ
(専用高解像度)

標準価格 582,800円(税別)

商品番号239	一括払価格 438,000円	
48回	初回 13,216円	11,200円×47回
60回	初回 10,420円	9,400円×59回

NEC PC-9801EX2



- PC-9801EX2
性能も機能も本格的ビジネス仕様
多彩に使いこなせる
3.5インチディスクトップ98
- PC-KD854N
14インチカラーディスプレイ
(専用高解像度)

標準価格 432,800円(税別)

商品番号230	一括払価格 298,000円	
48回	初回 9,936円	7,600円×47回
60回	初回 6,820円	6,400円×59回

SHARP X68000EXP



- CZ-602C
ノーブルな機能美がクリエイターを魅了する 妥協を排したこだわりの
X68000
FDモデル
- CZ-602D
15型カラーディスプレイテレビ
(ドットピッチ0.39mm)

標準価格 455,800円(税別)

商品番号223	一括払価格 358,000円	
48回	初回 13,356円	9,100円×47回
60回	初回 13,420円	7,600円×59回

SHARP X68000EXP HD



- CZ-612C
ノーブルな機能美がクリエイターを魅了する 妥協を排したこだわりの
X68000
HDモデル
- CZ-612D
15型カラーディスプレイテレビ
(ドットピッチ0.31mm)

標準価格 585,800円(税別)

商品番号224	一括払価格 458,000円	
48回	初回 14,356円	11,700円×47回
60回	初回 12,620円	9,800円×59回

SHARP X68000PRO

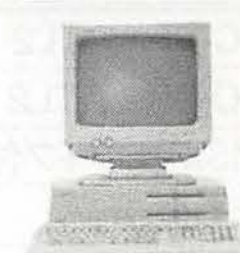


- CZ-652C
プロスペックと汎用性を絶妙にバランスさせた
X68000
FDモデル
- CZ-603D
14型カラーディスプレイ
(ドットピッチ0.31mm)

標準価格 382,800円(税別)

商品番号212	一括払価格 298,000円	
48回	初回 9,936円	7,600円×47回
60回	初回 6,820円	6,400円×59回

SHARP X68000PRO HD

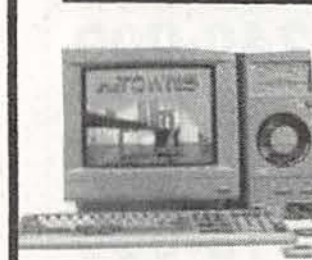


- CZ-662C
プロスペックと汎用性を絶妙にバランスさせた
X68000
HDモデル
- CZ-603D
14型カラーディスプレイ
(ドットピッチ0.31mm)

標準価格 492,800円(税別)

商品番号213	一括払価格 378,000円	
48回	初回 9,796円	9,700円×47回
60回	初回 9,720円	8,100円×59回

FUJITSU FM TOWNS 1

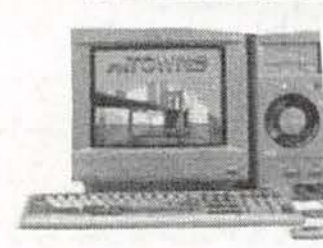


- FM TOWNS-1
モデル1本体
- FMT-DP531
カラーCRTディスプレイ-14
- FMT-KB101
JISキーボード
- B276A010
TownsシステムソフトV1.1

標準価格 467,800円(税別)

商品番号214	一括払価格 278,000円	
48回	初回 8,796円	7,100円×47回
60回	初回 10,520円	5,900円×59回

FUJITSU FM TOWNS 2

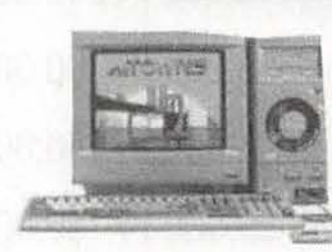


- FM TOWNS-2
モデル2本体
- FMT-531
カラーCRTディスプレイ-14
- FMT-KB101
JISキーボード
- B276A010
TownsシステムソフトV1.1

標準価格 527,800円(税別)

商品番号215	一括払価格 328,000円	
48回	初回 9,296円	8,400円×47回
60回	初回 10,120円	7,000円×59回

FUJITSU FM TOWNS1H

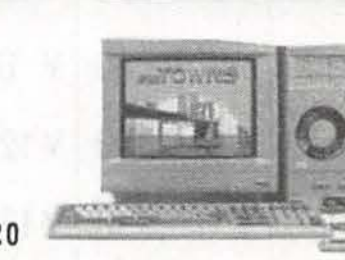


- FM TOWNS-1H
モデル1H本体
- FMT-DP531
カラーCRTディスプレイ-14
- FMT-KB105
JISキーボード
- B276A010
TOWNS-OS V1.1 L20

標準価格 597,800円(税別)

商品番号240	一括払価格 478,000円	
48回	初回 15,496円	12,200円×47回
60回	初回 14,820円	10,200円×59回

FUJITSU FM TOWNS2H



- FM TOWNS-2H
モデル2H本体
- FMT-531
カラーCRTディスプレイ-14
- FMT-KB105
JISキーボード
- B276A010
TOWNS-OS V1.1 L20

標準価格 687,800円(税別)

商品番号241	一括払価格 548,000円	
48回	初回 17,136円	14,000円×47回
60回	初回 16,620円	11,700円×59回

メーカー	商品名	型式	標準価格	販売価格
National	パナソニック	FS-A1WSX	69,800	57,800
	カラー漢字プリンタ	FS-PC1	59,800	49,800
	A1ディスク	FS-FD1A	39,800	33,800
	A1カラーテレビ	TH-14G1	61,300	49,800
SONY	HIT BIT	HB-F1XV	69,800	58,800
	カラー漢字プリンタ	HBP-F1C	49,800	42,800
	カラーディスプレイ	CPS-14F1	60,000	51,800

メーカー	商品名	型式	標準価格	販売価格
EPSON	ドット漢字プリンタ	VP-550PC	87,000	65,800
	熱転写プリンタ	AP-850PC	96,800	74,800
SHARP	イメージユニット	CZ-6VT1	69,800	58,800
	1MBRAMボード	CZ-6BE1A	38,000	32,800
	ドット漢字プリンタ	CZ-8PK10	97,800	79,800
	熱転写プリンタ	CZ-8PC4	99,800	82,800
FUJITSU	熱転写プリンタ	FMPR-204B	80,000	49,800

メーカー	商品名	型式	標準価格	販売価格
NEC	サウンドボード	PC-9801-26K	25,000	21,800
	サウンドボードII	PC-8801-24	39,800	33,800
	シリアルプリンタ	PC-PR201B	99,500	75,800
	熱転写プリンタ	PC-PR101TL3	69,800	54,800
	熱転写プリンタ	PC-PR150V	99,800	76,800
	CDROMドライブ	PC-8801-30	30,300	24,800
	CDROMI/F	PC-8801-31	34,800	28,800

完全保証 全国どこでもアフターサービスOK

低金利クレジット 予算に応じ3回～60回まで

FAXでも注文OK FAX 0468(48)3273

全国無料配送 日曜 祭日 指定日 OK

消費税 広告はすべて消費税込みの価格で表示してあります

掲載以外の商品もお気軽にお問合せ下さい

NEC マイコンショップ C&C

SHARP X68000 EXEショップ

FUJITSU FMショップ会

NEC PC-8801MA2+PC-KD863S 大特価 ¥178,000(税込)

コンピュータマインド

マイクロアーツ

通販専門ショップ

1990年はパソコン新世代

MSX おもしろセール

——パソコンクリエーター御用達——

PM9:00まで電話受付中

PM12:00〜PM9:00
(日・祭はAM11:00より)

ご注文・お問い合せは ☎0462(54)3300 (毎週火曜定休日)
3/26〜3/28は休業いたします

中古パソコン

—今月のおすすめ品— 限定品です

1. MSX2松下FS-A1MK2 ¥16,000
(MSX2(ディスクなし)入門機として)
2. MSX2+ソニーHB-F1XDJ ¥41,000
(MSXのソフトなら何でもOKのマニアタイプ)
3. PC-8801FE ¥63,000
(ビデオ出力可能・入門機として)
4. PC-8801FAディスプレイセット ¥110,000より

MSX本体

ソニー(MSX2-MSX2²)

HB-F1II	¥15,000
HB-F1XD	¥30,000
HB-F1XDmK2	¥33,000
HB-F1XDJ	¥45,000

サンヨー(MSX2+)

PHC-70FD	¥40,000

MSX本体

パナソニック(MSX2-MSX2+)

FS-A1	¥14,000
FS-A1mK2	¥17,000
FS-A1F	¥30,000
FS-A1FM	¥39,000
FS-A1FX	¥40,000
FS-A1WX	¥45,000

NEC本体

PC-8801SR30	¥54,000
PC-8801FR30	¥54,000
PC-8801MR	¥60,000
PC-8801FH30	¥62,000
PC-8801MH	¥62,000
PC-8801FA	¥78,000
PC-8801MA	¥79,000
PC-8801MA2	¥82,000
PC-8801FE	¥69,000

MSX周辺

(プリンター)

HB-F1	¥27,000
HB-F1C	¥30,000
FS-PA1	¥29,000

(ディスプレイ)

DM-405	¥29,000
CU-14FA	¥28,000

MSX周辺

(ドライブ)

FS-FD1A	¥21,000
HBD-F1	¥21,000

アラカルト

PCエンジン	¥13,000
メガドライブ	¥15,000

シャープ本体

X1ツイン	¥36,000
X1ターボ40	¥39,000
X1ターボII	¥42,000
X1ターボIII	¥43,000
X1ターボZ	¥62,000

(品切れの場合がありますので予約なしのご送金はおやめください)

人気パソコン大奉仕!!

MSXビッグに買取中!!

- ○MSX2本体(ディスクなし)
FS-A1・FS-A1MK2・HB-T7
HB-F1II・PHC-23他
- ○MSX2本体(ディスク付)
FS-A1F・FS-A1FM・HB-F1
XD・HB-F1XDmk2・HB-F
500・HB-F900
- ○MSX2+本体
FS-A1FX・FS-A1WX・FS-
A1WSX・HB-F1XDJ・HB-
F1XV・PHC-70FD・PHC-70FD2
- ○プリンター(24ドット/熱転写)
- ○フロッピードライブ(ソニー・松下)・マウス・Jカード・スキャナ・音源ユニット・モデム
- ○ディスプレイ(21ピン)ソニー・サンヨー・富士通他

買取例(箱・付属品完備の場合)
FS-A1F ¥15,000・HB-F1XDJ ¥26,000
(買取額は変動する場合があります。)
尚、機種によっては買取り出来ない場合もあります。

MSX、88、X1などの周辺機器中古在庫及び広告にない中古パソコンをおさがしの方は、お電話でお問い合せ下さい。(マウス、データレコード、サウンドボード他) TEL0462(54)3300

ゲームソフト

〈ディスク・ロム版 箱・取説付〉

ただいま買取中です!!

《PC-8801、MSX2、MSX2+用》

シュミレーション・ロールプレイング・スポーツ
アドベンチャーなどなど(ハガキでの問合せOK)

(5本以上でお願いします)X1・FM・PCエンジンも可。

《買取り実施中》

PC-8801(FH・FA・MA・MC・FE)・各種ディスプレイ・X1シリーズ(G・ツイン)・(ターボ)・X68000シリーズ・メガドライブ・PCエンジン・CD-ROM²・ツインファミコン・ワープロ・各種周辺機器

お願い
申込書は必ず同封して下さい(注文、買取共)。
同じ書式なら手書きでも可。18才未満の方は保護者の方のサインと印鑑が必要です。

《お知らせ》

随時発行しておりますパソコン、中古ゲームソフト在庫(MSX、88、FM、X1)を掲載しましたアーツリストをご希望の方は封書に62円切手3枚同封の上お申し込みください。(現在ご使用のパソコン機種名もご記入ください。)
(PC-98、X68000、FM5インチは取扱いなし)

申込書(注文・買取)

氏名	印
住所	〒
電話番号	( )
保護者名	印

商品名

コンピュータマインド
マイクロアーツ
〒228 神奈川県座間市入谷4-6-1-807
有マイクロアーツ
TEL.0462(54)3300(代表)

ハガキ、封書によるお問い合せ大歓迎(購入・買取)
お支払いは銀行振込か現金書留で
銀行振込は電信扱いでお願い致します。
振込銀行/横浜銀行 座間駅前支店 普通707388
㈲マイクロアーツ

祝新入学記念 安さ大爆発

UBERS ユーバース

▲掲載価格には消費税は含まれておりません。 ▲掲載商品はほんの一部だけです。その他、ハード、ソフト、小物、ワープロ関係商品全て取り扱い——激安販売中!!

PC-9801 RX21

定価 ¥338,000
新品 超破格値奉仕中

PC-9801 RA21

定価 ¥498,000
新品 超破格値奉仕中

PC-9801 RS21

定価 ¥398,000
新品 超破格値奉仕中

マッキントッシュ 各種

20%~30% OFF

DYNA BOOK

定価 ¥198,000
新品 超特価奉仕中

FM-TOWNS-1Sセット (+DPC531, KB101)

定価 ¥457,800
新同 ¥295,000

FM-TOWNS-2Fセット (+DPC531, KB101)

定価 ¥487,800
新同 ¥356,000

ディスプレイ

- PC-KD854N …… 定価 ¥ 89,800 → ¥50,000
- PC-KD853N …… 定価 ¥118,000 → TELにて
- PC-TV353 …… 定価 ¥102,600 → ¥?8,000
- PC-TV455 …… 定価 ¥147,000 → ~~¥93,000~~
- PC-TV454 …… 定価 ¥128,000 → ¥83,000
- N5913L …… 定価 ¥138,000 → ¥98,000
- CU-14FD …… 定価 ¥ 74,800 → ¥52,000
- CMT-147H …… 定価 ¥ 84,800 → ¥50,000
- XC-1498C …… 定価 ¥ 99,800 → ~~¥54,800~~
- HCM-401J …… 定価 ¥ 84,800 → ¥45,000

(0.31ピッチ/ノングレアー/アナログ/4000文字)

プリンター

- PC-PR201J …… 定価 ¥215,000 → ¥158,000
- PC-PR201G …… 定価 ¥158,000 → ¥ 97,000
- PC-PR201B …… 定価 ¥ 99,500 → ¥ 74,000
- PC-PR150V …… 定価 ¥ 99,800 → ¥ 67,000
- PC-PR150H …… 定価 ¥ 84,800 → ¥ 59,800
- PC-PR101TL3 …… 定価 ¥ 69,800 → ¥ 49,000
- M1724P …… 定価 ¥148,000 → ¥ 58,000
- CR3415CL …… 定価 ¥148,000 → ¥ 79,800
- TX-24CL …… 定価 ¥ 69,800 → ¥ 42,000
- VP-2050PC …… 定価 ¥158,000 → ¥118,000
- VP-1500PC …… 定価 ¥138,000 → ¥105,000

X-68000 EXPERT-HDセット

新品 超破格値奉仕中

X-68000 EXPERTセット

新品 超破格値奉仕中

X-68000 PRO-HDセット

新品 超破格値奉仕中

今月の目玉商品

★PC-9801RX21 定価 ¥338,000
5台限り 新品 ¥210,000

★X68000PROセット(+CZ602D)
定価 ¥397,800
2台限り 新品 ¥???,???
お電話にてお問い合わせ下さい。

★PC-286LS T-STD
定価 ¥518,000
5台限り 新同 ¥275,000

掲載価格は2月15日現在の価格です。変動ある場合がありますので、TELにてご確認ください。(安くなる場合が多い)

パソコンディスカウントSHOP UBERS ユーバース

●代金引換システム

現金払いでお買い上げの場合、商品をお受け取りいただく時に、商品と引換えで代金をお支払いいただくシステムです。(手数料別)

●お申込み方法



X-68000 PROセット

新品 超破格値奉仕中

PC-386 LS-STD

定価 ¥538,000
新品 超破格値奉仕中

PC-9801N

定価 ¥248,000
超破格値奉仕中

PC-9801 ES2

定価 ¥448,000
新同 ¥298,000

PC-386 V-STD

定価 ¥498,000
新同 ¥308,000

PC-286 LS-STD

定価 ¥478,000
新品 超破格値奉仕中

PC-98 DO

定価 ¥298,000
新同 ¥188,000

ハードディスク

- SR-40 …… 定価 ¥118,000 → ¥ 89,800
- SR-60 …… 定価 ¥148,000 → ¥110,000
- SR-80 …… 定価 ¥168,000 → ¥130,000
- ぴると4 …… 定価 ¥138,000 → ¥ 98,000
- CRCMH4B …… 定価 ¥ 99,800 → ¥ 67,000
- CRCIHR4 …… 定価 ¥107,800 → ¥ 77,000
- CARRY DISK40 … 定価 ¥148,000 → ¥113,000
- TRAST40S …… 定価 ¥138,000 → ¥ 99,800
- CA-818 …… 定価 ¥218,000 → ¥148,000
- メルコRAMボード …… 20%~50%OFF
- I/OデータRAMボード …… 20%~50%OFF

ソフト

- 一太郎VER4.2 …… 定価 ¥58,000 → ¥42,800
- MS/DOSVER3.3A … 定価 ¥18,000 → ¥13,800
- MS/WINDOWS …… 定価 ¥20,000 → ¥16,500
- エクセル …… 定価 ¥98,000 → ¥68,000
- PIEXEPLUS …… 定価 ¥58,000 → ¥43,000
- PIEXE …… 定価 ¥48,000 → ¥35,000
- ロータス123PLUS …… 定価 ¥98,000 → ¥68,000
- Z'sWordJG Ver2 …… 定価 ¥58,000 → ¥43,000
- クイックBASIC …… 定価 ¥20,000 → ¥15,000
- 弥生II …… 定価 ¥80,000 → ¥57,000
- HuPRINT視 …… 定価 ¥58,000 → ¥29,800

PC-9801 EX2

定価 ¥348,000
新同 ¥215,000

PC-9801 LX2

¥448,000
新同 ¥298,000

PC-9801 LX5C

定価 ¥748,000
新品 ¥538,000

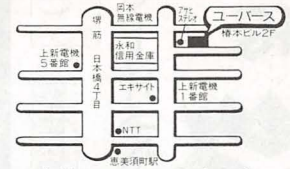
PC-286 VF-STD

定価 ¥298,000
新同 ¥158,000

PC-286LST-STD

定価 ¥518,000
新同 ¥280,000

■日本橋店(大阪)



恵美須町駅から徒歩3分

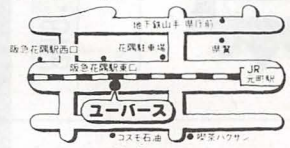
大阪市浪速区日本橋4丁目5の11(椿本ビル2F)

☎(06)631—4016

FAX06(631)8145

振込銀行 太陽神戸銀行 大阪南支店
口座番号 普通口座3135055 (株)ユーバース

■神戸店



元町駅から徒歩3分(JR高架下)

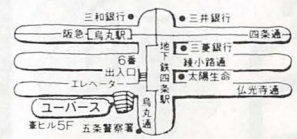
神戸市中央区元町高架通2の196(モトコー3番街)

☎(078)371—1030

FAX078(371)1280

振込銀行 太陽神戸銀行 栄町支店
口座番号 普通口座3301768 (株)ユーバース

■京都店



地下鉄四条駅6番出口30秒

京都市下京区烏丸通り仏光寺下ル大政所町673 (峯ビル5F)

☎(075)341—1444

FAX075(343)4226

振込銀行 太陽神戸銀行 京都支店
口座番号 普通口座3164309 (株)ユーバース

電話1本であなたの欲しい商品があなたのもとへ!! あなたの近くのユーバースへお気軽にお電話下さい。

ゲーム&ビジネス ソフト どこよりも 高く買い取ります!

TV 日本テレビ、TBS、フジテレビ、テレビ朝日、テレビ東京でCM放映中!! 全国直営10店舗

JADMA 日本通信販売協会会員

■超高額買取りコーナー■

一太郎 ver.4.3	花子 ver.2	ダンジョンマスター (X68000シリーズ用)	ブルトン・レイ (PC-98シリーズ用)	遙かなるオーガスタ	三國志II (PC-88シリーズ用)
買取り価格 ¥20,000	買取り価格 ¥20,000	買取り価格 ¥3,800	買取り価格 ¥2,600	買取り価格 ¥4,000	買取り価格 ¥4,500

●買取り価格は2月10日現在のものです。

●東京1号店、3号店、6号店、大阪日本橋店1Fではソフトの販売も行っております。

人気ソフト買取りリストー一覧表

その他のゲームも定価の10%～40%で買い取ります。

ビジネス編

●一太郎dash(J31SS版)	¥14,000
●ロータス1-2-3 R、2.1J plus	¥25,000
●桐 Ver.2	¥25,000
●八方美人2号	¥12,000
●Success	¥24,000
●Ninja3 PRO	¥14,000
●まいとーく Ver.1.2	¥10,000
●P1 EXE Plus	¥21,000
●P1(PC88用)	¥14,000
●新松	¥18,000
●リカルク	¥18,000
●三代目 大番頭	¥85,000
●シルエット	¥10,000
●Busi Compo	¥14,000
●CCT-98 II Ver.2.5	¥ 6,000
●MS-DOS Ver.3.3A	¥ 5,000
●マイフェス98 Ver.4	¥14,000
●マイフェス J31	¥16,000
●ターボC Ver.2	¥10,000
●ターボ パスカル	¥10,000
●ターボC プロフェッショナル	¥20,000
●CANDY4	¥20,000
●サイクロンExpress	¥25,000
●テクノート	¥18,000
●レッツアイリスV.2	¥15,000
●dB XL	¥17,000
●The Card3	¥15,000
●MSエクセル	¥25,000
●アシストシリーズ	各¥3,000
●各種ハードディスクユーティリティ	¥1,000から

ゲーム編

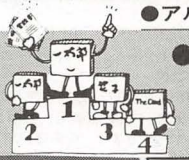
●フラッピー2	¥2,600
●ミスティ・ブルー	¥3,000
●メルルーン	¥3,100
●レナム	¥3,500
●ファーサイドムーン	¥3,000
●夢幻の心臓III	¥3,400
●ドラゴン・スレイヤー	¥3,000
●斬～陽炎の時～	¥3,500
●提督の決断	¥5,200
●ナビチューン	¥2,500
●ルーンワース・黒衣の貴公子	¥3,200
●スペースマンボウ	¥2,500
●ナイトアームズ	¥2,600
●メタルサイト	¥2,600
●キャンペーン版 大戦略II	¥3,500
●ビートバイス	¥2,600
●シュバルツシルトII	¥3,200
●信長の野望・戦国群雄伝	¥3,500
●水滸伝	¥3,000
●ヒーロー オブ ランス	¥2,800
●トンネルズ&トロールズ	¥3,000
●ハラキリ	¥3,200
●バトル	¥3,000
●上海II	¥3,000
●F16ファイティング	¥1,800
●BURAI上巻	¥2,600
●天下統一	¥3,500
●大戦略III	¥3,500
●囲碁II	¥5,200
●森田将棋II	¥3,500
●ダンジョンマスター(PC-98版)	¥3,600
●ウィザードリィV	¥4,600
●アルバトロスII	¥3,800
●モトス	¥3,500
●R-TYPE	¥2,800
●ラグーン	¥3,200
●プール of レディアンス	¥3,000
●ギャラクシースピリット	¥3,500
●ヴァリスII	¥2,600
●ティルナノーグ(PC-88版)	¥3,500
●エメラルドドラゴン	¥2,800
●サーク	¥3,100
●テトリス(全機種)	¥2,300
●エアーコンバット	¥3,000
●イースIII	¥2,500
●ターボ アウトラン(TOWNS用)	¥3,200
●スーパーハングオン	¥3,200
●ファイナルファンタジー	¥2,800
●戦畦空軍	¥3,200
●石 道(PC-88版)	¥2,800
●石 道(PC-98版)	¥3,000
●プラジェーター	¥2,800
●ダンジョンマスター	¥3,200
●バトルチェス	¥3,200
●ティルナノーグII	¥3,200
●ファーストクィーン(X68000用)	¥2,800
●SDスナッチャー	¥3,500
●カオスエンジェルズ	¥2,800
●ダークレイス	¥3,000
●アークスII	¥2,800
●アルビオン	¥3,200

買取りの注意

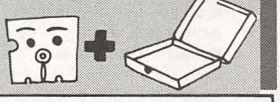
●身分証明書と印鑑が必要です。(高校生以下の方は親の同意書も必要)



●買取価格は人気・説明書の有無・登録書の有無などで変動します。



●箱のないパソコンソフトは買取りできません。



●ここに掲載されていないソフトもどんどん超高額にて買取ります。ご相談下さい。



IBM-PC・J3100・MAC・アミガソフトも買取ります!

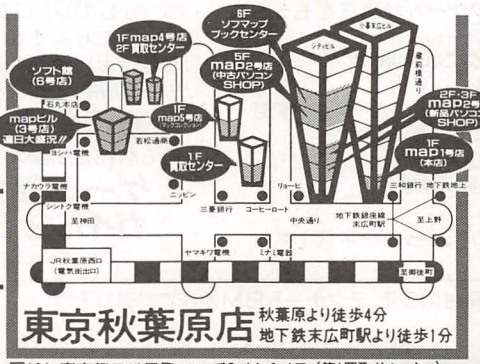
マップジャパン 株式会社ソフマップ

買取り価格のお問い合わせは

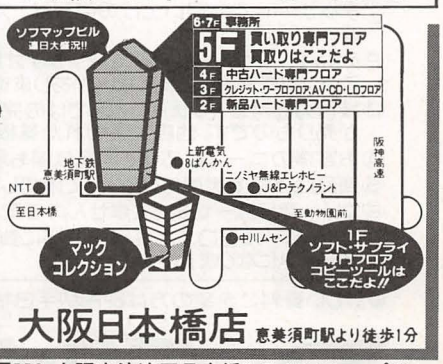
■東京第1買取りセンター
☎03-5256-5721

■東京第2買取りセンター
☎03-5256-6841

■大阪買取りセンター
☎06-641-8801



東京秋葉原店 秋葉原より徒歩4分 地下鉄末広町駅より徒歩1分



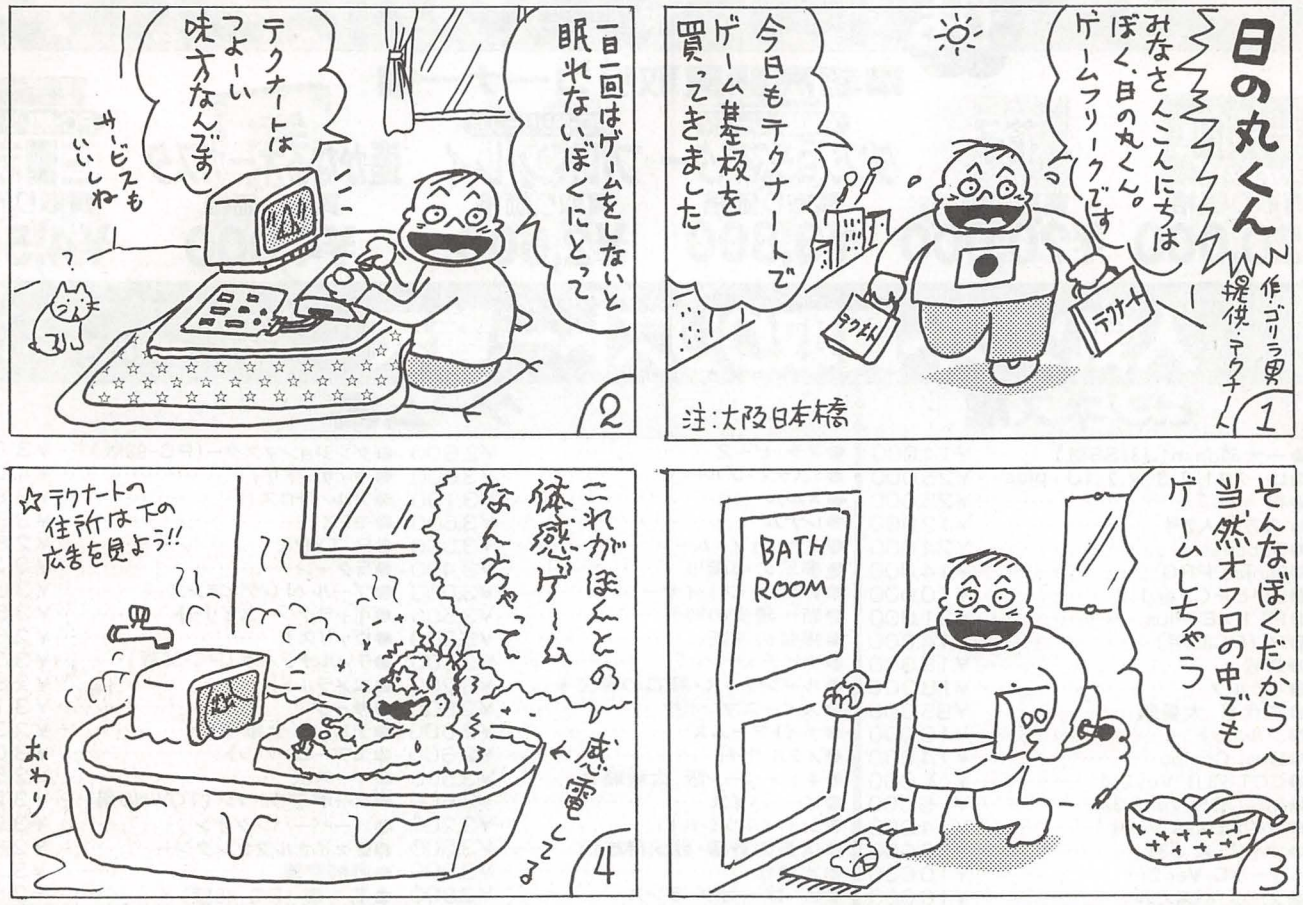
大阪日本橋店 恵美須町駅より徒歩1分

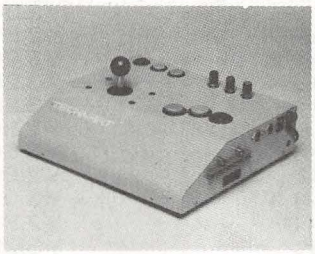
〒101 東京都千代田区外神田3-14-6 1F (第1買取りセンター)
〒101 東京都千代田区外神田1-8-6渡辺ビル2F(第2買取りセンター)

〒556 大阪市浪速区日本橋5-7-17ソフマップビル

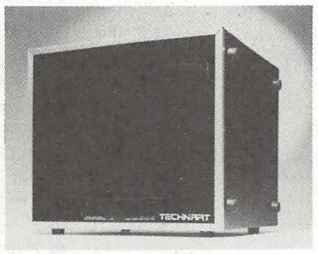
年中無休 営業時間 ●月～木 AM11:00～PM8:00 ●日曜日 AM10:00～PM7:00
とにかく便利/絶好調深夜営業中!! /毎週金・土はAM11:00～PM10:00 東京➡秋葉原3号店、大阪➡ソフマップビル1F

ゲームに金縛り!!

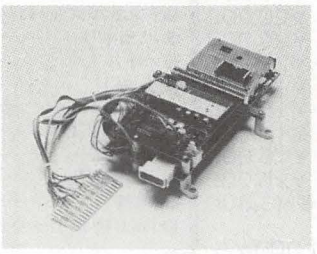




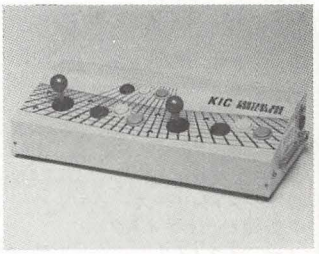
■QC-1　¥19,800
クオリティコンパクトをコンセプトに設計されたコントロールBOXの傑作です。人間工学に基づいて決定されたラウンドシュイプのボディに最高級のパーツだけを厳選してセッティングしました。ジョイスティックは2・4・8方向切替自在、2人同時プレイ用拡張端子やオーディオ端子も用意されています。RGB調整ボリューム付。



■18インチRGBモニター　¥78,000
ビデオゲームのディスプレイ専用に開発されたモニターです。アナログRGB対応、15Khz/24Khz切替可。画面上下反転スイッチ付き、縦画面／横画面兼用、画質調整はすべて前面からできます。高画質対応。
※類似品にご注意。



■FCマスター　¥24,800
ファミコンの映像出力を完全にRGBに変換するキットです。業務用ビデオゲームに匹敵する高画質でファミコンをプレイできます。また、QC-1やKIC-045DXにつないでプレイすることもできます。
PCエンジンのRGB出力もできます。
(CD-ROMもOKです。)



■KIC-045DX（ニュータイプ）
Ⓐ¥34,000 Ⓑ¥28,000 Ⓒ¥37,000
コントロールBOXのロングセラーがバージョンアップしました。すべてのトリガーボタンに連射機能をプラス。さらにRGB調整ボリューム、ヘッドホン端子もついて、ネダンはそのまま。家庭用テレビのビデオ入力につないでプレイするAタイプ、RGBテレビ専用のBタイプ、どちらでも使えるCタイプの3機種があります。

☆テクナートならではのメリット!!

①テクナートでお買い上げの商品は、テクナートが責任をもって買い取ります。
②メンバーズカードの発行でますますオトクになりました!!
スタンプを集めるといいコトがありますよ!!
③技術力を誇るテクナートならではの完全アフターサービス体制が売りものです。他店で買われた基板でも修理できます。
④お客様のニーズに応えて開発依頼も承ります。
⑤商品は店頭で実際にプレイして確認して買えます。
⑥コピー商品は一切扱ってませんので安心です。
⑦コントロールBOXと基板を同時に買われたらハーネス1本がサービスになります!!

☆中古基板は、在庫3000枚!!

なつかしのレトロゲームから新品基板まで、基板のことならテクナートにおまかせ下さい。
入荷時と出荷時の2度のチェックで品質は万全。
もちろんマニュアルや保証もついてます。

☆通信販売もやってます!!

安心な代金引換え発送もできます。

☆ゲーム基板の価格は、本誌バイヤーズガイドをごらん下さい。

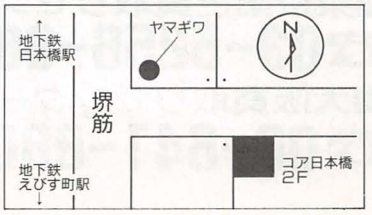
注）価格は変動しますので、ご注文前にTELで確認して下さい。

●詳しい資料ご希望の方は62円切手3枚同封のうえ、テクナートBM係までお送り下さい。

テクナート
〒556 大阪市浪速区日本橋4-2-20 コア日本橋2F
TEL. 06-643-7641

●本社ショールームにて、展示販売中!!

●営業時間：AM10:00▶PM8:00
日・祭日もやってます!!

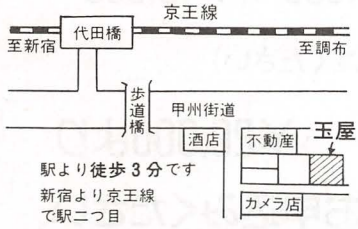


好評につき継続中

TAMAYA GAME CLUB
会員募集中!!
(豪華特典付)

詳しい資料・販売リスト御希望の方は62円切手2枚同封。住所・氏名(フリガナ)・電話番号を明記の上、御請求下さい。玉屋「BM係」まで

ショールームオープン 展示販売中



基板売買のトータル・アドバイザー
TMゲームクラブ
株式会社玉屋
〒168 東京都杉並区和泉2−1−26
TEL.03(323)5524(販売部)
FAX.03(323)5533
営業時間:AM9:00〜PM7:00(平日)
AM10:00〜PM5:00(日,祭)

全国のゲーマー諸君!!
これは買いだ!!

コントロールBOX各種発売中!!
全国通信販売



ただいまバーゲンセール実施中!!

ゲーム基板は常時在庫2,000枚。
新製品から低価格基板、テーブルゲーム機、パーツまで豊富に取り揃えています。

マニアのみなさん電話くださいネ!

SUN CO., LTD.

通の上の3の君へ!

- グラディウスII……53,000円
- グラディウスIII……115,000円
- R-TYPEII……95,000円
- バーニングフォース……120,000円
- スプラッターハウス……75,000円
- ロストワールド(P付)……68,000円
- 飛翔鮫……25,000円
- ニュージーランドストーリー……30,000円
- サイキック5……15,000円
- 源平討魔伝……31,000円
- エリア88……125,000円
- 火激……23,000円
- ヘビーユニット……20,000円
- 麻雀基板……5,000円ヨリ

その他各種多数有ります。在庫2000枚以上。

★当社メンバー大募集中★
●メンバーだけの特典

※62円切手を3枚つけて送って下さい。

I 当社在庫価格表を毎月中旬に発表。
II 超目玉PCB・新製品の情報等。
III ムフフの㊙はメンバーになると……。

入会希望の方は今すぐに住所・氏名・フリガナ・電話番号を書いてポストイン!!

- 18インチテーブル筐体 ¥35,000〜43,000
- 18インチテーカンラバー筐体 ¥35,000〜45,000

(各社コントロールボックス下取り可)　(物が置けて便利です。)

㈲サンカンパニー 〒215
神奈川県川崎市麻生区東百合丘2−20−11
TEL 044(954)9459　FAX 044(966)8287

"ゲームマニア専門店"(ゲーム機基板)

＊全国通信販売＊　全国どこで買っても同一価格　ゲーム基板の送料無料

本物のアーケードゲーム(ゲーセン版)が自宅で体験できる

◎ゲーム基板の在庫多数……￥3,000より

◎18インチゲーム機(完全整備済)……￥35,000～￥43,000

新品コンパネ付, フル装備(詳しい内容は資料を参照してください)

◎格安ゲーム機(18,20インチ)も有ります……￥20,000より

詳しい資料―無料提供中!!　ハガキでお申込みください

宛先……〒183 東京都府中市新町3－15－5 BM係り

タイムマシン
☎0423-67-1129
FAX.0423-62-8781
受付時間 午後4:00～8:00

...TO BE CONTINUED

NEW-HITソフトを 新品特価で 全国通販

PC-8801シリーズ

各8,790円維新の嵐, 戦国群雄伝, 水滸伝, ソーサリアン, ジンギスカン, ロードス島戦記(VA), マイト&マジックII, シュヴァルツシルトII, 夢幻の心臓III, ウイザードリィ I・II・III, ブルー・オブ・レイディアンス, T&T, 各7,890円エメラルドドラゴン, BURAI, アークスII, ドラゴンスレイヤー, イースIII, ルーンワース, 首斬り館, 銀河英雄伝説, 電脳学園・II・III, スタートレーダー, ハラキリ, ニクラウス・C・ゴルフ, ミスティ・ブルー, メルルーン, DUEL, テイル・ナ・ノーグ, 各6,990円, プラジエーター, やじうまペナントレース, アークス, 気分は・ばすてる・たっち, 石道, '雀ボーグすずめ, 刑事大打撃II, SLOPE, DOLL, RUN RUN狂走曲, おんなのこけーきさったい, 全国温泉麻雀, なぎさの館, スターシップランデブー, ポッキー, ウィングマンSP, FIRE HAWK, ガールズパラダイス, ライナス, バルバトウスの魔女, ゴルフキャピキャピルンノ, まあじゃん2, クリムゾンII, イースII, サバッシュ, アリス達の午後1・2, 各6,100円テトリス, フォートレス, 上海, II, 麻雀狂時代SP・II, 自己中心派・2・3, FOXY, ドラゴンナイト, あ～くしゅ, 殺しのドレス2, ランス, デザート, ブルームーンストーリー, 倉庫番, プライベートスクール, PURE, せまってみたい, セーラ服戦士フェリス, リップスティックアドベンチャー2, プロ野球ファミスタ'89(VA), シエナンドラゴン, 各5,200円キャンキャンバニー, ザ・コックピット, 晴れのちおおさわぎ, びんきいぼんきい!・2・3, ドラグーンアーマーFOR・アダルト, Be.ノガール, 各6,660円ヒーロー・オブ・ザ・ランス, ゼリアード, 各3,450円はっちゃけあやよさん, フルーツカクテル!・2, アップルクラブ!・2, (データ集各1,380円) 各7,280円スーパー大戦略, マスターオブモンスター, 各11,500円バランスオブ・パワー, ウイザードリィ#IV, V, ミッドガルツ, LALF, (7,480円アンジェラス), 各13,300円三国志・II, 提督の決断(VA), ミュージックアート88, (10,600円銀河英雄伝+SET), 各4,300円麻雀パソルコレクション, 銀河英雄伝・シナリオ,

J3100・98NOTE

御問い合わせ下さい。

PC-9801シリーズ

各13,300円提督の決断(VA), 三国志・II, 三連星, 各11,500円遙かなるオーガスタ, A列車で行うII, AI囲碁II, 電子手帳くんVer 2, バトル, ウイザードリィ# 4, シュバルツシルト, 各7,890円エメラルドドラゴン, BURAI, アークスII, ドラゴンスレイヤー, イースIII, ルーンワース, 首斬り館, 銀河英雄伝説, 電脳学園・II・III, スタートレーダー, ハラキリ, ニクラウス・C・ゴルフ, ミスティ・ブルー, メルルーン, DUEL, テイル・ナ・ノーグ, 各6,990円, プラジエーター, やじうまペナントレース, アークス, 気分は・ばすてる・たっち, 石道, '雀ボーグすずめ, 刑事大打撃II, SLOPE, DOLL, RUN RUN狂走曲, おんなのこけーきさったい, 全国温泉麻雀, なぎさの館, スターシップランデブー, ポッキー, ウィングマンSP, FIRE HAWK, ガールズパラダイス, ライナス, バルバトウスの魔女, ゴルフキャピキャピルンノ, まあじゃん2, クリムゾンII, イースII, サバッシュ, アリス達の午後1・2, 各7,890円, エメラルドドラゴン, BURAI, ブルトンレイ, エアー・コンバット, サバッシュ, 夢幻戦士ヴァリスII, マスター・オブ・モンスター, イースIII, ポリスクエストII, アークスII, メルルーン, ファーストクイーン, 銀河英雄伝説, サーク, ダブルイーグル, 南海の死闘, サイレントサービス, ラ・ヴァルー, ZERO, スタートレーダー, ビートバイス, 新・家計簿, 各6,990円カオスエンジェル, RUN RUN狂走曲, ハイドライドIII・SV, 探偵団X, 戦略空軍, テレホンクラブSP, ときめきSECIL, DOLL, ウィングス, SLOPE, '雀ボーグすずめ, 石道, 自己中心派1・2, 銀河, 気分は・ばすてる・タッチ, ポッキー, せろり, アリス遠の午後1・2, 長くて甘い夜, やじうまペナントレース, スタークルーザー, シャッフルパックカフェ, ウルティマII, リザルード, 各8,680円FARSIDE MOON, ダークレイス, 各6,100円テトリス, ドラゴンナイト, リップスティックアドベンチャー2, 殺しのドレス2, 倉庫番パーフェクト, 四柱推命ニュー銀河, デザート, ブルームーンストーリー, ランス, 機動戦士ガンダム, 章駄天いかせ男1・2, 上海II, PURE, せまってみたい, あ～くしゅ, エンジェルハーツ, プライベートスクール, めぞん一刻, うる星やつら, たんば, 柴禁城, 各5,200円びんきいぼんきい!・2・3, 琉球, キャンキャンバニー, 晴れのちおおさわぎ, あぶないてんし伝説, ドラグンアーマーforアダルト, 3,450円デイ・ウォーズ, (10,600円銀河英雄伝+SET) 各8,790円アシストワード, カルク, アートカード, コール, 各16,200円MS-DOS Ver3.3B(NEC),

X-68000シリーズ

各8,790円水滸伝, 信長・群雄伝, 維新の嵐, 斬-ZAN, ダンジョンマスター, イース, ポピュラス, めぞん一刻完結編, ログアライアンス, マイト&マジックII, デスブリンガー, GAUDI, 麻雀武蔵, 夢幻戦士ヴァリスII, ライトニングバッカス, 38万キロの虎空, バトルチェス, スターコマンダー, 各7,980円イースIII, 銀河英雄伝説, メタルサイト, A-JAX, フラッピーII, サバッシュ, アークスII, ジェノサイド, ドラゴンスピリット, スーパーハングオン, サラマンダ, スタークルーザー, スーパー大戦略, 天使たちの午後III, レナム, 各6,990円キューブランナー, バブルボブル, モトス, ファンタジーゾーン, 熱血高校ドッチボール部, 桃太郎伝説, R-TYPE, まあじゃん2, V'BALL, 麻雀狂時代SP, 麻雀狂時代SP, シャフルパックカフェ, リップスティックADV, マーダークラブDX, アリスたちの午後1, 2, ガールズパラダイス, やじうまペナントレース, トワイライトゾーンIII, 各6,100円テトリス, スペースハリアー, 上海II, リウィード, あ～くしゅ, ザ・コックピット, 倉庫番, クオース, 花札放浪記, 天九牌, ガンマプラネット, カインドウギャルズ, ボスコニアン, やりたい放題2, イーブルストーン, 禁断のパラダイス, 各5,200円あぶないてんし伝説, ドリームプログラムシステム, 各11,500円A列車で行うII, 大海令, ミッドガルツ, ネジ式・シュバルツシルト, 遙かなるオーガスタ, 8,550円サンダーブレード, 8,380円アフターバーナー, 各13,300円三国志, 太平洋の嵐DX, 各16,980円テラッツオ, New Print Shop, CYBER NOTE, マジックパレット, MU-1, 各16,500円MUSIC PRO, MIDI版は25,000円 (34,800円C・コンパイラ) (15,500円た～みのる2) 各13,350円WET PAINT'68第1・2・3, 20,600円サイバーステイック(12,980円アナクロジョイパット)

X-1シリーズ

各8,790円維新の嵐, 戦国群雄伝, 水滸伝, ソーサリアン, アークス, ウィザードリィ# I・II・III, マイト&マジック・II, ログアライアンス, ジンギスカン, 各6,990円アドヴァンスド・ファンタジアン, イース・II, リボルティII, めぞん一刻完結編, ウルティマII, 長くて甘い夜, 天使たちの午後II, スペースハリアー, 各6,100円テトリス, ウルティマ1, 大戦略, 自己中心派・2, めぞん一刻, 倉庫番, 各7,280円スーパー大戦略, マスターオブモンスター, 13,300円三国志・II, 6,830円ヒーロー・オブ・ランス,

FM-77AVシリーズ

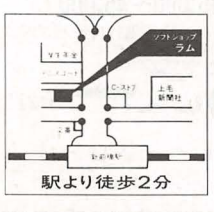
各8,790円水滸伝, 群雄伝, 維新の嵐, ウィザードリィ# I・II・III, 怨霊戦記, ファンタジーIII, 各6,990円めぞん一刻実績編, イース, イース・II, 各6,100円シルフィード, テトリス, 極道斬取り, 大戦略, 自己中心派, 麻雀狂時代SP, うる星やつら, めぞん一刻, たんば, 麻雀吾空, 13,300円三国志・II, 11,300円ウイザードリィ#4,

FM-TOWNS

各8,790円アフターバーナー, ターボアウトラン, オペレーションウルフ, BURAI, ファイナルブロー, SEXY PINBALL, ポストマン, ザ・デートCD, サイバーシティ, 君としたいYOU雀, スーパーオデッセイ, ルパン三世, マイト&マジックII, AIRWAVE, 各7,890円ダンジョンマスター, スーパー大戦略, sim city, インディージョーンズ, 麻雀吾空, ラストハルマゲドン, メモリーズ, Zero, 各10,600円信長・群雄伝, 水滸伝, R-TYPE, 各11,500円遙かなるオーガスタ, シューティングタウン, ガンシップ, 各6,100円テトリス, HABITAT, 各5,200円Titan, キャンキャンコレクション, 33,800円High C Compiler16,000円MS-DOS V3.1, 35,300円ハイパー遊名人, 23,900円広辞苑, 21,000円F-BASIC386V1.1, 19,800円CRISS

MSXシリーズ

各8,790円信長戦国群雄伝, 全国版R, 維新の嵐, 水滸伝, ジンギスカン, 怨霊戦記, 神の聖都, シュヴァルツシルト, ガンシップ, フラッピーII, ログアライアンス, GAUDI, マイト&マジックII, ウイザードリィ#1, #2, トンネルズ&トローズ, ロードス島戦記, DD倶楽部, グラフサウルス, 各7,890円ルーンワース, レナム, アルバトロスII, ナビチューン, イースIII, 夢幻戦士ヴァリスII, スーパー大戦略, アウトロー水滸伝, BURAI, サーク, アークス・II, 銀河英雄伝説, 画楽多サンプルグラフィック付, 電脳学園I, 各6,990円プロ野球ファミリースタジアム, イース・II, シンセサウルスVer2.0, '雀ボーグすずめ, ロボクラッシュ, ファイナルファンタジー, クリムゾンII, ウルティマII, FMパナソニック, まあじゃん2, グラムキャッツ, DOLL, シルヴィアーナ, 長くて甘い夜, やじうまペナントレース, A列車で行こう, FIRE HAWK, せまってみたい, スターシップランデブー, めぞん一刻完結編R, 各6,100円テトリス, ドラゴンナイト, あ～くしゅ, プライベートスクール, バックマニア, アレスタ2, アンデットライン, 銀河, 上海II, ポッキー, ランス, カインドウギャルズ, お嬢様くらぶ, プレイボールIII, F1スピリット3Dスペシャル, 倉庫番SP, ザ・コックピットR, イシターの復活R, ザ・ゴルフ, 柴禁城, レイドック2, ウルフ・AT, マスターオブモンスター, スペースマンボーR, 機動戦士ガンダム, イミテーションは愛せない, 各5,200円パチプロ伝説R, あぶないてんし伝説, びんきいぼんきい!, 2, 3, 孔雀王D, クオースR, 11,500円三国志(Romは13,300円) 各10,800円信長・群雄伝R, 水滸伝R, (7,480円アンジェラス)(5,750円激突ペナントレースR,) 各4,380円琉球, 銀河伝シナリオ, DISK・NG, 各1,750円D・S9号, 10号, 11号, (2,460円D・S8号,) 3,420円ピーチアップ2号, 3号, 2,550ピンクソックス 6,300円文書作左衛門, 7,250円はがき書右衛門, 25,300円HAL NOTE, 21,000円msx-Write II, 11,500円GCARD, 16,980円msx-C rer1.2 ※生ディスク1枚5"2D50円, 5"HD100円, 3.5"DD180円



ソフト・ハード通販お申込方法

送金方法

- 上記の価格には消費税３%が含まれています。御注文はTELかハガキで。
- 現金書留の方は中に、商品名、機種名、金額明細、住所、氏名、TELを書いて同封して下さい。(振替口座の方は通信欄に記入)
  振替口座番号は 宇都宮1-5733 名称 ソフトショップラム
- 代金引換の方は送料の他に280円プラス。局留めの場合は申し出て下さい。配達日指定(日・祭を除く)は50円プラス。発送後のキャンセルは所定の手数料がかかります。
- 送料は1本360円、2本以上510円です。ハード周辺機は800円です。
- ファミコン・セガ・PCエンジン・周辺機器・他については御問合せ下さい。

●営業時間　月曜～土曜12：00～20：00、日祭10：00～19：00
定休日　3月12・15日(月)、4月9・16日(月)、5月7・14日(月)
●特価品カタログ御希望の方は、機種名を書いて切手124円同封して御申込み下さい。

パソコン・AV専門店

ソフトショップ ラム

☎0272-53-7594　FAX0272-53-7594

〒371 前橋市新前橋町17－13

他店より高い場合値引き致します。全国通販

ただ今、春の超高値買取月間中!
他店より高く買います。
下取りの方はさらに高く買います

新品・中古パソコン多数品揃え!
中古パソコン高価にて買取り致します。

☎06-644-0554
電話受付10:00～8:00

本体

機種名	販売価格
NEC PC9801RA21	¥333,000
NEC PC9801RS21	¥243,000
NEC PC9801RX21	¥210,000
NEC PC9801VM11	¥185,000
NEC PC9801ES2	¥288,000
NEC PC9801EX2	¥210,000
NEC PC9801UV11	¥176,000
NEC PC9801CV21	¥222,000
NEC PC9801LX5C	¥498,000
NEC PC9801LX5	¥409,000
NEC PC9801LV22	¥248,000
NEC PC9801NOTE	¥190,000
NEC PC98DO	¥180,000
NEC PC286VS-STD	¥180,000
NEC PC286VF-STD	¥155,000
NEC PC286LS-STD	¥285,000
NEC PC8801MC2	¥130,000
NEC PC8801MC1	¥117,000
NEC PC8801FE2	¥ 79,000
NEC PC8801FE	¥ 70,000
TOSHIBA ダイナブック	¥145,000
SONY HB-FIXV	¥ 51,000
パナソニック FS-AiWSX	¥ 49,000
SANYO WAVY70FD	¥ 43,000
SANYO WAVY70FD2	¥ 55,000
SHARP X68000PRO+モニター	¥245,000
SHARP X68000EXPERT+モニター	¥286,000
FUJITU タウンズモデル2セット	¥305,000
FUJITU タウンズモデル2Fセット	¥345,000
コモドール アミカ500	¥105,000
コモドール アミカ2000	¥215,000

モニター

NEC PC-KD854N	¥ 47,000
NEC PC-KD853N	¥ 59,000
NEC PC-KD862S	¥ 68,000
NEC PC-TV454	¥ 75,000
NEC PC-TV455	¥ 85,000
NEC PC-TV354	¥ 68,000
SHARP CU-14FD	¥ 45,000
SHARP CU-21CD	¥ 98,000
SHARP CZ-612D	¥ 84,000
SHARP CZ-611D	¥ 74,000
SHARP CZ-602D	¥ 70,000
SHARP CZ-603D	¥ 56,000
SHARP CZ-604D	¥ 72,000
SANYO CMT-A14H2	¥ 45,000
SANYO CMT-A14F1	¥ 42,000

新品超特価コーナー

三菱 XC-1498C	¥ 48,000
コモドール アミカ用モニター1084D	¥ 75,000

プリンター

NEC PC-PR201G	¥ 90,000
NEC PC-PR201J	¥138,000
NEC PC-PR201B	¥ 65,000
NEC PC-PR150V	¥ 65,000
NEC NM4150	¥128,000
EPSON VP-1350PC	¥ 68,000
EPSON VP-2050PC	¥108,000
EPSON VP-950PC	¥ 88,000
EPSON AP-550EXPC	¥ 47,000
EPSON AP-850PC	¥ 67,000
SHARP CZ-8PC4	¥ 73,000
SHARP CZ-8PC3	¥ 40,000
キャノン BJ130J・PC	¥125,000
スター CR3415CL	¥ 74,000
スター CX2410	¥ 50,000
スター TX24CL	¥ 42,000
スター BR2415(カットシート付)	¥ 64,000
フラサー M1724P	¥ 53,000
フラサー M1924P	¥ 74,000
パナソニック FS-PC1	¥ 46,000

周辺機器

NEC (FM音源)PC9801-26K	¥ 19,000
NEC PC88用サウンドボードII	¥ 29,000
SHARP CZ8BS1	¥ 18,000
SNE サウンドオーケストラ	¥ 18,000
オムロン (モデム)MD24FS5	¥ 34,000
ウインテク (ハードディスク)WD40	¥ 59,000
CRC CRC-MH4B	¥ 59,000
ICM SR-40	¥ 85,000
ICM SR-80	¥120,000
NEC (マウス)PC9872R	¥ 7,800
アクセル PC9801・286用マウス	¥ 3,800
エレコム PC8801・MSX用マウス	¥ 3,800
SHARP アナログスティックCZ8NJ2	¥ 19,000
SHARP (ラムボード)CZ6BE1A	¥ 29,000
メルコ EMJ4000mkIII	¥ 60,000
メルコ EMJ2000mkIII	¥ 35,000
オムロン (スキャナー)HS40CL	¥ 48,000
エレコム パソコンラックDS-30	¥ 10,000
アクセル (増設ドライブ)FDC58/358	¥ 56,000
クロリア 3.5インチ-5インチドライブ	¥ 23,000
NEC (MS-DOS)PS-98-017	¥ 14,000

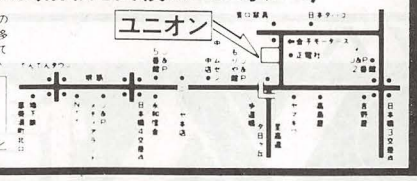
中古機種	買取り価格	販売価格
9801RA2(RA21は4万円高)	250,000	270,000
98DO	145,000	165,000
9801RX21、RX2	170,000	190,000
9801VX21、VX2	150,000	170,000
9801UX21	150,000	165,000
9801CV21	150,000	170,000
9801UV11	120,000	140,000
9801LV22、PC286LE	130,000	150,000
9801LV21、PC286L-N	100,000	130,000
9801VM2(VM21は1.5万円高)	100,000	120,000
9801UV2(UV21は5千円高)	90,000	130,000
9801VF2、M2	55,000	60,000
9801F2	30,000	45,000
98LTモデル1 (モデル11は5千円高)	35,000	55,000
PC286V(VE、VFは1万円高)	115,000	135,000
PC-88VA(VA2は3万円高)	60,000	80,000
8801MA(MA2は3千円高)	63,000	75,000
8801FA	55,000	73,000
8801MH	45,000	65,000
8801FH30 (FEは5千円高)	43,000	60,000
8801MR、SR30、FR30	35,000	50,000
1200ボーモデム(2400は1万円高)	5,000	10,000
PC PR101TL	20,000	30,000
MSX2 FS-A1、HB-F1	6,000	10,000
MSX2 FS-A1F、HB-F1XD	20,000	28,000
MSX2+FS-A1WX、HB-F1XDJ	30,000	39,000
MSX2用ディスクドライブ	17,000	25,000

中古機種	買取り価格	販売価格
X68000本体(HDは2万円高)	140,000	160,000
X68000モニター	45,000	60,000
X68000セット(HDは2万円高)	185,000	220,000
X1 ターボZ(ZII、ZIIIは1万円高)	35,000	50,000
X1 ターボ30、40、II、III	25,000	35,000
X1 F20(X1 G30は5千円高)	9,000	16,000
X1 ターボ用純正モニター	26,000	39,000
X1用FM音源ボード	8,000	16,000
CZ503F	8,000	15,000
FM77AV20(40は1万円高)	15,000	27,000
FM77AV2	10,000	22,000
FMTV151(154は1.5万円高)	25,000	35,000
PC88用サウンドボードII	17,000	25,000
PC9801用サウンドボード(26K)	7,000	14,000
PC TV352	35,000	50,000
PC KD854	25,000	40,000
PC KD862(863Sは1万円高)	25,000	43,000
200ラインカラーモニター	6,000	15,000
400ラインカラーモニター	20,000	30,000
タウンズセット(モデル2は4万円高)	180,000	220,000
ファミコン	4,000	7,000
ゲームボーイ	7,500	11,000
PCエンジン用CDロムI/F付	30,000	39,000
PCエンジン(スーパーグラフは1万円高)	9,000	13,000
セガメカドライブ	9,000	13,000
ソフト・ゲーム他	TELて	定価の半額
ダイナブック	100,000	120,000

・・・・・・通販は、信頼と実績のユニオンへ!・・・・・・

広告の商品はほんの一例です その他多数格安にて販売中です お問合せ下さい

■お振り込み先
近畿銀行
日本橋支店
普通0347632
パソコンショップユニオン



パソコンショップ ユニオン
〒556 大阪市浪速区日本橋4丁目15-23
注文は在庫確認の上現金書留か銀行振込にてお申し込み下さい。配達日時指定可 品物がついてからお金を払うこともできます。 ※広告の価格には送料、消費税は含まれておりません。
全品保証付、初期不良は交換します。
FAX. 06-644-6077
ローンOK
バイト募集!

今、ビデオカメラがおもしろい

ビデオカメラの選び方教えます。

月刊AudioVideo別冊
今、ビデオカメラがおもしろい
ビデオカメラガイドブックII
ビデオカメラの選び方教えます



ビデオカメラの歴史と楽しみ方
ようこそビデオカメラの世界へ!

楽しいビデオソフトづくり
キミにもできる スキービデオの制作
■ノウハウ教えます ■テクニック公開
■メンドウがらずに編集しよう
■こうすればスキービデオができる

工場ルポ
ビデオカメラは こうしてつくられる

ついにベールをぬいだHi8
(ハイバンド8ミリ)

自作ソフトづくりがさらに楽しくなる
ファミコンタイトラー

テストリポートの見方
写真のここを見よう!

カタログを正しく理解するために
ビデオカメラ基本用語集

ビデオカメラアクセサリー総合カタログ
■ビデオカメラの楽しさが倍加するアクセサリーを一堂に紹介

各社の主力機全24機種
フルテストリポート 自分にピッタリのビデオカメラを選ぶ

ビデオカメラ大研究
■オート機能とその欠点 ■オートフォーカス ■オートアイリス
■オートホワイトバランス ■オートロック ■CCD
■デッキメカ部FEヘッド ■ズームレンズ
■ビューファインダー ■スーパーインポーズ
■カメラと一緒にこれだけは

イン・カメラ編集のコツ

ビデオカメラ主要機種一覧表

ビデオカメラなんでもQ&A

テープが画質を左右
ビデオカメラに使いたいテープ
■各社の主要テープ紹介 ■ビデオテープ総合カタログ

好評発売中
ビデオカメラガイドブックII
月刊AudioVideo別冊 B5判/ 定価1,545円(税込)〒260円

●購読のお申し込みは、全国書店もしくは弊社出版販売部まで
電波新聞社 出版販売部
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電話03(445)6111(大代)

NOVAに技あり、安さあり…

SHARP X68000 EXPERT・PROフェアー

組合せ自由
クレジットもOK!

EXPERT

注文No.B-0401

X68000EXPERT(CZ602C)……¥356,000
15型カラーディスプレイテレビ(CZ602D)…¥ 99,800
合計 ¥455,800➡TEL特価
初回¥5,780／月々¥4,900×47回／㊊1.9万×8回

EXPERT HD

注文No.B-0402

X68000EXPERT・HD(CZ612C)……¥466,000
15型カラーディスプレイテレビ(CZ602D)…¥ 99,800
合計 ¥565,800➡TEL特価
初回¥6,740／月々¥6,200×47回／㊊2.4万×8回



PRO

注文No.B-0403

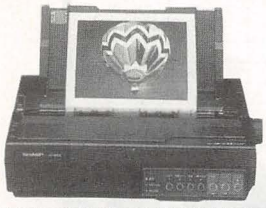
X68000PRO(CZ652C)……¥298,000
15型カラーディスプレイテレビ(CZ602D)…¥ 99,800
合計 ¥397,800➡TEL特価
初回¥7,140／月々¥4,300×47回／㊊1.7万×8回

PRO HD

注文No.B-0404

X68000PRO・HD(CZ662C)……¥408,000
15型カラーディスプレイテレビ(CZ602D)…¥ 99,800
合計 ¥507,800➡TEL特価
初回¥5,680／月々¥5,500×47回／㊊2.1万×8回

X68000周辺機器全品超特価（価格はTELにて）



●ディスプレイ
CZ603D……定価 ~~84,800円~~
CZ604D……定価 ~~94,800円~~
CU21HD……定価 ~~148,800円~~
CZ-6TU(チューナー)…定価 ~~33,180円~~
●プリンター
CZ8PC3……定価 ~~65,800円~~
CZ8PK8……定価 ~~152,800円~~
CZ8PK9……定価 ~~89,800円~~



TEL特価!!

CZ8PC4……定価 ~~99,800円~~
IO735X……定価 ~~248,000円~~
●増設メモリー
本体内蔵 1MB……特価 18,000円
スロット実装 2MB……特価 36,000円
スロット実装 4MB……特価 63,500円
●ハードディスク
アイテック ITX640……定価158,000円➡特価 96,000円
アイテック ITX680……定価198,000円➡特価132,000円



ノバ 情報機器

NOVA情報機器

日本一の品揃え

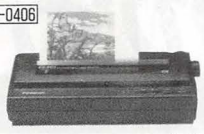
SONY HIT BIT MSX 2+ クリエイティブパソコン HB-F1XV



注文No.B-0405
¥69,800 特価53,500円

Panasonic FS-PC1 48ドット熱転写カラー漢字プリンター

注文No.B-0406



¥69,800 TEL特価

SANYO PHC-70FD



注文No.B-0407
¥64,800 特価43,500円

SANYO CMT-A14F1 14インチカラーディスプレイ

注文No.B-0408



アナログRGB
ケーブル付
¥64,800 特価42,500円

Panasonic AIWSX

注文No.B-0409



¥69,800 TEL特価

サンヨーCMT-A14F1特価セット CMT-A14F1とHB-F1XVまたは FS-AIWSX

注文No.B-0410



¥134,600 特価93,500円

SANYO PHC-70FD2

注文No.B-0411



¥87,800 特価56,500円

SONY CPS-14F1 14インチカラーディスプレイ

注文No.B-0412



(ケーブル別)
¥60,000 特価46,500円

SONY HBD-F1 3.5インチフロッピーディスクドライブ

注文No.B-0413



¥36,800 特価30,500円

SONY HBI-V1 ビデオデジタイザー

注文No.B-0414



¥29,800 特価24,800円

Panasonic FW-RSU1W イメージスキャナ(ワイド)

注文No.B-0415



FS-IFA1セット
¥34,600 TEL特価

SONY HBI-1200 通信カートリッジ

注文No.B-0416



¥32,800 特価26,500円

FS-JMIH マウス

注文No.B-0417



¥7,800 特価6,500円

GB-6 グラフィックホール

注文No.B-0418



¥9,800 特価7,900円

SONY HBP-FIC 熱転写カラープリンター

注文No.B-0419



¥49,800 特価39,800円

SONY CPV-14CD2 ディスプレイテレビ

注文No.B-0420



(ケーブル別)
¥83,000 特価65,000円

ご注文・お支払い方法

当社の取扱い商品は全て完璧な品質保証及びアフターサービスをお約束いたします。
中古から新品まで全メーカーパソコン・ワープロ・その化消耗品まですべてOK。
あなたのニーズにすべてお応えいたします。
表示価格には消費税は含まれておりません。

お申込は今すぐお電話か次頁の商品申込用紙にご記入の上お送り下さい。

申込書送り先:〒105 東京都港区西新橋1-19-6 桔梗備前ビル404

●現金書留・銀行振込をご利用いただく場合(商品在庫をご確認ください)
お電話か、右の商品申込書にご記入の上お送りください。ご入金後ただちに商品を発送いたします。
振込先: 三菱銀行虎ノ門支店普通預金0319436ノバ情報機器
●代引きシステムをご利用いただく場合
電話でお申込みください。ただちに商品を発送いたします。代金は商品到着時に商品と引替にお支払いください。
●クレジットをご利用いただく場合
3~60回までご利用になれます。電話でお申しつけ下さい。

激安！お電話一本で全国どこでも即、配達！

クレジット3～60回、月々3,000円より、ボーナス払いもOK！ 日曜・祭日配達指定OK！ 営業時間 平日 10:00～20:00 日曜祭日 10:00～19:00 ★年中無休

NOTEパソコンフェアー（特価はすべてTELにて）

PC286NOTE F

注文№B-0421



エプソン PC-286NF

¥198,000 **TEL特価**

東芝ブックコンピュータJ-3100SS DynaBook

注文№B-0422



東芝 J3100SS

定価合計 198,000円 **TEL特価**

98 NOTE

NEC PC9801N……¥248,000

注文№B-0423



TEL特価

初回¥9,780／月々¥5,100×47回

注文№B-0424

これは便利 高速データ転送ツール 簡単高速



98シリーズ用 ¥18,000 **14,400円**

PC/AT用 ¥25,000 **19,800円**

DynaBook J-3100SS02E 20MB・HDD

注文№B-0425



¥328,000 **TEL特価**

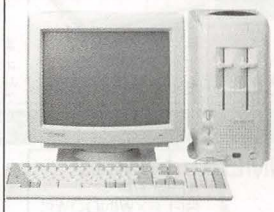
DynaBook286 J-3100GS021

注文№B-0426



¥498,000 **TEL特価**

注文№B-0427 PC-8800シリーズ PC-8801MC



N E C PC8801NCmodel2 ¥199,000

三　菱 XC1498C ¥ 99,800

定価合計 ¥298,800

特価186,000円

4B回／初回¥8,760／月々¥4,800×47回

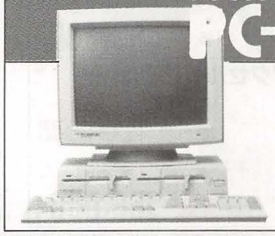
N E C PC8801MCmodel1 ¥169,000

三　菱 XC1498C ¥ 99,800

定価合計 ¥268,800

特価165,000円

注文№B-0428 PC-8800シリーズ PC-8801FE2



PC880FE2/XC1498C

定価合計¥218,800

特価132,000円

4B回／初回¥6,520／月々¥3,400×47回

☎03-591-8761

大阪☎06-365-5202　福岡☎092-471-7474

日本一の大特価

PC9801EX2

注文№B-0429



N E C PC9801EX2 ¥348,000

三　菱 XC-1498C ¥ 99,800

定価合計 ¥447,800

特価269,000円

初回¥8,840／月々¥4,300×47回／ボ1.6万×8回

PC9801ES2

注文№B-0430



N E C PC9801ES2 ¥448,000

三　菱 XC-1498C ¥ 99,800

定価合計 ¥547,800

特価351,000円

初回¥6,360／月々¥5,700×47回／ボ2.1万×8回

PC98DO

注文№B-0431



N E C PC98DO ¥298,000

三　菱 XC-1498C ¥ 99,800

定価合計 ¥397,800

価格250,000円

初回¥7,000／月々¥4,000×47回／ボ1.5万×8回

PC-9801RX21

注文№B-0432



N E C PC9801RX21 ¥338,000

三　菱 XC1498C ¥ 99,800

定価合計 ¥437,800

特価272,000円

4B回／¥4,620／月々¥4,300×47／ボ1.7万×8回

PC-9801RS21

注文№B-0433



N E C PC9801RS21 ¥398,000

三　菱 XC1498C ¥ 99,800

定価合計 ¥497,800

特価318,000円

初回¥8,980／月々¥5,100×47／ボ1.9万×8回

PC-9801UVII

注文№B-0434



N E C PC9801UVII ¥255,000

三　菱 XC-1498C ¥ 99,800

定価合計 ¥364,800

特価226,000円

初回¥8,260／月々¥3,500×47回／ボ1.4万×8回

PC-9801RA21

注文№B-0435



N E C PC9801RA21 ¥498,000

三　菱 XC1498C ¥ 99,800

定価合計 ¥597,800

特価396,000円

初回¥10,860／月々¥6,300×47回／ボ2.4万×8回

PC-9801RA51

注文№B-0436



N E C PC9801RA51 ¥668,000

三　菱 XC1498C ¥ 99,800

定価合計 ¥767,800

特価505,000円

初回¥12,300／月々¥8,000×47／ボ3.1万×8回

エプソン PC286UX-STD

注文№B-0437



初回¥8,020／月々¥3,800×47／ボ1.4万×8回

エプソン PC286UX-STD ¥268,000

三　菱 XC1498C ¥ 99,800

定価合計 ¥367,800

特価231,000円

エプソン PC286VF-STD

注文№B-0438



初回¥7,200／月々¥3,300×47回／ボ1.2万×8回

エプソン PC286VF-STD ¥298,000

三　菱 XC1498C ¥ 99,800

定価合計 ¥397,800

特価205,000円

ロータス	1-2-3 plus	~~¥98,000~~
ジャストシステム	一太郎Ver4.3	~~¥58,000~~
ジャストシステム	一太郎dash	~~¥39,000~~
デービー	PIEXE PLUS	~~¥58,000~~
クレオ	BUSI COMPO	~~¥40,000~~
ローランド	ミュージ郎	~~¥150,000~~
マイクロソフト	Quick Cver2.0	~~¥20,000~~
マイクロソフト	Quick BASIC ver4.5	~~¥20,000~~
メガソフト	MIFES V4.0	~~¥38,000~~
メガソフト	MEMORY PRO386	~~¥10,000~~
シーエスラボ	SELEXウィンドウ	~~¥18,000~~
ビレッジ	VZエディター	~~¥ 0,000~~

ソフトコーナー 価格はTELにて なんでもお問合せ下さい

アフターサービスも万全

お買い上げ頂いた商品が新品でも中古でもアフターサービスは万全です。もしご使用中、機種に異常や疑問を感じられた場合、どんな小さなことでもご質問下さい。初期不良、輸送トラブルetc. 万が一初期不良、輸送トラブルが発生しました際には、即交換させていただきます。

グーンとお得な下取システム

今お持ちの機種を当社にて高額下取。わずかなご予算で上位機種、新品にシステムアップ。差額をクレジットでもお受けしておりますので尚一層お徳です。買替えをグーンとお徳にした下取システムはユーザーの皆様にきっと満足いただけるはずです。

手軽で安心な代引システム

面倒なお振込みの手間がはぶけます。商品の倒着をご確認頂きその場で直接お支払い下さい。日・祭日の配送もOK。日付の指定もお受けします。(離島の方は代引できませんのでご了承下さい。)

NOVA 情報機器 東京本社

〒105 東京都港区西新橋1-19-6 桔梗備前ビル404

☎03(591)8761(代)　FAX03(501)6348

表示価格には消費税は含まれておりません。

周辺機器もノバが安い!!

MODEM特集 売筋モデムと通信ソフトをセットで買うと超お買徳!!

まいと〜く通信ソフトのベストセラー
注文No.B-0439

~~28,000円~~

アイワPV-A12
注文No.B-0440

まいと〜くセット
セット定価47,800
セット特価32,000円

オムロン MD1200AIII
注文No.B-0441

まいと〜くセット
セット定価¥47,800
セット特価32,700円

オムロンMD12FS
注文No.B-0442

まいと〜くセット
セット定価¥49,000
セット特価33,000円

アイワ PV-A24V42
注文No.B-0443

まいと〜くセット
セット定価¥74,800
セット特価51,000円

オムロン MD24FP4
注文No.B-0444

まいと〜くセット
セット定価¥67,800
セット特価47,000円

アイワ PV-A24MNP5
注文No.B-0445

まいと〜くセット
セット定価¥82,800
セット特価49,800円

オムロン MD24FC5
注文No.B-0446

まいと〜くセット
セット定価¥77,800
セット特価54,000円

ハードディスク & ディスクユニット

緑電子Little-E40
注文No.B-0447

10台限
¥98,000 特価59,800万円

80MBハードディスク
SCSI I/F
SELEXWINDOW付
注文No.B-0448

¥168,000 特価89,800円

40MBハードディスク
SCSI I/F
SELEXWINDOW付
注文No.B-0449

¥135,000 特価59,800円

アクセルFDC358 AUTO2
注文No.B-0450

¥98,000
特価56,000円

テクノジャパン PD401……¥ 98,000➡電話にて激安
テクノジャパン PD40S……¥138,000➡電話にて激安
テクノジャパン PD80S……¥168,000➡電話にて激安
テクノジャパン PD100S……¥198,000➡電話にて激安
ITEC IT-H100G……¥238,000➡149,800円
ITEC IT-RH100R……¥220,000➡134,000円
ITEC ITSS40……¥138,000➡ 87,500円
ICM SRC40/IF2720……¥128,000➡ 95,800円
ICM SRC80/IF2720……¥178,000➡133,000円
ICM SRC131/IF2750……¥228,000➡169,800円
ICM INTER-80……¥168,000➡125,000円
ICM SR40L……¥118,000➡ 86,500円
緑電子 リトルB4N(A)セット…¥148,000➡ 94,800円
緑電子 POKEDY(A)セット ¥109,600➡ 79,800円
緑電子 POKEDY40(A)セット…¥149,000➡108,000円
緑電子 ProFessorS90…¥198,000➡143,000円

ITEM HYPERDISK40R…¥138,000➡ 92,000円
ITEM HYPERDISK80R…¥198,000➡132,000円
日本テクサ DASH40S……¥138,000➡電話にて激安
日本テクサ CARRY DISK40 ¥148,000➡電話にて激安
日本テクサ TRUST40S……¥138,000➡電話にて激安
ウィンテク WD40……¥102,000➡ 60,000円
CTS HDα-110……¥245,000➡電話にて激安

フロッピーディスクユニット

キャラベル CA44LG……¥148,000➡109,000円
緑電子 リトルF……¥ 39,800➡ 27,800円
緑電子 リトルF2……¥ 59,800➡ 37,500円
グロリア GD50M1……¥ 34,800➡ 26,500円
グロリア GD50M2……¥ 54,800➡ 41,000円
アクセル FDC357AUTO1…¥ 68,000➡ 43,000円
アクセル FDC358AUTO2…¥ 98,000➡ 56,000円
アクセル FDC58AUTO2…¥ 98,000➡ 58,000円

☎03-591-8761

大阪☎06-365-5202 福岡☎092-471-7474

増設RAMボード

Dynabook用 RAMカード 2MB
注文No.B-0451

56,000円

RA21/51専用 2MB……特価 26,500円
RA21/51専用 4MB……特価 54,500円
RA21/51専用 6MB……特価 82,500円
RA21/51専用 8MB……特価109,000円
RA21/51専用10MB……特価138,000円
X6800用 本体内蔵 1MB……特価 18,000円
X68000用スロット実装 2MB 特価 36,000円
X68000用スロット実装 4MB 特価 63,500円

●リアルモード対応増設RAM
256KB……特価 9,500円
384KB……特価 11,000円
512KB……特価 13,000円
1MB……特価 17,000円
1.5MB……特価 22,500円
2MB……特価 27,000円
3MB……特価 38,000円
4MB……特価 49,000円

●EMS, I/Oバンク, プロテクト対応ボード
1MB……特価 18,900円
2MB……特価 28,000円
3MB……特価 46,500円
4MB……特価 54,000円
6MB……特価 94,000円
8MB……特価125,000円
キャッシュ & RAM ソフト 特価 3,500円
EMS/キャッシュ & RAM ソフト…特価 4,500円

ハンディースキャナー & マウス

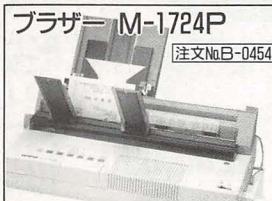
ハル研 HWS-10G
5台限
注文No.B-0452
¥348,000 特価23,000円

注文No.B-0453

全品特価!

オムロン HS-7RII……¥39,800➡28,700円
オムロン HS-10RII……¥49,800➡35,800円
オムロン HS-40CL……¥69,800➡50,500円
オムロン HS-60F……¥98,000➡71,000円
エプソン GT-100V……¥44,800➡電話にて激安
エプソン GT-1000……¥79,800➡電話にて激安
シャープ JX-100……¥89,800➡電話にて激安
NEOS MS-50L……¥ 5,800➡ 4,000円
NEOS MS-50HR……¥ 9,800➡ 6,500円
NEOS MS-50AUTO……¥12,800➡ 7,800円

プリンター (全品ケーブル付)

ブラザー M-1724P
注文No.B-0454

¥148,000 特価59,800円

キャノン BJ-130J
注文No.B-0455

¥198,000 TEL特価

スター TX-24CL……¥ 69,800➡ 41,000円
スター CR3415CL……¥148,000➡ 83,500円
ブラザー M-1224PX……¥ 79,800➡ 55,000円
ブラザー M-1724P……¥148,000➡ 59,800円
エプソン AP550EXPCセット ¥ 64,800➡電話にて激安
エプソン AP850PCセット……¥ 96,800➡電話にて激安
エプソン HG800PCセット……¥168,000➡電話にて激安
エプソン HG3000PCセット…¥248,000➡電話にて激安
エプソン HG4800PCセット…¥348,000➡電話にて激安
エプソン VP1350PC……¥ 96,000➡電話にて激安
エプソン VP950PCセット……¥128,000➡電話にて激安
エプソン VP3000PCセット…¥290,000➡電話にて激安
エプソン VP1500PCセット…¥138,000➡電話にて激安
エプソン VP2050PCセット…¥158,000➡電話にて激安
キャノン BJ130JPCセット…¥198,000➡電話にて激安
キャノン LBP-B406S……¥528,000➡電話にて激安
沖 MICROLINE8340S……¥386,000➡電話にて激安
NEC PCPR101TL3……¥ 69,800➡電話にて激安
NEC PCPR150H……¥ 84,800➡電話にて激安
NEC PCPR150V……¥ 99,800➡電話にて激安
NEC PCPR201B……¥ 99,500➡電話にて激安
NEC PCPR201J……¥215,000➡電話にて激安
NEC PCPR201X……¥275,000➡電話にて激安
NEC PC-PR700J……¥398,000➡電話にて激安

ノバ 情報機器 NOVA情報機器 東京本社
〒105 東京都港区西新橋1-19-6 桔梗備前ビル404
☎03(591)8761(代) FAX03(501)6348

表示価格には消費税は含まれておりません。

キリトリ線

BM4月号 **商品申込用紙** ●お申込の前に在庫・消費税額・送料の確認をしてください。
●送料は地域によって多少異なります。●現金書留をご利用の場合送料はお客様負担となります。 平成 年 月 日

注文No.	お支払方法	現金書留	フリガナ ご住所	〒	フリガナ お名前	
			TEL		生年月日	

完全なサポートで、しかも超特価!

サービス満点 サポート万全 信頼と安心の 日本マイコン流通センター

→「総合保険」と「通常保険」で2倍の安心→

盗まれても、落としても安心!

㈱日本マイコン流通センターでお求めの商品には事故や盗難でも安心の総合保険に自動的に加入されます。パソコンなどの商品は一般の電気製品の様に自然に故障することは非常に少ないのですが、水や火などには非常に弱いものです。また、人気商品の為、盗難も増えつつあります。
通常、メーカーやパソコンショップがつけている「保証」は、自然発生の故障や不良に対してのものですが、当社では、その他に、「不注意や事故などでの損害」に対しても「補償」致します。

《保険概要》
1商品￥200,000以上の品につき1商品ごとに保険が無料で自動的に加入されます。また￥200,000未満の商品でも、わずかな手数料で同様の保険に加入できます。
(保険期間はお求めから1年間です。期限後の延長も出来ます)

《保険による補償の範囲》
火災、水没、崩れによる損害、盗難、商品の移動中の事故、不注意による落下など、お客様が故意に破損させた以外の一般的な事故による損害に対して補償されます。

故障や不良の際は通常保証で!

自然発生的な「故障」や「不良」に対する保証を行なうものです。商品により保証期間は異なりますが、パソコンの自然発生的な故障は非常に少ないため、「最初は動作してたが最近調子がおかしい」などということはほとんどありません。
故障のほとんどは「使用上の不注意による破損」です。当社ではこの「不注意」による故障などは上記の総合保険で補っておりますので、安心です。
メーカーや一般のパソコンショップの「保証」は、この自然発生による故障しか、保証してくれませんよ!

→便利でうれしいシステムもたくさん!→

仙台受付センター 開設!

022(261)0929

北海道、東北地方の方へ朗報! 仙台にテレホン受付センターが開設されました。電話代が安くすんで、しかも東京受付同様のサービスや商品の提供が受けられます。既設の東京、大阪、福岡受付とともにご利用下さい。

今買って、夏・冬のボーナス2回払いOK

日本信販との提携により、夏・冬ボーナス2回払いが可能になりました。もちろんカードをお持ちでない方でも簡単にお申込ができます。詳しくは、お電話でお問い合わせ下さい。

商品のお届け日の指定や曜日の指定もお受け致します

「○月○日しか家にいない」とか「△曜日しか家にいない」という方もたくさんいらしゃると思います。お申し込み時にぜひご相談下さい。

夜間のお届けもOK

「いつも家には帰るけど、夜7時でないと……」という方へ。午後6時から8時までのお届けが受付られるようになりました。お申し込み時にご相談下さい。

代金引き換えにてのお届けができます

「振込や送金に行く暇がないんで……」などという方へ。商品をお届けする際にドライバーへ代金をお支払して頂くシステムを導入しました。
※代金引き換えシステムは20歳以上の方への確認が必要です。未成年の方は親と一緒にお申し込み下さい。また、このシステムは若干の手数料がかかりますのでご了承下さい。

決算!原価大処分フェアー!

4月2日(月曜日)は臨時休業

例えば、3/10~3/31に渋谷店に来店すると……

NEC PC8801FE(新品)￥129,000が
20台限定で47%引きの
￥69,000!!



その他にも各メーカー
各商品とも 激安にて
大処分!

(4/2は棚卸のため休業致します)

中古ソフトも激安

3/10~3/31は
中古ゲームソフトが
半額だ!!
早いもの勝ち!

中古ビジネスソフトも
大巾値引き!
一太郎 Ver.4
が
￥29,800!

全国通販OK! お電話にて!

NECのステレオVHSビデオ&テレビ在庫処分大特価!

NEC C-25W38 新品

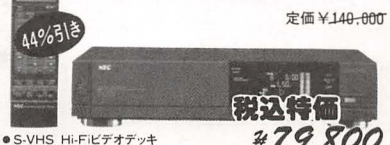


39%引き 定価 ~~￥128,000~~
税込特価 ￥79,800

- 水平解像度600本以上
- 音声多重/ステレオ機能内蔵
- 音が広がるサラウンド内蔵 ミュージック&ホールサラウンド
- S映像入力端子装備
- ビデオ入力2系統
- PCエンジン端子装備

回数	1回目	2回目以降
10回	￥9,582	￥8,600
18回	￥5,972	￥5,000
30回	￥4,157	￥3,200

NEC VC-S600 新品



44%引き 定価 ~~￥140,000~~
税込特価 ￥79,800

- S-VHS Hi-Fiビデオデッキ
- 音声多重、ステレオ対応。
- 3ラインデジタルコムフィルター搭載。
- フライングレースヘッド搭載。
- サイマルキャスト方式。
- 3週8プログラム予約&ワンタッチタイマー
- VISS&ジェットサーチで高速サーチOK。

回数	1回目	2回目以降
10回	￥9,582	￥8,600
15回	￥6,776	￥5,900
24回	￥4,464	￥3,900

NEC VC-F200 新品



45%引き 定価 ~~￥80,000~~
税込特価 ￥45,000

- VHS Hi-Fi HQビデオデッキ
- 音声多重、ステレオ対応。
- 高画質4ヘッドHQ対応。
- カウンターメモリー
- 2週4プログラム予約&ワンタッチタイマー
- ジェットサーチで高速サーチOK

回数	1回目	2回目以降
6回	￥8,200	￥7,900
10回	￥4,950	￥4,900
15回	￥4,200	￥3,300

決算棚卸し中古大処分フェアー

総合保険がついてグーっと安心!! マネのできないサービスをお届けします。

消費税は内税だから安い!
(表示価格の他に消費税はいりません)

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

パソコンデスク・ゲームソフト販売のページ

全国通信販売OK! 渋谷駅前店にてパソコンデスク展示中!

8年間のパソコン販売実績が産んだオリジナルパソコンデスクで環境充実!

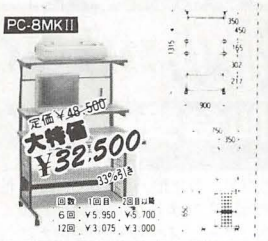
高級パソコンデスク

全機種対応 業務用として開発設計 強度バツグン 移動自由 スチールパーテーション

今がチャンス!
PC-8MKII、PC-9MKIIには引出しユニットを、
PC-11にはコード落しBOXをプレゼント中!

新製品も登場 多くのパソコンに対応して更に好評!

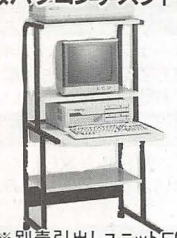
全国配送



	1回目	2回目以降
6回	¥5,950	¥5,700
12回	¥3,075	¥3,000

	1回目	2回目以降
6回	¥7,188	¥7,000
12回	¥4,578	¥3,600

高級パソコンデスクPC-11



※別売引出しユニットF060E (税込特価¥3,000)もあります

税込特価 ¥19,800

スチール製パソコンデスク DS-30



※写真の引出しユニットは別売(¥3,000)です

DS-30サイズ
幅650×奥行600×高さ1225(mm)

税込特価 ¥11,000

パソコンチェア CCF-120



税込特価 ¥11,500

★上記のDS-30とCCF-120をセットで買うと、 **税込特価 ¥19,800!!**

サプライ商品

キーボード防塵カバー

オールセパレートのビニールタイプです。

PKB-X68PRO	(X68PRO用)
PKB-X68	(X68、X68ACE、X68EXP用)
PKB-98VM	(PC98VM11、DO用)
PKB-TOWNS	(FMタウンズJIS用)
PKB-98R	(RX、RA、RL、EX、ES用)
PKB-98V	(VM21、VM2、VX、VF用)
PKB-98U	(UV2・11・21、U2、UX、CV用)
PKB-88	(88MH・FH・MA・FA・VA・FE・MA2用)
PKB-286	(286V・VE・VF・VS用)

全品 税込特価 ¥2,400

TVフィルター DF-JR

(12～15インチ用)



税込特価 ¥8,000

新作ゲームソフト 新品激安販売!!

PC-8801シリーズ用(SR以降)

注文番号	メーカー名	ソフト名	定価(円)	税込特価(円)
B-DS01	MUSICネットワーク	パーソナル・ミュージシャンPC88	12,000	10,800
B-DS02	MUSICネットワーク	マイクロミュージシャンVAセット(VA専用)	42,000	37,800
B-DS03	B.P.S.	テトリス	6,800	6,120
B-DS04	ENIX	ミスティー・ブルー CDシングル付	8,800	8,300
B-DS05	Falcom	YsII(イースII)	7,800	7,020
B-DS06	Falcom	ソーサリアン	9,800	8,820
B-DS07	Falcom	Dragon Slayer 英雄伝説	8,700	7,830
B-DS08	Falcom	Wanderes From Ys	8,700	7,830
B-DS09	T&Eソフト	ルーン・ワース 黒衣の貴公子	8,800	7,920
B-DS10	dBソフト	P.1(ピーワン)	40,000	32,000
B-DS11	dBソフト	メルルーン	8,800	7,920
B-DS12	アーテック	バルバトゥスの魔女	7,800	7,020
B-DS13	ウルフチーム	あーくしゅ	6,800	6,120
B-DS14	ウルフチーム	ARCUSII	8,800	7,920
B-DS15	エニックス	PRAJATOR(プラジェータ)	7,800	7,500
B-DS16	エルフ	ドラゴンナイト	6,800	6,120
B-DS17	グレイト	VERMILION	6,800	6,120
B-DS18	ゲームアーツ	FIRE HAWK(テグザー2)	7,800	7,020
B-DS19	ザインソフト	DIOS	9,800	8,820
B-DS20	ザインソフト	DIOS CD版	9,800	8,820
B-DS21	ポースティク	銀河英雄伝説	8,800	7,920
B-DS22	ポースティク	ザ・スキーム	7,800	7,020
B-DS23	京都メディア	ザ・ファイルマスター88	12,800	11,520
B-DS24	光 栄	維新の嵐	9,800	8,820
B-DS25	光 栄	三国志II	14,800	13,320
B-DS26	光 栄	三国志II CD付	17,200	15,480
B-DS27	光 栄	水滸伝	9,800	8,820
B-DS28	光 栄	堤督の決断 VA専用	14,800	13,320
B-DS29	光 栄	信長の野望・戦国群雄伝	9,800	8,820
B-DS30	工画堂	シュヴァルツシルトII	9,800	8,820
B-DS31	工画堂	ラ・ヴァルー	8,800	7,920
B-DS32	徳間書店	LALF	12,800	11,520
B-DS33	日本テレネット	夢幻戦士ヴァリスII	8,800	7,920
B-DS34	クリスタルソフト	夢幻の心臓III	9,700	8,730
B-DS35	スタジオパンサー	神の聖都	9,800	8,820
B-DS36	パショウハウス	エメラルドドラゴン	8,800	7,920
B-DS37	ファミリーソフト	刑事大打撃II	7,800	7,020
B-DS38	フェアリーテール	殺しのドレス2	6,800	6,120
B-DS39	フェアリーテール	リップスティック・アドベンチャー2	6,800	6,120
B-DS40	マイクロキャビン	サーク	8,800	7,920
B-DS41	リバーヒルソフト	BURAI 上巻	8,800	7,920

MSX・MSX2用

B-DS42	B.P.S.	テトリス(MSX2/DISK)	6,800	6,120
B-DS43	BIT2	首斬り館(MSX2/DISK)	8,800	7,920
B-DS44	BIT2	シンセサウルスII(MSX2/DISK)	7,800	7,020
B-DS45	Falcom	YsII(イースII)(MSX2/DISK)	7,800	7,020
B-DS46	Falcom	ワンダラーズフロムイース(MSX2/DISK)	8,700	7,830
B-DS47	HAL研究所	ハルノート(MSX2/DISK)	29,800	26,820
B-DS48	T&Eソフト	DD倶楽部(MSX2/DISK)	9,800	8,820
B-DS49	T&Eソフト	ルーン・ワース 黒衣の貴公子(MSX2/DISK)	8,800	7,920
B-DS50	dBソフト	今夜も朝までバファルまあじゃん2(MSX2/DISK)	7,800	7,020
B-DS51	elf	ドラゴンナイト(MSX2/DISK)	6,800	6,120
B-DS52	ウルフチーム	あーくしゅ(MSX2/DISK)	6,800	6,120
B-DS53	ウルフチーム	アークスII(MSX2/DISK)	8,800	7,920
B-DS54	エニックス	アンジェラス～悪魔の福音～(MSX2/DISK)	8,200	7,700
B-DS55	ゲームアーツ	FIRE HAWK(テグザー2)(MSX2/DISK)	7,800	7,020
B-DS56	コナミ	SDスナッチャー(4月発売)(MSX2/DISK)	9,800	8,820
B-DS57	コナミ	王宮の谷～エルギーザの封印～(MSX2/ROM)	5,800	5,220
B-DS58	コンパイル	アレスタII(MSX2/DISK)	6,800	6,120
B-DS59	テレネット	夢幻戦士ヴァリスII(MSX2/DISK)	8,800	7,920
B-DS60	ナムコ	XEVIOUS(ゼビウス)(MSX2/ROM)	6,800	6,120
B-DS61	ナムコ	バックマニア(MSX2/DISK)	6,800	6,120
B-DS62	ヘルツ	レナム(MSX2/DISK)	8,800	7,920
B-DS63	ポースティク	銀河英雄伝説(MSX2/DISK)	8,800	7,920
B-DS64	ポニー	ウルティマIV(MSX2/DISK)	11,800	10,620
B-DS65	光 栄	維新の嵐(MSX2/DISK)	9,800	8,820
B-DS66	光 栄	三国志II(4月発売)(MSX2/DISK)	14,800	13,320
B-DS67	工画堂	シュヴァルツシルト(MSX2/DISK)	9,800	8,820
B-DS68	イタコンピュータC	フォーカスVer.2(MSX2/DISK)	8,800	7,900
B-DS69	スタジオパンサー	神の聖都(MSX2/DISK)	9,800	8,820
B-DS70	ブレイングレイ	ラストハルマゲドン(MSX2/DISK)	7,800	7,020
B-DS71	マイクロキャビン	サーク(MSX2/DISK)	8,800	7,920
B-DS72	マイクロキャビン	倉庫番パーフェクト(MSX2/DISK)	6,800	6,120
B-DS73	リバーヒルソフト	BURAI 上巻(3月発売)(MSX2/DISK)	8,800	7,920

●MSX ROM、MSX DISK……MSXでもMSX2でも使えるソフトです。
●MSX2 ROM、MSX2 DISK…MSX2専用です。

X68000用

B-DS74	B.P.S.	TETRIS	6,800	6,120
B-DS75	SPS	たーみのる2	17,800	16,020
B-DS76	SPS	HOST PRO68K 3	39,800	35,820
B-DS77	SPS	HOST PRO68K 9	59,800	53,820
B-DS78	ZOOM	ジェノサイド	8,800	7,920
B-DS79	dBソフト	フラッピーII	8,800	7,920
B-DS80	アルシスソフト	ナイトアームズ	9,700	8,730

B-DS81	ウルフチーム	あーくしゅ	6,800	6,120
B-DS82	ウルフチーム	アークスII	8,800	7,920
B-DS83	ウルフチーム	斬(ZAN)～陽炎の時代～	9,800	8,820
B-DS84	ウルフチーム	PRISM	38,000	34,200
B-DS85	コナミ	A-JAX	8,800	7,920
B-DS86	システムサコム	メタルサイト	8,800	7,920
B-DS87	シャープ	スーパーハングオン	8,800	7,920
B-DS88	シャープ	パックマニア	7,800	7,020
B-DS89	シャープ	V' BALL	7,900	7,110
B-DS90	ツァイト	DEGITAL CRAFT	39,800	35,820
B-DS91	ハドソン	上海II	6,800	6,120
B-DS92	フェアリーテール	LIPSTICK, ADV.	6,800	6,120
B-DS93	ヘルツ	レナム	8,800	7,920
B-DS94	京都メディア	THE FILE MASTER	12,800	11,520
B-DS95	電波新聞社	アフターバーナー	9,200	8,700
B-DS96	電波新聞社	ドラゴンスピリット	8,800	8,000
B-DS97	電波新聞社	ファンタジーゾーン	7,800	7,300
B-DS98	電波新聞社	モトス	7,800	7,300
B-DS99	日本テレネット	夢幻戦士ヴァリスII	9,800	8,820
B-DS100	日本ファルコム	ワンダラーズフロムイース(3/24発売)	8,700	7,830

FM TOWNS用

B-DS101	CSK	アフターバーナー	9,800	8,820
B-DS102	ミュージックネットワーク	imitator 1.0	22,000	19,800
B-DS103	富士通	FM-OASYS V1.0 FD	55,000	49,500
B-DS104	ビングソフト	オペレーションウルフ	9,800	8,820
B-DS105	アイセル	KYAN KYAN COLLECTION 大富豪編	5,800	5,220
B-DS106	システムサコム	38万キロの虚空	9,800	8,820
B-DS107	ウェーブトレイン	スーパーオデッセイ	9,700	8,730
B-DS108	システムソフト	スーパー大戦略	8,800	7,920
B-DS109	シキングラビット	倉庫番パーフェクト	6,800	6,120
B-DS110	ビングソフト	ターボアウトラン	9,800	8,820
B-DS111	富士通	ダンションマスター	8,800	7,920
B-DS112	超音速	帝都大戦	8,000	7,200
B-DS113	B.P.S.	テトリス R50LT共用	6,800	6,120
B-DS114	ビングソフト	ニュージーランド・ストーリー	9,800	8,820
B-DS115	T&Eソフト	遥かなるオーガスタ	12,800	11,520
B-DS116	ビングソフト	ファイナルブロー	9,800	8,820
B-DS117	CSK	My Fair Lady	28,000	25,200
B-DS118	ミュージカルブラン	MUSIC PRO-TOWNS	19,800	17,820
B-DS119	データウエスト	RAYXANBER(ライザンバー)(予約)	8,800	7,920
B-DS120	ブレイングレイ	ラストハルマゲドンCDスペシャル	8,800	7,920

※ソフトの送料は1本の注文に限り¥600。
2本以上の注文は何本でも¥1,000です。

●お申し込みは今すぐお電話か下記の申込書で!!

東京 03 [463] 4455 (ヨシコ)

●申込書の送り先/〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 ㈱日本マイコン流通センターB・M・G係



ソフトのお申し込み方法

買いたい人 今すぐお近くの郵便局より現金書留で申込書とお金を入れて送って下さい。入金確認次第、早急に商品をお送り致します。又、ソフトをご注文の方は、そのソフトを使うパソコンの機種名を記入して下さい。(申込書にはなるべくくわしく書いて下さい。特に注文番号は忘れないで下さい。)

※注意…送料¥600、又は¥1,000をたすことを忘れないで! 送金は必ず現金書留で!

注意 新作ソフトは発売が延期になる場合があります。その際はお届けまで多少お時間をいただきますが、入荷次第発送致しますので、しばらくお待ち下さい。

パソコンのお申込み方法

必ずお電話で在庫を確認の上、その時に申し込みをして下さい。

キリトリ線

〈ソフト申込書〉

年 月 日

注文番号	品名

フリガナ		生年月日
氏名		昭和 (才) 年 月 日
住所(〒)		
TEL		君の使っているパソコン
保護者氏名		

★書ききれない場合は別の紙に書いて送ってね。

Ⓑ4月号

中古パソコン大処分フェア開催中!!

渋谷駅前店紹介のページ

人気パソコン中古・新品激安販売! 買取り、下取り大歓迎!



消費税は内税

当社の広告は消費税込みの価格で表示してあります。
他店との比較の際に注意してね!
きっと当社は安いよ!

中古マイコン 500台展示中

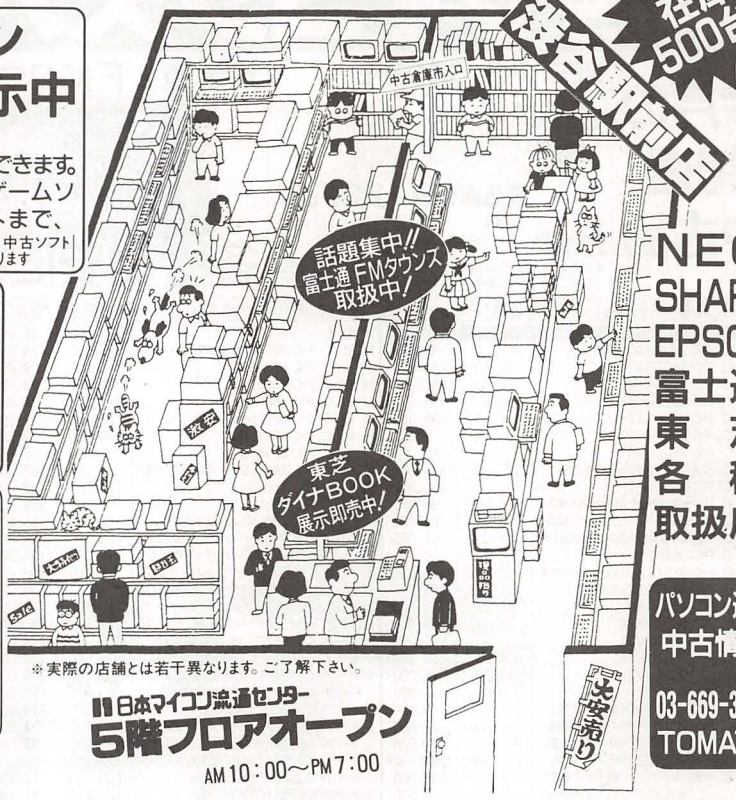
- 常時、倉庫を開放!! 手にとって、商品を確認できます。
- 本体から、周辺機器、ゲームソフト、ビジネスソフトまで、中古品大放出 | 中古基板・中古ソフトもあります

中古ソフト 買い取ります。

(ファミコン、PC-98、PC-88、X68K、MSX2用など)
※箱、説明書付に限ります。電話での問い合せは出来ません。直接お店に持ってくるか、5本以上ならお送り下さい。

総合保険がつきました!

当社のパソコンには、総合保険がついております。
盗難、火災、不注意による破損などでも安心です。
東京海上火災との業務提携により実現したこのシステムで安心してお求めになれます。
(保険有効期間 1年間)
但し、1商品20万円以上の品に限る。20万円未満の品については、有料で任意に加入できます。



※実際の店舗とは若干異なります。ご了解下さい。

NEC
SHARP
EPSON
富士通
東芝
各種
取扱店

パソコン通信 中古情報
03-669-3884
TOMATO

日本マイコン流通センター
5階フロアオープン
AM10:00〜PM7:00

新品I/OデータRAMボード 激安販売中!!

中古品を下取りして中古を買う。 中古品を下取りして新品を買う。 中古の買い取りOK!! 中古の販売OK!!

下取り販売・買い取り大歓迎!!

PC 98、88、カラーディスプレイ
漢字プリンター 特に高く買い取り可
・お電話でお申込み頂くか、直接お持ち下さい。

秘 ソフト大量展示中!!

ファミコン用、MSX2用
PC-98用、PC-88用など
他店にはない品も豊富に在庫、みんなで買いに来てね!

パソコンデスク展示中!



・あなたのパソコンに合わせて数種類の机を用意!!
・他店にはないオリジナルアイデアデスクを展示中!!

全国配送致します。

カード販売推進中!

カードのお申込みが、より速く、より便利になりました。
通販でもOK!

もちろん新品もあります

NEC、SHARP、EPSONなど、本体から周辺機器、ソフトまで激安価格で大放出!!
・中古品と組み合わせての購入OK!
(本体は新品でTVは中古…などもOK!)

カード取扱い提携会社

JCB VISA UC DC 日本信販 CF

分割払い取扱い提携会社

オリックスクレジット ORIX 日本信販 JACS オリエントファイナンス CF

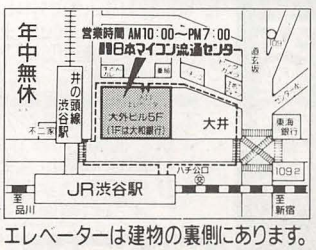
※分割払いはカードをお持ちでない方でもご利用できます。

パソコン通信 中古情報開始! 03-669-3884 ネットワークTOMATO

全国どこでもお電話一本で即お届け! 受付時間AM10:00〜PM7:00

東京受付 03 [463] 4455 (ヨシコ)

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901
仙台受付 022(261)0929 FAX.03(463)2394



日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOP

※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F

エレベーターは建物の裏側にあります。

●お振込先〔大和銀行 渋谷支店㊎6400197〕〔三井銀行 渋谷支店㊎5546936〕〔住友銀行 渋谷東口支店㊎1133110〕〔協和銀行 渋谷支店㊎451454〕
郵便振込口座 東京6-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は株日本マイコン流通センターです。

※詳しいお申し込み方法は当社広告5P目をごらん下さい。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

中古販売のページ

中古クレジット大歓迎・中古全国通信販売・クレジットカードOK・中古品交換制度・下取り交換OK!

中古品 代金引換 配送 OK!

消費税は 内税だから 安い!

(表示価格の他に消費税はいりません)

中古マイコン激安SHOP

お手持ちのマイコンから中古マイコンへの買い換えが出来ます

価格はすべて消費税込みの価格です 在庫数500種2000点

中古マイコン大バーゲン!

今月の特選中古品

NEC PC-8801FE

限定10台 新品 40%引

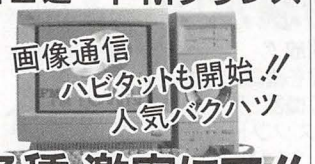
定価 ¥129,000

税込み特価 ¥79,800

- 5'2DDディスク2基搭載
- FM音源搭載でゲームも迫力満点!
- 漢字ROM内蔵
- ご家庭のTVにつなげます。(但し、ビデオ入力端子付に限る)

回数	1回目	2回目以降
12回	¥8,278	¥7,300
18回	¥5,972	¥5,000
30回	¥4,157	¥3,200

富士通 FMタウンズ



画像通信 パビタットも開始!! 人気バクハツ

各種 激安にて!!

NEC PC-9801F2

限定5台

定価 ¥398,000

税込み特価 ¥55,000

- 5'2DDディスク2基搭載
- 話題のパソコン通信に最適

回数	1回目	2回目以降
10回	¥6,850	¥5,900
15回	¥4,200	¥4,100
20回	¥4,900	¥3,100

メーカー・品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC PC-9801RA2(32ビット)	498,000	278,000より
NEC PC-9801RX21	338,000	208,000より
NEC PC-9801RX2	398,000	198,000より
NEC PC-9801VX21	433,000	195,000
NEC PC-9801VX2	433,000	185,000
NEC PC-9801VM21	390,000	175,000
NEC PC-9801VM11	328,000	185,000
NEC PC-9801VM2(別売り256K-RAM¥8,900有り)	415,000	145,000より
NEC PC-9801VF2	348,000	89,800より
NEC PC-9801M2(第二水準漢字付)(別売り512K-RAM¥9,800有り)	427,000	98,000
NEC PC-9801M2(別売り512K-RAM¥9,800有り)	415,000	89,800
NEC PC-9801F2(別売り512K-RAM¥9,800有り)	398,000	55,000
NEC PC-98DO	298,000	179,000
NEC PC-9801ES5(32ビット,40メガ内蔵)	638,000	365,000
NEC PC-9801ES2(32ビット)	448,000	268,000
NEC PC-9801EX2	348,000	195,000
NEC PC-9801UX21	348,000	185,000
NEC PC-9801UV21	318,000	149,000
NEC PC-9801UV11	265,000	155,000
NEC PC-9801UV2	318,000	145,000
NEC PC-9801U2	298,000	55,000
NEC PC-9801E(別売り512K-RAM¥9,800有り)	218,000	29,800
NEC PC-9801(別売り512K-RAM¥9,800有り)	298,000	22,800
NEC PC-9801LS5(32ビットラップトップ,40メガ内蔵)	866,000	468,000
NEC PC-9801LS2(32ビットラップトップ)	628,000	298,000より
NEC PC-9801LX5C(ラップトップ,カラー液晶,40メガ内蔵,新品限定)	748,000	498,000
NEC PC-9801LX5(ラップトップ,40メガ内蔵)	638,000	378,000
NEC PC-9801LX4(ラップトップ,20メガ内蔵)	588,000	328,000
NEC PC-9801LX2(ラップトップ)	448,000	258,000
NEC PC-9801LV22(ラップトップ)	378,000	198,000
NEC PC-9801LV21(ラップトップ)	345,000	169,000
NEC PC-88VA3	398,000	185,000
NEC PC-88VA2	298,000	135,000
NEC PC-88VA	298,000	92,000
NEC PC-8801MA2(新品限定品)	168,000	94,800
NEC PC-8801MA2	168,000	84,800
NEC PC-8801MA	198,000	74,800
NEC PC-8801MH	208,000	69,800
NEC PC-8801MKIIMR	238,000	65,800
NEC PC-8801FE2	119,000	79,800
NEC PC-8801FE(新品限定品)	129,000	79,800
NEC PC-8801FE	129,000	68,000
NEC PC-8801FA	168,000	69,800
NEC PC-8801FH30	168,000	59,800
NEC PC-8801FH20	138,000	49,800
NEC PC-8801MKIIFR30	178,000	58,000
NEC PC-8801MKIIFR20	148,000	54,800
NEC PC-8801MKIISR30	258,000	64,800
NEC PC-8801MKIISR20	213,000	52,800
NEC PC-8801MKII30	275,000	35,000
NEC PC-8801MKII20	225,000	29,800
NEC PC-8801MKII10	168,000	24,000
NEC PC-8801	228,000	15,800
NEC PC-8001MKIISR	108,000	14,800
NEC PC-8001	168,000	9,800
NEC PC-6601SR	155,000	38,000
NEC PC-6601	143,000	24,800
NEC PC-6001MKIISR	89,800	14,800
NEC PC-6001MKII	84,800	9,800
NEC PC-Engine	29,800	16,800
エプソン PC-286VS-STD(16MHz高速機)	388,000	188,000
エプソン PC-286VE-STD	298,000	158,000
エプソン PC-286V-STD	298,000	154,000
エプソン PC-286LE-STD(ラップトップ)	368,000	185,000
エプソン PC-286LE-M4S(ラップトップ,40メガハードディスク内蔵,新品限定)	593,000	328,000
エプソン PC-286L-STD-N(ラップトップ,未使用新古品)	348,000	185,000
エプソン PC-286L-STD-N(ラップトップ)	348,000	158,000
東芝 J3100SSダイナBOOK(超人気品,新品)	198,000	159,000
東芝 J3100GT-021(20メガHDD内蔵,16ビットラップトップ)	698,000	268,000
東芝 J3100シリーズ各種	———	138,000より
シャープ CZ-652C(X68000PRO)	298,000	194,000
シャープ CZ-602C(X68000EXPERT)	356,000	228,000
シャープ CZ-611C(X68000ACE-HD)	399,800	228,000
シャープ CZ-601C(X68000ACE)	319,800	195,000
シャープ CZ-600C(X68000)	398,000	178,000
シャープ CZ-330C(X1twin)(PCエンジン装備)(新品展示品)	99,800	54,800
シャープ CZ-830C(X1twin)(PCエンジン装備)	99,800	45,800
シャープ CZ-801C(X1C)/CZ-803C(X1CS)	119,800	8,800より
シャープ CZ-804C(X1CK)	139,800	11,800
シャープ CZ-811C(X1F10)	79,800	11,800
シャープ CZ-812C(X1F20)	139,800	19,800
シャープ CZ-820C(X1G10)	69,800	12,800
シャープ CZ-822C(X1G30)	118,000	24,800
シャープ CZ-850C(X1turbo10)	118,000	24,800
シャープ CZ-851C(X1turbo20)	248,000	45,000
シャープ CZ-852C(X1turbo30)	278,000	49,800
シャープ CZ-856C(X1turboII)	178,000	54,800
シャープ CZ-862C(X1turbo40)	258,000	44,800
シャープ CZ-870C(X1turboIII)	168,000	59,800
シャープ CZ-880C(X1turboZ)	218,000	69,800
シャープ CZ-881C(X1turboZII)	179,000	89,800
シャープ CZ-888C(X1turboZIII)	169,800	99,800
シャープ MZ-1500(クイックディスク搭載)	89,800	15,800
シャープ MZ-5521(MS-DOSマシン)	388,000	49,800
シャープ MZ-2200(専用レコーダー付)	128,000	9,800
富士通 FM-TOWNS2本体・CRT・キーボード・システムセット	527,800	318,000
富士通 FM-TOWNS1特別限定ゲームセット(2'ドライブ仕様,新品限定)	561,400	362,050
富士通 FM-TOWNS1本体・CRT・キーボード・システムセット(2'ドライブ仕様)	467,800	279,000
富士通 FM77-AV20-2	168,000	35,000
富士通 FM77-AV2	158,000	29,800
富士通 FM77-AV1	128,000	22,800
富士通 FM77-L4	238,000	35,000
富士通 FM77-L2	193,000	26,800
富士通 FM77-D2	228,000	24,800
富士通 FM77-D1	198,000	21,800
富士通 FM-7/NEW7	99,800	9,800
富士通 ファコム9451CL	———	58,000
三菱 MAXY(MX201-A20,AXパソコンラップトップ,新品同様未使用)	398,000	224,000
MSX、MSX2、MSX2+		
ソニー HB-F1(MSX2)	32,800	19,800
ソニー HB-F1II(MSX2)	29,800	19,800
ソニー HB-F1XDJ(MSX2+)FDD×1	69,800	48,800
ソニー HB-F1XDmkII(MSX2)FDD×1	49,800	38,000
パナソニック FS-4000(32K)(漢字プリンター内蔵,ワープロパソコン)	106,000	26,800
パナソニック FS-4500(MSX2,漢字プリンター内蔵,ワープロパソコン)	108,000	39,800
パナソニック FS-4600(MSX2,漢字プリンター内蔵,ワープロパソコン)	———	65,000
パナソニック FS-A1(MSX2)	29,800	16,800
パナソニック FS-A1F(MSX2)FDD×1	54,800	36,800より
パナソニック FS-A1FM(MSX2)FDD×1、モデム内蔵	84,800	44,800より
パナソニック FS-A1FX(MSX2+)FDD×1	57,800	39,800
パナソニック FS-A1MkII(MSX2)	29,800	19,800
三洋 PHC-77(MSX2,漢字プリンター内蔵,FDD×1)	138,000	45,800
三菱 ML-G30モデル1(MSX2)FDD×1	———	38,000
ワープロ		
富士通 オアシス100G(親指シフト,CRT,漢字プリンター付)	———	69,800
富士通 オアシス100F(親指シフト,CRT,漢字プリンター付)	———	128,000
富士通 オアシス100N(JIS)	298,000	89,800
富士通 オアシス30ms(カットシートフィーダー付)	168,000	96,800
富士通 オアシス30AF(新品同様)	248,000	99,800
富士通 オアシス30AF(通信機能内蔵,新品同様)	288,000	108,000
富士通 オアシス30AFIII(親指シフト)	228,000	114,000
富士通 オアシス30ALX-JIS(スタンシューラー内蔵,48ドット印刷)	198,000	118,000
三洋 SWP-340(CRT、3.5'FDD内蔵)	128,000	68,000
三洋 SWP-360(CRT,3.5'FDD内蔵,48ドット印刷)	148,000	85,000
エプソン PWP-1000GT(高速ドットプリンター搭載,CRT,3.5'FDD内蔵)	248,000	59,800
エプソン PWP-LQ(3.5'FDD内蔵)	158,000	78,000
シャープ WD-290F(3.5'FDD,52ドット印刷)	128,000	65,800
シャープ WD-500R(3.5'FDD内蔵)	———	29,800
シャープ WD-290F(3.5'FDD,52ドット印刷)	128,000	65,800
シャープ WD-2400(ワープロ検定認定機,136桁プリンター付)	———	89,800
シャープ WD-5500(20メガハードディスク搭載,24×32ドット表示の14'CRT付)	830,000	298,000
東芝 ルポ50F(PWP-50F)(3.5'FDD内蔵)	148,000	32,800
東芝 ルポ90F(PWP-90F)(3.5'FDD内蔵)	198,000	69,800
パナソニック FW-U1P501Ai(3.5'FDD内蔵,48ドット印字)	148,000	99,800
パナソニック FW-K3(ハガキフィーダー付)	———	19,800
NEC 文豪Mini7HR(3.5'FDD×2内蔵,CRT,48ドット印刷)	278,000	168,000
NEC 文豪Mini7R(3.5'FDD×1内蔵,CRT,48ドット印刷,新同)	198,000	118,000
NEC 文豪Mini5H(3.5'FDD内蔵)	128,000	85,800
キャノン キャノワード4000(CRT,FDD,熱転写プリンター付)	388,000	188,000
キャノン キャノワード450(CRT,3.5'FDD×2,熱転写プリンター付)	448,000	99,800
キャノン キャノワード350(CRT,3.5'FDD×2,熱転写プリンター搭載)	248,000	54,800
ハードディスク・フロッピーディスク		
NEC PC-80S31(5'2D 2ドライブ)	168,000	32,800
NEC PC-9881(8'2D 2ドライブ)	390,000	19,800
NEC PC-8881(8'2D 2'ドライブ)(PC98シリーズでも使用可能)	442,000	39,800
NEC PC-0D101(600メガ光磁器ディスク)+SCSI I/F	488,000	お電話にて
シャープ CZ-620H(X68K用20メガハードディスク)	178,000	49,800
シャープ CZ-800F(5'2D 2ドライブ)	198,000	15,800

中古マイコン 月々¥3,000より

商品まとめてクレジットOK! 自宅にいながら簡単にクレジットの手続きが出来ます

下取り差額クレジットOK 新品との組合せもできます 3回から60回まで

業界初の総合保険付き

1. '90.2.1日よりお申し込みのお客様に1年間の総合保険が付きます。(但し、1商品¥200,000以上のものに限り1商品ごとに保険が付きます。
2. 1商品¥200,000以下の物でも保険料をお支払い頂ければ同様の保険に加入が出来ます。
3. 総合保険の内容は、火災、落雷、破裂、盗難、破損、輸送中の事故、取扱上の不注意などの偶然の事故による損害が補償の対象です。
4. 保証と補償の違いについて
   4-1) 総合保険による「補償」は上記3の内容によります。
   4-2) 保証書による「保証」は、商品不良や故障に対してその保証規定により無償修理を行なうもので、もちろんこの保証も付いてます。

お送り頂く当社の住所のご案内

現金書留や見積依頼、クレジット用紙のご返送、および申込書は、

〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル

㈱日本マイコン流通センター

渋谷公園通り事務センター

下取り品や修理申込品などの商品は、

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル

㈱日本マイコン流通センター

渋谷駅前パソコンSHOPへ、お送り下さい。

なお電話はすべて03(463)4455(大代表)でOK!

パソコン通信 中古情報開始! 03-669-3884 ネットワークTOMATO

本体・周辺機器なんでもOK!

全品リフレッシュ、検査済み | メーカータイアップ保証で安心
新品と組合せOK! | 全国どこでも手軽な通信販売OK!

中古販売のページ

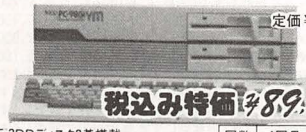
中古在庫数日本一! 8年間の実績による信頼と安心!

中古品 代金引換 配送 OK!

消費税は 内税だから 安い! (表示価格の他に消費税はいりません)

全品保証付!! リフレッシュ済 | クレジットOK! | 通信販売OK!

NEC PC-9801VF2



定価 ¥348,000
税込み特価 ¥89,800

- 5 2DDディスク2基搭載
- 漢字第1、2水準ROM内蔵
- マウスI/F内蔵
- 話題のパソコン通信からゲームまでいろいろ楽しめます

回数	1回目	2回目以降
12回	¥8,378	¥8,300
20回	¥5,368	¥5,200
36回	¥3,750	¥3,100

SHARP CZ-880C (X1 turbo Z)



定価 ¥218,000
税込み特価 ¥69,800

- カラー画像デジタイズ機能搭載
- 4096色表示
- スーパーインポーズ機能
- ステレオFM音源搭載
- 5 フロッピー2基搭載
- 漢字ROM内蔵

回数	1回目	2回目以降
10回	¥7,682	¥7,600
15回	¥5,376	¥5,200
24回	¥4,164	¥3,400

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
シャープ CZ-801F(5'2D 2ドライブ)	168,000	15,800
富士通 MB-27611(5'2D 2ドライブFM7用/77用)	128,000	39,800
エプソン HDD-20S(20メガハードディスク)	128,000	49,800
エプソン HDD-20E(増設20メガハードディスク,RX4などにもOK)	158,000	29,800
エプソン TF-20PC(5'2D 2ドライブ)	168,000	29,800
ロジテック LFD-550FM(5'2D 2ドライブ)	168,000	35,800
SONY HBD-20W(3.5'2DD 1ドライブMSX用)	44,800	28,800
任天堂 ディスクシステム(ACアダプター付)	16,500	5,980
各社 PCシリーズ対応フロッピーディスク	———	24,000より
データーレコーダー		
シャープ CZ-8RL1(X1シリーズ用)	26,800	14,800
各社 倍速機能つきレコーダー	———	7,800より
各社 パソコンデーターレコーダー	———	4,800より
漢字プリンター		
NEC PC-PR201CL(136桁、24ピン、カラードット)	298,000	68,000
NEC PC-PR201F2(136桁、24ピン、ドット+ドラフター+フィーダー)	178,000	72,800
NEC PC-PR201F2(136桁、24ピン、ドット)	158,000	69,800
NEC PC-PR201F(136桁、24ピン、ドット)	188,000	55,800
NEC PC-PR201TL(136桁、24ピン、カラー熱転写)	135,000	68,000
NEC PC-PR101T(80桁、24ピン、カラー熱転写)	99,800	38,800
NEC PC-PR405(A4、24ピン、熱転写)	69,800	25,800
NEC NM-9100T(80桁、18ピン、ドット)	198,000	19,800
シャープ CZ-8PD2(80桁、ドット)	79,800	24,800
シャープ CZ-8PK8(136桁、24ピン、ドット)	152,000	69,800
シャープ CZ-8PK7(80桁、24ピン、ドット)	122,000	59,800
シャープ CZ-8PK5(80桁、24ピン、ドット)	129,000	46,800
シャープ CZ-8PC3(80桁、24ピン、カラー熱転写)	69,800	42,800
シャープ CZ-8PC2(80桁、24ピン、カラー熱転写)	69,800	37,800
シャープ CZ-8PC1(80桁、24ピン、カラー熱転写)	69,800	39,800
シャープ MZ-1P11A(136桁、16ピン、ドット、MZシリーズ用)	345,000	16,800
エプソン HG2500(136桁、24ピン、インクジェット)	248,000	95,000
エプソン AP-500PC(80桁、24ピン、カラー熱転写)	74,800	39,800
エプソン RP-80F/TIIK(80桁、16ピン、ドット)	79,800	21,800
エプソン MP-130K(136桁、24ピン、ドット)	298,000	24,800
エプソン UP-130K(136桁、24ピン、ドット)	290,000	35,800
エプソン VP-135K(136桁、24ピン、ドット)	148,000	56,800
エプソン VP-500PC(80桁、24ピン、ドット)	87,000	55,000
エプソン VP-1000PC(136桁、24ピン、ドット)	154,000	68,800
エプソン VP-2000PC(136桁、24ピン、カラードット、新古品)	158,000	104,000
エプソン VP-3000PC(136桁、24ピン、カラードット)	290,000	174,000
精工舎 GP-550E(80桁、16ピン、ドット)	99,800	16,800
精工舎 SL-80MK(80桁、24ピン、ドット)	118,000	21,800
パナソニック FS-PW1(80桁、24ピン、MSX用ワープロプリンター)	———	26,800
プリンター		
ローランド DGDXY-990(プロッタプリンター)	———	89,800
エプソン SP-80PC(80桁、ドット)	62,800	19,800
エプソン RP-80(80桁、ドット)	89,800	15,800
シャープ CZ-800P(80桁、ドット)	142,800	18,000
シャープ MZ-1P02(80桁、ドット、MZ3500、5500、6500用)	138,000	29,800
シャープ MZ-1P14(80桁、ドット)	———	25,800
精工舎 GP-500F(80桁、ドット、FM用)	59,800	8,500
精工舎 GP-500MX(80桁、ドット、MSXシリーズ用)	59,800	15,800
精工舎 GP-700M(80桁、カラードット)	79,800	19,800
各社 PC.FM.X1.MSX対応プリンター	———	6,800より
ディスプレイ		
NEC PC-60M43(1000文字、デジタル)	65,800	16,800
NEC PC-8058(2000文字、デジタル)	———	21,800
NEC PC-8048K(2000文字、デジタル)	———	14,800
NEC N-5913L(4000文字、アナログ,0.31)	138,000	64,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
NEC PC-KD251(2000文字、デジタル)	59,800	24,800
NEC PC-KD551(4000文字、デジタル,0.39)	118,000	36,800
NEC PC-KD851(4000&2000文字、アナログ&デジタル,0.31)	158,000	54,800
NEC PC-KD853(4000文字、アナログ,0.31)	118,000	52,800
NEC PC-KD853N(4000文字、アナログ,0.31、新品限定)	118,000	65,000
NEC PC-KD853N(4000文字、アナログ,0.31)	118,000	54,800
NEC PC-KD854(4000文字、アナログ,0.39)	89,800	42,800
NEC PC-KD854N(4000文字、アナログ,0.39)	84,800	44,800
NEC PC-KD855(4000文字、アナログ,0.42)	69,800	39,800
NEC PC-KD862(4000&2000文字、アナログ,0.39)	99,800	49,800
NEC PC-KD863S(4000&2000文字、アナログ,0.39、新品限定)	118,000	65,000
NEC PC-KD863S(4000&2000文字、アナログ,0.39)	118,000	64,000
NEC PC-TV454(4000&2000文字、アナログ,TV,0.35、新品)	128,300	79,800
NEC PC-TV454(4000&2000文字、アナログ,TV,0.35)	128,300	75,800
NEC PC-TV451(4000&2000文字、アナログ&デジタル,TV,0.31、新品)	168,000	69,800
シャープ CU-14F1(2000文字、デジタル)	64,800	28,800
シャープ CU-14FA(2000文字、アナログ)	49,800	28,000
シャープ CU-14GE(2000文字、デジタル)	———	28,800
シャープ CU-14GD(4000文字、アナログ,0.39、チルト台付、新品)	69,800	45,800
シャープ CU-14FD(4000文字、アナログ,0.31、チルト台付、新品)	74,800	52,800
シャープ CZ-600D(4000文字、2モードオートスキャン、アナログ,0.39)	129,800	68,800
シャープ CZ-601D(4000文字、2モードオートスキャン、アナログ,0.39)	110,700	68,800
シャープ CZ-602D(4000文字、2モードオートスキャン、アナログ,0.39)	99,800	69,800
シャープ CZ-603D(4000文字、2モードオートスキャン、アナログ,0.39)	84,800	54,800
シャープ CZ-802D(2000文字、デジタル,TV)	119,800	35,800
シャープ CZ-820D(2000文字、デジタル,TV)	74,700	37,800
シャープ CZ-830D(4000&2000文字、デジタル,TV)	90,600	64,800
シャープ CZ-850D(4000&2000文字、デジタル,TV、チルト無し)	122,700	48,000
シャープ CZ-855D(4000&2000文字、デジタル,TV)	112,700	50,800
シャープ CZ-860D(4000&2000文字、アナログ&デジタル,TV)	92,200	59,800
シャープ CZ-880D(4000&2000文字、アナログ&デジタル,TV)	109,800	64,800
シャープ MD-9P1(4000文字、白黒、9インチ)	34,800	18,000
シャープ MZ-1D15(2000文字、デジタル)	72,000	26,800
シャープ MZ-1D22(4000&2000文字、デジタル)	108,000	49,800
シャープ MZ-1D26(4000&2000文字、デジタル)	119,800	59,800
三洋 CMT-147L(4000文字、アナログ&デジタル,0.39、新品)	74,800	45,000
東映 FTC-1208(4000文字、デジタル,0.28)	128,000	36,800
内田洋行 U-0021(2000文字、デジタル)	———	14,800
富士通 MB-27343(2000文字、デジタル)	79,800	19,800
ビクター TM-10(ビデオモニター、88FEやMSXに最適)	———	24,800
各社 4000文字カラー(アナログ、デジタル)	———	35,000より
各社 2000文字,1000文字カラー(アナログ、デジタル)	———	12,800より
その他の周辺機器		
I/Oデータ PIO-9234G-2M(98用2メガRAM)	64,000	25,000
メルコ HX-1500(98用1.5メガRAM)	59,800	22,800
シャープ CZ-8TM1(X1シリーズ用モデム)	29,800	8,800
シャープ CZ-8TM2(X1シリーズ用モデム、新品同様)	49,800	37,800
シャープ CZ-8DT2(X1シリーズ用デジタルテロッパー、新品限定)	44,800	5,800
シャープ CZ-8EB3(X1turbo用拡張ボックス、新品限定)	33,800	25,800
シャープ CZ-6ST1(CZディスプレイ用チルト台)	5,800	3,480
シャープ CZ-6EB1(X68K用拡張ボックス、新品限定)	88,000	69,800
NEC PC8801-18(ビデオデジタイズユニット)	89,800	29,800
NEC PC9801-26(98用FM音源ボード)	25,000	14,800
ジャストシステム JS-SC202(イメージスキャナー、シルエット付)	138,000	59,800
各社 G3規格FAX(多数あります。)	———	29,800より

★中古商品は商品の変動が激しい為、必ずお電話で在庫を確認し、予約の上お申し込み下さい。
その他中古品の在庫多数あります。お電話にて確認下さい。

詳しいお申し込み方法

当社広告の1ページ目～9ページ目まですべてに対応

★まずはお電話をおかけ下さい。
東京03(463)4455 /大阪06(364)1258
福岡092(751)3901/仙台022(261)0929

1. お電話で金額をお確かめ下さい。広告のお値段よりも更に安くなる場合があります。
2. ご購入を決められましたらお電話にてお客様の住所・氏名・電話番号などをお知らせ下さい。当社よりお客様の受付番号をお伝え致します。

現金支払いの場合

①現金書留で送金いただく場合、お近くの郵便局より現金書留にてご送金して下さい。現金書留の中には代金とお客様の住所・氏名・電話番号と、お電話でお伝えした受付番号を記入した紙(何でも結構です)を同封して下さい。

- 現金書留の送り先
〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷公園通り事務センター 03-463-4455代

②銀行振込みで送金いただく場合、お近くの銀行、又は信用金庫ならどこからでもお振込みになれます。又、振込みには即日入金の確認が可能な電信扱いをご利用下さい。詳しくは、お近くの銀行、信用金庫でご確認して下さい。又、当社口座(下記の4口座)と同じ銀行がお近くにある場合は同じ銀行からお振込みになりますとより早く入金が確認出来ます。

- お振込先 (大和銀行 渋谷支店普6400197)
(三井銀行 渋谷支店普5546936)
(住友銀行 渋谷東口支店普1133110)
(協和銀行 渋谷支店普451454)

③郵便局よりお振込みの場合、お近くの郵便局よりお振込みになれます。

- 郵便振替口座 東京6-168261
➡当社にて入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。

◎ご注意
代金を現金書留や、お振込などでご送金いただく際は、おつりのないように、お送り下さい。

クレジット支払いの場合

①お電話にて住所・氏名・電話番号の他に、生年月日、お勤め先などをうかがいます。未成年者の方は、保護者の方のお名前をうかがいますので保護者の方の承認をうけてからお申し込み下さい。

②クレジットの手続きは当社が代行致します。お客様には確認のためのお電話を一度さしあげ、指定の書類(当社より郵送)にお名前のご記入と捺印をしていただくだけです。
➡手続きが終り次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。お支払いは原則として商品到着後約2週間～1ヶ月後からとなります。

その他の申し込み方法

①広告にすでに価格が表示されている商品(ただし、限定品と中古品は在庫を確認して下さい)は現金書留にて、商品名・販売価格を記入した紙(何でも結構です)を同封の上直接代金をお送りいただいても結構です。入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。

②下取りにて買替え、又は買取りのみをご希望の方は、お電話にて確認の上お申込み下さい。

③FAXにてのご注文もお受け致します。
03-463-2394までお送り下さい。
折返し当社よりFAXにて連絡さしあげます。

④特にお急ぎでない方は、「見積り依頼」と、お電話にてお申込み頂ければ、見積りと申込書、契約内容などを説明した書類をお送り致します。

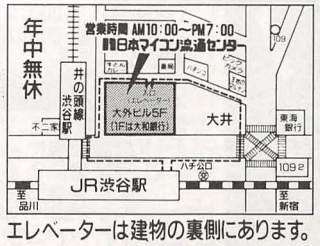
全国どこでもお電話一本で即お届け!

受付時間 AM10:00～PM7:00

東京受付 03 [463] 4455 (ヨシコ)

年中無休

大阪受付 06(364)1258 / 福岡受付 092(751)3901
仙台受付 022(261)0929 FAX.03(463)2394



日本マイコン流通センター 渋谷駅前パソコンSHOP

※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F エレベーターは建物の裏側にあります。

●お振込先〔大和銀行 渋谷支店普6400197〕〔三井銀行 渋谷支店普5546936〕〔住友銀行 渋谷東口支店普1133110〕〔協和銀行 渋谷支店普451454〕
郵便振込口座 東京6-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は㈱日本マイコン流通センターです。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

新品販売のページ

全国どこでもお電話一本! 渋谷駅前徒歩0分!

新品 代金引換 配送 OK!

消費税は 内税 だから 安い!

(表示価格の他に消費税はいりません)

消費税は内税

当社の広告は消費税込みの価格で表示してあります。
他店との比較の際に注意してね!
きっと当社は安いよ!

新品も激安! メーカー代理店ならではの安心と信頼

パソコン本体

NECをはじめ、EPSON、東芝など、激安パソコンのオンパレード

NEC PC-9801RX21・PC-TV454セット



NEC PC-9801RX21 ¥338,000
NEC PC-TV454(TV付ディスプレイ) ¥128,300
NEOS MS-50L(マウス) ¥5,800
合計定価 ~~¥472,100~~

38%引き

TVもうつります

回数	1回目	2回目以降
15回	¥22,680	¥22,300
24回	¥14,720	¥14,700
36回	¥13,250	¥10,300

税込み特価 ¥299,000

NEC PC-9801RS21・PC-TV451セット



NEC PC-9801RS21(32ビットパソコン) ¥398,000
NEC PC-TV451(TV付ディスプレイ) ¥168,000
NEOS MS-50L(マウス) ¥5,800
合計定価 ~~¥571,800~~

40%引き

TVもうつります

回数	1回目	2回目以降
20回	¥20,288	¥19,800
24回	¥16,924	¥16,800
36回	¥14,250	¥11,800

税込み特価 ¥341,800

NEC PC-8801FE・C14R18セット



NEC PC-8801FE ¥129,000
NEC C14R18(ビデオ入力付TV) ¥58,000
ハイスコア 88英和辞書 ¥14,800
合計定価 ~~¥201,800~~

47%引き

TVもうつります

回数	1回目	2回目以降
12回	¥10,556	¥10,100
20回	¥7,436	¥6,300
36回	¥4,000	¥3,800

税込み特価 ¥109,600

メーカー・商品名	定価	特価(税込)	クレジット例 12回払(月々)	24回払(月々)	36回払(月々)
NEC PC-9801RA21	¥498,000	¥338,000	¥31,200	¥16,600	¥11,700
NEC PC-9801RS21	¥398,000	¥268,000	¥24,700	¥13,100	¥9,300
NEC PC-9801RX21	¥338,000	¥229,000	¥21,100	¥11,200	¥7,900
NEC PC-9801VM11	¥328,000	¥208,000	¥19,200	¥10,200	¥7,200
NEC PC-9801ES2	¥448,000	¥309,000	¥28,500	¥15,100	¥10,700
NEC PC-9801EX2	¥348,000	¥229,000	¥21,100	¥11,200	¥7,900
NEC PC-9801UV11	¥265,000	¥178,000	¥16,400	¥8,700	¥6,100
NEC PC-9801CV21	¥355,000	お電話にて	お電話にて本当に激安で販売します		
NEC PC-9801LS5	¥866,000	お電話にて	お電話にて本当に激安で販売します		
NEC PC-9801LS2	¥628,000	お電話にて	お電話にて本当に激安で販売します		
NEC PC-9801LX5	¥638,000	お電話にて	お電話にて本当に激安で販売します		
NEC PC-9801LX4	¥588,000	お電話にて	お電話にて本当に激安で販売します		
NEC PC-9801LX2	¥448,000	お電話にて	お電話にて本当に激安で販売します		
NEC PC-9801LV22(限定激安品)	¥378,000	¥248,000	¥22,900	¥12,100	¥8,600
NEC PC-9801N	¥378,000	お電話にて	お電話にて本当に激安で販売します		
NEC PC-98DO	¥298,000	¥199,000	¥18,400	¥9,700	¥6,900
NEC PC-8801MC2	¥199,000	¥149,000	¥13,700	¥7,300	¥5,100
NEC PC-8801MC1	¥169,000	¥129,000	¥11,900	¥6,300	¥4,400
NEC PC-8801MA2(限定激安品)	¥168,000	¥94,800	¥8,700	¥4,600	¥3,200
NEC PC-8801FE2	¥119,000	¥94,800	¥8,700	¥4,600	¥3,200
NEC PC-8801FE(限定激安品)	¥129,000	¥79,800	¥7,300	¥3,900	———
東芝 J3100SS001(ダイナブック)	¥198,000	¥159,000	¥14,700	¥7,800	¥5,500
東芝 J3100SS02E(ダイナブックHDD)	¥328,000	お電話にて	お電話にて本当に激安で販売します		
東芝 J3100GS021(ダイナブック286)	¥498,000	お電話にて	お電話にて本当に激安で販売します		
エプソン PC-286NOTE-F	¥198,000	¥159,000	¥14,700	¥7,800	¥5,500
エプソン PC-286LS-STD	¥478,000	¥298,000	¥27,500	¥14,600	¥10,300
エプソン PC-286LE-STD(限定激安品)	¥368,000	¥189,000	¥17,400	¥9,200	¥6,500
エプソン PC-286LE-H40(限定激安品)	¥593,000	¥328,000	¥30,300	¥16,100	¥11,300
エプソン PC-286LF-STD	¥388,000	¥279,000	¥25,800	¥13,700	¥9,600
エプソン PC-286VF-STD	¥298,000	¥164,000	¥15,100	¥8,000	¥5,600
エプソン PC-286VS-STD	¥388,000	¥198,000	¥18,300	¥9,700	¥6,800
エプソン PC-286UX-STD	¥268,000	¥189,000	¥17,400	¥9,200	¥6,500
エプソン PC-386M-STD	¥328,000	¥259,000	¥23,900	¥12,700	¥8,900
富士通 FMタウンズ2F	¥378,000	お電話にて	ただ今、FMタウンズフェアー開催中!プレゼントを多数用意し、激安価格で販売中です。お気軽にお問い合せ下さい。		
富士通 FMタウンズ1F	¥318,000	お電話にて			
富士通 FMタウンズ2S	¥398,000	お電話にて			
富士通 FMタウンズ1S	¥338,000	お電話にて			
富士通 FMタウンズ2H	¥548,000	お電話にて			
富士通 FMタウンズ1H	¥458,000	お電話にて			

SHARP パソコン本体

X68Kが人気急上昇 ゲームもビジネスもOK!

SHARP X68000シリーズ



新古品も多数あり 激安!!

大特価お電話にて!

メーカー・商品名	定価	特価(税込)	クレジット例 12回払(月々)	24回払(月々)	36回払(月々)
シャープ CZ-652C(X68K・PRO)	¥298,000	¥219,000	¥20,200	¥10,700	¥7,600
シャープ CZ-662C(X68K・PRO-HD)	¥408,000	¥309,000	¥28,500	¥15,100	¥10,700
シャープ CZ-602C(X68K・EXPERT)	¥356,000	¥258,000	¥23,800	¥12,600	¥8,900
シャープ CZ-612C(X68K・EXPERT-HD)	¥466,000	¥349,000	¥32,200	¥17,100	¥12,100
シャープ CZ-612D(専用ディスプレイTV)	¥119,800	¥95,800	¥8,800	¥4,700	¥3,300
シャープ CZ-602D(専用ディスプレイTV)	¥99,800	¥79,800	¥7,300	¥3,900	———
シャープ CZ-603D(専用ディスプレイ)	¥84,800	¥66,000	¥6,100	¥3,200	———
シャープ CZ-604D(専用ディスプレイ,スピーカ付)	¥94,800	¥75,800	¥7,000	¥3,700	———

各社 MSX2+

19268色対応で ゲームも 楽しくなった

MSX2+ プリンターセット



Panasonic FS-A1WSX 定価¥69,800
SONY HBP-F1C 定価¥49,800
合計定価 ~~¥119,600~~

税込み特価 ¥99,600

回数	1回目	2回目以降
12回	¥9,356	¥9,200
18回	¥6,444	¥6,300
36回	¥5,500	¥3,400

●ワープロ機能搭載のMSX2+と大人気カラー漢字プリンターとのセット

メーカー・商品名	定価	特価(税込)	クレジット例 6回払(月々)	10回払(月々)	12回払(月々)
三洋 WAVY70FD	¥64,800	¥49,800	¥8,700	¥5,400	¥4,600
三洋 WAVY70FD2(2ドライブ)	¥87,800	¥64,800	¥11,400	¥7,000	¥5,900
SONY HB-F1XV	¥69,800	¥59,800	¥10,500	¥6,500	¥5,500
NEC C14R18(TV付ディスプレイ)	¥58,000	¥32,800	¥5,700	¥3,500	¥3,000
Panasonic FS-A1WSX	¥69,800	¥59,800	¥10,500	¥6,500	¥5,500
SONY HBP-F1C(大人気カラープリンター)	¥49,800	¥39,800	¥7,000	¥4,300	¥3,600
Panasonic FS-PC1(48ドットカラープリンター)	¥59,800	¥49,800	¥8,700	¥5,400	¥4,600
SONY HBD-F1(MSX2用FDDユニット)	¥36,800	¥31,800	¥5,600	¥3,400	———
三洋 CMT-A14F1(ディスプレイ)	¥64,800	¥42,800	¥7,500	¥4,600	¥3,900

ソフト2本プレゼント

ただ今〔MSX2+本体〕をお買上げの方全員に
①人気ゲームソフト〔ゾンビハンター〕と②英語の勉強に役立つ〔MSX英和辞典〕の2本(なんと定価合計¥14,600)をもれなくプレゼント!

新品マイコン 月々¥3,000より

商品まとめてクレジットOK! 自宅にいながら簡単にクレジットの手続きが出来ます

下取り差額クレジットOK
新品との組合せもできます
3回から60回まで

業界初の総合保険付き

1. '90.2.1日よりお申し込みのお客様に1年間の総合保険が付きます。(但し、1商品¥200,000以上のものに限り1商品ごとに保険が付きます。
2. 1商品¥200,000以下の物でも保険料をお支払い頂ければ同様の保険に加入が出来ます。
3. 総合保険の内容は、火災、落雷、破裂、盗難、破損、輸送中の事故、取扱上の不注意などの偶然の事故による損害が補償の対象です。
4. 保証と補償の違いについて
   4-1) 総合保険による「補償」は上記3の内容によります。
   4-2) 保証書による「保証」は、商品不良や故障に対してその保証規定により無償修理を行なうもので、もちろんこの保証も付いてます。

お送り頂く当社の住所のご案内

現金書留や見積依頼、クレジット用紙のご返送、および申込書は、
〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷公園通り事務センター

下取り品や修理申込品などの商品は、
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOPへ、お送り下さい。
なお電話はすべて03(463)4455(大代表)でOK!

その他各社商品取扱っております。詳しくはお電話にて!!

買って安心
使って便利!!

日本マイコン流通センター

全国通信販売もOK! 下取り交換大歓迎!

新品周辺機器 大特価! 当社が選んだ安心の品

各社人気パソコン新製品激安販売! 全国通信販売OK!

新品販売のページ

カラーディスプレイ

いくら良いPCを持っていてもこれがなければダメ!

NEC PC-TV454

定価 ~~¥128,300~~



税込み特価 ¥79,800

- 4050&2000文字対応
- 0.35㎜ピッチ高解像カラーモニター
- TVも映ります
- ビデオ入力端子付
- ワイヤレスリモコン付

回数	1回目	2回目以降
12回	¥8,278	¥7,300
18回	¥5,972	¥5,000
30回	¥4,157	¥3,200

NEC PC-KD854N

定価 ~~¥84,800~~



税込み特価 ¥54,000

- 4050文字アナログカラーディスプレイ
- 0.39ピッチ
- チルト台付
- PC88、PC98、PC286シリーズに最適

回数	1回目	2回目以降
10回	¥6,660	¥5,800
15回	¥4,480	¥4,000
20回	¥3,740	¥3,100

メーカー名	商品名	定価	特価(税込)
NEC	PC-TV455(TV内蔵)	¥147,000	¥89,800
NEC	PC-TV451(TV内蔵)	¥168,000	¥69,800
NEC	PC-KD862(B)(限定)	¥99,800	¥49,800
NEC	PC-KD853N(限定)	¥118,000	¥65,000
NEC	C14-R18(TV内蔵)	¥58,000	¥32,800
シャープ	CU-14FD	¥74,800	¥~~55,000~~
シャープ	CU-14GD	¥69,800	¥~~48,000~~
シャープ	CU-14TV(TV内蔵)	¥98,800	¥79,800
三洋	CMT-147L(W)	¥79,800	¥45,000
三洋	CMT-147H(W)	¥84,800	¥49,800
三菱	XC-1498C	¥99,800	¥54,800

ハードディスク

今一番便利で最大限にPCを活かすのがハードディスクです

テクノジャパン PD-401

40MB

定価 ~~¥98,000~~



税込み特価 ¥79,800

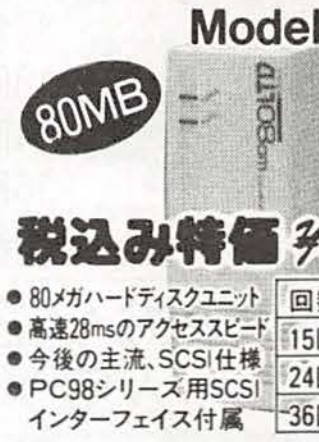
- 40メガハードディスクユニット
- PC98、PC286シリーズI/F付属
- 初心者にも簡単! SELEX WINDOWソフト付き

回数	1回目	2回目以降
10回	¥9,582	¥8,600
15回	¥6,776	¥5,900
30回	¥4,157	¥3,200

ウインテク WD80LTD ModelII

80MB

定価 ~~¥165,000~~



税込み特価 ¥108,000

- 80メガハードディスクユニット
- 高速28msのアクセススピード
- 今後の主流、SCSI仕様
- PC98シリーズ用SCSIインターフェイス付属

回数	1回目	2回目以降
15回	¥8,960	¥8,000
24回	¥5,540	¥5,300
36回	¥5,500	¥3,700

メーカー名	商品名	定価	特価(税込)
ICM	SR-80(80メガ)	¥168,000	¥134,000
ICM	インター80(内蔵80メガ)	¥168,000	¥134,000
ICM	SRC-40(40メガ)+SCSI I/F	¥138,000	¥110,000
キャラベル	CA-80LG(80メガ)	¥168,000	¥124,000
キャラベル	CA-428(内蔵40メガ)	¥148,000	¥99,800
テクノジャパン	PD-40S(SCSI 40メガ)	¥138,000	¥109,000
テクノジャパン	PD-80S(SCSI 80メガ)	¥168,000	¥134,000
テクノジャパン	PD-100S(SCSI 100メガ)	¥198,000	¥155,000
ウインテク	WD40LTD2(SCSI 40メガ)	¥135,000	¥79,800
緑電子	プロフェッサーS90(SCSI 90メガ)	¥198,000	¥149,000
緑電子	Little β4N(40メガ)(Cセット)	¥148,000	¥109,000
緑電子	ポケディR2+3PO	¥109,600	¥89,800

漢字プリンター

PCをワープロとして利用するには不可欠な商品です

Star BR-2415

定価 ~~¥94,800~~

33%引き

24ドット 136桁



税込み特価 ¥64,800

- 136桁、24ピン漢字プリンター
- PC-PR/NMモード切替可能
- PC98はもちろん、AX、J3100もOK!
- PC用ケーブル付
- B4横サイズの印字が可能

回数	1回目	2回目以降
10回	¥7,632	¥7,000
12回	¥7,028	¥5,900
20回	¥4,868	¥3,700

Star CR3415CL

定価 ~~¥148,000~~

24ドット 136桁



漢字プリンタ

税込み特価 ¥89,800

- 7色カラー対応
- NEC NM-9950II互換・ESC/P対応 136桁漢字プリンター
- ペーパーパーキング機能付
- 24×48ドット明朝体漢字フォント内蔵
- PC用ケーブル付

回数	1回目	2回目以降
10回	¥10,582	¥9,700
15回	¥6,776	¥6,700
36回	¥3,750	¥3,100

メーカー名	商品名	定価	特価(税込)
NEC	PC-PR201X	¥275,000	お電話にて
NEC	PC-PR201J	¥215,000	お電話にて
NEC	PC-PR201B	¥99,500	お電話にて
NEC	PC-PR150V	¥99,800	お電話にて
NEC	PC-PR150H	¥84,800	お電話にて
NEC	PC-PR101TL3	¥69,800	お電話にて
スター	TX-24CL	¥69,800	¥42,800
ブラザー	M-1224P/X	¥79,800	¥59,800
キャノン	BJ-130J(NMモデル)	¥198,000	¥139,000
キャノン	LBP-B406(PC)	¥598,000	¥418,000
エプソン	AP-850(PC)	¥96,800	¥72,600
エプソン	VP-550(PC)	¥87,000	¥64,800
エプソン	VP-950(PC)	¥128,000	¥96,000
エプソン	VP-1350(PC)	¥96,800	¥72,800
エプソン	VP-2050(PC)	¥158,000	¥118,000
SONY	HBP-F1C(カラー)	¥49,800	¥39,800

増設RAM EMSボード

ワークエリヤの拡張や処理のスピードUPが出来ます

I/Oデータ PIO 9234G 2MG (IOS-10ソフト付)

定価 ~~¥64,000~~

何と半額以下! 限定20セット!



税込み特価 ¥31,800

- PC-98、286用2メガRAMボード
- 付属のソフトでRAMディスク/エミュレートEMS/キャッシュディスクとして利用可能

回数	1回目	2回目以降
3回	¥11,072	¥11,000
6回	¥5,708	¥5,600
10回	¥4,062	¥3,400

メルコ HCE-2000 (MX-1ソフト付)

定価 ~~¥64,800~~

何と半額以下! 限定20セット!



税込み特価 ¥31,800

- PC-98、286用2メガRAMボード
- 付属のソフトでRAMディスク/エミュレートEMS/キャッシュディスクとして利用可能

回数	1回目	2回目以降
3回	¥11,072	¥11,000
6回	¥5,708	¥5,600
10回	¥4,062	¥3,400

メーカー名	商品名	定価	特価(税込)
I/Oデータ機	IOS-10II	¥8,000	¥6,400
I/Oデータ機	PIO-9234-0.25MF	¥15,000	¥12,500
I/Oデータ機	PIO-9234-0.5MG	¥25,000	¥21,500
I/Oデータ機	PIO-9234G-1.5MG	¥49,000	¥39,800
I/Oデータ機	PIO-RA134-2M	¥38,000	¥30,500
I/Oデータ機	PIO-RA134-4M	¥77,000	¥59,800
メルコ	MRC-2000	¥59,800	¥48,000
メルコ	EMZ-512	¥29,800	¥23,800
メルコ	EMJ-1000MKII	¥37,800	¥29,800
メルコ	EMJ-2000MKII	¥64,800	¥51,800
メルコ	EMJ-4000MKII	¥120,000	¥96,000

その他の周辺機器

PCを活かす数々の便利な周辺機器のご紹介です

NEC コムスターズ 2424/4

定価 ~~¥38,800~~



税込み特価 ¥32,000

- 2400ボー/NMPクラス4の高性能モデム
- RS232Cケーブル付属
- PCシリーズをはじめ、ほとんどのパソコン、ワープロで使用できます。
- 1990年はパソコン通信の幕開けだ!

回数	1回目	2回目以降
3回	¥11,280	¥11,000
6回	¥5,920	¥5,600
10回	¥4,280	¥3,400

POP通商 KMF-35S

定価 ~~¥39,800~~



税込み特価 ¥33,800

- PC98、286用外付け3.5フロッピー
- 2HD/2DDケーブル付属
- データのコピーなどに最適
- 別売(税込特価¥18,000)のドライブユニットを加え2ドライブ使用にできます。

回数	1回目	2回目以降
3回	¥11,752	¥11,700
6回	¥6,328	¥5,900
12回	¥3,418	¥3,100

メーカー名	商品名	定価	特価(税込)
エプソン	SR240S(2400ボーモデム)	¥38,800	¥31,000
エプソン	FR-2000(FAXボード)	¥49,800	¥39,800
オムロン	MD-12FS(1200ボー極小モデム)	¥21,000	¥16,800
アイワ	PV-A24MNP5(2400ボーモデム)	¥54,800	¥43,800
POP通商	KMF-35TWIN(3.5"2ドライブ)	¥59,800	¥47,800
POP通商	KMF-35S(3.5"1ドライブ)	¥39,800	¥31,800
POP通商	KMF-5L(286L用5"1ドライブ)	¥69,800	¥55,800
POP通商	KMF-5LV(98LV用5"1ドライブ)	¥58,000	¥46,000
POP通商	KMF-535WS(5&3.5"2ドライブ).	¥88,000	¥69,800
アクセル	FDC-358(3.5"2ドライブ)	¥98,000	¥67,000
アクセル	FDC-58(5"2ドライブ)	¥98,000	¥67,000
アクセル	FDC-57(5"1ドライブ)	¥68,000	¥52,800

新品 代金引換 配送 OK!

消費税は内税だから安い!

(表示価格の他に消費税はいりません)

全国どこでもお電話一本で即お届け!

受付時間 AM10:00〜PM7:00

東京受付 03 [463] 4455 (ヨシココ)

大阪受付 06(364)1258 / 福岡受付 092(751)3901

仙台受付 022(261)0929 FAX.03(463)2394

※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。

年中無休



日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOP

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F エレベーターは建物の裏側にあります。

●お振込先〔大和銀行 渋谷支店㊮6400197〕〔三井銀行 渋谷支店㊮5546936〕〔住友銀行 渋谷東口支店㊮1133110〕〔協和銀行 渋谷支店㊮451454〕

郵便振込口座 東京6-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は㈱日本マイコン流通センターです。

※詳しいお申し込み方法は当社広告5P目をごらん下さい。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

タウンズ・X68000フェアー

遊び心がいっぱい! 写真のようなグラフィックが魅力のタウンズ&X68

総合保険付

消費税は内税だから安い!

(表示価格の他に消費税はいりません)

富士通 FMTOWNS フェアー

当社は㈱富士通のFMショップ会有力販売店です



注文番号 FMT-D01 FMタウンズ2 激安ゲームセット(新品)

	税別定価
FMタウンズ2本体	¥398,000
FMT-DP531(専用モニター)	¥ 89,800
JISキーボード(FMT-KB101)	¥ 20,000
システムソフト(OS)	¥ 20,000
ターボアウトラン(人気ゲーム)	¥ 9,800
アソターバーナー(人気ゲーム)	¥ 9,800
遥かなるオーガスタ(ゴルフゲーム)	¥ 12,800
合計定価	¥560,200

32%引き パソコンデスクプレゼント!

税込特価 ¥387,160

回数	1回目	2回目以降
18回	¥24,862	¥24,500
24回	¥19,849	¥19,000
36回	¥14,950	¥13,400
60回	¥ 9,181	¥ 8,900

注文番号 FMT-D02 FMタウンズ2 激安ゲーム&ビジネスセット(新品)

	税別定価
FMタウンズ2本体	¥398,000
FMT-DP531(専用モニター)	¥ 89,800
10キー付JISキーボード(FMT-KB105)	¥ 30,000
システムソフト(OS)	¥ 20,000
ターボアウトラン(人気ゲーム)	¥ 9,800
アソターバーナー(人気ゲーム)	¥ 9,800
テラタウンズ(ワープロソフト)	¥ 32,000
合計定価	¥589,400

32%引き パソコンデスクプレゼント!

税込特価 ¥412,440

回数	1回目	2回目以降
18回	¥26,482	¥26,100
24回	¥22,079	¥20,200
36回	¥15,050	¥14,300
60回	¥14,567	¥ 9,400

注文番号 FMT-D03 FMタウンズ2F 基本セット

	税別定価
FMタウンズ2F(本体)	¥378,000
FMT-KB101(JISキーボード)	¥ 20,000
FMT-DP531(カラーCRT)	¥ 89,800
タウンズシステムソフトV1.1	¥ 20,000
ブランクディスケット(10枚)	¥ 18,000
ターボアウトラン(人気ゲーム) 又はアフターバーナー	¥ 9,800
合計定価	¥535,600

パソコンデスクプレゼント

フェアー特価

回数	1回目	2回目以降
18回	¥25,887	¥24,600
24回	¥20,369	¥19,100
36回	¥14,438	¥13,500
60回	¥12,479	¥ 8,900

注文番号 FMT-D04 FMタウンズ2F 人気ゲームセット

	税別定価
FMタウンズ2F(本体)	¥378,000
FMT-KB101(JISキーボード)	¥ 20,000
FMT-DP531(カラーCRT)	¥ 89,800
タウンズシステムソフトV1.1	¥ 20,000
ブランクディスケット(10枚)	¥ 18,000
キャンキャンコレクション(人気ゲーム)	¥ 5,800
スーパー大戦略(人気ゲーム)	¥ 8,800
信長の野望・戦国群雄伝(人気ゲーム)	¥ 11,800
スーパーオデッセイ(人気ゲーム)	¥ 9,700
遥かなるオーガスタ(人気ゲーム)	¥ 12,800
ターボアウトラン(人気ゲーム)	¥ 9,800
アフターバーナー(人気ゲーム)	¥ 9,800
合計定価	¥584,500

パソコンデスクプレゼント

フェアー特価

回数	1回目	2回目以降
24回	¥22,631	¥21,100
30回	¥18,397	¥17,400
36回	¥16,563	¥14,900
60回	¥ 9,921	¥ 9,900

注文番号 FMT-D05 FMタウンズ2F ハビタット通信セット

	税別定価
FMタウンズ2F(本体)	¥378,000
FMT-KB101(JISキーボード)	¥ 20,000
FMT-DP531(カラーCRT)	¥ 89,800
タウンズシステムソフトV1.1	¥ 20,000
富士通ハビタット(通信ソフト)	¥ 6,800
タウンズV-NET(通信ソフト)	¥ 18,000
PV-A24MNP5(2400ボーモデム)	¥ 54,800
ブランクディスケット(10枚)	¥ 18,000
キャンキャンコレクション(人気ゲーム)	¥ 5,800
遥かなるオーガスタ(人気ゲーム)	¥ 12,800
ターボアウトラン(人気ゲーム)	¥ 9,800
合計定価	¥633,600

パソコンデスクプレゼント

フェアー特価

回数	1回目	2回目以降
24回	¥23,123	¥23,100
30回	¥19,868	¥19,000
36回	¥16,813	¥16,300
60回	¥11,193	¥10,800

注文番号 FMT-D06 FMタウンズ2F ワープロ&ゲームセット

	税別定価
FMタウンズ2F(本体)	¥378,000
FMT-KB105(10キー付JISキーボード)	¥ 30,000
FMT-DP531(カラーCRT)	¥ 89,800
タウンズシステムソフトV1.1	¥ 20,000
FM-PR204B(漢字プリンター)	¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル)	¥ 6,800
G5(ワープロ&グラフィック&データベース統合ソフト)	¥ 38,000
日本語MS-DOS	¥ 18,000
ブランクディスケット(10枚)	¥ 18,000
キャンキャンコレクション(人気ゲーム)	¥ 5,800
遥かなるオーガスタ(人気ゲーム)	¥ 12,800
ターボアウトラン(人気ゲーム)	¥ 9,800
合計定価	¥707,000

パソコンデスクプレゼント

フェアー特価

回数	1回目	2回目以降
20回	¥30,818	¥30,800
24回	¥26,339	¥26,100
36回	¥19,813	¥18,400
60回	¥13,049	¥12,200

注文番号 FMT-D07 FMタウンズ1S(2ドライブ仕様) ゲームセット

	税別定価
FMタウンズ1S(本体)	¥338,000
FMT-KB101(JISキーボード)	¥ 20,000
FMT-DP531(カラーCRT)	¥ 89,800
タウンズシステムソフトV1.1	¥ 20,000
FMT-EM1M(1メガ増設RAM)	¥ 60,000
ブランクディスケット(10枚)	¥ 18,000
キャンキャンコレクション(人気ゲーム)	¥ 5,800
ターボアウトラン(人気ゲーム)	¥ 9,800
定価合計	¥561,400

パソコンデスクプレゼント

税込み特価 ¥362,050

回数	1回目	2回目以降
20回	¥22,878	¥20,900
24回	¥17,819	¥17,800
36回	¥15,063	¥12,500
60回	¥ 9,929	¥ 8,300

タウンズをセットでお求めの方に

パソコンデスク プレゼント!!

DS-30 幅650×奥行600×高さ1225(mm)



更に宮沢りえのCDスタンドとキーホルダーもプレゼント!

シャープ X68000 激安フェアー

拡張性に優れた「PRO」

注文番号 X68-D01 X68-PRO 基本セット

	定価
CZ-652C(X68-PRO本体)	¥298,000
CZ-602D(専用ディスプレイTV)	¥ 99,800
5'2HDディスケット	¥ 18,000
合計定価	¥415,800

31%引き

税込み特価 ¥294,000

回数	1回目	2回目以降
20回	¥18,040	¥17,000
24回	¥15,720	¥14,400
36回	¥10,500	¥10,200
60回	¥10,420	¥ 6,700

注文番号 X68-D02 X68-PRO 人気ゲームセット

	定価
CZ-652C(X68-PRO本体)	¥298,000
CZ-602D(専用ディスプレイTV)	¥ 99,800
5'2HDディスケット	¥ 18,000
スーパーハングオン(人気ソフト)	¥ 8,800
CZ-8NJ2(サイバースティック)	¥ 23,800
アフターバーナー(人気ソフト)	¥ 9,200
AN-S100(ステレオスピーカ)	¥ 36,600
合計定価	¥494,200

28%引き

税込み特価 ¥362,600

回数	1回目	2回目以降
20回	¥21,616	¥21,000
24回	¥18,468	¥17,800
36回	¥15,750	¥12,500
60回	¥10,688	¥ 8,300

余裕の2メガ「EXPERT」

注文番号 X68-D03 X68-EXPERT 基本セット

	定価
CZ-602C(X68-EXP本体)	¥356,000
CZ-602D(専用ディスプレイTV)	¥ 99,800
5'2HDディスケット	¥ 18,000
合計定価	¥473,800

31%引き

税込み特価 ¥334,000

回数	1回目	2回目以降
20回	¥20,740	¥19,300
24回	¥16,920	¥16,400
36回	¥15,000	¥11,500
60回	¥12,520	¥ 7,600

注文番号 X68-D04 X68-EXPERT 人気ゲームセット

	定価
CZ-602C(X68-EXP本体)	¥356,000
CZ-602D(専用ディスプレイTV)	¥ 99,800
5'2HDディスケット	¥ 18,000
スーパーハングオン(人気ソフト)	¥ 8,800
CZ-8NJ2(サイバースティック)	¥ 23,800
アフターバーナー(人気ソフト)	¥ 9,200
合計定価	¥515,600

30%引き

税込み特価 ¥371,600

回数	1回目	2回目以降
20回	¥22,556	¥21,500
30回	¥16,494	¥15,000
36回	¥13,000	¥12,900
60回	¥11,308	¥ 8,500

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

マイコン・ワープロ・周辺機器・ソフト・書籍などまとめて

全国ネットであなたのマイコンを

高価買取・下取

98、88、286、X68K、4,000文字モニター、漢字プリンター
特に高く買います。



注意

当社では、お客様からの下取りや買取りの価格も全て消費税込み価格で表示、又は取り引きさせて頂いておりまず。お客様の仕払額や受け取り額は今まで通り当社から示した金額になりますので、消費税は意識しなくて結構です。

お近くの方は渋谷駅前店へご来店を!

直接商品をお持ち下さい。すぐ検査をして代金は現金でお支払い致します。(印鑑と身分証明書をお持ち下さい)

下取・売却をお急ぎの方は直接、現品を宅急便などで下記へお送り下さい。

- 下取りをご希望の方は買い換え希望の商品名をメモ用紙などにご記入の上同封してください。下取品と購入商品の差引きの請求を連絡いたします。
- 売却をご希望の場合は、「売却希望」とご記入の上お送り下さい。現品が着き次第、早急に高価買取り代金をお届け致します。
- 下取り、売却どちらの場合でも周辺機器、ボード類、ソフトなども買取り致しますのでまとめてお送り下さい。
- 直接お送り頂く場合は下記の宛先にお送り下さい。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター 渋谷駅前パソコンショップ MK係
03-463-4455代

(注意) NEC・エプソン・シャープ以外の機種やMSX、古い機種などは買取り出来ないことがありますのでお電話でお問い合わせ下さい。

24時間FAX受付中

申込み、見積依頼、在庫の問合せなど……24時間FAX受付
FAX 03(463)2394 又は 03(496)7267へお気軽にどうぞ!
お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00~PM7:00

東京受付 03 [463] 4455

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901
仙台受付 022(261)0929　FAX.03(463)2394



日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOP

※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F　エレベーターは建物の裏側にあります。

●お振込先〔大和銀行 渋谷支店㊟6400197〕〔三井銀行 渋谷支店㊟5546936〕〔住友銀行 渋谷東口支店㊟1133110〕〔協和銀行 渋谷支店㊟451454〕

《無料見積申込書》の利用方法

忙しくてお電話のできない方の為に無料見積申込書を用意いたしました。内容をご記入の上、郵便にてお送り下さい。7日~10日程で当社より見積り結果とお取引き方法の説明書をお送りいたします。またFAXにての見積り申込みもお受けいたします。お客様のFAX番号をお忘れなく記入してください。即時、返送させていただきます。(FAX)03-463-2394

《無料見積申込書》

キリトリ線

年　月　日 日本マイコン流通センター御中

下取り機種			ご購入機種(新品)			中古品ご購入希望機種		
メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価

フリガナ お名前		ご住所	〒		TEL	
購入予定日	年　月	職業		年令　才	購入方法	現金・クレジット
分割の場合の希望額	月々　円ぐらい					

★新品・中古品購入、下取りご希望の方は、この見積申込書に必要事項をご記入の上、お送り下さい。見積と便利で簡単なお取引き方法の説明書をお送り致します。★下取品のない方も全メーカー商品格安で販売致します。お申し込み下さい。

Ⓑ4月号

中古買取り、下取りのページ

あなたのマイコンを高く買い取ります。中古や新品への買い換えもOK!

ダブルエキサイティングセール

お買上げの方全員に ファルコムキャラクターグッズの「イースIIマジカルボックス」をプレゼント中!!



イースIIマジカルボックス

今、すぐお電話ください。

パーソナルコンピュータ お支払いは4月からでOK!



テレホンショッピング 仙台(022) 224-5591

MSX2+はメガROMソフトで新エキサイティング!!

① MSX2+ PERSONAL COMPUTER WAVY 70FD

●BASICプログラムの実行速度がアップするBASICコンパイラ内蔵

●フロッピーの出し入れが簡単なフロントローディングFDD採用



●PHC-70FD……¥64,800
●MSX用ジョイパッド(FS-JS220)‥¥1,500
●ROMソフト(限定品)……¥5,800
合計¥72,100を
現金特価49,800円(税別)

頭金なし 第1回目4,780円 月々3,000円×17回
お支払い合計……55,780円(税別)

② Panasonic A1WSX MSX2+



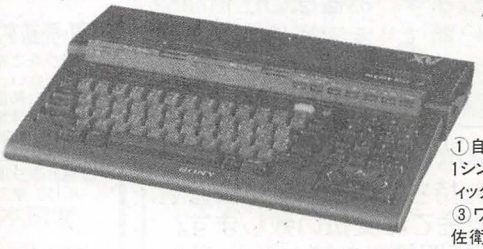
パナソニックMSX2+ FS-A1WSX

●内蔵のワープロ・グラフィックソフトがカラー印字対応
●ワープロソフトも初心者にやさしいレッスン&初級モード付

●FS-A1WSX……¥69,800
●ROMソフト……¥5,800
●ジョイカード〈FS-JS220〉……¥1,500
合計 ¥77,100
現金特価66,800円(税別)

頭金なし 第1回目3,890円 月々3,200円×23回
お支払い合計……77,490円(税別)

③ ソニー HIT BIT MSX2+ F1XV



①自分で作曲ができる〈F1シンセサイザー〉②グラフィックツール〈らくらくアニメ〉③ワープロソフト〈文書作佐衛門XVバージョン〉が楽しめるクリエイティブツールディスクが附属

●HB-F1XV……¥69,800
●ROMソフト……¥ 5,800
合計¥75,600
現金特価66,800円(税別)

頭金なし 第1回目3,890円 月々3,200円×23回
お支払い合計……77,490円(税別)

④ Panasonic A1WX MSX2+ パナソニックMSX2+FS-A1WX

●ワープロ機能内蔵,別売のプリンター〈FS-PK1〉を接続するとワープロとして使用できます。



残りあとわずか

●ナショナルMSX2+パソコン〈FS-A1WX〉 ¥69,800
●ROMソフト ¥ 5,800
合計¥75,600を
現金特価64,800円(税別)

頭金なし 第1回目3,870円 月々3,100円×23回
お支払い合計……75,170円(税別)

ELECTRIC & LIVING

エルタウン 庄子デンキ

コンピュータ・中央
仙台市青葉区一番町三丁目6-5 ☎022(224)5591

コンピュータ石巻バイパス
石巻市東中里三丁目2-5 ☎0225(93)3211

コンピュータ・山形
山形市七日町二丁目7-43 ☎0236(42)1222

コンピュータ・咲田
郡山市咲田一丁目27-7 ☎0249(34)8778

コンピュータ・古川
古川市李埣 前田10 ☎02292(3)3883

コンピュータ・泉中央
仙台市七北田字高柳99 ☎022(375)4855

コンピュータ・気仙沼
気仙沼市字赤岩杉の沢 ☎0226(24)2626

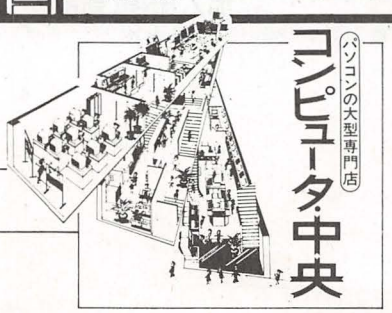
受付時間 AM10:30▶PM7:00〈年中無休〉

全国どこでも **無料発送** / ご注文は **商品NOでどうぞ** / 担当は **村上まで**

低金利でお得な **OAクレジット** / 手軽なクレジット **頭金なし**

らくらくお支払い 長期**60回払**までOK! / ゆっくりお支払い **4月**からのお支払いでOK!

クレジット又は現金でのお申し込みはお電話でお問い合わせ下さい



dexter soft

3月20日
発売予定

妖魔降臨

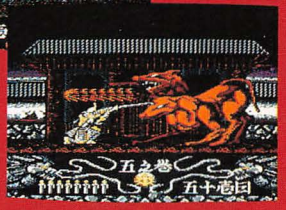
死の世界から三人の勇者が帰ってきた。











MSX初！キミはこんな超ビッグなキャラクターを見たことがあるか！画面ブッチギリのデカキャラが大暴れ。3人の主人公はそれぞれ得意技を持っている、キミが3人を選ぶ順番で攻略法が違うぞ！デカ敵キャラがゾロゾロ！ステージは8面、アクションにつぐアクションがキミをラストの大感動へ導くぞ!!

愛する女性・静を救え！墓場からよみがえった3人の男たち＝忍者・松尾芭蕉、武将・徳川吉宗、退魔師・安部晴明がそれぞれの得意技で恐しいパワーを秘めた妖怪どもに挑む。メチャクチャ悪事をつくす妖怪の魔手は都を炎に包み、人々を恐怖におののかせている！さあ、日の本の国の滅亡の日は近ずく！さらわれた静を守る結界の効き目も108日！身の毛もよだつ恐ろしい巨大な妖怪が次から次へ。恐怖の体験に耐えて、君はいつまで戦い続けられる？それともパソコンと手を切るか！

MSXアクションゲーム

妖魔降臨 ND-30 価格7,800円

MSX2+ MSX2 100 DOS1

dexter
Designers & Experts Computer Software

日本デクスタ株式会社
〒101 東京都千代田区外神田5-2-2浜田ビル ☎03(839)4716

●日本デクスタのソフトウェアは、全国の有名パソコンショップでお求めください。また通信販売で、直接オーダーされる際は、現金書留にて日本デクスタ宛お申し込みください

夢をかたちに 信頼と創造の | 富士通

FUJITSU

ひろがる、ひろがる、FMタウンズ ワールド。



これまでのパソコンに、豊かな感性を与えたFMTOWNS。形、色、動き、音が一体になって、人間とのより深いインタフェースを実現したFMTOWNSが、さらにグレードアップしました。ハードディスク内蔵タイプも加わり、2機種4タイプ、ニューラインアップで新登場。ホビーからビジネスまで、多彩なジャンルのアプリも続々登場。オリジナルソフト100種に加え、MS-DOS™ソフトも500種勢揃い。使い方もますますひろがるFMTOWNSです。

ハードディスク内蔵タイプも登場。2機種4タイプの新ラインアップです。

フロッピィディスクタイプとあわせて、合計2機種4タイプに。充実のラインアップから、自分にあった一台をお選びいただけます。

ますます充実、周辺機器。FMTOWNSの可能性をひろげます。

A4サイズ/1677万色対応のカラーイメージスキャナ、熱転写方式26万色対応のカラービデオプリンタ等さらに広がりを見せる周辺機器。FMTOWNSのポテンシャルを最大限に引き出します。


カラーイメージスキャナ


カラービデオプリンタ

あれもできる。これもできる。豊富なFMTOWNSアプリケーションの世界。

ミュージック/グラフィック/ゲーム/通信/ビジネス/ワープロ/データベース/ホビー/教育など、充実のソフトラインアップで幅広いジャンルをサポート。MS-DOS™ソフトも500種せいぞろい。ソフトウェアとともに、FM TOWNSの世界がどんどんひろがります。

マルチクリエイティブツール TownsGEARが進化をとげました。

絵、音、文字などを自在に駆使して、誰にでも簡単にオリジナルソフトを作ることができるTownsGEAR。より優しく、より速くなるとともに、ハードディスク対応で、大量なデータライブラリの保存も可能に。32,000色のイメージフレームを採用することで、表現力に磨きがかかりました。

本格プログラミングをサポート。開発環境もいよいよ豊かに。

待望の386™ネイティブモードに対応したCコンパイラFMTOWNS High C™ Compiler V1.4を提供。各種開発環境もそろって、本格プログラミングを可能にしました。

※MS-DOSは米国マイクロソフト社の登録商標です。※386は米国インテル社の商標です。
※High Cは米国Meta Ware社の商標です。



モデル 2Fセット



モデル 2Hセット

〈フロッピィディスクタイプ〉
- モデル1F 本体標準価格 ¥318,000(税別)
  (3.5インチFDD1基、メインメモリ1MB)
- モデル2F 本体標準価格 ¥378,000(税別)
  (3.5インチFDD2基、メインメモリ2MB)

〈ハードディスク内蔵タイプ〉
- モデル1H 本体標準価格 ¥458,000(税別)
  (3.5インチFDD2基、ハードディスク20MB内蔵、メインメモリ1MB)
- モデル2H 本体標準価格 ¥548,000(税別)
  (3.5インチFDD2基、ハードディスク40MB内蔵、メインメモリ2MB)

※本体には、キーボード、カラーCRT、ソフトウェアは含まれておりません。

'90年代はマルチメディア時代

ハイパーメディア・パソコン

FMTOWNS

本広告に掲載の商品の価格について消費税は含まれておりません。ご購入の際、商品ならびにそれに関する消耗品等および役務について、消費税が付加されますので、ご承知おき願います。

FMシリーズマニュアル通信販売

FMシリーズの各種マニュアルの通信販売を実施中。詳しくは、下記までお問い合わせ下さい。
●富士物流㈱富士通マニュアル通販センター
☎(03)474-1231(土・日・祝日を除く9:00～17:00)または全国の富士通プラザで

お問い合わせ電話窓口 〔お問い合わせ時間〕10:00AM～6:00PM 月～土(祝日を除く) FMTOWNSインフォメーションサービス (03)5690-0032／
●東京(03)646-0816 ●立川(0425)28-1567 ●千葉(0472)22-3117 ●横浜(045)201-3101 ●川崎(044)244-5218 ●新潟(025)244-8295 ●富山(0764)42-6877 ●金沢(0762)62-7032
●長野(0262)24-3831 ●静岡(0542)52-8674 ●浜松(0534)53-7106 ●名古屋(052)261-5141 ●京都(075)231-6610 ●大阪(06)376-0041 ●神戸(078)332-1247 ●松江(0852)24-0334
●広島(082)211-1759 ●高松(0878)51-8125 ●福岡(092)713-4392 ●大分(0975)38-0616 ●沖縄(0988)63-7248

定価440円(本体427円) 雑誌18361-04 T4911836104441