1990年2月1日発行（毎月1回1日発行）第9巻第2号昭和57年12月6日第3種郵便物認可

マイコンBASIC Magazine

わかる！動かせる！
プログラムが組める雑誌

FEB. 1990 2



特別定価440円（別冊付録共）

第1回 日本ゲーム・ミュージック大賞！

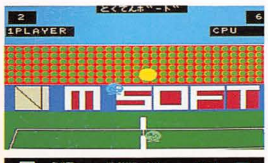
89年度発売GMアルバム84タイトルドーンと勢ぞろい

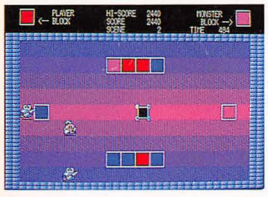
折込企画
現行パソコン総カタログ

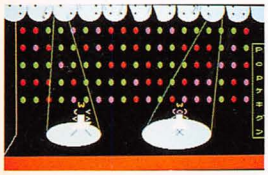
ホンキでPlayホンネでReview
アーケードゲームの中古基板

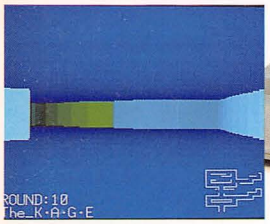
シリーズの究極作ついに登場
グラディウスIII

だれでも打ち込める特選プログラム47本掲載

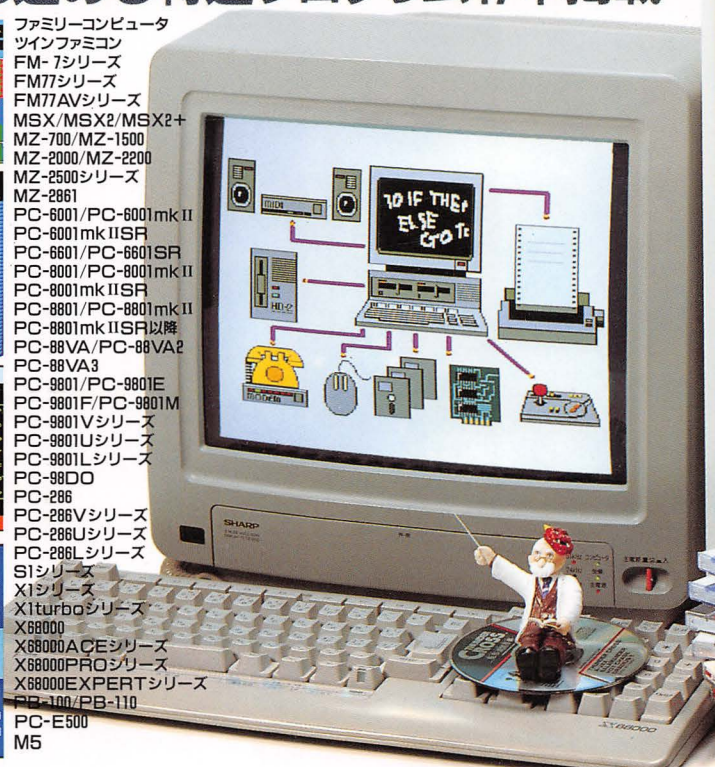








ファミリーコンピュータ
ツインファミコン
FM-7シリーズ
FM77シリーズ
FM77AVシリーズ
MSX/MSX2/MSX2+
MZ-700/MZ-1500
MZ-2000/MZ-2200
MZ-2500シリーズ
MZ-2861
PC-6001/PC-6001mkII
PC-6001mkIISR
PC-6601/PC-6601SR
PC-8001/PC-8001mkII
PC-8001mkIISR
PC-8801/PC-8801mkII
PC-8801mkIISR以降
PC-88VA/PC-88VA2
PC-88VA3
PC-9801/PC-9801E
PC-9801F/PC-9801M
PC-9801Vシリーズ
PC-9801Uシリーズ
PC-9801Lシリーズ
PC-98DO
PC-286
PC-286Vシリーズ
PC-286Uシリーズ
PC-286Lシリーズ
SIシリーズ
X1シリーズ
X1turboシリーズ
X68000
X68000ACEシリーズ
X68000PROシリーズ
X68000EXPERTシリーズ
PB-100/PB-110
PC-E500
M5





別冊付録

パソコンのアートな世界を広げてくれる
LET'S PLAY! コンピュータ・ミュージック

SHARP

New-Life People



EXPERTシリーズ 本体＋キーボード＋マウス・トラックボール
CZ-602C-BK（ブラック）・-GY（グレー） 標準価格356,000円（税別）
HDタイプCZ-612C-BK（ブラック） 標準価格466,000円（税別）

PROシリーズ 本体＋キーボード＋マウス
CZ-652C-GY（グレー）・-BK（ブラック） 標準価格298,000円（税別）
HDタイプCZ-662C-GY（グレー）・-BK（ブラック） 標準価格408,000円（税別）

●写真左はCZ-612C-BK＋CZ-612D-BK、写真右はCZ-652C-GY＋CZ-604D-GY

資料請求券
¥68000
Bマガ
2係

夢のつづきを語ろう。



アーティスティックな側面にばかり気をとられていると、X68000の本質を見失ってしまうかも知れません。X68000が、もとよりホリゾンタルなマシンとしての不偏性を有していたことについて、異論をはさむ余地はないでしょう。あれだけ先鋭な仕事をこなしてきたこのマシンに普通の仕事がこなせないわけはないからです。いわば68000の潜在能力でしょうか。このCPUを決断した私たちは、当然「今」もそれにつづく未来をも照準に入れていました。とことん活かしきるには時間が必要です。そして、それがまた本当のユーザーインターフェイスとして結ばれてくるのです。汎用性といえばいささか平凡ですが、まさに真の意味での汎用性を謳えるマシンはそう多くないはずです。これまで圧倒的なご支持をいただいた感性豊かなユーザー、ソフトハウス、パブリッシャー、ハードベンダー各位の熱い視線が、ここにきてまた、X68000のソフト/ハード環境に新たな局面をひらこうとしています。

〈共通特長〉●さらに高い次元へと進化した処理機能とヒューマンインターフェイス、Human 68k ver 2.0、日本語フロントエンドプロセッサver2.0搭載●プロセッサの未来を先取りした68000搭載●テキスト、グラフィック、スプライトの3画面を独立させた独自のメモリアーキテクチャー●1024×1024ドット(最大表示エリア768×512ドット)、高品位な金属までも自然に表現しうる65,536色同時発色(512×512ドット時)の高解像度自然色グラフィックス●16×16ドットの緻密なキャラクタを駆使できるスプライト機能(水平32スプライト、1画面128スプライト、65,536色中16色)●リアルなサウンドシーンをクリエイトできるステレオFM音源に加え、サンプリング音源としてADPCM搭載●オートロード、オートイジェクトメカ採用、インテリジェントな1Mバイトの5″FDD2基搭載●蓄積された多彩なジャンルのアプリケーションが利用できるX68000シリーズとソフトコンパチ。

〈EXPERTシリーズ〉●高密度実装を象徴するフォルム、マンハッタンシェイプ●新たな領域をひらく3Mバイトの大容量メモリを標準装備、メインメモリは標準で2Mバイト、最大12Mバイトまで拡張可能●40Mバイトハードディスク搭載(CZ-612C)*●マウス・トラックボール標準装備●日本語入力にスムーズに対応するASCII準拠フルキーボードを採用。

〈PROシリーズ〉●意表をつくボディコンストラクション、高度な実装技術に裏付けられた洗練と信頼性の新しいスタンダードフォルム●高度なシステム化への対応を考慮した4スロットの拡張I/0スロット標準装備●プロニーズに対応した大容量ファイル、40Mバイトハードディスク搭載(CZ-662C)*●2Mバイトの大容量メモリを標準装備●マウス標準装備●使いやすいワイドスケールのフルキーボード。

※CZ-602C、CZ-652Cには、本体内に内蔵できる増設用の40Mバイトハードディスクドライブ(CZ-64H標準価格120,000円税別・取付費別)をサポート。

X68000
PERSONAL WORKSTATION
EXPERT・PRO

選べる4タイプのディスプレイをサポート

15型カラーディスプレイテレビ	(ドットピッチ0.39mm)	CZ-602D-GY(グレー)・-BK(ブラック)	標準価格 99,800円(チルトスタンド同梱・税別)
15型カラーディスプレイテレビ	(ドットピッチ0.31mm)	CZ-612D-GY(グレー)・-BK(ブラック)	標準価格119,800円(チルトスタンド同梱・税別)
14型カラーディスプレイ	(ドットピッチ0.31mm)	CZ-603D-GY(グレー)・-BK(ブラック)	標準価格 84,800円(チルトスタンド同梱・税別)
14型カラーディスプレイ	(ドットピッチ0.31mm)	CZ-604D-GY(グレー)・-BK(ブラック)	90年1月発売予定(スピーカー2個 チルトスタンド同梱)

EXEリーダーズグッズ
プレゼント実施中

●いま、EXE会員よりご紹介のお客様がEXEショップでX68000シリーズを購入されますと、EXE会員にEXEリーダーズグッズをプレゼントします。詳しくはEXEショップにお問い合わせください。
●また、X68000シリーズをご購入のお客様は、ぜひEXEクラブにご入会ください。

本広告に掲載しております商品および役務の価格には消費税は含まれておりませんので、ご購入の際、消費税額をお支払い下さい。

シャープ株式会社 ●お問い合わせは…シャープ㈱電子機器事業本部システム機器営業部〒545大阪市阿倍野区長池町22番22号☎(06)621-1221(大代表)
電子機器事業本部テレビ事業部第4商品企画部〒162東京都新宿区市谷八幡町8番地☎(03)260-1161(大代表)

C&C Computers and Communications

サウンドにどっきり、ゲームにうっとり。
こんどの88は、CD-ROMがメチャ楽しい。

- すばらしいステレオサウンドや新しいパソコンの世界が楽しめる先進のCD-ROMドライブを搭載*
  ＊model 1はドライブ別売(PC-8801-30 ￥30,300)。model 2は標準搭載。
  なお、PCEngine用CD-ROM²のCD-ROMドライブ(CDR-30)を接続することも可能です。
  〈PCEngine用のソフトを88で使用することはできません。〉
- 1Mバイトタイプ5インチFDD2台内蔵。(320Kバイトタイプの読み取り/書き込み可能)。
- ステレオ出力のFM音源6音・リズム6音に、デジタルサンプリング機能、SSG音源3音を加えた豪華なサウンド機能。
- 音楽用CDを再生するインテリジェントCDプレーヤ機能を内蔵。
- 処理スピードをさらに高速化(メインメモリアクセスノーウェイト)
- ゲーム、ワープロはじめ多彩なソフトウェアが使用可能。
- すっきりスマートな縦置き型のデザイン。

NEW



88+CD-ROMで楽しさケタちがい。

NECパーソナルコンピュータ
PC-8800シリーズ

PC-8801mc

model 1(CD-ROMドライブ別売)本体標準価格 ……169,000円(税別)
model 2(CD-ROMドライブ標準搭載)本体標準価格…199,000円(税別)
(ディスプレイは別売です。)

キミの88が、いっきにCD-ROMマシンに大変身。

すでにPC-8800シリーズ*1を持っているキミは、別売のCD-ROMドライブ*2とインタフェースセットを追加するだけで88をCD-ROMマシンに変身させることができる。ライン入力がついたステレオラジカセがあれば、豪快なステレオサウンドが思う存分楽しめるよ。

＊1 適応機種:PC-8801MA2/MA/FA/MH/FH/mkⅡMR/mkⅡFR/mkⅡTR/mkⅡSR(PC-8801/mkⅡ/FE/FE2、PC-88VA/VA2/VA3、PC-98DOでは使えません。)

＊2 PCEngine用CD-ROM²のCD-ROMドライブ(CDR-30)を接続することも可能です。
〈PCEngine用のソフトを88で使用することはできません。〉

CD-ROMドライブ(PC-8801-30)標準価格 30,300円(税別)



CD-ROMインタフェースセット(PC-8801-31)標準価格 34,800円(税別)

〈お問い合わせは、最寄りのNECへ〉

北海道支社(札　幌)	011(251)5531	東北支社(仙台)	022(261)5511
中部支社(名古屋)	052(262)3611	北陸支社(金沢)	0762(23)1621
中国支社(広　島)	082(242)5503	四国支社(高松)	0878(22)4141
東京支社(東京)	03 (456)3111		
関西支社(大阪)	06 (945)1111		
九州支社(福岡)	092 (271)7700		

NEC



© LIGHT & SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA

●本広告に記載しております全商品の価格には消費税が含まれておりません。ご購入の際、消費税が付加されますのでご承知おき願います。



ニュースが続々やってくる。
88は、いま、最高に面白いぞ。

パソコン10周年記念
「ぼくらの88人気投票」実施中！

PCシリーズパソコンが誕生して10年。今のパソコンの流れは、すべてPC-8800シリーズが作ったといっても大げさじゃない そして、ボクらのパソコンはだんぜん88だ。だから、ここらでちょっとおもいでの88、ぼくらの88をふりかえってみたい。さぁ、キミのお気に入りの88は、どれだろう。もちろん今度の新88でもOK。

官製ハガキにキミのお気に入りの88機種名1つと「住所」「氏名」「性別」「年齢」「学年(職業)」「この冬、遊びたい・使いたいソフト」そして、人気No.1になると予想する88機種名1つを記入し、下記宛先まで送って下さい。

投票者全員の中から5名にCD-ROMドライブを。そして、人気No.1に輝く88を当てた方全員にオリジナルテレホンカードをさしあげます。

●宛先　〒108 東京都港区三田1-4-28 三田国際ビル 日本電気㈱
パソコン(34-4730)「ぼくらの88人気投票」係

●締切　平成2年1月31日(水)当日消印有効

賞品の発送をもって、発表に代えさせていただきます。

88の耳より情報がいっぱい。
「88情報ダイヤル」。

いまなら電話で、88のすべてがわかっちゃう。「88情報ダイヤル」は、こんどの88、PC-8801MC・PC-8801FE2の最新情報をいろいろと紹介。また、CD-ROMのサウンドや、88人気投票の中間発表、「スペースボールベアーズ」月間MVPの発表など、PC-8800シリーズの耳より情報がいっぱい聴けるんだ。ぜひ一度、電話してみようよ。

「88情報ダイヤル」電話番号 **03-5396-8800**

期間：平成2年1月末まで　※電話番号はお間違いのないよう、よく確かめておかけください。

ますます身近に、パワフルデビュー！

これからパソコンをはじめるぞ、というキミにぴったりのPC-8801FE2。ふつうのテレビにつないで、簡単に本格パソコンの世界を実感できる。スピードもますますアップしたし、FM音源の迫力サウンドで、PC-8800シリーズの楽しいソフトがたっぷり楽しめて、119,000円。これは、見逃せないね。

同時新発売

本体標準価格
119,000円(税別)
(ディスプレイは別売です。)

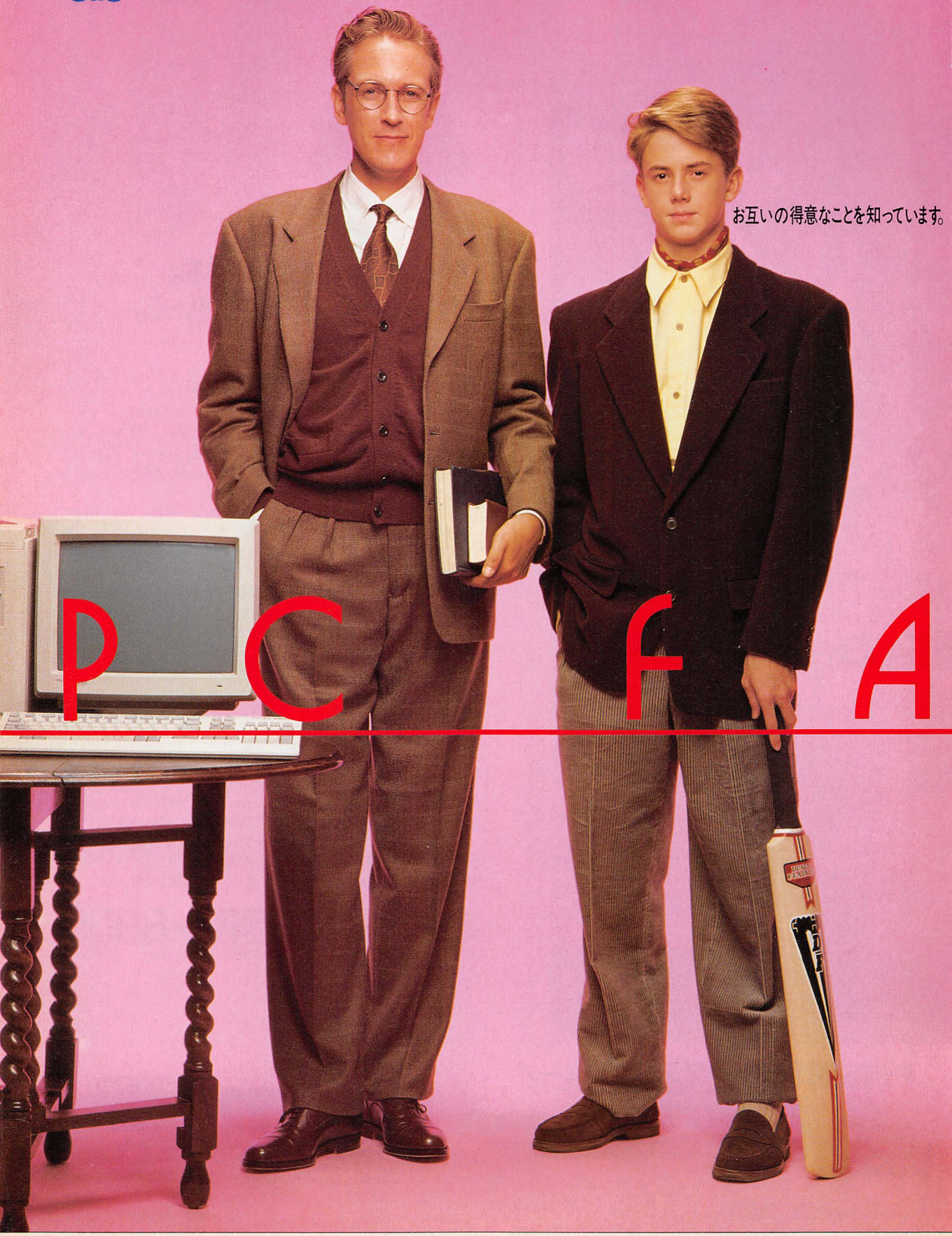
NECパーソナルコンピュータ
PC-8800シリーズ
PC-8801FE2
テレビとつなげる本格パソコン
320Kバイトタイプ5インチFDD2台内蔵
※CD-ROMドライブを接続することはできません。



〈技術的なご質問・ご相談に電話でお答えします。〉
NECパソコンインフォメーションセンター　東京03(452)8000　大阪06(943)9800
受付時間…9:00~17:00月曜日～金曜日(祝日を除く)電話番号は、よくお確かめのうえおかけください。

つながるぞ ひろがるぞ NECのパソコン
国内実績 No.1
日本電気グループ

C&C Computers and Communications



つながるぞ ひろがるぞ NECのパソコン

NEC

NECのパソコンの実力を100%発揮させるのは、やっぱりNECのディスプレイ。

ディスプレイ選びのポイントは、実力と相性です。高度な機能はもちろん、さらにパソコンとディスプレイが互いの実力を充分に発揮しあえる、そんな相性の良さが大切。No.1パソコンPCシリーズの実力に合わせて豊富にそろえたNECディスプレイのラインアップの中から、最適の1台をお選びください。

●スピーカ内蔵で楽しさ倍増のPC-KD862S。
新しく登場したPC-KD862Sは、アナログRGB入力専用で、縦方向のライン数を400ラインと200ラインに自動切り替えする高解像度ディスプレイ。また、本体の両側にスッキリと内蔵されたスピーカで、クリアなステレオサウンドが楽しめます。

NEW



PC-KD862S

14型高解像度カラーディスプレイ
標準価格 99,800円(税別)
- マルチシンク2モード(15.98kHz・24.83kHz)自動切り替え。
- 音声出力2.6W(1.3W+1.3W)スピーカ内蔵。
- 回転台付。

アナログRGB入力専用カラーディスプレイ標準機。



PC-KD854N

14型高解像度カラーディスプレイ
標準価格 84,800円(税別)
- 640ドット×400ラインの高解像度表示が可能。
- 表示文字は、2,000文字対応。
- NEWデザイン。
- 回転台付。

ドットピッチ0.31mmの高精細度タイプ。



PC-KD853N

14型高解像度カラーディスプレイ
標準価格 118,000円(税別)
- 640ドット×400ラインの高解像度表示が可能。
- 表示文字は、2,000文字対応。
- NEWデザイン。
- 回転台付。

スピーカ標準装備でリアルな音を実現。



PC-KD863S(W)

15型高解像度カラーディスプレイ
標準価格 118,000円(税別)
- マルチシンク2モード(15.98kHz・24.83kHz)自動切り替え。
- 音声出力5.0W(2.5W+2.5W)の着脱式スピーカ。
- 回転台付。

M I L Y

(ディスプレイ)

PCエンジンゲーム機能を内蔵した高解像度ディスプレイ。



PC-KD863G

15型高解像度カラーディスプレイ
標準価格 138,000円(税別)
- マルチシンク2モード(15.98kHz・24.83kHz)自動切り替え。
- 専用回転台付

©FUN PROJECT, INC.1989 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.
©SEGA 1988 ©NEC Avenue 1989
※画面はハメコミ合成です。

アナログRGB入力専用タイプの高解像度ディスプレイ。



PC-KD861

14型高解像度カラーディスプレイ
標準価格 138,000円(税別)
- マルチシンク2モード(15.98kHz・24.83kHz)自動切り替え。
- 表示文字は2,000文字対応。
- 回転台付。

2モード自動切り替えの高精度モノクロディスプレイ。



PC-MD751

14型高解像度モノクロディスプレイ
標準価格 49,800円(税別)
- マルチシンク2モード(15.98kHz・24.83kHz)自動切り替え。
- 2,000文字対応。
- 接続ケーブル添付。

ディスプレイ	画面	型名	解像度(ドットピッチ)または表示色	ディスプレイ添付ケーブル	PC-8801FE2/MC	PC-98DO/98LT■1	PC-9801LV/LX/LS■2	PC-9801EX/ES/RX/RS/RA
カラーディスプレイ	14インチ	PC-KD862S	0.31mm(マルチシンク2モード)	専用ケーブル	○	○	○	○
		PC-KD853N	0.31mm(専用高解像度)	専用ケーブル	○	○	○	○
		PC-KD854N	0.39mm(専用高解像度)	専用ケーブル	○	○	○	○
		PC-KD861	0.31mm(マルチシンク2モード)	PC-CA402	○	○	○	○
	15インチ	PC-KD863G	0.39mm(マルチシンク2モード)	PC-CA402	○	○	○	○
モノクロディスプレイ	14インチ	PC-MD751	ホワイト(専用高解像度)	専用ケーブル	×	○	×	○

○…接続できます。 ×…接続できません。

■1:接続する際はCRTアダプタPC-98LT-02(別売)が必要です。
カラーディスプレイとの接続時は単色表示となります。
■2:PC-9801LV/LX/LSの上にCRTディスプレイをのせる場合、CRT置き台PC-9801LV-16(別売)が必要です。

※本広告に掲載の全商品の価格には消費税は含まれておりません。ご購入の際、消費税が付加されますので、ご承知おき願います。

- ■画面サイズ(単位:インチ) お好きなサイズを目的に合わせて選択できます。
- ■RGB入力端子 R(赤)、G(緑)、B(青)の原色信号を、直接入力するための端子です。
- ■ドットピッチ(単位:mm) 数字が小さくなるほど、細部まではっきりと表現。
- ■回転台 視線に合った位置を上下左右に調節できます。
- ■ビデオボード/ビデオアートボード対応 グラフィックやビデオの映像が表示できます。
- ■サウンド機能 ステレオサウンドを再生可能にするスピーカ標準装備。
- ■PCエンジン内蔵 続々と登場する多彩なソフトが楽しめます。

日本電気グループ〈技術的なご質問・ご相談に電話でお答えします。〉NECパソコンインフォメーションセンター 受付時間…9:00~17:00
月曜日~金曜日(祝日を除く) 東京03(452)8000 大阪06(943)9800

PC Engine

NEC



炸裂！コア・エンジン。

最強無限大！



PC Engine
CORE GRAFX

NEW PCエンジンコアグラフィックス
標準価格24,800円(税別)

- コア構想対応ハードとして生み出されたニューPCエンジン。
- フェイスデザインとボディカラーもブラックに一新。
- 連射機能付ターボパッドを標準装備。
- AVステレオ出力端子を標準装備。

※RF出力はオプション(PI-AN3)標準価格4,980円(税別)



これが核だ！

PCエンジンが
さらに身近に！

SHUTTLE PC Engine



NEW PCエンジンシャトル
標準価格18,800円(税別)

- ジェット機スタイルのかっこいいデザイン。
- 連射機能付ターボパッド標準装備。
- AVステレオ出力端子を標準装備。

※CD-ROM²・プリントブースター等とは接続できません。
※RF出力はオプション(PI-AN3)標準価格4,980円(税別)

マニアに向けて高性能

PC Engine
SUPER GRAFX



NEW PCエンジンスーパーグラフィックス
標準価格39,800円(税別)

- グラフィック機能が強化され、背景画面がナント2面に!!
- スプライトも従来の倍の数になり、キャラクターのちらつきなどをなくします。
- RAM倍増で能力アップ。RPGやシュミレーションゲームに大きな味方。
- 入出力端子を新装備。パワーコンソールを接続して楽しさ拡大。
- AVステレオ出力端子も標準装備されています。

※RF出力はオプション(PI-AN3)標準価格4,980円(税別)

日本電気ホームエレクトロニクス株式会社

THE LINKS

好奇心と冒険の365日必修課目!!

AFTER SCHOOLは、リンクス必修課目がまってるゾッ!
365日、遊びきったら、キミはススんだ「Flying Boys」だ!

ホントにいいものは自分で確めたいね、ビンビンジャーナル。

最近よく目につく"新商品情報"。どれも、これも、いーことばっか書いてあって、ホントかなぁ、なんて思ってる君にウッてつけなのがコレ、ビンビンジャーナル。リンクスから送られてくる、あたらしグッズを実際に使ってみて、本音のレポートを書いてみよう! そのレポートはリンクス情報誌にピックアップされ、Flying Boys & Girlsの注目をあびるわけだ。しかも、あたらしグッズは、キミにプレゼントされるから、ゆーことなし!

最近、テレビもマンネリだなぁーと思ったキミは「チャンネル⊿」。

学校や友だちの間で、はやってるコト・自分が考えた、びっくりアイデア 世の中に対して声を大にしていいたい話…etc.そのまま、眠らせちゃダメだぞ!
リンクスは、キミの中にある、"眠らせちゃってるパワー"を求めてるんだから。
キミの腕しだいで、リンクスの番組を生みだし、No1のメニューにする事だってできるし 投稿少年になって各エリアの人気者になるのも 夢じゃないッ!
テレビやラジオ・雑誌etc…"今まであったモノ"がなんだか、つまんなくなってきた君。
チャンネル0をセレクトしてみようヨ!

●これが「チャンネル0」の話ナノダ!



仲間同士でリンクスすれば、リンクス電子掲示板に、キミたちのスペースが設けられる。そこで、学校や街の情報、キミたちのコトを全国のFlying Boys & Girlsに情報をバラまける発信局が作れるぜ!

BBSプレゼント!

(3名のグループでBBSだ!)

MSXをもってりゃ、キミはいますぐTRY Linksなのだが、MSXをもってる気のあう仲間、友だちと‥グループでリンクスしてくれりゃ! BBSプレゼントなのダッ!



リンクスバソコン通信

Links Flying Boys 大募集!!

キミの採ごころウキウキ! 女の子たちの「おしゃべり」を"ジャック"!

リンクスでは、Flying Girlsもがんばってる。
そのおしゃべりの中味をしっかりジャック どこの誰がしゃべってんのかは、自分で言わないかぎり誰にもわかんない、だからOPENになれる。
テレ屋のキミも女の子の心理をサグルとか、ヒミツをきいちゃうことだってできるハズ。めいっぱいジャックして、女の子のキモチをわかる
男になろうぜ!

広いぞ、リンクスワールド

ここに、おさまりっこない大きさのリンクスワールド。
すこーし紹介すると、パソ通初心者に、やさしい"ソフィ先生"がてほどきしてくれる、「ビギナーズエリア」をはじめ、全国にちらばってるFlying Boys & Girlsを地域ごとにまとめてメンドーみるッ ちいきべつBBS、全国のみんなとリアルタイムでおしゃべりを楽しむチャットと、ちょっと紹介すると、こんなにあるッ!! ちょっとカゲキな"おとなくらぶ"では、体験談やHな話が、キミを待ってる

リンクスネットフレンドは、「1晩で大親友」キブン。

何でも話せる友達ってゆうのが、よい友達の代名詞。でもカンタンにそんな友達ができないのがフツー。
"顔が見えないからスナオになれる"とゆうパソ通の利点をいかせば、そんな悩みも解決! リンクスのFlying Boys & Girlsにまずメールを出してみよう。
知りあったばかりなのに ずっと昔から友だちのようなキブンになれる ハズだ。

驚異の700タイトル

Linksスペシャルサンクス

ゲーム三昧

今、会すると、入会もれなし

MERRIT1 オリジナルゲームフロッピーを、編集しよう!
オリジナル"ゲーム三昧"フロッピーをプレゼント!
キミだけの"ゲーム三昧"フロッピーをつくろう!

MERRIT2 リンクスアクションRPG! 「1メガソフトをダウンロードプレゼント」!



MSX FAN
毎週・月曜日→金曜日
PM7:00 START
これまでのMSXファンに掲載の投稿ゲームの中から、よりすぐりのソフトをサービス!
さらに、毎月8日(もちMSXファンの発売日ダヨ!)には、雑誌掲載の投稿ゲームを全て、ダウンロードサービス!

MSX マガジン
発売日よりSTART
FULL TIME
毎月、雑誌発売日から1ヶ月間、24時間のフルタイムでダウンロードサービス!
もちろん、毎月8日には、新作ソフトの登場だッ!

Basic マガジン
毎週・月曜日→金曜日
PM6:00 START
MSX2・MSX2+プログラム大全集I・IIを日替りでダウンロードサービス!
さらには、毎月8日に雑誌掲載の新作ソフトを提供するッ!

アダルト・ソフト
ちょっと街では買いにくい、アダルトソフトも、せいそろい! ソフトの交換情報も盛りだくさんだッ!

資料請求ご希望の方は⊾マークを、官製ハガキにはって、リンクスまでおくってネ!

日本テレネット株式会社
〒604京都市中京区烏丸御池上ル二条殿町ナショナルビル3F



富士通'89電脳冬祭り '90:1/15(月)まで

期間中に販売店でFMTOWNSご購入の方に、もれなく宮沢りえ CDクロックをさしあげます。
また、FMシリーズ/OASYSシリーズ/富士通テレホンを販売店でご購入戴いた方の中から、抽選で1,000名様に宮沢りえ/山瀬まみ/風間トオルが選んだ、人気アーチストCD(3枚組)をプレゼント。

お問い合わせ電話窓口 〔お問い合わせ時間〕10:00AM～6:00PM 月～土〔祝日を除く〕FMTOWNSインフォメーションサービス (03)5690-0032／ ●札幌(011)222-5476 ●仙台(022)267-5250
●東京(03)646-0816 ●立川(0425)28-1567 ●千葉(0472)22-3117 ●横浜(045)201-3101 ●川崎(044)244-5218 ●新潟(025)244-8295 ●富山(0764)42-6877 ●金沢(0762)62-7032

これまでのパソコンに、豊かな感性を与えたFM TOWNS。
形、色、動き、音が一体になって、人間とのより深いインタフェースを実現。それが、ハイパーメディアです。
ホビーからビジネスまで、多彩なジャンルのアプリも続々登場。
ハイパーメディアを活かすオリジナルソフト100種に加え、MS-DOS™のソフトも500種勢揃い。

ハードディスクタイプも登場。2機種4タイプの新ラインアップです。

フロッピィディスクタイプとあわせて、合計2機種4タイプに。充実のラインアップから、自分にあった一台をお選びいただけます。

ますます充実、周辺機器。FM TOWNSの可能性をひろげます。

A4サイズ/1677万色対応のカラーイメージスキャナ、熱転写方式26万色対応のカラービデオプリンタ等さらに広がりを見せる周辺機器。FM TOWNSのポテンシャルを最大限に引き出します。


カラーイメージスキャナ


カラービデオプリンタ

マルチクリエイティブツール TownsGEARが進化をとげました。

絵、音、文字などを自在に駆使して、誰にでも簡単にオリジナルソフトを使うことができるTownsGEAR。より優しく、より速くなるとともに、ハードディスク対応で、大量なデータライブラリの保存も可能に。32,000色のイメージフレームを採用することで、表現力に磨きがかかりました。

本格プログラミングをサポート。開発環境もいよいよ豊かに。

待望の386™ネイティブモードに対応したCコンパイラ FM TOWNS High C™ Compiler V1.4を提供。各種開発環境もそろって、本格プログラミングを可能にしました。

あれもできる、これもできる。豊富なFM TOWNSアプリケーションソフトの世界。



＜ミュージックソフト＞6chのFM音源と8chのPCM音源、CD-DAがサウンドソースを限りなくピュアに、そしてクリアに再現します。

●FM TOWNSの内蔵音源（PCM音源8ch＆FM音源6ch）をフルに活用できる作曲・編曲ツール。標準価格：19,800円（税別）
提供会社：（有）ミュージカル・プラン　MUSIC PRO-TOWNS



＜グラフィックソフト＞ずば抜けたカラー表現力に640×480ドットの高解像度がイメージ通りのアートワークを可能にします。

●FM TOWNS上で描いた絵が今、音と同時に動き出す。
標準価格：45,000円（税別）　提供会社：日本マイコン販売㈱
※メモリ2MB必要　おっとアニメ君



＜パソコン通信ソフト＞米国ルーカスフィルム社が開発したマルチプレーヤーによるロールプレイングゲームの日本版、富士通Habitat、待望の登場です。　"Based on Lucasfilm Technology"

●パソコンの中の不思議の国をあなた自身で体験できるパソコンネットワーク。12月サービス開始予定　提供会社：富士通㈱　富士通Habitat



＜ゲームソフト＞劇的なサウンドエフェクトが、カラフルな表現力が、臨場感たっぷりのゲームシーンを演出します。

●ターボが爆発、急加速！真っ赤なフェラーリが、ジャンプ、ドリフト、クラッシュ！
標準価格：9,800円（税別）　提供会社：㈱CSK総合研究所
©SEGA 1988 ADAPTED BY ©CRI 1989　TURBO OUTRUN™



FM-OASYS V1.0


1-2-3™リリース2.1J plus

＜ビジネスソフト＞CD-ROMの大容量データベースを利用することで、膨大な文字・ビジュアル情報を手に入れた。MS-DOS™ソフトも豊富にラインアップ。

●専用ワープロ「OASYS」の高機能がいよいよFM TOWNSに。標準価格 フロッピィディスク用55,000円（税別）ハードディスク用 58,000円（税別）　提供会社：富士通㈱

●表計算・データベース・グラフ処理ソフト。標準価格：98,000円（税別）　提供会社：ロータス㈱　※日本語MS-DOS™ V3.1が必要。

そのほか、ホビー、教育ソフトもそれぞれ、より多彩に。FM TOWNSの世界を大きく広げます。

※MS-DOSは、米国マイクロソフト社の登録商標。
※386は、米国インテル社の商標。
※TURBO OUTRUNは、㈱CSK総合研究所の商標。
※1-2-3は、米国ロータス・ディベロップメント社の商標。
※High Cは、米国Meta Ware社の商標。
※提供時期等については、提供会社にお問い合わせ願います。



モデル2Fセット

〈フロッピィディスクタイプ〉
●モデル1F 本体標準価格¥318,000（税別）（3.5インチFDD1基、メインメモリ1MB）
●モデル2F 本体標準価格¥378,000（税別）（3.5インチFDD2基、メインメモリ2MB）



モデル2Hセット

〈ハードディスク内蔵タイプ〉
●モデル1H 本体標準価格¥458,000（税別）
（3.5インチFDD2基、ハードディスク20MB内蔵、メインメモリ1MB）
●モデル2H 本体標準価格¥548,000（税別）
（3.5インチFDD2基、ハードディスク40MB内蔵、メインメモリ2MB）

※本体には、キーボード、カラーCRT、ソフトウェアは含まれておりません。

オリジナルソフト100種
MS-DOS™ソフト500種

2機種4タイプで新登場

ハイパーメディア・パソコン

FM TOWNS

本広告に掲載の商品の価格について消費税は含まれておりません。ご購入の際、商品ならびにそれに関する消耗品等および役務について、消費税が付加されますので、ご承知おき願います。

FM TOWNSニューソフトコレクション

全国のプラザで新FM TOWNS&ニューソフトがご覧いただけます。下記プラザでは各種イベントも開催。（イベント開催日時は各プラザにお問い合わせ下さい）

〈FM TOWNSプラザ〉秋葉原、大須、なんば　〈富士通プラザ〉札幌、仙台、横浜、静岡、金沢、名古屋、京都、OBP、梅田、神戸、広島、高松、福岡

●長野(0262)24-3831　●静岡(0542)52-8674　●浜松(0534)53-7106　●名古屋(052)261-5141　●京都(075)231-6610　●大阪(06)376-0041　●神戸(078)332-1247　●松江(0852)24-0334
●広島(082)211-1759　●高松(0878)51-8125　●福岡(092)713-4392　●大分(0975)38-0616　●沖縄(0988)63-7248

お待たせしました

SOUND ORCHESTRA-V 新発売

定価¥35,000(税別)

お待たせしました、現在好評発売中のステレオFM音源ボード SOUND ORCHESTRA に、更に機能を追加した姉妹機 SOUND ORCHESTRA-Vの待ちに待った登場です。

15重和音 リズム5音 ステレオ EMS MML ADPCM

■対応機種■

CPU ●NEC PC-9801シリーズ
●EPSON PC-9801コンパチ機(286／386シリーズ)(FM音源ボード取り付け可能な機種)
●PC-9801／U／XA／XL／RL／LV／LX等は不可
●PC-286L／LE 等は不可

■商品概要■

(1)SOUND ORCHESTR上位コンパチ：NEC純正のFM音源ボードの上位コンパチ機SOUND ORCHESTRの上位コンパチ機で、次にあげる(2)、(3)、(4)のSOUND ORCHESTRの機能に、(5)、(6)、(7)の機能を追加したものです。但し、JOYSTICKのコネクタは省略しました。JOYを使いたい人はSNEのプログラマブル10キーGINGAをお勧めします。
(2)15重和音：FM音源12声プラスSSG(PSG)音源3声の合計15重和音可。
(3)リズム音：5音のリズム音。但し、リズム音使用時はFM音源は9声となります。
(4)ステレオ出力。
(5)EMS対応：新時代のメモリー方式EMSタイプを使用しているCPUにも使用可。(SOUND ORCHESTRAは使用不可)
(6)MML搭載：SOUND ORCHESTRAには搭載していなかった、YM3812用MML(ミュージック マクロ ランゲージ)を載せる事によって、マシン語を使わずにBASICレベルでのプログラムを可能にしました。
(7)ADPCM搭載：SOUND ORCHESTRAで使用しているYM3812の上位コンパチ品Y8950を使用する事によって、人の声等が使えるADPCM機能が付きました。GAMEソフトには特に有効です。

SOUND ORCHESTRA 好評発売中

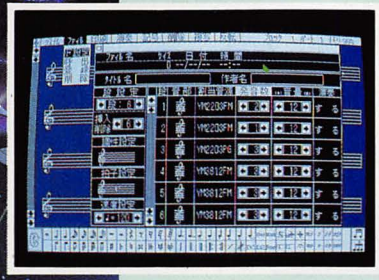
定価¥29,800(税別)

15重和音 リズム5音 ステレオ ジョイスティック

SOUND MUSICIAN 新発売

PC-9801シリーズ用譜面入力式音楽ソフト 5HD 定価¥25,000(税別)

■機能概略■



お待たせしました、待ちに待ったPC-9801FM音源用の本格的なミュージックソフト"SOUND MUSICIAN"の登場です。五線譜の画面にマウスを使って、音楽記号を記入するだけで、誰でも簡単にコンピュータミュージックをステレオで楽しめます。勿論、美しい画面、豊富な記号、スピーディな操作性は当然の事です。＊最大15段の作成パート数＊最大15段の同時発音数＊最大15段の印刷段数＊最大15音連符＊最大5音のリズム音＊ステレオ演奏可＊音部記号7種類＊装飾記号付＊省略記号付＊符鉤の向きの自動選択可＊符鉤の連結の自動選択可＊メロディとコード指定で自動演奏可＊スコア譜、パート譜、ピアノ譜で高品質な印刷可＊作成した楽譜が、BASICや一太郎での利用可＊等々など、まだまだここに書ききれないほど豊富な機能が搭載されています。従来のソフトで叶えられなかったミュージックソフトへの夢がここに実現しました。(3.5インチHD版も用意しました)

SOS1 好評発売中

＊YM3812演奏マシン語サブルーチン

サウンドオーケストラ用ユーティリティソフト 定価¥5,000(税別)

プログラマブル テンキー ユニット

GINGA
定価(税別)¥32,000 ベージュ色

対応 ●NECのPC-9801シリーズの、32ビット機を含む全てのディスクトップ型CPU(但し、初期型のPC-9801の場合は別売のI／Oケーブル FW-GINGA-98定価¥6,000をお求め下さい)
機能 ●EPSONのPC-286／386シリーズの全てのディスクトップ型CPU
●10キーのオートモード 2パターン(28キーx2) ●JOYのオートモード 4パターン(4方向と8方向)
●10キーのプログラムモード 2パターン(37キー) ●JOYのプログラムモード 2パターン(10キー6キー)

GINGA-88
定価(税別)¥32,000 ベージュ色

対応 ●NECのPC-8801VAシリーズ(VA／VA2／VA3等)
●NECのFH以後のPC-8801シリーズ(FE／FH／MH／FA／MA等)
機能 ●GINGAと対応

GINGA-RX
定価(税別)¥34,000 グレー色 ベージュ色

対応 ●GINGAで動く全ての機種
●NECのラップトップ型PC-98LV、LXシリーズ(PC-9801LV-01 ¥12,500が使える全ての機種)
●EPSONのラップトップ型PC-286LS／386LSシリーズ(PCLTP2 ¥17,000が使える全ての機種)
機能 ●GINGAと同様
ラップトップ対応



GINGA-286L
定価(税別)¥15,000 グレー色

対応 ●EPSONのラップトップ型PC-286L／LE専用
●(PC-286LTP ¥17,000が使える全ての機種)
機能 ●純正品18キーに対して28キー搭載
＊プログラム機能はありません。
ラップトップ対応

SNE 株式会社 エス・エヌ・イー
〒110 東京都台東区上野1-1-12 新広小路ビル2F
TEL.03-836-5360 FAX.03-835-0571

マイコンソフト
DEMPA CREATIVE GOODS SERIES



マウスマットを使いましょう。

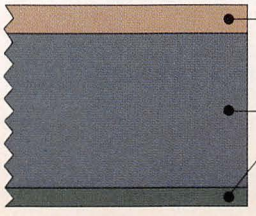
マウスを使用する場合，じかに机の上で操作していると狙いどおりにカーソルが動かなかったりします。そんなときはマウスマットを使いましょう。グラフィックツールなど，動きの細かさを要求されるソフトをコントロールされている方にぜひお勧めします。

マウスを気分よく操作できるマットを考えました。

マウスのスムーズな操作性を実現。素材を生かし，操作性，耐久性を追求しました。マウスのボールとの相性がよく，マウスの速い動きにも，細かい動きにも敏感に反応します。CGデザイナー必携のアイテムです。マット底面に滑り止めの処理を施しました。そのため安定性は抜群！

マット表面に4cm間隔で〝■〟が印刷されています。マウスを操作するときの目安になります。

マウスマットの断面図



マウスが滑らかによく動くマット

新発売

マウスマット
MOUSE MAT

SIZE：300×225×3(mm)　商標登録出願中

価格 1,900円（税抜き）（送料360円）

商品のお求めは，全国のDEMPAマイコンソフト取扱店または，電波新聞社本社，各支局でお求めください。通信販売もおこなっております。

※マウスのボールが汚れているとカーソルがおもいどおりに操作できない場合があります。マウスのボールはきれいにして使いましょう。

電波新聞社 出版販売部　〒141 東京都品川区東五反田 1−11−15　TEL 03(445)6111

ツクモ全店まとめて総決

商品代金2万円以上
送料無料!

※表示価格には消費税は含まれておりません。
(3%加算して下さい)

NEC
PC-8801MA2
定価￥168,000
49% OFF

決算特価
￥84,800

NEC
PC-8801MC2
定価￥199,000
25% OFF

決算特価
￥148,000

NEC
PC-98DO
定価￥298,000
35% OFF

決算特価
￥193,000

シャープ
CZ-611C
定価￥399,800
50% OFF

決算特価
￥198,000

本体

NEC **PC-8801FE** 定価￥129,000
決算特価**￥79,800**

NEC **PC-9801UV11** 定価￥265,000
決算特価**￥175,000**

NEC **PC-9801UX21** 定価￥348,000
決算特価**￥188,000**

NEC **PC-9801VM11** 定価￥328,000
決算特価**￥205,000**

NEC **PC-9801RX2** 定価￥398,000
決算特価**￥215,000**

NEC **PC-9801RA2** 定価￥498,000
決算特価**￥318,000**

NEC **PC- 9801CV21** 定価￥355,000
決算特価**￥195,000**

EPSON **PC-286LE-STD** 定価￥368,000
決算特価**￥168,000**

EPSON **PC-286VF-STD** 定価￥298,000
決算特価**￥165,000**

富士通 **FM-TOWNS-1** 定価￥338,000 (本体のみ)
決算特価**￥198,000**

富士通 **FM-TOWNS-2** 定価￥398,000 (本体のみ)
決算特価**￥238,000**

シャープ
CZ-830CBK
+
CZ-830DBK
合計定価￥190,400
52% OFF
決算特価**￥89,800**

シャープ
CZ-888CBK
+
CZ-860DBK
合計定価￥262,000
47% OFF
決算特価**￥138,000**

SONY **HB-T7** 定価￥59,800
決算特価**￥19,800**

SONY **HB-F1XDmkII** 定価￥49,800
決算特価**￥29,800**

モニター

NEC **PC-KD854N** 定価￥84,800
14インチ、DP0.39mm、チルト台付
決算特価**￥51,000**

NEC **PC-TV353** 定価￥102,600
15インチ、DP0.39mm、ビデオアートボード対応、チューナー付
決算特価**￥62,000**

NEC **PC-TV454** 定価￥128,300
15インチ、DP0.35mm、ビデオアートボード対応、チューナー付
決算特価**￥89,800**

NEC **PC-KD863S(W)** 定価￥118,000
14インチ、DP0.39mm、スピーカー、チルト台付
決算特価**￥68,000**

EPSON **PC-286CD2** 定価￥94,800
14インチ、DP0.31mm、ノングレア
決算特価**￥45,000**

富士通 **FMT-DP531** 定価￥89,800
決算特価**￥68,000**

富士通 **FMT-DP532** 定価￥138,000
決算特価**￥105,000**

ナショナル **TH-14G1** 定価￥61,300
14インチ、RGB21ピン、ビデオ端子、チューナー付
決算特価**￥?9,800**

大同 **CM-1472** 定価￥84,800
14インチ、DP0.31mm、ノングレア、チルト台付
決算特価**￥39,800**

ハードディスク

アイテック **IT-X203G** 定価￥125,000
20MB、29ms(X68000専用)
決算特価 **￥49,800**

アイテック **IT-X640** 定価￥158,000
40MB、28ms(X68000専用)
決算特価**￥99,800**

アイテック **IT-SS40** 定価￥138,000
3.5"40MB、SCSI HDU、EPO付属
決算特価**￥94,000**

ウインテク **WD-40** 定価￥102,000
3.5インチ、40MB、42ms
決算特価**￥62,000**

ウインテク **WD-40LTD/II** 定価￥135,000
3.5インチ、40MB、28msソフト内蔵
決算特価**￥79,800**

ICM **SR-40** 定価￥118,000
3.5インチ、40MB、29ms、EOシステム添付
決算特価**￥88,000**

緑電子 **LB-40N-A** 定価￥148,000
3.5インチ、40MB、28ms、ソフト付
決算特価**￥109,000**

算！ 1/31まで PM6:00閉店

全品棚ズレ・展示処分品のため、数に限りがあります。品切れの際はご容赦下さい。

シャープ
CZ-611D
定価￥134,000
40% OFF

決算特価
¥80,000

富士通
FM-77AV20EX
定価￥128,000
61% OFF


決算特価
¥49,800

その他処分品多種類有！
お問い合せは各店又は
☎03-251-9911

プリンター

ナショナル **FS-PW1** 定価￥49,800
ワープロソフト付、MSX専用
決算特価 **¥?9,800**

NEC **PC-PR101TL3** 定価￥69,800
日本語カラー熱転写プリンタ、A4ハガキ、OHP可速度120、漢字80
決算特価 **¥49,800**

NEC **PC-PR102TL3** 定価￥50,000
日本語熱転写プリンタ、A4ハガキ、OHP可
決算特価 **¥36,000**

NEC **PC-PR101E2** 定価￥89,800
日本語24ドットプリンタ、A4ハガキ、可速度105(MAX140)漢字35
決算特価 **¥65,000**

NEC **PC-PR201B** 定価￥99,500
日本語24ドットプリンタ、15インチB4
決算特価 **¥72,000**

NEC **PC-PR201G** 定価￥158,000
日本語24ドットプリンタ、15インチB4、可速度165(MAX220)漢字55
決算特価 **¥92,000**

NEC **NM-9700** 定価￥163,000
JIS第2漢字ROM搭載。7色カラープリンタ
決算特価 **¥67,000**

EPSON **AP-800PC** 定価￥99,800
日本語48ドット熱転写カラー、7色カラー
決算特価 **¥55,000**

EPSON **VP-900PC** 定価￥128,000
日本語24ドットカラープリンタ、10インチ、速度225(ANK)漢字100cps
決算特価 **¥84,800**

EPSON **VP-135EXPC** 定価￥102,000
日本語24ドットプリンタ、15インチ速度180/60(ANK)漢字80/40
決算特価 **¥59,800**

EPSON **VP-1000PC** 定価￥154,000
日本語24ドットプリンタ、15インチ、速度220(ANK)漢字98cps
決算特価 **¥79,800**

シャープ **CZ-8PD3** 定価￥59,800
18ドットプリンタ、10インチ、速度100cps
決算特価 **¥8,000**

シャープ **CZ-8PC3** 定価￥65,800
日本語24ドット熱転写カラー漢字プリンタ
決算特価 **¥39,800**

富士通 **FM-PR204B** 定価￥80,000
日本語24ドット熱転写カラープリンタ
決算特価 **¥48,000**

スター精密 **TX-24CL** 定価￥69,800
日本語24ドット熱転写漢字カラープリンタ
決算特価 **¥42,000**

プラザー **M-1024IIPX** 定価￥99,800
日本語24ドットプリンタ、10インチ速度、漢字45
決算特価 **¥38,000**

モデム

アイワ **PV-A1200MKIII** 定価￥21,000
300/1200bps
決算特価 **¥13,800**

オムロン **MD-2400B**
64% OFF
定価￥49,800
NCU搭載、300/1200/2400bps、全二重、クラス4
新品限定
決算特価 **¥17,800**

スキャナー

HAL研究所 **HWS-10G**
43% OFF
定価￥34,800
32階調ソフト添付
新品限定
決算特価 **¥19,800**

ツクモ 通信販売部

お買物は受注専用フリーダイヤル
0120-377-999
その他商品のお問い合せは各店頭
又は☎03-251-9911まで

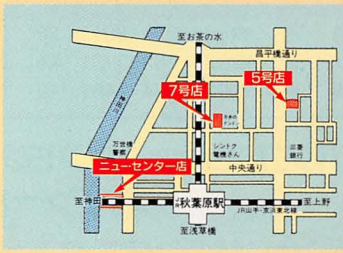
☆夜10時まで受付。ツクモ通販センター

東京	☎03-251-9911	大阪	☎06-365-5691
仙台	☎022-263-0791	広島	☎082-223-2741
福島	☎0245-24-1491	福岡	☎092-474-8521
新潟	☎025-273-9911	名古屋	☎052-251-1199
静岡	☎0542-59-6270	札幌	☎011-241-2299
松本	☎0263-36-0199	但し札幌は午前10:30～午後7:30迄	

ツクモ通販現金書留申込書BM2係

氏名　　(　　)才
住所
☎
商品名
商品代金 ¥　消費税3% ¥
合計代金 ¥　同封代金 ¥
周辺機器をご注文の方は本体名をご記入下さい

ツクモ秋葉原各店



営AM10:15～PM7:00 休 毎週木曜日

ニューセンター店 ☎03-251-0987
秋葉原5号店 ☎03-251-0531
秋葉原7号店 ☎03-253-4199

ツクモ名古屋1号・2号店

営AM10時～PM7時

1号店 ☎052-263-1655 第1アメ横ビル内 休毎週月曜日 他2/12～15迄休
2号店 ☎052-251-3399 第2アメ横ビル内 休毎週水曜日 他1/29～2/1迄休

ニューメディアプラザ ツクモ札幌

営AM10時30分～PM7時30分 休毎週木曜日
札幌市中央区南二条西3-15-1 さっしんビルB1F
☎011-241-2299

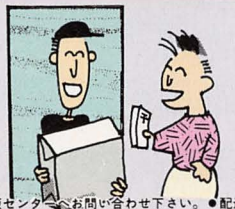
PRO STAFF ツクモ

にこ　にこ　にっ　こり

決算そして平成2年2月2日2時

ツクモはお客様へ良い品に安さと安心をのせてお送りします。

全国代金引き換え配達



●下記通販センターへお問い合わせ下さい。●配達日も指定できます。

カード払い



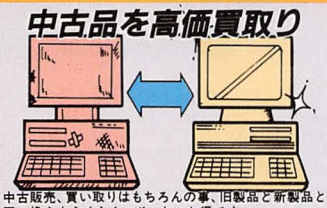
●セントラル、ジャックス、VIPカード、ツクモグローバルカードならお申し込みもお電話1本でOK！
☎(03)251-9911

知識ある店員



●ツクモの店員は、1人1人がPRO STAFF。なんでもご相談下さい。貴方のニーズにお応えします。

中古の下取り新品への買い換え



●中古販売、買い取りはもちろんの事、旧製品と新製品との買い換えもらくらく、ぜったいお得です。
ニューセンター店☎03(251)0987

安心のカタチ

現金書留払い



●郵便局をよくお使いになる方は前貝の申込書を同封の上、お送り下さい。〒101-91 東京都千代田区神田郵便局私書箱135号 九十九電機(株)通信販売部

ツクモの保障は安心



●保障書にはかならずツクモの判を押しています。これさえあればいざという時わざわざお店に来なくても、メーカーから直に処理してもらえます。

銀行振込払い



●都合上、銀行をお使いになりたい方は事前にご連絡の上、お振り込み下さい。富士銀行 神田支店普No.894047
九十九電機㈱迄

クレジット払い



●下記の通販センターへお問い合わせ下さい。お申し込みもお電話1本！

☆☽夜10時まで受付。ツクモ通販センター

東　京	☎ 03-251-9911	新　潟	☎025-273-9911	大　阪	☎ 06-365-5691	名古屋	☎052-251-1199
仙　台	☎022-263-0791	静　岡	☎0542-59-6270	広　島	☎082-223-2741	札　幌	☎011-241-2299
福　島	☎0245-24-1491	松　本	☎0263-36-0199	福　岡	☎092-474-8521	但し札幌は午前10:30～午後7:30迄	

パソコンショップツクモは
ドライブメーカーツクモともいいます！

ツクモオリジナルドライブ3万台突破記念セール！

NEC PC-98シリーズ・EPSON PC-286シリーズ用外付増設ドライブ
2HD専用タイプ　1MB I/Fに接続、ケーブル付

衝激プライス

TS-3ST(F)
3.5インチ
定価￥36,800



注番 BM201

特価 ￥25,800

TS-3ST(2) 3.5インチ2ドライブ 定価￥68,800 ツクモ特価 ￥42,800 注番 BM202
TS-5ST(F) 5インチ1ドライブ 定価￥48,800 ツクモ特価 ￥29,800 注番 BM203
TS-5ST(2) 5インチ2ドライブ 定価￥78,800 ツクモ特価 ￥47,800 注番 BM204

ツクモコンピュータミュージックミニミニガイド Vol.1

ミュージ郎Jr 登場

ローランド 定価￥98,000

注番 BM205

ミュージくんのコストパフォーマンスとミュージ郎の表現力を合わせ持つ新しいスタンダードモデルです。

新音源のCM-32Lはミュージくんの MT-32に32種類のSE音を加えたものなの♡あとから別売のCM-32Pを加えれば兄貴分のミュージ郎と同じ音も出せるから入門セットとしては最適ね！



もちろんミュージくんやミュージ郎のデータ曲集も使えるよ！

ツクモ 東京全店 新装 OPEN!

ご利用ください。
通信販売
☎03-251-9911
詳しくは前のページを見てネ！

Let's Play Computer Music

ミュージ郎と仲間達！

ミュージ郎 定価￥158,000



LA PAMサウンドモジュールCM-64使用
ツクモ特価販売中！
注番 BM206

ミュージ郎の弟、ミュージ郎Jr

LA音源＋SE(効果音)にバージョンUPして登場!!
特価販売中！
定価￥98,000
注番 BM210



よみとりくん 定価￥48,000
データをスキャナーで入力。ツクモ特価
¥43,200
注番 BM207

CN-20 定価￥22,000
データ作成をスピードUP。
ツクモ特価販売中
注番 BM208

CF-10 定価￥22,000
多数のトラックを同時に制御。
ツクモ特価販売中
注番 BM209

今月の店頭デモカレンダー

'90年1/27(土)・28(日)
曲を持って来て下さい。

あなたの曲をPROがミュージ郎でアレンジします。

今月のおすすめ品

ローランド
アレンジ君(CA-30) 定価￥49,000



貴方の作ったメロディーをアレンジしてくれる凄い奴！
注番 BM211 ツクモ特価販売中！

DOでパソコンミュージック DOしましょ！

注番 BM212

NEC	PC-98DO	定価￥298,000
シャープ	CU-14FD	定価￥74,800
ローランド	DTMシステムミュージ郎Jr	定価￥98,000
	合計定価	￥470,800

ツクモ特価¥360,000 (消費税別途¥1,080)

遊べるパソコンX68000だから音楽も気軽に！

注番 BM213

SX-68M MIDIインターフェース	定価￥19,800
CM-32L MIDI音源	定価￥69,000
MUSIC PRO-68K(MIDI)又はMUSIC STUDIO-68K	定価￥28,800
合計定価	￥117,600

ツクモ特価¥99,800 (消費税別途¥2,994)

ツクモグローバルカード

新登場
国内・外で活躍！
18才以上なら学生でもOK！

入/会/者/募/集

使って便利、持ってて安心！ツクモグローバルカードはジャックス・VISA、セントラル・マスターとの提携カードです。ツクモ各店でのお買物がらくらくできるうえに、国内はもとより海外でのショッピングOK！
お申し込みは
(03)251-9898又は各店店頭で

特典
お買い上げ1万円毎に200点のギフト券プレゼント
(期間H.2.7.31迄。一部対象外商品有)
ギフト券200点でツクモで200円のお買物ができます。お支払いは現金又は、グローバルカードで



豪華プレゼント ツクモアンケート に答えてもらおう

下のアンケートを書いて店頭にご来店の方、又は下記の住所に送られた方に毎月先着50名様に粗品をプレゼント!! そして更にアンケートに答えて頂いた方の中から抽選で1名様に豪華商品が当たります。

〒101-91 東京都千代田区神田郵便局
私書箱135号
九十九電機㈱通信販売部
BM2月号プレゼント係宛
★〆切は毎月末日の消印迄有効です。

氏名 ( )才

住所

TEL

1．現在お持ちのパソコンは？
( )

2．これから欲しいパソコンは？
( )

3．これから欲しいと思う周辺機器又はソフトは？( )

4．他に購読している雑誌は？
( )

※御協力ありがとうございました。尚、当選者発表はプレゼントの発送をもって変えさせて頂きます。

店頭又は通信販売部にお送り下さい。

パソコンの楽しさをお手伝い!!
PRO STAFF ツクモ

初夢プライスで どど〜んとご奉仕。

セットでお得

新製品が……

〈　はクレジット例・価格は税抜きです。〉



PC-8801MC

NEC	PC-8801MC/2	¥199,000
SHARP	CU-14FD	¥74,800
	マウス	サービス
	セット価格	¥194,000

1．¥18,200×12回ボーナスなし
2．¥ 6,700×36回ボーナスなし



PC-8801FE2

NEC	PC-8801FE2	¥119,000
三菱	XC-1498C	¥99,800
NEC	PC-8801-25	¥39,800
	セット価格	¥168,000

1．¥15,500×12回ボーナスなし
2．¥60,500× 3 回ボーナスなし



●CPUには実績のあるV30（10MHz・メモリアクセスノーウエイト）を搭載。
●大きさは約A4サイズ、重さ2.9kg。携帯に便利なコンパクトボディです。もちろん、バッテリ駆動も可能ですから、いつでもどこでも98パワーが活かせます。

PC-9801N

NEC	PC-9801N	¥248,000
EPSON	AP-550EXPC	¥62,800
NEC	MS-DOS 3.3B	¥18,000
	セット価格	¥248,000

1．¥22,700×12回ボーナスなし
2．¥ 8,400×36回ボーナスなし



●高速処理を実現する32ビットCPU386SX（16MHz・メモリアクセスノーウエイト）を搭載。
●ユーザーズメモリは640Kバイトを標準装備。最大14.6Mバイトまで内蔵できます。

PC-9801RS21/51

NEC	PC-9801RS21	¥398,000
SHARP	CU-14FD	¥74,800
EPSON	VP-950PC	¥126,000
	セット価格	¥428,000

1．¥20,600×24回ボーナスなし
2．¥ 9,500×60回ボーナスなし



●CPUには80286（12MHz・メモリアクセスノーウエイト）を搭載。
●ユーザーズメモリは640Kバイトを標準装備。最大11.6Mバイトまで内蔵できます。

PC-9801RX21/51

NEC	PC-9801RX21	¥338,000
SHARP	CU-14FD	¥74,800
EPSON	AP-850PC	¥94,800
	セット価格	¥358,000

1．¥32,600×12回ボーナスなし
2．¥12,100×36回ボーナスなし



●CPUにはクロック周波数20MHzの386（メモリアクセスノーウエイト）を搭載。高速処理を実現しています。
●ユーザーズメモリは1.6Mバイトを標準装備。最大14.6Mバイトまで内蔵できます。

PC-9801RA21/51

NEC	PC-9801RA21	¥498,000
SHARP	CU-14FD	¥74,800
EPSON	VP-2050PC	¥158,000
	セット価格	¥518,000

1．¥17,500×36回ボーナスなし
2．¥11,500×60回ボーナスなし

PC-8801用周辺機器

		定価	販売価格
●拡張装置			
PC-8801-17	ビデオアートボード	¥ 49,800	→ ¥ 39,800
PC-8801-18	ビデオデジタイズユニット	¥ 89,800	→ ¥ 71,800
PC-8801-23	サウンドボードII SR/FR/MR用	¥ 39,800	→ ¥ 33,800
PC-8801-24	サウンドボードII FH/MH用	¥ 39,800	→ ¥ 33,800
PC-8801-25	サウンドボードII FE/FE2用	¥ 39,800	→ ¥ 33,800
PC-8872U	PC-88用マウス	¥ 9,800	→ ¥ 8,300
●ディスプレイ			
PC-KD862S	14インチ マルチシンク2モード ディスプレイ	¥ 99,800	→スタンバイ特価
PC-KD863S(W)	15インチ マルチシンク2モード ディスプレイ	¥118,000	→スタンバイ特価
PC-KD854N	14インチ 0.39mmディスプレイ	¥ 84,800	→スタンバイ特価
PC-KD862	14インチ マルチシンク2モード ディスプレイ	¥ 99,800	→ ¥ 49,800
●プリンター			
PC-PR150V	48ドット熱転写プリンター	¥ 99,800	→スタンバイ特価
PC-PR150H	48ドット熱転写プリンター	¥ 84,800	→ ¥ 65,000
PC-PR201B	24ドット漢字プリンター	¥ 99,500	→スタンバイ特価
PC-PR101TL3	24ドット熱転写プリンター	¥ 69,800	→ ¥ 49,800

PC-9801用周辺機器

	定価	販売価格
●ハードディスク		
〈コンピュータリサーチ〉		
CRC-MH4B	¥ 98,000	→ ¥ 76,000
CRC-MH8B	¥188,000	→ ¥138,000
〈キャラベル〉		
CA-40LG	¥148,000	→ ¥ 89,800
CA-80LG	¥218,000	→ ¥149,000
〈ウィンテク〉		
WD-40	¥102,000	→ ¥ 62,000
〈ICM〉		
SR-20	¥ 98,000	→ ¥ 69,000
SR-40	¥118,000	→ ¥ 89,000
SR-60	¥148,000	→ ¥108,000
SR-80	¥168,000	→ ¥134,000
〈緑電子〉		
Little B4N	¥148,000	→ ¥ 94,800
〈ロジテック〉		
LHD-34V	¥153,000	→ ¥110,000
LHD-34VE	¥148,000	→ ¥ 89,800
LHD-38VS	¥248,000	→ ¥134,000
〈日本テクサ（内蔵タイプ）〉		
TRUST40S	¥138,000	→ ¥ 99,800
TRUST80S	¥198,000	→ ¥158,000
TRUST40E	¥128,000	→ ¥ 99,800
TRUST80SE	¥198,000	→ ¥158,000
DASH40S	¥138,000	→ ¥ 99,800
DASH90S	¥198,000	→ ¥168,000
●モデム		
〈オムロン〉		
MD-1200A3	¥ 19,800	→ ¥ 15,800
MD-12FS	¥ 21,000	→ ¥ 16,800
MD-24FS4	¥ 44,800	→ ¥ 35,800
MD-24FS5	¥ 49,800	→ ¥ 39,800
MD-24FS7	¥ 64,800	→ ¥ 51,800
MD-24FC5	¥ 49,800	→ ¥ 39,800
〈NEC〉		
コムスター1212	¥ 21,000	→ ¥ 16,800
コムスター2424AT4	¥ 50,000	→ ¥ 40,000
コムスター2424AT5	¥ 66,000	→ ¥ 52,800
〈アイワ〉		
PV-AI2	¥ 19,800	→ ¥ 15,800
PV-A24V42	¥ 46,800	→ ¥ 37,400

SRG STAND-BY

新品・中古パソコン・ファミコン専門店

★パソコン・ファミコンの事は
お気軽に御相談下さい。★

通信販売を御希望のお客様はフリーダイヤルをどうぞ。

0120-23-9801

JADMA Japan Direct Marketing Association
社団法人日本通信販売協会会員

東京：（1号店）〒101 東京都千代田区外神田1の6の6（松田ビル1F・2F）
（2号店）〒101 東京都千代田区外神田1の6の3（熊谷ビル2F）
大阪：〒556 大阪市浪速区日本橋5-7-19（KMビル）
※スタンバイ通販部宛の荷物は上記大阪店までお送り下さい。

〈営業時間〉東京店（平）AM11:00〜PM7:00（土・日・祝）AM10:00〜PM7:00・大阪店AM10:00〜PM7:00
■年中無休■

振込先/東海銀行摂津支店当座330141㈱SRGスタンバイ迄

ゲームソフトもニューイヤー特価で！



スペース・マンボウ

MSX2対応
販売価格　¥5,603
買取り価格　¥1,500



トンネルズ&トロールズ

PC-98・88対応
販売価格　¥8,075
買取り価格　¥2,500

ゲームソフト販売価格・買取り価格

ソフト名	対応機種	定価	販売価格(税込み)	買取り価格
あーくしゅ	PC-88、MSX2	¥ 6,800	¥ 5,603	¥ 1,800
アークスII	PC-98、88、MSX2、X68000	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 2,000
アソコの幸福	PC-98	¥12,800	¥10,547	¥ 3,000
アルバトロス2	PC-98	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 2,000
アルファイム	PC-98、88、MSX2、X68000	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 1,500
アレスタII	MSX2	¥ 6,800	¥ 5,603	¥ 1,800
イース・スペシャル	X68000	¥ 7,800	¥ 6,427	¥ 2,000
維新の嵐	PC-98、88、MSX2、X68000	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 2,000
維新の嵐	MSX2(ROM)	¥11,800	¥ 9,723	¥ 2,300
A-JAX	X68000	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 2,000
SDスナッチャー	MSX2	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 2,000
エメラルド・ドラゴン	PC-88	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 2,000
エメラルド・ドラゴン	PC-98	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 2,500
カオス・エンジェルス	PC-98	¥ 7,800	¥ 6,427	¥ 2,300
神の聖都	PC-98、88、MSX2	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 1,800
ガンシップ	MSX2	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 1,000
きゃんきゃんバニーII	PC-98,88	¥ 5,800	¥ 4,779	¥ 1,800
キャンペーン版 大戦略II	PC-98	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 2,000
キャンペーン版 大戦略II	PC-88	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 1,800
銀河英雄伝説プラスSET	PC-98、88	¥11,600	¥ 9,558	¥ 2,000
首斬り館	PC-98、88、MSX2	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 2,000
グラフザウルス	MSX2	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 2,000
神戸恋愛物語	PC-98、88	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 1,500
こたつみかん	PC-98	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 1,500
サーク	PC-88、98、MSX2	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 1,800
サイオブレード	PC-98、88、MSX2	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 1,000
三国志2	PC-88	¥14,800	¥12,195	¥ 2,800
38万キロの虚空	PC-98、X68000	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 2,000
斬 シナリオVOL.1	PC-98、X68000	¥ 4,200	¥ 3,461	¥ 800
斬 ユーティリティVOL.1	PC-98、X68000	¥ 4,800	¥ 3,955	¥ 800
斬 (アナログ版)	PC-98、X68000	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 2,500
斬 (デジタル版)	PC-98	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 2,000
紫金城	PC-88、PC-98、MSX2	¥ 6,800	¥ 5,603	¥ 1,000
シュバルツシルト	MSX2、X68000	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 3,000
雀皇登龍門	PC-98	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 2,000
水滸伝	X68000	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 2,500
スペース・マンボウ	MSX2	¥ 6,800	¥ 5,603	¥ 1,500
石道	PC-98	¥ 7,800	¥ 6,427	¥ 1,500
戦略空軍	PC-98	¥ 7,800	¥ 6,427	¥ 1,500
ZERO (第4のユニット4)	PC-98、タウンズ	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 2,000
倉庫番パーフェクト	PC-98、88、MSX2、X68000	¥ 6,800	¥ 5,603	¥ 1,800
ダークレイス	PC-98	¥ 9,600	¥ 7,910	¥ 2,000
大海令	PC-98、X68000	¥12,800	¥10,547	¥ 2,000
地球防衛軍II	PC-98	¥ 9,500	¥ 7,828	¥ 2,000
提督の決断	PC-98	¥14,800	¥12,195	¥ 3,000
ディル・ナ・ノーグ88	PC-88	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 2,000
ディオス	PC-98、88、MSX2、X68000	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 1,000
ディスクステーション8号	MSX2	¥ 1,940	¥ 1,607	¥ 300
トンネルズ&トロールズ	PC-98、88	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 2,500
DOLL	PC-98、88、MSX2	¥ 7,800	¥ 6,427	¥ 1,500
ドラゴンスレイヤーVI	PC-98、88	¥ 8,700	¥ 7,169	¥ 2,000
ドラゴンナイト	PC-98、88	¥ 6,800	¥ 5,603	¥ 1,000
ナイト・アームズ	X68000	¥ 9,700	¥ 7,993	¥ 2,500
ナビチューン	PC-88、MSX2	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 1,500
南海の死闘	PC-98、X68000	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 2,000
ねじ式	X68000	¥12,800	¥10,547	¥ 1,500
信長の野望・戦国群雄伝	MSX2(ROM)	¥11,800	¥ 9,723	¥ 2,000
信長の野望・戦国群雄伝	PC-98、88、MSX2、X68000	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 2,000
ハラキリ	PC-88	¥ 8,700	¥ 7,169	¥ 1,500
遥かなるオーガスタ	PC-98、X68000、タウンズ	¥12,800	¥10,547	¥ 3,000
バトル	PC-88VA、PC-98	¥14,800	¥12,195	¥ 3,000
ヒーロー・オブ・ランス	PC-98、88	¥ 7,500	¥ 6,566	¥ 1,500
V' BALL	X68000	¥ 7,900	¥ 6,510	¥ 2,500
ビートバイス	PC-98	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 1,800
ファーサイドムーン	PC-98	¥ 9,500	¥ 7,828	¥ 2,000
ファイナルファンタジー	MSX2	¥ 7,800	¥ 6,427	¥ 2,000
ファイヤーホーク	PC-88、MSX2	¥ 7,800	¥ 6,427	¥ 1,500
フラッピーII	X68000	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 2,500
フルーツカクテル	PC-88	¥ 3,800	¥ 3,131	¥ 500
フルーツカクテル データ集I	PC-88	¥ 3,800	¥ 3,131	¥ 500
プラジェーター	PC-88	¥ 7,800	¥ 6,829	¥ 1,500
BURAI (上巻)	PC-98、88、MSX2	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 1,500
ブルトン・レイ	PC-98	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 2,000
ブルトン・レイ シナリオ集	PC-98	¥ 4,500	¥ 3,708	¥ 800
ミスティ・ブルー	PC-88	¥ 8,700	¥ 7,617	¥ 2,000
夢幻戦士ヴァリスII	PC-98、88、MSX2、X68000	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 2,500
夢幻の心臓III	PC-88	¥ 9,700	¥ 7,993	¥ 1,800
メタルサイト	X68000	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 2,500
メルルーン	PC-88、98	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 1,800
モトス	X68000	¥ 7,800	¥ 6,427	¥ 2,000
やじうまペナントレース	X68000、MSX2	¥ 7,800	¥ 6,829	¥ 2,000
ラ・ヴァルー	PC-98、88	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 1,500
リップスティックアドベンチャー	X68000	¥ 6,800	¥ 5,603	¥ 2,500
リップスティックアドベンチャーII	PC-98,88	¥ 7,800	¥ 6,427	¥ 1,800
ルーンワース 黒衣の貴公子	PC-88、MSX2	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 1,800
レナム	PC-98、X68000	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 1,800
レナム	MSX2	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 1,500
ローグアライアンス	PC-88、MSX2	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 1,500
ロードス島戦記	PC-98、88、MSX2、X68000	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 2,500
ロードス島戦記 福神漬	PC-98	¥ 3,800	¥ 3,131	¥ 500
ワンダラーズ・フロム・イース	PC-98、88、MSX2	¥ 8,700	¥ 7,169	¥ 2,000



メルルーン

PC-98・88対応
販売価格　¥7,251
買取り価格　¥1,800



ルーンワース　黒衣の貴公子

PC-88、MSX2対応
販売価格　¥7,251
買取り価格　¥1,800

購入の場合

〈現金書留の場合〉御注文の商品名・対応機種・ディスケットサイズを記入し、ソフトの代金と送料(一律824円・何本でも可)の合計金額を大阪店又は東京店へ。
〈銀行振込の場合〉御注文(商品名・対応機種・ディスケットサイズ)はお電話で。お客様より代金と送料(一律824円・何本でも可)が銀行振込された後、発送します。
〈代金と引換の場合〉御注文(商品名・対応機種・ディスケットサイズ)はお電話で。代金と代金引換手数料・送料(一律1,545円・何本でも可)にて発送します。

買取りの場合

1. PC-98、PC-88、X68000、MSX2、XIターボ対応のオリジナルディスク版に限ります。
2. マニュアル・箱が無い場合、又箱等が汚ない場合は買取りできません。
3. 送金は現金書留にて。手数料500円は買取り金額より差し引きいたします。
4. この表に掲載されていないソフト(特にX68000版)でも高額にて買取りいたしますので、お気軽にお問合せ下さい。

直接、ご来店のお客様はこちらへ

TOKYOスタンバイ



☎03-258-8955
(1号店・2号店共通)

OSAKAスタンバイ



☎06-641-1971

キリトリ

ゲームソフト買取り注文書

氏名　㊞
保護者名　㊞
年齢
住所
電話
ソフト名

MSX 2/2+
ゲーム・ミュージック プログラム大全集

for PSG, MSX AUDIO, FM PAC

特別企画 FM PAC音色ライブラリー

大好評発売中！



PSG バージョン 22本

MSX AUDIO バージョン 10本

FM PAC バージョン 49本

定価1,600円
（本体1,553円）

グラディウス／ドラゴンクエスト／ドラゴンスピリット／シーナ／スクランブルフォーメーション／ザナドゥ／沙羅曼蛇／ギャラガ88／大列車強盗／イーアルカンフー／イース／グラディウスII／パロディウス／悪魔城ドラキュラ／中山美穂のトキメキハイスクール／トップランディング／戦う人間発電所チェルノブイリ／源平討魔伝／グリーンベレー／スカイキッドDX／カルテット／ドラゴンスレイヤーIV／ドルアーガの塔／ライフフォース／A-JAX／メトロイド／レインボーアイランド／スペースハリアー／ファンタジーゾーン／アウトラン／テラクレスタ／究極タイガー／ダライアス／ギャラクシーフォース／ブーピーキッズ／愛戦士ニコル／イメージファイト／パワードリフト／フェアリーランドストーリー／ザ・スキーム／ラビリンスランナー／ニンジャウォーリアーズ掲載

電波新聞社 出版販売部 〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 ☎03-445-6111

CHALLENGE! PCEngine ゲーム

PCエンジン・ユーザーは書店に走れ！
好評発売中！



PCエンジン・ゲームのおもしろさを凝縮

B5判/304頁
定価1,700円
（本体1,650円）

主な内容

Chapter 1 PCエンジン・ソフトBest Selection
- 天外魔境ZIRIA
- コブラ　－黒竜王の伝説－
- アウトライブ
- Mr. HELIの大冒険
- ダブルダンジョン
- ダンジョンエクスプローラー
- ネクタリス

Chapter 2 ニューソフトBest3
- 鏡の国のレジェンド
- 弁慶外伝
- ニュートピア

Chapter 3
- 評価付きオールソフト・カタログ

Chapter 4
- お得な㊙情報満載／隠しコマンド集

電波新聞社 出版販売部 〒141東京都品川区東五反田1－11－15 ☎03(445)6111

全国書店で絶賛発売中!!

本格派の君に贈る

Video Game Adventure Book

『DRAGON SPIRIT－青龍伝説外伝－』



竹山正寿 著

文庫サイズ464ページ 定価680円（本体660円）〒260円

コミカル・メルヘンの世界で遊べる

Video Game Adventure Book

『妖怪道中記－たろすけの大冒険－』



木越郁子原案／とみさわ昭仁 著

文庫サイズ464ページ 定価680円（本体660円）〒260円

ひと味ちがった爆笑冒険ワールド!

Video Game Comics

『妖怪道中記』



原作・とみさわ昭仁 まんが・細貝 明男

A5判220ページ 定価880円（本体854円）〒260円

コミカル・ファンタジーの世界でワルキューレと再会

Video Game Comics

『ワルキューレの冒険－ふたりの女神－』



杉森 建 著

A5判216ページ 定価880円（本体854円）〒260円

電波新聞社 出版販売部 〒141東京都品川区東五反田1－11－15 ☎03(445)6111

温度 音 光

温度の変化を感じる
サーミスタ

音をとらえる
コンデンサマイク

光を鋭い指向性で感知する
フォト・トランジスタ

に感じるセンサーキッドfor MSX2/2+

君の持っているMSX2/2+に『温度』,『音』,『光』を感知することのできる，センサー機能を加えて，色々なことに応用してみませんか。

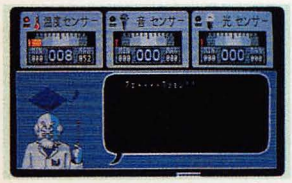
『センサーキッド』は，パソコン利用の可能性をグーンとアップさせることのできる，おもしろいカートリッジです。

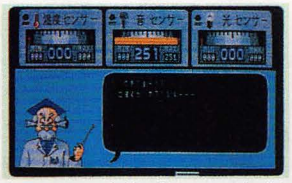
3種のセンサーから送込まれる周囲の環境変化に，リアルタイムに反応します。それらのデータはBASICプログラムに簡単に取込むことができますから，実験や，実用的な使い方は無限に考えられます。

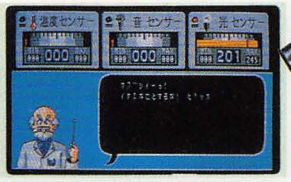
夏休みの工作や，手軽に使えるオートメーション装置として活用してください。

楽しいデモや，サンプル・プログラム，そして解説書も付いています。



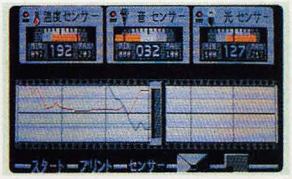

温度センサーを冷やすとDr.Dが「ハックション！」


音センサーに大声で話しかけると「ウルサーイ！」


光センサーに突然光を与えると「ピッカリ！」

機能いっぱい！
いろいろな実験、
工作に活用しよう


センサーの感度を変えたり、アラーム音を鳴らすこともできるゾ。


測定結果をリアルタイムにグラフに描くことが可能。また拡大モードもある。

センサーキッドの特別命令で，BASIC言語で自分独自のプログラミングもOK！



温度，音，光に感じる
センサーキッド

ROMカートリッジ（センサー3種付き）　標準価格6,800円（税別）

マイコンソフト　電波新聞社　〒141　東京都品川区東五反田1-11-15☎03(445)6111

Panasonic

松下館でお会いしましょう
花の万博
EXPO'90

もちろん、ゲームもマンモス迫力で楽しめるぞ。
縦横斜め高速スクロールだから、スピード感が違う。FM音源だから、サウンドの迫力が違う。約2万色の自然画表示だから、美しさが違う。

48ドット文字のワープロ機能も、スグレものだ。
ワープロ専用機にヒッテキする美しい48ドット文字(PC-1使用時)と、かしこい変換・編集機能。部首・画数辞書がついて難しい漢字もらくらく変換だ。

ああ、感動の255色カラー印刷なのである。
日本語ワープロの文字や線が黒・赤・青・緑の4色で、CG作品ならなんと255色で、表示&印刷(PC-1使用時)できるのである。



●ルーンワース
開発元/T&Eソフト
(1月発売予定)



●ブライ
開発元/リバーヒルソフト
(1月発売予定)



別売・48ドット熱転写カラー漢字プリンタ
FS-PC1 標準価格59,800円(税別) ▼

NEW



別売・マウス FS-JM1-H
標準価格7,800円(税別)

48ドット・カラー印字対応ワープロソフト内蔵
A1WSX
パナソニック MSX2+ パソコン
FS-A1WSX 標準価格69,800円(税別)

MSX2+パソコンは、MSX MSX2 のソフトも使用できます
▶パナワードU1シリーズとデータ互換可能(別売変換ソフト使用)。▶高画質で楽しめる5映像出力端子付。▶漢字BASIC内蔵。▶FM音源内蔵。▶「住所録」「フリーカード」など楽しくて便利なソフトを内蔵。▶マウスを簡単に255色のCGが簡単に描ける「グラフィックツール」など3つのソフトが入ったディスクが付属。▶お問い合わせ・カタログご希望の方は、住所・氏名・年齢・職業(学校名)をお書きの上、〒571 大阪府門真市門真1006 松下電器産業㈱コンピュータ事業部 商務部 MSM係まで。▶MSXはアスキーの商標です。

※印刷サンプルはA1WSXの機能を使った作成例です。
(色調等、実際のものと異なる場合があります。)

使い方もアイデアも、自由自在。
キミのカラーがだんぜん引きたつのである。

文字がキレイな
「48ドット・カラー」宣言

本広告に掲載しております全商品の価格には消費税は含まれておりません。ご購入の際、商品及びそれに関連する消耗品について消費税が付加されますのでご承知おき願います。

心を満たす先端技術 — Human Electronics 松下電器産業株式会社

BM特選プログラム・コーナー

ファミコン/ツインファミコン
DISORDER PUZZLE……林崎　崇…100
ファミリーベーシックV3マガジン第4号……ひらたいら…102
AKKANAID2……吉田俊介…104

FM-7/77
C・N・A……何森　学…106
WONDER ROOM……川北　誠…108

FM77AV
移植版 香港……仁毛真宇友…111

MSX
FALL7……FLAME光孝…114
脚闘技……旦部幸博…116
VBAL……緒方　誠…118

MSX2
BAN……奥村昌弘…121
LAP TOP……鈴木幹也…123

MSX2+
SANTA STORY……IGACHAN SOFT…125

MZ-700
オープンポーカー……小笹龍一…127

MZ-1500
GAMBLE MAN……Random田村…129

MZ-2000/2200
移植版 とってもシンプル……広瀬剛也…132

MZ-2500
あほじゃありませんよMr・影……宿久美樹哉…134

PC-6001
高射砲……木下智豊…137

PC-6001mkII/6601
FINAL DEFENSE LINE……窪田裕樹…138
ブラボーマン……佐井川師治…140

PC-8001
GAME PACK II……伊集院伊織…142
VS510……まっぴー…144

PC-8001mkIISR
BUBBLE mini……中田譲二…147

PC-8801mkIISR
LOOPASSER……HIR…149
バウンドホッパー……POP・birrat…151

PC-88VA
シダンの塔3……佐々木賢臣…154

PC-9801/286
パセリーノ……帆川しんじ…157
勝利の讃歌……大村悦彰…160

S1
ZOLGOS……ずぶぬれKim.ch…163

X1
時の流れに身をまかせ……難波高浩…166
ぐわんばれトマト……ZEPPELIN…167

X1turbo
氷の迷宮……吉田　稔…169

X68000
バレーボール……宮武一彦…171
ESCAPE……岩城進之介…174

PB-100
Break Block……Break Murder…177
POMP MAN……高木清志…178

PC-E500
移植版 ハンバーガー・ショップ……久保一夫…179

M5
GURURIS……前大道浩之…180

実用プログラム

PC-9801/286
キャラクター・エディタ……大塚　崇…182

X1
ファイル整理システム「IMORI」……Integra…186

ザ・ゲームミュージック・プログラム

MSX
FANTASY ZONE－Keep on the Beat, Don't Stop－……Jack-Daniel…190

PC-6001
夢大陸アドベンチャー～MAIN BGM～……原篠　誠…191

PC-8801mkIISR
TETRIS……斉藤彰良…193

PC-9801/286+サウンドボード
SUPER 魂斗羅－HOTTER THAN HELL－……外村克也…196

X1+FM音源ボード
GALAXY FORCE－BEYOND THE GALAXY－……上田順一…198

広告さくいん

ハード・メーカー
シャープ……表2, 前付カラー3
NEC……前付カラー4～8
富士通……表4, 前付カラー10～11
エスエヌイー……前付カラー12
松下電器……前付カラー24

ソフトハウス
T&Eソフト……カラー折込
日本ファルコム……カラー212～213
SPS……カラー214
ビクター音産……カラー215
日本デクスタ……カラー216
アーテック……カラー217
ナムコ……カラー218
テクノソフト……カラー219
NECアベニュー……カラー220
ウルフチーム……カラー226
ニデコ……表3

レコード関連
キングレコード……カラー211
ポニーキャニオン……カラー221

パソコン・ショップ
東北・北海道――
庄子デンキ……後付402
関東・甲信越――
九十九電機……前付カラー14～17
ラオックス……カラー折込
東映無線……中付67
ウェーブアイ……中付68～77
パシフィックコンピュータバンク……中付78～79
P&A……中付80～82
マルゼン……中付83
フューチャーランド北本……中付88
ワールドインアオヤマ……中付90～97
日本マイコン流通センター……中付98, 後付394～401
アイピーエル……後付358～365
OCT……後付366～367
聖和ライフサービス……後付368～369
ステップ……後付372～373
アイツー……後付374～377
横浜サードウェーブ鶴見店……後付378
サンマックス……後付379
アイビット電子……後付380
AVCフタバ……後付381
コムネット……後付382
メディアショップハイランド……後付383
マイクロアーツ……後付384
マップジャパン……後付385
NOVA情報機器……後付390～392
ソフトショップラム……後付393
イヨ電子……後付393
東海――
パソコンハウスダイナ……後付370～371
関西・中国――
スタンバイ……前付カラー18～19
アーク……中付84～85
トムボーイ……中付89
ユーバース……後付386
ユニオン……後付389

その他
日本テレネット……前付カラー9
シーレックス……中付86
ビップハウス……後付356
サンクレスト……後付357
テクナート……後付387
タイムマシン……後付388
玉屋……後付388
ソフトランド秀和……後付389

©マイコンBASICマガジン2月号

第9巻　第2号
1990年1月25日印刷　1990年2月1日発行

特別定価440円(本体427円)　電波新聞社 1990 Printed in Japan　編集発行人：平山秀雄

東京都品川区東五反田1－11－15　郵便番号141 電話 東京(03)445－6111(大代表) 振替(東京)5-51961
印刷：奥村印刷　製本：株式会社 堅省堂

〈本誌掲載の記事，プログラムの無断使用を禁止します〉

マイコンBASIC Magazine
1990年2月号目次

パソコン・ハード&ソフトガイド⑭
現行パソコン総カタログ ……カラー折込

パソコンの楽しさをもう一度みつめてみよう
「パソコンってなんだ?」
高橋雄一……43

マンガで学ぼう
Dr.Dとつぐ美の新パソコン・レクチャー
―電脳学ワークショップⅤ コンピュータを動かすもの―
くりひろし……48

PC-98用譜面入力式音楽ソフト
SOUND MUSICIAN
GORRY……52

好評連載 **Dr.Dのちょっと背のびのBASIC講座**
フワフワ「泡の動き」に挑戦!……54

好評連載 プロを目ざす諸君集まれ!!
内藤 寛のゲームプログラミング道場 ……58

誌上公開質問状
キミの悩みにパソコン・メーカーがズバリ答える
……61

BBS電話帳追補版 ……66

89ビデオゲーム・グランプリ発表 ……291

第1回日本ゲーム・ミュージック大賞!
'89GMアルバム総カタログ ……295

ゲーム・ミュージック&ビデオ新譜視聴室 ……304

レスキュー!AVG&RPG ……306

読者の意見…ホンキでPlay ホンネでReview ……310

読者が創る…ベーマガ㊙情報局 ……312

活字の中のプレイヤーたち
公正なゲームとは何か「エンダーのゲーム」 ……314

ファンタジー通信 ……316

テーブルトークRPGコーナー
ORG/大貫昌幸……318

見城こうじの激論!ビデオゲーム
もどるゲーム, もどらないゲーム ……323

CHALLENGE HIGH SCORE! ……325

スーパーソフト・ホット50
パソコン・ゲームソフト・ランキング ……333

マイコンBASICマガジン
HOT INFORMATION ……336

SOFTWARE HOUSE HOT INFORMATION
ソフトハウス10社のPRページ ……339

U-com Buyer's Guide
―中古パソコン機器ガイド― ……350

パソコン・ハード&ソフトガイド

パソコン現行機種総合カタログ

NEC PC-98シリーズ

5インチ・デスクトップ



●PC-98RL
model 2 ：735,000円
1MB5インチFDD×2
model 5 ：970,000円
1MB5インチFDD×2,
40MB3.5インチHDD×1
CPU 32ビット 386
(20MHzノーウェイト)
メモリ 1.5MB



●PC-98XL
model 1 ：495,000円
1MBFDインターフェース内蔵
model 2 ：575,000円
1MB5インチFDD×2
model 4 ：835,000円
1MB5インチFDD×2,
20MB3.5インチHDD×1
CPU 16ビット 80286
(8/10MHz)
メモリ 1MB



●PC-9801RS21/51
RS21 ：398,000円
1MB5インチFDD×2
RS51 ：568,000円
1MB5インチFDD×2,
40MB3.5インチHDD×1
CPU 32ビット 386SX
(16MHzノーウェイト),
V30(8MHz)
メモリ 640KB



●PC-9801RA21/25
RA21 ：498,000円
1MB5インチFDD×2
RA25 ：668,000円
1MB5インチFDD×2,
40MB3.5インチHDD×1
CPU 32ビット 386
(20MHzノーウェイト/16MHz),
V30(8MHz)
メモリ 1.6MB



●PC-9801R×21/51
RX21 ：338,000円
1MB5インチFDD×2
RX51 ：508,000円
1MB5インチFDD×2,
40MB3.5インチHDD×1
CPU 16ビット 80286
(12MHzノーウェイト/10MHz),
V30(8MHz)
メモリ 640KB



●PC-9801VM11
328,000円
1MB5インチFDD×2
CPU 16ビット V30
(10MHzノーウェイト/8MHz)
メモリ 640KB



●PC-98DO
298,000円
1MB5インチFDD×2
(640K/320KB使用可)
CPU 98モード16ビット
V30(10/8MHz)
88モード8ビットμPD70008AC-8
(8/4MHz)
メモリ 98モード 640KB
88モード 192KB

3.5インチ・デスクトップ



●PC-9801ES2/5
ES 2 ：448,000円
1MB3.5インチFDD×2
ES 5 ：638,000円
1MB3.5インチFDD×2,
40MB3.5インチHDD×1
CPU 32ビット 386SX
(16MHzノーウェイト),
V30(8MHz)
メモリ 1.6MB



●PC-9801EX2/4
EX 2 ：348,000円
1MB3.5インチFDD×2
EX 4 ：488,000円
1MB3.5インチFDD×2,
20MB3.5インチHDD×1
CPU 16ビット 80286
(12MHzノーウェイト/10MHz),
V30(8MHz)
メモリ 640KB



●PC-9801UV11
265,000円
1MB3.5インチFDD×2
CPU 16ビット V30
(10/8MHz)
メモリ 640KB



●PC-9801CV21
355,000円
1MB3.5インチFDD×2
CPU 16ビット V30
(10/8MHz)
メモリ 640KB
※10インチ・カラーCRTディスプレイ一体型



ラップトップ

●PC-9801LS2/5
LS 2 ：628,000円
1MB3.5インチFDD×2
LS 5 ：866,000円
1MB3.5インチFDD×2,
40MB3.5インチHDD×1
CPU 32ビット 386SX
(16MHz), V30(8MHz)
メモリ 1.6MB
※プラズマ・ディスプレイ



●PC-9801LX5C
748,000円
1MB3.5インチFDD×2,
40MB3.5インチHDD×1
CPU 16ビット 80286
(12MHzノーウェイト/10MHz),
V30(8MHz)
メモリ 640KB
※バックライト付STNカラー液晶ディスプレイ



●PC-9801LX2/4/5
LX 2 ：448,000円
1MB3.5インチFDD×2
LX 4 ：588,000円
1MB3.5インチFDD×2,
20MB3.5インチHDD×1
LX 5 ：638,000円
1MB3.5インチFDD×2,
40MB3.5インチHDD×1
CPU 16ビット 80286
(12MHzノーウェイト/10MHz)
メモリ 640KB
※バックライト付白黒液晶ディスプレイ



●PC-9801LV21/22
LV 2 1 ：345,000円
1MB3.5インチFDD×2
※バックライト付液晶ディスプレイ
LV 2 2 ：378,000円
1MB3.5インチFDD×2
※バックライト付白黒液晶ディスプレイ
CPU 16ビット V30
(10/8MHz)
メモリ 640KB



●PC-98LT
model 11 ：238,000円
1MB3.5インチFDD×1
model 22 ：288,000円
1MB3.5インチFDD×1,
日本語熱転写プリンタ付
CPU 16ビット
V50(8MHz)
メモリ 640KB
※液晶ディスプレイ



ノート

●PC-9801N(98NOTE)
248,000円
1MB3.5インチFDD×1,
1.25MBRAMドライブ
CPU 16ビット V30
(10MHzノーウェイト)
メモリ 640KB
※A4ファイル・サイズ, 2.7kg
※バックライト付液晶ディスプレイ

NEC PC-88シリーズ



●PC-88VA2/3
VA 2 ：298,000円
1MB5インチFDD×2
VA 3 ：398,000円
1MB5インチFDD×2,
9.3MB3.5インチFDD×1
CPU 16ビット μPD9002
(V30/μPD70008AC
コンパチ：8MHz)
メモリ 512KB



●PC-8801MC
model 1 ：169,000円
1MB5インチFDD×2
model 2 ：199,000円
1MB5インチFDD×2,
CD-ROMドライブ
CPU 8ビット μPD70008AC-8
(8/4MHzノーウェイト)
メモリ 512KB



●PC-8801FE2
119,000円
320KB5インチFDD×2
CPU 8ビット μPD70008AC-8
(8/4MHzノーウェイト)
メモリ 64KB

EPSON PCシリーズ



5インチ・デスクトップ

●PC-386
STD ：598,000円
1MB5インチFDD×2
H20 ：723,000円
1MB5インチFDD×2,
20MB3.5インチHDD×1
H40 ：813,000円
1MB5インチFDD×2,
40MB3.5インチHDD×1



●PC-286VS
STD ：388,000円
1MB5インチFDD×2
H20 ：513,000円
1MB5インチFDD×2,
20MB3.5インチHDD×1
H40 ：603,000円
1MB5インチFDD×2,
40MB3.5インチHDD×1



●PC-286VF
STD ：298,000円
1MB5インチFDD×2
H20 ：423,000円
1MB5インチFDD×2,
20MB3.5インチHDD×1
H40 ：513,000円
1MB5インチFDD×2,
40MB3.5インチHDD×1
CPU 16ビット 80286
(12MHzノーウェイト)
メモリ 640KB



●PC-386V
STD ：498,000円
1MB5インチFDD×2
H20 ：623,000円
1MB5インチFDD×2,
20MB3.5インチHDD×1
H40 ：683,000円
1MB5インチFDD×2,
40MB3.5インチHDD×1
CPU 32ビット 386
(20MHzノーウェイト)
メモリ 1.6MB



H20 ：393,000円
1MB3.5インチFDD×2,
20MB3.5インチHDD×1

3.5インチ・デスクトップ

●PC-286UX
STD ：268,000円
1MB3.5インチFDD×2
H40 ：453,000円
1MB3.5インチFDD×2,
40MB3.5インチHDD×1
CPU 16ビット 80286
(12MHzノーウェイト)
メモリ 640KB



H20 ：673,000円
1MB3.5インチFDD×2,
20MB3.5インチHDD×1

ラップトップ

●PC-386LS
STD ：538,000円
1MB3.5インチFDD×2
H40 ：763,000円
1MB3.5インチFDD×2,
40MB3.5インチHDD×1
CPU 32ビット 386SX
(16MHzノーウェイト)
メモリ 640KB
※NTN型(白液晶)ディスプレイ



H20 ：613,000円
1MB3.5インチFDD×2,
20MB3.5インチHDD×1
CPU 80C286
(12MHzノーウェイト)

●PC-286LS
STD ：478,000円
1MB3.5インチFDD×2
H40 ：703,000円
1MB3.5インチFDD×2,
40MB3.5インチHDD×1
メモリ 640KB
※NTN型(白液晶)ディスプレイ



CPU 80C286
(10MHzノーウェイト)
メモリ 640KB

●PC-286LF
STD ：388,000円
1MB3.5インチFDD×2
H20 ：513,000円
1MB3.5インチFDD×2,
20MB3.5インチHDD×1
H40 ：573,000円
1MB3.5インチFDD×2,
40MB3.5インチHDD×1
※NTN型(白液晶)ディスプレイ



ICカード用スロット
(128KB, 640KB)×2,
RAMカード使用可

ノート

●PC-286NOTE executive
458,000円
CPU 16ビット μPD70116
相当(10MHz)
メモリ 640KB
※A4ファイル・サイズ, 2.2kg, 厚さ35mm
※FTN型(白液晶)ディスプレイ

SHARP X68000シリーズ



●X68000 EXPERT (CZ-602C) /EXPERTHD(CZ-612C)
EXPERT ：356,000円
1MB5インチFDD×2
EXPERTHD ：466,000円
1MB5インチFDD×2,
40MB3.5インチHDD×1
CPU 16ビット 68000(10MHz)
メモリ 2MB



●X68000 PRO (CZ-652C) /PROHD(CZ-662C)
PRO ：298,000円
1MB5インチFDD×2
PROHD ：408,000円
1MB5インチFDD×2,
40MB3.5インチHDD×1
CPU 16ビット 68000(10MHz)
メモリ 1MB

SHARP X1シリーズ

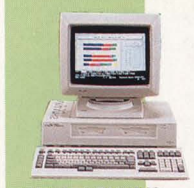


●X1twin(CZ-830C)
99,800円
320KB5インチFDD×1,
HEシステム搭載
CPU 8ビット Z80A(4MHz)
メモリ 64KB



●X1turboIII (CZ-888C)
169,800円
1MB5インチFDD×2
CPU 8ビット Z80A(4MHz)
メモリ 128KB

FUJITSU FMRシリーズ



デスクトップ

●FMR-70HX3
HX3 model170 ：1,660,000円
1MB5インチFDD×2,
170MB3.5インチHDD×1
HX3 model 85 ：1,320,000円
1MB5インチFDD×2,
85MB3.5インチHDD×1
CPU 32ビット 386(25MHz)
メモリ 4MB

●FMR-70HX2
HX2 model75 ：1,060,000円
1MB5インチFDD×2,
75MB3.5インチHDD×1
HX2 model40 ：860,000円
1MB5インチFDD×2,
40MB3.5インチHDD×1

HX2S model75 ：1,060,000円
1MB3.5インチFDD×2,
75MB3.5インチHDD×1
HX2S model40 ：860,000円
1MB3.5インチFDD×2,
40MB3.5インチHDD×1
CPU 32ビット 386(20MHz)
メモリ 2MB



●FMR-60HX/FX
HX ：555,000円
1MB5インチFDD×2,
20MB3.5インチHDD×1
FX ：405,000円
1MB5インチFDD×2
CPU 16ビット 80286(12MHz)
メモリ 1MB

●FMR-70HX1
HX1model40 ：780,000円
1MB5インチFDD×2,
40MB3.5インチHDD×1
HX1model20 ：700,000円
1MB5インチFDD×2, 20MB3.5インチHDD×1
CPU 32ビット 386(16MHz) メモリ 2MB

パソコン・ハード&ソフトガイド　パソコン現行機種総合カタログ

ラオックスパソコン取扱店
NECマイコンショップ

ラオックス新館　JR線秋葉原駅歩いて4分　☎03-5256-3111
コンピュータ・メディア　JR線秋葉原駅中央通り　☎03-253-1341
サウンド ショップ　JR線秋葉原駅歩いて1分　☎03-255-5301
新宿店　新宿駅東口、靖国通り、伊勢丹会館並び　マイコンシティ　☎03-250-1241
吉祥寺店　吉祥寺駅北口、近鉄百貨店並び　☎0422-21-3471

東京地区
楽器館 ●JR線秋葉原駅、歩いて4分 ☎03-258-4141
荻窪店 ●JR線荻窪駅北口、青梅街道沿い ☎03-398-5100
笹塚店 ●京王線笹塚駅前、トエンティーワン2F ☎03-485-1711
蒲田店 ●サンライズカマタ通り ☎03-734-5171
武蔵小山店 ●武蔵小山駅前アーケード街 ☎03-786-1411
三鷹店 ●新30m道路沿い、大沢交差点そば ☎0422-32-3741
調布パルコ店 ●京王線調布駅北口、パルコ5F ☎0424-89-5341
大山店 ●大山ハッピーロード沿い ☎03-973-5161
大井店 ●大井町東口銀座通り ☎03-474-2146

千葉地区
市原店 ●五井駅ヨーカドー隣り ☎0436-21-5331
稲毛店 ●JR総武線稲毛駅東口そば ☎0472-53-2136
稲毛海岸店 ●京葉線稲毛海岸駅前 ☎0472-78-7121
千葉ペリエ店 ●総武線千葉駅ビルペリエ3F ☎0472-27-5318
千葉パルコ店 ●千葉パルコ7F ☎0472-22-5211
成田店 ●日吉台ニュータウン入口 ☎0476-92-1711
船橋ららぽーと店 ●ららぽーと2F、専門店街 ☎0474-34-3971
八千代台店 ●京成八千代台駅、第一勧銀ナリ ☎0474-85-2261
松戸五香店 ●五香駅前通りDAIK2F ☎0473-89-0861
茂原店 ●128号バイパス、卸売団地近く ☎0475-24-3343
ラオックスケーヨー君津店 ●JR君津駅北口歩いて5分 ☎0439-54-0721
千葉東寺山店 ●千葉市東寺山町777-54 ☎0472-53-6000

神奈川地区
厚木店 ●小田急線本厚木駅前 ☎0462-22-2722
大和店 ●大和NTT隣り ☎0462-61-2011
横浜伊勢佐木町店 ●伊勢佐木町通り ☎045-261-1251
戸塚店 ●国道1号線沿い、戸塚消防署前 ☎045-881-3161
綾瀬店 ●旧国道246号線、富士見ホール近く ☎0467-78-2211
川崎店 ●JR川崎駅北口、銀柳街入口 ☎044-233-7161
伊勢原店 ●伊勢原駅近く、平塚伊勢原街道沿い ☎0463-92-5100
横須賀WALK店 ●横須賀中央駅前、WALK 6F ☎0468-24-5100
四之宮店 ●国道129号線、四之宮交番近く ☎0463-23-3251
野川店 ●野川小学校前 ☎044-755-7161
向ヶ丘店 ●ダイエー向ヶ丘店3F ☎044-922-4916

埼玉地区
岩槻店 ●16号バイパス、岩槻消防署近く ☎048-757-2561
春日部西店 ●東武線春日部駅西口、市役所通り ☎048-754-4171
春日部東店 ●東武線春日部駅東口徒歩2分 ☎048-761-9171
浦和店 ●浦和駅前コル/4F ☎048-824-5311
北浦和店 ●北浦和駅西口、線路際、徒歩2分 ☎048-833-8811
南浦和店 ●JR線南浦和駅西口前 ☎048-861-3111
武蔵浦和店 ●武蔵浦和駅MARE 1F ☎048-863-4972
大宮駅ビル店 ●大宮駅ビル"KISS"5F ☎048-644-3551
小手指店 ●小手指駅北口、駅前通り角 ☎0429-23-1851
新所沢店 ●新所沢駅西口徒歩1分 ☎0429-23-2345
川口店 ●川口駅東口、銀座通り ☎0482-56-0011
志木店 ●らら ぽーと志木6F ☎0484-74-9041
わらび店 ●わらび駅東口、歩いて2分 ☎0484-43-2161
ラオックスアセボ越谷店 ●南越谷駅近く、4号線沿い ☎0489-66-2100

茨城・栃木・長野地区
小山駅ビル店 ●VAL(小山駅ビル)2F ☎0285-23-4652
取手店 ●けんしん(茨城県信用組合)隣り ☎0297-74-1311
筑波学園店 ●土浦・学園線、古来バス停近く ☎0298-57-6521
土浦店 ●土浦市民会館近く ☎0298-21-7211
ラオックスケーヨー川中島店 ●川中島御厨、国道18号線沿い ☎0262-86-3161
ラオックスヒナタ東部町店 ●国道18号線沿い ☎0268-64-4800

LAOX



●FMR-50HX/FX
HX：470,000円
1MB5インチFDD×2, 20MB3.5インチHDD×1
FX：320,000円
1MB5インチFDD×2
CPU 16ビット 80286(12MHz)
メモリ 1MB



ラップトップ
●FMR-50LX
LX6(カラー)：908,000円
LX6(プラズマ)：778,000円
1MB3.5インチFDD×1, 40MBHDD×1
LX2(カラー)：748,000円
LX2(プラズマ)：618,000円
1MB3.5インチFDD×2
CPU 32ビット 386(20MHz)
メモリ 2MB
※それぞれJISキーボード・タイプと親指シフトキーボード・タイプがある



●FMR-50LT
LT6：618,000円
1MB3.5インチFDD×1, 40MBHDD×1
LT5：568,000円
1MB3.5インチFDD×1, 20MBHDD×1
LT2：428,000円
1MB3.5インチFDD×2
CPU 16ビット 80286(8MHz)
メモリ 1MB
※プラズマ・ディスプレイ



トランスポータブル
●FMR-50TX
TX6：625,000円
1MB3.5インチFDD×1, 40MBHDD×1
TX2：465,000円
1MB3.5インチFDD×2
CPU 32ビット 386(20MHz)
メモリ 2MB
※ディスプレイとキーボードはオプションで提供



●FMR-30HX
488,000円
1MB3.5インチFDD×2, 20MB3.5インチHDD×1
CPU 16ビット 80L286(8MHzノーウェイト)
メモリ 1MB
※バックライト型白黒液晶ディスプレイ

FUJITSU FMTOWNS





●FMTOWNS
モデル2H：548,000円
1MB3.5インチFDD×2, 40MB3.5インチHDD×1 CD-ROM×1
モデル1H：458,000円
1MB3.5インチFDD×2, 20MB3.5インチHDD×1 CD-ROM×1
モデル2F：378,000円
1MB3.5インチFDD×2, CD-ROM×1
モデル1F：318,000円
1MB3.5インチFDD×1, CD-ROM×1
CPU 32ビット 386 (16MHz)
メモリ 2MB (モデル2H/2F)
1MB (モデル1H/1F) ※キーボード別売

FUJITSU FM77AV



●FM77AV40SX
178,000円
640KB3.5インチFDD×2
CPU 8ビット 68B09E(2MHz)
メモリ 192KB

SONY MSX



●HB-F1XV
69,800円
MSX2+
3.5" FDD1基。JIS第2水準漢字,MSX-JE標準装備。



●HB-F1XDmk2
49,800円
MSX2
3.5" FDD1基。F1ツールディスク付き。



●HB-T7
59,800円
MSX2
カートリッジスロット2基,通信機能。



●HB-T600
135,000円
3.5" FDD1基。通信機能など株式投資に必要な機能を内蔵した株式ターミナル。専用パッド付属。



●HB-F1XDJ
69,800円
MSX2+
3.5" FDD1基, FM音源, 漢字BASICなど搭載。MSX2+規格の高機能タイプ。

PANASONIC MSX



●FS-A1FM
84,800円
MSX2
3.5" FDD1基。モデム内蔵の入門タイプ



●FS-A1WSX
69,800円
MSX2+
3.5" FDD1基。JIS第1, 第2水準漢字ROM

SANYO MSX



●PHC-70FD
64,800円
MSX2+
3.5"FDD1基, FM音源, BASICコンパイラ搭載。



●PHC-70FD2
87,800円
MSX2+
3.5" FDD2基搭載。JIS第1, 第2水準漢字ROM。FM音源。

日本ビクター



●HC-95
198,000円
MSX2
3.5" FDD2基搭載。RS-232Cインターフェース。デジタイズ機能搭載。

SHARP ポケコン



●PC-1600K　69,800円
漢字対応, 大容量, 通信機能も搭載。表示桁:26桁×4行/グラフィック表示:156×32ドット/RAM:16KB(最大80KB)/第1水準漢字ROM装備/RS-232Cインターフェース。



●PC-E500　28,800円
よく使うプログラムや定数をメニュー形式で選択できるエンジニアソフトウェア搭載。表示桁:40桁×4行/グラフィック表示:240×32ドット/RAM:32KB/ローマ字カナ変換可/RAMカード可。



●PC-E200　22,000円
Z80CPU搭載により高速演算を実現。別売ケーブルによりパソコンと簡単に接続可能。表示桁:24桁×4行/RAM:32KB/ローマ字カナ変換可/Z80バスインターフェース, シリアルインターフェース/機械語モニタ搭載。



●PC-1360K　36,800円
文節変換による漢字処理機能を搭載。表示桁:24桁×4行/グラフィック表示:150×32ドット/RAM:8KB(最大64KB)/ローマ字カナ変換, 第1水準漢字使用可/RAMカード使用可/シリアルインターフェース。



●PC-1280　24,800円
実務計算に威力を発揮する高精度演算(有効桁20桁), 3桁切り, 丸め機能などを搭載。表示桁:24桁×2行/RAM:8.4KB(最大64KB)/ローマ字カナ変換可/RAMカード使用可。



●PC-1262　24,800円
普段よく使う計算式を入力するだけでOKの簡単ソフト「ビジネスシュミレーションソフト」搭載のビジネス向け機種。表示桁:24桁×2行/RAM:10.4KB/カナ入力可。



●PC-1248DB　11,000円
PC-1246DBのRAMがアップした機種。表示桁:16桁/RAM:10KB/ローマ字カナ変換可。

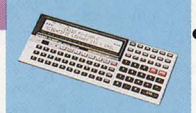


●PC-1246DB　7,900円
表データベース機能や電話番号メモ機能搭載の入門機。表示桁:16桁/RAM:2KB/ローマ字カナ変換可。

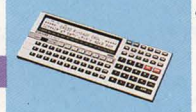
CASIO ポケコン



●AI-1000　39,800円
人工知能言語Lispを搭載。Prolog, C, BASIC, CASLも使用できる多言語タイプ。表示桁:32桁×4行/RAM:32KB(最大64KB)/ローマ字カナ変換可/データバンク機能。



●FX-860PVC　24,800円
表示桁:32桁×2行/RAM:32KB(最大64KB)/ローマ字カナ変換可/116種のライブラリー/組込演算機能。



●FX-840P　19,800円
アセンブリ言語CASL搭載タイプ。表示桁:32桁×2行/RAM:32KB(最大64KB)/ローマ字カナ変換可/組込演算機能/アセンブリ言語CASL



●FX-820P　29,800円
データ機能付のRAMカードタイプ。表示桁:12桁/RAM:2KB(最大4KB)/RAMカード用スロット/ミニプリンタ/データバンク機能。



●FX-750P　24,800円
RAMカード使用可能なタイプ。表示桁:24桁/RAM:4KB(最大16KB)/RAMカード用スロット2基。



●FX-795P　19,800円
変数や数式を入力するだけで答えが求められる組込演算機能搭載。表示桁:24桁/RAM:16KB/データバンク機能/組込演算機能。



●PB-1000C　34,800円
アセンブリ言語CASLが搭載されている。表示桁:32桁×4行/グラフィック表示:192×32ドット/RAM:8KB(最大40KB)/ローマ字カナ変換可/データバンク機能/アセンブリ言語CASL搭載。



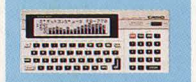
●PB-1000　39,800円
3.5" FDDや4色プロッタプリンタと一体化できるタイプ。表示桁:32桁×4行/グラフィック表示:192×32ドット/RAM:8KB(最大40KB)/ローマ字カナ変換可/データバンク機能/アセンブラ機能, モニタ機能。



●PB-500　24,800円
RAMカード用2スロット付きで, データの収集・分類に対応。表示桁:24桁/RAM:4KB(最大16KB)/カナ入力可/RAMカード用スロット2基。



●PB-220　13,800円
データバンク機能(スケジュール管理や電話帳)付で手帳型のビジネスユースの入門機。表示桁:12桁/RAM:2KB(最大10KB)。



●PB-770　39,800円
2変数統計機能をはじめ, 豊富な51関数を内臓。4色プロッタプリンタと一体化できる。表示桁:20桁×4行/グラフィック表示:160×32ドット/RAM:8KB(最大32KB)/カナ入力可。



●PB-110　11,000円
データバンク機能搭載の入門機。表示桁:12桁/RAM:1KB(最大2KB)。

持ってる人も，持ってない人も

パソコンのすごさ，楽しさを もう一度考えよう！

パソコンってなんだ？

高橋雄一

いよいよ90年代の幕開けだ。21世紀まであと約3600日。SFにでてくるあんな時代も，もうすぐそこまできているのかも知れないね。

80年代はパソコンの夜明けと言ってもいい時期だった。ごく一部の世界の「マニア」のものだったパソコン……一般の人には名前すら知られてなかったパソコンが，今では(とりあえず名前くらいは)誰でも知っている。普及率も数100軒に1軒くらいだったものが，10軒に1軒くらいに伸びてきた。

90年代はパソコンにとって，そう，朝のラッシュ・アワーみたいなものになるかも知れない。電気製品というのは，「10軒に1軒」くらいになるのは時間がかかるんだが，それが「10軒に9軒」くらいになるのは早いんだ。CDプレーヤやVTRを見ればわかるよね。

だからもし，キミがまだパソコンを持ってないけど「興味はある」というのなら，今すぐはじめるのがいいんじゃないかな。電車やバスはいくらでもある。

せっかく目をつけるのが早かったんだから，乗り遅れなんてまっぴらだよね。

今ならまだお年玉も残っていると思うし，もうあと2か月もすれば，進入学シーズンだ。まさに絶好のチャンスってわけ。このページではそんなキミたちに，「パソコンってなんだ？」を紹介していこうと思う。

これだけは知っていてほしいパソコンのすぐれた特徴

■決定的な差はディスクにある

フロッピーディスクは知ってるね？

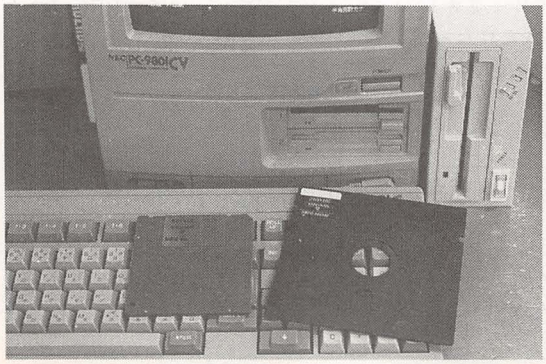
そう，円盤の形をした磁気シートのことだ。角型のジャケットに入っているが，中身は丸い。ディスクとか，ディスケットと呼ぶこともある。

そして，ディスクに記録，再生させるための装置がフロッピーディスク・ドライブ。略してFDD。フロッピーディスクとFDDは，カセット・テープとカセット・デッキ(ラジカセ)のような関係になる。

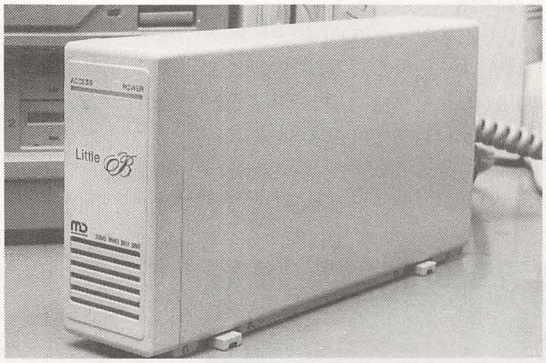
今のパソコンは，ほとんど例外なく，FDDがついている。これは，ソフトがディスクに入って発売されるからだ。パソコンの最大の特徴は，このFDDを搭載していること，ソフトがディスクで発売されるところにある。つまり，ディスクひとつで何にでも変身できるってわけだね。

ところでディスクの容量は1枚で320K(キロ)バイトから1M(メガ)バイトになる。アルファベットやカタカナなら1バイトで1文字，漢字のまじった日本語なら2バイトで1文字になる。原稿用紙400～1,000枚分が1枚のディスクに入る計算だ。ROMカートリッジはよくビットで表わすけど，それに直すと2.5Mビットから8Mビットということになるんだね。

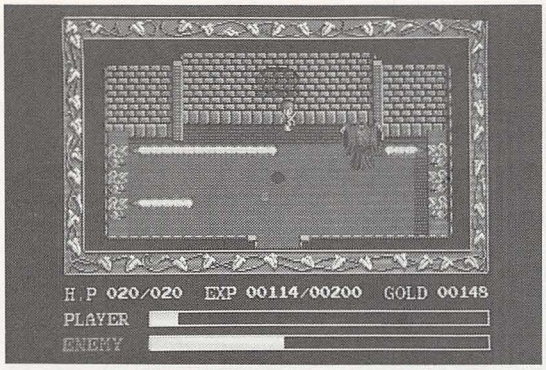
つまり，プログラムやデータの容量が，ものすごく多いわけ。実際にはディスク2枚組や3枚組のも



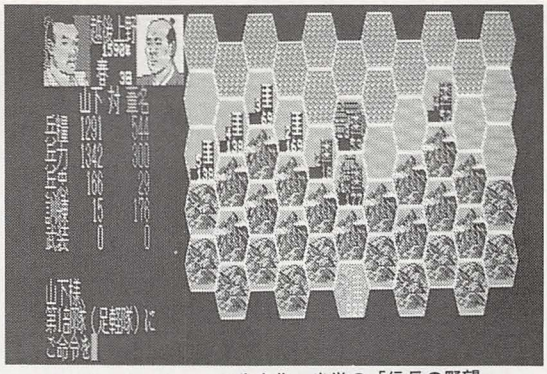
▲フロッピーディスク。3.5インチ(左)と5インチ(右)



▲FD20枚分の記憶容量を持つ20メガのハードディスク



▲ARPGの代表的作品，日本ファルコムの「イース」



▲シミュレーションの代表作，光栄の「信長の野望」

のもザラで，中には1Mバイトのものを5枚も使うゲームもあるんだ。ビットにするといくつになるか，またROMカートリッジの何倍になるか，興味があったら計算してほしい。この容量の大きさこそが，パソコンが何にでも変身できる原動力となるのだ。

■ディスクは書き込める

そしてもうひとつ，ディスクには大切な働きがある。

それは，データを記録するということだ。ファミコンとかのゲームによくでてくるROMカートリッジはその名のとおりRead Only Memory。つまり，読むことしかできない。書き込みのできるRAMはコンピュータ内にあるけれど，電源を切ると忘れてしまうんだ。その昔，「ふっかつのじゅもん」に悩まされた人は多いと思うけど，それが原因なんだよ。

それに対して，ディスクは読むことも，新しいデータを書くこともできる。ちょうど，レコードとカセット・テープ，CDとDATのような関係ってことだね。

くり返すけど，ROMカートリッジはレコードやCDと同じで受け身専用。しかしディスクはテープと同じように自分で中身を作ることもできる。ここがパソコンの楽しさにつながるキーポイントなので，よおっく覚えておいてほしいんだ。

ゲームマシンとしてのパソコン

さて，パソコンを理解するキーワードが「ディスク」であることは説明した。では，具体的に，どんな場所でディスクが活躍するのか，見ていきたいと思う。

まずはゲームなんだけど，パソコンでゲームができることを知らない人は，いないよね。パソコン・ゲームのおもしろさをまとめると，とにかく「何でもあり」ってところにたどりつくと思う。

ファミコンやゲーム・センターのマシンよりゲームの種類に幅があるから，いろんなタイプの人が楽しめるし，ある種類のものにあきてしまっても，ソフト1本で全然別の世界が開けてくる。オールマイティに楽しめるのがパソコン・ゲームの良いところなんだ。それはもちろん，ディスクのおかげなんだね。

■AVG/RPGゲーム

AVG/RPGゲームは，パソコンからスタートしたタイプのゲームだ。

AVGとはアドベンチャー・ゲームのこと。キミが物語の主人公になって，いろんなナゾときをしていく。たとえば探偵さんになって，殺人事件を解決したりするんだ。きれいなグラフィックの画面と，リアルな効果音。映画や小説では味わえないおもしろさがあるんだよ。

もうひとつのRPGというのは，ロールプレイング・ゲーム。アドベンチャー・ゲームに似てるんだけど，主人公が成長していくんだ。経験値をあげ，体力をつけて，いろんな装備を持つ。だんだん強い敵と戦うことができるようになる。

RPGの一種で，ARPGというのもある。アクティブ・ロールプレイング・ゲームのことだ。ベースはRPGなんだけど，反射神経の良さも必要になる。

RPGとARPGは，さっきも言ったようにパソコンからスタートしたものだけど，ファミコンなどにも出現しているのは知ってるよね。ただ，もともとパソコン用に考えられたジャンルのソフトなので，ディスクのないマシンでプレイするのは限度があるんだ。

パソコンでは最初からディスクありだから，とっても本格的なものが多いわけだね。

なお，この種類のゲームは，とくにNECのPC-8801シリーズなどが充実している。

具体例をひとつだけあげると，Y's（イース）シリーズなどがこれに該当する。

■シミュレーション・ゲーム

シミュレーション・ゲームはジャンルが広い。AVGやRPGがファンタジーをゲーム化したものなら，



▲アーケード・ゲームの移植作品「アフターバーナー」

シミュレーション・ゲームは現実にあるものやあったものをゲーム化したものといえる。

シミュレーション・ゲームは反射神経よりも，頭を使うものが多くなる。つまり，小学生低学年でも使うファミコンなんかには，ちょっと登場させにくいんだ。それに，AVGやRPGと同じように，解くまでに結構時間がかかる。言いかたは良くないけど，早いところゲーム・オーバーさせてどんどん再チャレンジさせようってことができないんだね。つまり，ゲームセンターにも向かないってことだ。

だから，もしかしたらシミュレーション・ゲームはいちばんパソコンらしいゲームと言えるかもしれないね。

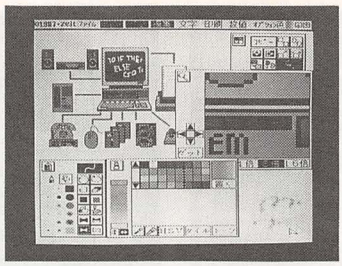
さて，シミュレーション・ゲームで有名なものには，『信長の野望』シリーズがある。織田信長は歴史の時間に習ったと思うけど，このゲームはキミが信長になって全国制覇をしようってものだ。「もしも自分が信長だったらどうなるか」を想定してゲームを進めるから「シミュレーション」なんだね。

ちなみにこのゲームは経営哲学に通じるものがあるということで，会社で教育用に使ったところもあるのだそうだ。歴史ものがいやだという人には，芸能プロダクションを経営するタイプとか，いろんなものがある。

別のタイプのシミュレーション・ゲームには，ゲームの古典とも言うべき，将棋，囲碁，麻雀，オセロなどがある。他の種類のゲームが苦手でも，このあたりなら目の色を変えてはじめる人っているんだよね。とくに年令の高い人には人気があるので，お父さんにパソコンを買ってもらう人は，ひとこと「マージャンもできるよ」なんて言ってみると効果的かもしれないよ。

■アクション・ゲーム

これは，いうまでもないかな。やっぱりジャンルは広くなるけど，



▲この本の表紙にも使われているグラフィック・ソフト

代表的なのは画面が縦とか横に強制的にスクロールされて（流されて）いき，つぎつぎに現れる敵を連射して倒していくというシューティング・ゲームだ。

例をあげればきりがないけど，ゲーム・センターのゲームからの移植版では文句なしにこのジャンルのものが多い。自分のパソコンでプレイできれば余分な金もかからないし，それに下手でもカッコ悪くないもんね。十分マスターしてからゲーム・センターでその成果を見せるってこともできるよね。

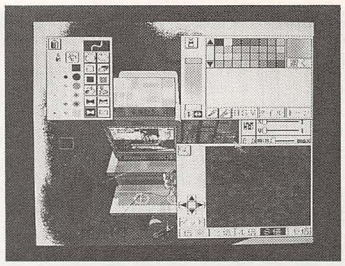
強制スクロールでないものも，もちろんある。つまりジョイスティックで上下左右（前後左右）に動かすとスクロールしていくタイプ。自分も敵も宇宙船や飛行物体ではなく，人や何かのキャラクターであることが多いので，この手のゲームはキャラクター・ゲームともいう。

この他，クルマ（カーレース）や，飛行機を操縦するタイプのゲームもある。一種のシミュレーションではあるけど，アクション性が高いので，一応ここに分類しておこう。

なお，この種類のゲームは，とくにシャープのX68000シリーズなどが充実している。宣伝になるけど，電波新聞社では『MOTOS』『アフターバーナー』など，たくさんのゲームを発売している。よろしくたのむぞ！

アーティストのためのパソコン

パソコンでできるのはゲームばかりではない。いろんなホビーにも使えるんだ。ゲームを卒業したら，またはゲームの合い間に，パソコンをゲージツのために使うのもいいかもしれない。



▲11月号で掲載したものをエディトしている画面

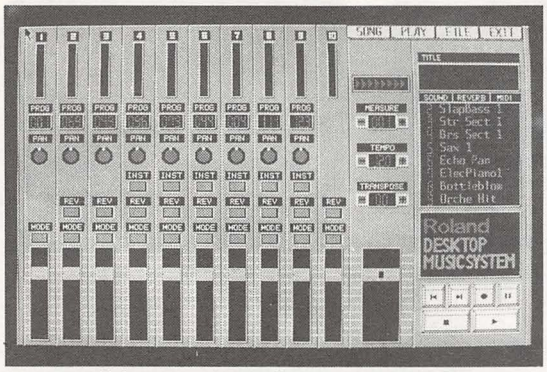
■グラフィック・エディタで絵がかける

パソコンはゲームマシンなどとちがって，画面をアミの目に区切って，点（ドット）ごとに色を置いていくことができる。これを「グラフィック」という。高級機ほどドットの数が多く，きめ細かな絵がかけるし，使える色数も多い。色数は「4,096色中8色」とか「256色同時発色」とかいろんなふうにカタログに書かれているけれど，同時にいくつの色がだせるかが大切。「4,096色中8色」と「256色同時発色」では一見，前者のほうがすぐれて見えるけど，本当は後者のがずっといいんだ。

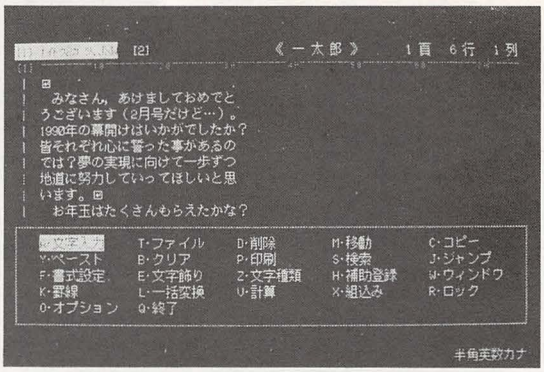
一方，これらのグラフィックを手軽に利用できるソフトには，「グラフィック・エディタ」がある。画面をキャンバス，キーボードを絵の具にたとえて，好きな絵が描かけるんだ。アニメファンなら人気キャラクターでもいいし，ほかにも飛行機や車とかね，思い思いの絵がかけるんじゃないかな。

もちろん，完成した絵はディスクに保存しておけるから，自分だけのライブラリができあがりってことだね。もちろん友達と絵の交換をしたりするのもいいかもしれない。オリジナル・カードを作るのにも向いてるよ。

色数が同時4,096色以上表示できるパソコンでは，ビデオ・デジタ



▲音楽ソフトの代表作「ミュージくん」の画面



▲ワープロ・ソフトのスタンダード「一太郎」

イズといって，テレビの画面を瞬時にパソコンに取り込めるものもある。

■ミュージック・エディタで音楽が作れる

パソコンには，たいていFM音源というサウンド機能がついている。FM音源はヤマハとかの電子楽器に入っているのと同じ仕組みのもので，これひとつでいろんな楽器の音がだせる。

サウンド用のソフトももちろんある。ミュージック・エディタとかサウンド・エディタだね。これがあると，自分で作曲ができてしまうんだ。できあがった楽譜はコンピュータが自動演奏してくれる（完成途中のものでもできるけど）。もちろん保存もできる。逆にそのデータだけでも発売されているので，作曲はできなくてもプレーヤとしては使えるわけ。

FM音源より本格派志向のキミには，MIDIインターフェースをおすすめしたい。これはMIDI端子のついた楽器や音源をパソコンから動かすためのものだ。ここまでいくと，人がいなくてもバンドが組めてしまう。極端な話，ボーカル以外は全部MIDIでできるんだよね。余談になるけど，これのおかげであまり予算のないアーティストでも簡単にCDが発売できるようになったのだそうだ。

ちょっとまじめなパソコン

パソコンソフトには，「ビジネス・ソフト」とよばれるものがある。もともとお父さんたちが会社で使うために作られたものなんだけど，家で使っちゃいけないってことは全然ない。

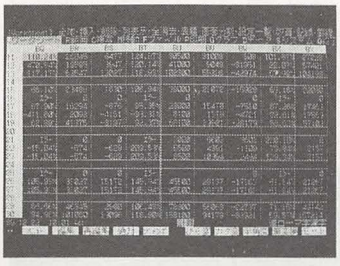
■ワープロ・ソフト

たとえば手紙を書くのに使えるよね。自分の文字がヘタでも，ワープロならきれいに清書してくれる。誤字，脱字があっても直すのも簡単だ。

ミニコミ誌を作ってる人なら，それにも使える。文字数をそろえたり，ページを入れ替えたりなかなかめんどうだと思うけど，パソコンなら楽だよ。

■データベース・ソフト

アドレス帳みたいなことをパソコンでできるんだ。ディスクには，さっき書いたようにとてもたくさんのデータが登録できるから，小学校から中学校，高校…のクラスメートの名前を全〜部入れちゃってもまだあまる。検索といって，ある条件を満たす人（1月生まれの女の子とかね）をピックアップするのも簡単なんだよ。



▲表計算で人気の高い「ロータス123」の画面

■表集計ソフト

その名のとおり，集計ができるソフトだ。

そうだなぁ，小づかい帳にもできるんだけど，ちょっともったいないかも。それよりは，お母さんに「家計簿もつけられるよ」と言ってみるのがいいかもね。

クラブを運営してる人は，それの収支計算に使うのもいい。数字をもとにグラフ（円，棒，折れ線など）を書かせることもできる。

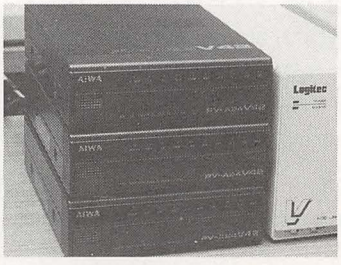
なお，この種類のソフトは，NECのPC-9801シリーズなどが得意としている。まあ，それ用のパソコンだから当然かもしれないね。

コミュニケーションのためのパソコン

パソコンのわりと新しい使いかたとして注目されているのが，これだ。パソコンを情報発信（受信）基地にしてしまおうというもの。

■パソコン通信

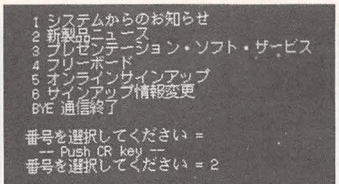
モデムという装置と，通信ソフ



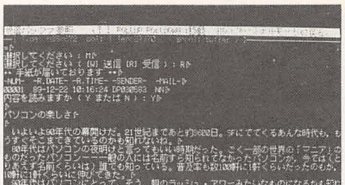
▲電話回線とパソコンをつなぐモデム



▲通信ソフトも簡単にアクセスできる機能がある



▲パソコン通信局のサービス・メニュー例



▲この原稿もパソコン通信で編集部に送られた

トというソフトを利用すると，電話回線を通じて遠くの相手とコミュニケーションすることができる。パソコン通信のホスト局が全国に1,000か所以上あって，キミの入会を歓迎してくれるんだ。

パソコン通信では，見知らぬ人と簡単に仲間になれる。年令なんか関係ない。普通は中学生と大学生が友達になったりすることなんてあんまり考えられないけど，パソコン通信ならよくあることなんだ。それに，同じ趣味を持つ人にめぐりあいやすいから，情報交換にもってこい。オフライン集会といって，通信の仲間があつまるミーティングもよくあるんだよ。

■PDSとPDD

パソコン通信で入手できるものに，PDSとPDDがある。PDSはパブリック・ドメイン・ソフト，PDDはパブリック・ドメイン・データの略だ。

パソコンのソフトは本やCDと同じでみんな「値段」がついているんだけど，PDSとPDDに限っては，それがない。つまり，無料。どんどんコピーして使っていいソフトなんだよ。

PDSには，それこそいろんな種類のものがある。もちろんゲームもある。さっきグラフィック・エディタで絵がかけるといったけど，自信作ができたら，通信のホスト局に送るといい。そうして集められたものがPDDになるんだ。パソコン通信はオリジナル・ソフトの交換場所でもあるんだよ。

プログラミングの世界

パソコンは，ものを受け取るだけのものではない。自分でも創作ができる双方向のメディアなんだ。ゲームならプレイするだけでなく，自分で新しいものを作ってしまうこともできる。

ほとんどのパソコンでは，そのための機能をそなえている。BASICというのが，それだ。BASICを使うと，たとえばグラフィックのドットを打つとか，ドレミと演奏させるとか，簡単にできてしまう。絵をかかせて自分なりのストーリーを考えれば，オリジナル・ゲームもできる。この「マイコンBASICマガジン」に掲載されているソフトは，読者のみんなが，そうやって一生懸命作ったものなんだよ。

BASICだけではないぞ。C言語とか，アセンブラとか，パソコン用にはいろんな「言語」がある。こういったものを使いこなせるようになれば，プロのプログラマ（ソフトを作る人）になるのも夢じゃない。ある日，手にしたパソコンによって，自分の道がパッと開けるなんて，なかなかロマンがあるんじゃない？

まとめ

パソコンはとても奥が深いものだ。受け身だけであきたらないキミ！パソコンの世界に入って，新しいクリエイティブ空間を体験してみてはどうかな？

▼主なパソコンのスペック（発売１年以内の売れ筋機種）

機種名	PC-8801MC モデル1	PC-8801MC モデル2	PC-8801 FE2	PC-9801 RA21	PC-9801 RS21	PC-9801 RX21	X68000 PRO	X68000 PRO HD	X68000 EXPERT	X68000 EXPERT HD	FM TOWNS モデル 1F	FM TOWNS モデル 1H	FM TOWNS モデル 2F	FM TOWNS モデル 2H
価格(キーボード含む)	169,000円	199,000円	119,000円	498,000円	398,000円	338,000円	298,000円	408,000円	356,000円	466,000円	338,000円	478,000円	398,000円	568,000円
CPU クロック	μPD70008AC 8MHz			80386 20MHz	80386SX 16MHz	80286 12MHz	68000 10MHz				80386 16MHz			
システムROM	128KB			96KB			128KB				256KB			
メインRAM	192KB		64KB	1.6MB	640KB		1MB		2MB		1MB		2MB	
テキストRAM	4KB			12KB			512KB				合計512KB			
グラフィックRAM	48KB			192KB			512KB				128KB			
スプライト/PCG RAM	—			6KB			32KB							
グラフィック機能 (主な画面モード)	640ドット×400ドット×モノクロ×1ページ 640ドット×200ドット×8色×1ページ			640ドット×400ドット×16色×2ページ			768ドット×512ドット×16色×2ページ 512ドット×512ドット×65536色×1ページ				640ドット×480ドット×256色×1ページ 320ドット×200ドット×32768色×2ページ			
表示文字数(ANK/漢)	80桁×25行/40桁×25行			80桁×25行/40桁×25行			96桁×32行/48桁×32行				80桁×25行/40桁×25行			
スプライト数(個数)	—			—			256個				896個			
FDD種類×数 (合計容量)	2HD×2 (2MB)		2D×2 (640KB)	2HD×2 (2.4MB)			2HD×2 (2.4MB)				2HD×1 (1.2MB)		2HD×2 (2.4MB)	
ハードディスク	—			—			—	40MB	—	40MB	—	20MB	—	40MB
CD-ROM	—	○	—	—			—				○			
サウンド (FM音源/リズム/PCM音源/ADPCM/他)	6/6/0/有/3		3/0/0/無/3	0/0/0/無/1			8/0/0/有/0				6/0/8/無/0			
ジョイスティック・ポート	1			—			2				2			
マウスポート				1			1							
汎用拡張スロット	2		—	4			4		2		— (専用スロット方式)			
BASIC/OS (一般的なもの)	N88BASIC (付属)		N88BASIC (16,000円)	N88BASIC (付属) MS-DOS (18,000円)			X-BASIC (付属) Human68K (付属)				F-BASIC386 (25,000円) TownsGEAR (20,000円)			

Dr.Dとつぐ美の新パソコン・レクチャー14

電脳学ワークショップ5

～コンピュータを動かすもの～

by くりひろし





★今月はソフトウエアって何？という，少しむずかしい話です。
★ソフトウエアという言葉は定義がむずかしく，いろんな意味がありますが，ここでは「プログラム」としてのソフトウエアの話です。

★BASICはプログラミング言語としては少し特別で，じつはＯＳをかねた言語なのです。他の言語とは使いかたがちがうので（使いやすいんですけどね），一般的な話のときにはどうしても例外になってしまいます（なにしろBASICではエディタも含まれているし，インタプリンタなのでコンパイラもリンカもいらないのです）。
★さて来月は，今回くわしく説明できなかったOSについてです！


まずは，
ソフトウエアとは
一体何か，だ
プログラムの
ことでしょ？
そりゃ
ソフトウエアの
ひとつに
すぎない
まず，コンピュータを使うために
必要なものを考えてみようか
コンピュータ本体に，
周辺機器，マニュアル，
プログラム，…etc
それらの中から，単純に，
「固い物」つまりハードウエアを
のぞいたものが，
広い意味での
ソフトウエア
なんだね
それって
もしかして，
「コンピュータの
利用技術」
ってことかな？
コンピュータを使うのに必要なもの
ソフトウエア
（コンピュータの
利用技術）
ハードウエア
そう！広い意味での
ソフトウエアとは，もともと
「やわらかいもの」だから，
機械製品でなければ
何でもソフトウエアなんだ
ゲーム
プログラム
マニュアル
パソコン
雑誌
ワード
プロセッサ
コンピュータ
の使用経験
ベーマガだってソフトウエアなのさ
BASIC
どんーっぱいあるよー
でもDr.これじゃ
あまりに何でも
あてはまりすぎて
ワケがわからない
わよ？
このマンガもソフトウエア，ってことよねー…
よろしい，まあ確かに
一般的にはソフトウエア
といったら狭い意味の
ソフトウエア，つまり
「プログラム」のことだね
広義のソフトウエア
狭義の
ソフトウエア
プログラム
もっともひとくちに
「プログラム」といっても
幅が広いからねえ
データだって
プログラムの一部
だろ？ROM-BASIC
だってそうだし，
ハードウエアの
中に「組込まれて」
いるものだって
あるんだよ
ほえ？



ソフトウエアの種類

プログラム

OS(Operating System)

- オペレーティング・システムはユーザー・プログラムを動かしたり，入出力機器とのなかだちをしたりする，ソフトウエアの中でも最も重要な役割をもつ。

IPL(Input Program Loader)

- コンピュータが起動するときに最初に動く，初期設定プログラム。

BIOS(Basic Input Output System)

- 基本入力システムともいい，一番基本的な動作をするプログラム。

※この二つは一般にROMに書きこまれているので，ソフトとハードの中間をなす「ファームウエア」の一種ともいえる。

ユーザー・プログラム(User Program)

- ユーザー，つまり私たちが自分で作ったプログラム。IPLとBIOS以外のプログラムはすべてOS上でしか動かすことはできない。

アプリケーション・パッケージ(Application Package)

- OSに付属するリンカやアセンブラ，その他市販のゲームなどもこの一種。コンピュータにとってはユーザー・プログラムとの区別はない。

高級言語(High-Level Language)

- 一般的にOSのもとで動作するコンパイラを通して使用する。BASICもこのひとつだし，CやLISP等，たくさんあり，これを使ってプログラムを作成する。

データ

- ワープロの辞書データベース
- グラフィック・エディタの画面データ
- その他たくさん(プログラムでないものほぼすべて)







情報とはいったいなんなのか？

ワシら人間にとっては目にみえるもの耳にきこえるものだね

つまりそれは映像であり，画像，文章，そして音声，音楽，ことばなんだ…つまり情報処理っていうのは…

わかってるわよ 情報処理っていうのは，コンピュータにとって入力された情報(データ)を

記憶 再生 加工 変形

して，新しい情報をつくりだす——出力するってことでしょ？

わーっ 何でそれがわかっちゃうの？

まだ何もいとらんぞっ

あら，カンタンよ…ゲームに置きかえちゃえばわかりやすいわよね

これってゲームの流れよ

記憶 ゲーム・プログラムをロードする

再生 ゲーム・プログラムをラン(RUN)させる

記憶 キーボードやジョイスティックで入力する

変形 画面上のキャラクターを動かす

加工 スコアを新たに表示する

記憶 キャラデータやハイスコアをセーブする

うーん さすがだおおむねそのとーり

せっかくだからもうひとつ別の一般的な例をあげると，プログラム作成があるね

記憶 エディタを使い，高級言語でプログラムを書く

変形 コンパイラでマシン語にコンパイルする

加工 リンカで実行形式にリンクしてやる

再生 完成したプログラムを実行する

※これはBASIC以外の高級言語を使ったときの例です。

つ，つぐ美くんってけっこうカシコイじゃーないの

あーらだてにDrにレクチャーしてもらってないわよ

おほほほほ

そのセリフ！オレさまに対するちょうせんとうけとっていいわけだなっ!?

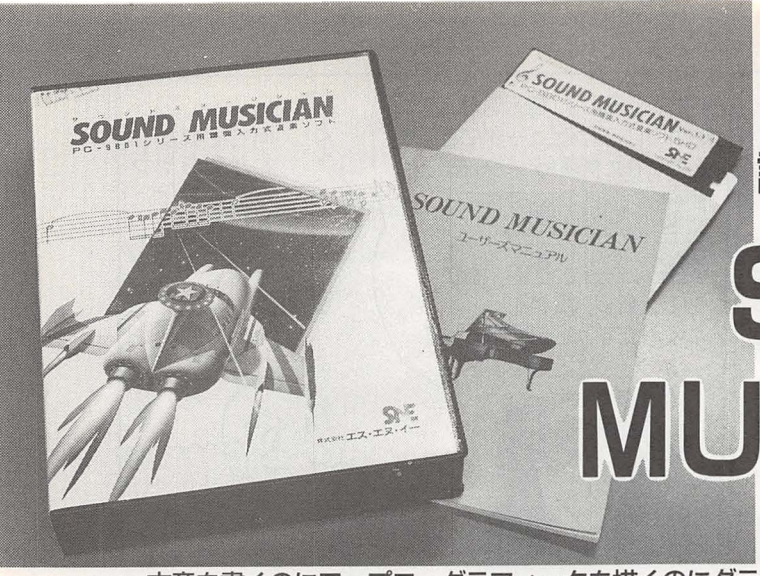
えっ!?

ふっ どうせオレはDrにいくらレクチャーしてもらってもワケわかんないコッパミジンヤローですよ

あ

あなたは!?……

とつじょ 現れた ナゾの男！
く 誰かは わかる…よね？？
急転直下 言語道断 爆笑必至の
次回 大団円をまて！ …つ づく！



PC-9801シリーズ用 譜面入力式音楽ソフト

SOUND MUSICIAN

サウンド ミュージシャン

GORRY

文章を書くのにワープロ，グラフィックを描くのにグラフィック・ツールが多数発売されていますが，楽譜を書くソフトはそれほど多くありませんね。

そんな中で「SOUND MUSICIAN」（株式会社エス・エヌ・イー，価格25,000円）が発売になりましたので，レポートします。

どんなことができる？

まずは，このツールの機能をざっと見てみましょう。

1．楽譜作成機能

名前のとおり，楽譜を書く機能です。最大15パートものスコアシートに自由に書き込むことができます。記号も豊富で，どんな楽譜でもひととおり書くことができるでしょう。

2．演奏機能

書かれた楽譜をテスト演奏する機能です。楽譜の書きまちがいはこの機能で聞いてみれば一発です。使える音源も豊富で，NEC純正FM音源ボードのほか，ステレオFM12声＋PSG3声の計15声，あるいはステレオFM9声＋リズム5声＋PSG3声で演奏できるエス・エヌ・イー製「SOUND ORCHESTRA」ボードにも対応しています。

使いかたをみてみよう

操作はほぼマウス一つ（名前の入力だけはキーボード）で行ないます。

普通は音符などの記号を置くモードになっています。マウスで使いたい記号を選び，直接画面上に置いていける直接入力モード，1音ずつ使う記号，音階を選びながら置いていく間接入力モードがあります。間接入力モードは一度音符を置いたあとの修正に便利です。

記号は音符，休符のほか，ト音・ヘ音などの音部記号，ヘ長調・ト短調などの表現に使う調号記号，4/4や6/8などの拍子記号や，スタッカート・アクセントなどの奏法記号，強弱記号，繰り返し記号，省略記号など。ダブルシャープ・フラットやナチュラルシャープ・フラットなども書くことができます。連符や連鉤（音符の上下を横棒でつなぐこと）は音符を置いてからマウスでまとめて指定できるようになっています。

画面上部には特種処理を行なうメニュー・バーが並んでいます。ほとんどはクリックすると，さらに「プルダウン・メニュー」（画面上からするするっと現れるメニューのこと）がでてきます。

メニューを順に説明しましょう。

1．システム

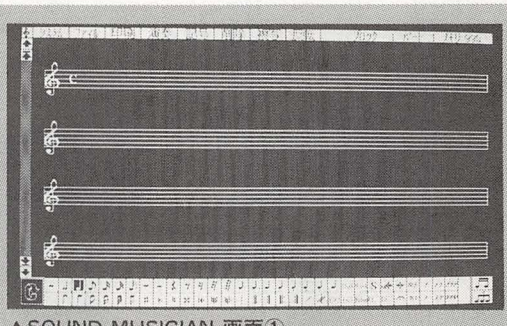
〈新規〉〈S設定〉〈ユーティリティ〉〈MS-DOS〉〈オートデモ〉〈終了〉のプルダウン・メニューがでてきます。

〈新規〉は新しく楽譜を入力するときに使います。BASICの"NEW"コマンドのようなものですね。

〈S設定〉はプリンタの機種やマウスの移動スピードを設定するときに使います。なお，つながるマウスはバスマウスのみです。

〈ユーティリティ〉は楽譜ファイルを他の形に変換するときに使います。N88-BASICのMMLアスキー・ファイル，MS-DOS上から演奏できるデータ・ファイルに変換できるほか，表示されている画面をファイルにベタ書きすることもできます。

〈MS-DOS〉は入力中のデータをこわさずにMS-DOSのコマンドを実行するときに使います。「チャイルド・プロセスを実行する」とも言いますね。データはできたけど，セーブするディスクのフォーマットを忘れていたとか，ファイ



▲SOUND MUSICIAN 画面①

ルがいっぱいで整理しなければセーブできないとか，そんなときに必要な機能です。

〈オートデモ〉は実際に使っているようすを見せてくれます。

〈終了〉はプログラムの終了です。

2. ファイル

〈F設定〉〈呼出〉〈登録〉〈削除〉のプルダウン・メニューがでてきます。〈F設定〉は楽譜の名前や段数，音源の割り当てやテンポなどを設定するときに使います。

〈呼出〉は楽譜データのロードを行なうときに使います。

〈登録〉は楽譜データのセーブを行なうときに使います。

〈削除〉はセーブされている楽譜ファイルの削除を行なうときに使います。

3. 印刷

〈スコア〉〈パート〉のプルダウン・メニューがでてきます。

〈スコア〉は楽譜全体を印刷するときに使います。

〈パート〉は各パートごとの楽譜，パート譜を印刷します。

プリンタ機種の指定はメニュー「システム」の〈S設定〉で行ないます。

4. 演奏

〈全曲〉〈1段〉〈中止〉のプルダウン・メニューがでてきます。

〈全曲〉は楽譜全部を演奏するときに使います。

〈1段〉は各1パートだけを演奏するときに使います。

〈中止〉は演奏中の曲を止めるときに使います。

「どのパートをどの音源で鳴らすか」の指定はメニュー「ファイル」の〈S設定〉で行ないます。

5. 記号

〈コード〉〈リズム〉〈トーン〉〈テンポ〉のプルダウン・メニューがでてきます。

〈コード〉は楽譜中にコードネームを書くときに使います。コードネームとは，楽譜上部に書いてあるC，G7，Amなどのことです。

〈リズム〉は楽譜中にリズムの種類を書くときに使います。

〈トーン〉は楽譜中に演奏する楽器名を書くときに使います。

〈テンポ〉は楽譜中に演奏するテンポを書くときに使います。

なお，いくつかの注意があります。

(1)コード・パターン，リズム・パターン，音色データはプリセットのみです。自分で編集することはできません。

(2)ここでの音色やテンポの指定はメニュー「ファイル」の〈F設定〉より優先します。

(3)コードやリズムを設定した場合，演奏のときの音源指定はメニュー「ファイル」の〈F設定〉で設定したとおりにはなりません。コードやリズムが優先されます。

(4)楽譜データとしては1小節内にいくつも記号を書けますが，演奏するときは1小節に一つしか参照されません。

6. 削除

プルダウン・メニューはでてきません。「削除モード」に入ります。

このモードは，複数の音符を削除するときに使います。マウスで指定した枠の中の記号をすべて削除します。

7. 複写

〈取込〉〈書出〉のプルダウン・メニューがでてきます。

〈取込〉は複数の記号をバッファリング（覚えておくこと）するときに使います。楽譜には何の影響も与えません。

〈書出〉はバッファリングしたデータを書きだすときに使います。

8. 反転

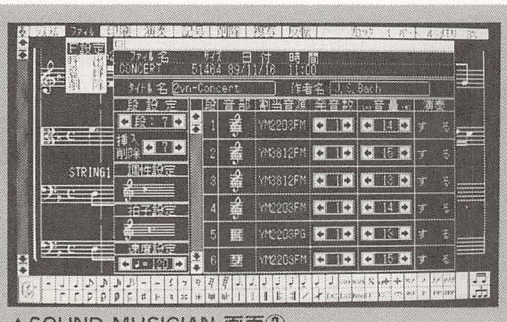
プルダウン・メニューはでてきません。「反転モード」に入ります。

このモードは，音符の縦棒の上下を反転させるときに使います。マウスで指定した枠の中の音符の上下をすべて反転します。連符の場合，先頭の一つを反転すると連符すべてが反転します。

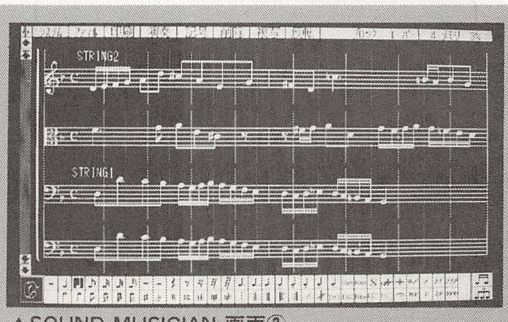
使ってみての感想

こういうエディタ類では，「操作性」が重要です。マウスのクリックする回数が多すぎるなど「操作性」に関してはこれから洗練されていかなければならない，という部分も見えるのですが，こういったソフトは，まだまだ少ないので，このソフトのさらなる発展を願ってペンをおきます。

とにかく，楽譜書きソフトとして非常においしい1本なことは確かです。



▲SOUND MUSICIAN 画面②



▲SOUND MUSICIAN 画面③

Dr.Dのちょつと背のびの BASIC講座

※各機種対応



フワフワフワ「泡の動き」に挑戦！

新春を迎えた編集部

影：ハハ，ついに私はやったゾ！

つぐ美：またなにか壊したんですか？

影：どうしてそうなるの？

つぐ美：いえ，影さんがやったって言うと，どうしても反射的にそう答えてしまうの。

影：……。

編：日頃の行ないのせいですヨ。

影：今回はあれをやったの！「グラディウスIII」！

つぐ美：ゲーム・センターの機械まで壊しちゃったの？

影：ちがーう！　あの噂のグラディウスIIIをちょっとやらせてもらったの。いやー，とにかくおもしろかった。2面まではいったヨ。泡がいっぱいでてくるステージだったナ。

Dr.D：また仕事をさぼって遊んでおるナ，影君は。で，泡がどうかしたのかな？

影：いえ，このコーナーで泡の動きなんかを表現するプログラムなんか作ってみたらいいんじゃないかなあ，なんて思いましてね。

Dr.D：フム。泡か。

影：そーいえば，泡を銃で撃つようなゲームもありましたヨ。

編集長：やっぱりゲーム・センターに行っていたな。コラ！

影：イテッ。ったくいきなり現れないでくださいよ。私は取材に行ってきたたけですヨ。

編集長：君に取材に行けと言った覚えはないゾ。

Dr.D：まあ，とにかく今月は，泡の動きを使ったゲームを作ってみよう。

影：泡といえば，昔こんなゲームがありませんでしたっけ？（**第1図**）

Dr.D：ウム。それならBASICでも作れそうじゃナ。

今月の課題：泡の動き

Dr.D：では，本題に入ろう。泡といえども，万有引力には逆らえん。そこで，まずゲームの重要なポイントである，泡が床に落ちて割れる部分を作ってみる。泡のY座標をBYとして，これを1ずつ増やしていき，床の座標まできたとき，つまり床に落ちたときに割れる処理をしてやればよい（**リスト1**）。

つぐ美：キャハハ！　なんだか卵が落ちて割れたみたい！

Dr.D：何がそんなにおかしいのかな。

影：一応彼女もハシコロ（箸が転んでもおかしい年頃）ですからね。一応…。

Dr.D：……。このプログラムでのミソは座標を判定する210行。泡の座標BYが床の座標とではなく，床より泡のキャラクター分上にきたときに処理をしてやること。そうしないと泡が床を突き抜けてから割れることになるからの（**第2図**）。

つぐ美：キャハハハ，泡が床を突き抜けるですって！

影：きてます。今月のつぐ美ちゃんは。

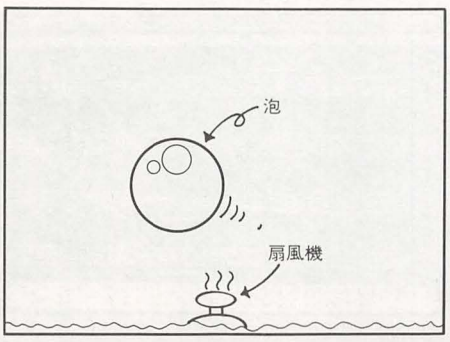
つぐ美：何がよォ。私はいつもどおりヨ。

Dr.D：……。で，とりあえず泡が落ちる部分はできたから，今度はこれを横に動かすわけじゃナ。

泡の横の移動も考える

編：今度はX座標を動かしてやるわけですよね。

Dr.D：そのとおり。ただ，単純にBXの値を1ずつ増やしてやるだけでは泡らしく動いてはくれないゾ。



扇風機を左右に動かして風を利用して泡が天井か壁にふれたり床に落ちたりしないようにするゲーム

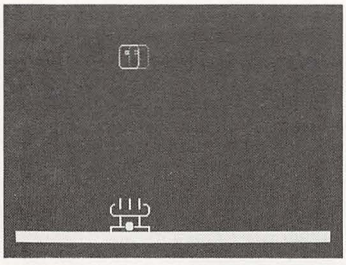
《第1図》今月のゲームはこれだ！

《リスト1》泡がまっすぐ落ちてきて床で割れるプログラム・リスト

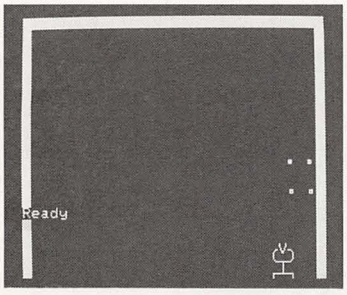
```
100 CLS
110 LOCATE 0,22:PRINT "■■■
```

Dr.D：フム。扇風機は床の上を横にしか動かないから，とくに気をつかうところといえば，どこまで動かせるかをきちんと判定してやることじゃろう。これを付け加えたのが**リスト3**。

影：フム。確かに泡が動いて，扇風機もカーソル・キーで動かせるが，しかしじゃな。



▲リスト3の実行画面



▲リスト4の実行画面

つぐ美：いい加減にしなさい！

影：……。

泡と扇風機の位置づけをする

Dr.D：やれやれ。この仕事が一番疲れるわい。で，最後に泡が扇風機の上にきたときにジワッと上に動くようにしてやればゲームらしくなる。

影：……。

Dr.D：これは，扇風機と泡のX座標を見てやり，それに応じて泡が縦に動く速さを表すSYを適当にいじってやればよい。

影：……。

Dr.D：泡と扇風機が近ければSYを大きく減らし，遠ければ少し変えるかなにもしないでおく。そうすると，扇風機が近づいたときに泡があたかも扇風機の風にあおられるように上昇したり

《リスト3》扇風機も表示させたプログラム・リスト

```
100 CLS
110 LOCATE 0,22:PRINT "■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■";
120 MX=80:BY=5:BX=80:SX=0:SY=1:TX=1
130 '
131 A$=INKEY$
132 IF A$=CHR$(29) AND MX>  0 THEN MX=MX-16
133 IF A$=CHR$(28) AND MX<208 THEN MX=MX+16
134 LOCATE MX/8,19:PRINT "  ┌┼┼┐  ";
135 LOCATE MX/8,20:PRINT "  └──┘  ";
136 LOCATE MX/8,21:PRINT "  ┌─●─┐  ";
140 LOCATE BX/8,BY/8 :PRINT "   ";
150 LOCATE BX/8,BY/8+1:PRINT "   ";
160 LOCATE BX/8,BY/8+2:PRINT "   ";
165 SX=SX+TX:IF ABS(SX)>7 THEN TX=-TX
170 BY=BY+SY:BX=BX+SX
180 LOCATE BX/8,BY/8 :PRINT "╭╮";
190 LOCATE BX/8,BY/8+1:PRINT "|°|";
200 LOCATE BX/8,BY/8+2:PRINT "╰╯";
210 IF BY>152 THEN GOTO 250
230 GOTO 131
240 '
250 LOCATE BX/8,19:PRINT "/\"
260 LOCATE BX/8,20:PRINT "> <"
270 LOCATE BX/8,21:PRINT "\~/"
280 LOCATE BX/8,19:PRINT "/ /"
290 LOCATE BX/8,20:PRINT "  "
300 LOCATE BX/8,21:PRINT "/ /"
310 LOCATE BX/8,19:PRINT "   "
320 LOCATE BX/8,20:PRINT "   "
330 LOCATE BX/8,21:PRINT "   "
```

《リスト4》扇風機の風によって泡が上下するプログラム・リスト

```
1000 CLS
1020 LOCATE 0,0:PRINT "■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■";
1030 FOR I=0 TO 21
1040  LOCATE  0,I:PRINT "■";
1050  LOCATE 30,I:PRINT "■";
1060 NEXT I
1070 MX=8:BY=40:BX=80:SX=0:SY=1
1080 '
1090 A$=INKEY$
1100 LOCATE MX/8,19:PRINT "   ";
1110 LOCATE MX/8,20:PRINT "   ";
1120 LOCATE MX/8,21:PRINT "   ";
1130 IF A$=CHR$(29) AND MX>  8 THEN MX=MX-16
1140 IF A$=CHR$(28) AND MX<216 THEN MX=MX+16
1150 LOCATE MX/8,19:PRINT "/\";
1160 LOCATE MX/8,20:PRINT "\/";
1170 LOCATE MX/8,21:PRINT "┌┐";
1180 LOCATE BX/8,BY/8+0:PRINT "   ";
1190 LOCATE BX/8,BY/8+1:PRINT "   ";
1200 LOCATE BX/8,BY/8+2:PRINT "   ";
1210 IF ABS(MX-BX)<32 THEN SY=SY-ABS(MX-BX)/8:SX=SX-SGN(MX-BX)――扇風機が泡に近づいたときに泡を動かす
1220 SY=SY+1:IF SY>2 THEN SY=2――――――何もしていないとき，泡を下に落としていく
1230 IF ABS(SY)>4 THEN SY=SGN(SY)*4――――泡の上下する速さが速くなりすぎないようにする
1240 BY=BY+SY:BX=BX+SX
1250 IF BX>216 THEN GOTO 1350
1260 IF BX<8 THEN GOTO 1350          泡が壁にぶつかったかの判定
1270 IF BY<8 THEN GOTO 1350――――――――この行はいりません。1310行で同じことをしています
1280 LOCATE BX/8,BY/8 :PRINT "╭╮";
1290 LOCATE BX/8,BY/8+1:PRINT "|°|";
1300 LOCATE BX/8,BY/8+2:PRINT "╰╯";
1310 IF BY>152 OR BY<8 THEN GOTO 1350
1330 GOTO 1090
1340 '
1350 LOCATE BX/8,BY/8+0:PRINT "/\"
1360 LOCATE BX/8,BY/8+1:PRINT "> <"
1370 LOCATE BX/8,BY/8+2:PRINT "\~/"
1380 LOCATE BX/8,BY/8+0:PRINT "/ \"
1390 LOCATE BX/8,BY/8+1:PRINT "  "
1400 LOCATE BX/8,BY/8+2:PRINT "\ /"
1410 LOCATE BX/8,BY/8+0:PRINT "° °"
1420 LOCATE BX/8,BY/8+1:PRINT "   "
1430 LOCATE BX/8,BY/8+2:PRINT "。。"
```

するというわけじゃ。

影：……。

編：あのぉ，約1名落ち込んでいるみたいなんですけど……。

つぐ美：私のせいじゃないわよぉ。私は前のコーナー（パソコン・レクチャー）で忙しくて影さんになんかかまっていられないんですから。

Dr.D：それじゃワシの立場はどーなるんじゃ？両方ともバリバリに出演しておるが。ま，そんなことはともかく，泡が上下する処理をつけたプログラムが**リスト4**じゃ。ちなみに，泡は天井にさわっても割れるゾ。

影：……。

移植のすすめ

Dr.D：さて，今回のゲームを作るうえで，賢明な読者諸君ならすでに気づいたと思うが，泡や扇風機などを表示する際，それらの座標を8で割って表示しているわけじゃが，これはなぜだかわかるかな？

影：単なるいやがらせ！

Dr.D：なわけないじゃろ！これは泡の慣性をテキスト・キャラクタ（英字，数字など，機械がはじめから持っている文字）で表示するためじゃ。そこで，スプライト機能がついている機種を持っている読者はこれらの表示をスプライトを使って簡単に行なえるから（**第4図**），各自移植に挑戦してみるのもよいじゃろう。

編：細かいフォローまで，どうもありがとうございます。

影：ふむ，ゲームが完成したようじゃな。さて，遊ぶとするか。

Dr.D：ワシのまねをするのはやめんか！

編集長：仕事しなさい！

影：……。

つぐ美：……というわけでまた来月まで，チャオ！

泡を表示する部分で
「LOCATE BX/8, BY/8」
のようなところを，たとえば
「PUT SPRITE（BX, BY), 15, 0」
なんてやってみると，アラ不思議。スプライトでドット単位にジワッと動きますヨ。
MSX, X68K, PC-88VA　ユーザーは，一度お試しあれ…。
あっ，PC-88＆FMユーザーの場合は
「PUT @（BX, BY)」
とかやれば，似たよーなことができます。

《第4図》スプライトをもった機種への移植例

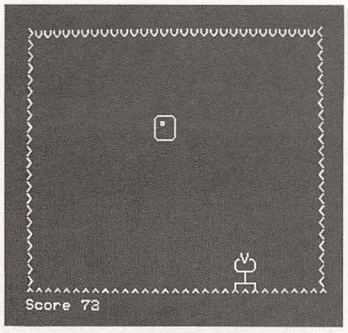
今月のゲーム（リスト5を実行）

泡が一つ浮いています。だまっているとフワフワと落ちてきますので，扇風機をテンキーの4 6で動かして風を与えてやってください。風をおくりすぎて天井や左右の壁にぶつけても泡は割れますので，そのへんはうまくやってください。

さあ，どれだけ長く泡を割らずに浮かせておくことができるか。みなさんで競いましょう。

なお，ゲーム・オーバーになった場合，リターン・キーで再ゲームです。

★



▲今月のゲーム。扇風機で泡を操作する



▲天井にぶつけてしまった。ゲーム・オーバー

《リスト5》今月のゲームのプログラム・リスト

```
1000 CLS
1010 LOCATE 0,22:PRINT "^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^";
1020 LOCATE 0,0:PRINT "vvvvvvvvvvvvvvvvvvvvvvvvvvvvvvvvvvvv";
1030 FOR I=0 TO 21
1040  LOCATE  0,I:PRINT ">";
1050  LOCATE 30,I:PRINT "<";
1060 NEXT I
1070 SC=0:MX=8:BY=40:BX=80:SX=0:SY=1
1080 '
1090 A$=INKEY$
1100 LOCATE MX/8,19:PRINT "   ";
1110 LOCATE MX/8,20:PRINT "   ";
1120 LOCATE MX/8,21:PRINT "   ";
1130 IF A$=CHR$(29) AND MX>  8 THEN MX=MX-16
1140 IF A$=CHR$(28) AND MX<216 THEN MX=MX+16
1150 LOCATE MX/8,19:PRINT "/\";
1160 LOCATE MX/8,20:PRINT "\/";
1170 LOCATE MX/8,21:PRINT "┌┘";
1180 LOCATE BX/8,BY/8+0:PRINT "   ";
1190 LOCATE BX/8,BY/8+1:PRINT "   ";
1200 LOCATE BX/8,BY/8+2:PRINT "   ";
1210 IF ABS(MX-BX)<32 THEN SY=SY-ABS(MX-BX)/8:SX=SX-SGN(MX-BX)
1220 SY=SY+1:IF SY>2 THEN SY=2
1230 IF ABS(SY)>4 THEN SY=SGN(SY)*4
1240 BY=BY+SY:BX=BX+SX
1250 IF BX>216 THEN GOTO 1350
1260 IF BX<8 THEN GOTO 1350
1270 IF BY<8 THEN GOTO 1350 ―――――――――この行はいりません。
1280 LOCATE BX/8,BY/8 :PRINT "┌┐";
1290 LOCATE BX/8,BY/8+1:PRINT "|°|";
1300 LOCATE BX/8,BY/8+2:PRINT "└┘";
1310 IF BY>152 OR BY<8 THEN GOTO 1350
1320 SC=SC+1:LOCATE 0,23:PRINT "Score";SC
1330 GOTO 1090
1340 '
1350 LOCATE BX/8,BY/8+0:PRINT "/\"
1360 LOCATE BX/8,BY/8+1:PRINT "> <"
1370 LOCATE BX/8,BY/8+2:PRINT "\/"
1380 LOCATE BX/8,BY/8+0:PRINT "  "
1390 LOCATE BX/8,BY/8+1:PRINT "  "
1400 LOCATE BX/8,BY/8+2:PRINT "  "
1410 LOCATE BX/8,BY/8+0:PRINT "° °"
1420 LOCATE BX/8,BY/8+1:PRINT "   "
1430 LOCATE BX/8,BY/8+2:PRINT "。。"
1440 LOCATE11,8:PRINT "GAME OVER"
1450 IF INKEY$<>CHR$(13) THEN GOTO 1450
1460 RUN
```

プロを目ざす諸君集まれ！
内藤寛のゲーム・プログラミング道場

内藤先生のプロフィール

中学生のころからゲームが大好きで，パソコンに興味を持ち，最初はPC-6001でBASICのプログラミングにチャレンジ。高校生になってからアルバイトとしてゲーム・プログラマーへの道の第一歩をふみだす。その後マシン語をマスターしMSXなどのゲームを続々と発表。

現在は，チュンソフト社の取締役開発部長として，ドラゴンクエストのプログラミング責任者の要職にある。

みなさん，あけましておめでとうございます（2月号だけど…）。1990年の幕開けはいかがでしたか？皆それぞれ心に誓った事があるのでは？夢の実現に向けて一歩ずつ地道に努力していってほしいと思います。

お年玉はたくさんもらえたかな？ドラクエIVのために，しっかりと，とっておいてくださいね。

10月号の解答に関してのうれしいお便りを紹介しましょう。昨年10月号に掲載した田中大輔？才君の無作為抽出（むさくいちゅうしゅつ）ルーチンの質問に関するお便りが，数人の人達から寄せられました。

とってもわかりやすく書いてくれた浜田君，明快なアルゴリズムを指摘していただいた高萩さん，阿部さん，どうも有難うございました。皆さんの有難いご指摘に感謝いたします。今後とも，こういうお便りもお待ちしています。

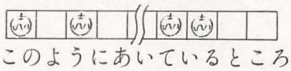
さて，ここで皆さんに考えていただきたいのは，アルゴリズムを考えるということがいかに大事なことであるかということです。

アルゴリズムをプログラム・コード化することは，ある程度パワー処理的に行なうことができますが（深く考えなくても時間をかければ処理ができる），プログラマーにとって重要なのは，いかに効率の良いアルゴリズムを考えだすかということなのです。

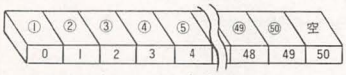
ここで言う効率の良いアルゴリズムとは，処理速度が速いとか，使用メモリが少ないとかのことです。

最近の機械はメモリを多量にもっているため，メモリを気にせずに処理速度の高速化をはかることができるようですが，それでもまだ多くの人達は，メモリ容量と戦いながら組まなくてはなりません。プログラムを組む際には，どういうアルゴリズムなのかということをじっくりと考えてくださいね。

意 内藤先生はじめまして。10月号の田中君の質問に対する先生の回答プログラムで少し気になる点がありましたのでお手紙をさしあげました。



このようにあいているところの中でn番目（1≦n≦A）のところにリンゴを置くというのが先生のアルゴリズムだと思うのですが，つぎのように考えてみたらいかがでしょう。



0から順に50まで番号のついた箱がならべてあり，そこに1から順に50まで番号のついた玉が入っています。プレイヤーは，その中から一つを適当に取りだし，それより右の玉を一つずつ左につめます。

2回目は0から48の箱（49個）の中からまた適当に選び右の玉をやはり一つずつ左につめます。

以下同様にしていきます。

こうすると先生のようなシラミつぶし型の検索もいりませんし，思考が人間的でわかりやすいと思います。それに，プログラムも短く，処理も速いのではないかと思います。

リスト1がこれにあたりますが110行を1回コールしておけば，あとは50回の間，200行をコールするだけで変数Hにそれまで使われていない数だけ入ってきます。田中君の条件はピッタリ満たしていると重います。

または，**リスト2**のように最初に二つの箱の中身をメチャクチャに入れかえておき，その操作を十分にくりかえし，あとは0の箱から順に玉を取り出し，その玉の番号を使っていくというのでもよいと思います。

今回のような単純なものならいいのですが，本格的な人工知能システムなどでは先生のアルゴリズムはちょっと危ない気がします。

〔愛知県名古屋市・**浜田健介18才**〕

意 10月号の田中君の質問についてですが，内藤先生のプログラムは少しややこしいように思います。つぎのようなものはいかがでしょう。

```
10 DIM B(50)
20 FOR I=1TO50
30 B(I)=I
40 NEXT I
50 FOR I=1TO50
60 R=INT(RND(1)*50)+1
70 SWAP B(I),B(R)
80 NEXT I
：以下箱の番目順に分岐する。
：※B(0)は便宜上使わない。
```

なお，もともとこれは，トランプのシャッフル，麻雀の洗牌用の

ルーチンとして考えたものです。

〔宮崎県延岡市・**高萩輝夫?才**〕

意 質問ではないのですが，10月号に掲載された無作為抽出ルーチンについて，以下のような，回答より速い方法が考えられると思いいます。

```
10 N=50:DIM X(N)
20 FOR I=1TO N:X(I)=I:NEXT
30 FOR M=1 TO N
40 R=INT(RND(1)*(N-M+1))+M
50 J=X(R):SWAP X(R),X(M)
60 ON J GOSUB・・・・〈分岐〉・・・・
70 NEXT
```

これだと速いし，順番に配列の中に入ります。こういった方法でないとNが大きくなったときにBASICでは対応できなくなります。

〔茨城県鹿島郡・**阿部憲太郎？才**〕

Q 内藤先生はじめまして。僕はMSX2のユーザーです。最近機械語でゲームを作ろうとしているのですが，キー入力のしかたがわかりません。本にはIN A,(n)で入力すると書いてあるのですが，理解できません。

もしBIOSでSTICK，STRIG，INKEY＄などがあるのでしたら，アドレスを教えてください。

僕の持っている機種はSONYのHB-F1IIにHBD-F1（ドライブ）をつないでいます。

〔埼玉県東松山市・**井上さとる13才**〕

A BIOSに，キーボード入力，ジョイスティック入力，トリガボタン入力を得られるものがあります。それぞれについて説明します。

まず，ジョイスティック入力ですが，これは，00D5Hにあります。機能としては，調べたいジョイスティックの番号をAレジスタに入れて呼べば，Aレジスタにジョイスティックの方向が返ってきます。すべてのレジスタが破壊されます。

つぎに，トリガボタンの入力は，00D8Hにあります。機能は，調べたいトリガボタンの番号をAレジスタに入れて呼べば，Aレジスタに0かFFHが返ってきます。0ならばトリガボタンは押されておらず，FFHならば押されています。破壊されるレジスタは，AFレジスタです。

キーボード入力は，キーボード・バッファを介して行なわれます。1文字入力のBIOSとして009FHにあります。入力は必要なく，呼べばキーボード・バッファから1文字読みだしてAレジスタに文字コードが返ってきます。

バッファに文字が入っていないときには，カーソルを表示してキー入力があるまで入力待ちを行ないます。レジスタは，AFレジスタが破壊されます。

キーボード・バッファの状態をチェックするBIOSとして009CHがあり，これは，バッファが空であればZフラグをセットし，そうでなければZフラグをリセットして返ってきます。破壊されるレジスタはAFレジスタです。また，0156Hを呼ぶことによって，キーボード・バッファを空にすることができます。

これらの入力関係のBIOSは，ゲームを作るための基本となる部分ですから，しっかりと把握しておくことが大切になります。

これらのBIOSについては，アスキーブックスの〝MSX2テクニカル・ハンドブック〟に詳しく載っているので，参考にしてください。

《リスト1》浜田君のプログラム①

```
110 DIM B(50)                              50個の箱を用意
120 A=50                                   残りははじめ50個
130 FOR I=0 TO 49
140 B(I)=I+1                               1～50の数を順に箱
150 NEXT I                                 に入れる
160 '
200 R=INT(RND(1)*A)                        適当な数を選ぶ
210 H=B(R)                                 (0≦R<A)
220 FOR I=R TO A-1                         残りをつめる
230 B(I)=B(I+1)
240 NEXT
250 A=A-1                                  残り数を1減らす
260 IF A=-1 THEN END ELSE RETURN
```

《リスト2》浜田君のプログラム②

```
110～150   上と共通                        (0≦R<A)
155 FOR I=0 TO 2*A                         (0<S<A)
160 R=INT(RND(1)*A)
170 S=INT(RND(1)*(A-1))+1                  適当に2か所を選ぶ
180 S=R+S:S=S+50*(S>49)
190 SWAP B(R),B(S)                         その内容を入れ替える
200 NEXT
210 END          ※190行でエラーがでたら  190 T=B(R):B(R)=B(S):B(S)=Tとする
```

Q 内藤先生こんにちは。僕はMSX2でロールプレイング・ゲームを作っています。えっと，マップDATAをDIMの二次元配列で入れています。

そこで58×58まではだいじょうぶなのですが59×59以上だと「アウトオブメモリ」のエラー・メッセージがでてしまいます。そのためマップの拡張ができません。

そこで，こんどはプログラムをわけて作ろうとしましたが，変数に代入された数字が消えてしまいます。こういうとき，いったいどうしたらいいのですか。内藤先生！どうか教えてください。

〔大阪府堺市・**江藤直軌15才**〕

A パソコンに限らずコンピュータはどんなことをするのにもメモリを使います。プログラムを入力すれば，それはメモリに記憶されるわけだし，さらにそのプログラムの実行中には，使用した変数などもメモリに記憶します。だから大きなプログラムを書いたり，たくさん変数を使うとメモリが足りなくなることもあります。

ちょっと余談になるけど，ドラゴンクエスト・シリーズも作りはじめるときは，もっと色々なイベントや，たくさんのマップやキャラクター，それぞれの情景をもっ

と引き立てる音楽をみんなに楽しんでもらおうと，完成に向けてがんばっていくのだけれど，開発の最終段階では，どうしてもメモリにおさまらくて，せっかく完成させたイベントやキャラクターや音楽を削ったり，他のもので代用させたりしていることもあるのです。

ファミコンやパソコンのように，限られたメモリのなかで開発しなければならないプログラマーにとって，メモリ容量との闘いは常に付いてまわるものなのです。

だから，江藤君のようにメモリの限界にぶつかって，それをなんとかしようとするのは大切なことだし「パソコンのメモリにめいっぱいのプログラムが書ける」ということでもあるんだよね。

〝アウトオブメモリ（Out Of Memory）〟というエラーは，ごく簡単に説明すると，メモリが足りなくてその命令や動作（このエラーを発生させた命令や動作）を完全に実行することはできないということなのです。

たとえば非常に大きなプログラムを打ち込んでいくと，どんどん打ち込んでいくうちに，ある1行を打ち込んだときに，その行を記憶するメモリが足りないという事態がおこったとします。するとアウトオブメモリというエラーが発生するのです。

また非常に大きな多次元配列変数を宣言したときにもその配列がメモリに入り切らない大きさのものであればアウトオブメモリが発生します。

アウトオブメモリはもっともいやがられるエラーの一つといえますね。それは効果的な対策がないからです。パソコンのBASICで使用できるメモリの大きさは限られていることがほとんどなので，〝メモリを増やす〟という解決法はありえなくて，メモリの使いかたを合理化し，よりコンパクトなプログラムやデータ構造を考える他に方法はないのです。

江藤君の質問ではプログラム中の二次元配列が58×58までなら動くけど，それより大きくするとアウトオブメモリが発生するんだよね。ふつう59×59程度の数値変数による配列を宣言したぐらいではアウトオブメモリなんか起きないものだから江藤君のプログラムには他にメモリを消費している要素があるはずです。

質問には残念なことにプログラム・リストがついていなかったので，僕の経験から対策をいくつか紹介してみます。

まず**プログラムの合理化**を考えましょう。同じような処理をくりかえしているところを，くりかえし命令（FOR～NEXTやWHILE～WENDなど）でまとめたり，サブ・ルーチンにしてみましょう。

また，オープニングなどのゲーム本体に直接関係しないものは**別のプログラムに**してしまいます。

大きなDATA命令による**データ列**は，持ちかた一つでプログラムのサイズにかかわってくるので，なるべく**圧縮**して持ちましょう。できればシーケンシャル・ファイルなどの**別ファイル**にすればDATA列に使っていたメモリをそっくりプログラムに使うことができます。

普段からのちょっとした心遣（こころづか）いもけっこう響くことがあるんですよ。プログラムが大きくなりそうなときは，プログラムが見にくくならない程度に**各行をなるべく長く**します。

BASICでは1行ごとに数バイトの情報を必要とするので，一つの行にたくさん書いたほうがメモリの節約になります。REM命令もメモリを食うだけの存在と考えることもできるので，苦しくなってきたら取り除いてしまいます。

変数の使いかたにも気をつけましょう。BASICでは，実行中に新しい変数名を見つけただけで，変数名の登録やその初期値の記憶などにメモリが必要なので，ちょっと使っただけであとは使わなくても，実行中はメモリを食ってしまうのです。だから一時的に必要な変数と，全体で必要な変数をわけて，一時的なものは，同じ変数名をなるべく使い，一度使っただけでもう用済みになってしまうような変数はなくしてしまいましょう。

ちょっとむずかしいけど**変数の型**にも気をつけましょう。BASICでは，普通，数値変数は実数型といって小数にも対応できるものを使っていますが，この実数型の変数は，8ビットCPUのBASICでは一般的に一つの数値を3バイトで記憶しています。ところが，これを整数型に切り替えると，扱える数値が－32768～32767の範囲の整数に限定されてしまいますが，一つの数値を2バイトで記憶しているので，1バイト節約することができます。

たった1バイトずつの節約だけど，配列変数では十分効果がありますよ。

これらを江藤君のプログラムに応用すれば，いままで58×58までしか持てなかったマップが，71×71まで持つことができるようになります。しかもBASICは実数型より整数型のほうが内部的なあつかいが楽なので計算が速くなります。

だから慣れたプログラマーの多くは**プログラムの最初の部分で，すべての変数を整数型にする宣言**をして，必要な変数だけ実数型に切り替えて使っています。

文字変数にも，気をつけましょう。数値変数に一つの数値を記憶するのに必要なメモリが2～3バイトであったのに対して，文字変数は一つの変数で255文字までの文字列を記憶することができるので，非常に大きくなります。

だからなるべく文字変数で扱う文字列は短くするようにこころがけましょう。

こうしてみてみると，けっこう注意しなければ損することがありますよね。

君はいままでどれくらい知っていたかな。これからは，普段からもう少し気を配って，プログラムが大きくなりにくいプログラミングを心がけましょう。

キミの疑問にメーカーがズバリ答える

誌上公開質問状

※本コーナーは，読者のみなさんの質問に対する回答を
各メーカーのご協力により編集部がまとめたものです。

NEC

Q 『PC-9801RA2』の同時発色可能な色の数は何色ですか。

また，そのときのドット数はどれくらいですか。

〔奈良県生駒市・**匿名希望14才**〕

A 『PC-9801RA2』では，アナログ・ディスプレイを使用することにより，4,096色中16色の同時発色が可能です。また，ドット数は，640×200ドットか，640×400ドットのいずれかを選べます。

〔回答者：**ヤリオ**〕

Q 『PC-98DO』の98モードで使用できるフロッピーディスクは，2HDだけなのでしょうか？　ほかに使用できるものがあれば教えてください。

〔富山県婦負郡・**いなかもん16才**〕

A 『PC-98DO』の98モードでは，5インチ2HD，5インチ2DDいずれのフロッピーディスクも使用することができます。

〔回答者：**ヤリオ**〕

Q 『PC-8801MH』をもっているのですが，マニュアルをなくしてしまいました。どうすれば手に入れることができますか？

〔大阪府大阪市・**JIN？才**〕

A 『PC-8801MH』のマニュアルに限らず，「PCシリーズ」の本体添付のマニュアルは，NECのマイコン・ショップやパソコン・ショップなどで別売しております。

『PC-8801MH』のマニュアルの場合でしたら，下記の価格で販売しています。

●ユーザーズガイド
『PC-8801MH-UG』
価格　1,600円（税別）

●リファレンス・マニュアル
『PC-8801FH／MH-RM』
価格　2,000円（税別）

●プログラマーズガイド
『PC-8801FH／MH-PG』
価格　2,000円（税別）

そのほかのマニュアルについては，直接販売店などにお問い合わせください。

〔回答者：**猫**〕

Q 「PC-8801シリーズ」で使用することのできる，CP／MとZ80アセンブラにはどのようなものがありますか？

〔愛知県名古屋市・**三浦正喜15才**〕

A 「PC-8801シリーズ」で使用できる，CP／Mとのことですが，当社からは『PS-88-104-2W』価格38,000円（税別）CP／MVer2.2を販売しております。

Z80アセンブラは，当社からは販売しておりませんので，お近くのパソコン・ショップなどにご相談ください

〔回答者：**三毛猫**〕

Q 『PC-8801FE』を使っていますが，N88-BASICを立ちあげてからNEWON1と入力するとN-BASICが使えるということが，ベーマガ'89年10月号に書いてありました。

しかし，このあいだプログラムをセーブしようとしたら，エラーがでてしまい，セーブすることができませんでした。どのようにしたらセーブすることができるのでしょうか。

〔千葉県船橋市・**西山暁16才**〕

A 『N-BASIC』上で，ディスクを使用する場合には，まず最初にBASICに対して，これからディスクを使用することを伝えておくことが必要となります。これをやらないと，〝Disk not mounted〟となります。

『N88BASIC』では，ディスクに対する，使用宣言／終了宣言を『N88BASIC』自身が管理しておりますが，『N-BASIC』では，ユーザーが管理しなければなりません。

ディスクに対する使用宣言／終了宣言は下記のとおりです。

●使用宣言

フロッピーディスクの使用宣言はつぎのコマンドで行ないます。

MOUNT 〈ドライブ番号〉

もし，ドライブ1を指定する場合には，

MOUNT　1

となります。また，ドライブを指定しないで，単に，

MOUNT

とした場合には，すべてのドライブを指定したことになります。

●終了宣言

終了宣言のコマンドは，

REMOVE 〈ドライブ番号〉

例)

REMOVE　1

REMOVE　1，2

すべてのディスクを終了する場合には，

REMOVE

となります。

たとえば，ドライブ1を指定（MOUNT 1）して，プログラムをセーブし，つぎに同じドライブ1に別のディスクを入れて使う場合，ディスク1の終了宣言（REMOVE 1）をし，新しいディスクを入れた後に，再びドライブ1を指定（MOUNT 1）しなければなりません。

もし，〝REMOVE 1〟を忘れると，つぎにそのディスクを使用したときに，〝Bat allocation table〟のエラーとなり，使用できなくなります。

〔回答者：**猫**〕

Q 『PC-88VA2／VA3』の広告に〝ハミング入力ボードと共に使用すれば――〟とありますが，この「ハミング入力ボード」とは，いったいどのようなものなのでしょうか？ 型番と価格もあわせて教えてください。

〔群馬県前橋市・**ORIX BRAVES14才**〕

A ミュージック・ツール『PS－88－VA105－HMW』価格28,000円（税別）は，『PC-88VA／2／3』の高性能サウンド機能をフルに活用し，マウスを使用した簡単な操作だけで楽譜作成（音符や音楽記号の入力），演奏が楽しめるソフトです。

『PC-88VA』の場合には，サウンドボードII『PC-88VA-12』が必要となります。

ハミング入力ボードは，ミュージック・ツールとともに使用することにより，ハミングやアナログ楽器の音を，添付のマイクロフォンや外部入力端子から拾い，譜面に入力すること（採譜）ができます。

●ミュージック・ツール
〈ハミング入力ボード付〉
『PC88-VA106-HMW』
価格 58,000円（税別）

〔回答者：**猫**〕

Q 『PC-88VA』で他の「PC-88シリーズ」のソフトは使用できますか。また「VA」の専用ソフトは「88」のソフトとどうちがうのですか。

〔愛媛県北宇和郡・**匿名希望14才**〕

A 『PC-88VAシリーズ』では，従来の「PC-8801シリーズ」との互換をとるために，V1／V2モードをもっています。このモードにおいては，従来の「PC-8801シリーズ」のソフトが使用可能となります。ただし，『PC-88VA』には，16ビットCPUしか搭載しておりません。V1／V2モード時には，この16ビットCPUが，8ビットCPUのエミュレーションを行なって動作いたしますので，一部のソフトで動作できないものもあります。

動作の可否につきましては，各ソフト提供元にお問い合わせいただきますようにお願いします。

〔回答者：**どじ猫**〕

NEOS

Q 「NEOS」の拡張スロットは，「MSX」の基本スロットと並列につながっているのでしょうか？

〔石川県金沢市・**RND？才**〕

A 「MSX」には，〝基本スロット〟と呼ばれる「MSX」本体のスロットと，本体の基本スロットにつないでスロットの数を増やす〝拡張スロット〟というものがあります。その拡張スロットの中身は複雑で，単純に100Vのコンセントを増やすテーブルタップのようなわけにはいきません。なぜなら，拡張スロットがすべて並列につながっていると，どのスロットからデータを読み込んだらいいか，わからなくなってしまうからです。

ですからEX-4には，スロットに優先順位を示す，0，1，2，3という番号が表示されています。つまり，EX-4は単純に並列につながっているわけではないということです。

〔回答者：**泉順子**〕

シャープ（X1）

Q 『X1turboZIII』についているBASIC二つの中で，『CZ－8FB02』と『CZ-8FB03』の機能をくわしく教えてください。

〔北海道河東郡・**村井千輝15才**〕

A 『CZ－8FB02』は「X1turboシリーズ」用に，『CZ－8FB03』は「X1turboZシリーズ」用に開発されたBASICです。

『CZ-8FB02』は「漢字HuBASIC」と呼ばれているもので，日本語処理機能や高解像グラフィックをサポートしたBASICです。『CZ-8FB03』は通常「Z-BASIC」と呼ばれているもので，「漢字HuBASIC」に最大4,096色までのグラフィック機能，およびFM音源によるミュージック機能を追加したBASICです。なお，「Z-BASIC」には，フリーエリアを拡大するNEWONの設定機能はありません。したがって，NEWON 0～9の設定を行なっているアプリケーションは，「漢字HuBASIC」で使用してください。

〔回答者：**多田太郎**〕

シャープ（X68000）

Q 『C Compiler PRO-68K』のBASICでできたCファイルの，マシン語への変換方法がわかりません。〝cc〟でしても必ずエラーがでてしまいます。よろしく教えてください。

〔京都市・**安岡 毅？才**〕

A どういったエラーがでたのかが書かれていないので，はっきりと原因を限定しかねますが，以下のことが考えられます。

BASTOCによってできたBASICソース・テキスト・ファイルが，BASIC固有の関数を使用している場合，コンパイルするにはBASICライブラリ（baslib．a）をリンクす

る必要があります。BASICライブラリをリンクせずにコンパイルすると，エラーが発生します。

これを防ぐには〝CC〟でコンパイルするときに，スイッチWを付け，BASICライブラリをリンクします。

B>CC　/Wファイル名

なお，BASTOCはCCコマンドでも使用できます。ファイル名の拡張子にbasあるいはbをつけることにより，CCコマンド・ドライバは，入力ファイルがBASICのソース・プログラムであることを認識し，BCコマンドに制御をわたし，さらにCCドライバは，BASIC固有の関数をbaslib.aに捜しにいきます。CCコマンドで変換すれば，BCコマンドを実行してからCCコマンドを実行するという，2度の手順を1度で済ますことができます。

B>CC　ファイル名．bas

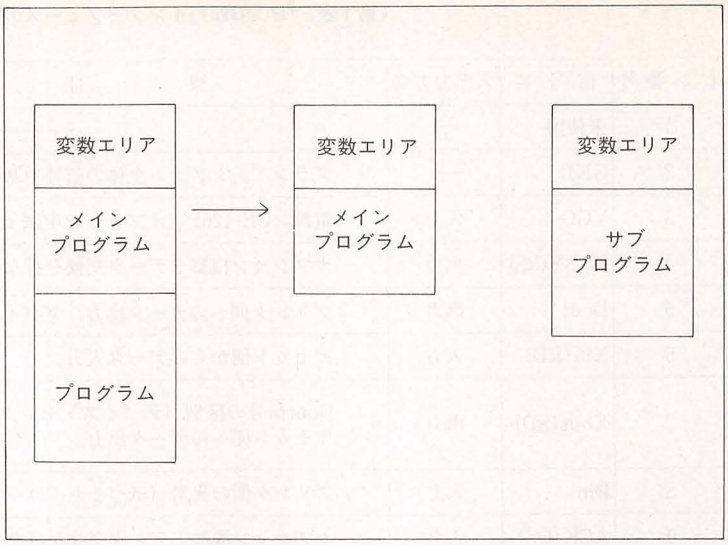
〔回答者：**多田太郎**〕

Q 『C Compiler PRO-68K』でBASTOCを使ってC言語にしたプログラムをコンパイルすると，〝コンパイラがメモリ・スペースを使いつくした〟というエラーがでます。どうしたらいいのでしょうか。

〔香川県高松市・**ホアカバリキルマ17才**〕

A このエラーは，コンパイルに必要なメモリが足りなかったとき，発生するエラーなので，RAMを増設すれば防ぐことができます。

また，RAMを増設せずにエラーを防ぐ方法としては，BASTOCによってできたCのソース・プログラムを分割しコンパイルする〝分割コンパイル〟という方法があります。Cのソース・プログラムは，変数，関数のエリア，そしてメイン・プログラムと複数のサブ・プログラムで構成されています。C言語ではコンパイルをするプログラムは，変数または関数のどちらか，あるいは両方を含んでいなければなりません。これをふまえたうえで，ソース・プログラムを分割します。



《第1図》ソース・プログラム分割の方法

たとえば，**第1図**のように変数とメイン・プログラム，変数とサブ・プログラムとにわけてコンパイルしてみてください。

A>CC　/W/L　test1．C

A>CC　/W/L　test2．C

なお，BASTOCによってできたCソース・プログラムを分割コンパイルする場合，以下の点に注意します。

1. 分割したプログラムのうち，最初のプログラムの変数エリアでは変数の前の〝static〟をすべてとる。

例）static char X;→char X;

2. 二つ目以降のプログラムの変数エリアでは，変数の前の〝static〟をすべて〝extern〟にし，さらに初期化式をとる。

こうしてできたオブジェクト・ファイルをリンカによってつなげ，実行可能なファイルにします。

A>CC　/W　test1.O test2.O

また，このコンパイルとリンクの手順を一度に指定することも可能です。

A>CC　/W　test1．C　test2．C

〔回答者：**多田太郎**〕

シャープ(ポケコン)

Q 僕は，シャープのポケコン『PC-G801』を持っていますが，このポケコン用のプログラムが掲載されている本などを紹介してください。

〔愛知県名古屋市・**Mr.ポケコン？才**〕

A 『PC-G801』は，一般的には『PC-E200』として販売されています。そして「PC-E200/E500」用のプログラムを収録した，『ポケコン・ライブラリ 1』が工学社より出版されております。『ポケコン・ライブラリ 1』はお近くのパソコン・ショップなどでお求めになれます。

〔回答者：Walking Pockecom〕

Q シャープのポケコン『PC-G801』のカセット・インターフェースの価格を教えてください。また，テープレコーダは，普通のパソコン用のテープレコーダでも使えるのですか？

〔兵庫県高砂市・**徳田裕之15才**〕

A 『PC-G801』のカセット・インターフェースとしては，『CE-126P(カセット・インターフェース機能つき24桁サーマル・プリンタ)』があります。

テープレコーダは，国産のほとんどのパソコン用データレコーダでも使用可能ですが，なかには読み込めないデータレコーダがあるかもしれません。読み込めない場合は，ほかのデータレコーダで試してみてください。

ポケコン用のオプションとして

《第1表》『PC-G801』インターフェースの概要

（　）内はSIO

ピン番号	信号名	入出力方向	機能概要
1	未使用	——	————
2	GND	——	グランド。システム全体の信号や基準を定める。
3	VGG	入力	電源。CE-126P（オプション中側より電源の供給を行なう。）
4	BUSY(RS)	出力	オプション機器とデータ交換を行なうための制御信号。
5	Dout	出力	プリンタ側へのデータ出力，デバイス・セレクター・データ出力。
6	Xin(RD)	入力	カセット側からのデータ入力。
7	Xout(SD)	出力	Dout信号の区別（デバイス・セレクト・モード，データモード）。 カセット側へのデータ出力。
8	Din	入力	プリンタ側の異常（紙づまり，ローバッテリー）情報の入力。
9	ACK(CS)	入力	オプション機器とデータ交換を行なうための制御信号。
10	未使用	——	————
11	未使用	——	————

は，『CE-152（価格：19,800円）』があります。

〔回答者：Walking Pockecom〕

Q シャープのポケコン『PC-G801』を使用していますが，音声出力ができません。どのようにしたらBEEP音などが鳴るようになるのでしょうか。教えてください。

〔長野県北安曇郡・**下田雅寿？才**〕

A 『PC-G801』で音声を出力させるためには，I／O基板のDO0とブザーを接続してBEEP命令により音声をだします。

『PC-G801』の左側11ピンのインターフェースの概要は**第1表**をご参考にしてください。

〔回答者：Walking Pockecom〕

任天堂

Q 「ファミコン」の映像出力を，ビデオ出力，またはRGB出力に変換するものはありますか？

〔宮城県仙台市・**三浦清吉14才**〕

A 「ファミコン」は，RF信号というテレビ放送（VHF）と同じ種類の信号（擬似RF信号）を出力しています。RF信号をビデオ信号に変換するには，VTR（ビデオレコーダ）やテレビチューナーなどが利用できます。また，ビデオをさらにRGBに変換する装置もありますが，たいへん高価で実用的ではありません。

RF信号は，映像信号と音声信号がいっしょになっています。ビデオ信号はAV信号とも呼ばれ，映像（VIDEO）信号と音声（AUDIO）信号の二つにわかれています。RGB信号は色の3原色である赤(RED)，緑（GREEN），青（BLUE）と同期の，四つの信号からなっています。

〔回答者：**マリオ**〕

Q 「ファミリーベーシック」で使用するデータレコーダを，「ファミコン」本体と継続するためのコードを手に入れるには，どうしたらよいのでしょうか？

〔東京都杉並区・**渡辺隆史12才**〕

A 「ファミリーベーシック」のデータレコーダに使う接続コードは，コードがシールド線で，両端に3.5φのミニジャックが付いているものであれば，市販のものが使えます。オーディオ製品やラジカセを売っている電器店，またはマイコン・ショップやパソコン・ショップなどで，「ミニジャック↔ミニジャックのモノラル用接続ケーブルで，抵抗入りでないもの」と注文すればいいと思います。価格は1本500円から1,000円くらいです。

〔回答者：**マリオ**〕

Q 「ファミリーベーシック」で，プログラムを組んでいるときや，RUNしたときに，カセットのバックアップ・スイッチをONにすると，勝手に変なプログラム（？）が打ちこまれてしまいます。OFFにすると何もなかったかのようにもとにもどります。

ONにしているあいだ，SAVEをしても，テープに何も書かれません。これはいったいどういうことなのでしょうか？

〔千葉県佐倉市・**加藤義啓15才**〕

A 「ファミリーベーシック」の専用カセットについている，バックアップ・スイッチは，BASICプログラムなどを一時的にカセット内に記憶（メモリバックアップ）しておくために使うスイッチです。

このスイッチは，カセットのメモリの電源を，カセット内の単三乾電池から受けるかどうかを切り替える役目をします。

カセットのメモリの電源は，使用中はファミコン本体から受けるように設計されています。そして，このスイッチの切り替えは，コンピュータの指示にしたがって行ないます。したがって，使用中に，バックアップ・スイッチをONからOFFに切り替える操作は，システムのプログラムで考慮されていない操作ですので，その結果は意味がないものといえます。プログラムがROM(＝読みだし専用メモリ)になっているので，おかしなことになっても，電源をOFF-ONすれば正常に復帰します。

ただし，打ちこんだプログラムの内容は，保証されません。大切なプログラムを組んでいるときは，バックアップ・スイッチの操作はしないほうがよいと思います。

〔回答者：**マリオ**〕

Q 「ファミリーベーシック」の説明書と「V3.0」のカートリッジの値段，そして，それらを手に入れる方法を教えてください。

任天堂の住所も，あわせて教えてください。

〔滋賀県愛知郡・**岡田 充14才**〕

A まず，「ファミリーベーシック」の取り扱い説明書は，価格500円(消費税込515円)＋送料360円で，合計875円（消費税込）でおわけしております。現金，もしくは切手でけっこうですから，任天堂まで，あなたの住所と名前，できれば電話連絡先を書いて，注文してください。

つぎに，「ファミリーベーシック」のV3カセットは，価格10,094円(消費税込）でおわけしております。近所のお店で手に入らないときは，現金書留にて，同じく任天堂まで，あなたの住所と名前，できれば電話連絡先を書いて注文してください。送料はサービスいたします。また，任天堂の住所はつぎのとおりです。

〒605 京都市東山区福稲上高松町60
任天堂㈱ 営業部

〔回答者：**マリオ**〕

Q 『ゲームボーイ』の『テトリス』に，ニューバージョンがあるというのは本当なのですか？ あるとしたら，旧バージョンのものと交換できませんか？

〔静岡県静岡市・**山本康明16才**〕

A 『ゲームボーイ』の『テトリス』は，最初，5万点まで遊べる内容のものをだしました。その後，このゲームは易しすぎるという声がありましたので，途中から難易度をやや高めにして，音楽も新しいものにかえて，販売しております。今後はすべて，10万点バージョンの商品になります。

なお，残念ながら，5万点バージョンから10万点バージョンへの交換はいたしておりません。

〔回答者：**マリオ**〕

Q 『ゲームボーイ』を持っています。画面の右端から2，3，4行目と，左端から2，3，4行目が完全に消えてしまったのですが，何が原因なのでしょうか。直すには，どれくらい費用がかかりますか。

〔神奈川県高座郡・
テトリス46万点？才〕

A 『ゲームボーイ』の液晶は，ドットマトリクスといって，上下2枚のガラス面にそれぞれ縦と横に配線された電極の交わりのところを点灯したり，消灯したりして絵を作っていきます。表示不具合の症例が，1列単位で消えたりするのはこのためです。

また，液晶自体は，固体と液体のあいのこのようなもので，約百年前に発見された物質で，液晶板は，その応用部品です。そして，温度の変化に大変敏感です。

そして，『ゲームボーイ』に使われている電子回路も，液晶表示回路も，前のゲームウォッチに比べると，はるかに精密な技術が使われています。

極端に温度の高いところや低いところで使用したり，放置したりすると，液晶が劣化したり，液晶表示回路の部品にミクロン単位（100万分の1ミリ）で，狂いが生じたりします。真夏の車の中に放置したりすると，まずいわけです。また，あまり寒いところにもっていくと，表示しなくなります。

さて，解決方法ですが，『ゲームボーイ』を任天堂まで修理依頼でだしてください。

送り先は，前の回答を参照してください。

〔回答者：**マリオ**〕

Q 『ゲームボーイ』のカートリッジのケースをなくしてしまいました。手に入れる方法を教えてください。また，画面にキズがつきはじめました。

修理するとしたら，いくらぐらいかかりますか？

〔神奈川県横浜市・**植原規方14才**〕

A カートリッジ・ケースの別売価格は，80円（消費税込82円)，送料は175円でおわけしております。現金，もしくは切手で結構ですから，任天堂まで，あなたの住所と名前，できれば電話番号を書いて注文してください。

画面のキズについては，修理扱いで送ってくだされば，1,000円(消費税込1,030円）で交換できます。画面の透明板のみの部品価格は200円（消費税込206円）です。

〔回答者：**マリオ**〕

応募方法

本コーナーに質問のあるかたは，対象メーカーをハッキリ記入し，電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「誌上公開質問状」係まで，ハガキで応募してください。

送り先は，つぎのとおりです。

〒141 東京都品川区東五反田1－11－15
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「誌上公開質問状」係

ワープロ・パソコン通信 BBS電話帳追補版

このコーナーは，10月に出版された「ワープロ/パソコン通信BBS電話帳1989年秋号」〈定価1,800円（本体1,748円）〉の追補情報を掲載しています。新たにパソコン通信ネットをはじめたり，ワープロ/パソコン通信BBS電話帳に掲載されていない局の情報をお持ちでしたら，ぜひ，このコーナーまでお知らせください。

MIDI・BBS（クマさんネット）

「手軽にできる！　MIDIの世界へ」

楽器などの，新製品情報などが満載です。現在1,000曲を超えるPDSをHOSTへ随時登録していくつもりです。'90年にはPDSを光ディスクによって管理します。このため，たくさんのデータをみなさまにご利用いただけると思います。

■サービス内容
BBS伝言板，電子メール，チャット，PDSサービス，ニュース，オンライン・ゲーム，オンライン・ショッピング，データベース，ヘルプ機能

■オプション機能
XMODEM，YMODEM，MNP（クラス4）

■アクセス電話番号
非公開（1200/2400bps：会員専用）

■運用時間
24時間（'90年1月より）

■運営者の住所・氏名・電話番号
〒553 大阪市福島区海老江3-24-16-306　MIDI・BBS事務局

■ネットワークの概要
無料会員制です。

■入会（登録）対象・制限
MIDIに興味のあるかたならばOK！

■入会金など
入会金：無料　会費：無料

■入会方法
ログインの際にNEWと入力して，すべてのアンケートにお答え下さい。

■現在の会員数
非公開

■通信制御手順
●漢字・文字コード：シフトJIS
●通信速度：1200/2400bps
●通信方式：全二重
●データビット長：8ビット
●パリティー・チェック：なし（NONE）
●ストップ・ビット：1ビット
●フロー制御：行なわない（XOFF）
●シフト制御：行なわない（SOFF）

■ゲスト利用について
ID：GUEST
パスワード：なし
制限：一部ボード・PDS使用不可

Cyber-NET

「パソコン/ワープロ・ユーザーの道案内」

ソフトハウスの提供する製品サンプルもダウンロードできる，パソコン/ワープロ・ユーザーのためのコンサルティングBBS。ソフトハウスなど企業主催のCUGもあります。パソコンに関するコンサルティングが中心ですが，一般的な話題も満載。

■サービス内容
BBS伝言板，電子メール，チャット，電子会議，PDSサービス，データベース，ニュース，ヘルプ機能

■オプション機能
XMODEM，MNP（クラス5）

■アクセス電話番号
03-5996-2400（300/1200/2400bps）

■運用時間
24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号
〒161 東京都新宿区 System Site

■ネットワークの概要
原則として有料会員制です。

■入会（登録）対象・制限
どなたでもOK！

■入会金など
入会金：3,000円　会費：3,000円/半年または無料

■入会方法
オンライン・サインアップ後，文書で申し込んでください。

■通信制御手順
●漢字・文字コード：シフトJIS
●通信速度：300/1200/2400bps
●通信方式：全二重
●データビット長：8ビット
●パリティー・チェック：なし（NONE）
●ストップ・ビット：1ビット
●フロー制御：行なう（XON）
●シフト制御：行なわない（SOFF）

■ゲスト利用について
ID：CCA9999
パスワード：なし
制限：ボードのアクセス制限，書き込み不可

静岡ネット

「コミュニケーションの輪を広げ，パソ通の世界をたのしもう！」

静岡ネットは，パソコン通信を通じて，静岡県のパソコン・ユーザーにローカル・コミュニケーションの場を提供するBBSホスト・ステーションです。

■サービス内容
BBS伝言板，電子メール，PDSサービス，オンライン・ショッピング，データベース（有料）

■オプション機能
MNP（クラス5）

■アクセス電話番号
0542-73-3669（300/1200/2400bps）

■運用時間
24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号
〒420 静岡県静岡市常盤町3-6-11 ジェードシステムハウス内　静岡ネット係　0542-21-0282

■ネットワークの概要
無料会員制です。

■入会（登録）対象・制限
本人であることが確認できればOK！

■入会金など
入会金：無料　会費：無料

■入会方法
ゲストでアクセスし，オンライン・サインアップ。後日，事務局側の審査で認められると手続き完了です。

■現在の会員数
募集中

■通信制御手順
●漢字・文字コード：シフトJIS
●通信速度：300/1200/2400bps
●通信方式：全二重
●データビット長：8ビット
●パリティー・チェック：なし（NONE）
●ストップ・ビット：1ビット
●フロー制御：行なう（XON）
●シフト制御：

■ゲスト利用について
ID：GUEST
パスワード：なし
制限：一部ボードの書き込み可

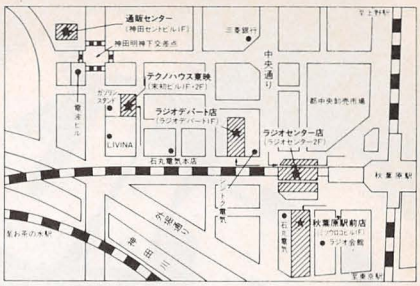
TOEI Toei Electronics Co., Ltd. お年玉セール実施中!! 信頼の東映無線

安さ・サービス・丁寧……秋葉原の東映無線

超低金利クレジット

本広告に掲載の商品の価格については、消費税は含まれておりません。

回数	1	3	6	10	12	15	18	24	36	48	60
利率(%)	1.5	2	3	4.5	4.5	7.5	9	9.5	13	17	22



通販センター 通信販売・クレジット TEL:03-256-3334(代)

商品名・注番等をお電話で、ご連絡のうえ電信で下記までお振込みください。

※三菱銀行 秋葉原支店 (当)9008599 東映無線㈱ 〒113 東京都文京区湯島1-2-4 神田セントビル1F

NEC & エプソン

PC-8801MA2 限定超特価 ¥99,800

PC-88VA2 限定超特価 ¥199,000

PC-9801RX2 限定超特価 ~~¥248,000~~



注番B02-01
PC-8801MA2
+PC-KD863S (NEC、15型カラーディスプレイ、スピーカ装備、チルトスタンド付)
¥286,000➡ 50%OFF ¥143,000

注番B02-02
PC-8801MA2
+CMT-147HW (サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥252,800➡ 45%OFF ¥138,000

PC-9801N好評発売中!

注番B02-03
PC-88VA2
+CMT-147HW (サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥382,800➡ 42%OFF ¥225,000

注番B02-04
PC-98DO
+CMT-147HW (サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥382,800➡ 34%OFF ¥254,000

注番B02-05
PC-9801RX2
+CMT-147HW (サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥482,800➡ ??%OFF ~~¥278,000~~

注番B02-06
PC-9801RS21
+CMT-147HW (サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥482,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B02-07
PC-9801RA21
+CMT-147HW (サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥582,800➡ ??%OFF TOEI大特価

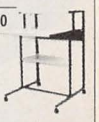
注番B02-08
PC-9801EX2
+FTC-12GTU-H (東映、12型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ、D/A対応)
¥462,800➡ 38%OFF ¥287,000

注番B02-09
PC-286VF-STD
+CMT-147HW (サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥382,800➡ ??%OFF ~~¥232,000~~

注番B02-10
PC-286VS-STD
+CMT-147HW (サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥472,800➡ ??%OFF ~~¥275,000~~

パソコンデスク

注番B02-11
610(W)×865(H)×660(D)mm
¥19,500➡ 50%OFF ¥9,700





注番B02-12
650(W)×1225(H)×600(D)mm
※トレイユニット オプション
TOEI大特価 ➡¥9,800



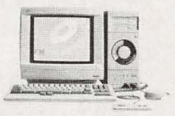
注番B02-13
610(W)×1283(H)×700(D)mm
データスタンド・2Pコンセント付
¥38,000➡ 48%OFF ¥19,800

富士通

FMR-30FD +FMR30KB101 限定超特価 ¥99,800

FMR-30BX 限定超特価 ¥178,000

FMR-50FD +FMR60KB101 限定超特価 ~~¥213,000~~



注番B02-14
FM77AV20EX
+FMAV-201 (富士通、NTSCアダプタ、TVに直結!!)
¥143,000➡ ??%OFF ~~¥59,800~~

注番B02-15
FM77AV20EX
+FMTV-154 (富士通、15型パソコンTV、音声多重、チューナーリモコン付)
¥225,500➡ 51%OFF ¥99,800

注番B02-16
FM77AV40EX
+FMTV-154 (富士通、15型パソコンTV、音声多重、チューナーリモコン付)
¥297,200➡ ??%OFF ~~¥128,000~~

注番B02-17
FMR-50FD
+FMR60KB101/201 (富士通、キーボード)
+FMDPC-434
(富士通、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥533,000➡ 49%OFF ¥268,000

注番B02-18
FMTOWNS-2
+FMT-DP532 (富士通、14型カラーディスプレイ、0.25mmドットピッチ)
+FMT-KB101/201 (JIS/親指シフトキーボード)
+B276A010 (システムソウトウエア)
+MS-DOS エミュレータ
+TOWNS PAINT V1.1
¥632,000➡ ??%OFF TOEI大特価

フロッピーディスク

各種ドライブ有(緑電子 他)

注番B02-19
TF-37S (テックパーツ、3.5" シングルFDD、2HD専用、NECドライブ使用、PC-9801/286用)
¥32,000➡ 16%OFF ¥26,800

注番B02-20
PC LINE35
(磁気研究所、3.5"シングルFDD、2HD/2DD切替型、NECドライブ使用、PC-9801/286用)
¥44,800➡ 34%OFF ¥29,800

注番B02-21
PC LINE 5SH
(磁気研究所、5"シングルFDD、2HD/2DD切替型、NECドライブ使用、PC-9801/286用)
¥49,800➡ 33%OFF ¥33,500

注番B02-22
PC LINE 5DH
(磁気研究所、5"デュアルFDD、2HD/2DD切替型、NECドライブ使用、PC-9801/286用)
¥89,000➡ 89%OFF ¥55,000

注番B02-23
GD-50M1LV
(グロリア、5" シングルFDD、2HD専用、アダプタ付、PC-9801LV/LS用)
¥37,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B02-24
FDC-57(アクセル、5"シングルFDD、2HD/2DD自動切替型、PC-9801/286用)
¥68,000➡ 30%OFF ¥49,800

注番B02-25
TF-535MX (テックパーツ、内蔵型3.5"シングルFDD、2HD/2DD自動切替型、NECドライブ使用、VM/VX用)
¥38,000➡ 19%OFF ¥31,000

注番B02-26
8 シングルFDD (NECドライブ使用、PC-9801/286用)
+フロッピーケーブル
+ディスケット(8 2D)10枚
¥30,000

ディスプレイ

注番B02-27
KH-90:東映、9型グリーンディスプレイ、2000文字
¥27,800➡ 20%OFF ¥22,000(オレンジ発色¥23,000)

注番B02-28
KH-12G:東映、12型グリーンディスプレイ、2000文字
¥28,800➡ 20%OFF ¥23,000(オレンジ発色¥24,000)

注番B02-29
KH-1200GJ:東映、12型グリーンディスプレイ、4050文字
¥39,800➡ 20%OFF ¥32,000(オレンジ発色¥33,000)

注番B02-30
FTC-12GTS-A1:東映、高解像度12型カラーディスプレイ、0.37mmドットピッチ、ソフトノングレア・ハイコントラストCRT、D/A対応、アナログケーブル付、4050文字
¥79,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B02-31 FTC-12GTU-H:
東映、超高解像度12型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ、ソフトノングレア・ハイコントラストCRT、D/A対応、アナログケーブル付、4050文字
¥114,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B02-32 XC-1498C:
三菱、14型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ、ソフトノングレア・ハイコントラストCRT、アナログ入力専用、チルトスタンド付、4050文字
¥99,800➡ ??%OFF ~~¥59,800~~

注番B02-33 PC-KD863S:
NEC、15型カラーディスプレイ、0.39mmドットピッチ、スピーカ装備、アナログ入力専用、チルトスタンド付、4050文字
¥118,000➡ 58%OFF ¥49,800

注番B02-34 CMT-147HW:
サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、ソフトノングレア・ハイコントラストCRT、チルトスタンド付、4050文字
¥84,800➡ ??%OFF ¥53,800

プリンター

Ⓐ NM-9700(NEC、10"ドットインパクト・カラー漢字プリンター、PC用)……¥163,000➡ ??%OFF TOEI大特価
Ⓑ PC-PR201X(NEC、15"ドットインパクト・カラー漢字プリンター、漢字80字/秒、プッシュトラクタ標準装備)……¥275,000➡ ??%OFF TOEI大特価
Ⓒ PC-PR150V(NEC、カラー熱転写漢字プリンター、48×48ドット漢字67字/秒、64Kプリンタバッファ内蔵、PC用)……¥99,800➡ ??%OFF TOEI大特価
Ⓓ PC-PR101TL2(NEC、カラー熱転写漢字プリンター、漢字80字/秒、ハカキ・OHPシート印字可、B4印字可、PC用)……¥83,800➡ 43%OFF ¥47,800
Ⓔ PC-PR406H(NEC、カラー熱転写漢字プリンター、64Kプリンタバッファ内蔵、漢字100字/秒、PC用)……¥94,800➡ 41%OFF ¥55,800
Ⓕ VP-2050PC(エプソン、15"ドットインパクト・カラー漢字プリンター、ペーパーハンドリング機能、コンソフォント内蔵、PC用)……¥158,000➡ ??%OFF TOEI大特価
Ⓖ VP-1100PC(エプソン、15"ドットインパクト漢字プリンター、ペーパーハンドリング機能、カットシートフィーダ付、PC用)……¥184,000➡ 46%OFF ¥99,800
Ⓗ AP-800PC(エプソン、カラー熱転写漢字プリンター、48×48ドット、ハカキ印字可、B4印字可、PC用)……¥99,800➡ ??%OFF ~~¥66,800~~
Ⓘ AP-550PC(エプソン、カラー熱転写漢字プリンター、B4印字可、PC用)……¥69,800➡ ??%OFF TOEI大特価
Ⓙ TX-24CL(スター精密、カラー熱転写漢字プリンター、カラーリボン(専サービス、PC-9801対応)……¥69,800➡ 39%OFF ¥42,800
Ⓚ CR-3415CL(スター精密、15"ドットインパクト・カラー漢字プリンター、48×24ドット、明朝・組ゴシック・ペーパーパーキング機能・トラクタフィーダ標準装備、PC-9801対応)……¥148,000➡ ??%OFF ~~¥99,800~~
Ⓛ M-1724P(プラザー、24ドットインパクト漢字プリンター、オートシートフィーダ・マウス付、ハカキ連続印字可、PC用)……¥185,000➡ 60%OFF ¥75,800
Ⓜ M-1024IIP/X(プラザー、10"ドットインパクト漢字プリンター、ヒンフィーダ・ケーブル付、ハカキ印字可、PC-MSXII両モード対応)……¥104,800➡ 60%OFF ¥42,800

厳選周辺機器シリーズ

Ⓐ WD-40(ウインテク、40MBハードディスク、42msec)……¥102,000➡ ??%OFF ~~¥69,800~~
Ⓑ LA-80(緑電子、80MBハードディスク、25msec)……¥248,000➡ 53%OFF ¥118,000
Ⓒ CA-80LG(キャラベル、80MBハードディスク、18msec)……¥218,000➡ ??%OFF ~~¥130,000~~
Ⓓ HS40CL(オムロン、カラーイメージスキャナ、ユーティリティソフト付)……¥69,800➡ ??%OFF ~~¥55,800~~
Ⓔ HS7R(オムロン、イメージスキャナ)……¥39,800➡ 35%OFF ¥26,000
Ⓕ MD24FS7(オムロン、2400bpsモデム、MNPクラス7)……¥64,800➡ ??%OFF ~~¥51,800~~
Ⓖ MD24FS5(オムロン、2400bpsモデム、MNPクラス5)……¥49,800➡ ??%OFF ~~¥39,800~~
Ⓗ まいと~((インターコム、通信ソフト、MNP対応)……¥28,000➡ 30%OFF ¥19,800
Ⓘ ESCHEEN MC New(住友、14型用VDTフィルター、紫外線100%吸収、反射光・フリッカー・帯電防止、コントラスト向上)¥13,800
Ⓙ PC-9801LV-08(NEC、IO拡張ユニット、3スロット:PC-9801LV/LX/LS用)……~~¥98,000~~
Ⓚ ASkeybord sonol(アスキー、PC-9801シリーズ用キーボード、JIS/親指シフト/親指シフトII切替可)+ASkeybord sono2(アスキー、テンキーボード)……¥37,000
Ⓛ PC-9871K(NEC、マウスセット、I/F付、PC-9801E/F/M用)……¥29,500➡ 38%OFF ¥18,000
Ⓜ TRAM-286-20(日本テクサ、2MBRAM、PC-286L/LE用)……¥89,800➡ 18%OFF ¥74,000
Ⓝ XC-2000(メルコ、2MBRAM、擬免、不揮発、プロテクトモード・ハイレゾモード対応、ソフト付)……¥64,800➡ 34%OFF ¥42,800

TOEI Toei Electronics Co., Ltd.

東映無線株式会社

マイコン・計測器・オーディオ・ビデオ・CD・LD

通販センター TEL03-256-3334(代)

東映ショップ御案内

■マイコン・計測器・アンテナ
- ラジオセンター店／TEL03-253-0987(代)
- ラジオデパート店／TEL03-251-1014(代)
- テクノハウス東映／TEL03-253-9896(代)

■オーディオ・ビデオ・CD・LD
- 秋葉原駅前店／TEL03-253-5741(代)

安心 この言葉に



STEP 1

欲しい物が決まったら…

まずは見積!!

ご自分のプランをたてたならまずは見積、お電話・お手紙・FAX何でも結構です。すぐにご返事いたします。値段に満足出来ないときは、値切ってみては？

下取り・買取りもOK

お手持ちのパソコンを下取りに、わずかな予算で買い替えができます。

STEP 2

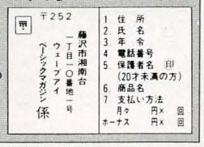
お申込みは…

通話料金無料! 0120-00-9898
0088-22-5555

フリーダイヤルまたはフリーコールでお申し込みして下さい、通話料金は当社負担です。

はがき・FAXでの注文もOK

忙しくて、電話をする暇がないという方ははがきでのご注文もお受けいたします。
もちろんFAXでもけっこうです。
FAX **0466-43-1265**



STEP 3

お支払はクレジットで

超低金利クレジット!

3～72回までの格安の金利、しかもお客様希望の自由なお支払プランがたてられます。

カレッジクレジットOK

20歳以上の大学生、新社会人の方も保証人なしでクレジットがご利用できます。
(但し、状況により保証人を必要とする場合もございます。)

支払は7ヶ月先からOK!

商品先取り、お支払は7ヶ月先からの支払開始。

ボーナス2回払いOK!

月々の支払はまったくナシ！ お支払は夏と冬のボーナスで。

ボーナス一括払いOK!

商品は今すぐおてもとに、お支払はまとめて夏のボーナスで。



おめでとうございます。

電脳遊園地ご来場ありがとうございました。さて、厳選なる抽選の結果、FM-TOWNSの当選者は、横浜市戸塚区にお住まいの、草加昭彦さん(28才)に決定致しました。

とことんこだわりました。

STEP 4

お支払は現金一括で…

安心の代金引換

現金一括払いにしたいというお客様、お支払は商品到着時で結構です。
(但し離島にお住まいの方は、ご利用できません。

翌月一括払い
手数料ナシ!

カードをお持ちでない方でもご利用できるうれしいシステム。

STEP 5

お届けは…

全国無料配達

「こんなに安いのに？」と疑問でしょうが、送料はいりません。(但し、5万円以下の商品または離島にお住まいの方は別料金となります。)

配達日指定OK!

留守がちのあなたのために、ご都合に合わせて配達します。
もちろん日曜・祭日も大丈夫！

夜間配達OK!

日中留守がちなのは当たり前、そういう方には夜間配達も可能になりました。
(PM6：00～8：00の間)

STEP 6

(期間'90/01/10～'90/02/09)

お買い上げ特典は…

- パソコン本体・ディスプレイのセットでお買い上げのお客様にもれなくクリーニングディスクとマウスパッドをサービス
- 98ワープロセットを、お買上げのお客様に、表計算ソフトを進呈。
- FM-TOWNSお買い上げのお客様にお好きなゲームソフト1本と宮沢リエCDクロック進呈
- X68000お買い上げのお客様にX68000オリジナルスポーツタオル&フロッピータイトルシール進呈。
- 88シリーズお買い上げのお客様にテレホンカード進呈。

STEP 7

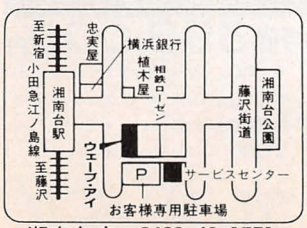
メンテナンスは…

2倍保証!

メーカー保証+ウェーブアイ保証で2倍の安心。

2ヶ月以内の故障は新品交換!

新品交換の期間を2ヵ月に延長、安心してお使い下さい。
TOWNSは全国出張サービス致しております。
万一故障の場合もお客様のお宅まで修理に伺います。



湘南台店☎0466-43-1771

新歩人の情報ターミナル

未来をクリエイトする

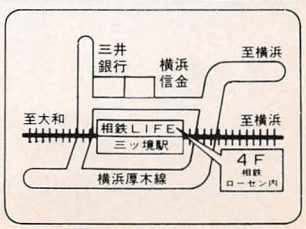
WAVE EYE

ウェーブ・アイ

〒252神奈川県藤沢市湘南台1-10-1

振込銀行▶横浜銀行 湘南台支店 当座000467 (株)ウェーブ・アイ

第二・第三火曜日定休日



三ツ境店☎045-363-7044

PC-9801RX21

多彩なニーズに
コストパフォーマンスで応える。
デスクトップ98標準モデル

新登場



プラン201　RX21お買い得基本セット　TELにて

PC-98DIRX(16ビットCPU80286搭載)	338,000円
CU-14FD(0.31ミリ,高解像度CRTチルト台付き)	74,800円
PC-MOUSE(マウス)	7,800円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
定価合計	439,600円

ウェーブ・アイ特価

5,000円×36回	ボーナス26,600円×6回
3,000円×48回	ボーナス25,900円×8回
2,000円×60回	ボーナス24,600円×10回
5,200円×72回	ボーナス　なし

プラン202　98RX21超お買い得ワープロセット　34%引

PC-9801RX21(16ビットCPU80286、V30搭載)	338,000円
PC-KD854N(0.39ミリ,高解像度CRT,チルトスタンド付き)	84,800円
AP-550PC(80桁、カラー熱転写プリンター)	69,800円
一太郎Ver4.3(ワープロソフト)	58,000円
PC-MOUSE(バスマウス)	7,800円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
フロッピーケース(100枚収納可能、鍵付き)	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
WD-401G(縦型4段パソコンデスク)	32,800円
定価合計	613,580円

特価399,800円

8,000円×36回	ボーナス29,500円×6回
6,000円×48回	ボーナス24,200円×8回
4,000円×60回	ボーナス26,200円×10回
7,200円×72回	ボーナス　なし

表計算ソフトプレゼント

プラン203　98RX21お買い得ミュージックセット　TELにて

PC-9801RX21(16ビットCPU80286、V30搭載)	338,000円
PC-KD854N(0.39ミリ,高解像度CRT,チルトスタンド付き)	84,800円
ミュージ郎Jr.(音楽作成、演奏システム)	98,000円
PS98-015-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3A)	18,000円
SRS-150EX(AV対応防磁設計、15W+15Wの大迫力)	24,300円
PC-MOUSE(バスマウス)	7,800円
ミュージックデータ曲集3巻	10,500円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピーケース(100枚収納可能、鍵付き)	2,980円
定価合計	613,380円

ウェーブ・アイ特価

9,000円×36回	ボーナス27,800円×6回
7,000円×48回	ボーナス21,500円×8回
5,000円×60回	ボーナス23,000円×10回
7,600円×72回	ボーナス　なし

プラン204　98RX21お買い得ワープロアートセット

PC-9801RX21(16ビットCPU80286、V30搭載)	338,000円
CU-14FD(0.31ミリ,4050文字高解像度CRT,チルト台付)	74,800円
PC-PR150V(80桁,高速カラー熱転写プリンター)	99,800円
GT-1000(フルカラー,A7サイズ)ハンディースキャナー)	99,800円
#5220(スキャナー接続ケーブル)	7,500円
一太郎Ver4.3(ワープロソフト)	58,000円
Z's STAFF KID98(グラフィック作成ソフト)	28,000円
PS98-015-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3A)	18,000円
PC-MOUSE(バスマウス)	7,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピーケース(100枚収納可能、鍵付き)	2,980円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	734,080円

特価509,800円

10,000円×36回	ボーナス38,800円×6回
8,000円×48回	ボーナス28,700円×8回
6,000円×60回	ボーナス28,000円×10回
9,200円×72回	ボーナス　なし

プラン205　RX21ビジネスマンセット　表計算ソフトプレゼント

PC-9801RX21(16ビットCPU80286、V30搭載)	338,000円
CU-14FD(0.31ミリ,高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
PC-9801n(V30搭載、ノートパソコン)	248,000円
PC-PR150V(80桁、高速カラー熱転写プリンタ)	99,800円
PC-LINE35(3.5インチシングルドライブ)	44,800円
n松(98note標準ワープロソフト)	38,000円
PS98-015-HV(日本語MS-DOS、Ver3.3A)	18,000円
3Mブランクディスケット(3.5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	879,400円

ウェーブ・アイ特価

14,000円×36回	ボーナス36,600円×6回
10,000円×48回	ボーナス33,600円×8回
8,000円×60回	ボーナス30,100円×10回
11,200円×72回	ボーナス　なし

プラン206　RX21超お買い得ビジネスセット

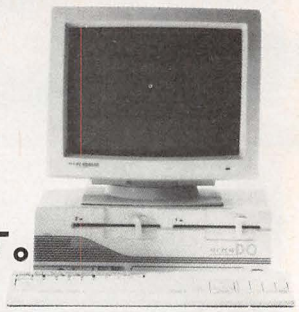
PC-9801RX21(16ビットCPU80286、V30搭載)	338,000円
PC-KD854N(0.39ミリ,高解像度CRT,チルトスタンド付き)	89,800円
M-1724P(136桁,シリアルドット漢字プリンタ)	148,000円
Lotus1-2-3R2.1J(表計算+データベース+グラフ作成)	98,000円
1-2-3-4(名簿管理、台帳管理、出納管理など)	48,000円
一太郎Ver4.3(ワープロソフト)	58,000円
WD-40(ウインテック40MBハードディスク)	102,000円
PS98-015-HMW(日本語MS-DOS、Ver3.3A)	18,000円
PC-MOUSE(マウス)	7,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	926,600円

特価589,800円

13,000円×36回	ボーナス36,400円×6回
10,000円×48回	ボーナス28,800円×8回
8,000円×60回	ボーナス26,100円×10回
10,600円×72回	ボーナス　なし

PC-98DO

98DOは、
98と88のソフトが
1台で楽しめる
生まれながらの
マルチタレントです。



プラン207　98DOお買い得基本セット　TELにて

PC-98DO(98VM、88MAのソフトが使用可能)	298,000円
PC-KD854N(0.39ミリ,高解像度CRT,チルトスタンド付き)	84,800円
PC-MOUSE(バスマウス)	7,800円
ブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	408,600円

ウェーブ・アイ特価

7,000円×24回	ボーナス28,400円×4回
4,000円×36回	ボーナス24,400円×6回
2,000円×48回	ボーナス25,600円×8回
5,200円×60回	ボーナス　なし

プラン208　98DOお買い得基本セット　TELにて

PC98DO(98VM、88MAのソフトが使用可能)	298,000円
CU-21CD(21型大画面CRT)	139,800円
PC-MOUSE(マウス)	7,800円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
提督の決断(ゲームソフト)	14,800円
定価合計	478,400円

ウェーブ・アイ特価

6,000円×36回	ボーナス26,000円×6回
4,000円×48回	ボーナス24,100円×8回
3,000円×60回	ボーナス22,100円×10回
5,700円×72回	ボーナス　なし

プラン209　98DO超お買い得純正セット

PC-98DO(98、88のソフトが使用可能)	298,000円
PC-KD854N(0.39ミリ,高解像度CRT,チルトスタンド付き)	84,800円
PC-PR150V(80桁,高速カラー漢字プリンタ)	99,800円
PC-MOUSE(バスマウス)	7,800円
マクセルブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
フロッピーケース(100枚収納可能、鍵付き)	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
WD-401G(縦型4段パソコンデスク)	32,800円
定価合計	495,580円

特価319,800円

6,000円×36回	ボーナス26,000円×6回
4,000円×48回	ボーナス24,100円×8回
3,000円×60回	ボーナス22,100円×10回
5,700円×72回	ボーナス　なし

プラン210　98DOお買い得ワープロアートセット

PC-98DO(98VM、88MAのソフトが使用可能)	298,000円
PC-KD854N(0.39ミリ,高解像度CRT,チルトスタンド付き)	84,800円
AP-550PC(80桁、カラー熱転写プリンター)	69,800円
ユーカラart(ワープロソフト、アート機能付き)	40,000円
PS98-015-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3A)	18,000円
PC-MOUSE(バスマウス)	7,800円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピーケース(100枚収納可能、鍵付き)	2,980円
WD-401G(縦型4段パソコンデスク)	32,800円
定価合計	573,580円

特価349,800円

7,000円×36回	ボーナス25,800円×6回
5,000円×48回	ボーナス22,600円×8回
3,000円×60回	ボーナス25,900円×10回
6,300円×72回	ボーナス　なし

表計算ソフトプレゼント

PC-9801EX2

性能も機能も本格的ビジネス仕様。
多彩に使いこなせる3.5インチデスクトップ。

プラン211　98EX2純正基本セット　TELにて

PC-9801EX2(16ビットCPU80286搭載)	348,000円
PC-KD854N(0.39ミリ,高解像度CRT,チルトスタンド付き)	84,800円
ブランクディスケット(3.5インチ2HD)10枚	18,000円
PC-MOUSE(バスマウス)	7,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
定価合計	459,600円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×24回	ボーナス24,500円×4回
6,000円×36回	ボーナス22,100円×6回
4,000円×48回	ボーナス21,100円×9回
6,200円×60回	ボーナス　なし

プラン212　98EX2お買得ワープロアートセット　表計算ソフトプレゼント

PC-9801EX2(16ビットCPU80286搭載)	348,000円
CU-14FD(0.31ミリ,高解像度CRT,テキストモード採用)	74,800円
PC-PR101TL3(80桁、カラー熱転写プリンター)	69,800円
ユーカラart(ワープロソフト,グラフィック作成機能付き)	40,000円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
PC-MOUSE(バスマウス)	7,800円
PS98-015-HV(日本語MS-DOS Ver3.3A)	18,000円
ブランクディスケット(3.5インチ2HD)10枚	18,000円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
定価合計	577,800円

特価398,000円

9,000円×36回	ボーナス23,200円×6回
6,000円×48回	ボーナス23,900円×8回
4,000円×60回	ボーナス26,000円×10回
7,200円×72回	ボーナス　なし

プランセットでお買上げの方に　クリーニングディスクとマウスパッドプレゼント!!

お申し込みは料金無料のフリーコール又は、フリーダイヤルで！

0120-00-9898
0088-22-5555

受付時間
AM9:30▶PM9:00

電話一本即納！

藤沢	0466(43)1775	静岡	0542(54)0696
札幌	011(771)4971	名古屋	052(581)4325
盛岡	0196(24)3172	大阪	06(362)5057
仙台	022(267)5371	広島	082(293)0811
新潟	0252(75)5076	福岡	092(481)0502
東京	03(226)9286	FAX	0466(43)1265

18歳未満の方は保護者とご一緒にお電話下さい。〈特価は税別〉

PC-9801RA21

プラン213 98RA21お買い得基本セット TELにて

PC-9801RA21(32ビットCPU80386搭載)	498,000円
PC-KD854N(0.39ミリ、高解像度CRT、チルトスタンド付き)	84,800円
PC-MOUSE(バスマウス)	7,800円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	608,600円

ウェーブ・アイ特価

8,000円×36回	ボーナス29,500円×6回
5,000円×48回	ボーナス30,200円×8回
4,000円×60回	ボーナス26,200円×10回
7,200円×72回	ボーナス なし

プラン214 98RA21お買得ワープロセット 表計算ソフトプレゼント

PC-9801RA21(32ビットCPU80386搭載)	498,000円
CU-14FD(0.31ミリ、4050文字高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
PC-PR150V(80桁、高速カラー熱転写プリンター)	99,800円
一太郎Ver4.3(ワープロソフト)	58,000円
PC-MOUSE(バスマウス)	7,800円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
WD-401G(縦型4段パソコンデスク)	32,800円
定価合計	790,600円

特価527,000円

12,000円×36回	ボーナス30,200円×6回
9,000円×48回	ボーナス25,300円×8回
7,000円×60回	ボーナス24,200円×10回
9,500円×72回	ボーナス なし

プラン215 98RA21一番人気ワープロアートセット TELにて

PC-9801RA21(32ビットCPU80386搭載)	498,000円
CU-14FD(0.31ミリ、4050文字高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
PC-PR150V(80桁、高速カラー熱転写プリンター)	99,800円
GT-1000(フルカラー、A7サイズハンディースキャナー)	79,800円
#5220(スキャナー接続ケーブル)	7,500円
PIEXE(ワープロソフト)	48,000円
Z's STAFF KID98(グラフィック作成ソフト)	28,000円
図形コンバートPLUS(他のソフトの図形データをPIEXEで主用)	15,000円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3A)	18,000円
PC-MOUSE(バスマウス)	7,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピーケース(100枚収納可能、鍵付き)	2,980円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	899,080円

ウェーブ・アイ特価

14,000円×36回	ボーナス37,200円×6回
10,000円×48回	ボーナス34,100円×8回
8,000円×60回	ボーナス30,500円×10回
11,300円×72回	ボーナス なし

表計算ソフトプレゼント

プラン216 98RA21本格ビジネスセット TELにて

PC-9801RA21(32ビットCPU80386搭載)	498,000円
PC-KD853N(0.31ミリ、高解像度CRT、チルトスタンド付き)	118,000円
PC-PR201X(136桁、高速カラー漢字プリンタ)	275,000円
PC-PR201X-04(カット紙の連続給紙)	50,000円
PC-PR201X-08(50枚のハガキを自動給紙)	5,000円
Lotus1-2-3R2.1J(表計算、データベース、グラフ作成)	98,000円
一太郎Ver4.3(ワープロソフト)	58,000円
1-2-3CARD(カード型データベース、顧客管理などに便利)	32,000円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
PC-MOUSE(バスマウス)	7,800円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3A)	18,000円
定価合計	1,179,200円

ウェーブ・アイ特価

20,000円×36回	ボーナス40,000円×6回
15,000円×48回	ボーナス34,200円×8回
12,000円×60回	ボーナス31,600円×10回
14,900円×72回	ボーナス なし

PC-9801RS21

高度化するオフィスワークを力強くサポートする32ビットエントリーモデル。

新登場

プラン217 RS21お買い得基本セット TELにて

PC-9801RS21(32ビットCPU80386SX搭載)	398,000円
CU-14FD(0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付き)	74,800円
PC-MOUSE(マウス)	7,800円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	498,600円

ウェーブ・アイ特価

7,000円×36回	ボーナス22,700円×6回
4,000円×48回	ボーナス26,300円×8回
3,000円×60回	ボーナス23,900円×10回
6,000円×72回	ボーナス なし

プラン218 RS21超お買得ワープロアートセット 表計算ソフトプレゼント

PC-9801RS21(32ビットCPU80386SX搭載)	398,000円
CU-14FD(0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付き)	74,800円
PC-PR150V(80桁、48ドット、カラー熱転写プリンタ)	99,800円
ユーカラart(ワープロソフト、グラフィック作成機能付)	40,000円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3B)	18,000円
PC-MOUSE(マウス)	7,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
A4カット紙100枚	400円
定価合計	657,800円

特価439,800円

10,000円×36回	ボーナス25,300円×6回
7,000円×48回	ボーナス24,200円×8回
5,000円×60回	ボーナス25,200円×10回
7,900円×72回	ボーナス なし

プラン219 RS21一番人気ワープロセット

PC-9801RS21(32ビットCPU80386SX搭載)	398,000円
XC-1498C(0.28ミリ、高解像度CRT、ノングレア搭載)	99,800円
PC-PR101TL3(80桁、カラー熱転写プリンター)	69,800円
PIEXE(ワープロソフト)	48,000円
PS-017-HMW(日本語MS-DOS、Ver3.3B)	18,000円
PC-MOUSE(マウス)	7,800円
フロッピーケース(100枚収納、鍵付き)	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
WD-401G(縦型4段パソコンデスク)	32,800円
A4カット紙100枚	400円
定価合計	696,580円

特価448,000円

10,000円×36回	ボーナス26,900円×6回
7,000円×48回	ボーナス25,400円×8回
5,000円×60回	ボーナス26,200円×10回
8,100円×72回	ボーナス なし

表計算ソフトプレゼント

プラン220 RS21お買い得ミュージックセット TELにて

PC-9801RS21(32ビットCPU80386SX搭載)	398,000円
PC-KD854N(0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付き)	89,800円
ミュージロウ(128種のシンセ音色、64種のPCM音色、ETC)	158,000円
CF-10((デジタルフェーダー各トラックの音量、定位を同時コントロール)	22,000円
CN-20(鍵盤状に並んだキーを押すだけで音符を入力)	22,000円
ミュージ郎データ曲集3巻	10,500円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3B)	18,000円
SRS-150EX(AV対応防磁設計、15W+15Wの大迫力)	24,300円
PC-MOUSE(マウス)	7,800円
フロッピーケース(100枚収納、鍵付き)	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	772,380円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×36回	ボーナス35,600円×6回
9,000円×48回	ボーナス29,600円×8回
7,000円×60回	ボーナス27,700円×10回
10,000円×72回	ボーナス なし

プラン221 RS21本格ワープロアートセット TELにて

PC-9801RS21(32ビットCPU80386SX搭載)	398,000円
CU-14FD(0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付き)	74,800円
IO-735X(136桁、カラーインクジェットプリンター)	248,000円
プリンターケーブル	6,800円
GT-1000(A7サイズ、フルカラーハンディイメージスキャナ)	79,800円
#5220(スキャナー接続ケーブル)	7,500円
一太郎Ver 4.3(ワープロソフト)	58,000円
Z's STAFF-KID98(グラフィック作成ソフト)	28,000円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3B)	18,000円
PC-MOUSE(マウス)	7,800円
フロッピーケース(100枚収納、鍵付き)	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	948,680円

ウェーブ・アイ特価

16,000円×36回	ボーナス41,500円×6回
13,000円×48回	ボーナス28,800円×8回
10,000円×60回	ボーナス29,000円×10回
12,800円×72回	ボーナス なし

表計算ソフトプレゼント

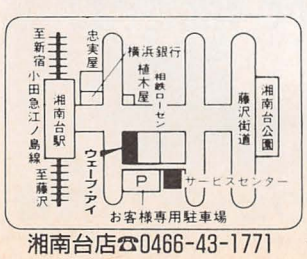
プラン222 RS21お買い得ビジネスセット

PC-9801RS21(32ビットCPU80386SX搭載)	398,000円
CU-14FD(0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付き)	74,800円
HG-3000PC(136桁、インクジェットプリンタ、24ドット高品質)	248,000円
Lotus1-2-3R2.1J(表計算、データベース、グラフ作成)	98,000円
1-2-3CARD(カード型データベース、顧客管理等に便利)	32,000円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3B)	18,000円
一太郎Ver 4.3(ワープロソフト)	58,000円
PC-MOUSE(マウス)	7,800円
フロッピーケース(100枚収納、鍵付き)	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
WD-401G(縦型4段パソコンデスク)	32,800円
定価合計	989,380円

特価668,000円

15,000円×36回	ボーナス39,500円×6回
11,000円×48回	ボーナス34,600円×8回
9,000円×60回	ボーナス29,900円×10回
12,000円×72回	ボーナス なし

プランセットでお買上げの方にクリーニングディスクとマウスパッドプレゼント!!



湘南台店☎0466-43-1771

新歩人の情報ターミナル

未来をクリエイトする

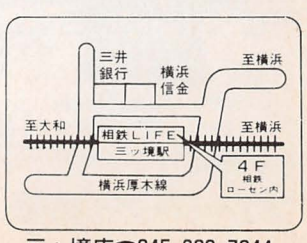
WAVE EYE

ウェーブ・アイ

〒252神奈川県藤沢市湘南台1-10-1

振込銀行▶横浜銀行 湘南台支店 当座000467(株)ウェーブ・アイ

第二・第三火曜日定休日



三ッ境店☎045-363-7044

PC-9801ES2

プラン223　98ES2お買得基本セット　TELにて

PC-9801ES2(32ビットCPU80386SX搭載)	448,000円
CU-14FD(0.31ミリ、高解像度CRT、テキストモード採用)	74,800円
PS98-015-HV(日本語MS-DOS Ver3.3A)	18,000円
PC-MOUSE(バスマウス)	7,800円
ブランクディスケット(3.5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	566,600円

ウェーブ・アイ特価

8,000円×36回	ボーナス27,900円×6回
5,000円×48回	ボーナス26,600円×8回
4,000円×60回	ボーナス24,300円×10回
6,900円×72回	ボーナス　なし

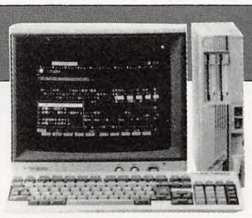
プラン224　98ES2お買得ワープロセット

PC-9801ES2(32ビットCPU80386SX搭載)	448,000円
PC-KD854N(0.39ミリ、高解像度CRT、チルトスタンド付き)	84,800円
PC-PR101TL3(80桁、カラー熱転写プリンター)	69,800円
一太郎Ver4.3(ワープロソフト)	58,000円
PS98-015-HV(日本語MS-DOS Ver3.3A)	18,000円
PC-MOUSE(バスマウス)	7,800円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
ブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
WD-401G(縦型4段パソコンデスク)	32,800円
定価合計	737,600円

特価499,800円

11,000円×36回	ボーナス30,900円×6回
8,000円×48回	ボーナス27,200円×8回
6,000円×60回	ボーナス26,800円×10回
9,000円×72回	ボーナス　なし

PC-9801UV11



A4ファイル大の
コンパクトサイズに
高度なビジネス機能を凝縮。

プラン225　98UV11お買い得基本セット　TELにて

PC-9801UV11(16ビットCPU、V30搭載)	265,000円
CU-14FD(0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
PC-MOUSE(マウス)	7,800円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	365,600円

ウェーブ・アイ特価

7,000円×24回	ボーナス22,700円×4回
4,000円×36回	ボーナス20,500円×6回
2,000円×48回	ボーナス22,600円×8回
4,800円×60回	ボーナス　なし

プラン226　98UV11超お買い得ワープロアートセット　42%引

PC-9801UV11(16ビットCPU、V30搭載)	265,000円
XC-1498C(0.28ミリ、超高解像度CRT、ノンクレア処理)	99,800円
AP-550PC(80桁、24トット、カラー熱転写プリンタ)	69,800円
ユーカラart(ワープロソフト、グラフィック作成機能付き)	40,000円
PS98-015-HV(日本語MS-DOS、Ver3.3A)	18,000円
PC-MOUSE(マウス)	7,800円
ブランクディスケット(3.5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	518,400円

特価369,800円

10,000円×24回	ボーナス24,000円×4回
6,000円×36回	ボーナス21,800円×6回
4,000円×48回	ボーナス20,800円×8回
6,200円×60回	ボーナス　なし

PC-286VF



より速く、
より使いやすく進化した、
ニュースタンダード
16ビットマシン。

プラン227　286VFお買い得基本セット　TELにて

PC-286VF-STD(16ビットCPU80286搭載)	298,000円
PC-KD854N(0.39ミリ、高解像度CRT、チルトスタンド付き)	84,800円
PC-MOUSE(バスマウス)	7,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	409,600円

ウェーブ・アイ特価

6,000円×24回	ボーナス28,700円×4回
4,000円×36回	ボーナス20,500円×6回
2,000円×48回	ボーナス22,600円×8回
4,800円×60回	ボーナス　なし

プラン228　286VFお買い得ワープロセット　40%引

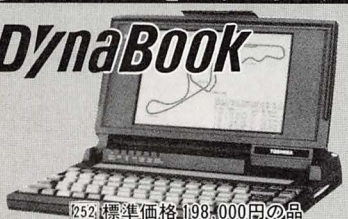
PC-286VF-STD(16ビットCPU80286搭載)	298,000円
PC-KD854N(0.39ミリ、高解像度CRT、チルトスタンド付き)	84,800円
AC-550PC(80桁、カラー熱転写プリンタ)	69,800円
一太郎Ver4.3(ワープロソフト)	58,000円
PS98-015-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3A)	18,000円
PC-MOUSE(バスマウス)	7,800円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
WD-401G(縦型4段パソコンデスクテーブル付き)	32,800円
定価合計	587,600円

特価349,800円

7,000円×36回	ボーナス25,800円×6回
5,000円×48回	ボーナス22,600円×8回
3,000円×60回	ボーナス25,900円×10回
6,300円×72回	ボーナス　なし



ラップトップパソコン勢揃い!!



252 標準価格198,000円の品
ウェーブ・アイ特価



253 標準価格248,000円の品
ウェーブ・アイ特価



254 標準価格538,000円の品
ウェーブ・アイ特価



255 標準価格478,000円の品
ウェーブ・アイ特価



256 標準価格388,000円の品
ウェーブ・アイ特価



257 標準価格378,000円の品
ウェーブ・アイ特価



258 標準価格448,000円の品
ウェーブ・アイ特価

お申し込みは料金無料のフリーコール又は、フリーダイヤルで！

0120-00-9898
0088-22-5555

受付時間
AM9:30▶PM9:00 **電話一本即納！**

藤　沢	0466(43)1775	静　岡	0542(54)0696
札　幌	011(771)4971	名古屋	052(581)4325
盛　岡	0196(24)3172	大　阪	06（362）5057
仙　台	022(267)5371	広　島	082(293)0811
新　潟	0252(75)5076	福　岡	092(481)0502
東　京	03（226）9286	ＦＡＸ	0466(43)1265

18歳未満の方は保護者とご一緒にお電話下さい。〈特価は税別〉

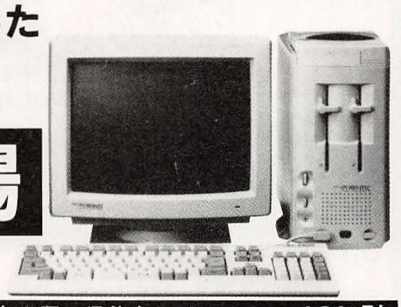
PC-8801MC テレホンカードプレゼント

88＆CD-ROMで楽しさケタ違い。

さらに拡がった

ボクらの88。

新登場



プラン229 88MC超お買い得基本セット 40%引

PC-8801MCmodel2(CD-ROM搭載)	199,000円
PC-KD863S(0.39mm,アンプ内蔵,スピーカ,チルト台付き)	118,000円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	335,000円

ゲームソフト1本サービス

特価199,800円

6,000円×24回	ボーナス20,300円×4回
3,000円×36回	ボーナス20,700円×6回
1,500円×48回	ボーナス21,000円×8回
5,000円×48回	ボーナス　なし

プラン230 88MCお買い得純正基本セット TELにて

PC-8801MCmodel2(CD-ROM搭載)	199,000円
PC-KD862S(0.39ミリ,高解像度CRT,スピーカ内蔵)	99,800円
MK-MOUSE(マウス)	7,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	325,600円

ウェーブ・アイ特価

7,000円×24回	ボーナス23,400円×4回
4,000円×36回	ボーナス21,000円×6回
2,500円×48回	ボーナス19,900円×8回
4,800円×60回	ボーナス　なし

プラン231 88MCお買い得ミュージックアートセット TELにて

PC-8801MCmodel2(CD-ROM搭載)	199,000円
PC-KD854N(0.39ミリ,高解像度CRT,チルト台付き)	89,800円
SRS-150EX(AV対応防磁設計,15W+15Wの大迫力)	24,300円
AP-550PC(80桁,24ドット,カラー熱転写プリンタ)	69,800円
パーソナルミュージシャンPC88(音楽作成ソフト)	12,000円
マイクロサウンドライブラリィ(曲データ集)	4,800円
Z'sSTAFF-KID88(グラフィック作成ソフト)	25,000円
MK-MOUSE(マウス)	7,500円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピーケース(100枚収納、鍵付き)	2,980円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
WD-401G(縦型4段パソコンデスク)	32,800円
定価合計	487,380円

ウェーブ・アイ特価

6,000円×36回	ボーナス24,700円×6回
4,000円×48回	ボーナス23,100円×8回
2,000円×60回	ボーナス27,300円×10回
5,600円×72回	ボーナス　なし

プラン232 88MCお買い得ワープロアートセット 42%引

PC-8801MCmodel2(CD-ROM搭載)	199,000円
PC-KD863S(0.39mm,アンプ内蔵,スピーカ,チルト台付き)	118,000円
PC-PR150V(80桁,48ドット,カラー熱転写プリンタ)	99,800円
ユーカラart(ワープロソフト,クラフィック作成機能付き)	30,000円
MK-MOUSE(マウス)	7,500円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピーケース(100枚収納、鍵付き)	2,980円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
WD-401G(縦型4段パソコンデスク)	32,800円
定価合計	509,480円

特価289,000円

10,000円×24回	ボーナス21,400円×4回
6,000円×36回	ボーナス20,000円×6回
3,000円×48回	ボーナス25,500円×8回
6,000円×60回	ボーナス　なし

A1WSX



48ドット・カラー対応で

ワープロ機能、ますます進化。

プラン233 FS-A1WSXお買い得基本セット

FS-A1WSX(MSX2+)	69,800円
TH14GI(14型、TV内蔵専用CRT)	61,300円
イース3(ゲームソフト)	8,700円
JOY-CONT turbo3(ダブルトリガー、連射式ジョイコントローラー)	2,200円
ブランクディスケット(3.5インチ2DD)10枚	17,000円
定価合計	159,000円

特価 95,000円

9,900円×12回	ボーナス　なし
6,800円×18回	ボーナス　なし
5,200円×24回	ボーナス　なし
3,700円×36回	ボーナス　なし

プラン234 FS-A1WSX本格セット TELにて

FS-A1WSX(MSX2+)	69,800円
TH-14GI(14型、TV内蔵専用CRT)	61,300円
FS-PCI(48ドット、カラー熱転写プリンタ)	59,800円
FW-HFUI(はがきフィーダ、30枚まで連続印刷可能)	9,800円
FS-SR023(48ドット、毛筆書体カートリッジ)	19,800円
FS-JMI-H(マウス)	7,800円
FS-VC3011A(専用RGB接続ケーブル)	3,000円
JOY-CONT turbo3(ダブルトリガー、連射式ジョイコントローラー)	2,200円
ブランクディスケット(3.5インチ2DD)10枚	17,000円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
定価合計	250,900円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×12回	ボーナス29,500円×2回
8,000円×18回	ボーナス21,500円×3回
5,000円×24回	ボーナス23,700円×4回
5,700円×36回	ボーナス　なし

F1XV



作曲・自作アニメ・ワープロと

パソコンが初めてでも

多彩に使いこなせるF1-XV

プラン235 F1XVお買い得基本セット TELにて

HB-F1XV(MSX2+)	69,800円
TH-14GI(14型、TV内蔵専用CRT)	61,300円
FS-VC3011A(専用RGB接続ケーブル)	3,000円
JOY-CONT turbo3(ダブルトリガー、連射式ジョイコントローラー)	2,200円
ブランクディスケット(3.5インチ2DD)10枚	17,000円
信長の野望戦国群雄伝	11,800円
定価合計	165,100円

ウェーブ・アイ特価

10,600円×12回	ボーナス　なし
7,200円×18回	ボーナス　なし
5,600円×24回	ボーナス　なし
3,900円×36回	ボーナス　なし

プラン236 F1XV本格セット TELにて

HB-F1XV(MSX2+)	69,800円
TH-14GI(14型、TV内蔵専用CRT)	61,300円
FS-VC3011A(専用RGB接続ケーブル)	3,000円
HBP-F1C(24ドット、カラー熱転写プリンター)	49,800円
SRS-150EX(AV対応防磁設計、15W+15Wの大迫力)	24,300円
JOY-CONT turbo3(ダブルトリガー、連射式ジョイコントローラー)	2,200円
ブランクディスケット(3.5インチ2DD)10枚	17,000円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
定価合計	227,800円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×12回	ボーナス33,000円×2回
7,000円×18回	ボーナス21,700円×3回
4,000円×24回	ボーナス25,200円×4回
5,700円×36回	ボーナス　なし

MSX周辺機器

パナソニック

259 FS-SR012 標準価格24,800円の品 ウェーブ・アイ特価
(ワープロカートリッジ)

260 FS-IFAI 標準価格 9,800円の品 ウェーブ・アイ特価
(インターフェイスカートリッジ)

261 FW-RSU1W 標準価格24,800円の品 ウェーブ・アイ特価
(イメージスキャナー)

262 FS-JMI-H 標準価格 7,800円の品 ウェーブ・アイ特価
(MSX用マウス)

ソニー

263 HBI-1200 標準価格32,800円の品 ウェーブ・アイ特価
(MSX通信カートリッジ)

264 HBI-VI 標準価格29,800円の品 ウェーブ・アイ特価
(ビデオデジタイザー)

265 HBP-F1C 標準価格49,800円の品 ウェーブ・アイ特価
(サーマル漢字プリンター)

266 SRS-150EX 標準価格24,300円の品 ウェーブ・アイ特価
(アクティブ・スピーカー)

この日は、“要チェック!!”

ウェーブ・アイ特選“日替り特価品”

日替り品の申込みは、その当日に

お電話でお申込み下さい。

※当日消印のはがきでもOK!

1月20日

267 エプソン AP-550PC
- 80桁、24ドット、カラー熱転写プリンタ



標準価格69,800円の品
特価 **44,800円**

268 NM-9700
- 80桁、24ドット、シリアルカラープリンタ



標準価格163,000円の品
特価 **69,800円**

269 東芝ダイナブック
- J-3100SS



標準価格198,000円の品
特価 **159,800円**

1月21日

270 最新MSX2+



標準価格69,800円の品
特価 **46,800円**

271 PC-8801FE+
14型カラーテレビ



40%引
標準価格183,000円の品
特価 **109,800円**

272 PC-8801MA2+
PC-KD863S



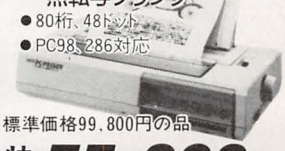
47%引
標準価格286,000円の品
特価 **149,800円**

273 FM対応 熱転写プリンター
- 80桁、24ドット、カラー熱転写プリンタ
- FM対応



標準価格80,000円の品
特価 **49,800円**

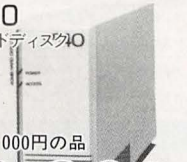
274 一流メーカー カラー・熱転写プリンター
- 80桁、48ドット
- PC98、286対応



標準価格99,800円の品
特価 **55,800円**

1月28日

275 WD-40
- 40MB ハードディスク



標準価格102,000円の品
特価 **68,800円**

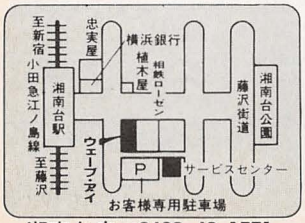
276 一流メーカー カラーイメージスキャナー
- A7サイズ、フルカラーイメージスキャナー
- ケーブル付 ● 98,286,X68000対応



特価 **65,800円**

〒252
藤沢市湘南台
一丁目一〇番地一号
ウェーブアイ
ベーシックマガジン
係

1. 住　所
2. 氏　名
3. 年　令
4. 電話番号
5. 保護者名　(印)
   (20才未満の方)
6. 商品名
7. 支払い方法
   月々　　円×　回
   ボーナス　　円×　回



湘南台店☎0466-43-1771

新歩人の情報ターミナル

未来をクリエイトする

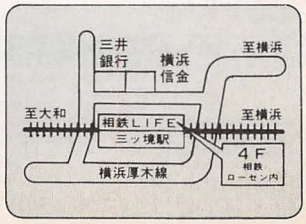
WAVE EYE

ウェーブ・アイ

〒252神奈川県藤沢市湘南台1-10-1

振込銀行▶横浜銀行 湘南台支店 当座000467 (株)ウェーブ・アイ

第二・第三火曜日定休日



三ッ境店☎045-363-7044

ワープロお買上げのお客様にもれなく
クリーニングディスク フロッピーディスク5枚セットで プレゼント
（ポータブルワープロには、サービス品は付きません。）

ウェーブ・アイのワープロいろいろ選べてどれもお買得!!

デスクトップワープロ

277 Canon キャノワードα5 SUPER



毛筆体フロッピーサービス

標準価格148,000円の品

ウェーブ・アイ特価

A	7,000円×12回	ボーナス22,600円×2回
B	4,000円×18回	ボーナス20,100円×3回

278 SHARP WD-A330



アウトラインフォントフロッピー操作説明ビデオサービス

標準価格185,000円の品

ウェーブ・アイ特価

A	9,000円×12回	ボーナス23,100円×2回
B	5,000円×18回	ボーナス22,600円×3回

279 NEC 文豪MINI 7R
（128ドット、マルチラインプリンタ搭載）



操作説明ビデオ付

標準価格198,000円の品

ウェーブ・アイ特価

A	9,000円×12回	ボーナス26,400円×2回
B	3,000円×24回	ボーナス23,700円×4回

280 Canon キャノワードα350
（美しい64ドット印字）



毛筆体フロッピーサービス

標準価格218,000円の品

ウェーブ・アイ特価

A	7,000円×18回	ボーナス22,800円×3回
B	3,000円×36回	ボーナス15,900円×6回

281 NEC 文豪MINI 7HR
（A4フルサイズ表示画面）



標準価格278,000円の品

ウェーブ・アイ特価

A	8,000円×18回	ボーナス28,000円×3回
B	3,000円×36回	ボーナス21,700円×6回

ラップトップワープロ

282 FUJITSU OASYS 30AF3



特価**129,800円**

A	10,000円×12回	ボーナス10,500円×2回
B	5,000円×18回	ボーナス18,100円×3回

283 SONY PJ-300
（和英混在機能、ゴシック書体装備）



ハガキフィダーサービス

標準価格128,000円の品

ウェーブ・アイ特価

A	5,000円×12回	ボーナス25,900円×2回
B	3,000円×18回	ボーナス20,100円×3回

284 TOSHIBA RUPO 95G



標準価格168,000円の品

ウェーブ・アイ特価

A	10,000円×12回	ボーナス22,500円×2回
B	5,000円×18回	ボーナス26,300円×3回

285 Panasonic U1PRO 503Ai
（業界初の用例辞書を付属）



個人授業ビデオサービス

標準価格175,000円の品

ウェーブ・アイ特価

A	10,000円×12回	ボーナス17,100円×2回
B	3,000円×24回	ボーナス22,000円×4回

286 SONY PJ-2000
（大画面、カルク、グラフ一発変換）



標準価格198,000円の品

ウェーブ・アイ特価

A	6,000円×18回	ボーナス22,900円×3回
B	2,000円×36回	ボーナス18,800円×6回

マガジンサイズワープロ

287 Panasonic U1 S50
（A4ファイルサイズでプリンタ搭載）



キャリングソフトケース
個人授業ビデオサービス

標準価格188,000円の品

ウェーブ・アイ特価

A	5,000円×18回	ボーナス25,900円×3回
B	3,000円×24回	ボーナス24,500円×4回

288 NEC CARRY WORD-EX
（A4マガジンサイズ、重さ1.4kg）



CARRY WORD EX	15,000円
PWP-50CWEX-PRN（日本語熱転写プリンタ）	40,000円
PWP-50CW-SOC（キャリングケース）	9,800円
合計標準価格	64,800円

ウェーブ・アイ特価

A	8,000円×12回	ボーナス28,000円×3回
B	3,000円×24回	ボーナス21,700円×6回

ポータブルワープロ

289 Canon PW-95S



特価**24,800円**

290 SANYO SANWORD 14



特価**29,800円**

291 SHARP WD-AIO



特価**29,800円**

ひろがる ひろがるFM TOWNSワールド

HDDを内蔵した新モデルの登場によって、一層パワーアップしたタウンズシリーズ!!

FM TOWNS 2F

プラン237 TOWNS-2Fお買い得純正基本セット TELにて

FM-TOWNS-2F(FDD2基搭載)	378,000円
FMT-DP531(0.38ミリ、高解像度CRT)	89,800円
FMT-KB105(テンキー付き、JIS配列キーボード)	30,000円
B276A010(システムソフトウェアV1.0 LEVEL10)	20,000円
遥かなるオーガスタ(ゴルフ シュミレーションゲーム)	12,800円
TURBO OUTRUN(ターボが爆発、フェラーリに乗って爆走しよう)	9,800円
フロッピーケース(100枚収納、鍵付き)	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ブランクディスケット(3.5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	562,380円

ウェーブ・アイ特価

7,000円×36回	ボーナス25,800円×6回
4,000円×48回	ボーナス28,600円×8回
2,500円×60回	ボーナス28,900円×10回
6,300円×72回	ボーナス なし

プラン238 TOWNS-2Fお買い得通信セット TELにて

FM-TOWNS-2F(FDD2基搭載)	378,000円
FMT-DP531(0.38ミリ、高解像度CRT)	89,800円
FMT-KB101(JIS配列キーボード)	20,000円
PV-A24MNP5(信頼性と高速通信を実現するSMNPクラス5搭載)	54,800円
富士通Habitat(ハイパーコミュニケーションネットワークソフト)	6,800円
TownsVNET(パソコン通信ソフト)	18,000円
AIRWAVE-ADVENTURE(飛行艇と絆(ロマン)のカラオケ海賊アドベンチャー)	9,800円
スーパーオデッセイ(スペースロールプレイングゲーム)	9,700円
B276A010(システムソフトウェアV1.0 LEVEL10)	20,000円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ブランクディスケット(3.5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	625,900円

ウェーブ・アイ特価

9,000円×36回	ボーナス30,900円×6回
6,000円×48回	ボーナス29,900円×8回
5,000円×60回	ボーナス25,000円×10回
7,900円×72回	ボーナス なし

プラン239 TOWNS-2Fお買い得ワープロアートセット TELにて

FM-TOWNS-2F(FDD2基搭載)	378,000円
FMT-DP531(0.38ミリ、高解像度CRT)	89,800円
FMT-KB105(テンキー付き、JIS配列キーボード)	30,000円
FMPR-204B(80桁、24ドットカラー熱転写プリンター)	80,000円
FM60-711(プリンター接続ケーブル)	6,800円
B276A010(システムソフトウェアV1.0 LEVEL10)	20,000円
G5(ワープロソフト、グラフィック作成、データベース機能搭載)	38,000円
B276A100(日本語MS-DOS V3.1)	18,000円
スーパーオデッセイ(スペースロールプレイングゲーム)	9,700円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
フロッピーケース(100枚収納、鍵付き)	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ブランクディスケット(3.5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	692,680円

ウェーブ・アイ特価

9,000円×36回	ボーナス30,900円×6回
6,000円×48回	ボーナス29,900円×8回
5,000円×60回	ボーナス25,000円×10回
7,900円×72回	ボーナス なし

プラン240 TOWNS-2F本格アートセット TELにて

FM-TOWNS-2F(FDD2基搭載)	378,000円
FMT-DP532(0.26ミリ、高解像度CRT)	138,000円
FMT-KB101(JIS配列キーボード)	20,000円
FMPR-204B(80桁、24ドットカラー熱転写プリンター)	80,000円
FM60-711(プリンター接続ケーブル)	6,800円
FMT-412(ビデオカード、デジタイズ・スーパーインポーズ機能搭載)	40,000円
GT-1000(A1サイズ、フルカラーハンディイメージスキャナー)	79,800円
#5220(スキャナー接続ケーブル)	7,500円
TOWNS-PAINT(グラフィック作成ソフト)	38,000円
C-TRACE TOWNS(3Dレイトレーシングソフトウェア)	68,000円
TURBO OUTRUN(ターボが爆発、フェラーリに乗って爆走しよう)	9,800円
B276A010(システムソフトウェアV1.0 LEVEL10)	20,000円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ブランクディスケット(3.5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	905,300円

ウェーブ・アイ特価

11,000円×48回	ボーナス24,900円×8回
8,000円×60回	ボーナス27,800円×10回
6,000円×72回	ボーナス29,500円×12回
10,900円×72回	ボーナス なし

FM TOWNS MODEL 2

プラン241 TOWNS-2超お買い得基本セット TELにて

FM-TOWNS-2(FDD2基搭載)	398,000円
FMT-DP531(0.38ミリ、高解像度CRT)	89,800円
FMT-KB101(JIS配列キーボード)	20,000円
B276A010(システムソフトウェアV1.0 LEVEL10)	20,000円
遥かなるオーガスタ(ゴルフ シュミレーションゲーム)	12,800円
TURBO OUTRUN(ターボが爆発、フェラーリに乗って爆走しよう)	9,800円
スーパーオデッセイ(スペースロールプレイングゲーム)	9,700円
フロッピーケース(100枚収納、鍵付き)	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ブランクディスケット(3.5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	582,080円

ウェーブ・アイ特価

6,000円×36回	ボーナス29,700円×6回
4,000円×48回	ボーナス27,000円×8回
2,500円×60回	ボーナス27,500円×10回
6,100円×72回	ボーナス なし

プラン242 TOWNS-1超お買い得モデル2仕様基本セット 限定5台

FM-TOWNS-1(FDD1基搭載)	318,000円
FMT-DP531(0.38ミリ、高解像度CRT)	89,800円
FMT-KB101(JIS配列キーボード)	20,000円
B276A010(システムソフトウェアV1.0 LEVEL10)	20,000円
FMT-FD301	28,000円
FMT-EM1M(拡張RAMモジュール1MB)	60,000円
TURBO OUTRUN(ターボが爆発、フェラーリに乗って爆走しよう)	9,800円
ブランクディスケット(3.5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	563,600円

ウェーブ・アイ特価

9,000円×24回	ボーナス27,700円×4回
5,000円×36回	ボーナス26,200円×6回
3,000円×48回	ボーナス25,600円×8回
6,000円×60回	ボーナス なし



TOWNSお買い上げのお客様に、

もれなく、宮沢りえCDクロック

&お好きな、ゲームソフト1本プレゼント!!

FM TOWNS 2H

プラン243 TOWNS-2Hお買い得純正基本セット 34%引

FM-TOWNS-2H(FDD2基、40MBハードディスク搭載)	548,000円
FMT-DP531(0.38ミリ、高解像度CRT)	89,800円
FMT-KB105(テンキー付き、JIS配列キーボード)	30,000円
B276A010(システムソフトウェアV1.0 LEVEL10)	20,000円
スーパーオデッセイ(スペースロールプレイングゲーム)	9,700円
TURBO OUTRUN(ターボが爆発、フェラーリに乗って爆走しよう)	9,800円
フロッピーケース(100枚収納、鍵付き)	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ブランクディスケット(3.5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	729,280円

特価479,800円

10,000円×36回	ボーナス33,000円×6回
8,000円×48回	ボーナス24,200円×8回
6,000円×60回	ボーナス24,200円×10回
8,600円×72回	ボーナス なし

プラン244 TOWNS-2Hお買い得ビジネスセット TELにて

FM-TOWNS-2H(FDD2基、40MBハードディスク搭載)	548,000円
FMT-DP531(0.38ミリ、高解像度CRT)	89,800円
FMT-KB105(テンキー付き、JIS配列キーボード)	30,000円
FMPR-353G(136桁、シリアルドット漢字プリンター)	138,000円
FM60-711(プリンター接続ケーブル)	6,800円
テラTOWNS(高機能ワープロソフト)	32,000円
Lotus1-2-3R2.1J(表計算、グラフ作成、データベース)	98,000円
B276A010(システムソフトウェアV1.0 LEVEL10)	20,000円
B276A100(日本語MS-DOS V3.1)	18,000円
遥かなるオーガスタ(ゴルフ シュミレーションゲーム)	12,800円
プリンター用紙(15インチ連続紙)500枚	2,400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ブランクディスケット(3.5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	1,014,800円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×48回	ボーナス33,100円×8回
10,000円×60回	ボーナス27,700円×10回
8,000円×72回	ボーナス27,700円×12回
12,600円×72回	ボーナス なし

プラン245 TOWNS-2Hお買い得ミュージックセット TELにて

FM-TOWNS-2H(FDD2基、40MBハードディスク搭載)	548,000円
FMT-DP531(0.38ミリ、高解像度CRT)	89,800円
FMT-KB101(JIS配列キーボード)	20,000円
FMPR-204B(80桁、24ドットカラー熱転写プリンター)	80,000円
FM60-711(プリンター接続ケーブル)	6,800円
B276A010(システムソフトウェアV1.0 LEVEL10)	20,000円
CM-32L(MIDI音源モジュール)	69,800円
FMT-602(I/O拡張ユニット)	49,800円
FM60-401(MIDIカード)	40,000円
FMT-SP101(アンプ内蔵、2ウェイ25W+25Wの大迫力)	29,800円
EUPHONY V1.1(本格高機能ミュージック編集演奏ソフトウェア)	98,000円
B276A100(日本語MS-DOS V3.1)	18,000円
遥かなるオーガスタ(ゴルフ シュミレーションゲーム)	12,800円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
フロッピーケース(100枚収納、鍵付き)	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ブランクディスケット(3.5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	1,105,180円

ウェーブ・アイ特価

18,000円×36回	ボーナス40,900円×6回
12,000円×48回	ボーナス43,600円×8回
10,000円×60回	ボーナス36,500円×10回
13,800円×72回	ボーナス なし

プラン256 TOWNS-2H本格アートセット TELにて

FM-TOWNS-2H(FDD2基、40MBハードディスク搭載)	548,000円
FMT-DP532(0.26ミリ、高解像度CRT)	138,000円
FMT-KB101(JIS配列キーボード)	20,000円
IO-735X(136桁、高品位カラーインクジェットプリンター)	248,000円
PC用プリンターケーブル	6,800円
Print Boy(プリンターインターフェースボード)	24,800円
FMT-412(ビデオカード、デジタイズ・スーパーインポーズ機能搭載)	40,000円
GT-1000(A1サイズ、フルカラーハンディイメージスキャナー)	79,800円
#5220(スキャナー接続ケーブル)	7,500円
TOWNS-PAINT(グラフィック作成ソフト)	38,000円
C-TRACE TOWNS(3Dレイトレーシングソフトウェア)	68,000円
TURBO OUTRUN(ターボが爆発、フェラーリに乗って爆走しよう)	9,800円
B276A010(システムソフトウェアV1.0 LEVEL10)	20,000円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
ブランクディスケット(3.5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	1,268,100円

ウェーブ・アイ特価

15,000円×48回	ボーナス50,000円×8回
12,000円×60回	ボーナス44,800円×10回
10,000円×72回	ボーナス40,900円×12回
16,800円×72回	ボーナス なし

ここがチェックポイント!ご安心下さい。TOWNSは全国出張サービス致しております。万一故障の場合もお客様のお宅まで修理に伺います。

お申し込みは料金無料のフリーコール又は、フリーダイヤルで！

0120-00-9898
0088-22-5555

受付時間

AM9:30▶PM9:00 電話一本即納！

藤　沢	0466(43)1775	静　岡	0542(54)0696
札　幌	011(771)4971	名古屋	052(581)4325
盛　岡	0196(24)3172	大　阪	06（362）5057
仙　台	022(267)5371	広　島	082(293)0811
新　潟	0252(75)5076	福　岡	092(481)0502
東　京	03（226）9286	ＦＡＸ	0466(43)1265

18歳未満の方は保護者とご一緒にお電話下さい。〈特価は税別〉

X68000 PRO・PRO HD

おもとめやすさが
高性能をさらに、
身近なものにした。



プラン246　X68000PROお買い得基本セット　TELにて

CZ-652C	298,000円
CZ-603D（0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付き）	89,800円
フロッピーケース（100枚収納、鍵付き）	2,980円
3Mブランクディスケット（5インチ2HD）10枚	18,000円
定価合計	408,780円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×24回	ボーナス24,300円×４回
6,000円×36回	ボーナス22,000円×６回
4,000円×48回	ボーナス21,000円×８回
6,200円×60回	ボーナス　なし

プラン247　X68000PRO激安限定20セット

CZ-652C	298,000円
CZ-603D（0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付き）	89,800円
AP-800（80桁、48ドット、カラー熱転写プリンタ）	97,800円
#8226（プリンターケーブル）	7,800円
フロッピーケース（100枚収納、鍵付き）	2,890円
3Mブランクディスケット（5インチ2HD）10枚	18,000円
WD-401G（縦型4段パソコンデスク）	32,800円
定価合計	547,180円

特価359,800円

8,000円×36回	ボーナス21,700円×６回
5,000円×48回	ボーナス24,100円×８回
3,000円×60回	ボーナス27,200円×10回
6,500円×72回	ボーナス　なし

プラン248　X68000PRO超お買得アートセット　TELにて

CZ-652C	298,000円
CZ-603D（0.31ミリ、TV内蔵、高解像度CRT、チルト台付き）	89,800円
AP-800（80桁、48ドット、カラー熱転写プリンタ）	97,800円
#8226（プリンターケーブル）	7,800円
Z'sSTAFF-PRO68K（グラフィック作成ソフト）	58,000円
GT-1000（A7サイズ、カラーハンディーイメージスキャナー）	79,800円
#5220（スキャナー接続ケーブル）	7,500円
プリンター用紙（A4サイズ）100枚	400円
3Mブランクディスケット（5インチ2HD）10枚	18,000円
定価合計	657,100円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス31,100円×６回
7,000円×48回	ボーナス28,700円×８回
5,000円×60回	ボーナス29,000円×10回
8,500円×72回	ボーナス　なし

プラン256　X68000EXPERTお買得基本セット　TELにて

CZ-602C	356,000円
CZ-602D（0.39ミリ、TV内蔵、高解像度CRT、チルト台付）	99,800円
CZ-8NJ2（インテリジェントコントローラー）	23,800円
3Mブランクディスケット（5インチ2HD）10枚	18,000円
定価合計	497,600円

ウェーブ・アイ特価

クレジット支払方法は、
お電話でご相談
いたします。

X68000 EXPERT・EXPERT HD

メインメモリ2MBの
余裕がさらに
人にやさしくなった。



プラン249　X68000EXPERT基本セット　TELにて

CZ-602C	356,000円
CZ-603D（0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付き）	84,800円
3Mブランクディスケット（5インチ2HD）10枚	18,000円
定価合計	458,800円

ウェーブ・アイ特価

クレジット支払方法は、
お電話でご相談
いたします。

プラン250　X68000EXPERTお買得アートセット　TELにて

CZ-602C	356,000円
CZ-602D（0.39ミリ、高解像度CRT、TV内蔵）	99,800円
CZ-8PC4（48ドット、カラー熱転写プリンター）	99,800円
Z'sSTAFF PRO68K（グラフィック作成ソフト）	58,000円
GT-1000（A7サイズ、カラーハンディーイメージスキャナー）	79,800円
#5220（スキャナー接続ケーブル）	7,500円
CZ-6VTI（カラーイメージユニット）	69,800円
プリンター用紙（A4サイズ）100枚	400円
3Mブランクディスケット（5インチ2HD）10枚	18,000円
定価合計	789,100円

ウェーブ・アイ特価

14,000円×36回	ボーナス35,800円×６回
10,000円×48回	ボーナス33,000円×８回
8,000円×60回	ボーナス29,600円×10回
11,100円×72回	ボーナス　なし

プラン251　X68000EXPERTミュージックセット　TELにて

CZ-602C	356,000円
CZ-603D（0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付き）	89,800円
CZ-8PC3（80桁、24ドット、カラー熱転写プリンタ）	65,800円
SRS-150EX（AV対応防磁設計、15W+15Wの大迫力）	24,300円
CM-32L（ローランドMIDI音源モジュール）	69,800円
CZ-6BMI（MIDIインターフェイスボード）	26,800円
Music PRO68K[MIDI]（MIDI対応ミュージックツール）	28,800円
プリンター用紙（A4サイズ）100枚	400円
3Mブランクディスケット（5インチ2HD）10枚	18,000円
定価合計	678,900円

ウェーブ・アイ特価

11,000円×36回	ボーナス34,400円×６回
8,000円×48回	ボーナス30,000円×８回
6,000円×60回	ボーナス29,000円×10回
9,300円×72回	ボーナス　なし

プラン252　X68000EXPERT-HD基本セット　TELにて

CZ-612C（40MBハードディスク内蔵）	466,000円
CZ-603D（0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付き）	84,800円
3Mブランクディスケット（5インチ2HD）10枚	18,000円
定価合計	568,800円

ウェーブ・アイ特価

クレジット支払方法は、
お電話でご相談
いたします。

プラン253　X68000EXPERT-HD基本アートセット　TELにて

CZ-612C（40MBハードディスク内蔵）	466,000円
CZ-612D（0.31ミリ、TV内蔵、高解像度CRT、チルト台付き）	119,800円
CZ-8PC4（48ドット、カラー熱転写プリンター）	99,800円
GT-1000（A7サイズ、カラーハンディーイメージスキャナー）	79,800円
#5220（スキャナー接続ケーブル）	7,500円
CZ-6VTI（カラーイメージユニット）	69,800円
CZ-6BPI（数値演算プロセッサー）	79,800円
Z's STAFF PRO68K（グラフィック作成ソフト）	58,000円
PSY-CRONE68K（3次元コンピュータグラフィックツール）	58,000円
プリンター用紙（A4サイズ）100枚	400円
3Mブランクディスケット（5インチ2HD）10枚	18,000円
定価合計	1,056,900円

ウェーブ・アイ特価

20,000円×36回	ボーナス44,400円×６回
15,000円×48回	ボーナス37,700円×８回
12,000円×60回	ボーナス34,500円×10回
15,300円×72回	ボーナス　なし

プラン254　X68000EXPERT-HD本格ミュージックセット　TELにて

CZ-612C（40MBハードディスク内蔵）	446,000円
CZ-603D（0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付）	84,000円
CZ-8PC3（80桁、カラー熱転写プリンター）	65,800円
CM-32L（ローランド、MIDI音源モジュール）	69,800円
CZ-6BMI（MIDIボード）	26,800円
SRS-150EX（AV対応防磁設計、15W+15Wの大迫力）	24,300円
Musicstudio（MIDIマルチレコーディングソフト）	25,800円
Music PRO68K[MIDI]（MIDI対応ミュージックツール）	28,800円
CZ-248MS（ソングライブラリ101曲）	8,800円
プリンター用紙（A4サイズ）100枚	400円
3Mブランクディスケット（5インチ2HD）10枚	18,000円
定価合計	818,500円

ウェーブ・アイ特価

15,000円×36回	ボーナス34,100円×６回
11,000円×48回	ボーナス30,400円×８回
9,000円×60回	ボーナス26,400円×10回
11,500円×72回	ボーナス　なし

プラン255　X68000EXPERT-HD本格セット　TELにて

CZ-612C（40MBハードディスク内蔵）	466,000円
CZ-603D（0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付き）	84,800円
CZ-211LS（C compiler-PRO68K）	39,800円
CZ-219SS（OS-9/X68000）	29,800円
CZ-8NJ2（インテリジェントコントローラー）	23,800円
3Mブランクディスケット（5インチ2HD）10枚	18,000円
定価合計	662,200円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス38,900円×６回
8,000円×48回	ボーナス28,800円×８回
6,000円×60回	ボーナス28,000円×10回
9,200円×72回	ボーナス　なし

X68000をお買上げの方に素敵な、X68000オリジナルスポーツタオル＆テレホンカード＆フロッピータイトルシール プレゼント!!

クレジット
金利大幅ダウン!!

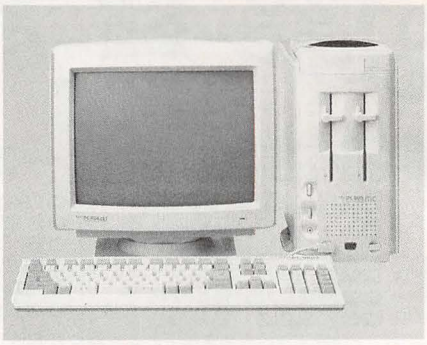
COMPUTER BANK

JADMA 安心と信頼のシステムで新時代を切り開く

話題の新製品が全国どこでも電話で買える!!
03(797)1221

PC-8801MC

88+CD-ROMで楽しさケタ違い!



音と光のNEWモデル、充実の音源とデジタルサンプリング機能、ワープロ専用機なみの日本語辞書に加えて、新たにCD-ROMのサウンドパワーデビュー。

☆注文No.A-0211

NEC PC-8801MC1	¥169,000
SANYO CMT-AI4M2	¥ 79,800
標準価格合計	¥248,800
現金特別価格	¥181,800

お支払例
①¥3,300×36回〔ボーナス〕¥18,000×6回
②¥5,300×24回〔ボーナス〕¥22 000×4回
③¥6,300×36回〔ボーナス〕無し

☆注文No.A-0212

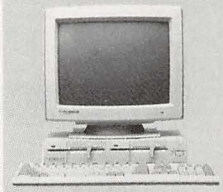
NEC PC-8801MC2	¥199,000
SANYO CMT-AI4M2	¥ 79,800
標準価格合計	¥278,800
現金特別価格	¥204,800

お支払例
①¥4,600×36回〔ボーナス〕¥15,000×6回
②¥6,000×24回〔ボーナス〕¥24,000×4回
③¥7,100×36回〔ボーナス〕無し

●どこよりもお得な高額下取り実施中!! セットの組合わせは自由自在、ぜひご相談下さい。

PC-8801FE2

テレビとつなげる本格パソコンますます身近にパワフルデビュー。



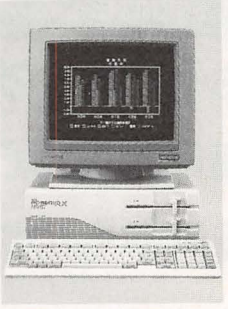
☆注文No.A-0213

NEC PC-8801FE2	¥119,000
SANYO CMT-AI4M2	¥ 79,800
標準価格合計	¥198,800
現金特別価格	¥142,600

お支払例
①¥4,300×24回〔ボーナス〕¥16,000×4回
②¥5,400×18回〔ボーナス〕¥22,000×3回
③¥4,900×36回〔ボーナス〕無し

PC-9801RX21

デスクトップ98標準モデル、コストパフォーマンスデビュー。



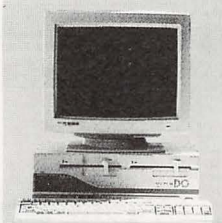
☆注文No.A-0257

NEC PC-9801RX21	¥338,000
SANYO CMT-AI4M2	¥ 79,800
標準価格合計	¥417,800
現金特別価格	¥307,800

お支払例
①¥ 7,300×36回〔ボーナス〕¥19,000×6回
②¥10,500×24回〔ボーナス〕¥26,000×4回
③¥ 9,200×42回〔ボーナス〕無し

PC-98DO

98と88の機能を合わせ持つニュータイプ。



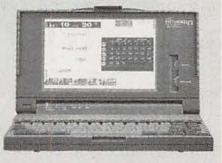
☆注文No.A-0251

NEC PC-98DO	¥298,000
SANYO CMT-AI4M2	¥ 79,800
標準価格合計	¥377,800
現金特別価格	¥284,800

お支払例
①¥5,800×36回〔ボーナス〕¥23,000×6回
②¥4,500×48回〔ボーナス〕¥18,000×8回
③¥6,300×60回〔ボーナス〕無し

PC-9801N

今やパソコンもステイショナリー感覚、A4サイズ98NOTEシェイプアップデビュー。



☆注文No.A-0258

NEC PC-9801N	¥248,000
標準価格合計	¥248,000
現金特別価格	大特価にて提供中

お支払例
①¥6,100×24回〔ボーナス〕¥21,000×4回
②¥3,400×36回〔ボーナス〕¥20,000×6回
③¥9,600×24回〔ボーナス〕無し

X68000

EXPARTシリーズ・PROシリーズ新登場!!



☆注文No.A-0221

SHARP CZ 602C	¥356,000
SHARP CZ 602D	¥99,800
標準価格合計	¥455,800
現金特別価格	¥455,800

大特価にて提供中

☆注文No.A-0223

SHARP CZ 652C	¥298,000
SHARP CZ 602D	¥99,800
標準価格合計	¥397,800
現金特別価格	¥397,800

大特価にて提供中

FM TOWNS

☆注文No.A-0203

FM TOWNSモデル2F新登場!!



FUJITSU FM-TOWNS-2F	¥378,000
FUJITSU FMT-KB105	¥ 30,000
(親指シフトキーボードはFMT-KB205)	
FUJITSU FMT-DP531	¥ 89,800
FUJITSU Townsシステムソフト	¥ 20,000
標準価格合計	¥517,800
現金特別価格	¥438,000

お支払例
①¥10,400×36回〔ボーナス〕¥26,000×6回
②¥ 6,500×60回〔ボーナス〕¥19,000×10回
③¥11,600×48回〔ボーナス〕無し

●どこよりもお得な高額下取り実施中!! セットの組合わせは自由自在、ぜひご相談下さい。

●どんな問い合わせにも親切に対応いたします。

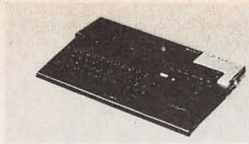


C.B.クラブ

当社で商品をお買い上げの方全員に、C.B.クラブカードを無料でお送り致します。このカードをお持ちの方なら次の買い換え時や、周辺機器の購入時に会員特別価格でご購入になれます。

●コンピュータを売りたい方、査定をご希望の方、その他買取りに関するご相談は●

買取り専用デスク 03(797)1231



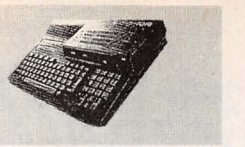
☆注文No.A-0234
イマジネーションをカタチに変える、強力MSX2+パワー。
SONY HB-F1XDmkII ¥49,800
現金特別価格 ~~¥49,800~~
大特価にて提供中
お支払例
①¥6,600×6回〔ボーナス〕無し
②¥3,400×12回〔ボーナス〕無し



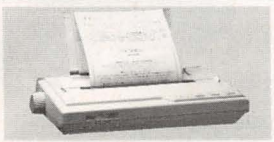
☆注文No.A-0235
作曲・自作アニメ・ワープロとクリエイティブツール付XVのトリプルパワーだ!!
SONY HB-F1XV ¥69,800
現金特別価格 ~~¥69,800~~
大特価にて提供中
お支払例
①¥6,800×10回〔ボーナス〕無し
②¥3,600×20回〔ボーナス〕無し



☆注文No.A-0238
FM音源搭載で、難しい漢字もすぐに探せる部首・画数辞書もついている!!
NATIONAL FS-A1WSX ¥69,800
現金特別価格 ~~¥69,800~~
大特価にて提供中
お支払例
①¥6,500×10回〔ボーナス〕無し
②¥3,400×20回〔ボーナス〕無し



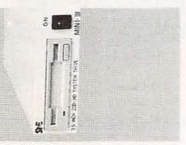
☆注文No.A-0237
FM音源・BASICコンパイラ、標準搭載。大満足の、MSX2+。
SANYO PHC-70FD ¥64,800
現金特別価格 ~~¥64,800~~
大特価にて提供中
お支払例
①¥5,400×10回〔ボーナス〕無し
②¥3,500×16回〔ボーナス〕無し



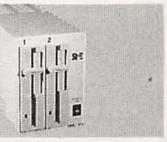
☆注文No.B-0246
"24ドットカラー漢字熱転写プリンタ"
スター精密 TX-24CL ¥69,800
現金特別価格 ¥42,800
お支払例
①¥3,900×12回〔ボーナス〕無し
②¥7,700×6回〔ボーナス〕無し



☆注文No.B-0211
"ユニット内転送レート10Mビット、データ処理が早い40MBハードディスク"
WINTEC WD40 ¥102,000
現金特別価格 ¥69,800
お支払例
①¥4,400×18回〔ボーナス〕無し
②¥7,600×10回〔ボーナス〕無し



☆注文No.B-0209
"3.5インチ2HD・2DDシングルタイプFDD、NEC純正ドライブ使用"
SNE SNE-mini3 ¥39,800
現金特別価格 ¥26,000



☆注文No.B-0207
"5インチ2HD・2DDデュアルタイプFDD、NEC純正ドライブ使用"
SNE SNE-2 ¥85,000
現金特別価格 ¥52,800
お支払例
①¥4,800×20回〔ボーナス〕無し
②¥9,400×10回〔ボーナス〕無し

新春お年玉特別セール 中古に限る 期間1/10から1/31まで

期間中PC-8801シリーズ(SR以降の機種)及び、PC-9801VM、VX、PC-98DOをディスプレイまたはプリンタとセットで御購入の方にはもれなくバスマウス(和知電子製)プレゼント中!

中古在庫リスト

NEC
本体
PC-8801MKII/30 ¥275,000→¥ 28,000
PC-8801MKIISR/30 ¥258,000→¥ 48,000
PC-8801MKIIFR/30 ¥178,000→¥ 42,000
PC-8801MKIIMR ¥238,000→¥ 48,000
PC-8801FH30 ¥168,000→¥ 48,000
PC-8801FA ¥168,000→¥ 58,000
PC-8801MH ¥208,000→¥ 55,000
PC-8801MA ¥198,000→¥ 68,000
PC-8801MA2 ¥168,000→¥ 75,000
PC-88VA ¥298,000→¥ 75,000
PC-9801+01 ¥338,000→¥ 31,000
PC-9801E+10 ¥338,000→¥ 42,000
PC-9801F2 ¥398,000→¥ 58,000
PC-9801U2 ¥298,000→¥ 62,000
PC-9801UX41 ¥545,000→¥238,000
PC-9801VM2 ¥415,000→¥145,000
PC-9801VM11 ¥328,000→¥178,000
PC-9801VX21 ¥433,000→¥198,000
PC-98LT/1 ¥238,000→¥ 52,000
PC-98LT/2 ¥288,000→¥ 80,000
PC-98LT/11 ¥238,000→¥ 68,000

ディスプレイ
PC-8048N(12"カラー800文字) ¥ 59,800→¥ 15,000
PC-KD551(14"カラー4050文字) ¥118,000→¥ 40,000
PC-KD854(14"カラー4050文字) ¥ 89,800→¥ 45,000
PC-KD855(14"カラー4050文字) ¥ 69,800→¥ 40,000
PC-KD863S(15"カラー200/400LIN) ¥118,000→¥ 65,000

ディスクドライブ
PC-8881(8"2D,2Dライブ) ¥442,000→¥ 45,000
PC-9881K(8"2D,2Dライブ) ¥320,000→¥ 48,000

プリンタ
PC-8024(10ドットプリンタ) ¥128,000→¥ 20,000
PC-PR201(15"24ドット漢字プリンタ) ¥298,000→¥ 48,000
PC-PR201F2(15"24ドット漢字プリンタ) ¥158,000→¥ 68,000
PC-PR101TL(10"24ドット漢字カラー熱転写プリンタ) ¥ 79,800→¥ 35,000
NM-9300S(10"24ドット漢字プリンタ) ¥253,000→¥ 42,000
NM-9700(10"24ドット漢字プリンタ) 新品同様 ¥163,000→¥ 68,000

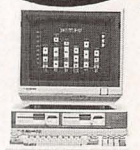
その他
PC-9801-21N(9801用128KRAMチップ) ¥ 10,000→¥ 6,000
PC-9801-31(9801用128KRAM) ¥ 47,000→¥ 10,000
PC-PR103/4-03(PR103,4用トラクタフィーダ) ¥ 18,000→¥ 10,000
PC-PR201-23(PR201F・F2・CL用トラクタフィーダ) ¥ 20,000→¥ 10,000
PC-PR201H-23(PR201H・HC・H2・V・V2用トラクタフィーダ) 新品同様 ¥ 20,000→¥ 10,000
PC-PR406-12(PC-PR406用カラーコピーボード) 新品同様 ¥ 37,000→¥ 18,000

NEC PCシリーズ用周辺機器 新品限定特価コーナー
和知電子/MK-1500(98シリーズ用プラズマインターフェイス) 新品 ¥ 15,000→¥ 10,200
和知電子/MK-1100PC(TVコンバータ) 新品 ¥ 12,800→¥ 6,800
SNE/SNE-2(98シリーズ用3.5"2HD,2DDドライブ NEC純正ドライブ使用) 新品 ¥ 85,800→¥ 52,800



NEC
PC-8801MKIIFR30ディスプレイセット
(本体+SANYO/CMT-147L)
¥257,800→¥89,000
PC-8801FH30ディスプレイセット
¥247,800→¥95,000
(本体+SANYO/CMT-147L)
PC-8801FAディスプレイセット
¥247,800→¥105,000
(本体+SANYO/CMT-147L)

PC-8801シリーズ 新春大特価



NEC
PC-8801MKIIMRディスプレイセット
(本体+SANYO/CMT-147L)
¥317,800→¥95,000
PC-8801MH30ディスプレイセット
¥287,800→¥102,000
(本体+SANYO/CMT-147L)
PC-8801MAディスプレイセット
¥277,800→¥115,000
(本体+SANYO/CMT-147L)

SNE/SNE-3(98シリーズ用3.5"2HD,2DDドライブ NEC純正ドライブ使用) 新品 ¥ 69,800→¥ 48,800
SNE/INTER8(98シリーズ用IBFDDインターフェイス) 新品 ¥ 24,800→¥ 15,000
SNE/サウンドオーケストラ(98シリーズ用高機能FM音源ボード) 新品 ¥ 29,800→¥ 19,800
SNE/サウンドオーケストラV(98シリーズ用高機能FM音源ボード) 新品¥ 35,000→¥ 28,000
MELCO/HC-U2(98シリーズ内部増設用128KBRAM) 新品 ¥ 8,000→¥ 6,500
MELCO/HC-256(98シリーズ用内部増設用256KBRAM) 新品¥ 14,800→¥ 12,000
MELCO/HC-512(98シリーズ用内部増設用512KBRAM) 新品¥ 24,800→¥ 17,500
TEAC/FD55BR(PC-8801MKII内蔵増設用FDD) 新品 ¥ 60,000→¥ 19,800
EPSON/VP-550PCセット(15"24ドット漢字プリンタ,ケーブル付) 新品同様 ¥ 87,000→¥ 69,800
EPSON/VP-1000PCセット(15"24ドット漢字プリンタ,ケーブル付) ¥154,800→¥ 79,800
EPSON/VP-1000CSFセット(VP1000用カットシートフィーダ) ¥ 30,000→¥ 15,000
EPSON/VP-135EXPCセット(15"24ドット漢字プリンタ,ケーブル付) 新品同様 ¥102,000→¥ 69,800
スター精密/BR-2415(15"24ドット漢字プリンタ,ケーブル付) 新品 ¥ 94,800→¥ 64,800
プラザー/M-1724P(15"24ドット漢字プリンタ,ケーブル付) 新品 ¥155,500→¥ 74,800
プラザー/M-1024IIP/X(10"24ドット漢字プリンタ,ケーブル付) 新品 ¥ 99,800→¥ 39,800

SHARP
本体
CZ-812C(X-1F model 20) ¥139,800→¥ 26,000
CZ-822C(X-1G model 30) ¥118,000→¥ 28,000
CZ-880C(X-1 TURBO Z) ¥218,000→¥ 62,000
CZ-611C(X68000ACEHD) 新品同様 ¥399,000→¥228,000
CU-14A4(14"カラー4050文字) ¥ 89,800→¥ 42,000
CU-14CD(14"カラー4050/2000文字) 新品同様 ¥ 84,800→¥ 52,800
CZ-611D(15.5モードスキャンカラーディスプレイTV) 新品同様 ¥134,000→¥ 82,000

FUJITSU
MB25010(FM-7) ¥126,000→¥ 10,000
MB25250(FM-77D2) ¥228,000→¥ 25,000
MB25260(FM-77L4) ¥238,000→¥ 35,000
FM77AV20-2 ¥168,000→¥ 32,000
FM77AV40 ¥228,000→¥ 45,000
MB27331(14"400LINEカラーディスプレイ) ¥109,800→¥ 45,000
MB27333(14"400LINEカラーディスプレイ) ¥155,000→¥ 48,000

EPSON
PC-286VF-STD 新品同様 ¥298,000→¥179,000
PC-286VS-STD 新品同様 ¥388,000→¥198,000
PC-286LE-STD 新品同様 ¥368,000→¥198,000
PC-286LST-STD 新品同様 ¥518,000→¥298,000
TF-20(PC5"2D2Dドライブ) ¥142,000→¥ 30,000
RP-80F/TIIK(10"ドットプリンタ) ¥129,000→¥ 25,000
VP-2550(15"24ドット漢字プリンタ) ¥218,000→¥108,000
VP-80K(10"24ドット漢字プリンタ) ¥160,000→¥ 38,000

その他メーカー各種
ロジテック/LFD-880(8"2D×2) ¥223,000→¥ 58,000
SANYO/CMT-A14M2(14"カラー4050文字) 新品同様 ¥ 79,800→¥ 49,800
三菱/XC-1498(14"カラー4050文字0.28ピッチ) 新品 ¥ 99,800→¥ 54,800
OMRON/MD1200A3(300・1200bps 全二重モデム) 新品限定品 ¥ 19,800→¥ 16,000
OMRON/MD24FS4(300・1200・2400bps MNP全二重モデム) 新品限定品 ¥ 44,800→¥ 35,800
OMRON/MD24FS5(300・1200・2400bps MNP全二重モデム) 新品限定品 ¥ 49,800→¥ 39,800
MSX,MSX2本体各種 →¥10,000~
ディスプレイ各種 →¥12,000~
その他オプション品各種

その他各種在庫をとりそろえております。御気軽にお問い合せ下さい。

●電話一本で高額下取り、即商品はお手元へ!
●あなたの不要になったパソコンを電話一本で査定し買取ります。
●掲載の商品以外も取り扱っております。
●ビジネスソフトスクール受講者受付中! お気軽にお電話下さい。

▼本社注文デスク
03(797)1221
コンピュータバンク

株式会社パシフィックコンピュータバンク 〒150 東京都渋谷区渋谷1-6-8井上ビル 営業時間/平日AM9:30~PM9:00 土・休日AM9:30~PM8:00

●クレジット価格に消費税は含まれておりますが、現金特別価格には含まれておりません 別途消費税がかかります

Let's CALL 03(797)1221
高額下取りセール実施中!! 今すぐお電話下さい。

注目!!
新年(平成2年)の一括払いでOK!!
手数料(金利)無料
(平成2年2月末/3月末/4月末
いずれかをご指定下さい!!)

また また 秋葉原で おなじみの

1/10〜2/9

●お近くの方はお立
●本体単品で特価
●ビジネスソフト定



PC-88、PC-98、エプソン専用モニター
MEDIX(COLOR MONITOR)
CMC-141AN(定価 ¥84,800)
●0.31mm、回転台付、14型
●ノングレア処理、640×400ドット(4050文字)

(送料¥2,000)

NEC

CU-14FD(シャープ、0.31%ピッチ、4050文字、アートボード対応、回転台付)
(88シリーズお買上げの方に
ジョイカードをプレゼントいたします。)

送料¥2,000

PC-8801MC model 1/model 2/FE2/MA2/FE/VA3



Ⓐセット:PC-8801MC(model 2)+CMC-141AN+M-2HD(10枚)+ゲームソフト12種……定価¥283,800▶特価**¥173,000**

Ⓑセット:PC-8801MC(model 1)+CMC-141AN+M-2HD(10枚)+ゲームソフト12種……定価¥253,800▶特価**¥153,000**

Ⓒセット:PC-8801FE2+CMC-141AN+M-2D(10枚)+ゲームソフト12種……定価¥203,800▶特価**¥119,000**

Ⓓセット:PC-8801MA2+CMC-141AN+M-2HD(10枚)+ゲームソフト12種……定価¥252,800▶特価**¥129,000**

限定 Ⓔセット:PC-88VA3+CMC-141AN+M-2HD(10枚)+ゲームソフト12種……定価¥482,800▶特価**¥255,000**

Ⓐ〜Ⓔのモニターを
①PC-KD855 (NEC 定価¥ 69,800)に変更の場合¥ 0
②CU-14GD (シャープ 定価¥ 69,800)に変更の場合¥ 5,000
③XC-1498C (三菱 定価¥ 99,800)に変更の場合¥ 6,000
④CU-14FD (シャープ 定価¥ 74,800)に変更の場合¥ 6,000
⑤PC-KD854N (NEC 定価¥ 84,800)に変更の場合¥10,000
⑥CU-14TV (シャープ 定価¥ 99,800)に変更の場合¥33,000
⑦PC-KD863S (NEC 定価¥118,000)に変更の場合¥15,000
⑧PC-KD853N (NEC 定価¥118,000)に変更の場合¥25,000
⑨PC-KD863G (NEC 定価¥138,000)に変更の場合¥46,000
⑩PC-KD862S (NEC 定価¥ 99,800)に変更の場合¥30,000
⑪PC-TV354 (NEC 定価¥110,000)に変更の場合¥28,000
⑫PC-TV454 (NEC 定価¥128,300)に変更の場合¥33,000
⑬PC-TV455 (NEC 定価¥147,000)に変更の場合¥43,000
を加算して下さい。

●マウス(PC88用)……定価¥7,800▶特価**¥4,500**
●VP-1000PCセット(エプソン)限定品!……定価¥154,000▶特価**¥73,000**

プリンターセット

全セットにケーブル、用紙付
※送料¥1,000

Ⓐセット:PC-PR201X(NEC)……定価¥275,000▶特価**¥182,000**
Ⓑセット:PC-PR201J(NEC)……定価¥215,000▶特価**¥150,000**
Ⓒセット:PC-PR201G(NEC)……定価¥158,000▶特価**¥ 92,000**
Ⓓセット:PC-PR201B(NEC)……定価¥ 99,500▶特価**¥ 68,000**
Ⓔセット:PC-PR101G2(NEC)……定価¥138,000▶特価**¥ 92,000**
Ⓕセット:PC-PR101E2(NEC)……定価¥ 89,800▶特価**¥ 60,000**
Ⓖセット:PC-PR101TL3(NEC)……定価¥ 69,800▶特価**¥ 45,000**
Ⓗセット:PC-PR102TL3(NEC)……定価¥ 50,000▶特価**¥ 37,000**
Ⓘセット:PC-PR150V(NEC)……定価¥ 99,800▶特価**¥ 67,000**
Ⓙセット:PC-PR150H(NEC)……定価¥ 84,800▶特価**¥ 59,000**
Ⓚセット:NM-4150(NEC)……定価¥245,000▶特価**¥157,000**
Ⓛセット:PC-PR602PS(NEC)……定価¥980,000▶特価**¥695,000**
Ⓜセット:PC-PR602R(NEC)……定価¥498,000▶特価**¥358,000**
Ⓝセット:PC-PR406LM(NEC)……定価¥368,000▶特価**¥266,000**
Ⓞセット:AP-550EXPC(エプソン)……定価¥ 64,800▶特価**¥ 45,500**
Ⓟセット:AP-850PC(エプソン)……定価¥ 96,800▶特価**¥ 66,500**
Ⓠセット:VP-1350PC(エプソン)……定価¥ 96,800▶特価**¥ 67,000**
Ⓡセット:VP-950PC(エプソン)……定価¥128,000▶特価**¥ 89,000**
Ⓢセット:VP-2050PC(エプソン)……定価¥158,000▶特価**¥109,000**
Ⓣセット:VP-1500PC(エプソン)……定価¥138,000▶特価**¥ 96,000**
Ⓤセット:HG-800PC(エプソン)……定価¥168,000▶特価**¥109,000**
Ⓥセット:HG-4800PC(エプソン)……定価¥348,000▶特価**¥196,000**
Ⓦセット:HG-3000PC(エプソン)……定価¥248,000▶特価**¥139,000**
Ⓧセット:BJ-130J(Bubble-Jet)(キヤノン)……定価¥198,000▶特価**¥135,000**
Ⓨセット:CR-3415CL(スター)……定価¥ 75,000▶特価**¥ 75,000**
Ⓩセット:BR-2415(スター)……定価¥ 52,000▶特価**¥ 52,000**
⊙セット:TX-24CL(スター)……定価¥ 38,000▶特価**¥ 38,000**
⊙セット:M-1724P(ブラザー)……定価¥ 54,000▶特価**¥ 54,000**

アフターサービス万全
全商品保証書付 専門の担当者がお客様の立場で対応します。
初期不良、輸送トラブルetc.
万が一初期不良、輸送トラブルが発生しました際には、即交換させていただきます。

NEC

PC-9801LX2…定価¥448,000▶特価¥292,000
PC-9801LX4…定価¥588,000▶特価¥383,000
PC-9801LX5…定価¥638,000▶特価¥429,000

PC-9801RX/RS/RA/VM/UV/EX/ES/DO



Ⓐセット:PC-9801RX21+CMC-141AN+マウス+M-2HD(10枚)+ゲーム……定価¥422,800▶特価**¥267,000**
Ⓑセット:PC-9801RS21+CMC-141AN+マウス+M-2HD(10枚)+ゲーム……定価¥482,800▶特価**¥312,000**
Ⓒセット:PC-9801RA21+CMC-141AN+マウス+M-2HD(10枚)+ゲーム……定価¥582,800▶特価**¥379,000**
Ⓓセット:PC-9801VM11+CMC-141AN+マウス+M-2HD(10枚)+ゲーム……定価¥412,800▶特価**¥214,000**
Ⓔセット:PC-9801EX2+CMC-141AN+マウス+MF-2HD(5枚)+ゲーム……定価¥432,800▶特価**¥248,000**
Ⓕセット:PC-9801ES2+CMC-141AN+マウス+MF-2HD(5枚)+ゲーム……定価¥532,800▶特価**¥336,000**
Ⓖセット:PC-9801UV11+CMC-141AN+マウス+MF-2HD(5枚)+ゲーム……定価¥349,800▶特価**¥205,000**
Ⓗセット:PC-9801DO+CMC-141AN+マウス+M-2HD(10枚)+ゲーム……定価¥382,800▶特価**¥227,000**
Ⓘセット:PC-9801RS51+CMC-141AN+マウス+M-2HD(10枚)+ゲーム……定価¥652,800▶特価**¥436,000**
Ⓙセット:PC-9801RX51+CMC-141AN+マウス+M-2HD(10枚)+ゲーム……定価¥592,800▶特価**¥393,000**
Ⓚセット:PC-9801RA51+CMC-141AN+マウス+M-2HD(10枚)+ゲーム……定価¥752,800▶特価**¥500,000**

EPSON PC-286/386 SERIES

Ⓐセット:PC-286VF-STD+CMC-141AN+マウス+M-2HD(10枚)+ゲーム……定価¥382,800▶特価**¥198,000**
Ⓑセット:PC-286VF-H20+CMC-141AN+マウス+M-2HD(10枚)+ゲーム……定価¥507,800▶特価**¥278,000**
Ⓒセット:PC-286UX-STD+CMC-141AN+マウス+MF-2HD(5枚)+ゲーム……定価¥352,800▶特価**¥223,000**
Ⓓセット:PC-286UX-H20+CMC-141AN+マウス+MF-2HD(5枚)+ゲーム……定価¥477,800▶特価**¥312,000**
Ⓔセット:PC-286VS-STD+CMC-141AN+マウス+M-2HD(10枚)+ゲーム……定価¥472,800▶特価**¥229,000**
Ⓕセット:PC-386V-STD+CMC-141AN+マウス+M-2HD(10枚)+ゲーム……定価¥582,800▶特価**¥358,000**
Ⓖセット:PC-386V-H20+CMC-141AN+マウス+M-2HD(10枚)+ゲーム……定価¥707,800▶特価**¥450,000**

98シリーズ、エプソンシリーズのモニターを
①XC-1498C (三菱 定価¥ 99,800)に変更の場合¥ 6,000
②CU-14FD (シャープ 定価¥ 74,800)に変更の場合¥ 6,000
③PC-KD854N(NEC 定価¥ 84,800)に変更の場合¥ 9,000
④PC-KD853N(NEC 定価¥118,000)に変更の場合¥22,000
⑤PC-TV354 (NEC 定価¥110,000)に変更の場合¥28,000
⑥PC-TV454 (NEC 定価¥128,300)に変更の場合¥31,000
⑦PC-TV455 (NEC 定価¥147,000)に変更の場合¥41,000
⑧N-5913L(G)(NEC 定価¥138,000)に変更の場合¥49,000
⑨CR-4000 (エプソン 定価¥ 94,800)に変更の場合¥15,000
⑩CU-14TV (シャープ 定価¥ 99,800)に変更の場合¥32,000
を加算して下さい。

ラップトップ(ディスケット5枚サービス)

送料¥1,000

①PC-9801LV22(NEC)……定価¥378,000▶特価**¥237,000**
②PC-9801LX5C(NEC)……定価¥748,000▶特価**¥522,000**
③PC-286LE-STD(エプソン)……定価¥368,000▶特価**¥178,000**
④PC-286LS-STD(エプソン)……定価¥478,000▶特価**¥298,000**
⑤PC-286LS-H20(エプソン)……定価¥613,000▶特価**¥402,000**
⑥PC-286LF-STD(エプソン)……定価¥388,000▶特価**¥268,000**
⑦PC-386LS-STD(エプソン)……定価¥538,000▶特価**¥366,000**

9801用サウンドボード

送料¥500

①PC-9801-26K(NEC)……定価¥25,000▶特価**¥20,000**
②サウンド・オーケストラ(SNE)……定価¥29,800▶特価**¥17,500**
③サウンド・オーケストラV(SNE)……定価¥35,000▶特価**¥23,500**
④サウンド・MUSICIAN(SNE)……定価¥25,000▶特価**¥16,500**
⑤TN-F1(純生コンパチ)(ニーズ)……定価¥22,000▶特価**¥14,000**
テンキーユニット
①"GINGA"(88、98用)(SNE)……定価¥32,000▶特価**¥19,000**
②"GINGA"(286L用)(SNE)……定価¥15,000▶特価**¥ 9,000**

●定休日/毎週水曜日=第3水曜・木曜は連休とさせていただきます(祭日の場合は翌日になります)●本広告の掲載の商品の価格については、消費税は含まれておりませ

営業時間：平日AM10：00～PM7：30、日祭：AM10：00～PM6：30

P&Aがズバリ超特価セールでご奉仕!!

寄り下さい。専門係員が説明いたします。
受付します。詳しくは電話にてお問合せ下さい。
価の20%引きOK.!TELください。

超低金利クレジットOK.!!1回～60回払いまでOK.!!

全国通販

★頭金なし!
★即日発送

お知らせ!! X-68000EXPERT、PRO、ACE-HD、ターボZIIIの組合せセットは送料、消費税込みの価格となっております。

プリンターセット(シャープ)送料¥1,000 台数限定
- CZ-8PK8…定価¥152,000▶特価¥75,800
- CZ-8PC4…定価¥ 99,800▶特価(TEL下さい)
- CZ-8PC3…定価¥ 65,800▶特価¥45,800

SHARP

(X68000セットでお買上げの方に、アフターバーナー¥9,200をプレゼント致します。)

X68000 EXPERT PRO

送料¥2,000

Aセット：EXPERT(CZ-602C＋CZ-602D)＋M-2HD(10枚)＋ゲーム
……定価¥455,800▶超特価(価格は、お電話下さい)

12回	29,200	24回	15,300	36回	10,500	48回	8,100	60回	6,800

Bセット：EXPERT HD (CZ-612C＋CZ-602D)＋M-2HD(10枚)＋ゲーム
……定価¥565,800▶超特価(価格は、お電話下さい)

12回	36,100	24回	18,900	36回	13,000	48回	10,100	60回	8,400

Cセット：PRO(CZ-652C＋CZ-602D)＋M-2HD(10枚)＋ゲーム
……定価¥397,800▶超特価(価格は、お電話下さい)

12回	25,600	24回	13,400	36回	9,200	48回	7,100	60回	6,000

Dセット：PRO HD (CZ-662C＋CZ-602D)＋M-2HD(10枚)＋ゲーム
……定価¥507,800▶超特価(価格は、お電話下さい)

12回	32,400	24回	17,000	36回	11,700	48回	9,100	60回	7,500

※ A～Dのモニターを CZ-612D(¥119,800)、CZ-603D(¥84,800)CU-21CD(¥139,800)に変更の場合も、超特価で販売しております。TEL下さい

X-1ターボZIII 特別ご提供品 台数限定

- CZ-888C＋CZ-860D＋M-2HD(10枚)
- (●ジョイカード ●ゲーム3種 ●パソコンラックⒶ3段 プレゼント中)

定価¥269,600➡特価¥164,800

12回	14,300	24回	7,500	36回	5,100	48回	4,000	60回	3,300

X-68000ACE-HD 台数限定

- CZ-611C (本体)
- CZ-603D (モニター)
- CZ-8NJ2(CYBER、STICK)

⊕ (●ディスケット10枚 ●ゲーム プレゼント中)

➡ 定価¥508,400
P&A超特価
価格はお電話下さい。

12回	28,400	24回	14,900	36回	10,200	48回	7,900	60回	6,600

(モニターCZ-602D、612D、611D、21CDの組合せも有ります。TEL下さい。)

RAMディスク (送料¥500)

メルコ
- EMJ-1000MKII……特価¥ 20,500
- 2000MKII……特価¥ 34,700
- 4000MKII……特価¥ 64,000
- 6000MKII……特価¥ 93,000
- 8000MKII……特価¥121,000
- EXJ-1000MKII……特価¥ 17,800
- 2000MKII……特価¥ 32,000
- 4000MKII……特価¥ 60,000
- EMZ-512MKII……特価¥ 12,100
- 1000MKII……特価¥ 18,900
- HC-U2……特価¥ 5,800
- HC-256……特価¥ 9,900
- HC-512……特価¥ 14,500

I/Oデータ
- PC34H-1M……特価¥ 20,300
- 2M……特価¥ 35,000
- 4M……特価¥ 61,000
- PC-34H-2M……特価¥ 32,000
- 3M……特価¥ 50,000
- 4M……特価¥ 60,000
- 6M……特価¥100,000
- 8M……特価¥133,000
- RA34-3M……特価¥ 58,000
- 10S-10、10EMS/386……特価¥ 3,300
- 9234G-0.5MG……特価¥ 15,800
- 1MG……特価¥ 23,900
- 1.5MG……特価¥ 31,000
- 2MG……特価¥ 39,500
- 3MG……特価¥ 57,500
- 4MG……特価¥ 74,000
- 8MG……特価¥154,500

ハードディスク (送料¥1,000)

40M
- (A) WD-40(ウインテック)……定価¥102,000▶特価¥ 64,000
- (B) CRC-MH4B(C.リサーチ)……定価¥ 99,000▶特価¥ 67,500
- (C) CRC-MH4S(C.リサーチ)……定価¥138,000▶特価¥ 94,000
- (D) CRC-IHR4/E4(C.リサーチ)……定価¥109,800▶特価¥ 77,000
- (E) CRC-IHR4(S)/E4(S)(C.リサーチ)……定価¥115,800▶特価¥ 81,000
- (F) SR-40(ICM)……定価¥118,000▶特価¥ 87,000
- (G) Little B4N(緑電子)……定価¥148,000▶特価¥ 89,000
- (H) LHD-34V(ロジテック)……定価¥153,000▶特価¥107,000
- (I) TRUST40(テクサ)……定価¥128,000▶特価¥ 80,000
- (J) TRUST40S(テクサ)……定価¥138,000▶特価¥ 85,000
- (K) TRUST40E(テクサ)……定価¥128,000▶特価¥ 83,000
- (L) DASH40S(テクサ)……定価¥138,000▶特価¥ 83,500
- (M) Carry Disk 40MB(テクサ)……定価¥148,000▶特価¥102,000
- (N) LHC-40(ランドコンピュータ)……定価¥128,000▶特価¥ 96,000
- (O) ぴるど4(緑電子)……定価¥138,000▶特価¥ 75,000

SCSIタイプ
- (P) ITH-40㊐IT-55S(アイテック)……定価¥186,000▶特価¥ 83,000

60M
- (A) SR-60(ICM)……定価¥148,000▶特価¥109,000

80M
- (A) SR-80(ICM)……定価¥168,000▶特価¥124,000
- (B) CRC-MH8B(C.リサーチ)……定価¥198,000▶特価¥113,000
- (C) CRC-IHR8/E8(C.リサーチ)……定価¥158,000▶特価¥110,000
- (D) TRUST80S(テクサ)……定価¥198,000▶特価¥120,000
- (E) TRUST80SE(テクサ)……定価¥198,000▶特価¥125,000

90M
- (A) DASH90S(テクサ)……定価¥198,000▶特価¥125,000

SCSIタイプ 100M
- (A) ITH-100㊐IT-55S(アイテック)……定価¥268,000▶特価¥128,000

周辺機器コーナー 送料¥1,000



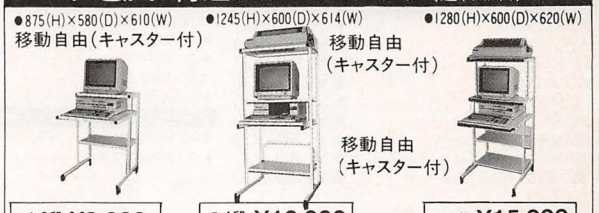
NEC
- PC-IN503G
- 定価¥145,000
- 特価¥106,000



EPSON
- GT-1000
- 定価¥79,800
- 特価¥58,000

- (A) PC-IN505(NEC)……定価¥138,000▶特価¥100,000
- (B) PC-IN506(NEC)……定価¥228,000▶特価¥164,000
- (C) GT-4000(エプソン)……定価¥198,000▶特価¥140,000
- (D) GT-100V(エプソン)……定価¥ 44,800▶特価¥ 32,500
- (E) コムスター2424/4(NEC)……定価¥ 38,800▶特価¥ 28,000
- (F) コムスター2424/5(NEC)……定価¥ 44,800▶特価¥ 31,500
- (G) MD-24FS4(オムロン)……定価¥ 44,800▶特価¥ 31,500
- (H) MD-24FS5(オムロン)……定価¥ 49,800▶特価¥ 35,500
- (I) MD-24FS7(オムロン)……定価¥ 64,800▶特価¥ 45,000
- (J) HS-7RII(オムロン)……定価¥ 39,800▶特価¥ 26,500
- (K) HS-10RII(オムロン)……定価¥ 49,800▶特価¥ 33,500
- (L) HS-40CL(オムロン)……定価¥ 69,800▶特価¥ 48,500
- (M) HWS-10G(HAL石井)……定価¥ 34,800▶特価¥ 25,000
- (N) HVS-10(HAL石井)……定価¥ 29,800▶特価¥ 21,500
- (O) JX-100(シャープ)……定価¥ 89,800▶特価¥ 69,000
- (P) JX-200(シャープ)……定価¥198,000▶特価¥150,000
- (Q) 10-735X(シャープ)……定価¥248,000▶特価¥190,000
- (R) PV-A2400MNP4(アイワ)……定価¥ 46,800▶特価¥ 34,000
- (S) PV-A24MNP5(アイワ)……定価¥ 54,800▶特価¥ 40,000
- (T) メディアグラフ10(NEC)……定価¥ 49,800▶特価¥ 37,000
- (U) DXY-1200(ローランド)……定価¥158,000▶特価¥119,000
- (V) DXY-1300(ローランド)……定価¥228,000▶特価¥172,000
- (W) ミュージくん(ローランド)……定価¥ 93,000▶特価¥ 76,000
- (X) ミュージ郎(ローランド)……定価¥158,000▶特価¥128,000
- (Y) コムスター1212AT(NEC)……定価¥ 21,000▶特価¥ 16,000
- (Z) MD-1200AIII(オムロン)……定価¥ 19,800▶特価¥ 14,800

P&A 特選パソコンラック(送料無料)



- Ⓐ 875(H)×580(D)×610(W) 移動自由(キャスター付) ¥9,000
- Ⓑ 1245(H)×600(D)×614(W) 移動自由(キャスター付) ¥12,000
- Ⓒ 1280(H)×600(D)×620(W) 移動自由(キャスター付) ¥15,000

外付FDD 送料¥1,000

- LITTLE F(3.5×1)(緑電子)……定価¥ 39,800▶特価¥24,500
- LITTLE F2(3.5×2)(緑電子)……定価¥ 59,800▶特価¥36,800
- CRC-FD3 5E(3.5×1)(C.リサーチ)……定価¥ 38,000▶特価¥27,500
- CRC-FD3 5(3.5×1 DD・HD自動)(C.リサーチ)……定価¥ 58,000▶特価¥37,000
- FDC-358(3.5×2 DD・HD自動)(アクセル)……定価¥ 98,000▶特価¥57,000
- FDC-357(3.5×1 DD・HD自動)(アクセル)……定価¥ 68,000▶特価¥41,000
- FDC-57(5×1 DD・HD自動)(アクセル)……定価¥ 68,000▶特価¥41,000
- FDC-58(5×2 DD・HD自動)(アクセル)……定価¥ 98,000▶特価¥60,000
- LFD-392R(3.5×2 DD・HD)(ロジテック)……定価¥ 79,800▶特価¥56,000
- LFD-592R(5×2 DD・HD)(ロジテック)……定価¥ 99,800▶特価¥70,000
- LFD-391R(5×1 DD・HD)(ロジテック)……定価¥ 69,800▶特価¥47,000
- Mini3(3.5×1)(SNE)……定価¥ 39,800▶特価¥23,000
- Mini5(5×1)(SNE)……定価¥ 44,800▶特価¥29,000
- SNE-3 Ver3(3.5×2)SNE……定価¥ 75,000▶特価¥44,000

通信販売お申し込みのご案内

[現金一括でお申し込みの方]
●商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで、現金書留でお送りください。(プリンター・フロッピーの場合、本体使用機種名を明記のこと)

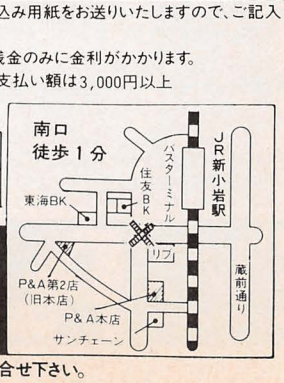
[銀行振込でお申し込みの方]
●銀行振込ご希望の方は必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。
(電信扱いでお振込み下さい。)

〔振込先〕東海銀行 新小岩支店
㊎No.620618 (株)ピー・アンド・エー

[クレジットでお申し込みの方]
●電話にてお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。
●現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。
●1回～60回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は3,000円以上

超低金利クレジット率

回数	1	3	6	10	12	15	18	24	36	48	60
利率%	1.5	2.0	3.0	4.5	4.5	7.5	9.0	9.5	13	17	22



●マイコン
●ビデオ
●ビデオテープ

P&A

株式会社ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩 2丁目1番地19号
●営業時間：AM10:00～PM7:30
日・祭：AM10:00～PM6:30
☎03-651-0148(代) FAX. 03-651-0141

●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくは、お電話でお問い合せ下さい。

中古パソコンはP&Aにおまかせ!!

中古その場で高価現金買取り 高価下取りOK!!

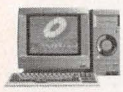
電話一本ですぐ買える!
03-651-1884

■まずはお電話下さい。■下取り・買取りで、お急ぎの方は、直接当社に来店、または宅急便にてお送り下さい。

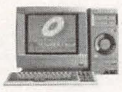
☎03-651-1884
FAX.03-651-0141

買取り価格……完動品・箱/マニュアル/付属品付の価格です。
中古販売……3ヶ月保証付

- ●最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合せください。
- ●買い取りのみ、または、中古品どうしの交換も致します。詳しくは電話にて、お問い合せ下さい。
- ●価格は変動する場合もございますので、ご注文の際には必ず在庫をご確認下さい。
- ●本商品の掲載の商品の価格については、消費税は、含まれておりません。
- ●4月1日以降より消費税が付加されますので、ご了承下さい。



FM-TOWNS-1
FMT-DP531
FMT-KB101
FMT-FD301
Townsシステムソフトウェア
¥300,000



FM-TOWNS-2
FMT-DP531
FMT-KB101
Townsシステムソフトウェア
¥340,000



シャープ
CZ601C
CZ601D(新品)
¥258,000



NEC
PC8801MA
CU-14BD(新品)
¥118,000



NEC
PC8801FH30
CU-14BD(新品)
¥98,000



NEC
PC-9801VM21
PCKD854
¥218,000



シャープ
CZ611C
CZ-602D(新品)
¥295,000

シャープ
CZ600C
CZ600D
¥220,000

NEC
PC8801FR30
CU-14BD(新品)
¥93,000

NEC
PC-8801FE
CU-14BD(新品)
¥98,000

富士通
FM77AV20EX
FMTV152
¥68,000

シャープ
CZ880CB
CZ860DB(新品)
¥118,000

NEC
PC8801FA
CU-14BD(新品)
¥110,000

NEC
PC88VA
PCKD854
¥139,000

パソコン本体　今月の特選品

- PC-9801VX21 ▶¥215,000
- PC-9801UX21 ▶¥180,000
- PC-9801VF2 ▶¥ 88,000
- PC-9801UV2 ▶¥120,000
- PC-8801MH ▶¥ 63,000
- PC-8801FA ▶¥ 73,000
- PC-8801MR ▶¥ 59,000
- PC-8801MA ▶¥ 85,000
- PC-286V-STD ▶¥138,000
- CZ-870C ▶¥ 58,000
- CZ-880C ▶¥ 63,000
- CZ-881C ▶¥ 75,000
- PC-8801FE ▶¥ 62,000
- PC-88VA ▶¥103,000
- FM-AV40EX ▶¥ 69,000

プリンター　今月の特選品

- PC-PR101TL ▶¥ 30,000
- PC-PR101TL2 ▶¥ 35,000
- CZ-8PC4 ▶¥ 48,000
- PC-PR201 ▶¥ 32,000
- NM-9700 ▶¥ 40,000
- AR-2415 ▶¥ 38,000
- TR-24CL ▶¥ 21,000

ディスプレイ　今月の特選品

- PC-KD854 ▶¥ 35,000
- PC-KD862 ▶¥ 40,000
- PC-KD863 ▶¥ 50,000
- PC-KD861 ▶¥ 59,000
- PC-TV352 ▶¥ 49,000

下取り交換差額表

下取り機種＼新品	PC98DO	CZ652C	CZ662C	CZ602C	CZ612C	FM-TOWNS1	FM-TOWNS2
CZ600C	¥ 82,000	¥ 88,000	¥170,000	¥131,000	¥213,000	¥108,000	¥152,000
CZ601C	¥ 62,000	¥ 68,000	¥150,000	¥111,000	¥193,000	¥ 88,000	¥132,000
CZ611C	¥ 22,000	¥ 28,000	¥110,000	¥ 71,000	¥153,000	¥ 48,000	¥ 92,000
*注 FM-TOWNS1	¥ 46,000	¥ 52,000	¥134,000	¥ 95,000	¥177,000	——	——
*注 FM-TOWNS2	¥ 16,000	¥ 22,000	¥104,000	¥ 65,000	¥147,000	——	——
PC8801FA	¥147,000	¥153,000	¥235,000	¥196,000	¥278,000	¥173,000	¥217,000
PC8801MA	¥137,000	¥143,000	¥225,000	¥186,000	¥268,000	¥163,000	¥207,000
PC88VA	¥122,000	¥128,000	¥210,000	¥171,000	¥253,000	¥148,000	¥192,000

＊注…発売記念セットからCRTのみを除いたものです。
★上記の表にない機種でも交換できますので、電話にて問合せ下さい。

買取り価格

- PC-9801 RX2 ▶¥160,000
- VX21 ▶¥150,000
- VX2 ▶¥135,000
- VM11 ▶¥125,000
- VM21 ▶¥125,000
- VM2 ▶¥110,000
- UX21 ▶¥125,000
- UV21 ▶¥100,000
- UV11 ▶¥110,000
- UV2 ▶¥ 90,000
- CV21 ▶¥120,000
- DO ▶¥130,000
- EX2 ▶¥150,000
- ES2 ▶¥200,000
- CZ-611C ▶¥160,000
- 601C ▶¥139,000
- 600C ▶¥125,000
- 652C ▶¥130,000
- 662C ▶¥180,000
- 602C ▶¥150,000
- 612C ▶¥ 20,000
- PC-8801 MA2 ▶¥ 69,000
- MA ▶¥ 65,000
- FA ▶¥ 55,000
- FE ▶¥ 45,000
- MH ▶¥ 49,000
- FH30 ▶¥ 45,000
- MR ▶¥ 40,000
- FR30 ▶¥ 40,000
- SR30 ▶¥ 40,000
- PC-88 VA2 ▶¥120,000
- VA ▶¥ 85,000
- PC-286 VS-STD ▶¥130,000
- VF-STD ▶¥110,000
- VE-STD ▶¥100,000
- US-STD ▶¥ 90,000

●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくは、お電話でお問い合せ下さい。

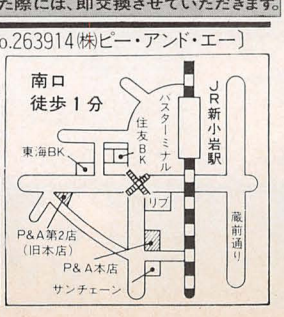
- ●下取の場合……価格は常に変動していますので査定額を電話で確認して下さい。(差額は、P&A超低金利クレジットをご利用下さい。)
- ●買取の場合……現品が着き次第、2日以内に高価買取金額を連絡し、振込み、又は書留でお送り致します。
- ●近効の方はP&A本店に直接お持ち下さい。即金にて¥1,000,000までお支払いさせていただきます。

アフターサービス万全
全商品保証付　専門の担当者がお客様の立場で対応します。
初期不良、輸送トラブルetc.
万が一初期不良、輸送トラブルが発生しました際には、即交換させていただきます。

〔振込先：住友銀行 新小岩支店当No.263914㈱ピー・アンド・エー〕

超低金利クレジット率

回数	1	3	6	10	12	15	18	24	36	48	60
利率%	1.5	2.0	3.0	4.5	4.5	7.5	9.0	9.5	13	17	22



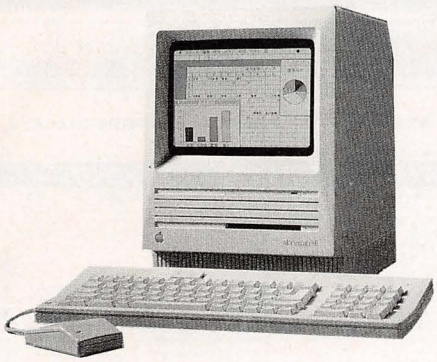
●マイコン
●ビデオ
●ビデオテープ

P&A

株式会社ピー・アンド・エー
〒124東京都葛飾区新小岩2丁目1番地19号
☎03-651-0148
●営業時間AM11:00～PM9:00
日・祭日も受付けます。
(但しPM8:00迄)
(代)FAX.03-651-0141

テクノジョイ

ECCS（エックス）マルゼンムセン



Macintosh™ SE/30日本語

MACプラスをよりスピードアップ
拡張スロットを装備
40Mハードディスクを内蔵（外部最大7台までのSCSI機器を接続可）
日本語ソフトが使用できる日本語対応モデル
CPU：MC68000（32ビット、7.83MHz）
RAM：2MB（MAX 4MB）
CRT：9インチモノクロ
電源：AC100～240V（切換可能）

本体 ￥848,000
日本語キーボード ￥20,000

￥868,000→**ECCS特価**

オプション

ストリーマー40SC	￥	285,000
3.5"FDDドライブ	￥	60,000
ハードディスク 20M	￥	138,000
40M	￥	218,000
80M	￥	308,000
レーザーライターNTX-J	￥	1,198,000
SC	￥	499,800
イメージライター2	￥	79,800
ライター・ケーブル	￥	6,000
MIDIインターフェイス	￥	18,900

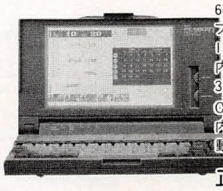
TOSHIBA DynaBook J-3100SS



A4ファイルサイズの2.7kg
CPU80C86（10MHz）
RAM：1.5MB（ハードRAM可）
3.5インチFDD1台
640×400ライン2階調液晶
スイッチONで仕事の続き再開可

正価￥198,000（税別）

NEC PC-9801N



A4サイズのラップトップ
640×400ライン8階調ディスプレイ
1.25M RAMディスクドライブ内蔵（バッテリーバックアップ）
3.5インチFDD1台
CPU V30（10MHz）
内蔵バッテリーで1.5時間動作

正価￥248,000（税別）

PC-98DO お買得セット

PC-98DOと
PC-KD863S のセットで



※15インチ画面、ステレオスピーカー付、モニターの色はアイボリーのみです。

正価 本体￥298,000
モニター￥118,000

特価￥275,000（税別）

PC-9801RX21 セット
XC-1498L
正価￥437,800
特価￥325,000

16ビットパソコン
5インチFDD2台
RAM640KB

PC-9801RA21 セット
XC-1498C
正価￥597,800
特価￥453,000

32ビット（20Mz）
RAM1.6M実装
5インチFDD2台

PC9801EX2 セット
XC-1498C
正価￥447,800
特価￥316,000

16ビット（12MHz）
3.5インチFDD2台
RAM640K

PC-9801ES2 セット
XC-1498C
正価￥547,800
特価￥391,000

32ビット（16MHz）
3.5インチFDD2台
RAM 1.6M

FM TOWNS 2F

3.5インチFDD2台
RAM 2MB

本体	￥378,000
モニター	￥89,800
キーボード	￥20,000
OSソフト	￥20,000
合計	￥507,800

特価￥428,000

FM TOWNS 2H

3.5インチFDD2台
40Mハードディスク
RAM 2M

本体	￥548,000
モニター	￥89,800
キーボード	￥20,000
OSソフト	￥20,000
合計	￥677,800

特価￥578,000

X68000 EXPERT

CZ-602C
CZ-612D セット
正価￥475,800

立型5インチFDD2台
RAM 3Mバイト

ECCS特価

X68000 PRO

CZ-652C
CZ-662C セット
正価￥397,800

横型5インチFDD2台
RAM 2Mバイト

ECCS特価

Panasonic MSX2+

日本語ワープロ内蔵（カラー編集も出来る）
S出力付でビデオでも見やすい。

FS-AIWSX
CMT-A14F セット合計 正価￥134,000

※14インチ640×200 アナログ、デジタル、RGB用、チルト台付。

特価￥112,270（税込み）

SONY MSX2+

アニメーション等が簡単に作れるクリエイティブツール付

HB-FIVX
CMT-A14F セット 合計 正価￥134,600

※14インチ640×200 アナログ、デジタル、RGB用、チルト台付。

特価￥112,270（税込み）

SANYO MSX2+

※3.5インチFDD2台、BASICコンパイラー内蔵で、本格的プログラムも可能

PHC-70FD2
CMT-A14F セット正価￥152,600

特価￥122,570（税込み）

お問合せ・お申込は☎03-251-6393 FAX03-255-4919 マルゼン通販部

※必ず「通販部」と記入して下さい。

店内販売スタッフ募集！

（正社員・アルバイト可）

パソコン・ワープロ・OA機器の販売に興味のある方、歓迎。
年令・経験・能力等を考慮の上、高給優遇致します。
◎くわしくは下記まで御連絡下さい。

03-255-7795（代）
総務課／高島・森本

お支払いは

クレジット 電話1本でOK！
ご購入金額が30,000円以上の場合に頭金ナシのマルゼンクレジットをご利用できます。
手続きカンタン、ボーナス併用一括払いもOK！

現金書留
〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-6-4
マルゼンムセン㈱通販部BM係
※書留封筒は郵便局でお求めください。

銀行振込
第一勧業銀行神田駅前支店 当座124307 丸善無線電機㈱
※お振り込みの前にお名前・ご住所・電話番号・商品番号をご連絡下さい。

郵便振替
口座番号 東京6-93996 丸善無線電機㈱
※お名前・ご住所・電話番号・商品名を通信欄へ。

代金引替
商品配達のときに集金致します。注文時にお申し付け下さい。
※一部地域ではお取扱いできないこともあります。 地域や商品によって手数料がかかりますので、事前にご確認ください。

※税込み価格表示以外は別途3%の消費税がかかります。注文の際は商品在庫、価格変化等有りますので必ず電話確認して下さい。

アーク通販なら 比べて下さい。早さ・便利さ・確実さ 日本一！ 代金後払・特急・指定日・夜間配達も可能です。



新作&名作コーナー

リストに無いソフトも取扱っています。
前払の方は10%引き、後払の方は10%引き＋1個につき500円。

12月16日現在未発売品も含まれています。
商品名後の12・20、12・中等の記載は12月16日現在アーク株調べによる発売予定日です。

●定価が5,000円以下の商品については、10%の割引ができません。

PC98シリーズ

商品名	発売	定価
アークス2	12.22	8,800
アリスたちの午後1～2	各	7,800
イース3		8,700
ウィザードry4		12,800
AI囲碁2	12.27	12,800
エメラルドドラゴン	12.23	9,800
怨霊戦記		9,800
カオスエンジェルス98		7,800
神の聖都	12.16	9,800
カルメンサンディエゴインジャパン		9,800
棋聖マスター	'90.2.1	8,000
キャンキャンバニー2	12.30	6,800
キャンペーン版大戦略2	12.22	9,800
機動戦士ガンダムA		6,800
ギャラクシースピリット		9,800
首切り館	12.15	8,800
ゴルフコンストラクション	1.31	12,800
三国志		14,800
38万キロの虚空	12.22	9,800
三連星	12.16	14,800
ザキングオブシカゴ	11.21	12,800
斬		9,800
斬 デジタル版シナリオコレクション1	12.16	4,200
斬 デジタル版パワーアップユーティリティ	1.30	4,800
斬 ラップトップ版	12.06	7,800
斬 アナログシナリオ#1		4,200
斬 アナログユーティリティ	1.16	4,800
紫禁城	12	6,800
湘南伝説	1	未定
ジェット シーナリーディスク#9	12.15	4,800
雀皇登龍門		9,800
水龍士2	1.3	9,800
世界征服	11.21	9,800
戦略空軍	12.25	7,800
ソーサリアン		9,800
第4のユニット4	12.21	8,800
大海令		12,800
地球防衛軍2		9,500
提督の決断		14,800
テトリス		6,800
トンネルズアンドトロールズ	1.12	9,800
同人ソフトセレクション5	2.1	3,980
DOLL		7,800
ドラゴン航海記	未定	8,800
遥かなるオーガスター		12,800
ハイパーシーナリー	1.15	4,800
バトル	12.30	未定
ビートバイス		8,800
プライ 上巻		8,800
ブルトンレイ		8,800
ブルトンレイ シナリオ集	12	4,500
プールオブレイディアンス	12.21	9,800
プレスビジョン	12	未定
ポリスクエスト2	12.09	8,800
麻雀狂時代SP2	2	6,800
麻雀悟空 天竺への道	12	9,800
MISTY3	1.25	5,000
ミュージアムAサウンド	12.05	7,800
メルルーン		8,800
ラヴァル		8,800
ラップトップチェス	12.30	15,000
リップスティックADV2		7,800
レジオナルパワー	未定	8,800
レナム	12.23	9,800
ロードス島 福神漬		3,800

PC88シリーズ

商品名	発売	定価
あーくしゅ	12.23	6,800
アルフェイム		9,800
イース3		8,700
維新の嵐		9,800
ウルティマ3		7,800
映画狂詩人事件		7,800
エメラルドドラゴン		8,800
神の聖都		9,800
機動戦士ガンダム		6,800
キャンキャンバニー2		6,800
首切り館	12.21	8,800
刑事大打撃2	12.14	7,800
神戸恋愛物語		8,800
今夜も朝までパワフルまぁじゃん2		7,800
サーク		8,800
三国志2	12.20	14,800
紫禁城	12	6,800
上海2	12.30	6,800
シュバルツシルト2		9,800
将棋大将88	12.04	9,200
新 家計簿	2	8,700
自己中心派麻雀パズル		4,800
水滸伝(VA)		9,800
スナッチャー		8,800
倉庫番パーフェクト		6,800
ソーサリアン		9,800
ティルナノーグ	30	8,800
提督の決断(VA)		14,800
テトリス		6,800
天九牌	12.30	未定
天使たちの午後3		8,800
ディオス CD版	12.30	未定
ディストラクション 下巻	1月	6,800
デュエル		8,700
トンネルズアンドトロールズ	1.15	9,800
DOLL		7,800
ドラゴン航海記		8,800
ドラゴンスレイヤー6		8,700
ドラゴンナイト		6,800
信長の野望 戦国群雄伝(VA)		9,800
ハラキリ	12.22	8,700
晴れのちおおさわぎ		5,800
バトル	12.30	未定
バランスオブパワー		12,800
ピンキーポンキィ1～3	各	5,800
フルーツカクテル		3,800
フルーツカクテル データ集		3,800
プライ 上巻		8,800
ブラックユニコーン	12.08	7,800
プルームーンストーリー1	11.13	6,800
プールオブレイディアンス(VA)	1月	9,800
プロ野球ファミリースタジアム89(VA)	11.22	7,800
まじゃべんちゃー2温泉麻雀	12.04	7,800
MISTY2	11.25	5,000
MISTY3	1.25	5,000
ミッドガルツ デュアルサウンド		8,800
夢幻の心臓3	1.13	9,700
メルルーン		8,800
妖戯機甲兵		8,800
ラヴァル		8,800
リップスティックADV2	未定	7,800
ルーンワース	1.12	8,800
ローグアライアンス		9,800

MSX・MSX2・MSX2+

商品名	発売	定価
あーくしゅ	1.15	6,800
アークス2	12.15	8,800
アウトロー水二伝		8,800
アルバトロス2(M2)	12.22	9,800
アレスタ2		6,800
イース3		8,700
維新の嵐	12.21	9,800
イントゥルーダ		6,800
ウィザードリィ2		9,800
ウルティマ3(M2)		7,800
怨霊戦記		9,800
神の聖都	12.07	9,800
ガルフォース 怒濤のカオス(M2)		7,800
ガルフストリーム		8,800
ガンシップ		9,800
機動戦士ガンダム		6,800
銀河英雄伝説		8,800
銀河英雄伝説 パワーアップアンドシナリオ	12.14	4,800
クリムゾン2		7,800
グラフサウルス	12.16	9,800
激突ペナントレース2		7,800
琥珀色の遺言		9,800
サーク		8,800
サウルスラシチ(シンセサウルス・データ)	12.08	3,800
三国志(ROM)		14,800
ザゴルフコース集(M2)	12.10	3,800
紫禁城	12	6,800
上海2		6,800
シュバルツシルト		12,800
雀ポーグすずめ	2月	7,800
水二伝(ROM)		11,800
スーパー大戦略		8,800
スナッチャー		9,800
スペースマンボウ	12.16	6,800
SPスナッチャー	2.16	9,800
倉庫番パーフェクト		6,800
ソリッドスネイク	1.15	7,800
テグザー2		7,800
テトリス		6,800
天九牌	12.30	未定
ディオス	1.15	9,800
ディスクステーション#9	1.10	1,940
DD倶楽部	11.29	9,800
トワイライトゾーン3		7,800
DOLL	12.09	7,800
ドラゴン航海記	2.16	8,800
ぬかたのおおさみ	12.23	7,800
信長の野望 戦国群雄伝(ROM)		11,800
ハラキリ		8,700
ビバラスベガス	1.15	6,800
ファイナルファンタジー(M2)	12.27	7,800
ファミリースタジアム(ROM)	11.22	7,800
プライ 上巻(M2)	1.31	8,800
マスターオブモンスターズ		6,800
MISTY2		5,000
MISTY3	13.25	5,000
メンバーシップゴルフ	12.01	7,800
野球道(M2)	11月	7,700
雪の国のクルージュ	12.21	8,800
妖魔降臨	12.30	7,800
ラヴァル	1月	8,800
ルーンワース	1.12	8,800
レナム	12.14	8,800
ローグアライアンス		9,800
ワークスグラフサウルス	2.02	16,800

X68000

商品名	発売	定価
アークス2	12.22	8,800
アリスたちの午後1～2		各7,800
アルビオン	12.07	9,800
アルフェイム		9,800
維新の嵐		9,800
ウイングス		7,800
A-JAX		8,800
棋太平	12月	7,800
キューブランナー	1月	未定
銀河英雄伝説	1.26	8,800
神戸恋愛物語	1月	8,800
38万キロの虚空		9,800
斬		9,800
斬 シナリオコレクション1	12.22	4,200
上海2	12.09	6,800
シュバルツシルト	12.16	12,800
G-ツール	1.15	28,000
ジャックニクラウスチャンピオンシップ	12.05	4,800
水二伝	12.20	9,800
スターコマンド	12.24	9,800
せまってみたい	12.16	8,800
倉庫番パーフェクト	11.21	6,800
ダブルイーグル		9,500
テトリス		6,800
天使たちの午後3	12.16	8,800
ディオス	12.23	9,800
トンネルズアンドトロールズ	2.30	9,800
南海の死闘	12.30	8,800
ハイブリッドレーマーナイトアームズ		9,700
ファーストクイーン	12月	8,800
フラッピー2		8,800
麻雀狂時代SP2	1月	6,800
マジックパレット	12.11	19,800
MISTY3	13.25	5,000
ミッドガルツ		12,800
夢幻戦士ヴァリス2		9,800
メタルサイト		8,800
メタルブレイザー	未定	未定
ラグーン	1.30	8,800
ラプラスの魔	12月	7,800
ランス		6,800
リップスティックADV2		7,800
レナム	12.15	9,800

FM TOWNS

商品名	発売	定価
海外ソフトコレクション3 STONES	11.11	6,800
38万キロの虚空	12.05	9,800
史上最強のビデオバイブル	12.01	4,800
シューティングTOWNS	12.21	12,800
スーパーオデッセイ	12.11	9,700
スーパー大戦略	1.16	8,800
STONES	12.01	6,800
SEXY PINBALL	12.26	9,800
0星占術令言	12.23	14,800
ソフトでハードな物語2		9,800
ターボアウトラン		9,800
第4のユニット3～4	12.21	各8,800
帝都大戦	12.21	8,000
TOGETHER		28,000
ドラゴンショック	12.05	6,800
信長の野望 戦国群雄伝		9,800
ファイナルブロー	1.21	9,800
麻雀悟空		8,800
MISTY3	3.25	5,000

とくとくコーナー

全て新品在庫限り!!
前払の方α＝300円
代引の方α＝500円

どれでも 2,500円＋α

奇々怪々	MSX2/ROM		5,800
ブレークイン	MSX/ROM		4,900
ザ・ブラックオニキス2	MSX/ROM		6,800
めぞん一刻完結編	MSX2/ROM		7,800
魔界島	MSX2/ROM		6,800
アルカナイドII	MSX2/ROM		6,800
ザ・コクピット	MSX2/ROM		6,800
ザ・ディープダンジョン	MSX/ROM		6,800
天国よいとこ	MSX2/ROM		5,800
ダイナマイトボウル	MSX/ROM		5,800
ピクトリアスナイン	MSX2/ROM		5,800
アンドロギュヌス	MSX2/ROM		7,800
プロ野球FAN	MSX2/ROM		7,800
シャロム	MSX/ROM		5,980
サラマンダ(テレカ付)	MSX/ROM		6,800
ザナドゥ	MSX/ROM		7,800

どれでも 3,500円＋α

天使たちの午後II番外II	MSX2/2DD,88/5"2DD		7,800
GALナンバ大作戦	MSX2/2DD		6,800
牌の魔術師	MSX2/ROM		5,800
スタートレーダー	98/5"2DD,3.5"2DD		8,700
きゃわんぐらちゃの自己中心派	98/5"2HD		2,800
デリンジャー	98/5"2HD,3.5"2HD		6,800
ゼビウス	MSX2/ROM		6,800

中古ソフトコーナー

価格は消費税・手数料・送料を含む代金後払価格です。
下記中古ソフトは、電話での注文のみ受付けます。
●下記以外に在庫1,000本以上あります。

商品名	機種	定価
スタートレーダー	98/5"2HD,3.5"2HD	5,000
ドラゴンアーマー	98/5"2HD,3.5"2HD	3,600
ミッドガルツ	98/5"2HD,3.5"2HD	5,600
ファンタジー3	98/5"2HD,3.5"2HD	4,600
ローグアライアンス	98/5"2HD,3.5"2HD	5,800
イース	88	4,000
イース2	88	4,000
エグザイル	88	4,300
サイオブレート	88	4,800
サイキックウォー	88	5,200
クリムゾン	88	3,000
スタートレーダー	88	4,800
ソーサリアンフルセット	5本組 88	8,000
ソーサリアンセット	3本組 88	5,000
信長の野望全国版	88	5,200
ハイドライド3	88	3,600
ヤシャ	88	2,800
サーク	88	4,700
マイトアンドマジック	88	4,600
ヴァルナ	88	4,800

商品名	機種	定価
ディスクステーションフルセット上巻5本組	MSX2/3.5"	4,800
ディスクステーションフルセット下巻5本組	MSX2/3.5"	5,200
ディスクステーション準備～2,4号 4本組		3,200
ディスクステーション2,4,5,7号 4本組		3,200
メタルギア	MSX2/ROM	3,200
大戦略	MSX2/ROM、DISK	3,000
シャロム	MSX/ROM	2,500
激突ペナントレース	MSX2/ROM	3,200
覇邪の封印	MSX2/DISK、ROM	4,200
グレイテストドライバー	MSX2/DISK	4,200
ラストハルマゲドン	MSX2、DISK	4,000
マイトアンドマジック	MSX2/DISK	5,200
サラマンダー	MSX/ROM	2,500
大戦略	X1/5"2DD	3,200
スーパーレイドック	X1・/T	3,600
ウルティマ4	X1/T	5,2
自己中心派	X1	2,800
ガイフレーム	X1	3,600
ホテルウォーズ	X68	5,600
魔神宮	X68	3,600

売りたい方に(買い取り方法)

あなたのお持ちのソフトを中古係までまずお送りください。着き次第買い取り値を査定して連絡いたします。査定額が気に入らなければすぐにお返しする安心システムです。

買いたい方に(販売方法)

お持ちの機種名とメディアを書いて62円切手を同封のうえお申し込みください。中古リストをお送りします。必要なソフトが決まっていればお電話下さい。在庫を調査いたします。



アダルトコーナー

前払の方は10%引き、後払の方は10%引き＋1個につき500円
※○印は12月16日現在未発売のものです。

●定価が5,000円以下の商品については、10%の割引ができません。

商品名	機種	定価
アソコの幸福	98	12,800
あっぷる・ぐらふ2	98	3,800
あぶない!ムく伝説	98	5,800
アリスたちの午後1～2	98・88・68K	各7,800
イーヴル・ストーン	98・88・MSX2・68K	5,800
インストゥルーダー	98・MSX2	6,800
信駄天いかせ男1～3	MSX	各6,800
エンジェルハーツ	98・88	6,800
おちめなゆうれい	98・88・MSX2・68K・X1	6,800
オレンジ色の蜻蛉	98・88・68K	6,800
カインドウギャルズ	98・88・MSX2・68K	6,800
ガールズパラダイス	98・88・MSX2・68X	7,800
カオスエンジェルス	98・MSX	7,800
きみとしたいYOU雀	TOWNS	12,800
キャンキャンコレクション	TOWNS	5,800
気分はパステルたっち	98・88・(68K)・(MSX2)	7,800
きゃぴきゃぴるん	88	7,800
きゃんきゃんバニー	98・88	5,800
きゃんきゃんバニー2	98・88	6,800
きょうこ・くみこ・のりこ	98・88・MSX2・68K・X1	各7,800
禁断のパラダイス	98・88・68K・MSX2・X1	6,800
クレセントムーンがある	98・MSX2	5,800
グラムキャッツ	MSX2	7,800
コスモスクラブ	98・88・MSX2	8,800
殺しのドレス2	98・88	6,800
早乙女学園入学案内	98・88・MSX2・68K・X1	4,800
雀ポーグすずめ	98・88・(MSX2)	7,800
スターシップランデヴー	98・88・MSX2・68K・(X1)	7,800～
せまってみたい	98・88・MSX2・(68K)	8,800
せろり	98	7,800

商品名	機種	定価
SEXY PINBALL	TOWNS 12.26	9,800
超着外制服図鑑プラス	98・88・68K	7,800
天使たちの午後II・美奈子	98・88・MSX2	7,800
天使たちの午後III	98・88・MSX2・68K	8,800
テレホンクラブストーリー	98・88・MSX2	7,800
ときめきSESIL	98・88・(MSX2)・(X1)	7,800
ドッキン美奈子先生	98・88・(X1)	7,800
ドラゴンアーマー	98・88	5,800
ドラゴン・ナイト	98・88	6,800
トワイライトゾーン(長くて甘い夜)	98・88・MSX2	7,800
ぬかたのおおさみ	98・88・(68K)・(MSX2)	7,800
晴れのちおおさわぎ	98・88	5,800
パペットショー	98・88・MSX2・68K	4,000
美少女野球拳	98・88・68K	5,800
びんきいぼんきい!～3	98・88・MSX2	各5,800
プライベートスクール	98・88・MSX2	6,800
フルーツカクテル	88	3,800
ブルー・ウィンド	98・88・(68K)・MSX2	7,800
ブルームーン・ストーリー	98・88	6,800
フルーツカクテルデータ集	88 12.05	3,800
ベロンチョ身体検査	98・88・(MSX2)	6,800
ポッキー	98・88・MSX2・(68K)	6,800～
まじゃべんちゃー・ねき麻雀	98・88・MSX2・X1	6,800
まじゃべんちゃー2温泉麻雀	88 12.04	7,800
やりたい放題2	98・88・MSX2・68K・X1	6,800
ライム	98	7,800
ランス	98・88・68K・MSX2	6,800
RUNRUN狂走曲	98・88	7,800
リップスティックアドベンチャー	98・88・68K	6,800
リップスティックアドベンチャー2	98・88・(68K)	7,800

比べて下さい。安さ日本一！
さらに大特価で、消費税不要・全国無料配達の大サービス!!

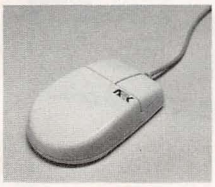
本紙広告有効期限/1990年2月8日まで

社員・アルバイト募集中

アークオリジナルコーナー

アーク㈱が台湾・香港で製造し、アメリカ・ヨーロッパ等に大量輸出しているオリジナル製品です 日本市場に合う製品を厳選して販売いたします。全てアーク㈱が直接品質保証いたしますので安心して購入してください。
前払の方は表示特価。後払の方は表示特価＋500円。●取扱代理店募集中！

アークマウス



●200カウントタイプ
ARK-1000-98
特にすべりが良く、マウスパッドも不要です。人間工学を取り入れたデザインで扱いやすい大型クリックを採用。
定価7,800円 ——→ 特価4,800円

●カウント切替タイプ
ARK-1500-98
ARK-1000-98にカウント切替えスイッチを内蔵。100、200、400カウントに操作しながら切替えられます。
定価9,800円 ——→ 特価6,800円

アークリモコン

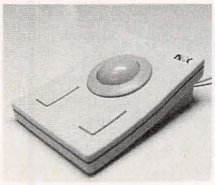


ARK-5000-MSX　ARK-5500-MSX

●ジョイスティック一体型
ARK-5000-MSX
連射モードのついたジョイスティックが赤外線リモコンで操作できます（5m以上可）。コードがないから楽々操作。（1プレイヤ、2プレイヤ/連射モード機能付）
定価9,800円 ——→ 特価7,800円

●外部スティック接続タイプ
ARK-5500-MSX
お気に入りのジョイスティックを接続して、リモコンになります（5m以上可）。
（1プレイヤ、2プレイヤ/連射モード機能付。また写真のジョイカードは別売です）。
定価6,800円 ——→ 特価5,800円

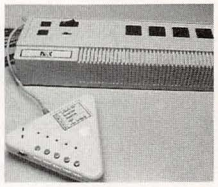
アークボール



●200カウントタイプ
ARK-2000-98
項目選択ならトラックボールが便利です。場所をとらず、ひざの上でも入力可能。一度使用するとも手離せません。
定価9,800円 ——→ 特価7,800円

●カウント切替タイプ
ARK-2500-98
ARK-2000-98にカウント切替えスイッチを内蔵。100、200、400カウントに切替え、さらに入力が楽になります。
定価11,800円 ——→ 特価9,800円

アークタブレット（ACコントロールセンター）



ARK-9000-01

パソコンFAX・パソコン通信の必需品。電源の全てをリモートコントロールしノイズ・サージ等を完全にカットします。
電話入力端子にTEL回線を接続することにより、電話がかかってくると自動的に電源がONとなり、設定時間（5〜30分）後に自動的にOFFとなります。
定価38,000円 ——→ 特価30,400円

モニターアーム



12"−14"モニター用
定価￥32,000 ￥26,000

プリンター台



フリーサイズでどのプリンターにも合います。
定価￥4,800 ￥4,200

パソコン台



固定スライダーを使用してキーボードが本体の下に入り出入自由。金属製で左右セパレートになっていますので、どのパソコンでも使用可能です。
又、パソコンの積かさね使用も可能になります。
定価￥8,600 ￥6,800

ディスケット・ケース



3.5インチ、5インチディスケットが120枚入り、キー付のプラスチックケースです。
3.5インチと5インチ用の2タイプがありますので指定してください。
横長タイプですので机又はタナが広く使えます。
定価￥2,800 各￥1,900

メッシュCRTフィルター



特許製品
後の光の写り込みを防ぎノングレアーの見易い画面になります。世界的標準の導電性メッシュを使用し、静電気を防止するとともに電磁波・X線等を弱めます。またタッチパネルにより人体の静電気も安全に除去します。
定価￥9,800 ￥7,800

大人気商品！ パソコンデスク



タテ形ラック
60cm W
55cm D
114cm H
定価￥42,000
￥26,000

ヨコ形ラック
112cm W
60cm D
73cm H
定価￥40,000
￥25,000

スライド式キーボード台、キャスター付で、オーストラリア製の厚さ20㎜の不燃材を全て使用した最高級商品です。

用品コーナー

パソコンに必要な小モノを取り揃えました。 あると便利な商品ばかりを大特価で販売致します。
前払の方は表示特価、後払の方は表示特価＋500円

マウステーブル



せまいスペースを有効利用。伝票入力台としても使えます。
￥3,800

キーボードジャケット



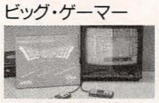
●98R●98VM、DO
●286、386●88M/F
●98U●68K●68K PRO
装着したまま操作できます。
各￥2,800

ディスクドライブプロテクター



不用意な操作やホコリをふせぎます。
PC-286VM用・PC-98R用
各￥1,800

ビッグ・ゲーマー



目の疲れをやわらげるゲーム必需品です。
14〜16インチ用
￥1,800

クリーニングディスケット



ディスクドライブも定期的なお手入れを
3.5、5インチ
各￥1,700

ウルティマOAクリーナー



これであなたのパソコンも新品になります。
S150㎖ ￥1,800　M300㎖ ￥2,800

クリーンメカ・セット



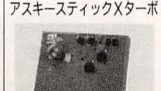
小形ハンディクリーナーと電子ハンドモップのセットです
￥2,700

MSXジョイカード



ファミコンの入力と同じになります
普通タイプ ￥1,800　連射タイプ ￥2,100

アスキースティックXターボ



定価¥6,800
¥5,000

大特価通販コーナー

あなたのパソコンをグレードアップしませんか？
必要な用品ソフトの通販特価サービスです。
前払の方は表示特価、後払の方は表示特価＋500円。

98用FM音源

NEC 9801-26K
このボードを98RX等に装着すれば、FM音を出力しゲームがさらに楽しくなります。又、MSX用のジョイスティックも接続できます。FM音源対応、ジョイスティック対応のゲームソフトで動きます
定価￥25,000 ……￥19,800

ハードディスク

ICM SR-40
定価￥118,000 ……￥ 88,200
ICM SR-60
定価￥148,000 ……￥110,700
ICM SR-80
定価￥168,000 ……￥125,000

マウス

スーパーバスマウス
定価￥5,500 ……￥3,800
MK-MOUSE II（88、MSX、FM77用）
定価￥7,800 ……￥5,300
MK-MOUSE III ダイナミック98用
定価￥9,800 ……￥6,600

ミュージック

ミュージ君
定価￥93,000 ……￥ 75,600
ミュージ郎
定価￥158,000 ……￥134,100
読みとり君
定価￥48,000 ……￥ 39,600

ソフト類、他

NEC MS-DOS3.3A
定価￥18,000 ……￥14,700
一太郎
定価￥58,000 ……￥ 44,100
ロータス1・2・3
定価￥98,000 ……￥ 74,700
マルチプラン
定価￥68,000 ……￥ 52,200
まいと〜く
定価￥28,000 ……￥ 21,600
P1 EXE plus
定価￥58,000 ……￥ 44,100
ウイザード98コピーツール ……￥ 15,000
ウイザード88コピーツール ……￥ 11,500
コピーエイド
98・88・MSX・68K ……各￥ 2,100
サウンドオーケストラ（SNE製）
定価￥29,800 ……￥ 22,000
サウンドミュージャン（SNE製）
定価￥25,000 ……￥ 19,800
3.5"2HD/2DDシングル増設ディスク
定価￥39,800 ……￥29,800
5"2HD/2DDシングル増設ディスク
定価￥44,800 ……￥ 33,800
プログラマブル10キーボード
GINGA-RX
定価￥34,000 ……￥ 27,200
GINGA-88
定価￥32,000 ……￥ 25,600
GINGA-Pro
定価￥50,000 ……￥ 40,000

増設RAM

PIO-PC34E-2M
定価￥75,800 ……￥ 57,600
PIO-PC34E-4M
定価￥135,000 ……￥103,500
PIO-9234G1MG
定価￥37,000 ……￥ 28,800
PIO-9234G2MG
定価￥59,000 ……￥ 45,900

■アーク通販なら……

安全 全て配達は郵便小包又は宅急便を使用し全国ネット販売。
便利 休みなしで応対。平日朝10時〜夜8時。日祭日午後1〜7時。
早い 大手パソコンショップ・流通会社・メーカーとタイアップ。在庫50万本以上。
正確 顧客住所・製品情報をコンピュータでリアルタイム処理。
安い 後払いでも特価又は定価の10%引に500円をプラスするだけ。
サービス 消費税・配達料は不要。電話で簡単に注文OK。

■お好みの方法でお求め下さい。

（注文方法・およその納期・割増料金）

前払
1. 安全確実に
現金書留 ●注文内容を同封●6〜8日
2. 安く・早く
銀行振込 ●電話・ハガキ・FAX●4〜6日
3. とにかく安く
郵便振替 ●通信らんに記入●10〜12日

後払
4. かんたんに注文
普通代金引換 ●電話・ハガキ・FAX●4〜6日●(500円)
5. 新作を発売後すぐに
予約代金引換 ●電話・ハガキ・FAX●発売日発送●(500円)
6. とにかく早く
特急代金引換 ●電話 ●約2〜3日 ●(500円)＋800円
午前中に注文いただければ翌日に出荷いたします。
7. 指定日に配達
指定日代金引換 ●電話●指定日に配達●(500円)＋500円
8. 夜間に配達
夜間配達代金引換 ●電話・ハガキ・FAX●午後6〜8時に配達●(500円)＋500円

- 住所・氏名・電話番号・商品名・機種・メディアの別を詳しくお知らせください。
- 発売予定及び在庫切れの商品は入荷次第お送りします。又発送が10日以上おくれる時は、電話又はハガキにてお知らせいたします。
- 納期遅れ及び初期不良については商品の取替え又は返金以外の責任はもちません。
- 注文商品のキャンセルは原則としてお受けできませんが発売遅れの場合発送前ならお受けいたします。
- 18才未満の方の後払注文は保護者の承諾を受けてください。
- 後払の方は割引価格に後払割増料(500円)をプラスしてお支払い下さい。

アーク通販直営
中古ソフト専門店
1,000本以上の中古ソフトを展示即売
今月からさらに安くなり、お求めやすくなりました。探していたものがある、欲しかったものが安い。持込買い取りもOK。



営業時間：PM1:00〜PM7:00 年内無休

- 現金書留 下記住所 アーク㈱通販部ベーマガ係
- 郵便振替 大阪0-103169 アーク株式会社
- 銀行振込 第一勧業銀行高槻支店(普)1147114

アーク株式会社
通販部
〒569 大阪府高槻市芥川町1丁目14番27号
(ミドリビル2F)
☎0726-81-0471
FAX.0726-81-0486

パソコン人間の目を守る。

SEELEX COMPUTER GLASS

技術の東レが開発したコンピュータ専用
ハイコントラストレンズ使用

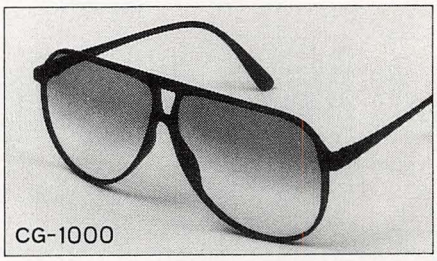
●コントラストの向上によって明るさを60%にセーブした見やすく、疲れない画面が得られます。
●文字の揺れ(フリッカー)現象がなくなります。
●家庭用テレビにも大いに効果があります。

視力障害解消!

オフィスコンピュータやパソコンの急速な普及にともない、それらのディスプレイ装置(VDT=ビジュアル・ディスプレイ・ターミナル)の操作による目の疲れや肩こり、また精神障害まで、新しい職業病として注目を集め、新聞・テレビなどでもとりあげられて社会問題となっています。
シーレックスでは、東レ・レンズ開発研究所との共同開発による「ハイコントラストレンズ」を完成。快適なコンピュータ・ディスプレイ操作を、可能にしたのが『シーレックス・コンピュータグラス』です。その優れた特徴は、レンズ基材内部とレンズ表面に特殊加工を施し、ディスプレイから発散される目に有害な光線を、完全に吸収カットします。文字のちらつき(フリッカー)をなくし、カラー画像の色相をそこねないレンズ色です。また、装着感のよいフレームで、メガネをかけなれない人にも安心。眼精疲労を防ぐ、画期的なメガネです。

軽る〜いカーボン新登場!

カーボンファイバー(炭素繊維)は、宇宙工学材料として開発された素材で、軽さと強さ、しなやかさが特性です。いまやロケットをはじめ、さまざまなスポーツ用品にも活用されています。まさに、コンピュータグラスフレームにもぴったりの特性です。

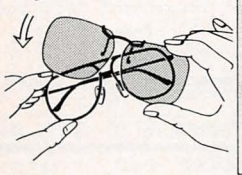


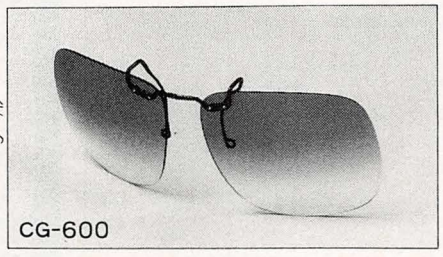
CG-1000￥13,000を**特別価格￥9,800**(ハードケース付(送料込)

度付きメガネにクリップレンズ

●取り付け取り外しがワンタッチ

新発売





(どんな形の眼鏡にも装着できるフリーサイズです。)
CG-600￥6,000を**特別価格￥4,800** 布製ケース付(送料込)

コンピュータグラスのベストセラー



(男性・女性・大人・子供の区別なくご使用出来るフリーサイズです。)
CG-400￥6,000を**特別価格￥4,800** ハードケース付(送料込)

いずれも、商品価格には消費税は含まれておりません。

●郵便番号
●住　所
●氏名・捺印
●年　齢
●TEL

CG-400,CG-1000或いはCG-600購入と明記の上お送り下さい。

□ 〒910
福井市二の宮5丁目14−3
シーレックス㈱
CG事業部M係

通信販売をご利用下さい!!

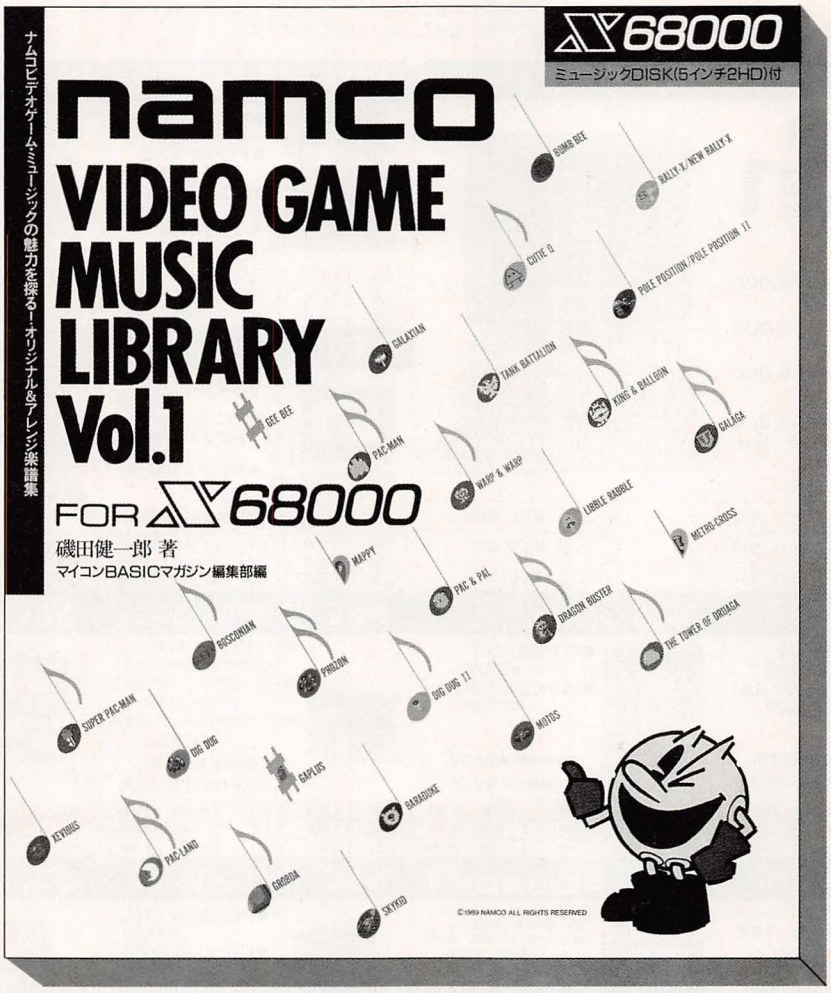
お申し込みは左記要領でハガキでどうぞ。
商品到着後、郵便振替で1週間以内にお支払い下さい。

seelex
シーレックス株式会社
本社/〒910 福井市二の宮5丁目14-3 ☎(0776)25-2111㈹
営業所/東京・大阪・名古屋・九州・福井・東北・新潟・北海道

ナムコビデオゲーム・ミュージック ライブラリーVol.1 For X68000

FM音源を駆使したミュージックDISK付き！

ナムコ・ミュージックの魅力を探る！
オリジナル&アレンジ解説・楽譜集



AB判変型240頁 定価5,300円(本体5,146円)

多くのゲームファンをとりこにしてきたナムコゲーム。その魅力は，ゲーム・アイデアやコンセプトはもちろんのこと，ゲーム・ミュージックにおいても随所にナムコらしさがあふれているからでしょう。このナムコゲーム・ミュージックの解説・楽譜集とX68000用ミュージックDISK(5インチ2HD)の二つのメディアをパッケージしました。

第一弾の掲載・収録曲は、ボムビー(1979年発売)からスカイキッド(1985年発売)までの全30タイトル。このオリジナル曲の完全楽譜を掲載するとともに，音楽的な観点から解説を加えました。さらにオリジナルのイメージを生かしたアレンジ方法とその楽譜も20曲を掲載。

また，これらオリジナル，アレンジ曲ともDEMPAサウンド・スタッフの手により，一枚のフロッピーディスクの中にミュージック・プログラムとして収録しました。マウスをクリックすると，なつかしいタイトル・ロゴをバックに流れる洗練されたナムコ・サウンド。

この一冊でナムコ・ミュージックの，さらに新しい一面を見ることができるでしょう。

X1版も発売中!! 定価4,900円(本体4,757円)

電波新聞社 出版販売部 〒141 東京都品川区東五反田1－11－15 ☎03(445)6111

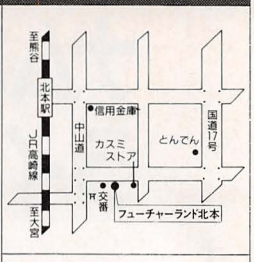
パソコンなら当店に安心しておまかせ下さい

FUTURE LAND

㈲明光電気商会 フューチャーランド北本

〒364 埼玉県北本市本宿２－４０

TEL0485(91)2199 FAX0485(92)9301 お申し込みは、電話かFAXでどうぞ●●●



NECストア

● お申し込み方法 ●

▶低金利クレジットOK!! 有利な分割払いをご利用下さい。

■現金一括の場合

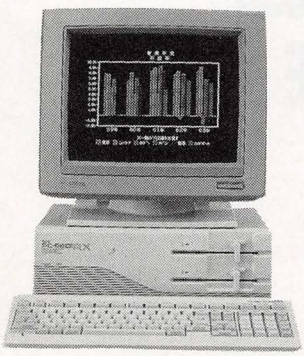
お電話にて在庫の確認の上、現金書留又は銀行振込にてお願いします。(埼玉銀行北本支店 普通No123744有明光電気商会)

■クレジットの場合

お電話でお申し込み下さい。申し込み用紙をお送りしますので所定事項をご記入の上ご返送下さい。

NEC PC-9801RX21

PC-9801 RX21



●PC-9801RX21 ……¥338,000

●PC-KD853N(0.31mm) ……¥118,000

●PC-PR201G ……¥158,000

標準価格計 ¥614,000➡

ご提供価格計 ¥438,000

フロッピーディスク１箱＋プリンター用紙サービス

クレジット(消費税込みの価格)

24回	1回目 ¥21,922	2～24回 ¥21,800
36回	1回目 ¥16,913	2～36回 ¥15,500
60回	1回目 ¥10,361	2～60回 ¥10,300

NEC PC-9801EX2



●高速かつ大容量の3.5インチ16ビットマシン

●PC-9801EX2 ~~¥348,000~~

●PC-KD854N ~~¥84,800~~

ご提供価格 **332,000円**

24回	1回目 17,174	2～24回 16,500		
36回	1回目 14,530	2～36回 11,700		
60回	1回目 8,285	2～60回 7,800		

NEC PC-9801ES2



●3.5インチFDD搭載 32ビット機

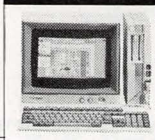
●PC-9801ES2 ~~¥448,000~~

●PC-KD854N ~~¥84,800~~

ご提供価格 **408,000円**

24回	1回目 20,578	2～24回 20,300		
36回	1回目 17,098	2～36回 14,400		
60回	1回目 15,229	2～60回 9,500		

NEC PC-9801UV11



●PC-9801UV11 ¥265,000

●PC-KD854N(ドットピッチ0.39mm) ¥84,800

標準価格計 ~~¥349,800~~

ご提供価格計266,000円

24回	1回目 14,216	2～24回 13,200		
36回	1回目 10,735	2～36回 9,400		
60回	1回目 9,552	2～60回 6,200		

NEC PC-98DO



●簡単なスイッチの切り替えで、98モードではPC-9801VM11をベースにした機能を、88モードではPC-8801MA2をベースにした機能を利用できます。

●PC-98DO ~~¥298,000~~

●PC-KD854N ~~¥84,800~~

ご提供価格 **294,000円**

24回	1回目 15,471	2～24回 14,600		
36回	1回目 11,497	2～36回 10,400		
60回	1回目 7,763	2～60回 6,900		

NEC PC-9801RA21



●PC-9801RA21 ¥498,000

●PC-KD853N(0.31mm) ¥118,000

標準価格計 ~~¥616,000~~

ご提供価格計**¥462,000**

24回	1回目 25,297	2～24回 22,900		
36回	1回目 19,566	2～36回 16,300		
60回	1回目 14,728	2～60回 10,800		

NEC PC-9801RS21



●PC-9801RS21 ¥398,000

●PC-KD853N(0.31mm) ¥118,000

標準価格計 ~~¥516,000~~

ご提供価格計**382,000円**

24回	1回目 19,413	2～24回 19,000		
36回	1回目 15,390	2～36回 13,500		
60回	1回目 13,940	2～60回 8,900		

NEC PC-8801MC model2



●88+CD-ROMで楽しさケタ違い

●PC-8801MC model2 ¥199,000

●PC-862S(ステレオアンプ内蔵) ¥99,800

標準価格計 ~~¥298,800~~

ご提供価格計**238,000円**

18回	1回目 15,682	2～18回 15,300		
24回	1回目 12,962	2～24回 11,800		
36回	1回目 9,973	2～36回 8,400		

NEC PC-8801MA2



●PC-8801MA2 ¥168,000

●PC-KD863S ¥118,000

標準価格計 ~~¥286,000~~

ご提供価格計**222,000円**

24回	1回目 14,300	2～24回 13,500		
36回	1回目 11,200	2～36回 9,600		
60回	1回目 11,900	2～60回 6,300		

NEC PC-9801LS2



●高速処理32ビットCPU 80386(16MHz)を搭載

●プラズマディスプレー (15段調表示可)

●PC-9801LS2 ~~¥628,000~~

ご提供価格 **488,000円**

24回	1回目 26,462	2～24回 24,200		
36回	1回目 17,774	2～36回 17,300		
60回	1回目 16,017	2～60回 11,400		

NEC PC-9801N



●大きさA4ファイルサイズ

●小型・軽量(重さ2.7kg)

●CPUにはV30を搭載(10MHz・メモリアクセスノーウェスト)

●ユーザーズメモリ640Kバイトを標準装備

●豊富な98ソフトが使えるフットワーク抜群のノートパソコン

●PC-9801N 標準価格 ~~¥248,000~~

ご提供価格 **208,000円**

24回	1回目 11,618	2～24回 10,300		
36回	1回目 10,157	2～36回 7,300		
60回	1回目 10,308	2～60回 4,800		

NEC PC-286UX



●PC-286UX-STD ¥288,000

●PC-KD854N(NEC) ¥84,800

標準価格計 ~~¥352,800~~

ご提供価格計 270,000円

24回	1回目 14,396	2～24回 13,400		
36回	1回目 12,344	2～36回 9,500		
60回	1回目 9,297	2～60回 6,300		

エプソン PC-286VF



●PC-286VF-STD 298,000円

●PC-KD854N (NEC)84,800円

標準価格計 ~~¥382,800~~

ご提供価格 **276,000円**

24回	1回目 14,664	2～24回 13,700		
36回	1回目 13,007	2～36回 9,700		
60回	1回目 11,863	2～60回 6,400		

パソコン教室 生徒募集

－入学者250名の実績－

- 基礎コース
- ソフト修得コース
- 問題演習コース

入学金 10,000円

受講料 10,000円／１ヶ月

毎週１回１ヶ月４回

使用システム PC-9801

プリンター

PC-PR101TL3(NEC)	~~¥69,800~~→61,000円
PC-PR150H(NEC)	~~¥84,800~~→72,000円
PC-PR150V(NEC)	~~¥99,800~~→79,000円
PC-PR201B(NEC)	~~¥99,500~~→82,000円
PC-PR201G(NEC)	~~¥158,000~~→119,000円
PC-PR201J(NEC)	~~¥215,000~~→177,000円
PC-PR201X(NEC)	~~¥275,000~~→209,000円
VP-1000PC(エプソン)	~~¥154,000~~→92,000円

フロッピーディスク・ハードディスク

MINIⅢ(SNE・3.5インチ2HDIドライブ)	~~¥39,800~~→29,800円
SNEⅢN(SNE・3.5インチ2HD2ドライブ)	~~¥99,800~~→68,000円
SNEⅡN(SNE・5インチ2HD2ドライブ)	~~¥99,800~~→68,000円
FDC-58(アクセル・5インチ2HD2ドライブ・自動切替)	~~¥98,000~~→78,000円
FDC-57(アクセル・5インチ2HDIドライブ・自動切替)	~~¥68,000~~→56,000円
INTER8(SNE・2HD用インターフェイス)	~~¥24,800~~→18,000円
SR-20(ICM・20メガハードディスク)	~~¥98,000~~→83,800円
SR-40(ICM・40メガハードディスク)	~~¥118,000~~→99,800円
SR-60(ICM・60メガハードディスク)	~~¥148,000~~→125,000円
SR-80(ICM・80メガハードディスク)	~~¥198,000~~→166,000円

ディスプレー

PC-KD855(NEC・0.41mm)	~~¥69,500~~→54,000円
PC-KD861(NEC・0.31mm回転台付)	~~¥138,000~~→105,000円
PC-KD862(NEC・0.39mm)	~~¥99,800~~→73,000円
PC-TV353(NEC・TV付)	~~¥102,600~~→80,000円
PC-TV454 (NEC・TV付)	~~¥128,300~~→100,000円
PC-KD853N(NEC)	~~¥118,000~~→72,000円

その他

TN-98E(98用400カウントバスマウス)	~~¥9,800~~→6,800円
SR007(縦型ラック,サンワサプライ)	~~¥24,500~~→16,800円
Word Bank Pen(エプソン)	~~¥24,800~~→16,000円
PC-IN502(NEC・イメージスキャナー)	~~¥99,800~~→66,000円
PC-IN503II(NEC・イメージスキャナー)	~~¥165,000~~→133,000円
サウンドオーケストラ(FM音源12音ボード)	~~¥29,800~~→21,800円
VC-N36(NEC・VHSビデオ)	→46,000円
文豪mini・7R(NEC)	~~¥198,000~~→158,000円

営業時間

AM10：00

～

PM8：00

その他なんでも気軽にお問合わせ下さい。

●アフターケア完全保証 ●全国無料配送 ●ビジネスソフト特価販売中

ご提供価格には消費税3%は含まれておりません。契約時別途3%お支払いいただきます。(注意)ただし広告掲載商品のクレジット価格については3%込みの値段で計算しております。

人気沸騰中!

トムボーイ ビッグチャンス Part2

●下記以外のソフトも高額で買い取りいたします。

●中古ゲームソフト/中古CD高額買い取りします。

X68000用

アークスPro68K	¥1,500
R-TYPE	¥1,500
アフターバーナー	¥2,500
WINGS	¥2,500
ウォーニングType68	¥2,500
A-JAX	¥4,000
A列車で行こうⅡ	¥2,000
琥珀色の遺言	¥2,500
サバッシュ	¥2,500
斬～陽炎の時代～	¥4,000
サンダーフォースⅡ	¥2,000
38万キロの虚空	¥2,500
シュヴァルツシルト	¥4,000
ジェノサイド	¥2,500
SUPER大戦略68K	¥2,500
スタークルーザー	¥2,000
スペースハリアー	¥1,500
太平洋の嵐DX	¥3,000
ダブル・イーグル	¥3,500
テトリス	¥2,000
テレネットMUSIC・BOX	¥1,000
テラッツオ	*¥7,000
ドラゴンスピリット	¥2,000
ナイト・アームズ	¥4,000
ニュージーランド・ストーリー	¥2,500
熱血高校ドッジボール部	¥1,500
パックマニア	¥1,500
V'BALL	¥2,500
フラッピー2	¥3,500
ボスコニアン	¥2,500
Might&Magic BookⅠ/Ⅱ	¥2,000
夢幻戦士ヴァリスⅡ	¥3,000
めぞん一刻 完結編	¥2,500
メタル・サイト	¥4,000
モトス	¥????
ファンタジーⅢ	¥2,000
ファンタジーゾーン	¥2,500
ラグーン	¥????
リング・マスターⅠ	¥2,500
ローグ・アライアンス	¥2,000

PC-9801用

アスガルト	¥2,500
アルビオン	¥2,000
アンジェラス	¥2,500
WINGS	¥2,500
カオスエンジェルズ	¥2,000
ガンシップ	¥2,500
殺しのドレス2	¥2,500
キャンペーン版・大戦略Ⅱ	¥2,000
Xak	¥3,000
サバッシュ	¥2,500
斬～陽炎の時代～アナログ版	¥3,000
上海Ⅱ	¥2,000
獣神ローガス	¥2,000
雀皇登龍門	¥3,000
シュヴァルツシルト	¥3,000
シュヴァルツシルトⅡ	¥3,500
水滸伝	¥3,000
水龍士Ⅰ	¥2,000
ソーサリアン	¥3,000
大海令	¥3,000
大戦略Ⅲ	¥3,500
太平洋の嵐DX	¥3,000
ダブル・イーグル	¥3,000
提督の決断	¥4,000
ティル・ナ・ノーグ	¥2,000
ティル・ナ・ノーグⅡ	¥2,500
天下統一	¥3,500
トンネルズ&トロールズ	¥3,800
信長の野望・戦国群雄伝	¥2,500
遥かなるオーガスタ	¥4,500
ヒーロー・オブ・ランス	¥2,500
ブール・オブ・レイディアンス	¥3,500
ファーサイド・ムーン	¥3,000
ブルトン・レイ	¥3,500
Beat・Vice	¥3,500
マスター・オブ・モンスターズ	¥2,500
夢幻戦士ヴァリスⅡ	¥2,500
遊撃王Ⅱ/エアーコンバット	¥2,500
ロードス島戦記	¥2,500
Wanderers From Ys	¥2,000

PC-8801用

アークス	¥1,500
アークスⅡ	¥3,500
アドヴァンスト・ファンタジアン	¥2,000
維新の嵐	¥2,000
エメラルド・ドラゴン	¥3,500
カオスエンジェルズ	¥2,000
歌声人	¥2,500
キャンペーン版・大戦略Ⅱ	¥3,500
銀河英雄伝説	¥2,500
殺しのドレス2	¥1,500
Xak	¥3,000
シュヴァルツシルト	¥3,500
シュヴァルツシルトⅡ	¥2,500
スタートレーダー	¥2,500
SUPER大戦略	¥2,000
ソーサリアンVer1.1	¥2,500
ディガンの魔石	¥3,000
DUEL	¥3,000
ティル・ナ・ノーグ88	¥4,000
テトリス	¥2,000
ドラグーン・アーマーFor アダルト	¥1,500
ドラゴン・スレイヤー	¥3,800
トンネルズ&トロールズ	¥3,500
ナビ・チューン	¥2,500
信長の野望・戦国群雄伝	¥2,500
ハラキリ	¥3,000
バランス・オブ・パワー	¥2,500
ファイアー・ホーク	¥2,500
ヒーロー・オブ・ランス	¥2,500
BURAI上巻	¥3,500
プラジェータ	¥3,500
ポッキー	¥2,000
ミスティ・ブルー	¥2,000
夢幻戦士ヴァリスⅡ	¥2,000
夢幻の心臓Ⅲ	¥2,000
メルルーン	¥2,500
ラ・ヴァルー	¥2,000
ルーン・ワースⅠ黒衣の貴公子	¥3,500
ローグ・アライアンス	¥2,000
Wanderers From Ys	¥2,000

MSX/2/2+用

アークス	¥1,500
アークスⅡ	¥3,000
アレスタ	¥1,500
アレスタ2	¥1,500
アンデッド・ライン	¥1,500
イシターの復活	¥1,500
WizardryⅠ	¥2,500
WizardryⅡ	¥3,000
FM-PAC	¥2,500
F-1スピリット3Dスペシャル	¥2,000
カオスエンジェルズ	¥2,500
神の聖都	¥4,000
ガンシップ	¥3,000
ガンダム・MSフィールド	¥2,000
クリムゾンⅡ	¥2,500
G・Dグレイテストドライバー	¥2,500
激突ペナントレース2	¥2,500
ゴーファーの野望・エピソード2	¥1,500
コナミ・ゲームコレクションⅠ~4	¥1,000
魂斗羅	¥1,500
Xak	¥3,500
真魔王ゴルベリアス	¥2,000
水滸伝	¥3,000
スナッチャー	¥2,500
スペース・マンボウ	¥2,000
ゼビウス・ファードラウトサーガ	¥2,000
テトリス	¥2,000
ディガンの魔石	¥3,000
信長の野望・戦国群雄伝	¥2,500
ハイディフォス	¥2,000
ファイアー・ホーク	¥2,500
プロ野球ファミリースタジアム	¥2,500
Might&Magic	¥2,000
Might&Magic BookⅡ	¥2,500
マスター・オブ・モンスターズ	¥2,000
夢幻戦士ヴァリスⅡ	¥2,500
ラプラスの魔	¥2,000
ルーン・ワースⅠ黒衣の貴公子	¥3,500
レイドック2	¥2,000
Wanderers From Ys	¥2,000

ゴールドリスト

以下のアーティスト(アルバム)は50%で買い取ります。(他は20~40%)

久保田利伸
- ●シェイクイットパラダイス
- ●THE BADDEST

山下達郎
- ●ビッグ・ウェーブ
- ●メロディーズ

浜田省吾

杏里

渡辺美里

森高千里
- ●非実力派宣言

小比類巻かほる
- ●SO REAL

松任谷由実

米米CLUB

TM NETWORK

スターダスト・レビュー

プリンセス・プリンセス

Wink

BOOWY

ごめんなさいリスト

以下のアーティストは買い取りできません。

天宮良 伸村トオル 姫乃木リカ うしろゆび
岩城滉一 清水宏次郎 堀ちえみ さされ組
岡村靖幸 湯江健幸 原田知世 C-C-B
風見慎吾 渡辺謙 吉沢秋絵 とんねるず
木村一八 1986オメガトライブ 新田恵利 夢工場
ケラ 菊地桃子 わらべ
中井貴一 岩井由紀子 渡辺満里奈 ラ・ムー
陣内孝則 河合その子 渡辺美奈代 イモキントリオ
ジョニー大倉 城之内早苗 おニャン子クラブ 有頂天
竹本孝幸 高井麻巳子 うしろ髪ひかれ隊

●ソフト・CDを売りたい方は、**お客様の住所・氏名・電話番号を買いて**、宅急便等で御送りください。
その時に、注意していただくことは……

●送金手数料は、お客様負担となります。●送金は現金書留になります。
●X-1・FM-77/AVのソフトは買い取れません。
●傷・ケース割れ・帯び無等は買い取り価格が下がります。

※印のついているソフトは、ユーザー登録書(未記入)がなければ買い取りできません。
箱・取り扱い説明書等がないものは、買い取りできません。

●クラシックは買い取れません。
●CDシングルは買い取りできません。

■送り先
〒556 大阪市浪速区日本橋5-11-8 (有)トムボーイ内◆パソコン通販部 ☎06-645-1198
イイキューハチ



ワールド イン アオヤマにご相談下さい。

PRESENTATION

WORLD IN AOYAMA

FOR THE EVOLUTION OF YOURLIFE

実績のメンテナンス／完全バックアップシステム

最新のフリーオーダーシステム。

各アイテムゾーンからご希望の商品をお選び下さい。過去の豊富な販売実績をもとに、厳選した商品群からビジネスに、ホビーに、プライベートにと、用途に合わせて設定致します。もちろん、当社オリジナルコースのお申込みも大歓迎。セットを組めばずっとお得になります。

全店統一のサービス／見て、触れて、納得。

ショールームでは、お客様に一切声をかけないこともサービスのひとつと思っております。ズラリ勢揃いしたハード&ソフトの中から、ご自身の目でじっくりとお選び下さい。

業界一番のスーパー金利クレジットで…。

ご都合に合わせてお支払い金額、回数を設定できます。社会人のお客様だけでなく、大学生のお客様からキャンパスクレジットをご利用いただけます。少しでも審査をかんたんに…。ロータスクレジットはワールド イン アオヤマのオリジナルプランニングにより、業界一のスーパー超低金利手数料が実現したものです。もちろんボーナス一括、または二括のお申し込みもOKです。 ※キャンパスクレジットの場合、金額に上限があります。

ゆっくり、お支払いは8ヵ月先からでもOK。

今すぐ商品は欲しいのだけれども…。その様なお客様のお支払いプランに合わせて、最長8ヶ月先からのお支払いが可能です。

グーンとお得な下取りシステム。

今お持ちの機種を高額下取り。わずかな予算でシステムアップ。差額はクレジットでもOKです。

うれしい代金引換システム。

商品の到着をご確認いただき、その場でお支払い下さい。日・祭日もOK、日時の指定もお受け致します。

※離島の方は代引できませんのでご了承下さい。 ※一回の代引金額には上限がございます。

アフターサポートも電話1本で。

もしご使用中、機種に異常や疑問を感じられた場合、どんな小さなことでもご質問下さい。 ※一部出張出来ないメーカー商品もございます。

CLUB246"会員専用ダイアルシステム。

お客様とのふれあいを大切にするために、会員の方のみの専用ダイアルを設けています。次回のご購入を一層スムーズにするために会員価格にての販売、下取りを行なっています。一人でも多くのお客様にご利用していただきたいサービスです。

もしも初期不良があったら…最長の1ヵ月間。

万一の初期不良の場合にも、バックアップは万全です。お買い上げ1ヵ月以内でしたら新品と交換致します。1週間以内の不良の場合、こちらからお荷物を引き取りにお伺い致します。また初期不良交換システムは、1ヵ月間を実施しており、いざと言う時のアオヤマです。※ソフト及び中古商品に関しましては1ヵ月サービスは実施しておりません。

全商品一年間の総合保険付。

ワールド イン アオヤマは東京海上火災保険と提携し、すべての製品を一年間の保険付で販売しています。商品が、火災・落雷・爆発・破損・盗難・水漏れ等のような損害を受けた場合には保険金が支払われます。これは業界で唯一のもの、ぜひご利用下さい。 ※パソコン保険導入の為、お客様には¥1,300の負担をお願いいたしております。

SHOP INFORMATION

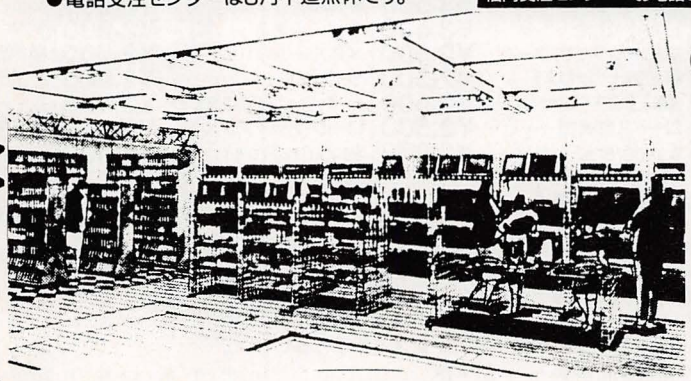
北海道文化放送 ニュース最終版 フジテレビ系 テレビ北海道 テレビ東京系 FM福岡 CM放送中

札幌店・旭川店 お電話ご注文(11:00～21:00) 011-251-6771

福岡受注センター お電話ご注文(11:00～19:30) 092-672-7771

●電話受注センターは3月中迄無休です。

福岡OPEN 1/20





福岡ショールーム
御来店いただきましたお客様にもれなくパソコングッズをプレゼント。

■1月の休み／1日(月)、2日(火)、11日(木)、18日(木)、25日(木)
■2月の休み／1日(木)、8日(木)、15日(木)、22日(木)

●北海道：札幌店 TEL.011-251-1777
札幌市中央区南2条西3丁目リンクエギビル3F
■営業時間／11:00～19:30





FAXでの御注文、お問い合せも承っております。 FAX. 札幌 011-232-8040

●北海道：旭川店 TEL.0166-25-7771
旭川市4条8丁目ツジビル
■営業時間／11:00～19:00



FAX. 旭川 0166-23-8040

●東京：池袋店・USED店
豊島区東池袋1-28-6 東急ハンズ隣
■営業時間／11:00～19:00



FAX. 東京 03-985-5221

●九州：福岡ショールーム
TEL.092-716-7771
福岡市中央区赤坂1-11-13 赤坂ウインクビル4F ●地下鉄赤坂駅下車1分
■営業時間／11:00～19:30



★この誌面に掲載の商品の価格には消費税は含まれておりません。

東京都豊島区東池袋1-27-12 明治生命池袋ビル 〒170

池袋店 東京都豊島区東池袋1-28-6 〒170

ソフト店 東京都豊島区池袋パールシティ 〒170

AOYAMA FOR THE EVOLUTION OF YOUR LIFE

NECパーソナルコンピュータ PC-9800シリーズ

PC-9801 RX21 RS21 RA21

NEC

新製品 information ★ PC-9801N〔98ノート〕 定価￥248,000 ★ PC-9801RX21 定価￥338,000 ★ PC-9801RX51 定価￥508,000 ★ PC-9801RS21 定価￥398,000 ★ PC-9801RA21 定価￥498,000



RXお好みのワープロをつけてベーシックセット

PC-9801RX21 Aコース

PC-9801RX21〔本体〕……¥338,000
PC-KD854N〔0.39ノングレアディスプレー〕…¥ 84,800
VP-1350pc〔136桁24シリアルプリンター〕…¥ 96,800
日本語MS-DOSver3.3B〔PS98-017-HMW〕…¥ 17,000
PCマウス〔200カウントマウス〕……¥ 6,800

合計 ￥543,400 ➡ **¥384,000**

￥4,400×60回	ボ￥25,000×10回 頭なし
￥9,300×54回	ボなし 頭なし

スプリング特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

RXおシャレなパソコン通信セット

PC-9801RX21 Bコース

PC-9801RX21〔本体〕……¥338,000
CU-14FD〔0.31ディスプレー〕……¥ 74,800
日本語MS-DOSver3.3B〔PS98-017-HMW〕…¥ 17,000
PCマウス〔200カウントマウス〕……¥ 6,800
MD24FP4〔2400bps超薄型モデム〕……¥ 39,800
BEE TERM〔ファイル管理通信ソフト〕……¥ 18,000

合計 ￥494,400 ➡ **¥350,000**

￥5,600×42回	ボ ￥30,000×7回 頭なし
￥9,400×48回	ボ なし 頭なし

スプリング特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

RX EMSフル活用セット

PC-9801RX21 Cコース

PC-9801RX21〔本体〕……¥338,000
CU-14FD〔0.31ディスプレー〕……¥ 74,800
PC-PR201J〔136桁シリアルプリンター〕……¥215,000
日本語MS-DOSver3.3B〔PS98-017-HMW〕…¥ 17,000
PCマウス〔200カウントマウス〕……¥ 6,800
PC-34H2M〔EMS2M増設ラム〕……¥ 59,000
IOS-IOEMS〔EMSソフト〕……¥ 5,000
1-2-3R2.1J PLUS〔表計算の決定版〕……¥ 98,000
一太郎ver4.3〔ご存知一太郎最新版〕…¥ 58,000

合計 ￥871,600 ➡ **¥638,000**

￥ 8,800×60回	ボなし 頭なし
￥10,400×42回	ボ¥50,000×7回 頭なし

スプリング特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

RX HOTなゲームで熱くなれセット

PC-9801RX21 Dコース

PC-9801RX21〔本体〕……¥338,000
PC-KD854N〔0.39ノングレアディスプレー〕…¥ 84,800
TN-F1〔サウンドボード〕……¥ 18,000
PCマウス〔200カウントマウス〕……¥ 6,800
大戦略III〔シミュレーションの決定版〕……¥ 9,800
信長の野望戦国群雄伝〔光栄の売れ筋ソフト〕¥ 9,800
遙かなるオーガスタ〔ポリスによるリアル3Dゴルフ〕…¥ 12,800

合計 ￥480,000 ➡ **¥344,900**

￥4,800×48回	ボ￥25,000×8回 頭なし
￥7,500×60回	ボなし 頭なし

スプリング特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

RS 図形ワープロバッチリセット

PC-9801RS21 Aコース

PC-9801RS21〔本体〕……¥398,000
CU-14FD〔0.31ディスプレー〕……¥ 74,800
AP-850PC〔48熱転写カラー〕……¥ 96,800
PCマウス〔200カウントマウス〕……¥ 6,800
一太郎ver4.3〔ご存知一太郎最新版〕…¥ 58,000
花子ver2.0〔図形処理おまかせ〕……¥ 58,000
MEMORY-PRO386〔仮想EMS設定ソフト〕…¥ 10,000

合計 ￥702,400 ➡ **¥518,000**

￥ 9,000×36回	ボ￥50,000×6回 頭なし
￥11,200×60回	ボなし 頭なし

スプリング特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

RS オシャレな通信セット

PC-9801RS21 Bコース

PC-9801RS2〔本体〕……¥398,000
CU-14FD〔0.31ディスプレー〕……¥ 74,800
日本語MS-DOSver3.3B〔PS98-017-HMW〕…¥ 17,000
PCマウス〔200カウントマウス〕……¥ 6,800
MD24FP4〔2400bps超薄型モデム〕……¥ 39,800
BEE TERM〔ファイル管理通信ソフト〕……¥ 18,000

合計 ￥554,400 ➡ **¥399,800**

￥ 5,300×60回	ボ￥20,000×10回 頭なし
￥13,400×36回	ボなし 頭なし

スプリング特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

RAパーフェクトシステムセット

PC-9801RA21 Aコース

PC-9801RA21〔本体〕……¥498,000
CU-14FD〔0.31ディスプレー〕……¥ 74,800
TRUST80S〔超高速HDD〕……¥198,000
IO-735X〔カラーイメージジェット〕……¥248,000
GT-1000〔スキャナー ケーブル付〕……¥ 87,300
日本語MS-DOSver3.3B〔PS98-017-HMW〕…¥ 17,000
MEMORY-PRO386〔仮想EMS設定ソフト〕…¥ 10,000
一太郎ver4.3〔ご存知一太郎最新版〕…¥ 58,000
花子ver2.0〔図形処理おまかせ〕……¥ 58,000
THE CARD 3〔人気のカード型DB〕……¥ 48,000
PCマウス〔200カウントマウス〕……¥ 6,800

合計 ￥1,303,900 ➡ **¥968,000**

￥12,500×60回	ボ￥50,000×10回 頭なし
￥20,000×42回	ボ￥50,000× 7回 頭なし

スプリング特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

PC-9801／PC-286ソフト&周辺機器

PC-9801-26K	NEC製サウンドボード	￥ 25,000 ➡ ¥ 19,900
TN-F1	NEC完全コンパチサウンドボード	￥ 18,000 ➡ ¥ 14,800
PC-9872U	マウス	￥ 10,000 ➡ ¥ 8,500
NT-98マウス	マウス	￥ 6,800 ➡ ¥ 3,600
LGA-91	ビデオ入力用ボード	￥ 24,800 ➡ ¥ 19,800
EMZ-1M	EMSボード 一太郎可能	￥ 39,800 ➡ ¥ 32,900
EMJ-1000mk II	EMSボード 一太郎可能	￥ 37,800 ➡ ¥ 30,300
PIO-PC34E／2M	EMSボード 2MB	￥ 75,000 ➡ ¥ 56,800
EX301〔CRC〕	3.5インチシングルドライブ	￥ 39,800 ➡ ¥ 25,800
EX501〔CRC〕	5インチシングルドライブ	￥ 39,800 ➡ ¥ 25,800
HS-7R II	オムロンモノクロスキャナー	￥ 39,800 ➡ ¥ 28,800
HS-10R II	オムロンモノクロスキャナー	￥ 49,800 ➡ ¥ 34,980
HS-60F	A4サイズシートフィードスキャナ	￥ 98,000 ➡ ¥ 77,800
GT-1000	GF300V準拠カラースキャナ	￥ 79,800 ➡ ¥ 55,000
PC-PR101TL3	10インチカラー熱転写プリンター	￥ 69,800 ➡ 現金特価
AP-850PC	48ドットカラー熱転写プリンター	￥ 94,800 ➡ 現金特価
VP-1500PC	漢字110字 秒15インチドットプリンター	￥136,000 ➡ 現金特価
BJ-130J	15インチバブルジェットプリンター	￥198,000 ➡ ¥137,000
NM-4150	15インチカラー高速プリンター	￥245,000 ➡ ¥178,000
LHD-34V	40MB HDD ロジテック	￥153,000 ➡ 現金特価
ML-40mK II	40MB HDD 磁気研	￥129,000 ➡ ¥ 96,800
CRC-MH45	40MB 18ms HDD	￥138,000 ➡ ¥108,000
NT-40-55	エプソン対応SCSI 40MB	￥138,000 ➡ ¥109,800
SR-80	80MB HDD ICM	￥198,000 ➡ ¥145,000
MD-1200A II	1200bps オムロン	￥ 24,800 ➡ ¥ 15,200
SR-240AT	2400bpsモデム エプソン	￥ 59,800 ➡ ¥ 29,800
MD-12FS	1200bpsモデム オムロン	￥ 21,000 ➡ ¥ 15,800
Dyna Book J3100SS〔本体〕	本体を御購入のお客様20名様に限り一太郎dash〔一太郎最新バージョン〕￥39,000を販売価格¥9,000にて御奉仕させて頂きます。	¥198,000 ➡ ¥189,000
セット販売価格〔J3100SS＋一太郎dash〕		¥198,000

ワープロソフト		データベース		ミュージック・通信／他	
PIEXE	￥48,000➡¥34,500	VP.プランナー	￥36,000➡¥28,800	COM ON MUSIC	￥38,000➡現金特価
一太郎	￥58,000➡現金特価	アシストカルク	￥ 9,700➡現金特価	ミュージくん	¥98,000➡¥75,000
一太郎V4.2	¥58,000➡現金特価	THE CARD 3	￥48,000➡現金特価	まいとーく	¥28,000➡現金特価
アシストワード	￥ 9,700➡現金特価	Lotus 1.2.3	￥98,000➡現金特価	PARTY	¥24,000➡現金特価
		Let'sアイリス20	￥42,000➡¥30,000	日本語MS-DOS	￥18,000➡現金特価

上記商品は、クレジット・代金引換システム共に取り扱っております。くわしくは、お電話にてお問い合せ下さい。

PC-286 EPSON

新製品 information ★ PC-286NOTE 定価￥458,000 ★ PC-286LE 定価￥368,000 ★ PC-286LF 定価￥388,000 ★ PC-386LS 定価￥538,000 ★ PC-386V 定価￥498,000 ★ PC-286UX 定価￥268,000

286 標準DBセット

PC-286VF Aコース

PC-286VF STD〔本体〕……¥298,000
CU-14FD〔0.31ディスプレー〕……¥ 74,800
日本語MS-DOSver3.3B〔PS98-017-HMW〕¥ 17,000
AP-550EXPC〔24熱転写カラー〕……¥ 64,800
アシストカルク〔ロータスライクな表計算ソフト〕¥ 9,700
アシストワード〔低価格ワープロソフト〕…¥ 9,700
PCマウス〔200カウントマウス〕……¥ 6,800

合計 ￥480,800 ➡ **¥304,000**

￥ 4,900×60回	ボ￥10,000×10回 頭なし
￥10,200×36回	ボなし 頭なし

スプリング特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

286 EMSフル活用セット

PC-286VF Bコース

PC-286VF STD〔本体〕……¥298,000
CU-14FD〔0.31ディスプレー〕……¥ 74,800
VP-1350PC〔136桁シリアルプリンター〕…¥ 96,800
日本語MS-DOSver3.3B〔PS98-017-HMW〕¥ 17,000
PC-34H2M〔EMS2M増設ラム〕……¥ 59,000
IOS-IOEMS〔EMSソフト〕……¥ 5,000
アシストカルク〔ロータスライクな表計算ソフト〕¥ 6,700
アシストワード〔低価格ワープロソフト〕…¥ 6,700
PCマウス〔200カウントマウス〕……¥ 6,800

合計 ￥570,800 ➡ **現金特価**

￥ 5,500×48回	ボ￥25,000×8回 頭なし
￥12,500×36回	ボなし 頭なし

スプリング特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

286 オシャレなパソコン通信セット

PC-286VF Cコース

PC-286VF STD〔本体〕……¥298,000
PC-KD854N〔0.39ノングレアディスプレー〕…¥ 84,800
日本語MS-DOSver3.3B〔PS98-017-HMW〕¥ 17,000
PCマウス〔200カウントマウス〕……¥ 6,800
MD24FP4〔2400bps超薄型モデム〕……¥ 39,800
BEE TERM〔ファイル管理通信ソフト〕……¥ 18,000

合計 ￥464,400 ➡ **現金大特価**

￥ 4,000×48回	ボ￥22,000×8回 頭なし
￥10,000×24回	ボ￥26,000×4回 頭なし

スプリング特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

286 HOTなゲームで熱くなれセット

PC-286VF Dコース

PC-286VF STD〔本体〕……¥298,000
PC-KD854N〔0.39ノングレアディスプレー〕…¥ 84,800
TN-F1〔FM音源ボード〕……¥ 18,000
大戦略III〔シミュレーションの決定版〕……¥ 9,800
信長の野望戦国群雄伝〔光栄の売れ筋ソフト〕¥ 9,800
遙かなるオーガスタ〔ポリスによるリアル3Dゴルフ〕…¥ 12,800
PCマウス〔200カウントマウス〕……¥ 6,800

合計 ￥440,000 ➡ **¥269,800**

￥3,300×54回	ボ￥19,000×9回 頭なし
￥9,100×36回	ボなし 頭なし

スプリング特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

限定20台 EPSON SR-120PH〔1200ボー電話機付モデム〕定価￥44,800➡**¥23,000** 限定10台 OMRON MD24FS4〔2400ボーモデム〕定価￥44,800➡**¥34,800**
限定5台 EPSON SR-240AT〔2400ボーモデム〕定価￥59,800➡**¥29,800**

正社員・アルバイト募集中 ●「育ち盛りのワールド イン アオヤマで活躍しよう」総務課03-986-6101

●クレジット例には、消費税及び送料等が全て含まれております。このままの金額で月々お支払い下さい。 ★各店にてEPSONブースを常設、よりわかりやすく商品の御説明をいたしております。

ご注文はご来店でもお電話でも…

PC-9801/PC-286お問い合せ・御注文
03-986-9801

お客様相談室
03-987-7795

すでにご注文いただいている商品のお届け時期（納期）や、メンテナンス、その他のお問い合せは上記へお電話下さい。（10:30～19:00）

9801／286 1月の休み／1日(月)、2日(火)、11日(木)、18日(木)、25日(木)
2月の休み／1日(木)、8日(木)、15日(木)、22日(木)

電話受付時間 ■月曜日～金曜日 10:00～21:30 ■土・日曜日・祭日 10:30～19:00

9801/286専用ダイアル

札幌	011-251-6771	大阪	06-264-7771
仙台	022-227-7131	広島	082-261-7771
長野	0262-84-7771	福岡	092-672-7771
東京	03-987-7771	東京	03-987-7771

AOYAMA WORLD IN FOR THE EVOLUTION OF YOUR LIFE

USED SHOP 東京都豊島区東池袋1-28-1タクトビル3F　札幌店 札幌市中央区南2条西3丁目　旭川店 旭川市4条8丁目　株式会社 ワールド イン アオヤマ

AOYAMA

X68000

●以前当社にてX68000及びX-1を御購入いただいたお客様に限り、CZ-8PC4(定価￥99,800)を大特価にてお届けいたします。会員の方は会員ダイアルにてCall!
●X68000をセットでお買い上げいただいたお客様に限り、アスキースティックを特価￥4,300、XE-1PROを特価￥6,700またCTRACEを特価￥47,800にてお届けいたします。御注文の際に合わせてお申し込み下さい。



X68000には、ブラックとオフィスグレーの2カラーがあります。

X68000PRO X68000 Aコース

32%引

CZ-652-GY(本体)……¥298,000
CZ-611D-GY(0.31ディスプレーテレビ)……¥134,000
CZ-8PC3(24熱転写カラープリンター)……¥ 65,800
御希望ゲームソフト(入気ソフト上記よりお選び下さい)¥サービス

合計 ￥505,600 ➡ ¥344,000

安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

X68000PRO X68000 Kコース

CZ-652C(本体)……¥358,000
CZ-603D(0.31チルト付ディスプレー)……¥ 84,800
御希望ゲームソフト(入気ソフト上記よりお選び下さい)¥サービス

合計 ￥450,600 ➡ 現金特価

安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

上記ディスプレーをCZ604D(0.31スピーカー付ディスプレー)に代えた場合、Bコースで特価にて承っております。

X68000PRO X68000 Lコース

CZ-652C(本体)……¥358,000
CZ-602D(0.31チルト付ディスプレーテレビ)……¥ 99,800
住友3M5'2HDブランクディスケット……¥ 18,000
御希望ゲームソフト(入気ソフト上記よりお選び下さい)¥サービス

合計 ￥483,600 ➡ 現金特価

安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

68000EXPEAT X68000 Dコース

CZ-602C(本体)……¥358,000
CZ-603D(0.31チルト付ディスプレー)……¥ 84,800
住友3M5'2HDブランクディスケット……¥ 18,000
御希望ゲームソフト(入気ソフト上記よりお選び下さい)¥サービス

合計 ￥468,600 ➡ 現金特価

安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

上記ディスプレーをCZ604D(0.31スピーカー付ディスプレー)に代えた場合、Eコースで特価にて承っております。

68000EXPEAT X68000 Cコース

CZ-602C(本体)……¥358,000
CZ-602D(0.31チルト付ディスプレーテレビ)……¥ 99,800
住友3M5'2HDブランクディスケット……¥ 18,000
御希望ゲームソフト(入気ソフト上記よりお選び下さい)¥サービス

合計 ￥483,600 ➡ 現金特価

安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

68000EXPEAT X68000 Gコース

CZ-602C(本体)……¥358,000
CZ-602D(0.31チルト付ディスプレーテレビ)……¥ 99,800
CZ-8PC3(24熱転写カラープリンター)……¥ 65,800
Z's staff PRO 68K Ver.2.0……¥ 58,000
GT-1000(スキャナー、ケーブル付)……¥ 87,300
NewプリントSHOP(CZ-221HS)……¥ 19,800
グラフィックライブラリVol.2(お正月用ソフト)¥ 8,800

合計 ￥697,500 ➡ 現金特価

安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

X68000お買上げのお客様へ

上記コースで御希望ソフトは「ニュージーランドストーリー」「沙羅曼蛇」「ツインビー」「フルスロットル」「パックマニア」「ピーチバレー」「アルカノイド」「熱血高校ドッチボール」のうちいずれかからお選び下さい。

通信セット〔ソフトX Talk-68K(¥12,800)＋モデム MD12FS1200ボモデム(¥21,000)〕➡¥27,300
NEW Print Shop(¥19,800)＋グラフィックライブラリーVOL.2(¥8,800)➡¥21,800
X68000接続電子手帳セット〔ケーブルCE-200L(¥2,500)＋サイバーノート68K(¥19,800)＋電子帳PA-8500(¥28,000)〕➡¥37,600

FM TOWNS

FUJITSU

エボリューション￥9,800 ★ サイバーシティ￥9,800 ★ インビテーション影からの招待状 ￥9,800 ★ 森田将棋Ⅱ ￥14,800 ★ 麻雀悟空 ￥8,800 ★ 囲碁遊場 ￥9,800 ★ R-タイプ ￥9,800 ★ スーパー大戦略 ￥8,800 ★ ソフトでハードな物語 ￥9,800 ★ ハイパー遊名人 価格未定 ★ 富士通HABITAT 価格未定 ★ Lucid C ￥48,000 ★ シューティングTowns ￥12,800 ★ Dungeon Master 価格未定 ★ TURBO OUTRUNTM ￥9,800 ★ 遥かなるオーガスタ ￥12,800 ★ 帝都大戦 ￥8,000 ★ 信長の野望戦国群雄伝 ￥9,800 ★ スーパー大戦略 ￥8,800 ★ ビデオカードII〔FMT-412〕￥40,000 ★ モッキンバードHD-45T〔45Mハードディスク〕￥180,000 ➡ **¥139,680** ※ケーブル別



TOWNS標準セット FM TOWNS Aコース

FM-TOWNS 2F(本体)……¥378,000
FMT-DP531(0.38ディスプレー)……¥ 89,800
FMT-KB205(キーボードテンキー付)……¥ 30,000
TOWNSシステムソフト(B276A020)……¥ 20,000
御希望ゲームソフト……¥ 9,800

合計 ￥527,600 ➡ ¥438,000

金利大幅ダウンのクレジットも合せて御利用下さい。

HABITATと合せて友達と通信セット FM TOWNS B'コース

FM-TOWNS 2F(本体)……¥378,000
FMT-DP531(0.38ディスプレー)……¥ 89,800
FMT-KB205(キーボードテンキー付)……¥ 30,000
システムソフト(B276A020)……¥ 20,000
NIFTY-Serve(ハビタットメンバーズパック)¥ 6,800
富士通ハビタット(ビジュアル通信ソフト)
PM-1200F(1200bpsモデム)……¥ 21,000
FMT-SP101(アンプ付スピーカー)……¥ 29,800
アフターバーナー……¥ 9,800
御希望ゲームソフト……¥ 9,800

合計 ￥599,000 ➡ 現金大特価

金利大幅ダウンのクレジットも合せて御利用下さい。

ハビタット(パソコン通信)システムのマニュアルを各店に用意しております

TOWNS120%活用FM-OASYS(書庫ワープロ)セット FM TOWNS Wコース

FM-TOWNS 2F(本体)……¥378,000
FMT-DP531(0.38ディスプレー)……¥ 89,800
FMT-KB205(キーボードテンキー付)……¥ 30,000
システムソフト(B276A010)……¥ 20,000
FM-OASYS V1.0(高機能日本語ワープロソフト)……¥ 55,000
1-2-3リリース2.1 J Plus(表計算の決定版)¥ 98,000
MS-DOS ver3.1(B275A100)……¥ 18,000
FM-PR-40T(136桁24 PR-354G同型プリンター)¥120,000
FM60-711(ケーブル)……¥ 6,800

合計 ￥815,600 ➡ ¥669,000

金利大幅ダウンのクレジットも合せて御利用下さい。

OSI言語お勉強セット FM TOWNS Pコース

FM-TOWNS 2H(本体)……¥548,000
FMT-DP531(0.38ディスプレー)……¥ 89,800
FMT-KB205(キーボードテンキー付)……¥ 30,000
システムソフト(B276A020)……¥ 20,000
MS-DOS ver3.1(B276A100)……¥ 18,000
Advanced RUN C(入気の言語ソフト)……¥ 29,800
Advanced RUN FORTRAN(入気の言語ソフト)¥ 29,800

合計 ￥765,400 ➡ 現金大特価

金利大幅ダウンのクレジットも合せて御利用下さい。

レイトレお楽しみセット FM TOWNS Jコース

FM-TOWNS 1H(本体20MHDD付)……¥458,000
FMT-EMIM(拡張IMBRAM)……¥ 60,000
FMT-DP531(0.38ディスプレー)……¥ 89,800
FMT-KB205(キーボードテンキー付)……¥ 30,000
システムソフト(B276A020)……¥ 20,000
C-TRACE TOWNS(レイトレーシングソフト)……¥ 68,000
FMT-412(ビデオカードII)……¥ 40,000
御希望ゲームソフト……¥ 9,800

合計 ￥775,600 ➡ ¥600,000

金利大幅ダウンのクレジットも合せて御利用下さい。

HABITATを合わせて友達と通信セット FM TOWNS K'コース

FM-TOWNS 2H(本体40MHDD付)……¥548,000
FMT-DP531(0.38ディスプレー)……¥ 89,800
FMT-KB205(キーボードテンキー付)……¥ 30,000
システムソフト(B276A020)……¥ 20,000
NIFTY-Serve(ハビタットメンバーズパック)¥ 6,800
富士通ハビタット(ビジュアル通信ソフト)
SR-120PR(EPSON-1200bpsモデム)……¥ 21,000
御希望ゲームソフト……¥ 9,800

合計 ￥729,400 ➡ ¥579,800

金利大幅ダウンのクレジットも合せて御利用下さい。

SOUNDクリエイトセット FM TOWNS Rコース

FM-TOWNS 2F(本体)……¥378,000
FMT-DP531(0.38ディスプレー)……¥ 89,800
FM-KB205(キーボードテンキー付)……¥ 30,000
システムソフト(B276A020)……¥ 20,000
FMT-SP101(アンプ付スピーカー)……¥ 29,800
TOWNS SOUND V.1.1(サウンド作成ツール)¥ 28,000
MUSIC PRO TOWNS(TOWNSの機能をフルに発揮)¥ 19,800
御希望ゲームソフト……¥ 9,800

合計 ￥605,200 ➡ 現金大特価

金利大幅ダウンのクレジットも合せて御利用下さい。

★この誌面に掲載の商品の価格には消費税は含まれておりません。

●CD辞書検索パッケージV1.1 ￥30,000➡現金特価 ●広辞苑CD-ROM ￥28,000➡**¥23,800** ●現代用語の基礎知識89年度版CD-ROM ￥20,000➡**¥16,800** ●角川類語新辞典CD-ROM ￥30,000➡**¥24,900**
●最新医学大辞典CD-ROM ￥60,000➡現金特価 ●ニューセンチュリー英和・新クラウン和英新辞典CD-ROM ￥24,000➡現金特価

下記周辺機器は現金特価をお電話にてお問い合せ下さい。本体と合せてお申込みの場合、クレジット及び代金引換にて承ります。

FM TOWNS ソフト&周辺機器

TOWNS PAINT Ver1.1	￥ 38,000➡現金特価	テラ・TOWNS	￥ 32,000➡¥ 23,900	MIDIカード	￥ 40,000➡現金特価
SOUND Ver1.1	￥ 28,000➡現金特価	MUSIC PRO-TOWNS	￥ 19,800➡現金特価	カラーイメージスキャナ	￥198,000➡**¥168,000**
VNET Ver1.1	￥ 18,000➡¥ 14,400	CD Word	￥100,000➡現金特価	カラー15"漢字プリンター(336+QL1)	￥190,000➡**¥152,000**
MS-DOSエミュレーター Ver1.1	￥ 18,000➡現金特価	Together	￥ 28,000➡現金特価	テンキーパット	￥ 12,000➡¥ 9,800
Lucid ASM & DEBUGER	￥ 24,000➡現金特価	芸達者 TOWNS	￥ 22,600➡現金特価	PC98用プリンター接続アダプター	￥ 24,800➡現金特価
F-BASIC 386	￥ 25,000➡現金特価	拡張 1MB RAM	￥ 60,000➡現金特価	アンプ付スピーカシステム	￥ 29,800➡¥ 19,700
C-TRACE TOWNS	￥ 68,000➡¥ 47,800	2MB RAM	￥100,000➡現金特価	FMT-121(SCSIカード)	￥ 30,000➡現金特価
GEDIT TOWNS	￥ 30,000➡現金特価	80387数値演算プロセッサ	￥120,000➡現金特価	FM-DOWN TOWNS 40M HDD	￥118,000➡¥ 94,400
EUPHONY II	￥ 98,000➡現金特価	ビデオカード	￥ 35,000➡現金特価	My Fair Lady(英会話ソフト)	￥ 28,000➡¥ 22,500
TOWNS Telop	￥ 98,000➡現金特価	1/0拡張ユニット(FMT-602)	￥ 49,800➡現金特価	「G5」(ハイパワープロソフト)	￥ 38,000➡¥ 30,500

金利大幅ダウンのクレジット —— キャンバスクレジット:8ヵ月先からのお支払方法:お客様の御希望のお支払方法でお組みいたします。

ハレゼンイ

●X68000をお買上げのお客様にもれなくAOYAMAオリジナル檜調カレンダープレゼント!!
●FM-Townsをお買上げのお客様にもれなく宮沢りえキーホルダーand CD付ポスターカレンダーand 宮沢りえクロックプレゼント!!

東京都豊島区東池袋1-27-12 明治生命池袋ビル 〒170　池袋店 東京都豊島区東池袋1-28-6 〒170　ソフト店 東京都豊島区池袋パールシティ 〒170

ワールド イン アオヤマには、X68000、TOWNS専門スタッフが常時待機。購入のアドバイスから新作ソフト情報まで、購入後のサービスが永く続きます。会員のお客様には会員ダイアルも合わせてご利用下さい。私共にて購入いただきましたX68000及びFM-TOWNSはどこでも出張サポートが受けられます。
X68000及びFM-TOWNS全国出張サポート
シャープ X PRO SHOP・富士通 FM-SHOP 会加入のプロショップです。

●富士通ハビタット及びFM-OASYSのシステムマニュアルカタログを差しあげております。御希望の方は東京都豊島区東池袋1-27-12明治生命ビル ワールド イン アオヤマ お客様相談室内 富士通係へ

SHARP

■各店X68000コーナー：TOWNSコーナーを常設しております。

●オリジナルメンバーズカード電卓プレゼント　●X68000EXE(エグゼ)クラブに入会　●CLUB246ゴールド会員として登録　●各フェアにVIPカードを発行。他店にできないお客様の優越感！

★CU-21HD〔ステレオスピーカ付21インチディスプレー〕…￥148,000➡現金大特価　★CZ-604D〔ステレオスピーカ付603Dディスプレー〕…￥93,000➡現金大特価

X68000PRO
X68000 Fコース

CZ-652C〔本体〕……￥298,000
AN-8TU〔TVチューナー〕……￥33,100
住友3M5'2HDブランクディスケット……￥18,000
御希望ゲームソフト〔人気ソフト上記よりお選び下さい〕¥サービス

合計￥349,100➡現金特価

安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

68000EXPEAT
X68000 Hコース

CZ-612C〔本体〕……¥466,000
CZ-603D〔0.31チルト付ディスプレー〕……¥84,800
住友3M5'2HDブランクディスケット……¥18,000
御希望ゲームソフト〔人気ソフト上記よりお選び下さい〕¥サービス

合計￥576,600➡現金特価

安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

X68000をはじめソフト&周辺機器類は、当社池袋店・札幌店・旭川店・千葉店にて実演中です。各店X68000コーナーが常設されております。

X68000ソフト&周辺機器

Kamkaze	￥68,000➡現金特価	Communication PRO68K	￥19,800➡現金特価	ユニバーサル1/Oボード	￥39,800➡現金特価
サウンドPRO 68K	￥15,800➡現金特価	インテリジェントコントローラー	￥23,800➡¥18,900	MT-32〔ローランドデジタルシンセサイザ〕	￥64,000➡¥55,000
Z's STAFF PRO68X	￥58,800➡¥40,800	トラックボール	￥13,800➡¥12,000	RS232Cボード	￥49,800➡現金特価
C compiler PRO68K	￥39,800➡現金特価	MUSIC PRO MIDI	￥28,800➡現金特価	数値演算プロセッサー	￥79,800➡現金特価
ミュージックPRO68K	￥18,800➡現金特価	MIDIボード	￥26,800➡現金特価	FAXボード	￥79,800➡現金特価
BUSINESS PRO68K	￥68,000➡現金特価	ミュージックスタジオPRO	￥25,800➡現金特価	CU-21CD	¥139,800➡現金特価
OS-9/X68000	￥29,800➡現金特価	カラーイメージユニット	￥69,800➡現金特価	CZ-612D	¥119,800➡現金特価
C-TRACE	￥68,000➡¥47,800	1MB RAMボード	￥38,000➡現金特価	カラーイメージスキャナ	¥188,000➡現金特価
DATA PRO68K	￥58,000➡現金特価	2MB RAMボード	￥79,800➡現金特価	たーみのる〔通信ソフト〕	￥12,800➡現金特価
CARD PRO68K	￥29,800➡現金特価	4MB RAMボード	¥138,000➡現金特価	40MBハードディスクXstor	¥118,000➡¥94,400
Sampling PRO68K	￥17,800➡現金特価	拡張1/Oボックス	￥88,000➡現金特価	MD12FS〔1200ボモデム〕	￥21,000➡現金特価
NEW Printshop PRO68K	￥19,800➡現金特価	GP-1Bボード	￥59,800➡現金特価	MD24FP4〔2400ボモデム〕	￥39,800➡現金特価

X68000シリーズ&X-1シリーズ周辺機器

CZ-6PV1	カラービデオプリンター	¥198,000➡現金特価	CZ-8BV2	カラーイメージボード	￥39,800➡¥32,800
AN-S100	アンプ内蔵スピーカ〔ステレオ〕	￥36,600➡¥29,800	CZ-8BS1	ステレオタイプFM音源カード	￥23,800➡現金特価
BF-68PRO	高性能CRTフィルター	￥19,800➡¥16,800	CZ-8NM2	X-1 turboマウス	￥6,800➡¥5,780
ジョイスティック	アスキーターボスティック	￥6,800➡¥5,440	X1エミュレータ	X1ソフトをX68000へファイル転送	￥9,800➡¥8,800
X-1/X68000	ジョイカード〔延長コード付〕	￥3,200➡¥2,900			

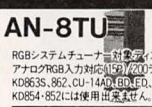
下記周辺機器は現金特価をお電話にてお問い合せ下さい。本体と合せてお申込みの場合は、クレジット及び代金引換にてお承ります。

組合せ自由	激安金利にキャンパスクレジット	ゆっくり、お支払いは8ヵ月先から
各コースに以外の組合せもコースをベースに周辺を合せたセット……お支払いだって御希望のパターンをお組みいたします。さあ、ご相談もお見積りも受注センターもしくは各店へお気軽に。	手続きカンタン、大学生の為の超低金利クレジット。20歳以上の学生の方は原則として保証人様には連絡いたしません。	クレジット業界最低の金利を有効に使って、支払いは最長8ヵ月後から始まるクレジットでも。

X68000 1200ボーモデム電話付(EPSON SR-120PH 定価¥44,800➡特価¥23,000)
FM-TOWNS 48ドット熱転写プリンター(EPSON AP-800PC+プリントボーイ 定価¥124,600➡特価¥83,000)

今月の限定お買得品

AN-8TU



RGBシステムチューナー対応ディスプレイ
アナログRGB入力対応(15ピン)200ライン対応のもの
KD863S、862、CU-14AD、CD、FD、603D
KD854・852には使用出来ません。

定価合計￥33,100➡安すぎて表示できません

￥5,000×	6回	㊟なし　頭なし
￥9,900×	3回	㊟なし　頭なし

MZ-1P22



24ドット熱転写プリンター
MZ-1P22〔X-1・X68000用漢字プリンター〕

定価合計￥69,800➡¥29,800

CZ-8PC4

新製品



48ドット熱転写カラープリンター

定価合計￥99,800➡現金特価

￥3,800×24回		㊟なし　頭なし
￥7,100×12回		㊟なし　頭なし

CZ-8PC3

SHARP　中古限定品



¥45,800

24ドット熱転写カラープリンター

定価合計￥69,800➡¥45,800

SHARP X68000 Sコース

中古限定品



¥278,000

CZ-652C〔本体〕……¥298,000
CZ-600D〔ディスプレー〕……¥139,800

合計￥437,800➡¥278,000

SHARP X68000 Tコース



¥328,000

CZ-602C〔X68000本体+40MBハードディスク付〕……¥356,000
CZ-611D〔0.31ドットカラーディスプレーテレビ〕……¥134,000

合計￥490,000➡¥328,000

8ビット入門セット X1turboZ III

4P%引



¥158,000

CZ-888C〔8ビット最高級本体〕¥169,800
CZ-8600〔0.39カラーディスプレーテレビ〕¥99,800
〔TVチューナー付ディスプレー〕

定価合計￥269,600➡¥158,000

FMPR-204B

FM TOWNS
FM-OASYS〔日本語ワープロ〕プリンターセット



カラー漢字熱転写プリンター
FMPR-204B……¥80,000
接続用ケーブル……¥6,800
FM-OASYS V1.0……¥55,000
〔FDD版高機能日本語ワープロソフト〕

合計￥141,800➡現金大特価

￥3,900×36回		㊟なし　頭なし
￥5,600×24回		㊟なし　頭なし

FMPR-40T

FM TOWNS
FM-OASYS〔日本語ワープロ〕プリンターセット



TOWNSカラー24ドット16インチ漢字プリンター
新鋭、神之水準搭載!最先31年(FMカラーユニットオプション)FM-PR-354G同型プリンター
FMPR-40T〔REM15インチ24ドット漢字プリンター〕¥120,000
接続用ケーブル……¥6,800
FM-OASYS V1.0……¥55,000
〔FDD版高機能日本語ワープロソフト〕

合計￥[illegible]➡安すぎて表示できません

￥5,100×36回		㊟なし　頭なし
￥7,300×24回		㊟なし　頭なし

FUJITSU FM TOWNS Eコース



¥449,000

FM-TOWNS2〔本体〕……¥328,000
FMT-KB101〔キーボード〕……¥20,000
FMT-DP531〔0.38ディスプレー〕¥89,800
TOWNSシステムソフト〔OSver1〕¥20,000
TOWNSシステムソフト〔MS-DOS〕¥18,000
My Fair Lady〔英会話ソフト〕¥28,000
一太郎〔ver3〕〔ジャストシステムワープロ〕¥68,000

合計￥571,800➡¥449,000

クレジットでもお申込み出来ます

FUJITSU FM TOWNS Fコース



¥378,000

FM-TOWNS2〔本体〕……¥328,000
FMT-KB101〔キーボード〕……¥20,000
FMT-DP531〔0.38ディスプレー〕¥89,800
TOWNSシステムソフトウェア〔TOWNS OSver1.1〕¥20,000
テラTOWNS〔日本語ワープロソフト〕¥32,000

合計￥489,800➡¥378,000

クレジットでもお申込み出来ます

FUJITSU FM TOWNS Cコース



¥325,000

FM-TOWNS1〔本体〕……¥268,000
FMT-DP531〔0.38ディスプレー〕¥89,800
FMT-KB101〔キーボード〕……¥20,000
TOWNSシステムソフト〔OSver1.1〕¥20,000
御希望ゲームソフト1本¥9,800

合計￥407,600➡¥325,000

クレジットでもお申込み出来ます

限定お買得品も 金利大幅ダウンのクレジット を御利用いただけます。

電話受付時間　●月曜日～金曜日 10：00～21：30　●土・日曜日・祭日 10：30～19：00

ショールームのお休み
■1月／1日(月)、2日(火)、11日(木)、18日(木)、25日(木)
■2月／1日(木)、8日(木)、15日(木)、22日(木)

●電話受注センターは3月中迄無休です。

パソコンのお問い合わせ御注文
03-987-7771

お客様相談室
03-987-7795
すでにご注文いただいている商品のお届け時期(納期)や、メンテナンス、その他のお問い合せは上記へお電話下さい。(10:30～19:00)

WORLD IN AOYAMA
FOR THE EVOLUTION OF YOURLIFE

パソコン高く下取り 買取りマス!!
今お持ちの機種を当社にて高額下取。
わずかなご予算で上位機種、新品にシステムアップ…
03-987-7771

正社員・アルバイト募集中●「育ち盛りのワールド インアオヤマで活躍しよう」総務課03-986-6101

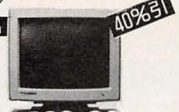
●クレジット例には、消費税及び送料等が全て含まれております。このままの金額で月々お支払い下さい。

■他店とは比較のできない厳選された商品です。

今月の限定お買得品

Aコース PC-8801FE2

新製品 40%引



¥132,000

PC-8801FE2(本体)……¥119,000
XC-1498C(三菱0.31カラーディスプレー)¥ 99,800
バックアップディスク(5'2D10枚)¥ 4,400

定価合計¥223,200➡¥132,000

¥4,500×36回	ボなし	頭なし
¥6,500×24回	ボなし	頭なし

Bコース PC-8801FE2

38%引



¥136,000

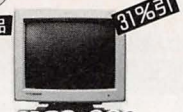
PC-8801FE2(本体)……¥119,000
PC-KD854N(0.39ディスプレー)¥ 84,800
バックアップディスク……¥ 4,400

定価合計¥218,200➡¥136,000

¥4,700×36回	ボなし	頭なし
¥6,800×24回	ボなし	頭なし

Cコース PC-8801FE2

新製品 31%引



¥152,000

PC-8801FE2(本体)……¥119,000
PC-KD862S(ステレオスピーカ付ディスプレー)¥ 99,800
バックアップディスク……¥ 4,400

定価合計¥223,200➡¥152,000

¥5,500×36回	ボなし	頭なし
¥8,000×24回	ボなし	頭なし

Aコース PC-9801DO

34%引



¥247,800

PC-9801DO……¥298,000
CU-14FD……¥ 74,800

定価合計¥372,800➡¥247,800

¥8,300×36回	ボなし	頭なし
¥8,800×24回	ボ2万	頭なし

Fコース PC-9801DO



¥259,800

PC-9801DO……¥298,000
PC-KD854N……¥ 84,800
信長の野望・戦国群雄伝・¥ 9,800

定価合計¥392,600➡¥259,800

¥8,700×36回	ボなし	頭なし
¥7,000×24回	ボ2万	頭5万

Aコース PC-8801MC



現金特価

PC-8801MCmodel1(本体)‥¥169,000
PC-KD862S(ステレオスピーカ付ディスプレー)¥ 99,800
バックアップディスク……¥ 6,800

定価合計¥275,600➡現金特価

¥6,500×36回	ボなし	頭なし
¥9,400×24回	ボなし	頭なし

Bコース PC-8801MC

37%引



¥193,000

PC-8801MCmodel2(本体)‥¥199,000
CZ-860D(チューナ付4320W D.P.ケーブル付)¥102,800
バックアップディスク……¥ 6,800

定価合計¥308,600➡¥193,000

¥6,500×36回	ボなし	頭なし
¥9,400×24回	ボなし	頭なし

Cコース PC-8801MC

35%引



¥189,000

PC-8801MCmodel2(本体)‥¥199,000
PC-KD854N(0.39ディスプレー)¥ 84,800
バックアップディスク……¥ 6,800

定価合計¥290,600➡¥189,000

¥6,500×36回	ボなし	頭なし
¥9,400×24回	ボなし	頭なし

Eコース PC-8801MC



現金特価

PC-8801MCmodel2(本体)‥¥199,000
PC-KD862S(ステレオスピーカ付ディスプレー)¥ 99,800
バックアップディスク……¥ 6,800

定価合計¥305,600➡現金特価

¥7,300×36回	ボなし	頭なし
¥8,900×24回	ボ1万	頭なし

A'コース PC-9801MA2



¥152,000

PC-8801MA2(本体)……¥168,000
PC-KD854N(0.39ディスプレー)¥ 84,800

定価合計¥252,800➡¥152,000

¥5,200×36回	ボなし	頭なし
¥7,800×24回	ボなし	頭なし

今月の中古パソコン限定お買い得品

Sコース EPSON PC-286VF

30台限定コース



¥237,000

PC-286VF-STD(本体)……¥298,000
PC-KD854N(0.39カラーディスプレー)¥ 89,800
PC-286P01(EPSON,DOS)……¥ 18,000
NT-98L(PCマウス)……¥ 6,800

合計¥418,600➡¥237,000
クレジットでもお申し込み出来ます。

Tコース EPSON PC-286VF

10台限定コース



¥233,000

PC-286VF-STD(本体)……¥298,000
CU-14FD(0.31カラーディスプレー)¥ 74,800
TN-F1(サウンドボード)……¥ 18,000
NT-98L(PCマウス)……¥ 6,800

合計¥397,600➡¥233,000
クレジットでもお申し込み出来ます。

NEC PC-9801RX2



¥218,000

定価¥398,000➡¥218,000

NEC PC-8801MA2



¥89,000

定価¥168,000➡¥89,000

限定品 PC-1360

プログラム編集機能付
PC-1360(ポケコン本体)¥29,800

合計¥29,800➡¥19,800

SHARP CE-140P

76%引 新品限定品



PC-1360用A4/B5用プリンター
7色カラー漢字24ドットプリンター

合計¥43,000➡¥3,980

PC-1360(ポケコン)+CE-140P(プリンター)
合計¥72,800➡¥22,800

OMRON MD-1200A Ⅲ

モデム限定品 限定50台



¥15,200

1200ボー全二重モデム

合計¥24,800➡¥15,200

OMRON MD24FS4



¥34,800

2400ボーNMPクラス4

合計¥44,800➡¥34,800

NEC PC-9801RX21 Sコース

30台限定コース



¥300,000

PC-9801RX21(本体)……¥338,000
CU-14FD(0.31カラーディスプレー)¥ 74,800
PC-9801-26K(サウンドボード)¥ 25,000
NT-98L(PCマウス)……¥ 6,800

合計¥444,600➡¥300,000
クレジットでもお申し込み出来ます。

NEC PC-9801RX21 Tコース

20台限定コース



¥400,000

PC-9801RX21(本体)……¥338,000
CU-14FD(0.31カラーディスプレー)¥ 74,800
AP-800(48ドットカラー熱転写プリンター)¥ 99,800
GT-1000(カラースキャナ,ケーブル付)¥ 87,600

合計¥600,200➡¥400,000

FUJITSU FM TOWNS

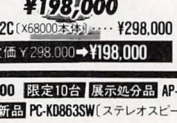


¥184,000

FM-TOWNS1(本体)……¥338,000

定価¥338,000➡¥184,000

SHARP X68000



¥198,000

CZ-652C(X68000本体)……¥298,000

定価¥298,000➡¥198,000

Panasonic FS-A1WSX



MSX2+・パソコン
家庭用TVに接続可能

合計¥69,800➡¥54,800

SONY HB-F1XV

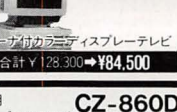


MSX2+・パソコン
家庭用TVに接続可能

合計¥69,800➡¥53,500

NEC PC-TV454

新品限定品



チューナ付カラーディスプレーテレビ

合計¥128,300➡¥84,500

NEC用 CZ-860D

ディスプレーテレビ ケーブル付 新品限定品



2000/4000デュアルスキャンチューナTV付
カラーディスプレーテレビ……¥59,800

合計¥110,000➡¥59,800

限定5台 PC-286US-STD(本体3.5インチFDD CPU80286 PC-9801ビジネス機)¥268,000➡¥158,000 限定10台 展示処分品 AP-800PCセット(48ドットカラー熱転写プリンター)¥99,800➡¥60,000
限定50台 新品 PC-KD863S(ステレオスピーカ付ディスプレー)¥99,800➡¥56,800 限定30台 新品 PC-KD863SW(ステレオスピーカ付ディスプレー)¥99,800➡¥67,800
限定15セット 新品 PC-8801FE Ⅱ(本体)+PC-KD863SWセット¥218,800➡¥139,800

まずお電話下さい

これは？と思ったら・・・どんどんお電話下さい！

ワールド イン アオヤマでは皆様からのお電話をお待ちしております。その他新製品の速報や他メーカーのパソコンとの比較、接続方法など、お客様の小さななぜ？これは？といったご質問にも親切にお答え致します。

お支払方法

1.うれしい代引システム

面倒なお振込みの手間がはぶけます。商品の到着をご確認頂きその場で直接お支払い下さい。日・祭日の配送もOK。日付、時間の指定もお受けします。(離島の方は代引できませんのでご了承下さい。)

2.もちろんクレジットで!クレジットカードもOK!

ご都合に合わせてお支払い金額、回数を設定できます。頭金なし月々3,000円より、あとは係員にご相談下さい。お客様にぴったりのコースをお選び致します。右のクレジットカードをお持ちの方、お支払いは1回払いです。お申し込みの際①カード名②会員No.③有効期限をご連絡下さい。
カードでお申し込みの場合、販売価格が変わりますのでお電話にてお問い合せ下さい。

3.日中ご不在がちな方はお振込

昼間ご不在がちの方、お急ぎの方は銀行振込が便利です。お申し込みからお届けまで、お時間をとりません。

●銀行振り込みの場合

取引銀行	住友銀行 池袋支店
口座番号	普通 1065392
口座名	株式会社 ワールド イン アオヤマ
お客様相談室	03-987-7795(代表)

日本信販 アメックス JCB セントラルファイナンス VISA ユニオン

★この誌面に掲載の商品の価格には消費税は含まれておりません。

東京都豊島区東池袋1-27-12 明治生命池袋ビル 〒170
池袋店 東京都豊島区東池袋1-28-6 〒170
ソフト店 東京都豊島区池袋パールシティ 〒170

特選中古パソコン

★NEC

8801シリーズ本体

PC-8801-23/24/25〔音源ボードII〕……¥ 39,800➡¥ 32,800
PC-8801/II SR30〔5ドライブ2機増設〕……¥258,000➡¥ 55,500
PC-8801/II FR30〔5ドライブ2機標準装備〕……¥178,000➡¥ 54,800
PC-8801FH30……¥168,000➡¥ 64,800
PC-8801FA……¥168,000➡¥ 79,000
PC-8801FE〔本体〕……¥129,000➡¥ 67,800
PC-8801FE II〔本体〕……¥119,000➡¥ 78,000
PC-8801 II MR〔IMバイドドライブ2機標準装備〕……¥238,000➡¥ 69,800
PC-8801MH……¥208,000➡¥ 74,800
PC-8801MA……¥198,000➡¥ 89,000
PC-8801MA2〔本体〕……¥168,000➡¥ 94,800
PC-8801MC model 2〔本体〕……¥199,000➡¥125,000
PC-88VA……¥298,000➡¥ 95,000
PC-88VA2……¥298,000➡¥118,000
PC-88VA3……¥398,000➡¥178,000
PC-98DO〔本体〕〔8801及び9801ソフト可能〕……¥298,000➡¥180,000
リスト以外にも多数商品をご用意しております。

9801シリーズ・286シリーズ

●3.5インチ

PC-9801UV2……¥318,000➡¥104,800
PC-9801UV21……¥318,000➡¥138,000
PC-9801UX21……¥348,000➡¥183,800
PC-9801EX2〔本体3.5インチFDD2台内蔵〕……¥348,000➡¥207,800
PC-9801EX2〔新品〕……¥488,000➡¥228,000
PC-9801UV11……¥265,000➡¥154,800
PC-9801ES2〔本体CPU386SX〕……¥448,000➡¥277,800
PC-286U-STD〔本体〕……¥248,000➡¥137,800
PC-286US-H20〔本体〕……¥393,000➡¥214,800
PC-286US-STD〔本体〕……¥368,000➡¥158,000

●5インチ

PC-9801Vm2〔5ドライブ2機標準装備〕……¥415,000➡¥144,800
PC-9801Vm21……¥390,000➡¥154,800
PC-9801VM11〔本体〕……¥320,000➡¥159,000
PC-9801VX2……¥433,000➡¥172,000
PC-9801VX21〔本体〕……¥433,000➡¥177,800
PC-9801VX41〔本体〕……¥630,000➡¥224,800
PC-9801RX2〔本体〕……¥398,000➡¥206,000
PC-9801RX2〔本体〕〔新品限定品〕……¥398,000➡¥228,000
PC-9801RA2〔本体〕〔新品限定品〕……¥498,000➡¥298,000
PC-9801RA2〔本体〕……¥498,000➡¥280,000
PC-286V-STD〔本体〕……¥298,000➡¥139,800
PC-286V-H20〔本体〕……¥443,000➡¥178,800
PC-286VE-STD〔本体〕……¥298,000➡¥148,800
PC-286VF-STD〔本体〕……¥298,000➡¥164,800
PC-286VE-H40〔本体〕……¥513,000➡¥244,800
PC-286VS-STD〔本体〕……¥388,000➡¥198,000
リスト以外にも多数商品をご用意しております。

ラップトップ

PC-9801LX5C〔カラー液晶ディスプレー40MHDD〕……¥748,000➡¥509,000
PC-9801LV22……¥378,000➡¥180,000
PC-9801LS2……¥628,000➡¥379,000
PC-9801LS5……¥866,000➡¥498,000
PC-286LE-STD……¥348,000➡¥172,000
PC-286LS-STD……¥478,000➡¥298,000
Dyna Book J3100SS〔TOSHIBA〕……¥198,000➡¥160,000
J3100 SL-011〔新品〕〔限定2台のみ〕……¥398,000➡¥168,000

周辺機器

PC-8801-17……¥ 49,800➡¥ 16,800
PC-8801-23/24……¥ 39,800➡¥ 24,800
PC-9801-26K……¥ 25,000➡¥ 16,800
PC-9801-26K〔新品〕……¥ 25,000➡¥ 19,900
TN-F1〔アクセル、PC-9801-26Kコンパチ〕〔新品〕……¥ 22,000➡¥ 14,800
ミュージくん〔ローランドミュージックシステム〕……¥ 93,000➡¥ 75,000
HS-7R II〔オムロンハンディスキャナ〕〔新品〕……¥ 39,800➡¥ 28,800
HS-10R II〔オムロンハンディスキャナ〕〔新品〕……¥ 49,800➡¥ 34,980
SC-1〔アクセルハンディスキャナ〕〔新品〕……¥ 29,800➡¥ 23,800
GT-1000〔エプソンカラースキャナ〕……¥ 79,800➡¥ 49,800
JX-100〔シャープカラースキャナ〕〔新品〕……¥ 89,800➡¥ 63,000
LGA-91〔ビデオ画像取り込み〕〔新品〕……¥ 24,800➡¥ 19,800
MD-1200A III〔1200ボーモデム〕〔新品〕……¥ 24,800➡¥ 15,200
MD2400B〔オムロン2400ボー〕〔新品〕……¥ 49,800➡¥ 35,800
コムスター1212AT〔NEC1200ボー〕〔新品〕……¥ 21,000➡¥ 16,300
MD-12FS〔オムロン1200ボー〕〔新品〕……¥ 21,000➡¥ 15,800

ディスプレー

●2000文字ディスプレー

CU-14G〔2000文字デジタルRGB〕……¥ 49,800➡¥ 14,800
CZ-820D〔2000文字RGBチューナ〕……¥ 89,800➡¥ 24,800

●4000文字ディスプレー

PC-KD551……¥118,000➡¥ 29,000
PC-KD551K……¥ 99,800➡¥ 30,000
PC-KD852……¥ 99,800➡¥ 39,800
PC-KD854……¥ 89,800➡¥ 42,000
PC-KD855〔4000, 0.42アナログディスプレー〕……¥ 69,800➡¥ 39,800
PC-KD855〔4000, 0.42アナログディスプレー〕〔新品〕……¥ 69,800➡¥ 44,800
PC-KD854N〔4000文字アナログ〕……¥ 84,800➡¥ 49,800
PC-KD862〔アナログRGB〕……¥ 99,800➡¥ 47,800
PC-KD863S〔ステレオ0.39アナログディスプレー〕……¥138,000➡¥ 53,000
PC-KD863S〔ステレオスピーカ付ディスプレー〕〔新品〕¥ 99,800➡¥ 56,800
PC-KD863SW〔ステレオスピーカ付ディスプレー〕〔新品〕¥ 99,800➡¥ 67,800
CU-14AD〔アナログRGBビデオボード対応〕……¥ 84,800➡¥ 37,800
CU-14BD〔4000文字アナログ〕……¥ 64,800➡¥ 33,800
CU-14FD〔アナログ0.31ドット〕ピッチ〕……¥ 78,800➡¥ 44,800
CU-14ED〔アナログ0.39ドットピッチ〕……¥ 78,800➡¥ 38,800
N5913L〔4050, 0.31ディスプレー〕……¥138,000➡¥ 52,000
PC-TV453N〔ビデオボード対応〕……¥138,000➡¥ 54,800
CMT-146L……¥ 99,800➡¥ 33,800
CMT-147L……¥ 84,800➡¥ 36,800
PC-TV353〔2000/4050, 0.39ディスプレーテレビ〕……¥110,000➡¥ 53,000
PC-TV353〔2000/4050, 0.39ディスプレーテレビ〕〔新品〕……¥110,000➡¥ 59,800
PC-TV454〔200/4000, 0.39ディスプレーテレビ〕〔新品同様〕……¥128,300➡¥ 84,500
CZ830D〔2000/4000,0.42ディスプレーテレビケーブル付〕……¥ 99,800➡¥ 48,800
AN-8TU〔RGBシステムチューナ〕……¥ 33,100➡¥ 22,000
AN-8TU〔RGBシステムチューナ〕〔新品〕……¥ 33,100➡現金特価

プリンター

●熱転写漢字プリンター

PC-PR406M〔24熱転写プリンター〕……¥ 59,800➡¥ 31,000
TX-24CL〔10インチ24熱転写カラー〕〔新品〕……¥ 69,800➡¥ 41,000
PC-PR101TL2……¥ 79,800➡¥ 39,800
AP-550〔24ドット熱転写プリンター〕……¥ 69,800➡¥ 39,800
AP-550〔24ドット熱転写プリンター〕〔新品〕……¥ 69,800➡¥ 44,800
PC-PR406〔24熱転写漢字プリンター〕……¥ 99,800➡¥ 36,000
AP-500〔24カラー熱転写〕……¥ 64,800➡¥ 39,800
AP-800PC〔48ドット熱転写プリンター〕……¥ 99,800➡¥ 54,800

●24ドット10インチ漢字プリンター

VP-500〔24ドットプリンター〕……¥ 87,000➡¥ 44,800
PC-PR101F2〔第2水準漢字ロム付〕……¥138,000➡¥ 58,800
VP-800〔PCセット〕〔第2水準ロム付〕……¥124,000➡¥ 64,800
PC-PR150H〔48ドットカラー熱転写プリンター〕〔新品〕¥ 84,800➡¥ 62,800

●24ドット15インチ漢字プリンター

PC-PR201H3〔カラープリンター〕……¥245,000➡¥122,000
CR-3415CL〔15インチ24ドットカラープリンター〕〔新品〕……¥148,000➡¥ 85,800
VP130K〔カートリッジ、ケーブル付〕……¥177,000➡¥ 63,000
VP135EX〔15インチ24ドットプリンター〕……¥100,000➡¥ 58,000
VP-1000〔15インチ24ドットプリンター〕……¥154,000➡¥ 79,800
VP-2000〔15インチ24ドットカラープリンター〕……¥158,000➡¥ 98,000

★SHARP

CU-14AG1〔4000文字ディスプレー〕……¥118,000➡¥ 34,800
CU-14H2〔4000文字ディスプレー〕……¥118,000➡¥ 30,000
CU-14AD〔4000文字ディスプレー〕……¥ 84,800➡¥ 37,800
CU-14BD〔4000文字ディスプレー〕……¥ 64,800➡¥ 33,800
CU-14CD〔4000文字ディスプレー〕……¥ 84,800➡¥ 42,000
AN-8TU〔RGBシステムチューナ〕……¥ 33,100➡¥ 22,000
CZ-830D〔4000文字チューナ付ディスプレー〕……¥ 98,000➡¥ 48,800
CZ-860D〔4000文字チューナ付ディスプレー〕〔新品〕¥ 99,800➡¥ 57,800

X68000シリーズ

CZ-600C〔本体〕……¥369,000➡¥174,800
CZ-600D〔0.39ディスプレー〕……¥129,800➡¥ 69,800
CZ-601C〔本体〕……¥319,000➡¥187,800
CZ-601D〔0.39ディスプレー〕……¥119,800➡¥ 71,000
CZ-611C〔本体:20MB,HDD付〕……¥399,000➡¥225,000
CZ-652C〔本体:1MB68000PROタイプ〕……¥298,000➡¥198,000
CZ-662C〔本体:40MHDD付PROタイプ〕……¥408,000➡¥285,000
CZ-602C〔本体:40MHDD付EXPERTタイプ〕……¥356,000➡¥248,000
X68000セット〔CZ-600C+CZ600D〕……¥498,800➡¥259,000
X68000セット〔CZ-601C+CZ-601D〕……¥438,800➡¥278,000
X68000セット〔CZ-601C+CZ-602D〕……¥418,800➡¥278,000
X68000セット〔CZ-611C+CZ-602D〕……¥498,800➡¥300,000
CZ-603D〔0.31ディスプレー〕……¥ 84,800➡¥ 59,800
CU-21CD〔21インチディスプレー〕……¥139,800➡¥ 90,000

X-1シリーズ

X-1 G10〔CZ-820C〕……¥ 69,800➡¥ 5,980
X-1 G30〔CZ-822C〕……¥118,000➡¥ 24,800
X-1 turbo II セット……¥297,800➡¥ 98,000
X-1 turbo III〔CZ-870C〕……¥168,000➡¥ 59,800
X-1 turbo III セット……¥277,800➡¥109,800
X-1 turboZ〔CZ-880C〕……¥218,000➡¥ 69,800
X-1 turboZセット……¥347,800➡¥129,800
X-1 turboZ II セット〔CZ-880C+CZ-830D〕……¥269,600➡¥132,000
X-1 turboZ III セット〔CZ-888CB+CZ-860DB〕……¥269,800➡¥139,800
X-1 turboZ III セット〔CZ-888CB+CZ-860DB〕……¥269,000➡¥158,000

周辺機器

CZ-8KR〔X-1F10:G10用漢字ロム〕〔新品〕……¥ 38,000➡¥ 15,900
CZ-8RL1……¥ 24,800➡¥ 14,800
CZ-502F……¥ 99,800➡¥ 29,800
CZ-503F……¥ 49,800➡¥ 19,800
CZ-503F〔新品〕……¥ 49,800➡¥ 28,900
CZ-8BS1〔FM音源ボード〕……¥ 23,800➡¥ 16,800
CZ-52F〔X-1F20用FDD〕……¥ 29,800➡¥ 20,000
CZ-53F〔X-1Twin用FDD〕……¥ 29,800➡¥ 16,000
CZ-620H〔X68K用20MB外付HDD〕……¥178,000➡¥ 58,000

X68000・X-1プリンター

CZ-8PC1〔24ドット熱転写プリンター〕……¥ 69,800➡¥ 34,800
CZ-8PC2〔24ドット熱転写プリンター〕……¥ 69,800➡¥ 37,800
CZ-8PC3〔24ドット熱転写プリンター〕……¥ 65,800➡¥ 43,000
CZ-8PC4〔48ドット熱転写プリンター〕……¥ 99,800➡¥ 73,000
MZ-1P17〔24ドット熱転写プリンター〕……¥ 79,800➡¥ 34,800
MZ-1P22〔X-1:X68000用漢字プリンター〕〔新品〕……¥ 69,800➡¥ 29,800

ポケコン

PC-1246DB〔新品同様〕……¥ 7,900➡¥ 6,200
PC-1248DB〔新品同様〕……¥ 11,000➡¥ 8,600
PC-1360〔新品〕……¥ 29,800➡¥ 19,800
PC-1360+CE-140P〔ポケコンセット〕〔新品〕……¥ 72,000➡¥ 22,800
PC-1445〔ポケコン〕〔新品〕……¥ 24,800➡¥ 8,000
PC-E200〔新品〕……¥ 22,000➡¥ 17,800
PC-E500〔新品〕……¥ 28,800➡¥ 24,800
ポケコンは1台から大量台数まで対応いたしておりますので御相談下さい。

★FUJITSU

FM77AV-2〔本体〕……¥158,000➡¥ 29,800
FM77AV20-2〔本体〕……¥168,000➡¥ 32,000
FM77AV-40〔本体〕……¥228,000➡¥ 49,800
FM77AV-20EX〔本体〕……¥128,000➡¥ 38,000
FM77AV-40EX〔本体〕……¥168,000➡¥ 58,000
FM TV-152〔2000文字ディスプレーテレビ〕……¥ 89,800➡¥ 42,000
FM TV-154〔4000文字ディスプレーテレビ〕……¥138,000➡¥ 67,800
FM-TOWNS1〔本体:1MBCDロム付〕……¥338,000➡¥184,000
FM-TOWNS2〔本体:2MBCDロム付〕……¥398,000➡¥225,000
FM-DP531〔TOWNS用ディスプレー〕……¥ 89,800➡¥ 65,000

FM-77/FM-TOWNSプリンター

FM-PR353A〔15漢字プリンター〕〔新品〕……¥138,000➡¥103,000
FM-PR204B〔10カラー熱転写プリンター〕〔新品〕¥ 80,000➡¥ 55,800
FM-PR101B〔10熱転写プリンター〕〔新品〕……¥ 50,000➡¥ 42,000

★MSX

TH-14G1〔2000文字21Pディスプレーテレビ〕〔限定品〕……¥ 66,000➡¥ 49,800
FS-A1FX〔MSX2+パナソニック〕〔新品〕……¥ 57,800➡¥ 43,900
FS-A1WSX〔MSX2+パナソニック〕〔新品〕……¥ 69,800➡¥ 54,800
HB-F1XV〔MSX2+SONY〕〔新品〕……¥ 61,800➡¥ 53,500
HB-F1XDJ〔MSX2+SONY〕……¥ 69,800➡¥ 53,500
HBP-F1C〔24ドット漢字サーマルプリンター〕〔新品〕……¥ 49,800➡¥ 41,500
FS-PC1〔48ドットカラープリンター〕〔新品〕……¥ 59,800➡¥ 49,800
HBD-F1〔3.5インチフロッピーディスク〕……¥ 36,800➡¥ 28,900
HBI-300〔300ボー全二重モデム〕……¥ 24,800➡¥ 19,800
HBI-1200〔1200ボー全二重モデム〕……¥ 32,800➡¥ 25,900

★モデム

MD-1200A III〔1200bpsオムロン〕〔新品〕……¥ 24,800➡¥ 15,200
MD-12FS〔1200bpsモデム〕〔新品〕……¥ 21,000➡¥ 15,800
MD-24FS4〔2400bps薄型モデム〕〔新品〕……¥ 44,800➡¥ 34,800
SR-120PH〔1200bpsエプソン〕〔新品〕……¥ 44,800➡¥ 23,000
SR-240AT〔2400bpsエプソン〕〔新品〕……¥ 59,800➡¥ 29,800

パソコン高く下取り買い取りマス!!

今お持ちの機種を高額下取りいたします。わずかなご予算で上位機種、新品にシステムアップ!…☎03-987-7771

中古パソコンを価格だけで選んではいませんか?

ワールド イン アオヤマの中古は他店にはマネのできない程多岐にわたる厳しいチェックをパスした特選品揃いです。企業よりの消耗品は一切扱っておりません。勿論、全商品マニュアル・ケーブル付ですので新品購入と同じ気分でお求めになれます。私共の自信は価格だけではありません。

電話受付時間 ●月曜日〜金曜日 10:00〜21:30
●土・日曜日・祭日 10:30〜19:00

電話受注センターは3月中迄無休です。

WORLD IN AOYAMA
FOR THE EVOLUTION OF YOURLIFE

パソコンの下取り・買取り

03-987-7771

不要になったパソコン高く買取り下取ります。電話1本で査定し買取ります。近郊の方なら各店に直接お持ち下さい。

中古のご注文・中古商品在庫センター問い合わせ

03-986-9991

その日の在庫のリストが全てわかります。在庫は毎日変わりますのでお気軽にお問い合せ下さい。

USED SHOP 東京都豊島区東池袋1-28-1タクトビル3F　札幌店 札幌市中央区南2条西3丁目　旭川店 旭川市4条8丁目　株式会社 ワールド イン アオヤマ



9800シリーズ

商品名	メディア	価格	割引価格
5"2FD・3.5"2FDシリーズ			
ローグアライアンス	2FD	9,800	8,330
信長の戦国群雄伝	2FD	9,800	8,330
信長の戦国群雄伝CD付	2FD	12,200	10,370
維新の嵐	2FD	9,800	8,330
維新の嵐CD付	2FD	12,200	10,370
水滸伝	2FD	9,800	8,330
水滸伝CD付	2FD	12,200	10,370
太平洋の嵐DX	2FD	14,800	12,580
囲碁2	2FD	14,800	12,580
テトリス	2FD	6,800	5,780
天九牌	2FD	6,800	5,780
ウルティマII	2FD	7,800	6,630
AD&Dヒーローオブ・ランス	2FD	7,500	6,380
★闇の壱与伝説	2FD	7,800	6,630
★トワイライト・ゾーンIII	2FD	7,800	6,630
5"2HD・3.5"2HDシリーズ			
マスターオブモンスター	2HD	8,800	7,480
激突ノ日米機動部隊	2HD	9,800	8,330
大戦略III グレート	2HD	9,800	8,330
スーパー大戦略98	2HD	9,800	7,480
スーパー大戦略プロマップ	2HD	2,400	2,040
キャンペーン大戦略II	2HD	9,800	8,330
大戦略IIスペシャル	2HD	8,800	7,480
エアー・コンバット選撃王II	2HD	8,800	7,480
大海令大日本帝国海軍	2HD	12,800	10,880
エメラルド・ドラゴン	2HD	8,800	7,480
提督の決断	2HD	14,800	12,580
秦始皇帝	2HD	7,800	6,630
首斬り館	2HD	8,800	7,480
斬	2HD	9,800	8,330
斬!!ユーテリティ	2HD	4,800	4,080
斬!!シナリオネクション	2HD	4,200	3,570
ワンダラース・フロム・イース	2HD	8,700	7,400
シュヴァルツシルトII	2HD	9,800	8,330
サイレントサービス	2HD	9,800	8,330
ロードス島戦記	2HD	9,800	8,330
ミッドガルツ	2HD	9,800	8,330
ラ・ヴァルー	2HD	8,800	7,480
銀河英雄伝	2HD	8,800	7,480
銀河英雄伝パワーアップ	2HD	4,800	4,080
銀河英雄伝プラセット	2HD	11,600	9,860
リングマスターII	2HD	7,800	6,630
ギャラクシアン・スプリット	2HD	9,800	8,330
神の聖都	2HD	9,800	8,330
35万キロの虚空	2HD	9,800	8,330
ダークレイス	2HD	9,800	8,330
ソフトウハード&ツ話2	2HD	7,800	6,630
夢幻戦士ヴァリスII	2HD	8,800	7,480
アルビオン	2HD	8,800	7,480
ハイドライド3	2HD	7,800	6,630
ダンジョン・マスター	2HD	9,800	8,330
ローグアライアンス	2HD	9,800	8,330
メル・ルーン	2HD	9,800	8,330
倉庫番パーフェクト	2HD	6,800	5,780
銀可	2HD	7,800	6,630
森田将棋2	2HD	10,000	8,500
電脳将棋	2HD	9,800	8,330
J・ニクラウスチャンピオンゴルフ	2HD	8,800	7,480
ゴルフ・コンストラクション	2HD	12,800	10,880
ダブリーイーグル	2HD	9,500	8,080
遙かなるオーガスタ	2HD	12,800	10,880
アルバトロスII	2HD	9,800	8,330
碁キチくん中級上	2HD	14,800	12,580
定石徹底研究上(囲碁)	2HD	9,800	8,330
〃 〃 下(囲碁)	2HD	9,800	8,330
ミュージアム4システム	2HD	12,800	10,880
ミュージアム4サウンド	2HD	7,800	6,630
ミュージアム3・データ一集	各3,800	各3,230	
雀豪2	2HD	9,800	8,630
雀皇登龍門	2HD	9,800	8,630
○星占術大全	2HD	12,800	10,880
メフィスト	2HD	8,800	7,480
ポリス・クェスト2	2HD	8,800	7,480
アルフィム	2HD	9,800	8,330
ザ・キング・オブ・シカゴ	2HD	12,800	10,880
上海II	2HD	6,800	5,780
AD&Dヒーローオブ・ランス	2HD	7,500	6,380
AD&Dプール・オブ・レディアンス	2HD	9,800	8,330
ウルティマIII	2HD	8,800	7,480
MSフィールド・ガンダム	2HD	6,800	5,780
世界征服	2HD	9,800	8,330
ウィングス	2HD	7,800	6,630
ブライ 上巻	2HD	8,800	7,480
琥珀	2HD	5,800	4,930
チナ勉 学習システム	2HD	38,000	32,300
チナ勉 基礎英単語	2HD	12,000	10,200
チナ勉 英熟語	2HD	12,000	10,200
チナ勉 カルタ(百人一首)	2HD	12,000	10,200
ナビチューン・ドラゴン	2HD	8,800	7,480
デュエル	2HD	8,700	7,400
ディオス	2HD	9,800	8,330
ファー・サイド・ムーン	2HD	9,500	8,080
カルメン・サンディ・イン・J	2HD	9,800	8,330
アークスII	2HD	8,800	7,480
DOLL	2HD	7,800	6,630
ブルトン・レイ	2HD	8,800	7,480
戦略空軍	2HD	7,800	6,630
バトル	2HD	14,800	12,580
神戸恋愛物語	2HD	8,800	7,480
ミスティVol.2	2HD	5,000	4,250
ミスティVol.3	2HD	5,000	4,250
ZERO	2HD	8,800	7,480
トンネルズ&トロールズ	2HD	9,800	8,330
★びんきい・ぼんきい①～③	2HD	各5,800	各4,930
★ランス	2HD	6,800	5,780
★きゃんきゃんバニー	2HD	5,800	4,930
★ガールズパラダイス	2HD	7,800	6,630
★クレセント・ムーンがる	2HD	6,800	5,780
★天使たちの午後III	2HD	7,800	6,630
★カオスエンジェルス	2HD	7,800	6,630
★ピュア	2HD	6,800	5,780
★ドラグーンアーマーFor	2HD	5,800	4,930
★ポッキー	2HD	7,800	6,630
★コスモスクラブ	2HD	8,800	7,480
★エンジェルハーツ	2HD	6,800	5,780
★ブルーウィンド	2HD	7,800	6,630
★めかたのおおきみ	2HD	7,800	6,630
★せまってみたい	2HD	6,800	5,780
★クリスタル・ドリーム	2HD	7,800	6,630
★殺しのドレス2	2HD	6,800	5,780
★デザート	2HD	6,800	5,780
★あっぷるくらぶ2	2HD	3,800	3,230
★美しき獲物Ⅰ～VI	2HD	各4,000	各3,400
★電脳学園	2HD	8,800	7,480
★電脳学園シナリオII	2HD	8,800	7,480
★水龍士王	2HD	9,800	8,330
★水龍士II	2HD	9,800	8,330
★晴のちおおさわぎ	2HD	5,800	4,930
★ルンルン狂走曲	2HD	7,800	6,630
★アリス達の午後①②2	2HD	各7,800	各6,630
★雀ボーグすずめ	2HD	7,800	6,630
★リップスティックADV2	2HD	6,800	5,780
★ドラゴン・ナイト	2HD	6,800	5,780
★あぶない・てんぐ伝説2	2HD	5,800	4,930
★ブルー・ムーン・ストーリー	2HD	6,800	5,780
★禁断のパラダイス	2HD	6,800	5,780
★トリロジー	2HD	6,800	5,780
★凛馬天いかせ男①②2	2HD	各6,800	各5,780
★セーラー服戦士フェリス	2HD	8,800	7,480
★ときめきセシル	2HD	7,800	6,630
★バロンチョ身体検査	2HD	6,800	5,780
★気分はパステル・タッチ	2HD	7,800	6,630
★ライム	2HD	7,800	6,630
5"2DD・3.5"2DDシリーズ			
ソーサリアン	2DD	9,800	8,330
ソーサリアン・追加シナリオ	2DD	3,800	3,230
ソーサリアン・ユーテリティ	2DD	3,800	3,230
戦国ソーサリアン	2DD	3,800	3,230
ピラミットソーサリアン	2DD	3,800	3,230
Jet	2DD	9,800	8,330
★ビデオクィーンをさがせ	2DD	6,800	5,780
★パペットショー	2DD	4,000	3,400
5"2HDシリーズ			
サバッショ	5HD	8,800	7,480
戦略空軍	5HD	8,800	7,480
★せろり	5HD	7,800	6,630
★ときめきスポーツギャル	5HD	7,800	6,630
★ときめきスポーツII・III	5HD	各5,800	各4,930
★レナム	5HD	9,800	8,330

8800SRシリーズ

商品名	メディア	価格	割引価格
SR以降シリーズ			
ワンダラース・フロム・イース	5FD	8,700	7,400
信長の野望全国版	5FD	9,800	8,330
信長の戦国群雄伝	5FD	9,800	8,330
信長の戦国群雄伝CD付	5FD	12,200	10,370
維新の嵐SR	5FD	9,800	8,330
維新の嵐CD付SR	5FD	12,200	10,370
三国志	5FD	14,800	12,580
三国志II	5FD	14,800	12,580
三国志II CD付	5FD	17,200	14,620
水滸伝	5FD	9,800	8,330
水滸伝CD付	5FD	12,200	10,370
ジンギスカン	5FD	9,800	8,330
ジンギスカンCD付	5FD	12,200	10,370
エアーコンバット選撃王II	5FD	8,800	7,480
ワードラゴン・妖獣戦記	5FD	8,700	7,400
夢幻戦士ヴァリスII	5FD	8,800	7,480
MSフィールド・ガンダム	5FD	6,800	5,780
DCコネクション	5FD	9,800	8,330
神の聖都	5FD	9,800	8,330
魔晶伝説5・ヴァルー	5FD	8,800	7,480
ファイアー・ホーク	5FD	7,800	6,630
やじうまペケットレース	5FD	7,800	6,630
ペケットレース'89データー	5FD	4,800	4,080
J.ニクラウス・ゴルフ	5FD	8,800	7,480
キャンペーン大戦略II	5FD	8,800	7,480
スーパー大戦略	5FD	8,000	6,800
スーパー大戦略マップコレク	5FD	4,800	4,080
F15・ストライクイーグル	5FD	7,800	6,630
天地を喰らう5	5FD	6,800	5,780
項羽と劉邦	5FD	7,200	6,120
第三帝国	5FD	6,800	5,780
自己中心派2	5FD	6,800	5,780
自己中心派3	5FD	6,800	5,780
雀豪I	5FD	8,800	7,480
銀可	5FD	7,800	6,630
麻雀悟空	5FD	6,800	5,780
パワフルまぁじゃん2	5FD	7,800	6,630
自己中心派パズルコレクション	5FD	4,800	4,080
上海II	5FD	6,800	5,780
琥珀	5FD	5,800	4,930
銀河英雄伝	5FD	8,800	7,480
銀河英雄伝パワーアップ	5FD	4,800	4,080
銀河英雄伝プラスセット	5FD	11,600	9,860
シュヴルツ・シルト	5FD	9,800	8,330
シュヴルツ・シルトII	5FD	9,800	8,330
マスターオブモンスター	5FD	8,000	6,800
マスターオブモンスター・マップ	5FD	4,800	4,080
ラストハルマゲドン	5FD	7,800	6,630
サーク	5FD	8,800	7,480
バブルガムクライシス	5FD	7,800	6,630
ADVファンタジアン	5FD	7,800	6,630
ミッドガルツA	5FD	7,800	6,630
ミットガルツB	5FD	7,800	6,630
スナッチヤー	5FD	8,800	7,480
サイオブレード	5FD	8,800	7,480
クリムゾンII	5FD	7,800	6,630
クライシス	5FD	8,800	7,480
アルフェイム	5FD	8,800	7,480
ウィザードリィIV	5FD	12,800	10,880
琥珀色の遺言	5FD	9,800	8,330
デュアルターゲット	5FD	7,800	6,630
めぞん一刻	5FD	6,800	5,780
めぞん一刻完結編	5FD	7,800	6,630
気まぐれオレンジロード	5FD	7,800	6,630
ディオス	5FD	8,800	7,480
エメラルドドラゴン	5FD	8,800	7,480
トンネルズ&トロールズ	5FD	9,800	8,330
夢幻のご機IIII	5FD	9,700	8,250
パイレーツ	5FD	8,800	7,480
ライナス	5FD	6,800	5,780
ミュージックアート88	5FD	14,800	12,580
ミュージアムサウンドボードII	5FD	12,800	10,880
ミュージアム3曲データー集	5FD	5,800	4,930
ミュージアム3・曲データー集	5FD	各3,800	各3,230
天九牌・新桃源境	5FD	3,600	3,060
坂田血風録(囲碁)	5FD	8,800	7,480
続坂田血風録	5FD	8,800	7,480
続々坂田血風録	5FD	8,800	7,480
谷川浩司将棋指南2	5FD	7,800	6,630
森田和郎の将棋	5FD	7,800	6,630
テトリス	5FD	6,800	5,780
ダビンチ(グラフィック・ツール)	5FD	6,800	5,780
アクター(グラフィック・ツール)	5FD	12,800	10,880
ラルフ(グラフィックツール)	5FD	12,800	10,880
英和辞典	5FD	14,800	12,580
メフィスト	5FD	8,800	7,480
デュエル	5FD	8,700	7,400
プライ 上巻	5FD	8,800	7,480
ハラキリ	5FD	8,800	7,480
アークスII	5FD	8,800	7,480
倉庫番パーフェクト	5FD	6,800	5,760
DOLL	5FD	7,800	6,630
ミスティVol.2	5FD	5,000	4,250
ミスティVol.3	5FD	5,000	4,250
ナビチューン	5FD	8,700	7,400
ミスティ・ブルー	5FD	8,800	7,480
神戸恋愛物語	5FD	8,800	7,480
装甲騎甲兵ボトムズ	5FD	7,800	6,630
ドラゴンスレーヤーVI	5FD	8,700	7,400
あーくしゅ	5FD	6,800	5,760
私鉄沿線殺人事件	5FD	8,800	7,480
紫禁城	5FD	6,800	5,760
ルーンワース黒衣の貴公子	5FD	8,800	7,480
ティル・ナ・ノーグ	5FD	8,800	7,480
メルルーン	5FD	8,800	7,480
★きゃんきゃんバニー	5FD	5,800	4,930
★ガールズパラダイス	5FD	7,800	6,630
★闇の壱与伝説	5FD	7,800	6,630
★びんきい・ぼんきい①～③	5FD	各5,800	各4,930
★やりたい放題2	5FD	6,800	5,780
★ドラグーンアーマーFor	5FD	5,800	4,930
★ごくらく天国	5FD	7,800	6,630
★ビデオクィーンをさがせ	5FD	6,800	5,780
★おんなせいさつたい	5FD	7,800	6,630
★ピュア	5FD	6,800	5,780
★エンジェルハーツ	5FD	6,800	5,780
★天使たちの午後3	5FD	8,800	7,480
★天使たちの美奈子	5FD	7,800	6,630
★天使たちの番外2	5FD	7,800	6,630
★コスモスクラブ	5FD	8,800	7,480
★超番外制服図鑑	5FD	7,800	6,630
★リップスティックADV	5FD	6,800	5,780
★はっちゃけあやよ	5FD	3,800	3,230
★ポッキー	5FD	7,800	6,630
★晴のちおおさわぎ	5FD	5,800	4,930
★プライベートスクール	5FD	6,800	5,780
★全国おんせん麻雀	5FD	7,800	6,630
★ブルーウィンド	5FD	7,800	6,630
★凛馬天いかせ男	5FD	6,800	5,780
★テレフォングラブストーリー	5FD	7,800	6,630
★クリスタルドリーム	5FD	7,800	6,630
★ドキドキシャッターチャンス	5FD	4,800	4,080
★シャッターチャンスデーター	5FD	各3,000	各2,550
★ときめきスポーツギャル	5FD	7,800	6,630
★スポーツギャルデーターI・II	5FD	各5,800	各4,930
★スターシップランデブー	5FD	8,800	7,480
★美しき獲物Ⅰ～VI	5FD	各4,000	各3,400
★パペットショー	5FD	4,000	3,400
★禁断のパラダイス	5FD	6,800	5,780
★めかたのおおきみ	5FD	7,800	6,630
★超番外アダルティン	5FD	6,800	5,780
★おとめ・ばーてい	5FD	7,800	6,630
★長くて甘い夜	5FD	7,800	6,630
★デザート	5FD	6,800	5,780
★せまってみたい	5FD	6,800	5,780
★殺しのドレス	5FD	6,800	5,780
★殺しのドレスII	5FD	6,800	5,780
★麻雀狂時代SPII 冒険	5FD	7,800	6,630
★アリス達の午後①②5	5FD	各7,800	各6,630
★雀ボーグすずめ	5FD	7,800	6,630
★ブルー・ムーン・ストーリー	5FD	6,800	5,760
★フルーツ・カクテル	5FD	3,800	3,230
★フルーツ・カクテル別売	5FD	3,800	3,230
★ときめきセシル	5FD	7,800	6,630
★ゴルフきゃぴきゃぴるん	5FD	7,800	6,630
★バロンチョ身体検査	5FD	6,800	5,760
★電脳学園シナリオII	5FD	8,800	7,480
★クレセント・ムーンがある	5FD	5,800	4,930
★(リップスティックADV2	5FD	6,800	5,760
★セーラー服戦士フェリス	5FD	6,800	5,760
★おとめパーティ	5FD	7,800	6,630
★ドラゴン・ナイト	5FD	6,800	5,760
★SAYOKO	5FD	7,800	6,630
★あぶないてんぐ伝説	5FD	5,800	4,930
★パミリオン	5FD	6,800	5,760
★学園の招待状	5FD	6,800	5,760
★ホワイト・クリスマス2	5FD	6,800	5,760
SR-MRシリーズ			
ソーサリアンSR	5FD	9,800	8,330
ソーサリアン・追加シナリオ	5FD	3,800	3,230
ソーサリアン・ユーテリティ	5FD	3,800	3,230
戦国ソーサリアン	5FD	3,800	3,230
ピラミットソーサリアン	5FD	3,800	3,230
ファンタジー3	5FD	9,800	8,330
ウルティマI	5HD	6,800	5,780
ウルティマII	5FD	7,800	6,630
ウルティマIII	5FD	8,800	7,480
ウルティマIV	5FD	9,800	8,330
マイト&マジックII	5FD	9,800	8,330
ローグアライアンス	5FD	9,800	8,330
探偵団X	5FD	7,800	6,630
天九牌	5FD	6,800	5,780
AD&Dヒーローオブ・ランス	5FD	7,500	6,380
AD&Dプール・オブ・レディアンス	5FD	9,800	8,330
FH以降シリーズ			
プラジェーター	5FD	7,800	6,630
VAシリーズ			
アランティアVAスペシャル	5HD	8,800	7,480
ソーサリアンVA	5HD	9,800	8,330
ソーサリアン・追加シナリオ	5HD	3,800	3,230
ソーサリアン・ユーテリティ	5HD	3,800	3,230
戦国ソーサリアン	5HD	3,800	3,230
ピラミットソーサリアン	5HD	3,800	3,230
太平洋の嵐DX	5HD	14,800	12,580
太平洋の嵐パワーアップ	5HD	5,800	4,930
トリトーン・ファイナル	5HD	9,800	8,330
信長の戦国群雄伝VA	5HD	9,800	8,330
維新の嵐VA	5HD	9,800	8,330
維新の嵐CD付VA	5HD	12,200	10,370
提督の決断VA	5HD	14,800	12,580
提督の決断CD付	5HD	17,200	14,620
ミッドガルツデュアルサイド	5HD	12,800	10,880
天九牌VA	5HD	6,800	5,780
ロードス島戦記VA	5HD	9,800	8,330
ファーストクィーンVA	5HD	8,800	7,480
ローグアライアンスVA	5HD	9,800	8,330
ファミスタ'89ペナントレース	5HD	6,800	5,780
水滸伝VA	5HD	9,800	8,330
ウルティマII	5HD	7,800	6,630
ウルティマIII	5HD	8,880	7,480
ウルティマIV	5HD	9,800	8,330
AD&Dヒーローオブ・ランス	5FD	7,500	6,380
AD&Dプール・オブ・レディアンス	5HD	9,800	8,330
★ランス	5HD	6,800	5,760
MR～VAシリーズ			
Gaudiバルセロナ	5HD	9,800	8,330

FMシリーズ

商品名	メディア	価格	割引価格
FM-77/AVシリーズ			
三国志	3FD	14,800	12,580
信長の野望全国版	3FD	9,800	8,330
大戦略FM	3FD	6,800	5,780
A列車で行こう	3FD	7,800	6,630
ミュージアム3	3FD	9,800	8,330
ミュージアム3曲データー	3FD	5,800	4,930
ダビンチ(グラフィックツール)	3FD	6,800	5,780
リターンオブイシター	3FD	6,800	5,780
ウィザードリィIV	3FD	12,800	10,370
デュアルターゲット	3FD	7,800	6,630
イース	3FD	7,800	6,630
ウルティマIV	3FD	11,800	10,030
★ガールズ・パラダイス	3FD	7,800	6,630
★くりぃむレモン	3FD	7,800	6,630
★学園物語	3FD	6,800	5,780
FM77AVシリーズ			
維新の嵐AV	3FD	9,800	8,330
水滸伝AV	3FD	9,800	8,330
水滸伝CD付AV	3FD	12,200	10,370
三国志AV	3FD	14,800	12,580
ジンギスカンAV	3FD	9,800	8,330
ジンギスカンCD付AV	3FD	12,200	10,370
信長の野望全国版AV	3FD	9,800	8,330
ワールドゴルフ2AV	3FD	7,800	6,630
プロ野球ファンAV	3FD	8,800	7,480
プロ野球養成ギプスAV	3FD	3,900	3,320
麻雀悟空AV	3FD	6,800	5,780
自己中心派AV	3FD	6,800	5,780
テトリスAV	3FD	6,800	5,780
ミュージアム2AV	3FD	8,000	6,800
アートクレータ(グラフィック)AV	3FD	14,800	12,580
アートクリエータ(マウス付)AV	3FD	22,000	18,700
ローグアライアンスAV	3FD	9,800	8,330
イースAV	3FD	7,800	6,630
イースIIAV	3FD	7,800	6,630
サイオブレードAV	3FD	8,800	7,480
アンジェラスAV	3FD	8,200	6,970
ジーザスAV	3FD	7,800	6,630
スペースハリアーAV	3FD	7,500	6,380
マイト&マジックIIAV	3FD	9,800	8,330
シルフィードAV	3FD	6,800	5,780
めぞん一刻完結編AV	3FD	7,800	6,630
億万長者AV	3FD	9,800	8,330
琥珀色の遺言AV	3FD	9,800	8,330
リバイバーAV	3FD	6,800	5,780
ミスティVol.2AV	3FD	5,000	4,250
ミスティVol.3	3FD	5,000	4,250
★やりたい放題AV	3FD	5,800	4,930
★やりたい放題2AV	3FD	6,800	5,780
★天使たちの美奈子AV	3FD	7,800	6,630
★美しき獲物Ⅴ～ⅣAV	3FD	各4,000	各3,400
★禁断のパラダイスAV	3FD	6,800	5,780

FM-Townsシリーズ

商品名	メディア	価格	割引価格
CD-ROMシリーズ			
信長の野望戦国群雄伝	CD-R	11,800	10,030
アフターバーナー	CD-R	9,800	8,330
サイバーシティー	CD-R	9,800	8,330
ターボ・アウトラン	CD-R	9,800	8,330
史上最強ビデオバイブル	CD-R	4,800	4,080
リンケージ第4のユニットパック	CD-R	9,800	8,330
インビテーション/影の招待状	CD-R	9,800	8,330
エボリューション	CD-R	9,800	8,330
Rタイプ	CD-R	9,800	8,330
ソフトでハードな物語	CD-R	9,800	8,330
ソフトでハードな物語2	CD-R	9,800	8,330
森田将棋II	CD-R	14,800	12,580
囲碁II	CD-R	14,800	12,580
詰碁指南「囲碁i道場」	CD-R	9,800	8,330
ミスティ	CD-R	9,800	8,330
ミスティVol.3	CD-R	5,000	4,250
トンネルズ&トロールズ	CD-R	9,800	8,330
スーパーオデッセ	CD-R	9,700	8,250
マイフェア・レディー	CD-R	28,000	23,800
麻雀悟空	CD-R	8,800	7,480
C・エデイト・タウンズ	CD-R	30,000	25,500
C・トレース・タウンズ	CD-R	68,000	57,800
芸達者タウンズ	CD-R	20,000	17,000
テラクウンズ	CD-R	32,200	27,200
アスカ	CD-R	40,000	34,000
コロニー	CD-R	9,800	8,330
ラストハルマゲドン	CD-R	8,800	7,480
ニュージーランドストーリー	CD-R	9,800	8,330
きみとしたいYOU雀	CD-R	12,800	10,880
35万キロ空虚	CD-R	9,800	8,330
メモリーズ	CD-R	8,800	7,480
AIR・ウェーブA.D.V	CD-R	9,800	8,330
ザ・ヨットマン	CD-R	10,000	8,500
デュアル・ターゲット	CD-R	8,800	7,480
ドラゴン・ショック	CD-R	6,800	5,780
キャン・キャンコレクション大盛宴	CD-R	5,800	4,930
スーパー・オデッセイ	CD-R	12,800	10,880
麻雀武竜	CD-R	9,800	8,330
TOWNS百人一首	CD-R	15,000	12,750
帝都大戦	CD-R	8,000	6,800
ZERO	CD-R	8,800	7,480
遙かなるオーガスタ	CD-R	12,800	10,880
ムービイ・タウンズ	CD-R	18,000	15,300
CRISS	CD-R	24,000	20,400
クリアマインド	CD-R	19,800	16,830
九九記英単語中学生シリーズ	CD-R	14,000	11,900
FM-OASYS	FD版	55,000	46,750
FM-OASYS	HD版	58,000	49,300
宴会王		3,500	2,980
ハイパー遊名人		42,000	35,700
3.5"2HDシリーズ			
スーパー大戦略	3HD	8,800	7,480
ミュージックプロタウンズ3HD	3HD	19,800	16,830
ガンシップ	3HD	11,800	10,030

X1シリーズ

商品名	メディア	価格	割引価格
三国志	5FD	14,800	12,580
ジンギスカン	5FD	9,800	8,330
ジンギスカンCD付	5FD	12,200	10,370
信長の野望全国版	5FD	9,800	8,330
天地を喰らう	5FD	6,800	5,780
麻雀悟空	5FD	6,800	5,780
自己中心派2	5FD	6,800	5,780
テトリス	5FD	6,800	5,780
ローグアライアンス	5FD	9,800	8,330
ラストハルマゲドン	5FD	7,800	6,630
ウルティマIV	5FD	9,800	8,330
ウィザードリィIV	5FD	12,800	10,880
琥珀色の遺言	5FD	9,800	8,330
デュアルターゲット	5FD	7,800	6,630
イース	5FD	7,800	6,630
めぞん一刻完結編	5FD	7,800	6,630
倉庫番パーフェクト	5FD	6,800	5,780
トンネルズ&トロールズ	5FD	9,800	8,330
★やりたい放題	5FD	5,800	4,930
★やりたい放題2	5FD	6,800	5,780
★早乙女学園入学	5FD	6,800	5,780
★なぎさの館	5FD	7,800	6,630
★天使たちの美奈子	5FD	7,800	6,630
★学園物語	5FD	6,800	5,780
★美しき獲物①～⑤	5FD	各4,000	各3,400
★ときめきスポーツギャル	5FD	7,800	6,630
★ときめきスポーツII・III	5FD	各5,800	各4,930

身近になったあのソフト！「ソフトアーデン」は、全国どこでも最新のソフトをお届けいたします。欲しいソフトが、今すぐお手元へ……ソフトの動きは凄まじい。

SOFT ARDEN

X1ターボシリーズ

商品名	メディア	価格	割引価格
維新の嵐	5FD	9,800	8,330
維新の嵐CD付	5FD	12,200	10,370
ジンギスカン	5FD	9,800	8,330
ジンギスカンCD付	5FD	12,200	10,370
三国志	5FD	14,800	12,580
水滸伝	5FD	9,800	8,330
水滸伝CD付	5FD	12,200	10,370
信長の戦国群雄伝	5FD	9,800	8,330
信長の戦国群雄伝CD付	5FD	12,200	10,370
電脳水滸伝	5FD	7,800	6,630
スーパー大戦略	5FD	8,000	6,800
スーパー大戦略マップ	5FD	4,800	4,080
ローグアライアンス①	5FD	9,800	8,330
ガルフストリーム	5FD	8,800	7,480
イース2	5FD	7,800	6,630
ソーサリアン	5FD	9,800	8,330
ソーサリアン・追加シナリオ	5FD	3,800	3,230
ソーサリアン・ユーティリティ	5FD	3,800	3,230
戦国ソーサリアン	5FD	3,800	3,230
ピラミットソーサリアン	5FD	3,800	3,230
ウルティマIII①	5FD	7,800	6,630
AD&Dヒーローオブ・ランス	5FD	7,500	6,380
AD&Dフール・オブ・ルアンス	5FD	9,800	8,330
デュアルターゲット	5FD	7,800	6,630
アークス	5FD	9,800	8,330
マスターオブモンスター	5FD	8,000	6,800
モスターオブモンスターマップ	5FD	4,800	4,080
サイオブレード	5FD	8,800	7,480
トリトーン2	5FD	9,800	8,330
パワフルまぁじゃん2	5FD	7,800	6,630
リターンオブイシター	5FD	6,800	5,780
プロ野球ファン	5FD	8,800	7,480
プロ野球養成ギプス	5FD	3,900	3,320
ミスティVol.2	5FD	5,000	4,250
ミスティVol.3	5FD	5,000	4,250
ウルティマIII	5FD	8,800	7,480
★トワイライトゾーンIII	5FD	7,800	6,630
★ガールズパラダイス	5FD	7,800	6,630
★麻雀狂時代SPII冒険	5FD	6,800	5,780
★禁断のパラダイス	5FD	6,800	5,780
★ときめきセシル	5FD	7,800	6,630

X68000シリーズ

商品名	メディア	価格	割引価格
水滸伝	5HD	9,800	8,330
水滸伝CD付	5HD	12,200	10,370
信長の戦国群雄伝	5HD	9,800	8,330
信長の戦国群雄伝CD付	5HD	12,000	10,200
三国志	5HD	14,800	12,580
ジンギスカン	5HD	9,800	8,330
ジンギスカンCD付	5HD	12,200	10,370
信長の野望全国版	5HD	9,800	8,330
太平洋の嵐DX	5HD	14,800	12,580
大海令	5HD	12,800	10,880
A列車で行こうII	5HD	12,800	10,880
スーパー大戦略68K	5HD	8,800	7,480
パワフルまぁじゃん2	5HD	7,800	6,630
麻雀悟空	5HD	7,800	6,630
麻雀殺虫武蔵	5HD	9,800	8,330
麻雀狂時代SP	5HD	7,800	6,630
雀豪I	5HD	9,800	8,330
テトリス	5HD	6,800	5,780
ニュージーランドストーリー	5HD	8,800	7,480
ローグアライアンス	5HD	9,800	8,330
ミッドガルツPRO68K	5HD	12,800	10,880
リングマスター	5HD	8,800	7,480
カウディ・バルセロナの風	5HD	9,800	8,330
サバッシュ	5HD	8,800	7,480
ファンタジーゾーン	5HD	7,800	6,630
アスターバーナー	5HD	9,200	7,820
スーパーラスベガス	5HD	12,800	10,880
パックマニア	5HD	7,800	6,630
ドラゴンスピリット	5HD	8,800	7,480
熱血高校ドッジボール	5HD	7,800	6,630
Vボール	5HD	7,900	6,720
J.ニクラウスSPゴルフ	5HD	8,800	7,480
J.ニクラウス・ゴルフコースデータ	5HD	4,800	4,080
ダブル・イーグル	5HD	9,500	8,080
ゴルフコンストラクション	5HD	12,800	10,880
スタークルーザー	5HD	8,800	7,480
フルスロットル	5HD	8,800	7,480
ウルティマIV	5HD	9,800	8,330
サンダーフォースII	5HD	9,800	8,330
アークス	5HD	9,800	8,330
アークスII	5HD	8,800	7,480
トリトーンファイナル	5HD	9,800	8,330
Rタイプ	5HD	7,800	6,630
ラストハルマゲドン	5HD	9,800	8,330
源平討魔伝	5HD	7,800	6,630
デスブリンガー	5HD	9,800	8,330
ホテルウォーズ	5HD	9,800	8,330
ジェノサイド	5HD	8,800	7,480
キングオブ・シカゴ	5HD	12,800	10,880
ソフトでハードな物語	5HD	7,800	6,630
ソフトでハードな物語2	5HD	7,800	6,630
テラッツオ	5HD	19,400	16,490
マーダークラフDX	5HD	7,800	6,630
めぞん一刻完結編	5HD	9,800	8,330
ザ・マン・アイ・ラブ	5HD	7,800	6,630
プロダクションマネージャー	5HD	9,800	8,330
カサブランカに愛を	5HD	7,800	6,630
琥珀色の遺言	5HD	9,800	8,330
35万キロの虚空	5HD	9,800	8,330
森田将棋II	5HD	10,000	8,500
ZsスタッフPRO68K	5HD	58,000	49,300
G'ソール	5HD	28,000	23,800
E68K(イーロクハチケイ)	5HD	19,800	16,830
G68K(グラフィックツール)	5HD	14,800	12,580
天九牌	5HD	6,800	5,780
たーみのる	5HD	12,800	10,880
たーみのる2(通信ソフト)	5HD	17,800	15,130
斬・陽炎の時代	5HD	9,800	8,330
バトルチェス	5HD	9,800	8,330
ヴァリスII	5HD	9,800	8,330
ねじ式	5HD	12,800	10,880
アルフェイム	5HD	9,800	8,330
やじうまペナントレース	5HD	7,800	6,630
やじうまペナントレース89年	5HD	7,800	6,630
ウイングス	5HD	7,800	6,630
琉球	5HD	5,800	4,930
ドラゴン	5HD	6,800	5,780
デジタル・クラフト	5HD	39,800	33,830
ディオス	5HD	9,800	8,330
ラグーン	5HD	8,800	7,480
A-JAX	5HD	8,800	7,480
メタル・サイト	5HD	8,800	7,480
ガンマ・プラネット	5HD	6,800	5,780
シャッフルパック・カフェ	5HD	7,800	6,630
モトス	5HD	7,800	6,630
ミスティVol.2	5HD	5,000	4,250
ミスティVol.3	5HD	5,000	4,250
フラッピ2	5HD	8,800	7,480
斬	5HD	9,800	8,330
斬・シナリオ・コレクションVol.1	5HD	4,200	3,570
ナイト・アームズ	5HD	9,700	8,250
南海の死闘	5HD	8,800	7,480
ファース・クィーン	5HD	8,800	7,480
レナム	5HD	9,800	8,330
シュヴルツ・シルト	5HD	12,800	10,880
アルビオン	5HD	9,800	8,330
ハイブリッドフレーマーナイト	5HD	9,700	8,250
神戸恋愛物語	5HD	8,800	7,480
倉庫番パーフェクト	5HD	6,800	5,780
ダンジョン・マスター	5HD	9,800	8,330
★コスモスクラブ	5HD	8,800	7,480
★ガールズパラダイス	5HD	7,800	6,630
★スターシップランデブー	5HD	8,800	7,480
★やりたい放題	5HD	5,800	4,930
★やりたい放題2	5HD	6,800	5,780
★パペットショー	5HD	4,000	3,400
★アリスたちの午後	5HD	7,800	6,630
★天使たちの午後III	5HD	8,800	7,480
★レナム	5HD	8,800	7,480
★リップ・スティックADV	5HD	6,800	5,780
★ランス	5HD	6,800	5,780
★アリス達の午後	5HD	7,800	6,630
★トワライト・ゾーンIII	5HD	7,800	6,630
★アルビオン	5HD	9,800	8,330
★クレンセ・ムーンがある	5HD	5,800	4,930
★あぶないてんぐ伝説	5HD	5,800	4,930
★ブルーウィンド	5HD	7,800	6,630
★めかたのおおきみ	5HD	7,800	6,630

MSX2シリーズ

商品名	メディア	価格	割引価格
ROMシリーズ			
維新の嵐	ROM	11,880	10,030
信長の戦国群雄伝	ROM	11,800	10,030
信長の戦国群雄伝CD付	ROM	14,200	12,070
水滸伝	ROM	11,800	10,030
水滸伝CD付	ROM	14,200	12,070
ジンギスカン	ROM	9,800	8,330
ジンギスカンCD付	ROM	12,200	10,370
三国志	ROM	14,800	12,580
信長の野望全国版	ROM	9,800	8,330
F15・ストライクイーグル	ROM	5,800	4,930
アクロジェット	ROM	5,800	4,930
A列車で行こう	ROM	7,800	6,630
魂斗羅	ROM	5,800	4,930
バックマニア	ROM	6,800	5,780
アークティック	ROM	5,800	4,930
アウトラン	ROM	6,800	5,780
棋聖(将棋)	ROM	6,800	5,780
谷川浩司の将棋指南2	ROM	5,500	4,680
阿左田哲也実戦麻雀	ROM	5,800	4,930
麻雀悟空	ROM	6,800	5,780
実戦麻雀	ROM	6,800	5,780
牌の魔術師	ROM	5,800	4,930
プロ野球ファン	ROM	8,800	7,480
激突ペナントレース	ROM	5,800	4,930
激突ペナントレース2	ROM	6,300	5,360
ハードボール(野球)	ROM	5,800	特4,500
野球ゲームファミスタ	ROM	7,800	6,630
バビロンの黄金伝説	ROM	6,400	5,440
ウィザードリィI	ROM	12,800	10,880
ファンタジーゾーンII	ROM	6,800	5,780
ゼビウス・フォーラウト	ROM	6,800	5,780
アルギースの翼	ROM	7,800	6,630
めぞん一刻完結編	ROM	7,800	6,630
幽霊君	ROM	6,800	5,780
スペース・マンボー	ROM	6,800	5,780
日本語MSXライト2	ROM	24,800	21,080
日本語MSX-DOS2	ROM	34,800	29,580
FDシリーズ			
維新の嵐	2DD	9,800	8,330
水滸伝	2DD	9,800	8,330
水滸伝CD付	2DD	12,200	10,370
ジンギスカン	2DD	9,800	8,330
ジンギスカンCD付	2DD	12,200	10,370
三国志	2DD	12,800	10,880
信長の野望戦国群雄伝	2DD	9,800	8,330
信長の野望全国版	2DD	8,800	7,480
ワールドゴルフII	2DD	7,800	6,630
ザ・ゴルフ	2DD	6,800	5,780
ザ・ゴルフ・コース集	2DD	3,800	3,320
アルバトロスII	2DD	9,800	8,330
J.ニクラウスチャンピオンシップゴルフ	2DD	8,800	7,480
やじうまペナントレース	2DD	7,800	6,630
プレイボールIII	2DD	6,800	5,780
雀豪I	2DD	7,800	6,630
パワフルまぁじゃん2	2DD	7,800	6,630
麻雀狂時代SP	2DD	6,800	5,780
ねぎ麻雀	2DD	7,800	6,630
テトリス	2DD	6,800	5,780
銀可	2DD	6,800	5,780
天九牌	2DD	6,800	5,780
天九牌・新桃源境	2DD	3,600	3,060
スーパー大戦略	2DD	8,800	7,480
F15ストライクイーグル	2DD	5,800	4,930
シュヴルツシルト	2DD	9,800	8,330
グレイテスト・ドライバー	2DD	7,800	6,630
ディガンの魔石	2DD	8,800	7,480
バランスオブパワー	2DD	12,800	10,880
ビバ・ラスベガス	2DD	6,800	5,780
DCコネクション	2DD	9,800	8,330
ガルフストリーム	2DD	8,800	7,480
ガンダム・モビルスーツ	2DD	6,800	5,780
トリトーン2	2DD	9,800	8,330
ラストハルマゲドン	2DD	7,800	6,630
パックマニア	2DD	6,800	5,780
マスターオブモンスター	2DD	6,800	5,780
マスターオブモンスターマップ	2DD	4,500	3,830
ミッドガルツA	2DD	8,800	7,480
ミッドガルツB	2DD	8,800	7,480
アダニの石	2DD	7,800	6,630
アークス	2DD	8,800	7,480
アークスII	2DD	8,800	7,480
イースII	2DD	7,800	6,630
サイオブレード	2DD	8,800	7,480
ガウディ・バルセロナ	2DD	9,800	8,330
スナッチャー	2DD	9,800	8,330
SDスナッチャー	2DD	9,800	8,330
ハイディオス	2DD	7,800	6,630
夢幻戦士ヴァリスII	2DD	8,800	7,480
ロードアライアンス	2DD	9,800	8,330
アンデッドライン	2DD	6,800	5,780
ウルティマI	2DD	6,800	5,780
ウルティマII	2DD	7,800	6,630
ウルティマIV	2DD	11,800	10,030
クリムゾン	2DD	6,800	5,780
クリムゾンII	2DD	7,800	6,630
トンネルズ&トロールズ	2DD	9,800	8,330
倉庫番パーフェクト	2DD	6,800	5,780
魔晶伝記ラ・ヴァルー	2DD	8,800	7,480
ゲームコレクション番外	2DD	4,800	4,080
ラプラスの魔	2DD	7,800	6,630
雪の国クルージュ	2DD	8,800	7,480
めぞん一刻完結編	2DD	7,800	6,630
デュアルターゲット	2DD	7,800	6,630
殺人倶楽部	2DD	7,800	6,630
琥珀色の遺言	2DD	9,800	8,330
気まぐれオレンジロード	2DD	7,800	6,630
神の聖都	2DD	9,800	8,330
ザ・マンアイ・ラブ	2DD	7,800	6,630
首切り館	2DD	8,800	7,480
ミスティVol.3	2DD	5,000	4,250
アンジェラス	2DD	8,200	6,970
アメリカンサクセス	2DD	6,800	5,780
Gカード	2DD	12,800	10,880
Gカルク	2DD	14,800	12,580
ハルノート	2DD	29,800	25,330
カバン	2DD	9,800	8,330
ピクセル3	2DD	6,800	5,780
パナアミューズメントディスク	2DD	2,980	2,540
シンセサウルスII	2DD	7,800	6,630
スーパー大戦略マップコレクション	2DD	3,800	3,230
ワンダラース・フロム・イース	2DD	8,700	7,400
上海II	2DD	6,800	5,780
銀河英雄伝	2DD	8,800	7,480
銀河英雄伝パワーアップ	2DD	4,800	4,080
ファイヤーフォーク	2DD	7,800	6,630
琉球	2DD	4,800	4,080
ナヒチューン・ドラゴン	2DD	8,800	7,480
ファイアーホーク	2DD	7,800	6,630
ディオス	2DD	9,800	8,330
アレスタ2	2DD	6,800	5,780
アウトロー水滸伝	2DD	8,800	7,480
ウィザードリィ2	2DD	9,800	8,330
ガン・シップ	2DD	9,800	8,330
サーク	2DD	8,800	7,480
DOLL	2DD	7,800	6,630
あーくしゅ	2DD	6,800	5,780
ファイナル・ファンタジー	2DD	7,800	6,630
紫禁城	2DD	6,800	5,780
ルーンワース・黒衣の貴公子	2DD	8,800	7,480
プライ上巻	2DD	8,800	7,480
レナム	2DD	8,800	7,480
ディスクステーション8号	2DD	2,900	2,470
ディスクステーションクリスマス号	2DD	3,800	3,300
DDクラブ	2DD	9,800	8,330
ディスクステーション8号	2DD	1,940	1,650
ディスクNG	2DD	4,800	4,080
★グラムキャッツ	2DD	7,800	6,630
★少女伝説	2DD	5,800	4,930
★少女野球拳	2DD	5,800	4,930
★オレンジ色の婚薬	2DD	5,800	4,930
★びんきい・ぼんきい①～③	2DD	各5,800	各4,930
★ガールズ・パラダイス	2DD	7,800	6,630
★美少女コントロール	2DD	6,800	5,780
★トワイライトゾーンIII	2DD	6,800	5,780
★ブルーウィンド	2DD	7,800	6,630
★ときめきスポーツギャル	2DD	7,800	6,630
★スポーツギャルII・III	2DD	各5,800	各4,930
★コスモスクラブ	2DD	8,800	7,480
★天使たちの美奈子	2DD	7,800	6,630
★天使たちの午後III	2DD	7,800	6,630
★天使たちの番外2	2DD	7,800	6,630
★デリシジャー	2DD	8,800	7,480
★めかたのおおきみ	2DD	7,800	6,630
★やりたい放題	2DD	5,800	4,930
★やりたい放題2	2DD	6,800	5,780
★ポップレモン	2DD	6,200	5,270
★凄駄天いかせ男I	2DD	6,800	5,780
★凄駄天いかせ男2	2DD	6,800	5,780
★凄駄天いかせ男3	2DD	6,800	5,780
★はっちゃけあやよ	2DD	3,800	3,230
★フォトクラブ	2DD	6,800	5,780
★プライベートスクール	2DD	6,800	5,780
★スターシップランデブー	2DD	7,800	6,630
★なぎさの館	2DD	7,800	6,630
★美しき獲物V～VI	2DD	各4,000	各3,400
★少女遊戯	2DD	7,800	6,630
★エンジェルハーツ	2DD	6,800	5,780
★学園物語	2DD	6,800	5,780
★学園戦記	2DD	6,800	5,780
★テレフングラブストーリー	2DD	6,800	5,780
★ポッキー	2DD	7,800	6,680
★パペットショウ	2DD	4,000	3,400
★禁断のパラダイス	2DD	6,800	5,780
★クレセント・ムーンがある	2DD	5,800	4,930
★雀ポーグすずめ	2DD	7,800	6,630
★ときめきセシル	2DD	7,800	6,630
★電脳学園	2DD	8,800	7,480
★トリロージ	2DD	6,800	5,780
MSX2+専シリーズ			
FIスプリット3DSP	2DD	6,800	5,780
レイドック2	2DD	6,800	5,780
ミッドガルツデュアルサイド	2DD	12,800	10,880
ファミスタホームランコンテスト	2DD	3,200	2,720

MSXシリーズ

商品名	メディア	価格	割引価格
三国志	ROM	12,800	10,880
ジンギスカン	ROM	9,800	8,330
ゴーファーの野望	ROM	5,800	4,930
ザナドウ	ROM	7,800	6,630
FIスピリット	ROM	5,800	4,930
三つ目がとおる	ROM	7,800	6,630
パロディウス	ROM	5,800	4,930
ヴァリス	ROM	5,800	4,930
Rタイプ	ROM	7,300	6,210
コナミの新10倍カード	ROM	5,800	4,930
谷川浩司の将棋指南	ROM	4,900	4,170
MSX英和辞典	ROM	7,800	6,630
FMパック	ROM	7,800	6,630

★印はアダルト版

★ソフト名の最後に表示された○内数字は、発売予定月です。

商品名	メディア	割引価格
▶ディスケット		
マクセル	5'2D	1,290
	5'2HD	1,250
	3.5'2HD	390
TDK	5'2D	1,250
	5'2HD	1,250
	3.5'2HD	390
SONYカラーフロッピー(赤・黒・青)	5'2HD	各1,350
FUJIカラーフロッピー(赤・青・緑・ベージュ・グレー)	5'2HD	各1,230
	3.5'2HD	各4,300
3M	5'2HD	1,100
ノーブランド(白箱)	5'2D	450
	5'2HD	720
	3.5'2HD	200

▶周辺機器

商品名	価格	割引価格
ハル・キャガ(電子手帳インターフェース)	11,000	9,500
サイバースティック(CZ-8NJ2)	23,800	20,950
ジョイスティックXE-1PRO	9,500	7,800
アスキースティックXターボ	6,800	5,780
CZ-8BS1(X-1FM音源ボード)	23,800	19,900
PC-8801-23(サウンドボードII)	39,800	33,800

SOFT ARDEN Ikebukuro Shop



ソフトアーデン池袋

ショールームとお電話のお問い合わせ時間・営業日が異なります。

〒170 東京都豊島区東池袋1-28-6 ワールドインアオヤマ 5F

営業時間 月～土 11：00～18：30
日・祭日 10：30～18：00
1月のお休み 1/11/18/25
2月のお休み 1/8/15/22

お楽しみチケット、今月もご期待に答えてサービス。
この割引価格にはすべて消費税3%が含まれています。

お得な郵便振替口座 東京5-19010

注文方法

①お申込は注文書を添えて郵便局の現金書留をご利用下さい。
②ソフトアーデン(専用)郵便振込み用紙をご利用なさるとお得です。
③お申込みいただいた商品は通常6日～10日位でお届けします。
④売切れになった商品の再生産には1～3ヶ月位かかる場合があります。
－在庫に無いものに関しては、お時間をいただく場合があります－

24時間 *Information*
8801ダイヤル 03-984-8801
X-1 ダイヤル 03-982-8901
ソフトなんでもダイヤル 03-987-7799

注文書

本体機種
インチ 2D 2DD 2HD CD-ROM ROM

氏名

商品名 割引金額

御住所 〒

TEL ( )

郵送料

合計金額

郵送料は、ソフト、ディスケット 1本360円 2本670円
その他670円、宅急便720円

03(989)1121 東京

定休日：木・土・日 郵便料を忘れずに御注文下さい。
〔土・日・祭日SHOPは営業致しております〕
営業時間：月～金、10：30～17：00

すでにご注文いただいているお客様のお届け時間やその他のお問い合わせは、上記へお電話ください

送り先：〒171東京都豊島区要町3-51-3ソフトアーデン東京
新設：〒090札幌市中央区南2条西3丁目リンクエキビル
ワールドインアオヤマ内ソフトアーデン札幌 注文係

FAXによる商品のお問い合わせは24時間下記のNoで……03-987-7798
お送りいただく住所と池袋SHOPは住所が異なります。 011-251-4608

渋谷駅 ハチ公口前 徒歩1分 当社ショールームにて開催！

お年玉パソコン激安セール

年に1度の激安価格!! 全国通信販売もOK!!

日本マイコン流通センター

中古ソフト2,000本激安！冬休みに遊んじゃお～

ゲームならPC8801シリーズで決まり!! ソフトの数は日本一!!

PC8801MA2鬼に金棒セット

NEC	PC8801MA2	(ステレオFMサウンド搭載パソコン)	￥168,000
NEC	PC-KD863S	(アンプ内蔵スピーカー付カラーモニター)	￥118,000
スター	CR-3415CL	(B4対応カラー漢字プリンター)	￥148,000
NEC	コムスター2424AT/4	(2400ボーモデム)	￥50,000
住友SM	5″2HD 20枚	(ディスケット)	￥36,000
エレコム	15″プリンター用紙		￥3,350
NEC	PC8872U	(マウス)	￥9,800
NEC	PS-88-205-2W	(通信用ソフト)	￥12,000
ウルフチーム	斬(ZAN)	(人気ゲーム)	￥9,800
ファルコム	イースIII	(人気ゲーム)	￥8,700
dBソフト	P1	(人気ワープロソフト)	￥40,000
		定価合計	￥603,650

迫力あるステレオサウンドでゲームが楽しめます。豊富なSR以降対応のソフトが使えます。またパソコン通信で、無料のソフトが手に入りますので楽しさ倍増／データの印刷やグラフィックのカラー印刷などもOK／

税込大特価 ￥347,930

クレジット例	1回目	2回目以降
24回払	￥17,257	￥17,000
30回払	￥16,735	￥14,000
36回払	￥14,913	￥12,000
60回払	￥ 8,143	￥ 8,000

PC8801FE 鬼に金棒セット

NEC	PC8801FE	(FMサウンド搭載パソコン)	￥129,000
三洋	CMT-147L	(PC8801FE対応カラーモニター)	￥79,800
スター	BR-2415	(B4対応漢字プリンター)	￥94,800
NEC	コムスター2424AT/4	(2400ボーモデム)	￥50,000
N/B	5″2D 20枚	(ディスケット)	
エレコム	15″プリンター用紙		￥3,350
NEC	PS-88-205-2W	(通信用ソフト)	￥12,000
ウルフチーム	斬(ZAN)	(人気ゲーム)	￥9,800
ファルコム	イースIII	(人気ゲーム)	￥8,700
エニックス	ミスティブルー	(人気ゲーム)	￥8,800
dBソフト	今夜も朝まで パワフル麻雀2	(人気ゲーム)	￥7,800
		定価合計	￥404,050

人気のゲームやパソコン通信を安いお値段でご利用できます。漢字プリンターでの印刷もできます。ワープロソフトを手に入れればワープロ機能もバツグン／パソコン通信でのFAXサービスや無料ソフトの活用、音楽データを手に入れての演奏など可能性は無限大です。

税込大特価 ￥260,050

クレジット例	1回目	2回目以降
24回払	￥14,759	￥12,700
30回払	￥11,461	￥10,500
36回払	￥10,063	￥ 9,000
60回払	￥10,769	￥ 5,900

NEC PC8801FE

定価￥129,000
写真のディスプレイは別売です。



ご家庭のTVにつなげます。
(ただしビデオ入力端子付のTVに限る)

新品 税込特価￥79,800

NEC PC8801FH30

定価￥168,000
写真のディスプレイは別売です。

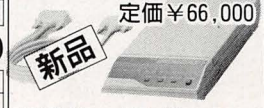


限定15台

中古 税込特価￥59,800

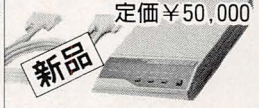
時代はパソコン通信！

NEC コムスター2424AT/5
定価￥66,000



2400ボー クラス5
税込特価￥29,800

NEC コムスター2424AT/4
定価￥50,000

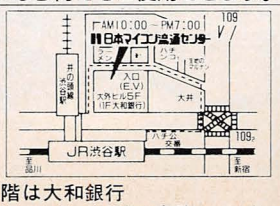


2400ボー クラス4
税込特価￥24,000

当社の表示価格は消費税込みの価格です。

コムスター2424シリーズは88はもちろんRS232C規格のI/Fのあるパソコンなら何でもご使用できます。

中古ソフトの販売は来店の方のみへの販売です。
電話の問い合わせは受け付けておりません。



㈱日本マイコン流通センター 渋谷駅前パソコンSHOP

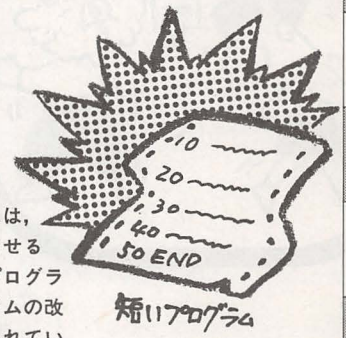
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階 ☎03(463)4455㈹

1階は大和銀行
エレベーターは建物の裏側にあります。

日本マイコン流通センターの広告は3541-401にも掲載されています。あわせてご覧下さい。

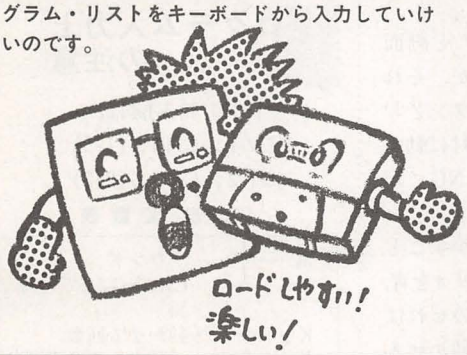


BM特選プログラム・コーナー



本コーナーは，ロードがしやすい，短く，しかも楽しい内容のソフトを選んで掲載しています。手近にあるパソコンに入力してください。

パソコンへの入力方法は簡単です。紹介してあるプログラム・リストをキーボードから入力していけばよいのです。



それぞれの記事には，プログラムを実行させるときの注意点や，プログラムの内容，プログラムの改造方法などが紹介されていますから，よく読んでください。

また，〝CHECKER FLAG〟というコーナーがあり，デバッグ博士ことDr.Dがそれぞれのプログラムについて批評を加えています。口が悪い人なので，かなりキツイこともいっていますが，自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役立つでしょう。

なお，このコーナーに，自分の作ったプログラムを投稿しようと考えている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。

プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号(連絡のつく時間も)を原稿にかならず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙3枚～4枚くらいにまとめてください。説明には①内容，②使いかた・遊びかた，③操作方法，④プログラムのしくみ（変数表や，フローチャートはできるだけ付けてください），⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます。Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，モード(例N80SRベーシック)，ページ等，Ⓒメモリの内容，Ⓓマシン語を使用している場合はマシン語データの開始番地と終了番地も忘れずに書いておいてください。プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐためにかならずチェックし，2～3回入れてもらえば安心です。テープのラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は，オリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

お送りいただいたテープや原稿はお返しできませんので，あらかじめコピーしておいてください。

掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。　編集部

★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

★封筒のウラ側にも，機種名，タイトル，自分の住所，氏名，年令，電話番号を記入してください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1－11－15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「特選プログラム・コーナー」係　（実用プログラムは，見やすいところに，実用と書いておいてください）



ファミリーコンピュータ/ツインファミコン用



正反対に動くキャラを操作して…思考ゲーム

DISORDER PUZZLE
（ディスオーダー パズル）

林崎　崇

内容

マリオとレディを同時に青と赤のブロックにのせるゲームなのである。

遊びかた

RUNすると，タイトルがでて，スタート・ボタンを押すとはじまる。コントローラⅠの✚ボタンの上下左右で，マリオとレディを動かす。

最初マリオは✚ボタンを押したとおりに動くけど，レディはマリオとはまったく反対に動く。レンガにぶつかると，マリオもレディも進めない。

数秒おきに，CHANG.! と画面上部にでる（音も鳴る）が，それがでると，レディが✚ボタンどおりに動いて，マリオが反対に動くようになる。さらにCHANG.!がでるともとにもどる。

それと，1面で100回動かすことができて，それまでにマリオを青，レディを赤のブロックにのせればクリア（全5面。残りの動かせる回数がそのまま点になる）。100回動かしてもクリアできないときや，針山？(┼┼)にマリオかレディがのるとゲーム・オーバー。

プログラム入力上の注意

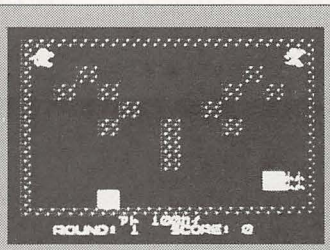
リスト中のf3とh4は，

KEY 1，CHR＄(195)

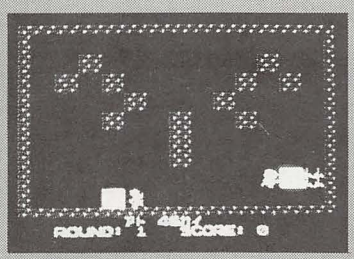
KEY 2，CHR＄(212)

《第1表》変数表

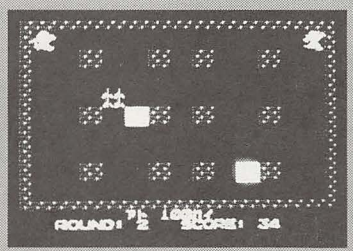
M	ラウンド
I	CHANG.!までの時間
K	動かせる回数
X, Y	レンガ，赤，青ブロック，針のX, Y座標
MX・MY LX・LY	マリオ，レディの位置
DM・DL	マリオ，レディの移動方向
E・F BX・BY	マリオ，レディの上下左右にレンガがあるかないかの判定
S	STICK
T	スコア
A,B,C,D,P Q,U,W,Z	ループ，その他



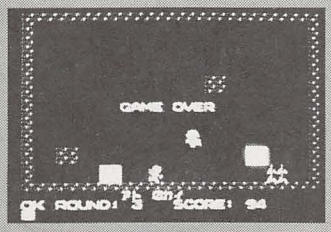
▲《写真1》マリオとレディを操作して進めるパズル



▲《写真2》マリオは青，レディは赤のブロックにのせる



▲《写真3》2面です。針の山に注意して操作しよう



▲《写真4》ステップ・オーバーでゲーム・オーバー

CHECKER FLAG

編：一つのキャラを動かすことで，もう一つのキャラがそれとは正反対に動く。よくパズルゲームには使われる操作方法ですね。

Dr. D：こういうゲームはレンガなど，ぶつかると進めなくなる障害物の配置が重要なポイントだな。それと，ゲームが単純なだけに，画面やキャラをハデにしてもよかったな。

★《OVER FLOW》お正月はみなさん，どうでしたか？お年玉もたくさんもらったことでしょう。使いみちはもうきまっているのかな？えっ？すべてベーマガのために貯金するって？そうかそうか。今年もいい年になりそうだ。】

と定義して，F1とF2で入力する。m5とm6は，カナモードで，GRPHキーを押しながら^キー，¥キーを押して入力する。

改造のアドバイス

120行のKの値をかえると，動かせる回数がかわる。120行や360行のIの値をかえると，CHANG！の回数がかわる。ただし，360行の－2の前の18の値は11以上にしないといけない。

画面をかえたいときは600行からのDATA文で2マス×2マスのレンガ等の位置を指定している（縦9横13）ので，その値をかえれば，画面をかえることができる。

一番左上を1，その下を2……一番下にいったら一つ右の一番上にもどる……という具合に1から117までの通し番号になっている。

DATA文の一番前が青いブロックの位置，2番目が赤いブロックの位置，3番目が針山？の位置，あとの13個がレンガの位置になる（100以上の数をあまり多く使うとエラーがでるので，あまり使わないようにする）。

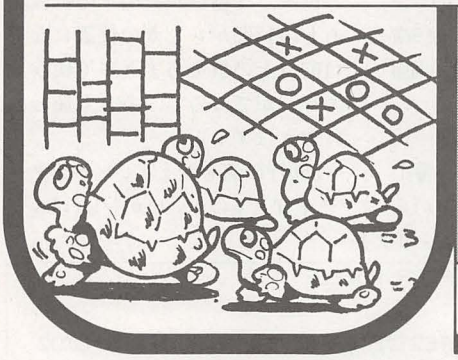
350行の値をかえて，キャラクターを変えるのもいいかもしれない。

DISORDER PUZZLEのプログラム・リスト

```
10 CLS:SPRITEON:CGSET1,2:M=1:LOCATE6,7:PRINT"DISORDER PUZZLE"
20 LOCATE8,14:PRINT"PUSH START!"
30 IFSTRIG(0)<>1THEN30
40 CLS:CGSET0:FORP=0TO19:LOCATE0,P:PRINT"f3":LOCATE27,P:PRINT"f3":NEXT:FORP=0TO2
6:LOCATEP,0:PRINT"f3":LOCATEP,19:PRINT"f3":NEXT
50 FORQ=1TO16:READY:X=1
60 IFY>9THENY=Y-9:X=X+1:GOTO60
70 X=X*2-1:Y=Y*2-1:FORP=0TO1:ON Q GOTO100,110,115
80 LOCATEX,Y+P:PRINT"f3f3":NEXT:NEXT
90 GOTO120
100 LOCATEX,Y+P:PRINT"m5m5":NEXT:NEXT
110 LOCATEX,Y+P:PRINT"m6m6":NEXT:NEXT
115 LOCATEX,Y+P:PRINT"h4h4":NEXT:NEXT
120 I=60:K=100:MX=1:MY=1:LX=25:LY=1
130 DM=0:DL=0:U=0:A=1:B=3:C=5:D=7:E=2:F=-1:GOSUB350
140 U=1:POSITION0,24,31:POSITION1,217,31
150 MOVE0,1
160 LOCATE9,20:PRINT"ｱﾄ";K"ｶｲ "
170 LOCATE3,21:PRINT"ROUND:"M,"SCORE:"T
180 IFK=0THEN510
190 S=STICK(0)
200 IFS<>0THENGOSUB230
210 I=I-1:IFI<0THENGOSUB360
220 GOTO160
230 ON S GOTO250,260,230,270
240 BX=0:BY=F:DM=A:GOTO280
250 BX=E:BY=0:DM=B:GOTO280
260 BX=F:BY=0:DM=D:GOTO280
270 BX=0:BY=E:DM=C
280 IFSCR$(MX+BX,MY+BY)="f3"THENDM=0
290 ON S GOTO310,320,290,330
300 BX=0:BY=E:DL=C:GOTO340
310 BX=F:BY=0:DL=D:GOTO340
320 BX=E:BY=0:DL=B:GOTO340
330 BX=0:BY=F:DL=A
340 IFSCR$(LX+BX,LY+BY)="f3"THENDL=0
350 DEFMOVE(0)=SPRITE(0,DM,1,8):DEFMOVE(1)=SPRITE(1,DL,1,8):GOTO390
360 I=(18-2*M)*3
370 LOCATE10,0:PRINT"CHANGE!":PLAY"A2B":PAUSE70:FORP=10TO16:LOCATEP,0:PRINT"f3":
NEXT
380 SWAPA,C:SWAPB,D:SWAPE,F:RETURN
390 IFU=0THENRETURN
400 K=K-1:I=I-2:MOVE0,1:BEEP
410 IFMOVE(1)<0THEN410
420 MX=(XPOS(0)-16)/8:MY=(YPOS(0)-22)/8:LX=(XPOS(1)-16)/8:LY=(YPOS(1)-22)/8
430 IFSCR$(MX,MY)="m5"ANDSCR$(LX,LY)="m6"THEN450
440 IFSCR$(MX,MY)="h4"ORSCR$(LX,LY)="h4"THEN510
445 RETURN
450 LOCATE11,10:PRINT"CLEAR!":PLAY"O5C2DEF5
460 T=T+K+1:IFM=5THEN480
470 M=M+1:ERA0,1:PAUSE70:GOTO40
480 ERA0,1:LOCATE9,9:PRINT"SCORE:";T:LOCATE9,11:PRINT"PUSE START"
490 IFSTRIG(0)=1THENRUN
500 W=RND(28):Z=RND(22):LOCATEW,Z:PRINT"f3":GOTO480
510 LOCATE9,10:PRINT"GAME OVER":LOCATE0,21
600 DATA107,36,116,12,20,32,30,40,59,60,61,76,84,92,86,102
610 DATA89,41,31,20,23,26,47,50,53,65,68,71,92,95,98,20
620 DATA98,36,108,17,17,17,17,17,17,76,76,76,76,76,76,76
630 DATA84,43,93,42,44,52,42,55,56,57,58,59,60,61,63,83
640 DATA93,26,17,19,23,27,39,43,55,59,63,75,79,91,95,99
```

★僕はシャレが得意です。影さん，僕のシャレを聞いてください。「僕のパソコンがこわれたのは，影さんのおかげ」（富山市・内山英之16才）……【影：うーん…。もっと，おしゃれなシャレを言いなしゃれ。しゃー。】

ファミリーコンピュータ/ツインファミコン(V3)用



ゲーム3本入りのお楽しみソフト

ファミリーベーシック V3マガジン第4号

ヴイ スリー　だい ごう

ひらたいら

内容

もちろん，3本のゲームが入っています。

遊びかた

セレクト・ボタンで選択して，スタート・ボタンで決定です。ゲームはつぎのものが入っています。

GAME①AMIDA ゲーム

アミダが画面にでたら，ペンペンが動きだすので，先を読んで"○"マークのところへ行くように止めてください。Ⓐボタンで止めます。

あとは見ていてください。ペンペンが走りだします。うまく"○"マークのところへ行ったら，面クリア。なにもないところに行ってしまったらゲーム・オーバーです。

最終面の10面では，Ⓐボタンを押したあとに1本だけ横線がはいります。これによって，へんなところへ行ったり，うまく行けたりすることがあります。

GAME②マルペケ　ゲーム

Vマガ初の2人用ゲームです。ただのマルペケです（場所によっ

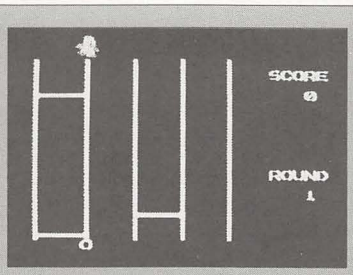
X:0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27

Y:0																											
1	L30	L70	L31	L71	L31	L71	L33	L73	L30	L70	L31	L71	L31	L71	L33	L73	L30	L70	L31	L71	L31	L71	L33	L73	L30	L70	L31	L71
2	L50	M00	L51	M01	L51	M01	L53	M03	L50	M00	L51	M01	L51	M01	L53	M03	L50	M00	L51	M01	L51	M01	L53	M03	L50	M00	L51	M01
3	L33	L73																									L31	L71
4	L53	M03		K24	K54	L04	K74	K54	L04	K24	K24	K24		K24		K24			K24		K24						L51	M01
5	L31	L71		K44	K34		K44	K54	K34	K64	K64	K64		K64		K64			L14	K24	L24						L33	L73
6	L51	M01		K14			K14		K14	K14		K14		K24		K14	K54	L24		K14							L53	M03
7	L31	L71		K24	K54	L04	K74	K54	L04	K74	K54	L04	K24	K74	K54	L04		K24		K24	K74	K54	L04				L30	L70
8	L51	M01		K64		K64	K64		K64	K64			K64	K64				K64		K64			K64				L50	M00
9	L30	L70		K44	K54	K34	K44	K54	K34	L14	K54	L04	K64	K64				K64		K64		K54	K34				L31	L71
10	L50	M00		K64		K64	K64		K64			K64	K64	K64				K64	K74	L24			K64				L51	M01
11	L33	L73		K14	K54	L24	K14		K14	L14	K54	L24	K14	L14	K54	L24		L14	L24		L14	K54	L24				L31	L71
12	L53	M03		ダ	イ	チ	ゴ	ウ										M	A	G	A	Z	I	N	E		L51	M01
13	L31	L71																									L33	L73
14	L51	M01		P	U	S	H		S	T	A	R	T		ノ	ノ		シ	ョ	ー	ト		ゲ	ー	ム		L53	M03
15	L31	L71																									L30	L70
16	L51	M01				B	Y	.	ヒ	ラ	タ	イ	ラ						3	ボ	ン		イ	リ			L50	M00
17	L30	L70																									L31	L71
18	L50	M00																									L51	M01
19	L33	L73	L31	L71	L31	L71	L30	L70	L33	L73	L31	L71	L31	L71	L30	L70	L33	L73	L31	L71	L31	L71	L30	L70	L33	L73	L31	L71
20	L53	M03	L51	M01	L51	M01	L50	M00	L53	M03	L51	M01	L51	M01	L50	M00	L53	M03	L51	M01	L51	M01	L50	M00	L53	M03	L51	M01

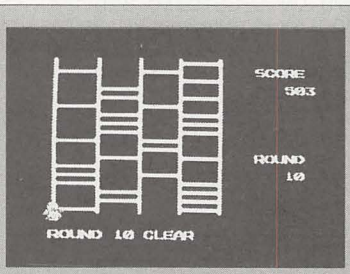
《第1図》ファミリーベーシックV3マガジン第4号のBGグラフィック



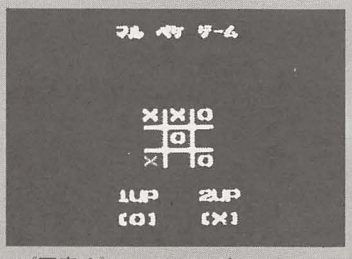
▲《写真1》タイトル・メニュー画面。3本のゲームが楽しめる



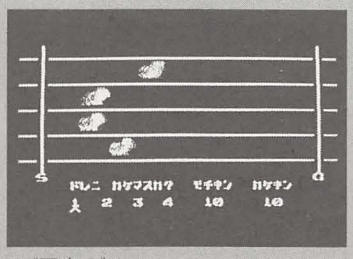
▲《写真2》AMIDAゲーム。ペンペンを○に行くつくように止める



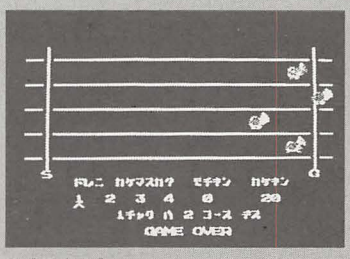
▲《写真3》AMIDAゲームの最終面。うーん，おみごとである



▲《写真4》マルペケ　ゲーム。2人用3目並べといったところ



▲《写真5》ケイカメ　レース。1位を予想してお金をかける



▲《写真6》ケイカメ　ゲーム。予想とはずれて持ち金が0に！

★念願のX68000EXPERTを入手しました。しかしこのおかげで学校のノートに空白が増えてしまい，困っています。（長崎県諫早市・川良裕一郎15才）……【影：おいおい，学校の勉強をおろそかにしたらあげるぞ。】

てマルバツというのもあるらしい。3×3のマスの中に交互に○と×をおいていきます。たて，よこ，ななめ，どこかがそろうと，その人の勝ちです。

そろわないで，ぜんぶうまってしまったらひきわけです。✚でカーソルを動かし，Ⓐボタンで決めるのです。

GAME③ケイカメ　レース

競馬をカメにしただけです。はじめの持ち金は20で，それを100にするのが目的です。1～4のどのカメにするか✚ボタンの右左で選び，Ⓐで決めます。

つぎは，かけ金を上下で決めます。決まったら，カメが走りだします。ぬきつ，ぬかれつ，白熱したレースに（たぶん）なるでしょう。もち金が0になったら，ゲーム・オーバーです。

それから

V2しかもってない人は，1本ずつわけて打ち込んでいただければよいでしょう。これからも，この調子でやっていきたいと思いますので，よろしく。それでは，Vマガ第5号を，お楽しみに！

プログラム入力上の注意

リスト中のk0，k3，k4，k5，k6は，キャラクタ・コード表Bの各キャラが入ります。

k0……KEY 1，CHR$(232)
k3……KEY 2，CHR$(235)
k4……KEY 3，CHR$(236)
k5……KEY 4，CHR$(237)
k6……KEY 5，CHR$(238)

と定義し，F1～F5キーでそれぞれ入力してください。

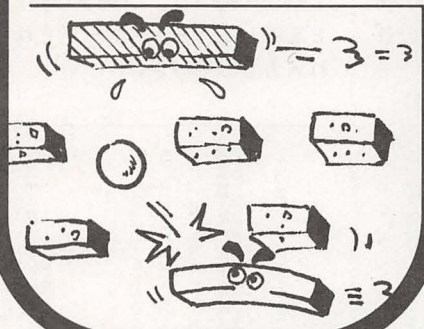
```
530 PAUSE5:S=STICK(A):X=X-((S=1)AND(X<2))+((S=2)AND(X>0)):Y=Y-((S=4)AND(Y<2))+((
S=8)AND(Y>0)):F=X*2+12:G=Y*2+8:SPRITEO,F*8+16,G*8+23:IFSTRIG(A)=BANDSCR$(F,G)="
"THEN550
540 GOTO530
550 LOCATEF,G:PRINT#3:PLAY"O3CBC":H=0:E=E+1:H$="":G$=""
560 FORI=1TO3:FORJ=1TO3:H$=H$+SCR$(10+I*2,6+J*2):G$=G$+SCR$(10+J*2,6+I*2):IFH$="
OOO"ORG$="OOO"ORH$="XXX"THENH=1
570 NEXT:H$="":G$="":NEXT:FORI=1TO3:H$=H$+SCR$(10+I*2,6+I*2):G$=G$+SCR$(10+I*2,1
4-I*2):IFH$="OOO"ORG$="OOO"ORH$="XXX"ORG$="XXX"THENH=1
580 NEXT:SWAPA$,B$:A=A+1:IFA=2THENA=0
590 IFH=0THEN520
600 IFSCR$(F,G)="X"THENH=2
610 LOCATEB,4:PRINT"PLAYER WIN":PLAY"B1AGFEGRGRB5"
620 SPRITEO:PAUSE200:CLS:GOTO480
630 LOCATE12,4:PRINT"ヒキワケ":PLAY"E1FGEFGDCDC":GOTO620
640 'ココカラケイカメ レースノテース
650 K=20:PALETB 0,10,48,0,0:LOCATE10,6:PRINT"ケイカメ レース":LOCATE9,12:PRINT"PUSH STA
RT":IFSTRIG(0)=2THEN170
660 IFSTRIG(0)<>1THEN650
670 CLS:PALETB 0,13,48,1,38:FORI=0TO12STEP3:FORJ=3OTO61:POKE&H48,J,I:PRINT"K5";:N
EXT:FORJ=I TO I+2:LOCATEO,J:PRINT"K6";:LOCATE27,J:PRINT"K6";:NEXT:NEXT:LOCATEO,15:
PRINT"ﾕｳｼｮｳLOCATE27,15:PRINT"G"
680 LOCATE3,16:PRINT"ﾄﾊﾟﾆ カケタカ?　ﾓﾁｷﾝ　カケキン":LOCATE3,18:PRINT"1 2 3 4 "K:M=
0:N=1
690 S=STICK(O):M=M+((S=2)AND(M<9O))-((S=1)AND(M<3)):LOCATEM*3+3,19:PRINT"^^^":PAUSE
4
700 IFSTRIG(O)=8THEN720
710 LOCATEM*3+3,19:PRINT" ":GOTO690
720 PLAY"T1O5C1DEFGABB
730 S=STICK(O):N=N+((S=4)AND(N>1))-((S=8)AND(N<K)):LOCATE21,18:PRINTN" ":PAUSE4
740 IFSTRIG(O)<>8THENN730
750 K=K-N:LOCATE15,18:PRINTK" "
760 FORI=0TO3:DEFMOVE(I)=SPRITE(13,3,1,1,0,I):POSITION I,0,38+I*24:MOVEI:NEXT:PO
KE&H4015,15:PAUSE99:POKE&H400C,15:15,15:POKE&H4000,34,0,0,2:PAUSE10:POKE&H400
4,34,0,0,3
770 C=RND(4)+IFRND(99)=0THENFORI=1TO9:MOVEC:PAUSE5:POKE&H400C,0,0,9,0:NEXT
780 MOVEC:IFXPOS(C)<#224THEN770
790 POKE&H4000,0:POKE&H4004,0:POKE&H400C,15,15,15:PAUSE90:LOCATE7,20:PRINT"1チ
ｬｸﾊﾞｲ+1" ｺｰｽ ﾃｰｽ":PAUSE99
800 IF M=C THENN=N*2:LOCATE21,18:PRINTN:PAUSE99:FORI=1TO N:N=N-1:K=K+1:LOCATE21,
18:PRINTN" ":LOCATE15,18:PRINTK:PLAY"O3T1CDG":NEXT:GOTO840
810 IFK=0THEN860
820 IFSTRIG(O)<>8THEN820
830 ERAO.1,2,3:GOTO 670
840 IFK<=99THEN820
850 PAUSE99:CLS:ERAO.1,2,3:LOCATE11,11:PRINT"THE END":PAUSE300:GOTO170
860 LOCATE10,22:PRINT"GAME OVER":PLAY"T3O3M1V3:T3OOY2V8":PLAY"FSC3CHC5CREF:F3EFE
DCDCDCDCF":PAUSE200:CLS:ERAO.1,2,3:PLAY"MOV15":GOTO650
870 PAUSE99:CLS:ERAO.1,2,3:LOCATE11,11:PRINT"THE END":PAUSE300:GOTO170
```

ファミリーベーシックV3マガジン第4号のプログラム・リスト

```
10 CGEN2:CGSET.O:FORI=0TO3:PALETB I.13.48.6.26:NEXT:VIEW:SPRITEON
20 GOSUB110:IFSTRIG(O)<>1THEN20
30 IFSTRIG(O)<>2THEN20
40 FORI=14TO16:LOCATE3,I:PRINT"                ":NEXT:LOCATE4,14:PRINT"ﾋﾀﾞﾘ
ﾝｺﾞ":FORI=0TO3:READA$:LOCATE15,I+14:PRINTA$:NEXT:DATA"AMIDA ﾀｰﾑﾞ","ｱﾙﾊﾞｲﾄ ﾀｰﾑﾞ","
ｹｲｶﾒ ﾚｰｽ","ｵﾜﾘ ｺｰﾅｰ"
50 MN=4
60 LOCATE13,MN+13:PRINTCHR$(207):IFSTRIG(O)=1THEN100
70 IFSTRIG(O)<>2THEN60
80 PLAY"T10O81ACD":LOCATE13,MN+13:PRINT" ":MN=MN+1:IFMN=5THEN50
90 GOTO60
100 A$="":FORI=15TO25:A$=A$+SCR$(I,MN+13):NEXT:CLS:LOCATE15,MN+13:PRINTA$:GOSUB1
80:PAUSE99:CLS:ON MN GOTO 210,480,650,140
110 PALETB R.13.48.39.26:PAUSE5:PALETB R.13.48.6.26:R=R+1:IFR=4THENR=0
120 RETURN
130 'ココカラｹｲｶﾒ ｺｰﾅｰﾉﾃﾞｽ
140 VIEW:FORI=14TO16:LOCATE3,I:PRINT"                ":NEXT
150 FORJ=14TO17:READZ$:FORI=3TO24:LOCATEI,J:PRINTCHR$(ASC(MID$(Z$,I-2,1))):PLAY"
FOBR2":NEXT:NEXT
160 GOSUB110:IFSTRIG(O)<>8THEN160
170 CLS:PALETB O.13.O.O.O:GOSUB180:RUN
180 PLAY"T10OC3FBD1EAD2DGD3CFBD4EAD5GB":RETURN
190 DATA" ﾔｯﾀｰ ﾏﾙﾌﾞﾉﾊﾘｾﾝｽﾞ","ｱﾙ","ﾂｷﾞﾆﾉｾﾝｽﾞｦﾀﾃﾛ","ｹｲﾀﾞﾛｳﾞ","ｲﾁ､ｶﾝｺｶﾝｺｶﾝｺﾞ","ｱﾒﾉﾖﾗｲﾃﾝｺﾞｻﾞｲｽﾞ.
ｲﾅﾆｦﾋｮｳｶﾞｲ","ﾝﾝ"ﾖｿｳﾆﾝｼｺｶﾃﾞｽ､ ｿﾚｶﾞﾊﾚﾃﾙ､ﾏﾀﾞ､ ''
200 'ココカラFAMIDA ﾀｰﾑﾞﾉﾃﾞｽ
210 PALETB O.39.48.O.O:LOCATE10,8:PRINT"AMIDA ﾀｰﾑﾞ":LOCATE9,12:PRINT"ｽﾀｰﾄ ｦ ｵｼﾃﾈ
":IFSTRIG(O)=8THENZ90
220 IFSTRIG(O)<>1THEN210
230 S=O:R=O:PALETB O.13.48.O.33
240 CLS:R=R+1:GOSUB440:FORI=2TO19:LOCATEO,I:PRINT"K6  K6  K6  K6":NEXT:B
=R*3:FORI=1TOB:GOSUB440:NEXT:LOCATERND(4)*4,20:PRINT"D":PLAY"O5COOEFGAB":PAUSE80
:P=O
250 DEFMOVE(O)=SPRITE(4,5,1,1,0,O):POSITIONO.P*32+12.19:MOVEO
260 PLAY"O3COGD":IFSTRIG(O)=8THENZ90
270 P=P+1:IFP=5THENP=O
280 GOTO250
290 PLAY"O5COOEFGAB":XeP*4:Y=1:PAUSE80:IFR=1OTHENGOSUB440
300 XP=XPOS(O):YP=YPOS(O):DEFMOVE(O)=SPRITE(4,5,1,4,0,O):POSITIONO.XP,YP:MOVEO:P
AUSE13
310 Y=Y+1:S$=SCR$(X,Y):IFS$(>"K6"THEN330
320 GOTO300
330 IFS$="K4"THENO=3:X=X+4
340 IFS$="K3"THENO=7:X=X-4
350 IFS$="D"THEN390
360 IFS$=" "THEN420
370 XP=XPOS(O):YP=YPOS(O):DEFMOVE(O)=SPRITE(4,0,1,16,0,O):POSITIONO.XP,YP:MOVEO:
PAUSE50:GOTO300
380 END
390 LOCATEO,22:PRINT"ROUND"R" CLEAR":PLAY"O3CSDRGFREE":S=S+R*10+RND(R+5):IFR=10T
HEN410
400 ERAO:PAUSE80:CLS:GOTO240
410 CLS:GOSUB460:LOCATE6,10:PRINT"THE END":ERAO:PAUSE200:GOTO430
420 LOCATEO,22:PRINT"GAME OVER":PLAY"ODCSDCDC"
430 PAUSE150:ERAO:CLS:GOTO210
440 A=RND(4)*4:B=RND(18)+2:IFSCR$(A,B)="K6"ANDSCR$(A+4,B)="K6"THENLOCATEA,B:PRIN
T"K4K5K6K7K8":PLAY"O5D1BG":RETURN
450 GOTO440
460 LOCATE20,3:PRINT"SCORE":LOCATE22,5:PRINTS:LOCATE20,13:PRINT"ROUND":LOCATE22,
15:PRINTR:RETURN
470 'ココカラｱﾙﾊﾞｲﾄ ﾀｰﾑﾞﾉﾃﾞｽ
480 PALETB O.1.48.O.O:LOCATE10,8:PRINT"ｱﾙﾊﾞｲﾄ ﾀｰﾑﾞ":LOCATE11,14:PRINT"READY?":IF
INKEY$=""THEN170
490 IFSTRIG(O)<>1THEN480
500 PALETB O.13.48.O.38:CLS:LOCATE10,1:PRINT"ｱﾙﾊﾞｲﾄ ﾀｰﾑﾞ":PLAY"O2T3F1EFGFR4G1FGA
GR4F1FRFGRARHA":FORI=8TO12STEP2:LOCATE12,I:PRINT" K6 K6 ":IFI<>12LOCATE12,I+1:PR
INT"K5K6K5K6K5":
510 NEXT:A$="O":B$="X":A=O:LOCATE10,15:PRINT"1UP   2UP":LOCATE10,17:PRINT"[O]
[X]":X=O:Y=O:E=O:CGEN3:PALETS O.13.22.O.O
520 DEFSPRITEO,(O.O.O.O.O)=A$:IFE=9THEN630
```

★影：つぐ美ちゃんかわいいなー。つぐ美：なによ急に，影：猿より…。（滋賀県洲那・スライム15才）……【つぐ美：失礼ね。影：つぐ美ちゃん，若いねー。つぐ美：当たり前です。影：Dr.より。つぐ美：バコン。】

ファミリーコンピュータ/ツインファミコン(V3)用



2人対戦用ブロックくずしゲーム

AKKANAID2（アッカナイド）

吉田　俊介

ストーリー

時は宇宙暦の時代，星間座標3C6ZPDの位置に悪の要塞(ようさい)“AKKANAID”はあった。そこへ1人の者が戦いを挑(いど)んだ！が，あえなく失敗。時同じくしてもう1人の者も！失敗…脱出できなくなってしまった。

しばらくして中で出会った2人はお互いを悪の化身だと思いこみ，戦いを挑んできた！

勝負の方法は“Pボール”と呼ばれるボールを自機で打ち返し，相手の“エナジー・バリア”の後ろにたたきこむというものだ。2人はこうして無意味な戦いをはじめてしまった。

遊びかた

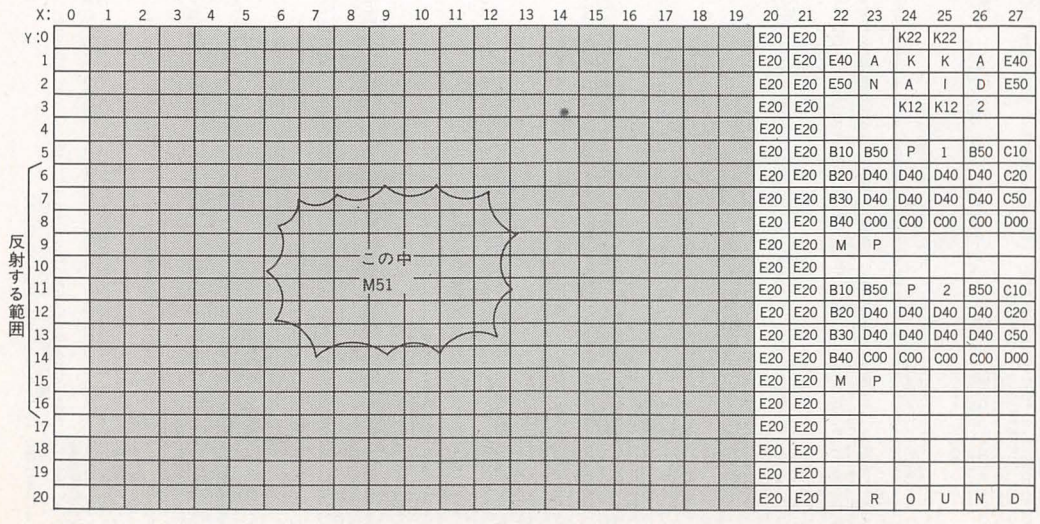
2人プレイ専用です。P1が下，P2が上です。遊びかたは✚キーの左右で自機を動かして，ボールをはね返します。そして相手の後ろにあるパネルに当て，空白となったところへボールを入れれば1ラウンド獲得。8ラウンド先に勝ったほうが勝ち!!

しかし，そう簡単には勝てないようになっています。ブロックが行く手をはばみ，そこを壊さなければ，ボールを相手のほうへは返せない。

しかも今回は新しくマジックというものを使えるようにしました。これは相手がブロックを壊しているとき，Ⓐボタンを押すとボールが反射します（たとえば，右下にボールが進んでいたら左上，右上なら左下となる）。だけど，これには使える範囲があります（P1という字からP2のMPのあたりまで）。範囲外だとMPは減るけど反射はしません。

もう一つマジックがあります。このゲームは自機の動きをちょっとトロくしてあるのでボールに追いつけないときがあります。そういうときにはⒷボタンを押してください。そうすると，ボールの真下にいきます。しかしタイミングがおそいと間に合わないでしょう。

これらのマジックは各ラウンドごとに10回ずつ使えます。マジックを使いこなしたほうが勝つといっても過言ではないでしょう。



	20	21	22	23	24	25	26	27
0	E20	E20			K22	K22		
1	E20	E20	E40	A	K	K	A	E40
2	E20	E20	E50	N	A	I	D	E50
3	E20	E20			K12	K12	2	
4	E20	E20						
5	E20	E20	B10	B50	P	1	B50	C10
6	E20	E20	B20	D40	D40	D40	D40	C20
7	E20	E20	B30	D40	D40	D40	D40	C50
8	E20	E20	B40	C00	C00	C00	C00	D00
9	E20	E20	M	P				
10	E20	E20						
11	E20	E20	B10	B50	P	2	B50	C10
12	E20	E20	B20	D40	D40	D40	D40	C20
13	E20	E20	B30	D40	D40	D40	D40	C50
14	E20	E20	B40	C00	C00	C00	C00	D00
15	E20	E20	M	P				
16	E20	E20						
17	E20	E20						
18	E20	E20						
19	E20	E20						
20	E20	E20		R	O	U	N	D

《第1図》AKKANAID2のBGグラフィック

★レスキューにだせるほど，ソフトを買える人ってどんな仕事をしているのであろうか。うらやましい。(岩手県下閉伊郡・TMC28才)……【影：買ってるとは限らないでしょ。編：影さんみたいに人のを借りてるかも。】

プログラム入力上の注意

リスト中のアミがけの部分にはキャラクタ・コード表Bの各キャラが入ります。

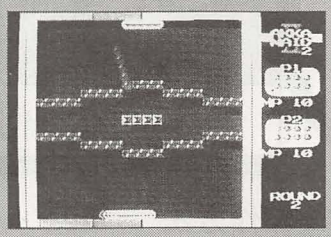
KEY 2，CHR＄( )↵
（ＫＥＹ１は変数に使っています）
のように定義し，ファンクション・キーで入力してください。なお，カッコの中のコードはつぎのとおりです。

e2—186	m7—255
f3—195	m5—253
©—180	f0—192
m6—254	k5—237

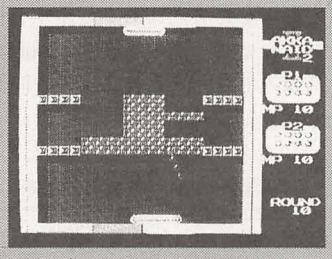
参考…ベーマガ'89年1月号「くずさんかい２」ミトッチ氏作



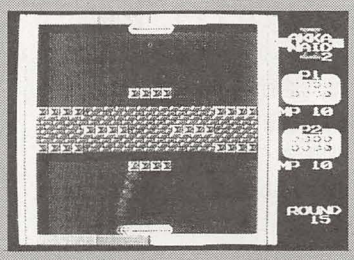
▲〈写真１〉タイトル画面。スタート・ボタンではじめー



▲〈写真２〉これは２ラウンド。２人用白熱ゲームだ



▲〈写真３〉10ラウンドだ。８ラウンド先取したほうが勝ち



▲〈写真４〉７対７で15ラウンドに突入。さあきめるぜ

```
500 POKE&H4008,37,5,Y*8,16,24,43,27,7:I=1:IFPEEK(AD-23)=32ORPEEK(AD-23)=253 I=0
510 LOCATESX,Y:PRINTCHR$(253+(I=1)*221):POKEAD,253+(I=1)*221:IFPEEK(AD+23)=32 LO
CATESX-1,Y+1:PRINT"■■";:POKEAD+23,253
520 ZY=-ZY:GOTO130
530 I=PEEK(&H484):GOSUB310:A$="PLAYER"+CHR$(I+49):GOSUB300
540 A=PEEK(&H484)B=PEEK(&H482+A):FORC=0TO8-1:POKE&H1280+C*4+A*32,~(C<4)*B-(C>3)*
15:NEXT:A=PEEK(&H484):POKE&H482+A,B+200:NEXT
550 LAY"T10Y2CQ2EG4F2#FD":D4C2E4F2#FD"PLAY":C4C2ECEC:C4C2ECEC8R7":IFB=B60TO580
560 GOSUB570:GOTO80
570 SPRITE0:SPRITE1:SPRITE2:ERA6,7:RETURN
580 GOSUB570:CLS:LOCATE8,6PRINT"PLAYER 1 =";:LOCATE8,12PRINT"PLAYER 2 =";:LOCATE1,
17PRINT"PLAYER'A+1=' CONGRATULATIONS!!";:LOCATE5,21PRINT"PLAYER'2-A=' UNLUCKY...";
590 PLAY":O2C4E2C3C2C:O4C4E2C3C2C:PLAY":O1FEO2C4:O3FEO4C4ARTR":ERA0,1,2,3:GOTO40
600 DATA"ｲﾁﾅﾅ","ｲﾁﾅﾅｶﾞ","ｲﾁﾅﾅｶﾞﾅｲ","ｲﾁﾅﾅｶﾞﾅｲﾖﾈ","ｲﾁﾅﾅｶﾞﾅｲﾖﾈｰ","ｲﾁﾅﾅｶﾞﾅｲﾖﾈｰﾅ
ｯﾅｯﾅｶﾞ","ｲﾁﾋﾞﾀﾞﾖﾈｰ","ｲﾁﾅﾅﾀﾞﾖﾈｰ","ｲﾁﾅﾅﾀﾞﾖﾈｰ","ｲﾁﾋﾞﾀﾞﾖﾈｰ","ｲﾁﾋﾞﾀﾞﾖﾈｰ","ｲﾁﾋﾞﾀﾞﾖﾈｰ
610 DATA"ｲｸｾﾃﾞﾏﾀ","ｲﾏｲﾁｶﾞﾝﾊﾞﾚ","ｲﾏﾔﾒﾃ","ｲﾓｳﾄｶﾞﾏｹﾀ","ｲﾓｳﾄｶﾞﾏｹﾀﾖ","ｲﾓｳﾄｶﾞﾏｹﾀﾖﾈ","ｲﾓｳﾄｶﾞﾏｹﾀﾖﾈｰ
","ｲﾓｳﾄｶﾞﾏｹﾀﾖﾈｰﾅ","ｲﾓｳﾄｶﾞﾏｹﾀﾖﾈｰﾅｯﾅｶﾞ","ｲﾓｳﾄﾀﾞﾖﾈｰ","ｲﾓｳﾄﾀﾞﾖﾈｰ","ｲﾓｳﾄﾀﾞﾖﾈｰ","ｲﾓｳﾄﾀﾞﾖﾈｰ
620 DATA"ｲﾔｲﾔｾﾃﾞ","ｲﾔｻﾅｻﾅｲﾃﾞ","ｲﾔﾋﾞﾀﾞﾖﾈｰ","ｲﾔﾋﾞﾀﾞﾖﾈｰ","ｲﾔﾋﾞﾀﾞﾖﾈｰ","ｲﾔﾋﾞﾀﾞﾖﾈｰ","ｲﾔﾋﾞﾀﾞﾖﾈｰ
","ｲﾔｲﾎﾞｳ","ｲｸｾﾃﾞﾔｲﾁｶﾞ","ｲﾔｲﾁｶﾞ","ﾑﾎﾞｳﾀﾞ","ｲﾔｸﾀﾞ","ｲﾔｸﾀﾞﾖﾈ","ｲﾔｸﾀﾞﾖﾈｰ","ｳｸｸﾃﾞ","ｲﾔｸﾀﾞﾖﾈｰ","ﾔｸﾀｺﾃﾞ","ﾔｸﾀｺﾃﾞ
630 DATA"ﾑｸｸﾃﾞ","ﾂｹﾃｸﾀﾞｻｲ","ﾔｻｲﾔｶﾝ","ｴｸｸﾃﾞ","ﾑｸｸﾃﾞ","ﾆｺｲﾁｶﾞ","ﾑﾅﾜｹﾞ","ｲﾁｺｲﾁﾞ","ﾔｸﾀｺﾃﾞ","ﾔｸﾀｺﾃﾞ
640 DATA"ﾐﾉｺｲﾎﾞ","ﾃﾞｴｸｸﾃﾞ","ﾔｸｺｽﾞｶﾝ","ﾑｸｸﾃﾞ","ﾆｺｲﾁｶﾞ","ﾆｸﾌﾑﾎﾞ","ｲﾁｺｲﾁﾞ","ﾔｸﾀｺﾃﾞ","ﾆｺｸﾎﾞ","ﾔｸﾀｺﾃﾞ
","ﾐﾉｺｲﾎﾞ","ﾃﾞｴｸｸﾃﾞ","ﾔｸﾋﾞﾀﾞﾖﾈｰ","ﾁｸｸｺﾃﾞ","ﾔｸﾋﾞﾀﾞﾖﾈｰ","ﾔｸﾀｺﾃﾞ","ﾆｸﾌﾑﾎﾞ","ﾔｸﾀｺﾃﾞ","ﾔｸﾀｺﾃﾞ
```

AKKANAID2のプログラム・リスト

```
10 CLEAR&H6EFF:SPRITEONCGSET1,0CGEN3PALETB 1,15,9,54,23PALETB 2,15,9,39,22PALETB
 3,15,9,17,48PALETB 1,15,48,44,37PALETS 2,15,42,48,22
20 SCREEN1:FORA=0TO22:POKE&H48,30-A:PRINT"■2■2":NEXT:FORA=0TO1:POKE&H48,33-A*20:
PRINT"■■■
```

FM-7/77シリーズ(F-BASIC V3.0)用



一筆書きパズルゲームであーる

C.N.A（シー エヌ エー）

何森　学

①内容

「一筆書き」タイプのパズルゲームです。

②遊びかた

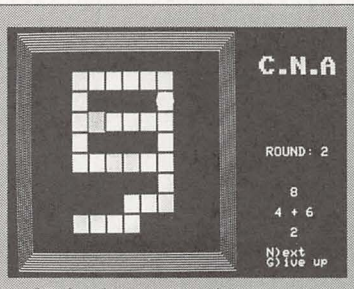
一筆書きの要領で，青のパネルを赤に変えていきます。パネルがすべて赤に変わると，1面クリアです。

③操作方法

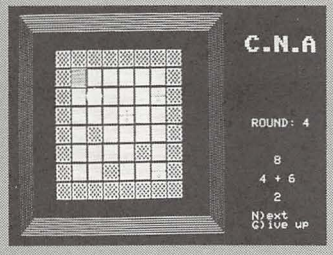
テンキー(2 4 6 8)で緑の枠を上下左右に動かして，パネルの色を変えていきます。緑の枠は青のパネルの上しか移動できません。また，進行方向に壁があるときも移動できません。

特殊アイテムとしてボールとブロックがあります。ボールは一度押すと壁に当たるかパネルからでるまで転がり続け，赤のパネルを青にもどします。ブロックを押すと，押した方向にあるパネルを移動させることができます。画面からはみでたパネルは，反対方向から画面に現れます。

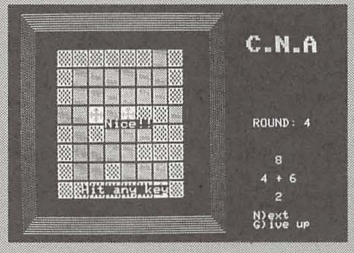
10面クリアすると終了です。



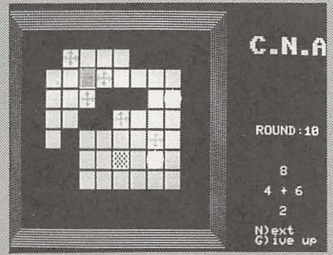
▲〈写真1〉1，2面は練習ラウンドのようなもの



▲〈写真2〉特殊アイテムの使いかたがミソの4面



▲〈写真3〉ほらね。こうこうこうしてみごとクリア



▲〈写真4〉10面だ。特殊アイテムをうまく使おう

《第1表》プログラムの仕組み

100行	初期設定1
110～130行	画面表示
140～220行	キャラクター表示
230～280行	初期画面
290～370行	自分移動
380～530行	ボール移動
540～570行	エンディング
580行	面クリア
590行	失敗！
600行	つぎの面へ
610行	入力待ち
620～680行	キャラクターGET
690行	初期設定2
700～760行	オープニング
770～800行	面データ読み込み
810～1000行	面データ

CHECKER FLAG

影：一筆書きと言えば，Dr.，漢字の田，一筆で書けますか？

Dr. D：いよいよっと。こりゃ影君不可能というもんじゃ！

編：影さん，それは昔はやったやつでしょう。こう折ってエ…。

Dr. D：なるほど，紙の裏を使うわけじゃな。このゲームもそういった点では，視点を変えたアイデアに富んだ一筆書きじゃな。

★今好きな人がいるのですがどうすればいいのでしょうか。いいお答えまってます。(福岡県遠賀郡・鬼城竜一13才)……【つぐ美：状況がわからないだけに何も言えないけど，一つだけ。影：自分を知ったうえでの行動を。】

C.N.Aのプログラム・リスト

```
100 WIDTH 40,25:SCREEN 7,7:DEFINT A-Z:GOTO 690
110 FOR I=0 TO 7:FOR J=0 TO 7:PN=SR(I,J):A=I*32:B=J*16:GOSUB 140
120 SRD=SRD-(PN=1):NEXT J,I:J=0:A=XX*32:B=YY*16
130 FOR I=0 TO 6:FOR U=0 TO 1:LINE(A-J-I+95,B-I+43)-(A+J+I+96,B+I+44),XOR,4,B:NE
XT:J=J+1:NEXT:PN=2:GOSUB 180:SR(XX,YY)=2:SRD=SRD-1:GOTO 370
140 ON PN GOTO 170,170,200,220,190
150 LINE(A+80,B+36)-(A+111,B+51),PRESET,,BF:RETURN
160 LINE(A+80,B+36)-(A+111,B+51),XOR,4,B:RETURN
170 LINE(A+80,B+36)-(A+111,B+51),PRESET,,BF
180 LINE(A+82,B+37)-(A+109,B+50),PSET,PN,BF:RETURN
190 GOSUB 150:PUT@(A+80,B+36)-(A+111,B+51),WA,PSET,S:RETURN
200 PN=1:GOSUB 170
210 PUT@A(A+80,B+36)-(A+111,B+51),BA,OR:RETURN
220 PUT@A(A+80,B+36)-(A+111,B+51),BD,PSET:RETURN
230 LINE(41,25)-(382,174),PRESET,,BF:RETURN
240 COLOR 7:LOCATE 30,12:PRINT USING"ROUND:##";RD+1:RETURN
250 FOR I=0 TO 3:SYMBOL(I*2+465,25),"C.N.A",4,2,1:NEXT
260 FOR I=0 TO 14 STEP 2:LINE(31-I*2,20-I)-(392+I*2,179+I),PSET,4,B:NEXT
270 LOCATE 33,16:PRINT"8":LOCATE 31,18:PRINT"4 + 6":LOCATE 33,20:PRINT"2"
280 LOCATE 30,22:PRINT"N)ext":LOCATE 30,23:PRINT"G)ive up":GOSUB 230:RETURN
290 I$=INPUT$(1):X1=(I$="4")-(I$="6"):Y1=(I$="8")-(I$="2")
300 IF I$="G" THEN 590 ELSE IF I$="N" THEN 600
310 SR=0:XX=X+X1:YY=Y+Y1:IF XX<0 OR XX>7 OR YY<0 OR YY>7 THEN 330
320 SR=SR(XX,YY):IF (XX=X AND YY=Y) OR SR=5 OR SR=2 THEN 290
330 A=X*32:B=Y*16:GOSUB 160:ON SR GOTO 350,290,380,460
340 FOR I=0 TO 1000:BEEP1:BEEP0:NEXT:GOTO 590
350 SR(XX,YY)=2:PN=2:A=XX*32:B=YY*16:GOSUB 170
360 SRD=SRD-1:IF SRD=0 THEN 580 ELSE 370
370 X=XX:Y=YY:A=X*32:B=Y*16:GOSUB 160:GOTO 290
380 C=XX:D=YY:XX=X:YY=Y
390 FOR I=0 TO 1:SR(C,D)=1:PN=1:A=C*32:B=D*16:GOSUB 170
400 C1=C+X1:D1=D+Y1:IF C1<0 OR C1>7 OR D1<0 OR D1>7 THEN 370
410 SR=SR(C1,D1):IF SR=0 THEN 440 ELSE IF SR=2 THEN SRD=SRD+1
420 IF SR<3 THEN I=0 ELSE C1=C:D1=D
430 BEEP1:C=C1:D=D1:SR(C,D)=3:A=C*32:B=D*16:GOSUB 200:BEEP0:NEXT:GOTO 370
440 C=C1:D=D1:A=C*32:B=D*16:FOR I=0 TO 2:BEEP1:GOSUB 210
450 FOR J=0 TO 500:NEXT:BEEP0:GOSUB 150:FOR J=0 TO 500:NEXT:NEXT:GOTO 370
460 IF X1=-1 THEN 480 ELSE IF X1=1 THEN 490
470 IF Y1=-1 THEN 500 ELSE IF Y1=1 THEN 510
480 A=SR(0,Y):FOR I=0 TO 6:SR(I,Y)=SR(I+1,Y):NEXT:SR(7,Y)=A:GOTO 520
490 A=SR(7,Y):FOR I=7 TO 1 STEP -1:SR(I,Y)=SR(I-1,Y):NEXT:SR(0,Y)=A:GOTO 520
500 A=SR(X,0):FOR I=0 TO 6:SR(X,I)=SR(X,I+1):NEXT:SR(X,7)=A:GOTO 530
510 A=SR(X,7):FOR I=7 TO 1 STEP -1:SR(X,I)=SR(X,I-1):NEXT:SR(X,0)=A:GOTO 530
520 FOR I=0 TO 7:A=I*32:B=Y*16:PN=SR(I,Y):GOSUB 140:NEXT:GOTO 370
530 FOR I=0 TO 7:A=X*32:B=I*16:PN=SR(X,I):GOSUB 140:NEXT:GOTO 370
540 RD=-1:GOSUB 240:FOR I=0 TO 1:SYMBOL(I*2+76,64),"CONGRATULATIONS!!",2,1,5
550 SYMBOL(I*2+43,96),"THANK YOU FOR PLAYING",2,1,2
560 SYMBOL(I*2+96,128),"from G.Izumori",2,1,6:NEXT
570 COLOR=(5,RND*8):GOTO 570
580 BEEP:COLOR 7:LOCATE 11,12:PRINT"Nice!!":RD=RD+1:GOTO 610
590 BEEP:COLOR 3:LOCATE 10,12:PRINT"Fight!!":GOTO 610
600 BEEP:COLOR 4:LOCATE 8,12:PRINT"Next  round":RD=RD+1
610 LOCATE 8,19:COLOR 7:PRINT"Hit any Key":I$=INPUT$(1):GOTO 770
620 CLS:CIRCLE(15,7),16,7:CIRCLE(10,5),4,7:PAINT(15,7),3,7
630 GET@A(0,0)-(31,15),BA,G:CLS:LINE(2,1)-(29,14),PSET,6,BF
640 FOR I=4 TO 5:SYMBOL(0,I),CHR$(&H1D)+CHR$(&H1C),2,1,2:NEXT
650 FOR I=0 TO 1:SYMBOL(I*2+6,1),CHR$(&H1E),2,1,2
660 SYMBOL(I*2+6,7),CHR$(&H1F),2,1,2:NEXT:GET@A(0,0)-(31,15),BD,G
670 CLS:SYMBOL(0,0),CHR$(254),4,2,5:LINE(0,0)-(31,15),PRESET,,B
680 LINE(2,1)-(29,14),PSET,5,B:GET@(0,0)-(31,15),WA,G:RETURN
690 CLS:RD=0:DIM WA(31),BA(95),BD(95),SR(7,7)
700 FOR I=0 TO 7:COLOR=(I,0):NEXT:FOR I=0 TO 79:BD(I)=I:NEXT
710 FOR I=0 TO 100:SWAP BD(INT(RND*80)),BD(INT(RND*80)):NEXT
720 FOR I=0 TO 3:SYMBOL(I*3+151,80),"C.N.A",8,4,7:NEXT
730 COLOR=(5,5):FOR I=0 TO 79:A=BD(I) MOD 20:B=INT(BD(I)/20)
740 BEEP1:SYMBOL(A*16+150,B*8+80),"■",2,1,5,,AND:BEEP0:NEXT
750 FOR I=0 TO 2000:NEXT:GOSUB 620
760 CLS:FOR I=0 TO 7:COLOR=(I,I):NEXT:GOSUB 250
770 SRD=0:GOSUB 230:GOSUB 240:IF RD=10 THEN 540
780 ON RD+1 GOSUB 810,830,850,870,890,910,930,950,970,990
790 READ XX,YY:FOR I=0 TO 7:READ A$:FOR J=0 TO 7
800 SR(J,I)=VAL(MID$(A$,J+1,1)):NEXT:NEXT:GOTO 110
810 RESTORE 810:RETURN:DATA 4,1
820 DATA00000000,00001000,00001000,00001000,00001000,00001000,00001000,00000000
830 RESTORE 830:RETURN:DATA 2,2
840 DATA01111110,01000030,01111110,01000010,01111110,00000010,00001110,01111000
850 RESTORE 850:RETURN:DATA 0,5
860 DATA00000000,00400100,00104000,04401140,41044014,14010441,41040104,00100400
870 RESTORE 870:RETURN:DATA 1,1
880 DATA55555555,51111115,51311145,51114115,51511115,51111515,51151145,55555555
890 RESTORE 890:RETURN:DATA 3,2
900 DATA00011100,00014100,00011100,00000000,00000000,00111000,00141000,00111000
910 RESTORE 910:RETURN:DATA 0,0
920 DATA11110000,14100000,10100000,05111111,01151131,01111111,01510000,01110000
930 RESTORE 930:RETURN:DATA 1,1
940 DATA00000000,01031110,01000010,41411000,11011411,01000030,01111110,00000000
950 RESTORE 950:RETURN:DATA 0,7
960 DATA14111111,00101111,00101111,00111111,00014111,00411111,00000001,11111111
970 RESTORE 970:RETURN:DATA 0,0
980 DATA14111001,01151001,01104011,00100311,00100011,00111111,11000001,40040111
990 RESTORE 990:RETURN:DATA 2,1
1000 DATA04111000,11141111,11400013,11004111,10111141,00115131,00111111,00000000
```

★OFの会話は口にだしてから用紙に書くのですか？紙に書いてみんなで回し読みしてんですか？教えてんぷら。（埼玉県比企郡・琴15才）……【影：世の中にはテープレコーダという便利な機械があるんだようかん。】

FM-7/77シリーズ(F-BASIC V3.0)用



部屋から脱出するアドベンチャー・ゲーム

WONDER ROOM

（ワンダー ルーム）

川北　誠

ストーリー

大会社社長の息子であるあなたは，何不自由なく暮らしていた。そんなある日，散歩をしていたあなたは，突然何者かに頭を殴られて，気絶してしまった。気がつくと，あなたは小さな部屋にいた。

「そうか！オレは誘拐されたんだな。よし，ここから脱出してやろう！」

遊びかた

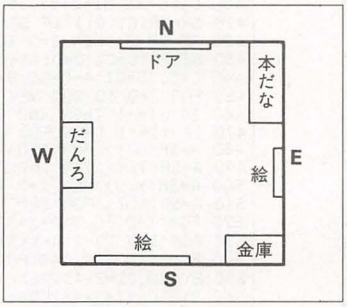
アドベンチャー・ゲームです。

テンキーでコマンドを選択します。動詞，名詞の順に入力してください。NSEW（大文字）を押すと，それぞれ，北・南・東・西を向きます。

何とかして，部屋から脱出してください。

《第1表》動詞一覧

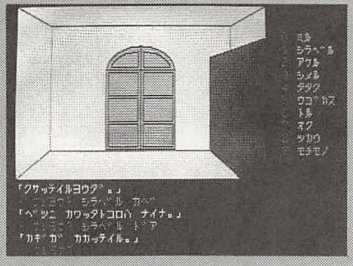
0	見る
1	調べる
2	開ける
3	閉める
4	たたく
5	動かす
6	取る
7	置く
8	使う
9	持ち物見る



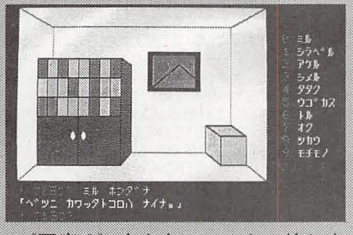
《第1図》部屋の見取り図



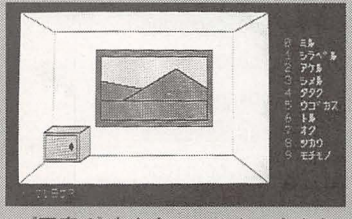
▲《写真1》久びさのアドベンチャー・ゲームだぞ



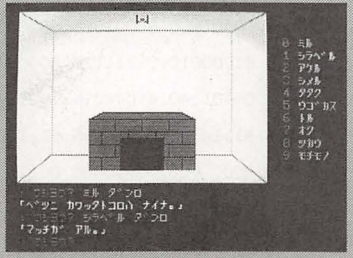
▲《写真2》まずは北側を向いている。ドアがあるだけ



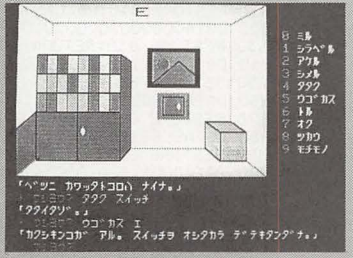
▲《写真3》東を向いてみた。絵と本だなか，う〜ん



▲《写真4》南を向いてみた。大きな絵と金庫がある



▲《写真5》西側は？だんろがあるだけ。屋根にでれそう??



▲《写真6》東側を調べていたら，かくし金庫を見つけた

★OFコーナーを5ページ丸ごと使ってくれいという読者がいっぱいいるんだ。読者は神様だぞ。そむくと天ばつをくらわす。（愛知県太山市・白井達広16才）……【影：読者は神様だが，私は神様よりえらいわけがない!!】



《第2表》変数表

V$( )……動詞
N$( )……名詞
{HA( )……1なら持っている
{HA$( )…モチモノ
0本，1紙，2カギ，3カード，4カナヅチ，
5爆弾，6マッチ，7ハシゴ
ME$( )……メッセージ
A ……入力した動詞のNo.
13……入力した名詞のNo.
{DR$( ) 1N 2S 3E 4W
{DR……方角 1北 2南 3東 4西 5屋根

DM	方位磁石	1発見	2取る	
P1	東の絵	0上	1下	
SW	スイッチ	0ない	1ある	
S1	東の金庫	1閉る	2開く	
S2	南の金庫	0カギ	1閉る	2開く
CA	カード	1ある	2発見	3取る
KE	カギ	1落ちる	2取る	
BR	本棚	0カギ	1閉る	2開く
HM	カナヅチ	1発見	2取る	
HO	南の絵の穴	1ある	2発見	
BO	爆弾	1ある	2取る 3置く	4爆発
HA	はしご	1発見	2取る 3置く	4取る 5置く
MA	マッチ	1発見	2取る	

WONDER ROOMのプログラム・リスト

```
10 WIDTH 40.20:CONSOLE 14,6:COLOR 7,0:CLS:GOTO 2010
20 '  ========== SUB ROUTINES ==========
30 CLS:LINE(0,0)-(479,135),PSET,7,BF:IF DM=2 THEN SYMBOL(224,3),DR$(DR),4,1,2
40 CONNECT(0,135)-(70,113)-(409,113)-(479,135),1:CONNECT(409,15)-(409,113),1
50 CONNECT(0,0)-(70,15)-(409,15)-(479,0),1:CONNECT(70,15)-(70,113),1:RETURN
60 LINE(X1,Y1)-(X2,Y2),PSET,0,B:RETURN
70 LINE(X1,Y1)-(X2,Y2),PSET,0 :RETURN
80 PAINT(X,Y),C,0:RETURN
90 COLOR 7:PRINT"ﾊﾞﾙ:FOR I=1 TO LEN(A$):BEEP 1:Z=ASC(MID$(A$,I,1))-1
100 PRINT CHR$(Z);:BEEP 0:FOR J=0 TO 50:NEXT J,I:PRINT"J":RETURN
110 LINE(490,20)-(639,120),PRESET,,BF:RETURN
120 N$(0)="ｳｶﾞ":N$(1)="ｳﾍﾞ":N$(2)="ﾄｱ":EN=2:RETURN
130 N$(0)="ｳｶﾞ":N$(1)="ｳﾍﾞ":N$(2)="ｴﾆｺﾞ":EN=3:RETURN
140 N$(0)="ｳｶﾞ":N$(1)="ｳﾍﾞ":N$(2)="ﾎﾝﾀﾞﾅ":N$(3)="ﾎﾝﾀﾞ":N$(4)="ｴ":EN=4:GOTO 210
150 N$(0)="ｳｶﾞ":N$(1)="ｳﾍﾞ":N$(2)="ﾉﾀﾞﾝﾛ":EN=2:RETURN
160 N$(0)="ﾏｯﾁ":N$(1)="ｴﾝﾋﾟﾂ":EN=1:RETURN
170 GOSUB 110:FOR I=0 TO EN:FOR J=0 TO 1:SYMBOL(493+J*2.20+I*10),STR$(I),2,1,4
180 SYMBOL(541+J*2.20+I*10),N$(I),2,1,6:NEXT J,I
190 I$=INPUT$(1):N=ASC(I$):IF N<48 OR N>48+EN THEN 190
200 PLAY"SOM2500L64D7FEDC":B=VAL(I$):COLOR 6:PRINT N$(B):RETURN
210 IF P1=1 THEN N$(5)="ｽｲｯﾁ":EN=5 ELSE IF S1>1 THEN N$(5)="ｷｰｶﾄﾞ":EN=5
220 RETURN
230 M=0:FOR I=0 TO 7:IF HA(I)=1 THEN N$(M)=HA$(I):M=M+1
240 NEXT:EN=M-1:RETURN
250 A$=ME$(15):GOSUB 90:PRINT"ﾊﾞｺｰｳﾊﾞ":INPUT D$:RETURN
260 '  ========== MAIN ==========
270 A$=ME$(N):GOSUB 90
280 GOSUB 110:FOR I=0 TO 9:FOR J=0 TO 1:SYMBOL(493+J*2.20+I*10),STR$(I),2,1,4
290 SYMBOL(541+J*2.20+I*10),V$(I),2,1,6:NEXT J,I:COLOR 4:PRINT"ﾌﾕﾖﾌ ";:
300 I$=INPUT$(1):M=INSTR("NSEW",I$):IF M=0 THEN 310 ELSE DR=M:ON DR GOSUB 1510,1
310 N=ASC(I$):IF N<48 OR N>57 THEN 300
320 PLAY"SOM2500L64D7CDEF":A=VAL(I$):COLOR 6:PRINT V$(A)+" ";
330 ON A+1 GOTO 340,420,530,660,760,830,900,1120,1180,1330
340 ON DR GOSUB 120,130,140,150,160:GOSUB 170:ON DR GOTO 350,370,380,400,410
350 IF B=2 THEN A$="ｷﾀﾞｴﾘｱﾆｲﾅｲﾃﾞｸﾞﾁ":GOSUB 90:GOTO 280
360 IF B=0 AND HA(>)=1 THEN N=16:GOTO 270 ELSE N=2:GOTO 270
370 IF B=3 THEN N=15:GOTO 270 ELSE N=2:GOTO 270
380 IF B=1 THEN 390 ELSE IF N$(B)="ｶﾝﾛ" THEN N=15:GOTO 270 ELSE N=2:GOTO 270
390 IF P1=1 THEN N=17:GOTO 270 ELSE IF S1>=1 THEN N=19:GOTO270 ELSE N=2:GOTO270
400 IF B=2 AND BO=4 THEN A$="ｻﾝﾛｵｳﾍﾞ":GOSUB 90:GOTO 280 ELSE N=2:GOTO 270
410 IF B=1 THEN A$="ｻｻｷﾘｯﾄﾄﾞｱｶﾁﾞﾃﾞ":GOSUB 90:GOTO 280 ELSE N=2:GOTO 270
420 ON DR GOSUB 120,130,140,150,160:GOSUB 170:N=2:ON DR GOTO430,450,480,510,270
430 IF B=0 THEN IF HA=0 THEN A$="ﾌﾞｰﾄｳﾗｴﾀﾞ":GOSUB90:GOTO280 ELSE N=16:GOTO270
440 IF B=1 THEN N=2:GOTO 270 ELSE N=3:GOTO 270
450 IF B=0 THEN IF DM=2 THEN N=2:GOTO 270 ELSE DM=1:N=20:GOTO 270
460 IF B=2 THEN IF HO=0 THEN N=2:GOTO 270:ELSE HO=2:N=21:GOTO 270
470 IF B=3 THEN N=15:GOTO 270 ELSE N=2:GOTO 270
480 IF N$(B)="ｷﾝｺ" THEN 490 ELSE 500
490 IFCA=1 OR CA=2 THENCA=2:A$=ME$(22)+ME$(23):GOSUB90:GOTO280 ELSE N=2:GOTO270
500 IF B=0 AND KE=1 THEN A$="ｶﾀﾞをﾋﾛｳﾊﾞ":GOSUB 90:GOTO 280 ELSE 380
510 IF B=2 THEN 520 ELSE N=2:GOTO 270
520 IF MA(=1 THEN A$="ﾏｯﾁﾊﾞ":GOSUB 90:MA=1:GOTO 280 ELSE N=2:GOTO 270
530 ON DR GOSUB 120,130,140,150,160:GOSUB 170:N=1:ON DR GOTO540,550,590,270,270
540 IF B=2 THEN N=3:GOTO 270 ELSE N=1:GOTO 270
550 IF B=3 THEN 560 ELSE N=1:GOTO 270
560 IF S2=1 THEN 570 ELSE IF S2=2 THEN N=5:GOTO 270:ELSE GOSUB 250:N=18:GOTO270
570 S2=2:GOSUB 1640:A$=ME$(4):GOSUB 90
580 IF BO(=1 THEN A$="ﾋﾟｶﾋﾟｶ":GOSUB 90:BO=1:GOTO 280 ELSE 280
590 IF S1=2 THEN N=5:GOTO 270 ELSE GOSUB 250:DD$="":FOR I=1 TO LEN(D$)
510 DD$=DD$+CHR$(ASC(MID$(D$,I,1))+17):NEXT
520 IF DD$="HAE" THEN S1=2:GOSUB 1780:N=4:GOTO 270 ELSE N=18:GOTO 270
530 IF BR=1 THEN 640 ELSE IF BR=0 THEN N=3:GOTO 270 ELSE N=5:GOTO 270
640 BR=2:GOSUB 1790:A$=ME$(4):GOSUB 90
650 IF HM(=1 THEN A$="ﾋﾃﾂｿｴ!ﾍﾚﾊﾞ":GOSUB 90:HM=1:GOTO 280 ELSE 280
660 ON DR GOSUB 120,130,140,150,160:GOSUB 170:N=1:ON DR GOTO670,680,720,270,270
670 IF B=2 THEN N=7:GOTO 270 ELSE N=1:GOTO 270
680 IF B=3 THEN 690 ELSE N=1:GOTO 270
690 IF S2=2 THEN 700 ELSE N=7:GOTO 270
700 CONNECT(49,98)-(49,116),7:PAINT(48,100),7:LINE(56,98)-(114,115),PSET,6,BF
710 CIRCLE(105,106),4,0,,,,F:S2=1:N=6:GOTO 270
720 IF N$(B)="ｷﾝｺ" THEN 730 ELSE IF B=2 THEN 740 ELSE N=1:GOTO 270
730 IF S1(=1 THEN N=7:GOTO 270 ELSE S1=1:GOSUB 1760:N=6:GOTO 270
740 IF BR(=1 THEN N=7:GOTO 270 ELSE LINE(48,86)-(119,122),PSET,2,BF
750 CONNECT(39,85)-(39,122),7:PAINT(38,90),7,1:CIRCLE(110,100),4,7,,,9,,,F:BR=1:N
=6:GOTO 270
760 ON DR GOSUB 120,130,140,150,160:GOSUB 170:N=8:ON DR GOTO270,770,790,270,270
770 IF B=2 AND HO=0 THEN 780 ELSE N=8:GOTO 270
780 HO=1:A$="ｶﾍﾞﾆｶｷｱﾅ!ﾅｶﾃﾞ":GOSUB 90:GOTO 280
790 IF N$(B)="ｽｲｯﾁ" THEN 800 ELSE IF B=2 THEN 820 ELSE N=8:GOTO 270
800 A$="ﾅﾁﾋﾟｮｰ":GOSUB 90:IF S1=0 THEN S1=1:GOTO 280
810 IF S1=2 AND CA=0 THEN CA=1:GOTO 280 ELSE 280
820 IF KE>=1 THEN N=8:GOTO 270 ELSE A$="ﾎﾟｷｯ!ｶｷﾞｶﾗﾞ":GOSUB 90:KE=1:GOTO 280
830 ON DR GOSUB 120,130,140,150,160:GOSUB 170:N=1:ON DR GOTO270,840,850,270,270
840 IF B=2 DR B=3 THEN N=9:GOTO 270 ELSE N=1:GOTO 270
850 IF B=4 THEN 870 ELSE IF B=2 THEN N=9:GOTO 270
860 IF B=3 THEN N=0:GOTO 270 ELSE N=1:GOTO 270
870 IF P1=1 THEN 880 ELSE SW=1:P1=1:GOSUB 1720:N=17:GOTO 270
880 SW=0:P1=0:GOSUB 1720:IF S1=0 THEN A$="ｴﾚﾍﾞｷｽﾀﾞｰ" ELSE A$=ME$(19)+ME$(23)
890 GOSUB 90:GOTO 280
900 ON DR GOTO 910,940,990,1080,1100
910 GOSUB 120:IF HA=1 THEN N$(3)="ﾊｼｺ":EN=3
920 GOSUB 170:IF B=3 THEN 930 ELSE N=1:GOTO 270
930 LINE(140,115)-(300,123),PSET,0,BF:HA=2:HA(7)=1:N=11:GOTO 270
940 GOSUB 130:IF DM=1 THEN EN=EN+1:N$(EN)="ｼﾀﾊﾟ"
950 IF BO=1 AND S2=2 THEN EN=EN+1:N$(EN)="ﾊﾞｸﾀﾞﾝ"
```

★つぐ美さんて本当に若くて美しいのでしょうか。前からひっかかって…。(広島県豊田郡・どざえもん13才)
……【影：さて，①つぐ美ちゃん，②編集長，③Dr.D。誰が一番若くて美しいでしょう。ひひ。Dr.D：ワシ。】

★ジョッカー、整列!!◎◎◎

FM77AV40シリーズ(F-BASIC V3.4)用



キャラのきれいなおなじみゲーム

移植版 香港

仁毛　真字友

◉遊びかた

プログラムを入力し，RUNするとタイトルがでます。適当なキーを押すと，しばらくして牌が並べられます。その中から同じ数の牌を二つ，条件にしたがって指定し，すべての牌をひっくり返してください。

牌をひっくり返すと，その条件により画面右側に表示してある手数が減ります。

手数が0以下になるか，ESCキーを押すとゲーム・オーバーです。

◉条件

イ．二つの牌が，上下または左右となりあっているとき（1手減ります）。

ロ．二つの牌が，上下または左右の端にあるとき（2手減ります）（第1図）。

ハ．牌と牌の間の牌が裏返っているとき（3手減ります）。

ニ．片方の牌からもう一つの牌まで1回曲がってたどりつき，なおかつその間の牌が裏返っているとき（4手減ります）（第2図）。

文にするとわかりづらいかもしれませんが，やってみれば容易に理解できると思います。

とにかく9×8＝72（各牌8枚ずつ）を全部ひっくり返せば面クリアです。

◉キー操作

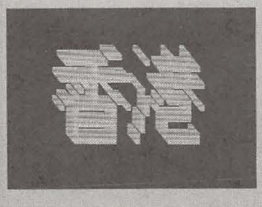
2 4 6 8キーでカーソルの移動，リターン・キーで決定，0キーでキャンセルです。いきづまった場合は前にも書いたように，ESCキーを押してください。

◉プログラムについて

REM文を入れてあるので，わか

《第1表》変数表

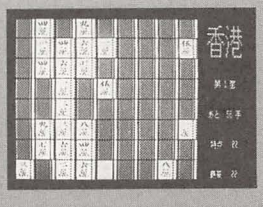
I, J……汎用	FP……牌が裏返っているかのフラグ
X, Y……カーソルの座標	FX, FY……指定した牌の位置関係
F……指定した牌の個数のフラグ	T……牌を指定して減る手数
P……残りの手数	C……カーソルの色
SC……得点	PAI……残りの牌の数
HSC……最高得点	WA……萬のキャラクター・データ
FX1, FY1……1個目に指定した牌の座標	PA……漢数字のキャラクター・データ
FX2, FY2……2個目に指定した牌の座標	IX, IY……カーソルの位動方向



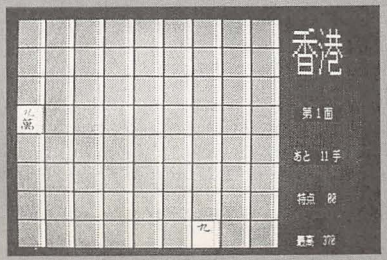
◀《写真1》タイトル画面。適当なキーを押してスタート



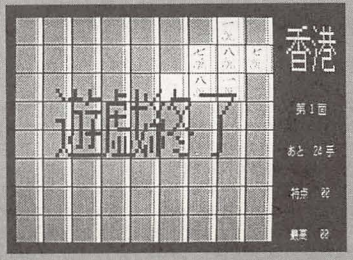
◀《写真2》条件にしたがって牌をひっくり返していく



◀《写真3》中盤戦。このへんがカギをにぎるぞ



◀《写真4》よーし，この2枚をひっくり返してクリア



◀《写真5》手数オーバーやギブアップでこんな画面が

★没にすると超ミラクルウルトラスーパー巨体ミサイルで影さんの家が消し飛ぶぞ!!（群馬県安中市・認識番号50310, 14才）……【影：ちょこざいな！「おらんくのバリヤーはちょーすごいぞ」バリヤーでふせいでくれる!!】

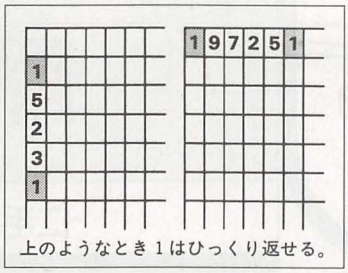
りやすいと思います。判定のところは少しゴチャゴチャしているので，とくにくわしく入れてます。

400LINEを使用しているので，AV40シリーズ専用となってしまいました。リストは割り合い短めにできたと思うので，AV40シリーズ・ユーザーの人は遊んでみてください。

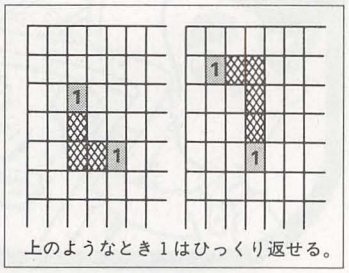
BREAKキーなどを押して文字が見えなくなったときは，PF9を押してください。

◉最後に

龍を見るのは多少むずかしいと思いますが，がんばってください。ちなみに，僕の最高得点は1850点です(得点は面をクリアした後でないと入りません。入る得点は残りの手数×10です)。



《第1図》条件ロの例



《第2図》条件二の例

★参考にしたもの

●ベーマガ1989年2月号　原　史明さん作 PC-8001mkII用"香港"

●ベーマガ1989年10月号 山下貴史さん作　MZ-2000用"HongKong"

移植版　香港のプログラム・リスト

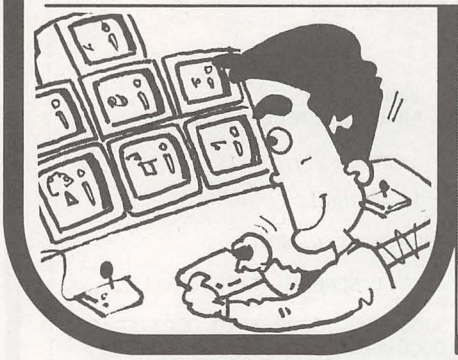
```
10 '□  香港 : For FM77 AV40/EX/SX : PC-8001 mkII · MZ-2000/2200/2500 より  □
20 '[----------  初期設定  ----------]
30 RANDOMIZE TIME/4:PLAY,,,"V15T200L32":KEY 9,"COLOR 1"+CHR$(13)
40 KANJI ON:COLOR 7:FOR I=0 TO 7:COLOR=(I,I):NEXT:GOSUB 690
50 SC=0:P=0:ST=0:GOSUB 1100:GOSUB 730
60 '[----------  G A M E  S T A R T  ----------]
70 COLOR=(1,7):FOR I=2 TO 7:COLOR=(I,0):NEXT:'(-----画面消去-----)
80 ST=ST+1:P=P+130-ST*10:PAI=36:GOSUB 640
90 LINE(36,18)-(487,336),PSET,7,BF:'(-----  パイ を 並べる  -----)
100 FOR I=0 TO 8:FOR J=0 TO 7:M(I,J)=I+1:NEXT J,I
110 FOR I=0 TO 8:FOR J=0 TO 7:SWAP M(I,J),M(INT(RND*9),INT(RND*8)):NEXT J,I
120 RESTORE 800:FOR J=1 TO 9:FOR I=0 TO 32:GOSUB 710:PA(I)=A:NEXT
130 FOR X=0 TO 8:FOR Y=0 TO 7:IF M(X,Y)=J THEN GOSUB 550
140 LOCATE 60,12:NEXT Y,X,J:X=0:Y=0:C=1:F=1:GOSUB 540
150 FOR I=0 TO 8:LINE(I*50+82,18)-(I*50+85,336),PSET,2,BF:NEXT
160 FOR I=0 TO 8:LINE(I*50+74,18)-(I*50+74,336),PSET,0 :NEXT
170 FOR I=0 TO 9:LINE(I*50+36,18)-(I*50+37,336),PSET,0,BF:NEXT
180 FOR I=0 TO 8:LINE(36,I*40+17)-(487,I*40+18),PSET,0,BF:NEXT
190 COLOR=(1,0):FOR I=2 TO 7:COLOR=(I,I):NEXT:'(-----画面表示-----)
200 '[----------  K E Y  I N  ----------]
210 I$=INKEY$:IX=-8*(I$="4")-(I$="6"):IY=-7*(I$="8")-(I$="2")
220 IF IX+IY<>0 THEN GOSUB 540:X=(X+IX) MOD 9:Y=(Y+IY) MOD 8:GOSUB 540
230 IF I$=CHR$(13) AND M(X,Y)>0 THEN ON F GOSUB 270,280
240 IF I$="0" AND F=2 THEN GOSUB 520
250 IF I$=CHR$(27) OR P<1 THEN GOTO 1140 ELSE 210
260 '[----------  判定  ----------]
270 C=3:GOSUB 540:C=1:GOSUB 540:F=2:FX1=X:FY1=Y:RETURN
280 IF X=FX1 AND Y=FY1 OR M(X,Y)=0 THEN GOSUB 520:F=1:RETURN
290 FX2=X:FY2=Y:IF M(FX1,FY1)<>M(FX2,FY2) THEN GOTO 470
300 '(----------  隣どうしか？  ----------)
310 IF ABS(FX1-FX2)=1AND FY1=FY2 OR ABS(FY1-FY2)=1AND FX1=FX2 THEN T=1:GOTO 490
320 '(----------  隅に ひっ付いて いるか？  ----------)
330 IF FX1 MOD 8=0 AND FX1=FX2 OR FY1 MOD 7=0 AND FY1=FY2 THEN T=2:GOTO 490
340 FX=(FX1>FX2)-(FX1<FX2):FY=(FY1>FY2)-(FY1<FY2)
350 '(----------  間 が 裏がえって いるか？ · X → Y  ----------)
360 FP=0:FOR I=FX1+FX TO FX2-FX STEP FX:FP=FP+M(I,FY1):NEXT
370 IF FY1=FY2 AND FP=0 THEN T=3:GOTO 490
380 IF FX1=FX2 THEN 420
390 '(----------  1 回 曲がる  ----------)
400 FOR I=FY1 TO FY2-FY STEP FY:FP=FP+M(FX2,I):NEXT:IF FP=0 THEN T=4:GOTO 490
410 '(----------  間 が 裏がえって いるか？ · Y → X  ----------)
420 FP=0:FOR I=FY1+FY TO FY2-FY STEP FY:FP=FP+M(FX1,I):NEXT
430 IF FX1=FX2 AND FP=0 THEN T=3:GOTO 490
440 '(----------  1 回 曲がる  ----------)
450 FOR I=FX1 TO FX2-FX STEP FX:FP=FP+M(I,FY2):NEXT:IF FP=0 THEN T=4:GOTO 490
460 '[----------  M i s s  ----------]
470 GOSUB 540:X=FX1:Y=FY1:C=3:GOSUB 540:BEEP:F=1:C=1:RETURN
480 '[----------  ひっくり かえす  ----------]
490 PLAY,,,"CDEF":LOCATE 65,12:P=P-T:GOSUB 650
500 X=FX1:Y=FY1:M(X,Y)=0:GOSUB 570:X=FX2:Y=FY2:M(X,Y)=0:GOSUB 570:GOSUB 540:F=1
510 PAI=PAI-1:IF PAI=0 THEN RETURN 1080 ELSE RETURN
520 GOSUB 540:X=FX1:Y=FY1:C=3:GOSUB 540:BEEP:F=1:C=1:RETURN:'(-- キャンセル --)
530 '[----------  P U T · L I N E  ----------]
540 LINE(X*50+38,Y*40+19)-(X*50+73,Y*40+56),XOR,C,BF:RETURN
550 PUT@(X*50+40,Y*40+36)-(X*50+72,Y*40+52),WA,PSET,2
560 PUT@(X*50+40,Y*40+20)-(X*50+72,Y*40+36),PA,PSET,0:RETURN
```


★僕：『ファルコムスペシャルBOXの予約お願いします』女性店員『えー，私ファミコンのことわかんない』。影さん！この店員に制裁を!!(鹿児島県姶良郡・FILENNA16才)……【影：高校で習わなかったのかなぁ？？？】

```
570 LINE(X*50+38,Y*40+19)-(X*50+84,Y*40+56),PSET,0,BF
580 LINE(X*50+44,Y*40+19)-(X*50+74,Y*40+56),PSET,7,BF
590 LINE(X*50+75,Y*40+19)-(X*50+79,Y*40+56),PSET,2,BF:FOR I=0 TO 200:NEXT
600 LINE(X*50+38,Y*40+19)-(X*50+73,Y*40+56),PSET,2,BF
610 LINE(X*50+75,Y*40+19)-(X*50+78,Y*40+56),PSET,2,BF
620 LINE(X*50+79,Y*40+19)-(X*50+84,Y*40+56),PSET,7,BF:RETURN
630 '[----------  文字 表示  ----------]
640 LOCATE 64, 7:PRINT USING"  第 # 面  ";ST
650 LOCATE 64,10:PRINT USING"あと ### 手";P:RETURN
660 LOCATE 64,16:       PRINT" 最高";:PRINT USING" ###0 ";HSC
670 LOCATE 64,13:BEEP 1:PRINT" 特点";:PRINT USING" ###0 ";SC:BEEP 0:RETURN
680 '[----------  D A T A  を 読む  ----------]
690 DEFINT A-Z:DIM M(8,7),WA(32),PA(32)
700 FOR I=0 TO 32:GOSUB 710:WA(I)=A:NEXT:RETURN
710 READ A$:A=VAL("&H"+A$)+(VAL("&H"+A$)>&H7FFF)*2^16:RETURN
720 '[----------  後ろ の 画面 を 描く  ----------]
730 SCREEN ,0:FOR I=0 TO 639 STEP 2:LINE(I,0)-(I,380),PSET,4:NEXT
740 SYMBOL@(510,30),"香港",3,4,2,,XOR:GOSUB 660
750 SYMBOL@(220,384),"しばらく  お待ち  下さい。",1,1,1:SCREEN ,7:RETURN
760 '[----------  キャラクター  D A T A  ----------]
770 DATA 0030,0C00,0018,0600,0006,3FF0,00FF,F300,0000,0000,0002,3FE0,0003,EC18
780 DATA 0000,C3FC,0000,6F8C,0000,18FC,0000,87E4,0000,C02F,F801,FFFA,0600,3031
790 DATA 8180,0C33,E180,033E,3380
800 DATA 0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,001C,0000,03FF
810 DATA 8008,7E00,6003,C000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000
820 DATA 0000,0000,0000,0000,0000'-------  一
830 DATA 0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0180,0008,0FE0,0003,F800,0000,0000
840 DATA 0000,0000,0000,0001,0000,0003,C002,001F,F000,FFF8,1C00,0000,0000,0000
850 DATA 0000,0000,0000,0000,0000'-------  二
860 DATA 0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0380,0008,3FE0,0003,E000,0000,00C0
870 DATA 0000,43F0,0000,1E00,0000,0000,0000,00FF,C000,8380,7800,3E00,0600,0000
880 DATA 0000,0000,0000,0000,0000'-------  三
890 DATA 0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,03F0,0000,1F0C,0047,F0C3,8038,3071
900 DATA 800C,1831,C003,8D19,C001,C719,C000,79FF,C000,1F80,C000,0000,0000,0000
910 DATA 0000,0000,0000,0000,0000'-------  四
920 DATA 0000,0000,0000,0000,0008,01C0,0006,8FF0,0003,3B80,0003,0180,0003,00C0
930 DATA 0003,C0CC,0003,61FF,0003,3031,8002,1831,8000,0E1B,FC00,0EFE,0F00,0200
940 DATA 0000,0000,0000,0000,0000'-------  五
950 DATA 0000,0000,0000,0000,0001,C000,0000,7000,0000,3800,0000,19EE,0000,0F1F
960 DATA 8008,7C00,6003,C030,0000,060C,0000,0387,0000,0381,C000,0380,7000,0300
970 DATA 0000,0000,0000,0000,0000'-------  六
980 DATA 0000,0000,0000,0000,0004,0000,0001,0060,0000,C07C,0000,60E0,0000,3380
990 DATA 0000,1E00,0000,3800,0000,6400,0000,C200,0000,C183,C000,007F,C000,0000
1000 DATA 0000,0000,0000,0000,0000'-------  七
1010 DATA 0000,0000,0000,0000,0000,1000,0000,3C00,0000,8600,0000,6180,0000,7860
1020 DATA 0000,3030,0000,300C,0000,1807,0000,1801,C000,1800,7800,1000,1F00,0000
1030 DATA 0000,0000,0000,0000,0000'-------  八
1040 DATA 0000,0000,0000,0000,0003,0000,0000,C180,0000,7FC0,0001,F060,000F,9860
1050 DATA 0003,0C60,0000,0C20,0000,0630,0000,0610,1000,030C,0C00,0303,FF00,0600
1060 DATA 7F00,0000,0000,0000,0000'-------  九
1070 '[----------  面 クリアー  ----------]
1080 FOR I=1 TO P:SC=SC+1:GOSUB 670:NEXT:FOR J=0 TO 9999:NEXT:GOTO 70
1090 '[----------  タイトル 画面  ----------]
1100 SCREEN@1:FOR I=0 TO 7:SYMBOL@(96+I,50+I),"香港",4,4,[80+I*16,240,80]:NEXT
1110 SYMBOL@(67,160),"P u s h  A n y  K e y ",1,1,[80,80,80]
1120 IF INKEY$="" THEN 1120 ELSE SCREEN@2:RETURN
1130 '[----------  G A M E  O V E R  ----------]
1140 SYMBOL@(110,120),"遊戯終了",5,6,8
1150 FOR I=0 TO 20000:NEXT:IF SC>HSC THEN HSC=SC
1160 IF ST<5 OR SC<100 THEN 50
1170 '[----------  龍 出現  ----------]
1180 KANJI OFF:WIDTH 80,25
1190 FOR I=0 TO 15:READ A$:LOCATE 10,24:PRINT A$:FOR J=0 TO 999:NEXT J,I
1200 SYMBOL@(140, 70),"G o o d ! !",4,3,6
1210 SYMBOL@(180,310),"C O N G R A T S U R A T I O N !",1,1,2
1220 SYMBOL@(190,340),"P U S H  S P A C E  K E Y",1,1,7
1230 LOCATE 65, 8:PRINT"     **":LOCATE 66,9:PRINT"   ***"
1240 LOCATE 65,10:PRINT" *****":FOR I=0 TO 999:NEXT
1250 LOCATE 65, 8:PRINT"**     ":LOCATE 66,9:PRINT"***   "
1260 LOCATE 65,10:PRINT"***** ":FOR I=0 TO 999:NEXT
1270 IF INKEY$=" " THEN KANJI ON:GOTO 50 ELSE 1230
1280 DATA "   -- --                                                    **    "
1290 DATA "  /  /                                                      ***   "
1300 DATA " mwmwm                                    mwmwmwmw          *****  "
1310 DATA " ロuwu⌋mwmwm                             mwDDDDDDDmwmw      ***m***  "
1320 DATA " / /」DDDDDDmwm                         mwDDDDDDDDDDDDDmwm****mw****  "
1330 DATA "o o」    DDDDDDmwmwmm          mwDDDDD          DDDDDmwmwm*****   "
1340 DATA "---    DDD DDDDDDDDDDmwmwmwmmDDDDDD  -----      DDD*****      "
1350 DATA "     DDD -- DDD  DDDDDDDDDDDDDD  DDDDD    --   --------       "
1360 DATA " ヲDDDD    DDD --      DDDDDDD  ---   DDD   -----        ---    "
1370 DATA "--       ヲDD     ---          --   ヲDDDD  --                -",,,,,,
```

★この頃，編さんはサングラスとマスクを身にまとい，髪の毛を乱してうさ晴らしをしているらしい!? (北海道札幌市・**恐怖の鉄工団地線17才**)……**[編：うっ，でもそのカッコウで外を歩くと石やら空缶やらが…うるうる。]**

MSX/MSX2/MSX2+(8K)用



7本のスクロール・ゲームが楽しめる

FALL 7（フォール）

FLAME 光孝

ストーリー

「ぐわぁ〜!!おちるぅ〜〜!!」

内容

リストを見るときなどのスクロールを利用したショート・ゲームを作りました。39行(4画面)のプログラムに7本のゲームが入っています。そこそこ遊べますので，ぜひぜひ打ち込んでください。

ゲームのせつめい

ゲーム・ナンバー①

自分（大）をカーソル・キーの左右で動かし，四角い障害物をよけてください。1キャラ分落ちるごとに1点。1000点いけば天才!!

ゲーム・ナンバー②

①のゲームと見た目は同じですが，内容は正反対!!左右で自分を動かし，障害物にぶつかるごとに1点。40点いけばえらい!!

ゲーム・ナンバー③

左右で自分を動かし，四角い障害物をよけながら宝($)を取ってください。$ひとつで1点。200点いけばすごい!!

ゲーム・ナンバー④

左右キーで自分を動かし，せまい道を壁にぶつからないように進んでください。1キャラ分落ちるごとに1点。500点いけば名人!!

ゲーム・ナンバー⑤

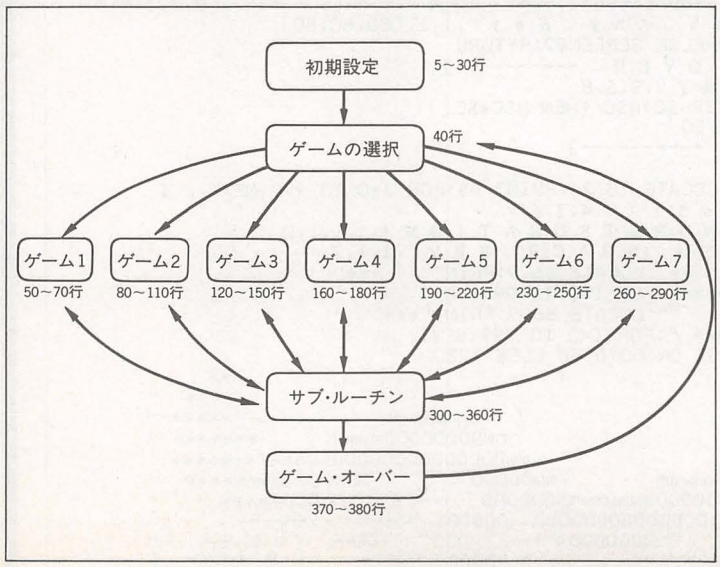
④と同じようにせまい道を進み，宝($)を取ってください。$をひとつ取るごとに1点。100点いけばかっこいい!!

ゲーム・ナンバー⑥

枝わかれしたり合流したりする道を，壁にぶつからないように進んでください。1キャラ分落ちるごとに1点。1000点いったらノーベル賞!?

ゲーム・ナンバー⑦

⑥のような道を，壁にぶつから



《第1図》プログラムの流れ

CHECKER FLAG

編：よくもまあこれだけの量を。

Dr.D：しかし中身はどれもほとんど同じじゃ，これなら，この長さに7本入っていても不思議じゃなかろう。サブ・ルーチンを多用すればすむことじゃからな。しかしそうするなら，バラバラのゲームにするより，一連のつながりをもたせることでもっとおもしろいゲームにするのも可能じゃったろうに…。

《第1表》変数表

FNA(X, Y)	画面からのキャラ読みとり
FNR(A, B)	乱数発生
R	乱数
A$	壁のかたち
A$(0〜2)	キャラクター
X, Y	自分の座標
ST	スティック読みとり
I	FOR〜NEXTループ
SC	スコア
KR, K	キャラクター読みとり
FR	フラグ
AX	壁の移動方向
BX	道の座標

★影さん，MZ-700あげるからX68000ちょーだい。（山形県飽海郡・X68000ほしい!!14才）……【影：私にうまいっ!!と言わすことができたならX68000をやろう。言っとくが私は天プラにはうるさいゾ！編：本当かな…。】

ないようにして，宝($)を取ってください。一つで1点。200点いけばあなたはゲーム界の勇者です。

RUNすると，どのゲームをするか聞いてきます。その番号を入力し，リターンしてください。ゲーム・オーバーになったときはスペース・キーを押してください。再びどのゲームをするか聞いてきます。②のゲームは，他のゲームとちがって，100キャラクタ分落ちると，ゲーム・オーバーになります。

改造のアドバイス

FOR～NEXTループを入れたり，キャラに色をつけたりなど，改造のしがいがあると思います。

苦労した点

じつはこのゲーム，7本とも，ちがうプログラムでした。それをひとつにし，似たような処理をサブ・ルーチンで呼びだすようにしたので，けっこう時間がかかりました。プログラムの長さは最初から比べると，かなり小さくなったと思います（自分ではそう思う）。

最後に

プログラミングがへたで，ぐちゃぐちゃです。ごめんなさい。ところで，転校したアキラ君，読んでるか～!?ベーマガは友情の場でもあるんだぜ。ありがとう!!バイバイ。

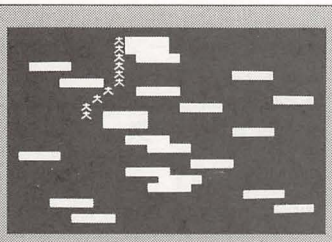
○参考にしたもの

ベーマガ11月号Dr.Dのちょっと背のびBASIC講座

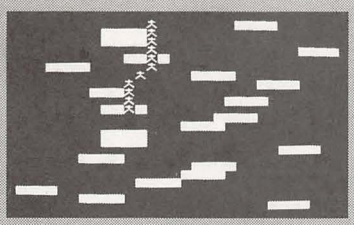
★ ★★ ★

FALL7のプログラム・リスト

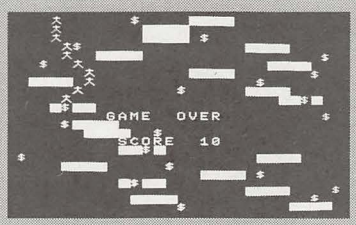
```
5 '***       FALL 7        ***
10 SCREEN 1,,0:CLEAR:COLOR 15,0,0:WIDTH 32:DEFINT A-Z:KEY OFF:R=RND(-TIME)
20 DEFFNA(X,Y)=VPEEK(6144+X+Y*32):DEF FNR(A,B)=INT(RND(1)*A)+B:FOR I=1024 TO 103
1:VPOKE I,255:NEXT
30 DIM A$(2):A$(0)=" ":A$(1)="♠":A$(2)="$"
40 CLS:INPUT"  どの ゲームを やりますか(1-7)";A:ON A GOTO 50,80,120,160,190,230,260
50 '------  FALL          1  ------
60 CLS:X=16:SC=0:Y=10:KR=32
70 GOSUB 310:GOSUB 320:GOSUB 340:GOSUB 330:SC=SC+1:GOTO 70
80 '------  FALL          2  ------
90 CLS:X=16:Y=10:SC=0:FR=100
100 GOSUB 310:K=FNA(X,Y):IF K=128 THEN SC=SC+1:BEEP
110 GOSUB 340:GOSUB 330:IF FR>0 THEN FR=FR-1:GOTO 100 ELSE 370
120 '------  FALL          3  ------
130 CLS:X=16:Y=10:SC=0
140 GOSUB 310:IF FNA(X,Y)=128 THEN 370
150 GOSUB 360:GOSUB 340:GOSUB 330:LOCATE FNR(30,1),22:PRINT "$":GOTO 140
160 '------  FALL          4  ------
170 CLS:X=16:Y=10:SC=0:KR=32:AX=1:BX=14
180 GOSUB 310:GOSUB 320:GOSUB 340:GOSUB 350:SC=SC+1:GOTO 180
190 '------  FALL          5  ------
200 CLS:X=16:Y=10:SC=0:AX=1:BX=14
210 GOSUB 310:IF FNA(X,Y)=128 THEN 370
220 GOSUB 360:GOSUB 340:GOSUB 350:LOCATE FNR(3,BX),22:PRINT"$":GOTO 210
230 '------  FALL          6  ------
240 CLS:X=16:Y=10:KR=32:SC=0:A$="♠                              ♠"
250 GOSUB 310:GOSUB 320:MID$(A$,FNR(18,2),1)=A$(FNR(2,0)):GOSUB 340:LOCATE 6,23:
PRINT A$:SC=SC+1:GOTO 250
260 '------  FALL          7  ------
270 CLS:X=16:Y=10:SC=0:A$="♠                              ♠"
280 GOSUB 310:IF FNA(X,Y)=128 THEN 380
290 GOSUB360:MID$(A$,FNR(18,2),1)=A$(FNR(2,0)):GOSUB 340:LOCATE 6,23:PRINT A$:LO
CATE FNR(18,7),22:PRINT "$":GOTO 280
300 '------      ｻﾌﾞ ﾙｰﾁﾝ      ------
310 ST=STICK(0):SX=(ST=7 AND X>1)-(ST=3 AND X<30):X=X+SX:RETURN
320 IF FNA(X,Y)=KR THEN RETURN ELSE RETURN 370
330 LOCATE FNR(28,0),23:PRINT "♠♠♠♠":RETURN
340 LOCATE X,Y:PRINT"ｷ":RETURN
350 LOCATE 0,23:PRINTSTRING$(31,"♠"):LOCATE BX,22:PRINT"    ":BX=BX+AX:IF RND(1)>
.8 OR BX<2 OR BX>26 THEN AX=-AX:RETURN ELSE RETURN
360 IF FNA(X,Y)=36 THEN SC=SC+1:BEEP:RETURN ELSE RETURN
370 '------    GAME  OVER    ------
380 LOCATE 8,11:PRINT" GAME  OVER ":LOCATE 9,14:PRINT " SCORE ";SC:IF INKEY$=" "
 THEN 40 ELSE 380
```



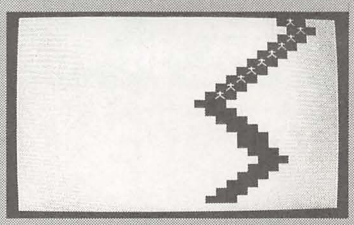
▲〈写真1〉ゲーム・ナンバー①の画面。ただよけるだけでも，これはむずかしいぞ



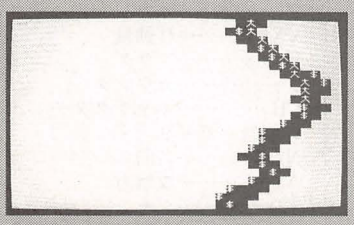
▲〈写真2〉ゲーム・ナンバー②の画面。時間内に壁に当たって得点を取るゲーム



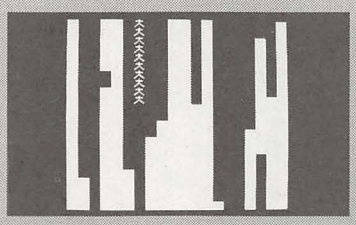
▲〈写真3〉ゲーム・ナンバー③の画面。壁をよけながら，$を取っていこう



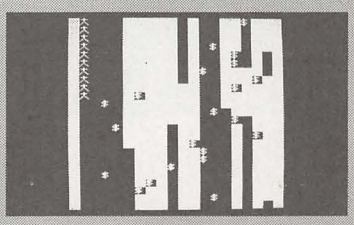
▲〈写真4〉ゲーム・ナンバー④の画面，今度はトンネルを通っていくんだぞ。速くて速くて



▲〈写真5〉ゲーム・ナンバー⑤の画面。$を取っていくんだ。これもむずいぞ～



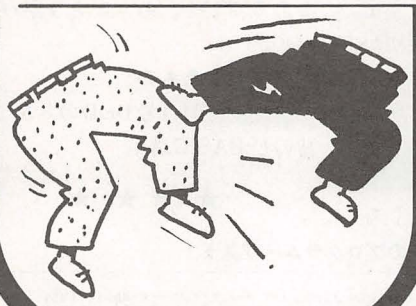
▲〈写真6〉ゲーム・ナンバー⑥の画面。調子よく進んでると，いきなり行き止まりってこともあるぞ!!



▲〈写真7〉ゲーム・ナンバー⑦の画面。$を取っていくんだけど…

★読者はベーシックとマシン語を使ったプログラムを投稿しているけど，Dr.はマシン語の説明をしてくれない。
（静岡県焼津市・吉永紀之17才）……【影：Dr.はいつも言ってます。DATAを打ちまちがえないようにって。】

MSX/MSX2/MSX2+(8K)用



2人専用おかしなおかしなバトルゲーム

脚闘技（きゃくとうぎ）

旦部　幸博

はじめに

一応はPC-8001／8801プログラム大全集IIの同名の作品を自分で移植したということになりますが，ゲーム自体はかなりちがいます。

ゲーム方法

2人用で，キーボードとジョイスティック1を使います。まず10人のキャラクターから好きなものをそれぞれ選びます。

左右で移動，下でしゃがみ，しゃがんでるときにGRAPHキー(トリガB）でジャンプします。ジャンプには3段階の高さがあり，長くしゃがんでいるほど高いジャンプができます。ジャンプ中は左右で距離の調節が可能です。

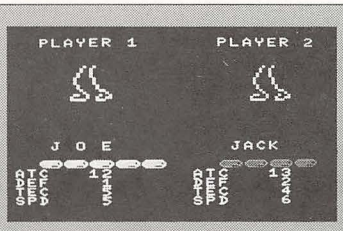
つぎに攻撃です。上で相手の足を踏みます。移動と同時にできますが威力は大きくありません。しゃがんでスペース・キー（トリガA）を押すと足払いをします。威力はまあまあでしょう。ジャンプ中にスペース・キー（トリガA）を押すと飛びげりをします。高いジャンプになるごとに威力は2倍，3倍となり，またタイミングによって威力が変わります。

こうして相手にダメージを与え，相手のパワーをなくしたほうの勝ちになります。ただし，技の威力が小さいとダメージを与えられないときもあります。

アドバイス

それぞれのキャラクターに得手，不得手とする相手がいるので，後から選べるぶんだけプレイヤー2のほうが有利かもしれませんが，それを除けば条件は同じはずです。

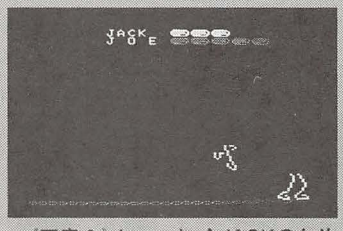
10人の中には，接近戦型，空中戦型，短期戦型などいろいろなタイプがいます。特徴をつかんで闘うこと，横とびげりをうまく使うこと，壁での反射を見切ることな



▲《写真1》好きなキャラをステータスを見ながら決めよう



▲《写真2》戦いがはじまった。手かげんなしの大勝負!?



▲《写真3》あーっと！JACKのケリだ〜。でも，あっさりよけられ，しらんぷり？



▲《写真4》最後はJOEのとびげりで決まりだ！なかなか燃えるぞ〜

《第1表》変数表

配列変数	
引数　0〜1	
X, Y	座標
V	向き
IN	インパクト
P	体力
VX, VY	移動量
F, D	フラグ
J	カウンタ
CH	キャラクター
引数　0〜9	
NA$	名前
AJ	攻撃力
TJ	ジャンプのとき，高さをあげるのに関係
PJ	体力初期値
DJ	防御力
SJ(〜, 0)	地上でのスピード
SJ(〜, 1)	空中でのスピード

★食欲の秋がつぐ美さんをこんなに変えた。(茨城県北茨城市・宮田貴之18才)……【影：どれ，うーん，お正月にモチの食べすぎとみたが。つぐ美：何を言ってるのよ。レディーにむかって。バキッ。影：確かに強くなったような。】

どが求イントになるでしょう。

まあともかく打ち込んでみてください。おもしろさは保証します。やはりこういうゲームは人間相手のほうがおもしろいでしょうから。

では最後に，キャラクター鑑賞をしてくださったY・I嬢，対戦相手となったA・T氏並びにT・F氏，キャラクター作成からテストプレイまでやってくれたK・H氏に多大な感謝を（また頼むね）。

参考　ベーマガ88年9月号
BOMB&BOMB

脚闘技のプログラム・リスト

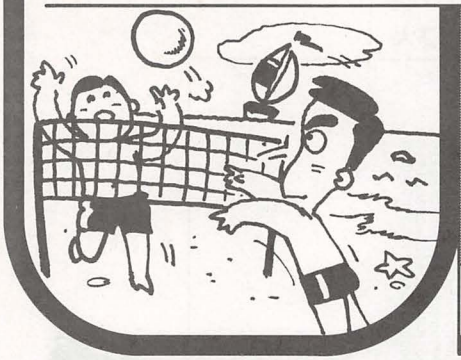
```
10 SCREEN 1,3,0:WIDTH 32:COLOR 15,0,0:CLS:DEFINT A-Z:KEY OFF
20 GOSUB 720:ON SPRITE GOSUB 610:SPRITE OFF
30 REM ●●●●●●●●●●●●●●●
       ●●● CHOICE ●●●
       ●●●●●●●●●●●●●●●
40  FOR I=0 TO 1
50   LOCATE 4+14*I,1:PRINT "PLAYER";I+1:J=0
60   PUTSPRITEI,(50+I*112,28),I*2+7,0
70   X=2+14*I:E$=STRING$(3,29)+CHR$(31)
80   LOCATE X,15:PRINT "ATC"+E$+"DEF"+E$+"TEC"+E$+"SPD":E$=E$+CHR$(28)
90  LOCATE X+3,12:PRINT NA$(J):BEEP
100  FOR K=1 TO PJ(J):LOCATE X+K*2,14:PRINT MID$("ｱｲｳｸｹ",I*2+1,2);:NEXT
110  PRINT SPC(6):LOCATE X+6,15:PRINTUSING "##"+E$+"##"+E$+"##"+E$+"##":AJ(J);-D
J(J);8-TJ(J);SJ(J,0);
120  S=STICK(I):J=J+(S=1)-(S=5):IF J<0 OR J>9 THEN J=-(J<0)*9
130  IF STRIG(I) AND S=0 THEN CH(I)=J ELSE IF S=0 THEN 120 ELSE 90
140 NEXT I
150 CLS:LOCATE 1,24:PRINT STRING$(30,"ﾀﾞ");
160 FOR I=0 TO 1:X(I)=I*176+24:Y(I)=152:VX(I)=0:VY(I)=0:V(I)=1-I:F(I)=0:IN(I)=0:
J(I)=0:D(I)=0:P(I)=PJ(CH(I)):PUTSPRITE I,(X(I),Y(I)),I*2+7,V(I):NEXT
170 FOR I=0 TO 1:LOCATE 9,I:PRINT NA$(CH(I));" ";:FOR J=1 TO P(I):PRINT MID$("ｱｲ
ｳｸｹ",I*2+1,2);:NEXT J,I
180 LOCATE 11,6:PRINT"S T A R T"+STRING$(9,29);
190 FOR I=0 TO 3000:NEXT:PRINT SPC(9):I=1
200 REM ●●●●●●●●●●●●●●●●●●
        ●●●  M A I N  ●●●
        ●●●●●●●●●●●●●●●●●●
210 I=1-I:F=F(I):X=X(I):Y=Y(I):S=STICK(I):ON -F*(F<4)-(F>3)*4-(F=10) GOTO 280,33
0,440,480,690
220 IF S*(S<3)+(S>7) THEN 340
230 IF S<7 AND S>3 THEN F(I)=1:F=1:GOTO 280
240 VX=((S=7)-(S=3))*SJ(CH(I),0):IF X+VX<24 OR X+VX>200 THEN X=-(X+VX>200)*176+2
4:VX=0
250 X=X+VX:X(I)=X:IF VX AND VX<>V(I)*2-1 THEN V(I)=-(VX>0)
260 PUTSPRITE I,(X,Y),I*2+7,V(I):GOTO 210
270 '
280 IF STRIG(I) THEN 410
290 IF (1-I)*((PEEK(&HFBEB)AND4)=0) OR I*(STRIG(3)) THEN 460
300 IF S<4 OR S>6 THEN F(I)=0:J(I)=0:GOTO 260
310 J(I)=J(I)+1
320 PUTSPRITE I,(X,Y),I*2+7,V(I)+2:GOTO210
330 '
340 F(I)=2:IN(I)=0:D(I)=0:W=(V(I)*2-1)*18+X:IF J(I)=0 THEN PUTSPRITE I,(W,Y),I*2
+7,8+V(I):J(I)=1:GOTO 210
350 IF J(I)>1 THEN F(I)=-2*(J(I)<4):J(I)=J(I)+1+(J(I)=4)*5:GOTO 320
360 J(I)=2:W=W+(V(I)*2-1)*2:PUTSPRITE I,(W,Y),I*2+7,4+V(I):SPRITE ON
370 SOUND6,0:SOUND12,2:SOUND13,5:SOUND8,17:SOUND7,247:W=W-(V(I)*2-1)*6
380 IF W<24 OR W>200 THEN W=-(W>200)*176+24
390 X(I)=W:SPRITE OFF:GOTO 210
400 '
410 J(I)=0:F(I)=3:IN(I)=3:W=(V(I)*2-1)*18+X:PUTSPRITE I,(W,Y),I*2+7,5-V(I)
420 SPRITE ON:SOUND6,0:SOUND12,2:SOUND13,5:SOUND8,17:SOUND7,247
430 SPRITE OFF:GOTO210
440 IF J(I)=1 THEN F(I)=0:J(I)=0:D(I)=0:GOTO 260 ELSE J(I)=1:GOTO 320
450 '
460 F(I)=5+(J(I)<TJ(CH(I)))-(J(I)>TJ(CH(I))*2):VY(I)=-8+(F(I)=5)*16+(F(I)=6)*27
470 VX(I)=(16-F(I)*2+SJ(CH(I),1))*(V(I)*2-1):J(I)=0:IN(I)=0:GOTO 540
480 IF Y+VY(I)>152 THEN Y(I)=152:F(I)=0:D(I)=0:GOTO 320
490 X(I)=X(I)+((S=7)-(S=3))*(1-(SJ(CH(I),0)>7))
500 IF X(I)+VX(I)<24 OR X(I)+VX(I)>200 THEN VX(I)=-VX(I):V(I)=1-V(I)
510 IF F(I)>6 THEN 570
520 IF STRIG(I) AND VY(I)>0 THEN 560
530 X(I)=X(I)+VX(I):Y(I)=Y(I)+VY(I):VY(I)=VY(I)+4-(F(I)=6)+(F(I)=4)*2
540 PUTSPRITE I,(X(I),Y(I)),I*2+7,V(I)+4-(F(I)>4)*4:GOTO 210
550 '
560 IN(I)=5:F(I)=F(I)+3:SOUND6,0:SOUND12,2:SOUND13,5:SOUND8,17:SOUND7,247
570 X(I)=X(I)+VX(I):Y(I)=Y(I)+VY(I):VY(I)=VY(I)+4-(F(I)=9)+(F(I)=7)*2:W=X(I)
580 PUTSPRITE I,(X(I),Y(I)),I*2+7,V(I)+6-(F(I)>7)*4:SPRITE ON
590 IN(I)=IN(I)+(IN(I)>0):A=COS(A):SPRITE OFF:GOTO 210
600 REM ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
        ●●●  D A M A G E  ●●●
        ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
```

```
610 SPRITE OFF:N=1-I:H=SGN(X(N)-W):A=ABS(X(N)-W)
620 IF Y(N)<Y(I) OR V(I)*2-1<>H OR D(I) OR (A<12 AND F(I)=2) OR (A<8 AND F(I)=3)
 THEN RETURN
630 SOUND 6,55:SOUND 12,10:SOUND 13,1:SOUND 8,17:SOUND 7,247
640 C=CH(I):DF=1-(F(I)>6)*(F(I)-7):D=AJ(C)*DF+(RND(1)*5-2)+IN(I)+DJ(CH(N)):D(I)=
1
650 P(N)=P(N)-D¥10:IF P(N)<1 THEN LOCATE 15,N:PRINT SPC(10);:F(N)=10:RETURN
660 LOCATE 15,N:FOR J=1 TO P(N):PRINT MID$("ｱｲｳｸｹ",N*2+1,2);:NEXT:PRINTSPC(8)
670 RETURN
680 REM ●●●●●●●●●●●●●●●●
        ●●● GAME END ●●●
        ●●●●●●●●●●●●●●●●
690 IF F(0)>9 AND F(1)>9 THEN A$="D  R  A  W" ELSE A$="PL"+STR$(2-I)+" WON !"
700 FOR I=1 TO 10:LOCATE 10+I,6:PRINT MID$(A$,I,1);:FOR J=0 TO 500:NEXT J,I
710 FOR I=0 TO 4000:NEXT:PUTSPRITE 0,(0,0),1,0:PUTSPRITE 1,(0,0),1,0:CLS:GOTO 40
720 REM ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
        ●●● SPRITE MAKING ●●●
        ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
730 RESTORE 1010:FOR I=0 TO 5:B$="":READ A$
740 FOR J=0 TO 31:B$=B$+CHR$(VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2))):NEXT:SPRITE$(I*2)=B$:B$
=""
750 FOR J=32 TO 0 STEP -32:FOR K=0 TO 30 STEP 2
760 A=VAL("&H"+MID$(A$,J+K+1,2)):B=(AAND1)*128+(AAND2)*32+(AAND4)*8+(AAND8)*2+(A
AND16)/2+(AAND32)/8+(AAND64)/32+(AAND128)/128:B$=B$+CHR$(B):NEXT K,J:SPRITE$(I*2
+1)=B$
770 NEXT I
780 READ A$:FOR I=0 TO 15:A=VAL("&H"+MID$(A$,I*2+1,2)):VPOKE 1416+I,A:VPOKE 1472
+I,A:NEXT I:READ A$:FOR I=0 TO 8:A=VAL("&H"+MID$(A$,I*2+1,2)):VPOKE 1536+I,A:NEX
T I
790 VPOKE 8214,&H50:VPOKE 8215,&H60:VPOKE 8216,&HC0
800 REM ●●●●●●●●●●●●●●●●●●
        ●●●  I N I T  ●●●
        ●●●●●●●●●●●●●●●●●●
810 I=1:J=9:DIM NA$(J),AJ(J),DJ(J),TJ(J),PJ(J),SJ(J,1)
820 DIM X(I),Y(I),P(I),F(I),CH(I),V(I),VX(I),VY(I),IN(I),J(I),D(I)
830 FOR J=0 TO 9:READ NA$(J),AJ(J),DJ(J),TJ(J),PJ(J),SJ(J,0),SJ(J,1):NEXT J
840 RETURN
1000 REM ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
         ●●● CHARACTER DATA ●●●
         ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
1010 DATA00040909111120202010100804324270080000000008080804040300824 4C70
1020 DATA00000000000C13100805140502 1A223C0000000000000080000C0008070085070
1030 DATA0000000000000000C3141807008244478000000000000000000000808672090503
1040 DATA0000000000000000000000030C304898E0000000000000000000038C20101F28A621C
1050 DATA00000609080404744820180000000000000000802020404040402010080A121C
1060 DATA00000D1109020202040404080A12141800000000000D050502000000000000
1070 DATA3F7FFFFFFF7F3F00F8FCF6F6FE0CF800
1080 DATA7ED5AB7E00000000
1090 DATA"JACK ",13,-2,4,4, 6, 0
1100 DATA"J O E",12,-1,3,5, 5,+1
1110 DATA"JIMMY", 9,-2,2,4, 8,+1
1120 DATA"JASON",16,-3,7,3, 4,-2
1130 DATA"JONES",12,-4,5,3, 5, 0
1140 DATA"JACOB",12,-2,4,3, 8,-1
1150 DATA"JAMES",60, 0,7,1, 3,-1
1160 DATA"JIRO ",10,-4,3,4, 7,+1
1170 DATA"JOHN ",10,-1,1,3, 1,+2
1180 DATA"JEFF ", 8,-5,3,3, 7, 0
```



★3年も勉強しているが今だゲームが作れない。こんな私でもプログラム・コーナーに載れるでしょうか？影さん。（岐阜県可児市・**棍原瑠修16才**）……**【影：福君どう？編：Dr.どう？Dr.D：どうかのう。影君？影：もむ。】**

MSX/MSX2/MSX2+(16K)用



2人でも楽しめるビーチバレーだ

ヴィ　ビー　エー　エル

VBAL

緒方　誠

内容

パソコン対人間，または人間対人間のビーチバレーのゲームです。

操作方法

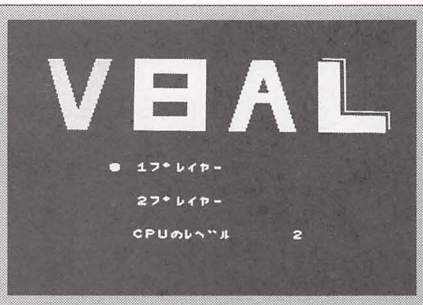
1．RUNします。
2．人間対CPUか人間対人間を選びます。
3．人間対CPUを選んだときレベルを選びます。
4．スペース・キーを押します。
5．タイトル画面で，またスペース・キーを押します。
6．1プレイヤーはカーソル・キーとスペース・キーで，2プレイヤーはジョイスティックとトリガ1で動かします。
7．移動は左右のみです。
8．ジャンプ中は左右には動けません。
9．スペース・キーかトリガ1を押すとボールを打ちます。
10．ジャンプ中ボールを打つとアタックになります。
11．カーソルの下を押しながら打つと1.5倍の力になります。
12．ボールと重なったとき打つと，必殺ワザになります。
13．15点先手したほうが勝ちです。

ルール

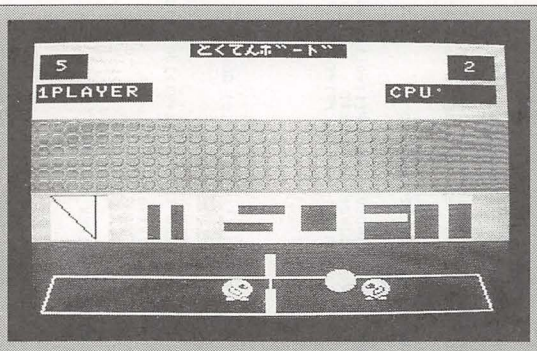
1．相手コートにボールを落とせば得点。
2．15点先取で勝ち。
3．何回打とうと自由です。

改造のアドバイス他

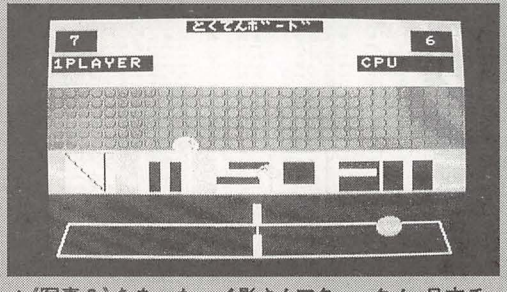
プログラムを最初作ったときは，自分のキャラクターはスプライトを2枚重ねていて，歩くときもキャラクターが変化するようにしていたんですが，とってもスピードが遅くて，おもしろくありませんでした。キャラクターをスプライト



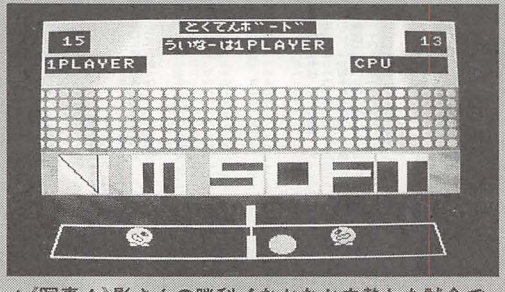
▲〈写真1〉タイトル画面です。1プレイのときはCPUの強さも，きめられるぞ



◀〈写真2〉ナイス，レシーブ。コンピュータなかなかやりますね〜



▲〈写真3〉きまった〜！影さんアタック！。日本チャチャチャ，影さんチャチャチャ…



▲〈写真4〉影さんの勝利！なかなか白熱した試合でした

★たとえばベーマガに載っているゲーム・プログラムにミュージック・プログラムをBGMとして流す方法を教えてください。(福井県鯖江市・朝倉 猛15才)…【影：ゲーム中にミュージック・プログラムをBGMとして口づさむ。】

1枚にして，歩くときのキャラクターの変化をなくしたら，少しはましになりました。

改造はコンピュータの思考ルーチン（とくにジャンプの条件）を改造したらもっとおもしろくなると思います。

参考にしたプログラム

1986年10月号のマイコンBASICマガジン「ボールボール」

その他

MSX２使用の人は，30行目のSCREEN2を５，280行のSCREEN 2,2を5,2にしてください。

《第１表》変数表

X，Y……ボールのX，Y座標	VX，VY…ボールのX,Yの移動量
X1，Y1…１プレイヤーのX，Y座標	V1，V2…1プレイヤーと2プレイヤー(CPU)のジャンプしているときの移動量
X2，Y2…２プレイヤー(CPU)のX，Y座標	MT……１プレイヤーと２プレイヤー(CPU)の最初にいたY座標
P……CPUと対戦か２人で対戦か	S，S１…１プレイヤーと２プレイヤーの方向入力
L……CPUのレベル	C……CPUのジャンプする確率
D……CPUの移動力	CR……ボールの色
N……CPUの反応能力と力	C1，C2…１プレイヤーと２プレイヤー(CPU)の打ったときの力の強さ
Z……CPUがジャンプする確率（基本）	P１……必殺ワザの続く時間
T1，T2…１プレイヤーと２プレイヤー(CPU)の得点	IL……１プレイヤーと２プレイヤー(CPU)のどっちが点を入れたか
J1，J2…１プレイヤーと２プレイヤー(CPU)がジャンプしているかどうか	
H1，H2…必殺ワザの残り回数	

VBALのプログラム・リスト

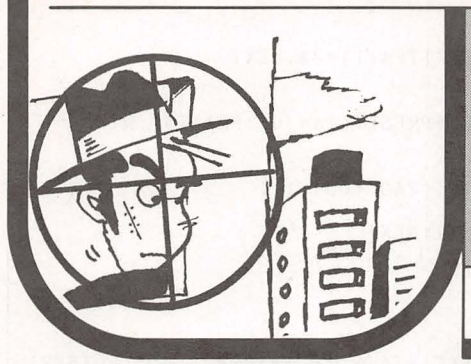
```
10 'たいとる AND しょきせってい AND かめん
20 SCREEN2:CLEAR:KEYOFF:OPEN"GRP:" FOROUTPUTAS#1
30 SCREEN1:COLOR 15,1,1:SCREEN2
40 RESTORE1230:FORI=0TO3:READF,G,F1,G1,M:LINE(F,G)-(F1,G1),M,BF:NEXT
50 FORI=0TO3:READF,G,F1,G1,M:LINE(F,G)-(F1,G1),M:NEXT:FORI=0TO2:READF,G,M:PAINT(
F,G),M:NEXT
60 FORI=0TO1:READF,G,F1,G1,M:LINE(F,G)-(F1,G1),M,BF:NEXT
70 FORI=0TO7:READF,G,F1,G1,M:LINE(F,G)-(F1,G1),M:NEXT:FORI=0TO3:READF,G,M:PAINT(
F,G),M,M:NEXT
80 READF,G,F1,G1,M:LINE(F,G)-(F1,G1),M,BF:FORI=0TO3:READF,G,F1,G1,M:LINE(F,G)-(F
1,G1),M:NEXT
90 PRESET(78,105):PRINT#1,"1ﾌﾟﾚｲﾔｰ"
100 PRESET(78,135):PRINT#1,"2ﾌﾟﾚｲﾔｰ"
110 PRESET(60,105):PRINT#1,"●":PO=105
120 S=STICK(0)
130 IFS=1ANDPO=135THENLINE(60,135)-(68,143),1,BF:PO=105
140 IFS=5ANDPO=105THENLINE(60,105)-(68,113),1,BF:PO=135
150 PRESET(60,PO):PRINT#1,"●"
160 IFSTRIG(0)=-1THENGOTO 170ELSEGOTO 120
170 IFPO=135THENP=2:X$="1PLAYER":X1$="2PLAYER":GOTO 260ELSEP=1:X$="1PLAYER":X1$=
"CPU"
180 L=1:PRESET(75,165):PRINT#1,"CPUのﾚﾍﾞﾙ":PRESET(171,165):PRINT#1,L
190 S=STICK(0)
200 IFS=1ANDL>1THENLINE(179,165)-(187,173),1,BF:L=L-1
210 IFS=5ANDL<3THENLINE(179,165)-(187,173),1,BF:L=L+1
220 PRESET(171,165):PRINT#1,L
230 IFSTRIG(0)=-1THENGOTO 240ELSEGOTO 190
240 ONLGOTO 250,260,270
250 D=10:N=10:Z=8:L=1:GOTO 280
260 D=12:N=12:Z=20:GOTO 280
270 D=16:N=15:Z=0
280 SCREEN2,2:RESTORE1140:FORA=0TO4:A$="":FORI=0TO31:READB$:A$=A$+CHR$(VAL("&H"+
B$)):NEXT:SPRITE$(A)=A$:NEXT
290 T1=0:T2=0
300 RESTORE1200:FORI=0TO10:READF,G,F1,G1,M:LINE(F,G)-(F1,G1),M,BF:NEXT:RESTORE12
90:FORI=0TO5:READF,G,F1,G1,M:LINE(F,G)-(F1,G1),M,BF:NEXT:
310 RESTORE1210:FORI=0TO6:READF,G,F1,G1,M:LINE(F,G)-(F1,G1),M:NEXT:RESTORE1300:F
ORI=0TO1:READF,G,F1,G1,M:LINE(F,G)-(F1,G1),M:NEXT:FORI=0TO8:READF,G,F1,G1,M:LINE
(F,G)-(F1,G1),M,BF:NEXT
320 PRESET(8,30):PRINT#1,X$:PRESET(192,30):PRINT#1,X1$:PRESET(10,12):PRINT#1,T1:
PRESET(225,12):PRINT#1,T2:PRESET(92,2):PRINT#1,"とくてんボード":FORI=0TO5:COLOR2:PRES
ET(0,53+I*8):PRINT#1,"●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●":NEXT:COLOR 15
330 H1=10:H2=10:X=10:Y=145:X1=0:Y1=162:X2=239:Y2=162:J1=0:J2=0:VX=0:VY=-10:V1=0:
V2=0:MT=162
340 'めいん
350 'P1 の うごき
360 ONJ1GOTO 410
370 IFSTICK(0)=7ANDX1>0THENX1=X1-8
380 IFSTICK(0)=3ANDX1<107THENX1=X1+8
390 IFSTICK(0)=1ANDJ1=0THENJ1=1:V1=-12
400 GOTO 420
410 Y1=Y1+V1:V1=V1+1:IFY1=MTTHENV1=0:J1=0
420 PUTSPRITE1,(X1,Y1),7,0
430 IFSTRIG(0)=-1THENGOTO 750
440 ONPGOTO 460,600
450 'CPU の うごき
460 ONJ2GOTO 550
470 IFX<X2-(15-N)ANDX2-D>123THENX2=X2-D
480 IFX>X2+(15-N)ANDX2+D<255THENX2=X2+D
490 IFX2=XANDX2+D<255ANDVX=0THENX2=X2+D
500 ONLGOTO 530,530,510
510 IFX+(VX*3)>X2ANDVX>-1ANDY2-50<YANDY<130ANDJ2=0ANDVX<>0ANDX<150THENJ2=1:V2=-1
2
520 GOTO 550
530 C=INT(RND(1)*Z)
540 IFY<Y2-(X2-123)ANDY>100-VX*3ANDX>120-VX*4ANDVY<11ANDC>3ANDJ2=0THENJ2=1:V2=-1
2
```

★影さん先月号ではつぎからボツといってくれたな。ちゃんとのってるじゃないか。(熊本県芦北郡・**福島謙吾14才**)…【**影**：私は先月号でそんなこと言った覚えはないね。先々月号なら言ったかもしれんがのう，ははは。】

```
550 Y2=Y2+V2:V2=V2+1:IFY2=MTTHENV2=0:J2=0
560 PUTSPRITE2,(X2,Y2),3,1
570 IFY+24>Y2AND(X+32>X2ORX-32<X2)THENGOTO 840
580 GOTO 690
590 'P2 の うごき
600 ONJ2GOTO 650
610 IFSTICK(1)=3ANDX2<247THENX2=X2+8
620 IFSTICK(1)=7ANDX2>131THENX2=X2-8
630 IFSTICK(1)=1ANDJ2=0THENJ2=1:V2=-12
640 GOTO 660
650 Y2=Y2+V2:V2=V2+1:IFY2=MTTHENV2=0:J2=0
660 PUTSPRITE2,(X2,Y2),3,1
670 IFSTRIG(1)=-1THENGOTO890
680 'ボール の うごき
690 P1=P1+(P1>-1):IFP1<0THENCR=10ELSECR=6
700 IFX+VX<0ORX+VX>239OR(X+VX>109ANDX+VX<130ANDY>139)THENSOUND1,16:SOUND12,20:SO
UND13,1:SOUND8,&B00010000:SOUND7,&B11111110:VX=VX*-1
710 X=X+VX:Y=Y+VY:VY=VY+1:PUTSPRITE0,(X,Y),CR,4
720 IFY>MTTHENGOTO 980
730 GOTO 360
740 'p1 の こーけ゛き
750 PUTSPRITE1,(X1,Y1),7,2
760 IFX>X1-16ANDX<X1+16ANDY>Y1-16ANDY<Y1+16THENSOUND1,2:SOUND1,2:SOUND12,20:SOUN
D13,1:SOUND8,&B00010000:SOUND7,&B11111110:AT=1ELSEAT=0
770 ONATGOTO 790
780 GOTO 440
790 S=STICK(0):IFS=5THENC1=1.5ELSEC1=1
800 IFJ1=1THENVX=14*C1:VY=8ELSEVX=((X-X1)/1.5)*C1:VY=-12
810 IFX>X1-3ANDX<X1+3ANDY>Y1-3ANDY<Y1+3ANDH1>0ANDJ1=1THENCR=6:VX=28:VY=12:P1=4EL
SECR=10
820 AT=0:GOTO 440
830 'CPU の こーけ゛き
840 C2=INT(RND(1)*5)+N
850 PUTSPRITE2,(X2,Y2),3,3:C2=C2/10:IFX>X2-16ANDX<X2+16ANDY>Y2-16ANDY<Y2+16THENS
OUND1,2:SOUND1,2:SOUND12,20:SOUND13,1:SOUND8,&B00010000:SOUND7,&B11111110ELSEGOT
O 690
860 IFJ2=1THENVX=-14*C2:VY=8ELSEVX=((X-X2)/(1.7-(L/10)))*C2:VY=-12
870 IFX>X2-3ANDX<X2+3ANDY>Y2-3ANDY<Y2+3ANDH2>0ANDJ2=1THENCR=6:VX=-28:VY=12:P1=4E
LSECR=10
880 GOTO 690
890 'P2 の こうけ゛き
900 PUTSPRITE2,(X2,Y2),3,3
910 IFX>X2-16ANDX<X2+16ANDY>Y2-16ANDY<Y2+16THENSOUND1,2:SOUND1,2:SOUND12,20:SOUN
D13,1:SOUND8,&B00010000:SOUND7,&B11111110:AT=1ELSEAT=0
920 ONATGOTO 940
930 GOTO 690
940 S1=STICK(1):IFS1=5THENC2=1.2ELSEC2=1
950 IFJ2=1THENVX=-14*C2:VY=8ELSEVX=((X-X2)/1.5)*C2:VY=-12
960 IFX>X2-3ANDX<X2+3ANDY>Y2-3ANDY<Y2+3ANDH2>0ANDJ2=1THENCR=6:VX=-28:VY=12:P1=4E
LSECR=10
970 AT=0:GOTO 690
980 'とくてん かさん
990 SOUND6,55:SOUND12,10:SOUND13,1:SOUND8,&B00010000:SOUND7,&B11110111
1000 IFX=>120THENT1=T1+1:IL=1
1010 IFX<120THENT2=T2+1:IL=2
1020 LINE(8,8)-(32,24),1,BF:LINE(223,8)-(247,24),1,BF
1030 PRESET(10,12):PRINT#1,T1
1040 PRESET(225,12):PRINT#1,T2
1050 IFT1>14ORT2>14THENGOTO 1100
1060 X1=0:Y1=162:X2=239:Y2=162:J1=0:J2=0:VX=0:VY=-10:V1=0:V2=0:MT=162:P1=-1
1070 ONILGOTO 1080,1090
1080 X=10:Y=145:GOTO360
1090 X=229:Y=145:GOTO 360
1100 IFT2>14THENN$=X1$:K=3ELSEN$=X$:K=7
1110 LINE(78,14)-(178,26),1,BF:PRESET(80,16):PRINT#1,"うぃな-は"N$:FORI=0TO5:COLORK:
PRESET(0,53+I*8):PRINT#1,"●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●":NEXT:COLOR 15
1120 IFSTRIG(0)=-1THENGOTO 30ELSEGOTO 1120
1130 'きゃらくたー の て゛ーた
1140 DATA 00,07,1f,3f,7f,7f,f3,ed,ec,ef,77,79,3e,07,3b,3c,00,c0,f0,f8,9c,0c,16,8
6,fe,7e,bc,bc,78,c0,b0,78
1150 DATA 00,03,0f,1f,39,30,68,60,7f,7e,3e,3e,1e,03,0c,1e,00,e0,f8,fc,fe,fe,cf,b
7,37,f7,ee,9e,7c,e0,dc,3c
1160 DATA 00,07,1f,3f,7f,7f,f3,ec,ef,f7,78,7f,3f,07,3b,3c,00,c0,f0,98,8c,94,c6,7
e,9e,ee,6c,9c,f8,c0,b0,78
1170 DATA 00,03,0f,19,30,29,63,7e,79,77,36,39,1f,03,0d,1e,00,e0,f8,fc,fe,fe,cf,3
7,f7,ef,1e,fe,fc,e0,dc,3c
1180 DATA 07,1f,3f,7f,7f,ff,ff,ff,ff,ff,ff,7f,7f,3f,1f,07,e0,f8,fc,fe,fe,ff,ff,f
f,ff,ff,ff,fe,fe,fc,f8,e0
1190 'はいけい の て゛ーた 1
1200 DATA 0,103,255,137,5,0,138,255,191,12,0,0,255,50,7,126,146,130,162,15,126,1
71,130,189,15,8,8,34,24,1,223,8,249,24,1,6,28,68,40,1,189,28,249,40,1,88,0,168,1
0,1,0,51,255,102,8
1210 DATA 16,162,239,162,15,8,189,247,189,15,16,162,8,189,15,239,162,247,189,15,
128,151,128,176,15,0,0,255,0,15,0,51,255,51,15
1220 'たいとる か゛めん の て゛ーた
1230 DATA 15,15,60,75,8,75,15,120,75,10,135,15,180,75,10,195,15,240,75,10
1240 DATA 15,15,30,75,1,27,15,38,57,1,48,15,38,57,1,60,15,45,75,1,15,17,1,38,50,
1,60,17,1
1250 DATA 87,27,108,39,1,87,51,108,63,1
1260 DATA 150,15,135,75,1,158,30,155,42,1,155,42,161,42,1,161,42,158,30,1,153,51
,147,75,1,153,51,162,51,1,162,51,168,75,1,165,15,180,75,1,135,72,1,158,32,1,158,
52,1,180,72,1
1270 DATA 210,15,240,60,1,198,12,213,12,10,213,12,213,57,10,213,57,243,57,10,243
,57,243,72,10
1280 'はいけい の て゛ーた 2
1290 DATA 15,105,45,135,11,60,105,90,135,15,105,105,135,135,15,138,105,168,135,1
5,171,105,201,135,15,204,105,234,135,13
1300 DATA 15,105,39,135,1,39,105,39,135,1
1310 DATA 66,111,72,135,6,78,111,84,135,6,112,111,135,117,6,105,123,129,129,6,14
4,111,162,129,6,177,111,201,117,6,177,123,201,135,6,204,111,216,135,6,222,111,23
4,135,6
```


★僕のペンネームは僕の彼女につけてもらったんだぞー。いいだろー影さん。(長野県塩尻市・こいちゃII13才)…【影：どう？ペンネームつけてくんない？つぐ美：「破壊王」「遅刻王」「さぼり王」ってどう？影：考え直させてください。】

MSX2/MSX2+(8K)用



なつかしのバンクパニックもどきの反射ゲーム

BAN（バン）

奥村　昌弘

内容

あなたは警察です。窓から顔をだす殺し屋，ギャングを倒すゲームです。レディを撃つとLIFEが一つ減ります(LIFEが0で死)。

操作方法は**第1図**を見てください。だれも顔をだしていないところは撃てません。

テンキーのない人は70行のＳ＄を“ZXCASDQWE”にしてください（ただし，すべて大文字)。

4面をクリアするとエンディングです。

ゲーム・オーバーやラウンド・クリアのときはスペース・キーを押してください。

《第1表》変数表

M	LIFE
R	ラウンド
K(1～3)	敵のX座標
L(1～3)	敵のY座標
P(1～3)	敵の種別 1.ギャング 2.レディ 3.殺し屋 4.ハート
G(1～3)	敵の撃つまでのターン
S＄	キー補助
C	弾の座標補助
X(1～9)	弾のX座標
Y(1～9)	弾のY座標
S	スコア
I	FOR～NEXT用

改造のアドバイス

380行，390行，400行，410行のn¥(R¥3+1)のnのところの数字を大きくすると，敵が撃ってくるまでの時間が長くなります。

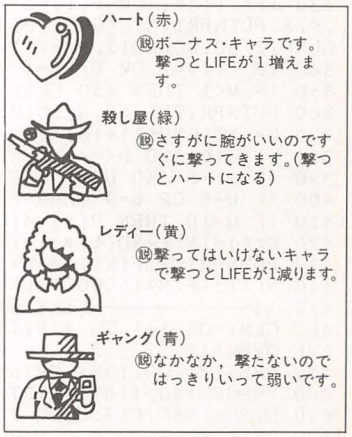
あとはご自由に(無責任)。



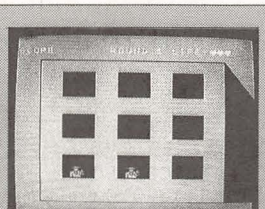
《第1図》操作キー

苦労した点

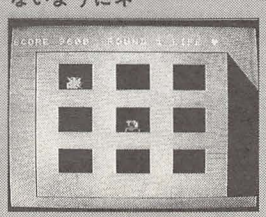
アイデアに2週間悩みました。それと，テンキーのないMSXがあること，このため大改造しました。



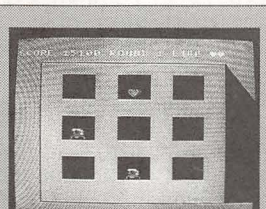
《第2図》キャラクターの紹介



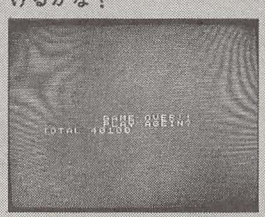
▲《写真1》いきなり殺し屋が2人も，すばやくかたずけろ！



▼《写真2》バーン！と決まった～。でもレディは殺さないようにネ



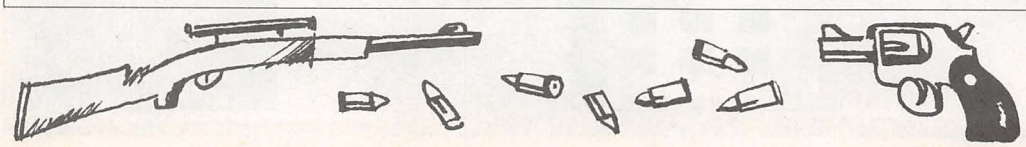
▲《写真3》殺し屋をやっつけるとハートがでるぞ。ライフ回復だ



▼《写真4》あ～あ殺されちゃった。君は，この得点ぬけるかな？

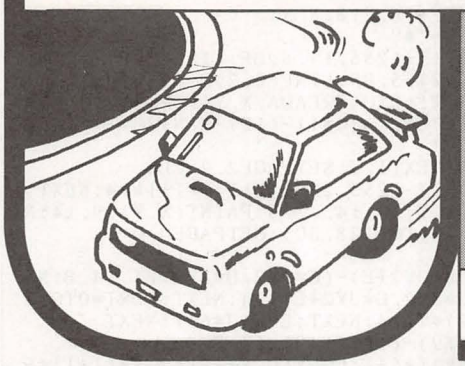
★影さん，あなたは今まで何台壊しましたか？いや，そんなことはいいのです。ただ，あなたには反省心がない。それでは人間向上しません。くいたまへ!!(岐阜市・伏屋15才)……【影：P6さんごめんね。いや本当！】

```
10 '├──────────── B.A.N
20 SCREEN 5,2,0:COLOR 15,5,5:DEFINT A-Z:CLS:DIM X(9),Y(9)
30 OPEN"GRP:" AS#1:U=RND(-TIME)
40 FOR I=1 TO 9:READ X(I),Y(I):NEXT
50 FORI=1TO5:B$="":READA$:FORA=1TO32
60 B$=B$+CHR$(VAL("&H"+MID$(A$,A*2+1,2))):NEXT:SPRITE$(I)=B$:NEXT
70 R=1:M=3:C=0:S$="123456789"
80 PRESET(100,100):PRINT#1,"B.A.N"
90 PRESET(8,0):PRINT#1,"SCORE       ROUND   LIFE":PRESET(144,0):PRINT#1,R
100 FOR I=0 TO 1:I=-STRIG(0):NEXT
110 LINE(32,16)-(224,212),1,B:PAINT(100,100),14,1
120 LINE(224,16)-(321,64),1:LINE-(321,212),1:PAINT(240,100),1,1
130 FOR I=0 TO 2:FOR A=1 TO 3
140 LINE(A*56,I*56+32)-(A*56+32,I*56+64),1,BF:NEXT:NEXT
150 '├──────────── MAIN
160 A$=INKEY$:IFA$=""THEN 290
170 C=INSTR(S$,A$)
180 FOR I=1 TO 3
190 IF K(I)=X(C) AND L(I)=Y(C) THEN 200 ELSE 270
200 PUTSPRITEI,(0,0),0,0:FORU=0TO5:PUTSPRITE0,(X(C)*56+8,Y(C)*56-8),14,5:PUTSPRI
TE0,(0,0),0,0:NEXT
210 SOUND0,255:SOUND1,15:SOUND7,1:SOUND8,255:SOUND11,0:SOUND12,15:SOUND13,9
220 IF P(I)=1 THEN S=S+100:P(I)=0:K(I)=4
230 IF P(I)=2 THEN M=M-1:P(I)=0:K(I)=4
240 IF P(I)=3 THEN P(I)=4:G(I)=12:PUTSPRITEI,(K(I)*56+8,L(I)*56-8),9,4:S=S+500:G
OTO260
250 IF P(I)=4 THEN M=M+1:P(I)=0:K(I)=4
260 PRESET(48,0):PRINT#1,S:IFM<1THEN450ELSEPRESET(208,0):PRINT#1,STRING$(M,"♥")+
" ":IFM>5THENM=5
270 NEXT
280 '├──────────── TEKI
290 FOR I=1 TO 3
300 IF P(I)=0 THEN 370
310 G(I)=G(I)-1
320 IF G(I)>0 THEN 440
330 IF P(I)=1 OR P(I)=3 THEN M=M-1:FOR A=0 TO 5:PUTSPRITEI,(K(I)*56+8,L(I)*56-8)
,9,5:PUTSPRITEI,(0,0),0,0:NEXT:SOUND0,1:SOUND1,0:SOUND7,1:SOUND8,16:SOUND11,10:S
OUND12,50:SOUND13,1:P(I)=0
340 IF P(I)=2 OR P(I)=4 THEN P(I)=0
350 IF M<1 THEN 450 ELSE PRESET(208,0):PRINT#1,STRING$(M,"♥")+" "
360 PUTSPRITEI,(0,0),0,0:GOTO440
370 U=INT(RND(1)*10)+1
380 IF U>0 AND U<=4 THEN P(I)=1:G(I)=20¥(R¥3+1):C=5
390 IF U>=5 AND U<=7 THEN P(I)=2:G(I)=10¥(R¥3+1):C=10
400 IF U=8 OR U=9 THEN P(I)=3:G(I)=7¥(R¥3+1):C=12
410 IF U=10 THEN P(I)=4:G(I)=12¥(R¥3+1):C=9
420 K(I)=INT(RND(1)*3)+1:L(I)=INT(RND(1)*3)+1
430 PUTSPRITEI,(K(I)*56+8,L(I)*56-8),C,P(I)
440 NEXT:IF S>16000 THEN 500 ELSE 160
450 '├──────────── THE END
460 CLS:FOR I=1 TO 3:P(I)=0:PUTSPRITEI,(0,0),0,0:NEXT:PRESET(100,100):PRINT#1,"G
AME OVER!!"
470 PRESET(100,108):PRINT#1,"PLAY AGEIN?"
480 PRESET(40,116):PRINT#1,"TOTAL";S+(R-1)*32000
490 GOSUB 560:CLS:GOTO 70
500 '├──────────── CLEAR
510 FOR I=1 TO 3:P(I)=0:PUTSPRITEI,(0,0),0,0:NEXT:S=0
520 CLS:PRESET(70,80):PRINT#1,"ROUND ";R;" CLEAR!!":R=R+1
530 FOR I=0 TO 1:I=-STRIG(0):NEXT:CLS
540 IF R>4 THEN PRESET(0,50):PRINT#1,"あなたは そしきを ひとりで゛ つふ゛したので゛,クンショウを あけ゛よう":PRE
SET(100,100):PRINT#1,"The end":GOSUB560:END ELSE 90
550 '├──────────── STOP
560 A$=INKEY$:IF A$=" " THEN RETURN ELSE 560
570 '├──────────── DATAS
580 DATA 1,3,2,3,3,3,1,2,2,2,3,2,1,1,2,1,3,1
590 DATA 0F4F3F000F0F061976F4F6DAFDDFDFDF0020C000000818D4DCE0B4A4B8C0E0E0
600 DATA 071F3F3D1809081804030837484704040 80E0E0F8785C5838BC3840B844820202
610 DATA 030B070003032176380F212E36202418C0D0E000C0C08048B424E07C239D9D0C
620 DATA 000000091E372F37171B0D06030100000000028F4BA7AFAF4F4E8D0A040000
630 DATA 018163733F3F1F3FFF3F0F1F3B3361810 0028C9CF8F8F0FCFFF8E0F0B8980C02
```



★とっても良かった。ゲームの紹介をもっとしてほしい。(埼玉県川口市・渡辺孝行15才)……【影：いやあそう言ってもらうとシェリフの私としてもうれしいねェ。料理人の心ってやつさ!!編：そりゃシェフでしょうがに。】

MSX2/MSX2+(8K)用



大勢で楽しもう。カーレースだ

LAP TOP
（ラップ トップ）

鈴木　幹也

◉ストーリー

走る走る～俺たち～流れる汗もそのままに～いつかたどりついたら～ゴオォォール！

◉遊びかた

友達同士でワイワイ，タイムを競うカーレース・ゲームです。

RUNしてしばらくすると，タイトルがでます。1～3を押し，レベル（コース）をきめます。するとレースのスタート！

スペース・キーでアクセル，はなすとブレーキ。カーソルの右左で自車“Fuck. 1”を動かします。コースからはずれるともちろん遅くなります。画面からはみでると中央にもどされます。

コースを3周するとゴールとなります。タイムを競いましょう。リプレイはシフトキーです。

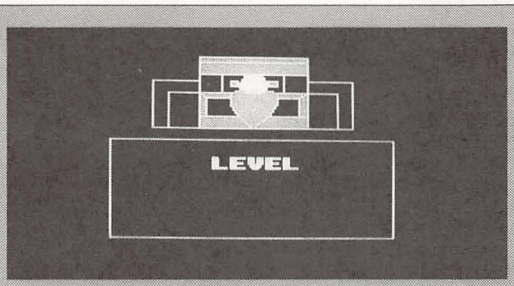
また，タイトルのところでちがうコースを選ぶと，TOPが初期化されます。

◉プログラム

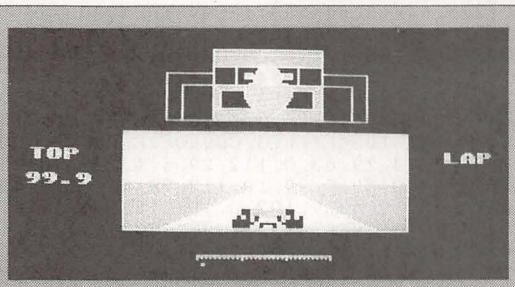
コースデータはリストの最後のほうにあります。データはA～Mで－6～6になっています。自分でコースをかえてみてください。長さは関係ありません。

CHECKER FLAG

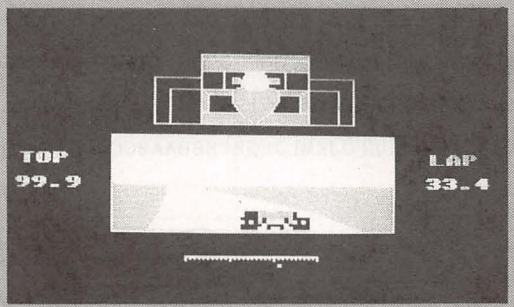
Dr.D：こりゃおもしろいのう。若返るような気がする。
影：そんなら毎日やれば？
Dr.D：しかし，おもしろいことは確かなのじゃが，まだまだ練り込みがたらんのう。というのは，このようなレースゲームは市販されているものがたくさんある。となればそちらのほうがおもしろいのは当然じゃ。投稿独得のおもしろさを追求してもらいたいものじゃ。



▲〈写真1〉1～3のキーでスタート。いいタイム目ざしてがんばれ！



▲〈写真2〉信号ぐらいあると，いいなあ，スペース・キーでアクセルだよ



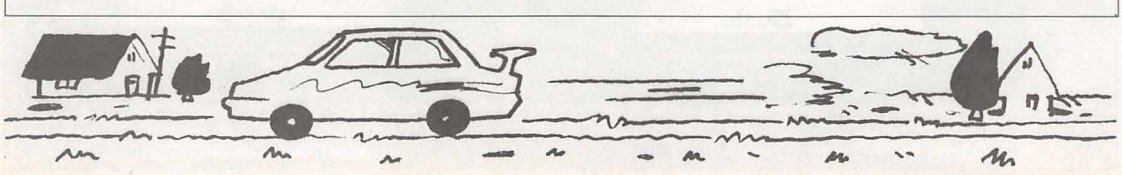
▲〈写真3〉1周目は33.4秒。おっ左カーブだ。エンジン・ブレーキを使って，まがり切れ



▲〈写真4〉ゴールイン。けっきょく94秒でした。シフトキーで再スタート

★12月号の201ページのOFに対するつぐ美さんの返答はDr.に対する悪口になるのでは…。(東京都荒川区・山田太郎12才)……【つぐ美：あらやだ！あたしあんなこと言ったかしら，ねェDr.？Dr.D：若ボケかね？】

```
10 COLOR15,0,0:SCREEN5,3,0:OPEN"GRP:"AS#1:DEFINTA-Z:I=RND(-TIME):X=&H7800
20 FORI=2TO7:FORK=0TO1:READA$:FORJ=0TO7:V=VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2))
25 P=X+I*32+K*16+J:VPOKEP,V:VPOKEP+192,V:NEXTJ,K,I
30 FORI=0TO9:P=&H7823+I*64-(I>3):VPOKEP,171:VPOKEP+16,218:NEXT
35 COLORSPRITE(0)=1:COLORSPRITE(1)=72:SPRITE$(16)="♠"
40 SETPAGE1,1:CLS:LINE(0,0)-(255,30),4,BF:LINE(0,1)-(255,1),5,BF:LINE(0,3)-(255,
4),5,BF:LINE(0,8)-(255,11),5,BF:LINE(0,17)-(255,22),5,BF:LINE(0,29)-(255,29),15
50 FORI=1TO6:COPY(0,0)-(255,30)TO(0,I*30):NEXT:FORI=0TO6:READA,X,Y:FORJ=1TOA:REA
DM,N:LINE(X+128,Y+30*I)-(M+128,N+30*I),15:LINE(127-X,Y+30*I)-(127-M,N+30*I),15:X
=M:Y=N:NEXTJ,I
60 FORJ=0TO6:FORI=0TO2:PAINT(I*127,28+J*30),2,15:NEXTI,J:SETPAGE2,2:CLS
70 LINE(0,0)-(255,29),12,BF:FORI=0TO29:LINE(0,29-I)-(255,29-I),11:I=I+I*.4:NEXT
80 FORI=0TO10:X=RND(1)*247:Y=RND(1)*10+4:CIRCLE(X,Y),4,14,,,.5:PAINT(X,Y),9,14:N
EXT:COPY(128,0)-(255,29)TO(0,30):COPY(0,0)-(127,29)TO(128,30):SETPAGE0,0
90 SETPAGE3,3:CLS:FORJ=1TO7
100 RESTORE420:FORI=0TO7:READA,B,C,D:LINE(A*J¥2,B*J¥2+E)-(C*J¥2,D*J¥2+E),14,B:NE
XT:FORI=0TO25:READA,B,C,D:LINE(A*J¥2,B*J¥2+E)-(C*J¥2,D*J¥2+E),14:NEXT:FORI=0TO12
:READA,B:PAINT(A*J¥2+1,B*J¥2+1+E),8+(I=11)-(I=12)*7,14:NEXT:E=E+J*6+1:NEXT
110 SETPAGE0,0:LINE(0,0)-(255,212),0,BF:LINE(63,89)-(192,149),14,B
130 Y=-1:SETPAGE0,0:FORI=0TO6:FORJ=0TO99:NEXT:Y=Y+I*6+1:COPY(0,Y)-(182,Y+(I+1)*6
),3TO(118-I*6,40),0:NEXT
140 FORI=0TO2:PSET(109+I,100),,OR:PRINT#1,"LEVEL":NEXT:I=R
150 R=VAL(INKEY$):IFR<1ORR>3THEN150
160 COLOR=(12,0,7,7):IFR<>ITHENTP=999
180 COLOR=(11,5,7,7):COLOR=(9,7,7,6)
190 FORI=0TO1:COPY(0,0)-(127,28+I),1+ITO(64,120-I*30),0:PUTSPRITEI,(112,133),,4+
I:NEXT:RESTORE490:FORI=1TOR:READZ$:NEXT
200 FORI=0TO60:FORJ=0TO-(I¥2=I/2)-(I¥20=I/20):PSET(I+96,165+J),15:NEXTJ,I:COLOR1
0:FORI=0TO2:PSET(20+I,100),,OR:PRINT#1,"TOP":PSET(10+I,115),0,OR:PRINT#1,TP/10:P
SET(210+I,100),,OR:PRINT#1,"LAP":NEXT
210 COLOR15:SP=3:Z=0:X=0:E=0:F=0:LP=LEN(Z$):CM=0:Y=0:SETBEEP2,4:BEEP:BEEP:BEEP:S
ETBEEP1,4:PLAY"V15T152O5A4":TIME=0
220 S=STICK(0):SP=SP+(SP<30)*STRIG(0)*3+(SP>2)*2:PUTSPRITE16,(SP*2+96,169),14
230 SOUND2,260-SP*8.5:SOUND3,100:SOUND9,14:SOUND7,40:SOUND6,0
240 X=X+((S=7ANDX>-3)-(S=3ANDX<3))*2-SGN(X):Y=Y+(X*(3-SP¥10))-E:J=4+(X<0)*2-(X>0
)*2+Z*6:PUTSPRITE0,(112+Y,133),,J:PUTSPRITE1,(112+Y,133),,J+1
250 Z=1-Z:COLOR=(5-Z,1,1,7):COLOR=(4+Z,2,3,7):F=F+1:E=ASC(MID$(Z$,F,1))-71:V=V+E
:IFV<0ORV>127THENW=1-W:V=V-(V<0)*(128-V)+(V>127)*127
260 COPY(-(E>0)*129,ABS(E*30))-(127-(E>0)*129,ABS(E*30)+28),1TO(64,120),0:COPY(V
,W*30)-(V+127,W*30+29),2TO(64,60+30),0
270 FORI=0TO600-SP*30:NEXT:A=ABS(Y):IFA>30THENSETADJUST(0,RND(1)*16-8):SP=SP+(SP
>4)*3:PLAY"V13L64N1":SETADJUST(0,0):IFA>50THEN FORI=0TOA:Y=Y-SGN(Y):FORJ=0TO1:PU
TSPRITEJ,(112+Y,132):NEXTJ,I:SP=2
280 IFLP>FTHEN220
290 T=TIME¥6:CM=CM+1:F=0:FORI=0TO2:PSET(200+I,105+CM*10),0,OR:PRINT#1,T/10:NEXT:
PLAY"T225L64V15L64N65":IFCM<3THEN220
300 PLAY"SM5000T120O5L16GECGECO4FAGBAO5C","SM5000T120O5L16EO4GO5ECO4GCEDFEG":FOR
I=0TO2:PSET(100+I,170),0,OR:PRINT#1,"GOAL IN":NEXT:IFT<TPTHENTP=T
310 IFPEEK(&HFBEB)<>254THEN310ELSE110
320 DATA 037070F4F7FFF3,0008082FEFFFCF,030F0F0B0B0401,00F0F0D0D02080
340 DATA 013030F4F7FFF3,800C0C2FEFFFCF,010F0F0B0B0401,80F0F0D0D02080
360 DATA 001010F4F7FFF3,C00E0E2FEFFFCF,000F0F0B0B0401,C0F0F0D0D02080
380 DATA 2,13,29,63,0,112,29,5,13,29,38,15,73,0,80,9,93,19,112,29,5,13,29,43,15
390 DATA 83,0,89,9,99,19,112,29,5,13,29,48,15,93,0,98,9,103,19,112,29,5,13,29
400 DATA 33,19,63,9,102,0,105,15,112,29,5,13,29,38,19,68,9,113,0,108,15,112,29
410 DATA 5,13,29,43,19,73,9,123,0,116,15,112,29
420 DATA 0,4,6,12,2,6,6,12,20,4,26,12,20,6,24,12,10,4,11,5,15,4,16,5,6,0,20,3
430 DATA 6,1,20,12,6,12,20,12,6,10,11,10,15,10,20,10,6,6,7,7,6,6,10,6,7,7,10,7
440 DATA 7,7,7,10,16,6,20,6,20,6,19,7,16,7,19,7,19,7,19,10,9,3,9,6,17,3,17,6
450 DATA 10,6,10,8,10,8,11,10,11,10,13,12,13,12,15,10,15,10,16,8,16,8,16,6,16
460 DATA 6,13,5,13,5,10,6,11,5,12,6,12,6,14,6,14,6,15,5,11,5,12,3,14,3,15,5
470 DATA 6,0,6,1,10,4,15,4,13,7,7,6,6,7,16,6,19,8,6,10,17,10,13,5,13,3
480 DATA,7,7,10,16,6,20,6,20,6,19,7,16,7,19,7,19,7,19,10,9,3,9,6,17,3,17,6
490 DATA GGGGGGGGGGGGGGHHHHHHIIIJJKKLMMLKKJJJJJIIIHHGGGGGGGGGGHIKMKHIHGGGGGGGGGFE
CACEFGGGGGGHIHGFEFGGGGGGGGGIKMMKIHGGG
500 DATA GGGGFECCCCCCCCCCCCCCCCCCEFGHIKKKKKKKKKKKKKKKKKKIHGFEDCBAAAAAAAAAAAAAADE
FGHIJKLMMMMMMMMMMMMMMKIGGGGGGGGGGGGG
510 DATA GGGGGGGGFEEDDDCCCCBBBBBAAAAAAAAAAAAABCDEFGJKMLJHGECBBBAABCCCDEEFGFDCCCBB
EFFGFEDEFGJMMMMJHGFDCCCCCCCCCCBBBBBEG
```



★OFにわ，五自脱自が多すぎあす。もっ戸木よつけてく出さい。(東京戸中野九・0101 16才)……【影：おかしいなあ。50回も読み返しているのになあ。編：そんなに読み返してましたっけ？影："ごじっかい"なんてね。】

MSX2+(MSX MUSIC対応)用



時期的にちょっと遅かったかな?スクロール・ゲーム

SANTA(サンタ) STORY(ストーリー)

IGACHAN SOFT

STORY

12月24日，今年もやってきたクリスマス・イブ。サンタさんは，村中の子供達にプレゼントをわたすのです。しかし，トナカイさんが風邪(かぜ)をひいてしまったので，サンタさんはソリで坂を下り，プレゼントを渡すのでした。ちなみに，サンタは冬眠(とうみん)しそこねた熊です。

遊びかた

サンタさんを操作し，木をよけて，家へいくと，ラウンド・クリアです。10面までありますが，だんだんむずかしくなります。キー操作は第1図のとおりです。

最後に

簡単だーという人は，リストをいじってみてください。だれでもクリアできるようにしました！(クリスマスのおまけ)。

編：もう少し早い時期に載せたかったよ。

ナナメも可
ポートAのジョイスティックも可

- 左移動
- 右移動
- スピード・ダウン
- スピード・アップ

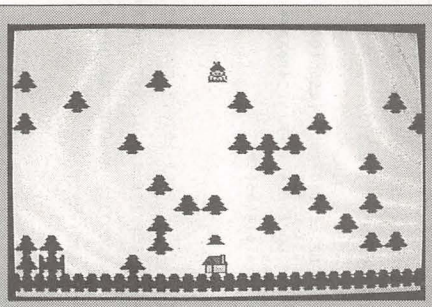
《第1図》操作方法

《第1表》変数表

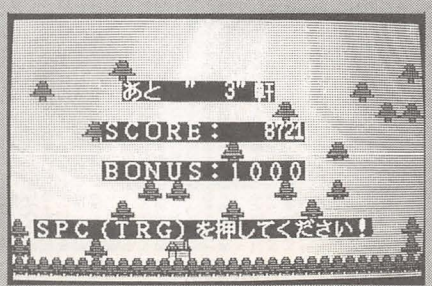
A( )	キャラクター定義
M1$～M3$	BGM
RO	ラウンド
SC	スコア
R	乱数設定用。木の配置をかえたいときここをかえる！
SS	スクロール関係
VX，VY	加速
Y	サンタさんのY座標



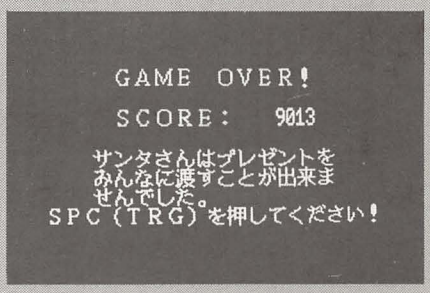
▲《写真1》時期的に少しずれたみたいだけど…。スペース・キーでスタートです



◀《写真2》サンタさんをうまく家に行かせよう。そうしないとプレゼントをもらえないぞ？



▶《写真3》やっとあと3軒になった。ここらへんは，スピードを遅くしないとクリアできないぞ！



▲《写真4》あともう少しだったのに…。おしくもゲーム・オーバー

★だ，誰かX68Kにレースゲームを!!W.R.やS.モナコがいい。(香川県高松市・ホアカバリキルマ17才)……

【影：レースといえば，1ワク・オグリキャップ。2ワク・編ドリーポポ。3ワク・ツグミホクトオー。ちゅうやつかね。】

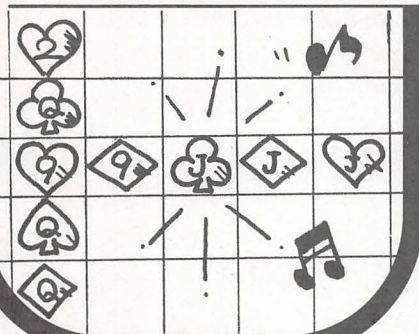
★おーえふってここですか？影さん。(愛知県豊橋市・椿　涼太13才)……【影：ここかねェ？ここは五反田だべ。のう，つぐ美ちゃん。つぐ美：影どんや，そーかもしれんが，あたしゃあ，ここがおーえどと思うがのう。】

SANTA STORYのプログラム・リスト

```
10 REM  :::::::::: SANTA STORY    1989 IGACHAN SOFT ::::::::::
20 REM  :::::::::: SHOKI-SETTING ::::::::::
30 SCREEN5,2,0:RESTORE880:_KANJI1:_MUSIC:DEFINTA-Z:DIMA(65)
40 DEFFNS=STICK(0)+STICK(1):DEFFNG=STRIG(0)+STRIG(1)
50 FORI=0TO2:SETPAGE,I:COLOR15,0,0:CLS:NEXT:LINE(0,0)-(15,15),15,BF
60 FORI=1TO3:A(0)=16:A(1)=16:READA$:READB$:FORJ=0TO31
70 A(J+2)=VAL("&H"+MID$(A$,J*4+1,4)):A(J+34)=VAL("&H"+MID$(B$,J*4+1,4))
80 NEXTJ:COPYA,0TO(I*16,0),1:NEXTI:ERASEA:SETPAGE,0
90 FORI=0TO1:A$="":READB$:FORJ=0TO31:A$=A$+CHR$(VAL("&H"+MID$(B$,J*2+1,2)))
100 NEXTJ:SPRITE$(I)=A$:NEXTI
110 B$="9886666BBAAFFF66":A$="":FORI=1TO16:A$=A$+CHR$(VAL("&H"+MID$(B$,I,1)))
120 NEXTI:COLORSPRITE$(0)=A$
130 DIMM1$(14),M2$(14),M3$(14):FORI=0TO14:READM1$(I),M2$(I),M3$(I):NEXT
140 REM :::::::::: TITLE ::::::::::
150 ONINTERVAL=60GOSUB800:Q=0:INTERVALON
160 COLOR15,0,0:CLS:LINE(0,0)-(255,211),15,BF:LINE(0,100)-(255,100),0
170 FORI=0TO15:COPY(32,0)-(47,15),1TO(I*16,84),0:NEXT
180 LOCATE9,2:PRINT"♣r♣'♣m♣s♣'♥E♣r♣s♣n♣q♣x":LOCATE16,7:PRINT"♣P♣X♣W♣X"
190 LOCATE8,8:PRINT"♣h♣f♣'♣b♣g♣'♣m♥@♣r♣n♣e♣s"
200 LOCATE3,10:PRINT"♣r♣o♣b♥i♣s♣q♣f♥j♣みぅそ♣ø♣t♣ュ♣セ♣ウ♣「♥I"
210 FORI=0TO1:I=-FNG:NEXT
220 REM :::::::::: SHOKI-SETTING ::::::::::
230 RO=1:SC=0:R=RND(-1)
240 REM :::::::::: ROUND-DRAWING ::::::::::
250 Q=0:INTERVALON:CLS:LINE(0,0)-(255,211),15,BF:FORI=1OTO12:COPY(32,0)-(47,15),1TO(0,I*16):COPY(32,0)-(47,15),1TO(240,I*16):NEXT
260 FORI=-5TORO*4:X=RND(1)*16:Y=RND(1)*10+2:COPY(16,0)-(31,15),1TO(X*16,Y*16)
270 NEXT
280 X=RND(1)*14+1:LINE(X*16-8,168)-(X*16+24,200),15,BF:COPY(48,0)-(63,15),1TO(X*16,176)
290 FORI=0TO15:COPY(32,0)-(47,15),1TO(I*16,192):NEXT
300 REM :::::::::: GAME START ! ::::::::::
310 SS=256:VX=0:VY=1:Y=0
320 REM :::::::::: STICK&SCROLL ::::::::::
330 S=FNS:IFS>1ANDS<5THENVX=VX+1ELSEIFS>5ANDS<9THENVX=VX-1
340 IFS=8ORS=1ORS=2THENVY=VY-1ELSEIFS>3ANDS<7THENVY=VY+1
350 IFVX<-5THENVX=-5ELSEIFVX>5THENVX=5
360 IFVY<1THENVY=1ELSEIFVY>5THENVY=5
370 SS=SS+VX:Y=Y+VY:IFSS<0THENSS=SS+256ELSEIFSS>511THENSS=SS-256
380 PUTSPRITE0,(120,Y),,0:PUTSPRITE1,(120,Y),1,1:SETSCROLLSS
390 SC=SC+VY:SC=SC+ABS(VX)
400 REM :::::::::: ATTACK CHECK ::::::::::
410 PP=(SS+122)MOD256:P=POINT(PP,Y+15):IFP=15THEN420ELSE440
420 PP=(SS+134)MOD256:P=POINT(PP,Y+15):IFP=15THEN330ELSE440
430 REM :::::::::: POINT CHECK ::::::::::
440 ONP+1GOTO460,550,450,450,450,450,550,460,460,450,450,460,550,450,460
450 GOTO330
460 REM :::::::::: ROUND-CLEAR! ::::::::::
470 GOSUB860:INTERVALOFF:PLAY#2,"@2O6L16AG+AB->C<B->CC+D2>D2","@2L16O5FDFGEFEED2<D2","@0O4L8AA>CCDDDDDDDD"
480 FORI=0TO105STEP2:LINE(0,I)-(255,I),0:LINE(0,211-I)-(255,211-I),0:NEXT
490 SETSCROLL0:LOCATE12,3:PRINTUSING"♣ ♣ニ  ♥h####♥ャャ";10-RO
500 LOCATE10,5:PRINTUSING"♣r♣b♣n♣q♣d♥F#########";SC
510 LOCATE10,7:PRINT"♣a♣n♣m♣t♣r♥F♣P♣O♣O"
520 FORI=0TO1000STEP50:PLAY#2,"@1OO6C32@2","@1OO6E32@2","@1OO6G32@0":LOCATE10,5:PRINTUSING"♣r♣b♣n♣q♣d♥F#########";SC+I:FORJ=0TO50:NEXTJ,I
530 LOCATE3,10:PRINT"♣r♣o♣b♥i♣s♣q♣f♥j♣みぅそ♣ø♣t♣ュ♣セ♣ウ♣「♥I"
540 SC=SC+1000:FORI=0TO1:I=-FNG:NEXT:RO=RO+1:IFRO=11THEN660ELSE240
550 REM :::::::::: GAME OVER! ::::::::::
560 GOSUB860:FORI=0TO20:COLOR=(15,7,7,0):COLOR=(15,7,7,7):NEXT
570 INTERVALOFF:PLAY#2,"@2O6B-1A1L16DFGAEGAB>E1","@2O5G1F1R32L16DFGAEGAB>E1","@0O4L4B-2.B-4A2.A4R16L16DFGAEGABE1"
580 FORI=0TO211STEP2:LINE(0,I)-(255,I),0:LINE(0,211-I)-(255,211-I),0:NEXT
590 SETSCROLL0:LOCATE10,3:PRINT"♣f♣'♣l♣d♥@♣n♣u♣d♣q♥I"
600 LOCATE10,5:PRINTUSING"♣r♣b♣n♣q♣d♥F#########";SC
610 LOCATE8,7:PRINT"♦T♦う♦^♣ウ♣む♣へ♦v♦ゃ♦{♦う♦g♣み"
620 LOCATE8,8:PRINT"♣ン♣む♣ネ♣ノう♣ネ♣ネ♣ア♣ニ♣ェっoまぃ♣ワ"
630 LOCATE8,9:PRINT"♣ケ♣む♣ナ♣オ♣ス♥B"
640 LOCATE3,10:PRINT"♣r♣o♣b♥i♣s♣q♣f♥j♣みぅそ♣ø♣t♣ュ♣セ♣ウ♣「♥I"
650 FORI=0TO1:I=-FNG:NEXT:GOTO140
660 REM :::::::::: ALL STAGE CLEAR! ::::::::::
670 INTERVALON:Q=0:GOSUB860:FORI=0TO211STEP2:LINE(0,I)-(255,I),15:LINE(0,211-I)-(255,211-I),15:NEXT
680 LINE(0,100)-(255,100),0:FORI=0TO15:COPY(32,0)-(47,15),1TO(I*16,84),0:NEXT
690 LINE(5,105)-(250,192),0,BF:PUTSPRITE0,(230,175),,0:PUTSPRITE1,(230,175),,1
700 FORI=76TO220STEP16:COPY(48,0)-(63,15),1TO(I,68),0:NEXT
710 A$="♦T♦う♦^♣ウ♣む♣へあコいを♣フェqおそ♣ノ":GOSUB820
720 A$="♦V♦ゃ♦{♦う♦g♣みうn♣ネ♣ア♣ニ♣ェ":GOSUB820
730 A$="♣ナ♣ォ♣ワ♣オ♣ス♥B":GOSUB820:A$="♣ﾞ ♣ナ♣ス♣オ♣ﾞ ♣ナ♣ス♣オ♥B":GOSUB820
740 A$="♣r♣s♣'♣e♣e":GOSUB820:A$="♣o♣q♣n♣f♣q♣'♣l♥お♣l♣t♣r♣h♣b♥お":GOSUB820
750 A$="♣f♣q♣'♣o♣g♣h♣b♥F":GOSUB820:A$="♣x♥D♣h♣f♣'♣q♣'♣r♣g♣h":GOSUB820
760 A$="♦X♥(♦)♦K♦t♦ゃ♦う♥Eぇヨゃ♥Wょメ♣フょF♣ウ♣む":GOSUB820:A$="♣ヌ♥{♣たき ♣ム♣ェ♣ニ♥{♥I":GOSUB820
770 A$="きHきふぅまょミ":GOSUB820:A$="♣h♣f♣'♣b♣g♣'♣m♥@♣r♣n♣e♣s":GOSUB820
780 A$="":GOSUB820:LOCATE2,8:PRINT"♣l♣ゃ♣ぃ♣ぃ♣け♥@♣b♣ぃ♣ぃ♣う♣う♣え♣ゅ♣♥♣う♥I"
790 GOTO 790
800 REM :::::::::: INTERVAL (B.G.M.) ::::::::::
810 PLAY#2,M1$(Q),M2$(Q),M3$(Q):Q=Q+1:IFQ=15THENQ=1:RETURNELSERETURN
820 REM :::::::::: ENDING MESSAGE PRINT ::::::::::
830 SETPAGE,2:LOCATE0,0:PRINTUSING"&                                    &";A$:SETPAGE,0
840 COPY(0,0)-(187,15),2TO(10,160):FORI=160TO105STEP-1:COPY(0,0)-(187,16),2TO(10,I):NEXT
850 RETURN
860 REM :::::::::: KILL-SPRITE ROUTINE ::::::::::
870 FORI=0TO2:PUTSPRITEI,(0,217):NEXT:RETURN
880 REM :::::::::: DATA OF GRAPHIC CHARACTER ::::::::::
890 DATA FFFF1CFFFFC1FFFFFFFF1CFF1FCCFFFFFFFFCC11CC1CCFFFFFFFF1CF
11FCCFFFFFFFFCCF1C1CCFFFFFFFFCC1CCCCCFF1FF1FFCCCCCCCCFFC1
900 DATA FFFFCC11C1CCFF1F11FFCCCCCCCCFFC1CCF1CCCCCCCC1FCCCC1CCCCCCCCC1CC11F1111
111661F11FFFF16FF1F66FFFFFFFF66F16166FFFFFFFF16FF1F66FFFF
910 DATA FFC11CFFFFC11CFF1FCC1CFF1FCC1CFF1FCCCCF11FCCCCF1C1CCCC1CC1CCCC1C1FCC1CF
11FCC1CF1C1CCCCF1C1CCCCF1CCCCCC1CCCCCCC1CC1CCCCCCCCCCCC1
920 DATA CCCCCC11C1CCCC1111CCCCCCCCCCCCCC1CCC1CCCCCCCC1CCCCC1CCCCCCCCCC1CC1161111
1116611111F6616FF1F6616FF616666F1616666F11F6616FF1F6616FF
930 DATA FFFFFFFFF0FFFF00FFFF00000000FFE0F0FF88808088FFE0F0FF88808088FFE008FF088
88088FFE008FF0818808 8FFE080F0808080880FE088F0800880880FE0
940 DATA 0000000000000000BFF0BBBBBBB0FBB0BFF0BBB77B70FBB0BFF0BBB77B70FBB0BFF0BB
BBBBB0FBB0BFF0BBBBBBB0FBB0BFF0BBBBBBB0FBB00FF000000000F00
950 REM :::::::::: DATA OF SPRITE PATTRN ::::::::::
960 DATA 0101000103070601070603 0C0B0A050F808080C0E0F030C0F0B0E01868A8D078
970 DATA 0202010204080906080 90C1314151A1040404020100 8C830084818E494542884
980 REM :::::::::: DATA OF B.G.M ::::::::::
990 DATA T120@2V15,T120@2V14,T120@10V14,    L8O6DFAB-,L8O5DFFG,L8O4D4.D
1000 DATA AB-A>D,L8O5FGFD,L8D4.D,          FGFD,DEDD,L8D4.D
1010 DATA E2,C+2,L8E4.E,                   E2,C+2,L8E4.E
1020 DATA <EFEG,C+DEG,E4.E,                A>DC<A,FFEF,F4.F
1030 DATA B-2,G2,L8G4.G,                   B-2,G2,L8G4.G
1040 DATA R8DEF,@26O4D@2O5DED,D4.D,        FGAB-,DEFG,D4.D
1050 DATA A2,A2,A4.A,                      >E2,E2,E4.E
1060 DATA A2<<,<A2>,A4.A
1070 REM  PROGRAM & GRAPHIC & MUSIC    すべて IGACHAN たんとう
1080 REM '90 も かんは"るぞ"！          1989 IGACHAN SOFT STAFF いちと"う
```

MZ-700/1500(S-BASIC)用

（※1500で動かすには，700用S-BASICが必要です）



対コンピュータのおもしろ縦横ポーカー

オープン・ポーカー

小笹　龍一

▶内　　容◀

縦，横にトランプ・カードを5枚ずつならべてポーカーの役を作るゲームです。

▶遊びかた◀

最初に5×5のマス目の中央にカードが1枚置かれた状態からスタートします。横の行の組み合わせが，コンピュータの得点で，縦の列の組み合わせがあなたの得点です。組み合わせは，1ペア，2ペア，3カード，4カードとフルハウスだけです（ショート・プログラムのためにこうなりました。すみません！）。

最初，中央にカードが1枚置かれています。そこで，先手か後手か聞いてきます。先手で行なうときは[Y]キーを入力してリターン・キーを押してください。

あなたがプレイするときは，右中央にあるカードをあなたが置きたいところへ，画面の(↑)をカーソル・キーで動かしてスペース・キーで置いてください。

これをコンピュータと交互に行なって，カードを置いていってください。全部カードを置き終わると得点が表示されます。

▶参　　考◀

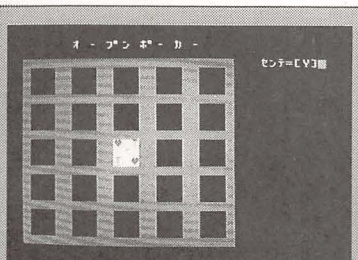
コンピュータの思考ルーチンが少し複雑になりましたが，コンピュータは，同じカードがあるところを捜し，その位置にカードを置くことができればカードを置き，置くことができないときは，相手の役のある列を捜し，それ以上，役ができないようにそこにカードを置きます。カードを置くことで相手の得点になるときは，再度別の位置を捜すようにします。

《第1表》プログラムの流れ

40…カードのシャッフル
80…画面作成
130…場札の表示
180…プレイヤーのカード選び
300…カードを置く
340…コンピュータの思考ルーチン
370…場札と同じカードを捜す
400…捜したカードがその位置に置くことが可能か？
430…相手の役のあるところにカードを置く
530…乱数でカードの置けるところを捜す
540…その列に場札と同じカードがあるときはやりなおす
620…プレイヤーの列の得点の計算
660…コンピュータの行の得点の計算
700…合計点の表示
790…カードの表示ルーチン
870…場札カードの表示ルーチン

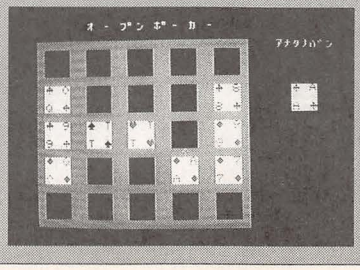
《第2表》変数表

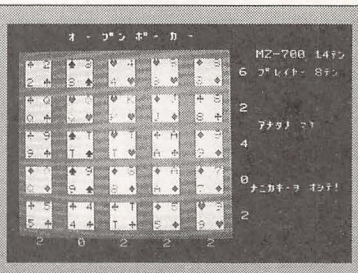
CD$……カードの形
FNA( )……カードの数字
FNB( )……カードのキャラクター
NO……場札のカードの数
C( )……カードのデータ
F( )……マス目に置いたカード
KX，KY…カードを選ぶときの位置
C1……コンピュータが置くカード



▲《写真1》中央に1枚のカードが置かれる

▼《写真2》交互にカードを置いてゲームが進む





▲《写真3》縦の列が自分の得点となるわけね

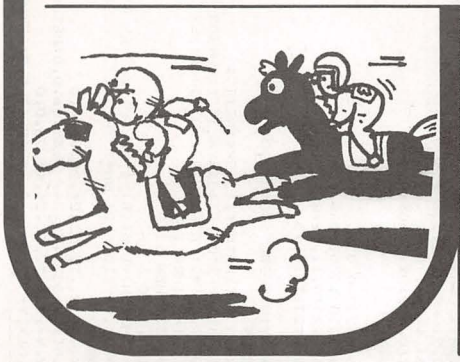
★このごろの影さんは，たまに標準語を忘れてしまうようですけど，いったいどうしたんですか？（東京都中野区・麻岡彰光20才）……【影：言語指導のDr.が標準語を方言に直してしまうもんで…。Dr.D：そんなことなかと。】

オープン・ポーカーのプログラム・リスト

```
10 CD$="    ｶｰﾄﾞ    ｶｰﾄﾞ    "
20 DEF FNA(X)=INT(X/100):DEF FNB(X)=X-INT(X/100)*100
30 DIM C(24),E(4,13),F(4,4):KX=12:KY=14:NO=0:COLOR,,7,0: PRINT "■"
40 REM ｼｬｯﾌﾙ------------------
50 FOR I=0 TO 24
60 A=INT(RND(1)*4)+1:B=INT(RND(1)*13)+1:IF E(A,B)>0 THEN 60
70 E(A,B)=1:C(I)=A*100+B:NEXT I
80 REM START-------------------
90 CURSOR 6,0:PRINT"ｵ - ﾌﾟﾝ ﾎﾟｰ ｶ -■"
100 FOR I=3 TO 23:PRINT[4]SPC(25):NEXT
110 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 4:PX=I*5+1:PY=J*4+3
120 CURSOR PX,PY:PRINT CD$:NEXT J,I
130 X=11:Y=11:K=NO:GOSUB 790:F(2,2)=C(NO):MUSIC"DO":NO=NO+1
140 CURSOR 28,2:INPUT "ｾﾝﾃ=[Y]";S$
150 CURSOR 28,2:PRINT SPC(10);
160 GOSUB 870          :REM 1ﾏｲﾒ
170 IF S$<>"Y" THEN 340
180 REM KEY--------------------
190 CURSOR 28,2 :PRINT[6,0]"ｱﾅﾀﾉﾊﾝ"
200 CURSOR KX,KY:PRINT[1,4]"ﾅ";
210 XX=0:YY=0
220 GET K$   :IF K$="" THEN 220
230 IF(K$="■")*(KY>6 )THEN YY=-4
240 IF(K$="■")*(KY<20)THEN YY= 4
250 IF(K$="■")*(KX>3 )THEN XX=-5
260 IF(K$="■")*(KX<20) THEN XX= 5
270 IF K$=" "           THEN 300
280 CURSOR KX,KY:PRINT[,4]" ";:KX=KX+XX:KY=KY+YY
290 CURSOR KX,KY:PRINT[1,4]"ﾅ";:GOTO210
300 REM HIT SPACE ---------------------
310 I=(KX-2)/5:J=(KY-6)/4: IF F(I,J) THEN MUSIC"CO":GOTO 210
320 X=I*5+1:Y=J*4+3:K=NO:GOSUB 790:MUSIC"DO":F(I,J)=C(NO):NO=NO+1
330 GOSUB 870:CURSOR KX,KY:PRINT[,4]" ";
340 REM COMPUTER ----------------------
350 CURSOR 28,2 :PRINT[5,0]"COMﾉﾊﾝ"
360 C1=FNB(C(NO)):J1=0
370 FR=0:FOR J=J1 TO 4:FOR I=0 TO 4:REM CARD SERACH
380 IF FNB(F(I,J))=C1 THEN CY=J:I=6:J=6:FR=1
390 NEXT I,J:IF FR=0 THEN 430
400 FR=0:FOR I=0 TO4:IF F(I,CY)=0 THEN CX=I:FR=1:I=5:MUSIC"-G0"
410 NEXT:IF FR THEN 570
420       IF(J1<4)*(CY<4)THEN J1=CY+1:GOTO370
430 REM ｱﾅﾀﾉｼﾞｬﾏﾗｽﾙ ?
440 K1=0
450 FR=0:FOR K=K1 TO 4:FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 4
460   IF(I=J)+(FNB(F(K,I))=0)THEN 480
470   IF FNB(F(K,I))=FNB(F(K,J))THEN FR=1:PP=K:P1=FNB(F(K,I)):J=5:I=5:K=5
480 NEXT J,I,K:IF(FR=0)+(C1=P1)THEN 520
490   CX=PP:FR=0:FOR I=0 TO4:IF F(CX,I)=0 THEN CY=I:FR=1:I=5:REM [SP] SEARCH
500 NEXT :IF(FR=0)*(PP<4) THEN K1=PP+1:GOTO 450
510 IF FR THEN 550
520 NR=0
530 CY=INT(RND(1)*5):CX=INT(RND(1)*5):IF F(CX,CY) THEN 530
540 REM ﾀﾃﾃﾞｵﾅｼﾞｶｰﾄﾞｶﾞﾅｲｶ ?
550   FR=0:FOR I=0 TO 4:IF FNB(F(CX,I))=C1 THEN FR=1:I=5
560 NEXT I:NR=NR+1:IF(FR)*(NR<7)THEN 530
570 X=CX*5+1:Y=CY*4+3:K=NO:GOSUB 790:F(CX,CY)=C(NO)
580 MUSIC"CO":NO=NO+1:GOSUB 870:GOTO 180
590 REM END -----------------
600 COLOR,,,0:CURSOR 30,7:PRINT[,0] CD$
610 CURSOR KX,KY:PRINT[,4]"  ";
620 PP=0:FOR K=0 TO 4:PO=0:FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 4
630  IF I=J THEN 650
640  IF FNB(F(K,I))=FNB(F(K,J)) THEN PO=PO+1:PP=PP+1
650 NEXT J,I:CURSOR K*5+1 ,23:PRINT[6,]PO;:MUSIC"E0":NEXT K
660 PC=0:FOR K=0 TO 4:PO=0:FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 4
670  IF I=J THEN 690
680  IF FNB(F(I,K))=FNB(F(J,K)) THEN PO=PO+1:PC=PC+1
690 NEXT J,I:CURSOR 25,K*4+4 :PRINT[5,]PO;:MUSIC"CO":NEXT K
700 CURSOR 28,2:PRINT[5,]"MZ-700";PC;"ﾃﾝ"
710 CURSOR 28,4:PRINT[6,]"ﾌﾟﾚｲﾔｰ";PP;"ﾃﾝ";:COLOR,,3
720 CURSOR 30,10:IF PC=PP THEN PRINT "ﾋｷﾜｹ !":GOTO 760
730 CURSOR 28,10:PRINT[7,]"ｱﾅﾀﾉ ";
740 IF PC>PP THEN PRINT "ﾏｹ":GOTO 760
750 PRINT "ｶﾁ !"
760 CURSOR 27,17:PRINT[7,]"ﾅﾆｶｷｰﾗ ｵｼﾃ!"
770 GET K$:IF K$="" THEN 770
780 RUN
790 REM CARD --------------------
800 A$=MID$("♥♠♦♣",FNA(C(K)),1)
810 B$=MID$("A23456789TJQK",FNB(C(K)),1)
820 CURSOR X,Y:PRINT [,7]CD$
830 COLOR,,0,7:IF(A$="♥")+(A$="♦") THEN COLOR,,2,7
840 CURSOR X,Y:PRINT A$;" ";B$;
850 CURSOR X,Y+2:PRINT B$;" ";A$;
860 COLOR,,7,0:RETURN
870 REM NEXT CARD------------------
880 IF NO=25 RETURN 590
890 X=30:Y= 7:K=NO:GOTO 790
900 REM ----------------------------
910 REM ｵｰﾌﾟﾝﾎﾟｰｶｰ  [MZ700] R,OZASA
920 REM ----------------------------
```


★11月号のパソコン・レクチャーを見て，つぐ美さんの強さの秘密がわかった。影さん早く銀の短剣を用意するんだ！(富山市・**レブラヤーン15才**)……**【つぐ美**：ダイヤモンドの短剣なら刺されてもいいわ♥　**影**：ブスッと。】

MZ-1500用



競馬ゲームだが，ただものじゃありません

GAMBLE MAN（ギャンブルマン）

Random田村

其のいち

はっきり言うが，私は競馬に行ったことがないので，ＴＶの競馬中継を見ながら勝手に作った。だから，もしかしたら競馬のケバケバしさがなくなり，お子様でも遊べるエンターテイメント性がでてきたかもしれないが，僕としてはかなり疑ったつもりだ。

ちゃんと単勝も連勝もあるし，１人につき３種類の馬券が買えるし，10人まで遊べるし，競走中はスモール・モードとビッグ・モードの切り替えでＴＶ中継を見ているような演出もしたし，仲間同志のお金のわけあいなんかも可能にしたし，結構楽しめると思う。

其のに

まずはプレイ人数を聞いてくるので，入力し，つぎに名前を聞いてくるのでローマ字で入力してみると…あれ不思議，ひらがなに変わっていくぞ！これは'88年10月号のローマ字→かな変換の応用である。

そのつぎから馬券購入モードになるので，画面の指示に従って入力してみてちょうだい！それだけっ！

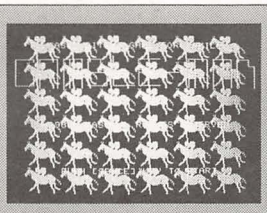
其のさん

じつは僕，ベーマガのプログラマーを集めてサークルを作っているんだよね。

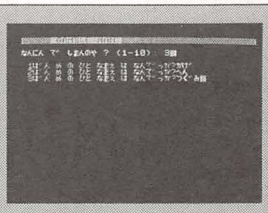
そのうちこの低迷（ていめい）しているプログラム・コーナーにカツを入れるつもりなので期待しててほしい。何？僕もそのサークルに入りたいって？そうだなぁ，今女性会員が少ないから女性会員がほしいのと本当に意欲のある人だけほしいんだよね。興味ある人は'88年12月号のあくせすコーナー見てちょうだい。

あと，「お楽しみはこれからだ」さん，ファンです！これ見ていたら早く復活してください。

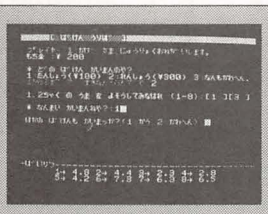
★　　★



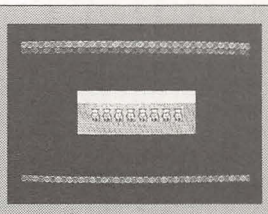
▲〈写真１〉さーて，もうけるぞー！スペース・キーでスタートです。



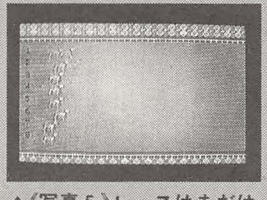
▲〈写真２〉１人から10人まで遊べる。名前入力はローマ字カナ変換だ



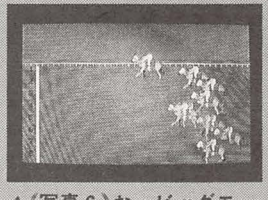
▲〈写真３〉倍率見ながら予想たてて当てよう！関西弁で言ってくるぞ！



▲〈写真４〉さぁレースだ。各馬同時にスタート！ゲートのあく音がいい



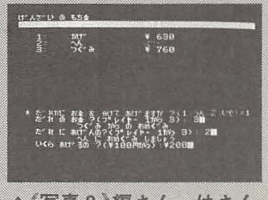
▲〈写真５〉レースはまだはじまったばかりだ。これは見ものだぞ～



▲〈写真６〉おっビッグモードだ！これはすごい！１が速い，１が速い！



▲〈写真７〉あれ？１着は２番。連勝で１－２だ。だれが当たったかな？



▲〈写真８〉編さん，はさんしちゃった。でも，つぐ美ちゃんからのおめぐみだー

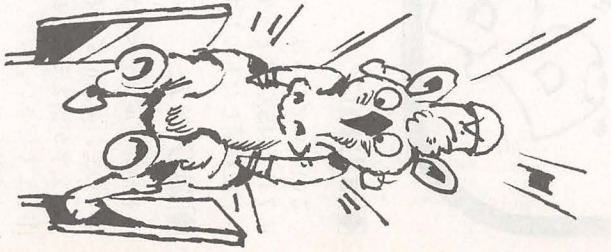
★やい，影。よくも俺の愛機UV21をこわしやがったな。影を殺してやる！なーんてね。ビビった？（東京都練馬区・**高橋佐江子14才**）……【**影**：じつはこれ女の子だったんですねェ…。危なくボツにするところであった。】

★ぜったい載るっていうネタを忘れたってゆーネタがよくあるんだけど，そういうこと本当にあるんだよねー。私もその1人だもん。(富山県東砺波郡・安積なお15才)……[Dr.D：うむ。わしにもよくあるゾい。影：くくく。]

GAMBLE MANのプログラム・リスト

```
10 ' ------------------------------
20 ' [GAMBLE MAN]        1989 TAS
30 ' PROGRAMED BY SHINICHI TAMURA
40 ' ------------------------------
50 ' ▒▒▒[ FIRST SETTING ]▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒
60 LIMIT MAX:CLR:INIT"CRT:I":MUSIC INIT:CONSOLE:PAL:PRTY:DIM NA$(10),KK(10,3)
70 DIM KU$(10,3),MK(10),GE(10),UX(8),GI(8),RK$(255),KA(255),PA(2),HG(2),BR(8)
80 SA$="┌┬┬┬┬┬┬┬┬┬┬┬┬┬┬┬┬┬┬┬┬┬┬┬┬┬┬┬┬┬┬┬┬┬┬┬┐"
90 JI$="▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒
```

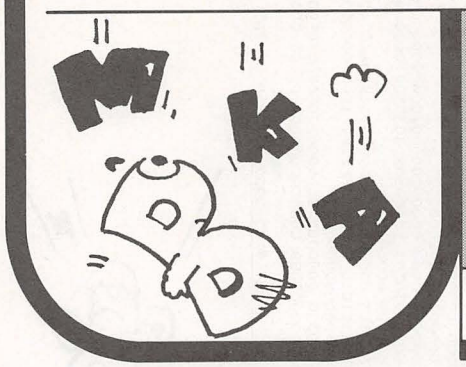
```
1210 ' ▒▒▒[ RACE RESULT ]▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒
1220 CURSOR 11,3:PRINT"*** ﾚｰｽ .ｼｭｳﾘｮｳ ***.":BEEP:WAIT 2000:GOSUB "PL1":CLS 3
1230 PRINT[6]"------ ﾚｰｽ .ｹｯｶ ------------------------------.";:TN$="+"+STR$(HG(1))
1240 CURSOR 9,3:PRINT[5]"1.ﾁｬｸ:[.";HG(1);" ]  2.ﾁｬｸ:[.";HG(2);" ]":TQ=HG(1)
1250 IF HG(1)>HG(2) THEN HG(0)=HG(1):HG(1)=HG(2):HG(2)=HG(0)
1260 RN$="*"+STR$(HG(1))+STR$(HG(2))
1270 CURSOR 13,5:PRINT[4]".ﾀﾝｼｮｳ:.";:PRINT"[";TQ;" ]"
1280 CURSOR 13,6:PRINT[6]".ﾚﾝｼｮｳ:.";:PRINT"[";HG(1);" -";HG(2);" ]"
1290 TH=INT(100*BR(TQ)):RH=INT(300*(BR(HG(1))+BR(HG(2))))
1300 CURSOR 8, 8:PRINT[5]".ﾀﾝｼｮｳ:1ﾏｲ ﾆ ﾂｷ .";:PRINT"¥";TH;"円"
1310 CURSOR 8,10:PRINT[4]".ﾚﾝｼｮｳ:1ﾏｲ ﾆ ﾂｷ .";:PRINT"¥";RH;"円":GOSUB "PL2"
1320 CURSOR 11,20:PRINT"PUSH [SPACE] KEY":GET A$:IF A$<>" " THEN 1320
1330 PRINT"■ﾚｰｽ .ﾉ ｹｯｶ."
1340 PRINT[7,1]".ﾅﾏｴ          ﾊﾞｹﾝ1      ﾊﾞｹﾝ2      ﾊﾞｹﾝ3    ."
1350 FOR I=1 TO PL:CURSOR 0,2+I:PRINT NA$(I);
1360 IF GE(I)=1 THEN PRINT[2]TAB(12);"ｾ .ｶﾈﾅｼ ﾋﾟﾝﾎﾞｳ .ｽｶﾎﾟﾝﾀﾝ":NEXT I:GOTO 1440
1370 SX=12:FOR L=1 TO 3:CURSOR SX,2+I:K1$=KU$(I,L):K$=LEFT$(K1$,1)
1380 IF K$="+" THEN PRINT[1]".ﾀﾝ:.";:BT=1 ELSE IF K$="*" PRINT[1]".ﾚﾝ:.";:BT=2
1390 PRINT[1]MID$(K1$,2,1);:IF BT=2 THEN PRINT[1]"-";RIGHT$(K1$,1)
1400 IF TN$=K1$ OR RN$=K1$ THEN FOR C=SX TO SX+5:CCOLOR C,2+I,1,2:NEXT C
1410 IF TN$=K1$ THEN MK(I)=MK(I)+TH*KK(I,L)
1420 IF RN$=K1$ THEN MK(I)=MK(I)+RH*KK(I,L)
1430 SX=SX+10:NEXT L,I
1440 CURSOR 11,20:PRINT"PUSH [SPACE] KEY":PAL,,RND*8:GET A$:IF A$<>" " THEN 1440
1450 PRINT"■.ｹﾞﾝｼｭﾝｲ ﾉ ﾓﾁｷﾝ.":PRINT[7,3]"ﾌﾟﾚｲﾔｰ    .ﾅﾏｴ          ﾓﾁｷﾝ.";SPC(16)
1460 GP=0:FOR I=1 TO PL:CURSOR 2,I+2:PRINTI;":";TAB(9);NA$(I);TAB(21);
1470 IF MK(I)<100 THEN PRINT[2]".ﾊｻﾝ.":GE(I)=1:GP=GP+1 ELSE PRINT"¥";MK(I)
1480 NEXT I:IF PL=1 OR GP=PL THEN 1610 ELSE KD$=".ｺｲﾂ ｶﾈ ﾓｯﾃﾍﾝﾃﾞ."+SPC(20)
1490 CURSOR 1,15:PRINT[6]"* .ﾀﾞﾚﾆ ｵｶﾈ ﾜ ｶｹﾃ ｱｹﾞﾏｽｶ ?(1:ｳﾝ 2:ｲﾔ)=."
1500 NX=38:NY=15:ML=1:GOSUB "INP":IF KZ=2 THEN 1610
1510 CURSOR 3,16:PRINT ".ﾀﾞﾚ ﾉ ｵｶﾈ ?(.ﾌﾟﾚｲﾔｰ 1.ｶﾗ";PL;"):.":NX=29:NY=16:ML=2
1520 GOSUB"INP":IF KZ>PL OR KZ<1 THEN 1510 ELSE OY=KZ
1530 IF GE(KZ)=1 THEN CURSOR 3,16:PRINT[2]KD$:WAIT 1500:GOTO 1510
1540 CURSOR 10,17:PRINT[5]NA$(OY);" .ｶﾗ ﾉ ｵﾒｸﾞﾐ."
1550 CURSOR 3,18:PRINT".ﾀﾞﾚ ﾆ ｱｹﾞﾝﾉ?(.ﾌﾟﾚｲﾔｰ 1.ｶﾗ";PL;"):":NX=31:NY=18:ML=2
1560 GOSUB"INP":IF KZ>PL OR KZ<1 THEN 1550 ELSE OM=KZ
1570 CURSOR 10,19:PRINT[5]NA$(OM);" .ﾆ ｵﾒｸﾞﾐ ｼﾏｼｮｳ."
1580 CURSOR 3,20:PRINT".ｲｸﾗ ｱｹﾞﾙﾉ ?(¥100ｶﾗ):¥      .":NX=25:NY=20:ML=4
1590 GOSUB"INP":IF KZ<100 OR MK(OY)<KZ THEN PRINT[2]KD$:WAIT 1500:GOTO 1450
1600 MN=KZ:MK(OY)=MK(OY)-MN:MK(OM)=MK(OM)+MN:GE(OM)=0:GOTO 1450
1610 CURSOR 11,20:PRINT"PUSH [SPACE] KEY":GET A$:IF A$<>" " THEN 1610
1620 IF GP=PL THEN 1640 ELSE 230
1630 ' ▒▒▒[ ALL MAN BANKRUPTCY ]▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒
1640 GOSUB "PL1":CLS:CURSOR 12,10:PRINT[6]".ﾐﾝﾅ ﾊｻﾝｼﾃ ｼﾏｲﾏｼﾀ。."
1650 CURSOR 9,16:PRINT".ﾊｼﾞﾒ ｶﾗ ｽﾙ      :[1]KEY."
1660 CURSOR 9,18:PRINT".ｲﾏ ﾉ .ﾒﾝﾊﾞｰ.ﾃﾞｽﾙ :[2]KEY."
1670 CURSOR 9,20:PRINT".ﾊｲｸ ﾔﾒﾀｲ.....  :[3]KEY."
1680 CURSOR 9,22:PRINT[5]"1 - 3 .ﾉ.ﾎﾞﾀﾝ.ﾜ ｵｼﾃｸﾀﾞｻｲ:.":NX=31:NY=22:GOSUB"PL2"
1690 ML=1:GOSUB"INP":IF KZ=1 THEN RUN ELSE IF KZ=2 THEN 210
1700 IF KZ=3 THEN MUSIC STOP:CLS:END ELSE GOTO 1680
1710 ' ▒▒▒[ PALET MAGIC (C)TAS ]▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒
1720 LABEL"PL1":FOR P=2 TO 0 STEP-1:A=PA(P):PAL ,A,A,A,A,A,A,A:WAIT 100
1730 NEXT P    :RETURN
1740 LABEL"PL2":FOR P=0 TO 2       :A=PA(P):PAL ,A,A,A,A,A,A,A:WAIT 100
1750 NEXT P:PAL:RETURN
1760 ' ▒▒▒[ TITLE ]▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒
1770 GOSUB "PL1":CLS 3
1780 CURSOR 6,10:PRINT[6]"1989 TAS SOFT WARE PRESENTS":GOSUB "PL2":WAIT 1500
1790 GOSUB "PL1":MUSIC"T402S0M6D1DDDDEEEEFFFFDDDEEDDEEDDFFFFFE9";"T403S0M5C1CCCC
FFFEGGGGAAADDAADDAADDDDB9"
1800 FOR X=2 TO 37 STEP 6:FOR Y=1 TO 24 STEP 4:GOSUB 1170:NEXT Y,X
1810 CCOLOR,,4:PRINT"■■";TAB(6);"TAS EXCITING GAME FOR FAMILY■■"
1820 PRINT"  ┌─┐ ┌─┐ ┌─┐ ┌─┐ │   ┌──   ┌─┐ ┌─┐ ┌─┐ ┌─┐ ";
1830 PRINT"  │   │   │ │ │ │ │ │   │     ──┤ ├─┘ ├─  └─┐ ";
1840 PRINT"  │   │   │ │ │ │ │ │   │     ──┤ │   ├─  ┌─┘ ";
1850 PRINT"  └─┘ └─┘ └─┘ └─┘ └─┘   └──   ──┘ └─┘ └─┘ └─┘ ";
1860 CURSOR 6,14:PRINT"1989  TAS ALL RIGHTS RESERVED":CURSOR 8,21
1870 PRINT"PUSH [SPACE] KEY TO START":GOSUB "PL2":PAL ,1,1,1,,1,1,1:CCOLOR,,7
1880 GET A$:IF A$=" " THEN RETURN ELSE PAL,,,,RND(1)*8:GOTO 1890
1900 ' ▒▒▒[ ROME→KANA DATA ]▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒
1910 DATA A,145,I,146,U,147,E,148,O,149,K,5,S,10,T,15,N,20,H,25,M,30,Y,35,R,38
1920 DATA W,43,G,55,Z,60,D,65,B,75,P,85,F,25,L,38
1930 ' ▒▒▒[ PRINT DATA ]▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒
1940 DATA "ﾅﾝﾆﾝ ﾃﾞ ｼﾏﾝﾉﾔ ? (1-10):    ","##ﾊﾞﾝ ﾒ ﾉ ﾋﾄ ﾅﾏｴ ﾊ ﾅﾝﾃﾞｯｶ?:",ﾅﾅｼﾉｺﾞﾝﾍﾟｲ
,* ﾄﾞﾉ ﾊﾞｹﾝ ｶｲﾏﾝﾉﾔ?,"1:ﾀﾝｼｮｳ(¥100) 2:ﾚﾝｼｮｳ(¥300) 3:ﾅﾝﾓｶﾜﾍﾝ."
1950 DATA "1ｶﾗ3ﾏﾃﾞﾃﾞ ｽｷﾅﾝｴﾗﾝﾃﾞﾔ:   ","1ﾁｬｸ ﾉ ｳﾏ ﾜ ﾖｿｳｼﾃﾐﾅﾊﾚ (1-8):[  ]       ","1､
2ﾁｬｸ ﾉ ｳﾏ ﾜ ﾖｿｳｼﾃﾐﾅﾊﾚ (1-8):[  ][  ]","* ﾅﾝﾏｲ ｶｲﾏﾝﾈﾔ?:    ","* ｾﾞﾆ ｶﾞﾀﾘﾏﾍﾝﾅｧ *"
1960 DATA "ﾎｶﾉ ﾊﾞｹﾝﾓ ｶｲﾏｯｶ?(1:ｶｳ 2:ｶﾜﾍﾝ):  ","ﾏｲﾄﾞｵｵｷﾆ.          ","ﾅﾝﾔ ﾋﾔｼｶｲﾅ。"
1970 ' ▒▒▒[ CHARACTER DATA ]▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒
1980 DATA FFE09CB39CE0FFB0 0000000000000008 001F637C631F0060,FF0739C13907FF01 00
00000000000010 00F8C63EC6F80006,83878748084886B5 0F050707030F0F1F 63757774706060
40,C1E1E121012161A1 F0A0E0E0C0F0F0F8 C6AEEE2E0E060602
1990 DATA 8084860101010105 1F1F0F0705050500 404060F0F0F0F0F4,0111290808080828 F8
F8F83828282800 0202020303030323,0000000304040507 000000030F1F1727 FFFFFFF8E0C0C0
90,0000008000C08001 00000080C1FFFFFF FFFFFF7E3C3E3E3E
2000 DATA 001C3E3E1080C0C0 0B1C72FFF1F0E0E0 E7DF333E1E0F1F1F,060C0C1010080808 27
6F0E1412B80840 9000E1C3C160E7AF,E33B030202810101 DD1D030202010920 22E2F8F9F87CF4
DD,8080000080000000 C0E0103040000000 3F1FCF8F3FFFFFFF
2010 DATA 060C1830E0000008 C70F1E3664080800 30E0C1C113E7E7E7,E33B000000000002 DD
1D010101020200 22E2FCFCFCF9F9F9,80C0C06030103000 C0C0C06030101000 3F3F3F1F8FCF8F
FF,0F0F0F0F0F0F0F0F 0F0F0F0F0F0F0F0F 0F0F0F0F0F0F0F0F
2020 DATA 0000060F1F1F3F7F 0A0A060F1F1B377F 0000060F1F1B377F,0103038A0D0AAD5 00
0000B3E3F9FEFF 00000083B3818080,E3F7BF0F0F1F1FFB 000070F0F0E16303 03077FFFFFFF7F
FB,E0F0F0F0F0F0F0E0 607070F0F0F0F0E0 E0F0F0F0F0F0F0E0
2030 DATA 7C37000000000000 FCF0E06000000000 7C37000000000000,AB51F1532B5F3F1F FC
7E0E7F7F7F3F1F 870FFF0400000000,E3DF5FFFFFEFFFEF 0323E3E3E3F1F3F0 E3C303030300000
00,C39FFFFFFFFFFFFE C080B080B080B000 C080808080000000
2040 DATA 50AB54AAFDFEFFFF F0F8FEFFFFFFFFFF 0000000000000000,0000000008000B0 00
00000080E09898 0000000000000000,0703030307070F0E 0703030307070F0E 0000000000000
00,EAF6EAD6CA000000 FFFFFFFFCFC0C0C0 0303030303000000
2050 DATA AAD5AAD4A0000000 FFFFFFFCF0000000 B080B080B0000000,FFFFFEFE38383818 FF
FFFFFF39393918 0000000000000000,0000000000000000 060681B181B080C0 0000000000000
00,0000000103020000 0000000101000000 0000000002020000
2060 DATA 1878F0C080000000 1878F0C080000000 0000000000000000,0000000000000060 C0
C0C0C060606000 0000000000000000,1C0E060703030303 1C0E060703030300 0000000000000
03,0002020000000000 F07C1C0000000000 0000000000000000
2070 DATA 0703030303030303 070303071F3F73E3 0000000000000000,D6EAD6AAC6B080B0 FF
FFFFFFCFB080B0 0303030303000000,FFFFFEFE1C1C1C0E FFFFFFFF1F1F1D0E 00000000000000
00,0000000000000000 0C0C0404B480B0C0 0000000000000000
2080 DATA 060606060B1B0303 C6C6667633030300 0000000000000003,0E0E0C78F0C00001 0E
0E0C7871010100 00000000B0C00000,0000000000000080 C0C0C0C080B08000 00000000000000
00
2090 END:' ﾑﾁｬｸﾁｬﾅ ﾌﾟﾛｸﾞﾗﾑﾃﾞ ｺﾞﾒﾝﾈ!        ﾄｳｶｲ ﾀﾞｲ5 ｺｳｺｳ 3-4 RANDOM ﾀﾑﾗ FOREVER
```



★PC-9800とPC-286との具体的なちがいは？(三重県・さい17才)……【影：２と８と６だと四則演算で10にすることが可能だが9800では無理である。Dr.D：じゃあ影君。9911を10にすることは可能かな？ 影：？？】

MZ-2000/2200/2500(1Z001/1Z002)用

(※2500で動かすには，2000モードで実行)



アルファベットが降りてくる〜，うまく消せ〜

移植版

とってもシンプル

広瀬　剛也

◆はじめに

このプログラムは，ベーマガ'89年7月号MSX用「とってもシンプル」を移植したものです。

◆遊びかた

上からアルファベットが降りてくるので，4，6で左右に動かして，文字が消えるようにうまく操作してください。

文字は，アルファベットの順番で一つ前または一つ後の文字の上に降ろせば消えてスコアが入ります。この一つ前と一つ後のアルファベットは，画面右側に表示されます。

◆レベルアップについて

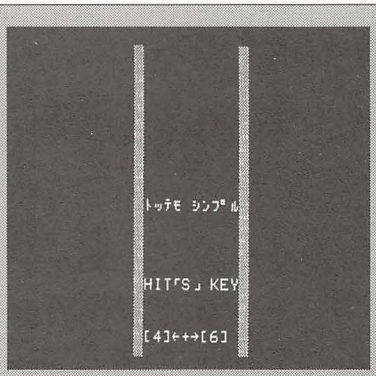
文字を4個消すごと，または消えなかった文字が20個になるごと

《第1表》変数表

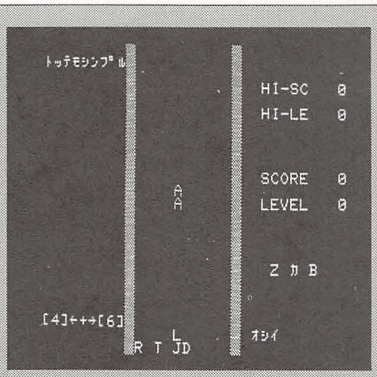
S	スコア
H	ハイスコア
L	レベル
K	ハイレベル
B	降りてくる文字のASCIIコード
A	一つ前のASCIIコード
C	一つ後のASCIIコード
X, Y	座標

CHECKER FLAG

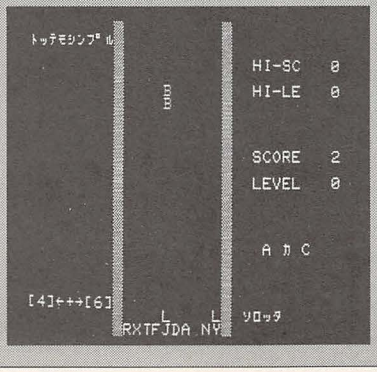
Dr. D：確かにシンプルなのはいいことじゃ。が，テトリス・パターンってのが少し気にかかるのう。この手のゲームはもはや基本的に使われすぎて，ネタがつきたような気がするのじゃよ。ブロックが数字やアルファベットにかわったとしても，しょせんそれだけのことという感じじゃな。



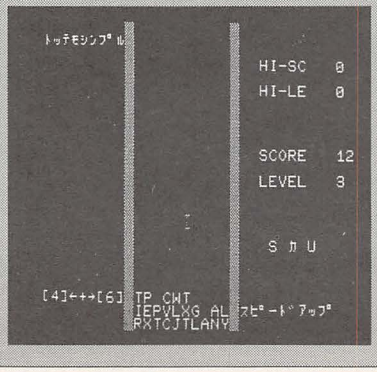
◀《写真1》Sキーでスタートだよ。これで少しは英語の勉強になるかな？



◀《写真2》Aが落ちてきたぞ。ZかBだ…え〜っと…。ぜんぜんだめだ



◀《写真3》下のコメントが教えてくれるぞ。「オシイ」とか「ソロッタ」とかネ



◀《写真4》うわー。速いぞ，どんどん速くなっていくぞ，スピードについていけない

★買って10日とたたずにExpert HDが故障。落ち込んでしまった。影：素人がはじめからX68Kなんかに手をだすからバチが当たったのだ。(東京都杉並区・ワースメイカー23才)……【影：そうだったのか。】

に，レベルアップ（スピード・アップ）します。レベル9をクリアするとスピード・ダウンします。

◆改造について

マシン語はまったく使ってなくて，タイトルのとおり「とってもシンプル」なプログラムなので，改造は楽だと思います。ゲーム中，音が少ないので音を増やしたいときは，125行の「REM」を取り除いてください（音がでるかわりにスピードが少し遅くなります）。

それから，プログラムを中断したときは，オート・リピートがかかっているので，F5で解除してください。

●参考

・ベーマガ'89年7月号
「とってもシンプル」

★　　★

移植版とってもシンプルのプログラム・リスト

```
 1 REM ************************************************
 2 REM * ﾄｯﾃﾓ ｼﾝﾌﾟﾙ (ｲｼｮｸﾊﾞﾝ)  By T.HIROSE  1989'8/1 *
 3 REM ************************************************
 10 CONSOLE40:E=200:S=0:H=0:L=0:K=0:O=0:TEMPO7
 20 POKE&952,0:DEF KEY(5)=POKE&952,166
 30 GOTO 340
 40 TIME=0:CURSOR0,1:PRINT"ﾄｯﾃﾓｼﾝﾌﾟﾙ";:CURSOR0,21:PRINT"[4]←→[6]";
 50 CURSOR23,10:PRINT"SCORE  ";S:CURSOR23,12:PRINT"LEVEL  ";L:CURSOR23,3:PRINT"H
I-SC  ";H:CURSOR23,5:PRINT"HI-LE  ";K
 60 B=INT(RND(1)*26+65):A=B-1:C=B+1
 70 IFA=64THENA=90
 80 IFC=91THENC=65
 90 CURSOR24,17:PRINTCHR$(A);" ｶ ";CHR$(C):Y=1:X=14:IFCHARACTER$(X,Y)<>" "THENMU
SIC"-DOCD2R9":GOSUB430:GOTO340
 100 CURSORX,Y:PRINTCHR$(B);:IFCHARACTER$(X,Y+1)=" "THEN120
 110 GOTO 260
 120 CURSORX,Y:PRINT" ";
 125 REM  MUSIC"-CO"
 130 GETST$
 140 IFST$="4"THENX=X-1:IFCHARACTER$(X,Y+1)<>" "THENX=X+1
 150 IFST$="6"THENX=X+1:IFCHARACTER$(X,Y+1)<>" "THENX=X-1
 160 Y=Y+1:CURSORX,Y:PRINTCHR$(B);
 170 FORI=0TOE:NEXT
 180 IFY=>23THEN200
 190 GOTO100
 200 CURSORX,Y:PRINTCHR$(B);
 210 IFY=<6THEN CURSOR21,22:PRINT"ﾓｳ ｱﾄｶﾞﾅｲ ":GOTO230
 220 CURSOR21,22:PRINT" ｵｼｲ       "
 230 O=O+1:IFO=20THENGOSUB310
 240 GOTO 50
 250 REM  ﾓｼﾞｸｼ
 260 D=ASC(CHARACTER$(X,Y+1)):IF(D=A)+(D=C)THEN 280
 270 GOTO 200
 280 CURSORX,Y:PRINT" ";:CURSORX,Y+1:PRINT" ";:CURSOR21,22:PRINT" ｿﾛｯﾀ    ":MUSI
C"+FO":S=S+1:F=F+1:IFF=4THENGOSUB310
 290 GOTO 50
 300 REM  ﾗﾝｸ
 310 F=0:O=0:MUSIC"+GO":E=E-20:L=L+1:CURSOR21,22:PRINT"ｽﾋﾟｰﾄﾞｱｯﾌﾟ":IFE=0THENE=20
0:CURSOR21,22:PRINT"ｽﾋﾟｰﾄﾞﾀﾞｳﾝ"
 320 RETURN
 330 REM  ﾀｲﾄﾙ & ｹﾞｰﾑｵｰﾊﾞｰ
 340 FORI=0TO23:CURSOR9,I:PRINT"▒          ▒";:NEXTI:FORJ=0TO23:FORI=10TO19:CURS
ORI,J:PRINT" ";:NEXTI,J
 350 RESTORE 410:FORI=10TO19:READD$
 360 FORJ=0TO12:CURSORI,J:PRINTD$:FORM=0TO25:NEXTM,J,I
 370 FORI=0TO11:FORJ=10TO19:CURSORJ,I:PRINT" ":NEXTJ,I
 380 FORM=18TO22STEP2:FORI=10TO19:READD$:FORJ=19TOISTEP-1:CURSORJ,M:PRINTD$;:NEX
TJ,I,M
 390 GETG$:IFG$="S"THEN FORJ=0TO23:FORI=10TO19:CURSORI,J:PRINT" ";:NEXTI,J:GOTO4
0
 400 GOTO 390
 410 DATA ﾄ,ｯ,ﾃ,ﾓ," ",ｼ,ﾝ,ﾌ,ﾟ,ﾙ,H,I,T,ｏ,S,ｕ," ",K,E,Y," "," "," "," "," "," "," "
","," ","," "
 420 DATA[,4,],←,+,→,[,6,],"  "
 430 FORJ=0TO23:FORI=10TO19:CURSORI,J:PRINT" ";:NEXTI,J:CURSOR10,10:PRINT"GAME
OVER";:CURSOR11,12:PRINT"REPLAY?";:CURSOR12,13:PRINT"[Y/N]"
 440 GETR$
 450 IF S>H THEN H=S
 460 IF L>K THEN K=L
 470 GETR$:IFR$="Y"THEN S=0:L=0:E=200:PRINTCHR$(6):RETURN
 480 IF R$="N"THEN POKE&952,166:PRINTCHR$(6):END
 490 GOTO 470
```

★東京には星がないとあや子は言った。（東京都新宿区・**田村あや子16才**）……【**つぐ美**：あら見えるわよ。ホラ，ボカッ!!**影**：た，たしかに……★★★★★★★〜ドタッ。**つぐ美**：失礼しました。】

MZ-2500シリーズ(M25-BASIC)用



Dr.Dのデバッグ大作戦の開始

あほじゃありませんよ

Mr.影

—The panic of 編集部—

宿久　美樹哉

★はじめに★

ここはデンパビルのパソコン・ルーム。

Dr.Dがプログラムのチェックをしていたのだが，Dr.がトイレに入っている間に影が入ってきて，プログラムを破壊しまくったのでした。

トイレから帰ってきたDr.はプログラムを直さなければいけない。しかも影は「ドクタァ〜」と言って，追いかけてくる。

「バカ！やめろ。アホがうつる!」とDr.は言って，影から逃げながらプログラムを直すのであった。

★操　作★

8，2，4，6で上下左右にDr.を移動，スペース・キーで，フロッピー・ディスケットを置きます。影は，フロッピーを見るとビスケットと勘ちがいして食べてしまう性質があり，フロッピーを食べている間は，動きません。

点滅しているパソコンに向かうと，ディスプレイにエラーとエラーリストがでてくるので，リストをよく見て30秒以内でエラーを直してください（入力し直す）。影につかまるか，リストをまちがえて，打った場合，または，リストを打つのに30秒以上かかった場合は，ミスになります。

★親切設計★

4096色パレットボード対応ですので，パレットボードを持っていない人は，10行のDSW$の一番右を0にしてください。

このゲームが簡単だという人は，右から2番目を1にしてください。左側二つは，Dr.の残りの数です。

★終わりに★

オール・ベーシックですので，改造は，簡単だと思います。

CHECKER FLAG

影：おお！やった!!私が主人公のゲームと思いきや！

Dr.D：ワシがパソコンを影の手から守る正義の主人公だったわけじゃな。くくく。

影：今回は私が批評してやる。

編：Dr.Dならぬ Dr.影ですか。

Dr.影：オッホン。題名はofではなくinが正しい!!ドォオン。

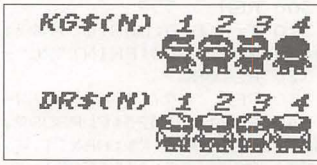
★参考にしたプログラム★

'82年ラジオの製作5月号別冊付録・マイコンBASICマガジン19ページ『アルファベット・パックマン』

★
★　★
★

《第1表》変数表

DX	Dr.DのX座標
DY	Dr.DのY座標
KX	影のX座標
KY	影のY座標
SC	スコア
HS	ハイスコア
R	ラウンド
MU$	音楽用
DM1$，DM2$	音楽用

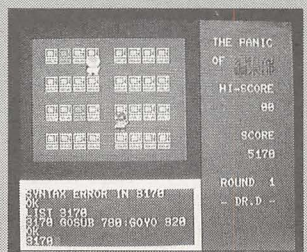


《第1図》Dr.と影のキャラ・パターン

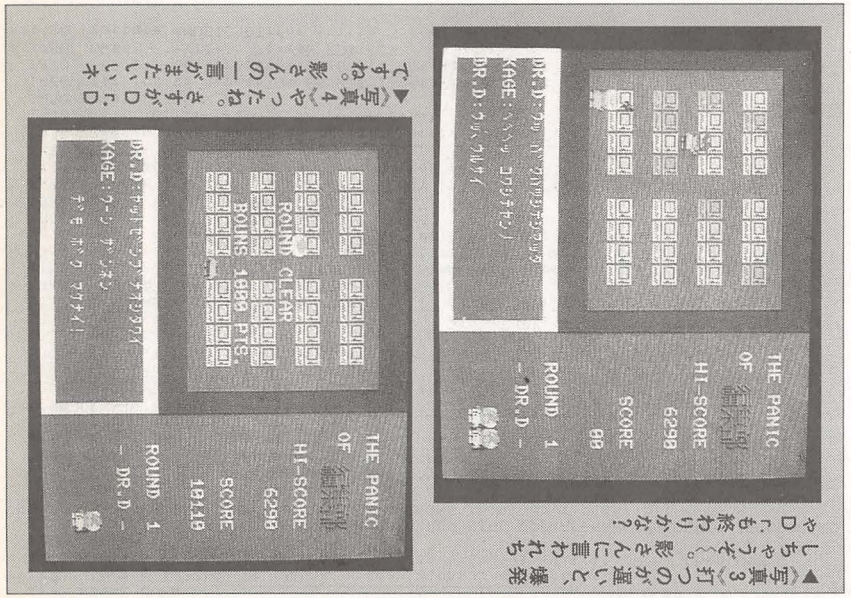


▲《写真1》さすがMZ-2500といいたいようなゲームです。Sキーでスタート！

▼《写真2》Dr.Dがプログラムを全部なおせばクリア。だけど，影さんがじゃまするぞ。



★うちの犬にドンパチを食べさせたら，おどったりあばれたり，おもしろかった。（千葉県我孫子市・増子善和13才）……【影：Dr.これ食べてください。Dr.D：ん，もぐもぐ。何じゃこりゃ。影：かんしゃく玉です。Dr.D：ボカ。】



あほじゃありませんよMr. 影 ―The panic of 編集部―のプログラム・リスト

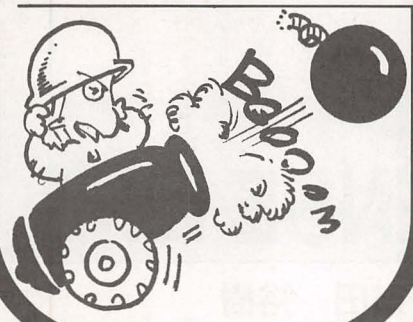
```
   10  DSW$="0101";gosub *SHOKI:gosub *TITLE
   20 *MAIN      '_____________________________________ MAIN
   30  gosub *GAMEN:gosub *MUSIC_PLAY:play on:on play gosub *MUSIC_PLAY
   40 *INKY:S=stick(1)+val(inkey$):play on
   50  if ((inkey$=" ")-(strig(1)))*(FS) then
   60  :FS=0:screen 1:locate DX,DY:print FD$:screen 0:FX=DX:FY=DY:beep
   70  end if
   80  XD=(S=4)-(S=6):if XD<>0 then M=2-XD
   90  YD=(S=8)-(S=2):if YD<>0 then M=3-YD
  100  XD=XD*((DX+XD=1 or DX+XD=23)+1)*((DY+YD<>1 xor DY+YD<>4 xor DY+YD<>7 xor
DY+YD<>10 xor DY+YD<>13)+1)
  110  YD=YD*((DY+YD=0 or DY+YD=14)+1)*((DX+XD<>2 xor DX+XD<>12 xor DX+XD<>22)+1
)
  120  on (XD=0)*(YD=0) goto 140
  130  locate DX,DY:print CL$:DX=DX+XD:DY=DY+YD
  140  locate DX,DY:print DR$(M)
  150  for RK=1 to NAN:if not KTM then KTM=KTM-1:goto 250
  160  ZRN=int(rnd(1)*2+1):on ZRN goto 170,190
  170  XK=sgn(DX-KX):YK=0:if XK<>0 then N=2-XK
  180  XK=XK*((KX+XK=1 or KX+XK=23)+1)*((KY+YK<>1 xor KY+YK<>4 xor KY+YK<>7 xor
KY+YK<>10 xor KY+YK<>13)+1):goto 210
  190  YK=sgn(DY-KY):XK=0:if YK<>0 then N=3-YK
  200  YK=YK*((KY+YK=0 or KY+YK=14)+1)*((KX+XK<>2 xor KX+XK<>12 xor KX+XK<>22)+1
)
  210  on (XK=0)*(YK=0) goto 230
  220  locate KX,KY:print CL$:KX=KX+XK:KY=KY+YK
  230  locate KX,KY:print KG$(N)
  240  if KX=FX and KY=FY and not FS then FW=-1:RK=NAN
  250  next
  260  if DX=KX and DY=KY gosub *OUT1
  270  if MCS(DX,DY-1)=1 and M=4 gosub *MON
  280  if FW gosub *KAGEOUT
  290  goto *INKY
  300 *MON       '_____________________________________ MON
  310  play off:play init:restore *COMMAND_DT
  320  screen 1:locate DX,DY-1:print "qr&↔st":screen 0
  330  GYO$=str$(int(rnd(1)*998)*10+10):for ZI=1 to int(rnd(1)*12+1)
  340  read CM$:for I=1 to 3:read CD$(I),CE$(I):next:next:CM$=GYO$+CM$
  350  ZSG=int(rnd(1)*3+1):CN$="":for I=len(GYO$)+1 to len(CM$)
  360  PP$=mid$(CM$,I,1):if PP$=CD$(ZSG) then PP$=CE$(ZSG)
  370  CN$=CN$+PP$:next:gosub *DISPLAY:beep
  380  locate 1,18:print "SYNTAX ERROR IN";GYO$:print " OK":print " LIST";GYO$
  390  print GYO$;CN$:print " OK":repeat on ,3:console 23,2,1,25:click on
  400  time=0:line input wait 300,"",IP$
  410  repeat on ,4:console:click off:if " "+IP$=CM$ then 450
  420  play ,,"@M2@10A1&A2@M0":for I=0 to 9:locate DX+1,DY-1:print "v↔";
  430  pause 1:print "w↔";:pause 1:next
  440  gosub *OUT2
  450  play "L3207C<B>C<B>C":play wait
  460  SC=SC+300-time:locate 29,14:print using "########0";SC
  470  MCS(DX,DY-1)=0:KZ=KZ-1:if KZ=0 then KZ=8:gosub *ROU_CLEAR
  480  gosub *MUSIC_INIT:play on:return
  490 *KAGEOUT   '_____________________________________ うっ うまぁぁい
  500  play off:play init:gosub *DISK_CLS
  510  locate KX,KY:cflash 1:print KG$(N):cflash 0:play wait:gosub *DISPLAY
  520  locate 1,18:print "KAGE:";:cgen 0:C$="ﾓｸﾞﾓｸﾞ‥‥ﾝ":gosub *MOJI:cgen 1
  530  locate 6,20:cgen 0:C$="ｳﾝﾏｧｲ ﾋﾞｽｹｯﾄ!":gosub *MOJI:cgen 1
  540  locate 1,22:print "DR.D:";:cgen 0:C$="ﾃﾞｨｽｹｯﾄｼﾞｬ!!":gosub *MOJI:cgen 1
  550  KTM=(99↔R+1)*NAN:gosub *MUSIC_INIT
  560  gosub *MUSIC_PLAY:play on:on play gosub *MUSIC_PLAY:return *INKY
  570 *OUT1      '_____________________________________ ウッ つかまってしまった
  580  play off:play init:play MUP$,"@V95R8"+MUP$,"@V90R4"+MUP$
  590  locate DX,DY:cflash 1:print DR$(M):cflash 0:play wait:gosub *DISPLAY
  600  locate 1,18:print "DR.D:";:cgen 0:C$="ｳｯ ﾂｶﾏｯﾃｼﾏｯﾀ":gosub *MOJI:cgen 1
  610  locate 1,20:print "KAGE:";:cgen 0:C$="ﾍﾍﾍｯ ﾏｲｯｶ":gosub *MOJI:cgen 1
  620  DR=DR-1:if DR=0 then C$="ﾏ､ﾏｲｯﾀ":goto *GAME_OVER else C$="ｲﾔｧ ﾏﾀﾞﾏﾀﾞ"
  630  locate 1,22:print "DR.D:";:cgen 0:gosub *MOJI:cgen 1
  640  pause 20:kmode 1:gosub *DISK_CLS:return *MAIN
  650 *OUT2      '_____________________________________ ウッ 爆発してしまった
  660  play off:play wait
  670  locate DX,DY:cflash 1:print DR$(M):cflash 0:play wait:gosub *DISPLAY
  680  locate 1,18:print "DR.D:";:cgen 0:C$="ｳｯ ﾊﾞｸﾊﾂｼﾃｼﾏｯﾀ":gosub *MOJI:cgen 1
  690  locate 1,20:print "KAGE:";:cgen 0:C$="ﾍﾍﾍｯ ｺｳｼﾃﾔﾝﾉ":gosub *MOJI:cgen 1
  700  DR=DR-1:if DR=0 then C$="ﾜｼﾄｼﾀｺﾄｶﾞ...":goto *GAME_OVER else C$="ｳｯ､ｳﾙｻｲ"
  710  locate 1,22:print "DR.D:";:cgen 0:gosub *MOJI:cgen 1
  720  pause 20:kmode 1:gosub *DISK_CLS:return *MAIN
  730 *ROU_CLEAR '_____________________________________ CLEAR
  740  play off:play init
  750  locate 7,8:print "ROUND CLEAR":
  760  locate 7,11:print "BOUNS";R↔1000;"PTS."
  770  NAN=(R↔4)+val("&B"+mid$(DSW$,3,1))+1
  780  SC=SC+R↔100:locate 29,14:print using "########0";SC:R=R+1:gosub *DISPLAY
  790  locate 1,18:print "DR.D:";:cgen 0:C$="ﾔｯﾄｾﾝﾌﾟﾅｵｼﾀﾜｲ":gosub *MOJI:cgen 1
  800  locate 1,20:print "KAGE:";:cgen 0:C$="ｳｰﾝ ｻﾝﾈﾝ":gosub *MOJI:cgen 1
  810  locate 6,22:cgen 0:C$="ﾃﾞﾓ ﾎﾞｸ ﾏﾀﾅｲ!":gosub *MOJI:cgen 1:pause 20
  820  kmode 1:return *MAIN
  830 *DISPLAY   '_____________________________________ DISPLAY
  840  for I=17 to 23:locate 0,I:print:print space$(26);:next:return
  850 *MOJI      '_____________________________________ MOJI
  860  for I=1 to len(C$):print mid$(C$,I,1);:beep:next:pause 5:return
  870 *DISK_CLS  '_____________________________________ DISK CLS
```

★影さんは悪い人だと思っていたが本当はすごく悪い人だった。（千葉県我孫子市・石崎 武14才）……【影：何を言う!!本当に悪い人ってのはこういう人のことを言うんだ!!編集長：影くん、しっかり仕事してるか。】

★学校中の火災報知機が鳴り響きました。原因はある生徒が校舎の中で花火をやっていたからだそうです。(岩手県二戸市・シルフィリア17才)……【影：で、うまかった？つぐ美ちゃんも好きなんだよねー、焼きイモ。】

```
  880  screen 1:locate FX,FY:print FC$:screen 0:FS=-1:FW=0:KTM=-1:return
  890 *MUSIC_PLAY '_____________________________ MUSIC PLAY
  900  MP=MP+1:if MP=8 then MP=1
  910  play MU$(MP,1),MU$(MP,2),MU$(MP,3),DM1$(MP),DM2$(MP):return
  920 *GAMEN      '_____________________________ GAMEN INIT
  930  cls 3:gosub *MUSIC_INIT:gosub *DISK_CLS
  940  for I=0 to 15:line (I,I)-(208-I,135-I),2,B:next
  950  for I=0 to 7:line (I,136+I)-(208-I,199-I),7,B:next
  960  symbol (248,32),"編集部",1,1,12:locate 28,2:print "THE PANIC⇩"
  970  print tab(28);"0F"
  980  locate 29,7:print "HI-SCORE":locate 32,12:print "SCORE"
  990  locate 29,19:print "- DR.D -":locate 29,9:print using "########0";HS
 1000  locate 29,14:print using "########0";SC
 1010  locate 29,17:print using "ROUND###";R
 1020  kmode 0:locate 35,21:for I=1 to DR-1:print DR$(3);Y2$;:next
 1030  screen 1,(0,1):locate 0,3
 1040  for I=1 to 4:print "    qrqrqrqr  qrqrqrqr"
 1050  print "    ststststst  ststststst":print:next:screen 0
 1060  locate 11,8:print "READY!":pause 10:locate 11,8:print "      "
 1070  DX=22:DY=13:KX=2:KY=1:MP=0
 1080  for A=1 to 9:for B=1 to 4:MCS(A*2+2,B*2+B)=0:next:next
 1090  screen 1:for I=1 to KZ
 1100  ZA=int(rnd(1)*9+1):ZA=ZA*2+2:ZB=int(rnd(1)*4+1):ZB=ZB*2+ZB
 1110  if MCS(ZA,ZB)=1 then 1100
 1120  if ZA=12 then 1100
 1130  MCS(ZA,ZB)=1:locate ZA,ZB:cflash 1:print "qr⇩⇦⇦st":cflash 0:next
 1140  beep:screen 0:key 0,"2"
 1150 *MUSIC_INIT '_____________________________ MUSIC INIT
 1160  play init:play "@09T176O5L8@V105","@09T176L8@V105","@10T176L8@V107","T176
L16O1","T176L8S9","T176M2500L8S9O1":sound 7,39:sound 6,50:return
 1170 *GAME_OVER  '_____________________________ GAME OVER
 1180  locate 1,22:print "DR.D:";:cgen 0:gosub *MOJI:cgen 1
 1190  locate 8,8:print "GAME⇨⇧OVER":play off:play init:if SC>HS then HS=SC
 1200  gosub *MUSIC_INIT
 1210  play "DDERDERG2.RGRC","BB>C<RB>C<RE2.RERC","DRRFDRRGDRRGCRGRC","GRGRGRGRG
RGRGRGRGRGRGRGRGRGRGRGR","RRGRRRGRRRGRGRGRG":play wait:play init
 1220  init "CRT:40,25,0,0":cls 2:roll@ 60
 1230  for I=122 to 125:symbol (I,100),"YAD",3,2,10:next
 1240  play MUP$,"@V95R8"+MUP$,"@V90R4"+MUP$
 1250  for I=120 to 1 step -1:roll@ -I:next:pause 20
 1260 *TITLE      '_____________________________ TITLE
 1270  kmode 1:cls 3:init "CRT2:":init "CRT:40,25,0":console ,25
 1280  color ,,1:DR=val("&B"+mid$(DSW$,1,2))*2+1:SC=0:KZ=8:R=1:FS=-1
 1290  NAN=1+val("&B"+mid$(DSW$,3,1))
 1300  if mid$(DSW$,4,1)="1" then color=(9,0,0,0),(14,12,15,11)
 1310  for I=20 to 21:symbol (I,16),"あほじゃありませんよ",,,4:next
 1320  for I=40 to 41:symbol (I,36),"Mr.",4,3,11:next
 1330  for I=140 to 144 step 4:symbol (I,36),"影",8,3,13:next
 1340  symbol (200,96),"編集部",,,10
 1350  cgen 1:locate 5,8:print "`a     hi⇦⇦⇦
```

PC-6001/mkII/6601/SR(モード1,ページ1)用



命中率の低いシューティング(?)

高射砲(こうしゃほう)

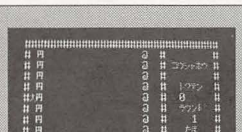
木下　智豊

▶内容

高射砲(大)を上下に動かして，敵(@)を撃ってください。一番左(円)まで敵に侵入されるとゲーム・オーバーです。

《第1表》変数表

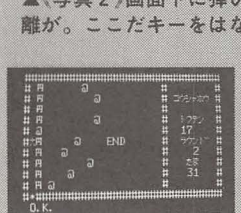
R	ラウンド
SC	得点
ST	やっつけた数
Y	高射砲の縦座標
Y1	ヨビ
M	弾の数
S	STICK, STRIG SCREEN関数
X(n)	敵の位置
D(n)	敵が死んでいるか
Z	弾の飛距離



▲《写真1》左にいる"大"が高射砲。敵(@)を撃て！



▲《写真2》画面下に弾の飛距離が。ここだキーをはなせ！



◀《写真3》敵に"円"のところまで侵入されるとおしまい

弾の数がなくなると撃てません。一番下の段にいくか，敵をやっつけると増えます。

▶操作方法

高射砲をカーソル・キーで上下に動かし，スペース・キーで弾を発射させます。はなすと落下ですが，高射砲なので一点にしか落ちません。スペース・キーを押した長さによって，飛距離がちがいます。

高射砲のプログラム・リスト

```
10 REM ********* ｺｳｼｬﾎｳ *********
20 R=1:SC=0
30 GOSUB550
40 GOSUB510:GOSUB530:GOSUB450
50 REM ********* ﾒｲﾝ ***********
60 S=STICK(0):Y1=Y+(S=1)-(S=5)
70 IFSCREEN(1,Y1)<>32THENY1=Y:GOTO 90
80 LOCATE1,Y:Y=Y1:PRINT" ":GOSUB510
90 IFY=10ANDM<>201THENM=M+1:SC=SC-1:GOSUB450:PLAY"L64AB"
100 S=STRIG(0):IFS=0ORM=0THEN240
110 FORZ=1TO19:S=STRIG(0)
120 LOCATEZ,12:PRINT"I"
130 IFS=0THEN150
140 NEXT
150 REM ********* ﾀﾏｳｯﾀ *********
160 IFZ<3THEN240
170 S=SCREEN(Z,Y1)
180 LOCATEZ,Y1:PRINT"o"
190 FORA=1TO100:NEXT
200 LOCATEZ,Y1:PRINT" "
210 IFS=64THENGOSUB340
220 LOCATE1,12:PRINT"O.K.";SPC(18)
230 M=M-1:GOSUB450
240 REM ********* ﾃｷ ***********
250 IFRND(A)>0.1*R THEN60
260 A=INT(RND(1)*10)+1:IFD(A)=1THEN250
270 X1=X(A)-1
280 LOCATEX(A),A:PRINT" "
290 LOCATEX1,A:PRINT"@"
300 IFX(A)<>3THENX(A)=X1:GOTO 60
310 LOCATE13,6:PRINT"END";:
320 IFINKEY$=CHR$(13)THENRUN
330 GOTO 320
340 REM ******* ﾃｷ ﾊｶｲ *********
350 LOCATEZ,Y:PRINT" ":D(Y)=1
360 GOSUB530:ST=ST+1:IFST=10THENR=R+1:GOTO 390
370 M=M+2:SC=SC+20-Z:GOSUB450:RETURN
380 REM ******** ｸﾘｱ ***********
390 LOCATE8,5:PRINTR-1;"ﾗｳﾝﾄﾞ ｸﾘｱ"
400 LOCATE7,6:PRINT"ﾄｸﾃﾝ"SC"+"M"
410 FORI=0TO1000:NEXT
420 SC=SC+M:IFR<>6THEN30
430 LOCATE9,7:PRINT"THE END":GOTO320
440 REM ******* ｶﾞﾒﾝｶｸ *********
450 IFSC<0THENSC=0
460 LOCATE24,5:PRINT"     "
470 LOCATE24,5:PRINTSC
480 LOCATE25,9:PRINT"    "
490 LOCATE25,9:PRINTM
500 RETURN
510 COLOR 3:LOCATE1,Y:PRINT"大":COLOR 1:RETURN
520 LOCATE1,Y:PRINT"大":RETURN
530 REM ********** SOUND ******
540 SOUND7,55:SOUND6,30:SOUND12,90:SOUND8,16:SOUND13,0:RETURN
550 REM ******* ｶﾞﾒﾝｶｷ ********
560 SCREEN1,1,1:CONSOLE0,15,0,0:CLS
570 PRINT"####################################"
580 FORY=1TO10:LOCATE0,Y:PRINT"# 円"SPC(19)"#":SPC(8)"#":NEXT
590 LOCATE0,11:PRINT"#####################################"
600 FORY=1TO10:LOCATE21-R*2,Y:PRINT"@":X(Y)=21-R*2:D(Y)=0:NEXT
610 Y=5:ST=0:M=INT(SC/10)+R
620 COLOR 3
630 LOCATE24,2:PRINT"ｺｳｼｬﾎｳ"
640 LOCATE25,4:PRINT"ﾄｸﾃﾝ"
650 LOCATE25,6:PRINT"ﾗｳﾝﾄﾞ"
660 LOCATE26,8:PRINT"ﾀﾏ"
670 COLOR 1
680 LOCATE26,7:PRINTR
690 RETURN
```

★1枚，そして2枚。ことごとくボツになった新規参入読者です。3枚目のハガキぜひ載りますように。(福島県喜多方市・Mr. およよ16才)……【影：3枚目でバカ正直者だね。編：3枚目の正直といいたいらしいです。】

PC-6001mkII/6601/SR(モード5，ページ1)用



マシン語を駆使した高速スクロール・シューティング

FINAL DEFENSE LINE
（ファイナル ディフェンス ライン）

窪田　裕樹

STORY

「本部，応答せよ，こちらA-1地点のN部隊，A-29地点のM部隊と合流したいが敵の防御線がしぶとくて進行できない。応援をたのむ」……。

あなたの所属する小隊が抜擢され，最前線へ送り込まれたのでした……。

HOW TO PLAY

カーソル・キーで上下左右，スペース・キーでタマを撃ち，シフトで手榴弾を投げます。手榴弾は広範囲の敵を攻撃できるうえ，威力もありますが，数に限りがあります。

ゲームは，敵を全滅させればクリアとなります。自分がやられると，少し後ろへさがった場所から再スタートとなり，5人やられると，そのエリアを最初からやりなおしです。エリア10をクリアするとエンディングです。

敵について

敵は3種類いますが，それぞれを説明します。

歩兵…ザコキャラです。しかし性能の高い武器による速連射には定評があり，密集時には脅威となるでしょう。

戦車…その装甲は非常に頑丈で，手榴弾でさえその威力を発揮できないでしょう。唯一の弱点は砲身です。武器はキャノン砲で，直接当たらなくても，その炸裂範囲にいるだけで即死です。

砲台…武器は高速連射砲で，炸裂もします。おそらく1番の強敵でしょう。

その他

各エリアの最後に敵の最終防衛線があります。ここがゲームの目玉ですので，存分に楽しんでください。それからゲーム中，左上にある数字は残りの手榴弾の数です。

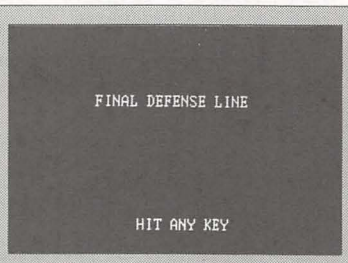
ところで，ゲームは最終防衛線以外の敵は，乱数で配置をしているので，でかたによっては最終防衛線以上にむずかしいところがでてくるかもしれませんが，そんなときにはさっさと5人殺してしまって，次回に期待しましょう。

枠についている横棒は射程距離を示しています。

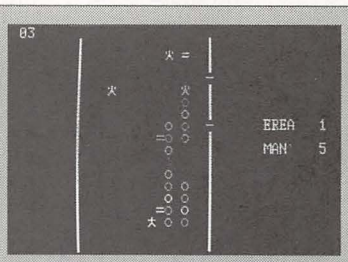
最後に

ゲームに障害物もでてきますがぴったりくっつけばタマがつきぬけます。それから戦車や砲台を破壊した後，残骸が残るようにしましたが，このほうがリアルでいいと思いますがどうでしょう。

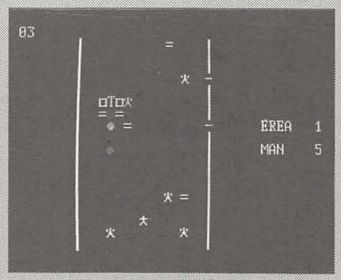
★　　★



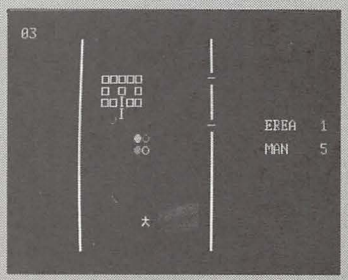
▲〈写真1〉タイトル画面。適当なキーでスタート！



▲〈写真2〉これはザコキャラの歩兵密集時以外はへっちゃら



▲〈写真3〉戦車に十分な注意が必要。弱点をうまくねらおう



▲〈写真4〉でたな強敵。高速連射砲で攻めてくる砲台だ

★編さんはときどき女のような言葉を使うけど本当はどうなのですか？(群馬県高崎市・ワンセブン15才)……【影：つぐ美ちゃんはときどき男のような言葉を使うけど本当は？つぐ美：そういう影さんもときどき○○○ぽい。】

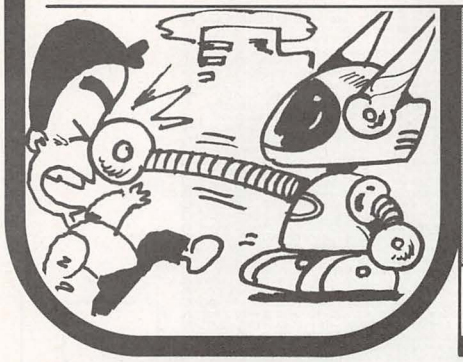
FINAL DEFENSE LINEのプログラム・リスト

```
10 CLEAR 300,&HCFFF :CONSOLE ,,0,0 :CLS
20 GOSUB 750:GOSUB 600:R0=1
30 FOR I=&HF000 TO &HF091:POKE I,0:NEXT
40 FOR I=&HEF00 TO &HEF3C STEP 2
50 X=INT(RND(1)*11)+3  :Y=INT(RND(1)*110)+20
60 POKE I,X :POKE I+1,Y :NEXT I
70 POKE &HF000,132 :POKE &HF001,8
80 POKE &HF081,32  :POKE &HF082,1
90 POKE &HF08E,R0  :POKE &HF08B,5
100 L=5:EXEC &HD55F
110 FOR I=1 TO 20  :AD=&HE200+100*I
120 A=INT(RND(1)*15) :POKE AD+A,61
130 NEXT I
140 CLS :FOR I=1 TO 18
150 LOCATE 7, I:PRINT "|"
160 LOCATE 23, I:PRINT "|" :NEXT
170 LOCATE 23, 4:PRINT "-"
180 LOCATE 23, 8:PRINT "-"
190 LOCATE 30, 8:PRINT "EREA. ";R0
200 LOCATE 30,10:PRINT "MAN  ";L
210 SOUND 0,153:SOUND 1,5 :SOUND 2,247
220 SOUND 3,0  :SOUND 4,53:SOUND 5,0
230 SOUND 6,13 :SOUND 8,15:SOUND 9,15
240 SOUND 10,15
250 EXEC &HD000
260 IF PEEK(&HF083)<>0 THEN EXEC &HD000:GOTO 260
270 SOUND 7,255
280 IF PEEK(&HF082)=0 THEN 420
290 REM ********** ﾀﾗﾚ(1) **********
300 A=PEEK(&HF000) :B=PEEK(&HF001)
310 C=A+15 :L=L-1
320 POKE &HE100 +15*C +B,32
330 A=A+30 :IF A>132 THEN A=132
340 POKE &HF000,A :POKE &HF080,0
350 SOUND 7,188:PLAY"V15L80ICD"
360 GOSUB 730:IF L<>0 THEN 140
370 REM ********** ﾀﾗﾚ(2) **********
380 CLS :LOCATE 10,10
390 PRINT "ｼｮｳｸﾒｲ ﾋﾞｰﾑﾏｿｳ ..."
400 GOSUB 730:GOTO 30
410 REM ********** ｸﾘｱ **********
420 GOSUB 730:CLS :LOCATE 10,10
430 PRINT "Wiped out the enemies!"
440 SOUND 7,188 :PLAY "V15L1604C"
450 IF R0=10 THEN 490
460 LOCATE 14,14 :PRINT "And invade next erea"
470 GOSUB 730:R0=R0+1:GOTO 30
480 REM ********** ENDING **********
490 GOSUB 730:CLS :SOUND 7,188
500 LOCATE  5, 3:PRINT "You has completed all mission"
510 LOCATE 12,10:PRINT "Congratulation"
520 LOCATE 28,18:PRINT "By Hiroki.K"
530 PLAY "@3L8 V14","@5L4V15"
540 A$="FR8FR8FR8FR8" :A$=A$+A$
550 B$="@4AGA+A"      :B$=B$+"R64"+B$
560 C$="@5C@4A+@5C+C" :C$=C$+"R64"+C$
570 PLAY A$
580 PLAY A$,B$ :PLAY A$,C$ :GOTO 580
590 REM ********** ﾀｲﾄﾙ **********
600 IF INKEY$<>"" THEN 600
610 CLS :LOCATE 10,19
620 PRINT "FINAL DEFENSE LINE"
630 FOR I=1 TO 10
640 LOCATE 0,19 :PRINT " " :NEXT
650 LOCATE 15,18 :PRINT "HIT ANY KEY"
660 PLAY "@3L16V15","@5L16V15"
670 A$="CR8CR8CR8CR8" :PLAY A$
680 B$="R8R4DR8D+R8" :C$="R8R4FR8F+R8"
690 PLAY A$,B$ :PLAY A$,C$
700 IF INKEY$="" THEN 690
710 RETURN
720 REM ********** WAIT SUB **********
730 FOR I=1 TO 1000 :NEXT :RETURN
740 REM ********** ﾃﾞｰﾀｼｭﾄｸ **********
750 AD=&HD000 :NA=830
760 FOR I=1 TO 61 :SM=0 :READ A$
770 FOR T=1 TO 28 :A=VAL("&H"+MID$(A$,T*2-1,2))
780 POKE AD,A :SM=SM+A :AD=AD+1 :NEXT T
790 READ SS$  :IF SM<>VAL("&H"+SS$) THEN PRINT "Error in ";NA  :END
800 NA=NA+10  :PRINT 61-I; :NEXT I
810 RETURN
820 REM ********** DATAS **********
830 DATA 00000000000000000000000000C3DAD0F53E07D3A0F1D3A1C9D5E511.A13
840 DATA 0F002100E1041809D5E5112800210004040528031918FA09E5C1E1D1.80E
850 DATA C9E5C5CD19D01AFE0028052031318F6C1E1C93A00F02100E1010F00.B3B
860 DATA B720021804093D18F7010801C51612CD24D01E0F7E02230312D20F9C1.7CC
870 DATA 04C51520EEC1C9E526D03A60F06F3C3260F07EE1FE0A3001C9D60A18.D61
880 DATA F7F5E53A00F0604779C9047779C6084FCD24D0606090100047ED42444D.C81
890 DATA E1F1C9E5C5051803E5C50416030D0D1E05C5CD8DD002031D20FBC104.B5A
900 DATA 1520F0CD4BD0C1E1C9D516101EA01D20FD1520F8D1C93A80F0FEFF20.EF9
910 DATA 03C391D1ED4B00F0ED4389F079C60F4847CD19D03A81F002CD6110FE.E75
920 DATA 802009160C1E84CDA7D33E00FE01280218143A91F0FE0020021804B47.88C
930 DATA 0516081E2ACDA7D33E00110000FE04200216FFFE0820021601FE2020.7B7
940 DATA 021EFFFE1020021E013A00F082B720021809FE8520021803320F03A.830
950 DATA 01F083FEFF20021809FE0F200218033201F0ED4B00F079C60F4847CD.AF3
960 DATA 19D00AFE3D20021816FE2020021810FE1420021804ED4B89F0ED4300.929
970 DATA F018D73281F03E1D0221021F03E003282F0161E7EB72803CDF9D12323.B45
980 DATA 231520F33E02328CF03A82F0B72001C9CDD7D3CDD3D2CD4B01D3A8DF0.F0E
990 DATA EE01328DF03A8CF03D328CF020DF3E07D3A03EFFD3A1CDCDD03A91F0.FCC
1000 DATA 16FF14D60A30FB0101041C63A027AC6300B023A80F0FEFF2001C9C3DA.BE7
1010 DATA D03282F0D5E5F52323464834A00F0477990FE143804F1E1D1C9F12B4E.E95
1020 DATA 2346FE012002180BFE032002186818313CD19D03E0202CD77D01E01B7.85A
1030 DATA 2003CDA7D2186ED2601FE022002226FF0505050D0DC52E041125D5CD39.88D
1040 DATA D0042D20F6C179844FE1E556B7200216042FE0A2002160272112BD5CD.AC5
1050 DATA 39D01131D504CD39D01137D504CD39D0113DD504CD39D00C0CE1E523.BEF
1060 DATA 71231E0218100D1143D5CD39D01147D504CD39D01E03CD77D0FE0120.A43
1070 DATA 03CDA7D2E1D1C9463A00F048477990FE103801C90161F0160A0AB720.C2F
1080 DATA 02180703030631520F4C92B27B022237E0302237E0302C92161F0160A.696
1090 DATA 7EB7280323CDE6D2232303152AF3C9D5E5234E2346FE0238021842E5CD.BF5
1100 DATA 19D00AFE1D2003C3A0D33E20B2C1043A00F0903DFF0300218212E71.A78
1110 DATA 2370CD19D00AFE1D2003C3A0D3FE3D2002180CFEDB200218063E8402.A25
1120 DATA E1D1C9E1D1361600C92B2B7EE6233FE8323002180723A80F0FE0020E6C5CD.CD5
1130 DATA 19D03E2002213A00F004F590FE0F3003F118D4F1C90F8300218C2D.A98
1140 DATA 712370CD19D03E850218BD3EB6CD10D03E13CDABD0C51E0579D602FE.CC5
1150 DATA 503804835F3E004F3A01F0912003C1180FCDD00C1D20F0C13E0FCD.A40
1160 DATA ABD0188F3EFF3280F018882183F07EB72801C93EADCD10D0737BFE2A.E0A
1170 DATA 20047832911F02372ED4B00F079C60F484705237123703CD19D00A2377.A6F
1180 DATA 7B02C92183F07EB72001C9FE84200218063A8DF0FE01C8ED4B85F0C5.DAB
1190 DATA CD19D03A87F002C105ED4385F03A84F03DB720021843284F0CD19D0.D50
1200 DATA 0AFE8520023E20FE8420023E203287F0FE0220021187BFE4920021875.963
1210 DATA FE5420021867FFEDB20021809FE3D200218037E02C97EFE2A200218F6.9AE
1220 DATA 3E003283F0C97EFE84200218F33EB6CD10D0ED4B85F03E13CDB0D03E.E03
1230 DATA 033288F0C51603C51E0579D602FE5030041806180483 5F3E004FED43.91F
1240 DATA 85F0C5CDA6D4C1031D20F3C1CDCDD0041520D8C13A88F03D20CB3E0F.E99
1250 DATA CDB0D018A73A83F0FE2A200218A4E5D52102F0161E7E1E00234E2346.B36
1260 DATA B720021823FE0128021EFFE52A85F0A7ED42E120137BFEFF20021817.B91
1270 DATA 2B2B36002323CD19D03E2002231520CD3E20D1E1C344D43E9BCD10D0.A7E
1280 DATA 3A8BF03D328BF0B7280218E43EB6CD10D03E05328BF0E52B2B7EE1C5.D6C
1290 DATA FE0320003041801053E13CDABD03E0ACDCDD03D20FA3E0FCDABD0C118.B56
1300 DATA AB20202020200DBDBDBDBDB00DB20DB20DB00DBDB49DBDB002020049.CA1
1310 DATA 202000DB54DB003D203D000613010500990080F0300025009 0F050004.429
1320 DATA 350A0F2100E116991E0F3620231D20FA1520F5CDAED50100EFED438F.A05
1330 DATA F00E03801131AB7200218003CD91D5040D20F2131A3291F0C9D550C5.A12
1340 DATA ED4B8FF0F572230A0377230A0377223F13D20F1ED438FF0C1D1C93A8E.DA0
1350 DATA F021EFD587B6028567E3E008C675E23562102F01AB72001C9FE053802.B3B
1360 DATA 180B06031A7723130520F918EAD603471314F131A133601237123777.654
1370 DATA 230C0520F518D403D60BD632D613D666D621D67AD63BD669D63BD602.D48
1380 DATA 0808001400010312000800 0A01010303010800C0308030D0800000102.097
1390 DATA 0801000803088010E0802080D0014020200A0403090200B08000A0300.0A5
1400 DATA 0606060503045003075003A5006C5012001201050801 0B0803080B.225
1410 DATA 02080E03010E030D0E0000000320207080700080700090700B00070B.0D6
1420 DATA 0900080202050301080300D0080303A030B0A000A03020A0207080407.09B
1430 DATA 0C020710000A00030A0207080302 0B030C0B000C02020A0000000000.091
1440 REM
1450 REM
1460 REM┌──────────────────────┐
1470 REM|          1ﾈ          |
1480 REM|                      |
1490 REM|    FINAL DEFENSE LINE|
1500 REM|      for PC6001MK2/SR|
1510 REM|                      |
1520 REM|    Hiroki Kubota     |
1530 REM└──────────────────────┘
```

★Dr.Dは、プログラム・コーナーのプログラムは全部解析しているのですか？もししているとしたら大変なことですね。(栃木県黒磯市・FLAME光孝15才)……【彰：大変なんです。仕事のあとのDr.の肩もみは。フー。】

PC-6001 mk II

PC-6001mkII/6601/SR(モード5，ページ2)用



P6がしゃべる／思わず興奮

ブラボーマン

佐井川　師治

STORY

あなたはブラボーマンとなって，バカ田博士を倒さなければならない。そのためには，必殺「いらっしゃいパンチ」を使いこなして数々の難関を乗りこえていかなければならない。

行け！ブラボーマン。古田町に平和をとりもどすために!!

HOW TO PLAY

カーソル・キーの左右でブラボーマンは左右に移動する。上でジャンプだ。そしてスペース・キーで「いらっしゃしパンチ」がでる。

さらに，下を押しながらスペース・キーを押すと，画面上に表示されている手の数だけ「スーパーいらっしゃいパンチ」をくりだすことができる。これは距離が長いうえにパワーが4倍もある。

こうして敵をどんどん倒してほしい。敵は5人で，すべて倒せば町に平和がもどるであろう。しかし，ブラボーマンは3回やられるとゲーム・オーバーになってしまう。

敵のDATA

- **1面…いかづちまろ。**「ドスコイ！」とシコを踏んで突っぱりで迫ってくる。突っぱりをしてる間は無敵になる。
- **2面…ヒストル大名。**「私の負けだ」と言って油断させて攻撃してくるずるいヤツ。
- **3面…わよ姫。**「行くわよ！」といって，地走り爆弾で攻撃してくる。
- **4面…ゾルダン。**いきなり床からヤリがつきでてくる。常に動きまわれ！
- **5面…バカ田博士。**まだDATAが入っていない。

最後に

久しぶりにP6を使って，とても使いづらかった。スピードは遅いし1行は73文字までだし。

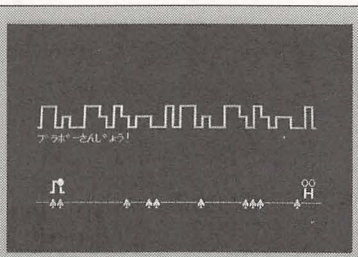
なぜP6を使ったかというと，音声をふんだんに使ったゲームを作りたかったからです。このゲームから音声をとったら何も残らないでしょ？

★参考

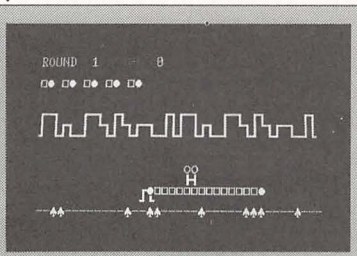
- NAMCO「ベラボーマン」
- ビクター音産「ベラボーマン」のCD



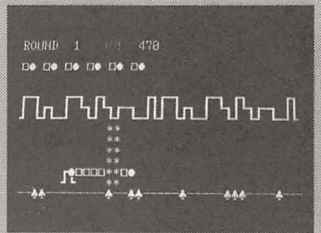
▲〈写真1〉「おまえのちからはどのていどかな」P6がしゃべってくる



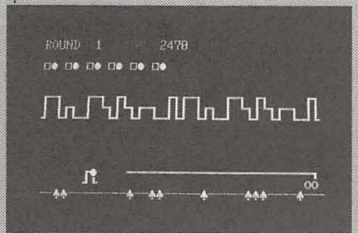
▲〈写真2〉はじめの敵は，おすもうさんかな？シコをふんでくるぞ



▲〈写真3〉どりゃー，いらっしゃいパンチだ。うん？よけられた



▶〈写真4〉バシッ！敵をやっつけたぞ。いらっしゃいパンチの威力を見たか



◀〈写真5〉ヒストル大名は油断させておいて攻めてくるから注意せよ

★影さんは仕事をしていないように見られているが，OFコーナーの中じゃ一番仕事をしていると思う。(埼玉県春日部市・**あさりん18才**)……【**影**：うんうん。感動したところで編君，代筆たのま！じゃ!!**編**：またぁ〜。】

```
10 REM◆◆◆◆ BURABØØ MAN ◆◆◆◆
20 SCREEN1,1,1:CLS:CØNSØLE,,0,0
30 :
40 REM◆◆◆◆ ÐATA READ ◆◆◆◆
50 RESTØRE1300:FØR A=0 TØ 7:READ A$,B$
60 C$(A)=A$+CHR$(29)+CHR$(29)+CHR$(31)+B$:NEXT
70 FØRA=1TØ5:READ R$(A):NEXT:FØRA=1TØ5:READ N$(A):NEXT
80 :
90 REM◆◆◆◆ TITLE ◆◆◆◆
100 CLS:CØLØR4:LØCATE15,4:PRINT"ちょうせﾞつりんﾚﾞん"
110 CØLØR15:LØCATE16,6:PRINT"ブラボﾞーマン"
120 TALK"F2 BU +RABØ- MAX."
130 CØLØR RNÐ(1)*16:LØCATE15,15:PRINT"PUSH SPACE"
140 IF STRIG(0)=0THEN130
150 TALK"F24.":CØLØR16:CLS:LØCATE19,8:PRINTC$(6)
160 PLAY"T250L8Ø4V8CÐEV11FGV13ABØ5V15CS9M9000Ð1","T250S9M9000L1Ø4RRRRB
170 LØCATE10,15:PRINT"おまえ の ちからは、どﾞのていどﾞかな?
180 TALK"M2 Ø +MAENØ'CI +KARA'WAÐØ +NØTE'IÐØKANA?
190 R=1:L=3
200 :
210 REM◆◆◆◆ START ◆◆◆◆
220 CLS:CØLØR4:LØCATE0,14:PRINT"--■■---------■--■■------■------■■■----■---
230 CØLØR8:RESTØRE1380:FØRA=1TØ3:READ A$:LØCATE0,4+A:PRINTA$:NEXT
240 RESTØRE1380:FØRA=1TØ3:READA$:LØCATE19,4+A:PRINTA$:NEXT
250 CØLØR16:X=2:Y=12:LØCATEX,Y:PRINTC$(1)
260 TX=36:TY=12:LØCATETX,TY:PRINTC$(R+1):GØTØ310
270 CØLØR12:LØCATE0,0:PRINT"RØUNÐ ";:CØLØR16:PRINTR;:CØLØR10
280 PRINT"    1UP ";:CØLØR16:PRINTS:LØCATE0,2:PRINTSPC(40):LØCATE0,2
290 IF BK=0THENRETURN
300 FØRA=1TØ BK:PRINT"□● ";:NEXT:RETURN
310 LØCATE0,8:PRINT"ブラボﾞーぎんﾚﾞょう!"
320 TALK"F2 +BU'RABØ-SAX +ZYØ-.":LØCATE0,8:PRINTSPC(20)
330 LØCATE10,8:PRINT N$(1)+" とうﾚﾞょう。":TALK"M2 SYØ-'BUÐA BU'RABØ-.
340 LØCATE10,8:PRINTSPC(30)
350 PLAY"04L8E4EEF4.GA1","04L8G4GGA4.BØ5C1","T250S9M900002L4CCCCL8ECECE
360 J=0:TJ=0:TM=1:T=8:U=0:BK=8:GØSUB270
370 :
380 REM◆◆◆◆ BURABØØ ◆◆◆◆
390 A=STICK(0):IFJ<1ANÐ(A=1ØRA=2ØRA=8)THENJ=5
400 J=J-1:VY=0:IFJ>0THENVY=-2:IFJ<3THENVY=2
410 VX=((A=7ØRA=8)-(A=3ØRA=2))*2:IFX+VX<0 ØR X+VX>36THENVX=0
420 LØCATEX,Y:PRINTC$(0):X=X+VX:Y=Y+VY:LØCATEX,Y:PRINTC$(1)
430 IFY=TY ANÐ X=TX THEN1080
440 B=STRIG(0):IF B THEN560
450 :
460 REM◆◆◆◆ ENEMY ◆◆◆◆
470 IF UG THEN520
480 TJ=TJ-1:VV=0:IFTJ>0THENVV=-2:IFTJ<3THENVV=2
490 IFTX+XV<0 ØR TX+XV>36THENXV=0
500 LØCATETX,TY:PRINTC$(0):TX=TX+XV:TY=TY+VV:LØCATETX,TY:PRINTC$(R+1)
510 IF X=TX ANÐ Y=TY THEN1080
520 TM=TM-1:IFTM<1THEN750
530 GØTØ 390
540 :
550 REM◆◆◆◆ BURABØØ PANCH ◆◆◆◆
560 P$="□□□□□□□●":P=8
570 IFBK ANÐ A=5THENP$="□□□□□□□□□□□□□□●":P=15:BK=BK-1:GØSUB270
580 TALK"F23."
590 LØCATEX+2,Y:PRINTLEFT$(P$,38-X)
600 IFY=TY ANÐ TX-X<P ANÐ X<TX THEN640
610 LØCATEX+2,Y:PRINT"                              ":GØTØ460
620 :
630 REM◆◆◆◆ ENEMY ÐAMAGE ◆◆◆◆
640 IFMID$(R$(R),U,1)="4"THENPLAY"06C4":GØTØ610
650 PLAY"03L64GEÐC","02L64GEÐC":CØLØR10:LØCATETX,TY:PRINTC$(R+1)
660 CØLØR16:T=T-1+(P=15)*3:S=S+P*10:GØSUB270:IFT<1THEN960
670 ØN R GØSUB680,690,700,710,720:GØTØ610
680 TALK"M2 U +Ø-.":RETURN
690 TALK"M2 YU +RU'SI TE?":RETURN
700 TALK"F2 ^+YØ'KUMØ.":RETURN
710 TALK"M2 IIKAGEXNISINASAIYØ?":RETURN
720 TALK"M2 MA'ÐA +MA'ÐA.":RETURN
730 :
740 REM◆◆◆◆ ENEMY ATTACK ◆◆◆◆
750 ØN UG GØTØ770,840,880,920
760 UG=0:U=U+1:ØN VAL(MID$(R$(R),U,1))GØTØ 780,790,800,810,830,870,910,
770 U=0:GØTØ 760
780 TM=5:UG=1:GØTØ390
790 XV=SGN(X-TX)*2:TM=ABS(X-TX)/2:GØTØ390
800 TJ=5:TM=5:XV=SGN(X-TX)*2:GØTØ390
810 LØCATETX,TY:PRINTC$(7):TALK"M2 ÐØSU +KØ-'I.":LØCATETX,TY
820 PRINTC$(2):PLAY"02L32GFEÐC","01L32BAGFE":GØTØ790
830 TALK"M2 WA +TASINØ'MA +KEÐESU*.":UG=2:TM=5:GØTØ390
840 UG=0:PLAY"05L64CEG","03L64FÐC":FØRA=TX TØ ØSTEP-1:LØCATEA,TY
850 PRINT"—":NEXT:LØCATE0,TY:PRINTSPC(TX):IF Y=TY ANÐ X<TXTHEN1080
860 GØTØ390
870 TALK"F2 I +KU'WA YØ?":UG=3:TM=3:GØTØ390
880 UG=0:FØRA=TX TØØSTEP-1:PLAY"02L64GÐ","01L64GÐ":LØCATEA,TY+1:PRINT"*
890 NEXT:LØCATE0,TY+1:PRINTSPC(TX):IF Y=TY ANÐ X<TXTHEN1080
900 GØTØ390
910 TALK"M2 SI +NE.":UG=4:TM=2:KU=X:GØTØ390
920 UG=0:LØCATEKU,13:PRINT"|":PLAY"02C32","01E64":LØCATEKU,12:PRINT"|
930 LØCATEKU,13:PRINT"┻":PLAY"02G32","01B64":IF KU=X ANÐ Y=12THEN1080
940 LØCATEKU,12:PRINT" ":LØCATEKU,13:PRINT" ":GØTØ390
950 :
960 REM◆◆◆◆ ENEMY ÐEAÐ ◆◆◆◆
970 TALK"F22.":FØRA=13TØ8STEP-1:LØCATETX,A:PRINT"**":PLAY"01L64EÐC"
980 NEXT:FØRA=8TØ13:LØCATETX,A:PRINT"  ":PLAY"EÐC":NEXT:IFR=5THEN1190
990 LØCATEX+2,Y:PRINTSPC(38-X)
1000 A$="M2 KØ +REÐEKAQTA'TØØ MØ'UNAYØ?":S=S+2000:GØSUB270
1010 IFR=3THENA$="F2 KØ +REÐEKAQTA'TØØ MØWANA'IÐEYØ?"
1020 TALKA$:R=R+1:TX=36:TY=12:T=6+R*2:TJ=0:LØCATETX,TY:PRINTC$(R+1)
1030 LØCATE10,8:PRINT N$(R)+" とうﾚﾞょう。"
1040 A$="M2 SYØ-'BUÐA BU'RABØ-.":IFR=3THENA$="F2 SYØ-'BU YØBU'RABØ-."
1050 IFR=5THENA$="M2 WA +SIGABAKAÐAHA'KASEZYA."
1060 TALK A$:TM=0:U=0:UG=0:LØCATE10,8:PRINTSPC(30):GØTØ610
1070 :
1080 REM◆◆◆◆ BURABØØ ÐAMAGE ◆◆◆◆
1090 CØLØR10:LØCATEX,Y:PRINTC$(1):CØLØR16:TALK"F2 ^+WA'-."
1100 LØCATEX,Y:PRINTC$(0):LØCATETX,TY:PRINTC$(R+1)
1110 A$="M2 Ø +MAENØ'MA +KEÐA/HAQHAQHA."
1120 IFR=3THENA$="F2 A +NA'TANØMA KEYØ/ØHØHØHØHØ.
1130 TALKA$:L=L-1:IF L=0THEN1160
1140 X=0:Y=8:J=3:LØCATE0,8:PRINTC$(1):TALK"F2 +BU'RABØ-SAX +ZYØ-.
1150 GØTØ390
1160 CØLØR6:LØCATE15,8:PRINT"GAME  ØVER"
1170 TALK"M2 Ø +TØTØIKØ'I.":RUN
1180 :
1190 REM◆◆◆◆ ENÐING ◆◆◆◆
1200 CLS:LØCATE19,15:PRINTC$(1)
1210 LØCATE14,4:PRINT"だﾟいﾌ ぼうけん ﾌ おわった。":TALK"M2 TATAKAIWA/ØWAQIA.
1220 TALK"M2 TAÐAIMA-.":CØLØR2:LØCATE22,15:PRINT"^-":LØCATE22,16
1230 PRINT"ﾌ L":CØLØR16:TALK"F2 ØKAERINASAI.":LØCATE 9,10
1240 PRINT"こうして まち に へいわ が もどﾞった。":TALK"M2 KØ-SITEMACINI."
1250 TALK"M2 HEIWAGAMØÐØQTA.":LØCATE16,18:PRINT"THE  ENÐ"
1260 TALK"M2 ZI/EXÐØ."
1270 GØTØ 1270
1280 :
1290 REM◆◆◆◆ ÐATA ◆◆◆◆
1300 ÐATA"  ","  ",┌●,┘└,oo,┤
1310 ÐATA┬┬,oo,^^,┴┴,├,oｲ,,┌,┌oo●,oo,┴┤
1320 ÐATA3344213434112444444440
1330 ÐATA5325151515333223555550
1340 ÐATA3336333633633666666660
1350 ÐATA3373737737737737737177777770
1360 ÐATA7777773555333533573373322772Ø
1370 ÐATAいかっ?ちまる,ヒストルﾃﾞﾟいぬょう,かえいめ,ﾉﾟルタﾞﾝ,ばﾞかたﾞばかせ
1380 ÐATA "┌─┐ ┌─┐ ┌┐ ┌─┐"
1390 ÐATA "┘ └┘ └┘ └┘ └┘"
1400 ÐATA "
```

★受験生なのでパソコンを断ち切っている。ウワサによると僕はOFに送るためだけにペーマガ買っているとか……。

(静岡県裾野市・やっし18才)……【編：火のないところにウワサは立たぬと言うが。影：急がば回れとも。】

PC-8001/mkII/8801/mkII/SR(N-BASIC)用



ショート・プログラムが一挙に3本

GAME PACK II

MEXICAN TRUCK/キノコ狩り/ASTEROID

伊集院　伊織

★はじめに

1．「MEXICAN TRUCK」

スペース・キーで加速，離せば減速，4 6で左右です。一応砂漠を走っているというシチュエーションなので，低速で砂に突っこむと，砂にしずんで加速できないことがあります。そのときはSTOPキーを押してください。

コースデータは，1＝直，2＝左，3＝右，4＝急左，5＝急右として偶数個つくり，二つペアにしてその前に&Hをつけ，それに31を足したキャラクター・コードを使っています。くわしくはプログラムの解析を…。

2．「キノコ狩り」

文字どおりのゲームです。4 6 2 8で，敵(♣)から逃げつつ，キノコ(♠)を狩ってください。前半は簡単ですが，だんだんムズかしくなっていくと思います。

それでも簡単な人は，230～280行あたりをいじってみてください。追いかけルーチンにSGN関数を使っています。

3．「ASTEROID」

スペース・キーで上昇，離して下降し，岩(●)をよけつつ，進んでください。パワー(P)をとると，DISTANCEがいくつか(乱数)減ります。DISTANCEが0で終了です。

なお，上下の壁に当たってもアウトです。110行のTの値を変えると，上下の間隔が調節できます。

★作者よりひとこと

「初心者養成ソフト」とでも申しましょうか。まあそれを目指して作りましたので，説明は不十分だと思います。つまりプログラムを解析してもらおうと…。

それと，マシン語も結構汎用性があると思います。ヒマな人は逆アセンブルするなり，改造するなりご自由に。このプログラムたちをゲーム作成の第一歩としていただければ幸いです。

★参考

・「森　巧尚のBASIC MAGIC」
電波新聞社

★　★　★
★　★

《第1表》変数表

1．「M.TRUCK」の変数

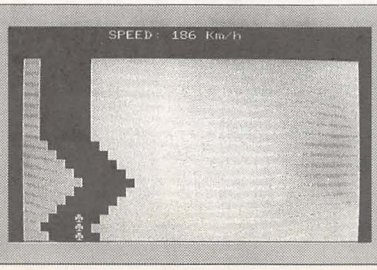
MD(n)	コースデータ
X	自車X座標
MX	道の始点
SD	スピード
CO,SP	カウンタ
PK	キャラ判別
D$, I, J, P	汎用

2．「キノコ狩り」の変数

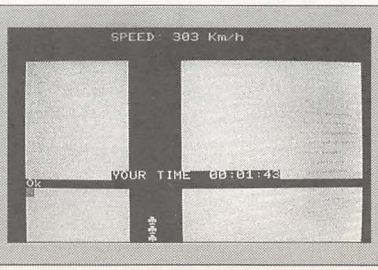
R	ラウンド
H,SH	キャラ判別
X, Y	自機座標
TX, TY	敵機座標
SC	スコア
P	狩ったキノコ数
IX, IY, RX, RY	追いかけ用
QX, QY, I	汎用

3．「ASTEROID」の変数

X, Y	自機座標
T	上下間隔
P	取った「P」の数
ME	DISTANCE
SH	キャラ判別用
D$, BE, RC, I. J	汎用

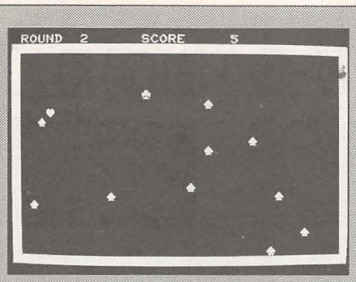


◀《写真1》MEXICAN TRUCK。ここは砂漠というわけだ

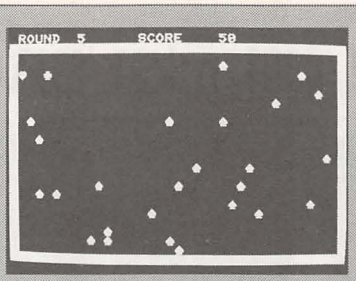


▶《写真2》ゴール！みんなでタイムを競おう

★デバグ情報：12月号の194ページのOFの「百七」は「百t」のまちがいでした。(埼玉県富士見市・大仏くん15才)……【影：あれ，除夜の鐘は百八つだよね。ついでに「二八」はそば粉8，小麦粉2のことなんだ!?】

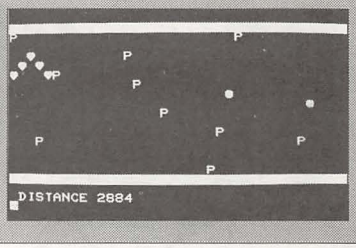


▲《写真3》キノコ狩り。敵から逃げてキノコを狩るんだ



▲《写真4》面が進むとキノコの数が増えてくるぞ

▼《写真5》ASTEROID。岩をよけつつ進め進め。ワンキーゲーム



《リスト1》MEXICAN TRUCKのプログラム・リスト

```
100 '■■ MEXICAN TRUCK ■■ PROGRAMED by IORI IJUIN & MAXIMAM POWERS
110 CLEAR 300,&HBDFF:DEFINT A-Z:DEFUSR=&HBE00:DIM MD(99)
120 FOR I=0 TO 42:READ D$:POKE &HBE00+I,VAL("&H"+D$):NEXT
130 WIDTH 40,25:CONSOLE 0,25,0,1:PRINT CHR$(12):P=0:FOR I=0 TO 37:READ D$
140 E$=HEX$(ASC(D$)-31):FOR J=1 TO 2:MD(P)=VAL(MID$(E$,J,1)):P=P+1:NEXT J,I
150 :IF CO=0 THEN SP=SP+1
180 IF SP>73 THEN 300
190 I=USR(MX):GOSUB 240:LOCATE X,20:PRINT "Φ":I0=INP(0)
200 X=X+(I0=239 AND X>0)-(I0=191 AND X<38):LOCATE 16,0:PRINT SD
210 I9=INP(9):PK=PEEK(-1046+X*2):SD=SD+(((I9=255)*3) OR ((PK=135)*15))-(I9=191 A
ND SD<300)*6
220 IF SD<0 THEN SD=0:GOTO 210 ELSE BEEP1:FOR I=1 TO 300-SD:NEXT:BEEP0
230 GOTO 170
240 ON MD(SP) GOTO 290,280,270,260,250
250 MX=MX+2:GOTO 290
260 MX=MX-2:GOTO 290
270 MX=MX+1:GOTO 290
280 MX=MX-1:GOTO 290
290 IF CO=4 THEN CO=0:RETURN ELSE CO=CO+1:RETURN
300 BEEP:BEEP:BEEP:LOCATE 10,15:PRINT "YOUR TIME  ";TIME$:END
310 'MACHINE DATA
320 DATA 7E,F5,21,F2,F3,E5,06,27,3E,87,77,23,23,10,FB,E1,F1,87,4F,06,00,09
330 DATA 06,06,3E,20,77,23,23,10,FB,21,3F,FE,11,B7,FE,01,C8,0A,ED,B8,C9
340 'MAP DATA
350 DATA 0,4,s,b,B,A,S,2,D,s,r,Q,B,@,0,3,d,r,B
360 DATA A,S,2,A,B,B,Q,B,@,0,4,s,b,R,Q,@,0,0,0
```

《リスト2》キノコ狩りのプログラム・リスト

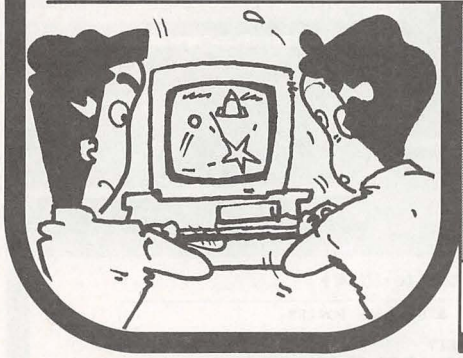
```
100 '■■ KINOKOGARI in HEISEIGANNEN ■■ PROGRAMED by I.I & MAXIMAM POWERS
110 WIDTH 40,25:CONSOLE 0,25,0,1:R=1:H=232:P$="Φ":T$="Φ":M$="Ω":C$=" "
120 X=1:Y=2:PRINT CHR$(12):LINE(0,1)-(38,24),"■",B:FOR I=1 TO R*5
130 QX=INT(RND(1)*36)+2:QY=INT(RND(1)*22)+2:IF PEEK(&HF302+QX*2+QY*120)=H THEN 1
30
140 LOCATE QX,QY:PRINT P$:NEXT
150 TX=INT(RND(1)*36)+2:TY=INT(RND(1)*22)+2:IF PEEK(&HF302+TX*2+TY*120)=H THEN 1
50
160 LOCATE 1,0:PRINT "ROUND ";R:LOCATE X,Y:PRINT M$:LOCATE TX,TY:PRINT T$
170 LOCATE 15,0:PRINTUSING "SCORE #####";SC:LOCATE X,Y:PRINT C$
180 I0=INP(0):I1=INP(1):X=X+(I0=239 AND X>1)-(I0=191 AND X<37)
190 Y=Y+(I1=254 AND Y>2)-(I0=251 AND Y<23):SH=PEEK(&HF302+X*2+Y*120)
200 IF SH=H THEN SC=SC+1:P=P+1:BEEP1:FOR I=0 TO 20:NEXT:BEEP0
210 LOCATE X,Y:PRINT M$:GOSUB 230
220 IF P<>R*5 THEN 170 ELSE R=R+1:P=0:FOR I=0 TO 500:NEXT:GOTO 120
230 LOCATE TX,TY:PRINT C$:IF (RND(1)*1.5)<1 THEN 250
240 IX=SGN(X-TX):IY=SGN(Y-TY):GOTO 260
250 IX=INT(RND(1)*3)-1:IY=INT(RND(1)*3)-1
260 RX=TX+IX:RY=TY+IY:IF PEEK(&HF302+RX*2+RY*120)=H THEN 290
270 TX=TX+(IX=-1 AND RX>0)-(IX=1 AND RX<37):TY=TY+(IY=-1 AND RY>1)-(IY=1 AND RY<
23)
280 IF (X=TX) AND (Y=TY) THEN BEEP:BEEP:LOCATE TX,TY:PRINT T$:END
290 LOCATE TX,TY:PRINT T$:RETURN
```

《リスト3》ASTEROIDのプログラム・リスト

```
100 '■■ IN TUBE ASTEROID ■■ PROGRAMED by IORI IJUIN & MAXIMAM POWERS
110 WIDTH 40,25:CONSOLE 0,25,0,1:PRINTCHR$(12):CLEAR 300,&HBDFF:X=5:Y=5:T=15
120 P=0:ME=4001:M$="Ω":R$="●":P$="P":DEFUSR=&HBE00: FOR I=0 TO 26:READ D$
130 POKE &HBE00+I,VAL("&H"+D$):NEXT:POKE &HBE04,T:LINE(0,0)-(37,0),"■"
140 LINE(0,T+1)-(37,T+1),"■":LOCATE 1,T+3:PRINT "DISTANCE"
150 IF ME<0 THEN ME=0
160 LOCATE 9,T+3:PRINTUSING "#####";ME:I=USR(0):SH=PEEK(&HF302+X*2+Y*120)
170 IF SH=236 THEN BE=300:GOSUB 260:END
180 IF SH=80  THEN BE=50 :GOSUB 260:P=P+1:ME=ME-INT(RND(1)*200)+1
190 IF Y<1 OR Y>T THEN BE=200:GOSUB 260:END
200 IF ME=0 AND P>=10 THEN BE=500:GOSUB 260:GOTO 270 ELSE IF ME=0 THEN ME=4001
210 IF ME<=0 THEN BE=500:GOSUB 260:GOTO 270
220 LOCATE X,Y:PRINT M$:ME=ME-1:K=INP(9):Y=Y+(K=191)-(K<>191)
230 RC=ME/800:IF RND(1)*RC>1 THEN 150
240 LOCATE 37,INT(RND(1)*T)+1:IF RND(1)*RC>1 THEN PRINT P$:GOTO 150
250 PRINT R$:GOTO 150
260 BEEP1:FOR I=0 TO BE:NEXT:BEEP0:RETURN
270 POKE &HBE01,4:POKE &HBE04,T+2:FOR J=0 TO 37:LOCATE X,Y:PRINT M$:I=USR(0)
280 NEXT:LOCATE 10,20:PRINT "COMPLETED !":END
290 DATA 21,7C,F3,0E,0F,C5,E5,E5,EB,E1,1B,1B,01,4C
300 DATA 00,ED,B0,E1,11,78,00,19,C1,0D,20,EB,C9
```

★僕の兄はシャープびいき，でも僕はNECのほうがいいと思う。影さんは？（青森県八戸市・加藤　慎14才）……
【影：海原雄山は秋のかつおがうまいと言うが，私としてはやはり初がつおのほうがいいね。秋は油がのりすぎる。】

PC-8001/mkII/8801/mkII/SR(N-BASIC)用



5本のゲームを2人でプレイ。得点を競え

VS.510（バーサス）

まっぴー

はじめに

MAXマシンのプログラムがベーマガから消えて，2年半たちました。しかし，短いながらもアイデアに富んだ作品が，それまでにいくつかありました。

このプログラムでは，それらの名作の中からとくに5本の作品をとりあげ，一つにまとめています。対戦形式になっているので，友達と2人で楽しんでください。

内容

五つのゲームを2人で交互にプレイし，その合計得点を競います。各ゲームは100点満点（最後のゲームは110点満点）で，合計510点満点です。

なお，タイトルとこの満点の510という数字は，MAXマシンの「ミニベーシック」のメモリからとりました。

先攻・後攻

ゲームをはじめる前に，あらかじめどちらが「プレイヤー1」，「プレイヤー2」とするか，はっきりさせておいてください。各ゲームをはじめる前に先攻，後攻を決めます。画面中央で「1」「2」と高速で切りかわるので，スペース・キーを押して止めてください。止まった数字のプレイヤーが先攻になります。

各ゲームの説明

第1ゲーム……「ASTEROID」

85年12月号掲載，作者・内気なてっちゃん氏。

アステロイド群にまぎれこんだオンボロ宇宙船「>」を，うまく操作して脱出させます。宇宙船は常に少しずつ右に進んでおり，スペース・キーを押すと加速します（押しっぱなし不可）。操作はこれだけです。

宇宙船は，右端に達すると1段さがって左端に戻ります。得点は，1マス進むごとに1点です。下からくるアステロイドに当たると終わりです。

第2ゲーム……「JUMPING」

84年7月号掲載，もとのタイトルは「移植版・メリーポピンズ」，作者・国竹勝己氏。

とにかく，自分「●」をうまく着地させながら飛ばしてください。最初，自分はあがっていき，スペース・キーを押すと下降します。着地させると5点入り，またあがります。

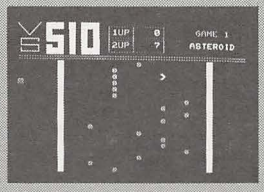
地面にあいている穴に落ちたり，



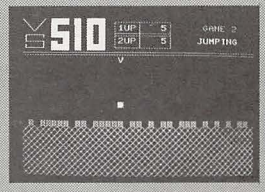
▲〈写真1〉五つのゲームで2人で得点を競うんだ



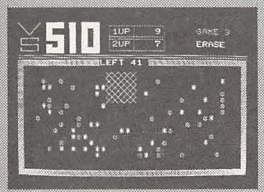
▲〈写真2〉各ゲームの前に先攻，後攻をきめる



▲〈写真3〉1回戦。ASTEROIDで勝負



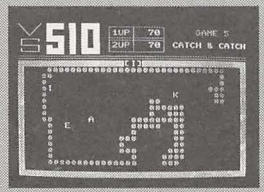
▲〈写真4〉2回戦はJUMPINGだ！



▲〈写真5〉3回戦はERASEがまってる



▲〈写真6〉4回戦は誘導ゲームCALL BOY



▲〈写真7〉最終戦，CATCH&CATCHだ



▲〈写真8〉最後に各ゲームの得点が表示され…

★ハ，ハ，ハークション！あーすっきりした。影さんのマスクで鼻かんどこ。チーン。（宮城県仙台市・小川　仁　16才）……【影：そーなんだ，私のマスクは鼻水で何重にも防御されているから，花粉症にもなんないんだ。】

あがりすぎて「V」に当たったりすると終わりです。

第3ゲーム……「ERASE」

84年11月号掲載，もとのタイトルは「放射能処理ゲーム」，作者・溝尾朝彦氏。

どんどん増える放射性物質「＊」を，消却弾「●」を用いて処理します。自分「♣」をテンキーの5 2 1 3で上下左右に操作し，「●」に当ててください。すると，そこを中心とした5×5の範囲で処理をします。

「＊」を1個処理するごとに1点です。画面上部に表示している「＊」のLEFT（残り数）が120になったり，「♣」が「＊」に当たったりすると終わりです。

第4ゲーム……「CALL BOY」

84年4月号掲載，もとのタイトルは「BLOCK」，作者・森川研一氏。

若者「♠」が自分の2分の1のスピードで確実に追ってきます。自分「♣」をテンキー（「ERASE」と同じ）で操作して「♠」をうまく誘導し，「●」を消去させてください。

「●」を1個消去させるごとに5点です。タイムが50秒になったり，「♣」が，「♠」につかまったり「●」に当たったりすると終わりです。

第5ゲーム……「CATCH&CATCH」 86年3月号掲載，作者・稲葉忠氏。

「A」～「K」の11個のアルファベットを指示に従って取ります。画面上部に指示がでるので，自分「●」をテンキー（「ERASE」と同じ）で操作してその文字を取ってください。取ると10点入り，つぎの指示がでます。

ちがう文字を取ったり，外周や自分の進んだ跡に当たったりすると終わりです。なお，キーは押しっぱなし不可です。

プログラム

入力上の注意として，

①1020行のベタキャラはGRPH+Lでだしてください。

②630行のPRINT文中の“－”は，マイナスではなく，カナの“ー”です。

③REM文はすべて省けます。

④タイトルを省きたい人は，150行～310行をカットしてください。

リストは，ぎゅうぎゅうに詰めてあるので大変見づらくなってしまいました。これからは，なるべく見やすいプログラムを作るように心がけたいと思います。それから，ゲーム中にキャラクターの色が突然変わったりしますが，これはP8のハードの制約上，起こるものであって，バグではないので悪しからず。

VS.510のプログラム・リスト

```
10 '┌──────────────────┐
20 '|                  |
30 '|    「ｖｓ ５１０」    |
40 '|                  |
50 '├──────┬───────────┤
60 '| By ﾏｯﾋﾟｰ | 1988年09月28日 |
70 '└──────┴───────────┘
80 '
100 '■■■
```

```
600  NEXT GA
610  COLOR 1:LOCATE 11,9:PRINT "GAME";GG;"   POINT"
620  COLOR 2:LOCATE 10,14:PRINT "1UP          2UP"
630  COLOR 7:LOCATE 15,14:PRINT USING"###-###";SC(1,GG);SC(2,GG)
640 GOSUB 1590:NEXT GG
650 '■■■
```

PC-8001mkIISR(N80SR-BASIC)用



キャラのよくできたアクション・ゲーム

BUBBLE mini
（バブル　ミニ）

中田　譲二

◆HOW TO PLAY

バブルンルンを4 6で左右，スペース・キーで泡を吐いて，左右から迫りくるぜんちゃん，もんすたをやっつけてください。泡に包まれた敵は，瞬時に破裂します。

1匹1点，70点を越えるとぜんちゃんはハサミを，もんすたは火を吐きます。ゲーム・オーバーは，敵につかまる，ハサミ，火に当たるで，リプレイはスペース・キーです。

★　★

◆PROGRAM

オール・ベーシックで，これといったテクニックなどありません。

◆P.S.

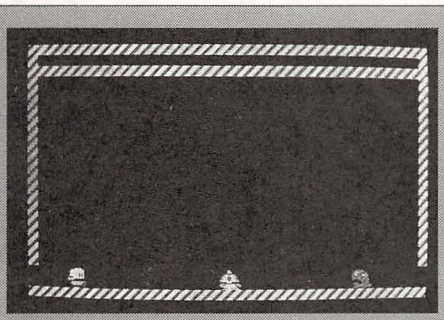
ただひたすら敵をやっつけるゲームになってしまった。ほんのちょっぴりバブルボブルの雰囲気を味わえないかなあ。

それから，スコアが9999点になってもゲーム・オーバーです（そんな人はいない）。

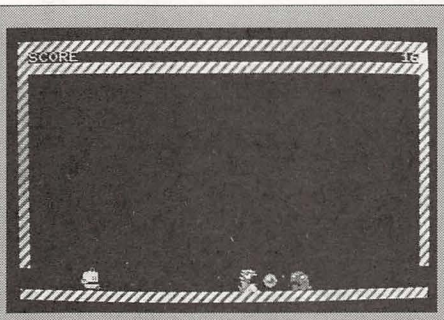
★　★

CHECKER FLAG

Dr.D：うーむ，うーん。
影：体の調子でも悪いんですか，Dr.。うなってばかりいて。
Dr.D：PC-80SRの投稿も減ったと聞いて，悩んでいるところじゃよ。
編：ところで，このゲームですが，どうですか？
Dr.D：うーむ，うーん。キャラもパクリだし，ゲーム的にもいまいち。うーむ，うーん。



▲《写真1》まん中がバブルンルン。左右から敵が迫ってくるぞ



▲《写真2》泡を吐いて敵を包みこめ！いそがしいゲームだぞ



◀《写真3》ふー、1歩でもくるうとすぐつかまっちゃうぞ

★アンケートハガキがとてもせまいので広くしてほしいなぁ～と思う。（静岡県浜松市・榊原理人16才）……【影：こうカドをもみほぐしてエーと。ほら，ピリピリ！2倍の広さになったぞ。編：あーあ，やぶいちゃって…。】

```
1000 REM■■■■■■■■■■■■INITIAL■■■■■■■■■■■■
1010 SCREEN2:CLS3:WIDTH40,25:CONSOLE,,0,1
1020 DIMA%(729):FORA=0TO728:READA$:A%(A)=VAL("&H"+A$):NEXTA
1030 M1$="@55T150V15L32O5BB"
1040 M2$="@55T150V15L32O5CG"
1050 M3$="@55T150V15L64O4C<C<AB>C>C"
1060 M4$="@61T150V15L64O6B<C>C"
1070 M5$="@55T150V15L16O4CC"
1080 M6$="@61T100V15L8O6C.CB.BC.CA.AC.CA.AA"
1090 REM■■■■■■■■■■■■BLOCK■■■■■■■■■■■■
1100 CLS3:FORBX=0TO319STEP8:PUT@(BX,0),A%:PUT@(BX,184),A%:NEXTBX
1110 FORBY=8TO176STEP8:PUT@(0,BY),A%:PUT@(312,BY),A%:NEXTBY
1120 FORBX=8TO311STEP8:PUT@(BX,16),A%:NEXTBX
1130 FORBY=168TO183STEP8:PUT@(0,BY),A%:PUT@(312,BY),A%:NEXTBY
1140 REM■■■■■■■■■■■■BUBBLEN■■■■■■■■■■■■
1150 X=152:Y=168:X1=304:Y1=168:X2=0:Y2=168:BGM1:SC=0:PUT@(X,Y),A%(270)
1160 I0=INP(0):I9=INP(9)
1170 IFI0=191THENLINE(X,Y)-(X+15,Y+15),0,BF:X=X+16:P=1:PUT@(X,Y),A%(66)
1180 IFI0=239THENLINE(X,Y)-(X+15,Y+15),0,BF:X=X-16:P=2:PUT@(X,Y),A%(15)
1190 IFI9=191ANDP=1THENGOSUB1240ELSEIFI9=191ANDP=2THENGOSUB1300
1200 IFSC>70THENGOSUB1410ELSEGOSUB1360
1210 IFSC>70THENGOSUB1540ELSEGOSUB1490
1220 IFX1-X<16ORX-X2<16THEN1620
1230 GOTO1160
1240 REM■■■■■■■■■■■■RIGHTBUBBLE■■■■■■■■■■■■
1250 LINE(X,Y)-(X+15,Y+15),0,BF:PUT@(X,Y),A%(168):PLAYM1$:IFX=296THEN1290
1260 FORB=X+16TOX+64STEP16:PUT@(B,Y),A%(219):PUT@(B,Y),A%(219)
1270 IFX1-X<64THEN1460
1280 IFB=296THEN1290ELSENEXTB
1290 LINE(X,Y)-(X+15,Y+15),0,BF:PUT@(X,Y),A%(66):RETURN
1300 REM■■■■■■■■■■■■LEFTBUBBLE■■■■■■■■■■■■
1310 LINE(X,Y)-(X+15,Y+15),0,BF:PUT@(X,Y),A%(117):PLAYM1$:IFX=8THEN1350
1320 FORB=X-16TOX-64STEP-16:PUT@(B,Y),A%(219):PUT@(B,Y),A%(219)
1330 IFX-X2<64THEN1590
1340 IFB=8THEN1350ELSENEXTB
1350 LINE(X,Y)-(X+15,Y+15),0,BF:PUT@(X,Y),A%(15):RETURN
1360 REM■■■■■■■■■■■■MONSUTA■■■■■■■■■■■■
1370 LINE(X1,Y1)-(X1+15,Y1+15),0,BF
1380 X1=X1-16
1390 PUT@(X1,Y1),A%(321)
1400 RETURN
1410 LINE(X1,Y1)-(X1+15,Y1+15),0,BF
1420 X1=X1-16
1430 PUT@(X1,Y1),A%(321):PLAYM4$:PUT@(X1-16,Y),A%(627):PUT@(X1-16,Y),A%(627)
1440 IFX1-X<32THEN1620
1450 RETURN
1460 PUT@(X1,Y1),A%(321):PUT@(X1,Y1),A%(372):BGM0:PLAYM2$:PUT@(X1,Y1),A%(372)
1470 PUT@(X1,Y1),A%(423):PLAYM3$:PUT@(X1,Y1),A%(423):GOSUB1660
1480 X1=304:BGM1:GOTO1290
1490 REM■■■■■■■■■■■■ZENCHAN■■■■■■■■■■■■
1500 LINE(X2,Y2)-(X2+15,Y2+15),0,BF
1510 X2=X2+16
1520 PUT@(X2,Y2),A%(474)
1530 RETURN
1540 LINE(X2,Y2)-(X2+15,Y2+15),0,BF
1550 X2=X2+16
1560 PUT@(X2,Y2),A%(474):PLAYM5$:PUT@(X2+16,Y),A%(678):PUT@(X2+16,Y),A%(678)
1570 IFX-X2<32THEN1620
1580 RETURN
1590 PUT@(X2,Y2),A%(474):PUT@(X2,Y2),A%(525):BGM0:PLAYM2$:PUT@(X2,Y2),A%(525)
1600 PUT@(X2,Y2),A%(576):PLAYM3$:PUT@(X2,Y2),A%(576):GOSUB1660
1610 X2=0:BGM1:GOTO1350
```

```
1620 REM■■■■■■■■■■■■GAMEOVER■■■■■■■■■■■■
1630 PLAYM6$:LOCATE14,12:PRINT"GAME  OVER"
1640 IFINP(9)=191THEN1090ELSE1640
1650 REM■■■■■■■■■■■■SCORE■■■■■■■■■■■■
1660 SC=SC+1:LOCATE0,1:PRINTUSING"SCORE                                    ####";SC;
1670 IFSC=9999THEN1620
1680 RETURN
1690 REM■■■■■■■■■■■■CHARACTERDATA■■■■■■■■■■■■
1700 DATA0008,0008,FF87,0F87,0FFF,FF1E,3C1E,3CFF,FF78,F078,F0FF,FFE1,C3E1,C3FF
1710 DATA0000,0010,0010,0000,C000,C000,0000,E001,E001,0000,0F00,FF07,0000,0600
1720 DATAFE1F,C03B,C03B,F83F,E031,E731,FF35,E071,E671,FEF5,E071,E071,FCF5,E07B
1730 DATAE77B,FFFF,000E,360E,7E0E,0000,3800,F83F,000E,3C0E,FC0F,001F,1C1F,FC1F
1740 DATA803F,803F,FC3F,C03C,C03F,FE3F,6018,E0FF,FFFF,0000,0010,0010,0000,0003
1750 DATA0003,0000,8007,8007,0000,00F0,E0FF,0000,0060,F87F,DC03,DC03,FC1F,8C07
1760 DATA8CE7,ACFF,8E07,8E67,AF7F,8E07,8E07,AF3F,DE07,DEE7,FFFF,7000,706C,707E
1770 DATA0000,001C,FC1F,7000,703C,F03F,F800,F838,F83F,FC01,FC01,FC3F,3C03,FC03
1780 DATAFC7F,1806,FF07,FFFF,0000,0010,0010,8003,F803,F803,000E,700E,701E,0000
1790 DATA3C00,FC0F,003B,383B,383F,E001,E001,F007,C001,CE01,FE03,0000,0C00,FC03
1800 DATA0000,0000,F001,0000,1C00,FC01,0000,3800,7800,0000,3800,F83F,000E,380E
1810 DATAF90F,001F,181F,FB1F,803F,803F,FE3F,C03C,C03F,FE3F,6018,E0FF,FCFF,0000
1820 DATA0010,0010,C001,C01F,C01F,7000,700E,780E,0000,003C,F03F,DC00,DC1C,FC1C
1830 DATA8007,8007,E00F,8003,8073,C07F,0000,0030,C03F,0000,0000,800F,0000,0038
1840 DATA803F,0000,001C,001E,0000,001C,FC1F,7000,701C,F09F,F800,F818,F8DF,FC01
1850 DATAFC01,FC7F,3C03,FC03,FC7F,1806,FF07,FF3F,0000,0010,0010,0000,0000,0000
1860 DATA0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,8001,8001,0000,E007,E007,0000,F00F
1870 DATAF00F,0003,300F,F00F,0003,181B,F81F,0000,1818,F81F,0000,300C,F00F,0000
1880 DATAF00F,F00F,0000,E007,E007,0000,8001,8001,0000,0000,0000,0000,0000,0000
1890 DATA0000,0000,0000,0000,0010,0010,0000,0000,0000,0000,0003,0003,0000,8003
1900 DATA8003,0000,0000,C007,0000,0000,F01F,E00E,E00E,F83F,701C,701C,7C7D,701C
1910 DATA701C,7C7D,701C,7C7C,7EFD,F01E,FC7E,FEFF,8003,8003,8003,0000,0260,FE7F
1920 DATAE007,E7C7,FFFF,F81F,F95F,F97F,E003,FC1F,FC1F,8001,FE3F,FE3F,0000,0010
1930 DATA0010,0000,0000,0000,0000,0000,0000,801F,0000,0000,E07F,0018,0018,107F
1940 DATAE020,0020,C8FE,F021,C020,C8FE,F001,C000,18FF,E000,0000,FCFF,0000,0000
1950 DATAFC87,0000,0000,FC01,0000,0000,7C00,0000,0000,FC78,0000,0000,FF3F,0000
1960 DATA0000,FF3F,0000,0000,F078,0000,0000,0000,0010,0010,0000,0000,0000,0000
1970 DATA0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,E003,0000,C001,F00F,0000,E00F,F81F
1980 DATA8003,701C,7C3C,4007,B018,3C38,E007,1838,1E78,2004,D81B,DE7B,F001,081E
1990 DATA0E7E,3003,C80C,CC3C,0000,F003,FC0F,0000,0000,F807,0000,0000,0000,0000
2000 DATA0000,0000,0000,0010,0010,0000,8200,8200,0000,C701,C731,0010,8220,8268
2010 DATA0018,0000,1820,0808,1004,3404,C000,0048,18CF,8001,0006,404E,0005,F01A
2020 DATAF81A,180A,E035,E435,080D,F002,D012,8003,3000,300C,8000,1003,5003,000C
2030 DATA0001,0611,0008,0610,4F34,0000,6030,E678,0000,0000,6030,0000,0010,0010
2040 DATA0000,0000,0000,E003,E003,E003,F81F,F81F,F81F,F83F,F83F,F83F,F83F,F83F
2050 DATAF83F,A83F,A83F,A83F,A83F,A83F,A87F,A807,A807,F8FF,F803,F85B,00FC
2060 DATA0000,0058,0078,0000,0000,FC1F,0000,FC1F,F01F,0E00,F01F,E00F,1E00,E00F
2070 DATA0000,1C03,0000,0000,C007,0000,0000,0010,0010,0000,0000,0000,0000,0000
2080 DATA0000,0000,0000,0000,0000,0000,E003,0000,C001,F00F,0000,E00F,F81F,E003
2090 DATAF01F,FC3F,A002,B01E,BC3E,A006,B83A,BE7A,0003,F81C,FE7F,E003,181C,FE7F
2100 DATAC000,380F,DC3E,0000,F003,DC0F,0000,0000,F807,0000,0000,0000,0000,0000
2110 DATA0000,0000,0010,0010,0000,8200,8200,0000,C701,C731,0010,8220,8268,0018
2120 DATA0018,1838,0808,180C,3C0C,C040,C048,D8CF,8001,8007,C04F,4005,B01E,B81E
2130 DATA180A,E035,FC3F,080D,F002,D01E,8003,3000,B00F,8000,1003,D003,0000,000D
2140 DATA0611,0008,0610,4F34,0000,6030,E678,0000,0000,6030,0000,0010,0010,0000
2150 DATA0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000
2160 DATA0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,800F
2170 DATA0000,0000,F03F,000C,0000,FC7F,003E,0000,FC7F,003E,0000,F03F,000C,0000
2180 DATA800F,0000,0000,0000,0000,0000,0010,0010,0000,0000,0000,0000,0000,0000
2190 DATA0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000
2200 DATA0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0070,0000,0000,0088,FF02
2210 DATAFF02,FF7E,BC01,BC01,BC05,F003,F003,F07F,0000,0000,0088,0000,0000,0070
2220 DATA0000
```


★「天下統一」はファミコンの「不如帰（ホトトギス）」に似ていると思う。（埼玉県春日部市・今間雅之13才）……【影：鳴かぬなら鳴かしてやろうホトトギス。ゴッソン!!わああああんっ!!編集長：誰だ!息子を泣かしたのわぁ!!】

PC-8801mkIISR以降(N88-BASIC V2モード)用



グライダーを飛ばせ，どこまでも

ルーパッサー

LOOPASSER

HIR

◉ストーリー

西暦199×年(そういえば今年から199×年なんですね)。なぜかグライダーが大流行した。そしてそれは流行から趣味へ，趣味からスポーツへ，スポーツから競技へと，どういうわけか発展していった。

人はいつしかこの競技をこう呼ぶようになった。

「LOOPASSER」。

◉競技方法

テンキーの[2]，[8]，[4]，[6]で画面の下のほうに表示されているグライダー（三角形のもの）を上下左右に操作して，迫ってくる四角形の輪（ループ）をうまく通り抜けてください。

通り抜けられなかった場合はミスとなり，5回連続でミスをするとゲーム・オーバーとなります。一度でもループをくぐると，ミスは0にもどります。

◉テクニック

グライダーには慣性が働いていますので，キーを押してもすぐに移動方向が変わるわけではありません。したがって常に画面のまん中ぐらいにとどまって，動きを最小限におさえるといいかもしれません。

また，画面の端にぶつかると自動的に止まるので，これも利用しましょう。

移動速度が速くなると，グライダーの形がゆがみますが，判定は赤い線のまん中でやっていますので，これを目安にしてください。

◉改造について

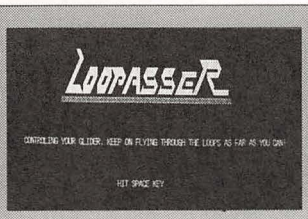
240行のGSの値を1にすると，動きは少し遅くなりますが，なめらかに動くようになります。FH以上の人は8MHzでやるといいかもしれません。逆にGSの値を3以上にすると，動きは荒くなりますが速くなります。

◉最後に

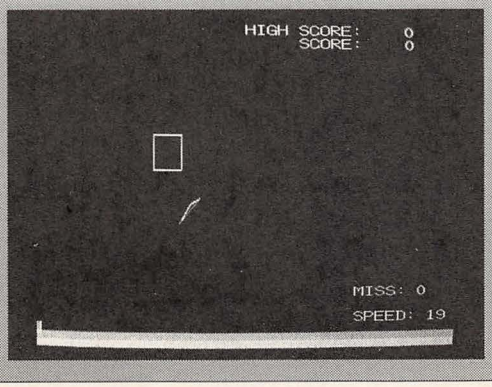
本当はフライト・シミュレータっぽいゲームが作りたかったのですが，スピードの関係でやめました。

ほとんど意味のないスピード・メーターは，その名残です。

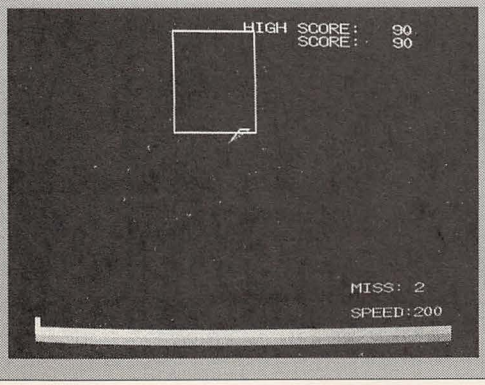
★　　★



◀《写真1》タイトル画面。スペース・キーで開始



◀《写真2》前方から四角形の輪(?)が迫ってくる



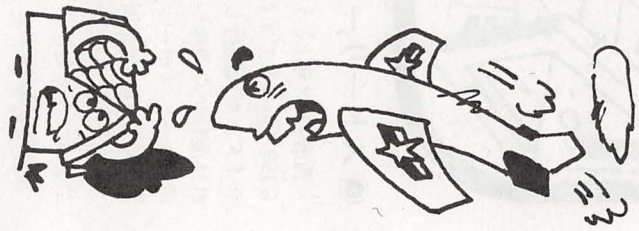
◀《写真3》うまく通りぬけていくんだが、これが……

★ゲームのパスワードをメモしていると悟りがひらけるような気がする。(栃木県黒磯市・菊地佳幸15才)……

【影：「ジュゲムジュゲムゴコウノスリキレ…」。編：またわけのわからないことを言いだしましたよ。無視無視。】

LOOPASSERのプログラム・リスト

```
10 '
20 '| LOOPASSER        PROGRAMED by HIR 1989 |
30 '
40 NEW CMD:CMD UNLINK:NEW CMD
50 DEFINT A-Z:HIGH=0:REF=0
60 WIDTH 40,25:CONSOLE 0,25,0,1:CLS 3
70 GOSUB *TITLE
80 WIDTH 40,25
90 LOCATE 13,10:PRINT"GAME START"
100 CMD BGM 0
110 P1$="t177v15@21o4l8ddrccrddrccrddcd"
120 P2$="t177v15@21o4l8ffreerffreerffef"
130 P3$="t177v15@4o4v15l8ddddddddddddddd"
140 CMD PLAY P1$,P2$,P3$
150 CMD VOICE REG 7,7
160 FOR I=25 TO 0 STEP -1
170 FOR L=0 TO 1
180 CMD VOICE REG 6,I+RND(1)*5
190 CMD VOICE REG 8,15
200 NEXT
210 NEXT
220 CMD BGM 1
230 CMD PLAY "y7,32y6,0y1,2y3,3"
240 X=320:Y=189:SP=0:VX=0:VY=-4:C1=4:C2=6:SCORE=0:MISS=0:GS=2
250 CLS:GOSUB *PARA
260 LS=1:LX=RND(1)*540:LY=RND(1)*150:LZ=1
270 LINE (0,190)-(639,199),4,BF
280 LINE (0,195)-(639,199),6,BF
290 I0=INP(0):I1=INP(1)
300 VVX=((I0 OR &HEF)=&HEF)-((I0 OR &HBF)=&HBF)
310 VVY=((I0 OR &HFB)=&HFB)-((I1 OR &HFE)=&HFE)
320 IF SP+1<=200 THEN SP=SP+1
330 VVX=VVX*GS*2:VVY=VVY*GS*2
340 RESTORE 920
350 IF Y+VY+VVY<0 OR 189<Y+VY+VVY THEN VVY=0:VY=0
360 IF X+VX+VVX<0 OR 600<X+VX+VVX THEN VVX=0:VX=0
370 CMD VOICE REG 0,255-SP:CMD VOICE REG 8,13
380 CMD VOICE REG 2,255-SP:CMD VOICE REG 9,15
390 LINE (X,Y-SVX)-(X+16,Y+SVY),0
400 LINE -(X+31,Y+SVX),0
410 LINE -(X,Y-SVX),0
420 VX=VX+VVX:X=X+VX::VY=VY+VVY:Y=Y+VY:SVX=VX:SVY=VY
430 LINE (X,Y-SVX)-(X+16,Y+SVY),7
440 LINE -(X+31,Y+SVX),7
450 LINE -(X,Y-SVX),2
460 LOCATE 30,22:PRINT"SPEED:";USING"###";SP
470 COLOR=(4,C1):COLOR=(6,C2):SWAP C1,C2
480 LINE (LX-LS*LZ,LY-LS*LZ/2)-STEP(LS*LZ*2,LS*LZ),0,B
490 LZ=LZ+GS*SP/20:IF LZ=>100  THEN GOSUB 530:GOTO 260
500 LINE (LX-LS*LZ,LY-LS*LZ/2)-STEP(LS*LZ*2,LS*LZ),7,B
510 IF MISS>=4 THEN CMD PLAY ,,,,,"v15o6l64gf+fed+d"
520 GOTO 290
530 IF X+16<LX-LS*LZ OR LX+LS*LZ<X+16 THEN 600
540 IF Y<LY-LS*LZ/2 OR LY+LS*LZ/2<Y THEN 600
550 CMD PLAY ,,,,,"v15l64o5ceg>ec
560 SCORE=SCORE+10
570 MISS=0
580 GOSUB *PARA
590 RETURN
600 MISS=MISS+1
610 GOSUB *PARA
620 IF MISS>5 THEN *OVER
630 RETURN
640 *PARA
650 IF SCORE>=HIGH THEN HIGH=SCORE
660 LOCATE 20,0:PRINT"HIGH SCORE:";USING"#####";HIGH
670 LOCATE 25,1:PRINT"SCORE:";USING"#####";SCORE
680 LOCATE 30,20:PRINT"MISS:";MISS
690 RETURN
700 *OVER
710 CMD VOICE REG 7,7
720 FOR I=15 TO 0 STEP -1
730 FOR L=0 TO 2
740 COLOR=(0,RND(1)*7)
750 CMD VOICE REG 6,25+RND(1)*5
760 CMD VOICE REG 8,I:CMD VOICE REG 9,I:CMD VOICE REG 10,I
770 COLOR=(0,0)
780 NEXT
790 NEXT
800 CMD VOICE REG 8,0:CMD VOICE REG 9,0:CMD VOICE REG 10,0
810 LOCATE 13,10:PRINT"GAME OVER"
820 LOCATE 11,16:PRINT"HIT SPACE KEY"
830 IF INP(9)=&HBF THEN 60
840 GOTO 830
850 *TITLE
860 WIDTH 80,25
870 COLOR 5
880 FOR I=5 TO 9
890 READ A$
900 LOCATE 15,I:PRINT A$
910 NEXT
920 DATA "                                        "
930 DATA "                                        "
940 DATA "                                        "
950 DATA "                                        "
960 DATA "                                        "
970 COLOR 2
980 LOCATE 14,10:PRINT STRING$(48,"▄")
990 COLOR 7
1000 LOCATE 3,15
1010 PRINT "CONTROLING YOUR GLIDER, KEEP ON FLYING THROUGH THE LOOPS AS FAR AS Y
OU CAN!"
1020 LOCATE 30,20:PRINT"HIT SPACE KEY"
1030 COLOR=(0,7)
1040 CMD PLAY ,,,"t120s0m20000y7,7y6,0c16y7,48o8c1","t120r16s0m20000o8c+1"
1050 COLOR=(0,0)
1060 IF INP(9)=&HBF THEN RETURN
1070 REF=REF+1:IF REF>30000 THEN REF=0
1080 RANDOMIZE REF
1090 GOTO 1060
```



★いきなり聞きます。影さん,あなたはつぐ美さんを女王様としてあがめているのでは!?(神奈川県相模原市・SAVE"B:3612")……【影:立派なロイヤルゼリーで育ててきたから大丈夫でしょう。編:ハチですか!!】

PC-8801mkIISR以降(N88-BASIC V2モード)用



操作が起むずかしいアクション・ゲーム

バウンドホッパー

POP.birrat

ストーリー

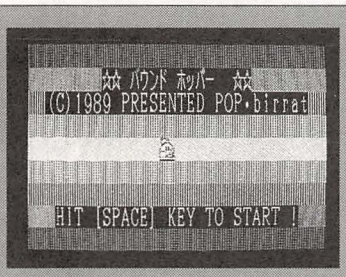
ここ，光と色の国「バウンドランド」に突然モーンスターが現れた。なんと，ここを闇と白黒の国に変えるため，平和の象徴である，「カラー・ブロック」を破壊しはじめたのだ！あなたは，それを阻止すべく，立ちあがるのであった。

と，いうことで，壊されたカラー・ブロックをもとにもどし，モンスターを退治するのがあなたの使命です。

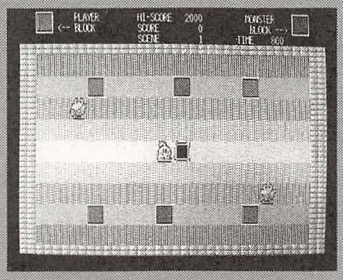
遊びかた

自分は，テンキーの4を押してる間，左へ回転し，6を押してると右へ回転し，キーを放すと，その方向へ飛んでいきます（タイトル画面中に，4 6キーで，テストプレイできるので，どんな動きをするのか感覚をつかんでおくといいですよ！）。

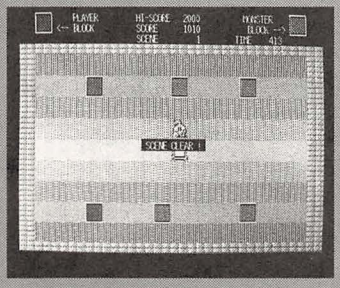
1面に2匹いるモンスターのうち，1匹を退治する方法ですが，まず，自分のブロックの色（画面左上に表示）とモンスターのブロックの色（画面右上に表示）を同じ色にするわけです。はじめは，お互いのブロックの色がちがってます。同じ色にするため，画面中のブロックに体当たりしてください。すると，ぶつかったブロックの色と自分のブロックの色が入れ変わります（これは，モンスターとブロック，または自分とモンスターのブロックの色がちがうとき，それぞれぶつかり合うと，色が入



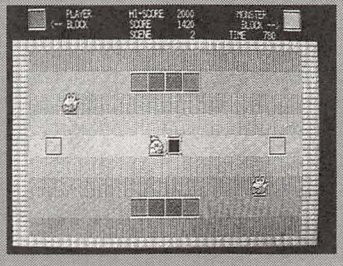
▲〈写真1〉スピードが速くて速くて。スペース・キーでスタートで〜す



▲〈写真2〉ラウンド1。まずは色を変えなきゃいけないんだが…



▲〈写真3〉よし！クリア〜。この写真を撮るために1日つぶれるほどのむずかしさ？



▲〈写真4〉2面もむずかしそ〜。カラーでお見せできないのが残念です

《第1表》変数表

X,Y,X1,Y1	MAIN CHRの移動用
S,T,S1,T1	モンスター1の移動用
QW,Q1,W1	モンスター2の移動用
HO	MAIN CHRの方向
HOA	モンスター1の方向
HOB	モンスター2の方向
JC	MAIN CHRのブロックのカラー
MC	モンスター1のブロックのカラー
GA	仮想画面用
GA1	面の設定用
HI,SC	ハイスコアとスコア
SE	面数
TI	タイム用カウンタ
SUC,SUC1,SUC2	カラー・ブロックのカラー
SUCL	カラー・ブロック用カウンタ
MF	モンスター1の生死
XX,YY	SUBルーチン用座標

★PC-98ではR-TYPEは不可能なんですか？どうか98に移植してくださいまし！（京都市・D16才）……【影：私の辞書には不可能という文字はない。……で98をタイプにすんだっけ？それならワープロにしたほうが…。】

```
10 REM
20 REM          PC-8801mk2 SR ﾖｳ  1989/9/9~1989/11/25
30 REM          ◇◇ ﾊﾞｳﾝﾄﾞ ﾎｯﾊﾟｰ ◇◇ PART 1 Ver 1.0 by POP･birrat
40 GOTO 970 REM
50 REM ■■■
```

が，いっきに減るので，気をつけてくださいネ！）。

プログラム

マシン語を使用しているので，プログラムは入力したら必ずSAVEしてから実行してください。

はっきりいって，このゲームはむずかしいので，60行のFOR～NEXTの値を増やして，遊んでください（ウエイトです）。

キャラは，背景と重ね合わせ処理をしているので，とってもきれいです。面によって背景グラフィックがちがうので，ぜひ最後の面まで楽しんでくださいネ！

★　★

```
1380 FOR Y=3 TO 22 STEP 19 : FOR X=2 TO 37 : PUT@(X*16,Y*8),WA%,PSET
1390 NEXT : NEXT : FOR Y=4 TO 21 : FOR X=2 TO 36 STEP 34
1400 PUT@(X*16,Y*8),WA%,PSET : PUT@(X*16+16,Y*8),WA%,PSET : NEXT : NEXT
1410 COLOR 7 : FOR A=0 TO 3 : READ XX,YY,A$ : LOCATE XX,YY : PRINT A$ : NEXT
1420 SC=HI : GOSUB 900 : SC=0 : GOSUB 890
1430 COLOR 7 : TI=820 : TF=1 : TC=7 : MO=1 : MF=0 : SF=0 : TI=TI-SE*20
1440 A=USR5(0) : READ A,B : LINE(64,32)-(575,175),A,BF : POKE &HBB6D,B
1450 A=USR4(0) : SCREEN ,0 : POKE &HBB63,&H3B : POKE &HBB82,&H39
1460 I=0 : READ A$,SUC : POKE &HBA02,4
1470 FOR Y=0 TO 3 : B$=MID$(A$,Y*14+1,14) : FOR X=0 TO 13
1480 C$=MID$(B$,X*1+1,1) : A=VAL(C$) : GA(X+2,Y+2)=A : IF A=0 THEN 1500
1490 XX=X*3 : YY=Y*3 : GOSUB 1750
1500 GA(I)=A : I=I+1 : NEXT : NEXT : I=41 : FOR Y=6 TO 8
1510 FOR X=2 TO 15 : A=GA(I) : I=I-1 : GA(X,Y)=A : IF A=0 THEN 1530
1520 XX=X+1 : YY=Y+1 : GOSUB 1750
1530 NEXT : NEXT
1540 SUC2=2 : XX=9 : YY=5 : GOSUB 1710 : GA(XX,YY)=-4 : SUC1=0 : SUC2=0
1550 GOSUB 1580 : A=USR6(0) : POKE &HBA02,1 : A=USR1(0)
1560 POKE &HBA02,2 : A=USR1(0) : POKE &HBA02,3 : A=USR1(0)
1570 CMD BGM0 : CMD PLAY MU$(2),MU$(3) : CMD BGM1 : GOTO 60
1580 X=GX(1) : Y=GY(1) : S=GX(2) : T=GY(2) : Q=GX(3) : W=GY(3)
1590 HO=1 : HOB=2 : JC=1 : MC=SUC          #";SE : GOSUB 670
1600 LOCATE 32,2 : PRINT USING "SCENE ##";HO : GOSUB 1750
1610 XX=2 : YY=0 : A=JC : GOSUB 1750 : XX=17 : YY=0 : A=MC : GOSUB 1750
1620 J=1 : FOR I=0 TO 2
1630 POKE &HBA03+I*4,GX(J) : POKE &HBA04+I*4,GY(J)
1640 POKE &HBA05+I*4,GX(J) : POKE &HBA06+I*4,GY(J) : J=J+1 : NEXT
1650 FOR I=3 TO 1 STEP -1 : POKE &HBA05,GX(I) : POKE &HBA06,GY(I)
1660 POKE &HBA02,I : A=USR2(0) : NEXT : RETURN
1670 '  ■■■■ SUB ROUTINE ■■■■
```

PC-88VA/2/3(N88日本語BASIC V3.0)用



カギを取ってトビラへ！ パズルゲーム

ジダンの塔3

佐々木賢臣

はじめに

えーと，じつは……制作者である佐々木賢臣君がジダンの塔4をただいま作っておりますので，私G. SONGが説明させていただきます。

ストーリー

毎度ですが，タイトル画面にでますので，そちらを見てください。

操作

4 6キーで左右，8キーで向きをかえます。スペース・キーでかべをだしたり，消したりする，いわゆるマジックを使います。

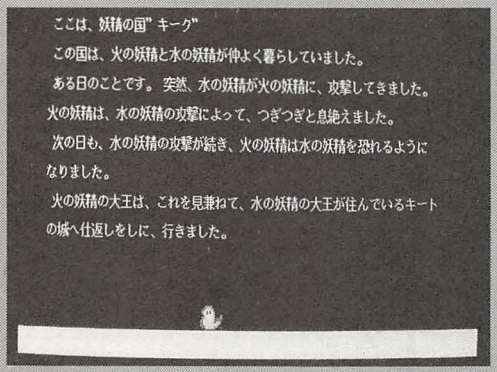
移動

進んでいる方向にかべがあると，ななめに進めますが，そのとき自分の足もとにかべがないとき，頭上にかべがあるときは，ななめ移動できません。

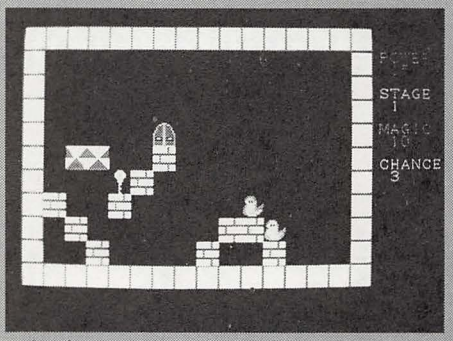
じしゃくのかべ“ ”の下にいると，下には落ちません。下に落ちたくても，落ちることができなくなりますので注意。

下に落ちているときでも，左右移動ができます。

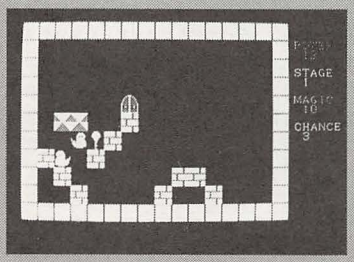
カギの下にかべがないときに，左右から取ることはできません(真上からなら取れる)。トビラはカギ



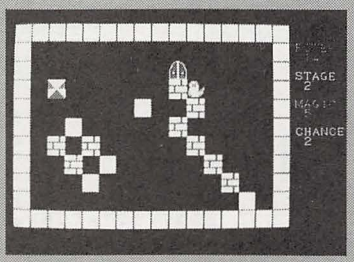
▲《写真1》君が火の妖精の大王を動かして，水の妖精に仕返ししよう



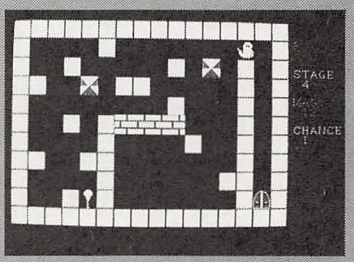
▲《写真2》1面だよ。マジックの回数しか，ブロックは作れないぞ。敵がいるからパワーにも注意してネ



▲《写真3》ホーラ，宙に浮いてるだろ〜。上のブロックはじしゃくだから，引きつけられるんだ



▲《写真4》2面は敵がいないけど，こんなふうにブロックを作っていけばクリアできるよ



▲《写真5》4面ははじめからブロックを作るところを考えていこう

★「あっ美人！」僕：「えっ」(ふり向く)……しまった，ここは男子校だった。(群馬県渋川市・2回もひっかかった大三元くじら16才)……【影：いつも美人を見てるから，そんなことではだまされんぞ。ね，つぐ美ちゃん。】

がなくてはいれません。トビラの下にかべがなくても，はいれません。

ようするに，カギを取って，トビラに行けば，STAGE（ステージ）クリア！

敵（水色のやつ）とすれちがうと，POWER－1，POWERが0になるとGAME OVER！敵がいる場所にかべをだせば，殺すことができます（一度殺すと，そのSTAGEに敵がいなくなる）。

かべをだすときは，自分の向いている方向が空白でなければなりません。かべを消すときは，自分の向いている方向が田でなければなりません。

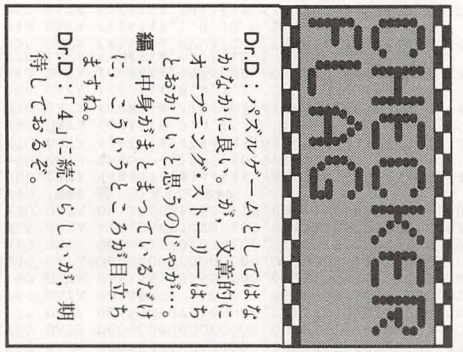
かべをだすと，マジック－1（ただし，敵を殺したときはマジックが減らない）。かべを消すのにマジックは使いませんが，マジックが0になるとかべをだしたり，消したりできなくなります。

Gキーで GIVE UPです。GIVE UPするとチャンス－1でPOWER＋2。チャンスがなくなるとGAME OVER！

G. SONG感想

このゲームは非常にむずかしい，アクションANDパズルゲームですよっと。

このゲームをやっただけでは，なぜジダンの塔シリーズかわからないと思う人がいると思いますが，ジダンの塔4ですべてのナゾがとけますので……。



Dr.D：パズルゲームとしてはなかなかに良い。が，文章的にオープニング・ストーリーはちとおかしいと思うのじゃが…。

編：中身がまとまっているだけに，こういうところが目立ちますね。

Dr.D：「4」に続くらしいが，期待しておるぞ。

ジダンの塔3のプログラム・リスト

```
100 '●●● 初期　設定 ●●●
```

```
900 '●●● LOCATE  SPRITE ●●●
910 TURN ON SPRITE V(V)+V*2:LOCATE SPRITE V(V)+V*2,X(V)*32,Y(V)*32,V(V)+V*2
920 IF V(V)=1 THEN J=V*2+2 ELSE J=V*2+1
930 TURN OFF SPRITE J:RETURN
940 '●●● 判定 ●●●
950 PW2=PW:PW=PW+COLLISION(-1):IF PW2<>PW THEN GOSUB 1200
960 IF PW>0 THEN RETURN ELSE GOSUB 1300:GOSUB 1280:GOTO 1020
970 '●●● MISTAKE ●●●
980 GOSUB 1300:GOSUB 1280:LOCATE 30,8:PRINT "MISTAKE"
990 COLOR @(30,8)-(45,8),2:PLAY "GGEBARGFEDC":FOR I=0 TO 3500:NEXT I
1000 IF CH<1 THEN CLS 1:GOTO 1020 ELSE CH=CH-1:PW=PW+2:GOTO 400
1010 '●●● GAME  OVER ●●●
1020 LOCATE 26,6:PRINT "GAME  OVER":COLOR @(26,6)-(43,6),2
1030 PLAY "CCDDEEFFEDCDC":FOR I=0 TO 4000:NEXT I:GOSUB 300
1040 '●●● STAGE  CREAR ●●●
1050 GOSUB 1300:GOSUB 1280:IF ST=8 THEN 1100 ELSE LOCATE 18,6
1060 PRINT "STAGE  CREAR":COLOR @(18,6)-(39,6),6:LOCATE 18,8
1070 PRINT "LET'S  GO  NEXT  STAGE!":COLOR @(18,8)-(57,8),6
1080 ST=ST+1:GOTO 360
1090 '●●● エンティング ●●●
1100 RESTORE 2020:FOR I=1 TO 6:READ A1$:LOCATE 20,I*2+2:PRINT A1$:NEXT I
1110 GOTO 1110
1120 '●●● CHR  表示 ●●●
1130 LINE (X1,Y1)-(X1+31,Y1+31),0,BF:RETURN
1140 PUT @(X1,Y1),C1%:RETURN
1150 PUT @(X1,Y1),C2%:RETURN
1160 PUT @(X1,Y1),C3%:RETURN
1170 PUT @(X1,Y1),KE%:RETURN
1180 PUT @(X1,Y1),DE%:RETURN
1190 '●●● パラメータ  表示 ●●●
1200 LOCATE 65,3:PRINT AKCNV$(STR$(PW))+S$:COLOR @(65,3)-(79,3),2:RETURN
1210 LOCATE 65,6:PRINT AKCNV$(STR$(ST))+S$:COLOR @(65,6)-(79,6),6:RETURN
1220 LOCATE 65,9:PRINT AKCNV$(STR$(MG))+S$:COLOR @(65,9)-(79,9),4:RETURN
1230 LOCATE 65,12:PRINT AKCNV$(STR$(CH))+S$:COLOR @(65,12)-(79,12),3:RETURN
1240 '●●● HIT  RETURN  KEY ●●●
1250 LOCATE 25,17:PRINT "HIT  RETURN  KEY":COLOR @(25,17)-(52,17),6
1260 IF INKEY$<>CHR$(13) THEN 1260 ELSE LOCATE 25,17:PRINT SPC(28):RETURN
1270 '●●● SCREEN  WINDOWS ●●●
1280 SCREEN WINDOWS 0,(0,0),400,0:RETURN
1290 '●●● CREAR ●●●
1300 CLS 3:TURN OFF SPRITE:RETURN
1310 '●●● DATA ●●●
```

PC-9801/286シリーズ(N88-DISK BASIC(86))用



きびしい踊りのレッスンについてこれるか

パセリーノ

帆川しんじ

★序

彼女には両親がおらず，祖父と2人きりで生活していた。そんなある日，祖父が病（やまい）にかかってしまった。「おじいちゃん！」祖父の家は貧乏で医者を呼ぶことができない。

彼女は祖父の病を治してあげたい一心で，働き場を捜すのだった。やがて，一つの職が見つかった。“POPゲキダン”。

そこは相当落ちぶれた踊りを見せる劇団だった。たれ幕の糸はほつれ，“POP…”の看板は少々字がはがれていた。彼女の仕事は，なんと客に踊りを見せることだった。しかし，文句は言ってられなかった。

そして，そのためのレッスンが開始され，ボディーという女性が指導にあたった。だが，ボディーは異常に性格が悪く，彼女をいじめようとするのだった。

彼女の名はパセリーノ。悲劇映画にでてくる典型的な少女であった。

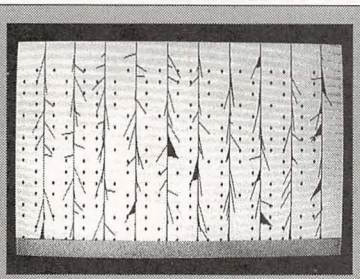
——君は刻（とき）の涙をみる（Zガンダムより）。

★G=INP(224)

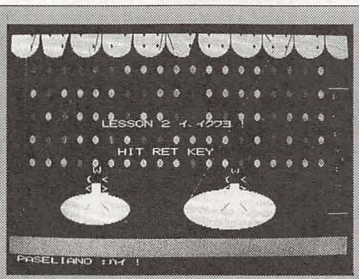
テンキー4 6 8で画面にむかって右側の顔を赤くしているパセリーノを踊らせます。それに，5キーを押し続けるとクルクル回ります。

《第1表》変数表

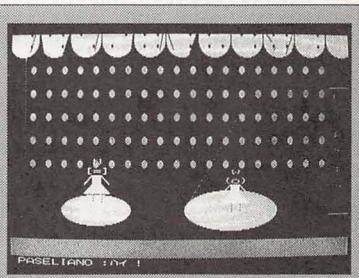
L	レッスン・ナンバー
X, Y	ボディーの座標
V, H	パセリーノの座標
P	ボディーのクルクル回るカウント
WA	ボディーのクルクル回るループ
PP	パセリーノのクルクル回るカウント
WA2	パセリーノのクルクル回るループ
M	パセリーノの動かしかたの判定
MM, RR	ボディーの言葉初期化



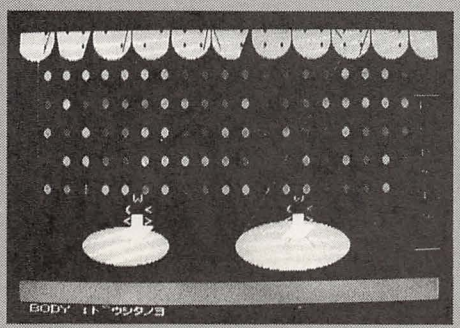
▲《写真1》幕がサーッとあがりますよ，がんばれパセリーノ！



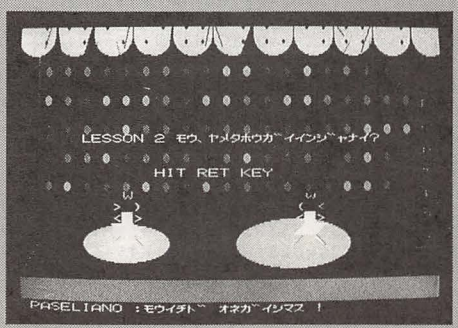
▲《写真2》あれ？もうLESSON2だネ。LESSON1は簡単に終了



▲《写真3》オッ！ジャンプしたぞ。それ，私もジャンプしよー。ついていけないわ



◀《写真4》やばい，「ドウシタノヨ」だって，1回失敗すると，もうめちゃくちゃ？



◀《写真5》がんばれパセリーノ，おじいちゃんの病気をなおすために，劇団の星をめざせ！

PC-9801/286

★やった!!宝くじで1億当たった!!……夢を見た。（東京都西多摩郡・You・ichi14才）……【影：やったぁ競馬で10億円もうけた!!編：夢でですか？影：それでは続きを見て楽しむとしよう。編：ガチョン。】

左側にいるのはボディーです。あなたは，一生懸命にボディーのダンスをマネしてください。ようするにボディーが左へ動いたら左へ，クルクル回ったらクルクル，というように1テンポ遅れてパセリーノを動かしてあげればよいのです。

その動かしかたによって，ボディーは，「けなし」もしますし，「びびり」もします。

★about PROGRAM

$がめだち，プログラムを打つのがいやになると思いますが，ぼくもいやです。もっと能率的な方法があったかもしれませんが，急がないとパセリーノのおじいちゃんが危いので，あえて時間を使いませんでした。

これはもう，ゲームじゃない（PM 9:00ガンダムZZ主題歌「アニメじゃない」を聴きながら）。

★'BREAK(ぶっこわす)

290行目のFOR文はスピードです。このFOR文を消してゲームについてこれる人は，ケンシロウである。「あたたた！」

820行目のCOLOR＝(7,0) の0を7にしてみてください。たれ幕が降りてくるみたいでしょう？この0は一時的に色を変えているだけです（わかっていると思いますが）。ぼくは，このたれ幕がちょっと不自然なので，画面出力させませんでした。

RUNした後，真黒な画面のときデモの裏で何をやっているか見たい人は750行のCOLOR＝(1, 0) の0を1にしてみてね。

940行のDATAはボディーの動きです（1～7）。7はクルクル回る，8は動きの終わりです。960行と980行はボディーの言葉です。お好きな言葉をどうぞ。増やしてもかまいませんが，最後には「END」をつけてください。

書き忘れましたが，レッスンは6まで作ってあり，7～12はランダムです。パセリーノがジャンプして上のキー[8]を押さないと，自然に下に降ります。キャラクターの動きかたが多少ちがうかもしれませんが，大物(おおもの)はこだわらないのです，よ。

★

パセリーノのプログラム・リスト

```
10 CONSOLE 0,25,0,1:SCREEN 0,0:DEFINT A-Z:RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))
20 WIDTH 40,25:GOSUB *DEMO:GOSUB *LESSON
30 'SHOKI SETTEI 1 ============================================
40 L=1
50 K$="  W  ":KK$="  w  ":F$=" [=] ":FF$=" (o) ":F1$=" ( < ":F2$=" > ) ":F3$=" (
@) ":B$=" <■> ":B1$=" ▀▄ ":B2$=" ▄▀ ":B3$=" ▀▀\ ":B4$=" ▄▄\ ":B5$="  ■  "
60 S$=" ▄▄ ":S1$=" ▄▀ ":S2$=" ▀▄ ":S3$=" ▀▀ ":A$="  ×  ":A1$=" ／＼ ":A2$="
|＼ ":A3$=" ／|  ":A4$="  ||  ":Z$="      ":ZZ$="ｲｸﾜﾖ !":XX=11
70 'SHOKI SETTEI 2 ============================================
80 X=8:Y=14:V=24:H=14:M=0:T=0:MM=0:RR=0:QQ=0:LL=0:PP=0:WA=1
90 COLOR 7:LOCATE XX,9:PRINT "LESSON";L;ZZ$:LOCATE 13,12:PRINT "HIT RET KEY":IF
INKEY$<>CHR$(13) THEN 90 ELSE LOCATE XX,9:PRINT SPACE$(28);:LOCATE 13,12:PRINT S
PACE$(11)
100 Q$=K$ :Q1$=F$ :Q2$=B$:Q3$=S$:Q4$=A$:GOSUB *BODY
110 W$=KK$:W1$=FF$:W2$=B$:W3$=S$:W4$=A$:GOSUB *PASELI:FOR I=1 TO 5000:NEXT
120 *MAIN 'MOVE BODY ==========================================
130 P=0:BEEP 1:BEEP 0:COLOR=(RND*4+2,RND*4+2):LL=LL+1:IF Y=13 THEN Y=14
140 ON VAL(MID$(L$(L),LL,1)) GOTO *LEFT,*RIGHT,*TOBU,*ORIRU,*L.TOBU,*R.TOBU,*MAW
ARU1,*FINAL
150 *LEFT   X1=-1      :Q1$=F2$:Q2$=B$:Q3$=S2$:Q4$=A1$ :GOTO 210
160 *RIGHT  X1=1       :Q1$=F1$:Q2$=B$:Q3$=S1$:Q4$=A1$ :GOTO 210
170 *TOBU   X1=0 :Y=13:Q1$=F$:Q2$=B4$:Q3$=S$:Q4$=A4$  :GOTO 210
180 *ORIRU  X1=0 :Y=14                                 :GOTO 210
190 *L.TOBU X1=-1:Y=13:Q1$=F2$:Q2$=B2$:Q3$=S1$:Q4$=A2$:GOTO 210
200 *R.TOBU X1=1 :Y=13:Q1$=F1$:Q2$=B3$:Q3$=S2$:Q4$=A3$
210 X2=X1:IF X+X1<7 OR X+X1>9 THEN X1=-X2
220 X=X+X1:GOTO 290
230 *MAWARU1 WA=2:Q1$=F$:Q2$=B1$:Q3$=S$:Q4$=A4$:GOTO 280
240 *MAWARU2 WA=3:Q1$=F1$:Q2$=B5$:Q3$=S3$:GOTO 280
250 *MAWARU3 WA=4:Q1$=F3$:Q2$=B1$:GOTO 280
260 *MAWARU4 WA=5:Q1$=F2$:Q2$=B5$:GOTO 280
270 *MAWARU5 WA=1:Q1$=F$:Q2$=B1$
280 P=P+1
290 GOSUB *BODY:FOR I=0 TO 4100-L*300:NEXT
300 'MOVE PASELIANO ------------------------------------------
310 M1=0:G=INP(224):GG=INP(225):U=(G=239)-(G=191):U1=(GG=254)-(H<14)
320 IF G=223 THEN IF PP=0 THEN *KUL1 ELSE ON WA2 GOTO *KUL2,*KUL3,*KUL4,*KUL5
330 V=V+U:IF V<23 THEN V=23 ELSE IF V>25 THEN V=25
340 H=H+U1:IF U=-1 AND U1=-1 THEN *C ELSE IF U=1 AND U1=-1 THEN *D ELSE IF U1=-1
 THEN *E
350 ON U+2 GOTO *A,410,*B
360 *A W1$=F2$:W2$=B$:W3$=S2$:W4$=A1$ :GOTO 410
370 *B W1$=F1$:W2$=B$:W3$=S1$:W4$=A1$ :GOTO 410
380 *C W1$=F2$:W2$=B2$:W3$=S1$:W4$=A2$:GOTO 410
```


★**編集長**：影君，なに寝とるのかね。**影**：いやー，やれっていわれてしかたなく。**編集長**：誰に？**影**：脳に…。
(神奈川県横須賀市・**ハーフドラゴン16才**)……【**影**：究極のメニュー作りには居眠りが不可欠なのよ。】

```
390 *D W1$=F1$:W2$=B3$:W3$=S2$:W4$=A3$:GOTO 410
400 *E W1$=FF$:W2$=B4$:W3$=S$:W4$=A4$
410 PP=0:GOTO 480
420 *KUL1 WA2=1:W1$=FF$:W2$=B1$:W3$=S$:W4$=A4$:GOTO 470
430 *KUL2 WA2=2:W1$=F1$:W2$=B5$:W3$=S3$:GOTO 470
440 *KUL3 WA2=3:W1$=F3$:W2$=B1$:GOTO 470
450 *KUL4 WA2=4:W1$=F2$:W2$=B5$:GOTO 470
460 *KUL5 WA2=1:W1$=FF$:W2$=B1$
470 PP=PP+1:IF PP=P THEN M1=1 ELSE M1=-5
480 IF V=X+16 AND H=Y THEN M1=1 ELSE M1=-5
490 M=M+M1:T=T+1:IF T MOD 3<>0 THEN 540
500 IF M>=0 THEN MM=MM+1:IF MM=1 THEN RR=0:RESTORE *BIBIRU
510 IF M<0  THEN RR=RR+1:IF RR=1 THEN MM=0:RESTORE *KENASU
520 READ D$:IF D$="END" THEN MM=0:RR=0:GOTO 500
530 COLOR 7:LOCATE 1,25:PRINT USING "BODY :&                                    &";D$;
540 GOSUB *PASELI:ON WA GOTO *MAIN,*MAWARU2,*MAWARU3,*MAWARU4,*MAWARU5
550 *BODY '=============================================================
560          LOCATE X,Y-1:PRINT Z$
570 COLOR 6:LOCATE X,Y:PRINT Q$
580 COLOR 7:LOCATE X,Y+1:PRINT Q1$
590          LOCATE X,Y+2:PRINT Q2$
600          LOCATE X,Y+3:PRINT Q3$
610 COLOR 1:LOCATE X,Y+4:PRINT Q4$
620          LOCATE X,Y+5:PRINT Z$:RETURN
630 *PASELI '=============================================================
640          LOCATE V,H-1:PRINT Z$
650 COLOR 6:LOCATE V,H:PRINT W$
660 COLOR 3:LOCATE V,H+1:PRINT W1$
670 COLOR 7:LOCATE V,H+2:PRINT W2$
680          LOCATE V,H+3:PRINT W3$
690 COLOR 1:LOCATE V,H+4:PRINT W4$
700          LOCATE V,H+5:PRINT Z$:RETURN
710 *FINAL '=============================================================
720 IF M>1 THEN L=L+1:XX=11:ZZ$="ｲ､ｲｸﾜﾖ !":PZ$="ﾊｲ !                              " ELSE
XX=6:ZZ$="ﾓｳ､ﾔﾒﾀﾎｳｶﾞ ｲｲﾝｼﾞｬﾅｲ?":PZ$="ﾓｳｲﾁﾄﾞ  ｵﾈｶﾞｲｼﾏｽ !          "
730 IF L>12 THEN BEEP:BEEP:BEEP:WIDTH 80:CONSOLE 0,25,1,1:LOCATE 0,10:PRINT "THA
NK YOU!! CLEAR LESSONs,12 ..*SEE YOU AGAIN...":END ELSE BEEP:BEEP:BEEP:COLOR 7:L
OCATE 1,25:PRINT "PASELIANO :";PZ$;:GOTO 80
740 *DEMO '=============================================================
750 COLOR=(1,0):COLOR 7,0:CLS 3:K$="P c p ｹ ｷ ｸﾝ "
760 COLOR 2:LOCATE 0,23:PRINT STRING$(80,"■");"WAIT.";
770 FOR I=25 TO 650 STEP 60:CIRCLE(I,170),30,1,3.14,0:NEXT
780 FOR I=55 TO 650 STEP 60:LINE(I,1)-(I,170),1:FOR J=10 TO 160 STEP 10:LINE(I,J
)-(I+RND*50-25,J+RND*30),1
790 C=RND*10:IF C<7 THEN CIRCLE(I-40,J+15),2,1
800          IF C>3 THEN CIRCLE(I-15,J+15),2,1
810 NEXT J,I
820 COLOR=(7,0):PAINT (0,0),7,1:COLOR=(7,7)
830 FOR I=1 TO 300:BEEP 1:FOR J=1 TO 20:NEXT :BEEP 0:NEXT
840 FOR I=1 TO 55:ROLL 3:NEXT:LINE(600,45)-(640,155),6,B
850 I=1:FOR Y=6 TO 20 STEP 2:COLOR 4:LOCATE 38,Y:PRINT MID$(K$,I,2):I=I+2:NEXT
860 LINE(0,175)-(30,150),7:LINE(30,20)-(30,150),7:LOCATE 0,25:PRINT "      ";
870 '
880 FOR I=2 TO 6:COLOR=(I,0):NEXT:FOR I=30 TO 120 STEP 20:FOR J=45 TO 585 STEP 3
0:CIRCLE (J,I),5,RND*4+2,,,,F:NEXT J,I
890 LINE(120,10)-(100,150),6:LINE(150,10)-(230,150),6:LINE(500,10)-(330,150),6:L
INE(530,10)-(500,150),6:CIRCLE(165,150),65,7,,,20/100,F:CIRCLE(415,150),85,7,,,2
0/100,F
900 FOR I=2 TO 6:COLOR=(I,I):NEXT:RETURN
910 *LESSON '============================================================
920 DIM L$(12):FOR I=1 TO 6:READ D$:L$(I)=D$:NEXT:KK$="1234567"
930 FOR I=7 TO 12:FOR J=1 TO I*3:L$(I)=L$(I)+MID$(KK$,INT(RND*7)+1,1):NEXT:L$(I)
=L$(I)+"8":NEXT:RETURN
940 DATA 2121128,1221211234218,12122341134234234 18,34341221343421123231313234 8,1
221526172541645423434721216428,25454623564717712217615234341221211277712218
950 *BIBIRU '============================================================
960 DATA ｴ !,ｴｴｴ !,ｳｯｿｰ !,ﾔﾀﾞｰ,ﾄﾞｳｼﾃ ?,ｲﾔﾝ,(ｺ､ｺﾉｶﾞｷｬｰ),(ｲｲｷﾆ ﾅﾘﾔｶﾞｯﾃｰ !),ｱ､ｱﾝﾀ ﾅ
ｶﾅｶ ﾔﾙｼﾞｬﾅｲ,(ｺｲﾂ ﾅﾆﾓﾉﾖ!?),ｹｯｺｳ ｲｲﾜﾖ,ﾃﾞﾓ､ﾏﾀﾞﾏﾀﾞﾖ,(ﾜ､ﾜﾀｼﾖﾘ､ｽｺﾞｲｶﾓｼﾚﾅｲ!!),ｱ､ｱﾝﾀ ﾄﾞｺ
ﾃﾞﾅﾗｯﾀﾉ ?,ﾅｶﾅｶﾀﾞﾜﾈ,ｱﾊﾊﾊﾊﾊ,(ﾄﾞｳｼｮｳ ?),END
970 *KENASU '============================================================
980 DATA ﾌﾝ,ﾌﾌﾝ,ﾌﾌﾌﾌﾌﾌﾝ !,ﾅﾆﾖ,ﾄﾞｳｼﾀﾉﾖ,ｱﾝﾀ,ﾊｯｷﾘｲｯﾃ,ﾍﾀｸｿﾖ,ｵﾗｵﾗｵﾗ,ﾄﾞｺﾐﾃﾝﾉ !,ｲﾓ ｲﾓ
ｲﾓ,ｱﾝﾀ ｸｻｲﾜﾖ,(ﾆｸﾀﾗｼｲﾜﾈ),(ｶﾜｲｲ ｶｵ ｼﾔｶﾞｯﾃ),ﾎﾗ､ﾜﾝ ﾄｳ ｽﾘｰ,ﾄﾞｺﾐﾃﾝﾉ !,ｺｼｶﾞﾊｲｯﾃﾅｲﾝﾀﾞﾖ !
,ｲﾔﾀﾞﾈｪ ｲﾏﾉｶﾞｷﾊ !,END
990 ' ■■■■ PASELIANO ■■ ** March 20,1986 * * by Y,M as Sinzi Hogawa ***
999 ' ((Thanks a lot...))
```

PC-9801/286

★表紙の月の番号が書いてあるところの色が青から黄色になった。これはベーマガが危険な状態にあることを意味しているのでは!? (横浜市・毛針15才)……【編：そりゃ大変だ！みんな買ってくれ!! 影：編君うまくなったな。】

PC-9801/286(N88-DISK BASIC(86))用



氷にひびをいれて，敵を倒すアクション

移植版

勝利の讃歌

大村　悦彰

物　語

北極――。それは年中凍結する不毛の世界。海上に浮かぶ無数の氷山はその自然界の厳しさを物語っている。

宇宙――。太古の人々から見つめ続けてきた限りなく広がる空間。

この宇宙から暗黒の使者がやってくるとはだれも予想できなかった――。

アザラシのプルトは夜空を見ていた。輝く星々に混じって1本の赤い線が北極の夜空を横切った。

「あれは……」

「プルトよ……。宇宙より飛来してきた魔物を倒すのだ。明日，旅立て。海は聖海と化すだろう……」

遊びかた

アザラシをテンキーの[8][2][4][6]で上下左右に動かし，スペース・キーでジャンプして氷にひびをいれることができます。ここに敵をさそいこみ，海に落として倒します。そうして3匹倒すと，ステージ・クリアです。

ひびは，画面中に3個まで，しかもこのひびはある程度時間がたつと消えてしまいます。

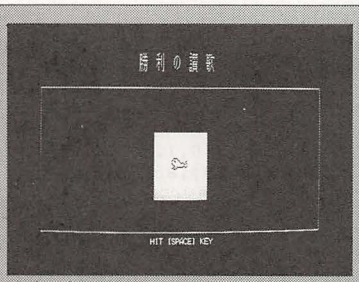
死ぬ条件は，

①敵につかまったとき

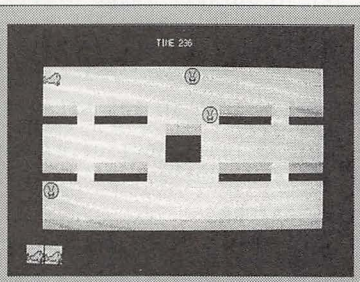
②ひびの上でさらにジャンプしたとき

《第1表》変数表

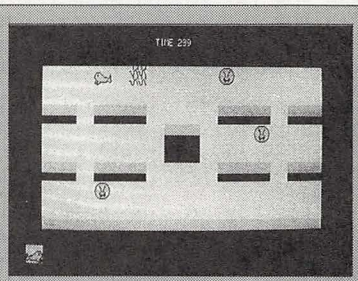
X, Y	自分のX(横)座標，Y(たて)座標
TX(Q), TY(Q)	敵のX,Y座標。Qには，1～3が入る
DX(Q), DY(Q)	ひびの座標
HB(DX(Q), DY(Q))	ひびがもとにもどるまでの時間
BC	ひびの数
TF(Q)	敵の生死。1は死。0は生
BO	敵を殺した数
ST	ステージ
MI	ミスをしたか？1はした。0はしていない
TI	時間



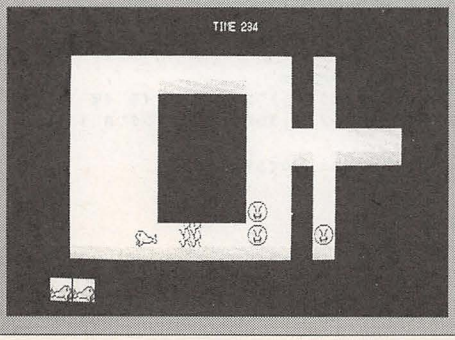
▲《写真1》このごろの投稿プログラムは質が高いぞ。スペース・キーでスタートです



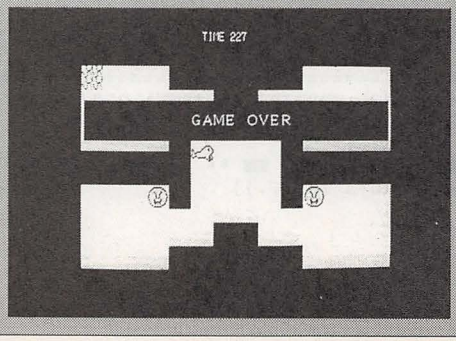
▲《写真2》けっこー98にしては，さびしい画面かな？速くて，考えている間に敵がくるぞ～



▲《写真3》1回ジャンプして，ひびを入れておく。あとは待ってればいいんだヨ



◀《写真4》2面は道を考えてひびを入れておかないと，クリアできなくなるぞ



◀《写真5》がんばったのにゲーム・オーバー。君は何面までいけるかな？

★やっぱり田村英里子ちゃんが好き！（静岡県富士市・特に意味無し19才）……【影：ジー。やっぱりサルが好き♥つぐ美：ハッ！何か私の顔に付いて？編：私は聞こえましたよ，後で何かおごってくださいね♥影さん。】

③画面上部のタイムが０になったとき
です。敵が落ちたあとは海になり，通れなくなります。全10面，がんばってください。

テクニック

①ジャンプしながら移動できます。後半の面で必要です。
②せまいところで敵を殺さない。殺した場所によっては面クリアできなくなります。
③面がスタートしたあと，すぐ移動する。
などです。
時間制限はあまり意味がなさそうですが，最終面の10面ではほとんど時間が残りません。10面での最大の敵は時間といってもいいでしょう。

プログラム

面データは圧縮してあります。氷を１，海を０とし，16進数にしています。
エンディングのメッセージはプログラムを見てもわからないようにしています。

最後に

1988年10月号のX1版「勝利の讃歌」の移植です。
アイデア性がない？　原作そっくりの移植にはなっていません。ひびの数の制限，一定時間たつとひびは消える，など少しは手を加えているんですよ。
敵のキャラクターはなんだ!!　X１版の敵は白熊でした。しかし，僕は白熊のキャラクターがうまく作れませんでした。ごめんなさい。
タイトル画面でスペース・キーを押すと１面から，リターン・キーを押すとコンティニューとなります。

★
★　　★

移植版　勝利の讃歌のプログラム・リスト

```
10 '■■■■■■■  勝利の賛歌  ■■■■■■■
20 CONSOLE 0,25,0,1:CLS 3:DEFINT A-Z:ST=1:GOTO 650
30 RESTORE 1050:FOR I=1 TO ST-1:READ A$:NEXT:FOR I=0 TO 2:TF(I)=0:NEXT
40 TI=250:BC=0:BO=0:BX=1:MI=0:CN=2:FOR Q=1 TO 3:HB(DX(Q),DY(Q))=0:NEXT
50 GOSUB 890:RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))
60 '■■■■■■  MAIN  ■■■■■■
70 GOSUB 140:FOR M=0 TO 2:GOSUB 270:NEXT:GOSUB 140:FOR Q=0 TO 700:NEXT
80 FOR I=1 TO 3:XX=DX(I):YY=DY(I):HB(XX,YY)=HB(XX,YY)-1
90 IF HB(XX,YY)=0 THEN CR=7:GOSUB 440:CH(XX,YY)=1:BC=BC-1
100 NEXT:TI=TI-1:LOCATE 34,1:PRINT USING "TIME ###";TI
110 IF MI=1 OR TI=0 THEN 470 ELSE IF BO<>3 THEN 70
120 LINE(100,55)-(540,81),0,BF:LOCATE 28,8:PRINT "ＳＴＡＧＥ　ＣＬＥＡＲ！
130 ST=ST+1:FOR I=0 TO 20000:NEXT:IF ST=11 THEN 510 ELSE 30
140 '*****  ｼﾞﾌﾞﾝ  *****
150 I=INP(&HE0) AND INP(&HE1):IF I=255 THEN BX=0:GOTO 210
160 NO=7+(CH(X,Y)=2):XX=X:YY=Y:GOSUB 430
170 BX=(I=239 AND X>2)-(I=191 AND X<18):BY=(I=254 AND Y>2)-(I=251 AND Y<18)
180 BY=(I=254 AND Y>2)-(I=251 AND Y<18)
190 IF CH(X+BX,Y+BY)<>0 THEN X=X+BX:Y=Y+BY
200 IF BX<>0 THEN CN=2+(BX=-1)
210 GOSUB 420:IF INP(&HE9)=255 OR BC=3 THEN RETURN
220 IF BX=0 THEN CN=CN+2 ELSE CN=4+(BX=-1)
230 GOSUB 420:FOR Q=0 TO 3000:NEXT:CN=CN-2:GOSUB 420
240 FOR Q=1 TO 3:IF HB(DX(Q),DY(Q))<0 THEN HN=Q:Q=4 ELSE NEXT
250 DX(HN)=X:DY(HN)=Y:IF CH(X,Y)=2 THEN MI=1:RETURN
260 HB(DX(HN),DY(HN))=30:BC=BC+1:CH(X,Y)=2:RETURN
270 '*****  ﾃｷ  *****
280 IF TF(M)=1 THEN FOR Q=0 TO 100:NEXT:RETURN
290 X1=TX(M):Y1=TY(M):XX=X1:YY=Y1:CR=7:GOSUB 440
300 IF RND(1)<.5 THEN BX=SGN(X-X1):BY=0 ELSE BY=SGN(Y-Y1):BX=0
310 IF CH(X1+BX,Y1+BY)<>0 THEN TX(M)=TX(M)+BX:TY(M)=TY(M)+BY
320 X1=TX(M):Y1=TY(M):IF X1=X AND Y1=Y THEN MI=1:RETURN 110
330 IF CH(X1,Y1)<>2 THEN XX=X1:YY=Y1:NO=5:GOSUB 430:RETURN
340 '*****  ｵﾁﾀ  *****
350 FOR Q=0 TO 15:BEEP 1:BEEP 0:NEXT:TF(M)=1:CH(X1,Y1)=0
360 BO=BO+1:XX=X1:YY=Y1:CR=1:GOSUB 440
370 IF CH(X1,Y1+1)=0 THEN YY=Y1+1:GOSUB 440
380 IF CH(X1,Y1-1)<>0 THEN LINE(X1*32,Y1*16)-STEP(31,8),5,BF
390 FOR I=1 TO 3:IF DX(I)=X1 AND DY(I)=Y1 THEN HB(DX(I),DY(I))=0
400 NEXT:BC=BC-1:RETURN
410 '■■■■■■  SUB  ■■■■■■
420 XX=X:YY=Y:NO=CN
430 PUT(XX*32,YY*16),CR%(98*NO),PSET:RETURN
440 LINE(XX*32,YY*16)-STEP(31,15),CR,BF:RETURN
450 GET(0,0)-(31,15),CR%(98*CB):RETURN
460 '■■■■■■  MISS!  ■■■■■■
470 LINE(100,55)-(540,81),0,BF:MI=0:LOCATE 38,8:PRINT "ＭＩＳＳ！"
480 FOR Q=0 TO 3000:NEXT:LF=LF-1:IF LF<>0 THEN 30
490 LOCATE 32,8:PRINT "ＧＡＭＥ　ＯＶＥＲ"
500 IF INP(&HE9)=191 THEN 780 ELSE 500
510 '■■■■■■  ENDING  ■■■■■■
520 CLS 3:LINE(100,55)-(540,81),6,B:LOCATE 32,8:PRINT "ＥＮＤＩＮＧ"
530 FOR I=0 TO 10000:NEXT:CLS 3
540 FOR ST=1 TO 10:RESTORE 1050:FOR I=1 TO ST-1:READ A$:NEXT
550 GOSUB 890:FOR Q=0 TO 20000:NEXT:FOR Q=0 TO 15000:NEXT Q,ST
560 LINE(0,0)-(640,200),1,BF:RESTORE 1380:WIDTH 40:CONSOLE 17,8
```

★影さん，いい話がありますよ！どこかの神社の賽銭箱の前に立っていなさい。(神奈川県横浜市・金田康弘君は毎年500円は稼ぐそうだ15才)……【編：もっといい方法がありますよ影さん。影：まさか働けってのでは？】

```
570 LINE(20,10)-(620,190),6,B:PAINT(0,0),6,6
580 FOR I=0 TO 4:READ A$,A:FOR J=1 TO LEN(A$)
590 B$=B$+CHR$(ASC(MID$(A$,J,1))-1):NEXT:LOCATE A,I*2+4
600 PRINT B$:PRINT:B$="":NEXT:LOCATE 14,25:PRINT "- THE END -
610 FOR I=1 TO 6:LOCATE 0,25:PRINT:FOR Q=0 TO 1000:NEXT Q,I
620 BEEP 1:READ A$:FOR W=1 TO 68:I=ASC(MID$(A$,W,1))-61:IF I=0 THEN 640
630 OUT&H77,&H76:OUT &H3FDB,VAL("&H"+NL$(I)):OUT &H3FDB,VAL("&H"+NH$(I))
640 FOR X=1 TO 1800:NEXT X,W:RESTORE 1400:GOTO 620
650 '■■■■■  ｼｮｷｾｯﾃｲ  ■■■■■
660 DIM CR%(98*8),CH(19,10),HB(19,10),DX(19),DY(10),P$(16),NL$(16),NH$(16)
670 RESTORE 1140:FOR C=1 TO 2:FOR Q=0 TO 15:READ A$:FOR I=0 TO 31
680 LINE(I,Q)-(63-I,Q),VAL("&H"+MID$(A$,I+1,1)):NEXT I,Q
690 CB=C*2-1:GOSUB 450:GET(32,0)-(63,15),CR%(98*(C*2)):NEXT
700 FOR Q=0 TO 15:READ A$:FOR I=0 TO 15
710 LINE(I,Q)-(31-I,Q),VAL("&H"+MID$(A$,I+1,1)):NEXT I,Q:CB=5:GOSUB 450
720 FOR Q=0 TO 7:READ A$:FOR I=0 TO 15:A=VAL("&h"+MID$(A$,I+1,1))
730 PSET(I,Q),A:PSET(15+I,Q),A:PSET(I,Q+8),A:PSET(15+I,Q+8),A:NEXT I,Q
740 CB=6:GOSUB 450:LINE(0,0)-(31,15),7,BF:CB=7:GOSUB 450
750 FOR I=0 TO 15:READ P$(I):NEXT
760 FOR I=1 TO 16:A=440*(2^((I-1)/12)):N=2457.6/A*1000:N$=HEX$(N)
770 N$=RIGHT$("0000"+N$,4):NH$(I)=LEFT$(N$,2):NL$(I)=RIGHT$(N$,2):NEXT
780 '■■■■■  TITLE  ■■■■■
790 CLS 3:RESTORE 860
800 FOR I=0 TO 4:READ A$:PUT@(240+I*32,20),KANJI(VAL("&H"+A$)):NEXT
810 LOCATE 33,23:PRINT "HIT [SPACE] KEY"
820 FOR I=1 TO 4:READ A,B,C,D,E:LINE(A,B)-(C,D),E,BF:NEXT
830 PUT(302,108),CR%(98*1),PSET:FOR Q=0 TO 300:NEXT
840 IF INKEY$=CHR$(13) THEN 850 ELSE IF INP(&HE9)<>191 THEN 840 ELSE ST=1
850 LF=3:GOTO 30
860 DATA 3E21,4D78,244E,3B3E,324E
870 DATA 50,50,590,180,6,51,51,589,179,1
880 DATA 270,90,370,142,7,270,142,370,150,5
890 '■■■■■  ROUND READ  ■■■■■
900 CLS 3:LINE(100,55)-(540,81),6,B:LOCATE 31,8:PRINT "ＳＴＡＧＥ ";ST
910 FOR Q=0 TO 10000:NEXT:CLS:LINE(0,20)-(640,180),1,BF
920 FOR I=1 TO LF-1:PUT@(32*I+I*2,183),CR%(98*2),PSET:NEXT
930 READ C$:FOR Q=0 TO 7:A$=MID$(C$,Q*4+1,4)
940 FOR I=0 TO 3:B$=B$+P$(VAL("&h"+MID$(A$,I+1,1))):NEXT
950 FOR J=0 TO 15:A=VAL("&h"+MID$(B$,J+1,1))
960 CR=7+6*(A=0):XX=J+2:YY=Q+2:GOSUB 440
970 IF A=0 AND CH(J+2,Q+1)=1 THEN LINE(J*32+64,Q*16+32)-STEP(31,8),5,BF
980 CH(J+2,Q+2)=A:NEXT:B$="":NEXT
990 RESTORE 1100:FOR Q=1 TO (ST-1)*8:READ A:NEXT
1000 READ X,Y:XX=X:YY=Y:NO=2:GOSUB 430
1010 FOR I=0 TO 2:READ TX(I),TY(I):XX=TX(I):YY=TY(I):NO=5:GOSUB 430:NEXT
1020 FOR J=0 TO 15:IF CH(J+2,9)=1 THEN LINE(J*32+64,160)-STEP(31,8),5,BF
1030 NEXT:RETURN
1040 '■■■■■  DATA  ■■■■■
1050 DATA FFFFFFFF23C4FE7FFE7F23C4FFFFFFFF,FFD0F0D0F0D0F0FEF0D0F0D0F0D0FFD0
1060 DATA 781E7E7E7BDE03C003C07BDE7E7E781E,FFFF01000100FFFF4444EEEEAAAAEEEE
1070 DATA 000000001FF81E781E781FF800000000,018007E00E701C381C380E7007E00180
1080 DATA 0000300C3FFC100810083FFC300C0000,8007800D819987B18DE19981B001E001
1090 DATA 0000000003C003C003C003C000000000,0000FFDF0051F777F504F577FD5101DF
1100 DATA 2,2,2,9,17,2,17,9,2,5,14,5,15,5,16,5,3,2,3,9,16,2,16,9
1110 DATA 2,5,14,5,15,5,16,5,9,4,5,6,14,6,10,7,10,3,7,7,10,9,13,7
1120 DATA 5,3,5,8,14,3,14,8,2,2,17,7,17,8,17,9,8,4,8,7,11,4,11,7
1130 DATA 6,3,2,3,3,3,4,3
1140 DATA 77777777777777777777777777777,77777777777777777777777777777
1150 DATA 77777777777777777777777777777,77777777777777777777777777777
1160 DATA 77777777777777777777777777777,77770000000077777777777777777
1170 DATA 77707575757500777777777777777,70065700575757000777777777777077
1180 DATA 02667500757575757077777777770507,02665757575757575700000077705707
1190 DATA 70057575757575757575757500057077,77700757575757575757575757575707
1200 DATA 77075005757075757575757000057570,70750707575000000000007777000007
1210 DATA 70007075000777777777777777777777,77770000777777777777777777777777
1220 DATA 77777777777777777777777777777777,77777777700000007777777777777777
1230 DATA 77777777005757575077777777777777,77777007570057575077770077000777
1240 DATA 77770027575007575707777707505077,77770025757575757570777770757077
1250 DATA 77777700575757575757000007575077,77777777000075757575757575700777
1260 DATA 77777777705757575757575750077777,77777777707570007575757007777777
1270 DATA 77777777770077770000007777777777,77777777777777777777777777777777
1280 DATA 77777777700000000000007777777777,77777700000000000000000000007777777
1290 DATA 77777777700000000000007777777777,77777777777777777777777777777777
1300 DATA 7777777777777777,7777777777000000,7777777000555555,7777700555555555
1310 DATA 7777055555005555,7770555555550555,7770555555555055,7705555555555055
1320 DATA 7705555555555505,7770555555505555,7770555555020555,7777055555502000
1330 DATA 7777700555550222,7777777000555555,7777777777000000,7777777777777777
1340 DATA 7777770777777770,7777777077777700,7777770777770770,7777777700000777
1350 DATA 0007777707777077,7770777707777077,7770777707777707,7777000077777770
1360 DATA 0000,0001,0010,0011,0100,0101,0110,0111
1370 DATA 1000,1001,1010,1011,1100,1101,1110,1111
1380 DATA Tpoh!jo-qsbjtf!pg!wjdupsz,7,,,Bmm!tubhf!dmfbs",12
1390 DATA Zpv!bsf!tvqfs!qmfzfs/,9,Hppe!czf!boe!tff!zpv!bhbjo/,6
1400 DATA AFJJJJJJHJHFFF==AFJJFJMMKJHHHHH==MKJJJHFFHJMKKKK==CBAAEFHHJHFFFFF===
```


★影さん覚悟っ！ウーヤーターァ〜〜〜!!（京都府左京区・少年ジェット17才）……【影：南野陽子！編：はい？影：もとい，ナンノ!!この程度では私は倒せん！うぎゃうぎゃあもうやめてくれ〜。編：本田美奈子!!】

S1用



3D迷路のロールプレイング・ゲーム

ZOLGOS（ゾルゴス）

ずぶぬれKim.ch

指令だだだ！

さらわれていった姫を助けよ。

遊びかただだだ！

3DMAZE型のロールプレイング・ゲームです。しばらくすると名前をきいてきますので，10文字以内で入力してください。すると，どこに行くかきいてきますので，その番号を入力してください。あとはつぎのとおりです。

MAZEだだだ！

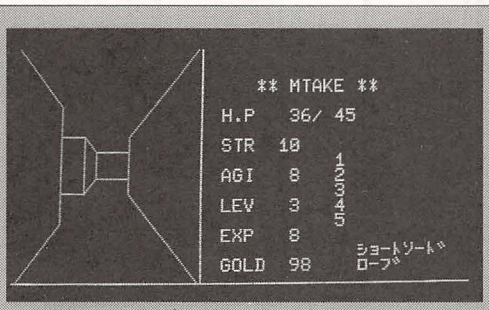
入ると，画面左上に迷路が描かれます。カーソル・キーの上で前進，左で左を向き，右で右を向き，下で後ろを向きます。

動いていると，敵がでてくることがあります。[1]で攻撃，[2]で逃亡，[3]でアイテム使用です。攻撃して敵に勝つと経験値(EXP)とお金(GOLD)が手に入ります。経験値がある値までいくと，レベル(LEV)があがって，体力（H.P）の上限（右側のほう）と，攻撃力（STR）と，防御力（AGI）があがります。敵の名前が，「ハイパー○○」というやつとの戦いでは，逃げることはできません。

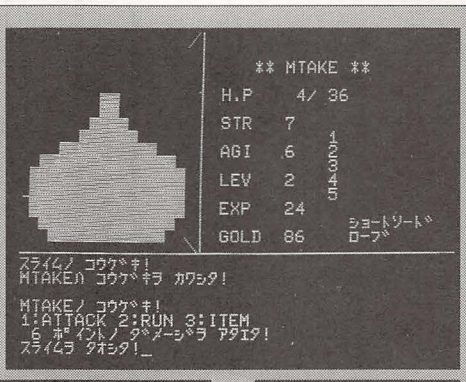
アイテム使用についてですが，迷路移動のときはリターン・キーを押すと，このモードに入れます。どのアイテムを使うかきいてきたら，画面右に持っているアイテムが表示されていますので，そのアイテムの番号を入力してください。

CHECKER FLAG

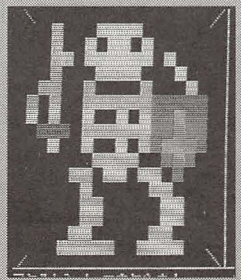
Dr.D：3D迷路か。うーん。
編：リストが長いですね。うーん。
影：でも，敵キャラクターがよくできてますよ。うーん。
Dr.D：敵と出会ったときの敵の出現がかなりこっておるな。ぐーんとアップになってくるわい。すごいすごい。

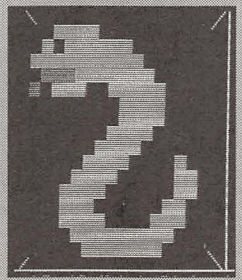


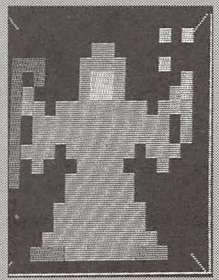
▲〈写真1〉きれいな3Dですね。ところでMTAKEってだれだ？



◀〈写真2〉おーっと！たまねぎの逆襲だーっと思ったらスライムだ。弱い弱い







▶〈写真3〉左からスケルトンくん（28才），スネークくん（21才），ウイザードちゃん(19才)

★影さん，ラーメンライスおごるから載せてくれ。(埼玉県蕨市・秋元大輔13才)……【影：最近の私はただのラーメンライスでは納得しないゾ。小麦粉は日本でとれた物，しかも手打ち。そして米は新米にかぎる。どうだ!!】

また，スタート地点に行くと町にもどることもできます。そんなもんで迷路をどんどん進んでいって，敵をバッタバッタなぎ倒していって，姫を助けることができればハッピー・エンドです。

また，宝箱や仕掛けがありますが，その場所に行ってみないとあるかわかりません。

宿屋だだだ！

お金を払って泊まると，体力が回復します。

道具屋だだだ！

10個買える品があります。買いたいものの番号を入力すると，値段を言ってくるので，買うかどうか入力してください。1～3は武器，4～6は防具，7～10はアイテムです。武器と防具は買うと，前に持っていたものは消えます。アイテムは，一度に持てるのは5個までです。でるときは，リター

ZOLGOSのプログラム・リスト

```
10 REM  ZOLGOS  By Kim.Ch  1/6/25
20 WIDTH 40:SCREEN 0,0,1:CONSOLE 16,7:RANDOMIZE TIME:COLOR 7,0,0:CLS
30 DIM W(31,15),TR(31,15),C(5,2),AX(3),AY(3),P(5)
40 GOSUB 2270:GOSUB 1960:GOSUB 1160
50 REM  MAIN
60 I=-1
70 I=I+1:IF I=6 THEN 110
80 FOR J=0 TO 2
90 C(I,J)=W(X+AX(D)*I-AY(D)*(J-1),Y+AY(D)*I+AX(D)*(J-1))
100 NEXT J:IF C(I,1)=0 THEN 70
110 I=1:F=C(1,1):PLAY"O5L16GMB":L=NE(0,0)-(258,124),,0,BF
120 FOR J=0 TO 2:GOSUB 140:NEXT J
130 I=I+1:IF (C(I-1,1)>0) OR (I=6) THEN 320 ELSE 120
140 W=C(I,1):P=P(5-I)
150 IF J=1 THEN IF W>0 THEN 290 ELSE RETURN
160 P1=P(6-I):W=-(W>0)-(C(I-1,J)>0)*4-(C(I,J)>0)*2+1
170 ON W GOTO 230,180,190,200,210,220,210
180 GOSUB 260:RETURN
190 GOSUB 260
200 GOSUB 270:RETURN
210 GOSUB 260
220 GOSUB 240
230 RETURN
240 LINE(130+P*(J-1),62+P/2)-(130+P1*(J-1),62+P1/2),PSET,4
250 LINE(130+P*(J-1),62+P/2)-(130+P1*(J-1),62-P1/2),PSET,4:RETURN
260 LINE(130+P*(J-1),62+P/2)-(130+P*(J-1),62-P/2 ),PSET,4:RETURN
270 LINE(130+P*(J-1),62+P/2)-(130+P1*(J-1),62+P/2 ),PSET,4
280 LINE(130+P*(J-1),62-P/2)-(130+P1*(J-1),62-P/2 ),PSET,4:RETURN
290 LINE(130-P,62+P/2)-(130+P,62+P/2 ),PSET,4
300 LINE(130-P,62-P/2)-(130+P,62-P/2 ),PSET,4:RETURN
310 REM  TRAP
320 IF TR(X,Y)=0 THEN 400
330 IF TR(X,Y)=1 THEN IF P5=0 THEN GOSUB 1550:P5=1:GOTO 60 ELSE 420
340 IF TR(X,Y)=2 AND IT<5 THEN GOSUB 1620:GOTO 60
350 IF TR(X,Y)>2 AND TR(X,Y)<10 AND SF=0 THEN GOSUB 1710:SF=1:BC=0:TR(X,Y)=0:GOT
O 60
360 IF TR(X,Y)=10 AND D=1 THEN GOSUB 1750:GOTO 420
370 IF TR(X,Y)=11 THEN GOSUB 1780:GOTO 60
380 IF TR(X,Y)=12 AND NI=0 THEN GOSUB 1860:T$(5)="ｻｲﾄ":TE(5)=30:TG(5)=50:GOTO60
390 REM  ENCOUNTER
400 IF INT(RND*5)=3 AND SF=0 THEN GOSUB 500:SF=1:GOTO 60
410 REM  INPUT KEY
420 I$=INKEY$:IF I$="" THEN420 ELSE A=ASC(I$):IF A=13 THEN SN=0:GOSUB890:GOTO60
430 IF (A<28) OR (A>31) THEN 420
440 D=(D+(A=28)-2*(A=31)) AND 3
450 IF (A=30) AND (F)0 THEN BEEP:BEEP:BEEP:GOTO 420
460 IF A()30 THEN 60
470 SF=0:P5=0:NI=0:X=X+AX(D):Y=Y+AY(D):IF X=1 AND Y=1 THEN GOSUB 1130
480 GOTO 60
490 REM  FIGHT!
500 LOCATE 0,16:PRINT"ﾓﾝｽﾀｰｶﾞｲﾁﾙ...";:PRINT:FOR I=1 TO 600:NEXT
510 IF INKEY$()"" THEN 510
520 TN=INT(RND*3)-1+INT(X/4+Y/7):IF TN<1 THEN TN=1 ELSE IF TN>7 THEN TN=7
530 PRINT T$(TN);"ｶﾞ ﾌﾗｯｼｭ!";:TH=TH(TN):TS=TS(TN):TG=TA(TN)
540 PLAY"O3L64BBGFEDLBC":"O4R16<L8C"
550 COLOR ,,1:FOR I=0 TO 1:FOR J=1 TO 2
560 SYMBOL J*56-49,I*56+7),CHR$(&HB0+(TN-1)*4+(I*2+J)),7,7,,,PSET:NEXT J,I
570 COLOR 7:PRINT NE$;"ﾉ ｺｳｹｷ!"
580 PRINT"1:ATTACK 2:RUN 3:ITEM";:GOSUB 1110
590 IF I$="2" THEN 750 ELSE IF I$="3" THEN SN=1:GOSUB 890:GOTO 780
600 IF I$()"1" THEN 570
610 PLAY"O5L64CDEFGFEDGR&MF"
620 AH=(ST+SP+INT(RND*ST))-(TA+INT(RND*TA))
630 IF AH<1 THEN PRINT"ｶﾜｯﾀ!":PLAY"O5L64BAGFEDC":GOSUB 1110:GOTO 780
640 PRINT AH;"ﾎﾟｲﾝﾄ ﾀﾒｰｼﾀﾜ ﾌｸﾒﾀ!":SOUND 6,53:SOUND 7,&HF7:SOUND 8,&H10:SOUND
12,5:SOUND 13,9:GOSUB 1110
650 TH=TH-AH:IF TH<1 THEN PRINT T$(TN);"ｦ ﾀｵｼﾀ!":PLAY"O5L16EEEEL8GL16GO6L4C.":GO
SUB 1110 ELSE 780
660 EX=EX+TE(TN):GP=GP+TG(TN)+INT((RND*TN)*TN/1)
670 IF EX(LX THEN 1090:GOTO 730
680 PRINT"ﾚﾍﾞﾙｱｯﾌﾟ ﾌｶｯｹﾙ!":LE=LE+1:LX=LE*LE*10:EX=0
690 PLAY"O5L16CCDEFEDECDELBDO4L16GAB":GOSUB 1110:GOSUB 1090
700 MH=MH+INT(RND*5)+5:ST=ST+INT(RND*3)+1:AG=AG+INT(RND*3)+1
710 LOCATE 23,6:PRINTUSING"###";ST:LOCATE 23,8:PRINTUSING"###";AG
720 LOCATE 27,4:PRINT MH;:LOCATE 23,10:PRINT LE;
730 LOCATE 23,12:PRINT"      ";:LOCATE 23,12:PRINT EX;
740 LOCATE 23,14:PRINT"      ";:LOCATE 23,14:PRINT GP;:RETURN
750 IF AG+INT(RND*AG))TA+INT(RND*TA)-LE AND BC=0 THEN PRINT"ﾆｹﾞﾙｺﾄｶﾃﾞｷﾏｾﾝ";:PLAY"
D4L12CEGD5L4C":GOSUB 1110:GOSUB 1090:NI=1:RETURN
760 PRINT"ｼｮｳﾘｬｸｶﾂｲﾀﾁﾞ!";:PLAY"O3L4C","O4L4C":GOSUB 1110
770 REM  ENEMY TURN
780 PRINT T$(TN);"ﾉ ｺｳｹｷ!";:PLAY"O3L16CEGB":GOSUB 1110
790 IF ST+AG(TS+TA+18 OR INT(RND*5)<1 THEN 810
800 PRINT T$(TN);"ﾊ ﾆｹﾞﾏｸｯﾀ!";:PLAY"O5L16GGGGGFEC":GOSUB 1110:GOSUB 1090:RETURN
810 AH=(TS+INT(RND*TS))-(AG+AP+INT(RND*AG))
820 IF AH<1 THEN PRINT NE$;"ﾊ ｺｳｹｷｦｶﾜｽ!";:SOUND 6,45:SOUND 7,&HF5:SOUND 8,&H1
0:SOUND 12,5:SOUND 13,5:GOSUB 1110:PRINT:GOTO 570
830 PRINT AH;"ﾎﾟｲﾝﾄﾉ ﾀﾒｰｼﾀﾜ ｳｹﾏｰ!";
840 SOUND 6,0:SOUND 7,&HO7:SOUND 8,&H10:SOUND 12,5:SOUND 13,9:GOSUB 1110:PRINT
850 HP=HP-AH:LOCATE 23,4:PRINTUSING"###";HP:LOCATE 0,22
860 IF HP<1 THEN GOSUB 1510
870 GOTO 570
880 REM  USE ITEM
890 GOSUB 1090
900 IF IT=0 THEN LOCATE0,16:PRINT"ITEMｦ ﾓｯﾃｲﾏｾﾝ!";:GOSUB 1110:GOSUB 1090:RETURN
910 LOCATE 0,16:INPUT"ﾄﾚﾊﾞ ｱｲﾃﾑｦ ｽﾃﾏｽｶ";E:IF E<1 OR E)IT THEN 950
920 ON IN(E) GOSUB 970,1000,1030,1060
930 FOR I=E+1 TO IT:IN(I-1)=IN(I):LOCATE 29,5+I:PRINT SPC(11);:LOCATE 29,5+I:PRI
NT IN$(IN(I));:NEXT
940 IT=IT-1:LOCATE 29,7+IT:PRINT SPC(11);:IN(IT+1)=0
950 GOSUB 1090:RETURN
960 REM  POTION
970 HP=HP+10*(INT(RND*LE)+1):IF HP)MH THEN HP=MH
980 LOCATE 23,4:PRINTUSING"###";HP:RETURN
990 REM  WINGED BOOTS
1000 IF SN=1 THEN PRINT"ﾋﾝﾄｳｻｷｼｶ ﾘﾖｳｾﾏｾﾝ";:GOSUB 1110:RETURN 950
1010 X=2:Y=1:D=3:RETURN
1020 REM  HELMET
1030 IF SN=0 THEN PRINT"ﾋﾝﾄｳｻｷｼｶ ﾘﾖｳｾﾏｾﾝ";:GOSUB 1110:RETURN 950
1040 TS=TS-LE*2:RETURN
1050 REM  GLOVE
1060 IF SN=0 THEN PRINT"ﾋﾝﾄｳｻｷｼｶ ﾘﾖｳｾﾏｾﾝ";:GOSUB 1110:RETURN 950
1070 TA=TA-LE*2:RETURN
1080 REM  SCROLL
1090 LOCATE 0,22:FOR I=1 TO 7:PRINT:NEXT :LOCATE 0,16:RETURN
1100 REM  INPUT
1110 I$=INPUT$(1):PRINT:RETURN
1120 REM  TOWN
1130 LOCATE 0,16:PRINT"TOWN ﾆ ｲｷﾏｽｶ(Y/N)";:GOSUB 1110
1140 IF I$="N" THEN GOSUB 1090:RETURN
1150 LINE(0,0)-(258,124),,0,BF:GOSUB 1090
1160 PRINT"ﾄﾞﾝｲｹﾏｽｶ(1:MAZE 2:ﾄﾞｳﾅﾄｯﾃﾓ ｽﾄｰﾘｰﾊ 4:LOAD 5:SAVE)";:GOSUB1110:K=VAL(I$)
1170 IF K<1 OR K>5 THEN 1160
1180 IF K=1 THEN GOSUB 1090:D=1:RETURN
1190 IF K=3 THEN 1280
1200 IF K=4 THEN GOSUB 2090 ELSE IF K=5 THEN GOSUB 2190
1210 REM  INN
1220 PRINT"ﾄﾏﾘﾏｽﾈ? ﾄﾏﾘﾏｽｶ(Y/N)";:GOSUB 1110
1230 IF I$="N" THEN PRINT"ﾄﾚﾃﾓ ﾃﾞｽﾞ":GOTO 1160
1240 IF GP<LE*10 THEN PRINT"GOLDｶﾞ ﾀﾘﾏｾﾝ!":GOTO 1160
1250 GP=GP-LE*10:HP=MH:PRINT"ﾄﾚﾊﾞﾝ ﾄﾘﾏｽﾀ";:GOSUB 1110
1260 LOCATE 23,4:PRINTUSING"###";HP:GOSUB 740:GOSUB 1090:GOTO 1160
1270 REM  SHOP
1280 GOSUB 1090
1290 FOR I=1 TO 3:PRINT I;".";SN$(I);:NEXT:PRINT
1300 FOR I=1 TO 3:PRINT I+3;".";AN$(I);:NEXT:PRINT
1310 FOR I=1 TO 2:PRINT I+6;".";IN$(I);:NEXT:PRINT" 9 .EXIT"
1320 PRINT"ﾄﾞｳﾋﾝｶｲ(1-9)?";:GOSUB 1110:K=VAL(I$):IF K=9 OR K=0 THEN GOSUB 1090:G
OTO 1160
1330 ON INT(K-1/3)+1 GOSUB 1350,1390,1440
1340 GOTO 1280
1350 PRINT 100+K+K;"GPｦ ﾃｽｶ? ｶｲﾏｽｶ(Y/N)";:GOSUB 1110:IF I$="N" THEN RETURN
1360 IF GP(100+K+K THEN PRINT"GOLDｶﾞ ﾀﾘﾏｾﾝ!";:GOSUB 1110:RETURN
1370 PRINT SN$(K);"ｦ ｶｲﾏｽｶ";:GOSUB 1110:GP=GP-100+K+K:SW=K:SP=2*K+K
1380 LOCATE 30,13:PRINT SN$(K);:GOSUB 740:RETURN
1390 K=K-3
1400 PRINT 150+K+K;"GPｦ ﾃｽｶ? ｶｲﾏｽｶ(Y/N)";:GOSUB 1110:IF I$="N" THEN RETURN
```


★影さんはパソコンでいうスプライトのことを炭酸ジュースのスプライトのことだと思っているだろう。どうだ図星だろう！(埼玉県坂戸市・長谷川徹也14才)……【Dr.D：ほーら，言うぞ言うぞ。高低級ギャグを。影：ぐぐぐ。】

ン・キーを押します。

LOAD/SAVEだだだ！

ディスクかテープにデータをセーブしたり，それをロードしたりすることができます。これならいくら死んでもOKさっ！

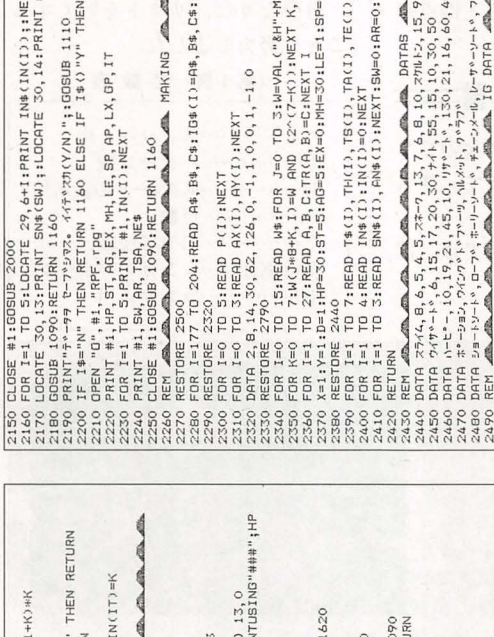
だだだ！

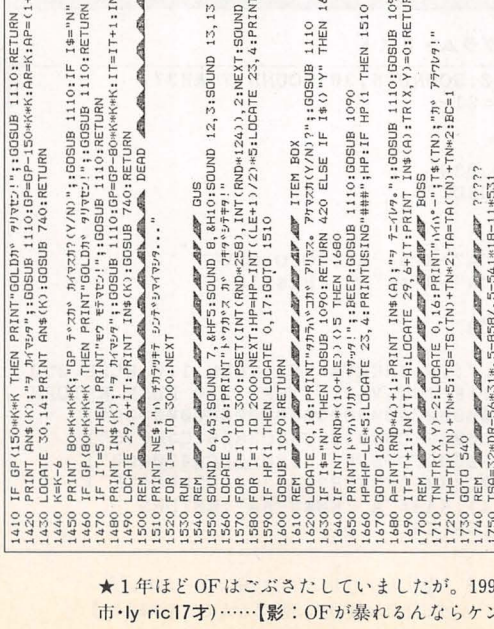
マッピングをしたほうがいいでしょう。

ポーションは体力回復，ウイングド・ブーツは入口の手前にもどり，ヘルメットは防御力アップ，グラブは攻撃力アップで，すべて1回使うと消えます。ヘルメット，グラブは戦闘が終わると効力はきえます。

参考

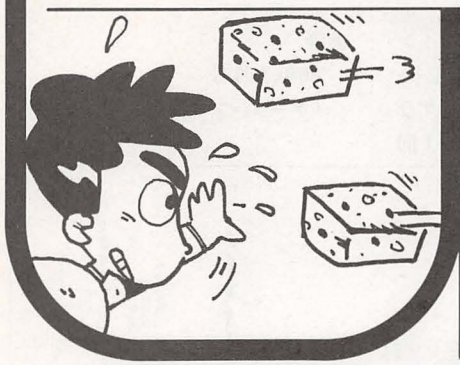
'86年8月号
「ゲーム・プログラミング講座」





★1年ほどOFはごぶさたしていましたが。1990年はちっと暴れてみようと思う。よろしく！(愛媛県伊予三島市・Iy ric17才)……【影：OFが暴れるんならケンブリッジもちっくと負けちょれんろう。つぐ美：はあ？】

X1シリーズ(CZ-8CB01/8FB01 V1.0/V2.0)用



おもわず熱中,ただのスクロール・ゲームじゃない

時の流れに身をまかせ

難波　高浩

内　容

スクロールするレンガの中をうまくよけつづけるゲームですが…それはもう大変。

1画面プログラムなのでぜひ打ち込んでください。

遊びかた

テンキーの4 6で自分を左右に動かします。レンガがスクロールしてくるのですが，点数によってそのスクロールが逆になります。ほーら，あわてちゃうでしょ。

たまに現れる袋を取ると得点が100点プラスされます。

TNCから一言

昔からよくあるタイプなのですが，友達にはよくうけます。客人用として遊んでください。

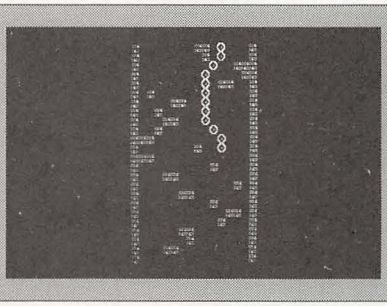
逆スクロールのアイデアは，ぼうちゃんでした。

苦労したところ

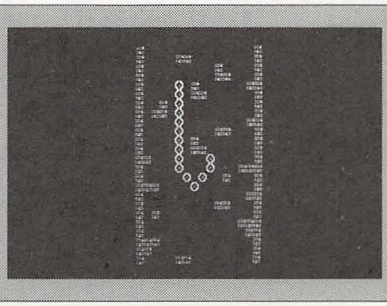
自分なりに，リストを短くすることに努力しました。

《第1表》変数表

P( )	スクロール用
R	パターン数
S1	スクロールの表示用
SC	点数
X	自分の座標
KA$,KB$	レンガのパターン
RD	ランダム用



◀《写真1》なんのへんてつもない，ただのスクロール・ゲーム。しかし…



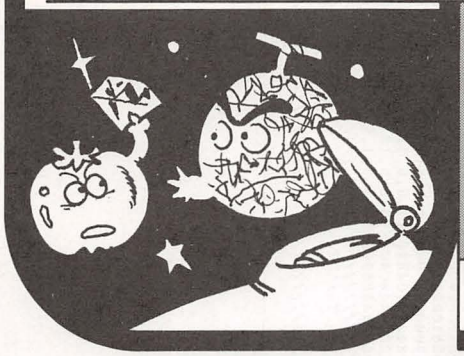
▶《写真2》あれ？いきなり，スクロールが逆になったぞ，これは怖い？

時の流れに身をまかせのプログラム・リスト

```
100 DIM P(15):CGEN:GOSUB 250:CLICK OFF:WIDTH 2:SOUND 6,30:SOUND 7,&H37
110 CLS:GOSUB 240:CGEN 1:R=1:S1=1:S2=2:SC=0:X=21
120 S=STICK(0):SWAP KA$,KB$
130 XX=(S=4)-(S=6):SC$=SCRN$(X+XX,12,1)
140 IF SC$="A" THEN CGEN:PLAY"T1O1C0GDC":GOTO 230
150 IF SC$="B" THEN SC=SC+100:PLAY":T1O5C0DEFGEDC"
160 X=X+XX:SC=SC+1:LOCATE X,12:PRINT"@"
170 RD=INT(RND*14)+16:ON S1 GOTO 180,190
180 LOCATE RD,23:PRINT KA$:LOCATE 15,24:PRINT"A"+SP$+"A":GOTO 200
190 LOCATE RD,1 :PRINT KA$:LOCATE 15,0 :PRINT"A"+SP$+"A"+CHR$(15)
200 IF SC=(P(R)*10) THEN R=R+1:SWAP S1,S2
210 IF INT(RND*200)=1 THEN LOCATE RD,20:PRINT"B"
220 GOTO 120
230 LOCATE 9,0:PRINT"-GAME OVER-";SC;"ﾃﾝ ﾃﾞｼﾀ。":IF INKEY$="5" THEN 110 ELSE 230
240 LOCATE 8,9:PRINT"時 ノ ナｶﾞﾚﾆ ﾐﾖﾏｶｾ! by TNC":IF INKEY$="" THEN 240 ELSE RETURN
250 DEFCHR$(32)=HEXCHR$("00000000000000000000000000000000000000000000000000000000")
260 DEFCHR$(64)=HEXCHR$("3C66C38181C3663C3060C09898C060303C66C38181C3663C")
270 DEFCHR$(65)=HEXCHR$("0000000000000000FBFBFB00DFDFDF0018080000C0400000")
280 DEFCHR$(66)=HEXCHR$("3C183C46D7DBC37E3C000C3E3F3F3F0E3C003C46D7DBC37E")
290 FOR I=1 TO 15:READ P(I):NEXT:SP$=SPACE$(14):KA$="A":KB$="AA":RETURN
300 DATA 3,8,13,18,19,23,28,37,44,50,55,57,61,66,68
```


★影さん私をほめてくれ。ベーマガを2人もの人に買わせたのだぞ！売り上げが少しぐらい良くなったろ。(鳥取県入頭郡・ナイコンのタカチャン12才)……【影：他人に買わせといて，自分は買わずに借りるなんてのはゆるさん。】

X1シリーズ(CZ-8CB01/8FB01 V1.0)用



パズル的要素を含んだ追いかけゲーム

ぐわんばれトマト

ZEPPELIN

◉STORY

トマト君は，宇宙をまたにかけた大泥棒だ。今日も宝石目あてに倉庫に侵入した。しかし，そこにはメロンが見張りをしていたのであった。

「つかまえてケチャップにしてやるぜ！」

メロンは妙にはりきっていた。

◉HOW TO PLAY

テンキーで上下左右にトマト君を動かし，ダイヤを宇宙船まで運べば1面クリアです。

ダイヤを押すと，ダイヤは壁に当たるまで止まりません。ダイヤを押して，そのすぐ前に壁があると，ダイヤとトマトが入れかわります（**第1図**）。

また，ダイヤでメロンをつぶすこともできます。連続してつぶすと100点，300点，700点と高得点につながります。

全12面をクリアするとエンディングが待っています。なお，隠しコマンドがあって，面セレクトができます。あるキーをタイトルのとき押し続けると“？”と表示されますので，面数（1～12）を入力してリターン・キーでOKです。

それと，面クリアしたとき，50秒以内なら3000点，その他は1000点のボーナスが入ります。隠しコマンドを使った場合はボーナス点はありません。

◉TECHNIC

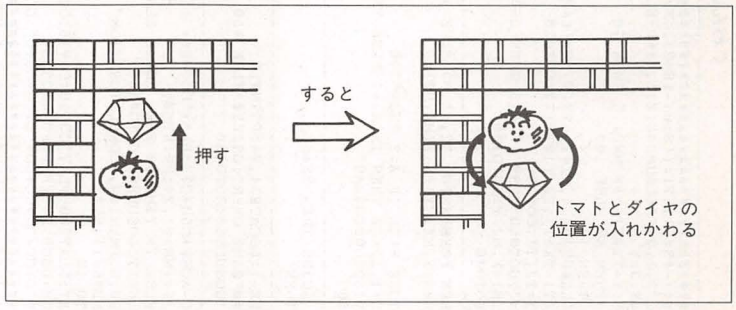
このゲームではメロンの誘導がポイントです。時間制限がないのであせらずに。

◉制作後記

苦労した点は，マシン語，キャラ・デザイン，音楽，1面ごとに壁の色が変わる点などたくさんあります。

このゲームを作ろうと思ったきっかけは，マシン語で表示ルーチンを作ったことでした。このゲームを参考に多くの人が活用してくれれば幸いです。

それでは，たくさんの人にこのゲームを楽しんでもらえることを願ってさようなら。

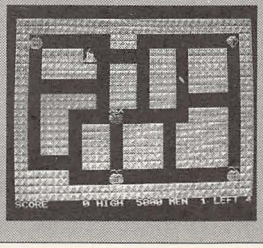


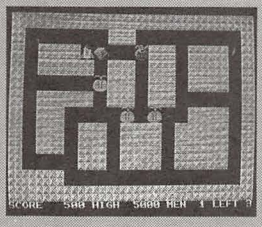
《第1図》ダイヤと壁の関係



▲《写真1》あんまり，トマトを悪者にしたくないなあ。スペース・キーでスタートしまーす

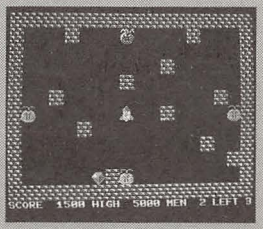
▼《写真2》1面のわりには少しむずいぞ。よーく考えてLet's Play!!





▲《写真3》ダイヤもらったあー。どーやったかは秘密だョ

▼《写真4》2面のほうが1面よりかんたん？考えるよりすぐPlay!

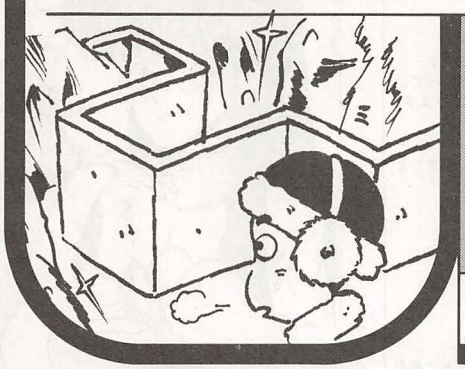


★やい，影！一度は俺も載せろ!!（宮城県仙台市・**渡辺　淳17才**）……【影：誰を載せるか否かはすべて私の意志で決まるのだぁ！わはは。こういう，口の悪いハガキはみんなボツでやんす。編：といって載せてますが。】

```
10 GOTO410:'#################### MAIN ########################################
20 IF M=1 THEN 150 ELSE S=STICK(0):X1=((S=4)-(S=6)):Y1=((S=8)-(S=2)):X=X+X1
30 Y=Y+Y1:A=Z(X,Y):IF A=0 THEN POKE&HE100,32,I,J:CALL&HE000:Z(I,J)=0 ELSE 110
40 POKE&HE100,0,X,Y:CALL&HE000:Z(X,Y)=7:I=X:J=Y
50 T=T+1:T=T*-(T<3):X2=SGN(X-TX(T)):Y2=SGN(Y-TY(T)):IF RND>.5 THEN 70
60 TY(T)=TY(T)+Y2:A=Z(TX(T),TY(T)):IF A=0 THEN 80 ELSE 100
70 TX(T)=TX(T)+X2:A=Z(TX(T),TY(T)):IF A>0 THEN 100
80 POKE&HE100,32,TI(T),TJ(T):CALL&HE000:POKE&HE100,4,TX(T),TY(T):CALL&HE000
90 Z(TI(T),TJ(T))=0:Z(TX(T),TY(T))=T+4:TI(T)=TX(T):TJ(T)=TY(T):GOTO20
100 IF A=7 THEN 260 ELSE TX(T)=TI(T):TY(T)=TJ(T):GOTO20
110 IF A=7 THEN 50 ELSE IF A<3 THEN X=I:Y=J:GOTO50 ELSE IF A>3 THEN 260
120 IF Z(X+X1,Y+Y1)<>1 THEN M=1:MX=X:MY=Y:MI=X:MJ=Y:GOTO150
130 Z(I,J)=3:POKE&HE100,8,I,J:CALL&HE000:GOTO40
140 '--------------------------- GEM ノ ｲﾄﾞｳ ------------------------------------
150 MX=MX+X1:MY=MY+Y1:A=Z(MX,MY):IF A=0 THEN POKE&HE100,32,MI,MJ ELSE 180
160 CALL&HE000:POKE&HE100,8,MX,MY:CALL&HE000:Z(MX,MY)=3:Z(MI,MJ)=0
170 MI=MX:MJ=MY:GOTO50
180 IF A=1 THEN M=0:TM=0:X=X-X1:Y=Y-Y1:GOTO50 ELSE IF A=2 THEN 300
190 POKE&HE100,32,MI,MJ:A=A-4:IF X>7 AND Z(1,1)<>2 THEN TX(A)=1 ELSE TX(A)=16
200 TY(A)=1:TI(A)=TX(A):TJ(A)=TY(A):PLAY"V15O7G0ECO5BAG"
210 TM=TM*2+1:SC=SC+TM*100:GOSUB230:GOTO160
220 '---------------------------- SCORE -------------------------------------
230 LOCATE11-LEN(STR$(SC)),24:PRINTSC;:IF SC>HS THEN HS=SC
240 LOCATE22-LEN(STR$(HS)),24:PRINTHS;:RETURN
250 '---------------------------- MISS --------------------------------------
260 PLAY"O6Ç2+C:O5C2+C:O4C2+C":PAUSE8:LE=LE-1:LOCATE34,24:PRINTLE;
270 IF LE=-1 THEN LOCATE8,12:CSIZE2:PRINT#0"GAME OVER":CSIZE0 ELSE 450
280 PLAY"V16O4+C3BAG#F7G:V16O3+C3BAG#F7G":GOSUB860:GOTO430
290 '---------------------------- CLEAR -------------------------------------
300 PLAY350:P$="V15G3EDC-ACEFGEDC-ACEFGEDC-ACEF+C5G+C7":PLAY"O5"+P$+":"+"O7"+P$
310 ME=ME+1:IF ME=13 THEN 340 ELSE LOCATE27+(ME>9),24:PRINTME;
320 IFME=1 OR CO=1 THEN GOSUB860:GOTO450 ELSE IF TIME<50 THEN BO=30 ELSE BO=10
330 FOR I=1 TO BO:SC=SC+100:BEEP:GOSUB230:NEXT:GOSUB860:GOTO450
340 LINE(0,0)-(39,24),," ",BF:CSIZE2:LOCATE6,8:PRINT#0,"CONGLATURATION"
350 FOR I=0 TO 100:PSET(RND*320,RND*200,RND*6+1):NEXT
360 POKE&HE100,12,9,6:CALL&HE000:FOR I=0 TO 10
370 LINE(152,108)-(137+I*3,199),PSET,2:NEXT:PLAY200:PLAY"O5V16:O6V16:O2V16"
380 PLAY"F3FEEDDCCGGFFEEDD:+C3AFA+CAFA+DBGB+DBGB:F3FFFFFFFGGGGGGGG"
390 PLAY"CCEEFFGGCCEEFFGG:GECEGECEGECEGECE:C+CC+CC+CC+CC+CC+CC+CC+C":GOTO380
400 '########################### INIT ########################################
410 CLEAR&HE000:FOR I=0 TO 51:READ A$:A=VAL("&H"+A$):POKE&HE000+I,A:NEXT
420 INIT:WIDTH40:CLS4:CONSOLE0,25:CLICKOFF:DEFINTA-Z:DIMZ(19,11):CGEN1:GOSUB650
430 REPEATON:ME=0:LE=4:SC=0:TM=0:CO=0:SOUND11,0:SOUND12,20:SOUND13,0
440 LOCATE0,24:PRINT"SCORE     0 HIGH  5000 MEN  0 LEFT 4    ";:GOSUB230
450 LINE(0,0)-(35,23),CHR$(16),BF:LINE(2,2)-(33,21)," ",BF
460 FOR I=0 TO 17:FOR J=0 TO 11:Z(I,J)=1:NEXT:NEXT
470 ON ME+1 RESTORE 900,910,920,930,940,950,960,970,990,1000,1010,1020,1030
480 READA$:FOR I=1 TO 10:A(I)=VAL("&H"+MID$(A$,I*4-3,4))
490 NEXT:FOR I=1 TO 10:B$=RIGHT$(STRING$(16,"0")+BIN$(A(I)),16)
500 FOR J=1 TO 16:IFMID$(B$,J,1)="1" POKE&HE100,16,J,I:CALL&HE000 ELSE Z(J,I)=0
510 NEXT:NEXT:READX,Y,MX,MY,RX,RY,TX(0),TY(0),TX(1),TY(1),TX(2),TY(2)
520 FORI=0 TO2:POKE&HE100,4,TX(I),TY(I):CALL&HE000:TI(I)=TX(I):TJ(I)=TY(I):NEXT
530 POKE&HE100,0,X,Y:CALL&HE000:Z(X,Y)=7:POKE&HE100,8,MX,MY:CALL&HE000
540 Z(MX,MY)=3:POKE&HE100,12,RX,RY:CALL&HE000:Z(RX,RY)=2:I=X:J=Y:SX=X:SY=Y:M=0
550 IF ME=0 THEN LOCATE3,3:PRINT"GUWANBARE" ELSE 580
560 CFLASH1:LOCATE11,17:PRINT"PUSH SPACE BAR":CFLASH0:IF STRIG(0) THEN 300
570 IFINKEY$=CHR$(27) THEN INPUTME:ME=-ME*(ME>0ANDME<13)-1:CO=1:GOTO300 ELSE560
580 PLAY150:P$="V16-A1CDE-A3A4G1EDC-A-G-A1CDE-A3A4G1EA5"
590 PLAY"O5"+P$+":"+"O3"+P$:TIME=0:GOTO20
600 '########################## DATA etc #####################################
610 DATA 21,00,E1,56,23,7E,87,5F,23,7E,87,6F,26,00,29,29,29,44:'ﾏｼﾝｺﾞDATA
620 DATA 4D,29,29,09,4B,09,01,00,30,09,44,4D,7A,ED,79,3C,03,ED:'&HE000-
630 DATA 79,3C,2E,27,26,00,09,44,4D,ED,79,3C,03,ED,79,C9'POKE&HE100,ASC,X,Y
640 '--------------------------- PCG SET -----------------------------------
650 DEFCHR$( 0)=HEXCHR$("324000001C3E6CE6324000001C3E63E1337DCD8601182062")
660 DEFCHR$( 1)=HEXCHR$("020000000000306002000000183CC686068EDBB1C0000040")
670 DEFCHR$( 2)=HEXCHR$("E080C0000000000F9FFFDFD7D7F3F0F4000400000000000")
680 DEFCHR$( 3)=HEXCHR$("000000000000009FFFBFBFBEFEFCF0000000000000000")
690 DEFCHR$( 4)=HEXCHR$("000000000081804000000000E3F72713E4100000E3F7379")
700 DEFCHR$( 5)=HEXCHR$("000000000001020000000020548A143CC2808030FCCE9E")
710 DEFCHR$( 6)=HEXCHR$("40A040000000000E9F5E8D5E8552A04FDFFFDFDFD7F3F0F")
720 DEFCHR$( 7)=HEXCHR$("000000000000000AA54A814A8508000BFFFBFBFBFFEFCF0")
730 DEFCHR$( 8)=HEXCHR$("0000000F1F3F7FFF0000000F1F3F7FFF00000000010387CFE")
740 DEFCHR$( 9)=HEXCHR$("000000E0E0D0A854000000E0F0F8FCFE0000000000000000")
750 DEFCHR$(10)=HEXCHR$("AA552A150A050201FF7F3F1F0F07030100000000000000000")
760 DEFCHR$(11)=HEXCHR$("020408102040800FEFCF8F0E0C0800000000000000000000")
770 DEFCHR$(12)=HEXCHR$("0102040C1F0F0F0F0103070F1F0707060000000000F0F0E")
780 DEFCHR$(13)=HEXCHR$("0000000000F0F0F080C0E0F0F8F0F0700000000000F0F070")
790 DEFCHR$(14)=HEXCHR$("0F1F3F7FFFFF000004040607030003010C0C0E0F0F0F0100")
800 DEFCHR$(15)=HEXCHR$("F0F8FCFEF7F70000303070F0F000C080303070F0F0F08000")
810 HS=5000:FOR I=32 TO 35:DEFCHR$(I)=HEXCHR$(STRING$(48,"0")):NEXT
820 FOR I=48 TO 90:A$=LEFT$(CGPAT$(I),8):B$=""
830 FOR J=1 TO 8:A=ASC(MID$(A$,J,1)):B=A*2:B=B OR A:B$=B$+CHR$(B)
840 NEXT:C$=LEFT$(B$,3)+STRING$(5,CHR$(0)):D$=LEFT$(B$,5)+STRING$(3,CHR$(0))
850 DEFCHR$(I)=B$+C$+D$:NEXT
860 A$(0)="F8380800C7C14000FBFBF900DFDFCF0038080000C1400000"
870 A$(1)="FFFFFFFFFFFFFFFFFE7C3810000000000FEFDFAF5EAC58201"
880 A=ME MOD 2:FOR I=16 TO 19:DEFCHR$(I)=HEXCHR$(A$(A)):NEXT:RETURN
890 '---------------------------- MEN DATA ----------------------------------
900  DATA 0000000027E82028314C288A2048000000000000,4,9,7,9,10,9,13,9,13,9,13,9
910  DATA 0300786E7B6E036E7B60600E6DDE6DDE0DDEE000,7,6,16,1,5,2,1,1,7,10,16,10
920  DATA 10080000002001002002002008000004000102 00,8,1,6,10,8,6,1,6,16,6,8,10
930  DATA 4082600404080010002030C203000C6048484008,9,7,16,1,14,1,15,7,1,8,9,2
940  DATA 11000007240F013F48100290C0B0F8A4FCC7FC0F,1,1,2,1,15,8,8,10,3,4,16,8
950  DATA 4022204E1082090200020070090210822042402 2,6,5,7,6,11,6,1,10,16,1,16,10
960  DATA 1010577201420102000014E0002234231600134,9,6,9,1,13,1,13,8,9,10,4,4
970  DATA 418210080E7000006186000000E7010080100600 6,16,10,8,3,9,9,1,1,16,1,1,10
980  DATA 0300786E7B6E036E7B606600E6DDE6DDE0DDEE000,7,6,16,1,13,1,1,1,7,10,16,10
990  DATA 80812000084001004889041000081000048280 01,7,7,13,6,8,5,1,1,7,10,16,10
1000 DATA 1020000401080210108008400420000008040000,9,6,13,6,10,7,1,1,7,10,16,8
1010 DATA 0100610031400020303F60000F8408910A840210,8,6,7,1,12,3,1,1,16,1,16,8
1020 DATA 02049AC4609C1580140B1428342801A40C4C4F00,8,6,13,4,3,6,1,1,16,1,1,8
1030 DATA 000055550000AAAA000055550000AAAA00005555,9,7,1,9,2,1,2,9,16,1,16,9
1040 '////////////////////////////////////////////////////////////////////////
1050 '/    GUWANBARE TOMATO by ZEPPELIN for X1                              /
1050 '/                                                              1989.8.9/
1060 '////////////////////////////////////////////////////////////////////////
```


★私がOFに載ったあかつきには仕事を辞める悪いやつや、パソコンをこわすベーマガ読者の敵を打ちくだいて、美しいベーマガをつくりたいと思います。(大阪府豊中市・LV1ガリレオ14才)……[一同：がんばれー。]

X1turboZシリーズ(CZ-8FB03)用



カギを取って脱出！パズルゲーム

氷の迷宮

吉田　稔

内容

あなたは探検家であった。今回の旅は，南極大陸のどこかにあるという，アース宮殿へと向かった。やがてそれは見つかり中へ入っていった。

しかし，この宮殿は氷の宮殿，別名，氷の迷宮であった…。

遊びかた

ジョイスティックがないと遊べません。主人公を動かしながら室内にあるカギをすべて取り。ドアまで行けばよいのです。

しかし主人公には重力がかかっています。そのため，下に何もなければ下に落ちます。

各キャラクターは**第1図**を見てください。

内容がよくわからないときは実際にやってみてください。全8面です。

操作方法

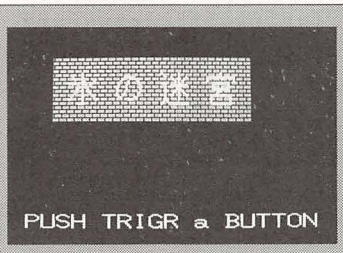
ジョイスティックの上下左右で移動。ただし，上には，ハシゴがないとあがれません。

いきづまったときはⒶボタンを押してください。

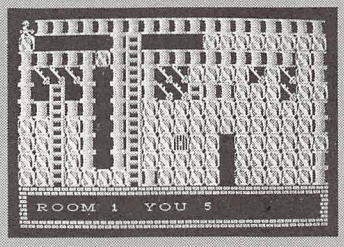
改造のアドバイス　苦労した点

メイン・プログラムがむちゃくちゃなので，システムは無理だと思います。プログラムの最後のPCGデータは圧縮すると行が長くなるのでやめました。打ち込むときは同じ行を何回も変えて打ち込んでください。そのほうが楽です。

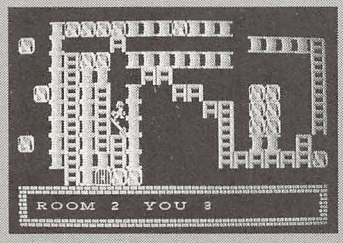
苦労した点は面づくりでした。モニターとなってくれた辰田君，ありがとう。



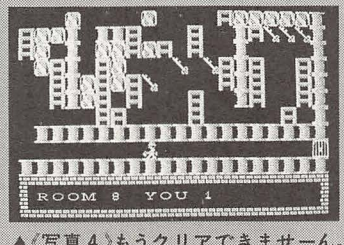
▲〈写真1〉タイトル画面です。ジョイスティックがないと遊べませんヨ



▲〈写真2〉1面です。画面がきれいだネ。このゲームは鍵の取りかたがポイントだ



▲〈写真3〉ほーら鍵の上にも乗れるんだ。でもこのごろこーゆーゲームって多いね



▲〈写真4〉もうクリアできませーん。8面ともなると，やっぱりむずかしいぞ

氷の迷宮のプログラム・リスト

```
10 '.....初期　設定.....
20 CLEAR:INIT:WIDTH 40,25,0,0:KEYLIST 0:KMODE 1:OPTION SCREEN 5:SCREEN 0,0
30 CONSOLE 0,25,0,0:DIM MP(21,12):GOSUB 1220:CGEN 1:MEN=1:MAN=5:P1=0
40 FOR I=1 TO 6:READ C1,C2,C3:TPALET I,HSV(C1,C2,C3):NEXT I
50 DATA 62,15,10,0,5,15,58,15,15,53,15,15,48,15,15,0,0,0,0,15
60 M_INIT(0):FOR I=1 TO 8:M_ALLOC(I,1000):M_ASSIGN(I,I):NEXT
70 M_TRK(1,"@35O4V12L8"):M_TRK(2,"@O3O4V09L8"):M_TRK(3,"@6805V15L16")
80 M_TRK(4,"@O2O3V13L26"):M_TRK(5,"@35O3V15L16")
90 M_TRK(2,"R16>B8<EBAG16F#16L16GF#DDER16E#GBAGF#EDE4B8")
100 M_TRK(1,">B8<EBAG16F#16L16GF#DDER16E#GBAGF#EDE4R12")
110 M_TRK(3,"F"):M_TRK(4,"CO5G6"):M_TRK(5,"C4G#<C4>A#4G12F12D#12FR12D#12F4")
120 B1$="000000EFEF00EFEF00EFEF00000007F7F007F7F007F7F00"
130 B2$="FF0000100000100000100000FF0000000000000000000000"
140 '.....タイトル.....
150 PALET 1,0:PALET 2,0:PALET 3,0
160 LINE(34,9)-(239,72),PSET,B,BF:LINE(34,9)-(239,72),PRESET,BF,HEXCHR$(B2$)
170 SYMBOL(50,24),"氷 の 迷 宮",2,2,1
180 FOR I=0 TO 15 :PALET 1,HSV(56,15,I):PAUSE .5:NEXT I
```

★1番，顔面模写します。「海部首相」「J・ジャクソン」「影さん」「つぐ美さん」「編さん」どう，うまいでしょう？(兵庫県三木市・**白鳥康隆16才**)……【影：2番，声体模写。「……」。編：もしかして執念の刑事？】

《第1表》変数表

MEN	面
MAN	主人公の数
P1, P2	カギの数
C1, C2, C3	テキスト・パレット
B1$, B2$	バックの模様
D$, MP, MP$, M1$, M2$	マップ関係
X, Y	主人公の座標
XX, YY	一つ手前の主人公の座標
T1$, T2$	主人公を消すときのPCG
T3$, T4$	主人公のPCG
CH	FM音のチャンネル



ドア
…カギをすべて取り，ここにくるとクリアです。

ハシゴ
…上に唯一あがれる物です。主人公とハシゴが重なっているときのみ，上にあがれます。

カギ
…すべて取らないとクリアできません。

柱
…掘ることができません。

氷
…掘ることができます。
※すべてのユニットの上に乗れます。

《第1図》キャラクター紹介



by 指田ひろし

```
190 FOR I=0 TO 5:PALET 3,HSV(80,15,I) :PAUSE .5:NEXT I
200 SYMBOL(5,160),"PUSH TRIGR a BUTTON",2,1,2
210 FOR I=1 TO 15:IF STRIG(1)=-1 THEN 250 ELSE PALET 2,HSV(64,5,I):NEXT I
220 FOR I=1 TO 15:IF STRIG(1)=-1 THEN 250 ELSE PALET 2,HSV(64,5,15-I):NEXT I
230 GOTO 210
240 '・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・ルーム の 作成 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
250 CLS 4:PALET 2,HSV(80,15,5)
260 LINE(0,0)-(319,159),PSET,2,BF:LINE(0,0)-(319,159),PRESET,BF,HEXCHR$(B2$)
270 LINE(6,160)-(310,199),PSET,BF,HEXCHR$(B1$):LINE(6,168)-(311,191),PSET,0,BF
280 LINE(16,176)-(311,191),PSET,2,BF
290 LINE(16,176)-(311,191),PRESET,BF,HEXCHR$(B2$)
300 IF MEN=9 THEN 770
310 IF MAN=0 THEN 860
320 P1=0:P2=0:ON MEN RESTORE 890,930,970,1010,1050,1090,1130,1170
330 FOR Y=0 TO 9
340 READ D$
350 FOR I=1 TO 20
360 MP$=MID$(D$,I,1):MP=VAL(MP$):MP(X,Y+1)=MP
370 IF MP=3 THEN 440
380 IF MP=1 THEN MP1$="ab":MP2$="qr"
390 IF MP=2 THEN MP1$="cd":MP2$="st"
400 IF MP=4 THEN MP1$="gh":MP2$="wx":P1=P1+1
410 IF MP=5 THEN MP1$="ef":MP2$="uv"
420 IF MP=6 THEN MP1$="mn":MP2$="yz"
430 LOCATE (X-1)*2,Y*2:PRINT ;MP1$;:LOCATE (X-1)*2,Y*2+1:PRINT ;MP2$;
440 NEXT X
450 NEXT Y
460 LOCATE 2,22:PRINT"ROOM";MEN;" YOU";MAN:SPC(15)
470 '・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・メイン プログラム・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
480 X=0:Y=0:XX=0:YY=0:CH=8:T3$="kl":T4$="(|"+T1$+" ":T2$=" ":GOSUB 670
490 S=STICK(1)
500 IF M_STAT(1)=0 THEN M_PLAY(1,2)
510 IF S=4 THEN X=X-1:T3$="ij":T4$="yz"
520 IF S=6 THEN X=X+1:T3$="kl":T4$="|"
530 IF S=8 AND MP(X+1,Y+1)=5 THEN Y=Y-1 ELSE Y=Y
540 IF S=2 THEN Y=Y+1
550 IF STRIG(1)=-1 THEN 840
560 IF S=0 THEN 400
570 IF MP(X+1,Y+1)=0 OR MP(X+1,Y+1)=2 THEN X=XX:Y=YY:GOTO 490
580 IF MP(XX+1,YY+1)=6 THEN T1$="mn":T2$="yz"
590 IF MP(XX+1,YY+1)=5 THEN T1$="ef":T2$="uv":CH=6
600 IF MP(X+1,Y+1)=5 THEN 650
610 IF MP(X+1,Y+1)=4 THEN MP(X+1,Y+1)=3:P2=P2+1:CH=4
620 IF MP(X+1,Y+1)=1 THEN MP(X+1,Y+1)=3:CH=3
630 IF P2=P1 AND MP(X+1,Y+1)=6 THEN GOSUB 670:GOTO 740
640 IF MP(X+1,Y+2)=3 THEN GOSUB 670:CH=8:GOSUB 710
650 GOSUB 670:T1$=" ":T2$=" ":XX=X:YY=Y:GOTO 490
660 '・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・Mｊキャラの表示・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
670 LOCATE XX*2,YY*2:PRINT T1$:LOCATE X*2,Y*2+1:PRINT T2$
680 LOCATE X*2,Y*2:PRINT T3$:LOCATE X*2,Y*2+1:PRINT T4$
690 M_PLAY(CH):CH=8:T1$=" ":T2$=" ":RETURN
700 '・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・Mｊキャラの落下・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
710 IF MP(X+1,Y+1)=6 THEN T1$="mn":T2$="yz"
720 IF MP(X+1,Y+2)=3 THEN XX=X:YY=Y:X=X:Y=Y+1:GOSUB 670:GOTO 710 ELSE RETURN
730 '・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・ルーム クリア・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
740 CLS:M_STOP(0):M_PLAY(5):LOCATE 7,22:PRINT"ROOM";MEN;"CLEAR!"
750 MEN=MEN+1:GOTO 300
760 '・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・全 ルーム クリア・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
770 CLS:CGEN 0:M_STOP(0):M_PLAY(5)
780 LOCATE 5,2:PRINT"おめでとう君は見事脱出できた。"
790 LOCATE 5,4:PRINT"そして君が目を細めてこの笑顔を見る時，"
800 LOCATE 3,6:PRINT"水と共に跡かにくずれていった・・・・・・。"
810 LOCATE 1,13:PRINT"その地に住む人びとは君をｷｯｸ ｵﾌ ﾏｲﾑ"
820 LOCATE 1,16:PRINT"氷の王者と呼ばれた君。。。END"
830 '・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・ギア アップ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
840 CLS:LOCATE 23,22:PRINT"GIVE UP!":MAN=MAN-1:GOTO 300
850 '・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・ゲーム オーバ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
860 CLS:LOCATE 9,13:PRINT"GAME OVER":PAUSE 20
870 MAN=5:MEN=1:CLS 4:GOTO 150
880 '・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・ROUND DATA・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
890 DATA "32222222222222222222","13333325333311111111","22222125222222222212"
900 DATA "24442252441111414112","23532252445221111411","22522325111111111112"
910 DATA "11512325111111111112","11512325111113111111","11512325111113111112"
920 DATA "11511152111311111112","12514451111111222225","33251132222222333335"
930 DATA "32522445533333333335","33252532333553311335","33252532333553311335"
940 DATA "32525254233333353345","12525255233333532253","33252525233335555551"
950 DATA "33352611333333333333","33444445121514443333","34115451525156151433"
960 DATA "33333341413535353333","33444445121514443333","34115451525156151433"
970 DATA "33311353211114411133","33333333322223333333","33333333322223333333"
980 DATA "35151514121451415133","31541115524515544533","33115454412545115143"
990 DATA "33333332222223333336","33333333322223333333","33333333322223333333"
1000 DATA "33333332222223333336","33333333322223333333","33333333322223333333"
1010 DATA "32121212333333333333","32121212352223533445","33131313663333533335"
1020 DATA "22222222333445333335","45353354333335545335","34534534434335333335"
1030 DATA "53233333432353334453","53333434342342345333353","53333334432354533353"
1040 DATA "55233333433335333353","33333333322223333333","33333333322223333333"
1050 DATA "32223334534434433333","46113441513125223333","32522211542445421333"
1060 DATA "33333355445215455253","33333354411445253","33333334232452553533"
1070 DATA "33333355545435535333","33333335522333553433","33333335333333533333"
1080 DATA "33333335333332553333","33333333333333333333","33333333333333333333"
1090 DATA "33333333333555553322","33333335222223325322","25244225533325442511"
1100 DATA "23365321115253421125","23332312445211425425","23333224511213225425"
1110 DATA "21111254542411433345","21111112252441144334","21111112254542433345"
1120 DATA "21111111122222222223","22222222222222222222","22222222222222222222"
1130 DATA "32245253232254422321","32252353232254442532","44525111232254442532"
1140 DATA "13552414533352335116","32222222222222222222","33333333333333333336"
1150 DATA "33333333333333333333","33333333333333333333","33333333333333333333"
1160 DATA "34413414133335111110","51124225333543544442","51423115153533213332"
1170 DATA "41524513444345253452","34521515433352533352","31521545333543544452"
1180 DATA "41111551113533111312","32222222222222222222","33333333333333333333"
1190 DATA "22222222222222222222","32222222222222222222","33333333333333333333"
1200 '・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・PCG DATA・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
1210 '
1220 DEFCHR$(&H31)=HEXCHR$("103070803070CFB0000000000000000010350101010700")
1230 DEFCHR$(&H32)=HEXCHR$("3C7A866C3860FFFC0000000000000003C4202C30407E00")
1240 DEFCHR$(&H33)=HEXCHR$("3C7A863C7A46BC7800000000000000003C4202C02423C00")
1250 DEFCHR$(&H34)=HEXCHR$("040C1C2C7EFC0000000000000000040C14247E0404000")
1260 DEFCHR$(&H35)=HEXCHR$("7EFCFBFA00A4B07000000000000007EA07004024423C00")
1270 DEFCHR$(&H36)=HEXCHR$("1C3840FCFAC6BC7800000000000000001C2407C424223C00")
1280 DEFCHR$(&H37)=HEXCHR$("7EFED4081030202000000000000007E42040810103C00")
1290 DEFCHR$(&H38)=HEXCHR$("3C7AC6BC7AC6BC7800000000000003C4242342423C00")
1300 DEFCHR$(&H61)=HEXCHR$("3F3D3F7C7C7B6F6F0003031F1C1C3E2E3F3FFD0B9B9F9FBF")
1310 DEFCHR$(&H62)=HEXCHR$("FCFE1F0F0F0F0F0F1F00F81C0E0E0E0E1AFCFEFFF7F7F3F3E3")
1320 DEFCHR$(&H63)=HEXCHR$("FFFE3F0F370F0F0F5FA3C0A340A0A0AFFFF1F1F1F1F1F1FF")
1330 DEFCHR$(&H64)=HEXCHR$("D7AB3C983C9898984281301818181BFDFEC0E9C0E9C0E0E0")
1340 DEFCHR$(&H65)=HEXCHR$("FFFFC0FD0FD0D0D0D0000001F1010101F0FFFFFE0E0E0E0E0")
1350 DEFCHR$(&H66)=HEXCHR$("FDFD0DFD0D0D0D0D0D1010F1010101010FEFEFEFEAEAEAEAEAE")
1360 DEFCHR$(&H67)=HEXCHR$("C87831907E0C0C1010204000100C8FC783917F0F0703")
1370 DEFCHR$(&H68)=HEXCHR$("00000000000000000000000000000000000000000000")
1380 DEFCHR$(&H69)=HEXCHR$("0001010300000001010300000001010300000001")
1390 DEFCHR$(&H6A)=HEXCHR$("C0C0E0003830303F0F0F0FC0C0F07F0F0F0F0F0C0000078")
1400 DEFCHR$(&H6B)=HEXCHR$("01030701C1C000C0F1F1F3F02030F1E0F1F1F3F0000001E")
1410 DEFCHR$(&H6C)=HEXCHR$("0080800C0000000000000000C080C0000000000000000")
1420 DEFCHR$(&H6D)=HEXCHR$("1F2041040000060037FFF2020292929293FFE0C0C0808083")
1430 DEFCHR$(&H6E)=HEXCHR$("F8040202010101B1FF1F1B1B4949493C9FF0703030101C1")
1440 DEFCHR$(&H71)=HEXCHR$("47236361632F1300072363616321300B0FFFFFFFFCF07F3F")
1450 DEFCHR$(&H72)=HEXCHR$("DFFFFFFFFFFDFD00DAF2F2F2FCFB00E1E1F1F1F3FEFFC")
1460 DEFCHR$(&H73)=HEXCHR$("0F0F0F2707F3FFFF0A0A0A3CF5FA1F1F1F1F1FFFFFF")
1470 DEFCHR$(&H74)=HEXCHR$("9B9B9B3C9B3C57AB1B1B1B1B3042A1E0E0E0C0C0DFDFE")
1480 DEFCHR$(&H75)=HEXCHR$("FFFFC0DFD0D0D0D0000001F1010101FEFEFEFEDEDEDEDE")
1490 DEFCHR$(&H76)=HEXCHR$("FDFD0DFD0D0D0D0D1010F1010101010FEFEFEFEAEAEAEAE")
1500 DEFCHR$(&H77)=HEXCHR$("C0B5391522534F37402E1B0000000000C0E67F3B3E6F7D37")
1510 DEFCHR$(&H79)=HEXCHR$("0020500505020000E0215F0703070E001020F9703000E")
1520 DEFCHR$(&H7A)=HEXCHR$("6000065EAE6000003CF8F0F0F0F8B183CF87036FAF6000003C")
1530 DEFCHR$(&H7B)=HEXCHR$("0600057670003C1F0F0F0F0F0183CF0F6C5F6F6000003C")
1540 DEFCHR$(&H7D)=HEXCHR$("02B3B0000000FF9293939292929292FB2B3B3B000000FF")
1550 DEFCHR$(&H7E)=HEXCHR$("81810101010101FFC9C9C9494949494FFC1C1C101010101FF")
1560 DEFCHR$(&H20)=HEXCHR$("00000000000000000000000000000000000000000000")
1570 '
1580 DEFCHR$(&H28)=HEXCHR$("00000000000000000000000000000000000000000000")
1590 RETURN
```


★このハガキでアンケートしているソフトベスト10はいつ発表するんですか？影さん教えて！(神奈川県横浜市・早寝早起14才)……【編：1位・神奈川県10回，2位・東京都9回でしたよね。つぐ美：影さんの出没回数？】

X68000用



2人用おもしろスポーツ・ゲーム！

バレーボール

宮武　一彦

内容

2人用のバレーボール・ゲームです。むずかしさなどの関係で，本当のバレーボールのルールとは多少異なります。

使いかた

プログラムを入力しRUNします。ジョイスティックを2本用意します。

《第1表》主な変数

X1, Y1 X2, Y2	……キャラクターの座標
YY1, YY2	……キャラクターのY軸の変位
V1, V2	……キャラクターのジャンプ時の初速度
P1, P2	……得点
bx, by	……ボールの座標
VO	……ボールの初速度
Sh	……ボールの飛ぶ角度
XX, YY	……ボールの変位

ジョイスティックは，なるべく斜めに入りにくいものを使用しましょう。XE-1PROなら4方向にしたほうが使いやすいと思います。

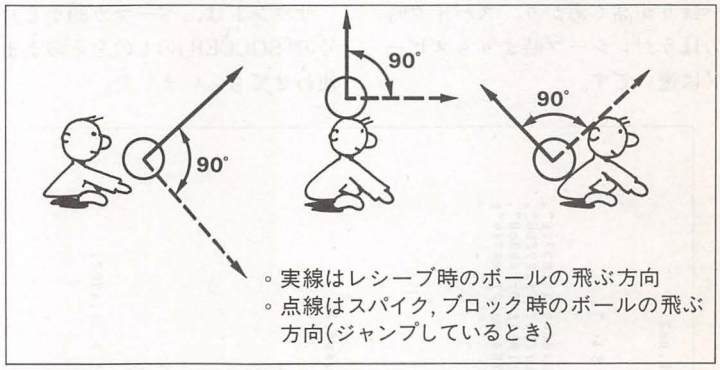
操作方法

―ゲームのスタート―

RUNすると，キャラクター・データの変換のため，少し時間がかかります。その後タイトル画面がでますので，トリガボタンを押してください。

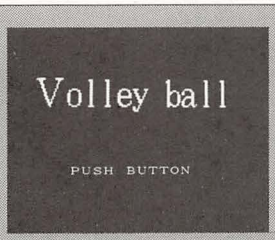
―サーブ―

サーブ権のあるプレイヤーが当然サーブをします。

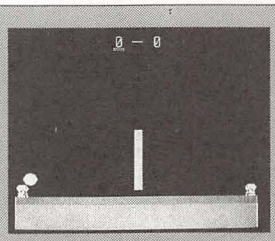


◦実線はレシーブ時のボールの飛ぶ方向
◦点線はスパイク，ブロック時のボールの飛ぶ方向(ジャンプしているとき)

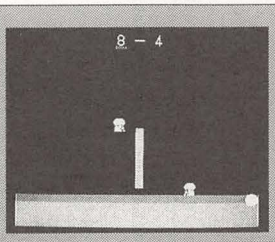
《第1図》ボールの飛ぶ方向



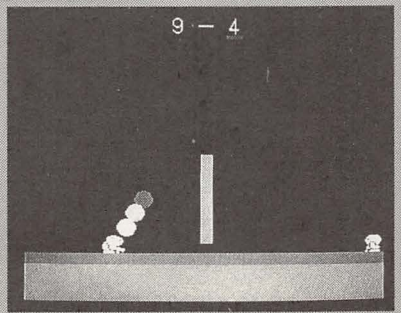
◀《写真1》タイトル画面。トリガボタンでスタート



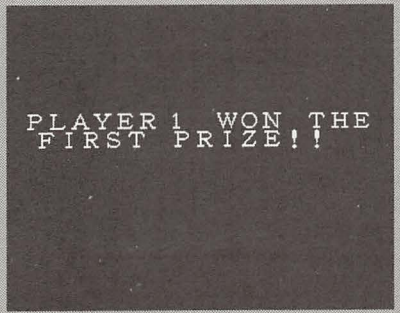
◀《写真2》さあ試合開始。それサーブだぞ



◀《写真3》よーし、ビシッと、スパイクがきまった



◀《写真4》みてみて、このレシーブの姿勢を



◀《写真5》15点先取したほうの勝ちだぞ

★同じ病室のおっさんは"奥さん"と呼ばれている。名前がそうなんだけど何かヘン。(石川県河北郡・ロッキー19才)……【編：奥さまと言えば魔女ですね。影：でもこれだと「奥様は間男」になるぞ。つぐ美：魔ぁ大変。】

まず，ボールの位置をスティックの左右できめます。これはボールの飛ぶ方向をきめるためです。

位置をきめたら，トリガBでトスをします。そしてタイミングよく再びトリガBを押すとサーブを打ちます。

―レシーブ，スパイク，ブロック―

レシーブ（スパイク，ブロック）はトリガBで行ないます。ジャンプはトリガAです。

まずボールの飛ぶ方向ですが，キャラクターの前方で打つと，前へ，後方で打つと後ろへ，まん中で打つと真上に飛びます。ジャンプしているとき（スパイク）は，角度が90°ずれます（**第1図**）。

打ったボールの速度ですが，レシーブ（スパイク，ブロック）時にスティックの上が入っていれば速いボールが，下が入っていれば遅いボールが打てます。なお，速いほうが高くあがり，スパイク時のほうがレシーブ時よりもスピードは速いです。

ジャンプもスティックの上が入っていれば高く，下が入っていれば低くなります。

ルール

本当のバレーボールとちがって，3回でかえさなきゃいけないということはありません。何回でも打てます。サーブも1回で入れなくてもかまいません。

15点マッチで，デュースはありません。早く15点とったほうの勝ちとなります。ただし，サーブ権を持っているときのみ，得点になります。

プログラムについて

スプライト・データを圧縮するのに苦労しました。

改造をするなら，ボールの初速度V0を変えるのがおもしろいと思います。

サウンドは，ベーマガ89年8月号の「SOCCER」のものをそのまま使わせてもらいました。

```
630 /*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*
640 /*          ｻﾌﾞﾙｰﾁﾝ             */
650 /*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*
660 /*ｲﾄｳ ｻﾌﾞ ---------------------------
670 func set_move1(w)
680   if v1<>0 then yy1=v1-e1*e1:e1=e1+1:y1=y1-yy1:if y1>210 then y1=210:e1=0
v1=0
690   if w=4 then x1=x1-11:if x1<0 then x1=0
700   if w=6 then x1=x1+11:if x1>126 then x1=126
710   sp_set(0,x1,y1,pa1,3)
720 endfunc
730 func set_move2(w)
740   if v2<>0 then yy2=v2-e2*e2:e2=e2+1:y2=y2-yy2:if y2>210 then y2=210:e2=0
v2=0
750   if w=4 then x2=x2-11:if x2<147 then x2=147
760   if w=6 then x2=x2+11:if x2>272 then x2=272
770   sp_set(1,x2,y2,pa2,3)
780 endfunc
790 /*ｼﾞｬﾝﾌﾟ  ｻﾌﾞ ---------------------------
800 func set_jump1()
```

バレーボールのプログラム・リスト

```
 10 /* ヘンスウ  センケﾞﾝ----------------------------
 20 int x1,y1,p1,s1,e1,v1,yy1,h1,pa1,x2,y2,p2,s2,e2,v2,yy2,h2,pa2
 30 int xp,pp,t,i,pn,bx,by,v0,e,a,s,w:float sh
 40 int a0,a1,a2,a3,a4,a5,z,sp_c(15)
 50 dim char q(255),sp1(255),sp2(255),sp3(255),sp4(255)
 60 screen 0,3,1,1:locate 1,7:print"しばらく おまちくだﾞさい "
 70 /*スプﾛﾟﾗｲﾄ  ﾃﾞｰﾀ ----------------------------
 80 str ashu(7)={
 90    "07f00ff81ff817fc37fc3ffc1c781bb8","0bb003800bf01bf81df000013f83f8",
100    "03c00ff01ffc1ff41ff61ff6ffc6ffc","f1f10f600fc0f7f87bff001f7f227fb0",
110    "03c00ff01ff81ff83ff3ffc7ffe7ffe","7ffe7ffe3ffc3ffc1ff81ff80ff003c0",
120    "07e00ff00fd01fd81ff31ffcf0f3c0cf8","03f00fe00fda0fb4076800d007a00740"}
130 /*
140 a0=0:tenkai():for z=0 to 255:sp1(z)=q(z):next
150 a0=2:tenkai():for z=0 to 255:sp2(z)=q(z):next
160 a0=4:tenkai():for z=0 to 255:sp3(z)=q(z):next
170 a0=6:tenkai():for z=0 to 255:sp4(z)=q(z):next
180 /*
190 set_sound():title():set_back()
200 /*ｽﾌﾟﾗｲﾄ  ｾｯﾃｲ ----------------------------
210 sp_init():sp_clr():sp_on():sp_disp(1)
220 sp_def(0,sp1,1):sp_def(1,sp2,1):sp_def(2,sp3,1):sp_def(3,sp4,1)
230 sp_c=(0,65535,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0)
240 for i=0 to 15:sp_color(i,sp_c(i),1):next
250 /*ｲﾆｼｬﾗｲｽﾞ ----------------------------
260 p1=0:p2=0:a=1
270 /*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*
280 /*  ﾒｲﾝ ﾙｰﾁﾝ                          */
290 /*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*
300 wait(2000):m_play(3,4)
310 repeat
320   by=194:v0=0:sh=0:e=0:s=384
330   x1=16:y1=210:s1=0:e1=0:v1=0:yy1=0:h1=0:pa1=16640
340   x2=256:y2=210:s2=0:e2=0:v2=0:yy2=0:h2=0:pa2=256
350   locate 12,0:print p1;" - ";p2:fill(102,15,153,18,0)
360   if a=1 then fill(102,15,113,18,1792) else fill(142,15,153,18,1792)
370   sp_set(0,x1,y1,pa1,3):sp_set(1,x2,y2,pa2,3)
380   if a=1 then bx=24 else bx=248
390   repeat
400     if a=1 then set_save1() else set_save2()
410     sp_set(2,bx,by,258,3)
420   until v0<>0
430   while by<220
440     set_ball()
450     /*ｲﾄｳ ----------------------------
460     s1=stick(1):set_move1(s1)
470     s2=stick(2):set_move2(s2)
480     /*ｼﾞｬﾝﾌﾟ ----------------------------
490     if strig(1)=2 and v1=0 then set_jump1()
500     if strig(2)=2 and v2=0 then set_jump2()
510     /*ﾚｼｰﾌﾞ ----------------------------
520     if strig(1)=1 and h1<2 then h1=h1+1:set_resive(1) else pa1=16640
530     if strig(2)=1 and h2<2 then h2=h2+1:set_resive(2) else pa2=256
540     if strig(1)=0 then h1=0:pa1=16640
550     if strig(2)=0 then h2=0:pa2=256
560   endwhile
570   if bx<136 then if a=2 then p2=p2+1 else a=2
580   if bx>=136 then if a=1 then p1=p1+1 else a=1
590   m_play(3,4):wait(1600)
600 until p1=15 or p2=15
610 if p1=15 then set_end(1) else set_end(2)
620 t=0:goto 190
```


★都会の人は本当に感情がないのでしょうか？（神奈川県川崎市・**会田正考15才**）……【影：都会人はじつはゼンマイじかけで動いているんだよ！いや本当。私もゼンマイまいてもらわないと仕事できんわけだ。】

```
 810    v1=25
 820    s1=stick(1)
 830    if s1=8 then v1=30:e1=0
 840    if s1=2 then v1=20:e1=0
 850 endfunc
 860 func set_jump2()
 870    v2=25
 880    s2=stick(2)
 890    if s2=8 then v2=30:e2=0
 900    if s2=2 then v2=20:e2=0
 910 endfunc
 920 /*レシーフ゛  サフ゛ ----------------------------
 930 func set_resive(w)
 940    if w=1 then nx=bx-x1:ny=by-y1:ns=s1:nv=v1
 950    if w=2 then nx=bx-x2:ny=by-y2:ns=s2:nv=v2
 960    if w=1 and nv<>0 then pa1=259 else pa1=257
 970    if w=2 and nv<>0 then pa2=16643 else pa2=16641
 980    if -25>ny or ny>5 then return()
 990    if -16>nx or nx>16 then return()
1000    if nx>=12 then sh=pi(0.3#)
1010    if 12>nx and nx>=8  then sh=pi(0.35#)
1020    if  8>nx and nx>=5  then sh=pi(0.4#)
1030    if  5>nx and nx>=2  then sh=pi(0.45#)
1040    if  2>nx and nx>-2  then sh=pi(0.5#)
1050    if -2>=nx and nx>-5  then sh=pi(0.55#)
1060    if -5>=nx and nx>-8  then sh=pi(0.6#)
1070    if -8>=nx and nx>-12 then sh=pi(0.65#)
1080    if -12>=nx then sh=pi(0.7#)
1090    ns=stick(w)
1100    if ns=8 then v0=20
1110    if ns=2 then v0=10
1120    if ns=0 then v0=15
1130    if nv<>0 then v0=v0+10
1140    if nv<>0 and w=1 then sh=sh-pi(0.5#)
1150    if nv<>0 and w=2 then sh=sh+pi(0.5#)
1160    e=0:m_play(1,2)
1170 endfunc
1180 /*サーフ゛  サフ゛ ---------------------------------
1190 func set_save1()
1200    if stick(1)=4 then bx=bx-1:if bx<16 then bx=16
1210    if stick(1)=6 then bx=bx+1:if bx>32 then bx=32
1220    if strig(1)=1 then v0=18:sh=pi(0.5#):e=0
1230    s2=stick(2)
1240    if s2=4 or s2=6 then set_move2(s2)
1250 endfunc
1260 func set_save2()
1270    if stick(2)=4 then bx=bx-1:if bx<240 then bx=240
1280    if stick(2)=6 then bx=bx+1:if bx>256 then bx=256
1290    if strig(2)=1 then v0=18:sh=pi(0.5#):e=0
1300    s1=stick(1)
1310    if s1=4 or s1=6 then set_move1(s1)
1320 endfunc
1330 /*ホ゛ール  サフ゛ ---------------------------------
1340 func set_ball()
1350    xx=v0*cos(sh):yy=v0*sin(sh)-e:bx=bx+xx:by=by-yy
1360    if bx<16 then bx=16:sh=-1*sh+pi():v0=v0-8:m_play(5)
1370    if bx>256 then bx=256:sh=-1*sh+pi():v0=v0-8:m_play(5)
1380    if by<0 then by=0
1390    if bx>=124 and bx<=148 then if by>=125 then sh=-1*sh+pi()
1400    e=e+1
1410    sp_set(2,bx,by,258,3)
1420 endfunc
1430 /* ハ゛ック  サフ゛ ---------------------------------
1440 func set_back()
```

```
1450    wipe():screen 0,3,1,1:vpage(1):apage(0)
1460    fill(124,120,132,200,42280):fill(0,210,256,256,55296):fill(0,210,256,22
0,36544)
1470 endfunc
1480 /* タイトル  サフ゛ ---------------------------------
1490 func title()
1500    screen 1,2,1,1:console ,,0
1510    str moji[2]
1520    palet(255,0)
1530    for i=0 to 2:palet(i,0):next
1540    symbol(40,100,"Volley ball",3,4,2,1,0)
1550    pn=0:in():out():pn=1:in()
1560    symbol(120,350,"ＰＵＳＨ  ＢＵＴＴＯＮ",1,1,2,2,0)
1570    repeat:pn=2:in():out():until t=1
1580 endfunc
1590 /*
1600 func in()
1610     palet(pn,0):pp=0
1620     for p=0 to 30
1630         pp=pp+2114:palet(pn,pp):wait(50):if strig(1)+strig(2)>0 then t=1
1640     next:palet(pn,65535)
1650 endfunc
1660 /*
1670 func out()
1680     palet(pn,65535):pp=65535
1690     for p=0 to 30
1700         pp=pp-2114:palet(pn,pp):wait(50):if strig(1)+strig(2)>0 then t=1
1710     next:palet(pn,0)
1720 endfunc
1730 /*サウント゛  サフ゛ ---------------------------------------------------
-
1740 func set_sound()
1750    m_init():m_tempo(200):for i=1 to 8:m_alloc(i,100):m_assign(i,i):next
1760    m_trk(1,"v15@45l16o1y48,0p1e&d&c"):m_trk(2,"v15@45l16o1y49,40p2e&d&c")
1770    m_trk(3,"v15o4@27l64y50,0p1|:15de:|"):m_trk(4,"v15o4@27l64y51,60p2|:15d
e:|")
1780    m_trk(5,"v13@2l32o2cdcc")
1790 endfunc
1800 /*ウェイト  サフ゛ ---------------------------------------------------
--
1810 func wait(w)
1820    for i=0 to w:next
1830 endfunc
1840 /*エンテ゛ィンク゛  サフ゛ ---------------------------------------------
----
1850 func set_end(w)
1860    wait(10000):wipe():cls:sp_disp(0)
1870    locate 0,5:print"ＰＬＡＹＥＲ";w;"  ＷＯＮ  ＴＨＥ  ＦＩＲＳＴ  ＰＲＩ
ＺＥ！！"
1880    repeat:until strig(1)+strig(2)>0
1890 endfunc
1900 /*テンカイ  サフ゛ ---------------------------------------------------
----
1910 func tenkai()
1920   a1=0
1930   for a2=a0 to a0+1:for a3=1 to 32
1940       a4=val("&h"+mid$(ashu(a2),a3,1))
1950             a5=a4 and &H8:if a5=0 then q(a1)=0 else q(a1)=1
1960       a1=a1+1:a5=a4 and &H4:if a5=0 then q(a1)=0 else q(a1)=1
1970       a1=a1+1:a5=a4 and &H2:if a5=0 then q(a1)=0 else q(a1)=1
1980       a1=a1+1:a5=a4 and &H1:if a5=0 then q(a1)=0 else q(a1)=1
1990   a1=a1+1:next:next
2000 endfunc
```

★私は宮沢りえのことを宮沢喜一元大蔵大臣の娘だと思っていたことがあった。(東京都大田区・戸塚吉美15才)
……【影：じつは私も自分の先祖はナポレオンじゃないのかなぁーって，思っていたが，じつは聖徳太子らしい。】

X68000用



リアルタイム高速3次元処理迷路ゲーム

エスケープ

ESCAPE

岩城　進之介

はじめに

ある日，何気なく中学生の頃のアイデア・ノートをめくっていると，3次元処理のアルゴリズムがひょっこりでてきた。そしてそのままプログラムにしてみたら結構速かった。そうやって生まれたゲームがコレです。

内容

20面分用意してある面の中から好きな面を選び，鍵を取って出口につき進むゲームです。ただそれだけなのですが，最短時間の記録が100分の1秒単位で名前と共にディスクに記録されるので，割と燃えます。

打ち込みかた

まずは従来の掲載プログラムと同じようにX-BASICから，この少し（かなり？）長めのプログラムを打ち込みます。打ち込み終わったらRUNしてください。打ち込みミスがなければ実行に必要なファイルが作成されます。ミスがあった場合はそう表示されますので訂正してください。

OKがでたら「！ESCAPE↵」と入力すれば遊ぶことができます(ESCAPE.Xが起動できれば他の方法でもまったくかまいません。たとえばビジュアルシェルでESCAPE.Xのアイコンをダブルクリックしても遊ぶことができます)。

遊びかた

操作は名前の入力以外すべてマウスで行ないます（トラックボールのほうがいいと思いますけど)。まず実行するとタイトル画面とRound 1のデータが表示されるので，マウスを左右に動かして好きな面を選びます（ただし，最初は1面からはじめましょう。1面は練習用コースです)。ここで右のボタンを押すとゲームを終了することができます。

はじめる面を選んだら左ボタンを押してください。迷路が表示されてカウント・ダウンがはじまります。GO！の表示と同時にゲームはスタートしますが，その前にも向きを変えることができます。マウスの左右で方向転換，左ボタンで前進，右ボタンで後退です。

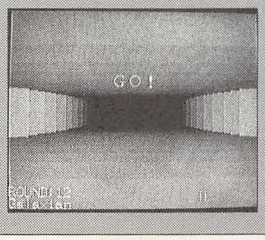
また，右下に迷路の平面図がオート・マッピングされてでてくるので，自分のいる位置の参考にしてください。

鍵を取って出口に到達するとグラフィックが消えて結果表示になります。そのコースのベストタイムより速く走り抜けると名前を入力することができます。ソフトウエア・キーボードはだせませんのであきらめてキーボードで入力してください。

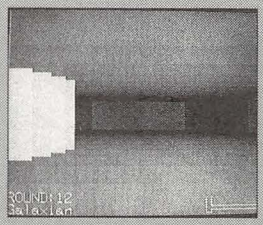
鍵は黄色の壁で，ぶつかると取れます。同じく出口は水色の壁です。



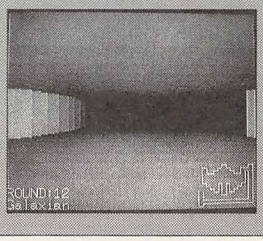
▲〈写真1〉まずは好きな面を選ぼう



▼〈写真2〉ギャラクシアン面のスタート



▲〈写真3〉この3D迷路を進んでいくわけだ



▼〈写真4〉通ったところは右下にマッピングされる

★1月号176ページのOF。影さんウマすぎ。毎月8日にちゃんとだしてね。（神奈川県川崎市・MOMO16才）…
【影：プンプン!!編：何怒ってんですか影さん？せっかくほめてくれてるのに。影：だって私が馬だって…。】

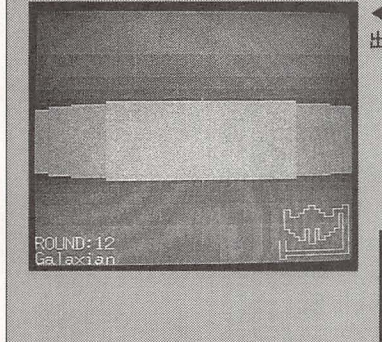
プログラムについて

特別なことはやっていませんが，タイトル画面のマップ表示，ゲーム中のオート・マッピング表示などはテキストVRAMを使ってます。

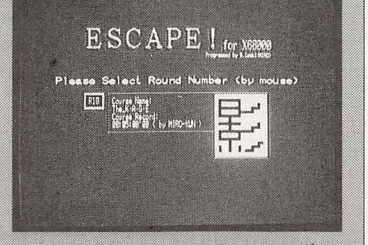
あとマウスの入力チェックに割り込みを使っているので，INTERRUPTスイッチは絶対押さないようにしてください。ヘタすると暴走します。

速度に関しては，画面表示に処理時間の大半を食われてます。これでもだいぶ高速化したのですが壁が目前に迫ったり，その状態から高速回転したりするとかなり遅いです。アルゴリズムに無理があるのかも知れませんね。


```
210 "00000C2EFF09588F343C0011702012194E4F51CAFFF848790000C33FF09588F0A03",
220 "43EB0028A1123C50000ECB61008B448790000C1FFF09588F43EB0028C343C0917",
230 "0007702012194E4F51CAFFF8702012 3C0020 4E4F702072294E4F207C00E0763B0A01",
240 "33FC013000E8002A727F700F421851C8FFFD1FC0000007051C9FFF0207C00E0E12",
250 "52851CFFFE4D1FC0000039051CEFFD636 1B383C0000617436 1B383C0120616C0CDE",
260 "33FC0000000E8002A70744E4F0080000866000A4080000661A707544E4F4840076E",
270 "E648B0079000000ED667DE33C0000000ED66000FEDC6100060E708122790000 0EBE0B5E",
280 "4E4FF0048790000B6FF09588FFF0048790000B1EFF09588FFF006100050E60AE0",
290 "487900000B3DFF095888FFF0042801003E044BED4BE848D043247C00E07633BD5C00D38",
300 "204A33FC013000E8002A323C0007421 0D1FC0000008051C9FFF633C400E8002A0B08",
310 "204A323C000710BC00FFD1FC0000008051C9FFF44E75610003B061000 4AE42790BA9",
320 "00000EF2706C43F9000 0A547202AE4F4A4066887021 43F900000C384E4F32390918",
330 "00000ED65528161000794477900125024280303900000ED6C0FC0046D7C0 43EB0AF1",
340 "00344879000000C43FF09588F343C0011702012194E4F51CAFFF833FC000F0000095C",
350 "0EF442790000 0EF661000540610006383039000000EE832390000 0EAE0048E0949019",
360 "33C0000 0EDC33C1000000EDE3F9000000EC0000 0EE04A790000 0EF6665C3490907",
370 "00000EF45B35E44AE94A41F9000 0CDA43F020002F09FF09588E047900001000 0A1C",
380 "0EF44A790000 0EF4663046790000 0EF2707F4E4FC23C0000 0EC2601E0479000 10957",
390 "4E4FF0048790000B6FF09588FFF0048790000D16FF09588F4A790000 0EEE67000FF4A08B1",
400 "4A790000 0EF661043C0008E4F41F900000EFA424220BC2020202021 7C2020 07C6",
410 "67140479000 10000 0EF8660A48790000D16FF09588F4A790000 0EEE67000FF4E4F23C0000008DE",
420 "4A790000 0EF661043C0008E4F702F323C000A343C000A363C000038 3C000B43F900000 6BF",
430 "6000FF26706C227C0000000 4E4F48790000D16FF09588F707F4E4F23C0000008DE",
440 "0EC670B2323C000 04B4F702F323C000A343C000A363C000038 3C000B43F900000 6BF",
450 "0C484E4F48790000C55FF09588F2A3900000EC6A48790000C77FF09700AE091C",
460 "D60023C500000ECA610005B84879000 0C6FF09588F2A3900000ECE610005A4091F",
470 "203900000ECAB0B900000 0ECE64001182 3C000000 0ECE48790000C77FF09700AE091C",
480 "4E4F702323 3C00144343C0008E4F41F900000EFA424220BC2020202021 7C2020 07C6",
490 "2020004FF07B03C000086706B03C001D66164A4267EE5342113C002048790000 07D4",
500 "0CD2FF09588F60DCB03C000D6718B03C002065D0B47C000867CA10C05282320 0C91",
510 "70204E4F60BE47F900012502428030390000ED6C0FC0046D7C03F3C000024879 0A99",
520 "00000BFFF3D5CF3C000000ED2428030390000ED6C0FC0046D7C03F3B548F42804E750B36",
530 "3F3C000004879000 0B9AFF3D5C8F33C000000ED24A806B2A43F900001B022F3C08FE",
540 "0ED2FF404FEF000A2779000000ECE002282F3C000000048790000 0EF6C0FC0046D7C0303CFFFF0D6A",
550 "548F6000FAC84879000000CBBFF09588F7074E4F4A4066F870744E4F4A4067F80D4F",
560 "6000FAAA3F3C000048790000B8FFF3D5CF33C000000ED24A806B0086427 9A4A",
570 "0000EDA43F900012502 2F3C000000462F0933F3900000ED2FF3FDFFC000000A07AA",
580 "0000ED443F900012502 2F3C000000462F0933F3900000ED2FF3FDFFC000000A07AA",
590 "4A8067E0527900000ED4D3FC000000466D8D3F3900000ED2FF3E548F42804E750B36",
600 "3F3C000004879000000B9AFF3D5C8F33C000000ED24A806B2A43F900001B022F3C08FE",
610 "0000A002F093F3900000ED2FF3FDFFC000000A3F3900000ED2FF3E548F42800CF7",
620 "4E75303CFFFFF4E7547F900012502428030390000ED6C0FC0046D7C0303CFFFF0D6A",
630 "41F900002502421851C8FFFC41F900002502 7C0F7E0F301BE35064243F900000A8A",
640 "0E32244833 3C000F2491255100042551000825510008CD5FC000001005 1C9FFEA082D",
650 "D1FC000001051CFFFD0D1FC000000F0051CEFFC2428336 1B45F900002502D5C3090B",
660 "323C000F24A900042569000400042569000400082569000400 0CD5FC000001005 1C9FFEE",
670 "51C9FFE2428336 1B45F900002502D5C3323C000F24A900082569000800042569098",
680 "0080000825690008000 0CD5FC000001005 1C9FFE2301B424111200424 2E04814000 81F",
690 "33C10000 0EDC33C200000 0EDEE149E14A33C100000EE833C200000EEA33D300000AF1",
700 "0EE033D300000EECE4E75701070 0AE4F4F7904B4F33FC000000EDD833FC00010A2C",
710 "0000EDA343900000EDD8B14A70B3323C000142434E4F427900000EEE427900000 88C",
720 "0EF041F900001302303C01FF429851C8FFFC323C000026C3C000004826172263C09F6",
730 "0000080261 6A7602616626 3C000008406 15E70B1323C000014E4F70B2323C000073A",
740 "4E4F41F900000E3E363C005F343C001F3F03303C00FF9505 3F003F3C00FF3F100818",
750 "3F3C000022 4F70BA4E4FDFFC000000A5888534351CAFFDA70B1323C000004E4F0B2E",
760 "61486100142 70B2323C00034E4F675740033C001F7094E4F5241D4835 1CC09EF",
770 "FFF64B75700E720074034E4F700E720174034E4F70AE4F4701 0210E0C44003F0908",
780 "4E4F70D72FF4E4F4E7547F900000F0245F900000E3E343C00FF3039000 0EE009FC",
790 "04400080024003FF33C000000EE2616E4A43675 0C43907F660C4A7900000EF008FF",
800 "6794363C001FE64E02860000FF80B044DE44D0045 00C0428 7E25E5521 70CC9",
810 "E255E217EA0F0245007FDC453A3C0001528 7EE3D06800E06002C468B163A0040AA8",
820 "E24D9645E34C36F240036C33039000 0EE2524002400 3FF51CAFFBE4E753239 0C9F",
830 "0000EE2E3494 1F900001B023F0100000 0EE641F900001D0233F0100000 00826",
840 "0EE41F900002502424424334339000 0EDC3C39000 0EDEE14DE14E0C44003F0908",
850 "6722DA7900000EE04DC7900000EE652443 0602870000FF00E05DDE05E15D16300B01",
860 "78006 7D84E75455F900000F0243F900001302323900 0EDAE149E54943F1100000A09",
870 "4281323900000EDAE189E3906810 0C2000025413380C0FF42823412E18AE50A0BF1",
880 "253C000000FF9652E18BE58B42853A11E18DE58D2C3C000000FF9C51E18EE58E0E4D",
890 "302A000 0EBA8243 7358004273680 0650000400 0486000 0A8263E80 7E2",
900 "37802800068200000400B68266F2548B222DA51CCFFA4303900000EDA323900000A52",
910 "0ED833C000 0EDD833C100000EDA3390000 0ED6097B",
920 "4E754281BABC00057E40650A9ABC00057E4052416 0EE61447020723A4E4F42810B69",
```



◀〈写真5〉鍵を取って出口へ行くと…



▼〈写真6〉ベストタイムを越えると名前入力が



▲〈写真7〉20面あるぞ。中には影面なんてのも

ESCAPEのプログラム・リスト

```
10 /*  ----------------------------------------
20 /*  "Escape!" - High Speed 3D Maze Game -
30 /*  Version 1.42 Programmed by S.Iwaki(MIRO)
40 /*  ----------------------------------------
50 int i,n,p,s,fp
60 float a,i2,bl,b2;char d1,d2
70 /*
80 /*  Execute File
90 /*
100 dim str esc_x(130)[68]={
110 "4855000000000000000000000000B1E0000003A000011BBC0000014C0000000028E",
120 "0000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000",
130 "7081227C0000000 4E4F23C0000000EBE33FC0000000 0ED661005C64A8066000 84A",
140 "01E4610005604A8065000 1E67010323C00104E4F700 4AF4E4F692E2",
150 "70B2323C00004E4F43F900000D5A3E3C000370BA4E4FD3FC0000000A51CFFFF40B00",
160 "43F900000D823E3C000270B94E4FD3FC0000000C51CFFFF443F900000DA63E3C0B64",
170 "000970BD4E4FD3FC0000000E51CFFFF470704E4F707D7004E4F70770CA2",
180 "428142823439000 0ED4E74A53824842343C00104E4F70764281323900000ED6097B",
190 "E74948414E4F70B2323C00014E4F47E900012502428030390000ED6C0FC004609FD",
200 "D7C0487900000C26FF09588F428132390000 0ED652816100094443EB00344879 0A2F",
```

★1月1日電波新聞社の屋上へ行ってみると，タコあげしている人がいた。もしかしたら影さんが…。(岩手県水沢市・吉田　誠16才)……[影：つぐ美君，こうして避雷針が発見されたのだよ。つぐ美：歴史を感じるわあん♡]

ただ，このアルゴリズムは曲面が含まれるマップの処理が大得意です。その点，長さの関係で曲面を使ったマップを作れなかったのは非常に残念です。

苦労した点

割とスムーズに書きあがったのですが…一番苦労したのは何といっても画面描画の高速化ですね。「影がつかない」「多少チラチラする」というのを我慢すればもっと速くなります。わかる人は高速化してみてください。計算ルーチンもまだ速くなると思います。

〔参考文献〕C-COMPILER PRO68K プログラマーズマニュアル

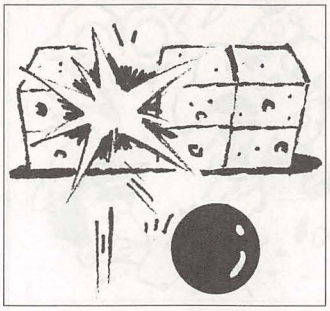
```
"BABC000017706S0A9ABC00001770524160EE6128702072 3A4E4F4281BABC00000AC5",
"00646504A9ABC00000064521 60EE6107C0720727 4B4F220561024E7582FC0000A0976",
"0681003000307020 4EA F4841702 04E4F702 04E754E BE7FFFE707 44E4F2200E1990B66",
"024100FF4881D27900000EEC0241 03FF33C1000 0EEC4A7900000EF2700009A047",
"08000008670832390000EEC0161 0800000670000 8432390000EEC0641020004FB",
"024103FFE34941F9000001B0236301000041F9000 01D0234301000D4F9000000EE8084E",
"D67900000EE41F9000025023803028400000F000E05AD802E15A1230400C01094E",
"003FF7180C0100 7F67 1C4A01662A33C200000EEA E01C33FCFFFF0A2A",
"00000EEE01233FCFFF000D16FF0958 8F4CDF7FFF4E7383 7D0CD6",
"836283768366815BB835E82AA8CA995748 2A982E882DC82B982F1D0A00908292104A",
"BC8B419 0FC8A8 182B8BB982DD82AA8AF982C98E0797 7082B382EA82C182A2828139",
"0BE5010100F0100005000F000000BE7010100F0100 0E0111000000BF4010105C8",
"000F010001C2009600000C0301010 0F0000101F1F3F3F3F7F7F7F000004FD",
"002A002A0036000400047000C0051005500580 05D0000600 0C0000A0000600A0",
"0067006800690006A006B006C006D006E006F007000700071007106D0",
"007200720073007300740074007400750075007500760076073E",
"007600760076007700770077007700780078007800780078000C0705",
"00080036001800180020C0016001400080000C00C0010001800100000A00B2000800E0",
"001000A000C0010005E000800100008000C0008001000A0006000E0006000A0116",
"000600060004000800080020C0012000E0012000A000A000E0001400E0",
"000A000A0008000A0008001400 5E002000800A0006000E000A0006000A",
"00080008000E0022000A000C0006000E0012000E0012000A000A000E0001400E0",
"0008001000C0010002E002A0008001000A0008001600100006000C000E0006000C0102E",
"000600060004000800080020C
```

PB-100シリーズ用

ポケコンで苦心のブロックくずし

Break Block

Break Murder



はじめに

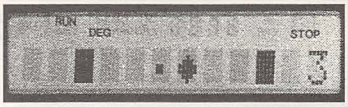
このプログラムは暇な授業のとき，2時間で完成したメチャクチャなものです。でも，クラスではなかなかの評判を得たゲームです。

あそびかた

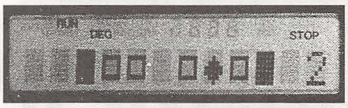
このゲームはいわゆるブロックくずしです。「□」がブロックで「−」がラケット，「■」が壁，「＝」が天井です。

ラケットを[1][3]で左右に動かし，玉「◆」をはねかえしてブロックを破壊してください。この画面は7段あり，一番上が0で下が6となっており，0〜5のときラケットの位置に「・」を表示します。ブロックを半分こわすと玉のコースが変わります。なお，当たり前ですが画面では1段しか表示されませんので御注意ください。

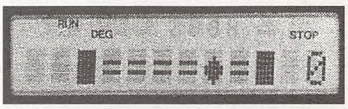
全部，ブロックを破壊するとSTOPの表示がでて，[EXE]でつぎの面に行きます。



▲《写真1》「・」がラケットの位置。右の数字がボールがいま3段目を通っていることを示す



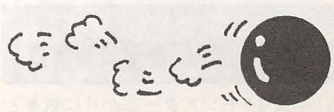
▲《写真2》カーン，ボールがブロック「□」を壊したぞ。すべて壊すと面クリアとなる



▲《写真3》天井「＝」に当たったぞ。ボールがはね返ってくるぞ

Break Blockのプログラム・リスト

```
P0
  1 VAC :D$="
    ":E$=D$:F$=D$:G
    $=D$:A$="======
    "
  2 PRINT "Break Bl
    ock"
  3 B$="□□□□□□":C$=
    B$:T= INT( RAN#
    *4+4:Y=Y+1:I=5:
    X=5:M=1:N=-1
  4 PRINT CSR2;"■";
    A$(I);"■";I;: I
    F T=3;M=-M
  5 IF T=8;M=-M
  6 T=T+M: PRINT CS
    RT;"◆";: IF I=1
    ; GOSUB 16
  7 IF I=2; GOSUB 1
    6
  8 FOR Q=0 TO 9: N
    EXT Q: IF X(8;
    IF KEY="3";X=X+
    1
  9 IF X>3; IF KEY=
    "1";X=X-1
 10 L$="・": IF I=6;
    L$="_"
 11 PRINT CSRX;L$;:
     IF I=0;N=-N
 12 IF I<>6 THEN 15
 13 IF X<>T; PRINT C
    SRT;"*";: GOTO
    24
 14 N=-N: IF S=12*Y
    -6;T=11-T:M=-M
 15 I=I+N: GOTO 4
 16 $=A$(I):Z$= MID
    (T-2,1): IF Z$=
    "□" THEN 19
 17 IF Z$=" "; RETU
    RN
 18 N=-N: RETURN
 19 IF T=3;A$(I)="
    "+ MID(2,5): GO
    TO 22
 20 IF T=8;A$(I)= M
    ID(1,5)+" ": GO
    TO 22
 21 A$(I)= MID$(1,T
    -3)+" "+ MID(T-
    1,8-T)
 22 S=S+1: IF S=12*
    Y; STOP : GOTO
    3
 23 GOTO 18
 24 PRINT "Score";S
    ;"0pts."
```



★発行されてない昭和64年の100円を見つけたって!?僕が1億で買い取ろう!!でも紙で書いたのじゃだめよ。(千葉県市川市・キャッツ♡アイ14才)……【影：うっ!!牛乳ブタじゃだめか。ではナルトに！一同：だめっ!!】

PB-100＋増設RAM用

水鉄砲でモンスターに応戦

POMP MAN

（ポンプ　マン）



高木　清志

STORY

あなたは船乗り。いつものように船に乗っていると，突然底を突きやぶってモンスターが現れた。そこで唯一（ゆいいつ）の武器，水鉄砲を使い，敵を倒すのだ。

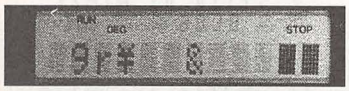
遊びかた

自分（¥）を動かし，モンスター(&)めがけて水鉄砲をうちます。見事命中すると，新しいモンスターが現れます。モンスターにつかまると死にます。３回死ぬとゲーム・オーバーです。

また，底を突きやぶられているので，水（■）がどんどん入ってきます。そこで，左はしのポンプ（r）と自分を重ねると，水がでていきます。しかし，水が左から７ケタぐらいくると船は沈没（ちんぼつ）してしまい，一気にゲーム・オーバーです。

また，水鉄砲はタンクに９発分しか水が入りません。左はしの数字が残りのうてる回数です。しかし，水のとなりまで行くと水を補給することができます。

それから，なぜかワープすることができます。しかし，どこへ飛んでいくかわからないので最後の手段として使ってください。



▲《写真１》¥が自分で&がモンスター。右から水が流れてくる



▲《写真２》モンスターには水鉄砲で応戦だ。９発分しかうてないぞ



▲《写真３》モンスターばかりに気をとられずに。水がこんなに入ってきた

操作方法

4 6で左右移動。Z Xで水鉄砲をうつ。8でワープです。

なお水鉄砲はトロいので，敵と自分が¥＿&となったときに押しつづけると命中することが多いです。

POMP MANのプログラム・リスト

```
P0
 10 X=3:Z=11:A=1.9:
    $="■■■■■■■■■■■■"
    :B=9:U= INT( RA
    N#*4)+5:R=0:Y=3
 15 PRINT "□□POMP M
    AN□□","HI-SCORE
    ",H;" pts","by
    ";N$
 20 PRINT CSR2;"r";
 21 Q= INT( RAN#*3)
    +1
 23 IF Q=1; IF U<10
    ;U=U+1: GOTO 30
 25 IF Q=2; IF U>2;
    U=U-1: GOTO 30
 26 IF U<X; IF U<10
    ;U=U+1: GOTO 30
 27 IF U>X; IF U>3;
    U=U-1
 30 K$= KEY: IF K$=
    "4";X=X-1: IF X
    ≤2;X=2
 40 IF K$="6";X=X+1
    : IF X≥Z-1;X= I
    NT(Z-1)
 50 IF X=2;Z=Z+0.5:
    A=A-0.5: IF A<1
    ;A=1.9:Z=11
 53 IF K$="8";X= IN
    T( RAN#*Z)+2
 60 IF X≥ INT(Z-1);
    X= INT(Z-1): IF
     B<9;B=B+1
 70 Z=Z-0.1:A=A+0.1
    : IF Z=1 THEN 3
    00
 80 IF A≥7; PRINT C
    SR11;" CHINBOTS
    U! ";: FOR I=0
    TO 40: NEXT I:
    GOTO 700
 90 W= INT(A)
100 PRINT CSR0;B; C
    SR2;"r       "
    ; CSRX;"¥";
105 PRINT CSRZ; MID
    (1,W); CSRU;"&"
    ; CSR11;"■";
110 IF K$="Z"; IF B
    ≠0;B=B-1: PRINT
     CSRX-1;"←";:F=
    -1: GOTO 500
120 IF K$="X"; IF B
    ≠0;B=B-1: PRINT
     CSRX+1;"→";:F=
    1: GOTO 500
130 IF U=X THEN 300
200 GOTO 21
300 FOR E=0 TO 10:
    PRINT CSR2;"■LE
    FT ";Y;"■";: NE
    XT E
310 IF Y=0 THEN 700
320 Y=Y-1
330 U= INT( RAN#*8)
    +1: IF ABS(U-X)
    ≤2 THEN 330
340 GOTO 20
500 IF U=X+F;R=R+50
    : GOTO 520
510 GOTO 130
520 FOR C=1 TO 7: P
    RINT CSRU;"K";:
     FOR D=0 TO 15:
     NEXT D: PRINT
    CSRU;"X";
530 FOR D=0 TO 15:
    NEXT D: PRINT C
    SRU;"X";: NEXT
    C:U= INT( RAN#*
    9)+1
535 U= INT( RAN#*9)
    +1
540 IF ABS(U-X)≤2 T
    HEN 535
550 GOTO 130
700 PRINT : FOR P=1
     TO 9: PRINT CS
    RP;"G";: NEXT P
710 FOR P=9 TO 2 ST
    EP -1: PRINT CS
    RP;"R";: NEXT P
720 FOR P=2 TO 8: P
    RINT CSRP;"A";:
     NEXT P
730 FOR P=8 TO 3 ST
    EP -1: PRINT CS
    RP;"E";: NEXT P
740 FOR P=3 TO 7: P
    RINT CSRP;"M";:
     NEXT P
750 FOR P=7 TO 4 ST
    EP -1: PRINT CS
    RP;"Y";: NEXT P
760 FOR P=4 TO 6: P
    RINT CSRP;"E";:
     NEXT P
770 FOR P=6 TO 5 ST
    EP -1: PRINT CS
    RP;"O";: NEXT P
780 PRINT CSR5;" "
785 PRINT CSR0;"SCO
    RE=";R
790 IF R>H;H=R: INP
    UT "Your name",
    N$
800 GOTO 10
```


★近いうちイラスト界に侵入してベーマガのイラスト常連共をかたっぱしからたたきつぶしてやるぜよ！(千葉市・幕末狂人15才)……【影：文法上つぶしちゃるきに，つぶしちゃおかよ。が正しい。編：らしいです。】

PC-E500用

ポケコンでハンバーガーを作ろう

移植版 ハンバーガーショップ

久保　一夫



はじめに

このゲームは，大昔（7，8年前）ベーマガにPC-6001用として掲載されていたゲームです。おもしろかったので，手近にあるポケコンに移植してみました。

けっこう楽しめます。ぜひ打ち込んでみてください。

内容

あなたは，ハンバーガー・ショップに勤める店員です。客の注文どおりにハンバーガーをつくってください。遅かったり，ちがったりすると，おこられるので気をつけましょう。



▲《写真1》各キーに対応した材料が表示される。まずは覚えたかな



▲《写真2》客の注文が左に表示される。さあその注文にこたえてのせていく



▲《写真3》注文とちがうのをのせようとすると「チガウ!!」としかられる



▲《写真4》さらにもたもたしてると，「オソイ!!」とどなられる

遊びかた

使うキーは，テンキーの[2][4][6][8]とスペース・キーです。それぞれ，[2]→チーズ，[4]→バーガー，[6]→ハム，[8]→ヤサイ，スペース・キー→パン，となっています。

《第1表》変数表

P	プレイヤー数
X, Y	初期座標
T	タイム
R	乱数
K	キー入力
W	ウエイト
L, D	レベル
C	ねだん
S	スコア
M	音(ON, OFF)
MN$( )	各メニューの名前
G$( )	各グラフィック・データ
Y( )	Y座標減少値
PA$	上のパンデータ

RUNすると，各キーが何か表示されるので覚えたら何かキーを押してください。

なお，音を消すには，M＝0としてください。

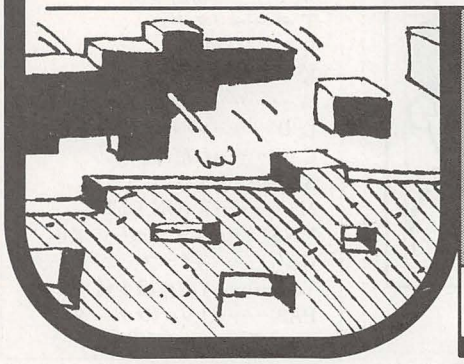
移植版ハンバーガー・ショップのプログラム・リスト

```
10:CLS
20:CLEAR :RANDOMIZE :P=3
   :X=85:Y=31:T=15:M=1:D
   IM MN$(4),G$(4),Y(4):
   USING "######"
30:PA$="F884828281818181
   818181818181818181818
   181818181818181818181
   818181818181818181818
   181818181818181818181
   818181818181818181828
   284F8"
40:IF M=0 THEN W=2
50:FOR I=0 TO 4
60:READ MN$(I),G$(I),Y(I
   )
70:NEXT
80:DATA ﾊﾞﾝ,0F112141418
   181818181818181818181
   818181818181818181818
   181818181818181818181
   818181818181818181818
   181818181818181818181
   414121110F,8
90:DATA ｱｻｲ,0030505090
   A0404040606090909090
   090505050206050909 0A0
   C0C0C0C040605048488888
   89090A0A0908888888890
   A0A0909050505020605 05
   090A0C0000000,4
100:DATA ﾊﾑ　ﾑ,0060909090
   D0909090909B0909090
   B0909090D0909090B090
   9090D0909090B0909090
   D0909090909B0909090D0
   909090B0909090D09090
   9090B090909060,4
110:DATA ﾁｰｽﾞ,00E0A0A0
   A0A0A0A0A0A0A0A0A0A0
   A0A0A0A0A0A0A0A0A0A0
   A0A0A0A0A0A0A0A0A0A0
   A0A0A0A0A0A0A0A0A0A0
   A0A0A0A0A0A0A0A0A0A0
   A0A0A0A0A0A0A0E0,3
120:DATA ﾊﾞｰｶﾞｰ,000070F8
   F8F8F8F8B8F8E8F8F8D8
   F8F8F8E8F8F8F8E8F8F8
   F8B8F8F8F8F8F8D8F8F8
   F8F8F8F8E8F8F8F8B8F8
   F8F8D8F8F8F8E8F8F8F8
   B8F8F8F8E8F870,4
130:LOCATE 0,0:PRINT "**
   ********** HAMBURGER
     SHOP ************
   *"
140:LOCATE 0,1:PRINT "*
     2 KEY  -> ﾁｰｽﾞ
    4 KEY -> ﾊﾞｰｶﾞｰ  *"
150:LOCATE 0,2:PRINT "*
    6 KEY  -> ﾊﾑ  ﾑ
    8 KEY -> ﾔｻｲ   *"
160:LOCATE 0,3:PRINT "**
   ********** [SPACE] -
   > ﾊﾟﾝ ************"
170:IF INKEY$ ="" THEN 1
   70
180:POKE &BFCA1,&FF
190:FOR I=0 TO 31:PRINT
   "/////";:NEXT :WAIT
   0
200:POKE &HBFCA1,&00
210:LINE (75,0)-(159,31)
   ,R,BF:LINE (10,5)-(6
   0,18),R,BF:GCURSOR (
   85,Y):GPRINT G$(0):Y
   =Y-Y(0):C=0
220:IF P=0 THEN WAIT 0:L
   INE (75,0)-(155,31),
   R,BF:LINE (76,0)-(15
   8,31),S,B:LOCATE 15,
   1:PRINT "GAME OVER":
   LOCATE 14,2:PRINT "P
   USH  SPACE"
230:IF P=0 THEN IF INKEY
   $ =" " THEN P=3:T=15
   :Y=31:L=0:S=0:WAIT 1
   :GOTO 180 ELSE 230
240:LOCATE  1,1:PRINT "
                 "
250:LOCATE 28,1:PRINT "
                 "
260:LOCATE 28,2:PRINT "
                 "
270:LOCATE 28,0:PRINT "
   SCORE";S
280:LOCATE 28,1:PRINT "
   LEVEL";L
290:LOCATE 33,2:PRINT "¥
   ";C
300:LOCATE 28,3:PRINT "
                 "
310:LOCATE 28,3:PRINT "
   ﾉｺﾘ ";LEFT$ ("00000"
   ,P-1)
320:R=RND 5-1:WAIT W:IF
   Y<3 THEN R=0
330:FOR I=0 TO T
340:LOCATE 3,1:PRINT MN$
   (R):BEEP M,222,16:BE
   EP M,195,11
350:K=VAL (INKEY$ ):ON K
   GOTO 410,420,410,41
   0,410,430,410,440
360:IF INKEY$ =" " THEN
   400
370:LOCATE 3,1:PRINT "
      "
380:NEXT
390:LOCATE 3,1:PRINT "オ
   イ !!":FOR I=0TO 500:
   NEXT :LOCATE 3,1:PRI
   NT "      ":P=P-1:GO
   TO 220
400:IF R=0 THEN 490 ELSE
   450
410:IF R=4 THEN 460 ELSE
   450
420:IF R=3 THEN 460 ELSE
   450
430:IF R=2 THEN 460 ELSE
   450
440:IF R=1 THEN 460 ELSE
   450
450:LOCATE 3,1:PRINT "ｷｶ
   ﾝ?!!":FOR I=0 TO 500
   :NEXT :P=P-1:GOTO 22
   0
460:C=C+R*50:GCURSOR (X,
   Y):GPRINT G$(R)
470:Y=Y-Y(R)
480:GOTO 320
490:GCURSOR (85,Y):GPRIN
   T PA$:C=C+50:S=S+C:Y
   =31:LOCATE 33,2:PRIN
   T "¥";C
500:D=INT (S/750):IF D>L
   THEN T=T-1:L=L+1:GO
   TO 210 ELSE 210
```



★MSX 2で怖いプログラム大全集…①DEFUSR＝0：U＝USR（0）②KILL"＊・＊"③？"かげがきた！"（兵庫県美方群・松岡一孝14才）……【Dr. D：さてどうなるのかな？影：え？私がくるんじゃないの？】

M5(BASIC-G)用



テトリスのあの攻略法が使えないぞ

GURURIS
（グルリス）

前大道　浩之

STORY

「なーんだテトリスじゃないか，M5にはこれくらいしか，まともなゲームは移植できんだろうな」

心ない少年の一言がM5の心を傷つけました。いじけたM5は「めちゃめちゃにしてやるー」と言ったきり，こまったことをはじめたのでした。

HOW TO PLAY

SHIFT CTRL FUNC キーのいずれかのキーで落ちてくるブロックを回転させます。←→キーで左右に移動させ，↓キーで落とします。

テトリスと同様，横一列並ぶとそのラインが消えます。上まで積みあがるとゲーム・オーバーです。

しかし，しかしである，ブロックを1個落とすたびに，このM5ときたら，画面の中央付近をぐるぐる回します。左右の壁に印がある範囲の中に積まれたブロックは，時計回りに回ってしまうのです。これにより，従来の攻略法はほとんど通じません（第1図）。

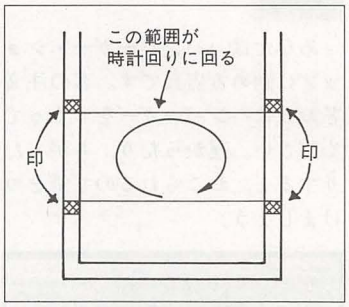
ほんとにこまったものだ。

プログラムについて

430行と990行にあるCALL&8F98を削除すると普通のテトリスになります。

またスコアの具体的な表示はなく，どのような消しかたをし，どのくらいのすばやさでブロックを積んでいったかの表示のみをするようにしています。

P.S.　ベーマガからM5の姿が消えてしばらくたちますが，さびしいことです。入門機としては最高なのに，ゲームも作りやすいんだから，盛りあげていきましょうよ。



《第1図》画面構成

《第1表》変数表

X, Y	ブロックの座標
N	ブロックのナンバー
G	ブロックの形を表す数
R	ブロックの回転の状態
P	ブロックの連続回転を防ぐフラグ
F	ブロックの有無を表すフラグ（表示位置に）
S	すばやさ
L(n)	n行を一ぺんに消すことを何回やったか
L(0)	何ライン消したか
N(0～4)	つぎのブロック，つぎのつぎのブロック，つぎのつぎの……

GURURISのプログラム・リスト

```
10! ■■■■ しょき 1 ■■■■
20 clear 256,&D7F:I=&8E00
30 read A$:if A$="**" then goto 50
40 A=val("&"+A$):poke I,A:I=I+1:goto 30
50 restore 1720:I=&8E00:B=0
60 read A$:if A$="**" then goto 130
70 C=val("&"+A$):S=0
80 for A=0 to 7:S=S+peek(I+B*8+A)
90 next:S=S and &FF
100 if S<>C then print "ﾊﾝﾄﾞﾙ ﾎﾞｳｻﾞ ｵｶﾈｺﾛﾃﾞｰﾀﾀﾋﾞ !!!!":num=(1090+B*10):"ｷﾄ ﾋﾗﾍﾝﾃﾞｲﾏｽ!!":end
110 B=B+1:goto 60
120! ■■■■ ﾒｲﾝ ﾙｰﾁﾝ ■■■■
130 print "■■■■":dim N(4),L(4)
140 restore 1810:for I=0 to 7
150 read A$:A=val("&"+A$+A$)
160 color &A0+1,A:color &B0+1,A:next
170 cls:for I=0 to 21
180 print tab(10);"ｷ";tab(21);"ｷ":next
190 print tab(10);:p$=(12,"ﾐ")
200 print cursor(10,5);"※";cursor(21,5);"※":cursor(10,16);"※":cursor(21,16);"※"
210 for A=0 to 4:N(A)=rnd(6)+1:L(A)=0
220 next:L(0),S=0:L=1
230! ■■■■ しょき 2 ■■■■
240 N=N(4):for I=4 to 0 step-1
250 poke &8FF0,24,1*4,N(I),peek(&8F79+N(I)*4),1
260 call &8F00
270 if I>0 then N(I)=N(I-1):goto 290
280 N(0)=rnd(6)+1
290 poke &8FF2,N(I),peek(&8F79+N(I)*4)
300 call &8F00:next
310 R=1:X=14:Y=0
320 G=peek(&8F78+N*4+(R and 3))
330 gosub 650:if F=1 then goto 1010
340 I=1:gosub 680
350! ■■■■ main ■■■■
360 UY=0:if inkey$(1)=0 then P=0
370 I=inkey$(0):UX=(I=54)-(I=55)
380 if I=46 then gosub 940
390 T=T+1:if T<34 then goto 460
400 Y=Y+1:T=L:UY=1:gosub 650
410 if F=0 then UX=0:goto 490
```


★OFの国別掲載数BEST3!!　1位：日本国，2位：中国，3位：四国。他の国もがんばろう！（栃木県下都賀郡・小林清志14才）……【影：ところで西洋っていったいどこなんでしょう。地球の西のほうってどこ？？？】

▲〈写真1〉なーんだ。ただのテトリスか。でも，なんかちがうような？

▲〈写真2〉とても，きれいにそろってるね。簡単，簡単

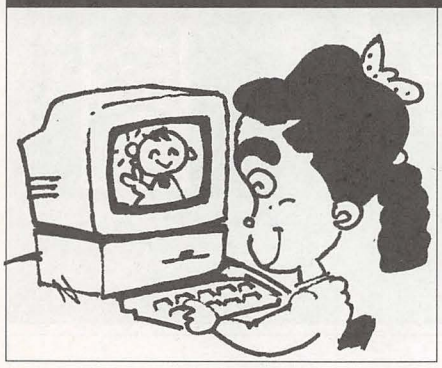
▲〈写真3〉おっ！なんだこれは！ブロックが浮いてるぞこれは怖い…

▲〈写真4〉ゲーム・オーバーだあ〜。これは，はまるぞ〜


```
420 Y=Y-1:I=1:N=N+16:gosub 680
430 gosub 730:call &8F98
440 gosub 730:goto 240
450 UX=0:goto 490
460 if UX=0 then goto 510
470 X=X+UX:gosub 650
480 if I=1 then X=X-UX:goto 510
490 X=X+UX:Y=Y+UY:I=0:gosub 680
500 X=X+UX:Y=Y+UY:I=1:gosub 680
510 if inkey$(1)and P=0 then gosub 540
520 goto 360
530'■■■ ぁ いてん ■■■■■
540 P=1:if N-6 then goto 600
550 R=R+1:gosub 650
560 if P=1 then R=R-1:return
570 R=R-1:I=0:gosub 680
580 R=R+1:I=1:gosub 680
590 return
600 J=peek(&8FF8+N+4+(R+1 and 3))
610 poke &8FF0,X,Y,N,J,R:call &8E20
620 if Peek(&8FFA)=1 then return
630 I=0:gosub 680:G=J:I=1:gosub 680
640 R=R+1:return
650'■■■■ cheak ■■■■■
660 poke &8FF0,X,Y,N,G,R
670 call &8E20:F=peek(&8FFA):return
680'■■■■ write ■■■■■
690 poke &8FF0,X,Y,N,G,R
700 if I=0 then I=&8F00 else I=&8F0A
710 call I:return
720'■■■■ clear ■■■■■
730 Z=0:for I=0 to 21:J=0
740 if rnd(J+11,I)=620 then goto 780
750 J=J+1:if J<10 then goto 740
760 Z=Z+1:push I
770 print cursor(11,I);rt$(10," ");
780 next:for I=0 to 1000:next
790 if Z=0 then return
800 L(Z)=L(Z)+1:L(0)=Z:A=0
810 L=L-(Z=3)-(Z=4)*2:L=L and &1F
820 if Z=0 then goto 870
830 Z=Z-1:pop I:view 11,9,20,I+A
840 print "■■";:view
850 A=A+1:goto 820
860 for J=0 to 1000:next
870 for I=1 to 4
880 locate 3,I*3:print L(I);:next
890 locate 1,15:print "せんたく↓←←←←←";L(0);
900 print "■■■■ りとう ■■■■ふた つ";
910 print "■■■■ ぉ ゃ つ ■■■■よ ゃ つ";
920 return
930'■■■■ drop ■■■■■
940 I=0:gosub 680
950 Y=Y+1:gosub 650
960 if F=0 then S=S+1:goto 950
970 Y=Y-1:I=1:N=N+16:gosub 690
980 locate 1,18:print "すた ☆↓←←←←←";S
990 gosub 730:call &8F98
1000 gosub 730:goto 240
1010'■■■■■ game over ■■■■■■
1020 print cursor(13,7);"g→a→m→e"
1030 print cursor(13,9);"o→v→e→r"
1040 print cursor(13,15)"p→u→s→h"
1050 print cursor(13,17);"→→[s]
1060 if inkey$(0)<>26 then goto 1060
1070 goto 170
1080'■■■■ まんごー ■■■■■■
1090 data cd,e0,8e,f3,3a,f5,8f,cd
1100 data bd,14,fb,c9,00,00,00,00
1110 data cd,e0,8e,f3,cd,c5,14,fb
1120 data c9,00,00,00,00,00,00,00
1130 data af,32,fa,8f,3a,f2,8f,fe
1140 data 05,ca,74,8e,0e,00,06,00
1150 data 78,80,80,81,57,fe,08,c8
1160 data 3e,80,14,00,07,15,20,fc
1170 data 57,3a,f5,8f,a2,ca,64,8e
1180 data 2a,f0,8f,09,54,5d,cd,10
1190 data 8e,fe,a0,da,64,8e,5f,3a
1200 data f2,8f,c6,9f,bb,c2,92,8e
1210 data 00,00,00,3e,03,04,b8
1220 data c2,30,8e,0c,b9,c2,2e,8f
1230 data c9,00,00,3a,f4,8f,0f
1240 data da,a8,8e,06,03,ed,5b,f0
1250 data 8f,1c,78,82,57,cd,10,8e
1260 data fe,20,ca,9d,8e,fe,a5,ca
1270 data 9d,8e,3e,01,32,fa,8f,c9
1280 data 00,00,00,00,00,3e,f5,05
1290 data b9,c2,27,8e,c9,00,00,00
1300 data 06,03,ed,5b,f0,8f,14,7b
1310 data 80,5f,cd,10,8e,fe,20,ca
1320 data c8,8e,fe,a5,ca,c8,8e,3e
1330 data 01,32,fa,8f,c9,00,00,00
1340 data 05,3e,ff,b8,c2,aa,8e,c9
1350 data 00,00,00,00,00,00,00,00
1360 data 00,00,00,00,00,00,00,00
1370 data 7a,e5,18,0f,0f,0f,c6,38
1380 data 67,7a,87,87,87,87,87,83
1390 data 6f,c9,00,00,00,00,00,00
1400 data 00,00,00,00,00,00,00,00
1410 data 3e,20,32,f5,8f,18,0b,00
1420 data 00,00,3a,f2,8f,c6,9f,32
1430 data f5,8f,3a,f2,8f,e6,07,fe
1440 data 05,ca,55,8f,0e,00,06,00
1450 data 78,80,80,81,57,fe,08,c8
1460 data 14,3e,80,07,15,20,fc,57
1470 data 3a,f3,8f,a2,ca,47,8f,2a
1480 data f0,8f,09,54,5d,cd,00,8e
1490 data 00,00,00,00,00,00,00,3e
1500 data 03,04,b8,c2,20,8f,0c,c3
1510 data 5b,f0,8f,3a,f4,8f,e6,01
1520 data ca,74,8f,14,cd,00,8e,1c
1530 data 00,00,00,00,00,00,00,00
1540 data 10,fa,c9,00,00,00,00,00
1550 data 00,00,00,1c,cd,00,8e
1560 data 14,10,fa,c9,93,0f,c9,3c
1570 data 5a,33,5a,33,99,1e,99,1e
1580 data 9a,b0,b2,3a,d2,27,4b,39
1590 data 00,01,00,01,1b,1b,1b,1b
1600 data 06,00,0e,00,3e,0b,80,5f
1610 data 0d,7e,32,f5,8f,cd,00,8e
1620 data 7e,05,81,57,cd,10,8e,57
1630 data 78,8f,8f,87,80,80,91,c6
1640 data 89,67,26,8d,72,3e,0a,0c
1650 data 8f,05,04,b8,c2,9a
1660 data 8f,06,00,0e,00,3e,0b,80
1670 data 07,81,81,80,c6,80,6f,26
1680 data 0d,7e,32,f5,8f,cd,00,8e
1690 data 3e,0a,0c,b9,c2,c5,8f,04
1700 data b8,c2,c3,8f,c9,00,00,00,**
1710'■■■■■ check sum ■■■■■■
1720 data b9,95,cf,c9,23,e6,1e,0a
1730 data 71,40,91,83,fd,c3,95,51
1740 data 67,80,ee,42,4e,5f,32,57
1750 data 05,bd,00,00,a3,07,38,00
1760 data 37,52,2a,c8,1e,61,28,94
1770 data 3e,ff,a4,7e,58,d3,77,8e
1780 data 88,bb,6e,3c,de,64,71,be
1790 data 6c,02,e4,1c,27,95,**
1800'■■■■■ data ■■■■■■
1810 data 9,3d,7,4,8,a,f
```

★バカはカゼをひかないと言うけれど，影さんを見るとマスクが……。（福岡県北九州市・濱本浩司11才）……[影：Dr.ぁDr.ぁ，この文のはじめから，「ゼ」のだく点を取って読んでくんない。Dr.D：えーと。ばかはかぜ？こらっ!!]

PC-9801/286シリーズ(N88-日本語BASIC(86))用
(要サウンド・ボード)



プログラミングの手助けはやっぱり，コレ

キャラクター・エディタ

大塚　崇

内容

32×16 SCREEN 0（モード1），32×32 SCREEN 3（モード2）のキャラクター・エディタです。つまり，98のプログラムでよく使われるデータ（4字の16進数）を作成するプログラムです。

はじめに

ディスクはなるべく1枚使ってください。How many files (1-15)で必ず1以上を入力してください。

メモリによって，1010行のCLEAR, &H5E00を変えてください。

128KB→1E00
256KB→3E00
384KB→5E00
512KB→7E00
640KB→9E00

また音源ボードのない人は，1010行のCLEAR, &H5E00 PLAY ALLOC 0を取ってください。

操作方法

F1～F8またはジョイスティックの左右とトリガ2で色を変えます。そして，スペース・キーまたはトリガ1でドットを置きます。スペース・キー（トリガ1）を押しながらテンキー（スティック）でカーソルを動かすと，そのまま色を塗っていくことができます。

エディット中の画面左側にあるキーを押すとそれぞれの機能が使えます。

〔P〕……BASICのPAINTと同じです。枠の色を指定してください。このモードからぬけたい場合は，色を聞かれたときに8以上の数字にしてください。

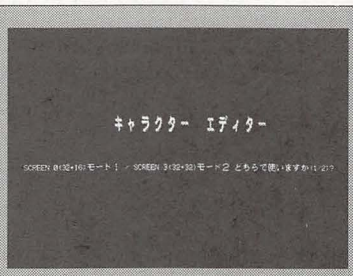
〔B〕……四角形を描きます。もう一度Bキーを押すと四角が描けます。一度Bキーを押してやめたい場合はF9の補助機能のモードにしてください。

〔L〕……線を引きます。

〔C〕……円を描きます。

〔S〕……1～16までである左上の枠の中にキャラクターを置くことができます（読みこむこともできる）。ここに置いてあるキャラクターはアニメのときに使います。

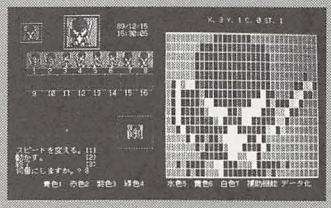
〔A〕……アニメーション機能。左上にある16パターンをカーソル・で選んでください。500回まで



▲《写真1》モードを選んでスタート。これでキャラクターが簡単に作成できるね



▲《写真2》アドルだあー，これはモード1（32×16）だよ。補助機能はいい機能がたくさんあるぞ



▲《写真3》こんなにあればアニメーションもできる。メニューも見やすくて，とてもいいネ



▲《写真4》マウスが使えれば，もっといいのに……。今度はマウス対応にしてね！

★影さんの仕事って一体何ですか？（愛知県瀬戸市・やるげ16才）……【影：世界の平和と正義のために，弱きを助け強きをくじく。そして日夜休みなく。つぐ美：居眠むりしてるのよね。影：やだなぁ，OFを書いてるのさ。】

選べます。あとはスピードを変えてみてください。

〔SHIFT〕…カーソルの移動量を変えます。

〔HOME〕…X, Y座標を（1, 1）にします。

〔RETURN〕…作成中のキャラクターを拡大します。

〔STOP〕…終了します。

補助機能

エディット中の画面でF9キーを押すと，補助機能モードに移ります。

〔F1〕回転……モード1のとき180度，モード2のとき90度右に回転させます。

〔F4〕塗りつぶし……1色ですべてを塗りつぶします。カラー番号を聞かれたとき，8以上入力するとここからぬけます。

〔F6〕パレット……カラー・パレットを変えます。

〔F7〕隙間（すきま）……モード1のときしか使えません。ラインとラインの間の隙間を操作します。

〔F8〕ディスクモード……1キーでロード，2キーでセーブできます。

モード1でモード2のデータを読むと上半分だけ表示します。逆にモード2でモード1のデータを読むとバグります。

〔F9〕スピード……エディット中のカーソルのスピードを変えます。

データ化

エディット中の画面でF10キーを押すとこのモードに変わります。

1キーでエディタが消え，キャラクターを扱うプログラムが表示されます。上から各行リターン・キーを押してください。

また，2キーでデータだけを表示します。これをプリント・アウトもできます。

★
★
★

```
1500 IF BB=2 THEN LINE(SX+10,SY+10)-(X+10,Y+10),CO,B:BB=0:LL=2:GOSUB *HYOUJI
1510 IF INP(&HE4)=247 THEN *SETCHR
1520 IF INP(&HE2)=253 THEN *ANIME
1530 IF INP(&HE1)=127 THEN *KAKUDAI
1540 IF INKEY$<>"" THEN 1540
1550 ON C+1 GOSUB 1580,1590,1600,1610,1620,1630,1640,1650
1560 LOCATE 26,1:PRINT DATE$:LOCATE 26,2:PRINT TIME$:LOCATE 50,0:PRINT "X.";X;"Y
.";Y;"C.";CO;"ST.";ST:GOTO 1240
1570 ' ■■■■■■■■■■ サークルチン ■■■■■■■■■■
1580 CO=0:COLOR@(0,23)-(58,23),7:COLOR@(0,23)-(6,23),2:GOTO 1660
1590 CO=1:COLOR@(0,23)-(58,23),7:COLOR@(6,23)-(12,23),1:GOTO 1660
1600 CO=2:COLOR@(0,23)-(58,23),7:COLOR@(12,23)-(18,23),2:GOTO 1660
1610 CO=3:COLOR@(0,23)-(58,23),7:COLOR@(20,23)-(26,23),3:GOTO 1660
1620 CO=4:COLOR@(0,23)-(58,23),7:COLOR@(26,23)-(32,23),4:GOTO 1660
1630 CO=5:COLOR@(0,23)-(58,23),7:COLOR@(38,23)-(44,23),5:GOTO 1660
1640 CO=6:COLOR@(0,23)-(58,23),7:COLOR@(45,23)-(52,23),6:GOTO 1660
1650 CO=7:COLOR@(0,23)-(58,23),7:COLOR@(53,23)-(58,23),1
1660 RETURN
1670 C=0:RETURN
1680 C=1:RETURN
```

キャラクター・エディタのプログラム・リスト

```
1000 ' ■■■■■■■■ 初期設定 I ■■■■■■■■■■
```

```
1690 C=2:RETURN
1700 C=3:RETURN
1710 C=4:RETURN
1720 C=5:RETURN
1730 C=6:RETURN
1740 C=7:RETURN
1750 LINE(PX+1,PY+1)-(PX+9,PY+9),CO,BF:PSET(X+10,Y+10),CO:BEEP 1:FOR I=0 TO 0:NE
XT I:BEEP 0:MA(X,Y)=CO:GOTO 1240
1760 CLS:LL=0:BB=0:LOCATE ,18:PRINT"作業を終了しますか？(Y/N)"
1770 IF INP(&HE5)=253 THEN KEY OFF:STOP OFF:CONSOLE 0,25,0,1:COLOR 7,0,0:CLS 3:E
ND
1780 IF INP(&HE3)=191 THEN CLS:RETURN *MAIN ELSE GOTO 1770
1790 CLS:LOCATE ,23:PRINT FA$(1):RETURN
1800 *BUG:IF ERR=55 THEN  M$="モード２でモード１のデータは読めません。もう一度やり直してください
。"
1810 CLS 3:CONSOLE 0,25:BEEP:PRINT M$:PRINT ERL;"行に、バグがある。エラーコード";ERR:KE
Y OFF:ON ERROR GOTO 0:END
1820 '■■■■■■■■■■■■■■■■ データ作成 ■■■■■■■■■■■■■■■■
```

```
2700 IF BAN=3 THEN KEY ON:FOR I=0 TO 7:COLOR=(I,I):NEXT:CONSOLE 0,25,0,1:CLS:CON
SOLE 11,12:LOCATE ,23:PRINT FA$(2):LOCATE ,7:PRINT FA$(3):LOCATE ,10:PRINT FA$(4
):RETURN ELSE *DISK
2710 *KAKIKOMI'========================================== セーブ
2720 INPUT"何と言う名前にしますか。";NA$
2730 IF L=2 THEN 2840
2740 GET@(11,11)-(42,42),G%:MI=197:GOTO 2850
2750 *KILLFILE'=================================================ファイルを消す
2760 IF INKEY$<>"" THEN 2760
2770 FOR I=0 TO 10:NA$=NA$+CHR$(PEEK(LX*2+LY*160+I*2)):NEXT:MID$(NA$,7,1)="."
2780 INPUT "本当にいいですか(y)";SI$:IF SI$="y" THEN KILL NA$:GOTO *DISK ELSE GOTO *
DISK
2790 *CHANGENAME'=============================================名前を変える
2800 IF INKEY$<>"" THEN 2800
2810 FOR I=0 TO 10:NA$=NA$+CHR$(PEEK(LX*2+LY*160+I*2)):NEXT:MID$(NA$,7,1)="."
2820 INPUT "何と言う名前にしますか";NA2$:IF NA$=NA2$ THEN BEEP:GOTO *DISK ELSE NAME N
A$ AS NA2$:GOTO *DISK
2830 '========================================================== セーブ
2840 GET@(11,11)-(42,26),G%:MI=97
2850 OPEN NA$ FOR OUTPUT AS #1
2860 FOR I=0 TO MI:PRINT #1,G%(I);:NEXT:CLOSE
2870 CLS:GOTO *DISK
2880 *YOMIKOMI'=============================================ロード
2890 LX=0:LY=0:NA$="":DEF SEG=&HA000:CLS:IF L=2 THEN MI=97 ELSE MI=197
2900 LOCATE ,18:PRINT "[SPACE]    ロード":PRINT "[C] 名前を変える":PRINT "[K]
   削除"
2910 TX=LX:TY=LY
2920 IF INP(&HE0)=191 THEN LX=LX+16:HAN=1:IF LX>64 THEN LX=0
2930 IF INP(&HE0)=239 THEN LX=LX-16:HAN=1:IF LX< 0 THEN LX=64
2940 IF INP(&HE1)=254 THEN LY=LY-1 :HAN=1:IF LY< 0 THEN LY=17
2950 IF INP(&HE0)=251 THEN LY=LY+1 :HAN=1:IF LY>17 THEN LY=0
2960 IF INP(&HE9)=191 THEN 3010
2970 IF INP(&HE3)=247 THEN *KILLFILE
2980 IF INP(&HE2)=247 THEN *CHANGENAME
2990 COLOR@(LX,LY)-(LX+14,LY),4:IF HAN=1 THEN HAN=0:COLOR@(TX,TY)-(TX+14,TY),0
3000 FOR I=0 TO 150:NEXT:GOTO 2910
3010 FOR I=0 TO 10:NA$=NA$+CHR$(PEEK(LX*2+LY*160+I*2)):NEXT
3020 IF NA$="              " THEN GOTO *DISK
3030 IF MID$(NA$,7,1)<>" "  THEN BEEP:PRINT "そのデータは使えません":FOR I=0 TO 1000:
NEXT:GOTO *DISK
3040 MID$(NA$,7,1)=".":OPEN NA$ FOR INPUT AS #1
3050 FOR I=0 TO MI:INPUT #1,G%(I):NEXT:CLOSE
3060 GET@(18,40)-(51,57),I%:PUT@(11,11),G%,PSET:IF L=2 THEN PUT@(18,40),I%,PSET:
LINE(5,8)-(48,29),7,B
3070 *HYOUJI  '=================================================表示====
3080 KEY OFF:CLS:LOCATE ,18:PRINT "しばらくおまちください。":FOR RY=1 TO DD:FOR RX=1 T
O 32
3090  RC=POINT(RX+10,RY+10):MA(RX,RY)=RC:IF LL=2 THEN IF RC=CO THEN LINE(RX*10+3
01,RY*10+11)-(RX*10+309,RY*10+19),RC,BF ELSE 3100 ELSE LINE(RX*10+301,RY*10+11)-
(RX*10+309,RY*10+19),RC,BF
3100 NEXT RX,RY:KEY ON:CB=RC:CLS:IF LL=2 THEN LL=0:RETURN *MAIN ELSE GOTO *DISK
3110 *KAKUDAI '=================================================拡大
3120 KEY OFF:FOR WY=1 TO DD:FOR WX=1 TO 32
3130  LINE(WX*2+100,WY*2+1)-(WX*2+101,WY*2+2),MA(WX,WY),BF
3140 NEXT WX,WY:KEY ON:GOTO 1540
3150 *SETCHR'=============================================キャラクターのセット
3160 IF INKEY$<>"" THEN 3160
3170 CLS:KEY OFF:LOCATE ,16:PRINT "キャラクターを、ＰＵＴする。[1]":LOCATE ,17:PRINT"キ
ャラクターをＧＥＴする。  [2]":LOCATE ,18:PRINT "終了                    [3]"
3180 LOCATE ,19:INPUT "何番にしますか。";BAN
3190 IF BAN=1 THEN 3220
3200 IF BAN=2 THEN 3260
3210 IF BAN=3 THEN CLS:KEY ON:GOSUB *EXP.:GOTO 1540 ELSE 3180
3220 CLS:LOCATE ,20:INPUT "何番にＰＵＴしますか。";FB:FB=INT(FB):IF FB=>1 AND FB=<16
THEN GET@(11,11)-(42,DD+10),G%:GOTO 3230 ELSE *SETCHR
3230 IF FB>8 THEN 3250 ELSE 3240
3240 PUT@(33*FB-14,40*(L/2)+1),G%,PSET:GOTO *SETCHR
```

```
3250 PUT@(33*(FB-8)-14,40*(L/2)+DD+DD/2+1),G%,PSET:GOTO *SETCHR
3260 CLS:LOCATE ,20:INPUT "何番をＧＥＴしますか。";FB:FB=INT(FB):IF FB>=1 AND FB=<16
THEN 3270 ELSE *SETCHR
3270 IF FB>8 THEN 3290 ELSE 3280
3280 GET@(33*FB-14,40*(L/2)+1)-(33*FB+17,40*(L/2)+DD),G%:PUT@(11,11),G%,PSET:GOS
UB *KAITEN:GOTO *SETCHR
3290 GET@(33*(FB-8)-14,40*(L/2)+DD+DD/2+1)-(33*(FB-8)+17,40*(L/2)+DD*2+DD/2),G%:
PUT@(11,11),G%,PSET:GOSUB *KAITEN:GOTO *SETCHR
3300 *ANIME'=============================================== アニメーション
3310 IF INKEY$<>"" THEN 3310
3320 CLS:KAZ=0:FB=1:KEY OFF:LOCATE ,11:PRINT "動かしたい順にスペースを押してください。":LO
CATE ,16:PRINT "          8":PRINT "        4←→6":PRINT"          8":PRINT "[RE
TURN]          終了":PRINT "[SPACE]          決定"
3330 IF INP(&HE0)=239 AND FB<>1 AND FB<>9 THEN FB=FB-1
3340 IF INP(&HE1)=254 AND FB>=9 THEN FB=FB-8
3350 IF INP(&HE0)=191 AND FB<>8 AND FB<>16 THEN FB=FB+1
3360 IF INP(&HE0)=251 AND FB=<8 THEN FB=FB+8
3370 IF INP(&HE9)=191 THEN BEEP 1:FOR I=0 TO 30:NEXT I:BEEP 0:KAZ=KAZ+1:AN(KAZ)=
FB:IF KAZ=500 THEN 3440
3380 IF INP(&HE1)=127 THEN 3430
3390 LOCATE ,12:PRINT KAZ;"枚目"
3400 IF FB>8 THEN 3420 ELSE 3410
3410 LINE(33*FB-15,40*(L/2))-(33*FB+18,40*(L/2)+DD+1),2,B,&H5555:FOR I=1 TO 100:
NEXT:LINE(33*FB-15,40*(L/2))-(33*FB+18,40*(L/2)+DD+1),7,B,&H5555:GOTO 3330
3420 LINE(33*(FB-8)-15,40*(L/2)+DD+DD/2)-(33*(FB-8)+18,40*(L/2)+DD*2+DD/2+1),2,B
,&H5555:FOR I=1 TO 100:NEXT:LINE(33*(FB-8)-15,40*(L/2)+DD+DD/2)-(33*(FB-8)+18,40
*(L/2)+DD*2+DD/2+1),7,B,&H5555:GOTO 3330
3430 IF L=2 THEN LINE(210,110)-(282,146),7,B,&H5555 ELSE LINE(210,220)-(282,292)
,7,B,&H5555
3440 IF INKEY$<>"" THEN 3440
3450 CLS:LOCATE ,18:PRINT "スピードを変える。[1]":PRINT "動かす。          [2]":PRINT
"終了          [3]"
3460 LOCATE ,21:INPUT "何番にしますか。";BAN
3470 IF BAN=1 THEN CLS:LOCATE ,20:PRINT "現在のスピードは、";SPP;"です。":LOCATE ,21:I
NPUT  "いくつにしますか。";SPP:GOTO 3450
3480 IF BAN=2 THEN CLS:GOTO 3500
3490 IF BAN=3 THEN CLS:LINE (210,120*(L/2)-30)-(282,400),0,BF:GOSUB *EXP.:GOTO 1
540 ELSE 3430
3500 FOR I=1 TO KAZ:LOCATE 26,12:PRINT I"枚目":IF AN(I)>8 THEN 3520 ELSE 3510
3510 GET@(33*AN(I)-14,40*(L/2)+1)-(33*AN(I)+17,40*(L/2)+DD),G%:PUT@(230,120*(L/2
)),G%,PSET:GOTO 3530
3520 GET@(33*(AN(I)-8)-14,40*(L/2)+DD+DD/2+1)-(33*(AN(I)-8)+17,40*(L/2)+DD*2+DD/
2),G%:PUT@(230,120*(L/2)),G%,PSET
3530 FOR W=0 TO SPP:NEXT W,I
3540 GOTO 3430
3550 *SHOKI   '■■■■■■■■ 初期設定Ⅱ ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
3560 RESTORE 3570:FOR I=1 TO 4:READ FA$(I):NEXT:RETURN
3570 DATA "黒色0  青色1  赤色2  紫色3  緑色4       水色5  黄色6  白色7 データ化"
3580 DATA "回転  反転  移動  塗り潰し  変色       ﾊﾟﾚｯﾄ  隙間  ﾃﾞｨｽｸ  ｽﾋﾟｰﾄﾞ       "
3590 DATA "    1   2   3   4   5   6   7   8 "
3600 DATA "    9  10  11  12  13  14  15  16 "
3610 *EXP.'================================================== 説明
3620 CLS
3630 LOCATE ,11:PRINT "          機能の説明     "
3640          PRINT "[P]     決まった色の枠の中の色を塗る。"
3650          PRINT "[B]     四角形を描く。"
3660          PRINT "[L]     線を描く。"
3670          PRINT "[C]     円を描く。"
3680          PRINT "[S]     キャラクターをセットする。"
3690          PRINT "[A]     アニメーション"
3700          PRINT "[SHIFT] カーソルの移動量を変える。"
3710          PRINT "[HOME] (X,Y)を(1,1)にする。"
3720          PRINT "[RETURN] 拡大。"
3730          PRINT "[STOP]    終了。";
3740 RETURN
65000 'マシン語のサークルをやっている御方どうか私を仲間にいれてください。
      '444-36  愛知県額田郡額田町牧平殿屋敷36-1    大塚 崇
```

★クリスマス・パーティーでワイワイ女の子達と朝までやったと言えば聞こえがいいが、単に居酒屋を5軒廻っただけである。(東京都新宿区・田村だびょん19才)……【影：え、私にプレゼントノサンキュー。石こう5kgだ!?】

X1シリーズ(CZ-8FB01 V1.0/V2.0)用



ファイルの操作がこんなに簡単に！

ファイル整理(せいり)システム「IMORI(イモリ)」

Integra

特徴

①ファイルの操作が簡単にできる！

プログラムのロードはもちろん，いままでめんどうだったファイルの削除，属性のセット及び解除，ファイル名の変換が簡単にできます。

②隠しファイルがさがせる！

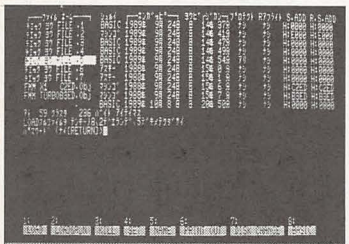
ディスクの内容を直接読み込んで分析しているので，“FILES”文で表示されないファイルも表示してしまいます。

③わかりやすいファイル表示！

ファイルの種類や記録年月日，曜日，時間，属性の有無がわかりやすく表示され，しかもマシン語の開始アドレス，実行開始アドレスも表示されます。また，プリント・アウトもできます。

使用方法

RUNするとファイル名，種類，年月日，曜日，時間，属性の有無，開始アドレス，実行開始アドレス（アドレスはファイルがBASIC及びアスキーのときは0です）がずらっと表示されます。このときカーソル・キーの下でつぎのファイルがでます，上でもどります。



▲《写真1》ス，スゴイ！種類から時間プロテクトの有無までとは(影)。これでDISKを整理してネ！(つぐ美)

各機能は数字キーの1～8（テンキーでもOKです）で選択します。

①LOAD②LOAD&RUN

プログラムをロードします。①LOADのときはそのまま，②LOAD＆RUNのときはロードしたプログラムを実行します（つまりLOAD“ファイル名”とRUN“ファイル名”のちがいと同じことです）。

なお，マシン語プログラムもロードできますが，自動実行はできません。

③KILL

ファイルを削除します。選択したあと，本当に削除するのか聞いてくるのでよいなら[Y]を，だめなら[N]を押してください。

④SET

ライト・プロテクト（個別のファイルにつけられる書き込み禁止）とリードアフライトのセット及び解除です。はじめにどちらをセットするか，または解除するか聞いてきますので，ライト・プロテクトをセットしたいなら[1]を，リードアフライトなら[2]を，解除したいなら他のキーを押してください。なお解除の場合，両方とも解除しますので注意してください。

⑤NAME

ファイル名を変換します。選択したあと新しいファイル名を聞いてくるので，最初の13文字とあとの3文字をいれて，パスワードも古いほうと新しいほうを入力してください。

＊1～5までの共通事項

××××するファイルを8,2でえらんで，5できめてください，と表示されているときのキー操作は，[8]でカーソルを上に，[2]で下に動かし，[5]でファイルを決定します。またパスワードを聞いてきますが，ない場合はそのままリターン・キーを押してください。

⑥PRINT OUT

ファイル名をプリンタに出力します，プリンタをセットしてから押してください。

⑦DISK CHANGE

ディスクを取り替えるときに押してください。なお，このときディスク番号の変換もできます。変えるかどうか聞いてきますので，変えたいなら[Y]を押して，番号を入力してください。

⑧BASIC

プログラムを全部消して，BASICにもどります。

▼“Start up. Bas”への組み込みかた

このプログラムは，“Start up. Bas”に組み込むといいとおもいます。

①BASIC V1. 0

240行の最後にある“NEWON”を“RUN ファイル名”にしてください。

★(前略失礼)……くしょん!!(福岡県北九州市・TRANE146 18才)……【影：くしゃみ。つぐ美：鼻水。影：鼻づまり。影&つぐ美：信じる。編：カコナールですか！まったく!!影&つぐ美：はっはっくっさめェ!!】

プログラムについて

まず，ファイルDATAの解析にはじまり，それからファイルを表示するルーチンを作り，それにいろいろ少しずつ付け加えたものです。

しかし，とにかくマシン語のLOADの部分にはものすごく苦労しました。

なお，BASIC V2.0で使用するには，プログラムの多少の変更が必要です。プログラムの最後に変更点を書いておきます（なお，残りクラスタの表示ができなくなります。

《第1表》変数表

NF……ファイル終了フラグ	DRV$……ドライブ番号
RC～RE…読み込むレコード番号	RFN$……選択したファイル名
DX$(x)…読み込んだDATA	PAS$……入力したパスワード
X$ ……1ファイル分のDATA	FK……ファイルの数
GC……残りクラスタ	FZ$(x,y)…表示用
PO……プリントアウト・フラグ	MAG……マシン語フラグ
FK……ファイル数	SAD$……選択したスタート・アドレス
HF$ ……分類表示	SAD$……実行開始アドレス
Z1$……キー入力1	I, F, J ……ループ用
A$ ……キー入力2	

プログラム中のコントロール・コードは，POKE＆H01A2, &HB7↵とダイレクトで入力後，ESCキーを押した後にカーソル・キーで，その向きの矢印が，↵キーで^Mが，また，^A，^B，^R，^Dはそれぞれ CTRL ＋A，B，R，Dで入力してください。

ファイル整理システム「IMORI」のプログラム・リスト

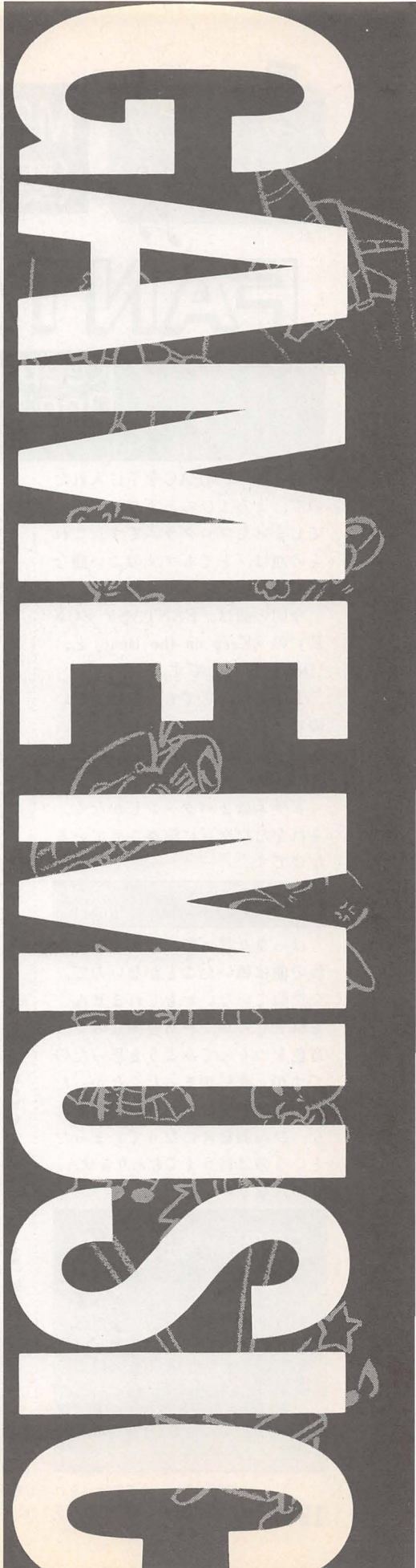
```
1 '┌──────────────────────────────────────────────┐
2 '|              ﾌｧｲﾙ ｾｲﾘ ｼｽﾃﾑ,"IMORI"                |
3 '|          (LOAD RUN PRG.V2.0-X1)  From PC-9801      |
4 '|     (C)1989  INO&IZAWA                             |
5 '|     (C)1989  Army SOFT/DEMPA NEWSPAPER Co.,Ltd     |
6 '|     PROGRAMED by Integra                           |
7 '|     (X1ｼﾘｰｽﾞ CZ-8FB01 V1.0(V2.0ﾃﾞﾓ ｽｺｼ ｶｴﾚﾊﾞ ﾂｶｴﾏｽ))  |
8 '└──────────────────────────────────────────────┘
9 '┌──DEBUGｶﾞ ｵﾜﾙﾏﾃﾞ "'"(REM)ｦ ﾂｹﾃｵｲﾃｸﾀﾞｻｲ
10 ON ERROR GOTO 740
20 INIT:DEFINT A-Z:WIDTH 80:RC=16:RE=17:DRV$="0:":DIM FZ$(3,7),R1(3):GOSUB830
30 LOCATE0,0:PRINT HF$:CONSOLE 1,22
35 '■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■ ﾃﾞｨｽｸ ﾖﾐｺﾐ ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
40 NF=0:GC=DEVF(DRV$):DEVI$ DRV$,RC,DX$(0),DX$(1)
50 FOR F=0 TO 1:FOR I=1 TO 128 STEP 32:X$=MID$(DX$(F),I,32)
60 IF ASC(LEFT$(X$,1))=0 THEN 90
70 IF LEFT$(X$,1)="ｧ" THEN NF=1:I=128:F=1:GOTO90
80 GOSUB160
90 NEXT:NEXT:IF PO=1 AND NF=1 THEN590 ELSE IF PO=0 THEN 100 ELSE RC=RC+1:GOTO40
95 '■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■ ｷｰ ﾆｭｳﾘｮｸ ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
100 IF NF=1 THEN 110
110 IF RC=RE OR NF=1 THEN GOSUB330:Z1$=INKEY$(1) ELSE RC=RC+1:GOTO40
120 IF Z1$="↓" AND NF=0 THEN RE=RE+2:RC=RC+1:CLS:FK=0:GOTO40
130 IF Z1$="↑" AND RC=>16 THEN RE=RE-1:RC=RC-2:CLS:GOSUB150:FK=0:GOTO40
140 ON VAL(Z1$) GOSUB 340,340,410,460,510,580,600,640:CLS:GOTO 40
150 IF RE<=16 AND RC<=16 THEN RE=17:RC=16:RETURN ELSE RETURN
155 '■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■ ﾌｧｲﾙ ｶｲｾｷ ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
160 FK=FK+1:FMM$=MID$(X$,2,16):FM$=LEFT$(FMM$,13)+"."+RIGHT$(FMM$,3):PL=1:RF=1
170 IF INSTR("ｦBbｸ"+CHR$(&H22),LEFT$(X$,1)) THEN FZ0=1 ELSE FZ0=0
180 IF INSTR("ｧA!aQ",LEFT$(X$,1)) THEN FZ0=2
190 IF INSTR("ｩD$d",LEFT$(X$,1)) THEN FZ0=3
200 YE$=HEX$(ASC(MID$(X$,25,1))):MY$=HEX$(ASC(MID$(X$,26,1)))
210 MO=VAL("&H"+LEFT$(MY$,1)):YO=VAL(RIGHT$(MY$,1))
220 DY$=HEX$(ASC(MID$(X$,27,1))):TI1$=HEX$(ASC(MID$(X$,28,1)))
230 TI2$=HEX$(ASC(MID$(X$,29,1)))
240 IF INSTR("BADbad",LEFT$(X$,1)) THEN PL=2
250 IF INSTR(CHR$(&H22)+":$bad",LEFT$(X$,1)) THEN RF=2
260 AF$=HEX$(ASC(MID$(X$,21,1))):AB$=HEX$(ASC(MID$(X$,22,1)))
270 AA1$="00":AA2$="00":MID$(AA1$,1,2)=AB$:MID$(AA2$,1,2)=AF$:STA$=AA1$+AA2$
280 AF$=HEX$(ASC(MID$(X$,23,1))):AB$=HEX$(ASC(MID$(X$,24,1)))
290 AA1$="00":AA2$="00":MID$(AA1$,1,2)=AB$:MID$(AA2$,1,2)=AF$:RST$=AA1$+AA2$
300 IF PO=1 THEN 320
310 PRINTUSING"&                    &  &    & 19&&年 ##月 &&日  && &&時 &&分  &&    &&   H:
&  & H:&  &",FM$,FZ$(1,FZ0),YE$,MO,DY$,FZ$(2,YO+1),TI1$,TI2$,FZ$(3,PL),FZ$(3,RF)
,STA$,RST$:RETURN
320 LPRINTUSING"&                    &  &    & 19&&年 ##月 &&日  && &&時 &&分  &&    &&   H
:&  & H:&  &",FM$,FZ$(1,FZ0),YE$,MO,DY$,FZ$(2,YO+1),TI1$,TI2$,FZ$(3,PL),FZ$(3,RF
),STA$,RST$:RETURN
330 PRINT"ｱﾄ ";GC;"ｸﾗｽﾀ  ";GC*4;"ﾊﾞｲﾄ ｱｲﾃｲﾏｽ":RETURN
335 '□□□□□□□□□□□□□□□ LOAD □□□□□□□□□□□□□□□
340 PRINT"LOADｽﾙﾌｧｲﾙｦ ﾃﾝｷｰﾉ8､2ﾃﾞｴﾗﾝﾃﾞ､5ﾃﾞｷﾒﾃｸﾀﾞｻｲ":GOSUB650
350 INPUT"ﾊﾟｽﾜｰﾄﾞ (ﾅｲ[RETURN])",PAS$
360 IF MAG=1 THEN X$(2)=",,R":GOTO 390
```

★科学部の名物部員である1年2組のMと2年1組のMはパソコンを5台もこわしました。（東京都港北区・なにも知らないMとM13才）……【影：パソコンを壊したりしちゃ，いけないゾ。編：そりゃあいかんわ本当。】

```
370 IF Z1$="2" THEN INIT:CLS4:KEY0,"RUN"+CHR$(&H22)+DRV$+RFN$+";"+PAS$+CHR$(&H22
)+"ﾍ":END
380 LOAD DRV$+RFN$+";"+PAS$:RETURN
390 INIT:CLS:XD$=DRV$+RFN$+";"+PAS$
400 LOCATE0,0:PRINTXD$:PRINTSAD$:PRINTLEN(XD$):PRINTSAD1$:PRINTZ1$:GOTO900
405 '╳╳╳╳╳╳╳╳╳╳╳╳╳╳╳ KILL ╳╳╳╳╳╳╳╳╳╳╳╳╳╳╳
410 PRINT"KILLｽﾙﾌｧｲﾙｦ ﾃﾝｷｰﾉ8､2ﾃﾞｴﾗﾝﾃﾞ､5ﾃﾞｷﾒﾃｸﾀﾞｻｲ":GOSUB650
420 INPUT"ﾊﾟｽﾜｰﾄﾞ (ﾅｲ[RETURN])",PAS$
430 PRINT"ﾎﾝﾄｳﾆ KILLｼﾏｽｶ?(Y/N)":A$=INKEY$(1)
440 IF A$="N" OR A$="n" THEN RETURN
450 KILL DRV$+RFN$+";"+PAS$:RETURN
455 '◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢◢ SET ◣◣◣◣◣◣◣◣◣◣◣◣◣◣
460 PRINT"ﾄﾞｯﾁｦｶｹﾏｽｶ? [1]･･ﾗｲﾄﾌﾟﾛﾃｸﾄ [2]･･ﾘｰﾄﾞｱﾌﾗｲﾄ [ANY]ｶｲｼﾞｮ":A$=INKEY$(1)
470 IF A$="1" THEN Z2$="P" ELSE IF A$="2" THEN Z2$="R" ELSE Z2$=""
480 PRINT"SETｽﾙﾌｧｲﾙｦ8､2ﾃﾞｴﾗﾝﾃﾞ､5ﾃﾞｷﾒﾃｸﾀﾞｻｲ":GOSUB650
490 INPUT"ﾊﾟｽﾜｰﾄﾞ (ﾅｲ[RETURN])",PAS$
500 SET DRV$+RFN$+";"+PAS$,Z2$:RETURN
505 '■■■■■■■■■■■■■■■ NAME ■■■■■■■■■■■■■■■
510 PRINT"NAMEﾖｶｴﾙﾌｧｲﾙﾖ8､2ﾃﾞｴﾗﾝﾃﾞ､5ﾃﾞｷﾒﾃｸﾀﾞｻｲ":GOSUB650
520 INPUT"ｱﾀﾗｼｲ NAMEﾖ ｲﾚﾃｸﾀﾞｻｲ(ｻｲｼｮ､13ﾓｼﾞ)",NFN1$
530 IF LEN(NFN1$)>13 THEN PRINT"ﾅｶﾞｽｷﾞﾏｽ":GOTO 520
540 INPUT"(ｱﾄ､3ﾓｼﾞ)",NFN2$
550 IF LEN(NFN2$)>3 THEN PRINT"ﾅｶﾞｽｷﾞﾏｽ":GOTO540
560 INPUT"ﾊﾟｽﾜｰﾄﾞ(ﾌﾙｲ)ﾅｲ[RETURN]",PAS$:INPUT"ﾊﾟｽﾜｰﾄﾞ(ｱﾀﾗｼｲ)ｶｹﾅｲ[RETURN]",SP$
570 NAME DRV$+RFN$+";"+PAS$ AS DRV$+NFN1$+"."+NFN2$+";"+SP$:RETURN
575 '●─●─●─●─●─●─●─●─●─● PRINT OUT SET ●─●─●─●─●─●─●─●─●─●─●─●
580 RC=16:PO=1:LPRINTHF$:RETURN40
590 LPRINT"ｱﾄ ";GC;"ｸﾗｽﾀ ";GC*4;"ﾊﾞｲﾄ ｱｲﾃｲﾏｽ":RC=16:RE=17:FK=0:PO=0:CLS:GOTO40
595 '◆─◆─◆─◆─◆─◆─◆─◆─◆─◆ DISK CHANGE ◆─◆─◆─◆─◆─◆─◆─◆─◆─◆─◆─◆
600 PRINT"DISK No.ヲ ｶｴﾏｽｶ?(Y/N)":A$=INKEY$(1)
610 IF A$="N" OR A$="n" THEN 630
620 INPUT"DISK No.";D9$:IF D9>3 THEN 620 ELSE DRV$=D9$+":":RETURN
630 RC=16:RE=17:RETURN
635 '▒□▒□▒□▒□▒□▒□▒□▒□▒ TURN BASIC ▒□▒□▒□▒□▒□▒□▒□▒□▒
640 INIT:CLS:NEW
645 '╳■╳■╳■╳■╳■╳■╳■╳■╳■╳ FILE SELECT(ｷｮｳﾂｳ) ╳■╳■╳■╳■╳■╳■╳■╳■╳■╳■╳
650 PAUSE 5
660 ZX=STICK(0):IF ZX=0 THEN 660
670 IF ZX=2 THEN CX=CX+1
680 IF ZX=8 THEN CX=CX-1
690 IF ZX=5 THEN 720
700 IF CX<0 OR CX>FK THEN CX=0
710 FOR I=0 TO 17:OUT 8272+80*CX0+I,7:OUT 8272+80*CX+I,15:NEXT:CX0=CX:GOTO660
720 RFN$=SCRN$(0,CX+1,17):IF SCRN$(19,CX+1,1)="ﾏ" THEN MAG=1 ELSEMAG=0:RETURN
730 SAD$=SCRN$(65,CX+1,4):SAD1$=SCRN$(72,CX+1,4):RETURN
735 '╳╳╳╳╳╳╳╳╳╳╳╳╳╳╳╳╳╳╳╳ ERROR! ╳╳╳╳╳╳╳╳╳╳╳╳╳╳╳╳╳╳╳╳
740 CFLASH 1:IF ERL=580 AND ERR=73 THEN PRINT"ﾌﾟﾘﾝﾀｰﾖ ｾｯﾄｼﾃｸﾀﾞｻｲ!":GOTO810
750 IF ERR=73 THEN PRINT"ﾃﾞｨｽｸﾖ ｾｯﾄｼﾃｸﾀﾞｻｲ!":GOTO810
760 IF ERR=72 THEN PRINT"ﾃﾞｨｽｸ ﾏﾀﾊ ﾌｧｲﾙﾆﾌﾟﾛﾃｸﾄｶﾞ ｶｶｯﾃｲﾏｽ!":GOTO820
770 IF ERR=57 THEN PRINT"ｿﾉﾌｧｲﾙﾒｲﾊ ｽﾃﾞﾆ ﾄｳﾛｸｻﾚﾃｲﾏｽ!":GOTO820
780 IF ERR=67 THEN PRINT"ﾊﾟｽﾜｰﾄﾞ ｶﾞ ｱｯﾃｲﾏｾﾝ!":GOTO820
790 IF ERR=30 THEN PRINT"ｿﾉﾌｧｲﾙ ﾊ ﾖﾐﾄﾚﾏｾﾝ!":GOTO820
800 CFLASH 0:ON ERROR GOTO 0
810 CFLASH 0:BEEP:BEEP:A$=INKEY$(1):RESUME
820 CFLASH 0:BEEP:BEEP:A$=INKEY$(1):RESUME NEXT
825 '■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■ Start up ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
830 FOR I=1 TO 3:READ R1(I):NEXT:FZ$(1,0)="?????"
840 FOR J=1 TO 3:FOR I=1 TO R1(J):READ FZ$(J,I):NEXT:NEXT
850 LOCATE0,23:PRINT"1:      2:          3:      4:     5:      6:          7:
    8:"
860 HF$="┌──ﾌｧｲﾙ ﾈｰﾑ──┐  ｼｭﾙｲ  ┌──ﾈﾝｶﾞｯﾋﾟ──┐ ﾖｳﾋﾞ ┌ｼﾞｶﾝ─┐ﾌﾟﾛﾃｸﾄ Rｱﾌﾗｲﾄ S.ADD R
.S.ADD"
870 CREV 1:LOCATE0,24:PRINT" LOAD → LOAD&RUN → KILL → SET → NAME → PRINT OUT → D
ISK CHANGE → BASIC ";:CREV 0:RETURN
880 DATA 3,7,2
890 DATA BASIC,ﾏｼﾝｺﾞ,ｱｽｷｰ,日,月,火,水,木,金,土,ﾅｼ,ｱﾘ
895 '▁▂▃▄▅▆▇▆▅▄▃▂▁ ﾏｼﾝｺﾞ LOADING ▁▂▃▄▅▆▇▆▅▄▃▂▁
900 KEY0,"DELETE -890ﾍGOTO 910ﾍ":END
910 V$=SCRN$(0,2,3):XD$=SCRN$(0,0,VAL(V$)):SAD$=SCRN$(0,1,5)
920 SAD1$=SCRN$(0,3,5):KEY0,"CLEAR &H"+SAD$+"ﾍGOTO930ﾍ":END
930 PRINT"START ADD";SAD1$:LOADM XD$
931 '┌──────────────────────────────┐
932 '|        V2.0 ﾃﾞ ﾂｶｳﾄｷﾉ ﾍﾝｶﾝﾃﾝ                |
933 '|  ┌40 ｷﾞｮｳﾉ "GC=DEVF(DRV$)"                    |
934 '|  |110 ｷﾞｮｳﾉ "GOSUB330"                        |
935 '|  ┌┤330 ｷﾞｮｳ                                  |
936 '|  |└590 ｷﾞｮｳﾉ LPRINT"ｱﾄ";GC･････ｱｲﾃｲﾏｽ"          |
937 '|  └────ヲ ｻｸｼﾞｮｼﾃ ｸﾀﾞｻｲ                       |
938 '└──────────────────────────────┘
```


★僕の友人NはAV40で人工知能ソフトを作り育てている恐ろしい男です。(大阪府池田市・FM-77AVのソフトをだせー15才)……【影：私も昔,アゲハの弱虫にオジギを教えていたことがある。編：若き良き日ですね。】

BM特選
ザ・ゲームミュージック プログラム・コーナー



本コーナーは，ビデオゲーム／パソコンゲーム／ファミコンゲームなどのミュージック・プログラムを掲載しています。手近にあるパソコンに入力して，楽しんでください。

パソコンへの入力方法は簡単です。掲載してあるプログラム・リストを各機種のキーボードから入力していけばよいのです。ほら，すばらしい音楽が聞こえてきたでしょ。

それぞれのプログラムには，プログラムを実行させるときの注意点や，内容，改造方法などが紹介されています。よく読んでください。

また，GORRY先生が各プログラムに批評を加えています。自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役立つことまちがいなし！

なお，このコーナーに，自分の作ったゲーム・ミュージック・プログラムを投稿しようと思っている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。

プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号(通絡のつく時間も)を原稿に必ず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙２枚～４枚くらいにまとめてください。説明には①内容（ビデオゲーム版かファミコン版かなどをしっかり書く)，②使いかた，③操作方法，④プログラムのしくみ，⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます。Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，モード（N66ベーシック等，ページ数も書いてください)，Ⓒメモリの容量も忘れずに書いてください。原稿用紙は，なるべく横書きのものを使ってください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐために必ずチェックし，２～３回入れてもらえば安心です。ラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は，オリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

お送りいただいたテープや原稿はお返しできませんので，あらかじめコピーしておいてください。

掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。

編集部

★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

★封筒のウラ側にも，機種名，タイトル，自分の住所，氏名，年令，電話番号を記入してください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム」係

ザ・ゲーム ミュージック プログラム

MSX/MSX2/MSX2+(16K)用 (要FMPAC)

FANTASY ZONE

ファンタジー　ゾーン

Keep on the Beat
Don't Stop
Jack-Daniel

©SEGA

やっと，FMPACを手に入れたので，よろこびのあまり，つくってしまったプログラムです。これらの曲は，とてもノリのよい曲なのでぜひ聴いてみてください。

今回の曲は，「FANTASY ZONE」の「Keep on the Beat」と，「Don't Stop」です。

1曲では，とてももの足りないので2曲つくってみました。

※プログラム

ドラムは2パターンしかなく，それをただ交互に演奏させているだけです。

※最後に

はっきり言って，ビデオゲーム版の曲は聴いたことがないので，全然似ていないかもしれません。それとせっかくFM音源なので，音色をつくってみようと思ったのですが，資料がまったくなかったので断念しました。それで，こんな，ひん弱な音になってしまったというのは言うまでもありません。ごめんなさい。

GORRY先生より一言

べつに，どこがいい，というわけではないのですが，全体のまとまりというか，雰囲気がいいというか，そういったわけで採用です。

オリジナルのリズム・パターンや，追加されたパートなどがポイントですね。

〈リスト1〉FANTASY ZONE「Keep on the Beat」のプログラム・リスト

```
1 '
2 '  FANTASY ZONE
3 '
4 '  Keep on the Beet
5 '       (ROUND2)
6 '
7 '
8 '
9 '
10 CLEAR400
20 '
30 _MUSIC(1,0,1,1,1,1,1,1)
40 '
50 P1$="hb!m!16h16h16hb!m!16h16h16hb!m!16hs!16hb!m!16hs!16hb!m!16h16hb!m!16hs!16hb!m!16hs!16hb!m!16hs!
```

ザ・ゲーム
ミュージック
プログラム

PC-6001/mkII/6601/SR (モード1, ページ2)用

夢大陸(ゆめたいりく)アドベンチャー

—メインBGM— ©コナミ

原篠　誠

内容

コナミ, MSX用SCCミュージックの最高峰である，夢大陸アドベンチャーのメインBGMである。

制作秘話

割りあては，chAがメロディ, chBがベース，chCがドラムスである。マシン語は，ch1と2にソフト・エンベロープ, ch3にトーン／ノイズの切りかえとシンセタム用ポルタメントである。

このマシン語, じつはver. 1.5ということで前に5作ほど，ボツったのである。ver. 1.0では，なんと129 bitesにもなったうえ，おくれがでてしまったのである。その後，改良に改良をかさね，80bitesまで圧縮したうえ，おくれを解消したのであった。

なお，音とりは堂園(どうその)殿のPLAYを録音したテープをいただいた(自分はMSXを持っていない)。

プログラム

ドラムスは，Mコマンドを使ってサウンド・レジスタの12を7へ転送している。リストと**第1表**を参考に各自研究していただきたい。ドラムスにはハード・エンベロープを使っているので，強弱をつけられなかったのが残念である。マシン語のつごう上，Mコマンドの値は正確に入力してもらいたい。

マシン語の最後にEIがないのはなぜだろう。chA, BのOL(アウトプット・レベル)やポルタメントの速さ等は簡単に改造できるので，わかる人にはぜひいじっていただきたい。

〈第1表〉ドラムスとMコマンドの関係

	M
HH-C	540
HH-O	5660
SD	1560
TOM	4920

GORRY 先生より一言

8分の6拍子がよく決まっている曲です。

マシン語サブ・ルーチンもいいデキのようです。MSXではよくやってましたが，P6でもこういうルーチンをつけ加えるだけでも音がグッとよくなります。

夢大陸アドベンチャー—メインBGM—のプログラム・リスト

```
100 REM
110 REM   ユメタイリク ADVENTURE
120 REMProgeamer  M.Harashino
130 REMAssistant  S.Dozono
140 REM    in Sept./ 1/1989
150 REM
160 CLEAR2000,&HDE00:SCREEN1,1,1:CONSOLE0,16,0,0:AD=&HDE00
170 REM
180 REM  PSG Expand Driver.
190 REM
200 FORI=0TO4:CS=0:FORJ=0TO15:READA$:A=VAL("&H"+A$):POKEAD,A
210 AD=AD+1:CS=CS+A:NEXT:READA$:IFCS=VAL("&H"+A$)THEN230
220 PRINTCHR$(7);"?DT Error in";240+I*10:CONSOLE0,16,1,1:END
230 NEXT:PRINT"Ok":EXEC&HDE46:SOUND6,0:TE$="T128L16SM540
240 DATA F3,C5,F5,D5,E5,21,4E,DE,01,0D,02,7E,D6,10,77,30,7CF
250 DATA 0D,3E,0A,90,D3,A0,DB,A2,B9,30,03,3D,D3,A1,23,0C,6A1
260 DATA 0C,10,E8,3E,04,D3,A0,DB,A2,C6,02,D3,A1,3E,05,D3,788
270 DATA A0,DB,A2,CE,00,D3,A1,3E,0B,D3,A0,DB,A2,5F,3E,07,83C
280 DATA CD,C5,1B,C3,78,0F,F3,21,00,DE,22,06,FA,C9,00,00,6D4
```

★PC−98用のRPGを載せてください。(静岡県三島市・**菅沼大輔13才**)……【影：RPGする暇があるなら勉強を！編：影さんが言うには少し無理があるような…。影：でも一度言ってみたかったんだもん。】

```
290 REM
300 REM      SET MML DATA
310 REM
320 REM■-------- MERODY --------■
330 A0$="V13EV12EEEDC":A1$="O"+A0$+A0$+A0$+"gv13ffffv12f"+A0$
340 A1$=A1$+"O5V13CCV12CCOGO5CV13CCV12CE-DCV13EV12ECOGO5CG
350 A2$="GV13CV12CV13CCV12CV13CV12CEV13FV12FE":A2$=A2$+A2$
360 A2$=A2$+"EDCV13GV12GCEDCGCCA-GFE-DCV13EV12ECOGO5CG
370 A3$="V13E-V12E-GV13A-V12A-GV13B-B-V12B-B-A-GV13A-V12A-G
380 A4$="V13E-E-V12E-E-OB-O5E-":A3$=A3$+"V13E-E-E-"+A4$+A4$
390 A3$=A3$+A4$+"V13E-E-V12E-G-FE-V13A-V12A-G-V13FV12FG
400 A4$=A0$+A0$+A0$+"GV13FFFFV12F"+A0$+"V13A-A-V12A-
410 A4$=A4$+"A-E-A-V13B-B-V12B-O6DCO5B-O6V13CV12CO5GEDC
420 REM■--------  BASE  --------■
430 B$(1)="O2V15B-V14B-B-B-B-B-":B$(0)="O3V15CV14CCCCC"
440 B$(3)="O2V15G+V14G+G+G+G+G+":B$(2)="O2V15AV14AAAAA"
450 B$(5)="O3V15E-V14E-E-E-E-E-":B$(4)="O2V15BV14BBBBB"
460 B$(7)="O3V15D-V14D-D-D-D-D-":B$(6)="V15BV14BBO3D-V15D-V14D-
470 B$(8)="O2V15A-V14A-A-V15B-V14B-B-"
480 B1$=B$(0)+B$(1)+B$(2)+B$(1)+B$(0)+B$(1)+B$(8)+B$(0)
490 B2$=B$(0)+B$(1)+B$(2)+B$(3)+B$(0)+B$(1)+B$(8)+B$(0)
500 B3$=B$(5)+B$(5)+B$(7)+B$(7)+B$(0)+B$(0)+B$(4)+B$(6)
510 B4$=B$(0)+B$(1)+B$(2)+B$(8)+B$(0)+B$(3)+B$(1)+B$(0)
520 REM■--------  DRUM  --------■
530 C$(0)="C8CM1560C8M540C":C$(1)="C8CM1560CM4920D8M540"
540 C$(2)="C8CM1560CCCM540":C$(3)="C8CM1560CM5660C8M540"
550 C$(4)="M4920AAAAAAO3M540":C$(5)="M4920AAAO3AAAM540O4"
560 C$(6)="M4920AAAAAAO4M540"
570 C1$=C$(0)+C$(0)+C$(0)+C$(0)+C$(0)+C$(0)+C$(0)+C$(1)
580 C2$=C$(0)+C$(0)+C$(0)+C$(0)+C$(3)+C$(3)+C$(4)+C$(6)
590 C3$=C$(0)+C$(0)+C$(0)+C$(0)+C$(0)+C$(0)+C$(0)+C$(2)
600 C4$=C$(0)+C$(0)+C$(0)+C$(0)+C$(0)+C$(0)+C$(0)+C$(5)
610 REM
620 REM      LET'S PLAY
630 REM
640 PLAY TE$,TE$,TE$
650 PLAY A1$,B1$,C1$
660 PLAY A2$,B2$,C2$
670 PLAY A3$,B3$,C3$
680 PLAY A4$,B4$,C4$
690 REM: GOTO 650
```



by 骨ガメカロン

評…きまってるぜ（編）



by アムルの弟

評…今年もよろしく（一同）



by THOMAS

評…うん、かっこいい（編）

★すごく長いリストを出力するとき，行番号を「6千…7千…8千…!!」などとドラゴンボールのようにわめいているのは僕だけ？（青森県十和田市・ASUKA16才）……【影：私の財布の中身だな，まるで。編：ほーう。】

ザ・ゲーム
ミュージック
プログラム

PC-8801mkⅡSR以降(N88-BASIC V2モード)用

ビデオゲーム版
テトリス

TETRIS

©SEGA

斉藤彰良

はじめまして

はじめまして，斉藤彰良といいます。ベーマガには初投稿です(他の雑誌にもだしたことないけど…)。ぼくは，PC-98ユーザーであり，PC-8001ユーザーでもあります。それなのにどうしてPC-88SRなのか？それはぼくの98にはサウンドボードがついてないうえに8001は，ノーマル・バージョンなのです。と，いうわけで，BEST電器のみなさんには申し訳ないと思いつつ，BEST電器の88FEをつかわしてもらって，このプログラムを完成させたのです。まずは，お礼の言葉を…BEST電器のみなさんありがとうございました。

プログラム？

と，いうわけで，ぼくの初投稿作品はTETRISです。編集部のみなさん，そして読者のみなさん笑ってください。ぼくもこのプログラムをくんでいるとき思わず笑いがこみあげてきました。自分では“最高のできだ”と，自己満足しております。

はじめてゲーム・センターでこの曲を聞いたときは「なんじゃこりゃ？」と，思いましたが，ゲームをやりこんでるうちに，「この曲は，このゲームにピッタリだな」と思うようになりました。それもOPMではなくOPNで鳴っているようなので「88でつくってやるぞー」と思い，つくりはじめました。BEST電器でプログラミングしている都合上，音の練り込みが少したりません（タムがかなりおかしい）が，それでもけっこう似てるので打ち込んでみてください。

それから，原曲ではカスタネットのような音がでていますが，再現できませんでした。このプログラムでは2ループごとにレベルがあがります。

うらわざ

ループの終わりごろから，スペース・キーを押していると，死ぬ寸前の曲に変わります。

最後に

ぼくは，この曲を組曲にして投稿しようと思ってましたが，長くなりそうだったのでやめました。また，つぎの機会にGAME OVER&RANKINGを送りたいと思っます。

ちなみにこの曲は内蔵スピーカーで聞いたほうがいいかもしれません。

これからも，いろいろなプログラムを打ち込んで，ベーマガに投稿したいと思いますのでどうかよろしくお願いします。

SPECIAL THANKS,TOちゃま & K君 & Mr.ぶよぉ子

参考

ベーマガ88年12月号「GRADIUS II・STAGE8」by 栗田秀樹

GORRY 先生より一言

きてますねえ，この曲。大爆笑ものです。よくできているだけによけいに笑えます。どんどんテンポがあがるので，さらに笑えます。ぜひ入力してお笑いください。

TETRISのBGMプログラムリスト

```
10 '/*/*/*
```

```
130 AD=&HE000
140 FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 15
150 READ A$
160 D=VAL("&H"+A$)
170 POKE AD,D:AD=AD+1
180 C!=(C!*256)+D:C!=C!-INT(C!/3179)*3179
190 NEXT
200 '
210 READ A$:IF VAL("&H"+A$)<>C! THEN PRINT "data error!",CHR$(7):STOP
220 NEXT:POKE &HE13C,&HC3:POKE &HE13D,0:POKE &HE13E,&HE0:POKE &HE003,NO.MAX
230 D=(&H76C1+NO.MAX*&H25):POKE &HE00E,D AND 255:POKE &HE00F,D ¥ 255
240 DATA e1,7b,d6,0d,38,0c,5f,01,25,00,cd,9e,6b,21,a2,78,360
250 DATA 19,c9,01,25,00,cd,9e,6b,21,00,de,19,c9,00,00,00,a72
260 GOTO 530
270 '
280 *VOICE.SET
290 IF NO>NO.MAX-1 OR NO<0 THEN PRINT "voice no. error":STOP
300 AD=&HDE00+&H25*NO
310 POKE AD,A%(0,0)
320 FOR J=1 TO 4:I=OP(J)
330 '
340 AD=AD+1
350 POKE AD   ,(A%(I,8) AND 7)*16+A%(I,7)
360 POKE AD+4 ,A%(I,5)
370 POKE AD+8 ,A%(I,6)*64+A%(I,0)
380 POKE AD+12,A%(I,1)
390 POKE AD+16,A%(I,2)
400 POKE AD+20,A%(I,4)*16+A%(I,3)
410 POKE AD+24,A%(I,9)
420 NEXT
430 AD=AD+25
440 POKE AD   ,A%(0,1)*16
450 POKE AD+1 ,A%(0,2)
460 POKE AD+2 ,A%(0,3)
470 POKE AD+3 ,A%(0,4) AND 255
480 POKE AD+4 ,A%(0,4) ¥ 255
490 POKE AD+5 ,A%(0,5) AND 255
500 POKE AD+6 ,A%(0,6) AND 255
510 POKE AD+7 ,A%(0,7)
520 RETURN
530 '/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*  VOICE SETTING  /*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*
540 FOR N=1 TO 5
550  FOR X=0 TO 4
560   FOR Y=0 TO 9
570    READ A%(X,Y)
580   NEXT Y
590  NEXT X
600  NO=N
610  GOSUB *VOICE.SET
620 NEXT N
630 '/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*  VOICE  DATA  /*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*
640 'VOICE NO=1 "MEOLODY 3
650 DATA 60,15,0,0,0,0,0,0,0,0
660 DATA 31, 0,0,0,0,34,0, 4,3,0
670 DATA 18,11,8,7,3, 0,1, 4,3,0
680 DATA 31, 0,0,0,0,32,0,12,5,0
690 DATA 31,11,9,7,3, 3,1, 4,5,0
700 '
710 'VOICE NO=2 "MELODY 1
720 DATA 58,15,0,0,0,0,0,0,0,0
730 DATA 16,31, 8,6,0,32,1,1,1,0
740 DATA 16,31,10,6,0,36,0,1,0,0
750 DATA 16,31,10,6,0,40,0,1,7,0
760 DATA 20,31, 0,7,0, 0,0,1,0,0
770 '
780 'VOICE NO=3 "BASS
790 DATA 58,15,0,1,1200,30,0,7,0,0
800 DATA 31,10,20,12,2,32,0,0,0,0
810 DATA 31,16,28,12,6,38,0,2,0,0
820 DATA 31,12,28,12,8,28,0,0,0,0
830 DATA 31, 8,28,12,9, 0,0,0,0,0
840 '
850 'VOICE NO=4 "MELODY 2
860 DATA  7,15,0,0,0,0,0,0,0,0
870 DATA 31, 8,7,13,10, 8,0,6,0,1
880 DATA 31, 7,7,13,11, 0,0,4,2,1
890 DATA 31, 8,9,13, 9, 8,0,2,0,1
```


★X68で源平討魔伝のようなキャラクターを簡単にBASIC上で動かすようにするにはどうやるんですか？（兵庫県明石市・**高田好夫16才**）……【**編**：描いて。**影**：消して。**編**：描いて。**影**：消して。背中。**編**：かいて。】

```
900 DATA 31, 6,9,13,10, 0,0,1,6,1
910 '
920 'VOICE NO=5 "MELODY 4
930 DATA 56,15,0,0,0,0,0,0,0,0
940 DATA 31,31,12,7,0,26,0,11,0,0
950 DATA 31,31, 8,7,0,20,0, 5,0,0
960 DATA 31,31, 8,7,0,28,0, 3,0,0
970 DATA 31,31, 8,8,0,14,0, 1,0,0
980 '
990 CMD VOICE LFO 4,1,1,1,0,0,0
1000 CMD VOICE LFO 5,2,1,1200,64,0,8
1010 CMD VOICE LFO 6,2,1,1200,64,0,8
1020 '
1030 T$="T177Y38,190":CMD PLAY T$,T$,T$,T$,T$+"Q7 L8",T$+"Q3 Y6,8
1040 T=190:GOTO 1110
1050 '
1060 '/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*  PLAY  /*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*
1070 '
1080 CMD PLAY T$+A$,B$,C$,D$,E$,F$:RETURN
1090 '/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*  DRUMS SETTING  /*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*
1100 '
1110 E$="S9M400 O3CC M2500 O4A M400 O3C CC M2500 O4A M400 O3C"
1120 E$="Y7,24Y6,8L8"+E$+E$+E$+"CC M2500 O4A M400 O3C CC M2000 O5DD Y7,248"
1130 F$="L32 S0  CRRR CRRR CRRR CRRR"
1140 F$="Y7,24"+F$+F$+F$+F$+F$+F$+F$+F$+"Y7,248"
1150 CC$="O4L32GABL64>CDEFGAB>CDEFG"
1160 '/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*  MML SETTING  /*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*
1170 '
1180 FOR L=0 TO 1
1190 A1$="@3@V127O5 L8 C4<B-AG4R4 FFE-DC4R4"
1200 B1$=""
1210 C1$=""
1220 D1$="O5 Q7 V13 L8 RC>C>C<CRRR >CR<CR>CRRR"
1230 A$=A1$+A1$:B$=B1$:C$=C1$:D$=D1$+D1$
1240 GOSUB 1070
1250 '
1260 FOR I=1 TO 2
1270 A$="L4     CRR8CR8 L8FFE-DC4R4 L4RCR8CR8 L8FFE-DC4R4"
1280 B$="@2 V13 O5 L8 RCDE-RGRF&FRAARFRE-&E-RGGRE-RD&DRE-D&D&D  R4"
1290 C$="@2 V13 O5 L8 RE-FGRB-RA&AR>CCR<ARG&GRB-B-RGRF&FRCG&G&G R4"
1300 D$=""
1310 GOSUB 1070
1320 '
1330 A$=A1$+A1$:B$=B1$:C$=C1$:D$=D1$+D1$
1340 GOSUB 1070
1350 '
1360 NEXT
1370 '
1380 A$="@1 V12 O4 E-4.F4.C4.E-4.F4C4E-1"
1390 B$="@4 V10 L8 E-E-R E-E-R E-E-R E-E-R E-E-E-4":B$=B$+B$
1400 C$="@4 V11 L8 G G R G+G+R A A R A+A+R B B>C4<":C$=C$+C$
1410 D$="O3 V15 Q7 L8 CCR CCR CCR CCR CCC4":D$=D$+D$
1420 GOSUB 1070:GOSUB 1070
1430 IF INP(9)=191 THEN 1480
1440 NEXT
1450 CMD PLAY "Y38,230",,,"V15"+CC$,"R32V11"+CC$,"R16V7"+CC$
1460 T=T-(5*(T<220)):T$="Y38,"+RIGHT$(STR$(T),3):GOTO 1110
1470 '
1480 A$="Y38,190 @5 O4 V11 L16CECF+CBC>C<CBCF+CECC":A$=A$+A$
1490 B$="@2 O5 V15 L16RRRRB &B RR RRRRRRRR RRRRB B B B RRB B RRRR"
1500 C$="@2 O5 V15 L16RRRRE &E RR RRRRRRRR RRRRE E E E RRE E RRRR"
1510 D$="Q7 O5 V14 L16RRRRF+&F+RR RRRRRRRR RRRRF+F+F+F+RRF+F+RRRR"
1520 F$="Y7,248 O4A4 Y7,28 C4 Y7,248 O2C8C8 O4A8 Y7,28C8":F$=F$+F$
1530 E$=""
1540 GOSUB 1070:GOSUB 1070
1550 '
1560 A$="Y38,190 CECF+CBC>C<CBCF+CECC <B>E<B>F+<B>B<B>>C<<B>B<B>F+<B>E<BB>"
1570 B$=""
1580 C$=""
1590 D$="L16 V15F+V14F+V13F+V12F+ V15CV14CV13CV12C"
1600 D1$="V15FV14FV13FV12F <V15BV14BV13BV12B>"
1610 D$="O5"+D$+D$+D1$+D1$
1620 GOSUB 1070:GOSUB 1070
1630 GOTO 1480
1640 '
1650 '                    オ ツ カ レ サ マ ﾃﾞｼ タ !!
1660 '
```

PC-8801 mkII SR

★FM-TOWNSの宣伝で「みんなパソコンしたくなる」と書いてあるが，もう少しパソコンを買いたくなる値段にしろよな!!おい，こら！（千葉県柏市・渡部洋乙14才）……【影：「みんなパソコンしなくなる」に変えるか？】

ザ・ゲーム
ミュージック
プログラム

PC-9801/286シリーズ
+サウンドボード用

SUPER(スーパー)魂斗羅(コントラ)

HOTTER THAN HELL ©コナミ

外村　克也

内容

SUPER魂斗羅より「HOTTER THAN HELL」をプログラムしました。ぜひ打ち込んで聞いてください。

プログラム

メロディにPSG2声，ベース1と2にFM2声，ドラムスにFM1声使っています。

PSGが1声あまります。これはメロディにデチューンをかける予定だったのですが，周波数のずらしかたがわからなかったので，こうなりました。

音色はYu-You 先生著の「FM音源音色ライブラリー」を参考にさせていただきました。

苦労した点

プログラムを組むのは今回がはじめてだったので，譜面からMMLに直す作業が一番苦労しました。あと，音色です。僕は少しだけ音色をつくれるのですが，僕のつくったディストーション・ギターはギンギン鳴ってくれないし，ドラムの音色はまったくと言ってよいほどつくれません。よって音源本のデータを参考にしました。

最後に

音色変更のときと曲の最初と最後のかわり目のところがぎこちないので，改造してみてください。

GORRY 先生より一言

ディストーション・ギターの音がよくきまっています。PSGのエコーパートもGOOD。

ちょっと余談ですが，最近，投稿される曲目がかなり片寄ってきてしまっています。グラII，サンダークロス，ドラクエ，イースシリーズ，トップランディングなどはそのために非常に掲載されにくくなっています。これらを避けて投稿するのも掲載のコツです。

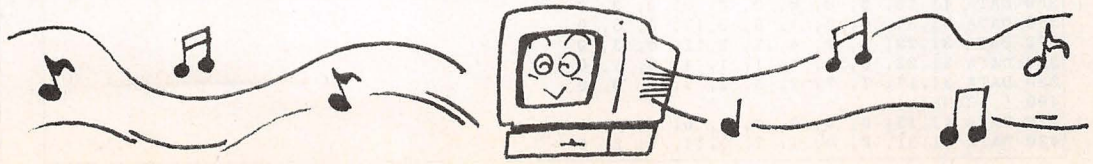


SUPER魂斗羅—HOTTER THAN HELL—のプログラム・リスト

```
100 '                                                    save "ktr #1"
110 CLEAR,&H3E00
120 PLAY ALLOC 1000,1000,1000,1000,1000,1000
130 '┌──────────── 音色データ ────────────┐
140 DIM DRUM%(4,9)
150 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ DRUM%(I,J):NEXT J,I:VOICE 1,DRUM%
160 DATA   4, 15,  0,  1,1800,-100,0, 10,  0,  0
170 DATA   0, 31, 31,  7, 15,127,  0,  0,  0,  0
180 DATA   0,  6, 26,  7,  5,117,  0,  0,  0,  0
190 DATA   0, 16, 31,  7,  0,117,  0,  0,  0,  0
200 DATA   0, 16, 31,  7,  0,127,  0,  0,  0,  0
210 '                                          └──── バスドラム
220 DIM SRUM%(4,9)
230 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ SRUM%(I,J):NEXT J,I:VOICE 2,SRUM%
240 DATA  60, 15,  0,  1,1800,-100,0, 10,  0,  0
250 DATA   0, 31, 31, 15, 15,122,  0,  2,  0,  0
260 DATA   0, 17, 19,  3,  1,127,  0,  0,  0,  0
270 DATA   0,  6, 31, 15,  0,127,  0,  1,  0,  0
280 DATA   0, 15, 16,  5,  0,127,  0,  1,  0,  0
290 '                                          └──── スネアドラム
300 DIM MAIN%(4,9)
310 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ MAIN%(I,J):NEXT J,I:VOICE 3,MAIN%
320 DATA  40, 15,  0,  0,  0,  0,  0, 10,  0,  0
330 DATA   0, 27, 30, 15, 14,119,  0,  3,  4,  0
340 DATA  13, 30, 30,  6, 14,105,  0, 15,  4,  0
350 DATA   0, 27, 30, 15, 14,102,  0,  7,  1,  0
```


★只今アセンブラ勉強中！マスターしてゲームをつくったら投稿します。(福岡県大川市・カカロット14才)……
【影：何で代数を勉強してゲームが作れるの？Dr.D：これは受験生向けのシャレとみた！しかしつまらん…。】

```
360 DATA   0, 19, 31,  8, 14,127,  0,  1,  7,  0
370 '                                    └──── ディストーションギター
380 DIM BASS%(4,9)
390 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ BASS%(I,J):NEXT J,I:VOICE 4,BASS%
400 DATA   8, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0
410 DATA   5, 29, 30, 15, 13, 91,  0, 10,  0,  0
420 DATA   0, 28, 29,  8, 13, 82,  0,  0,  7,  0
430 DATA   0, 28, 29, 15, 13,108,  1,  0,  3,  0
440 DATA   0, 29, 28,  6, 10,127,  1,  0,  0,  0
450 '                                    └──── ベース
460 DIM OHIT%(4,9)
470 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ OHIT%(I,J):NEXT J,I:VOICE 6,OHIT%
480 DATA  60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0
490 DATA   0, 24, 15, 13, 14,100,  0,  2,  3,  0
500 DATA  20,  0, 15, 10, 15,119,  0,  2,  3,  0
510 DATA   0, 24, 15, 12, 14,109,  0,  1,  5,  0
520 DATA  20,  0, 15, 10, 15,119,  0,  2,  0,  0
530 '                                    └──── オーケストラ ヒット
540 DIM DAMY%(4,9):VOICE 5,DAMY%
550 '┌──────────── MMLデータ ────────────┐
560 A0$="MB@5@3o3@V117L8Q8T200
570 B0$="MB@5@4o4@v110L8  T200
580 AA$="CC>C<CCB-CCACCB-CC>C4<CC>C<CC>F<CC>":AB$="E-<CCB-C>D-^4<
590 AC$="E-<CCB-^2":AD$="E-E->E-<E-E->D-<E-E->C<E-E->D-<E-E->E4
600 AD$="E-E->E-<E-E->D-<E-E->C<E-E->D-<E-E->E-4<E-E->E-<E-E->A-<E-E-
610 AE$=">G-<E-E->D-^2<":AF$=">G-<E-E->D-<E->E^4<
620 AG$="B-C^4^2<":AH$="G4.B-^4>D-4.E4.G2
630 A1$=AA$+AB$:A2$=AA$+AC$:A4$=AD$+AE$+AD$+AF$
640 B1$="C1R2.RG>C1R2<<B>BD->D-<":BA$="CC>C<CCB-CCACCB-CC>C<CCC>C<CC>F<CC"
650 BB$=">E<CCB-<B->B-<B>B":BC$=">E<CCB-<B->>D-<D->D-<":B2$=BA$+BB$+BA$+BC$
660 BD$="E-E->E-<E-E->D-<E-E->C<E-E->D-<E-E->E-<E-E-E->E-<E-E->A-<E-E-
670 BE$=">G-<E-E->D-<D->D-<D>D<":BF$=">G-<E-E->D-<E->E<F>E<
680 B4$=BD$+BE$+BD$+BF$:OX$="@6@V117"
690 O$=">L16CG-FB-AEE-A-GDD-G-FC<B->EE-<B-A>DD-<A-G>C<BG-F>D-C<EE-GL8<"
700 OB$="@3@V117B-8>C8^4^2<B-8>C8^4^2":OC$="@3@V117L8G4.B-4.>D-4.E4.G2<"
710 OA$=OX$+O$:A5$=OA$+OB$:A6$=OA$+OC$
720 OD$="@4@V110L8B>CCCCCCC<B>CCC<B->B-<B>B"
730 OE$="@4@V110L8G>G<GB>B<B>D->D-<D-E>E<EG>G<G>G"
740 B5$=OA$+OD$:B6$=OA$+OE$+"<"
750 C0$="MB@5@1O2@v100L4  T200"
760 C1$="@1AAAAAAAAAAAAAA@2>E16E16E16E16E8<@1A8":'A 14コ
770 CA$="@1A>@2E<@1A8A8>@2E<"
780 C2$=CA$+CA$+CA$+CA$:C3$=C2$+CA$
790 P0$="MBT200L8":V1$="V15":V2$="V14":DD$="R2":DK$="R8"
800 DA$="O4R1R1":DB$="{FB->E-}4A-4^8GD-CG-F<BB-"
810 DC$=">EE-<AA-":D1$=V1$+DA$+DA$+DB$+DC$+DD$+"V13"+DC$+DD$+"V11"+DC$
820 D1$=V1$+DA$+DA$+DB$+DC$+"V14"+DC$+"V13"+DC$+"V12"+DC$+"V11"+DC$
830 DE$="{FB->E-}4A-4^8>D-C<G-FBB-E":DF$="E-AA-D"
840 D2$=V1$+DE$+DF$+"V14"+DF$+"V13"+DF$+"V12"+DF$+"V11"+DF$
850 DG$="<B->E-A-E->E-DD-<A>C<BFE":DH$="B-AE-D"
860 D3$=V1$+DG$+DH$+"V14"+DH$+"V13"+DH$+"V12"+DH$+"V11"+"B-AE-V15E-"
870 DI$="G-E-GE-A-GDD-{<B->E-A-D-G-B}2":DJ$="{EA>D<G>CF<}2"
880 D4$=V1$+DI$+DJ$+"V14"+DJ$+"V13"+DJ$+"V12"+DJ$+"V11"+DJ$
890 E1$=V2$+DK$+DA$+DA$+DB$+DC$+"V13"+DC$+"V12"+DC$+"V11"+DC$+"V10"+DC$
900 E2$=V2$+DE$+DF$+"V13"+DF$+"V12"+DF$+"V11"+DF$+"V10"+DF$
910 E3$=V2$+DG$+DH$+"V13"+DH$+"V12"+DH$+"V11"+DH$+"V10"+DH$
920 E4$=V2$+DI$+"V14"+DJ$+DD$+"V12"+DJ$
930 PLAY A0$,B0$,C0$,P0$,P0$
940 PLAY A1$,B1$,C1$,D1$,E1$
950 PLAY A2$,B2$,C3$,D2$,E2$
960 PLAY A1$,B3$,C3$,D3$,E3$
970 PLAY A4$,B4$,C3$,D4$,E4$
980 PLAY A5$,B5$,C3$
990 PLAY A6$,B6$,C2$
1000 IF STATUS PLAY(0)=0 THEN 930 ELSE 1000
1010 '
1020 '    ┌──────────────────────────────┐
1030 '    │ Super魂斗羅 より  Hotter Than Hell │
1040 '    │ 1989/07/12 Programed by K.HOKAMURA │
          └──────────────────────────────┘
```



PC-9801/286

★なんとなくブーリンの作者の森　真理のファンクラブはやはり森真理教なのだろうか？やっぱり入会すると血とか飲まされるんだろうか？考えだしたら今晩も寝れそうにない。(東京都中野区・**彰子**)……【**影**：…。】

ザ・ゲーム
ミュージック
プログラム

X1シリーズ+FM音源ボード (要NEW FM音源ドライバー)用

GALAXY FORCE

ギャラクシー　フォース

BEYOND THE GALAXY ©SEGA

上田　順一

はじめに

セガの体感ゲーム「ギャラクシーフォース」のステージ1のBGM「Beyond The Galaxy」を作ってみました。とても苦労して作ったのでぜひ入力してみてください。

プログラムは

もうBASICでできるテクニックはほとんどベーマガに載っているので，まあ変わったことはしていません。しいて言うならば，リリースがつぎの音にかさなるような処理をやっています。そのへんはリストを見るなりしてください。そういうことよりも，メモリ内におさめることに苦労しました。

いいわけ

やっぱりサンプリング・ベースの音はむずかしいですね。あんまり似た音は作れませんでした。あと，これ以上音色データを増やすと，メモリ・オーバーになりそうだったので，ハンドクラップとタンバリンは入ってません。

おわりに

このプログラムはとても長い(280行！)ので，がんばって入力してください。

RUN

もちろん，NEW FM音源ドライバー上でこのプログラムは走りますので，NEW FM音源ドライバーを起動させてから実行してください。

GORRY 先生より一言

採用箱のスミに隠れていた作品です。消印を見ると89年5月…ゴメンなさい！

この曲のポイントはベースとドラムスです。とくにこのベースにはある種の気持ちよさがありますね。

GALAXY FORCE—BEYOND THE GALAXY—のプログラム・リスト

```
100 '[BeyondTheGalaxy/GALAXY_FORCE (C)SEGA V3.9
110 DIM A%(4,10)
120 RESTORE:FOR T=0 TO 15:PRINT "NOW SETTING TONE No.";T;CHR$(&H1E)
130 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 10
140 READ A%(I,J):NEXT:NEXT
150 B$=USR1(CHR$(T)+MKI$(VARPTR(A%(0,0)))):NEXT T
160 ' [BASS DRUM]
170 DATA 60,15, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 3, 0
180 DATA 31, 0, 0, 8, 0, 0, 0,15, 0, 0, 0
190 DATA 31,23,15, 8,10, 8, 0,15, 0, 0, 0
200 DATA 31,15, 0, 8,15,11, 0, 0, 0, 0, 0
210 DATA 31,15, 0, 8,15, 2, 0, 0, 0, 0, 0
220 ' [SNARE DRUM]
230 DATA 60,15, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 3, 0
240 DATA 31, 0, 0, 1, 0, 0, 0,15, 0, 3, 0
250 DATA 23,18,16, 8, 2, 1, 0, 2, 0, 0, 0
260 DATA 31,17, 0, 9,15,18, 3, 2, 0, 0, 0
270 DATA 28,13, 0, 8,15, 0, 3, 3, 0, 0, 0
280 ' [TOM TOM]
290 DATA 59,15, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 3, 0
300 DATA 31,31, 0, 3, 0, 0, 0, 5, 0, 1, 0
310 DATA 31,23, 0, 5,10,20, 0, 0, 0, 0, 0
320 DATA 31,22,12, 8,15,20, 0, 2, 0, 1, 0
330 DATA 31, 0,12, 7, 0, 0, 2, 2, 0, 0, 0
340 ' [HI-HAT]
350 DATA 41,15, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 3, 0
360 DATA 31,31, 0, 0, 1, 8, 0,11, 0, 3, 0
370 DATA 31,28, 2, 0, 4,17, 2,12, 0, 3, 0
380 DATA 31,22, 0, 1, 4,11, 1, 1, 0, 1, 0
390 DATA 31,17, 7, 7, 2, 3, 2, 7, 0, 0, 0
400 ' [CYMBAL]
410 DATA 41,15, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 3, 0
420 DATA 31,31, 0, 0, 1, 7, 0,14, 7, 2, 0
```


★私は3食の飯よりラーメンライスが好きです。影さん私に勝てますか？(山口県岩国市・MSOとLSPのYUNくん19才)……【影：私は3食のめしよりつぐ美ちゃんが好き。Dr.D：この勝負，影くんの勝ちじゃ。】

```
430 DATA 31,28, 2, 0, 4,16, 0,12, 7, 3, 0
440 DATA 31,22, 0, 0, 4,10, 0, 1, 7, 1, 0
450 DATA 23,19,11, 6, 0, 0, 0,13, 0, 0, 0
460 ' [RIDE CYMBALL]
470 DATA 60,15, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 3, 0
480 DATA 31,31, 0, 0, 1,10, 0, 3, 0, 2, 0
490 DATA 31,18, 8, 3, 3, 6, 1,15, 0, 0, 0
500 DATA 31,25, 5, 0, 3,11, 0, 1, 5, 2, 0
510 DATA 31, 9, 1, 3, 5, 0, 3, 7, 0, 3, 0
520 ' [PIANO]
530 DATA 44,15, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 3, 0
540 DATA 31, 6, 0, 1,15,30, 0, 2, 3, 0, 0
550 DATA 25, 7, 4, 6,15, 0, 0, 2, 3, 0, 0
560 DATA 31, 6, 0, 1,15,31, 0, 4, 7, 0, 0
570 DATA 25, 7, 4, 6,15, 0, 0, 2, 7, 0, 0
580 ' [SYNTH BASS]
590 DATA 32,15, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 3, 0
600 DATA 31,18, 7, 2, 2,24, 0, 6, 0, 0, 0
610 DATA 31,18, 5, 2, 1,56, 0, 5, 0, 0, 0
620 DATA 31,20, 5, 2, 1,20, 0, 0, 0, 0, 0
630 DATA 25, 5, 0, 8,15, 0, 0, 1, 0, 0, 0
640 ' [SLAP BASS]
650 DATA 59,15, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 3, 0
660 DATA 27, 6, 0,15,13,46, 3,12, 0, 0, 0
670 DATA 31,13, 0,15,13,23, 0, 1, 0, 0, 0
680 DATA 31,10, 0, 7,13,25, 0, 0, 0, 0, 0
690 DATA 31,16, 6, 9, 2, 0, 1, 1, 0, 0, 0
700 ' [MAIN]
710 DATA 60,15, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 3, 0
720 DATA 31,21, 5, 0, 1,19, 0, 8, 7, 0, 0
730 DATA 18,19, 5, 5, 3, 0, 0, 8, 7, 0, 0
740 DATA 31,31, 0, 0, 0,19, 0, 4, 3, 0, 0
750 DATA 18,14, 5, 5, 2, 0, 0, 4, 3, 0, 0
760 ' [PIANO 2]
770 DATA 44,15, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 3, 0
780 DATA 31, 6, 0, 1,15,28, 0, 2, 3, 0, 0
790 DATA 25,10, 4, 8,15, 3, 0, 2, 3, 0, 0
800 DATA 31, 6, 0, 1,15,28, 0, 4, 7, 0, 0
810 DATA 25,10, 4, 8,15, 2, 0, 2, 7, 0, 0
820 ' [BACK 1]
830 DATA 60,15, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 3, 0
840 DATA 16, 8, 2, 2, 1,27, 0, 2, 7, 0, 0
850 DATA 17,19, 2, 6, 0, 0, 0, 2, 7, 0, 0
860 DATA 18,31, 1, 2, 0,17, 0, 2, 3, 0, 0
870 DATA 17,12, 2, 6, 1, 0, 0, 2, 3, 0, 0
880 ' [BACK 2]
890 DATA 60,15, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 3, 0
900 DATA 20, 8, 1, 0, 1,24, 0, 4, 7, 0, 0
910 DATA 18,20, 1, 6, 4, 1, 0, 4, 7, 0, 0
920 DATA 31,31, 1, 0, 0,23, 0, 2, 3, 0, 0
930 DATA 18,14, 1, 7, 2, 1, 0, 2, 3, 0, 0
940 ' [COWBELL]
950 DATA 59,15, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 3, 0
960 DATA 30,17, 0,10,15,35, 0,15, 2, 0, 0
970 DATA 30,16, 0, 8,15,30, 1, 4, 0, 1, 0
980 DATA 28,12, 0, 6,15,38, 1, 2, 3, 2, 0
990 DATA 26,16, 0, 6,15, 2, 1, 2, 0, 3, 0
1000 ' [BACK 3]
1010 DATA 61,15, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 3, 0
1020 DATA 19,12, 0, 2, 2,26, 0, 2, 7, 0, 0
1030 DATA 20,10, 0, 8, 2,10, 0, 2, 0, 0, 0
1040 DATA 20,10, 0, 7, 2,10, 0, 2, 0, 0, 0
1050 DATA 20,10, 0, 7, 2, 8, 0, 1, 0, 0, 0
1060 ' [BELL]
1070 DATA  5,15, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0
1080 DATA 31,12, 0, 6,15,43, 0, 7, 7, 0, 0
1090 DATA 31,13, 0, 7,15, 0, 0, 1, 7, 0, 0
1100 DATA 31,12, 0, 6,15,37, 0, 7, 3, 0, 0
1110 DATA 31,13, 0, 7,15, 0, 0, 1, 3, 0, 0
1120 INIT:CLS 0:SCREEN
1130 DEFSTR A,B,C,D,E,F,G,H
1140 DIM A(32),B(24),C(30),D(20),E(30),F(20),G(15),H(15)
1150 DEFUSR1=&HF200:DEFUSR2=&HF203
1160 DEFUSR3=&HF206:DEFUSR4=&HF209:DEFUSR5=&H20B
1170 A$=USR2("0")
1180 PRINT "NOW SETTING MML DATA   "
1190 ' [DRUMS]
1200 A(0)="@1O1Q8V15L16^Z0S0,0,0,0T110
1210 A(1)="L32V10EEEEL16V15E@2<P2(E,C)>P3(B,G)P1(E,C) [0
1220 A(2)="|:3@0D8.D@1E8.@0D8.D8@1E8:|
1230 A(3)="@0D8.D@1EL32V8EEV12EEL16V15E@0V15D@1E@0D@2(B,G)@1E@2P1(E,C)
1240 A(4)="@0D8.D@1EL32V8EEV12EEL16V15EE<@2P2(E,C)>@1E@2(B,G)P1(E,C)(E,C)
1250 A(5)="@1E@0D8DL24@1E@2S255,0,100,0<P2DDDDD>P3AAAL16P1EES0,0,0,0@1EE
1260 A(6)="@0D8.@1V12E32E32V15E@2(B,E)8@1E8EL32V8EEV12EEL16V15EE
1270 A(7)="@0D8.D@1E@0D@1V5CV8CV10CV12CV13CCV15CC
```

★業務連絡！ベーマガ12月号192ページに誤植発見。このため１人の少年が友達に自慢できなくて苦しんでいます。正しくは→。(沖縄県那覇市・与産　真)……[影：なんちって！　怒った？　彼の本名は与座　真なんでよろしく。]

```
1280 A(8)=A(2)+A(3)
1290 A(9)=A(4)+A(5)+A(6)
1300 A(10)="L24|:3@1EE<@2P2(E,C)(E,C)>P3(B,G)P1(E,C):|L16@1E8
1310 A(11)="|:2@0D8.D@1E8.@0D4D@1E4:|@0D8.D@1E@0D8D4D@1E4
1320 A(12)="@0D8.D@1E@0D@1L32V9EEV12EEL16V15EV12EV15<@2P2(E,C)>@1E@2(B,G)(B,G)P1
(E,C)@0D
1330 A(13)=A(11)+A(12)
1340 A(14)="|:3@0D4@1E4@0D8.D@2(E,0A)8R8:|
1350 A(15)="@0D4@1E8@0D@1E@0C@1L32V8EEV12EEL16V15E<@2P2(E,C)>@1E@2(B,G)P1(E,C)
1360 A(16)=A(14)+A(15)
1370 A(17)="|:7@0D4@1E4:|@0D8@1L24V9EV11EV13EL16V15E<@2P2(E,C)>P3(B,G)P1(E,C)
1380 A(18)="@0D1R2.@1L24V9EEV11EEV13EEL16
1390 A(19)="@0D8.@1ER4R8.L32V9EEL16V13EEE@0D
1400 A(20)="@0D2.R@1EE8
1410 A(21)=A(19)+"@0D@1L32V9EEV11EEL16EV13EE@0D4..@1EE8
1420 A(22)=A(19)+A(20)
1430 A(23)=A(19)+"@0D4.@1L32EV9EEEL16@0V15D@1EE<@2P2(E,C)>P3(B,G)(B,G)P1(E,C)(E,
C)
1440 A(24)=A(16)+A(16)
1450 A(25)=A(17)+A(17)
1460 A(26)="@0D8.D8@1EE@0D8D8.D@1E8.@0D@1E8.@0D8.@1E@0D<@2P2(E,C)R>P3(B,G)@0DDDD
1470 A(27)="@0D8.D8D8D@1V12C32C32V13EEEV15E@0DDD8D8D8@1EE8@0D8D8@1E4
1480 A(28)="@0D8.D8D8D@1<L12EEEE>@2(B,F)L16(E,C)48(E,C)24.@0DL32V9@1EEV11EEV13EE
V15L16E@0D8@1EE@0D8.D@1E8@0D
1490 A(29)="@0D8.D8D8D4D@1E4
1500 A(30)="|:4@0D4@1E8.@0D8DD8@1E4:|R@0|:3@0D8.D8.@1E8:|E@0D8@1E12E12E12
1510 A(31)=A(30)
1520 A(32)=" ]
1530 FOR I=0 TO 32:A$=USR2("1"+A(I)):A(I)="":NEXT
1540 ' [HI-HAT]
1550 B(0)="@3O5Q2V13L16^0S0,0,0,0
1560 B(1)="R4. [0
1570 B(2)="|:4@4C@3Q8CQ2CRCQ8CQ2CRCRCRCR:|
1580 B(3)="CRCRCQ8CQ2CRCRCRCQ8CQ2 @4C@3Q8CQ2CRCRCRCRCRCQ8CQ2
1590 B(4)="@4C@3Q8CQ2CRCQ8CQ2CQ8CQ2CRCRCQ8CQ2
1600 B(5)="@4C@3RCRCQ8CQ2CRCRCRCR
1610 B(6)=B(2)+B(3)+B(4)+"CRCRCRCRCRCRCR
1620 B(7)="@4V13C8@3|:31V13CV8C:|
1630 B(8)=B(7)
1640 B(9)="V13|:14CCCQ8CQ2:|CRCRCRCR |:14CCCQ8CQ2:|CRCRCRCR
1650 B(10)="V14|:16CCQ8C8Q2:|
1660 B(11)="V12L8Q1CCCCQ8CQ1CCC CCCCCCCC |:4CCCCCCCC CCCCQ8CQ1CQ8CQ1C:|L16
1670 B(12)=B(9)
1680 B(13)=B(10)+B(10)+"V13
1690 B(14)="Q8C8.CQ2CCCP2CP3CP2CP3Q8C8Q2CP2CP3CP2CP3
1700 B(15)="CCQ8C8Q2L32Q4P2CCP3CCL16Q2CCCCCCCCCC
1710 B(16)="Q8C8.CQ2CQ8CQ2CL24Q3P2CP3CCL16Q2CCCCCP2CP3C
1720 B(17)="CCP2CP3CCCP2CP3CCCCP2CP3CQ8C8.
1730 B(18)="Q8C8.CQ2CQ8CQ2CQ8CQ2CRCRRRCR
1740 B(19)="CRCRCRCRCP2CP3L32Q4CCCCL16Q2CRRR
1750 B(20)="Q8C8.CQ2CQ8CQ2CQ8CQ2CRRRQ8C4Q2
1760 B(21)="V13|:4@4C8@3CC V15CV13CCC V15CV13CCC V15CV13CCC:|
1770 B(22)="|:3CQ8CQ2CC@4C8@3CC:|CCCCCCCC
1780 B(23)=B(21)+B(22)
1790 B(24)=" ]
1800 FOR I=0 TO 24:A$=USR2("2"+B(I)):B(I)="":NEXT
1810 ' [BASS]
1820 C(0)="@7O2Q8V12L16^0S0,0,0,0
1830 C(1)="R4. [0
1840 C(2)="|:E4.RB<ED>BB-AG E-4.RB-RB-RE-B-R:|
1850 C(3)="C+4.RG+<C+>BG+GF+E D4.RA<DC>AG+GF+
1860 C(4)=">B4.R<F+BAF+FED C4.RG<C>A+GF+FD+
1870 C(5)=C(2)+C(3)+C(4)
1880 C(6)="|:E1<E2&E8.>EF+GA<E D+2..>A+8<D+8.>A+8.D+8&D+2:|@8O2Q8V13
1890 C(7)="G8G8Q2G<Q5G>Q2GQ5GQ8G8Q2G<Q5G>Q2GG<Q8F&G>
1900 C(8)="<D+8D+8Q2D+<Q8D+>Q2D+D+Q8G+&A+>Q2A+<Q8F+&G+>Q2A+<Q8C+&D+
1910 C(9)="D8D8Q2D<Q8D>Q2DDQ8G&AQ2DQ8D8Q2DQ8D&<D>
1920 C(10)="D8D8Q2D<Q8D>Q2DDQ8D8Q4D32D32<D>DDQ8>A+&<D
1930 C(11)=">A+8A+8Q2A+<Q8A+>Q2A+RQ8A+8.<Q6A+Q2>A+A+Q8<D&F
1940 C(12)="C8C8Q2C<Q8C>Q2CCQ8F&GQ2CQ8C&DQ2FQ8G&A
1950 C(13)="D8D8Q2D<Q8D>Q2DDQ8G&AQ2DQ8F&GQ2DQ8C&D
1960 C(14)="D8D8Q2D<Q8D>Q2DDQ8D8<DR>D8<DR>>
1970 C(15)="V14|:4G8<GR>:||:4A+8<A+R>:||:4G8<GR>:||:4A+8<A+R>:|
1980 C(16)="E8R2..R1@7O2V12"+C(6)+"@8O2Q8V13
1990 C(17)=C(7)+C(8)+C(9)+C(10)
2000 C(18)=C(11)+C(12)+C(13)+C(14)
2010 C(19)=C(15)+C(15)
2020 C(20)="V15G8.G8R8.R1R2 G8.G8G8RR1R2 G8.G8G8G8R1R4.. G8.G8G8G8R4..V14
2030 C(21)="|:E8.R4<<D&E>>Q3EQ8<A&BG&AD&E R8.G>Q3EEQ8<DE>Q3AQ8A&B<Q3DQ8D&EG&A
2040 C(22)="  DDQ2DQ8<D>Q2DDQ8<C&D>Q3GQ8G&AQ3DQ8D&EC&D>
2050 C(23)="  G8<Q3GQ8G8Q3GQ8F&G>Q3GQ8G&A<Q3CQ8C&DF&G>
2060 C(24)="  RF8.G8.R8G8.A8.R8A8.B8.R2:R:|R24
2070 C(25)="R48@7O2V12]
2080 FOR I=0 TO30:A$=USR2("3"+C(I)):NEXT
2090 FOR I=0 TO 6:C(I)="":NEXT
2100 FOR I=15TO20:C(I)="":NEXT
```


★コノハガキオノセタラ，イノチガナイカラ“ボツ”ニシロ！(東京都江戸川区・**由沢正弥13才**)……【**影**：かわいそうに。命がなくなっちゃった。**編**：何かちがってませんか？ **影**：だからヲが正しいんでしょう？**編**：はい？】

```
2110 ' [MAIN 1]
2120 D(0)="@5O5Q8V13L16^20S0,0,0,0
2130 D(1)="R4. [0
2140 D(2)="|:3A8AA8A8A8.A8A8:||:5A8AA8A8.R4.:|
2150 D(3)="|:3A8AA8A8A8.A8A8:||:4A8AA8A8.R4.:|A2..@9O2V13
2160 D(4)="|:F+2.D8EF+4..E8F+8.G8.A8F+1&:F+2.>B<C+DE:|F+1
2170 D(5)="(F,G)32&G32&G2.&GFEF2..EFE2(D,E)&E8.D8C8>B8<CD2&D>GAA+<C
2180 D(6)="C+4.C8C+8D+FR4D+8FG8.(E,G)32&G.(F+,G)32&G8&G32G+8.A8(G,A)32&A2....(G,
A)&A8&(A,G)&G2.
2190 D(7)="G2..FEFED4.C8.D8.E..D64E4.DC>B8.<C8.D8>(A,B)32&B.G4GFEFGAB<CDFE1&E1
2200 D(8)="@6O2V8|:E1E1D+1D+1:|@9O2V13
2210 D(9)=D(5)+D(6)
2220 D(10)="R8<(C,D)&D2&D8C8>A+A8A+<C8>A8F&(F,D+)2(C,D)32&D32&D2.<D4C8>A+8AB<C8>
A8F(G,F)2
2230 D(11)="RG<CDD8CD8C8D8(D,G)32&G2&G8..FD+8(D,C+)4(C+,D)4&D2
2240 D(12)=">>L24FA<CD+F+A> A<CD+F+A<C> F+A<CD+F+AL16
2250 D(13)="B<(C,D)32&D.(C+,3B)>B8R@13O3V15R|:27C4:|
2260 D(14)="|:12CRCRCCRCRRCRRCRR:|@5O5V13 ]
2270 FOR I=0 TO 20:A$=USR2("4"+D(I)):NEXT
2280 FOR I=0 TO 9:D(I)="":NEXT
2290 ' [BACK 4/BASS DET./MAIN DET./RIDE CYMBAL]
2300 E(0)="@6O2Q8V8L16^0S0,0,0,0
2310 E(1)="R4. [0
2320 E(2)="|:E2.E8D+2.D+8E2.E8D+2.D+8 C+2.C+8D2.D8>B2.B8<C2.C8:|
2330 E(3)="V7|:E8G<D8F+D4DF+8.DD>:||:D+8F+<C+8F+C+4C+F+8.C+C+>:|
2340 E(4)=E(3)
2350 E(5)="@8O2V13^40R48
2360 FOR I=7 TO 14:E(I-1)=C(I):NEXT
2370 E(15)="@9O2Q8V10^8 R24 R8.
2380 E(16)="G2..FEFED4.C8.D8.E..D64E4.DC>B8.<C8.D8>(A,B)32&B.G4GFEFGA
2390 E(17)="@5O5V11^20 |:A8AA8AA8A8RA8AA8:|
2400 E(18)="|:4A8AA8AA8A8AA8AA8>AA8A<A8A8>A8<AAA8>A8<:|@8O2V13^40R48
2410 E(19)=C(7)+C(8)+C(9)+C(10)
2420 E(20)=C(11)+C(12)+C(13)+C(14)+"@9O2Q8V10^8 R24 R8.
2430 E(21)=D(10):E(22)=D(11):E(23)=D(12)
2440 E(24)="@14O4V11C8.CR4R1R2C8.CRCRRR1R2C8.CRCRCR1R2<C8.CRCRCR2@8O2V13R48^40
2450 E(25)=C(21)+C(22)+C(23)+C(24)+"@6O2V8^0]
2460 FOR I=0 TO 30:A$=USR2("5"+E(I)):E(I)="":NEXT
2470 ' [BACK 1]
2480 F(0)="@11O3Q8V8L16^32S0,0,0,0
2490 F(1)="R4. [0
2500 F(2)="|:16R2..:|
2510 F(3)="|:4F+1&F+1:|
2520 F(4)="@10O3V11D8.DRDRD&D2 D+1 F8.FRFRF&F2 F8.FRFRF&F4F8F8
2530 F(5)="F8.FRFRF&F2 D+8.D+RD+RD+&D+2 E8.ERERE&E2 E4R4E8.R8.R8
2540 F(6)="@12O3V12G1A1G1A1 E1&E1 |:8R1:|
2550 F(7)=F(4)+F(5)+"@12O3V12 |:4G1A1:|
2560 F(8)="@14O4V13G8.GR4R1R2G8.GRGRRR1R2G8.GRGRGR1R2<G8.GRGRGR2@15O4V10
2570 F(9)="|:12P1G8<P2G>P1GP2G<P1G>P2GP1G<P2G>P1GP2G<P1G>P2GP1G<P2G>P1G:|
2580 F(10)="@11O3V8 ]
2590 FOR I=0 TO 10:A$=USR2("6"+F(I)):F(I)="":NEXT
2600 ' [BACK 2]
2610 G(0)="@6O2Q8V8L16^32S0,0,0,0
2620 G(1)="R4. [0P1
2630 G(2)="|:E8R<D8RDR8GRGR8> D+8R<D8RDR8GRGR8>:|
2640 G(3)="C+8RB8RB<R8ERE>R8 D8R<C8RCR8FRFR8>
2650 G(4)=">B8<RA8RA<R8DRD>R8 C8RA+8RA+<R8DRD>R8
2660 G(5)=G(2)+G(3)+G(4)
2670 G(6)="@11O3V9P1|:D1&D1C+1&C+1:|
2680 G(7)="@10O2V11P1A+8.A+RA+RA+&A+2 A+1 <C8.CRCRC&C2 C8.CRCRC&C4C8C8
2690 G(8)="C+8.C+RC+RC+&C+2> A+8.A+RA+RA+&A+2< C8.CRCRC&C2 C4R8C8R8.R8.<C8
2700 G(9)="@12O3V12P1D1F1D1F1 C+1&C+1 @6O2V7P1
2710 G(10)="|:E8R<D8RDR8GRG>R8GR:||:D+8R<D8RDR8GRGR8G>R:|
2720 G(11)=G(10)
2730 G(12)=G(7)+G(8)+"@12O3V12P1 |:4D1F1:|
2740 G(13)="@14O4V13P1F8.FRRRRR1R2 F8.FRFRRR1R2 F8.FRFRFR1R2 <F8.FRFRFR2
2750 G(14)="O4P3|:V12G1G1F1F1>V13RA8.B8.R8B8.<C8.R8C8.D8.RR2:|@6O2V8 ]
2760 FOR I=0 TO 15:A$=USR2("7"+G(I)):G(I)="":NEXT
2770 ' [BACK 3]
2780 H(0)="@6O2Q8V8L16^32S0,0,0,0
2790 H(1)="R4. [0P2
2800 H(2)="|:R8G<R8GR<C8>RDRD8> R8G<R8GR<C8>RDRD8>:|
2810 H(3)="R8FR8<ERA8R>BRB8 R8F<R8FRA8RCRC8>
2820 H(4)="R8D+R8<DRG8R>ARA8 R8D+R8<DRG8R>A+RA+8
2830 H(5)=H(2)+H(3)+H(4)
2840 H(6)="@11O2V9P2|:B1&B1A+1&A+1:|
2850 H(7)="@10O2V11P2G8.GRGRG&G2 G1 A8.ARARA&A2 A8.ARARA&A4A8A8
2860 H(8)="G+8.G+RG+RG+&G+2 G8.GRGRG&G2 G8.GRGRG&G2 G4A8<R8R8.A8.R8
2870 H(9)="@12O2V12P2B1<D1>B1<D1 >G+1&G+1 @6O2V7P2
2880 H(10)="|:R8G<R8GR<C8>RDR>E8R<D>:||:R8G<R8GR<C8>RDR>D+8R<D>:|
2890 H(11)=H(10)
2900 H(12)=H(7)+H(8)+"@12O2V12P2 |:4B1<D1>:|
2910 H(13)="@14O4V13P2D8.DRRRRR1R2 D8.DRDRRR1R2 D8.DRDRDR1R2 <D8.DRDRDR2
2920 H(14)="O4P3|:V12D1C+1C1>B1 V13RF8.G8.R8G8.A8.R8A8.B8.RR2<:|@6O2V8 ]
2930 FOR I=0 TO 15:A$=USR2("8"+H(I)):H(I)="":NEXT
2940 A$=USR4("P")
```

★新聞を見たらベーマガは発売してた…しかし，本屋にはなかった。どういうことだ？影さん。(神奈川県横須賀市・倉田哲政17才)……【影：ふーん，ベーマガはでてるが大根は本屋に売っとらんかったと？そりゃそーだわ。】

あくせすROOM

サークル紹介

○シースリー
〒178 東京都練馬区大泉学園町5-40-2　青柳元康

当クラブは去年新しくできたクラブで，PC-88SR以降とPC-98を中心に，主に会誌の発行や情報交換等の活動をしています。くわしくは72円切手同封にてご連絡を。すぐに，入学案内書を送ります。

○LUCKY T.M.C
〒229 神奈川県相模原市西橋本3-8-26 高橋仁宏方 LUCKY T.M.C

LUCKY T.M.Cでは，PC-88シリーズの会員を大募集しております。活動内容は，月1回の会誌の発行，年に2回のDisk会誌など豊富な内容でいっぱいです。女性の方も，大募集しています。くわしいことは，62円切手2枚を同封して連絡ください。

○スプリングくらぶ
〒870-11 大分市寒田111　利光寿幸

当サークルは，PC-8801のユーザーを対象としたクラブです。活動は月1回の会誌発行です。音楽，自作ソフト，ゲーム大会などを，やっていきたいと思います。くわしくは，72円切手同封のうえ連絡してください。

※このサークルは法にふれることはいっさいしません。クリーンなクラブなのでよろしく！

○POPCORN
〒518-04 三重県名張市栄町2787 シルキーハイツ107号　吉田正吾

当クラブでは98ユーザーを募集しています。また，準備段階ですが，88,MSX,X68Kユーザーも募集中。活動内容は月1回の会誌発行などで，興味のある人はハガキに住所，氏名を書いて送ってください。入会案内書を送ります。

○new MZM
〒989-24 宮城県岩沼市桑原1－10－9　相原修一

当会では会員募集をします。対象はMZ-80／700／1500ユーザーで，活動は月1回の会報発行です。くわしいことは62円切手を同封して送ってください。

MZユーザーの輪を広げよう！

★お便りお待ちしています。サークルの活動内容（会費や入会方法なども），責任者の住所，氏名，年令，電話番号を明記してお送りください。

明日のスタープログラマー

（採用までもう1歩でした）

●郵便屋さん
〔北海道札幌市・飯塚　伸〕

●香港
〔静岡市・高野真樹〕

●会話趣味レータ
〔愛知県豊橋市・小久保佳生〕

●CRUSH BLOCK
〔山形県酒田市・平林　仁〕

●Graphic Chatacter Generator
〔京都府亀岡市・中川篤人〕

●TENNIS 1
〔三重県一志郡・中山剛志〕

●レーザーファイトII
〔東京都多摩市・江頭　相〕

●BAN BON DON
〔和歌山県田辺市・前田真誉〕

●キャラメイ
〔兵庫県尼崎市・宮崎啓介〕

投稿ありがとう

室伏信尚／山本博之／前大道浩之／蓮岡和之／阿部聖至／弓矢浩史／Amos／山本浩之／森川　悟／吉中昭太／BUGFU-SLAMP／藤井勝敏／高橋秀之／Integra／竹森　稔／伊藤茂行／松尾龍夫／加藤　卓／高橋敏一／宮武一彦／遠藤琢磨／木村邦彦／嶋崎直人／海部浩司／大倉　章／斉藤彰良／岡崎光広／橋爪良之／桜庭仁社／林一久／稲葉茂樹／影山徹哉／大西　武／門倉智彦／大滝奈徳／波部　斉／荒瀬正典／太田安昭／坂井伸朗／浜田雅則／田中章郎／久保田武文／松下政司／MOTY／佐藤裕之／GND／河辺岳人／石原克彦／小笹龍一／小宮山郁夫／緒方誠／山下　剛／佐藤雅巳／田中誉士／松本尚仁／瀬戸健太郎／久保一夫／小笠原健晴／飯田奉興／竹田史郎／外村克也／大津勇一／糸賀昌士／高峰勇一／安田　亮／岡田大輔／鈴木　猛／島　康太郎／大竹　薫／崎谷洋平／山内恵介／橋爪良之／倉林　輝／松本和樹／上西隆仁／野中守／遠藤隆太／伴亮一／大山一登／杉山紀之／中村祐一郎／MEC／浅野誠／小林巧二／宮本慎治／HIGH-SOFT／南貴弘／芦田典良／小菅竜二／新井君美／吉田俊介／大村悦彰／五十嵐良雄／松本尚仁／永易卓也／斉藤秀美／木村将行／増田崇／元嶋憲司／土屋敏彦／小林信行／野田謙一／大塚崇／NEW-TYPE菊池／清野雄一郎／蓮岡和久／X1lettuce／ホイミスライム／SAKANA／田辺智博／兜友和／杉田徹男／上田順一／HIR／CRAX／菅沼弘志／渕田信一／江頭相／藤井勝敏／岩城進之介／宿久美樹哉／ELAME光孝／Jack-Daniej／中山茂之／山村嘉1／木村智豊／佐井川師治／OKUSAN／原篠誠／斉藤彰良／佐藤光宜

この他にもまだまだたくさんの人からの投稿がありました。投稿してくれたみなさんどうもありがとう！また投稿してね。

マイコン スーパーソフトコーナー

SUPER soft CORNER

CONTENTS FEBRUARY 1990



259 新着ゲーム情報
ディスクステーション第9号(コンパイル)/雀皇登龍門(ゲームアーツ)/プロディア(ブロダーバンドジャパン)

262 ホンキでPlay ホンネでReview
注目/アーケード・ゲームの中古基板

265 世界征服

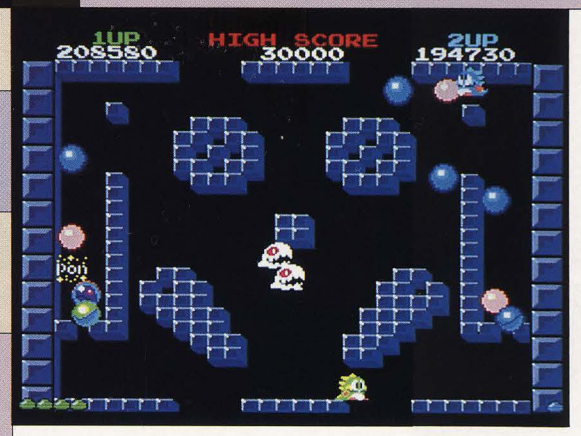
268 ブルトン・レイ

271 アレスタ2

274 チャレンジ!X68000
バブルボブル/バトルチェス/ナイトアームズ

276 チャレンジ!PCエンジン
スプラッターハウス/バルンバ/アトミックロボキッド

278 チャレンジ!セガ・メガドライブ
スーパーリアル・バスケットボール/ズーム/ソーサリアン他





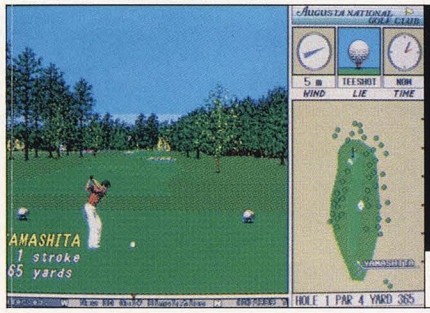
280 グラディウスIII

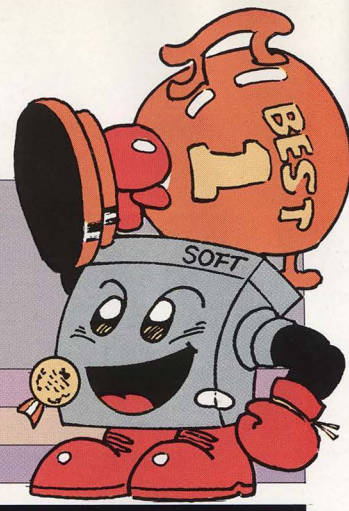
285 マーベルランド

288 ブロックアウト

SUPER SOFT HOT 10

SUPER SOFT HOT 50(ランキング11位以下)は333ページをご覧ください。





1 遥かなるオーガスタ
SLG T&Eソフト
PC-98
12,800円
2



2 キャンペーン版 大戦略II ★
SLG システムソフト
PC-88SR
8,800円
—



3 A-JAX ★
STG コナミ
X68K
8,800円
—



4 ワンダラーズフロムイース
RPG 日本ファルコム
PC-88SR, PC-88VA, PC-98
8,700円
1



5 BURAI上巻 ★
RPG リバーヒルソフト
PC-98, PC-88SR
8,800円
—



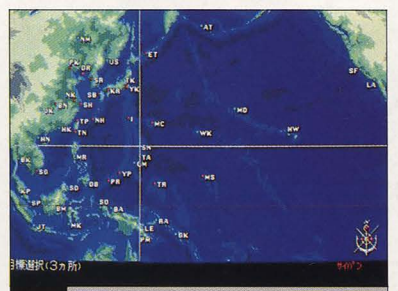
6 プロ野球ファミリースタジアム ★
SPG ナムコ
MSX2
7,800円
—



7 斬〜陽炎の時代〜
SLG ウルフチーム
PC-98
9,800円
3



8 上海II
PZG システムソフト
PC-98
6,800円
7



9 提督の決断
SLG 光栄
PC-98
14,800円 17,200円(CD付)
4



10 アークスII ★
RPG ウルフチーム
PC-98, PC-88SR, X68K, MSX2
8,800円
—

Rune Worth™

Rune Worth, is has the world of the boundry between lightness and darkness.
Everything had been born there and then flourished and died there.

黒衣の貴公子

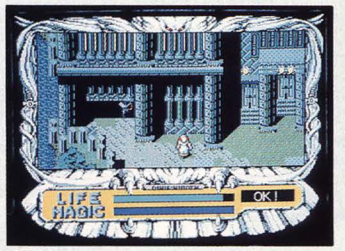
©1990 T&E SOFT



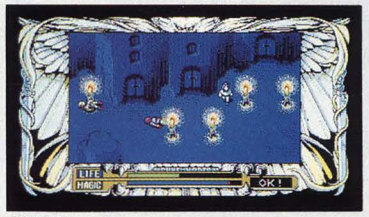
光と闇の境界にルーンワースと呼ばれる世界があった。
かつて、あらゆるものがそこで生まれ、栄え、滅んでいった。
たとえ神々でさえ例外ではなかったという。
これから語られるイア＝ルーンワースの物語は、
絶対神イアティルスの誕生とともに始まることとなる。
それすらも、ルーンワースにおいて語られるべき物語の
ほんの一部でしかないのだが……。

空想の真実を求めて、感動の神話が始まる！

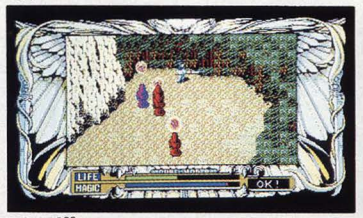
1月12日㊎PC8801SRシリーズ,MSX2同時発売！



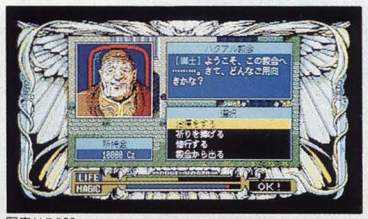
写真はMSX



写真はPC88



写真はPC88



写真はPC88

ハイドライドシリーズに次ぐ新ARPG遂に登場！

マップの広さ、ゲームシステム、シナリオ、今まで体験したことのないゲーム展開、見たこともない感動のシーン…。どれも「ルーンワース」の売りじゃない！空想の世界すべてが真実と同化する。「ルーンワース」は、一言では語れない。空想の世界を創るだけで、どれほどの歳月をつぎ込んだのだろう。そこには本物に近い真実の世界がある。
RPG戦士たちよ思い出してくれ、フェアリーランドに平和を取り戻したときのことを、心に深く刻み込んだ思い出を…そして、数々の感動のシーンを！君はもう気づいているだろうか？新たなる旅立ちが迫っているのを。
開発総監督・ゲームデザイン/内藤時浩、シナリオ/吉川泰生、グラフィック/三浦かよ子……。

経験値が消えた!!

経験値がRPGを支えるという固定観念。かつて、その経験値の功罪を真剣に考えたことがあっただろうか。ハイドライド以来6年、RPGに対するひとつの解答。「ルーンワース」は、経験値を捨てた。

ストーリーを創るのはキミだ!!

一本筋のストーリーに、夢が存在するだろうか。ストーリーを創るのは、プレイヤーでなければならない。プレイヤーの行動によって、11の都市で様々なストーリーが展開する。「ルーンワース」のストーリーは、プレイヤーによって創られる。

★BGMは全70曲！

PC8801SR内蔵FM音源用35曲とサウンドボードⅡ用35曲。
MSX2 MSX-MUSIC（FM音源）用35曲と内蔵PSG音源用35曲。

PC8801SRシリーズ,VA,98DO対応
（2ドライブ専用）…5″2D 5枚組 標準価格 **¥8,800**

MSX2/MSX2+（RAM64K以上 VRAM128K以上）
……3.5″2DD 3枚組 標準価格 **¥8,800**

- サウンドボードⅡ完全対応、ADPCMをフルサポート
- NEC純正128KRAMボード、I/Oデータ機器製RAMボードに対応したキャッシュドライバー搭載
- ジョイスティック対応（98DOを除く）
- MSX-MUSIC（FM音源）対応
- ジョイスティック対応

表示価格に消費税は含みません。 MSX is a registered trademark of ASCII Corp.

T&Eマガジン No.24請求券 ベーマガ2月号 カタログ請求券 ベーマガ2月号

No Copy このマークは不法コピー禁止マークです ソフトウエア法的保護監視機構

T&Eマガジン24号発行中！〈ルーンワース大特集!!〉

●T&Eの最新情報がわかるテレフォンサービス
名古屋（052）776−8500

■通信販売ご希望の方は現金書留で料金と商品名・機種名と電話番号を明記の上、当社宛お送りください。（速達希望の方は300円プラス）
■マガジンNo.24希望の方は、送料として切手200円分を同封の上、請求券をお送りください。（葉書での請求はお断わりします）
■カタログご希望の方は、送料として切手200円分を同封の上、カタログ請求券をお送りください（葉書での請求はお断わりします）

T&ESOFT INC.
製造・販売　株式会社ティーアンドイーソフト　〒465 名古屋市名東区豊が丘1810番地　PHONE:052-773-777

表記のソフトウェアプログラムとマニュアルは、当社が創作・開発した著作物です。当社はソフトレンタルに対する許可は一切しておりませんのでご注意ください。レンタルや無断コピーを行なうと、著作権法により厳しく処罰されます。

またせてゴメン！

3月5日発売（予定）

KING VIDEO

話題騒然！ 壮大な「イースの世界」が、今、解き明かされる

ここからが本編だ！

予約受付中！

オリジナル・ビデオ・アニメ「イース」

第2巻◉「ハダルの章」

VHSのみ：436V-43／カラー／Hi-Fi／ステレオ／30分（税込￥4,500）

予約特典■オリジナル・イラスト・ステッカー



第1巻◉「序章」好評発売中!!

VHSのみ：436V-42／カラー／Hi-Fi／ステレオ／30分（税込￥4,500）

©日本ファルコム キングレコード

Falcom

Falcom SPECIAL BOX'90

12cmCDミニ・アルバム4枚組（各20～25分収録）

完全限定盤 大好評発売中 品切れ間近!!

リリア特製テレカ付



●発売元 キングレコード株式会社

disc1★ボーカル

夢色の瞳
（Wanderers from Ysより「貿易の街レドモント」）
遥かなる時を越えて
（ソーサリアンより「エンディングI」）
星空の誓い
（イースより「FEENA」）
STAR TRADER
ALL BECAUSE OF YOU
（ソーサリアンより「エンディングI」）

disc2★ヘビーメタル

HOLY FIGHTER
（戦国ソーサリアンより「天狗」）
STRANGER IN THE NIGHT
（ソーサリアンより「メジャーデーモン」）
PROTECTERS
（イースIIより「PROTECTERS」）
LONELY SOLDIER
（ソーサリアン追加シナリオVol.1より「ミノタウロス」）

disc3★ニュー・エイジ・ミュージック

雨のウィーク・エンド
（ソーサリアンより「墓場」）
春のはじめに
（ソーサリアンより「Sigh And Tear」）
月と光のレジェンド
（イースより「エンディング～神殿」）
君へのファースト・フライト
（イースIIより「エンディングII」）
旅立ちの朝
（Wanderers from Ysより「旅立ちの朝」）

disc4★イース・アニメ・スペシャル・サントラ

オリジナル・サウンドトラック（全13曲収録）
編曲・藤澤道雄、羽田健太郎／演奏・J.D.K.BAND他
魔物との戦い///海に浮かぶダームの塔
プロマロックの夜 他

CD●169A-7717～20 税込￥6,963

©日本ファルコム

12月10日発売済!

ドラゴンスレイヤー英雄

Dragon Slayer®

The Legend Of Heroes

Famous Role-Playing

By Falcom

PC8801SR/VAシリーズ
5枚組 価格8,700円(税別)

■2ドライブ専用■ジョイステック対応■CD-ROM対応■128KB増設RAM対応■デジタルCRTでもプレイできますが、アナログCRTでプレイすることをお薦めします。■ブランクディスクが3枚あれば、シナリオ(SAVE)ディスクのバックアップが作れます。

■通信販売(送料無料)

●代金引換の場合
電話やFAXやハガキで品名・機種名・住所・氏名・年齢・電話番号を明記して申し込み下さい。商品お届け時に商品代金お支払い下さい。

●現金書留の場合
品名・機種名・氏名・電話番号を明記して現金書留で申し込み下さい。

〒190 東京都立川市柴崎町2-1-4トミオービル
TEL 0425(27)6501 FAX 0425(28)2714

Falcom®
NIHON FALCOM INCORPORATION

パーソナルコンピュータ情報誌
LOGiN

初代から"Ⅳ"まで、ドラゴンスレイヤーシリーズには、いつもなにかしら新しいアイデアが盛り込まれていた。それも、すぐにソレとわかるようなモノが多かった。ところが、今度の"Ⅳ"となった『ドラゴンスレイヤー』はちょっと違う。〈中略〉このシリーズには、**必ずプレイヤーを驚かせ、感心させる新しい"何か"がある。**それが、画面を見る限りでは"普通"なのだから、その中身にこそ"業"が隠されているだろうことは、推して知るべし、だ。〈中略〉**『ドラスレ』はもう、エルゴノミックRPGと言ってもいいくらいプレイしやすいのだ。**『ドラスレ』は、一見ごく普通のRPGなのに、おいしさが随所に、しかしさりげなく光る。まるでフグちりのようなゲームなのだ。



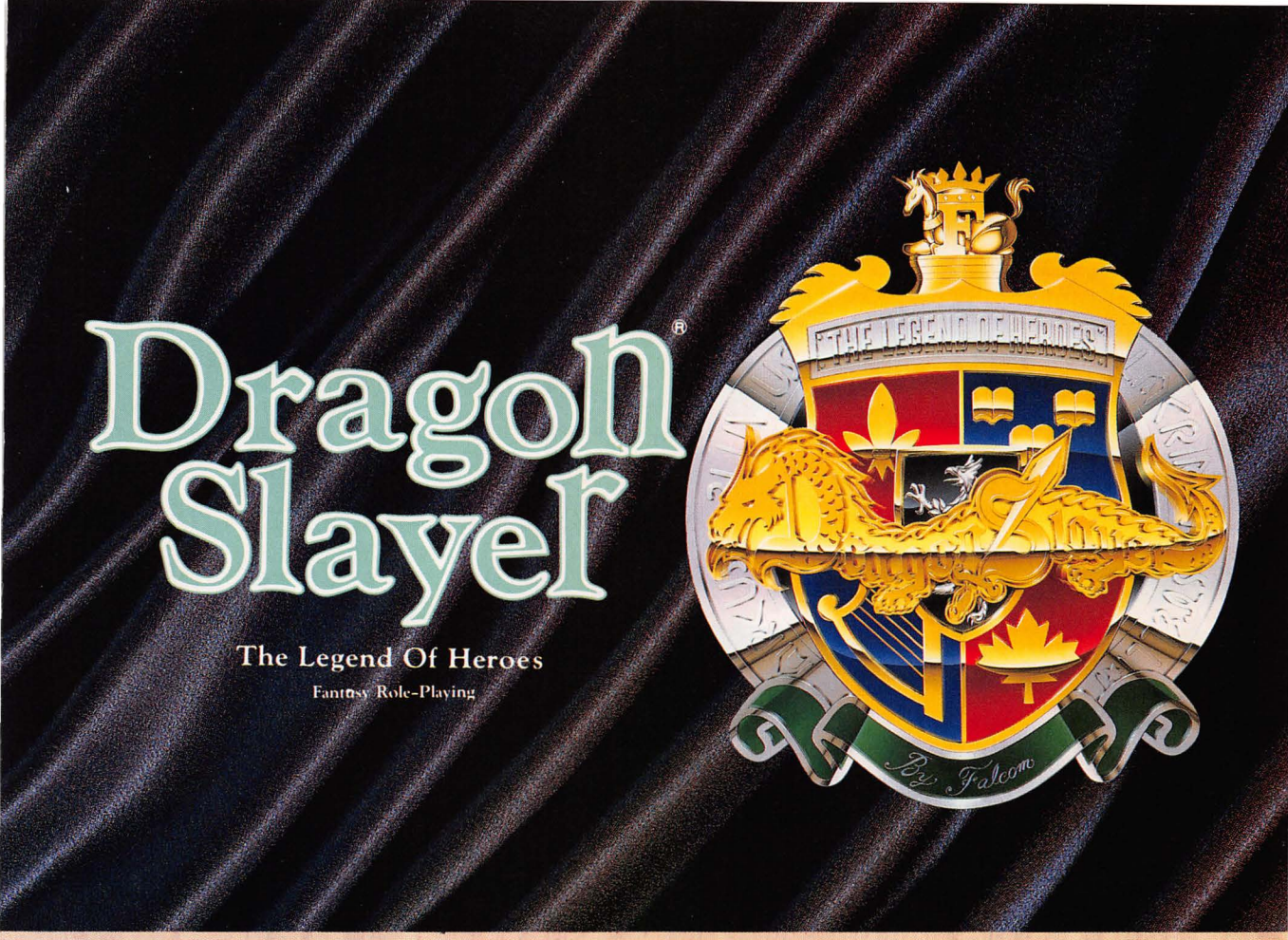
(ログイン 11 17号より抜粋)

POPCOM

久々にかまえずにプレイできるゲーム。最初のイベントを通過したときに、そんな感じがしたんだ。その印象という感覚は、今までのところ、ずっと続いている。しばしば、気がつくと取材の目的も忘れてゲームに没頭していたり。〈中略〉正直言って、今回ほど別冊の内容に困ったことはなかった。**ひと言でいうと、「ゲームがよくできすぎている」。それとも「ていねいに作られている」といったほうが、正しく伝わるだろうか?**ゲームの特徴や欠点を述べたてるようなレビュー、内容物を引きずり出したり、あるいはフォローするような記事を必要としない(拒否する)、まったくひとり立ちしているゲーム。いたずらにヒントや攻略法を書いても、おそらくプレイヤーはそんなものを必要としないだろう。



(POPCOM '90 1月号より抜粋)



伝説 関係各誌で絶賛!!

テクノポリス

どこが新しいというわけでもない普通のRPGだ。だからといって、決してその「古さ」を感じさせない。アクションRPGで究極までたどり着いた『ドラスレ』が、その流れのさらに先で**オーソドックスな部分で究極を目指したRPGなのだ。**〈中略〉『イース』シリーズに見られたような重要なイベントは各キャラが勝手に動いて物語が進み、プレイヤーをゲームの世界にグイグイ引きつけるという仕組みだ。これまでの『ドラスレ』みたいに、謎解きがかなり多い展開ではなく、お話を楽しむRPGになったわけ。さらに、RPGとしてはゲームバランスが最高によくできているぞ。〈中略〉**BGMはいままでのファルコム節とは、また違った感じであった。目立つわけでもなく、それでいて心が休まるような美しいメロディーだ。**〈中略〉そーいった意味でもなかなか斬新なのかもしれない。まっ、とにかく期待大だね。



(テクノポリス 12月号より抜粋)

マイコンBASIC Magazine

それでは今回のドラスレはどうだろう。画面写真を見てもらえば一目瞭然だが、普通のごくありふれたRPGの面画という印象を受けるはずだ。考えてみると、今までのドラスレはすべてその斬新さが画面構成にも表れていた。〈中略〉しかし、それらは技術的な挑戦にすぎないのではないだろうか。「ドラゴンスレイヤーTHE LEGEND OF HEROES」(以下ドラスレⅣ)**技術的な面よりも本当の意味でのゲーム内容の向上に力を入れているのだ。**新ジャンルを形成するという挑戦は終わり、既成のジャンルをどこまで高めることができるか、という新たな挑戦をドラスレは、はじめたのである。〈中略〉**この『ドラスレⅣ』は実に見事に、今までのRPGの不満というものを解消してくれている。**こうして簡単に言ってしまっているが、RPGの基礎を踏破し、さらに不満を解消させて密度の濃い作品に仕上げるのには多くの努力と、RPGに対する情熱が必要不可欠だったにちがいない。だからこそ、ここまでの作品に仕上がったのだろう。ファルコムでは「シリーズ第6弾で原点にかえった」とコメントしているが、まさにそのとおりだろう。**言葉にはできない楽しさ、文字には綴れない感動というものが込められている。**〈中略〉『ドラスレⅣ』はひさしぶりに、小細工抜きに楽しむことのできるゲームだ。RPGファンの人なら、絶対にプレイしておかなければならない。



(BASICマガジン'90 1月号より抜粋)

コンプティーク

パソコンゲーム史上、さんぜんと光り輝く不朽の名作『ドラスレ』シリーズ。**その第6作は、空前絶後、波乱万丈、感動保証という、三拍子そろった**(どんな三拍子じゃ)本格的RPGなのだ。さあ、いくぜ!〈中略〉新しい『ドラスレ』はスゴイ。しかし、ただスゴイというだけでは何がスゴイのかわからない人も多いと思う。(そりゃ当り前だぁね。)いったい何がスゴイのか、そのスゴさをズバリ解説しよう。**とにかくスゴイので、心して聞くように!**



(コンプティーク 12月号より抜粋)

今、X68000の通信が変わる!!!

たーみのる2

ユーザー重視の機能を搭載して

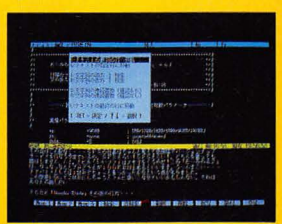
好評発売中

17,800円

「たーみのる」が
装いも新たに
「たーみのる2」として登場!
「たーみのる」が
通信入門版なら
「たーみのる2」は
マニアタイプの
通信ソフトです!!!

24/31KHzディスプレイ対応

X68000専用 パソコン通信ソフト



「たーみのる2」はX68000用に製作された通信ソフトです。X68000の機能を充分に引き出して、ユーザーの方々が簡単に操作できるよう工夫・製作されています。

〈機 能 概 要〉

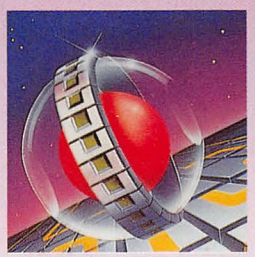
★ウインドウメニュー方式による機能選択。★オートダイヤル・オートログインプログラムの自動作成機能。★オートログインプログラムのユーザー作成可能。★「たーみのる2」起動時オートダイヤルするホストの設定が可能。(登録により起動時指定ホストへのオートダイヤル可能)★アップロード・ダウンロード機能。★アップロード時のウエイト種別の選択、及び各ウエイト時間の設定機能。(文字間待ち時間・行間待ち時間・待ち文字列の設定)★XMODEM方式(SUM128/CRC128/CRC1024)によるアップロード・ダウンロード機能。★バックログ(受信バッファ)機能。(直接送信・保存・文字検索・エディタへの直接転送・表示領域の可変・逆スクロール・容量設定・バックログリセット・バックログメモリ使用量表示・バックログ参照時に通信が可能)★通信画面からのバックログスクロール。(バックログを開いて通信を行なっている最中に、通信画面上からバックログ画面をスクロールさせることができます。)★オリジナルエディタの搭載。(指定範囲直接通信・保存・文字列検索・文字列置き換え・指定行ジャンプ・部分コピー・エディタ領域の可変・エディタで編集中に通信が可能)★ヒストリ(UNDO)機能・編集機能・(11個までのヒストリー・1ラインエディタによる文字列の編集・登録)★通信中に子プロセスによるHumanコマンドの実行。(実行コマンドの事前登録が可能)★自動実行トレース表示機能。★ファイル内容表示。★ファイル一覧表示・選択。(ファイルソート・サーチ機能)★指定パス・ディレクトリのツリー表示機能。(パスの事前登録が可能)★ディレクトリー覧表示・選択。★ヘイズAT・CCITT・MNPモデム対応。★半角カタカナの平仮名変換表示。★ローカルエコー可能。★16進表示による受信文字列表示機能。★ブレーク信号送信時間設定機能。★画面表示色の設定変更可能。★232C割り込みインジケータ表示。★画面モードの変更可能(24KHz、31KHz)★カラムゲージ表示機能。★チャット用1ラインエディタ編集。★ファンクションキー(F1~F20)・カーソル移動キーの開放によりユーザー設定可能。★ユーザーキーの設定(アルファベットA~Zまでに文字列設定可能)★通信終了時のバックログ自動または指定保存機能。

「たーみのる」ユーザーに差額交換サービス実施中!!
ユーザー登録をされていない方は早目に愛用者カードをお送り下さい。

開発中。乞う、ご期待!

コナミのパズルゲーム「キューブリック」のX68000の移植版

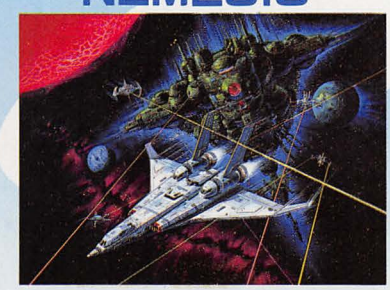
キューブランナー CUBE RUNNER



……あなたは、全面制覇できますか?……
レールのついた15枚のブロックを巧みに組み合わせてモアイの乗ったキューブを時間内に全部のレールを通過させれば面クリアです。とにかく、夢中になること間違いなし。
じっくりパズルゲームで過ごしましょう。

平成2年1月発売

ネメシス '90 NEMESIS



「ネメシス」このネーミングに聞き覚えはありませんか?そうです!!あのグラディウス2(MSX版)の海外名なのです。これを、大幅にアレンジX68000用「グラディウス2」SPSオリジナルとして移植、開発中!!X68000のグラディウスシリーズがまた一つあなたのコレクションの中に増えますよ!!!!

32ビットホスト
コンピュータ使用!

SPS-NET TEL (0245)46-1167(代)

Tri-P 好評運営中(4回線)/一般回線(7回線) MNPクラス5

24時間運営(N81XN)
ゲストID(GUEST)
※GUESTアクセスは無料ですのでぜひ、一度試してください。

入会方法 登録料¥3,000(税別) 会費無料

下記の用紙に直接記入するか又は、コピーして記入し、72円切手同封の上、「SPS-NET係」までお送り下さい。届き次第、仮登録を行いID発行後SPS-NET専用の郵便振込み用紙ならびに運用の手引きをお送りいたします。それに従い、3ヶ月以内に登録料3,000円(税別)を御入金下さい。
入金確認後正式会員として再登録します。

例◎パスワード=SPS-NET (8文字まで大小文字の識別あり)
◎職業=株式会社エス・ピー・エス(16文字まで)
◎本名=大和大五郎(8文字まで)
◎住所=福島市太平寺字町ノ内5-3(24文字まで)
◎ペンネーム=大ちゃん(4文字まで)
◎自己紹介=SPS-NETをよろしく(24文字まで)
◎年齢=30(現在の年齢)
◎システム構成=X68000ACE-HD MD2400B(18文字まで)
◎電話=0245-45-5777(市外局番から)
★Tri-P資料(必 要・不 要)
Tri-P資料不要の場合62円切手同封。

真の1200/2400ボーのスピードをご存知ですか?

JETターボターミナル

X1turbo (MODEL10を除く) 専用パソコン通信ソフト

日本語入力は文節変換でO.K.
フロントプロセッサにJET-CORE™を採用

BASIC ↔ JETターボターミナル ↔ JET-X1
ファイル転送MS-DOS

150~9,600bps対応
¥9,800

「棋 太 平」各機種発売中…… 価格T4,500円5"FD 6,500円
……5"HD 3.5 7,000円
「ザ・リターン・オブ・イシター」 PC-8801以降PC-9801シリーズX1ターボFM77価格 6,800円
……X68000価格 7,800円
「たーみのる」X68000…… 価格12,800円



(株)マイコンハウス SPS
〒960 福島市太平寺字町ノ内5-3 ☎(0245)45-5777
FAX(0245)45-1804(G II,G III)

当社の製品は全国の有名デパート、パソコンショップでお求めになれます。尚、お求めになれない場合、郵便局にてお申し込みください。●口座番号 郡山5-1229●加入者名(株)エス・ピー・エス ●金額 代金に3%の消費税を加算した額●通信欄(裏面)ご希望ゲームソフト名、数量、代金合計、年齢、氏名、機種名、テープかディスクの種類。(一週間以上かかりますので、お急ぎの方は現金書留をご利用ください。その場合、おつりのいらないようにお願いします。

■表示価格に消費税は含まれておりません。

FTL

もう逃げられない!

世界を興奮させたRPG遂に登場!

1988年発売と同時に世界中のゲーム・フリークを熱狂させたあの「ダンジョン・マスター」がついに日本に上陸。
3Dグラフィックスによる複雑な迷路、数々の謎、パーティーを突然襲って来るモンスター、
そしてなによりもプレイヤーの考えること、見ること、手にすること、
すべてにリアルタイムで動いていく……本当の意味のリアルRPGだ。
なぜ、世界をこれ程までに興奮させたのか!
その答えは君自身で出して欲しい。

Dungeon Master



※画面写真はX68000(開発中)のものです。

'90年1月26日ドラマが始まる……

ダンジョン・マスター

■PC-9801VM/VX/RX/DO 5FD 2HD ■PC-9801UV/UX/CV/LV/EX/ES 3.5FD 2HD ■X68000 5FD 2HD

豪華ブックレット付¥9,800(税抜)

Produced by FTL Games Copyright © 1987, 1990 Software Heaven, Inc. Copyright © 1990 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.

■発売 ビクター音楽産業株式会社

(通信販売) 当社の商品をお近くのパソコンショップでお買い求めになれない場合、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記のうえ、下記住所まで定価プラス3%消費税分を現金書留にてお申し込み下さい。(送料無料) 〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-5-16 ビクター音楽産業株(通信販売係)

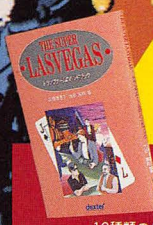
dexter
Designers & Experts Computer Software
soft

The SUPER LAS VEGAS

華やかなネオンライトが輝くラスベガスのカジノに、今夜もハスラー、ハリソン・ガドナーがカモを求めてやって来た。しかし今夜の相手は、すご腕のディーラー、大金持ちの紳士、謎の美女…といった、ひとくせもふたくせもありそうな連中だ。しかも勝負に勝って充分に稼がなければ、次のエリアの新たなゲームに挑むことはできない。勘をフルに働かせるとともにツキを呼び込むことが、勝利への鍵となるのだ。勝ち進んで億万長者になるか、それとも無一文で寂しくカジノを去るか、それは、ハリソン・ガドナーに扮する君の実力とツキしだい。

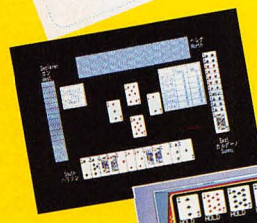


マニアはもちろん、家族みんなで楽しめる多彩なゲームが10種類。ラスベガスの美しい夜景、悲喜こもごもに表情をかえる登場人物たち等、鮮明なグラフィックも盛り込まれ、おもしろさ&ムード満点。さあ、ギャンブラーたちとの熱い勝負にチャレンジだ。



書店にて好評発売中の「ザ・スーパーラスベガス——トランプゲームのすべて」(三橋理恵子、大谷英利氏共著、定価¥980)付。コントラクトブリッジなど「ザ・スーパーラスベガス」でプレイできる10種類のゲームをはじめ、それ以外にも多数のゲームが親切に説明されているので、知らないゲームのプレイ方法もすぐに理解できます。

その一瞬、ラスベガスへ。君はカジノの支配者になれるか——マニアからファミリーまで楽しめる、10種類ものすごいゲームを満載!



〈コントラクトブリッジ〉

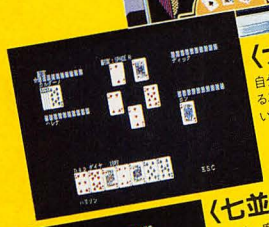
世界中の社交界でプレイされている、最高のカードゲームだ。プレイすればするほど、その魅力にとりつかれてしまうはず。フェアプレイ精神で勝負だ。



〈スロットポーカー〉

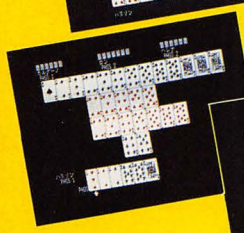
ポーカーの面白さと、スロットマシンの魅力をミックスした楽しいゲーム。コインを増やすも減らすも、運命の女神しだい。ツキを呼び込むことが肝心だ。

スロットポーカー、セブンスタッドポーカー、コントラクトブリッジ、ブラックジャックは、人気の「ザ・ラスベガス」よりもひときわ相手が強くなり、おもしろさも倍増!



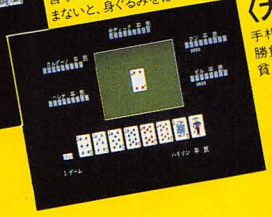
〈ナポレオン〉

自分のカードを冷静に分析して、最大限の枚数を宣言することがゲームの鍵となる。相手のブラフにだまされてはいけない。君は英雄になれるだろうか。



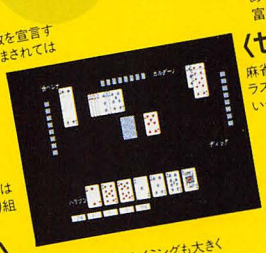
〈七並べ〉

誰もが一度はプレイしたことのある、あの七並べだ。とは言っても、相手は百戦錬磨のギャンブラー。真剣に取り組まないと、身ぐるみをはがされるぞ。



〈大富豪〉

手札の強さはもちろんだが、それを出すタイミングも大きく勝負に影響するのだ。誰かが大富豪になれば、誰かが大貧民になることもお忘れのないように。



〈セブンブリッジ〉

麻雀のルールにも似たポピュラーなゲームだが、そこはラスベガスのカジノ。他人の失点が自分の稼ぎになるという、非常にシビアな争いが待っている。



〈ブラックジャック〉

カードの合計の数字が21となるようにする、カジノでも代表的なカードゲーム。沈着冷静なディーラーとの駆け引きを、スリリングに楽しんでしまおう。



〈セブンスタッドポーカー〉

7枚のカードを配り、その中の良いカード5枚で勝負を決めるゲーム。うまく駆け引きすれば、運と度胸で莫大な富が築ける。びびっていてはダメなのだ。



〈ルーレット〉

カジノといえばルーレット。賭け方によって倍率が違うから、鋭く勘を働かせてうまく賭ければドカンと稼げる。チャンスを一気にモノにするのだ。



〈ページワン〉

同じスーツのカードを出して早く手札をなくした者が勝ちという、いたって簡単なルールのゲーム。ツキ具合もわかり、腕だめしにはもってこいだ。

日本デクスタのソフトウェアは、全国の有名パソコンショップでお求めください。また、通信販売で直接オーダーされる際は、現金書留にて日本デクスタ宛お申し込みください。



好評発売中

ザ・スーパーラスベガス

ND-22FD 12,800円

PC-9801シリーズ/X68000用

この商品の価格には、消費税は含まれておりません

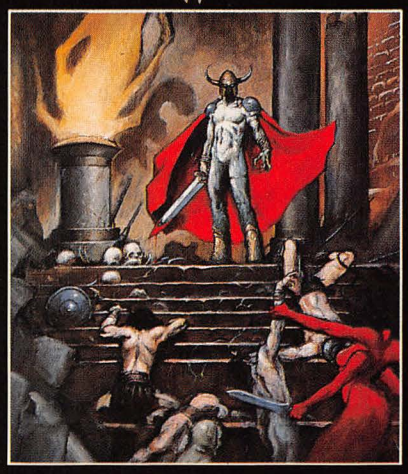
dexter
Designers & Experts Computer Software

日本デクスタ株式会社
〒101 東京都千代田区外神田5-2-2 浜田ビル

日本デクスタ関西株式会社
〒542 大阪市中央区瓦屋町1-9-3 中澤中央ビル4F

●お問い合わせ ☎03-839-4716

DARK WRATH



3D-RPGの新しい流れはアーテックが創る

新発売「New Δ-Σ 法」による、
取り込み画像の常識を破る
流麗なグラフィック。
遠くにみえる
敵にまで攻撃できる、
スーパーリアルバトルシステム。
効果音モードなど、
FM音源の機能を
フルに引き出した
オリジナル音色使用で
さらに充実したBGM。
従来の3Dとは
全くレベルが違う、
細部まで描きこまれた
背景を可能にした
テトラゴナル合成法。
すべての操作がマウスででき、
キーボード使用時も
片手で操作できる、
イージーオペレーション
システム。
お互いに絡み合い
ながら進行する、
豊富なクエスト&イベント。

PC-9801 VM・UV以降
PC-286 シリーズ
要MS-DOS(Ver.2.11以降)
必要メモリ640KB
FM音源・バスマウス対応
5"2HD 3.5"2HD 各3枚組
¥9,600 好評発売中

WITCHES OF BARBATUS
バルバトゥスの魔女



自分のしあわせは自分でつかむ

ーアーテックの88ゲームはこうしたいー

何よりも気軽に、
誰にでも親しみやすいように、
システムオンリーから
開放されたい人へ、
女性のゲーマーへ向けて、
……などアーテックに寄せられる、
できる限りのニーズにこたえたい!
「バルバトゥスの魔女」は、
そんなコンセプトから
生まれました。
誰よりもあなたのために。
ゲーム本来の楽しさを忘れずに。
最も親しみやすいRPG!
ナンテ呼ばれたいナ。



PC-88シリーズ(SR以降)(サウンド・ボードII対応)
5"2D 4枚組
1990年1月発売予定 ¥7,800

ARTEC アーテックCorp
東京都練馬区石神井1-26-13 福本ビル3F TEL.03(904)0440

MSX2/MSX2+対応

プロ野球 ファミリースタジアム

～'89年度ペナントレース版～

好評発売中

価格7,800円(消費税含まず)

野球ゲームといえば「ファミスタ」です！

ファミスタに2はない!! つねに進化する新しい「ファミスタ」です。

超機能満載

(1) スクロールよりも、スピード、レスポンス、操作性など感覚に重点。
- MSX2+では、完全高速スクロール。
- MSX2では、上下のみ高速スクロール。左右は、真っ黒画面のない瞬間画面切換（ほんとうに一瞬にして切り換わります。）

(2) 2つのエディットモード
- 君のチームが2チーム作れる。もちろんデーターをディスクにセーブできる。

(3) 審判の「ストライク」「ボール」などのコールは音声合成出力。かわいい女の子の声でコールされるジャッジは、もう最高!!

(4) チーム数は、なんとファミスタ史上最高の18チーム(最大23チーム)。

(5) 球場は、広さのちがう2球場を選択できる。

(6) ペナントレースはなんと5試合から200試合まで遊べる(参加人数は0人から6人)もちろんエディットチームも参加可能です。

(7) 選択できるエラーモード。ファインプレイ。引分け試合などの新企画!!

(8) ガイアンツの「いのした」などの参加した超最新データーを搭載!!

(9) 「プロ野球ファミリースタジアムホームランコンテスト」(発売中)のディスクを使うとさらにパワーアップ!!

「遊び」をクリエイトする
株式会社 ナムコ

MEGA DRIVE

World of Technology
Tecno Soft

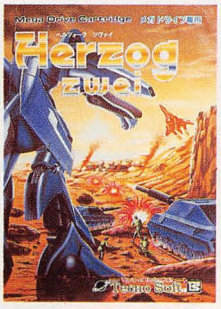
狙い目は 今年も テクノソフト



ソフト第1弾

サンダーフォースII MD

8方向・横方向・高速・変速スクロールなど変化に富んだ多彩なシューティング・ゲーム。全9ステージ・2重スクロールの華麗なグラフィックと臨場感あふれるサウンド&ボイスが大好評。6,800円(税別)



第2弾新発売

ヘルツォーク・ツヴァイ

シミュレーションにアクションとシューティングの要素を加えた新ジャンル、アクティブ・シミュレーション。2分割画面・同時・全方向スクロールと大迫力サウンドを盛りこんだ話題の最新作。6,800円(税別)

「ヘルツォーク・ツヴァイ」についている応募券をお送り頂きますと、先着2,000名様にテクノソフト'90GAL's クラブカレンダーをプレゼント/その他オリジナルCDやGAL'sテレカなど企画も盛り沢山!今すぐお店へ!



株式会社テクノソフト 〒857 長崎県佐世保市福石町4-14 Phone 0956-33-5555

※メガドライブカートリッジは、メガドライブ専用のゲームソフトです。この商品は、㈱セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウエアとして、自社の登録商標 SEGA の使用を許諾したものです。

誰も見たことのないダライアス

●失われた幻の戦艦が復活！
アーケード版のものを含む、総勢26体の
巨大戦艦が君を待ち受けている。

●サウンドが空間を生み出した。
PCエンジン初のドルビーサラウンド！

スーパーダライアス

DARIUS

CD-ROM版 定価 6,800円

1990年1月登場！

DOLBY SURROUND

1990 NEC Avenue LICENCED BY TAITO CORP.

NEC NECアベニュー株式会社
ニューメディア事業部：〒102 東京都千代田区麹町2-14-2 麹町NKビル (03)265-6110

●お問い合わせ：Tel.(03)288-0330
平日/午前10:00～午後7:00
テープサービス：Tel.(03)288-0880

SCITRON'S new RELEASES



空前絶後の強力シューティングゲームR-TYPEが Ⅱ になって戻ってきた。その強力サウンドの全貌が今ここに…

R-TYPEⅡとXMULTIPLYの豪華カップリングによるオリジナル完全収録に加え、
R-TYPEⅡの組曲アレンジバージョン収録。

R-TYPE Ⅱ —G.S.M.IREM 2—

1/21 ON SALE

収録曲 アール・タイプⅡ(アレンジバージョン)/アール・タイプⅡ/エックス・マルチプライ

CD:PCCB-00017 ¥2,500(税込) ¥2,427(税抜)/CT:PCTB-00004 ¥2,500(税込) ¥2,427(税抜)

特典:解説書、「アール・タイプⅡ」と「エックス・マルチプライ」の楽譜

予約特典:オリジナルB2カラーポスター

G.S.M. 1500 SERIES

1・21 発売ラインナップ

G.S.M.1500 INFORMATION (G.S.M.1500シリーズはCDのみの発売です)

★エリア88/カプコン (アルフ ライラ ワ ライラ)

PCCB-00018 ¥1,500(税込)

人気の高いカプコンのシューティングゲーム「エリア88」のオリジナルバージョン完全収録に加え、アルフ・ライラ・ワ・ライラのメンバーである作曲者自身の手によるアレンジバージョンを一曲収録した豪華CDミニアルバム。

★忍者くん阿修羅の章/UPL

PCCB-00019 ¥1,500(税込)

ゲームミュージックファンの長年の念願が、GSM1500によって遂に実現!業界初のUPLサウンドCD化、ここに参上!本家ゲームサウンドUPLの真髄が今明らかになるときが来た!「忍者くん阿修羅の章」オリジナルバージョン完全収録に加え、未使用音を含む音声合成コレクションも収録。

〈特典〉CDケースサイズ・カラーステッカー、解説書、楽譜付

1500シリーズプレゼントキャンペーン引き続き実施中!

1500シリーズすべてのCD帯裏についている応募券を5枚集めて送ろう。先着3000名様にサイトロン特製キャリングCDケースをプレゼント!(1990年3月末日到着分まで有効)



サイトロン特製キャリングCDケース

G.S.V. INFORMATION

★テトリス完全攻略ビデオ/セガ(発売中)

君はもうこの神業プレイを見たか!レベル99、ライン999、スコア999、999の究極テトリストのプレイを披露。

(VHS)30分/カラー/Hi-FiステレオPCVP-10075 ¥3,200(税抜)

★マージャンギャルズグラフィティ電脳美少女図鑑ベストコレクションNo.1(発売中)

ビデオ版マージャンギャルズグラフィティVOL.1とVOL.2を1枚にまとめたお買得版!

(LD)60分/CLV/CXステレオPCLP-00012 ¥4,800(税抜)

★マージャンギャルズグラフィティVOL.3 電脳美少女図鑑(発売中)

HOME DATA傑作麻雀ゲームのギャル大特集!

(VHS)30分/カラー/Hi-FiステレオPCVP-10097 ¥2,800(税抜)

★スーパーモナコGP・ターボアウトラン/セガ(2月7日発売)

2ゲームの完全攻略に加え、S.S.T.BAND伝説の新宿厚生年金ライブより「マジカルサウンドシャワー」を収録。

(LD)60分/CLV/CXステレオPCLP-00019 ¥6,400(税抜)

★サイトロンテレホンインフォメーション

毎月サイトロンの新情報をお届けしています。

東京03-236-4000

(毎月20日頃内容が変ります。電話番号はお間違えのないように!)

★サイトロンレーベルに関するお問い合わせ
サイトロン・アンド・アート㈱ TEL.03-498-7273
㈱ポニーキャニオン 映像制作事業部 TEL.03-221-3151

SCITRON & ART INC. PONY CANYON INC.

SCITRON PONY CANYON

namcot

ファミリーコンピュータ™用カセット



うぉ!!日本!。

ファミスタ'90

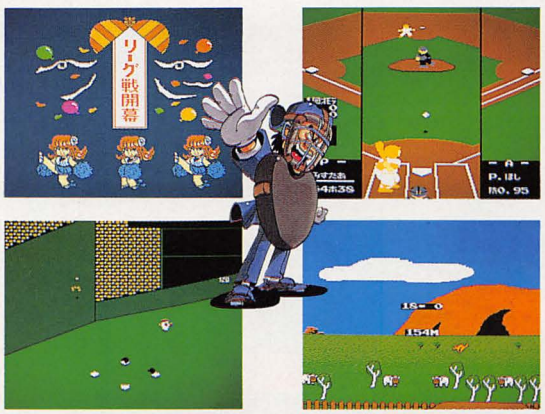
日本シリーズが終っても、ファミコン野球にオフはない。
今季の恨みはコイツで晴らす。ファミスタ最新版の登場だ！

新機軸リーグ戦モード

優勝めざしてしのぎを削る、白熱のペナントレース！
1人から6人までで戦えるゾ！　チームの成績の推移に一喜一憂。熱戦の記録はバッテリーバックアップでOK。

新球場での采配は…？

新球場を加え、全6球場での対戦。レフトの絶壁フェンスが本塁打を阻む「ふえいふえい球場」。はてしなく広い「だいそうげん球場」ではランニングホーマー続出。攻撃に、守備に新しい作戦が必要だ。



好評発売中
予価　5,800円（税別）

© NAMCO, ALL RIGHTS RESERVED.

※ ファミリーコンピュータ™は任天堂の商標です。

お求めは電波新聞社（本社、各支局）ソフト販売部に現金書留もしくは郵便為替にてお申込み下さい。送料1本200円、2本300円、3本400円、5本以上送料サービス。尚、販売店様の御注文も下記支社・支局にお問合せ下さい。

電波新聞社・出版販売部　〒141　東京都品川区東五反田1丁目11番15号　電話（03）445-6111

大阪本社06-203-3361　札幌支局011-641-5591　静岡支局0542-54-6405　金沢支局0762-63-8661　広島支局082-228-5581　名古屋支局052-261-4541　関東総局0273-26-3206　松本支局0263-36-2266　神戸支局078-391-5885　西部本社092-431-7411　仙台支局022-227-7211　新潟支局0252-45-2526　京都支局075-221-8021　高松支局0878-61-3111　下関支局0832-67-7478　熊本支局096-380-7500　鹿児島支局0992-26-3630

マイコンソフト
電波新聞社 出版販売部
〒141 東京都品川区東五反田1丁目11番15号
電話(03)445-6111

移植快調 バブルボブル for X68000

BUBBLE BOBBLE™

©TAITO CORPORATION 1986

2月中旬発売予定

「泡をはいて敵をとじこめ、つのや背びれで割ってやっつけちゃえ！」、「バブルボブル」はコミカルなキャラクターと、卓越したゲーム・アイデアが人気を呼んだタイトーのアクション・ゲームです。二人同時プレイ、ユニークな攻撃方法に潜む様々なテクニック、豊富なアイテムとそこから飛び出す色々なシチュエーション、個性あふれる攻撃でプレイヤーを悩ます敵キャラクター、変化に富んだ全100面＋αのラウンド、と盛りだくさんの内容をX68000に完全移植しました。











二人の力を合わせて真のエンディングを目指せ!!

バブルボブル for X68000

●対応機種：X68000 ●価格：未定 ●メディア：5″FD ●ステレオ対応 ●アタリ仕様ジョイスティック対応 ●二人同時プレイ可能

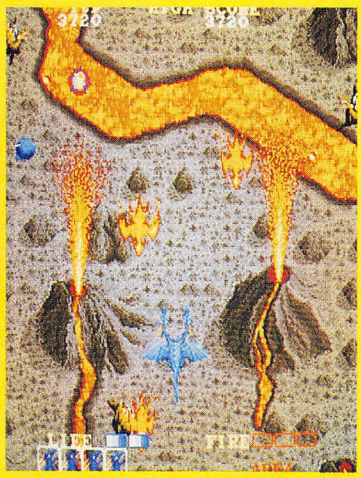
忠実に…そしてもっと楽しく。V



ドラゴンスピリット

©NAMCO

- X68000 ●2枚組 ●ドラゴンスピリットバナー付 ●標準価格8,800円 税抜き
- ステレオ対応 ●縦横モード画面 ●アタリ仕様ジョイスティック対応
- デンパオリジナルJOYスティックXE-1PRO付標準価格16,800円 税抜き
- デンパオリジナルJOYスティックXE-1ST付標準価格12,500円 税抜き





コンピュータグラフィック・アートの極致ともいえる圧倒的に美しい画面。
聴くものを虜にしてしまう重厚なミュージック。
各シーンごとに訴えかける強烈なメッセージ性。
それらが緻密に計算されつくしたゲーム性で織りあげられた、シューティング・ゲームの超大作をX68000に再現!

AFTER BURNER

アフターバーナー ©SEGA 1987

- X68000 ●5FD ●2枚組 ●マウスマット付
- 標準価格9,200円 税抜き
- シャープ製アナログジョイスティック付価格30,800円 税抜き
- ステレオ対応 ●マウス操作仕様
- アナログジョイスティック インテリジェントコントローラ対応

注：アタリ仕用ジョイスティックは使用できません。

好評発売中!!

バルカン砲と誘導ミサイルを撃ちまくる快感。





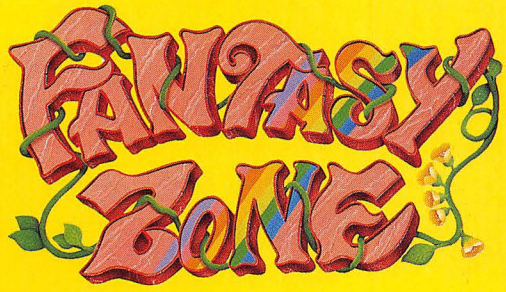
スピード感あふれる迫力の戦闘シーン。

マッハを体感。迫力の3Dシューティング。



マイコンソフト
電波新聞社 出版販売部
〒141 東京都品川区東五反田1丁目11番15号
電話(03)445-6111

deo Game for X68000



ファンタジーゾーン ©SEGA 1986

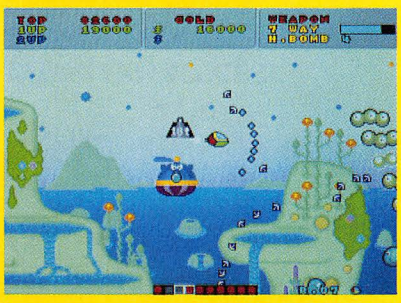
●X68000 ●5FD●標準価格7,800円 税抜き
●ステレオ対応 ●アタリ仕様ジョイスティック対応
●好評発売中

ストーリー

宇宙歴6216年、惑星間の公式通貨が乱れ、全惑星がパニックに落ち入った。宇宙協会（スペースギルド）の公式捜査から、何者かがメノン星人を操つり、外貨を奪わせそれを資金にファンタジーゾーンに巨大要塞を建造中である事がわかった。

敵の野望をくじくため、英雄オパオパはファンタジーゾーンへと向かったのだが……。





夢を求めて創られた
ファンタジーゾーン。
ファンタジックな世界を、
忠実に移植し、おとどけします。

主人公のオパオパを操作し、名ステージの悪者と影で操る親玉を退治するのが任務だ。

貯めたお金で色々なパワーアップ・アイテムが買える。だが、アイテムを効率よく使わなければ、攻略することはできない。

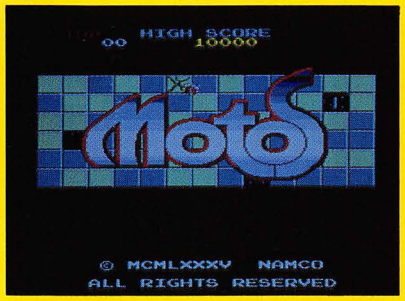
英知をしぼって悪者をやっつけ、平和をとりもどしてくれ。



モトス ©NAMCO

●X68000●5FD ●標準価格7,800円 税抜き
●ステレオ、MIDI対応●アタリ仕様ジョイスティック対応
●好評発売中

「自機の体当りで敵をフィールドからはじき出す」という単純なルール。だが、敵の多彩な攻撃に、攻略は高度なテクニックを要求される。君はファイナル・ステージを見ることができるか？知る人ぞ知るアクション・ゲームの名作が今甦る！







一生そーしてなさい





全編パロディの連続!!
「YAKSA」、「ARCUS」、「MID・GARTS」、「GAUDI」
そして「FINALZONE」のキャラクター達も登場。
じぇだとぴくととの絡みは一見の価値あり。
さらにはアブナイパロディも・・・。

勝たないと負ける! リアルな戦闘!
迫真のアドベンチャー・バトル・システム。戦う相手は怪物とは限らない!?

アノ音楽は何だ!　ハイパーイントロミュージック!!
高い評価を受けている、ウルフのゲームサウンドがリアレンジされて蘇る!

すごいぜ! ディスク二枚組! 究極のコストパフォーマンス!
常識の限界に挑む超圧縮。
ガウディの十倍の面白さを四分の一の容量で実現!

買わないと遊べない! ワードプロテクトシステム
秘密のW. P. SYSにより、オリジナルがないとゲームが解けない事がある!
なぜだ! それは秘密です。

ドラマチック4コマAVG「あーくしゅ」¥6,800(税抜き)
PC8801SR以降版　好評発売中
MSX2版　1月下旬発売予定
PC9801版　1月下旬発売予定
X68000版　1月下旬発売予定

あーくしゅ
[アークス番外編]

ゲーマーズ・ホット・アクセス TEL03(5273)4795

※通信販売ご希望の方は、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記の上、現金書留にてお申込ください。
(送料無料)

※当社は当社が著作権を有する本ソフトウェアのレンタル行為、及び複製行為について、これを一切許可しておりません。
もし違反した場合は懲役または罰金が課せられます

Game Creative Staff
WOLF TEAM
株式会社ウルフ・チーム　〒162　東京都新宿区馬場下町61　RK早稲田ビル5F



ディスクステーション第9号

コンパイル

■対応機種：MSX2/MSX2＋
■価格：2,900円　■発売日：1月8日

月刊化でパッケージも一新したディスクステーション第9号は，コンパイルの『アレスタ2』が後取りプレイ（先取りプレイの逆で，今回がはじめて）となってもどってきました。ところがディスクステーションのオリジナル・バージョン。

そんな目玉商品をはじめ，いろいろと先取りプレイも用意されている第9号。さっそく紹介していきましょう。

今回の掲載ソフトはこれだ!

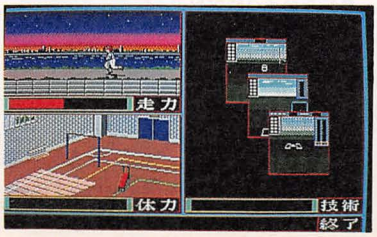
推理アドベンチャー・ゲーム『夜の天使たち　私鉄沿線殺人事件』(ジャスト)，クイズゲーム『電脳学園』(ゼネラルプロダクツ)，ファンタジー・アドベンチャー・ゲーム『レナム』(ヘルツ)，野球ゲーム『やじうまペナントレース』(ビクター音楽産業)，シミュレーション・ゲーム『銀河英雄伝説』(ボーステック)，DISC STATIONオリジナル・バージョンの『アレスタ2』(コンパイル)，昔なつかしのレトロゲーム『ガルケーブ』といろいろそろっています。それでは一つ一つを紹介していきましょう。

夜の天使たち 私鉄沿線殺人事件

ビルから転落死した女性の事件を捜査する，推理アドベンチャー。アイドル歌手の美樹ちゃんといっしょにこの難解な事件を推理しよう。でも今回はデモだけです。



▲今回のBGVは節分ということでテーマは〝鬼〟です



▶1に練習，2に練習（やじうまペナントレース）



◀はたして練習の成果が発揮できるか（やじうまペナントレース）

電脳学園

YES/NOで答えるクイズが40問，そのクイズの正解率が80%以上だと女の子がどんどん脱いでいってしまうという，野球拳タイプのクイズゲームです。遊べます。

レナム

一口に言ってしまえば，コマンド選択方式をとっているファンタジー・アドベンチャー・ゲームなんですが，そのアドベンチャー・ゲームの中に，ロールプレイングをミックスした新しいタイプをめざしたゲームです。今回はデモだけです。

やじうまペナントレース

スケジュールどおりに130試合をこなすペナント・モードと，友達との対戦が楽しめるオープン・モードがある野球ゲーム。ペナントレースのときに自分の作ったキャラがでてくるのもおもしろさの一つ。

▼復活する邪教神に備えろ（レナム）

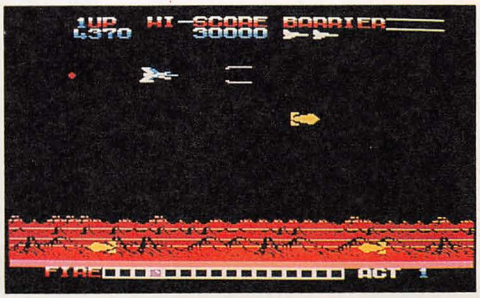


銀河英雄伝説

オリジナル・アニメや小説が発売されている，ストーリー物のシミュレーション・ゲーム。これもやはりデモです。

アレスタ2

いま人気のシューティング・ゲーム『アレスタ2』のDISC STATION用オリジナル・バージョン。鬼才，広野氏が作った計算ずくシューティング。はっきり言ってスゴイ！



▲今回のレトロは『ガルケーブ』だ



雀皇登龍門

ゲームアーツ

■対応機種：PC-9801シリーズ
■価　格：9,800円　■発売日：発売中

この『雀皇登龍門』には，一般の麻雀ルールの他に競技麻雀というのがあります。これは一般的な麻雀のルールから，ツキ（運）などの不確定の要素（裏ドラ，カンドラ，一発などの偶然増えてしまう役など）をできるだけ取り除いてしまったもので，プレイヤーの実力（打ち筋）のみをゲームに反映しようとした麻雀のことです。このルールは，麻雀のプロ連盟に入るための実技試験にも使われているそうです。

競技麻雀ができる?

この『雀皇登龍門』には，一般の麻雀ルールの他に競技麻雀というのがあります。これは一般的な麻雀のルールから，ツキ（運）などの不確定の要素（裏ドラ，カンドラ，一発などの偶然増えてしまう役など）をできるだけ取り除いてしまったもので，プレイヤーの実力（打ち筋）のみをゲームに反映しようとした麻雀のことです。もちろんこのルールはプロが実際に使っているルールで，プロ連盟に入るための実技試験のときにもこのルールが使われているそうです。

遊びかたは5種類

この『雀皇登龍門』では，一般麻雀で，練習，勝ち抜き戦の二つのモードが，そして競技麻雀では，練習，勝ち抜き戦，昇級試験の三つのモードが楽しめます。

それぞれのモードをくわしく説明すると，練習モードは昇級試験を無事パスするためのモードで，自分の持っている認定級によって対戦相手が決まりゲームがはじまります。

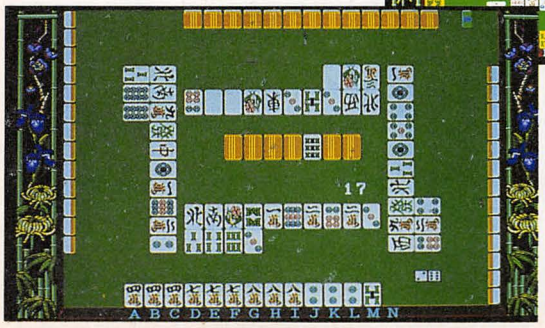
勝ち抜き戦モードは，全8回戦あり，ゲーム終了後，1位か2位ならばつぎのゲームに移れます。

昇級試験モードは，不確定要素をすべて取り払った競技麻雀で行なわれ，実力を見るための試験となっています。級は八級から一級まであり，五級を境に初級，中級とわかれます。そして，その上が上級，つまりプロというわけです。もちろん級があがるにつれ，昇級するための条件はどんどんと厳しくなっていきます。ちなみに，上級になるためには，点数は自分で申告しなくてはいけないし，点棒の動きは表示されないので，自分で記憶しなくてはなりません。そんな条件の中，プロを相手にトップを取らないと合格できないのです。



◀雀力診断はかなり鋭いところを質問してくるぞ！



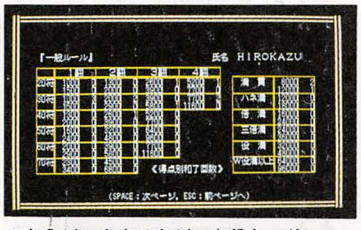


▲麻雀は3人同時にあがったら駄目なんだよね。でもどうして？　誰かおしえて

◀見て見て，奇跡の四暗刻



▲ゲームが終わるといろいろとデータがでてくる



▲自分がいままであがった役と，その回数もわかるようになっている

雀力診断もあるよ

1回の診断に42問の質問がつぎからつぎへとでます。その質問にすべて答えると，あなたの打ち筋，ツキ，精神力，マナー，基本的な性格の5項目が診断され，結果がでてきます。特徴としては，答えかたによって質問内容がどんどん変わっていくことと，二者選択なので占い感覚で気軽に何回でもできることですね。

この他にもゲーム終了後にでる個人成績データ表などを参考に，自分で雀力を診断するのもいいかもね。それから，プロの雀士に興味のある人は，実際に使われたプロテスト問題集も付いているのでお見逃しないように。



BLODIA ―ブロディア―

ブロダーバンドジャパン

■対応機種：X68000，PC-9801シリーズ
■価　格：7,800円　■発売日：2月発売予定

皆さんは『ディアブロ』というゲームをご存じですか？ レールの上にボールを転がし，すべてのレールを通ればクリアというパズルゲームでしたが，今回その『ディアブロ』が，よりパワフルに，よりおもしろくなって『ブロディア』という名で新登場します。

まず，ディアブロとは

ひとことで言うならば『チクタクバンバン』のパソコン版とでもいいましょうか。直線やカーブなどさまざまなパーツを並べて作られたレールの上を一つのボールが転がって行くのですが，このときボールの通ったレールは消えていきます。すべてのパーツが消えれば，クリアとなりますが，これが一筋縄ではいきません。ボールの先の先を読み，パーツを動かしていかなければならないのです。ボールがアウトするのが先か君のマウスさばき（頭の回転？）が先か……。パズルのおもしろさとアクションの緊迫感をあわせ持った「ダイナミック・メイズ・ゲーム」，それが『ディアブロ』でした。

では ブロディアとは

『ブロディア』は『ディアブロ』（あ～，ややこしい）をベースとして大幅なパワーアップを施したものです。

まず，一方通行のパーツ，2度通らないと消えない〝カタい〟パーツ，ボールの進行方向が逆転するパーツなどが新たに登場します。

『ディアブロ』の通常パーツでさえ，やたらと頭を悩まされたのに…う～む，これは手ごわいゲームになることはまちがいなさそうですね。でも，このムズかしさこそが，パズルゲームの醍醐味であり，『ブロディア』の魅力でもあるのですから，ファンのみなさんはウレシイ限りですね。

第2に，面の自動作成機能が付きました。

難易度を指定するとコンピュータが自動的に新しい面を作成してくれます。なるほど，「パズルゲームは解法がわかってしまえば終わり」という問題もこれで解決されたわけです。『ブロディア』は無限に遊べるゲームというフレコミもうなずけますね。

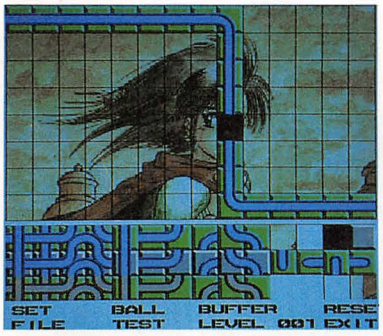
そして第3に，コンストラクション機能が付きました。

ユーザーが自分で新しい面を作成することができます。コンピュータの作る面にも飽きたりなくなったなら，今度は自分で作ってみるのもおもしろいですよ。仲間うちで問題をだしあって相手の困った顔をながめるのもまた一興。でも，本当にムズかしくて，それでいてキチンと解ける面を作成するというのは簡単なことではありませんよ。ガンバってくださいね！

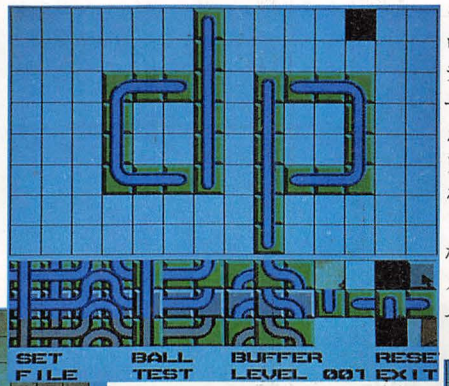
その他にも美しいビジュアルが付いたりと，いろいろバージョン・アップ。

『ディアブロ』のシンプルな画面もなかなか味がありましたが，『ブロディア』ではバックに美しいグラフィックが描かれています。ボールが通ったパーツがスーッと消えて（消えかたがまた美しい），クリアと同時にバックの絵が完成するのです。

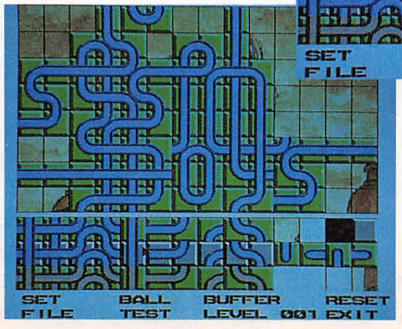
と，いう訳で「よりパワフルになったディアブロ」こと『ブロディア』，パズルゲーム，ファンにとって期待の1作だと思いますよ！



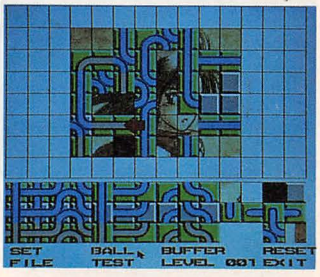
▲これを解けない人は…いるわけないよね。バカにしてるんじゃないのってカンジ



▲コンストラクションで作った面。電波マークなんて解けるわけない。もし解けたら御一報を……



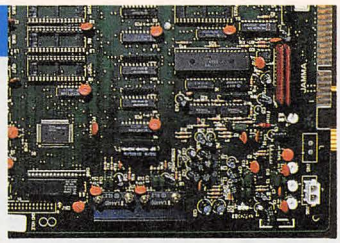
▶これを解けない人は……いるいる、ボクも解けない!!なにコレってカンジ



▶これもテキトーに作った面。くどいようですが，解けません，たぶんね

山下　章のコンピュータ・ゲーム

ホンキでPlay(プレイ) ホンネでReview(レビュー)!!



TARGET 16

アーケード・ゲームの中古基板

中・高生のみんな，お年玉はバッチリもらえたかな？えっ，大学生のキミももらってるの？——もうすっかりあげる側に回ってしまったボクは「お年玉」という言葉を聞くと，背筋に寒いものを覚えるようになってしまったのだ。ああ，今年はいくらでていくのやら……。

ベーマガ読者の中には，たんまりもらったお年玉で，パソコンやホビーマシン，あるいはゲームソフトを買おうとしている人もいることだろう（ようやく発売になる『チャレンジ！AVG&RPG Ⅴ』を買おうとしているキミはエライ！）。 今月は，新春お年玉スペシャルとして，ちょっぴりゼイタクではあるけど，ゲームファンにとっては魅力的なお話をするぞ。最近，すごくたくさんのみなさんから「買いかたについてくわしく教えて！」と尋ねられる，アーケード・ゲームの中古基板についてだ。お年玉の使い道に迷っている人は，ご一読を（よけい迷っちゃったりして）。

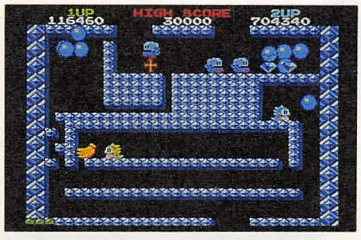
新年お年玉スペシャル！ ゲーム基板購入ガイド

中古基板はゲームマニア究極のアイテムだ

ゲームソフトの中で根強い人気を誇っているジャンルのひとつが，アーケードからの移植もの。ゲーム・センターで遊んでいるゲームが，100円を入れなくても自宅で遊べる——言うまでもなく，移植作品が受け入れられる理由はそのへんにあるんだろう。特にアクション・ゲーム関係について考えると，パソコン・ホビーマシンのオリジナルとアーケードのオリジナル・ゲームとでは，やはりアーケードのほうが平均レベルが高いことは事実だ。よって，多くのユーザーは，「ゲーム・センターで流行った××××の移植だよ」というだけで，ある種の安心感を得ているのかもしれない。

アーケードからの移植作品のデキを評価するときに，よくゲーム性が失われていないかどうかという点が論じられる。X68000のような高機能のパソコンを使用でもしないかぎり，アーケード版と100パーセント同じ移植は不可能なので，どこをどうリメイク・削除するかが完成度を大きく左右するわけだ（以前に『ゼビウス』のときに書いたよね）。

とは言え，なかなか満足のいく移植ゲームとは出会えない。そのへんに不満を感じたユーザー（ゲームマニアと呼んだほうがいいかな）の欲求を満たすのが，現物(オリジナル)——すなわちアーケード・ゲームの基板なのだ。



▲X68K版の『バブルボブル』。ここまでのクオリティの移植は，ハードの性能が伴わないとむずかしい。近日発売予定だ

こうすればキミの家でアーケード・ゲームができる！

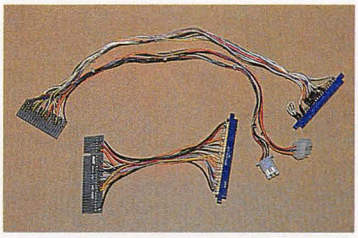
自分の家でアーケード・ゲームを遊ぶためには，最低つぎのようなシステムがあれば大丈夫。

①アーケード基板をテレビ画面に出力するための機械（キョーワ・コントロールBOXなどが最適）

②ディスプレイ（①のタイプによっては，ふつうのテレビでも，コンピュータ用モニタでもOK）

③遊びたいゲームの基板

まあ，ファミコンに置き換えて言うなら，①がファミコン本体，③がゲーム・カセットのようなもの。①②のシステムさえあれば，基板（ときにはコンパネ*も）を入れ替えることによって，ゲーム・センターにあるほとんどのゲームが家で遊べるようになる。



▲ハーネスは，メーカーや年代によって，配線が異なる。まちがったハーネスをつないだまま電源を入れると，基板が壊れてしまうこともあるので注意

ただし，①と③をつなぐケーブルのようなものを〝ハーネス〟と言って，これが各社ごとにまちまちだから困りもの。最近でこそ〝JAMMA〟という統一規格ができたけど，それ以前のゲームを遊ぼうとしたら，メーカーごとに（ひどい場合はゲームごとに）ハーネスを自作しなければならない。付属の配線図にしたがってコードをハンダづけすればいいのだが，その手の経験がない人は苦労するかも。

まあ，ショップによってはサービスで（1,000～2,000円ぐらいの手数料で）ハーネスをつけてくれるところもあるので，はじめはそれにお世話になると

いいだろう。

＊コンパネ……コントロール・パネル（ジョイスティックやボタンのついているパネルのこと）

ゲーム基板が一般ユーザーに普及しはじめた過程

さて，どうして本来はゲーム・センターの商売用であるゲーム基板が，一般ユーザーの手に流れるようになったのだろうか？

『ブレイクアウト』(ブロックくずし)の頃からゲーム基板の流通産業にたずさわっていた，K.I.C（キョーワ・インター・ナショナル）の鈴木社長は，こう語る。

「インベーダー・ブームも一段落した頃——5年前ぐらいのことですかね，『ラジオの製作』（電波新聞社刊）の読者を中心に，電子機器の工作が好きな人たちが，インベーダー・ゲームの基板を買って，電源やケーブルを工作して自分のテレビにつないで遊んでいたんです。そういう人たち向けに，インベーダーの基板に『インベーダー・パート2』などのROMキットを付けて売りだしたのが，はじまりでしたね」

そして，今や市場でダントツの人気を誇る「コントロールBOX」の登場となるわけだ。

「最初は，業者向けに作ったものだったんですよ。喫茶店のカウンターとかに置いてもらおうと思って。それを一般ユーザー向けに販売しだしたら，なかなか好評だったんですね。やはり，自宅でゲーム・センター気分が味わえるというのが魅力的だったんでしょう。ファミコンの普及が，ゲーム人口の底辺を拡大してくれたことも大きいですね。おかげさまで，今では5,000台以上出荷してますよ」



▲キョーワ・インターナショナル社長の鈴木氏。「ゲームで遊ぶのもいいけど，基板の構造などにも興味を持ってほしいですね」と，基板ユーザーに対しての要望を語ってくれた

5,000という数字を多いと思うか，少ないと思うかはキミしだい。

かなりマニア的でなおかつ高価な商品が，これだけでているということに，ボクは驚異を感じずにはいられないが。

ちなみに，同社でひと月に売れる中古基板の枚数が500枚強，ダイレクト・メールを送るユーザーの数がウン万人ということであった。

でもやっぱり，お金がかかる

かくなるわけで静かなブームに至りつつある中古基板だが，いざこれを自分の家で遊ぼうとすると，けっこうな費用がかかるのは確かだ。

まず，コントロールBOXだけでも，3万円前後。モニタは今までのもの(テレビかコンピュータ用ディスプレイ)を流用するとしても，問題は基板の値段。安い物でも1枚5千円～1万円ぐらいから。新作のゲームを入手しようとしたら，それこそ10数万円ってのも当たり前の世界なのだ。

やはりこれは，かなりゼイタクな趣味と言わざるを得ないだろう。場合によっては，パソコンを買うのよりも出費が多くなるかもしれない。

にもかかわらず，ユーザーのほとんどが，高校・大学生だという話には驚いた。なかには，発売と同時に『グラディウスII』や『大魔界村』などの高価な基板を買っていく学生服姿の人も少なからずいたという。

彼らの購入理由は「人より早くそのゲームを極めたいから」。自分の家でひたすらゲームをやりつづけて，その腕をゲーム・センターで披露することに快感を感じるんだそうだ。もちろん，その基板に対する所有願望もあるらしいのだが。

彼らだって，苦労してその資金をねん出しているんだろうが，いやはや日本人はリッチになってきたと，こんなところからも感じてしまうのはボクだけではないだろう。ビル掃除のバイトをせっせとやりながら，24回ローンで最初のPC-8801を買った大学1年のときのボクからは，信じられないくらいにウラヤマシイ話である。

狙い目はココだっ！——頭のいい中古基板の買いかた

そうした出費を覚悟してでも，ぜひとも中古基板で遊びたいという人のために，最後に少々アドバイスを送ろう。

まず，基板の値段。これはそれこそ時価のようなもので，よほどの人気作でないかぎり，2～3か月もたてば半値以下に落ちているなんてことはザラ。まるで，経営が不安定な会社の株価のようだ。よって，ある程度価格が安定するまでは，買うのを待ったほうがいい。

ただし，マザーボードを使ったものは，なかなか値は下がらない。マザーボードとは，ROMを交換することによって，別のゲームが動くようになる基板のことだ。ナムコのシステムII，セガのシステム16なんて名前ぐらいは，アーケード・ファンの人ならば耳にしたことがあるだろう。ふつうの基板は人気が落ちればゲーム・センターにとっては用なしとなってしまうのだが，マザーボードはROM供給がつぎつぎとされるので（ナムコなどの場合，そのマザーボード対応ゲームを何作だすかをあらかじめ保証している），そうそう売りにだされない。よって，値崩れしないというわけ。

まあ，ホントにお金に余裕があるという人は，マザーボードを1枚購入してみるのもいいかもしれない。対応のROMキット自体は，基板ほど高価じゃないから。



▲K.I.Cの店内には，こんな風に価格表などが張ってある。きょう体もズラリとならんでいて，人気ゲームをデモしているぞ。実は電波ビルのすぐそばにあるのだ



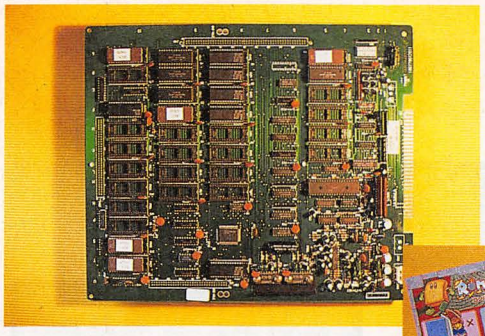
▼家庭でアーケード基板を遊ぶためのコントロールBOX。ビデオ端子・VHF対応が34,000円，RGB21ピン対応が28,000円，両方対応が37,000円だ

でも，ボクはそうした新作ゲームを買うことよりも，むしろ今ではゲーム・センターで見ることができなくなったオールド・ゲームの基板を買うことをオススメしたい。グラフィックや音楽こそ派手ではないものの，ゲームとしてのおもしろさは，けっして最近の作品に優るとも劣らないものが，けっこうあるのだ。お値段も，だいたい1万円前後。新作ゲームはすぐに移植版がでる可能性もあるけど，オールド・ゲームは基板以外に遊ぶ手だてがない。それに，わずか数百枚しかメーカーから発売されていないものもあるので，希少価値も生まれてくるかもしれない。

どういうゲームが良いかは，見城こうじ氏著の『ビデオゲーム・グラフィティ』を——あ，まだ発売してなかったんですね。じゃ，ここにいくつかナツカシの作品群を紹介しておこう。

それから，なにを買うときでもそうだけど，しっかりとしたお店を選ぶことも大事だ。特に中古基板の場合，壊れたときのメンテナンスのサービスについて調べておきたいところ。通信販売によるトラブルも起きているそうだから，購入方法をキチンと確認しておくように。

家が近い人は，実際にそのショップへ行ってみるのがベストだ。その場で試しプレイをさせてくれるところもあるし，お店の人と仲良くなれば，値引きをしてくれるなんてことも。特に最近は中古基板ブームで，個々の値段が上昇しつつある。交渉して，なんとかディスカウントしてもらうといい。



◀ナムコの「システムⅠ」というマザーボード。最新作の『デンジャラス・シード』まで，17作ものゲームがROMを差し替えるだけで動く



▶これは「システムⅠ」用の『ロンパーズ』のROMキット。全部で18個のROMによって構成されている。買ったときのお値段は，8,000円(!)

とにかく，悔いの残らないように，自分の満足のいく作品を満足のいく価格で買うようにすることだ。ベーマガの「U-com Buyer's Guide」のページも参考にして，基板の品ぞろえ・値段を研究してほしい。

それでは，今年もよいゲーム・ライフを！

★

1万円前後で買えるなつかしのゲーム基板

（単に，編集部に置いてある基板をかき集めて，こういうラインナップになったという話もありますが……。）



◀『リブルラブル』(ナムコ)
アーケード・ゲームを遊べるシステムを持っているのなら，ぜひともおさえておきたい基板。遊べば遊ぶほど，奥の深さが伝わってくる名作だ



◀『赤ずきん』(シグマ)
強制縦スクロール。主人公はハンターで，赤ずきんがおばあさんの家にたどり着くまで，横からでてくる狼を撃ち落とすことが目的だ



◀『サスケ&コマンダー』(SNK)
ギャラクシアン・タイプのザコキャラの攻撃を突破すると，ボス忍者との一騎討ちになる。面ごとにいろいろな術を使ってくるのがオモシロイのだ



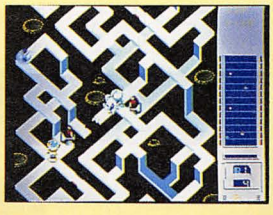
▶『ジャイラス』(コナミ)
自機が外周をグルグルと回り，画面中心から飛んでくる敵を撃ち落とすシューティング・ゲーム。ボーナス・ステージが『ギャラガ』をホーフツとさせる



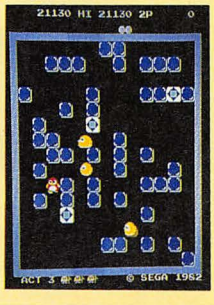
◀『ミスターDO!』(ユニバーサル)
面のクリア方法が4とおりもあるのが斬新だった。敵を全滅させる，サクランボを全部取るなどなど。

▼『ミスターDO's！ワイルドライド』(ユニバーサル)
見城氏の強いプッシュによってここに載った一作。ジェット・コースターをよけてゴールまで行けば面クリだ





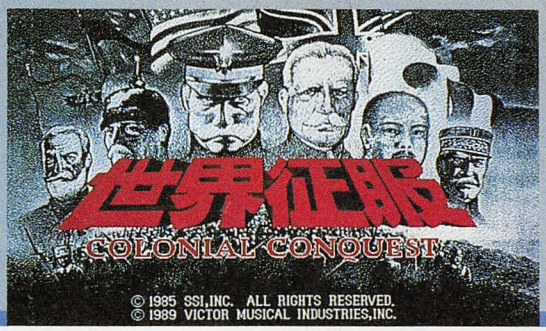
◀『アウターゾーン』(タイトー)
レバーを斜めの4方向に使用するという異色の一作。レーダーをみながら，立体迷路内にあるターゲットをすべて破壊すればOK



▶『ペンゴ』(セガ)
氷のブロックを飛ばして，敵をつぶせ！ ダイアモンド・ブロックを三つ並べれば，スペシャル・ボーナスだ。面クリアにかかった時間でもボーナス得点が入る

世界征服

ビクター音産
対応機種:PC-9801VM以降
価格:9,800円
Written by 神崎祥生



帝国主義国家の元首になって世界を征服しよう——なんて脳天気な発想のゲームはどうも日本のソフトハウスには作れないのかもしれませんね。この『世界征服』はアメリカSSI社の作品の移植です。

シンプルなルール，早い展開で，多人数でボードゲーム風にやるにはうってつけのゲーム。みんなが集まるときにはおススメです。

植民地獲得競争

このゲームの原題は，〝COLONIAL CONQUEST〟，つまり「植民地征服」。プレイヤーは，19世紀末から20世紀初頭の帝国主義国家，イギリス，フランス，ドイツ，アメリカ，日本，ロシアのいずれかを選び，世界を自らの手で支配すべく，植民地獲得戦争に乗りだす，というものです。

画面だけ見ると，マッキントッシュ風のプルダウン・メニューの下に世界地図があって，マインドスケープの『バランス・オブ・パワー』を思いだしますが，ゲーム自体の性質はまったくと言っていいほどちがいます。このゲームは，細かいことはほとんど考えずに誰でもできる，実に大ざっぱで楽しいゲームです。

軍隊まかせの戦闘

このゲームの一番の特徴は，戦闘シーンがない，プレイヤーが戦闘をコントロールできないということ。プレイヤーは，侵略する国を選び，軍隊の数を決めて送り込むだけで，後の戦闘はすべて自動的に行なわれます。つまり戦術的要素がまったくない，単純な戦略級のゲームなのです。

システムはいたって簡単。まず1年の最初に軍隊の編成を行ない，自国の要塞化，スパイ活動，政府援助，革命援助といった戦争準備をします。そしてその後の1年間(4回)，他国に戦争を仕掛けます。

軍隊には陸軍と海軍があります。隣接した国は陸軍が直接攻め込み，海の向こうの国，また独立した島などには，陸軍を海軍に乗せて送り込むわけです。また，陸軍を乗せていない海軍同士を戦わせることもできます。

陸軍と海軍をそれぞれ移動させると，戦闘がはじまります。といっても，戦闘の途中経過などは見ることはできません。画面上では，自国が攻め込んでるところ，また自国が攻め込まれてるところで国旗が点滅し，

「ヒューン！　」
「ドン！　」
「バンバン！　」

といった大砲や小銃の発射音のSEが流れるだけで，プレイヤーは結果がでるのをじれったく待つほかありません。

やがて各国が占領した地域がその国の色に塗り変えられます。うまく占領できれば，出兵した軍は傷ついて（時には全滅して）元の国にもどってきます。

勝利条件は，日本のSLGではあまり見かけない「点数制」。占領した領土，戦闘の勝敗が点数に換算されます。最初に点数の上限を決めておき，一番早くその点数に達したプレイヤーが勝ち。

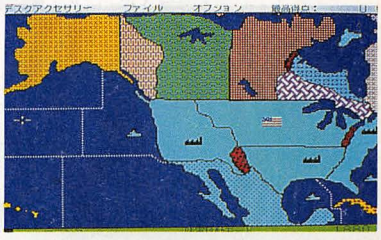
こういったシンプルなルールで，実際進行も早いのですが，やってみるとなかなか奥の深いおもしろさがあります。



◀中南米。一本道で攻めて行けばいい。たぶん一番楽な大陸

スパイ活動がポイント

まず何国か当たりをつけてスパイをし，攻めやすそうな国を見つけます。スパイ活動は1年に1回(つまり4ターンに1度)しかできませんし，中小国の軍事力は毎回ちがいますから，このコマンドを怠(おこた)るとひどい目に会います。ただしこれには資金がいるので，軍事力とどちらを取るかがジレンマです。確実な国だけを攻める，といった悠長(ゆうちょう)なことをしているとコンピュータに先を越されますから，時には運を天にまかせて未知の国に攻め込む，といったことも必要になります。



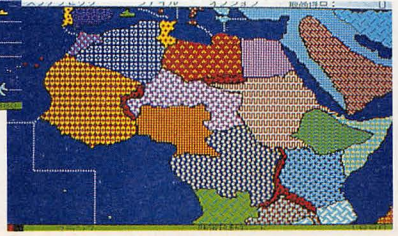
▲北米。史実では，合衆国はアラスカを金で買ったが……。カナダは存在していない



▲ヨーロッパ。「バルカンの火薬庫」が問題だ。ここをロシアにおさえられると，仏・独は陸軍進出が苦しいだろう



▲アジア。東南アジア～インドの国の多さと，ヒマラヤで区切られた経路に注目。日本は九州と本州が陸続き。なぜか北海道だけ別



◀アフリカ。隣接してる国が多く、みんな海に面している。攻めやすく守りにくい（と思う）

占領した国は，なるべく「要塞化」して防御力をあげておく。つぎに攻め込む国，攻め込まれる可能性がある国を考えて，軍隊を効率的に動かすなど，このあたりは普通の戦略級ゲームと同じです。

プレイする国によって地理的条件，軍の強さなどもちがっています。たとえばロシアは，人件費が安く軍隊も強いが艦隊を作りにくいとか，イギリスは海軍が安く作れる，などなど。

プレイヤーが勝利条件の点数に近くなると，コンピュータは一斉にプレイヤー側の領土に攻め込んできます。下手に守りにはいると，かえって逆転されたりして，このあたりの駆引きにもおもしろいものがあります。

多人数でのプレイがおもしろい

外交にも複雑な要素はなくて，「政府援助」（コンピュータがプレイする国に資金を与えて，停戦に持ち込む）「革命援助」（中小国に革命を起こさせ，自国の支配下におく。クーデターによるかいらい政権ですね）しかありません。このゲームは，1人でコンピュータと戦うよりは，多人数プレイで（最大6人）人間との駆引きを楽しむように作られています。

プレイヤー同士で同盟を作ったり，裏切ったり，侵略地域をわけあったり，ゴールしそうになったプレイヤーをみんなで引きずり下ろしたりといった遊びかたができそう。

点数制なので短時間のうちに勝敗がきちんと決まりますから，みんなで集まってワイワイやるのには絶好のゲームと言えそうです（点数に金品を賭けるのはやめましょう）。

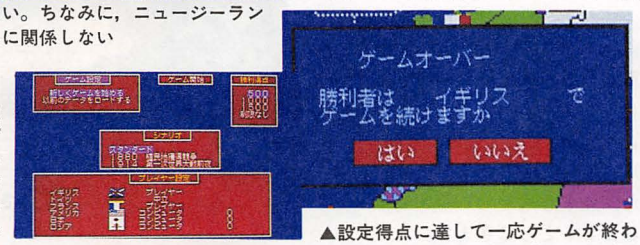
三つのシナリオ

シナリオは三つ用意されています。

スタンダード



▶オセアニアと太平洋諸国。島には一つ一つ艦隊を送らなければいけない。ちなみに，ニュージーランドはゲームに関係しない

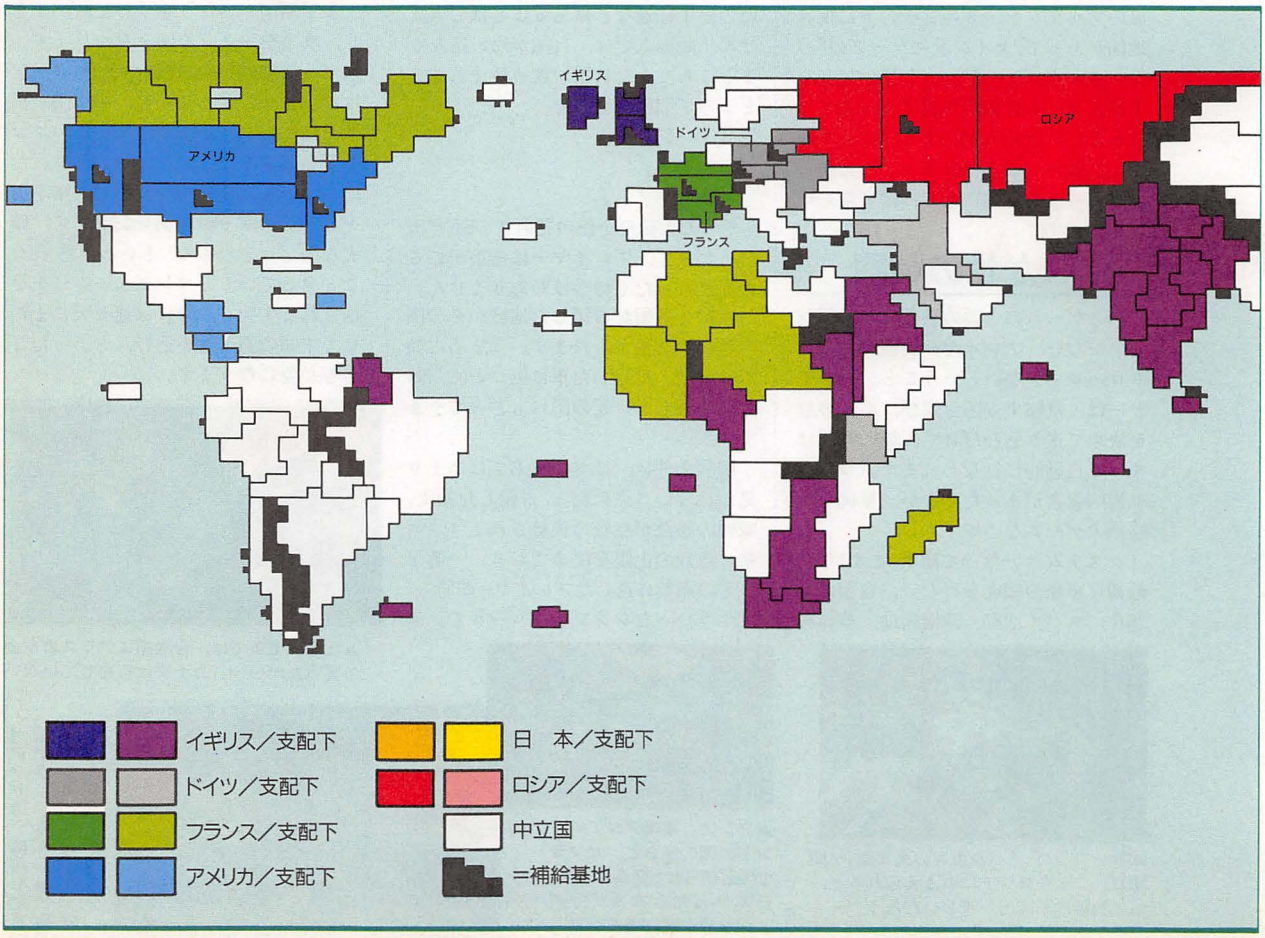


▶ゲーム設定画面。プレイヤーを全員コンピュータにするとデモゲーム，自分以外を中立にすると敵のいないインチキ・ゲームになる

▲設定得点に達して一応ゲームが終わった後も，無視して延長することができる。得点無制限のバトルロイヤル



▲ゲームは得点で争われる。画面右端にいつも「最高得点」が表示されている



6大国それぞれ，自国の支配権しか持っていません。

1880年

植民地争奪戦の時代。1880年に各国が実際に支配していた地域の支配権を持ってスタートします。

1914年

第一次世界大戦直前の状況からスタート。

★

ちなみに実際の年表を見ると，

1840年　アヘン戦争
1858年　インドが英国の直轄地に
1868年　明治維新
1871年　ドイツ帝国成立

で第2シナリオはこの後。第3シナリオのあたりはと言うと，

1914年〜1918年　第一次世界大戦
1917年　ロシア革命
1919年　ベルサイユ条約
1920年　国際連盟

といった具合。

S.S.S.シリーズ第1弾

SSIと言えば最近では「AD&D®」などRPGの会社というイメージも強いのですが，もともとはウォーゲームが専門でした。これは，そのSSIの'85年の作品（'85 Familiy Computing Magagine誌で評論家選出・年間最優秀ゲーム賞受賞）を移植したもの。

5年前の作品ということで，最近の複雑化したゲームを見慣れた目にはシンプルすぎるかも知れませんが，多人数で遊ぶにはこのぐらいがちょうどいいかもしれません。

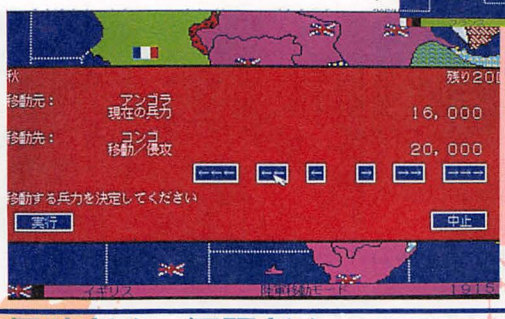
この移植はビクター音産のS.S.S.（スーパー・ストラテジック・シミュレーション）シリーズ第1弾。これから，アメリカで評価を得た質の高いSLGを移植していく予定だそうですので，期待しましょう。



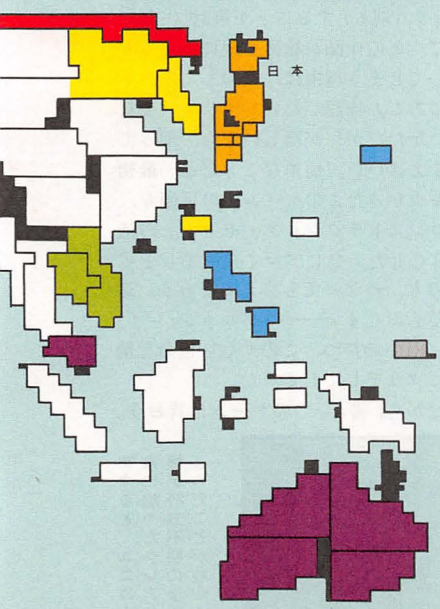
▲スパイ活動は重要。1年にいっぺんしかできないので，弱い国を見つけられないととても悲しい



▲交戦状態表示。あまり一度に多くの国を敵に回さないほうが得策



◀軍隊，艦隊の移動。すべての操作はマウスで行なう



▲シナリオ3，1914年の勢力範囲図だ。イギリスが大帝国を築き，フランスは北アフリカ，インドシナ，ドイツはトルコ，日本は朝鮮，満州に進出（侵略）している。ここで第一次世界大戦がはじまるわけだ

侵略だ！　征服だ！

さて，このゲームの題材となっている「帝国主義」とは一体何でありましょうか。

実は先日このゲームをしていたら，大学の後輩（理系）がやってきて，

「ていこくしゅぎってなんですかあ？　」

バカモノ！おまえそれでも○大生か！よく受験が通ったな！　と言おうとしたのですが，こちらもすでに高校で世界史を習ってから7年，細かい知識が頭からすっぽぬけていて，うまく説明できずに口ごもってしまったのでありました。情けない……。

というわけで，高校の参考書をひっぱりだして少しお勉強いたしましょう。

「帝国主義とは，広い意味では隣国や遠い地域に勢力範囲を広げようとする国家の侵略的傾向を言うが，狭い意味では19世紀末期からあらわれる資本主義の高度に発展した段階，すなわち独占資本主義と結び付いた特殊な国家活動を言う」

「19世紀末期になって，資本主義が高度に発展して独占資本主義の段階にはいると，先進資本主義諸国は，原料供給地・販売市場・資本輸出先としての低開発（後進）諸国に向かって進出していき，その結果，アフリカや太平洋諸島が分割領有され，アジアの諸地域が植民地化ないし半植民地化された。このような動きにおいて先頭をきったのはイギリス・フランス・ロシアであったが，ついでドイツが加わり，さらにアメリカ合衆国・日本もこれに加わって，これらの諸国が激しい競争を演じた」（シグマ・ベスト「解明世界史」より）

えーつまり，資本主義国家が市場を広げるために，軍隊と結託して後進国を侵略したわけ。明治以降の日本も朝鮮や中国を侵略しました。で，どんどん植民地が広がることを前提としたから，それが止まればいきづまっちゃうし，植民地を持っている国と持ってない国の間の民族も，そのまま黙っちゃいない。第一次世界大戦が起こり，ロシア革命，世界恐慌，そして第二次世界大戦へとなだれ込み，戦後はほとんどの植民地が解放・独立しました。

で，このゲームがそのあたりの事情を忠実に再現してるかと言うと……まったく再現してません。当たり前ですね。経済状態とか，支配地域の住民感情とか，革命勢力とか，そんなもの全部ゲームにぶち込んだら，脳天気に「世界征服」なんてできないもんね。



ブルトン・レイ

システムソフト

対応機種：PC-9801シリーズ

価格：8,800円

Written by 手塚一郎

『エリュシオン』や『ティル・ナ・ノーグ』シリーズなどの作品でRPGのメーカーとしても名を広めたシステムソフトが，またまたスゴイことをやってくれた。第3世代パソコンRPGともいうべき『ブルトン・レイ』の登場だ。パソコンRPGは，ついにここまできたのである。



システムソフトRPGの流れ

シミュレーション・ゲームのトップ・メーカーとして有名なシステムソフトだが，ここは渋いRPGを創ることでも知られている。「強さ」にしばられることなく幅広い遊びかたを提供してくれた『エリュシオン』や，「シナリオ・ジェネレート」と「究極の戦闘システム」が魅力(みりょく)だった『ティル・ナ・ノーグ』などのように，常に斬新な要素を取り入れ，ゲーム界に少なからず衝撃を与えてきた。

考えてみれば，これまでのシステムソフトRPGは「自由」——というより「フィールド」をプレイヤーに与え，その中で好き勝手に遊んでもらうことを念頭に創られてきたような気がする。ところが，『ティル・ナ・ノーグII』から，この流れが明らかに変わってきた。「自由」よりも「物語」を重視するようになったのである。

歴史の浅いパソコンRPGに，もしも「古き良き時代」があったとしたら，それはまちがいなく「物語にしばられることもなく想像の翼を広げられる場所」が存在していた頃だろう。RPGの物語化の波はシステムソフトの作品だけではなく，全世界に広がった。これがいいことなのか悪いことなのかはわからない。とにかく，そういうことなのだ，残念なことに。





さて話は『ブルトン・レイ』に移る。この作品も「物語重視」の傾向にある。が，それだけでは終わらない可能性を秘めていることに注目したい。

最後まで残しておこうと思ったが，種からバラすことにする。この『ブルトン・レイ』は，すでに「シナリオ集」が発売され，今年には「シナリオ・コンストラクション・セット」まで予定されているらしい。

どーだ，すごいだろ。パソコンRPGの第1世代が「想像を楽しむ」ことなら，第2世代は「物語を楽しむ」タイプになる。そして，シナリオをコンストラクション（創る）することが第3世代なワケだ。この作品が物語重視にあっても許してしまう理由は，実のところ，そこにある。物語がないシナリオ（変な言いかただが）がほしいなら，創ってしまえばいい。簡単なことだね。最初はキツかったこのゲームへの評価も，「コンストラクション・セット」の話を耳にしたら急にアマくなってしまったのも，わかってもらえるだろう。遊んだらおしまい——『ブルトン・レイ』は，RPGの持つ，この悲しい宿命を簡単にクリアしてしまった。

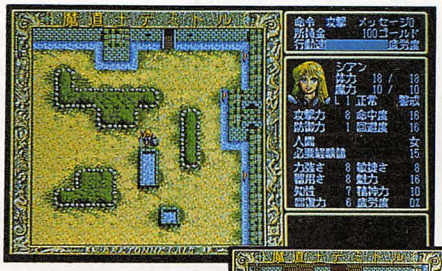
だから，書く。このゲームは買おう。



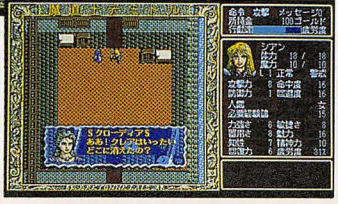
▲最初のシナリオは「魔道師デミトル」。行方不明になった領主の孫娘を捜すのだ



◀プロローグは小さなキャラクターの動きとセリフで語られていく



▶そしてゲーム・スタート。ここは町の中。まずは上（北）に見える建物に入ってみようか



▼すると、ユニコーンの角に触ったクレアという娘が行方不明になってしまったことがわかる

ゲームの説明

『ブルトン・レイ』が将来性たっぷりの良質RPGだということは，わかった。でも，その内容は，ちっともわからん。そういう人もいるだろう。では，ここで『ブルトン・レイ』の内容について触れよう。

この作品は，短編シナリオが複数収められている。どのシナリオも半日かければ終わるようだ。表現が少しばかり曖昧なのは，ボクが全部のシナリオを終わらせていないのに他ならない。ごめん。許して。

シナリオをクリアした後にセーブすることで，そこで活躍したキャラクターや，彼（彼女）の持っているアイテムや装備をそのまま別のシナリオへと移すことができる。それというのも，キャラクターの強さに合わせたアレンジ（敵の強さなど）が加わるからだ。あるシナリオでは意味のなかったアイテムが，別のシナリオで重宝したりするかもしれないぞ（あ，また曖昧な表現！）。雰囲気はつかめるでしょ？

ゲームの展開自体は，良くも悪くも普通のRPGと同じ。町の人と会話して，怪物を倒して，目的を達成する。その中でも特筆すべきは，戦闘モードだ。フィールドはスクロールせず，画面切り換えのため，戦闘はその場で行なわれる。敵は画面外から現れたり，はじめからそこにいたりして，キャラクターに向かって襲いかかってくるのだ。

プレイヤーは主人公以外は操作できないという『ティル・ナ・ノーグ』方式を継承しているが，今回は，それがさらに顕著だ。なにしろ，戦うか防備かの「行為」のみしか指定できないのだから……。誰と戦うか，どの魔法を使うかなどは，そのキャラクターに依存することになる。つまり，仲間のキャラクターを，これまで以上に「人間」としてとらえているのだ。

さて，これで戦闘が成り立つのだろうか。答は十分に成立する。『ブルトン・レイ』の採用した手段は，そのキャラクターの覚えている呪文に詠唱頻度（0～9）までを設定可能とし，どの呪文を唱えやすく，また唱えにくくすることが随時行なえるようにした。なるほど，これはおもしろい。同じく仲間の行動を本人に依存するシステムを持ったRPGとして『ウィザードリィIV』がすぐに思い浮かぶが，あれは頻繁に仲間を入れ替えるからそれでも成り立つのであって，シナリオの物語性を高くし，仲間を固定とした場合には，この『ブルトン・レイ』のほうが格段に機能する。ちょっとむずかしい話だったけど，わかってもらえたかな？　いや，わかってもらえなくてもいい。このシステムがとてもおもしろいものだということが頭に入ってさえいれば。

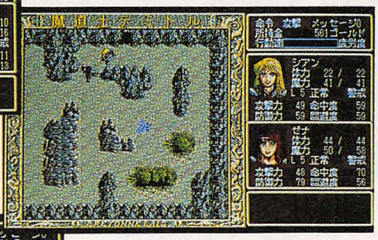
このゲームのすばらしい点を，もうひとつ。それは，流行りの「ビジュアル画面」を使っていない点にある。確かにゲームの要所で表示されるAVGのようなビジュアル画面はインパクトがあるが，大量のメモリを食い，さらに画面上を動きまわる小さなキャラクターとのギャップを生じさせてしまう。これを良いこととは言えない。ファミコンの傑作RPG『ドラゴンクエスト』のように，どうして，あの小さなキャラクターだけで勝負しようとしないのか？　ぼくは，そうしたビジュアル画面を多用するゲームが，安直な表現方法を選んでしまったことに対して残念に思う。16×16（あるいは32×32）ドットのキャラクターたちに，もっと愛情を持ってほしい――。

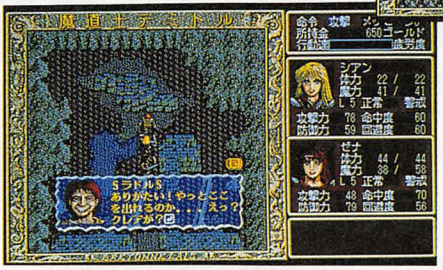
そんな願いを『ブルトン・レイ』は叶えてくれた。各シナリオのオープニングで，その小さなキャラクターたち



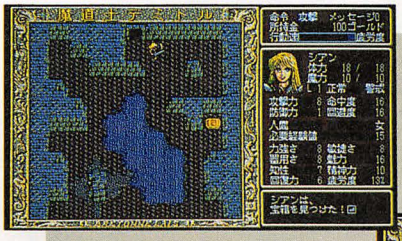
◀助けだした娘たちの中にクレアはおらず，彼女の親友の少女ゼナを仲間とし，今度は町の外を捜索することになった

▼鉱山にいたラドルはニセ者。そいつを倒し，本物のラドルを助けだすことに成功した！

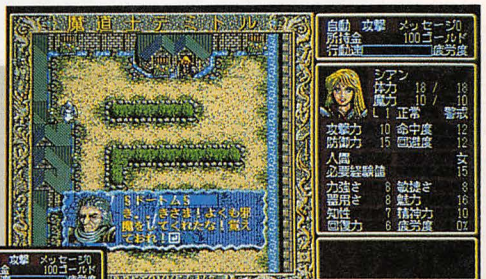




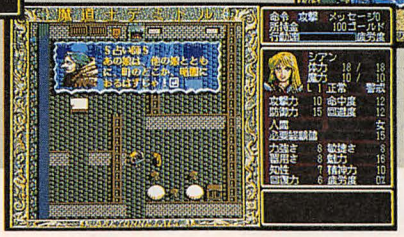
▲クレアが向かったはずの西の宿に行くが，そこにはいない。が，宿の主人ラドルの様子がおかしいとの情報を得，彼が行った北の鉱山へ向かうことにした



▲クレアを助けることを約束すると鍵をもらえる。これで庭の扉を開けてみると，冒険のための装備が手に入る

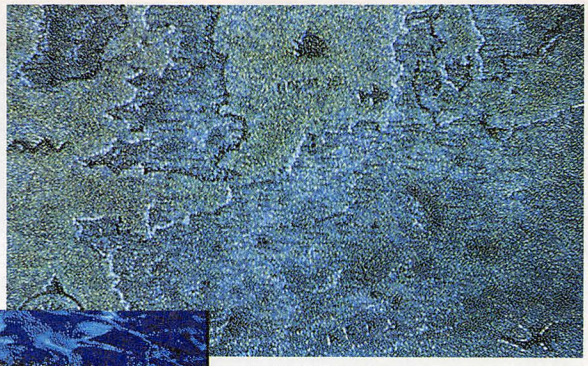


▼占い師にも話を聞こう。すると，クレアだけでなく他の娘たちも姿を消していることがわかる。しばらくは町の中を冒険するわけだ



▲娘たちを無事に助けだすと，ドートムという男が怒りだした。が，どうやら，こいつが主犯ではなさそう







は限られたパターンだけで立派に演技する。滑稽なその動きに，いつしか魅せられ，やがてそこに感情移入してしまう自分。ビジュアル画面は，確かに美しいと思う。だけど，それに頼りすぎてばかりいて，何が芸術だろう。コンピュータで遊んでいるのだから，そのコンピュータらしさで勝負すべきではないのか。そんなことを思ってしまう。一度プレイしてもらえれば，ぼくの言いたいことをわかってもらえるのではないだろうか。

最後に

ベタボメしてしまった感のある『ブルトン・レイ』だが，もちろん不満はある。まず，マニュアルが不親切すぎる点。かなり特異なRPGであるはずなのに，そのへんの説明があまりなされていない。いわゆる一般的なRPGとどこがどのようにちがうのか，などを説明しないと，「ドラクエ」気分で遊ぼうとして買った人がかわいそうです。

つぎに展開が，あまりスムーズでない点。個人的に「苦労がむくわれたからこそ，うれしさがある」という考えは嫌い。ゲームは，おもしろい点だけを楽しく遊ばせてほしい。だから，つぎに何をするべきなのかわからずにウロウロしなければならないのは嫌なのである。物語性を強くすればするほど，プレイヤーのとるべき行動には必然性が増えるわけでしょ？　それをシナリオでフォローするのは当然なのにね。

最後はマップが広い点。広いんじゃなくて広すぎるから困った。短編シナリオのはずなのにマップが広いこと。最初のシナリオの広さが500画面以上（だと思う）というのは少しやりすぎではないかなぁ。ぼくは結構マッピングをするほうだけど，このゲームは描いても描いてもキリがなくて，何度もヤメようと思った。でも途中まで描いてしまったから仕方なく……。言ってしまえば，意味もなく広い。もちろん，マッピングしなくても解けるけど，その割にイベント数が少なく，残るは単調な移動だけ。もう少し楽しませる方向に持っていってほしかった。

ま，これからの不満も「コンストラクション・セット」が発売されれば，さっと解消されるはず。だから，ぼくはこの『ブルトン・レイ』を強烈にプッシュする。98ユーザーは買おうね。

要望があれば「シナリオ・コンテスト」なんてのもやりたいし。楽しみ！



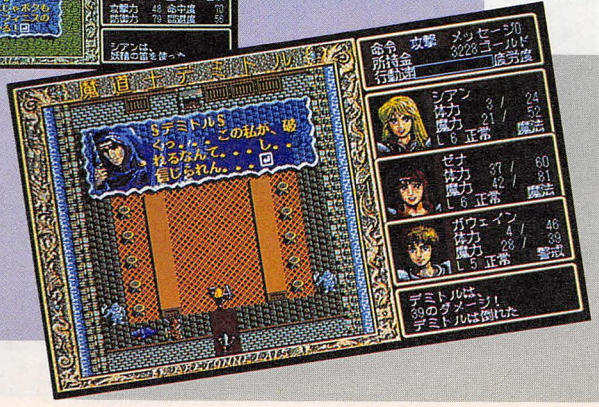
▶ユニコーンの長に出会った。ここで，ようやく諸悪の根源が魔道師デミトルだということがわかり，南東の扉を開くための鍵が入手できるのだった



▶小妖精の頼みを引き受けてやると，2人目の仲間が現れる

▼今度は「ユニコーンの長」を求め，南の森を進む。すると，そこに小妖精が現れ……





▼とうとうデミトルとの対決。肉弾戦は不利なので，魔法を駆使して戦おう

アレスタ2

コンパイル

対応機種:MSX2/2+（FD）

価格:6,800円

Written by 佐久間亮介



みなさん，こんにちは。今月は，コンパイルから発売された縦スクロール・シューティング・ゲーム『アレスタ2』を紹介しよう。

この『アレスタ2』は，コナミの「グラディウス・シリーズ」に比肩するMSXのシューティング「ザナック・シリーズ」の最新作だ。回を重ねるごとにゲーム・システムが複雑化していく昨今のシリーズ物の中，このシリーズは1作目からのシステムをほぼそのままの形で現在まで使用している。こだわりを感じさせるシリーズだ。

今回はゲーム後半までの各面のポイントなども，しっかりと押さえておいたので攻略の参考にしてほしい。

ストーリー

植物進化系人類ヴァーガント。宇宙を放浪しながら，生物の生存可能とされる惑星に生命を植えつけ，繁殖した生物を食糧源として活動を続ける生命体である。この地球に生存する生物も，彼らの手によって植えつけられた糧であった。

西暦2019年に勃発した奇形植物群による混戦の最中，環境維持システムDIA-51中枢より発せられた強力なESP波を，ヴァーガントは成熟した地球生物の収穫サインと見極め，地球圏に接近した。しかし，地球生物の進化は彼らの予想を大きく上回っていたのである。

西暦2039年，ヴァーガント侵攻軍は強力な機動兵器と寄生生物を地球に投下，その艦隊も降下を開始した。

対する地球防衛機構の応戦は貧弱なものであり，かつての英雄レイ＝ワイゼン大佐自ら率いるアレスタ部隊も敗退，地球環境の壊滅は時間の問題となった。

だが，防衛軍中央開発研究部は実験中であったSDASプロジェクトのテスト・パイロット，エリノア＝ワイゼン少尉をアレスタ2の搭乗員に抜擢し，単独作戦の敢行を決定した。

そして今，アレスタ2は地球の命運を賭けて出撃する。孤独な戦いへと…。

今，アレスタが再び蘇る

『ザナック』や『アレスタ』，そしてPCエンジンの『ガンヘッド』など，一連の「ザナック・シリーズ」の最新作である『アレスタ2』。シリーズの特徴ともいうべきゲーム・システムは，今回も多少の変更はあるもののしっかりと継承されている。もう何年も昔に作りあげられたシステムだけに，プレイしたときの驚きはそれほどでもないのだが，昨今のゲームに比べるとはるかにプレイしやすく，ゲーム後に爽快感を感じることができるのだ。ゲーム・システムが単純化されているので，余計なことに注意を奪われずに純粋にゲームをプレイできるのである。まさにシンプル・イズ・ベスト！といった感じであろう。

適度な難易度にも，非常に好感がもてる。どんな高次ラウンドで死んでしまっても必ず立ち直ることができるというのは，最近のシューティング・ゲームでは珍しいのではないだろうか。簡単すぎるのも困りものだが，『アレスタ2』では絶妙なまでにバランスがうまくとれているので安心してもらいたい。

MSX2の性能を活かした，美しいビジュアルも見逃せない。ビジュアル・シーンも入れられており，美しいグラフィックをじっくりと堪能できるように

特殊兵器紹介

No.0 BEAM BOOSTER（無制限）



通常弾強化ユニット。その名のとおり，通常弾の連射性と破壊力がアップする。あまり実用的ではない武器だ。

No.1 ROUND CUTTER（時間制）



回転ショット。破壊力はそこそこなのだが，遠距離への攻撃ができないのが欠点。使いづらい武器なので取らないほうがいいだろう。

No.2 THUNDER BLAST（弾数制）



貫通ボム。発射後，一直線に飛んでいき，その軌道上にあるものはすべて破壊する。飛行スピードが遅いのが欠点。

No.3 LASER（時間制）



レーザー。威力もあり，段階をあげることにより自機の横にサイド・ショットまで付く優れもの。当たり判定が小さいので，空中物にはさほど効果がない。

No.4 HOME TRUQUER（時間制）



追尾ショット。発射後，自機から一番近い敵に向かって飛んでいく。敵のホーミング弾まで追尾してしまうのには笑ってしまう。

No.5 MUG DESTROYER（弾数制）



拡散ウェーブ。段階があがると広範囲に攻撃することができるので，かなり有効な武器。はじめのうちはこれを取るといいだろう。

No.6 GRAB BOMBER（弾数制）



大型シェル弾。敵の弾，敵キャラともに破壊してくれる超強力兵器。後半の面ではこの武器をバリアがわりに使用するなど応用範囲は広い。

なっている。ゲーム中の背景もきれいに描かれており，安心してゲームをプレイできる。特に都市の面などは，よくもここまで描き込んだものだと感心せずにはいられない。

また，短いながらも音声を聞くことができるところもあるから，聴覚的にも楽しむことができる。パソコンの音声を聞くのは，ラジオの音声を聞くときとはちがい，何か独特な楽しみがあるだろう？

こうして見ると，ゲーム・システムこそは昔のままなのだが，その他の部分は確実にグレード・アップしているのがわかる。これらの要素がシステムから感ずる古くさい面というものをうまく補っているのだ。これらが引き立ちすぎてもマイナスになってしまうのだから，そのバランスは非常にうまくとれている。

『アレスタ2』は，あらゆる面で微妙なバランスを見事に平行に保つことに成功したソフトなのである。

パワーアップ

自機である「アレスタ2」には2種類の武器が装備されている。通常弾と特殊兵器である。特殊兵器はゲーム中，それぞれの武器の番号が記されたアイテムを取ることにより，6種類の中からプレイヤーの好みのパワーアップを選択することが可能となっているから，各面に合わせた使いわけが勝敗の明暗をわけるといってもいいだろう。同じ特殊兵器を連続で取ることにより，特殊兵器は6段階までパワーアップしていく。最初は使い物にならない武器でも段階をあげていくことにより徐々に強力な武器へと変貌していくのである。また，通常弾もゲーム中にパワーチップを取ることにより破壊力と連射性が向上していく。ただしこれらのパワーアップは，自機が破壊されてしまうと初期状態へともどされてしまうので注意が必要だ。各アイテムは，ゲーム中に出現する敵編隊を全滅させるか，特定の敵を破壊することによって出現するので，これらの敵は逃さずに破壊すること。

ここで犯しやすいまちがいは，必要でもないアイテムを画面内に浮遊させてしまうことだ。アイテムの出現は，特定の場所と法則があるので，それをしっかりと覚えて，不必要なアイテムは出現させないようにしたい。これらのアイテムは取ってしまうと形勢が不利になる以外に，自機がアイテムを避けるために，どうしても動きが制限されてしまうからだ。画面内は常に自由に動きまわれるように確保しておくのが，『アレスタ2』の攻略の近道だということを覚えておいてもらいたい。

各エリア攻略編

AREA 1

ゲーム・スタート直後に左右からパワーチップを持った敵編隊が出現するので，確実に破壊してチップを取っておこう。出現する敵の動きに目をならすのがこの面の課題だ。無理に敵キャラを破壊しようとすると，手痛いしっぺ返しをくらうことになるぞ。



▶1面は，おもに地上物からの攻撃に注意しよう。敵の砲撃してくる弾の大半は，自機の通常弾で破壊することのできるものなので通常弾は常に撃っておくようにしよう

▲中ボスはダム。左右三つずつ設置されている砲台を破壊してからでないと，中央のコアにダメージを与えることはできない。ゆっくりと破壊していけばカンタン，カンタン



◀一見，貧弱そうに見えるコイツが1面のボスだ。波状に動くものと直線に動くものの2種類の弾を混合して撃ってくるので，惑わされないように弾の動きを把握しよう

AREA 2

この面から徐々に，敵の動きがいやらしくなってくる。自機とY軸が合うとレーザーを撃ってくる敵や，自機の真横を急降下してくる敵などが代表的なものだろう。特に地上に設置されている奇形植物は，撃ち逃すとヤッカイなことになるので出現と同時に破壊したい。自機を小さく動かすのがポイントだ。



◀奇形植物が異常繁殖している面。植物はその種類を問わず，トリッキーな動きをする弾を撃ってくるから先手，先手をとること



▶ジェット機が今回の中ボスだ。左右の翼から誘導弾を，エンジンの部分からは扇状に弾をまき散らすイヤなやつだ。先に翼に付いている誘導弾の砲台を破壊したほうがイイ



▶破壊したはずのジェット機にヴァーガントの植物が取り付き，再び攻撃を仕掛けてくる。耐久力と誘導弾の追尾性能があがっているほかは，中ボスとさほど変わりがないヨ

AREA 3

背景と敵キャラとの見分けがむずかしい面なので，自機を大きく動かすのは避けるようにしよう。画面中央下に自機を置いて，通常弾と特殊武器で攻撃をしていこう。特殊兵器は広範囲に攻撃ができるものがグッドだ。まだまだ敵の弾も少ないので，落ち着いてプレイすれば楽勝だろう。



▲植物とレーザー砲台の攻撃をかいくぐるのが3面の課題だ。特にレーザーを甘くみると，一気に全滅なんてこともありうるからね

▼この面のボスは，四スミのコアからバラバラと弾を吐きだしてくる。特殊兵器のシェル弾がないと，まじめにその弾を避けなくてはならないのでちょっとキツイ





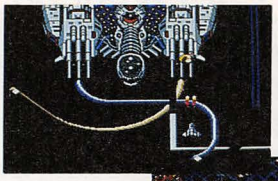
▲四スミのコアを破壊すると登場するのがコイツ。一定の軌跡を描いて，画面内をところせましと動きまわる。軌跡のパターンさえ読めれば，非常に弱い敵だろう

AREA 4 前半の山場ともいうべき面。敵の動きもトリッキーで，惑わされやすいので注意が必要。この面でも地上キャラを撃ち逃すと収拾がつかなくなってしまうので，絶対に逃さないように。敵キャラ，敵弾の数が共に多い面だが，よ～く見れば絶対に道が見えるはずだぞ。これがシューティングの醍醐味だ！



▶地上物を撃ち逃すとこうなってしまうという例。必然的に自機が画面上に追いつめられてしまっているのがわかってもらえるだろう。このような事態は避けたいものだ

▶前半戦の山場らしく，巨大戦艦がボスとして登場する。こいつが撃ってくる歪曲レーザーは，その先端以外には当たり判定がないので，先端だけをかわすようにしよう





▶中ボスは中型敵機。中ボス級以上のキャラクターは皆，一定の軌跡を描いて画面内を動く。このようなキャラに対しては，動きを先回りして攻撃すればいい

ビジュアル・シーン 前半戦と後半戦をつなぐ役割を果たすのが，このビジュアル・シーンだ。アニメーション処理や音声，美しいグラフィックをじっくりと観賞して，後半戦に備えて鋭気を養ってほしい。ここまで来たキミなら，後半戦もきっとクリアできるはずだ。Are you ready？



▲ディスク・アクセスも非常に少なく，テンポ良く展開してくれるからTVアニメを見ているようだ。『アレスタ2』のストーリーを語る上では，無視できないシーンだゾ

AREA 5 再び背景は森の中となる。ここまで来たキミなら，残機数はすでに10機はあるはず。残機のことは気にせずに，のびのびとプレイしてほしい。ここらへんから特殊兵器にNo.6を装備しておくと，かなり展開が楽になるぞ。地上物は優先的に破壊していこう。楽勝，楽勝。



◀5面の要注意キャラは，写真左の東京ドームみたいなやつ。ガパっと天井を開けて撃ってくる扇状の弾は，この面の脅威に十分になり得るだろう



▶中ボスは奇形植物トリオ。画面が埋まってしまうほどの弾を吐いてくるので結構厳しい。こういうときにシェル弾をうまく使用するといい

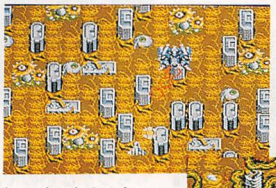


▶まるで『ツインビー』にでもでてきそうなボス。シェル弾を装備している場合は，正面で通常弾とシェル弾を撃っているだけでいい。このあたりからシェル弾は必須のアイテムだ

AREA 6 地上物と背景の区別が，もっともつきにくい面だろう。敵の攻撃も激しく，道も見にくいかもしれない。ここは特殊兵器のシェル弾をバリアがわりにして，一気に切り抜けたい。かなり有効な技なので，頻繁に使用するようにしよう。使い惜しみは禁物だ。死んじゃったらパアになっちゃうんだからね。



▶背景と地上物の区別が，非常につきづらい面。空中物からの攻撃はさほどたいしたことないので，地上物だけに専念しよう。イージー・ミスを起こしやすい面でもある



◀中ボスはリング・レーザーで攻撃をしてくる。別に変わった攻撃ではないので，楽な気持ちで戦って大丈夫だ。ただしイージー・ミスだけには気をつけよう



▶これがボスキャラだ。画面上にあるロが弱点なので，そこだけをねらおう。いよいよ残りはあと2面，ここまで来れたキミならクリアするのはたやすいはず。さぁ，エンディングはもう間近だゾ

コンパイルのシューティングは要チェック！

『アレスタ2』は全部で8面構成。最終面は熾烈を極めた戦いとなるはずだ。とにかくシェル弾をうまく使いこなすのが，クリアへの早道だろう。

美しいビジュアル，プレイ後の爽快感，とっつきやすいゲーム・システムなどおいしい部分を集めたシューティング・ゲームだ。ただ難を言えば，少々，視覚的な派手さにかける点。ボスの爆発シーンなどは，もっと迫力あるものにしてもらいたかったというのが素直な気持ちだ。

さらに本格的なシューティングをめざして，コンパイルにはぜひともがんばってもらいたい。

シリーズの次回作，次々回作がとても楽しみである。

チャレンジ！X68000

Written by 佐久間亮介

みなさん，こんにちは。ファミコンの『ドラクエIV』の発売もあと1か月ちょっととなり，胸をワクワクさせている人もいるのではないかな？　今月のこのコーナーも，胸がワクワクするようなソフトをそろえてみましたので，お見逃しなく。

さて今月は電波新聞社の超最新作『バブルボブル』とアルシスソフトのX68Kソフト第2弾『ナイトアームズ』，パック・イン・ビデオの新感覚チェス『バトルチェス』の計3本を紹介しましょう。業務用からの移植作である『バブルボブル』，斬新な趣向が凝らしてありさまざまな楽しみかたのできる『ナイトアームズ』と『バトルチェス』など，どれもX68Kのソフト界に新風を吹き込んでくれるのはまちがいないですよ。

バブルンがついにX68Kで動きまわる！
バブルボブル
電波新聞社

ついにあの『バブルボブル』が，X68K上で動く日がやってきました。まずは画面写真を見てください。グラフィックも業務用そのままに，見事に移植されているのがわかってもらえると思います。

業務用を知らない人に簡単に説明しましょう。『バブルボブル』はタイトーから発売されていた業務用ゲームです。プレイヤー・キャラクターである「バブルン（2P側はボブルン）」を動かし，泡を吐いて敵をやっつけていくという，なかなかユニークな内容のゲームでした。かわいらしいキャラクターが画面内を軽快に動く様は，当時のギャラリーの目を釘付けにしたものです。

ゲーム中に登場するアイテムの数が豊富なのも，当時は話題になりました。その点はちゃんと68版でも健在です。今から昔のベーマガを調べて，発売されるまでにアイテムについて予習しておいたほうがいいでしょうね。

全100面クリアした人だけがプレイできる『スーパーバブルボブル』だって，もちろん入っています。こちらのほうは登場する敵キャラクターがノーマル・モードとはちがい，より過酷な攻撃を仕掛けてくるので，まさに上級者向けのモードといえます。業務用ではプレイするのに100円玉が必要だったので，ここまでプレイした人はとても少ないことでしょう。ですが今回は家庭で，お金がかからずに何回でもプレイすることができるのですから，じっくりと攻略していくことができますね。

今回のバージョンでは，まだまだ未完成の部分が多いものの，『バブルボブル』らしさは十分に感じられました。今までにファミコン，MSXなどさまざまな機種に移植されてきた『バブルボブル』ですが，おそらくこのX68K版がもっとも完成度が高くなるでしょうし，そうでなければユーザーも納得がいきませんよね。



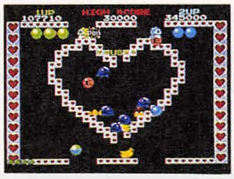
▶誌上初公開！　これが68版バブルボブルの画面写真だぁ!!　画面上に表示されている「PAUSE！」の表示からも業務用じゃないとわかるでしょ？



▲泡だってこのとおりたくさん吐けるぞ。画面もまったくちらつかないので，プレイしていてとても爽快だぞ。あわあわあわあわ……



◀画面上にいる白いモンスターが，永久パターン防止キャラの「すかるもんすた」だ。こいつは無敵だからひたすら逃げるべし!!



◀面の形はとてもバラエティに富んでいる。ハートの上にいるバブルンとボブルン。実は2人は恋人同士だったのかぁ？2人ともお幸せに（ちがうっつーの）

これが本当の3Dアクションだ！
ナイトアームズ
アルシス ソフトウェア

前回のポリゴン処理に引き続き，今回は2D画面と3D画面の境界を取り払うという驚異的な事柄にアルシスソフトは挑戦してくれています。『ナイトアームズ』には，二つのシーンがあります。一つは，一般的な3D視点でくり広げられるシーン，そしてもう一つはサイドビューの横スクロール・シーンです。では，シーンごとに今までとどういったところがちがうのかを見ていきましょう。

従来の3Dシーンでは，プレイヤーの視界は前方のみと制限されていました。そのため，自機の後ろから接近してくる敵キャラクターを予測することは不可能であり，それを回避するためには出現場所を覚えなければなりませんでした。ですが，この『ナイトアームズ』の3Dシーンでは，プレイヤー・キャラクターが後ろを振り向くという動作ができるために，後ろから


◀3Dステージ。一つのキャラクターもこんなに大きく拡大されるから，大迫力なのはいうまでもない。背景もきれいだから臨場感もバッチリだ

ら攻撃を仕掛けてくる敵キャラも事前に破壊することが可能となったのです。また，後ろを振り向くことにより，敵の後ろに回り込んで破壊するなど，攻撃のバリエーションもかなり豊かなものとなりました。

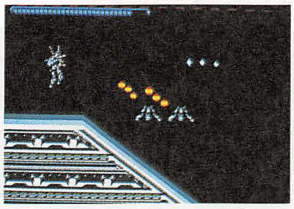
つぎにサイドビュー・シーンです。一見すると普通の横スクロール・シーンなのですが，実は驚異的な秘密が隠されています。その秘密とは，自機の攻撃方向が正面の他に，画面奥と手前への攻撃ができるようになったということです。ゲーム中，画面は2重スクロールしているのですが，この奥の画面に敵砲台が配置されており，画面奥からプレイヤー機に攻撃を仕掛けてくるのです。敵機も画面奥から手前へと回り込むように動くので，プレイヤーは巧みにこの正面，奥，手前へと攻撃方向を変えて対処しなくてはならないのです。これが前記した2Dと3Dの境界を取り払う，ということなのです。もう，サイドビューの視点だからといって，2Dアクション・ゲームと決めつけることはできなくなってしまいましたね。

グラフィックはかなり細かく描かれているうえ，画面の解像度を変更するモードがついていて，解像度を低くすることでゲーム中の処理速度を向上させることができます。けれども，ボクとしては，ぜひ高解像度モードでプレイしてもらいたいです。処理速度こそ遅くなりますが，グラフィックの質はそれを補って余りあるほどの美しさなのですから。

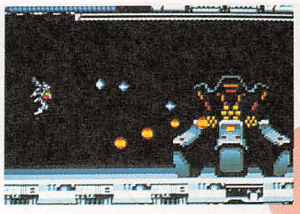
『ナイトアームズ』は'89年12月8日に発売されましたので，もう店頭にはとっくに並んでいるはずです。



▶惑星表面を駆け抜ける。この他にも水中面など，プレイヤーを飽きさせることのない演出が，たくさん用意されているのでお楽しみに



▲2Dステージ。画面の奥から敵砲台が攻撃してきているのがわかるかな？　もちろん画面の手前から攻撃してくる敵もいるぞ



▲なんだこれはぁ!?　こーんなビッグな砲台をいったい何のために作ったんだろう。とってもデンジャラスな予感がするなぁ

X68Kならではの海外作品の移植作

バトルチェス

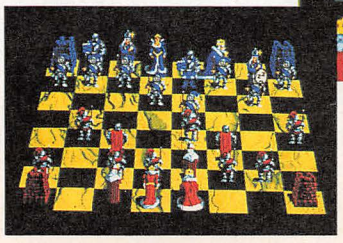
パック・イン・ビデオ

チェスというゲームを知らない人がいるでしょうか。くわしいルールまでは知らなくても，大抵の人はチェスを見知っていることと思います。西洋の将棋ともいうべきボードゲームであるチェスが，今回，私達のX68Kで楽しむことができるようになりました。

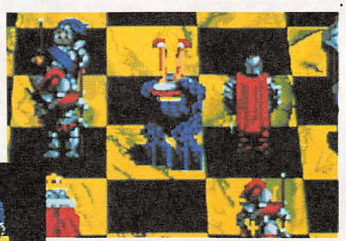
コンピュータ・ゲームなのですから，当然，それなりのエッセンスが加えられています。まず，ボード上の各駒がそれぞれ，駒の役割に相応した姿――擬人化されているのです。キングは一目で王様とわかるような姿をしていますし，僧侶，歩兵などそれらしいものばかりです。

それだけではありません。ここからが『バトルチェス』の魅力ともいうべき点です。なんとこの擬人化された駒達が，ボード上を実際に歩いたり，戦ったりしてくれるのです。そのアクション・パターンの数は実に豊富で，しかもどれもカッコイイ動きばかりなので画面に見入ってしまうこと請け合いです。これらのアクションに，ADPCMを使用したとてもリアルな効果音が同調しその場，その場の雰囲気を高めてくれています。キャラクターの足音，剣と鎧のぶつかる音，断末魔の悲鳴と種類もかなり豊富に用意されていますから，飽きることはないはずです。

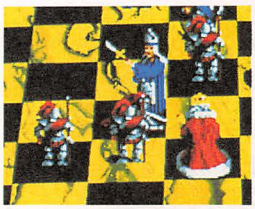
「シンプルに普通のチェスを楽しみたい」という人のために，『バトルチェス』ではノーマル・モードも用意されています。ここでは実際のチェス盤を真上から見たトップビューの画面となり，駒のグラフィックもできるだけ実際の物に近づけたものとなります。同じチェスでも，ここまでちがうとまったくちがうゲームのように見えてしまいますね。



▶これが『バトルチェス』のゲーム画面。マウスだけでカンタンに操作ができるので，じっくりと腰をすえてプレイできる



▲クィーン VS ルーク。よーく見てほしい，哀れにもクィーンがルークに食べられてしまっているのがわかるでしょ。ルークのゴーレムみたいな動作がおもしろいヨ



◀ポーンVSビショップ。この写真ではビショップがポーンを見事になぎたおしている。各駒はこのように戦闘シーンをくり広げてくれるからとても楽しい

さらに『バトルチェス』には，今までにない斬新なアイデアが導入されています。なんと電話回線を使って，遠くにいる友達と対戦することができるのです。当然，『バトルチェス』のソフトとモデムを双方が持っているという条件を前提にしてですが，これはとても新鮮なモードですね。最近はパソコン通信が，徐々にユーザーの間に広く浸透しつつあるので，このようなモードが追加されたのでしょう。1度は電話回線を介して，対戦プレイしてほしいものです。

『バトルチェス』も『ナイトアームズ』同様，'89年の12月に発売されました。



◀チェスだけを楽しみたい人のために，ノーマルチェス・モードも用意されている。まず，このモードでチェスを勉強してから『バトルチェス』をプレイしよう

チャレンジ! PCエンジン

今月のPCエンジン・コーナーは，ナムコから，スプラッター映画の恐怖を感じさせる演出をそのままゲームに盛り込んだアクション・ゲーム『スプラッターハウス』と，シューティング・ゲームなのにボタンを四つも使ってしまうという，とんでもないことをやってしまった『バルンバ』の2タイトル。そして，UPLの『アトミックロボキッドSPECIAL』を紹介していきましょう。

Written by 石井弘一

スプラッターハウス ーナムコー

4月発売　6,800円

ストーリー

森の奥深くで道に迷ってしまった主人公リックとその恋人ジェニファーは，激しい雨の降る中，休める場所を捜しさまよっていた。そんな2人の前に浮かびあがるように見えてきた巨大な館。2人は激しい疲労のせいか，館の中に吸い込まれるように入って行ってしまった。それが呪われた館とも知らずに……。

2人が眠りについてからどのくらい経ただろうか。リックが目をさますと，そこにはジェニファーの姿はなかった。仮面の精に力を借りたリックは，襲いかかってくる怪物達を倒しながらジェニファーのもとへと向かうのであった。

はたして，ジェニファーを無事に救出できるのだろうか？　そして，このスプラッターハウスから脱出できるのだろうか……!?

HOW TO PLAY

とてもゆっくりとした強制スクロールの中，パンチ，キックを基本攻撃としたアクション・ゲームです。ミスするたびに，画面下の心臓マークが減っていき，ゼロになると1ミス。残りのストックが一つ減っていき，ストックが全部なくなるとゲーム・オーバーになります(アーケード版と同じですよね)。

リックは基本攻撃の他に，スライディング・キック（ジャンプして着地前に下を押しながらアタック・ボタンを押すとできる）と，そこら辺に落ちているものを拾っての武器攻撃ができます。この武器攻撃が本当にいろいろあり，ナタでたたけば「スコーン」という音と共に敵の首がふっ飛んだり，角材でたたけば画面奥の壁にたたきつけたりとさまざまです。そして，その武器の数だけ敵の気持ち悪いやられパターンも用意されているのです。

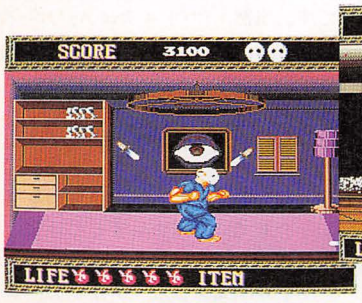


◀これがスライディングキックだ！　体当たりして倒れたんじゃないぞ

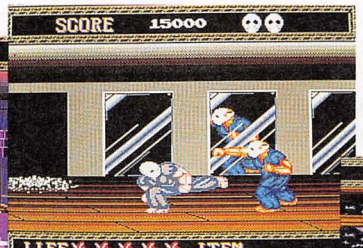
演出効果がすごい！

このスプラッターハウスでは，本当に恐怖を感じさせる面があります。それは，アーケード版をやった人ならわかると思うけど，鏡がズラリと並んでいる廊下です。普通の敵は一切でず，ただ静かに廊下を歩いていると突然鏡が割れ，中から偽リックがでてくるというもの。なんだか肝試しで脅かされたような感じで，とても心臓に悪いのです。

普通のアクション・ゲームには絶対にない，静かで何もない「間」というものを見事に使った作品です。



▲これが2面の最後の部屋。これからとても恐ろしいことが起ころうとしている



▲長い廊下なのに，でてくるのは偽リックだけ

▶ここまで来れれば終わりはもうすぐだ





◀上を飛んでいる奴を倒さないと，何度でも起きあがってくるぞ

バルンバ ーナムコー

4月発売　6,800円

初の4ボタン・シューティングだ!

かつて，シューティング・ゲームというせわしなくボタンを叩きまくるジャンルのゲームで，四つものボタンを正確に状況を判断しながら使うものがあっただろうか？　ボクの記憶によると，昔のアーケード・ゲームに少しあった程度で（名前は忘れたが，上下左右の攻撃ボタンが別々になっていたものがあったような？），しかもデタラメにボタンを押していてもなんとかなってしまうという，とんでもないものだった気がします。しかし，この『バルンバ』の場合，セレクト・ボタンで武器選択，RUNで左回転，Ⅰボタンで右回転，Ⅱボタンでショットというよう

にどれをとっても重要で欠かすことのできないボタンになっています。

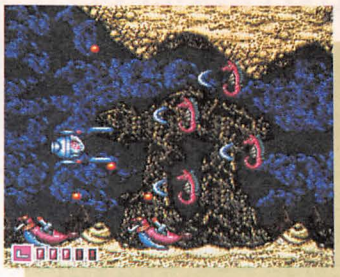
武器はすべて標準装備で，バルカン砲，レーザー，ナパーム，シールドの4種類があります。そして，敵の落としていくパワーボールを一定数取ることにより，レベルアップしていきます。レベルは全部で3段階あり，パワーアップ状態の武器は一定回数使うことによりパワーダウンします。

『バルンバ』ではライフ制をとっていて，弾に当たったり敵の体当たりを受けると，ライフが一つずつ減っていきます。もちろんスクロールに挟まれたら即ゲーム・オーバーです。

ぐるーり360度

『バルンバ』では，広大なエリアの中を縦横斜めと360度，至る方向に強制スクロールします（モトローダーをシューティング・ゲームにした感じ）。各エリアには何匹かのボスがいて，そいつらを倒すことで先に進めるようになります。そして，各エリアの最後を守っているボスを倒すとエリアのクリアとなります。

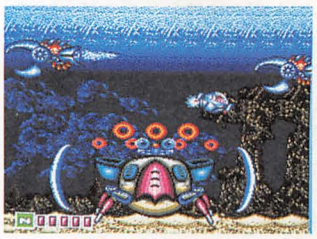
エリア数は全部で5エリアあり，最終エリア「フォートレス」に待っているのは「Dr.ドッペル」が操る謎の最終兵器。この最終兵器を壊せばゲームクリアとなります。



▲ステージ2では，水の中へ入っていきます。浮力がかかるから注意してね



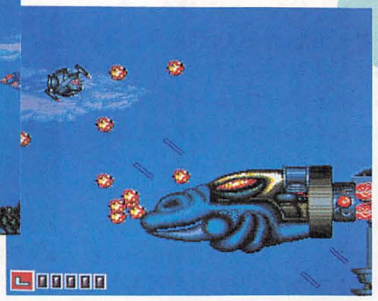
◀そしてこっちが大ボスのマタンゴだ



◀ハサミは飛ばすし、泡は吐くし、やな奴



▲ステージ1では，浮遊大陸の中を進んでいきます



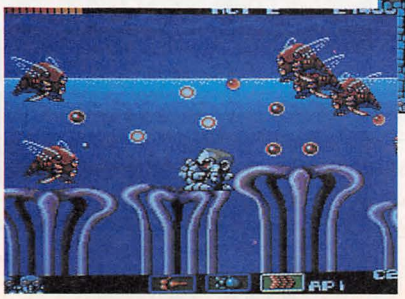
◀エリア1の中ボス，バゴラー登場

アトミックロボキッド SPECIAL −UPL−　1月発売　6,700円

UPLと言えば，ビデオゲーム・メーカーとして多くの人に知られていると思います。そのUPLの作品の中の一つ，『アトミックロボキッド』がPCエンジンで遊べるようになりました。この作品は，巨大な迷路と画面に入りきらないほどでかいボスなどが売りのシューティング・ゲームです。



▲対決シーンはカメレオンアーミーみたい



▲弾があれだけ飛んできているのに余裕の笑顔

巨大迷路だぞ!

自機を操作しながら上下左右に伸びている巨大な迷路を，出口をめざして進みます。巨大な迷路といっても，はじめのうちは一本道の簡単なもので，いきなり迷子になってしまうようなことはないように作ってあります。また，面が進むにつれて複雑になっていき，出口が二つある面などもでてきます。

そして，出口の前には中ボスが必ずでてきます（敵の攻撃の合い間をぬって脱出も可能）。



◀ACT5にデカキャラ登場

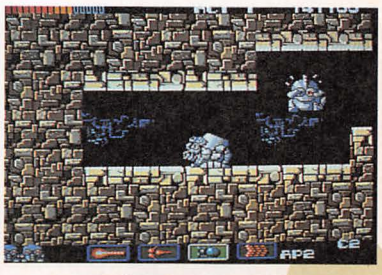


◀忍者くんを捕まえろ

1対1の勝負だ!

いくつかの迷路をくぐり抜けると，四角く囲まれた部屋にでますが，ここでは，まん中に障害物を挟んでの一騎討ちが楽しめる面になっています。相手とまったく同じ条件（この部屋に来るまでにやられているかどうかで体力に差がでる）での人対コンピュータの知恵比べみたいなものです。この敵を倒すと障害物が体力を回復するアイテムになり，ボスの部屋へ！

ボスとの対決では，4画面分ぐらいの四角く閉ざされた空間で戦います。どのボスをとって見ても非常に大きく，多彩な攻撃をしながら押し潰そうと迫ってきます。



▲こいつに触れるとショップには入れる

©SEGA

チャレンジ!セガ・メガドライブ

Written by MUNEPI♬

ども。MUNEPI♬です。

先月，先々月と2回にわたって3ページで紹介していたこのコーナーも，今月はまた2ページに逆もどり。ま，中身の情報量はたいして変わらないと思うから安心するように（？）。

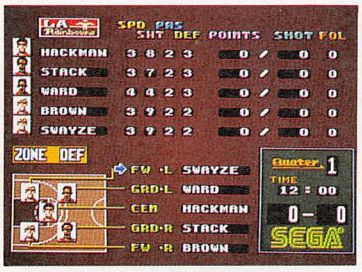
今月紹介する新作は『スーパーリアル・バスケットボール』『ズーム』『ソーサリアン』の3本。そして先月紹介した『アフターバーナー』の，その後の進行状況もお知らせしたいと思う。

それでは，それでは。

シュートが豪快!! スーパーリアル・バスケットボール

セガの発売するスポーツ・ゲームって，なんかどれも独特の雰囲気を持っている，とボクは思う。どのゲームでも，中で活躍する選手たちがミョウにパワフルなんだよね。なんとなく人間離れしてるというか……。

さてさて。バスケットボールの本場といえばアメリカ。この『スーパーリアル・バスケットボール』は，そのアメリカのプロバスケットのダイナミックな試合展開をゲーム化しようと試みているものなんだ。見どころはなんといってもズームアップされるシュート・シーン。これが見物でなかなかの迫力。



▲各選手にはちゃんと能力値が定められている。このへんのシステムは『ワールドカップ・サッカー』とよく似てる

また，おもしろいのが〝試合の流れ〟という考えかた。たとえば3点シュートを見事にキメちゃったりすると，そのチームは調子づいてシュートの成功する確率が高くなったりするんだ。試合の流れを変えるには，タイムアウトを取ってフォーメーションを変えてみるなどのベンチワークも必要。

選手とコーチ，両方の立場を楽しむことができるのだ。見た目の派手さだけで終わってないのが好ましいね。



▲ゲーム中の画面はこんな感じ。斜め上からみた構図になっているのだ。慣れるまでコンピュータが操る選手からボールを奪うのはむずかしいよ



▲自分のチームをどれにするか決める。その選んだチームを率いて全米1位をめざすんだ





◀▲ダンクシュートや3点シュート，フリースローのときなどはこんな風に迫力あるズーム処理（？）が施される。ダンクシュートの画面の下のほうにあるのはタイミングを現すメーター。上手く赤いところに合えばシュートは成功

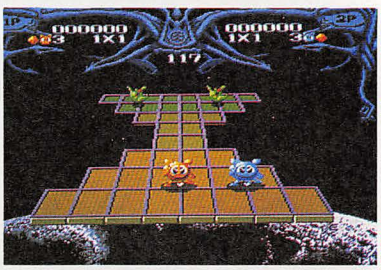
海外からきた秀作アクション ズーム

この『ズーム』という聞き慣れないゲームはもともとアメリカのパソコンで発売されていたソフトなんだそうだ。

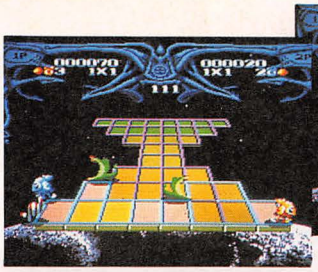
パズラー軍団の魔の手から地球を守るために，世界の科学者たちが開発した人工知能搭載ロボット〝スマート〟。プレイヤーはこのスマートを操作してパズラー軍団の仕掛けた魔法陣を打ち破っていかなくてはならないんだ。

ルールは至って簡単。グリッドと呼ばれるフィールドの上を動き回ってセル（マス目のこと）を塗りつぶしていき，すべてのセルを塗りつぶせばクリア。六つのグリッドで1ステージが構成され，全6ステージ。グリッドには怪奇ファントム（敵キャラのこと）がウロウロと徘徊しているのでルールの単純さとは裏腹になかなかむずかしいゲームになっている。一度にたくさんのセルを塗りつぶせば高得点がもらえるんだけど，はじめのうちは満足に動き回ることすらできないんだ。

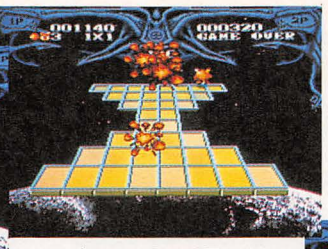
知らず知らずのうちに熱くなれる，いいゲームだよ。



▲中央の黄色いのがマイキャラのスマート。青いのは2プレイヤー。奥のほうへいくほど小さく表されているのがかっこいい



▲画面上にはランダムに8種類のアイテムが現れる。取った瞬間にステージ・クリア，なんてものもある。あ，そうそうスマートはジャンプと後ろに向かって弾を撃つことができるんだ（敵キャラを殺すことはできないよ）



▲すべてのセルを囲んだ。グリッドが爆発し，ステージ・クリアだよ。グリッドのバリエーションは全部で36種類！

▶何も見えないところにアイテムが……。こんなところには，たまに隠しセルがあったりするんだ。そちらの方向へジャンプして試してみるべし





◀こんなステージの場合，まん中の部分へ行くのに，陸づたい（？）で行けるけど，ジャンプで何もないところを飛び越すという手もある

パソコンで大人気のRPG登場 ソーサリアン

パソコンで根強い人気を誇るRPG『ソーサリアン』が，メガドライブに移植された。開発の方の話によると，移植の際に参考にしたのはPC-98版だそうだけど，全10本のシナリオは完全にオリジナル。魔法の精製方法もちがうというからパソコン版を持っている人も思わずほしくなってしまうにちがいない。

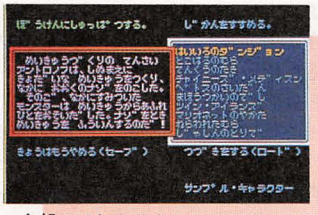
ゲーム画面はなかなかきれい。滑らかなスクロールなど，メガドライブの能力として得意な部分が十分に発揮されているようだ。

細かい部分での親切設計もうれしい。たとえば，電源を入れた直後のカーソルの位置。S-RAMにデータが記録されていなければキャラクター・メイキングのところに，データが入っていればデータ・ロードのところに最初からカーソルがあっているんだ。町への出口では本当にでるかでないか確認を取ってくれるので，冒険の途中でまちがってもどってしまうなんてこともなくなった。

音楽もシステムの部分の数曲以外は全部セガのオリジナル。そのほとんどがステレオ対応になっているので，

「ぜひともヘッドホンで聴いてほしい」

と，これも開発の方のお言葉。

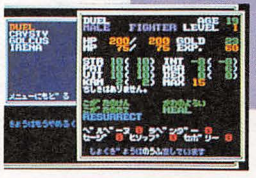


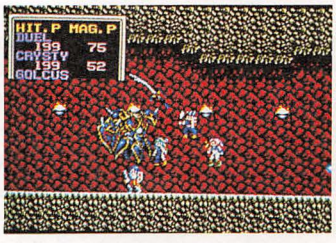
▲全部で10とおりあるシナリオ。10番目のシナリオにはすべてのシナリオをクリアしたパーティしか入れない



▲な〜んて親切！　街にもどるときにはちゃんと確認をとってくれる。これでキャラが無駄に年をとることもなくなったのね。もちろん不老不死のキャラクターも作れるそうだ

◀S-RAMには三とおりのデータを記録可能。それぞれに10人のキャラクターを作れるんだ。そのほかにROM内にサンプル・キャラクターも入ってる





◀キャラの動きやスクロールの滑らかさはさすがにメガドライブ随一というできばえ



◀「大切にしていた人形がいなくなってしまったという女の子。その裏には……」　これは8番目のシナリオ『マリオネットの館』。なかなかおもしろそうな導入部でしょ

その後の…… アフターバーナー

先月写真をお見せしたメガドライブ版の『アフターバーナー』。その後も順調に進んでいるようで，この原稿を書いている時点では，なんと！　音楽まで入っているのだ。写真では伝えられないのがツライところ。

また先月ではモックアップ（ハリボテのことね）しかできていなかったアナログ・コントローラも試作品ができあがったので紹介しておこう。このコントローラ，富士通の電脳遊園地にもTWONS用として参考出品されたので，実際に手に触れてみた人も多いかも知れないね。



◀現時点では音楽も入っているのだ。マスターアップまでは近い。この画面はメガドライブ版なんだよ



▲先日開催された富士通の『電脳遊園地』の会場で。電波新聞社のブースには，XE-1APの試作バージョンが置かれていた



もうこれは神話の世界だ!

グラディウスIII

伝説から神話へ

©コナミ　written by やんま



みなさん，もう『グラディウスIII』は見ましたか？「伝説から神話へ」というサブ・タイトルからもコナミのただならぬ意気込みが感じられます。エディット・モード，新しいウェポン・ゲージ「！」など，新しい試みも入ってさらにパワーアップしています。

前作の雰囲気をこわさずに，そして新しい世界へ。ここまでくるともう職人芸といえるでしょう。

サブ・タイトルはウソはついてないようですね。

グラディウスは青春の1ページ

今を去ること5年前，バブルシステム第2弾として『グラディウス』が発売されました。このゲームは，まともな生活(？)をおくっていた少年達をゲームの世界へひきずりこんだのです。それほどの魅力がありました。リアルなグラフィック，美しいサウンド，画期的なパワーアップ・システム，変化に富んだ面構成，そしてそのゲーム性は5年たった今でも見劣りしない，何度プレイしてもおもしろい。『グラディウス』は，まさにそう言えるゲームなのです。

1986年には続編として『沙羅曼蛇』が発売され，その美しいグラフィックと，初のステレオ・サウンドで人々を驚かせました。海外バージョンの『ライフ・フォース』も国内で発売され話題をよびました。

1988年のAOUショーでは『グラディウスII』が発表になりました。このとき，コナミのブースでは，一度に二つのゲーム基板が入る筐体を使用していたのですが，プレイしているのはすべて『グラディウスII』というほどの大人気でした。

アーケード以外でもこのシリーズの人気はすごいものがあります。パソコンやファミコンなどに移植され反響をよんでいます。ゲームボーイに移植されたのは記憶に新しいですね。

そんな「グラディウス」シリーズの最新作がこの『グラディウスIII』です。さまざまな新しいアイデアを採用して，数多くの人々の視線を浴びつつ今スタート。はたして，『グラディウスIII』は神話になれるのでしょうか？





グラIIIにはパワーアップがいっぱい

操作方法は，8方向レバーと3ボタン(左からパワーアップ，ショット，ミサイル)となっていて，全シリーズ共通の仕様です。

グラIIIになって，まず変わったのがパワーアップの種類の多さです。前作にはないさまざまなパワーアップがプラスされました。中には使える物もあれば，使えない物もあります。はやく自分に合った使いやすいパワーアップを見つけましょう。

▼タイプ・セレクトの画面。四つのタイプから好きなタイプを選べる。どれも一長一短といったところかな



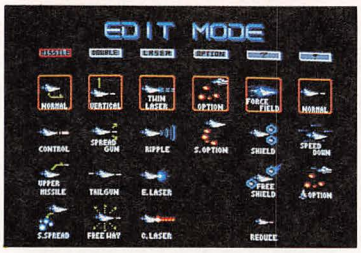
そして，このパワーアップの選択の方法にも新たなシステムが加わり，2モードになりました。一つはタイプ・セレクト，もう一つはエディット・モードです。

タイプ・セレクトは『グラディウスII』のときと同じく，四つのタイプが決まっていて，その中から一つを選びます。「？」のゲージは，フォース・フィールド，シールド，そしてフリー・シールドの3種から選ぶことができます。

そしてグラIIIで初登場したエディット・モード。このモードは，個々のパワーアップを自分で好きなように選択することができるのです。ミサイル，ダブル，レーザー等のゲージに何を入れるかは，まったく自由。あんな装備があればいいな，と思っていたものができてしまう。これはまさに，出血大サービスといったところでしょうか？

ちょっと計算してみると，1500以上

▼エディット・モードの画面。何回もやってると，自分が何を選んだか忘れてしまうことがある。ハイスコア集計の見城先生泣かせのモードだ(見城：本当に泣きたいよ)



の組み合わせがあることがわかります。他人のまねできないような，自分だけのビックバイパーを作ってみるのもおもしろいかもしれません。

これはびっくり! ゲージが増えた!!

スピード・アップ，ミサイル，ダブル，レーザー，オプション，「?」といったゲージが並んでいるのは，もうおなじみですが，この『グラディウスIII』では「?」のゲージの後ろに「!」のゲージが加わったのです。

この「!」のゲージには今までになかったおもしろいパワーアップが入ります。タイプ・セレクトの4タイプでは画面上の敵すべてにダメージを与え，エディット・モードでは，ノーマル・ショット，スピード・ダウン，残機オプションの中から一つ選ぶことができます。

この「!」が加わったことにより，さらに高度な作戦，戦術をくり広げていけそうです。考えただけでもワクワクしますね。

さまざまなパワーアップを使いこなせ!

タイプ・セレクト，エディット・モードどちらかでしか使えないパワーアップもあります。それぞれの表を参照してください。

では，ゲージ別に紹介していきましょう。

SPEED UP

SPEED UP

スピードが5段階にアップ。二つぐらいがちょうどかな。

MISSILE

MISSILE (NORMAL)

前方下に発射し地上をはっていく一番ノーマルなミサイル。2連射できるようになった。



SPREAD BOMB

障害物に当たると大きく爆発する。威力は強い。

2 WAY

上下2方向にミサイルを発射する。弾は地上をはっていかず，落下点で爆発する。



PHOTON TORPEDO

貫通力があるミサイル。前作では真下に落ちたが，他のミサイルと同じく斜めに落ちるようになった。



CONTROL

発射した後にレバーで上下に誘導できるミサイル。



UPPER MISSILE

ノーマルのミサイルと同じミサイルを上方向に発射する。



S. SPREAD BOMB

スプレッド・ボムと同じボムを後方に発射する。



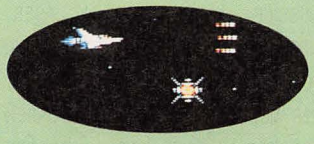
VERTICAL

前方と真上に弾を発射する。



SPREAD GUN

2段階あり，一つ取ると前方2方向へ弾を発射。もう一つ取ると3方向に弾を発射する。



DOUBLE

DOUBLE (NORMAL)

通常弾を前方と前方上に発射する。連射はできない。

TAIL GUN

通常弾を前方と後方に発射する。



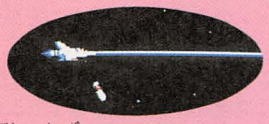
FREE WAY

前方と，レバーを入れた方向に弾を発射する。せまいところや，入りくんだところで使える。



LASER

NORMAL LASER
初代グラディウスから続いている伝統的なレーザー。自機の動きに合わせてホーミングする。押しっぱなしでOK。



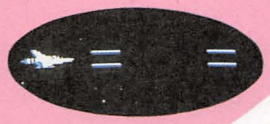
C. LASER
ノーマル・レーザーと変わりはない。いわゆる『沙羅曼蛇』のドリル・レーザー。



RIPPLE
発射すると，徐々に輪が広がっていき，敵に当たりやすくなる。連射が必要。



TWIN LASER
2本の短いレーザーが発射される。リップルのように連射が必要。ホーミングはしない。



E. LASER
ショット・ボタンを押し続けると自機のまわりにエネルギーがたまっていき，ボタンを放すと，波動砲が撃てる。エネルギーをためている状態でも敵にダメージを与えることができる。



OPTION

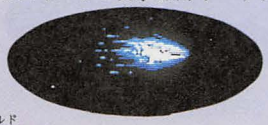
OPTION
ビックバイパーと同じ機能を持つ球状の分身が付く。最高四つまで付けることができる。



S. OPTION
オプションに慣性がついていて，レバーを入れたほうへ進み続ける。

?

FORCE FIELD
全方向からの攻撃を防ぐバリア。



SHIELD
前方に二つのバリアが付く。このグラIIIでは，一つ一つの判定が独立した。上を残して下だけ消えてしまった，なんてこともあるのだ。



FREE SHIELD
前方から一つバリアが飛んでくる。ビックバイパーの動かしかた次第で，どの方向にでも付けることができる。



REDUCE
自機が2段階に小さくなる。当たり判定も，もちろん小さくなる。



残機オプション
どうせ死ぬなら一発逆転にかける，という人のためのパワーアップ。残機をオプションに変えてくれる。最高残機四つまで変えられる。

!

敵を全滅させる
グラディウスの青カプセルと同じ効果。タイプ・セレクト・モードでは，すべてこれになる。

NORMAL
どんなパワーアップをしていても，ノーマル・ショットにもどる。

SPEED DOWN
スピードを1段階さげる。スピード・アップを取りすぎたとき以外は不必要。

今はやりの初心者モードもあるぞ!

最近増えてきた難易度選択ですが，このグラIIIにもビギナーとテクニカルの2コースが用意されています。

ビギナー・コースでは，死んでもパワーアップが一つずつしかなくなりません。パワーアップ・ゲージもクリアされず，レーザーだったらレーザーのまま，つぎのプレイがはじまります。面数も3面までと少なく初心者の練習にぴったりでしょう。

テクニカルは全10面の真剣勝負。さまざまなテクニックを駆使して，難関を突破しましょう。

《タイプ・セレクト》
4タイプのパワーアップ

	SPEED UP	MISSILE	DOUBLE	LASER	OPTION
A	SPEED UP	MISSILE	NORMAL	NORMAL LASER	OPTION
B	〃	SPREAD BOMB	TAIL GUN	RIPPLE	〃
C	〃	2 WAY	VERTICAL	C.LASER	〃
D	〃	PHOTON TORPEDO	FREE WAY	TWIN LASER	〃

《エディット・モード》各ゲージで選択できるパワーアップ

MISSILE	DOUBLE	LASER	OPTION	?	!
NORMAL	VERTICAL	TWIN LASER	OPTION	FORCE FIELD	NORMAL
CONTROL	SPREAD GUN	RIPPLE	S.OPTION	SHIELD	SPEED DOWN
UPPER MISSILE	TAIL GUN	E.LASER		FREE SHIELD	残機OPTION
S.SPREAD	FREE WAY	C.LASER		REDUCE	

ステージ構成

1面 砂のステージ

まず1面は砂のステージ。それほど複雑な地形ではないのですが，砂丘のなめらかな起伏がプレイヤーを悩ませます。丘の陰にかくれているダッカーは撃つに撃てません。待ちぶせして，いっきにかたずけましょう。砂のライオンと砂の竜は強敵です。砂のライオンは出現したら一瞬止まって，ジャンプします。止まったときに素速く倒しましょう。こいつのはく弾はしばらく飛んだ後，3方向に分裂するので当たらないように。砂の竜は突然砂の中から現れます。頭に数発撃ち込めば死んでくれます。単独ではそれほど恐くはないのですが，ライオンといっしょにでてこられると困ります。行き場をうまく確保して，追いつめられないようにしましょう。

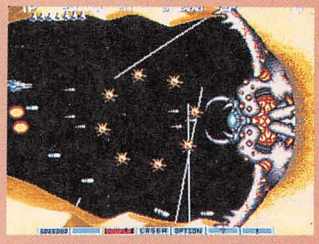


▲まず最初の強敵，砂のライオン。素速く殺して分裂弾を撃たせないようにしよう



◀砂の竜もでてくる。頭が弱点だ。ライオンとはさまれないように

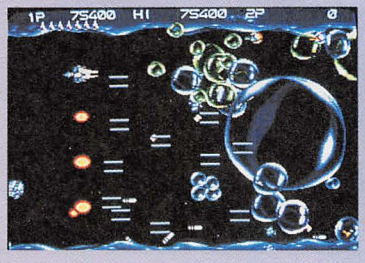
ボスはでっかい蟻地獄のような敵です。弱点は真ん中の目のようなところ。敵の攻撃は上下から糸をひいて飛んでくるクモと，口からはいてくる分裂弾。クモは問題ありませんが，分裂弾には注意しましょう。クモの糸は当たっても大丈夫です。



▲ボスは蟻地獄みたいなやつ。左の真ん中で茶色い弾だけ気をつけていれば大丈夫。キングギドラ？気のせい，気のせい

2面 水泡のステージ

前作では3面の氷で悩まされましたが，今度は〝アワ〟です。いわゆる物量作戦の面です。アワは撃つと分裂します。氷ほど動きが陰険ではないので，装備がなくてもがんばればクリアできると思います。追いつめられても一点に攻撃を集中すれば道は開けてくるでしょう。



▲アワだらけのステージ。撃つと分裂する。大きな泡はへたに手をだすより見過ごしたほうがいいかも

後半，上下のくぼみから泡につつまれた敵がでてきます。量が多く，しつこいので注意しましょう。

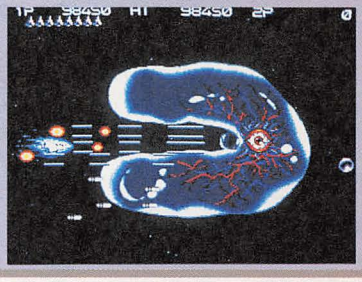
ボスもやっぱり泡。弱点は目玉ですが，まず外の泡を撃ってくぼみを作りそこから撃たなくてはなりません。けっこう動きが速いので画面端に追いつめられないように。主な攻撃として，小さな泡を飛ばしてきます。この泡は高速ではねまわりますので，なるべく画面中にためないようにすることがポイント。



▲泡に包まれた敵もでてくる。しつこいので，追いつめられないように。もうボスは近いぞ！



◀ボスキャラまで泡みたいなやつだ。画面端にはさまれないように。弱点は目だ！



◀撃っているとくぼみができるので，そこから目を狙う。バウンドする泡に気をつけて！

3面 火山のステージ

長い！とにかく長い，このステージ。普通の面の3倍くらいあるので，覚悟していこう。

まずはじめは，グラディウス，グラディウスIIの逆火山のような感じの地形からはじまります。最初の難関は段々になっているところ。せまいところに，ハッチや砲台が密集しています。もたもたしていると画面が弾でいっぱいになってしまいます。ぜひともフォース・フィールドぐらいは付けておきたいところ。

そして逆火山を抜けると下へスクロール，地下へともぐっていきます。

スクロールが終わると，なにやら迷路らしきものが…。ここではオプションをうまく使って壁の向こうのハッチを破壊しよう。

迷路を抜けると，いよいよヤマ場。最大の難関です。画面が全部埋まっていて，自分で掘り進んでいかなくてはいけないという，まるで地下鉄工事のようなところです。土の中には岩が埋まっていて，下部の支えをなくすと落



▲いかにもグラディウスって感じの地形だね。ハッチを早めに壊さないと痛い目にあうぞ

下します。パワーアップがあると楽なのですが，ないと非常につらく，ハマってしまいます。もし岩に行き場をふさがれてしまってもあきらめてはいけません。壁に自機をめりこませるようにしてショットを撃てば，少しずつですが壁が広がっていきます。ドット単位で勝負が決まる！

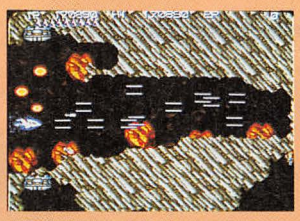
そしてやっとのことでボスキャラ。ビギナーだと最後のボスになります。

ドッギャーン！と登場したのは，あのビッグコアの発展型。しかし強い！強すぎる。なんてったってその攻撃がすごい！　まず2本の太いレーザーを発射。そしてその間に細いレーザーを反射させてくる！　おまけにコアが三つもあるので耐久力は抜群。

とにかく手ごたえ十分。君は逃げるか？それとも正面から立ち向かうか？

▼迷路もある。どこに行ってもまず行き止まることはないので安心して。たまにダッカーが落ちてくるから油断しないように。下に行くと火山地帯もあるよ





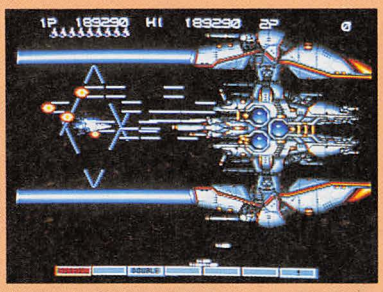
◀なんかディグダグとかバルダーダッシュを思い出させる。でもさすがに火をはく怪獣はでてこない。落石に注意

▶グラディウスの逆火山みたいなところもあるぞ。装備がないときは連射、連射！



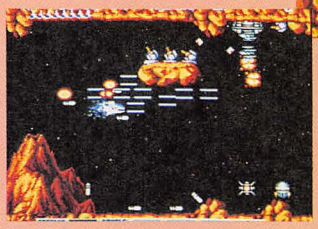


▲地下へともぐって行く。道がせまいので慎重に。砲台が設置してあるのでもたもたしてると狙い撃ちされるぞ



▲強い！こんなのよけられるのは神様しかいないよ。だれかいい方法見つけて！

▶逆火山を抜けると地震がおこる。天井から岩が落ちてくるのであまり急がないで



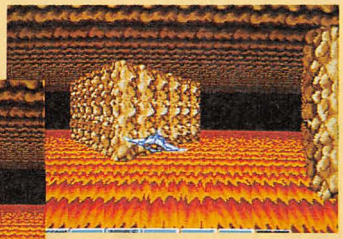
4面 3Dステージ

いきなり3Dステージです。この面では敵がでてきません。そのかわりジグザグと曲がりくねった道を高速で飛行しなければなりません。壁にさえ当たらなければOKです。

途中，エネルギー・カプセルが落ちているので，うまく拾って，この面のうちにパワーアップさせておきましょう。ただ，無理は禁物です。道さえ覚えちゃえば楽勝かな。

▶シリーズ初の3Dのステージだ。反射神経がものをいう。エネルギー・カプセルを逃すな！





▲分岐点もある。道さえ覚えれば楽になるかもね

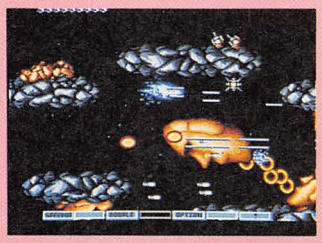
5面 モアイステージ

でました，モアイの面です。今回も一味ちがった攻撃で楽し（苦し）ませてくれます。

今回のモアイさんは，くるくる回転して迫ってきます。途中，地面にモアイをはきだしていきます。はきだされたモアイは，もちろんイオンリングを撃ってきます。

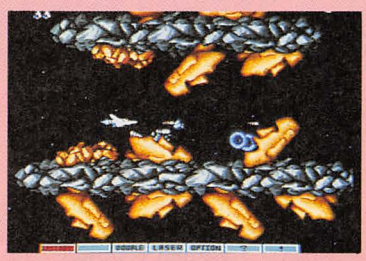
この回転してくるモアイは，破壊できないうえに，ずうたいがでかいのではさまれないよう注意しましょう。

この面はこの後も，モアイだらけ。攻撃はきつい，でも今までさんざんモアイと戦ってきた君だったら，きっと抜けられるはずだ！健闘を祈る。



▲モアイ登場。モアイと岩の間にいると危ないので，すぐによけよう





▲今まで使えた対モアイのテクニックがけっこう使える。たてにスクロールさせて逃げたり，頭のうしろにかくれたり，やられたときにやってみてネ

◀くるくる回ってるのを見るとなぜか笑ってしまう。なんかマヌケだよ。でもそんなこと言ってらんない！

痛快！遊園地アクション 夢とスリルが君を待つ!!

マーベルランド



©ナムコ

Written by 里見康之

今年，最初に僕が紹介するのはナムコの『マーベルランド』，操作はレバーとジャンプ・ボタンだけと，近頃のキャラクター・アクションにしてはシンプルですが，内容はかめばかむほど味がでる，スルメか酢コンブのような（？）おもしろさ！

それに加えてビジュアルも，見ているだけで楽しくなっちゃいます。また演出も，プレイヤーを圧倒させるものがふんだんに盛り込まれているので，乞う御期待！

90年2月，ゲーム・センターは遊園地になる……!?

ストーリー

光と平和の国，コニーランド。そこにはドラゴン族，妖精族，水棲族，翼族，魔獣族，地底族がそれぞれの場所で平和に暮らしていた。

コニーランドの中央にある平和の丘。その頂上にあるのが大遊園地，マーベルランド。

マーベルランドは，温厚な妖精族達によって守られ，コニーランドに住むすべての人々の憩いの場になっていた。

しかし，それをおもしろく思わない者がいた。地底族の王，モウル。彼は，自分より力の弱い妖精族達がマーベルランドを守り，自分の力が地底にしか及ばないことが気に入らなかった。それというのも，「マーベルランドを支配する者はコニーランドを支配する」という昔からの伝説があったからだった。

地底王モウルは水棲族や魔獣族達をそそのかし，マーベルランドを占領して，マーベルランドの4人の守護妖精を閉じ込めてしまった。

さらにモウルはコニーランド支配の野望を果たそうとしている。

ドラゴン族の王子〝パコ〟は，モウルの野望を打ち砕き，妖精達を救出し，マーベルランドを取りもどすべく立ちあがった。



▲マーベルランド全景。華麗なる冒険の幕明けだ

パコを助けるアイテムの数々

各アイテムは障害物を押して動かすか，宝箱に接触すると出現。またはじめから空中にあるものもあります。

マジカル・シューズ

滑りにくくなるので，より正確な操作が可能になります。ミスをするとなくなってしまいます。

ウイング

ジャンプ力が大幅アップ。ジャンプ中にボタンを連打すると翼がはばたいてゆっくり降下できます。時間制。慣れないうちはかえってミスをしやすいので要注意。



※その他には，ラッキー（持っている分身のバイタリティ回復）や，1UPなどがあります。

分　身

取るとパコの小さな分身が後方に5人つきます。レバーを上もしくは下に入れるとパコの周囲を回転し，付近の敵をなぎ倒すという唯一の攻撃アイテム。攻撃する際，走った状態でレバーを入れると分身は大きく回り，攻撃範囲は広くなります。分身は敵に接触する（＝ダメージを与える）とその分身だけ（1人分）が青から黄，そして赤へと変色し，赤の状態で敵に触れると消滅して，だんだんと減っていきますが，ミスをするか分身がゼロになるまで有効。



ドクロ

マイナスのアイテム。取った時点で分身がいれば分身が1人減り，靴を持っていれば靴がなくなります。取っても何一つとしていいことがないので無視しましょう。

WELCOME TO MARVEL LAND!

操作は，8方向レバーとジャンプ・ボタンのみ。レバー下でふせ，斜め下でふせたまま移動できます。またジャンプ中に空中制御もレバー左右で可能。ジャンプは押す時間の長さで高さが変わります。

パコの主な攻撃方法は踏みつけ。敵の上部に乗ると敵を倒せます。これを利用してのハイジャンプなどもできます。また，一部の敵は倒せませんが乗ることはできるので，それに乗って移

動したり足場として利用できます。

ステージは4ステージからなり，各ステージは四つのエリアで構成されています。各エリアは制限時間内にゴールにたどり着くとクリアで，各ステージのエリア4をクリアするとボスとの対決が待っています。

このボスとの対決がユニークで，つな引きであったり，ジャンケンの勝負でなぐったり，守ったりする「ポカスカ」といった内容です。

そして，ステージ4エリア4のボス対決後には，大ボス，地底王モウルとの対決が控えています。

ここはまったくのアクションとなりますが，どんな攻撃をしてくるかはプレイしてのお楽しみ……。

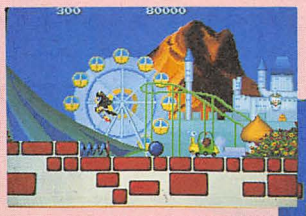
また，このゲームは最初にEASYとNORMALのレベル選択ができます。二つのレベルは，出現キャラクターが多少ちがうこと，敵キャラの攻撃難度がちがうこと，各ステージのボスとの対決法の順番のちがい——などですが，両レベルとも面構成，大ボスとの対決は同じで，いずれもエンディングまでたどり着けます。

夢気分満喫！ステージ1紹介

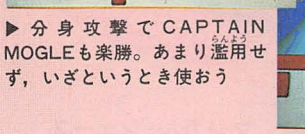
1－1

いよいよ冒険のはじまり！といってもこの面は短いので，パコの操作感覚をつかむ練習面のようなもの。プレイした人の中には，「こっ，これは……」と思う人もいるのでは？　そうです，名作『パックランド』のノリを継承している部分があるのです。

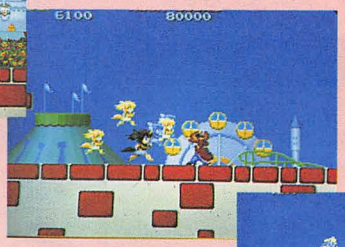
敵もブーツと分身があるので，ミスしないでつぎのエリアへパワーアップを持ち越してください。



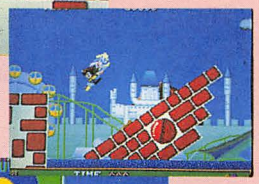
◀バネを思いきり押して放すと鉄球が敵を倒す。こんなフィーチャーが随所に見れる



▶分身攻撃でCAPTAIN MOGLEも楽勝。あまり濫用せず，いざというとき使おう



▼お～っとっと！この程度のトラップはイヤというほどでてきます





▲ハイ・ジャンプを駆使して，狙え7650点！快感ものだぜ！

1－2

この面の目玉は，何といってもラスト直前のフライング・パイレーツ（バイキングとも言うね）！　先端まで進み，船が大きく右へ動いたときにジャンプすれば高得点のチャンス！　でもなかなかムズい！　敵さんの強さは1－1とあまり大差ありません。ウイングの感覚をマスターしときましょう。

▼ウイング装着。思わず「デビルウイ～ング！（古い）」と叫んだりして





◀すごい勢いで揺れ動くフライング・パイレーツ。ここでナムコ点を狙うのは至難の技



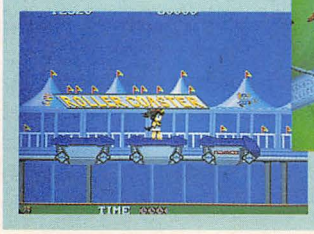
◀1－2のボス(？)ヘビメタモグル。ぜ～んぜん弱い。ザコなのかな？

1－3

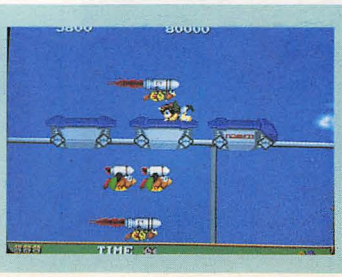
このゲームの最大の見せ場の一つ，ジェット・コースター面。コースターに乗って，看板やジェットモグルをかわし，無事ゴールにつけばクリア！　なんだけど，急加速したりシャトル・ループありでもう大変。空中に浮かぶボーナスに気を取られすぎないように。「ふせ」を活用しましょう。ちなみにコースターは3両ありますが，まん中に乗るのが比較的楽です。

▼ひえ～目が回るぅ～っ!!システムIIの機能を活かしきった演出





◀1－3はジェット・コースター面。スリル満点だけど，なかなかむずかしい



◀ジェットモグルの来襲。ジャンプしてかわすより，ふせたほうがやられにくい

1－4

舞台は一変して無気味な砦の中。敵の攻撃も比べものになりません。遠距離から攻撃してくるヤツが多いので，分身を使うのが得策。

最後の回転する六芒陣を越えると，いよいよボスとの対決！　実は，EASYとNORMALでは対決方法がちがうので，その両方を紹介しましょう。

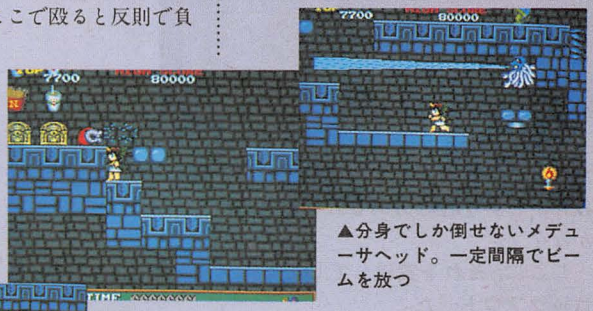
EASY：つな引き

パコとモンスターの間に穴ができ，2人が綱を持ちます。操作はボタンを連打で引っ張る，レバーでこらえる，というものです。2人にはパワーゲージがついており，ゲージが満たんになると相手を落とすことができます。

NORMAL：ポカスカ

パコとモンスターが盾とトンカチを持ちます。二つのルーレットがあり，スタートと同時にグー・チョキ・パーが流れるので，ボタンでストップさせます。二つのルーレットが止まって，自分が勝ったらすかさずボタンで殴る！　負けだったらレバーで防ぐ，あいこなら何もしない（ここで殴ると反則で負けになります）。

ジャンケンは3回勝負で，「勝ち」マークが多いほうが当然勝ち，そしてヒキョーにも全部あいこだとボスの勝ちにされてしまいます。



▶ O－GUCHIのクシャミはパコを吹き飛ばす。でもこいつのマヌケな顔って，なんか憎めないな

▲分身でしか倒せないメデューサヘッド。一定間隔でビームを放つ



▲カメの甲らを背にしょって，これが本当のカメレオン。長く伸びる舌には要注意だ



▶バコーン！痛烈な一撃がヒット。う～んストレス解消

▼回転する六芒陣。中央の敵は意外な動きで近づいてくるので早めに倒そう



▶NORMALではポカスカ対決。神経をとぎすまして，いざ勝負





▼勝利！これで1人妖精を助けたぞ



▶綱引き対決。連射力の勝負だ。思わず右手に力が込もってしまう

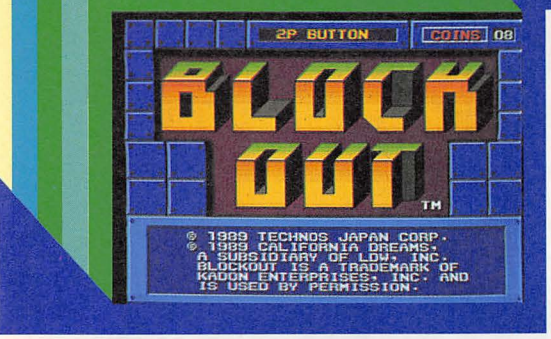
★ボーナス・ステージ★

きらびやかなエレクトリカル・パレードが行進してゆく中，空から降ってくる星を取ってください。パレードの人形（？）に当たると，星は小さくなり点数も低くなるので，ジャンプで上へ登って取るのがよいでしょう。





▲思わず見る者の心を打つエレクトリカル・パレード。僕が思うに，これはゲーム史上もっともきれいなボーナス・ステージだぁ！



3次元テトリスが日本上陸

驚異の立体アクション・パズル

ブロックアウト

©テクノスジャパン／California Dreams

Written by見城こうじ

『テトリス』を3次元の世界で表現したらどうなるだろう？　なんてことを冗談半分に友達と話し合ってみた，という経験のある人はけっこういるんじゃないかな？

ここに，それを実現してしまったゲームがある。『ブロックアウト』だ。

確かに，誰かが作ってしまうかも知れないと思っていたアイデアではあるが，これが実にうまくまとまっており，また，プレイしてみるとおもしろい。平面が立体になったことで，こんなにも世界が変わる。新しい法則性が自然発生してくる。こうしたものを目の前にするとき，僕はゲームの魅力を再認識せずにはいられない。

『ブロックアウト』の生い立ち

まず最初に，この『ブロックアウト』というゲームが，どのような生い立ちをもってアーケード版の発売に至ったかを簡単に説明しておこう。

これは，『テトリス』を基にして，ポーランドのある技術者が個人的に開発したのが，そのはじまりである。

これを，アメリカのソフトハウス，California Dreams社が買い取り，アメリカのパソコン機であるIBMやAMIGA用のゲーム・ソフトとして発売したのが，つい昨年，1989年のこと。

そして，これの業務用(アーケード)並びに日本での家庭用(コンシューマ)における発売権をテクノスジャパンが買い取り，さっそく自ら移植を行なったというわけである。

ここでポイントは，テクノスジャパンが家庭用の発売権も獲得しているということ。当然，日本のパソコン機やホビーマシンへの移植も予定されているとみてよいだろう。でも，「家庭用での発売を待つ」なんて言わずに，まずはゲーム・センターでアーケード版を楽しんでいこうよ。

ゲーム・ルール

遊びかた

上（つまり画面の手前）から降ってくるブロックを，穴(PIT)の中にすき間なく落としていくゲームだ。

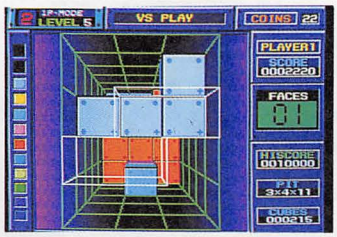
1段分（FACE）の縦・横が，すき間なくブロックで埋まると，その段のブロックは消えて，その上に積み重なっていたブロックは，その段まで降りる。

ブロックが最上段まで積みあがってしまうと，ゲーム・オーバー。

ゲームは，面クリア・タイプで，各ステージごとに課せられた数だけFACEを消すと面クリアとなる。ちなみに，オリジナル版には，面クリアという概念はなかった。アーケード版ということで，難易度にメリハリをつけるために，このような措置をとったそうだ。

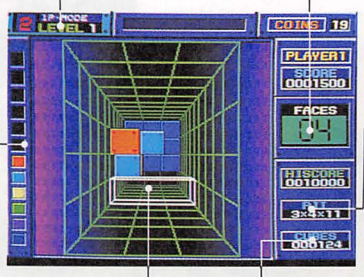


▶この不気味なオジさんはブロック・マスター。不敵なツラ構えでプレイヤーの挑戦を待っている



▲ブロックが最上段に達してしまうとゲーム・オーバー

これが『ブロックアウト』の画面だ！



LEVEL
レベルが高いほどブロックの落下速度が高まる

残りFACE
ここに表示されているFACE数を消すと面クリア

PIT
現在プレイしているフィールドの縦×横×高さ

高さ表示
ブロックは積まれている高さによって色わけされている。その色順を示している

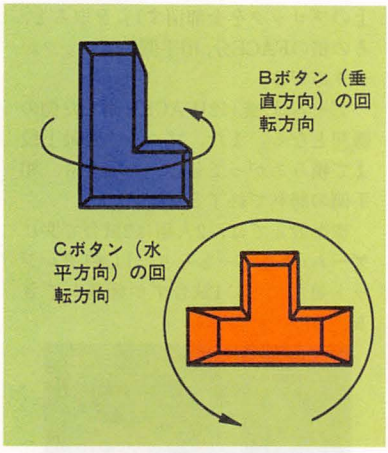
CUBES
落下してくるブロックは1～5個の立方体で構成されている。これは，その面ですでに落下してきた立方体の総数。この数が一定数に達するごとにレベルがあがっていく

ゲーム・フィールド
ここでゲームが進行していく

操作方法

操作は，8方向レバーと3ボタンで行なう。レバーで，落下中のブロックを8方向に移動させる。ボタンは，左から順にA，B，Cとし，Aボタンでブロックの高速落下を行なう。Bボタンは，ブロックの垂直方向の回転，Cボタンは水平方向の回転に使用する(第1図)。これらの組み合わせで，うまくブロックの向きを変え，すき間を作らないようにフィールドを埋めていこう。

なお，昨年のAMショーに出品されたときは，トータルで4ボタンだったが，日本向け仕様では結局，回転の方向が一つ減らされてしまった。この設定は，海外仕様には残されている。



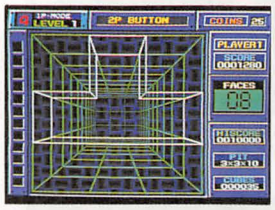
《第1図》ブロックの回転方向

全99面がキミを待つ！ ステージ構成

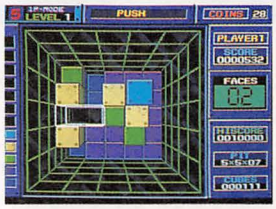
フィールド(PIT)の大きさは，全10種類。1面から10面まで，すべて大きさが異なる(第1表)。11面以降は，このくり返しとなるが，1周ごとに，そのノルマ(クリアすべきFACE数)が増えていき，ブロックの落下速度もアップしていく。また，出現するブロックの形状でも難易度が調整されており，低次ステージではあまり複雑な組み合わせのものは出現しないようになっている。51面以降は41～50面の難易度のループとなる。99面クリアで1面にもどる。

《第1表》PIT(ピット)の大きさ

ステージ	縦×横×高さ
1	4×4×11
2	3×4×11
3	4×3×11
4	3×3×10
5	5×5×7
6	2×5×8
7	4×5×8
8	7×3×10
9	3×5×10
10	3×3×10



◀さまざまな大きさのPITがある。さて1個目はどこに置く？

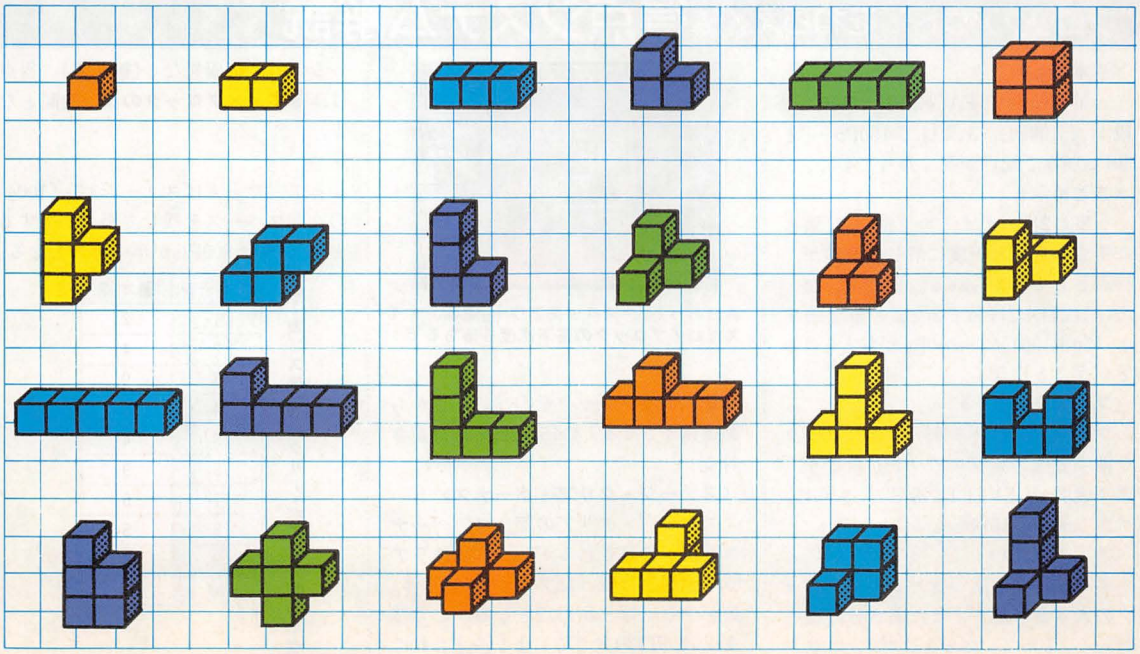


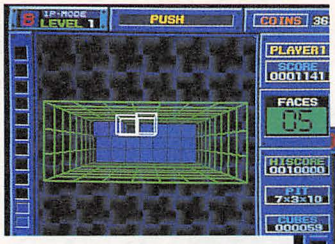
▲かなり山がデコボコしてきたぞ。この面は全面中もっとも底が浅い！

ブロックの形状 全種類紹介

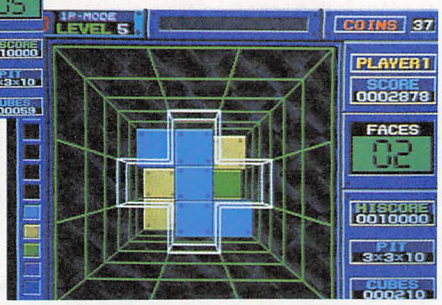
『テトリス』というゲームでは，ブロックは常に「四つの正方形」の組み合わせから成り立っていたが，このゲームでは「1個から5個までの立方体」の組み合わせからなっている。ちょっと考えても，その種類が膨大(ぼうだい)になるということは想像できるだろう。

ただし，California Dreams版では，1個から5個の立方体で作ることのできるすべての組み合わせ（それぞれの立方体は，必ず1面以上が他と接しているという条件付き）があったらしいが，今回はアーケード版ということで，一部の組み合わせがカットされている。これは，残念と言えば残念なことだ。家庭用に移植する際は，ぜひ復活させてほしい。





◀7×3×10，こんな細長いステージもあるんだ



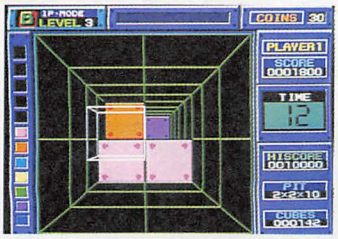
▶この辺までくると降ってくるブロックもむずかしいくなってくる。十字形とはまた迷惑な形…

30秒間の熱い闘い！ ボーナス・ステージ

5面クリアごとにボーナス・ステージが入る。これは，2(縦)×2(横)×10(高さ)という，きわめて狭いPITにつぎつぎとブロックが高速落下してくるのを積んでいき，30秒間でどれだけのFACEを消すことができるかを競うというものだ。ここでは，1FACE消すごとに一律1,000Ptsが加算される。

なお，ボーナス・ステージで最上段まで積みあがってしまってもゲーム・オーバーになるということはない。その場でボーナス・ステージが終了するだけである。

また，ボーナス・ステージは面数に数えない。



▲ボーナス・ステージ。2×2×10のPITでくり広げられる30秒間の熱い闘い！



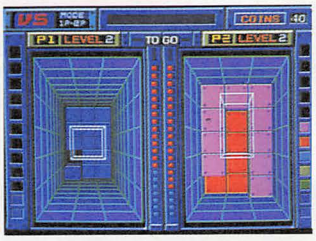
▲消したFACE数×1,000Ptsがボーナスとなる

2人で遊べば楽しさ100倍 V.S.プレイモード

2人用で遊ぶ場合は，今流行りの対戦ゲームとなる。内容は，はっきり言うと，ゲームボーイ版の『テトリス』。一方が1FACEを消すと，相手側のブロックが，その分せりあがってくるというもの。その際，「ブロックアウト(画面上のブロックを全部消す)」を取ると，その倍のFACE分，相手側のブロックがせりあがる。

ゲームは，先に21FACEを消した側の勝利となる。また，ブロックが最上段まで積みあがってしまった場合も，相手側の勝利で終了となる。

標準設定では，2人用は2試合で共にゲーム・オーバーとなり，以後1クレジット追加ごとに1試合ずつ延長ができる。



▲2人用は対戦プレイ！先に21FACEを消すか，相手を最上段まで押しあげてしまえば勝利だ

"ブロックアウト"をねらえ！ 得点システム解説

〈基本得点〉

一番下の段で1FACE消すと50Pts，2段目で100Pts，3段目で150Pts…と50Pts刻みで配点が高くなっていく。

〈まとめ消し〉

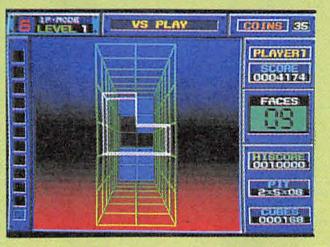
一度に2段以上まとめて消すと，**消した得点の合計×一度に消した段数**が，得点として与えられる。よって，たとえば1段目と2段目で2段まとめて消すと，(50＋100)×2＝300Ptsが与えられるということになる。

〈ブロックアウト〉

フィールドにあるすべてのブロックを消すと「ブロックアウト」になり，落下速度がLEVEL1にもどる。さらに，得点も通常の10倍となる。

〈落下スコア〉

ボタンで高速落下させると，**ブロックの大きさ×落下させた高さ**分の得点が入る。よって，たとえば4個分の立方体から成るブロックを「5」の高さから高速落下させると4×5＝20Ptsが加算される。



▲おおっと，「ブロックアウト」達成！ナイスだね！ブロックの落下速度も落ちるぞ

〈ステージ・クリア・ボーナス〉

ステージ・クリアの際には，ボーナス得点が加算されるが，これはクリア時に画面上に残ったブロック(立方体)数が少ないほど高得点となる。この基本点は，PITの大きさにより決定されているので，毎面異なる(**第2表**)。得点は，**基本点×ブロックのない空間**となる。

よって，たとえばステージ3で「100」の空間スペースを残して面クリアすると，9×100＝900Ptsがボーナスとなる。

《第2表》ステージ・クリア・ボーナスの基本点

ステージ	基本点
1	2
2	4
3	9
4	8
5	4
6	9
7	6
8	5
9	8
10	14

'89年ビデオゲーム・グランプリ
THE BEST
VIDEO GAME IN 1989

'89年ビデオゲームGPの栄冠はどの作品に!? 今年も恒例のビデオゲームGPの季節がやってまいりました(名称は今年から変更されました)。

これは，昨年に発表されたビデオゲームの中で，もっとも人気の高かった作品がどれであったかを，読者のみなさんやチャレンジ・ハイスコア・コーナー参加店の協力を得て，決定しようというものです。

下記の総合GPは，以下の2部門のトータル・ポイントによって決定されました。

①ゲーム・センター部門：チャレ・ハイ参加店から，インカム面・長寿性といった観点での人気ゲームを挙げていただいたもの。

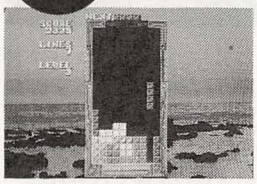
②プレイヤー・読者部門：やはりチャレ・ハイ参加店の協力をいただき，プレイヤーのみなさんにアンケート調査をして，それぞれ個人的に良かったと思われるゲームを挙げていただいたものと，ベーマガ誌上で読者のみなさんに投票していただいたもの。

総合GPはベスト20まで発表しています。ゲーム・センター，プレイヤー・読者の各部門については，3～4ページ目にそれぞれベスト10まで発表しています。(見城)

総合グランプリ

テトリス

1位 806点

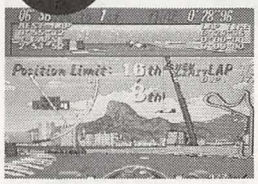


セガ・エンタープライゼス

大方の予想どおり，総合第1位はセガ『テトリス』! 現在日本でプレイすることのできる『テトリス』の中では，文句なしに最高のできと言われているのが，このセガ版だ。シンプルで，斬新で，奥が深い。正にゲームの鑑とも言えるこの作品は，年間GPにとどまらず，史上稀に見る大傑作であることはまちがいない。

スーパーモナコGP

3位 215点



セガ・エンタープライゼス

ナムコの『ウイニングラン』に勝負を挑むかのごとく，少し遅れて登場したのが，この『スーパーモナコGP』だ。『ウイニングラン』が，シミュレーションとしての色合いを強く打ちだしてきたのに対し，こちらはセガ・体感の伝統的ノウハウである，派手な演出でプレイヤーに圧倒的に迫ってきたと言える。

ウイニングラン

2位 223点

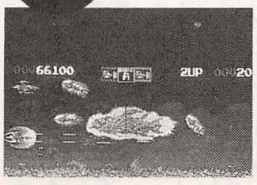


ナムコ

第2位は，ナムコ『ウイニングラン』。これもまたビデオゲーム史上，きわめて重要な位置を占める作品であると言える。極論すれば，真のドライブ・ゲームの歴史は，この『ウイニングラン』からスタートしたと言ってもよいかもしれない。多くの人々が待ち望んでいた本当の3次元ドライブ・ゲームの出現である。

ダライアスII

4位 198点

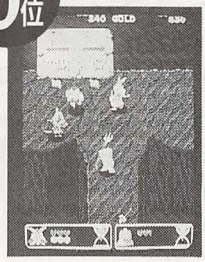


タイトー

全国のゲームファンを熱狂のうずに巻き込んだ，あの『ダライアス』の続編。ライン・スクロールなども盛り込まれた華麗なグラフィック処理や，前作の比ではないほど派手なパワーアップ，ユニークなボスキャラの数々が再び多くのファンをつかんだようだ。ただ，ゲームとしては前作とは別物と考えている人が多い。

ワルキューレの伝説

5位 184点

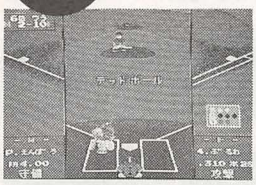


ナムコ

とにかくグラフィックとサウンドの美しさ，ワルキューレやサンドラのかわいらしさ，そして各種イベントやストーリー性などの演出面で引き込まれたプレイヤーが多かったようだ。とくに演出面で，システムIIの拡大・縮小・回転機能を非常にうまく使っているということで評価する人も多い。

ワールドスタジアム'89

6位 167点



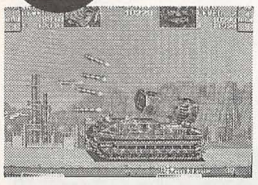
ナムコ

昨年度のゲームGPではこの前作である『ワールドスタジアム』が，総合第2位にランキングされている。今回は6位にさがったとはいえ，データ変更程度でこれだけ健闘しているのは見事と言えるだろう。

相変わらず2人同時の対戦プレイが，学生からサラリーマン層などに幅広く受けているようである。

エリア88

7位 162点

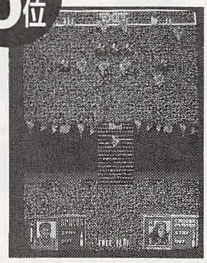


カプコン

コミック「エリア88」を題材とした版権シューティングもの。バイタリティ制を採用することによってラフなゲーム展開を可能にし，パワーアップ・アイテムは戦いの合い間にゆっくり購入させることをねらった。比較的初心者でも楽しめるよう配慮されたゲーム・システムが，プレイヤーの共感を呼んだと言える。

ゲイングランド

8位 156点



セガ・エンタープライゼス

その斬新なゲーム・システム，緻密に練り込まれたステージ構成，キャラクター設定，他に類を見ない独特の雰囲気を持ったグラフィックとサウンド。こんな力作に会えたことを，多くのゲームファンたちは神の恵みと狂喜した。

秘かに『ゲイングランドII』を期待するファンも少なくない。

天地を喰らう

9位 153点



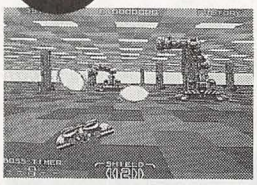
カプコン

本宮ひろ志描く三国志コミック「天地を喰らう」の版権アクション・ゲーム。馬に乗り，剣を振って敵をうりゃうりゃ斬り捨てていくという，今までにありそうでなかった斬新なゲーム内容が，三国志ファンもそうでない人も引き込んでの大ヒットを導いた。

エンディングに予告編のでてくる第2弾が待たれる。

ナイトストライカー

10位 130点



タイトー

ゲーム内容は，オーソドックスな3Dシューティングでありながら，タイトーの持ち味であるシャープな独特の世界観を強く打ちだし，熱狂的なファンを多数作りだした作品と言える。

ゲームの展開は，とにかくスピード感が重視されている点で気持ちがいい。

さまざまな隠しボーナスが存在することでも有名。

⑪位 イメージファイト(アイレム)…127点
⑫位 ジャンボ尾崎・スーパーマスターズ(セガ)…92点
⑬位 ストライダー飛竜(カプコン)……83点
⑭位 クライムファイターズ(コナミ)……81点
⑮位 ヴォルフィード(タイトー)……69点
⑯位 フェリオス(ナムコ)……53点
⑯位 大魔界村(カプコン)…53点
⑱位 ゼロウイング(東亜プラン)…50点
⑲位 オペレーションサンダーボルト(タイトー)…49点
⑳位 スーパーバレーボール(ビデオシステム)……47点

ゲーム・センター部門

THE BEST VIDEO GAME IN 1989

①位 テトリス(セガ)……398点
②位 ワールドスタジアム'89(ナムコ)……134点
③位 スーパーモナコGP(セガ)……129点
④位 ウイニングラン(ナムコ)……125点
⑤位 エリア88(カプコン)……81点
⑥位 天地を喰らう(カプコン)……63点
⑦位 ダライアスII(タイトー)……51点
⑦位 ジャンボ尾崎・スーパーマスターズ(セガ)……51点
⑨位 クライムファイターズ(コナミ)……43点
⑩位 オペレーションサンダーボルト……31点

ゲーム・センター部門でもトップはやはり『テトリス』。どれだけうまくて長時間プレイできる人がいても，プレイヤー層の底辺が広く，大衆性の高いゲームであれば，キチンとインカムは稼げるという好例ですね。

2位は『ワールドスタジアム'89』。ちなみに昨年のゲーム・センター部門の1位が『ワールドスタジアム』でした。

3位と4位に『スーパーモナコGP』と『ウイニングラン』が並んでいるというのは，何やら象徴的(?)ですね。ドライブ・ゲームは，やはり強いようです。

5位・6位は，共にカプコンの版権シリーズ，『エリア88』と『天地を喰らう』。この2作は，プレイヤー・読者部門でも8位と10位に顔をだしています。そういった点では，バランスのとれた(?)作品でした。

お店からの声

★テトリス(セガ)
●単純なゲーム内容が受けたのでしょう。売り上げ，持続性ともダントツ。
●自分のミスが明確。
●高い年令の客でも気軽にプレイできる。
●へたな人もうまい人もそれなりに楽しめ，うまくなりたいと思わせてしまう魅力がある。
●アイデアの勝利。

★ワールドスタジアム'89(ナムコ)
●やはり，他の野球ゲームより奥が深い。
●飽きのこないおもしろさ。
●決着をつけるのに4コイン必要なことも高インカムの要因。

★スーパーモナコGP(セガ)
●セガ得意の派手な画面と，オートマ，4速，7速と選べるところが良い。
●『ウイニングラン』ほどシビアな操作を要求せず，万人向けの内容が○。

★ウイニングラン(ナムコ)
●はじめて見たときのインパクトが少し薄かったが，社会人に絶大な人気。
●リアリティがある。実車感覚に優れていた。
●プレイヤーによって好みがわかれるようです。

★エリア88(カプコン)
●体力制なので初心者でも気軽に遊べる。
●全体的に完成度が高い。グラフィックもきれいでゲームもストレート。

★天地を喰らう(カプコン)
●まったく新しいタイプのキャラクター・アクション。
●マニアに人気があったが，インカムも安定していた。
●こんなにヒットするとは思わなかったのですが，何とも言えない爽快感があるそうです。大ざっぱなプレイが許されるのも人気の一つと思っているのですが。

★ダライアスII(タイトー)
(注：このゲームには2画面のものと3画面のものがあります)
●『旧ダライアス』よりは少し人気が落ちるが，3画面の迫力はテーブル・ゲームより上。
●画面内を動き回るデカキャラの迫力で押し切ってしまったような感がある。

★ジャンボ尾崎・スーパーマスターズ(セガ)
●操作性がとにかく良い。やることが細かい分，それに忠実に従ってくれる。
●すごいグラフィック。ワンホールごとにアイデアがあり，最後まで飽きさせません。

★クライムファイターズ(コナミ)
(注：このゲームは複数プレイが2人までのものと4人まで可能なものがあります)
●4人同時プレイ可能で，コンティニュー機能つきだから，学生が集団でムキになってやる。
●ストレス解消になる。外人に受けた。コンティニューする人が多かった。

★オペレーションサンダーボルト(タイトー)
●とにかく誰でもできてやさしい。外人客，飛び込み客，素人もよくついた。
●単純に撃ちまくるという点が良かった。2人同時プレイができるという点でも良かったと思う。

プレイヤー・読者部門

THE BEST VIDEO GAME IN 1989

①位 テトリス(セガ)……408点
②位 ワルキューレの伝説(ナムコ)……164点
③位 ダライアスII(タイトー)……147点
④位 ゲイングランド(セガ)……133点
⑤位 ナイトストライカー(タイトー)……118点
⑥位 イメージファイト(アイレム)……102点
⑦位 ウイニングラン(ナムコ)……98点
⑧位 天地を喰らう(カプコン)……90点
⑨位 スーパーモナコGP(セガ)……86点
⑩位 エリア88(カプコン)……82点

毎年のことながら，プレイヤーのみなさんが選んだ年間ランキングを見るのは，実に興味深いものがあります。

1位の『テトリス』に関しては，ゲーム・センター部門でも1位ということで，これこそはお店側にとってもプレイヤーにとっても理想のゲームということで一致するところですね。

2位の『ワルキューレの伝説』や，3位の『ダライアスII』に関しては，正直なところ，ここまでくるとは意外な感じがあります。どちらも視聴覚に強く訴えかけるものがあったという点で共通しているようです。

4～6位のゲームに関しては，いかにもマニアックなセレクションだな，という感じで楽しいですね。中でも『ナイトストライカー』は，その出荷台数の少なさを考えると，すばらしい健闘ぶりであると言えます。

プレイヤーの声

★テトリス(セガ)
●何も言うことなし！
●単純で簡単で奥が深い。
●病気になるおもしろさ。
●何気なくやってしまう。
●10年に1度のゲーム。
●まったく非の打ちどころがないと思う。最強のゲーム。
●頭が良くなる。
●ロシア人の頭脳に負けた。
●ぜひソ連にお返しに『ストライダー飛竜』を送りたい。

★ワルキューレの伝説(ナムコ)
●シナリオが良かった。
●キャラクターの愛らしさ。
●絵がきれい。音楽もいい。
●視覚効果が卓越している。
●エンディングは今年のビデオゲームNo.1のできだと思う。

★ダライアスII(タイトー)
●前作をしのぐグラフィックとあふれる多様な攻撃。
●あのド迫力。最高のステレオ・サウンド。巨大なボスキャラたち。
●パワーアップが豪快。

★ゲイングランド(セガ)
●今までにない新しいゲーム。
●戦略性が高く，反射神経が鈍くてもそこそこ楽しめる。
●キャラが選べておもしろい。
●とにかくグラフィックが細かい。キャラの性格までわかりそうなあの顔つき！
●いくらやっても飽きない。
●2人同時プレイで久々におもしろかった。
●エンディングに感動！
●ラウンドごとに異なるBGMや各ボスキャラがいい味をだしている。
●時代に逆らった固定画面。主人公がいないというあいまいさ。何と言っても奥の深さ。
●とにかくあのゲーム・システムはVG史に残すべきである。

★ナイトストライカー(タイトー)
●あのスピード感。非常にノリが良い。
●グラフィック，VGM，演出等，完成度の高いゲーム。
●パシフィスト・ボーナスがなければもっと良かった。

★イメージファイト(アイレム)
●赤ポッド，バック・ファイアーなどの目新しい攻撃法。
●スピードが自由に変えられるところが良かった。
●むずかしさが気に入った。
●アイデアが良かった。2周目はマニアのためにある。

★ウイニングラン(ナムコ)
●今までにでたレースゲーム中，最高のできだと思う。
●ポリゴナイザーによるグラフィックで本物の感覚が楽しめる。
●壁ターンはいらない。あれはインチキだ。と言いながら練習してしまった。

★天地を喰らう(カプコン)
●三国志の人物がよくわかった。
●このゲームのおかげで本宮ひろ志のファンになってしまった。
●声がでて臨場感あふれる。

★エリア88(カプコン)
●複雑すぎず，とっつきやすい。
●手軽に楽しめるという点ではピカイチ。
●死んでハマルということがない。

★スーパーモナコGP(セガ)
●ギアがハンドルについたのがなかなか新鮮。
●スピード感あふれるグラフィック。

輝け！第1回日本ゲーム・ミュージック大賞

（1989年GMアルバム・総カタログ）

協賛：ポニーキャニオン／キングレコード／ビクター音楽産業／アポロン音楽工業／ポリスター／アルファレコード／ポリドール（光栄）／東芝EMI／日本コロムビア（順不同）

歌は世につれ、ゲームはGMにつれ——。

1989年度（88年12月～89年11月）は、ついに84作ものアルバムが発表されるという、GM史上かつてない戦国時代を迎えました。

その市場の将来性に注目した各レコード会社がさまざまな活動を展開し、今後ますますGM業界は活性化していきそうです。

わがマイコンBASICマガジン編集部では、毎年、一般リスナーから最も支持を受けたアルバムに「日本ゲーム・ミュージック大賞」の称号を与えることになりました。

その受賞作を選ぶのは、もちろんア・ナ・タ——ベーマガ読者であるあなた自身なのです。

最後の応募規定に従って、ノミネート作品の中から最も大賞にふさわしいと思われるアルバムを選びだしてください（プレゼントも豪華！）。

あなたからの清き一票をお待ちしています。

ノミネート作品一覧
〈ゲーム・ミュージック総カタログ '89〉

88年12月1日から89年11月30日までの間に発売されたすべてのGMアルバムをノミネート作品とします。価格は原則として税込表示していますが，消費税制導入前に発売された作品については，タイトル右下に※マークを付け，価格も発売当時の表示になっています。

ポニーキャニオン（サイトロンレーベル）

No.	タイトル	メディア/品番/価格	主な収録曲/備考	発売日	チェック欄
1	未来忍者・慶雲機忍外伝 —G.S.M.NAMCO1— ※	CD D28B0009 ：2,800円 CT 25P50009 ：2,500円	同名映画のサウンド・トラックと，ゲーム・ミュージックを合わせて収録	88'12'21	
2	パワードリフト&メガドライブ —G.S.M.SEGA2— /S.S.T.BAND ※	CD D28B0010 ：2,800円 CT 25P50010 ：2,500円	パワードリフト (Ⓥ)/ファンタシースターII (Ⓥ)/スペースハリアーII (Ⓥ)/獣王記 (Ⓥ)/アレックスキッド天空魔城/スーパーサンダーブレード/パワードリフト/スクランブル・スピリッツ/ダイナマイトダックス	88'12'28	
3	大魔界村 —G.S.M.CAPCOM1— /アルフ ライラ ワ ライラ ※	CD D28B0011 ：2,800円 CT 25P50011 ：2,500円	大魔界村 (Ⓥ)／ロックマン2 (Ⓥ)／ロストワールド／1943改／大魔界村	89' 1 '11	
4	イメージファイト —G.S.M.IREM1— ※	CD D28B0012 ：2,800円 CT 25P50012 ：2,500円	GAME WARS（アイレム・ゲーム・メドレー・アレンジ・バージョン)／最後の忍道／ビジランテ／イメージファイト	89' 1 '21	
5	忍者龍剣伝 —G.S.M.TECMO1— ※	CD D28B0013 ：2,800円 CT 25P50013 ：2,500円	アーケード版，ファミコン版，そしてアレンジ版と「忍者龍剣伝」のすべてを結集した一枚	89' 2 ' 1	
6	ファミコンジャンプ・英雄烈伝 —G.S.M.(FC)BANDAI1— ※	CD D25B0007 ：2,500円 CT 22P50007 ：2,200円 LP C22B0007 ：2,200円	オリジナル全曲＋アレンジ5曲（含SEエディット・バージョン2曲）	89' 2 '21	
7	サイバリオン —G.S.M.TAITO3— /ZUNTATA ※	CD D28B0014 ：2,800円 CT 25P50014 ：2,500円	サイバリオン (Ⓥ)／ZUNTATA Sounds Mania #1 ～サイバリオン／チェイスH.Q./サイバリオン／ZUNTATA Sounds Mania #2 ～チェイスH.Q.	89' 3 '21	
8	ストライダー飛竜 —G.S.M.CAPCOM2— アルフ ライラ ワ ライラ	CD D25B1001 ：2,627円 CT 22P60049 ：2,359円	ストライダー飛竜 (Ⓥ)／ストライダー飛竜／天地を喰らう	89' 5 '21	
9	ゲーム・サウンド・DECO —G.S.M.DATAEAST1—	CD D25B1002 ：2,267円 CT 22P60057 ：2,359円	ファイティング・ファンタジー／ロボコップ／コブラコマンド／トルピード・アレー／スタジアム・ヒーロー／アクトフェンサー／タイムマシン	89' 6 '21	
10	ウイニングラン —G.S.M.NAMCO2—	CD D24B1003 ：2,500円 CT 24P60083 ：2,500円	ウイニングラン (Ⓥ)／スプラッターハウス (Ⓥ)／メタルホーク／ウイニングラン／スプラッターハウス	89' 7 '21	



11	ゼロウイング/東亜プラン	CD PCCB-00001：1,500円	オリジナル全12曲＋効果音19種	89' 9 '21	
12	原始島/SNK	CD PCCB-00002：1,500円	オリジナル全16曲＋効果音39種	89' 9 '21	
13	天聖龍・セイントドラゴン/ジャレコ	CD PCCB-00003：1,500円	オリジナル全12曲＋効果音13種	89' 9 '21	
14	レジェンド・オブ・ヒーロー・トンマ/アイレム	CD PCCB-00004：1,500円	オリジナル全16曲＋効果音66種	89' 9 '21	
15	マルサの女/アルフ ライラ ワ ライラ	CD PCCB-00005：1,500円	フルアレンジ8曲（犯罪の影に脱税あり/Low Tension～HiPosition/忙しすぎる週末/Drug Illusion/Gon-Chan March/Mellow Landscape/Misbelief Land/Don't you say Good-bye）	89' 9 '21	
16	ドラゴンブリード/アイレム	CD PCCB-00006：1,500円	オリジナル全16曲＋効果音68種	89'10'21	
17	鮫!/鮫!/鮫!/東亜プラン	CD PCCB-00007：1,500円	オリジナル全12曲＋効果音28種	89'10'21	
18	ドンドコドン/タイトー	CD PCCB-00008：1,500円	オリジナル全15曲＋効果音44種	89'10'21	
19	SUPER SONIC TEAM —G.S.M.SEGA3— /S.S.T.BAND	CD PCCB-00009：2,500円 CT PCTB-00001：2,500円	アフターバーナー（⑦：Final Take Off）/アウトラン（⑦：S'plash Wave）/スーパーモナコGP（⑦）/ターボアウトラン（⑦：Rush A Difficalty）/テトリミックス（⑦）/テトリミックス/スーパーモナコGP/ターボアウトラン/ゴールデンアックス	89'10'21	
20	DARIUSII —G.S.M.TAITO4— /ZUNTATA	CD2枚組 PCCB-00010：3,200円 CT PCTB-00002：3,200円	ダライアスII/ナイトストライカー＋それぞれのアレンジ全6曲（Olga Breese/Urban Trail/Aquarius/Free The Love/Zuntata Sounds Mania# 3～Olga Breese/# 4～Urban Trail）	89'11'21	
21	テトリミックス/セガ	CD PCCB-00011：1,500円	テトリミックス（ダンス・ミックス・バージョン）/テトリミックス（ハウス・ミックス・バージョン）/テトリミックス	89'11'21	
22	クラックダウン・ゲイングランド/セガ	CD PCCB-00012：1,500円	クラックダウン/ゲイングランド	89'11'21	
23	ダートフォックス/ナムコ	CD PCCB-00013：1,500円	オリジナル5曲＋Running Up.!（⑦）/Running Up.!（メガミックス・バージョン）	89'11'21	

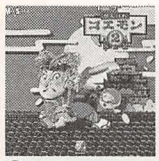
キングレコード

No.	タイトル	メディア/品番/価格	主な収録曲/備考	発売日	チェック欄
24	ファルコム・スペシャルBOX'89 ※	CDシングル6枚組 K13X-23041～6　：7,800円	ドラスレIV，ザナドゥ，ロマンシア，太陽の神殿，イースI・II，ソーサリアンシリーズから数曲を選び，フルアレンジで収録。FUSION，SYMPHONY，VOCAL，PLUS MIX，DISCO，SURROUND THEATERの6枚組	88'12' 5	
25	ソーサリアンスーパーアレンジ・バージョンIII，戦国ソーサリアンvsピラミッド・ソーサリアン ※	CD K30X-7711　：3,000円 CT K25H-4711　：2,500円	アレンジ6曲（雪の五条大橋／忍者屋敷／江戸を斬る／Forest of Lafaune／Gash／Grievously Shrine）＋オリジナル27曲	89' 3 '21	



⑮ ⑯ ⑰ ⑱ ⑲ ⑳ ㉑
㉒ ㉓ ㉔ ㉕ ㉖ ㉗ ㉘

26	ミュージック・フロム・ジーザス〜恐怖のバイオ・モンスター	CD 276A-7701 ：2,843円 CT 230T-3701 ：2,369円	アレンジ5曲（蒼い無限／蜜色の愛〜甘い抱擁／空の果てへ〜死神の影〜崩れゆく都市〜鎮魂歌／甦える侵入者〜勝利の旋律／去り行く者達〜蒼い無限）＋オリジナル10曲	89'4'21	
27	ミュージック・フロム・スタートレーダー	CD 276A-7702 ：2,843円 CT 230T-3702 ：2,369円	アレンジ6曲（出撃／MOON SCAPE／人工プラント〜ミサイル戦艦ベルセルク／機動衛星ミョルニル／STAR TRADER／レフィのテーマ）＋オリジナル28曲	89'4'21	
28	サンダークロス/コナミ矩形波倶楽部	CD 276A-7703 ：2,843円 CT 230T-3703 ：2,369円	サンダークロス（⑦）／サンダークロス／A-JAX（⑦）／沙羅曼蛇（⑦）／ホットチェイス／グラディウスII（⑦）	89'5'21	
29	がんばれゴエモン2	CD 140A-7704 ：1,442円 CT 096T-3704 ： 989円	ファミコン版全17曲	89'5'21	
30	ゴーファーの野望 エピソード2	CD 140A-7705 ：1,442円 CT 096T-3705 ： 989円	MSX版全24曲	89'5'21	
31	F1スピリット＋F1スピリット・3Dスペシャル	CD 140A-7706 ：1,442円 CT 096T-3706 ： 989円	MSX版全23曲	89'5'21	
32	交響曲ソーサリアン	CD 276A-7707 ：2,843円 CT 230T-3707 ：2,369円	①オープニング〜町「ペンタウァ」〜盗賊たちの塔「塔」②城〜盗賊たちの塔「地底」〜暗き沼の魔法使い「暗き沼」③呪われたクイーンマリー号「船内」〜メデューサの首「村」④氷の洞窟「洞窟Ⅰ」〜メデューサの首「森」〜キングドラゴン〜エンディングⅠ	89'7'5	
33	コナミ・ゲーム・ミュージックコレクションVOL.0	CD 276A-7708 ：2,843円 CT 230T-3708 ：2,369円	フラックアタック／リングの王者／クレイジーコップ／シティボンバー／銀流禍／ハードパンチャー	89'7'21	
34	コナミ・ファミコン・メモリアルベストVOL.1	CD 140A-7709 ：1,442円 CT 096T-3709 ： 989円	グラディウスII／バイオミラクル・ぼくってウパ／もえろツインビー／月風魔伝	89'7'21	
35	THE VOCAL from YS	CD 150A-7710 ：1,545円 CT 110T-3710 ：1,133円	Lilia（イースII・リリア）／In Adventure World（イースII・エンディングI）／Lilia〜English Version／In Adventure World〜Instrumental	89'8'21	
36	SURROUND THEATER SORCERIAN 暗黒の魔道士編	CD 150A-7711 ：1,545円 CT 110T-3711 ：1,133円	オープニング／〜そして旅立ち／全滅の魔法／ゲディス登場／隠し扉発見〜オーサー救出／死闘／太陽の石／ゲディス撲滅／帰還／エンディング	89'8'21	
37	PLUS MIX VERSION from YS, YSII, SORCERIAN, STAR TRADER	CD 150A-7712 ：1,545円 CT 110T-3712 ：1,133円	Palace of Destruction（YS）／エンディングI（YSII）／呪われたクイーンマリー号「上陸後」（SORCERIAN）／要塞突入（STAR TRADER）／Snow Blue（STAR TRADER）	89'8'21	
38	SNATCHER	CD 276A-7713 ：2,843円 CT 230T-3713 ：2,369円	PC-88サウンドボードIIバージョン全19曲（効果音やナレーションの入っている曲もあり）	89'9'21	
39	MUSIC FROM YSIII WANDERERS FROM YS	CD 276A-7715 ：2,843円 CT 230T-3715 ：2,369円	オリジナル全26曲＋X68000バージョン3曲	89'10'21	
40	WANDERERS FROM YS スーパーアレンジバージョン	CD 276A-7716 ：2,843円 CT 230T-3716 ：2,369円	フルアレンジ11曲（Dancing on the road/予感=スティスク=/貿易の街レドモンド/翼を持った少年/灼熱の死闘/暗黒の罠/パレスタイン城/破滅への鼓動/最強の敵/旅立ちの朝/Wanderes from YS）	89'10'21	


29


30


31


32


33



34



35



36



37


38


39


40



41


42

ビクター音楽産業

No.	タイトル	メディア/品番/価格	主な収録曲/備考	発売日	チェック欄
41	ビデオゲーム・グラフィティ Vol.3 ※	CD VDR-5278 ：3,000円 CT VCH-1905 ：2,500円 LP SJX-25049 ：2,500円	アサルト／ギャラガ'88／爆突機銃艇／ワールドスタジアム／ローリングサンダー (Ⓩ)／トイポップ (Ⓩ)	88'12'16	
42	ビデオゲーム・グラフィティ Vol.4 ※	CD VDR-5282 ：3,000円 CT VCH-1907 ：2,500円 LP SJX-25050 ：2,500円	ペラポーマン (ドラマ+Ⓩ+オリジナル)／パックマニア／ファイナルラップ／クエスター／ドラゴンスピリット (Ⓩ)	89'3'8	
43	アレンジ・サウンド・フロム ロードス島戦記	CD VDR-28071 ：2,627円 CT VCH-1916 ：2,359円 LP SJX-25051 ：2,348円	フルアレンジ10曲 (A Lodoss War/Overture/Wander land/Into The Labyrinth/King of Kings/A Black Battle/Heroes/Troubadour/Elegy for soldiers/Eternal Island～Lodoss)	89'4'21	
44	レベルUP.／ときめいて ～チェイルズクエスト～ /チャイルズ	CDシングル VDRS-1143 ：937円 EP SV-9429 ： 659円 CT VST-10513 ： 937円	「笑っていいとも」に出演していたチャイルズによる歌謡曲 (レベルUP.／ときめいて～チャイルズクエスト／花のチャイクエ音頭)	89'6'7	
45	ビデオゲーム・グラフィティ Vol.5	CD VDR-5300 ：2,812円 CT VCH-1913 ：2,359円	オーダイン／メルヘンメイズ／ギャラガ'88 (Ⓩ)／ロンパーズ (Ⓩ)	89'8'21	
46	ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレスVol.1 「ワルキューレの伝説」	CD VDR-14001 ：1,400円 CT VCH-12001 ：1,200円	オリジナル全15曲+効果音30種	89'9'21	
47	ビデオゲーム・グラフィティ Vol.6	CD VDR-5301 ：2,812円 CT VCH-1914 ：2,359円	フェリオス／フェイスオフ／ロンパーズ／メルヘンメイズ (Ⓩ)／ワルキューレの伝説 (Ⓩ)	89'10'4	
48	ナムコ・ベストヒット・ パレード./	CD VDRY-25023 ：2,500円 CT VCHY-25013 ：2,500円	過去の「ビデオゲーム・グラフィティ」「ナムコット・ゲーム・ア・ラ・モード」シリーズからボーカル・バージョンのみを集めたベスト盤。「オーダイン」を新録音	89'11'21	

アポロン音楽工業

No.	タイトル	メディア/品番/価格	主な収録曲/備考	発売日	チェック欄
49	ファンタジック・ワールド・オブ・スーパーマリオブラザーズ3 ※	CDシングル BY12-5031 ：1,200円 CT KHY-1036 ：1,000円	アレンジ4曲 (イン・ザ・ファンタジック・ムード／戦わずにいられない／マリオ協奏曲／ジ・エンド・オブ・ザ・ファンタジック・ワールド)+オリジナル・サウンド・ストーリー	88'12'5	
50	ドラゴンスピリット～エモーショナル・サウンド・オブ・ナムコット ※	CD BY30-5208 ：3,000円 CT KY25-0001 ：2,500円	PCエンジン版のナムコBGM集。ドラゴンスピリット/妖怪道中記/ギャラガ'88/ドラスピSEコレクション/妖怪SEコレクション/ギャラガ'88SEコレクション/ドラゴンスピリット (SE入りバージョン)	89'2'5	
51	組曲ウィザードリィII ～リルガミンの遺産～ ※	CD BY30-5209 ：3,000円 CT KY25-0002 ：2,500円	ファミコン版BGMのフルアレンジ13曲+ウィザードリィII・ゲーム・オリジナル・サウンド・ストーリー+SEコレクション	89'3'5	
52	くにおくん・サウンドコレクション ～ダウンタウン熱血物語, 他	CD C228-5008 ：2,348円	フルアレンジ33曲 (熱血硬派くにおくん／ダウンタウン熱血物語／熱血高校ドッジボール部)	89'6'5	
53	サウンドストーリー ダウンタウン熱血物語	CDシングル C109-5001 ：1,123円 CT T091-5001 ： 937円	フルアレンジ11曲	89'6'5	



54	スターコマンド～暗闇の侵略者 /すぎやまこういち	CD C273-5001 ：2,812円 CT T229-5008 ：2,359円	アレンジ12曲＋オリジナル・サウンドストーリー＋効果音集	89'8'5	
55	PCエンジンズ・ワールド・オブ・ダライアス	CD APCG-4001 ：2,600円 CT APCG-4001 ：2,300円	PCエンジン版のBGM16曲＋アレンジ2曲（Cosmic Air Way／Boss S'cene #7）＋効果音19種	89'11'5	

ポリスター

No.	タイトル	メディア/品番/価格	主な収録曲/備考	発売日	チェック欄
56	J. B. ハロルド・サウンド・コレクションSCENE 1 ※	CD H30X-20014 ：3,000円 CT X25X-1013 ：2,500円	殺人倶楽部／マンハッタン・レクイエム／殺意の接吻／J. B. #3／J. B. ハロルド・サウンドミステリー (⑦)	88'12'21	
57	ファイナル・ファンタジーⅠ・Ⅱ全曲集 ※	CD H25X-20015 ：2,500円 CT X22X-1014 ：2,200円	オリジナル全曲＋アレンジ2曲	88'12'21	
58	セタ・ゲーム・ミュージック SCENE 1	CD H24X-10001 ：2,472円 CT X21X-3501 ：2,163円	トゥイン・イーグル (⑦)／目撃 (⑦)／US. CLASSICゴルフ／新作戦争アクションゲーム／特殊部隊U. A. G. (⑦)／スーパーリアル麻雀PⅢ (⑦)	89'4'25	
59	T&E・ゲームミュージック SCENE 1	CD H28X-10002 ：2,884円 CT X 24X-3502 ：2,472円	サイオブレード組曲 (⑦)／サイオブレード／スーパーレイドック／レイドック2／レイドック2組曲 (⑦)／あーばーみゃーどっく	89'4'25	
60	サーク全曲集	CD H24X-10003 ：2,472円 CT X21X-3503 ：2,163円	オリジナル全42曲	89'5'25	
61	サバッシュ全曲集	CD H28X-10004 ：2,884円 CT X24X-3504 ：2,472円	アレンジ2曲（オープニング組曲／エンディング組曲）＋オリジナル全21曲	89'5'25	
62	TATSUJIN ～東亜プラン・ゲーム・ミュージック SCENE 1～	CD H24X-10005 ：2,472円 CT X21X-3505 ：2,163円	ワードナの森／ダッシュ野郎／達人／ヘルファイヤー	89'6'25	
63	交響組曲ファイナルファンタジー	CD H28X-10007 ：2,884円 CT X24X-3507 ：2,472円	オーケストラ・バージョン全7楽章…1989年5月20日に東京・五反田・ゆうぽうとで行なわれたコンサートのライブ版	89'7'25	
64	BURAI～ PROTOTYPE	CD H30X-10008 ：3,100円 CT X25X-3508 ：2,637円	SHOW-YA作曲による全10曲を相沢有紀が演奏（プロローグ～一触即発！／群衆の中の孤独/Soldier Love/Down Your Way/傷だらけの咆哮/The State of Wor/Lavender/遙かなるField/他）	89'9'25	
65	BURAI全曲集	CD H24X-10010 ：2,472円 CT X21X-3510 ：2,163円	オリジナル全31曲	89'11'25	

アルファレコード

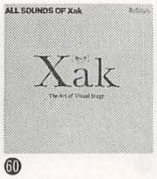
No.	タイトル	メディア/品番/価格	主な収録曲/備考	発売日	チェック欄
66	ビジランテ ※	CDシングル 15A3-2 ：1,500円 CT 15A5-2 ：1,500円	オリジナル全15曲収録	88'12'21	


57



58


59



60



61


62



63



64



65


66


67


68



69



70

67	最後の忍道 ※	CDシングル 15A3-3 ：1,500円 CT 15A5-3 ：1,500円	オリジナル全17曲収録	88'12'21	
68	イメージファイト ※	CDシングル 15A3-4 ：1,500円 CT 15A5-4 ：1,500円	オリジナル全18曲収録	89' 1 '25	
69	ザ・スキーム/古代祐三	CD 25A2-8 ：2,627円 CT 20A4-8 ：2,070円	アレンジ5曲（The Emperor was Steeped in Vice／The Force Rotted Away／I'll Save You All My Justice Thousand Eyes／Perpetual Dark）＋オリジナル16曲＋ボツ2曲	89' 4 '10	

CBS／SONY

No.	タイトル	メディア/品番/価格	主な収録曲/備考	発売日	チェック欄
70	MOTHER	CD 32DH-5285 ：3,008円 CT 28KH-5285 ：2,637円	アレンジ10曲（Pollyanna/Guardian Friends/The Paradise Line/Magicant/Wicdom of the World/Flying Man/Snow Man/All That I need/Fallin Love and/Eight Melodies）＋The World of Mother	89' 8 '21	

東芝EMI

No.	タイトル	メディア/品番/価格	主な収録曲/備考	発売日	チェック欄
71	SUPER MARIO BROS.3 /アキハバラ・エレクトリック・サーカス ※	CD CT32-5329 ：3,200円 CT ZT28-5329 ：2,800円	フルアレンジ10曲（Maze 1／Adventures／Maze 2／Waterfront／Underground／Boss／Athletic／The Lap／Thank you Mario／Super Mario Bros.3）	88'12'16	
72	夢幻戦士ヴァリスII /遊音人	CD CT28-5530 ：2,575円 CT ZT24-5530 ：2,266円	アレンジ7曲＋CD-ROM²バージョン2曲＋パソコン・オリジナル21曲	89' 8 '23	

日本コロムビア

No.	タイトル	メディア/品番/価格	主な収録曲/備考	発売日	チェック欄
73	スーパーマリオブラザーズ1.2.3 HOP! STEP! JUMP!	CD CA-3393 ：3,008円 CT CAR-1645 ：2,637円	フルアレンジ（スーパーマリオブラザーズ3～ノンストップ・スペシャル・ダンス・バージョン／スーパーマリオブラザーズ1.2～ノンストップ・ダンシング・エディション／マリオ・オリジナル・サウンド・エフェクト・ライブラリー）	89' 5 ' 1	
74	スーパーマリオランド /マリオ・フリークス・オーケストラ	CD CA-3838 ：2,627円 CT CAY-1370 ：2,359円	フルアレンジ9曲＋スーパーマリオランド・オリジナルBGMメドレー	89' 9 ' 1	

ファンハウス

No.	タイトル	メディア/品番/価格	主な収録曲/備考	発売日	チェック欄
75	桃太郎電蓄 ※	CD 20FD-7039 ：2,000円 CT 18FD-7039 ：1,800円	フルアレンジ25曲メドレー収録（春／桃太郎の家／戦闘1／力つきて／村／愛と勇気のマーチ／戦闘2／貧乏神のテーマ／仙人のテーマ／他）	88'12'21	



71 72 73 74 75 76 77
78 79 80 81 82 83 84

キティレコード

No.	タイトル	メディア/品番/価格	主な収録曲/備考	発売日	チェック欄
76	貝獣物語 ※	CD H30K20136 ：3,000円 CT 25CS0194 ：2,500円	アレンジ6曲（オープニング・テーマ／出発／未知なる地へ／浮遊城～天女／戦い／エンディング・テーマ）＋オリジナル18曲＋効果音27種	88'12'21	

ポリドール

No.	タイトル	メディア/品番/価格	主な収録曲/備考	発売日	チェック欄
77	信長の野望・戦国群雄伝	CD H29E-20001 ：2,987円 CT 26CE-1001 ：2,678円	フルアレンジ曲8曲（オープニング～群雄決起／時の調べ／怨狼の牙／もうすぐに…／戦雲～覇者への道／いにしえの瞳／傍にいるから／遠い仲間へ）	89' 4 '25	
78	蒼き狼と白き牡鹿・ジンギスカン	CD H29E-20002 ：2,987円 CT 26CE-1002 ：2,678円	フルアレンジ11曲（元朝秘史／夢の旅人／騎馬の舞い／モンゴル帝国／オルド／東ヨーロッパ／西ヨーロッパ／レクイエム／モンゴル高原／戴冠式／時のメモリー）	89' 4 '25	
79	水滸伝・天命の誓い	CD H29E-20003 ：2,987円 CT 26CE-1003 ：2,678円	フルアレンジ8曲（オープニング～無類の宴／夢、いつの日か…／春光／夏木立／秋風／冬景色／組曲・梁山泊／夢、いつの日か…）	89' 4 '25	
80	維新の嵐	CD H29E-20004 ：2,987円 CT 26CE-1004 ：2,678円	フルアレンジ11曲（龍馬／黄昏～冬の吐息～／秋燃ゆる／夏、透色に／説得／情熱の刃／戦闘／新たなる決意／同志の誓い／凱旋／夜明け～時間の中で～）	89' 6'25	
81	信長の野望・全国版/三國志	CD H29E-20005 ：2,987円 CT 26CE-1005 ：2,678円	フルアレンジ曲11曲（Overture～信長の野望/現世夢幻/天下攻防/比叡山燃ゆ/讃歌/蒼い朝・ボーカルバージョン/三國志・桃園の誓い/黄河～楊子江/千戈の交わり/季節が変わる頃・ボーカルバージョン/古）	89' 8 '25	
82	提督の決断	CD H29E-20006 ：2,987円 CT 26CE-1006 ：2,678円	交響詩風アレンジ全8曲（第一楽章／第二楽章／第三楽章／第四楽章／母港・ハワイのテーマ／会議（アメリカ）／アメリカの勝利／風の子守歌）	89' 9'25	
83	光栄オリジナルBGM集Vol.1 歴史三部作＋グレードアップ・バージョン	CD H27E-20007 ：2,781円 CT 24CE-1007 ：2,472円	信長の野望・全国版（オリジナル7曲＋㋐）／三國志（オリジナル11曲＋㋐）／蒼き狼と白き牡鹿・ジンギスカン（オリジナル19曲＋㋐2曲）	89'10'25	
84	光栄オリジナルBGM集Vol.2 信長の野望・戦国群雄伝＋水滸伝・天命の誓い	CD H27E-20008 ：2,781円 CT 24CE-1008 ：2,472円	信長の野望・戦国群雄伝（オリジナル16曲＋㋐）／水滸伝・天命の誓い（オリジナル20曲＋㋐2曲）	89'11'25	

問い合わせ先

■ポニーキャニオン
〒102 東京都千代田区九段北3-3-5
☎03-221-3151

■キングレコード
〒112 東京都文京区音羽2-2-2 アベニュー音羽
☎03-945-2111

■ビクター音楽産業
〒150 東京都渋谷区神宮前4-26-18 原宿ピアザビル
☎03-746-5561

■アポロン音楽工業
〒160 東京都新宿区若葉1-5
☎03-353-0191

■ポリスター
〒107 東京都港区南青山5-1-2 青山エリービル
☎03-406-8161

■アルファレコード
〒108 東京都港区芝浦3-5-9
☎03-455-1793

■CBS/SONY
〒162 東京都新宿区市谷田町1-4
☎03-266-5047

■東芝EMI
〒107 東京都港区赤坂2-2-17
☎03-587-9111

■日本コロムビア
〒107-11 東京都港区赤坂4-14-14
☎03-584-8111

■ファンハウス
〒160 東京都新宿区新宿1-9-1
☎03-350-8620

■キティレコード
〒153 東京都目黒区大橋1-8-4
☎03-780-8631

■ポリドール
〒153 東京都目黒区大橋1-8-4
☎03-780-8594

■「日本ゲーム・ミュージック大賞」投票規定

「日本ゲーム・ミュージック大賞」への投票は，本誌の中の「愛読者カード」（99ページの前にあるハガキのこと）のみに限らせていただきます。それ以外でのハガキ，封書による投票はすべて無効とさせていただきますので，ご注意ください。

投票してくださるかたは，「愛読者カード」の「日本ゲーム・ミュージック大賞投票コーナー」の覧に，自分が一票を投じたい作品の番号，タイトル，レコード会社名を記入して送ってください。

（例）⑯　ドラゴンブリード（ポニーキャニオン）

投票者の中から抽選で，下のような豪華商品をプレゼント。〆切りは1月20日消印有効，発表は3月号でとさせていただきます。

全国のGMファンのみなさん，ふるってご参加ください。

☆日本ゲーム・ミュージック大賞 協賛各社提供品

●ポニーキャニオン

- 『テトリミックス』D.J.用スペシャルサンプラー・12インチ・ジャンボ・シングル（5名）……六本木のディスコ〝マハラジャ〟などで実際に使われている，『テトリス』のスーパー・ダンス・バージョンだ。もちろん非売品。
- サイトロン特製ペンケース（10名）
- サイトロン・CDキャリングケース（10名）

●アポロン音楽工業

- 『ドラゴンクエスト』ゴールドCD（5名）……なんと，『ドラクエⅠ～Ⅲ』のほとんどの曲を収録した，非売品のスペシャルCDだ！

●東芝EMI

- 『ヴァリスII』テレホンカード（10名）
- 『アークスII』テレホンカード（10名）

●ビクター音楽産業

- CD『ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレスVol.1～ワルキューレの伝説～』（3名）
- CD『ナムコ・ビデオゲーム・グラフィティVol.6』（3名）

●日本コロムビア

- CD『スーパーマリオランド』（3名）
- CD『F1トリプルバトル』（3名）

●ポリスター

- スーパーリアル麻雀ステッカー（10名）

●アルファレコード

- G.M.O.特製帽子（10名）

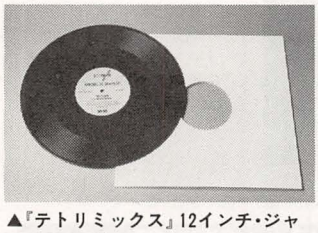
●キングレコード

- '90コナミ・ポスター・カレンダー（3名）
- '90ファルコム・イラスト・カレンダー（3名）
- 『オフィシャル・コナミゲーム・ミュージック』のテープ（4名）……アメリカのみで販売されているGMのカセット。NES（海外用ファミコン）版の『魂斗羅』『悪魔城ドラキュラ』『ドラキュラII』が収録されている。

●光栄

- CD『三国志II』（3名）

（順不同）



▲『テトリミックス』12インチ・ジャンボ・シングル



▲『ドラゴンクエスト』ゴールドCD



◀『ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレスVol.1』CD



◀『スーパーマリオランド』CD



◀『ナムコ・ビデオゲーム・グラフィティVol.6』CD



◀『F1トリプルバトル』CD



▲G.M.O特製帽子



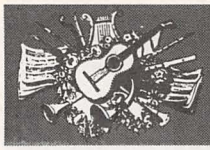
▲'90コナミ・ポスター・カレンダー



◀'90ファルコム・イラスト・カレンダー



◀『三国志II』CD



ゲームミュージック&ビデオ新譜視聴室

MUSIC

こんにちは，幸運私真矢です。いかがでしたか，今月のスペシャル企画。ゲーム・ミュージック界における日本最初の権威ある賞として，毎年恒例化していきたいと思っています。応援してください。

さて，今月号は年末進行ということもありまして，レギュラー・ページで紹介できるタイトル数がいつもより少なくなってしまいました。とは言え，発売予定のラインナップを見ていると，今年もますますGM旋風が吹き荒れそうな気配。『ドラクエIV』に『グラIII』，『ダラII』ビデオもほしいし——ああ，お財布の中身が心配ですね。

R-TYPE II——G.S.M.IREM2——

サイトロンの新年1発目は『R-TYPE II』です!! ゲーム・センターで『グラディウスIII』と人気を二分している傑作シューティングのBGMを完全収録。一時は「これがR-TYPEの続編なのでは？」と言われた『Xマルチプライ』もカップリングしています。ノーマルのBGM以外に，効果音がプラスされた「ゲームプレイ・バージョン」まで収められているのがファンにはたまらないのでは？①は，ニューフェイスのアレンジャー高西　圭氏の手による，約6分半にもわたる長編アレンジとなっています。

P.S.『R-TYPE II』とは関係ありませんが，3月21日にサイトロンからものすごいアルバムがリリースされるらしいですよ!!



発売元：ポニーキャニオン（サイトロンレーベル）
メディア／価格：
CD PCCB-00017　2,500円
CT PCTB-00004　2,500円
収録曲：①RタイプII（アレンジ・バージョン）②RタイプII（Title Back～Coin／R-TYPE II Play Version／R-9 to The Front～Counter Attack／Boss Theme／Stage Clear／Water Splash／Metal Crusher／Slip Slidin' Away／Dead End／Miss!!～Game Over／10 Seconds Blast／Dead End／Baiyo／Boss Theme／Escape from The Empire／Game Over／Nameless Soldiers）③Xマルチプライ（X－Multiply～Coin／Into The Human Body／Stage Start～Into The Human Body／Boss Theme／Stage Clear／Babe Good-lookin'／The Rolling Worms／Illegal Illusion／Bloody Bloom／Twilight Sight／Lusty Her Majesty／Boss Theme／Stage Clear／The End of Operation／Bady Scratchers／Game Over～Continue）
特　典：解説書，楽譜　**予約特典**：オリジナルB2カラーポスター
発売日：90年1月21日

サイトロンG.S.M.1500シリーズ

発売元：ポニーキャニオン
特典：CDケースサイズ・カラーステッカー　**発売日**：90年1月21日

エリア88/アルフ ライフ ワ ライラ



ゲーム発売元：カプコン
メディア／価格：
CD PCCB-00018　1,500円（税込）
収録曲：①Lonely Etranger（5面BGMのアレンジ・バージョン）②Credit～Player選択③Shop④油田基地⑤地上戦～Round Clear⑥雷雲⑦空中戦⑧森林要塞⑨要塞⑩砂漠⑪地上空母⑫渓谷⑬Special Round⑭洞窟⑮上昇⑯海上⑰戦艦～Game Over⑱兵器工場⑲最終線⑳Ending & Staff Roll㉑Last Ranking

忍者くん阿修羅の章



ゲーム発売元：UPL
メディア／価格：
CD PCCB-00019　1,500円（税込）
収録曲：①Game Play Version②Coin～Game Start③忍者くんのテーマ④ボスのテーマ⑤水中のテーマ⑥洞窟のテーマ～Dead⑦Ending⑧Game Over⑨Voice Collection

スーパーリアル麻雀スペシャル『見つめていいよ』創刊号

かつてない異色のアルバムが登場しました。これをGMと呼んでいいのかどうかもわからない不思議な1枚です。あの『スーパーリアル麻雀PII，PIII』で大人気だった，ミキ，カスミ，ショーコの3人組が，歌におしゃべりに大活躍。ミニドラマあり，ソロ・ボーカル曲あり，コーラス・ナンバーありと，エンターテイメントに徹した内容になっています。なんでも今年の新人賞まで狙っているんだとか。PIIIマニアは必聴ですね。なお，『トゥインイーグル』のガブリンサウンドの新曲も収録されています。



発売元：ポリスター
メディア／価格：
CD H28X-10012　2,884円（税込）
CT X24X-3512　2,472円（税込）
収録曲：①ミキとカスミとショーコの……②トキ・メ・キ通学路③今・恋している（ミキ）④胸いっぱい精いっぱい（カスミ）⑤ジョイフル・ホーリー・ナイト（ショーコ）⑥天使のドライブ⑦夏はキラキラ⑧Kya-pi-ba-ri-vi-ra-pyu／他
特典：ハイパーデフォルメ・キャラクターシート，ミキちゃんの特製ミニミニしおり，特製豆本
予約特典：ハイパーデフォルメ・キャラクターステッカー
発売日：89年12月21日

ファミコン・グラフィティー 任天堂カートリッジ編

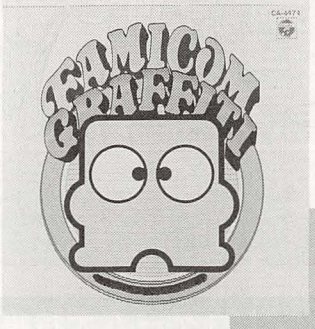
いや～なつかしいですねえ。ファミコン・ブームの礎となった，任天堂のヒット作品群のBGMがフルアレンジで収録されています。①のドンキーコング・シリーズのメドレーなんて，もう涙もの。『マリオ』に『クルクルランド』『バルーンファイト』……昔のファミコンは，ホントにおもしろいゲームばかりでしたね。古くからファミコンで遊んでいる人を，まちがいなくノスタルジックな気分にさせてくれる1枚です。それにしても，あの〝ロボット〟のBGMを知っている人がいるのでしょうか？ちなみに，私は「手編みの基礎」のソフトを持っています(笑)。



発売元：日本コロムビア
メディア／価格：
CD CA-4473 2,600円（税込）
CT CCL-3011 2,300円（税込）
収録曲：［すべてアレンジ・バージョン］①メドレーⅠ（ドンキーコング～ドンキーコングJR.～ドンキーコング3）②メドレーⅡ（ワイルドガンマン～ダックハント～ホーガンズアレイ）③メドレーⅢ（マリオブラザーズ～スーパーマリオブラザーズ～スーパーマリオブラザーズ3）④メドレーⅣ（デビルワールド～アーバンチャンピオン～クルクルランド～アイスクライマー）⑤バルーンファイト⑥レッキングクルー⑦ロボット～ブロック～⑧ロボット～ジャイロ～⑨ファミコンウォーズ
発売日：90年1月1日

ファミコン・グラフィティー 任天堂ディスクカード編

上の作品と同時発売になるのが，任天堂のディスク・ソフトのBGMだけを集めたもの。こちらもフルアレンジです。聴きどころはやはり，ディスク・ソフト第1弾で楽曲もGOODな『ゼルダの伝説』と，ハイテンポな『謎の村雨城』の対照の妙でしょうか。あえてエンディング曲を使わなかった『新・鬼ヶ島』，名作と名高い『リンクの冒険』も忘れちゃいけません。トリをつとめるのは，オドロオドロしい部分もある『ファミ探』シリーズ。ぜひ他社（ハドソン，ナムコ等）の古い作品を発掘するアルバムにも登場してほしいですね。



発売元：日本コロムビア
メディア／価格：
CD CA-4474 2,600円（税込）
CT CCL-3012 2,300円（税込）
収録曲：［すべてアレンジ・バージョン］①Hellow Disk World／②ゼルダの伝説③謎の村雨城④スーパーマリオブラザーズ2⑤メトロイド⑥パルテナの鏡⑦リンクの冒険⑧新・鬼ヶ島⑨ファミコン探偵倶楽部～消えた後継者～⑩ファミコン探偵倶楽部～うしろに立つ少女～
発売日：90年1月1日

三國志Ⅱ

光栄のサウンドウェア・シリーズもだいぶ充実してきました。今回の『三國志Ⅱ』は，作・編曲，演奏になんとカシオペアの向谷実氏を迎え，海外レコーディングを実現。数々の民族楽器の音を楽しんでください。なお，このCDは，PC-8801MCを考えて制作されていて，ゲームのオープニングとエンディングが，ちゃんとサウンドとシンクロするようになっているそうです。88MCユーザーにとってはウレシイ話ですね。



発売元：光栄
販売元：ポリドール
メディア／価格：
CD H29E-20009 2,900円（税込）
CT 26CE-1009 2,600円（税込）
収録曲：［すべてアレンジ・バージョン］①オープニング～黎明②序章③蜀のテーマ④列強諸国⑤敗戦⑥使臣来訪⑦華北諸国⑧君主陣没⑨呉のテーマ⑩婚姻の儀⑪貂蟬の舞⑫故国の終焉⑬魂のテーマ⑭征戦⑮乱世統一
発売日：89年12月25日

ゲームミュージック・アルバム&ビデオ発売予定一覧

	発売日	タイトル	発売元
アルバム	1月21日	●逐電屋藤兵衛・秘録首斬り館	日本コロムビア
	2月7日	●ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレスVol.2「バーニングフォース」	ビクター
	2月21日	サイトロン1500シリーズ	
		┌●アームドF／クレイジークライマー2	ポニーキャニオン
		└●ヘラクレスの栄光Ⅱ	ポニーキャニオン
		●グラディウスⅢ～伝説から神話へ	キングレコード
		●ファルコム・スペシャルBOX'89のCDシングル6タイトルをバラバラに再発売	キングレコード
	2月25日	●ガデュリン（セタ）	ポリスター
		●ルーンワース	ポリスター
	3月1日	●遊遊記	日本コロムビア

	発売日	タイトル	発売元
アルバム	3月21日	●斬〈ZAN〉	東芝EMI
	3月中旬	●ドラゴンクエストⅣ	アポロン
	3月中旬	●ウィザードリィⅢ	アポロン
	3月下旬	●シュヴァルツシルトⅠ&Ⅱ	アポロン
ビデオ	2月7日	●スーパーモナコGP&ターボアウトラン（LD）	ポニーキャニオン
	2月21日	●ダライアスⅡ	ポニーキャニオン
	3月5日	●オリジナル・アニメビデオ「イース」第2巻「ハダルの章」	キングレコード
	3月25日	●はじめまして（スーパーリアル麻雀PⅢ・オリジナル・アニメビデオ）	ポリスター

レスキューAVG&RPG

アドベンチャーゲーム＆ロールプレイングゲーム



このコーナーは，アドベンチャーやロールプレイング・ゲームを楽しむ読者のみなさんのためのページです。どうしても解けないゲームに関する質問や，かくれ情報など，みなさんからのお便りに，レスキュー隊がこたえてくれます。

本文の一番最後に載っているきまりを守って，どしどし応募してください。

みなさん，こんにちは！　今回のレスキューのしめ切りと期末テストがモロに重なってしまって，１人で大パニック&超寝不足でテスト勉強もレスキューの原稿もどっちもイマイチッて感じでハマッちゃってる青木です。

さて，気をとり直して。え〜，今月からの新しい企画「全部レトロじゃ〜ん！　レスキューAVG&RPG（仮題）」ってのをやってみました。というのも，最近レスキューのハガキのたばのなかに誰にも答えてもらえず，いつまでも残っているカワイそうなハガキが増えつつあるので，それらを一気に消化するためにこの新しい企画をボクが勝手に考えたワケです。

これを３〜４か月に１度やっていけば，少なくとも今よりはマイナーなゲームの質問にも答えられるんじゃないかと思うんです。そんなワケで今月もヨロシク！

今月の担当ゲーム：ソーサリアン，イース，イースII，ウイングマン・スペシャル，ARCUS，セイレーン，ウィザードリィ＃３

隊員NO．８　青木　聡

★青木：今月は大亘理さんは原稿だけでコメントがないんですぅ。

大亘理さんのファンのみんなゴメンナサイ！

今月の担当ゲーム：ウィーザードリィ＃１，ALPHA，アドレナリン・コネクション

隊員NO．4'大亘理零夢

レトロゲーム大特集

Q　こんなことを書いていいのかわかりませんが，本当に困っているのです。というのも，『ソーサリアン』で２段ジャンプができないのです。マニュアルにあるように，「トンットーン」と[8]キーを押しても全然高く跳べないんです。これでもう１か月以上悩んでいます。どうかよろしくお願いします。

〔鹿児島県姶良郡・**新実逸朗17才**〕

A　なるほど〜。これは，『ソーサリアン』をプレイする人にとっては致命的だなぁ。

ボクもこういう質問には，どう答えたらいいのかよくわかんないけど，とりあえず言えることはいろんなタイミングを試してみて，「これだぁ！」ってのが見つかるまで練習する。あと，ハイスピードとノーマルの両方で練習してみたり…。でも，一番簡単なのはver１．１（２段ジャンプは[8]キーを押したまま）に変えることかナ。

Q　ボクはPC-88SR版の『ソーサリアン』をやっています。だけど，今「ロマンシア」でハマッていてどうすることもできないのです。地下でヴァイデスを倒しましたが，それから何をしたらいいのかわかりません。いろんな人に話を聞きましたがダメでした。もちろん，アイテムはすべて持っています。もうレスキュー隊だけがたよりなんです。お願いします。

〔住所不明・**メルルーン？才**〕

A　でたっ！　今月の住所不明クン！　おいおい，たのむから住所ぐらい書いてちょうだいヨ。別に放火しに行くとか，ドロボウしに行くワケじゃないんだし〜。まあ，いいや。それではお答えしよう。

メルルーンクン。キミはハッキリ言ってカンちがいをしているヨ。と言うのも，このロマンシアのシナリオはヴァイデスを倒してしまえば目的は達成されたんだから，もう終わり。だからあとは城に帰るだけなんだ。きっと，メルルーンクンは「消えた王様の杖」のときみたいにシナリオ・クリアのBGMが流れないから，まだ終わってないと思ったんじゃないかナ？　他にもシナリオ・クリアのBGMが用意されてないシナリオはいくつもあるので気をつけてネ。

Q　あの〜。はじめまして。私はPC-88版の『ソーサリアン』の「盗賊たちの塔」で迷っています。どーしてもガラティーンが見つからないんです。地下からでて，メジャーデーモンまで行ったんですけど

倒せないのです。いろんな人に話を聞いてみたら，ガラティーンでしか倒せないっていわれたので捜しているんですけど，いったいどこにあるんですか？

教えてください。

〔愛知県知多郡・**時夢来世13才**〕

A 実は，時夢来世チャン（女の子だよネ！　ちがってたらゴメンなさい）と同じところ，つまりガラティーンが取れなくてハマってる人ってけっこう多いんだ。たしか，ボクもここでハマッたような…。

そんなワケで，ガラティーンが取れなくて嘆いている大勢の人のためにもしっかりレスキューします。

まず，ガラティーンのある場所。これはズバリ，地下でしるしを持ってた死体を何回か調べるとでてくるヨ。だけど，ハッキリいって地下に行くのがナカナカむずかしいんだ。とりあえず，最初に地下に落とされた場所のすぐ近くから再び地下へ行くことができる，ということだけ教えておきましょう。もちろん，それまでに会話をしっかりして，フラグを満たしておかなきゃダメだよ！

Q



〔埼玉県草加市・**若裸菜胃象？才**〕

A なんかスゴイ（？）イラストを書いてくれた若裸菜胃象（「わからないぞう」って読むらしい）クンだけど，キミはガマになっちゃた娘にドロボウ呼ばわりされなかったかナ？　もしされたなら，今持っているアイテムでもどせるものは全部箱にもどしてちょうだい。それから，大鍋を取ってくればOK。

大鍋のある場所は，ゾンビが団体さんで現れて，柱がたくさんあるエリアで，そのなかでも，右から３本めの変な形の柱の裏に隠してあるんだけど…わかったかなぁ？　とにかく，柱がたくさんあって，ゾンビもたくさんでてくるところをよ～く調べてまわってみてネ！

Q レスキュー隊のみなさん，はじめまして。ボクは今，PC-88版の『ソーサリアン』をやっています。ところで質問ですが，不老不死のキャラの作りかたを教えてください。以前にこのコーナーに載っていたらしいのですが，ボクは最近ベーマガを買うようになったので，そのときのベーマガを持ってません。どうしても知りたいので，どうかよろしくお願いします。

〔埼玉県坂戸市・**今さん15才**〕

A 89年４月号に不老不死のキャラの作りかたがでていたにもかかわらず，まだ今さんクンと同じような理由で質問してくる人がけっこういたり，若がえれないとかの質問もいくつかきているので，完璧な不老不死のキャラの作りかたを教えよ～！

①不老不死にしたいキャラをold（60才ぐらい）にしよう。

②そしたら，oldのキャラを冒険に行かせ，わざと殺しちゃおう。

③城にもどってきたら，「時間を進める」で死後20年～29年にしてセーブする。

④魔法使いの家で死んだキャラを生きかえらせる（成功率10%）。成功すると寿命が250才になる。失敗すると，灰になってしまうのでロードしてやり直そう。

⑤寿命がのびたら，また冒険に行かせて殺す。そしたら，③と同じことをやり，魔法使いの家で復活させる。成功すると，不老不死になれるんだ。

以上が不老不死のキャラの作りかたなんだけど，どうせ不老不死なら若いほうがいいもんネ。それでは，ここからは不老不死になったキャラの若がえり作戦だ！

①不老不死になったキャラの中で，INTがプラスの数値のFIGHTER（ファイター）かDWARF（ドワーフ）が「REJUVENATE」の魔法を使えるようにする（REJUVENATEの作りかたは89年10月号を見てネ）。

②「REJUVENATE」を使えるようになったら，冒険にでてその魔法を使いまくる（Z キーを押したまましばらくほっとくとラク）。

③しばらくして，城にもどると，ホラ若がえってるでしょ。16才まで若がえれるから，お好みの年にしてちょ。

④若がえったら，今度はパラメータをあげなきゃならないネ。一番確実なのは道場に行く。お金と時間がかなりかかるけど，もう年をとらないんだから「時間を進める」でお金をつくりながらやればOK！

これで君のキャラも超エリート・キャラに！　だけど，不老不死だと隠れアイテムが取れないことも…。

あっ！　それと，若がえり作戦の①で，「REJUVENATE」の魔法をFIGHTERかDWARFに使わせるのは，なぜかというと，この魔法の効果を受けたキャラの特性値（FIGHTER，DWARFはSTR等，WIZARD（ウィザード），ELF（エルフ）はINT等）をグゥ～ンとさげてしまう。INTが確実にマイナスになってしまうWIZARDやELFだと魔法が使えなくなっちゃうので，INTがプラス数値のFIGHTERかDWARFを使うんだ。

完璧なキャラを作るまで，かなり時間がかかると思うけど，あきらめずにガンバってくださいネ！

Q はじめまして。最近，『イース』シリーズをはじめようと思いプレイしていたんですが，最後のボス，ダルク＝ファクトに勝ったあと，やることがわかりません。イースの本も６冊手に入れました。

どうすれば，リング（？）みたいなところからでられるんですか？　マスク・オブ・アイズを使ってもダメでした。

早く，『イースII』『ワンダラーズ～』がやりたいので，どうか教えてください。

〔愛知県名古屋市・**おしえてクリクリ16才**〕

A お～しい，お～しい，お～し～い～な～，もうちょっと～（ヤッターマンシリーズより）。でも，本当におしいなぁ。あと，ほんんんんんのちょっとでエンディングだったのに。

だけど，ここでやることは謎なぞとかじゃないから自力で解いたのと同じようなもんだけどネ。

では，お答えしよう！　キミは今までイースの本を手に入れたら，どうしてたかナ？　ジェバに呼んでもらったり，レアにもらったメガネを使って読んだりしてたでしょ。ここでやることも同じで，さっき手に入れたファクトの章を読めばOK！

もちろん，イースの本を読むときは R キーだよ！

Q ボクは『イースII』をやっているのですが，石像になった人達を元にもどすことができなくて困っています。

夢見の石像の黒真珠を合わせましたが，何も変わりません。まだ開けてない扉が一つだけあります。もしかして，この扉に関係があるのでしょうか。

今，レベルは25で武具はすべてバトル系です。どうか教えてください。

〔奈良県大和郡・**金山洋士？才**〕

A おっ！　金山クンは今，『イースII』で一番盛りあがる（とボクは思う）あたりをプレイしているんだネ，うらましい！　レベルアップの手間がからないならもう一度プレイしたいけどなぁ…。

それでは，お答えしよ〜っ！　金山クンは夢見の石像に黒真珠を合わせたのに石像が元にもどらないそうだけどそれもそのハズ。ダレスの呪いを解くには，鐘つき堂のてっぺんで黒真珠と合わせた夢見の石像を使ってないからなんだ。よろしいかナ？

感動のエンディングまでもう少し，そのあとは『Wanderers〜』も待ってるよ〜ん。



〔北海道旭川市・**こひつじ13才**〕

A たしか，これと同じレスキューを88年の11月号で書いたんだよネ。う〜ん，まあいいか。んじゃレスキューしよう。

88年11月号でも書いたけど，このシーンで松岡センセーにおごってもらえる物の名前は，考えるだけじゃ，まずでてこないと思う。そんなとき，役に立つのが，「なんですかモード」だよネ。ボクなんかは，このモードを使って棚にあるもの全部，「なんですか」して，でてきた名詞を全部試してるうちにクリアしちゃったってかんじだけど，もう『ウイ・スペ』もレトロだもんネ。ズバリ答えを教えちゃおう！

で，その答えなんだけど，〝プリン〟なんです（ウッ…アッサリ終わってしまった…）。それでは，ガンバってくださいネ。

Q ボクはPC-88MRで『アークス』をやっています。4人の精霊たちすべてに会ったので，バファイのダンジョンへ行ったら，再びサラマンダーが現れて，「この地のどこかに待つ」と言われました。そこで，マッピングしながら進んでいったんですが，あまりにも広くて飽きてしまいました。どうぞ，このボクを助けてください。

〔千葉市・**川島慎二16才**〕

A ちょっと，ちょっと川島クン！　飽きちゃったから助けてくださいってのは，ないんじゃないか？　第一，バファイは飽きるほど広いダンジョンじゃないと思うヨ。だから，飽きちゃったなんて言わずにガンバってみてヨ。それでは，この『アークス』最後のイベントが比較的楽になるように，いくつかアドバイスを。まず，持ち物からで，もっていくもののうち絶対に忘れてならないのは，解毒と解マヒの薬。体力回復は，魔法や，壁に向かって休憩すれば大丈夫だけど，毒やマヒはそうはいかないからネ。つぎに，戦闘だけど「バンシー」や「デーモン」のように，味方の士気をさげてしまう特殊攻撃をもつ敵の場合，一撃必殺の魔法を使うか，防御の魔法を必ず使うこと。そのへんに気をつけて，どんどん下へ進んでいけば，OKだヨ。もうエンディングは目の前だ，ガンバッ！

P.S.山下先生の本，『チャレンジ！AVG&RPG V』に『アークス』のマップ（ボクが書いたんだヨ）が掲載されてるから，それも参考にしてちょうだい！

Q ぼくはPC-88版の『アークス』をプレイしています。すでに，風，火，土の精霊には会うことができたんですが，氷河にいると思われる，水の精霊に会うことができません。あっちこっち捜しまわってみましたが，たまに出口があったりしただけでした。どうか，ボクを助けてください。お願いします。

〔山形県鶴岡市・
だいだいだいだいじょうぶだ18才〕

A 広い，遅い，敵が強いの3拍子そろったゼルド砂漠とコリアンドルの氷原。はっきりいって，精霊の居場所を知らずにこの地に踏みこむのは，無謀としかいいようがない（かな？）。特に水の精霊のウンディーネは，コアリアンドルの氷原の地下にいるというから，さぁ大変。だから，地下への入口のある場所を教えちゃいましょう。

コリアンドルに入ってすぐのところからまぁ〜っすぐ43歩いって，こんどは右に13歩いくと，地下への入口があるハズだヨ。地下に入ってしまえば，ほとんど1本道（入ってすぐの階は除く）だから，下へ下へと進んでいけばOK！　ダンジョンもメチャ広いけどあきらめずにガンバッテネ！

Q ボクは『セイレーン』をやっているのですが，プリルの過去が見れなくて困っています。ラトクは，「急がなければ…」と言うだけで剣を見せてくれません。

今，持っているものは，ユニコーンの剣，魔法の鏡，ブルーの宝石です。

どうか助けてください！

〔福島市・**ムックンラビー？才**〕

A このシーンは，〝偶然クリアしちゃった人がけっこう多いんじゃないかナ？〟と言うのも，ここをクリアするのにはある特定の場所でラトクと「話す」ってやればOKだからなんだ。どこで「話す」をするのかは自分で調べてみてネ！

ここをクリアすると，バクのパックに会うことができるゾ。エンディングまでもう少しだ，ガンバッてちょ。

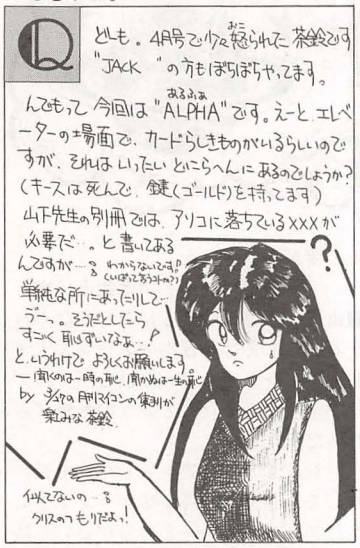
Q え〜，レスキュー隊の皆様，こんにちは。ボクはFC版『ウィザードリィ』をやっています。が，見事に行きづまってしまいました。情けないことに，1Fで銅の鍵を取り，2Fでカエルの置き物を取って後はせいぜいブルーリボンを取っただけ。これからどうしたらいいのかまったくわかりません。しかたなく10Fでセコセコとレベルあげとアイテム集めをしています（パーティのレベルは全員約14）。このままではいけな〜いと思い，ハガキをだしました。助けてくんろーっ!!

〔神奈川県横須賀市・**横田貴佳？才**〕

A う〜ん，おしい！この位のレベルならそろそろワードナーを倒せるんじゃないかな？

横田クンは他に何かアイテムがあるんじゃないかと悩んでいるみたいだけれど，もう絶対に必要なアイテムは全

部取っているから大丈夫だよ（もちろんムラサメブレードなんか持っているほうがいいけどね）。あ，あとMALORのスペルは常に残しておいたほうがいいと思うよ。



〔広島市・**茶鈴15才**〕

A 今じゃすっかりファミコンのソフトハウスの中でも大手の一つになってしまったスクウエアのアルファですが，この頃からそのシナリオやグラフィックの質の高さでは優れていたんですよね。さて，そのカードらしき物をどこで手に入れるか？　茶鈴サンは展望室へ行ってみましたか？　そこにはカードのような物が浮いてるんだけど，自分の思うように動きが取れないので（なんせ無重力状態なので），何回もあきらめずに…。P.S.スクウエアさんはまたパソコン・ソフトに参入してほしいですね！

Q レスキュー隊のみなさま，はじめてお便りいたします。実は私，『ウィザードリィ＃3』の最後のツメのところで悩んでいます。6FのE19N17でだされる質問，「漆黒の馬に乗りし黒き影，白いバラを持ちて歩みよる。日が昇る。そして変化は続かん」と，E11N4の「私が転がれば，そなたは進みぬ。私が動けば，そなたも動く」の答えががわからないのです。タロット・カードのことかと思い，ほとんど全部を入力してみたのですがダメでした。

ズバリお答えをお願いします！

〔長野県上田市・**銀鷹20才**〕

A うむむむむ。ここまで自力でプレイしてきた人をレスキューしちゃってもいいのかナ？　ボクとしては最後の最後，超LASTの質問はやっぱり自力で解いてほしかったなぁ。でも，やっぱり本人の希望なんでお答えしよう♪

まず，一つ目の「漆黒の馬に乗りし…」ってヤツの答えは「死」です（シャレじゃないゾ）。そして，二つ目の答えは「戦車」なんです。でも，答えがわかったって，どっちの質問に答えればいいかがわかんなきゃしょうがないんだよネ。まあ，それぐれいは自力でやってちょうだい。



〔東京都東久留米市・**菅原嗣治？才**〕

A ダメだよ～菅原クン。ペンダントや日記は元の持ち主に返さなくっちゃ!!日記の持ち主はすぐわかるだろうけど（中は読んじゃだめだよ。プライバシーは守らなくちゃね），問題はペンダント。このペンダントの中を見てみたかな？誰かの写真が入っているよね。このペンダントをいろんな人達に見せれば持ち主はわかるけれど，ここで素直に返しちゃおもしろくないよね。やっぱり取り引きでもしなきゃ…。あとはいろいろな人に情報を聞いていけば第1部は解けるはずだ！

読者間レスキュー

★青木：さて，読者間レスキューのコーナーですけど，今月はしめ切りが早かったせいか，それとも宿題がむずかしかった（？）せいか読者のみなさんからのAnswerが1枚もきませんでした。

そんなワケで今月の宿題は，FC版『スターウォーズ』『A・ファンタジアン』『抜忍伝説』，それに以下の3本！　みんなからのAnswer待ってま～す！

Q はじめまして。ボクはPC-8801FAで『サバッシュ』をやっています。

ギャリバスを倒して，「ラーフのじゅうたん」でドルゲスタンへ向かう途中，アルフールの大要塞で「カーリャのうろこ」を取り忘れたのに気付きました。しばらく捜しているうちに宝石箱のある場所はわかったのですが，なんと取りに行くことができないんです。外からまわってもダメでした。どうか助けてください。

〔山口県吉敷郡・**北野集司12才**〕

Q おいらは『ウィザードリィ＃4』をPC-88FAでやってるんだけど，B11Fの三つ目の質問「我は片手に真実を，そしてもう片手に虚偽を持つものなり。我は人の体の支えとなりしものなり。我とは何？」ってヤツの答えがわからないんだ。もう2か月近くハマッたままなんで，だれかレスキューしてちょ！

〔住所不明・**しとさきおあ？才**〕

Q わかんない！　わからない!!『スタークルーザー』の最後のほう，VOIDO大戦艦で最後のボスにたどり着けないよ～。

ゲート開放装置も1個しか見つけてないし，空調装置も1個だけ動かせるのを見つけたけど，結局もとにもどるだけだったし…。

お願いだから，ど～か教えてください。

〔東京都板橋区・**白髭和彦？才**〕

★

★

おたより待ってます！

この「レスキュー！AVG&RPG」のコーナーに応募したい人は，ハガキにわからないシーンを書いて，以下のあて先まで送ってください。ただし，質問は1人1ゲーム1シーンにかぎります。そして，必ずキミの体験談や失敗談（○○○と入力したけどダメだったなど）を書きそえてください。

また，イラストはタテ書きで，必ず黒インクを使用し，左上に空き部分（2×2cm）を作ってください。

なお，電話でのお問い合わせにはいっさい応じられませんので，ご了承ください。

あて先：〒141　東京都品川区東五反田1-11-15　電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「レスキュー！AVG&RPG」係

読者の意見
ホンキでPlay ホンネでReview!!



2月号とは言っても，気分はやっぱりお正月。あけましておめでとうございます。山下　章です。

いやいや，やっと別冊の原稿から手がはなれまして，安息の日々に突入しようかとしています。

あ，もう書店に『チャレンジ！AVG&RPGⅤ』が並んでますよね。読んでくださったみなさん，いかがでしたか？表紙からして，今までのシリーズとはちょっとちがったイメージでしょう？感想を聞かせてもらえたらウレシイです。

それでは，ベーマガの読者アンケートで常に上位の座に位置している「読ホン」のコーナーへどうぞ——。

CD-ROMについて思うこと

はじめまして。PC-88シリーズにいよいよCD-ROMがつきましたね。FM TOWNSのときはあまり関心はなかったのですが，今回のPC-88シリーズの場合は，ある意味で非常に意義があると思うのです。

ゲームの分野において大きなシェアを持つPC-88シリーズ用のCD-ROMは，一連のコピー・プロテクト戦争に終止符を打つことに使われるのでは，という気がしませんか？

なにせ相手は，読み込みオンリーのCDですから，コピーはそう簡単には(まずほとんど)できません。それに，磁気によるディスクの破損なんてこともなくなるでしょう。

もしもソフトの値段が安くなるのであれば，たとえフロッピー2枚でおさまるソフトでもCD-ROM版で発売してほしいと思います。ボクの希望としては，生産中止になった古いソフトを1枚に集めて，CD-ROMで安く発売してほしいですね。

［千葉県船橋市・IMANOK？才］

■山下：最近，PCエンジンのCD-ROM²の売れ行きがグーンと伸びているらしい。『イースⅠ，Ⅱ』や『ダライアス』などの話題作が登場するからだろうか。発売当初は今ひとつ人気がでなかったROM²だけど，使いかたさえまちがえなければ，これまでのコンピュータ・ゲームで表現できなかったことを現実化できるハズ。ボクも先日とうとう購入してしまった。

対して，PC-88のCD-ROMシステムには，まだそんなに魅力を感じない。いくら大容量実現とか言っても，やっぱりそのハードならではのソフトがなくっちゃね。PCエンジンのROM²をアッと言わせるくらいのスーパー・ソフトの登場に期待！

普通の絵とコンピュータグラフィック

最近のゲームのグラフィックはすごい。『イースIII』や『スナッチャー』では，声もでなくなるような場面が何か所もあった。でも，コンピュータ・ゲームのグラフィックでいう「美しい」「きれい」は，「限りなく現実の絵に近い」ということと必ずしも同じではないはずだ。『イースIII』や『スナッチャー』にしても（ファンのみなさん，たびたび例にしてすみません。本当はこれらのゲームは大好きなんです），限りなくアニメの絵柄に近くなっているということで，けっしてCG本来の美しさを表現しているとは言えないと思う。

多くのゲームは，アニメのグラフィックを手掛けている人や，専門学校をでてきたデザイナーの人が描いた絵を，そのままスキャナで取り込んでいる。しかし，点の集まりであるCGならではの絵をゲームに使用することはできないのだろうか。

もちろんゲームは，シナリオやゲーム性に重点を置かれるべきではあるが，グラフィックについてもまだまだ考える必要があると思う。

［富山県黒部市・川岸武士16才］

■山下：言いたいことはなんとなくわかる。たとえば，日本のゲームとアメリカのゲームのちがいのひとつに，グラフィックのセンスというのが挙げられるだろう。

いかにもアニメアニメした日本製に対して，ドットの持つ味をうまく生かしたアメリカ製——どちらがいいとは一概には言えないものの，アメリカ・タイプのグラフィックは，特にファンタジー系のゲームにおいて，すばらしい雰囲気をもたらしてくれる。最近では『ブルトン・レイ』なんかが近い感じをだしてくれてるけど，日本にもそういうグラフィックがドンドン登場してほしいね。

もっとX1用のソフトを!

はじめてお便りします。ボクはX1turboZのユーザーです。この間，なにかゲームを買おうと思ってひさしぶりにベスト電器に行ったのですが，なんと「X1シリーズ」のコーナーが極端に縮小されているではありませんか(もっとヒドイ店では，コーナーどころか，店内に全部で2，3本しかありませんでした)。

近頃，ほとんどのゲームがPC-98や88，X68000シリーズから発売されて，おもしろそうなゲームでもなかなかX1シリーズに移植されません。X1のユーザーが少ないせいなんでしょうか？　それとも，技術的にX1への移植がむずかしいんでしょうか？　ボクは他の機種の人たちと同じ頃に同じゲームをして，情報交換をしたいのです。

各ソフトハウスのかたがたにお願いです。少しでも早くX1にゲームを移植してください。たとえ遅れてもいいですから，せめて移植はしてください。もうこれ以上，できないゲームを作ら

ないでください。

［福岡県春日市・**福本直也17才**］

■山下：X1ユーザーからのかなり悲痛なお手紙だ。ひと昔前，各メーカーが種類を覚えきれないぐらいハードを発売した時期があった。しだいにそれが淘汰されて，今のようになってきたわけだけど，そのときに泣くことになるのはいつも，消えていくハードを買ってしまったユーザーであった。

ソフトに互換性がない商品のシェア争いによる悲劇の結末——VHSに対するBetaしかり，LDに対するVHDしかり……。消え去っていく（少々語弊があるかもしれないが）機種を買ってしまった人は，必ず最後に痛い目に会うことになるのだ。残念ながら，パソコンにもそれが当てはまるだろう。

ハード・メーカーの人には，そういう悲劇をできるだけ少なくするためにも，せめて自社内でのコンパチビリティぐらいは保ってもらいたいものである。まあ最近のX68000やPC-98のやりかたならば，ユーザーもある程度は納得できるのではないだろうか。

けっして16ビットをヒイキするわけではないのだが，ソフトハウスの動きなどを見ていると，8ビットではもう苦しい時代になっているのかもしれない。これはパソコン自体の進化と考えて，仕方がないような気もするんだけど……。

読者による感想のコーナーを作りましょう!

突然ですが，このページに対して，ひとつ提案したいことがあります。

ボクらがこれからゲームを買おうとしたときに，その作品の紹介が手元のベーマガに載っていなかったり，具体的な部分（操作性の善し悪し，ディスクのアクセスがひんぱんに行なわれたりしないか，めんどうくさくないか等）が書かれていなかったりすることがあります。

そういうときに，このページをつうじて，すでにプレイしたことがある他の読者からそのゲームに対する感想を教えてもらえたら，と思うのです。そんなコーナーがあれば，ゲームのデキを知る目安にもなりますし，おもしろくもないゲームを買ってしまうことが少しは減るのではないでしょうか。

で，今ボクが感想を聞きたいのは，X68000用『トリトーン・ファイナル』です。まだこのゲームについての記事を見たことがないので，おもしろいかどうか心配です。どなたか，ぜひ話を聞かせてください。

［東京都江戸川区・**大久保良秀18才**］

■山下：これはおもしろい企画だね。ボクが答えてもいいんだけど，読者どうしで意見をかわし合うことに意義がある。

よし，来月から「読者間レビュー」と題して，コーナー化しちゃいましょう。自分が内容を知りたいゲーム，また載っているゲームについての感想・意見をお持ちの人は，どしどし投稿を。

（それにしても，第1回目のゲームが『トリトーン・ファイナル』ってのは，いささかヘビーだなあ）

読ホンのサークル，大賛成!

1月号のFredyさんの「読ホンのサークルなんていかが？」について。

実は，ボクもずっと前から「ゲームについて話し合って，ゲーム業界を発展させる」ためのサークルを作ろうと考えていたんです。しかし，ベーマガのサークル紹介のコーナーではボツられ，案内のチラシを自分で作っても，どうもうまくいかない。ひとりでやろうとすると，独断に陥ってしまうし，グループでやろうとしても，メンバーがなかなか集まらないし……。

というわけで，なかなか実現できませんでした。でも，だれかこのようなサークルを作ってくれる人がいたら，ボクも何かしらの協力をしたいと——いや，絶対します!!

もしもボクを必要とする人がいたら，以下の住所まで。

〒731-01

広島市安佐南区祇園町東山本115-2

山崎　剛（17才）

■山下：興味のある人は，ぜひご一報してあげてください。

話は変わるけど，先日テレビ朝日の『トゥナイト』という番組で，コンピュータ・ゲームの特集をやっていた。あくまでも一般視聴者向けの番組だったので，浅い内容ではあったものの，最後の締めくくりかたが妙に印象に残った。

「ボクら（司会・レポーターの人）が子供の頃，マンガなんていうのは子供だけが読むもので，大人は見向きもしなかったんですよ。それが今は，その子供たちが大人になって，どうどうと電車の中で読んでいる。ゲームもそれと同じような気がするんですね。今の子供たちは，大人になってもゲームをたぶんやりつづけますよ。だから，もっともっとコンピュータ・ゲームは社会に浸透していくんじゃないかと思いますね」

それでは，また来月。

イベント情報!

●『チャレンジ！AVG&RPGⅤ』発売記念イベントin池袋

日時：1月20日(土)　3：00～／4：00～

場所：WAVE池袋5Fプレイヤーズフロア

問い合わせ先：☎03-5992-8627

※おなじみのベーマガ・ライターズが集結する，WAVE池袋のイベントだ。今回は，別冊の即売&サイン会に加え，「素晴らしきコンピュータ・ミュージックの世界」と題して，MIDIの生演奏なども行なうぞ。なんと，IBM-PCなども用意して，海外のスーパーソフトたちのBGMも存分に紹介。参加希望者は，1月12日からWAVE池袋で配布する整理券をもらってね（電話予約はしていません）。

●『チャレンジ！AVG&RPGⅤ』

発売記念イベントin高松

日時：1月21日(日)

場所：野田屋電機2Fフロア（香川県高松市丸亀町商店街内）

問い合わせ先：野田屋電機(☎0878-51-4545)

※香川・高松でも別冊のイベントだ。今回はスペシャル・ゲストに永田秀哉氏（Yu-You）を迎え，ハデな内容を企画中！　こちらもお楽しみにっ！

応募方法

みなさんが日頃感じている，ゲームに対する意見・感想等を以下のあて先まで送ってください。このページに載っている他の人の意見について，あるいはカラーページでやっている「山下　章のホンキ・ホンネ」について自分の意見を主張してもOKです。

鋭い切れ味を持ったすばらしい投稿お待ちしています。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1－11－15 電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「読者の意見・ホンキホンネ」係

読者が創る……

ベーマガ秘情報局

PC-88版『BURAI（上巻）』の㊙です。

●惨人刀が何本でも取れる

①まず，ユーザー・ディスク2枚orゲーム・ディスク，ユーザー・ディスク各1枚を用意します。

②ザン・ハヤテの章をがんばってプレイし，最後に外にでる前でセーブします。

③バズーを倒してエンディングを見ると，一番最初の画面にもどります。ここで，いま使用しているディスクとちがうディスクを入れると，再びザン・ハヤテの章を選択できるので，選びます。

④「ディスク4を入れてください」と表示されたら，先ほどセーブしたディスクと入れ換えます。すると，セーブした状態で，しかも惨人刀を持っています。後は，③～④のくり返しで何本でも取れます。

ちなみに戦闘で，オートのとき[ESC]を押しっぱなしにすると，オートを解除できます。

P.S.④のとき全能力値も回復するので，解いた後レベルアップするのにも有効だと思います。

［東京都武蔵野市・**私はだれでしゃう？才**］



［山口市・**SKY & HAWK17才**］

『ドラゴンスレイヤー（VI）』（PC-88MA）の不可解な㊙です。

シナリオ1のディスクをドライブ1に，システム・ディスクをドライブ2に，ドライブのレバーをさげない状態でセットします。

ドライブ1のランプが，赤→緑→赤と点灯した後，ドライブ1をイベント・ディスクと入れ換えて両方のレバーをさげます。すると，爆発音がして，ドラゴンが倒れているグラフィックがでます。

たぶんエンディングだと思いますので，私は途中でリセットをかけました。P.S.発売日に見つけました。2Dのディスクでは，どうなるかわかりません。

［新潟県中頸城郡・**上野秋仁？才**］

PC-88SR版『DUEL』のミュージック・モードへの入りかたです。

『DUEL』のオープニング・ディスクをドライブ1に入れて，[M]キーを押しながら立ちあげるとできます。

スペース・キーでつぎの曲へ変わります。

［東京都国立市・**小林高記？才**］

PC-98版『サーク』の技です。

●ゲミル・ポーションは一つで十分

まず，後半（第2部）でゲミル・ポーションを手に入れます。そして，ダメージを受けたら，すかさずセーブします。ただし，このままではまずいので，ゲミル・ポーションを使ってください。つぎに（ここが重要！），体力が回復している最中にディスクをロードしてください。すると，ダメージを受けた状態でセーブしたにもかかわらず，体力が回復しています。ラッキー！おそらく，ヒーリングのパラメータがリセットされないために起こるのでしょう。他の機種でも可能だと思います。

●ファイアー・ウォーター＋合体エレメンタルをノーダメージで倒す

このゲームのインキーはちょっとおもしろく，二つまたは四つのキーを同時に押すと止まってしまいますが，敵が近くにきたとき，そちらのほうを向くとダメージを与えられます。わかりにくい人は，弱い敵がワサワサやってくるところで，[2][4][6][8]＋スペース・キーをずっと押してみてください。敵が勝手に死んでくれます。

ところが，ボスキャラ（ファイアー・ウォーター＋合体エレメンタル）は，一定のパターンしか通らないので，カスルような位置で[2][4][6][8]＋スペース・キーを押していると，ノーダメージで倒せてしまいます（ただし合体するとき，スタート地点にもどされるので注意してください）。

［愛知県名古屋市・**Eagle Master？才**］

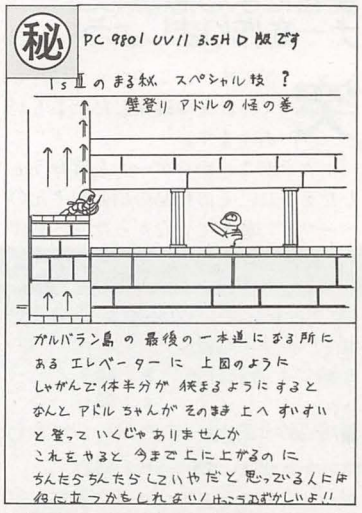
PC-88版『提督の決断』の㊙です。

●最終兵器の生産

すべての技術力を80以上にあげ，敵基地を攻撃できる位置に長距離爆撃機を配置します。その後，工業力を米なら20000，日本なら22000以上にすれば○×爆弾が開発できます。

このとき，3か月の時間と5000の工業力を消費しますが，一つの拠点基地の能力すべてを破壊する威力を持ちます。また，イギリス，オランダ，オーストラリアを日本の同盟国にすると，日本海軍側に上記の艦艇（かんてい）が参入するという㊙もあります。

［？　？・**イクラノスキー・バブー？才**］



［福岡県北九州市・**吉原金ノ次？才**］

PC-98版『銀河英雄伝説』の「パワーアップ&シナリオ集」で発見した㊙です。

①まず普通にゲームをはじめ，B艦の部隊を二つ用意してください（A-A，C-Cでも可）。

②補充や敵の攻撃などで，その二つの部隊の合計を1未満にします。そして，その二つの部隊どうしで補充します。

③すると，どうでしょう！　片方の部隊の艦艇の数が，65,535隻になるではありませんか！

ここまで来れば，もう勝ったも同然です。あとは，あげたい提督に艦艇を全部持たせてやればいいわけです。65,535隻という数字にモノをいわせて敵を蹴散らせば，すぐにレベルアップすることでしょう。

P.S.この技があれば，向かうところ敵なしです。たとえミサイルが底をついてしまったとしても，ビームだけで艦隊をすべて破壊することができます。

［熊本県宇土市・**前田祐枝さん大好き男52才**］

秘 PC-98版『シャッフルパック』の対戦相手を選ぶ画面で，一番右のカウンターの上のタルをマウスで左クリックすると，コーヒー・ブレイクの画面と音楽が聞けます。

また，元にもどるときは，右クリックをすれば前の対戦相手を選ぶ画面にもどることができます。

［千葉市・**山木　学14才**］

秘 X68000版「メタルサイト」でエンディングが終っても（fin の文字）電源を



メリークリスマス A.D.2124

消さずにしばらくまっていると，ディスク1を入れるようにでてくるので，そのとおりにすると上のグラフィックが出てくるんだ。（クリスマスと言えば「ラブリーのくるくるけっきょくのエンディング（のっぺらぼーじゃん名）や上海やパワフルマージョン2だよな。メビウスクルックスルの定番なくらいあるもんね！）

［北海道小樽市・**加藤竜一20才**］

秘 X68000版『V'BALL』のGame Mode ChangeおよびBGM Testのやりかたです。

●Game Mode Change

起動後，F5キーを押してキー・コンフィグにします。そして上から，PLAYER 1は，V，7，B，A，L，Lに，PLAYER 2は，L，L，A，B，7，Vに変更し，ESCキーを押して終了します。

つぎにF3キーを押しっぱなしにしながらスタート・ボタンを押せば設定モードになります。

注1：キー・コンフィグで，ジャンプ，ショット・ボタンをLキーに変更したため，スタート・ボタンはLキーになります。なお，ジョイスティックのボタンでもかまいません。

●BGM Test

起動後，F4キーを押しっぱなしにしながらスタート・ボタンを押せばOKです。

注2：一度，設定・テストモードにすると2回目以降は，F3，F4キーを押せば，すぐに設定・テストモードになります。

●その他

ゲーム中にシフトキーを押しながらIキーを押すと，タイトル・デモにもどれます。

［埼玉県浦和市・**石本　淳17才**］

秘 X68000版『サバッシュ』の裏ワザです。

一つめ！：まず，プログラム・ディスクの中にあるディレクトリ「ZAVAS」。このディレクトリの中の「README.BAT」，これはすごい秘です。

二つめ！：OPT.2を押しながらゲームを立ちあげてみてください。

［京都市・**K象16才**］

秘 X68000版『ジェノサイド』でエンディングを見る方法です。

①Cディスクをブランク・ディスクにコピーする。

②コピーしたディスクのファイルを見ると，disk.infというファイルがある。ED.Xで内容を見ると「C」と書かれているので，それを「A DISK」と書き換える。

③システム・ディスクとコピーしたディスクで立ちあげると，はじめのデモの後に「Cディスクを入れてください」とでるので，今度は本物のデータ・ディスクCと入れ換える。

すると，感動のエンディングが！

［愛知県知立市・**限田章寛？才**］

秘 X68000版『モトス』の，知っておくと便利なワザです。

①HELPキーを押したまま立ちあげると，スクリーン・モードが「384×256」の状態でゲームに入れます。

②ドライブ0で立ちあげると，「Music……オリジナル」ですが，ドライブ1だと……「Music……アレンジ」で立ちあがります。

［千葉県野田市・**Alex？才**］

秘 MSX 2版『激突！ペナントレース』でおもしろい秘を見つけたので報告します（要ディスク）。

まず，何でもいいからBASICのプログラムを用意します。そして，そのディスクに〝OOO.$$A〟とファイル名をつけてセーブします（最後の三文字に注意！）。

そして，いつもどおりゲームを開始すると，なんとそのファイルが新たにチームとして加わっているのです（データはメチャクチャですが……）。

ところが，このチームでプレイすると，目にも止まらぬ俊足ランナーや当たればホームランのバッター，超快速球投手や画面を1周するような変化球を投げる，トンでもない投手が続々と生まれてくるのです。ボクは，これを使って81球で試合を終えた！　つまり，パーフェクト・ゲーム!!

P.S.超快速球投手は，なかなか現れません。いろいろなプログラムで試しましょう。

また，プログラムによっては，DISK I/O ERRORがでるものもあります。

［神奈川県平塚市・**今野勝芳14才**］

秘 セガ・メガドライブ「ザ・スーパー忍」



［大阪府八尾市・**ZAWELL 18才**］

秘情報大募集

このページマガ秘情報局は，読者のみなさんが創るページです。パソコン，ファミコン・ゲームの秘はもちろん，必勝法などもOKです。ただし，プログラムのバグによる珍現象は秘とはみなしません。みなさんが自分で発見したテクニックをドンドンご応募ください。

くれぐれも他の雑誌との二重投稿はおやめください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15　電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「ベーマガ秘情報局」係

新連載

活字の中のプレイヤーたち

公正なゲームとは何か？『エンダーのゲーム』

神崎　祥生

今月からはじまるこのコーナーでは，ゲームをめぐって書かれた書物を読みながら，コンピュータ・ゲームについて考えていきます。小説の中でコンピュータ・ゲームはどのように扱われているか，ゲームのルールとは何か，シミュレーションとはいかなる行為か？——活字の中のプレイヤー達を通して，みんなが慣れ親しんでいるコンピュータ・ゲームを考えていこうというものです。

第1回目の今回は，オースン・スコット・カードの『エンダーのゲーム』。'86年のヒューゴー／ネビュラ両賞を授賞した傑作SF長編です。



▲『エンダーのゲーム』（ハヤカワ文庫）オースン・スコット・カード　野口幸夫訳

その時代，人類はバガーと呼ばれる異星人の侵略にさらされていた。2回にわたる侵略を切り抜けた人類は反攻に転じ，バガー本星に向けて大艦隊を発進させた。

ただこの艦隊には，優秀な司令官がいなかった。この艦隊は，超空間通信装置によって，地球からコントロールされるのだ。

史上最高の指揮官が求められた。宇宙にバトル・スクールが設立され，年端もいかぬ少年達が，日夜訓練としての「ゲーム」を繰り返していた……。

『エンダーのゲーム』は，小説の核となる仕掛として，さまざまな「ゲーム」を組み込んだ作品だ。ここでは，特に重要な二つのゲームを中心に読んでいくことにしよう。

小説の前半，バトル・スクールで訓練として行なわれるのが，無重力空間の戦闘室での，サバイバル・ゲームに似た模擬戦闘だ。

各兵士は，〝フラッシュ・スーツ〟とビーム銃を装備する。ビームでこのスーツを撃つと，ビームのあたった体の各部が固定され，やがて行動不能になる，という仕掛だ。

〝星〟と呼ばれる立方体の障害物の配置された無重力空間で，40名ずつのチームが〝戦争ごっこ〟をする。敵チームの全員を行動不能にして，敵側のゲートを5人がくぐり抜ければ勝ち，というのがルールだ。

主人公エンダーはこの学校の最優秀の〝兵士〟だ。6才で入学した彼は，すべての戦績において常にトップを走り，規定よりも何年も早く小隊リーダーへ，そしてわずか10才で隊長へと出世していく。

学校側，そして国際艦隊上層部は，彼を短期間に司令官として育成するため，あらゆる手段を用いる。時として，この少年の心を傷つけるような行為さえも……。

エンダーは，とにかく勝ち続ける。ゲームを観察し，法則をつかみ，自己を鍛錬し，部下を養成する。敵を知りつくし，決して著らない。これは正しいゲームの勝ちかただ。エンダーは決して負けない。かつて「いじめられっこ」だった彼にとって，一度でも負けることはその後もずっと負け続けることを意味するからだ。

さまざまな試練を乗り越え，ドラゴン隊隊長となったエンダー。学校側は，彼を鍛えあげるため，模擬戦にさまざまなインチキを仕組む。このインチキとエンダーとの戦いが，前半のハイライトだ。

彼にあたえられたチームは，みそっかすだらけのひどいものだった。彼は悪条件をはねかえし，部下を短期間のうちに養成し，見事スクールのすべてのチームに勝利する。

エンダーは最高のプレイヤーであることを証明した。正しい方法で勝ったのだ。普通に考えればこれで十分なはずだ。しかし，上層部が要求したのは，それ以上のものだった。

学校側は，どんどんゲームの条件を厳しくしていく。1週間にいっぺんのはずのゲームが毎朝行なわれる。他チームとの交流，研究が禁じられる。やがて1日2ゲームになる。倒したはずの敵兵が，5分たつと生き返る。ゲームが長引いて朝食時間が終わってしまう。不公正な配置，待ち伏せ。エンダー達は疲れはじめる。

エンダー達には，学校側が何を考えているのかわからない。不公正だ！　インチキだ！　学校側は故意にゲームのルールをねじ曲げているのだ。

このあたりの，ゲーム・バランスがどんどんキツくなり，インチキになっていく描写が秀逸だ。普段コンピュータ・ゲームとつきあっている人なら，必ずニヤリとするところだろう。

エンダーの隊は4週間勝ち続けた。その日エンダーは，彼に恨みを持つ上級生に，シャワー・ルームで闇討ちを受ける。何とか撃退したものの，エンダーは疲労の極致に達する。そのとき，そのゲームの指令がくだる。

明らかに不正なゲームだった。敵兵力はこちらの2倍。しかも障害物の中にこもり，こちらをねらい撃ちしてくる。

これでは，もはやゲームにならない。愚かしい。自分には最初から勝ち目がない。部下が言う。

「『くそくらえ』(中略)『たかがゲームじゃないか』

『彼らがルールを投げ捨てたときに，ゲームであることをやめたんだよ』

『だから，あなたも，投げ捨てちまいなさいって』

エンダーは，にやっと笑った」

エンダーはどうしたか。このゲームの勝利条件は，「敵側のゲートをこちらの兵士がくぐり抜けること」だ。エンダーの隊は，敵をほとんど攻撃せずに，大きな損害をだしながら直接ゲートをねらったのだ。

戦力的には圧倒的に敗れながら，エンダーは「ゲーム」には勝利する。あっけにとられる敵兵。

つまりエンダーは，ルールの欠陥をついたのである。不公正なゲーム，もはやゲームであることをやめたゲームには，こちらもインチキで対処するしかないのだ。

このゲームの直後，エンダーは上級学校への進学を言い渡される。通常よりも6年も早い卒業だった。

司令科。コマンド・スクール。ここでの訓練は，ホログラフィーによるビデオゲーム，完璧な艦隊シミュレーションだ。

エンダーは，1対1の戦術級モードからはじまって，つぎつぎと腕をあげていき，やがて30数名の部下を指揮する戦略級のゲームへと至る。彼がコンピュータのパターンを知りつくした頃，彼の前にひとりの師が現れる。メイザー・ラッカム。バガーの第2次侵略を阻止した伝説的名司令官。

メイザーによる訓練は熾烈を極める。ゲームの条件は次第に厳しくなり，プレッシャーに耐えかねて部下はつぎつぎと崩壊し，脱落していく。エンダー自身も崩壊寸前に追い込まれたある日「最後のゲーム」が行なわれる。大人たちが見守る中での，コマンド・スクールの卒業試験。

敵の数はこちらの千倍。こちらの武器は旧式。とうてい勝てる見込みはない。絶望するエンダー——なぜ大人達は，自分にこんなことをさせるのか。そのときエンダー達は，バトル・スクールでの最後のゲームを思い出す。インチキに対抗できるのは，インチキだけだ。

そして彼は，犠牲をかえりみず，艦隊を敵本星へと向かわせた。

地球艦隊の武器は，分子崩壊兵器ドクター・ディバイス。未だかつて誰も，これを惑星に直接ぶつけたことはない。惑星を崩壊させ，非戦闘員もろとも殺傷するその行為は，そのゲームのルールにはないものだったからだ。そしてエンダーは，それをした。それだけが，このばかばかしいゲームに勝利する唯一の方法だったのだ。

惑星崩壊の連鎖反応によって，敵艦隊は全滅した。エンダーは勝ったのだ。

「虚ろな勝利だ，インチキなのだ」

そしてつぎの瞬間，エンダーはおそるべき事実を知らされる。

彼がいままでプレイしていたゲームは，実はゲームではなく，現実の戦争だった。超空間通信装置を通じて指揮された地球艦隊とバガーとの，現実の最終戦争だったのだ。

ディスプレイの一つ一つの光点，エンダーが惜しげもなく犠牲にしたスターシップには，生身の人間が乗り込んでいた。そしてエンダーは，数億のバガー達をたった今皆殺しにしたのだった。

戦争は終わっていた……。

この後に続くエンダーの精神的葛藤，宗教的回心については，実際に読んでもらうとしよう。ここで問題なのは，インチキなゲームが極限に至ったとき，それが現実だった，という仕掛だ。

現実感の欠如，といったことがよく人々の口にのぼる——ものごとに手ごたえがない，生きている感じが希薄だ，現実もTVゲームと同じだ。虚構化された現実，ゲームとつながってしまう現実，そんな物語はいくらでも転がっている。

だから，そんな現実を把握するための物語としてこの小説を要約すればこうなる。「現実は，ルールのない，インチキなゲームと同じだ」だが，そんな結論はあまりにつまらない。平凡すぎる。この小説から僕らが受け取るのは，たぶんそんなことではない。だからこんな風に言い替えてみよう。

「ルールのないゲームのほうが，人生に近い」

「不公正な，インチキなゲームのほうが，リアルだ」

この言いかたはあまりに誤解を招きやすいし，商業的な価値基準に反するから，すぐには納得しがたいだろう(僕も納得できない)。別に，インチキなゲームを作れとか，買えとか言うわけではない。だが，ゲームが現実と直結し，生活に，精神に侵入してくる部分が，他ならぬ不公正な部分だとしたら……。もしもゲームにとって「インチキ」が何らかの積極的な意味を持つとしたら。再考する必要はないだろうか。公正なゲームとは何か。ゲームのルールとは一体何なのだろうか，と。



ファンタジー通信

美の司祭「ヴァージル・フィンレイ」

手塚一郎

すべてが滅びる一秒前に
生まれた恋よ
おまえは何も知らずに輝き
黄昏の光を浴び
一瞬の想いを無限に広げる
やがてそれは夕陽の赤に染まり
血の赤に染まり，情熱の赤に染まり
一秒の恋に
身を踊らせる

～Twilight～

〔鹿児島県姶良郡・瀬戸　誠〕

ごあいさつ

こんにちは，手塚です。寒い日々が続きますが，お元気ですか？

カラー・ページを見てもらえばわかってもらえるように，今月は『ブルトン・レイ』にハマッてしまいました。このゲーム，２月頃に「シナリオ・コンストラクション・セット」を予定しているらしく，それが楽しみで楽しみで……。

パソコンRPGとはいえ，ファンタジーの表現手段が増えるのは，よろこぶべきこと。いやー，楽しみ。も，もちろん，別冊も書きますってば。

ヴァージル・フィンレイ

昔，アメリカには「パルプ・マガジン」と称される三文娯楽雑誌があった。こういったパルプにはさまざまなジャンル（SF，戦争，恋愛，スポーツなど）があるが，ここで注目したいのは，やはり“怪奇と幻想”にスポットを当てた「ウィアード・テールズ」誌（以下WTと略す）だ。

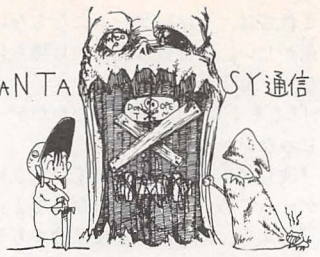
このWT誌，国書刊行会から当時の雰囲気や誌面構成を再現した翻訳版が出版されているので，大きな書店に足を運ぶ機会があったら，ぜひ手に取って見てほしい。シーベリー・クインやラヴクラフト，ハワード，スミス，ブラッドベリ，ライバーなどの有名な作家が寄稿していたぐらいなのだから。

さて，ここで，ヴァージル・フィンレイなる人物の登場となる。“美の司祭”なんて呼ばれることもある彼は，絵師（いや，画家と呼ぶべきか）であり，WTの表紙や，そこに載る小説の挿絵などを描いていた。

前ふりが長くなってしまったが，今月のファンタジー通信は，このヴァージル・フィンレイの描いた作品について触れたい。まずは，下の写真を見てほしい。ハッキリとは無理でも，その線および点描の美しさはわかってもらえるだろう。パルプ・マガジンでも，そして今の時代の小説でも，そこに載せられる挿絵はラフなものが多い。数をこなさないことには，生計が立てられないからである。ところが，フィンレイはスーパー・リアリズムに徹した作品でWTに殴りこみをかけたのだった。大恐慌の真っ只中にあったにもかかわらず……。自分の作品に誇りを持ち，努力は必ずむくわれると信じていたからこそ可能だったのだろう。



▲幻想画集　ヴァージル・フィンレイⅠ，Ⅱ／青心社／大瀧啓裕編／各2,880円



▲広島県安芸郡・まこぷ魚屋

あのラヴクラフトをして“WT誌で最高の画家”と言わせしめたほどの彼だったが，1971年に亡くなってしまう。

しかし，フィンレイの業績は，失われることなく残ることになった。ハヤカワ文庫FT「イシュタルの船」（A.メリット著）の表紙および挿絵も彼の作品であり，ぼくらに一番近いフィンレイと言うことができると思う。

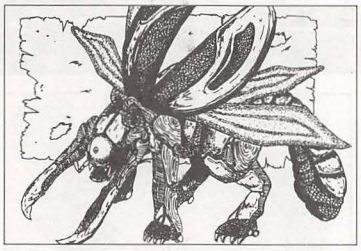
画集は２冊。共に大瀧啓裕氏の編集によって，青心社から発行されている。各2,880円と高価だが，装丁もいいし，何よりもA4判と大きいのが魅力的。ペンを紙につけることなく，インクだけを紙に触れさせる――そんな忍耐と技術の結晶を，ぜひキミの目で確かめてほしい。イラストを描く人も描かない人も，ファンタジーが好きならば見ておいて損はない（それどころか，得をする）。お年玉の使い道は決まったも同然だね。

ぼくの聴く音楽

「手塚さんは，どんな音楽を聴くんですか？」というお便りをもらうことがある。うーん，とくに誰が好きとかはないんですよ。最近，仕事するときに流すのはUP BEAT。UNDER THE SUNというアルバムが，この間発売された。その中の「HAPPY TV」なる曲が好き。ファンタジーじゃなくてゴメン。

今月のC.Cコーナー

年末進行でしめ切りが早まり，作品が集まるかどうか不安でしたが，みなさんのお陰で何とかなりました。



▲埼玉県入間郡・利都矢

が，送られてきたのは，たったの10通。学生はテスト中だったのかな？ま，いいや。今月の優秀作を三つ掲載しておきます。漫画や小説，RPGなど，自分なりの活用方法で楽しんでくださいね。



▲静岡県磐田郡・楠　健吾

さて，来月の課題。今月は惜しくも選に洩れてしまった大阪市・TK-4くんのリクエストで「馬とヒラメの合成」です。ヒラメは目が左にあることに注意しましょう。しめ切りは1月15日必着まで。力作，待ってます！



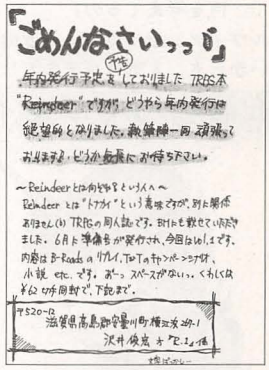
▲東京都北区・ATOMIC

☆ファンタジー通信伝言板☆









ファンタジー通信イラスト・ギャラリー

暮から正月にかけて，いくらか時間に余裕があったので昨年の自分を振り返ってみた。思えば，がむしゃらに走り続けた1年であった。昨年，自分は何をしたのだろう。実りのある日々が送れたのか？そんなことばかり考えてしまう。

驚いたのは，読書量が激減していることだった。先月は，2～3冊しか読んでいない。危機感がある。常に1年先を想定して仕事をしていたつもりが，いつの間にか目先のことを片づけるのに手いっぱいになってしまったのだ。これではいけない。今年こそは　。

これからも，よろしく。



▲北海道小樽市・恒内　妖
㊐：このイラストのマンガ，できたら送ってほしいな



▲岡山県津山市・桑野★蒼
㊐：どんどんウマくなるね。エンヤはボクも好きです



▲山口県下関市・伊藤由美
㊐：伊藤さんの絵って一生懸命さが伝わってくるんだ



▲福島県須賀川市・ぷっつんカミーユ
㊐：期末テストはどうでしたか？　勉強もガンバッてね



▲埼玉県・月実＆広島県・MIO
㊐：時期をハズしてしまった。久しぶりの合作だねえ

テーブルトークRPGコーナー その19

ワープスファンタジー誌上プレイング
ジェノサイドワールド・キャンペーン
第2話・禁じられた命⑧

ORG／大貫　昌幸

新年あけましておめでとう！「魔の海域編」もいよいよ大詰めです。今年もはりきっていきましょう。

シルヴィア：ホホホホホ。落ちろ。落ちろ。落ちるのよ。寒い季節になってきたでしょ。滑ればショックで暖かくなるわよ。

GM：まったく。全国の受験生にひんしゅくをかうよーなことばかり言って。何を考えてるの。

シルヴィア：だってー。最近出番がないからさ。人気コンテストじゃ順位がどんどん下がるいっぽうよ。

GM：次回からは活躍できるんだから，それで我慢してなさい。

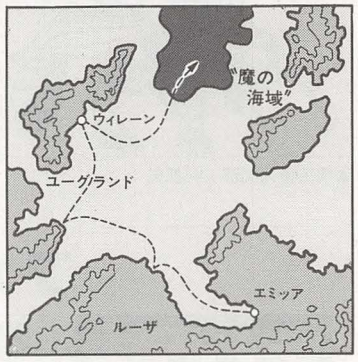
シルヴィア：シュレア殺させてくれる？

GM：読者の皆さんに聞いてごらん。

シルヴィア：しょうがないわねぇ。

えーと。いきなりシルヴィアに乱入されてしまいましたけど，気にせずにいくことにしましょう。

それではベーマガ特別シアターより，TRPGワープスファンタジーの誌上リプレイをナマ放送でお楽しみください。なお，再放送はもちろん，停止・早送り・リピートも自由にできますよ。ははははは。あたりまえか。



キャラクター紹介



シュレア・ストランディ・バックホーン

HP：33　MP：4

ヒーロー・ポイント：5（残り3）

有角族の女戦士（レベル2）。GMの陰謀により，永遠の命を求める実の姉シルヴィア（NPC）に命を狙われることになる。



シド・ウェットブレイド

HP：14　MP：29

ヒーロー・ポイント：5（残り1）

水の精霊族（ウィンデーネ）の魔導戦士兼魔術師（1レベル）。本人は一生懸命でも，なぜか行動がギャグになってしまう。



ジョン・カーター

HP：32　MP：6

ヒーロー・ポイント：5（残り0）

トリコーン（3本角の有角族）の狂戦士（2レベル）。マーティンとのダブル・バーサークが楽しみな危ない奴である。



マーティン・カーペンター

HP：17　MP：13

ヒーロー・ポイント：5（残り4）

人間の狂戦士兼聖職者（1レベル）。ジョンとのダブル・バーサーク（狂戦士化）が楽しみである。善なる神を信仰しているが，誰も信じてはくれない。



フィーニア・リフレイン

HP：21　MP：25

ヒーロー・ポイント：5（残り4）

有翼族の女聖戦士（1レベル）。北方からの邪悪な気配を感じ，パーティに合流した。キャラクター人気コンテストの1位を独走中。



モード・アダムス（NPC）

HP：9　MP：7

ヒーロー・ポイント：5（残り1）

人間の冒険者（1レベル）。GMのコントロールNPCだが，先月は1人でヒーロー・ポイントを使いまくったあげくに，気絶してしまった。

エチュード17

GM：1か月のお待たせでした。続きをはじめましょうか。

ジョン：オレがシェードのババアを叩き殺したところからだな。

GM：そうでしたね。まあ，続きといっても，今回のセッションは今までの事後処理がメインですから，たいしたことはないんですけどね。

———○———

ジェノサイドワールド・キャンペーンの第2話「禁じられた命」は，今回で8回目になります。キャンペーン・ストーリーはまだまだ続くわけですが，魔の海域のできごとは今回で一区切りついたことになります。

長いストーリーをダラダラとプレイするのではなく，途中でメリハリをつける意味でも，この「まとめ」は大切なことなのです。

今まで与えられた情報を整理したり，これからキャラクターたちが何をすべきなのかを再確認したりと，やるべきことはいっぱいあるのです。

もちろん，経験ポイントを集計して，キャラクターのレベルアップもしなければなりませんね。

———○———

シュレア：確か，シェードが死ぬ間際に何か言ってたんですよね。

ジョン：おい！　ババア。何とか言ってみろ。

GM：えーと。ババアじゃなかった。レイティア・ブルーは，死ぬ間際につぎのよう言い残したわけだな。

「暗黒の精霊神，ラ・オスキュリテの名において。我が呪いを受けたまえ」

さて，フィーニアとマーティンは知力チェックしていいよ。

マーティン：成功じゃ。

フィーニア：こっちも成功です。

GM：なら，君たち全員にデスカースがかけられたことがわかるよ。

シド：デスカース？

GM：魔術師が自分の命と引き換えに，死の直前にかける強力な呪いのことだよ。普通の手段じゃ解けないからね。

シド：何て奴だ。

フィーニア：かまわないでしょう。

ジョン：うーむ。これでオレたちは一蓮托生か。

マーティン：こいつとだけは，こういう関係になりたくなかったな。

シュレア：ところで，呪いの効果は？

GM：フフフフフ。まだわからないんだ。まあ，そのうちにわかるよ。

シド：やな感じですね。

GM：フフフフフ。

フィーニア：ところで，モードさんは。

GM：まだシドの胸によりかかって気絶してるよ。

シド：では軽く肩を揺すって起こしましょう。

「モードさん。起きてください。もう大丈夫ですよ」

GM：どうやら彼女も気がついたようだね。

「よかった。気がついたときがシドさんの腕の中で……」

シド：「ええ。あなた1人ぐらいなら，守ってみせます。信じていてください」

———○———

こういう会話を男同士で頻繁にやると恥ずかしいから，普通のプレイングじゃ止めようね。このときも，思わず他のプレイヤーが吹きだして，30分ほどゲームにならなかったから。こういった恋愛をからめた状況は，キャラクターの思いを文章にしたりするといいだろうね。

———○———

GM：さて，話を進めるよ。君たちが傷を直したりしていると，倒れているレイティアの死体から，何か黒い霧のようなものが立ちのぼりはじめたよ。

フィーニア：ディテクト・エビルをしましょう。

GM：反応ありだよ。

フィーニア：剣を構えます。

シド：モードさんは下がって。

マーティン：まだでるのかあ～。

GM：黒い霧は，首のない戦士の姿を形作ったよ。

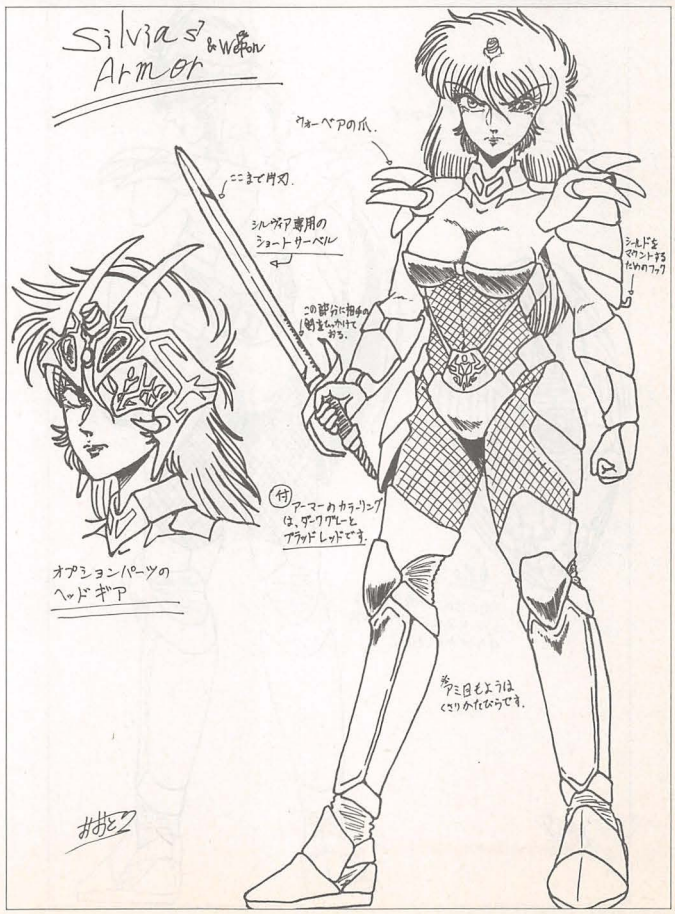
シュレア：それはもしかして……。

マーティン：いや～久しぶり。デュラハンじゃないか。

GM：ピンポーン。で，デュラハンはミス・モードを指差すと……。

シド：彼女をかばうように動きます。

★次号予告　これが



GM：しかし，シドの動きを無視すると，「よくここまできたな。貴様の母親のことを覚えているか」と話しだしたよ。

シュレア：デュラハンって，私のとこにきたんじゃなかったのね。

GM：どーやらそのようだね。しかし，シュレアにはシルヴィアが待ってるよ。

シュレア：はいはい。わかってますよ。

GM：「お母さまのこと？　どーいう意味です」とミスモードね。しかし，デュラハンは「いずれわかる」と言い残して消えてしまったよ。

シド：……。

エチュード18

シュレア：そうだ。玉座に座っていた女性はどーなりました。

マーティン：玉座のところに置いてきたままだろ。

シド：もどってみよう。

GM：女性は玉座にもたれかかったままですね。それと君たちが倒したハエ男の死体はなく，人間の死体があるよ。

マーティン：呪いが解けて元の姿にもどったんだな。

シド：落ち着いて言うなよな。

フィーニア：もしかしたら，殺さなくてもよかったのではないかしら。生きて救えたかも。

ジョン：殺してしまったのだから，しょうがないのだぁ。

GM：「そのとおりだ。諸君たちが気にする必要はない」

フィーニア：誰です？

ジョン：誰ですってねぇ。いないでしょ，こんなこと言うのは。モードさんでしょ。

マーティン：ボケをかますなよな。

シド：カクールさんですね。

GM：はい。

「諸君たち，この島にかけられた呪いを解いたのではないのかね」

シュレア：「でも，ハエ男になってしまった人たちにはすまないことをしました」

GM：「いいや。そんなことはない。確かに，確かにだよ。ハエの姿のまま死んでしまえば，その魂も永遠にハエのままだが…。人の姿で死んだのなら，その魂も人として死後の世界に行くことができるわけだ」

シド：「では，彼らは人として死ぬことができたと」

GM：「うむ。そのとおりだ」

フィーニア：「しかし，彼らを生きて救うことはできませんでした」

GM：「いいや。諸君たちはよくやったよ。あの者たちは，ハエの姿になった時点で，死んでしまったも同然だったのだ。それを…，それをだな，諸君たちは人として眠りにつけたわけだからして，それだけで十分であると言わざるえまい。そう人生を悲観ばかりしていてはいかんよ」

シド：はぁ。

マーティン：（GMのマネをして）死んでしまったものはしょうがない。逝ってしまったんだからしょうがない。

フィーニア：あなた司祭でしょ。

マーティン：「アーメン。描者が死体を埋葬することにしようぞ」

○

さて，あーだこーだしているうちに玉座によりかかっていた女性も目をさましました。何と彼女はカクールさんの奥さんだったのです。名前はセリアと言います。彼女の魂は水晶によって巨大なハーピィの中に閉じ込められていたのです。したがって，彼女はまったく年をとっていませんでした。

カクールさんが魔の海域の調査に出発した直接の原因も，じつは行方不明になっている奥さんを捜すためだったわけです。

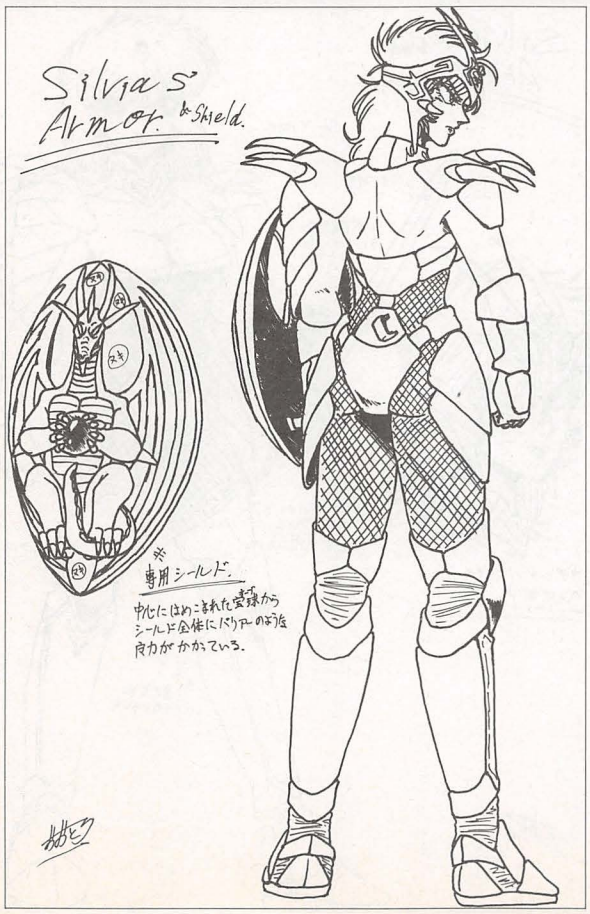
セリアさんの話では，レイティア・ブルーは正体を隠してセリアさんたちといっしょに航海をしていたそうです。そして，偶然，航海の途中で立ち寄ったこの島で闇の精霊神の力を手に入れたらしいのです。

しかし，いくつかの問題が残りました。一番大きなものは，ミス・モードの母親に関することでしょう。二つ目はデス・カースをどうするかです。三つ目は，どうやってここから脱出するかです。まぁ，一番最後の問題は解決することになるのですけれど……。

○

GM：「きたきた。霊界からのメッセージがあった。この島の西の海岸に，

シルヴィアの新設定だ!!





▲これが今月のプレゼント！　ソードワールドRPGのシナリオ集とリプレイ集だ
ユニコーンの探索／水野　良とグループSNE
盗賊たちの狂詩曲／山本　弘とグループSNE

我々が脱出するために必要な船が用意してあるそうだ」

マーティン：まじ？

GM：「いかにも」

シド：えーい。もうタンバはいいって。

フィーニア：他にあてもないし，とりあえず行ってみましょうか。

シド：そうですね。

GM：さて，カクールさんに連れられて，海岸に行くと，光輝く一隻の船が浮いているよ。

そして，どこからともなく声が聞こえてくるよ。

……もし汝らが，己の運命を己自身の手によって切り開きたいのなら，この船に乗るがよい。しかし，その道は決して平坦ではないぞ……。

シュレア：もし乗らなければ？

GM：……既に汝らは，この海域を脅かしていた脅威を取り除いた。より以上の危険にあえて挑まなくても，誰も汝らを責めるものはおらん……。

フィーニア：念のためにディテクト・エビルをします。

GM：反応なしだね。フィーニアは精神力チェックしてごらん。

フィーニア：成功です。

GM：すると，声の響きから心地良い安らぎを感じるよ。

シド：なら行くか。

マーティン：そうだな。

フィーニア：そうね。危なくないみたいですしね。

———○———

こうしてキャラクターたちは，光輝く船の中へと消えていきました。

果たしてパーティの行く着く先はどこか？　以下，新展開の次号に続くのであった。

プレゼントのお知らせ

今月も先月に引き続いて，富士見書房さんのご好意により，文庫版サイズのTRPGとして，誰でも簡単に安く手に入れられる「ソードワールドRPG」のサプリメントをプレゼントしたいと思います。前回，まだラインナップが2冊だけなんて書いたら，富士見書房の担当に怒られてしまいました。「12月は二つ目のシナリオ集とリプレイ集がでるんですよ」と。

そこで今月は，ソードワールドRPGのシナリオ集「ユニコーンの探索」とリプレイ集「盗賊たちの狂詩曲」とをペアにして，3名の方にプレゼントしちゃいます。

ルールブック本体のプレゼントはありませんけれど，本屋さんで手軽に買えるから，これを機会にソードワールドをはじめてみてはいかがですか。

そのうち，執筆者サイン入りのプレゼントなんて一のも，できるといいですね。

希望の人は，マイコンBASICマガジン編集部「ソードワールドRPGプレゼント係」あてにハガキで応募してください。なお，住所，氏名，年令と，このコーナーに対する感想を，簡単でOKですから，必ず記入してください。締め切りは1月31日（当日の消印有効）です。

当選者の発表

続いて，12月号で募集したAD&D®の1990年度フォーゴトンレルム・カレンダーの当選者の発表です。たくさんのご応募本当にありがとうございました。当選者は以下の5名に決定しました。おめでとうございます。

栃木県　天貝達也
千葉県　木崎智一
愛知県　鈴木正昭
島根県　岡本武志
岡山県　川形　明　　（敬称略）

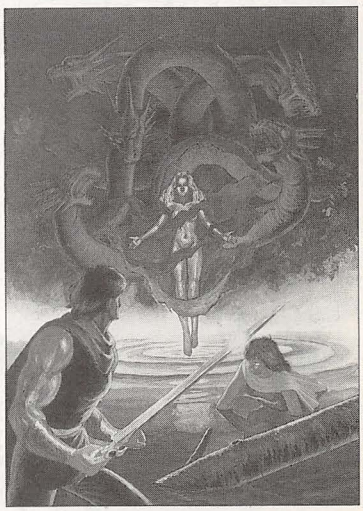
通信販売について

以前，このコーナーで通信販売をできるようにすると書いたのですが，モロモロの事情があって（おとなの世界は汚いから），実現することができませんでした。そこで，今回は東京にあるホビーショップ「喜屋ホビー」さんの協力により，「喜屋ホビー」で扱っている通信販売の方法を紹介することにしたいと思います。

通信販売を行なう場合は，以下の方法をよく読んで，まちがわないようにしてくださいね。

1．まず「喜屋ホビー」さんに電話連絡をして，ほしいゲームの在庫があるかどうかを確認します。

2．つぎに値段を確認してください。送料がゲームの価格とは別に必要になる場合もあります。



▲ウォリアーズ＆メイジズ

ワープスファンタジーの最新サプリメント。エルフ，フェアリー，ビーストマン（獣人族）といった新しいキャラクターの種族，剣闘士，暗殺者，呪術師，催眠術師，武士など10種類の新しい職業，ドルイドマジック，シーアマジックなど4種類の新しい魔法が紹介されています。特に獣人族は37種類に及ぶ変身パターンがルール化されており，ウサギ女からパンダ男までプレイすることが可能です。

3．電話による確認が終了したら，こんどは料金の支払いです。料金は郵便局に行って，「喜屋ホビー」の郵便振替口座に支払います。けっして，お金を封筒に入れて送ってはダメですよ。

4．郵便局に行けば，振替用紙がありますから，それに必要事項（ほしいゲーム名，住所，氏名など）を記入して，料金といっしょに窓口に提出してください。

5．以上で申し込み終了です。ただ，郵便振替の場合は，振り込んでから商品を発送するまでに1週間以上かかる場合があるそうです。そこで，もっと早くゲームのほしい人は，つぎのようにしてください。

6．郵便局で料金を支払うと，振替用紙の控えを渡してくれます。そこで，その用紙をコピーして，FAXか封筒で「喜屋ホビー」に送れば，すぐにゲームを発送してくれるそうです。

7．くわしいことは，「喜屋ホビー」さんのお店の人に電話で聞いてください。

喜屋ホビー連絡先

〒167 東京都杉並区天沼3-5-1
TEL 03－398－1424
FAX 03－398－0994
郵便振替口座　東京5－121274

このコーナーでは，今後も通信販売を行なっているお店を紹介していきたいと思います。掲載を希望をするお店のかたは，TRPGコーナーまで，ご連絡ください。

ただし，通信販売に伴うトラブルが発生した場合，当方では一切の責任を負いかねます。

キャラクター人気コンテスト

えーと。最後はキャラクター人気コンテスト第5回の中間発表です。

1位	シド	8票
2位	フィーニア	7票
2位	モード	7票
4位	マーティン	6票
5位	シュレア	4票
6位	シルヴィア	2票
6位	ジョン	2票
8位	ハエ男	1票

キャラクター人気コンテストに応募する場合は，必ずハガキの表に「キャラクター人気コンテスト」と，記入してくださいね。それと1枚のハガキでは，1人だけを推薦してください。

なお，第5回までの累積結果によるベスト5は以下のとおりになります。

1位	フィーニア	48票
2位	シド	35票
3位	シュレア	28票
3位	モード	28票
5位	ジョン	25票

あいかわらず，トップのフィーニアは健在ですが，2位のシドとの争いが楽しみです。3位以下はやや後退といったところでしょう。最近出番のないシルヴィアは，ベスト5からもれてしまいました。来月以降の活躍に期待したいところです。

では，また来月お会いしましょう。

P.S. ワールドマップでエミッアとある地名は，エミシアの誤りです。

★

＊このコーナーに関するお手紙の応募は，下記住所まで。
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社　月刊マイコンBASICマガジン編集部・テーブルトークRPGコーナー

＊ソードワールドに関するお問い合わせは富士見書房まで。
〒102 東京都千代田区富士見1-12-14
☎ 03－261－5375

＊WARPSに関するお問い合わせは㈱ツクダホビーまで。
〒111 東京都台東区元浅草1-3-1
☎ 03－843－1139・1130

イラストコーナー

今月はスペースの関係で4枚だけになってしまいました。増ページ希望のお手紙もだしてね。



BY　はにわっ子
シ：1位までもう少し。絶対フィーニアを抜くからな。



BY　菅野義裕
0：今月はマーティンへの票が多かったんだ。



BY　こーわ
フ：もうすぐ50票！　これからも応援してね。



BY　爆斬！　ねぎわらっ
0：ウーム。こいつに1票くるとはね。ハエ男の声は，キーキー！

見城こうじの

激論！ビデオゲーム

第8回　もどす？ もどさない？

今回は，プレイヤーがミスをしたとき（死んだとき）の再スタート方法について考えてみたいと思う。これは，要するに，残機制のゲーム（残機＋ライフ性も含む）で，１回やられたときにつぎの１機がどこから再スタートするか（ゲームに「やり直し」という概念があるか），という話である。

ミスしたときにどこから再スタートするか？　これは，基本的には，もどるか，もどらないか，のいずれかしかない。

たとえばスクロール・シューティングなら，エリアが少し前の位置にもどされてやり直しになるか，やられたその場から再スタートか，ということになるし，固定画面などのドットイート・ゲームなら，その面の最初からやり直しになる（取ったはずのドットが元どおりになっている）か，その場から再スタートになるか，ということである。

もどるゲーム・もどらないゲーム それぞれの特色

では，まず過去の有名な作品をいくつか挙げて，それぞれがもどるタイプか，もどらないタイプか分類してみよう（**第１表**）。

こうしてみると，各々のタイプにはっきりとした特徴・ちがいを見ることができる。

●もどるタイプのゲーム

まず，もどるタイプのゲームについて見ていこう。こちらのタイプで多いのは，ゴール到達型，エリア進行型，そしてパズルものである。

ゴール到達型，それは『ドンキーコング』『クレイジーバルーン』等のような，定められた目的地に達することを目的としたゲームを指す。ゴール到達型に，もどるタイプがよく見受けられるのは，一つに固定画面などで１面当たりの短いゲームが多いためだ。それと，この手のゲームは，当然のことながらゴールまでのルートにさまざまなトラップが凝縮されているので，途中に再スタート位置を設定すると問題が生じやすいということもある。たとえば，『ドンキーコング』で床がベルト・コンベアー状の位置から再スタートになったりしたらプレイヤーは戸惑うし，同様に数歩（数ドット）歩いたら転落してしまうような小島からの再スタートというのも，プレイヤーがいきなり足を踏みはずす危険がある。

エリア進行型というのは，ゴール到達型と似たようなものだが，要するに最近のスクロール・シューティングが，みんなこれだ。とにかく，この手のゲームにもどるタイプが多いのは，一つにはゴール到達型と同じような理由だと考えてよい。もう一つは，あとでも触れるがこの手のゲームには，激しいパワーアップ・タイプが多いので，死んだときに装備をある程度そろえ直すためにエリアをもどしてくれているということもある。

パズルものの場合の理由は，はっきりしている。もどらなければ，ゲームとして成り立たなくなるからだ。『フェアリーランドストーリー』などを見ればわかりやすい。これは，敵全滅型のゲームなのだが，敵の頭の上に乗って，普段なら行けないようなところへ飛び移らないとクリアできない箇所などがでてくる。だから，利用すべき敵を誤って先にやっつけてしまうと，クリアが不可能な状態になってしまうのだ。

このゲームを例に取るまでもなく，パズル・ゲームというのは一つの面のスタートからクリアまでが，有機的・連鎖的につながりあっているのが普通で，プレイヤーが解法を誤った場合，場面を巻きもどさないとにっちもさっちもいかなくなってしまう。原則的に，パズル・ゲームでもどるというのは必然なのである。

●もどらないタイプのゲーム

こちらのタイプに多いのは，敵全滅型のコミカル・アクションやドットイート型のような，フィールド・スウィープ・ゲームだ（スウィープとは，掃除するという意味。画面に並べられたものを消していく「ブロック崩し」や『パックマン』，逆に画面をぬりつぶしていく『クラッシュローラ』や『クイックス』のようなゲームを総称してこう呼ぶ）。

だが，もどるゲームには比較的はっきりしたもどる理由があるのに対し，もどらないゲームには，そこまでは確固たる理由はない。というよりは，もどる理由がないからもどらないのだと考えたほうがよいだろう。要するに，すでに済ませた分の仕事を，なぜもう一度やり直す必要があろうか？という

《第１表》ミス時の再スタート箇所分類

もどる派	もどらない派
ヘッドオン	スペースインベーダー
スペースチェイサー	パックマン
スクランブル	ギャラガ
ドンキーコング	ディグダグ
クレイジーバルーン	ペンゴ
Mr.Do'sワイルドライド	ハンバーガー
ジャンピングジャック	Mr.Do！
フェアリーランドストーリー	Mr.Do対ユニコーン
ロードランナー	スーパーピエロ
グロブダー	フリッキー
ワンダーボーイ	ちゃっくんぽっぷ
グラディウス	アルカノイド
飛翔鮫	サイバリオン
R-TYPE	ヴォルフィード

理屈がそこにはある。とくにフィールド・スウィープ・ゲームでは，プレイヤーの側にそういった心理が働きやすいとみてよい。

なお，そう書いておきながら，表の中ではもどるタイプのほうに『ヘッドオン』『スペースチェイサー』と，２機種もドットイートが入っている。これは，これらのゲームのでた時代がまだ試行錯誤の時代だったことを意味している。それが証拠に，これら以降ドットイートでもどるタイプは，ほとんど見ることがない（セガの『カーハント』ぐらいか？）。

それぞれのタイプについてさらに掘りさげて考える

もっと本質的な部分で考えてみよう。もどる，やり直しになるというのは，どのような意味をもっているのだろう。それは，プレイヤーに「ノルマ」を課すということだ。ゲームがプレイヤーに対して「この範囲を１機（１人）で越えることができなければ，その先へ進む権利を与えることはできません。この先はさらに難易度があがります。今のあなたの実力で先に進むことは，あなたにとっても，ゲームにとっても不幸なことです」ということを言わんとしているのだ。そう，それはプレイヤーが着実にステップ・アップできるよう用意されたハードルのような存在なのだ。

しかし，だからといってゲームは常にある程度もどるべきかといえば，それも問題がないわけではない。まず第一に，もどるのは初心者・シロウト向けとは言いがたい。そこには，あまりにも厳然としたノルマが存在し，ちょっと気軽に楽しもうという人には充実感が得られにくい。とくにコース選択のような自由度のない一本道のゲームでは，途中に１か所，難関を作ってしまうと，そこから先へは絶対に進めなくなってしまう。

それを越えられるよう腕をあげていくのが，ゲームのおもしろさなんだという人もいるだろう。それはそれで正しいと思うが，上級者の理屈だ。

エリアやステージがもどらないゲームなら，難易度の高い箇所でもストックをある程度使えば，少しずつは先へ進むことが可能だ。

たとえば敵全滅型ゲームなら，むずかしい面でもある程度の敵を道連れにしてから（やっつけてから）死ねば，つぎの１人はかなり楽になるという具合にだ。

同じプレイ時間でも心理的にはこちらのほうがゲームをうまくこなしているように感じられるだろう。『アルカノイド』や『ヴォルフィード』といったゲームがヒットしたというのは，単に昔のゲームのリメイクでシンプルだったからということばかりでなく，両者が最近では少なくなった「もどらないゲーム」であったから，というのも無視できない重要な要素であると僕は思う。

それからもう一つ挙げれば，もどるということは，同じ箇所を同じ条件で何回もくり返しプレイさせることになるので，反復練習ができてしまう。となればガンガン残機を増やして後半の面をプレイしたり，コンティニューをしまくるマニアックなプレイヤーほど上達が早くなるのは必定である。

さらに言えば（これは極論に過ぎると思うが），もどるということはそれぞれの区域がまちがいなく１機でクリア可能なように計算された難易度でなければならない。１区域でも理論的にクリア不可能な箇所があったら，そのゲームはそれ以上先へ進むことができなくなるからだ。これは，もどるゲームの難易度設定の限界を意味している（ただ，ループ・ゲームの場合，この限界を超えてしまっている例もまま見られる）。

これが，もどらないゲームであれば，乱暴に聞こえるかもしれないが，ノーミスで越えることが100％不可能な難易度の箇所を設定することも可能だ（それを邪道だ！という意見もあるだろうが……）。

ゲーム・デザイナー三辻氏と遠藤氏の場合

話を少し横道にそらすことになるが，ゲーム制作の際，もどすかもどさないかという選択は，そのゲームの作者の思想による部分も小さくないようだ。たとえば，三辻富貴朗（MTJ）氏の作品には，もどらないものが多い。これなどは，いかにも親切設計を旨とする氏らしい特徴だ。逆に，遠藤雅伸氏の作品には，もどるものが多い。これは，何も氏が不親切だとかいうことではなく，前述の「プレイヤーにノルマを課す」ということの意味，そしてそれがゲーム性にどう関わるかを氏が的確に把握していた顕れであったと僕はみている。だから，氏の作品には職人気質的色合いが濃いのだ。

中でも，『グロブダー』というゲームがもどるゲームだったということなどは，氏の思想を象徴しているようで味わい深い。

もう一点，遠藤雅伸氏にからんだところで，『ゼビウス』の話をしないわけにはいかないだろう。

そう，このゲームは基本的にはもどるタイプだ。だがご存じのとおり，エリア内の70％を越えてからミスをした場合は，つぎのエリアへ進んでしまうのだ。今さらながらこのシステムは，あまりにもすごい。

このシステムを採用すれば，ある程度の範囲でプレイヤーにノルマを課しながら，展開の各ポイントで激しく難易度の高い山場を作ってゲームを盛りあげ，かつそれぞれのプレイヤーの実力にあわせた楽しみかたをさせることが，かなりの線まで可能になる。

２人同時プレイの問題点に迫る

残念ながら，ここまできてもうほとんどスペースがなくなってしまった。ここで述べたいのは，最近の２人同時プレイ・ゲームについてだ。先にも述べたように，最近の，とくにシューティング・ゲームではパワーアップした状態を前提に難易度設定がなされているので，ミスをして装備が落ちたときに，ある程度エリアをもどし，途中にパワーアップ・アイテムを配置してプレイヤーが立て直しを図れるようバランスを保つのが普通だ。２人同時プレイ可能ゲームの場合だと，ミスをしても一定の無敵時間とともに間髪をおかずにつぎの自機が現れて再スタートとなる。もう１人がプレイ中なのに，画面をクリアしてエリアをもどすわけにはいかないからだ。

始末が悪いのは，こうしたゲームは途中参加を受け入れるため，まず１人プレイの際もエリアがもどることはない。

前半で話したとおり，もどるかもどらないかは，ゲーム内容に応じて決定するのが基本である。

最近の２人同時プレイ・ゲームはまるで，もどらないパズル・ゲームのようだ。

複数同時プレイをさせるために，ゲーム・バランスを崩してしまうというのは，本末転倒というものだ。

CHALLENGE! HIGH SCORE! 全国集計

タイトル	スコア	スコアラー	店　名	備　考
R・タイプII（アイレム）	1,240,200	GENESIS	PC早稲田（東京）	2-6 ノーマル設定
シャドーダンサー（セガ）	1,591,750	NOR	ゲームプラザ（熊本）	全15面クリア 忍ボーナス×11
カプコンワールド（カプコン）	1,399,000	GOR-ダブルでクリーム七年殺し	ハイテクセガ金沢(石川)	全6面クリア
フォートラックス<1P>（ナムコ）	2′17″91	YSH-乱魔.ゴンタくん!?	PC西萩（東京）	ノーマル設定
フォートラックス<復数>（ナムコ）	2′13″70	タチバナ	PC琴似（北海道）	4人プレイ ノーマル設定
ポンピングワールド（ミッチェル）	3,727,170	南極大陸が最強の敵!!MIU㋕	ゲームプラザ（熊本）	全面クリア 残機7
パズニック（タイトー）	8,780,100	まんくん㊟	PC仙台（宮城）	8-3-1 ノーマル設定
クォース<1P>（コナミ）	1,807,610	水島屋-T.J.	PC巣鴨（東京）	B＝4009 2周目9-9
Xマルチプライ（アイレム）	18,390,100	BREM-佐藤キミヒコ	PC琴似（北海道）	全2周クリア ノーマル設定
バーニングフォース（ナムコ）	6,226,480	Mr.まさし君㊒（㊒は苦大仏の苦）	PC早稲田（東京）	全面クリア ノーマル設定
ファイネストアワー（ナムコ）	7,203,450	RAMBLER-REI	PC早稲田（東京）	全面クリア ノーマル設定
メガブラスト（タイトー）	80,800	EXCEL-PC-ZIN	プレジャーキャッスル(東京)	全面クリア ノーマル設定
メイズオブフロット（タイトー）	1,582,810	EXCEL-RVS-NBC	プレジャーキャッスル(東京)	全面クリア ノーマル設定
S.C.I.（タイトー）	10,212,120	MSO/NMF-AF P♡R・A	ゲームコーナーラッキー21（山口）	全6面クリア ノーマル設定
ナイトストライカー<Rゾーン>（タイトー）	95,372,410	Mr.まさし君㊎	ハイテクノーベル神保町(東京)	全面クリア ノーマル設定
ダイナマイトデューク（セイブ/テクモ）	1,652,370	TYRANT-EXE	ハイテクノーベル神保町(東京)	全9面クリア ノーマル設定
ウイニングラン<テクニカル>（ナムコ）	2′19″681	CHAT-INFI NITE-ずるずる	PC巣鴨（東京）	ノーマル設定
ゼロウイング（東亜プラン）	5,847,210	YPT-STRIDER 飛影	PC四日市（三重）	14-18 ノーマル設定
ゴールデンアックス（セガ）	524.5	G.S.A-SKR	サブカルチュア（福岡）	全5面クリア ノーマル設定
ゲイングランド<1P>（セガ）	31,706,735	IKD-GON恥林ホウ・ミング㋬	ハイテクセガ金沢(石川)	全40面クリア ノーマル設定
ゲイングランド<2P>（セガ）	63,033,455	ずんたたぱあっちSOU.（弁向委）	ハイテクセガ金沢(石川)	全40面クリア ノーマル設定

今月のトップは燃える安全地帯，**R・タイプII！**新製品をだすたびに斬新な安全地帯でプレイヤーを新たな世界へ誘うアイレム！玉置浩二もビックリだ！

シャドーダンサー！もはや「忍ボーナス」という名称も定着した感さえある。犬を谷底へ落としてキャインキャインいわせても獲得したいぜ！このボーナスだけは！

カプコンワールド！なるほど・ザ・ワールドとはちょっとちがうカプコンワールドだ。おまちがえなく。　（見城＆宮塚）

〈この他のハイスコア〉

★ファイティングファンタジー：338,090：これでおわり SHS-Y,N（ゲームセンター大野プレイランド）

★スーパーバレーボール：91,500：カッパ大明神（ゲームランド花丘）

★クライムファイターズ：2,401：MSO-05-NEM（ゲームコーナーラッキー21）

☆フラッシュポイント（面とばし有）：1～100面クリア：INGS-FAN㋭ウィンクルで3万円（ジャンボ&ジャイアント）

☆ジャンボ尾崎・スーパーマスターズ：—20：コインハンドPON（ゲームプラザイエローハット），ESP!!まだまだのびる（ゲームランド花丘）

★ダライアスII（2画面）

上V	3,503,200	IML-PET㋫
上Z	3,367,890	YUJ
下Z	3,539,070	TYRANT-EXE
下V	3,109,980	IML-UUU㋟

■ダライアスII（タイトー）：ゾーン別集計（3画面）

ゾーン	スコア	スコアラー	店　名	備　考
上Z	3,408,350	EXCEL-RVS-GUN	プレジャーキャッスル(東京)	
上V	3,551,160	EXCEL-RVS-GUN	プレジャーキャッスル(東京)	
W	3,524,900	DARKNESS	ゲームプラザオリンピアン（福岡）	ABDHMRW
X	※3,337,820	近江からの使者	ジョイランドタイトー草津（滋賀）	ACFIMRX
Y	3,477,830	EXCEL-RVS-GUN	プレジャーキャッスル(東京)	ACFINTZ
下Z	※3,528,310	INGS-BOM㋮異色店長の恐怖	ゲームプラザジャンボ（大阪）	
下V	3,100,340	EXCEL-RVS-POKEN	プレジャーキャッスル(東京)	

■スーパーモナコGP（セガ）：ミッション別集計

トランスミッション	（トータル）タイム	ドライバー	店　名
オートマ	6′13″48	CYCLONE-HURICANE	ゲームプラザとよなか（大阪）
4速	※6′13″48	CYCLONE-HURICANE	ゲームプラザとよなか（大阪）
7速	5′34″71	CYCLONE-HURICANE	ゲームプラザとよなか（大阪）

プレイシティキャロット小樽店
北海道小樽市花園1-1-10 ☎0134-23-9596 北海道

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鮫/鮫/鮫!	1,414,210	OAM-しおから®	9-6
R・タイプII	585,300	HIRO くん	6面
バーニングフォース	1,592,590	OAM-磁飼権太®	ALL
ボンピングワールド	2,596,170	GRP-JAZZ/	ALL
ファイネストアワー	3,347,350	OAM-びでらんて®	7面
ワールドカップ'90	ALL	二狼星子	ノーマル
フラッシュポイント（面セレクト有り）	1〜97面	変な奴 フクハラ.	
スーパースターズ	ALL	GYO 他.2名	
フラッシュポイント（面セレクトなし）	1〜43面	変な奴フクハラII	
バーニングフォース	2,528,040	MMM.Jr.	6-1

プレイシティキャロット八戸店
青森県八戸市六日町33 ☎0178-44-4645 青森

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーニングフォース	1,402,070	RADISH-T.S	残機×4 連射なし
R・タイプII	546,800	Y.M	6面
鮫/鮫/鮫!	434,440	X-シャ	4-6
ボンピングワールド（1P）	3,352,630	INZ	全50面クリア
Xマルチプライ	10,975,700	E-SWAT'S OAG²-管理人©	2周ALL かせぎ無し
ファイネストアワー	5,462,290	MSP-OAG²-PON®	ALL
ダライアスII（1画面・Z下）	3,332,290	E-SWAT'S-OAG²-管理人©	ノーミス ターボ使用
ダライアスII（2画面・V下）	3,043,030	MSP-OAG²-PON®	ノーミス ターボ使用
ゼロウイング	1,438,060	MSP-OAG²-PON®	13-16
ジャンボ尾崎・スーパーマスターズ	−13	INZ	イーグル×3 バーディ×7

プレイランドファンタジー
宮城県仙台市青葉区中央1-7-6 西原ビルIF ☎022-261-6911 宮城

タイトル	スコア	スコアラー	備考
シャドーダンサー	979,050	Cyber RYU®	ALL,残0 ノーマル
R・タイプII	651,200	AION-つむしか - F'ALPHA	ノーマル 2-1
クォース	325,170	POLARIS	ノーマルR7 ロ=1008
ダライアスII（3画面・ABDGKPZ）	3,260,390	AION-F'ALPHA	イージー
ダライアスII（3画面・ABDGKPV）	3,403,940	FAN	ターボ
ダライアスII（3画面・ABEIMRW）	3,559,350	ALU	90万EVERY
ダライアスII（3画面・ABEIMSY）	3,347,600	EGA-OCT	3機設定
ダライアスII（3画面・ABEIMRX）	3,436,270	ALU	全コース 全面クリア
ダライアスII（3画面・ABFINTZ）	3,422,210	EGA-OCT	
ダライアスII（3画面・ACFJOUV）	3,076,840	FAN	

プレイシティキャロット琴似店
北海道札幌市西区琴似2条2丁目琴似グリーンビル1F ☎011-621-1110 北海道

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★フォートラックス（4P）	2'13"70	タチバナ	ノーマル設定
S.C.I	9,783,580	NGM-師匠	ALL ノーマル設定
クォース（1P）	432,120	K.A	B-1621 8-9
ウイニングラン（テクニカル）	2'19"846	全国NO2はやだ! NGM-師匠	ALL ノーマル設定
ボンピングワールド	2,631,660	17才 ふりつけ付き・まくた・RTB	48面 ノーマル設定
★Xマルチプライ	18,390,100	BREM-佐藤キミヒコ	2周,ALL ノーマル設定
バーニングフォース	1,457,720	BREM-BOK♡	ALL ノーマル設定
ダイナマイトデューク	1,338,190	BREM-VATSHU	ALL ノーマル設定
ファイネストアワー	6,524,430	BREM-VATSHU	2周,ALL ノーマル設定
フラッシュポイント（面とばしなし）	R1〜R38	AION-SJr	ノーマル設定

ウィルトークタイトー盛岡
岩手県盛岡市大通り1-10-14 ☎0196-22-5188 岩手

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアスII（3画面VER）	3,512,720	MOFS-ICH®	W ノーミス ALL
ダライアスII（3画面VER）	3,451,450	KAZ	下2 ALL
ダライアスII（3画面VER）	3,404,400	MOFS-ICH®	上V ALL
チャンピオンレスラー	61,493,500	MOFS-らっKEYBOY	ALL コブラ
ボンピングワールド	2,290,190	DIS	R-46 南極
エリア88（ハード）	Nショッピング ALL	MOFS-ICH®	ミッキー 8面強い!!
メイズオブフロット	536,970	DIS	ALL
クォース	210,190	BUG	最591
ワールドカップ'90	優勝	MOFS-らっKEYBOY	日本 ALL
ザ・ディープ	307,500	MOFS-大仙人ILL	9面のびている

秋田キャロットハウス
秋田県秋田市中通1-4-5 古沢ビルB1 ☎0188-32-2868 秋田

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーニングフォース	949,370	MJ-12 左真樹	ALL ノーマル設定
鮫/鮫/鮫!	605,420	RAN	5-5 ノーマル設定
R・タイプII	473,700	ESFORCE-NIN	6面 ノーマル設定
ゼロウイング	1,180,490	MJ-12 石塚朔	9-20,連射付 ノーマル設定
ボンピングワールド（1P）	2,321,160	ESFORCE-LUCK	46面 ノーマル設定
クォース（1P）	252,730	CAT	B-1014 6-8
ファイネストアワー	6,274,420	Anstalts arzt HMS	ALL ノーマル設定
Xマルチプライ	1,410,600	VIEGLE-BC -21番目のまさか♡	6面 ノーマル設定
エリア88（1P）	1,758,510	わんぱくふりっぱあ	ALL ノーマル設定
フラッシュポイント（面セレクト有）	100面クリア	ESFORCE-BEER	ノーマル設定

室蘭キャロットハウス
北海道室蘭市中島町1-33-3 ☎0143-45-1951 北海道

タイトル	スコア	スコアラー	備考
R・タイプII	449,200	あつみちゃん	6面 ノーマル
鮫/鮫/鮫!	387,880	AVG とうるせー 鮫弱!!	4-7 イージー
S.C.I	3,468,710	AVG-んが〜うげ〜 -FOE君!!	5面1コイン ノーマル
クォース（1P）	200,340	CCB	4-6 619ブロック
バーニングフォース（ノーマル）	2,482,530	AVG-ねむいでしゅ 〜FOEいわかん	4-1,連付 平成元年アリ
WWFスーパースターズ	1コイン 全面クリア!!	HANとB・Bのトリッキーな2人	ウォリアーとボスマン使用
ボンピングワールド（1P）	1,518,800	AVG とミミガーな 連中!?	36面 ノーマル
エリア88（ノーパワーアップ）	1,258,050	か〜/千葉真一です!	A-10使用 ノーマル
シークレットサービス（邪道あり）	21,229,360	郵便局の今出兄ちゃん	残りクレジット17
ハードドライビン	143,879	キャロルがほしい/ かまぼこ軽ワゴン君	ほんとは何ほしいの?

プレイシティキャロット仙台店
宮城県仙台市中央1-2-3 第一ビル2F ☎022-223-8380 宮城

タイトル	スコア	スコアラー	備考
フォートラックス（2P）	2'21"31	M.I	ALL
R・タイプII	621,000	AION-ちょー燃え/	6面
S.C.I	9,848,070	小山あきら	ALL
バーニングフォース	1,085,860	EGA-OCT	5-3（裏）
★パズニック	8,780,100	まんくん®	8-3-1
ファイネストアワー	6,573,210	TROPICAL-CAT	ALL
ダライアスII	3,448,550	ALU	ALL（W）
ゼロウイング	2,671,890	EGA-ベンドリア佐藤	3-2
ボンピングワールド	3,412,600	ニブロ	ALL
フォートラックス（1P）	2'22"33	SPREAM-SAKI®	ALL

ハイテクゾーンセガ山形
山形県山形市七日町2-1-8 ☎0236-23-0080 山形

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーモナコGP（7速・ノーマル）	5'45"08	T.Yokoyama	D.P-5004
スーパーモナコGP（オートマ・ノーマル）	6'19"31	RMC-SHO	D.P-4450
ジャンボ尾崎・スーパーマスターズ	−13	F.M	1C,全面クリア,ノーマル
ミッドナイトレジスタンス（1P・ノーマル）	2,732,500	RMC-ニトロパワー使用	1コイン 全面クリア
フラッシュポイント（面とばし有）	1〜26面	Z.G35万	イージー設定 99066点
フラッシュポイント（面とばし有）	1〜85面	Z.G35万	イージー設定 271507点
シャドーダンサー（1P・ノーマル）	359,600	ポチ!!	1コイン,2-3,忍×3
上海II（ノーマル）		MENKO	1コイン,6面
モンスターレアー（5人・ノーマル）		LUM	1コイン,12面

コミュニティスペースNTK
北海道恵庭市漁町13 ☎0123-33-2271 北海道

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ミッドナイトレジスタンス（1P）	1,719,600	AVG-WAR	ALL
ボンピングワールド（1P）	2,254,090	JAF-AOI	15-45
バーニングフォース	161,550	池田浩二	3-1
クォース（1P）	177,320	NOBU	B-615
R・タイプII	235,900	ERI	
カプコンワールド（1P）	587,800	まっぴ（北広島高校3年）	4面
メガブラスト（1P）	682,600	由 麻	8面
ダライアスII（WエンP）	3,311,860	NOBU	ALL ランクB
ダライアスII（X・1P）	3,064,450	NOBU	ALL ランクB
S.C.I		BMW	ALL

アビリティジャスコスクラム
宮城県仙台市松森字後田45-1 ☎022-373-3887 宮城

タイトル	スコア	スコアラー	備考
R・タイプII			
鮫/鮫/鮫!	415,560	ZYX会長(ゆ)（愚甲夫）	4-09
バーニングフォース	876,850	CO_2（掏摸夢）	6-1
ダライアスII	3,408,730	ツモっより男 ONOPON®	Wゾーン ALL
ミッドナイトレジスタンス	1,520,000	KTS（掏摸夢）息す	ALL
ボンピングワールド	2,018,970	K.S（大文字）黒中央店	43面
ジャンボ尾崎・スーパーマスターズ	−12		1ボギー
ゼロウイング	1,328,690	K.Mくん（掏摸夢）	1-8-28
クォース	180,020	ZYX改め千葉年夫(ゆ)弟	ステップ50
プラスアルファ	4,745,300	ZAY	4周目5面

プレイゾーンジャック&ペティ山大前店
山形県山形市東原町1-2-13 ☎0236-42-4212 山形

タイトル	スコア	スコアラー	備考
カプコンワールド	958,700	まーだ見えるループ®	ALL,1コイン,ノーマル
クォース（1P）	313,460	SPREAM-BOMB	69面,1023 ノーマル
Eスワット	2,397,600	ヤマ●ワ女子便所の謎の野菜	ALL イージー
バーニングフォース	155,540	FBI	3-1 イージー
パズニック（レベル1スタート）	7,188,900	FHERISTAS-GIN	8-2-1 1コイン
鮫/鮫/鮫!（ペアプレイ型）	15,314,220	FHERISTAS-GIN	39-03 ノーマル
ダライアスII（2画面・ABEIMRW）	3,527,550	FHERISTAS-GIN	ALL・連射 ノーマル
ダライアスII（2画面・クリア）	3,220,000	AXO-Y	ALL・連射 ノーマル
ダライアスII（2画面・ABDGKPZ）	2,945,380	GAN	ALL・連射 ノーマル
ダライアスII（2画面・ABEINTZ）	3,474,130	FHERISTAS-GIN	ALL・連射 ノーマル

ゲームプラザヴィクトリア
北海道札幌市南区澄川4条3丁目 ☎011-813-6025 北海道

タイトル	スコア	スコアラー	備考
R・タイプII	802,400	FSR	2-4
ボンピングワールド	2,754,230	FSR	ALL
ゼロウイング	2,242,500	F.Dumplings	13-2
スーパーバレーボール	87,800	SHANO大臣	ALL
タスクフォースハリアー	8,023,500	JOE	2-7
エリア88	1,803,890	YCU	ALL F-20
鮫/鮫/鮫!	186,330	NEWモンキー	
スカイアドベンチャー	1,606		
ミッドナイトレジスタンス	54,300		
テトリス	999,990	Y.F	ライン699

宮城野原キャロットハウス
宮城県仙台市五輪1-10-17 ☎022-299-2817 宮城

タイトル	スコア	スコアラー	備考
R・タイプII	303,200	EGA-BCG	5面 ノーマル設定
鮫/鮫/鮫!	821,230	EGA-ベンドリア佐藤	6-6 ノーマル設定
クォース（1P）	171,030	H.N	B-571 5-3
バーニングフォース	480,550	EGA-OCT	4-2 ノーマル設定
ファイネストアワー	5,431,050	PGP-RII	ALL ノーマル設定
Xマルチプライ	9,390,000	EGA-BCG	2-7,連射付 ノーマル設定
クライムファイターズ	579	EGA-本人	全2周クリア ノーマル設定
テトリス	645,795	EGA-たった2万寿	ライン895
ウイニングラン（テクニカル）	3'36"204	SAND	6周設定

プレイシティキャロット宇都宮店
栃木県宇都宮市駅前通り1-5-10 ☎0286-25-6652 栃木

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ジャンボ尾崎・スーパーマスターズ	−8	UWM®	ALL ノーマル設定
バーニングフォース（ノーマル）	298,460	ひろみちゃん	3面
ボンピングワールド（ノーマル）	1,731,270	R.T めだま HIDE	13-38
クォース（ノーマル）	165,800	M-8 Bio 江澤子	ブロック 566
ゼロウイング（ノーマル）	1,547,190	FER.Oバサライバル MB.MER®	11-28
パズニック（ノーマル）	6,052,900	UWM®	8-3-1
ヴォルフィード（ノーマル）	9,999,990	MB-KOK TAD®	ALLクリア
エリア88（ミッキー）	1,862,790	鹿沼東中 荒川智宏	ALL（ノーマル）
スーパーバレーボール	57,400	MB.MER®	ALL
鮫/鮫/鮫!	491,080	PONSR はかっこいいぜ	4-6

チャレハイ通信

★コミュニティスペースNTK(北海道)

●"NTK"が大きくなってオープン。今までの約3倍の広さです。

★秋田CH(秋田)

●にんじんあたっくVol.28は11月下旬に発行されました。ご希望のかたは175円切手を秋田CHまでお送りください。増刊号も好評発売中です。

★日立CH(茨城)

●12月23日，新装オープン！

★東久留米CH(東京)

●ウイニングラン鈴鹿GP入荷予定（この号がでる頃には入っているかも）!!2セット4台だから，友だち同士のバトルもOK！お年玉の使い道はこれで決まり!!スーパーフォーミュラも4台入荷予定。ますます熱いぜ!!（風々）

★WTT古町(新潟)

●この号がでる頃にはR・タイプIIも入っていると思います。最近，入荷が遅くて申しわけありません。

★ゲームセンター大野プレイランド(福井)

筑波学園キャロットハウス　茨城

茨城県つくば市天久保1-5-3　☎0298-51-7581

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鮫/鮫/鮫/（ノーマル・3機）	635,130	10面ボスにおやじと28時ハマったK'	6-5 Pがライバル
R・タイプII（ノーマル・3機）	428,300	TOA-NEB	1-6
パズニック（ノーマル）	2,620,100	スケベマスター1号	8-6-4
ボンビングワールド（ノーマル・3人）	1,851,730	ACT-NAN	15-43 1P
バーニングフォース（ノーマル・3機）	3,203,240	TTG-ACT-S.S	ALL,残1 裏×2
ゼロウイング（ノーマル・3機）	2,779,370	LSP-MSO-06 OUT（天邪鬼）	3-3-6 連射装置付き
Xマルチプライ（ノーマル・3機）	13,454,900	TOA-NEB	ALL,残2 連射装置付き
ジャンボ尾崎・スーパーマスターズ	−18	BEN（マスター）	ノーマル ホールアウト
ダーウィン4078（ノーマル・3機）	3,301,100	MAGICAL-FIN & YUI	4-9 7/1
ギャングウォーズ（ノーマル・3人）	564,870	早くダラII連射つけろ!! ㊎のTOP	ALL ジャッキー

柏ガリバー　千葉

千葉県柏市柏1-1-11 丸井ビル地下1階　☎0471-64-9818

タイトル	スコア	スコアラー	備考
R・タイプII	591,000	AEX-TEM TEM	6面 ㊐ ノーマル
バーニングフォース	4,059,260	ZAC	ALL,残1 開ミス面
鮫/鮫/鮫/（2PVER）	10,000,000+α	らんま	32-〇〇まで プレイ
鮫/鮫/鮫/（2PVER）	10,000,000+α	AEX-でで〜ん/	27-〇〇で達成
S.C.I	9,452,510	田中 剛史	ALL ノーマル
ゼロウイング	3,387,900	菅谷 敏夫	16面
ダライアスII（ABEIMRW）	3,487,550	菅谷 敏夫	ALL ㊐ ノーマル
ダライアスII（ACFINTZ）	3,089,640	菅谷 敏夫	ALL ㊐ ノーマル
ダライアスII（ACFJOUY）	3,500,340	菅谷 敏夫	ALL ㊐ ノーマル
天地を喰らう（関羽部門）	5,590,300	ZAC	ALL ㊐ 金×4

プレイシティキャロット　TOC店　東京

東京都品川区西五反田7-22-17 TOC内地下一階　☎03-494-2610

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鮫/鮫/鮫/（連射有）	5,233,100	せめて2周位して申訳しろよ〜㊐㊎㊍	4機設定 2-10
ボンビングワールド	2,511,940	せめて全面消して…SSC-生姜-YAP	16-47
パズニック（32面以上クリア）	2,299,400	運命のパズニックが今、えりチを誘う/	8-2-2 ALL,上
ミッドナイトレジスタンス	全面クリア	ACT-妖艶龍 URX-SKG	EASY 以上5名申請
クォース（2機設定）	324,090	MIY-りょーた 君満やへ〜っ/	1063ブロック 6-9
プラスアルファ（ハード）	10,000,000+α	ACT-妖艶龍 +2xr	8-5 連射有
テトリス（サラリーマン部門）	999,999+α	日通の人（黄色いテトリス神体/）	999ライン レベルA99
ウイニングラン（鈴鹿グランプリ）	4台設置確定/	ファイナルラップでももちろん残します/	バトルはタイムで競ってね
カプコンワールド	入荷確定/（入荷済?）	Mr.T/おいと勝負やへ〜っ/	動物クイズはずるいぞっ/
R・タイプII	入荷済/	R/R/R/じゃなくてIIなのだ/	申請待ち…

日立キャロットハウス　茨城

茨城県日立市鮎川町6-7-4　☎0294-34-1010

タイトル	スコア	スコアラー	備考
R・タイプII	340,500	猫まっしぐら	5面 ノーマル設定
鮫/鮫/鮫/	552,550	T・M・K（T・S）	5-5 ノーマル設定
バーニングフォース（Aランク）	335,850	猫まっしぐら	4-1 ㊐ イージー
ボンビングワールド	2,464,300	猫まっしぐら	17-49 ノーマル設定
ゼロウイング	4,453,540	T・M・K（T・S）	15-18 ㊐ ノーマル設定
Xマルチプライ	15,017,200	NAZO	全2周クリア ノーマル設定
ウイニングラン（テクニカル）	2'20"813	猫まっしぐら	ノーマル設定
ダライアスII（WゾーンJ）	3,335,730	T・M・K（T・S）	Bランク ㊐ ノーミス
ダライアスII（XゾーンJ）	3,167,130	NAZO	Bランク ㊐ 1ミス
ダライアスII（ZゾーンJ）	3,155,700	NAZO	Bランク ㊐ ノーミス

スポーツセンターヤングパレス　千葉

千葉県鴨川市横渚867　☎04709-2-1155

タイトル	スコア	スコアラー	備考
R・タイプII	344,990	BLACKTRAD TION-TORA	ノーマル 5面
バーニングフォース	382,130	BLACKTRAD TION-TORA	ノーマル 4-1
ボンビングワールド	2,236,140	BLACKTRAD TION-TORA	ノーマル 南極
鮫/鮫/鮫/	515,040	BLACKTRAD TION-TORA	ノーマル 4-6
クォース	210,720	BLACKTRAD TION-TORA	ノーマル,5-5 720ブロック
タスクフォースハリアー	8,217,700	BLACKTRAD TION-TORA	ノーマル 2周目
スーパーバレーボール	79,800	BLACKTRAD TION-CAN	ノーマル ALLクリア
ダライアスII（ABDGKPZ）	3,316,470	BLACKTRAD TION-TORA	ノーマル ALLクリア
ゼロウイング	1,452,270	BLACKTRAD TION-TORA	ノーマル 2周目-3面
カプコンワールド	582,000	BLACKTRAD TION-WINK	ALLクリア 1コイン

プレイシティキャロット烏山店　東京

東京都世田谷区南烏山6-5-15駅前中央ビル1F　☎03-309-1848

タイトル	スコア	スコアラー	備考
R・タイプII（連射付）	638,400	RINA-高岡早紀 ⑧	2周目3面 ノーマル設定
クォース（1P・ノーマル）	372,360	WINK-ZEDさん TRAD使用	ブロック1215 ステージ77
クォース（2P協力・ノーマル）	605,310	おおほりさん &さとうくん	BL1349,132 3,ST93
バーニングフォース（裏・ノーマル設定）	5,661,260	匿名希望の18歳 ㊐	ALL ノーミス
フラッシュポイント（面とばし無）	1〜45面	あと5面も悟道で?TYR-BIG	ライン275 ノーマル設定
フラッシュポイント（面とばし有）	1〜100面	95面失敗しなければクリアだと高岡早紀	ライン188 ノーマル設定
ファイネストアワー（連射付）	6,950,600	もうちょっとM.C.K.	ALL ノーマル設定
プラスアルファ（連射付）	10,000,000+α	オレ（お休み中 ㊐ 早紀⑧）	6-7被ざ有 ノーマル設定
ファイナライザー（今さら復活部門）	1,779,800	花ビラ㊐使用	2周目+面数書いといてよ

ハイテクランドセガベルル　埼玉

埼玉県川越市脇田町3-6　☎0492-24-2407

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クォース	301,810	T.I	B-1074 6/9
ワイルドファング	168,250	HE	4面 ノーマル
ミッドナイトレジスタンス	1,706,600	アナザーテラリン	クリア ノーマル
パワードリフト（Eコース）	6'55"33	T&F KOT	ノーマル
パワードリフト（Dコース）	6'45"69	T&F KOT	ノーマル

ハイテクノーベル神保町店　東京

東京都千代田区神田神保町2-14-4　☎03-262-2823

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ナイトストライカー（Qゾーン）	91,171,850	Mr.まさし君馬	ノーマル ALL
★ナイトストライカー（Rゾーン）	95,372,410	Mr.まさし君馬	ノーマル ALL
ダライアスII（2画面・ABDGKPV）	3,501,430	IPBG-ISJ	ノーマル ALL※連射
★ダライアスII（2画面・ACFINTZ）	3,539,070	TYRANT -EXE	ノーマル ALL※連射
ダライアスII（2画面・ACFJOUV）	3,107,270	IPBG-ISJ	ノーマル ALL※連射
シャドーダンサー	1,066,350	TYRANT -MAC	ノーマル 4-4
メガブラスト（1P）	782,000	RINA-高岡早紀	ノーマル ALL※連射
★ダイナマイトデューク	1,652,370	TYRANT -EXE	ノーマル ALL
メイズオブフロット	837,700	TYRANT -MAC	ノーマル ALL
S.C.I	9,585,740	CAP	ノーマル ALL

プレイシティキャロット駒沢店　東京

東京都世田谷区駒沢2-1-1 山国ビル1F　☎03-424-5272

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鮫/鮫/鮫/（1PVER）	3,978,240	また越だよ/㊐⑧㊍	エリア16-05 ※連射
ダライアスII（3画面・ABDGKPZ）	3,105,210	まつおにゃん	ALL※連射 ノーマル設定
ダライアスII（3画面・ABDGKPV）	3,345,770	まつおにゃん	以下同様です
ダライアスII（3画面・ACFIMRW）	3,455,270	まつおにゃん	今月はダラIIで1個もうめ
ダライアスII（3画面・ACFIMRX）	3,276,880	まつおにゃん	てしまった/来月はダラII
ダライアスII（3画面・ACFINTY）	3,269,280	まつおにゃん	でいくつうまるか楽しみだ
ダライアスII（3画面・ACFINTZ）	3,364,270	まつおにゃん	/でもダラII入るかな?ダ
ダライアスII（3画面・ACFJOUY）	3,007,430	まつおにゃん	ラIIはイージーになるよ/
ウイニングラン（テクニカル）	2'20"879	富永さんのいけにえJAL-M.K.S	ベストラップ 34'361
ダイナマイトデューク	1,642,690	来月は全国一位更新予定?STI㊎㊍	ALL※連射 俺しかやらん

ゲームセンターペガサス　埼玉

埼玉県春日部市粕壁上町4456　☎0487-52-3859

タイトル	スコア	スコアラー	備考
R・タイプII	227,400	ACT	ノーマル
ボンビングワールド	1,411,670	E.H	ノーマル
バーニングフォース	204,290	EXD	ノーマル
メガブラスト	439,000		
パズニック	665,400	KK	
ダライアスII（ABDHMRW）	3,512,200	渡範昌 CRS-ROD	イージー ALL
ジャンボ尾崎・スーパーマスターズ	−12	小川清	ノーマル ALL
クォース	247,500	内藤	992
Xマルチプライ	14,745,700	CRS-ROD	ノーマル ALL
ファイネストアワー	1,864,350	TEL	

サンシャインゲームセンター　東京

東京都足立区西新井栄町2-3-4　☎03-887-6060

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ビッグラン（1P）	2,742,400	NEO-XEKU-ハシリュ-KSD	単独女 8'52"0
R・タイプII	148,000		ノーマル 2面
ダライアスII（2画面・ACFINTY）	3,384,630	YAO	ノーマル 連射,ALL
カプコンワールド	710,000	GMC-らじあめ	ノーマル 6面
メガブラスト	427,300	KEY-GOLD	ノーマル
ホットチェイス	284,300	NEO-XEKU-日銀支田,KSD	ノーマル ALL
ミッドナイトレジスタンス	284,300	NEO-XEKU-GMC-らじあめ	ノーマル ALL
破壊	828,500	YAO	ノーマル ALLクリア
クォース	129,000	Spd	ノーマル 3-8
ダライアスII（2画面・ACFHMRW）	3,566,980	YAO	ノーマル 連射,ALL

プレイシティキャロット経堂店　東京

東京都世田谷区経堂1-4-9　☎03-427-3485

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーニングフォース	370,370	舞蝶 ⓒ	ノーマル
ボンビングワールド	2,148,390	WWA	ノーマル 46面
クォース	768ブロック	ZY!!	58面 ノーマル
ファイネストアワー	319,620	舞蝶 ⓒ	ノーマル 4面
Xマルチプライ	5,000,500	ぐろ	ノーマル 7面
テトリス	999,999	まつおにゃん	全消し18日 130ライン
ミスマージャンコンテスト	6,800	鴨田功さゅう舎慣し/	難しい/
上海II	626	波潟和男/取った.	
フラッシュポイント	233,676	桑原 "NSR" 秀明 from PC	56面
クライムファイターズ	249	MGN-KOZUKE	4面 1コイン

サンペディックナムコランド　千葉

千葉県習志野市谷津1-16-1　☎0000-00-0000

タイトル	スコア	スコアラー	備考
フォートラックス（1P）	2'22"81	×××	イージー設定
フォートラックス（3P）	2'18"88	×××	イージー設定
フォートラックス（4P）	2'17"73	×××	イージー設定
鮫/鮫/鮫/	1,446,840	MIRAGE-ちょーやり組-MAX	8-6 ノーマル,3機
R・タイプII	298,700	CHAT-ネゾゾウ組-アールデコ	5面 ノーマル,3機
クォース（1P）	377,430	夢神 圭	B-1288 7-9
ボンビングワールド（1P）	2,532,830	CHAT-KIM	17-49
ボンビングワールド（2P）	2,508,920	CHAT-KIM &そのでし	16-46
パズニック	7,187,200	CHAT-Kim	ルート 2周目8-1-1
ウイニングラン（テクニカル）	2'20"384	CHAT-INFINITE-ずるずる	

プレイシティキャロット田町店　東京

東京都港区芝5-27-12　☎03-452-8349

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鮫/鮫/鮫/	1,648,360	回るPINKBOYより凄軽衆へ…	9-7 連射装置付
R・タイプII	777,600	金髪B・S㊐㊍の命はこちらの手の内にある。ハッハッハッハッ。	2-5 連射装置付
ボンビングワールド	3,363,350		ALL,残0 ノーマル設定
ゼロウイング	1,414,830	10upが出てこの低ざくゅうでん㊋	1-8 連射装置付
バーニングフォース	5,184,990	軍曹Ⓐ(実は上原)	ALL,残5 ノーマル設定
スーパーマスターズ	−7	ACT-妖艶龍Ⓐ	ALL ノーマル設定
フラッシュポイント	ライン-517	ちゅうでん	倍速あり
フラッシュポイント	100面中96面クリア	実はのびていない。	あとは90面台のみだが…
クォース	328,210	あくあばっぶ	B-1080 7-0
クォース	1面クリア	時のスコアで	誰いませんか目指せ7万/

アトラスシティー　東京

東京都世田谷区松原2-46-5　☎03-324-7704

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーニングフォース	430,510	KOH	4-2
メガブラスト	781,600	RINA-高岡早紀 ⑧	ALL
シャドーダンサー	346,000	FRS-N.O	ALL
鮫/鮫/鮫/	289,360	む.むずいっす!!（N.O）	3-10
クォース	179,800	HTL-渋井バイオの助	

●ダライアスIIがようやく入荷しました。

★西銀座ゲームプラザ(山梨)

●鮫!鮫!鮫!連射ボタンつきました。

★がらんがらんG(長野)

●さよちゃん復活しました!　ZZA㊐

■担当,『奇々怪界』のことですね("さよちゃん"じゃわからないっつーの)。

★ゲームランドウイング(静岡)

●26インチ・コンソレット筐体多数導入しました。ニューゲームも続々入荷予定です。

●パワードリフト復活!!

★星ヶ丘CH(愛知)

●R・タイプIIについてですが,ランク・イージーが工場設定なのでしょうか?

★江南バッティングセンター(愛知)

●当店では,現在,ファミリーテニス神体を求めています!!腕に自信のあるかた,ぜひ当店へチャレンジしに来てください!!クォース神体も求めています!!

((ぐ)はぐわんばるの(ぐ))

★プレイシティマンモス(三重)

●第5回マンモス倶楽部・プレイヤーの集い,1月の第2または第3日曜日に予定しています。多数のご来店をお待ちしていま

プレイシティキャロット新宿店　東京
東京都新宿区新宿3-21-9　☎03-352-5346

タイトル	スコア	スコアラー	備考
フォートラックス（4P）	2'14"63	APM	
バーニングフォース	5,678,520	EXCEL-AFC-T'	全面クリア
S.C.I	9,488,100	CAP	全面クリア
ポンピングワールド	3,078,810	SSC-TSU㊙	全面クリア
ミッドナイトレジスタンス	1,300,800	PSY-TON POOをなめる会	全面クリア ロースコア
パズニック（スタート・レベル3）	6,303,500	ESP,NO2	8-7-2
クォース	410,530	T.しばた	1292個
タスクフォースハリアー	902,200	冷たいよー（学生）	4面
ゼロウイング	2,477,140	SEF-KAI IN 新宿	9-14
メイズオブフロット	736,520	まぐろ組 TOM'S	全面クリア

花小金井キャロットハウス　東京
東京都小平市花小金井1-9-20　☎0424-63-5177

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鮫/鮫/鮫!（F・Hの連射付）	505,230	T.北地　GO太郎 ―は私の敵ではなし	「でもサッカ貧夫くん
R・タイプII	291,500	道/道/道/（でも3面）	道と貧夫のあつき戦い!!
バーニングフォース	392,250	ZEO（にせ㋮打ちとられたり～）	4-1 ―たー/許して目ボスと相打
ファイネストアワー（連射付だった頃）	5,686,980	TSU（私達が悪かちょーだい）2周	
クォース	273,000	ERR	B-983 6-8
タスクフォースハリアー	2,964,300	T.北地　こんなんT.北地の会長であ	ぼっか得意でるGO万太郎
ポンピングワールド	1,258,050	またも出ました!!んだよ!のT.北地	受験はどーす会長　GO.
パズニック	5,451,000	POCHIという人（只今　西武にて修	猿中/?）
ヴォルフィード	今頃になってやっとALL	点数低し　T.北地「もち/うし/だあ	へりおすくん ―/ な人
R・タイプII	290,800	T.北地　貧夫くんったからこっちの方	（5面まで行がえらい）

ゲームセンターUFO　神奈川
神奈川県相模原市高根1-2-4　☎0427-52-0606

タイトル	スコア	スコアラー	備考
R・タイプII（ノーマル・3機設定）	600,000+α	ノーミスクリアはムズイ!Ⓐ,Ⓣ	2-2採半。ハマル3!
鮫/鮫/鮫!（ノーマル・3機設定）	830,870	URX-SUM	6-09 1PVER
バーニングフォース（ノーマル・3機設定）	5,502,990	ダック 1面で死んでる!	ALL 墓×2
シャドーダンサー（ノーマル・3人設定）	722,650	やっぱりSKG	4-1 忍×4
ポンピングワールド（ノーマル・3人設定）	2,926,300	URX-XTC えすてぃしい	ALL,1P やっと果した
クォース（1P・ノーマル・1機設定）	229,610	FGK "みつめていいよ" BIG-K	B-756 5-8
ゼロウイング（ノーマル・3機設定）	2,979,210	Mr.おやすみくん	16-12連射付1 0m0秀
タスクフォースハリアー（ノーマル・3機設定）	10,000,000+α	R.G,B-STC ㊙	3周目の1面で達成/残3
ターボアウトラン（オートマ）	8'22"87	穴ウメゲームです。㊙URX-TEC	ALL 全ステイージー
カプコンワールド（ノーマル設定）	821,700	穴ウメゲームです。SKG	ALLかし 4クレジット

ゲームブティック高田馬場　東京
東京都新宿区高田馬場3-2-15　☎03-362-9300

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーニングフォース	5,125,300	ダイナマイトハタ!	ALL 残4機
クォース	312,720	WINK-ZEDさん	B-643 ステージ6
パズニック	5,250,300	POCHI	L8
ヴォルフィード	9,999,990	Y.F	ALL 100万×14
ウイニングラン（イージー）	1'59"752	SUPASSER NORI・P・E	
ウイニングラン（テクニカル）	2'22"795	アイルトン H・S	邪道パターンなし
R・タイプII（宮様スパリ部門）	312,700	バンダイと戦う男 ノブ	5面
鮫/鮫/鮫!（ターボ付き部門）	98,350	1回100円はちと痛いな。	2面で果てるショック大!
ゼロウイング（皇室御用達部門）	489,920	井上機最近ゼロウイングに超燃え!	4-12 超はまり!
ミッドナイトレジスタンス	1,284,400	俺が普通だぁー? ざっけんな,たけー	ALL,東風をなめる会!

ハイテクセガ久米川店　東京
東京都東村山市栄町2-6-4　☎0423-95-4494

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クォース	171,920	R.Y	B-576 4-9
スーパーモナコGP	6'16"21	SUPPASSER NORI.P.だ.	DP4482
タスクフォースハリアー	4,842,900	T.M	2-1
ミッドナイトレジスタンス	1,677,200	S.I	ALL
フラッシュポイント	165,198	YAX	1～25面

ゲームセンタープレイシャトー　神奈川
神奈川県横浜市中区伊勢佐木町4-109豊光ビル2F　☎045-251-8340

タイトル	スコア	スコアラー	備考
R・タイプII	655,500	ILG-おじゃる君	2-2 ノーマル
カプコンワールド（1P）	850,700	ILG-おじゃる君 死ね死ね団	1コイン,ALL,ノーマル
Eスワット	2,518,100	ATF-箸のスタンド好物のカブトムシ	ALL ノーマル
鮫/鮫/鮫!	798,050	林君-CARROT	5-10 ノーマル
ゼロウイング	2,170,510	ILG-おじゃる君	15-18 ノーマル
シャドーダンサー	385,550	Mr.T	2-3 ノーマル

プレイシティキャロット西荻店　東京
東京都杉並区西荻北3-1-9　☎03-397-4090

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★フォートラックス（1P）	2'17"91	YSH-乱魔.ゴンタくん!?	ノーマル設定
スーパーモナコGP（オートマ）	6'14"12	SURPASSER -HIDAI	ノーマル設定
クォース（1機設定）	569,650	SURPASSER -ROT	ST-9-0 B-1634
ジャンボ尾崎・スーパーマスターズ	−12	O'NS	ホールアウト
バーニングフォース	5,043,170	O'NS	リバース使用 ALL
ダライアスII（3面面・ABDGKPZ）	3,033,820	AHEI努力と根性アンスをまわせ!!	ALL
ダライアスII（3面面・ABDGKQV）	3,286,240	大分ナムコランドの皆さん元気のビッケ	ALL
ダライアスII（3面面・ACFIMRW）	3,448,990	NTF-別府の下へ～う元気?のびっけあ	ALL
ダライアスII（3面面・ACFINTZ）	3,464,240	NTF-大阪のBACさん元気?のび	ALL
ダライアスII（3面面・ACFJOUV）	3,028,810	鬼ゃんず-鹿児島のYUYさん元気?び	ALL

プレジャーキャッスル　東京
東京都町田市原町田6-14-8　☎0427-28-8693

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★メガブラスト（1P・ノーマル・3機設定）	808,000	EXCEL-PC-ZIN	ALL,残0 2P仕様,㊙
バーニングフォース（ノーマル・3機設定）	6,137,250	EXCEL-AFC-T'㊙	ALL,残6 ㊙
パズニック（完全ノーマル設定）	8,124,800	EXCEL-RVS -NBG	1クレ,1面スタート
★メイズオブフロット（ノーマル・3機設定）	1,582,810	EXCEL-RVS -NBG	1クレ,ALL 残0
鮫/鮫/鮫!（ノーマル・3機設定）	10,000,000+α	POKEN,DAI, KUMA,SPT	※ロケV㊙ 4-1で達成
ビッグラン（1P・ノーマル設定）	8'26"9	今年中にやかたに行くJAG-WOP氏	本場はひとあじちがう!
★ダライアスII（1P・ノーマル・3機設定）	3,551,160	EXCEL-RVS -GUN	上Vゾーン 3面V㊙
★ダライアスII（1P・ノーマル・3機設定）	3,408,350	EXCEL-RVS -GUN	上Vゾーン 3面V㊙
★ダライアスII（1P・ノーマル・3機設定）	3,477,830	EXCEL-RVS -GUN	Vゾーン 3面V㊙
★グライアスII（1P・ノーマル・3機設定）	3,100,340	EXCEL-RVS -POKEN	下Vゾーン 3面V㊙

プレイ・アイシー鶴巻店　神奈川
神奈川県秦野市鶴巻1183　☎0463-77-1972

タイトル	スコア	スコアラー	備考
R・タイプII	235,100	TRM-IYE	4面 ノーマル設定
メガブラスト（1P）	435,600	TRM-IYE	6面 4機設定
クォース	203,240	常中村	B-525 イージー設定
スーパーモナコGP（7速）	5'47"39	YOU吉くん	DP-4964 ノーマル設定
ファイネストアワー	1,629,260	TRM-IYE	4面 ノーマル設定
バーニングフォース	123,990	TRM-IYE	2-3 ノーマル設定
Xマルチプライ	1,911,200	TRM-IYE	6面 ノーマル設定
エリア88（ミッキー部門）	1,705,110	YOU吉くん	ALL ノーマル設定
キューブリック（1コイン）	19-4	マスタ吉くん	面数優先 ノーマル設定
ウイニングダラン（テクニカル）	2'22"669	TRM-IYE	ALL ノーマル設定

ゲーム中央プラザ　東京
東京都三鷹市下連雀3-43-28 創英ビル1F　☎0422-46-4407

タイトル	スコア	スコアラー	備考
R・タイプII	240,100	KAZ	ノーマル
バーニングフォース	363,730	B,D中島サール/	ノーマル
ミッドナイトレジスタンス（1P）	2,023,400	PQ-TA.	ALL,残0 ノーマル
クォース（1P）	402,340	LEE	B-1279 5面
ポンピングワールド（1P）	1,664,690	舞蝶㊙	38ステージ ノーマル
パズニック	1,097,200	ガッチ!/	ノーマル
テトリス	ライン585で達成	みさと	ノーマル
ワールドカップ'90	6-0	斉藤一族	ALL ノーマル
チャンピオンレスラー（1P）	60,130,650	J(S)W	ALL ノーマル
タスクフォースハリアー（1P）	11,917,600	EXGANDER	3周目5面 ノーマル

プレイシティキャロット巣鴨店　東京
豊島区巣鴨1-15-1 宮田ビルB1　☎03-943-6735

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鮫/鮫/鮫!	3,665,910	X'マスプレゼントは裕閣版!	13-3 ノーマル設定
R・タイプII	686,600	回るPINKBOY あくあぱっぷ	3-3 ノーマル設定
フォートラックス（1P）	2'18"90	YSH-乱魔	ノーマル設定
フォートラックス（2P）	2'15"18	MSO-YUN & SPR-SHOT㊙	ノーマル設定
★クォース（1P）	1,087,610	水島屋-T.J.	B-4009 2周目9-9
ポンピングワールド（1P）	3,710,160	EXCEL-SSC-VAP	ALL,残4 ノーマル設定
パズニック	8,015,100	TECCHI	8-3-1 爆弾無VER
バーニングフォース	6,074,670	軍曹㊙（実は上原）	ALL,残6 ※連射付
ファイネストアワー	7,122,020	書生の村上さん㊙	ALL※連射 ノーマル設定
★ウイニングラン（テクニカル）	2'19"681	CHAT-INFINITE-ずるずる	ノーマル設定

プレイシティキャロット伊勢佐木店　神奈川
神奈川県横浜市中区伊勢佐木町3-95　☎045-252-1164

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クォース（1P）	364,730	KCN	B-1010 S-6/9
クォース（2P協力）	250,320	KCN & MZR	B-880 S-4/8

プレイシティキャロット早稲田店　東京
東京都新宿区西早稲田1-8-14　☎03-202-0299

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★R・タイプII	1,240,200	GENESIS	2-6 ノーマル
★バーニングフォース（ノーマル）	6,226,480	Mr.まさし君発（君は君大仏の君	ALLクリア ノーミス残6
★ファイネストアワー	7,203,450	RAMBLER-REI	ALLクリア ㊙ノーマル
ポンピングワールド（ノーマル）	3,461,630	不利人ぺ（どはピンポウニンのピ）	残2（+1）クリア
ダイナマイトデューク	444,900	MAD-MAX（ほれそこの旗ちゃん）	7面 ハタタタタ!
ウイニングラン（テクニカル）	2'21"105	㊙さんのおかげですJAL-M,K㊙	3位スタート ノーマル
ぶたさん	960,660	俺の名をいってみろヒイー、平賀様アー	ALL
早稲田名物サイン色紙	15枚（12月6日現在）	ほうぼうの著名、無名人の方々	キャオーバー気味。

東久留米キャロットハウス　東京
東京都東久留米市東本町6-1-1 第1ビル1F　☎0424-75-7585

タイトル	スコア	スコアラー	備考
R・タイプII（ノーマル・ターボ有）	623,200	普魚&満子	2-2 超タコミス
ゼロウイング（ノーマル・ターボ有）	2,920,380	もんちい	19-10 (3-3)
バーニングフォース（ノーマル・ターボ有）	3,780,330	アダナ神体ADN-VAX	ALL 残2
キャッスルオブドラゴン（1P・ノーマル）	1,543,630	ZERBERUS-K,M (LIE)	ALL
ポンピングワールド（ノーマル）	643,910	Ⓓ	
クォース（トータル・2P・ノーマル）	354,260	うめ&SAT-ILS	B計-1241 5-9
ファイネストアワー（ノーマル・ターボ有）	6,671,450	おかき	カイザーはやめて・ALL
天地を喰らう（関羽部門・ターボ有）	5,596,800	アダナ製造株式会社	全×4 ノーマル

ゲームセンターコパIII　神奈川
神奈川県秦野市南矢名62-42　☎0463-78-0610

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鮫/鮫/鮫!（ノーマル）	30,000,000+α	NARC-S・S	56-08にてDEAD/
鮫/鮫/鮫!（2P同時VER）	10,000,000+α	Ⓣ-いざわ 井沢 どんちゃんJr.	32-10で達成
鮫/鮫/鮫!（20万エンド）	10,000,000+α	INFINITE-FLY 初プレイ	28-クリアで達成
R・タイプII（ノーマル）	341,900	かまし ナイストCD貰えずなじしい	ステージ5
フラッシュポイント（セレクトあり）	ステージ○1～85	CGT-ZEUS（T氏 パニフォー	ノーマル ありがとう
クォース（2P・協力プレイ）	339,270	S・S & M・W	イージー 6-8
カプコンワールド（1P・ノーマル）	830,700	CGT-アシスト機は大学生-ZEUS	1コイン ALL
カプコンワールド（2Pトータル）	1,218,900	CGT-ZEUS & AS	ALL 2人共1C
F-1ドリーム	73ポイント	NARC-MIT	1コイン ALL
スクランブルエッグ	642,430	翔子さん㊙ NARC-てる	1コイン ALL

す。

★BC京都(京都)

●今年もBC京都をよろしくお願いします。また，受験生のみなさんは，カゼをひかないよう気をつけてください。

STAFF一同より

★セガ・ゲームセンターニュー光(大阪)

●当店2階にこのほど「カラオケヒカリ」がオープンしました。ゲームのあとに，1曲いかが?

★PC関大前(大阪)

●20才以上のかた，フォートラックスは腰にきます。お気をつけてください。

★ゲームセンターチェックイン(広島)

●一部の台に連射装置がつきます。

★WTT山口(山口)

●アサルト（旧Ver.），シティボンバーが入荷しました。おもわず目頭の熱くなるアサルト（プラスじゃないよ），やりたいやつは来るなら来い（スコアは遠征者優先ですので，どんどこ申請してください)!

★WTT大街道(愛媛)

●当店中心のサークル，SURPASSERの本ができあがりました。表紙はフルカラーで，

プレイシティキャロット長岡店
新潟県長岡市大手通1-4-9 メゾン大手1F ☎0258-36-0991 新潟

タイトル	スコア	スコアラー	備考
R・タイプII	406,400		
鮫！鮫！鮫！	1,054,350		
ボンビングワールド	2,308,340	超アクロバッティングラーが城太郎	49面
クォース	224,910		5-4 B-762
パズニック	2,525,400		8-2-3
バーニングフォース	924,970	ボンビング よしゆきくん	ALL
ゼロウイング	2,461,110	That's V-I-P	15-24
Xマルチプライ	16,362,100	JOB-あつし	ALL

ゲームセンター大野プレイランド
福井県大野市陽明町1-1401 ☎07796-5-1146 福井

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ファイティングファンタジー	338,090	これでおわり SHS-Y,N	ALL,2人 設定ノーマル
ストリートスマート（1P・ノーマル）	1,156,300	怒りが止まらない! SHS-GAL	8面 勝ってた!
天地を喰らう（趙雲部門）	1,802,300	S,K	ノーマル 7面
TATSUJIN	10,000,000+α	SHS-Y,N	7-5
ホラーストーリー（1P）	4,040,430	思い通りに行かない SHS-GAL	ALL,不調 欠数5
究極タイガー	13,200,000+α	SHS-Y,N	6周目2面 超ハード
四川省	1,308	三人協力プレイ Y,N ㊙ ㊙	4人目の最移 強がいた!!
インセクターX	2回目でクリア	SHS-Y,N	ALL 点数不明
パドルマニア（1P）	153,250	Y,N	初級,ALL

がらんがらんG
長野県駒ヶ根市赤須東6-23 ☎0265-83-4123 長野

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアスII（3画面・W）	3,399,440	ATM-C-Lufy- 楽いよへん	ALL ㊙ 工場設定
ダライアスII（Z上・同上・2P）	3,739,530	1P～ILR㊙ 2P～AKO㊙	残5 ㊙ 残5
ダライアスII（V上・同上・2P）	4,028,550	1P～ILR㊙ 2P～AKO㊙	残5 ㊙ 残6
ダライアスII（W・同上・2P）	4,087,330	1P～ILR㊙ 2P～AKO㊙	残2 ㊙ 残6
ダライアスII（Y・同上・2P）	3,844,310	1P～ILR㊙ 2P～AKO㊙	残6 ㊙ 残6
天地を喰らう	5,127,100	EPT-H・S	ALL,趙雲
ストリートスマート	451,300	K-TM-GYA	R4
サイバリオン（実・工場設・2機）	17,391,200	㊙GAAノーミス 3です	ALL,残3 No.35
ワイルドファング	291,900	㊙GAA（KTM） GYAアクセス	R5アタック ウウウウ・
奇々怪界（リバイバル）	250,150	WFM-NON㊙㊙ らすとのほか	7面

ゲームセンター101
新潟県新潟市小針上山6-12 ☎025-233-3881 新潟

タイトル	スコア	スコアラー	備考
オメガファイター（1P）	12,913,860	FGK-TOM 実はもう一丁あるよ!	ALL ノーマル設定
R・タイプII	526,400	FGK-必殺マダムA !!ロサンゼルス	6面弾丸列車 ノーマル設定
ボンビングワールド（1P）	3,121,120	FGK-TOM 地獄で眠れ!!	ALL,残2 ノーマル設定
Xマルチプライ	14,409,900	FUA-MARS	ALL ノーマル設定
カプコンワールド（1P）	1,001,000	FGK- スーパーマダムA	ALL,IC ノーマル設定
鮫！鮫！鮫！	申請者なし	DEATH-WISH バイオレンスゲーム	3は面白い! ファン必見!
ゼロウイング	1,131,120	りらお	8面森 ノーマル設定
バーニングフォース	377,870	中すぁん	4-1 ノーマル設定
原始島（2P）	1,716,800	FGK-クリ丸 FGK-TOM	ALL ノーマル設定
怒III（1P）	175,000	FGK-FGK バイオレンスヒート	3面暴力教室 イージー設定

善光寺キャロットハウス
山梨県甲府市善光寺1-18-16 ☎0552-32-5904 山梨

タイトル	スコア	スコアラー	備考
R・タイプII	383,400	SPIRIT UP	R5
ボンビングワールド	2,439,200	ムシクン㋐㋑	45面
クォース	229,690	ムシクン㋐㋑	755ブロック ステージ5-7
ゼロウイング	3,753,380	究極イエロー君	10-28
バーニングフォース	1,010,100	KEI	1コイン ALL
Xマルチプライ	3,237,100	究極イエロー君	7面ボス
Dr.トッペル探検隊	251,820	ZEM (GAS)	5面ボス
ファイネストアワー	1,431,360	C&P ILM ㋑	1コイン 4面
夏色麻雀	1コインクリア	SPIRITUP	残26700
エリア88	1,725,380	ゆうじ	1コイン ALL

がらん3
長野県伊那市大字伊那1951-16 ☎0265-73-9775 長野

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアスII（V上・2画面工場設）	3,392,400	PST-N・PIP	ALL,遠有 ノーミス
ダライアスII（V下・同上）	3,056,150	PST-N・PIP	ALL,遠有
ダライアスII（V下・同上・2P）	3,520,450	PST-N・PIP オペラ男	ALL,㊙ オペラノーミ
アウトラン（Aコース）	43,909,440	みっちょんがんばれ /MIDみ	4'49"15
バーニングフォース	382,690	PST-N・PIP	4-1,Pボーナス×2
大旋風	1,793,900	PST-N・PIP	3周目 エリア43
インセクターX	858,200	オペラ男殿 あと4800点	ALL,残0
ファイネストアワー	1,322,080	FGD-㊙ももB	R-4ボス
ホラーストーリー	707,010	PST-N・PIP	5面
ハードドライビン	2,135,022	SM（画面に残っている擬れなぞ‥）	未確‥‥ バグ?

ウィルトークタイトー古町店
新潟県新潟市西堀前通り6番町909 ☎025-224-4838 新潟

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーニングフォース	394,960	RAC	4-2 ノーマル設定
ダライアスII（3画面・ABDGKPZ）	3,156,980	TOZ	ALL※遠射 ノーマル設定
ダライアスII（3画面・ABEIMRW）	3,428,000	ARRøW-RM	ALL※遠射 ノーマル設定
ダライアスII（3画面・ABEIMRX）	3,198,710	ARRøW-RM	ALL※遠射 ノーマル設定
ダライアスII（3画面・ABEINTY）	3,202,880	ARRøW-RM	ALL※遠射 ノーマル設定
ダライアスII（3画面・ABEINTZ）	3,412,540	ARRøW-RM	ALL※遠射 ノーマル設定
ダライアスII（3画面・ACFJOUV）	2,932,340	VAL-LIME㊐	ALL※遠射 ノーマル設定
S.C.I	全面クリア	クリアしたのに,申請してくれない.	ALL
サイバリオン（実践編）	エンディング No.001	ロッキー クマゴロー	ALL
R・タイプII		入荷が,おくれた.	

西銀座ゲームプラザ
山梨県甲府市中央1-12-43 ☎0552-32-5656 山梨

タイトル	スコア	スコアラー	備考
R・タイプII	324,550	ポチャ	5面 イージー設定
パズニック	1,565,100	NTM	8-1-2 ノーマル設定
Eスワット	2,511,600	C&P-ILM-㋑	IC,ALL ノーマル設定
メガブラスト	457,700	TAR	6面 イージー設定
クォース	214,840	KEI	B-619 5-0
鮫！鮫！鮫！	537,050	ポチャ	5-5 工場出荷改定
Xマルチプライ	7,065,700	ポチャ	9面,遠射 ノーマル設定
カプコンワールド	431,100	TAR	WORLD4 ボス1コイン
ダライアスII（ABDHMSX）	3,148,980	SPIRIT-UP	ALL,遠射 ノーマル設定
ダライアスII（ABEIMRX）	3,212,180	TAR	ALL,遠射 ノーマル設定

YPエンゼル
岐阜県多治見市本町2-18-10 ☎0572-22-1493 岐阜

タイトル	スコア	スコアラー	備考
R・タイプII	319,200	青酸カリ 1号	5面
鮫！鮫！鮫！	424,490	14号 ㊙	5-2
バーニングフォース	1,300,850	36号 ㊙	ALL 表
Xマルチプライ	11,475,300	青酸カリ 1号	ALL
ボンビングワールド	1,900,370	堀君	
クォース	177,170	14号 ㊙	
ファイネストアワー	5,675,300	36号 ㊙	ALL
ドラゴンブリード	1,057,700	青酸カリ 1号	2-5
テトリス	999,999	20号 ㊙	L999
ゴールデンアックス	偏差値-482.5	20号 ㊙	ALL

ゲームインカナザワ
石川県金沢市安江町3-4 ☎0762-32-3526 石川

タイトル	スコア	スコアラー	備考
シャドーダンサー	283,750	㊙ JOE	3-3 犬サボリ有
ジャンボ尾崎・スーパーマスターズ	−12		HOLEOUT
スーパーモナコGP	4,691	びびんば こび	
フラッシュポイント	218,505	風呂男恥林さん ㋐	28面
ゴールデンアックス	H-407.5	魔神衆U-まつい ㋑ 様	ALL
DJボーイ	628,800	魔神衆龍王水伯	
怒III	67,000	㊙ ORC	R-2
上海II	848	海部俊樹	
スカイソルジャー	4,743,060	ずんたたばっち ㋐	ALL
Eスワット	2,475,100	ずんたたおろおろ 小原君 ㋐様	ALL 1ミス

プレイシティキャロット甲府中央店
山梨県甲府市中央2-12-22 ☎0552-32-2429 山梨

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鮫！鮫！鮫！	364,250	KEI	4-5
バーニングフォース	463,410	KEI	4-3
クォース	223,410	C&P ILM ㋑	ブロック766 5-8
ゼロウイング	1,337,330	中込	13-16 2周目の5面
Xマルチプライ	12,125,700	中込	2周クリア
ファイネストアワー	1,598,650	C&P ILM ㋑	1コイン 4面
ヴォルフィード	9,999,999+α	ムズ坊	1コイン ALL
ダートフォックス	3'59"89	とよ	1P 青使用
テトリス（ノーマル）	999,999+α	中込	ライン789 レベル99+α
ウィロー	2,388,550	TM-LUCY ㊙	1コイン クリア

プレイシティキャロット静岡店&両替町店
静岡県静岡市紺屋町8-17 ☎0542-51-4653 静岡

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーニングフォース（表）	1,325,660	WILL-RPC -水無月	ノーマル,IC ALL,残3
バーニングフォース（ウラ）	4,396,430	WILL-RPC -水無月	ノーマル,IC ALL,×4
R・タイプII（ノーマル）	304,100	WILL-MAX!! パターンまだできず	1-5
鮫！鮫！鮫！（ノーマル）	403,340	うで つり夫（遠射 装置がほしい）	4-10 固いよ
ミッドナイトレジスタンス（1P）	1,692,000	わくわく研究のせいで……お兄ちゃーん	1コイン ALL
クォース（ノーマル）	235,190	IKA-のん（ねてる）	5-5 745ブロック
ファイネストアワー（ノーマル）	5,450,240	すでにやる人がいない…	ALL
ボンビングワールド（ノーマル・1P）	3,002,990	先月より全く進歩しない数	ALL 桑か害
Xマルチプライ（ノーマル）	7,072,200	VMT-RED	IC,2-5 進歩なし
フラッシュポイント（セレクト無）	1〜37面	DTB㊙	1コイン

ハイテクセガ金沢店
石川県金沢市片町1-3-9 ☎0762-21-9115 石川

タイトル	スコア	スコアラー	備考
R・タイプII	696,300	GOR-でんでん㊙	2-3
★カプコンワールド	1,399,000	GOR-ダブルで クリーム七年殺し!	1コイン ALL
シャドーダンサー	702,550	J-JOE	ALL 忍×3
メガブラスト	368,000	西馬雄 21-4	5面
クォース	324,120	SHE-DANDY ㋛	エリア6-9 面1008
スーパーマスターズ	−11	院・散学の星	ホールアウト HALF-7
モンスターランド	ゴールド-7,076	AAC-チャンダー FU.	ALL ルビーなし
アフターバーナーII	ヒット-1,620	FGK-青司童 ばるご君	ALL 1ミス記録
★ゲイングランド（1P）	31,706,735	IKD-GON恥林 ホウ・ミング ㋐	ALL,完N 旧V,増無
★ゲイングランド（2P）	63,033,455	ずんたたばっち SOU.（井向委）	上に同じ 根界は6318万

朝日町キャロットハウス
山梨県甲府市朝日1-6-1 ☎0552-51-0348 山梨

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーニングフォース	883,530	KEI	Final Day
ボンビングワールド	2,285,600	RUN	46面
パズニック	974,400	ヒロダー	7-1-2
クォース	72,020	ゲンマダー	2-9
鮫！鮫！鮫！	155,000	1204	
エリア88	1,842,710	はばん	ALL
Xマルチプライ	5,340,400	㊙	9面
スーパーバレーボール	70,400	ふざけるな F,O	ALL
Dr.トッペル探検隊	372,840	野田先輩	
大旋風	1,589,210	駿台野田	2周目 A62

ゲームランドウイング
静岡県島田市朝日町8788-1 ☎05473-6-1991 静岡

タイトル	スコア	スコアラー	備考
S.C.I	10,209,140	F,Z	ALL ノーマル
クォース（1P）	211,690	スピードに負けた PHOENIX	5面 ノーマル
クォース（2P・協力プレイ）	245,590	PHOENIX & LLL	5面 ブロック1048
パズニック	6,773,500	時間がライバル PHOENIX	8-8-1面 ノーマル
カプコンワールド	1,171,100	問題覚えりゃ後はサイコロ運	ALL ノーマル
ダライアスII（3画面・ABDGKQV）	3,223,130	ちょうしくれてんな	ALL※遠射 イージー
ファイネストアワー	2,884,910	元祖高木ブー伝説	8面 ノーマル
ジャンボ尾崎・スーパーマスターズ	−17	F,Z	ALL ノーマル
Xマルチプライ	7,898,000	熟海の朝は早い	2-7 ノーマル
スーパーモナコGP（4連）	6'15"86	HRA-LTS㊙	DP-4342 ノーマル

26ページ。内容はフリートーク，漫画など。送料込みで400円です。申し込み先などは来月お知らせしますので，もうちょっとお待ちください！

新作注目ゲーム通信

★R・タイプII（アイレム）
●むずかしさがパワーアップしていて，プレイヤーはうれしいやら悔しいやら。
●おもしろすぎる。
●5面からいきなりむずかしくなるのはつらい，つらすぎる。

★グラディウスIII（コナミ）
●期待に応えてくれるゲームであることを信じとります。

★S.C.I.（タイトー）
●毎度のことながらキャラクターのセリフがおもしろい。

★鮫！鮫！鮫！（東亜プラン）
●敵の攻撃が異常に激しい。

★メガブラスト（タイトー）
●ちゃっくんを倒すヤツは誰かさんが許さない！

ゲームコーナーアップル　静岡

静岡県静岡市東千代田1-7-8　☎0542-61-9109

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアスII（ABDHMRW）	3,481,130	MTKmkIII	1コイン,ALL,Bランク
エリア88（ノーマル設定）	1,686,120	TAKE	1コインALL グレッグ使
Xマルチプライ（ノーマル設定）	2,658,500	ジュビビィーン-SYG	7面ALL
スーパーバレーボール（ノーマル）	67,100	榊　征倫	
ミッドナイトレジスタンス	2,047,300	AUT	1コインALL
パワードリフト	6'22"38	上野荘介	ノーマル設定
ギャラクシーフォースII（ノーマル設定）	1,394,420	TAKE	5面スタート
テトリス	64,632	T.K.	ノーマル設定
フラッシュポイント（ノーマル設定）	16,249	ももちゃんでーす	1コイン22面
スーパーモナコGP（オートマ）	ポイント+4,310	榊　征倫	ノーマル設定

ファミリータウンメルヘンランド　愛知

愛知県豊田市東山町1-950 グリーンシティ3F　☎0565-88-8020

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアスII（ABDGKPV）	3,398,800	超ねてるよ!!M㊧	ALLノーマル設定
ダライアスII（ABEIMRX）	3,231,440	IKA	ALLノーマル設定
ヴォルフィード（新VER）	9,999,999	MLG-聖帝HIDLDZI-K	ALLノーマル設定
カプコンワールド	1,264,100	AKI㊧	1P,ALL 1コイン
クォース（1P）	319,090	PLUS-KAM	B-1081 7-0
クォース（2P）	134,460	HID&KUR	B-600 3-8
バーニングフォース	579,660	MLG-ほえほえ（創刊号かうぞ）	5-2※連射ノーマル設定
ウイニングラン	2'21"495	19秒って伸てす? TOS	テクニカル1位ゴール
R・タイプII	447,900	MLG-ほえほえ（ビデオも買うぞ）	R-6ノーマル設定
S.C.I		この号が出る頃には入荷しているでしょう	

ゲームセンターアスター勝所店　滋賀

滋賀県大津市馬場町1-13-9　☎0775-25-1120

タイトル	スコア	スコアラー	備考
R・タイプII	605,200	Sgt. Pepper	1コイン2周目2面
クォース	201,270	MITCHY	569 4/8
カプコンワールド	967,500	ASKA & KBG-直美	1コインALL
バーニングフォース	2,930,160	このポスじれったい	1コイン6-1
ダライアスII（3画面・V）	2,734,800	TRM-AXL	ALL3画面
ダライアスII（3画面・ABEIMRX）	3,162,420	ブリバリのNAM	ALLクリア3画面
ダライアスII（3画面・W・ABEIMRW）	3,298,420	お遊びのあっちい!	ALLクリア3画面
ダライアスII（3画面・ABEINTZ）	3,238,510	TRM-朝鋼陽子	ALLクリア連射なし
ゴールデンアックス	357.5	ブリバリのNAM	ノーミスALL

プレイシティキャロット豊橋店　愛知

愛知県豊橋市駅前大通り1-12　☎0532-55-8611

タイトル	スコア	スコアラー	備考
フォートラックス（4P）	2'15"36	S.O.TEAM	
ポンピングワールド	2,572,030	VRC-ZIE	50面
バーニングフォース	909,230	TST	ALL
クォース	233,270	KFK	B-750 5-8
パズニック	3,428,500	KTS	8-6-3
Xマルチプライ	13,592,400	SZK	2周クリア
オメガファイター	9,963,000	SZK	2-8
ゼロウイング	3,150,120	VRC-M・H	8-28

江南バッティングセンター　愛知

愛知県江南市古知野町宮前195　☎0587-54-7262

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ゼロウイング	2,362,310	G.P-IKM	15-22 1cap×1
バーニングフォース	1,556,840	G.P-TIN㊨	5-3 ボス平成元年×3
クォース（1P）	252,000	F.PI	B-909 8-66
鮫!鮫!鮫!	884,600	F.PI先輩	5-8 ボス超しめ切り日
ポンピングワールド（1P）	2,833,450	Zay	17-49
R・タイプII（告知部門）	（告知）	KAIくんが出すにちがいない!!	おねがいします!!
Xマルチプライ（いまさら入荷部門）	（告知）	だれが出すんでしょう??	おねがいします!!
ダーボウトラン（メタルギア部門）	（告知）	当店のギアは、とてもかたいので;力が	こさます/これません
クライムファイターズ（2P）	158	G.P-とらねこ	ボスステージ1匹殺す!
クライムファイターズ（上・2P）	154	G.P-FUK	ボスステージ0匹殺す(笑)

ハイテクセガ長浜楽市店　滋賀

滋賀県長浜市八幡東町9-1 長浜楽市内　☎0749-65-1955

タイトル	スコア	スコアラー	備考
セガスーパーサーキット	レースタイム3分53秒	浜松の月間トーナメントチャンプ	5分8周設定
Xマルチプライ	6,089,500	RTBF-ANS	2-5 ㊧
スーパーモナコGP（7速）	DP-4,723	HTSN-RZ-H,K	6'05"08
R・タイプII	233,700	HTSN-RZ-H,K	4面
メガブラスト		ハイスコア受付中!	本日入荷
ミッドナイトレジスタンス	4,091,500	HTSN-RZ-H,K	
Eスワット	2,498,600	HTSN-BAR-BER宮川	ALL
エリア88	1,672,380	ハズシはダイモンドダストより寒い	A-10 ALL,㊧
グラディウスII	2,054,300	HTSN-BAR-BER宮川	4-3 2WAY
スプラッターハウス	224,100	HTSN-さて私はだれ?	ALL

ハイテクセガ豊川店　愛知

愛知県豊川市諏訪町2-150　☎05338-5-7981

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイティングファンタジー	313,130	ARSHIES-NEI	ALL
スカイソルジャー	4,500,700	源がライバル FUT	レベル3 ノーミス
ウィロー	1,467,500	共犯者 T・S	ALL
Eスワット	2,498,100	T・Sよ,へどはくえん,バーンズ	1コインクリア

プレイシティキャロット四日市店　三重

三重県四日市市西浦2-4-5　☎0593-54-2266

タイトル	スコア	スコアラー	備考
R・タイプII	478,900	YPT-STRIDER飛影	6面後半
鮫!鮫!鮫!	819,130	BOZ	6-6
パズニック	6,710,300	SCD	
★ゼロウイング	5,847,210	YPT-STRIDER飛影	14-18
バーニングフォース	1,749,560	YI.㊥	全面クリア2指,残1
クォース（1P）	235,550	FPG-MTS	ノーマルB-609
クォース（2P協力）	308,410	悪源の使者 EAST-RVV㊧	ノーマルB-1257
ファイネストアワー	5,082,970	K.K-南方又	ALL

ビッグキャロット京都　京都

京都府京都市上京区河原町今出川下ル梶井町447-14　☎075-211-4429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
R・タイプII	468,700	大明神	1-6 ノーマル設定
フォートラックス（2P）	2'21"56	HIRO	ノーマル設定
バーニングフォース（ノーマル）	5,891,400	なにも IEN の NEI さん	ノーミス×4有ALL
クォース（1P）	307,330	VESR-GOL㊧	8-1010 6-8
ポンピングワールド	2,866,850	ツガ夫です	17-50 ノーマル設定
ゼロウイング	2,600,330	TURKEY	17-14連射付 ノーマル設定
ダートフォックス（2P）	3'53"45	CUB,HMS	敵革有 ノーマル設定
天地を喰らう（残飛）	5,285,400	KRN㊧	ALL ノーマル設定
ウイニングラン（テクニカル）	2'19"781	ずるずる	完走 ノーマル設定
メタルホーク（ノーマル・連射付）	13,835	水島みーな	3ミスALL

星ヶ丘キャロットハウス　愛知

愛知県名古屋市千種区井上町72　☎052-782-2510

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーニングフォース	5,618,230	HCM-IML-てった（死亡）	END,残5 平成元年×2
R・タイプII	321,700	NHM-TEK	5面,ランクイージー
パズニック	5,325,600	HCM-SSH-HCP-小倉愛	8-6-1 ノーマル設定
鮫!鮫!鮫!	563,020	酢取/酢取/酢取/ 過酸は楽しい/	4-8 ノーマル設定
ミッドナイトレジスタンス	1,986,700	HCM-SSH-HCP-小倉愛	ALL ノーマル設定
ポンピングワールド	2,787,720	K辺より小さい頭（鎧石鉄太・本名）	16-48 ノーマル設定
ダライアスII（3画面・ABEIMRW）	3,378,770	HCM-SSH-HCP-MOLE	ALL※連射 ノーミス
ダライアスII（3画面・ABEIMRW）	4,213,420	HCP-小倉愛+飲本千幸	2P,ALL ノーマル設定
ファイネストアワー	6,661,870	HCM-IML-てった（重傷）	ALL※連射 ノーマル設定
天地を喰らう（関羽部門）	5,474,000	デジ²	ALL ノーマル設定

プレイシティマンモス　三重

三重県桑名市西別所倉持296-1　☎0594-23-4507

タイトル	スコア	スコアラー	備考
テトリス（イージー）	999,999	STR-名営幹部-AM/FM	ライン552 レベル99
スーパーバレーボール	58,000	STR-XYZ-H	ALL
クォース（スコア優先）	196,810	STR-XYZ-I	B-615 8-418
クォース（ブロック数優先）	623	STR-XYZ-KON	スコア186470
バーニングフォース	683,120	F14-TOMCAT	5日目エリア3
ギャングウォーズ（ジャッキー部門）	212,850	F14-TOMCAT	ALL
ドラゴンブリード	449,200	JAX	5面
フリップル	45,110	STR-XYZ-S	8面
Xマルチプライ	15,297,500	STR-XYZ-H	ALL 残1
大旋風（ノーマル・連射付）	10,000,000+α	STR-XYZ-H	15周目エリア24

セガセンター京極　京都

京都府京都市中京区新京極四条上ル仲之町538　☎075-241-3713

タイトル	スコア	スコアラー	備考
シャドーダンサー	1,029,450	Sgt.Pepper	ALL,忍×6 ノーマル設定
クォース（1P・1機設定）	657,370	げき㊧!	B-1904 9-9
カプコンワールド	204,900	5000点点滅が命より大切! げき	1コインステージ2
スーパーモナコGP（7速）	6'24"59	FANDORA	DP-4011
1943	2,543,370	電子&あや姫命	1コインALL
オペレーションサンダーボルト（1P）	585,890	コスモフレディーつつみ	8面 47.0%
ギャラガ	999,999	思わず友貝出してしまったげき	84面

ゲームプラザイエローハット　愛知

愛知県名古屋市中村区則武1-11-9　☎052-452-5602

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ダライアスII（2画面・上Z）	3,367,890	YUJ	ALL ※連射装置付
★ダライアスII（2画面・上Y）	3,503,200	IML-PET㊧	ALL ※連射装置付
★ダライアスII（2画面・下V）	3,109,980	IML-UUU㊧	ALL ※連射装置付
フォートラックス（1P）	2'25"20	AMP-ミスターX	確認済 1号機使用
バーニングフォース	4,918,960	HCM-IML-てった	ALL,残3 平成元年×2
クォース（1P）	417,770	げき㊨	R.6 B-978
☆ジャンボ尾崎・スーパーマスターズ	−20（−10,−10）	コインハンドPON	EX3,BX14 FX1
R・タイプII	780,800	AMP-疆将斗	2-5
ポンピングワールド（1P）	3,020,210	FUL	R.49
パズニック	6,480,300	HCM-SSH-HCP㊧-MOLE	8-8-1 ルート全部上

ゲームセンターニュースター　三重

三重県津市江戸橋1-130-7　☎0592-32-0233

タイトル	スコア	スコアラー	備考
R・タイプII	481,000	参考からあげ松井君	6面,後半
Xマルチプライ	10,564,100	SOF-FIN	ALL,残4
ファイネストアワー	3,883,710	ABC	1コイン2-4
クォース（1P）	327,430	参考からあげの天敵トミオカ トミバ	B-1003 S-6/8
ポンピングワールド（1P）	2,655,890	ZAT	47面
カプコンワールド（1P・助っ人なし）	1,087,000	DAN	1コインALL
パズニック	6,490,400	EAST-XYZ㊧	8-8-1
ゼロウイング	2,327,290	悪源の使者	16-2
シャドーダンサー	486,350	私前のB.S㊥君に感謝/重-RVV㊧	3-4 忍×3
ヴォルフィード	9,999,999	㊧.RVV㊧.XYZ㊧.からあげ君.	ALLは2人

モンテカルロ山科店　京都

京都府京都市山科区竹鼻竹ノ街道町39-2　☎075-594-5587

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴォルフィード	7,081,540	はひゅ〜んだびょ〜ん/	13面 ノーマル設定
ミッドナイトレジスタンス（1P）	2,242,100	MPY-りりあ88 -よしみお/	ALL ノーマル設定
エリア88（F-14）	1,705,790	MPY-りりあ88	ALL ノーマル設定
エリア88（F-20）	1,659,950	MPY-だんだん低くなる-よしみお/	ALL ノーマル設定
エリア88（A-10）	1,567,400	MPY-これは話に終わっておるぞよっ	ALL ノーマル設定
Xマルチプライ	2,160,000	S.S	1-7 ノーマル設定
プラスアルファ	1,914,600	最終面ボスきらい/KRG-直美♥	最終面ボス ノーマル設定
R・タイプII	580,100	Sgt.Pepper	2-2,後ありイージー設定
バーニングフォース	3,976,820	Sgt.Pepper	×4裏面残5 ノーマル設定
Eスワット（1P）	2,530,100	MPY-10月23日の記録	1ミス,ALL ノーマル設定

天野スポーツゲームコーナー　愛知

愛知県西尾市高砂町41　☎0563-56-2670

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアスII（3画面・W）	3,327,900	WTM㊧	ABEIMRW,ノーマル
ダライアスII（3画面・Z）	3,003,590	WTM㊧	ABDGKPZ,ノーマル
ダライアスII（3画面・Y）	2,929,130	EXI	ACEINTY,ノーマル
ストリートファイター（テーブル）	700,700	カレーライス辛味汁かけ飯	1コイン,ALL,ノーマル
ヴォルフィード	9,999,990+α	T.S	1コイン,ALL,ノーマル
ソロモンの鍵	4,276,200	カレーライス辛味汁かけ飯	1コイン10-3ノーマル
ドラゴンブリード	560,100	KAZUMI㊧	1コイン,6面ボス,ノーマル
TATSUJIN	10,000,000+α	こまったちゃん	エリア999+α7-4面
フェリオス（ハード）	966,810	TAILINA	1コイン ノーマル
熱血硬派くにおくん	685,950	TAILINA	ノーマル 5周目4面

ジョイランドタイトー草津　滋賀

滋賀県草津市大路1-7-12　☎0775-62-0428

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーニングフォース（ノーマル）	4,085,590	TRM-二代目 音無響子	裏面ALL 残4
S.C.I（ノーマル）	9,350,440	TRM-LXV	ALL
クォース（ノーマル）	209,490	TRM-LYN㊨	4-9 60プロック
ポンピングワールド（ノーマル）	2,922,560	TRM-PMX	50面
メガブラスト（ノーマル）	722,600	SWAT	8面ボス
パズニック	2,312,700	TRM-F.F-ALC	8-1経由 8-2-3
ダライアス（上V・ABDGKPZ）	3,209,450	TRM-二代目 音無響子	ノーマル ソフト添付
ダライアス（上V・ABDGKPV）	3,415,660	TRM-二代目 音無響子	ノーマル ソフト添付
ダライアス（下V・ACFINTY）	3,359,520	TRM-AXL	ノーマル ソフト添付
ダライアス（下V・ACFJOUV）	3,070,900	TRM-AXL	ノーマル ソフト添付

セガニュー光ゲームセンター　大阪

大阪府大阪市中央区心斎橋筋2-7-4　☎06-213-1262

タイトル	スコア	スコアラー	備考
S.C.I	9,392,810	SHSは今日も健在	ALL ノーマル
ナイトストライカー（Tステージ）	90,951,900	HYAKU-TRYPLXE	ALL ノーマル
ナイトストライカー（Rステージ）	52,411,230	ZEN	ALL ノーマル
メガブラスト	665,900	HYAKU-TRYPLXE	ノーマル R-8
バーニングフォース	719,410	HERO'S-いくら	5-3 AUTO
ビッグラン（ポニータイプ）	8'47"3	TARO,B,K,F	2人プレイ
クォース	213,610	中山ひとみ	B-760
エリア88（F-14）	1,859,930	HYAKU-UGF㊧	ALL 連射付
R・タイプII	675,000	HYAKUアメアメに G-IIスパられた男	2-3 ノーマル
Xマルチプライ	15,891,500	NOP-PND	2周クリア ノーマル

ゲームプラザとよなか　大阪

大阪府豊中市玉井町1-1-36 ライオンズマンション102 ☎06-844-0586

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★スーパーモナコGP（7速・ノーマル）	5'34"71	CYCLONE-HURRICANE	DP5114
スーパーモナコGP（4速・ノーマル）	更新できませんでした	M r．しおじお君，1さん,来店ありがとう	CHA－CH
★スーパーモナコGP（AT・ノーマル）	6'13"48	CYCLONE-HURRICANE	DP4522
ボンビングワールド（ノーマル）	2,090,630	CYCLONE-SCB	15-43
メイズオブプロット（ノーマル）	744,750	GPT,S-ADI	ALL
メガブラスト（ノーマル）	772,100	CYCLONE-SCB	ALL
クォース（ノーマル）	338,580	SDI-BOSTON	■-978
タスクフォースハリアー（7速・ベストラップ）	6,018,500	KGM-DON	2周目3-1
スーパーモナコGP（7速・ベストラップ）	52"98	CYCLONE-HURRICANE	いかつい(穴うめ)
スーパーモナコGP（7速・予選タイム）	28"93	CYCLONE-HURRICANE	今月は載せるものがない

ハイテクセガ三宮カーニバル　兵庫

兵庫県神戸市中央区北長狭通1-2-7 ☎078-331-0656

タイトル	スコア	スコアラー	備考
R・タイプII	374,200	SESPM-Bee-㊙	5面ボス（安地は??）
カプコンワールド	845,500	SPM 某食筒 & さーむら	ALL,残5 1コイン
シャドーダンサー	594,850	ADB-999-KRN	4-2 S,B×2
バーニングフォース	611,630	S,L,F,M-HHH-某食筒	5-1
バズニック	5,385,200	きっとかっと 横沢啓子	8-1-1～8-6-1
メガブラスト	539,900	SUR-LAC	7面ボス
破兆	788,500	Disp-杉本彩の体120点蛇	6面ボス
ダイナマイトデューク	1,289,890	TIL/-愉崎和浩	ALL
ワールドカップ'90	2-0	THC-G-WAX ㊙-TAN	ALL
グライアスII（上Z）	3,276,050	Superior-HYAKU-R,I	ALL スーパー㋮付

TVプレイハウスミッキーハウス　岡山

岡山県岡山市国富4-26-1 ☎0862-72-6734

タイトル	スコア	スコアラー	備考
R・タイプII	297,300	高岡	5面
ゼロウイング	669,420	T,S	5-10
Xマルチプライ	6,343,900	前嶋	2周2面
バーニングフォース	186,050	A,A	3-2
ネクストスペース	756,900	T,S	5面
スカイアドベンチャー	8,503	T,S	ALL
グライアスII（3面面・ABDGRQV）	3,223,870	RZV	（ターボ）
グライアスII（3面面・ABEIMRW）	3,285,580	RZV	（ターボ）
グライアスII（3面面・ABEIMSY）	2,921,280	RZV	（ターボ）
グライアスII（3面面・ABDGKPZ）	3,054,510	RZV	（ターボ）

プレイシティキャロット関大前店　大阪

大阪府吹田市千里山東1-7-20 ☎06-380-8087

タイトル	スコア	スコアラー	備考
フォートラックス（2P）	2'30"35	ナイジェルNO?	
フォートラックス（1P）	2'22"05	ニキーアイルトンたいち	
バーニングフォース	5,472,730	CYG㊤	ALL ノーミス
R・タイプII	600,900	2-5が復活できないよー 笑きの㊙	6面ボス
グライアスII（上Z）	3,209,950	SVR-DSII㊙-LAC	
グライアスII（上Y）	3,419,880	JOE	ノーミス
グライアスII（W）	3,521,010	SVR-MYA-NIS㋮	
グライアスII（X）	3,523,560	風の谷のナウシカに捧ぐ～笑きの㊙	
グライアスII（Y）	3,542,800	ラピュタのシータ姫に捧ぐ～笑きの㊙	
グライアスII（下V）	3,000,380	SVR-DSII㊙-NIS㋮	

ハイテクセガ神戸店　兵庫

兵庫県神戸市中央区元町通1-11-19 ☎078-391-5723

タイトル	スコア	スコアラー	備考
シャドーダンサー	488,850	ADB-RunちゃんおめっとおKRN	ノーマル設定
ファイネストアワー	4,538,850	謎のゲーマー	ノーマル,2周目最終ボス
クォース	203,570	XXX-ALL	B-601 エリア49
ミッドナイトレジスタンス	1,554,700	AKD	ノーマル設定 ALL
ワールドカップ'90	5試合目 1-0	THC-G-WAX 会長-TAN㋮	ノーマル設定
フラッシュポイント	1～36面	パワードリフトリターンマッチ協会	ノーマル設定 スキップなし
Xマルチプライ	申請者募集中		
R・タイプII	同上		
カプコンワールド	同上		
改装後はもう少し申請に来て下さいね			

ゲームセンターニューチャンピオン　岡山

岡山県倉敷市阿知2-5-31 ☎0864-21-7585

タイトル	スコア	スコアラー	備考
R・タイプII	723,900	沖縄を貰い占めろ St.神髄藤	ノーマル設定 2-3
鮫!鮫!鮫!	約1,000,000	原田㊙	ノーマル設定 1-?
カプコンワールド	963,900	EINs	ノーマル設定 ALL
メイズオブプロット	706,570	DIVINE St.神髄藤	ノーマル設定 ALL
ボンビングワールド	3,068,100	あきんど㊙また行きまーす。熊本プラザ	ノーマル設定 ALL,残×2
バーニングフォース（ノーマル）	4,669,200	おた くパワー全開/ St.天現寺ひろみ	裏面,ALL 残×4
シャドーダンサー（1P）	478,700	原田㊙	ノーマル設定 3-2
バイオレンスファイト（1P・Bブルー）	11,670,250	DIVINE St.神髄藤	ノーマル設定 ALL
今月は伝言板です。		冬休みに来店された皆様ありがとう!	また来てネ!
		グラII,ファイナルファイト未入荷	東京近辺早すぎますよ。

マンモス城インベーダーハウス　大阪

大阪府高槻市北園町18-14 ☎0726-82-4323

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーニングフォース	4,553,560	TSGの生き残りのNEI	ALL,残3点 ×4倍
クォース（2機設定）	717,040	GEKI（げき）㊤	裏-1931 ステージ99
バイオレンスファイト	12,967,040	SGP-RSO㊤	ALL,パーフェクト4回
S.C.I	9,745,130	SGP-NBI	ALL ノーマル
メガブラスト	776,300	SGP-WAR㊤	ALL 残1,ノーマル
ターボアウトラン（ムービングタイプ）	8'34"76	C Y G㊤	AT部門 まだまだ
エリア88（ミッキー&シン）	3,002,390	SGP-WAR㊤ と MTT	ALL 2Pトータル
大旋風	10,000,000＋α	D N G	6人目だ!! おめでと
☆グラディウスII（4-P）	10,000,000＋α	ABC-T・T㊤	6/1Pのスコア穴うめ
スターフォース	22,146,000	SGP-TNK㊤	10/6のスコア正攻法89＋α

ビデオイン深江　兵庫

兵庫県神戸市東灘区深江北町4-8-2 ☎078-441-2923

タイトル	スコア	スコアラー	備考
グライアスII（3面面・上Z）	3,187,210	RCK-FG	ALL※遺村 Aランク
グライアスII（3面面・上Y）	3,448,360	RCK-のび太	ALL※遺村 Aランク
グライアスII（3面面・W）	3,551,090	VIF-LON²	ALL※遺村 Aランク
グライアスII（3面面・X）	3,382,100	VIF-LON²	ALL※遺村 Aランク
グライアスII（3面面・Y）	3,367,680	VIF-LON²	ALL※遺村 Aランク
グライアスII（3面面・下Z）	3,480,390	VIF-LON²	ALL※遺村 Aランク
グライアスII（3面面・下V）	3,089,300	SHK-KRN	ALL※遺村 Aランク
フラッシュポイント（面とばし無）	1～36面	SHK-JNS	ノーマル設定
クォース	205,550	JGK-炭酸巻㊙	548ブロック ノーマル設定
メガブラスト	500,200	Jive-コーヒー U'EIM,	7面 ノーマル設定

プレイシティキャロット福山店　広島

広島県福山市丸町1-22 ☎0849-24-2218

タイトル	スコア	スコアラー	備考
天地を喰らう（張飛部門）	5,513,900	にんじん畑のWAY	ボーナス×4
テトリス	999,999	CHE-FOX	ALL カンスト
スプラッターハウス	331,600	にんじん畑のK,M	LOW ALL,残3
スーパーバレーボール	7,900	にんじん畑の有紀㊙	ALL
ヴォルフィード	99,999,990	にんじん畑の有紀㊙ 佐藤友則	ALL カンスト
ブラックドラゴン	3,314,500	にんじん畑のSAT	ALL
ボンビングワールド	1,518,190	12-36 にんじん畑のSAT	
ドンドコドン	339,450	にんじん畑のリキさん	残16人 表クリア
ファイネストアワー	5,841,040	TSUKASA	ALL
クォース	218,770	にんじん畑のリキさん	514×658

ゲームプラザジャイアント　大阪

大阪府寝屋川市川勝町13-1 ☎0720-23-9115

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ボンビングワールド（1P）	2,968,400	INGS-STR モーニング男	ALL
バーニングフォース	3,689,100	プチストローリーRUN!!	平成元年有り ALL
クォース（1P）	210,100	INGS-STR 新裏まわりで70F	5/9 ノーマル
クォース（2P）	?	月刊INGS、ほしい人は来なさい	ウインクル攻略法etc
R・タイプII		時代はパチスロ パチンコはいらない	勇気のしるしビジネスマン
ハードドライビン	1'23"78	INGS-TGK 学校さぼりパチスロ	正月は名古屋に行くツアー/
カプコンワールド	896,000	パチスロ&カラオケサークル-INGS	ALL
グライアスII（ACFINTZ）	3,518,310	INGS-BOM㋑	B ランク タイトー遠村
ドラゴンブリード	今ころ入荷	俺は高木ブーだ～/高木ブーだよ～ん/	N,H へ堂々としろよ
☆フラッシュポイント（セレクト有）	1～100	INGS-FAN㊙ ウインクルで3万円	ALL

ゲームインウエスタン　兵庫

兵庫県尼崎市宮内町1-19-2 ☎06-413-9090

タイトル	スコア	スコアラー	備考
R・タイプII	336,600	強制隠時入会者!! MAT-JUN	5面
メガブラスト	448,800	いくこさん来てね/ MAT-MIZ	6面 誰でもだせる
カプコンワールド	679,800	WYK and MAT-SRI	1コイン クリア
ゼロウイング（面とび点は別プレイ）	3,404,490	MAT-TKB㊙-SRI	10-16
フラッシュポイント（面とばし無）	ラウンド38 クリア	Than（さん）	227860点
バズニック	4,704,300	ICE-WIN	8-3-1
U.S.クラシック	−12	???一家の大黒柱 一児のパパさん	ノーボギー 18ホール
クォース	213,060	CZK	4-8 遠征どーも
バーニングフォース	2,724,680	普良店員といいはる MAT-らーだ	4倍Pow 6日目ボス
スーパースターズ	ALLクリア	MAT-Light Load	サベージ,ウォリアー使用

ゲームセンターチェックイン　広島

広島県福山市霞町2-4-7 ☎0849-32-1415

タイトル	スコア	スコアラー	備考
R・タイプII	801,800	バクロ意やめないでCGS㋮	2-3
メイズオブプロット	840,660	まさひろくん	ALL
バーニングフォース	344,920	Tri-ヨダージュ	4-2
ボンビングワールド	3,458,900	SAK	ALL
ウイニングラン（イージー）	2'00"514	SFKSKIN㋮	
ウイニングラン（テクニカル）	2'23"559	H,K	
プラスアルファ	4,503,100	ロリタイガーCGS㋮	4-5
クォース（1P）	198,240	QZBP-AKN㋐	
クォース（VSモード）	278,800	水沢かつみ	B-773 A-51
テトリス（イージー）	ライン-828	バクロ復活求む!CGS㋮	カンスト

ゲームハウスキャンディ　大阪

大阪府東大阪市吉田7-2-35 ☎0729-65-4950

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ミッドナイトレジスタンス	1,626,700	あめちゃん	ALL ノーマル設定
ピーストバスターズ（ボール）	2,016,130	俺のFZRを返せ!	4面,単独 ノーマル設定
バーニングフォース（フルオート設定）	1,013,480	MAT-らあだ	5-1 ノーマル設定
ゼロウイング	1,554,190	SUPER-CAB	ALL,1周 ノーマル設定
クォース	220,640	愛 鮭 理	4面 ノーマル設定
Xマルチプライ	3,020,400	AMA	ALL ノーマル設定
ラストサバイバー	290,200	AKIRA KUWAYAMA	ノーマル設定
バズニック	3,034,600	とってもスケベなSUPERII	8-3-1 ノーマル設定
U.S.クラシック	−10	??? 1COIN男	ALL ノーマル設定
フラッシュポイント（面とばし無）	149,813	MFP-SIRLA	1～31面 ノーマル設定

プレイシティキャロット島大前店　島根

島根県松江市西川津町1147-15 ☎0852-27-6428

タイトル	スコア	スコアラー	備考
S.C.I	9,279,780	のり㊥	クリア
R・タイプII	183,400	いまい	3面
バーニングフォース	789,330	MAY	6-1
Xマルチプライ	7,599,600	ATP	2-4
大旋風	2,598,420	いまい	4-62
ボンビングワールド	1,224,010	APEX-OCT	11-33
ウイニングラン（テクニカル）	3'32"555	アメディオSJI	6周設定
ジャンボ尾崎・スーパーマスターズ	−17	IAM,UMA	1コイン ホールアウト
予備校	3週間欠席	アメディオUMA	眺にばれた。
カラオケBOX	4週連続クリア	UMA,EGG,K,E,MAK他	記録更新中

西条プラザゲームコーナー　広島

広島県東広島市西条西本町1313 ☎0824-23-4130

タイトル	スコア	スコアラー	備考
R・タイプII	357,900	KAIN	ノーマル 5面
クォース	237,040	TAK	ノーマル B-781
Xマルチプライ	14,837,300	VIP-RX,	ノーマル ALL,連射
天地を喰らう（関羽）	5,615,600	VIP-ROI	ノーマル ALL
ヴォルフィード（新VER）	8,730,420	VIP-RX,	ノーマル 15面
バズニック	1,423,600	VIP-S,T	ノーマル 8-1-1
スーパーモナコGP（オートマ）	6'21"37	F・S・X	ノーマル DP-4431
スーパーモナコGP（4速）	6'08"36	F・S・X	ノーマル DP-4551
タスクフォースハリアー	10,000,000＋α	KAIN	ノーマル 3-3
大旋風	10,000,000＋α	Gyother MRK（XPT）	15周目,残10 連射付

ハイテクランドセガ藤井寺店　大阪

大阪府藤井寺市岡1-16-23 ☎0729-54-2711

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クォース	315,940	SDI-×田○美	B-12797-9
R・タイプII	471,500	SDI-GJBOY㋮	6面
シャドーダンサー	547,750	SDI-GJBOY㋮	3-2 忍×3
テトリス	508ラインでカンスト	SDI-BOSTON	実力全国一位??
スーパーモナコGP（オートマ）	6'16"84	SDI-M,T（NECKY）	DP-4482 DX
パワードリフト	6'47"54	SDI-BOSTON	Cコース クリア
ドンドコドン	1,000,000＋α	SDI-おなずか（カーズ機）	表クリア
ドンドコドン	1,000,000＋α	SDI-×田○美	裏クリア
ミッドナイトレジスタンス	10,000,000＋α	SDI-GJBOY㋮	クリア
タフターフ（1P）	9,425,150	SDI-GJBOY㋮	ALL

プレイシティキャロット表町店　岡山

岡山県岡山市表町2-6-47 ☎0862-23-4750

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ボンビングワールド	2,375,200	かーまいん,NAN	42ステージ
バズニック	2,248,200	クォースおやぢ（ノリリンが好き）	8-6-1
鮫!鮫!鮫!	812,640	大山Bっちゃん	6-10
R・タイプII	292,900	静香御前 S・SANDA	5面
クォース	187,980	元祖/ クォースおやぢ	

カントリーボーイ　広島

広島県広島市安佐南区最楽寺1-1-37 ☎082-872-1605

タイトル	スコア	スコアラー	備考
カプコンワールド	922,100	GUM（古本）	ALL,1P 1コイン
R・タイプII	288,600	KAB（久保）	5面 ノーマル
クォース	177,580	AIA（相川）	4/8 548 ノーマル,1P
クォース	111,860	ほっていて（女）	3/7 365 ノーマル
テトリス（ノーマル）	999,999	新谷 ZAC	726で カンスト
ヴォルフィード	9,999,990	多数 約6名	ALL ノーマル
Xマルチプライ	1,386,400	BWF（女）	4面 ノーマル
四川省	1,740	やまちゃん	寮長 ノーマル

ウィルトークタイトー山口店
山口県山口市中市町3-16　☎0839-21-2717　山口

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアスⅡ（3画面・下Z）	3,254,410	KAB-㋮DOG㋮	連付ノーマルALL
ダライアスⅡ（3画面・上V）	3,337,730	ダラⅡスタート失敗全なしDOG㋮	以下同文
ダライアスⅡ（3画面・ABEINTY）	3,223,630	ダラⅡCHUNには負けんよDOG㋮	以下同文
ダライアスⅡ（3画面・ABEIMRW）	3,419,940	ELT-TUC-HOR	以下同文
ダライアスⅡ（3画面・ABEINSX）	3,221,570	ELT-TUC-HOR	以下同文
ダライアスⅡ（3画面・上Z）	3,074,670	サー君まだ諦げる/	以下同文
ダライアスⅡ（3画面・下V）	2,855,220	がんばれ/サー君	以下同文
メガブラスト（ノーマル）	769,800	僕も株なら君もカブKAB-KKK	1PALL
メイズオブフロット（ノーマル）	申訳ないなし君	一応クリアは出てるが点カセしてない	これこそタイトー
パズニック（完全ノーマル）	4,996,900	TISSUEをくず	8-5-1

ゲームコーナーラッキー２１
山口県岩国市川下町3-5-26　☎0827-24-2826　山口

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鮫/鮫/鮫/（イージー・3機）	1,076,210	H.F	エリア7-6連射装置付
R・タイプⅡ（ノーマル・3機）	256,700	P-K.C	5面
カプコンワールド（ノーマル・3回）	802,300	MSO-05-NEM	ワールド6 1コイン
★S．C．I（ノーマル・60秒）	10,212,120	MSO/NMF-AFP♥R.A	全6面クリアターボ3発
Xマルチプライ（ノーマル・3機）	12,745,800	H.F	全2周クリア残1
ファイネストアワー（ノーマル）	5,463,740	P-K.C	全2周クリア
パズニック（ノーマル）	2,803,700	MSO/NMF-AFP♥LIE	8-6-4
バーニングフォース（ノーマル・3機）	808,170	MSO-04-T.O	6面ボス,三つ首ドラゴン
メイズオブフロット（ノーマル・3台）	857,320	MSO-05-NEM	全6面クリア残0
★クライムファイターズ（ノーマル・3人）	2,401	MSO-05-NEM	全2周クリアテーブル

ゲームランドプールイン
山口県防府市天神2-2-43　☎0835-25-2585　山口

タイトル	スコア	スコアラー	備考
カプコンワールド	160,300	Lum	ALL 1コイン
R・タイプⅡ（イージー）	784,700	CHUN	2-3 1コイン
鮫!鮫!鮫!	998,450	CHUN	6-5 1コイン
S．C．I	9,405,180	NKT	ALL 1コイン
バーニングフォース	1,106,480	Zunちゃん	ALL 1コイン
ボンビングワールド	1,863,300	バブルスIDA	45面 1コイン
クォース（イージー）	211,570	キャッシュ	B-760 5-8
パズニック	5,024,100	㋮-OMA	8-8-1 1コイン
ネクストスペース	668,700	Lum	5面 1コイン
タスクフォースハリアー	10,000,000+α	NKT	3-1 1コイン

ウィルトークタイトー大街道店
愛媛県松山市大街道1-3-4　☎0899-33-6806　愛媛

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ナイトストライカー	79,912,670	SUR-4月からは大阪生活 あーべというわけでSUR大阪支部開設/!	8クリア残8×B
メイズオブフロット	711,280	SURPASSER 無限の射力R.T	ALL 残機8
S．C．I	9,535,940	SURPASSER Y.T	ALL あと50万
メガブラスト	779,300	SURPASSER Y.T	ALL あと6千??
ワールドカップ'90	全面クリア 1-0	SURPASSER つひに現地LEE	アルゼンチン後どい…
ワールドカップ'90	全面クリア 1-0	SURPASSER 半死状態 Y.T	日本 4日でクリア
パズニック	6,718,000	K-G/!	8-4-1（〜8-5）
ボンビングワールド	2,928,940	PIA	50面
ダライアスⅡ（２画面・W）	3,555,710	ケロタン2号	クーポンノーミス
ダライアスⅡ（２画面・Y）	3,207,550	SURPASSER 夜の帝王AIMⅡ	←実はY.T

高知プレイハウスイン
高知県高知市播磨屋町1-1-7　☎0888-22-3443　高知

タイトル	スコア	スコアラー	備考
天地を喰らう（強飛都門）	4,977,600	秋山智仁	ALL
天地を喰らう（闇羽都門）	5,059,100	秋山智仁	ALL
エリア８８（グレッグ）	1,593,970	・Z・	ALL
S．C．I	9,137,090	・R・	ALL
ストリートファイター	1,096,600	帰って来た鉄腕アトム	ALL
クォース	171,700	RYU-REEK	B-615
ビッグラン	2,556,400	RYU-SEAKY	9'01"6 ALL
カプコンワールド（入荷初日）	39,000	黒福神	1コイン ワールド3

ゲームインプラザオリンピアン
福岡県北九州市小倉北区京町2-6-7　☎093-521-2040　福岡

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ボンビングワールド（ノーマル）	3,346,950	BIG	1P1コイン R-50
★ダライアスⅡ（3面面・ABDHMRW）	3,524,900	DARKNESS	1P ノーマル
RタイプⅡ（ノーマル）	338,900	VG,GENESIS	1コイン 5面ボス
クォース（ノーマル）	256,690	NYMPH?	1P1C5-6 723ブロック
バーニングフォース（ノーマル）	5,432,910	BIG	1P1Cミス ALL裏面突
鮫/鮫/鮫/（ノーマル）	955,920	G.M.C.DURAN	1コイン 5-10
ゼロウイング（ノーマル）	5,521,240	G.M.C.DURAN	1C2周目の8面(16-10)
Xマルチプライ（ノーマル）	15,443,700	G.M.C.DURAN	1P 全2周クリア
エリア８８（ノーマル）	1,786,020	HALFLING	1P1Cクリア(A-10)
ワールドカップ'90（ノーマル）	4-1	NINJA	1P・1コイン 優勝

モンキーハウスメインスタジアム
福岡県福岡市中央区六本松2-6-7　☎092-731-0053　福岡

タイトル	スコア	スコアラー	備考
R・タイプⅡ（ランクイージー）	810,800	影の支配者	1コイン 2周目5面
鮫/鮫/鮫/（1P）	10,000,000+α	CANLTD Q　の2名	エイプル 共に3周目
シャドーダンサー	1,010,400	G.M.C.アレク	ALL,残2 SP×6
メガブラスト（1P）	771,000	さるかっぱ1号氏	ALL 1エス
ダイングランド（1P）	31,644,785	G.M.C.アレク	ALL ノーマル
メイズオブフロット	512,450	さるかっぱ三省堂	ALL
カプコンワールド（1P）	1,319,700	G.M.C. ZYX EX.	ALL 1コイン
ファイネストアワー	6,513,210	G.M.C. "YKK" MAR	ALL
ファイナルファイト（1P）	369,710	さるかっぱの最外 ひぐちバンダ	ガイ使用 サムライで終
グラディウスⅢ（ロケVER）	9面=テトリス	君の挑戦を待つ/	D基優 4日間だけ

サクセス香椎店
福岡県福岡市東区香椎駅前1-10-18　☎092-662-8181　福岡

タイトル	スコア	スコアラー	備考
カプコンワールド	1,264,400	おたっきいな常連達	ALL ノーマル
R・タイプⅡ	882,400	INDICK-APL	2周目5面 ノーマル
シャドーダンサー	1,235,000	INDICK-Y.384	ALL,忍×8 ノーマル
ボンビングワールド	3,285,660	DMV-700	ALL ノーマル
S．C．I	9,037,910	INDICK-おめが	ALL ノーマル
鮫/鮫/鮫/	1,099,690	INDICK-CANLTD	7-7 ノーマル
バーニングフォース	724,450	INDICK-Kim.	5-3 ノーマル
グライアスⅡ（ABEIMRW）	2,924,110	KGC-KAZU	ALL ノーマル
キューブリック	6,682,600	INDICK-Y.384	ALL ノーマル
キューブリック	7,051,640	INDICK-Y.384	ステージEN Dノーマル

サブカルチュア
福岡県筑紫野市二日市581-6 黒崎ビル　☎　福岡

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ゴールデンアックス	偏差値-524.5	G.S.A-SKR	ALL ノーマル設定
鮫/鮫/鮫/（1PVER）	1,580,970	SURPASSER Y.M	9-04 ノーマル設定
バーニングフォース（表）	1,458,250	SURPASSER 直ちゃん	ALL,残-4 ノーマル設定
クォース	416,850	G.S.A-UMA	B-1157 ノーマル設定
カプコンワールド	1,018,800	南極軍団 1号（打倒マスク軍団）	1C,ALL ノーマル設定
シャドーダンサー	491,800	SURPASSER マスク軍団1号	4-3 ノーマル設定
S．C．I	9,716,770	SURPASSER R.T	ALL ノーマル設定
ボンビングワールド	1,665,310	田代	37面 ノーマル設定
パズニック	3,484,100	SUR-南極えり子	8-7-1 ノーマル設定
ダライアスⅡ（ACFINTZ）	3,476,380	SURPASSER Y.M	ALL3面面 ノーマル設定

ゲームキャロット住吉
長崎県長崎市千歳町11-6　☎0958-47-3352　長崎

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キャリバー５０	75,680	中島　稔	グラⅡ ストファイⅡ
ミッドナイトレジスタンス	36,000	西田　辰也	中2年生 鮫・鮫・鮫
ボンビングワールド	180,450	出口　剛	よびおこせえアンコールW
タスクフォースハリアー	45,500	道津　孝之	中2年生
WWFスーパースターズ	全8試合クリア	中島　稔	ハルク日 Bボス1C
クライムファイターズ	250 204	山口恵一郎 鰐　邦彦	2P,8面 よびおこせえ
バーニングフォース	42,900	原口　勝之	1-4 中生
R・タイプⅡ	43,600	中島　博之	中2年生 1面
スーパーバレーボール	66,600	山口　敬一	クリアの中生
クライムシティ	51,160	中島　稔	OPサンダーボルト

ゲームスポット大橋
長崎県長崎市大橋町7-17 森田ビル　☎0958-45-9619　長崎

タイトル	スコア	スコアラー	備考
オメガファイター	584,800	田中あつし	4面
キャリバー５０		P.S.クラブ 募集中 /!	
スカイアドベンチャー	6,975	林 "L・R" 幸治	8面（2P）
フェイスオフ（1人モード・日本）	トータル15	息　明彦 & 山口　正博	優勝（3P）
ミッドナイトレジスタンス	1,586,100	松尾　義樹	全面クリア（2P）
ラビリンスランナー	471,530	高橋　淳	全面クリア（3P）
ファイティングホーク	1,621,450	小泉　誠一	エリア149（3F）
ボンビングワールド	629,750	中村　克己	10-28（2P）
マッドギア	3,152,157	羽崎　一	15面（3F）
タスクフォースハリアー	5,089,900	江川　守	2周目2面（2P）

ゲームランド花丘
長崎県長崎市花丘町14-8 城門ビル1F　☎0958-45-9511　長崎

タイトル	スコア	スコアラー	備考
R・タイプⅡ	553,000	ESP/!	6面ボス ノーマル3機
鮫/鮫/鮫/	757,540	一般人	エリア5-9 イージー3機
カプコンワールド（1P）	1,042,100	3人の協力プレイ	ALL残73 ノーマル設定
バーニングフォース（表面）		カッパ大明神の弟子	5-3ボス ノーマル3機
クォース（1P・イージー・2機設定）	326,230	FBI	983ブロック 6-9
☆ジャンボ尾崎・スーパーマスターズ	−20	ESP/! まだまだのびる	ALL ノーマル設定
イメージファイト	1,098,900	ESP/! 4か月ぶりのクリア	全2周クリア ノーマル4機
★スーパーバレーボール（1P）	91,500	カッパ大明神	ALL ノーマル設定
ワールドカップ'90	優勝	A.O	ALL ノーマル設定
スーパーバレーボール（1P）	70,100	FBI	ALL正常法 ノーマル設定

プレイシティキャロット佐世保店
長崎県佐世保市下京町8-2　☎0956-24-0786　長崎

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クォース	91,410	ハイパーB.G	B-379 4-0
ボンビングワールド	484,400	OZの魔法使い	7-19
バーニングフォース	246,020	白血球1号	3-2
ファイネストアワー	865,400	11月26日の ハイスコア！	4面
Xマルチプライ	10,594,500	白血球1号	全2周クリア
テトリス（ベリーハード部門）	534,853	LEVIN-BOY	レベル99 ライン675
スーパーバレーボール	56,900	ハイパーB.G	全面クリア
天地を喰らう（闇羽都門）	5,001,000	闇羽	全面クリア
ウイニングラン（テクニカル）	2'24"151	AAAは誰だ/	ゴール
ワルキューレの伝説	957,640	PⅢ忍	全面クリア

ゲームプラザ
熊本県熊本市九品寺5-15-7　☎096-362-0992　熊本

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★シャドーダンサー（ノーマル・3設）	1,591,750	NOR	1クレALL 忍×11,残1
パズニック（ノーマル）	7,391,600	勤摩擂係数 μ!!	8-1-1 3倍速!!
ダイングランド（2P・ノーマル）	62,847,425	MIU&NOR	ALL クローンあり
S．C．I（ノーマル）	10,116,600	¥2	ALL ターボ×3
バーニングフォース（ノーマル・3設）	6,024,200	タライ少年 MTR	ALL×4 ノーミス
★ボンビングワールド（ノーマル・1P）	3,727,170	南極大陸が最強の敵 // MIU㋮	ALL,残7 タコミス×3
メイズオブフロット（ノーマル・3設）	1,079,570	わしが福田博士じゃ //C.MひげぴかA	ALL
グラディウスⅡ（ノーマル・1-F）	7,040,000	エドワード☆ Y.MAC	10-8 エプリ15万
鮫/鮫/鮫/（ノーマル・1P）	10,000,000+α	MTR.P.O. MIU㋮	残機たくさん 2PVER
カプコンワールド（1P・ノーマル）	1,185,300	SIN	1クレ ALL

分大キャロットハウス
大分県大分市且ノ原ササコエ　☎0975-69-9851　大分

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーニングフォース	113,970	H・Y	ノーマル
クォース	119,420	D・B	ノーマル
テトリス	311,167	S・S	ライン319 ハード
ロンパーズ	1,987,730	PASTIME	ALL 1up×3
ワルキューレの伝説	1,130,090	FUJ	ALL
ファイネストアワー	1,503,400	B・B	ノーマル
大魔界村	345,000	E・T	ノーマル
シティボンバー	1,736,360	プレート	ノーマル
究極タイガー	1,956,530	プリンセス・HIROSE	ノーマル
アクトフェンサー	4,449,310	B・B	ALL

神宮前キャロットハウス
宮崎県宮崎市神宮2-1-30 プラザビル　☎0985-29-3967　宮崎

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーニングフォース	3,010,280	ELT-MGF-ZIN	1コイン6面 うち×3面
R・タイプⅡ	444,900	ELT-MGF-NYA	1コイン 6面
鮫/鮫/鮫/（文字プレイバージョン）	538,080	TLS-JoJ大山	1コイン 5-07
ミッドナイトレジスタンス（1P）	10,000,000+α	ELT-MGF-KOB	1コイン ALL
クォース（1P）	200,880	ELT-MGF-KOB	1コイン4面 609ブロック
ボンビングワールド（1P）	3,534,850	ELT-MGF-KOB	1コイン ALL,残6
ゼロウイング	2,928,000	ELT-MGF-NYA	1コイン 3-3
ワールドカップ'90	合計得点-51点	ELT-MGF-KOB	1コイン ALL
テトリス	999,999+α	ELT-MGF-KOB	ALL,ライン999+α
ワルキューレの伝説（1P）	1,119,840	TLS-GIL	ALL ボーナス×3

ヤングパレスゲームセンター
沖縄県沖縄市中央1-14-2　☎09893-9-1920　沖縄

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エリア８８（A-10サンダーボルト）	1,730,300	CBR	ALL 1P
エリア８８（F-20タイガーシャーク）	1,770,540	伝説になった少年	ALL 1P
エリア８８（F-14トムキャット）	1,806,880	K.T.神	ALL 1P
スカイアドベンチャー	8,870	烈風隊	ALL 1P
クォース	193,080	伝説になった少年	ノーマル 1P
Xマルチプライ	2,650,000	中基流 T.J	ノーマル 1P
タスクフォースハリアー	3,332,100	K.T.神	ノーマル 1P
ゼロウイング	957,290	・Z・	ノーマル 1P
ザネクストスペース	478,600	K.T.神	ノーマル 1P
フラッシュポイント（面とばしなし）	80,988	伝説になった少年	ROUND20 1P

マイコンBASICマガジン Super Soft HOT 50!

順位	先月	回数	タイトル	種類	メーカー	対応機種名	価格(円)(税ぬき)
↑1	2	2	遙かなるオーガスタ	SLG	T&Eソフト	PC-98	12,800
★2	−	1	キャンペーン版大戦略II	SLG	システムソフト	PC-88SR	8,800
★3	−	1	A-JAX	STG	コナミ	X68K	8,800
4	1	5	ワンダラーズフロムイース	RPG	日本ファルコム	PC-88SR,PC-88VA,PC-98	8,700
★5	−	1	BURAI上巻	RPG	リバーヒルソフト	PC-98,PC-88SR	8,800
★6	−	1	プロ野球ファミリースタジアム	SPG	ナムコ	MSX2	7,800
7	3	3	斬〜陽炎の時代〜	SLG	ウルフチーム	PC-98,X68K	9,800
8	7	3	上海II	PZG	システムソフト	PC-98	6,800
9	4	3	提督の決断	SLG	光栄	PC-98	14,800 17,200(CD付)
★10	−	1	アークスII	RPG	ウルフチーム	PC-98,PC-88SR,X68K,MSX2	8,800
★11	−	1	ブルトン・レイ	RPG	システムソフト	PC-98	8,800
↑12	15	2	ディスクステーションスペシャルクリスマス号	その他	コンパイル	MSX2	3,880
★13	−	1	モトス	ACG	電波新聞社	X68K	7,800
14	10	12	信長の野望 戦国群雄伝	SLG	光栄	PC-88SR,PC-98,X1turbo,MSX2	9,800 12,200(CD付)
15	5	14	テトリス	PZG	ビー・ピー・エス	PC-88,PC-88VA,PC-98,X1,X68K,FM77AV,FMR-50,MSX2	6,800
★16	−	1	アレスタ2	STG	コンパイル	MSX2	6,800
↑17	18	3	銀河英雄伝説パワーアップ&シナリオ集	SLG	ボーステック	PC-88SR,PC-98	4,800
★18	−	1	ドラゴンスレイヤー	RPG	日本ファルコム	PC-88SR,PC-88VA	8,700
★19	−	1	V'BALL	SPG	シャープ	X68K	7,900
↑20	24	3	エアー・コンバット	SLG	システムソフト	PC-98	8,800
21	20	5	シュヴァルツシルトII	SLG	KGDソフト	PC-98	9,800
22	14	2	ラ・ヴァルー	RPG	KGDソフト	PC-98,PC-88	8,800
23	11	2	ヒーロー・オブ・ランス	ACG	ポニーキャニオン	PC-98,PC-88VA,PC-88SR,X1turbo	7,500

AVG：アドベンチャー　RPG：ロールプレイング　SLG：シミュレーション　STG：シューティング　PZG：パズル
SPG：スポーツ　RJG：麻雀　ACG：アクション　その他：ツールその他

順位	先月	回数	登場	タイトル	種類	メーカー	対応機種名	価格(円)(税ぬき)
24	9	6		大戦略III	SLG	システムソフト	PC-98	9,800
★25	−	1		エメラルドドラゴン	RPG	バショウ・ハウス	PC-88SR	8,800
26	6	2		ファイアーホーク	ACG	ゲームアーツ	MSX2,PC-88SR	7,800
★27	−	1		ナビチューン	RPG	KGDソフト	PC-88SR,MSX2	8,800
28	16	3		ウイングス	ACG	ブローダーバンドジャパン	PC-98,X68K	7,800
29	13	4		激突ペナントレース2	SPG	コナミ	MSX2	6,300
★30	−	1		斬シナリオコレクション	SLG	ウルフチーム	PC-98	4,200
↑31	38	14		ソーサリアン	RPG	日本ファルコム	PC-88SR,PC-88VA,PC-98,X1turbo	9,800
★32	−	1		ミスティ	AVG	データウエスト	PC-98,PC88SR,MSX2,X68K,X1turbo,FM77,J3100	5,000
★33	−	1		倉庫番パーフェクト	PZG	シンキングラビット	PC-98,PC-88,X1turbo,X68K	6,800
34	17	5		天下統一	SLG	システムソフト	PC-98	9,800
35	34	2		スーパー大戦略マップコレクション	SLG	システムソフト	PC-98,X68K	5,000
★36	−	1		38万キロの虚空	AVG	システムサコム	X68K	9,800
★37	−	1		ミスティ2	AVG	データウエスト	PC-98,PC88SR,MSX2,X68K,X1turbo,FM77,J3100	5,000
38	8	2		DUEL	SLG	呉ソフトウェア工房	PC-88SR	8,700
39	30	2		雀豪2	MJG	ビクター音産	PC-98	9,800
★40	−	1		ダークレイス	RPG	アーテック	PC-98	9,800
★41	−	1		ドール	AVG	ハート電子	PC-98,PC-88SR,MSX2	7,800
42	35	4		D.C. コネクション	AVG	リバーヒルソフト	PC-98	9,800
43	26	10		マスターオブモンスターズ	SLG	システムソフト	①PC-88SR,PC-88VA,PC-98 ②MSX2	①8,000 ②6,800
44	29	6		夢幻戦士ヴァリスII	ACG	日本テレネット	PC-88SR	8,800
★45	−	1		フラッピーII	ACG	デービーソフト	X68K	8,800
★46	−	1		メタルサイト	STG	システムサコム	X68K	8,800
↑47	−	4		ニュージーランドストーリー	ACG	シャープ	X68K	8,800
↑48	−	8		森田の将棋II	SLG	エニックス	①PC-98 ②FMTOWNS	①10,000 ②14,800
49	22	5		ダブルイーグル	SPG	アートディンク	PC-98	9,500
↑50	−	10		維新の嵐	SLG	光栄	PC-88SR,PC-88VA,PC-98,B-16,FMR-50,M500	9,800 12,200(CD付)

御協力いただいたお店

●パソコンショップハドソン	011-205-1590	〒060	札幌市中央区南1条西2−11丸井今井一条館3階
●ワールド イン アオヤマ 札幌店	011-251-1777	〒060	札幌市中央区南2条西3丁目リンクエギビル3F
●パソコンランド事業	0155-24-4648	〒080	帯広市西二条南7−7ハヤカワビル2F
●メディア旭川	0166-25-9801	〒070	旭川市三条通10丁目右10号
●そうご電器YES旭川	0166-26-2251	〒070	旭川市四条七丁目
●デンコードー八戸本店DaC	0178-44-4111	〒031	八戸市長横町17−1
●リードコナン盛岡	0196-22-4661	〒020	盛岡市上田4丁目21−26
●コンピュータPROショップ	0236-54-1530	〒994	天童市老野森2−9−7
●ソフトセンターハラトク	0238-23-6228	〒992	米沢市中央一丁目8−23
●庄子デンキ 粉又駅前店	0245-21-2011	〒960	福島市栄町7−31
●オリエンタルパソコンショップ	0245-21-2101	〒960	福島市栄町10−11コルニエツタヤB1F
●北越テクニカ 新発田店	0254-22-1741	〒957	新発田市緑町2−12−17
●サウンドアイコー	0255-24-4064	〒943	上越市本町5−4−8
●マイコンショップ イヨ電子	0262-48-2399	〒382	須坂市横町301−1
●マイコンショップパートナー	0262-72-1817	〒387	更埴市屋代2451
●パソコンシティ2000	02657-3-6226	〒396	伊那市大字伊那3446−21
●ホビー・スペース コスモス	0266-58-7432	〒392	諏訪市小和田25−4
●リッチランドRAC	0267-62-7522	〒385	佐久市大字取出町183
●マイコンランド上田	0268-24-3515	〒386	上田市中央西1−15−28
●OTKコンピュータプラザ	0270-25-5516	〒372	伊勢崎市本町1−18
●パソコンランド21 高崎店	0273-26-5221	〒370	高崎市栄町3−14栄光ビル
●パソコンショップマエハラ	0276-25-3410	〒373	太田市本町21−3
●ソフトピア太田	0276-46-9804	〒373	太田市飯田町1071

●ＩＣランドキタジマ	0296-28-0050	〒308	下館市女方５
●九十九電機　ニューセンター店	03-251-0986	〒101	千代田区外神田１－16－10
●MICRO COMPUTER SHINKO コム	03-251-1523	〒101	千代田区神田佐久間町１－８－４ニュー千代田ビル
●ナカデン	03-252-2211	〒101	千代田区外神田２－９－９
●第一家庭電器　パソコンシティ	03-253-4191	〒101	千代田区神田佐久間町１－15－16
●九十九電機　７号店	03-253-4199	〒101	千代田区外神田１－９－９
●富士音響マイコンセンターＲＡＭ	03-255-7846	〒101	千代田区外神田１－15－16ラジオ会館７Ｆ
●スタンバイ　東京店	03-258-8955	〒101	千代田区外神田１－６－６松田ビル２Ｆ
●日本マイコン流通センター	03-463-4455	〒150	渋谷区道玄坂２－３－２大外ビル５Ｆ
●聖和ライフサービス	03-785-7855	〒142	品川区旗の台５－１－６周ビル３Ｆ
●フォーネクスト　立川店ソフト館	0425-25-7830	〒190	立川市錦町１－２－４田坂ビル３Ｆ
●Ｊ＆Ｐ　八王子　そごう店	0426-26-4141	〒192	八王子市旭町１－１八王子そごうビル７Ｆ
●まちだ東急百貨店　コンピュータショップ	0427-28-2371	〒194	町田市原町田６－９－７
●ノジマ電気商会	0120-12-1422	〒229	相模原市横山１－１－１
●セキグチ電気館	044-244-5421	〒210	川崎市川崎区砂子１－２－１
●ソフトクリエイト　横浜店	045-314-4777	〒221	横浜市神奈川区鶴屋町２－12－８
●ＯＡシステムプラザ　横浜店	045-314-6634	〒220	横浜市西区南幸２－20－11ＮＳビル２Ｆ
●マイコンショップアイザワ	045-641-4337	〒231	横浜市中区大平町１
●メディアショップハイランド	0468-48-3290	〒239	横須賀市ハイランド３－９－６
●Ｔ-ＺＯＮＥ　大宮店	048-652-1831	〒330	大宮市宮原町３－515－２
●コンピューターハウス	0485-25-4432	〒360	熊谷市官町２－142千代田生命ビル１Ｆ
●中京マイコン	052-242-1156	〒460	名古屋市中区大須３－14－43第二アメ横ビル２Ｆ
●三洋堂書店上前津店パソコンショップΣ	052-251-8334	〒460	名古屋市中区大須３－30－16
●パソコンハウス・ダイナ	052-261-7830	〒460	名古屋市中区大須３－31－28山惣ビル２Ｆ
●ホーエー家電　ナビックス	052-262-6521	〒460	名古屋市中区大須４－10－86
●パソコンショップコムロード	052-263-5828	〒460	名古屋市中区大須３－46－15　プラザー上前津ビル１Ｆ
●ＯＡシステムプラザ　名古屋店	052-332-5233	〒460	名古屋市中区大井町３－20　ＯＡビル
●コムロード　浜松店	0534-53-0614	〒430	浜松市鍛冶町319－25
●コム・イン　浜松店	0534-55-1781	〒430	浜松市田町227－16地産ビル３Ｆ
●コム・イン　静岡店	0542-51-1523	〒420	静岡市鷹匠１－14－２　イワタビル２Ｆ
●メルバ　静岡店	0542-54-5338	〒422	静岡市馬渕１－151－23
●メルバ　富士店	0545-51-8022	〒417	富士市瓜島町173－１
●システムイン吉野	0546-36-0630	〒426	藤枝市田沼２－12－44
●メルバ　沼津店	0559-22-4858	〒410	沼津市高島町10－26
●ジャスコ岡崎パソコンフロアー	0564-23-4960	〒444	岡崎市康生通西２－20－２シビコ３Ｆ
●ジャスコ豊田店パソコンショップＪＰＣ	0565-35-1761	〒471	豊田市広路町１－１
●オガワムセン	0584-78-7687	〒503	大垣市宮町２－29
●フレックス　四日市店	0593-53-7503	〒510	四日市市鵜ノ森２－２－１　堀田ビル２Ｆ
●ユーバース　日本橋店	06-631-4016	〒556	大阪市浪速区日本橋４－５－11　橋本ビル２Ｆ
●Ｊ＆Ｐテクノランド	06-634-1211	〒556	大阪市浪速区日本橋５－６－７
●ユーバース　京都店	075-341-1444	〒600	京都市下京区烏丸通り仏光寺下ル大政所町673峯ビル５Ｆ
●ＯＡシステムプラザ　京都店	075-344-0347	〒600	京都市市下京区寺町通仏光寺下ル東側544
●ユーバース　神戸店	078-371-1030	〒650	神戸市中央区元町高架通２－196(モトコー３番街)
●コンパックス	0792-94-8244	〒670	姫路市辻井６－９－12
●ＩＣランド　テレコム	0799-23-1633	〒656	洲本市桑間418－１
●オフィスエーワン	0823-25-8086	〒737	呉市中央１－５－４
●ダイイチ　岩国店	0827-21-2111	〒740	岩国市麻里布町６－６－８
●マイコンプラザ　ショウエイ	0849-24-7122	〒721	福山市東深津町２－104－１
●益田パソコンランド	08562-2-0396	〒698	益田市駅前町29－５
●ダイイチ　鳥取店	0857-22-2222	〒680	鳥取市行徳は155
●ダイイチ岡山パソコンCity店	0862-27-3011	〒700	岡山市本町３－６－103
●野田屋電気	0878-51-4545	〒760	高松市丸亀町１－３
●ニイデンキＡＶ店	0884-22-0463	〒774	阿南市富岡町あ石３－８
●メルバ	0888-83-1612	〒780	高知市北川添45－３
●マイコンハウス	0899-47-0765	〒790	松山市湊町４－５－11
●ベストマイコン　博多店	092-451-0215	〒812	福岡市博多区博多駅東２－４－６
●カホマイコンセンター　福岡店	092-714-5155	〒810	福岡市中央区天神２－４－27
●デオニー小倉本店	093-551-6339	〒802	北九州市小倉北区馬借町１－６－15
●ダイイチナンバーワン　久留米店	0942-39-4701	〒830	久留米市六つ門町７－１
●ベスト電器長崎パソコン館	0958-28-1188	〒850	長崎市新池町１－５
●トキハマイコンセンター	0975-38-1111	〒870	大分市府内町２－１－４
●パソコンショップオオヤマ	0988-53-0710	〒902	那覇市長田２－12－５
●馬場電機	0992-22-3131	〒892	鹿児島市中町３－５
●ベスト電器出水パソコン館	0996-63-3591	〒899-02	出水市本町11－30

HOT INFORMATION

パソコンをしゃべらせよう

富士通の開発した日本語音声合成装置「FMVS-101」(価格70,000円)は，同社のパソコンFMRシリーズ用に開発されたソフト「VOICE MANAGER V1.1」(価格28,000円)やワープロOASYS用ソフト「音声合成ユーティリティー」(価格28,000円)によって解析された日本語漢字かな混じり文を音声合成して，明瞭で自然なイントネーションで読みあげる機械です。

音声は男女各5段階の10種類，読みあげる速さは標準360字／分，最大650字／分でトーンを2種類から設定でき，もちろん音量も調節可能。

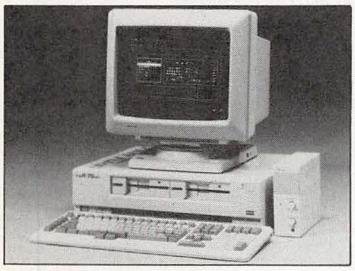
接続はFMR60に付属のケーブルで「FMVS-101」をつなぐだけ。あとは「VOICE MANAGER V1.1」などのソフトをFMR60に読み込ませるだけで，パソコンがしゃべりだします。

オプションの「VOICE MANAGER辞書」(価格100,000円)により，音声辞書として，このシステムを活用することも可能です。

解析辞書7万語と優れた音声合成品質を60 (W)×200 (D)×160 (H) ㎜，重量5㎏というコンパクトなボディに凝縮しています。

これからはパソコンをしゃべらせる時代ですね。

問い合わせ先：〒100 東京都千代田区丸の内1-6-1 富士通㈱広報室「マイコンBASICマガジン」係



▲富士通の「FMVS-101」

大容量の複数辞書を搭載したハイパー電子辞書

今や何でもデジタル化の時代で，電子手帳や電子辞書といってもそれほど驚くことではありませんが，その機能はどんどん進歩しています。

そんななか電子出版分野では豊富なICカードで多目的な情報検索ができる電子手帳や電子辞書が新しいジャンルの商品として期待されています。

今回，三洋電機㈱から発売された「ハイパー電子辞書ED-3」(価格34,800円)は，英和辞書だけでなく，和英，漢字，さらに10か国語辞書をも内蔵し，その総情報量は約90万という大容量を実現しています。

しかもその辞書間をまたがって検索できる「ハイパー検索」機能を搭載することにより電子辞書ならではの使いやすさを追求しています。

また同時に4種類のICカード「経済用語英和辞典PD-RC13」(価格7,000円)，「拡張英和辞書PD-RC300」(価格15,000円)，「国語辞書PD-RC310」(価格15,000円)，「クイズ3,000問Part2 PD-RC14」(価格7,000円)，を発売しているので，機能をさらに拡張することが可能となっています。

問い合わせ先：〒550 大阪市西区江戸堀2-7-25 三洋電機㈱電子機器企画部「マイコンBASICマガジン」係



▲三洋電機の「ハイパー電子辞書ED-3」

「割付名人」シリーズ新機種発売 Brother割付名人M-1924P

新しい「割付名人M-1924P」(価格148,000円)は，NEC「NM-9950 II」との互換性を持ち，従来オプションであった〝定型書式印字〟を標準装備しています。

定型書式印字とは，フォーマットのきめられた書式に，プリンタの液晶パネル操作で，簡単にきめ細かく印字設定できる機能です。

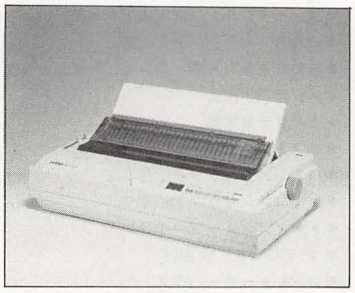
文字を打ち込みたい場所に印字ヘッドを動かし，その場所をプリンタに記憶させたうえで印字をスタートさせるので大変便利です。

また，オプションのRAMカード「RAM32」を装着すれば，16書式までフォーマットのメモリ登録ができます。

多彩な装飾文字を内蔵していますし，漢字ぬきの場合100CPS (高密度50CPS)の高速度印字が可能なので，仕事の量や時間がかなり節約できます。

オプションのオートカット・フィーダ「SF-250」を装着すると，ハガキの50枚連続印刷が可能です。

問い合わせ先：〒141 愛知県名古屋市端穂区堀田9-35 ブラザー㈱広報宣伝部「マイコンBASICマガジン」係



▲Brotherの「割付名人M-1924P」

容積比が従来の1／2の薄型DATメモリ

シャープからSCSIインターフェースを内蔵し，容積比が従来の1／2の薄型DATメモリ(価格未定)が発売されます。

DATメモリとは，コンピュータのデータを記録する媒体の一つでフロッピーディスクなどにくらべ記憶容量が大きいのが特徴の一つです。重要なデータはこういった，記録媒体にスペアを取っておくと安心ですね。

取付けはパソコンやワークステーションのドライブ装置取付標準スペースに適合し，しかも厚さが41.3ミリ(取付スペースの1／2)であるため，既存のフロッピーディスク・ドライブ装置(FDD)やハードディスク・ドライブ装置と組合わせ，容易に取付けることができます。

システム・プログラムは，データ／DAT標準フォーマットに準拠し，ソフトウエア相互の互換性はもとより，データ・ストリーミング(連続記録)，アペンド(継ぎ記録)，アップデイト・イン・プレイス(部分差替記録)などデータ／DAT標準フォーマットの機能を最大限にサポートし，幅広いアプリケーションに対応しています。

さらに内蔵プログラムを交換することにより，上記データ／DAT以外のフォーマットにも対応が可能と将来に向けた設計も魅力の一つです。

現在，メモリDATはあまり使われていませんが，最近10万円を切ったDAT(オーディオ用)が発売されているこ

とを考えると，これからの記憶媒体の主流になるかもしれませんね。

問い合わせ先：〒162 東京都新宿区八幡町8番地 シャープ㈱東京広報室「マイコンBASICマガジン」係

キャプテン及びパソコン通信／ICカード対応型のファミコン通信用アダプタ

現在ほとんどの家庭にファミリー・コンピュータやツインファミコンが普及しています。これでゲームをするだけではもったいないですよね。

マイクロコア社とマイクロ総合研究所との共同開発により，ファミコン通信用アダプタが発売されます。

ファミコン通信だけだったら，今までもありましたが，今回発売になるアダプタは従来のファミコン通信機能に加え，はじめから約2万メニューの情報サービスが簡単に利用できるキャプテン通信やパソコン通信の機能がICカード対応で付いているというところが，新しいところです。

また，現在キャプテン・システムの普及を促進している郵政省の貯金局がファースト・ユーザーとなり1990年4月から今回のファミコン通信用アダプタを端末として郵便振替ホーム・サービスを開始することになっています。

問い合わせ先：〒141 東京都品川区東五反田1-10-4 ㈱マイクロコア「マイコンBASICマガジン」係



▲マイクロコアの「ファミコン通信用アダプタ」

パソコン・ネットワーク・システム構築用の通信ソフト発売

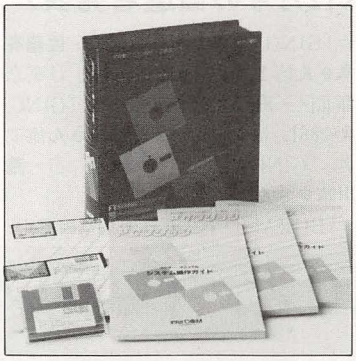
㈱インターソフトから手持ちのパソコンにモデムを接続してFAX感覚で蓄積されたMS-DOSファイルのあらゆるデータをネットワークに乗せて送ることができる，PC-9801/286シリーズ用の「PCブリッジ」（価格97,000円）が発売されました。

FAXで送信すればプリント・アウトとデータ入力に余分な手間がかかり，郵便だと届くまでの日数がかかりますが，「PCブリッジ」ならデータを相手のパソコンに直接送り込むので，高速で，しかも簡単で便利です。

さらにこの通信ソフトを使えば遠隔地のパソコンを操作（電話回線を通して）することもできるので，相手のディスク・ドライブがすぐ近くにあるような使いがってができます。

MS-DOSのファイルならすべてあつかえるばかりか，送受信データを他人が閲覧できないようにする暗号化機能もあり，データの機密を保持するセキュリティ機能も充実しています。通信速度もMNP4800bpsまで対応しており，あらゆる業種の用途に対応するように設計されています。

問い合わせ先：〒101 東京都千代田区神田駿河台2-9 ㈱インターソフト「マイコンBASICマガジン」係



▲インターソフトの「PC-ブリッジ」

手のひらサイズの個人情報管理ツール

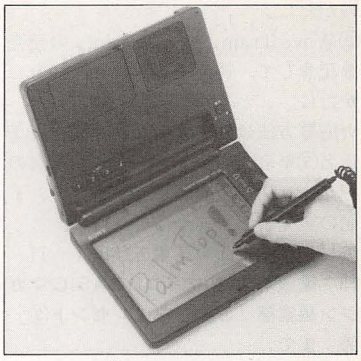
情報化社会の現在，ラップトップ・コンピュータやノート型ワープロ，電子手帳の必要性が高まっていますが，大きさや，操作のことで敬遠している人も多いのではないのでしょうか。

ソニーから発売される「Palmtop」（価格未定）はA5システム手帳サイズで約1kg，しかもキーボード入力ではなく，「ダイレクト・ペンオペレーション」というペンによる入力方式を採用しているので誰もが「紙とペン」の感覚で使えます。

手書き文字認識処理にあいまいさを見わけるファジー理論を応用しているので癖のある文字でも判断してくれます。マイク／スピーカも内蔵しているので，8秒までの音声メモの録音，再生が可能です。

認識対象文字が計3535種類で，100万とおりを越える筆順に対応。A4サイズの用紙で72枚以上記憶することが可能な「Palmtop」は，マジメな人にも面倒くさがりの人にも最適です。

問い合わせ先：〒141 東京都品川区北品川6-7-35 ソニー㈱広報室「マイコンBASICマガジン」係



▲ソニーの「Palmtop」

シャープよりAXパソコンニュー・リリース

IBM-PC／ATは，世界中に普及していて〝世界標準パソコン〟として知られています。このIBM-PC／ATと互換性を保つ日本のフォーマットがAXで，多くのメーカーが，このAX仕様のパソコンを発売しています。

今回シャープから発売された「PC-286D」（価格278,000円）もそうしたAX仕様のパソコンで，

①メモリを最大13.6MB（標準640KB）まで拡張できる

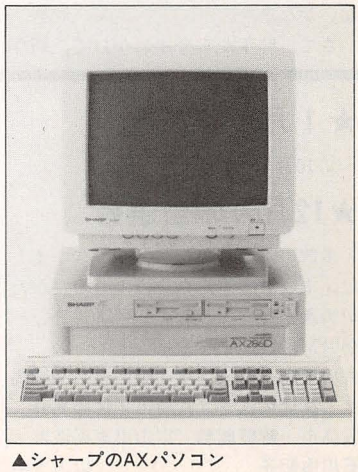
②日本語／英語両モードに対応したMS-DOS 3.2を搭載している

③拡張スロットは三つ装備

などの特徴を持っています。

なお同時に40MBのハードディスクを標準装備した「PC-286D-FH4」（価格458,000円）も発売になっています。

問い合わせ先：〒162 東京都新宿区八幡町8番地 シャープ㈱東京広報室「マイコンBASICマガジン」係



▲シャープのAXパソコン

お楽しみプレゼント②

①アーテックより，新作のＰＣ－9801版「ダークレイス」（５インチ）を２名のかたに。

②Wave Trainより「Wetpaint」の発売を記念して，特製Ｔシャツを，10名のかたに。

☆応募方法は，官製はがきに①住所②氏名③年令④職業⑤電話番号⑥所有のパソコン⑦希望の商品名を書いて，下記の宛先までご応募ください。

〒141 東京都品川区東五反田１－11－15 電波新聞社 マイコンBASICマガジン編集部「お楽しみプレゼント②」係 まで。

そして，タイトーより1990年版「ゆうゆ」カレンダーを10名のかたに。こちらは，

〒102 東京都千代田区平河町２－５－３ 株式会社タイトー「ゆうゆ」のカレンダー マイコンBASICマガジン係まで上の応募方法の①～⑤と性別を書いて，お送りください。

しめ切りは，どちらも２月６日必着です。

みなさんのご応募おまちしてまーす！



▲98版ダークレイス

〈12月号の当選者発表〉

☆「GINGA」は山形県酒田市・**佐藤有孝さん**他１名，「GINGA-RX」は東京都北区・**庭野文則さん**他１名，「GINGA-286L」は長崎市・**百岳邦洋さん**他１名，「GINGA-88」は高知県室戸市・**荒川靖史さん**他１名のかたに。

「BURAI」の下じきは山梨県甲府市・**長坂恵美さん**他４名のかたに。



▲Wetpaint Tシャツ



▲ゆうゆのカレンダー

「ディガンの魔石」のステッカーは京都市・**友田政直さん**他４名のかたに。

「ボトムズ」のポスターは埼玉県大宮市・**今井寛一さん**他４名のかたに決まりました。

なお，お名前を発表できなかった人に関しましては，商品の発送をもって発表に変えさせていただきます。

楽しく考えてステキなプレゼントを!!

BMスーパー・クイズ

今月の出題者は **編さん**

みなさん，今月は私，編からの出題です。ところでみなさんは，お年玉たくさんもらいましたか？もう使っちゃった人もいるかな（だけど，ベーマガだけはちゃんと買わなくちゃだめだよ）。それとも，パソコン買っちゃった人，ソフト買った人，いろいろいるんじゃないかな？

さて，昨年から今年にかけて，新作のビデオゲームが，つぎつぎとでてますね。ダライアスII，SCI，ビッグランやバーニングフォース，R-TYPEIIなど。そしてグラディウスIII！（今月，特集していますね）。このゲームも，とうとうIIIまできました。その分，武器も多くなり，それがゲームを楽しくし，人気がある要因だと思います。さーてここで問題です。武器の中でも１番なのが，レーザーですね。それでは，グラディウスIIIで使われているレーザーは何というレーザーでしょう？

①対地レーザー
②クルクルレーザー
③TWINレーザー

正しいと思われるものを，とじ込みハガキの解答欄の数字にマルをつけてお送りください。

★１月号の正解

②10月号

★12月号の当選者

多数のご応募ありがとうございました。正解者の中から，以下のかたがたが当選となりました（正解は③ＰＣ－8801MCでした）。

香川県高松市・**川島 肇**／東京都練馬区・**高橋佐江子**／長崎市・**佐藤亮介**／広島市・**綿野義和**／富山県東砺波郡・**石川由紀子** 以上５名

★今月の賞品

正解者の中から抽選で，デンパペンタン提供の「源平討魔伝」ウォーレットを５名のかたにさしあげます。



▲源平討魔伝ウォーレット

★広募のきまり

本誌とじ込みハガキに解答欄があります。問題をよく読んで，正しいと思われる答えの番号にマルをつけてください。

もちろん，ＯＦコーナー等のお便りを書いてもかまいませんよ。

- ○締め切り：２月６日必着
- ○正解の発表：３月号（２月８日発売）
- ○当選者発表：４月号（３月８日発売）

KONAMI NEWS STATION

KONAMI
コナミ株式会社　〒101 東京都千代田区神田神保町3-25

年の初めもてれつくてん 大恋愛講座

「せっかくだから，お正月はなんか決めるといいかも知れない」
大老　伊井直弼（徳川繁盛記　陣網の章）

さて，年が明けた。餅も食ったしゲップもでた。だいたいのお正月行事が終わって，どうしたものかと思ってハタと気がつく。

「この際だ，なにか決めよう！おおそうだ，そうに決めた。うーん，どうしたものか。そうだ，やっぱり女だ。女だ女だ。去年のさびしいクリスマスの二の舞はもういやだ！今年こそディズニーランドだ，横浜ニューグランドだ！おおしかし待て，女をどうしたらいいんだ，結婚か？いや，まだ俺は18だ，早すぎる。恋人をつくる？いんや，これまで18年間できなかったものが急にできるわきゃない。しかしなぜだ，シュワルナゼだ。どうしてできない！うーん，そうかおれが女にもてないからだ，そーだ，そーだ，わははは，もてないもてない。おっと，喜んでいる場合でない。ではどうしたらもてる，去年と違う今年の僕になるためにはどうしたらいいんだ，おー神よ！オーマイガッよ！自然よ，大地よ，渋谷の街よ！うーん，困った。そうか，カッコよくなりゃいいんだ，阿部ちゃんみたくなりゃいいんだ。しかしまて，そりゃ無理だぜよ坂本さん。いやしかし待て，努力をしないでそーいうことといっていいのか，いやいいわけはない（反語）。そーか努力だ。努力だ努力だ，わははは……」

といったところで若者よ，どーか？こんなに馬鹿浮かれしながらも，今年こそと決意しているだろうか。世の中ちょっとの間にとってもカッコイイ若者が増えた。こんなになるとはメンズノンノの編集長でさえ予想しなかったに違いない。だいたいさー，今の若い奴らって背高いくせに顔ちっこいでしょ？どーしたってカッコイイのにその上ファッション命だもん。カッコヨクなるに決まってるって。

で，決意の件だが，努力のないとこに成果はないぞ。でも俺なんか26でほんとよかったと思うもん。俺らの頃なんかそんなに今みたいなカッコイイ奴いなかったもん。しかし君らは努力してふつうの時代だ。かわいそうに。

顔はデバイスして，朝シャンして，シープスキンのコート着て，ユーノス乗ってがんばらにゃいい女は寄ってこないぞ。僕はやんないけど。

（文責：パラピン）

ねえ，真由美とっても欲しいの 「年末年始コナミ新商品速報」

《パソコン》

MSX2,2＋	「スペース・マンボウ」	好評発売中	6,800円
MSX2,2＋	ディスク＋SCCカートリッジ「SDスナッチャー」	今春発売	9,800円
MSX2,2＋	「メタルギア２ ソリッドスネイク」	今春発売	7,800円
X68000	「A JAX」	好評発売中	8,800円

《ファミコン》

「トップガン　デュアルファイターズ」	好評発売中	6,000円
「悪魔城伝説」	好評発売中	6,500円
「がんばれゴエモン外伝 消えた黄金キセル」	好評発売中	6,980円
「スーパー魂斗羅」	２月発売	予価5,800円
「摩陀羅」	４月発売予定	予価8,500円

でーい，ひかえおろう，こちらにおわすは 「マンガ三太郎，君こそスターだ！」

大誤植が発見された。年末進行で編集部も忙しいと思って責めないでくれ，たのむ。前号のこの「マン三」コーナー「作品A」の「私はこういうの嫌いだからね」のとこ。ほんとは「私はこういうの嫌いじゃないからね」なの。松戸の杉山，許せ。おまえのこと嫌いじゃねえからな。しかし←の文が，本になると「おまえのこと嫌いだからな」になってたら，またまたおかしい。おお，すまん，杉山。オスマン杉山。今度からそちはオスマン杉山と名乗るがよい。ワハハハ。

さて，今月である。困った。ストロング困った。シュープリーム困った。応募多数のなかから今回も

《採用作品ナシ》

のていたらく。「おれがどーにかしてやろう」という骨のある奴はいねーのか？

コナミ週刊テレホンサービス

早坂，がんばってます。一度でいいから，私の声を聞いて下さいネ。

東　京：03-262-9110
大　阪：06-334-0399
札　幌：011-241-4900
青　森：0177-22-5731
秋　田：0188-24-7000
新　潟：025-229-1141
福　岡：092-715-8200
大牟田：0944-55-4444
鹿児島：0994-72-0606

WOLF GAMERS

さらに新たな正しい時代を！

諸君は、この時代に強いられ率いられて
奴隷のように忍従することを欲するか
むしろ諸君よ、更に新たな正しい時代をつくれ

新たな詩人よ
嵐から雲から光から新たな透明なエネルギーを得て
人と地球にとるべき形を暗示せよ

ウルフチーム戦記vol.25

新年明けましておめでとう。君達がこれを読んでいる頃僕はラスベガスで豪遊中の予定だ。海外で迎える正月もまたいいものだ。平成元年は「斬〜陽炎の時代〜」、「アークスII〜Silent Symphony」、「あ〜くしゅ」と好評のうちに終わったわけだが、今年もまたウルフは業界を震撼させるつもりだ。

さて、それはさておき今年の3月で我がウルフ・チームは3周年目を迎える。この3年の間に出したゲームは7タイトル、どれもこれも思い出深いものだ。

というわけで3月にウルフではハワイ旅行を計画している。スタッフ一同日頃の疲れをワイキキの海でリフレッシュして、新しいゲームのための活力にしようと思っている。一皮むけたウルフ・チームに期待して欲しい。

年頭からはさっそく新作の製作である。X68000用シューティングゲーム、PC88CD ROM専用のNEWタイプ「斬」、そしてメガドライブ用シュミレーションシューティング「ファイナルゾーン2」。

今年もスタッフ一同頑張って素晴らしいゲームを出していくことを早稲田の穴八幡大菩薩に誓い、これを年頭のあいさつに変えさせてもらう。 (AKISHINO)

×××を斬る！

2ヵ月ぶりのウルゲー復帰！
しかし書くことがない！
なんたってこの2ヵ月間というものエディタに向い非人間的な記号を叩き打つという毎日をくりかえしてきた私である。剰余情報なんて収集している暇など皆無といってもいい。

困った。
なにかネタがないかと机の引出しをさがす。
あった。

10月の消印のある手紙。ペンネーム透湖君からのスティーブン・キングがおもしろくお薦め、というもの。
私の友人にも同好の士がいる。
が、透湖君。悪く思わないでほしい。私は読書に関してはパラノイアであり排他主義者であり食わず嫌いでもある。

以前も書いたかもしれないが、以下に私の好きな作家（現役のみ）を羅列してみる。これから私の偏嗜好が分かる人には分かってくれるだろう。

鮎川哲也、泡坂妻夫、中町信、東野圭吾、綾辻行人。 (IZ)



兵庫県 Lawinさん



高知県 ESTINA㋮
みーやっさん



愛知県 ぷらちなさん

浜さんのみんなと遊ぼう!

あけましておめでとう!!みんな元気でイラスト描いてるか！寒い寒いとこたつで居眠りしないでたまには外でパーっと遊ぼうじゃないか。体を動かせばいい絵が描けるぞ。

なにはともあれ健康が一番、カゼなどひかないように今年も頑張っていこう！


青森県 Ouch!さん


宮城県 ぺなる・Sさん



宮城県 須雷霧一威
・AVENUE☆Mさん

企画から制作まで——
広告の事ならお任せ下さい!!
A1
株式会社エーワン・アド
☎03-295-6900

●RK早稲田ストーリー●

あけましておめでとうございまーす。今年もウルフをよろしくお願いします。てなわけでお正月とくればお年玉。ふっふっふっ私は知っているぞ。お父さんやお母さんがいないところでたまにしかこないおじさんからお年玉をもらってそのまま（おうちの人には黙ってよ・・・）と思ってそのお金をちゃっかりくすねちゃった君。そう君のことだ。絶対にだめだぞーっ。てのは冗談で（かくいう私は小さい頃やって失敗している）みんなお年玉は何に使うのかな。

さて私は既に23。もはやお年玉はもらう立場ではなく、いとこにあげるお年玉の金額を考えると頭が痛い。なんと私は12人に上げなくてはいけない計算になっているのです。一人5000円で考えても60000円!! こ、これでは年始めからまともな生活がおくれなくなってしまう・・・。かくなるうえは「仕事で忙しいから・・・」とごまかしてウルフで正月を迎えるのもいいかな・・・。(この号が届く頃私はどこにいるんでしょうね)

さて「アークスII」のMT、CDですが皆さん買ってくれましたか？アレンジバージョンも聞きごたえばっちり、冬休みはこれを聞いてアークスIIをやろう！と言うわけで君達へのお年玉に「アークスII」のMT、CDを１名様にプレゼント！ハガキにお正月はアークスIIと書いて送ってね！ (塩生)

新シナリオライター日記

え〜、前回のWOLF GAMERSはかなりの数の原稿が落ちてしまいました。かくいう私もとなりのPと同じ理由で、新シナリオライター日記を企画の新人の森亜銀こと関塚さん(名前書くのを忘れてたとか・・・)に書いてもらいまして・・・。そうそうGさんもあ〜くしゅを、IZさんも原稿落としたそうで・・・いやはや皆さん年末は忙しかったですからね〜。(いいわけするんじゃねえ！)

それはさておき年が明けました。これでまた歳（現在19）を取っておじさん（今でも十分おじさん臭い）に近付いてしまうのかと思うとため息をついてしまう、そんなこの頃です。う〜ん、若いっていいなぁ・・・。(おいおいおいおめぇ歳はいくつなんだよ)

私は東京の八王子に住んでるんですが、ここ数年は元旦高尾山で初日を見て、そのあとゲーセンで初ゲームという、いかにもゲーセンオタッキーな生活を送っちゃったりしています。(てめぇって奴は本当にアホか・・・) う〜ん、やっぱりゲームってホントにいいですね〜。

という具合に外野の声にあきれられながら、今年も頑張りますのでどうかこのぼんくら坊主を見守ってやって下さいませ。 (井上)

僕Pちゃん

先月はARCUS2で忙しくて、このコーナーをおやすみしてすみませんでした。今月からまた復帰しますのでよろしく。

年も明けて平成２年、去年もいろいろな事がありました。私がウルフに入って早８ヵ月たち、このコーナーも７回目。

いつもこれを書いているとき横から石井さんに“ちがうだろー、ここはこうで・・・”などと添削され、俺は日本語ができないんじゃないかなと思えてきた。来年からは日本語をちゃんとしようと思います。

じつは１月19日の夜から、会社の仲間とスキーに行くことになりました。

みんなも冬は部屋にこもってパソコンばかりいじってないでたまには外へ出てスポーツでもしないと不健康になってしまいますよ。(私も人の事がいえねーな・・・)

やっぱりスキーへ行ってやることと言えばナイターまで滑べるだけ滑べったあとは、ビールでも飲みながら飯でもくらって、(おめーは未成年だろーが) みんなとくだらない話してもしながら寝てなんて所かな、・・・こんな毎日だったらいいな・・・なんて思う今日この頃。(出来そうもないが)グチになる前に話しを変えましょう。

最近、私の本名をPから始まる名前と思っている方がいるようですが、私の本名は鈴木昭弘です。今年もよろしく。 (P)



Game Creative Staff
WOLF TEAM
株式会社ウルフ・チーム 〒162 東京都新宿区馬場下町61 RK早稲田ビル5F



乙女のつれづれ

斬ユーザーは比較的アダルトだったため、ARCUSIIのサポートでヤングとお話できてうれしい今日この頃、巷の風は冷たく、風邪も流行っぱなしです。が、ウルフのみんなはユーザーに喜んでもらえて元気百倍、ことしもがんばります。

ところで、ARCUSIIのなかで誰が一番人気があると思う？な、なんとサーラなのであります。「あんなお姉様が欲しい！」というハガキがたくさんくるのでオドロキです。ということは、ウルフのユーザーはあぶない人が多いのかな・・・こ、こわいよ〜ん。私はそういう趣味はありませんので、あしからず。ことしもよろしくね！

ART & TECHNOLOGY

Artec Trend

ARTEC アーテックcorp.
東京都練馬区石神井町1-26-13 橋本ビル3F
TELEPHONE 03-904-0440

みなさん，あけましておめでとうございました。だけど，僕は眠たかったんです。今月号のアートレ，書くの「3回目」なんです。本ッッ当に関係者の皆様方すみませんでした。2度も〝すっとばして〟しまうなんて……。しかも，締切日の午後6時台…。

そういうことで，奮起一発・気をつけますから，早速アートレ，はい，GOGO！

小説「自航惑星ガデュリン(3)」
ガデュリン計画
1月下旬・「完結篇」として発売
角川書店スニーカー文庫

バルバトゥスの魔女だ！

皆さん，お待ちかね！　バルバトゥスの発売が目前に迫ってます!!

アーテックが贈る，スーパー・オーソドックス絵がモンノ凄い初心者歓迎やってくれよな「うんうんうん！」のファンタジーRPG『バルバトゥスの魔女』が，とうとうお目見えなのです！　バンザ～イ!!

風を受けて戦陣を行くガルドとミーア。彼らの前にはいかなる試練が待っているのか？〝ふたりの主人公〟が繰り広げるストーリー。スカッとわかりやすいゲーム内容。これら全て，きっと期待に応えます。

1月中旬，「楽しむ」RPGという，当たり前のことを感じながら，近所の公園にでも散歩に行くかのように，バルバトゥスの世界にも訪れてください。

機種はPC88(VA対応)，予価7800円。熱い期待を受けて，いよいよ…登場。

すでにダークレイスだ！

みんな！　遊んでくれたかッ!?　これよ，コレ！　今，すんげえ楽しいと大評判の3D－RPG「ダークレイス」!!!!　この面白さ，なんて表現したらいいんだ？　う～ん，考えるだけでも気絶しちまいそうだぜ。

やるなあ，ホンットに楽しいんだから，みんな買うしかないぞ！　98だ！　9600円だ！　そこでグズグズしてたってしょうがない!!　うまいものは冷めないうちに平らげろ！　ダンジョン・○スターなんか待っていられない！　今すぐショップへGOだ，ゴォー!!

アートレ天国　お伝え！

Q　山口さんって，ホモなんですか？
（神奈阪府：SFN&黒狼☆夢幻龍）

A　違います!!　私は，若い娘の方が大好きですよー。　（山口）

Q　山口さん，まだ怒ってますか？
（埼玉県：Shinーしん）

A　最初から怒ってなんかいないよ。ただ，年末進行で忙しいだけ。　（山口）

声　あいのおたより集II――（一部抜粋）やい！　ヴァスカ橋本!!　てめーなんか略してバカ橋本オオオオオオっっっのおせぇろぉ～ごめんなさいは言わないの（笑）。
（埼玉県上尾市：月実）

担　バ，バカ橋本……。強烈な女性だなぁ。こんな文章が続いてるんですよ，コレ。とんでもない人です。これ載せると，さらにオカシクなるんかな？　変人ですね…。

告　とうとう完結する「小説ガデュリン」。しかし，ご安心くだされ。ガデュリンの世界は広い！　この三部作シリーズのあとにもジャンジャン続くそうですよ。これからもご期待ください（作家は羅門祐人さん）。

担　この原稿書きの1回目のとき，とんでもないことを後ろで電話してたっけなあ。誰が来るってえ？　何人来るってえ？　12月27日だあ？　ぎょえぇぇぇ!!

ということで，不安いっぱいで来月号へと続きます。んじゃ，ごきげんよう！

1990年突入記念☆誌面激爆・イラストコーナー



▲茨城県：草凪翔之介
東京都：もり・りん
★会社襲撃…なんて悲惨な。ホント，まいるるるぅ。



▲尾道市：CAROL
茨城県：草凪翔之介
合作でもステッカー1枚…なんて，怒るね。



▲埼玉県：月実
岐阜県：百石奈緒
イトコというからには，百石さんも変人？



▲北海道小樽市：菱谷〝へびめた〟恒
50円切手だ!?これで早く届くのかな。



▲高知県：ESTINA山みーや
いやー好みなんだよね，キミの絵は。



▲埼玉県：ぼくってウバ
彼，合作ができないと号泣してます。



▲埼玉県：月実
富山県：安積なお
今月号は合作の嵐ですねえ，実に。



▲徳島県徳島市：Zauberin
2はまだまだ先だけど，ご期待あれ。



▲茨城県：草凪 笑
東京：もり・りん
草凪さんは今月載りまくりですねえ。



▲島根県：奥迫 誠
こわいこわい。キミはいつもこわいよ。



▲北海道：菱谷 恒
ご希望どおり，先月からコメントを付けましたよ。



▲徳島県：ますぢん
このさかさまイラストには意表をつかれましたよ！



▲新潟：かみひとし
いやあ，僕はどちらでもなく，生クリームかと…(笑)

SPSスピリッツ

〒960 福島市太平寺字町ノ内5番地の3
㈱エス・ピー・エス
☎0245-45-5777

新年あけましておめでとうございます
今年もエス・ピー・エスをよろしくお願い申し上げます

平成二年　エス・ピー・エス社員一同

さて，1990年も幕明けて，あと10年もしたら2000年ってがぁ。

この業界の10年後なんてきっと想像もつかないくらいすごいものになっているんだろ～なぁ。SPSの10年後は？ウ～ン主任なんて36才だわっ！子供おぶって片手にガラガラ。もう片方の手ではプログラミングしてたりなんかして？有り得るかもしれない……いいのよそんなことどうだって……それより今年はオリジナルゲームの3連発がなんといっても目玉商品になりそうですね。

もちろんシャープ／SPSの製品もお見逃しなく。既に開発が始まってますョ。

未来に向けて最先端をゆくSPSなんちゃって……まぁ年明け早々のりにのってるSPSです。今年もどうぞよろしくね。

「た～みのる2」使い込んでますか？

昨年12月に発売された「た～みのる2」ですが，いかがなもんでしょうか？差額交換もサービス期間の2月末到着分まで4000円で行なってます。そうだっ転居先不明や棟室番号漏れなどで戻ってきている分があります。連絡がとれずに困ってますョ。葉書出したのに案内が届いてないというあなた！ベーマガ読んでたらご連絡下さい。

ホストプログラム？の話題

ところで，パソコン通信するのに通信ソフトもそりゃ必要ですが，通信するだけでは物足りないなんて方も少なくないでしょ？電話代も馬鹿にならないしねぇ，自宅でホスト局そんでもって自分がSys opなんてことになったらもっと嬉しいお話してしょ？そこで，突然ですがSPSではホスト局プログラムその名もホステス(冗談ョ冗談)を作りあげてしまったんです。もちろんX68000専用に……。とにかく通信速度がものすごく速く，最大9回線をサポート（その場合はモデムが9台必要になるョ)。使い勝手は御存じSPS-NETとほとんど同じ。自宅でホニャララNETとして開局するのも夢じゃないかもしれないョ。

このプログラムに関しての発売などは今のところ未定。詳しく知りたい方はやっぱりパソコン通信でSPS-NETの＃SPSボードを御覧下さい。GUESTでアクセスしてね。　by あっこ

マッタ～～～ッ!!

新年早々割り込みを掛けて突然大五郎の登場です。

何のためにでてきたかって？

そりゃもちろん今年企画しているソフトの最新情報ですよ。

まず，今年1月は「キューブランナー」。もう広告などで紹介されていると思います。続いて，4月頃に「ワールドコート」。5月に「ネメシス'90」と作品が控えておりX68ユーザーは乞ご期待です。

えっ？5月で開発が切れてしまうのかって？

いえいえ，まだまだ続きます。ただ今版権交渉中の製品ですのでまだ発表できませんが，そのうち決まりましたらこの誌上で発表します。

当然，SPSの製品ばかりでなくシャープの製品も頑張って開発していきますので応援してください。

話は変わりますが，通信ユーザーに耳より情報で，X68Kのホストがほぼ完成しました。アッコちゃんから説明してもらいましたがユーザーが待ちに待ったといったところでしょうか？

機能は，シャープさんからPRO68Kの称号をいただけるくらい充実しています。私どももPROの称号に恥じない出来と自負しています。

そのうちSPS-NETもX68000で行なうことになるかも知れません。それじゃ，また次の号でお会いしましょう。

★

今月もぱぁっとまいりましょう。「お葉書あ～りがぁとなぁい」のコーナー

初投稿さんに常連さんいつもお葉書あ～りがぁとなぁい。感謝。感謝。SPSスピリッツのこのコーナーを盛り上げてくれるのはあなた達ですョ。今年もどしどし送ってくださいね。待ってるよ～ん。



岩手県東磐井郡・ずてい



島根県松江市・奥迫　誠



東京都杉並区・LASER!



高知県香美郡・ESTINA★みーや



広島県広島市・茶鈴



鳥取県岩美郡・LINDA



徳島県板野郡・コータロー



埼玉県新座市・CAB



千葉県浦安市・ZUKA

そんじゃ　しゃいなら～～～

エニックス通信

発行元：㈱エニックス
〒160
東京都新宿区西新宿7-5-25
西新宿木村ビルディング5F
☎03（366）4345
担当　矢作（やはぎ）まで……。

新年明けましておめでとうございます。昨年同様，今年もエニックスのゲームソフトをよろしくお願い致します。

と，かたいあいさつはこれぐらいにして1990年最初のエニックス通信は，イラスト特集ということでさっそく行ってみましょう。

アルバイト募集

エニックスではアルバイトを募集しております。パソコン，ファミコン・ゲームが大好きっ！という女性（おんなせい）。ゲームのデバックをしてくれるという男性（だんせい）。あなたもエニックスの仲間として一緒に働いてみませんか？

詳しくは，お電話でお問い合わせてください。

お手紙ください

エニックス通信では，みなさんのイラスト，御意見など楽しいおハガキを募集中です。応募は，ぜひともハガキでお願いいたします。イラストは，カラーだときれいにでませんので，白黒で濃淡のはっきりした作品がベターです。エニックスの作品に登場するキャラクターを主人公にしたショートショート，4コママンガなども受け付けております。

時節にあったもの，新作ソフトのイラストは，掲載される可能性が大ですよ。

エニックス通信は，みなさんが作るページです。ボツを恐れずビシバシ送ってくださいね。

編集後記

今年は1990年。21世紀まであと10年を残すのみ。なんだかもう目の前だという気にもなります。でも，今から10年前，1980年のことを思い返してみると，まだ，ファミコン，CDプレーヤーなどなかったし，ビデオ，パソコンも手が出せるような値段ではなかったような気がするし，ゲーム・センターでは，パックマンあたりがはやったころなので，ずいぶん遠い昔のことのような気もしてきます。この先10年どんなことが起こるのかは予測がつきませんが，願わくば平和な10年であって欲しい。　〈ポコ〉

イラスト・コーナー

いかがでしたでしょうか。ドラクエⅣの発売日もきまりパソコンソフトも，新作がいろいろひかえております。もちろんこのエニックス通信も，ガンバってみなさんに新作情報をお知らせしたいと思っておりますのでソフト同様応援してくださいね。


広島県・高野みおさん



高知県・エスティナ★さん



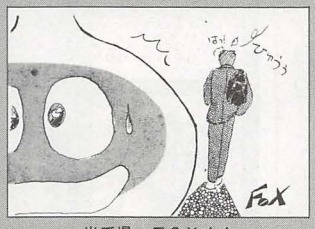
新潟県・かみひとしくん



埼玉県・茶山田くん



埼玉県・石橋文字隼人くん



岩手県・ＦＯＸくん


福井県・聖良さん



愛知県・手振るくん


千葉県・らっぷすさん



神奈川県・和善田半くん



東京都・T・Nくん

The inside affair of SACOM 29

株式会社 システムサコム
〒130 東京都墨田区両国4-38-16 両国桜井ビル4階
☎ 03-635-7609

明けましておめでとーございまーす！　みなさん，正月ボケは取れましたでしょうか？　モチの食べ過ぎで20kg太ったアナタも，お年玉を資金に会社を立ててしまったアナタも（んなヤツいないって），今年も元気よく，いってみようー!!

新春・新作情報!!

え？　いまさら発表するほどのことじゃないって？　もうバレてる？　うーん，無理もないかー……。なんの話かって？　あんた，そりゃ「ジェミニ・ウィング」のコトに決まってんでしょ。対応機種？　うーん，X68000。発売時期？　えーと，今年のいつか。MIDI対応？　そう，MIDI対応。原作に忠実？　うん，忠実。本当に作ってんの？　今，後ろでプログラマが作ってる。本当に動いてんの？　今，後ろでウリウリと動いてる（ただしバグつき）。他の機種では出さないの？　サコムに入って自分で移植して下さい。とゆーワケで，今，私，マサ斉藤は，CM64版のBGM製作で忙しかったりします。

まぁ！　そうと決まれば今すぐパソコン・ショップで予約だ!!（ありがちなフレーズ）

MIDIボードの有難いお話

X68KのMIDIボードが欲しい！　でも，売ってなーい!!　っというアナタ，ご安心下さい。先月もお伝えしましたが，わがシステムサコムもX68K用MIDIボードを作っているのでした。長短とりまぜて特徴は……

・シャープ純正品とコンパチブル
・ボードに直接MIDI規格の端子がついているので，変換ケーブル不要。
・定価19,800円と安価。
・TAPE SYNC．端子がない。

まっ，早い話，MIDI対応のゲームソフトをプレイする分には，最適なのであります。正式な名称は，「SX68M」。さぁさぁ，みなのしゅう，買いなはれ，買いなはれ……。いやー，サコムって，本当に今年もよろしく……。

「画廊マサ」



ZUKA
(評)いいなー。こーゆーイラスト，ボカァ，好きだなぁ。ただ，去年の11月頃に届いたイラストなので，ちと，秋の雰囲気ですが，まぁ，このさい関係ないでひょ？



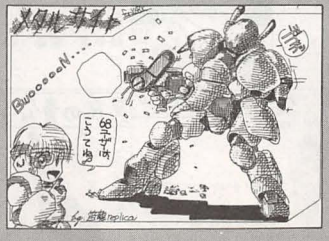
CAB
(評)もはや，常連となりつつあるCABくんですが，今回は年賀状っぽいイラストがこれしかなかったので，なんも考えずに掲載となりました。このタイムリーなテクニックが必要!?



LINDA
(評)おっと，これはベーマガで現実逃避していた受験生諸君には，ちと，かわいそう……。ゲーマーの諸君，たまには勉強で徹夜しなさい。



コロナ
(評)なーんか，このイラスト，目だつんだよなー。前から気になって……で，載せちゃった。不思議な雰囲気だなぁ。ボカァ，初めてだ，こんな気持ち……。



笛龍
(評)メタルサイトのイラストは数あれど，主人公のマシンが，機関銃をバリバリ撃ってるのは，この1枚だけ……。おいおい，一応，もうちょっと進化した武器を描いてくれよん(笑)

T&E PRESS 番外編

発行 ㈱ティーアンドイーソフト
〒465 名古屋市名東区豊が丘1810
TEL 052—773—7770

どもっ!!天上天下唯我独尊バトル営業マンよぴかばです。

では，さっそく今月のお便りからいってみましょう!!

★

電脳遊園地でTOWNS版の『遙かなるオーガスタ』を何回かやりました。

最初のぐるっとコースを一周するシーンでは，まわりで見ている人達が驚きの声を上げていました。

千葉県　(P)ライト・スターくん

★

おおっ，〝でんのーゆーえんち〟に行ってくれたのか！　感謝，感謝!!

で……FM-TOWNS版の『遙かなるオーガスタ』は凄かったでしょ？

しかし，まだまだ，あんなものじゃないですからねーっ!!　〝でんのーゆーえんち〟のときのバージョンには，CD-ROMからの音声や，その他もろもろの機能が入っていなかったんですから……。

PC-98版を知っている人でも，TOWNS版を見れば，その完成度に「むむっ！」となるに違いありません。

FM-TOWNS版の『遙かなるオーガスタ』の発売は1月26日の予定ということで，この本が発売されてしばらくすれば，もうお店で売っているはず（！）です。

TOWNSユーザーのみなさん。よろしくね!!

★

ルーンワースがPC-88とMSX2で1月に出るそうですけど，PC-98には出ないんですか？PC-98にもぜひ出してほしいんですけど。

開発中の写真を見た感じだと，夜になると町の雰囲気が変わって，外には火がともっていたり，窓には人影が映っていたりで，細かいところまで凝っていて，とてもおもしろそうなのに……。

東京都　河野　武史くん

★

現在，パソコンショップの店頭でデモ版を公開中の『ルーンワース：黒衣の貴公子』ですが，いよいよ1990年1月12日(金曜日)，全国一斉発売となります。

『ルーンワース：黒衣の貴公子』のPC-8801SR版が5インチ2D・5枚組，MSX2版が3.5インチ2DD・3枚組となっています。標準価格は税抜きで8,800円。みんな頼むぜ！　買ってくれよ!!

で，河野くんが期待200%のPC-98版ですが，T&E開発部では，少ない人手にもめげず「なんとか移植しよう!!」のかけ声が高まっております。

移植が決定するかどうかは，みなさんの声にかかっているので，『ルーンワース：PC-98を発売してくれーっ!!』とハガキを送ってください。

★

とゆーわけで，『ルーンワース：黒衣の貴公子』の発売を記念して，T&E SOFTでは2大キャンペーンを行ないます。

まずひとつは，『プラス・ワン・ディスク・キャンペーン』!!

『ルーンワース：黒衣の貴公子』を発売日までに店頭で予約された方に，『ルーンワース』全35曲のBGMが聞けるオリジナル・ミュージック・ディスクをもれなくプレゼント!!

もちろんこのディスクも製品と同様にサウンドボードⅡやMSX-MUSIC等の拡張音源にも対応してるから，実際に聞ける曲数は2倍の全70曲。

もうひとつは，『ルーンワース・フェア・アタック'90・ミニ』というイベントを1月6日，7日の2日間，全国主要3大都市6店舗で同時開催した。

新年の超話題作『ルーンワース：黒衣の貴公子』を発売前に完全公開!!

また，当日ルーンワースを予約された方には，素敵なプレゼントをさしあげました。

【1/6(土)】
東京：J&P町田店
大阪：J&Pメディアランド
名古屋：栄電社テクノ大須

【1/7(日)】
東京：サトームセン　ラジ館5F　パソコンランド
大阪：ニノミヤ・エレランド
名古屋：J&P大須店

ルーンワースに関する情報でもうひとつ!!

発売に合わせて，ルーンワース・グッズを作りました。

トレーナー（黒・マスタード・ワインレッド・白・ダークブルー，フリーサイズ），バンダナ，テレホンカード（50度数）と，よりどりみどり!!　通信販売で扱っているから，こっちのほーもよろしくね。

購入希望の方は，現金書留か郵便振替でグッズ名，色，数量などの必要事項と，住所，氏名，電話番号を明記の上，当社宛にお申し込みください。



▲豪華ルーンワース・グッズ

【価格（税込み）】

・トレーナー
標準価格　3,400円
ユーザーズクラブ会員価格　3,000円

・バンダナ
標準価格　800円
ユーザーズクラブ会員価格　500円

・テレホンカード
標準価格　1,000円
ユーザーズクラブ
会員価格　1,000円

ではまた来月!!

▼お便りやイラストの宛先
〒465 名古屋市名東区豊が丘1810
㈱T&E PRESS　Tプレ番外編係



◀「1990年1月12日(金)発売でございます」
栃木県　(P)るくい



◀「「みんなミリム買おう！」って読んでしまいました（あぶねー，あぶねー）」
岐阜県　宮崎　和仁



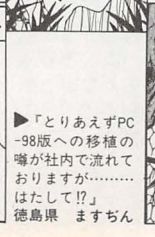
◀「うーん，シブイ，シブイぞーっ!!」
千葉県　(P)ZUKA



▶「むむむっ，PC-98版はなんとかなるかもしれないけど，2DD版は難しいぞ。ゴメン!!」
佐賀県　(P)葉隠



▶「対抗して，「ルームサービス：白衣の看護婦」ってパロディーはどーでしょーか？」
千葉県　(P)ライト・スター



▶「とりあえずPC-98版への移植の噂が社内で流れておりますが……はたして!?」
徳島県　ますぢん

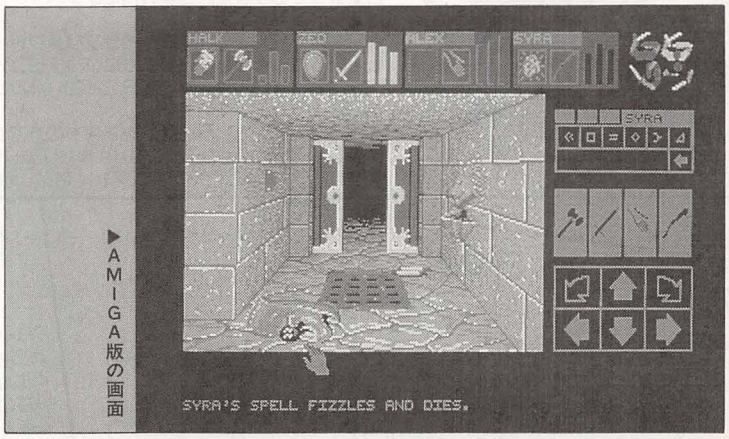


ビクター音産と読者を結ぶ

NO.

CROSS MEDIA CLUB 21

続報！『ダンジョン・マスター』



▶AMIGA版の画面

1月26日　世界中の興奮がついに日本に上陸する

先月の『CROSS MEDIA CLUB』でお知らせした，いま話題の『ダンジョン・マスター』が日本に登場する日もいよいよ秒読み段階に入った。米国はもとより世界中のパソコン・フリーク達を熱狂させた『ダンジョン・マスター』ならではの興奮が現実よりも現実に近い世界を創り出すことで，より緊迫感あるゲームとして楽しめることになったのだ。

米国の名門ソフトハウスFTL社(U.S.A)の最高傑作『ダンジョン・マスター』

なぜ？　この『ダンジョン・マスター』が，〝ATARI－ST〟と〝AMIGA版〟だけの発売にもかかわらず，米国や欧州で長期間第1位の座に君臨したのだろうか。

なぜ？　世界中で数々のパソコン・ゲームの価値ある賞を授賞することができたのか。

この疑問を解く鍵の一つは，この『ダンジョン・マスター』の特別なゲーム・システムにある。『ダンジョン・マスター』は，〝ダンジョン（洞窟）〟の中でプレイヤーが冒険した時に考えつく全ての行動が〝できる〟ということなのだ。

1本のストーリーに沿ってゲームを進めるのではなく，あくまでもプレイヤーは，ゲームの中で全ての自由が与えられ，ゲームの進行はプレイヤーの判断に任されたゲームである。だからこそプレイヤーが思いつく全ての行動が〝できる〟ということが重要なのだ。

またプレイヤーは，ゲームをプレイする間，モンスターからの恐怖で，緊迫感と戦うことになる。『ダンジョン・マスター』はモンスターとの遭遇から戦闘まで全てがリアルタイム。だからキミたちが考えている時やちょっと席を離れた時でも，モンスターに襲われるかも知れない。

目と耳とそして君の決断，あらゆることが要求される。



▲PC-9801版の画面

▼X68000版の画面

機種は，PC-9801シリーズとX68000シリーズで登場だ

そしてこの驚異のリアルRPGが日本で楽しめる機種というとX68000シリーズとPC-9801シリーズ（ただし2HDのみの発売）。

パーティーを組むために用意されたチャンピオンは全部で24人。魔法のための呪文は四つの要素がそれぞれ六つ。つまり全部でつくれる魔法はなんと1548種あるという大変なものなのだ。レベル14面のダンジョンの中に謎や難問がいっぱい詰まっているから簡単には終わらない。もちろん品質は日米合作で現在の最高の技術を駆使しているから保証済み！

発売まであとわずか。無駄使いしないで世界を興奮させたこのRPGを君自身で満喫してほしい。

©ダンジョン・マスター

PC-9801シリーズ　X68000シリーズ

2HD　2枚組　**9,800円**

1月26日発売

Humming Bird Soft™
はみんぐばぁど そふと らんど



株式会社 エム・エー・シー　ハミングバードソフト 〒530 大阪市北区曽根崎2－2－15

『ロードス島戦記』をより美味しくいただくために『福神漬』はかかせません!

―新年あけましておめでとうございます。―
ハミングバードソフトのスタッフも、新たなる気持ちでみなさんにより良いソフトをお送りしようと頑張っております。今年のハミングバードソフトは、ちょっと違うかもしんないよって感じだねっ!!
そんな中で「ロードス島戦記」のサプリメント・ディスクと言うべき存在の『福神漬』が平成元年の最後を飾るにふさわしく、華やかに(?)デビューいたしました。
「ロードス島戦記」ファンで、PC-9801VM/UV以降をお持ちの方なら絶対手に入れるべきではないでしょうか?
すでにロードス島戦記(98版)をお持ちの方でゲームに飽きてしまった方ももう一度貴方の「ロードス島戦記」が生かせるチャンス!!!! また「ロードス島戦記」をまだ体験したことのない方にも「ロードス島戦記」を体験できるチャンス!!!! さあ、余ったお年玉を持って、ソフトショップに急ごう!!

はいぱー河内 Side

★最近、我が社に新しい「コピー機」が現われたっ!
ミーティングの時にみんなにくばる資料なんかの複製をつくってくれる、とっても便利な「複写機」のことだよ。
こいつはとってもカッコE。とっても「オフィス」していて気持ちE。
しかしっ! なんだかとってもウルサE。そう、前の機械よりもやかましいのでR。
でも、はやいからコルシテあげてるとっても寛大な近頃のハイパー河内なのでR。

★私事なのでとても恐縮するのですが、最近ハイパー河内は結婚しました。

★てまえみそですが、1989年12月16日土曜日は「ロードス島戦記 福神漬」の発売日でした。NECのPC-9801VM以降対応の5インチ2HDと、同じくNECのPC-9801UV以降対応の3.5インチ2HD、どちらも1枚組で標準価格は3,800円です。
98持ってるのにまだ福神漬を買ってないあなたは、お年玉を持ってパソコンショップへ走りなさい! 買ってくれなきゃ、怖い考えになってやるぞ!

★内部告発です。
近頃のはやり言葉は、「げげーん」です。開発室では、ちょっと驚いたり、びっくりしたり、ダメージを受けたときなんかに、「げげーん」と言わないとダメです。
活用形に「げーん」もあります。
おわり。

☆☆☆1カ月で4キロも太って、56キロになったハイパー河内でした☆☆☆





◀徳島県 ますちん&コータロー

SPACE of "でざいな・あんくん"!

"ハイパー河内"殿。御結婚おめでとうございます。
とうとう"ハイパー河内"も結婚ということで遊び歩くこともなくなり大阪の街も歩きやすくなるだろうと思っていたのは"でざいな・あんくん"の大きな誤算でした。当の本人である"ハイパー河内"ですら迫力負けしそうなとっても元気なお嫁さんをもらってしまったのであるっ!
その為、2人して夜の大阪を徘徊するようになり、以前より大阪の街が騒がしくなったやうである。大阪市北区付近に御在住の「ベーマガ」愛読者の方々には私、"でざいな・あんくん"が成り代わり心よりお詫び申し上げます。
連夜の奇声を伴う騒音、暴行、恐喝、殺人、麻薬密売などすべてこの2人の仕業かも知れません。2人を見つけたら、まず30倍はいると思いすみやかに非難……いや、避難しましょう。
でも"ハイパー河内"は幸せ者だよねっ!!! "でざいな・あんくん"は彼女もいないんだからあんまし贅沢言っちゃDAMEDAYOとにかく「おめでとうっ!!!!」だよんっ!!!
いつもこんな事ばっかり書いててこのページを読んでくださっているみなさんに申しわけないっ。……と、言うことでみなさんの希望があればこのページの企画としてどんどん取り入れようかなって思っているので希望や意見、このページの感想など、どんどん送ってくれよんっ!!
とりあえず次回からはハミングバードソフトのスタッフを紹介していこうかな? なんて思っているのですが、どうかなぁ??

▼宮城県 須雷霧-威



片隅のコーナー

今年は長く熟成された「漬物」がブームの予感ビッビッ!! みんなも各地名産の「これは美味なり〜」と言える漬物があったら、ぜひ教えて下さいね。漬物に目が無い、わてがナニワの〈小判〉でおます。

ユーザーズ・テレホン ☎大阪06-315-8255

平日午後1時半〜6時の間は、スタッフが電話の前でお待ちしております。そのほかの時間には、ロボットが受話器をとっているらしい。

通信販売もやってるから、現金書留か郵便振替(大阪8-303340)で申し込んでね。送料は無料だけど標準価格に3%の消費税がかかるんだ。ちなみに「福神漬」は合計金額3,914円を送ってね。

AVENUE TIME

NECアベニュー株式会社
〒102 東京都千代田区麹町 2-14-2



中古パソコン機器

U-com Buyer's Guide



U-COMでキミのパソコン・システムをグレード・アップしよう!

本コーナーは，マイコンＢＡＳＩＣマガジンに広告を掲載している販売店に協力していただき，U-Com (Used Computer＝中古パソコン機器) を分類して掲載しています。興味のある商品については，取りあつかい店に直接お問い合わせください。

なお，掲載内容，また売買については，編集部では一切その責を負いかねますのでご了承ください。

■表の見かた

表は，パソコン本体，ディスプレイ，フロッピー・ドライブ，プリンター，ワープロ，ゲーム基板，その他の項目にわけてあります。

各項目は，それぞれメーカーごとに分類し，型番ごとにまとめ，価格順にならべています。

商品については，マニュアル，保証書，外箱，附属品の有無が表示されています。

程度については，

1：マニア向け部品取り程度
2：実動品だが外観は下程度
3：完動，外観は中程度
4：完動。外観は上
5：極上。新品同様品

といった，大まかな目やすで数字であらわされています。参考にしてください。

備考のところには，その商品に関するコメントを記入してあります。

なお，たくさんの読者の方がおられるので，人気の高い商品は品切れになることも当然予想されます。この点も，あらかじめご了承ください。

本コーナーが読者のみなさんのお役に立つよう，工夫していきますので，ぜひ応援してください。　(編集部)

パソコン本体

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-9801XL／2	398,000円	有	無	無	有	4	N5924U付	フレックス四日市
PC-9801LS2	376,000円	有	有	有	有	5	新品	フューチャーランド北本
PC-9801RA21	365,000円	有	有	有	有	5	新品	ユーバース日本橋店
PC-9801ES5	365,000円	有	有	有	有	4	32ビット，40MHDD内蔵	㈱日本マイコン流通センター
PC-9801XL4	318,000円	有	無	無	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-9801LX2	305,000円	有	有	有	有	5	新品	ユーバース日本橋店
PC-9801RS21	292,000円	有	有	有	有	5	新品	ユーバース日本橋店
PC-9801RA2	268,000円	有	有	有	有	5		サンエコー
PC-9801UX21	268,000円	無	無	無	有	5	40MHDD内蔵済	フューチャーランド北本
PC-9801ES2	268,000円	有	有	有	有	4	32ビット	㈱日本マイコン流通センター
PC-9801VX41	258,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱パシフィックコンピューターバンク
PC-9801XL2	248,000円	有	無	無	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-9801RX2	238,000円	有	有	有	有	5	店頭展示品	T－ZONE大宮店
PC-9801UX41	238,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱パシフィックコンピューターバンク
PC-9801LV22	235,000円	有	有	有	有	5	新品	ＩＣランドキタジマ
PC-9801RX21	225,000円	有	有	有	有	5	新品	ユーバース日本橋店
PC-9801VX41	220,000円	有	無	無	有	4		㈱SRGスタンバイ東京店
PC-9801EX2	220,000円	有	有	有	有	5	新品	ユーバース日本橋店
PC-9801LX2	218,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱パシフィックコンピューターバンク
PC-9801RX2	218,000円	有	有	有	有	5	新品	ユーバース日本橋店
PC-9801VX21	208,000円	有	無	有	有	5		フューチャーランド北本
PC-9801RX2	200,000円	有	有	有	有	4		T－ZONE大宮店
PC-9801VM2	198,000円	有	有	無	有	3	3ケ月保証	パソコンショップオオヤマ98BOX
PC-9801RX2	198,000円	有	有	有	有	5	3ケ月保証	㈱OAシステムプラザ京都店
PC-9801VX21	198,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱パシフィックコンピューターバンク
PC-98DO	198,000円	有	有	有	有	5	新品	ユーバース日本橋店
PC-9801LV21	190,000円	有	有	有	有	5		OTKコンピュータプラザ
PC-9801RX2	189,000円	有	無	無	有	4		㈱SRGスタンバイ東京店
PC-9801RX2	185,000円	有	有	有	有	4		㈱メディアショップハイランド
PC-9801VM11	185,000円	有	有	有	有	4		㈱日本マイコン流通センター
PC-9801VX2	180,000円	有	無	無	有	4		㈱野島電気商会
PC-9801VX21	178,000円	有	有	有	有	5		サンエコー
PC-9801VM21	178,000円	有	無	有	有	4		フレックス四日市
PC-9801VX21	178,000円	有	有	無	有	5	新品同様，6ケ月保証	ユーバース日本橋店
PC-9801VM21	175,000円	有	有	有	有	5	640KB(外観キレイ，バグオン)	㈱ユーバース京都店
PC-9801VM21	170,000円	有	無	有	有	4		日本パソコンセンター
PC-9801VM2	170,000円	有	無	無	有	4	RAM512K	フューチャーランド北本
PC-9801UX21	168,000円	有	有	有	有	5		サンエコー
PC-9801VM21	168,000円	有	無	無	有	3		九十九電機㈱
PC-9801VM4	168,000円	有	無	無	有	3		㈱SRGスタンバイ東京店
PC-98DO	168,000円	有	無	無	有	4		㈱SRGスタンバイ東京店
PC-9801UV2	168,000円	無	無	無	有	4	640KB増設5インチ×1FDD付	パソコンショップコムライン
PC-9801LV21	168,000円	有	有	無	有	3	6ケ月保証	㈱パシフィックコンピューターバンク
PC-9801VX2	168,000円	有	無	無	有	4	6ケ月保証	ユーバース日本橋店
PC-9801UV11	168,000円	有	有	有	有	5	新品	ユーバース日本橋店
PC-9801VM21	165,000円	有	有	無	有	4	3ケ月保証	㈱OAシステムプラザ京都店
PC-9801VM2	160,000円	有	無	有	有	4	640KB	フレックス四日市
PC-9801VM21	158,000円	有	有	有	有	4		サンエコー
PC-9801VM2	158,000円	無	無	無	無	3		九十九電機㈱
PC-9801XA	155,000円	有	無	無	無	3	N5923セット	OAシステムプラザ名古屋本店
PC-9801VM2	155,000円	有	有	有	有	4	640KBフルメモリー	㈱ユーバース京都店
PC-9801VM2	155,000円	有	有	無	有	4	3ケ月保証	㈱OAシステムプラザ京都店
PC-9801UV11	150,000円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801VM21	150,000円	有	無	無	有	4		㈱SRGスタンバイ東京店
PC-9801VM21	150,000円	有	無	無	有	4		㈱SRGスタンバイ東京店
PC-9801VM2	148,000円	有	無	有	有	4	3ケ月保証	中京マイコン㈱
PC-9801M3	148,000円	有	無	有	有	3		メディア旭川
PC-9801VM2	148,000円	有	無	有	有	3		メディア旭川
PC-9801VM2	145,800円	有	有	有	有	4	384KB標準	㈱ユーバース京都店
PC-9801VM2	145,000円	有	有	無	有	4	メインメモリ640K，16色ボード付	㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-9801VM2	145,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱パシフィックコンピューターバンク
PC-9801VM2	145,000円	有	無	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-9801VM2	138,000円	有	無	有	有	3		OAシステムプラザ名古屋本店
PC-9801UV11	138,000円	有	有	有	有	4		(有) リードコナン
PC-9801M3	138,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱パシフィックコンピューターバンク
PC-9801UV2	138,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱パシフィックコンピューターバンク
PC-9801VM2	138,000円	有	無	有	有	4	6ケ月保証	ユーバース日本橋店
PC-9801VM2	130,000円	有	無	無	有	4		㈱野島電気商会
PC-9801UV2	120,000円	有	無	無	有	3		九十九電機㈱
PC-9801M2(640K増設)	115,000円	有	無	無	有	4		㈱マイコンショップ西神戸
PC-9801VM2	110,000円	有	有	有	有	4	メインメモリー384K	㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-9801M2	108,000円	有	有	無	有	3	6ケ月保証	㈱パシフィックコンピューターバンク
PC-9801M2	100,000円	有	有	無	有	3	FM音源ボード付，メモリ640K	㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-9801F2	100,000円	有	無	有	有	4	PC-KD551K付	フレックス四日市
PC-9801U2	99,800円	有	有	有	有	3	3ケ月保証	パソコンショップオオヤマ98BOX
PC-9801VF2	99,800円	有	無	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-9801UV2	99,000円	有	無	無	有	3		(有) マイクロアーツ
PC-9801M2	98,000円	無	無	無	有	3		サンエコー
PC-9801VF2	98,000円	有	有	無	有	3	6ケ月保証	㈱パシフィックコンピューターバンク
PC-9801F3	88,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱パシフィックコンピューターバンク

調査にご協力いただいた販売店リスト

■メディア旭川：〒070　北海道旭川市三条通10丁目右10号　☎0166-25-9801
■ＦＭ－ＬＡＢ釧路：〒085　北海道釧路市旭町30-12 尾崎ビル1Ｆ　☎0154-22-4408
■パソコンランド事業：〒080　北海道帯広市西2条南7丁目17 早川ビル2Ｆ　☎0155-24-4648
■(有)リードコナン：〒020　岩手県盛岡市上田4-21-26　☎0196-22-4661

PC-9801LT／2	80,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証		㈱パシフィックコンピューターバンク
PC-9801U2	68,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証		㈱パシフィックコンピューターバンク
PC-9801LT／11	68,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証		㈱パシフィックコンピューターバンク
PC-9801F2	59,800円	有	無	有	有	3	640KBフルメモリー		㈱ユーバース京都店
PC-9801F2	59,800円	有	有	無	有	4	中古，保証付		㈱ユーバース神戸店
PC-9801F2	58,000円	有	無	無	有	3			サンエコー
PC-9801F2	58,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証		㈱パシフィックコンピューターバンク
PC-9801F2	58,000円	有	無	無	有	3			㈱日本マイコン流通センター
PC-9801F2	55,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証		ユーバース日本橋店
PC-9801F2	50,000円	有	無	有	有	3			㈱野島電気商会
PC-9801U2	46,800円	有	有	無	有	3	メイン640K		㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-9801	38,000円	無	無	無	有	3			サンエコー
PC-9801E	25,000円	有	無	無	有	3			㈱野島電気商会
PC-8801MC／2	149,000円	有	有	有	有	5	新品		ユーバース日本橋店
PC-88VA2	140,000円	有	有	無	有	4			㈱サンマックス
PC-88VA	138,000円	有	有	有	有	4	256K増設，ビデオボード，サウンドボードⅡ，バージョンアップボ		㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-8801MC／1	126,000円	有	有	有	有	5	新品		ユーバース日本橋店
PC-88VA2	112,000円	有	有	有	有	4	太平洋の嵐DXソフト付		㈱ユーバース京都店
PC-88VA	100,000円	有	無	無	有	3			九十九電機㈱
PC-88VA	99,800円	無	無	無	有	4	ビデオボード，サウンドボード付		（有）リードコナン
PC-8801MA2	98,000円	有	有	有	有	5	新品		ＩＣランドキタジマ
PC-8801MA2	98,000円	有	有	有	有	4			㈱サンマックス
PC-88VA	92,000円	有	無	有	有	3			㈱日本マイコン流通センター
PC-8801FE	91,000円	有	有	有	有	5	在庫処分		Ｔ－ＺＯＮＥ大宮店
PC-8801VA	90,000円	有	有	有	有	4			㈱サンマックス
PC-8801FE2	89,000円	有	有	有	有	5	新品		ユーバース日本橋店
PC-8801MA2	88,000円	有	無	有	有	4			日本パソコンセンター
PC-8801MA	88,000円	有	有	有	有	4			㈱サンマックス
PC-8801MA2	85,000円	有	有	有	有	5			㈱メディアショップハイランド
PC-8801FE2	85,000円	有	無	有	有	4			（有）マイクロアーツ
PC-8801MA	85,000円	有	無	無	有	4	マウス・ジョイパット付		パソコンショップコムライン
PC-8801MA2	84,800円	有	有	有	有	4			㈱日本マイコン流通センター
PC-8801MA2	82,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証		㈱パシフィックコンピューターバンク
PC-8801MA2	80,000円	有	無	有	有	4			（有）マイクロアーツ
PC-8801MA	78,000円	有	有	有	有	4			㈱メディアショップハイランド
PC-8801MA	78,000円	有	無	有	有	4			（有）マイクロアーツ
PC-8801FA	75,000円	有	無	有	有	4			（有）マイクロアーツ
PC-8801MA	75,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証		㈱パシフィックコンピューターバンク
PC-88VA	75,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証		㈱パシフィックコンピューターバンク
PC-8801MR	74,800円	有	無	無	有	4			㈱マイコンランド
PC-8801MA	74,800円	有	無	有	有	3			㈱日本マイコン流通センター
PC-8801MH	74,000円	有	有	有	有	4			㈱サンマックス
PC-8801FA	70,000円	有	有	有	有	5			㈱メディアショップハイランド
PC-8801FR／30	69,800円	有	無	有	有	3			㈱ショウエイ
PC-8801FA	69,800円	有	有	有	有	3			㈱日本マイコン流通センター
PC-8801FE	69,800円	有	有	有	有	3			㈱日本マイコン流通センター
PC-8801FE	69,500円	有	無	有	有	4	ビデオ出力可		（有）マイクロアーツ
PC-8801FR	68,000円	有	有	有	有	5	新品同様		パソコンシティ２０００
PC-8801FA	68,000円	有	無	有	有	4			パソコンショップコムライン
PC-8801MH	68,000円	有	無	無	有	4	6ケ月保証		ユーバース日本橋店
PC-8801FE	65,000円	有	無	有	有	5			日本パソコンセンター
PC-8801FA	65,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証		㈱パシフィックコンピューターバンク
PC-8801MR	65,000円	有	無	無	有	4	6ケ月保証		ユーバース日本橋店
PC-8801SR30	64,800円	有	無	有	有	3			㈱日本マイコン流通センター
PC-8801FH／30	64,000円	有	有	有	有	4			㈱サンマックス
PC-8801FR30	62,800円	有	無	有	有	3			㈱日本マイコン流通センター
PC-8801MH	62,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証		㈱パシフィックコンピューターバンク
PC-8801mkⅡTR	62,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証		㈱パシフィックコンピューターバンク
PC-8801FH	60,000円	有	有	有	有	5	新品同様		パソコンシティ２０００
PC-8801FH30	60,000円	無	無	無	無	4			パソコンランド事業㈱
PC-8801FA	60,000円	有	無	有	有	3	消費税なし，運賃着払い		益田パソコンランド
PC-8801FH／30	60,000円	有	無	無	有	4			（有）マイクロアーツ
PC-8801MR	60,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証		㈱パシフィックコンピューターバンク
PC-8801FH30	59,800円	有	無	有	有	3	限定特価品		㈱日本マイコン流通センター
PC-8801MH	59,000円	有	有	有	有	4			（有）マイクロアーツ
PC-8801FH	58,000円	有	無	有	有	4			パソコンショップコムライン
PC-8801SR／30	55,000円	有	無	無	有	3			（有）マイクロアーツ
PC-8801FR／30	55,000円	有	無	無	有	3			（有）マイクロアーツ
PC-8801FH／30	55,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証		㈱パシフィックコンピューターバンク
PC-8801mkⅡSR／30	55,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証		㈱パシフィックコンピューターバンク
PC-8801FR／30	55,000円	有	有	有	有	4			㈱サンマックス
PC-8801MR	53,000円	有	無	有	有	3			㈱野島電気商会
PC-8801MH	53,000円	有	無	無	有	3			㈱SRGスタンバイ東京店
PC-8801MR	52,800円	有	有	無	有	3			㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-8801mkⅡFR／30	52,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証		㈱パシフィックコンピューターバンク
PC-8801SR	50,000円	有	無	有	有	3	消費税なし，運賃着払い		益田パソコンランド
PC-8801mkⅡFR	50,000円	有	無	有	有	4			㈱マイコンショップ西神戸
PC-8801／SR30	50,000円	有	有	無	有	3			㈱サンマックス
PC-8801FR	49,800円	有	無	有	有	4			（有）リードコナン
PC-8801FH20	49,800円	有	無	無	有	3			㈱日本マイコン流通センター
PC-8801mkⅡFR-30	48,000円	有	無	有	有	4	3ケ月保証		中京マイコン㈱
PC-8801SR／30	48,000円	有	有	有	有	4	美品		㈱ユーバース神戸店
PC-8801SR／30	45,000円	有	無	有	有	4			日本パソコンセンター
PC-8801FR	45,000円	有	無	有	有	4	6ケ月保証		ユーバース日本橋店
PC-8801MR	42,800円	有	有	無	有	3	ドライブのホップアップに置あり		㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-8801mkⅡ／30	39,800円	有	無	無	有	3			パソコンショップコムライン
PC-8801mkⅡ／30	35,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証		㈱パシフィックコンピューターバンク
PC-8801mkⅡ／30	30,000円	有	無	無	有	3			（有）マイクロアーツ
PC-8801	15,000円	有	無	無	無	3	3ケ月保証		ユーバース日本橋店
PC-8801	9,800円	有	無	有	有	3			㈱ユーバース京都店
PC-8001A	9,709円	無	無	無	無	3			九十九電機㈱
PC-8801	8,000円	有	無	無	有	4	漢字ROMなし		フューチャーランド北本
PC-9801UX21	188,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証		㈱パシフィックコンピューターバンク
PC-6001	7,000円	有	無	無	無	3	3ケ月保証		ユーバース日本橋店

ＩＢＭ

JX3+ディスプレー5515	75,000円	有	無	有	有	5			ＩＣランドキタジマ

アップル

Mac SE／30 HD40	643,000円	有	有	有	有	5	漢字，アップルキーボード付，新品同様		ユーバース日本橋店
Mac SE 2MB 2FD 漢字	349,800円	有	有	有	有	5	アップルキーボード付，1年間保証		ユーバース日本橋店
Mac Plus，2HB 漢字	248,000円	有	有	有	有	5	新品同様，1年間保証		ユーバース日本橋店
Mac Ⅱ，2MB HD80	125万円	有	有	有	有	5	漢字セット，13"カラーモニタ，レーザライターNTX付，新品同様，1年間保証		ユーバース日本橋店

ＥＰＳＯＮ

PC-386VSTD	348,000円	有	有	有	有	5			ユーバース日本橋店
PC-286LS-STD	339,000円	有	有	有	有	5			（有）ダイナックス
PC-286LSSTD	300,000円	有	有	有	有	5			ユーバース日本橋店
PC-286V-H20	258,000円	有	有	有	有	5			㈱マイコンランド
PC-286VS	208,000円	有	有	有	有	5			㈱マイコンランド
PC-286U-H20	200,000円	無	無	無	無	3			九十九電機㈱
PC-286VSSTD	198,800円	有	有	有	有	5			ユーバース日本橋店
PC-286LE-STD	198,000円	有	有	有	有	5	展示品		パソコンショップコムライン
PC-286L-H10-N	198,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証		㈱パシフィックコンピューターバンク
PC-286VS-STD	188,000円	有	有	無	有	4	98コンパチ，16MHz		㈱日本マイコン流通センター
PC-286LE	184,000円	有	有	有	有	5			㈱マイコンランド
PC-286US	174,000円	有	有	有	有	5			㈱マイコンランド
PC-286VF	174,000円	有	有	有	有	5			㈱マイコンランド
PC-286VE	168,000円	有	有	有	有	5			サンエコー
PC-286VFSTD	168,000円	有	有	有	有	5			ユーバース日本橋店
PC-286L-STD-N	165,000円	有	無	有	有	3	人気のラップトップ		㈱日本マイコン流通センター
PC-286VSTD	158,000円	有	有	有	有	5			サンエコー
PC-286LN-10M	158,000円	有	有	無	有	4	美品(ICMハード付)		㈱ユーバース神戸店
PC-286L-STD-N	158,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証		㈱パシフィックコンピューターバンク
PC-286V-STD	155,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証		㈱パシフィックコンピューターバンク
PC-286V-STD	154,000円	有	無	無	有	3	98コンパチ		㈱日本マイコン流通センター
PC-286L-STD-N	148,000円	有	無	有	有	4			OAシステムプラザ名古屋本店
PC-286LE	148,000円	有	有	有	有	5			サンエコー
PC-286US STD	148,000円	有	有	無	有	4			九十九電機㈱
PC-286L-STD-S	148,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証		㈱パシフィックコンピューターバンク
PC-286U-STD	148,000円	有	無	有	有	3	98コンパチ		㈱日本マイコン流通センター
PC-286-STD	138,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証		㈱パシフィックコンピューターバンク

三洋

PHC-77	45,800円	有	無	有	有	3			㈱日本マイコン流通センター
PHC-70FD	34,000円	有	無	無	有	3	ゲームソフト付		横浜サードウェーブ鶴見店

ＳＨＡＲＰ

X68000EXPERT-HD	340,000円	有	有	有	有	5			ユーバース日本橋店
X68000PRO-HD	298,000円	有	有	有	有	5			ユーバース日本橋店
X68000PRO	268,000円	有	有	有	有	5	新品，ディスプレイ付		（有）リードコナン
X-68000EXPERT	260,000円	有	有	有	有	5			ユーバース日本橋店
X68000PRO	238,000円	有	有	有	有	5	CZ-603Dとセット		OAシステムプラザ名古屋本店
X68000ACE HD	228,000円	有	有	有	有	5	超目玉中古品		㈱ユーバース京都店
X68000	228,000円	有	無	有	有	3			（有）マイクロアーツ
X68000ACE-HD	228,000円	有	無	有	有	3			㈱日本マイコン流通センター
X68000EXPERT	228,000円	有	有	有	有	4			㈱日本マイコン流通センター

■ＩＣランドキタジマ：〒308　茨城県ト館市女万5　☎0296-28-0050
■フューチャーランド北本：〒364　埼玉県北本市本宿2-40　☎0485-91-2199
■Ｔ・ＺＯＮＥ大宮店：〒330　埼玉県大宮市宮原町3-515-2　☎048-652-1831
■ダイナックス：〒336　埼玉県浦和市北浦和4-5-8 吉田ビル5F　☎048-832-2356
■ＯＴＫコンピュータプラザ：〒372　群馬県伊勢崎市本町1-18　☎0270-25-5516
■マイコンランド上田：〒386　長野県上田市中央西1-15-28　☎0268-24-3515
■パソコンシティ２０００：〒396　長野県伊那市大字伊那3446-21 シマダヤバラエティストア2F　☎02657-3-6226

X68000PRO	215,000円	有	有	有	有	5		ユーバース日本橋店
X68000PRO	204,800円	有	有	有	有	5	ブラック	ユーバース日本橋店
X68000セット	198,000円	有	有	無	有	4	3ケ月保証,CZ-600D付き	㈱OAシステムプラザ京都店
X68000	178,000円	有	無	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター
X68000	158,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱パシフィックコンピューターバンク
X1turboZⅡ	75,000円	有	有	有	有	5		㈱サンマックス
X1turboZ	69,000円	有	無	有	有	4		(有) マイクロアーツ
X1turboZⅡ	68,000円	有	無	無	有	3		㈱パシフィックコンピューターバンク
X1turboZ	62,000円	有	無	無	有	3		㈱パシフィックコンピューターバンク
X1turboZ	59,800円	有	有	有	有	4	その他有	㈱サンマックス
X1turboⅡ	59,800円	有	無	有	有	4		㈱日本マイコン流通センター
X1twin BK	54,800円	有	有	有	有	5	新品,展示品	㈱日本マイコン流通センター
X1turboⅡ	50,000円	有	無	有	有	4		日本パソコンセンター
X1turboⅢ	50,000円	有	無	有	有	4		日本パソコンセンター
X1turboⅢ	49,000円	有	無	無	有	3		(有) マイクロアーツ
X1turbo30	48,000円	有	無	無	有	3		(有) マイクロアーツ
X1turboⅡ	48,000円	有	無	無	有	3		㈱パシフィックコンピューターバンク
X1turboⅡ	48,000円	有	無	有	有	4	モニターケーブル無し,3ケ月保証	ユーバース日本橋店
X1turbo40	47,000円	有	無	無	有	3		(有) マイクロアーツ
X1twin	45,000円	有	無	無	有	3		㈱パシフィックコンピューターバンク
X1turbo／30	45,000円	有	無	無	有	3		㈱パシフィックコンピューターバンク
X1turbo／40	45,000円	有	無	無	有	3		㈱パシフィックコンピューターバンク
X1twin	39,800円	有	有	有	有	5	展示品	㈱OAシステムプラザ横浜店
X1twin	39,500円	有	無	有	有	4	2ドライブ使用	(有) マイクロアーツ
X1twin	37,000円	有	無	無	有	4	PCエンジン付属	(有) マイクロアーツ
X1turbo／20	35,000円	有	無	無	有	3		㈱パシフィックコンピューターバンク
X1twin	35,000円	有	有	無	有	3	その他有	㈱サンマックス
X1turbo／40	30,000円	有	無	有	有	4		㈱サンマックス
X1turbo／30	30,000円	有	無	有	有	4	一部なし	㈱サンマックス
X1G	28,000円	有	無	無	有	3		㈱パシフィックコンピューターバンク
X1F／20	26,000円	有	無	無	有	3		㈱パシフィックコンピューターバンク
X1G／30	25,800円	有	無	無	有	3		(有) マイクロアーツ
X1G／30	25,000円	有	有	有	有	5		メディア旭川
X1G／30	24,800円	有	無	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター
X1F／10	9,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱パシフィックコンピューターバンク
X1F／10	7,000円	有	無	有	無	4	3ケ月保証	ユーバース日本橋店
MZ-2861	128,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱パシフィックコンピューターバンク
MZ-2521	42,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱パシフィックコンピューターバンク

SONY

HB-F900	56,000円	有	無	有	有	4	2ドライブタイプ	(有) マイクロアーツ
HB-F1XV	48,000円	有	無	有	有	5	MSX2+	(有) マイクロアーツ
HB-F1XDJ	46,000円	有	有	有	有	4		㈱サンマックス
HB-F1XDJ	39,800円	有	無	無	有	4	ゲームソフト2本付,ビデオコード・アンテナ切換器なし	横浜サードウェーブ鶴見店
HB-F500	32,000円	有	無	無	有	3		(有) マイクロアーツ
HB-F1	32,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱パシフィックコンピューターバンク
HB-H2	32,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱パシフィックコンピューターバンク
HB-F1XDJ	29,800円	無	無	有	無	3	ゲームプログラミングディスク有	横浜サードウェーブ鶴見店
HB-F1XDmkⅡ	29,800円	有	無	無	有	3	ゲームソフト付	横浜サードウェーブ鶴見店
HB-F1XD	26,800円	有	無	無	有	3	ゲームソフト2本付,ビデオコード・アンテナ切換器なし	横浜サードウェーブ鶴見店
HB-T7	15,000円	有	無	有	有	4	モデム付	(有) マイクロアーツ
HB-F1	9,000円	無	無	無	無	3	本体のみ(MSX2)	(有) マイクロアーツ
HB-F1	5,000円	無	無	無	無	3	持ち帰り品,アダプタ有	横浜サードウェーブ鶴見店

東芝

J-3100GT021	395,000円	有	無	無	有	4		九十九電機㈱
J-3100SL021	285,000円	有	無	無	有	4		九十九電機㈱
J-3100GT021	198,000円	有	無	無	有	4	キャリングケース付	㈱SRGスタンバイ東京店
PWS-5016A	198,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱パシフィックコンピューターバンク
J-3100SS	165,000円	有	有	有	有	5	Dyna Book,展品同様,1年間保証	ユーバース日本橋店
PWS-5015A	148,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱パシフィックコンピューターバンク
PASOPIA 1600	70,000円	有	無	無	有	3	モニター	九十九電機㈱

松下

FS-A1WX	42,800円	有	無	有	有	4	ゲームソフト2本付	横浜サードウェーブ鶴見店
FS-A1FX	33,000円	有	無	有	有	3		横浜サードウェーブ鶴見店
FS-A1F	26,800円	有	無	有	有	3		横浜サードウェーブ鶴見店
FS-A1F	19,800円	有	無	有	有	3		㈱ユーバース京都店
FS-A1F	12,000円	有	無	無	無	2	システムディスク有,持ち帰り品	横浜サードウェーブ鶴見店
FS-A1	5,000円	無	無	無	無	3	持ち帰り品,アダプタ有	横浜サードウェーブ鶴見店

日立

MB6891+MP-3540	35,000円	有	無	無	有	4	I/F付	ＩＣランドキタジマ

富士通

Townsモデル2セット	368,000円	有	有	有	有	5	フルセット,展示品	(有) リードコナン
FM-TOWNS1セット	295,000円	有	有	有	有	5	モデル1フルセット,新品同様	ユーバース日本橋店
FM-TOWNS2セット	288,000円	有	無	有	有	5	モデル2フルセット,本体のみ6ケ月保証,ディスプレイ1年保証	ユーバース日本橋店
FM-Towns1	280,000円	有	有	有	有	5	セット	(有) 石田電器第一支店
FM Towns1セット	268,000円	有	有	有	有	5	2ドライブ仕様+CRT+キーボード	OAシステムプラザ名古屋本店
FM-TOWNS-2	230,000円	有	有	有	有	5	展示品,本体のみ	T-ZONE大宮店
FM-TOWNS2	230,000円	有	無	有	有	5	6ケ月保証	ユーバース日本橋店
FM16B-FD2	108,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	㈱パシフィックコンピューターバンク
FM77AV20	100,000円	有	無	有	無	4	ワープロソフト付	パソコンランド事業㈱
FM77AV20	90,000円	有	無	無	有	4	2ドライブ,マウス・ビデオデジタイズ・ソフトX2本	パソコンランド事業㈱
FM77AV40EX	63,000円	有	有	有	有	4		(有) 石田電器第一支店
FM77AV	49,800円	有	有	無	有	3	3ケ月保証	パソコンショップオオヤマ98BOX
MB-27331	48,000円	無	無	無	有	4		フレックス四日市
FM77AV20EX	43,000円	有	無	有	有	4		(有) マイクロアーツ
FM77AV2	38,000円	有	無	無	有	3		日本パソコンセンター
FM77AV2	32,000円	有	無	無	有	3		(有) マイクロアーツ
FM-77L4	28,000円	有	無	無	有	4		フレックス四日市
FM77L4	28,000円	無	無	無	有	3		(有) 石田電器第一支店
FM77L2	25,000円	有	有	有	有	4	消費税なし,運賃着払い	益田パソコンランド
FM-77AV2	22,000円	有	有	無	有	3	ソフト5本付	㈱OAシステムプラザ横浜店
FM77D2	20,000円	無	無	無	有	3		(有) 石田電器第一支店
MB-27607	18,000円	無	無	無	有	3		フレックス四日市
FM-7	8,000円	有	無	無	無	3		メディア旭川
FM-NEW7	7,000円	無	無	無	有	3		(有) 石田電器第一支店

三菱

マルチ16マークⅢ	98,000円	無	無	無	有	3	12″モニターセット	㈱ユーバース神戸店

ディスプレイ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
N5913L	64,800円	有	無	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-KD863S	62,800円	有	無	有	有	3	アンプ内蔵,ステレオスピーカ付	㈱日本マイコン流通センター
PC-KD853N	59,800円	有	有	有	有	5		OAシステムプラザ名古屋本店
PC-TV352	58,000円	有	無	無	有	3	TV付	㈱日本マイコン流通センター
PC-KD853N	54,800円	有	無	有	有	3	0.31ピッチ	㈱日本マイコン流通センター
PC-854	48,000円	有	有	有	有	5	新品同様	パソコンシティ2000
PC-KD855	39,800円	有	有	有	有	4		㈱日本マイコン流通センター
PC-8052	8,000円	無	無	無	有	4	640×200ドット,2000文字	フューチャーランド北本
PC-TV352	69,800円	有	有	無	有	3	3ケ月保証	パソコンショップオオヤマ98BOX
PC-TV353	58,000円	有	有	有	有	5	新品処分	パソコンショップコムライン
PC-KD863S	53,000円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-KD854N	52,000円	有	有	有	有	5	新品	ユーバース日本橋店
PC-TV352	49,000円	有	有	有	有	4		㈱メディアショップハイランド
PC-KD862	48,000円	有	有	有	有	5	消費税込	聖和ライフサービス
PC-KD862	43,000円	有	有	有	有	4		㈱メディアショップハイランド
PC-KD854	42,000円	無	無	無	有	3		㈱SRGスタンバイ東京店
PC-KD854	40,000円	有	有	有	有	4		㈱メディアショップハイランド
PC-KD854	40,000円	有	無	有	無	4	アナログ	(有) マイクロアーツ
PC-KD551	40,000円	無	無	無	有	3		㈱マイコンショップ西神戸
PC-KD551	38,000円	無	無	無	有	3		㈱SRGスタンバイ東京店
PC-KD852	38,000円	無	有	有	有	4	3ケ月保証	㈱OAシステムプラザ京都店
PC-KD551	35,000円	無	有	無	有	4	3ケ月保証	㈱OAシステムプラザ京都店
PC-KD854	29,800円	無	無	無	有	5		パソコンショップコムライン
PC-KD852	29,800円	無	無	無	有	4	電磁波防止フィルター付	パソコンショップコムライン
PC-KD251	20,000円	無	無	無	有	3		㈱マイコンショップ西神戸
PC-KD551	19,800円	無	無	無	有		デジタルモニター	パソコンショップコムライン
PC-8851	14,000円	無	無	無	有	3		㈱マイコンショップ西神戸

三洋

CMT-147L	59,800円	有	有	有	有	4	3ケ月保証	パソコンショップオオヤマ98BOX

SHARP

CU-21CD(BK)	85,000円	有	有	有	有	5		OAシステムプラザ名古屋本店
CZ-830D	64,800円	有	無	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター

■九十九電機㈱ニューセンター店：〒101　東京都千代田区外神田1-16-10　☎03-251-0987
■㈱スタンバイ　東京店：〒101　東京都千代田区外神田1-6-6 松田ビル2F　☎03-258-8955
■サンエコー：〒134　東京都江戸川区中葛西2-4-52　☎03-877-5528
■マイコン流通センター：〒150　東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F　☎03-463-4455
■聖和ライフサービス：〒142　東京都品川区旗の台5-1-6 周ビル3F　☎03-785-7855
■㈱パシフィックコンピューターバンク：〒150　東京都渋谷区渋谷1-6-8 井上ビル2F　☎03-797-1221
■㈱玉屋：〒168　東京都杉並区和泉2-1-26　☎03-323-5524

CU-14FD	59,800円	有	有	有	有	4	3ヶ月保証	パソコンショップオオヤマ98BOX
CU-14CD	49,800円	有	有	有	有	4	展示品	T－ZONE大宮店
CU-14BD	37,000円	無	無	有	無	4		(有) マイクロアーツ
12M314C	25,000円	無	無	無	有	4		OTKコンピュータプラザ
CZ-820D	19,800円	有	有	有	有	5	3ヶ月保証	㈱OAシステムプラザ京都店
CU-14G	19,000円	無	無	無	有	3	2000文字カラー	(有) マイクロアーツ
CZ-612D	90,000円	有	有	有	有	5		ユーバース日本橋店
CZ-602D	78,000円	有	有	有	有	5		ユーバース日本橋店
CZ-611D	68,000円	有	有	有	有	4		㈱サンマックス
CZ-603D	62,000円	有	有	有	有	5		ユーバース日本橋店
CZ-880D	56,000円	有	有	有	有	4		㈱サンマックス
CZ-850D	50,000円	無	無	無	有	3	TV付	(有) マイクロアーツ

SONY

CPD-14CD1	19,800円	有	無	有	有	4	MSX2対応, 2000文字カラー	㈱ユーバース

富士通

TV-152	90,000円	有	無	無	無	4	音声多重, マウス・ビデオデジタイズ・ソフト×2本	パソコンランド事業㈱
MB27333	37,800円	無	有	無	有	3		㈱日本マイコン流通センター
MB27311	28,000円	無	無	無	無	3		(有) 石田電器第一支店

三菱

XC-1498C	54,800円	有	有	有	有	5		㈱マイコンランド
XC-1498C	52,000円	有	有	有	有	5		ユーバース日本橋

ロジテック

K-124	29,800円	有	無	有	有	4	4000文字デジタルカラー	㈱ユーバース京都店

フロッピードライブ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-8881	20,000円	有	無	無	有	3		㈱野島電気商会
PC-80S31	20,000円	無	無	有	有	3		㈱マイコンショップ西神戸
PC-80S31	16,000円	有	無	無	有	5		フューチャーランド北本

ICM

SR-40	89,800円	有	有	有	有	5	PC-98・286用, 40MBハードディスク	ユーバース日本橋店

エクセルコンピューター

EX-501, 301	26,000円	有	有	有	有	5	PC-98・286用, 外付けシングルFDD	ユーバース日本橋店

EPSON

TF-10(FM)	19,800円	有	無	無	有	3	7用I/F付	OAシステムプラザ名古屋本店

キャラベル

CA-818	145,000円	有	有	有	有	5	PC-98内蔵80MB	ユーバース日本橋店

KOHJINSHA

KD-280	9,800円	無	無	無	有	3	98, 88用5インチ2D用	パソコンショップコムライン

SHARP

CZ-801F	15,800円	有	無	無	有	3		㈱日本マイコン流通センター

松下

FS-FD1A	22,800円	有	無	有	有	4		横浜サードウェーブ鶴見店
FS-FD1	19,800円	有	無	有	有	3		横浜サードウェーブ鶴見店

富士通

ミニFDユニット	39,800円	無	無	無	有	4		メディア旭川

ポップ通商

KF-5LV	48,000円	有	有	有	有	5	PC-9801LV用, 新品	ユーバース日本橋店

ランドコンピュータ

LDK-F2e+5HD I/F SET	49,800円	有	無	有	有	4	PC-9801F2を2DD-2HD切換IC	中京マイコン㈱

プリンター

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-PR602	210,000円	有	無	無	有	5	ページプリンター	フューチャーランド北本
NM-9950Ⅱ	95,000円	有	無	有	有	5		ICランドキタジマ
NM-9950	75,000円	有	有	有	有	5		OTKコンピュータプラザ
PC-PR150H	59,800円	有	有	有	有	5	新品, 48ドット熱転写	ユーバース日本橋店
PC-PR101TL3	49,800円	有	有	有	有	5	新品, 24ドット熱転写	ユーバース日本橋店
PC-PR101F2	48,000円	有	有	有	有	4	シートフィーダ付	(有) ダイナックス
NM-9400	39,800円	有	無	有	有	4		(有) ダイナックス
NM-9400	39,800円	無	無	無	有		15インチ	パソコンショップコムライン
PC-8825	15,000円	無	無	有	有	3	3ヶ月保証	ユーバース日本橋店

アップル

Laser WriterⅡ-NTX	580,000円	有	有	有	有	5	超美品, 新品同様, 1台限り	ユーバース日本橋店

EPSON

VP-1000(PC)	74,800円	有	有	有	有	4		㈱日本マイコン流通センター
VP-500	59,800円	有	有	無	有	3	3ヶ月保証	パソコンショップオオヤマ98BOX
VP-85K	48,000円	有	無	無	有	4	シートフィーダ付	(有) ダイナックス

キャノン

BJ-130J	149,800円	有	有	有	有	5		ユーバース日本橋店

SHARP

CZ-8PK8	79,800円	有	有	有	有	5		OAシステムプラザ名古屋本店
CZ-8PK8	69,800円	有	有	有	有	4		㈱日本マイコン流通センター
CZ-8PK6	48,000円	有	無	無	有	5	136桁ドットプリンター, 3ヶ月保証	ユーバース日本橋店
CZ-8PK5	46,800円	有	無	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター
CZ-8PC3	46,000円	有	有	無	有	5		ユーバース日本橋店
CZ-8PC3	42,800円	有	無	有	有	4		㈱日本マイコン流通センター
CZ-8PC3	39,800円	有	有	有	有	5		OAシステムプラザ名古屋本店
CZ-8PC2	38,000円	有	無	無	有	5	80桁, 熱転写, 3ヶ月保証	ユーバース日本橋店
CZ-8PC2	30,000円	有	無	無	有	3	X1用熱転写	(有) マイクロアーツ
CZ-8PK4	29,800円	有	有	有	有	5	24ピン漢字プリンタ, X1・X1turbo・X68000用	中京マイコン㈱
M2-1P17	29,800円	有	有	有	有	5		メディア旭川
CZ8PK5	25,000円	有	有	有	有	5		メディア旭川
CZ-8PN1-2トラクタユニット	1,980円	有	有	有	有	5	CZ-8PS1専用	中京マイコン㈱

スター精密

CR-3415CL	78,000円	有	有	有	有	5	新品同様	ユーバース日本橋店
TX-24CL	45,000円	有	有	有	有	5	新品同様	ユーバース日本橋店
TX-24CL	38,000円	有	有	有	有	5	新同品, カラー熱転, 24ドットプリンタ	㈱ユーバース神戸店
TR-24CL	29,800円	有	無	無	有	4	24ドットカラー熱転写, 3ヶ月保証	ユーバース日本橋店
TR-24	20,000円	無	無	無	有	4		㈱マイコンショップ西神戸

精工舎

GP700M	19,800円	有	無	有	有	3	カラー	㈱日本マイコン流通センター
GP550E	16,800円	有	無	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター

SONY

HBP-F1C	29,800円	有	無	有	有	4		横浜サードウェーブ鶴見店
HB-F1	26,500円	有	無	有	有	4	MSX用	(有) マイクロアーツ
HBP-F1	24,800円	有	無	有	有	4		横浜サードウェーブ鶴見店

松下

FS-PA1	26,500円	有	無	有	有	4	MSX用	(有) マイクロアーツ

ハル研

HWP-10	13,000円	有	有	有	有	5	98用ハンディプリンター・IF付	フューチャーランド北本

富士通

FMPR203	100,000円	有	無	有	無	4	ワープロソフト付	パソコンランド事業㈱
FMPR302	64,000円	有	有	有	有	5	新品	ICランドキタジマ
MB27410	38,000円	無	無	無	有	3		(有) 石田電器第一支店
FM用プリンタMB27406	8,000円	有	無	無	無	3		メディア旭川

ブラザー

M-1724P	59,800円	有	有	有	有	5	新品, 136桁ドットプリンター	ユーバース日本橋店

ワープロ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
文豪3VⅡEX	178,000円	有	有	有	有	5	展示品	パソコンショップコムライン
文豪mini7HG	110,000円	有	有	有	有	5	展示品	(有) リードコナン
文豪mini7HG	110,000円	有	有	有	有	5	新品	ICランドキタジマ
文豪mini5HD	100,000円	有	有	有	有	5	展示品	フューチャーランド北本
文豪mini5HS	84,000円	有	有	有	有	5	展示品	フューチャーランド北本
PWP70	69,800円	有	有	無	有	3	3ヶ月保証	パソコンショップオオヤマ98BOX
MINI 5HL	68,000円	有	有	有	有	5		OTKコンピュータプラザ

■日本パソコンセンター：〒210　神奈川県川崎市川崎区渡田山王町15-8　☎044-355-5000
■㈱OAシステムプラザ　横浜店：〒220　神奈川県横浜市西区南幸2-20-11 NSビル2F　☎045-314-6634
■横浜サードウェーブ鶴見店：〒230　神奈川県横浜市鶴見区中央5-10-23　☎045-505-2880
■㈱野島電気商会：〒229　神奈川県相模原市横山1-1-1　☎0120-12-1422
■㈱サンマックス：〒243　神奈川県厚木市旭町3-9-15　☎0462-29-6171
■マイクロアーツ：〒228　神奈川県座間市入谷5-2591-19-2F　☎0462-54-3300
■㈱メディアショップハイランド：〒239　神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6　☎0468-48-3290

PWP-50HG	64,800円	有	有	有	有	5	3ケ月保証	㈱OAシステムプラザ京都店
文豪mini5M	60,000円	有	無	無	有	4		㈱マイコンランド
CARRY WORD	59,800円	有	有	有	有	4	3ケ月保証	パソコンショップオオヤマ8BOX
mini-5キャリーワード	59,000円	有	有	有	有	5		OTKコンピュータプラザ

EPSON

ワードバンクGT	78,000円	有	無	有	有	3	ドットプリンター内蔵	㈱日本マイコン流通センター
ワードバンクノート2	32,800円	有	無	有	有	4	通信ノート型ワープロ	㈱日本マイコン流通センター

キャノン

キャノワード	57,500円	有	無	無	有	3	A3プリンター付	パソコンショップコムライン

SHARP

WD-A700	138,000円	有	有	有	有	5	展示品	（有）リードコナ
WD-550	79,000円	有	有	有	有	5		OTKコンピュータプラザ
WD-A580	58,000円	有	有	有	有	5		OTKコンピュータプラザ
WD-275H	39,800円	有	無	無	有	4		㈱マイコンランド

東芝

RUPO-90FX	79,000円	有	有	有	有	5		OTKコンピュータプラザ

富士通

OASYS 30MS	118,000円	有	有	有	有	5	展示品	（有）リードコナ
OASYS30ms	96,800円	有	無	無	有	4	カットシートフィーダ付	㈱日本マイコン流通センター
OASYSライトF	30,000円	有	無	無	有	3	A4熱転写プリンター付	パソコンランド事業㈱

ゲーム基板

アイレム

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
R-TYPEⅡ	140,000円	有	有	無	無	5		ソフトランド秀和
R-TYPEⅡ	138,000円	有	有	有	有	5		テクナート
Xマルチプライ	100,000円	有	有	有	有	5		テクナート
Xマルチプライ	88,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
ドラゴンブリード	78,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
ドラゴンブリード	75,000円	有	有	有	有	5		テクナート
イメージファイト	60,000円	有	有	無	無	5		ソフトランド秀和
最後の忍道	60,000円	有	有	無	無	5		ソフトランド秀和
トンマ	60,000円	有	有	無	無	5		ソフトランド秀和
トンマ	60,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
イメージファイト	55,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
R-TYPE	45,000円	有	有	有	有	5		テクナート
R-TYPE	40,000円	有	有	無	無	5		ソフトランド秀和
R-TYPE	40,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋

エイブル

麻雀ビーブショウ	25,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋

SNK

ストリートスマート	78,000円	有	有	有	有	5		テクナート
スカイソルジャー	50,000円	有	有	無	有	5		ソフトランド秀和
脱獄	45,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
原始島	45,000円	有	有	有	有	5		テクナート
怒Ⅲ	30,000円	有	有	無	有	5	中古パネル付	ソフトランド秀和
サイコソルジャー	30,000円	有	有	有	有	5		テクナート
アテナ	8,000円	有	有	無	有	5		ソフトランド秀和

カプコン

ファイナルファイト	208,000円	有	有	有	有	5		テクナート
1941	208,000円	有	有	有	有	5		テクナート
エリア88	155,000円	有	有	無	無	5		ソフトランド秀和
天地を喰らう	130,000円	有	有	無	無	5		ソフトランド秀和
大魔界村	120,000円	有	有	無	無	5		ソフトランド秀和
ロストワールド	80,000円	有	有	無	無	5	パネル付	ソフトランド秀和
ドカベンⅡ	50,000円	有	有	無	無	5		ソフトランド秀和
1943	25,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
F1ドリーム	25,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
ブラックドラゴン	25,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
魔界村	20,000円	有	有	有	有	5		テクナート
ドカベンⅠ	10,000円	有	有	無	無	5		ソフトランド秀和
アレスの翼	10,000円	有	有	有	有	5		テクナート

コナミ

グラディウスⅢ	158,000円	有	有	有	有	5		テクナート
グラディウスⅢ	148,000円	有	有	無	有	5		ソフトランド秀和
クオース	70,000円	有	有	無	有	5		ソフトランド秀和
グラディウスⅡ	60,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
A JAX	50,000円	有	有	無	有	5		ソフトランド秀和
グラディウスⅡ	50,000円	有	有	有	有	5		テクナート
グラディウスⅡ	49,000円	有	有	無	有	5		ソフトランド秀和
クオース	45,000円	有	有	有	有	5		テクナート
サラマンダ	35,000円	有	有	有	有	5		テクナート
ライフフォース	35,000円	有	有	有	有	5		テクナート
ライフフォース	30,000円	有	有	無	有	5		ソフトランド秀和
グラディウス	20,000円	有	有	無	有	5		ソフトランド秀和

シグマ

ニューヨークニューヨーク	15,000円	有	有	有	有	5		テクナート

ジャレコ

実力プロ野球	78,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
プラスアルファ	70,000円	有	有	無	有	5		ソフトランド秀和
天聖龍	55,000円	有	有	無	有	5		ソフトランド秀和
プラスアルファ	55,000円	有	有	有	有	5		テクナート
天聖龍	50,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
P-47	50,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
天聖龍	50,000円	有	有	有	有	5		テクナート
銀河任俠伝	20,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
大霊界	18,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
銀河任俠伝	15,000円	有	有	有	有	5		テクナート

セガ

シャドウダンサー	148,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
ブロックシード	148,000円	有	有	有	有	5		テクナート
テトリス	130,000円	有	有	無	無	5		ソフトランド秀和
ゲイングランド	128,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
テトリス	118,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
クラックダウン	88,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
フラッシュポイント	70,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
フラッシュポイント	60,000円	有	有	無	無	5		ソフトランド秀和
フラッシュポイント	60,000円	有	有	有	有	5		テクナート
ダイナマイトダックス	55,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
モンスターレア	55,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
忍	48,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
エイリアンシンドローム	35,000円	有	有	無	有	5		ソフトランド秀和
ダンプ松本	35,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
ファンタジーゾーン	35,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
アッポー	10,000円	有	有	有	有	5		テクナート
ロボレス2001	10,000円	有	有	有	有	5		テクナート

セタ

スーパーリアル麻雀PⅢ	60,000円	有	有	有	有	5		テクナート
ウイッツ	33,000円	有	有	無	有	5	新品	ソフトランド秀和
ウイッツ	25,000円	有	有	有	有	5		テクナート
スーパーリアル麻雀PⅡ	20,000円	有	有	有	有	5		テクナート

タイトー

忍者ウオーリアーズ	200,000円	有	有	無	有	5		ソフトランド秀和
ドンドコドン	98,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
バズニック	98,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
メガブラスト	98,000円	有	有	有	有	5		テクナート
ドンドコドン	85,000円	有	有	有	有	5		テクナート
達人	78,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
大旋風	78,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
ダライアス	70,000円	有	有	無	有	5		ソフトランド秀和
ファイナルブロー	70,000円	有	有	有	有	5		テクナート
インセクターX	68,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
サイバリオン	68,000円	有	有	有	有	4	パネル付	㈱玉屋
サイバリオン	60,000円	有	有	無	有	5		ソフトランド秀和
ニュージーランドストーリー	40,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
ハレーズコメット	40,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
究極タイガー	38,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
火激	35,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
飛翔鮫	30,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
レイメイズ	28,000円	有	有	無	有	5		ソフトランド秀和
功里金団	25,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
フリップル	20,000円	有	有	有	有	5		テクナート
黄金の城	15,000円	有	有	無	有	5		ソフトランド秀和

ダイナックス

華の舞	38,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
華弥生	18,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
デリンジャー	18,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋

■ＯＡシステムプラザ名古屋店：〒460　愛知県名古屋市中区大井町3-20 OAビル　☎052-332-5233
■中京マイコン株式会社：〒460　愛知県名古屋市中区大須3-14-43 第2アメ横ビル2F　☎052-242-1156
■パソコンショップ　コムライン：〒448　愛知県刈谷市新富町4-77　☎0566-21-8073
■フレックス四日市店：〒510　三重県四日市市鵜ノ森2-2-1 堀田ビル2F　☎0593-53-7503
■ユーバース日本橋店：〒556　大阪市浪速区日本橋4-5-11 椿本ビル2F　☎06-631-4016
■ソフトランド秀和：〒556　大阪市浪速区日本橋5-12-9　☎06-649-7177
■テクナート：〒556　大阪市浪速区日本橋4-2-20 コア日本橋2F　☎06-643-7641

データイースト

シークレットエージェント	80,000円	有	有	有	有	5		テクナート
ロボコップ	60,000円	有	有	無	有	5		ソフトランド秀和
ロボコップ	55,000円	有	有	有	有	5		テクナート
ファイティングファンタジー	45,000円	有	有	有	有	5		テクナート
アクトフェンサー	28,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋

テクノスジャパン

スーパーマスターズ	108,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
スーパーマスターズ	90,000円	有	有	有	有	5		テクナート
ダブルドラゴンⅡ	65,000円	有	有	有	有	5		テクナート
ダブルドラゴン	35,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
西遊降魔録	28,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋

テクモ

忍者龍剣伝	80,000円	有	有	有	有	4	パネル付	㈱玉屋
ダイナマイトデューク	70,000円	有	有	有	有	5		テクナート
ジェミニウィング	30,000円	有	有	有	有	5		テクナート
アルゴスの戦士	20,000円	有	有	有	有	5		テクナート
ピンボールアクション	20,000円	有	有	有	有	5		テクナート

中日本

ドラゴンパンチ	50,000円	有	有	無	有	5		ソフトランド秀和
フライデー	48,000円	有	有	無	有	5		ソフトランド秀和

ナムコ

デンジャラスシード	158,000円	有	有	無	無	5	ロム88000	ソフトランド秀和
バーニングフォース	150,000円	有	有	無	無	5	ロム4万	ソフトランド秀和
バーニングフォース	138,000円	有	有	有	有	5		テクナート
デンジャラスシード	138,000円	有	有	有	有	5		テクナート
ファイネストアワー	130,000円	有	有	無	有	5	ロム2万5千	ソフトランド秀和
ワルキューレの伝説	130,000円	有	有	有	有	5		テクナート
ファイネストアワー	130,000円	有	有	有	有	5		テクナート
ワルキューレの伝説	120,000円	有	有	無	有	5	ロム3万	ソフトランド秀和
フェリオス	100,000円	有	有	無	有	5	ロム2万	ソフトランド秀和
ギャラガ88	88,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
ベラボーマン	88,000円	有	有	有	有	4	パネル付	㈱玉屋
ドラゴンスピリット	80,000円	有	有	無	無	5		ソフトランド秀和
バックマニア	78,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
爆突機銃艇	75,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
妖怪道中記	75,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
イシターの復活	45,000円	有	有	有	有	5		テクナート
源平討魔伝	40,000円	有	有	無	有	5		ソフトランド秀和
リブルラブル	30,000円	有	有	無	無	5		ソフトランド秀和
ドルアーガの塔	25,000円	有	有	無	無	5		ソフトランド秀和
フォゾン	20,000円	有	有	無	有	5		ソフトランド秀和
ドラゴンバスター	18,000円	有	有	無	有	5		ソフトランド秀和
グロブダー	18,000円	有	有	無	有	5		ソフトランド秀和
スーパーゼビウス	18,000円	有	有	有	有	5		テクナート
ゼビウス	10,000円	有	有	有	有	5		テクナート

日本物産

ビッグファイター	55,000円	有	有	有	有	5		テクナート
アームドF	35,000円	有	有	有	有	5		テクナート
宇宙より愛をこめて	30,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
麻雀刺客	25,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
麻雀刺客	18,000円	有	有	無	有	5		ソフトランド秀和
花のももこ組	18,000円	有	有	無	有	5		ソフトランド秀和
Gメン89	18,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
花のももこ組	15,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋

ビデオシステム

スーパーバレーボール	80,000円	有	有	有	有	5		テクナート
ラビオレプス	30,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋

フェイス

麻雀学園Ⅱ	25,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋

ブロックス

ナンバストーリー	35,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋

ホームデーター

ビタミンC	28,000円	有	有	無	無	5		ソフトランド秀和
個人教授	28,000円	有	有	無	無	5		ソフトランド秀和

ユーガ

麻雀学園	18,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋

UPL

オメガファイター	38,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋

その他

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-88VA+CU-14BD	139,000円	有	無	有	有	3		㈱野島電気商会
PC-8801MR	68,000円	有	無	有	有	3	2000文字モニター	㈱野島電気商会
PC-9801-65	54,000円	有	有	有	有	5	80387-16	(有) ダイナックス

松下

NV-200	43,000円	有	無	有	有	5	Cカセットデッキ・キット付	フューチャーランド北本

NEC

COMSTAR 242AT14	29,800円	有	有	有	有	5		メディア旭川
PC-8801-23	20,000円	有	無	無	有	3	サウンドボードⅡ	(有) マイクロアーツ
モデムPC-CM202	18,000円	有	有	有	有	5	新品	ICランドキタジマ
PC-PR201-02K	18,000円	有	有	有	有	5	PR201・101用, 第2水準ROM	フューチャーランド北本
PC-9801-09	17,000円	有	有	有	有	5	98用640K, FD用インターフェース	フューチャーランド北本
PC-8801-17	15,000円	有	有	有	有	5	ビデオアートボード, PC-8800シリーズ用	中京マイコン㈱
PC-DR330	8,000円	無	有	有	無	3	カセットデータレコーダー	フューチャーランド北本
PC-PR101-03	8,000円	有	無	有	有	5	PR101・L・F用トラクター	フューチャーランド北本
PC-6081(DR310)	6,000円	有	無	有	有	4	カセットデータレコーダー	フューチャーランド北本
PC-8801SR-01	5,000円	有	無	有	無	3	80S31用I/F	(有) マイクロアーツ
PC-9801-02L	5,000円	有	無	無	無	5	98用128K増設RAM	フューチャーランド北本

アイワ

DR-20	6,000円	有	無	無	有	3	MSX用データレコーダー	(有) マイクロアーツ

ウインテック

R-80Jr.	98,000円	有	有	有	有	5	新品, 80MB HDD	パソコンショップコムライン
WD-40	65,000円	有	有	有	有	5	ハードディスク, 新品	(有) リードコナン
R2 Jr.	50,000円	有	無	無	有	4	20Mハードディスク1F付	パソコンショップコムライン
WD-40	49,800円	有	有	有	有	5	3ケ月保証	㈱OAシステムプラザ京都店

エレコム・岡本商会

成績管理「論吉先生」5"2HDSET	49,800円	有	無	有	有	4	NE-9800(PC-9801用アダプタ), NE-2002(ポータブル入力機)付	中京マイコン㈱

オムロン

MD2400F	35,000円	有	有	有	有	5	5-モデム, 新同品	㈱ユーバース神戸店
HS-10R	29,800円	有	有	有	有	5	新品同様品, ハンディスキャナ	㈱ユーバース神戸店

コンピュータリサーチ

CRC-MH8B	135,000円	有	有	有	有	5	ハードディスク, 新品	(有) リードコナン

SHARP

CZ8EB3	258,000円	有	有	有	有	5	新品1台のみ, I/Oボックス	㈱日本マイコン流通センター
MZ-1V01	99,800円	有	有	有	有	5	プリンタ, 新同品	㈱ユーバース神戸店
CZ-6EB1	69,800円	有	有	有	有	5	新品, 限定品	㈱日本マイコン流通センター
MZ-1V01	60,000円	有	有	有	有	5	ファクシミリ付, イメージスキャナ	㈱マイコンショップ西神戸
JX-100	58,000円	有	無	無	有	3	カラーイメージスキャナ	㈱ショウエイ
CZ-8TM2	37,800円	有	有	有	有	5	新古品	㈱日本マイコン流通センター
AN-8TU	20,000円	有	有	有	有	4	システムチューナー	(有) マイクロアーツ
CZ-8BS1	13,000円	有	無	無	有	3	X1用FM音源ボード	(有) マイクロアーツ
PA7000	11,000円	有	有	有	有	5	新品	ICランドキタジマ
CZ-8DT2パーソナルテロッパ	9,000円	有	有	有	有	5	X1・X1turboシリーズ用	中京マイコン㈱
CZ-8TM1	8,800円	有	無	有	有	4		㈱日本マイコン流通センター
CZ-8RL1	7,500円	無	無	無	無	3	X1用データレコーダー	(有) マイクロアーツ
CZ-6ST1	3,480円	有	無	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター
CZ-81EBS拡張I/Oボックス	2,980円	有	有	有	有	5	CZ-801C専用	中京マイコン㈱
CZ-133SFモデムターミナル	2,580円	有	有	有	有	5	X1・X1turboシリーズ用	中京マイコン㈱

TEKMATE

VS-83	19,800円	無	無	有	無	3	音声合成BOX	パソコンショップコムライン

松下

FS-CM1	16,000円	有	無	有	有	4	モデムカートリッジ	(有) マイクロアーツ
FW-RSU1W	15,000円	有	無	有	有	4	スキャナ(I/F付)	(有) マイクロアーツ
FS-JM1	2,500円	無	無	有	無	4	マウス(MSX-88)	(有) マイクロアーツ

富士通

FMTOWNS2+FMDP531	219,800円	有	無	有	有	5		㈱野島電気商会
FMHD201	138,000円	有	有	有	有	5	ハードディスク	(有) 石田電器第一支店
FMHD411	138,000円	有	有	有	有	5	ハードディスク	(有) 石田電器第一支店

■ユーバース京都店：〒600　京都市下京区烏丸通仏光寺下ル大政所町673 峯ビル5F　☎075-341-1444
■㈱OAシステムプラザ京都店：〒600　京都市下京区寺町通仏光寺下ル東側恵美須之町544　☎075-344-0347
■㈱ユーバース神戸店：〒650　兵庫県神戸市中央区元町高架通2-196（モトコー3番街）　☎078-371-1030
■㈱マイコンショップ西神戸：〒653　兵庫県神戸市長田区西尻池町2-5-18　☎078-611-4194
■㈱ショウエイ：〒721　広島県福山市東深津町2-104-1　☎0849-24-7122
■益田パソコンランド：〒698　島根県益田市駅前町29-5　☎0856-22-0396
■パソコンショップオオヤマ：〒902　沖縄県那覇市長田2-12-15　☎0988-53-0710

ビップハウス特選ショップ

本物志向。自分空間をグレードアップ。



ファッションと同じように本物志向のインテリアにしようと思ったら、統一イメージのシステム家具がオススメ。AV機器もスッキリ。収納力はバツグン。AVケースには、カセット66本、ビデオ52本が。また小物入れとしても。ハイセンスなワンルームを演出してみませんか。



側面にも収納できる
使いやすいコーナー

ピュアAVシリーズ

①

●商品番号	110-45G2HD
●分割払金(月)	3,690円×6回
●現金価格	20,500円
●分割価格	22,140円
●荷造り送料	1,000円

②

●商品番号	AVコーナー
●分割払金(月)	3,570円×6回
●現金価格	19,800円
●分割価格	21,420円
●荷造り送料	1,000円

③

●商品番号	90-45GP
●分割払金(月)	3,030円×6回
●現金価格	16,800円
●分割価格	18,180円
●荷造り送料	1,000円

④

●商品番号	AVケース3段チェスト
●分割払金(月)	3,430円×3回
●現金価格	9,800円
●分割価格	10,290円
●荷造り送料	1,000円

〈サイズ〉(幅×奥行×高さmm)①組立式・1180×453×432②組立式・475×867×432③組立式・900×453×432④組立式・450×450×450〈材質〉天板・前板：スターウッド転写加工、側板：プリント化粧合板〈色〉ブラック

セットでご注文の方に割引き特典があります。電話でお問い合わせください。

お洒落なコーナーをお部屋に1つ。 3点セット特価販売



せめてお部屋にいるときはゆっくりしたい。そんなあなたの強い味方が、ハイセンスなシステム家具。ブラックフェースでイメージをこわさないお部屋作りができます。あなたの好きな小物をじょうずにコーディネイトしてください。

ピュアシリーズ3点セット

●商品番号	ピュアAV-3
●分割払金(月)	4,620円×10回
●現金価格	42,000円
●分割価格	46,200円
●荷造り送料	3,000円

〈サイズ〉(幅×奥行×高さmm)②組立式・475×867×432⑤組立式・1100×453×432⑥595×453×432〈材質〉天板・前板：スターウッド転写加工、側板：プリント化粧合板〈色〉ブラック

※単品でもご注文可。問い合わせはお電話で。

ご注文は今スグ、フリーダイヤル **0120-474154** かハガキで
(受付時間／10:00～20:00)

お支払いは

- ●下記の方法でご送金ください。商品発送はお振込み確認後お送り致します。
- ①振り込み：協和銀行花畑支店(普通)No.195541(株)ビップハウス(電信にてお願い致します。)
- ②現金書留：住所・氏名・電話番号・商品番号を書いて送って下さい。
- ③代金引替：商品到着時にドライバーにお支払い下さい。(手数料1,500円)
- ④分割払い：第1回目ご入金確認後商品発送。

●在庫、税込価格、送料をご確認ください。
(送料、1ヶ口¥1,000 沖縄・離島は応相談) ※表示金額は税込み価格です。

●商品番号
●住所(郵便番号)
●氏名(フリガナ)・捺印
●18才未満の方は保護者氏名(フリガナ)・捺印
●電話番号(市外局番)
●支払い方法

41円 1 2 1

東京都足立区
花畑3-13-11
(株)ビップハウス
マイコンB①係

株式会社ビップハウス
東京都足立区花畑3-13-11 ☎03(860)8601～2

お1人様2枚まで

3周年記念大感謝セール

★全品半額価格よりさらに1,000円割引いたします。(1,000円割引なので、TVフィルターFSII 14・15型用なら3,000円になります。)
★7日間無料使用OK!!
★効果がなければ返品自由!!(7日間使用しキズがついても返品できます。これは㈱サンクレストだけのシステムです。)
★商品代金は、使用して、お気に入りましたらお支払いください。

ゲーム派の君に!!

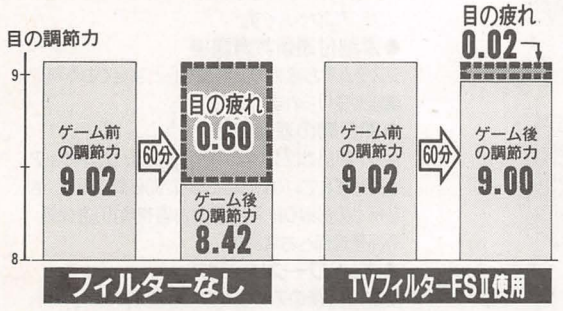
TVフィルターFSII

〔ギラギラ・チラツキをおさえ TVゲームから目を守る〕

TVフィルターFSIIの実験データ

★1988年8月 聖マリアンナ医科大学眼科測定

目のピントを合わせる力のことを調節力といいます。この調節力の変化を測定することによって、"目の疲れ"の度合がわかります。ゲームを60分連続して行なった場合、TVフィルターFSIIを使用すると調節力はほとんど低下せず、目の疲れもなく、フィルターは「目を守る」役目を果たします。(被試験者5名の平均データより)



このTVフィルターFSIIは、TV画面から放射される目に悪い紫外線を100%、可視光線を約70%カットするので、映像のギラギラやチラツキをおさえ、目の疲れによる視力低下を防ぎます。
このTVフィルターFSIIが全国に普及すれば、TVゲームやTV番組による仮性近視は半減すると確信しております。

さらに 半額価格より 1,000円 割引

☆消費税含む

型名	14・15型用	16・17型用	18・19型用	20・21型用
定価	8,000円	10,000円	11,000円	13,000円
半額価格	4,000円	5,000円	5,500円	6,500円
型名	22・23型用	24・25型用	26・27型用	28・29型用
定価	14,000円	15,000円	16,000円	17,000円
半額価格	7,000円	7,500円	8,000円	8,500円

ゲーム&プログラム派の君に!!

CRTフィルター101

〔映りこみ・チラツキを防止〕



- 目に有害な紫外線を画面から約100%カット
- 目に有害度の強い可視光線を約40%カット
- コントラストのある鮮明画像
- 脱着は簡単、ワンタッチ

ノングレア加工

反射のため画面の中に自分の顔や室内の周りの光景が映りこんで画面が見ずらくなる場合があります。ノングレア加工によりこの現象をおさえ、しかも画面のチラツキを防ぎ、コントラストのある鮮やかな画像が得られます。

型名 14・15型用 サイズ(㎜) 262×330
定価 9,800円 ⇨ 半額価格 4,900円

送料600円は、別途いただきます。商品代金は、7日間無料使用し、お気に入りましたら、同封の払込み用紙で郵便局から、商品到着後10日以内にお送りください。返品の場合、返送料のみ自己負担でお願いします。お1人様商品2枚まで注文できます。

お申し込みは今すぐ、おハガキかお電話で!!

ハガキで
- 商品名( )
- 型名( )
- 郵便番号・住所
- 氏名・㊞・年令
- 電話番号

41円
〒577 大阪府東大阪市 柏田西1-9-15 サンクレストJPM 係

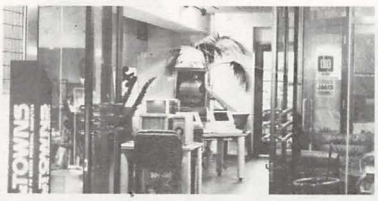
電話で
(大阪) さぁ〜さよい子に
☎06-303-4152
㈱サンクレスト 平日/午前9時〜午後7時 日・祭日/午前9時〜午後6時

つまり、IPLがいい。

IPLダイレクトは、ファーストクラスの贅沢でパソコンロードの真ん中を突き抜けていくあなたのお手伝いをします。
すべてのハードに、3倍の保証と1ヶ月間の初期不良交換期間、
30日間の返品保証、修理期間の代替機保証で対応しています。
又、ビギナーズホットライン、テクニカルホットラインでは、
実際の経験を多く積んだシステムエンジニアが、
直接来社できないお客様には、電話一本の距離にいてサポートしています。

製品の選択

IPLでは、お客様のニーズに合った製品のより良い環境を創るため、各メーカーとの親密な関係を基に、製品の組み立てを計っています。また大型コンピュータによるLAN、ON LINEを構築。独自のシュミレーションをした上で新製品の情報提供を行うのをはじめ、セット構成、購入後の拡張にも対応。お申し込み前後の新製品発表も心配いりません。



価格とクレジット

IPLならではのクレジットシステムは、あらゆるニーズに対応しています。月々のお支払いは1,000円から。しかも電話をするだけで簡単に手続きができます。

●ステップアップクレジット
お客様のライフスタイルに合せて、お支払い額を設定。一回払いから最長84回まで自由自在、ボーナス払いも1年目0円から、2年目10,000円というように年毎にステップアップ。

●カレッジクレジット
大学生や専門学校生を対象にしたクレジット。低額の支払いから始めて、就職したら増額というように収入に合せた設定が可能。(保証人の必要な場合あり)

●ボーナス払い
今なら冬のボーナス一括払いもOK。
冬夏の2回払いもできます。

●8ヶ月先からのお支払い
クレジットは8ヶ月後からのお支払いが可能(8ヶ月までなら自由に設定)

安心な保証

例えば、12ヶ月の商品ならば36ヶ月、6ヶ月の商品ならば18ヶ月と3倍というワイドな保障期間を設けています。

●初期不良交換1ヶ月
IPLでは通常、初期不良交換1週間のところを1ヶ月という長期保証を行っています。

●代替機の無料貸出
なお、IPLではサービスの一環として、本体、モニターの無料貸出をしています。(但し、98シリーズ5インチに限定)修理の期間でも安心があります。
3倍保証と合せて、よりワイドに。

購入ガイダンス

製品の選択
↓
価格とクレジット
↓
安心の保障
↓
サポート
↓
買い替(中古)
↓
お届けは…

サポート

ハードやソフトを買っても使いこなせないで眠ってしまうことがよくあります。そこでIPLではビギナーの方でも充分使いこなせるまでサポートをしています。

●ビギナーズホットライン
初めてパソコンを手にするあなたが必要とするすべてのことに、あなたの専任の担当者が、あなたの購入リストに従いながらサポートします。

●テクニカルホットライン
各種言語、作成中のプログラムのご相談、買替え等の無料相談窓口です。

●キーボードレッスン
独自に開発したNEC98/EPSON286/386シリーズ(ラップトップを除く)のキーボードレッスン用ソフトプログラムです。

●添削付通信教育講座
システムでお求めのお客様ならどなたでも無料で講座が受けられます。

●30日間の返品保証
ハード製品は開封しない完全な状態、ソフトウェアは開封されていないものに限り、30日間の返品、他製品とのお取り替え(送料はお客様負担)を保証。商品管理部へお電話を。

●ネットワークサービス
全国101ヶ所のアクセスポイントをもつIPLネットワークがまもなく完成。モデムを通して、あなたのコンピュータとIPLのデータベースが連結しますから、全国どこででもすばやいサービスが受けられます。

買い替えや追加購入も

現在クレジット支払い中の方にも、追加購入、買替えが月々1,000円程度の調整でOK。もちろん下取り、お客様のシステムアップや経済性を考慮しながら、クレジットができます。

●豊富な中古情報
メーカーからの新古品、中古製品も扱っています。製品は入荷時に80項目以上もの検査を行っており安心。しかも6ヶ月の保証付き。

お届けは、全国無料配達

但し、沖縄県は航空便の為、配達料を頂く場合があります。

●製品の翌日発送が可能
お振込み後、またはクレジット契約後、翌日発送ができます。

●配送日の指定、特急配送(有料)
忙しいお客様は、ぜひご利用下さい。

■巨人戦内野指定席へご招待　■オリジナルフロッピーディスク
■IPLオリジナルデスクが出来ました。ご利用ください。

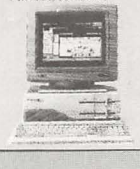
株式会社 アイピーエル
本社：〒248 鎌倉市雪の下4-1-12 TEL. 0467-24-7511 FAX. 0467-24-0561
商品管理部：鎌倉市雪の下3-4-23 TEL. 0467-24-1154

IPL's 4 BIG SUPPORT

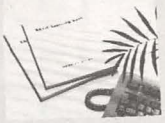
1 IPL保証書付き安心の3倍保証システム メーカー保証12ヶ月の商品なら36ヶ月の保証



2 ワイドに1ヶ月間の初期不良交換サービス（月々わずかな料金で、年間保守契約もできます）



3 ひとりひとりをしっかりフォローする添削付通信講座（無料）



4 キーボードレッスン添削（PC98、EPSON286シリーズ） ＊ただしラップトップは除きます。





NEC

PC-8801 MC

アクセス No.B0201

価格¥888,800 → 超特価 CALL!!

PC-8801MC model2（8ビットPCCD-ROM内蔵経資産フル活用OKサウンドマシン）……¥199,000
PC-9801RX21（16ビット80286、12MHz 2FDD、640KB）……¥338,000
PC-KD8625（スピーカ内蔵ステレオ対応14"カラーCRT回転台付アナログ）……¥ 99,800
3Mブランクディスケット（5 2HD＊10枚）……¥ 18,000
PC-9872R（分解能100 200 400選択可マウス98DOでは88可）……¥ 10,000
AP-800PC（初／美しい印字48ドットカラー漢字熱転写はがきから84縦可）……¥ 99,800
お得なパックII（カラーリボンパック2マルチリボンカードリッジ1用紙200枚）……プレゼント中
今夜も朝までパワフルマージャンII……¥ 6,800
トップマネジメント（ビジネスセンスを磨き実践に役立つシュミレーションゲーム）……¥ 19,800
PS98-017-HMW（日本語MS-DOS（Ver3.3B）基本セット）……¥ 18,000
PS98-371-HMW（MS-DOS上でBASICを起動させるソフト（Ver6.0））¥ 17,000
Microsoft Quick C（予備知識無しで初心者習可能、各種モーターの制御としても）……¥ 20,000
Microsoft Quick Basic（エディタ、インタープリタ、デバッガ、コンパイラを統合）……¥ 20,000
ロードス島戦記……¥ 9,800
遥かなるオーガスタ（マスターストーナメント開催地オーガスタナショナルゴルフ）……¥ 12,800
巨人VSヤクルト戦……プレゼント中
IPL キーボードレッスン（正しいキーボード操作はプログラミング上達に格段の差が出ます）……★
初期不良期間（ワイドに1カ月間の交換システム！）……★
安心の3倍保証（IPL保証書付き）……★
☆IPL's BIG SUPPORT＋PRESENT

¥3,400	×72回	ボーナス 50,000×12回
¥ 6,700	×72回	ボーナス 30,000×12回
¥10,200	×60回	ボーナス 20,000×10回
¥12,900	×48回	ボーナス 20,000× 8回
¥20,900	×36回	ボーナス なし

月々のお支払いもステップアップOK

月々1,000円からスタートして2年後から3,000円、3年後に5,000円と、あなた自身のフリープラン。

アクセス No.B0202

価格¥461,600 → 超特価 CALL!!

PC-8801MC model2（8ビットPCCD-ROM内蔵経資産フル活用OKサウンドマシン）……¥199,000
PC-KD862S（スピーカ内蔵ステレオ対応14"カラーCRT回転台付アナログ）……¥ 99,800
3Mブランクディスケット（5 2HD＊10枚）……¥ 18,000
PC-8872U（マウス）……¥ 9,800
AP-550PC（24ピンカラー漢字プリンタはがき～B4縦可）……¥ 69,800
お得なパックII（カラーリボンパック2マルチリボンカードリッジ1用紙200枚）……プレゼント中
PS88-013-2W（インスタントミュージック）……¥ 14,000
PS88-014-2W（ミュージックワールド）……¥ 12,400
PV-A1200MK III（300、1200BPS全2重モデム）……¥ 26,800
PS88-205-2W（NET-ACCESS）……¥ 12,000
巨人vsヤクルト戦……プレゼント中
添削付通信講座（信頼の"サポート"テスト問題付ひとりひとりをしっかりフォロー）……★
初期不良期間（ワイドに1カ月間の交換システム！）……★
安心の3倍保証（IPL保証書付き）……★
☆IPL's BIG SUPPORT＋PRESENT

¥2,700	×72回	ボーナス 20,000×12回
¥ 3,700	×60回	ボーナス 20,000×10回
¥ 5,100	×48回	ボーナス 20,000× 8回
¥10,800	×36回	ボーナス なし
¥10,800	×24回	ボーナス 30,000× 4回

アクセス No.B0203

価格¥641,100 → 超特価 CALL!!

PC-8801MC model2（8ビットPCCD-ROM内蔵経資産フル活用OKサウンドマシン）……¥199,000
CZ-652C（メインメモリ1MB、FM音源8重和音65536色マウス同梱）……¥298,000
CZ-603D（高解像度0.31ドットピッチ14インチCRT）……¥ 84,800
PC-CA402（アナログCRケーブル 15ピン・15ピン）……¥ 4,800
XE-1 PRO（ますますゲームをおもしろくするジョイスティック）……プレゼント中
アフターバーナー68K……¥ 9,200
イースIII……¥ 8,700
信長の野望群雄伝……¥ 9,800
ジャックニクラウスチャンピオンシップゴルフ……¥ 8,800
3Mブランクディスケット（5 2HD＊10枚）……¥ 18,000
巨人vsヤクルト戦……プレゼント中
X68通信講座（信頼の"サポート"テスト問題付ひとりひとりをしっかりフォロー）……★
初期不良期間（ワイドに1カ月間の交換システム！）……★
安心の3倍保証（IPL保証書付き）……★

¥2,700	×72回	ボーナス 33,900×12回
¥ 4,700	×72回	ボーナス 22,000×12回
¥ 4,700	×60回	ボーナス 30,000×10回
¥ 7,600	×48回	ボーナス 24,200× 8回
¥14,900	×36回	ボーナス なし

こんなにかかる修理費用



プリンタヘッド交換¥29,500以上/98シリーズメインボード交換¥21,600以上/ドライブ交換¥13,200以上

PC-8801 FE2

アクセス No.B0204

価格¥162,900 → 超特価 CALL!!

PC-8801FE2（8ビット家庭用TV接続OKサウンド機能搭載）……¥119,000
大戦略III……¥ 9,800
信長の野望群雄伝……¥ 9,800
イースIII……¥ 8,700
テトリス……¥ 6,800
銀河英雄伝説……¥ 8,800
添削付通信講座（信頼の"サポート"テスト問題付ひとりひとりをしっかりフォロー）……★
初期不良期間（ワイドに1カ月間の交換システム！）……★
安心の3倍保証（IPL保証書付き）……★

¥1,000	×36回	ボーナス 20,000× 6回
¥ 3,300	×48回	ボーナス なし
¥ 3,000	×24回	ボーナス 20,000× 4回

アクセス No.B0205

価格¥51,000 → 超特価 CALL!!

TURBO OUTRUN……¥ 9,800
ラストハルマゲドン……¥ 8,800
Misty II（ミスティー）……¥ 9,800
インビテーション（影からの招待状）……¥ 9,800
シューティングTOWNS（プログラムができなくてもシューティングゲームが簡単につくれる）¥ 12,800
☆IPL's BIG SUPPORT＋PRESENT

¥1,000	×60回	ボーナス なし
¥1,600	×36回	ボーナス なし
¥2,300	×24回	ボーナス なし

アクセス No.B0206

価格¥200,800 → 超特価 CALL!!

SR-40（40MBハードディスク、ICM）……¥118,000
PV-A2400MNP5（2400bps全二重モデムMNP5、電話料の軽減）……¥ 54,800
まいとーく（高速通信効率経済的にデータ転送株式ホームトレーディング対応）……¥ 28,000
初期不良期間（ワイドに1ヶ月間の交換システム！）……★
安心の3倍保証（IPL保証書付き）……★
☆IPL's BIG SUPPORT＋PRESENT

¥1,100	×72回	ボーナス 10,000×12回
¥3,200	×60回	ボーナス なし
¥5,100	×36回	ボーナス なし

組み合せ自由

アクセス No.B0207

価格¥54,000 → 超特価 CALL!!

提督の決断……¥ 14,800
斬（ZAN）～陽炎の時代～……¥ 9,800
天下統一……¥ 9,800
大戦略III……¥ 9,800
ロードス島戦記……¥ 9,800
☆IPL's BIG SUPPORT＋PRESENT

¥1,100	×60回	ボーナス なし
¥1,700	×36回	ボーナス なし
¥2,500	×24回	ボーナス なし

PC-98 DO

アクセス No.B0208

価格¥672,400 → 超特価 CALL!!

PC-98DO（98モード＋88モード、サウンド機能内蔵のニューマシン！）……¥298,000
PC-KD863G（PCエンジンゲーム機能内蔵スピーカー回転台付15"カラー）……¥138,000
PS98-017-HMW（MS-DOS（Ver.3.3B）基本セット）……¥ 18,000
ミュージくん（MT-32＋MPU-PC98、音楽ソフト付き）……¥ 93,000
MA-12C（防磁タイプスピーカー、出力10W）ROLAND……¥ 14,000
信長の野望群雄伝……¥ 9,800
ジャックニクラウスチャンピオンシップゴルフ……¥ 8,800
PC-9872R（分解能100/200/400選択可マウス98DOでは88可）……¥ 10,000
AP-550EXPC（24ドット熱転写漢字カラープリンタ）……¥ 64,800
お得なパックII（カラーリボンパック2マルチリボンカードリッジ1用紙200枚）……プレゼント中
3Mブランクディスケット（5"2HD＊10枚）……¥ 18,000
IPLキーボードレッスン（正しいキーボード操作はプログラミング上達に格段の差が出ます）……★
添削付通信講座（信頼の"サポート"テスト問題付ひとりひとりをしっかりフォロー）……★
初期不良期間（ワイドに1ヶ月間の交換システム！）……★
安心の3倍保証（IPL保証書付き）……★
☆IPL's BIG SUPPORT＋PRESENT

¥2,900	×72回	ボーナス 35,300×12回
¥ 4,900	×72回	ボーナス 23,800×12回
¥10,200	×60回	ボーナス なし
¥ 9,800	×36回	ボーナス 35,800× 6回
¥14,600	×24回	ボーナス 50,000× 4回

NEC

PC-9801 VM11

PC-9801 UV

PC-9801 RA21

PRESENT

もれなくプレゼント①

巨人戦内野席にご招待



フェア開催中にセットでお買い上げの方に、来年度からの、
ヤクルトVS巨人戦（神宮球場）内野指定席へご招待致します。

NEC

PC-9801 VM11

アクセス No.B0209

価格 ¥627,600 → 超特価 CALL!!

PC-9801VM11 (V30 (10/8MHz) 1Mバイト FDD×2、HDD内蔵可) … ¥328,000
CU-14FD (0.31目に優しいアンバー色、カラーの切替可スタンド付) … ¥ 74,800
PS98-017-HMW (日本語MS-DOS (Ver3.3B) 基本セット) … ¥ 18,000
P1 EXE Plus (作画、写真取込可カード型コマンドメニュー採用、線画図形可) … ¥ 58,000
Let's アイリス2.0 (カード型データベース) … ¥ 42,000
PC-9872R (分解能100/200/400選択可マウス) … ¥ 10,000
VP-1350PC (単票、連続紙自動切/替え装置搭載15ドット漢字トラクタ付) … ¥ 96,800
IPLオリジナルブランクディスケット (信頼性、耐久性保証、発売記念期間) … プレゼント中
巨人VSヤクルト戦 … プレゼント中
IPL キーボードレッスン (正しいキーボード操作はプログラミング上達に格段の差が出ます) … ★
添削付通信講座 (信頼の"サポート"テスト問題付ひとりひとりをしっかりフォロー) … ★
初期不良期間 (ワイドに1カ月間の交換システム!) … ★
安心の3倍保証 (IPL保証書付き) … ★
☆IPL's BIG SUPPORT＋PRESENT

¥3,100	×84回	ボーナス 20,000×14回
¥ 6,500	×84回	ボーナス なし
¥ 8,200	×60回	ボーナス なし
¥ 9,300	×36回	ボーナス 20,000× 6回
¥10,100	×24回	ボーナス 50,000× 4回

UV11限定発売!!

グッとお求めやすくなったUV11

PC-9801 UV11

アクセス No.B0210

価格 ¥562,800 → 超特価 CALL!!

PC-9801UV11 (処理速度向上、縦横置自在、A4ファイル大、3.5"×2FD) … ¥265,000
CU-14FD (0.31目に優しいアンバー色、カラーの切替可スタンド付) … ¥ 74,800
PC-9872R (分解能100/200/400選択可マウス98DOでは88可) … ¥ 10,000
PS98-017-HV (日本語MS-DOS (Ver3.3B) 基本セット) … ¥ 18,000
P1 EXE Plus (作画、写真取込可カード型コマンドメニュー採用、線画図形可) … ¥ 58,000
GT-100V (写真イラスト地図新聞雑誌をなぞるだけ文書企画案内書に威力) … ¥ 44,800
AP-550EXPC (24ドット熱転写漢字カラープリンタ) … ¥ 62,800
お得なパックII (カラーリボンパック2マルチリボンカートリッジ1用紙200枚) … プレゼント中
信長の野望戦国群雄伝 … ¥ 9,800
テトリス … ¥ 6,800
遥かなるオーガスタ (マスターズトーナメント開催地オーガスタナショナルゴルフ) … ¥ 12,800
IPLオリジナルブランクディスケット (信頼性、耐久性保証、発売記念期間) … プレゼント中
巨人vsヤクルト戦 … プレゼント中
IPL キーボードレッスン (正しいキーボード操作はプログラミング上達に格段の差が出ます) … ★
初期不良期間 (ワイドに1カ月間の交換システム!) … ★
安心の3倍保証 (IPL保証書付き) … ★
☆IPL's BIG SUPPORT＋PRESENT

¥3,700	×72回	ボーナス 20,000×12回
¥ 8,100	×60回	ボーナス なし
¥ 9,700	×48回	ボーナス なし
¥12,600	×36回	ボーナス なし
¥14,900	×24回	ボーナス 20,000× 4回

PC-9801 RA21

アクセス No.B0211

価格 ¥955,000 → 超特価 CALL!!

PC-9801RA21 (32ビット386 速度UP20MHz 5"2FDD, EMS対応) … ¥498,000
CMT-A14H2S (静電気防止/画面反射防止/ノングレア0.31ピッチ前面操作可) … ¥ 89,800
PC-PR150V (10"48ドットカラー漢字67字/秒ハガキ宛名可縦小印字可) … ¥ 99,800
SR-40 (40MBハードディスク、ICM) … ¥118,000
PC-9872R (分解能100/200/400選択可マウス98DOでは88可) … ¥ 10,000
PS98-017-HMW (日本語MS-DOS (Ver3.3B) 基本セット) … ¥ 18,000
The CARD4 (情報をカードの形で手軽に管理、使い勝手の良さ抜群の高速検索) … ¥ 48,000
MEMORY-PRO386 (386マシンの1MBRAMをEMSで使用可) … ¥ 10,000
PC-PR406HS-01 (年賀状、案内状、単票紙、連続打ちOK) … ¥ 22,800
PC-PR406M-02 (連続紙をスムーズに送るためには要) … ¥ 8,000
PC-PR406LM-21 (毛筆体漢字ROMカートリッジ) … ¥ 19,800
遥かなるオーガスタ (マスターズトーナメント開催地オーガスタナショナルゴルフ) … ¥ 12,800
IPLオリジナルブランクディスケット (信頼性、耐久性保証、発売記念期間) … プレゼント中
巨人vsヤクルト戦 … プレゼント中
IPL キーボードレッスン (正しいキーボード操作はプログラミング上達に格段の差が出ます) … ★
添削付通信講座 (信頼の"サポート"テスト問題付ひとりひとりをしっかりフォロー) … ★
初期不良期間 (ワイドに1カ月間の交換システム!) … ★
安心の3倍保証 (IPL保証書付き) … ★
☆IPL's BIG SUPPORT＋PRESENT

¥4,300	×72回	ボーナス 50,000×12回
¥ 5,000	×84回	ボーナス 38,900×14回
¥ 8,000	×72回	ボーナス 27,500×12回
¥ 9,600	×60回	ボーナス 30,000×10回
¥14,200	×36回	ボーナス 50,000× 6回

夏のボーナス一括払い

アクセス No.B0212

価格 ¥1,075,400 → 超特価 CALL!!

PC-9801RA21 (32ビット386 速度UP20MHz 5"2FDD, EMS対応) … ¥498,000
XC-1498C (超高解像度0.28ドットピッチカラーCRTフォーカスが良い) 三菱 … ¥ 99,800
BJ-130J (48ドット低騒音バブルジェット漢字148秒シートフィーダ付) CANON … ¥198,000
プリンタケーブル … ¥ 2,800
PC-9872R (分解能100/200/400選択可マウス98DOでは88可) … ¥ 10,000
PS98-017-HMW (日本語MS-DOS (Ver3.3B) 基本セット) … ¥ 18,000
SR-40 (40MBハードディスク、ICM) … ¥118,000
全略ハードデスク殿 (ハードディスクユーティリティ) … ¥ 18,000
P1 EXE Plus (作画、写真取込可カード型コマンドメニュー採用、線画図形可) … ¥ 58,000
GT-100V (写真イラスト地図新聞雑誌をなぞるだけ文書企画案内書に威力) EPSON … ¥ 44,800
システムメモPL (年賀状、暑中見舞の宛名印刷DX住所録機能、スケジュール管理) MS … ¥ 10,000
IPLオリジナルブランクディスケット (信頼性、耐久性保証、発売記念期間) … プレゼント中
巨人vsヤクルト戦 … プレゼント中
IPL キーボードレッスン (正しいキーボード操作はプログラミング上達に格段の差が出ます) … ★
添削付通信講座 (信頼の"サポート"テスト問題付ひとりひとりをしっかりフォロー) … ★
初期不良期間 (ワイドに1カ月間の交換システム!) … ★
安心の3倍保証 (IPL保証書付き) … ★
☆IPL's BIG SUPPORT＋PRESENT

¥2,200	×84回	ボーナス 50,000×14回
¥ 8,000	×72回	ボーナス 34,800×12回
¥10,500	×72回	ボーナス 20,000×12回
¥16,400	×36回	ボーナス 50,000× 6回
¥30,000	×24回	ボーナス 35,800× 4回

アクセス No.B0213

価格 ¥553,200 → 超特価 CALL!!

PC-9801RA21 (32ビット386 速度UP20MHz 5"2FDD, EMS対応) … ¥498,000
KWS-D15 (アナログ双方向モニター切替器) … ¥ 12,800
KSW-P2 (プリンタ切替器) … ¥ 9,800
トップマネジメント (ビジネスセンスを磨き実践に役立つシミュレーションゲーム) … ¥ 19,800
遥かなるオーガスタ (マスターズトーナメント開催地オーガスタナショナルゴルフ) … ¥ 12,800
巨人vsヤクルト戦 … プレゼント中
初期不良期間 (ワイドに1カ月間の交換システム!) … ★
安心の3倍保証 (IPL保証書付き) … ★
☆IPL's BIG SUPPORT＋PRESENT

¥2,600	×84回	ボーナス 21,000×14回
¥ 4,900	×60回	ボーナス 20,000×10回
¥ 8,000	×36回	ボーナス 28,200× 6回
¥10,200	×24回	ボーナス 50,000× 4回
¥ 7,100	×72回	ボーナス なし

アクセス No.B0214

価格 ¥674,000 → 超特価 CALL!!

PC-9801RA21 (32ビット386 速度UP20MHz 5"2FDD, EMS対応) … ¥498,000
PS98-017-HMW (日本語MS-DOS (Ver3.3B) 基本セット) … ¥ 18,000
ミュージ郎 (表現豊かな本格的音楽演奏が楽しめる) … ¥ 158,000
巨人vsヤクルト戦 … プレゼント中
IPL キーボードレッスン (正しいキーボード操作はプログラミング上達に格段の差が出ます) … ★
初期不良期間 (ワイドに1カ月間の交換システム!) … ★
安心の3倍保証 (IPL保証書付き) … ★
☆IPL's BIG SUPPORT＋PRESENT

¥3,000	×84回	ボーナス 29,800×14回
¥ 5,000	×72回	ボーナス 22,500×12回
¥10,100	×60回	ボーナス なし
¥10,600	×36回	ボーナス 30,000× 6回
¥14,400	×24回	ボーナス 50,000× 4回

アクセス No.B0215

価格 ¥713,400 → 超特価 CALL!!

PC-9801RA21 (32ビット386 速度UP20MHz 5"2FDD, EMS対応) … ¥498,000
N5913L(G) (超高解像度0.31反射防止処理、上下左右方向調節可) … ¥138,000
PS98-523-HMW (1画面で複数のソフトを操作可能MS-WINDOW版EMS) … ¥ 20,000
PS98-017-HMW (日本語MS-DOS (Ver3.3B) 基本セット) … ¥ 18,000
トップマネジメント (ビジネスセンスを磨き実践に役立つシミュレーションゲーム) … ¥ 19,800
遥かなるオーガスタ (マスターズトーナメント開催地オーガスタナショナルゴルフ) … ¥ 12,800
テトリス … ¥ 6,800
IPLオリジナルブランクディスケット (信頼性、耐久性保証、発売記念期間) … プレゼント中
巨人vsヤクルト戦 … プレゼント中
IPL キーボードレッスン (正しいキーボード操作はプログラミング上達に格段の差が出ます) … ★
添削付通信講座 (信頼の"サポート"テスト問題付ひとりひとりをしっかりフォロー) … ★
初期不良期間 (ワイドに1カ月間の交換システム!) … ★
安心の3倍保証 (IPL保証書付き) … ★
☆IPL's BIG SUPPORT＋PRESENT

¥2,100	×84回	ボーナス 30,000×14回
¥ 5,000	×72回	ボーナス 25,500×12回
¥ 8,300	×36回	ボーナス 50,000× 6回
¥15,800	×24回	ボーナス 50,000× 4回
¥10,700	×60回	ボーナス なし

他と比べてみて下さい。アフターケアの質が違います。
IPLだから、1ヶ月間の初期不良交換サービス!



システムを知的にコーディネイト

購入前後の相談から買替までIPL独自のホットラインサービス。安心をお約束します。

HOTLINE SERVICE

商品管理部(納期、配達日のお問合せ、ご指定日のご連絡)…0467-24-1154
メンテナンス部(ハード上のご相談、お問合せ、初期不良の対応)0467-24-0453
FAX(ご注文、お見積り、カタログ編集などスピーディに)……0467-24-0561
ビギナーズ・ホットライン(初心者の方々への無料相談窓口)…0467-24-0941
テクニカル・ホットライン システムアップ 買替えなどの下取り相談窓口…0467-24-2040

NEC
PC-9801 RX51
PC-9801 RX21

PC-9801 RA51

アクセス No.B0216
価格¥1,533,200→超特価CALL!!

PC-9801RA51(386、20MHz40MBHDD内蔵100MBHDD内蔵可)……¥668,000
全略ハードディスク殿(ハードディスクユーティリティ)……¥ 18,000
PC-9801-26K(FM音源8オクターブ6重和音オーディオ出力単3付きサウンド)……¥ 25,000
VP-2050PC(カラー漢字ゴシック体トラクタ付15"高速漢字55/秒EPS)……¥158,000
VP2000CSFW(ダブルピンカットシートフィーダ、ハガキ連続打ち用紙切替自在)……¥ 40,000
FR-1000(拡張スロットにセット電話回線に接続するだけ直接送受信FAX)……¥ 59,800
PC-9872R(分解能100/200/400選択可マウス)NEC……¥ 10,000
PS98-017-HMW(日本語MS-DOS(Ver.3.3B)基本セット)……¥ 18,000
PS98-371-HMW(MS-DOS上でBASICを起動させるソフト(Ver.6.0))……¥ 17,000
PS98-033-HMW(日本語MS-WINDOWS/386新EMSドライバを提供)¥ 40,000
MS-Excel(複数ソフト同時実行。画面分割サイズ変更自在グラフィック駆使)…¥ 98,000
PIO-RA34-3M(32ビットフル、高速、拡張スロット使用せず)……¥ 98,000
IOS-10EMS/386(EMS仕様サポートソフト)……¥ 5,000
一太郎Ver.4.3(MS-DOS版拡張メモリをEMSボードとしてそのまま使える)…¥ 58,000
花子(図形まじり文書作成ソフト、オリジナリティを追求ノ)……¥ 58,000
Z's STAFF KID 98(鉄得/文書とイメージの融合、カラープロピーグラフィック)…¥ 28,000
八方美人 2号(一太郎、花子、CANDY3、Z's STAFF等をレイアウト)…¥ 39,000
MPS-500(無停電電源装置500W、CRT下に設置可。サンケン)……¥ 39,800
IPLオリジナルデスクIL-100(原稿用スタンド、スライド式テーブル付キーボード収納可機能拡張可)…¥ 38,800
IPLオリジナルチェアIC-200(ショックを和らげるラッグリング機構付脚の安定性、耐久性)……¥ 16,800
マウスパッド(IPLオリジナルデスク発売記念)……プレゼント中
IPLオリジナルブランクディスケット(信頼性、耐久性保証、発売記念期間)……プレゼント中
巨人VSヤクルト戦……プレゼント中
IPLキーボードレッスン(正しいキーボード操作は、プログラミング上達に格段の差が出ます)……★
添削付通信講座(信頼の"サポート"テスト問題付、ひとりひとりをしっかりフォロー)……★
初期不良期間(ワイドに1ヶ月間の交換システム ノ)……★
安心の3倍保証(IPL保証書付き)……★
☆IPL's BIG SUPPORT+PRESENT

¥7,300	×84回	ボーナス50,000×14回
¥15,700	×84回	ボーナス なし
¥15,000	×72回	ボーナス32,800×12回
¥15,400	×60回	ボーナス50,000×10回
¥28,300	×36回	ボーナス50,000× 6回

初期不良交換期間1ヶ月

アクセス No.B0217
価格¥1,051,000→超特価CALL!!

PC-9801RA51(386、20MHz40MBHDD内蔵100MBHDD内蔵可)……¥668,000
HG4800PC(48ドット美文字、高速漢字240/秒フルオート静粛、対話式)……¥348,000
HG3000CSFS(シングルピンカットシートフィーダ、ハガキ、ワープロ連続打ちに威力)…¥ 35,000
IPLオリジナルブランクディスケット(信頼性、耐久性保証、発売記念期間)……プレゼント中
巨人VSヤクルト戦……プレゼント中
添削付通信講座(信頼の"サポート"テスト問題付 ひとりひとりをしっかりフォロー)……★
IPLキーボードレッスン(正しいキーボード操作は、プログラミング上達に格段の差が出ます)……★
初期不良期間(ワイドに1ヶ月間の交換システム ノ)……★
安心の3倍保証(IPL保証書付き)……★
☆IPL's BIG SUPPORT+PRESENT

¥5,000	×84回	ボーナス36,800×14回
¥ 8,000	×72回	ボーナス25,200×12回
¥10,000	×60回	ボーナス24,800×10回
¥14,100	×60回	ボーナス なし
¥21,900	×36回	ボーナス なし

PC-9801 RX21

アクセス No.B0218
価格¥903,400→超特価CALL!!

PC-9801RX21(16ビット80286、12MHz5"2FDD、640KB)……¥338,000
CU-14FD(0.31目に優しいアンバー色、カラーの切替可スタンド付)……¥ 74,800
PC-PR150V(10"48ドットカラー漢字67字/秒ハガキ宛名可縮小印字可)……¥ 99,800
PC-PR406M-02(連続紙をスムーズに送るためには要)……¥ 8,000
PC-PR406HS-01(年賀状、案内状、単票紙、連続打ち6K)……¥ 22,800
PC-PR406LM-22(ゴシック体漢字ROMカートリッジ)……¥ 19,800
PC-PR406LM-21(毛筆体漢字ROMカートリッジ)……¥ 19,800
PC-PR150V-01(インクリボンカートリッジ(黒))……¥ 3,600
PC-PR150V-11(カラーインクリボンカートリッジ)……¥ 3,200
PC-9872R(分解能100/200/400選択可マウス)NEC……¥ 10,000
PC-9801-26K(FM音源8オクターブ6重和音オーディオ出力単3付きサウンド)……¥ 25,000
FA-10(これなら水がかかっても大丈夫、キーボード防塵カバー)……¥ 2,900
PS98-017-HMW(日本語MS-DOS(Ver.3.3B)基本セット)……¥ 18,000
DISKで学ぶMS-DOS(実際にパソコン上で実行しながら無理なくMS-DOSを学ぶ)…¥ 15,000
一太郎Ver.4.3(MS-DOS版拡張メモリをEMSボードとしてそのまま使える)…¥ 58,000
花子Ver.2(図形まじり文書作成ソフト、オリジナリティを追求ノ)……¥ 58,000
TURBO C PROFESSIONAL(TURBO C にアセンブラ&デバッガ追加)……¥ 59,800
DISKで学ぶC(実際にパソコン上で実行しながら無理なくC言語を学ぶ)…¥ 18,000
トップマネジメント(ビジネスセンスを磨き実践に役立つシュミレーションゲーム)…¥ 19,800
今夜も朝までパワフルマージャンII……¥ 6,800
W・イーグル……¥ 9,500
遥かなるオーガスタ(マスターズトーナメント開催地オーガスタナショナルゴルフ)……¥ 12,800
IPLオリジナルブランクディスケット(信頼性、耐久性保証、発売記念期間)……プレゼント中
巨人VSヤクルト戦……プレゼント中
IPLキーボードレッスン(正しいキーボード操作は、プログラミング上達に格段の差が出ます)……★
添削付通信講座(信頼の"サポート"テスト問題付、ひとりひとりをしっかりフォロー)……★
初期不良期間(ワイドに1ヶ月間の交換システム ノ)……★
安心の3倍保証(IPL保証書付き)……★
☆IPL's BIG SUPPORT+PRESENT

¥5,000	×84回	ボーナス38,900×14回
¥ 8,100	×84回	ボーナス20,000×14回
¥ 4,200	×72回	ボーナス50,000×12回
¥10,000	×60回	ボーナス27,200×10回
¥17,500	×36回	ボーナス30,000× 6回

全国無料配達

アクセス No.B0219
価格¥570,800→超特価CALL!!

PC-9801RX21(16ビット80286、12MHz5"2FDD、640KB)……¥338,000
CU-14FD(0.31目に優しいアンバー色、カラーの切替可スタンド付)……¥ 74,800
VP-2050PC(漢字高速110/秒漢字ゴシック付きカラー対応、トラクタ付き)…¥158,000
IPLオリジナルブランクディスケット(信頼性、耐久性保証、発売記念期間)……プレゼント中
巨人VSヤクルト戦……プレゼント中
IPLキーボードレッスン(正しいキーボード操作は、プログラミング上達に格段の差が出ます)……★
添削付通信講座(信頼の"サポート"テスト問題付 ひとりひとりをしっかりフォロー)……★
初期不良期間(ワイドに1ヶ月間の交換システム ノ)……★
安心の3倍保証(IPL保証書付き)……★
☆IPL's BIG SUPPORT+PRESENT

¥3,000	×72回	ボーナス25,500×12回
¥ 6,200	×84回	ボーナス なし
¥ 5,100	×60回	ボーナス20,000×10回
¥ 9,700	×36回	ボーナス20,000× 6回
¥15,000	×24回	ボーナス24,100× 4回

アクセス No.B0220
価格¥1,019,000→超特価CALL!!

PC-9801RX21(16ビット80286、12MHz5"2FDD、640KB)……¥338,000
PC-KD854N(上下左右自由自在回転台付0.39アナログRGBカラーCRT)……¥ 84,800
PC-9801-26K(FM音源8オクターブ6重和音オーディオ出力単3付きサウンド)……¥ 25,000
PC-9872R(分解能100/200/400選択可マウス)NEC……¥ 10,000
ミュージ郎(表現力豊かな本格的音楽演奏が楽しめる)……¥158,000
MA-12C(防磁タイプスピーカー、出力10W)ROLAND……¥ 14,000
英検3級合格コース(過去の問題を徹底的に分析、実際の試験と同じ形式で出題)¥ 65,000
英検2級合格コース(実際の試験と同じ形式で出題とヤングを効果的に!)¥ 65,000
PA-8600(今や必携SHARP電子手帳、海外旅行中の¥計算機能付、安心)…¥ 28,000
パソコン電子手帳(ブームの電子手帳とのデータ交換可、OA時代のライフスタイル)…¥ 12,800
PA7C41(国語辞書カード)……¥ 16,000
PA7C40(英和辞書カード)……¥ 16,000
一太郎Ver.4.3(MS-DOS版拡張メモリをEMSボードとしてそのまま使える)…¥ 58,000
AP-550EXPC(24ドット熱転写漢字カラープリンター)EPSON……¥ 64,800
お得なバックII(カラーリボンバックマルチリボンカートリッジ用紙200枚)……プレゼント中
信長の野望戦国群雄伝(CD付)……¥ 12,000
遥かなるオーガスタ(マスターズトーナメント開催地オーガスタナショナルゴルフ)…¥ 12,800
IPLオリジナルデスクIL-100(原稿用スタンド、スライド式テーブル付キーボード収納可機能拡張可)…¥ 38,800
マウスパッド(IPLオリジナルデスク発売記念)……プレゼント中
IPLオリジナルブランクディスケット(信頼性、耐久性保証、発売記念期間)……プレゼント中
巨人VSヤクルト戦……プレゼント中
IPLキーボードレッスン(正しいキーボード操作は、プログラミング上達に格段の差が出ます)……★
添削付通信講座(信頼の"サポート"テスト問題付、ひとりひとりをしっかりフォロー)……★
初期不良期間(ワイドに1ヶ月間の交換システム ノ)……★
安心の3倍保証(IPL保証書付き)……★
☆IPL's BIG SUPPORT+PRESENT

¥4,800	×84回	ボーナス50,000×14回
¥ 8,100	×84回	ボーナス30,000×14回
¥10,000	×72回	ボーナス25,800×12回
¥14,900	×60回	ボーナス10,000×10回
¥25,600	×36回	ボーナス なし

ボーナス支払いもステップアップOK

スタート年のボーナスは0円、1年後1万円、3年後2万円と、あなた自身のフリープラン

アクセス No.B0221
価格¥623,800→超特価CALL!!

PC-9801RX21(16ビット80286、12MHz5"2FDD、640KB)……¥338,000
XC-1498C(超高解像度0.28ドットピッチカラーCRTフォーカスが良い)三菱 ¥ 99,800
PS98-017-HMW(日本語MS-DOS(Ver.3.3B)基本セット)……¥ 18,000
PS98-523-HMW(1画面で複数のソフトを操作可能MS-WINDOW新EMS)……¥ 20,000
TRUST40S(場所を取らない内蔵型40MBハードディスク)日本テクサ¥138,000
PC-9872R(分解能100 200 400選択可マウスS98DOでは88可)…¥ 10,000
IPLオリジナルブランクディスケット(信頼性、耐久性保証 発売記念期間)…プレゼント中
巨人VSヤクルト戦……プレゼント中
IPL キーボードレッスン(正しいキーボード操作はプログラミング上達に格段の差が出ます …★
添削付通信講座(信頼の"サポート"テスト問題付ひとりひとりをしっかりフォロー)…★
初期不良期間(ワイドに1ヶ月間の交換システム ノ)……★
安心の3倍保証(IPL保証書付き)……★
☆IPL's BIG SUPPORT+PRESENT

¥3,000	×72回	ボーナス28,5000×12回
¥ 7,100	×84回	ボーナス なし
¥ 9,000	×60回	ボーナス なし
¥10,600	×36回	ボーナス20,000× 6回
¥15,300	×24回	ボーナス30,000× 4回

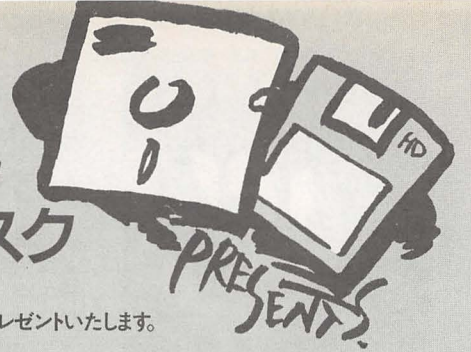
IPL 株式会社 アイピーエル
本社:〒248 鎌倉市雪の下4-1-12 商品管理部:鎌倉市雪の下3-4-23
TEL.0467-24-7511 FAX.0467-24-0561 TEL.0467-24-1154

NEC
PC-9801 RX51
PC-9801 RS21

EPSON
PC-286VF-STD
PC-286VF-H40
PC-286VS-STD
PC-286VS-H40

PRESENT

もれなくプレゼント②
IPLオリジナル フロッピーディスク



3.5"と5"のどちらかご希望のサイズを10枚一組でもれなくプレゼントいたします。

NEC

PC-9801 RX51

アクセス No.B0222

価格 ¥882,600 → 超特価 CALL!!

- PC-9801RX51 (16ビット286、12MHz5"2FDD,40MBHDD内蔵) …… ¥508,000
- VP-2050PC (漢字高速110 秒漢字ゴシック付きカラー対応、トラクタ付) … ¥158,000
- VP-2000CSFS (カボーフォーラ、ハガキ連続打ち手貫式ワープロ時活躍!) …… ¥ 30,000
- PC-9872R (分解能100 200 400選択可マウス) …… ¥ 10,000
- 花子 Ver2 (図形まじり文書作成ソフト、オリジナリティを追求!) …… ¥ 58,000
- GT-1000 (写真地図新聞本等なぞるだけ!1677万色カラーA7文書に威力) … ¥ 79,800
- GT1000用RS-232Cケーブル …… プレゼント中
- IPLオリジナルデスクル-1000 (原稿用スナップ、スライド式テーブル付キーボード収納可機能拡張可) … ¥ 38,800
- マウスパッド (IPLオリジナルデスク発売記念) …… プレゼント中
- IPLオリジナルブランクディスケット (信頼性、耐久性保証、発売記念期間) …プレゼント中
- 巨人VSヤクルト戦 …… プレゼント中
- IPL キーボードレッスン (正しいキーボード操作はプログラミング上達に格段の差が出ます) … ★
- 添削付通信講座 (信頼の"サポート"テスト問題付ひとりひとりをしっかりフォロー) … ★
- 初期不良期間 (ワイドに1カ月間の交換システム!) …… ★
- 安心の3倍保証 (IPL保証書付き) …… ★
- ☆IPL's BIG SUPPORT＋PRESENT

¥5,000	×72回	ボーナス 38,800×12回
¥ 8,000	×72回	ボーナス 20,800×12回
¥10,500	×84回	ボーナス なし
¥10,000	×60回	ボーナス 20,000×10回
¥20,600	×36回	ボーナス なし

夏のボーナス一括払い

PC-9801 RS21

アクセス No.B0223

価格 ¥557,100 → 超特価 CALL!!

- PC-9801RS21 (386SX(6MHZ)メモリ640KB5"2FDD内蔵) …… ¥398,000
- CU-14FD (0.31目に優しいアンバー色、カラーの切替可スタンド付) … ¥ 74,800
- PC-9872R (分解能100 200 400選択可マウス) …… ¥ 10,000
- PS98-017-HMW (日本語MS-DOS (Ver3.3B) 基本セット) …… ¥ 18,000
- PC-9801-26K (FM音源&オクターブ6重和音オーディオ出力単子付きサウンド) … ¥ 25,000
- ワンダラーズ フロム イース …… ¥ 8,700
- 信長の野望 戦国群雄伝 …… ¥ 9,800
- 遥かなるオーガスタ (マスターズトーナメント開催地オーガスタナショナルゴルフ) … ¥ 12,800
- IPLオリジナルブランクディスケット (信頼性、耐久性保証、発売記念期間) …プレゼント中
- 巨人VSヤクルト戦 …… プレゼント中
- IPL キーボードレッスン (正しいキーボード操作はプログラミング上達に格段の差が出ます) … ★
- 添削付通信講座 (信頼の"サポート"テスト問題付ひとりひとりをしっかりフォロー) … ★
- 初期不良期間 (ワイドに1カ月間の交換システム!) …… ★
- 安心の3倍保証 (IPL保証書付き) …… ★
- ☆IPL's BIG SUPPORT＋PRESENT

¥18,000	×84回	ボーナス 30,000×14回
¥ 6,800	×84回	ボーナス なし
¥ 5,000	×60回	ボーナス 21,300×10回
¥ 9,900	×36回	ボーナス 20,000× 6回
¥15,000	×24回	ボーナス 25,800× 4回

EPSON

PC-286VF-STD

アクセス No.B0224

価格 ¥669,200 → 超特価 CALL!!

- PC-286VF-STD (16ビット1M/640Kバイト両用5"FDD＊2) …… ¥298,000
- CU-14FD (0.31目に優しいアンバー色、カラーの切替可スタンド付) … ¥ 74,800
- AP-800PC (初/美しい印字48ドットカラー漢字熱転写はがきから84桁可) … ¥ 99,800
- お得なパックII (カラーリボンパック2マルチリボンカートリッジ1用紙200枚) …… プレゼント中
- PC-286P01 (日本語MS-DOS Ver3.1) …… ¥ 18,000
- PC-286MS (マウス(画面上の任意な点を自由に設定)) …… ¥ 9,800
- 一太郎Ver4.2 (MS-DOS版ワープロソフト、ATOK7業界いち文書作成実現) … ¥ 58,000
- ミュージくんII (CM-32L＋MP-PC98II、SE音源、音楽ソフト付) …… ¥ 98,000
- MA-12C (人気のROLAND/ 防磁タイプスピーカー、出力10W) …… ★
- 遥かなるオーガスタ (マスターズトーナメント開催地オーガスタナショナルゴルフ) ¥ 12,800
- IPL キーボードレッスン (正しいキーボード操作はプログラミング上達に格段の差が出ます) … ★
- 添削付通信講座 (信頼の"サポート"テスト問題付ひとりひとりをしっかりフォロー) … ★
- 初期不良期間 (ワイドに1カ月間の交換システム/) …… ★
- 安心の3倍保証 (IPL保証書付き) …… ★
- ☆IPL's BIG SUPPORT＋PRESENT

¥1,300	×72回	ボーナス 41,300×12回
¥ 4,800	×72回	ボーナス 20,300×12回
¥ 9,500	×60回	ボーナス なし
¥ 9,600	×36回	ボーナス 30,000× 6回
¥13,000	×24回	ボーナス 50,000× 4回

プレゼント!!

★新製品ミュージくんII、ミュージ郎をお求めの方、 全員にROLANDの人気スピーカーMA-12Cをプレゼント中!!

PC-286VF-H40

アクセス No.B0225

価格 ¥597,600 → 超特価 CALL!!

- PC-286VF-H40 (16ビットCPU40MBHDD1M 640KB5"FDD2) …… ¥513,000
- 全略ハードディスク殿 (ハードディスクユーティリティ) ¥18,000 …… プレゼント中
- CU-14FD (0.31目に優しいアンバー色、カラーの切替可スタンド付) … ¥ 74,800
- PC-286MS (マウス(画面上の任意な点を自由に設定)) …… ¥ 9,800
- IPL キーボードレッスン (正しいキーボード操作はプログラミング上達に格段の差が出ます) … ★
- 添削付通信講座 (信頼の"サポート"テスト問題付ひとりひとりをしっかりフォロー) … ★
- 初期不良期間 (ワイドに1カ月間の交換システム/) …… ★
- 安心の3倍保証 (IPL保証書付き) …… ★
- ☆IPL's BIG SUPPORT＋PRESENT

¥2,700	×72回	ボーナス 20,000×12回
¥ 6,000	×72回	ボーナス なし
¥ 7,000	×60回	ボーナス なし
¥10,800	×36回	ボーナス なし
¥10,800	×24回	ボーナス 30,000× 4回

EPSON美ジュアル セットキャンペーン

アクセス No.B0226

価格 ¥215,000 → 超特価 CALL!!

- GT-1000 (写真地図新聞本等なぞるだけ!1677万色カラーA7文書に威力) … ¥ 79,800
- AP-800PC (初/美しい印字48ドットカラー漢字熱転写はがきから84桁可) … ¥ 99,800
- GT-1000用RS-232Cケーブル …… ¥ 7,500
- Z's STAFF KID 98 (技術/文書とイメージの融合 カラーハードコピーグラフィック) ¥ 28,000

IPL 特別提供価格
お問い合わせ下さい!!

PC-286VS-STD

アクセス No.B0228

価格 ¥635,600 → 超特価 CALL!!

- PC-286VS-STD (80286、高速16ビット本体内に20、40HDD装着可) … ¥388,000
- CU-14FD (0.31目に優しいアンバー色、カラーの切替可スタンド付) … ¥ 74,800
- PC-PR201TH (高速カラー縦小4倍拡、網掛け白黒反転ゴシック、ハガキ可) …… ¥145,000
- PC-286P01 (日本語MS-DOS/Ver.3.1) …… ¥ 18,000
- PC-286MS (マウス(画面上の任意な点を自由に設定)) …… ¥ 9,800
- IPL キーボードレッスン (正しいキーボード操作はプログラミング上達に格段の差が出ます) … ★
- 添削付通信講座 (信頼の"サポート"テスト問題付ひとりひとりをしっかりフォロー) … ★
- 初期不良期間 (ワイドに1カ月間の交換システム/) …… ★
- 安心の3倍保証 (IPL保証書付き) …… ★

¥3,300	×72回	ボーナス 22,500×12回
¥ 7,100	×72回	ボーナス なし
¥ 9,900	×48回	ボーナス なし
¥ 9,400	×36回	ボーナス 20,000× 6回
¥10,200	×24回	ボーナス 50,000× 4回

PC-286VS-H40

アクセス No.B0227

価格 ¥911,800 → 超特価 CALL!!

- PC-286VS-H40 (CPU80286高速16ビット5"2FDD、40MBHDD) … ¥603,000
- 全略ハードディスク殿 (ハードディスクユーティリティ) ¥18,000 …… プレゼント中
- CU-14FD (0.31目に優しいアンバー色、カラーの切替可スタンド付) … ¥ 74,800
- BJ-130J (48ドット低騒音ハフルショット漢字148桁シートフィーダ付) …… ¥198,000
- プリンタケーブル …… ¥ 2,800
- PC-286P01 (日本語MS-DOS/Ver.3.1) …… ¥ 18,000
- 3Mブランクディスケット (5"2HD＊10枚) …… ¥ 18,000
- IPL キーボードレッスン (正しいキーボード操作はプログラミング上達に格段の差が出ます) … ★
- 添削付通信講座 (信頼の"サポート"テスト問題付ひとりひとりをしっかりフォロー) … ★
- 初期不良期間 (ワイドに1カ月間の交換システム/) …… ★
- 安心の3倍保証 (IPL保証書付き) …… ★

¥5,200	×72回	ボーナス 26,800×12回
¥ 9,700	×72回	ボーナス なし
¥ 7,900	×60回	ボーナス 20,000×10回
¥10,200	×48回	ボーナス 20,000× 8回
¥ 9,100	×36回	ボーナス 50,000× 6回

他と比べてみて下さい。アフターケアの質が違います。
IPLだから、1ヶ月間の初期不良交換サービス!



システムを知的にコーディネイト

テクニカルホットライン、ビギナーズホットライン
に始まって、全国のオーダーテレフォンまで。

ORDER TELEPHON

●本社——0467-24-7511
●大阪——06-311-2736

札幌……011-621-1444　青山……03-470-0061
仙台……022-266-0531　広島……082-293-7881
銀座……03-541-3058　福岡……092-481-2644

SHARP
X68000 EXPERT
X68000 EXPERT HD
X68000 PRO
X68000 PRO HD

SHARP

X68000 EXPERT

アクセス No.B0229
価格¥854,400➡超特価 CALL!!

CZ-602C(メインメモリ2MBマウス・トラックボール付FM音源8重和音)……¥356,000
CZ-602D(0.39ドット15インチカラーディスプレイTV/リモコン付き)……¥ 99,800
EW & E1(漢字変換フロントプロセッサ搭載、高速日本語ワープロ)……¥ 38,000
CZ-213MS(MUSIC PRO 68K)……¥ 18,800
CZ-214MS(SOUND PRO 68K)……¥ 15,800
CZ-215MS(AD PCM機能をサポートしたサンフリングエディタ)……¥ 17,800
CZ-6BM1(MIDIボード)……¥ 26,800
CM-32L(LAサウンド・モジュール)……¥ 69,000
CZ-247MS(MIDI楽器演奏が楽しめるMUSIC PRO 68K MIDI)……¥ 28,800
CZ-221HS(NEW Print Shop様々なカードなどを自由に作成)……¥ 19,800
CZ-6VT1(カラーイメージユニット、テロッパー機能付き)……¥ 69,800
Z's STAFF PRO 68K(グラフィックツール)……¥ 58,000
XE-1 PRO(ますますゲームをおもしろくするジョイスティック)¥9,800……プレゼント中
Terazzo……¥ 19,400
ジェノサイド……¥ 8,800
CZ-232AS(熱血高校ドッジボール部)……¥ 7,800
X68通信講座(信頼の"サポート"テスト問題付 ひとりひとりをしっかりフォロー)……★
初期不良期間(ワイドに1ヶ月間の交換システム!)……★
安心の3倍保証(IPL保証書付き)……★
☆IPL's BIG SUPPORT+PRESENT

¥5,100	×72回	ボーナス 43,000×12回	
¥ 9,000	×72回	ボーナス 20,000×12回	
¥12,100	×48回	ボーナス 30,000× 8回	
¥12,100	×48回	ボーナス 30,000× 8回	
¥22,000	×36回	ボーナス	なし

アクセス No.B0230
価格¥911,900➡超特価 CALL!!

CZ-602C(メインメモリ2MBマウス・トラックボール付FM音源8重和音)……¥356,000
CU-21HD(迫力の21"スピーカー機能付、グラフィックもゲームも抜群!!)SHARP……¥148,000
CZ-6TU(TV用チューナー)……¥ 33,100
CZ-6VT1(カラーイメージユニット、テロッパー機能付き)……¥ 69,800
Z's STAFF PRO 68K(グラフィックツール)……¥ 58,000
CZ-223CS(フルスクリーンエディタ内蔵の通信ソフト)……¥ 19,800
PV-A2400MNP5(2400bps全二重モデムMNP5)……¥ 54,800
CZ-214MS(SOUND PRO 68K)……¥ 15,800
CZ-221HS(NEW Print Shop 様々なカードを自由に作成)……¥ 19,800
CZ-8PC4(美しい印字/48ドットカラー年賀状、暑中見舞い、各種カード等)……¥ 99,800
XE-1 PRO(ますますゲームをおもしろくするジョイスティック)¥9,800……プレゼント中
Terazzo……¥ 19,400
ジェノサイド……¥ 8,800
ジャックニクラウスチャンピオンシップゴルフ……¥ 8,800
X68通信講座(信頼の"サポート"テスト問題付ひとりひとりをしっかりフォロー)……★
初期不良期間(ワイドに1カ月間の交換システム!)……★
安心の3倍保証(IPL保証書付き)……★
☆IPL's BIG SUPPORT+PRESENT

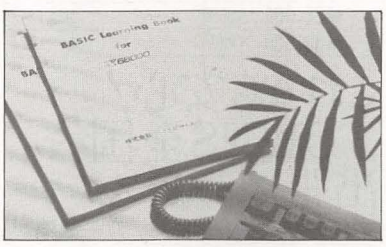
¥4,500	×72回	ボーナス 50,000×12回	
¥ 9,500	×72回	ボーナス 20,000×12回	
¥10,300	×60回	ボーナス 27,200×10回	
¥12,800	×48回	ボーナス 30,000× 8回	
¥23,000	×36回	ボーナス	なし

X68000 EXPERT + XV100Z

アクセス No.B0231
価格¥1,033,600➡超特価 CALL!!

XV100Z(映画館なみの100インチ大画面"液晶プロジェクション先端を走る/SHARP)……¥485,000
XUSG80(掛け図タイプスクリーンSHARP)……¥ 20,000
CZ-6VT1(カラーイメージユニット、テロッパー機能付き)……¥ 69,800
CZ-602C(メインメモリ2MBマウス・トラックボール付FM音源8重和音)……¥356,000
CZ-603D(高解像度0.31ドットピッチ、オーバースキャン、チルト付)……¥ 84,800
XE-1 PRO(ますますゲームをおもしろくするジョイスティック)¥9,800……プレゼント中
ジャックニクラウスチャンピオンシップゴルフ……¥ 8,800
アフターバーナー68K(サイバースティック対応)……¥ 9,200
X68通信講座(信頼の"サポート"テスト問題付ひとりひとりをしっかりフォロー)……★
初期不良期間(ワイドに1カ月間の交換システム!)……★
安心の3倍保証(IPL保証書付き)……★
☆IPL's BIG SUPPORT+PRESENT

¥7,100	×72回	ボーナス 50,000×12回	
¥10,700	×72回	ボーナス 28,000×12回	
¥12,800	×60回	ボーナス 30,000×10回	
¥27,500	×36回	ボーナス	なし
¥40,100	×24回	ボーナス	なし



X68000 EXPERT HD

アクセス No.B0232
価格¥647,600➡超特価 CALL!!

CZ-612C(メインメモリ2MB40MB HDD FM音源トラックボール付)……¥ 466,000
CZ-612D(0.31ドット15インチカラーディスプレイTV/リモコン付き)……¥119,800
3Mブランクディスケット(5.2HD*10枚)……¥ 18,000
XE-1 PRO(ますますゲームをおもしろくするジョイスティック)¥9,800……プレゼント中
Terazzo……¥ 19,400
ジェノサイド……¥ 8,800
今夜も朝までパワフルマージャンII……¥ 6,800
ジャックニクラウスチャンピオンシップゴルフ……¥ 8,800
X68通信講座(信頼の"サポート"テスト問題付ひとりひとりをしっかりフォロー)……★
初期不良期間(ワイドに1カ月間の交換システム!)……★
安心の3倍保証(IPL保証書付き)……★
☆IPL's BIG SUPPORT+PRESENT

¥3,000	×72回	ボーナス 34,000×12回	
¥ 5,300	×72回	ボーナス 20,000×12回	
¥10,500	×36回	ボーナス 30,000× 6回	
¥ 8,700	×48回	ボーナス 20,000× 8回	
¥15,500	×36回	ボーナス	なし

X68000 PRO

アクセス No.B0233
価格¥993,300➡超特価 CALL!!

CZ-652C(メインメモリ1MB、FM音源8重和音65536色マウス同梱)……¥298,000
PC-98DO(98モード+88モード、サウンド機能内蔵のニューマシン!)……¥298,000
CZ-602D(0.39ドット15型カラーディスプレイTV)……¥ 99,800
PC-CA402(アナログCRTケーブル、15ピン(ー)15ピン)……¥ 4,800
KSW-D15(アナログ双方向モニター切替器)……¥ 12,800
3Mブランクディスケット(5"2HD*10枚)……¥ 18,000
美ジュアルセット(GT-1000ミ5220AP800、Z's STAFF 98)¥215,000……お楽しみ価格
ミ8226(シャープ用ケーブル)……¥ 8,800
XE-1 PRO(ますますゲームをおもしろくするジョイスティック)¥9,800……プレゼント中
テトリス……¥ 6,800
信長の野望群雄伝……¥ 9,800
イースIII……¥ 8,700
遥かなるオーガスタ(マスターストーナメント開催地オーガスタナショナルゴルフ)……¥ 12,800
X68通信講座(信頼の"サポート"テスト問題付 ひとりひとりをしっかりフォロー)……★
初期不良期間(ワイドに1ヶ月間の交換システム!)……★
安心の3倍保証(IPL保証書付き)……★
☆IPL's BIG SUPPORT+PRESENT

¥4,600	×72回	ボーナス 50,000×12回	
¥ 7,900	×72回	ボーナス 30,000×12回	
¥10,000	×60回	ボーナス 30,000×10回	
¥ 9,600	×48回	ボーナス 50,000× 8回	
¥18,100	×36回	ボーナス 30,000× 6回	

比較!! さらに差がついたお支払い。

X68000 PRO HD

アクセス No.B0234
価格¥913,600➡超特価 CALL!!

CZ-662C(メインメモリ1MB 40MB HDDFM音源8重和音マウス付)……¥408,000
CZ-603D(高解像度0.31ドットピッチ、オーバースキャン、チルト付)……¥ 84,800
3Mブランクディスケット(5.2HD*10枚)……¥ 18,000
CZ-8PC4(美しい印字/48ドットカラー年賀状、暑中見舞い、各種カード等)……¥ 99,800
CZ-6BP1(数値演算プロセッサボード)……¥ 79,800
CZ-6BM1(MIDIボード)……¥ 26,800
CZ-6BE1A(1MB増設RAMボード)……¥ 38,000
BF-68PRO(目を守る!/反射、紫外線、静電気、ホコリの付着防止フィルタ)……¥ 19,800
CM-32L(LAサウンド・モジュール)……¥ 69,000
CZ-219SS(OS 9登場マルチメディア、マルチタスク、リアルタイム機能)……¥ 29,800
CZ-211LS(C compilerソフト開発を効率良くサポート)……¥ 39,800
XE-1 PRO(ますますゲームをおもしろくするジョイスティック)¥9,800……プレゼント中
X68通信講座(信頼の"サポート"テスト問題付ひとりひとりをしっかりフォロー)……★
初期不良期間(ワイドに1カ月間の交換システム!)……★
安心の3倍保証(IPL保証書付き)……★
☆IPL's BIG SUPPORT+PRESENT

¥4,300	×72回	ボーナス 50,000×12回	
¥ 7,900	×72回	ボーナス 28,500×12回	
¥ 9,600	×60回	ボーナス 30,000×10回	
¥ 9,200	×48回	ボーナス 50,000× 8回	
¥22,600	×36回	ボーナス	なし

IPL 株式会社 アイピーエル
本社:〒248 鎌倉市雪の下4-1-12 商品管理部:鎌倉市雪の下3-4-23
TEL.0467-24-7511 FAX.0467-24-0561 TEL.0467-24-1154

FUJITSU
FM TOWNS

PRESENT

IPLオリジナルデスク新発売!!

今までのパソコンデスクと違い一段と活用性をアップ!!
モデム&スキャナ台、キーボードテーブルの他にもう一つのスライドテーブル、さらにフロッピーボックスと引出し付、オフィスからマイホームまで充分に使いこなせるIPLだけのオリジナルデスク。
今、タウンズをお買い上げの皆様にプレゼント中!!

FUJITSU
FM TOWNS

アクセス No.B0235

価格 ¥832,200 ➡ 超特価 CALL!!

- FMTOWNS-2H (40MBHDD内蔵でグラフィックがおもしろくなるSCSI付) …… ¥548,000
- FMT-DP531 (14"0.38ピッチ、アナログRGBマルチスキャン) …… ¥ 89,800
- FMT-KB101 (TOWNS用JISキーボード) …… ¥ 20,000
- B276A010 (TOWNSシステムソフトウェアーV1.1) …… ¥ 20,000
- TOWNS VNET V1.1 (通信ソフト) …… ¥ 18,000
- PV-A2400MNP5 (2400bps全二重モデムMNP5 電話料の軽減) … ¥ 54,000
- FMPR-204B (24ドットカラー漢字熱転写10") …… ¥ 80,000
- プリンタケーブル …… ¥ 1,600
- CDクロックプレゼント (宮沢りえ もれなく!) …… プレゼント中
- IPLオリジナルデスクIL-100 (原稿用スタンド、スライド式テーブル付キーボード収納機能拡張OK!¥38,800) …… プレゼント中
- IPLオリジナルブランクディスケット (3.5"信頼性、耐久性保証、免売記念) …… プレゼント中
- 巨人vsヤクルト戦 …… プレゼント中
- 初期不良期間 (ワイドに1カ月間の交換システム!) …… ★
- 安心の3倍保証 (IPL保証書付き) …… ★
- ☆IPL's BIG SUPPORT+PRESENT

¥4,500	×84回	ボーナス 30,000×14回
¥ 5,000	×72回	ボーナス 32,000×12回
¥ 8,000	×60回	ボーナス 23,800×10回
¥10,200	×36回	ボーナス 50,000× 6回
¥ 9,500	×84回	ボーナス なし

全国無料配達

アクセス No.B0236

価格 ¥917,400 ➡ 超特価 CALL!!

- FMTOWNS-2H (40MBHDD内蔵でグラフィックがおもしろくなるSCSI付) …… ¥548,000
- FMT-DP531 (14"0.38ピッチ、アナログRGBマルチスキャン) …… ¥ 89,800
- FMT-KB105 (TOWNSテンキー〔JIS配列〕) …… ¥ 30,000
- B276A010 (TOWNSシステムソフトウェアーV1.1) …… ¥ 20,000
- B276A100 (MS-DOSエミュレータ、Rシリーズソフト動作可能) …… ¥ 18,000
- FMPR-204B (24ドットカラー漢字熱転写10") …… ¥ 80,000
- プリンタケーブル …… ¥ 1,600
- PM-2400F (内蔵型モデム、2400 1200bps全二重、MNPクラス5 電話料軽減) …… ¥ 59,800
- TOWNS VNET V1.1 (通信ソフト) …… ¥ 18,000
- インビテーション (影からの招待状) …… ¥ 9,800
- Clear Mind (下口雄山の集中力開発) …… ¥ 19,800
- 遥かなるオーガスタ (マスターズトーナメント開催地オーガスタナショナルゴルフ) … ¥ 12,800
- TURBO OUTRUN …… ¥ 9,800
- CDクロックプレゼント (宮沢りえ もれなく!) …… プレゼント中
- IPLオリジナルデスクIL-100 (原稿用スタンド、スライド式テーブル付キーボード収納機能拡張OK!¥38,800) …… プレゼント中
- IPLオリジナルブランクディスケット (3.5"信頼性、耐久性保証、免売記念) …… プレゼント中
- 巨人vsヤクルト戦 …… プレゼント中
- 初期不良期間 (ワイドに1カ月間の交換システム!) …… ★
- 安心の3倍保証 (IPL保証書付き) …… ★
- ☆IPL's BIG SUPPORT+PRESENT

¥3,400	×72回	ボーナス 50,000×12回
¥ 6,800	×72回	ボーナス 30,000×12回
¥10,300	×60回	ボーナス 20,000×10回
¥21,000	×36回	ボーナス なし
¥ 9,500	×84回	ボーナス なし

アクセス No.B0237

価格 ¥969,800 ➡ 超特価 CALL!!

- FMTOWNS-2H (40MBHDD内蔵でグラフィックがおもしろくなるSCSI付) …… ¥548,000
- FMT-DP532 (14"0.26ピッチ、アナログRGBマルチスキャン) …… ¥138,000
- FMT-KB205 (TOWNSテンキー〔親指配列〕) …… ¥ 30,000
- B276A010 (TOWNSシステムソフトウェアーV1.1) …… ¥ 20,000
- B276A100 (MS-DOSエミュレータ、Rシリーズソフト動作可能) …… ¥ 18,000
- FMPR-204B (24ドットカラー漢字熱転写10") …… ¥ 80,000
- プリンタケーブル …… ¥ 1,600
- FM-OASYS (あの名ワープロ、オアシスがTOWNSに登場!) … ¥ 58,000
- My Fair Lady (英会話マスターの知的なパートナー) …… ¥ 20,000
- おしゃれクッキング (800種以上の料理の作り方、材料、コツ、カロリー取り合わせ) … ¥ 14,800
- Clear Mind (下口雄山の集中力開発) …… ¥ 19,800
- ラストハルマゲドン (CD付) …… ¥ 8,800
- 遥かなるオーガスタ (マスターズトーナメント開催地オーガスタナショナルゴルフ) … ¥ 12,800
- CDクロックプレゼント (宮沢りえ もれなく!) …… プレゼント中
- IPLオリジナルデスクIL-100 (原稿用スタンド、スライド式テーブル付キーボード収納機能拡張OK!¥38,800) …… プレゼント中
- IPLオリジナルブランクディスケット (3.5"信頼性、耐久性保証、免売記念) …… プレゼント中
- 巨人vsヤクルト戦 …… プレゼント中
- 初期不良期間 (ワイドに1カ月間の交換システム!) …… ★
- 安心の3倍保証 (IPL保証書付き) …… ★
- ☆IPL's BIG SUPPORT+PRESENT

¥4,100	×72回	ボーナス 50,000×12回
¥ 7,400	×84回	ボーナス 20,000×14回
¥10,000	×60回	ボーナス 26,500×10回
¥22,300	×36回	ボーナス なし
¥32,500	×24回	ボーナス なし

これなら安心! TOWNS全国出張サービス

TOWNS購入のお客様に。万一故障が生じた場合には、全国どこへでもサービスマンがお伺い致します。

アクセス No.B0238

価格 ¥569,200 ➡ 超特価 CALL!!

- FMTOWNS-2F (32ビットCD-ROM高速化SCSII/F, GEAR機能付) …… ¥378,000
- FMT-DP531 (14"0.38ピッチ、アナログRGBマルチスキャン) …… ¥ 89,800
- FMT-KB105 (TOWNSテンキー〔JIS配列〕) …… ¥ 30,000
- B276A010 (TOWNSシステムソフトウェアーV1.1) …… ¥ 20,000
- FMT-SP101 (アンプスピーカー) …… ¥ 29,800
- AFTER BURNER …… ¥ 9,800
- 信長の野望 (戦国群雄伝CD付) …… ¥ 11,800
- CDクロックプレゼント (宮沢りえ もれなく!) …… プレゼント中
- IPLオリジナルブランクディスケット (3.5"信頼性、耐久性保証、免売記念) …… プレゼント中
- 巨人vsヤクルト戦 …… プレゼント中
- 初期不良期間 (ワイドに1カ月間の交換システム!) …… ★
- 安心の3倍保証 (IPL保証書付き) …… ★
- ☆IPL's BIG SUPPORT+PRESENT

¥3,900	×72回	ボーナス 20,000×12回
¥ 8,400	×60回	ボーナス なし
¥10,100	×48回	ボーナス なし
¥ 9,700	×36回	ボーナス 20,000× 6回
¥ 6,700	×84回	ボーナス なし

アクセス No.B0239

価格 ¥1,217,400 ➡ 超特価 CALL!!

- FMTOWNS-2H (40MBHDD内蔵でグラフィックがおもしろくなるSCSI付) …… ¥548,000
- FMT-DP531 (14"0.38ピッチ、アナログRGBマルチスキャン) …… ¥ 89,800
- FMT-KB105 (TOWNSテンキー〔JIS配列〕) …… ¥ 30,000
- B276A010 (TOWNSシステムソフトウェアーV1.1) …… ¥ 20,000
- B276A100 (MS-DOSエミュレータ、Rシリーズソフト動作可能) …… ¥ 18,000
- F-BASIC386 (80386ネイティブモード対応BASICインタプリタ) …… ¥ 25,000
- FMPR-204B (24ドットカラー漢字熱転写10") …… ¥ 80,000
- プリンタケーブル …… ¥ 1,600
- MUSIC PRO TOWNS (最大8段アコプロの音楽ソフト、PCM FM音源14音に対応) … ¥ 19,800
- 芸達者TOWNS (MIDI+内蔵音源対応ミュージックソフト) …… ¥ 20,000
- FMT-601 (I/O拡張ユニット) …… ¥ 78,000
- FM60-401 (MIDI楽器接続用MIDIインターフェースボード) …… ¥ 40,000
- FMT-SP101 (アンプスピーカー) …… ¥ 29,800
- C-TRACE TOWNS (注目のレイトレーシングをTOWNSで、グラフィックソフト) … ¥ 68,000
- TOWNS PAINT V1.1 (複数の画面モード対応、リアルタイムの高速動作) … ¥ 38,000
- FM-OASYS (あの名ワープロ、オアシスがTOWNSに登場!) … ¥ 58,000
- My Fair Lady (英会話マスターの知的なパートナー) …… ¥ 20,000
- Clear Mind (下口雄山の集中力開発) …… ¥ 19,800
- テクノストレス予防法 (*ストレス*) …… ¥ 4,800
- ラストハルマゲドン (CD付) …… ¥ 8,800
- CDクロックプレゼント (宮沢りえ もれなく!) …… プレゼント中
- IPLオリジナルデスクIL-100 (原稿用スタンド、スライド式テーブル付キーボード収納機能拡張OK!¥38,800) …… プレゼント中
- IPLオリジナルブランクディスケット (3.5"信頼性、耐久性保証、免売記念) …… プレゼント中
- 巨人vsヤクルト戦 …… プレゼント中
- 初期不良期間 (ワイドに1カ月間の交換システム!) …… ★
- 安心の3倍保証 (IPL保証書付き) …… ★
- ☆IPL's BIG SUPPORT+PRESENT

¥7,900	×72回	ボーナス 50,000×12回
¥ 9,800	×84回	ボーナス 30,000×14回
¥10,400	×60回	ボーナス 50,000×10回
¥20,600	×36回	ボーナス 50,000× 6回
¥17,500	×48回	ボーナス 30,000× 8回

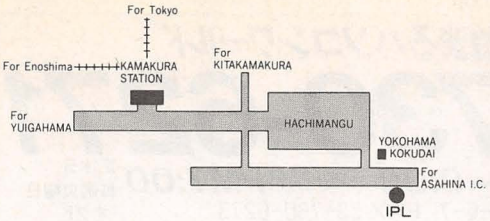
アクセス No.B0240

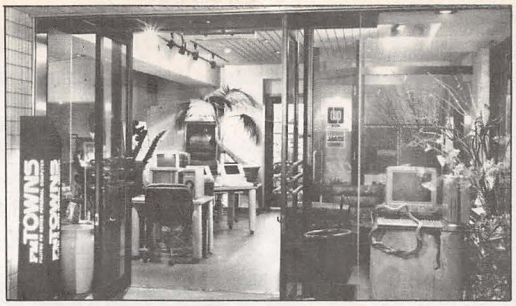
価格 ¥608,600 ➡ 超特価 CALL!!

- FMTOWNS-2 (32ビットCPU強力AV機器CD-ROM装備3.5"×2) … ¥398,000
- FMT-DP531 (14"0.38ピッチ、アナログRGBマルチスキャン) …… ¥ 89,800
- FMT-KB101 (TOWNS用JISキーボード) …… ¥ 20,000
- B276A010 (TOWNSシステムソフトウェアーV1.1) …… ¥ 20,000
- FMT-SP101 (アンプスピーカー) …… ¥ 29,800
- TURBO OUTRUN …… ¥ 9,800
- ラストハルマゲドン …… ¥ 8,800
- Misty (ミスティーII) …… ¥ 9,800
- インビテーション (影からの招待状) …… ¥ 9,800
- シューティング TOWNS (プログラムができないでもシューティングゲームが簡単につくれる) … ¥ 12,800
- CDクロックプレゼント (宮沢りえ もれなく!) …… プレゼント中
- IPLオリジナルブランクディスケット (3.5"信頼性、耐久性保証、免売記念) …… プレゼント中
- 巨人vsヤクルト戦 …… プレゼント中
- 初期不良期間 (ワイドに1カ月間の交換システム!) …… ★
- 安心の3倍保証 (IPL保証書付き) …… ★
- ☆IPL's BIG SUPPORT+PRESENT

¥3,700	×72回	ボーナス 20,000×12回
¥ 5,000	×48回	ボーナス 28,000× 8回
¥ 8,100	×60回	ボーナス なし
¥ 9,200	×36回	ボーナス 20,000× 6回
¥18,200	×24回	ボーナス なし

他と比べてみて下さい。アフターケアの質が違います。
IPLだから、1ヶ月間の初期不良交換サービス!





中古 NEC EPSON SHARP FUJITSU

株式会社 アイピーエル
本社：〒248 鎌倉市雪の下4-1-12 商品管理部：鎌倉市雪の下3-4-23
TEL. 0467-24-7511 FAX. 0467-24-0561 TEL. 0467-24-1154

フレッシュアップコンピュータ

■すでに使用されたコンピュータ、周辺機器をリフレッシュして格安で提供

- ●6ヵ月の保証付（メンテナンススタッフが細部まで厳重なチェックを行っています。）
- ●オリジナルクレジットでお支払いも簡単です。
- ●無料にて配達いたします。

NEC

① PC-8801（CPU） ¥266,000➡¥ 12,000
② PC-8801（漢ROM付）（CPU） ¥266,000➡¥ 18,000
③ PC-8801FA（CPU） ¥168,000➡¥ 68,000
④ PC-8801FH/30（CPU） ¥168,000➡¥ 58,000
⑤ PC-8801FH/30（CPU） 新品¥168,000➡¥ 78,000
⑥ PC-8801MA（CPU） ¥198,000➡¥ 88,000
⑦ PC-8801MH（CPU） ¥208,000➡¥ 78,000
⑧ PC-8801MK2/30（CPU） ¥275,000➡¥ 28,000
⑨ PC-8801MK2/FR30（CPU） ¥178,000➡¥ 58,000
⑩ PC-8801MK2/MR（CPU） ¥238,000➡¥ 65,000
⑪ PC-8801MK2/SR30（CPU） ¥258,000➡¥ 68,000
⑫ PC-88VA（CPU） 新品¥298,000➡¥128,000
⑬ PC-88VA（CPU） ¥298,000➡¥ 98,000
⑭ PC-9801（CPU） ¥298,000➡¥ 12,000
⑮ PC-9801E（漢ROM付）（CPU） ¥215,000➡¥ 38,000
⑯ PC-9801F2（CPU） ¥398,000➡¥ 46,000
⑰ PC-9801LV21（CPU） 新品¥345,000➡¥220,800
⑱ PC-9801LV21（CPU） 新同¥345,000➡¥188,000
⑲ PC-9801VL22（CPU） 新品¥378,000➡¥268,000
⑳ PC-9801M2（CPU） ¥415,000➡¥138,000
㉑ PC-9801U2（CPU） ¥298,000➡¥ 58,000
㉒ PC-9801UV11（CPU） ¥265,000➡¥148,000
㉓ PC-9801UX21（CPU） ¥348,000➡¥188,000
㉔ PC-9801UX41（CPU） 新品¥545,000➡¥268,000
㉕ PC-9801VF2（CPU） ¥348,000➡¥ 98,000
㉖ PC-9801VM2（CPU） ¥415,000➡¥168,000
㉗ PC-9801VM21（CPU） ¥390,000➡¥198,000
㉘ PC-9801VM4（CPU） ¥830,000➡¥248,000
㉙ PC-9801VX2（CPU） ¥433,000➡¥198,000
㉚ PC-98DO（CPU） 新品¥298,000➡¥168,000
㉛ PC-98LT model22（CPU） 新品¥288,000➡¥198,000
㉜ PC-98XA model2（CPU） ¥695,000➡¥ 88,000
㉝ PC-98XA model2（CPU） 新品¥695,000➡¥108,000
㉞ PC-98XL model2（CPU） ¥575,000➡¥268,000
㉟ PC-98XL2(W)（CPU） 新品¥988,000➡¥438,000
㊱ N5913L(G)（14インチアナログRGBカラーCRT） 新同¥138,000➡¥ 78,000
㊲ PC-KD854N（14インチ0.39ドットアナログカラーCRT） ¥ 89,800➡¥ 42,000
㊳ PC-KD854N（14インチアナログRGRカラーチルト付） ¥ 84,800➡¥ 46,000
㊴ PC-TV453N（15インチ0.35ドットアナログRGBカラーチルト付） ¥138,000➡¥ 68,000
㊵ PC-9801LV-05（キャリングケース/PC901LV21.22用） 新品¥ 24,000➡¥ 18,000
㊶ PC-8822（10インチ18ドット漢字プリンター） ¥234,000➡¥ 26,000
㊷ PC-PR101G-03（トラクターフィーダ/PC-PR101G.G2用） ¥ 16,000➡¥ 9,000
㊸ PC-PR201TL（10インチ24ドットカラー漢字熱転写プリンタ） ¥ 79,800➡¥ 42,000
㊹ PC-PR201H-23（トラクターフィーダ〔PC-PR201H&H2用〕） 新品¥ 20,000➡¥ 8,000
㊺ PC-PR201V（15'24ドットカラー漢字プリンタートラクタ付） 新品¥298,000➡¥140,000
㊻ PC-PR406S（10インチ24ドット漢字熱転写プリンタ） ¥ 94,800➡¥ 48,000
㊼ PC-VC101（88用カラービデオコピー） 新品¥198,000➡¥ 38,000

EPSON

㊽ PC-286L H10N（CPU 10MBHDD内蔵） 新品¥468,000➡¥238,000
㊾ PC-286LE-STD（CPU） 新同¥368,000➡¥138,000
㊿ PC-286VE-H20（CPU） 新品¥423,000➡¥228,000
(51) PC-286VE-STD（CPU） ¥298,000➡¥148,000
(52) PC-286CD2（14インチ0.31アナログRGBカラーCRT） ¥ 94,800➡¥ 42,000
(53) TF-10 FM（FM用5'2D＊2ドライブDISK UNIT） ¥129,800➡¥ 28,000
(54) FP-80（9ピン80桁プリンター） ¥153,800➡¥ 8,000
(55) HG-2500PC（15インチ24ドットインジェット漢字プリンター） ¥248,000➡¥ 88,000
(56) RP-80 F/TIIK（10インチ18ドット漢字プリンター） ¥129,000➡¥ 28,000
(57) RP-80/2K ¥119,000➡¥ 12,000
(58) RP-80F/T ¥129,000➡¥ 12,000
(59) RP-80F/T2（10インチ18ドットプリンター） ¥129,000➡¥ 18,000

FUJITSU

(60) FM-7（CPU〔MB25010〕） ¥128,000➡¥ 8,000
(61) FM-77L2 ¥193,000➡¥ 38,000
(62) FM-77L5（CPU〔MB25260〕） ¥238,000➡¥ 42,000
(63) MB-27331（14インチ0.37ドット4050文字カラー） ¥109,800➡¥ 38,000
(64) MB-22407（FM-NEW7/7用ミニフロッピーインターフェースカード） ¥ 79,800➡¥ 18,000

NEC

(65) VC-DS1000（S-VHS Sデジタルノイズワイパー搭載） 新品¥220,000➡¥ 98,000
(66) VC-N35（簡単操作のファミリービデオ） 新品¥ 75,000➡¥ 48,000

SEIKOSHA

(67) GP-550E（10インチ16ドット漢字プリンター） ¥119,800➡¥ 8,000

SHARP

(68) CZ-600CE（CPU X68000） 新同¥369,000➡¥178,000
(69) CZ-600CE（CPU X68000） 新品¥369,000➡¥178,000
(70) CZ-601C GY（CPU X68000 ACE） 新同¥319,800➡¥218,000
(71) CZ-611C-BK（CPU X68000 ACE HD） 新同¥399,800➡¥238,000
(72) CZ-611C-GY（CPU X68000 ACE HD） 新同¥399,800➡¥238,000
(73) CZ-811CR（CPU X1F model 10） 新品¥ 89,800➡¥ 12,000
(74) CZ-820CB（CPU X1G model 10） 新品¥ 69,800➡¥ 16,000
(75) CZ-820CE（CPU X1G model 10） 新品¥ 69,800➡¥ 16,000
(76) CZ-822CB ¥118,000➡¥ 18,000
(77) CZ-822CB（CPU X1G model 30） 新品¥118,000➡¥ 26,000
(78) CZ-856CE（CPU X1 turbo 2） ¥178,000➡¥ 58,000
(79) CZ-880CB（CPU X1 turbo Z） ¥218,000➡¥ 68,000
(80) MZ-2861（CPU/数値演算プロセッサ、1MB増設RAM付） ¥328,000➡¥168,000
(82) CU-14A2（14インチ0.39ドットアナログRGBカラーCRT） ¥ 99,800➡¥ 38,000
(83) CU-14AG1（14インチアナログRGBカラーディスプレイ） ¥ 89800➡¥ 42,000
(84) CZ-600DE（15インチ0.39ピッチカラーディスプレイテレビ〔黒〕） 新品¥129,800➡¥ 68,000
(85) CZ-601D-GY（15インチ0.39ピッチアナログ3モードディスプレイTV） 新同¥119,800➡¥ 72,000
(86) CZ-603D BK 新品¥ 84,800➡¥ 59,800
(87) CZ-603-GY（14インチ0.31ピッチアナログCRTチルトスタンド付） 新品¥ 84,800➡¥ 59,800
(88) CZ-611D-GY（15インチ0.31ピッチアナログ3モードディスプレイTV） 新同¥154,000➡¥ 88,000
(89) MZ-1D01（14インチカラーディスプレイ） ¥124,000➡¥ 38,000
(90) AN-160SP（アンプ内蔵 ステレオ スピーカー システム） 新品¥ 59,800➡¥ 38,000
(91) CZ-300FS ¥ 79,800➡¥ 28,000
(92) CZ-8PC1（10インチ24ドット熱転写カラー漢字プリンター） ¥ 69,800➡¥ 28,000
(93) CZ-8PK6（15インチ24ドット漢字プリンター） 新品¥159,000➡¥ 38,000
(95) MZ-1V01（ファクシミリ付イメージスキャナプリンタ） 新品¥278,000➡¥ 98,000
(96) VC-S1B（ドルビーサラウンドHiFiビデオ） 新品¥185,000➡¥ 48,000

YOKOKAWA

(97) NP-510（〔カラーコピボード付〕15インチ24ドット漢字プリンター） ¥175,000➡¥ 38,000

アイテック

(98) ITH-330S（20MBハードディスクユニット） 新同¥125,000➡¥ 48,000

ブラザー

(99) M-1024/2 ¥ 99,800➡¥ 38,000

IPL 株式会社 アイピーエル
本社：〒248 鎌倉市雪の下4-1-12 商品管理部：鎌倉市雪の下3-4-23
TEL. 0467-24-7511 FAX. 0467-24-0561 TEL. 0467-24-1154

お知らせ　※1/23(火)、24(水)は連休とさせていただきます。

パソコンプラザ オクト

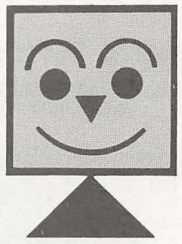
'90オクトで始まるパソコンワールド

☎03-730-6271

●営業時間 AM 11:00～9:00/日曜・祭日PM7:00　定休日 毎週火曜日

〒144 東京都大田区蒲田4-6-7 FAX 03-730-6273

オクト セレクテッドシステム



案内図



店頭セール実施中

全国通販 電話一本で、ハイ即納

'90 3月末の一括払いOK!! 手数料ナシ!! ご利用下さいネ!!

OCT-1 システム インフォメーション

- ▶全商品保証付(メーカー保証+当社保障1年)
- ▶超低金利ハッピークレジット(1回～60回)頭金ナシOK!
- ▶ボーナス一括払いOK!! ボーナス2回払いOK!!
- ▶配達日の指定OK!(万全なサポート体制)
- ▶商品の組合せ自由! オクトフリーダムシステム
- ▶店頭デモンストレーション実施中

注目!! '90 3月末の一括払いOK!! 手数料ナシだって!! ウーン、利用しなくっちゃネ!!

オクト-1 蒲田 OPEN

ウレピィーお知らせ!!
'90 3月末一括払いOK!!なんと手数料なしですヨー!
超低金利ハッピークレジットをご利用ください。

NEC PC-88フェア! これでカンペキ。組合せ自由!! (送料¥2,000)

PC-8801MC1

NEW

- PC-8801MC1
- PC-KD855
- MD-2D(10枚)
- ジョイカード(連射式)
- ゲームパック

定価合計¥238,800

特価¥155,000



楽しさケタ違い CD-ROM!!

PC-8801MC2

- PC-8801MC2
- PC-KD855
- MD-2D(10枚)
- ジョイカード(連射式)
- ゲームパック

定価合計¥268,800

特価¥173,000

PC-98DO

NEW

★98と88のソフトが1台で楽しめるマルチピューター!!

- 簡単なスイッチ切替で、98モードと88モードに!
- 98ソフトと88の多彩なホビーソフトを利用できる!
- 1MB5インチFDD2基内蔵!!
- 98VMIIプラスMA2の魅力!!



PC-98DO

- PC-98DO
- PC-KD855
- MD-2HD10枚
- マウス
- ゲームパック
- パソコン活用ソフト

※キーボードレッスン&ベーシックプログラミングが入っています。

定価合計¥367,800

超特価¥240,000

PC-8801FE2

TVとつなげる本格パソコン!! ビデオ出力を装備してるから家庭にあるTVでゲームがすぐに楽しめるゾ!!

NEW



PC-8801FE2

- PC-8801FE2
- PC-KD855
- MD-2D(10枚)
- ジョイカード(連射式)
- ゲームパック

定価合計¥188,800

特価¥120,000

PC-8801FE

- PC-8801FE
- PC-KD855
- MD-2D(10枚)
- ジョイカード(連射式)
- ゲームパック

合計定価¥199,800

限定



電話下さい。

オクトお楽しみ価格!!

PC-8801MA2

- PC-8801MA2
- PC-KD855
- MD-2HD(10枚)
- ジョイカード(連射式)
- ゲームパック

合計定価¥237,800

オクトお楽しみ価格!!

MITSUBISHI XC-1498C

NEW



- 0.28㎜ドットピッチ
- 4050文字
- カラー
- アナログ
- 14インチ

ディスプレイ変更の場合……+¥8,000

★上記セットでディスプレイ変更の場合

- CU-14FD……+¥12,000
- CU-14GD……+¥6,000
- CMT-147H……+¥8,000
- PC-KD863S……+¥24,000
- PC-KD862S……+¥31,000
- TV-454……+¥37,000
- PC-TV354……+¥30,000
- PC-TV455……+¥48,000
- PC-KD863G……+¥48,000
- PC-KD854N……+¥10,000
- CU-21CD……+¥58,000
- XC-1498C-DX(チルト台付)……+¥13,000

を、加算して下さい。

TVが見れる14インチディスプレイ!!

SHARP CU-14TV(GY)

NEW

定価¥98,800

- 4050文字アナログ
- 0.31㎜ドットピッチ
- TVチューナー内蔵
- ※●PC-88/98対応



ディスプレイ変更の場合……+¥37,000

PC-88シリーズ用 プリンター コーナー (ケーブル・A4熱転写用紙100枚付) 送料¥1,000

NEC PC-PR101TL3



- 24ドット熱転写漢字プリンター
- 普通紙、OHPシート ハガキ印字OK

(定価¥69,800)特価¥49,000

EPSON AP-550EXPC



- 24ドット熱転写漢字プリンター
- 連続用紙の使用もOK!(トラクタ別売)
- ハガキ～B4縦まで印字OK!!

(定価¥64,800)特価¥44,800

STAR TX-24CL



- 24ドット熱転写漢字プリンター
- 7色カラー印字
- コピー用紙、ハガキにも印字OK!

(定価¥69,800)特価¥38,500

- ◉STAR CX-2410 (定価¥79,800) ……特価¥51,000
- ◉NEC PC-PR150H (定価¥84,000) ……特価¥59,800
- ◉EPSON AP-850PC (定価¥96,800) ……特価¥66,800
- ◉NEC PC-PR150V (定価¥89,800) NEW ……特価¥69,000

アプリケーションソフト (送料¥500)

ソフト名	内容	メディア	定価	特価
PI	ワープログラフィック	5D/5HD	¥40,000	¥28,000
SHOGUN 2	ワープログラフィック	5D/5HD	¥34,800	¥24,500
ユーカラart88	ワープログラフィック	5D/5HD	¥30,000	¥21,000
ユーカラチャート	グラフィック	5D/5HD	¥24,000	¥18,000
88CARD	データベース	5D/5HD	¥28,000	¥21,000
Kid 88	グラフィック	5D	¥25,000	¥18,000
Kid VA	グラフィック	5HD	¥28,000	¥20,000
880Term	通信	5D	¥9,900	¥9,900

周辺機器 (送料¥1,000)

商品名(型番)	内容	定価	特価
PC-8801-11	サウンドボード(MA/FA)	¥19,800	¥15,900
PC-8801-23	サウンドボードII(MKII)	¥39,800	¥31,900
PC-8801-24	サウンドボードII(FH/MH)	¥39,800	¥31,900
XE-1AJ	インテリジェント・コントローラー	¥23,800	¥18,000
PC-8872-	マウス	¥9,800	¥7,900
TN-MOUSE88	マウス	¥7,800	¥4,500
XE-1 PRO	ジョイスティック	¥9,500	¥8,000
PC-8801-30	CD-ROMドライブ	¥30,300	¥24,000
PC-8801-31	CD-ROMインター	¥34,800	¥27,800

ゲームソフトALL25%off セットでどうぞ! 安いゾー

★■店頭にて、ゲームソフト25%OFF!!（税別）。超低金利ハッピークレジットを利用するダヨ!
■特に人気のある商品によっては、しばらくお待ち願うことがありますのでご了承下さい。

厳選された製品を、より安く、より早く、皆様のお手元に!!

広告掲載商品以外の製品も取扱っております。

X68000フェア SHARP X68000 組合せセット!! キミはどれを選ぶ? 送料無料

X68000



X68000 EXPERT / EXPERT-HD

ウ〜ン、多分に安い!

(A) EXPERT・CZ-602C (BK/GY) 定価￥356,000

(B) EXPERT-HD ● CZ-612C (BK/GY) 定価￥466,000

X68000 PRO / PRO-HD

イヤー、絶対安い!!

(A) PRO ● CZ-652C (BK/GY) 定価￥298,000

(B) PRO-HD ● CZ-662C (BK/GY) 定価￥408,000

X68000 ACE-HD



20MB 限定 ハードディスク内蔵の高性能機

ACE-HD ● CZ-611C (BK/GY) 定価￥399,800

大特価中（お電話下さい）

- 頭金ナシ!!
- 1回〜60回クレジットOK!!
- 組合せ自由! TEL下さい。

ディスプレイ組合せ
① CZ-602D
② CZ-611D
③ CZ-603D
④ CU-21CD
⑤ CZ-612D

特典
- MD-2HD10枚
- シリコン・キーボード・カバー
- アフターバーナーの3つをプレゼント!!

プリンター（用紙付）（送料無料）

SHARP CZ-8PC3
24ドット熱転写カラー漢字プリンター
（定価￥65,800）秘 大特価!!

SHARP CZ-8PC4
48ドット熱転写カラー漢字プリンター
（定価￥99,800）得 大特価!!

X68000用ソフト/周辺機器（送料￥500）

型名	商品	定価	特価
Z's STAFF PRO68K	グラフィック	￥58,000	￥40,000
KAMIKAZE	データベース	￥68,000	￥46,000
サイクロン	グラフィク	￥58,000	￥25,000
C-TRACE68	グラフィック	￥68,000	￥50,000
XC-COMPILER PRO68	C言語	￥39,800	特価
SAMPLING PRO68K	ミュージックソフト	￥17,800	特価

X68000用周辺機器

形名	商品	定価	特価
CZ-6BE1	IMB増設RAMボード	￥38,000	大特価
CZ-6BM1	MIDボード	￥26,800	大特価
AN-8TV	パソコンチューナー	￥35,800	大特価
CZ-8TMZ	モデムユニット	￥49,800	大特価
CZ-6BU1	ユニバーサルI/Oボード	￥39,800	大特価
CZ-8NJ2	インテリジェントコントローラー	￥23,800	￥19,000

富士通 FM-TOWNS（送料無料）

富士通 FM-TOWNS



FM-TOWNSで初めてお買い上げの方に!!
(a)アフターバーナー（ゲーム）(b)ジョイカード、(c)MF-2HD 5枚プレゼント!!
組合せ多数ありますので、お電話下さい。

①TOWNSモデル1 大特価中
- 本体
- カラーCRTディスプレイ
- キーボード
- システムソフトウェア

定価合計 ￥467,800

②TOWNSモデル2 大特価中
- 本体
- カラーCRTディスプレイ
- キーボード
- システムソフトウェア

定価合計 ￥527,800

モデムだよ〜ん 送料¥1,000

NEC
- コムスター1212AT……特価¥ 16,500
- コムスター2424AT……特価¥ 38,000

AIWA
- PV-A2400MNP4……特価¥ 34,000
- PV-A2400MNP5……特価¥ 41,000

オムロン
- MD-1200AIII……特価¥ 16,000
- MD-12FS……特価¥ 15,000
- MD-48HS……特価¥104,000
- MD24FS4……特価¥ 31,500
- MD24FS5……特価¥ 34,800
- MD24FS7……特価¥ 45,300

ミュージカル・ツール（送料¥1,000）

- POLAND ミュージくん 定価￥93,800 ▶特価¥76,800
- ROLAND ミュージ部 定価¥158,000 ▶特価¥129,800
- SNE サウンドオーケストラ 定価￥29,800……▶特価¥ 18,000
- FM+1 プラス コンサート 定価￥29,800……▶特価¥ 18,000
- サウンド・エース（PC-9801-26Kコンパチ） 定価￥22,000……▶特価¥ 13,800

NEC PC-98 & EPSON PC-286シリーズ特選セット（送料¥2,000）

NEC PC-9801RX21



- PC-9801RX21
- XC-1498C
- MD-2HD（10枚）
- マウス+ゲーム
- パソコン活用ソフト

限定 特価￥285,000

EPSON PC-286VF-STD

新製品



- PC-286VF-STD
- XC-1498C
- MD-2HD（10枚）
- マウス+ゲーム
- MS-DOS
- パソコン活用ソフト

推奨 特価￥220,000

PC-9801UV11

- PC-9801UV11+XC-1498C +MF-2HD5枚+マウス+パソコン活用ソフト…特価￥218,000

PC-9801VM11

- PC-9801VM11+XC-1498C +MD-2HD10枚+マウス+ゲーム +パソコン活用ソフト…特価￥268,000

PC-9801EX2

- PC-9801EX2+XC-1498C +MF-2HD+マウス+パソコン活用ソフト……特価￥278,000

EPSON PC-286UX-STD

- PC-286UX-STD+XC-1498C +マウス+MF-2HD5枚+MS-DOS +パソコン活用ソフト…特価￥238,000

★ディスプレイ変更の場合

- CU-14FD……+ ￥ 6,000
- CMT-147H……+ ￥ 0
- PC-KD854N……+ ￥ 7,000
- PC-KD455……+ ￥42,000
- PC-TV354……+ ￥23,000
- PC-TV454……+ ￥30,000
- CR-4000……+ ￥10,000
- CU-14TV……+ ￥26,000
- XC-1498C-DX（チルト台付）…+ ￥5,000 加算して下さい。

オクト推奨プリンター（送料¥1,000）

- STAR BR-2415……特価￥53,000
- EPSON VP-1350……特価￥67,800
- EPSON VP-2050……特価￥109,000

パソコンラック

送料無料



Ⓐ 5段キャスター付
キーボードが収納できるから、手元でマウス操作ができる!!
1325(H)×640(W)×700(D)
特価 ¥16,000



Ⓑ 4段キャスター付
どんなパソコンにもフレキシブルに対応!!
1245(H)×614(W)×600(D)
特価 ¥12,000

※キーボードレッスンとベーシックプログラミングが入っている活用ソフト

店頭ゲームソフトオール25%off! ビジネスソフト20%より特価中

★通信販売お申込みのご案内★

※輸送時のトラブル、初期不良の場合は新品と交換させていただきます。

お申込みはお電話でお願いします。お客様の〈住所〉〈氏名〉〈電話番号〉及び〈商品名〉をお知らせ下さい。●入金確認後ただちに商品をご送付いたします。

現金一括払い
銀行振込：お近くの銀行より（電信扱い）にてお振込み下さい。
現金書留：封筒の中に住所・氏名・商品名をご記入の上当社までお送り下さい。

クレジット
専用お申込用紙をお送り致します。ので、必要事項をご記入、ご捺印の上ご返送下さい。手続きは簡単です。

オクトラクラク クレジット

1回	1.5%	3回	2%	6回	3%	10回	4.5%	12回	4.5%	15回	7%
18回	8%	20回	9%	24回	10%	30回	13%	36回	14%	48回	18%

振込先
富士銀行 久ヶ原支店 当 NO.1824
三菱銀行 蒲田支店 当 No.0278691
株式会社 億人（オクト）

※掲載の価格は12/20現在ですので、まずはお電話にてご確認ください。
※銀行振込、または、現金書留でご注文の際には、あらかじめ電話でご確認の上、お申し込み下さい。
※上記料金には、消費税は含まれておりません。消費税が付加されますので、詳しくは、電話でお問合せ下さい。

新作ソフトがワンサカいっぱい、店頭ハッピーニューイヤーセール実施中!! どんどんお店まで来てネ!!

誌上ショッピング
全国通信販売の
ベストパートナー

聖和ライフサービス

〒142 東京都品川区旗の台5－1－6周ビル3F

パソコン&周辺機器（送料1個につき1,000円/消費税込み）

PC-9801 RA21



PC-9801RA21 定価 ¥498000
PC-KD854N 定価 ¥84800

セット特価 ¥408000

PC-9801 RS21



PC-9801RS21 定価 ¥398000
PC-KD854N 定価 ¥84800

セット特価 ¥339800

PC-9801 RX21



PC-9801RX21 定価 ¥338000
PC-KD854N 定価 ¥84800

セット特価 ¥289800

PC-9801 ES2



PC-9801ES2 定価 ¥448,000
PC-KD854N 定価 ¥84,800

セット特価 ¥368000

PC-9801 EX2



PC-9801EX2 定価 ¥348,000
PC-KD854N 定価 ¥84,800

セット特価 ¥293000

PC-9801 UV11



PC-9801UV11 定価 ¥265,000
PC-KD854N 定価 ¥84,800

セット特価 ¥238000

PC-98DO



PC-98DO 定価 ¥298000
PC-KD854N 定価 ¥84800

セット特価 ¥248000

PC-9801 N



PC-9801N 定価¥248000

特価 ¥188000

PC-8801MC model 2



PC-88MCモデル2 定価 ¥199000
PC-KD854N 定価 ¥84800

セット特価 ¥195000

PC-8801MC model 1



PC-88MCモデル1 定価 ¥169000
PC-KD854N 定価 ¥84800

セット特価 ¥174000

PC-8801 FE2



PC-8801FE2 定価 ¥119000
PC-KD854N 定価 ¥84800

セット特価 ¥138000

PC-88VA2



PC-88VA2 定価 ¥298000
PC-KD854N 定価 ¥84800

セット特価 ¥253000

パソコン 他

PC-286VF	特価	¥178000
PC-286VS	特価	¥223000
PC-386V	特価	¥358000
PC-386LS	特価	¥385000
PC-286LS	特価	¥338000
PC-286LF	特価	¥278000
PC-9801RA51	特価	¥478000
PC-9801RS51	特価	¥408000
PC-9801RX51	特価	¥365000
PC-9801VM11	特価	¥188000
PC-88VA3	特価	¥268000
FS-A1WSX	特価	¥59800
HB-F1XV	特価	¥59800
PC-KD862（中古品）	特価	¥48000
記帳面（振替伝票付・中古品）	特価	¥38000

モニタ&プリンター

PC-KD854N	特価	¥548000
PC-KD853N	特価	¥815000
PC-KD862S	特価	¥73000
PC-TV354	特価	¥68000
PC-TV454	特価	¥82000
PC-TV455	特価	¥92800
PC-PR201X	特価	¥208000
PC-PR201B	特価	¥73800
PC-PR150V	特価	¥75800
PC-PR150H	特価	¥65800
VP-2050	特価	¥115000
VP-1500	特価	¥99800
VP-1350	特価	¥71300
VP-950	特価	¥92800
AP-850	特価	¥69800

外付&ハードディスク

CRC-MH4B(40MB.38ms)	特価	¥79800
CRC-MH4S(40MB.18ms)	特価	¥108000
CRC-MH8B(80MB.18ms)	特価	¥148000
CA-80LG(80MB.18ms)	特価	¥159000
CA-44LG(40MB.18ms)	特価	¥112000
AHD-3040-1(40MB.25ms)	特価	¥103000
AHD-2040-1(40MB.25ms)	特価	¥88000
AHD-1040-1(40MB.25ms)	特価	¥89800
EX-142(40MB.28ms)	特価	¥86800
FDC-355(3.5"1FDD)	特価	¥35800
FDD-356(3.5"2FDD)	特価	¥47800
FDC-55M(5"1FDD)	特価	¥39800
FDC-56M(5"2FDD)	特価	¥53800
FX-352N(3.5"2FDD)	特価	¥45800
FX-52N(5"2FDD)	特価	¥44800

周辺機器

PC-8801-31(CD-ROM)	特価	¥29600
PC-8801-30	特価	¥26300
PC-88VA-12	特価	¥32600
PC-8801-23	特価	¥32600
PC-8801-24	特価	¥32600
PC-8801-17	特価	¥39800
PC-88VA-11K	特価	¥32600
MS-DOS Ver3.3B	特価	¥15900
HS-10RII	特価	¥38800
HS-7RII	特価	¥31800
MD-1200AIII	特価	¥16800
8"インターフェースボード	特価	¥17800
コンピュータ切替器	特価	¥8500
マウス延長ケーブル・98用	特価	¥1800
キーボードカバー(FS-A1シリーズ用)	特価	¥2500

SUPPLY & 周辺機器（送料1,000円 合計金額1万円以下の場合は800円/消費税込み）

1 EXCEL EX301 3.5"2HD/1Dドライブ
特価 ¥23800

2 EXCEL EX501 5"2HD/1Dドライブ
特価 ¥24800

3 EXCEL EX141 VM11.RX2.RA2.EX2.ES2専用 40MB,28ms
特価 ¥79800

4 アクセル FDC-357 オート1 3.5インチ1ドライブ 2HD/2DD自動切換
特価 ¥46500

5 アクセル FDC-358 オート2 3.5インチ2ドライブ 2HD/2DD自動切換
特価 ¥60800

6 アクセル FDC-57 オート1 5インチ1ドライブ 2HD/2DD自動切換
特価 ¥48000

7 FDC-58 オート2 5インチ2ドライブ 2HD/2DD自動切換
特価 ¥62500

8 NEC PC-9801-26K
特価¥20800

9 アクセル FM-1コンサート+ PC-9801-26K上位コンパチ 限定10本
特価 ¥19800

10 エス・エス・アイ サウンドオーケストラ PC-9801-26上位コンパチ
特価 ¥18800

11 XE-1PRO
特価 ¥ 8,450

12 XE-1ST
特価 ¥ 4,650

13 XE-1AJ
特価¥21500

14 モニター切替器 本体台:4モニター1台 本体台:4モニター2台 アナログ15PIN用
特価 ¥10,500

15 キーボードカバー オールキー独立タイプ 98R/98V/98L/98DO/88FH以降/286V/X68/X68PROの8タイプ
特価 ¥ 2,500

16 ディスプレーカバー 14インチモニター用
特価 ¥1000

17 MS-1 マウスポケット付 9801/286用
特価¥3600

18 MS-88 88SR以降対応 マウスポケット付
特価¥4800

19 エッグマウス MSX/7TAV/88(4MHzモード対応)
特価 ¥4,800

20 マウスパッド
特価¥1500

21 モニタースタンド 360度回転式 14～15インチ用
特価 ¥3600

22 maxell マクセル 10枚1箱
※5"2HD 特価 ¥1450

23 ノーブランド 10枚1箱
5"2HD 特価 ¥ 800
5"2D 特価 ¥ 500

24 ノーブランド 10枚1箱
3.5"2HD 特価¥2400
3.5"2DD 特価¥1400

25 フロッピーディスク クリーナー 3.5インチ・5インチの2タイプ
特価¥1000

26 フロッピーケース A:5インチ 100枚収納 B:3.5インチ80枚収納
特価 ¥ 1,500

27 データホルダー 300×241(mm)
特価 ¥3,800

28 机上ラック 530(幅)×400(奥)×598(高)mm
特価 ¥9980

お問合せ
ご注文は ☎03-785-7855 受付時間 AM11:00▶PM7:00
日曜定休(祭日営業) FAX:03-781-7055

当社の広告は消費税込みの内税価格で表示してあります。

特選パソコンDESK (送料1個につき1,000円/消費税込み)

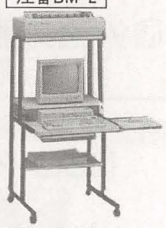
注番BM-1



特価 ¥10800

650(幅)×600(奥)×1225(高)mm
パソコン&ワープロ両用タイプ

注番BM-2



Ⓐ特価 ¥15600
Ⓑ特価 ¥19800
(Bはマウステーブル付)
620(幅)×700(奥)×1265(高)mm
中間棚板3段階調整可能

注番BM-3



特価¥29800

940(幅)×700(奥)×1265(高)mm
上から二番目の棚板は高さか
100・165・395 の 3 段階に調節
可能 コンセント 2 個付

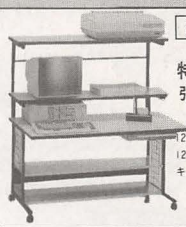
注番BM-4



特価¥30800

1100(幅)×780(奥)
850~1200(高)
上段棚板は50mm間隔
て高さの調節可能
キャスター付

注番BM-5



特価 ¥39,600
引き出し
ユニット付
1200(幅)×750(奥)
1215~1315(高)mm
キャスター付



注番BM-6

Ⓐ特価 ¥ 9,300
Ⓑ特価 ¥13,000
(ヒジカケ付)



注番BM-7

特価 ¥16800

624(幅)×400(奥)×660(高)mm
キーボードテーブル
はスライド式で
ハンドレスト付

新作ゲームSOFT (送料1本400円、2本700円、3本以上1000円/消費税込み)

ソフト名	割引価格	機種名
ア行		
アークスII	¥ 7,480	98 88 X68 MSX2
あ~くしゃ	¥ 5,780	88 MSX2
アウトロー水滸伝	¥ 7,480	MSX2
アップルクラブ1~2	¥ 3,420	98 88
アドヴァンスト・ファンタジアン	¥ 6,630	88 X1
あぶない天人伝説	¥ 4,930	98
アリスたちの午後1~2	¥ 6,630	98 88 X68
アルバトロス2	¥ 8,330	98
アルバトロス2	¥ 7,480	MSX2
アルビオン	¥ 8,330	X68
アルフォーム	¥ 8,330	98 88 X68
アンデットライン	¥ 5,780	MSX2
イーヴル・ストーン	¥ 4,930	98 88 X1 X68 MSX2
イースII	¥ 6,630	98 88 X1 AV MSX2
イース3&ワンダラーズフロムイース	¥ 7,400	98 88 MSX2
維新の嵐	¥ 8,330	98 88 VA X1 X68 MSX2D
維新の嵐	¥ 10,030	MSX2R
維新の嵐・CD付	¥ 10,370	98 88 VA X1 X68 MSX2D
倉駐天いかせ男1~3	¥ 5,780	MSX2
イミテーションは愛せない	¥ 5,780	98 88 X1 X68 77 MSX2
インサイダーズ	¥ 8,330	98
ヴァリスII	¥ 7,480	98 88/MSX2
ヴァリスII	¥ 8,330	X68
WIZARD98	¥ 15,120	98
WIZARDきゃら	¥ 12,420	98
WEZARD88	¥ 11,520	98
ウィザードリィ2	¥ 8,820	MSX2
ウイングス	¥ 6,630	98/X68
ウォーイン・ザ・サウスパシフィック	¥ 8,330	98
美しき獲物たち4~6	¥ 3,600	98/88/X1/MSX2
AI囲碁2	¥ 10,880	98
A-JAX	¥ 7,480	X68
SDスナッチャー	¥ 8,330	MSX2
F-15ストライクイーグル	¥ 6,630	98/88
F-1スピリット3Dスペシャル	¥ 6,120	MSX2+
エメラルド・ドラゴン	¥ 7,480	98/88
エンジェル・パーツ	¥ 5,780	98/88
エントフューラー	¥ 5,780	98/88/X1/X68 AV/MSX2
おこめ ぱ~てい	¥ 6,630	88
おんなのこけーさったい	¥ 6,630	88
カ行		
ガールズ・パラダイス	¥ 6,630	98/88/MSX2
ガウデイ・バルセロナの嵐	¥ 8,330	98/88/X68/MSX2
カオスエンジェル	¥ 7,020	98
神の聖都	¥ 8,330	98/88/MSX2
カルメンサンディエゴインジャパン	¥ 8,330	98
GAMMA PLANET	¥ 5,220	X68
機動戦士ガンダム	¥ 5,780	98/88/MSX2
気分はばすてるたっち/きまぐれオレンジロード	¥ 6,630	98/88/X68/MSX2
GALWARSきゃびきゃびるん	¥ 4,320	88
きゃんきゃんバニー	¥ 4,930	98/88
キャンペーン版・大戦略II	¥ 7,480	88
キャンペーン版・大戦略II	¥ 8,330	98
キューティーハニー	¥ 7,480	88
銀河	¥ 6,630	98/88
銀河	¥ 5,780	MSX2
銀河英雄伝説	¥ 7,480	98/88/MSX2
禁断のパラダイス	¥ 5,780	98 88 X1 X68 AV MSX2
クライシス	¥ 7,480	88
グラフサウルス	¥ 8,330	MSX2
グラムキャッツ	¥ 6,630	MSX2
クリスタル・ドリーム	¥ 6,630	98/88
クリムゾン2	¥ 6,630	88/MSX2
クレセントムーンがある	¥ 4,930	98
激突ペナントレース2	¥ 5,360	MSX2
源平討魔伝	¥ 6,630	X68
神戸恋愛物語	¥ 7,480	98/88
コスモスクラブ	¥ 7,480	98/88/MSX2
琥珀色の遺言	¥ 8,330	98/88/X1/X68/AV/MSX2
GOLFきゃびきゃびるん	¥ 6,630	88
殺しのドレス2	¥ 5,780	98/88
サ行		
サーク	¥ 7,480	98/88/MSX2
西国の覇者	¥ 6,120	98
早乙女学園入学案内	¥ 4,320	98/88/X1/X68/MSX2
Intruder 拡張数の探索	¥ 5,780	88/MSX2
ザ・スーパーラスベガス	¥ 10,880	88/X68
サバッシュ	¥ 7,020	88
サバッシュ	¥ 7,920	X68
ザ・ファイルマスター	¥ 13,320	98
ザ・ファイルマスター	¥ 11,520	98/X1/X68/77
ザ・ファイルマスター	¥ 7,920	MSX2D
斬	¥ 8,330	98/X68
三国志	¥ 12,580	98/88/X1/X68/77/MZ25
三国志	¥ 11,520	MSX2D
三国志II	¥ 12,580	88
三国志II・CD付	¥ 14,620	88
38万キロの虚空	¥ 8,330	98/X68
ジェノサイド	¥ 7,480	X68
紫禁城	¥ 8,330	98/88/MSX2
自己中心派	¥ 4,320	88
上海II	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
雀皇登竜門	¥ 8,830	98
シュヴァルツシルト	¥ 8,330	88/MSX2
シュヴァルツシルト	¥ 10,880	98/X68
シュヴァルツシルトII	¥ 8,330	98/88
ジンギスカン	¥ 8,330	98/88/X1/X68/77/MSX2R
新10倍カートリッジ	¥ 4,930	MSX
シンセサウルス Ver.2	¥ 6,630	MSX2
蒼穹皇帝	¥ 6,630	98
水滸伝	¥ 8,330	98/88/X1/X68/AV/MSX2D
水滸伝	¥ 10,030	MSX2R
水滸伝・CD付	¥ 10,370	98/88/X1/X68/AV/MSX2D
水滸II	¥ 8,330	98
スーパー大戦略	¥ 6,800	88/X1
スーパー大戦略	¥ 7,480	98/X68/MSX2D/TOWNS
スーパー大戦略マップコレクション	¥ 4,500	98/X68
雀ボーグすずめ	¥ 6,630	98/88/MSX2
スタートレーダー	¥ 7,400	98/88
スペース マンボー	¥ 5,780	MSX2
スペースハリアー	¥ 6,630	88/X1
セーラー服戦士フェリス	¥ 5,780	98/88
せまってみたい	¥ 5,780	98/88/MSX2
ZERO	¥ 7,480	98
せちり	¥ 6,630	98
全国おんせん麻雀	¥ 6,630	88
倉庫番パーフェクト	¥ 5,780	98/88/X1/X68/MSX2
装甲機兵ボトムズ	¥ 6,630	88
ソーサリアン	¥ 8,330	98/88/VA/X1
ソーサリアン追加シナリオ1~3	¥ 3,420	98/88/VA/X1
ソーサリアン・ユーティリティー	¥ 3,420	98/88/VA/X1
タ行		
ダークレイス	¥ 8,160	98
大海令	¥ 10,880	98/X68
大戦略IISP	¥ 7,480	98
大戦略III	¥ 8,330	98
第二次欧州大戦	¥ 6,550	98
太平洋の嵐DX	¥ 12,580	98/VA
太平洋の嵐パワーアップキット	¥ 4,930	98/VA
堕天使KYOKO	¥ 6,630	98/88/X1/X68/MSX2
ダ・ビンチ	¥ 5,780	88/X1/77
ダブルイーグル	¥ 8,080	98/X68
地球防衛軍II	¥ 8,080	98
D.C.コネクション	¥ 7,480	88/MSX2
DD倶楽部	¥ 8,330	MSX2
ディオス	¥ 8,330	98/88/X68/MSX2
提督の決断	¥ 12,580	98/VA
提督の決断・CD付	¥ 14,620	98/VA
ティル・ナ・ノーグII	¥ 8,330	98
ティル・ナ・ノーグ	¥ 7,480	88
デザート	¥ 5,780	98/88
デストラクション 上巻	¥ 5,780	88
テトリス	¥ 5,780	98 88 X1 X68 77 MSX2D
DUEL	¥ 7,400	88
デリンジャー	¥ 7,480	98/88/MSX2
テレネット ミュージックボックス	¥ 3,580	98/88/X68
テレホンクラブストーリーSP	¥ 6,630	98/88/MSX2
天下統一	¥ 8,330	98
天九牌	¥ 5,780	98/88/X68/MSX2
天使たちの午後番外II	¥ 6,630	98/88/MSX2
天使たちの午後III	¥ 7,480	98/88/MSX2
電脳学園II	¥ 7,480	88
テンプルマスター	¥ 8,160	98
DOLL	¥ 6,630	98/88/MSX2
ドキドキシャッターチャンス	¥ 4,320	98/88
ドラグーンアーマードアダルト	¥ 4,930	98/88
ドラゴンスレイヤー	¥ 7,400	88
ドラゴンナイト	¥ 5,780	98/88
ドラゴンスピリット	¥ 7,480	X68
ドラゴンバスター	¥ 6,120	98
トンネルズ&トロルーズ	¥ 8,820	98
ナ行		
ナイトアームズ	¥ 8,250	X68
長くて甘い夜	¥ 6,630	98/88/X1/MSX2
ナビチューン・ドラゴン航海記	¥ 7,480	88/MSX2
南海の死闘	¥ 7,480	98/X68
ニューシーランドストーリー	¥ 7,480	X68
ぬかたのおおきみ	¥ 6,630	98/88/X68/MSX2
信長の野望・全国版	¥ 8,330	98/88/X1/X67/77/MZ25
信長の野望・全国版	¥ 7,920	MSX2D
信長の野望・戦国群雄伝	¥ 8,330	98/88/X1/X68/AV/MSX2D
信長の野望・戦国群雄伝CD付	¥ 10,370	98/88/X1/X68/AV/MSX2D
ハ行		
パーソナル・ミュージシャンPC88	¥ 10,800	88
はあちゃけあやよさん	¥ 3,420	98/88/MSX2
ハイドライドIIISV	¥ 6,630	98
バラキリ	¥ 7,400	88
バランスオブパワー	¥ 11,520	98/88/MSX2
遥かなるオーガスタ	¥ 10,880	98
晴れのちおおさわぎ	¥ 4,930	98/88
パワフルまあじゃん2	¥ 6,630	98/88/X1/X68/MSX2
ビート・バイズ	¥ 7,480	98
美少女コントロール	¥ 5,780	MSX2
緋少女NORIKO	¥ 6,630	98/88/X1/X68/MSX2
ビデオクイーンをさがせ	¥ 5,780	98/88
ビバ・ラスベガス	¥ 5,780	MSX2
ピュア	¥ 5,780	98/88
びんぎゃ・ぼんぎゃ1-3	¥ 4,930	98/88/MSX2
ファーストクイーン	¥ 7,480	98/VA/X68
ファイアーホーク・テグザー2	¥ 6,630	88/MSX2
ファイナル・ファンタジー	¥ 6,630	MSX2
ファミリースタジアム・89年度版	¥ 5,780	VA
ファミリースタジアム	¥ 6,630	MSX2
ファンタジーIII	¥ 8,820	98/88/X1/X68/AV/MSX2
ファンタジーゾーン	¥ 7,020	X68
ふえありいている	¥ 4,320	MSX2
PUPPETSHOW	¥ 3,600	98/88/X68/MSX2
プライベートスクール	¥ 5,780	98/88/MSX2
BURAI・上巻	¥ 7,480	98/88
フラッピー2	¥ 7,480	X68
ブルー・ウィンド	¥ 6,630	98/88/X68/MSX2
ブルームーン・ストーリー	¥ 5,780	98/88
ブルトン・レイ	¥ 7,480	98
PLAY BALL III	¥ 6,120	MSX2
プロヴィデンス	¥ 6,630	88
ベロンチョ身体検査	¥ 5,780	98/88
保存版ロードランナー	¥ 6,630	98
ポッキー	¥ 5,780	MSX2
ポッキー	¥ 6,630	98/88
ほっとMILK	¥ 4,320	MSX2
ほっとMILK	¥ 6,630	98/88
Hopper	¥ 4,320	MSX2
マ行		
麻雀狂時代スペシャルII	¥ 5,780	88/X1
麻雀武蔵	¥ 8,330	98/X68/TOWNS
マイト&マジック2	¥ 8,820	98/88/X1/X68/AV/MSX2
魔剣士KUMIKO	¥ 6,630	98/88/X1/X68/MSX2
マジカルハウス	¥ 5,780	88
マスター・オブ・モンスターズ	¥ 5,780	MSX2
マスター・オブ・モンスターズ	¥ 7,480	98
マスター・オブ・モンスターズ	¥ 6,800	88/X1
Mr.プロ野球	¥ 8,330	98
ミスティ	¥ 4,500	98/88/X1/X68/MSX2
三つ目がとおる	¥ 6,630	MSX
夢幻の心臓III	¥ 8,250	88
名監督II	¥ 8,820	98/VA/X68
めぞん一刻完結編	¥ 6,630	98/88/X1/77/MSX2D
めぞん一刻完結編	¥ 8,330	X68
メタルサイダー	¥ 7,480	X68
メフィスト	¥ 7,480	98/88
メルルーン	¥ 7,480	98/88
メンバーシップゴルフ	¥ 7,020	MSX2
モトス	¥ 6,630	X68
ヤ行		
闇の卷与伝説	¥ 6,630	98/88
やりたい放題2	¥ 5,780	98 88 X1 X68 AV MSX2
遊撃王II・エアーコンバット	¥ 7,480	98
妖獣機甲兵ワードラゴン	¥ 7,400	88
ラ行		
ライム	¥ 6,630	98
ラ・ヴァルー	¥ 7,480	98/88
ラストハルマゲドン	¥ 6,630	98/88/X1/MSX2
ラストハルマゲドン	¥ 8,330	X68
Rance 光をもとめて	¥ 5,780	98/88
らんらん狂走曲	¥ 6,630	98/88
リーベルマニューバー・ライナス	¥ 6,630	88
リップスティックADV	¥ 5,780	X68
リップスティックADV2	¥ 5,780	98/88
琉球	¥ 4,930	98/X68
琉球	¥ 4,320	MSX2
リングマスター	¥ 7,480	X68
リングマスターII	¥ 6,630	98
ルーンワース・黒衣の貴公子	¥ 7,480	88/MSX2
レイドック2	¥ 6,120	MSX2+
レジェンドオブヒーロー	¥ 7,400	88
レジオナル・パワー	¥ 7,480	98
レナム	¥ 8,330	98/X68
レナム	¥ 7,480	MSX2
ローグ・アライアンス	¥ 8,820	98/88/VA/X1/X68/MSX2
ロードス島戦記	¥ 8,330	98/VA

大特価ソフト (1月中のみ・限定販売)

イースIII	¥ 6,960	88
ヴァリスII	¥ 6,980	88
きゃんきゃんバニー	¥ 4,500	88
ギャルウォーズきゃびきゃびるん	¥ 3,420	88
源平討魔伝	¥ 6,240	X68
ジンギスカン	¥ 7,800	MSX2+ROM
テレホンクラブストーリーSP	¥ 5,850	98VM
戦国群雄伝	¥ 7,350	88
天使たちの午後・番外II	¥ 5,850	88
天使たちの午後III	¥ 6,580	88

〈お申し込み方法〉

新作ソフトで発売が遅れた場合、商品入荷次第お送りしますのでしばらくお待ち下さい。

現金書留
申込書を同封の上、郵便局でお手続き下さい。
送り先:東京都品川区旗の台5-1-6周ビル3F

銀行振込 (ゲームソフトはご遠慮下さい。)
お電話の上、下記までお振込み下さい。
太陽神戸銀行 旗の台支店 普通:3304231 聖和ライフサービス
ご入金確認後至急商品をお送りします。

注 意
沖縄・離島の送料は、ゲームソフトを除いて別料金となります。

無料見積り
購入予定の①商品名②メーカー名③定価をハガキに書いてお送り下さい。ハードからソフトまで無料見積いたします。
※当社の広告は全て消費税込の価格で掲示しております。

書留申込書BM2月号

フリガナ

住所 〒

名前	昭和 年 月 日生 才	TEL( ) —
使用機種	メディア5"・3"・ROM/2D・2DD・2HD/MSX・MSX2	

商品名 または DESK注番	① ② ③	ソフト名	① ② ③

パソコンハウスDyna 日本全国お電話一本！通販システム

超売筋!!

NEC
PC-8801MCmodel 2
＋アナログカラーモニター
☆88＋CD-ROMで楽しさケタ違い！



新製品

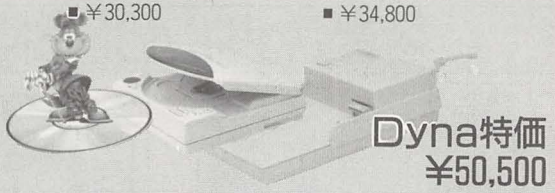
Dyna特価￥180,000

―君の88がCD-ROMマシンに大変身！―

NEC PC-8801-30 ＋ PC-8801-31

CD-ROMドライブ ■￥30,300

CD-ROMインターフェイス ■￥34,800



Dyna特価
￥50,500

NEC
PC8801FE
Dyna特価￥75,000

PC8801MA2
Dyna特価￥89,000

NEC PC-8801FE2
★TVとつなげる本格派パソコン



新製品

本体のみ

■￥119,000

Dyna特価￥78,000

―― 絶好調!!超売筋商品 ――

SHARP X68000
★CZ652Cと
CZ602Dを
セットにして
この価格！



Dyna特価￥268,000

NEC PC9801DO
★88用ソフトも
動きます！



本体のみ

Dyna特価￥185,000

パソコンハウス DYNA〈ダイナ〉

PC88シリーズ

商品名	定価	割引価格
ティルナノーグ	8,800	7,300
ヒーローオブランス	7,500	6,600
プール オブ レイディアンス	9,800	8,600
YSIII	8,700	7,200
アークス2	8,800	7,300
サーク	8,800	7,300
夢幻の心臓3	9,700	8,000
レジェンド オブ ヒーロー	8,700	7,200
エメラルドドラゴン	8,800	7,300
ローグアライアンス	9,800	8,600
ロードス島戦記(VA専用)	9,800	8,100
ディガンの魔石	10,000	8,300
ソーサリアン	9,800	8,100
ソーサリアンユーティリティ	3,800	3,200
追加シナリオVOL.1	3,800	3,200
戦国ソーサリアン	3,800	3,200
ピラミッドソーサリアン	3,800	3,200
ウィザードリィIV	12,800	10,600
サバッシュ	7,800	6,900
水龍士 I・II	7,800	6,500
神の聖都	9,800	8,100
神戸恋愛物語	8,800	7,300
闇の壱号伝説	7,800	6,500
ガウディ(HD専用)	9,800	8,100
DCコネクション	8,800	7,300
怨霊戦記	9,800	8,100
琥珀色の遺言	9,800	8,100
ヴァルナ	7,800	6,500
シュヴァルツシルト	9,800	8,100
シュヴァルツシルト2	9,800	8,100
プラジエーター(FH以降)	7,800	6,500
バイレーツ	8,800	7,300
銀河英雄伝説＋セット	11,600	9,800
銀河英雄伝説パワーアップ&シナリオ集	4,800	4,000
マスターオブモンスターズ	8,000	6,600
マスターオブモンスターズマップコレクション	4,800	4,000
三国志2	14,800	12,500
信長の野望 戦国群雄伝	9,800	8,100
維新の嵐(VA専用版)	9,800	8,100
維新の嵐(88SR版)	9,800	8,100
太平洋の嵐DX(VA専用版)	14,800	12,200
太平洋の嵐パワーアップキット(VA専用版)	5,800	4,800
キャンペーン版大戦略2	8,800	7,300
デュエル	8,700	7,200
ぴんきいぼんきい＃1～＃3	5,800	4,800
ランラン狂走曲	7,800	6,500
殺しのドレス2	6,800	5,700
ランス	6,800	5,700
きゃんきゃんバニー	5,800	4,800
ガールズパラダイス	7,800	6,500
デザート	7,800	6,500
長くて甘い夜	7,800	6,500
晴れのち大騒ぎ	5,800	4,800
ピュア	6,800	5,700
パペットショウ	4,000	3,300
クリスタルドリーム	7,800	6,500
天使たちの午後II 番外2	7,800	6,500
天使たちの午後III	8,800	7,300
テレフォンクラブストーリー	7,800	6,500
妖獣機甲兵ワードラゴン	8,700	7,200
ヴァリスII	8,800	7,300
銀河	7,800	6,500
リーベルマニューバーライナス	7,800	6,500
ファイアホーク	7,800	6,500
スタートレーダー	8,700	7,200
ガンダム MSフィールド	6,800	5,700
めいすくん	5,800	4,800
天九牌	6,800	5,700
ファミリースタジアム'89(VA専用版)	6,800	5,700
今夜も朝までパワフルまあじゃん2	7,800	6,500
上海2	6,800	5,700
テトリス(VA専用版)	6,800	5,700
テトリス	6,800	5,700

PC98シリーズ

商品名	定価	割引価格
ブルトンレイ	8,800	7,800
ヒーローオブランス	7,500	6,600
サバッシュ	8,800	7,800
ARCUS2	8,800	7,300
ハイドライド3SV	7,800	6,500
ローグアライアンス	9,800	8,600
アルピオン	9,800	8,100
YSIII	8,700	7,200
リングマスター	7,800	6,500
リングマスターII	7,800	6,500
ティルナノーグII	9,800	8,100
エグザイルII	8,800	7,300
ソーサリアン	9,800	8,100
ソーサリアンユーティリティ	3,800	3,200
追加シナリオVOL.1	3,800	3,200
戦国ソーサリアン	3,800	3,200
ピラミッドソーサリアン	3,800	3,200
デスブリンガー	9,800	8,200
サーク	8,800	7,300
カオスエンジェルス	7,800	6,500
ロードス島戦記	9,800	8,100
アンジェラス	8,200	7,200
アルフェイム	9,800	8,100
闇の壱号伝説	7,800	6,500
首切り館	8,800	7,300
探偵団X	7,800	6,500
神の聖都	9,800	8,100
デュアルターゲット	8,800	7,300
DCコネクション	8,800	7,300
琥珀色の遺言	9,800	8,100
斬(ZAN)	9,800	8,100
斬シナリオコレクションVol.1	3,800	3,200
斬パワーアップユーティリティー	4,800	4,000
提督の決断	14,800	12,200
マスターオブモンスターズ	8,800	7,300
銀河英雄伝説＋セット	8,800	7,300
銀河英雄伝説パワーアップ&シナリオ集	4,800	4,000
天下統一	9,800	8,100
南海の死闘	8,800	7,300
ガンシップ	11,800	9,800
エアコンバット	8,800	7,300
ウイングス	7,800	6,500
ビートバイス	8,800	7,300
大戦略III	9,800	8,100
スーパー大戦略98	8,800	7,300
キャンペーン版大戦略2	9,800	8,100
大戦略IISP	8,800	7,300
バイレーツ	7,800	6,500
プロダクションマネージャー	9,800	8,100
信長の野望 戦国群雄伝	9,800	8,100
維新の嵐	9,800	8,100
シュバルツシルトII	9,800	8,100
大海令	12,800	10,600
A列車で行こうII	12,800	10,600
Far Side Moon(地球防衛軍2)	9,500	7,900
太平洋の嵐DX	14,800	12,200
太平洋の嵐パワーアップキット	5,800	4,800
RUN RUN狂走曲	7,800	6,500
ドラゴンナイト	6,800	5,500
殺しのドレス2	6,800	5,700
リップスティックADV2	6,800	5,700
クレセントムーンがある	5,800	4,800
ガールズパラダイス	7,800	6,500
ランス	6,800	5,700
長くて甘い夜	7,800	6,500
ぴんきいぼんきい＃1～＃3	5,800	4,800
パペットショウ	4,000	3,300
ピュア	6,800	5,700
ドラグーンアーマー	5,800	4,800
エンジェルハーツ	6,800	5,700
ポッキー	7,800	6,500
ヴァリスII	8,800	7,400
ダブルイーグル	9,500	7,900
遙かなるオーガスタ	12,800	10,600
保存版ロードランナー	7,800	6,500
遊荒伝	7,800	6,500
銀河	7,800	6,500
琉球	5,800	4,800
上海2	6,800	5,700
めいすくん	5,800	4,800
シャッフルパックカフェ	7,800	6,500
テトリス	6,800	5,700
麻雀悟空	6,800	5,700

全国通販システム

●まずお電話でお申込みください。

ハード商品のお支払いはお好きな方法で！

①現金書留／右記住所へ送金ください。

②銀行振込〈振込先〉岡崎信用金庫瑞穂支店(普)168041

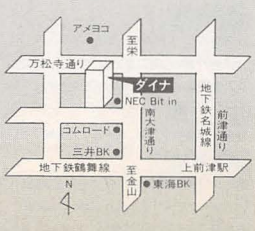
③代金着払／商品と引替に代金をお支払いください。手数料が必要です。

※クレジットもOK、詳しくはお電話でお問合せください。

パソコンハウスダイナ

〒460 名古屋市中区大須3-31-28

営業時間AM10:00～PM8:00(年中無休)



どこにも負けないダイナプライスで クレジットも大歓迎!

MSX大集合

PANASONIC FS-A1WSX



新製品

■ ¥69,800

Dyna特価¥49,800

SONY HB-FIXV

新製品



■ ¥69,800

Dyna特価¥51,500

SANYO CMT-A14F1

☆MSX用14型カラーCRT



■ ¥64,800

Dyna特価¥42,800

アーベル BIG GAMER

★目の疲れを防ぐTVフィルター

Dyna特価¥1,500

パソコンラック

★キャスター付三段式

激安

Dyna特価¥9,800

PANASONIC FS-PC1

★48ドット熱転写カラープリンター



■ ¥59,800

Dyna特価¥46,800

SONY HBD-F1

★3.5″フロッピーディスクドライブ



■ ¥36,800

Dyna特価¥29,800

STAR 熱転写カラープリンター TX-24CL+

ハガキ対応 オートシートフィーダー付

★PCシリーズMSX対応!



Dyna特価¥45,800

日本エレクトロニクス EX-4

★MSX拡張スロットボックス

Dyna特価¥25,000

ブラックマウス

★MSX、88対応

限定

Dyna特価¥2,980

☎052-261-7830

東京☎03-5261-0076

Call me!!

ぎゃんぶらあ自己中心派	7,800	6,500
ぎゃんぶらあ自己中心派2	7,800	6,500
森田将棋II	10,000	8,800
今夜も朝までパワフル麻雀2	7,800	6,500
麻雀大会	9,800	8,100
麻雀武蔵	9,800	8,100

X68000シリーズ

商品名	定価	割引価格
リングマスター	8,800	7,300
サバッシュ	8,800	7,300
ローグアライアンス	9,800	8,100
マイトアンドマジック2	9,800	8,100
ジェノサイド	8,800	7,300
アークス	10,000	8,300
デスブリンガー	9,800	8,100
ラストハルマゲドン	9,800	8,100
ウルティマIV	9,800	8,100
ねじ式	9,800	8,100
カサブランカに愛を	7,800	6,500
アーダークラブDX	7,800	6,500
琥珀色の遺言	9,800	8,100
雀化師殺人事件	7,800	6,500
りぞん一刻 完結編SP	9,800	8,100
ガウディ	9,800	8,100
スーパー大戦略X68	8,800	7,400
ジンギスカン	9,800	8,100
ヒストリーオブエルスリード	9,800	8,100
三国志	14,800	12,200
斬	9,800	8,100
信長の野望 戦国群雄伝	9,800	8,100
大海令	12,800	10,600
太平洋の嵐DX	14,800	12,200
スターシップランデブー	8,800	7,300
ダブルヴィジョン	5,800	4,800
琉球	5,800	4,800
天九牌	6,800	5,700
ファンタジーゾーン	7,800	6,500
フラッピー2	8,800	7,300
R-TYPE	7,800	6,500
ダブルイーグル	9,500	7,900
スタークルーザー	8,800	7,300
今夜も朝までパワフル麻雀2	7,800	6,500
サンダーフォース2	9,800	8,100
テトリス	6,800	5,700
キングオブシカゴ	12,800	10,600
麻雀武蔵	9,800	8,100
麻雀悟空	7,800	6,500
ドラゴンスピリット	8,800	7,300
アフターバーナー	9,200	7,600
フルスロットル	8,800	7,000

MSXシリーズ

商品名	定価	割引価格
●DISK		
Xak	8,800	7,300
YSIII	8,700	7,200
クリムゾンII	7,800	6,500
ファンタジーIII	9,800	8,100
カオスエンジェルス	7,800	6,500
ミッドガルツSIDE A	8,800	7,300
ミッドガルツSIDE B	8,800	7,300
エグザイル2	8,800	7,300
ディガンの魔石	10,000	8,300
アークス2	8,800	7,300
YSII	7,800	6,500
DCコネクション	8,800	7,300
琥珀色の遺言	9,800	8,100
首切り館	8,800	7,300
ガウディ	9,800	8,100
アンジェラス	8,200	6,800
デュアルターゲット	7,800	6,500
A列車で行こう	7,800	6,500
スーパー大戦略	8,800	7,300
マスターオブモンスターズ	6,800	5,700
マスターオブモンスターズマップコレクション	4,500	3,800
維新の嵐	9,800	8,100
信長の野望 戦国群雄伝	9,800	8,100
銀河英雄伝説	8,800	7,300
銀英伝パワーアップ&シナリオ集	4,800	4,000
びんきいぼんきい#1～#3	5,800	4,900
ランス	6,800	5,700
長くて甘い夜	7,800	6,500
コスモスクラブ	8,800	7,300
天使たちの午後II 番外2	7,800	6,500
天使たちの午後III	8,800	7,300
美少女コントロール	6,800	5,700
上海2	6,800	5,700
琉球	4,800	4,000
ヴァリスII	8,800	7,300
ハイディフォス	7,800	6,500
アンデッドライン	6,800	5,700
めいすくん	5,800	4,800
銀河	6,800	5,700
ガンダムMSフィールド	6,800	5,700
今夜も朝までパワフルまあじゃん2	7,800	6,500
テトリス	6,800	5,700
シンセサウルス VER.2	7,800	6,500
●ROM		
三国志	14,800	12,500
FMパナアミューズメントカートリッジ	7,800	6,500
コナミ新10倍カートリッジ	5,800	4,800
ゴーファーの野望	5,800	4,800
ぎゃんぶらあ自己中心派	6,800	5,700
ぎゃんぶらあ自己中心派2	6,800	5,700

コピーツール

商品名	割引価格
ニュータイプ88	14,500
ファイルマスター(88orX1)	13,000
ファイルマスター(MSX)	7,700
天下無敵(MSX2 DISK)	2,100
バックアッププロ68K(X68000)	2,100
ウィザード98	14,500
ウィザード88	11,300

サプライ

ノーブランド3.5 2DD 10枚	1,425
ノーブランド3.5 2HD 10枚	2,300
88用マウス	4,050
98用マウス	3,650

大特価 ALL2,000円均一ソフトコーナー

〈MSX-ROM〉
エイリアンエイト
ファイナルゾーン
ストレンジルーブ
バトルオブペガサス
サラマンダ
トップルジップ
レリクス
キングスナイト

〈8801SR〉
牧本千幸のメランコリー
早川愛美のスネークキャンプ
麻生澪のセクシーパズル
小森愛のどきどきラリー
Topple Zip
リトルコンピュータピープル
ハングオン

〈MSX2-ROM〉
ピクトリアスナインII
アルギースの翼
スーパートリトーン
プロ野球ファン
ドラゴンバスター
うる星やつら
めぞん一刻完結編
殺人倶楽部

ジンギスカン
アメリカンサッカー
〈MSX2-Disk〉
ハイデッガー
九玉伝
気まぐれオレンジロード
ジンギスカン
ちょっと名探偵

〈9801-5"HD〉
白夜物語
TDF
イミテーションシティー
魔神宮
クルージュ
D'
ヒラニプラ
グランドマスター

トリトン2
ヨトゥーン
ヘルツォーク
せろり
禁じられた遊び
データ集#1～5

※88、MSXはこの他にもたくさんご用意しております。
※商品はすべて数が限られていますので、品切れの際はご容赦ください。その際にはこちらからお電話を差し上げ同等品との変更、もしくは料金追加による新作等との変更をおこなわさせて頂きます。

ソフトお申し込み方法

ご希望の商品名等を右記注文書に記入のうえ（注文書は手書き、コピーでも可）注文書と代金プラス送料を郵便局から現金書留でお送りください。現金書留が到着次第、商品を発送いたします。

■送料　1個の場合／650円、2個の場合／900円、3個以上の場合／350円×個数

ハード商品は税別
ソフト商品は税込価格です。

パソコンハウス ダイナ
〒460 名古屋市中区大須3-31-28 山盛ビル2F

●ご注文・お問合せは 営業時間 AM10時～PM8時 年中無休
☎052-261-8080

〈キリトリ線〉

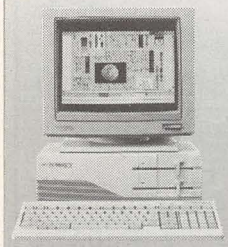
注文書	注文商品名	
お名前		TEL　（　）
ご住所 〒		お持ちのパソコンの種類 本体名／ テレビ／ プリンター／

ステップ価格リスト

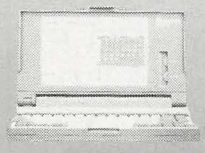
パソコン

(NEC) PC-9801RX21 (エプソン) PC-286VF-STD (NEC) PC-9801EX2 (NEC) PC-9801N (エプソン) PC-286LS-STD (東芝) J-3100SS

別売プリンター PWS-5271A ☆58,000 円










☆338,000 円 ☆298,000 円 ☆348,000 円 ☆248,000 円 ☆478,000 円 ☆198,000 円

(NEC) PC-9801RA21 ☆498,000 円
(NEC) PC-9801ES2 ☆448,000 円
(NEC) PC-98DO ☆298,000 円
(NEC) PC-9801VM11 ☆328,000 円
(NEC) PC-9801UV11 ☆265,000 円
(NEC) PC-9801LX2 ☆448,000 円
(NEC) PC-286LF-STD ☆388,000 円
(エプソン) PC-386V-STD ☆498,000 円
(エプソン) PC-286UX-STD ☆268,000 円
(NEC) PC-9801RS21 ☆398,000 円
(エプソン) PC-386LS-STD ☆538,000 円
(エプソン) PC-286VS-STD ☆388,000 円

ディスプレイ

(NEC) PC-KD854N



☆84,800 円

(三菱) XC-1498C ドットピッチ 0.28



☆99,800 円

(メディクス) CMC-141AN ドットピッチ 0.31



☆84,800 円

(NEC) PC-KD853N ☆118,000 円
(NEC) PC-TV454 ☆128,300 円
(NEC) PC-TV455 ☆147,000 円
(NEC) N-5913L(G) ☆138,000 円
(シャープ) CU-14FD ☆ 74,800 円
(エプソン) CR-4000 ☆ 94,800 円

プリンター

(NEC) PC-PR201B



☆99,500 円

(エプソン) VP-2050PC



☆158,000 円

(NEC) PC-PR201G ☆158,000 円
(NEC) PC-PR101TL3 ☆ 69,800 円
(NEC) PC-PR150V ☆ 99,800 円
(NEC) PC-PR201J ☆215,000 円
(スター) CR-3415CL ☆148,000 円
(NEC) PC-PR201X ☆275,000 円
(ブラザー) M-1724P ☆148,000 円
(スター) CX-2410 ☆ 79,800 円
(エプソン) AP-550EXPC ☆64,800 円
(エプソン) AP-850PC ☆ 96,800 円
(エプソン) VP-1350PC ☆ 96,800 円
(エプソン) VP-1500PC ☆138,000 円
(エプソン) VP-135EXPC ☆102,000 円
(キャノン) BJ-130-JPC ☆198,000 円

ハードディスク (PC-98用)

(ウインテク) WD-40 40MB I/F付



☆102,000 **62,000円**

(テクノジャパン) SP-340EX 40MB I/F付



☆99,500 **69,600円**

(ICM) SR-80 40MB I/F付



☆168,000 **118,000円**

(テクノジャパン) WD-80LTD MODEL II 80MB I/F付



☆168,000 **108,000円**

(アクセル) AHD-1040-1 内蔵 40MB



☆148,000 **78,800円**

(日本テクサ) TRUST-40S PC-286シリーズ用 内蔵40MB



☆138,000 **79,000円**

(データビー) PI-EXE PLUS



☆58,000 **33,800円**

(ロータス) ロータス1,2,3 plus



☆98,000 **56,000円**

(オムロン) MD-24FS5 モデム



☆49,800 **34,800円**

(アイワ) PV-A24MNP5 モデム



☆54,800 **37,000円**

(I・O) PIO-PC34HX-2M ラムボード IOS 10EMS/386 5"2HD付



☆70,000 **34,800円**

(メルコ) EMJ-2000MK II ラムボード 5"2HD



☆64,800 **34,800円**

(アクセル) FDC-358オートII



☆98,000 **58,000円**

(オムロン) HS-10RII



☆49,800 **34,000円**

(HOYA) アイテックフィルターU 14インチ



☆28,000 **18,900円**

(アマヤカン) AD-7 640×700×1,250mm



☆29,800 **13,800円**

(エニックス) ED-50 640×700×1,260mm



☆29,800 **14,200円**

(アマヤカン) ADS-60S 650×635×1,200mm



☆45,000 **29,800円**

(インターコム) まいとーく (Ver.1.2) ☆28,000 **18,000円**
(NEC) PS98-015HMW MS-DOS ☆18,000 **13,000円**
(MMIC) 駿漢フリースタイル ☆86,000 **26,000円**
(アクセル) FDC-58オートII ☆98,000 **58,000円**
(MMIC) 竜馬 5"2HD ☆68,000 **24,000円**
(磁機研) PC-LINE MAX 3.5"FDD ☆38,000 **22,500円**
(NEOS) MS-50L マウス ☆ 5,800 **3,400円**
(アクセル) MS-1 マウス ☆ 6,800 **2,400円**
(東京ニーズ) TN-98B マウス ☆ 5,800 **2,600円**

1月8日号

●2月1日より 土・日・祝 定休になります。
☆はメーカー希望小売価格です。

輸入モデル マッキントッシュ：パソコン・周辺機器

Mac Plus
1MB RAM、1FDD
キーボード マウス
ハイパーカード
日本語解説書付



198,000円

Mac SE/30
マウス、ハイパーカード
日本語解説書付
1.44MB FDD



40MB HDD内蔵
2MB RAM
560,000円
80MB HDD内蔵
4MB RAM
718,000円
5MB、YE-DATA製
80MB HDD内蔵
648,000円

Mac IIcx
マウス
ハイパーカード付
1.44MB FDD



5MB RAM
YE-DATA製
80MB HDD内蔵
668,000円

40MB HDD内蔵
2MB RAM
598,000円
80MB HDD内蔵
4MB RAM
734,000円

Mac IIci
クロック25MHz
8ビットビデオ回路内蔵
マウス、ハイパーカード



1MB RAM FLOPPY 688,000円
1MB RAM 40MB HDD 778,000円
4MB RAM 80MB HDD 948,000円
5MB RAM YE-80 HDD 888,000円

(NEC) 14"カラーモニター
SE/30、IIcx、IIci用 75,000円

(APPLE) 13"カラーモニター
SE/30、IIcx、IIci用 128,000円

(APPLE) 2ページモノクロモニター
IIcx用 ☆399,000 236,000円

(APPLE) レーザライタIISC ☆515,800 323,000円
SCSIケーブル、トナーカートリッジ
SCSIケーブルターミネータ付

Mac Portable
マウス、キーボード、液晶ディスプレイ



1M RAM、40MB HDD 758,000円

(コンピュータリサーチ)
CRC-MH4-M ☆148,000 108,000円
40MB HDD、ケーブル・ソフト付
CRC-MH8-M 80MB 138,000円

(ベリフェラルランド) 外付けHDD
PLI 30MB ターボ ☆148,000 96,000円
PLI 50MB ターボ ☆181,000 128,000円

〈輸入ソフト〉

マイクロソフト・エクセル 2.2	41,000円
マイクロソフト・ワード 4.0	41,000円
スーパーカード	19,000円
スーパーペイント 2.0	19,000円
ウィング Z	43,000円
ページメーカー 3.0.1	62,000円
ピクセルペイント 2.0	36,700円

(富士通) オアシス30AD



☆158,000 円

(キヤノン) キャノワードα5 スーパー



☆148,000 円

(サンヨー) SWP-360



☆148,000 円

(NEC) 文豪ミニ5R



☆178,000 円

(NEC) 文豪ミニ7R



☆198,000 円

(ナショナル) パナワードU1pro503AI



☆175,000 円

(ソニー) PJ-2000



☆198,000 円

(シャープ) WD-A330



☆185,000 円

(富士通) オアシス30LX



☆198,000 円

(富士通) オアシス30AX



☆228,000 円

(東芝) ルポ95HD



☆228,000 円

(NEC) 文豪ミニ7HR



☆278,000 円

(富士通) オアシス30SX ☆218,000 円

(東芝) ルポ95G ☆198,000 円

(東芝) ルポ80GX ☆128,000 円

(ムラタ) M-5
A4判・20秒



☆89,800 59,800円

(NEC) スピークス2
B4判・15秒



☆167,000 106,000円

(シャープ) UX-10
B4判・15秒



☆128,000 84,000円

(シャープ) PA-8500



☆28,000

(カシオ) DK-5000



☆28,000 円

16,500円

3M Post-it
654 Ipad
100枚×1ダース
☆3,840 1,440円
680-5
Tape Flags 50枚
☆ 360 195円

フロッピー
店頭販売は10枚単位
通信販売は100枚単位

	ノーブランド	マクセル	3M	TDK	コニカ
5"2D	29円	110円	98円	100円	75円
5"2HD	53円	93円	90円	89円	88円
3.5"2DD	69円	170円	165円	175円	160円
3.5"2HD	98円	280円	305円	290円	275円

ステップクレジット

●パソコン・ワープロ、マッキントッシュ及び各関連機器10万円以上お買上げの場合、審査の上クレジット可。沖縄県及び島部地域は除く。(手数料 1,000円)
●お申し込みは、ステップクレジットセンター **0473-95-2611** (10:00~17:00 土・日・祝 定休) までお電話でどうぞ。

1・お申し込みはお電話で

ステップテレホンセンター 受付時間/10:00~16:00 (日・祝・定休)
(東京) 03-253-8800(代)
●価格・納期・送料をご確認ください。(送料1ケロ 500円。沖縄・離島は別料金)

5つのNO!!
1説明 2展示 3交換 4返品 5解約

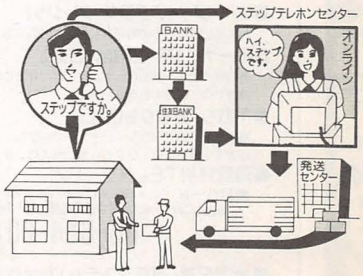
2・ご入金は銀行振込で

●銀行に備えつけの振込用紙に下記のようにご記入ください。価格・送料には消費税は含まれておりません。

振込銀行	種目	口座番号	口座名義	電話	住所
住友銀行 数寄屋橋(すきやばし)支店	当座	243243	(株)ステップ	03-253-8800	東京都千代田区外神田3-16-17

※必ず電信扱いでお振込みください。ご入金確認後に商品発送いたします。振込手数料はお客様負担となります。

●お申し込み日より7日以内にご入金が無い場合はキャンセルとなります。
●予定の納期迄にお届け出来ない場合、返金させて頂くか、更にお待ち頂くことがあります。
●お買上げ金額には3%の消費税がかかります。



24時間テレホンサービス
最新価格をテープにてご案内しております。

パソコン・ワープロ (0473) 77-9900
Mac関連機器 (0473) 77-9911
ビデオテレビ (0473) 77-9922
求人情報 (0473) 98-2233

ステップ

●テレホンセンター(通信販売部) 〒101 東京都千代田区外神田3-16-17 10:00~16:00 (日・祝定休)
●行徳店 〒272-01 千葉県市川市行徳駅前4-7-10 12:00~17:00 (火・水定休)
●西葛西店 〒134 東京都江戸川区西葛西6-22-23 12:00~17:00 (火・水定休)
●秋葉原店 〒101 東京都千代田区外神田3-6-16秋本ビル1F 12:00~17:00 (火・水定休)
●渋谷店 〒150 東京都渋谷区宇田川町11-6シロタビル6F 12:00~17:00 (火・水定休)

とにかくこのページはお読み下さい！とにかく中身で勝負です！

本体

NEC	PC-9801RS21	定価¥398,000	¥308,000
	PC-9801RX21	定価¥338,000	¥268,000
	PC-9801N	定価¥248,000	¥205,000
	PC-9801EX2	定価¥348,000	¥238,000
	PC-98DO	定価¥298,000	¥198,000
	PC-8801MC・(モデル2)	定価¥199,000	¥158,000
	PC-8801FE2	定価¥119,000	¥ 99,800
エプソン	PC-286VF-STD	定価¥298,000	新製品
	PC-286LS-STD	定価¥478,000	ぞくぞく入荷!!
	PC-286VS-STD	定価¥388,000	安すぎて広告には
	PC-286UX-STD	定価¥268,000	出せません！
	PC-386V-STD	定価¥498,000	Tel待ってます。
	PC-286LF-STD	定価¥368,000	

ディスプレイ

NEC	PC-KD853N	定価¥118,000	¥78,000
	PC-KD854N	定価¥ 84,800	¥53,000
	PC-TV454	定価¥123,800	¥83,000
	PC-TV455	定価¥147,000	¥93,000
シャープ	CU-14TV NEW TVチューナー内蔵	定価¥ 98,800	大割引中！
	CU-14FD NEW チルトスタンド付	定価¥ 74,800	
	CU-14GD NEW チルトスタンド付	定価¥ 69,800	
	CU-21CD 21型の大画面	定価¥139,800	

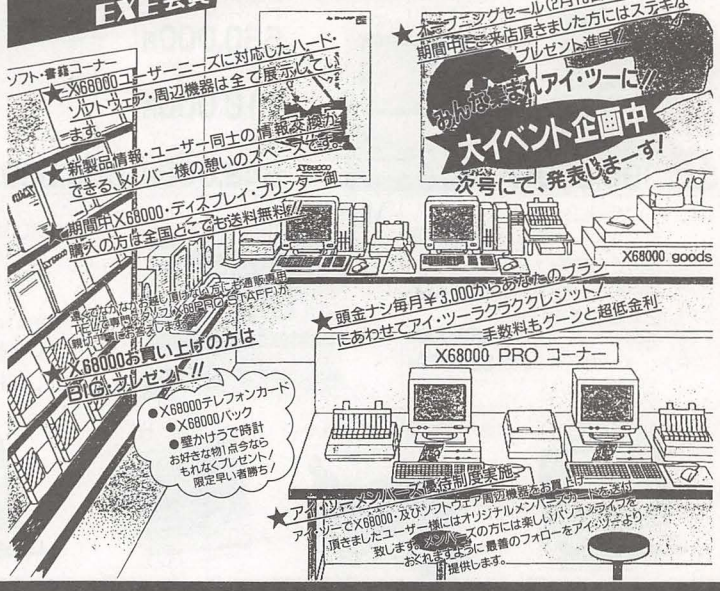
プリンター

NEC	PC-PR201X NEW 136ケタ・ドット・カラー	定価¥275,000	¥198,000
	PC-PR201B NEW 136ケタ・ドット	定価¥ 99,500	¥78,000
	PC-PR201G	定価¥158,000	¥ 95,000
	PC-PR201J NEW 136ケタ・ドット・カラー	定価¥218,000	¥168,000
	PC-PR150V	定価¥ 99,800	¥ 69,800
	PC-PR150H	定価¥ 84,800	¥ 59,800
	PC-PR101TL3	定価¥ 69,800	¥ 49,800
	NM-4150 136ケタ・ドット・カラー	定価¥245,000	¥173,000
エプソン	VP-2050PC (NEW) 136ケタ・ドット・カラー	定価¥158,000	ALL大割引中！
	VP-1500PC (NEW) 136ケタ・24ドット	定価¥138,000	
	VP-1350PC (NEW) 136ケタ・24ドット	定価¥ 96,800	必ずアイ・ツーで
	VP-950PC (NEW) 80ケタ・24ドット・カラー	定価¥128,000	
	VP-550PC (NEW) 80ケタ・低価格24ドット	定価¥ 87,000	決まります。
	AP-850PC (NEW) 80ケタ・無転写・8ドット・カラー	定価¥ 96,800	
	AP-550EXPC (NEW) 80ケタ・無転写・カラー	定価¥ 64,800	
シャープ	CZ-8PC4 80ケタ・無転写・8ドット・カラー	定価¥ 99,800	
	CZ-8PC3 80ケタ・無転写・24ドット・カラー	定価¥ 65,800	
	CZ-6PV1 カラービデオプリンター	定価¥198,000	
	IO-730 カラーイメージジェット	定価¥230,000	
	IO-735X カラーイメージジェット バッファメモリ内蔵	定価¥248,000	

アイ・ツー 大阪店 2F EXE CLUB オープン

新規ユーザー EXE会員 店頭大集合 全国初

X68000 EXPERT コーナー





寒さにめげず、■期間／1月8日〜2月7日
アイ・ツーは今年も信頼と安さで勝負!!

このコーナーは消費税はいりません

●マクセル・フジ・スリーエム

5 2HD	5 2D	3.5 2HD
¥1,000	¥1,000	¥400

3.5 2DD ¥250

ノーブランド3.5インチ2DD 10マイで ¥900 バルクのみ

●98用サウンドボード	¥13,500
●98用200カウントマウス	¥ 2,800
●88・MSX用マウス	¥ 3,980
●キーボードカバー(98, 88, 286, X68)	¥ 2,000
●マウスパット	¥ 1,000
●マウスポケット	¥ 400
●3.5,5インチ用クリーニングDISK	¥ 1,000
●5インチ用100枚入フロッピーケース	¥ 1,000
●3.5インチ用80枚フロッピーケース	¥ 1,000

アイ・ツーのサポートは…

■初期不良交換は30日!!
新品ハード&ソフトはメーカーより入荷後開梱せずにお客様にお渡ししますので万一動作不良の場合、同一商品の新品と交換させて頂きます!

■アイ・ツー・ラクラク・クレジット
お支払いはゆとりの毎月¥3,000〜O.K。手数料もグーンと超低金利。

■ボーナス1括・2括払いO.K。
冬のボーナス1括払い、又は冬と夏に分けての2回払いO.K。商品は今すぐお手元に!
頭金ゼロ・毎月のお支払いはナシ!

■下取り、買取りもO.K!
現在お使いのパソコン・ビデオ・ワープロ・ソフトを利用してわずかな予算で新品パソコン・ビデオ・ワープロ・ソフトに買い替えはいかがですか?

■通販専用TELスタート!!
新品ハード 新品ソフト について の価格・お届け日その他のお問合せは、
＊北は北海道から南は沖縄のお客様全国通販窓口専用!!
06-634-0012/06-634-1198
にTelして下さい! 専門スタッフがおまちしています。

■全国配達(通販システム)万全体制!!
配達日、日曜・祝日、午前・午後の指定可能!

■アイ・ツーメンバーズ優待制度
アイ・ツーでハード・ソフトをお買い上げ頂きましたユーザー様にはオリジナルメンバーズカードを送付致します。メンバーズの方には楽しいパソコンライフをおくれますように最善のフォローをアイ・ツーより提供します。
アイ・ツーでお買い上げ頂きましたパソコン・ビデオ・ワープロ・ソフトが不用になった場合メンバー特別の価格にて下取り買取り致します!

ハードディスク

		定価	販売価格
アイシーエム			
●SR-40	40HB 29ms	¥118,000	¥ 99,800
●SR-80	80MB 28ms	¥148,000	¥125,000
ロジテック			
●LHD-34V	40MB 28ms	¥153,000	¥122,800
●LHD-34VE	40MB 25ms	¥148,000	¥118,000
●LHD-38VS	80MB 20ms	¥248,000	¥178,000
●LHD-34HR	40MB 35ms	¥198,000	¥ 99,800
アイテック			
●IT SS40	(New) 40MB 28ms	¥138,000	¥116,800
●IT H-45G	(New) 45MB 25ms	¥168,000	¥135,000
●IT H-100G	(New) 100MB 25ms	¥238,000	¥198,000
●IT H-40(A)	40M 29ms	¥168,000	¥125,000
アクセル			
●AHD-3040-1	40MB 25ms		¥ 97,800
●AHD-1040-1	40MB 25ms(内蔵タイプ) <VM11・RX2・RA2・EX2・ES2兼用>		¥ 85,800

モデム

OMRON			
●MD-1200AⅢ		¥ 19,800	¥ 14,800
●MD-24FS4	(New)	¥ 44,800	¥ 30,800
●MD-24FS5	(New)	¥ 49,800	¥ 33,800
●MD-12FS		¥ 21,000	¥ 16,800
●MD-24FP4	(New)	¥ 39,800	¥ 26,800
AIWA			
●PV-A1200mkⅢ		¥ 21,000	¥ 16,800
●PV-A2400MNP4		¥ 46,800	¥ 34,800
●PV-A24MNP5		¥ 54,800	¥ 40,800

フロッピーディスクドライブ

ロジテック			
●LFD-391R	3.5インチ2HD/2DD 1ドライブ	¥ 59,800	¥ 43,800
●LFD-381R	3.5インチ2HD・1ドライブ	¥ 49,800	¥ 35,800
●LFD-392R	3.5インチ2HD/2DD・2ドライブ	¥ 79,800	¥ 57,800
●LFD-382R	3.5インチ2HD・2ドライブ	¥ 69,800	¥ 49,800
●LFD-591R	5インチ2HD/2DD・1ドライブ	¥ 69,800	¥ 49,800
●LFD-581R	5インチ2HD・1ドライブ	¥ 59,800	¥ 42,800
●LFD-592R	5インチ2HD/2DD・2ドライブ	¥ 99,800	¥ 71,800
●LFD-582R	5インチ2HD・2ドライブ	¥ 89,800	¥ 64,800
アクセル			
●FDC-57	5インチ1ドライブ自動切換	¥ 68,000	¥ 47,800
●FDC-58	5インチ2ドライブ自動切換	¥ 98,000	¥ 67,800
●FDC-355	3.5インチ1ドライブ	¥ 58,000	¥ 37,800
●FDC-356	3.5インチ2ドライブ	¥ 85,000	¥ 58,800
●FDC-357	3.5インチ1ドライブ自動切換	¥ 68,000	¥ 46,800
●FDC-358	3.5インチ2ドライブ自動切換	¥ 98,000	¥ 67,800

アイ・ツー I2 アイ・ツー

今月の目玉商品

部類	商品名	機種	定価	税込販売価格
(ワープロ)	P1 EXE PLUS	PC-98	¥58,000	¥35,800
(ワープロ)	一太郎ver.4.3	PC-98	¥58,000	¥39,800
(総合ソフト)	ロータス1.2.3 PULS R2 RJ	PC-98	¥98,000	¥59,800
(表計算)	サクセス	PC-98	¥68,000	¥39,800
(通信ソフト)	まいとーく	PC-98	¥28,000	¥19,800
(データベース)	NINJA3Pro	PC-98	¥42,000	¥26,800

部類	機種	商品名	定価	税込販売価格
ワープロ	PC-98	新・松	¥ 58,000	¥ 36,800
ワープロ	PC-88	P1	¥ 40,000	¥ 26,500
ワープロ	PC-98	Z'S WORD JG Ver.2	¥ 58,000	¥ 44,800
ワープロ	PC-98	直子の代筆Ver.3	¥ 9,800	¥ 8,000
ワープロ	PC-88	SHOGUN Ⅱ	¥ 34,800	¥ 25,000
データベース	PC-98	桐 Ver.2	¥ 98,000	¥ 65,800
データベース	PC-98	オンタイム	¥ 98,000	¥ 65,800
データベース	PC-98	アシストカード	¥ 9,700	¥ 8,000
表計算	PC-98	マルチプラン Ver.4	¥ 68,000	¥ 52,500
表計算	PC-98	リカルク	¥ 58,000	¥ 44,800
表計算	PC-98	マイクロソフトエクセル	¥ 98,000	¥ 66,800
表計算	PC-98	dBXL	¥ 49,800	¥ 39,800
グラフィック	PC-98	ロータスフリーランス R3J	¥ 98,000	¥ 62,800
グラフィック	PC-98	花子V2	¥ 58,000	¥ 41,800
言語ソフト	PC-98	クイックC Ver.2	¥ 20,000	¥ 16,000
言語ソフト	PC-98	クイックBASIC Ver.4.5	¥ 20,000	¥ 16,000
文字図形	PC-98	言図(フロント&プロセッサ無し)	¥ 25,000	¥ 16,800
文字図形	PC-98	言図(VJEΣ付 FIXER3付)	¥ 28,000	¥ 18,800
文字図形	PC-98	言図絵巻	¥ 45,000	¥ 30,800
通信ソフト	PC-98	パーティー	¥ 24,000	¥ 19,500
OS	PC-98	MS.DOS Ver.3.3B	¥ 18,000	¥ 14,800

部類	機種	商品名	定価	税込販売価格
株価分析ソフト	PC-98	相場の神様	¥100,000	¥ 69,800
株価分析ソフト	PC-98	びっくな株主ワイド	¥220,000	¥169,800
株価分析ソフト	PC-98	リッチな株式ライト	¥ 98,000	¥ 76,000
業務ソフト	PC-98	弥生 Ⅱ	¥ 80,000	¥ 59,800
業務ソフト	PC-98	TOP財務会計エキスパート B	¥148,000	¥ 89,800
業務ソフト	PC-98	TOP財務会計エキスパート C	¥198,000	¥119,800
業務ソフト	PC-98	TOP仕入管理エキスパート	¥120,000	¥ 73,800
業務ソフト	PC-98	TOP販売管理エキスパート B	¥148,000	¥ 89,800
業務ソフト	PC-98	TOP給与計算エキスパート B	¥198,000	¥119,800
業務ソフト	PC-98	TOP現金支給システム	¥ 98,000	¥ 59,800
業務ソフト	PC-98	販売管理+α	¥280,000	¥169,800
業務ソフト	PC-98	売上管理+α	¥140,000	¥ 86,800
業務ソフト	PC-98	PCA会計Ⅱ(企業編) B	¥148,000	¥106,800
業務ソフト	PC-98	PCA会計Ⅱ(企業編) C	¥198,000	¥142,800
業務ソフト	PC-98	PCA商魂	¥120,000	¥ 86,500
業務ソフト	PC-98	PCA商管	¥120,000	¥ 86,500
業務ソフト	PC-98	PCA給与 A	¥ 98,000	¥ 69,800
業務ソフト	PC-98	PCA給与 B	¥198,000	¥142,800
業務ソフト	PC-98	PCAザ・パソコン会計Ⅲ(個人編) A	¥ 78,000	¥ 56,800
業務ソフト	PC-98	PCAザ・パソコン会計Ⅲ(個人編) B	¥126,000	¥ 92,800
その他	PC-98	ミュージ君	¥ 93,000	¥ 81,800
その他	PC-98	ミュージ郎	¥158,000	¥138,000

■この冬 おすすめ新作コーナー

今年も安い!! アイ・ツー通販で
楽しいパソコンライフを!

商品名	機種	定価	税込販売価格
ドラゴンスレイヤー	PC-88	¥ 8,700	¥ 7,200
三国志Ⅱ	PC-88	¥14,800	¥11,400
三国志Ⅱ CD付	PC-88	¥17,200	¥13,200
キャンペーン版大戦略Ⅱ	PC-88	¥ 9,800	¥ 7,300
ティルナノーグ	PC-88	¥ 8,800	¥ 7,300
アークスⅡ	PC-88,PC-98 X68000,MSX2	¥ 8,800	¥ 7,300
斬 陽炎の時代	PC-98,X68000	¥ 9,800	¥ 8,200
斬 シナリオコレクション	PC-98,X68000	¥ 4,200	¥ 3,500
斬 ユーティリティ	PC-98	¥ 4,800	¥ 4,100
BURAI(上巻)	PC-88,PC-98	¥ 8,800	¥ 7,300
ブルトン・レイ	PC-98	¥ 8,800	¥ 7,300
エメラルドドラゴン	PC-88	¥ 8,800	¥ 7,300
ヴァリスⅡ	X68000	¥ 9,800	¥ 8,200
A-JAX	X68000	¥ 8,800	¥ 7,300
雀皇登龍門	PC-98	¥ 9,800	¥ 8,200
メタルサイト	X68000	¥ 8,800	¥ 7,300
サーク	MSX2	¥ 8,800	¥ 7,300
南海の死闘	X68000	¥ 8,800	¥ 7,300
夢幻の心臓Ⅲ	PC-98	¥ 9,700	¥ 8,000
ファーサイドムーン(地球防衛軍Ⅱ)	PC-98	¥ 9,500	¥ 7,900
シュヴァルツシルトⅡ	PC-98	¥ 9,800	¥ 8,200
シュヴァルツシルト	X68000	¥12,800	¥10,600
あーくしゅ	PC-88,MSX2	¥ 6,800	¥ 5,700
ロードス島戦記 福神漬	PC-98	¥ 3,800	¥ 3,200
ルーンワーン 黒衣の貴公子	PC-88,MSX2	¥ 8,800	¥ 7,300
ナイトアームズ	X68000	¥ 9,700	¥ 8,000
戦国群雄伝	X68000	¥ 9,800	¥ 7,500
戦国群雄伝 CD付	X68000	¥12,200	¥ 9,500
水滸伝	X68000	¥ 9,800	¥ 7,500
水滸伝 CD付	X68000	¥12,200	¥ 9,500
スペースマンボウ	MSX2	¥ 6,800	¥ 5,700
トンネルズ&トロールズ	PC-98	¥ 9,800	¥ 8,200
バトル	PC-88VA,PC-98	¥12,800	¥10,600
ナビ・チューン	PC-98,PC-88, MSX2	¥ 8,800	¥ 7,300
ミスティブルー	PC-88	¥ 8,800	¥ 7,300
イース	X68000	¥ 9,800	¥ 8,200
HARAKIRI	PC-88	¥ 8,700	¥ 7,200
維新の嵐	MSX2(DISK)	¥ 9,800	¥ 7,500
維新の嵐 CD付	MSX2(DISK)	¥12,200	¥ 9,500
戦略空軍	PC-98	¥ 8,800	¥ 7,300

■超特価コーナー《ウルトラ底価でご奉仕、お見逃しなく!!》

商品名	機種	定価	税込販売価格
(エディタ) WINDEX98	PC-98	¥38,000	¥14,800
(表計算) アシストカルク	PC-98	¥ 9,700	¥ 7,500
(ワープロ)アシストワード	PC-98	¥ 9,700	¥ 7,500
(データベース) NINJA2	PC-98	¥39,800	¥10,000
(ゲームソフト) ガウディ	MSX2,DISK	¥ 9,800	¥ 7,000
(ゲームソフト) ダブルイーグル	X68000	¥ 9,500	¥ 7,200
(ゲームソフト) ファイヤーホーク	PC-88,MSX2	¥ 7,800	¥ 5,800
(ゲームソフト) ローグアライアンス	MSX2,DISK	¥ 9,800	¥ 7,500
(ゲームソフト) 妖獣機甲兵ワードラゴン	PC-88	¥ 8,700	¥ 6,300
(ゲームソフト) 倉庫番パーフェクト	PC-88,X68000	¥ 6,800	¥ 5,000
(ゲームソフト) GUNSHIP	MSX2,DISK	¥ 6,800	¥ 5,300
(その他) ラベル屋さん	PC-98	¥ 9,800	¥ 7,500

■PC-98

商品名	定価	税込販売価格
戦国群雄伝	¥ 9,800	¥ 7,500
水滸伝	¥ 9,800	¥ 7,500
維新の嵐	¥ 9,800	¥ 7,500
銀河	¥ 7,800	¥ 6,500
テトリス	¥ 6,800	¥ 5,700
銀河英雄伝説	¥ 8,800	¥ 7,300
銀河英雄伝説外ハ	¥ 4,800	¥ 4,000
MUSIUM4	¥12,800	¥10,600
超Ⅱ AIRCOMBAT	¥ 8,800	¥ 7,300
天下統一	¥ 9,800	¥ 8,200
大戦略Ⅱ	¥ 9,800	¥ 8,200
ワンダラーズフロムイース	¥ 8,700	¥ 6,900
マスターオブモンスターズ	¥ 8,800	¥ 7,300
殺しのドレス2	¥ 6,800	¥ 5,800
森田将棋Ⅱ	¥10,000	¥ 8,300
提督の決断	¥14,800	¥11,400
動かなきゃガスタ	¥12,800	¥10,600
ランブルこうせんア	¥ 5,000	¥ 4,200
ランブルこうせんア	¥ 9,800	¥ 8,200

■PC-88

商品名	定価	税込販売価格
戦国群雄伝	¥ 9,800	¥ 7,500
水滸伝	¥ 9,800	¥ 7,500

商品名	定価	税込販売価格
維新の嵐	¥ 9,800	¥ 7,500
銀河	¥ 7,800	¥ 6,500
テトリス	¥ 6,800	¥ 5,700
銀河英雄伝説	¥ 8,800	¥ 7,300
銀河英雄伝説外ハ	¥ 4,800	¥ 4,000
ワンダラーズフロムイース	¥ 8,700	¥ 6,900
シュヴァルツシルト	¥ 9,800	¥ 8,200
ラ・ヴァル	¥ 8,800	¥ 7,300
DUEL	¥ 8,700	¥ 7,200
ファミスタ'89ベストメンバー	¥ 6,800	¥ 5,700

■X68000

商品名	定価	税込販売価格
テトリス	¥ 6,800	¥ 5,700
森田将棋Ⅱ	¥10,000	¥ 8,300
ファンタジーゾーン	¥ 7,800	¥ 6,500
アフターバーナー	¥ 9,200	¥ 7,800
アフターバーナー(XEI-AJ付)	¥30,800	¥25,800
ジェリオド	¥ 8,800	¥ 7,300
スーパーレーシング	¥ 5,000	¥ 4,200
モトス	¥ 7,800	¥ 6,500

■MSX2

商品名	定価	税込販売価格
戦国群雄伝(DISK)	¥ 9,800	¥ 7,500
水滸伝(DISK)	¥ 9,800	¥ 7,500
銀河	¥ 6,800	¥ 5,700

商品名	定価	税込販売価格
テトリス(DISK)	¥ 6,800	¥ 5,700
シュヴァルツシルト	¥ 9,800	¥ 8,200
夏実ベナントレース2	¥ 6,300	¥ 5,100
水滸伝(ROM)	¥11,800	¥ 9,200
ワンダラーズフロムイース	¥ 8,700	¥ 6,900
アレスタⅡ	¥ 6,800	¥ 5,700

■FM-TOWNS■

商品名	定価	税込販売価格
麻雀悟空	¥ 9,800	¥ 8,200
アフターバーナー	¥ 9,800	¥ 8,200
Rタイプ	¥ 8,800	¥ 7,300
ニュージーランドストーリー	¥ 9,800	¥ 8,200
メモリーズ	¥ 8,800	¥ 7,300

■シャープX68000■

C.Compiler PRO
OS-9
SOUND PRO
MUSIC PRO
Human 68Kv2
Stationaly PRO
New Print Shop PRO

大特価販売中

他シャープのソフト何でも

アイ・ツー通販なら 送料も安い!! ゲームソフト 2本までなら 送料500円

(但し……北海道の方1,000円、沖縄の方1,500円になります。
ゲームソフト3本以上、ビジネスソフトをご希望の方、および、離島の方はお問い合わせ下さい)

アイ・ツー通販システム

- ●現金書留もしくは銀行振込にて受け付けております。
- ●現金書留の方……大阪市中央区難波千日前15-18へお出し下さい。
- ●銀行振込みの方…通販専用TELでお問い合わせ下さい。
- ●ご希望商品名、機種メディアを必ずお知らせ下さい。
- ●おつりのない様にお願いします。(おつりのある場合ご返金できないことをあらかじめご了承下さい。)
- ●未発売、在庫切のものは時間のかかる場合があります。
- ●広告のリスト以外にも多数取り扱っております。是非お問い合わせ下さい。

INFORMATION

只今アイ・ツーでは、ご来店頂いた方には毎週ユーザー別に特別割引実施中!! 割引表示価格よりさらに値引。ご来店の上、どれだけ安いかお確め下さい。

- ●1日~8日……PC-98ユーザー
- ●9日~16日……PC-88ユーザー
- ●17日~23日……X1、X68000ユーザー
- ●24日~30日……MSXユーザー

パソコンソフト必ず、どこよりも高く買い取ります。
なんでも、送って下さい。くわしくは、TELでお問い合わせ下さい。

キリトリ

	ソフト名	機種	メディア	金額
①				
②				
③				
④				
	送料			
	合計金額			

住所 〒	氏名	雑誌名
	☎( ) -	月号

シャレた広告ページではありません!とにかく中身で勝負です!

アイ・ツー I2 アイ・ツー

ソフト超高価買取コーナー

PC-9801	買取保証額
キャンペーン版大戦略Ⅱ	¥3,500
アークスⅡ	¥3,500
斬	¥3,500
斬 シナリオ	¥1,500
斬 ユーティリィティ	¥1,800
ブライ(上巻)	¥4,000
ブルトンレイ	¥3,500
ファーサイドムーン	¥3,500
ロードス島戦記福神積	¥1,500
トンネルズ&トロールズ	¥3,500
ナビチューン	¥3,500
戦略空軍	¥3,000
提督の決断	¥4,500
Zero	¥3,500
遙なるオーガスタ	¥3,500
テトリス	¥3,000
信長の野望戦国群雄伝	¥3,500
銀河英雄伝説プラスセット	¥3,500
ワンダラーズフロムイース	¥3,000
マスターオブモンスターズ	¥3,000
ギャラクシースピリット	¥3,000
大戦略Ⅲ	¥3,000
バトル (5HD版の価格を基準としました)	¥4,000

PC-8801	買取保証額
ドラゴンスレイヤー	¥3,500
三国志Ⅱ	¥5,500
キャンペーン版大戦略Ⅱ	¥3,500
ティルナノーグ	¥3,000
アークスⅡ	¥3,500
ブライ(上巻)	¥3,500
エメラルドドラゴン	¥3,500
夢幻の心臓Ⅲ	¥3,500
シュヴァルツシルト	¥3,000
あ〜くしゅ	¥3,000
ルーンワース	¥3,000
ナビチューン	¥3,000
ミスティブルー	¥3,000
HARAKIRI	¥3,500
銀河英雄伝説プラスセット	¥3,500
ドール	¥2,500
プラジェーター	¥3,000
テトリス	¥2,500
トンネルズ&トロールズ	¥3,000
ブルオブレイディアンス	¥3,000
刑事大打撃Ⅱ	¥3,000
ボトムズブラックユニコーン	¥3,000
デュエル (5D版の価格を基準としました)	¥2,000

X68000	買取保証額
斬	¥4,000
ヴァリスⅡ	¥4,000
A-JAX	¥4,000
メタルサイト	¥3,500
シュヴァルツシルト	¥5,000
ナイトアームズ	¥3,500
信長の野望戦国群雄伝	¥4,000
水滸伝	¥3,500
イース	¥4,000
アークスⅡ	¥4,000
ロードス島戦記	¥4,000
テトリス	¥2,000

MSX	買取保証額
アークスⅡ	¥3,500
サーク	¥3,500
あ〜くしゅ	¥2,000
ルーンワース	¥3,000
スペースマンボウ	¥2,500
ナビチューン	¥3,000
維新の嵐 (DISK)	¥3,000
テトリス	¥2,500
激突ペナントレース2	¥2,500
ワンダラーズフロムイース	¥2,500

アダルト	買取保証額
あぶないてんぐ伝説 (98)	¥2,000
RUN RUN狂走曲 (98, 88, 68)	¥2,500
フルーツカクテル (88)	¥1,500
ぴんきぃ ぼんきぃ1〜3 (98, 88, MSX)	¥2,000
パペットショー (98, 88, 68, MSX)	¥1,500
雀ボーグすずめ (98, 88, MSX)	¥2,000
アリスたちの午後 (98, 88, 68)	¥2,500
ドラゴンナイト (98, 88)	¥2,500
きゃんきゃんバニー (98, 88)	¥2,000
きゃんきゃんバニー2 (98, 88)	¥2,500
気分はパステルタッチ (98, 88, 68, MSX)	¥2,000
グラムキャッツ (MSX)	¥2,000
超番外制服図鑑プラス (98, 88, 68)	¥2,500
晴れのちおおさわぎ (98, 88)	¥2,000
リップスティックアドベンチャー2 (98, 88, 68, MSX)	¥2,800
ランス (98, 88, 68, MSX)	¥2,000
せろり (98)	¥2,000
霧のカトレア (98)	¥2,800
ピュア (98, 88)	¥2,000
デザート (98, 88)	¥2,000
こくらく天国 (88)	¥2,500
カオスエンジェルズ (98)	¥2,500
ガールズパラダイス (98, 88, MSX)	¥2,000

他のソフトも高く買い取りします。

アイ・ツー ソフト買取保証　2月7日までの間に、ソフトをアイ・ツーに送ってもらえば、必ずリストにある買取価格で買い取らせてもらいます。
(最低保証額なのでもっと高くなるかもしれないよ!)
マニュアル、ディスクに欠損のあるもの以外ならすべて、リストどおりの金額で買取ります。●ここにないソフトも高く買っているのでなんでも送って下さい

ソフト超特急買い取りコーナー

●発売後15日以内の新作ソフトをアイ・ツーで売ると、アイ・ツー買取り価格(通常の)に、スーパーエクスプレス料金1,000円をプラスして、買い取ります。
たとえば、1月1日に発売されたソフトなら1月15日までの間ならスーパーエクスプレス料金がつきます。
●郵便や宅急便で送ってもらう場合は最終日の消印があれば、スーパーエクスプレス価格になります。
●定価が5,000円以下のソフトにはスーパーエクスプレス料金がつきません。(特別指定ソフトを除く)

ファミコンのプログラムをパソコンで!

アイ Iライン-PC

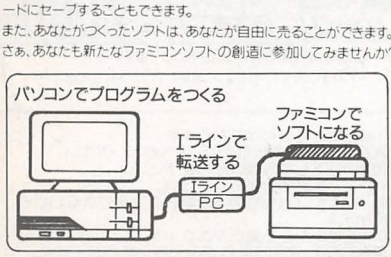
絶賛発売中

ファミコンプログラマーのための必携ツール

あなたは、ファミコンのソフトをつくってみたいと思ったことはありませんか?
もしあったとすれば、製作方法で困ったはずです。ファミコンには、一般ユーザ向けのソフト開発ツールといったものがないからです。
これでは、すばらしいアイディアを持っていてもどうしようもありませんし、せっかくつくり上げたプログラムソースも、ファミコン上へ移さなければ何の役にも立ちません。
Iライン-PCは、このようなユーザーの悩みを一気に解決します。
Iライン-PCは、あなたの使っているパソコンと、ファミコンを接続して、パソコンでつくったプログラムをファミコンへ移しこみます。もちろん、ディスクカードにセーブすることもできます。
また、あなたがつくったソフトは、あなたが自由に売ることができます。
さぁ、あなたも新たなファミコンソフトの創造に参加してみませんか?



●お問い合せは06-633-9812まで
●資料請求の場合は、左下の資料請求券と62円切手を同封して送って下さい。



Iライン-PCには付属ソフトとして、プログラミング用モニタソフト「タイニーモニター」と、パソコン・ファミコン間通信用ソフト「Iラインライバ」の2本がセットになっています。
Iライン-PCは、パソコンのプリンター端子と、ファミコンのディスクシステムの拡張端子とに接続します。
パソコン側の開発用ワークエリアは、56Kバイト。ファミコン側は、通信用エリアを除くすべてのエリアを使えます。
タイニモニターの基本コマンドは14種類(88用は13種類)があります。

●TESTコマント●READコマント●WRITEコマント●VERIFYコマント●CALLコマント●JUMPコマント●UP LOADコマント●DOWN LOADコマント●LOADコマント●SAVEコマント●MEMORY EDITコマント●OBJECT CONVERTコマント●QDCREATEコマント●EXCHANGE PROGRAMコマント

タイニーモニターは、Basicでつくられていますので、簡単に色々なコマントを追加することができます。(例)ダンプリストコマントなど。
Iライン-PCには、サンプルプログラムがついています。このサンプルプログラムを使って簡単に使用手順を覚えてゆけます。
また、PC98用にはタイニーモニター用6502クロスアセンブラを用意していますので、ニーモニックで効率よくプログラミングしていけます。
■創世機ファミーを同時に使用すれば、ファミー内部のワークエリアを使えますのでファミコンのすべてのエリアを使用できるようになります。
また、ファミーのロム用スロットを使って、ロムカセットのプログラム解析も可能となります。

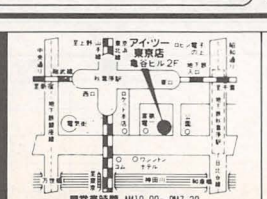
あなたがIライン-PCを使用して製作したプログラムは、あなたの著作物となりますので、製作したプログラムは自由に販売することができます。

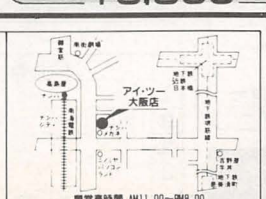


Iライン-PC
98用(5'HD 3.5'HD/5'DD 3.5'DD) 88用(5'D)
各機種¥9,800(消費税含み)

★必要なもの
●ファミリーコンピューター
●ディスクシステム
●プリンターケーブル
●MS-DOS(98用のみ)
●N88日本語BASIC(98用のみ)
●N88BASIC(88用のみ)

中古窓口





06-632-5137又は06-632-0012

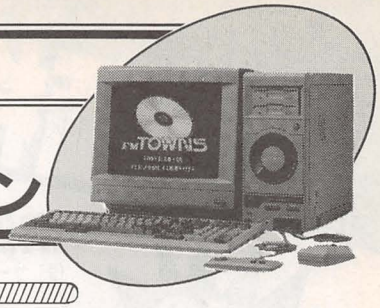
年中無休

Information & Interface
株式会社アイ・ツー
大阪店/〒542 大阪市中央区難波千日前15-18 ☎06-632-0012代

キリトリセン
資料請求券
ベーマガ
2月号

12/20〜1/31　FUJITSU協賛

FM TOWNS下取交換キャンペーン



FM TOWNS



モデル 1Fセット

- TOWNSモデル1F本体……定価¥318,000
  (3.5インチFDD1基、メインメモリ1MB)
- カラーCRTディスプレイ-14……定価¥ 89,800
  (FMT-DP531、マスクピッチ、0.39㎜)
- キーボード……定価¥ 20,000
  (JIS／親指シフト撰択)

合計定価¥427,800

モデル 2Fセット

- TOWNSモデル2F本体……定価¥378,000
  (3.5インチFDD2基、メインメモリ2MB)
- カラーCRTディスプレイ-14……定価¥ 89,800
  (FMT-DP531、マスクピッチ0.39㎜)
- キーボード……定価¥ 30,000
  (JIS／親指シフト撰択、テンキー付)

合計定価¥497,800



モデル 1Hセット

- TOWNSモデル1H本体……定価¥458,000
  (3.5インチFDD2基、メインメモリ1MB、ハードディスク20MB内臓)
- カラーCRTディスプレイ-14……定価¥ 89,800
  (FMT-DP531、マスクピッチ、0.39㎜)
- キーボード……定価¥ 20,000
  (JIS／親指シフト撰択)

合計定価¥567,800

モデル 2Hセット

- TOWNSモデル2H本体……定価¥548,000
  (3.5インチFDD2基、メインメモリ2MB、ハードディスク40MB内臓)
- カラーCRTディスプレイ-14……定価¥ 89,800
  (FMT-DP531、マスクピッチ0.39㎜)
- キーボード……定価¥ 30,000
  (JIS／親指シフト撰択、テンキー付)

合計定価¥667,800

FUJITSU特約店

あなたのパソコンと
FM TOWNSセットを
クレジットでらくらく交換

月々3,000円から

おこづかいで
FM-TOWNSフルセットが

あなたのパソコン	FM-TOWNS1Fセットと交換する場合		
	月々3,000円コース	月々5,000円コース	月々10,000円コース
PC-9801VX21	×36回 ㊎12,000円	×24回 ㊎12,000円	×15回 ㊎ 6,500円
PC-9801VM21	×36回 ㊎17,200円	×24回 ㊎20,200円	×18回 ㊎ 6,300円
PC-9801UX21	×36回 ㊎14,300円	×24回 ㊎16,000円	×12回 ㊎15,000円
X68CZ600C	×36回 ㊎17,200円	×24回 ㊎20,200円	×18回 ㊎ 6,300円
X68CZ601C	×36回 ㊎12,000円	×24回 ㊎12,000円	×15回 ㊎ 6,500円
X68CZ652C	×36回 ㊎13,000円	×24回 ㊎13,000円	×15回 ㊎ 9,000円
PC-8801MA2	×60回 ㊎15,000円	×48回 ㊎ 9,000円	×24回 ㊎ 9,000円
PC-8801MA	×60回 ㊎15,000円	×48回 ㊎ 9,500円	×24回 ㊎10,000円
PC-8801FA	×60回 ㊎17,000円	×48回 ㊎12,000円	×24回 ㊎13,000円
PC-8801MH	×60回 ㊎18,000円	×48回 ㊎13,000円	×24回 ㊎15,500円
PC-8801FH	×60回 ㊎18,000円	×48回 ㊎13,000円	×24回 ㊎15,500円
PC-8801MR	×60回 頭10,000円 ㊎18,000円	×48回 ㊎15,000円	×24回 ㊎19,000円
PC-8801FR	×60回 頭10,000円 ㊎18,000円	×48回 ㊎15,000円	×24回 ㊎19,000円
PC-8801SR	×60回 頭10,000円 ㊎18,000円	×48回 ㊎15,000円	×24回 ㊎19,000円
PC-8801FE	×60回 ㊎17,000円	×48回 ㊎12,000円	×24回 ㊎14,000円

- 支払い回数は、この表以外にもご自由にお選びいただけます。
- クレジット以外にも、現金支払いも受付けています。
- TOWNSのセットは、ご希望のものをご指定ください。
- 頭金・ボーナス期の支払い金額は、ご自由に設定できます。
- 詳しくは、係の者にご相談ください。

アイ・ツー らくらく交換特典

FM-TOWNSを交換された方にはもれなく

① FM TOWNSソフトを2本
② 宮沢りえCDクロック
③ オリジナルテレホンカード
をプレゼントします。



TOWNSは全国出張サービスいたします。故障や不良の場合もご自宅まで、修理にお伺いいたします。

●お申し込み方法

交換するパソコンを、下記の住所へ送るか、
アイ・ツー各店の店頭までお持ち下さい。
詳しくはお問い合わせダイヤルまでどうぞ。
〒542 大阪市中央区難波千日前15-18

タウンズ交換お問い合わせダイヤル
06-634-0012
株式会社 アイ・ツー

猛烈価格

通販センター

お申し込みはお電話で▶045-505-2163
受付時間▶11:00～20:00(水曜定休)

●お支払いは銀行振込み及び現金書留でお願いいたします。
●クレジットの場合はクレジット申込用紙をお送りいたします。
●商品のお届けはご入金確認後又はクレジット承認後3～4日後
●保証はメーカー保証(新品)又は自社保証(中古)となります。

横浜サードウェーブ 通販センター 〒230 横浜市鶴見区鶴見中央5-10-23

(旧、サードウェーブ横浜鶴見店)

今月の超目玉

通販・クレジット・ボーナス払・お年玉払可

限定5セット



88VAセット

NEC PC-88VA(中古)……¥298,000
NEC PC-854N(中古)……¥ 84,800
ゲームソフト3本(中古)……¥ 28,300
(イースⅢ、ソーサリアン、維新の嵐)

クレジット例 ¥7,600×24回、¥5,230×36回

計 ¥411,100
特価 ¥160,000(税込)

※在庫1,000本の中から御希望のソフトをお選び下さい。

中古ゲームソフト在庫例

テトリス／Rタイプ／ウルティマⅣ／ロードス島戦記／太平洋の嵐DX／デス・ブリンガー／トリトーン・ファイナル／マイト&マジック2／水許伝／天九牌／信長の野望戦国群雄伝／ファミリースタジアム／他

(御希望のソフトが品切れの場合、他のソフトに変更をお願いすることがあります)



パソコン本体	24回	36回
CZ-612C	¥16,810	¥11,560
CZ-652C	¥10,270	¥ 7,070
PC-9801EX2	¥11,700	¥ 8,050
PC-9801RX21	¥11,360	¥ 7,820
PC-98DO	¥10,000	¥ 6,880
PC-9801UV11	¥ 8,890	¥ 6,120
PC-8801MCmodel2	¥ 6,690	¥ 4,610
PC-8801MCmodel1	¥ 5,710	¥ 3,930
PC-8801FE2	¥ 4,000	¥ 2,750

モニター	24回	36回
CZ-612D	¥4,380	¥3,010
CZ-602D	¥3,680	¥2,530
CZ-603D	¥3,130	¥2,150
KD-863G	¥4,640	¥3,190
KD-853N	¥3,960	¥2,730
KD-854N	¥3,020	¥2,080
TV-353	¥3,450	¥2,370
TV-454	¥4,310	¥2,960
XC-1498C	¥2,260	¥1,560

プリンター	24回	36回
PC-PR101TL3	¥2,310	¥1,590
VP-1000PC	¥4,150	¥2,850
PC-PR201B	¥3,600	¥2,470
HG-4800PC	¥11,190	¥7,700
AP-550PC	¥2,210	¥1,520
ホビー	初回	2回目以降
CD ROMセット(ソフト2本付)	¥3,660	¥3,300×23
メガドライブセット(ソフト4本付)	¥3,920	¥3,400×14
PCエンジンセット(ソフト5本付)	¥4,615	¥3,000×17

低金利クレジット1回～60回(学生、主婦OK)、組合わせ自由・消費税込 **現金なら更にお安く!!**

下取・買取高額査定 全国NO.1

ファミコン、MSX他中古ソフト在庫10,000本
中古CD在庫3,000枚 営業時間▶11:00～20:00(水曜休)

中古ショップ **横浜サードウェーブ鶴見店**

045-505-2880

特選中古ハード&ソフトコーナー

機種名	査定価格	販売価格	機種名	査定価格	販売価格
PC-9801RX2	¥170,000	特価	CZ-652C	¥160,000	特価
PC-9801VX21	¥160,000	特価	CZ-600C	¥140,000	特価
PC-9801VM11	¥150,000	特価	CZ-611D	¥ 50,000	特価
PC-9801VM2	¥120,000	特価	CZ-600D	¥ 40,000	特価
PC-9801UV11	¥120,000	特価	KD-854	¥ 25,000	特価
PC-8801MA	¥ 60,000	特価	KD-854N	¥ 35,000	特価
PC-8801FA	¥ 55,000	特価	KD-863S	¥ 40,000	特価
PC-8801FE	¥ 50,000	特価	KD-862	¥ 35,000	特価
PC-8801FH30	¥ 45,000	特価	PC CDROM2	¥ 30,000	特価
PC-8801MR	¥ 40,000	特価	PCエンジン	¥ 7,000	特価
PC-8801FR30	¥ 35,000	特価	メガドライブ	¥ 8,000	特価
F1-XDJ・A1WX	¥ 30,000	特価	ソフト各種	高価査定	特価
F1-XD・A1F	¥ 20,000	特価	査定価格は下取の場合を基準としています。		

とにかくTELだ 「在庫・値段は常に変動していますので、TELにてご確認ください」

中古ゲームソフト高価買取り中

お持ちのゲームソフトを定価の10%～40%で買取り致します。10本以上の方は送料は当店負担となります。買取金額にプラスして送金致します。

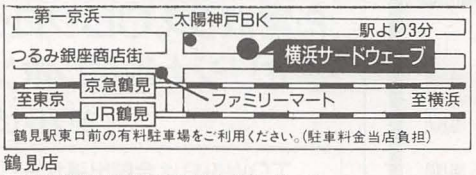
今月特に高く買います(交換はさらに有利)

X68000セット、4000カラーモニター、88FA、88FE、88FR、88SR、中古ソフト・メガドライブ、ファミコン本体、MSX2ディスク付など



送り方と注意

売りたい場合➡まずTELで値段をきいてください。(忙しくてTELするひまのない人、めんどうな人は直接送ってもかまいません)決めたら商品を宅急便等で送ってください。検品終了後直ちに送金します。
買いたい(交換したい)場合➡まずTELで在庫・値段(差額)を確認してください。決まりましたら申込書にご記入のうえ現金書留にて送金してください。(交換の場合は商品も)入金確認しだい(検品終了後)直ちに商品を発送いたします。なお、クレジットご希望のお客様はTEL申込の際に、「クレジット」とご指定ください。専用の申込用紙をお送りします。その他➡●上記の価格は中古品のため変動することがありますのでご了承ください。●郵便による無料査定歓迎します。下の無料査定申込書でどんどん送ってください。●中古ソフト通販リスト(88用、MSX用、MSX2用)ご希望の方は切手500円分を同封してご請求ください。 ※TELによる在庫確認なしの送金は絶対しないでください。(買いたい場合)



鶴見店
〒230 横浜市鶴見区鶴見中央5-10-23

■申込書 ■無料査定申込書(どちらかに○をつけてください)
●売りたい ●交換したい ●買いたい 年 月 日

フリガナ
お名前 才

住所〒

TEL

保護者名 印

内容(機種名・値段など)

新品・中古・パソコン・周辺機器・全国通販
〈テレホン・コミュニケーション〉

パソコンを初めて見たい人、新品を買いたいけど下取りが心配で、中古から中古へ買い換えたい人、パソコンを処分したい人、その他いろいろご心配の方、サンマックスにお電話下さい。

TEL.0462-29-6171

(88シリーズ)

PC-8801MK2-30	¥ 26,000
PC-8801MK2SR-30	¥ 54,000
PC-8801MK2FR-30	¥ 56,000
PC-8801MK2MR	¥ 58,000
PC-8801FH30	¥ 64,000
PC-8801MK2MH	¥ 70,000
PC-8801FE	¥ 70,000
PC-8801FA	¥ 74,000
PC-8801MA	¥ 82,000
PC-8801MA2	¥ 88,000
PC-8801VA	¥ 94,000
PC-8801VA2	¥145,000

(98シリーズ)

PC-9801U2	¥ 58,000
PC-9801F2	¥ 60,000
PC-9801M2	¥110,000
PC-9801VM2	¥140,000
PC-9801VM21	¥160,000
PC-9801VM11	¥180,000
PC-9801VX21	¥190,000
PC-9801RX2	¥198,000
PC-9801UV21	¥140,000
PC-9801UV11	¥150,000
PC-9801LV21	¥180,000

(CZシリーズ)

CZ-822C(X1G30)	¥ 23,000
CZ-830C(X1twin)	¥ 38,000
CZ-852C(X1turdo30)	¥ 35,000
CZ-862C(X1turdo40)	¥ 35,000
CZ-856C(X1turdo2)	¥ 46,000
CZ-870C(X1turdo3)	¥ 48,000
CZ-880C(X1turdoZ)	¥ 64,000
CZ-881C(X1turdoZ2)	¥ 75,000
CZ-601C(セット)	¥248,000より
CZ-652C(セット)	¥248,000より

(FMシリーズ)

FM77AV2	¥ 30,000
FM77AV20	¥ 32,000
FM77AV40	¥ 45,000
FM77AV40EX	¥ 58,000
FM77AV40SX	¥ 65,000
FM-TOWNS-1	¥お電話にて
FM-TOWNS-2	¥お電話にて

システムワールドサンマックス
〈今話題のパソコンから中古パソコンまで〉

PC-98/PC-88/X68K/X1/FM/MSX
1990年代パソコンは必ず貴方のお役にたちます。
〈納得のいくお買い物をぜひサンマックスで!〉
周辺機器、サプライズ用品、その他、委託販売OK。

〈ディスプレイ〉

PC-KD854	¥44,000	CU-14BD	¥39,000
PC-KD852	¥42,000	CU-14AD	¥44,000
PC-KD862	¥49,800	CZ-820D	¥30,000
PC-KD251	¥20,000	CZ-830D	¥56,000
PC-KD863G	¥74,000	CZ-880D	¥58,000
PC-KD863S	¥59,800	FMTV154	¥58,000
TV-453N	¥65,000	CMT-146	¥39,000
TV-352	¥56,000	CMT-147	¥42,000

〈MSX本体〉

HB-XD	¥29,800	FS-A1F	¥29,800
HB-F1XDJ	¥48,000	FS-A1FX	¥39,800
FS-A1WX	¥48,000	FS-A1WSX	¥52,000

〈ゲーム機器〉

PC-engine	¥13,000	MASTER-S	¥ 5,000
MEGADRIVE	¥14,000		その他あり

〈周辺機器〉

TR24CL	¥24,000	PC-PR406	¥30,000
VP-135EX	¥50,000	CZ-8NM2	¥ 4,000
PC-DR330	¥ 5,800	MSXまうす	¥ 4,000
PC-PR101TL	¥30,000	SL-80MK	¥35,000
PC-9801-41	¥10,000	HS-10R	¥25,000

※在庫、は毎日変動しておりますので
必ずお電話にて御確認下さい。

パソコン大募集!

只今サンマックスにおきましては、広く皆様よりパソコン、ディスプレイ、周辺機器を高額買取致しております。尽きましては御電話お待ちしております。
(セットで売却したい人+α)

PC-9801:RX2/VX21/VX2/VM11/VM21/VM2/UV11/UV21/LV21/F2/U2/M2。
PC-8801:MA/MA2/FA/VA/VA2/FH30/FR30/MR/MH/FE/SR30。
でぃすぷれい:854/852/862/861/863S/853/551K/TV453N/TV352/863G。
SHARP:852C/862C/856C/870C/880C/881C/600C/601C/611C/652C。
でぃすぷれい:820D/850D/855D/880D/811D/600D/601D/611D/602D。
その他:MSX2/CU-14BD/CU-14AD/TR24CL/PR101TL2/PR201CL/PR101TL/PR406/CMT-146L/CMT-147L/FM-TV154/FM-TV152/FM-TV153。

㈱サンマックス(厚木営業所)
TEL 0462-29-6171㈹
FAX 0462-29-6173㈱
ハガキ 〒243 神奈川県厚木市旭町3-9-15
振込先 大和銀行 厚木支店
(普通) 7035682
口座名 ㈱サンマックス

3万円以上無料配送!!

システム・ワールド

SUNMAX

0462-29-6171

AM10:30▶PM7:30
(日曜日・祭日AM10:30→PM6:30)
《毎週水曜定休日》

年末年始謝恩セール!!（～2/10まで）

FM TOWNS

新機種発売記念
下取り特価セール!



パソコンを3万円以上で下取り致します。クレジットもOK!：36回～48回均等払、現品は今すぐ、お支払は平成2年2月10日から、TOWNSお買い上げの方にもれなく「宮沢えりCDクロックプレゼント」(1990.1/15まで) 富士通パソコンをお買い上げの方に「オリジナルCD3枚セット」が抽選で1000名様に当たります。(1990.1/15まで)

【入門者向けセット】FMTOWNS-1F＋モニター＋キーボード＋※TOWNS-OS V1.0　標準価格¥447,800→**下取り後特価¥358,000**

【標準・ご推奨セット】FMTOWNS-2F＋モニター＋キーボード＋※TOWNS-OS V1.0　標準価格¥507,800→**下取り後特価¥408,000**

【ハードディスク20MB】FMTOWNS-1H＋モニター＋キーボード＋※TOWNS-OS V1.0　標準価格¥587,800→**下取り後特価¥468,000**

【ハードディスク40MB】FMTOWNS-2H＋モニター＋キーボード(JISテンキーつき)＋※TOWNS-OS V1.0　標準価格¥687,800→**下取り後特価¥558,000**

※OSは、バージョンアップされたTOWNS-OS V1.1 L20が提供され次第変更。

X68000シリーズ大特価!



大特価 CZ-652C＋CZ-603D ¥300,000（送料、消費税込み）

■CZ-611C ¥399,800→¥233,000（送料、消費税込み）

代引（代金は商品がついた時におしはらい下さい。）

アイビット特選ディスプレイ



●シャープCZ-830 14型カラーディスプレイテレビ(アナ・デジ15KHz/24KHz)
¥98,000→特価¥54,800

●シャープCZ-860D
14型カラーディスプレイテレビ
(0.39mm/アナ・デジ/15・24KHz)
¥92,200→特価¥59,800



●シャープCZ-602D
15型カラーディスプレイテレビ
(0.39mm/チルト台付)
¥99,800→特価¥79,000



シャープ14型カラーディスプレイ
●CZ-14GD(0.39mm/チルト台付)
新発売¥69,800→特価¥49,800
●CZ-14FD(0.31mm/チルト台付)
新発売¥74,800→特価¥59,800



●シャープCZ-611D
15型カラーディスプレイテレビ
(0.31mmドット)
¥145,000→特価¥89,800



X1 turbo ZIII

CZ-888CB
¥169,800
↓
特価¥98,000
(キーボード付)
ディスプレイは別



周辺機器も豊富!その他もお問い合せ下さい。

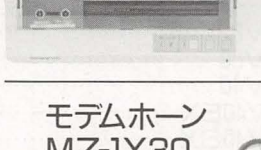
- MZ-1R24(1500用辞書ROM)……¥22,000→¥ 6,000
- MZ-1R26A(増設RAMボード)……¥15,000→¥12,800
- MZ-1R27A(増設ビデオRAMボード)……¥13,000→¥10,000
- MZ-1R28A(MZ-2500辞書ROM)……¥13,000→¥10,000
- MZ-1R29(1R27第2水準ROM)……¥32,000→¥10,000
- MZ-1R35(1MB増設RAMボード/MZ-2861用)……¥55,000→¥19,000
- MZ-1R36(1MB増設RAM)……¥ 45,000→¥15,000
- MZ-1P27(水平プリンタ)……¥268,000→¥214,000
- MZ-1P28(8桁プリンタ)……¥148,000→¥118,000
- MZ-1P29(132桁プリンタ)……¥168,000→¥134,000
- MZ-1E26(コミュニケーションボード)……¥26,000→¥13,000
- MZ-1E29(RS-232Cカード/ケーブル付)……¥17,800→¥ 9,800
- MZ-1E35(ADPCMボード)……¥49,800→¥13,000
- MZ-1E39(RS-232C I/Fボード)……¥39,800→¥13,000
- MZ-1M01(2000用16ビットボード)……¥78,000→¥ 8,000
- MZ-1U08(1500、700拡張)……¥25,000→¥12,000
- MZ-1U03(1500、700拡張)……¥35,000→¥15,000
- MZ-1X22(モデムユニット)……¥21,800→¥13,000
- MZ-1R12(RAM)……¥35,000→¥ 8,000
- CZ-8TM2(モデムユニット300/1200)……¥49,800→¥39,800
- CZ-503F(ミニフロッピーディスク2)……¥49,800→¥34,000
- CZ-520F(ミニフロッピーHD)……¥118,000→¥70,000
- CZ-6BE1(X68000用1MRAMボード)……¥35,000→¥29,800
- CZ-6VT1(カラーイメージユニット)……¥69,800→¥57,000
- CZ-31F(CZ-300F増設ドライブ)……¥59,800→¥ 7,000

CZ-300F＋CZ-3CPM(CP/M V2.2)……特価¥13,000

- CZ-8EP(X1拡張ポート)……(代品)¥11,800→¥ 8,000
- CZ-133SF(モデムカード)……¥25,800→¥ 3,000
- CZ-8PC3(熱転写カラープリンター)……¥65,800→¥49,800
- CZ-8PC4(48ドットカラープリンタ)……¥99,800→¥79,000
- CZ-8PK6(漢字プリンター)……¥159,000→¥59,800
- CZ-8PK7(漢字プリンター)……¥122,000→¥97,600
- CZ-8PK9(漢字プリンター)……¥89,800→¥71,800
- CZ-8PD3(ドットプリンタ)……¥59,800→¥16,000
- CZ-8B01(X1用フロッピーインターフェイス)……¥14,800→¥ 8,000
- CZ-8EB3(X1用拡張I/Oボックス)……¥33,800→¥28,000
- ■CZ-8BGR2(400ラインボード¥14,800)＋CZ-8WB51(ターボベーシック¥9,800)……特価¥4,000
- CZ-8BV2(カラーイメージボード)……¥39,800→¥32,000
- CZ-8BK2(漢字ROM)……¥19,800→¥16,800
- CZ-8BK4(第2水準ROM)……¥ 6,800→¥ 5,700
- CZ-8BM2(RS-232C・マウスボード)……¥19,800→¥16,800
- CZ-8BS1(ステレオFM音源ボード)……¥24,800→¥19,500
- CZ-8NJ1(ジョイカード)……¥ 1,700→¥ 1,500
- CZ-8NJ2(サイバースティック)……¥23,800→¥20,000
- AN-8TU(RGBシステムチューナー)……¥33,100→¥26,500
- CZ-8SS2(システムスタンド)……¥ 5,500→¥ 2,500
- CZ-811T(チルトスタンド/801D/802D/811D/820D用)……¥ 8,500→¥ 1,000
- X1G本体……¥10,000
- MZ-2000/2200キーボード……¥ 8,000
- MZ-5500キーボード……¥ 8,000
- CZ-219SS(68000用 OS-9)……¥29,800→¥25,300
- C&Pプロフェッショナルパッケージ……¥58,000→¥49,300

24ドット漢字カラープリンター　MZ-1P22

(X1、X1ターボ、X68000、MZ-1500/2000/2200/2500/2800その他に対応)



¥67,600→¥38,640
(ケーブル付)

- MZ-1P17フルコンパチ
- ハガキ,B4用紙、ロールペーパーもOK!

モデムホーン MZ-1X30



¥98,000→¥39,800

ソフトウェア

- MZ-6Z010 2500 v2.BASIC……¥ 9,800→¥ 8,500
- IP-1213 FORTRAN……¥13,800→¥11,700
- IP-1215 COBOL……¥13,800→¥11,700
- IP-1216 LISP……¥13,800→¥11,700
- IP-1217 PROLOG……¥11,300→¥11,700
- MZ-6Z0012500 PCPM-……¥16,800→¥14,200
- AIゆうくん……¥29,800→¥ 6,000
- DANGER BOX……¥ 5,800→¥ 2,000
- EXTRA HYPER DISK MONITOR……¥10,000→¥ 8,500
- EXTRA HYPER DISK MONITOR+……¥14,000→¥12,000
- FILE UTILITY(UT-25F)……¥ 6,800→¥ 6,000
- FREE CALL……¥ 6,800→¥ 1,000
- G-EDIT2500……¥ 8,000→¥ 7,000
- H.S-コントローラ……¥ 9,600→¥ 8,500
- マルチプラン……¥40,000→¥18,000
- HuCAL日本語……¥45,000→¥ 5,000
- SMALL-C/SMALL-MACパッケージ……¥12,800→¥11,500
- SOUND GAL……¥ 7,800→¥ 3,500
- 春望クリエイティブ2500……¥34,800→¥29,000
- WD-05HS MZ2500 ハンデースキャナー……¥49,800→¥42,300
- SC-25C MZ2500 カラースキャナーUT……¥28,000→¥23,800
- SS-SC25M MZ2500 ハンデーcopy kit……¥45,000→¥38,000
- はーりい.いっおっくす……¥ 7,800→¥ 3,000
- アビス2……¥ 6,800→¥ 3,000
- ウィザードリィ……¥ 9,800→¥ 3,000
- エキサイトバイク……¥ 6,800→¥ 2,000
- カレイドスコープ……¥ 9,800→¥ 3,000
- カレイドスコープ2……¥ 5,800→¥ 1,000
- ザ・ファイヤークリスタル……¥ 7,800→¥ 2,000
- ザ・ブラックオニキス……¥ 7,800→¥ 3,000
- スーパー修理屋さん……¥12,000→¥10,200
- トップ マネジメント……¥19,800→¥ 6,500
- トリトーン……¥ 6,800→¥ 2,000
- バルーンファイト……¥ 6,800→¥ 2,000
- マーベラス……¥ 6,800→¥ 2,000
- ムーンチャイルド……¥ 7,800→¥ 3,000
- リグラス……¥ 6,800→¥ 3,000
- レイドック……¥ 6,800→¥ 5,000
- 英雄伝説サーガ……¥ 9,800→¥ 2,000
- 五月並べ……¥ 4,800→¥ 2,000
- 大脱走……¥ 6,800→¥ 2,000
- 探検隊第2弾……¥ 7,800→¥ 2,000
- プリントSHOP……¥ 9,800→¥ 8,500
- プリントSHOPライブラリー1……¥ 4,500→¥ 3,800
- プリントSHOPライブラリー2……¥ 4,500→¥ 3,800
- 春望クリエイティブx1.2D・¥34,800→¥29,000
- 日本語ワープロ侍X1t…¥19,800→¥16,800
- CZ-8WB51 X1tディスクBASIC……¥ 9,800→¥ 3,500
- 3CP/M X1 3"CPM……¥16,800→¥ 5,000
- CZ-8BK3 X1t 第二水準ROM……¥13,800→¥11,700
- CZ-128SF X1. CP/M……¥13,800→¥11,700
- CZ-115LF X1 FORTRAN ¥13,800→¥11,500
- CZ-116LF X1 C……¥13,800→¥11,700
- CZ-117SF X1t LOGO……¥19,800→¥13,200
- CZ-118LF X1 COBOL……¥13,800→¥11,700
- CZ-126LF X1 APL……¥13,800→¥11,700
- CZ-130SF X1t CP/M……¥13,800→¥11,700
- CZ-131SF X1tターミナル ¥ 8,800→¥ 7,900
- CZ-133SF X1 モデムターミナル……¥13,800→¥11,700
- CZ-134SF X1 LOGO……¥ 9,800→¥ 8,700
- CZ-136SF X1t コスモステーション……¥ 9,800→¥ 8,800
- CZ-137SF X1t ZSSTAFF¥19,800→¥16,800
- CZ-138SF X1 ZSSTAFF……¥13,800→¥11,700
- IP-1251 MZ-2861 デスクUP……¥88,000→¥20,000
- IP-1252 MZ-2861 チャートUP……¥55,000→¥20,000
- IP-1253 MZ-2861 UPクリッパー……¥77,000→¥20,000
- IP-1254 MZ-2861 プランUP……¥66,000→¥20,000

全国通信販売

北海道から沖縄まで——信用をモットーに、よい品をより安く、より迅速にお届けします。

★ご注文は在庫を確認の上、現金書留または銀行振込でお申込み下さい。全商品クレジットでも扱っております。★お申込みの際は必ず電話番号を明記して下さい。
★送料についてはご注文の際お問い合せ下さい。

ALBIT
アイビット電子株式会社
☎0426(45)3001～3

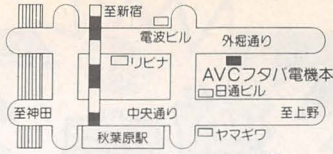
〒192 東京都八王子市北野町560-5
●営業時間：10:00～19:00
●電話受付：20:00迄可
●休日：日曜日
〈御振込先〉富士銀行八王子支店
(普通)1752505
FAX. 0426-44-6002

※正価は発売時のメーカー標準価格です。掲載されている商品は全て新品保証付です。店頭販売も致しております。　※本表示価格に消費税が加算されます。

秋葉原価格でローンができます
電気の街秋葉原で24年の信用!!

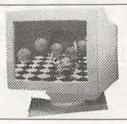
AVCフタバ

☎03(253)7661



AVCフタバ電機
〒101 東京都千代田区外神田3-2-3
☎03-253-7661(代)

三菱 XC-1489
超高解像度0.28ドットピッチ14型ディスプレイ
標準価格 ￥99,800
現金特価 ￥54,000



今すぐ もよりの電話から	
札 幌 011-611-5104	名古屋 052-452-3271
仙 台 022-264-3704	大 阪 06-311-3931
新 潟 0252-75-4175	広 島 082-295-6873
	福 岡 092-481-2494

X68000 PERSONAL WORKSTATION EXPERT

待望の新しい仲間登場!



- 高密度実装を象徴するフォルム・マンハッタンシェイプ
- 新たな領域をひらく3Mバイトの大容量メモリーを標準装備
- メインメモリーは標準で2Mバイト、最大12Mバイトまで拡張可能

CZ-602C 標準価格￥356,000 (FDDタイプ)
CZ-612C 標準価格￥466,000 (HDDタイプ)

¥AVCフタバ特価

X68000 PERSONAL WORKSTATION PRO

- 意表をつくボディコンストラクション、高度な実装技術に裏付けられた新しいスタンダードフォルム
- 高度なシステム化への対応を取慮した拡張I/Oスロット4スロット標準装備

CZ-652C 標準価格￥298,000
CZ-662C 標準価格￥408,000

¥AVCフタバ特価

お勧めディスプレイコーナー

組合せは自由、価格はお気軽にご相談下さい。

CZ-602D 標準価格￥99,800 AVC特価 ・0.39mmドットピッチ ・TVチューナー搭載 ・3モードオートスキャン ・チルト台別売	CZ-603D 標準価格￥84,800 AVC特価 ・0.39mmドットピッチ ・TVチューナーなし ・3モードオートスキャン ・チルト台同梱
CZ-612D 標準価格￥118,800 AVC特価 ・0.31mmドットピッチ ・TVチューナー搭載 ・3モードオートスキャン ・チルト台別売	CU-21CD 標準価格￥139,800 AVC特価 ・0.52mmドットピッチ ・TVチューナーなし ・3モードオートスキャン ・チルト台取付不可

NEC PC-9800シリーズ PC-9801 RA21



386(20/16MHz)を搭載、処理スピードを大幅アップ。

(写真のモニターは別売)
PC-9801RA21
標準価格…￥498,000

特価 ￥383,000

税込特価 ￥394,490
お支払例 ￥13,587×36回 ￥10,684×48回

NEC PC-9800シリーズ PC-9801 RX21



12MHzノーウェイトの80286を採用、メモリー容量は最大11.6MBまで可能。

(写真のモニターは別売)
PC-9801RX21
標準価格…￥398,000

特価 ￥298,000

税込特価 ￥306,940
お支払例 ￥10,572×36回 ￥8,312×48回

NEC PC-9801 RS21



386SX(16MHz)を採用し、32ビットで低価格を実現。

(写真のモニターは別売)
PC-9801RS21
標準価格…￥398,000

特価 ￥305,000

税込特価 ￥314,150
お支払例 ￥10,820×36回 ￥8,508×48回

NEC PC-98DO



VM11と88MAがドッキング! 16ビットと8ビット両方のソフトが使用可能。

(写真のモニターは別売)
PC-98DO
標準価格…￥298,000

特価 ￥209,000

税込特価 ￥215,270
お支払例￥ 7,414×36回 ￥ 5, 830×48回

NEC PC-9800シリーズ PC-8801 FE2



88シリーズの入門機約1300種のソフトウェアを利用でき、ビデオ入力端子付テレビと直結。

(写真のモニターは別売)
PC-8801FE
標準価格…￥119,000

特価 ￥ 93,000

税込特価 ￥ 95,790
お支払例 ￥ 8,860×12回 ￥ 4,709×24回

NEC PC-8800シリーズ PC-8801 MC (MODEL2)



こちら88FA/MAの後継機で約1.2倍のコストパフォーマンスを図る、1M FDD2基内蔵。

(写真のモニターは別売)
PC-8801MA2
標準価格…￥199,000

特価 ￥154,000

税込特価 ￥158,620
お支払例 ￥ 5,463×36回 ￥ 4,295×48回

EPSON PC-286VS(STD)



クロック周波数16MHz、クラス 最高速の処理速度。98ソフトは全て使用可。

PC-286VS(STD) ￥388,000
CU-14FD(シャープ) ￥ 84,800
合 計……￥472,800

特価 ￥275,000

税込特価 ￥283,250
お支払例 ￥ 9,756×36回 ￥ 7,671×48回

EPSON PC-286VF(STD)



12MHz、ノーウェイトの80286を搭載、グラフィックRAMを強化した普及型パソコン。

(ディスプレイは写真と異なります)
PC-286VF(STD) ￥298,000
CU-14FD(シャープ) ￥ 84,800
標準価格合計 ￥382,800

特価 ￥238,000

税込特価 ￥245,140
お支払例 ￥ 8,443×36回 ￥ 6,639×48回

富士通 FM TOWNS-2F



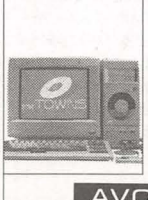
TOWNS-2F

本 体	￥378,000
CRT	￥ 89,800
システム	￥ 20,000
キーボード	￥ 30,000

標準価格合計 ￥517,800

AVCフタバ 特価
価格はお電話でお問い合わせ下さい。

富士通 FM TOWNS-1H



TOWNS-1F

本 体	￥458,000
CRT	￥ 89,800
システム	￥ 20,000
キーボード	￥ 30,000

標準価格合計 ￥597,800

AVCフタバ 特価
価格はお電話でお問い合わせ下さい。

SHARP X1 turbo ZIII



スーパーインポーズ、4,096色対応のデジタルテロッパ機能、ステレオFM音源、先進のAV機能

CZ-888C ￥169,800
CZ-860D ￥ 92,200

標準価格合計 ￥262,000

AVCフタバ 特価
価格はお電話でお問い合わせ下さい。

SHARP X68000 ACE-HD



20MBハードディスク付X68000特別限定セット。

CZ-611C-GY ￥399,000
CZ-603D-GY ￥ 84,800

標準価格合計 ￥483,800

特価 ￥279,800

税込特価 ￥288,190
お支払例 ￥ 9,926×36回 ￥ 7,805×48回

メーカー	型 番		標準価格	現金特価	20回分割
NEC	PC-KD854N	(ディスプレイ)	￥ 84,800	￥ 58,000	￥ 3,464
	PC-KD853N	(ディスプレイ)	￥118,000	￥ 89,800	￥ 5,210
	PC-KD863G	(ディスプレイ)	￥138,000	￥104,000	￥ 6,030
SHARP	CU-14FD	(ディスプレイ)	￥ 84,800	AVCフタバ特価	
	CU-14GT	(ディスプレイ)	￥ 69,800	AVCフタバ特価	
	CZ-860D	(ディスプレイ)	￥ 92,200	AVCフタバ特価	
ビクター	GD-V140	(ディスプレイ)	￥128,000	AVCフタバ特価	
三洋	CMT-147L	(ディスプレイ)	￥ 79,800	￥ 48,000	￥ 2,870
	CMT-147H	(ディスプレイ)	￥ 84,800	￥ 58,000	￥ 3,470

メーカー	型 番		標準価格	現金特価
EPSON	AP-800PC	(48ドット熱転写カラープリンター)	￥ 99,800	AVCフタバ特価
	AP-550PC	(24ドット熱転写カラープリンター)	￥ 69,800	AVCフタバ特価
	VP-900PC	(24ピンカラープリンター)	￥126,000	AVCフタバ特価
	VP-2000PC	(24ピンカラープリンター)	￥156,000	AVCフタバ特価
	VP-135EX	(48ドット熱転写カラープリンター)	￥102,000	AVCフタバ特価
NEC	PC-PR150V	(24ピンプリンター)	￥ 99,800	￥ 77,000
SHARP	CZ-8PC3	(24ドット熱転写カラープリンター)	￥ 65,800	AVCフタバ特価
	CZ-8PC4	(48ドット熱転写カラープリンター)	￥ 99,800	AVCフタバ特価
	CZ-8PC8	(24ピンプリンター)	￥152,000	AVCフタバ特価

メーカー	型 番		標準価格	現金特価 48回分割
NEC	PC-9801N	(ラップトップ)	￥248,000	AVCフタバ特価
	PC-9801EX2	(16bit)	￥348,000	￥263,000 ￥ 7,336
	PC-9801ES2	(32bit)	￥448,000	￥338,000 ￥ 9,428
EPSON	PC-286UX	(16bit)	￥268,000	AVCフタバ特価
	PC-286LS	(ラップトップ)	￥478,000	AVCフタバ特価
	PC-386V	(32bit)	￥498,000	AVCフタバ特価
Panasonic	FS-A1WSJ	(MSX2+)	￥ 69,800	AVCフタバ特価
三洋	PHC-70FDJ	(MSX2+)	￥ 64,800	￥ 47,000
SONY	HB-FX1	(MSX2+)	￥ 69,800	￥ 57,000

●セットの組合せは自由! 広告に出ていない他の機種はお問合せ下さい。

●分割回数は3回~48回まで自由に選べます。

頭金なし 手軽な電話クレジット。

カレッジクレジット 保証人なし。但し満20才以上の学生の方。

納 期 通常の場合、当社に申込書が到着後1週間以内。特に人気のある商品で品薄の場合、少々納期が遅れる場合もありますので御了承下さい。

製品先取り お支払いは約1~2カ月後から。

低金利クレジット 1回の支払は2,700円以上で3~48回。ボーナス併用も可。

完全保証 すべてメーカー保証書付アフターケア万全。

全国代引 お届けした者に、代金をお支払いいただく方法です。(但し、手数料1,000円)

18才未満の方 ご両親が代理購入者としてお申し込み下さい。

AM10時からPM7時まで受付 日曜・祝日も営業

※現金価格は税別、分割価格には3%の消費税を含んでます。

中古 激安 新品



とにかく 高価買取中 してみよう〜!!

0474(76)0860

TEL受付は、PM11:00マデ

●全国通販、ローンもOK!! ●送料無料(2万円以上)

★買って安心中古品も保証付。★価格は 12月10日 現在のものです。★品物が着いた時のお支払もできます。(代引)

買取価格	中古機種	販売価格
¥240,000	PC-9801RA2	¥270,000
¥180,000	PC-9801RX2	¥198,000
¥170,000	PC-9801VX21	¥190,000
¥160,000	PC-9801VX2	¥180,000
¥135,000	PC-9801VM21	¥155,000
¥120,000	PC-9801VM2	¥140,000
¥140,000	PC-9801VM11	¥158,000
¥120,000	PC-9801LV21	¥140,000
¥125,000	PC-9801UV21	¥145,000
¥100,000	PC-9801UV2	¥120,000
¥125,000	PC-9801UV11	¥145,000
¥120,000	PC-286V-STD	¥140,000
¥ 65,000	PC-88VA	¥ 80,000
¥ 65,000	PC-8801MA	¥ 75,000
¥ 60,000	PC-8801FA	¥ 70,000
¥ 55,000	PC-8801MH	¥ 65,000
¥ 50,000	PC-8801FH30	¥ 60,000
¥ 35,000	PC-8801SR30	¥ 50,000
¥190,000	X68000セット	¥220,000
¥ 40,000	X1ターボZ	¥ 55,000
¥ 5,000	2000文字カラー	¥ 15,000
¥ 25,000	4000文字カラー	¥ 35,000
¥ 20,000	PC-PR101TL2	¥ 35,000
¥ 35,000	PC-PR201TL2	¥ 50,000
¥ 15,000	MSX2ドライブ付	¥ 25,000
高価買取	その他	¥ 大特価

春一番特別セール

新品特価 大特価

- X68000EXPERTセット(CZ-602C、CZ-602D) ¥455,800
- X68000PROセット(CZ-652C、CZ-602D) ¥397,800
- PC-9801N ¥248,000
- PC-9801RA21 ¥498,000
- PC-9801RS21 ¥398,000
- PC-9801RX21 ¥338,000
- PC-9801EX2(3.5インチFDD、FM音源付) ¥348,000
- PC-98DO(88、98コンパチ) ¥298,000
- PC-9801UV11 ¥268,000
- PC-9801LV22 ¥378,000
- PC-88VA2 ¥298,000
- PC-8801MC ¥169,000
- PC-8801FE2 ¥119,000
- PC-386V-STD ¥498,000
- PC-286VS-STD ¥388,000
- PC-286VF-STD ¥298,000
- XC-1498C ¥ 99,800
- CU-14FD ¥ 74,800
- PC-KD853N ¥118,000

特選中古・新品特価

- X68000ACE HD 新品 セット(CZ-611C+CZ-603D) ¥298,000
- X68000EXPERTセット(CZ-602C+CZ-602D) ¥298,000
- PC-9801RX4(ハードディスク内蔵) ¥255,000
- PC-9801UV2 ¥115,000
- PC-9801LV22(新品同様) ¥200,000
- PC-286VE-STD ¥155,000
- PC-8801VA ¥ 79,000
- PC-8801MA2 ¥ 79,000
- PC-8801MH ¥ 62,000
- PC-8801FH30 ¥ 59,000
- PC-8801FHとPC-KD862ブラックセット ¥ 90,000
- PC-8801FE ¥ 69,000
- J3100SS(東芝ダイナブック) ¥139,000
- WD-850 新品(シャープ ワープロ書院) ¥ 98,000
- FM-TV151(テレビ付、2Iピン、8ピン) ¥ 35,000
- HB-F900(MSX2、2ドライブ) ¥ 49,000
- MB27611(FM用、インターフェース、システム付) ¥ 38,000
- ML-30FD(三菱、MSX2用ドライブ) ¥ 18,000
- FDC-58 新品(アクセル、5"2HD、オートリバース) ¥ 65,000
- SP-340II 新品(40Mハードディスク) ¥ 79,000
- NM-9700 新品 ¥ 83,000
- M-1724 新品 ¥ 64,800
- MD-2400F 新品 ¥ 42,800
- FM-1 新品(98用サウンドボード) ¥ 13,800
- 300カウントマウス ¥ 4,900
- ワープロソフト・ゲームソフト ¥ 激安

その他の組合せも高価下取りします。

新品 / 下取り品	PC-9801 RA21	PC-9801 RS21	PC-9801 RX21	PC-9801 EX2	PC-98DO	X68000 PRO+ CZ-603D
PC-8801FA	¥300,000	¥226,000	¥183,000	¥160,000	¥140,000	¥200,000
PC-9801RX2	¥180,000	¥106,000	¥ 63,000	¥ 40,000	¥ 20,000	¥ 80,000
PC-9801UV21	¥240,000	¥166,000	¥123,000	¥100,000	¥ 80,000	¥130,000
PC-9801VM2	¥250,000	¥176,000	¥133,000	¥110,000	¥ 90,000	¥140,000
PC-9801VM21	¥230,000	¥156,000	¥113,000	¥ 90,000	¥ 70,000	¥130,000
PC-9801VX2	¥200,000	¥126,000	¥ 83,000	¥ 60,000	¥ 50,000	¥100,000
PC-9801VX21	¥190,000	¥116,000	¥ 73,000	¥ 50,000	¥ 40,000	¥ 90,000
PC-286V-STD	¥240,000	¥166,000	¥123,000	¥100,000	¥ 80,000	——
X68000セット	¥160,000	¥ 86,000	¥ 43,000	¥ 30,000	¥ 10,000	¥ 60,000

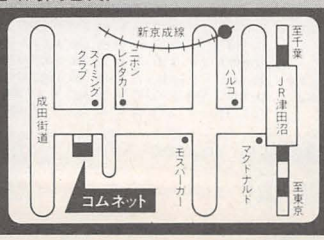
価格は常に変動しています。電話にて確認して下さい。通販御希望の方は、必ず電話で予約後、送金して下さい。
●販売価格に消費税3%は含まれておりません。●FAXでのお見積りは24時間OK!

株式会社 コムネット
☎0474(76)0860
FAX.0474(76)1294

■申込方法 現金書留又は銀行振込で下記口座へお振込み下さい。

住友銀行 津田沼駅前支店
普通 560065 (株)コムネット

〒274 千葉県船橋市前原西3-21-13
営業時間 AM11:00ヨリPM8:00マデ



安心と信頼の誌上ショッピング メディアショップ お申込みは今すぐ電話かハガキで!!

株式会社 メディアショップ ハイランド 〒239 神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6

電話でのお申込みは

お申し込みはフリーダイヤルで(料金無料)

☎0120-483290

お問合せは専用ダイヤルで

☎0468-483290

年中無休AM10時～PM10時

ハガキでのお申込みは

〒239
神奈川県横須賀市
ハイランド3-9-6
㈱メディアショップ
ハイランド
MBマガジン係

申込書
- 商品名(商品番号)
- 支払回数
- お名前
- 生年月日
- ご住所、電話番号
- お勤め先 名称、住所、電話番号

通信販売のお申込み方法

▶現金一括でお申込みの方
- 商品名(商品番号)及び、住所、氏名、電話番号、ご覧の雑誌名をご記入の上、代金を現金書留でお送り下さい。
- 振込をご希望の方は、必ずお振込前にお電話又はお葉書で、お知らせ下さい。
〈銀行振込〉協和銀行・久里浜支店 当座No.2945
〈郵便振替〉横浜9 42177

▶クレジットでお申込みの方
- 電話かハガキでお申込み下さい。
クレジット申し込み用紙をお送り致しますので、ご記入の上、当社へお送り下さい。

NEC PC 8801MC

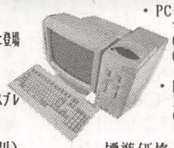


- PC 8801MC model1 マルチメディアの世界を広げる CD ROM対応パソコンついに登場 CD-ROMドライブ別売
- PC-KD862S 14インチ高解像度カラーディスプレイ (マルチシンク2モード)

標準価格 268,800円(税別)

商品番号 234	一括払価格 218,000円
36回初回	7,432円・ 7,100円×35回
48回初回	10,076円・ 5,500円×47回

NEC PC 8801MC

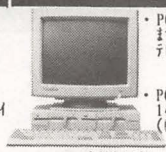


- PC 8801MC model2 マルチメディアの世界を広げる CD-ROM対応パソコンついに登場 CD ROMドライブ装備
- PC-KD862S 14インチ高解像度カラーディスプレイ (マルチシンク2モード)

標準価格 298,800円(税別)

商品番号 235	一括払価格 238,000円
36回初回	9,912円・ 7,700円×35回
48回初回	6,516円・ 6,100円×47回

NEC PC 8801FE2



- PC 8801FE2 ますます身近にパワフルデビュー テレビとつなげる本格パソコン
- PC KD854N 14インチカラーディスプレイ (専用高解像度)

標準価格 203,800円(税別)

商品番号 236	一括払価格 158,000円
24回初回	7,620円・ 7,500円×23回
36回初回	6,992円・ 5,100円×35回

NEC PC 98DO



- PC-98DO 98DOは98と88のソフトが1台で楽しめる生まれながらのマルチタレントです
- PC-KD854N 14インチカラーディスプレイ (専用高解像度)

標準価格 382,800円(税別)

商品番号 231	一括払価格 284,000円
48回初回	11,488円・ 7,200円×47回
60回初回	6,460円・ 6,100円×59回

NEC PC 9801RX21



- PC-9801RX21 多彩なニーズにコスト パフォーマンスで応える ディスクトップ98標準モデル
- PC KD854N 14インチカラーディスプレイ (専用高解像度)

標準価格 422,800円(税別)

商品番号 237	一括払価格 325,000円
48回初回	10,300円・ 8,300円×47回
60回初回	12,150円・ 6,900円×59回

NEC PC 9801RS21



- PC-9801RS21 高度化するオフィスワークを力強くサポートする32ビット エントリーモデル
- PC KD854N 14インチカラーディスプレイ (専用高解像度)

標準価格 482,800円(税別)

商品番号 238	一括払価格 375,000円
48回初回	10,800円・ 9,600円×47回
60回初回	11,750円・ 8,000円×59回

NEC PC 9801RA21



- PC-9801RA21 処理スピードの向上と固定ディスクの大容量化を実現 戦略的ビジネスを実現する 32ビット標準機
- PC KD854N 14インチカラーディスプレイ (専用高解像度)

標準価格 582,800円(税別)

商品番号 239	一括払価格 455,000円
48回初回	15,360円・ 11,600円×47回
60回初回	14,650円・ 9,700円×59回

NEC PC 9801UV11



- PC-9801UV11 A4ファイル大のコンパクトサイズに高度なビジネス機能を凝縮した最新鋭3.5インチ16ビット
- PC KD854N 14インチカラーディスプレイ (専用高解像度)

標準価格 349,800円(税別)

商品番号 178	一括払価格 253,000円
48回初回	10,896円・ 6,400円×47回
60回初回	7,770円・ 5,400円×59回

SHARP X68000EXP



- CZ-602C パーフェクトな機能美がクリエイターを魅了する 妥協を許さないこだわりの X68000 FDモデル
- CZ-602D 15型カラーディスプレイテレビ (ドットピッチ0.39mm)

標準価格 455,800円(税別)

商品番号 223	一括払価格 359,000円
48回初回	9,888円・ 9,200円×47回
60回初回	8,810円・ 7,700円×59回

SHARP X68000EXP HD



- CZ-612C パーフェクトな機能美がクリエイターを魅了する 妥協を許さないこだわりの X68000 HDモデル
- CZ-612D 15型カラーディスプレイテレビ (ドットピッチ0.31mm)

標準価格 585,800円(税別)

商品番号 224	一括払価格 464,000円
48回初回	12,348円・ 11,900円×47回
60回初回	14,460円・ 9,900円×59回

SHARP X68000PRO



- CZ 652C プロスペックと汎用性を絶妙にバランスさせた X68000 FDモデル
- CZ-603D 14型カラーディスプレイ (ドットピッチ0.31mm)

標準価格 382,800円(税別)

商品番号 212	一括払価格 304,000円
48回初回	7,928円・ 7,800円×47回
60回初回	8,660円・ 6,500円×59回

SHARP X68000PRO HD



- CZ-662C プロスペックと汎用性を絶妙にバランスさせた X68000 HDモデル
- CZ-603D 14型カラーディスプレイ (ドットピッチ0.31mm)

標準価格 492,800円(税別)

商品番号 213	一括払価格 384,000円
48回初回	12,488円・ 9,800円×47回
60回初回	11,560円・ 8,200円×59回

FUJITSU FM TOWNS 1



- FM TOWNS-1 モデル1本体
- FMT-DP531 カラーCRTディスプレイ-14
- FMT KB101 JISキーボード B276A010 TownsシステムソフトV1.1

標準価格 467,800円(税別)

商品番号 214	一括払価格 328,000円
48回初回	9,296円・ 8,400円×47回
60回初回	10,120円・ 7,000円×59回

FUJITSU FM TOWNS 2

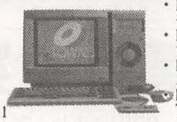


- FM TOWNS-2 モデル2本体
- FMT-531 カラーCRTディスプレイ-14
- FMT KB101 JISキーボード B276A010 TownsシステムソフトV1.1

標準価格 527,800円(税別)

商品番号 215	一括払価格 378,000円
48回初回	9,796円・ 9,700円×47回
60回初回	9,720円・ 8,100円×59回

FUJITSU FM TOWNS1H

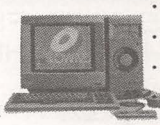


- FM TOWNS 1H モデル1本体
- FMT DP531 カラーCRTディスプレイ-14
- FMT KB105 JISキーボード B276A010 TownsシステムソフトV1.1

標準価格 597,800円(税別)

商品番号 240	一括払価格 478,000円
48回初回	15,496円・ 12,200円×47回
60回初回	14,820円・ 10,200円×59回

FUJITSU FM TOWNS2H



- FM TOWNS 2H モデル2本体
- FMT-531 カラーCRTディスプレイ-14
- FMT-KB105 JISキーボード B276A010 TownsシステムソフトV1.1

標準価格 687,800円(税別)

商品番号 241	一括払価格 548,000円
48回初回	17,136円・ 14,000円×47回
60回初回	16,620円・ 11,700円×59回

メーカー	商品名	型式	標準価格	販売価格
NATIONAL	パナソニック	FS-A1WSX	69,800	57,800
	カラー漢字プリンタ	FS PC1	59,800	49,800
	A1ディスク	FS-FD1A	39,800	33,800
	A1カラーテレビ	TH 14G1	61,300	49,800
SANYO	WAVY	PHC-70FD	64,800	51,800
	WAVY	PHC-70FD2	87,800	69,800
	カラーディスプレイ	CMT A14F1	64,800	49,800
SONY	ヒットビット	HB F1XV	69,800	58,800
	Fディスクドライブ	HBD-F1	36,800	32,800
	カラープリンタ	HBP-F1C	49,800	42,800
	カラーディスプレイ	CPS-14F1	60,000	51,800
SHARP	カラープリンタ	CZ-8PC3	65,800	54,000
	カラープリンタ	CZ-8PC4	99,800	82,000
FUJITSU	熱転写プリンタ	FMPR 204B	80,000	51,500
NEC	サウンドボード	PC 9801 26K	25,000	21,800
	サウンドボードII	PC-8801-24	39,800	33,800
	シリアルプリンタ	PC-PR201B	99,500	75,800
	熱転写プリンタ	PC-PR101TL3	69,800	54,800
	熱転写プリンタ	PC PR150V	99,800	76,800
EPSON	熱転写プリンタ	AP-800PC	99,800	74,800
	熱転写プリンタ	AP-550PC	69,800	49,800

完全保証 全国どこでもアフターサービスOK

低金利クレジット 月賦払い3回～60回まで

ＦＡＸでも注文OK FAX 0468(48)3273

全国無料配送 時間 期日 指定 OK

消費者還元 広告はすべて消費者還元後の価格で表示してあります

掲載以外の商品もお気軽にお問合せ下さい

NEC マイコンショップ C&C

SHARP X68000 EXEショップ

FUJITSU FMショップ会

NEC PC-8801MA2＋PC-KD855 大特価 ¥161,800(税込)

コンピュータマインド

マイクロアーツ

通販専門ショップ

新春中古フェア

MSX

MSXユーザー急増中

ビッグセール

もちろん88・X1も特価販売中

☎受付時間 AM11:00〜PM9:00

ご注文・お問い合せは → ☎ 0462(54)3300 (毎週火曜定休日)

中古パソコン

MSX本体

ソニー(MSX2-MSX2²)

HB-F1II	¥15,000
HB-F1XD	¥30,000
HB-F1XDmK2	¥33,000
HB-F1XDJ	¥42,000

サンヨー(MSX2+)

PHC-70FD	¥40,000

MSX本体

パナソニック(MSX2-MSX2+)

FS-A1	¥13,000
FS-A1mk2	¥16,000
FS-A1F	¥30,000
FS-A1FM	¥40,000
FS-A1FX	¥40,000
FS-A1WX	¥45,000

MSXプリンター

HBP-F1	¥27,000
HBP-F1C	¥29,000
FS-PA1	¥28,000

MSXディスプレイ

DM-405	¥28,000
CU-14FA	¥28,000
CMT-A14F1	¥29,000

MSX周辺

(ドライブ)

FS-FD1A	¥21,000
HBD-F1	¥21,000
HBD-20W	¥20,000

(その他)

マウス	¥ 2,500
Jカード(連射)	¥ 1,800
トラックボール	¥ 4,500
モデムカートリッジ	¥16,000
ジョイハンドル	¥10,000より

NEC本体

PC-8801SR30	¥59,500
PC-8801FR30	¥59,500
PC-8801MR	¥60,000
PC-8801FH30	¥65,000
PC-8801MH	¥65,000
PC-8801FA	¥80,000
PC-8801MA	¥82,000
PC-8801MA²	¥85,000
PC-8801FE	¥73,000

88ビギナーセット特価販売中

各社本体

X1G-30	¥23,000
X1ツイン	¥36,000
X1ターボ40	¥47,000
X1ターボII	¥54,000
X1ターボIII	¥54,000
X1ターボZ	¥68,000
X1用ディスプレイ(TV付)	¥50,000より
FM-77AV2	¥33,000
FM-77AV20EX	¥49,000

アラカルト

PCエンジン	¥11,000
メガドライブ	¥15,000
ツインファミコン	¥15,000

(PCエンジンソフト有)

ディスプレイ

PC-KD551K	¥39,000
PC-KD862	¥42,000
PC-KD854	¥43,000
PC-KD863S	¥58,000

ディスプレイ

CU-14BD	¥39,000
CU-14ED	¥39,000
2000文字カラー	¥20,000より
4000文字カラー	¥36,000より

MSXビッグに買取中!!

- ○MSX2本体(ディスクなし)
  FS-A1・FS-A1MK2・HB-T7
  HB-F1II・PHC-23他
- ○MSX2本体(ディスク付)
  FS-A1F・FS-A1FM・HB-F1XD・HB-F1XDmk2・HB-F500・HB-F900
- ○MSX2+本体
  FS-A1FX・FS-A1WX・FS-A1WSX・HB-F1XDJ・HB-F1XV
- ○プリンター(24ドット以上)
- ○フロッピードライブ(ソニー・松下)・マウス・Jカード・スキャナ
- ○ディスプレイ(21ピン)ソニー・サンヨー・富士通他

買取例(箱・付属品完備の場合)
HB-F1XD ¥15,000・HB-F1XDJ¥28,000
(買取額は変動する場合があります。)
尚、機種によっては買取り出来ない場合もあります。

MSX、88、X1などの周辺機器中古在庫及び広告にない中古パソコンをおさがしの方は、お電話でお問い合せ下さい。(マウス、データレコーダー、サウンドボード他) TEL0462(54)3300

ゲームソフト〈ディスク版 ロム版〉

ビッグに高額買取中!!

《PC-8801、MSX2、XI・FM用》

尚、箱なし説明書なしのソフトは買取出来ません。ご注意下さい。

(5本以上でお願い致します)

《買取り実施中》

PC-8801シリーズ(FH、FE、FE2、MC)X1シリーズ(G、ツイン・ターボ……)X68000シリーズ(600C、601C、600D) PCエンジン、メガドライブ、CD-ROM²、各種周辺機器などなど

お願い
申込書は必ず同封して下さい(注文、買取共)。
同じ書式なら手書きでも可。18才未満の方は保護者の方のサインと印鑑が必要です。

《お知らせ》

新春特価セール中

随時発行しておりますパソコン、中古ゲームソフト在庫(MSX、PC-8801他)を掲載しましたアーツリストをご希望の方は封書に62円切手3枚同封の上お申し込みください。(現在ご使用のパソコン機種名もご記入下さい。)

申込書(注文・買取)

氏名	印
住所	〒
電話番号	( )
保護者名	印

商品名

コンピュータマインド
マイクロアーツ
〒228 神奈川県座間市入谷4-6-1-807
有マイクロアーツ
TEL.0462(54)3300(代表)

ハガキ、封書によるお問い合せ大歓迎(購入・買取)
お支払いは銀行振込か現金書留で
銀行振込は電信扱いでお願い致します。
振込銀行 横浜銀行 座間駅前支店 普通707388
㈲マイクロアーツ

AM11:00〜PM9:00

ゲーム&ビジネス ソフトどこよりも高く買い取ります!

●日本テレビ、TBS、フジテレビ、テレビ朝日、テレビ東京、でただ今CM放映中!!

どんどん持って来てね!

JADMA 日本通信販売協会会員

■指定買取りコーナー■

一太郎 ver.4.3	花子 ver.2	X68000シリーズ用 A-JAX	PC-98シリーズ用 ブルトン・レイ	遙かなるオーガスタ	PC-88シリーズ用 三國志II
買取り価格 ¥18,000	買取り価格 ¥18,000	買取り価格 ¥3,200	買取り価格 ¥3,000	買取り価格 ¥4,500	買取り価格 ¥5,200

●注意:買取り価格は12月20日現在のものです。

人気ソフト買取りリスト一覧表

その他のゲームも定価の10%~40%で買い

ビジネス編

●一太郎dash(J31SS版)	¥14,000
●ロータス1-2-3 R、2.1J plus	¥25,000
●桐 Ver.2	¥25,000
●八方美人2号	¥12,000
●Success	¥24,000
●Ninja3 PRO	¥14,000
●まいとーく Ver.1.2	¥10,000
●P1 EXE Plus	¥21,000
●P1(PC88用)	¥14,000
●新松	¥18,000
●リカルク	¥23,000
●三代目 大番頭	¥85,000
●シルエット	¥10,000
●Busi Compo	¥14,000
●CCT-98 II Ver.2.5	¥ 6,000
●MS-DOS Ver.3.3A	¥ 5,000
●マイフェス98 Ver.4	¥14,000
●マイフェス J31	¥16,000
●ターボC Ver.2	¥10,000
●ターボ パスカル	¥10,000
●ターボC プロフェッショナル	¥20,000
●CANDY4	¥20,000
●サイクロンExpress	¥25,000
●テクノート	¥18,000
●レッツアイリスV.2	¥15,000
●dB XL	¥17,000
●The Card3	¥15,000
●MSエクセル	¥25,000
●アシストシリーズ	各¥3,000
●各種ハードディスクユーティリティ	¥1,000から

ゲーム編

●アークスII	¥3,100
●フラッピー2	¥3,100
●ミスティ・ブルー	¥3,000
●メルルーン	¥3,100
●レナム	¥3,500
●DOLL	¥2,500
●ファーサイドムーン	¥3,000
●夢幻の心臓III	¥3,400
●ドラゴン・スレイヤー	¥3,000
●斬~陽炎の時~	¥3,500
●提督の決断	¥5,200
●ブルトン・レイ	¥3,000
●ルーンワース・黒衣の貴公子	¥3,200
●スペースマンボウ	¥2,500
●ナイトアームズ	¥3,200
●メタルサイト	¥3,200
●キャンペーン版 大戦略II	¥3,500
●ビートバイス	¥3,000
●シュバルツシルトII	¥3,200
●信長の野望・戦国群雄伝	¥3,500
●水滸伝	¥3,000
●ヒーロー オブ ランス	¥2,800
●トンネルズ&トロールズ	¥3,000
●ハラキリ	¥3,200
●バトル	¥3,000
●上海II	¥3,000
●F16ファイティング	¥1,800
●BURAI上巻	¥3,100
●天下統一	¥3,500
●大戦略III	¥3,500
●囲碁II	¥5,200
●森田将棋II	¥3,500
●神の聖都	¥3,500
●ラヴァルー	¥3,000
●アルバトロスII	¥4,500
●モトス	¥3,500
●R-TYPE	¥2,800
●ラグーン	¥3,000
●プール of レディアンス	¥3,000
●ギャラクシースピリット	¥3,500
●ヴァリスII	¥3,100
●ティルナノーグ(PC-88版)	¥3,500
●エメラルドドラゴン	¥2,800
●サーク	¥3,100
●テトリス(全機種)	¥2,300
●エアーコンバット	¥3,000
●イースIII	¥2,500
●ターボ アウトラン(TOWNS用)	¥3,200



買取りの注意

●身分証明書と印鑑が必要です。(高校生以下の方は親の同意書も必要)

●買取価格は人気・説明書の有無・登録書の有無などで変動します。

●箱のないパソコンソフトは買取りできません。

●ここに掲載されていないソフトもどんどん超高額にて買取ります。ご相談下さい。



IBM-PC・J3100・MAC・アミガソフトも買取ります!

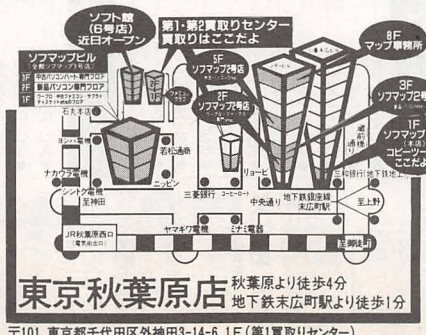
マップジャパン 株式会社ソフマップ

買取価格のお問い合わせは

■東京第1買取りセンター
☎03-5256-5721

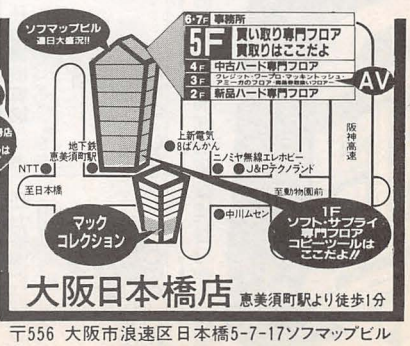
■東京第2買取りセンター
☎03-5256-6841

■大阪買取りセンター
☎06-641-8801



東京秋葉原店 秋葉原より徒歩4分 地下鉄末広町駅より徒歩1分

〒101 東京都千代田区外神田3-14-6 1F(第1買取りセンター)
〒101 東京都千代田区外神田1-8-6渡辺ビル2F(第2買取りセンター)



大阪日本橋店 恵美須町駅より徒歩1分

〒556 大阪市浪速区日本橋5-7-17ソフマップビル

年中無休 営業時間 ●月~木AM11:00~PM8:00 ●日曜日AM10:00~PM6:00

とにかく便利!絶好調深夜営業中!!/毎週金・土はAM11:00~PM10:00東京●秋葉原3号店、大阪●ソフマップビル1F

●東京1号店、3号店、6号店、大阪日本橋店1Fではソフトの販売も行っております。

初売り

あけましておめでとうございます

★とびっきりの安さ&安心のサポート 信頼の店

▲掲載価格には消費税は含まれておりません。 ▲掲載商品はほんの一部だけです。その他、ハード、ソフト、小物、ワープロ関係商品全て取り扱い——激安販売中!!

PC-9801 RX21



定価 ¥338,000
新品 超特価奉仕中

PC-9801 RA21



定価 ¥498,000
新品 超特価奉仕中

PC-9801 RS21



定価 ¥398,000
新品 超特価奉仕中

今月の目玉商品

★PC-9801RX21 定価¥338,000
5台限り 新品 ¥225,000

★X68000PROセット(+CZ602D)
定価 ¥397,800
2台限り 新品 ¥???,???
お電話にてお問い合わせ下さい。

★X68000EXPERTセット(CZ602D)
定価 ¥455,800
2台限り 新品 ¥???,???
お電話にてお問い合わせ下さい。

掲載価格は12月15日現在の価格です。
変動ある場合がありますので、TELにてご確認ください。(安くなる場合が多い)

パソコンディスカウントSHOP

UBERS
ユーバース

●代金引換システム

現金払いでお買い上げの場合、商品をお受け取りいただく時に、商品と引換えで代金をお支払いいただくシステムです。(手数料別)

●お申込み方法



PC-9801N

定価 ¥248,000
新品 超特価奉仕中

PC-9801 RX2



定価 ¥398,000
新品 ¥218,000

PC-98 DO



定価 ¥298,000
新同 ¥188,000

ディスプレイ

- PC-KD854N……定価 ¥ 89,800→¥52,000
- PC-KD853N……定価 ¥118,000→TELにて
- PC-TV353……定価 ¥102,600→¥58,000
- PC-TV455……定価 ¥147,000→¥93,000
- PC-TV454……定価 ¥128,000→¥83,000
- N5913L……定価 ¥138,000→¥98,000
- CU-14FD……定価 ¥ 74,800→¥53,000
- CMT-147H……定価 ¥ 84,800→¥50,000
- XC-1498C……定価 ¥ 99,800→~~¥54,800~~
- HCM-401J……定価 ¥ 84,800→¥45,000

(0.31ピッチ/ノングレアー/アナログ/4000文字)

ハードディスク

- SR-40……定価 ¥118,000→¥ 89,800
- SR-60……定価 ¥148,000→¥110,000
- SR-80……定価 ¥168,000→¥130,000
- ぴると4……定価 ¥138,000→¥ 98,000
- LHD34K……定価 ¥138,000→¥ 99,800
- LHD34VE……定価 ¥148,000→¥109,000
- CARRY DISK40…定価 ¥148,000→¥113,000
- TRAST40S……定価 ¥138,000→¥ 99,800
- CA-818……定価 ¥218,000→¥148,000
- メルコRAMボード……20%~30%OFF
- I/OデータRAMボード……20%~30%OFF

マッキントッシュ 各種



20%~30% OFF

PC-9801 EX2



定価 ¥348,000
新同 ¥223,000

DYNA BOOK



定価 ¥198,000
新品 超特価奉仕中

PC-9801 LX2



¥448,000
新品 ¥318,000

プリンター

- PC-PR201J……定価 ¥215,000→¥158,000
- PC-PR201G……定価 ¥158,000→¥ 97,000
- PC-PR201B……定価 ¥ 99,500→¥ 74,000
- PC-PR150V……定価 ¥ 99,800→¥ 67,000
- PC-PR150H……定価 ¥ 84,800→¥ 59,800
- PC-PR101TL3……定価 ¥ 69,800→¥ 49,000
- M1724P……定価 ¥148,000→¥ 58,000
- CR3415CL……定価 ¥148,000→¥ 79,800
- TX-24CL……定価 ¥ 69,800→¥ 45,000
- VP-2000PC……定価 ¥158,000→¥100,000
- VP-1000PC……定価 ¥154,000→¥ 79,800

ソフト

- 一太郎VER4.2……定価 ¥58,000→¥42,800
- MS/DOSVER3.3A…定価 ¥18,000→¥15,000
- MS/WINDOWS……定価 ¥20,000→¥16,500
- エクセル……定価 ¥98,000→¥68,000
- PIEXEPLUS……定価 ¥58,000→¥43,000
- PIEXE……定価 ¥48,000→¥35,000
- ロータス123PLUS……定価 ¥98,000→¥68,000
- Z'sWord JG Ver2……定価 ¥58,000→¥43,000
- クイックBASIC……定価 ¥20,000→¥15,000
- 弥生II……定価 ¥80,000→¥57,000
- HuPRINT硯……定価 ¥58,000→¥29,800

PC-9801 LX5C



定価 ¥748,000
新品 ¥538,000

PC-286 VF-STD



定価 ¥298,000
新同 ¥169,000

X-68000 EXPERT-HDセット



新品 超破格値奉仕中

X-68000 EXPERTセット



新品 超破格値奉仕中

X-68000 PRO-HDセット



新品 超破格値奉仕中

X-68000 PROセット



新品 超破格値奉仕中

PC-386 LS-STD



定価 ¥538,000
新品 超破格値奉仕中

PC-386 V-STD



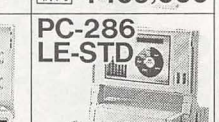
定価 ¥498,000
新同 ¥348,000

PC-286 LS-STD



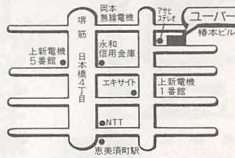
定価 ¥478,000
新品 超破格値奉仕中

PC-286 LE-STD



定価 ¥368,000
新同 ¥175,000

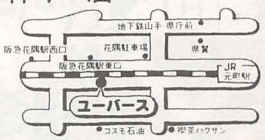
■日本橋店(大阪)



恵美須町駅から徒歩3分
大阪市浪速区日本橋4丁目5の11(椿本ビル2F)
☎(06)631—4016
FAX06(631)8145

振込銀行 太陽神戸銀行 大阪南支店
口座番号 普通口座3135055 (株)ユーバース

■神戸店



元町駅から徒歩3分(JR高架下)
神戸市中央区元町高架通2の196(モトコー3番街)
☎(078)371—1030
FAX078(371)1280

振込銀行 太陽神戸銀行 栄町支店
口座番号 普通口座3301768 (株)ユーバース

■京都店



地下鉄四条駅6番出口30秒
京都市下京区烏丸通り仏光寺下ル大政所町673
(峯ビル5F)
☎(075)341—1444
FAX075(343)4226

振込銀行 太陽神戸銀行 京都支店
口座番号 普通口座3164309 (株)ユーバース

電話1本であなたの欲しい商品があなたのもとへ!! あなたの近くのユーバースへお気軽にお電話下さい。

ゲームに金縛り!!



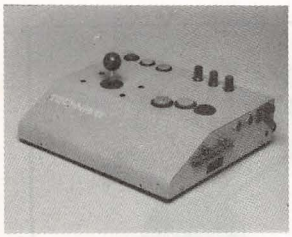
広告漫画原稿大募集!!

☆キミも第2の石川次郎になろう!!

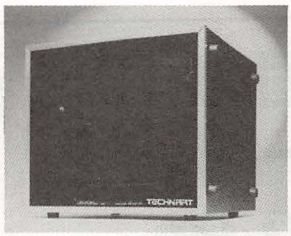
テクナートでは読者の方々から広告用の漫画原稿を募集します。ジャンル、内容は問いません。　但し、漫画の中のどこかにテクナートをアピールする表現を入れてください。例としてはベーマガ12月号のテクナートの広告を参考にしてください。採用された方には賞金20,000円、さらに年間最優秀作品には大賞として100,000円を贈呈します。〆切りは毎月末日、発表はその月の号の本誌誌上で行います。なお応募原稿は返却いたしません。

【投稿規定】プロ、アマ問わず。ケント紙にスミか黒インクで、サイズはタテ13cm ヨコ19cmのオリジナル作品に限ります。※原稿は折れないようにボール紙などで補強して送ってください。

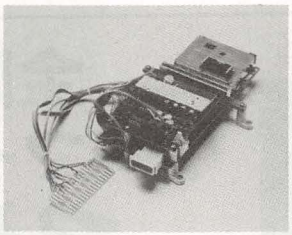
【送り先】〒556 大阪市浪速区日本橋4-2-20 コア日本橋2F
テクナート BM漫画原稿係まで
たくさんのご応募お待ちしています。



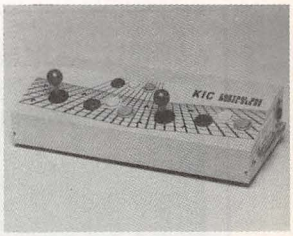
■QC-1　¥19,800
クオリティコンパクトをコンセプトに設計されたコントロールBOXの傑作です。人間工学に基づいて決定されたラウンドシュイプのボディに最高級のパーツだけを厳選してセッティングしました。ジョイスティックは2・4・8方向切替自在、2人同時プレイ用拡張端子やオーディオ端子も用意されています。RGB調整ボリューム付。



■18インチRGBモニター　¥78,000
ビデオゲームのディスプレイ専用に開発されたモニターです。アナログRGB対応、15Khz/24Khz切替可。画面上下反転スイッチ付き、縦画面／横画面兼用、画質調整はすべて前面からできます。高画質対応。
※類似品にご注意。



■FCマスター　¥24,800
ファミコンの映像出力を完全にRGBに変換するキットです。業務用ビデオゲームに匹敵する高画質でファミコンをプレイできます。また、QC-1やKIC-045DXにつないでプレイすることもできます。
PCエンジンのRGB出力もできます。
(CD-ROMもOKです。)



■KIC-045DX（ニュータイプ）
Ⓐ¥34,000 Ⓑ¥28,000 Ⓒ¥37,000
コントロールBOXのロングセラーがバージョンアップしました。すべてのトリガーボタンに連射機能をプラス。さらにRGB調整ボリューム、ヘッドホン端子もついて、ネダンはそのまま。家庭用テレビのビデオ入力につないでプレイするAタイプ、RGBテレビ専用のBタイプ、どちらでも使えるCタイプの3機種があります。

☆テクナートならではのメリット!!

①テクナートでお買い上げの商品は、テクナートが責任をもって買い取ります。
②メンバーズカードの発行でますますオトクになりました!!　スタンプを集めるといいコトがありますよ!!
③技術力を誇るテクナートならではの完全アフターサービス体制が売りものです。他店で買われた基板でも修理できます。
④お客様のニーズに応えて開発依頼も承ります。
⑤商品は店頭で実際にプレイして確認して買えます。
⑥コピー商品は一切扱ってませんので安心です。
⑦コントロールBOXと基板を同時に買われたらハーネス1本がサービスになります!!

☆中古基板は、在庫3000枚!!

なつかしのレトロゲームから新品基板まで、基板のことならテクナートにおまかせ下さい。
入荷時と出荷時の2度のチェックで品質は万全。
もちろんマニュアルや保証もついてます。

☆通信販売もやってます!!

安心な代金引換え発送もできます。

☆ゲーム基板の価格は、本誌バイヤーズガイドをごらん下さい。

注）価格は変動しますので、ご注文前にTELで確認して下さい。

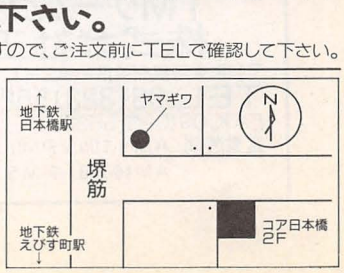
●詳しい資料ご希望の方は62円切手3枚同封のうえ、テクナートBM係までお送り下さい。

テクナート

〒556 大阪市浪速区日本橋4-2-20 コア日本橋2F
TEL. 06-643-7641

●本社ショールームにて、展示販売中!!

●営業時間：AM10:00▶PM8:00
日・祭日もやってます!!



"ゲームマニア専門店"(ゲーム機基板)

＊全国通信販売＊　全国どこで買っても同一価格　ゲーム基板の送料無料

本物のアーケードゲーム(ゲーセン版)が自宅で体験できる

◎ゲーム基板の在庫多数……￥3,000より

◎18インチゲーム機(完全整備済)……￥35,000～￥43,000

新品コンパネ付, フル装備(詳しい内容は資料を参照してください)

◎格安ゲーム機(18, 20インチ)も有ります……￥20,000より

詳しい資料―無料提供中!!　　ハガキでお申込みください

宛先……〒183 東京都府中市新町3－15－5 BM係り

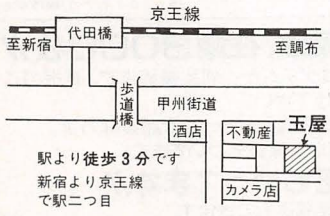
タイムマシン ☎0423-67-1129
FAX.0423-62-8781
受付時間 午後4:00～8:00

...TO BE CONTINUED

好評につき継続中

TAMAYA GAME CLUB
会員募集中!!
(豪華特典付)
詳しい資料・販売リスト御希望の方は82円切手2枚同封。住所・氏名(フリガナ)・電話番号を明記の上、御請求下さい。玉屋「BM係」まで

ショールームオープン 展示販売中



基板売員のトータル・アドバイザー
TMゲームクラブ
株式会社玉屋
〒168 東京都杉並区和泉2－1－26
TEL.03(323)5524(販売部)
FAX.03(323)5533
営業時間：AM9：00～PM7：00(平日)
AM10：00～PM5：00(日,祭)

全国のゲーマー諸君!!
これは買いだ!!

コントロールBOX各種発売中!!
全国通信販売



1月22日までバーゲンセール実施中!!

ゲーム基板は常時在庫2,000枚。
新製品から低価格基板、テーブルゲーム機、パーツまで豊富に取り揃えています。

ソフトランド 秀和

新年大売り出し!!

ソフトランド 秀和 **激安!!** 1月2日より

・グラディウスⅡ	¥49,000
・グラディウスⅢ	¥148,000
・R-タイプ	¥45,000
・R-タイプⅡ	¥140,000
・バーニングホース	¥150,000
・バーニングホーム(ロムのみ)	¥40,000
・クォース	¥70,000
・ライフフォース	¥30,000
・ドラゴンスピリット	¥80,000
・フェリオス	¥100,000
・A-JAX	¥50,000
・リブルラブル	¥30,000
・ファイナルファイト	¥200,000
・アテナ	¥8,000
・ドッジボール	¥8,000
・スタジアムヒーロー	¥18,000
・個人教授	¥28,000
・ビタミンC	¥28,000
・リアル麻雀P-Ⅱ	¥18,000
・リアル麻雀P-Ⅲ	¥60,000
・麻雀ファンクラブ	¥50,000
・麻雀学園	¥18,000
・麻雀学園Ⅱ	¥30,000

秀和ゲーム倶楽部からのお知らせ

秀和ゲーム倶楽部では、5,000円お買上げ毎にスタンプを1個、(通販でもOK!)。36個集めると1万円相当の商品と交換させて頂きます。 ★有効期間は1ヶ年です。

カタログ請求は 62円切手2枚同封のうえ、下記住所へお申し込みください。

〒556 大阪市浪速区日本橋5-12-9 でんき会館3F

TEL.06-649-7177 ソフトランド秀和(BM係)

他店より高い場合値引き致します。 全国通販 ただ今冬の超高値買取月間中! 他店より高く買います。 下取りの方はさらに高く買います。

新品・中古パソコン多数品揃え!

中古パソコン高価に買取り致します。

☎06-644-0554
電話受付10:00~8:00

新品超特価コーナー日本一!!!!!

NEC9801、エプソン286シリーズ……とにかく安い!!
(一例)PC9801RX21→216,000円、PC9801VM11→172,000円
PC9801UV11→168,000円、PC286VF→155,000円
PC9801DO→185,000円、PC9801RA21→340,000円
PC9801EX2→215,000円、PC9801ES2→290,000円
X68000、FMタウンズ……どこよりも安くします。一度電話してね。
(一例)X68000PRO+専用モニター……254,000円
X68000EXPERT、X68000PRO……どこよりも安くします。
(一例)FMタウンズモデル2セット
本体+モニター+キーボード+OS+その他……310,000円
FMタウンズモデル1セット(1セット限り)……279,000円
東芝J3100ダイナブック……150,000円
(一例)KD853N・59,000円、KD854N・49,000円、KD862S・68,000円、
PCTV353・53,000円、PCTV454・75,000円、CU14FD・45,000円、
PCTV455・85,000円、CMT147H(W)・46,000円、CR3415・75,000円
XC-1498C・50,000円、PR201G・91,000円、PR201J・142,000円
PR201B・67,000円、CR3410・69,000円、KD863G・93,000円
CZ8PC3・39,800円、CZPC4・73,000円、VPI350PC・70,000円
PC8801MCモデル1、MCモデル2……117,000円、130,000円
サウンドボードⅡ、PC9801-26K……29,800円、18,900円
PC9801、PC8801用マウス……3,700円
X1用FM音源ボード、アナログスティック……18,000円、18,900円
PCエンジン、セガメガドライブ……16,500円、15,000円
パナソニックFS-A1WSX……49,000円
ソニーHB-F1XV、サンヨーWAVY70FD……51,000円、43,000円
PC8801FE、FE2……76,000円、77,000円
(FDD)HBD-F1、(プリンター)FS-PC1……29,000円、46,000円
シャープX1ターボZ、サンヨーCMT-A14F1……65,000円、41,800円
NEC PC8801-30+PC8801-31(CDロムセット)……49,900円

中古コーナー

中古機種	買取り価格	販売価格
タウンズセット(モデル2は3万円高)	180,000	220,000
ファミコン	4,000	7,000
ディスクシステム	2,000	4,000
PCエンジン用CDロムI/F付	30,000	38,000
PCエンジン	9,000	13,000
セガメカドライブ	9,000	13,000
ソフト・ゲーム他	TELで	定価の半額

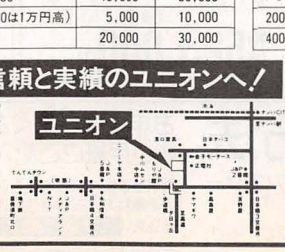
中古機種	買取り価格	販売価格
9801RA2	260,000	275,000
98DO	160,000	175,000
9801RX21、RX2	185,000	195,000
9801VX21、VX2	170,000	180,000
9801UX21	150,000	165,000
9801CV21	150,000	170,000
9801UV11	130,000	150,000
9801LV22、PC286LE	130,000	150,000
9801LV21、PC286L-N	110,000	135,000
9801VM2(VM21は1.5万円高)	120,000	140,000
9801UV2(UV21は5千円高)	110,000	130,000
9801VF2、M2	55,000	80,000
9801F2	25,000	40,000
98LTモデル(モデル1は5千円高)	35,000	55,000
PC286V(VE、VFは1万円高)	120,000	135,000
PC-88VA(VA2は2万円高)	60,000	80,000
8801MA(MA2は3千円高)	65,000	75,000
8801FA	62,000	73,000
8801MH	50,000	65,000
8801FH30、FE	48,000	60,000
8801MR、SR30、FR30	40,000	50,000
1200ポーモデム(2400は1万円高)	5,000	10,000
PC PR101TL	20,000	30,000

中古機種	買取り価格	販売価格
X68000本体(HDは2万円高)	140,000	160,000
X68000モニター	45,000	60,000
X68000セット(HDは2万円高)	185,000	220,000
MSX2 FS-A1、HB-F1	7,000	11,000
MSX2 FS-A1F、HB-F1XD	20,000	28,000
MSX2+FS-A1WX、HB-F1XDJ	32,000	40,000
MSX2用ディスクドライブ	16,000	24,000
X1 ターボZ(ZⅡは1万円高)	33,000	55,000
X1 ターボ30、40、Ⅱ	20,000	35,000
X1F20(X1G30は5千円高)	9,000	16,000
X1ターボ用純正モニター	26,000	40,000
X1用FM音源ボード	8,000	16,000
CZ503F	8,000	15,000
FM77AV20(40は1万円高)	20,000	30,000
FM77AV2	15,000	25,000
FMTV151(154は1.5万円高)	25,000	35,000
PC88用サウンドボードⅡ	17,000	25,000
PC9801用 サウンドボード(26K)	7,000	14,000
PC TV352	35,000	50,000
PC KD854	25,000	40,000
PC KD862(863Sは1万円高)	25,000	43,000
200ラインカラーモニター	6,000	15,000
400ラインカラーモニター	20,000	30,000

通販は、信頼と実績のユニオンへ!

広告の商品はほんの一例です その他多数格安にて販売中です お問合せ下さい

■お振り込み先
近畿銀行
日本橋支店
普通0347632
パソコンショップユニオン



パソコンショップ ユニオン

〒556 大阪市浪速区日本橋4丁目15-23

注文は在庫確認の上現金書留か銀行振込にてお申し込み下さい。配達日時指定可 品物がついてからお金を払うこともできます。 ※広告の価格には送料、消費税は含まれておりません。

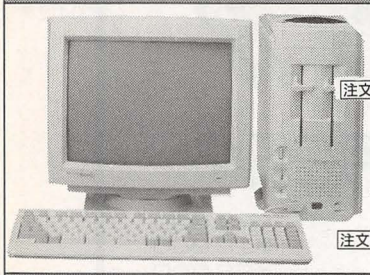
全品保証付、初期不良は交換します。

FAX. 06-644-5954 ローンOK バイト募集!

NOVAに技あり、安さあり…

NEW

NECパーソナルコンピュータ
PC-8800シリーズ
PC-8801MC



N E C PC8801NCmodel2 ¥199,000
三　菱 XC1498C ¥ 99,800
定価合計 ¥298,800

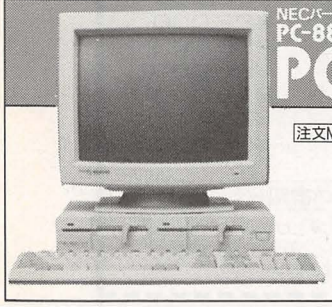
注文No.B-0201 特価 **190,000円**

48回／初回¥9,100／月々¥4,900×47回

N E C PC8801MCmodel1 ¥169,000
三　菱 XC1498C ¥ 99,800
定価合計 ¥268,800

注文No.B-0202 特価 **169,000円**

NECパーソナルコンピュータ
PC-8800シリーズ
PC-8801FE2



注文No.B-0203

PC880FE2/XC1498C
定価合計¥218,800

特価 **132,000円**

98NOTE

PC9801N……¥248,000



注文No.B-0204 特価 ??? 円

初回¥9,780／月々¥5,100×47回

PC-9801RX21

注文No.B-0205



N E C PC9801RX21 ¥338,000
三　菱 XC1498C ¥ 99,800
定価合計 ¥437,800

特価 **~~289,000~~円**

初回¥8,640／月々¥4,500×47／ボ1.8万×8回

PC-9801RS21

注文No.B-0206



N E C PC9801RS21 ¥398,000
三　菱 XC1498C ¥ 99,800
定価合計 ¥497,800

特価 **338,000円**

初回¥8,780／月々¥5,300×47／ボ2.1万×8回

PC-9801RA21

注文No.B-0207



N E C PC9801RA21 ¥498,000
三　菱 XC1498C ¥ 99,800
定価合計 ¥597,800

特価 **412,000円**

初回¥8,920／月々¥6,600×47／ボ2.5万×8回

ノバ 情報機器

NOVA情報機器

日本一の品揃え

PC-9801UV11

注文No.B-0208



N E C PC9801UV11 ¥265,000
三　菱 XC-1498C ¥ 99,800
定価合計 ¥364,800

特価 **232,000円**

初回¥6,420／月々¥3,700×47回／ボ1.4万×8回

PC9801EX2

注文No.B-0209



N E C PC9801EX2 ¥348,000
三　菱 XC-1498C ¥ 99,800
定価合計 ¥447,800

特価 **290,000円**

初回¥5,200／月々¥4,600×47回／ボ1.8万×8回

PC9801ES2

注文No.B-0210



N E C PC9801ES2 ¥448,000
三　菱 XC-1498C ¥ 99,800
定価合計 ¥547,800

特価 **361,000円**

初回¥6,260／月々¥5,800×47回／ボ2.2万×8回

PC-9801VM11

注文No.B-0211



N E C PC9801VM11 ¥328,000
三　菱 XC-1498C ¥ 99,800
定価合計 ¥427,800

特価 **277,000円**

初回¥6,220／月々¥4,400×47回／ボ1.7万×8回

PC98DO

注文No.B-0212



N E C PC98DO ¥298,000
三　菱 XC-1498C ¥ 99,800
定価合計 ¥397,800

価格 **256,000円**

初回¥4,380／月々¥4,100×47回／ボ1.6万×8回

PC-9801RA51

注文No.B-0213



N E C PC9801RA51 ¥668,000
三　菱 XC1498C ¥ 99,800
定価合計 ¥767,800

特価 **525,000円**

初回¥10,700／月々¥8,400×47／ボ3.2万×8回

PC-9801RS51

注文No.B-0214



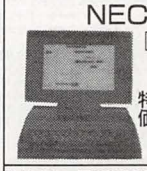
N E C PC9801RS51 ¥568,000
三　菱 XC1498C ¥ 99,800
定価合計 ¥667,800

特価 **453,000円**

初回¥8,380／月々¥7,200×47／ボ2.8万×8回

NEC PC9801LX2

注文No.B-0215



特価 ??? 円

NEC PC9801LV22

注文No.B-0216 ¥378,000

特価 ??? 円

NEC PC9801LS5

注文No.B-0217 ¥866,000

特価 ??? 円

ご注文・お支払い方法

当社の取扱い商品は全て完璧な品質保証及びアフターサービスをお約束いたします。

中古から新品まで全メーカーパソコン・ワープロ・その他消耗品まですべてOK。

あなたのニーズにすべてお応えいたします。

表示価格には消費税は含まれておりません。

お申込は今すぐお電話か次頁の商品申込用紙にご記入の上お送り下さい。

申込書送り先：〒105 東京都港区西新橋1-19-6 桔梗備前ビル404

●現金書留・銀行振込をご利用いただく場合(商品在庫をご確認ください)
お電話か、右の商品申込書にご記入の上お送りください。ご入金後ただちに商品を発送いたします。

振込先：三菱銀行虎ノ門支店普通預金0319436ノバ情報機器

●代引きシステムをご利用いただく場合
電話でお申込みください。ただちに商品を発送いたします。代金は商品到着時に商品と引替にお支払いください。

●クレジットをご利用いただく場合
3～60回までご利用になれます。電話でお申しつけ下さい。

激安！お電話一本で全国どこでも即、配達！

クレジット3～60回、月々3,000円より、ボーナス払いもOK！ 日曜・祭日配達指定OK！

営業時間 平日/10:00～20:00 日曜祭日/10:00～19:00 ★年中無休

注文No.B-0218
HBI-V1
SONY
ビデオデジタイザー
特価24,800円

注文No.B-0219
SONY MSX通信カートリッジ
HBI-1200 ¥32,800
特価 ？？？ 円

注文No.B-0220
ナショナルMSX用マウス
FS-JM1-H
¥7,800 特価 ？？？ 円

プリントショップII
注文No.B-0221
HBS-B014D
¥12,800 特価10,500円

注文No.B-0222
はがき書右衛門
住所録ソフト HBS-013D
¥7,800 特価6,500円

SONY HBP-FIC
サーマルカラー漢字プリンター
注文No.B-0223
¥49,800
特価39,800円

注文No.B-0224
SANYOカラーディスプレイ
CMT-A14F1
14インチカラー
アナログRGBケーブル付
¥64,800
特価42,500円

注文No.B-0225
フロッピーディスクドライブ
SONY3.5インチ
HBD-F1
¥36,800 特価30,500円

Panasonic
注文No.B-0226
FS-PC1
48ドット熱転写カラー
漢字プリンター
新登場
¥59,800 超特価

SONY
注文No.B-0228
MSX2+HB-F1XV
SONY HB-FIXV
新登場
¥69,800 特価53,500円

注文No.B-0229
PanasonicA1WSX
MSX2+ パナソニック FS-AIWSX
新登場
¥69,800
超特価奉仕中

注文No.B-0227
MSX2+PHC-70FD
SANYO PHC-70FD
¥64,800 特価43,500円

☎03-591-8761

大阪 ☎06-365-5202 福岡 ☎092-471-7474

日本一の大特価

SHARP
注文No.B-0230
X68000PRO
初回¥7,140／
月々¥4,300×47／
ボ1.7万×8回
CZ652C……¥298,000
CZ602D……¥ 99,800
定価合計 ¥397,800
お電話にて激安

SHARP
注文No.B-0231
X68000PROHD
初回¥5,680／
月々¥5,500×47／
ボ2.1万×8回
CZ662C……¥408,000
CZ602D……¥ 99,800
定価合計 ¥507,800
お電話にて激安

SHARP
注文No.B-0232
X68000EXPERT
初回¥5,780／
月々¥4,900×47／
ボ1.9万×8回
CZ602C……¥356,000
CZ602D……¥ 99,800
定価合計 ¥455,800
お電話にて激安

SONY HB・FIXV
サンヨーCMT-A14F1
注文No.B-0233
定価合計
¥134,600
特価93,500円

SHARP
注文No.B-0234
X68000EXPERT HD
初回¥6,740／
月々¥6,200×47／
ボ2.4万×8回
CZ612C……¥466,000
CZ602D……¥ 99,800
定価合計 ¥565,800
お電話にて激安

東芝ブックコンピュータJ-3100SS
DynaBook
注文No.B-0235
DynaBook/BUSIcompo
定価合計 238,000円
特価

エプソン
注文No.B-0236
PC286UX-STD
初回¥8,020／
月々¥3,800×47／
ボ1.4万×8回
エプソン PC286UX-STD ¥268,000
三菱 XC1498C ¥ 99,800
定価合計 ¥367,800
特価237,000円

エプソン
注文No.B-0237
PC286VF-STD
初回¥7,100／
月々¥3,400×47回／
ボ1.3万×8回
エプソン PC286VF-STD ¥298,000
三菱 XC1498C ¥ 99,800
定価合計 ¥397,800
特価215,000円

アフターサービスも万全

お買い上げ頂いた商品が新品でも中古でもアフターサービスは万全です。もしご使用中、機種に異常や疑問を感じられた場合、どんな小さなことでもご質問下さい。初期不良、輸送トラブルetc. 万が一初期不良、輸送トラブルが発生しました際には、即交換させていただきます。

グーンとお得な下取システム

今お持ちの機種を当社にて高額下取。わずかなご予算で上位機種、新品にシステムアップ。差額をクレジットでもお受けしておりますので尚一層お徳です。買替えをグーンとお徳にした下取システムはユーザーの皆様にきっと満足いただけるはずです。

手軽で安心な代引システム

面倒なお振込みの手間がはぶけます。商品の到着をご確認頂きその場で直接お支払い下さい。日・祭日の配送もOK。日付の指定もお受けします。(離島の方は代引できませんのでご了承下さい。)

NOVA 情報機器 東京本社
〒105 東京都港区西新橋1-19-6 桔梗備前ビル404
☎03(591)8761(代) FAX03(501)6348

表示価格には消費税は含まれておりません。

周辺機器もノバが安い!!

今月の目玉商品／断然お買得、自信をもっておすすめします。

Snapper **RE80**



28ms・80MB・scsi

¥175,000 特価**99,800**円

(RA2/5)
3MB増設RAM



仮想EMSドライバ付

¥98,000 特価 **55,000**円

286V/VE/VS用
内蔵HDD



40MB・25msec
¥138,000 特価 **77,000**円
90MB・18msec
¥198,000 特価**116,000**円

RX/RA/RL用
内蔵HDD



40MB・25msec
¥138,000 特価 **80,000**円
80MB・18msec
¥198,000 特価**114,500**円

ウィンテク
WD80LTDII



80MB・28msec
¥168,000 特価**104,000**円

Snapper
SP340-II



40MB・ユーティリティー付
¥115,000 特価**59,800**円

増設RAMボード

●リアルモード対応増設RAMボード
256KB……特価10,500円
384KB……特価12,500円
512KB……特価15,000円
1MB……特価22,000円
1.5MB……特価29,800円
2MB……特価37,800円
3MB……特価54,800円
4MB……特価71,000円
キャッシュ&RAMディスク……特価 3,500円
●EMS、I/Oバンク、プロテクト対応ボード
1MB……特価19,500円
2MB……特価32,500円
4MB……特価56,000円
6MB……特価95,000円
8MB……特価125,000円
EMS/キャッシュ&RAMディスク…特価 3,500円
キャッシュ&RAMディスクPX……特価 3,500円

ハードディスク&ディスクユニット

Snapper RE-40……¥135,000➡電話にて激安
Snapper RE-80……¥175,000➡電話にて激安
Snapper SP340EX……¥ 99,500➡電話にて激安
ICM SR-40……¥118,000➡ 86,500円
ICM SR-60……¥148,000➡110,000円
ICM SR-80……¥168,000➡121,000円
ICM INTER-80……¥168,000➡125,000円
ICM SR40L……¥118,000➡ 86,500円
緑電子 リトルB4N(A)セット…¥148,000➡ 94,800円
緑電子 POKEDY(A)セット…¥109,600➡ 79,800円
緑電子 リトルF……¥ 39,800➡ 27,800円
緑電子 リトルF2……¥ 59,800➡ 37,500円
緑電子 POKEDY40(A)セット¥149,000➡108,000円
緑電子 ProFessorS90…¥198,000➡143,000円
ITEM HYPERDISK40R…¥138,000➡ 92,000円
ITEM HYPERDISK80R…¥198,000➡132,000円
グロリア GD50M1……¥ 34,800➡ 26,500円
グロリア GD50M2……¥ 54,800➡ 41,000円
アクセル FDC357AUTO1…¥ 68,000➡ 43,000円
アクセル FDC358AUTO2 ¥ 98,000➡ 56,000円
アクセル FDC58AUTO2…¥ 98,000➡ 58,000円
日本テクサ DASH40S……¥138,000➡電話にて激安
日本テクサ CARRY DISK40¥148,000➡電話にて激安
日本テクサ TRUST40S……¥138,000➡電話にて激安
ウィンテク WD50RS……¥138,000➡ 89,000円
ウィンテク WD40……¥102,000➡ ~~78,000円~~
CTS HDα-100(145MB)…¥245,000➡電話にて激安
キャラベル CA80LG……¥218,000➡138,000円

☎03-591-8761

大阪☎06-365-5202　福岡☎092-471-7474

モデム&マウス

●オムロン MD24FS4……¥44,800➡32,800円
●オムロン MD1200AIII……¥19,800➡14,800円
●エプソン SR120S……¥29,800➡電話にて激安
●アイワ PV-A12……¥19,800➡13,800円
●アイワ PV-A24V42……¥46,800➡電話にて激安
●アイワ PV-A24MNP5……¥54,800➡電話にて激安
●NEOS MS-50L……¥ 5,800➡ 4,000円
●NEOS MS-40……¥12,800➡ 7,800円
●NEOS MS-50HR……¥ 9,800➡ 6,500円
●スピタル VR400……¥ 9,800➡ 6,800円
●スピタル MT400……¥ 8,500➡ 5,500円

ハンディースキャナー・イメージスキャナー

エプソン GT-100V……¥ 44,800➡電話にて激安
エプソン GT-1000……¥ 79,800➡電話にて激安
ハル研 HWS-10G……¥ 34,800➡電話にて激安
オムロン HS-10RII……¥ 49,800➡ 35,900円
オムロン HS40CL……¥ 69,800➡ 49,800円
シャープ JX-100……¥ 89,800➡電話にて激安

プリンター(全品ケーブル付)

スター TX-24CL……¥ 69,800➡ 41,000円
スター CR3415CL……¥148,000➡ 83,500円
ブラザー M-1224PX……¥ 79,800➡ 55,000円
ブラザー M-1724P……¥148,000➡ 64,500円
エプソン AP550EXPCセット¥ 64,800➡電話にて激安
エプソン AP850PCセット…¥ 96,800➡電話にて激安
エプソン HG800PCセット…¥168,000➡電話にて激安
エプソン HG3000PCセット…¥248,000➡電話にて激安
エプソン HG4800PCセット…¥348,000➡電話にて激安
エプソン VP1350PC……¥ 96,800➡電話にて激安
エプソン VP950PCセット…¥128,000➡電話にて激安
エプソン VP3000PCセット…¥290,000➡電話にて激安
エプソン VP1500PCセット…¥138,000➡電話にて激安
エプソン VP2050PCセット…¥158,000➡電話にて激安
キャノン BJ130JPCセット ¥198,000➡電話にて激安
キャノン LBP-B406……¥598,000➡電話にて激安
沖 MICROLINE8340S…¥386,000➡電話にて激安
NEC PCPR101TL3……¥ 69,800➡電話にて激安
NEC PCPR150H……¥ 84,800➡電話にて激安
NEC PCPR150V……¥ 99,800➡電話にて激安
NEC PCPR201B……¥ 99,500➡電話にて激安
NEC PCPR201J……¥215,000➡電話にて激安
NEC PCPR201X……¥275,000➡電話にて激安
NEC PC-PR700J……¥398,000➡電話にて激安

SHARP X68000 周辺機器超特価(価格はTELにて)



●24ドット熱転写カラー漢字プリンタ
CZ-8PC3 ~~85,800円~~



●21型カラーディスプレイ
CV-21CD ~~139,800円~~

CZ-8PC3……¥ ~~65,800~~
CZ-8PC4……¥ ~~99,800~~
CZ-8PK8……¥ ~~152,000~~
CZ-8PK9……¥ ~~89,800~~
CU21CD……¥ ~~139,800~~
CZ-6TU……¥ ~~33,100~~
CZ64H……¥ ~~120,000~~
AN-S100……¥ ~~36,600~~
CZ-6BM1……¥ ~~26,800~~
CZ6BC1……¥ ~~79,800~~
CZ-8NJ……¥ ~~23,800~~
CZ-8NM2A……¥ ~~6,800~~



ノバ 情報機器 NOVA情報機器 東京本社
〒105 東京都港区西新橋1-19-6 桔梗備前ビル404
☎03(591)8761(代)　FAX03(501)6348

表示価格には消費税は含まれておりません。

BM2月号 **商品申込用紙**　●お申込の前に在庫・消費税額・送料の確認をしてください。●送料は地域によって多少異なります。●現金書留をご利用の場合送料はお客様負担となります。　昭和　年　月　日

キリトリ線

注文No.	お支払方法	現金書留	フリガナ ご住所	〒	フリガナ お名前	
			TEL		生年月日	

NEW-HITソフトを 新品特価で 全国通販

PC-8801シリーズ

各8,790円維新の嵐, 戦国群雄伝, 水滸伝, ソーサリアン, ジンギスカン, ロードス島戦記(VA), マイト&マジックII, シュヴァルツシルト, 夢幻の心臓III, ファンタシーIII, 琥珀色の遺言, トンネルズ・&・ドローズ, ウイザードリィ・I・II・III, ローグアライアンス, ディオス, 各7,890円エメラルドドラゴン, ドラゴンスレイヤー, ドラガン戦海記, 夢幻戦士ヴァリスII, アークII, イースIII, BURAI, ミスティ・ブルー, スタートレーダー, アルバトロスII, 電脳学園II, ルーンワース黒衣の貴公子, 銀河英雄伝説, DUEL, ティル・ナ・ノーグ, キャンペーン版大戦略II, ラ・ヴァルー, メルルーン, 各6,990円, ウルティマII, クリムゾンII, イースII, R-TYPE(VA), アークス, ラストハルマゲドン, 気分は・ばすてる・たっち!?, アリス遠の午後1・2, 銀河, 探偵団X, バブルガムクライシス, テグザー2, サバッシュ, ヴェイクス, スタープランデブー, プラジエーター, ごくらく天国, なぎさの館, 天使たちの午後・II, 番外・II, ポッキー, 水龍士II, おんなのこけーさつたい, 全国温泉麻雀, 姜甲・ホトムズ, F-15ストライクイーグル, RUN RUN狂走曲, まあじゃん2, やじうまペナントレース, DOLL, ウイングマンSP, ディレクター物語, 時空の花嫁, めぞん一刻完結編, リップスティックADV・2, 各6,100円テトリス, フォートレス, 天九牌, 麻雀狂時代SP・II, 自己中心派・2・3, 上海II, あ~(ぃぉ, ドラコンナイト, デスラクション, ランス, 殺しのドレス2, デサート, プルームーンストーリー, エンジェルハーツ, プライベートスクール, PURE 倉庫番, ランス, せまってみたい, 各5,200円びんぎいぼんぎい1・2・3, キャンキャンバニー, 晴れのちおおさわぎ, ドラゲンアーマーfor・アダルト, ザ・コックピット, 6,660円ヒーロー・オブ・ザ・ランス, ゼリアード 各3,450円はっちゃけあやよさん, アップルクラブ1・2, (データ集1,380円) 各10,600円銀河英雄伝説+SET, 各3,430円フルーツカクテル, データ集, 各2,730円リップスティック!~5, ザ・フォーカス 各7,480円アンジェラス, ローズボーション, 各7,280円スーパー大戦略, マスターオブモンスター, 各11,500円バランスオブパワー, ウイザードリィ#4, ミッドガルツ, LALF, 9,100円ディガンの磨石, 各13,300円三国志, 提督の決断(VA),

PC-9801シリーズ

各8,790円天下統一, 信長・戦国群雄伝, 新(ザン), 大戦略III, キャラクシースピリット, エメラルドドラゴン, ロークアライアンス, シュヴァルツシルトII 雀雲2, トンネルズ&ドローズ, 維新の嵐, ソーサリアン, レナム, キャンペーン版大戦略II, こたつかか, ダンジョンマスター, 水龍士I, ロードス島戦記, 水滸伝, 雀皇登竜門, F-16ファイティングファルコンII, 激突/日米機動部隊, ウイザードリィ!・II・III, カルメンサンジェゴシャパン, 電脳将棋, 麻雀武蔵, 琥珀色の遺言, 電脳学園, スターコマンド, プール・オブ・レディアンス, アルバトロスII, 各7,890円, サーク, イースIII, スタートレーダー, エアー・コンバット, ブルトンレイ, サバッシュ, 夢幻戦士ヴァリスII, マスターオブモンスター, BURAI, ラ・ヴァルー, ポリスクエストII, アークスII, メルルーン, ジャック=ニクラウス・C・ゴルフ, ファーストクイーン, 銀河英雄伝説, ビートバイズ, 各6,990円ウルティマII, 第2次世界大戦, ウイングス, 遊美伝, シャンフルバックカフェ, リップスティックADV2, ハイドライドII・SV, 探偵団X, 異望台, 戦略空軍, 気分は・ばすてる・タッチ!?, 自己中心派I・2, 銀河, カオスエンジェルズ3, 長(てまい夜, ランランルー狂走曲, せろり, ポッキー, スクールウォーズ, DOLL, やじうまペナントレース, アリス遠の午後1・2, 各6,100円テトリス, フォートレス, デサート, ガンダム, ランス, リップスティックAD, 2, 殺しのドレス2, 上海II, 倉庫番・パーフェクト, PURE, せまってみたい, エンジェルハーツ, ファイナルロトリク, 天九牌, プライベートスクール, めぞん一刻, たんば, 紫禁城 各5,200円びんぎいぼんぎい1・2・3, 琥珀, ドラゲンアーマーfor・アダルト, キャンキャンバニー, 晴れのちおおさわぎ, あぶないてんぐ伝説, 各8,680円FARSIDE MOON, ダークレイス, 各11,500円シュヴァルツシルト, 大海令, ミュージアム4, A列車で行コ!, ウイザードリィ#1~, アスコの幸福, バランスオブパワー, ザ・スーパーラスベガス, AI囲碁II, ザ・キングオブシカゴ, 遙かなるオーガスタ, 7,380円アンジェラス, 6,830円ヒーローオブランス, 16,700円MS-DOS(Ver3.3A)NEC, 各13,300提督の決断, 三国志, 8,790円アシストワード, カルク・カード, アート, 各99,800円ミュージくんJr+芸達者,

X-68000シリーズ

各8,790円夢幻戦士ヴァリスII, ロードス島戦記, 水滸伝, ローグアライアンス, ライトニングバッカス, デスブリンガー, ファンタジーIII, 信長・全国, 戦国群雄伝, ダンジョンマスター, ラストハルマゲドン, めぞん一刻完結編, 維新の嵐, 38万キロの虎空, イース, バトルチェイス, 麻雀武蔵, ジンギスカン, スターコマンド, GAUDI, ハイブリッドフレーマーナイトアームス, 斬-ZAN, 各7,980円A-JAX, メタルサイト, 南海の死闘, アークスII, ニューシーランドストーリー, フラッピーII, サバッシュ, スターシップランデブー, スーパーハングオン, ジェノサイド, スーパー大戦略, スタークルーザー, サラマンダ, フルスロットル, ドラゴンスピリット, 各6,990円モトス, ファンタシーソーン, ウイングス やじうまペナントレース, マダークラブDX, 熱血高校ドッチボール部, 桃太郎伝説, 麻雀吾空, 麻雀狂時代SP, バックマニア, R-TYPE まあじゃん2, 大江戸繁盛記, シャフルバックカフェ, V'BALL, リップスティックアドベンチャー, アリスたちの午後1, 2, ガールズパラダイス, 倶太平, 各6,100円テトリス, スペースハリアー, 上海II, 麻雀狂時代SPパート2, 花札放浪記, 天九牌, DRAGON, ザ・コックピット, 倉庫番, ランス, ガンマプラネット, カインドゥギャルス, ポスユニアン, やりたい放題2, イーブルストーン, 群馬のパラダイス, 各9,100円森田将棋II, アークス, 各11,500円A列車で行コII, 大海令, ミッドガルツ, ネジ式, シュヴァルツシルト, 各13,300円三国志, 太平洋の嵐DX, 5,280円琥珀, 8,380円アフターバーナー, 各16,980円テラッツオ, NEW Print Shop, CYBER NOTE, マジックパレット, 34,300円C-コンパイラ15,500円た~みのる2, 16,800円サイバーノート, 16,500円MUSIC PRO, 25,200円ミュージックPRO(MIDI), 33, 300円プリズム, 20,800円インテリジェントコントローラー, 35,500円デジタルクラフト, 64, 800円サイクロンエクスプレス,

X-1シリーズ

各8,790円維新の嵐, 戦国群雄伝, 水滸伝, ソーサリアン, アークス, 琥珀色の遺言, マイト&マジック・II, ウイザードリィ#1・II・III, ジンギスカン, ローグアライアンス, トリトーンII, 各7,890円サイオブレード, ガルフストリーム, 各6,990円スタークルーザー, デュアルターゲット, アドヴァンスト・ファンタジアン, ラストハルマゲドン, まあじゃん2, イース・II, ハイドライドIII, リポルティII, 天使たちの午後II, スペースハリアー, めぞん一刻完結編, 長(てまい夜, ウルティマII, 各6,100円テトリス, ウルティマ1, 大戦略, 自己中心派・2, めぞん一刻, やりたい放題2, 各7,280円スーパー大戦略, マスターオブモンスター, 13,300円三国志, 6,830円ヒーロー・オブ・ランス,

FM-77AVシリーズ

各8,790円水滸伝, ジンギスカン, 信長・戦国群雄伝, 琥珀色の遺言, 恐竜戦記, ファンタジーIII, ウィザードリィ#1・II・III, 維新の嵐, 各6,990円デュアルターゲット, イース・II, めぞん一刻実結編, 王子ピンピン物語, マンハッタンレクイエム, ジーザス, 花の清里, 各6,100円シルフィード, テトリス, 極道新取り, 麻雀狂時代SP, 麻雀吾空, たんば, 自己中心派, 大戦略FM, うる星やつら, やりたい放題2, 13,300円三国志, 6,780円スペースハリアー, 11,300円ウイザードリィ#4, 7,480円アンジェラス,

FM-TOWNS

各8,790円ターボアウトラン, アフターバーナー, EVOLUTION, サイバーシティ, インビテーション, ミスティー, リンケージ, 38万キロの虎空, ローグアライアンス, 君としたいYOU雀, 麻雀武蔵, ニューシーランドストーリー, マイト&マジックII, 各7,890円麻雀吾空, ラストハルマゲドン, メモリーズ, スパー大戦略, デュアルターゲット, タンジションマスター, Zero, 各13,300円森田将棋II, 囲碁II, 6,100円, テトリス, 11,500円遙かなるオーガスタ, 9,100円ザ・ヨットマン, 17,300円ミュージックPRO, 15,500円ms-DOS V3.1,

MSXシリーズ

各8,790円戦国群雄伝, 信長全国版R, 維新の嵐D, フラッピーII, ロードス島戦記, ガンシップ, ウイザードリィ#2, シュヴァルツシルト, ディオス, ローグアライアンス, GAUDI, 水滸伝, スナッチャー, ジンギスカン, 恐竜戦記, 琥珀色の遺言, 神の聖都, マイト&マジックII, ウイザードリィ, DD倶楽部, 各7,890円イース2II夢幻戦士ヴァリスII, レナム, スーパー大戦略, アウトロー水滸伝, プライサーク, 天使たちの午後III, アークス, アークスII, ナビチューン, アルバトロスII, 信長(全国)D, 銀河英雄伝説, DCコネクション, 画楽多サンプルグラフィック付, 各6,990円ファミリースタジアム, シンセサウルスVer2.0, ファイナルファンタジー, クリムゾンII, イース・II, ウルティマII, FMパナアミューズメントC, 今夜も朝までまあじゃん2, ラストハルマゲドン, やじうまペナントレース, 長(てまい夜, シルヴィアーナ, ラプラスの魔, グレイテストドライバー, DOLL, メリッドスネイク, A列車で行こう, FIRE HAWK, スターシップランデブー, めぞん一刻完結編, R, 天使たちの午後・II, 番外II, せまってみたい, 各4,100円テトリスR(D, 機動戦士ガンダム なぎさの館, イダテンイカセ男1・2・3・4, プライベートスクール, 銀河, バックマニア, アンデッドライン, 上海II, アレスタ2, ポッキー, カインドゥギャルス, おちゃめなゆうれい, ランス, 麻雀吾空, 麻雀狂時代SP, 駒鶴, 自己中心派1・2, 天九牌, 軍三国, ファンタジーゾーンII, めぞん一刻, レイドック2, F-1スピリットD 3Dスペシャル, 倉庫番, あ~(ぃぉ ザ・コックピットR, イシターの復活R, ザ・ゴルフ, 紫禁城, マスターオブモンスター, スペースマンボー, 11,500円三国志D, 13, 300円三国志R, 各5,200円ゴーファーの野望R, F15ストライクイーグル, F1スピリットR, パチプロ伝説R, 孔雀王, びんぎぃぼんぎぃ(1)~(3), クインプル, 各10,800円信長戦国群雄伝R, 水滸伝R, 7,480円アンジェラス, 5,750円激突ペナントレース2R, 各4,380円琥珀, 銀河英雄伝説シナリオ集, 各1,750円D・S9号, 10号, 11号, 2,460円D・S8号, 6,300円文書作左衛門, 7,250円はがき書右衛門, 25,300円HAL NOTE, 21,000円msx-writeII, ※生ディスク1枚5"2D50円, 3.5"DD180円

ソフト・ハード通販お申込方法

送金方法

- 上記の価格には消費税3%が含まれています。御注文はTELかハガキで。
- 現金書留の方は中に、商品名、機種名、住所、氏名、TELを書いて同封して下さい。振替口座の方は通信欄に、記入して下さい。
  振替口座番号は 宇都宮1-5733 名称 ソフトショップラム
- 代金引き替えの方は送料の他に280円プラスです。御自宅で商品と引き換えて下さい。局止めの場合は自宅に近い郵便局名を知らせて下さい。配達日指定もできます。
- 送料は1本360円, 2本以上510円です。ハード周辺機は800円です。
- ファミコン・セガ・PCエンジン・周辺機器・他については御問合せ下さい。
- 営業時間 月曜~土曜12:00~20:00、日祭10:00~19:00
  定休日 1月は22日(月)、2月は19(月)です。
- 特価品カタログ御希望の方は、機種名を書いて切手124円同封して申込み下さい。

パソコン・AV専門店

ソフトショップ ラム

☎0272-53-7594 FAX0272-53-7594

〒371 前橋市新前橋町17-13

パソコン・ワープロ
ソフトが何でもそろう

まずお電話下さい

マイコンショップ
イヨ電子

〒382 長野県須坂市横町301-1

★今月のおすすめ品(税別)

- シャープワープロ WDA330
  定価185,000円→特価98,000円(開梱品)
- サイバースティック
  定価 23,200円→特価14,800円
- X1ターボIIセット(中古)
  →特価48,000円

TEL.0262(48)2399

ゲームもおまかせ！大特価販売

全国通信販売OK！今すぐ送ろう！持って行こう！日本マイコン流通センター 広告1ページ目→

パソコン通信による中古情報開始!!

ネットワークTOMATO 03-669-3884（アクセス番号）

※初回のアクセスには、ID＝guestと入力して下さい。

300/1200/2400/9600bps 8N1XON.シフトJIS

新品を中古の価格で限定大特価販売！

★下記の商品は限定品ですので必ずお電話でお申し込み下さい。

注文番号 B-B01

NEC PC-8801FE

限定10台 新品 40%引

定価¥129,000



税込み特価 ¥79,800

- 5"2Dディスク2基搭載
- FM音源搭載でゲームも迫力満点♪
- 漢字ROM内蔵
- ご家庭のTVにつなげます。（但し、ビデオ入力電子付に限る）

回数	1回目	2回目以降
12回	¥8,278	¥7,300
18回	¥5,972	¥5,000
30回	¥4,157	¥3,200

注文番号 B-B02

NEC PC-KD862(B)

新品

定価¥99,800



税込み特価 ¥49,800

- 4050/2000文字アナログディスプレイ
- 0.39ピッチ、マルチシンクモード対応
- チルト台付、ビデオアートボード対応

回数	1回目	2回目以降
6回	¥9,288	¥8,700
10回	¥5,682	¥5,400
15回	¥3,976	¥3,700

注文番号 B-B03

NEC PC-KD863S

46%引 新品

定価¥118,000

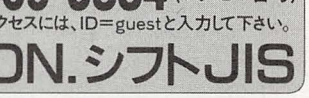


税込み特価 ¥65,000

- 4050/2000文字アナログディスプレイ
- 0.39ピッチ、マルチシンクモード対応
- チルト台付、ビデオアートボード対応
- ステレオアンプ内蔵スピーカー付

回数	1回目	2回目以降
10回	¥7,850	¥7,000
15回	¥5,600	¥4,800
24回	¥5,400	¥3,100

富士通FMタウンズセット



大特価 お電話にて

新作ゲームソフト 新品激安販売!!

PC-8801シリーズ用（SR以降）

注文番号	メーカー名	ソフト名	定価(円)	税込特価(円)
B-BS01	ウルフチーム	あーくしゅ	6,800	6,120
B-BS02	ウルフチーム	ARCUSII	8,800	7,920
B-BS03	バショウハウス	エメラルドドラゴン	8,800	7,920
B-BS04	システムソフト	キャンペーン版 大戦略II	8,800	8,300
B-BS05	BIT2	首斬り館（予約）	8,800	7,920
B-BS06	ザインソフト	神戸恋愛物語	8,800	7,920
B-BS07	フェアリーテール	殺しのドレス2	6,800	6,120
B-BS08	マイクロキャビン	サーク	8,800	7,920
B-BS09	ポニーテック	ザ・スキーム	7,800	7,020
B-BS10	京都メディア	ザ・ファイルマスター88	12,800	11,520
B-BS11	光栄	三国志II	14,800	13,320
B-BS12	システムソフト	上海II	6,800	6,300
B-BS13	工画堂	シュヴァルツシルトII	9,800	8,820
B-BS14	Falcom	ソーサリアン	9,800	8,820
B-BS15	シンキングラビット	倉庫番パーフェクト	6,800	6,120
B-BS16	システムソフト	ティル・ナ・ノーグ〔予約〕	8,800	8,500
B-BS17	光栄	提督の決断〔VA用〕	14,800	13,320
B-BS18	B. P. S.	テトリス	6,800	6,120
B-BS19	呉ソフトウェア	DUEL	8,700	7,830
B-BS20	Falcom	Dragon Slayer 英雄伝説	8,700	7,830
B-BS21	エルフ	ドラゴンナイト	6,800	6,120
B-BS22	工画堂	ナビチューン ドラゴン航海記	8,800	7,920
B-BS23	ソフトタウン	NEWTYPE 88	16,800	15,120
B-BS24	MUSICネットワーク	パーソナル・ミュージシャンPC88	12,000	10,800
B-BS25	グレイト	VERMILION	6,800	6,120
B-BS26	ゲームアーツ	HARAKIRI	8,700	7,830
B-BS27	ゲームアーツ	FIRE HAWK(テグザー2)	7,800	7,020
B-BS28	リバーヒルソフト	BURAI 上巻	8,800	7,920
B-BS29	エニックス	PRAJATOR(プラジェータ)	7,800	7,500
B-BS30	マイクロネット	麻雀狂時代 SPECIAL PART2	6,800	6,120
B-BS31	MUSICネットワーク	マイクロミュージシャン VAセット	42,000	37,800
B-BS32	ENIX	ミスティー・ブルー CDシングル付	8,800	8,300
B-BS33	日本テレネット	夢幻戦士ヴァリスII	8,800	7,920
B-BS34	クリスタルソフト	夢幻の心臓III	9,700	8,730
B-BS35	日本テレネット	めいず君	5,800	5,220
B-BS36	dBソフト	メルルーン	8,800	7,920
B-BS37	工画堂	ラ・ヴァルー	8,800	7,920
B-BS38	徳間書店	LALF	12,800	11,520
B-BS39	フェアリーテール	リップスティック・アドベンチャー2	6,800	6,120
B-BS40	T&Eソフト	ルーン・ワース 黒衣の貴公子(1/12発売)	8,800	7,920
B-BS41	Falcom	Wanderes From Ys	8,700	7,830

MSX・MSX2用

B-BS42	B.P.S.	テトリス(MSX2/DISK)	6,800	6,120
B-BS43	BIT2	グラフサウルス(MSX2/DISK)	9,800	8,820
B-BS44	BIT2	シンセサウルスII(MSX2/DISK)	7,800	7,020
B-BS45	Falcom	YsII（イースII）(MSX2/DISK)	7,800	7,020
B-BS46	Falcom	ワンダラーズフロムイース(MSX2/DISK)	8,700	7,830
B-BS47	HAL研究所	ハルノート(MSX2/DISK)	29,800	26,820
B-BS48	T&Eソフト	DD倶楽部(MSX2/DISK)	9,800	8,820
B-BS49	T&Eソフト	ルーン・ワース(MSX2/DISK)	8,800	7,920
B-BS50	dBソフト	今夜も朝までパワフルまあじゃん2(MSX2/DISK)	7,800	7,020
B-BS51	ウルフチーム	あーくしゅ(MSX2/DISK)	6,800	6,120
B-BS52	ウルフチーム	アークスII（MSX2/DISK）	8,800	7,920
B-BS53	エニックス	アンジェラス〜悪魔の褶音〜(MSX2/DISK)	8,200	7,700
B-BS54	ゲームアーツ	FIRE HAWK(テグザー2)(MSX2/DISK)	7,800	7,020
B-BS55	コナミ	SDスナッチャー(MSX2/DISK)	9,800	8,820
B-BS56	コナミ	王家の谷−エルギーザの封印−(MSX2/ROM)	5,800	5,220
B-BS57	コナミ	パロディウス(MSX2/ROM)	5,800	5,220
B-BS58	コンパイル	アレスタII（MSX2/DISK）	6,800	6,120
B-BS59	テレネット	夢幻戦士ヴァリスII(MSX2/DISK)	8,800	7,920
B-BS60	ナムコ	XEVIOUS(ゼビウス)(MSX2/ROM)	6,800	6,120
B-BS61	ナムコ	バックマニア(MSX2/DISK)	6,800	6,120
B-BS62	ヘルツ	レナム(MSX2/DISK)	8,800	7,920
B-BS63	ポニーテック	銀河英雄伝説(MSX2/DISK)	8,800	7,920
B-BS64	ポニー	ウルティマIV（MSX2/DISK）	11,800	10,620
B-BS65	工画堂	シュヴァルツシルト(MSX2/DISK)	9,800	8,820
B-BS66	イタコンピュータC	フォーカス Ver.2(MSX2/DISK)	8,800	7,900
B-BS67	スタジオパンサー	神の聖都（MSX2/DISK）	9,800	8,820
B-BS68	データウエスト	第4のユニット2 デュアルターゲット(MSX2/DISK)	7,800	7,020
B-BS69	ポーステック	ファンタジーIII（MSX2/DISK）	9,800	8,820
B-BS70	マイクロキャビン	サーク（MSX2/DISK）	8,800	7,920
B-BS71	マイクロキャビン	倉庫番パーフェクト(MSX2/DISK)	6,800	6,120
B-BS72	マイクロキャビン	ファイナルファンタジー(MSX2/DISK)	7,800	7,020
B-BS73	リバーヒルソフト	BURAI 上巻（MSX2/DISK）	8,800	7,920

●MSX ROM、MSX DISK……MSXでもMSX2でも使えるソフトです。
●MSX2 ROM、MSX2 DISK…MSX2専用です。

X68000用

B-BS74	B.P.S.	TETRIS	6,800	6,120
B-BS75	SPS	たーみのる2	17,800	16,020
B-BS76	ZOOM	ジェノサイド	8,800	7,920
B-BS77	dBソフト	フラッピーII	8,800	7,920
B-BS78	アルシスソフト	ナイトアームズ	9,700	8,730
B-BS79	ウルフチーム	あーくしゅ	6,800	6,120
B-BS80	ウルフチーム	アークスII	8,800	7,920
B-BS81	ウルフチーム	斬（ZAN）〜陽炎の時代〜	9,800	8,820
B-BS82	ウルフチーム	PRISM	38,000	34,200
B-BS83	コナミ	A-JAX	8,800	7,920
B-BS84	システムサコム	38万キロの虚空	9,800	8,820
B-BS85	システムサコム	メタルサイト	8,800	7,920
B-BS86	シャープ	ニュージーランドストーリー	8,800	7,920
B-BS87	シャープ	バックマニア	7,500	7,020
B-BS88	シャープ	V' BALL	7,900	7,110
B-BS89	シンキングラビット	倉庫番パーフェクト	6,800	6,120
B-BS90	ツァイト	Z's STAFF PRO-68K Ver.2	58,000	52,200
B-BS91	ツァイト	DEGITAL CRAFT	39,800	35,820
B-BS92	ハドソン	上海II	6,800	6,120
B-BS93	ハミングバード	TERAZZO	19,800	17,820
B-BS94	フェアリーテール	LIPSTICK. ADV	6,800	6,120
B-BS95	京都メディア	THE FILE MASTER	12,800	11,520
B-BS96	電波新聞社	アフターバーナー	9,200	8,700
B-BS97	電波新聞社	ドラゴンスピリット	8,800	8,000
B-BS98	電波新聞社	ファンタジーゾーン	7,800	7,300
B-BS99	電波新聞社	モトス	7,800	7,300
B-BS100	日本テレネット	夢幻戦士ヴァリスII	9,800	8,820

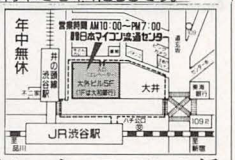
※ソフトの送料は1本の注文に限り¥600。
2本以上の注文は何本でも¥1,000です。

●お申し込みは今すぐお電話か下記の申込書で!!



東京 03 [463] 4455（ヨシコウ）

●申込書の送り先/〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 ㈱日本マイコン流通センターB・M・G係



ソフトのお申し込み方法

買いたい人 今すぐお近くの郵便局より現金書留で申込書とお金を入れて送って下さい。入金確認次第、早急に商品をお送り致します。又、ソフトをご注文の方は、そのソフトを使うパソコンの機種名を記入して下さい。（申込書にはなるべくくわしく書いて下さい。特に注文番号は忘れないで下さい。）

※注意…送料¥600、又は¥1,000をたすことを忘れないで♪ 送金は必ず現金書留で♪

注意 新作ソフトは発売が延期になる場合があります。その際はお届けまで多少お時間をいただきますが、入荷次第発送致しますので、しばらくお待ち下さい。

パソコンのお申込み方法

必ずお電話で在庫を確認の上、その時に申し込みをして下さい。

キリトリ線

〈ソフト申込書〉

注文番号	品名

年 月 日

フリガナ	生年月日
氏名	昭和 （ 才） 年 月 日
住所（〒 ）	
TEL	君の使っているパソコン
保護者氏名	

★書ききれない場合は別の紙に書いて送ってね。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

~1/21までお年玉セール実施中!!

〈同時開催・中古ゲーム・ソフトフェアー・1/6~1/21半額!!〉

渋谷駅前店紹介のページ

人気パソコン中古・新品激安販売! 日本マイコン流通センター 広告2ページ目

買取り、下取り大歓迎!

消費税は内税

当社の広告は消費税込みの価格で表示してあります。他店との比較の際に注意してね! きっと当社は安いよ!

中古品在庫500台

渋谷駅前店

中古マイコン500台展示中

- 常時、倉庫を開放!! 手にとって、商品を確認できます。
- 本体から、周辺機器、ゲームソフト、ビジネスソフトまで、中古品大放出 | 中古基板・中古ソフトもあります



※実際の店舗とは若干異なります。ご了解下さい。

NEC
SHARP
EPSON
富士通
東芝
各種
取扱店

パソコン通信 中古情報
03-669-3884
TOMATO

日本マイコン流通センター
5階フロアオープン
AM10:00~PM7:00

中古ソフト買い取ります。

(ファミコン、PC-98、PC-88、X68K、MSX2用など)
※箱、説明書付に限ります。電話での問い合せは出来ません。直接お店に持ってくるか、5本以上ならお送り下さい。

正社員募集中!!

若さあふれる社員募集
18才~25才くらい迄

- 勤務地 渋谷駅前店 又は 渋谷営業本部
- 給与 165,000円~250,000円
- 賞与 年2回、昇給年1回
- 待遇 ソフト無料貸出制度あり 社員特別価格販売制度
- 業務 通信販売の電話受付け 店頭販売スタッフ
- お問合せ:03-463-2361 担当:弘瀬(ヒロセ)

日本マイコン流通センターの広告はP.98と、P.394~P.401に掲載されています。あわせてごらん下さい。

中古品を下取りして中古を買う。
中古品を下取りして新品を買う。
中古の買い取りOK!!
中古の販売OK!!

下取り販売・買い取り大歓迎!!

PC 98、88、カラーディスプレイ
漢字プリンター 特に高く買い取り可
・お電話でお申込み頂くか、直接お持ち下さい。

(秘)ソフト大量展示中!!

ファミコン用、MSX2用
PC-98用、PC-88用など
他店にはない品も豊富に在庫、みんなで買いに来てね!

パソコンデスク展示中!



- あなたのパソコンに合わせて数種類の机を用意!!
- 他店にはないオリジナルアイデアデスクを展示中!!

全国配送致します。

カード販売推進中!

カードのお申込みが、より速く、より便利になりました。通販でもOK!

もちろん新品もあります

NEC、SHARP、EPSONなど、本体から周辺機器、ソフトまで激安価格で大放出!!

- 中古品と組み合わせての購入OK! (本体は新品でTVは中古…などもOK!)

カード取扱い提携会社

JCB / VISA / UC / DC / 日本信販 / CF

分割払い取扱い提携会社

オリックスクレジット / ORIX / 日本信販 / JACS / オリエントファイナンス / CF

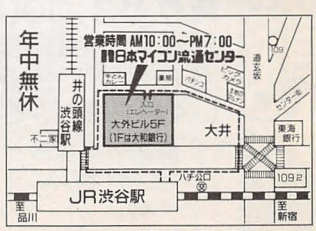
※分割払いはカードをお持ちでない方でもご利用できます。

全国どこでもお電話一本で即お届け!

受付時間 AM10:00~PM7:00

東京受付 03[463]4455(ヨシコ)

大阪受付 06(364)1258 / 福岡受付 092(751)3901
仙台受付 022(261)0929 FAX.03(463)2394



エレベーターは建物の裏側にあります。

日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOP

※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F

●お振込先〔大和銀行 渋谷支店(普)6400197〕〔三井銀行 渋谷支店(普)5546936〕〔住友銀行 渋谷東口支店(普)1133110〕〔協和銀行 渋谷支店(普)451454〕
郵便振込口座 東京6-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は株日本マイコン流通センターです。

※詳しいお申し込み方法は当社広告4P目をごらん下さい。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

中古クレジット大歓迎・中古全国通信販売・クレジットカードOK・中古品交換制度・下取り交換OK!
中古販売のページ→ 日本マイコン流通センター 広告3ページ目→

中古マイコン激安SHOP

お手持ちのマイコンから中古マイコンへの買い換えが出来ます
価格はすべて消費税込みの価格です 在庫数500種2000点

中古マイコン大バーゲン!

今月の特選中古品

NEC PC-8801FE

限定10台 新品 40%引 定価 ¥129,000



税込み特価 ¥79,800

- 5 2Dディスク2基搭載
- FM音源搭載でゲームも迫力満点!
- 漢字ROM内蔵
- ご家庭のTVにつなげます。(但し、ヒデオ入力端子付に限る)

回数	1回目	2回目以降
12回	¥8,278	¥7,300
18回	¥5,972	¥5,000
30回	¥4,157	¥3,200

NEC PC-8801MA2

限定5台 新品 定価 ¥168,000



税込み特価 ¥94,800

- FMステレオ12音源、デジタルサンプリング機能搭載
- 5 2HD/2Dディスク2基搭載
- 漢字ROM内蔵

回数	1回目	2回目以降
12回	¥9,528	¥8,700
20回	¥7,368	¥5,400
36回	¥6,500	¥3,200

NEC PC-9801F2

限定5台 定価 ¥398,000



税込み特価 ¥58,000

- 5 2DDディスク2基搭載
- 話題のパソコン通信に最適

回数	1回目	2回目以降
6回	¥10,480	¥10,200
12回	¥ 6,080	¥ 5,300
20回	¥ 4,580	¥ 3,300

メーカー・品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC PC-9801RA2(32ビット)	498,000	278,000
NEC PC-9801RX2	398,000	208,000
NEC PC-9801VX21	433,000	195,000
NEC PC-9801VX2	433,000	185,000
NEC PC-9801VM21	390,000	175,000
NEC PC-9801VM11	328,000	185,000
NEC PC-9801VM2(別売り256K-RAM¥8,900有)	415,000	145,000より
NEC PC-9801VF2	348,000	99,800
NEC PC-9801M2(別売り512K-RAM¥9,800有り)	415,000	98,000
NEC PC-9801F2(別売り512K-RAM¥9,800有り)	398,000	58,000
NEC PC-98DO	298,000	185,000
NEC PC-9801ES5(32ビット、4Oメガ内蔵)	638,000	365,000
NEC PC-9801ES2(32ビット)	448,000	268,000
NEC PC-9801EX2	348,000	195,000
NEC PC-9801UX21	348,000	185,000
NEC PC-9801UV21	318,000	149,000
NEC PC-9801UV11	265,000	155,000
NEC PC-9801UV2	318,000	145,000
NEC PC-9801U2	298,000	55,000
NEC PC-9801E(別売り512K-RAM¥9,800有り)	218,000	29,800
NEC PC-9801(別売り512K-RAM¥9,800有り)	298,000	22,800
NEC PC-9801CV21(カラーCRT標準装備)	355,000	208,000
NEC PC-9801LS5(32ビットラップトップ、4Oメガ内蔵)	866,000	468,000
NEC PC-9801LS2(32ビットラップトップ)	628,000	298,000より
NEC PC-9801LX5(ラップトップ、4Oメガ内蔵、新品限定品)	638,000	428,000
NEC PC-9801LX5(ラップトップ、4Oメガ内蔵)	638,000	378,000
NEC PC-9801LX4(ラップトップ、2Oメガ内蔵)	588,000	328,000
NEC PC-9801LX2(ラップトップ)	448,000	258,000
NEC PC-9801LV22(ラップトップ)	378,000	198,000
NEC PC-9801LV21(ラップトップ)	345,000	169,000
NEC PC-88VA3	398,000	185,000
NEC PC-88VA2	298,000	135,000
NEC PC-88VA	298,000	92,000
NEC PC-8801MA2(新品限定品、英和辞書ソフトプレゼント)	168,000	94,800
NEC PC-8801MA2	168,000	84,800
NEC PC-8801MA	198,000	74,800
NEC PC-8801MH(英和辞書ソフトプレゼント)	208,000	69,800
NEC PC-8801MKIIMR(英和辞書ソフトプレゼント)	238,000	65,800
NEC PC-8801FE2	119,000	79,800
NEC PC-8801FE(新品限定品、英和辞書ソフトプレゼント)	129,000	79,800
NEC PC-8801FE(英和辞書ソフトプレゼント)	129,000	68,000
NEC PC-8801FA(英和辞書ソフトプレゼント)	168,000	69,800
NEC PC-8801FH30(英和辞書ソフトプレゼント、限定特価)	168,000	59,800
NEC PC-8801FH20(英和辞書ソフトプレゼント、限定特価)	138,000	49,800
NEC PC-8801MKIIFR30(英和辞書ソフトプレゼント)	178,000	62,800
NEC PC-8801MKIIFR20	148,000	54,800
NEC PC-8801MKIISR30	258,000	64,800
NEC PC-8801MKIISR20	213,000	52,800
NEC PC-8801MKII30	275,000	35,000
NEC PC-8801MKII20	225,000	29,800
NEC PC-8801MKII10	168,000	24,000
NEC PC-8801	228,000	15,800
NEC PC-8001MKIISR	108,000	14,800
NEC PC-8001	168,000	9,800
NEC PC-6601SR	155,000	38,000
NEC PC-6601	143,000	24,800
NEC PC-6001MKIISR	89,800	14,800
NEC PC-6001MKII	84,800	9,800
NEC PC-Engine	29,800	16,800
エプソン PC-286VS-STD(16MHz高速機)	388,000	188,000
エプソン PC-286VE-STD	298,000	164,000
エプソン PC-286V-STD	298,000	154,000
エプソン PC-286LE-STD(ラップトップ)	368,000	185,000
エプソン PC-286LE-H40(ラップトップ、4Oメガハードディスク内蔵、新品)	593,000	328,000
エプソン PC-286L-STD-N(ラップトップ)	348,000	165,000
東芝 J3100SSダイナBOOK(超人気品、新品)	198,000	159,000
東芝 J3100GT-021(20メガHDD内蔵、16ビットラップトップ)	698,000	268,000
東芝 J3100シリーズ各種	———	138,000より
シャープ CZ-652C(X68000PRO)	298,000	194,000
シャープ CZ-602C(X68000EXPERT)	356,000	228,000
シャープ CZ-611C(X68000ACE-HD)	399,800	228,000
シャープ CZ-601C(X68000ACE)	319,800	195,000
シャープ CZ-600C(X68000)	398,000	178,000
シャープ CZ-830C(X1twin)(PCエンジン装備)(新品展示品)	99,800	54,800
シャープ CZ-830C(X1twin)(PCエンジン装備)	99,800	45,800
シャープ CZ-801C(X1C)	119,800	8,800
シャープ CZ-803C(X1CS)	119,800	9,800
シャープ CZ-804C(X1CK)	139,800	11,800
シャープ CZ-811C(X1F10)	79,800	11,800
シャープ CZ-812C(X1F20)	139,800	19,800
シャープ CZ-820C(X1G10)	69,800	12,800
シャープ CZ-822C(X1G30)	118,000	24,800
シャープ CZ-850C(X1turbo10)	118,000	24,800
シャープ CZ-851C(X1turbo20)	248,000	45,000
シャープ CZ-852C(X1turbo30)	278,000	49,800
シャープ CZ-856C(X1turboII)	178,000	59,800
シャープ CZ-862C(X1turbo40)	258,000	44,800
シャープ CZ-870C(X1turboIII)	168,000	59,800
シャープ MZ1500(クイックディスク搭載)	89,800	15,800
シャープ MZ2200(専用レコーダー付)	128,000	9,800
富士通 FM-TOWNS2セット(豪華グッズプレゼント)	———	お電話にて
富士通 FM-TOWNS1セット(豪華グッズプレゼント)	———	お電話にて
富士通 FM-TOWNS1特別限定セット(2Fドライブ仕様、新品激安限)	———	お電話にて
富士通 FM77-AV20EX(4096色表示)	128,000	49,800
富士通 FM77-AV20-2	168,000	35,000
富士通 FM77-AV2	158,000	29,800
富士通 FM77-AV1	128,000	22,800
富士通 FM77-L4	238,000	35,000
富士通 FM77-L2	193,000	26,800
富士通 FM77-D2	228,000	24,800
富士通 FM77-D1	198,000	21,800
富士通 FM-7/NEW7	99,800	9,800
SEGA マスターシステム	16,800	9,400
SEGA マークIII	15,000	5,800
MSX、MSX2、MSX2+		
ソニー HB-F1(MSX2)	32,800	19,800
ソニー HB-F1XDJ(MSX2+)FDD×1	69,800	48,800
ソニー HB-F1XDmkII(MSX2)FDD×1	49,800	38,000
ソニー HB-T7(MSX2)(モデム内蔵)	59,800	28,000
パナソニック CF-2700(32K)	59,800	10,800
パナソニック FS-4000(32K)(漢字プリンター内蔵、ワープロ・パソコン)	106,000	26,800
パナソニック FS-4500(MSX2、漢字プリンター内蔵、ワープロ・パソコン)	108,000	39,800
パナソニック FS-4600(MSX2、漢字プリンター内蔵、ワープロ・パソコン)	———	65,000
パナソニック FS-5000F2(MSX2、FDD×2)	———	46,800
パナソニック FS-5500F1(MSX2、FDD×1、デジタイズ機能内蔵)	188,000	54,800
パナソニック FS-A1(MSX2)	29,800	16,800
パナソニック FS-A1F(MSX2)FDD×1	54,800	36,800より
パナソニック FS-A1FX(MSX2+)FDD×1	57,800	39,800
パナソニック FS-A1MkII(MSX2)	29,800	19,800
三洋 PHC-77(MSX2、漢字プリンター内蔵、FDD×1)	138,000	45,800
三菱 ML-G30モデル1(MSX2)FDD×1	———	38,000
三菱 ML-TS2(MSX2)	75,000	29,800
ワープロ		
富士通 オアシス100N(JIS)	298,000	89,800
富士通 オアシス30ms(カットシートフィーダー付)	168,000	96,800
富士通 オアシス30AF(新品同様)	248,000	99,800
富士通 オアシス30AF(通信機能内蔵、新品同様)	288,000	108,000
富士通 オアシス30ALX-JIS(スタジュニーラー内蔵、48ドット印刷)	198,000	118,000
三洋 SWP-340(CRT、3.5"FDD内蔵)	128,000	84,800
エプソン PWP-1000GT(高速ドットプリンター搭載、CRT、3.5"FDD内蔵)	248,000	78,000
シャープ WD-290F(3.5"FDD、52ドット印刷)	128,000	65,800
シャープ WD-2400(ワープロ検定認定機、136桁プリンター付)	———	89,800
シャープ WD-5500(20メガハードディスク搭載、24×32ドット表示の14"CRT付)	830,000	398,000
東芝 ルポ50F(PWP-50F)(3.5"FDD内蔵)	148,000	32,800
パナソニック FW-K101(3.5"FDD内蔵、32ドット印字)	100,000	54,800
パナソニック FW-U1P501Ai(3.5"FDD内蔵、48ドット印字)	148,000	99,800
NEC 文豪Mini 5H(3.5"FDD内蔵)	128,000	85,800

中古マイコン 月々¥3,000より

商品まとめてクレジットOK! 自宅にいながら簡単にクレジットの手続きが出来ます

下取り差額クレジットOK
新品との組合せもできます
3回から60回まで

分割払い大歓迎!

月々¥3,000からの分割払いが出来ます。3~60回で設定が出来ます。くわしくはお電話で!

〔分割払い提携会社〕
日本信販・オリエント・ジャックス・オリックスクレジット・セントラルファイナンス

通販でもクレジットカードOK!

お申込はお電話1本!
カード番号と有効期限をお知らせ下さい。
販売価格についてはお電話にてお問い合せ下さい。

〔カード取扱い提携会社〕
JCB・日本信販・VISA・UC・DC・CF・マスター

お送り頂く当社の住所のご案内

現金書留や見積依頼、クレジット用紙のご返送、および申込書は、
〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷公園通り事務センター

下取り品や修理申込品などの商品は、
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOPへ、お送り下さい。
なお電話はすべて03(463)4455(大代表)でOK!

パソコン通信 中古情報開始! 03-669-3884 ネットワークTOMATO

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

本体・周辺機器なんでもOK!

中古販売のページ 中古在庫日本一! 日本マイコン流通センター広告4ページ目 8年間の実績による信頼と安心!

全品リフレッシュ、検査済み | メーカータイアップ保証で安心
新品と組合せOK! | 全国どこでも手軽な通信販売OK!

全品保証付!! リフレッシュ済 **クレジットOK!** **通信販売OK!**

富士通 FM-77AV20-2



限定10台 定価¥168,000

税込み特価 ¥35,000

- 3.5 フロッピー2基搭載
- 4096色の表現が可能
- FM音源+PSG音源を搭載
- スーパーインポーズ機能搭載
- パソコン通信に不可欠なRS232C I/F装備
- オプションのMIDI I/Fで楽器演奏可能
- 漢字ROM内蔵

回数	1回目	2回目以降
3回	¥12,200	¥12,100
6回	¥ 6,600	¥ 6,100
12回	¥ 3,650	¥ 3,200

NEC PC-8801FH30



定価¥168,000

税込み特価 ¥59,800

- 漢字第1、2水準ROM内蔵
- 5.2Dドライブ2基内蔵
- FM音源内蔵
- もちろんSR用ソフトもOK

回数	1回目	2回目以降
6回	¥10,888	¥10,500
12回	¥ 5,878	¥ 5,500
20回	¥ 4,768	¥ 3,400

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
キャノン キャノワード☆スーパー(CRT,3.5"FDD内蔵,56ドット印刷)	148,000	79,800
キャノン キャノワードα250(3.5"FDD内蔵)	———	99,800
キャノン キャノワードα400(CRT,FDD,熱転写プリンター付)	388,000	188,000
キャノン キャノワードX50(CRT,3.5"FDD×2,熱転写プリンター付)	448,000	99,800
キャノン キャノワードX350(CRT,3.5"FDD×2,熱転写プリンター搭載)	248,000	64,800
ハードディスク・フロッピーディスク		
NEC PC-80S31(5'2D 2ドライブ)	168,000	32,800
NEC PC-9881(8'2D 2ドライブ)	390,000	19,800
NEC PC-8881(8'2D 2ドライブ)(PC98シリーズでも使用可)	442,000	39,800
シャープ CZ-502F(5'2D 2ドライブ)	99,800	29,800
シャープ CZ-503F(5'2D 1ドライブ)	49,800	18,000
シャープ CZ-800F(5'2D 2ドライブ)	198,000	15,800
シャープ CZ-801F(5'2D 2ドライブ)	168,000	15,800
富士通 MB-27611(5'2D 2ドライブ FM7用/77用)	128,000	39,800
エプソン HDD-20S(20メガハードディスク)	128,000	49,800
エプソン TF-20PC(5'2D 2ドライブ)	168,000	29,800
ロジテック LFD-550FM(5'2D 2ドライブ)	168,000	35,800
SONY HBD-20W(3.5"2DD 1ドライブ MSX用)	44,800	28,800
任天堂 ディスクシステム(ACアダプター付)	16,500	5,980
各 社 PCシリーズ対応フロッピーディスク	———	24,000より
データーレコーダー		
シャープ CZ-8RL1(X1シリーズ用)	26,800	14,800
各 社 倍速機能つきレコーダー	———	7,800より
各 社 パソコンデーターレコーダー	———	4,800より
漢字プリンター		
NEC PC-PR201CL(136桁、24ピン、ドット)	298,000	68,000
NEC PC-PR201TL(136桁、24ピン、カラー熱転写)	135,000	68,000
NEC PC-PR101T(80桁、24ピン、カラー熱転写)	99,800	38,800
NEC PC-PR406(80桁、24ピン、カラー熱転写)	99,800	34,800
シャープ IO-735X1(136桁、24ピン、カラーインクジェット、PC対応、新品展示品)	248,000	189,000
シャープ CZ-8PC3(80桁、24ピン、カラー熱転写)	69,800	42,800
シャープ CZ-8PK8(136桁、24ピン、ドット)	152,000	69,800
シャープ CZ-8PK5(80桁、24ピン、ドット)	129,000	46,800
シャープ CZ-8PC2(80桁、24ピン、カラー熱転写)	69,800	37,800
シャープ CZ-8PC1(80桁、24ピン、カラー熱転写)	69,800	39,800
エプソン AP-80K(80桁、24ピン、熱転写)	69,800	32,800
エプソン MP-130K(136桁、24ピン、ドット)	298,000	24,800
エプソン VP-500PC(80桁、24ピン、ドット)	87,000	55,000
エプソン VP-1000PC(136桁、24ピン、ドット)	154,000	74,800
精工舎 GP-550E(80桁、16ピン、ドット)	99,800	16,800
パナソニック FS-PW1(80桁、24ピン、MSX用ワープロプリンター)	———	26,800
プリンター		
エプソン SP-80PC(80桁、ドット)	62,800	19,800
エプソン RP-80(80桁、ドット)	89,800	15,800
シャープ CZ-800P(80桁、ドット)	142,800	19,800
シャープ MZ-1P02(80桁、ドット、MZ3500、5500、6500用)	138,000	29,800
シャープ MZ-1P14(80桁、ドット)	———	25,800
精工舎 GP-500F(80桁、ドット、FM用)	59,800	8,500
精工舎 GP-500MX(80桁、ドット、MSXシリーズ用)	59,800	15,800
精工舎 GP-700M(80桁、カラードット)	79,800	19,800
SONY PRN-C41(プロッター)	54,800	18,800
各 社 PC.FM.X1.MSX対応プリンター	———	6,800より

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
ディスプレイ		
NEC PC-60M43(1000文字、デジタル)	65,800	16,800
NEC PC-8058(2000文字、デジタル)	———	21,800
NEC N-5913L(4000文字、アナログ、0.31)	138,000	64,800
NEC PC-KD551(4000文字、デジタル、0.39)	118,000	36,800
NEC PC-KD651(4000&2000文字、アナログ&デジタル、0.31)	158,000	54,800
NEC PC-KD853(4000文字、アナログ、0.31)	118,000	52,800
NEC PC-KD853N(4000文字、アナログ、0.31、新品限定)	118,000	65,000
NEC PC-KD853N(4000文字、アナログ、0.31)	118,000	54,800
NEC PC-KD854(4000文字、アナログ、0.39)	89,800	42,800
NEC PC-KD854N(4000文字、アナログ、0.39)	84,800	46,000
NEC PC-KD855(4000文字、アナログ、0.42)	69,800	39,800
NEC PC-KD862(4000&2000文字、アナログ、0.39)	99,800	49,800
NEC PC-KD862(B)(4000&2000文字、アナログ、0.39、新品限定)	99,800	45,800
NEC PC-KD863S(4000&2000文字、アナログ、0.39、新品限定品)	118,000	65,000
NEC PC-TV353(4000&2000文字、アナログ、TV)	102,600	59,800
NEC PC-TV352(4000&2000文字、アナログ、TV)	115,000	58,000
NEC PC-TV454(4000&2000文字、アナログ、TV、0.35)	128,300	79,800
シャープ CU-14F1(2000文字、デジタル)	64,800	28,800
シャープ CU-14FA(2000文字、アナログ)	49,800	28,000
シャープ CU-14GE(2000文字、デジタル)	———	28,800
シャープ CZ-601D(4000文字、2モードオートスキャン、アナログ、0.39)	119,800	68,800
シャープ CZ-602D(4000文字、2モードオートスキャン、アナログ、0.39)	99,800	69,800
シャープ CZ-603D(4000文字、2モードオートスキャン、アナログ、0.39)	84,800	54,800
シャープ CZ-802D(2000文字、デジタル、TV)	119,800	35,800
シャープ CZ-820D(2000文字、デジタル、TV)	79,800	37,800
シャープ CZ-830D(4000&2000文字、デジタル、TV)	90,600	64,800
シャープ CZ-850D(4000&2000文字、デジタル、TV)	129,800	54,800
シャープ MZ-1D26(4000&2000文字、デジタル)	119,800	59,800
三洋 CMT-141L(4000文字、デジタル、0.39)	89,800	39,800
三洋 CMT-147L(4000文字、デジタル、0.39、新品)	74,800	47,000
富士通 MB-27333(4000文字、デジタル)	168,000	37,800
富士通 MB-27343(2000文字、デジタル)	79,800	19,800
ビクター TM-10(ビデオモニター、88FEやMSXに最適)	———	24,800
各 社 4000文字カラー(アナログ、デジタル)	———	35,000より
各 社 2000文字、1000文字カラー(アナログ、デジタル)	———	12,800より
その他の周辺機器		
シャープ CZ-8TM1(X1シリーズ用モデム)	29,800	8,800
シャープ CZ-8TM2(X1シリーズ用モデム、新品同梱)	49,800	37,800
シャープ CZ-8DT2(X1シリーズ用デジタルテロッパー)	44,800	5,800
シャープ CZ-8EB3(X1turbo用拡張ボックス、新品限定)	33,800	25,800
シャープ CZ-6ST1(CZディスプレイ用チルト台)	5,800	3,480
シャープ CZ-6EB1(X68K用拡張ボックス、新品限定)	88,000	69,800
NEC PC-9801-26(98用FM音源ボード)	25,000	14,800
アクセル FM-1(98用FM音源ボード)	19,800	11,800
ジャストシステム JS-SC202(イメージスキャナー、シルエット付)	138,000	59,800
各 社 G3規格FAX(多数あります。)	———	29,800より

★中古商品は商品の変動が激しい為、必ずお電話で在庫を確認し、予約の上お申し込み下さい。
その他中古品の在庫多数あります。お電話にて確認下さい。

詳しいお申し込み方法

当社広告の1ページ目～8ページ目まですべてに対応

★まずはお電話をおかけ下さい。
東京03(463)4455 /大阪06(364)1258
福岡092(751)3901/仙台022(261)0929

1.お電話で金額をお確かめ下さい。広告のお値段よりも更に安くなる場合があります。
2.ご購入を決められましたらお電話にてお客様の住所・氏名・電話番号などをお知らせ下さい。当社よりお客様の受付番号をお伝え致します。

現金支払いの場合

①現金書留で送金いただく場合、お近くの郵便局より現金書留にてご送金して下さい。現金書留の中には代金とお客様の住所・氏名・電話番号と、お電話でお伝えした受付番号を記入した紙(何でも結構です)を同封して下さい。

●現金書留の送り先
〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷公園通り事務センター 03-463-4455代

②銀行振込みで送金いただく場合、お近くの銀行、又は信用金庫などこからでもお振込みになれます。又、振込みには即日入金の確認が可能な電信扱いをご利用下さい。詳しくは、お近くの銀行、信用金庫でご確認して下さい。又、当社口座(下記の4口座)と同じ銀行がお近くにある場合は同じ銀行からお振込みになりますとより早く入金が確認出来ます。

●お振込先 (大和銀行 渋谷支店普6400197)
(三井銀行 渋谷支店普5546936)
(住友銀行 渋谷東口支店普1133110)
(協和銀行 渋谷支店普451454)

③郵便局よりお振込みの場合、お近くの郵便局よりお振込みになれます。
●郵便振替口座 東京6-168261
➡当社にて入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。

クレジット支払いの場合

①お電話にて住所・氏名・電話番号の他に、生年月日、お勤め先などをうかがいます。未成年者の方は、保護者の方のお名前をうかがいますので保護者の方の承認をうけてからお申し込み下さい。
②クレジットの手続きは当社が代行致します。お客様には確認のためのお電話を一度さしあげ、指定の書類(当社より郵送)にお名前のご記入と捺印をしていただくだけです。
➡手続きが終り次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。お支払いは原則として商品到着着後約2週間～1ヶ月後からとなります。

その他の申し込み方法

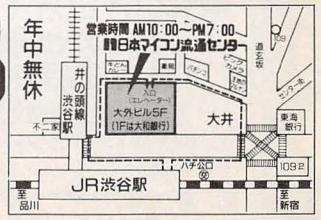
①広告にすでに価格が表示されている商品(ただし、限定品と中古品は在庫を確認して下さい)は現金書留にて、商品名・販売価格を記入した紙(何でも結構です)を同封の上直接代金をお送りいただいても結構です。入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。
②下取りにて買替え、又は買取りのみをご希望の方は、お電話にて確認の上お申込み下さい。
③FAXにてのご注文もお受け致します。
03-463-2394までお送り下さい。
折返し当社よりFAXにて連絡さしあげます。
④特にお急ぎでない方は、「見積り依頼」と、お電話にてお申込み頂ければ、見積りと申込書、契約内容などを説明した書類をお送り致します。

全国どこでもお電話一本で即お届け!

受付時間 AM10:00～PM7:00

東京受付 03 [463](ヨシコ)4455

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901
仙台受付 022(261)0929 FAX.03(463)2394



日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOP

※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F エレベーターは建物の裏側にあります。

●お振込先〔大和銀行 渋谷支店㊟6400197〕〔三井銀行 渋谷支店㊟5546936〕〔住友銀行 渋谷東口支店㊟1133110〕〔協和銀行 渋谷支店㊟451454〕
●郵便振替口座 東京6-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は㈱日本マイコン流通センターです。 ※詳しいお申し込み方法は当社広告4P目をごらん下さい。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

全国どこでもお電話一本! 渋谷駅前徒歩0分!
新品販売のページ ▶ 日本マイコン流通センター広告5ページ目 ▶

消費税は内税

当社の広告は消費税込みの価格で表示してあります。
他店との比較の際に注意してね!
きっと当社は安いよ!

新品も激安! メーカー代理店ならではの安心と信頼

パソコン本体 NECをはじめEPSON 東芝など 激安パソコンのオンパレード

NEC PC-9801RX21 PC-KD854Nセット



セット特価
PC-9801RX21 定価¥338,000
PC-KD854N 定価¥ 84,800
合計定価 ~~¥422,800~~
マウスプレゼント中!
※写真のディスプレイはN-5913Lです。

回数	1回目	2回目以降
18回	¥19,520	¥18,500
24回	¥14,540	¥14,400
36回	¥12,750	¥10,100

税込み特価 ¥293,000

NEC PC-8801MA2 三洋 CMT-147Lセット



PC-8801MA2 定価¥168,000
CMT-147L 定価¥ 79,800
合計定価 ~~¥247,800~~
英和辞書ソフトプレゼント!
※写真のディスプレイはPC-KD863Sです。

回数	1回目	2回目以降
15回	¥11,480	¥10,300
24回	¥ 7,620	¥ 6,800
60回	¥ 8,920	¥ 3,100

税込み特価 ¥139,000

メーカー・商品名	定価	特価(税込)	クレジット例 12回払(月々)	24回払(月々)	36回払(月々)
NEC PC-9801RA21	¥498,000	お電話にて	お電話にて本当に激安で販売します。		
NEC PC-9801RS21	¥398,000	¥299,000	¥27,600	¥14,700	¥10,300
NEC PC-9801RX21(マウスプレゼント)	¥338,000	¥239,000	¥22,100	¥11,700	¥ 8,200
NEC PC-9801RX2(限定激安品)	¥398,000	¥229,000	¥21,100	¥11,200	¥ 7,900
NEC PC-9801VM11	¥328,000	¥208,000	¥19,200	¥10,200	¥ 7,200
NEC PC-9801ES2	¥448,000	¥309,000	¥28,500	¥15,100	¥10,700
NEC PC-9801EX2	¥348,000	¥229,000	¥21,100	¥11,200	¥ 7,900
NEC PC-9801UV11	¥265,000	¥178,000	¥16,400	¥ 8,700	¥ 6,100
NEC PC-9801LX5(限定激安品)	¥638,000	¥428,000	¥39,500	¥21,000	¥14,800
NEC PC-9801LX4(限定激安品)	¥588,000	¥348,000	¥32,100	¥17,100	¥12,000
NEC PC-9801LX2(限定激安品)	¥448,000	¥298,000	¥27,500	¥14,600	¥10,300
NEC PC-9801LV22(限定激安品)	¥378,000	¥248,000	¥22,900	¥12,100	¥ 8,600
NEC PC-9801N(予約販売中)	¥245,000	お電話にて	お電話にて本当に激安で販売します。		
NEC PC-98DO	¥298,000	¥199,000	¥18,400	¥ 9,700	¥ 6,900
NEC PC-8801MC2	¥199,000	¥149,000	¥13,700	¥ 7,300	¥ 5,100
NEC PC-8801MC1	¥169,000	¥129,000	¥11,900	¥ 6,300	¥ 4,400
NEC PC-8801MA2(限定激安品)	¥168,000	¥ 94,800	¥ 8,700	¥ 4,600	¥ 3,200
NEC PC-8801FE2	¥119,000	¥ 94,800	¥ 8,700	¥ 4,600	¥ 3,200
NEC PC-8801FE(限定激安品)	¥129,000	¥ 79,800	¥ 7,300	¥ 3,900	———
東芝 J3100SS(ダイナブック)	¥198,000	¥159,000	¥14,700	¥ 7,800	¥ 5,500
富士通 FMタウンズ2F	¥378,000	お電話にて	お電話にて本当に激安で販売します。		
富士通 FMタウンズ1F	¥318,000	お電話にて			
エプソン PC-386V-STD	¥498,000	¥298,000	¥27,500	¥14,600	¥10,300
エプソン PC-286LE-STD(限定激安品)	¥368,000	¥208,000	¥19,200	¥10,200	¥ 7,200
エプソン PC-286LE-H40(限定激安品)	¥593,000	¥328,000	¥30,300	¥16,100	¥11,300
エプソン PC-286LF-STD	¥388,000	¥279,000	¥25,800	¥13,700	¥ 9,600
エプソン PC-286VF-STD	¥298,000	¥164,000	¥15,100	¥ 8,000	¥ 5,600
エプソン PC-286VS-STD	¥388,000	¥198,000	¥18,300	¥ 9,700	¥ 6,800
エプソン PC-286UX-STD	¥268,000	¥189,000	¥17,400	¥ 9,200	¥ 6,500

SHARP パソコン本体

X68Kが人気急上昇 ゲームもビジネスもOK!

SHARP X68000シリーズ



新古品も多数あり 激安!!
大特価お電話にて!

メーカー・商品名	定価	特価(税込)	クレジット例 12回払(月々)	24回払(月々)	36回払(月々)
シャープ CZ-652C(X68K・PRO)	¥298,000	お電話にて	必ず、満足の値段をだします。お気軽にお電話でお問い合せ下さい。		
シャープ CZ-662C(X68K-PRO-HD)	¥408,000	お電話にて			
シャープ CZ-602C(X68K-EXPERT)	¥356,000	お電話にて			
シャープ CZ-612C(X68K-EXPERT-HD)	¥466,000	お電話にて			
シャープ CZ-611C(X68K-ACE-HD)	¥399,800	お電話にて			
シャープ CZ-602D(専用ディスプレイTV)	¥ 99,800	お電話にて			
シャープ CZ-603D(専用ディスプレイ)	¥ 84,800	お電話にて			

各社 MSX2+

19268色対応で ゲームも 楽しくなった

MSX2+プリンターセット



Panasonic FS-A1WSX 定価¥69,800
SONY HBP-F1C 定価¥49,800
合計定価 ~~¥119,600~~
税込み特価 ¥99,600

●ワープロ機能搭載のMSX2+と大人気カラー漢字プリンターとのセット

回数	1回目	2回目以降
12回	¥9,356	¥9,200
18回	¥6,444	¥6,300
36回	¥5,500	¥3,400

メーカー・商品名	定価	特価(税込)	クレジット例 6回払(月々)	10回払(月々)	12回払(月々)
三洋 WAVY70FD	¥ 64,800	¥ 49,800	¥ 8,700	¥ 5,400	¥ 4,600
三洋 WAVY70FD2(2ドライブ)	¥ 87,800	¥ 69,800	¥12,300	¥ 7,600	¥ 6,400
SONY HB-F1XV	¥ 69,800	¥ 59,800	¥10,500	¥ 6,500	¥ 5,500
Panasonic FS-A1WX(限定)	¥ 69,800	¥ 54,800	¥ 9,600	¥ 5,900	¥ 5,000
Panasonic FS-A1WSX	¥ 69,800	¥ 59,800	¥10,500	¥ 6,500	¥ 5,500
SONY HBP-F1C(大人気カラープリンター)	¥ 49,800	¥ 39,800	¥ 7,000	¥ 4,300	¥ 3,600
Panasonic FS-PC1(48ドットカラープリンター)	¥ 59,800	¥ 49,800	¥ 8,700	¥ 5,400	¥ 4,600
SONY HBD-F1(MSX2用FDDユニット)	¥ 36,800	¥ 31,800	¥ 5,600	¥ 3,400	———
三洋 CMT-A14F1(ディスプレイ)	¥ 64,800	¥ 48,000	¥ 8,400	¥ 5,200	¥ 4,400

ソフト2本プレゼント ただ今〔MSX2+本体〕をお買上げの方全員に
①人気ゲームソフト〔ゾンビハンター〕と②英語の勉強に役立つ〔MSX英和辞典〕の2本(なんと定価合計¥14,600)をもれなくプレゼント!

新品マイコン 月々¥3,000より

商品まとめてクレジットOK! 自宅にいながら簡単にクレジットの手続きが出来ます

下取り差額クレジットOK
新品との組合せもできます
3回から60回まで

分割払い大歓迎!

月々¥3,000からの分割払いが出来ます。3〜60回で設定が出来ます。くわしくはお電話で! ※分割払いはカードをお持ちでない方でもご利用できます。

〔分割払い提携会社〕
日本信販・オリエント・ジャックス・オリックスクレジット・セントラルファイナンス

通販でもクレジットカードOK!

お申込はお電話1本!
カード番号と有効期限をお知らせ下さい。
販売価格についてはお電話にてお問い合せ下さい。

〔カード取扱い提携会社〕
JCB・日本信販・VISA・UC・DC・CF・マスター

お送り頂く当社の住所のご案内

現金書留や見積依頼、クレジット用紙のご返送、および申込書は、
〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷公園通り事務センター

下取り品や修理申込品などの商品は、
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOPへ、お送り下さい。
なお電話はすべて03(463)4455(大代表)でOK!

その他各社商品取扱っております。詳しくはお電話にて!!

周辺機器も激安販売！通販OK！

全国通信販売もOK！ 下取り交換大歓迎！

新品周辺機器 大特価！ 当社が選んだ安心の品

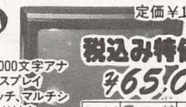
新品販売のページ
各社人気パソコン新製品激安販売！
日本マイコン流通センター広告6ページ目
全国通信販売OK！

カラーディスプレイ

いくら良いPCを持っていてもこれがなければダメ！

NEC PC-KD863S

46%引 定価 ~~¥118,000~~



税込み特価 ¥65,000

- 4050/2000文字アナログディスプレイ
- 0.39ピッチ、マルチシンクモード対応
- チルト台付、ビデオアートボード対応
- ステレオアンプ内蔵スピーカー付

回数	1回目	2回目以降
10回	¥7,850	¥7,000
15回	¥5,600	¥4,800
24回	¥5,400	¥3,100

三洋 CMT-147H(W)

定価 ~~¥84,800~~



税込み特価 ¥49,800

- 4050文字/アナログ・デジタルカラーディスプレイ
- 0.31ピッチ
- チルト付

回数	1回目	2回目以降
6回	¥9,288	¥8,700
10回	¥5,682	¥5,400
15回	¥3,976	¥3,700

メーカー名	商品名	定価	特価(税込)
NEC	PC-TV455	¥147,000	¥ 89,800
NEC	PC-TV454	¥128,300	¥ 79,800
NEC	PC-KD863S(限定)	¥118,000	¥ 65,000
NEC	PC-KD853N(限定)	¥118,000	¥ 65,000
NEC	PC-KD854N	¥ 84,800	¥ 54,000
三 洋	CMT-147L	¥ 79,800	¥ 45,000
三 菱	XC1498C	¥ 99,800	¥ 54,800
シャープ	CU-14TV	¥ 98,800	¥ 80,000
シャープ	CU-14FD	¥ 74,800	¥ ~~56,000~~
シャープ	CU-14GD	¥ 69,800	¥ ~~50,000~~

ハードディスク

今一番便利で最大限にPCを活かすのがハードディスクです

テクノジャパン SP-340EX

40MB 定価 ~~¥99,500~~



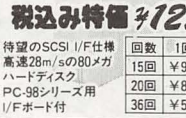
税込み特価 ¥75,800

- 40メガハードディスク(35m/s)
- PC98シリーズ用 I/Fボード付

回数	1回目	2回目以降
10回	¥8,822	¥8,200
15回	¥6,496	¥5,600
30回	¥5,097	¥3,000

テクノジャパン RE-80

80MB 定価 ~~¥175,000~~



税込み特価 ¥125,000

- 待望のSCSI I/F仕様
- 高速28m/sの80メガハードディスク
- PC-98シリーズ用 I/Fボード付

回数	1回目	2回目以降
15回	¥9,800	¥9,300
20回	¥8,200	¥7,200
36回	¥5,750	¥4,300

メーカー名	商品名	定価	特価(税込)
CTS	HD-α100(145メガ)	¥245,000	¥208,000
CTS	HD-αmini(40メガ)	¥135,000	¥ 99,800
ICM	SR-40(40メガ)	¥118,000	¥ 96,000
ICM	SR-60(60メガ)	¥148,000	¥114,000
ICM	SR-80(80メガ)	¥168,000	¥134,000
キャラベル	CA-80LG(80メガ)	¥248,000	¥124,000
アイテック	ハイパーディスク40R(内蔵40M)	¥138,000	¥ 95,000
ニューテック	NT-100-55(100メガ)	¥258,000	¥208,000
日本テクサ	RA-HC40(40メガ)	¥138,000	¥ 99,800
緑電子	リトルB4N(ℂセット)(40メガ)	¥148,000	¥109,000
緑電子	ポケディR2+3P0(20メガ)	¥109,600	¥ 89,800

漢字プリンター

PCをワープロとして利用するには不可欠な商品です

SONY HBP-F1C

24ドット熱写カラー 定価 ~~¥49,800~~



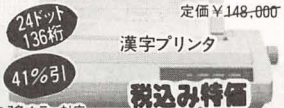
税込み特価 ¥39,800

- 大人気MSXシリーズ用カラープリンター
- 漢字印刷完全対応
- カラーグラフィックの印刷はもちろんハガキの印刷もOK！

回数	1回目	2回目以降
6回	¥7,188	¥7,000
10回	¥4,682	¥4,300
12回	¥4,578	¥3,600

Star CR3415CL

24ドット136桁 漢字プリンタ 41%引 定価 ~~¥148,000~~



税込み特価 ¥89,800

- 7色カラー対応
- NEC NM-9950II互換・ESC/P対応 136桁漢字プリンター
- ペーパーパーキング機能付
- 24×48ドット明朝体漢字フォント内蔵
- PC用ケーブル付

回数	1回目	2回目以降
10回	¥10,582	¥ 9,700
15回	¥ 6,776	¥ 6,700
36回	¥ 3,750	¥ 3,100

メーカー名	商品名	定価	特価(税込)
NEC	PC-PR101E2	¥ 89,800	¥ 69,800
NEC	PC-PR201G	¥158,000	¥108,000
NEC	PC-PR101TL3	¥ 69,800	¥ 55,800
スター	TX-24CL	¥ 69,800	¥ 42,800
スター	BR-2415	¥ 94,800	¥ 64,800
ブラザー	M-1224P/X	¥ 79,800	¥ 59,800
キャノン	BJ-130J(PC)	¥198,000	¥139,000
キャノン	LBP-B406	¥598,000	¥418,000
エプソン	AP-850(PC)	¥ 96,800	¥ 72,600
エプソン	VP-550(PC)	¥ 87,000	¥ 64,800
エプソン	VP-950(PC)	¥128,000	¥ 96,000
エプソン	VP-1350(PC)	¥ 96,800	¥ 72,800
エプソン	VP-2050(PC)	¥158,000	¥118,000

増設RAM EMSボード

ワークエリヤの拡張や処理のスピードUPが出来ます

I/Oデータ PIO9234G 2MG (IOS-10付)

定価 ~~¥64,000~~



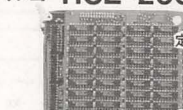
税込み特価 ¥49,800

- 2メガバイトRAMボード
- 付属のソフトでRAMディスク/EMS/キャッシュディスクに使えます。

回数	1回目	2回目以降
6回	¥9,288	¥8,700
10回	¥5,682	¥5,400
18回	¥4,072	¥3,100

メルコ HCE-2000

定価 ~~¥64,800~~



税込み特価 ¥48,000

- 2メガバイトRAMボード
- 付属のソフトでRAMディスク/EMS/キャッシュディスクに使えます。

回数	1回目	2回目以降
6回	¥8,880	¥8,400
10回	¥5,520	¥5,200
18回	¥3,720	¥3,000

メーカー名	商品名	定価	特価(税込)
I/Oデータ機	PIO-PC34E-2M	¥ 75,000	¥ 61,500
I/Oデータ機	PIO-PC34E-4M	¥135,000	¥110,000
I/Oデータ機	IOS-10EMS 386	¥ 5,000	¥ 4,000
I/Oデータ機	PIO9234-0.25MF	¥ 15,000	¥ 12,500
I/Oデータ機	PIO9234-0.5MG	¥ 25,000	¥ 21,500
I/Oデータ機	PIO9234G-1.5MG	¥ 49,000	¥ 40,800
I/Oデータ機	IOS-10	¥ 5,000	¥ 4,000
I/Oデータ機	IOS-10PX	¥ 5,000	¥ 4,000
メルコ	EMZ-512	¥ 29,800	¥ 26,800
メルコ	EMJ-1000MKII	¥ 37,800	¥ 29,800
メルコ	EMJ-2000MKII	¥ 64,800	¥ 54,800
メルコ	EMJ-4000MKII	¥120,000	¥ 97,800

その他の周辺機器

PCを活かす数々の便利な周辺機器のご紹介です

NEC コムスター2424 AT/5モデム

半額以下 定価 ~~¥56,000~~

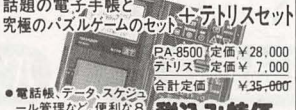


税込み特価 ¥29,800

- パソコン通信も2400ボーの時代!!
- NMP仕様でエラーフリーを実現
- RS232Cケーブル付属

SHARP電子手帳

話題の電子手帳と究極のパズルゲームのセット＋テトリスセット



PA-8500 定価 ¥28,000
テトリス 定価 ¥ 7,000
合計定価 ~~¥35,000~~

税込み特価 ¥23,000

- 電話帳、データ、スケジュール管理など、便利な8大機能
- その他、ICカード(別売)により拡張はカンタン

メーカー名	商品名	定価	特価(税込)
関西電機	KDM-3012L(モデム)	¥ 19,800	¥ 15,800
NEC	コムスター2424AT/4(モデム)	¥ 50,000	¥ 24,000
オムロン	MD-1200AIII(モデム)	¥ 19,800	¥ 16,800
アイワ	PV-A24MNP5(モデム)	¥ 54,800	¥ 48,000
オムロン	HS-7R2(スキャナー)	¥ 39,800	¥ 33,800
POP	KMF35S(増設3.5"ドライブ)	¥ 39,800	¥ 33,800
アクセル	FDC-358(増設3.5"2ドライブ)	¥ 98,000	¥ 67,000
アクセル	FDC-58(増設5"2ドライブ)	¥ 98,000	¥ 67,000
アクセル	FDC-57(増設5"1ドライブ)	¥ 68,000	¥ 52,800

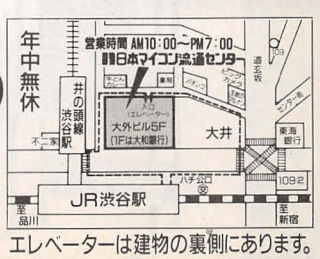
全国どこでもお電話一本で即お届け！

受付時間 AM10:00～PM7:00

年中無休

東京受付 03 [463] 4455（ヨシココ）

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901
仙台受付 022(261)0929 FAX.03(463)2394



日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOP

※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F エレベーターは建物の裏側にあります。

●お振込先〔大和銀行 渋谷支店㊒6400197〕〔三井銀行 渋谷支店㊒5546936〕〔住友銀行 渋谷東口支店㊒1133110〕〔協和銀行 渋谷支店㊒451454〕
郵便振込口座 東京6-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は㈱日本マイコン流通センターです。

※詳しいお申し込み方法は当社広告4P目をごらん下さい。

消費税は内税

当社の広告は消費税込みの価格で表示してあります。
他店との比較の際に注意してね!
きっと当社は安いよ!

富士通 FMTOWNS フェアー

当社は㈱富士通のFMショップ会有力販売店です



注文番号 FMT11

FMタウンズ2
激安ゲームセット(新品)

	税別定価
FMタウンズ2本体	¥398,000
FMT-DP531(専用モニター)	¥ 89,800
JISキーボード(FMT-KB101)	¥ 20,000
システムソフト(OS)	¥ 20,000
ターボアウトラン(人気ゲーム)	¥ 9,800
アンターバーナー(人気ゲーム)	¥ 9,800
遥かなるオーガスタ(ゴルフゲーム)	¥ 12,800
合計定価	¥560,200

32%引き

税込特価 ¥387,160

回数	1回目	2回目以降
18回	¥24,862	¥24,500
24回	¥19,849	¥19,000
36回	¥14,950	¥13,400
60回	¥ 9,181	¥ 8,900

注文番号 FMT12

FMタウンズ2 激安ゲーム
& ビジネスセット(新品)

	税別定価
FMタウンズ2本体	¥398,000
FMT-DP531(専用モニター)	¥ 89,800
10キー付JISキーボード(FMT-KB105)	¥ 30,000
システムソフト(OS)	¥ 20,000
ターボアウトラン(人気ゲーム)	¥ 9,800
アンターバーナー(人気ゲーム)	¥ 9,800
テラタウンズ(ワープロソフト)	¥ 32,000
合計定価	¥589,400

32%引き

税込特価 ¥412,440

回数	1回目	2回目以降
18回	¥26,482	¥26,100
24回	¥22,079	¥20,200
36回	¥15,050	¥14,300
60回	¥14,567	¥ 9,400

8年間のパソコン販売実績が産んだオリジナルパソコンデスクで環境充実!

高級パソコンデスク

全機種対応 | 業務用として開発設計 | 強度バツグン | 移動自由(ストッパー付キャスター)

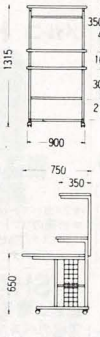
今がチャンス!
PC-8MKII、PC-9MKII
には引出しユニットを、
PC-11には
コード落しBOXを
プレゼント中!

新製品も登場 多くのパソコンに対応して更に好評!

全国配送

PC-8MKII

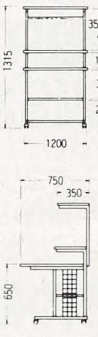




回数	1回目	2回目以降
6回	¥5,950	¥5,700
12回	¥3,075	¥3,000

PC-9MKII

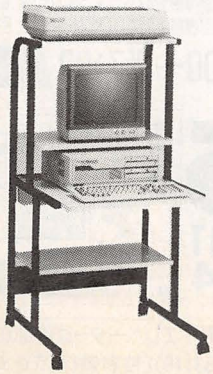




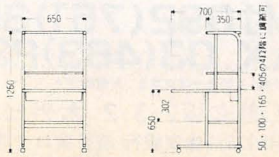
回数	1回目	2回目以降
6回	¥7,188	¥7,000
12回	¥4,578	¥3,600

待ちに待った新製品登場!!

PC-11 新製品



発売記念大特価
¥19,800



パソコンデスク&チェアー特別限定セット販売

スチール製パソコンデスクDS-30
& パソコンチェアーCCF-120



←写真の引出しユニットは別売(¥3,000)です。

DS-30サイズ
幅650×奥行600×高さ1225(mm)

大特価 ¥19,800

当社オリジナル・アイデアデスク 徒歩0分 渋谷駅前店展示中! ご来店下さい。
日本マイコン流通センター 広告7ページ目

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

マイコン・ワープロ・周辺機器・ソフト・書籍などまとめて

全国ネットであなたのマイコンを

高価買取・下取

98、88、286、X68K、4,000文字モニター、漢字プリンター

特に高く買います。



注意

当社では、お客様からの下取りや買取りの価格も全て消費税込み価格で表示、又は取り引きさせて頂いております。お客様の仕払額や受け取り額は今まで通り当社から示した金額になりますので、消費税は意識しなくて結構です。

お近くの方は渋谷駅前店へご来店を!

直接商品をお持ち下さい。すぐ検査をして代金は現金でお支払い致します。(印鑑と身分証明書をお持ち下さい)

下取・売却をお急ぎの方は直接、現品を宅急便などで下記へお送り下さい。

- 下取りをご希望の方は買い換え希望の商品名をメモ用紙などにご記入の上同封してください。下取品と購入商品の差引きの請求を連絡いたします。
- 売却をご希望の場合は、「売却希望」とご記入の上お送り下さい。現品が着き次第、早急に高価買取り代金をお届け致します。
- 下取り、売却どちらの場合でも周辺機器、ボード類、ソフトなども買取り致しますのでまとめてお送り下さい。
- 直接お送り頂く場合は下記の宛先にお送り下さい。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル

㈱日本マイコン流通センター 渋谷駅前パソコンショップ MK係

03-463-4455代

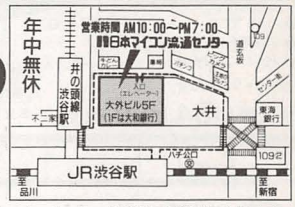
(注意) NEC・エプソン・シャープ以外の機種やMSX、古い機種などは買取り出来ないことがありますのでお電話でお問い合わせ下さい。

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00〜PM7:00

東京受付 03[463]4455

年中無休



大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901
仙台受付 022(261)0929 FAX.03(463)2394

日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOP

※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F エレベーターは建物の裏側にあります。

●お振込先〔大和銀行 渋谷支店㊎6400197〕〔三井銀行 渋谷支店㊎5546936〕〔住友銀行 渋谷東口支店㊎1133110〕〔協和銀行 渋谷支店㊎451454〕

《無料見積申込書》の利用方法

忙しくてお電話のできない方の為に無料見積申込書を用意いたしました。内容をご記入の上、郵便にてお送り下さい。7日〜10日程で当社より見積り結果とお取引き方法の説明書をお送りいたします。またFAXにての見積り申込みもお受けいたします。お客様のFAX番号をお忘れなく記入してください。即時、返送させていただきます。(FAX)03-463-2394

キリトリ線

《無料見積申込書》

年 月 日 日本マイコン流通センター御中

下取り機種			ご購入機種(新品)			中古品ご購入希望機種		
メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価

フリガナ お名前		ご住所	〒		TEL	
購入予定日	年 月	職業		年令 才	購入方法	現金・クレジット 分割の場合の希望額 月々 円ぐらい

★新品・中古品購入、下取りご希望の方は、この見積申込書に必要事項をご記入の上、お送り下さい。見積と便利で簡単なお取引き方法の説明書をお送り致します。★下取品のない方も全メーカー商品格安で販売致します。お申し込み下さい。

Ⓑ2月号

日本マイコン流通センター 広告8ページ目

あなたのマイコンを高く買い取ります。中古や新品への買い換えもOK!

ダブルエキサイティングセール

お買上げの方全員にファルコムキャラクターグッズの「イースIIマジカルボックス」をプレゼント中!!



イースIIマジカルボックス

今、すぐお電話ください。

パーソナルコンピュータ お支払いは2月からでOK!



テレホンショッピング 仙台(022)224-5591

MSX2はメガROMソフトで新エキサイティング!!

① MSX2+ PERSONAL COMPUTER WAVY 70FD

●BASICプログラムの実行速度がアップするBASICコンパイラ内蔵

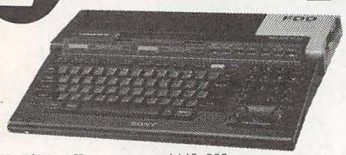
●フロッピーの出し入れが簡単なフロントローディングFDD採用



●PHC-70FD……¥64,800
●MSX用ジョイパッド(FS-JS220)‥¥1,500
●ROMソフト(限定品)……¥5,800
合計¥72,100を
現金特価54,800円(税別)

頭金なし / 第1回目3,580円 / 月々3,400円×17回
お支払い合計……61,380円(税別)

② ソニー HIT BIT MSX2 F1XD mk2



●ゲームソフトが入ったF1ツールディスクが付属
●シューティングゲームに便利な連射ターボ搭載とそれに加えて連射可能のジョイパッドもセットで

●HB-F1XDmkII……¥49,800
●ジョイパッド〈FS-JS222〉……¥2,500
●ROMソフト〈R-TYPE〉……¥7,300
合計 ¥59,600
現金特価49,800円(税別)

頭金なし / 第1回目4,780円 / 月々3,000円×17回
お支払い合計……55,780円(税別)

③ ソニー HIT BIT MSX2+ F1XV



①自分で作曲ができる〈F1シンセサイザー〉②グラフィックツール〈らくらくアニメ〉③ワープロソフト〈文書作佐衛門XVバージョン〉が楽しめるクリエイティブツールディスクが附属

●HB-F1XV……¥69,800
●ROMソフト……¥ 5,800
合計¥75,600
現金特価66,800円(税別)

頭金なし / 第1回目3,890円 / 月々3,200円×23回
お支払い合計……77,490円(税別)

④ Panasonic A1WX MSX2+ パナソニックMSX2+FS-A1WX

●ワープロ機能内蔵,別売のプリンター〈FS-PK1〉を接続するとワープロとして使用できます。



●ナショナルMSX2+パソコン〈FS-A1WX〉 ¥69,800
●ROMソフト ¥ 5,800
合計¥75,600を
現金特価64,800円(税別)

頭金なし / 第1回目3,870円 / 月々3,100円×23回
お支払い合計……75,170円(税別)

ELECTRIC & LIVING

エルタウン 庄子デンキ

コンピュータ・中央
仙台市青葉区一番町三丁目6-5 ☎022(224)559

コンピュータ石巻バイパス
石巻市東中里三丁目2-5 ☎0225(93)3211

コンピュータ・山形
山形市七日町二丁目7-43 ☎0236(42)1222

コンピュータ・咲田
郡山市咲田一丁目27-7 ☎0249(34)8778

コンピュータ・古川
古川市李埣前田10 ☎02292(3)3883

コンピュータ・泉中央
仙台市七北田字高柳99 ☎022(375)4855

コンピュータ・気仙沼
気仙沼市字赤岩杉の沢 ☎0226(24)2626

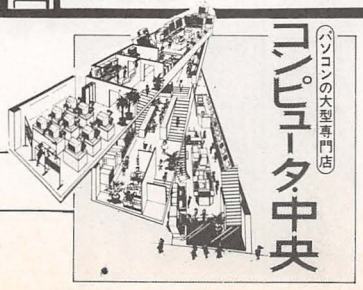
受付時間 AM10:30▶PM7:00〈年中無休〉

全国どこでも **無料発送** / ご注文は **商品NOでどうぞ** / 担当は **村上まで**

低金利でお得な **OAクレジット** / 手軽なクレジット **頭金なし**

らくらくお支払い 長期**60回払**までOK! / ゆっくりお支払い **2月**からのお支払いでOK!

クレジット又は現金でのお申し込みはお電話でお問い合わせ下さい。



パソコンの大型専門店 コンピュータ・中央

NIDECOM for Better Computer Living SOFT

極楽、痛快。まるかじり！

エンターテイメント

フィーリング



画面はテーブルゲーム用です

アルカノイドII

ジョイコントローラ付！（ボリューム方式）

MSX-12■アルカノイドII　定価6,800円　● MSX2 MW

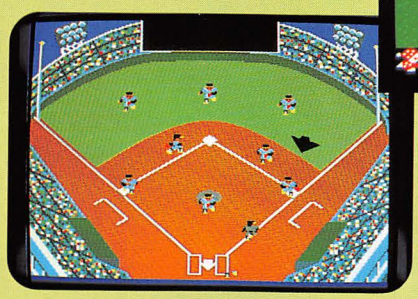
あのアルカノイドが、IIに進化して帰ってきた。ふたりで戦うVSゲーム機能！ゲーム画面を自分で作れるエディット機能を搭載！しかも画面数は約2倍にアップ（対前作比）。アイテムも増えて、興奮度200％まちがいなし！

スーパーピエロ

MSX-13■スーパーピエロ　定価5,800円　● MSX MSX2 MW

パワーボール作戦で派手に攻撃か、それともEXTRA作戦でゆくか。作戦選択は君の判断だいだ。最強アイテムは、なんと丸太ン棒。がんばれ、ぼくらのスーパーピエロ。敵キャラだって魅力いっぱいだ！

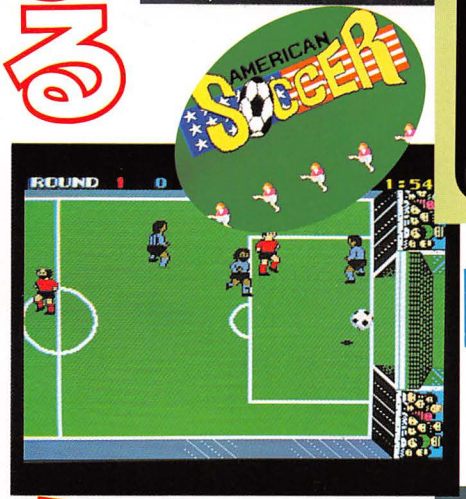




Victorious NINE II 高校野球編

MSX-11■ビクトリアスナインII
定価5,800円　● MSX2 MW

誰もが興奮する、夏の全国高校野球大会。その出場ナインのデータがインプットされ、まさにわが家が熱闘・甲子園！となってしまうのだ。2人で対戦も、2人対コンピュータの対戦も、もちろん1人でもOK。負けたらグランドの土を持ち帰ろう。



AMERICAN SOCCER アメリカン・サッカー

MSX-15
■アメリカン・サッカー　定価5,800円　● MSX2（ROM版）

面倒なルールは一切なし！オキテやぶりのサッカーゲームだ。プレイヤーどうしの激しいボディチェック、スライディングしての強烈な足ばらい。過激なプレイが、カラダ中を熱くする。ファイティング、スピリットこそが勝利へのカギを握る！

かじる！

The COCKPIT

MSX-14■ザ・コックピット
定価6,800円　● MSX2 MW

進入灯を見ながら、画面に表示される11の航空計器を駆使する夜間着陸は、ハイ・テクニックの極致。気分はほとんどパイロットのリアルタイム・フライト・シミュレーションソフトだ。プロ・パイロットの偉大さが体感できる本格派！





（提供：JALフォトサービス）

株式会社 ニデコ

〒101 東京都千代田区外神田1-3-7
■システムコンピュータ営業部/☎03(253)0761(代)FAX03(253)0984
■コンピュータプラザ・ニデコ/☎03(251)8061(代)
●ニデコムソフトは全国有名パソコンショップでお求めいただけます。

MSX は、16KB以上の機種でお楽しみください。
MSX2 は、メインRAM64K/V-RAM128K以上の機種でお楽しみください。
MW は、1メガビット以上の大容量メモリーを搭載したROMカートリッジです。
MSX は、アスキーの商標です。

本広告に記載の価格には、消費税は含まれておりません。お求めの際には、別途消費税をお支払いください。

第九巻第二号通巻九十二号一九九〇年一月二十五日印刷 一九九〇年二月一日発行 昭和五十七年十二月六日第三種郵便物認可 電波新聞社 〒141東京都品川区東五反田一―十一―十五 電話〇三(四四五)六一一一

夢をかなえたい。情報にあふれる今 | 富士通

FUJITSU

ひろがる、
ひろがる、
FMタウンズ ワールド。



●ハードディスク搭載タイプも加わり、2機種4タイプ。幅広いニーズに応えます。●540MBの大容量を誇る次世代メディアCD-ROM搭載。●先進の32ビット386™マイクロプロセッサを搭載。●操作性の統一でハイパーメディアが一層使いやすくなった。●オリジナルソフト100種、MS-DOS™ソフト500種でソフトも充実。●CD-ROM辞書対応「FM-OASYS」の提供。●ハイパーコミュニケーションネットワーク「富士通Habitat」のサービス開始。●さらにグレードアップした「TownsGEAR」。●カラーイメージスキャナ、カラービデオプリンタ等充実した周辺機器。

※386は米国インテル社の商標、MS-DOSは米国マイクロソフト社の登録商標。
※富士通Habitat "Based on Lucasfilm Technology"



モデル 2Fセット



モデル 2Hセット

〈フロッピィディスクタイプ〉
●モデル1F 本体標準価格 ¥318,000(税別)
(3.5インチFDD1基、メインメモリ1MB)
●モデル2F 本体標準価格 ¥378,000(税別)
(3.5インチFDD2基、メインメモリ2MB)

〈ハードディスク内蔵タイプ〉
●モデル1H 本体標準価格 ¥458,000(税別)
(3.5インチFDD2基、ハードディスク20MB内蔵、メインメモリ1MB)
●モデル2H 本体標準価格 ¥548,000(税別)
(3.5インチFDD2基、ハードディスク40MB内蔵、メインメモリ2MB)
※本体には、キーボード、カラーCRT、ソフトウェアは含まれておりません。

2機種4タイプで新登場

ハイパーメディア・パソコン
FM TOWNS

本広告に掲載の商品の価格について消費税は含まれておりません。ご購入の際、商品ならびにそれに関する消耗品等および役務について、消費税が付加されますので、ご承知おき願います。

富士通'89電脳冬祭り '90:1/15(月)まで
期間中に販売店でFMTOWNSご購入の方に、もれなく宮沢りえ CDクロックをさしあげます。
また、FMシリーズ/OASYSシリーズ/富士通テレホンを販売店でご購入戴いた方の中から、抽選で1,000名様に宮沢り/山瀬まみ/風間トオルが選んだ、人気アーチストCD(3枚組)をプレゼント。

お問い合わせ電話窓口 〔お問い合わせ時間〕10:00AM～6:00PM 月～土(祝日を除く) FMTOWNSインフォメーションサービス (03)5690-0032／
●東京(03)646-0816 ●立川(0425)28-1567 ●千葉(0472)22-3117 ●横浜(045)201-3101 ●川崎(044)244-5218 ●新潟(025)244-8295 ●札幌(011)222-5476 ●富山(0764)42-6877 ●仙台(022)267-5250
●長野(0262)24-3831 ●静岡(0542)52-8674 ●浜松(0534)53-7106 ●名古屋(052)261-5141 ●京都(075)231-6610 ●大阪(06)376-0041 ●神戸(078)332-1247 ●金沢(0762)62-7032
●広島(082)211-1759 ●高松(0878)51-8125 ●福岡(092)713-4392 ●大分(0975)38-0616 ●沖縄(0988)63-7248 ●松江(0852)24-0334

別冊付録共 特別定価440円(本体427円) 雑誌18361-02 T4911836102447