1990年1月1日発行（毎月1回1日発行）第9巻第1号昭和57年12月6日第3種郵便物認可

マイコンBASIC Magazine

わかる！動かせる！
プログラムが組める雑誌

JAN. 1990 1



特別定価440円（別冊付録共）

新たな可能性を秘めた8ビット機
CD-ROM搭載 PC-8801MC
その性能をさぐる

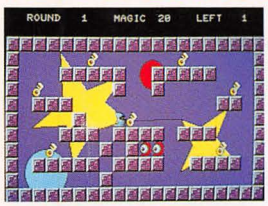
キミの持っている88がCD-ROM対応に！CD-ROMインターフェース紹介

PCEngineファミリーの新機種レポート
PCEngine Core Grafx/PCEngine Shuttle

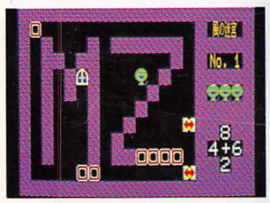
BASIC講座 カードゲーム「神経衰弱」に挑戦
だれでも打ち込める特選プログラム44本掲載

ホンキでPlayホンネでReview
'90新春期待のRPG群

今、伝説の英雄が蘇える！
ドラゴンスレイヤー
The Legend of Heroes









- ファミリーコンピュータ
- ツインファミコン
- FM-7シリーズ
- FM77シリーズ
- FM77AVシリーズ
- MSX/MSX2/MSX2+
- MZ-700/MZ-1500
- MZ-2000/MZ-2200
- MZ-2500シリーズ
- MZ-2861
- PC-6001/PC-6001mkII
- PC-6001mkIISR
- PC-6601/PC-6601SR
- PC-8001/PC-8001mkII
- PC-8001mkIISR
- PC-8801/PC-8801mkII
- PC-8801mkIISR以降
- PC-88VA/PC-88VA2
- PC-88VA3
- PC-9801/PC-9801E
- PC-9801F/PC-9801M
- PC-9801Vシリーズ
- PC-9801Uシリーズ
- PC-9801Lシリーズ
- PC-98DO
- PC-286
- PC-286Vシリーズ
- PC-286Uシリーズ
- PC-286Lシリーズ
- SIシリーズ
- X1シリーズ
- X1turboシリーズ
- X68000
- X68000ACEシリーズ
- X68000PROシリーズ
- X68000EXPERTシリーズ
- PB-100/PB-110
- PC-E500
- JR-200



別冊付録 パソコンのアートな世界を広げてくれる
LET'S PLAY! コンピュータ・ミュージック

SHARP

New-Life People



EXPERTシリーズ　本体＋キーボード＋マウス・トラックボール
CZ-602C-BK（ブラック）・-GY（グレー）　標準価格356,000円（税別）
HDタイプCZ-612C-BK（ブラック）　標準価格466,000円（税別）

PROシリーズ　本体＋キーボード＋マウス
CZ-652C-GY（グレー）・-BK（ブラック）　標準価格298,000円（税別）
HDタイプ　CZ-662C-GY（グレー）・-BK（ブラック）　標準価格408,000円（税別）

選べる3タイプのディスプレイをサポート

15型カラーディスプレイテレビ（ドットピッチ0.39㎜）　CZ-602D-GY（グレー）・-BK（ブラック）　標準価格 99,800円（チルトスタンド同梱・税別）
15型カラーディスプレイテレビ（ドットピッチ0.31㎜）　CZ-612D-GY（グレー）・-BK（ブラック）　標準価格119,800円（チルトスタンド同梱・税別）
14型カラーディスプレイ　（ドットピッチ0.31㎜）　CZ-603D-GY（グレー）・-BK（ブラック）　標準価格 84,800円（チルトスタンド同梱・税別）

資料請求券
X68000
Bマガ
1係

夢のつづきを語ろう。



「少なくとも、同じベクトルをもつスタッフで仕事をしたい」、クリエイターの間でよく言われることですが、黙っていても意志の通じ合う、そんな環境がさらにいい仕事を喚起してくれるものです。X68000を囲むユーザー、ソフトハウス、パブリッシャー、ハードベンダー、そして私たちメーカーの関係も、まさにそうした絆を感じさせるものがあるといえば、奢りでしょうか。これまで着実に培われてきた、そしていま目の当たりにするX68000の環境にも、同じ"のり"のもとでますます活性化する使用環境、さらに新たな指標をめざすパワフルなトレンドが息づいています。プロの技法をサポートした上でヒューマンインターフェイスをも追求した高感度アプリケーション。また多彩なペリフェラルのサポートで、さらに高次元な領域へと踏み込めるシステム環境。先鋭なアーティスティックな側面と、ホリゾンタルなマシンとしての不偏性。潜在能力がまたひときわ光彩を放ちます。

〈共通特長〉●さらに高い次元へと進化した処理機能とヒューマンインターフェイス、Human 68k ver2.0、日本語フロントエンドプロセッサver2.0搭載●プロセッサの未来を先取した68000搭載●テキスト、グラフィック、スプライトの3画面を独立させた独自のメモリアーキテクチャー●1024×1024ドット(最大表示エリア768×512ドット)、高品位な金属までも自然に表現しうる65,536色同時発色(512×512ドット時)の高解像度自然色グラフィックス●16×16ドットの緻密なキャラクタを駆使できるスプライト機能(水平32スプライト、1画面128スプライト、65,536色中16色)●リアルなサウンドシーンをクリエイトできるステレオFM音源に加え、サンプリング音源としてAD PCM搭載●オートロード、オートイジェクトメカ採用、インテリジェントな1Mバイトの5"FDD2基搭載●蓄積された多彩なジャンルのアプリケーションが利用できるX68000シリーズとソフトコンパチ。

〈EXPERTシリーズ〉高密度実装を象徴するフォルム、マンハッタンシェイプ●新たな領域をひらく3Mバイトの大容量メモリを標準装備、メインメモリは標準で2Mバイト、最大12Mバイトまで拡張可能●40Mバイトハードディスク搭載(CZ-612C)*●マウス・トラックボール標準装備●日本語入力にスムーズに対応するASCII準拠フルキーボードを採用。〈PROシリーズ〉●意表をつくボディコンストラクション、高度な実装技術に裏付けられた洗練と信頼性の、新しいスタンダードフォルム●高度なシステム化への対応を考慮した4スロットの拡張I/Oスロット標準装備●プロニーズに対応した大容量ファイル、40Mバイトハードディスク搭載(CZ-662C)*●2Mバイトの大容量メモリを標準装備●マウス標準装備●使いやすいワイドスケールのフルキーボード。

※CZ-602C、CZ-652Cには、本体内に内蔵できる増設用の40Mバイトハードディスクドライブ(CZ-64H標準価格120,000円税別・取付費別)をサポート。

X68000
PERSONAL WORKSTATION
EXPERT・PRO

●写真左はCZ-612C-BK+CZ-612D-BK、写真右はCZ-652C-GY+CZ-603D-GY

X68000見体験フェア
●全国各地で好評開催中。

EXEリーダーズグッズ
プレゼント実施中
●いま、EXE会員よりご紹介のお客様がEXEショップでX68000シリーズを購入されますと、EXE会員にEXEリーダーズグッズをプレゼントします。詳しくはEXEショップにお問い合わせください。
●また、X68000シリーズをご購入のお客様は、ぜひEXEクラブにご入会ください。

本広告に掲載しております商品および役務の価格には消費税は含まれておりませんので、ご購入の際、消費税額をお支払い下さい。

シャープ株式会社 ●お問い合わせは…シャープ株電子機器事業本部システム機器営業部〒545大阪市阿倍野区長池町22番22号☎(06)621-1221(大代表)
電子機器事業本部テレビ事業部第4商品企画部〒162東京都新宿区市谷八幡町8番地☎(03)260-1161(大代表)

C&C Computers and Communications

サウンドにどっきり、ゲームにうっとり。
こんどの88は、CD-ROMがメチャ楽しい。

- すばらしいステレオサウンドや新しいパソコンの世界が楽しめる先進のCD-ROMドライブを搭載*
  * model 1はドライブ別売(PC-8801-30 ￥30,300)。model 2は標準搭載。
  なお、PCEngine用CD-ROM²のCD-ROMドライブ(CDR-30)を接続することも可能です。
  〈PCEngine用のソフトを88で使用することはできません。〉
- 1Mバイトタイプ5インチFDD2台内蔵(320Kバイトタイプの読み取り/書き込み可能)。
- ステレオ出力のFM音源6音・リズム6音に、デジタルサンプリング機能、SSG音源3音を加えた豪華なサウンド機能。
- 音楽用CDを再生するインテリジェントCDプレーヤ機能を内蔵。
- 処理スピードをさらに高速化(メインメモリアクセスノーウェイト)。
- ゲーム、ワープロはじめ多彩なソフトウェアが使用可能。
- すっきりスマートな縦置き型のデザイン。

NEW



88+CD-ROMで楽しさケタちがい。

NECパーソナルコンピュータ
PC-8800シリーズ

PC-8801mc

model 1(CD-ROMドライブ別売)本体標準価格 ……169,000円(税別)
model 2(CD-ROMドライブ標準搭載)本体標準価格…199,000円(税別)
(ディスプレイは別売です。)

キミの88が、いっきにCD-ROMマシンに大変身。

すでにPC-8800シリーズ*1を持っているキミは、別売のCD-ROMドライブ*2とインタフェースセットを追加するだけで88をCD-ROMマシンに変身させることができる。ライン入力がついたステレオラジカセがあれば、豪快なステレオサウンドが思う存分楽しめるよ。

*1 適応機種:PC-8801MA2/MA/FA/MH/FH/mkⅡMR/mkⅡFR/mkⅡTR/mkⅡSR(PC-8801/mkⅡ/FE/FE2、PC-88VA/VA2/VA3、PC-98DOでは使えません。)
*2 PCEngine用CD-ROM²のCD-ROMドライブ(CDR-30)を接続することも可能です
〈PCEngine用のソフトを88で使用することはできません。〉

CD-ROMドライブ(PC-8801-30) 標準価格 30,300円(税別)



CD-ROMインタフェースセット(PC-8801-31) 標準価格 34,800円(税別)

NEC C&C ホームエレクトロニクス フェア

冬のC&Cプレゼント

クイズに答えて当たる

クイズ
いま、NECが実施中のキャンペーン名は?

NEC○○○
ホームエレクトロニクスフェア

抽選で、A賞:合計50名様、B賞:合計250組500名様に。

A賞:世界の逸品プレゼント

①スポーツコース	②トラベルコース	③インテリアファッションコース
PING EYE2 ゴルフクラブ	旅行券(20万円相当)	ジノリ ティーセット
プジョー自転車	シュタイナー双眼鏡	BENTソファーベッド
ホイヤー ダイバーズウォッチ	ETROバック	アクアスキュータム トレンチコート

B賞:コンサートチケットプレゼント

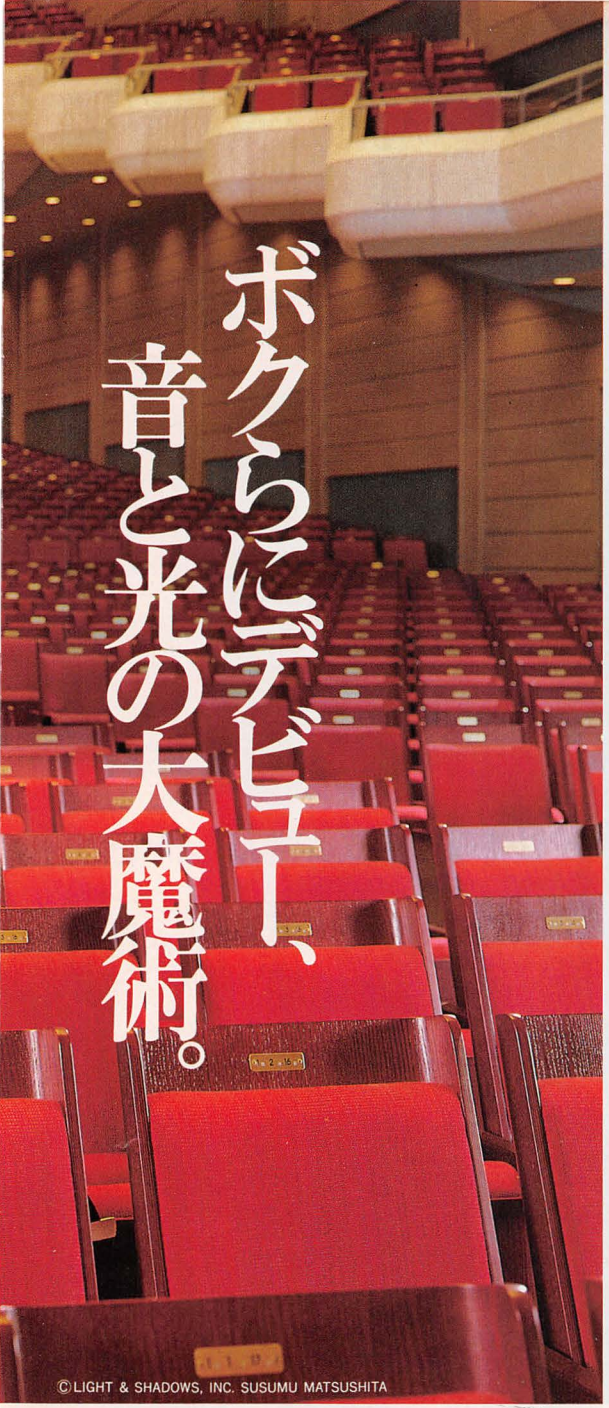
ヒューイ・ルイスなどの人気アーチストが出演するコンサート。
①12月31日(日)東京ドーム ②1月6日(土)大阪城ホール
③1月9日(火)名古屋レインボーホール

FINAL COUNT DOWN '89 NEC special '90 NEW YEAR'S EVE'S

90周年。新たな未来へ……

お問い合わせは、最寄りのNECへ。

北海道支社(札 幌) 011(251)5531	東北支社(仙台) 022(261)5511	東京支社(東京) 03 (456)3111
中 部 支 社(名古屋) 052(262)3611	北陸支社(金沢) 0762(23)1621	関西支社(大阪) 06 (945)1111
中 国 支 社(広 島) 082(242)5503	四国支社(高松) 0878(22)4141	九州支社(福岡) 092 (271)7700



●本広告に記載しております全商品の価格には消費税が含まれておりません。ご購入の際、消費税が付加されますのでご承知おき願います。

NEC



ニュースが続々やってくる。
88は、いま、最高に面白いぞ。

88の耳より情報がいっぱい。「88情報ダイヤル」。

いまなら電話で、88のすべてがわかっちゃう「88情報ダイヤル」は、こんどの88、PC-8801MC・PC-8801FE2の最新情報をいろいろと紹介。また、CD-ROMのサウンドや、88人気投票の中間発表、「スペースボールベアーズ」月間MVPの発表など、PC-8800シリーズの耳より情報がいっぱい聴けるんだ。ぜひ一度、電話してみようよ。

「88情報ダイヤル」電話番号 **03-5396-8800**

(期間:平成2年1月末まで)

＊電話番号はお間違いのないよう、よく確かめておかけください。

CDたから箱 1万人プレゼント!!!

あの名作ソフトが、20曲ものゲームミュージックが(初公開の未発表曲もあるんだぜ!)、英会話、パソコンアート作品からバリバリの新作ソフトのデモまで、CD-ROMにめいっぱいつめこんだ「CDたから箱」(ほんとにたから箱だよ。これは)を1万名様にプレゼント!!(CDたから箱のデジタルサウンド部分は、一般のCDプレーヤでも楽しめます。)手にいれたい君は、官製ハガキに「氏名」「住所」「性別」「年齢」「学年(職業)」「この冬、遊びたい・使いたいソフト」そして、「CDたから箱希望」と明記の上、下記宛先まで送って下さい。抽選で、毎週毎週1,000名様(合計1万名様)にプレゼントいたします。

●宛先　〒108 東京都港区三田1-4-28 三田国際ビル日本電気(株)
パソコン(34-4730)「CDたから箱プレゼント」係

●最終締切　平成元年12月30日(土)当日消印有効
賞品の発送をもって、発表に代えさせていただきます。

ますます身近に、パワフルデビュー!

これからパソコンをはじめるぞ、というキミにぴったりのPC-8801FE2。ふつうのテレビにつないで、簡単に本格パソコンの世界を実感できる。スピードもますますアップしたし、FM音源の迫力サウンドで、PC-8800シリーズの楽しいソフトがたっぷり楽しめて、119,000円。これは、見逃せないね。

同時新発売

本体標準価格
119,000円(税別)
(ディスプレイは別売です。)

NECパーソナルコンピュータ PC-8800シリーズ
PC-8801FE2
テレビとつなげる本格パソコン
320Kバイトタイプ5インチFDD2台内蔵
※CD-ROMドライブを接続することはできません。



●応募方法:官製ハガキに○○○を埋める文字と、A賞・B賞のいずれか(A賞をお選びのかたはご希望のコース名を、B賞をお選びのかたはご希望の会場名を明記)、ならびに住所・氏名・年齢・職業・電話番号をお書きの上、下記宛先までお送りください。

●宛先:〒101-00 東京都千代田区神田郵便局私書箱259号
NEC C&Cホームエレクトロニクスフェア プレゼント係

●締切:A賞→平成元年12月31日(必着) B賞→平成元年12月15日(必着)

※発表は、賞品の発送をもってかえさせていただきます。

冬のPCまつり
買って当たる

期間中、PCシリーズ(本体、プリンタ、ディスプレイ〈N型番含む〉、ディスク装置、イメージスキャナ、モデム、モデム内蔵電話、ファクシミリI/Oユニット)をお買い上げの方に、98NOTE新発売を記念して、10数種類のゲームが楽しめる「ノート型ゲームセット」を抽選で1500名様にプレゼント。〈わしくは、フェア参加店におたずねください。

実施中(12月31日まで)

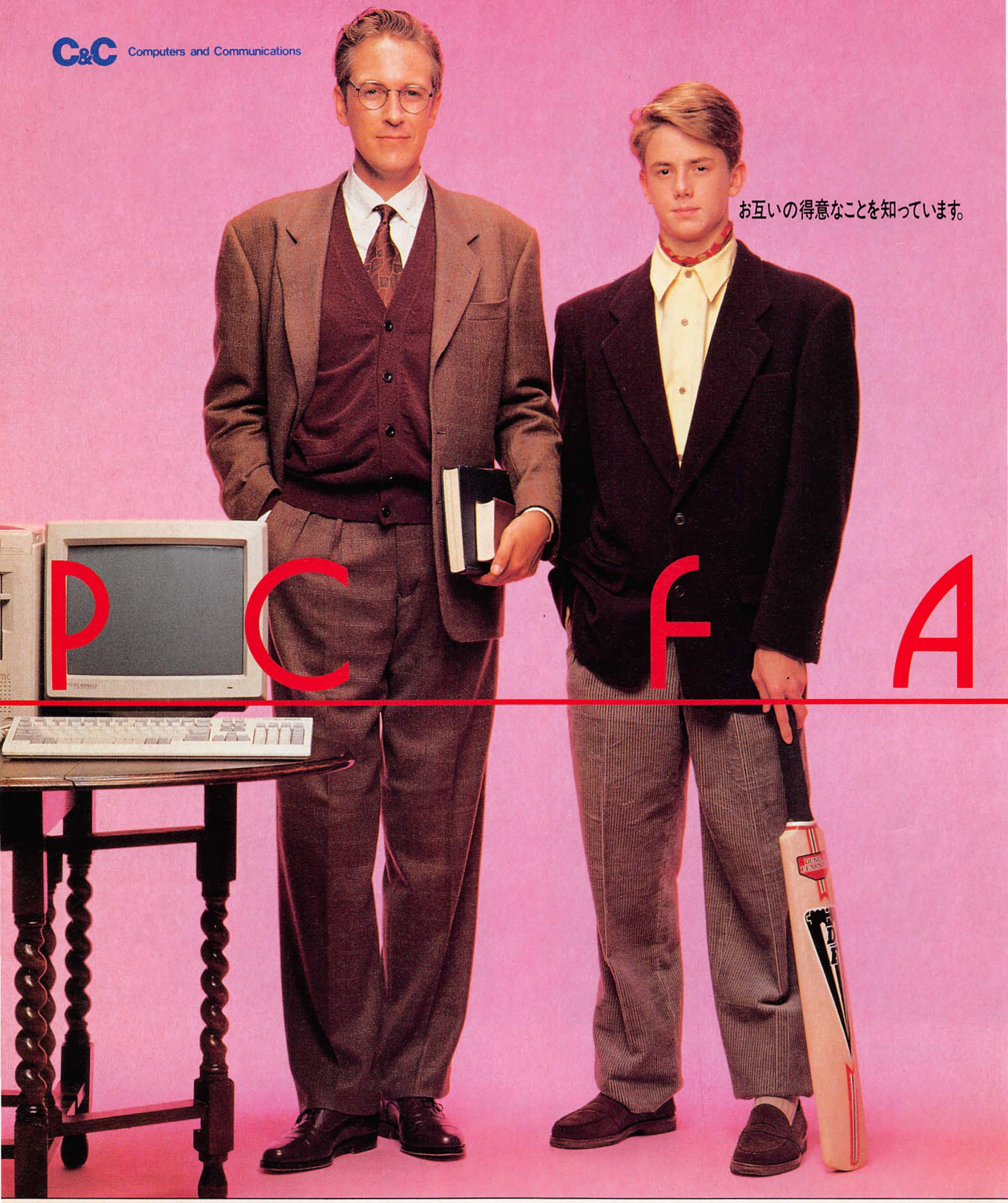


〈技術的なご質問・ご相談に電話でお答えします〉
NECパソコンインフォメーションセンター　東京03(452)8000　大阪06(943)9800
受付時間…9:00~17:00月曜日~金曜日(祝日を除く)電話番号は、よくお確かめのうえおかけください。

つながるぞ ひろがるぞ NECのパソコン　日本電気グループ

C&C Computers and Communications

お互いの得意なことを知っています。



NEC C&C ホームエレクトロニクス フェア

冬のC&Cプレゼント

クイズに答えて当たる

クイズ
いま、NECが実施中のキャンペーン名は?

NEC○○○
ホームエレクトロニクスフェア

抽選で、A賞：合計50名様、B賞：合計250組500名様に。

A賞：世界の逸品プレゼント

①スポーツコース	②トラベルコース	③インテリアファッションコース
PING EYE2 ゴルフクラブ	旅行券(20万円相当)	ジノリ ティーセット
プジョー自転車	シュタイナー双眼鏡	BENTソファーベッド
ホイヤー ダイバーズウォッチ	ETROバック	アクアスキュータム トレンチコート

B賞：コンサートチケットプレゼント

ヒューイ・ルイスなどの人気アーチストが出演するコンサート。
①12月31日(日)東京ドーム②1月6日(土)大阪城ホール
③1月9日(火)名古屋レインボーホール

90周年。新たな未来へ……

つながるぞ ひろがるぞ NECのパソコン

NEC

NECのパソコンの実力を100%発揮させるのは、やっぱりNECのディスプレイ。

ディスプレイ選びのポイントは、実力と相性です。高度な機能はもちろん、さらにパソコンとディスプレイが互いの実力を充分に発揮しあえる、そんな相性の良さが大切。No.1パソコンPCシリーズの実力に合わせて豊富にそろえたNECディスプレイのラインアップの中から、最適の1台をお選びください。

●スピーカ内蔵で楽しさ倍増のPC-KD862S。
新しく登場したPC-KD862Sは、アナログRGB入力専用で、縦方向のライン数を400ラインと200ラインに自動切り替えする高解像度ディスプレイ。また、本体の両側にスッキリと内蔵されたスピーカで、クリアなステレオサウンドが楽しめます。

NEW



PC-KD862S

14 14型高解像度カラーディスプレイ
標準価格 99,800円(税別)
- マルチシンク2モード(15.98kHz・24.83kHz)自動切り替え。
- 音声出力2.6W(1.3W+1.3W)スピーカ内蔵。
- 回転台付。

アナログRGB入力専用
カラーディスプレイ標準機。



PC-KD854N

14 14型高解像度カラーディスプレイ
標準価格 84,800円(税別)
- 640ドット×400ラインの高解像度表示が可能。
- 表示文字は、2,000文字対応。
- NEWデザイン。
- 回転台付。

ドットピッチ0.31mmの
高精細度タイプ。



PC-KD853N

14 14型高解像度カラーディスプレイ
標準価格 118,000円(税別)
- 640ドット×400ラインの高解像度表示が可能。
- 表示文字は、2,000文字対応。
- NEWデザイン。
- 回転台付。

スピーカ標準装備で
リアルな音を実現。



PC-KD863S(W)

15 15型高解像度カラーディスプレイ
標準価格 118,000円(税別)

M I L Y

(ディスプレイ)

PCエンジンゲーム機能を内蔵した
高解像度ディスプレイ。



PC-KD863G

15 15型高解像度カラーディスプレイ
標準価格 138,000円(税別)
- マルチシンク2モード(15.98kHz・24.83kHz)自動切り替え。
- 専用回転台付。

©FUN PROJECT, INC 1989 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.
©SEGA 1988 ©NEC Avenue 1989
※画面はハメコミ合成です

アナログRGB入力専用タイプの
高解像度ディスプレイ。



PC-KD861

14 14型高解像度カラーディスプレイ
標準価格 138,000円(税別)

2モード自動切り替えの高精度
モノクロディスプレイ。



PC-MD751

14 14型高解像度モノクロディスプレイ
標準価格 49,800円(税別)
- マルチシンク2モード(15.98kHz・24.83kHz)自動切り替え。
- 2,000文字対応。
- 接続ケーブル添付。

※本広告に掲載の全商品の価格には消費税は含まれておりません。ご購入の際、消費税が付加されますので、ご承知おき願います。

ディスプレイ	画面	型名	解像度(ドットピッチ)または表示色	ディスプレイ添付ケーブル	PC-8801 FE2/MC	PC-98DO/98LT■1	PC-9801LV/LX/LS■2	PC-9801 EX/ES/RX/RS/RA
カラーディスプレイ	14インチ	PC-KD862S	0.31mm(マルチシンク2モード)	専用ケーブル	○	○	○	○
		PC-KD853N	0.31mm(専用高解像度)	専用ケーブル	○	○	○	○
		PC-KD854N	0.39mm(専用高解像度)	専用ケーブル	○	○	○	○
		PC-KD861	0.31mm(マルチシンク2モード)	PC-CA402	○	○	○	○
	15インチ	PC-KD863G	0.39mm(マルチシンク2モード)	PC-CA402	○	○	○	○
モノクロディスプレイ	14インチ	PC-MD751	ホワイト(専用高解像度)	専用ケーブル	×	○	×	○

○…接続できます。 ×…接続できません。
■1:接続する際はCRTアダプタPC-98LT-02(別売)が必要です。
カラーディスプレイとの接続時は単色表示となります。
■2:PC-9801LV/LX/LSの上にCRTディスプレイをのせる場合、CRT置き台PC-9801LV-16(別売)が必要です。

- 14 ■画面サイズ(単位:インチ) お好きなサイズを目的に合わせて選択できます。
- RGB ■RGB入力端子 R(赤)、G(緑)、B(青)の原色信号を、直接入力するための端子です。
- 0.31 ■ドットピッチ(単位:mm) 数字が小さくなるほど、細部までくっきりと表現。
- ■回転台 視線に合った位置を上下左右に調節できます。
- ■ビデオボード/ビデオアートボード対応 グラフィックやビデオの映像が表示できます。
- ■サウンド機能 ステレオサウンドを再生可能にするスピーカ標準装備。
- PC ■PCエンジン内蔵 続々と登場する多彩なソフトが楽しめます。

●応募方法:官製ハガキに○○○を埋める文字と、A賞・B賞のいずれか(A賞をお選びのかたはご希望のコース名を、B賞をお選びのかたはご希望の会場名を明記)、ならびに住所・氏名・年齢・職業・電話番号をお書きの上、下記宛先までお送りください。
●宛先:〒101-00 東京都千代田区神田郵便局私書箱259号
NEC C&Cホームエレクトロニクスフェア プレゼント係
●締切:A賞→平成元年12月31日(必着) B賞→平成元年12月15日(必着)
※発表は、賞品の発送をもってかえさせていただきます。

冬のPCまつり

買って当たる

期間中、PCシリーズ(本体、プリンタ、ディスプレイ(N型番含む)、ディスク装置、イメージスキャナ、モデム、モデム内蔵電話、ファクシミリI/Oユニット)をお買い上げの方に、98NOTE新発売を記念して、10数種類のゲームが楽しめる「ノート型ゲームセット」を抽選で1500名様にプレゼント。〈わしくは、フェア参加店におたずねください。

実施中(12月31日まで)



日本電気グループ

〈技術的なご質問・ご相談に電話でお答えします。〉NECパソコンインフォメーションセンター 受付時間…9:00~17:00
月曜日~金曜日(祝日を除く) 東京03(452)8000 大阪06(943)9800

PC Engine

NEC

PC Engine EXCITING WORLD

遊気わく湧く、夢幻エネルギー!

PCエンジン 噂のロムロム、540メガバイトの快進撃! PCエンジン



アドルがロマンたっぷりに冒険するイースⅠ・Ⅱを同時収録!不朽の名作がついに誕生だ!!

ハドソン

12月15日発売予定

希望小売価格7,800円(税別)

イースⅠ・Ⅱ

©1989 HUDSON SOFT ©1987, 1988 FALCOM



妖姫モルガンの魔の手から惑星ノーグを救え!!ビジュアルシーンが連続する大作RPG!

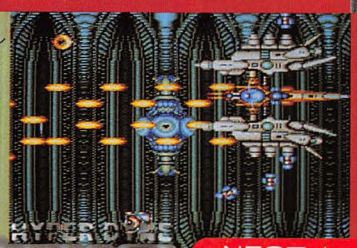
日本テレネット

12月中旬発売予定

希望小売価格6,780円(税別)

ロマンシックファンタジー 冒険少女ユウ

コスミックファンタジーぼうけんしょうねんユウ
©1989 SHIN-NIHON LASER SOFT
©1989 KAZUHIRO OCI



Huカード版とオリジナルバージョンを同時収録!これ1枚で2つのゲームが楽しめる!!

NECアベニュー

12月下旬発売予定

希望小売価格5,800円(税別)

SIDE ARMS SPECIAL

サイドアームスペシャル

©NEC Avenue LICENSED BY CAPCOM



ユニークな36雀士がキミと対戦!豊富なバリエーションで一味違った麻雀が楽しめるぞ!!

CDだよ全員集合 ぎゅわんぶらあ自己中心派 激闘36雀士

ハドソン

好評発売中

希望小売価格5,800円(税別)

ぎゅわんぶらあじこちゅうしんは

©GAME ARTS/YELLOW HORN
©片山まさゆき/講談社 ヤングマガジン ©1989HUDSON SOFT

話題沸騰!ロムロムシステム。

迫力のゲームサウンドを強力にサポートするぞ!!



PC Engine ……標準価格24,800円

CD・ROM²システム ……標準価格57,300円
[●CD-ROMプレーヤ ●システムカード(付属) ●インターフェイスユニット ●PCエンジン(別売)]

ROM²アンプ(スピーカ付)
AMP-30 ……標準価格24,800円

※表示価格には消費税は含まれておりません。

HE system

PCエンジン CD-ROMシステム
ROM ROM

DIGITAL INNOVATOR
日本電気ホームエレクトロニクス株式会社

CASIO

パソコンにつなぐ。



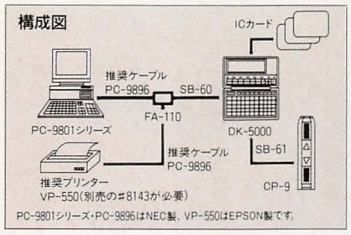
◀FA-110

電子手帳がもっと面白くなる。

お手持ちのパソコンを、電子手帳につなぐと、こんなに多彩なデータコミュニケーションが可能です。

パーソナルコンピュータPC-9801シリーズとDK-5000を、インタフェイスボックスFA-110を介してつなぐと、電話帳機能、名刺機能、メモ機能、さらにスケジュール機能、カレンダー機能など、電子手帳とパソコンとの間で相互データ転送が可能となります。

●DK-5000のデータがフロッピーで大量に保存・管理ができるので便利です。
●パソコンのデータをDK-5000に転送すれば、必要な分だけを持ち運べます。
●パソコンのキーボードで入力できるので、各種操作の入力効率がアップします。
●DK-5000のデータをパソコンのプリンタで印刷すると、大量のデータが一覧できます。



インタフェイスボックスFA-110 価格：¥11,000(税抜) FA-110本体、フロッピーディスク5インチ・3.5インチ各1枚、転送ケーブルSB-60、単3乾電池×5本

※接続できるパソコンには、一部機種制限があります。

ワイド画面だから10大機能がさらに生きる。スーパー電子手帳。

●約108,000語※1収録の漢字辞書機能 ●2ヵ月同時表示のカレンダー機能 ●週間表示も可能なスケジュール機能 ●約750人分記憶※2の電話帳機能 ●主要139都市の世界時計機能 ●名刺機能 ●時計機能 ●メモ機能 ●平日数計算機能 ●計算機能

※1:派生語含む ※2:読み2文字・名前4文字・電話番号12桁の場合

■64KB RAMカード／英和・和英辞典カード／ビジネス英和辞典カード／情報管理カード／ペンプリンターカード…など用途を拡げるICカードも続々登場予定。



本体機能が違う。ICカードも使える。

スーパー電子手帳

DK-5000 ¥28,000(税抜)

※表示価格はすべてメーカー希望小売価格です。

凄い、の上。

カシオ計算機株式会社 〒163 東京都新宿区西新宿2-6 新宿住友ビル ☎(03)347-4811代

FUJITSU

ひろがる、ひろがる、FMタウンズ ワールド。



宮沢りえ

夢をかたちに 信頼と創造の 富士通

FM TOWNS CD-ROMソフト 100本ラインアップ!

富士通プレゼンテーション 電脳遊園地 in 東京ドーム 12/9(土)~11(月)

ご招待券プレゼント中

※首都圏主要のチケットぴあ、チケット・セゾン全国の富士通プラザでお配りしています。
〔お問い合わせ〕☎(03)544-4357

お問い合わせ電話窓口 FM TOWNSインフォメーションサービス (03)5690-0032〔お問い合わせ時間〕10:00AM~6:00PM 月~土〔祝日を除く〕
〈FM TOWNSプラザ〉 ●秋葉原(03)251-2055 ●大須(052)251-7232 ●なんば(06)646-3173

これまでのパソコンに、豊かな感性を与えたFM TOWNS。
形、色、動き、音が一体になって、人間とのより深いインタフェースを実現。それが、ハイパーメディアです。
ホビーからビジネスまで、多彩なジャンルのアプリも続々登場。
ハイパーメディアを活かすオリジナルソフト100種に加え、MS-DOS™のソフトも500種勢揃い。

ハードディスクタイプも登場。2機種4タイプの新ラインアップです。

フロッピィディスクタイプとあわせて、合計2機種4タイプに。充実のラインアップから、自分にあった一台をお選びいただけます。

ますます充実、周辺機器。FM TOWNSの可能性をひろげます。

A4サイズ/1677万色対応のカラーイメージスキャナ、熱転写方式26万色対応のカラービデオプリンタ等さらに広がりを見せる周辺機器。FM TOWNSのポテンシャルを最大限に引き出します。


カラーイメージスキャナ


カラービデオプリンタ

マルチクリエイティブツール TownsGEARが進化をとげました。

絵、音、文字などを自在に駆使して、誰にでも簡単にオリジナルソフトを使うことができるTownsGEAR。より優しく、より速くなるとともに、ハードディスク対応で、大量なデータライブラリの保存も可能に。32,000色のイメージフレームを採用することで、表現力に磨きがかかりました。

本格プログラミングをサポート。開発環境もいよいよ豊かに。

待望の386™ネイティブモードに対応したCコンパイラ FM TOWNS High C™ Compiler V1.4を提供。各種開発環境もそろって、本格プログラミングを可能にしました。

あれもできる、これもできる。豊富なFM TOWNSアプリケーションソフトの世界。



<ミュージックソフト>6chのFM音源と8chのPCM音源、CD-DAがサウンドソースを限りなくピュアに、そしてクリアに再現します。

●FM TOWNSの内蔵音源(PCM音源8ch&FM音源6ch)をフルに活用できる作曲・編曲ツール。標準価格:19,800円(税別)
提供会社:(有)ミュージカル・プラン　MUSIC PRO-TOWNS



<グラフィックソフト>ずば抜けたカラー表現力に640×480ドットの高解像度がイメージ通りのアートワークを可能にします。

●FM TOWNS上で描いた絵が今、音と同時に動き出す。
標準価格:45,000円(税別)　提供会社:日本マイコン販売㈱
※メモリ2MB必要　おっとアニメ君



<パソコン通信ソフト>米国ルーカスフィルム社が開発したマルチプレーヤーによるロールプレイングゲームの日本版、富士通Habitat、待望の登場です。"Based on Lucasfilm Technology"

●パソコンの中の不思議の国をあなた自身で体験できるパソコンネットワーク
12月サービス開始予定　提供会社:富士通㈱　富士通Habitat



<ゲームソフト>劇的なサウンドエフェクトが、カラフルな表現力が、臨場感たっぷりのゲームシーンを演出します。

●ターボが爆発、急加速!真っ赤なフェラーリが、ジャンプ、ドリフト、クラッシュ!
標準価格:9,800円(税別)　提供会社:㈱CSK総合研究所
©SEGA 1988 ADAPTED BY ©CRI 1989　TURBO OUTRUN™



FM-OASYS V1.0


1-2-3™リリース2.1J plus

<ビジネスソフト>CD-ROMの大容量データベースを利用することで、膨大な文字・ビジュアル情報を手に入れた。MS-DOS™ソフトも豊富にラインアップ。

●専用ワープロ「OASYS」の高機能がいよいよFM TOWNSに。標準価格 フロッピィディスク用55,000円(税別) ハードディスク用 58,000円(税別) 提供会社:富士通㈱

●表計算・データベース・グラフ処理ソフト。標準価格:98,000円(税別) 提供会社:ロータス㈱ ※日本語MS-DOS™ V3.1が必要。

そのほか、ホビー、教育ソフトもそれぞれ、より多彩に。FM TOWNSの世界を大きく広げます。

※MS-DOSは、米国マイクロソフト社の登録商標。
※386は、米国インテル社の商標。
※TURBO OUTRUNは、(株)CSK総合研究所の商標。
※1-2-3は、米国ロータス・ディベロップメント社の商標。
※High Cは、米国Meta Ware社の商標。
※提供時期等については、提供会社にお問い合わせ願います。





モデル2Fセット

〈フロッピィディスクタイプ〉
●モデル1F 本体標準価格¥318,000(税別)(3.5インチFDD1基、メインメモリ1MB)
●モデル2F 本体標準価格¥378,000(税別)(3.5インチFDD2基、メインメモリ2MB)



モデル2Hセット

〈ハードディスク内蔵タイプ〉
●モデル1H 本体標準価格¥458,000(税別)
(3.5インチFDD2基、ハードディスク20MB内蔵、メインメモリ1MB)
●モデル2H 本体標準価格¥548,000(税別)
(3.5インチFDD2基、ハードディスク40MB内蔵、メインメモリ2MB)

※本体には、キーボード、カラーCRT、ソフトウェアは含まれておりません。

2機種4タイプで新登場

ハイパーメディア・パソコン

FM TOWNS

本広告に掲載の商品の価格について消費税は含まれておりません。ご購入の際、商品ならびにそれに関する消耗品等および役務について、消費税が付加されますので、ご承知おき願います。

FM TOWNSニューソフトコレクション

全国のプラザで新FM TOWNS&ニューソフトがご覧いただけます。下記プラザでは各種イベントも開催。(イベント開催日時は各プラザにお問い合わせ下さい)

〈FM TOWNSプラザ〉秋葉原、大須、なんば　〈富士通プラザ〉札幌、仙台、横浜、静岡、金沢、名古屋、京都、OBP、梅田、神戸、広島、高松、福岡

〈富士通プラザ〉
●札幌(011)222-5466　●仙台(022)267-5011　●横浜(045)201-9385　●静岡(0542)52-8671　●金沢(0762)33-2214　●名古屋(052)231-6120　●京都(075)231-3312
●OBP(06)949-0371　●梅田(06)344-7648　●神戸(078)332-1250　●広島(082)211-1717　●高松(0878)51-8112　●福岡(092)713-0135

EPSON



デスクトップ・ポパイだ、エプソン。

つねに1クラス上の高機能を 98ソフト対応力、高速性、拡張性、経済性など全性能面でのアドバンテージを追求したEPSONのデスクトップシリーズ。新たに高性能3.5インチFDDタイプのUXを迎え、ラインナップは全6機種。パーソナルからプロフェッショナルまで、あらゆるシーンであなたをバックアップする力強い味方です。

DESKTOP PC SERIES THE BEST CHOICES



時代が要請する32bitCPUと高度な機能拡張性。98ソフト最高速機。

PC-386

STD:¥598,000/H20:¥723,000/H40:¥813,000



大規模なデータ処理ビジネスに98ソフト最高速で対応。本格派32bit機。

PC-386V

STD:¥498,000/H20:¥623,000/H40:¥683,000



幅広いシステムの搭載を可能にする拡張自在の高性能16bitマシン。

PC-286X

STD:¥438,000/H20:¥563,000/H40:¥653,000



高速処理重視。先進機能を高度に集約した16bitハイビジネスマシン。

PC-286VS

STD:¥388,000/H20:¥513,000/H40:¥603,000



処理速度、機能性、経済性を高次調和。使用環境重視のスタンダードマシン。

PC-286VF

STD:¥298,000/H20:¥423,000/H40:¥513,000



3.5インチFDDタイプ、高速処理、大容量化を実現したコンパクトマシン。

PC-286UX

STD:¥268,000/H20:¥393,000/H40:¥453,000

●STD:1M/640Kバイト両用5インチFDD2基標準装備タイプ●H20:5インチFDD2基+20MバイトHDD標準装備タイプ
●H40:5インチFDD2基+40MバイトHDD標準装備タイプ(ただしPC-286UXのFDDは3.5インチ型)

※上記の標準価格には消費税は含まれておりません。※15インチ/14インチカラーディスプレイはオプションです。
●エプソンPCシリーズに関する技術的なご質問・ご相談に電話でお答えします。**エプソンPCインフォメーションセンター** 東京(03)377-3531 大阪(06)212-8715 名古屋(052)953-9230 ●受付時間/AM9:00～PM5:30 月曜日～金曜日(祝日を除く) ※電話のかけまちがいが増えておりますので、番号をよくお確かめの上おかけ下さい。

エプソン販売株式会社 ●本社:〒151 渋谷区初台1-53-6 ●ショールーム:新宿NSビル5階 ■支店・営業所: ●札幌(011)222-2821 ●旭川(0166)26-9522 ●仙台(022)263-3691 ●秋田(0188)32-4002 ●酒田(0234)23-8200 ●大宮(048)644-3400 ●千葉(0472)25-0984 ●東京(03)348-6801 ●東京中央(03)258-4841 ●立 川(0425)27-6168 ●横浜(045)316-4820 ●長野(0262)24-7660 ●松本(0263)36-7251 ●新潟(025)243-8515 ●金沢(0762)62-3216 ●岐阜(0582)65-4130 ●静岡(0542)51-1061 ●名古屋(052)962-7001 ●京都(075)361-7551 ●大阪(06)397-0900 ●大阪南(06)212-8700 ●米子(0859)23-2860 ●岡山(0862)23-3331 ●広島(082)262-5181 ●高松(0878)23-3646 ●福岡(092)471-0761 ●鹿児島(0992)25-7717 ●沖縄(0988)69-3440 ●特販部(03)377-2201

セイコーエプソン株式会社 ●本社:〒392 長野県諏訪市大和3-3-5

※カタログをご希望の方は、ハガキに資料請求券を貼付の上、住所、氏名、年齢、職業、電話番号および製品名を明記してお申し込みください。送付先:〒151 東京都渋谷区初台1-53-6 エプソン販売株式会社 宣伝部 パソコン資料請求係



ラップトップ。ターザンだ、エプソン。

コンパクトなボディにデスクトップPCの本格機能をEPSONのラップトップは、98ソフトの活用はもちろん、処理性能、拡張性、経済性などあらゆる条件を高次元で融合させたハイパフォーマンスマシン。新たにフットワーク派のLFを加え、ラインナップも充実。オフィスで、プライベートで、幅ひろく活躍するスリムで頼もしいパートナーです。

THE BEST CHOICE LAPTOP PC SERIES



最新鋭32bitマシン。高度業務対応の高機能、省エネ、省スペース設計。

PC-386LS

STD:¥538,000/H20:¥673,000/H40:¥763,000



ハードディスクパック+標準拡張スロット。デスクトップPCの本格機能満載。

PC-286LS

STD:¥478,000/H20:¥613,000/H40:¥703,000



PC-286LSの本格機能に、新開発のトリプルトーン表示をプラス。

PC-286LST

STD:¥518,000 限定販売



バッテリ駆動で高速処理を実現。大容量ハードディスク搭載タイプも用意。

PC-286LF

STD:¥388,000/H20:¥513,000/H40:¥573,000



大容量HDD搭載タイプが選択可能。最大90分使用できる内蔵バッテリを標準装備。

PC-286LE

STD:¥368,000/H20:¥503,000/H40:¥593,000

●STD:1M/640Kバイト両用3.5インチFDD2基標準装備タイプ●H20:3.5インチFDD1基+20MバイトHDD標準装備タイプ
●H40:3.5インチFDD1基+40MバイトHDD標準装備タイプ(PC-386LS/286LS/286LSTは全タイプともFDD2基装備)

ゆたかな98ソフトを活かす **PC国民機。**

'89冬のエプソン TOUCH & HEART **タッチ&ハートフェア** 期間'89/11・1(水)～12・31(日)

EPSON IVY BOWL グッズプレゼント フェア期間中、抽選で700名様に

EPSON IVY BOWL

LT・DT
資料請求券
マイコンBASIC マガジン
1月号

お待たせしました

SOUND ORCHESTRA-V 新発売

PC-9801シリーズ用　FM音源ボード　定価¥35,000(税別)

お待たせしました、現在好評発売中のステレオFM音源ボードSOUND ORCHESTRAに、更に機能を追加した姉妹機SOUND ORCHESTRA-Vの待ちに待った登場です。

SOUND ORCHESTRA 好評発売中

ステレオ　FM15音　定価¥29,800(税別)

■対応機種■

CPU ●NEC PC-9801シリーズ
●EPSON PC-9801コンパチ機(286／386シリーズ)(FM音源ボード取り付け可能な機種)

●PC-9801／U／XA／XL／RL／LV／LX等は不可
●PC-286L／LE／LS　PC-386LS等は不可

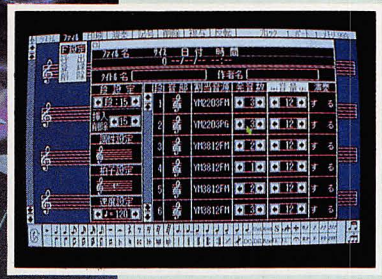
■商品概要■

(1)SOUND ORCHESTR上位コンパチ：NEC純正のFM音源ボードの上位コンパチ機SOUND ORCHESTRの上位コンパチ機で、次にあげる(2)、(3)、(4)のSOUND ORCHESTRの機能に、(5)、(6)、(7)の機能を追加したものです。但し、JOYSTICKのコネクタは省略しました。JOYを使いたい人はSNEのプログラマブル10キーGINGAをお勧めします。
(2)15重和音：FM音源12声プラスSSG(PSG)音源3声の合計15重和音可。
(3)リズム音：5音のリズム音。但し、リズム音使用時はFM音源は9声となります。
(4)ステレオ出力。
(5)EMS対応：新時代のメモリー方式EMSタイプを使用しているCPUにも使用可。(SOUND ORCHESTRAは使用不可)
(6)MML搭載：SOUND ORCHESTRAには搭載していなかった、YM3812用MML(ミュージック マクロ ランゲージ)を載せる事によって、マシン語を使わずにBASICレベルでのプログラムを可能にしました。
(7)ADPCM搭載：SOUND ORCHESTRAで使用しているYM3812の上位コンパチ品Y8950を使用する事によって、人の声等が使えるADPCM機能が付きました。GAMEソフトには特に有効です。

SOUND MUSICIAN 新発売

PC-9801シリーズ用譜面入力式音楽ソフト　5HD　定価¥25,000(税別)

■機能概略■



お待たせしました、待ちに待ったPC-9801FM音源用の本格的なミュージックソフト"SOUND MUSICIAN"の登場です。五線譜の画面にマウスを使って、音楽記号を記入するだけで、誰でも簡単にコンピュータミュージックをステレオで楽しめます。勿論、美しい画面、豊富な記号、スピーディな操作性は当然の事です。＊最大15段の作成パート数＊最大15段の同時発音数＊最大15段の印刷段数＊最大15音連符＊最大5音のリズム音＊ステレオ演奏可＊音部記号7種類＊装飾記号付＊省略記号付＊符鉤の向きの自動選択可＊符鉤の連結の自動選択可＊メロディとコード指定で自動演奏可＊スコア譜、パート譜、ピアノ譜で高品質な印刷可＊作成した楽譜が、BASICや一太郎での利用可＊等々など、まだまだここに書ききれないほど豊富な機能が搭載されています。従来のソフトで叶えられなかったミュージックソフトへの夢がここに実現しました。

SOS1 好評発売中

＊YM3812演奏マシン語サブルーチン

サウンドオーケストラ用ユーティリティソフト 定価¥5,000(税別)

プログラマブル テンキー ユニット

GINGA
定価(税別)¥32,000 ベージュ色

対応 ●NECのPC-9801シリーズの、32ビット機を含む全てのディスクトップ型CPU(但し、初期型のPC-9801の場合は別売の)／Oケーブル FW-GINGA-98定価¥6,000をお求め下さい)
機能 ●EPSONのPC-286／386シリーズの全てのディスクトップ型CPU
●10キーのオートモード 2パターン(28キーx2)　●JOYのオートモード 4パターン(4方向と8方向)
●10キーのプログラムモード 2パターン(37キー)　●JOYのプログラムモード 2パターン(10キー6キー)

GINGA-88
定価(税別)¥32,000 ベージュ色

対応 ●NECのPC-8801VAシリーズ(VA／VA2／VA3等)
●NECのFH以後のPC-8801シリーズ(FE／FH／MH／FA／MA等)
機能 ●GINGAと対応

GINGA-RX
定価(税別)¥32,000 グレー色 ベージュ色

対応 ●GINGAで動く全ての機種
●NECのラップトップ型PC-98LV、LXシリーズ(PC-9801LV-01 ¥12,500が使える全ての機種)
●EPSONのラップトップ型PC-286LS／386LSシリーズ(PCLTP2 ¥17,000が使える全ての機種)
機能 ●GINGAと同様

ラップトップ対応



GINGA-286L
定価(税別)¥32,000　グレー色

対応 ●EPSONのラップトップ型PC-286L／LE専用
●(PC-286LTP ¥17,000が使える全ての機種)
機能 ●純正品18キーに対して28キー搭載
＊プログラム機能はありません。

ラップトップ対応

株式会社 エス・エヌ・イー
〒110 東京都台東区上野1-1-12 新広小路ビル2F
TEL.03-836-5360　FAX.03-835-0571

マイコンソフト
DEMPA CREATIVE GOODS SERIES



マウスマットを使いましょう。

マウスを使用する場合，じかに机の上で操作していると狙いどおりにカーソルが動かなかったりします。そんなときはマウスマットを使いましょう。グラフィックツールなど，動きの細かさを要求されるソフトをコントロールされている方にぜひお勧めします。

マウスを気分よく操作できるマットを考えました。

マウスのスムーズな操作性を実現。素材を生かし，操作性，耐久性を追求しました。マウスのボールとの相性がよく，マウスの速い動きにも，細かい動きにも敏感に反応します。CGデザイナー必携のアイテムです。マット底面に滑り止めの処理を施しました。そのため安定性は抜群！

マット表面に4cm間隔で〝■〟が印刷されています。マウスを操作するときの目安になります。

マウスマットの断面図



マウスが滑らかによく動くマット

新発売

マウスマット
MOUSE MAT

SIZE：300×225×3(mm)　商標登録出願中

価格 1,900円（税抜き）（送料360円）

商品のお求めは，全国のDEMPAマイコンソフト取扱店または，電波新聞社本社，各支局でお求めください。通信販売もおこなっております。

※マウスのボールが汚れているとカーソルがおもいどおりに操作できない場合があります。マウスのボールはきれいにして使いましょう。

電波新聞社 出版販売部　〒141 東京都品川区東五反田1-11-15　TEL 03(445)6111

飛びだせ！

お年玉大作戦!!

商品代金2万円以上 送料無料！

/通/信/販/売/の/お/申/し/込/み/は/料/金/無/料/の/

フリーダイヤル 受注専用 **0120-377-999**

（受付時間は AM10:15〜PM7:00 尚、12/7(木)、1/1(月)は休日です。）

ボクはゲームとコンピュータミュージック おとうさんはワープロとデータベース



お問い合せは名古屋、又は通信販売☎(03)251-9911へどうぞ！

新製品



PC-8801MC

PC-8800シリーズ　注番 BM1-01

- PC-8801MC model-2 …… ¥199,000
- XC-1498C（三菱モニター） …… ¥99,800
- TS-88SP（ステレオ外部スピーカー） … ¥9,800
- ディスケット（10枚）、ゲームパック …… サービス

合計定価 ¥308,600

ツクモ特価 **¥199,000**（消費税別途 ¥5,970）

（24回払例・消費税込）

初回¥10,565＋月々¥9,700×23回払い

PC-8801FE2

新製品

PC-8800シリーズ　注番 BM1-02

- PC-8801FE2 …… ¥119,000
- XC-1498C（三菱モニター） …… ¥99,800
- TS-88SP（ステレオ外部スピーカー） … ¥9,800
- マクセルディスケット（10枚） …… サービス

合計定価 ¥228,600

ツクモ特価 **¥145,000**（消費税別途 ¥4,350）

（24回払例・消費税込）

初回¥9,259＋月々¥7,000×23回払い

PC-98DO

NEC パーソナルコンピュータ PC-9800シリーズ　注番 BM1-03

- PC-98DO …… ¥298,000
- XC-1498C（14' ノングレア、DP0.28mm） …… ¥99,800
- マウス …… サービス
- マクセルディスケット（10枚） …… サービス

合計定価 ¥397,800

ツクモ特価 **¥258,000**（消費税別途 ¥7,740）

（24回払例・消費税込）

初回¥13,143＋月々¥12,600×23回払い

PC-8801MA2

PC-8800シリーズ　注番 BM1-04

- PC-8801MA2 …… ¥168,000
- XC-1498C（14' ノングレア、DP0.28mm） …… ¥99,800
- TS-88SP（ステレオ外部スピーカー） … ¥9,800
- ディスケット10枚、ゲームパック …… サービス

合計定価 ¥277,600

ツクモ特価 **¥145,000**（消費税別途 ¥4,350）

（24回払・消費税込）

初回¥9,259＋月々¥7,000×23回払い

※売り切れの際はご容赦下さい。

PC-8801MA2

PC-8800シリーズ

定価 ¥168,000

限定 39台限り 46%OFF

限定品　注番 BM1-55

ツクモ特価 **¥89,800**（消費税別途 ¥2,694）

※写真のモニターは別売です。

画質とゲームの迫力がスゴイ！

MSX2+

今、ツクモで MSX2+を買うと

JOYメカ ＋ マウス ＋ ディスケット5枚

が付いている！

ソニーMSX2+ F1XV



定価 ¥69,800

ツクモ特価 **¥64,800**（消費税別途 ¥1,944）　注番 BM1-06

（12回払例・消費税込）初回¥6,083＋月々¥6,000×11回

パナソニックMSX2+ A1WSX



定価 ¥69,800

ツクモ特価 **¥64,800**（消費税別途 ¥1,944）　注番 BM1-07

（10回払例・消費税込）初回¥7,516＋月々¥7,100×9回

ソニーMSX2 HB-F1XDmkII

定価 ¥49,800

フロッピーディスク内蔵



注番 BM1-08

限定特価（本体のみ） **¥29,800**（消費税別途 ¥894）送料 ¥1,030

HB-F1XDmkII ＋プリンターセット

台数限定 50%OFF

- 24ドット 熱転写プリンター
- ワープロソフト付

合計定価¥99,600

注番 BM1226

セット特価 **¥49,800**（消費税別途 ¥1,494）

MSX用周辺機器

ソニーRS-232Cカートリッジ HBI-232

注番 BM1-09

定価 ¥19,800

ツクモ特価 **¥16,800**（税別）（消費税別途 ¥504）

ソニー3.5インチフロッピィディスク HBD-F1

注番 BM1-10

定価 ¥36,800　ディスケット10枚付

ツクモ特価 **¥34,800**（税別）（消費税別途 ¥1,044）

48ドット熱転写カラープリンター パナソニック FS-PC1

定価 ¥59,800

黒リボン5本付

注番 BM1-11



ツクモ特価 **¥54,800**（税別）（消費税別途 ¥1,644）

/各/種/プ/リ/ン/タ/ー/

スター精密 TX-24CL

24ドット熱転写プリンター

定価 ¥79,800　注番 BM1-12

ツクモ特価 **¥44,800**（消費税別途 ¥1,344）



ブラザー M1024IIPX

24ドットプリンター

定価 ¥79,800　注番 BM1-13

ツクモ特価 **¥39,800**（消費税別途 ¥1,194）



エプソン AP-800/PC

48ドット熱転写プリンター

定価 ¥99,800　注番 BM1-14

ツクモ特価 **¥62,800**（消費税別途 ¥1,844）

限定



ツクモ今年最後の運だめし！

暮れもやります！

12/1(金)～12/31(日)

「コンピュータルーレット」でゴーカな景品を当てよう！

キミの欲しかった物が当るチャンス！

1等➡8㎜ムービー

1万円以上お買物の方に1回のチャンス！
10万円以上は10万円毎に1回追加！



秋葉原電気まつり

The Akihabara Exciting Festa

1989, 11/24(金)～1990, 1/7(日)

賞金総額7000万円が君にも当る!?

毎年恒例の秋葉原電気まつり

5,000円以上お買い上げの方にもれなく抽選券プレゼント！

これが一番ほしいヤツ!!

X68000のPROSHOPツクモです。



激安セット

X68000 EXPERT

メインRAM2MB、Human68K V2.0採用

CZ-602C……定価¥356,000

CZ-612C……定価¥466,000

ツクモ特価販売中！

価格は☎でお問い合せ下さい

X68000 PRO

拡張I/Oポート 4スロット

CZ-652C……定価¥298,000

CZ-662C……定価¥408,000

CZ-612CZ-662Cは40MBハードディスク搭載

シャープ純正プリンター

熱転写カラープリンター

CZ-8PC3

定価￥65,800 注番 BM1-15



ツクモ特価 ¥49,900

48×48ドット熱転写プリンター

CZ-8PC4

定価￥99,800 注番 BM1-16



ツクモ特価販売中

X68000 turbo Z III

- CZ-888C-BK……￥169,800
- CZ-860D-BK……￥92,200

合計定価￥262,000

限定特価

¥158,000 注番 BM1-17

(消費税別途￥4,740)

(24回払い・消費税込)

初回¥8,423+月々¥7,700×23回払い

X68000用ハードディスク (ブラックとグレーの2タイプ)

IT X-640

40MB、28ms(増設可)

定価￥158,000 注番 BM1-18

ツクモ特価 ¥108,000

IT X-680

80MB、20ms(増設可)

定価￥198,000 注番 BM1-19

ツクモ特価 ¥148,000



待望の インテリジェントコントローラー登場！

これであなたの部屋はゲームセンター。 注番 BM1-20

CZ-8NJ2……定価￥23,800

X68000用アクセサリーいろいろ(税別)

★ツクモオリジナルキーボード延長ケーブル(黒/グレー) 注番 BM1-21 ツクモ特価¥1,980

★キーボードシリコンカバー…… 注番 BM1-22 ツクモ特価¥2,400

★キーボードセフティカバー ASC-108…… 注番 BM1-23 ツクモ特価¥2,400

★キーボードダストカバー ADC-108…… 注番 BM1-24 ツクモ特価¥1,000

電子手帳&ポケコンもやっぱりツクモだよ！

★いよいよX68000とデータをやりとりできるようになりました

(各税別)



シャープ 注番 BM1-25

PA-8500

定価￥28,000

特価¥22,800

PA-7500 注番 BM1-26

定価￥22,000

特価¥19,800



シャープ 注番 BM1-27

PC-E500

定価￥28,800

特価¥24,800



シャープ 注番 BM1-28

PC-E200

定価￥22,000

特価¥17,800

超特価の事なら今すぐTEL!! ご利用ください。通信販売

☎03-251-9911

―代金引き換えでお申し込みの方は―

- お近くの通販センターへお問い合せ下さい
- 配達日の指定もできます。

―現金書留でお申し込みの方は―

- 下記申込書を同封の上、下記までお送り下さい

〒101-91 東京都千代田区神田郵便局私書箱135号

九十九電機株通信販売部

―銀行振込でお申し込みの方は―

- お電話で事前にご連絡ののち下記までお振り込み下さい

富士銀行 神田支店 普No.894047 九十九電機株宛

―クレジットでお申し込みの方は―

- お近くの通販センターへお問い合せ下さい。お申し込みもお電話1本でOK.!

―取り扱いカード―

- セントラル ● ジャックス ● VIPカード ● ツクモグローバルカード

お申し込みはお電話1本でOK.!

☆ 夜10時まで受付。ツクモ通販センター

東京	☎ 03-251-9911	大阪	☎ 06-365-5691
仙台	☎022-263-0791	広島	☎082-223-2741
福島	☎0245-24-1491	福岡	☎092-474-8521
新潟	☎025-273-9911	名古屋	☎052-251-1199
静岡	☎0542-59-6270	札幌	☎011-241-2299
松本	☎0263-36-0199	但し札幌は午前10:30～午後7:30迄	

ツクモ通信販売申込書 BM1係

氏名 ( )才

住所

☎

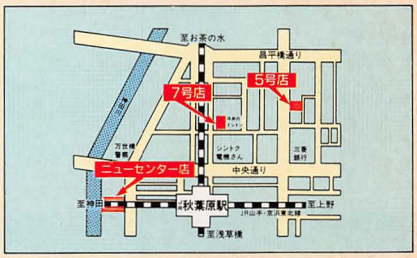
商品名 [注文番号]

商品代金 ¥ 消費税 ¥ 3%

合計代金 ¥ 同封代金 ¥

周辺機器をご注文の方は本体名をご記入下さい

ツクモ秋葉原各店



★年内無休、新年は2日より営業(ニューセンター店は4日より)

ニューセンター店 ☎03-251-0987

秋葉原5号店 ☎03-251-0531

秋葉原7号店 ☎03-253-4199

ツクモ名古屋1号・2号店

営AM10時～PM7時 ★年内無休、1/7迄(1/1除く)毎日営業。

1号店 ☎052-263-1655 第1アメ横ビル内

2号店 ☎052-251-3399 第2アメ横ビル内

ニューメディアプラザ ツクモ札幌

営AM10時30分～PM7時30分 ★年内無休

札幌市中央区南二条西3-15-1 さっしんビルB1F

☎011-241-2299 休 1/1

PRO STAFF ツクモ

今年最後のBigチャンス!!

商品代金2万円以上 送料無料!

ツクモ通信販売部フリーダイヤル! お買物は今すぐ

X68000用MIDIセット

Aセット 注番 BM1-31
CM-32L MIDI音源モジュール……定価¥69,000
SX-68M MIDIボード……定価¥19,800
CZ-247MS……定価¥28,800
(MUSIC PRO-68(MIDI))
合計定価¥117,600
ツクモ特価¥99,800 (消費税別途¥2,994)
(20回払例・消費税込) 初回¥6,829+月々¥5,700×19回払

Bセット 注番 BM1-32
CM-32L MIDI音源モジュール……定価¥69,000
SX-68M MIDIボード……定価¥19,800
CZ-252MS Musicstudio PRO-68K V1.1
……定価¥28,800
合計定価¥117,600
ツクモ特価¥99,800 (消費税別途¥2,994)
(15回払例・消費税込) 初回¥8,445+月々¥7,400×14回払

Cセット 注番 BM1-33
CM-64 MIDI音源……定価¥129,000
(MT-32+サンプリング音源)
SX-68M MIDIボード……定価¥19,800
CZ-252MS Musicstudio PRO-68K V1.1
……定価¥28,800
合計定価¥177,600
ツクモ特価¥153,000 (消費税別途¥4,590)
(24回払例・消費税込) 初回¥9,452+月々¥7,400×23回払

Let's Play Computer Music!!

ミュージくん
定価¥93,000 注番 BM1-34
限定品 特価¥64,800 (消費税別途¥1,944)

PC-8801シリーズ用セット
CM-32L(MIDI音源モジュール)……¥69,000
ローランド MPU-401……¥29,800
(プロセッシングユニット)
ローランド MIF-PC8……¥12,000
(MIDIインターフェイス)
カモンミュージック RCM-PC88……¥34,500
(コントロールソフトウェア)
注番 BM1-35 合計定価¥145,300
ツクモ特価¥127,000 (消費税別途¥3,810)
(18回払例・消費税込) 初回¥9,590+月々¥7,900×17回払

X68000用 Musicstudio データ曲集も発売中
各¥5,800
SF-001 国本佳宏/知恵ある暮しの味
SF-002 佐久間正英/インセクト
SF-003 本多俊之/ピーセズ・オブ・ワーク
SF-004 戸田誠司/あの娘のDNA
SF-005 佐藤允彦/リゾーム症候群
SF-006 関根安里/スケッチ



DESK TOP MUSIC SYSTEM ミュージ郎 LA PCMサウンドモジュール CM-64使用。
定価¥158,000 注番 BM1-36
ツクモ特価販売中!

楽符をパッ!と よみとりくん (スキャナ付ソフト)
定価¥48,000 注番 BM1-37
ツクモ特価¥43,200



PC-9801シリーズ用
ミュージックソフト マイクロミュージシャン
……定価¥20,000
芸達者……定価¥20,000
バラード……定価¥47,000

ミュージック・データプリンタ 注番 BM1-41
プリン太くん 定価¥7,800
ツクモ特価¥6,828 (税込)

ミュージックデータ集いろいろ
●芸達者ミュージックデータ集
500曲好評発売中! タイトルを指定下さい。
注番 BM1-42
ツクモ特価¥2,340 <各巻とも>

■PC-9801シリーズ用
●ミュージックバンク
#01~20まで指定下さい。 注番 BM1-43
(ミュージくん、ミュージ郎、マイクロミュージ対応)
ツクモ特価¥3,150 <各巻とも>

FM TOWNS

見よ! CD-ROMのパワー。これでキミの情報POWER UP!

NEW FM TOWNS 新発売
NEWモデル
OSがバージョンUPして
更に強力!



FM TOWNSセット
●FM TOWNS モデル2
●ディスプレイ(FMT-DP531)
●キーボード(JIS又はオアシス)
●システムソフトウェア
注番 BM1-44 合計定価 ¥527,800
ツクモ特価➡¥379,000
(クレジット例・税込)
月々¥15,100×30回払い
※MS-DOSとアフターバーナー、アリッサ・ミラノのCD、富士通マイセミナール受講券をプレゼント!

FM用カラー漢字プリンター
FM-PR204B
FM7/77シリーズ用ケーブルサービス
定価¥80,000 注番 BM1-46



TOWNS用ケーブル の場合はプラス¥4,000になります。
ツクモ特価¥55,000 (消費税別途¥1,650)

今年最後の運だめし！

暮れもやります！
12/31(日)まで
「コンピュータルーレット」で
豪華な景品を当てよう！

★1 万円以上お買物の方に1回のチャンス！
★10万円以上の方は10万円毎に1回追加！

秋葉原電気まつり
The Akihabara Exciting Festa
1990, 1/7(日)迄
賞金総額7000万円!!
★5000円以上お買い上げの方に抽選券プレゼント

受注専用 ☎0120-377-999へ！

登場 ツクモグローバルカード



使って便利、持ってて安心！ツクモグローバルカードはジャックス・VISA・セントラル・マスターとの提携カードです。ツクモ各店でのお買物がらくらくできるうえに、国内はもとより海外でのショッピングもOK！

18才以上なら学生もOK！ 《入会者募集》

お申し込みは☎03-251-9898又は各店店頭で…

ソフトランキング

1	ワンダラーズフロムイース	RPG	日本ファルコム	PC-88SR, PC-88VA, PC-98	8,700
2	遥かなるオーガスタ	SLG	T&Eソフト	PC-98	2,800
3	斬〜陽炎の時代〜	SLG	ウルフチーム	PC-98	9,800
4	提督の決断	SLG	光栄	PC-98	14,800 17,200(CD付)
5	テトリス	PZG	ビー・ビー・エス	PC-88,PC88VA,PC-98,X1,X68K,FM77AV,FMR-50,MSX2	6,800
6	ファイアーホーク	ACG	ゲームアーツ	MSX2, PC-88	7,800
7	上海II	PZG	システムソフト	PC-98	6,800
8	DUEL	SLG	呉ソフトウェア工房	PC-88SR	8,700
9	大戦略III	SLG	システムソフト	PC-98	9,800
10	信長の野望 戦国群雄伝	SLG	光栄	PC-88SR, PC-98, X1turbo, MSX2	9,800 12,200(CD付)

X68000用ホビーソフト(税込 送料込)

- チャンピオンシップ・ゴルフ……¥8,981
- アフターバーナー……¥8,878
- ドラゴンスピリット……¥8,528
- 源平討魔伝……¥7,652
- スペースハリアー……¥6,777
- ボスコニアン……¥6,777
- ファンタジーゾーン……¥7,652
- ジェノサイド……¥8,528
- テトリス……¥6,777
- スタークルーザー……¥8,528
- ラストハルマゲドン……¥9,403
- 森田将棋II……¥9,579
- パワフルまぁじゃん2……¥7,652
- スーパー大戦略……¥8,528
- 大海令……¥12,030
- ニュージーランドストーリー……¥8,528
- バックマニア……¥7,652
- ドラゴン……¥6,777
- サバッシュ……¥8,528
- ガウディ……¥9,403

特価販売中！

ゲームもPOWER UP！

電波新聞社インテリジェントコントローラ

XE-1AJ



標準価格¥24,514(税込)
対応機種：X68000、MSX、PC-8801シリーズ、PC-9801シリーズ

注番 BM1-47 ツクモ特価 ¥20,836(税込)

XE-1PRO



標準価格¥9,785(税込)
対応機種：MSX、MSX2、FM77AV、MZ-2500、PC-6001、PC-8801mk II FR/MR、PC-88VA、X1、X68000(アタリ仕様ジョイスティックポート機)

注番 BM1-48 ツクモ特価 ¥8,317(税込)

オムロンモデム
MD-2400B
定価¥59,800
300/1200/2400ボー 台数限定
注番 BM1-49
ツクモ特価¥17,800(税別)



アイワモデム
PV-A1200MK III
定価¥21,000
300/1200ボー 台数限定
注番 BM1-50
ツクモ特価¥15,000(税別)



効率よく作業できるパソコンラック

送料サービス(離島は除く)



シグマA・P・O
◀F3 注番 BM1-51
定価¥38,000
- 棚板4枚 ●データスタンド
- 2Pコンセント付
- 1283(H)×700(D)×610(W)

+サイドテーブル別売¥7,800
特価¥19,400(税別)



シグマA・P・O
◀F5 注番 BM1-52
定価¥48,000
- 棚板4枚 ●データスタンド
- 2Pコンセント付
- 1283(H)×700(D)×870(W)

+サイドテーブル別売
特価¥29,000(税別)



◀DS-30
定価¥12,000
注番 BM1-53
特価¥9,800(税別)
- 天板/スチール製
- ロック式キャスター付
- 1225(H)×600(D)×650(W)
- ■トレーユニット(オプション)FO-60E ¥3,500(税別)

ご利用ください。
通信販売
☎03-251-9911
詳しくは前のページを見てネ！

豪華プレゼント ツクモアンケート に答えてもらおう

下のアンケートを書いて店頭にご来店の方、又は下記の住所に送られた方に毎月先着50名様に粗品をプレゼント!! そして更にアンケートに答えて頂いた方の中から抽選で1名様に豪華商品が当たります。

〒101-91 東京都千代田区神田郵便局
私書箱135号
九十九電機㈱通信販売部
BM1月号プレゼント係宛
★〆切は毎月末日の消印迄有効です。

氏名 ( )才

住所

TEL

1．現在お持ちのパソコンは？
( )

2．これから欲しいパソコンは？
( )

3．これから欲しいと思う周辺機器又はソフトは？( )

4．他に購読している雑誌は？
( )

※御協力ありがとうございました。尚、当選者発表はプレゼントの発送をもって変えさせて頂きます。

店頭又は通信販売部にお送り下さい。

パソコンの楽しさをお手伝い!!
PRO STAFF ツクモ

ボーナスセール 実施中

話題のソフトもお楽しみ特価で登場。

ゲームソフト販売価格・買取り価格

ソフト名	対応機種	定価	販売価格(税込み)	買取り価格	ソフト名	対応機種	定価	販売価格(税込み)	買取り価格
あーくしゅ	PC-88, MSX2	¥ 6,800	¥ 5,603	¥ 1,000	提督の決断	PC-98	¥14,800	¥12,195	¥ 4,000
アークスII	PC-98, 88, MSX2, X68000	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 2,000	ティル・ナ・ノーグ88	PC-88	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 2,000
アソコの幸福	PC-98	¥12,800	¥10,547	¥ 3,000	ディオス	PC-98, 88, MSX2, X68000	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 1,000
アルバトロス2	PC-98,	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 2,000	ディスクステーション8号	MSX2	¥ 1,940	¥ 1,607	¥ 300
アルフェイム	PC-98, 88, MSX2, X68000	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 1,500	トンネルズ&トロールズ	PC-98, 88	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 2,000
アレスタ2	MSX2	¥ 6,800	¥ 5,603	¥ 2,000	DOLL	PC-98, 88, MSX2	¥ 7,800	¥ 6,427	¥ 1,000
維新の嵐	MSX2, X68000	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 2,500	ドラゴンスレイヤーVI	PC-98, 88	¥ 8,700	¥ 7,169	¥ 3,000
A-JAX	X68000	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 2,000	ナビチューン	PC-88, MSX2	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 2,000
SDスナッチャー	X68000	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 2,000	南海の死闘	PC-98, X68000	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 2,000
エメラルド・ドラゴン	PC-98, 88, X68000	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 3,000	ねじ式	X68000	¥12,800	¥10,547	¥ 1,500
カオス・エンジェルス	PC-98	¥ 7,800	¥ 6,427	¥ 2,500	遥かなるオーガスタ	PC-98, X68000, タウンズ	¥12,800	¥10,547	¥ 3,000
神の聖都	PC-98, 88, MSX2	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 2,000	ヒーロー・オブ・ランス	PC-98, 88	¥ 7,500	¥ 6,953	¥ 1,500
きゃんきゃんバニーII	PC-98, 88	¥ 5,800	¥ 4,779	¥ 2,000	ビートバイス	PC-98	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 2,000
キャンペーン版 大戦略II	PC-98, 88	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 2,500	ファイナルファンタジー	MSX2	¥ 7,800	¥ 6,427	¥ 2,000
銀河英雄伝説プラスSET	PC-98, 88	¥11,600	¥ 9,558	¥ 2,000	ファイヤーホーク	PC-88, MSX2	¥ 7,800	¥ 6,427	¥ 1,500
首斬り館	PC-98, 88, MSX2	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 2,000	フラッピーII	X68000	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 1,500
こたつみかん	PC-98	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 1,500	BURAI(上巻)	PC-98, 88, MSX2	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 2,000
サイオブレード	PC-98, 88, MSX2	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 1,000	ブルトン・レイ	PC-98	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 2,500
38万キロの虚空	PC-98, X68000	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 2,000	ブルトン・レイ シナリオ集	PC-98	¥ 4,500	¥ 3,708	¥ 800
斬(アナログ版)	PC-98, X68000	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 2,500	ミスティ・ブルー	PC-88	¥ 8,700	¥ 7,169	¥ 2,000
斬 シナリオVOL.1	PC-98, X68000	¥ 4,800	¥ 3,955	¥ 800	夢幻戦士ヴァリスII	PC-98, 88, MSX2, X68000	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 2,000
斬 ユーティリティ VOL.1	PC-98, X68000	¥ 4,200	¥ 3,461	¥ 800	夢幻の心臓III	PC-88	¥ 9,700	¥ 7,993	¥ 2,000
シュバルツシルト	MSX2, X68000	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 1,500	メタルサイト	X68000	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 3,000
水滸伝	X68000	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 2,500	メルルーン	PC-88	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 1,500
スペース・マンボウ	MSX2	¥ 6,800	¥ 5,603	¥ 2,000	モトス	X68000	¥ 7,800	¥ 6,427	¥ 2,000
石道	PC-98	¥ 7,800	¥ 6,427	¥ 1,500	やじうまペナントレース	X68000, MSX2	¥ 7,800	¥ 6,829	¥ 2,000
戦略空軍	PC-98	¥ 7,800	¥ 6,427	¥ 1,500	ラ・ヴァルー	PC-98, 88	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 1,500
ZERO(第4のユニット4)	PC-98, タウンズ	¥ 8,800	¥ 7,251	¥ 1,000	リップスティックアドベンチャー	X68000	¥ 6,800	¥ 5,603	¥ 2,500
倉庫番パーフェクト	PC-98, 88, MSX2, X68000	¥ 6,800	¥ 5,603	¥ 1,000	リップスティックアドベンチャーII	PC-98, 88	¥ 7,800	¥ 6,427	¥ 2,000
ダークレイス	PC-98	¥ 9,600	¥ 7,910	¥ 2,000	ローグアライアンス	PC-88, MSX2	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 1,500
大海令	PC-98, X68000	¥12,800	¥10,547	¥ 2,000	ロードス島戦記	PC-98, 88VA, MSX2, X68000	¥ 9,800	¥ 8,075	¥ 3,000
地球防衛軍II	PC-98	¥ 9,500	¥ 7,828	¥ 2,000	ワンダラーズ・フロム・イース	PC-98, 88, MSX2	¥ 8,700	¥ 7,169	¥ 2,000



アークスII
PC-98、88、MSX2、X68000対応
販売価格 ¥7,251
買取り価格 ¥2,000



アレスタ2
MSX2対応
販売価格 ¥5,603
買取り価格 ¥2,000



キャンペーン版 大戦略II
PC-98、88対応
販売価格 ¥7,251
買取り価格 ¥2,500



ディオス
PC-98、88、MSX2、X68000対応
販売価格 ¥8,075
買取り価格 ¥1,000



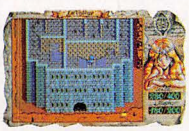
遥かなるオーガスタ
PC-98、X68000、タウンズ対応
販売価格 ¥10,547
買取り価格 ¥3,000



BURAI(上巻)
PC-98、88、MSX2対応
販売価格 ¥7,251
買取り価格 ¥2,000



ブルトン・レイ
PC-98対応
販売価格 ¥7,251
買取り価格 ¥2,500



ラ・ヴァルー
PC-98、88対応
販売価格 ¥7,251
買取り価格 ¥1,500

●購入の場合

〈現金書留の場合〉御注文の商品名・対応機種・ディスケットサイズを記入し、ソフトの代金と送料(一律824円・何本でも可)の合計金額を大阪店又は東京店へ。

〈銀行振込の場合〉御注文(商品名・対応機種・ディスケットサイズ)はお電話で。お客様より代金と送料(一律824円・何本でも可)が銀行振込された後、発送します。

〈代金と引換の場合〉御注文(商品名・対応機種・ディスケットサイズ)はお電話で。代金と代金引換手数料・送料(一律1,545円・何本でも可)にて発送します。

●買取りの場合

1. PC-98、PC-88、X68000、MSX2、X1ターボ対応のオリジナルディスク版に限ります。
2. マニュアル・箱が無い場合、又箱等が汚ない場合は買取りできません。
3. 送金は現金書留にて。手数料500円は買取り金額より差し引きいたします。
4. この表に掲載されていないソフト(特にX68000版)でも高額にて買取りいたしますので、お気軽にお問合せ下さい。

SRG STAND-BY
新品・中古パソコン・ファミコン専門店

★パソコン・ファミコンの事は
お気軽に御相談下さい。★
通信販売を御希望のお客様はフリーダイヤルをどうぞ。

0120-23-9801

社団法人日本通信販売協会会員

東京:(1号店)〒101 東京都千代田区外神田1の6の6(松田ビル1F・2F)
(2号店)〒101 東京都千代田区外神田1の6の3(熊谷ビル2F)
大阪:〒556 大阪市浪速区日本橋5-7-19(KMビル)
※スタンバイ通販部宛の荷物は上記大阪店までお送り下さい。

(営業時間)東京店(平)AM11:00~PM7:00(土・日・祝)AM10:00~PM7:00・大阪店AM10:00~PM7:00
振込先/東海銀行摂津支店当座330141㈱SRGスタンバイ迄
※東京店、大阪店共年内無休です。

今年ラストのビッグチャンス!!

新製品

〈　はクレジット例・価格は税抜きです。〉



●CPUにはクロック周波数20MHzの386(メモリアクセスノーウエイト)を搭載。高速処理を実現しています。
●ユーザーズメモリは1.6Mバイトを標準装備。最大14.6Mバイトまで内蔵できます。

PC-9801RA21/51

NEC	PC-9801RA21	¥498,000
SHARP	CU-14FD	¥74,800
EPSON	VP-2050PC	¥158,000
新品セット価格		¥518,000

1、¥17500＊36ボーナスなし
2、¥11500＊60ボーナスなし



●高速処理を実現する32ビットCPU386SX(16MHz・メモリアクセスノーウエイト)を搭載。
●ユーザーズメモリは640Kバイトを標準装備。最大14.6Mバイトまで内蔵できます。

PC-9801RS21/51

NEC	PC-9801RS21	¥398,000
SHARP	CU-14FD	¥74,800
EPSON	VP-950PC	¥126,000
新品セット価格		¥428,000

1、¥20600＊24ボーナスなし
2、¥ 9500＊60ボーナスなし



●CPUには80286(12MHz・メモリアクセスノーウエイト)を搭載。
●ユーザーズメモリは640Kバイトを標準装備。最大11.6Mバイトまで内蔵できます。

PC-9801RX21/51

NEC	PC-9801RX21	¥338,000
SHARP	CU-14FD	¥74,800
EPSON	AP-850PC	¥94,800
新品セット価格		¥358,000

1、¥32600＊12ボーナスなし
2、¥12100＊36ボーナスなし



●CPUには実績のあるV30(10MHz・メモリアクセスノーウエイト)を搭載。
●大きさは約A4サイズ、重さ2.9kg。携帯に便利なコンパクトボディです。もちろん、バッテリ駆動も可能ですから、いつでもどこでも98パワーが活かせます。

PC-9801N

NEC	PC-9801N	¥248,000
EPSON	AP-550EXPC	¥62,800
NEC	MS-DOS 3.3B	¥18,000
新品セット価格		¥248,800

1、¥22700＊12ボーナスなし
2、¥ 8400＊36ボーナスなし

PC-9801用周辺機器

拡張装置		
PC-9801RX-01	増設RAMボードRX用	¥80,000→ ¥64,000
PC-9801RA-01	増設RAMボードRA用	¥80,000→年末大特価
PC-9801-09	ミニフロッピーディスクインターフェースボード	¥25,000→年末大特価
PC-9801-25	スーパーインポーズボード	¥58,000→年末大特価
PC-9801-26K	サウンドボード	¥25,000→ ¥21,200
PC-9801-27	5インチ固定ディスクインターフェースボード	¥20,000→年末大特価
PC-9801-29N	GP-IBインターフェースボード	¥48,000→年末大特価
PC-9801-33	数値データプロセッサ	¥82,000→年末大特価
PC-9801-51	増設RAMボード	¥80,000→ ¥64,000
PC-9801-52	増設RAMボード	¥100,000→年末大特価
PC-9801-53	増設RAMボード	¥89,000→年末大特価
PC-9801-54	増設RAMボード	¥60,000→年末大特価
PC-9801-55	SCSIインターフェースボード	¥38,000→年末大特価
PC-9811N	I/O拡張ユニット	¥98,000→年末大特価
PC-9872U	マウス	¥10,000→ ¥8,500
PC-98XL-03	数値データプロセッサ	¥90,000→ ¥72,000
PC-98XL²-03	数値データプロセッサ	¥138,000→年末大特価
ディスプレイ		
PC-KD853N	14インチ0.31mm ディスプレイ	¥118,000→年末大特価
PC-KD854N	14インチ0.39mm ディスプレイ	¥84,800→ ¥50,000
N5913L (G)	14インチ0.31mm ノングレア処理	¥138,000→年末大特価
プリンター		
PC-PR201H3	15インチ24ピン カラー漢字プリンター	¥225,000→年末大特価
PC-PR201X	15インチ24ピン カラー漢字プリンター	¥275,000→年末大特価
PC-PR201G	15インチ24ピン 漢字プリンター	¥158,000→年末大特価
PC-PR201B	15インチ24ピン 漢字プリンター	¥99,500→年末大特価
PC-PR101G2	10インチ24ピン カラー漢字プリンター	¥138,000→年末大特価
PC-PR101TL3	10インチ24ドット 熱転写カラープリンター	¥69,800→ ¥49,800
PC-PR150V	10インチ48ドット 熱転写カラープリンター	¥99,800→年末大特価
PC-PR150H	10インチ48ドット 熱転写カラープリンター	¥84,800→ ¥65,000
ソフトウェア		
PS98-017-HMW	日本語MS-DOS 3.3B	¥18,000→ ¥15,300
PS98-523-HMW	日本語MS-WINDOWS 2.11	¥20,000→年末大特価
PS98-371-HMW	N88-日本語BASIC (86) 6.0	¥17,000→年末大特価
PS98-372-HMW	N88-日本語BASIC (86) コンパイラ	¥47,000→年末大特価
PS98-056-HMW	日本語MS-OS/2 1.0	¥59,000→年末大特価
PS98-032-HMW	日本語MS-WINDOWS/386 2.11	¥40,000→年末大特価
PS98-708-HMW	PC-UX/V 3.0B	¥130,000→年末大特価



PC-8801MC

NEC	PC-8801MC/2	¥199,000
SHARP	CU-14FD	¥74,800
	マウス	サービス
新品セット価格		¥198,000

1、¥18200＊12ボーナスなし
2、¥ 6700＊36ボーナスなし



PC-8801FE2

NEC	PC-8801FE2	¥119,000
三菱	XC-1498C	¥99,800
NEC	PC-8801-25	¥39,800
新品セット価格		¥169,800

1、¥15500＊12ボーナスなし
2、¥60500＊ 3 ボーナスなし

PC-8801用周辺機器

拡張装置		
PC-8801-17	ビデオアートボード	¥49,800→ ¥39,800
PC-8801-18	ビデオデジタイズユニット	¥89,800→ ¥71,800
PC-8801-23	サウンドボードII SR/FR/MR用	¥39,800→ ¥33,800
PC-8801-24	サウンドボードII FH/MH用	¥39,800→ ¥33,800
PC-8801-25	サウンドボードII FE/FE2用	¥39,800→ ¥33,800
PC-8872U	マウス	¥9,800→ ¥8,300
ディスプレイ		
PC-KD862S	14インチ マルチシンク2モード ディスプレイ	¥99,800→年末大特価
PC-KD863S (W)	15インチ マルチシンク2モード ディスプレイ	¥118,000→年末大特価
PC-KD854N	14インチ 0.39mm ディスプレイ	¥84,800→ ¥50,000
プリンター		
PC-PR150V	48ドット 熱転写プリンター	¥99,800→年末大特価
PC-PR150H	48ドット 熱転写プリンター	¥84,800→年末大特価
PC-PR201B	24ドット 漢字プリンター	¥99,500→年末大特価

下取り差額表

平成1年12月1日現在の差額です。(差額は税込みになります。)

購入機種	PC-9801RA21	PC-9801RS21	PC-9801RX21	PC-9801N
下取り機種				
PC-8801FR/30	¥349,058	¥276,958	¥233,698	¥181,580
PC-8801MA2	¥319,058	¥246,958	¥203,698	¥151,580
PC-9801VM11	¥239,058	¥166,958	¥123,698	¥71,580
PC-9801UV11	¥259,058	¥186,958	¥143,698	¥91,580
PC-9801VX21	¥219,058	¥146,958	¥103,698	¥51,580
PC-9801EX2	¥199,058	¥126,958	¥83,698	¥31,580
PC-9801RX2	¥189,058	¥116,958	¥73,698	¥21,580
X68000	¥239,058	¥166,958	¥123,698	¥71,580
X68000PRO	¥209,058	¥136,958	¥93,698	¥41,580
X68000EXPERT	¥179,058	¥106,958	¥63,698	¥11,580

直接、ご来店のお客様はこちらへ

TOKYOスタンバイ



☎03-258-8955
(1号店・2号店共通)

OSAKAスタンバイ



☎06-641-1971

キリトリ

ゲームソフト注文書

氏名　　ソフト名

住所　　御使用機種　PC-98　PC-88　MSX　X68000

電話　　メディア　5"2HD　5"2D　3.5"2HD　3.5"2DD

温度 音 光

温度の変化を感じる
サーミスタ

音をとらえる
コンデンサマイク

光を鋭い指向性で感知する
フォト・トランジスタ

に感じるセンサーキッドfor MSX2/2+

君の持っているMSX2/2+に『温度』,『音』,『光』を感知することのできる，センサー機能を加えて，色々なことに応用してみませんか。

『センサーキッド』は，パソコン利用の可能性をグーンとアップさせることのできる，おもしろいカートリッジです。

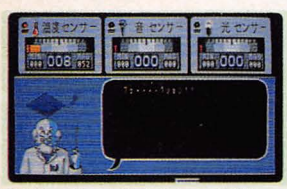
3種のセンサーから送込まれる周囲の環境変化に，リアルタイムに反応します。それらのデータはBASICプログラムに簡単に取込むことができますから，実験や，実用的な使い方は無限に考えられます。

夏休みの工作や，手軽に使えるオートメーション装置として活用してください。

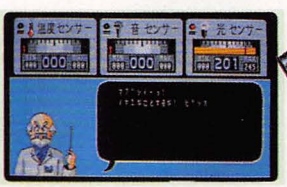
楽しいデモや，サンプル・プログラム，そして解説書も付いています。



アイデアしだいで応用ができる！


温度センサーを冷やすとDr.Dが「ハックション！」

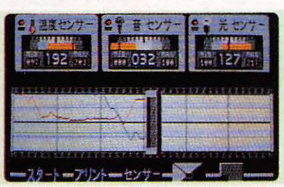

音センサーに大声で話しかけると「ウルサーイ！」


光センサーに突然光を与えると「ピッカリ！」

機能いっぱい!
いろいろな実験、
工作に活用しよう



センサーの感度を変えたり、アラーム音を鳴らすこともできるゾ。


測定結果をリアルタイムにグラフに描くことが可能。また拡大モードもある。

センサーキッドの特別命令で，BASIC言語で自分独自のプログラミングもOK!



温度，音，光に感じる

センサーキッド

ROMカートリッジ(センサー3種付き)　標準価格6,800円(税別)

マイコンソフト　電波新聞社　〒141　東京都品川区東五反田1-11-15☎03(445)6111

THE LINKS

マイコンBASIC Magazine

LINKS特選
プログラム・無用コーナー
リンクスだから打・込・無・用

マサシ君の場合

年12月25日月(曜日)　目標

晴れ　温度19.1℃

(今日の予定)



(今日の約束ごと)
毎日、規則正しく、
をたてて、時間を大
し、有意義な冬休
ごそう。

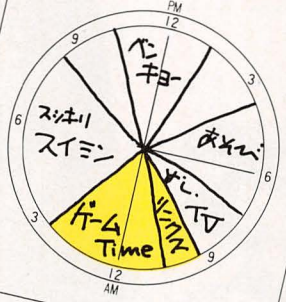
努力プログラム
5本!やるぞ!

努力の毎

平成1年12月25日月(曜日)

天候 晴　温度18℃

(今日の予定)



(今日の約束ごと)
毎日、規則正しく、予定をたてて、時間を大切にし、有意義な冬休みをすごそう。

リンクスでゲームをダウンロードして、打ち込みの時間をなくす。

目標

今日一日の感想

今日はプログラムゲームを、30本、セイハするゾ!

ボクは時間を大切にするために、ゲームはリンクスにまかせた。ダウンロードがまた早い!カップラーメンより早いぞ。

だから、このフロッピーには、100本くらいのゲームがつまってます。ちょっとだけお友達に見せたい!コレが優越感だと おもいます。リンクスのおかげで この冬休みは、タイクツなしだと おもう。

(父兄/先生方より)

ユウキ君、リンクスするって MSXとリンクスモデムがあれば、だれでも、すぐできるのですね。先生もやってみようと思います。

通信欄

その他の通信欄

もうひとつ、おすすめなのは、MSXが100倍くらい楽しくなる「チャンネル0」ブック が送られてくるので、楽しみです。



ユウキ君の場合



※リンクスモデムNT-300(標準価格¥14,800(税別))を、1月7日までなら¥9,800(税別)で、販売しています。

リンクスについてくわしく知りたい方は、資料請求券を送ってください。

日本テレネット株式会社　〒604 京都市中京区烏丸通御池上ル二条殿町ナショナルビル3F
日本テレネット㈱「チャンネルゼロ」係

資料請求券 1-b

Panasonic

松下館でお会いしましょう
花の万博
EXPO'90

48ドット文字のワープロ機能も、スグレものだ。

ワープロ専用機にヒケをとする美しい48ドット文字(PC-1使用時)と、かしこい変換・編集機能。部首・画数辞書がついて難しい漢字もらくらく変換だ。

ああ、感動の255色カラー印刷なのである。

日本語ワープロの文字や線が黒・赤・青・緑の4色で、CG作品ならなんと255色で、表示&印刷(PC-1使用時)できるのである。

もちろん、ゲームもマンモス迫力で楽しめるぞ。

縦横斜め高速スクロールだから、スピード感が違う。FM音源だから、サウンドの迫力が違う。約2万色の自然画表示だから、美しさが違う。



●ルーンワース
開発元/T&Eソフト
(1月発売予定)



●ブライ
開発元/リバーヒルソフト
(1月発売予定)



別売・48ドット熱転写カラー漢字プリンタ
FS-PC1 標準価格59,800円(税別) ▼

NEW

使い方もアイデアも、自由自在。
キミのカラーがだんぜん引きたつのである。

48ドット・カラー印字対応ワープロソフト内蔵

A1WSX

バナソニック MSX2+ パソコン

FS-A1WSX 標準価格69,800円(税別)

MSX2+パソコンは、MSX MSX2 のソフトも使用できます

▶パナワードU1シリーズとデータ互換可能(別売変換ソフト使用)。▶高画質で楽しめるS映像出力端子付。▶漢字BASIC内蔵。▶FM音源内蔵。▶「住所録」「フリーカード」など楽しくて便利なソフトを内蔵。▶マウスを標準に255色のCGが簡単に描ける「グラフィックツール」など3つのソフトが入ったディスクが付属。▶お問い合わせ・カタログご希望の方は、住所・氏名・年齢・職業(学校名)をお書きの上、〒571 大阪府門真市門真1006 松下電器産業(株)コンピュータ事業部 販務部 MSM係まで。▶MSXはアスキーの商標です。

※印刷サンプルはA1WSXの機能を使った作成例です。
(色調等、実際のものと異なる場合があります。)



別売・マウス FS-JM1-H
標準価格7,800円(税別)

文字がキレイな

「48ドット・カラー」宣言

本広告に掲載しております全商品の価格には消費税は含まれておりません。ご購入の際、商品及びそれに関連する消耗品について消費税が付加されますのでご承知おき願います。

心を満たす先端技術—Human Electronics 松下電器産業株式会社

マイコンBASIC Magazine 1990年1月号目次

新たな可能性を秘めた8ビット機
CD-ROM搭載 PC-8801MC
その性能をさぐる
丹治佐一……43

マンガで学ぼう
Dr.Dとつぐ美の
新パソコン・レクチャー
――電脳学ワークショップⅣ・コンピュータの動作原理――
くりひろし……48

好評連載 プロを目ざす諸君集まれ!!
内藤 寛のゲーム
プログラミング道場
……52

好評連載 Dr.Dのちょっ背のびの
BASIC講座
～お正月はカードゲームで!「神経衰弱」に挑戦!～
……55

特別企画 MIDI楽器音+内蔵音で重装備
「MOTOS」for X68000で
新体験を
DEMPAマイコンソフト開発室……58

PCEngineファミリーに新機種登場
PCEngine Core Grafx/
PCEngine Shuttle
……60

パソコン・ミュージックQ&A
川野俊充……61

誌上公開質問状
キミの悩みにパソコン・メーカーがズバリ答える
……62

BBS電話帳追補版
……66

スーパーソフト・コーナー
……211

ゲーム・ミュージック&ビデオ
新譜視聴室
……291

レスキュー!AVG&RPG
レスキュー隊がキミを救う
……294

読者が創る…ベーマガ㊙情報局
……298

読者の意見…ホンキでPlay
ホンネでReview……300

ペーパー・アドベンチャー
～アイドルはアドベンチャー～
庄田雄二……302

テーブルトークRPGコーナー
ORG/大貫昌幸……305

ファンタジー通信
小説「ガラスの短剣」
……310

見城こうじの激論!ビデオゲーム
読者投稿特集「最近のゲームについて」
……312

'89ビデオゲーム・グランプリ
……314

CHALLENGE HIGH SCORE!
……315

スーパーソフト・ホット50
パソコン・ゲームソフト・ランキング
……323

マイコンBASICマガジン
HOT INFORMATION
……326

SOFTWARE HOUSE
HOT INFORMATION
ソフトハウス11社のPRページ
……329

U-com Buyer's Guide
―中古パソコン機器ガイド―
……342

BM特選プログラム・コーナー

ファミコン/ツインファミコン
PANEL TURN……ラジパラのバカの他人…100
オセロ パネル……まっぴー…102
METAL ARMS……安江信吾…104

FM-7/77
CAVER……川北　誠…107
とかげのしっぽ……MORIYA GAMES…109

FM77AV
水晶の塔……寺井　聡…112

MSX
DOZE……近藤吉郎…115
ゾンビくん……久保田裕之…117
RINGO NO KI IN TONEGAWA……森沢桃子…120

MSX2
とりでの攻防……山本浩之…123
ハンバーガーショップ……msxban…125

MSX2+
EGGMAN……TACOM…128

MZ-700
PARA BALL……おもて★かける…130
はるかなるボンドマン……まっぴ……132

MZ-1500
TALKISTAN……FLOG…134

MZ-2000/2200
NEW-PUZZLE16……YAMATO…137

MZ-2500
風の迷宮……謎のパズル大好きおじさん…139

PC-6001
パックン……駒井健也…141

PC-6001mkⅡ/6601
秋葉原宅急便……伊藤良哉…142

PC-6001mkⅡSR/6601SR
FLOPPY & DRAGON…はすらーすうとく…144

PC-8001
船なのに……前田貴弘…146
ESCAPE……ZONGMAN…148

PC-8001mkⅡSR
小さな魔法使い……川名高司…150

PC-8801mkⅡSR
赤と青……平田浩嗣…152
ConnectiS……K.C.C SOFT…154

PC-88VA
VALDAWZER……中尾清博…157

PC-9801/286
移植版・香港……山崎和幸…159

S1
S-TYPE……ブラック Sun RX…162

X1
冷血高校ドッジボール同好会……駒井健也…165
ゴキブリ・ゾロゾロ……細谷晴夫…167

X1turbo
4 BLOCK……小野泰嗣…170

X68000
SPACE BATTLE……高橋秀之…173
でばぐ PRO68K……藤井勝敏…175

PB-100
D&A……国竹勝信…178
スーパードーム……三浦敬至…179

PC-E500
現代ミニ戦略……伊藤善幸…180

JR-200
EXCLUDE II……佐藤勝幸…182

実用プログラム

PC-8801mkⅡSR
BGMはステレオで……H.P sottwear…184

PC-88VA
Sprite editor VA……まっちゃ…185

ザ・ゲームミュージック・プログラム

FM77AV
ザ・スキーム—MONSTERCARNIVAL—…W. MOMO…189

MSX(要FMPAC)
SNATCHER —THEME of SNATCHER— 中村健一…191
オーダイン～ラウンド1～……Negirin…193

PC-8801mkⅡSR
METAL HAWK—BGM 1— ……加来量一…196

X1+FM音源ボード
METAL HAWK—BGM 1— ……上田順一…199

広告さくいん

ハード・メーカー
シャープ……表2, 前付カラー3
NEC……前付カラー4～8
カシオ……前付カラー9
富士通……表4, 前付カラー10～11
エプソン販売……前付カラー12～13
エス・エヌ・イー……前付カラー14
松下電器……前付カラー24

ソフトハウス
T&Eソフト……カラー折込
ビクター音産……カラー211
日本ファルコム……カラー212～213
ハミングバードソフト……カラー214
SPS……カラー215
ナムコ……カラー216
アーテック……カラー217
セガ・エンタープライゼス……カラー218
ファミリーソフト……カラー219
NECアベニュー……カラー220
コナミ……カラー232～233
ウルフチーム……カラー234
PUREFLEX……後付381
ニデコ……表3

レコード関連
アルファレコード……カラー229
キングレコード……カラー230～231

パソコン・ショップ
東北・北海道——
庄子デンキ……後付394
関東・甲信越——
九十九電機……前付カラー16～19
ラオックス……カラー折込
東映無線……中付67
ウェーブアイ……中付68～73
パシフィックコンピュータバンク……中付74～75
P&A……中付76～78
マルゼン……中付79
OCT……中付80～81
フューチャーランド北本……中付86
パソコンショップマエハラ……中付87
ワールドインアオヤマ……中付89～97
日本マイコン流通センター……中付98, 後付386～393
アイビーエル……後付352～359
聖和ライフサービス……後付360～361
サードウェーブ横浜鶴見店……後付362～363
ステップ……後付366～367
コムネット……後付371
サンマックス……後付372
AVCフタバ……後付373
アイビット電子……後付374
メディアショップハイランド……後付375
マイクロアーツ……後付377
NOVA情報機器……後付382～384
ソフトショップラム……後付385
イヨ電子……後付385
東海——
栄電社テクノ……中付85
パソコンハウスダイナ……後付364～365
関西・中国——
スタンバイ……前付カラー20～21
アーク……中付82～83
トムボーイ……中付88
アイソー……後付368～370
ユーパース……後付376
ユニオン……後付381

その他
日本テレネット……前付カラー23
シーレックス……中付84
サンクレスト……後付351
キョーワインターナショナル……後付378
テクナート……後付379
タイムマシン……後付380
玉屋……後付380

©マイコンBASICマガジン 1月号

第9巻　第1号
1989年12月25日印刷　1990年1月1日発行

特別定価440円(本体427円)　電波新聞社 1990 Printed in Japan　編集発行人：平山秀雄

東京都品川区東五反田1－11－15　郵便番号141 電話 東京(03)445－6111(大代表) 振替(東京)5-51961
印刷：奥村印刷　製本：株式会社 堅省堂

〈本誌掲載の記事，プログラムの無断使用を禁止します〉

パソコン・ハード&ソフトガイド⑬

PC8800シリーズ最新カタログ

●PC-8801　価格 228,000円



PC-8800シリーズ初代機。64Kバイトの RAM容量を持ち，400ライン表示も可能。本体とキーボードが分かれたのはこの頃から。

●PC-8801mkII

model 10　価格168,000円
model 20　価格225,000円
model 30　価格275,000円



5インチFDDを2基搭載し，JIS第1水準漢字ROMも標準装備した当時としては画期的製品。メインRAMは64Kバイト。

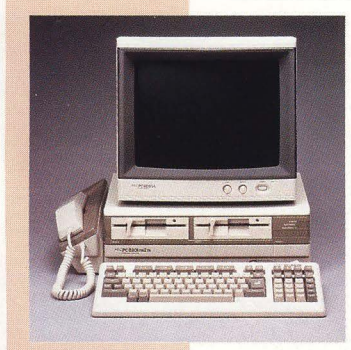
●PC-8801mkIISR

model 10　価格168,000円
model 20　価格213,000円
model 30　価格258,000円



現在のPC-8800シリーズの標準ともいうべき存在。アナログRGB出力で512色中8色表示でき，FM音源3和音にPSG音源3和音と音楽機能も充実。現在発売されているソフトの大半がこのSR以降の機種に対応している。

●PC-8801mkIITR　価格 288,000円



SRと同一の基本性能に加え，全二重300ボーのモデムが本体の横に一体化されており，通信機能を強化している。

●PC-8801mkIIFR



model 10　価格 99,800円
model 20　価格148,000円
model 30　価格178,000円

SRのマイナーチェンジ版。基本性能はSRと同一だが，直接N-BASIC（PC-8000シリーズ用BASIC）モードを選択するスイッチが無く，ソフト的に行なうようになった。

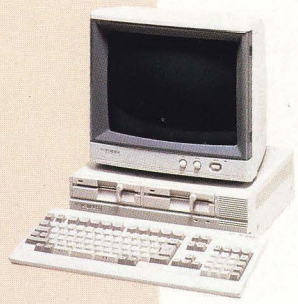
●PC-8801mkIIMR　価格 238,000円



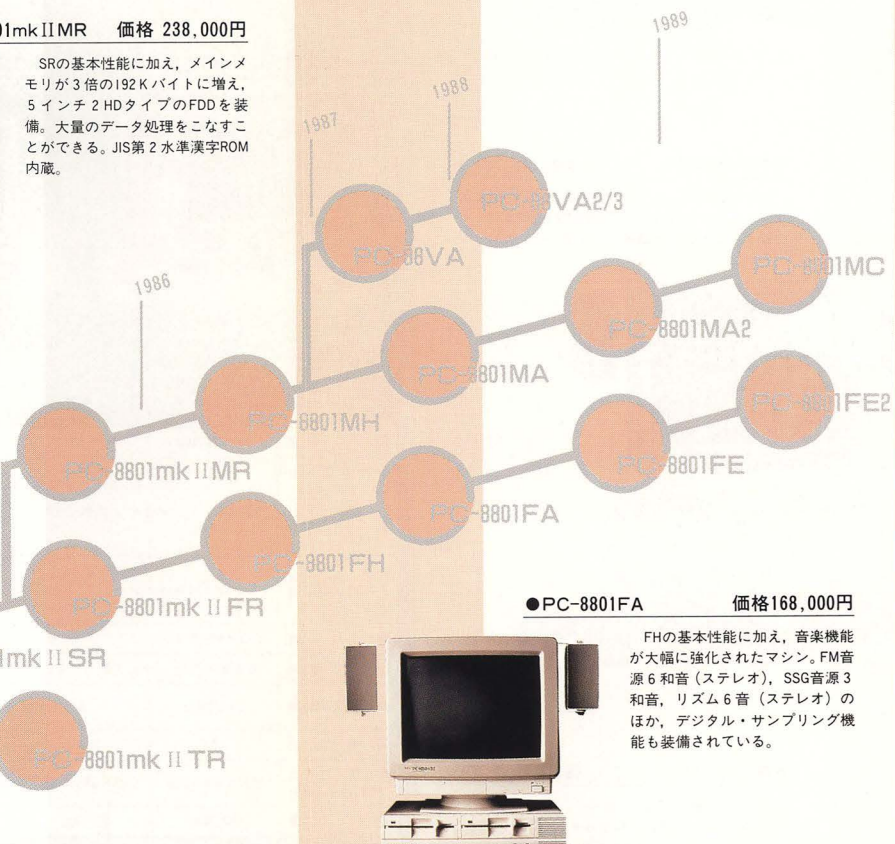
SRの基本性能に加え，メインメモリが3倍の192Kバイトに増え，5インチ2HDタイプのFDDを装備。大量のデータ処理をこなすことができる。JIS第2水準漢字ROM内蔵。

●PC-8801FH

model 10　価格 99,800円
model 20　価格138,000円
model 30　価格168,000円



FRの後継機。スペース・キーが三つに分かれ，キートップの文字も日本語で表示されるなど，日本語処理機能が一層強化されている。JIS第2水準漢字ROM内蔵。



●PC-8801MH　価格208,000円



MRの後継機。FR同様キーボードが日本語処理に合わせて改良されている。これによってワープロなどの操作が非常にやりやすくなった。

●PC-8801FA　価格168,000円



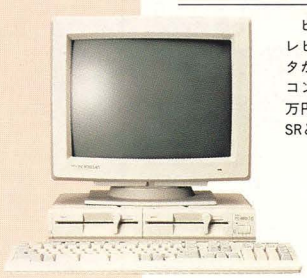
FHの基本性能に加え，音楽機能が大幅に強化されたマシン。FM音源6和音（ステレオ），SSG音源3和音，リズム6音（ステレオ）のほか，デジタル・サンプリング機能も装備されている。

●PC-8801MA　価格198,000円



MHの基本性能にFAと同様のサウンド機能が装備されている。LINE端子が付いているので，アンプと接続して大音量でコンピュータ・ミュージックを楽しむことができる。

●PC-8801FE　価格129,000円



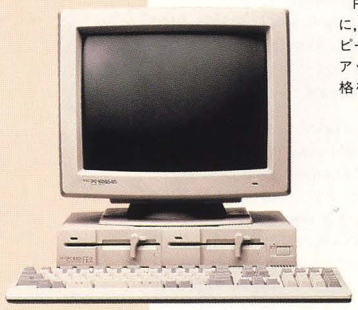
ビデオ入力端子付きの家庭用テレビと接続できるため，専用モニタがなくても本体だけ買えばパソコンが楽しめるという入門機。12万円台という低価格ながら性能はSRとほぼ同じ。

●PC-8801MA2　価格168,000円



FMステレオ音源（6和音），リズム・ステレオ音源（6音），SSGモノラル音源（3和音）のほか，デジタル・サンプリング機能などのサウンド機能が充実。ライン出力からオーディオ機器に接続して大音量サウンドが楽しめる。

●PC-8801FE2　価格119,000円



FEの基本性能をこのままに，メモリ・アクセス・スピードをあげるなどの性能アップをはかりなおかつ価格を下げた最新バージョン。

●PC-8801MC

model 1　価格169,000円
model 2　価格199,000円



約540MBという大量のデータを一枚に収めることができるCD-ROMドライブを内蔵。ゲーム音楽をCDの生演奏で聞くことも可能。基本性能はMA2と同じ。model1はPC Engine のCD-ROMドライブが代用できる。

ラオックスパソコン取扱店
NECマイコンショップ

ラオックス新館 JR線秋葉原駅歩いて4分 ☎03-5256-3111
コンピュータ・メディア JR線秋葉原駅中央通り ☎03-253-1341
サウンド ショップ JR線秋葉原駅歩いて1分 ☎03-255-5301
新宿店 新宿駅東口、靖国通り、伊勢丹会館並び マイコンシティ ☎03-255-5301
吉祥寺店 吉祥寺駅北口、近鉄百貨店並び ☎0422-21-3471

東京地区
- 楽器館 ●JR線秋葉原駅、歩いて4分 ☎03-258-4141
- 荻窪店 ●JR線荻窪駅北口、青梅街道沿い ☎03-398-5100
- 笹塚店 ●京王線笹塚駅前、トエンティーワン2F ☎03-485-1711
- 蒲田店 ●サンライズカマタ通り ☎03-734-5171
- 武蔵小山店 ●武蔵小山駅前アーケード街 ☎03-786-1411
- 三鷹店 ●新30m道路沿い、大沢交差点そば ☎0422-32-3741
- 調布パルコ店 ●京王線調布駅北口、パルコ5F ☎0424-89-5341
- 大山店 ●大山ハッピーロード沿い ☎03-973-5161
- 大井店 ●大井町東口銀座通り ☎03-474-2146

千葉地区
- 市原店 ●五井駅ヨーカドー隣り ☎0436-21-5331
- 稲毛店 ●JR総武線稲毛駅東口そば ☎0472-53-2136
- 稲毛海岸店 ●京葉線稲毛海岸駅前 ☎0472-78-7121
- 千葉ペリエ店 ●総武線千葉駅ビルペリエ3F ☎0472-27-5318
- 千葉パルコ店 ●千葉パルコ7F ☎0472-22-5211
- 成田店 ●日吉台ニュータウン入口 ☎0476-92-1711
- 船橋ららぽーと店 ●ららぽーと2F、専門店街 ☎0474-34-3971
- 八千代台店 ●京成八千代台駅、第一勧銀トナリ ☎0474-85-2261
- 松戸五香店 ●五香駅前通りDAIK2F ☎0473-89-0861
- 茂原店 ●128号バイパス、卸売団地近く ☎0475-24-3343
- ラオックスケーヨー君津店 ●JR君津駅北口歩いて5分 ☎0439-54-0721
- 千葉東寺山店 ●千葉市東寺山町777-54 ☎0472-53-6000

神奈川地区
- 厚木店 ●小田急線本厚木駅前 ☎0462-22-2722
- 大和店 ●大和NTT隣り ☎0462-61-2011
- 横浜伊勢佐木町店 ●伊勢佐木町通り ☎045-261-1251
- 戸塚店 ●国道1号線沿い、戸塚消防署前 ☎045-881-3161
- 綾瀬店 ●旧国道246号線、富士見ボール近く ☎0467-78-2211
- 川崎店 ●JR川崎駅北口、銀柳街入口 ☎044-233-7161
- 伊勢原店 ●伊勢原駅近く、平塚伊勢原街道沿い ☎0463-92-5100
- 横須賀WALK店 ●横須賀中央駅前、WALK6F ☎0468-24-5100
- 四之宮店 ●国道129号線、四之宮交番近く ☎0463-23-3251
- 野川店 ●野川小学校前 ☎044-755-7161
- 向ヶ丘店 ●ダイエー向ヶ丘店3F ☎044-922-4916

埼玉地区
- 岩槻店 ●16号バイパス、岩槻消防署近く ☎048-757-2561
- 春日部西店 ●東武線春日部駅西口、市役所通り ☎048-754-4171
- 春日部東店 ●東武線春日部駅東口徒歩2分 ☎048-761-9171
- 浦和店 ●浦和駅前コルソ4F ☎048-824-5311
- 北浦和店 ●北浦和駅西口、線路際、徒歩2分 ☎048-833-8811
- 南浦和店 ●JR線南浦和駅西口前 ☎048-861-3111
- 武蔵浦和店 ●武蔵浦和駅MARE1F ☎048-863-4972
- 大宮駅ビル店 ●大宮駅ビル"KISS"5F ☎048-644-3551
- 小手指店 ●小手指駅北口、駅前通り(角) ☎0429-23-1851
- 新所沢店 ●新所沢駅西口徒歩1分 ☎0429-23-2345
- 川口店 ●川口駅東口、銀座通り ☎0482-56-0011
- 志木店 ●ららぽーと志木6F ☎0484-74-9041
- わらび店 ●わらび駅東口、歩いて2分 ☎0484-43-2161
- ラオックスアゼガ越谷店 ●南越谷駅近く、4号線沿い ☎0489-66-2100

茨城・栃木・長野地区
- 小山駅ビル店 ●VAL(小山駅ビル)2F ☎0285-23-4652
- 取手店 ●けんしん(茨城県信用組合)隣り ☎0297-74-1311
- 筑波学園店 ●土浦・学園線、古来バス停近く ☎0298-57-6521
- 土浦店 ●土浦市民会館近く ☎0298-21-7211
- ラオックスケーヨー川中島店 ●川中島御厨、国道18号線沿い ☎0262-86-3161

LAOX

●PC-88VA　価格298,000円

PC-8800シリーズのソフト資産を継承しつつグラフィック機能を大幅に強化した16ビット機。最大65,536色表示可能でゲームに不可欠なスプライト機能付き。メインメモリは512KB, 1MBタイプFDD内蔵。



●PC-88VA2　価格298,000円

VAの弱点であったサウンド機能をFAやMAと同様ステレオ12音源に強化。辞書ROMも512Kバイトに増え，日本語処理機能もアップ。



●PC-88VA3　価格398,000円

VA2の基本機能に加え，3.5インチ9.3Mバイトタイプ FDDを一基搭載。ちょっとしたハードディスクのように使うことができる。



カラーディスプレイ

●PC-KD854N　価格84,800円



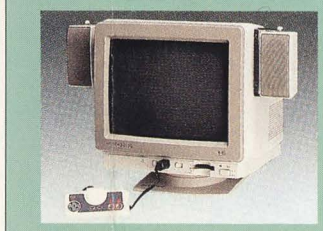
アナログRGB専用高解像度ディスプレイ。ドットピッチ0.39mm。専用回転台付(14インチ)。

●PC-KD862　価格99,800円



ドットピッチ0.39mm，鮮明な本格派マルチシンク2モードディスプレイ（14インチ)。ビデオアートボード／ビデオボード対応。

●PC-KD863G　価格138,000円



PC Engineゲーム機能を内蔵したユニークなディスプレイ。ステレオスピーカ，専用回転台付き。ビデオボード／ビデオアートボード対応(15インチ)。

●PC-TV472　価格184,000円

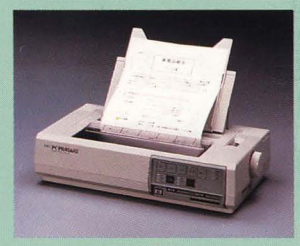


ドットピッチ0.52mm。マルチシンク機能で多彩なメディアに対応する21型ディスプレイテレビ。ビデオアートボード／ビデオボード対応。

型番	PC-KD854N	PC-KD862	PC-KD863G	PC-TV472
ドットピッチ	0.39mm			0.52mm
ブラウン管	90°偏向，ドットタイプブラックマトリックス		90°偏向，無反射処理，ドットタイプブラックマトリクス	90°偏向，マンバーマスクドットタイプ
入力信号	アナログRGBセパレート			デジタル/アナログRGBセパレート(8P，9P，15P，21P)ビデオ信号方式
解像度	640×400ライン			
表示文字列	80文字×25行　2000文字			
水平走査周波数	24.83kHz	24.83kHz/15.98kHz		15～17/22～26/29～34kHz
消費電力	59W	70W	88W	130W
外形寸法 W×D×H(mm)	350×384×362	349×385×363	360×410×372	512×481×456
重量	10.3kg	10.5kg	17kg	25kg

プリンタ

●PC-PR406HS　価格138,000円



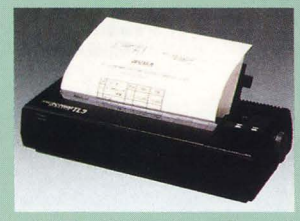
スキャナとしても使える8色カラープリンタ。ハガキからB4縦までの用紙が使用できる。最大印字桁数は80桁。

●PC-PR101G2　価格138,000円



インパクトドット方式の80桁カラープリンタ。ハガキからB4縦までの用紙が使用できる。カラーは8色。

●PC-PR102TL3　価格50,000円



熱転写式80桁プリンタ。5万円という低価格が魅力。ハガキからB5縦までの用紙が使用可。

●PC-PR201G　価格158,000円



インパクトドット方式の136桁日本語シリアルプリンタ。用紙はハガキからB4サイズまで。

型番	PC-PR406HS	PC-PR101G2	PC-PR102TL3	PCPR-201G
印字方式	熱転写インパクトマトリクス	インパクトドットマトリクス	熱転写ドットマトリクス	インパクトドットマトリクス
解像度(ドット/インチ)	160			
最大印字桁数(字/行)	パイカ 80 漢字 53			パイカ 136 漢字 90
ドット構成(縦×横)	パイカ 16×14 漢字 22×22	パイカ 16×13 漢字 22×22		
印字速度(字/秒)	パイカ 150 漢字 100	パイカ83(最高220) 漢字 55	パイカ 50 漢字 35	パイカ165(最高220) 漢字 55
使用可能用紙	カット紙(A4縦，B5，B4縦)，連続用紙，ハガキ	カット紙(A5～B4縦)，連続用紙，ハガキ，複写紙	カット紙(A5～B5縦)ハガキ，OHP，ロール紙，リフィル用紙	カット紙(A5～B4)，連続用紙，ハガキ，複写紙
インターフェース	セントロニクス			
消費電力	45W	75W	14W	75W
外形寸法 W×D×H(mm)	410×246×103	440×360×145	305×135×65	580×360×145
重量	約5.5kg	約9kg	約1.5kg	約12kg

その他

●PC-IN505　価格138,000円



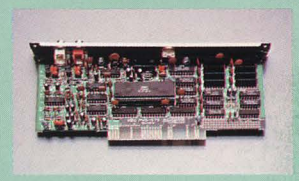
最大A6サイズまでの原稿を読みとることができるイメージスキャナ。1677万色のフルカラーを再現(データ保証値は64階調26万色)。

●PC-8872V　価格 9,800円



PC-8801mkIISR/TR/FR/MRは汎用I/Oボードに，PC-8801FH/MH/FA/MAは本体に標準装備のマウスインターフェースに接続して使用（マウス)。

●PC-8801-23　価格39,800円



ステレオ音源6音とリズム音6音のステレオ12音源と，SSG音源3和音による音楽演奏とADPCMによるデジタルサンプリングが可能になる（サウンド・ボードII)。

●PC-8801-17　価格49,800円

320×200ドットでドット単位に65536色の指定ができ，その画像をVTRの画像とスーパーインポーズしたり，録画したりすることができる（ビデオアートボード)。

●PC-8801-10　価格28,000円

MIDI規格シンセサイザとの接続で自動演奏が可能。8オクターブ6重和音の音楽演奏，ステレオアンプ，スピーカ，リズムボックスに接続することもできる(ミュージック・インターフェース・ボード)。

540MBという大容量データが利用できる!

CD-ROMドライブを搭載した"PC-8801MC"が新登場!

キミのもっている88でCD-ROMドライブが使える"CD-ROMインターフェース"も発売!

丹治 佐一

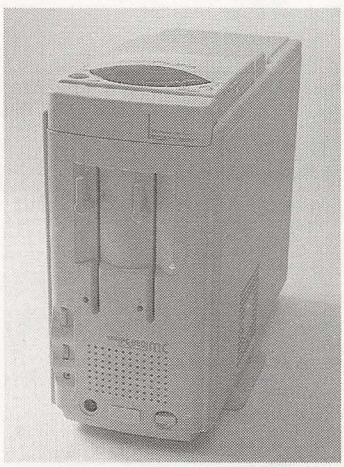
〝CD(コンパクトディスク)〟は,抜群の操作性とすばらしいデジタル・サウンドが楽しめていいですね。この音楽が楽しめる〝CD〟をパソコンで活用すると〝CD-ROM(ロム)〟という形になります。CDはデジタル信号で記録されていますから,これにパソコンのプログラムやデータを入れておけば,手軽で大容量の記憶装置になるのです。

これが〝CD-ROM〟。もともとCDは読みだすことしかできませんから,読みだし専用メモリ(Read Only Memory)略してROM(ロム)といわれるわけです。

CD1枚で約540メガバイト(MB)記録でき,データの他に通常のCD同様に音楽も入れておくことができます。たかが540MBといってもそれはすごい容量で,PC-9801シリーズやPC-8801シリーズで使っている,2HD(両面高密度)ディスクでは,約1MBしか記録できません。

つまり,2HDディスク540枚分がCD1枚に入ってしまうのです。ハードディスクでも40MBや80MB容量で,2HDディスク40枚から80枚分ですから,その容量の多さがわかりますね。

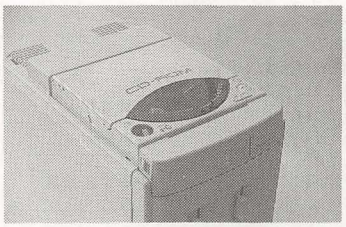
さて,この〝CD-ROM〟ドライブを搭載したパソコンというと,富士通の〝FM-TOWNS〟がおなじみですが,NECからもCD-ROMを搭載したパソコン〝PC-8801MC〟が新登場しました。



▲あのPC-8801に〝CD-ROM〟が付いた! NEC〝PC-8801MC〟。写真はCD-ROMドライブ内蔵のモデル2(199,000円)。ドライブなしのモデル1が169,000円

CD-ROMドライブを搭載した88!

そうです。あの8ビット機の雄,PC-88にもCD-ROMドライブが搭載されたのです。



▲CD-ROMは上部に付いている。CD-ROMとして使用していないときは,通常のCDプレーヤとして利用できる



▲MCのCD-ROMドライブ〝PC-8801-30〟(30,300円)。PCEngine用のCD-ROMドライブ(CDR-30)も使用できる。手前の〝CDたから箱〟はデモ用のCD-ROMディスク

気になる価格は〝PC-8801MC model1が169,000円(税別)。model2が199,000円(税別)〟。model1はCD-ROMドライブなし,model2がドライブ付きです。

model1にはCD-ROMが別売となってますが,うれしいことに〝PCEngine〟用のCD-ROMドライブ〝ロムロム(CDR-30)〟が手元にあれば,それをこのMCのCD-ROMドライブとしても利用できるのです。

また,model2には,すでにCD-ROMドライブが搭載されていますが,取りはずしが自由ですから,普通のCDプレーヤとして,取りはずした形での利用も可能です。

もちろん,MCの上に取り付けた状態で,プログラム実行中だろうがゲーム中だろうが,音楽を楽しむ普通の〝CDプレーヤ〟として自由に使えます。これがなんか当たり前なんだけど,すごくいいです。

プログラムを作っているときや,



▲キーボードは，今までの88のキーボードと同様なタイプ。N88ー日本語BASICでは，〝全角〟キーで連文節変換による漢字入力が可能になる

いろいろなアプリケーション・ソフトを実行しているときなど，BGMがないときには，パカッとCDのフタを開け，好みのCDを乗せプレイボタンを押せば，とたんにBGM付きのパソコンに変身します。

CDのサウンドは前面のスピーカから聴こえますが(前面のボリュームによって音量調節できる)，後部のライン出力からステレオ信号がでていますから，これをコンポやラジカセのライン入力に接続すれば，迫力のあるCDサウンドが楽しめます。

MCに使われているCDプレーヤは，8cmのシングルCDにも対応しています。シングルCDを中央のスピンドル部分に乗せればOKです。

スピードが速くなった!?

MCは，PC-8801MA2の上位機種に当たります。実行速度に密接な関係があるクロック信号は8MHz/4MHzの切り替えが可能で，とくに8MHzではスロー(8MHzS)とハイ(8MHzH)の二つになりました。

スローは今までのFH以降の8MHzモードと同様ですが，ハイモードでは，メモリウエイトをゼロにして，よりスピード・アップ化したものです。スローに対してハイモードでは約10%のスピード・アップがはかられています。

ベンチマーク・テストを行なってみましたが(**第1表**)，やはり10%のスピード・アップとなっています。おもしろいことに，同様な設定でPC-8801FHで行なってみました。すると，FHよりMCのほうが幾分スピードが速いのです。微々たるものですがこれは気になります。時代と共に88もスピード・アップされているのですね。

特徴を紹介しよう

ここで，〝MC〟のハード部分の紹介をしましょう。

《第1表》ベンチマーク・テストの結果

クロック周波数	BASICモード		
	V1s	V1h	V2
4MHz	8530秒	4778秒	2852秒
8MHzS(スロー)	4917秒	2988秒	1765秒
8MHzh(ハイ)	4467秒	2688秒	1588秒

クロック周波数	BASIC V2モード	
	PC-8801FH	PC-8801MC
4MHz	2873秒	2852秒
8MHz(MCでは8MHzS)	1778秒	1765秒
8MHzh	....	1588秒

《第2表》PC-8801MCの仕様

メインCPU 動作クロック		μPD70008AC-8(ノーウエイト) 約8MHz/4MHz，切替え可
ROM	メイン	128Kバイト(N88-BASIC他)
	辞書	512Kバイト(約70,000語，連文節変換対応)
	文字フォント (英数カナ)	2Kバイト テキスト画面に表示
	文字フォント (漢字他)	256Kバイト (JIS第1・第2水準漢字，非漢字) グラフィック画面に表示
RAM	メイン	192Kバイト
	テキスト	4Kバイト
	グラフィック	48Kバイト
	サウンド	256Kバイト
表示機能	テキスト表示	英数カナ 80文字×25行，80文字×20行， 40文字×25行，40文字×20行， 文字単位にカラー(512色中8色)またはアトリビュート(リバース，ブリンク，シークレット)が指定可能
	グラフィック表示	640×400ドット*1 1画面 640×200ドット 3画面 文字単位に512色中8色指定可能 640×200ドット 1画面 ドット単位に512色中8色指定可能
	画面合成	テキスト画面，グラフィック画面の合成表示が可能

サウンド機能		FM音源 6和音(ステレオ) リズム音源 6音(ステレオ) SSG音源 3和音(モノラル) デジタルサンプリング機能
オーディオ入出力		ライン入力端子(2ch，モノラル) ライン出力端子(2ch，ステレオ) ヘッドフォン出力端子(2ch，ステレオ) スピーカ(モノラル)内蔵
内蔵フロッピィディスクドライブ		5インチ1Mバイトタイプ2ドライブ内蔵(5インチ320Kバイトタイプフロッピィディスクの読み取り/書き込み可能)
CD-ROMドライブ		model 1:別売*2/model 2:標準搭載
キーボード		JIS標準配列準拠
カレンダ時計		年月日時分秒(閏年自動判別)Ni-Cd電池でバックアップ
インタフェース	ディスプレイ	カラーディスプレイ接続用(アナログRGB，15ピン)
	プリンタ	プリンタ接続用(セントロニクス社仕様に準拠，14ピン)
	マウス	マウス(PC-8872U)接続用(パラレル，9ピン)
	シリアル	モデム，スキャナ等の接続用(RS-232C規格に準拠，25ピン)
拡張用スロット		汎用拡張スロット 2スロット
電源 消費電力		AC100V±10%，50/60Hz 平均45W，最大60W
使用条件		10～30℃，20～80% ただし結露しないこと
外形寸法・重量		本体158(W)×361.2(D)×334.6(H)mm*3 約9.3kg キーボード 462×194.5×33mm 約1.5kg
主な添付品		①システムディスク(1枚) ②マニュアル ③お客様登録カード，保証書等

＊1．専用ディスプレイ使用時(24KHzモード)のみ表示可能 ＊2．別売CD-ROMドライブ(PC-8801-30)を用意 ＊3．高さ以外は突起部を含まず

CD-ROMについては，先に触れましたのでこの部分以外を紹介します。

CPUはμPD70008AC-8(ノーウエイト)，クロックが約8MHz(4MHz)。メインROM128KB，辞書512KB(約70,000語，連文節変換対応)，文字フォント2KB(英数かな，テキスト画面)，256KB(漢字など，グラフィック画面表示)。RAMは，メインが192KB，サウンド用に256KBのメモリ構成です。

ディスク・ドライブは5インチタイプFDDが2ドライブ内蔵され，2Dディスク(320KBタイプ/読み書き可能)と2HDディスク(1Mバイトタイプ)の両方が利用できます。これら2D/2HDは自動判別され，たとえば88FHなどの2Dディスクに入っているものも，読み込み実行することができます。

くわしくは，仕様を**第2表**に示しますのでそちらをみてください。

CD-ROMドライブが本体上に乗ったために，ちょっとズングリムックリとしたデザインになっています。

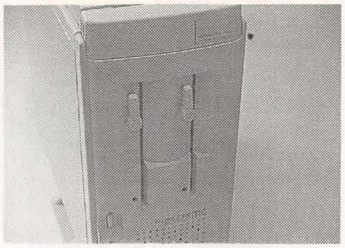
動かした感じでは，FHとの比較になりますが，動作中のファンの音がとても小さく，動いているのかがわからないほどです。

また，静かといえばディスクのアクセス音も静かです。PC-98DOよりも静かではないでしょうか。

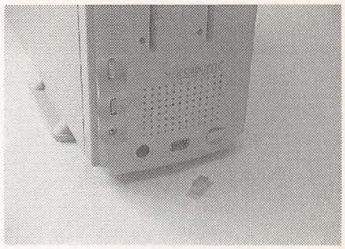
それにアクセスが速くなったようです。気になるCD-ROMのほうのアクセスですが，88MC用の〝CDたから箱〟というソフトを使ってみただけなので，何とも言えませんが，思っていたよりも随分と速いというのがその印象です。

なお，88MCで利用できるCD-ROMは当然ながらMC用のものでなければだめです。PCEngine用のものやTOWNS用のものは利用できません。

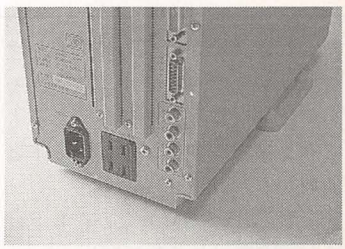
データベース的なものは，利用するソフトによって活用できるものと思われます。



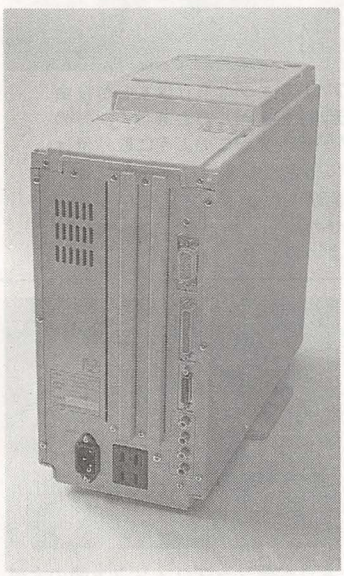
▲MCは，PC-8801MA2の後継機種に当たる。同様に，FDDも2HDの1MBタイプと2Dの320KBタイプのディスクが使用できる



▲前面のようす。リセット・スイッチやCDの音量も調節できるボリューム，ヘッドホン端子，キーボード端子，マウス端子がある



▲後部下側のアップ写真。下側にはオーディオ入出力端子が付いている。入力に加えたサウンドをサンプリングすることができる。出力はCDのサウンドも出力される



▲後部のようす。拡張スロットは2スロット。オーディオのライン出力，ライン入力を備えている

CD-ROMを立ち上げてみる

手元に88MCデモ用のCD-ROM〝CDたから箱〟がありましたから，これを立ち上げてみることにします。

普通は，ディスクから立ち上げるようになっていますから，これをCD-ROMからにします。

電源を入れた後，88の設定モードである〝PC〟キーを押しながら，リセットを押します。

すると設定モードになりますから，ここで〝CDからの起動〟を〝する〟に設定すればOKです。

また，システムの立ち上げをCD-ROMからに設定することも可能です(現在は，発売されていませんが，今後CD-ROMベースのシステムも発売されるかもしれませんね)。

そして，CD-ROMをセットすれば，CDが回りはじめ，トラック表示に〝PC〟の表示がでます。

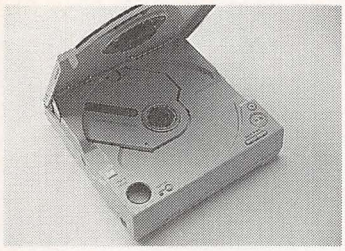
この表示中は，CDのコントロールすべてが88から行なわれるので，CD上のキー操作はできなくなります。

読み込むと，自動的にソフトが立ち上がります。

余談になりますが，〝CDたから箱〟には，ゲーム・サウンドのほかに，各ソフト・メーカーのゲームも収録されています。

もし，見る機会がありましたら，〝オートデモの宝箱〟の中の各社の作品を見てください。ゲーム紹介が映画の作品紹介のタッチでつぎつぎに場面が進行します。すごくいい雰囲気で気にいってしまいました。88ってこんなパワーがあったのかと思い知らされた感じがします。

さて，こうしてCD-ROMが立ち上がるわけですが，立ち上がる直前にスペース・キーを押していると，CDプレーヤが立ち上がります。



▲CD-ROMドライブのピックアップ部分のようす。普通のCDの他に，8cmサイズのシングルCDにも対応している



▲CD-ROMドライブの後部端子のようす。電源端子やCD-ROM OUT端子がある。MCを利用するときは，本体にダイレクトにつながる

これは，88自体をCDのプレーヤにしてしまうものです。曲のメモをディスクに保存しておくこともできるので，使いようによっては便利かもしれません。

なお，CD-ROMからの立ち上げにし，CDを入れておかなかったり，CDの蓋を開けておくと，ディスクがアクセスされ，ディスクから立ち上げることができます。

こうすると，CD-ROMドライブは通常のCDプレーヤとして動作します。好みのCDを入れ，プレイボタンを押せば，曲が88MCの前面スピーカから流れるというわけです。

システム・ディスクからCD-ROMをサポートしていない!

CD-ROMはひよっとしてドライブ3に相当するんじゃないか!?という疑問に答えるべく，添付されているシステム・ディスクを立ち上げてみました。

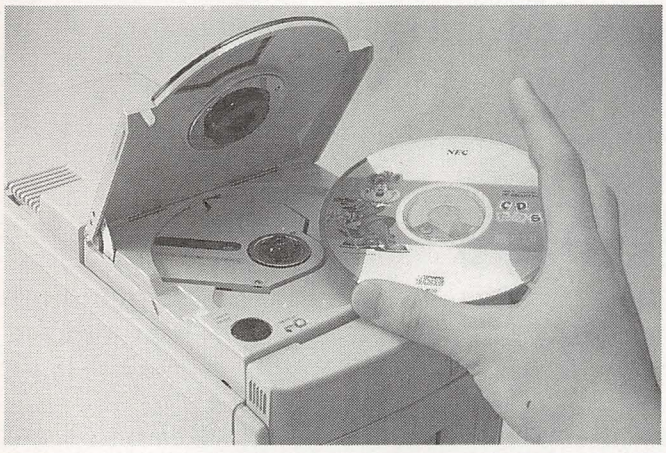
添付されているディスクは，1枚のディスクでN88-BASICとN88-日本語BASICとが選択できる便利なものです。また，各種日本語BASIC用への漢字コード変換ユーティリティやBASICとSuper春望やJET8801Aといった日本語ワープロソフト間の文書ファイル・コンバート・ユーティリティ・ソフトも入っていて，これらは非常に便利です。

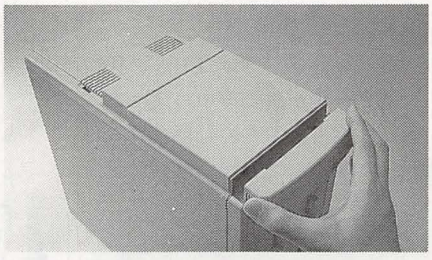
さて，話をもどして。こうして立ち上げたBASICからでは，残念ながらCD-ROMのアクセスができるようにサポートされていませんでした。いろいろと試したり，マニュアルをさがしましたが，CD-ROMアクセスについての部分はありませんでした。

CD-ROMがBASIC上からアクセスできるようなシステムがCD-ROMベースで発売されるのでしょうか。

この部分は，これからといったところで，期待したいところでもあります。

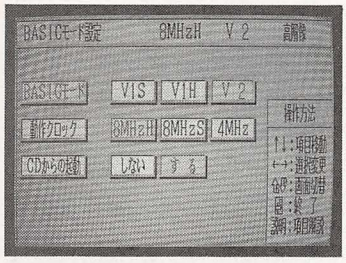
とにかく，CD-ROMドライブがあると，88が88でなくなるから，なんか不思議でおもしろいです。



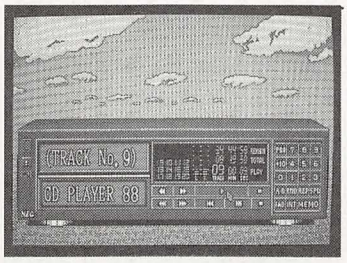


▲CD-ROMドライブは取りはずしが自由自在。モデル1を購入したときは，別売のCD-ROMドライブをこのように取り付ける。手前に引きだしてカバーをとり‥

◀ラベル面が上になるようにスピンドルに乗せればOK! あとは，蓋を閉めればばよいのです



▲電源を入れた後〝PC〟キーを押しながらリセットを押すとでる設定モード



▲システムの立ち上げをCD-ROMからにし，立ち上がる直前にスペース・キーを押すとでるCDプレーヤ画面



▲日本語ワープロ・ソフト間の文書ファイル・コンバート・ユーティリティ画面

キミの88に"CD-ROM"が!

CD-ROMドライブがあると，より楽しくなるわけですが，この楽しさを，〝88MC〟ユーザーだけに味あわせるのは，くやしいですね。

そう思っている88ファンに情報をお伝えしましょう。

現在利用しているPC-8801シリーズ(MA2,MA,FA,MH,FH,MR,FR,TR,SRの各88のみ)がCD-ROMドライブ付きの88に変身できるのです。

CD-ROMドライブ〝PC-8801-30〟(税別価格30,300円)とCD-ROMインターフェースセット〝PC-8801-31〟(税別価格34,800円)を購入すればよいのです。

もちろん，PCEngine用のCD-ROMドライブ(ロムロム/CDR-30)があれば，インターフェースセットのみの購入で，CD-ROMドライブ付きの88に変身できるのです。

接続は簡単で，後部拡張スロットにインターフェースボードを差し込み，CD-ROMドライブが乗ったインターフェースとを接続すればよいのです。

電源は，付属のACアダプタをインターフェースに接続します(CD-ROMドライブの電源)。

インターフェースボードには，MC同様のライン入力と出力が装備されています。

なお，CDからのサウンドがライン端子からのみ出力されますので，CDのサウンドを楽しみたいときは，後部のライン出力からオーディオコンポのアンプなどへ接続します。

CD-ROMインターフェースの電源を入れ88を立ち上げるとき，88MCのようにスペース・キーを押していると，CDプレーヤの画面が現れます。

使いかたなどは，88MC同様で，インターフェースを差し込むことで現在利用している88がMC同様になってしまうのです。

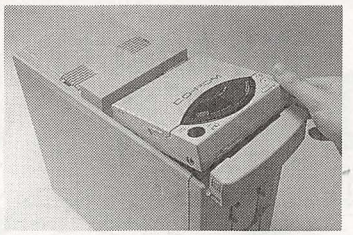
CD-ROMドライブを搭載することで，いままでのFM音源のみだったサウンドにCDサウンドが付加されゲームもより楽しくなります。

CD-ROMの大容量を生かした，複雑なゲームも88で可能になるわけで，今後のソフトの登場が待ち遠しい限りです。

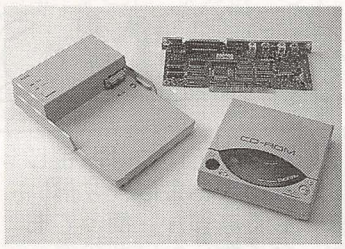
現在発売されている，各種データベースのCD-ROMも88から検索できたり，利用できればこんな便利なことはありません。

なお，米国では，同社CD-ROMドライブ(同様なドライブ)をSCSI(スカジー)出力として，アップル社マッキントッシュ用の周辺機器としても発売しています。

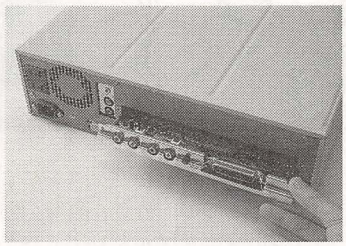
これからもわかるように，各種パソコン用に順次発売されるのかもしれません。楽しみ!楽しみ!



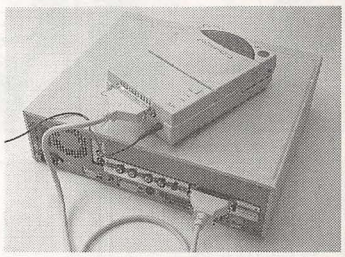
▲CD-ROMドライブ〝PC-8801-30〟(30,300円)を差し込む。これでOK!。なお手持ちのPCEngine用のCD-ROMドライブ〝CDR-30〟を使用することもできる



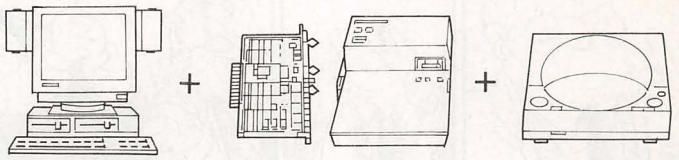
▲PC-8801シリーズ・パソコンをCD-ROMドライブ付きに変身できるCD-ROMインターフェースセット〝PC-8801-31〟(34,800円)。ただしCD-ROMドライブは付いていません



▲PC-8801MA2, MA, FA, MH, FH, MR, FR, TR, SR各本体後部の拡張スロットにインターフェースボードを差し込む。ボード後部にはオーディオ入出力端子が付いている(CDのサウンドはここからでる)



▲あとは，インターフェースに乗せたCD-ROMドライブとボードとを接続すればOK!



- PC-8801mkⅡSR
- PC-8801mkⅡTR
- PC-8801mkⅡFR
- PC-8801mkⅡMR
- PC-8801FH
- PC-8801MH
- PC-8801FA
- PC-8801MA
- PC-8801MA2

CD-ROMインターフェースセット
(PC-8801-31)
34,800円

CD-ROMドライブ
(PC-8801-30)
30,300円

※PCEngine用のCD-ROMを持っているなら，そのまま使える。

《第1図》キミの持っているPC-88シリーズにもCD-ROMが接続できる

Dr.Dとつぐ美の新パソコン・レクチャー13

電脳学ワークショップ4

～コンピュータの動作原理～

by くりひろし





↑先月号のブリをつづけらんない作者だった…!



★今回はコンピュータのいちばん奥深く，動作原理についてです。

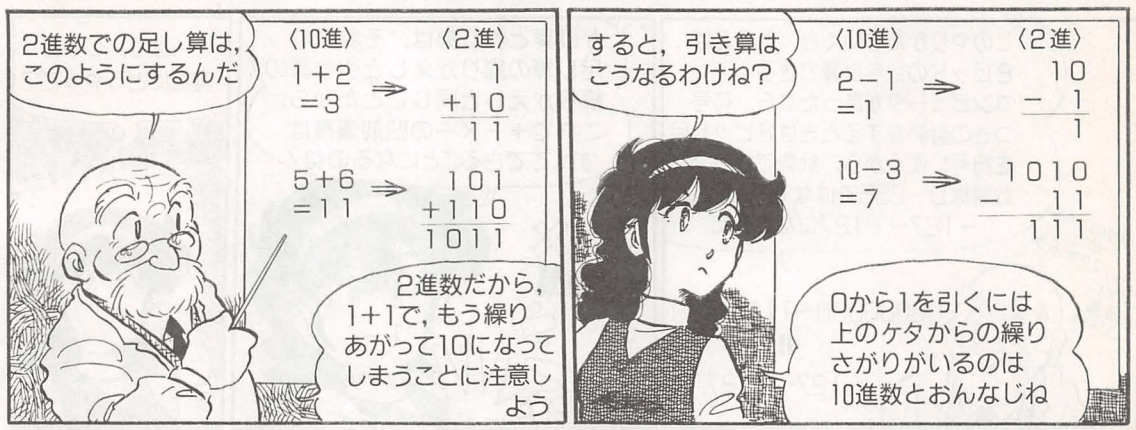
★パソコンに大きな値の数値を計算させたとき，それも16進数で行なった場合に，結果がプラスの値のはずがマイナスだったことがありませんか？これは，マンガの中の例の場合，10進で129のつもりで＆H81を入力しても，これは10000000ですから，－127になってしまうからなのです。

★こういった，使える値の有効範囲はそれぞれのパソコンによってちがうので，皆さん自分のパソコンのマニュアルを見てください。

★引き算の回路は皆さんで考えてみてください。パズルみたいなものですから…！ では，また来月。


さて，これまではコンピュータの大まかなしくみとか，どんなデータが使われているかなどを見てきたが……
え，Dr.お年玉は……？
今回のテーマは，コンピュータの中ではいったいどうやって計算をしているか，という動作原理についてだ！
あの，お年玉…
……？
うーん，ボけたかな？ゴマカシかな？


コンピュータは0と1の電気信号…2進数しかわからないのは知っとるね，つぐ美くん？
え？
あ，はい！
よろしい。つまり，コンピュータの中では0と1の電気信号で計算……すなわち2進数の計算をやっているってわけだ！


2進数での足し算は，このようにするんだ
〈10進〉 〈2進〉
1＋2＝3 ⇒ 1 ＋10 11
5＋6＝11 ⇒ 101 ＋110 1011
2進数だから，1＋1で，もう繰りあがって10になってしまうことに注意しよう
すると，引き算はこうなるわけね？
〈10進〉 〈2進〉
2－1＝1 ⇒ 10 － 1 1
10－3＝7 ⇒ 1010 － 11 111
0から1を引くには上のケタからの繰りさがりがいるのは10進数とおんなじね


お，わかってるじゃん？ではたずねるが，2－5とかいったときはどうするかね？
えっ？
あ，マイナス(－)のつく数値か！
コンピュータにマイナスってあるのかしら……0と1しかないのにマイナス!?
そう！ここは重要なポイントだからよく考えられているね
ちゃあんとつじつまの合うやりかたがあるんだ！

そいつは何かというと，マイナスの意味をどこかにもたせればいいんだね

マイナスの意味？



たとえば，こうするんだ。ケタ数を4ケタ，つまり4ビットと決めてしまって，「ないはずの5ケタ目から」くりさがりがある，とするんだ

実際には「ない」5ケタ目

$$\begin{array}{r} (1)0001 \\ -\ 0111 \\ \hline 1010 \end{array} = \begin{array}{r} 1 \\ -7 \\ \hline -6 \end{array}$$

このときに「4ケタ目」をマイナスの符号だと考えてやるんだ

マイナス符号(1ならマイナス)

▽1010

有効ケタ

数値として意味のある，つまり有効ケタは3ケタ目までなんだ。…ところが，このままだと「10」にしかみえない

じつはこれは「2の補数」といって，2進のマイナス表現なんだ

〈補数のつくりかた〉

	1010	(−6)
	⇓	
	0101	0と1を入れかえて
+	1	1を足す
	0110	(6)

マイナスをとるときは(補数でなくするには)こうするんだ。マイナスにするときも全く同じだよ



あ，わかったわ！引き算は，「マイナスの数」を足してやるのと同じことだから……

引く数を補数にしてから足してやればOKなんだ！はみだした繰りあがりは無視しちゃうのね

$$\begin{aligned} 1-7 &= 0001-0111 \\ &= 0001+(-0111) \\ &= 0001+1001 \quad (\text{補数}) \\ &= 1010 = -6 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} 5-2 &= 0101-0010 \\ &= 0101+1110 \\ &= (1)0011 = 3 \end{aligned}$$

このやりかたでいくと，たとえば8ビットの数を計算できるコンピュータがあったなら，符号つきの計算をするときは8ビット目を符号に使うから，計算できる数値は0〜255ではなく，−127〜+127になるんだ

10000001が−127であるコトに注意しとくれ

00000000〜11111111

‖

−127〜+127

かけ算とわり算は，それぞれ足し算の繰りかえしと引き算の繰りかえしと同じことだから，これで＋−×÷の四則演算はすべてできることになるのね！



……はて，じゃあ実際にどうやって？



うむ，コンピュータが2進数の計算を，実際にどうやっているか，これは知っておきたいね



そのためには，まず「論理演算」とは何か，を知らなくてはいかんね



論理演算？

四則演算とは全くちがう，電子回路のための演算だ

なにしろ電気の通り道は1本だからな

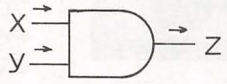


論理演算は
この三つが基本
になっていて，すべての
計算を実現できる

x，yが入力値で
zが出力値だ。下が
その回路図になる

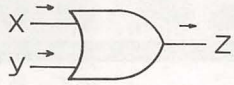
AND（論理積）

x	y	z
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1



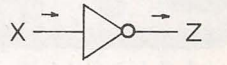
OR（論理和）

x	y	z
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1



NOT（否定）

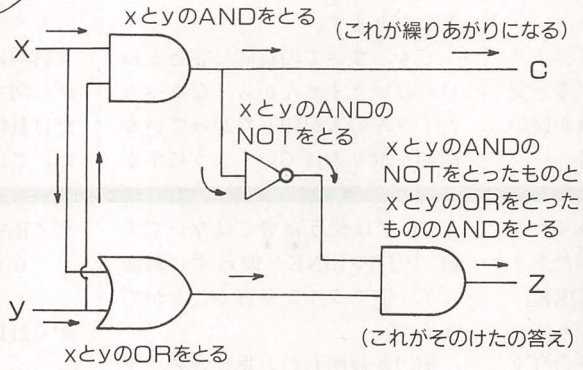
x	y	z
0	なし（入力は一つ）	1
1		0



この組み合わせで，1ケタの
足し算をする回路を作ると
こうなるんだ

これをいくつも
組み合わせてやれば，
何ケタもの計算が
できるってわけね

〈1ケタの繰りあがり付き足し算回路〉



x	y	z	C（繰りあがり）
0	0	0	0
0	1	1	0
1	0	1	0
1	1	0	1

引き算のときは
補数を作る
回路を この前に
作れば いいんだ♡

具体的には，論理演算
をする回路のはいった
ICが売られているね。
これを何百何千と集めて
一つにしたのがLSIだ

大体こんな具合の
中身になっている。

論理演算にはこの他
にもex.OR（排他
的論理和）といった
便利なものもあるけれど
これも三つの基本の
組み合わせでできるんだ

そっかあ——
つまりはコンピュ
ータってこういう
ものをすごくたく
さん組みあわせて
作られていたのね

逆にいえば，
たった三つの
基本回路の
組み合わせ
だけでできて
いるのさ

コンピュータを使う
人は，こんなこと
まで知らなくても
使えるのが本来の
すがたなんだが…

知っておけば より
コンピュータを理
解しやすくなるね

じゃ，わしは
もう帰るよ
…今日は
仕事はじめ
だしね

はーい

…!?

あ

しまったァ
レクチャーが
お年玉って
コトォ!?

ヒューヒュー
コトォ!?

つぐ美ちゃん
招りの鉄拳で
つ，づ，と!!

kuri '99.

プロを目ざす諸君集まれ！
内藤寛のゲーム・プログラミング道場

みなさんこんにちは。さてさて先月のレースの結果ですが，予選9番手の，決勝10番手と，どうにかポイントを稼ぎましたが，今回が最終戦だったので，もう終了となってしまいました。

今年からは，シビックでツーリング・カー選手権に出場する予定です。そんなわけで，だれか僕のスポンサーになりません？

ところで，新年号から，ページが増えることになりました。いつもたくさんの質問を送ってもらっているのに，少ししか回答できなかったのですが，これで，だいぶ楽になります。

でも，すべての質問に答えるわけにはいきませんから，なるべくたくさんの人が知りたがっている問題を取りあげていくようにするつもりです。

質問は，ゲーム・プログラミングに関するものならOK！できるだけ具体的に書いて送ってください。ではスタート！

内藤先生のプロフィール

中学生のころからゲームが大好きで，パソコンに興味を持ち，最初はPC-6001でBASICのプログラミングにチャレンジ。高校生になってからアルバイトとしてゲーム・プログラマーへの道の第一歩をふみだす。その後マシン語をマスターしMSXなどのゲームを続々と発表。

現在は，チュンソフト社の取締役開発部長として，ドラゴンクエストのプログラミング責任者の要職にある。

Q ぼくはプログラミングをはじめて，1年たちますが，今だに「VPOKE」と「VPEEK」の意味がわかりません。この二つは，どういう命令文のときに使って，どのような働きがあるのか教えてください。機種はMSXです。

〔千葉県柏市・Y・M〕

A MSXではCPUが管轄しているメモリの他に，VDPが管轄しているビデオRAMがあります。画面関係のいろいろなパラメータはVDPが持っているので，画面に文字やグラフィックスを表示するには，CPUからVDPを経由してアクセスするわけです。

CPU側のRAMを直接アクセスする命令としてPOKEやPEEKがあります。

これに対してビデオRAMを直接アクセスする命令としてVPOKE，VPEEKがあるわけです。あまりBASICでは使う命令ではないですね。PUTやLINEを使わずに画面にドットやラインを書くことができます。

何回か説明したと思うけど，マシン語にはPUTもLINEもないから，このVPOKEを使って，ビデオRAMをアクセスするのは大いに勉強になると思うよ。

リスト1はもっとも基本的なビデオRAMアクセスのプログラムです。参考にしてね。

ちなみに，MSX2で，SCREEN8を指定した場合のX方向のドット数は256，Y方向は212ドットが指定できます。1ドットにつき256色表すことができるから，1ドットにつき8ビットだからイコール1バイトってことになるよね。したがってこのビデオRAMのアドレスの算出式は，

Y座標＊256＋X座標

となるんだ。

すなわち，この画面モードのビデオRAMの領域は

0＊256＋0（左上）
＝00000H

から211＊256＋255（右下）
＝D3FFH

までってことになるよね。

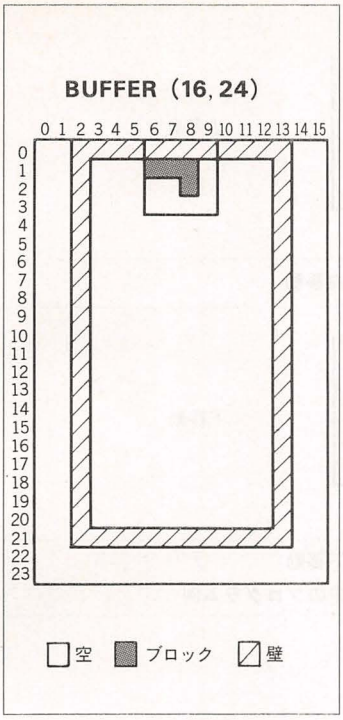
補足だけど，X方向に256ドットあるのに，計算式では255となっています。同じようにY方向の212ドットあるのに211です。これは座標を0から数えているからなんだ。0から255や0から211ってこと。このように座標の計算，特にマシン語では0から数えることが多いので今のうちに0から数えるくせをつけておきましょう。

Q 今，あの超高性能パソコンMZ-2500でテトリスもどきを作っています。MZ-2500にはテトリスがないのです！ところが大きなカベにぶちあたってしまいました。それは当たり判定です。

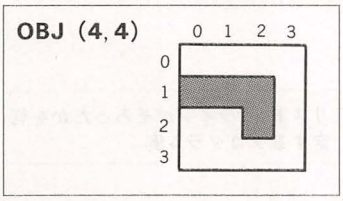
テトリスには，ただ落とすだけでなく，“回転入れ”，“ズラシ入れ”など多くの技があり，当たり判定がかなりムズかしいのです。さらに追い討ちをかけるように，ブロックは7種類もあるのです！BASICでテトリスを作るのはムリ

《リスト1》基本的なビデオRAMアクセス・プログラム例

```
10 SCREEN 8:CLS                    初期設定
20 FOR AD=0 TO &H69FF              ＶＲＡＭの半分まで
30 VPOKE AD,100                    左上から１００のカラーで
40 VPOKE AD+&H6A00,100             真ん中から１００のカラーで
50 NEXT
60 GOTO 60                         無限ループ
```



《第1図》16×24の配列を考える



《第2図》落下するブロックの配列

リなのでしょうか？

どうか救いの手を……。

P.S.ブロックのラインがそろったか？という判定もちょっとわかりません。

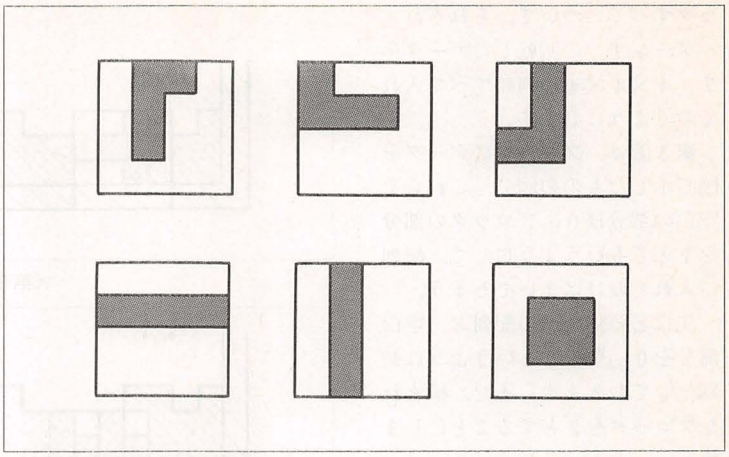
〔北海道常呂町・**佐藤征洋16才**〕

A. うーん。とってもはやったテトリス。自分の持っている機種用のソフトがない人はさびしいかぎり。そういう人は，佐藤君のように，自分でプログラムにチャレンジしてみてはどうだろう。簡単なゲームづくりの練習にはもってこいなんじゃないかな。基本的には単純な動作しかないものだから取り組みやすいと思うよ。

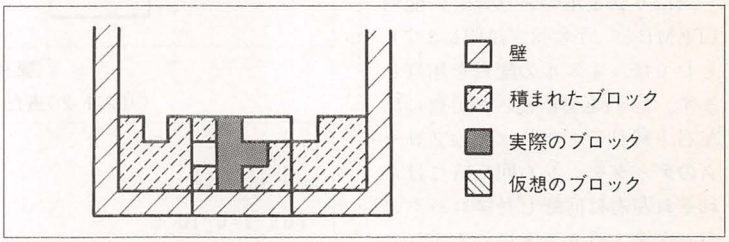
さて，佐藤君の質問に答えるために配列を用いて考えてみよう。

まず枠の内側を10×20の大きさとし，枠を含めて12×22，さらに左右両側と下側に余分に2個ずつで，16×24の配列を思いうかべてみる（**第1図**）。余分に2個ずつ取るのは，当たり判定を簡単にするためで，そのうちわかってくると思います。

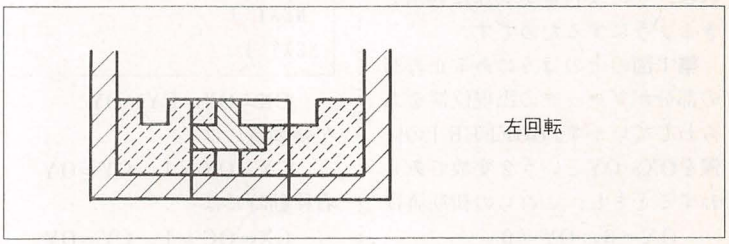
もう一つ，落下するブロックを4×4の配列で持つことにします（**第2図**）。さらに，7種類のブロ



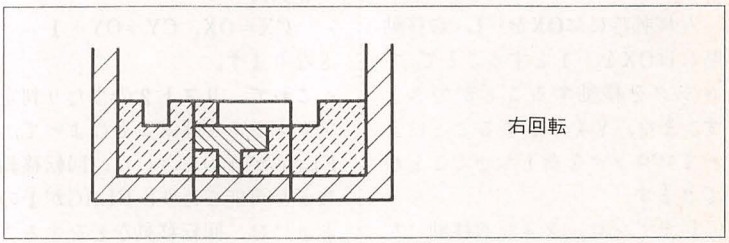
《第3図》ブロック・データの例



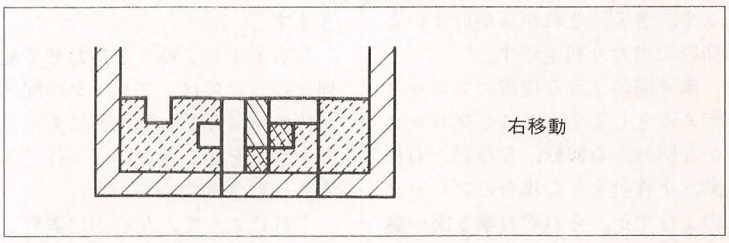
《第4図》ブロックの落下例



《第5図》左回転



《第6図》右回転



《第7図》右移動

ックすべてについて，それぞれ4パターンずつの回転したデータを7×4×4×4の列にすべて入れておくようにします。

第3図は，ブロックのデータを図で示したものの例で，これらを空白の部分は0，ブロックの部分を1とでもいうようにして，配列に入れておけばよいでしょう。

先ほどの16×24の配列も，空白部分を0，壁を3というように初期化しておきます。また，積まれたブロックを2とすることにします。

当たり判定用のブロックの配列(TEMPという名前で説明します)としては，4×4の配列を用意します。このTEMPという配列には左右下移動のときには今のブロックのデータを，左右回転時にはそれぞれ左右に回転したブロックのデータを入れることにします。これは，当たり判定を共通に利用できるようにするためです。

第1図の上のほうにある正方形の部分がブロックの出現位置をあらわしています。BUFFER上の位置をOX，OYという2変数であらわすこととし，これらの初期値は

OX＝6，OY＝0

となります。

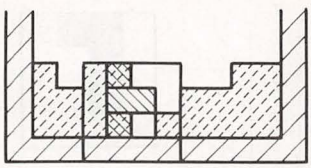
左移動時にはOXを−1，右移動時にはOXを＋1とすることで，ブロックを移動することができます。また，Yを＋1することによってブロックを落下させることができます。

以上でブロックと左右移動，左右回転の準備が整ったことになります。さて，これからがいよいよ問題の当たり判定です。

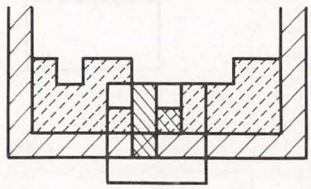
第4図のような位置にブロックがあるとします。ここでブロックが左回転，右回転，左移動，右移動，下移動をした場合のブロックのようすが，それぞれ**第5図**〜**第9図**のようになります。

それぞれのブロックのデータを配列TEMPに入れ，移動後の位置を変数CX，CYに入れます。

回転時には



《第8図》左移動



《第9図》下移動

《リスト2》当たり判定のプログラム例

```
FLAG=0
FOR I=0 TO 3
 FOR J=0 TO 3
  IF TEMP(I,J)=1 AND BUFFER(CX+I,CY+J)<>0 THEN FLAG=1
 NEXT J
NEXT I
```

CX＝OX，CY＝OY

左移動時には

CX＝OX−1，CY＝OY

右移動時には

CX＝OC＋1，CY＝OY

下移動時には

CX＝OX，CY＝OY＋1

となります。

これで，**リスト2**の当たり判定プログラムを呼ぶことによって，FLAGが0のときには，回転移動などが可能であり，FLAGが1のときには，回転移動などをすることができないと判断することができます。

左右と下によゆうを持たせて配列を持ったのは，ブロックの配列が枠からはみだした位置にあってもエラーを起こさないで実行できるようにするためでした。

これによって，左右の位置判定や最下位置の判定などを特別にしなくてもよくなっています。便利だと思いませんか？

さて，**第5図**〜**第9図**をみてもわかるように，**第4図**からは回転しかすることができず，右回転をすることによって“回転入れ”なるものを行なうことができます。

《リスト3》ラインがそろったかを判定するプログラム例

```
K=1
FOR I=3 TO 12
 K=K*BUFFER(I,J)
NEXT I
```

また，ブロックのラインがそろったかどうかの判定も，判定したいラインの配列の引数を変数Jに入れて，**リスト3**の判定プログラムを呼ぶと，変数Kに判定結果が返ってきます。

K＝1のときにはラインがそろっていて，K＝0のときには隙間があいている状態であることを示しています。これは，空白を0，その他を0以外としているために容易にできるようになっています。

これで，わかったかな？プログラムその物を載せるわけにはいかないので部分的に説明しました。

Dr.Dのちょつと背のびの
BASIC講座

※各機種対応



お正月はカードゲームで！「神経衰弱」に挑戦！

ごあいさつ

編集長：読者のみなさん，明けましておめでとうございます。

一同：本年もどうぞヨロシクお願いします。

影：やっぱり新年号というと，気分も新たまりますよね。

Dr.D：ほう，影くんらしくないフリだな。

影：あっ，初日の出だ。

Dr.D：なにを言うか㎜ちっとも変わらんじゃないか。

影：あー，失礼しました〜。

編集長：こういう明るい職場で楽しい部下をもって，私は最高に頭が痛い。いや幸せです。こんな編集部ですが，本年もなにとぞよろしくお願いします。

新年を迎えて きれいになった編集部

つぐ美：やっぱりお正月といえば，カルタとりよね。

影：強引(ごういん)な話の展開だ〜。でも，今はカルタよりも，トランプでしょ。

つぐ美：そう？それじゃ，神経衰弱でもやりましょうか。

影：ぐっ，頭を使うのはちょっとねー。

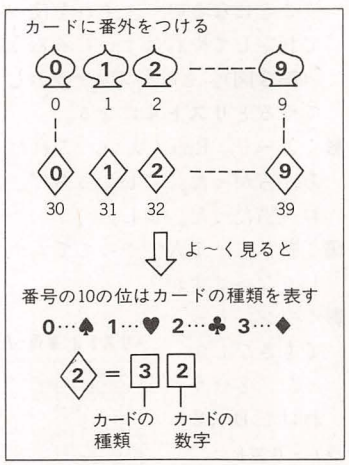
編：神経衰弱って，あのカードを2枚めくって，同じ数字を取っていくってやつですよね。他人のめくられたカードが何かを覚えておかなくちゃいけないんですよね。

Dr.D：そういうゲームは，コンピュータにやらせると強いゾ。なにしろ，覚えることはコンピュータの一番得意とするところじゃからな。

編：それでは，平成2年度最初の講座は，BASICで「神経衰弱」を，といきますか。

カードの表示

Dr.D：フム。それでは，まずカードを配るわけじゃが，プログラムを作りやすくするために，カードは♤♡♧◇の4種類に数字が0〜9の10枚，計40枚としよう。こうすると，画面表示も楽になる。



《第1図》カードに番号をつける

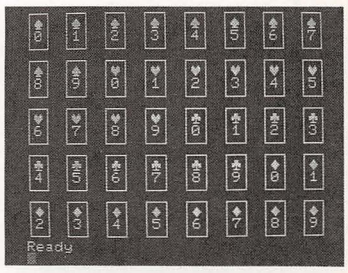
編：この40枚のカードを整理するのが大変そうですけど。

Dr.D：第1図のように，カードに番号をつけておくわけじゃよ。

編：すると……♡の1なら11，♧の5なら25というようになるわけですね。

Dr.D：そのとおり，こうしておけば，0〜39の値ですべてのカードを表すことができる。そしてこの40枚のカードを表示させるプログラムが，**リスト1**じゃ。**200行〜290行**でカードの表示を行なっておるが，**220行**でNの値に合わせてマークと数字を表示しておる。

影：カードが順番に並んでいますね。これじゃ，神経衰弱になりませんよ。



▲《リスト1の実行画面。カードが順番に並ぶ

《リスト1》40枚のカードを表示させるプログラム・リスト

```
100 WIDTH 40:CLS ―――画面を消す
110 N=0 ―――カードの番号の初期値
200 FOR I=0 TO 4
210  FOR J=0 TO 7
220   N$=HEX$(N MOD 10):M$=MID$("♠♥♣♦",INT(N/10)+1,1) ―――Nの値によってカードの絵柄と数字をきめる
230   LOCATE J*4, I*4:PRINT "┌─┐";
240   LOCATE J*4,I*4+1:PRINT "|";M$;"|";
250   LOCATE J*4,I*4+2:PRINT "|";N$;"|";  ―カードを所定の位置に表示
260   LOCATE J*4,I*4+3:PRINT "└─┘";
270   N=N+1
280  NEXT J
290 NEXT I
```

カードをシャッフルする

つぐ美：カードをシャッフルする必要があるわよね。

Dr.D：カードをシャッフルする動作は，**第2図**のような方法をとってみよう。40枚の中から適当に2枚選び，その2枚をいれかえるんじゃ。

編：すると，カードを覚えておくために配列が必要になりますよね。

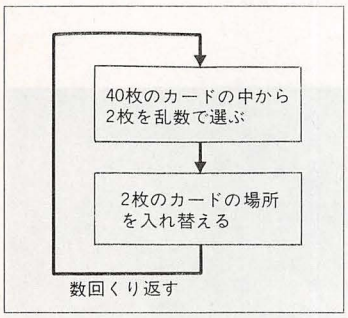
Dr.D：そのとおり。カードは40枚あるから0～39で計40個分の箱を用意してやればよい。それをプログラムしたのが**リスト2**じゃ。

影：今度はバラバラに並んでますネ。

Dr.D：**200行**以降は**リスト1**とほとんど同じじゃが，**150～180行**がミソじゃナ。ここでカードをシャッフルしておる。神経衰弱に限らずこういった部分はいろいろなカードゲーム（ポーカーやブラックジャック等々）を作る際とても役に立つゾ。

編：まあとりあえず，カードがきれたわけですね。

影：でも最初っから全部見えてたら神経衰弱になりませんよ。



《第2図》カードのシャッフルの考えかた

《リスト2》シャッフルして表示させるプログラム・リスト

```
100 WIDTH 40:CLS
110 DIM C(39)
120 FOR I=0 TO 39
130   C(I)=I                          ―カードの番号を配列にしまっておく
140 NEXT I
150 FOR I=0 TO 99
160   C1=INT(RND(1)*40):C2=INT(RND(1)*40)――2枚のカードを選ぶ
170   P=C(C1):C(C1)=C(C2):C(C2)=P――――カードの入れ替え   ―シャッフル
180 NEXT I
190 N=0
200 FOR I=0 TO 4
210   FOR J=0 TO 7
220     N$=HEX$(C(N) MOD 10):M$=MID$("♠♥♣♦",INT(C(N)/10)+1,1)
230     LOCATE J*4,  I*4:PRINT "┌─┐";
240     LOCATE J*4,I*4+1:PRINT "|";M$;"|";
250     LOCATE J*4,I*4+2:PRINT "|";N$;"|";
260     LOCATE J*4,I*4+3:PRINT "└─┘";
270     N=N+1
280   NEXT J
290 NEXT I
```

指定のカードだけめくってみる

Dr.D：そこで，つぎは，すべて裏返っていて，指定したところだけめくってみるようにしてみよう。INPUT文で，縦と横の座標を入力するようにして，そこに該当するカードを表示すればよいわけじゃナ（**リスト3**）。これはまァ問題ないと思うんじゃが，INPUTというのは数値や文字を入力する際に使う命令で，アクション・ゲーム等にはめったに使われないが，こういったカードゲームやシミュレーション・ゲームのようなものを作る際はよく使われる。

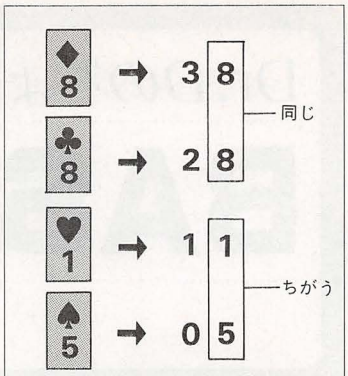
影：あとはめくったカードが同じかどうかを調べるわけですネ。

Dr.D：フム。それにはカードをめくるという動作を2回行なうことになる。こいつはFOR～NEXTで操り返すよりカードをめくる処理のところをサブ・ルーチンにしてしまったほうがよいじゃろうナ。そして，数が同じということはそのカードの番号の下ひとケタが同じならよいということになるので，それを使って判定してやればよいじゃろう（**第3図**）。それをプログラムしてやると**リスト4**になる。

影：よ～し。Run！えい，これだあ，ちがった。よしこっちだ。お～当たった。よし。

編：影さん，1人でやっててムナしくないですか？

影：ウン。とってもさびしかった。というわけでDr.，2人用にしてくださいよ。



《第3図》同じカードかどうかの判定

2人用にチャレンジ

編：本コーナー初の2人用ゲームです。

Dr.D：うん？そうじゃったかの。ま，とりあえず2人用にするワケじゃが，プログラムの構造を**第4図**に示してみた。どんなゲームを作る場合でも2人交互に遊ぶ場合は，このような組みかたを参考にするとよいじゃろうナ。上海なんかは，正にこれと同じじゃ。他にオセロとSLG(シミュレーション・ゲーム）なども十。それをプログラムにしてみたのが**リスト5**というわけじゃ。

影：編君，ゲームできたからやろう！

編：まったく遊ぶことしか考えてないんだから影さんは。私は仕事中なんです！

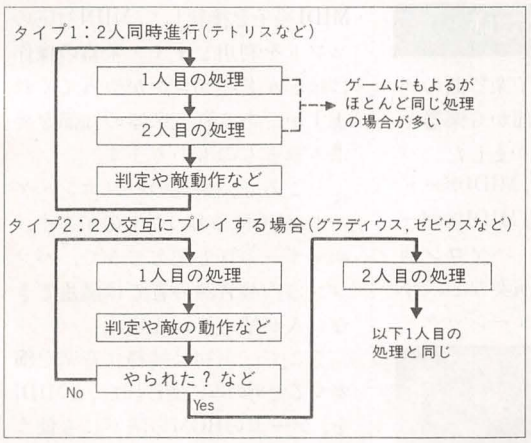
Dr.D：はっはっはっ。影くんのような人のために，対コンピュー

《リスト3》裏返ったカードの指定した部分をめくるプログラム・リスト

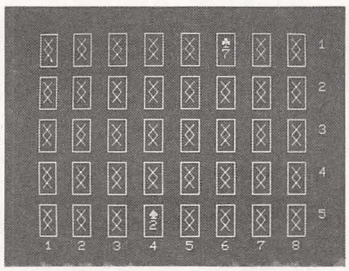
```
100 WIDTH 40:CLS
110 DIM C(39)
120 FOR I=0 TO 39
130   C(I)=I
140 NEXT I
150 FOR I=0 TO 99
160   C1=INT(RND(1)*40):C2=INT(RND(1)*40)
170   P=C(C1):C(C1)=C(C2):C(C2)=P
180 NEXT I
190 '
200 FOR I=0 TO 4
210   FOR J=0 TO 7
220     LOCATE J*4,  I*4:PRINT "┌─┐";
230     LOCATE J*4,I*4+1:PRINT "|X|";   ―ふせたカードを表示
240     LOCATE J*4,I*4+2:PRINT "|X|";
250     LOCATE J*4,I*4+3:PRINT "└─┘";
260     N=N+1
270   NEXT J
280 NEXT I
281 FOR I=1 TO 5:LOCATE 31,I*4-3:PRINT I;:NEXT
282 FOR I=1 TO 8:LOCATE I*4-4,20:PRINT I;:NEXT
290 '
300 LOCATE 0,22:PRINT "ﾒｸﾙｶｰﾄﾞﾊﾞﾝｺﾞｳ(ﾀﾃ,ﾖｺ)";:INPUT Y,X
310 IF Y<1 OR Y>5 OR X<1 OR X>8 THEN BEEP:GOTO 300   ―めくるカードを選ぶ
320 X=X-1:Y=Y-1
330 N=Y*8+X
340 N$=HEX$(C(N) MOD 10):M$=MID$("♠♥♣♦",INT(C(N)/10)+1,1)
350 LOCATE X*4+1,Y*4+1:PRINT M$;
360 LOCATE X*4+1,Y*4+2:PRINT N$;   ―めくったカードを表示
370 GOTO 300
```

《リスト4》めくったカードが同じかどうか判定するプログラム・リスト

```
100 WIDTH 40:CLS
110 DIM C(39)
120 TM=1999 ―――――― 時間待ち(FM版→1999,PC-98→9999,
130 FOR I=0 TO 39                MSX→499くらい)
140  C(I)=I
150 NEXT I
160 FOR I=0 TO 99
170  C1=INT(RND(1)*40):C2=INT(RND(1)*40)
180  P=C(C1):C(C1)=C(C2):C(C2)=P
190 NEXT I
200 '
210 FOR I=0 TO 4
220  FOR J=0 TO 7
230   LOCATE J*4,  I*4:PRINT "┌─┐";
240   LOCATE J*4,I*4+1:PRINT "|X|";
250   LOCATE J*4,I*4+2:PRINT "|X|";
260   LOCATE J*4,I*4+3:PRINT "└─┘";
270   N=N+1
280  NEXT J
290 NEXT I
291 FOR I=1 TO 5:LOCATE 31,I*4-3:PRINT I;:NEXT
292 FOR I=1 TO 8:LOCATE I*4-4,20:PRINT I;:NEXT
300 '
310 CT=0
320 '
330 GOSUB 490:X1=X:Y1=Y:C1=C(N) MOD 10 ┐カードを2回めくる
340 GOSUB 490:X2=X:Y2=Y:C2=C(N) MOD 10 ┘
350 IF C1=C2 THEN GOTO 410 ―――――― 同じ数字かどうかの判断
360 FOR I=0 TO TM:NEXT
370 X=X1:Y=Y1:GOSUB 600 ┐
380 X=X2:Y=Y2:GOSUB 600 ┘カードをふせる
390 GOTO 330
400 '
410 LOCATE 0,21:PRINT "アタリ!!";:
420 FOR I=0 TO TM:NEXT I
430 X=X1:Y=Y1:GOSUB 640
440 X=X2:Y=Y2:GOSUB 640
450 LOCATE 0,21:PRINT "      ";:
460 CT=CT+1:IF CT<20 THEN GOTO 330 ┐20組めくると終わり
470 LOCATE 13,13:PRINT "オ ワ リ"  ┘
480 END
490 LOCATE 0,21:PRINT "ﾒｸﾙｶｰﾄﾞﾊﾅﾏｴ(ﾀﾃ,ﾖｺ)";:INPUT Y,X
500 IF Y<1 OR Y>5 OR X<1 OR X>8 THEN BEEP:GOTO 490
510 X=X-1:Y=Y-1
520 N=Y*8+X
530 IF C(N)<0 THEN GOTO 490
540 N$=HEX$(C(N) MOD 10):M$=MID$("♠♥♣♦",INT(C(N)/10)+1,1)
550 LOCATE X*4+1,Y*4+1:PRINT M$;
560 LOCATE X*4+1,Y*4+2:PRINT N$;
570 LOCATE 0,21:PRINT "                    ";
580 RETURN
590 '
600 LOCATE X*4+1,Y*4+1:PRINT "X";
610 LOCATE X*4+1,Y*4+2:PRINT "X";
620 RETURN
630 '
640 FOR I=0 TO 3
650  LOCATE X*4,Y*4+I:PRINT "   ";
660 NEXT I
670 C(Y*8+X)=-1
680 RETURN
```



《第4図》2人用ゲームのプログラムの流れ



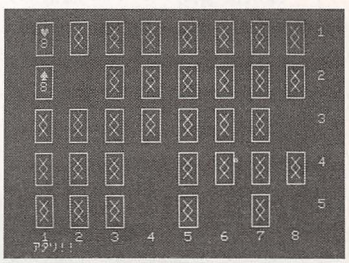
▲リスト3の実行画面。指定した部分だけカードをめくる

《リスト5》2人で交互にカードをめくっていくプログラム・リスト

```
10 WIDTH 40:CLS
20 DIM C(39),NM$(1),FR(1)
30 FOR I=0 TO 1
40  PRINT I+1;"PLAYER ﾉ ﾅﾏｴ";:INPUT NM$(I) ┐プレイヤーの名前入力
50  NM$(I)=LEFT$(NM$(I)+"    ",4)          ┘
60 NEXT I
70 CLS
80 TM=1999
90 FOR I=0 TO 39
100  C(I)=I
110 NEXT I
120 FOR I=0 TO 99
130  C1=INT(RND(1)*40):C2=INT(RND(1)*40)
140  P=C(C1):C(C1)=C(C2):C(C2)=P
150 NEXT I
160 '
170 FOR I=0 TO 4
180  FOR J=0 TO 7
190   LOCATE J*4,  I*4:PRINT "┌─┐";
200   LOCATE J*4,I*4+1:PRINT "|X|";
210   LOCATE J*4,I*4+2:PRINT "|X|";
220   LOCATE J*4,I*4+3:PRINT "└─┘";
230   N=N+1
240  NEXT J
250 NEXT I
260 FOR I=1 TO 5:LOCATE 31,I*4-3:PRINT I;:NEXT
270 FOR I=1 TO 8:LOCATE I*4-4,20:PRINT I;:NEXT
280 '
290 CT=0:PL=0:FR(0)=0:FR(1)=0
300 '
310 GOSUB 560:X1=X:Y1=Y:C1=C(N) MOD 10
320 GOSUB 560:X2=X:Y2=Y:C2=C(N) MOD 10
330 IF C1=C2 THEN GOTO 400
340 FOR I=0 TO TM:NEXT
350 X=X1:Y=Y1:GOSUB 670
360 X=X2:Y=Y2:GOSUB 670
370 IF PL=0 THEN PL=1 ELSE PL=0
380 GOTO 310
390 '
400 LOCATE 0,21:PRINT "アタリ!!";
410 FOR I=0 TO TM:NEXT I
420 X=X1:Y=Y1:GOSUB 710
430 X=X2:Y=Y2:GOSUB 710
435 IF X1=X2 AND Y1=Y2 THEN BEEP:GOTO 430
440 LOCATE 0,21:PRINT "      ";:
450 FR(PL)=FR(PL)+1:CT=CT+1:IF CT<20 THEN GOTO 310
460 LOCATE 13,13:PRINT "オ ワ リ"
470 FOR I=0 TO TM:NEXT
480 CLS
490 FOR I=0 TO 1
500  LOCATE 4,8+I*2:PRINT NM$(I)+"ｻﾝ":FR(I);"ｸﾐ"
510 NEXT I                                          ┐
520 W=0:IF FR(1)>FR(0) THEN W=1                     │ゲーム終了後の
530 LOCATE 4,13:PRINT NM$(W)+"ｻﾝ ﾉ ｶﾁ"              │結果表示
540 IF INKEY$<>CHR$(13) THEN GOTO 540               ┘
550 GOTO 30
560 LOCATE 0,21:PRINT NM$(PL);"ｻﾝ ﾒｸﾙｶｰﾄﾞﾊﾅﾏｴ(ﾀﾃ,ﾖｺ)";:INPUT Y,X
570 IF Y<1 OR Y>5 OR X<1 OR X>8 THEN BEEP:GOTO 560
580 X=X-1:Y=Y-1
590 N=Y*8+X
600 IF C(N)<0 THEN GOTO 560
610 N$=HEX$(C(N) MOD 10):M$=MID$("♠♥♣♦",INT(C(N)/10)+1,1)
620 LOCATE X*4+1,Y*4+1:PRINT M$;
630 LOCATE X*4+1,Y*4+2:PRINT N$;
640 LOCATE 0,21:PRINT "                    ";
650 RETURN
660 '
670 LOCATE X*4+1,Y*4+1:PRINT "X";
680 LOCATE X*4+1,Y*4+2:PRINT "X";
690 RETURN
700 '
710 FOR I=0 TO 3
720  LOCATE X*4,Y*4+I:PRINT "   ";
730 NEXT I
740 C(Y*8+X)=-1
750 RETURN
```

タなんていうのも考えられるぞ。自分なりに，ぜひ挑戦してみてくれ。

★
★
★



▲リスト5の実行画面。おっ当たり!!この調子で数多くカードをとっていけ

今月のゲーム：神経衰弱

リスト5をRUNすると，プレイヤーの名前を聞いてきます。

するとカードがズラーッと並べられますので，縦，横の座標を入力していきます(1，3というふうに)。

このくり返しで，2枚のカードを合わせて，とっていきます。たくさんカードをとった人の勝ちとなります。

MIDI楽器音＋内蔵音源で重装備「MOTOS」for X68000で新体験を!!



DEMPAマイコンソフト開発室

X68000のユーザーのみなさんお待ちかねの「モトス」が11月25日に発売されました。ちょっと発売日が遅れちゃってごめんなさい。でもその分内容も充実して，みなさんに納得してもらえるデキになったのではないでしょうか？

「モトス」の特徴はなんといってもその素晴らしいゲーム性ですが，残念ながら昔のゲームなので，かなりのマニアでない限り憶えていないのではないでしょうか。当時としてはかなり印象的だったBGMも今では音質などの点でいまひとつといった感じかもしれません。

しかし！X68000によみがえった「モトス」は

MIDI対応

なのです!!

ではその内容を大公開しちゃいましょう。

と，その前にちょっとおさらいを……。

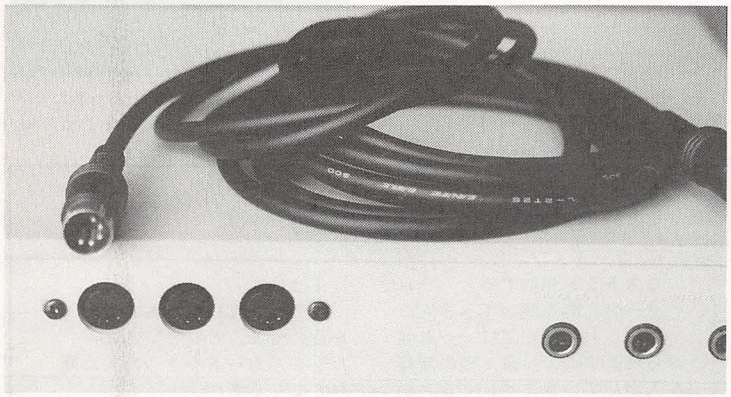
MIDIとは？

MIDIというのは〝Musical Instrument Digital Interface〟の略称で，「ミディ」と呼びます。

シンセサイザなどの電子楽器は，データを入れることにより自由に音色を変えたり，自動演奏させることができます。

MIDIは，そのデータを楽器間でやりとりするための通信規格であり，「音楽機器間デジタル通信」の世界共通の規格として，その汎用性と多機能性を買われ，現在の電子楽器には，無くてはならない存在となっています。

MIDIを扱える楽器には，必ずMIDI端子（5ピンのDINジャック）が付いていて，〝MIDI〟という表示があるのですぐにそれとわかります。またこれらを接続するためには，MIDIケーブル（両端に5ピンのDINプラグが付いている）という専用のケーブルを使います（写真1）。



《写真１》MIDI端子とMIDIケーブル

パソコンの対応

MIDIによって，電子楽器間の通信が可能になり，外部から楽器を操作できるようになりました。パソコンのMIDI対応は，MIDIボードを介してパソコンでもMIDIのデータを扱えるようにし，パソコン制御による電子楽器の演奏など，今までのパソコン・ミュージックとは一線を画した，ハイクオリティーな音楽の演奏を可能にしたものです。

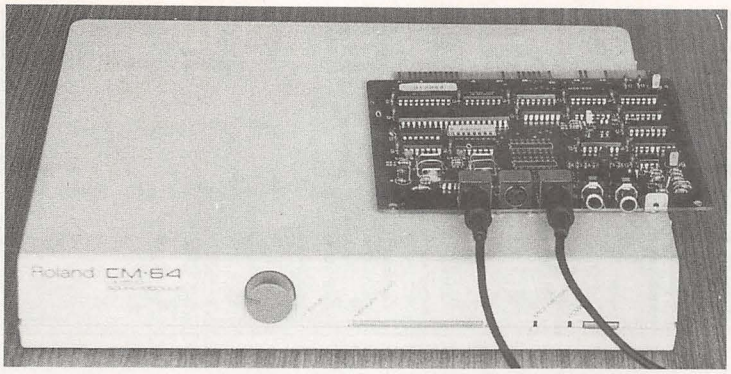
具体的には，MIDIボードなどのインターフェース機器をパソコンに接続し，その機器に付いているMIDI端子と，楽器に付いているMIDI端子を接続して，MIDI対応のソフトを利用します。楽器の操作はほとんどパソコンがやってくれますが，ある程度楽器の知識を要求されるものもあります。

ところで，最近のパソコン・ゲームはBGMに凝ったものが多く，ユーザーの耳も肥えてきて，パソコンの内蔵音源の音では満足できない人が増えています。

そこで，当初は純粋に音楽を演奏するためのみに使われていたMIDIを，ゲームのBGMの演奏にも使うようになってきました。

MIDI対応の「モトス」に必要な装置は

MIDI楽器の演奏を楽しむためには，X68000の基本システム（本体＋ディスプレイ等パソコンを利用するために最低限必要なシステム）の他に，MIDIボード，MIDI楽器，



《写真2》MIDIボードとCM-64

それらを接続するMIDIケーブル(写真2)，音をだすためのオーディオ装置が必要です。

モトスの対応機種は以下のとおりです。

●MIDIボード

シャープ製MIDIボード
CZ-6BM1（価格26,800円）あるいは同等品

●MIDI楽器

ローランドMT-32（価格64,000円）またはCM-64（129,000円）かMT-32L（価格69,000円）
コルグM1（価格230,000円）

※MIDI楽器の対応機種が限られているのは，楽器内の音色データなどが機種ごとに異なるためです。

モトスのBGMは＋MIDI楽器音

「モトス」では，MIDIボードを介してMIDI楽器でBGMを演奏させる事ができるようになっていますが，さらに内蔵音源にBGMの1パートと効果音を担当させ，MIDI楽器と内蔵音源との同時演奏によって，より厚みのあるBGMを実現しています。

新たに作曲された6曲＋αを含むアレンジ・バージョンを，MIDI＋内蔵音源のハイクオリティー・サウンドで楽しむことができます。

もちろん，ミュージック・コンフィグレーション・モードでチョイチョイとセレクトするだけで，内蔵音源のみによる演奏や，アーケード版そのままのオリジナル・サウンドも楽しめます。

おまけに，おなじみのミュージック・テストや，MIDI楽器と内蔵音源のバランス・テストのモードもあります。

「モトス」では音声が内蔵音源とMIDIとの2系統(実際にはステレオなので4系統)から出力されるので，そのままでは，内蔵音源のほうが貧弱に聞こえてしまうかもしれません。

しかし，その2系統の音声を1系統にまとめるための機材（ミキサなど）を用いれば，MIDI楽器のみのものよりさらに厚みのある音を楽しむことができます。

ミキサを持っていない人に朗報！

MIDI楽器と内蔵音源の2系統の出力を1系統にまとめるためのY字型コード，「オーディオ・ミキシング・ケーブル」（仮称）を予価1,500円で発売予定です(**第1図**)。

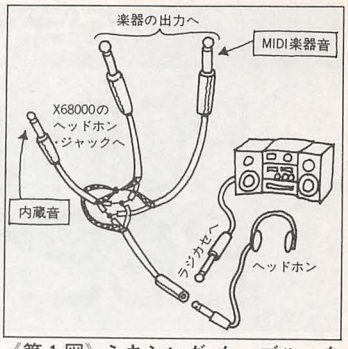
このコードは，ステレオ・ミニ・ジャックとステレオ・ミニ・プラグ，モノラル標準プラグ(×2)の計4系統が一つに束ねられたもので，X68000のヘッドホン出力とMIDI楽器のアウトプットをミックスして，ステレオ・ミニ・ジャック1系統にまとめることができます。

詳しい発表は，本誌および月刊「マイコン」誌上にて行ないます。

機種ごとの設定のちがい

●MT-32

MT-32はMIDI関係の接続をしてください。内蔵音色をそのまま利用しているので，内部が出荷時の初期状態であれば問題はありません。



《第1図》ミキシング・ケーブル。自作するのも簡単だ。

ん。出荷時の初期状態にするには，いったんMT-32本体の電源を入れ直します。

● M1

M1の場合はX68000とデータのやりとりをするために，M1，の〝MIDI OUT〟とX68000の〝MIDI IN〟，M1の〝MIDI IN〟とX68000の〝MIDI OUT〟を互いに接続する必要があります。つまり，2本のMIDIケーブルで接続するのです。

こうして，ソフトによってM1の内部データを変更するので，現在あるM1の内部データは消滅してしまいます。内部データが必要な方はRAMカード（KORG MCR-03）に内部データを保存しておくことをおすすめします。

RAMカードを持っていない方のために，X68000を通してM1の内部データをディスクに保存するためのプログラムが「モトス」には入っています。

SAVE(保存)用とLOAD(再生)用の2種類ありますが，どちらもまず，M1の設定を内部データの書き換えができるようにします。くわしくはソフトに同梱の説明書を読んでください。

ぜひ自分の耳で聞いてください

この記事を読んでいただいた読者のみなさんにぜひお願いがあります。この「モトス」のMIDIバージョンの音を聞いてもらいたいのです。

とにかく新体験ができるはずです。

PCEngineファミリーに新機種登場

PCEngine CoreGrafx
PCEngine Shuttle

「PCEngine Super Grafx」（価格39,800円）とあわせて「PCEngine CoreGrafx」（価格24,800円）と「PCEngine Shuttle」（価格18,800円）が加わりました。

さっそく両機種の機能や特徴を紹介いたしましょう。

「PCEngine CoreGrafx」「コアグラ」はどんなマシン？

「PCEngine CoreGrafx」（PCエンジンコアグラフィックス）略して「コアグラ」は，これまでのPCEngineのソフトとハードを受け継ぎROMカードやCD-ROMや周辺機器をすべて使用することができます。大きな特徴は，より鮮明な画像と迫力のあるサウンドが楽しめるオーディオ・ビデオ出力が標準装備されたことです。

オーディオのほうはステレオ対応ですからステレオ入力に対応したテレビやラジカセなどにつないで良い音が楽しめます。

ビデオ出力のほうはビデオ入力端子のあるテレビにつなぎます。RFとは1ランク上の美しい映像が楽しめます。

また，連射機能を持ったターボパッドも標準添付となりました。



《写真1》PCEngine CoreGrafx



《写真2》PCEngine Shuttle

デザインも一新され，ブラックを基調とした重厚感あふれるものとなりました。

「PCEngine Shuttle」「シャトル」はどんなマシン？

「PCEngine Shuttle」（PCエンジンシャトル）略して「シャトル」もPCEngineのソフトとハードを継承しています。ただし拡張バスがないのでCD-ROMやプリントブースタなどのコア構想でのオプションを接続することはできません。

その分，価格が安くなっています。ROMカードのソフトで十分という人にはお買得の製品です。

何といっても目を引くのは，宇宙船を思わせるデザインでしょう。色は「コアグラ」同様にブラックです。

オーディオ・ビデオ出力端子と連射機能付きのパッドが標準装備されている点も同様です。

ちょっと注意しておきたいのは，「コアグラ」，「シャトル」共に出力はオーディオ・ビデオテのみだということです。

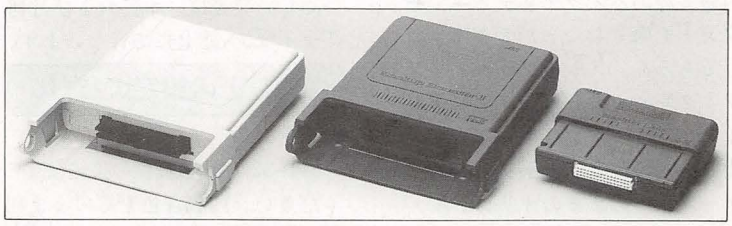
テレビの2，3チャンネルに映像と音を送り込むには RFユニット（価格 4,980円）」が必要になります。

バックアップ用オプションも発売

RPGなどのゲームを楽しむときに便利につかえる，それまでのゲームの状態を保存できる「コアグラ」用の「バックアップブースタII」（価格5,800円），「シャトル」用の「バックアップユニット」（価格5,800円）も発売になりました。

これでバックアップに対応しているゲームなら，いちいちはじめからやりなおす必要はなくなります。記憶容量は2Kバイトとなっています。

問い合わせ先：〒108東京都港区芝5-37-8　住友三田ビル　日本電気　ホームエレクトロニクス㈱「マイコンBASICマガジン」係



《写真3》左からPCEngine用「バックアップブースタ」，「バックアップブースタII」，「バックアップユニット」

パソコン・ミュージックQ&A

by 川野 俊充

みなさん，コンニチハ。はちみつ川野です。

さて，お休みしていた「パソコン・ミュージックQ&A」ですが，みなさんからの要望もありまして，今月は僕の担当で，久々に復活しました。

さっそく最初の質問といきましょうか。

Q ボクは愛機のPC-88FRでミュージック・プログラムを組んでいるのですが，「ドラゴンスピリット」等によくでてくるポルタメントがうまく表現できません。何かいい方法がないでしょうか？ あと，スラーとかもパソコンではどうすればよいのですか？

〔東京都八王子市・88がんばれ？才〕

A ううーむ，そうですね，これは結構むずかしい質問です。

X68000とかの場合では，ボクの最後のプログラムである，「スナッチャー」でやっていたように，“Yコマンド”をずらずらと並べて，少しずつ，音程をあげたり，またはさげたりすればいいのですが，88ではそうもいきません。

そこで，すこし，複雑になりますが，88内蔵のソフトLFOを使った方法を紹介しましょう。

まず，GORRYさんの「TONE CHANGER」を打ち込んでください。そして，つぎにそのポルタメントをかけたい“音色”を，曲中でポルタメントがでてくる回数分だけ定義してください。そして，音色ごとにLFOの値を別々に設定して，曲にあったポルタメントが得られるようにします。

あとは，ポルタメントの部分が，くるたびに，音色をぱしっ！と切り替えてやればOKです。先月号のミュージック・プログラム，88用の「オーダイン」でも同じことをやっていますので，くわしくはそちらのほうを研究してみてください。

Q みなさんこんにちは。ボクはX1turboZを持っていて，NEW FM音源ドライバーを打ち込みました。そして，プログラムを打ち，「こいつはすごい!!」と聴いているうちに「ぷっ」とノイズが……。

どうやら，@命令で音色を切り替えているところで，そのノイズがでているようです。

まだ，1チャンネルしか使っていないときはいいのですが，2音以上，同じところで音色を切り替えると，かなり大きな音になります。ボクがプログラムを打ちまちがえたのかと思い，X1 FM音源活用マニュアルを買って，調べてみましたが，やはり，「ぷち」ノイズがでてしまいます。

これは直せないでしょうか？

P.S.サンプル曲のドルアーガの塔は最高!!

〔大阪市西条区・久保勝利？才〕

A おおっーと，こ，これは，ボクも昔，はまったことのある質問だだだ!!

えっと，ですね。これはですね。音色を切り替えるときにドライバーが音色をリセットしているかどうかで，でたり，でなかったりします。ようするに，前の音が減衰しきらないうちに，むりやり音色を切り替えてしまうので，こんな音がでてしまうんです。

しかし，残念なことにNEW FM音源ドライバーでも，X68000のベーシックでも音色リセットは行なっていないので，どうしても「ぷち」ノイズがでてしまいます。

しかし，音色が切り替わるときに変な音がでるのだから，逆にいえば，音色切り替えのときに音をださなければいいのです。

ようするに，

“V7@1C@2C”

というMMLは，

“V7@1C@V0@2V7C”

とすればいいってこと。

なんとなく，感じがわかるでしょ？

あっ，そうそう，このときに気を付けなければならないのは，“V0”ではなく，“@V0”を指定しなければならないことです。

“V0”は厳密にいうと，音量が0だというわけではないので，このままだと「ぷち」ノイズがでます。

たいていの場合はこれで大丈夫ですが，もしも，まだ気になるようでしたら，各パートのMMLを少し(@L1くらい)ずらしてみてください。

ノイズが少しずつ，ずれてでるので，目立たなくするわけです。

うっ，なんて，賢いんだろ……。ま，姑息ではありますが，なかなかの必殺技です。みなさん，活用してくださいネ。

●今月のキレ技

へっへっへ，FM音源でなかなかの小賢しい技をあみだした(というほどのことでもないけど)ので，ちょっと，宿題がわりに紹介しましょう。

まず，どんな音色でもいいから，RR(リリース・レイト)を3か4に設定してください(もとから3か4の音色を選んでもいい)。

つぎに，つぎのMMLを実行してください。

“L8V10CV3RV10DV3R”

どうです？疑似「○○ー○」効果が得られたでしょ？

さて，いったい，コノ技の名まえはなんでしょうか。わかった人は，正解をハガキに書いて「パソコン・ミュージックQ&A宿題係」までご応募くださいネ。

キミの疑問にメーカーがズバリ答える

読上公開質問状

※本コーナーは，読者のみなさんの質問に対する回答を
各メーカーのご協力により編集部がまとめたものです。

ＮＥＣ

Q 『PC-9801ES2』で5インチのフロッピー・ディスクを接続して，『VMシリーズ』などの5インチ・ディスクのソフトを使用することはできますか？

〔香川県木田郡・**石原孝一14才**〕

A 『PC-9801ES2』で『VMシリーズ』などで使用していたソフトウエアは以下のものを除き，動作いたします。なお，市販のソフトウエアの動作につきましては，販売元にお問い合わせください。

●CPUの実行速度に依存するソフトウエア

●個々のパソコン本体が独自に持っているシステム情報を参照するソフトウエア

〔回答者・**ヤリ夫**〕

Q 『PC-98DO』で3.5インチ2HD2ドライブを使いたいのですが，どうすればいいのでしょうか。

〔埼玉県桶川市・**月とニッポン15才**〕

A 『PC-98DO』で3.5インチ2HDディスクを使用するためには，以下のものが必要になります。

●マイクロフロッピーディスクユニット『PC-9831-VW2』
価格120,000円

●1Mバイトフロッピーディスクインターフェースボード『PC-9801-15』　価格28,000円

なお，使用する場合は，パソコン本体に内蔵のフロッピーディスクを640Kバイトタイプに固定する必要があります。

〔回答者・**ヤリ夫**〕

Q 『PC-9801VX』で音楽を演奏する命令はありますか。もしあるのなら，くわしい使いかたも教えてください。

〔岡山県赤磐郡・**本郷俊明13才**〕

A 『PC-9801VX』にサウンドボード『PC-9801-25』価格25,000円を拡張スロットに実装することにより，FM音源を含む8オクターブ6重和音のサウンド機能を，N88-日本語BASIC(86)のPLAY命令などで使用することができます。

〔回答者・**ヤリ夫**〕

Q 『PC-88VA』の日本語MS-DOS Ver2.11の価格はいくらですか。また，『PC-9800シリーズ』のMS-DOS対応のソフトも使えるようになりますか。

〔東京都三鷹市・**市橋 亮15才**〕

A 『PC-88VAシリーズ』用の日本語MS-DOSは，下記の製品となります。

●PS88-VA801-HMW
標準価格48,000円(税別)

なお，この日本語MS-DOSは，『PC-88VAシリーズ』のソフトウエアを開発するためのものです。『PC-9800シリーズ』用の市販ソフトウエアは，『9800シリーズ』のハードウエアに依存しているものも多く，『PC-88VA』では大部分のソフトウエアがご利用になれません。動作可能ソフトとしては，下記の条件を満たしたソフトとなりますが，基本的に動くかどうかは，市販ソフト提供元にお問い合わせください。

●動作条件

1. 標準MS-DOSだけを使用していること。
2. MS-DOS Ver2.11で動作可能なこと。
3. MASMがVer4.0，LINK Ver3.05が使用可能なこと。

〔回答者・**三毛猫**〕

Q 僕は最近『PC-8801FE』を買ったのですが，プログラムの入力方法がわかりません(だからベーマガに載っているプログラムを入力することができません)。今まで使っていた『MSX2』は，電源を入れて打ち込むだけでよかったのに，『PC-8801FE』の場合は電源を入れただけだと，「正しいディスクを入れてください」と画面に表示されるだけです。説明書を読んでもよく理解できません。こんな私によきアドバイスを!!

〔埼玉県浦和市・**サトシ？才**〕

A 『PC-8801FE』には，デモンストレーションとユーティリティの入ったディスクが添付となっておりますが，このディスクではBASICを使うことができませんので，プログラムを作ることはできません。BASICを使用してプログラムを作る場合には，別売のシステム・ディスク『PC-88D41-2W』価格16,000円が必要となります。

『PC-88D41-2W』には，N88DISK

-BASICとN88日本語-BASICが含まれております。

また，プログラマーズ・マニュアル／リファレンス・マニュアル等のマニュアルも添付しております。〔回答者・猫〕

Q 僕は『PC-8801mk II SR/30』を持っています。このパソコンのシステム・ディスクがほしいのですが，どうしたら手に入れることができるのでしょうか。教えてください。

〔京都府城陽市・**稲垣誠亮13才**〕

A 『PC-8801mkIISR』に添付していた，BASIC用システム・ディスクは，『PC-8834SR』価格7,000円となります。

また，『PC-8801mkIISR』では，日本語BASICを使用することができますが，その場合には『PC-8801mkIIFR／SR』用の日本語BASICシステム・ディスク『PC-8834FR-2W(K)』価格10,000円を使用してください。

なお，このシステム・ディスクは，NECのマイコン・ショップなどで販売しておりますので，一度ご相談ください。

〔回答者・どじ猫〕

Q 『PC-8801FA』を持っていますが，このBASICでマウスを使うことはできないのでしょうか。もしできるのなら，そのやりかたを教えてください。

〔千葉県船橋市・**加藤康哉16才**〕

A 『88シリーズ』において，BASICでマウスをサポートしているのは，『PC-88VAシリーズ』のV3BASICだけです。したがいまして，『PC-8801FA』では，BASIC上からマウスを制御する直接のコマンドなどはありません。〔回答者・どじ猫〕

カシオ

Q 『PB-100シリーズ』や『PB-110シリーズ』のプログラムが使えるポケコンで，FDDの付いたものはありますか。もしあるのなら，製品名と価格を教えてください。ないときは，それに代わる周辺機器名を教えてください。

〔東京都北区・**STU13才**〕

A 『FX-860 PVC』価格24,800円は，『PB-100/110シリーズ』との間にプログラムの基本的な互換性があります。本体と一体にはなりませんが，接続可能なFDDは『MD-110』価格45,000円です。

〔回答者・eimuS ADPS〕

シャープ(MZ)

Q 『MZ-1500』を使っています。ファンクション・ラベルのシールとカバーをなくしてしまったのですが，入手する方法はありますか。

〔神奈川県中郡・**ふじさん15才**〕

A 『MZ-1500』のファンクション・シールとカバーは，お近くのシャープサービス会社，シャープエンジニアリング㈱で購入することができます。

なお，価格などのくわしいことは購入先にお問い合わせください。

〔回答者・PEGUSUS〕

シャープ(ポケコン)

Q このあいだ『PC-E500』の電源を入れたら，画面左上のほうに，「ワークエリアガトレマセン」と表示され，どのキーを押しても動かなくなってしまいました。電源をOFFにしてまた入れ直すと，メイン・メニューの選択画面になり，BASICやCALモードなどを選んでも，また同じように表示されて動かなくなってしまいます。ONキーとリセット・スイッチを同時に押して，オール・リセットの画面にしたら正常に動くようになりました。これは一体どういうことなのでしょうか。

〔埼玉県浦和市・**島村昌洋14才**〕

A マシン語プログラムを実行中暴走したなどの理由で，システム・エリアが破壊されたものと考えられます。ご指摘のとおり，オール・リセット以外無効になります。

〔回答者・I am.〕

Q 『PC-G801』を持っています。このあいだ，出力にスピーカを付けてみたのですが，BEEP以外音がでません。BEEP以外の音をだす方法はありませんか？

〔山形県鶴岡市・**モアイ01？才**〕

A まず，『PC-G801』には音をだすためのブザー(スピーカ)が付いていません。そのための端子は基板上にはありますが，ここにステレオなどのスピーカを付けても音はでませんので，アンプで増幅してからスピーカにつなぎます。また，ポケコンに付いているようなブザーなら，直接つなげても音はでます。

BEEP以外の音をだしたいとのことですが，BEEP命令でも音階をだすことは可能です。**第1表**と**第2表**にその方法を示します。

〔回答者・I am.〕

シャープ(X1)

Q 最近X1のBASICでPSGにこっています。しかし，音色の作りかたがまったくわかりません。どのようにすればいいのでしょうか。また，具体的なサンプル・プログラムも載せてください。お願いします。

〔栃木県宇都宮市・**古橋康宏14才**〕

A HuBASIC(CZ-8FB01)で音をだすには，PLAY文などによって楽譜を文字列にして演奏する方法と，SOUND文を使用して直接PSG(プログラマブル・サウンド・ジェネレータ)にデータを送り，音をだす方法があります。今回は比較的かんたんなPLAY文を使って音をだす方法を説明します。

PLAY文の書式は，

PLAY　文字式

です。文字式では，音程，長さ，休符，オクターブ，音量，和音の指定を行ないます。

①音程：C，D，E，F，G，A，B

《第1表》BEEP(ビープ)プログラム・マニュアル

機能	音を発生させます。
書式	BEEP回数 [,[高低] [,音長]]
説明	●BEEP命令に続いて指定した条件を満たすように音を発生します。 ●回数は0～65535の整数値となる数値（式）で指定します。 ●高低（音の高低）は0～255の正の整数値となる数値（式）で指定します。0に近いほど，音は高くなります。 ●音長は0～65535の正の整数値となる数値（式）で指定します。ただし，高低の指定値により，音の長さが変わります。 ●音長を省略したときは，その値が583に指定され，高低を省略したときは，その値が12に指定されます。回数だけを指定したときは，音の高さ(周波数)が約4kHzに指定されます。 ●BREAKキーを押すと音の発生が中止されます。 〈例〉 10 FOR N=0 TO 20 20 BEEP 1,N,100 30 NEXT N 40 FOR N=20 TO 0 STEP −1 50 BEEP 1,N,100 60 NEXT N 70 GOTO 10

《第2表》BEEPにおける音階・高低対応表

音階	高低指定値	高低指定値の周波数	音階別周波数	誤差(%)	音階	高低指定値	高低指定値の周波数	音階別周波数	誤差(%)
ド	222	261.8	261.6	0.08	ド	39	1040.7	1046.5	−0.56
ド#	208	277.7	277.2	0.18	ド#	35	1113.0	1108.7	0.39
レ	195	294.3	293.7	0.20	レ	32	1174.3	1174.7	−0.03
レ#	183	311.4	311.1	0.10	レ#	29	1242.7	1244.5	−0.14
ミ	172	329.0	329.6	−0.18	ミ	26	1319.6	1318.5	0.08
ファ	161	348.8	349.2	−0.11	ファ	23	1406.6	1396.9	0.69
ファ#	150	371.0	370.0	0.27	ファ#	21	1471.2	1480.0	−0.60
ソ	141	391.4	392.0	−0.20	ソ	18	1580.2	1568.0	0.77
ソ#	132	414.2	415.3	−0.27	ソ#	16	1662.3	1661.2	0.07
ラ	123	439.9	440.0	−0.02	ラ	14	1753.4	1760.0	−0.38
ラ#	115	465.5	466.2	−0.15	ラ#	12	1855.1	1864.7	−0.52
シ	107	494.2	493.9	0.06	シ	10	1969.2	1975.5	−0.32
ド	100	522.4	523.3	−0.17	ド	8	2098.4	2093.0	0.26
ド#	93	554.1	554.4	−0.05					
レ	86	589.9	587.3	0.44					
レ#	80	624.4	622.3	0.34					
ミ	75	656.4	659.3	−0.44					
ファ	69	699.4	698.5	0.13					
ファ#	64	739.9	740.0	−0.01					
ソ	59	785.3	784.0	0.17					
ソ#	55	825.8	830.6	−0.58					
ラ	50	882.8	880.0	0.32					
ラ#	46	934.3	932.3	0.21					
シ	42	992.2	987.8	0.44					

MIN 230.6Hz (255)
MAX 2844.4Hz (0)

音の周波数および長さは次の式で求めています。
周波数 (Hz)＝256000/(90＋4n)
長さ (μs)＝指定した音長/周波数×10^6
ただし，nは高低指定値です。

(それぞれ，ド，レ，ミ，ファ，ソ，ラ，シに対応)のアルファベットを使用して指定します。

②長さ：音程の後ろに0～9の整数を付けて指定します。音の長さは4分音符♩(整数5)を1としたときの相対的な値です。

③休符：R0～R9で，休みの長さを指定します。数字の値は，音の長さに対応しています。

④オクターブ：O1～O8で，オクターブを指定します。音符の前に＋や－を付けて上下の音程を指定することもできます。

⑤音量：V0～V15で音量の指定をします。

⑥和音：音と音の間に：(コロン)をはさむことによって指定します。

リスト1にサンプル・プログラムを載せますので，参考にしてください。これは，オクターブを1～8まで変化させ，テンポを速くする，これを繰り返すものです。

〔回答者・**多田太郎**〕

Q 僕は『X1』を持っていますが，今度『イース』みたいなゲームを作りたいと思っています。そこで，ジョイスティックを使ってキャラクターを動かす方法を教えてください。

〔青森県南郡・**工藤　学15才**〕

A 『X1』のBASICでジョイスティックを制御するコマンドとして，STICK，STRIGなどがあります。

リスト2にインベーダーのキャラクターをジョイスティック1を使って，上下左右自由自在に動かすプログラムを載せますので参考にしてください。

〔回答者・**多田太郎**〕

Q 『X1 twin』に付いているHEシステムで，NECのPCエンジン用のソフトを使えますか？　また，普通のテレビにつなぐことはできますか？

〔大阪府富田林市・**上田浩之？才**〕

A 『X1 twin』のHEシステムは，NEC社のPCエンジンと同一規格であり，ソフトもHEシステムのICカードであれば，同様に使用することができます。また，『X1 twin』はコンポジットビデオ出力端子(マルチビジュアル端子)を持っていますので，ビデオ入力端子付きの家庭用テレビであれば直接接続が可能です。ビデオ入力端子のない家庭用テレビに接続する場合は，RFコンバータが必要です。

●RFコンバータ
標準価格2,980円(税別)

〔回答者・**多田太郎**〕

シャープ(X68000)

Q このたび『CZ-612C』を購入予定です。『PRO』タイプにはジョイカードを接続するコネクタが1P用，2P用と二つあるそうですが，『EXPERTシリーズ』には一つしか付いていないと聞きました。本当なのでしょうか？

〔北海道苫小牧市・**忠村健一郎15才**〕

A 『X68000EXPERTシリーズ』もジョイスティック端子を二つ持っています。ジョイスティック1の端子は前面に，ジョイスティック2の端子は後面に付いています。

〔回答者・**多田太郎**〕

Q シャープのディスプレイテレビ『CZ-602D』は，テレビ，あるいはパソコンの音をステレオで鳴らすことができますか？

また，S端子は付いていますか？

〔群馬県吾妻郡・**戸部勝文17才**〕

A 『CZ-602D』は，ステレオ対応ではありません。なお，ステレオ対応のディスプレイとして，今度『CU-21HD』が発売されます。

また，S端子を持ったディスプレイは，現在のところ発売されておりません。〔回答者・**多田太郎**〕

本コーナーに質問のあるかたは，対象メーカーをハッキリ記入し，電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「誌上公開質問状」係まで，ハガキで応募してください。

《リスト1》PSG音色作成のサンプル・プログラム・リスト

```
10 'PLAY
20 WIDTH 40:INIT
30 CLS
40 PLAY"V15R0:V15R0:V15R0"
50 FOR T=120 TO 2000 STEP 100
60  PLAY T
70  FOR U=1 TO 8
80   PLAY "U"+CHR$(48+O)+"CDEFGAGFEDC:DEFGABAGFEDCB:EFGABAFEDCBA"
90  NEXT U
100 NEXT T
```

《リスト2》ジョイスティックでインベーダーを動かすプログラム・リスト

```
100 'STICK
110 SCREEN 0,0,0:CLICK OFF:TEMPO 2000
120 LOCATE 12,24
130 PRINT"ｲﾝﾍﾞｰﾀﾞｰ ﾉ ｲﾄﾞｳ"
140 B$=HEXCHR$("183C7EDB7E6624E7")
150 R$=HEXCHR$("0000002400000000")
160 G$=HEXCHR$("0000000000180000")
170 CGEN1:DEF CHR$(128)=B$+R$+G$
180 DEF CHR$(129)=STRING$(24,CHR$(0))
190 X1=20:Y=12
200 LOCATE X1,Y1:PRINT#0,CHR$(128);
210 A=STICK(1):X2=X1:Y2=Y1
220 Y1=Y1-(A=8)*(Y1>0)*2+(A=2)*(Y1<22)*2
230 X1=X1-(A=4)*(X1>0)*2+(A=6)*(X1<38)*2
240 LOCATE X2,Y2:PRINT #0,CHR$(129);
250 IF (Y2=Y1)*(X2=X1) THEN GOTO 200 ELSE MUSIC "V1508EA0G0":GOTO 200
```

ワープロ パソコン通信 BBS電話帳追補版

このコーナーは，10月に出版された「ワープロ/パソコン通信BBS電話帳1989年秋号」〈定価1,800円（本体1,748円)〉の追補情報を掲載しています。新たにパソコン通信ネットをはじめたり，ワープロ/パソコン通信BBS電話帳に掲載されていない局の情報をお持ちでしたら，ぜひ，このコーナーまでお知らせください。

EO-NET

「情報のない情報ネット」

もともと電子情報ネットとしたかったのですが，あまりにかたいので，EO（エレクトロニック・オーガン）ということでネットを作りました。ネットは今からなのでよろしくね。

■サービス内容
BBS伝言板，電子メール，ヘルプ機能

■オプション機能
XMODEM

■アクセス電話番号
0952-26-6608（300/1200bps）

■運用時間
24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号
〒840佐賀県佐賀市北川副町大字木原115-9　辻　和英☎0952-23-1768

■ネットワークの概要
無料会員制です。

■入会（登録）対象・制限
パソ通愛好家ならだれでもOK！

■入会金など
入会金：無料　会費：無料

■入会方法
オンライン・メールによる。

■現在の会員数
10名（10月6日現在）

■通信制御手順
- ●漢字・文字コード：シフトJIS
- ●通信速度：300/1200bps
- ●通信方式：全二重
- ●データビット長：8ビット
- ●パリティー・チェック：なし（NONE）
- ●ストップ・ビット：1ビット
- ●フロー制御：行なう（XON）
- ●シフト制御：行なわない（SOFF）

■ゲスト利用について
ID：TEST
パスワード：なし
制限：ゲストが見れる人だけ

次元転移ネット（PAC-NET）

「まねしまね，まね，まねしのねっと」

うーん，88はオソイ，しかし，がんばるSYSOPです。ネット自体のスピードを少しでも速くしようと，がんばってます（しかし，マシン語が……）。

■サービス内容
BBS伝言板，電子メール，チャット，電子会議，オンライン・ゲーム

■オプション機能
MNP（クラス4）

■アクセス電話番号
075-525-2413（1200/2400bps）

■運用時間
24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号
〒605 非公開　大江将史　075-561-0622

■ネットワークの概要
無料会員制です。

■入会（登録）対象・制限
地球人，異星人，変な人…だれでもOKです。

■入会金など
入会金：無料　会費：無料

■入会方法
LOGIN時に〝NEW〟とタイプするか，MAINで〝/I〟してくれればOK！

■現在の会員数
非公開

■通信制御手順
- ●漢字・文字コード：シフトJIS
- ●通信速度：1200/2400bps
- ●通信方式：全二重
- ●データビット長：8ビット
- ●パリティー・チェック：なし（NONE）
- ●ストップ・ビット：1ビット
- ●フロー制御：行なう（XON）
- ●シフト制御：行なう（SON）

■ゲスト利用について
ID：GUEST
パスワード：なし
制限：GAMEができない

FINE-NET

「ステキなあなたとFINEで愛ましょう」

言葉を大切にするコミュニケーション・ネットです。ホスト・プログラムはコスモ改造，X1で運営しています。あったかい仲間たちが，あなたがくるのを待っています。ぜひのぞいてみてください。

■サービス内容
BBS伝言板，電子メール，チャット，電子会議，PDSサービス，データベース，ヘルプ機能

■オプション機能
MNP（クラス4）

■アクセス電話番号
0849-26-0158（300/1200/2400bps）

■運用時間
PM8：00～翌AM8：00

■運営者の住所・氏名・電話番号
〒720 広島県福山市草戸町3-12-10 日野光樹

■ネットワークの概要
無料会員制です。

■入会（登録）対象・制限
コミュニケーションを大切にするかた。

■入会金など
入会金：無料　会費：無料

■入会方法
オンライン・サインアップ後，電話でご連絡します。

■現在の会員数
約20名（6月1日現在）

■通信制御手順
- ●漢字・文字コード：シフトJIS
- ●通信速度：300/1200/2400bps
- ●通信方式：全二重
- ●データビット長：8ビット
- ●パリティー・チェック：なし（NONE）
- ●ストップ・ビット：1ビット
- ●フロー制御：行なう（XON）
- ●シフト制御：行なわない（SOFF）

■ゲスト利用について
ID：FIN000
パスワード：なし
制限：フリートークのみ10分

変更になりました

■304ページのC-TEC
- ●回線数が16回線になりました。
- ●オプション機能にXMODEM，MNP（クラス5）が追加になりました。
- ●ゲストIDが変更されました。ゲストID：CTC000009

TOEI Toei Electronics Co., Ltd. ボーナスセール実施中!! 年内無休

安さ・サービス・丁寧……秋葉原の東映無線

超低金利クレジット

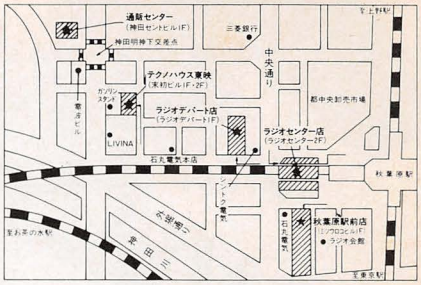
本広告に掲載の商品の価格については、消費税は含まれておりません。

回　数	1	3	6	10	12	15	18	24	36	48	60
利率(%)	1.5	2	3	4.5	4.5	7.5	9	9.5	13	17	22

通販センター 通信販売・クレジット TEL:03-256-3334(代)

商品名・注番等をお電話で、ご連絡のうえ電信で下記までお振込みください。

※三菱銀行 秋葉原支店 (当)9008599 東映無線㈱ 〒113 東京都文京区湯島1-2-4 神田セントビル1F



NEC & エプソン

PC-8801MA2 限定超特価 ¥99,800

PC-88VA2 限定超特価 ¥199,000



注番B01-01 ➡限定100セット
PC-8801MA2
+PC-KD863S (NEC、15型カラーディスプレイ、スピーカ装備、チルトスタンド付)
¥286,000➡ 50%OFF ¥143,000

注番B01-02 ➡限定100セット
PC-8801MA2
+CMT-147HW (サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥252,800➡ 45%OFF ¥138,000

PC-9801N好評発売中!

注番B01-03
PC-88VA2
+CMT-147HW (サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥382,800➡ 42%OFF ¥225,000

注番B01-04
PC-98DO
+CMT-147HW (サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥382,800➡ 34%OFF ¥254,000

注番B01-05
PC-9801RX2
+CMT-147HW (サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥482,800➡ 43%OFF ¥278,000

注番B01-06
PC-9801RS21
+CMT-147HW (サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥482,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B01-07
PC-9801RA21
+CMT-147HW (サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥582,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B01-08
PC-9801EX2
+FTC-12GTU-H (東映、12型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ、D/A対応)
¥462,800➡ 38%OFF ¥287,000

注番B01-09
PC-286VF-STD
+CMT-147HW (サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥382,800➡ ??%OFF ~~¥232,000~~

注番B01-10
PC-286VS-STD
+CMT-147HW (サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥472,800➡ ??%OFF ~~¥275,000~~

パソコンデスク

注番B01-11
610(W)×865(H)×660(D)mm
¥19,500➡ 50%OFF ¥9,700





注番B01-12
650(W)×1225(H)×600(D)mm
※トレイユニット オプション
TOEI大特価 ➡¥9,800



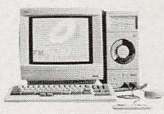
注番B01-13
610(W)×1283(H)×700(D)mm
データスタンド・2Pコンセント付
~~¥38,000~~➡ 48%OFF ¥19,800

富士通

FMR-30FD +FMR30KB101 限定超特価 ¥99,800

FMR-30BX 限定超特価 ¥178,000

FMR-50FD +FMR60KB101 限定超特価 ~~¥213,000~~



注番B01-14
FM77AV20EX
+FMAV-201 (富士通、NTSCアダプタ、TVに直結!!)
¥143,000➡ ??%OFF ~~¥59,800~~

注番B01-15
FM77AV40EX
+FMTV-154(富士通、15型パソコンTV、音声多重、リモコン付)
¥306,000➡ ??%OFF ~~¥128,000~~

注番B01-16
FM77AV40SX
+FMTV-155(富士通、15型カラーディスプレイ)
¥316,000➡ ??%OFF ~~¥248,000~~

注番B01-17
FMR-50FD
+FMR60KB101/201(富士通、キーボード)
+FMDPC-434
(富士通、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥533,000➡ 49%OFF ¥268,000

注番B01-18
FMTOWNS-2
+FMT-DP532(富士通、14型カラーディスプレイ、0.26mmドットピッチ)
+FMT-KB101/201(JIS/親指シフトキーボード)
+B276A010(システムソウトウエア)
+MS-DOS エミュレータ
+TOWNS PAINT V1.1
¥632,000➡ ??%OFF TOEI大特価

フロッピーディスク 各種ドライブ有(緑電子 他)

注番B01-19
TF-37S (テックパーツ、3.5"シングルFDD、2HD専用、NECドライブ使用、PC-9801/286用)
¥32,000➡ 16%OFF ¥26,800

注番B01-20
PC LINE35
(磁気研究所、3.5"シングルFDD、2HD/2DD切替型、NECドライブ使用、PC-9801/286用)
¥44,800➡ 34%OFF ¥29,800

注番B01-21
PC LINE 5SH
(磁気研究所、5"シングルFDD、2HD/2DD切替型、NECドライブ使用、PC-9801/286用)
¥49,800➡ 33%OFF ¥33,500

注番B01-22
PC LINE 5DH
(磁気研究所、5"デュアルFDD、2HD/2DD切替型、NECドライブ使用、PC-9801/286用)
¥89,000➡ 39%OFF ¥55,000

注番B01-23
GD-50M1LV
(グロリア、5"シングルFDD、2HD専用、アダプタ付、PC-980ILV/LS用)
¥37,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B01-24
FDD-57(アクセル、5"シングルFDD、2HD/2DD自動切替型、PC-9801/286用)
¥68,000➡ 30%OFF ¥49,800

注番B01-25
TF-535MX (テックパーツ、内蔵型3.5"シングルFDD、2HD/2DD自動切替型、NECドライブ使用、VM/VX用)
¥38,000➡ 19%OFF ¥31,000

注番B01-26
8" シングルFDD (NECドライブ使用、PC-9801/286用)
+フロッピーケーブル
+ディスケット(8" 2D) 10枚
¥30,000

ディスプレイ

注番B01-27
KH-90:東映、9型グリーンディスプレイ、2000文字
¥27,800➡ 20%OFF ¥22,000(オレンジ発色¥23,000)

注番B01-28
KH-12G:東映、12型グリーンディスプレイ、2000文字
¥28,800➡ 20%OFF ¥23,000(オレンジ発色¥24,000)

注番B01-29
KH-1200GJ:東映、12型グリーンディスプレイ、4050文字
¥39,800➡ 20%OFF ¥32,000(オレンジ発色¥33,000)

注番B01-30
FTC-12GTS-A1:東映、高解像度12型カラーディスプレイ、0.37mmドットピッチ、ソフトノングレア・ハイコントラストCRT、D/A対応、アナログケーブル付、4050文字
¥79,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B01-31 FTC-12GTU-H:
東映、超高解像度12型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ、ソフトノングレア・ハイコントラストCRT、D/A対応、アナログケーブル付、4050文字
¥114,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B01-32 XC-1498C:
三菱、14型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ、ソフトノングレア・ハイコントラストCRT、アナログ入力専用、チルトスタンド付、4050文字
¥99,800➡ ??%OFF ~~¥59,800~~

注番B01-33 PC-KD863S:
NEC、15型カラーディスプレイ、0.39mmドットピッチ、スピーカ装備、アナログ入力専用、チルトスタンド付、4050文字
¥118,000➡ 58%OFF ¥49,800

注番B01-34 CMT-147HW:
サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、ソフトノングレア・ハイコントラストCRT、チルトスタンド付、4050文字
¥84,800➡ ??%OFF ~~¥53,800~~

プリンター

Ⓐ NM-9700(NEC、10"ドットインパクト・カラー漢字プリンター、PC用)……¥163,000➡ ??%OFF TOEI大特価
Ⓑ PC-PR201X(NEC、15"ドットインパクト・カラー漢字プリンター、漢字80字/秒、プッシュトラクタ標準装備)……¥275,000➡ ??%OFF TOEI大特価
Ⓒ PC-PR150V(NEC、カラー熱転写漢字プリンター、48×48ドット漢字67字/秒、64kプリンタバッファ内蔵、PC用)……¥99,800➡ ??%OFF TOEI大特価
Ⓓ PC-PR101TL2(NEC、カラー熱転写漢字プリンター、漢字80字/秒、ハガキ・OHPシート印字可、B4印字可、PC用)……¥83,800➡ 43%OFF ¥47,800
Ⓔ PC-PR406H(NEC、カラー熱転写漢字プリンター、64kプリンタバッファ内蔵、漢字100字/秒、PC用)……¥94,800➡ 41%OFF ¥55,800
Ⓕ VP-2050PC(エプソン、15"ドットインパクト・カラー漢字プリンター、ペーパーハンドリング機能、コンクフォント内蔵、PC用)……¥158,000➡ ??%OFF TOEI大特価
Ⓖ VP-1000PC(エプソン、15"ドットインパクト漢字プリンター、ペーパーハンドリング機能、カットシートフィーダ付、PC用)……¥184,000➡ 46%OFF ¥99,800
Ⓗ AP-800PC(エプソン、カラー熱転写漢字プリンター、48×48ドット、ハガキ印字可、B4印字可、PC用)……¥99,800➡ ??%OFF TOEI大特価
Ⓘ AP-550PC(エプソン、カラー熱転写漢字プリンター、B4印字可、PC用)……¥69,800➡ ??%OFF TOEI大特価
Ⓙ TX-24CL(スター精密、カラー熱転写漢字プリンター、カラーリボン個サービス、PC-9300対応)……¥69,800➡ 39%OFF ¥42,800
Ⓚ CR-3415CL(スター精密、15"ドットインパクト・カラー漢字プリンター、48×24ドット、明朝・ゴシック・ペーパーハーキング機能・トラクタフィーダ標準装備、PC-9300用)……¥148,000➡ ??%OFF ~~¥198,000~~
Ⓛ M-1724P(ブラザー、15"ドットインパクト漢字プリンター、オートシートフィーダ・マウス付、ハガキ連続印字可、PC用)……¥185,000➡ ??%OFF ~~¥89,800~~
Ⓜ M-1024IIP/X(ブラザー、10"ドットインパクト漢字プリンター、ビンフィーダ・ケーブル付、ハガキ印字可、PC-MSXII両モード対応)……¥104,800➡ 60%OFF ¥42,800

厳選周辺機器シリーズ

Ⓐ WD-40(ウインテク、40MBハードディスク、42msec)……¥102,000➡ ??%OFF ~~¥69,800~~
Ⓑ LA-80(緑電子、80MBハードディスク、25msec)……¥248,000➡ 53%OFF ¥118,000
Ⓒ CA-80LG(キャラベル、80MBハードディスク、18msec)……¥218,000➡ ??%OFF ~~¥130,000~~
Ⓓ HS40CL(オムロン、カラーイメージスキャナ、ユーティリティソフト付)……¥69,800➡ ??%OFF ~~¥55,800~~
Ⓔ HS7R(オムロン、イメージスキャナ)……¥39,800➡ 35%OFF ¥26,000
Ⓕ MD24FS7(オムロン、2400bpsモデム、MNPクラス7)……¥64,800➡ ??%OFF ~~¥51,800~~
Ⓖ MD24FS5(オムロン、2400bpsモデム、MNPクラス5)……¥49,800➡ ??%OFF ~~¥39,800~~
Ⓗ MD-1200E(オムロン、1200bpsモデム)……¥24,800➡ 40%OFF ¥14,800
Ⓘ まいと~く(インターコム、通信ソフト、MNP対応)……¥28,000➡ 30%OFF ¥19,800
Ⓙ PC-9801LV-08(NEC、IO拡張ユニット、3スロット、PC-9801LV/LX/LS用)……¥98,000
Ⓚ ASkeybord sono1(アスキー、PC-9801シリーズ用キーボード、JIS/親指シフト/親指シフト日切替可)+ASkeybord sono2(アスキー、テンキーボード)……¥37,000
Ⓛ PC-9871K(NEC、マウスセット、I/F付、PC-9801E/F/M用)……¥29,500➡ 39%OFF ¥18,000
Ⓜ TRAM-286-20(日本テクサ、2MBRAM、PC-286L/LE用)……¥89,800➡ 18%OFF ¥74,000
Ⓝ XC-2000(メルコ、2MBRAM、増発、不増発、プロテクトモード・ハイレゾモード対応、ソフト付)……¥64,800➡ 34%OFF ¥42,800

TOEI Toei Electronics Co., Ltd. **東映無線株式会社**

マイコン・計測器・オーディオ・ビデオ・CD・LD

通販センター TEL03-256-3334(代)

東映ショップ御案内

■マイコン・計測器・アンテナ
- ラジオセンター店／TEL 03-253-0987(代)
- ラジオデパート店／TEL 03-251-1014(代)
- テクノハウス東映／TEL 03-253-9896(代)

■オーディオ・ビデオ・CD・LD
- 秋葉原駅前店／TEL 03-253-5741(代)



ウェーブ・アイ14ポイントチェック

チェック1 電話料金はご心配なく！
電話料金は当社が負担、フリーコールまたはフリーダイヤルで今すぐお申し込み下さい。

チェック2 ２倍保証！
メーカー保証とウェーブ・アイ保証で２倍の安心（例 メーカー保証１年＋ウェーブ・アイ保証１年）

チェック3 夏のボーナス一括払いOK！
商品は今すぐお手元に、お支払いはまとめて夏のボーナスで結構です。

チェック4 超低金利クレジット!!
３～72回までの格安の金利、しかもお客様独自の自由な支払いプランがたてられます。

チェック5 お支払い開始は半年先からOK!!
商品先取り、お支払いは半年先からのクレジットでOK。

チェック6 ボーナス２回払いOK!!
月々の支払いはまったくナシ！お支払いは夏と冬のボーナスでOK。

チェック7 全国無料配送
一部地域を除き送料無料でお届けいたします。（但し５万円以上の商品に限ります。）

チェック8 配達日指定OK！
留守がちの方のために、ご都合に合わせて配達します、もちろん日曜日も祭日もOK！

チェック9 夜間配達もOK！
日中留守がちなのは当たり前、そこでそういう方の為に夜間配達も可能にいたしました。夜の６時～８時の間に配達いたします。

チェック10 下取り・買い取りもOK！
お手持ちのパソコンを利用して、わずかな予算で買い換えができます。

チェック11 まずは見積り!!
ご自分のプランをたてたならまずは見積り、お電話・お手紙・FAX何でも結構です、すぐに特価でお見積りをご連絡します！

チェック12 はがき注文・FAX注文もOK！
忙しくて、電話をする暇がないという方のためにはがきでのご注文もお受けいたします。またFAXでもお受けいたします。
（FAX No. 0466-43-1265）

チェック13 代金引換OK！
現金一括にしたいというお客様、お支払いは現品到着時でOK！（但し離島の方はご利用できません。）

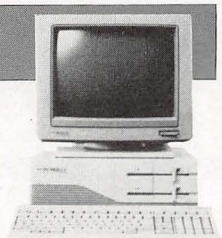
チェック14 カレッジクレジットOK！
大学生・新社会人の方も保証人なしでクレジットがご利用できます。（但し、場合によっては保証人を必要とする場合もあります。）

〒252
藤沢市湘南台
一丁目一〇番地一号
ウェーブアイ
ベーシックマガジン係

1. 住　所
2. 氏　名
3. 年　令
4. 電話番号
5. 保護者名 ㊞
（20才未満の方）
6. 商品名
7. 支払い方法
月々　円×　回
ボーナス　円×　回

PC-9801RX2

パワフルな
16ビット
ビジネス標準機。



プラン101 RX2お買い得基本セット TELにて

PC-9801RX2（16ビットCPU80286搭載）	398,000円
CU-14FD（0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付き）	74,800円
PC-MOUSE（マウス）	7,800円
マウスポケット（マウス収納ケース）	1,000円
3Mブランクディスケット（5インチ2HD）10枚	18,000円
フロッピーケース（100枚収納、鍵付き）	2,980円
定価合計	502,580円

ウェーブ・アイ特価

6,000円×36回	ボーナス20,200円×６回
4,000円×48回	ボーナス19,600円×８回
3,000円×60回	ボーナス18,400円×10回
5,200円×72回	ボーナス　なし

プラン102 98RX2超お買い得基本セット 43%引

PC-9801RX2（16ビットCPU80286、V30搭載）	398,000円
CU-14FD（0.31ミリ、4050文字高解像度CRT、チルト台付）	74,800円
NM-9700（80桁、シリアルドット、カラー漢字プリンター）	163,000円
PC-MOUSE（バスマウス）	7,800円
マウスポケット（マウス収納ケース）	1,000円
フロッピーケース（100枚収納可能、鍵付き）	2,980円
3Mブランクディスケット（5インチ2HD）10枚	18,000円
定価合計	665,580円

特価378,000円

8,000円×36回	ボーナス25,300円×６回
6,000円×48回	ボーナス20,900円×８回
4,000円×60回	ボーナス23,400円×10回
6,800円×72回	ボーナス　なし

プラン103 98RX2お買い得ワープロアートセット 41%引

PC-9801RX2（16ビットCPU80286、V30搭載）	398,000円
CU-14FD（0.31ミリ、4050文字高解像度CRT、チルト台付）	74,800円
AP-550PC（80桁、カラー熱転写プリンター）	69,800円
ユーカラart（ワープロソフト、アート機能付き）	40,000円
PS98-015-HMW（日本語MS-DOS Ver3.3A）	18,000円
PC-MOUSE（バスマウス）	7,800円
マウスポケット（マウス収納ケース）	1,000円
フロッピーケース（100枚収納可能、鍵付き）	2,980円
3Mブランクディスケット（5インチ2HD）10枚	18,000円
WD-401M（縦型4段パソコンデスク）	29,800円
WT-002（椅子、回転式上下調節機構）	15,000円
定価合計	675,180円

特価399,800円

8,000円×36回	ボーナス29,500円×６回
6,000円×48回	ボーナス24,200円×８回
4,000円×60回	ボーナス26,200円×10回
7,200円×72回	ボーナス　なし

お申し込みは料金無料の
フリーコール又は、フリーダイヤルで！

0120-00-9898
0088-22-5555

受付時間
AM9:30▶PM9:00 電話一本即納！

藤沢	0466(43)1775	静岡	0542(54)0696
札幌	011(771)4971	名古屋	052(581)4325
盛岡	0196(24)3172	大阪	06(362)5057
仙台	022(267)5371	広島	082(293)0811
新潟	0252(75)5076	福岡	092(481)0502
東京	03(226)9286	FAX	0466(43)1265

18歳未満の方は保護者とご一緒にお電話下さい。〈特価は税別〉

PC-9801 RS21

高度化するオフィスワークを力強く
サポートする32ビット
エントリーモデル。 新登場

プラン108 RS21お買い得基本セット TELにて

PC-9801RS21(32ビットCPU80386SX搭載)	398,000円
CU-14FD(0.31ミリ,高解像度CRT,チルト台付き)	74,800円
PC-MOUSE(マウス)	7,800円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	498,600円

ウェーブ・アイ特価

7,000円×36回	ボーナス26,200円×6回
5,000円×48回	ボーナス23,000円×8回
3,000円×60回	ボーナス26,200円×10回
6,300円×72回	ボーナス なし

プラン109 RS21本格基本セット

PC-9801RS21(32ビットCPU80386SX搭載)	398,000円
CMT-147HW(0.31ミリ,高解像度CRT,チルト台付き)	84,800円
PC-PR150V(80桁,48ドット,カラー熱転写プリンタ)	99,800円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3B)	18,000円
PC-MOUSE(マウス)	7,800円
フロッピーケース(100枚収納、鍵付き)	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
WD-401M(縦型4段パソコンデスク)	29,800円
定価合計	660,180円

特価432,000円

9,000円×36回	ボーナス29,800円×6回
7,000円×48回	ボーナス23,000円×8回
5,000円×60回	ボーナス24,200円×10回
7,800円×72回	ボーナス なし

プラン110 RS21お買い得ワープロセット

PC-9801RS21(32ビットCPU80386SX搭載)	398,000円
CU-14FD(0.31ミリ,高解像度CRT,チルト台付き)	74,800円
AP-550PC(80桁,24ドット,カラー熱転写プリンタ)	69,800円
一太郎Ver 4.2(ワープロソフト)	58,000円
PC-MOUSE(マウス)	7,800円
フロッピーケース(100枚収納、鍵付き)	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
WD-401M(縦型4段パソコンデスク)	29,800円
定価合計	660,180円

特価455,000円

10,000円×36回	ボーナス28,200円×6回
7,000円×48回	ボーナス26,500円×8回
5,000円×60回	ボーナス27,100円×10回
8,200円×72回	ボーナス なし

プラン111 RS21お買い得ミュージックセット TELにて

PC-9801RS21(32ビットCPU80386SX搭載)	398,000円
PC-KD854N(0.39ミリ,高解像度CRT,チルト台付き)	89,800円
ミュージロウ(128種のシンセ音色,64種のPCM音色,ETC)	158,000円
CF-10((デジタルフェーダー各トラックの音量,定位を同時コントロール)	22,000円
CN-20(鍵盤状に並んだキーを押すだけで音符を入力)	22,000円
ミュージロウデータ曲集3巻	10,500円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3B)	18,000円
SRS-150EX(AV対応防磁設計、15W+15Wの大迫力)	24,300円
PC-MOUSE(マウス)	7,800円
フロッピーケース(100枚収納、鍵付き)	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	772,380円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×36回	ボーナス35,600円×6回
9,000円×48回	ボーナス29,600円×8回
7,000円×60回	ボーナス27,700円×10回
10,000円×72回	ボーナス なし

プラン112 RS21本格ワープロアートセット TELにて

PC-9801RS21(32ビットCPU80386SX搭載)	398,000円
CU-14FD(0.31ミリ,高解像度CRT,チルト台付き)	74,800円
IO-735X(136桁、カラーインクジェットプリンター)	248,000円
プリンターケーブル	6,800円
GT-1000(A7サイズ,フルカラーハンディイメージスキャナ)	79,800円
#5220(スキャナー接続ケーブル)	7,500円
一太郎Ver 4.2(ワープロソフト)	58,000円
Z's STAFF KID98(グラフィック作成ソフト)	28,000円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3B)	18,000円
PC-MOUSE(マウス)	7,800円
フロッピーケース(100枚収納、鍵付き)	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	948,680円

ウェーブ・アイ特価

16,000円×36回	ボーナス41,500円×6回
13,000円×48回	ボーナス28,800円×8回
10,000円×60回	ボーナス29,000円×10回
12,800円×72回	ボーナス なし

プラン113 RS21お買い得ビジネスセット

PC-9801RS21(32ビットCPU80386SX搭載)	398,000円
CU-14FD(0.31ミリ,高解像度CRT,チルト台付き)	74,800円
HG-3000PC(136桁,インクジェットプリンタ,24ドット高品質)	248,000円
Lotus1-2-3R2.1J(表計算、データベース、グラフ作成)	98,000円
1-2-3CARD(カード型データベース、顧客管理等に便利)	32,000円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3B)	18,000円
一太郎Ver 4.2(ワープロソフト)	58,000円
PC-MOUSE(マウス)	7,800円
フロッピーケース(100枚収納、鍵付き)	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
WD-401M(縦型4段パソコンデスク)	29,800円
定価合計	986,380円

特価668,000円

15,000円×36回	ボーナス39,500円×6回
11,000円×48回	ボーナス34,600円×8回
9,000円×60回	ボーナス29,900円×10回
12,000円×72回	ボーナス なし

PC-9801 RA21

プラン104 98RA21お買い得基本セット TELにて

PC-9801RA21(32ビットCPU80386搭載)	498,000円
PC-KD854N(0.39ミリ,高解像度CRT,チルトスタンド付き)	84,800円
PC-MOUSE(バスマウス)	7,800円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	608,600円

ウェーブ・アイ特価

9,000円×36回	ボーナス27,800円×6回
6,000円×48回	ボーナス27,500円×8回
4,000円×60回	ボーナス29,000円×10回
7,600円×72回	ボーナス なし

プラン105 98RA21お買い得ワープロセット TELにて

PC-9801RA21(32ビットCPU80386搭載)	498,000円
CU-14FD(0.31ミリ,4050文字高解像度CRT,チルト台付)	74,800円
PC-PR150V(80桁、高速カラー熱転写プリンター)	99,800円
一太郎Ver4.2(ワープロソフト)	58,000円
PC-MOUSE(バスマウス)	7,800円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
WD-401M(縦型4段パソコンデスク)	29,800円
WT-002(椅子、回転式上下調節機構)	15,000円
定価合計	802,600円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×36回	ボーナス33,700円×6回
9,000円×48回	ボーナス28,000円×8回
7,000円×60回	ボーナス26,400円×10回
9,800円×72回	ボーナス なし

プラン106 98RA21本格ワープロアートセット TELにて

PC-9801RA21(32ビットCPU80386搭載)	498,000円
CU-14FD(0.31ミリ,4050文字高解像度CRT,チルト台付)	74,800円
AP-800PC(80桁、高速カラー熱転写プリンター)	99,800円
GT-1000(フルカラー,A7サイズハンディースキャナー)	79,800円
#5220(スキャナー接続ケーブル)	7,500円
一太郎Ver4.2(ワープロソフト)	58,000円
Z's STAFF KID98(グラフィック作成ソフト)	28,000円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3A)	18,000円
PC-MOUSE(バスマウス)	7,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピーケース(100枚収納可能、鍵付き)	2,980円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	894,080円

ウェーブ・アイ特価

14,000円×36回	ボーナス41,100円×6回
11,000円×48回	ボーナス31,100円×8回
9,000円×60回	ボーナス27,000円×10回
11,600円×72回	ボーナス なし

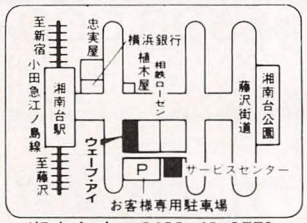
プラン107 98RA21本格ビジネスセット TELにて

PC-9801RA21(32ビットCPU80386搭載)	498,000円
PC-KD853N(0.31ミリ,高解像度CRT,チルトスタンド付き)	118,000円
PC-PR201X(136桁,高速カラー漢字プリンタ)	275,000円
PC-PR201X-04(カット紙の連続給紙)	50,000円
PC-PR201X-08(50枚のハガキを自動給紙)	5,000円
Lotus1-2-3R2.1J(表計算、データベース、グラフ作成)	98,000円
一太郎Ver4.2(ワープロソフト)	58,000円
1-2-3CARD(カード型データベース、顧客管理などに便利)	32,000円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
PC-MOUSE(バスマウス)	7,800円
PS98-017-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3A)	18,000円
定価合計	1,179,200円

ウェーブ・アイ特価

20,000円×36回	ボーナス40,000円×6回
15,000円×48回	ボーナス34,200円×8回
12,000円×60回	ボーナス31,600円×10回
14,900円×72回	ボーナス なし

プランセットで
お買上げの方に クリーニングディスクとマウスパッドプレゼント!!



湘南台店☎0466-43-1771

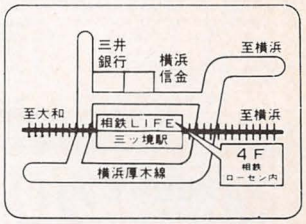
新歩人の情報ターミナル

未来をクリエイトする
WAVE EYE
ウェーブ・アイ

〒252神奈川県藤沢市湘南台1-10-1

振込銀行▶横浜銀行 湘南台支店 当座000467(株)ウェーブ・アイ

年内無休



三ツ境店☎045-363-7044

PC-9801RX21

多彩なニーズに
コストパフォーマンスで応える。
デスクトップ98標準モデル



新登場

プラン114　RX21お買い得基本セット　TELにて

PC-9801RX21(16ビットCPU80286搭載)	338,000円
CU-14FD(0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付き)	74,800円
PC-MOUSE(マウス)	7,800円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
定価合計	439,600円

ウェーブ・アイ特価

6,000円×36回	ボーナス23,500円×6回
4,000円×48回	ボーナス22,200円×8回
3,000円×60回	ボーナス20,500円×10回
5,500円×72回	ボーナス　なし

プラン115　98RX21お買い得ワープロセット　34%引

PC-9801RX21(16ビットCPU80286、V30搭載)	338,000円
PC-KD854N(0.39ミリ、高解像度CRT、チルトスタンド付き)	84,800円
AP-550PC(80桁、カラー熱転写プリンター)	69,800円
一太郎Ver4.2(ワープロソフト)	58,000円
PC-MOUSE(バスマウス)	7,800円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
フロッピーケース(100枚収納可能、鍵付き)	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
WD-401M(縦型4段パソコンデスク)	29,800円
定価合計	610,580円

特価399,800円

8,000円×36回	ボーナス29,500円×6回
6,000円×48回	ボーナス24,200円×8回
4,000円×60回	ボーナス26,200円×10回
7,200円×72回	ボーナス　なし

プラン116　98RX21お買い得ミュージックセット　TELにて

PC-9801RX21(16ビットCPU80286、V30搭載)	338,000円
PC-KD854N(0.39ミリ、高解像度CRT、チルトスタンド付き)	84,800円
ミュージクン(音楽作成、演奏システム)	93,000円
PS98-015-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3A)	18,000円
SRS-150EX(AV対応防磁設計、15W+15Wの大迫力)	24,300円
PC-MOUSE(バスマウス)	7,800円
ミュージクンデータ曲集3巻	10,500円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピーケース(100枚収納可能、鍵付き)	2,980円
定価合計	598,380円

ウェーブ・アイ特価

9,000円×36回	ボーナス27,800円×6回
7,000円×48回	ボーナス21,500円×8回
5,000円×60回	ボーナス23,000円×10回
7,600円×72回	ボーナス　なし

プラン117　98RX21お買い得ワープロアートセット

PC-9801RX21(16ビットCPU80286、V30搭載)	338,000円
CU-14FD(0.31ミリ、4050文字高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
PC-PR150V(80桁、高速カラー熱転写プリンター)	99,800円
GT-1000(フルカラー、A7サイズハンディースキャナー)	79,800円
#5220(スキャナー接続ケーブル)	7,500円
一太郎Ver4.2(ワープロソフト)	58,000円
Z's STAFF KID98(グラフィック作成ソフト)	28,000円
PS98-015-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3A)	18,000円
PC-MOUSE(バスマウス)	7,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピーケース(100枚収納可能、鍵付き)	2,980円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	734,080円

特価509,800円

10,000円×36回	ボーナス38,800円×6回
8,000円×48回	ボーナス28,700円×8回
6,000円×60回	ボーナス28,000円×10回
9,200円×72回	ボーナス　なし

PC-9801ES2

プラン118　98ES2お買得基本セット　TELにて

PC-9801ES2(32ビットCPU80386SX搭載)	448,000円
CU-14FD(0.31ミリ、高解像度CRT、テキストモード採用)	74,800円
PS98-015-HV(日本語MS-DOS Ver3.3A)	18,000円
PC-MOUSE(バスマウス)	7,800円
ブランクディスケット(3.5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	566,600円

ウェーブ・アイ特価

8,000円×36回	ボーナス22,900円×6回
5,000円×48回	ボーナス25,100円×8回
4,000円×60回	ボーナス21,900円×10回
6,600円×72回	ボーナス　なし

プラン119　98ES2お買得ワープロセット

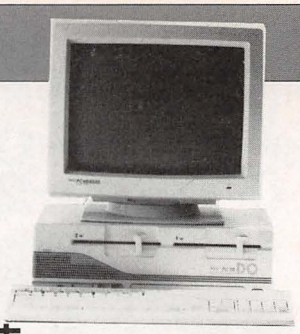
PC-9801ES2(32ビットCPU80386SX搭載)	448,000円
PC-KD854N(0.39ミリ、高解像度CRT、チルトスタンド付き)	84,800円
PC-PR101TL3(80桁、カラー熱転写プリンター)	69,800円
一太郎Ver4.2(ワープロソフト)	58,000円
PS98-015-HV(日本語MS-DOS Ver3.3A)	18,000円
PC-MOUSE(バスマウス)	7,800円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
ブランクディスケット(3.5インチ2HD)10枚	18,000円
WD-401M(縦型4段パソコンデスク)	29,800円
定価合計	734,600円

特価499,800円

11,000円×36回	ボーナス30,900円×6回
8,000円×48回	ボーナス27,200円×8回
6,000円×60回	ボーナス26,800円×10回
9,000円×72回	ボーナス　なし

PC-98DO

98DOは、
98と88のソフトが
1台で楽しめる
生まれながらの
マルチタレントです。



プラン120　98DOお買い得基本セット　TELにて

PC-98DO(98VM、88MAのソフトが使用可能)	298,000円
PC-KD854N(0.39ミリ、高解像度CRT、チルトスタンド付き)	84,800円
PC-MOUSE(バスマウス)	7,800円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	408,600円

ウェーブ・アイ特価

8,000円×24回	ボーナス25,300円×4回
5,000円×36回	ボーナス20,400円×6回
3,000円×48回	ボーナス21,100円×8回
5,400円×60回	ボーナス　なし

プラン121　98DOお買い得基本セット　TELにて

PC-98DO(98VM、88MAのソフトが使用可能)	298,000円
CU-21CD(21型大画面CRT)	139,800円
PC-MOUSE(マウス)	7,800円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
提督の決断(ゲームソフト)	14,800円
定価合計	478,400円

ウェーブ・アイ特価

7,000円×36回	ボーナス23,700円×6回
5,000円×48回	ボーナス21,000円×8回
3,000円×60回	ボーナス24,500円×10回
6,100円×72回	ボーナス　なし

プラン122　98DO超お買い得基本セット

PC-98DO(98、88のソフトが使用可能)	298,000円
PC-KD854N(0.39ミリ、高解像度CRT、チルトスタンド付き)	84,800円
AP-800PC(80桁、高速カラー熱転写プリンタ)	99,800円
PC-MOUSE(バスマウス)	7,800円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
フロッピーケース(100枚収納可能、鍵付き)	2,980円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
WD-401M(縦型4段パソコンデスク)	29,800円
WT-002(椅子、回転式上下調節機構)	15,000円
定価合計	507,580円

特価349,800円

7,000円×36回	ボーナス25,800円×6回
5,000円×48回	ボーナス22,600円×8回
3,000円×60回	ボーナス25,900円×10回
6,300円×72回	ボーナス　なし

プラン123　98DOお買い得ワープロアートセット

PC-98DO(98VM、88MAのソフトが使用可能)	298,000円
PC-KD854N(0.39ミリ、高解像度CRT、チルトスタンド付き)	84,800円
AP-550PC(80桁、カラー熱転写プリンター)	69,800円
ユーカラart(ワープロソフト、アート機能付き)	40,000円
PS98-015-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3A)	18,000円
PC-MOUSE(バスマウス)	7,800円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピーケース(100枚収納可能、鍵付き)	2,980円
WD-401M(縦型4段パソコンデスク)	29,800円
定価合計	570,580円

特価359,800円

8,000円×36回	ボーナス21,700円×6回
5,000円×48回	ボーナス24,100円×8回
3,000円×60回	ボーナス27,200円×10回
6,500円×72回	ボーナス　なし

PC-9801EX2

性能も機能も本格的ビジネス仕様。
多彩に使いこなせる3.5インチデスクトップ。

プラン124　98EX2純正基本セット　TELにて

PC-9801EX2(16ビットCPU80286搭載)	348,000円
PC-KD854N(0.39ミリ、高解像度CRT、チルトスタンド付き)	84,800円
ブランクディスケット(3.5インチ2HD)10枚	18,000円
PC-MOUSE(バスマウス)	7,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
定価合計	459,600円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×24回	ボーナス24,500円×4回
6,000円×36回	ボーナス22,100円×6回
4,000円×48回	ボーナス21,100円×9回
6,200円×60回	ボーナス　なし

プラン125　98EX2お買得ワープロ・アートセット

PC-9801EX2(16ビットCPU80286搭載)	348,000円
CU-14FD(0.31ミリ、高解像度CRT、テキストモード採用)	74,800円
PC-PR101TL3(80桁、カラー熱転写プリンター)	69,800円
ユーカラart(ワープロソフト、グラフィック作成機能付き)	40,000円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
PC-MOUSE(バスマウス)	7,800円
PS98-015-HV(日本語MS-DOS Ver3.3A)	18,000円
ブランクディスケット(3.5インチ2HD)10枚	18,000円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
定価合計	577,800円

特価398,000円

9,000円×36回	ボーナス23,200円×6回
6,000円×48回	ボーナス23,900円×8回
4,000円×60回	ボーナス26,000円×10回
7,200円×72回	ボーナス　なし

プランセットでお買上げの方に　クリーニングディスクとマウスパッドプレゼント!!

お申し込みは料金無料のフリーコール又は、フリーダイヤルで！

0120-00-9898
0088-22-5555

受付時間

AM9:30▶PM9:00 電話一本即納！

藤沢	0466(43)1775	静岡	0542(54)0696
札幌	011(771)4971	名古屋	052(581)4325
盛岡	0196(24)3172	大阪	06(362)5057
仙台	022(267)5371	広島	082(293)0811
新潟	0252(75)5076	福岡	092(481)0502
東京	03(226)9286	FAX	0466(43)1265

18歳未満の方は保護者とご一緒にお電話下さい。〈特価は税別〉

PC-8801MC

新登場



88 & CD-ROMで楽しさケタ違い
さらに拡がったボクらの88。

プラン130 88MC純正基本セット TELにて

PC-8801MCmodel2(CD-ROM搭載)	199,000円
PC-KD862S(0.39ミリ、高解像度CRT、スピーカ内蔵)	99,800円
MK-MOUSE(マウス)	7,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	325,600円

ウェーブ・アイ特価

7,000円×24回	ボーナス23,400円×4回
4,000円×36回	ボーナス21,000円×6回
2,500円×48回	ボーナス19,900円×8回
4,800円×60回	ボーナス　なし

プラン131 88MCお買い得基本セット 33%引

PC-8801MCmodel2(CD-ROM搭載)	199,000円
PC-KD854N(0.39ミリ、高解像度CRT、チルトスタンド付き)	84,800円
PC-PR101TL3(80桁、カラー熱転写プリンタ)	69,800円
SRS-150EX(AV対応防磁設計、15W+15Wの大迫力)	24,800円
MK-MOUSE(マウス)	7,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピーケース(100枚収納可能、鍵付き)	2,980円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
WD-401M(縦型4段パソコンデスク)	29,800円
定価合計	438,380円

特価289,800円

10,000円×24回	ボーナス21,700円×4回
6,000円×36回	ボーナス20,200円×6回
4,000円×48回	ボーナス19,600円×8回
6,000円×60回	ボーナス　なし

PC-9801N

A4ファイルサイズで
重さ2.9kg
豊富な98ソフトが使える
フットワーク抜群の
ノートパソコン。

新登場



プラン126 98note基本セット TELにて

PC-980IN(V30搭載、3.5インチFDD、1.25MB-RAMドライブ)	248,000円
ブランクディスケット(3.5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	266,000円

ウェーブ・アイ特価

8,000円×18回	ボーナス24,600円×3回
6,000円×24回	ボーナス20,100円×4回
3,000円×36回	ボーナス21,500円×6回
5,100円×48回	ボーナス　なし

プラン127 98noteお買い得基本セット TELにて

PC-980IN(V30搭載、3.5インチFDD、1.25MB-RAMドライブ)	248,000円
PC-980IN-06(モデムボード、2400bps、MNP5、スロットに実装)	49,000円
PC-980IN-16(バッテリーパック、約3時間使用可能)	18,000円
ブランクディスケット(3.5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	333,000円

ウェーブ・アイ特価

7,000円×24回	ボーナス25,600円×4回
4,000円×36回	ボーナス22,500円×6回
3,000円×48回	ボーナス18,100円×8回
5,000円×60回	ボーナス　なし

PC-8801MA2

プラン132 88MA2超お買い得ワープロアートセット 44%引

PC-8801MA2	168,000円
CU-14FD(0.3ミリ、4050文字高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
PC-PR150V(80桁、48ドット高速カラー熱転写プリンタ)	99,800円
ユーカラart(ワープロソフト、アート機能付き)	30,000円
MK-MOUSE(マウス)	7,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
フロッピーケース(100枚収納可能、鍵付き)	2,980円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
WD-401M(縦型4段パソコンデスク)	29,800円
WT-002(椅子、回転式上下調節機構)	15,000円
定価合計	447,580円

特価249,800円

8,000円×24回	ボーナス22,400円×4回
4,000円×36回	ボーナス24,400円×6回
3,000円×48回	ボーナス19,600円×8回
5,200円×60回	ボーナス　なし

A1WSX

プラン133 FS-A1WSXお買い得基本セット 37%引

FS-A1WSX(MSX2+)	69,800円
C-14R18(14型TV、ワイヤレスリモコン付き)	54,000円
イース3(ゲームソフト)	8,700円
JOY-CONT turbo3(タブルドリカー、連射式ジョイコントローラー)	2,200円
ブランクディスケット(3.5インチ2DD)10枚	17,000円
定価合計	151,700円

特価 95,000円

9,000円×12回	ボーナス　なし
6,100円×18回	ボーナス　なし
4,700円×24回	ボーナス　なし
3,300円×36回	ボーナス　なし

プラン134 FS-A1WSX本格セット TELにて

FS-A1WSX(MSX2+)	69,800円
TH-14G1(14型、TV内蔵専用CRT)	61,300円
FS-PC1(48ドット、カラー熱転写プリンタ)	59,800円
FW-HFU1(はがきフィーダ、30枚まで連続印刷可能)	9,800円
FS-SR023(48ドット、毛筆書体カートリッジ)	19,800円
FS-JM1-H(マウス)	7,800円
FS-VC3011A(専用RGB接続ケーブル)	3,000円
JOY-CONT turbo3(タブルドリカー、連射式ジョイコントローラー)	2,200円
ブランクディスケット(3.5インチ2DD)10枚	17,000円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
定価合計	250,900円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×12回	ボーナス29,500円×2回
8,000円×18回	ボーナス21,500円×3回
5,000円×24回	ボーナス23,700円×4回
5,700円×36回	ボーナス　なし

PC-286VF

プラン128 286VFお買い得基本セット TELにて

PC-286VF-STD(16ビットCPU80286搭載)	298,000円
PC-KD854N(0.39ミリ、高解像度CRT、チルトスタンド付き)	84,800円
PC-MOUSE(バスマウス)	7,800円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	409,600円

ウェーブ・アイ特価

8,000円×24回	ボーナス19,600円×4回
5,000円×36回	ボーナス16,500円×6回
3,000円×48回	ボーナス18,100円×8回
5,000円×60回	ボーナス　なし

プラン129 286VFお買い得ワープロセット 39%引

PC-286VF-STD(16ビットCPU80286搭載)	298,000円
PC-KD854N(0.39ミリ、高解像度CRT、チルトスタンド付き)	84,800円
AC-550PC(80桁、カラー熱転写プリンタ)	69,800円
一太郎Ver4.2(ワープロソフト)	58,000円
PS98-015-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3A)	18,000円
PC-MOUSE(バスマウス)	7,800円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
WD-401M(縦型4段パソコンデスクマウスステーブル付き)	29,800円
定価合計	584,600円

ウェーブ・アイ特価

8,000円×36回	ボーナス21,400円×6回
5,000円×48回	ボーナス23,900円×8回
3,000円×60回	ボーナス26,900円×10回
6,400円×72回	ボーナス　なし

F1XV

プラン135 F1XVお買い得基本セット TELにて

HB-F1XV(MSX2+)	69,800円
TH-14G1(14型、TV内蔵専用CRT)	61,300円
FS-VC3011A(専用RGB接続ケーブル)	3,000円
JOY-CONT turob3(タブルドリカー、連射式ジョイコントローラー)	2,200円
ブランクディスケット(3.5インチ2DD)10枚	17,000円
信長の野望戦国群雄伝	11,800円
定価合計	165,100円

ウェーブ・アイ特価

10,600円×12回	ボーナス　なし
7,200円×18回	ボーナス　なし
5,600円×24回	ボーナス　なし
3,900円×36回	ボーナス　なし

プラン136 F1XV本格セット TELにて

HB-F1XV(MSX2+)	69,800円
TH-14G1(14型、TV内蔵専用CRT)	61,300円
FS-VC3011A(専用RGB接続ケーブル)	3,000円
HBP-F1C(24ドット、カラー熱転写プリンター)	49,800円
SRS-150EX(AV対応防磁設計、15W+15Wの大迫力)	24,300円
JOY-CONT turob3(タブルドリカー、連射式ジョイコントローラー)	2,200円
ブランクディスケット(3.5インチ2DD)10枚	17,000円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
定価合計	227,800円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×12回	ボーナス33,000円×2回
7,000円×18回	ボーナス21,700円×3回
4,000円×24回	ボーナス25,200円×4回
5,700円×36回	ボーナス　なし

お申し込みは料金無料のフリーコール又は、フリーダイヤルで！

0120-00-9898
0088-22-5555

受付時間
AM9:30▶PM9:00 **電話一本即納！**

藤　沢	0466(43)1775	静　岡	0542(54)0696
札　幌	011(771)4971	名古屋	052(581)4325
盛　岡	0196(24)3172	大　阪	06(362)5057
仙　台	022(267)5371	広　島	082(293)0811
新　潟	0252(75)5076	福　岡	092(481)0502
東　京	03(226)9286	FAX	0466(43)1265

18歳未満の方は保護者とご一緒にお電話下さい〈特価は税別〉

X68000 EXPERT・EXPERT HD

メインメモリ2MBの
余裕がさらに
人にやさしくなった。



プラン140　X68000EXPERT基本セット　TELにて

CZ-602C	356,000円
CZ-603D(0.3ミリ、高解像度CRT、チルト台付き)	84,800円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	458,800円

ウェーブ・アイ特価

クレジット支払方法は、お電話でご相談いたします。

プラン141　X68000EXPERTお買得アートセット　TELにて

CZ-602C	356,000円
CZ-602D(0.39ミリ、高解像度CRT、TV内蔵)	99,800円
CZ-8PC4(48ドット、カラー熱転写プリンター)	99,800円
Z'sSTAFF PRO68K(グラフィック作成ソフト)	58,000円
GT-1000(ATサイス、カラーハンディーイメージスキャナー)	79,800円
#5220(スキャナー接続ケーブル)	7,500円
CZ-6VTI(カラーイメージユニット)	69,800円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	789,100円

ウェーブ・アイ特価

14,000円×36回	ボーナス35,800円×6回
10,000円×48回	ボーナス33,000円×8回
8,000円×60回	ボーナス29,600円×10回
11,100円×72回	ボーナス　なし

プラン142　X68000EXPERTミュージックセット　TELにて

CZ-602C	356,000円
CZ-603D(0.3ミリ、高解像度CRT、チルト台き)	89,800円
CZ-8PC3(80桁、24ドット、カラー熱転写プリンタ)	65,800円
SRS-150EX(AV対応防磁設計、15W+15Wの大迫力)	24,300円
MT-32(ローランドMIDI音源モジュール)	64,000円
CZ-68MI(MIDIインターフェイスボード)	26,800円
Music PRO68K[MIDI](MIDI対応ミュージックツール)	28,800円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	673,900円

ウェーブ・アイ特価

11,000円×36回	ボーナス34,400円×6回
8,000円×48回	ボーナス30,000円×8回
6,000円×60回	ボーナス29,000円×10回
9,300円×72回	ボーナス　なし

プラン143　X68000EXPERT-HD基本セット　TELにて

CZ-612C(40MBハードディスク内蔵)	466,000円
CZ-603D(0.3ミリ、高解像度CRT、チルト台付き)	84,800円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	568,800円

ウェーブ・アイ特価

クレジット支払方法は、お電話でご相談いたします。

プラン144　X68000EXPERT-HD基本アートセット　TELにて

CZ-612C(40MBハードディスク内蔵)	466,000円
CZ-612D(0.3ミリ、TV内蔵、高解像度CRT、チルト台付き)	119,800円
CZ-8PC4(48ドット、カラー熱転写プリンター)	99,800円
GT-1000(ATサイス、カラーハンディーイメージスキャナー)	79,800円
#5220(スキャナー接続ケーブル)	7,500円
CZ-6VTI(カラーイメージユニット)	69,800円
CZ-6BPI(数値演算プロセッサー)	79,800円
Z's STAFF PRO68K(グラフィック作成ソフト)	58,000円
PSY-CRONE68K(3次元コンピュータグラフィックツール)	58,000円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	1,056,900円

ウェーブ・アイ特価

20,000円×36回	ボーナス44,400円×6回
15,000円×48回	ボーナス37,700円×8回
12,000円×60回	ボーナス34,500円×10回
15,300円×72回	ボーナス　なし

プラン145　X68000EXPERT-HD本格ミュージックセット　TELにて

CZ-612C(40MBハードディスク内蔵)	466,000円
CZ-603D(0.3ミリ、高解像度CRT、チルト台付き)	84,800円
CZ-8PC3(80桁、カラー熱転写プリンター)	65,800円
MT-32(ローランド、MIDI音源モジュール)	64,000円
CZ-68MI(MIDIボード)	26,800円
SRS-150EX(AV対応防磁設計、15W+15Wの大迫力)	24,300円
Musicstudio(MIDIマルチレコーディングソフト)	25,800円
Music PRO68K[MIDI](MIDI対応ミュージックツール)	28,800円
CZ-248MS(ソングライブラリ101曲集)	8,800円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	813,500円

ウェーブ・アイ特価

15,000円×36回	ボーナス34,100円×6回
11,000円×48回	ボーナス30,400円×8回
9,000円×60回	ボーナス26,400円×10回
11,500円×72回	ボーナス　なし

プラン146　X68000EXPERT-HD本格セット　TELにて

CZ-612C(40MBハードディスク内蔵)	466,000円
CZ-603D(0.3ミリ、高解像度CRT、チルト台付き)	84,800円
CZ-211LS(C compiler-PRO68K)	39,800円
CZ-219SS(OS-9/X68000)	29,800円
CZ-8NJ2(インテリジェントコントローラー)	23,800円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	662,200円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス38,900円×6回
8,000円×48回	ボーナス28,800円×8回
6,000円×60回	ボーナス28,000円×10回
9,200円×72回	ボーナス　なし

X68000 PRO・PRO HD

おもとめやすさが
高性能をさらに、
身近なものにした。



プラン137　X68000PROお買い得基本セット　TELにて

CZ-652C	298,000円
CZ-603D(0.3ミリ、高解像度CRT、チルト台付き)	89,800円
プロッピーケース(100枚収納、鍵付き)	2,980円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	408,780円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×24回	ボーナス24,300円×4回
6,000円×36回	ボーナス22,000円×6回
4,000円×48回	ボーナス21,000円×8回
6,200円×60回	ボーナス　なし

プラン138　X68000PROお買い得セット　TELにて

CZ-652C	298,000円
CZ-603D(0.3ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	89,800円
CZ-8PC3(80桁、24ドット、カラー熱転写プリンタ)	65,800円
プロッピーケース(100枚収納、鍵付き)	2,980円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
WD-401M(縦型4段ハソコンデスク)	29,800円
定価合計	504,380円

ウェーブ・アイ特価

8,000円×36回	ボーナス24,100円×6回
5,000円×48回	ボーナス26,000円×8回
3,000円×60回	ボーナス28,700円×10回
6,700円×72回	ボーナス　なし

プラン139　X68000PROミュージックアートセット　TELにて

CZ-652C	298,000円
CZ-602D(0.39ミリ、TV内蔵、高解像度CRT、チルト台付き)	99,800円
AP-800(80桁、48ドット、カラー熱転写プリンタ)	97,800円
プリンターケーブル	6,800円
Z'sSTAFF-PRO68K(グラフィック作成ソフト)	58,000円
Music PRO68K(音楽作成ソフト)	18,800円
Sound PRO68K(自作り楽しめるサウンドエディタ)	15,800円
Sampling PRO68K(高機能サンプリングエディタ)	17,800円
SRS-150EX(AV対応防磁設計、15W+15Wの大迫力)	24,300円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	655,500円

ウェーブ・アイ特価

11,000円×36回	ボーナス30,700円×6回
8,000円×48回	ボーナス27,100円×8回
6,000円×60回	ボーナス26,700円×10回
9,000円×72回	ボーナス　なし

プラン147　X68000EXPERTお買得基本セット　TELにて

CZ-602C	356,000円
CZ-602D(0.39ミリ、TV内蔵、高解像度CRT、チルト台付)	99,800円
CZ-8NJ2(インテリジェントコントローラー)	23,800円
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	497,600円

ウェーブ・アイ特価

クレジット支払方法は、お電話でご相談いたします。

プランセットでお買上げの方に　クリーニングディスクとマウスパッドプレゼント!!

FM TOWNS

見る、聴く、遊ぶ、創る、仕事する。そんな贅沢な声に応えるFMTOWNS。スタイリッシュフォルムに、いままでのパソコンのレベルを超える性能を凝縮。人間に近いパソコンです。

FM TOWNS 1・2F

使いやすさ、機能でさらにパワーアップしたTOWNS。

プラン148　TOWNS-1F純正基本セット　TELにて

FM-TOWNS-1F	318,000円
FMT-DP53I(0.38ミリ、高解像度CRT)	89,800円
FMT-KB101(JISキーボード)	20,000円
B276A010(システムソフトウェア、V1.0LEVEL10)	20,000円
ブランクディスケット(3.5インチ2HD)10枚	18,000円
WD-401M(縦型4段ハソコンデスク)	29,800円
定価合計	495,600円

ウェーブ・アイ特価

8,000円×36回	ボーナス22,800円×6回
5,000円×48回	ボーナス24,900円×8回
3,000円×60回	ボーナス27,800円×10回
6,600円×72回	ボーナス　なし

プラン149　TOWNS-2F純正基本セット　TELにて

FM-TOWNS-2F(FDD2ドライブ搭載)	378,000円
FMT-DP53I(0.38ミリ、高解像度CRT)	89,800円
FMT-KB101(JISキーボード)	20,000円
B276A010(システムソフトウェア、V1.0LEVEL10)	20,000円
ブランクディスケット(3.5インチ2HD)10枚	18,000円
WD-401M(縦型4段ハソコンデスク)	29,800円
定価合計	555,600円

ウェーブ・アイ特価

9,000円×36回	ボーナス25,900円×6回
6,000円×48回	ボーナス26,000円×8回
4,000円×60回	ボーナス27,700円×10回
7,400円×72回	ボーナス　なし

プラン150　TOWNS-2Fミュージックセット　TELにて

FM-TOWNS-2F(FDD2ドライブ搭載)	378,000円
FMT-DP53I(0.38ミリ、高解像度CRT)	89,800円
FMT-KB101(JISキーボード)	20,000円
B276A010(システムソフトウェア、V1.0LEVEL10)	20,000円
SRS-D3K(SONY-防磁スピーカ、スーパーウーファー付き)	20,800円
MUSICPRO-TOWNS(音楽作成ソフト)	19,800円
TOWNS-SOUND(音色エディタ)	28,000円
ブランクディスケット(3.5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	594,400円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス27,600円×6回
8,000円×48回	ボーナス20,000円×8回
6,000円×60回	ボーナス20,700円×10回
8,100円×72回	ボーナス　なし

プラン151　TOWNS-2F純正お買い得セット　TELにて

FM-TOWNS-2F(FDD2ドライブ搭載)	378,000円
FMT-DP53I(0.38ミリ、高解像度CRT)	89,800円
FMT-KB101(JISキーボード)	20,000円
B276A010(システムソフトウェア、V1.0LEVEL10)	20,000円
FMPR204B(80桁、熱転写カラープリンタ)	80,000円
FM60-711(プリンターケーブル)	6,800円
SRS-D3K(SONY-防磁スピーカ、スーパーウーファー付き)	20,800円
WD-401M(縦型4段ハソコンデスク)	29,800円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
ブランクディスケット(3.5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	663,600円

ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス32,900円×6回
8,000円×48回	ボーナス24,100円×8回
6,000円×60回	ボーナス24,100円×10回
8,600円×72回	ボーナス　なし

プラン152　TOWNS-2Fお買い得ワープロセット　TELにて

FM-TOWNS-2F(FDD2ドライブ搭載)	378,000円
FMT-DP53I(0.38ミリ、高解像度CRT)	89,800円
FMT-KB101(JISキーボード)	20,000円
B276A010(システムソフトウェア、V1.0LEVEL10)	20,000円
FMPR204B(80桁、熱転写カラープリンタ)	80,000円
FM60-711(プリンターケーブル)	6,800円
テラTOWNS(ワープロソフト)	32,001円
WD-401M(縦型4段ハソコンデスク)	29,800円
ブランクディスケット(3.5インチ2HD)10枚	18,000円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
定価合計	674,800円

ウェーブ・アイ特価

11,000円×36回	ボーナス25,900円×6回
8,000円×48回	ボーナス23,400円×8回
6,000円×60回	ボーナス23,500円×10回
8,500円×72回	ボーナス　なし

プラン153　TOWNS-2Fミュージックセット　TELにて

FM-TOWNS-2F(FDD2ドライブ搭載)	378,000円
FMT-DP532(0.26ミリ、超高解像度CRT)	128,000円
FMT-KB101(JISキーボード)	20,000円
B276A010(システムソフトウェア、V1.0LEVEL10)	20,000円
FMPR204B(80桁、熱転写カラープリンタ)	80,000円
FM60-711(プリンターケーブル)	6,800円
C-TRACE-TOWNS(本格アート作成ソフト)	68,000円
TOWNS-PAINT(グラフィック作成ソフト)	38,000円
FMT-411(ビデオボード)	35,000円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
ブランクディスケット(3.5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	792,200円

ウェーブ・アイ特価

13,000円×36回	ボーナス39,300円×6回
10,000円×48回	ボーナス31,100円×8回
8,500円×60回	ボーナス25,000円×10回
10,900円×72回	ボーナス　なし



TOWNSお買い上げのお客様に、
もれなく、宮沢りえCDクロック&ゲームソフト1本プレゼント!!

FM TOWNS 2H

SCSI標準装備の高速ハードディスク内蔵モデル。

プラン154　TOWNS-2H純正基本セット　TELにて

FM-TOWNS-2H(40MB ハードディスク搭載)	548,000円
FMT-DP53I(0.38ミリ、高解像度CRT)	89,800円
FMT-KB101(JISキーボード)	20,000円
B276A010(システムソフトウェア、V1.0LEVEL10)	20,000円
ブランクディスケット(3.5インチ2HD)10枚	18,000円
WD-401M(縦型4段ハソコンデスク)	29,800円
定価合計	725,600円

ウェーブ・アイ特価

12,000円×36回	ボーナス33,500円×6回
9,000円×48回	ボーナス27,900円×8回
7,000円×60回	ボーナス26,300円×10回
9,800円×72回	ボーナス　なし

プラン155　TOWNS-2Hお買い得ビジネスセット　TELにて

FM-TOWNS-2H(40MB ハードディスク搭載	548,000円
FMT-DP532(0.26ミリ、超高解像度CRT)	128,000円
FMT-KB105(JISキーボード、テンキー付き)	30,000円
B276A010(システムソフトウェア、V1.0LEVEL10)	20,000円
FMPR-302A(80桁、漢字プリンター)	128,000円
FM60-711(プリンターケーブル)	6,800円
Lotus1-2-3R2.1J(表計算、グラフ作成、データベース)	98,000円
MS-DOSエミュレータV1.1	18,000円
一太郎(ワープロソフト)	68,000円
WD-401M(縦型4段ハソコンデスク)	29,800円
プリンター用紙(10インチ連続紙)500枚	2,000円
ブランクディスケット(3.5インチ2HD)10枚	18,000円
定価合計	1094,600円

ウェーブ・アイ特価

18,000円×36回	ボーナス51,000円×6回
14,000円×48回	ボーナス39,500円×8回
12,000円×60回	ボーナス31,000円×10回
14,800円×72回	ボーナス　なし

FM TOWNS MODEL 2

限定30台

プラン156　TOWNSモデル2超お買い得基本セット　TELにて

FM-TOWNSモデル2(FDD2ドライブ搭載)	398,000円
FMT-DP53I(0.38ミリ、高解像度CRT)	89,800円
FMT-KB101(JISキーボード)	20,000円
B276A010(システムソフトウェア)	20,000円
ブランクディスケット(3.5インチ2HD)10枚	18,000円
WD-401M(縦型4段ハソコンデスク)	29,800円
定価合計	575,600円

ウェーブ・アイ特価

7,000円×36回	ボーナス26,600円×6回
5,000円×48回	ボーナス23,300円×8回
3,000円×60回	ボーナス26,400円×10回
6,400円×72回	ボーナス　なし

ここがチェックポイント!ご安心下さい。TOWNSは全国出張サービス致しております。万一故障の場合もお客様のお宅まで修理に伺います。

クレジット
金利大幅ダウン!!

COMPUTER BANK

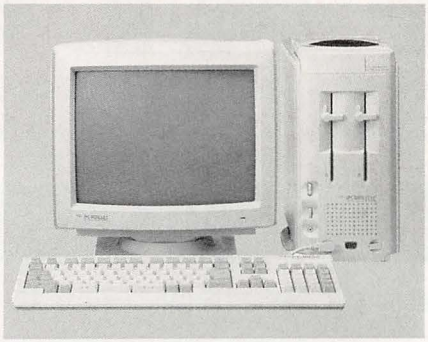
J-DMA 安心と信頼のシステムで新時代を切り開く

話題の新製品が全国どこでも電話で買える!!
03(797)1221

PC-8801mc

88+CD-ROMで楽しさケタ違い!

音と光のNEWモデル、充実の音源とデジタルサンプリング機能、ワープロ専用機なみの日本語辞書に加えて、新たにCD-ROMのサウンドパワーデビュー。



☆注文No. A-0111

NEC PC-8801MC1	¥169,000
SANYO CMT-A14M2	¥ 79,800
標準価格合計	¥248,800
現金特別価格	¥181,800

お支払例
①¥3,300×36回〔ボーナス〕¥18,000×6回
②¥5,300×24回〔ボーナス〕¥22 000×4回
③¥6,300×36回〔ボーナス〕無し

☆注文No. A-0112

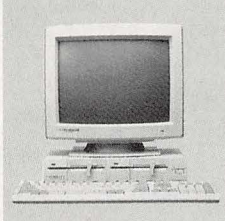
NEC PC-8801MC2	¥199,000
SANYO CMT-A14M2	¥ 79,800
標準価格合計	¥278,800
現金特別価格	¥204,800

お支払例
①¥4,600×36回〔ボーナス〕¥15,000×6回
②¥6,000×24回〔ボーナス〕¥24,000×4回
③¥7,100×36回〔ボーナス〕無し

●どこよりもお得な高額下取り実施中!! セットの組合わせは自由自在、ぜひご相談下さい。

PC-8801FE2

テレビとつなげる本格パソコンますます身近にパワフルデビュー。



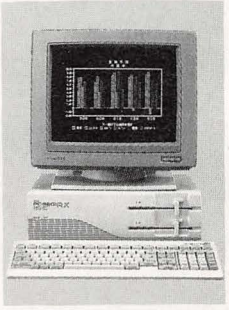
☆注文No. A-0113

NEC PC-8801FE2	¥119,000
SANYO CMT-A14M2	¥ 79,800
標準価格合計	¥198,800
現金特別価格	¥142,600

お支払例
①¥4,300×24回〔ボーナス〕¥16,000×4回
②¥5,400×18回〔ボーナス〕¥22,000×3回
③¥4,900×36回〔ボーナス〕無し

PC-9801RX21

デスクトップ98標準モデル、コストパフォーマンスデビュー。



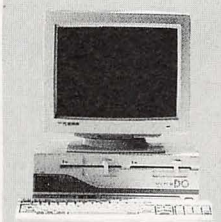
☆注文No. A-0157

NEC PC-9801RX21	¥388,000
SANYO CMT-A14M2	¥ 79,800
標準価格合計	¥467,800
現金特別価格	¥307,800

お支払例
①¥4,600×36回〔ボーナス〕¥35,000×6回
②¥9,000×24回〔ボーナス〕¥35,000×4回
③¥9,200×42回〔ボーナス〕無し

PC-98DO

98と88の機能を合わせ持つニュータイプ。



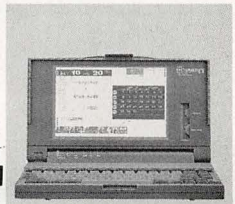
☆注文No. A-0151

NEC PC-98DO	¥298,000
SANYO CMT-A14M2	¥ 79,800
標準価格合計	¥377,800
現金特別価格	¥284,800

お支払例
①¥5,800×36回〔ボーナス〕¥23,000×6回
②¥4,500×48回〔ボーナス〕¥18,000×8回
③¥6,300×60回〔ボーナス〕無し

PC-9801N

今やパソコンもステイショナリー感覚、A4サイズ98NOTEシェイプアップデビュー。



☆注文No. A-0158

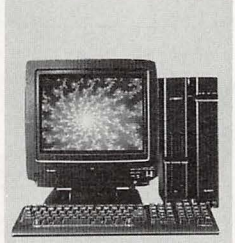
NEC PC-9801N	¥248,000
現金特別価格	~~¥248,000~~

大特価にて提供中

お支払例
①¥6,100×24回〔ボーナス〕¥21,000×4回
②¥3,400×36回〔ボーナス〕¥20,000×6回
③¥9,600×24回〔ボーナス〕無し

X68000

EXPARTシリーズ・PROシリーズ新登場!!



☆注文No. A-0121

SHARP CZ 602C	¥356,000
SHARP CZ 602D	¥99,800
標準価格合計	¥455,800
現金特別価格	~~¥455,800~~

大特価にて提供中

☆注文No. A-0123

SHARP CZ 652C	¥298,000
SHARP CZ 602D	¥99,800
標準価格合計	¥397,800
現金特別価格	~~¥397,800~~

大特価にて提供中

FM TOWNS

☆注文No. A-0103
FM TOWNSモデル2F新登場!!



FUJITSU FM-TOWNS-2F	¥378,000
FUJITSU FMT-KB105	¥ 30,000
(親指シフトキーボードはFMT-KB205)	
FUJITSU FMT-DP531	¥ 89,800
FUJITSU Townsシステムソフト	¥ 20,000
標準価格合計	¥517,800
現金特別価格	¥438,000

お支払例
①¥10,400×36回〔ボーナス〕¥26,000×6回
②¥ 6,500×60回〔ボーナス〕¥19,000×10回
③¥11,600×48回〔ボーナス〕無し

●どこよりもお得な高額下取り実施中!! セットの組合わせは自由自在、ぜひご相談下さい。

●どんな問い合わせにも親切に対応いたします。

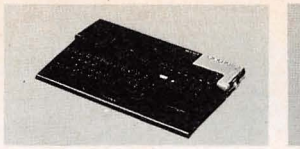


C.B.クラブ

当社で商品をお買い上げの方全員に、C.B.クラブカードを無料でお送り致します。このカードをお持ちの方なら次の買い換え時や、周辺機器の購入時に会員特別価格でご購入になれます。

●コンピュータを売りたい方、査定をご希望の方、その他買取りに関するご相談は●

買取り専用デスク 03(797)1231



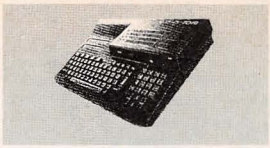
☆注文No.A-0134
イマジネーションをカタチに変える、強力MSX2+パワー。
SONY HB-F1XDmkII ¥49,800
現金特別価格 ~~¥49,800~~
大特価にて提供中
お支払例
①¥7,700×6回〔ボーナス〕無し
②¥3,900×12回〔ボーナス〕無し



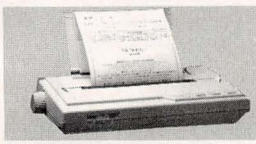
☆注文No.A-0135
作曲・自作アニメ・ワープロとクリエイティブツール付XVのトリプルパワーだ!!
SONY HB-F1XV ¥69,800
現金特別価格 ~~¥69,800~~
大特価にて提供中
お支払例
①¥6,000×10回〔ボーナス〕無し
②¥3,100×20回〔ボーナス〕無し



☆注文No.A-0138
FM音源搭載で、難しい漢字もすぐに探せる部首・画数辞書もついている!!
NATIONAL FS-A1WSX ¥69,800
現金特別価格 ~~¥69,800~~
大特価にて提供中
お支払例
①¥6,500×10回〔ボーナス〕無し
②¥3,400×20回〔ボーナス〕無し



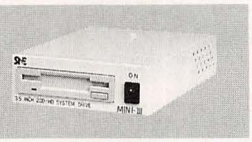
☆注文No.A-0137
FM音源・BASICコンパイラ、標準搭載。大満足の、MSX2+。
SANYO PHC-70FD ¥64,800
現金特別価格 ~~¥64,800~~
大特価にて提供中
お支払例
①¥5,400×10回〔ボーナス〕無し
②¥3,500×16回〔ボーナス〕無し



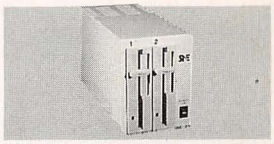
☆注文No.B-0146
"24ドットカラー漢字熱転写プリンタ"
スター精密 TX-24CL ¥69,800
現金特別価格 ¥42,800
お支払例
①¥3,900×12回〔ボーナス〕無し
②¥7,700×6回〔ボーナス〕無し



☆注文No.B-0111
"ユニット内転送レート10Mビット、データ処理が早い40MBハードディスク"
WINTEC WD40 ¥102,000
現金特別価格 ~~¥102,000~~ ¥69,800
お支払例
①¥4,400×18回〔ボーナス〕無し
②¥7,600×10回〔ボーナス〕無し



☆注文No.B-0109
"3.5インチ2HD・2DDシングルタイプFDD、NEC純正ドライブ使用"
SNE SNE-mini3 ¥39,800
現金特別価格 ¥26,000



☆注文No.B-0113
"5インチ2HD・2DDデュアルタイプFDD、NEC純正ドライブ使用"
SNE SNE-2 ¥85,000
現金特別価格 ¥52,800
お支払例
①¥4,800×20回〔ボーナス〕無し
②¥9,400×10回〔ボーナス〕無し

中古在庫リスト

NEC
本体
PC-8001MKII ¥123,000 → ¥ 10,000
PC-8801MKII/30 ¥275,000 → ¥ 35,000
PC-8801MKIISR/30 ¥258,000 → ¥ 58,000
PC-8801MKIIFR/30 ¥178,000 → ¥ 55,000
PC-8801MKIIMR ¥238,000 → ¥ 62,000
PC-8801FH30 ¥168,000 → ¥ 58,000
PC-8801FA ¥168,000 → ¥ 68,000
PC-8801MH ¥208,000 → ¥ 65,000
PC-88VA ¥298,000 → ¥ 78,000
PC-9801+01 ¥338,000 → ¥ 31,000
PC-9801E+10 ¥338,000 → ¥ 42,000
PC-9801F2 ¥398,000 → ¥ 58,000
PC-9801UX41 ¥545,000 → ¥238,000
PC-9801VM2 ¥415,000 → ¥148,000
PC-9801VM11 新品同様 ¥328,000 → ¥178,000
PC-9801VX21 ¥433,000 → ¥198,000
PC-9801LT/11 ¥238,000 → ¥ 68,000
PC-9801LS2 新品同様 ¥693,000 → ¥268,000

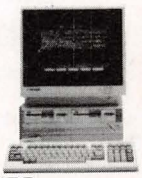
ディスプレイ
PC-8048N(12"カラー800文字) ¥ 59,800 → ¥ 15,000
PC-KD551(14"カラー4050文字) ¥118,000 → ¥ 40,000
PC-KD854(14"カラー4050文字) ¥ 89,800 → ¥ 45,000
PC-KD855(14"カラー4050文字) ¥ 69,800 → ¥ 40,000
PC-KD863S(15"カラー200/400LIN) ¥118,000 → ¥ 65,000

ディスクドライブ
PC-8881(8"2D,2ドライブ) ¥442,000 → ¥ 45,000
PC-9881K(8"2D,2ドライブ) ¥320,000 → ¥ 48,000
PC-98H51(20MBハードディスク) ¥428,000 → ¥ 65,000

プリンタ
PC-8024(10"ドットプリンタ) ¥128,000 → ¥ 20,000
PC-PR201(15"24ドット漢字プリンタ) ¥298,000 → ¥ 48,000
PC-PR201F2(15"24ドット漢字プリンタ) ¥158,000 → ¥ 68,000
PC-PR101TL(10"24ドット漢字カラー熱転写プリンタ) ¥ 79,800 → ¥ 35,000
NM-9300S(10"24ドット漢字プリンタ) ¥253,000 → ¥ 42,000
NM-9700(15"24ドット漢字カラープリンタ) 新品同様 ¥163,000 → ¥ 68,000

その他
PC-8044K(TVコンバータ) 新品同様 ¥ 13,500 → ¥ 6,800
PC-9801-21N(9801用128KRAMチップ) ¥ 10,000 → ¥ 6,000
PC-9801-31(9801用128KRAM) ¥ 47,000 → ¥ 10,000
PC-PR101-13(PR101, 101L用トラクタフィーダ) ¥ 18,000 → ¥ 10,000
PC-PR103/4-03(PR103, 4用トラクタフィーダ) ¥ 18,000 → ¥ 10,000
PC-PR201-23(PR201F・F2・CL用トラクタフィーダ) ¥ 20,000 → ¥ 10,000
PC-PR201H-23(PR201H・HC・H2・V・V2用トラクタフィーダ) 新品同様 ¥ 20,000 → ¥ 10,000
PC-PR406-12(PC-PR406用カラーコピーボード) ¥ 37,000 → ¥ 18,000

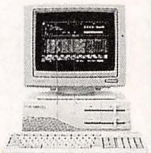
NEC PCシリーズ用周辺機器 新品限定特価コーナー
和知電子/MK-1500(98シリーズ用マウスインターフェイス) 新品 ¥ 15,000 → ¥ 10,200
和知電子/MK-1100PC(TVコンバータ) 新品 ¥ 12,800 → ¥ 6,800
SNE/SNE-2(98シリーズ用5"2HD,2DDドライブ/NEC純正ドライブ使用) 新品 ¥ 85,000 → ¥ 52,800
SNE/SNE-3(98シリーズ用3.5"2HD,2DDドライブ/NEC純正ドライブ使用) 新品 ¥ 69,800 → ¥ 48,800



NEC
PC-8801MKIIFR30
¥178,000→¥55,000
NEC
PC-8801FH30
¥168,000→¥58,000
PC-8801MH
¥208,000→¥65,000



SHARP
CZ-611CGY 新品同様
(X68000 ACE HD)
¥399,000→¥238,000
X68000 ACE HD
ディスプレイセット 新品同様
(本体+CZ-611DGY)
¥533,800→¥320,000



NEC
PC-9801VM11
¥328,000→¥178,000
PC-9801VM11
ディスプレイセット
(PC-9801VM11+CMT-A14M2<SANYO新品>)
¥412,000→¥228,000

SNE/INTER8(98シリーズ用1MBFDDインターフェイス) 新品 ¥ 24,800 → ¥ 15,000
SNE/サウンドオーケストラ(98シリーズ用高機能FM音源ボード) 新品 ¥ 29,800 → ¥ 19,800
SNE/サウンドオーケストラV(98シリーズ用高機能FM音源ボード) 新品 ¥ 35,000 → ¥ 28,000
MELCO/HC-U2(98シリーズ内部増設用128KBRAM) 新品 ¥ 8,000 → ¥ 6,500
MELCO/HC-256(98シリーズ用内部増設用256KBRAM) 新品 ¥ 14,800 → ¥ 12,000
MELCO/HC-512(98シリーズ用内部増設用512KBRAM) 新品 ¥ 22,000 → ¥ 17,500
TEAC/FD55BR(PC-8801MKII内蔵増設用FDD) 新品 ¥ 60,000 → ¥ 19,800
EPSON/AP-550PCセット(10"24ドット漢字熱転写プリンタ,ケーブル付) 新品同様 ¥ 69,800 → ¥ 49,800
EPSON/VP-1000PCセット(15"24ドット漢字プリンタ,ケーブル付) 新品同様 ¥154,000 → ¥ 79,800
EPSON/VP-1000CSFセット(VP1000用カットシートフィーダ) 新品同様 ¥ 30,000 → ¥ 15,000
EPSON/VP135EXPCセット(15"24ドット漢字プリンタ,ケーブル付) 新品同様 ¥102,000 → ¥ 68,000
スター精密/BR-2415(15"24ドット漢字プリンタ,ケーブル付) 新品 ¥ 94,800 → ¥ 64,800
ブラザー/M-1724P(15"24ドット漢字プリンタ,ケーブル付) 新品 ¥155,500 → ¥ 74,800
ブラザー/M-1024IIP/X(10"24ドット漢字プリンタ,ケーブル付) 新品 ¥ 99,800 → ¥ 39,800

SHARP
本体
CZ-812C(X-IF model 20) ¥139,800 → ¥ 26,000
CZ-822C (X-1G model 30) ¥118,000 → ¥ 28,000
CZ-880C(X1TURBOZ) ¥218,000 → ¥ 62,000
CZ-611C(X68000ACEHD) 新品同様 ¥399,800 → ¥238,000

ディスプレイ
CU-14A4(14"カラー4050文字) ¥ 89,800 → ¥ 42,000
CU-14CD(14"カラー4050/2000文字) 新品同様 ¥ 84,800 → ¥ 52,800
CZ-611D(15"3モードスキャンカラーディスプレイ) 新品同様 ¥134,000 → ¥ 82,000

FUJITSU
MB25010(FM-7) ¥126,000 → ¥ 10,000
MB25250(FM-77D2) ¥228,000 → ¥ 25,000
MB25260(FM-77L4) ¥238,000 → ¥ 35,000
FM77AV20-2 ¥168,000 → ¥ 32,000
FM77AV40 ¥228,000 → ¥ 45,000
MB27331(14"400LINEカラーディスプレイ) ¥109,800 → ¥ 45,000
MB27333(14"400LINEカラーディスプレイ) ¥155,000 → ¥ 48,000

EPSON
PC-286VF-STD 新品同様 ¥298,000 → ¥179,000
PC-286VS-STD 新品同様 ¥388,000 → ¥198,000
PC-286LE-STD 新品同様 ¥368,000 → ¥198,000
PC-286LST-STD 新品同様 ¥518,000 → ¥298,000
TF-20(PC5"2D2ドライブ) ¥142,000 → ¥ 30,000
RP-80F/TIIK(10"ドットプリンタ) ¥129,000 → ¥ 28,000
VP-2550(15"24ドット漢字プリンタ) ¥218,000 → ¥108,000
VP-80K(10"24ドット漢字プリンタ) ¥160,000 → ¥ 38,000

その他メーカー各種
ロジテック/LFD-592(5"2HD,2DD,2ドライブ) ¥168,000 → ¥ 52,000
ロジテック/LFD-880(8"2D×2) ¥223,000 → ¥ 45,000
SANYO/CMT-A14M2(14"カラー4050文字) 新品同様 ¥ 79,800 → ¥ 19,800
三菱/XC-1498C(14"カラー4050文字0.28ピッチ) 新品 ¥ 99,800 → ¥ 54,800
OMRON/MD1200A3(300/1200bps全二重モデム) 新品限定品 ¥ 19,800 → ¥ 16,000
OMRON/MD24FS4(300/1200/2400bps MNP全二重モデム) 新品限定品 ¥ 44,800 → ¥ 35,800
OMRON/MD24FS5(300/1200/2400bps MNP全二重モデム) 新品限定品 ¥ 49,800 → ¥ 39,800
MSX,MSX2本体各種 → ¥10,000~
ディスプレイ各種 → ¥12,000~
その他オプション品各種

その他各種在庫をとりそろえております。御気軽にお問い合せ下さい。

- 電話一本で高額下取り、即商品はお手元へ!
- あなたの不要になったパソコンを電話一本で査定し買取ります。
- 掲載の商品以外も取り扱っております。
- ビジネスソフトスクール受講者受付中! お気軽にお電話下さい。

▼本社注文デスク
03(797)1221
コンピュータバンク

株式会社パシフィックコンピュータバンク 〒150 東京都渋谷区渋谷1-6-8井上ビル 営業時間/平日AM9:30~PM9:00 土・休日AM9:30~PM8:00 (12/31 PM6:00迄 1/1~3休業)

●クレジット価格に消費税は含まれておりますが、現金特別価格には含まれておりません。別途消費税がかかります

Let's CALL
03(797)1221
高額下取りセール実施中!! 今すぐお電話下さい。

注目!!

新年(平成2年)の一括払いでOK!!
手数料(金利)無料
(平成2年3月末支払い!!ご利用下さい。)

また また 秋葉原で おなじみの

12/10〜1/9

●お近くの方はお立
●本体単品で特価
●ビジネスソフト定

特報

RX2セット⟷限定誌上販売

(PC-9801RX2 / XC-1498C(三菱)) + (●マウス ●M-2HD(10枚) ●ゲーム) = 定価¥497,800 特価¥263,000

NEC

CU-14FD(シャープ、0.31㎜ピッチ、4050文字、アートボード対応、回転台付)
(88シリーズお買上げの方に ジョイカードをプレゼントいたします。)
送料¥2,000

PC-8801MC model 1/model 2/FE2/MA2/FE/VA3

(Ⓐセットの本体をMC(model 2)定価¥199,000に変更の場合¥21,000加算して下さい)

Ⓐセット:PC-8801MC(model 1)+PC-KD855+M-2HD(10枚)+ゲームソフト12種 ……定価¥238,800▶特価**¥153,000**



Ⓑセット:PC-8801FE2+PC-KD855+M-2D(10枚)+ゲームソフト12種・定価¥188,800▶特価**¥119,000**

Ⓒセット:PC-8801MA2+PC-KD855+M-2HD(10枚)+ゲームソフト
限定 12種 ……定価¥237,800▶特価**¥130,000**

Ⓓセット:PC-8801FE+PC-KD855+M-2D(10枚)+ゲームソフト12種・定価¥198,800▶特価**¥110,000**

限定 Ⓔセット:PC-88VA3+PC-KD855+M-2HD(10枚)+ゲームソフト12種 ……定価¥467,800▶特価**¥255,000**

Ⓐ〜Ⓔのモニターを
①CU-14GD (シャープ 定価¥ 69,800)に変更の場合¥ 6,000
②XC-1498C (三菱 定価¥ 99,800)に変更の場合¥ 8,000
③CU-14FD (シャープ 定価¥ 79,800)に変更の場合¥ 8,000
④PC-KD854N (NEC 定価¥ 84,800)に変更の場合¥12,000
⑤CU-14TV (シャープ 定価¥ 99,800)に変更の場合¥33,000
⑥PC-KD863S (NEC 定価¥118,000)に変更の場合¥15,000
⑦PC-KD853N (NEC 定価¥118,000)に変更の場合¥25,000
⑧PC-KD863G (NEC 定価¥138,000)に変更の場合¥46,000
⑨PC-KD862S (NEC 定価¥ 99,800)に変更の場合¥30,000
⑩PC-TV353 (NEC 定価¥102,600)に変更の場合¥14,000
⑪PC-TV454 (NEC 定価¥128,300)に変更の場合¥33,000
⑫PC-TV455 (NEC 定価¥147,000)に変更の場合¥43,000
を加算して下さい。

●マウス(PC88用) ……定価¥7,800▶特価**¥4,500**
●VP-1000PCセット(エプソン)限定品! ……定価¥154,000▶特価**¥73,000**

プリンターセット

全セットにケーブル、用紙付 ※送料¥1,000

Ⓐセット:PC-PR201X(NEC)カラー ……定価¥275,000▶特価**¥182,000**
Ⓑセット:PC-PR201J(NEC)カラー ……定価¥215,000▶特価**¥150,000**
Ⓒセット:PC-PR201G(NEC) ……定価¥158,000▶特価**¥ 92,000**
Ⓓセット:PC-PR201B(NEC) ……定価¥ 99,500▶特価**¥ 68,000**
Ⓔセット:PC-PR101G2(NEC)カラー ……定価¥138,000▶特価**¥ 92,000**
Ⓕセット:PC-PR101E2 ……定価¥ 89,800▶特価**¥ 60,000**
Ⓖセット:PC-PR101TL3(NEC)カラー ……定価¥ 69,800▶特価**¥ 46,000**
Ⓗセット:PC-PR102TL3(NEC)カラー ……定価¥ 50,000▶特価**¥ 37,000**
Ⓘセット:PC-PR150V(NEC)カラー ……定価¥ 99,800▶特価**¥ 67,000**
Ⓙセット:PC-PR150H(NEC)カラー ……定価¥ 84,800▶特価**¥ 59,000**
Ⓚセット:NM-4150(NEC)カラー ……定価¥245,000▶特価**¥159,000**
Ⓛセット:PC-PR406LM(NEC) ……定価¥368,000▶特価**¥266,000**
Ⓜセット:AP-550EXPC(NEC)カラー ……定価¥ 64,800▶特価**¥ 45,500**
Ⓝセット:AP-850PC(エプソン)カラー ……定価¥ 96,800▶特価**¥ 66,500**
Ⓞセット:VP-1350PC(エプソン) ……定価¥ 96,800▶特価**¥ 67,000**
Ⓟセット:VP-950PC(エプソン)カラー ……定価¥128,000▶特価**¥ 89,000**
Ⓠセット:VP-2050PC(エプソン)カラー ……定価¥158,000▶特価**¥109,000**
Ⓡセット:VP-1500PC(エプソン) ……定価¥138,000▶特価**¥ 97,000**
Ⓢセット:BJ-130J(Bubble-Jet)(キャノン) ……定価¥198,000▶特価**¥136,000**
Ⓣセット:CR-3415CL(スター)カラー ……定価¥148,000▶特価**¥ 75,000**
Ⓤセット:BR-2415(スター) ……定価¥ 94,800▶特価**¥ 52,000**
Ⓥセット:CX-2410(スター) ……定価¥ 79,800▶特価**¥ 49,000**
Ⓦセット:TX-24CL(スター) ……定価¥ 69,800▶特価**¥ 38,500**
Ⓧセット:M-1724P(ブラザー) ……定価¥148,000▶特価**¥ 54,000**
Ⓨセット:CZ-8PC3(シャープ)カラー ……定価¥ 65,800▶
Ⓩセット:CZ-8PC4(シャープ)カラー ……定価¥ 99,800▶
P&A超特価 価格はTEL下さい。

アフターサービス万全
全商品保証書付 専門の担当者がお客様の立場で対応します。
初期不良、輸送トラブルetc.
万が一初期不良、輸送トラブルが発生しました際には、即交換させていただきます。

(送料¥2,000)

NEC

PC-9801LX2…定価¥448,000▶特価¥292,000
PC-9801LX4…定価¥588,000▶特価¥383,000
PC-9801LX5…定価¥638,000▶特価¥429,000

PC-9801RX/RS/RA/VM/UV/EX/ES/DO



Ⓐセット:PC-9801RX21+XC-1498C+マウス+M-2HD(10枚)+ゲーム ……定価¥437,800▶特価**¥279,000**
Ⓑセット:PC-9801RS21+XC-1498C+マウス+M-2HD(10枚)+ゲーム ……定価¥497,800▶特価**¥325,000**
Ⓒセット:PC-9801RA21+XC-1498C+マウス+M-2HD(10枚)+ゲーム ……定価¥597,800▶特価**¥396,000**
Ⓓセット:PC-9801VM11+XC-1498C+マウス+M-2HD(10枚)+ゲーム ……定価¥427,800▶特価**¥223,000**
Ⓔセット:PC-9801EX2+XC-1498C+マウス+M-2HD(10枚)+ゲーム ……定価¥447,800▶特価**¥268,000**
Ⓕセット:PC-9801ES2+XC-1498C+マウス+M-2HD(10枚)+ゲーム ……定価¥547,800▶特価**¥346,000**
Ⓖセット:PC-9801UV11+XC-1498C+マウス+M-2HD(10枚)+ゲーム ……定価¥364,800▶特価**¥213,000**
Ⓗセット:PC-9801DO+XC-1498C+マウス+M-2HD(10枚)+ゲーム ……定価¥397,800▶特価**¥238,000**
Ⓘセット:PC-9801RS51+XC-1498C+マウス+M-2HD(10枚)+ゲーム ……定価¥667,800▶特価**¥441,000**
Ⓙセット:PC-9801RX51+XC-1498C+マウス+M-2HD(10枚)+ゲーム ……定価¥607,800▶特価**¥418,000**
Ⓚセット:PC-9801RA51+XC-1498C+マウス+M-2HD(10枚)+ゲーム ……定価¥767,800▶特価**¥506,000**

EPSON PC-286/386 SERIES

Ⓐセット:PC-286VF-STD+XC-1498C+マウス+M-2HD(10枚)+ゲーム ……定価¥397,800▶特価**¥210,000**
Ⓑセット:PC-286VF-H20+XC-1498C+マウス+M-2HD(10枚)+ゲーム ……定価¥522,800▶特価**¥294,000**
Ⓒセット:PC-286VS-STD+XC-1498C+マウス+M-2HD(10枚)+ゲーム ……定価¥487,800▶特価**¥240,000**
Ⓓセット:PC-286UX-STD+XC-1498C+マウス+MF-2HD(5枚)+ゲーム ……定価¥367,800▶特価**¥228,000**
Ⓔセット:PC-386V-STD+XC-1498C+マウス+M-2HD(10枚)+ゲーム ……定価¥597,800▶特価**¥380,000**

98シリーズ、エプソンシリーズのモニターを
①CU-14FD (シャープ 定価¥ 74,800)に変更の場合¥0
②PC-KD854N (NEC 定価¥ 84,800)に変更の場合¥ 4,000
③PC-KD853N (NEC 定価¥118,000)に変更の場合¥18,000
④PC-TV353 (NEC 定価¥102,600)に変更の場合¥ 6,000
⑤PC-TV454 (NEC 定価¥128,300)に変更の場合¥25,000
⑥PC-TV455 (NEC 定価¥147,000)に変更の場合¥35,000
⑦N-5913L(G) (NEC 定価¥138,000)に変更の場合¥43,000
⑧CR-4000 (エプソン 定価¥ 94,800)に変更の場合¥15,000
⑨CU-14TV (シャープ 定価¥ 99,800)に変更の場合¥26,000
を加算して下さい。

ラップトップ(ディスケット5枚サービス) 送料¥1,000

①PC-9801LX5(NE) ……定価¥638,000▶特価**¥429,000**
②PC-9801LX5C(NEC) ……定価¥748,000▶特価**¥529,000**
③PC-286LE-STD(エプソン) ……定価¥368,000▶特価**¥178,000**
④PC-286LS-STD(エプソン) ……定価¥478,000▶特価**¥303,000**
⑤PC-286LF-STD(エプソン) ……定価¥388,000▶特価**¥268,000**
⑥PC-386LS-STD(エプソン) ……定価¥538,000▶特価**¥366,000**

9801用サウンドボード 送料¥500

①PC-9801-26K ……定価¥25,000▶特価**¥21,000**
②サウンド・オーケストラ(ステレオ) ……定価¥29,800▶特価**¥17,500**
③TN-F1(純正コンパチ)(ニーズ) ……定価¥22,000▶特価**¥14,000**
④FM-1プラスコンサート(アクセル) ……定価¥29,800▶特価**¥17,500**
テンキーユニット ①"GINGA"(88、98用)(SNE) ……定価¥32,000▶特価**¥19,000**
②"GINGA"(286L用)(SNE) ……定価¥15,000▶特価**¥ 9,000**

●定休日/毎週水曜日=第3水曜・木曜は連休とさせていただきます(祭日の場合は翌日になります)●本広告の掲載の商品の価格については、消費税は含まれておりません

営業時間：平日AM10：00～PM8：00、日祭：AM10：00～PM7：00

P&Aがズバリ超特価セールでご奉仕!!

寄り下さい。専門係員が説明いたします。
で受付します。詳しくは電話にてお問合せ下さい。
価の20%引きOK.!TELください。

超低金利クレジットOK.!!1回～60回払いまでOK.!!

全国通販

★頭金なし.!
★即日発送

お知らせ.!! X-68000EXPERT、PRO、ACE-HD、ターボZIIIの組合せセットは送料、消費税込みの価格となっております。

ジョイステック 送料500
- XE-1PRO 定価￥9,500▶特価**¥7,800**
- ASCII STICK ターボ 定価￥6,800▶特価**¥5,500**

SHARP

（X68000セットでお買上げの方に、アフターバーナー￥9,200をプレゼント致します。）

X68000 EXPERT PRO

送料￥2,000

A セット：EXPERT（CZ-602C＋CZ-602D）＋M-2HD（10枚）＋ゲーム
……定価￥455,800▶超特価（価格は、お電話下さい）

12回	29,200	24回	15,300	36回	10,500	48回	8,100	60回	6,800

B セット：EXPERT HD（CZ-612C＋CZ-602D）＋M-2HD（10枚）＋ゲーム
……定価￥565,800▶超特価（価格は、お電話下さい）

12回	36,100	24回	18,900	36回	13,000	48回	10,100	60回	8,400

C セット：PRO（CZ-652C＋CZ-602D）＋M-2HD（10枚）＋ゲーム
……定価￥397,800▶超特価（価格は、お電話下さい）

12回	25,600	24回	13,400	36回	9,200	48回	7,100	60回	6,000

D セット：PRO HD（CZ-662C＋CZ-602D）＋M-2HD（10枚）＋ゲーム
……定価￥507,800▶超特価（価格は、お電話下さい）

12回	32,400	24回	17,000	36回	11,700	48回	9,100	60回	7,500

※ A～Dのモニターを CZ-612D（￥119,800）、CZ-603D（￥84,800）CU-21CD（￥139,800）に変更の場合も、超特価で販売しております。TEL下さい。

X-1ターボZIII 特別ご提供品 台数限定

- CZ-888C＋CZ-860D＋M-2HD（10枚）

定価￥269,600➡特価**¥164,800**

（●ジョイカード●ゲーム3種 ●パソコンラックⒶ3段 プレゼント中）

12回	14,300	24回	7,500	36回	5,100	48回	4,000	60回	3,300

X-68000ACE-HD 台数限定

- CZ-611C（本体）
- CZ-603D（モニター）
- CZ-8NJ2（CYBER、STICK）

＋（●ディスケット10枚 ●ゲーム プレゼント中）➡ 定価**¥508,400** P&A超特価 価価はお電話下さい。

12回	28,400	24回	14,900	36回	10,200	48回	7,900	60回	6,600

（モニターCZ-602D、612D、611D、21CDの組合せも有ります。TEL下さい。）

メルコ
- EMJ-1000MKII …… 特価¥ 26,800
- 2000MKII …… 特価¥ 45,000
- 4000MKII …… 特価¥ 82,000
- 6000MKII …… 特価¥122,000
- 8000MKII …… 特価¥166,000
- EXJ-1000MKII …… 特価¥ 23,800
- 2000MKII …… 特価¥ 42,500
- 4000MKII …… 特価¥ 81,800
- HC-256 …… 特価¥ 9,900
- HC-512 …… 特価¥ 14,500
- EMZ-1000MKII …… 特価¥ 21,200
- EMZ-512MKII …… 特価¥ 14,700

I/Oデータ
- PC-34HX（1MB） …… 特価¥ 25,500
- （2MB） …… 特価¥ 45,000
- （4MB） …… 特価¥ 85,000
- PC-34H（4MB） …… 特価¥ 76,500
- （6MB） …… 特価¥117,000
- （8MB） …… 特価¥163,000
- IOS-10EMS/386/Ver2.3 …… 特価¥ 3,300
- P10-9234G（0.5MG） …… 特価¥ 15,000
- （1MG） …… 特価¥ 23,500
- （1.5MG） …… 特価¥ 31,000
- （2MG） …… 特価¥ 39,000
- （3MG） …… 特価¥ 69,000
- P10-RA34（3M） …… 特価¥ 69,000

40M	Ⓐ	WD-40（ウインテク）	定価￥102,000▶特価¥ 64,000
	Ⓑ	CRC-MH4B（Cリサーチ）	定価￥ 99,000▶特価¥ 67,500
	Ⓒ	CRC-MH4S（Cリサーチ）	定価￥138,000▶特価¥ 94,000
	Ⓓ	CRC-MHR4/E4（Cリサーチ）	定価￥109,800▶特価¥ 77,000
	Ⓔ	CRC-IHR4（S）（Cリサーチ）	定価￥115,800▶特価¥ 81,000
	Ⓕ	SR-40（ICM）	定価￥118,000▶特価¥ 87,000
	Ⓖ	Little B4N（緑電子）	定価￥148,000▶特価¥ 89,000
	Ⓗ	LHD-34V（ロジテック）	定価￥153,000▶特価¥107,000
	Ⓘ	TRUST40（テクサ）	定価￥128,000▶特価¥ 88,000
	Ⓙ	TRUST40S（テクサ）	定価￥138,000▶特価¥ 95,000
	Ⓚ	TRUST40E（テクサ）	定価￥128,000▶特価¥ 89,000
	Ⓛ	DASH40S（テクサ）	定価￥138,000▶特価¥ 95,000
	Ⓜ	Carry Disk 40MB（テクサ）	定価￥148,000▶特価¥105,000
	Ⓝ	LIHC-40（ランドコンピュータ）	定価￥128,000▶特価¥ 96,000
	Ⓞ	Hyper Disk 40（アイテム）	定価￥118,000▶特価¥ 88,000
	Ⓟ	Hyper Disk 40E（アイテム）	定価￥138,000▶特価¥103,000
60M	Ⓐ	SR-60（ICM）	定価￥148,000▶特価¥109,000
80M	Ⓐ	SR-80（ICM）	定価￥168,000▶特価¥124,000
	Ⓑ	CRC-MH8B（Cリサーチ）	定価￥198,000▶特価¥113,000
	Ⓒ	CRC-IHR8/E8（Cリサーチ）	定価￥158,000▶特価¥110,000
	Ⓓ	TRUST80S（テクサ）	定価￥198,000▶特価¥138,000
	Ⓔ	TRUST80ES（テクサ）	定価￥198,000▶特価¥138,000

富士通 FM-TOWNS

★FM音源カード（MB-22459）（送料￥500）
定価￥18,000▶超特価**¥11,500**（郵送料￥2,000）

セットでお買い上げの方にアフターバーナー、ディスケット5枚プレゼント

FM-TOWNS 発売記念セール!! セット超特価販売中

★モデル1セット▶ ￥478,000…▶超特価**¥368,000**

★モデル2セット▶ ￥538,000…▶超特価**¥408,000**

A セット：FM-TOWNS-1＋FMT-DP531＋キーボードシステム＋ディスケット（5枚）
……定価￥467,800▶超特価 **¥355,000**

B セット：FM-TOWNS-2＋FMT-DP531＋キーボード＋システム＋ディスケット（5枚）
……定価￥527,800▶超特価 **¥399,000**

FM77AV40SX/

●ジョイカードプレゼント

A セット：FM-77AV40SX＋FMTV-155＋MF-2DD（5枚）＋ゲーム3種
……定価￥316,000▶特価**¥193,000**

●熱転写プリンター（富士通）用紙、ケーブル付、
FM-PR203B ……定価￥ 80,000▶特価**¥ 58,000**

P&A 特選パソコンラック（送料無料）

●875（H）×580（D）×610（W） 移動自由（キャスター付）
A 3段 **¥9,000**

●1245（H）×600（D）×614（W） 移動自由（キャスター付）
B 4段 **¥12,000**

●1280（H）×600（D）×620（W） 移動自由（キャスター付）
C 5段 **¥15,000**

外付FDD 送料￥1,000

- LITTLE F（3.5"×1）（緑電子） …… 定価￥39,800▶特価**¥24,500**
- LITTLE F2（3.5"×2）（緑電子） …… 定価￥59,800▶特価**¥36,800**
- CRC-FD3.5E（3.5"×1）（C.リサーチ） …… 定価￥38,000▶特価**¥27,500**
- CRC-FD3.5（3.5"×1 DD・HD自動）（C.リサーチ） …… 定価￥58,000▶特価**¥37,000**
- FDC-358（3.5"×2 DD・HD自動）（アクセル） …… 定価￥98,000▶特価**¥57,000**
- FDC-357（3.5"×1 DD・HD自動）（アクセル） …… 定価￥68,000▶特価**¥41,000**
- FDC-57（5"×1 DD・HD自動）（アクセル） …… 定価￥68,000▶特価**¥41,000**
- FDC-58（5"×2 DD・HD自動）（アクセル） …… 定価￥98,000▶特価**¥60,000**
- LFD-392R（3.5"×2 DD・HD）（ロジテック） …… 定価￥79,800▶特価**¥56,000**
- LFD-592R（5"×2 DD・HD）（ロジテック） …… 定価￥99,800▶特価**¥70,000**
- LFD-391R（5"×1 DD・HD）（ロジテック） …… 定価￥69,800▶特価**¥47,000**
- Mini3（3.5"×1）（SNE） …… 定価￥39,800▶特価**¥23,000**
- Mini5（5"×1）（SNE） …… 定価￥44,800▶特価**¥29,000**
- SNE-3 Ver3（3.5"×2）SNE …… 定価￥75,000▶特価**¥44,000**

通信販売お申し込みのご案内

〔現金一括でお申し込みの方〕
●商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで、現金書留でお送りください。（プリンター・フロッピーの場合、本体使用機種名を明記のこと）

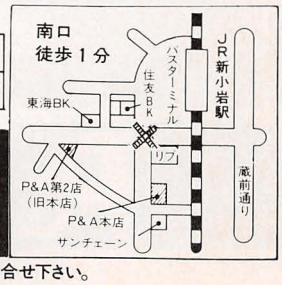
〔銀行振込でお申し込みの方〕
●銀行振込ご希望の方は必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。
（電信扱いでお振込み下さい。）

〔振込先〕東海銀行 新小岩支店
当No.620618（株）ピー・アンド・エー

〔クレジットでお申し込みの方〕
●電話にてお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。
●現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。
●1回～60回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は3,000円以上

超低金利クレジット率

回数	1	3	6	10	12	15	18	24	36	48	60
利率%	1.5	2.0	3.0	4.5	4.5	7.5	9.0	9.5	13	17	22



●マイコン
●ビデオ
●ビデオテープ

P&A

株式会社ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目1番地19号
●営業時間AM10：00～PM8：00
日・祭AM10：00～PM7：00
☎03-651-0148（代）FAX.03-651-0141

●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくは、お電話でお問い合せ下さい。

中古パソコンはP＆Aにおまかせ!!

中古その場で高価現金買取り 高価下取りOK!!

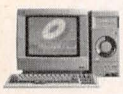
電話一本ですぐ買える!
03-651-1884

■まずはお電話下さい。■下取り・買取りで、お急ぎの方は、直接当社に来店、または宅急便にてお送り下さい。

☎03-651-1884
FAX.03-651-0141

買取り価格……完動品・箱/マニュアル/付属品付の価格です。
中古販売……3ヶ月保証付

- ●最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合せください。
- ●買い取りのみ、または、中古品どうしの交換も致します。詳しくは電話にて、お問い合せ下さい。
- ●価格は変動する場合もございますので、ご注文の際には必ず在庫をご確認下さい。
- ●本商品の掲載の商品の価格については、消費税は、含まれておりません。
- ●4月1日以降より消費税が付加されますので、ご了承下さい。



FM-TOWNS-1
FMT-DP531
FMT-KB101
FMT-FD301
Townsシステムソフトウェア
¥300,000



FM-TOWNS-2
FMT-DP531
FMT-KB101
Townsシステムソフトウェア
¥340,000



シャープ
CZ601C
CZ601D（新品）
¥258,000



NEC
PC8801MA
CU-14BD（新品）
¥118,000



NEC
PC8801FH30
CU-14BD（新品）
¥98,000



NEC
PC-9801VM21
PCKD854
¥218,000



シャープ
CZ611C
CZ-602D（新品）
¥295,000

シャープ
CZ600C
CZ600D
¥220,000

NEC
PC8801FR30
CU-14BD（新品）
¥93,000

NEC
PC-8801FE
CU-14BD（新品）
¥98,000

富士通
FM77AV20EX
FMTV152
¥68,000

シャープ
CZ880CB
CZ860DB（新品）
¥118,000

NEC
PC8801FA
CU-14BD（新品）
¥110,000

NEC
PC88VA
PCKD854
¥139,000

パソコン本体　今月の特選品

- PC-9801VX21 ▶¥215,000
- PC-9801UX21 ▶¥180,000
- PC-9801VF2 ▶¥ 88,000
- PC-9801UV2 ▶¥120,000
- PC-8801MH ▶¥ 63,000
- PC-8801FA ▶¥ 73,000
- PC-8801MR ▶¥ 59,000
- PC-8801MA ▶¥ 85,000
- PC-286V-STD ▶¥138,000
- CZ-870C ▶¥ 58,000
- CZ-880C ▶¥ 63,000
- CZ-881C ▶¥ 75,000
- PC-8801FE ▶¥ 62,000
- PC-88VA ▶¥103,000
- FM-AV40EX ▶¥ 69,000

プリンター　今月の特選品

- PC-PR101TL ▶¥ 30,000
- PC-PR101TL2 ▶¥ 35,000
- CZ-8PC4 ▶¥ 48,000
- PC-PR201 ▶¥ 32,000
- NM-9700 ▶¥ 40,000
- AR-2415 ▶¥ 38,000
- TR-24CL ▶¥ 21,000

ディスプレイ　今月の特選品

- PC-KD854 ▶¥ 35,000
- PC-KD862 ▶¥ 40,000
- PC-KD863 ▶¥ 50,000
- PC-KD861 ▶¥ 59,000
- PC-TV352 ▶¥ 49,000

下取り交換差額表

下取り機種＼新品	PC98DO	CZ652C	CZ662C	CZ602C	CZ612C	FM-TOWNS1	FM-TOWNS2
CZ600C	¥ 82,000	¥ 88,000	¥170,000	¥131,000	¥213,000	¥108,000	¥152,000
CZ601C	¥ 62,000	¥ 68,000	¥150,000	¥111,000	¥193,000	¥ 88,000	¥132,000
CZ611C	¥ 22,000	¥ 28,000	¥110,000	¥ 71,000	¥153,000	¥ 48,000	¥ 92,000
*注 FM-TOWNS1	¥ 46,000	¥ 52,000	¥134,000	¥ 95,000	¥177,000	——	——
*注 FM-TOWNS2	¥ 16,000	¥ 22,000	¥104,000	¥ 65,000	¥147,000	——	——
PC8801FA	¥147,000	¥153,000	¥235,000	¥196,000	¥278,000	¥173,000	¥217,000
PC8801MA	¥137,000	¥143,000	¥225,000	¥186,000	¥268,000	¥163,000	¥207,000
PC88VA	¥122,000	¥128,000	¥210,000	¥171,000	¥253,000	¥148,000	¥192,000

＊注…発売記念セットからCRTのみを除いたものです。
★上記の表にない機種でも交換できますので、電話にて問合せ下さい。

買取り価格

- PC-9801 RX2 ▶¥160,000
- VX21 ▶¥150,000
- VX2 ▶¥135,000
- VM11 ▶¥125,000
- VM21 ▶¥125,000
- VM2 ▶¥110,000
- UX21 ▶¥125,000
- UV21 ▶¥100,000
- UV11 ▶¥110,000
- UV2 ▶¥ 90,000
- CV21 ▶¥120,000
- DO ▶¥130,000
- EX2 ▶¥150,000
- ES2 ▶¥200,000
- CZ-611C ▶¥160,000
- 601C ▶¥139,000
- 600C ▶¥125,000
- 652C ▶¥130,000
- 662C ▶¥180,000
- 602C ▶¥150,000
- 612C ▶¥ 20,000
- PC-8801 MA2 ▶¥ 69,000
- MA ▶¥ 65,000
- FA ▶¥ 55,000
- FE ▶¥ 45,000
- MH ▶¥ 49,000
- FH30 ▶¥ 45,000
- MR ▶¥ 40,000
- FR30 ▶¥ 40,000
- SR30 ▶¥ 40,000
- PC-88 VA2 ▶¥120,000
- VA ▶¥ 85,000
- PC-286 VS-STD ▶¥130,000
- VF-STD ▶¥110,000
- VE-STD ▶¥100,000
- US-STD ▶¥ 90,000

●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくは、お電話でお問い合せ下さい。

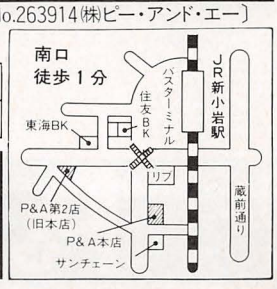
- ●下取の場合……価格は常に変動していますので査定額を電話で確認して下さい。（差額は、P＆A超低金利クレジットをご利用下さい。）
- ●買取の場合……現品が着き次第、2日以内に高価買取金額を連絡し、振込み、又は書留でお送り致します。
- ●近効の方はP＆A本店に直接お持ち下さい。即金にて¥1,000,000までお支払いさせていただきます。

アフターサービス万全
全商品保証付　専門の担当者がお客様の立場で対応します。
初期不良、輸送トラブルetc.
万が一初期不良、輸送トラブルが発生しました際には、即交換させていただきます。

〔振込先：住友銀行 新小岩支店㊎No.263914㈱ピー・アンド・エー〕

超低金利クレジット率

回数	1	3	6	10	12	15	18	24	36	48	60
利率%	1.5	2.0	3.0	4.5	4.5	7.5	9.0	9.5	13	17	22



●マイコン
●ビデオ
●ビデオテープ

P&A

株式会社ピー・アンド・エー
〒124東京都葛飾区新小岩2丁目1番地19号
☎03-651-0148（代）
FAX.03-651-0141

●営業時間AM11:00～PM9:00
日・祭日も受付けます。
（但しPM8:00迄）

テクノジョイ

ECCS（エックス）マルゼンムセン

FM TOWNS-2お買得セット

本体 FMTOWNS-2
モニター FMT-DP
キーボード FMT-KB101or102
TOWNS-OS

平成2年1月15日まで



熱転写カラープリンタ FM PR204B ケーブル付
正価 ~~¥87,800~~
特価 ¥52,000

正価 ~~¥527,800~~

特価¥375,000（税¥11,250）

New FM TOWNS

ハードディスク内蔵。タイプ新発売

あのFMTOWNSが高速高性能になって新登場

40Mハードディスクタイプ
FDD2台メモリー2MB（最大8M）
正価 ~~¥548,000~~

20Mハードディスクタイプ
FDD2台メモリー1MB（最大7M）
正価 ~~¥458,000~~

2フロッピータイプ
FDD2台メモリー2MB（最大8M）
正価 ~~¥378,000~~

1フロッピータイプ
FDD1台メモリー1MB（最大7M）
正価 ~~¥318,000~~



くわしくはTELにてお問合せ下さい。

MSX2+も新製品続々登場

SONY MSX2+パソコン HB-F1XV

3つのクリエイティブツール付



I）FIシンセサイザー（作曲、演奏、ソフト）
II）らくらくアニメ（アニメーションが作れる）
III）ワープロソフト

サンヨーモニターCMF A14Fとセット

特価¥109,000（税¥3,270）

Panasonic FS-AIWSX+FS-AIWSX 正価¥69,800

専用機なみのワープロ機能、色鮮やかな文字が、文字単位で楽しめるカラー対応、くっきり高画質のS映像出力端子付、2万色クラフィック、FM音源内蔵、縦・横スクロール可、日本語BASIC、アナログRBC、S付
ビデオ出力、RF出力付



カラーモニターCMT-A14Fとセットで

特価¥109,000（税¥3,270）

SANYO PHC-70FD2

本気でヤルなら、ダブルドライブがアタリマエ!!

前面にフロッピードライブ2台内蔵
FM音源、BASICコンパイラを標準で搭載
JIS第2水準漢字ROMも標準実装



CMT-A14Fとセット 正価 ~~¥87,800~~

特価¥119,000（税¥3,570）

NEC 8ビットパーソナルコンピューター

PC-8801FE2

テレビとつなげる本格パソコン



ビデオ入力端子につなぐだけ（640×240モードのみ）
メモリー64Kバイト
640×400ラインと640×200ラインの2モード
FM音源、3和音、SSG3和音

本体正価¥119,000

ECCS特価

PC-8801MC2

CD-ROM搭載でゲームのパワーアップ



CDプレイヤーとしても使えるメモリー192Kバイト
FMステレオ音源（6和音）
デジタルサンプリング機能
5インチ1MFDD2台

本体特価¥199,000

ECCS特価

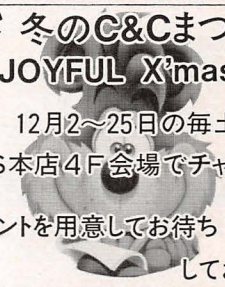
スターカラープリンター CR-3415CL



24X48ドット高密度印字
7色カラー印字可能
NEC-PC&AX,J-3100対応
正価 ~~¥148,000~~

特価¥94,800（税¥2,844）

NEC 冬のC&Cまつり PC-JOYFUL X'mas



実施中 12月2～25日の毎土日
ECCS本店4F会場でチャレンジ!

プレゼントを用意してお待ち しております。

お問合せ・お申込は☎03-251-6393 FAX03-255-4919 マルゼン通販部

※必ず「通販部」と記入して下さい。

店内販売スタッフ募集!

（正社員・アルバイト可）

パソコン・ワープロ・OA機器の販売に興味のある方、歓迎。
年令・経験・能力等を考慮の上、高給優遇致します。
◎くわしくは下記まで御連絡下さい。

03-255-7795（代）
総務課／高島・森本

お支払いは

クレジット 電話1本でOK!
ご購入金額が30,000円以上の場合に頭金ナシのマルゼンクレジットをご利用できます。
手続きカンタン、ボーナス併用一括払いもOK!

現金書留
〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-6-4
マルゼンムセン㈱通販部BM係
※書留封筒は郵便局でお求めください。

銀行振込
第一勧業銀行神田駅前支店 当座124307 丸善無線電機㈱
※お振り込みの前にお名前・ご住所・電話番号・商品番号をご連絡下さい。

郵便振替
口座番号 東京6-93996 丸善無線電機㈱
※お名前・ご住所・電話番号・商品名を通信欄へ。

代金引替
商品配達のときに集金致します。注文時にお申し付け下さい。
※一部地域ではお取扱いできないこともあります。 地域や商品によって手数料がかかりますので、事前にご確認ください。

お知らせ　年末年始の営業ご案内＝12/5(火)、12(火)、12/31～1/3は連休。1/4～1/7はPM6:00まで営業致します。

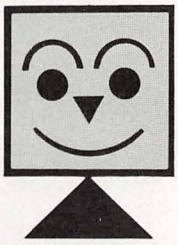
パソコンプラザ オクト

オクトで始まるパソコンワールド

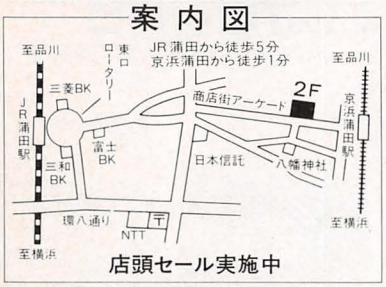
☎03-730-6271

●営業時間 AM 11:00～9:00/日曜・祭日PM7:00　定休日 毎週火曜日 オクト セレクテッドシステム

〒144 東京都大田区蒲田4-6-7 FAX 03-730-6273



案内図



店頭セール実施中

全国通販

'90 3月末の一括払いOK!! 手数料ナシ!!
12月末払いOK!! ご利用下さいネ!!

電話一本で、ハイ即納

OCT-1 システム インフォメーション

- ▶全商品保証付(メーカー保証+当社保障1年)
- ▶超低金利ハッピークレジット(1回～60回)頭金ナシOK!
- ▶ボーナス一括払いOK!! ボーナス2回払いOK!!
- ▶配達日の指定OK!(万全なサポート体制)
- ▶商品の組合せ自由! オクトフリーダムシステム
- ▶店頭デモンストレーション実施中

注目!! '90 3月末の一括払いOK!! 手数料ナシだって!! ウーン、利用しなくっちゃネ!!

オクト-1 蒲田 OPEN

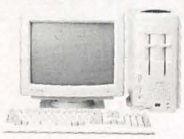
ウレピィーお知らせ!!
'90 3月末一括払いOK!!なんと
手数料なしですヨー!
超低金利ハッピークレジットをご利用ください。

NEC PC-88フェア! これでカンペキ。組合せ自由!! (送料¥2,000)

PC-8801MC1 NEW

- ●PC-8801MC1
- ●PC-KD855
- ●MD-2D(10枚)
- ●ジョイカード(連射式)
- ●ゲームパック

定価合計¥238,800
特価¥155,000



楽しさケタ違い CD-ROM!!

PC-8801MC2

- ●PC-8801MC2
- ●PC-KD855
- ●MD-2D(10枚)
- ●ジョイカード(連射式)
- ●ゲームパック

定価合計¥268,800
特価¥175,000

PC-98DO NEW

★98と88のソフトが1台で楽しめるマルチピューター!!

- ●簡単なスイッチ切替で、98モードと88モードに!
- ●98ソフトと88の多彩なホビーソフトを利用できる!
- ●1MB5インチFDD2基内蔵!!
- ●98VM11プラスMA2の魅力!!



PC-98DO

- ●PC-98DO
- ●PC-KD855
- ●MD-2HD10枚
- ●マウス
- ●ゲームパック
- ●パソコン活用ソフト

※キーボードレッスン&ベーシックプログラミングが入っています。

定価合計¥367,800
超特価¥240,000

PC-8801FE2

TVとつなげる本格パソコン!! ビデオ出力を装備してるから家庭にあるTVでゲームがすぐに楽しめるゾ!!



PC-8801FE2 NEW

- ●PC-8801FE2
- ●PC-KD855
- ●MD-2D(10枚)
- ●ジョイカード(連射式)
- ●ゲームパック

定価合計¥188,800
特価¥121,000

PC-8801FE

- ●PC-8801FE
- ●PC-KD855
- ●MD-2D(10枚)
- ●ジョイカード(連射式)
- ●ゲームパック

合計定価¥199,800
オクトお楽しみ価格!!



限定 電話下さい。

PC-8801MA2

- ●PC-8801MA2
- ●PC-KD855
- ●MD-2HD(10枚)
- ●ジョイカード(連射式)
- ●ゲームパック

合計定価¥237,800
オクトお楽しみ価格!!

MITSUBISHI XC-1498C NEW



- ●0.28mmドットピッチ
- ●4050文字
- ●カラー
- ●アナログ
- ●14インチ

ディスプレイ変更の場合……+¥8,000

★上記セットでディスプレイ変更の場合

- ●CU-14FD……+¥12,000
- ●CU-14GD……+¥6,000
- ●CMT-147H……+¥8,000
- ●PC-KD863S……+¥24,000
- ●PC-KD862S……+¥31,000
- ●TV-454……+¥37,000
- ●PC-TV353……+¥20,000
- ●PC-TV455……+¥48,000
- ●PC-KD863G……+¥48,000
- ●PC-KD854N……+¥10,000
- ●CU-21CD……+¥58,000

を、加算して下さい。

TVが見れる14インチディスプレイ!!

SHARP CU-14TV(GY) NEW



定価¥98,800

- ●4050文字アナログ
- ●0.31mmドットピッチ
- ●TVチューナー内蔵
- ※●PC-88/98対応

ディスプレイ変更の場合……+¥37,000

PC-88シリーズ用 プリンター コーナー (ケーブル・A4熱転写用紙100枚付) 送料¥1,000

NEC PC-PR101TL3



- ●24ドット熱転写漢字プリンター
- ●普通紙、OHPシート ハガキ印字OK

(定価¥69,800)特価¥49,000

EPSON AP-550EXPC



- ●24ドット熱転写漢字プリンター
- ●連続用紙の使用もOK!(トラクタ別売)
- ●ハガキ～B4縦まで印字OK!!

(定価¥64,800)特価¥44,800

STAR TX-24CL



- ●24ドット熱転写漢字プリンター
- ●7色カラー印字
- ●コピー用紙、ハガキにも印字OK!

(定価¥69,800)特価¥38,500

- ◉STAR CX-2410 (定価¥79,800) ……特価¥51,000
- ◉NEC PC-PR150H (定価¥84,000) ……特価¥59,800
- ◉EPSON AP-850PC (定価¥96,800) ……特価¥66,800
- ◉NEC PC-PR150V (定価¥89,800) NEW ……特価¥69,000

アプリケーションソフト (送料¥500)

ソフト名	内容	メディア	定価	特価
PI	ワープログラフィック	5D/5HD	¥40,000	¥28,000
SHOGUN 2	ワープログラフィック	5D/5HD	¥34,800	¥24,500
ユーカラart88	ワープログラフィック	5D/5HD	¥30,000	¥21,000
ユーカラチャート	グラフィック	5D/5HD	¥24,000	¥18,000
88CARD	データベース	5D/5HD	¥28,000	¥21,000
Kid 88	グラフィック	5D	¥25,000	¥18,000
Kid VA	グラフィック	5HD	¥28,000	¥20,000
880Term	通信	5D	¥9,900	¥9,900

周辺機器 (送料¥500)

商品名(型番)	内容	定価	特価
PC-8801-11	サウンドボード(MA/FA)	¥19,800	¥15,900
PC-8801-23	サウンドボードII(MKII)	¥39,800	¥31,900
PC-8801-24	サウンドボードII(FH/MH)	¥39,800	¥31,900
XE-1AJ	インテリジェント・コントローラー	¥23,800	¥18,000
PC-8872-	マウス	¥9,800	¥7,900
TN-MOUSE88	マウス	¥7,800	¥4,500
XE-1 PRO	ジョイスティック	¥9,500	¥8,000
PC-8801-30	CD-ROMドライブ	¥30,300	¥24,000
PC-8801-31	CD-ROMインター	¥34,800	¥27,800

ゲームソフトALL 25% off セットでどうぞ! 安いゾー

★ ■店頭にて、ゲームソフト25%OFF!!（税別）。超低金利ハッピークレジットを利用するダヨ！
■特に人気のある商品によっては、しばらくお待ち願うことがありますのでご了承下さい。

厳選された製品を、より安く、より早く、皆様のお手元に!!

広告掲載商品以外の製品も取扱っております。

X68000フェア SHARP X68000 組合せセット!! キミはどれを選ぶ? 送料無料

X68000



X68000EXPERT EXPERT-HD

ウ〜ン、多分に安い！

(A)EXPERT・CZ-602C(BK/GY)
定価￥356,000
(B)EXPERT-HD ● CZ-612C
(BK/GY)　定価￥466,000

X68000PRO PRO-HD

イヤー、絶対安い!!

(A)PRO ● CZ-652C
(BK/GY)　定価￥298,000
(B)PRO-HD ● CZ-662C
(BK/GY)　定価￥408,000

X68000ACE-HD



限定
20MB ハードディスク内蔵の高性能機

ACE-HD ● CZ-611C
(BK/GY)　定価￥399,800

大特価中（お電話下さい）

- 頭金ナシ!!
- 1回〜60回クレジットOK!!
- 組合せ自由！ TEL下さい。

ディスプレイ組合せ
①CZ-602D
②CZ-611D
③CZ-603D
④CU-21CD
⑤CZ-612D

特典 ● MD-2HD10枚 ● シリコン・キーボード・カバー ● アフターバーナーの3つをプレゼント!!

プリンター（用紙付）（送料無料）

SHARP CZ-8PC3
24ドット熱転写カラー漢字プリンター
（定価￥65,800）秘大特価!!

SHARP CZ-8PC4
48ドット熱転写カラー漢字プリンター
（定価￥99,800）得大特価!!

X68000用ソフト/周辺機器（送料￥500）

型名	商品	定価	特価
Z's STAFF PRO68K	グラフィック	￥58,000	￥40,000
KAMIKAZE	データベース	￥68,000	￥46,000
サイクロン	グラフィク	￥58,000	￥25,000
C-TRACE68	グラフィック	￥68,000	￥50,000
C-COMPILER PRO68	C言語	￥39,800	特価
SAMPLING PRO68K	ミュージックソフト	￥17,800	特価

X68000用周辺機器

形名	商品	定価	特価
CZ-6BE1	1MB増設RAMボード	￥38,000	大特価
CZ-6BM1	MIDボード	￥26,800	大特価
AN-8TV	パソコンチューナー	￥35,800	大特価
CZ-8TMZ	モデムユニット	￥49,800	大特価
CZ-6BU1	ユニバーサルI/Oボード	￥39,800	大特価
CZ-8NJ2	インテリジェントコントローラー	￥23,800	￥19,000

富士通 FM-TOWNSサマースペシャルセール（送料無料）

富士通 FM-TOWNS

モデル1
モデル2



オクト　大特価!!
お電話下さい

①TOWNSモデル1（大特価中）
- 本体
- カラーCRTディスプレイ
- キーボード
- システムソフトウェア

定価合計　￥467,800

②TOWNSモデル2（大特価中）
- 本体
- カラーCRTディスプレイ
- キーボード
- システムソフトウェア

定価合計　￥527,800

FM-TOWNSセットで、お買い上げの方に!!
(a)アフターバーナー（ゲーム）(b)ジョイカード、(c)MF-2HD 5枚プレゼント!!
組合せ多数ありますので、お電話下さい。

モデム だよ〜ん!!　送料￥1,000

- オムロン ● MD-1200A III ……▶特価￥15,000
- ● MD-2400B ……▶特価￥27,000
- ● MD-2400F ……▶特価￥39,000
- AIWA ● PV-A2400MNP4…▶特価￥34,000
- ● PV-A2400MNP5…▶特価￥41,000

ミュージカル・ツール（送料￥1,000）

- ● POLAND ミュージくん
  定価￥93,800▶特価￥76,800
- ● ROLAND ミュージ部
  定価￥158,000▶特価￥129,800
- ● SNE サウンドオーケストラ
  定価￥29,800……▶特価￥18,000
- ● FM+1 プラス コンサート
  定価￥29,800……▶特価￥18,000
- ● サウンド・エース（PC-9801-26Kコンパチ）
  定価￥22,000……▶特価￥13,800

NEC PC-98&EPSON PC-286シリーズ特選セット（送料￥2,000）

NEC PC-9801RX21



- ● PC-9801RX21
- ● XC-1498C
- ● MD-2HD（10枚）
- ● マウス＋ゲーム
- ● パソコン活用ソフト

限定　特価￥285,000

EPSON PC-286VF-STD

新製品



- ● PC-286VF-STD
- ● XC-1498C
- ● MD-2HD（10枚）
- ● マウス＋ゲーム
- ● MS-DOS
- ● パソコン活用ソフト

推奨　特価￥220,000

PC-9801UV11

● PC-9801UV11＋XC-1498C＋MF-2HD5枚＋マウス＋パソコン活用ソフト…特価￥228,000

PC-9801VM11

● PC-9801VM11＋XC-1498C＋MD-2HD10枚＋マウス＋ゲーム＋パソコン活用ソフト…特価￥268,000

PC-9801EX2

● PC-9801EX2＋XC-1498C＋MF-2HD＋マウス＋パソコン活用ソフト……特価￥278,000

EPSON PC-286UX-STD

● PC-286UX-STD＋XC-1498C＋マウス＋MF-2HD5枚＋MS-DOS＋パソコン活用ソフト…特価￥238,000

★ディスプレイ変更の場合

- ● CU-14FD ……＋￥6,000
- ● CMT-147H……＋￥0
- ● PC-KD854N……＋￥7,000
- ● PC-KD455 ……＋￥42,000
- ● PC-TV353……＋￥14,000
- ● PC-TV454……＋￥30,000
- ● CR-4000……＋￥10,000
- ● CU-14TV……＋￥26,000
- ● XC-1498C-DX（チルト台付）…＋￥5,000

加算して下さい。

オクト推奨プリンター（送料￥1,000）

- ● STAR BR-2415 ……特価￥53,000
- ● EPSON VP-135EXPC…特価￥69,000
- ● EPSON VP-2000PC……特価￥109,000

パソコンラック

送料無料



Ⓐ5段キャスター付
キーボードが収納できるから、手元でマウス操作ができる!!
1325(H)×640(W)×700(D)
特価￥16,000



Ⓑ4段キャスター付
どんなパソコンにもフレキシブルに対応!!
1245(H)×614(W)×600(D)
特価￥12,000

※キーボードレッスンとベーシックプログラミングが入っている活用ソフト

店頭ゲームソフトオール25%off!/ビジネスソフト20%より特価中

★通信販売お申込みのご案内★

※輸送時のトラブル、初期不良の場合は新品と交換させていただきます。

お申込みはお電話でお願いします。お客様の〈住所〉〈氏名〉〈電話番号〉及び〈商品名〉をお知らせ下さい。● 入金確認後ただちに商品をご送付いたします。

現金一括払い
銀行振込：お近くの銀行より（電信扱い）にてお振込み下さい。
現金書留：封筒の中に住所・氏名・商品名をご記入の上当社までお送り下さい。

クレジット
専用お申込用紙をお送り致します。ので、必要事項をご記入、ご捺印の上ご返送下さい。手続きは簡単です。

オクトラクラク クレジット

1回	1.5%	3回	2%	6回	3%	10回	4.5%	12回	4.5%	15回	7%
18回	8%	20回	9%	24回	10%	30回	13%	36回	14%	48回	18%

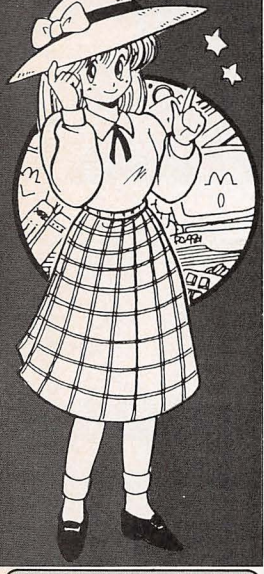
振込先
富士銀行　久ヶ原支店　当 NO.1824
三菱銀行　蒲田支店　当 No.0278691
株式会社 億人（オクト）

※掲載の価格は11/20現在ですので、まずはお電話にてご確認ください。
※銀行振込、または、現金書留でご注文の際には、あらかじめ電話でご確認の上、お申し込み下さい。
※上記料金には、消費税は含まれておりません。消費税が付加されますので、詳しくは、電話でお問合せ下さい。

冬のボーナス一括払いOK!!手数料ナシだって!!12月末払いもOK!!ウーン、利用しなくっちゃネ!!

アーク通販なら

比べて下さい。早さ・便利さ・確実さ 日本一！
代金後払・特急・指定日・夜間配達も可能です。



新作&名作コーナー

リストに無いソフトも取扱っています。
前払の方は10%引き、後払の方は10%引き＋1個につき500円。

11月20日現在未発売品も含まれています。
商品名後の12・20、12・中等の記載は11月20日現在アーク(株)調べによる発売予定日です。

※ただし、ポニー・ビクター・ブラザー・バックインビデオ・アグミックス・エニックス等は取扱いできません。
◎定価が5,000円以下の商品については、10%の割引ができません。

PC98シリーズ

商品名	発売	定価
アークスII	12.16	8,800
あっぷるくらぶ3.5"2	11.16	3,800
アルバトロス2	11.23	9,800
アルフェイム		9,800
石道(ISHIDO)	3月	7,800
ウォーインザサウスパシフィック		9,800
ウイングス		7,800
AI囲碁2	12.上	12,800
エアーコンバット遊撃王2		8,800
エメラルド・ドラゴン	12月	9,800
怨霊戦記	11.20	9,800
カオスエンジェルズ98	12.15	7,800
神の聖都	12.中	9,800
カルメン・サンディエゴ・イン・ジャパン	11.22	9,800
首切り館	12.中	8,800
銀河英雄伝説＋SET		11,600
キャンキャンバニー2	12.下	6,800
キャンペーン版大戦略	12.15	9,800
ギャラクシースピリット	11.21	9,800
神戸恋愛物語	11.下	8,800
ゴルフ・コンストラクション	4.上	12,800
三国志		14,800
ザ・キング・オブ・シカゴ	12.中	12,800
サバッシュ		8,800
スーパー大戦略マップコレクション		5,000
斬アナログシナリオ＃1	11.25	4,200
斬アナログユーティリティ	12.8	4,800
38万キロの虚空	12.中	9,800
シーナリーディスク＃9	11.中	4,800
シーナリーディスク＃11		4,800
ジェット(JET)		9,800
紫禁城	11.下	6,800
雀皇登龍門	11.30	9,800
上海2		6,800
水龍士	1.13	9,800
甘口第4のユニット4	12.20	8,800
戦略空軍	12.上	7,800
倉庫番パーフェクト		6,800
ダークレイス	12月	9,600
地球防衛軍2	12.15	9,500
提督の決断		14,800
ディオス		9,800
テンプルマスター	12.22	9,600
DOLL	11.22	7,800
ドラゴン航海記	11.下	8,800
トンネルズ・アンド・トロールズ	12.下	9,800
遥かなるオーガスタ		12,800
ハウウィ・シーナリーADV	12月	4,800
バトル	12.末	未定
ビートバイス	12.15	8,800
ファーサイドムーン	12.8	9,500
プライム(上巻)	12.1	8,800
プルーム(上巻)ストーリー1	11.中	5,000
プルトン・レイ	12.1	8,800
ボリス・クエストII	11.中	8,800
ラ・ヴァルー(魔晶伝記)	12.1	8,800
麻雀狂時代SP2	2月	6,800
MIST2	11.25	5,000
MIST3	1.25	5,000
メフィスト		8,800
メルルーン	12.7	8,800
リップスティックアドベンチャー2	12.上	7,800
レジオナル・パワー	12.上	8,800
レナム	12.15	9,800
ロードス島福神漬	12.末	3,800

PC88シリーズ

商品名	発売	定価
あーくしゅ	12.15	6,800
アークス2	11.21	8,800
アルフェイム		9,800
ウィザードリィ4		12,800
エストランド物語	12.中	未定
エメラルドドラゴン	11.30	8,800
ガウディ(バルセロナの風)		9,800
きゃんきゃんバニー2	12.下	6,800
キャンペーン版大戦略2		8,800
ぎゅわんぶらぁ自己中心派3		6,800
銀河英雄伝説パワーアップ&シナリオ		4,800
銀河英雄伝説＋SET		11,600
首切り館	12月	8,800
刑事大打撃II	12.13	7,800
神戸恋愛物語	12.8	8,800
殺しのドレス2		6,800
三国志		14,800
三国志2	12.20	14,800
紫禁城	11.下	6,800
自己中心派麻雀パズル		4,800
上海2	11.下	6,800
シルバーゴースト		7,800
シュヴァルツシルト2	12.15	9,800
水滸伝天命の誓いVA		9,800
スナッチャー		8,800
倉庫番パーフェクト	11.21	6,800
ソーサリアン		9,800
ディオス		9,800
提督の決断VA		14,800
DCコネクション		9,800
デストラクション下巻	12.1	7,800
ティル・ナ・ノーグ	12.22	8,800
テトリス		6,800
デュエル		8,700
天九牌	12.下	未定
DOLL	11.22	7,800
ドラゴン航海記	11.25	8,800
トリトーン・ファイナルVA		9,800
ドラゴンスレイヤー6	12.10	8,700
トンネルズ・アンド・トロールズ	12.下	9,800
バラキリ	12.22	8,700
バトル	12末	未定
バランス・オブ・パワー		12,800
FIRE HAWK(テクザー2)		7,800
プライ(BURAI)上巻	11.21	8,800
ブラックユニコーン	12.8	7,800
フルーツカクテル	11.24	3,800
フルーツカクテルデーター集	11.24	3,800
プルームーンストーリー1	11.13	6,800
ファミリースタジアムVA	11.22	7,800
マイトアンドマジック2		9,800
麻雀狂時代		6,800
MIST1		5,000
MIST2	11.25	5,000
夢幻の心臓3	11.中	9,700
メフィスト	12.下	8,800
メルルーン	12.1	8,800
妖獣機甲兵		8,700
ライトニング・バッカス		7,800
ラ・ヴァルー		8,800
ラルフ(LALF)		12,800
リップスティックアドベンチャー2	12.上	7,800
ルーン・ワース(黒衣の貴公子)	12.中	8,800
ローグアライアンス		9,800
ロードス島戦記		9,800

MSX・MSX2・MSX2+

商品名	発売	定価
あーくしゅ	12.15	6,800
アークス2	12.1	8,800
アウトローム滞伝	11.20	8,800
アレスタ2	11.23	6,800
アルバトロス2	12.10	7,800
アンディッドライン		6,800
維新の嵐	11.30	9,800
ウィザードリィ2	11.24	9,800
エストランド物語	12.中	未定
F1スピリット3D		6,800
怨霊戦記		9,800
神の聖都	11.中	9,800
ガルフストリーム		8,800
ガンシップ	11.23	9,800
銀河		6,800
銀河英雄伝説		6,800
銀河英雄伝説パワー&シナリオ	12.中	4,800
グラフサウルス	11.30	9,800
グラムキャッツ		7,800
クリムゾン2		7,800
激突ペナントレース2		7,800
ゴーファーの野望(エピソードII)		5,800
魂斗羅		5,800
今夜も朝までパワフルまあじゃん2		7,800
サーク(Xak) SP	12.8	8,800
三国志		14,800
紫禁城	11.下	6,800
シュバルツシルト		12,800
シンセサウルスVer.2.0		7,800
上海2		6,800
スーパー大戦略		6,800
水滸伝天命の誓い		9,800
水滸伝 ROM	11.1	11,800
スペース・マンボー(ROM)	12.22	6,800
SDスナッチャー	1.上	9,800
ゼビウスファーラウトサーガ		6,800
ソリッドスネイク(メタルギア2)1.上		7,800
倉庫番パーフェクト	11.21	6,800
ディスクステーション＃8	12.8	2,900
ディスクステーション＃9	1.8	1,940
ディオス	1.中	9,800
DCコネクション		8,800
DD倶楽部	11.29	9,800
テトリス(ROM)		6,800
テレホンクラブストーリーSP		7,800
天九牌	12.下	未定
DOLL	12.8	7,800
ドラゴン航海記	12.15	8,800
ぬかたのおおきみ	12.上	7,800
信長の野望戦国群雄伝		9,800
信長の野望戦国群雄伝ROM		11,800
ハイディフォース		7,800
ビバ・ラスベガス	未定	6,800
ファイナルファンタジー	12.中	7,800
ファミリースタジアムROM	11.22	7,800
BURAI上巻	12.下	8,800
FIRE HAWK(テクザー2)	11.1	7,800
MISTY2	11.25	5,000
MISTY3	1.25	5,000
雪の国クルージュ	未定	8,800
妖魔降臨	12.末	7,800
ラヴァルー	1月	8,800
ルーン・ワース	12.中	8,800
レナム	12.15	9,800
ワークスグラフサウルス	11.30	16,800

X68000

商品名	発売	定価
アルビオン	11.30	9,800
アークス2	12.16	8,800
アルフェイム	12.14	9,800
維新の嵐	未定	9,800
A-JAX	11.30	8,800
エストランド物語	12.中	未定
棋太平	12月	7,800
神戸恋愛物語	1.中	8,800
ゴルフ・コントラクション	4.上	12,800
サバッシュ		8,800
38万キロの虚空		9,800
斬	12.16	9,800
新シナリオコレクション1	12.16	4,200
シャフルバックカフェ		7,800
上海2	12.8	6,800
水滸伝天命の誓い	11.16	11,800
シュヴァルツシルト	12.中	12,800
倉庫番パーフェクト	11.21	6,800
スターコマンド	12.22	9,800
ダブルイーグル		9,500
テンプルマスター	3月	9,600
ディオス	12.20	9,800
トンネルズ・アンド・トロールズ	12.下	9,800
ナイトアームズ	12.上	9,700
南海の死闘	12.8	8,800
信長の野望戦国群雄伝	未定	9,800
ファースト・クイーン	12月	8,800
フラッピー2	12.1	8,800
麻雀狂時代SP2	1月	6,800
MISTY2	11.25	5,000
MISTY3	1.25	5,000
夢幻戦士ヴァリス2	11.23	9,800
メタルサイト	12.上	8,800
メタルブレイザー	11.下	未定
雪の国クルージュ	1.上	8,800
ラグーン	1.下	8,800
ラプラスの魔	12月	7,800
リップスティックアドベンチャー	11.15	7,800
レナム	12.15	9,800
ロードス島戦記	12.上	9,800

FM TOWNS

商品名		定価
麻雀悟空		8,800
麻雀武蔵	11.22	9,800
DUAL TARGETS	11.18	8,800
ガンシップ	2月	11,800
メモリーズ		8,800
アフターバーナー		9,800
MISTY2	11.25	5,000
MISTY3	1.25	5,000
囲碁2		14,800
EVOLUTION		9,800
きみとし・たい・YOU雀		9,800
サイバーシティ	11.中	9,800
スーパー大戦略	12月	8,800
SOLITIAIRE ROYALE		5,800
ソフトでハードな物語2		9,800
ダンジョンマスター	11.下	未定
テトリス(ディスク)		6,800
ドラゴンショック	12.上	6,800
TOGETHER		28,000
ニュージーランドストーリー		9,800
遥かなるオーガスタ	12.上	12,800
ゼロ第4のユニット3	12.20	8,800
ゼロ第4のユニット4	12.20	8,800
ラスト・ハルマゲドン		8,800
38万キロの虚空	11.中	9,800

とくとくコーナー

数に限りあり！
前払の方α＝300円
代引の方α＝500円

どれでも 2,500円＋α

商品名	機種	定価
ドラゴンバスター	MSX2/ROM	5,800
キングコング2	MSX2/ROM	5,800
ウシャス	MSX2/ROM	5,800
シャロム	MSX/ROM	5,980
沙羅曼蛇(テレカ付)	MSX/ROM	6,800
エルギーザの封印	MSX,MSX2/ROM	5,800
ザナドゥ	MSX/ROM	7,800
ドラゴンスレイヤー4	MSX,MSX2/ROM	6,800

どれでも 3,500円＋α

商品名	機種	定価
天使たちの午後II番外II	MSX2 2DD,88/5"2D	7,800
GALナンバ大作戦	MSX2/2DD	6,800
牌の魔術師	MSX2/ROM	5,800
スタートレーダー	98/5"2DD,3.5"2DD	8,700
ぎゅわんぶらぁ自己中心派	98/5"2HD	7,800
デリンジャー	98/5"2HD,3.5"2HD	8,800

中古ソフトコーナー

価格は消費税・手数料・送料を含む代金後払価格です。
下記中古ソフトは、電話での注文のみ受付けます。
●下記以外に在庫1,000本以上あります。

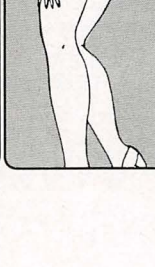
商品名	機種	売価
イースIII	98/5".3.5"	5,000
維新の嵐	98/5".3.5"	5,000
ティル・ナ・ノーグ	98/5".3.5"	5,000
信長の野望全国版	98/5".3.5"	5,000
びんきいぼんきい1～3	98/5".3.5"	3,400
リップスティックアドベンチャー	98/5".3.5"	4,000
ファンタジー3	98/5".3.5"	4,800
イースII	88	4,000
イースIII	88	4,800
維新の嵐	88	4,600
エグザイルI～2	88	4,300
ガンダーラ	88	2,800
クリムゾン	88	3,000
水滸伝	88	5,000
ソーサリアン	88	5,600
ハイドライド2	88	3,100
ハイドライド3	88	3,600
マイトアンドマジック	88	4,600
リップスティックアドベンチャー	88	3,400
ルクソール	88	2,800
ラストハルマゲドン	MSX2	4,000
三国志(ROM)	MSX2	7,500
大戦略	MSX2	3,000
信長の野望全国版	MSX2	4,600
サラマング	68K	4,100
魔人宮	68K	3,600
太平洋の嵐DX	68K	7,500
麻雀悟空	68K	3,600
めぞん一刻	X1	3,600
イース	X1	2,800

売りたい方に(買い取り方法)

あなたのお持ちのソフトを中古係までまず送りください 着き次第買い取り値を査定して連絡いたします 査定額が気に入らなければすぐにお返しする安心システムです

買いたい方に(販売方法)

お持ちの機種名とメディアを書いて62円切手を同封のうえお申し込みください 中古リストをお送りします 必要なソフトが決まっていればお電話下さい 在庫を調査いたします



アダルトコーナー

前払の方は10%引き、後払の方は10%引き＋1個につき500円
※○印は11月20日現在未発売のものです。

商品名	機種	定価
あっぷるくらぶ2	98	3,800
あぶない修学旅行	88	5,800
あぶないてんぐ伝説	98	5,800
アリスたちの午後	98・88・68K	7,800
イーヴル・ストーン	98・88・MSX2・68K	5,800
インストウルーダ	98・MSX2	6,800
おちゃめなゆうれい	98・88・MSX2・68K・X1	6,800
オレンジ色の媚薬	98・88・68K	6,800
おんなのこけーさつたい	88	7,800
カインドウギャルズ	98・88・MSX2・68K	6,800
ガールズパラダイス	98・88・MSX2	7,800
気分はパステルたっち	98・88・(68K)・(MSX2)	7,800
きゃぴきゃぴるん	88	7,800
きゃんきゃんバニー	98・88	5,800
きゃんきゃんバニー2	98・88	6,800
きょうこ・くみこ・のりこ	98・88・MSX2・68K・X1	各7,800
禁断のパラダイス	98・88・68K・MSX2・X1Z	6,800
クリスタルドリーム	88	7,800
クレセントムーンがある	98・MSX2	5,800
グラムキャッツ	MSX2	7,800
コスモスクラブ	98・88・MSX2	8,800
殺しのドレス2	98・88	6,800
ごくらく天国	88	7,800
早乙女学園入学案内	98・88・MSX2・68K・X1	4,800
SAYOKO	88	7,800
雀ボーグすずめ	98・88・(MSX2)	7,800
スターシップランデヴー	98・88・MSX2・68K・(X1)	7,800～
せまってみたい	98・88・MSX2	8,800
せんりゃんバニー	98	7,800
全国おんせん麻雀	88	7,800
超番外制服図鑑プラス	98・88・68K	7,800
天使たちの午後II・美奈子	98・88・MSX2	7,800
天使たちの午後III	98・88・MSX2・68K	8,800
テレホンクラブストーリー	98・88・MSX2	8,800
ときめきSESIL	98・88・(MSX2)・(X1)	7,800
ドッキン美奈子先生	98・88・(X1)	7,800
ドラグーンアーマー	98・88	5,800
ドラゴン・ナイト	98・88	6,800
トワイライトゾーン(長くて甘い夜)	98・88・MSX2	7,800
なぎさの館	98・88・MSX2	7,800
ぬかたのおおきみ	98・88・(68K)・(MSX2)	7,800
晴れのちおおさわき	98・88	5,800
パペットショー	98・88・MSX2・68K	4,000
美少女野球拳	98・88・68K	5,800
びんきいぼんきい1～3	98・88・MSX2	各5,800
プライベートスクール	98・88・MSX2	6,800
フルーツカクテル	88	3,800
ブルー・ウィンド	98・88・(68K)・MSX2	7,800
ブルームーン・ストーリー	98・88	6,800
ベロンチョ身体検査	98・88・(MSX2)	6,800
ポッキー	98・88・MSX2・(68K)	6,800～
まじゃべんちゃー・ねき麻雀	98・88・MSX2・X1	6,800
やりたい放題2	98・88・MSX2・68K・X1	6,800
ライム	98	7,800
ランス	98・88・68K・MSX2	6,800
RUNRUN狂走曲	98・88	7,800
リップスティックアドベンチャー	98・88	6,800
リップスティックアドベンチャー2	98・88・68K	7,800

◎定価が5,000円以下の商品については、10%の割引ができません。

比べて下さい。安さ日本一！
さらに大特価で、消費税不要・全国無料配達の大サービス!!

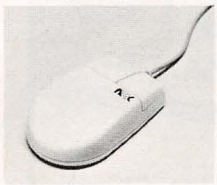
本紙広告有効期限/1989年1月8日まで

社員・アルバイト募集中

アークオリジナルコーナー

アーク㈱が台湾・香港で製造し、アメリカ・ヨーロッパ等に大量輸出しているオリジナル製品です。日本市場に合う製品を厳選して販売いたします。全てアーク㈱が直接品質保証いたしますので安心して購入してください。
前払の方は表示特価。後払の方は表示特価＋500円。●取扱代理店募集中！

アークマウス



●200カウントタイプ
ARK-1000-98
特にすべりが良く、マウスパッドも不要です。人間工学を取り入れたデザインで扱いやすい大型クリックを採用。
定価7,800円 ——→ 特価4,800円

●カウント切替タイプ
ARK-1500-98
ARK-1000-98にカウント切替えスイッチを内蔵。100、200、400カウントに操作しながら切替えられます。
定価9,800円 ——→ 特価6,800円

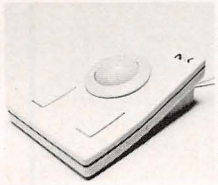
アークリモコン



●ジョイスティック一体型
ARK-5000-MSX
連射モードのついたジョイスティックが赤外線リモコンで操作できます（5m以上可）。コードがないから楽々操作。（1プレイヤ、2プレイヤ/連射モード機能付）
定価9,800円 ——→ 特価7,800円

●外部スティック接続タイプ
ARK-5500-MSX
お気に入りのジョイスティックを接続して、リモコンになります（5m以上可）。
（1プレイヤ、2プレイヤ/連射モード機能付。また写真のジョイカードは別売です）。
定価6,800円 ——→ 特価5,800円

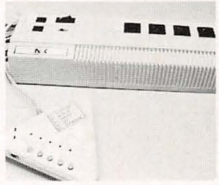
アークボール



●200カウントタイプ
ARK-2000-98
項目選択ならトラックボールが便利です。場所をとらず、ひざの上でも入力可能。一度使用するともう手離せません。
定価9,800円 ——→ 特価7,800円

●カウント切替タイプ
ARK-2500-98
ARK-2000-98にカウント切替えスイッチを内蔵。100、200、400カウントに切替え、さらに入力が楽になります。
定価11,800円 ——→ 特価9,800円

アークタブレット（ACコントロールセンター）



ARK-9000-01

パソコンFAX・パソコン通信の必需品。電源の全てをリモートコントロールしノイズ・サージ等を完全にカットします。
電話入力端子にTEL回線を接続することにより、電話がかかってくると自動的に電源がONとなり、設定時間（5〜30分）後に自動的にOFFとなります。
定価38,000円 ——→ 特価30,400円

モニターアーム



12－14"モニター用
定価￥32,000 ￥26,000

プリンター台



フリーサイズでどのプリンターにも合います。
定価￥4,800 ￥4,200

パソコン台



固定スライダーを使用してキーボードが本体の下に入り出入自由。金属製で左右セパレートになっていますので、どのパソコンでも使用可能です。
又、パソコンの積かさね使用も可能になります。
定価￥8,600 ￥6,800

ディスケット・ケース



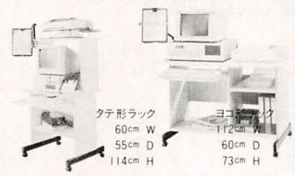
3.5インチ、5インチディスケットが120枚入り、キー付のフラスチックケースです。
3.5インチと5インチ用の2タイプがありますので指定してください。
横長タイプですので机又はタナが広く使えます。
定価￥2,800 各￥1,900

メッシュCRTフィルター



特許製品
後の光の写り込みを防ぎノングレアーの見易い画面になります。世界的標準の導電性メッシュを使用し、静電気を防止するとともに電磁波・X線等を弱めます。またタッチパネルにより人体の静電気も安全に除去します。
定価￥9,800 ￥7,800

大人気商品！ パソコンデスク



定価￥42,000 ￥26,000
定価￥40,000 ￥25,000

スライド式キーボード台、キャスター付で、オーストラリア製の厚さ20mmの不燃材を全て使用した最高級商品です。

用品コーナー

パソコンに必要な小モノを取り揃えました。 あると便利な商品ばかりを大特価で販売致します。
前払の方は表示特価、後払の方は表示特価＋500円

マウステーブル



せまいスペースを有効利用。伝票入力台としても使えます。
￥3,800

キーボードジャケット



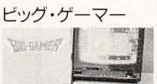
●98R ●98VM、DO ●286、386 ●88M/F ●98U ●68K ●68K PRO
装着したまま操作できます
各￥2,800

ディスクドライブプロテクター



不用意な操作やホコリをふせぎます。
PC-286V用・PC-98R用
各￥1,800

ビッグ・ゲーマー



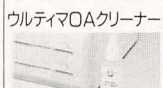
目の疲れをやわらげるゲーム必需品です。
14－16インチ用
￥1,800

クリーニングディスケット



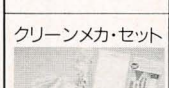
ディスクドライブも定期的なお手入れを
3.5、5タイプ
各￥1,700

ウルティマOAクリーナー



これであなたのパソコンも新品になります
S150㎖ ￥1,800
M300㎖ ￥2,800

クリーンメカ・セット



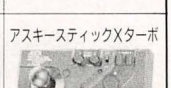
小形ハンディクリーナーと電子ハンドモップのセットです
￥2,700

MSXジョイカード



ファミコンの入力と同じになります
連射タイプ ￥1,800
連射タイプ ￥2,100

アスキースティックXターボ



定価¥6,800
￥5,000

大特価通販コーナー

あなたのパソコンをグレードアップしませんか？必要な用品ソフトの通販特価サービスです。
前払の方は表示特価、後払の方は表示特価＋500円。

98用FM音源

NEC 9801-26K
このボードを98RX等に装着すれば、FM音を出力しゲームがさらに楽しくなります。又、MSX用のジョイスティックも接続できます。FM音源対応、ジョイスティック対応のゲームソフトで働きます
定価￥25,000 ……￥19,800

ハードディスク

ICM SR-40
定価￥118,000 ……￥88,200
ICM SR-60
定価￥148,000 ……￥110,700
ICM SR-80
定価￥168,000 ……￥125,000

マウス

スーパーバスマウス
定価￥5,500 ……￥3,800
MK・MOUSE II（88、MSX、FM77用）
定価￥7,800 ……￥5,300
MK・MOUSE III ダイナミック98用
定価￥9,800 ……￥6,600

ミュージック

ミュージ君
定価￥93,000 ……￥75,600
ミュージ郎
定価￥158,000 ……￥134,100
読みとり君
定価￥48,000 ……￥39,600

ソフト類、他

NEC MS-DOS3.3A
定価￥18,000 ……￥14,700
一太郎
定価￥58,000 ……￥44,100
ロータス1・2・3
定価￥98,000 ……￥74,700
マルチプラン
定価￥68,000 ……￥52,200
まいと〜く
定価￥28,000 ……￥21,600
P1 EXE plus
定価￥58,000 ……￥44,100
ウイザード98コピーツール ……￥15,000
ウイザード88コピーツール ……￥11,500
コピーエイド
98・88・MSX・68K ……各￥2,100
サウンドオーケストラ（SNE製）
定価￥29,800 ……￥22,000
サウンドミュージャン（SNE製）
定価￥25,000 ……￥19,800
3.5"2HD/2DDシングル
増設ディスク
定価￥39,800 ……￥29,800
5"2HD/2DDシングル
増設ディスク
定価￥44,800 ……￥33,800
プログラマブル10キーボード
GINGA-RX
定価￥34,000 ……￥27,200
GINGA-88
定価￥32,000 ……￥25,600
GINGA-Pro
定価￥50,000 ……￥40,000

増設RAM

PIO-PC34E-2M
定価￥75,800 ……￥57,600
PIO-PC34E-4M
定価￥135,000 ……￥103,500
PIO-9234G1MG
定価￥37,000 ……￥28,800
PIO-9234G2MG
定価￥59,000 ……￥45,900

■アーク通販なら……

安全 全て配達は郵便小包又は宅急便を使用し全国ネット販売。
便利 休みなしで応対。平日朝10時〜夜8時。日祭日午後1〜7時。
早い 大手パソコンショップ・流通会社・メーカーとタイアップ。在庫50万本以上。
正確 顧客住所・製品情報をコンピュータでリアルタイム処理。
安い 後払いでも特価又は定価の10%引に500円をプラスするだけ。
サービス 消費税・配達料は不要。電話で簡単に注文OK。

■お好みの方法でお求め下さい。

（注文方法・およその納期・割増料金）

前払
1. 安全確実に
現金書留 ●注文内容を同封 ●6〜8日
2. 安く・早く
銀行振込 ●電話・ハガキ・FAX ●4〜6日
3. とにかく安く
郵便振替 ●通信らんに記入 ●10〜12日

後払
4. かんたんに注文
普通代金引換 ●電話・ハガキ・FAX ●4〜6日 ●(500円)
5. 新作を発売後すぐに
予約代金引換 ●電話・ハガキ・FAX ●発売日発送 ●(500円)
6. とにかく早く
特急代金引換 ●電話 ●約2〜3日 ●(500円)＋800円
午前中に注文いただければ翌日に出荷いたします。
7. 指定日に配達
指定日代金引換 ●電話 ●指定日に配達 ●(500円)＋500円
8. 夜間に配達
夜間配達代金引換 ●電話・ハガキ・FAX ●午後6〜8時に配達 ●(500円)＋500円

- 住所・氏名・電話番号・商品名・機種・メディアの別を詳しくお知らせください。
- 発売予定及び在庫切れの商品は入荷次第お送りします。又発送が10日以上おくれる時は、電話又はハガキにてお知らせいたします。
- 納期遅れ及び初期不良については商品の取替え又は返金以外の責任はもちません。
- 注文商品のキャンセルは原則としてお受けできませんが発売遅れの場合発送前ならお受けいたします。
- 18才未満の方の後払注文は保護者の承諾を受けてください。
- 後払の方は割引価格に後払割増料（500円）をプラスしてお支払い下さい。

アーク通販直営
中古ソフト専門店
1,000本以上の中古ソフトを展示即売

今月からさらに安くなり、お求めやすくなりました。探していたものがある、欲しかったものが安い。持込買い取りもOK。



営業時間：PM1：00〜PM7：00 年内無休

- 現金書留 下記住所 アーク㈱通販部ベーマガ係
- 郵便振替 大阪0-103169 アーク株式会社
- 銀行振込 第一勧業銀行高槻支店（普）1147114

アーク株式会社
通販部
〒569 大阪府高槻市芥川町1丁目14番27号（ミトリビル2F）
☎0726-81-0471
FAX.0726-81-0486

パソコン人間の目を守る。

SEELEX COMPUTER GLASS

技術の東レが開発したコンピュータ専用
ハイコントラストレンズ使用

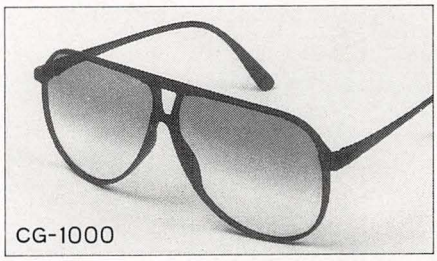
●コントラストの向上によって明るさを60%にセーブした
見やすく、疲れない画面が得られます。
●文字の揺れ(フリッカー)現象がなくなります。
●家庭用テレビにも大いに効果があります。

視力障害解消!

オフィスコンピュータやパソコンの急速な普及にともない、それらのディスプレイ装置（VDT＝ビジュアル・ディスプレイ・ターミナル）の操作による目の疲れや肩こり、また精神障害まで、新しい職業病として注目を集め、新聞・テレビなどでもとりあげられて社会問題となっています。
シーレックスでは、東レ・レンズ開発研究所との共同開発による「ハイコントラストレンズ」を完成。快適なコンピュータ・ディスプレイ操作を、可能にしたのが『シーレックス・コンピュータグラス』です。その優れた特徴は、レンズ基材内部とレンズ表面に特殊加工を施し、ディスプレイから発散される目に有害な光線を、完全に吸収カットします。文字のちらつき(フリッカー)をなくし、カラー画像の色相をそこねないレンズ色です。また、装着感のよいフレームで、メガネをかけなれない人にも安心。眼精疲労を防ぐ、画期的なメガネです。

軽る〜いカーボン新登場!

カーボンファイバー（炭素繊維）は、宇宙工学材料として開発された素材で、軽さと強さ、しなやかさが特性です。いまやロケットをはじめ、さまざまなスポーツ用品にも活用されています。まさに、コンピュータグラスフレームにもぴったりの特性です。

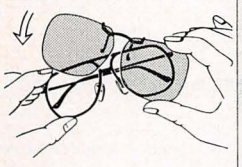


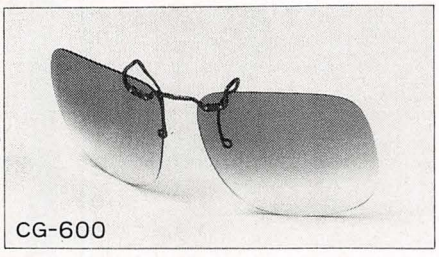
CG-1000￥13,000を**特別価格￥9,800**(ハードケース付(送料込)

度付きメガネにクリップレンズ

●取り付け取り外しがワンタッチ

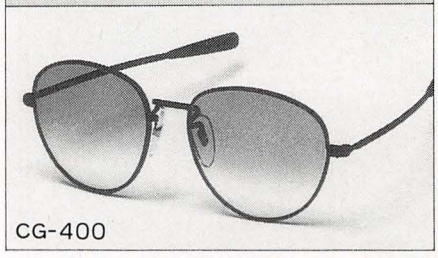
新発売





（どんな形の眼鏡にも装着できるフリーサイズです。）
CG-600￥6,000を**特別価格￥4,800** 布製ケース付(送料込)

コンピュータグラスのベストセラー



（男性・女性・大人・子供の区別なくご使用出来るフリーサイズです。）
CG-400￥6,000を**特別価格￥4,800** ハードケース付(送料込)

いずれも、商品価格には消費税は含まれておりません。

●郵便番号
●住　所
●氏名・捺印
●年　齢
●TEL

CG-400,CG-1000或いはCG-600購入と明記の上お送り下さい。

□ 〒910 福井市二の宮5丁目14-3 シーレックス㈱ CG事業部M係

通信販売をご利用下さい!!

お申し込みは左記要領でハガキでどうぞ。
商品到着後、郵便振替で1週間以内にお支払い下さい。

seelex
シーレックス株式会社
本社/〒910 福井市二の宮5丁目14-3 ☎(0776)25-2111㈹
営業所/東京・大阪・名古屋・九州・福井・東北・新潟・北海道

目が回る楽しさ!! やっぱりテクノ!

START

1 ワイワイガヤガヤ 公開討論会



山下章氏

- おなじみ
- ファンタジ専門家 手塚一郎氏
- ファンタジ専門家 見城こうじ氏
- ビデオゲーム評論家 見城こうじ氏

ゲームプログラミング等について楽しく話し合います。キミも参加しよう!

※討論会参加ご希望の方はお近のテクノでお申込み下さい。(5名様選出)

2 はじけるポップサウンド X68000を使っての パソコンミュージック

実演 コンピューターサウンドを、キーボードでやっちゃう!

3 うわさの一冊 山下先生サイン入り チャレンジ「AVG&RPGV」即売会

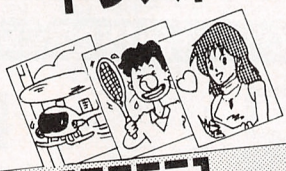
テクノがパソコンファンのキミに贈る

ゲームフェア'89

協賛:シャープエレクトロニクス販売㈱
㈱OAアプリケーションズ
㈱ティーアンドイーソフト
㈱マイクロキャビン
電波新聞社

★12月23日(土)・テクノ豊橋
★12月24日(日)・テクノ大須
■時間/各店とも午後1:00~4:00・特設会場にて
各店とも先着200名様に限らせていただきます。

4 ベーシックマガジン編集部、T&Eソフト、マイクロキャビンに応募された イラストハガキを一堂に展示!!



キミのイラストもあるかも!?

5 ほしかったグッズを買うチャンス!! メーカーグッズ即売会

- ファルコムグッズ
- T&E
- マイクロキャビン
- 電波新聞社 などなど…。

6 参加者プレゼント ちょっと気の早い お年玉!

★フェア参加者に来年のテクノ初売セールで使えるゲームソフトの **割引券プレゼント!**

MSX またまたやって来ました!! フェスティバル

- カラーワープロ体験
- 新作ソフトコーナー
- クイズにビンゴ大会 etc.
- 楽しいイベントいっぱい

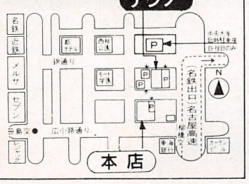
12/26(火)10:00~17:00
テクノ名古屋特設会場

TECHNO

エイデン・テクノ

テクノ名古屋

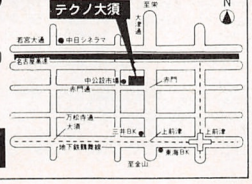
名古屋駅前
柳橋交差点西



■営業時間/AM10:00~PM7:00
年内無休営業
☎(052)
581-1241

テクノ大須

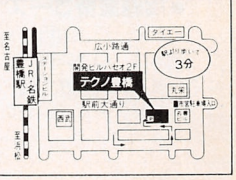
大須赤門通り
東口



■営業時間/AM10:00~PM7:00
年内無休営業
☎(052)
252-0181

テクノ豊橋

豊橋駅前
開発ビルパセオ2F



■営業時間/AM10:00~PM7:00
年内無休営業
☎(0532)
52-1231

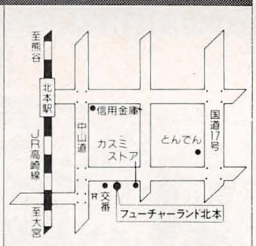
パソコンなら当店に安心しておまかせ下さい

FUTURE LAND

㈲明光電気商会 フューチャーランド北本

〒364 埼玉県北本市本宿2－40

TEL0485(91)2199 FAX0485(92)9301 お申し込みは、電話かFAXでどうぞ●●●



NECストア

● お申し込み方法 ●

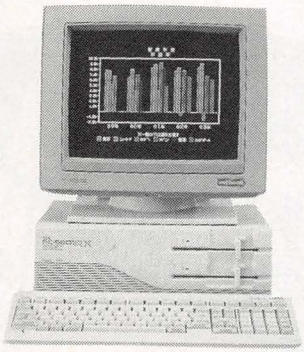
▶低金利クレジットOK!! 有利な分割払いをご利用下さい。

■現金一括の場合
お電話にて在庫の確認の上、現金書留又は銀行振込にてお願いします。(埼玉銀行北本支店 普通No.123744有明光電気商会)

■クレジットの場合
お電話でお申し込み下さい。申し込み用紙をお送りしますので所定事項をご記入の上ご返送下さい。

NECパーソナルコンピュータ PC-9800シリーズ

PC-9801 RX21



●PC-9801RX21 ……¥338,000
●PC-KD853N(0.31mm) ……¥118,000
●PC-PR201G ……¥158,000

標準価格計 ¥614,000➡
ご提供価格計 ¥438,000
フロッピーディスク1箱＋プリンター用紙サービス

クレジット(消費税込みの価格)

24回	1回目 ¥21,922	2～24回 ¥21,800
36回	1回目 ¥16,913	2～36回 ¥15,500
60回	1回目 ¥10,361	2～60回 ¥10,300

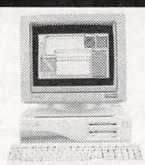
NEC PC-9801EX2



●高速かつ大容量の3.5インチ16ビットマシン
●PC-9801EX2 ~~¥348,000~~
●PC-KD854N ~~¥84,800~~
ご提供価格 **332,000円**

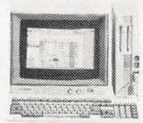
24回	1回目 17,174	2～24回 16,500	24回	1回目 20,578	2～24回 20,300
36回	1回目 14,530	2～36回 11,700	36回	1回目 17,098	2～36回 14,400
60回	1回目 8,285	2～60回 7,800	60回	1回目 15,229	2～60回 9,500

NEC PC-9801ES2



●3.5インチFDD搭載 32ビット機
●PC-9801ES2 ~~¥448,000~~
●PC-KD854N ~~¥84,800~~
ご提供価格 **408,000円**

NEC PC-9801UV11



●PC-9801UV11 ~~¥265,000~~
●PC-KD854N(ドットピッチ0.39mm) ~~¥84,800~~
標準価格計 ~~¥349,800~~
ご提供価格計 **266,000円**

NEC PC-98DO



●簡単なスイッチの切り替えで、98モードではPC-9801VM IIをベースにした機能を、88モードではPC-8801MA2をベースにした機能を利用できます。
●PC-98DO ~~¥298,000~~
●PC-KD854N ~~¥84,800~~
ご提供価格 **294,000円**

24回	1回目 14,216	2～24回 13,200	24回	1回目 15,471	2～24回 14,600
36回	1回目 10,735	2～36回 9,400	36回	1回目 11,497	2～36回 10,400
60回	1回目 9,552	2～60回 6,200	60回	1回目 7,763	2～60回 6,900

NEC PC-9801RA21



●PC-9801RA21 ¥498,000
●PC-KD853N(0.31mm) ¥118,000
標準価格計 ~~¥616,000~~
ご提供価格計 **¥462,000**

NEC PC-9801RS21



●PC-9801RS21 ¥398,000
●PC-KD853N(0.31mm) ¥118,000
標準価格計 ~~¥516,000~~
ご提供価格計 **382,000円**

NEC PC-8801MC model2



●88+CD-ROMで楽しさケタ違い
●PC-8801MC model2 ¥199,000
●PC-862S(ステレオアンプ内蔵) ¥99,800
標準価格計 ~~¥298,000~~
ご提供価格計 **238,000円**

NEC PC-8801MA2



●PC-8801MA2 ¥168,000
●PC-KD863S ¥118,000
標準価格計 ~~¥286,000~~
ご提供価格計 **222,000円**

24回	1回目 25,297	2～24回 22,900	24回	1回目 19,413	2～24回 19,000
36回	1回目 19,566	2～36回 16,300	36回	1回目 15,390	2～36回 13,500
60回	1回目 14,728	2～60回 10,800	60回	1回目 13,940	2～60回 8,900

18回	1回目 15,682	2～18回 15,300	24回	1回目 14,300	2～24回 13,500
24回	1回目 12,962	2～24回 11,800	36回	1回目 11,200	2～36回 9,600
36回	1回目 9,973	2～36回 8,400	60回	1回目 11,900	2～60回 6,300

NEC PC-9801LS2



●高速処理32ビットCPU 80386(16MHz)を搭載
●プラズマディスプレー(15段調表示可)
●PC-9801LS2 ~~¥628,000~~
ご提供価格 **488,000円**

NEC PC-9801LV22



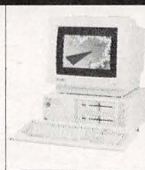
●明るく見やすい白黒液晶ディスプレイ(8階調・バックライト付)を採用
●CPUには実績のあるV30(10MHz・メモリアクセスノーウェイト)搭載
●640Kバイトのユーザーズメモリを標準装備
●PC-9801 LV22 標準価格 ~~¥378,000~~
ご提供価格 **299,000円**

NEC PC-286UX



●PC-286UX-STD ¥268,000
●PC-KD854N(NEC) ¥84,800
標準価格計 ¥352,800
ご提供価格計 **270,000円**

エプソン PC-286VF



●PC-286VF-STD 298,000円
●PC-KD854N(NEC) 84,800円
標準価格計 ~~¥382,800~~
ご提供価格 **276,000円**

24回	1回目 26,462	2～24回 24,200	24回	1回目 16,845	2～24回 14,800
36回	1回目 17,774	2～36回 17,300	36回	1回目 10,883	2～36回 10,600
60回	1回目 16,017	2～60回 11,400	60回	1回目 8,919	2～60回 7,000

24回	1回目 14,396	2～24回 13,400	24回	1回目 14,664	2～24回 13,700
36回	1回目 12,344	2～36回 9,500	36回	1回目 13,007	2～36回 9,700
60回	1回目 9,297	2～60回 6,300	60回	1回目 11,863	2～60回 6,400

パソコン教室 生徒募集

―入学者250名の実績―

- **基礎コース**
- **ソフト修得コース**
- **問題演習コース**

入学金 10,000円
受講料 10,000円／1ヶ月
毎週1回1ヶ月4回
使用システム PC-9801

プリンター

PC-PR101TL3(NEC)	~~¥69,800~~→ 61,000円
PC-PR150H(NEC)	~~¥84,800~~→ 72,000円
PC-PR150V(NEC)	~~¥99,800~~→ 79,000円
PC-PR201B(NEC)	~~¥99,500~~→ 82,000円
PC-PR201G(NEC)	~~¥158,000~~→119,000円
PC-PR201J(NEC)	~~¥215,000~~→177,000円
PC-PR201X(NEC)	~~¥275,000~~→209,000円
VP-1000PC(エプソン)	~~¥154,000~~→ 92,000円

フロッピーディスク・ハードディスク

MINI III(SNE・3.5インチ2HD1ドライブ)	~~¥39,800~~→ 29,800円
SNE III N(SNE・3.5インチ2HD2ドライブ)	~~¥99,800~~→ 68,000円
SNE II N(SNE・5インチ2HD2ドライブ)	~~¥99,800~~→ 68,000円
FDC-58(アクセル・5インチ2HD2ドライブ・自動切替)	~~¥98,000~~→ 78,000円
FDC-57(アクセル・5インチ2HD1ドライブ・自動切替)	~~¥68,000~~→ 56,000円
INTER8(SNE・2HD用インターフェイス)	~~¥24,800~~→ 18,000円
SR-20(ICM・20メガハードディスク)	~~¥98,000~~→ 83,800円
SR-40(ICM・40メガハードディスク)	~~¥118,000~~→ 99,800円
SR-60(ICM・60メガハードディスク)	~~¥148,000~~→125,000円
SR-80(ICM・80メガハードディスク)	~~¥198,000~~→166,000円

ディスプレー

PC-KD855(NEC・0.41mm)	~~¥69,500~~→ 54,000円
PC-KD861(NEC・0.31mm回転台付)	~~¥138,000~~→105,000円
PC-KD862(NEC・0.39mm)	~~¥99,800~~→ 73,000円
PC-TV353(NEC・TV付)	~~¥102,800~~→ 80,000円
PC-TV454 (NEC・TV付)	~~¥128,300~~→100,000円
PC-KD853N(NEC)	~~¥118,000~~→ 72,000円

その他

TK-98(98用バスマウス)	~~¥5,800~~→ 5,000円
SR007(縦型ラック,サンワサプライ)	~~¥24,500~~→ 16,800円
Word Bank Pen(エプソン)	~~¥24,800~~→ 16,000円
PC-IN502(NEC・イメージスキャナー)	~~¥99,800~~→ 66,000円
PC-IN503II(NEC・イメージスキャナー)	~~¥165,000~~→133,000円
サウンドオーケストラ(FM音源12音ボード)	~~¥29,800~~→ 21,800円
VC-N36(NEC・VHSビデオ)	→ 46,000円
文豪mini・7R(NEC)	~~¥198,000~~→158,000円

営業時間
AM10：00
～
PM8：00

その他なんでも気軽にお問合わせ下さい。

●アフターケア完全保証 ●全国無料配送 ●ビジネスソフト特価販売中

ご提供価格には消費税3%は含まれておりません。契約時別途3%お支払いいただきます。(注意)ただし広告掲載商品のクレジット価格については3%込みの値段で計算しております。

パーソナルコンピューター・ワードプロセッサー専門店

パソコンショップ マエハラ

TEL.0276-25-3410 〒373 群馬県太田市本町21－3

メールショッピング

★ソフト送料：1本300円、2本以上550円
（当価格は消費税を含みます）
★ソフト○印：新作、発売日延期の可能性有、ご確認下さい。



SOFT

MSX

三国志……II®/II㊒13,270円/11,470円
信長(戦国群雄伝)…II®/II㊒10,580円/8,790円
水滸伝 ……II®/II㊒10,580円/8,790円
○維新の嵐 …II®/II㊒10,580円/8,790円
ヴァリスII ……II㊒7,890円
アンデットライン ……II㊒6,100円
激突ペナントレース2 ……II®5,650円
テトリス……II®/II㊒6,100円
ローグアライアンス……II㊒8,790円
○神の聖都 ……II㊒8,790円
○グラフサウルス ……II㊒8,790円
シンセサウルスV2……II㊒6,990円
イースIII……II㊒7,800円
シュバルトシルト……II㊒8,790円
テグザーII ……II㊒6,990円
銀河英雄伝説 ……II㊒7,890円
ファミリースタジアム ……II®6,990円
○アークスII……II㊒7,890円
アレスタII ……II㊒6,100円
ガンシップ ……II㊒8,790円
ウイザードリー2 ……II㊒8,790円
○BURAI(上) ……II㊒7,890円
○アロバトロス2……II㊒7,890円
○サーク ……II㊒7,890円
○スペースマンボー ……II®6,100円
○ファイナルファンタジー ……II㊒6,990円
○DOLL ……II㊒6,990円
○ナビチューン ……II㊒7,890円
ビーチアップ ……II㊒3,410円
ガールズパラダイス ……II㊒6,990円

X1、X68000

ローグアライアンス……X68/X1㋟ 8,790円
三国志 ……X68 13,270円
維新の嵐 ……○X68/X1㋟ 8,790円
信長(戦国群雄伝) …○X68/X1㋟ 8,790円
水滸伝 ……○X68/X1㋟ 8,790円
テトリス ……X68/X1㋟ 6,100円
ニュージランドストーリー ……X68 7,890円
ヒーロー、オブ、ランス ……X1㋟ 6,960円
長くて甘い夜 ……X68 6,990円
○ロードス島戦記……X68 8,790円
○エメラルドドラゴン……X68 7,890円
○ZAN ……X68 8,790円
○ヴァリスII ……X68 8,790円
モトス……X68 7,230円
○A-JAX……X68 7,890円
○やじうまペナントレース ……X68 7,230円
○アークスII ……X68 7,890円
○南海の死闘 ……X68 7,890円
V'BALL ……X68 7,080円

FM77/TOWNS

維新の嵐 ……77AV 8,790円
水滸伝 ……77AV 8,790円
○信長(戦国群雄伝)…77AV/TOWNS 8,790円/10,580円
自己中心派 ……77AV 6,100円
テトリス ……77AV/TOWNS 6,100円
麻雀悟空 ……TOWNS 7,890円
AFTERBUNER……TOWNS 8,790円
ラストハルマゲドン ……TOWNS 7,890円
ニュージーランドストーリー TOWNS 8,790円
○スーパー大戦略 ……TOWNS 7,890円
○R-TYPE ……TOWNS 8,790円
○TURBO OUTRUN …TOWNS 8,790円
○逃かなるオーガスタ …TOWNS 11,470円

88/9801

維新の嵐 ……88V2/VA/98 8,790円
○三国志II ……88V2 13,270円
信長(戦国群雄伝) …88V2/VA/98 8,790円
水滸伝 ……88V2/VA/98 8,790円
大戦略III……98 8,790円
キャンペーン版大戦略II ……88V2 7,890円
サーク ……88V2/98 7,890円
イースIII ……88V2/98 7,800円
森田将棋II……98 8,970円
ローグアライアンス……88V2/VA/98 8,790円
神の聖都 ……○98/88V2 8,790円
ヴァリスII ……88V2/98 7,890円
天下統一……98 8,790円
ハイドライドIII ……98 6,990円
ZAN ……98 8,790円
提督の決断 ……○88VA/98 13,270円
エアーコンバット ……98 7,890円
上海II ……88V2/98 6,100円
遙かなるオーガスタ ……98 11,470円
ヒーロー、オブ、ランス ……88V2/VA/98 6,960円
銀河英雄伝説プラスセット …88V2/98 10,400円
シュバルトシルトII ……○88V2/98 8,790円
○エメラルドドラゴン……88V2/98 7,890円
○ダークレイス……98 8,610円
○BURAI(上) ……88V2/98 7,890円
アークスII ……○98/88V2 7,890円
ナビチューン ……88V2 7,890円
DOLL ……88V2/98 6,990円
○夢幻の心臓III ……88V2 8,700円
○HARAKIRI……88V2 7,800円
○ティルナ・ノーグ ……88V2 7,890円
○ドラゴンスレイヤー ……88V2 7,800円
○ミスティ・ブルー ……88V2 7,890円
○トンネルズ&トロールズ …88V2/98 8,790円
○プール・オブ・レイディアンス 88VA/98 9,090円
○ブルトンレイ ……98 7,890円
○カオスエンジェルス ……98 6,990円
○雀皇登龍門……98 8,790円
○ドラゴンナイト ……88V2/98 6,100円
倉庫番パーフェクト ……88V2/98 6,100円
DUEL……88V2 7,800円
晴れのちおおさわぎ ……88V2/98 5,200円

6周年記念フェア開催中!!

★SOFT：13%OFF 1/7日消印有効（メンバーズカード検印無効）
★HARD：デスケットプレゼント

HARD

★全国無料配達
当価格は消費税を含みます。
★1週間以内の不良は交換します。

高級パソコンデスク



インター W-46
FMTOWNS X68対応
30,800円→21,000円
幅600×高さ1,205×奥行650

SR-007
24,500円→16,800円
幅620×高さ1,265×奥行700
サイドテーブル ベーパートレーは別売

シグマF-3
38,000円→21,000円
幅610×高さ1,283×奥行700
資料スタンドコンセント(2コ)付
サイドテーブル、ベーパートレーは別売

SONY MSXビデオデジタイザー

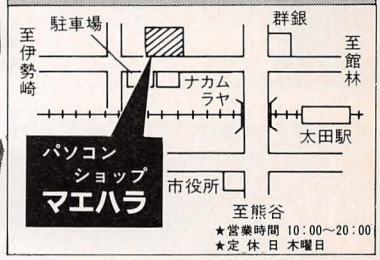


HBI-V1
29,800円→27,600円

PC-88/98、PC-286、X68000、FM TOWNS

コーナーフル展示ご来店お待ちしています。

★株式オンラインシステム(MACS)デモ中!!
★ミュージ君システム(MIDI)デモ中!!
★一太郎V4.2/エクセルデモ中!!
★ラップトップセミナー開催12/上～中旬
★スタッフ募集中!!



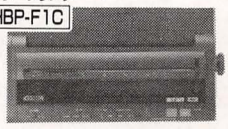
★営業時間 10:00～20:00
★定休日 木曜日

MSX対応モニター SANYO



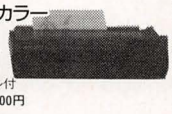
CMT-A14F1
64,800円→46,000円
200ラインカラー、21ピン/8ピンRGB
チルト台、マルチケーブル付/ビデオ端子付

MSX漢字カラープリンタ SONY HBP-F1C



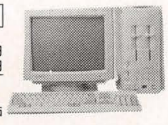
49,800円→43,800円
B4タテ対応、ケーブル付

ナショナル MSX漢字カラープリンタ FS-PC1



48ドット・ケーブル付
59,800円→54,200円

NEC 8801MC(2)



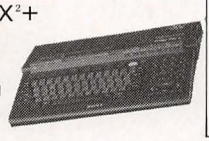
CD-ROM付
本体 199,000円
KD862S 99,800円
システム価格 298,800→マエハラ特価

ナショナルMSX²+ FS-A1WSX



S端子・ワープロソフト付
69,800円→61,300円

SONY MSX²+ HB-F1XV



サウンド・ワープロ・グラフィックソフト付
69,800円→61,300円

お申し込み方法

①現金書留
申込書にご記入の上、郵便局にて手続き下さい。
②銀行振込（ソフトはご遠慮下さい）お電話の上、口座（群馬銀行太田西支店㊒ 297676マエハラ）にお振込下さい。
③クレジット お電話にてお申込下さい。

書留申込書

ご住所	〒□□□-□□ フリガナ	
TEL	( ) ―	
ご氏名	フリガナ	様
機種名		年令 才

注文ソフト名	メディアと数量	金額
送料		
パソコンデスク	数量	金額
ハード	数量	金額

トムボーイ ビッグチャンス

●下記以外のソフトも高額で買い取りいたします。

中古ソフト・中古CD

高額買い取りします。

X68000用ソフト

アークスPro68K……¥1,500	ジェノサイド……¥2,500	ニュージーランド・ストーリー……¥2,500
R-TYPE……¥1,500	SUPER大戦略68K……¥2,500	熱血高校ドッジボール部……¥1,500
アフターバーナー……¥2,500	スタークルーザー……¥2,000	パックマニア……¥1,500
WINGS……¥2,500	スペースハリアー……¥1,500	ボスコニアン……¥2,500
ウォーニングType68……¥2,500	太平洋の嵐DX……¥3,000	Might&Magic BookI/Ⅱ……¥2,000
A列車で行こうⅡ……¥2,000	ダブル・イーグル……¥3,500	めぞん一刻完結編……¥2,500
琥珀色の遺言……¥2,500	テトリス……¥2,000	ファンタジーⅢ……¥2,000
サバッシュ……¥2,500	テレネットMUSIC・BOX……¥1,000	ファンタジーゾーン……¥2,500
サンダーフォースⅡ……¥2,000	テラッツオ……※¥7,000	リングマスターI……¥2,500
38万キロの虚空……¥2,500	ドラゴンスピリット……¥2,000	ローグアライアンス……¥2,000

PC-9801用ソフト

アンジェラス……¥2,500	獣神ローガス……¥2,000	ティル・ナ・ノーグ……¥2,000
アスガルト……¥2,000	シュヴァルツシルト……¥2,000	ティル・ナ・ノーグⅡ……¥2,500
アルビオン……¥2,500	シュヴァルツシルトⅡ……¥3,000	天下統一……¥3,500
ウォー・イン・ザ・サウスパシフィック……¥2,500	水許伝……¥3,000	信長の野望・戦国群雄伝……¥2,500
WINGS……¥2,500	水龍士I……¥2,500	遥かなるオーガスタ……¥4,500
ガンシップ……¥2,500	ソーサリアン……¥3,000	ヒーロー・オブ・ランス……¥2,500
殺しのドレス2……¥2,000	大海令……¥3,000	マスター・オブ・モンスター……¥2,500
Xak……¥3,000	大戦略Ⅲ……¥3,500	夢幻戦士ヴァリスⅡ……¥2,500
サバッシュ……¥2,500	太平洋の嵐DX……¥2,500	遊撃王Ⅱ エアー・コンバット……¥2,500
斬 ～陽炎の時代～……¥3,500	ダブル・イーグル……¥2,500	ロードス島戦記……¥2,500
上海 Ⅱ……¥2,000	提督の決断……¥4,000	Wanderers Form Ys……¥2,000

PC-8801用ソフト

アークス……¥1,500	Xak……¥3,000	バランス・オブ・パワー……¥2,500
アークスⅡ……¥????	シュヴァルツシルト……¥3,500	ファイアー・ホーク……¥2,500
アドヴァンスト・ファンタジアン……¥2,000	スタートレーダー……¥2,500	ヒーロー・オブ・ランス……¥2,500
維新の嵐……¥2,000	SUPER大戦略……¥2,000	BURAI 上巻……¥????
エメラルド・ドラゴン……¥????	ソーサリアン……¥3,000	ポッキー……¥2,000
カオスエンジェルズ……¥2,000	ディガンの魔石……¥3,000	夢幻戦士ヴァリスⅡ……¥2,000
歌声人……¥2,500	DUEL……¥3,000	ラ・ヴァルー……¥2,000
キャンペーン版・大戦略Ⅱ……¥????	テトリス……¥2,000	ルーン・ワース……¥????
銀河英雄伝説……¥2,500	ドラグーン・アーマーFor アダルト……¥1,500	ローグ・アライアンス……¥2,000
殺しのドレス2……¥1,500	信長の野望・戦国群雄伝……¥2,500	Wanderers From Ys……¥2,000

MSX/2/2+用ソフト

アレスタ……¥1,500	激突ペナントレース2……¥2,500	信長の野望・戦国群雄伝……¥2,500
アンデッド・ライン……¥1,500	ゴーファーの野望・エピソード2……¥1,500	ハイディフォス……¥2,000
イシターの復活……¥1,500	コナミ・ゲームコレクションI～4……¥1,000	ファイアー・ホーク……¥2,500
Wizardry I……¥2,500	魂斗羅……¥1,500	Might & Magic……¥2,000
FM-PAC……¥2,500	真魔王ゴルベリアス……¥2,000	Might & Magic BookⅡ……¥2,500
F-1スピリット3Dスペシャル……¥2,000	水許伝……¥3,000	マスター・オブ・モンスターズ……¥2,000
カオスエンジェルズ……¥2,500	スナッチャー……¥2,500	夢幻戦士ヴァリスⅡ……¥2,500
ガンダム・MSフィールド……¥2,000	ゼビウス・ファードラウトサーガ……¥2,000	ラプラスの魔……¥2,000
クリムゾンⅡ……¥2,500	テトリス……¥2,000	レイドック2……¥2,000
G・Dグレイテストドライバー……¥2,500	ディガンの魔石……¥3,000	Wanderers From Ys……¥2,000

ゴールドリスト

以下のアーティスト（アルバム）は50%で買い取ります。（他は20～40%）

久保田 利伸	山下達郎	森高千里	米米CLUB	プリンセス・プリンセス
●シェイクイット パラダイス	●ビッグウェーブ 浜田省吾	●非実力派宣言 杏里	TM NETWORK	W i n k
●THE BADDEST	松任谷由美	渡辺美里	スターダスト・レビュー	B O O W Y

ごめんなさいリスト

以下のアーティストは買い取りできません。

天宮良	仲村トオル	堀ちえみ	C-C-B
岩城晃一	清水宏次郎	原田知世	とんねるず
岡村靖幸	澤江健彦	吉沢秋恵	夢工場
風見慎吾	渡辺謙	新田恵利	わらべ
木村一八	1986オメガトライブ	菊地桃子	ラ・ムー
ケ井ハラ一	岩井由紀子	渡辺満里奈	イモキントリオ
中井貴一	河合その子	渡辺美奈代	有頂天
陣内孝則	城之内早苗	おニャン子クラブ	
ジョニー大倉	高井麻巳子	うしろ髪ひかれ隊	
竹本孝之	姫乃木リカ	うしろゆびさされ組	

●ソフト・CDを売りたい方は、お客様の住所・氏名・電話番号を書いて、宅急便等で御送りください。
その時に、注意していただくことは……

送金手数料は、お客様負担となります。
X-1・FM-77/AVのソフトは買い取れません。



トムボーイ

※印のついているソフトは、ユーザー登録書（未記入）がなければ買い取りできません。箱・取り扱い説明書等がないものは、買い取りできません。

●クラシックは買い取れません。●CDシングルは買い取りできません。
●傷・ケース割れ・帯なし等は、買い取り価格が下がります。

■送り先
〒556 大阪市浪速区日本橋5-11-8 ㈲トムボーイ 内 ◆パソコン通販部 ☎06-645-1198（イ イキュー ハチ）

パソコン・ゲームが作れる本

X1プログラム大全集 III

同シリーズのプログラム大全集第3弾

大好評発売中！



X1シリーズ用ソフト68本一挙掲載！

定価1,550円
（本体1,505円）

特別掲載

- X1/turboシリーズの歴史/現行周辺機器カタログ
- X1/turboシリーズ活用法

パソコン通信で仲間を増やそう/ワープロだって楽しいぞ
X1でアートしよう/X1であなたもミュージシャン

電波新聞社 出版販売部 〒141東京都品川区東五反田1－11－15 ☎03(445)6111



ワクワク!

WORLD IN AOYAMA

FOR THE EVOLUTION OF YOURLIFE

安心でお得なサービス

「初めて」はパソコンの基本です。

初めての方なら、ぜひ一度ご相談下さい。豊富な在庫の中から、経験豊かなスタッフが適切なアドバイスを致します。

見て、触れて、納得して下さい。

ショールームでは、お客様に一切声をかけないこともサービスのひとつと思っております。ズラリ勢揃いしたハード&ソフトの中から、ご自身の目でじっくりとお選び下さい。

もちろんクレジット・クレジットカードもOK。

オリックスクレジット社とのオリジナルプランニングにより、業界一番の手数料ダウンが実現しました。頭金なし月々3,000円より、ご都合に合わせてお支払い金額、回数を設定できます。係員にご相談下さい。お客様にぴったりのコースをお選び致します。もちろんボーナス一括または二括のお申し込みもOKです。

ゆっくり、お支払いは8ヵ月先からでもOK。

今すぐ商品は欲しいのだけれども…。その様なお客様のお支払いプランに合わせて、最長8ヶ月先からのお支払いが可能です。

うれしい代金引換システム。

商品の到着をご確認いただき、その場でお支払い下さい。日・祭日もOK、日時の指定もお受け致します。

※離島の方は代引できませんのでご了承下さい。

グーンとお得な下取りシステム。

今お持ちの機種を高額下取り。わずかな予算でシステムアップ。差額はクレジットでもOKです。

アフターサポートも電話1本で。

もしご使用中、機種に異常や疑問を感じられた場合、どんな小さなことでもご質問下さい。専門のスタッフが適格に診断、お答え致します。

※一部出張出来ないメーカー商品もございます。

"CLUB 246" 会員専用ダイアルシステム。

お客様とのふれあいを大切にするために、会員の方のみの専用ダイアルを設けています。次回のご購入を一層スムーズにするために会員価格にての販売、下取りを行なっています。一人でも多くのお客様にご利用していただきたいサービスです。

もしも初期不良があったら…。

万一の初期不良の場合にも、バックアップは万全です。お買い上げ1ヵ月以内でしたら新品と交換致します。1週間以内の不良の場合、こちらからお荷物を引き取りにお伺い致します。

全商品一年間の総合保険付。

ワールド イン アオヤマは東京海上火災保険と提携し、すべての製品を一年間の保険付で販売しています。商品が、火災・落雷・爆発・破損・盗難・水漏れ等のような損害を受けた場合には保険金が支払われます。これは業界で唯一のもの、ぜひご利用下さい。

※パソコン保険導入の為、お客様には¥1,300の負担をお願いいたしております。

SHOP INFORMATION

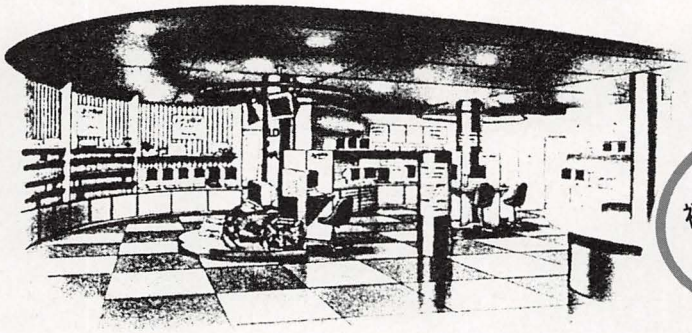
札幌店・旭川店　お電話ご注文(11:00~21:00)011-251-6771

福岡ショールーム　お電話ご注文(11:00~19:30)092-672-7771

新年は全店、電話受注共1月3日
11:00より営業いたします。

12月16・17日
電脳遊園地 in
ワールド イン アオヤマ
開催!

サンシャイン60 ワールドインホートマート8F(三越8F)
当日は新作ソフト発表会や即売コーナーもあり、来場者の皆様に○○○○○あげちゃう



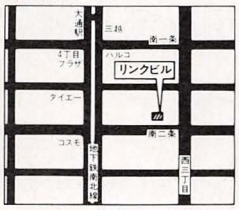
近日オープン
福岡ショールーム
御来店いただきましたお客様にもれなくパソコングッズをプレゼント。

■12月の休み／6日水、7日木、31日日
年内12月30日まで営業いたします。
■1月の休み／1日月、2日火、11日木、18日木、25日木

電話受注センターは12月~3月中無休です。

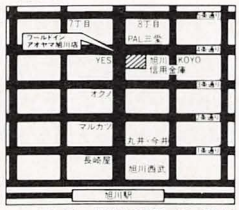


●北海道：札幌店 TEL.011-251-1777
札幌市中央区南2条西3丁目リンクエギビル3F
■営業時間／11:00~19:30



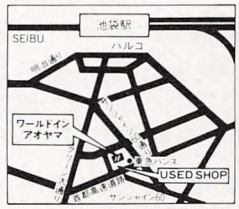
FAXでの御注文、お問い合せも承っております。　FAX. 札幌 011-232-8040

●北海道：旭川店 TEL.0166-25-7771
旭川市4条8丁目ツジビル
■営業時間／11:00~19:00



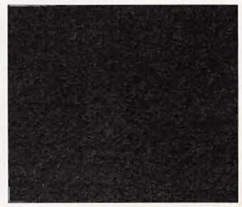
FAX. 旭川 0166-23-8040

●東京：池袋店・USED店
豊島区東池袋1-28-6 東急ハンズ隣
■営業時間／11:00~19:00



FAX. 東京 03-985-5221

●九州：福岡ショールーム
TEL.092-672-7771
■営業時間／11:00~19:30



★この誌面に掲載の商品の価格には消費税は含まれておりません。

東京都豊島区東池袋1-27-12 明治生命池袋ビル 〒170　池袋店 東京都豊島区東池袋1-28-6 〒170　ソフト店 東京都豊島区池袋パールシティ 〒170

NECパーソナルコンピュータ
PC-9800シリーズ

PC-9801 RX21 RS21 RA21

NEC

新製品information ★ PC-9801N〔98ノート〕 定価￥248,000 ★ PC-9801RX21 定価￥338,000 ★ PC-9801RX51 定価￥508,000 ★ PC-9801RS21 定価￥398,000 ★ PC-9801RA21 定価￥498,000



RXお好みのワープロをつけてベーシックセット

PC-9801RX21 Aコース

PC-9801RX21〔本体〕……¥338,000
PC-KD854N〔0.39ノングレアディスプレー〕‥¥ 84,800
VP-1350pc〔136桁24シリアルプリンター〕‥¥ 96,800
日本語MS-DOSver3.3B〔PS98-017-HMW〕‥¥ 17,000
PCマウス〔200カウントマウス〕……¥ 6,800

合計 ￥543,400 ➡ ¥393,000	
￥4,400×60回	ボ￥25,000×10回 頭なし
￥9,300×54回	ボなし 頭なし

年末年始特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

RXおシャレなパソコン通信セット

PC-9801RX21 Bコース

PC-9801RX21〔本体〕……¥338,000
CU-14FD〔0.31ディスプレー〕……¥ 74,800
日本語MS-DOSver3.3B〔PS98-017-HMW〕‥¥ 17,000
PCマウス〔200カウントマウス〕……¥ 6,800
MD24FP4〔2400bps超薄型モデム〕……¥ 39,800
BEE TERM〔ファイル管理通信ソフト〕……¥ 18,000

合計 ￥494,400 ➡ ¥359,800	
￥5,600×42回	ボ ￥30,000×7回 頭なし
￥9,400×48回	ボ なし 頭なし

年末年始特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

RX.EMSフル活用セット

PC-9801RX21 Cコース

PC-9801RX21〔本体〕……¥338,000
CU-14FD〔0.31ディスプレー〕……¥ 74,800
PC-PR201J〔136桁シリアルプリンター〕‥¥215,000
日本語MS-DOSver3.3B〔PS98-017-HMW〕‥¥ 17,000
PCマウス〔200カウントマウス〕……¥ 6,800
PC-34H2M〔EMS2M増設ラム〕……¥ 59,000
IOS-10EMS〔EMSソフト〕……¥ 5,000
1-2-3R2. 1J PLUS〔表計算の決定版〕‥¥ 98,000
一太郎ver 4.3〔ご存知一太郎最新版〕‥¥ 58,000

合計 ￥871,600 ➡ ¥638,000	
￥ 8,800×60回	ボなし 頭なし
￥10,400×42回	ボ￥50,000×7回 頭なし

年末年始特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

RX HOTなゲームで熱くなれセット

PC-9801RX21 Dコース

PC-9801RX21〔本体〕……¥338,000
PC-KD854N〔0.39ノングレアディスプレー〕‥¥ 84,800
TN-F1〔サウンドボード〕……¥ 18,000
PCマウス〔200カウントマウス〕……¥ 6,800
大戦略III〔シミュレーションの決定版〕‥‥¥ 9,800
信長の野望戦国群雄伝〔光栄の売れ筋ソフト〕¥ 9,800
遙かなるオーガスタ〔ポリスによるリアル3Dゴルフ〕‥¥ 12,800

合計 ￥480,000 ➡ ¥344,900	
￥4,800×48回	ボ￥25,000×8回 頭なし
￥7,500×60回	ボなし 頭なし

年末年始特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

RS 図形ワープロバッチリセット

PC-9801RS21 Aコース

PC-9801RS21〔本体〕……¥398,000
CU-14FD〔0.31ディスプレー〕……¥ 74,800
AP-850PC〔48熱転写カラー〕……¥ 96,800
PCマウス〔200カウントマウス〕……¥ 6,800
一太郎ver4.3〔ご存知一太郎最新版〕‥¥ 58,000
花子ver2.0〔図形処理おまかせ〕……¥ 58,000
MEMORY-PRO386〔仮想EMS設定ソフト〕‥¥ 10,000

合計 ￥702,400 ➡ ¥518,000	
￥ 9,000×36回	ボ￥50,000×6回 頭なし
￥11,200×60回	ボなし 頭なし

年末年始特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

RS オシャレな通信セット

PC-9801RS21 Bコース

PC-9801RS2〔本体〕……¥398,000
CU-14FD〔0.31ディスプレー〕……¥ 74,800
日本語MS-DOSver3.3B〔PS98-017-HMW〕‥¥ 17,000
PC-マウス〔200カウントマウス〕……¥ 6,800
MD24FP4〔2400bps超薄型モデム〕……¥ 39,800
BEE TERM〔ファイル管理通信ソフト〕……¥ 18,000

合計 ￥554,400 ➡ ¥399,800	
￥ 5,300×60回	ボ￥20,000×10回 頭なし
￥13,400×36回	ボなし 頭なし

年末年始特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

RAパーフェクトシステムセット

PC-9801RA21 Aコース

PC-9801RA21〔本体〕……¥498,000
CU-14FD〔0.31ディスプレー〕……¥ 74,800
TRUST80S〔3倍高速HDD〕……¥198,000
ID-735X〔カラーイメージジェット〕……¥248,000
GT-1000〔スキャナ ケーブル付〕……¥ 87,300
日本語MS-DOSver3.3B〔PS98-017-HMW〕‥¥ 17,000
MEMORY-PRO386〔仮想EMS設定ソフト〕‥¥ 10,000
一太郎ver4.3〔ご存知一太郎最新版〕‥¥ 58,000
花子ver2.0〔図形処理おまかせ〕……¥ 58,000
THE CARD3〔人気のカード型DB〕……¥ 48,000
PCマウス〔200カウントマウス〕……¥ 6,800

合計 ￥1,303,900 ➡ ¥968,000	
￥12,500×60回	ボ￥50,000×10回 頭なし
￥20,000×42回	ボ￥50,000× 7回 頭なし

年末年始特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

PC-9801／PC-286ソフト&周辺機器

PC-9801-26K	NEC製サウンドボード	￥ 25,000 ➡ ¥ 19,900
TN-F1	NEC完全コンパチサウンドボード	￥ 18,000 ➡ ¥ 14,800
PC-9872U	マウス	￥ 10,000 ➡ ¥ 8,500
NT-98マウス	マウス	￥ 6,800 ➡ ¥ 3,600
LGA-91	ビデオ入力用ボード	￥ 24,800 ➡ ¥ 19,800
EMZ-1M	EMSボード 一太郎可能	￥ 39,800 ➡ ¥ 32,900
EMJ-1000mk II	EMSボード 一太郎可能	￥ 37,800 ➡ ¥ 30,300
PIO-PC34E／2M	EMSボード 2MB	￥ 75,000 ➡ ¥ 56,800
EX301〔CRC〕	3.5インチシングルドライブ	￥ 39,800 ➡ ¥ 25,800
EX501〔CRC〕	5インチシングルドライブ	￥ 39,800 ➡ ¥ 25,800
HS-7R II	オムロンモノクロスキャナー	￥ 39,800 ➡ ¥ 28,800
HS-10R II	オムロンモノクロスキャナー	￥ 49,800 ➡ ¥ 34,980
HS-60F	A4サイズシートフィードスキャナ	￥ 98,000 ➡ ¥ 77,800
GT-1000	GF300V準拠カラースキャナ	￥ 79,800 ➡ ¥ 55,000
PC-PR101TL3	10インチカラー熱転写プリンター	￥ 69,800 ➡ 現金特価
AP-850PC	48ドットカラー熱転写プリンター	￥ 94,800 ➡ 現金特価
VP-1500PC	漢字110字／秒15インチドットプリンター	￥136,000 ➡ 現金特価
BJ-130J	15インチバブルジェットプリンター	￥198,000 ➡ ¥139,800
NM-4150	15インチカラー高速プリンター	￥245,000 ➡ ¥178,000
LHD-34V	40MB HDD ロジテック	￥153,000 ➡ 現金特価
ML-40mK II	40MB HDD 磁気研	￥129,000 ➡ ¥ 96,800
CRC-MH45	40MB 18ms HDD	￥138,000 ➡ ¥108,000
NT-40-55	エプソン対応SCSI 40MB	￥138,000 ➡ ¥109,800
SR-80	80MB HDD ICM	￥198,000 ➡ ¥145,000
MD-1200A II	1200bps オムロン	￥ 24,800 ➡ ¥ 15,200
SR-240AT	2400bpsモデム エプソン	￥ 59,800 ➡ ¥ 29,800
MD-12FS	1200bpsモデム オムロン	￥ 21,000 ➡ ¥ 15,800
Dyna Book J3100SS〔本体〕		￥198,000 ➡ ¥189,000

本体を御購入のお客様20名様に限り一太郎dash〔一太郎最新バージョン〕￥39,000を販売価格¥9,000にて御奉仕させて頂きます。

セット販売価格（J3100SS＋一太郎dash） ¥198,000

ワープロソフト		データベース		ミュージック・通信/他	
PIEXE	¥48,000➡¥34,500	VP.プランナー	¥36,000➡¥28,800	COM ON MUSIC	¥38,000➡現金特価
一太郎	¥58,000➡現金特価	アシストカルク	￥ 9,700➡現金特価	ミュージくん	¥98,000➡¥75,000
一太郎V4.2	¥58,000➡現金特価	THE CARD 3	¥48,000➡現金特価	まいとーく	¥28,000➡現金特価
アシストワード	￥ 9,700➡現金特価	Lotus1, 2, 3	¥98,000➡現金特価	PARTY	¥24,000➡現金特価
		Let'sアイリス20	¥42,000➡¥30,000	日本語MS-DOS	¥18,000➡現金特価

上記商品は、クレジット・代金引換システム共に取り扱っております。くわしくは、お電話にてお問い合せ下さい。

PC-286 EPSON

新製品information ★ PC-286NOTE 定価￥458,000 ★ PC-286LE 定価￥368,000 ★ PC-286LF 定価￥388,000 ★ PC-386LS 定価￥538,000 ★ PC-386V 定価￥498,000 ★ PC-286UX 定価￥268,000

286 標準DBセット

PC-286VF Aコース

PC-286VF STD〔本体〕……¥298,000
CU-14FD〔0.31ディスプレー〕……¥ 74,800
日本語MS-DOSver3.3B〔PS98-017-HMW〕‥¥ 17,000
AP-550EXPC〔24熱転写カラー〕……¥ 64,800
アシストカルク〔ロータスライクな表計算ソフト〕¥ 9,700
アシストワード〔低価格ワープロソフト〕‥‥¥ 9,700
PCマウス〔200カウントマウス〕……¥ 6,800

合計 ￥480,800 ➡ ¥304,000	
￥ 4,900×60回	ボ￥10,000×10回 頭なし
￥10,200×36回	ボなし 頭なし

年末年始特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

286 EMSフル活用セット

PC-286VF Bコース

PC-286VF STD〔本体〕……¥298,000
CU-14FD〔0.31ディスプレー〕……¥ 74,800
VP-1350PC〔136桁シリアルプリンター〕‥‥¥ 96,800
日本語MS-DOSver3.3B〔PS98-017-HMW〕‥¥ 17,000
PC-34H2M〔EMS2M増設ラム〕……¥ 59,000
IOS-10EMS〔EMSソフト〕……¥ 5,000
アシストカルク〔ロータスライクな表計算ソフト〕¥ 6,700
アシストワード〔低価格ワープロソフト〕‥‥¥ 6,700
PCマウス〔200カウントマウス〕……¥ 6,800

合計 ￥570,800 ➡ 現金特価	
￥ 5,500×48回	ボ￥25,000×8回 頭なし
￥12,500×36回	ボなし 頭なし

年末年始特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

286 オシャレなパソコン通信セット

PC-286VF Cコース

PC-286VF STD〔本体〕……¥298,000
PC-KD854N〔0.39ノングレアディスプレー〕‥¥ 84,800
日本語MS-DOSver3.3B〔PS98-017-HMW〕‥¥ 17,000
PCマウス〔200カウントマウス〕……¥ 6,800
MD24FP4〔2400bps超薄型モデム〕……¥ 39,800
BEE TERM〔ファイル管理通信ソフト〕……¥ 18,000

合計 ￥464,400 ➡ 現金大特価	
￥ 4,000×48回	ボ￥22,000×8回 頭なし
￥10,000×24回	ボ￥26,000×4回 頭なし

年末年始特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

286 HOTなゲームで熱くなれセット

PC-286VF Dコース

PC-286VF STD〔本体〕……¥298,000
PC-KD854N〔0.39ノングレアディスプレー〕‥¥ 84,800
TN-F1〔FM音源ボード〕……¥ 18,000
大戦略III〔シミュレーションの決定版〕‥‥¥ 9,800
信長の野望戦国群雄伝〔光栄の売れ筋ソフト〕¥ 9,800
遙かなるオーガスタ〔ポリスによるリアル3Dゴルフ〕‥¥ 12,800
PCマウス〔200カウントマウス〕……¥ 6,800

合計 ￥440,000 ➡ ¥269,800	
￥3,300×54回	ボ￥19,000×9回 頭なし
￥9,100×36回	ボなし 頭なし

年末年始特別金利適応のためさらにクレジットがお得に！

限定20台 EPSON SR-120PH〔1200ボー電話機付モデム〕定価￥44,800➡**¥23,000** **限定10台** OMRON MD24FS4〔2400ボーモデム〕定価￥44,800➡**¥34,800**
限定5台 EPSON SR-240AT〔2400ボーモデム〕定価￥59,800➡**¥29,800**

ご注文はご来店でもお電話でも…
年内12月30日まで営業いたします。

9801／286 12月の休み●6日水、7日木、31日日
1月の休み●1日月、2日火、11日木、18日木、25日木

新年は、全店共1月3日 11：00より営業いたします。

電話受付時間 ■月曜日～金曜日 10：00～21：30 ■土・日曜日・祭日 10：30～19：00

PC-9801/PC-286お問い合せ・御注文
03-986-9801

お客様相談室
03-987-7795
すでにご注文いただいている商品のお届け時期（納期）や、メンテナンス、その他のお問い合せは上記へお電話下さい。（10:30～19:00）

WORLD IN AOYAMA FOR THE EVOLUTION OF YOURLIFE

9801/286専用ダイアル

札幌	011-251-6771	大阪	06-264-7771
仙台	022-227-7131	広島	082-261-7771
長野	0262-84-7771	福岡	092-672-7771
東京	03-987-7771	東京	03-987-7771

USED SHOP 東京都豊島区東池袋1-28-1タクトビル3F　札幌店 札幌市中央区南2条西3丁目　旭川店 旭川市4条8丁目

株式会社 ワールド イン アオヤマ

正社員・アルバイト募集中●「音5盛りのワールド イン アオヤマで活躍しよう」総務課03-986-6101

各店にてEPSONブースを常設、よりわかりやすく商品の御説明をいたしております。

12月1・2・3日"シャープ見・体・験フェア"夢LANDにワールド イン アオヤマは共催しております。当日AOYAMAブースにてお待ちしております。(会場:新宿エルタワー12F)

X68000

●以前当社にてX68000及びX-1を御購入いただいたお客様に限り、CZ-8PC4(定価￥99,800)を大特価にてお届けいたします。会員の方は会員ダイアルにてCall.!
●X68000をセットでお買い上げいただいたお客様に限り、アスキースティックを特価￥4,300、XE-1PROを特価￥6,700またCTRACEを特価￥47,800にてお届けいたします。御注文の際に合わせてお申し込み下さい。



X68000には、ブラックとオフィスグレーの2カラーがあります。

X68000PRO X68000 Aコース

32%引

CZ-652-GY(本体)……¥298,000
CZ-611D-GY(0.31ディスプレーテレビ)……¥134,000
CZ-8PC3(24熱転写カラープリンター)……¥ 65,800
御希望ゲームソフト(人気ソフト上記よりお選び下さい)¥サービス

合計 ¥505,600 ➡ ¥344,000

安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

X68000PRO X68000 Kコース

CZ-652C(本体)……¥358,000
CZ-603D(0.31チルト付ディスプレー)……¥ 84,800
御希望ゲームソフト(人気ソフト上記よりお選び下さい)¥サービス

合計 ¥450,600 ➡ 現金特価

安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

1.記ディスプレーをCZ604D(0.31スピーカー付ディスプレー)に代えた場合、Bコースで特価にて承っております。

X68000PRO X68000 Lコース

CZ-652C(本体)……¥358,000
CZ-602D(0.31チルト付ディスプレーテレビ)……¥ 99,800
住友3M5'2HDブランクディスケット……¥ 18,000
御希望ゲームソフト(人気ソフト上記よりお選び下さい)¥サービス

合計 ¥483,600 ➡ 現金特価

安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

68000EXPEAT X68000 Dコース

CZ-602C(本体)……¥358,000
CZ-603D(0.31チルト付ディスプレー)……¥ 84,800
住友3M5'2HDブランクディスケット……¥ 18,000
御希望ゲームソフト(人気ソフト上記よりお選び下さい)¥サービス

合計 ¥468,600 ➡ 現金特価

安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

上記ディスプレーをCZ604D(0.31スピーカー付ディスプレー)に代えた場合、Eコースで特価にて承っております。

68000EXPEAT X68000 Cコース

CZ-602C(本体)……¥358,000
CZ-602D(0.31チルト付ディスプレーテレビ)……¥ 99,800
住友3M5'2HDブランクディスケット……¥ 18,000
御希望ゲームソフト(人気ソフト上記よりお選び下さい)¥サービス

合計 ¥483,600 ➡ 現金特価

安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

68000EXPEAT X68000 Gコース

CZ-602C(本体)……¥358,000
CZ-602D(0.31チルト付ディスプレーテレビ)……¥ 99,800
CZ-8PC3(24熱転写カラープリンター)……¥ 65,800
Z's staff PRO 68K Ver.2.0……¥ 58,000
GT-1000(スキャナー、ケーブル付)……¥ 87,300
NewプリントSHOP(CZ-221HS)……¥ 19,800
グラフィックライブラリVol.2(お正月用ソフト)¥ 8,800

合計 ¥697,500 ➡ 現金特価

安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

X68000お買上げのお客様へ

上記コースで御希望ソフトは「ニュージーランドストーリー」「沙羅曼蛇」「ツインビー」「フルスロットル」「バックマニア」「ピーチパレー」「アルカノイド」「熱血高校ドッチボール」のうちいずれかからお選び下さい。

通信セット(ソフトX Talk-68K(¥12,800)+モデム MD12FS1200ボモデム(¥21,000))➡¥27,300
NEW Print Shop(¥19,800)+グラフィックライブラリーVOL.2(¥8,800)➡¥21,800
X68000接続電子手帳セット(ケーブルCE-200L(¥2,500)+サイバーノート-68K(¥19,800)+電子手帳PA-8500(¥28,000))➡¥37,600

FM TOWNS

FUJITSU

エボリューション ￥9,800 ★ サイバーシティ ￥9,800 ★ インビテーション 影からの招待状 ￥9,800 ★ 森田将棋Ⅱ ￥14,800 ★ 麻雀悟空 ￥8,800 ★ 囲碁道場 ￥9,800 ★ R-タイプ ￥9,800 ★ スーパー大戦略 ￥8,800 ★ ソフトでハードな物語 ￥9,800 ★ ハイパー遊名人 価格未定 ★ 富士通HABITAT 価格未定 ★ Lucid C ￥48,000 ★ シューティングTowns ￥12,800 ★ Dungeon Master 価格未定 ★ TURBO OUTRUNTM ￥9,800 ★ 遥かなるオーガスタ ￥12,800 ★ 帝都大戦 ￥8,000 ★ 信長の野望戦国群雄伝 ￥9,800 ★ スーパー大戦略 ￥8,800 ★ ビデオカードII(FMT-412) ￥40,000 ★ モッキンバードHD-45T(45Mハードディスク) ￥180,000 ➡ ¥139,800 ※ケーブル別



TOWNS標準セット FM TOWNS Aコース

FM-TOWNS 2F(本体)……¥378,000
FMT-DP531(0.38ディスプレー)……¥ 89,800
FMT-KB205(キーボードテンキー付)……¥ 30,000
TOWNSシステムソフト(B276A020)……¥ 20,000
御希望ゲームソフト……¥ 9,800

合計 ¥527,600 ➡ ¥438,000

金利大幅ダウンのクレジットも合せて御利用下さい。

HABITATと合せて友達と通信セット FM TOWNS B'コース

FM-TOWNS 2F(本体)……¥378,000
FMT-DP531(0.38ディスプレー)……¥ 89,800
FMT-KB205(キーボードテンキー付)……¥ 30,000
システムソフト(B276A020)……¥ 20,000
NIFTY-Serve(ハビタットメンバーズパック)……¥ 6,000
富士通ハビタット(ビジュアル通信ソフト)¥ 4,800
PM-1200F(1200bpsモデム)……¥ 21,000
FMT-SP101(アンプ付スピーカー)……¥ 29,800
アフターバーナー……¥ 9,800
御希望ゲームソフト……¥ 9,800

合計 ¥599,000 ➡ 現金大特価

金利大幅ダウンのクレジットも合せて御利用下さい。

ハビタット(パソコン通信)システムのマニュアルを各店に用意しております。

TOWNS120%活用FM-OASYS(管理ワープロ)セット FM TOWNS (ダブル)Wコース

FM-TOWNS 2F(本体)……¥378,000
FMT-DP531(0.38ディスプレー)……¥ 89,800
FMT-KB205(キーボードテンキー付)……¥ 30,000
システムソフト(B276A010)……¥ 20,000
FM-OASYS V1.0(高機能日本語ワープロソフト)……¥ 55,000
1-2-3リリース2.1J Plus(表計算の決定版)¥ 98,000
MS-DOS ver3.1(B276A100)……¥ 18,000
FM-PR-40T(136桁24 PR-354G同型プリンター)¥120,000
FM60-711(ケーブル)……¥ 6,800

合計 ¥815,600 ➡ ¥669,000

金利大幅ダウンのクレジットも合せて御利用下さい。

OSI言語お勉強セット FM TOWNS Pコース

FM-TOWNS 2H(本体)……¥548,000
FMT-DP531(0.38ディスプレー)……¥ 89,800
FMT-KB205(キーボードテンキー付)……¥ 30,000
システムソフト(B276A020)……¥ 20,000
MS-DOS ver3.1(B276A100)……¥ 18,000
Advanced RUN C(人気の言語ソフト)……¥ 29,800
Advanced RUN FORTRAN(人気の言語ソフト)¥ 29,800

合計 ¥765,400 ➡ 現金大特価

金利大幅ダウンのクレジットも合せて御利用下さい。

レイトレお楽しみセット FM TOWNS (ジェイ)Jコース

FM-TOWNS 1H(本体20MHDD付)……¥458,000
FMT-EMIM(拡張IMBRAM)……¥ 60,000
FMT-DP531(0.38ディスプレー)……¥ 89,800
FMT-KB205(キーボードテンキー付)……¥ 30,000
システムソフト(B276A020)……¥ 20,000
C-TRACE TOWNS(レイトレーシングソフト)……¥ 68,000
FMT-412(ビデオカードII)……¥ 40,000
御希望ゲームソフト……¥ 9,800

合計 ¥775,600 ➡ ¥600,000

金利大幅ダウンのクレジットも合せて御利用下さい。

HABITATを合わせて友達と通信セット FM TOWNS K'コース

FM-TOWNS 2H(本体40MHDD付)……¥548,000
FMT-DP531(0.38ディスプレー)……¥ 89,800
FMT-KB205(キーボードテンキー付)……¥ 30,000
システムソフト(B276A020)……¥ 20,000
NIFTY-Serve(ハビタットメンバーズパック)……¥ 6,000
富士通ハビタット(ビジュアル通信ソフト)¥ 4,800
SR-120PR(EPSON-1200bpsモデム)……¥ 21,000
御希望ゲームソフト……¥ 9,800

合計 ¥729,400 ➡ ¥579,800

金利大幅ダウンのクレジットも合せて御利用下さい。

SOUNDクリエイトセット FM TOWNS (アール)Rコース

FM-TOWNS 2F(本体)……¥378,000
FMT-DP531(0.38ディスプレー)……¥ 89,800
FM-KB205(キーボードテンキー付)……¥ 30,000
システムソフト(B276A020)……¥ 20,000
FMT-SP101(アンプ付スピーカー)……¥ 29,800
TOWNS SOUND V.1.1(サウンド作成ツール)¥ 28,000
MUSIC PRO TOWNS(TOWNSの機能をフルに発揮)¥ 19,800
御希望ゲームソフト……¥ 9,800

合計 ¥605,200 ➡ 現金大特価

金利大幅ダウンのクレジットも合せて御利用下さい。

●富士通ハビタット及びFM-OASYSのシステムマニュアルカタログを差しあげております。御希望の方は東京都豊島区東池袋1-27-12明治生命ビル ワールド イン アオヤマ お客様相談室内 富士通係へ

●CD辞書検索パッケージV1.1 ￥30,000➡現金特価 ●広辞苑CD-ROM ￥28,000➡¥23,800 ●現代用語の基礎知識89年度版CD-ROM ￥20,000➡¥16,800 ●角川類語新辞典CD-ROM ￥30,000➡¥24,900
●最新医学大辞典CD-ROM ￥60,000➡現金特価 ●ニューセンチュリー英和・新クラウン和英新辞典CD-ROM ￥24,000➡現金特価

★この誌面に掲載の商品の価格には消費税は含まれておりません。

ハレゼン

●X68000をお買上げのお客様にもれなくAOYAMAオリジナル檜調カレンダープレゼント.!!
●FM-Townsをお買上げのお客様にもれなく宮沢りえキーホルダー and CD付ポスターカレンダープレゼント.!!

下記周辺機器は現金特価をお電話にてお問い合せ下さい。本体と合せてお申込みの場合、クレジット及び代金引換にて承ります。

FM TOWNS ソフト&周辺機器

TOWNS PAINT Ver1.1	￥ 38,000➡現金特価	テラ・TOWNS	￥ 32,000➡¥ 23,900	MIDIカード	￥ 40,000➡現金特価
SOUND Ver1.1	￥ 28,000➡現金特価	MUSIC PRO-TOWNS	￥ 19,800➡現金特価	カラーイメージスキャナ	￥198,000➡¥168,000
VNET Ver1.1	￥ 18,000➡¥ 14,400	CD Word	￥100,000➡現金特価	カラー15'漢字プリンター(336+Cl)	￥190,000➡¥152,000
MS-DOSエミュレーター Ver1.1	￥ 18,000➡現金特価	Together	￥ 28,000➡現金特価	テンキーパット	￥ 12,000➡¥ 9,800
Lucid ASM & DEBUGER	￥ 24,000➡現金特価	芸達者 TOWNS	￥ 22,600➡現金特価	PC98用プリンター接続アダプター	￥ 24,800➡現金特価
F-BASIC 386	￥ 25,000➡現金特価	拡張 1MB RAM	￥ 60,000➡現金特価	アンプ付スピーカシステム	￥ 29,800➡¥ 19,700
C-TRACE TOWNS	￥ 68,000➡¥ 47,800	2MB RAM	￥100,000➡現金特価	FMT-121(SCSIカード)	￥ 30,000➡現金特価
GEDIT TOWNS	￥ 30,000➡現金特価	80387数値演算プロセッサ	￥120,000➡現金特価	FM-DOWN TOWNS 40M HDD	￥118,000➡¥ 94,400
EUPHONY II	￥ 98,000➡現金特価	ビデオカード	￥ 35,000➡現金特価	My Fair Lady(英会話ソフト)	￥ 28,000➡¥ 22,500
TOWNS Telop	￥ 98,000➡現金特価	1/0拡張ユニット(FMT-602)	￥ 49,800➡現金特価	「G5」(ハイパワープロソフト)	￥ 38,000➡¥ 30,500

金利大幅ダウンのクレジット —— キャンパスクレジット:8ヵ月先からのお支払方法:お客様の御希望のお支払方法でお組みいたします。

東京都豊島区東池袋1-27-12 明治生命池袋ビル 〒170　池袋店 東京都豊島区東池袋1-28-6 〒170　ソフト店 東京都豊島区池袋パールシティ 〒170

ワールド イン アオヤマには、X68000、TOWNS専門スタッフが常時待機、購入のアドバイスから新作ソフト情報まで、購入後のサービスが全く違います。会員のお客様には会員ダイアルも合わせてご利用下さい。

SHARP

●オリジナルメンバーズカード電卓プレゼント　●X68000EXE(エグゼ)クラブに入会　●CLUB246ゴールド会員として登録　●各フェアにVIPカードを発行。他店にできないお客様の優越感！

★CU-21HD〔ステレオスピーカ付21インチディスプレー〕…￥148,000➡現金大特価　★CZ-604D〔ステレオスピーカ付603Dディスプレー〕…￥93,000➡現金大特価

X68000PRO
X68000 Fコース

CZ-652C〔本体〕……￥298,000
CU-21CD〔21インチディスプレー〕……￥139,800
AN-8TV〔TVチューナー〕……￥ 33,100
住友3M5'2HDブランクディスケット……￥ 18,000
御希望ゲームソフト〔人気ソフト上記よりお選び下さい〕¥サービス

合計 ￥463,600➡ 現金特価

安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

68000EXPEAT
X68000 Hコース

CZ-612C〔本体〕……¥466,000
CZ-603D〔0.31チルト付ディスプレー〕……￥ 84,800
住友3M5'2HDブランクディスケット……￥ 18,000
御希望ゲームソフト〔人気ソフト上記よりお選び下さい〕¥サービス

合計 ￥576,600➡ 現金特価

安すぎて表示できません。
クレジットでもお申し込み出来ます。

X68000をはじめソフト&周辺機器類は、当社池袋店・札幌店・旭川店・千葉店にて実演中です。各店X68000コーナーが常設されております。

X68000ソフト&周辺機器

Kamkaze	￥ 68,000➡現金特価	Communication PRO68K	￥ 19,800➡現金特価	ユニバーサル1/Oボード	￥ 39,800➡現金特価
サウンドPRO 68K	￥ 15,800➡現金特価	インテリジェントコントローラー	￥ 23,800➡￥18,900	MT-32〔ローランドデジタルシンセサイザ〕	￥ 64,000➡¥55,000
Z's STAFF PRO68X	￥ 58,800➡¥40,800	トラックボール	￥ 13,800➡￥12,000	RS232Cボード	￥ 49,800➡現金特価
C compiler PRO68K	￥ 39,800➡現金特価	MUSIC PRO MIDI	￥ 28,800➡現金特価	数値演算プロセッサー	￥ 79,800➡現金特価
ミュージックPRO68K	￥ 18,800➡現金特価	MIDIボード	￥ 26,800➡現金特価	FAXボード	￥ 79,800➡現金特価
BUSINESS PRO68K	￥ 68,000➡現金特価	ミュージックスタジオPRO	￥ 25,800➡現金特価	CU-21CD	￥139,800➡現金特価
OS-9/X68000	￥ 29,800➡現金特価	カラーイメージユニット	￥ 69,800➡現金特価	CZ-612D	￥119,800➡現金特価
C-TRACE	￥ 68,000➡¥47,800	1MB RAMボード	￥ 38,000➡現金特価	カラーイメージスキャナ	￥188,000➡現金特価
DATA PRO68K	￥ 58,000➡現金特価	2MB RAMボード	￥ 79,800➡現金特価	たーみのる〔通信ソフト〕	￥ 12,800➡現金特価
CARD PRO68K	￥ 29,800➡現金特価	4MB RAMボード	￥138,000➡現金特価	40MBハードディスクStor	￥118,000➡¥94,400
Sampling PRO68K	￥ 17,800➡現金特価	拡張1/Oボックス	￥ 88,000➡現金特価	MD12FS〔1200ボモデム〕	￥ 21,000➡現金特価
NEW Printshop PRO68K	￥ 19,800➡現金特価	GP-1Bボード	￥ 59,800➡現金特価	MD24FP4〔2400ボモデム〕	￥ 39,800➡現金特価

X68000シリーズ&X-1シリーズ周辺機器

CZ-6PV1	カラービデオプリンター	￥198,000➡現金特価	CZ-8BV2	カラーイメージボード	￥ 39,800➡¥32,800
AN-S100	アンプ内蔵スピーカ〔ステレオ〕	￥ 36,600➡¥29,800	CZ-8BS1	ステレオタイプFM音源カード	￥ 23,800➡現金特価
BF-68PRO	高性能CRTフィルター	￥ 19,800➡¥16,800	CZ-8NM2	X-1 turboマウス	￥ 6,800➡¥ 5,780
ジョイスティック	アスキーターボスティック	￥ 6,800➡¥ 5,440	X1エミュレータ	X1ソフトをX68000へファイル転送	￥ 9,800➡¥ 8,800
X-1/X68000	ジョイカード〔延長コード付〕	￥ 3,200➡¥ 2,900			

下記周辺機器は現金特価をお電話にてお問い合せ下さい。本体と合せてお申込みの場合は、クレジット及び代金引換にてお承ります。

組合せ自由

各コース以外の組合せもコースをベースに周辺を合せたセット……お支払いだって御希望のパターンをお組みいたします。
さあ、ご相談もお見積りも受注センターもしくは各店へお気軽に。

激安金利にキャンパスクレジット

手続きカンタン、大学生の為の超低金利クレジット。
20歳以上の学生の方は原則として保証人様には連絡いたしません。

ゆっくり、お支払いは8ヵ月先から

クレジット業界最低の金利を有効に使って、支払いは最長8ヵ月後から始まるクレジットでも。

X68000 1200ボーモデム電話付〔EPSON SR-120PH 定価¥44,800➡特価¥23,000〕
FM-TOWNS 48ドット熱転写プリンター〔EPSON AP-800PC+プリントボーイ 定価¥124,600➡特価¥83,000〕

今月の限定お買得品

AN-8TU

RGBシステムチューナー対応ディスプレイ
アナログRGB入力対応(15P)200ライン対応のもの
KD863S、862、CU-14AD、BD-603D
KD854・852には使用出来ません

定価合計￥33,100➡安すぎて表示できません

￥5,000× 6回	ボなし	頭なし
￥9,900× 3回	ボなし	頭なし

MZ-1P22

24ドット熱転写プリンター
MZ-1P22〔X-1・X68000用漢字プリンター〕

定価合計￥69,800➡¥29,800

CZ-8PC4

新製品

48ドット熱転写カラープリンター

定価合計￥99,800➡現金特価

￥3,800×24回	ボなし	頭なし
￥7,100×12回	ボなし	頭なし

CZ-8PC3

中古限定品

¥45,800

24ドット熱転写カラープリンター

定価合計￥69,800➡¥45,800

SHARP X68000 Sコース

中古限定品

¥278,000

CZ-652C〔本体〕……¥298,000
CZ-600D〔ディスプレー〕……¥139,800

合計￥437,800➡¥278,000

SHARP X68000 Xコース

¥303,000

CZ-611C〔X68000本体 *20MB・HDD付〕……¥399,800
CZ-611D〔0.3ドットカラーディスプレーテレビ〕……¥134,000

合計￥533,800➡¥303,000

8ビット入門セット X1turboZ III

42%SI

¥158,000

CZ-888C〔8ビット最高級本体〕¥169,800
CZ-860D〔0.33カラーディスプレーテレビ〕¥ 99,800
〔TVチューナー付ディスプレー〕

定価合計￥269,600➡¥158,000

FMPR-204B FM TOWNS

FM-OASYS〔日本語ワープロプリンターセット〕

カラー漢字熱転写プリンター
FMPR-204B……¥80,000
接続用ケーブル……¥ 6,800
FM-OASYS V1.0〔FDD版高機能日本語ワープロソフト〕……¥55,000

合計￥141,800➡現金大特価

￥3,900×36回	ボなし	頭なし
￥5,600×24回	ボなし	頭なし

FMPR-40T FM TOWNS

FM-OASYS〔日本語ワープロプリンターセット〕

TOWNSカラー24ドット16インチ漢字プリンター
新第1級水準搭載漢字ROM(第2水準オプション)カラーユニットオプション〔FM-PR-354G同型プリンター〕

FMPR-40T〔REMSインチ式漢字プリンター〕¥120,000
接続用ケーブル……¥ 6,800
FM-OASYS V1.0〔FDD版高機能日本語ワープロソフト〕……¥ 55,000

合計￥181,800➡安すぎて表示できません

￥5,100×36回	ボなし	頭なし
￥7,300×24回	ボなし	頭なし

FUJITSU FM TOWNS Eコース

¥449,000

FM-TOWNS2〔本体〕……¥328,000
FMT-KB101〔キーボード〕……¥20,000
FMT-DP53〔0.38ドットピッチディスプレー〕¥ 89,800
TOWNSシステムソフト〔OSver1.1〕¥ 20,000
TOWNSシステムソフト〔MS-DOS〕¥ 18,000
My Fair Lady〔英会話ソフト〕¥ 28,000
一太郎〔ver3〕〔ジャストシステムワープロ〕¥ 68,000

合計￥571,800➡¥449,000

クレジットでもお申込み出来ます。

FUJITSU FM TOWNS Fコース

¥378,000

FM-TOWNS2〔本体〕……¥328,000
FMT-KB101〔キーボード〕……¥ 20,000
FMT-DP53〔0.38ドットピッチディスプレー〕¥ 89,800
TOWNSシステムソフトウェア〔TOWNS OSver1.1〕¥ 20,000
テラTOWNS〔日本語ワープロソフト〕¥ 32,000

合計￥489,800➡¥378,000

クレジットでもお申込み出来ます。

FUJITSU FM TOWNS Cコース

¥325,000

FM-TOWNS1〔本体〕……¥268,000
FMT-DP53I〔0.38ドットピッチディスプレー〕¥ 89,800
FMT-KB101〔キーボード〕……¥ 20,000
TOWNSシステムソフト〔OSver1.1〕¥ 20,000
御希望ゲームソフト1本¥ 9,800

合計￥407,600➡¥325,000

クレジットでもお申込み出来ます。

限定お買得品も 金利大幅ダウンのクレジット を御利用いただけます。

電話受付時間　●月曜日～金曜日 10：00～21：30
●土・日曜日・祭日 10：30～19：00

新年1月3日より各店共、先着300名様にAOYAMAオリジナル「1年使って来年も欲しくなるカレンダー」をプレゼント!!

パソコンのお問い合わせ御注文
03-987-7771

お客様相談室
03-987-7795

すでにご注文いただいている商品のお届け時期(納期)や、メンテンス、その他のお問い合せは上記へお電話下さい。(10:30～19:00)

新年は全店、電話受注共1月3日
11：00より営業いたします。

WORLD IN AOYAMA
FOR THE EVOLUTION OF YOURLIFE

パソコン高く下取り 買取りマス!!

今お持ちの機種を当社にて高額下取。
わずかなご予算で上位機種、新品にシステムアップ…

03-987-7771

USED SHOP 東京都豊島区東池袋1-28-1タクトビル3F　札幌店 札幌市中央区南2条西3丁目　旭川店 旭川市4条8丁目

株式会社 ワールド イン アオヤマ

正社員・アルバイト募集中●「育ち盛りのワールド イン アオヤマで活躍しよう」総務課03-986-6101

今月の限定お買得品

Aコース PC-8801FE2

新製品 40%引



¥132,000

PC-8801FE2(本体)……¥119,000
XC-1498C(三菱0.31カラーディスプレー)¥ 99,800
バックアップディスク(5.2D10枚)・¥ 4,400

定価合計¥223,200➡¥132,000

¥4,500×36回	ボなし	頭なし
¥6,500×24回	ボなし	頭なし

Bコース PC-8801FE2

38%引



¥136,000

PC-8801FE2(本体)……¥119,000
PC-KD854N(0.39ディスプレー)¥ 84,800
バックアップディスク……¥ 4,400

定価合計¥218,200➡¥136,000

¥4,700×36回	ボなし	頭なし
¥6,800×24回	ボなし	頭なし

Cコース PC-8801FE2

新製品 27%引



¥175,000

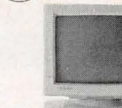
PC-8801FE2(本体)……¥119,000
PC-KD862S(ステレオスピーカーガディスプレー)¥ 99,800
バックアップディスク……¥ 4,400

定価合計¥223,200➡¥162,900

¥5,500×36回	ボなし	頭なし
¥8,000×24回	ボなし	頭なし

Aコース PC-9801DO

34%引



¥247,800

PC-9801DO……¥298,000
CU-14FD……¥ 74,800

定価合計¥372,800➡¥247,800

¥8,300×36回	ボなし	頭なし
¥8,800×24回	ボ2万	頭なし

Fコース PC-9801DO



¥259,800

PC-9801DO……¥298,000
PC-KD854N……¥-84,800
信長の野望・戦国群雄伝・¥ 9,800

定価合計¥392,600➡¥259,800

¥8,700×35回	ボなし	頭なし
¥7,000×24回	ボ2万	頭5万

PC-8801MC Aコース



現金特価

PC-8801MCmodel1(本体)……¥169,000
PC-KD862S(ステレオスピーカーガディスプレー)¥ 99,800
バックアップディスク……¥ 6,800

定価合計¥275,600➡現金特価

¥6,500×36回	ボなし	頭なし
¥9,400×24回	ボなし	頭なし

PC-8801MC Bコース

37%引



¥193,000

PC-8801MCmodel2(本体)……¥199,000
CZ-860D(チューナー付5インチFDD+ケーブル付)¥102,800
バックアップディスク……¥ 6,800

定価合計¥308,600➡¥193,000

¥6,500×36回	ボなし	頭なし
¥9,400×24回	ボなし	頭なし

PC-8801MC Cコース

34%引



¥192,000

PC-8801MCmodel2(本体)……¥199,000
PC-KD854N(0.39カラーディスプレー)¥ 84,800
バックアップディスク……¥ 6,800

定価合計¥290,600➡¥192,000

¥6,500×36回	ボなし	頭なし
¥9,400×24回	ボなし	頭なし

PC-8801MC Eコース



現金特価

PC-8801MCmodel2(本体)……¥199,000
PC-KD862S(ステレオスピーカーガディスプレー)¥ 99,800
バックアップディスク……¥ 6,800

定価合計¥305,600➡現金特価

¥7,300×36回	ボなし	頭なし
¥8,900×24回	ボ1万	頭なし

PC-9801MA2 A'コース



¥158,000

PC-8801MA2(本体)……¥168,000
PC-KD854N(0.39ディスプレー)¥ 84,800

定価合計¥252,800➡¥158,000

¥5,200×35回	ボなし	頭なし
¥7,800×24回	ボなし	頭なし

今月の中古パソコン限定お買い得品

Sコース EPSON PC-286VF

30台限定コース



¥237,000

PC-286VF-STD(本体)……¥298,000
PC-KD854N(0.31カラーディスプレー)¥ 89,800
PC-286P01(EPSON-DOS)……¥ 18,000
NT-98L(PCマウス)……¥ 6,800

合計¥418,600➡¥237,000

クレジットでもお申し込み出来ます。

Tコース EPSON PC-286VF

10台限定コース



¥233,000

PC-286VF-STD(本体)……¥298,000
CU-14FD(0.31カラーディスプレー)¥ 74,800
TN-F1(サウンドボード)……¥ 18,000
NT-98L(PCマウス)……¥ 6,800

合計¥397,600➡¥233,000

クレジットでもお申し込み出来ます。

NEC PC-9801RX2



¥218,000

定価¥398,000➡¥218,000

NEC PC-8801MA2



¥89,000

定価¥168,000➡¥89,000

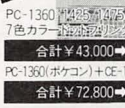
限定品 PC-1360

プログラム編集機能付
PC-1360(ポケコン本体)¥29,800

合計¥29,800➡¥19,800

SHARP CE-140P

76%引 新品限定品



PC-1360専用プリンター
7色カラー熱転写プリンター
合計¥43,000➡¥3,980

PC-1360(ポケコン)+CE-140P(プリンター)
合計¥72,800➡¥22,800

OMRON MD-1200AⅢ

モデム限定品 限定50台



¥15,200

1200ボー全二重モデム
合計¥24,800➡¥15,200

OMRON MD24FS4



¥34,800

2400ボーNMPクラス4
合計¥44,800➡¥34,800

NEC PC-9801RX21 Sコース

30台限定コース



¥300,000

PC-9801RX21(本体)……¥338,000
CU-14FD(0.31カラーディスプレー)¥ 74,800
PC-9801-26K(サウンドボード)¥ 25,000
NT-98L(PCマウス)……¥ 6,800

合計¥444,600➡¥300,000

クレジットでもお申し込み出来ます。

EPSON PC-286LE

中古限定品



¥188,000

PC-286LE-STD……¥348,000

合計¥348,000➡¥188,000

SHARP X68000



¥225,000

CZ-611C(X68000本体+5インチFDD+HD)¥399,800

合計¥399,800➡¥225,000

SHARP X68000



¥198,000

CZ-652C(X68000本体)……¥298,000

定価¥298,000➡¥198,000

Panasonic FS-A1WSX



MSX2+・パソコン
家庭用TVに接続可能

合計¥69,800➡¥54,800

SONY HB-F1XV

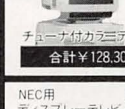


MSX2+・パソコン
家庭用TVに接続可能

合計¥69,800➡¥53,500

NEC PC-TV454

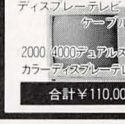
新品限定品



チューナ付カラーディスプレーテレビ
合計¥128,300➡¥84,500

NEC用 ディスプレーテレビ CZ-860D

新品限定品



ケーブル付
2000/4000デュアルスキャンチューナTV付
カラーディスプレーテレビ……¥59,800
合計¥110,000➡¥59,800

限定5台 PC-286US-STD(本体3.5インチFDD CPU80286 PC-9801ビジネス機)¥268,000➡¥158,000 限定10台 展示処分品 AP-800PCセット(48ドットカラー熱転写プリンター)¥99,800➡¥60,000

■他店とは比較のできない厳選された商品です。

★この誌面に掲載の商品の価格には消費税は含まれておりません。

まずお電話下さい

これは？と思ったら・・・どんどんお電話下さい！

ワールド イン アオヤマでは皆様からのお電話をお待ちしております。その他新製品の速報や他メーカーのパソコンとの比較、接続方法など、お客様の小さななぜ？これは？といったご質問にも親切にお答え致します。

お支払方法

1. うれしい代引システム

面倒なお振込みの手間がはぶけます。商品の到着をご確認頂きその場で直接お支払い下さい。日・祭日の配送もOK。日付、時間の指定もお受けします。(離島の方は代引できませんのでご了承下さい。)

2. もちろんクレジットで！クレジットカードもOK！

ご都合に合わせてお支払い金額、回数を設定できます。頭金なし月々3,000円より、あとは係員にご相談下さい。お客様にぴったりのコースをお選び致します。右のクレジットカードをお持ちの方、お支払いは1回払いです。お申し込みの際①カード名②会員No.③有効期限をご連絡下さい。

カードでお申し込みの場合、販売価格が変わりますのでお電話にてお問い合せ下さい。

3. 日中ご不在がちな方はお振込

昼間ご不在がちの方、お急ぎの方は銀行振込が便利です。お申し込みからお届けまで、お時間をとりません。

●銀行振り込みの場合

取引銀行	住友銀行 池袋支店
口座番号	普通 1065392
口座名	株式会社 ワールド イン アオヤマ
お客様相談室	03-987-7795(代表)

日本信販 / アメックス / JCB / セントラルファイナンス / VISA / ユニオン

東京都豊島区東池袋1-27-12 明治生命池袋ビル 〒170　池袋店 東京都豊島区東池袋1-28-6 〒170　ソフト店 東京都豊島区池袋パールシティ 〒170

特選中古パソコン

★NEC

8801シリーズ本体

PC-8801-23/24/25〔音源ボードII〕……¥ 39,800➡¥ 32,800
PC-8801/II SR30〔5ドライブ2機増設〕……¥ 258,000➡¥ 55,500
PC-8801/II FR30〔5ドライブ2機標準装備〕……¥ 178,000➡¥ 54,800
PC-8801FH30……¥ 168,000➡¥ 64,800
PC-8801FA……¥ 168,000➡¥ 79,000
PC-8801FE〔本体〕……¥ 129,000➡¥ 67,800
PC-8801II MR〔IMバイドライブ2機標準装備〕……¥ 238,000➡¥ 69,800
PC-8801MH……¥ 208,000➡¥ 74,800
PC-8801MA……¥ 198,000➡¥ 89,000
PC-8801MA2〔本体〕……¥ 168,000➡¥ 94,800
PC-88VA……¥ 298,000➡¥ 95,000
PC-88VA2……¥ 298,000➡¥ 118,000
PC-88VA3……¥ 398,000➡¥178,000
PC-98DO〔本体〕(8801及び9801ソフト可能)……¥ 298,000➡¥180,000

リスト以外にも多数商品をご用意しております。

9801シリーズ・286シリーズ

●3.5インチ
PC-9801UV2……¥ 318,000➡¥104,800
PC-9801UV21……¥ 318,000➡¥138,000
PC-9801UX21……¥ 348,000➡¥183,800
PC-9801EX2〔本体3.5インチFDD2台内蔵〕……¥ 348,000➡¥207,800
PC-9801EX2〔新品〕……¥ 488,000➡¥228,000
PC-9801UV11……¥ 265,000➡¥154,800
PC-9801ES2〔本体CPU386SX〕……¥ 448,000➡¥277,800
PC-286U-STD〔本体〕……¥ 248,000➡¥137,800
PC-286US-H20〔本体〕……¥ 393,000➡¥214,800
PC-286US-STD〔本体〕……¥ 368,000➡¥158,000
●5インチ
PC-9801Vm2〔5"ドライブ2機標準装備〕……¥ 415,000➡¥144,800
PC-9801Vm21……¥ 390,000➡¥154,800
PC-9801VM11〔本体〕……¥ 320,000➡¥159,000
PC-9801VX2……¥ 433,000➡¥172,000
PC-9801VX21〔本体〕……¥ 433,000➡¥177,800
PC-9801VX41〔本体〕……¥ 630,000➡¥224,800
PC-9801RX2〔本体〕……¥ 398,000➡¥206,000
PC-9801RX2〔本体〕〔新品限定品〕……¥ 398,000➡¥228,000
PC-9801RA2〔本体〕〔新品限定品〕……¥ 498,000➡¥298,000
PC-9801RA2〔本体〕……¥ 498,000➡¥280,000
PC-286V-STD〔本体〕……¥ 298,000➡¥139,800
PC-286V-H20〔本体〕……¥ 443,000➡¥178,800
PC-286VE-STD〔本体〕……¥ 298,000➡¥148,800
PC-286VF-STD〔本体〕……¥ 298,000➡¥164,800
PC-286VE-H40〔本体〕……¥ 513,000➡¥244,800
PC-286VS-STD〔本体〕……¥ 388,000➡¥198,000

リスト以外にも多数商品をご用意しております。

ラップトップ

PC-9801LX5C〔カラー液晶ディスプレー40MHDD〕……¥ 748,000➡¥509,000
PC-9801LV22……¥ 378,000➡¥180,000
PC-9801LS2……¥ 628,000➡¥379,000
PC-9801LS5……¥ 866,000➡¥498,000
PC-286LE-STD……¥ 348,000➡¥172,000
PC-286LS-STD……¥ 478,000➡¥298,000
Dyna Book J3100SS〔TOSHIBA〕……¥ 198,000➡¥160,000
J3100 SL-011〔新品〕〔限定2台のみ〕……¥ 398,000➡¥168,000

周辺機器

PC-8801-17……¥ 49,800➡¥ 16,800
PC-8801-23/24……¥ 39,800➡¥ 24,800
PC-9801-26K……¥ 25,000➡¥ 16,800
PC-9801-26K〔新品〕……¥ 25,000➡¥ 19,900
TN-F1〔アクセル、PC-9801-26Kコンパチ〕〔新品〕……¥ 22,000➡¥ 14,800
ミュージくん〔ローランドミュージックシステム〕……¥ 93,000➡¥ 75,000
HS-7R II〔オムロンハンディスキャナ〕〔新品〕……¥ 39,800➡¥ 28,800
HS-10R II〔オムロンハンディスキャナ〕〔新品〕……¥ 49,800➡¥ 34,980
SC-1〔アクセルハンディスキャナ〕〔新品〕……¥ 29,800➡¥ 23,800
GT-1000〔エプソンカラースキャナ〕……¥ 79,800➡¥ 49,800
JX-100〔シャープカラースキャナ〕〔新品〕……¥ 89,800➡¥ 63,000
LGA-91〔ビデオ画像取り込み〕〔新品〕……¥ 24,800➡¥ 19,800
MD-1200A III〔1200ボーモデム〕〔新品〕……¥ 24,800➡¥ 15,200
MD2400B〔オムロン2400ボー〕〔新品〕……¥ 49,800➡¥ 35,800
コムスター1212AT〔NEC1200ボー〕〔新品〕……¥ 21,000➡¥ 16,300
MD-12FS〔オムロン1200ボー〕〔新品〕……¥ 21,000➡¥ 15,800

ディスプレー

●2000文字ディスプレー
CU-14G〔2000文字デジタルRGB〕……¥ 49,800➡¥ 14,800
CZ-820D〔2000文字RGBチューナ〕……¥ 89,800➡¥ 24,800
●4000文字ディスプレー
PC-KD551……¥118,000➡¥ 29,000
PC-KD551K……¥ 99,800➡¥ 30,000
PC-KD852……¥ 99,800➡¥ 39,800
PC-KD854……¥ 89,800➡¥ 42,000
PC-KD855〔4000、0.42アナログディスプレー〕……¥ 69,800➡¥ 39,800
PC-KD855〔4000、0.42アナログディスプレー〕〔新品〕……¥ 69,800➡¥ 44,800
PC-KD854N〔4000文字アナログ〕……¥ 84,800➡¥ 49,800
PC-KD862〔アナログRGB〕……¥ 99,800➡¥ 47,800
PC-KD863S〔ステレオ0.39アナログディスプレー〕……¥138,000➡¥ 63,800
CU-14AD〔アナログRGBビデオボード対応〕……¥ 84,800➡¥ 37,800
CU-14BD〔4000文字アナログ〕……¥ 64,800➡¥ 33,800
CU-14FD〔アナログ0.31ドット)ピッチ〕……¥ 78,800➡¥ 44,800
CU-14ED〔アナログ0.39ドットピッチ〕……¥ 78,800➡¥ 38,800
N5913L〔4050、0.31ディスプレー〕……¥138,000➡¥ 52,000
PC-TV453N〔ビデオボード対応〕……¥138,000➡¥ 54,800
CMT-146L……¥ 99,800➡¥ 33,800
CMT-147L……¥ 84,800➡¥ 36,800
PC-TV353〔2000/4050、0.39ディスプレーテレビ〕……¥110,000➡¥ 53,000
PC-TV353〔2000/4050、0.39ディスプレーテレビ〕〔新品〕……¥110,000➡¥ 59,800
PC-TV454〔200/4000、0.39ディスプレーテレビ〕〔新品同様〕……¥128,300➡¥ 84,500
CZ830D〔2000/4000、0.42ディスプレーテレビケーブル付〕……¥ 99,800➡¥ 48,800
AN-8TU〔RGBシステムチューナ〕……¥ 33,100➡¥ 22,000
AN-8TU〔RGBシステムチューナ〕〔新品〕……¥ 33,100➡現金特価

プリンター

●熱転写漢字プリンター
PC-PR406M〔24熱転写プリンター〕……¥ 59,800➡¥ 31,000
TX-24CL〔10インチ24熱転写カラー〕〔新品〕……¥ 69,800➡¥ 41,000
PC-PR101TL2……¥ 79,800➡¥ 39,800
AP-550〔24ドット熱転写プリンター〕……¥ 69,800➡¥ 39,800
AP-550〔24ドット熱転写プリンター〕〔新品〕……¥ 69,800➡¥ 44,800
PC-PR406〔24熱転写漢字プリンター〕……¥ 99,800➡¥ 36,000
AP-500〔24カラー熱転写〕……¥ 64,800➡¥ 39,800
AP-800PC〔48ドット熱転写プリンター〕……¥ 99,800➡¥ 59,800
●24ドット10インチ漢字プリンター
VP-500〔24ドットプリンター〕……¥ 87,000➡¥ 44,800
PC-PR101F2〔第2水準漢字ロム付〕……¥138,000➡¥ 58,800
VP-800〔PCセット〕〔第2水準ロム付〕……¥124,000➡¥ 64,800
PC-PR150H〔48ドットカラー熱転写プリンター〕〔新品〕……¥ 84,800➡¥ 62,800
●24ドット15インチ漢字プリンター
PC-PR201H3〔カラープリンター〕……¥245,000➡¥122,000
CR-3415CL〔15インチ24ドットカラープリンター〕〔新品〕……¥148,000➡¥ 85,800
VP130K〔カートリッジ、ケーブル付〕……¥177,000➡¥ 63,000
VP135EX〔15インチ24ドットプリンター〕……¥100,000➡¥ 58,000
VP-1000〔15インチ24ドットプリンター〕……¥154,000➡¥ 79,800
VP-2000〔15インチ24ドットカラープリンター〕……¥158,000➡¥ 98,000

★SHARP

CU-14AG1〔4000文字ディスプレー〕……¥118,000➡¥ 34,800
CU-14H2〔4000文字ディスプレー〕……¥118,000➡¥ 30,000
CU-14AD〔4000文字ディスプレー〕……¥ 84,800➡¥ 37,800
CU-14BD〔4000文字ディスプレー〕……¥ 64,800➡¥ 33,800
CU-14CD〔4000文字ディスプレー〕……¥ 84,800➡¥ 42,000
AN-8TU〔RGBシステムチューナ〕……¥ 33,100➡¥ 22,000
CZ-830D〔4000文字チューナ付ディスプレー〕……¥ 98,000➡¥ 48,800
CZ-860D〔4000文字チューナ付ディスプレー〕〔新品〕……¥ 99,800➡¥ 57,800

X68000シリーズ

CZ-600C〔本体〕……¥369,000➡¥174,800
CZ-600D〔0.39ディスプレー〕……¥129,800➡¥ 69,800
CZ-601C〔本体〕……¥319,000➡¥187,800
CZ-601D〔0.39ディスプレー〕……¥119,800➡¥ 71,000
CZ-611C〔本体:20MB、HDD付〕……¥399,000➡¥225,000
CZ-652C〔本体:1MB6800PROタイプ〕……¥298,000➡¥198,000
X68000セット〔CZ-600C+CZ600D〕……¥498,800➡¥259,000
X68000セット〔CZ-601C+CZ-601D〕……¥438,800➡¥278,000
X68000セット〔CZ-601C+CZ-602D〕……¥418,800➡¥278,000
X68000セット〔CZ-611C+CZ-602D〕……¥498,800➡¥300,000
CZ-6030〔0.31ディスプレー〕……¥ 84,800➡¥ 59,800
CU-21CD〔21インチディスプレー〕……¥139,800➡¥ 90,000

X-1シリーズ

X-1 G10〔CZ-820C〕……¥ 69,800➡¥ 5,980
X-1 G30〔CZ-822C〕……¥118,000➡¥ 24,800
X-1 turbo II セット……¥297,800➡¥ 98,000
X-1 turbo III〔CZ-870C〕……¥168,000➡¥ 59,800
X-1 turbo III セット……¥277,800➡¥109,800
X-1 turboZ〔CZ-880C〕……¥218,000➡¥ 69,800
X-1 turboZセット……¥347,800➡¥129,800
X-1 turboZ II セット〔CZ-880C+CZ-830D〕……¥269,600➡¥132,000
X-1 turboZ III セット〔CZ-888CB+CZ-860DB〕……¥269,800➡¥139,800
X-1 turboZ III セット〔CZ-888CB+CZ-860DB〕……¥269,000➡¥158,000

周辺機器

CZ-8KR〔X-1F10:G10用漢字ロム〕〔新品〕……¥ 38,000➡¥ 15,900
CZ-8RL1……¥ 24,800➡¥ 14,800
CZ-502F……¥ 99,800➡¥ 29,800
CZ-503F……¥ 49,800➡¥ 19,800
CZ-503F〔新品〕……¥ 49,800➡¥ 28,900
CZ-8BS1〔FM音源ボード〕……¥ 23,800➡¥ 16,800
CZ-52F〔X-1F20用FDD〕……¥ 29,800➡¥ 20,000
CZ-53F〔X-1Twin用FDD〕……¥ 29,800➡¥ 16,000
CZ-620H〔X68K用20MB外付HDD〕……¥178,000➡¥ 58,000

X68000:X-1プリンター

CZ-8PC1〔24ドット熱転写プリンター〕……¥ 69,800➡¥ 34,800
CZ-8PC2〔24ドット熱転写プリンター〕……¥ 69,800➡¥ 37,800
CZ-8PC3〔24ドット熱転写プリンター〕……¥ 65,800➡¥ 43,000
CZ-8PC4〔48ドット熱転写プリンター〕……¥ 99,800➡¥ 73,000
MZ-1P17〔24ドット熱転写プリンター〕……¥ 79,800➡¥ 34,800
MZ-1P22〔X-1:X68000用漢字プリンター〕〔新品〕……¥ 69,800➡¥ 29,800

ポケコン

PC-1246DB〔新品同様〕……¥ 7,900➡¥ 6,200
PC-1248DB〔新品同様〕……¥ 11,000➡¥ 8,600
PC-1360〔新品〕……¥ 29,800➡¥ 19,800
PC-1360+CE-140P〔ポケコンセット〕〔新品〕……¥ 72,000➡¥ 22,800
PC-1445〔ポケコン〕〔新品〕……¥ 24,800➡¥ 8,000
PC-E200〔新品〕……¥ 22,000➡¥ 17,800
PC-E500〔新品〕……¥ 28,800➡¥ 24,800

ポケコンは1台から大量台数まで対応いたしておりますので御相談下さい。

★FUJITSU

FM77AV-2〔本体〕……¥158,000➡¥ 29,800
FM77AV20-2〔本体〕……¥168,000➡¥ 32,000
FM77AV-40〔本体〕……¥228,000➡¥ 49,800
FM77AV-20EX〔本体〕……¥128,000➡¥ 38,000
FM77AV-40EX〔本体〕……¥168,000➡¥ 58,000
FM TV-152〔2000文字ディスプレーテレビ〕……¥ 89,800➡¥ 42,000
FM TV-154〔4000文字ディスプレーテレビ〕……¥138,000➡¥ 67,800

FM-77/FM-TOWNSプリンター

FM-PR353A〔15"漢字プリンター〕〔新品〕……¥138,000➡¥103,000
FM-PR204B〔10"カラー熱転写プリンター〕〔新品〕……¥ 80,000➡¥ 55,800
FM-PR101B〔10"熱転写プリンター〕〔新品〕……¥ 50,000➡¥ 42,000

★MSX

TH-14G1〔2000文字21Pディスプレーテレビ〕〔限定品〕……¥ 66,000➡¥ 49,800
FS-A1FX〔MSX2+パナソニック〕〔新品〕……¥ 57,800➡¥ 43,900
FS-A1WSX〔MSX2+パナソニック〕〔新品〕……¥ 69,800➡¥ 54,800
HB-F1XV〔MSX2+SONY〕〔新品〕……¥ 61,800➡¥ 53,500
HB-F1XDJ〔MSX2+SONY〕……¥ 69,800➡¥ 53,500
HBP-F1C〔24ドット漢字サーマルプリンター〕〔新品〕……¥ 49,800➡¥ 41,500
FS-PC1〔48ドットカラープリンター〕〔新品〕……¥ 59,800➡¥ 49,800
HBD-F1〔3.5インチフロッピーディスク〕……¥ 36,800➡¥ 28,900
HBI-300〔300ボー全二重モデム〕……¥ 24,800➡¥ 19,800
HBI-1200〔1200ボー全二重モデム〕……¥ 32,800➡¥ 25,900

★モデム

MD-1200A III〔1200bpsオムロン〕〔新品〕……¥ 24,800➡¥ 15,200
MD-12FS〔1200bpsモデム〕〔新品〕……¥ 21,000➡¥ 15,800
MD-24FS4〔2400bps薄型モデム〕〔新品〕……¥ 44,800➡¥ 34,800
SR-120PH〔1200bpsエプソン〕〔新品〕……¥ 44,800➡¥ 23,000
SR-240AT〔2400bpsエプソン〕〔新品〕……¥ 59,800➡¥ 29,800

パソコン高く下取り買い取りマス!!

今お持ちの機種を高額下取りいたします。わずかなご予算で上位機種、新品にシステムアップ!…☎03-987-7771

中古パソコンを価格だけで選んではいませんか?

ワールド イン アオヤマの中古は他店にはマネのできない程多岐にわたる厳しいチェックをパスした特選品揃いです。企業よりの消耗品は一切扱っておりません。勿論、全商品マニュアル・ケーブル付ですので新品購入と同じ気分でお求めになれます。私共の自信は価格だけではありません。

電話受付時間 ●月曜日〜金曜日 10:00〜21:30
●土・日曜日・祭日 10:30〜19:00

新年は全店、電話受注共1月3日
11:00より営業いたします。

WORLD IN AOYAMA
FOR THE EVOLUTION OF YOURLIFE

パソコンの下取り・買取り

03-987-7771

不要になったパソコン高く買取り下取ります。電話1本で査定し買取ります。近郊の方なら各店に直接お持ち下さい。

中古のご注文・中古商品在庫センター問い合わせ

03-986-9991

その日の在庫のリストが全てわかります。在庫は毎日変わりますのでお気軽にお問い合せ下さい。

USED SHOP 東京都豊島区東池袋1-28-1タクトビル3F　札幌店 札幌市中央区南2条西3丁目　旭川店 旭川市4条8丁目　株式会社 ワールド イン アオヤマ



身近になったあのソフト！「ソフトアーデン」は、全国どこでも最新のソフトをお届けいたします。欲しいソフトが、今すぐお手元へ……ソフトの動きは凄まじい。

9800シリーズ

商品名	メディア	価格	割引価格
5"2FD・3.5"2FDシリーズ			
ローグアライアンス	2FD	9,800	8,330
信長の戦国群雄伝	2FD	9,800	8,330
信長の戦国群雄伝CD付	2FD	12,200	10,370
維新の嵐	2FD	9,800	8,330
維新の嵐CD付	2FD	12,200	10,370
水滸伝	2FD	9,800	8,330
水滸伝CD付	2FD	12,200	10,370
大平洋の嵐DX	2FD	14,800	12,580
囲碁2	2FD	14,800	12,580
テトリス	2FD	6,800	5,780
天九牌	2FD	6,800	5,780
ウルティマII	2FD	7,800	6,630
AD&Dヒーローオブ・ランス	2FD	7,500	6,380
★闇の壱与伝説	2FD	7,800	6,630
★トワイライト・ゾーンIII	2FD	7,800	6,630
5"2HD・3"2HDシリーズ			
マスターオブモンスター	2HD	8,800	7,480
激突ノ日米機動部隊	2HD	9,800	8,330
大戦略III グレート	2HD	9,800	8,330
スーパー大戦略98	2HD	8,800	7,480
スーパー大戦略プロマップ	2HD	2,400	2,040
キャンペーン大戦略II	2HD	9,800	8,330
大戦略II スペシャル	2HD	8,800	7,480
エアー・コンバット演撃王II	2HD	8,800	7,480
大海令大日本帝国海軍	2HD	12,800	10,880
南海の死闘	2HD	8,800	7,480
提督の決断	2HD	14,800	12,580
秦始皇帝	2HD	7,800	6,630
天下統一	2HD	9,800	8,330
斬	2HD	9,800	8,330
斬!!ユーテリティ	2HD	4,800	4,080
斬!!シナリオコネクション	2HD	4,200	3,570
ワンダラース・フロム・イース	2HD	8,700	7,400
シュヴァルツシルトII	2HD	9,800	8,330
サイレントサービス	2HD	9,800	8,330
ロードス島戦記	2HD	9,800	8,330
ミッドガルツ	2HD	9,800	8,330
遊侠伝	2HD	7,800	6,630
銀河英雄伝	2HD	8,800	7,480
銀河英雄伝パワーアップ	2HD	4,800	4,080
銀河英雄伝プラスセット	2HD	11,600	9,860
リングマスターII	2HD	7,800	6,630
アンジェラス	2HD	8,200	6,970
神の聖都	2HD	9,800	8,330
展望台	2HD	7,800	6,630
シャッフルパックカフェ	2HD	7,800	6,630
ダークレイス	2HD	9,800	8,330
デュアルターゲット	2HD	8,800	7,480
ソフトでハードな物語2	2HD	7,800	6,630
夢幻戦士ヴァリスII	2HD	8,800	7,480
アルビオン	2HD	8,800	7,480
ハイドライド3	2HD	7,800	6,630
スタークルーザー	2HD	7,800	6,630
ローグアライアンス	2HD	9,800	8,330
DCコネクション	2HD	9,800	8,330
テストドライブ	2HD	6,800	5,780
銀河	2HD	7,800	6,630
森田将棋2	2HD	10,000	8,500
電脳将棋	2HD	9,800	8,330
J・クラウスチャンピオンゴルフ	2HD	8,800	7,480
ダブルイーグル	2HD	9,500	8,080
遙かなるオーガスタ	2HD	12,800	10,880
アルバトロスII	2HD	9,800	8,330
碁キチくん中級上	2HD	14,800	12,580
定石徹底研究上(囲碁)	2HD	9,800	8,330
〃 〃 下(囲碁)	2HD	9,800	8,330
ミュージアム4	2HD	12,800	10,880
ミュージアム3・曲データー集	2HD	各3,800	各3,230
雀豪2	2HD	9,800	8,630
雀皇登龍門	2HD	9,800	8,630
○星占術大全	2HD	12,800	10,880
メフィスト	2HD	8,800	7,480
ポリス・クェスト2	2HD	8,800	7,480
アルフィム	2HD	9,800	8,330
ザ・キング・オブ・シカゴ	2HD	12,800	10,880
上海II	2HD	6,800	5,780
AD&Dヒーローオブ・ランス	2HD	7,500	6,380
AD&Dプール・オブ・レディアンス	2HD	9,800	8,330
ウルティマIII	2HD	8,800	7,480
MSフィールド・ガンダム	2HD	6,800	5,780
世界征服	2HD	9,800	8,330
ウィングス	2HD	7,800	6,630
プライ 上巻	2HD	8,800	7,480
琉球	2HD	5,800	4,930
チナ勉 学習システム	2HD	38,000	32,300
チナ勉 基礎英単語	2HD	12,000	10,200
チナ勉 英熟語	2HD	12,000	10,200
チナ勉 カルタ(百人一首)	2HD	12,000	10,200
ナビチューン・ドラゴン	2HD	8,800	7,480
デュエル	2HD	8,700	7,400
ディオス	2HD	9,800	8,330
ファー・ザイド・ムーン	2HD	9,500	8,080
カルメン・サンディゴ・イン・J	2HD	9,800	8,330
アークスII	2HD	8,800	7,480
DOLL	2HD	7,800	6,630
ブルトン・レイ	2HD	8,800	7,480
戦略空軍	2HD	7,800	6,630
バトル	2HD	14,800	12,580
神戸恋愛物語	2HD	8,800	7,480
ミスティ Vol.2	2HD	5,000	4,250
ZERO	2HD	8,800	7,480
トンネルズ&トロールズ	2HD	9,800	8,330
★びんさいぼんさい①～③	2HD	各5,800	各4,930
★ランス	2HD	6,800	5,780
★きゃんきゃんバニー	2HD	5,800	4,930
★ガールズパラダイス	2HD	7,800	6,630
★クレセント・ムーンがる	2HD	6,800	5,780
★天使たちの午後III	2HD	7,800	6,630
★やりたい放題2	2HD	6,800	5,780
★ピュア	2HD	6,800	5,780
★ドラグーンアーマーFor	2HD	5,800	4,930
★ポッキー	2HD	7,800	6,630
★コスモスクラブ	2HD	8,800	7,480
★エンジェルハーツ	2HD	6,800	5,780
★天使たちの美姿子	2HD	7,800	6,630
★天使たちの番外2	2HD	7,800	6,630
★せまってみたい	2HD	6,800	5,780
★クリスタル・ドリーム	2HD	7,800	6,630
★殺しのドレス2	2HD	6,800	5,780
★デザート	2HD	6,800	5,780
★あっぷるくらぶ2	2HD	3,800	3,230
★美しき獲物 I ～VI	2HD	各4,000	各3,400
★電脳学園	2HD	8,800	7,480
★電脳学園シナリオII	2HD	8,800	7,480
★水龍士工	2HD	9,800	8,330
★水龍士II	2HD	9,800	8,330
★晴のちおおさわき	2HD	5,800	4,930
★ルンルン狂走曲	2HD	7,800	6,630
★アリス達の午後①②2HD		各7,800	各6,630
★雀ボーグすずめ	2HD	7,800	6,630
★リップスティックADV2	2HD	6,800	5,780
★ドラゴン・ナイト	2HD	6,800	5,780
★あぶない・てんぐ伝説2	HD	5,800	4,930
★ブルー・ムーン・ストーリー	2HD	6,800	5,780
★禁断のパラダイス	2HD	6,800	5,780
★トリロジー	2HD	6,800	5,780
★凛駄天い かせ男①②2HD		各6,800	各5,780
★セーラー服戦士フェリス	2HD	8,800	7,480
★ときめきセシル	2HD	7,800	6,630
★バロンチョ身体検査	2HD	6,800	5,780
★気分はパステル・タッチ	2HD	7,800	6,630
★ライム	2HD	7,800	6,630
5"2DD・3.5"2DDシリーズ			
ソーサリアン	2DD	9,800	8,330
ソーサリアン・追加シナリオ	2DD	3,800	3,230
ソーサリアン・ユーテリティ	2DD	3,800	3,230
戦国ソーサリアン	2DD	3,800	3,230
ピラミットソーサリアン	2DD	3,800	3,230
Jet	2DD	9,800	8,330
★ビデオクィーンをさがせ	2DD	6,800	5,780
★パペットショー	2DD	4,000	3,400
5"2HDシリーズ			
サバッショ	5HD	8,800	7,480
★せろり	5HD	7,800	6,630
★ときめきスポーツギャル	5HD	7,800	6,630
★ときめきスポーツII・III	5HD	各5,800	各4,930
★レナム	5HD	8,800	7,480

8800SRシリーズ

商品名	メディア	価格	割引価格
SR以降シリーズ			
ワンダラース・フロム・イース	5FD	8,700	7,400
信長の野望全国版	5FD	9,800	8,330
信長の戦国群雄伝	5FD	9,800	8,330
信長の戦国群雄伝CD付	5FD	12,200	10,370
維新の嵐SR	5FD	9,800	8,330
維新の嵐CD付SR	5FD	12,200	10,370
三国志	5FD	14,800	12,580
水滸伝	5FD	9,800	8,330
水滸伝CD付	5FD	12,200	10,370
ジンギスカン	5FD	9,800	8,330
ジンギスカンCD付	5FD	12,200	10,370
エアーコンバット演撃王II	5FD	8,800	7,480
ワードラゴン妖獣戦記	5FD	8,700	7,400
夢幻戦士ヴァリスII	5FD	8,800	7,480
MSフィールド・カンダム	5FD	6,800	5,780
DCコネクション	5FD	9,800	8,330
神の聖都	5FD	9,800	8,330
魔晶伝説弓・ヴァルー	5FD	8,800	7,480
ファイアー・ホーク	5FD	7,800	6,630
やじうまペナントレース	5FD	7,800	6,630
ペナントレース!'88データー	5FD	4,800	4,080
J.クラウス・ゴルフ	5FD	8,800	7,480
キャンペーン大戦略II	5FD	8,800	7,480
スーパー大戦略	5FD	8,000	6,800
スーパー大戦略マップコレク	5FD	4,800	4,080
F15-ストライクイーグル	5FD	7,800	6,630
天地を喰らう	5FD	6,800	5,780
項羽と劉邦	5FD	7,200	6,120
第三帝国	5FD	6,800	5,780
自己中心派2	5FD	6,800	5,780
自己中心派3	5FD	6,800	5,780
雀豪！	5FD	8,800	7,480
銀河	5FD	7,800	6,630
麻雀悟空	5FD	6,800	5,780
パワフルまぁじゃん2	5FD	7,800	6,630
自己中心派パズルコレクション	5FD	4,800	4,080
上海II	5FD	6,800	5,780
琉球	5FD	5,800	4,930
銀河英雄伝	5FD	8,800	7,480
銀河英雄伝パワーアップ	5FD	4,800	4,080
銀河英雄伝プラスセット	5FD	11,600	9,860
シュヴァルツシルト	5FD	12,800	10,880
マスターオブモンスター	5FD	8,000	6,800
マスターオブモンスター・マップ	5FD	4,800	4,080
ラストハルマゲドン	5FD	7,800	6,630
サーク	5FD	8,800	7,480
バブルガムクライシス	5FD	7,800	6,630
ADVファンタジアン	5FD	7,800	6,630
ミッドガルツA	5FD	7,800	6,630
ミットガルツB	5FD	7,800	6,630
スナッチャー	5FD	8,800	7,480
サイオブレード	5FD	8,800	7,480
クリムゾンII	5FD	7,800	6,630
クライシス	5FD	8,800	7,480
アルフェイム	5FD	8,800	
首斬り館	5FD	8,800	7,480
ウィザードリィIV	5FD	12,800	10,880
琥珀色の遺言	5FD	9,800	8,330
デュアルターゲット	5FD	7,800	6,630
めぞん一刻	5FD	6,800	5,780
めぞん一刻完結編	5FD	7,800	6,630
気まぐれオレンジロード	5FD	7,800	6,630
ディオス	5FD	8,800	7,480
エメラルドドラゴン	5FD	8,800	7,480
タウヒード	5FD	7,200	6,120
エントフューラー	5FD	6,800	5,780
パイレーツ	5FD	8,800	7,480
ライナス	5FD	6,800	5,780
ミュージックアート88	5FD	14,800	12,580
ミュージアムサウンドボード	5FD	12,800	10,880
ミュージアム3曲データー集	5FD	5,800	4,930
ミュージアム3・曲データー集	5FD	各3,800	各3,230
歌声人	5FD	9,800	8,330
日テレミュージックボックス	5FD	2,980	2,540
坂田血風録(囲碁)	5FD	8,800	7,480
続坂田血風録	5FD	8,800	7,480
続々坂田血風録	5FD	8,800	7,480
谷川浩司将棋指南2	5FD	7,800	6,630
森田和郎の将棋	5FD	7,800	6,630
テトリス	5FD	6,800	5,780
ダビンチ(グラフィック・ツール)	5FD	6,800	5,780
アクター(グラフィック・ツール)	5FD	12,800	10,880
ラルフ(グラフィックツール)	5FD	12,800	10,880
英和辞典	5FD	14,800	12,580
魔神甦子	5FD	8,800	7,480
メフィスト	5FD	8,800	7,480
デュエル	5FD	8,700	7,400
プライ 上巻	5FD	8,800	7,480
ハラキリ	5FD	8,800	7,480
アークスII	5FD	8,800	7,480
倉庫番パーフェクト	5FD	6,800	5,760
DOLL	5FD	7,800	6,630
ミスティ Vol.2	5FD	5,000	4,250
ナビチューン	5FD	8,700	7,400
ミスティ・ブルー	5FD	8,800	7,480
神戸恋愛物語	5FD	8,800	7,480
装甲騎甲兵ボトムズ	5FD	7,800	6,630
ドラゴンスレーヤーVI	5FD	8,700	7,400
あーくしゅ	5FD	6,800	5,760
私鉄沿線殺人事件	5FD	8,800	7,480
紫禁城	5FD	6,800	5,760
ルーソ・ワース	5FD	8,800	7,480
ティル・ナ・ノーグ	5FD	8,800	7,480
メルルーン	5FD	8,800	7,480
★きゃんきゃんバニー	5FD	5,800	4,930
★ガールズパラダイス	5FD	7,800	6,630
★闇の壱与伝説	5FD	7,800	6,630
★びんさい・ぼんさい①～③	5FD	各5,800	各4,930
★やりたい放題2	5FD	6,800	5,780
★ドラグーンアーマーFor	5FD	5,800	4,930
★ごくらく天国	5FD	7,800	6,630
★ビデオクィーンをさがせ	5FD	6,800	5,780
★おんなりいさつたい	5FD	7,800	6,630
★ピュア	5FD	6,800	5,780
★エンジェルハーツ	5FD	6,800	5,780
★天使たちの午後3	5FD	8,800	7,480
★天使たちの美姿子	5FD	7,800	6,630
★天使たちの番外2	5FD	7,800	6,630
★コスモスクラブ	5FD	8,800	7,480
★超番外制限図鑑	5FD	7,800	6,630
★リップスティックADV	5FD	6,800	5,780
★はっちゃけあやよ	5FD	3,800	3,230
★ポッキー	5FD	7,800	6,630
★晴のちおおさわき	5FD	5,800	4,930
★プライベートスクール	5FD	6,800	5,780
★全国おんせん麻雀	5FD	7,800	6,630
★なぎさの館	5FD	7,800	6,630
★凛駄天い かせ男	5FD	6,800	5,780
★テレファンクラブストーリー	5FD	7,800	6,630
★クリスタルドリーム	5FD	7,800	6,630
★ドキドキシャッターチャンス	5FD	4,800	4,080
★シャッターチャンステーター	5FD	各3,000	各2,550
★ときめきスポーツギャル	5FD	7,800	6,630
★スポーツギャルデーターII・III	5FD	各5,800	各4,930
★スターシップランデブー	5FD	8,800	7,480
★美しき獲物 I ～VI	5FD	各4,000	各3,400
★パペットショー	5FD	4,000	3,400
★かわいさとみ仲良く	5FD	7,800	6,630
★麻生澄セクシーパズル	5FD	7,800	6,630
★超番外アダルティン	5FD	6,800	5,780
★学園防衛部	5FD	8,800	7,480
★長くて甘い夜	5FD	7,800	6,630
★デザート	5FD	6,800	5,780
★せまってみたい	5FD	6,800	5,780
★殺しのドレス	5FD	6,800	5,780
★殺しのドレスII	5FD	6,800	5,780
★麻雀狂時代SPII 冒険	5FD	7,800	6,630
★アリス達の午後①②5FD		各7,800	各6,630
★雀ボーグすずめ	5FD	7,800	6,630
★ブルー・ムーン・ストーリー	5FD	6,800	5,760
★フルーツ・カクテル	5FD	3,800	3,230
★フルーツ・カクテル別売	5FD	3,800	3,230
★ときめきセシル	5FD	7,800	6,630
★ゴルフきゃぴきゃぴらん	5FD	7,800	6,630
★ベロンチョ身体検査	5FD	6,800	5,760
★電脳学園シナリオII	5FD	8,800	7,480
★クレセント・ムーンがる	5FD	5,800	4,930
★リップスティックADV2	5FD	6,800	5,760
★セーラー服戦士フェリス	5FD	6,800	5,760
★おとめパーティ	5FD	7,800	6,630
★ドラゴン・ナイト	5FD	6,800	5,760
★SAYOKO	5FD	7,800	6,630
★あぶないてんぐ伝説	5FD	5,800	4,930
★パミリオン	5FD	6,800	5,760
★学園の招待状	5FD	6,800	5,760
★ホワイト・クリスマス2	5FD	6,800	5,760
SR-MRシリーズ			
ソーサリアンSR	5FD	9,800	8,330
ソーサリアン・追加シナリオ	5FD	3,800	3,230
ソーサリアン・ユーテリティ	5FD	3,800	3,230
戦国ソーサリアン	5FD	3,800	3,230
ピラミットソーサリアン	5FD	3,800	3,230
ファンタジー3	5FD	9,800	8,330
ウルティマ I	5FD	6,800	5,780
ウルティマII	5FD	7,800	6,630
ウルティマIII	5FD	8,800	7,480
ウルティマIV	5FD	9,800	8,330
マイト&マジックII	5FD	9,800	8,330
ローグアライアンス	5FD	9,800	8,330
探偵団X	5FD	7,800	6,630
天九牌	5FD	6,800	5,780
AD&Dヒーローオブ・ランス	5FD	7,500	6,380
AD&Dプール・オブ・レディアンス	5FD	9,800	8,330
FH以降シリーズ			
プラジェーター	5FD	7,800	6,630
VAシリーズ			
アランティアVAスペシャル	5HD	8,800	7,480
ソーサリアンVA	5HD	9,800	8,330
ソーサリアン・追加シナリオ	5HD	3,800	3,230
ソーサリアン・ユーテリティ	5HD	3,800	3,230
戦国ソーサリアン	5HD	3,800	3,230
ピラミットソーサリアン	5HD	3,800	3,230
大平洋の嵐DX	5HD	14,800	12,580
大平洋の嵐アドバンアップ	5HD	5,800	4,930
トリトーン・ファイナル	5HD	9,800	8,330
信長の戦国群雄伝VA	5HD	9,800	8,330
維新の嵐VA	5HD	9,800	8,330
維新の嵐CD付VA	5HD	12,200	10,370
テトリスVA	5HD	6,800	5,780
Rタイプ	5HD	7,800	6,630
ミッドガルツ・デュアルサイド	5HD	12,800	10,880
天九牌VA	5HD	6,800	5,780
ロードス島戦記VA	5HD	9,800	8,330
ファーストクィーンVA	5HD	8,800	7,480
ローグアライアンスVA	5HD	9,800	8,330
ファミスタ'89スペナントレース	5HD	6,800	5,780
水滸伝VA	5HD	9,800	8,330
ウルティマII	5HD	7,800	6,630
ウルティマIII	5HD	8,880	7,480
ウルティマIV	5HD	9,800	8,330
AD&Dヒーローオブ・ランスVA	5FD	7,500	6,380
AD&Dプール・オブ・レディアンスVA	5HD	9,800	8,330
★ランスVA	5HD	6,800	5,760
MR～VAシリーズ			
Gaudiバルセロナ	5HD	9,800	8,330

FMシリーズ

商品名	メディア	価格	割引価格
FM-77/AVシリーズ			
三国志	3FD	14,800	12,580
信長の野望全国版	3FD	9,800	8,330
大戦略FM	3FD	6,800	5,780
A列車で行こう	3FD	7,800	6,630
ミュージアムA3	3FD	9,800	8,330
ミュージアムA3曲データー	3FD	5,800	4,930
ダビンチ(グラフィックツール)	3FD	6,800	5,780
リターンオブイシター	3FD	6,800	5,780
ウィザードリィIV	3FD	12,800	10,370
デュアルターゲット	3FD	7,800	6,630
イース	3FD	7,800	6,630
ウルティマIV	3FD	11,800	10,030
★ガールズ・パラダイス	3FD	7,800	6,630
★くりぃむレモン	3FD	7,800	6,630
★学園物語	3FD	6,800	5,780
FM77AVシリーズ			
維新の嵐AV	3FD	9,800	8,330
水滸伝AV	3FD	9,800	8,330
水滸伝CD付AV	3FD	12,200	10,370
三国志AV	3FD	14,800	12,580
ジンギスカンAV	3FD	9,800	8,330
ジンギスカンCD付AV	3FD	12,200	10,370
信長の野望全国版AV	3FD	9,800	8,330
ワールドゴルフ2AV	3FD	7,800	6,630
プロ野球ファンAV	3FD	8,800	7,480
プロ野球 歴成 ギブスAV	3FD	3,900	3,320
麻雀悟空AV	3FD	6,800	5,780
自己中心派AV	3FD	6,800	5,780
テトリスAV	3FD	6,800	5,780
ミュージアム2 AV	3FD	8,000	6,800
アートグリエータ(グラフィック)AV	3FD	14,800	12,580
アートグリエータ(マウス付)AV	3FD	22,000	18,700
ローグアライアンスAV	3FD	9,800	8,330
イースAV	3FD	7,800	6,630
イースII AV	3FD	7,800	6,630
サイオブレードAV	3FD	8,800	7,480
アンジェラスAV	3FD	8,200	6,970
ジーザスAV	3FD	7,800	6,630
スペースハリアAV	3FD	7,500	6,380
マイト&マジック2AV	3FD	9,800	8,330
シルフィードAV	3FD	6,800	5,780
めぞん一刻完結編AV	3FD	7,800	6,630
億万長者AV	3FD	9,800	8,330
琥珀色の遺言AV	3FD	9,800	8,330
リバイバーAV	3FD	6,800	5,780
ミスティ Vol.2 AV	3FD	5,000	4,250
★やりたい放題AV	3FD	5,800	4,930
★やりたい放題2AV	3FD	6,800	5,780
★天使たちの美姿子AV	3FD	7,800	6,630
★美しき獲物 I ～IV AV	3FD	各4,000	各3,400
★禁断のパラダイスAV	3FD	6,800	5,780

FM-Townsシリーズ

商品名	メディア	価格	割引価格
CD-ROMシリーズ			
アフターバーナー	CD-R	9,800	8,330
サイバーシティー	CD-R	9,800	8,330
リンケージ第4のユニットパック	CD-R	9,800	8,330
インビテーション 彩の招待状	CD-R	9,800	8,330
エボリューション	CD-R	9,800	8,330
Rタイプ	CD-R	9,800	8,330
ソフトでハードな物語	CD-R	9,800	8,330
ソフトでハードな物語2	CD-R	9,800	8,330
森田将棋II	CD-R	14,800	12,580
囲碁II	CD-R	14,800	12,580
詰碁指南「囲碁道場」	CD-R	9,800	8,330
ミスティ	CD-R	9,800	8,330
麻雀悟空	CD-R	8,800	7,480
C・エディト・タウンズ	CD-R	30,000	25,500
C・トレース・タウンズ	CD-R	68,000	57,800
芸達者タウンズ	CD-R	20,000	17,000
テラタウンズ	CD-R	32,200	27,200
アスカ	CD-R	40,000	34,000
コロニー	CD-R	9,800	8,330
ラストハルマゲドン	CD-R	8,800	7,480
ニュージーランドストーリー	CD-R	9,800	8,330
きみどしたいYOU雀	CD-R	12,800	10,880
35万キロ空虚	CD-R	9,800	8,330
メモリーズ	CD-R	8,800	7,480
AIR・ウェーブA.D.V	CD-R	9,800	8,330
ザ・ヨットマン	CD-R	10,000	8,500
デュアル・ターゲット	CD-R	8,800	7,480
ドラゴン・ショック	CD-R	6,800	5,780
キャン・キャンコレクション'89篇	CD-R	5,800	4,930
スーパー・オデッセイ	CD-R	12,800	10,880
麻雀武蔵	CD-R	9,800	8,330
TOWNS百人一首	CD-R	15,000	12,750
帝都大戦	CD-R	8,000	6,800
ZERO	CD-R	8,800	7,480
遙かなるオーガスタ	CD-R	12,800	10,880
FM-OASYS	FD版	55,000	46,750
FM-OASYS	HD版	58,000	49,300
宴会王		3,500	2,980
ハイパー遊名人		42,000	35,700
3,5"2HDシリーズ			
スーパー大戦略	3HD	8,800	7,480
ミュージックプロタウンズ	3HD	19,800	16,830
ガンシップ	3HD	11,800	10,030

X1シリーズ

商品名	メディア	価格	割引価格
三国志	5FD	14,800	12,580
ジンギスカン	5FD	9,800	8,330
ジンギスカンCD付	5FD	12,200	10,370
信長の野望全国版	5FD	9,800	8,330
天地を喰らう	5FD	6,800	5,780
麻雀悟空	5FD	6,800	5,780
自己中心派2	5FD	6,800	5,780
テトリス	5FD	6,800	5,780
ローグアライアンス	5FD	9,800	8,330
ラストハルマゲドン	5FD	7,800	6,630
ドラゴンバスター	5FD	6,200	5,270
スペースハリア	5FD	7,800	6,630
ウルティマIV	5FD	9,800	8,330
ウィザードリィIV	5FD	12,800	10,880
琥珀色の遺言	5FD	9,800	8,330
デュアルターゲット	5FD	7,800	6,630
イース	5FD	7,800	6,630
めぞん一刻完結編	5FD	7,800	6,630
倉庫番パーフェクト	5FD	6,800	5,780
★やりたい放題	5FD	5,800	4,930
★やりたい放題2	5FD	6,800	5,780
★早乙女学園入学	5FD	6,800	5,780
★なぎさの館	5FD	7,800	6,630
★天使たちの美姿子	5FD	7,800	6,630
★学園物語	5FD	6,800	5,780
★美しき獲物①～④	5FD	各4,000	各3,400
★ときめきスポーツギャル	5FD	7,800	6,630
★ときめきスポーツII・III	5FD	各5,800	各4,930

X1ターボシリーズ

商品名	メディア	価格	割引価格
維新の嵐	5FD	9,800	8,330
維新の嵐CD付	5FD	12,200	10,370
ジンギスカン	5FD	9,800	8,330
ジンギスカンCD付	5FD	12,200	10,370
三国志	5FD	14,800	12,580
水滸伝	5FD	9,800	8,330
水滸伝CD付	5FD	12,200	10,370
信長の戦国群雄伝	5FD	9,800	8,330
信長の戦国群雄伝CD付	5FD	12,200	10,370
スーパー大戦略	5FD	8,000	6,800
スーパー大戦略マップ	5FD	4,800	4,080

SOFT ARDEN

ローグアライアンスⓉ	5FD	9,800	8,330
ガルフストリーム	5FD	8,800	7,480
イース2	5FD	7,800	6,630
ソーサリアン	5FD	9,800	8,330
ソーサリアン・追加シナリオ	5FD	3,800	3,230
ソーサリアン・ユーティリティ	5FD	3,800	3,230
戦国ソーサリアン	5FD	3,800	3,230
ヒラミットソーサリアン	5FD	3,800	3,230
ウルティマⅡⓉ	5FD	7,800	6,630
AD&Dヒーローオブ・ランス	5FD	7,500	6,380
AD&Dフールオブ・レディアンス	5FD	9,800	8,330
デュアルターゲット	5FD	7,800	6,630
アークス	5FD	9,800	8,330
マスターオブモンスター	5FD	8,000	6,800
モスターオブモンスターマップ	5FD	4,800	4,080
スタークルーザー	5FD	7,800	6,630
サイオブレード	5FD	8,800	7,480
トリトーン2	5FD	9,800	8,330
パワフルまぁじゃん2	5FD	7,800	6,630
リターンオブインシター	5FD	6,800	5,780
プロ野球ファン	5FD	8,800	7,480
プロ野球獲成ギプス	5FD	3,900	3,320
ミスティVol.2	5FD	5,000	4,250
ウルティマⅢ	5FD	8,800	7,480
★トワイライトゾーンⅢ	5FD	7,800	6,630
★ガールズパラダイス	5FD	7,800	6,630
★麻雀狂時代SPⅡ冒険	5FD	6,800	5,780
★禁断のパラダイス	5FD	6,800	5,780
★ときめきセシル	5FD	7,800	6,630

X68000シリーズ

商品名	メディア	価格	割引価格
三国志	5HD	14,800	12,580
ジンギスカン	5HD	9,800	8,330
ジンギスカンCD付	5HD	12,200	10,370
信長の野望全国版	5HD	9,800	8,330
太平洋の嵐DX	5HD	14,800	12,580
大海令	5HD	12,800	10,880
A列車で行こうⅡ	5HD	12,800	10,880
スーパー大戦略68K	5HD	8,800	7,480
パワフルまぁじゃん2	5HD	7,800	6,630
麻雀悟空	5HD	7,800	6,630
麻雀最強試蔵	5HD	9,800	8,330
麻雀狂時代SP	5HD	7,800	6,630
雀豪Ⅰ	5HD	9,800	8,330
テトリス	5HD	6,800	5,780
ニュージーランドストーリー	5HD	8,800	7,480
ローグアライアンス	5HD	9,800	8,330
ミッドガルツPRO68K	5HD	12,800	10,880
リングマスター	5HD	8,800	7,480
ガウディ・バルセロナの風	5HD	9,800	8,330
サバッシュ	5HD	8,800	7,480
ファンタジーゾーン	5HD	7,800	6,630
アフターバーナー	5HD	9,200	7,820
スーパーラスベガス	5HD	12,800	10,880
パックマニア	5HD	7,800	6,630
ドラゴンスピリット	5HD	8,800	7,480
熱血高校ドッジボール	5HD	7,800	6,630
Vボール	5HD	7,900	6,720
J.クラウスSPゴルフ	5HD	8,800	7,480
ダブル・イーグル	5HD	9,500	8,080
スタークルーザー	5HD	8,800	7,480
フルスロットル	5HD	8,800	7,480
ウルティマⅣ	5HD	9,800	8,330
サンダーフォースⅡ	5HD	9,800	8,330
アークス	5HD	9,800	8,330
アークスⅡ	5HD	8,800	7,480
トリトーンファイナル	5HD	9,800	8,330
Rタイプ	5HD	7,800	6,630
ラストハルマゲドン	5HD	9,800	8,330
源平討魔伝	5HD	7,800	6,630
デスブリンガー	5HD	9,800	8,330
ホテルウォーズ	5HD	9,800	8,330
ジェノサイド	5HD	8,800	7,480
キングオブ・シカゴ	5HD	12,800	10,880
ソフトでハードな物語	5HD	7,800	6,630
ソフトでハードな物語2	5HD	7,800	6,630
テラッツオ	5HD	19,400	16,490
マーダークラブDX	5HD	7,800	6,630
めぞん一刻完結編	5HD	9,800	8,330
ザ・マン・アイ・ラブ	5HD	7,800	6,630
プロダクションマネージャー	5HD	9,800	8,330
カサブランカに愛を	5HD	7,800	6,630
琥珀色の遺言	5HD	9,800	8,330
35万キロの虚空	5HD	9,800	8,330
森田将棋Ⅱ	5HD	10,000	8,500
ZsスタッフPRO68K	5HD	58,000	49,300
Gツール	5HD	28,000	23,800
E68K(イーロクハチケイ)	5HD	19,800	16,830
G68K(グラフィックツール)	5HD	14,800	12,580
天九牌	5HD	6,800	5,780
たーみのる	5HD	12,800	10,880
斬・陽炎の時代	5HD	9,800	8,330
バトルチェス	5HD	9,800	8,330
ヴァリスⅡ	5HD	9,800	8,330
ねじ式	5HD	12,800	10,880
アルフェイム	5HD	9,800	8,330
やじうまペナントレース	5HD	7,800	6,630
ウイングス	5HD	7,800	6,630
琉球	5HD	5,800	4,930
ドラゴン	5HD	6,800	5,780
デジタル・クラフト	5HD	39,800	33,830
ディオス	5HD	9,800	8,330
ラグーン	5HD	8,800	7,480
A-JAX	5HD	8,800	7,480
メタル・サイト	5HD	8,800	7,480
ガンマ・プラネット	5HD	6,800	5,780
シャッフルパック・カフェ	5HD	7,800	6,630
モトス	5HD	7,800	6,630
ミスティVol.2	5HD	5,000	4,250
フラッピ2	5HD	8,800	7,480
斬	5HD	9,800	8,330
ナイト・アームズ	5HD	9,700	8,250
南海の死闘	5HD	8,800	7,480
ファース・クィーン	5HD	8,800	7,480
レナム	5HD	8,800	7,480
★コスモスクラブ	5HD	8,800	7,480
★ガールズパラダイス	5HD	7,800	6,630
★スターシップランデブー	5HD	8,800	7,480
★やりたい放題	5HD	5,800	4,930
★やりたい放題2	5HD	6,800	5,780
★パペットショー	5HD	4,000	3,400
★アリスたちの午後	5HD	7,800	6,630
★天使たちの午後Ⅲ	5HD	8,800	7,480
★レナム	5HD	8,800	7,480
★リップ・スティックADV	5HD	6,800	5,780
★ランス	5HD	6,800	5,780
★アリス達の午後	5HD	7,800	6,630
★トワライト・ゾーンⅢ	5HD	7,800	6,630
★アルビオン	5HD	9,800	8,330
★クレンゼ・ムーンがある	5HD	5,800	4,930
★あぶない・てんぐ伝説	5HD	5,800	4,930

MSX2シリーズ

商品名	メディア	価格	割引価格
ROMシリーズ			
維新の嵐	ROM	11,880	10,030
信長の戦国群雄伝	ROM	11,800	10,030
信長の戦国群雄伝CD付	ROM	14,200	12,070
水滸伝	ROM	11,800	10,030
水滸伝CD付	ROM	14,200	12,070
ジンギスカン	ROM	9,800	8,330
ジンギスカンCD付	ROM	12,200	10,370
三国志	ROM	14,800	12,580
信長の野望全国版	ROM	9,800	8,330
F15・ストライクイーグル	ROM	5,800	4,930
アクロジェット	ROM	5,800	4,930
A列車で行こう	ROM	7,800	6,630
魂斗羅	ROM	5,800	4,930
パックマニア	ROM	6,800	5,780
アークティック	ROM	5,800	4,930
アウトラン	ROM	6,800	5,780
棋聖(将棋)	ROM	6,800	5,780
谷川浩司の将棋指南2	ROM	5,500	4,680
阿左田哲也実戦麻雀	ROM	5,800	4,930
麻雀悟空	ROM	6,800	5,780
実戦麻雀	ROM	6,800	5,780
牌の魔術師	ROM	5,800	4,930
プロ野球ファン	ROM	8,800	7,480
激突ペナントレース	ROM	5,800	4,930
激突ペナントレース2	ROM	6,300	5,360
ハードボール(野球)	ROM	5,800	特4,500
野球ゲームファミスタ	ROM	7,800	6,630
バビロンの黄金伝説	ROM	6,400	5,440
ウィザードリィⅠ	ROM	12,800	10,880
ファンタジーゾーンⅡ	ROM	6,800	5,780
ゼビウス・ファーラウト	ROM	6,800	5,780
アルギースの翼	ROM	7,800	6,630
めぞん一刻完結編	ROM	7,800	6,630
幽霊君	ROM	6,800	5,780
スペース・マンボー	ROM	6,800	5,780
日本語MSXライト2	ROM	24,800	21,080
日本語MSX-DOS2	ROM	34,800	29,580
FDシリーズ			
維新の嵐	2DD	9,800	8,330
水滸伝	2DD	9,800	8,330
水滸伝CD付	2DD	12,200	10,370
ジンギスカン	2DD	9,800	8,330
ジンギスカンCD付	2DD	12,200	10,370
三国志	2DD	12,800	10,880
信長の野望戦国群雄伝	2DD	9,800	8,330
信長の野望全国版	2DD	8,800	7,480
ワールドゴルフⅡ	2DD	7,800	6,630
ザ・ゴルフ	2DD	6,800	5,780
ザ・ゴルフ・コース集	2DD	3,800	3,320
アルバトロスⅡ	2DD	9,800	8,330
J.クラウスチャンピオンシップゴルフ	2DD	8,800	7,480
やじうまペナントレース	2DD	7,800	6,630
雀豪Ⅰ	2DD	7,800	6,630
パワフルまぁじゃん2	2DD	7,800	6,630
麻雀狂時代SP	2DD	6,800	5,780
ねぎ麻雀	2DD	7,800	6,630
テトリス	2DD	6,800	5,780
銀可	2DD	6,800	5,780
天九牌	2DD	6,800	5,780
スーパー大戦略	2DD	8,800	7,480
F15ストライクイーグル	2DD	5,800	4,930
シュヴルツシルト	2DD	9,800	8,330
グレイテスト・ドライバー	2DD	7,800	6,630
ディガンの魔石	2DD	8,800	7,480
バランスオブパワー	2DD	12,800	10,880
ビバ・ラスベガス	2DD	6,800	5,780
DCコネクション	2DD	9,800	8,330
ガルフストリーム	2DD	8,800	7,480
ガンダム・モビルスーツ	2DD	6,800	5,780
トリトーン2	2DD	9,800	8,330
ラストハルマゲドン	2DD	7,800	6,630
パックマニア	2DD	6,800	5,780
マスターオブモンスター	2DD	6,800	5,780
マスターオブモンスターマップ	2DD	4,500	3,830
ミッドガルツA	2DD	8,800	7,480
ミッドガルツB	2DD	8,800	7,480
アグニの石	2DD	7,800	6,630
アークス	2DD	8,800	7,480
アークスⅡ	2DD	8,800	7,480
イースⅡ	2DD	7,800	6,630
サイオブレード	2DD	8,800	7,480
ガウディ・バルセロナ	2DD	9,800	8,330
スナッチャー	2DD	9,800	8,330
ハイディオス	2DD	7,800	6,630
夢幻戦士ヴァリスⅡ	2DD	8,800	7,480
ローグアライアンス	2DD	9,800	8,330
アンデットライン	2DD	6,800	5,780
ウルティマⅠ	2DD	6,800	5,780
ウルティマⅡ	2DD	7,800	6,630
ウルティマⅣ	2DD	11,800	10,030
クリムゾン	2DD	6,800	5,780
クリムゾンⅡ	2DD	7,800	6,630
ゲームコレクション番外	2DD	4,800	4,080
ラプラスの魔	2DD	7,800	6,630
雪の国クルージュ	2DD	8,800	7,480
めぞん一刻完結編	2DD	7,800	6,630
デュアルターゲット	2DD	7,800	6,630
殺人倶楽部	2DD	7,800	6,630
琥珀色の遺言	2DD	9,800	8,330
気まぐれオレンジロード	2DD	7,800	6,630
神の聖都	2DD	9,800	8,330
ザ・マンアイ・ラブ	2DD	7,800	6,630
首切り館	2DD	8,800	7,480
アンジェラス	2DD	8,200	6,970
アメリカンサクセス	2DD	6,800	5,780
Gカード	2DD	12,800	10,880
Gカルク	2DD	14,800	12,580
ハルノート	2DD	29,800	25,330
カバン	2DD	9,800	8,330
ピクセル3	2DD	6,800	5,780
パナアミューズメントディスク	2DD	2,980	2,540
ディスクステーション	2DD		
シンセサウルスⅡ	2DD	7,800	6,630
スーパー大戦略マップコレクション	2DD	3,800	3,230
ワンダラース・フロム・イース	2DD	8,700	7,400
上海Ⅱ	2DD	6,800	5,780
銀河英雄伝	2DD	8,800	7,480
銀河英雄伝パワーアップ	2DD	4,800	4,080
ファイヤーフォーク	2DD	7,800	6,630
琉球	2DD	4,800	4,080
ナビチューン・ドラゴン	2DD	8,800	7,480
ファイアーホーク	2DD	7,800	6,630
ディオス	2DD	9,800	8,330
アレスタ2	2DD	6,800	5,780
アウトロー水滸伝	2DD	8,800	7,480
ウィザードリィ2	2DD	9,800	8,330
ガン・シップ	2DD	9,800	8,330
サーク	2DD	8,800	7,480
DOLL	2DD	7,800	6,630
あーくしゅ	2DD	6,800	5,780
ファイナル・ファンタジー	2DD	7,800	6,630
紫禁城	2DD	6,800	5,780
ルーンワース	2DD	8,800	7,480
ブライ上巻	2DD	8,800	7,480
レナム	2DD	8,800	7,480
ディスクステーション8号	2DD	2,900	2,470
ディスクステーションクリスマス号	2DD	3,800	3,300
DDクラブ	2DD	9,800	8,330
★グラムキャッツ	2DD	7,800	6,630
★少女伝説	2DD	5,800	4,930
★少女野球拳	2DD	5,800	4,930
★オレンジ色の媚薬	2DD	5,800	4,930
★ぴんきぃ・ぼんきぃⅠ～3	2DD	各5,800	各4,930
★ガールズ・パラダイス	2DD	7,800	6,630
★美少女コントロール	2DD	6,800	5,780
★トワイライトゾーンⅢ	2DD	7,800	6,630
★イントリューダー	2DD	6,800	5,780
★ときめきスポーツギャル	2DD	7,800	6,630
★スポーツギャルⅡ・Ⅲ	2DD	各5,800	各4,930
★コスモスクラブ	2DD	8,800	7,480
★天使たちの美幸子	2DD	7,800	6,630
★天使たちの午後Ⅲ	2DD	7,800	6,630
★天使たちの番外2	2DD	7,800	6,630
★デリシジャー	2DD	8,800	7,480
★早乙女学園入学	2DD	4,800	4,080
★やりたい放題	2DD	5,800	4,930
★やりたい放題2	2DD	6,800	5,780
★ポップレモン	2DD	6,200	5,270
★凌馬天いかせ男Ⅰ	2DD	6,800	5,780
★凌馬天いかせ男2	2DD	6,800	5,780
★凌馬天いかせ男3	2DD	6,800	5,780
★はっちゃけあやよ	2DD	3,800	3,230
★フォトクラブ	2DD	6,800	5,780
★プライベートスクール	2DD	6,800	5,780
★スターシップランデブー	2DD	7,800	6,630
★なぎさの館	2DD	7,800	6,630
★美しき獲物V～VI	2DD	各4,000	各3,400
★少女遊戯	2DD	7,800	6,630
★エンジェルハーツ	2DD	6,800	5,780
★学園物語	2DD	6,800	5,780
★学園戦記	2DD	6,800	5,780
★テレフォンクラブストーリー	2DD	6,800	5,780
★ポッキー	2DD	7,800	6,680
★パペットショウ	2DD	4,000	3,400
★禁断のパラダイス	2DD	6,800	5,780
★クレセント・ムーンがある	2DD	5,800	4,930
★雀ボーグすずめ	2DD	7,800	6,630
★ときめきセシル	2DD	7,800	6,630
★電脳学園	2DD	8,800	7,480
★トリロージ	2DD	6,800	5,780
MSX2+専シリーズ			
FIスプリット3DSP	2DD	6,800	5,780
レイドック2	2DD	6,800	5,780
ミッドガルツデュアルサイド	2DD	12,800	10,880
ファミスタホームランコンテスト	2DD	3,200	2,720

MSXシリーズ

商品名	メディア	価格	割引価格
三国志	ROM	12,800	10,880
ジンギスカン	ROM	9,800	8,330
ゴーファーの野望	ROM	5,800	4,930
ザナドウ	ROM	7,800	6,630
FIスピリット	ROM	5,800	4,930
三つ目がとおる	ROM	7,800	6,630
パロディウス	ROM	5,800	4,930
ヴァリス	ROM	5,800	4,930
Rタイプ	ROM	7,300	6,210
コナミの新10倍カード	ROM	5,800	4,930
谷川浩司の将棋指南	ROM	4,900	4,170
MSX英和辞典	ROM	7,800	6,630
FMパック	ROM	7,800	6,630

★印はアダルト版

★ソフト名の最後に表示された○内数字は、発売予定月です。

商品名	メディア	割引価格
▶ディスケット		
マクセル	5'2D	1,290
	5'2HD	1,250
	3.5'2HD	390
TDK	5'2D	1,250
	5'2HD	1,250
	3.5'2HD	390
SONYカラーフロッピー(赤・黒・青)	5'2HD	各1,350
FUJIカラーフロッピー(赤・青・緑・ベージュ・グレー)	5'2HD	各1,230
	3.5'2HD	各4,300
3M	5'2HD	1,100
ノーブランド(白箱)	5'2D	450
	5'2HD	720
	3.5'2HD	200
▶周辺機器		
商品名	価格	割引価格
ハルキャッチ(電子手帳インターフェース)	11,000	9,500
サイバー・スティック(CZ-8NJ2)	23,800	20,950
ジョイスティックXE-1PRO	9,500	7,800
アスキースティックXターボ	6,800	5,780
CZ-8BS1(X-1FM音源ボード)	23,800	19,900
PC-8801-23(サウンドボードⅡ)	39,800	33,800

SOFT ARDEN Ikebukuro Shop

ソフトアーデン池袋

ショールームとお電話のお問い合わせ時間・営業日が異なります。

〒170 東京都豊島区東池袋1-28-6 ワールドインアオヤマ 5F

営業時間 月～土 11:00～18:30
日・祭日 10:30～18:00
12月のお休み 7/14/21
1月のお休み 1/11/18/25

お楽しみチケット、今月もご期待に答えてサービス。
この割引価格にはすべて消費税3%が含まれています。

お得な郵便振替口座 東京5-19010

注文方法

①お申込は注文書を添えて郵便局の現金書留をご利用下さい。
②ソフトアーデン(専用)郵便振込み用紙をご利用なさるとお得です。
③お申込みいただいた商品は通常6日～10日位でお届けします。
④売切れになった商品の再生産には1～3ヶ月位かかる場合があります。
－在庫に無いものに関しては、お時間をいただく場合があります－

24時間 *Information*
8801ダイヤル 03-984-8801
X-1 ダイヤル 03-982-8901
ソフトなんでもダイヤル 03-987-7799

注文書

氏名

御住所 〒

TEL ( )

本体機種
インチ 2D 2DD 2HD CD-ROM ROM

商品名	割引金額
郵送料	
合計金額	

郵送料は、ソフト、ディスケット 1本360円 2本670円
その他670円、宅急便720円
03(989)1121 東京

定休日：木・土・日 郵便料を忘れずに御注文下さい。
(土・日・祭日SHOPは営業致しております)
営業時間：月～金、10:30－17:00

すでにご注文いただいているお客様のお届け時間やその他ののお問い合わせは、上記へお電話ください

送り先：〒171東京都豊島区要町3-51-3ソフトアーデン東京
新設：〒090札幌市中央区南2条西3丁目リンクエキビル
ワールドインアオヤマ内ソフトアーデン札幌 注文係

FAXによる商品のお問い合わせは24時間下記のNoで……03-987-7798
お送りいただく住所と池袋SHOPは住所が異なります。 011-251-4608

渋谷駅 ハチ公口前 徒歩1分 当社ショールームにて開催！

年末・年始パソコン激安フェアー

みんな集まれ！ 12/10〜1/15

日本マイコン流通センター

中古ソフト2,000本激安！冬休みに遊んじゃお〜

中古パソコン在庫例

	■パソコン本体	パナソニック	FS-4600(MSX2)
NEC	PC9801RA2/5	パナソニック	FS-5000F2(MSX2、FDD×2)
NEC	PC9801RX2/4	パナソニック	FS-A1(MSX2)
NEC	PC9801VX2/21	パナソニック	FS-A1F(MSX2)FDD×1
NEC	PC9801VM2/21/11	パナソニック	FS-A1FX(MSX2+)FDD×1
NEC	PC9801VF2	パナソニック	FS-A1MkII(MSX2)
NEC	PC9801M2/F2		■ワープロ
NEC	PC98D0	富士通	オアシス100シリーズ
NEC	PC9801UX21	富士通	オアシス30AF(通信機能内蔵)
NEC	PC9801UV2/21/11	三洋	SWP-340
NEC	PC9801U2	エプソン	PWP-1000GT
NEC	PC9801E	シャープ	WD 書院シリーズ
NEC	PC9801	東芝	ルポ各種
NEC	PC9801CV21	パナソニック	FW-K101(32ドット印字)
NEC	PC9801LS2/5	NEC	文豪Miniシリーズ
NEC	PC9801LX2/4/5	キヤノン	キャノワード各種
NEC	PC9801LV22/21		■ハードディスク・フロッピーディスク
NEC	PC98LT	NEC	PC80S31(5″2D 2ドライブ)
NEC	PC88VA/2/3	アイテック	ITH-540HS(40メガハードディスク)
NEC	PC8801MA/2	シャープ	CZ502F(5″2D 2ドライブ)
NEC	PC8801MH	シャープ	CZ503F(5″2D1ドライブ)
NEC	PC8801MKIIMR	シャープ	CZ800F(5″2D 2ドライブ)
NEC	PC8801FE	シャープ	CZ801F(5″2D 2ドライブ)
NEC	PC8801FA	富士通	MB-27611(5″2D 2ドライブ)
NEC	PC8801FH	エプソン	HDD-20S(20メガハードディスク)
NEC	PC8801MKIIFR	エプソン	TF-20PC(5″2D 2ドライブ)
NEC	PC8801MKIISR	エプソン	TF-20apple(5″2D 2ドライブ)
NEC	PC8801MKII30	ソニー	HBD-20W(3.5″2DD 1ドライブMSX用)
NEC	PC8801	任天堂	ディスクシステム(ACアダプター付)
NEC	PC8001MKIISR		■漢字プリンター
NEC	PC8001	NEC	PC-PR201/H/V
NEC	PC6601SR	NEC	PC-PR201T/TL/TL2/TH
NEC	PC6601	NEC	PC-PR101T/TL/TL2
NEC	PC6001MKIISR	NEC	PC-PR406(80桁、24ピン、カラー熱転写)
NEC	PC6001MKII	シャープ	CZ-8PK5(80桁、24ピン、ドット)
NEC	PC-Engine	シャープ	CZ-8PC1/2
エプソン	PC-286VE-STD	エプソン	AP-80K(80桁、24ピン、熱転写)
エプソン	PC-286V-STD	エプソン	VP-500PC(80桁、24ピン、ドット)
エプソン	PC-286LE-STD/H20/H40	エプソン	VP-1000PC(136桁、24ピン、ドット)
エプソン	PC-286L-STD-N	富士通	MB-27410B(136桁、24ピン、ドット)
東芝	J3100SSダイナBOOK	富士通	MB-27411E(80桁、24ピン、ドット)
東芝	J3100GT-021		■ディスプレイ
シャープ	CZ-611C(X68000ACE-HD)	NEC	PC-60M43(1000文字、デジタル)
シャープ	CZ-611C(X68000ACE-HD)	NEC	PC-8054(2000文字、デジタル)
シャープ	CZ-601C(X68000ACE)	NEC	PC-8058(2000文字、デジタル)
シャープ	CZ-600C(X68000)	NEC	PC-KD252(2000文字、デジタル)
シャープ	CZ830C(X1twin)	NEC	PC-KD551(4000文字、デジタル、0.39)
シャープ	CZ801C(X1C)	NEC	PC-KD853(4000文字、アナログ、0.31)
シャープ	CZ803C(X1CS)	NEC	PC-KD853N(4000文字、アナログ、0.31)
シャープ	CZ804C(X1CK)	NEC	PC-KD854(4000文字、アナログ、0.39)
シャープ	CZ811C(X1F10)	NEC	PC-KD854N(4000文字、アナログ、0.39)
シャープ	CZ812C(X1F20)	NEC	PC-KD862(4000&2000文字、アナログ、0.39)
シャープ	CZ820C(X1G10)	NEC	PC-KD862(B)(4000&2000文字、アナログ、0.39)
シャープ	CZ822C(X1G30)	NEC	PC-KD863S(4000&2000文字、アナログ、0.39)
シャープ	CZ850C(X1turbo10)	NEC	PC-TV353(4000&2000文字、アナログ、TV)
シャープ	CZ851C(X1turbo20)	NEC	PC-TV454(4000&2000文字、アナログ、TV、0.35)
シャープ	CZ852C(X1turbo30)	シャープ	CU-14F1(2000文字、デジタル)
シャープ	CZ862C(X1turbo40)	シャープ	CU-14FA(2000文字、アナログ)
シャープ	CZ870C(X1turboIII)	シャープ	CU-14GE(2000文字、デジタル)
シャープ	MZ1500(クイックディスク搭載)	シャープ	CZ-603D(4000文字)
シャープ	MZ2200(専用レコーダー付)	シャープ	CZ-802D(2000文字、デジタル、TV)
富士通	FM-TOWNS2/1S	シャープ	CZ-820D(2000文字、デジタル、TV)
富士通	FM77-AV40/EX/SX	シャープ	CZ-850D(4000&2000文字、デジタル、TV)
富士通	FM77-AV20EX	シャープ	MZ-1D22(4000&2000文字、デジタル)
富士通	FM77-AV20-2	シャープ	MZ-1D26(4000&2000文字、デジタル)
富士通	FM77-AV2/1	ソニー	CPD-14CP1(アナログ21ピン、デジタル8ピン)
富士通	FM77-L4/2	三洋	CMT-141L(4000文字、デジタル、0.39)
富士通	FM77-D2/1	富士通	MB-27333(4000文字、デジタル)
富士通	FM-7/NEW7	富士通	MB-27343(2000文字、デジタル)
ソニー	HB-F1XDmkII(MSX2)FDD×1	ビクター	TM-10(ビデオモニター、88FEやMSXに最適)

当社の表示価格は消費税込みの価格です。



NEC PC8801FH30

定価￥168,000

限定15台 来店のみ

中古 大特価¥59,800



NEC PC9801VM2

定価￥415,000

限定15台 来店のみ

中古 大特価¥149,000

時代はパソコン通信！

NEC コムスター2424AT/5

定価￥66,000



新品

2400ボー クラス5

大特価 ¥29,800

NEC コムスター2424AT/4

定価￥50,000



新品

2400ボー クラス4

大特価 ¥24,000

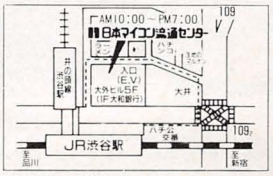
誠に勝手ながら12/31〜1/4はお休みさせて頂きます。

日本マイコン流通センターの広告は3886〜3993にも掲載されています。あわせてご覧下さい。

中古ソフトの販売は来店の方のみへの販売です。
電話の問い合わせは受け付けておりません。

㈱日本マイコン流通センター 渋谷駅前パソコンSHOP

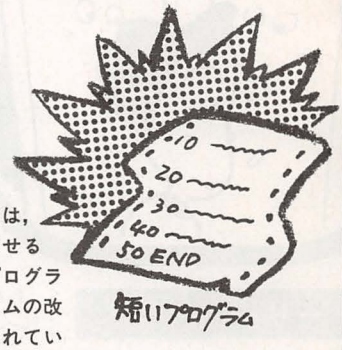
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階 ☎03(463)4455㈹



1階は大和銀行
エレベーターは建物の裏側にあります。

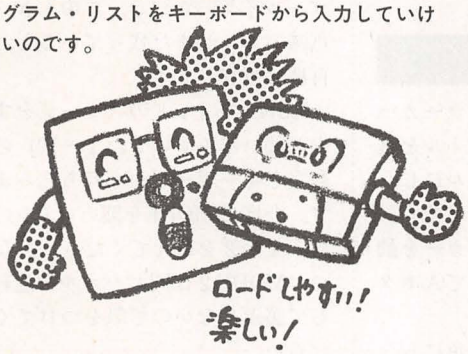


BM特選プログラム・コーナー



本コーナーは，ロードがしやすい，短く，しかも楽しい内容のソフトを選んで掲載しています。手近にあるパソコンに入力してください。

パソコンへの入力方法は簡単です。紹介してあるプログラム・リストをキーボードから入力していけばよいのです。



それぞれの記事には，プログラムを実行させるときの注意点や，プログラムの内容，プログラムの改造方法などが紹介されていますから，よく読んでください。

また，〝CHECKER FLAG〟というコーナーがあり，デバッグ博士ことDr.Dがそれぞれのプログラムについて批評を加えています。口が悪い人なので，かなりキツイこともいっていますが，自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役立つでしょう。

なお，このコーナーに，自分の作ったプログラムを投稿しようと考えている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。

プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号(連絡のつく時間も)を原稿にかならず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙3枚～4枚くらいにまとめてください。説明には①内容，②使いかた・遊びかた，③操作方法，④プログラムのしくみ（変数表や，フローチャートはできるだけ付けてください)，⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます。Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，モード(例N80SRベーシック)，ページ等，Ⓒメモリの内容，Ⓓマシン語を使用している場合はマシン語データの開始番地と終了番地も忘れずに書いておいてください。プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐためにかならずチェックし，2～3回入れてもらえば安心です。ラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は，オリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

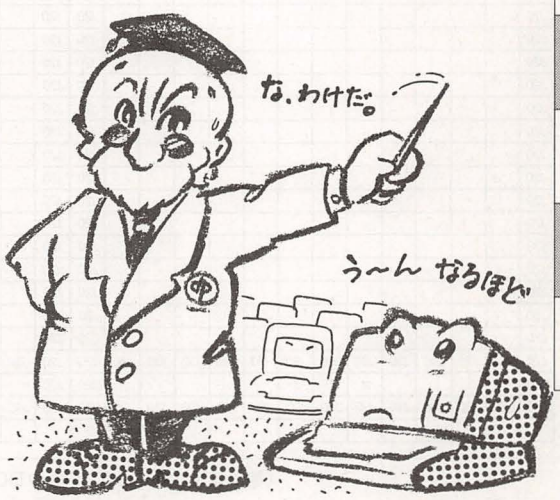
お送りいただいたテープや原稿はお返しできませんので，あらかじめコピーしておいてください。

掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。　**編集部**

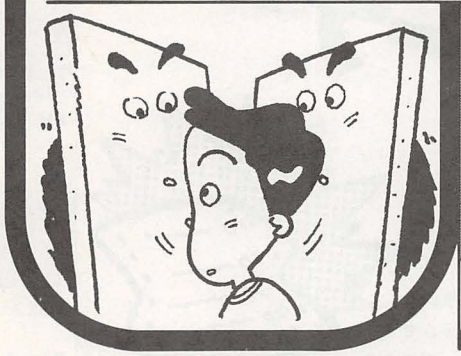
★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

★封筒のウラ側にも，機種名，タイトル，自分の住所，氏名，年令，電話番号を記入してください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1－11－15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「特選プログラム・コーナー」係　(実用プログラムは，見やすいところに，実用と書いておいてください)



ファミリーコンピュータ/ツインファミコン(V3)用



パネルを裏返して行なうパズルゲーム

PANEL TURN

(パネル　ターン)

ラジパラのバカの他人

ストーリー

セントラル・コーポレーション・インターナショナル社(CCI)は宇宙サイズのなんでも屋です。

今日は会社に苦情の電話がかかってきました。どうやらソーラーパネルに欠陥があったようです。

あなたは早速現場にかけつけたのですが…。

《第1表》変数表

ST……ステージ
MD……モード
X,Y,D$,A,A$,B$,NX,NY
……面書き用の変数
SX,SY ……自機の座標
SP……ステップ
OX,OY……ダブルターン禁止用
PL……パネル点滅変数
S ……✚字ボタン用
PP$……移動先のパネル
H ……自機方向
F ……クリアのフラグ

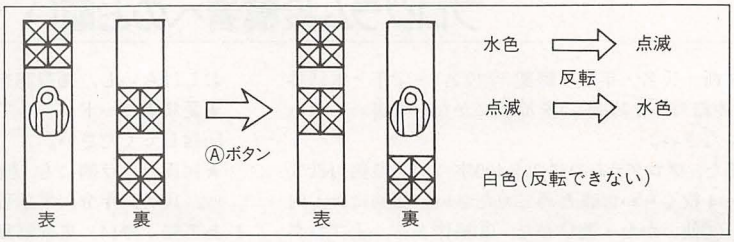
遊びかた

あなたの目的は，ソーラーカーを操り，点滅しているパネルを裏返して，すべて水色パネルにし，ゴールに行けば1面クリアです。

✚字ボタンでソーラーカーを動かし，裏返したいところでⒶボタンを押します。

点滅パネルをすべて水色にし，ゴール(⚅)でⒷボタンを押せばゴールイン。ただし，このとき，点滅パネルがまだ残っていると，自機は爆発します。

RUNすると，どのステージをするか聞いてくるので，(1～10)の数字をキーボードから打ち込みます。今度はMODEを聞いてくるので，1か2を選んでください。なお，MODE 2は同じパネルを連続して裏返せないので気をつけてください。



《第1図》ゲームのルール

Y\X	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27
0	I60	J30	J30	J30	J30	J30	J30	J30	J30	J30	J30	J30	J30	I70	I60	J30	J30	J30	J30	J30	J30	J30	J30	J30	J30	J30	J30	I70
1	J20													J20	J20													J20
2	J20													J20	J20													J20
3	J20													J20	J20													J20
4	J20													J20	J20													J20
5	J20													J20	J20													J20
6	J20													J20	J20													J20
7	J20													J20	J20													J20
8	J20													J20	J20													J20
9	J20													J20	J20													J20
10	J20													J20	J20													J20
11	J20													J20	J20													J20
12	J20													J20	J20													J20
13	J20													J20	J20													J20
14	J20													J20	J20													J20
15	J20													J20	J20													J20
16	J20													J20	J20													J20
17	J20	J30	J30	J30	J30	J30	J30	J30	J30	J30	J30	J30	J30	J20	J20	J30	J30	J30	J30	J30	J30	J30	J30	J30	J30	J30	J30	J20
18	J20					オ	モ	テ						J20	J20						ウ	ラ						J20
19	J00	J30	J30	J30	J30	J30	J30	J30	J30	J30	J30	J30	J30	J10	J00	J30	J30	J30	J30	J30	J30	J30	J30	J30	J30	J30	J30	J10
20																												

《第2図》PANEL TURNのBGグラフィック

《OVER FLOW》みなさん，明けましておめでとうございます。本年もなお一層読者のみなさんのご期待に応えるよう，編集部一同がんばります。今後ともベーマガをかわいがってくださいますよう，お願い致します。

自殺はセレクト＋スタート・ボタンです。面は15面あります。GAME OVER時に，あることをすれば…。

いっておきますがバイナリーランドタイプのゲームじゃないんですよ。《

プログラム入力上の注意

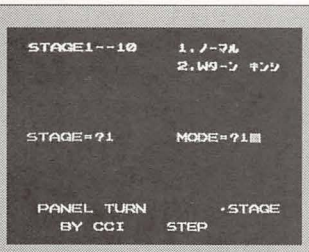
リスト上のm5,m6,m7,は[GRPH]キーと[ラ]，[リ]，[ル]，で，他のf0, f1, h1, は，

f0…KEY1, CHR$(192)

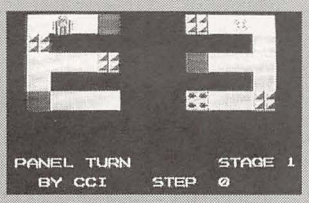
f1…KEY2, CHR$(193)

h1…KEY3, CHR$(209)

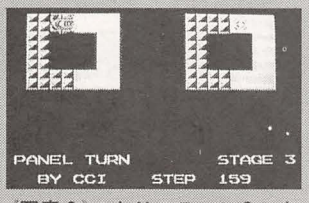
と定義して，それぞれファンクション・キーで入力してください。



《写真1》ステージとモードを選んでゲーム開始



《写真2》ステージ1。点滅パネルをすべて水色にする



《写真3》これはステージ3。なかなか頭を使うぞ

PANEL TURNのプログラム・リスト

```
10 'm6m5m6m5 ショキ m5m6m5m6
20 SPRITEON:CGSET1,1
30 H=0:PLAY"M1YO"
40 DEFSPRITE0,(1,1,0,0,0)=ﾏﾝﾅｶﾁｪﾂﾞﾂ":DEFSPRITE1,(1,1,0,1,0)="ｸﾁｷｺﾝｹﾞ":DEFSPRITE
2,(1,1,0,0,1)="ﾁﾂﾞﾂｿﾞﾀﾞ":DEFSPRITE3,(1,1,0,0,0)="ｷﾂｸﾞｹﾞｺﾞ":DEFSPRITE4,(3,1,0,0,0
)=CHR$(176)+"◇[]"
50 DEFMOVE(0)=SPRITE(10,0,2,6,0,3)
60 SCREEN0,1:LOCATE2,20:PRINT"PANEL TURN        STAGE":LOCATE4,22:PRINT"BY CCI
   STEP":SCREEN0:VIEW
70 'm6m6m6 メン ｴﾗﾋﾞ m6m6m6
80 LOCATE15,2:PRINT"1.ﾉｰﾏﾙ":LOCATE15,4:PRINT"2.Wターン ｷﾝｼ":LOCATE1,2:PRINT"STAGE1-
-10"
90 LOCATE1,12:INPUT"STAGE=";ST:IF ST<1 OR ST>10 THEN LOCATE8,12:PRINT"   ":GOTO9
0
100 PLAY"T203C3ECDEFGR"
110 LOCATE15,12:INPUT"MODE=";MD:IF MD<>2 MD=1
120 PLAY"T203G3FEDCECR"
130 'm5m6m5m6 メン ヲ カク m6m5m6m5
140 ON ST RESTORE 710,720,730,740,750,760,770,780,790,800,810,820,830,840,850
150 VIEW:FORY=1TO15STEP2
160 READ D$
170 FORX=1TO11STEP2
180 A=VAL(MID$(D$,X/2+1,1))
190 ON A GOSUB 550,560,570,580,590,600,610,620,630
200 GOSUB650:NEXT:NEXT
210 READ NX,NY:SX=NX*2-1:SY=NY*2-1:SP=0:GOSUB670:OX=0:OY=0
220 LOCATE25,20:PRINTST:PL=1
230 'm6m6m6 4 ｷｰﾖｳ ﾀｰﾅﾉ ﾒｲﾝ m6m6m6
240 S=STICK(0):IFS<>0 GOSUB290
250 ON STRIG(0) GOTO 240,240,480,370,240,240,240,330
260 IF RND(20)=0 PL=PL+1+(PL=60)*61:PALET 8,0,14,48,33,PL
270 GOTO240
280 'm5m6m5m5m6 ｲﾄﾞｳ ｻﾌﾞ m6m5m5m6m5
290 PP$=SCR$(SX+(S=2)-(S=1)*2,SY+(S=8)-(S=4)*2)
300 IF PP$="m5" OR PP$="m7" OR PP$="h1" OR PP$="m6" SX=SX+((S=2)-(S=1))*2:SY=SY+
((S=8)-(S=4))*2:SPRITEH:H=-(S=1)-(S=4)*2-(S=2)*3:SP=SP+1:GOSUB670:PLAY"T103C1E2G
"
310 RETURN
320 'm5m6m6m6m6 ﾀｰﾝ m6m6m6m6m5
330 IF MD=2 AND SX=OX AND SY=OY PLAY"T1B1BRBR4":GOTO240
340 IF SCR$(SX,SY)="m6" GOSUB610:GOTO690
350 IF SCR$(SX,SY)="m7" GOSUB580:GOTO690
360 GOTO260
370 'm5m5m5m5m6 ｸﾘｱ m6m5m5m5m5
380 IF SCR$(SX,SY)<>"h1"THEN240
390 PLAY"T203B2AG":FORY=1TO15STEP2:FORX=1TO25STEP2
400 IFSCR$(X,Y)=CHR$(255) F=1
410 NEXT:NEXT:SPRITEH:SPRITE4
420 IF F=1 F=0:GOTO490
430 CLS:LOCATE5,10:PRINT"CONGRATURATIONS!":LOCATE5,20:PRINT"STEP";SP:SP=0
440 PLAY"T202G4RAB03DC02BAGRAB03CCCR8"
450 ST=ST+1:IFST<16THEN140
460 IF MD=1 RUN
470 LOCATE5,20:PRINT"YOU ARE PUZZLER":PLAY"T4O0A5R3AAAG6E4GA6A3AAA9":END
480 'm6m5 ｶﾒ ｵﾊﾞｰ (GAME OVER)m5m6
490 POSITION0,SX*8+16,SY*8+24:SPRITEH:MOVE0:PLAY"T3O1G5CC"
500 ERA0:SPRITE4
510 CLS:LOCATE10,10:PRINT"GAME OVER":PLAY"T4O2R5EFEDCDEDC7R"
520 IF STRIG(0)=15 THEN140
530 RUN
540 'm5m5m5m5 ﾊﾟﾈﾙ m5m5m5m5
550 A$="":B$="":RETURN
560 A$="m5":B$="m5":RETURN
570 A$="f0":B$="m6":RETURN
580 A$="m6":B$="f0":RETURN
590 A$="f1":B$="f1":RETURN
600 A$="f0":B$="m7":RETURN
610 A$="m7":B$="f0":RETURN
620 A$="h1":B$="m5":RETURN
630 A$="m5":B$="h1":RETURN
640 'm6 ｻﾌﾞ1 m6 ﾊﾟﾈﾙ ﾋｮｳｼﾞ
650 LOCATEX,Y:PRINTA$+A$:LOCATEX,Y+1:PRINTA$+A$:LOCATE26-X,Y:PRINTB$+B$:LOCATE26
-X,Y+1:PRINTB$+B$:RETURN
660 'm6 ｻﾌﾞ2 m6 ｼﾞｷ ﾋｮｳｼﾞ
670 SPRITEH,SX*8+16,SY*8+24:SPRITE4,224-SX*8,SY*8+24:LOCATE19,22:PRINTSP:RETURN
680 'm6 ｻﾌﾞ3 m6 ﾀｰﾝ
690 SX=26-SX:OX=SX:OY=SY:X=SX:Y=SY:GOSUB650:SP=SP+1:GOSUB670:PLAY"T203C1F2A":GOT
O240
700 'm5m6m6m5 メン ﾃｰﾀ m5m6m6m5
710 DATA 1,1,122271,131111,122261,121111,172291,1,3,3,'m61
720 DATA 1,1,14,145554,13,145554,14484,1,4,3,'m62
730 DATA 1,1,178661,171161,171161,177661,1,1,11,3,'m63
740 DATA 1,1,761,32241,13131,18241,1,1,3,4,'m64
750 DATA5,5,5,553445,554935,5,5,5,11,4,'m65
760 DATA 11441,11331,11441,11331,11441,11331,11421,11841,3,1,'m66
770 DATA 1,111115,172231,131121,176691,131121,172221,51,5,5,'m67
780 DATA 16461,14641,16461,12921,13731,17371,17371,1,11,4,'m68
790 DATA 442433,331358,331334,331,442244,111133,434133,434244,1,8,'m69
800 DATA 1,184334,14334,13364,134443,144437,1,1,5,5,'m610
810 DATA 431,49221,121221,12112,341112,211112,227764,114746,2,2,'m611
820 DATA 1,112721,112521,626261,757571,223621,11341,11841,4,2,'m612
830 DATA 1,193422,121312,143423,121212,122327,1,1,2,2,'  m613
840 DATA 1,12621,12521,277621,756581,276721,12521,12621,1,5,'m614
850 DATA 743344,643343,211136,432713,217482,631113,343346,443347,5,5,'m615
```

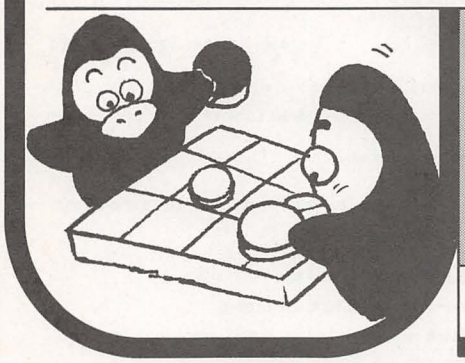


by 小山花挽茶

評…けっしてこういうことはない(影)

★私のプロポーズの言葉は「オレのオプションになってくれ！」だ。影，つぐ美は私のものだ!!(山口県岩国市・YUNくん18才)…【影：オレのオプションになってくれ!!Dr.D：電波のオプションが何をゆー!!影：ギャフン。】

ファミリーコンピュータ/ツインファミコン(V3)用



2人用バトルオセロだ！

オセロパネル

まっぴー

はじめに

今回は，あのオセロに特別ルールも加えて，おもしろく仕上げてみました。友達と２人で楽しんでみてください。

遊びかた

２人で遊びます。

コントローラⅠでブルー・ペンペンを，コントローラⅡでレッド・ペンペンを操作します。✚ボタンで上下左右に移動し，Ⓐボタンで自分のいる場所にパネルを置きます。Ⓑボタンも使いますが，後で説明します。

ルールは，基本的には普通のオセロと同じです。しかし，かなり変わっている部分があります。

①フィールドが８×８でなく，12×12になっている。

②相手のパネルをはさめなくても，カド以外なら自由にパネルを置ける。

③バトルモードがある。

④チェンジ・パネル，コーナー・パネルといった，特殊(とくしゅ)なパネルが出現する。

以上です。なお，１プレイヤーのパネルの色は青，２プレイヤーのパネルの色は白です。

特別ルール

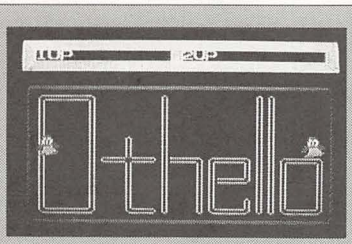
フィールド上にあるパネル全部の数が100枚になったとき，コーナー・パネル（緑のC）とチェンジ・パネル（赤のC）が出現します。コーナー・パネルを取ると，カドにパネルを置くことができます。チェンジ・パネルを取ると，相手のパネルの上でⒷボタンを押すことにより，自分のパネルに変えることができます。ただし，使える回数は５回だけです。

二つの特殊パネルを持つと，カドにある相手のパネルを自分のパネルに変えることができます。特殊パネルを取るときは，ペンペンの頭の部分で取ってください。足の部分では取れません。

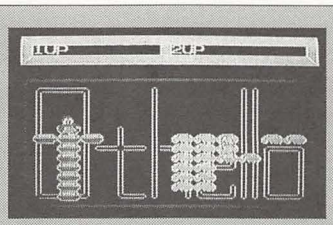
つぎにバトルモードについてですが，ブルー・ペンペンとレッド・ペンペンが重なったときに，バトルモードに移ります。戦闘方法は，Ⓐボタンと Ⓑボタンを交互(こうご)に押して，先に自分の棒グラフをいっぱいにさせたほうが勝ちです。

負けたほうは，勝ったプレイヤーが５枚パネルを置くまで，その場から動けません。また，特殊パネルを持っていた場合，勝ったほうにうばわれてしまいます。

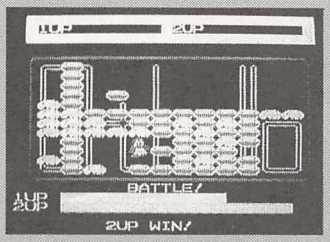
ゲームの勝敗は，フィールド上がすべてパネルでうめられたとき，そのときのパネルの数で決まります。当然，多いほうが勝ちとなります。



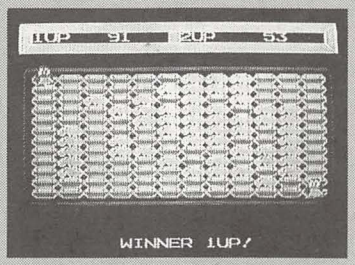
▲《写真１》ペンペンを操作してくり広げる変わったオセロ



▲《写真２》カド以外なら自由にパネルを置けるんだ



▲《写真３》相手と重なるとバトルモードになる。それー



▲《写真４》すべてパネルを置き終わると数を数えて終了

プログラム

スピード・ダウンを覚悟(かくご)で，配列変数を使いました。これを使わ

★おーい，やす，てる，みんな見てるかー。卒業以来あってないなー。おれは元気だぞ。今度遊びにこいよ。(福島県会津若松市・根本由紀夫15才)……【つぐ美：みんな見てるといいね。編：ペーマガ誌上同窓会ってか。】

Y	X: 0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27
0		L30	L60	L60	L60	L60	L60	L60	L60	L60	L60	L60	L60	L60	L60	L60	L60	L60	L60	L60	L60	L60	L60	L60	L60	L60	L70	
1		L40	1	U	P										L40	2	U	P									L40	
2		L50	L60	L60	L60	L60	L60	L60	L60	L60	L60	L60	L60	L60	L60	L60	L60	L60	L60	L60	L60	L60	L60	L60	L60	L60	M00	
3																												
4		K70	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	L00	
5		K60																									K60	
6		K60																									K60	
7		K60																									K60	
8		K60																									K60	
9		K60																									K60	
10		K60																									K60	
11		K60																									K60	
12		K60																									K60	
13		K60																									K60	
14		K60																									K60	
15		K60																									K60	
16		K60																									K60	
17		L10	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	L20	
18																												
19																												
20																												

この中は自由に好きな物を描いてください

《第1図》オセロパネルのBGグラフィック

ないとオセロはできません。

230行のPRINT文のキャラクタ(f4, f6)は

KEY1, CHR$(196)＋CHR$(198) ↵

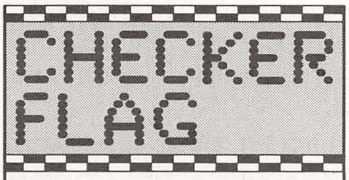
とダイレクトで打ち込み，F1キーを押して，入力してください。

同様に290行のPRINT文のキャラクタ(i0, i2)も，

KEY2, CHR$(216)＋CHR$(218) ↵

と打ち込んで，F2キーを押して，入力してください。

520行のベタ・キャラクタ(m5)はカナにして，GRPH＋へで，また，530行のベタ・キャラクタ(m6)はカナにして，GRPH＋¥でです。



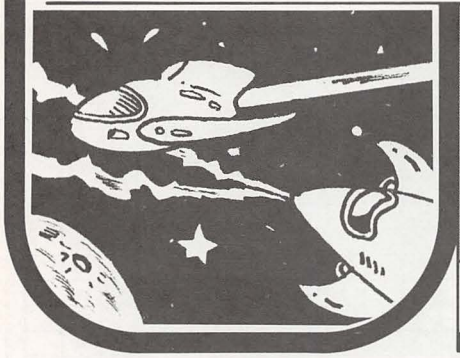
Dr.D：ほほう，これは変わったゲームじゃな。
編：オセロのようでオセロじゃない。ベンベン
Dr.D：スゴロクのようでスゴロクじゃない。ベンベン
影：どこがスゴロクなんですかDr.！
Dr.D：失礼。これはアイデアの勝利といったところかの。

オセロパネルのプログラム・リスト

```
10 VIEW:SPRITEON:CGSET 1,0:DIMK(11,11)
20 LOCATE9,21:PRINT"PUSH START!":IFSTRIG(0)<>1THEN20
30 PLAY"V15T3Y0M0:V15T3Y0M0":PLAY"O2C4E2D4F2:O1E4G2F4A2":PLAY"E4G2F4A2:G4B2A4O2C
2":PLAY"B2R1B2R1B2B2:D2R1D2R1D2D2":PLAY"R4O3C6:R4O2C6"
40 LOCATE9,21:PRINT"                "
50 FORI=0TO3:DEFSPRITEI,(I,1,0,0,0)="":NEXT
60 POKE &H680,104,105,106,107,244,230,230,230,244,230,230,230,104,105,106,107
70 X1=2:Y1=10:X2=24:Y2=10
80 IF A1=1 AND F1<5 THEN 100
90 F1=0:A1=0:S1=STICK(0):X1=X1+2*((S1=2ANDX1>3)-(S1=1ANDX1<24)):Y1=Y1+(S1=8ANDY1
>5)-(S1=4ANDY1<16)
100 IF A2=1 AND F2<5 THEN 120
110 F2=0:A2=0:S2=STICK(1):X2=X2+2*((S2=2ANDX2>3)-(S2=1ANDX2<24)):Y2=Y2+(S2=8ANDY
2>5)-(S2=4ANDY2<16)
120 SPRITE0,X1*8+16,Y1*8+16:SPRITE3,X2*8+16,Y2*8+16
130 IF X1=CX AND Y1=CY THEN SPRITE1:CX=0:CY=0:PLAY"T1O3CODEFGCDEFGCDEFG":C1=1
140 IF X2=CX AND Y2=CY THEN SPRITE1:CX=0:CY=0:PLAY"T1O3CODEFGCDEFGCDEFG":C2=1
150 IF X1=OX AND Y1=OY THEN SPRITE2:OX=0:OY=0:PLAY"T1O3GOFEDCGFEDCGFEDC":O1=5
160 IF X2=OX AND Y2=OY THEN SPRITE2:OX=0:OY=0:PLAY"T1O3GOFEDCGFEDCGFEDC":O2=5
170 IF A1=1ORA2=1THEN190
180 IF X1=X2 AND Y1=Y2 THEN 500
190 IF (X1=2)+(X1=24)+(Y1=5)+(Y1=16)=-2 AND C1=0 THEN 250
200 T1=STRIG(0):IFT1=8ANDK(X1/2-1,Y1-5)=0THEN230
210 IFT1=4ANDK(X1/2-1,Y1-5)=-1ANDO1>0THENO1=O1-1:P=P-1:GOTO230
220 GOTO240
230 LOCATEX1,Y1:PRINT"f4f6":PLAY"T1Y2O4CODE":K(X1/2-1,Y1-5)=1:KX=X1/2-1:KY=Y1-5:
KM$="f4f6":KS=1:F2=F2+1:P=P+1:GOSUB410
240 IF P=100ANDPF=0THEN320
250 IF (X2=2)+(X2=24)+(Y2=5)+(Y2=16)=-2 AND C2=0 THEN 300
260 T2=STRIG(1):IFT2=8ANDK(X2/2-1,Y2-5)=0THEN290
270 IFT2=4ANDK(X2/2-1,Y2-5)=1ANDO2>0THENO2=O2-1:P=P-1:GOTO290
280 GOTO300
290 LOCATEX2,Y2:PRINT"i0i2":PLAY"T1Y2O3CODE":K(X2/2-1,Y2-5)=-1:KX=X2/2-1:KY=Y2-5
:KM$="i0i2":KS=-1:F1=F1+1:P=P+1:GOSUB410
300 IF P=100ANDPF=0THEN320
310 GOTO330
320 PF=1:CX=2*(RND(11)+1):CY=RND(11)+5:OX=2*(RND(11)+1):OY=RND(11)+5:SPRITE 1,CX
*8+16,CY*8+16:SPRITE 2,OX*8+16,OY*8+16
330 IF P<>144 THEN 390
340 FORI=0TO11:FORJ=0TO11:P1=P1-(K(I,J)=1):P2=P2-(K(I,J)=-1):LOCATE7,1:PRINTP1:L
OCATE20,1:PRINTP2:PLAY"GO":NEXT:NEXT
350 IF P1>P2 THEN LOCATE9,21:PRINT"WINNER 1UP!"
360 IF P1<P2 THEN LOCATE9,21:PRINT"WINNER 2UP!"
370 IF P1=P2 THEN LOCATE10,21:PRINT"DRAW GAME"
380 PLAY"M0V15T4YO02C1C:M0V15T4YO03C1C":PLAY"EEGGDDFF:EEGGDDFF":PLAY"AAGGBBBB:AA
GGBBBB":PLAY"O3C4:O4C4":PAUSE200:RUN
390 IFP1+P2=144THENLOCATE8,1:PRINTP1:LOCATE20,1:PRINTP2:END
400 GOTO 80
410 FORIX=-1TO1:FORIY=-1TO1:HX=IX:HY=IY
420 IF KX+IX<0 OR KX+IX>11 OR KY+IY<0 OR KY+IY>11 THEN 490
430 IF K(KX+IX,KY+IY)<>-KS THEN490
440 HX=HX+IX:HY=HY+IY:IF KX+HX<0 OR KX+HX>11 OR KY+HY<0 OR KY+HY>11 THEN 490
450 IF K(KX+HX,KY+HY)=-KS THEN440
460 IF K(KX+HX,KY+HY)=0 THEN490
470 JX=ABS(HX)-1:JY=ABS(HY)-1:IFJX=-1THENJX=JY
480 FORSA=1TOJX+1:MX=KX+IX*SA:MY=KY+IY*SA:K(MX,MY)=KS:LOCATEMX*2+2,MY+5:PRINTKM$
:PLAY"CO":NEXT
490 NEXT:NEXT:RETURN
500 LOCATE10,18:PRINT"BATTLE!":PLAY"YOT3:YOT3":PLAY"O1#C1C#DDFE:OO#C1C#DDFE":LOC
ATE0,19:PRINT"1UP":LOCATE0,20:PRINT"2UP":B1=0:B2=0
510 PAUSE50:LOCATE10,22:PRINT"READY?":PLAY"T2O3COEG":PAUSE100:LOCATE10,22:PRINT"
  GO!  ":PLAY"T3M1Y2V6O3C5:T3M1V6O4C5":A=4:B=8:C=4:D=8
520 IF STRIG(0)=A THEN SWAPA,B:B1=B1+1:LOCATE4+B1/2,19:PRINT"m5":IF B1=40 THEN L
OCATE 8,22:PRINT"1UP WIN!":BEEP:A2=1:C1=C1+C2:O1=O1+O2:C2=0:O2=0:GOTO550
530 IF STRIG(1)=C THEN SWAPC,D:B2=B2+1:LOCATE4+B2/2,20:PRINT"m6":IF B2=40 THEN L
OCATE 8,22:PRINT"2UP WIN!":BEEP:A1=1:C2=C1+C2:O2=O1+O2:C1=0:O1=0:GOTO550
540 GOTO520
550 PAUSE100:FORI=18TO22:LOCATE0,I:PRINT"                              ":NEXT:GOTO8
0
765 'ﾘｽﾄﾐｼﾞﾗｸﾃｺﾞﾒﾝﾈ｡ｵｿｶｼｾﾝ!---------ﾏｯﾋﾟｰ
```

★11月号の「SEA TRAVELER」の作者へ。航海などの旅に“TRAVEL”という単語は使いません。もっと英語を勉強しましょう。(埼玉県川口市・**足利啓一郎18才**)……【影：JAPANESE SOCKSか。編：それは足袋。】

ファミリーコンピュータ/ツインファミコン(V3)用



でたでた過激高速ショーティング

METAL ARMS
（メタル　アームズ）

安江　信吾

星が4重スクロール!!

このゲームはバックの星が，なんと4重にスクロールします。タイトル画面でも，バックの星が3重にスクロールしています。

STORY

ノストラダムスの大予言は当たった。1999年，恐怖の大王は本当にやってきた。人は皆，このときにはじめて予言というものを信じた。しかし，破滅（はめつ）はきまったわけではない。ただ，やつらを倒せばいいのだから。

そして，地球から1機，最後の技術と希望が飛び立った。

内容

シューティング・ゲームです。自機は✚ボタンで8方向に動きます。

レーザーはⒶⒷボタンを押したままで，4連射してくれます。ゲームは五つのゾーンからなっており，A～Eまでの全5ゾーンです。

BOSS

ZONE-A-：画面中をワープしながら，8方向弾を4連射撃ってきます。点滅中に，当たり判定はありません。

ZONE-B-：画面を左右にランダムに動き，3方向弾を撃ってきます。

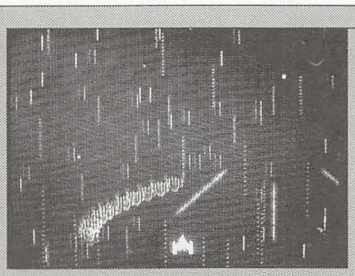
ZONE-C-：画面を下から上へと，左右に動き，3方向弾を撃ちまくってきます。なお，ここのボスは10機でてきます。

ZONE-D-：ボスは画面上の中央で動かず，8方向炸裂（さくれつ）弾がすさまじく飛んできます。

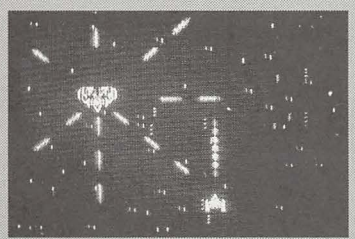
ZONE-E-：？



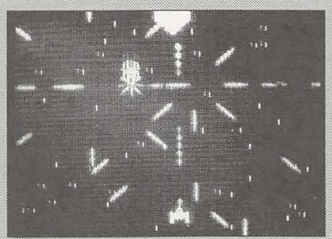
▲《写真1》タイトル画面。スタート・ボタンで開始



▲《写真2》あまりにも速すぎて写真がこうなっちゃいます



▲《写真3》ボスだってすごいんだぞ，ホラね



▲《写真4》うわーっ，すさまじい攻撃だ。それー

プログラム

リストは3本にわかれていますが，**リスト3**はエンディングですから，打たなくてもいいです。**リスト3**だけ打ちこんでエンディングだけ見ようとすると，リセットがかかってしまいます。

プログラムは，**リスト1，2，3，**の順に打ち込んで，順にSAVEしてください。そして，**リスト1，2**の順にLOADしてRUNさせてください。**リスト3**を打ち込んだ人は，**リスト2**の840行を消してください。マシン語は自機の移動，自機のレーザー，敵の3，8方向弾，当たり判定，星の4重スクロールを行なっています。

リスト1のマシン語DATAには，ちゃんとチェックサムもついています。ご安心を。

最後に

敵は最大32個のレーザーを撃ってきますが，なんと，すべてのレーザーは，飛んでいく方向にしたがって，角度がついています。

なお，敵のレーザーにMOVE文

★あまりはずかしいことを書くとクラスのみんなにバカにされるからやめとく。影さん友達になってください。
(長野県北安曇郡・**堀島正義15才**)……【編：影さんなんかと友達になった日にはそれこそクラスのみんなに…。】

とSPRITE命令は使っていません。各ゾーンのボスは，中心が弱点です。ゲーム・オーバーのときにⒶボタンを押したままにしておくと，コンティニューができます。

マシン語は，&H6CE4から使っています。

プログラム入力上の注意

リスト中のアミがけ部分（黒い部分）は，キャラクタ・テーブルBの各キャラが入ります。

KEY 1，CHR$（　）のように定義し，ファンクション・キーから入力してください。

各キャラクタ・コードはつぎのとおりです。

k2……234		l0 ……216	
k5……237		k7……239	
k6……238		k4……236	
k3……235		l2 ……242	
l1 ……241		k1……242	
ⓒ……180		× ……181	
÷ ……182		ァ……183	

また，リスト中のm5，m6はカナ状態で GRPH キーを押しながら ^ ，¥ キーで入力してください。

《リスト1》METAL ARMSのマシン語定義等のプログラム・リスト

```
10 'm6 LIST 1
11 '
12 CLEAR&H6CE4:SPRITEON
13 '
14 'm6 ﾏｼﾝｺﾞ WRITE
15 '
16 I=&H6CE4
17 FORO=1TO25:FORP=1TO4
18 READD$:IFLEN(D$)<>19THEN41
19 Y=0:FORT=0TO7:U=VAL("&H"+MID$(D$,T*2+1,2)):POKEI,U:I=I+1:Y=Y+U:NEXT:IFY<>VAL(
"&H"+MID$(D$,17,3))THEN41
20 NEXT:NEXT
21 '
22 'm6 ﾀｲﾄﾙ ETC.
23 '
24 SCREEN1:CLS:LOCATE0,4
25 PRINT"k2k2l0k2k5k2k2k2k2k2k5l0k2  k7k5l0k2k5l0k2k2l0k7k5k2
26 PRINT"k6k6k6k6k4k5  k6 k4k5k3k6  k4k5k3k4k2l2k6k6k6l1k5l0
27 PRINT"k1k1l1l1k5k1 k1 k1 k1k1k5l2k1 k1k1l1k1k1k1l1k1k5l2
28 LOCATE5,10PRINT"PUSH START BUTTON!":LOCATE5,13PRINTCHR$(180)"1989 SHINKAN SOF
T"
29 LOCATE7,15PRINT"SHINGO.YASUE":LOCATE7,17PRINT"HIROSHI.YUMIYA":LOCATE7,19PRINT
"SHOUJI.NAKAGAKI":LOCATE5,21PRINT"? KATSUTOSHI.NAKAYA
30 FORI=0TO27STEP2:COLORI,3,1:NEXT:SCREEN0
31 PALETB 0,15,32,38,21
32 PALETB 1,15,32,41,38
33 PALETS 0,15,32,33,17
34 PALETS 1,15,32,41,25
35 PALETS 2,15,32,38,21
36 PALETS 3,15,32,16,45
37 CLS:LOCATE3,10PRINT"'LIST 2' ﾖ LOAD ｼﾃｸﾀﾞｻｲｮ":PLAY"T3M1V15Y202R5:T3M1V5Y201:T
302M0":PLAY"C3C1DE5GFFFF:CCCCCCC:C3C1DE5GF9":END
38 '
39 'm6 DATA ｴﾗｰ
40 '
41 BEEP:CLS:LOCATE0,10PRINT44+0" ｷﾞｮｳ"P" ｺﾒﾆ ｴﾗｰ ｶﾞ ｱﾘﾏｽｮ":END
42 '
43 'm6 ﾏｼﾝｺﾞ DATA
44 '
45 DATA ADEA6FC908900CAD420,0002C9209005E90426D,8D0002ADEA6FC904362,9010C907B00C
AD002D9
46 DATA 02C9C8B00569048D342,0002ADEA6FC902F03C3,08C906F004C90AD036E,0CAD0302C910
900522C
47 DATA E9048D0302ADEA6F385,C901F008C905F004384,C909D00CAD0302C9329,E0B00569048D
0302294
48 DATA 18AD00028D0402691C3,088D08028D0C02AD1E7,03028D0B0269088D19D,07028D0F02AD
EB6F2AE
49 DATA C9049037A200BD10303,02C9EF9026AD0002231F,9D1002AD030269041CE,9D1302A9D59D
11022E0
50 DATA A000A98B990040C8375,C004D0F8A9009D123E4,02F008E8E8E8E8E057A,1090CBA200BD
11022DD
51 DATA C9D5D010BD1002C9416,EFB00BE907B002A93F5,EF9D1002A98BE8E84A2,E8E8E010090DF
A2004D1
52 DATA BD1002C9EFB055BD449,1202C93ED00CBD102C4,02E904B002A9EF9D3D6,1002BD1202C9
42D02BE
53 DATA 0FBD1302690390051E2,A9EF9D10029D13022F9,BD1202C946D00FBD37C,100269039005
A9EF2AB
54 DATA 9D10029D1002BD1222D,02C936D00FBD13022B2,E904B005A9EF9D103E7,029D1302E8E8
E8E8454
55 DATA E0F0909CA200BD1046B,02C9EFB062BD120239D,C9B2F004C93AD00C44E,BD1002E903B0
02A9316
56 DATA EF9D1002BD1202C9338,B2F004C9C2D00FBD4CD,1302690290005A9EF2AD,9D10029D1302
BD12230
57 DATA 02C9C2F004C94AD0464,0CBD100269029002 1D8,A9EF9D1002BD1202318,C94AF004C93A
D00F3E9
58 DATA BD1302E903B005A931C,EF9D10029D1302E8338,E8E8E8E0F0908FA0647,00A200BD2102
C9E8333
59 DATA F022AD000238DD202F6,02B0196908DD200223B,9012AD030238DD2328C,02B0096908DD
230222E
60 DATA 9002A0018CE96FE83FF,E8E8E88A18E9DC905AF,CAA000B9100218C9316,E0B04AA20018
BD20371
61 DATA 02D91002B0356908243,D91002902E18BD232A1,02E903D91302B0232AF,6908D9130290
1CA92B4
62 DATA EF9910028A18C910315,B011CEE86FA9898D4A5,04408D05408D06401E9,8D0740E8E8E8
E88A4FE
63 DATA 18C96090B8C8C84E1,C89818C91090A4A2427,00BD1102C9E8D00935A,BD10027D1202
9D1020D
64 DATA 02E8E8E8E8E0F090602,E8ADFE6FC901D0154B1,A9008D0520ADFF6F376,18E900B002A9
EF8D3D8
65 DATA 05208DFF6F60A000320,A200BD8002C9EF90429,1FADED6F9D8002B9400,EE6F9D8102B9
F66F49B
66 DATA 9D8202ADEC6F9D83449,02C8C008D002F00835C,E8E8E8E8E08090D2662,A9A3A2009D04
40E83B7
67 DATA E004D0F860A000A244E,00BD8002C9EF901F3A6,ADED6F9D8002B9EE4CF,6F9D8102B9F6
6F9D44A
68 DATA 8202ADEC6F9D83023AE,C8C003D002F008E843D,E8E8E8E08090D2A9623,83A2009D0440
E8E03CE
69 DATA 04D0F8600000000022C,0000D5D3D3D1D1D34F0,D3D546C24A4236B2424,3A3E00EF0000
0000167
```

《リスト2》METAL ARMSのメイン・プログラム・リスト

```
100 CLS:LOCATE0,10PRINT"YOU SHALL NEVER RETURN ALIVE":PAUSE250
110 CLEAR&H6CE4:HI=573DEFSPRITE0,(0,1,0,0,0)="ﾋﾟ?ﾎﾟﾍﾟ":DEFSPRITE7,(2,1,0,0,0)="
ⓒ×÷ｱｧ":POKE&H4015,15
120 GOSUB670:VIEW:LOCATE0,0PRINT"HI:"RIGHT$("0000000"+MID$(STR$(HI)+"00",2,7),7)
:LOCATE17,0PRINT"SC:"RIGHT$("0000000"+MID$(STR$(SC)+"00",2,7),7):POKE&H6FFE,0
130 IFSTRIG(0)<>1CALL&H6F33:PAUSE1:GOTO130
140 S=3SC=0R=1POKE&H4000,160,156,0,10:GOSUB650:POKE&H6FFE,1:SPRITE0,120,200
150 Q=0ONR RESTORE740,750,760,770,780:READP$
160 Q=Q+1P=VAL("&H"+MID$(P$,Q,1))
170 ONP GOTO190,230,270,310,350,390,430,490,540,800
180 'm6 ｻﾞｺ 1
190 D$="ﾎﾟﾍﾟｿﾞﾀﾞ":F=1C=1L=0Z=0GOSUB720:X=RND(2)*144+48
```

★編集長の名前は「平山秀雄」だったのか。これからはつぐ美ちゃわんをやめて秀雄ちゃわんファンクラブをみんなで結成しよーっと。（愛知県春日井市・RX-78 14才）……【影：それは電波新聞社の社長だぞ。えーい。】

```
200 Z=Z+SGN(120-X)X=X+Z:Y=Y+4IFZ=0POKE&H6FEC,X+4,Y+4:CALL&H6FA9
210 GOTO580
220 'mó ｻﾞｺ 2
230 D$="ﾁﾞﾂﾞｿﾞﾀﾞ":F=2C=3L=0T=0GOSUB720
240 X=X+SGN(120-X)*2T=T+SGN(120-Y)Y=Y+T:IFT MOD7-R=1POKE&H6FEC,X+4,Y+4:CALL&H6FA
9
250 GOTO580
260 'mó BOMB
270 D$="ﾁﾞﾂﾞXY":F=3C=2L=0GOSUB720
280 Y=Y+8IFY>PEEK(&H200)POKE&H6FEC,X+8,Y+8:CALL&H6F6A:GOTO160
290 GOTO580
300 'mó BOSS1
310 D$="ﾎﾟﾍﾟｿﾞﾀﾞﾜmSXﾋﾟmSﾛﾌﾟY":F=100C=3L=31GOSUB720:Y=8Z=X:GOSUB690
320 X=X+SGN(Z-X)*4IFABS(X-Z)<8POKE&H6FEC,X+4,Y+4:CALL&H6FA9:Z=RND(208)+24
330 SPRITE3,X-16,Y:SPRITE4,X+16,Y:GOTO580
340 'mó BOSS2
350 D$="ﾌﾛﾌﾟﾋﾟ□mSﾋﾟﾀﾞmSﾜｿﾞﾌﾟmSﾎﾟ□mSﾍﾟmSﾜ":F=500C=3L=127GOSUB720:X=120T=120Y=8
360 Y=Y+SGN(T-Y)*2POKE&H400C,0,0,206,0:IFABS(Y-T)<8FORI=0TO2:POKE&H6FEC,108+I*16
,Y+12:CALL&H6F6A:NEXT:T=RND(120)+32
370 SPRITE3,X+16,Y+8:SPRITE4,X-16,Y+8:SPRITE5,X+16,Y-8:SPRITE6,X-16,Y-8:GOTO590
380 'mó BOSS3
390 D$="mSmSｿﾞﾀﾞﾍﾟﾜmSﾀﾞﾛﾎﾟｿﾞmSﾁﾞﾂﾞXY":F=300C=2L=63GOSUB720:X=120Y=16Z=X:T=0SPRIT
E3,128,8:SPRITE4,112,8:GOSUB690
400 T=T+8IF          64<T POKE&H6FEC,Z+4,T+4:CALL&H6F6A:Z=RND(224)+16T=0
410 SPRITE5,Z,T:POKE&H4008,16,16,T,8:GOTO590
420 'mó BOSS4
430 D$="ﾍﾟﾎﾟﾋﾟﾌﾟﾁﾞﾜｿﾞﾍﾟﾛﾂﾞﾎﾟﾀﾞ":F=100C=1L=16GOSUB720:Y=8T=0GOSUB690
440 SPRITE2,X,Y:SPRITE3,X-8,Y-8:SPRITE4,X+8,Y-8:IFT<32ORT>64FORI=2TO4:SPRITEI:NE
XT
450 T=T+1IFT>128T=0X=RND(224)+16Y=RND(200)+8
460 IFT>32IFT<64IF(T MOD8)=1POKE&H6FEC,X+4,Y:CALL&H6F6A
470 GOTO600
480 'mó ｧ*?¥!
490 T=477FORI=2TO6:SPRITEI:NEXT:POKE&H6FE8,10:GOSUB700
500 SPRITE7,X-16+RND(32),Y+RND(16):IF(T MOD3)=1POKE&H4004,T/3,146,3,10
510 T=T-1IFT=432GOTO160
520 GOTO600
530 'mó BOSS4
540 D$="ﾌﾛGP□ﾁﾞﾋﾟ0ﾂﾞﾜPﾌﾟﾁﾞﾂﾞﾍﾟﾎﾟ":F=50C=0L=4GOSUB720:Z=0Y=232X=RND(2)*144+48
550 Z=Z+SGN(120-X)X=X+Z:Y=Y+SGN(16-Y)*2SPRITE3,X+16,Y-8:SPRITE4,X-16,Y-8:SPRITE5
,X,Y-16:IFABS(Z MOD4)=1POKE&H6FEC,X+4,Y:CALL&H6FA9
580 'mó MAIN
590 SPRITE2,X,Y
600 POKE&H6FEA,STICK(0),STRIG(0):CALL&H6CE4:IFPEEK(&H6FE9)=1THEN870
610 SPRITE7:IFPEEK(&H6FE8)<10SPRITE7,X,Y:POKE&H400C,3,9,10,9:SC=SC+F:GOTO160
620 IFY>232THEN160
630 ONP GOTO200,240,280,320,360,400,440,500,550
640 'mó STAR WRITE
650 FORI=0TO7:SPRITEI:CANI:NEXT
660 CLS:FORI=0TO49:POKE&H48,RND(32),RND(29):PRINTCHR$(205+RND(2)):NEXT
670 FORI=&H270 TO&H2FC STEP4:POKEI,RND(255),232,RND(3)+1,RND(224)+16:NEXT:RETURN
680 'mó SOUND
690 POKE&H400C,35,0,4,0:RETURN
700 POKE&H400C,15,31,255,15:RETURN
710 'mó SET
720 FORI=0TOLEN(D$)/4-1:DEFSPRITEI+2,(C,1,0,0,1)=MID$(D$,I*4+1,4):NEXT:Y=0X=RND(
224)+16POKE&H6FE8,L+10:RETURN
730 'mó ﾊﾟﾀｰﾝ
740 DATA 1111222211111122111122221212217A
750 DATA 1111222211222211112222121222224A
760 DATA 1111133113322229898989898989989A
770 DATA 1111222211178222233333331111 6A
780 DATA 1111133322248222233398989811 5A
790 'mó CLEAR
800 FORI=255TO0STEP-1:POKE&H4000,159,0,I,8:POKE&H222+RND(20)*4,RND(255):NEXT:GOS
UB700:FORI=0TO7:SPRITEI:DEFMOVE(I)=SPRITE(10,I+1,1,15-(I MOD2)*4,0,2):POSITIONI,
X,Y:MOVEI:NEXT
810 FORI=159TO144STEP-1:POKE&H4000,I,146,3,9+I MOD2:PAUSE10NEXT:LOCATE7,8PRINT"Z
OON -"CHR$(64+R)"- CLEAR!":LOCATE5,11PRINT"LET'S GO NEXT ZOON!":PAUSE150GOSUB650
:R=R+1SPRITE0,120,200:IFR<6THEN150
820 'mó ENDING
830 CLS:FORI=&H200 TO&H2FC STEP4:POKEI,239:PAUSE10NEXT:LOCATE6,10PRINT"CONGRATUL
ATIONS!":PAUSE200IFHI<SC HI=SC
840 GOTO 120
850 CLS:LOCATE3,10PRINT"'LIST 3' ｦ LOAD ｼﾃｸﾀﾞｻｲ｡":END
860 'mó MISS
870 SPRITE7,PEEK(&H203),PEEK(&H200):SPRITE0:POKE&H400C,15,15,15,15:FORI=0TO99:FO
RO=&H272 TO&H27E STEP4:POKEO,I MOD4:NEXT:NEXT
880 GOSUB650:S=S-1IFS>0SPRITE0,120,200:GOTO170
890 LOCATE9,10PRINT"GAME  OVER":PAUSE150:IFHI<SC HI=SC
900 IFSTRIG(0)=8S=3SC=0GOSUB650:SPRITE0,120,200:GOTO150
910 GOTO120
```

《リスト3》METAL ARMSのエンディングのプログラム・リスト

```
100 CLEAR&H6CE4:POKE&H6FFE,0:CLS:POKE&H4015,15:RESTORE
110 DEFSPRITE0,(0,1,0,0,0)="ﾋﾟﾌﾟﾎﾟﾍﾟ":FORI=159TO144STEP-1:POKE&H4000,I,146,220,8
,I,146,255,9,0,0,0,0,15,15,I-144,15:PAUSE13:NEXT
120 FORI=&H270 TO&H2FC STEP4:POKEI,RND(255),232,RND(3)+1,RND(224)+16:NEXT:SPRITE
0,120,192
130 FORI=0TO4:READD$:FORO=1TOLEN(D$)
140 CALL&H6F33:LOCATEO+2,I*4+2:PRINTMID$(D$,O,1)
150 POKE&H4000,143,145,RND(255),8+RND(2),143,145,RND(255),8+RND(2):PAUSE1NEXT
160 FOR P=0 TO 200:CALL&H6F33:PAUSE2NEXT
170 NEXT
180 FORI=192TO0STEP-2:CALL&H6F33:PAUSE1:POKE&H400C,15,15,I/13,15:SPRITE0,120,I:N
EXT:SPRITE0
190 FORI=0TO200:CALL&H6F33:PAUSE2NEXT:CLS
200 FOR I=0 TO 6:READD$:LOCATE 1,I*3+2:PRINT D$:NEXT
210 PLAY "M1V7O2Y1T4:M1V7O2Y1T4:MOO2T4
220 FORI=0TO1
230 PLAY "D3AGFCGFE:D3FEDCEDC:E9
240 PLAY "DAGFCGFE:DFEDCEDC:F8G5
250 NEXT
260 PLAY "DAGFCGFE:DFEDCEDC:E9
270 PLAY "DAGFEBAGEBAG:DFEDEGFEEGFE:F7GG
280 PLAY "FGAB:R1F3GAB1:G
290 PLAY "#BAGE:R1#B3AGE1:G
300 PLAY "#F#G#A#B:R1#F3#G#A#B1:F
310 PLAY "O3CO2#A#G#E:R1O3C3O2#A#G#E1:F
320 PLAY "EFGA:R1E3FGA1:E
330 PLAY "#AGFE:R1#A3GFE1:E
340 PLAY "FGAB:R1F3GAB1:F
350 PLAY "#BAGE:R1#B3AGE1:F
360 GOTO 210
370 'mó ﾒｯｾｰｼﾞ DATA
380 DATA "ｲﾏ､ ｼﾞﾝﾙｲﾊ ﾊﾒﾂｶﾗ ﾉｶﾞﾚﾀ｡"
390 DATA "ｿｼﾃ､ ｲﾆｼｴﾉ ﾖｹﾞﾝｼｬﾀﾁﾉ"
400 DATA "ｵﾛｶﾅﾖｹﾞﾝﾓ ﾁﾘﾄｶｼﾀ..."
410 DATA "ｼｶｼ､ ｺﾚﾗﾉﾃｷｶﾞ ﾎﾝﾄｳﾆ"
420 DATA "ｷｮｳﾌﾉ ﾀﾞｲｵｳ ﾀﾞｯﾀﾉﾀﾞﾛｳｶ..."
430 DATA "          STAFF"
440 DATA "PROGRAM ... S.YASUE ----18"
450 DATA "STORY   ... S.YASUE ----18"
460 DATA "MUSIC   ... S.YASUE ----18"
470 DATA "?       ... H.YUMIYA ---17"
480 DATA "?       ... S.NAKAGAKI -17"
490 DATA "?       ... K.NAKAYA ---21"
```

FM-7/77シリーズ(F-BASIC V3.0)用



宝取り追いかけゲーム

CAVER
ケイバー

川北　誠

ストーリー

あなたは，毎日の平凡な生活にあきあきしていた。ある日，家の倉の整理をしていたあなたは，1枚の紙きれを見つけた。

なんと，それは宝の地図であった。その地図をたよりに，ある洞窟にたどり着いたあなたは，ワクワクしながらその洞窟の中に入っていった。そこには，血に飢えた吸血コウモリと，宝の番人・ミイラ男がいるということも知らずに……。

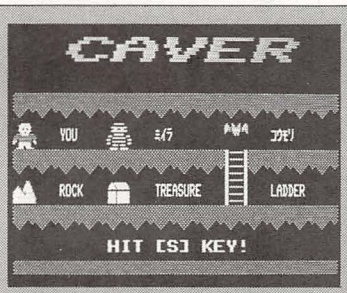
遊びかた

目的は宝をすべて奪うことです。2468で移動して，宝を取っていってください。

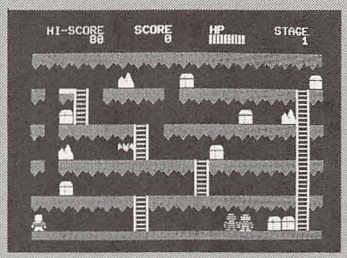
HPが0になると，ゲーム・オーバーです。はじめは，HPは10ですが，敵に当たれば3減り，岩を1回動かすと1減ります。泉(水色)にくると，10に回復します。

岩を敵の上に落とすと敵は死にます。ただし宝の上に落とすとゲーム・オーバーです。また，岩を泉のところにもっていくと，そこに穴があきます。これを利用しないとクリアできない面もあります。

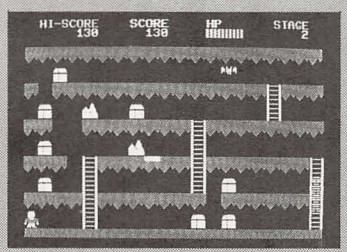
岩は一度に二つ以上押せないし，岩の向こうに宝や階段があったり，コウモリがいたりしても押せません。また，岩の上に宝や岩があると，押せません。むやみに岩を動かすとクリアできなくなります。そ



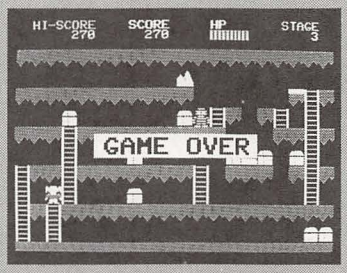
▲〈写真1〉タイトル画面。キャラクター紹介です



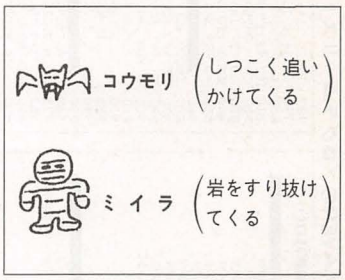
▲〈写真2〉ミイラとコウモリから逃げて宝を奪う



▲〈写真3〉2面はこんな感じ。追いかけがきびしい



▲〈写真4〉コウモリにつかまった〜ゲーム・オーバー



《第1図》敵キャラ紹介

CHECKER FLAG

編：なかなか，よくできたゲームですね。敵キャラの追いかけパターンもそれぞれ特徴をもたせていて，グッド。

Dr.D：どちらかというと，パターン・ゲームといった感じかな。解答例も書いてきてたみたいじゃが，敵を誘導して岩で殺したりしなければクリアできないところもあるようじゃな。

★つぐ美さん，編さん聞いてください。僕の中学校はコンピュータ・ミュージックの良さを知っている人が数人しかいません。HELP ME!!(徳島市・でこりん13才)……【影：HELPは本田美奈子です。知ってた？】

のときはGキーでギブアップだ。
また，Pキーはポーズで，何かキーを押すと再開します。
宝を全部取ったら，右はしにいって6を押すとクリアです。得点は宝を取ると10点，敵を殺すと30点，クリアすると50点です。敵をうまく誘導すればクリアできるでしょう。
全10面ですが，10面をクリアすると1面にもどります。タイトル画面のときCキーを押すとコンティニューです。

最後に

STAGE DATAは，大文字と小文字をまちがえないように注意してください。動きが遅いのはご勘弁を。

★参考

ベーマガ89年9月号「BOMB RUNNER」

《第1表》変数

YX，YY…	自分の座標
BX，BY…	コウモリの座標
MX，MY…	ミイラの座標
TN……	宝の数
HS……	ハイスコア
SC……	スコア
HP……	ヒット・ポイント
S，SS……	STAGE NO.
ST$()……	10面のSTAGE DATA
M()……	1面ごとのSTAGE DATA

CAVERのプログラム・リスト

```
0 '┃┃┃┃┃┃┃┃┃┃┃┃┃┃┃┃  C A V E R  ┃┃┃┃┃┃┃┃┃┃┃┃┃┃┃┃┃┃┃┃┃┃┃┃
10 WIDTH 40,25:COLOR 7,0:GOSUB 960:GOTO 690
20 '━━━━━━━━━━━━━━  PUT SUB  ━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━
30          LINE (X*32-32,Y*16+24)-(X*32-1,Y*16+39),PSET,0,BF:RETURN
40          PUT@A(X*32-32,Y*16+24)-(X*32-1,Y*16+39),TR%,PSET :RETURN
50          PUT@A(X*32-32,Y*16+24)-(X*32-1,Y*16+39),LA%,PSET :RETURN
60          PUT@A(X*32-32,Y*16+24)-(X*32-1,Y*16+39),RO%,PSET :RETURN
70 GOSUB 80:LINE (X*32-32,Y*16+24)-(X*32-1,Y*16+27),PSET,5,BF:RETURN
80          PUT@A(X*32-32,Y*16+24)-(X*32-1,Y*16+39),GR%,PSET :RETURN
90          PUT@A(X*32-32,Y*16+24)-(X*32-1,Y*16+31),BA%,OR   :RETURN
100         PUT@A(X*32-32,Y*16+24)-(X*32-1,Y*16+39),MI%,OR   :RETURN
110         PUT@A(X*32-32,Y*16+24)-(X*32-1,Y*16+39),YO%,OR   :RETURN
120 LOCATE 15,1:PRINT USING"####";SC:IF SC<=HS THEN RETURN ELSE HS=SC
130 LOCATE  6,1:PRINT USING"####";HS:RETURN
140 LOCATE 36,1:PRINT USING  "##";SS:RETURN
150 C=4:FOR I=0 TO 9:IF I>=HP THEN C=2
160 LINE(384+8*I,8)-(389+8*I,15),PSET,C,BF:NEXT:RETURN
170 '━━━━━━━━━━━━━━  MAIN  ━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━
180 GOSUB 200:GOSUB 450:GOSUB 200:GOSUB 540:GOTO 180
190 '═══════════  YOUR SUB  ═══════════════════════════════════
200 IF M(YX,YY+1)<=1 AND M(YX,YY)<>2 THEN P=0:Q=1:GOTO 250
210 I$=INKEY$:IF I$="" THEN RETURN
220 IF I$="G" OR I$="g" THEN 650 ELSE IF I$="P" OR I$="p" THEN 420
230 P=(I$="4")-(I$="6"):Q=(I$="8" AND M(YX,YY)=2)-(I$="2" AND M(YX,YY+1)<=2)
240 IF P=0 AND Q=0 THEN RETURN ELSE IF YX+P=21 AND TN=0 THEN 610
250 ON M(YX+P,YY+Q)+1 GOTO 270,310,270,330,290,290
260 X=YX:Y=YY:ONM(X,Y)+1GOSUB30,40,50:YX=YX+P:YY=YY+Q:X=YX:Y=YY:GOSUB110:RETURN
270 GOSUB 260:IF M(YX,YY+1)=4 AND HP<10 THEN PLAY"O7L16DGDG":HP=10:GOSUB 150
280 IF MX=YX AND MY=YY THEN GOSUB 300 ELSE IF BX=YX AND BY=YY THEN GOSUB 300
290 RETURN
300 PLAY"O3L64FAGB":HP=HP-3:GOSUB 150:IF HP<=0 THEN 650 ELSE RETURN:'── DAMAGE
310 TN=TN-1:IF TN=0 THEN PLAY"O6L16CECE" ELSE PLAY"O4L64CEFA":'── GET TREASURE
320 X=YX+P:Y=YY+Q:M(X,Y)=0:GOSUB 30:SC=SC+10:GOSUB 120:GOTO 270
330 N=M(YX+P,YY-1):IF N=1 OR N=3 THEN RETURN:'──────────────── MOVE ROCK
340 IF M(YX+P*2,YY+Q)<>0 THEN RETURN ELSE IF BX=YX+P*2 AND BY=YY+Q THEN RETURN
350 PLAY"O2L64FDEC":X=YX+P:Y=YY+Q:M(X,Y)=0:GOSUB 30:GOSUB 260:X=YX+P:Y=YY+Q
360 M(X,Y)=3:GOSUB 60:HP=HP-1:GOSUB 150:IF HP<=0 THEN 650
370 N=M(X,Y+1):IF N=4 THEN M(X,Y+1)=0 ELSE IF N>=2 THEN RETURN
380 M(X,Y)=0:GOSUB 30:Y=Y+1:GOSUB 60:IF M(X,Y)=1 THEN 650 ELSE M(X,Y)=3
390 IF MX=X AND MY=Y THEN PLAY"O1L64AFGE":MX=-1:SC=SC+30:GOSUB 120
400 IF BX=X AND BY=Y THEN PLAY"O1L64AFGE":BX=-1:SC=SC+30:GOSUB 120
410 GOTO 370
420 PLAY"L64O6CDEFGABO7C":'──────────────────────────────────── PAUSE
430 I$=INKEY$:IF I$="" THEN 430 ELSE RETURN
440 '═══════════  ｴｲﾗ SUB  ═══════════════════════════════════
450 IF MX=-1 THEN RETURN ELSE N=M(MX,MY+1)
460 IF (N<=1 OR N=3) AND M(MX,MY)<>2 THEN U=0:V=1:GOTO 510
470 V=SGN(YY-MY):IF V=0 THEN U=SGN(YX-MX):IF U=0 THEN 520 ELSE 500
480 V=(V=-1 AND M(MX,MY)=2)-(V=1 AND M(MX,MY+1)<=3):U=0
490 IF V=0 THEN U=SGN(RND(1)-.5):IF U=0 THEN 520
500 IF M(MX+U,MY+V)>=4 THEN 520
510 X=MX:Y=MY:ON M(X,Y)+1 GOSUB 30,40,50,60:MX=MX+U:MY=MY+V
520 X=MX:Y=MY:GOSUB 100:IF MX=YX AND MY=YY THEN GOSUB 300:RETURN ELSE RETURN
530 '═══════════  ｺｳﾓﾘ SUB  ═══════════════════════════════════
540 IF BX=-1 THEN RETURN ELSE U=SGN(YX-BX):V=SGN(YY-BY)
550 IF RND(1)<.2 THEN 570
560 IF V=0 THEN 570 ELSE IF M(BX,BY+V)>=3 THEN 570 ELSE U=0:GOTO 580
570 IF U=0 THEN 590 ELSE IF M(BX+U,BY)>=3 THEN 590 ELSE V=0
580 X=BX:Y=BY:ON M(X,Y)+1 GOSUB 30,40,50:BX=BX+U:BY=BY+V
590 X=BX:Y=BY:GOSUB 90:IF BX=YX AND BY=YY THEN GOSUB 300:RETURN ELSE RETURN
600 '━━━━━━━━━━━━━━  CLEAR  ━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━
610 PLAY"O6D8D4C8O5B8G4O6D8C1":S$=" CLEAR !":C=6:GOSUB 660
620 SC=SC+50:GOSUB 120:S=S+1:SS=SS+1:IF S=11 THEN S=1
630 GOSUB 140:GOTO 870
640 '━━━━━━━━━━━━━━  GAME OVER  ━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━
650 PLAY"O4E4.E8D4.D8C8E8D8C8O3B2":S$="GAME OVER":C=1:GOSUB 660:GOTO 690
660 LINE(154+C*6,96)-(485-C*6,113),PSET,C,BF
670 FOR I=0 TO 1:SYMBOL(176+I*4,97),S$,4,2,0:NEXT:FOR I=0 TO 5000:NEXT:RETURN
680 '━━━━━━━━━━━━━━  TITLE  ━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━
690 CLS:FOR I=0 TO 7:COLOR=(I,0):NEXT
700 FOR I=0 TO 1:SYMBOL(160+I*8,40),"CAVER",8,2,2:NEXT:FOR I=0 TO 3
710 GET@(160,40+I*4)-(487,43+I*4),A%,G:LINE(160,40+I*4)-(487,43+I*4),PSET,0,BF
720 PUT@(168-I*4,40+I*4)-(495-I*4,43+I*4),A%,PSET,2:NEXT
730 FOR Y=3 TO 7 STEP 2:FOR X=4 TO 17:GOSUB 80:NEXT X,Y
740 Y=4:X=4:GOSUB 110:X=8:GOSUB 100:X=13:GOSUB 90
750 Y=6:X=4:GOSUB  60:X=8:GOSUB  40:X=13:GOSUB 50:Y=5:GOSUB 50:RESTORE 1540
760 FOR I=0 TO 5:READ X,Y,S$:SYMBOL(X,Y),S$,1,1,7:NEXT
770 FOR I=0 TO 1:SYMBOL(224+I*2,156),"HIT [S] KEY!",2,1,6:NEXT
780 LINE(6,21)-(33,21),CHR$(254),2,BF:FOR I=0 TO 7:COLOR=(I,I):NEXT
790 FOR I=15 TO 1 STEP -1:PLAY"T200V=I:O6L32BGEC":NEXT
800 I$=INKEY$:IF I$="" THEN 800 ELSE IF (I$="C" OR I$="c") AND S<>0 THEN 820
810 IF I$="S" OR I$="s" THEN S=1:SS=1 ELSE 800
820 PLAY"SOM2500":SC=0:HP=10:YY=9
830 CLS:FOR J=0 TO 3:READ X,C,S$:FOR I=0 TO 1:SYMBOL(X+I*2.0),S$,2.1.C:NEXT I,J
840 GOSUB 120:GOSUB 130:GOSUB 140:GOSUB 150
850 Y=0:FOR X=1 TO 20:GOSUB 80:NEXT:LINE(0.23)-(49.23),CHR$(254),2,BF
860 '━━━━━━━━━━━━━━  GAME START  ━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━
870 LINE(0,40)-(639,183),PSET,0,BF:TN=0:P=0:Q=0:U=0:V=0
880 FOR X=0 TO 21:M(X,0)=5:M(X,10)=5:NEXT:FOR Y=1 TO 9:M(0,Y)=5:M(21,Y)=5:NEXT
890 FOR Y=1 TO 9:FOR I=0 TO 9:B$=STR$(ASC(MID$(ST$(S-1,Y-1),I+1,1))-56)
900     FOR J=1 TO 2:X=I*2+J:N=VAL(MID$(B$,J+1,1))-1
910       M(X,Y)=N:ON N GOSUB 40,50,60,70,80,90,100,110
920       IF N=1 THEN TN=TN+1
930       IF N=6 THEN BX=X:BY=Y:M(X,Y)=0 ELSE IF N=7 THEN MX=X:MY=Y:M(X,Y)=0
940 NEXT J,I,Y:YX=1:X=YX:Y=YY:GOSUB 110:GOTO 180
950 '━━━━━━━━━━━━━━  CHARA DATA  ━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━
960 DIM A%(81),TR%(95),LA%(95),RO%(95),GR%(95),BA%(47),MI%(95),YO%(95)
970 DIM M(21,10),ST$(9,8):DEF FNA=VAL("&H"+A$)-32768!
980 FOR I=0 TO 95:READ A$:TR%(I)=FNA:NEXT:                    ' TREASURE
990 DATA 8000,8000,8000,8000,8000,8000,8001,0C00,8300,4300,8300,E180,8300,80C0
1000 DATA 8000,8000,8300,80C0,8300,80C0,8300,80C0,8300,80C0,8FF3,7FFC,8300,80C0,8300,80C0
1010 DATA 8300,80C0,8000,8000,8000,8000,8000,8000,8000,8000,8000,833E,F3C0,8CCF,BCF0
1020 DATA 9CE7,1E78,BCF3,4F3C,8000,8000,BCF3,4F3C,BCF3,4F3C,BCF3,4F3C,8000,8000
1030 DATA BCF3,4F3C,BCF3,4F3C,BCF3,4F3C,8000,8000,8000,8000,8000,8000,8000,8000
1040 DATA 833F,7FC0,8FCF,7FF0,9FE7,7FF8,8FF3,7FFC,8000,8000,8FF3,7FFC,8FF3,7FFC
1050 DATA 8FF3,7FFC,8FF3,7FFC,8FF3,7FFC,8FF3,7FFC,8FF3,7FFC,8000,8000
1060 FOR I=32 TO 39:READ A$:FOR J=0 TO 7:LA%(I+J*8)=FNA:NEXT J,I:    ' LADDER
1070 DATA F800,801E,F9FF,7F9E,F800,801E,F800,801E
1080 FOR I=0 TO 95:READ A$:RO%(I)=FNA:NEXT:                   ' ROCK
1090 DATA 8000,8000,8000,8000,8000,8000,8000,8000,9800,8000,8000,8000,8000,8000
1100 DATA 8000,8000,8C00,8000,8000,8000,8000,8000,8000,8000,8000,8000,8000,8000
1110 DATA 8000,8000,8000,8000,8000,8000,8000,8000,8C00,8000,8F00,8000,7F00
1120 DATA 8300,7FC0,8FC3,7FC0,8FF3,7FE0,7FFC,7FF0,7FFF,BFFC,7FFF,7FFC,7FFF,7FFF
1130 DATA 7FFF,7FFF,7FFF,7FFF,7FFF,7FFF,8000,8000,8000,8000,8000,8000,8000,9400
1140 DATA 8000,AA00,8000,DD00,8200,3A80,8541,F540,AAA2,2AA0,DD54,D550,3AAA,AAA8
1150 DATA F555,D554,3AAA,2AAA,F555,D555,2AAA,2AAA,D555,D555,8000,8000
1160 FOR I=32 TO 59:READ A$:GR%(I)=FNA:NEXT:                  ' GROUND
1170 DATA B333,B333,4CCC,4CCC,B333,B333,4CCC,4CCC,B333,B333,4CCC,4CCC,B333,B333
1180 DATA 4CCC,4CCC,B333,B333,4CCC,40CC,B333,8030,8CCC,8000,8330,8000,80C0,8000
1190 FOR I=0 TO 47:READ A$:BA%(I)=FNA:NEXT:                   ' ｺｳﾓﾘ
1200 DATA 8000,8000,B030,8C0C,7C3C,BC3F,7F3F,7CFF,7F39,4CFF,733F,7CCF,400E,B003
1210 DATA 8002,A000,8000,8000,8000,8000,8000,8000,8000,8000,8006,8000,8000,8000
1220 DATA 8003,6000,8002,A000,8000,8000,8000,8000,8000,8000,8000,8000,8006,8000
1230 DATA 8000,8000,8002,A000,8002,A000
1240 FOR I=0 TO 31:READ A$:MI%(I)=FNA:MI%(I+32)=FNA:MI%(I+64)=FNA:NEXT
1250 MI%(40)=124:MI%(41)=15B72:                               ' ﾐｲﾗ
1260 DATA 8000,8000,803F,7C00,8000,8000,83FF,7FC0,8000,8000,83FF,7FC0,8000,8000
1270 DATA 803F,7C00,BC00,803C,80FF,7F00,7000,800F,80FF,7F00,7000,800F,80FC,BF00
1280 DATA 8000,8000,8FFC,BFF0
1290 FOR I=0 TO 95:READ A$:YO%(I)=FNA:NEXT:                   ' YOU
1300 DATA 8000,8000,8015,D400,80AA,2A00,8055,D500,80A0,0200,8055,D500,802A,A800
1310 DATA 8000,D000,8000,8000,8000,8000,8000,8000,D000,800A,0000,8001,8000,8000
1320 DATA 8000,8000,8FFC,BFF0,8000,8000,8015,D400,80AA,2A00,807F,7F00,80B1,4600
1330 DATA 80FF,7F00,803E,BC00,800F,7800,8000,8000,8000,8000,8000,7000,800F
1340 DATA 40FF,7F03,80FF,7F00,80FC,BF00,8000,8000,8000,8000,8015,D400,80AA,2A00
1350 DATA 807F,7F00,80B1,4600,80FF,7F00,803E,BC00,854F,7950,AAAA,2AAA,D555,D555
1360 DATA 28AA,2A8A,7055,D50F,40FF,7F03,80FF,7F00,80FC,BF00,8000,8000
1370 '━━━━━━━━━━━━━━  STAGE DATA  ━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━━
1380 FOR I=0 TO 9:FOR J=0 TO 8:READ ST$(I,J):NEXT J,I:RETURN
1390 DATA CCCaCMCCCD.umHzuzzzz¥.CDCCCICMFW.uzzwHzzzz¥.CaCECCMCCW.uzzzzwzzz¥
1400 DATA CMCCCECCJW.zzzwzzzzz¥.CCCECCCCNW.CMCCCCCICC.uzzzzzzzz¥.DCaDCCCCWC
1410 DATA zCzzzwzzzz.DCCFCECCCC.zu¥zpwzzzw.DCWCCEDCJE.zz¥zzzHzzw.CCWCCDDCCE
1420 DATA CCCCCaCCCC.zzzzzuCCG¥.CDCCCT¥HWW.zwzzzzuCz¥.CECDCCDbDW.¥wzzzwHzH¥
1430 DATA XECDCECICW.¥¥zzzzzzzz.WWCCCCCCCN.CCFCaCCCCC.wzzCzzzzX¥.EDCDCCCC¥u
1440 DATA wHuzCmzzWF.ECJFCOIDwz.wzzzuzzzEP.ECCCCCCC¥¥.zzzzzzzzWu.CCCDCCCCXa
1450 DATA CCCCCFMCCI.zzzzzHzwzw.CDCaFCCECc.aRuzHzzzuw.waCaCCCCCE.czuzzwzWww
1460 DATA wCCCaEMWEE.EzXzuHzupw.EMWCECCJCE.CCCCDCCMCC.¥zzzzHzzz¥.WMCCCFMCC]
1470 DATA Xzzzzzzz¥.ZPMMCCJMCW.¥¥yzz¥zzz¥.WWDCCWCCCW.¥zzzzzwzzz.WDCCCMECMC
1480 DATA CaCCDCCCCM.zW¥zzzzwEz.DWWMJCPEEI.zWW¥zpzEEz.CWWWCMCEEM.zWW¥zzzwEz
1490 DATA DWWDCCCDEC.zW¥zzzzzwz.CWCCCMCCEM.CDCYYYYFJC.zz¥ZCCaHz¥.CMWZFHWCMW
1500 DATA zwzZFCEOu¥.DEDzzHbzCW.z¥zMCCCMC¥.CWCzuCzzzZ.wzwIHzCMC¥.ECEDCCEdWW
1510 DATA CCDCCCCDC.wzzzzzzzzw.ECCCCaMJCc.zXOzEywEzw.Cz¥DzIHwCE.wFW¥DCDEzz
1520 DATA cPwCRzzECD.z¥0¥uDC¥z¥.CWWWCZW2MW.DCCCMCFFFC.¥Ewwwwwwww¥¥.WECaFCaFW3
1530 DATA WzHzHHu¥wz.WFCCMvCWEM.z¥wHuHFy¥z.CWEMICzMWC.zz¥uCCCz¥z.CCWDaaXbJW
1540 DATA 160,92,YOU,288,92,ｴｲﾗ,448,92,ｺｳﾓﾘ,160,124,ROCK,288,124,TREASURE
1550 DATA 448,124,LADDER,32,2,HI-SCORE,224,6,SCORE,384,5,HP,528,4,STAGE
```


★えっ？影さんがお金に困ってるって？　よろしい10円以内ならいくらでもめんどうみよう。(長野県伊那市・ファム14才)……【影：と，いう人を多数まってます。ふふふ，10000人集まったら10万円のもうけだ。ガハハ。】

FM-7/77シリーズ(F-BASIC V3.0)用



暴力団抗争をシミュレート!?

とかげのしっぽ

MORIYA GAMES

STORY

ここ，電波市は，東京近郊ということもあって，サラリーマンが多く，とても平和な都市でした。

ところが，この平和な街に，2組も同時に暴力団が引っ越ししてきたのです…。この組同士は，抗争しはじめました。

遊びかた

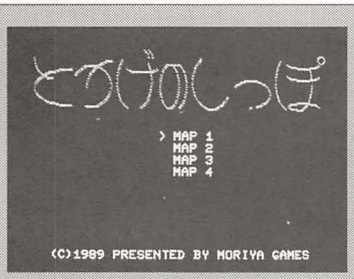
2人用なので，誰か1人用意してください。RUNして，MAPを選んで，組の名前を決めれば，ゲーム・スタートです。

キャラクターは，1プレイヤーが青，2プレイヤーが赤で，相手の組長を倒せば勝ちです。キャラクターの種類は4種類あります(**第1図参照**)，青，赤組とも，季節ごとに，10回まで，コマンドできます。

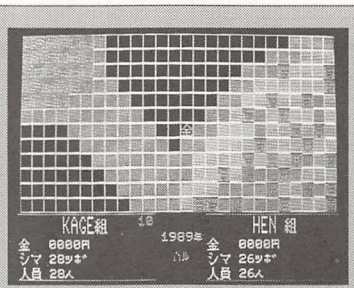
画面上の「金」カーソルを2 4 6 8で上下左右に動かします。金カーソルを自分の組の人員の上にもってきて，スペース・キーを押すとそのキャラクターの右下にポイントがでて，動かすことができます。動く地形によってポイントが減っていき（**第2図参照**），最低値になるまで動かせます。スペース・キーを押すと，その場所へ置くことができます。

動かしている途中で，やめたくなった場合は，0キーを押すと，動かす前の状態へもどります。

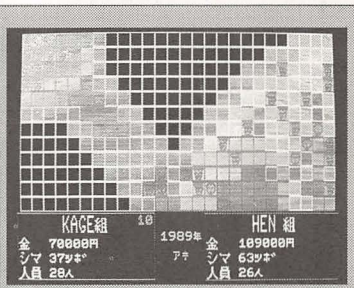
自分の通った場所は，自分の組



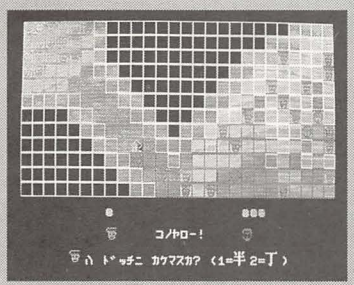
▲〈写真1〉まずはマップを選んで組の名前を決める



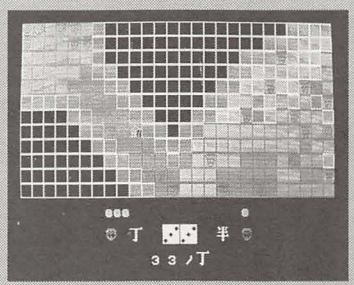
▲〈写真2〉KAGE 組対HEN組の抗争のはじまりー



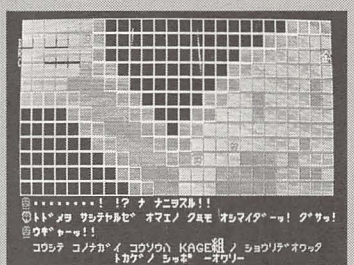
▲〈写真3〉シマの数によって収入も多いぞ



▲〈写真4〉敵に当たると戦闘モードに。バクチをする



▲〈写真5〉さあ，半か丁か。丁でKAGE組の勝ち



▲〈写真6〉この長い抗争はKAGE組の勝利で終わった

★ハイ，ポーズ　ドヒャッ!(鹿児島県薩摩郡・**電ば24才**)……【Dr.D：……。プハーッ。**つぐ美**：何もポーズをとるのに息までとめなくてもいいんですけど。Dr.D：昔からのクセでな。カメラをむけられると，つい。】

CHECKER FLAG

Dr.D：ふむ。シミュレーション・ゲームだのう。
編：戦闘シーンにサイコロを持ってきたのが新しいですね。影さんどう思います。
影：ピンゾロは10倍だっけ???
Dr.D：そこで影君にふったってムダじゃよ。なぜなら影君は長い説明に弱い!!君も投稿するならもっと本質を強化することじゃ。この手のゲームはめんどくさく感じたら終わりじゃ。かざりばかりではおもしろいゲームはできんからの。

の「シマ」になり，枠がそれぞれの組の色になります。そして画面下部の「シマ」のステータスが変化します。シマの数が多いほど，そこからとれる金が多くなり，季節ごとの収入が多くなります。

動いている途中で，敵に当たると，敵との戦いになり，バクチをします。ケンカをしかけた側（動いていた側）が，先に半か丁かを決め，もう一方は勝手に決まります。当たれば相手にダメージが与えられ，はずれれば自分がダメージを受け，それぞれHPが変化します。

どちらかのHPが0になるまで，

《第1表》変数表

MP%(, ,)…マップデータ	SO……OSの逆側
MS……選んだマップ番号	CL……のこりの行動回数
AD……西暦	CX, CY……カーソル
AK……季節	TN……移動時の残りポイント数
N$……組の名前	SH%(,)……シマの区分
K%( )……金（千円）	MX, MY……移動時に最初にいた座標
S%( )……シマ（坪）	
Z%( )……人員（人）	
OS……行動している側	その他……雑用

《第1図》キャラクターの種類

キャラクタ	名　称	ポイント	備　考	敵とのバクチ時のHP
	組　長	12	こいつがやられると負け	4
	幹　部	9	敵とのバクチに勝ってもそのまま	3
	組　員	6	敵とのバクチで勝つと幹部になる	2
	準組員	3	敵とのバクチで勝つと組員になる	1

《第2図》地形とポイント数

地形	名　称	とられるポイント数	備　考
黒	宇　宙		通れない，どころか入れない
青	海		入れない
黄緑	草　原	1	歩きやすい
水色	川，浅瀬	5	冬になると氷上になる
黄	砂　地	2	足をとられる
白	氷　上	1	川・浅瀬が冬になって，氷ってしまったもの。歩きやすい

とかげのしっぽのプログラム・リスト

```
10 '
20 '  ○♥♥♥
```

繰り返しバクチをします。負けたほうは，自ら切腹して死にます。勝ったほうはレベルアップして，1ランク上の位になります。

人員を動かしていないときに，[.]キーを押すと，幹部，組員，準組員を金でやとうことができます。

残りの行動回数は画面下部の，それぞれの青，赤の四角の端にでます。まだ行動回数が残っているけど，やることがなくなったときは[P]キーを押すとパスできます。

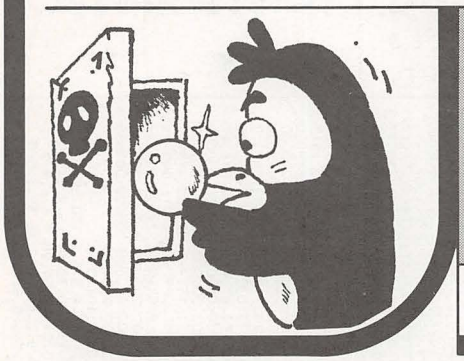
一度動かしたキャラクターの右下には，Eマークがつきます。Eマークのついたキャラは，つぎの季節になるまで動かせません。

★　★


```
700 PLAY"O6C32":X=248:Y=144:T=7:U$="ｱｽﾄﾗ ｲﾚｯﾄ":GOSUB 1000:N=1
710 X=-240+N*320:Y=154:T=7:U$=STR$(N)+" PLAYER":GOSUB 1000:A$="                ":I=1:K=N*40
720 X=-16+K:Y=21:GOSUB 1010:J=-208+I*16+N*320:CLINE(J,180)-(J+15,181),PSET,7.BF
730 I$=INPUT$(1):PLAY"O5C32":MID$(A$,I,1)=I$:SYMBOL(J,166),I$,2,2,7
740 LINE(J,180)-(J+15,181),PSET,0.BF:I=I+1:IF I<5 THEN 720 ELSE N$(N)=A$:N=N+1
750 IF N<3 THEN 710 ELSE PLAY"O3C64L16EDCDE4FEDEG4SO":"SO":CLS
760 FOR Y=0 TO 11:FOR X=0 TO 25:LINE(X*24+8,Y*12)-(X*24+31,Y*12+11),PSET,7.B
770 PAINT(X*24+9,Y*12+1),MP%(MS.X,Y),7:GOSUB 1080
780 IF SI=0 THEN NEXT X,Y:GOTO 70 ELSE S(SI)=S(SI)+1:Z(SI)=Z(SI)+1:SH%(X,Y)=SI
790 LINE(X*24+8,Y*12)-(X*24+31,Y*12+11),PSET,SI.B:NEXT X,Y:GOTO 70
800 '▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲ DATA READ ▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲
810 WIDTH 80,25:X=232:Y=96:T=7:U$="1040 ﾏｯﾌﾟﾛｰﾄﾞ":GOSUB 1000:I=17.J=35:K=95
820 DIM KC%(I),KB%(I),KI%(I),JK%(I),KA%(I),KU%(I),HA%(I),CH%(I),SM%(J),ZI%(J)
830 DIM SI%(K),SZ%(K),S3%(K),S4%(K),SD%(53),S6%(K),SC%(K),MP%(3,51,11),WK$(3)
840 DIM SH%(25,11),UB%(21),TM%(30),UM%(25,11):AD=1988:AK=3:DS=1:FOR I=0 TO 3
850 READ A$:WK$(I)=A$:NEXT:DEF FNA=VAL("&H"+A$):X=32767:W=2^16
860 FOR I=0 TO 17:READ A$:KC%(I)=FNA:READ A$:KB%(I)=FNA:READ A$:KI%(I)=FNA
870 '          READ A$:JK%(I)=FNA:READ A$:KA%(I)=FNA:READ A$:KU%(I)=FNA
880 '          READ A$:HA%(I)=FNA:READ A$:CH%(I)=FNA:NEXT:DATA ﾊﾝﾀｰ,ｱｻｼ,ﾀﾅ,71
890 FOR I=0 TO 35:READ A$:SM%(I)=FNA:NEXT:DX=13:CY=6:SD=1
900 FOR K=0 TO 51:READ A$:FOR I=0 TO 5:B$=MID$(A$,I+1,1)
910 L=(ASC(B$)-48):M=(J>38)*(L*8+K<J>0)*4:MP%(K,J,I*2)=L*8+M:M=<(L-(L*8)+8)<>0)*4
920 M=(J>38)*M:MP%(K,J,I*2+1)=L-(L*8)+8+M:NEXT I,J,K:READ A$:FOR I=0 TO 53
930 SD%(I)=VAL("&H"+MID$(A$,I*2+1,2)):NEXT:SCREEN 7,0:LINE(32,0)-(225,15),PSET,7,BF
940 FOR X=3 TO 20:FOR Y=0 TO 11:IF SD%(Y*18+(X-3))=0 THEN NEXT X,Y:GOTO 960
950 W=(SD%(Y*18+(X-3))-1)*2:CIRCLE(32/3*X+5,Y*5+3),4,W,,,F:NEXT X,Y
960 GETBA(32,0)-(159,15),S%.G
970 GETBA(96,0)-(127,15),S3%.G:GETBA(128,0)-(159,15),S4%.G
980 GETBA(160,0)-(191,15),S5%.G:GETBA(192,0)-(223,15),S6%.G:CLS:GOTO 630
990 '▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲ SUB ▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲
1000 FOR W=X TO X+1:SYMBOL(W,Y+1),U$,2,1,1:SYMBOL(W,Y),,U$,2,1,1:NEXT:RETURN
1010 PUTBA(X*8,Y*8)-(X*8+23,Y*8+11),KU%,PSET,7 :RETURN
1020 PUTBA(X*24+8,Y*12)-(X*24+31,Y*12+11),KC%,PSET,SI:RETURN
1030 PUTBA(X*24+8,Y*12)-(X*24+31,Y*12+11),KB%,PSET,SI:RETURN
1040 PUTBA(X*24+8,Y*12)-(X*24+31,Y*12+11),KI%,PSET,SI:RETURN
1050 PUTBA(X*24+8,Y*12)-(X*24+31,Y*12+11),JK%,PSET,SI:RETURN
1060 PUTBA(X*24+8,Y*12)-(X*24+31,Y*12+11),KA%,PSET,3 :RETURN
1070 LINE(X*24+9,Y*12+1)-(X*24+30,Y*12+10),PSET,MP%(MS.X,Y),BF:RETURN
1080 SI=(MP%(MS.X+26,Y)+3)*4
1090 ON ((MP%(MS.X+26,Y)-1) MOD 4)+1 GOSUB 1020,1030,1040,1050
1100 IF UM%(X,Y) THEN LINE(X*24+22,Y*12+4)-(X*24+30,Y*12+10),PSET,0.BF
1110 IF UM%(X,Y) THEN SYMBOL(X*24+23,Y*12+4),"E",1,1,6:RETURN ELSE RETURN
1120 ON V GOSUB 1020,1030,1040,1050:RETURN
1130 PUTBA(X,Y)-(X+23,Y+11),HA%,PSET,7:RETURN
1140 PUTBA(X,Y)-(X+23,Y+11),CH%,PSET,7:RETURN
1150 LINE(X,Y)-(X+23,Y+11),,BF:RETURN
1160 LINE(CX*24+B,CY*12)-(CX*24+31,CY*12+11),,PSET,SI.B:RETURN
1170 '▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲ PRINT SUB ▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲
1180 GOSUB 1150:LINE(0,145)-(271,199),PSET,1.B:LINE(368,145)-(639,199),PSET,2.B
1190 X=264:Y=160:T=6:U$=STR$(AD)+"ﾈﾝ":GOSUB 1000:X=304:Y=144:U$=WK$(AK)
1200 GOSUB 1000:FOR I=2 TO 370 STEP 368:SYMBOL(I+90,147),N%(I=370)*-1+1),2,2,7
1210 X=(I=370)*(-46)+19.5:Y=18.625:GOSUB 1010:PUTBA(I,164)-(I+23,175),KA%,PSET
1220 PUTBA(I,176)-(I+23,187),SM%,PSET:PUTBA(I,188)-(I+47,199),ZI%,PSET
1230 X=(I=370)*(-368)+48:Y=166:T=7:U$=STR$(K((I=370)*(-1)+1))+"000ﾏﾝ":GOSUB 1000
1240 Y=178:U$=STR$(Z((I=370)*(-1)+1))+"ﾋｷ":GOSUB 1000
1250 Y=190:U$=STR$(Z((I=370)*(-1)+1))+"人":GOSUB 1000:NEXT
1260 X=(DS=2)*(-150)+220:Y=147:T=DS:U$=STR$(CL):GOSUB 1000:RETURN
1270 '▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲ BATTLE ▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲
1280 GOSUB 1150:X=272:Y=170:T=7:U$="ﾕﾌﾄｰﾙ!":GOSUB 1000
1290 CX=TX:CY=TY:BA=(MP%(MS.CX+26,CY)+3) MOD 4)*1:MHP=MC*(-1)+5:BHP=BA*(-1)+5
1300 X=7:Y=14:SI=0:S(0)=MC:GOSUB 1120:X=18:SI=SD:V=BA:GOSUB 1120:BF=0:X=176:Y=152
1310 T=6:U$=STRING$(MHP,"●"):GOSUB 1000:X=440:U$=STRING$(BHP,"●"):GOSUB 1000
1320 X=(639.199),PSET,0.BF:PLAY"S13O2L16CEGECEGA":"S13O3L16CDEFCDEF"
1330 X=136:Y=192:T=7:U$="ﾊﾂｹﾞ ｶﾀﾅｶﾌﾞ (1～2)":GOSUB 1000
1340 X=4:Y=15.6:SI=DS:V=MC:GOSUB 1120:X=424:Y=188:GOSUB 1130:X=488:GOSUB 1140
1350 I$=INPUT$(1):IF I$="1" OR I$="2" THEN HH=VAL(I$):ELSE 1350
1360 LINE(0,188)-(639,199),PSET,0.BF:LINE(272,170)-(367,177),PSET,0.BF
1370 X=224:Y=168:ON HH GOSUB 1140:X=592:ON HH GOSUB 1140:1130
1380 PLAY"CEGA":'CDEF":X=272:Y=170:T=2:U$="ﾊﾝﾏｲｽﾀｰﾄ":GOSUB 1000:RANDOMIZE TIME/4
1390 FOR I=0 TO 2000:NEXT:LINE(272,170)-(367,177),PSET,0.BF:GOTO 1460
1400 PUTBA(X,166)-(X+31,181),SI%,PSET:SK=1:RETURN
1410 PUTBA(X,166)-(X+31,181),S2%,PSET:SK=2:RETURN
1420 PUTBA(X,166)-(X+31,181),S3%,PSET:SK=3:RETURN
1430 PUTBA(X,166)-(X+31,181),S4%,PSET:SK=4:RETURN
1440 PUTBA(X,166)-(X+31,181),S5%,PSET:SK=5:RETURN
1450 PUTBA(X,166)-(X+31,181),S6%,PSET:SK=6:RETURN
1460 FOR I=0 TO 15:PLAY"SOO5C32":HC=0:FOR X=287 TO 321 STEP 34
1470 FOR J=0 TO I*4:NEXT:ON INT(RND(1)*6)+1 GOSUB 1400,1410,1420,1430,1440,1450
1480 HC=HC+SK:NEXT X,I:SK!=HC-SK:HC=<(HC MOD 2)=0)*-1):X=248:Y=192:T=7
1490 U$=STR$(SK!)+STR$(SK)+" ﾉﾝ":GOSUB 1000:X=552:Y=188:ON HC GOSUB 1130,1140
1500 FOR I=0 TO 1500:NEXT:PLAY"O2C16":"O2F16":HC=(HC=HH)*-1):K=HC*2664+160
1510 IF HC=1 THEN L=BHP:BHP=BHP-1:G(0)=DS ELSE L=MHP:MHP=MHP-1:G(0)=SD
1520 LINE(K+L*16,162)-(K+15+L*16,159),PSET,0.BF:FOR I=0 TO 1500:NEXT
1530 LINE(224,166)-(415,181),PSET,0.BF:IF L>1 THEN 1320 ELSE G(1)=<G(0) MOD2)+1
1540 GOSUB 1150:BA$=MC$:BA=MC:MC$=MC$(SD=BA):IF B<G(1)=1 THEN X=0:Y=12:SI=G(1) ELSE 1620
1550 V=1:GOSUB 1120:Y=14:GOSUB 1120:X=32:Y=146:T=7:U$="..... ! ﾅﾆﾜｽﾙ!!"
1560 GOSUB 1000:X=0:Y=13:SI=G(0):V=B<G(0)):GOSUB 1120:X=32:Y=158
1570 U$="ﾄﾄﾒﾀ ｻｯﾃﾓﾋｯﾄ ﾀﾏﾌﾞ ｸﾆﾓ ｵｳｽﾞｲｰｯ! ｸｯｻｯ!":GOSUB 1000:Y=170:U$="ｷｬｰｯ!!":
1580 GOSUB 1000:Y=183:T=6:U$="ﾌｫﾛﾜ ｺﾝｶｲﾊﾞ ﾌｫﾛﾜﾊﾝ "+N$(G(0))+"  ﾉ ｼｮｳﾘｬｰｳｳｯ"
1590 GOSUB 1000:X=48:Y=22.375:GOSUB 1010:X=192:Y=192:T=7:U$="ﾄｶｶﾞﾊﾞ ﾉｯﾎﾟ -ｵﾜﾘｰ"
1600 GOSUB 1000:PLA"S13O5C1L2CFV15L1EE":"S13O4G1L2GO5CV15O4L8R8FEDCDEFG1"
1610 FOR I=0 TO 20000:NEXT:GOTO 1600
1620 X=0:Y=12:SI=G(0):V=B<G(0)):GOSUB 1120:X=32:Y=146:T=7:U$="ﾌｯﾊｯﾊﾊ ﾅﾚﾉ ｶﾁｶﾞ !"
1630 GOSUB 1000:X=0:Y=13:SI=G(1):V=B<G(1)):GOSUB 1120:X=32:Y=158:T=7
1640 U$="ﾄｯﾃﾝ ｽﾏｾﾀｾﾌｰﾝ ﾐｼﾃﾈｰｶﾞﾃﾞｽﾈﾙﾄﾞﾈ ｸｯｼﾞ":GOSUB 1000
1650 IF B<G(0))>2 THEN X=-75:Y=14.5:SI=G(0):V=B<G(0)):GOSUB 1120 ELSE 1680
1660 X=50:Y=176:T=7:U$="ﾊﾊｰﾝ ﾀﾏﾉﾊﾞ ｶｯﾌﾟ  ﾝﾊﾞﾙﾌｯｸｼﾞ!!":GOSUB 1000:X=9.25:Y=14.5
1670 SI=G(0):V=B<G(0))-1:GOSUB 1120:LU=1
1680 MP%(MS.CX+26,CY)=G(0)*4)+B<G(0))-4-LU:LU=0:Z<G(1))=Z<G(1))-1
1690 IF DS=G(0) THEN U$="CL*2)+E":U$(CL*2+1)=E":U$(CL*2+1)=E":EX!UB%(CL*2+1)=E":U$(0+0)=" ELSE 1710
1700 MP%(MS.MX+26,MY)=0:FOR I=TM TO 0 STEP -2:SH%(TM%(I),TM%(I+1))=0S:NEXT:SH%(CX,CY)=SD:GOSUB 1160
1710 IF SD=S(0) THEN S(DS)=S(DS)-1:MP%(MS.MX+26.MY)=0:SI=SD ELSE 1730
1720 FOR I=TM TO 0 STEP -2:SH%(TM%(I),TM%(I+1))=0S:NEXT:SH%(CX,CY)=SD:GOSUB 1160
1730 X=224:Y=192:T=7:U$="PUSH ANY KEY":GOSUB 1000:PLAY"O5S13L8FBAGE4F4BAE4F4S0"
1740 X=CX:Y=CY:GOSUB 1070:GOSUB 1080:I$=INPUT$(1):GOSUB 1060:GOTO 80
1750 '▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲ DATA ▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲
1760 DATA .....0787.383E..11.7.3B.F.0000.FC8C.3C1F.06FF.FFC0.FFE0.BBBC.FFFC.3C00
1770 DATA 061C.3C70.FFFF.0FFE.1FFF.1FFF.3AAA.0073.7876.0E3C.003E.F01C.E83E.1F0C
1780 DATA A835.0001.1C1D.C000.0000.3C38.187C.3C30.5554.C1C0.C61C.3C18.3C00.1F8C
1790 DATA 39E7.03C3.0FFF.0700.0F07.03FF.F81C.9C0E.C00F.F003.7879.FC38.FC00
1800 DATA .038.041F.0007.FFFE.FFE0.1F00.003C.1800.001F.0038.FFFC.0180.003C.3000
1810 DATA FFF6.003C.003C.F81F.0C1C.7007.1C03.000F.1C8E.6FF..ABF8.1838.FFE0.FFF0
1820 DATA FFF0.27FC.FFFF.3C00.07FF.0F3C.07FC.03FF.0638.6E86.003C.00C0.E00C.F003
1830 DATA E003.F001.C003.1C6E..30.FFC0.F3C0.80E0.388C.C61C.3C00.3C00.0FFF.00FF
1840 DATA 01CF.00FF.7FFF.8E66.003C.03FC.F000.0000.8000.8000.FE00.1E0C.....0000
1850 DATA 0000.3FFF.3800.7800.....7C0.003C..07..FFF0.0060.0038.38.7.001C.00E0
1860 DATA .038.041F.0007.FFFE.FFE0.1F00.003C.1800.001F.0038.FFFC.0180.003C.3000
1870 DATA 001C.00E0.0038..076.E000.001F.E380.FFF8.1.E3.C000.001C.3E00.0038.0C07
1880 DATA 1C1..C01F.1C00.FFFB.03FC.700..7807.0700.E7F8.1C0.7800..1E7E..1E.....
1890 DATA TTTT9<.VTTT=<.VdTTJT.VdTTJT.TdT*T.TTTU*T.<TTUTT.<<<<<<.<<T<<<<.<T<<<<
1900 DATA <<<<<<.<<<<<<.<<T<<<.<<<<<<.<<T<<<.<<<<<<.<<T<<<.<<<<<<.<<<<<<.J*TTTT
1910 DATA T*TTTT.dJTTTT.deTd9<.feJT=<.fdTT9<.TTTTTf.3010O3.00B830.000000.0P0000
1920 DATA 000400.P000003.000000.3000400.0400000.000000.000H00.000000.000000.000000
1930 DATA 000400.0400040.0030004.3000000.000000.000H00.000000.000000.000000.000000
1940 DATA 042B00.H00B03.fTa000.fTa000.fTa000.fTa000.fTa000.fdT900.99TG80.01<T90
1950 DATA 09fTd8.0001CT9.0009TG.0001<T.0009fT.0001<T.0009fT.001>9f.001>9f.009fTf.01>fTf
1960 DATA 09fTdT.0>dvdT.1>fTdT.1fffff.9fTfdf.>fTfVV.>fTfVV.>fTfVV.>fTfVV.>fTfVV.>fTfVV
1970 DATA CLP000.KTP000.CP000.LT0000.TT0000.fTfVV.>fTfVV.>fTfVV.>fTfVV.>fTfVV.>fTfVV
1980 DATA 000000.000000.000004.000040.0040S0.000300.00P0Pa.0P3024
1990 DATA 000Pa0.00H20H.000a00.0K00H0.TTTU*.*UTUTT.JU*UHU.TTTTT.JWU*UJ.TTTTT
2000 DATA TTTJ=Y.*TUTJJ.JTTTJ=.J*TUJJ.UTTTJJ.TJ*TUJ.TUJTTJ.*TT*TU.TTUJTUJ.U*TTT
2010 DATA TTTJ=Y.*TUTJJ.JTTTJ=.J*TUJJ.UTTTJJ.TJ*TUJ.TUJTTJ.*TT*TU.TTUJTUJ.U*TTT
2020 DATA 000001.0000Ga.000050.0000T0.000000.000000.000000.000000.000000.000000
2030 DATA 000000.000000.000000.000000.000000.000000.000000.000000.000000.000000
2040 DATA 000000.000000.000000.000000.000000.000000.000000.000000.000000.000000
2050 DATA 000000.000000.000000.0T0000.0L0000.200000.800000.99cTTT.TTT990.09cT00.TT99T0
2060 DATA 0TTTVT.99<<<<.TTTTcT.001PO2.844000.000000.000000.000000.000000.000000
2070 DATA 0TTTVT.99<<<<.TTTTcT.001PO2.844000.000000.000000.000000.000000.000000
2080 DATA 000040.000000.000000.000000.000000.000000.040H00.0000H3.H000000.000000
2090 DATA 0P0000.000030.000000.P40000.000P00.000000.000000.000000.000000.000000
2100 DATA 60.30.40.4.5.2.5.5.100.55.80.2.2.5.7.5.140.54.40.4.5.6.3.180.55.50
2110 DATA 4.5.5.7.5.220.50.30.8.3.6.4.240.40.30.1.0.5.230.50.30.8.8.9.2.245.30
2120 DATA 8.8.7.5.10.253.30.8.8.7.5.10.295.54.20.9.5.0.0.310.54.20.9.5.6.9.2
2130 DATA 380.50.40.6.1.6.5.460.40.30.3.6.2.540.50.30.8.3.6.4.570.35.35.1.0.5
2140 DATA 570.45.35.1.1.0.5.560.50.30.8.9.3.570.70.35.1.2.6.0.5.610.30.8.4.5.0.0
2150 DATA
```

★中学の頃，酢ダコと呼ばれていたことがあります。別にタコに似ているからではありません。（栃木県矢板市・タコ）……【影：酢に似てるのか。編：酢を飲むと体がやわらかくなるんだって。つぐ美：会話になってません。】

FM77AVシリーズ(F-BASIC V3.3)用



パズル的要素もあるアクション・ゲーム

水晶の塔

寺井　聡

STORY

アニマルランドは，とても平和な国でした。ところが，ある日突然，謎のモンスター軍団に襲われてしまいました。

このままではこの国は滅びてしまう!!そんなとき，国一番の長老がこう言いました。

「あのモンスター達は，この国にあるクリスタルの光を浴びて凶暴になったのじゃ!!だから，クリスタルを魔空間に封じ込めさえすれば，モンスター達は力を失い，やがて滅びるじゃろう!!」

そこで，国一番の勇士ペンタ君がこう言いました。

「長老!!この私が，クリスタルを魔空間に封じましょう!!」

しかし，そのころモンスター達は，国中のクリスタルを水晶の塔の中に移してしまいました。それを知った，ペンタ君は１人水晶の塔へ向かいました…。

遊びかた

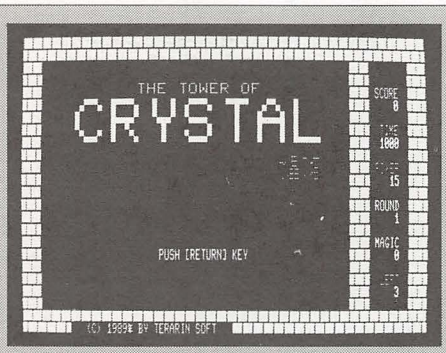
RUNして，はじめにテンキーか，ジョイスティックかを選択してください。

そうすると，タイトルがでます。テンキーまたはジョイスティックで，ペンタ君を操作して，クリスタルを魔空間の扉（黒い四角）の中に入れてください。

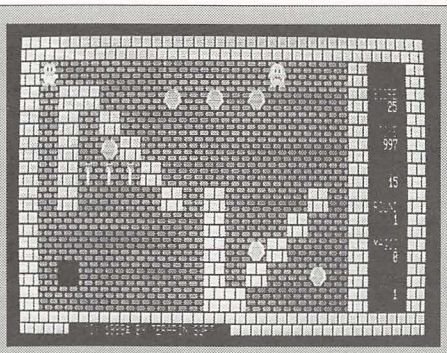
クリスタルは，ペンタ君がさわると，何かにぶつかるまで止まりません。壁は，動かせるので適当に移動させて，うまく，クリスタルを魔空の扉に封じ込めてください。

モンスターは，ふだんはランダムな動きをしていますが，ペンタ君と縦か横の座標があうと追いかけてきます。

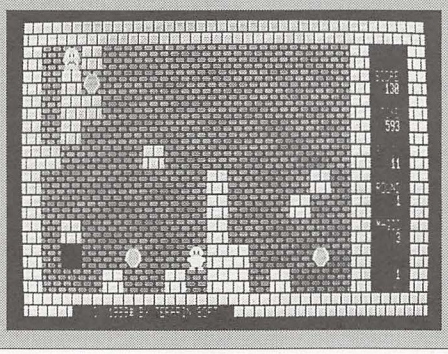
ペンタ君は，画面上にある，ロッドを取った数だけ魔法が使えるようになります。魔法は，スペース・キーか，トリガボタンの２で使うことができます。これは，敵



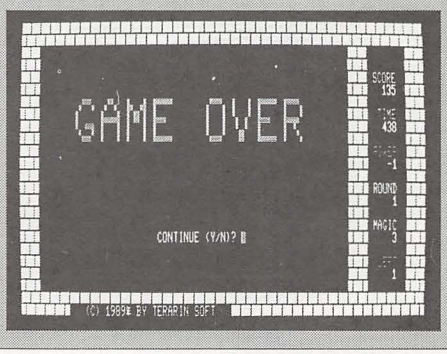
▲《写真1》リターン・キーでゲーム・スタート



◀《写真2》左上が主人公ペンタ君。敵が動き回るぞ



▶《写真3》クリスタルを魔空の扉に封じ込めるんだ



▼《写真4》むずかしいぞ。コンティニューもあるよ

★影さんこのベーマガをはじめて読む人へ何かひと言！（愛知県名古屋市・乾　好貴14才）……【影：これでもう，キミたちはベーマガのとりこになる～。毎月買いたくなる～。私からのがれなくなる～。編：よろしく。】

をランダム・ワープさせるもので，敵に追いつめられたときに便利でしょう。しかし，ワープはランダムなのでときどき，ペンタ君の目の前に現れたりします。ロッドや敵も障害物に入るのでこれらもうまく利用して面クリアしましょう。

ペンタ君にはパワーがあり，はじめ15でロッドを取ると5増え，壁を動かすと1，魔法を使うと2，敵に取り付かれると10，とそれぞれ減ります。

タイム・オーバーや，ペンタ君が魔空の扉に入ったり，パワーがなくなるとミスになります。でも，コンティーニューが付いているので安心してください。

《第1表》変数表

X1, Y1	ペンタ君の座標
X2, Y2	敵の座標
MA	ロッドを取った数
RU	ラウンド数
LE	ペンタ君の残り数
P	ペンタ君のパワー
KU	クリスタルを封じこめた数
TM	タイム

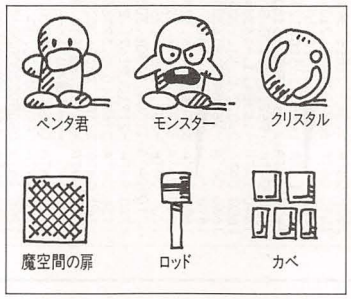
クリスタルが動いている間は，ペンタ君は，まったく動けません。その間，敵が取り付いてもパワーは減りませんが，ペンタ君が動けるようになるとパワーは減ってしまうので完全に取り付かれる前に必死でかわしましょう。

それから，テンキー操作の人は，ペンタ君を止めるときは，5キーを押しましょう。そうしないと壁などを押すときなど，余計(よけい)に動いてしまったりします。

全8面でエンディングです!!

プログラム

ジョイスティック対応ですが，ジョイスティックのない人は，60行をGOSUB130に変え，140, 150, 160, 1050行を省(はぶ)いてください。



《第1図》キャラクター紹介

最後に

AVは，ジョイスティック命令が簡単に使えるので，これからもジョイスティック対応ゲームを作りたいと思います。

オヨネコブーにゃん君も協力ありがとう!!

CHECKER FLAG

編：このキャラのペンタ君ってのは，どう見ても♪はっぱかな，はっぱじゃないよカエルだよ♪のコックさんに見えるんですけど…。

Dr.D：まあ，それはどうでもいいことじゃが，このゲーム・バランスが問題じゃな。

編：ちょっとむずかしすぎますよね。1面からこれでは，なんだ，これは！なんてことになりかねませんね。

水晶の塔のプログラム・リスト

```
10 '------ 1989年 by Satoshi Terai FM77AV/20/40/EX/SX V3.3
20 WIDTH80,25:CONSOLE,,,,1:KU=0:MA=0:LE=3:RU=1:SC=0:P=15:TM=1000:GOSUB 960
30 '------ ｼｮｷ ｾｯﾃｲ
40 X1=1:Y1=1:A=0:B=0:X2=15:Y2=1:AA=0:BB=0:RANDOMIZE TIME/4:
50 '------ ﾒｲﾝ
60 IF KY=1 THEN GOSUB 130 ELSE GOSUB 140
70 PUT@A(X1*32,Y1*16)-(X1*32+31,Y1*16+15),A%,PSET
80 NA=MP(X1+A,Y1+B):ON NA GOSUB 440,490,460,630,570,610
90 X1=X1+A:Y1=Y1+B:PUT@A(X1*32,Y1*16)-(X1*32+31,Y1*16+15),B%,PSET
100 GOSUB 340:GOSUB 170
110 '------ TIME
120 '------ INKEY ﾒｲﾝﾄﾞ
130 A$=INKEY$:ON INSTR("-58246 ",A$) GOSUB 200,210,220,230,240,250,260:RETURN
140 ST=STICK(1):STR=STRIG(3):IF ST=0 THEN A=0:B=0
150 IF STR<>0 THEN GOSUB 260
160 ON ST GOSUB 220,210,250,210,230,210,240,210:RETURN
170 '------ TIME
180 TM=TM-1:LOCATE70, 8:PRINTUSING"####";TM:IF TM=0 THEN 630 ELSE RETURN
190 '------ KEY ﾊﾝｸﾞ
200 RETURN
210 A= 0:B= 0:RETURN
220 A= 0:B=-1:RETURN
230 A= 0:B= 1:RETURN
240 A=-1:B= 0:RETURN
250 A= 1:B= 0:RETURN
260 '------ MAGIC? ﾂｶｳ
270 IF MA=0 THEN RETURN ELSE MA=MA-1:PW=2:GOSUB 790:GOSUB 900:FOR J=0 TO 1
280 FOR I=0 TO 7:SCREEN 7,I:NEXT I,J:SC=SC+10:LOCATE70, 5:PRINTUSING"####";SC
290 MP(X2,Y2)=0:PUT@A(X2*32,Y2*16)-(X2*32+31,Y2*16+15),A%,PSET
300 X2=INT((RND(*15)+1)):Y2=INT((RND*10)+1)
310 IF MP(X2,Y2)>0 THEN 300 ELSE LOCATE72,17:PRINTUSING"##";MA
320 MP(X2,Y2)=1:PUT@A(X2*32,Y2*16)-(X2*32+31,Y2*16+15),C%,PSET:RETURN
330 '------ ﾃｷ ﾉ ｳｺﾞｷ
340 IF X1=X2 AND Y1>Y2 THEN 380 ELSE IF X1=X2 AND Y1<Y2 THEN 370
350 IF Y1=Y2 AND X1>X2 THEN 400 ELSE IF Y1=Y2 AND X1<X2 THEN 390
360 R1=INT((RND*4)+1):ON R1 GOTO 370,380,390,400
370 AA= 0:BB=-1:GOTO 410
380 AA= 0:BB= 1:GOTO 410
390 AA=-1:BB= 0:GOTO 410
400 AA= 1:BB= 0:GOTO 410
410 MP(X2,Y2)=0:PUT@A(X2*32,Y2*16)-(X2*32+31,Y2*16+15),A%,PSET
420 IF MP(X2+AA,Y2+BB)>0 THEN AA=0:BB=0 ELSE X2=X2+AA:Y2=Y2+BB
430 MP(X2,Y2)=1:PUT@A(X2*32,Y2*16)-(X2*32+31,Y2*16+15),C%,PSET:RETURN
440 '------ ﾃｷ ｱﾀｯｸ
450 PW=10:GOSUB 900:GOSUB 790:RETURN
460 '------ ﾛｯﾄﾞ ﾄｯｸ
470 BEEP1:MA=MA+1:P=P+5:SC=SC+5:LOCATE71,11:PRINTUSING"###";P:MP(X1+A,Y1+B)=0
480 LOCATE70, 5:PRINTUSING"####";SC:LOCATE72,17:PRINTUSING"##";MA:BEEPO:RETURN
490 '------ CRYSTAL ﾅｯｸ
500 X4=X1+A:Y4=Y1+B:GOSUB 920
510 PUT@A(X1*32,Y1*16)-(X1*32+31,Y1*16+15),B%,PSET
520 MP(X4,Y4)=0:PUT@A(X4*32,Y4*16)-(X4*32+31,Y4*16+15),A%,PSET
530 IF MP(X4+A,Y4+B)=4 THEN 720 ELSE IF MP(X4+A,Y4+B)>0 THEN 560
540 X4=X4+A:Y4=Y4+B:MP(X4,Y4)=2
550 PUT@A(X4*32,Y4*16)-(X4*32+31,Y4*16+15),D%,PSET:GOSUB 340:GOSUB 170:GOTO 510
560 MP(X4,Y4)=2:PUT@A(X4*32,Y4*16)-(X4*32+31,Y4*16+15),D%,PSET:A=0:B=0:RETURN
570 '------ ｶﾍﾞﾆ ｸｺﾞｶｽ
580 X3=X1+A:Y3=Y1+B:IF MP(X3+A,Y3+B)>0 THEN A=0:B=0:RETURN
590 MP(X3,Y3)=0:X3=X3+A:Y3=Y3+B:PW=1:GOSUB 790:GOSUB 940
600 MP(X3,Y3)=5:PUT@A(X3*32,Y3*16)-(X3*32+31,Y3*16+15),F%,PSET:RETURN
610 '------ ｶﾍﾞﾆ ｱﾀｯｸ
620 A=0:B=0:RETURN
630 '------ MISS!!
640 FOR I=0 TO 30:GOSUB 920:FOR J=1 TO 7:R=INT((RND*7)+1):COLOR=(J,R):NEXT J,I
650 FOR I=0 TO 7:COLOR=(I,I):NEXT:LINE(32,16)-(511,175),PSET,O,BF
```

★影さんいつも読者から悪口を言われているんだから民法第710条に基づいて裁判所にうったえる権利があるんだよ。(東京都練馬区・JK1LFU13才)……【影：ところがだね，私もみんなの悪口を言っておるきに，の。】

★影さんと影さんの影とではどちらがえらいのですか？（神奈川県横須賀市・ハーフドラゴン15才）……【影：うん，私の影に聞いてみよう。――「私の影よ，影さんよ，君は私よりえらいのかい？」……返事がありませんなー。】

```
660 LE=LE-1:IF LE=0 THEN 680 ELSE SYMBOL(220,90),"MISS!!",3,1,6,0
670 KU=0:MA=0:P=15:TM=1000:GOSUB 1140:RETURN 40
680 '▬▬▬ GAME OVER
690 SYMBOL(85,50),"GAME OVER",5,4,2,0:LOCATE 27,17:INPUT"CONTINUE (Y/N)";N$
700 IF N$="Y" THEN 710 ELSE IF N$="N" THEN RUN ELSE 690
710 KU=0:MA=0:LE=3:TM=1000:P=15:SC=0:GOSUB 1140:RETURN 40
720 '▬▬▬ ROUND CLEAR ﾄ CRYSTAL
730 GOSUB 910:KU=KU+1:A=0:B=0:SC=SC+20:LOCATE70, 5:PRINTUSING"####";SC
740 IF KU=6 THEN 750 ELSE RETURN
750 FOR I=0 TO 20:FOR J=0 TO 7:SYMBOL(X2*32,Y2*16),"●",4,2,J,0:NEXT J,I
760 GOSUB 930:PUT@A(X2*32,Y2*16)-(X3*32+31,Y2*16+15),A%,PSET:SC=SC+MA*100
770 LINE(32,16)-(511,175),PSET,0,BF:SYMBOL(145,80),"ROUND CLEAR",3,2,5
780 RU=RU+1:LE=LE+1:IF RU=9 THEN 810 ELSE 670
790 '▬▬▬ POWER ﾋｮｳｼﾞ
800 P=P-PW:LOCATE 71,11:PRINTUSING"###";P:IF P<0 THEN 630 ELSE RETURN
810 '▬▬▬ ENDING
820 FOR I=0 TO 8000:NEXT I:LINE(32,16)-(511,175),PSET,5,BF:X5=2:Y5=7
830 SYMBOL(70,40),"ALL ROUND CLEAR!!",3,1,2,0:FOR I=0 TO 5000:NEXT I
840 FOR I=0 TO 4:C=LEN(MO$(I)):FOR J=1 TO C:GOSUB 940
850 SYMBOL((X5+J)*16,(Y5+I)*10),MID$(MO$(I),J,1),2,1,0
860 FOR H=0 TO 250:NEXT H,J,I:FOR I=0 TO 10000:NEXT I
870 PLAY MO$(6),"R32"+MO$(6),"R16"+MO$(6)
880 PLAY MO$(7),"R32"+MO$(7),"R16"+MO$(7):GOTO 870
890 '▬▬▬ SOUND
900 SOUND 6,30:SOUND 7, 1:SOUND 8,255:SOUND11, 0:SOUND12,20:SOUND13, 0:RETURN
910 SOUND 8,16:SOUND 7,62:SOUND 1,  0:SOUND 0,15:SOUND12,20:SOUND13, 0:RETURN
920 SOUND 6,15:SOUND 7,31:SOUND10, 16:SOUND11, 0:SOUND12, 9:SOUND13, 0:RETURN
930 SOUND 7, 7:SOUND 6,31:SOUND 8, 16:SOUND11, 1:SOUND12,60:SOUND13, 0:RETURN
940 SOUND 7,55:SOUND 6,20:SOUND 8, 16:SOUND11, 0:SOUND12, 3:SOUND13, 0:RETURN
950 '▬▬▬ ｷｬﾗ DATA ﾉ ｺｴｺｴ
960 DIM A%(95),B%(95),C%(95),D%(95),E%(95),F%(95),M$(7,9),MP(16,11),MO$(7)
970 FOR I=0 TO 95:READ A%(I):NEXT I:FOR I=0 TO 95:READ B%(I):NEXT I
980 FOR I=0 TO 95:READ C%(I):NEXT I:FOR I=0 TO 95:READ D%(I):NEXT I
990 FOR I=0 TO 95:READ E%(I):NEXT I:FOR I=0 TO 95:READ F%(I):NEXT I
1000 '▬▬▬ ﾒﾝDATA & ﾓｼﾞDATA ﾉ ｺｴｺｴ
1010 FOR Y=0 TO 9:FOR X=0 TO 3:READ M$(X,Y):NEXT X,Y
1020 FOR Y=0 TO 9:FOR X=4 TO 7:READ M$(X,Y):NEXT X,Y
1030 FOR I=0 TO 7:READ MO$(I):NEXT I
1040 '▬▬▬ ｶﾞﾒﾝﾋｮｳｼﾞ 1
1050 LOCATE 1,1:INPUT"1--TENKEY 2--JOYSTICK";KY:IF KY<1 OR KY>2 THEN 1050
1060 SCREEN7,0:FOR Y=0 TO 11:FOR X=0 TO 19
1070 PUT@A(X*32,Y*16)-(X*32+31,Y*16+15),F%,PSET:NEXT X,Y
1080 '▬▬▬ ｶﾞﾒﾝﾋｮｳｼﾞ 2 (ﾀｲﾄﾙ)
1090 LINE(32,16)-(511,175),PSET,0,BF:LINE(544,16)-(607,175),PSET,0,BF
1100 SYMBOL(180,30),"THE TOWER OF",2,1,4,0:SYMBOL(80,40),"CRYSTAL",7,4,5,0
1110 COLOR 2:PRINT@(400,75),&H3F65,&H3E3D,&H244E,&H4563:SCREEN7,7
1120 COLOR 6:LOCATE10,23:PRINT"   (C) 1989年 BY TERARIN SOFT   "
1130 '▬▬▬ ｶﾞﾒﾝﾋｮｳｼﾞ 3 (SCORE ﾉﾘｮｸ)
1140 COLOR 6:LOCATE69, 4:PRINT"SCORE":COLOR 7:LOCATE70, 5:PRINTUSING"####";SC
1150 COLOR 1:LOCATE70, 7:PRINT"TIME": COLOR 7:LOCATE70, 8:PRINTUSING"####";TM
1160 COLOR 2:LOCATE69,10:PRINT"POWER":COLOR 7:LOCATE71,11:PRINTUSING"###";P
1170 COLOR 5:LOCATE69,13:PRINT"ROUND":COLOR 7:LOCATE72,14:PRINT RU
1180 COLOR 3:LOCATE69,16:PRINT"MAGIC":COLOR 7:LOCATE72,17:PRINTUSING"##";MA
1190 COLOR 4:LOCATE70,19:PRINT"LEFT": COLOR 7:LOCATE72,20:PRINTUSING"##";LE
1200 RR=INT((RND*7)+1):COLOR RR:LOCATE 27,17:PRINT"PUSH [RETURN] KEY"
1210 IF INKEY$=CHR$(13) THEN COLOR 7:GOTO 1220 ELSE 1200
1220 '▬▬▬ ﾒﾝ ｻｸｾｲ
1230 LINE(32,16)-(511,175),PSET,0,BF
1240 FOR Y=0 TO 11:FOR X=0 TO 16:MP(X,Y)=6:NEXT X,Y
1250 FOR Y=1 TO 10:FOR X=1 TO 15:NO=VAL(MID$(M$(RU-1,Y-1),X,1)):MP(X,Y)=NO
1260 ON NO GOTO 1270,1280,1290,1300,1310
1270 PUT@A(X*32,Y*16)-(X*32+31,Y*16+15),A%,PSET:  GOTO 1320
1280 PUT@A(X*32,Y*16)-(X*32+31,Y*16+15),D%,PSET:  GOTO 1320
1290 PUT@A(X*32,Y*16)-(X*32+31,Y*16+15),E%,PSET:  GOTO 1320
1300 LINE (X*32,Y*16)-(X*32+31,Y*16+15),PSET,0,BF:GOTO 1320
1310 PUT@A(X*32,Y*16)-(X*32+31,Y*16+15),F%,PSET:  GOTO 1320
1320 NEXT X,Y:PLAY MO$(5):RETURN
1330 '▬▬▬ ｼﾞﾒﾝ DATA
1340 DATA 16380,16380,32766,32766,16380,16380,0,0,-961,-961,-385,-385,-961,-961
1350 DATA 0,0,16380,16380,32766,32766,16380,16380,0,0,-961,-961,-385,-385,-961
1360 DATA -961,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
1370 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
1380 '▬▬▬ ﾍﾟﾝｸﾝ DATA
1390 DATA 16380,16380,32767,-2,16383,-4,511,-128,-13,-12289,-13,-12289,-16,4095
1400 DATA 0,0,16352,2044,32767,-2,16383,-4,1023,-64,-513,-65,-257,-129,-1017
1410 DATA -8129,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,15,-4096,255,-256,7967,-1800,15872
1420 DATA 124,7168,56,7,-8192,63,-1024,15,-4096,1016,8128,2044,16352,0,0,31
1430 DATA -2048,127,-512,511,-128,1011,-12352,1011,-12352,511,-128,255,-256
1440 DATA 8191,-8,16383,-4,8191,-8,1023,-64,511,-128,255,-256,1016,8128,2044
1450 DATA 16352
1460 '▬▬▬ ﾊﾞｸﾀﾞﾝ DATA
1470 DATA 16380,16380,32767,-2,16383,-2,1023,-64,-1,-1,-13,-12289,-13,-12289
1480 DATA 8191,-8,16383,-4,32761,-24578,16352,2044,1951,-1568,-1,-1,-1,-1,-1009
1490 DATA -4033,0,0,0,0,31,-2048,255,-256,1023,-64,2047,-32,2035,-12320,2035
1500 DATA -12320,8191,-8,14335,-20,14335,-20,2047,-32,2047,-32,1023,-64,511
1510 DATA -128,1023,-64,4092,16368,0,0,0,0,0,0,0,48,3072,120,7680,114,19968,114
1520 DATA 19968,60,15360,0,0,1,-32768,0,0,0,0,0,0,0,0,1008,4032,4092,16368
1530 '▬▬▬ CRYSTAL DATA
1540 DATA 16380,16380,32766,32766,16383,-2,255,-256,-1,-1,-1,-1,-1,-1,4095,-16
1550 DATA 16383,-4,32767,-2,16383,-4,1023,-64,-769,-193,-385,-385,-961,-961,0,0
1560 DATA 0,0,0,0,0,4096,0,2560,64,320,128,160,256,80,640,160,0,80,0,160,0,320
1570 DATA 0,512,0,1024,0,-22528,0,0,0,0,0,0,0,0,21,22528,170,-21760,853,21824
1580 DATA 1706,-21856,3413,21840,2730,-21840,3413,21840,2730,-21840,1365,21856
1590 DATA 682,-21824,213,21760,26,-22528,0,0,0,0
1600 '▬▬▬ ﾛｯﾄﾞ DATA
1610 DATA 16380,16380,32767,-2,16320,1020,0,0,-962,15423,-386,15999,-962,15423
1620 DATA 2,0,16382,16380,32766,16382,16382,16380,2,0,-962,15423,-386,15999
1630 DATA -962,31807,0,0,0,0,31,-2048,63,-1024,0,0,3,-16384,3,-16384,3,-16384,3
1640 DATA -16384,3,-16384,3,-16384,3,-16384,3,-16384,3,-16384,3,-16384,1,-32768
1650 DATA 0,0,0,0,31,-2048,0,0,31,-2048,3,-16384,3,-16384,3,-16384,3,-16384,3
1660 DATA -16384,3,-16384,3,-16384,3,-16384,3,-16384,3,-16384,3,-16384,1,-32768,0,0
1670 '▬▬▬ ｶﾍﾞ DATA
1680 DATA 32766,32766,32766,32766,32766,32766,32766,32766,32766,32766,32766,32766
1690 DATA 32766,32766,32766,0,0,-385,-385,-385,-385,-385,-385,-385,-385,-385,-385
1700 DATA -385,-385,-385,-385,-385,0,0,32766,32766,27306,27306,30036,30036
1710 DATA 27306,27306,30036,30036,27306,27306,30036,30036,0,0,-385,-385,-21910
1720 DATA -21910,21621,21621,-21910,-21910,21621,21621,-21910,-21910,21621
1730 DATA 21621,0,0,32766,32766,27306,27306,30036,30036,27306,27306,30036,30036
1740 DATA 27306,27306,30036,30036,0,0,-385,-385,-21910,-21910,21621,21621
1750 DATA -21910,-21910,21621,21621,-21910,-21910,21621,21621,0,0
1760 '    --- ROUND 1 --- --- ROUND 2 --- --- ROUND 3 --- --- ROUND 4 ---
1770 DATA 000000000000000,000000000000000,000000000000000,000000000000000
1780 DATA 055000202020000,050505050505050,025555555555520,000200000002000
1790 DATA 050500000000000,020000020000020,000000000000000,003000000000300
1800 DATA 050250000000000,050505050505050,030000550000050,000000050000000
1810 DATA 053335000000000,005050505050500,000005205200050,020000000000020
1820 DATA 050000505000050,000000000000000,000000550000050,030000040000030
1830 DATA 000000005000500,005050505050500,000000000555550,000000000000000
1840 DATA 000000005025000,050505052525250,050020000000000,003000000000300
1850 DATA 040000005050020,040000000000000,005555555525555,000200000002000
1860 DATA 000000005500000,030003030300030,400000000000000,000000000000000
1870 '    --- ROUND 5 --- --- ROUND 6 --- --- ROUND 7 --- --- ROUND 8 ---
1880 DATA 000000000000000,000000000000000,000005000000000,030000000000000
1890 DATA 055555550004000,000525000525000,000005500000000,032333333333330
1900 DATA 050000000000000,025050555505020,020050505500020,032300000000230
1910 DATA 053333000000000,300000000000003,000500505050000,030303333333030
1920 DATA 050000000000000,005303030303500,005020535005000,030303000043030
1930 DATA 050000552002550,005000040000500,000500545020500,030320000003030
1940 DATA 020000505335050,005000000000500,000050533005000,030333333333030
1950 DATA 000000500550050,005002000200500,020005505050020,032000000000230
1960 DATA 020000520000250,055555555555550,000000005500000,033333333333330
1970 DATA 000000000000000,000003000030000,000000005000000,000000000000000
1980 '▬▬▬ ﾓｼﾞ & BGM DATA
1990 DATA "ｱﾅﾀﾊ ｽﾍﾟﾃﾉCRYSTALヲ ﾏﾓｳﾉﾄﾋﾞﾗﾆ","ﾌｼｷﾞｺﾑｺﾄｶﾞ ﾃﾞｷﾀ・・・・・"
2000 DATA "MONSTRﾓ ｽﾍﾟﾃ ﾎﾛﾋﾞ","ANIMAL LANDﾆ ﾍｲﾜｶﾞﾓﾄﾂﾀ。",""          ――THE END――"
2010 DATA "T255V15@3204L16CDEFGAB>CDEFGAB>CDEFGAB"
2020 DATA "T100O5@65V15L8C4.<AB->CD2DDC4.CC<B-A2.D4.EFF+G2DAG2.&G2."
2030 DATA ">C4.<AB->CD2D4C2<AGF2F4G2>D4C2<GAF2.&F2R4"
```

MSX/MSX2/MSX2+(8K)用



居眠りする生徒にチョークが飛ぶ！

DOZE（ドゥズ）

近藤　吉朗

⊙ストーリー

てめえら居眠(いねむ)りすんじゃねえぇ！先生は授業も忘れ，一心不乱(いっしんふらん)にチョークを投げはじめた。

⊙遊びかた

カーソル・キーの←→で先生を左右に移動させて，↑↓でチョークを投げます。↑は遠くで，↓は近くに投げます。

居眠りしている生徒は，先生のLIFEをうばうので，うまく当てて起こしてください。まちがえて，起きている生徒にぶつけると，「いてえよ～」とさわぎだして多量のLIFEをうばうので，もう一度当てて黙らせましょう。

スペース・キーを押すと先生の怒(いか)りが爆発し，生徒は全員起きますが，1回しか使えません。

TIMEが0になるまでがんばると1面クリアです。

⊙テクニック

チョークを，生徒と生徒の間に投げると，2人同時に起こせます（起きている人をまきこまないように）。

イカリは8の倍数面で増えるので，最もむずかしくなる7，15面などで使うと効果的です。

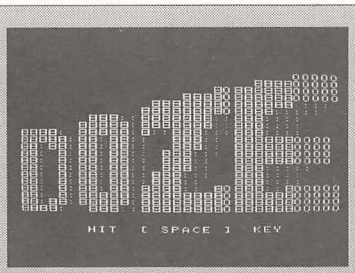
⊙プログラムについて

ゲーム本体とタイトル画面は独立しているので，「タイトルなんていらないよ」，という人は，5行と2000行以降をはぶいてもOKです。

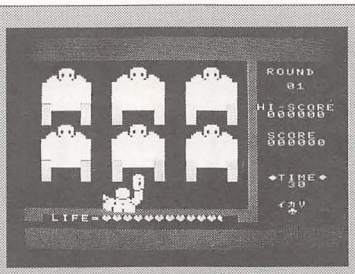
CHECKER FLAG

影：なぜ教室でチョークなのか。内容からすると別に空から落ちてくる物を取るゲームでも，道に橋をかけるゲームでもいいはずなのである。しかし，その内容でははたして採用されたであろうか？居眠りに教師というヒューマニズムな関係がこの世界を作ったと言えるであろう。

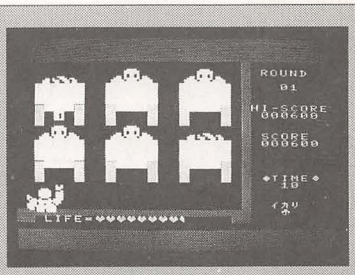
一同：はい。アイデア勝ち！



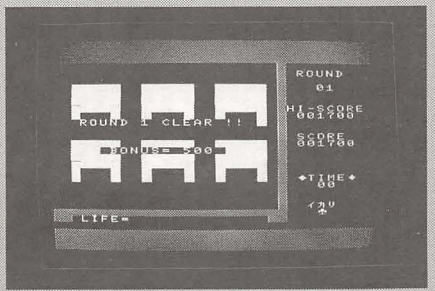
▲〈写真1〉タイトル画面。スペース・キーでスタート



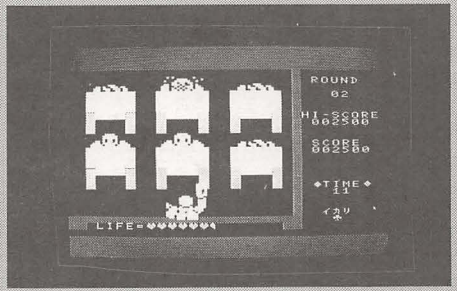
▲〈写真2〉手前にいるのが先生だ。みんな起きてるが



▲〈写真3〉そのうちにホラ居眠りする生徒がでてくる



◀〈写真4〉タイムが0になるまでがんばると面クリア



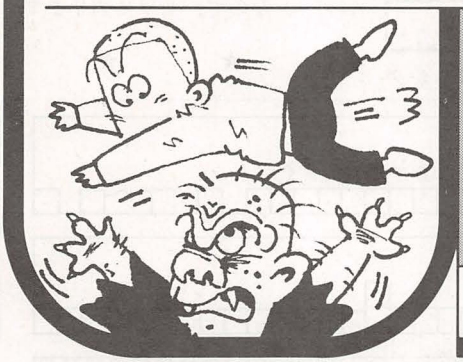
◀〈写真5〉起きてる生徒にぶつけると痛がって大変だ

★突然ですが，影さん歌を歌って，お願い。あっちょっとまった。あたりの物をかたずけるから。(栃木県宇都宮市・**若中の修神丸00Z15才**)……【影：私の美声が，まわりの物を破壊するとでも思っとるのか。ガチャーン。】

```
5 GOTO 2000
10 GOTO 610
20 '=====   ネル   =====
30 INTERVAL ON:IF TI<=0 THEN 430
40 GOSUB 200:I=RND(-TIME)*PA
50 IF I<6 THEN E(I)=1:GOSUB 320
60 INTERVAL STOP
70 '=====   ストレス   =====
80 SD=0:FOR I=0 TO 5:SD=SD+E(I):NEXT I:L=L+SD
90 IF (L/32)>=12 THEN 510
100 IF (L AND 31)>16 THEN H$=" " ELSE H$="●"
110 LOCATE 19-INT(L/32),22:PRINT H$
120 '=====   イトウ   =====
130 IF STRIG (0) THEN GOSUB 380
140 ST=STICK (0)
150 SX=SX+14*((ST=7)-(ST=3))
160 SX=SX+14*((SX=163)-(SX=-19))
170 GOSUB 200:PUT SPRITE 0,(SX,139),7,3:GOTO 20
180 '=====   TIME   =====
190 TI=TI-1:LOCATE 26,17:PRINT USING "**";TI:RETURN
200 '=====   チョーク   =====
210 IF CY=127 THEN 280
220 CY=CY-16
230 IF CY<>CM THEN 290
240 PUT SPRITE 1,,↓5:J=20:FOR I=INT(CM/65) TO 5 STEP 2:PLAY "V10L64O2CE"
250 IF CX>=(J-32) AND CX<=(J+32) THEN GOSUB 300
260 J=J+56:NEXT I:PUT SPRITE 1,,,6
270 CY=127:ST=0:GOSUB 340
280 CX=SX+11:IF ST=5 OR ST=1 THEN CY=145:CM=ST*16-15:PLAY "V10O6L64B":GOTO 220
290 PUT SPRITE 1,(CX,CY),15,4:RETURN
300 '=====   セイト ハンテイ   =====
310 IF E(I)=0 THEN E(I)=2 ELSE E(I)=0:SC=SC+100
320 '=====   セイト ヒョウジ   =====
330 PUT SPRITE I+2,,,E(I):RETURN
340 '=====   スコア   =====
350 IF SC>=HS THEN HS=SC
360 LOCATE 24,7:PRINT USING "******";HS
370 LOCATE 24,11:PRINT USING "******";SC:RETURN
380 '=====   イカリ   =====
390 IF IK THEN RETURN
400 PUT SPRITE 1,(0,209):PUT SPRITE 8,(SX+13,110),15,7:LOCATE 26,21:PRINT " "
410 FOR J=0 TO 50:I=J/10:E(I)=0:GOSUB 320:BEEP:NEXT J
420 PUT SPRITE 8,(0,209):GOSUB 270:IK=1:RETURN
430 '=====   ROUND クリア   =====
440 INTERVAL OFF:PLAY "V10O5L3GABGG":FOR I=0 TO 4500:NEXT I:GOSUB 590
450 LOCATE 2,8:PRINT " ROUND";RO;"CLEAR !! "
460 BO=0:IF H$="●" THEN J=19 ELSE J=18:IF (L/32)>=11 THEN J=19:BO=-100
470 FOR I=J-INT(L/32) TO 8 STEP -1:BEEP:BEEP:BEEP
480 BO=BO+100:SC=SC+100:GOSUB 340
490 LOCATE 5,12:PRINT " BONUS=";BO:LOCATE I,22:PRINT " ":NEXT I
500 FOR I=0 TO 5000:NEXT I:RO=RO+1:GOTO 730
510 '=====   GAME OVER   =====
520 INTERVAL OFF:FOR I=1 TO 10:PUT SPRITE 0,(SX,139),7,6:BEEP
530 PUT SPRITE 0,,,5:BEEP:BEEP:NEXT I:GOSUB 590
540 LOCATE 3,6:PRINT " << GAME OVER >> "
550 LOCATE 5,13:PRINT " HIT (RETURN) "
560 LOCATE 8,14:PRINT " TO REPLAY "
570 SC=0:RO=1:IK=1
580 IF INKEY$=CHR$(13) THEN 730 ELSE 580
590 '=====   スプライト クリア   =====
600 FOR I=0 TO 8:PUT SPRITE I,(0,209):NEXT I:RETURN
610 '=====   ショキ   =====
620 CLEAR 1000:SCREEN 1,3,0:WIDTH 32:COLOR 14,1,12:KEY OFF
630 DEFINT A-Z:RO=1:KEY1,"SCREEN 0"+CHR$(13):DIM E(5)
640 ON INTERVAL=60 GOSUB 180
650 '=====   キャラクタ   =====
660 RESTORE 1030:FOR I=13 TO 16:FOR J=0 TO 7
670 VPOKE I*64+J,&HFF:D=VPEEK (384+J):VPOKE 336+J,D
680 D=VPEEK (1032+J):VPOKE 1064+J,(D AND 240):NEXT J
690 READ D$:VPOKE &H2000+I,VAL("&H"+D$):NEXT I
700 '=====   スプライト   =====
710 RESTORE:FOR I=0 TO 7:S$="":READ D$:FOR J=0 TO 31
720 S$=S$+CHR$(VAL("&H"+MID$(D$,J*2+1,2))):NEXT J:SPRITE$ (I)=S$:NEXT I
730 '=====   ROUND ショキ   =====
740 CLS:PA=60-(7 AND RO)^2:L=0:SX=65:CY=127:TI=31:ST=0
750 FOR I=0 TO 5:E(I)=0:NEXT I:IF (7 AND RO)=0 THEN IK=0
760 LOCATE 12,10:PRINT "ROUND";RO:PLAY "V10O5L3GBADD":FOR I=1 TO 4000:NEXT I
770 '=====   GAMEN   =====
780 CLS:FOR I=0 TO 22:LOCATE 22,I:PRINT "p"
790 FOR J=21 TO 22:LOCATE  I,J:PRINT "p":NEXT J,I
800 FOR I=2 TO 16 STEP 7:RESTORE 1020:FOR J=0 TO 5:READ D$
810 LOCATE I,3+J:PRINT D$:LOCATE I,11+J:PRINT D$:NEXT J,I
820 LOCATE 2,22:PRINT " LIFE=♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥ "
830 LOCATE 24,1:PRINT "ROUND"
840 LOCATE 23,6:PRINT "HI-SCORE"
850 LOCATE 24,10:PRINT "SCORE"
860 LOCATE 24,16:PRINT "♦TIME♦"
870 LOCATE 25,20:PRINT "イカリ"
880 '=====   ヒョウジ   =====
890 K=1:FOR I=20 TO 132 STEP 56:FOR J=7 TO 71 STEP 64:K=K+1
900 PUT SPRITE (K),(I,J),11,0:NEXT J,I:LOCATE 26,3:PRINT USING"**";RO
910 IF IK=0 THEN LOCATE 26,21:PRINT "♣"
920 GOSUB 340:GOTO 20
930 '=====   DATA   =====
940 DATA 030707053577FBFFE0F07A3F19070200C0E0E0A0ACEEDFFF070F3E5C70
950 DATA 0000000001347773E1E9E7F0FF7F3F0000000000C0EC7636F7E7C737B7F3E507
960 DATA 2803470D6EE5EAEDDEFFFCF06000000008C1E4B09476B76FAF4F070F1E2C3C18
970 DATA 00000307070787C3B47F77F6FFEF6E0E0A0E8CC2CECECE8E5EFCDCE8F0F0F0F0
980 DATA 0103030303030303000000000000000080C040C0404040C0
990 DATA 0000000006090A09050A0906000000000000000000060A0D050D0B060
1000 DATA 0E3F5CF8F2E840000060F2E4FC5E2E1C78FC7E1F2D17260006170D251F7EF478
1010 DATA 0103FFF21F3B7362737A02030604060300 80FE9EF0B89C8C9CBC8080C040C080
1020 DATA hhhhh,hhhhh,hhhhh,♠xxx♣,♠   ♠,♠   ♠
1030 DATA 41,C1,E1,81
2000 '=====   タイトル   =====
2010 SCREEN 1:WIDTH 32:COLOR 2,1,1:KEY OFF:CLS
2020 DIM T$(3):DIM D$(7)
2030 T$(0)=" ":T$(1)=":":T$(2)="O":T$(3)="Ⅱ"
2040 D$(0)="C8E2CCCCC8FE2CCCC832F7E2CCCCF2F7E"
2050 D$(1)="2CCC0FB2F7D0CCCFF2FD1CC0B5FB5BDCC"
2060 D$(2)="4F31FB5B91CF10F3135B9B91CF3171754"
2070 D$(3)="B50F7E0717171754B50F7E07103171750"
2080 D$(4)="B90F7E0710317175 0B54F7E0710317175"
2090 D$(5)="0B54BD18710317175B94BDC710317175B"
2100 D$(6)="58B91C710317171F5032B53E271031F31"
2110 D$(7)="FF2F7E27171F31FF2F7E2F14B5FF2F7E2"
2120 LOCATE 20,0:FOR I=0 TO 7:FOR J=1 TO 33
2130 D=VAL("&H"+MID$(D$(I),J,1))
2140 CO=(D AND 3):SU=(D AND 12)/4+1
2150 FOR K=1 TO SU:PRINT T$(CO);:NEXT K,J,I
2160 LOCATE 7,22:PRINT "HIT  ( SPACE )  KEY":PLAY "V10O2L64CECECE"
2170 IF INKEY$=" " THEN 10 ELSE 2170
```


★受験のため，母からパソコン使用禁止命令がでた。しばらくして予約していたゲームが届いた。くそ～。(大阪府交野市・新田和範15才)……【影：もしかして，今ごろお母さんがゲームをしてるかも。遊びにいこーっと。】

MSX/MSX2/MSX2+(8K)用



スプラッター・アクション・ゲーム

ゾンビくん

久保田　裕之

内容

画面のスクロールを楽しむゲームです。すこしアクションも楽しめます。

遊びかた

ジョイスティックで動かします。レバーの右と左でスクロールさせ，トリガでジャンプと『DISPELL!』がだせます。「DISPELL!」はゾンビくんや目之玉を土にしてしまいます。

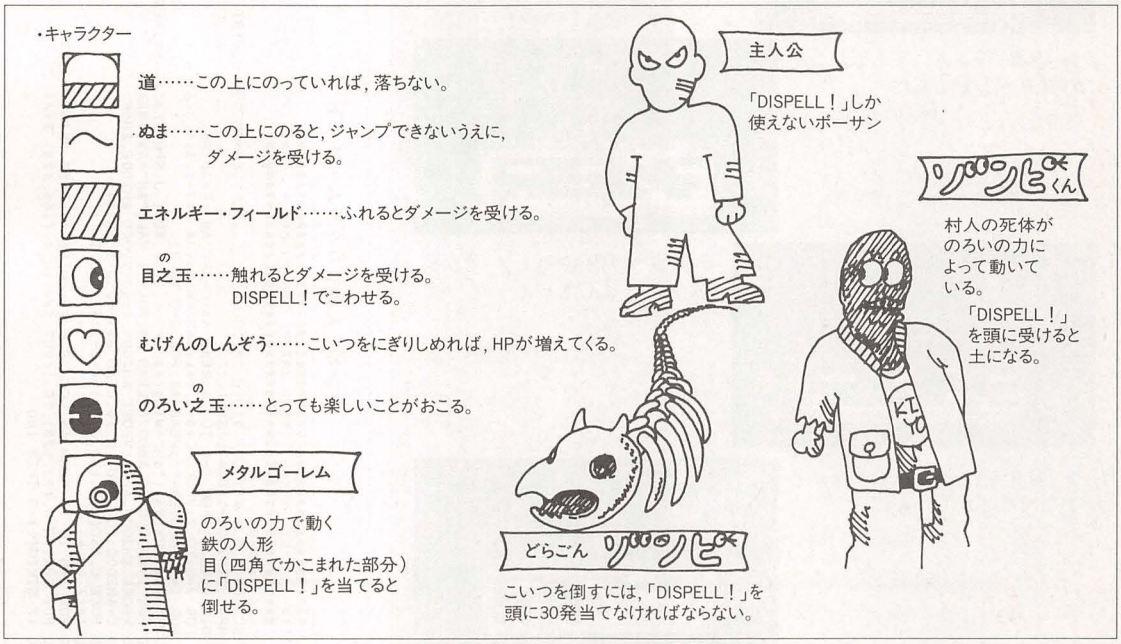
最後にどらごんゾンビを倒せば1周クリア。2周で終わりです。

CHECKER FLAG

編：なかなかいいゲームですね。
影：そう？
編：画面自体を小さくすることによってキャラ及びスクロールのスピード・アップ，マップのDATA縮小，そしてプログラム自体の小型化，最後にハデにしてもそこなわない良くとれたゲーム・バランス。できるだけ背のびしないようにした努力の結果とでも申しましょうか。うん。
Dr. D：ああ出番が…シクシク。

《第1表》変数表

HP……ヒット・ポイント	Z……Y座標の移動方向
D1, D2……ダメージ	MH……メタル・ゴーレムのヒット・ポイント
A1, A2……カラー番号とメタル・ゴーレムのHP	EX, EC, EF……ゾンビくん用
D$……DISPELL!	S……ジョイスティック
D(n, m)……どらごんゾンビの座標	R……ランダム
X, Y……主人公の座標	
F……向いている方向	



《第1図》キャラクターの紹介

★前略……中略……後略……全略。(千葉県鎌ヶ谷市・全略14才)……【影：うーん，まさに起承転結をふまえたネタだねェ。ネタはやっぱりウニが一番！でも回転ずしはまずいからキライだ。】

改造のアドバイス

マップデータを変えることによって，ちがう気分でゲームができます。マップの長さは変えないほうがいいと思います。

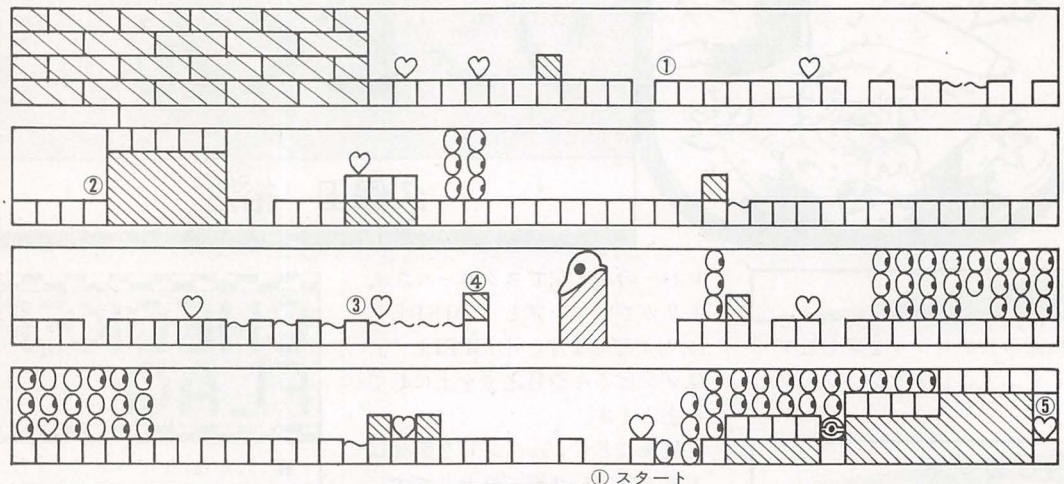
D$に“DISPELL”という文字がはいっているけど，ちがう文字をいれてもいいと思います。

その他

友達にやらせても，自分しかクリアできなかった。しかし，なれれば簡単にクリアできるはずです。

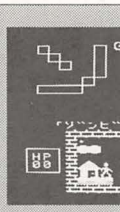
どらごんゾンビは動きがワンパターンなので，簡単に倒せます。

★　★



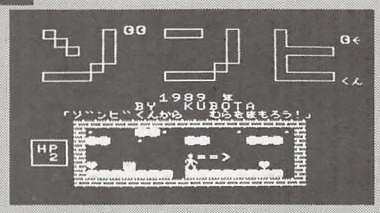
① スタート
② 上を通っていく。下の部分はエネルギー・フィールドです。
③ ウデにじしんのある人は，ここからナナメにとんで，メタルゴーレムの目に「DISPELL！」を当てて，この場所にもどってきてください。
④ ウデにじしんのない人は，ダメージ受けるのをがまんして，この上でジャンプしながら「DISPELL！」を撃つ。
⑤ あまり取らないほうがいいと思う。

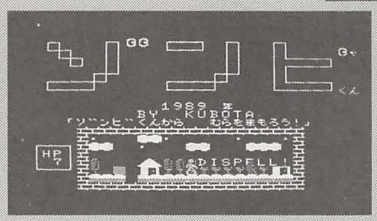
《第2図》マップ



◀《写真1》ヘイ！カモン！だって，これがタイトル・デモ

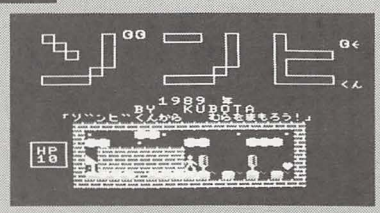
▶《写真2》さあ，キミはここからスタートするんだ





◀《写真3》「DISPELL！」でゾンビくんを土にしちゃえ

▶《写真4》この先はなかなかどおしてむずかしいんだ



ゾンビくんのプログラム・リスト

```
10 '##########################################
20 '##   ｿﾝﾋﾞくん　1989年 3月7日   by kubota   ##
30 '##########################################
40 '<<< ｼｮｷｾｯﾃｲ
50 SCREEN 1,2,0:KEY OFF:WIDTH 28:COLOR 15,1,1:DEFUSR=&HD000:DEFINT A-Z
60 HP=2:D1=1:D2=1:D$="DISPELL!"
70 DIM D(60,1):FOR I=0 TO 16:READ A$:C=ASC(A$):READ A$
80 FOR J=0 TO 7:VPOKE C*8+J,VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2)):NEXT J,I
90 FOR I=0 TO 8:S$="":READ A$:FOR J=0 TO 31
100 S$=S$+CHR$(VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2))):NEXT J:SPRITE$(I)=S$:NEXT I
110 FOR I=&HD000 TO &HD026:READ A$:POKE I,VAL("&H"+A$):NEXT
120 VPOKE &H2000F,&H81:VPOKE &H2005,&H20:VPOKE &H200E,&H6F
130 C=&HE000:FOR I=0 TO 16:READ A$:FOR J=1 TO 44
140 POKE C,ASC(MID$(A$,J,1)):C=C+1:NEXT J,I
150 '<<< ﾀｲﾄﾙ
160 FOR I=0 TO 18:READ A$:LOCATE 0,22:PRINT A$:NEXT:PRINT:PRINT
170 PUT SPRITE 0,(72,128),10,1:PUT SPRITE 1,(168,128),8+A1,2
180 IF STRIG(1)=0 THEN 180
```


★弟に「ラーメンライス食べる？」と言ったら「なにそれ？犬のごはん？」などとほざいた。(東京都西多摩郡・You・ichi14才)……【影：ワンワン。ラーメンライスおくれっ。つぐ美：鳥ガラも入れといたわよ♥。】

```
190 PUT SPRITE 1,(0,209)
200 X=19:Y=8:F=1:Z=-1:MH=3+A1:EC=0:EF=0
210 '<<< ﾒｲﾝ
220 V1=VPEEK(6146+13+(18-Y)*32):V2=VPEEK(6146+13+(19-Y)*32)
230 H$=RIGHT$("00"+STR$(HP),2):LOCATE 1,16:PRINT H$
240 IF V1=129 THEN POKE &HE000+X+8+(3-Y)*176,32:HP=HP+2
250 IF STRIG(3)=-1 AND Y<3 AND F=1 THEN GOSUB 400
260 S=STICK(1):X=X-(S=3)+(S=7):F=F+(F=0)*(S=3)-(F=1)*(S=7)
270 IF STRIG(1)=-1 AND V2=101 THEN Z=1
280 IF Y=4 THEN Z=-1
290 IF V2<>101 AND V2<>126 AND Z=0 THEN Z=-1
300 IF V2=101 OR V2=126 THEN IF Z=-1 THEN Z=0
310 IF V2=126 AND Z=-1 THEN Z=0
320 IF V2=120 THEN 650
330 HP=HP+(V2=126)+(V1=110)+(V1=103):Y=Y+Z:EC=EC-(EF=0)
340 IF (VDP(8) AND 32) THEN PUT SPRITE 0,(120,135-Y*8),12,F:BEEP:BEEP:HP=HP-D1
350 A=USR(X):PUT SPRITE 0,(120,135-Y*8),10,F
360 IF EC=20 THEN GOSUB 540
370 IF Y=0 OR HP<0 THEN 620
380 GOTO 220
390 '<<< DISPELL!
400 IF Y>3 OR F=0 THEN RETURN
410 FOR I=1 TO 8:V3=VPEEK(6146+13+I+(17-Y)*32)
420 LOCATE 14,17-Y:PRINT RIGHT$(D$,I):BEEP
430 IF V3=103 THEN POKE &HE000+X+8+I+(2-Y)*176,32
440 IF V3=105 THEN GOSUB 480
450 NEXT:FOR I=0 TO 100:NEXT
460 IF Y=1 AND EX>8 THEN EF=0:EC=0:PUT SPRITE 1,(0,209)
470 RETURN
480 LOCATE 13+I,17-Y:PRINT "X":MH=MH-1:FOR I=0 TO 1000:NEXT
490 IF MH<>0 THEN RETURN
500 POKE &HE27F,101:POKE &HE280,101:POKE &HE06F,129:POKE &HE070,129
510 POKE &HE11F,129:POKE &HE120,129
520 RETURN
530 '<<< ｿﾞﾝﾋﾞくん
540 IF EF=1 THEN 560
550 EF=1:R=RND(1)*2:IF R=0 THEN EX=1:EZ=1 ELSE EX=17:EZ=0
560 PUT SPRITE 1,(48+EX*8,127),8+A1,EZ+2
570 EX=EX+(EZ=0)-(EZ=1)
580 IF EX=0 AND EZ=0 THEN EF=0:EC=0:PUT SPRITE 1,(0,209)
590 IF EX=18 AND EZ=1 THEN EF=0:EC=0:PUT SPRITE 1,(0,209)
600 RETURN
610 '<<< GAME OVER
620 COLOR 15,1,1:FOR I=0 TO 2000:NEXT:GOSUB 950:GOSUB 960
630 LOCATE 5,9:PRINT "ｷﾐもｿﾞﾝﾋﾞくんの なかまいりだﾈ!":HP=2:RESTORE 1230:GOTO 120
640 '<<< とﾞらごﾞん ｿﾞﾝﾋﾞ
650 PUT SPRITE 0,(0,209):PUT SPRITE 1,(0,209)
660 FOR I=13 TO 18:LOCATE 5,I:PRINT STRING$(17," "):NEXT
670 LOCATE 7,14:PRINT "ｼﾞｬﾝﾌﾟで゛きません。"
680 LOCATE 13,18:PRINT "30"
690 FOR I=0 TO 60:READ D(I,0):READ D(I,1):NEXT
700 C1=1:C2=0:C3=5:X=0:Y=4:F=1:E1=16:E2=16:EH=30
710 S=STICK(1):X=X+(S=3)*(X<7)-(S=7)*(X=>0)
720 E1=E1+D(C1,0):PUT SPRITE 1,(56+E1*8,103+D(C1,1)*8),15-A2,4+F
730 E2=E2+D(C2,0):PUT SPRITE C3,(56+E2*8,103+D(C2,1)*8),15-A2,6+F
740 PUT SPRITE 0,(64+X*8,135),10,1
750 IF STRIG(3)=-1 THEN GOSUB 850
760 C1=C1+1:IF C1=61 THEN C1=1
770 C2=C2+1:IF C2=61 THEN C2=1
780 C3=C3+1:IF C3=15 THEN C3=5
790 IF D(C1,0)=-1 THEN F=0
800 IF D(C1,0)=1 THEN F=1
810 H$=RIGHT$("00"+STR$(HP),2):LOCATE 1,16:PRINT H$
820 IF (VDP(8) AND 32) THEN HP=HP-D2:IF HP<0 THEN 620
830 GOTO 710
840 '<<< DISPELL! 2
850 FOR I=1 TO 8:LOCATE 7+X,17:PRINT RIGHT$(D$,I):BEEP
860 IF D(C1,1)=4 AND (X+8+I)=(E1+7) THEN EH=EH-1:BEEP:BEEP:BEEP
870 LOCATE 12,18:PRINT EH
880 IF EH=0 THEN 910
890 NEXT:LOCATE 7+X,17:PRINT "          ":RETURN
900 '<<< ｻｲｺﾞ
910 FOR I=0 TO 1000:NEXT
920 FOR I=0 TO 23:PRINT "":BEEP:NEXT:FOR I=0 TO 10000:NEXT
930 IF A1 THEN 970
940 GOSUB 950:RESTORE 1230:D1=5:D2=10:A1=5:A2=6:GOTO 130
950 FOR I=0 TO 15:PUT SPRITE I,(0,209):NEXT:RETURN
960 FOR I=0 TO 19:LOCATE 0,23:PRINT:NEXT:RETURN
970 LOCATE 6,10:PRINT "CONGRATULATIONS!"
980 FOR I=3 TO 15:PUT SPRITE I,(0,209):NEXT
990 PUT SPRITE 1,(56+E1*8,103+D(C1,1)*8),10,4
1000 PUT SPRITE 2,(53+E1*8,96+D(C1,1)*8),8,8
1010 GOTO 990
1020 '<<< ｷｬﾗｸﾀ DATA
1030 DATA a,0103070F1F3F7FFF,b,80C0E0F0F8FCFEFF,c,3F3E3E3E3E3E3E3E
1040 DATA d,FC0C0C0C2C0C0C0C,e,7EFFFFFF55AA55AA,f,3CFFFFFFFFFFFF3C
1050 DATA g,3C66424E4E42663C,h,0008102070C201008,i,070F0D0A0D1F1F1F
1060 DATA j,C0E0F0F0F8FCFEFD,k,3F3F3F3F3F7FFF7F,l,FAFDFAFDEAD5AA55
1070 DATA n,AA55AA55AA55AA55,p,FDFD00DFDFDF00FD,x,003C7EE718E77E3C
1080 DATA (,3C7A767A767A767A,),767A7E3C1818183C
1090 '<<< SPRITE DATA
1100 DATA 081C1C1C081E3F7DDD9C1636636363E7000000000000000000000000000000000
1110 DATA 103838381078FCBEBB39686CC6C6C6E7000000000000000000000000000000000
1120 DATA 081C1C1C1C0EFF3F4F8F1F3F766666EE000000000000000000000000000000000
1130 DATA 103838383870FFFCF2F1F8FC6E6666770000000000000000000000000000000000
1140 DATA 287CD6FFAB83C67C000000000000000000000000000000000000000000000000
1150 DATA 143E6BFFD5C1633E000000000000000000000000000000000000000000000000
1160 DATA 66FFDE2291991922000000000000000000000000000000000000000000000000
1170 DATA 66FF7B448999984400000000000000000000000000000000000000000000000000
1180 DATA 0A1D3A3A7F7F7FFAF0E5E0EAEF67703F850B76AC54D4E8F8703818989830 70E0
1190 '<<< ﾏｼﾝｺﾞ DATA
1200 DATA 2A,F8,F7,11,00,E0,19,EB,21,E7,19,0E,04,06,11,1A,CD,4D,00,23
1210 DATA 13,10,F8,0D,C8,C5,01,0F,00,09,01,9F,00,EB,09,EB,C1,18,E6
1220 '<<< MAP DATA
1230 DATA "ppppppppppppppp                                "
1240 DATA "    eeeee      ab gg                           "
1250 DATA "ppppppp          ?==>   ij    g      gggggggg"
1260 DATA "ggggggp p  p                    gggggggggeeeee"
1270 DATA "pppppppppppppp( ab          ==>          (   "
1280 DATA "    nnnnn     ♥cd gg(((((((    ab(((((((((ab"
1290 DATA "ppppppp (   (          kl    g      gggggggg"
1300 DATA "ggggggpppp pp(    ab(  (    ggggggeeeennnn "
1310 DATA "ppppppppppppppp)♥cd♥  n        ♥        )   "
1320 DATA "    nnnnn     eee gg)))))))) n cd)))))))))cd"
1330 DATA "ppppppp♥)   )  ♥   n   nn    gn  ♥  ggg ggg"
1340 DATA "g♥gggppppppp) n♥ncd)   )  ♥ ggeeeexnnnnnnnn♥"
1350 DATA "pppppppppppppppeeeeeeeeee eeeeeee e e~~e e"
1360 DATA "eeeennnnne eeennneeeeeeeeeeee~eeeeeeeeeeee"
1370 DATA "eeepeeee~e~e~e~~~e   nn   eee ee eeeeeeee"
1380 DATA "eeeeeepeeepe~eeeee  e  eggennnnenn nnnnnne"
1390 DATA "{ｿﾞﾝﾋﾞくん} ﾊﾞｶ                              "
1400 '<<< ｿﾉﾎｶ DATA
1410 DATA "  ┌┐   ┌┐gg ┌──┐ ┌┐  ┌┐      ","  └┼┐  ||    └─┘  ||  ||    gh"
1420 DATA "  └┼┐ ||      ||  |└──┘  ","  └┘  ||       ||  |┌──┘  "
1430 DATA "    └┼┘        └┼┘ ||    ","  ┌──┼┘      ┌──┼┘  |└──┐  "
1440 DATA "  └──┘    └──┘    └──┘くん","  └──┘      └──┘     └──┘  "
1450 DATA "          1989 年          ","          BY  KUBOTA          "
1460 DATA "  「ｿﾞﾝﾋﾞくんから  むらをまもろう!」  ","  ppppppppppppppppppp    "
1470 DATA "    p·  ff·    ·  ·p      ","  ┌──┐pff  ·   ff   fff p    "
1480 DATA "|HP|p                p      ","  |00|pab  (( ﾍｲ!ｶﾓﾝ! ijp    "
1490 DATA "  └──┘pcd  ))        klp    ","    peee eeeeeeeeeennp    "
1500 DATA "    pppppppppppppppppppp    "
1510 DATA 0,5,-1,5,-1,4,-1,3,-1,2,-1,1,-1,0,0,1,0,2,0,3,0,4,-1,5,-1,5
1520 DATA -1,4,-1,3,-1,2,-1,1,-1,0,-1,1,-1,2,-1,3,0,4,1,5,1,5,1,4,1,3
1530 DATA 0,2,1,1,1,0,1,1,1,2,1,2,1,3,1,4,1,5,1,4,0,3,-1,2,-1,1,-1,0
1540 DATA -1,0,-1,0,-1,1,-1,2,-1,3,-1,4,1,5,1,5,1,4,1,3,1,3,1,2,1,2,1,1
1550 DATA 1,0,1,0,1,1,1,2,0,3,0,4,0,5
```

★今月から12か月連続OF掲載というのにチャレンジしてみたいと思うので、影さん以外の人、よろしく。(神奈川県横須賀市・ハーフドラゴン15才)……【影：くっくっく、私に挑戦してこないとは、情けないやつ。】

MSX/MSX2/MSX2+(32K)用



りんごを食べまくれ！追いかけゲーム

RINGO NO KI IN TONEGAWA

森沢　桃子

お話

利根川のどてをのぼってみたら，りんごの木がありました。近くに寄って見てみると，おいしそうな果実がすずなり。これだけあるなら，たくさん食べたって罪にはならないよね。

入力のしかた

まずは，**リスト1**と**リスト2**を入力して，よっくデバグしてからセーブします。遊ぶときは，電源を入れ直してから**リスト1**をロード，RUNした後，**リスト2**をロードします。

リスト1は，一度RUNすれば電源を切るまで有効です。何度もすると，周辺機器が使えなくなったり，暴走するかも。

遊びかた

モコちゃんは，道や階段のところを通ります。りんごの木の前に立ってスペース・キーを押すと，一息ついてから食べることができます。一つの木から，2回取れます。満腹メーターがあって，赤くなっているときにさらにりんごを食べると，食べ過ぎで倒れてしまいます。

すべてのりんごを食べたら（なんて欲張り！），つぎの面へ。進むにつれて，影さんが笑い声を飛ばしてきます。9面でおしまい。捕まったり，声を聞かされたり，食べ過ぎるか空腹だとミスです。

《第1表》プログラムのなかみ

40～80……初期設定	効果音をだす
100～210……モコちゃん	910～990……データ読み込み
230～350……影さんと編さん	1010～1120…機械語データ
370～430……「グハハハ！」の声	1140～1170…スプライト・パターン・データ
450～460……モコちゃんの満腹度	1190～1220…キャラクター・パターン・データ
480～550……ラウンド・クリア	1240～1270…キャラクター・カラー・データ
570～600……プレイ・ミス	1290……キャラクター文字列・データ
620～630……ゲーム終了	1310～1420…タイトル，ラウンド作画・データ
650～690……画面設定	1430……ダミーデータ，一言
710～750……タイトル	
770～780……得点表示	
800～820……画面作画	
840……演奏中待つ	
860……スプライトを消す	
880～890……演奏データを渡す	

プログラム

難易度を変えるには，取ってから食べるまでの待ち時間，影さん編さんの動く率，「グハハハ！」の声をだす間隔，1回に飛ぶ間隔，などなど変えてみてくださいませ。

CHECKER FLAG

影：うわー，つかまっちゃう。
Dr.D：アルゴリズムがよくできておるから，追いかけがきびしいな。
影：むずかしいですよ。
Dr.D：追いかけというよりも，うまく逃げるというパズルのようだ。もうひと工夫ほしかったぞ。
編：キャラクターがきれいなだけに，おしいですね。

影さん，編さんが，進む向きを上に変えるためのチェックに，ミスがあります。ほとんど支障はないけど，わかるかな。

ブレークしてもBGMが止まらないときは，ファンクション・キーの6を押してください。

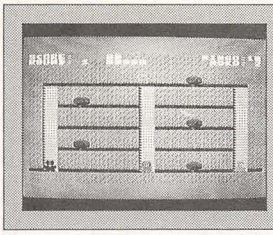
一言

じつは私，りんごよりも梨のほうが好きだったりして。

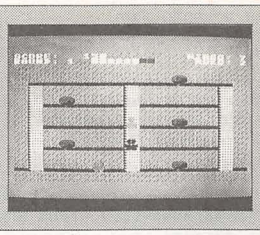


▲《写真1》タイトル画面。ジョイスティックでも遊べる

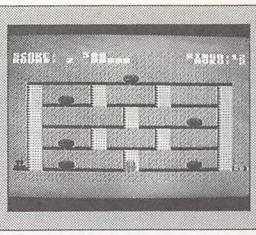
★10月13日金曜日，仏滅の日に15才をむかえましたが，この日，僕の好きなIさんが公園のベンチでKと…うぇーん！（東京都杉並区・**ショックのドンパッパ川合15才**）……【**つぐ美**：誕生会に呼べばよかったのに。】



◀《写真2》まん中に現れるのがモコちゃん。りんごを食べまくろう



◀《写真3》上の満腹メーターが赤いときには食べられないから逃げまくろう



◀《写真4》さて2面。9面まであるからがんばっていこう！

《リスト1》キャラクター定義のプログラム・リスト

```
10 ' ♥ LIST 1 : CHORUS GIRLS V1.0 ♥♥♥♥♥
20 ' ♥ MOMOIRO SWEET BOX 1988/11 ♥♥♥♥♥
30 ' ♥ MAIN ♥♥♥♥♥
40 CLEAR 200,&HD000:DEFINT A-Z
50 DEF FNV=VAL("&H"+MID$(A$,I*2+1,2)):DEF USR=&HD1C4
60 FOR A=&HD100 TO &HD1FF STEP &H20:READ A$:B=0
70 FOR I=0 TO 31:C=FNV:POKE A+I,C:B=B+C:NEXT:READ C
80 IF BMOD256<>C THEN PRINT "ERROR";CHR$(7);150+((A-&HD100)¥32)*10:END
90 NEXT:A=USR(56)
100 FOR I=0 TO 4:POKE &HD0FB+I,PEEK(&HFD9F+I):NEXT:POKE &HFD9F,&HC9
110 READ A$:FOR I=4 TO 0 STEP -1:POKE &HFD9F+I,FNV:NEXT
120 READ A$:FOR I=0 TO 24:POKE &HF8CF+I,FNV:NEXT
130 END
140 ' ♥ MACHINE LANGUAGE data ♥♥♥♥♥
150 DATA DD5E00DD5601DD7302DD7203DD360401C9DD3604001E0079CD9300C9DD7E04B7,225
160 DATA C83DDD7704280EFE05D079CD96003D5F79CD9300C9DD6E02DD66035E237E23FE,051
170 DATA 8038212005DD730518F1FE812005DD730618E8FEFE2008DD6E00DD660118DCCD,202
180 DATA 11D11835DD5605FE103813CB6728025623CB6F2807F57ACB3F8257F1E60FDD72,133
190 DATA 0457B320041E00180C78CD93005A3CCD9300DD5E0679CD9300DD7502DD7403C9,205
200 DATA F5C5D5E5DD2100D00108003E03F5CD1CD1111000DD1904040CF13D20F0E1D1C1,023
210 DATA F1C3FBD0F323237E67DD2100D00108002E03CB44C400D1CB5CC411D1111000DD,020
220 DATA 1904040CCB0C2D20E9FBC900000000000000000000000000000000000000000,254
230 ' ♥ TIMER INTERRUPT HOOK data ♥♥♥♥♥
240 DATA CDA0D1C9C9
250 ' ♥ F6 (- F7) KEY data ♥♥♥♥♥
260 DATA 4445465553523D2648443143343A413D555352283536290D00
```

《リスト2》RINGO NO KI IN TONEGAWAのメイン・プログラム・リスト

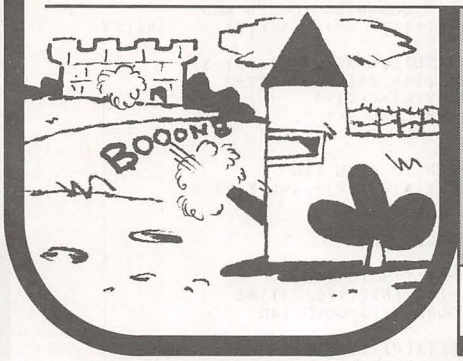
```
10 ' ♥ LIST 2 : RINGO NO KI IN TONEGAWA ♥♥♥♥♥
20 ' ♥ Momoiro Sweet Box 1988.12 ♥♥♥♥♥
30 ' ♥ INITIALIZE ♥♥♥♥♥
40 CLEAR 200,&HD000:SCREEN 1,2,0:WIDTH 32:KEY OFF:COLOR 15,0,3:CLS:DEFINT A-Z
50 DIM AX(1),AY(1),AM(1),C$(5):DEF FNV(A$,A)=VAL("&H"+MID$(A$,A*2+1,2)):GOSUB 91
0
60 DEF FNP(X,Y)=VPEEK(6144+X+Y*32):DEF USR=&HD1C4:A=RND(-TIME):HS=100
70 RESTORE 1310:READ B$:GOSUB 710:READ B$:SC=0:RO=1:MT=2
80 MX=15:MY=20:MA=50:MF=0:AR=13-RO:BF=50:CT=0:GF=0:GOSUB 650
90 ' ♥ MOKO ♥♥♥♥♥
100 X=MX:Y=MY:IF MF=0 GOTO 140 ELSE MF=MF-1:IF MF GOTO 230
110 A=FNP(X,Y)-184:LOCATE X,Y:PRINT C$(A+3);:B=MA:MA=MA+50¥A:GOSUB 780
120 IF B>60 THEN B=&HD384:GOSUB 890:GF=1:GOTO 230
130 B=&HD393:GOSUB 890:SC=SC+4+RO:CT=CT-1:GOSUB 770:IF CT=0 GOTO 480
140 ON (STICK(0)ORSTICK(1))+1 GOTO 200,170,200,160,200,180,200,150,200
150 IF X>1 AND FNP(X-2,Y)>177 THEN X=X-2:GOTO 190 ELSE 200
160 IF X<29 AND FNP(X+2,Y)>177 THEN X=X+2:GOTO 190 ELSE 200
170 IF Y>0 AND FNP(X,Y)=181 THEN Y=Y-2:GOTO 190 ELSE 200
180 IF FNP(X,Y+2)=181 THEN Y=Y+2 ELSE 200
190 MX=X:MY=Y:PUT SPRITE 0,(MX*8,MY*8-1)
200 A=FNP(MX,MY):IF (STRIG(0)ORSTRIG(1))=0 OR A<185 OR A>186 GOTO 230
210 B=&HD3AA:GOSUB 890:MF=(RO-1)¥3+2
220 ' ♥ KAGE SAN and HEN SAN ♥♥♥♥♥
230 FOR I=0 TO 1:X=AX(I):Y=AY(I):IF FNP(X,Y)=177 THEN Y=Y+2:GOTO 290
240 IF RND(1)*50>AR THEN ON AM(I) GOTO 270,260,280,250 ELSE 340
250 IF X>1 THEN X=X-2:GOTO 290 ELSE AM(I)=2:GOTO 300
260 IF X<29 THEN X=X+2:GOTO 290 ELSE AM(I)=4:GOTO 300
270 IF Y>1 AND FNP(X,Y)=181 THEN Y=Y-2:GOTO 290 ELSE AM(I)=3:GOTO 300
280 IF Y<20 AND FNP(X,Y+2)=181 THEN Y=Y+2:A=8 ELSE AM(I)=1:GOTO 300
290 AX(I)=X:AY(I)=Y:PUT SPRITE I+1,(X*8,Y*8-1)
300 ON AM(I)+I*4 GOTO 330,310,330,310,330,320,330,320
310 A=SGN(MY-Y):IF FNP(X,Y+A*2)=181 AND A<>0 THEN AM(I)=2+A:GOTO 340 ELSE 340
320 A=1+2*(MY<Y):IF FNP(X,Y+A*2)=181 THEN AM(I)=2+A:GOTO 340 ELSE 340
330 A=SGN(MX-X)+(1-2*I)*(MX=X):IF FNP(X+A*2,Y)>177 THEN AM(I)=3-A
340 IF MX=AX(I) AND MY=AY(I) THEN GF=1
350 NEXT:AR=ARMOD100
360 ' ♥ GUHAHAHA VOICE ♥♥♥♥♥
370 IF RO<4 GOTO 450
380 BF=BF+(BF>0):I=(RO-1)¥3:IF BF<0 GOTO 410 ELSE IF BF>0 GOTO 450
390 BX=AX(0):BY=AY(0):BV=SGN(MX-BX)*2:BW=SGN(MY-BY)*2:IF BV AND BW GOTO 450
400 B=&HD3B5:GOSUB 890:AR=AR+100:BF=-1
410 IF ABS(BX-15)=16 OR ABS(BY-12)=12 THEN PUT SPRITE 3,(0,209):BF=100:GOTO 450
420 BX=BX+BV:BY=BY+BW:PUT SPRITE 3,(BX*8,BY*8):IF MX=BX AND MY=BY THEN GF=1
430 I=I-1:IF I GOTO 410
440 ' ♥ MOKO'S RINGO ♥♥♥♥♥
450 MA=MA-1:IF MAMOD10=0 THEN LOCATE 11+MA¥10,1:PRINT "ｱ"
460 IF MA AND GF=0 GOTO 100 ELSE 570
470 ' ♥ ROUND CLEAR and ALL ROUND CLEAR sub ♥♥♥♥♥
480 A=USR(56):PLAY "T180V14L8R2O5CDCDEFEFGAGABO6CO5BO6CR1","T180V13L8R2O4EFEFGAG
AEFEFGAGA"
490 GOSUB 860:LOCATE 10,11:PRINT "ROUNDｱCLEAR":GOSUB 840::READ B$:RO=RO+1
500 IF RO=10 GOTO 530 ELSE IF ROMOD3<>1 GOTO 80
510 GOSUB 800:LOCATE 12,12:PRINT "TEAｱTIME":FOR I=1 TO 12000:NEXT
520 LOCATE 11,12:PRINT "NEXTｱTRYｱ!":FOR I=1 TO 4000:NEXT:READ B$:GOTO 80
530 PLAY "T150V14L8O5C4.FG4EDC4.FG4R4C4.FG4EDF4.GA2","T150V13L8O4CDCDEFEFCDCDEFE
FCDCDEFEFCDCDEFEF"
540 PLAY "G4.AGFEDG4.AGFEDG4.AGFEDE4FEA2R1R1","FEFGAGAEFEFGAGAEFEFGAGAEFEFGAGA"
```

★影さんはモノラル，アナログ，モノクロを区別できますか？（徳島県小松島市・**オーチャク17才**）……【影：えーと，細木さんちの親亀，子亀，孫亀の名前かな…？Dr.D：こらこらわからない名前をだすんじゃない!!】

```
550 LOCATE 7,11:PRINT "ALLｱROUNDｱCLEAR ♥":GOTO 620
560 ' ♥ PLAY MISS and GAME OVER sub ♥♥♥♥♥
570 A=USR(56):PLAY "T180V14L8R2O5CO4BO5CO4BAGAGFEFEDCDCR1","T180V13L8R2O4AGAGFEF
EAGAGFEFE"
580 GOSUB 860:LOCATE 11,11:PRINT "PLAYｱMISS":GOSUB 840:MT=MT-1:IF MT>-1 GOTO 80
590 PLAY "T180V14L4O5GABO6CL8O5BAGAFEDCR1R1","T180V13L8O4EFGAEFGAO5AGFEAGFE"
600 LOCATE 11,11:PRINT "GAMEｱOVER"
610 ' ♥ GAME END sub ♥♥♥♥♥
620 GOSUB 840:IF HS<SC THEN HS=SC
630 LOCATE 8,13:PRINT "また、あそんでくださいね ♥":FOR I=1 TO 4000:NEXT:GOTO 70
640 ' ♥ SET ROUND sub ♥♥
650 GOSUB 800:LOCATE 1,1:PRINT USING "ROUND:##ｱｱｱｱｱｱｱｱｱｱｱｱｱｱｱｱMOKO:##";RO;MT
660 GOSUB 770:GOSUB 780:PUT SPRITE 0,(MX*8,MY*8-1),9,0:PUT SPRITE 3,(0,209),15,3
670 FOR I=0 TO 1:AX(I)=1+I*28:AY(I)=20:AM(I)=4
680 PUT SPRITE I+1,(AX(I)*8,AY(I)*8-1),1+I*3,I+1:NEXT:B=&HD380:GOSUB 890
690 A=2:B=&HD3BF:GOSUB 880:A=3:B=&HD441:GOSUB 880:A=USR(6):RETURN
700 ' ♥ TITLE sub ♥♥♥♥♥
710 GOSUB 800:LOCATE 0,4:PRINT " ｱｱ ┌─┬┬┬┐ ┌─┐ｱ ┌┬┐┌─┐ｱ┬┬┐"
720 PRINT " ｱｱ├─┘│││└┐ｱ┐│ｱ│ │ｱ│ｱ ├┤ｱ│":PRINT " ｱｱ└┘└┴┴┘ └─┘ └─ｱ└┘ └─ｱ└┴┘"
730 LOCATE 10,8:PRINT "INｱTONEGAWA":LOCATE 7,14:PRINT USING "HIｱSCORE:#####0";HS
740 LOCATE 3,18:PRINT "PUSH (SPACE) OR (TRIGGER)"
750 IF (STRIG(0)ORSTRIG(1))=0 GOTO 750 ELSE RETURN
760 ' ♥ SCORE PRINT sub ♥♥♥♥♥
770 LOCATE 1,0:PRINT USING "SCORE:#####0ｱｱｱｱｱｱｱｱｱRINGO:##";SC;CT:RETURN
780 LOCATE 11,1:PRINT MID$("ｷｷｷｷｷｷｸｸｸｸｸｸ",1,MA*10):RETURN
790 '♥ DRAW sub ♥♥♥♥♥
800 CLS:GOSUB 860:FOR Y=2 TO 23 STEP 2:FOR X=1 TO 30 STEP 2
810 IF XMOD8=1 THEN A=FNV(B$,X¥8+Y*2-4)
820 B=AMOD4:LOCATE X,Y:PRINT C$(B);:CT=CT-(B=3)*2:A=A¥4:NEXT:NEXT:RETURN
830 ' ♥ PLAY WAIT sub ♥♥♥♥♥
840 IF PLAY(0) GOTO 840 ELSE RETURN
850 ' ♥ SPRITE CLEAR sub ♥♥♥♥♥
860 FOR I=0 TO 3:PUT SPRITE I,(0,209):NEXT:RETURN
870 ' ♥ PLAY DATA SET sub ♥♥♥♥♥
880 A=&HCFF0+A*&H10:B=B-&H8000:POKE A,BMOD256:POKE A+1,128+B¥256:RETURN
890 A=1:GOSUB 880:A=USR(1):RETURN
900 ' ♥ READ DATA sub ♥♥♥♥♥
910 PRINT " すこしの、まちぼうけ。":FOR A=&HD300 TO &HD47F STEP &H20:READ A$:X=0
920 FOR I=0 TO 31:Y=FNV(A$,I):POKE A+I,Y:X=X+Y:NEXT:READ Y
930 IF XMOD256<>Y THEN PRINT "ERROR";CHR$(7);1010+((A-&HD300)¥32)*10:END
940 NEXT:DEF USR=&HD300:A=USR(0):DEF USR=&HD32C
950 FOR A=&H3800 TO &H387F STEP &H20:GOSUB 990:NEXT
960 FOR A=&H588 TO &H607 STEP &H20:GOSUB 990:NEXT
970 FOR A=&H2588 TO &H2607 STEP &H20:GOSUB 990:NEXT:A=USR(0):FOR I=0 TO 5
980 READ C$(I),A$:C$(I)=C$(I)+STRING$(2,29)+CHR$(31)+A$:NEXT:RETURN
990 READ A$:FOR I=0 TO 31:VPOKE A+I,FNV(A$,I):NEXT:RETURN
1000 ' ♥ MACHINE LANGUAGE data ♥♥♥♥♥
1010 DATA 2AE9F37D07070707B4010018210020CD560001F002210801CD4A0057CB3AB2CB,221
1020 DATA 3AB2CD4D000B2378B120EDC90100081100082100 0CD5AD3010008210000CD5A,193
1030 DATA D3010008110028210020CD5AD3010008210020CD5AD3CD7E00C9CD4A00EBCD4D,196
1040 DATA 00EB0B132378B120F1C900000000000000000000000000000000000000000000,047
1050 DATA 0F8100FF05808E007F008E00A000BE100A00FF0580A9008E007F008E0071100A,122
1060 DATA 00FFAC110558130A00FF0580D6100AA9008E0000FF0A805803A602A62200FF0E,066
1070 DATA 810C8053011D0153017D01D61018E300FE0053011D0153017D01AC11187D0153,026
1080 DATA 0153011D0153017D01D61018BE00A90053011D0153017D0153017D01AC11181D,178
1090 DATA 01E3001D01E300FE201D1106400153015 3011D0153011D01FE00FE00E310181D,212
1100 DATA 01E3001D01E300FE201D1106400153011D01E3001D01E300FE00FE00D6101800,200
1110 DATA FE0D810C8058030000A6023A02A60200003A02C60158030000A6023A02A6023A,035
1120 DATA 02C6013A0200FE000000000000000000000000000000000000000000000000,003
1130 ' ♥ SPRITE PATTERN data ♥♥♥♥♥
1140 DATA 0F181F1F1A1A180E3F3F0F1F3F1E1E0EE030F0F0B0B030E0F8F8E0F0F8F0F0E0
1150 DATA 0E1F1E1C0F0E00047E7F7F1F1F3F3E1EE0F0F070E0E00040FCFCFCF0F0F8F8F0
1160 DATA 0F1F1F1E020200061F3F3F1F3F3E3E1EE0F07030808000C0F0F8F8F0F8F8F8F0
1170 DATA 1F2A5CA4848991808A8A899151201F00F804A2A191111101292925454604D820
1180 ' ♥ CHARACTER PATTERN data ♥♥♥♥♥
1190 DATA 04C000082000420004400008200042000842105A2008400410042060D02100240
1200 DATA 7F7F3F1F7F7F3F1FFEFFFFFFFEFFFFFFFEFEFEFEFEFEFEFE00FEFEFEFEFEFEFE00
1210 DATA 0F3F7F8C0000008C0F3F7FFCF8F8F8FCF0FCFE7120202071F0FCFE7F3F3F3F7F
1220 DATA 0F3F7F000822010A052B7F1F07070707F0FCFE279D77DB7FEF7FFEF800000000
1230 ' ♥ CHARACTER COLOR data ♥♥♥♥
1240 DATA 2020202020202020202020202020202020206286868686202020628686868 6
1250 DATA FEE1E1E1FEE1E1E1FEE0E0E0FEE0E0E0F0F0F0F0F0F0F0F0808080808080808 0
1260 DATA 2020202828282828202020282828282820202028C8C8C8C820202028C8C8C8C8
1270 DATA 202020C2C2C2C2C2C2C2C3C3868686862020 20C2C2C2C2C2C2C2C3C366666666
1280 ' ♥ CHARACTER STRING data ♥♥♥♥♥
1290 DATA ｱｱ,ｱｱ,ｲｲ,ｳｴ,ｵｶ,ｵｶ,ｹｻ,ｾﾀ,ｺｼ,ｾﾀ,ｽｿ,ｾﾀ
1300 ' ♥ TITLE and ROUND data ♥♥♥♥♥
1310 DATA 0000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000
40FDFFFF1F00000000
1320 DATA 0000000054557505088000008D895550908800008589575090880000 8D8955509088000
485995751900000000
1330 DATA 0000000054D555050808080 8D8595909088000085895D5090808080 8D8595909088000
48D995D51900000000
1340 DATA 0000000054555D0508880008D899550908800808D895D9090888000085899D509088008
48D995D91900000000
1350 DATA 3F3F0C000C0333000C0F3F005C7F37000000000000000000000000F0333F3FC0303F
03C030330FC075773F
1360 DATA 5057750120800002609775022080000260977502000220005456650558950008088075
495997551900000000
1370 DATA 5457750508800008589775091880000096895550A6455550608800008589775090880000
485997751900000000
1380 DATA 0000000050D5550120200202602776022020020264677606082002085867760908200 2
485967761900000000
1390 DATA 3F3F0C000C0333000C0F3F005C7F37000000000000000000000000F0333F3FC0303F
03C030330FC075773F
1400 DATA 0000000040555D0080808000949595 0D08080808D8595909888080089895 9D09080808
48D959591900000000
1410 DATA 0000D5055475020808025609580608020 8D85916D8090202080076025817020220207 6
426567561600000000
1420 DATA 00000000D4557501A818A206A869A20A08282208D869660B2888220858986E09A888A2
4AA979A61600000000
1430 DATA ♥ ちはって、りんごよりもなしかゆうめいなんだよね。 ♥♥♥♥♥
```


★二つ書きたいことがあるので，どっちを書こうか悩んでたらスペースがなくなってどちらも書けなくなった。
(京都府福知山市・ザ・スキーむ15才)……【影：「はっきりしない人キライ」ってつぐ美ちゃんに言われちゃうぞ。】

MSX2/MSX2+(16K)用



あの人気ゲームがMSX2にも登場

移植版

とりでの攻防

山本　浩之

◆遊びかた

対戦型ゲームです。

RUNすると，名前や操作型式を質問してきます。答えてやってください。別にリターン・キーだけ押してもかまいません，自動的に登録されます。その後にタイトルが表示されます。スペース・キーではじまります（指示があるまで反応しません）。

ゲームは1プレイヤーは左，2プレイヤーが右となります。画面上部に表示してある風向きに注意して(風が0でも右へ多少それる)，順に角度と強さを←→で指定してください。まちがえた場合は↑を押してください。終わると両とりでから弾が発射されます。

とりでを破壊すると勝者に1ポイント，2ポイント先取でゲームは終了となります。

◆プログラムと改造点

画面はX68K版を，基本はオリジナルを参考にしています。MSX2版はスピードは遅いが(たぶん)，演出に凝ってみたつもりです（音は最悪）。

改造点は画面の比率がだいぶちがうので(VRAM64Kに対応させるためにスクリーン5)，スクリーン7に変える，効果音を派手にする，判定があまいのを直す，弾の加速度を変える，この程度だろうと思います。

◆愚　痴

Dr.Dに『ただの移植か』と言われるかもしれないが，このゲームに関しては，下手に細工するとおもしろくなくなると思うんですがどうでしょうか。

それと判定がうまくいかないのが悲しい。直撃しないと当たったことにならない。山の内部で爆発，すりぬけ等，オリジナルもこうなのだろうか……。

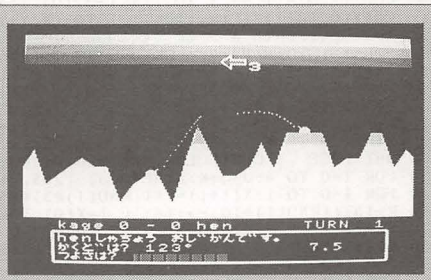
★　　★

《第1表》変数表

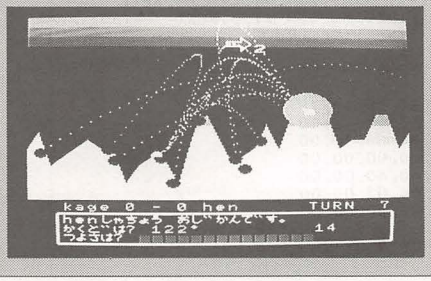
ST	キーかジョイスティックか
TU	ターン数
P	どちらのプレイヤーの処理か
TX(P)，TY(P)	弾の座標
VX(P)，VY(P)	弾の加速度
U，UK(K)	角度入力用
T，TK(K)	強さ入力用
I，J，K	ループ
K(n)	プレイヤーのポイント
N$(n)	プレイヤーの名前



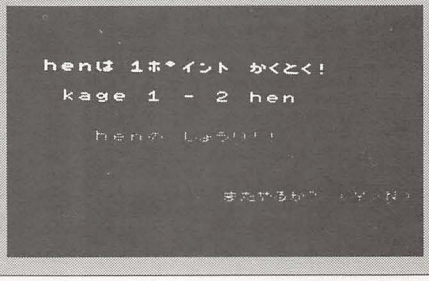
◀《写真1》2人用おもしろゲーム。存分にお楽しみを



◀《写真2》弾の角度と強さをきめて、それ発射！



◀《写真3》何度か撃ち合った後、みごとにドッカーン



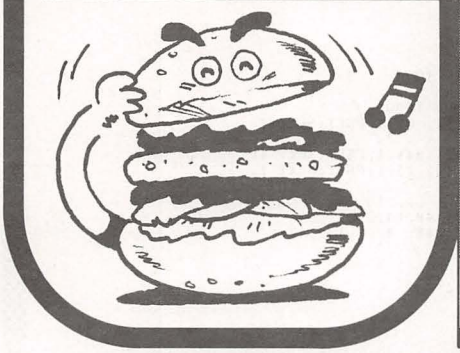
◀《写真4》2ポイント獲得したほうの勝ちだ

★このたび，我らが精鋭，S，O，T「FOX, HOUND」が打倒影の兵をあげました。よろしく。逃げるなよ！（新潟県小千谷市・**レッドウルフ15才**）……【**影**：逃げはしないが忘れちゃうかも…。**編**：正直ですね。】

```
10 DEFINT B-Z:DEFSNG T,V:N$(1)="ｽﾎﾟｯｸ":N$(2)="ﾏｯｺｲ"
20 FOR I=1 TO 2:PRINT I;:INPUT "player name(5もじまで)";A$:S=LEN(A$)
30 IF S<6 AND S<>0 AND A$<>N$(-(I=1)+1) THEN N$(I)=A$:NEXT ELSE NEXT
40 ST=0:INPUT "Key-borad･･･0  OR  Joy-sick･･･1";ST:IF ST*(ST-1) THEN 40
50 SCREEN 5,2,0:OPEN "GRP:" AS #1:COLOR 15,0,0:CLS:GOSUB 580:GOSUB 660
60 GOSUB 700:PRESET(24,172):PRINT #1,N$(1)+STR$(K(1))+" -"+STR$(K(2))+" "+N$(2)
70 '------ ﾒｲﾝﾙｰﾌﾟ ------
80 TU=TU+1:PRESET(180,172):PRINT #1,"TURN "+STR$(TU):W=INT(RND(1)*6)-3
90 PUT SPRITE 3,(127,16),15,7-(W<0):PUT SPRITE 4,(145,24),7,ABS(W)+3
100 OC=0:FOR K=1 TO 2:F(K)=0:TX(K)=X(K)-(K=1)*8:TY(K)=Y(K)+3
110 LINE(X(K),Y(K)-4)-STEP(7,7),8,BF:M$=N$(K)+"しゃちょう おしﾞかんでﾞす。    "
120 GOSUB 430:NEXT:P=INT(RND(1)*2+1)
130 '------ ﾀﾏの いどｳ & はんてい ------
140 P=P+1+(2*(P=2)):IF F(P) THEN IF F(1)*F(2) THEN 70 ELSE 140
150 VX(P)=VX(P)+(.043*W*(VX(P)<16)*(VX(P)>-16)):VY(P)=VY(P)-.3*(VY(P)<8)
160 TX(P)=TX(P)+VX(P):TY(P)=TY(P)+VY(P)
170 F(P)=-(TX(P)<0 OR TX(P)>255 OR TY(P)>159)
180 H=POINT(TX(P),TY(P)):IF H>8 AND H<14 THEN GOSUB 230
190 OC=OC+1:IF H=8 AND OC>3 THEN 270
200 PSET(TX(P),TY(P)),-(13+P)*(F(P)=0):'PLAY "N=S1;":GOTO 140
210 SOUND 0,255-(32-INT(TY(1)/5))*2:SOUND 2,255-(32-INT(TY(2)/5))*2
220 SOUND 1,0:SOUND 3,0:SOUND 7,56:SOUND 8,13:SOUND 9,13:GOTO 140
230 '------ はﾞくはつﾀﾞ!! etc. ------
240 FOR J=0 TO 4:CIRCLE(TX(P),TY(P)),J,5-J:PAINT(TX(P),TY(P)),5-J
250 PLAY "o2b":SET ADJUST(RND(1)*12-6,RND(1)*12-6):NEXT
260 F(P)=1:SET ADJUST(0,0):RETURN
270 F=TX(P):IF F>=X(1) AND F<=X(1)+8 THEN BA=1 ELSE BA=2
280 G1=1:G2=2:IF TX(P)<150 THEN G1=2:G2=1
290 M=(P MOD 2)+1:FOR I=0 TO 20:SET ADJUST(RND(1)*14-7,RND(1)*14-7)
300 CC=(I MOD 5)+2:CIRCLE(X(G2)+3,Y(G2)+1),I,CC:PAINT(X(G2)+3,Y(G2)+1),CC
310 P1=INT(RND(1)*12)+13:PLAY "N=P1;","N=P1-12;":NEXT:SET ADJUST(0,0)
320 FOR I=0 TO 255 STEP 2:LINE(I,0)-(I,211),1:LINE(255-I,0)-(255-I,211),1
330 NEXT:FOR I=1 TO 4:PUT SPRITE I,(0,0),,0:NEXT:K(G1)=K(G1)+1
340 PRESET(64,80):PRINT #1,N$(G1)+"は 1ﾎﾟｲﾝﾄ かくとく!":PLAY "O4CF":COLOR 14
350 PRESET(72,100):PRINT #1,N$(1)+STR$(K(1))+" -"+STR$(K(2))+" "+N$(2)
360 TU=0:COLOR 15:IF K(G1)>=2 THEN COLOR 9:GOTO 380
370 PRESET(96,128):PRINT #1,"NEXT STAGE":FOR I=0 TO 8000:NEXT:CLS:GOTO 60
380 PRESET(88,128):PRINT #1,N$(G1)+"の しょうり!!":PLAY "o5cb"
390 PRESET(148,170):PRINT #1,"またやるか? (Y/N)":COLOR 15
400 FOR I=0 TO 100:A$=INKEY$:NEXT:PLAY "o5bgeco4bgec"
410 A$=INKEY$:IF A$="" THEN 410 ELSE IF A$="N" OR A$="n" THEN BEEP:END
420 K(1)=0:K(2)=0:PLAY "o2cdefgabo3cdefgab":CLS:GOTO 60
430 '------ にゅうりょく ルーチン ------
440 SET PAGE ,1:PRESET(3,176):PRINT #1,M$:SET PAGE ,0:R=0
450 GOSUB 550:PRESET(24,193):PRINT #1,"かくとﾞは?":COLOR 7:U=U(K)
460 S=STICK(ST):U=U+(S=7)*(U<180)-(S=3)*(U>0):PRESET(72,193)
470 PRINT #1,STR$(U)+"°  ":IF NOT(STRIG(ST)) THEN 460 ELSE GOSUB 540
480 U(K)=U:COLOR 15:PRESET(24,201):PRINT #1,"つよさは?":T=T(K)
490 S=STICK(ST):T=T+(S=3)*(T<32)-(S=7)*(T>1):IF S=1 THEN 440
500 COPY(136-T*4,0)-(140,6),1 TO (72,202),0:PRESET(176,193)
510 PRINT #1,STR$(T/2)+"   ":IF NOT(STRIG(ST)) THEN 490
520 T(K)=T:AG=(U/180)*PI:VX(K)=T/2*COS(AG)/2:VY(K)=-T/2*SIN(AG)/2
530 TX(K)=TX(K)+COS(AG):TY(K)=TY(K)-SIN(AG)/2
540 FOR P=0 TO 300:NEXT:PLAY "o4l64da":RETURN
550 '------ ｽｸﾛｰﾙ? ------
560 COPY(21,184)-(234,208),0 TO (0,150),1:FOR I=0 TO 27 STEP 2
570 COPY(0,150+I)-(213,174+I),1 TO (21,184),0:NEXT:PLAY "o4c":RETURN
580 '------ ﾀｲﾄﾙ ------
590 FOR K=0 TO 2:READ X,Y,CC,K1,K2,T$:GOSUB 620:NEXT
600 IF NOT(STRIG(0)) THEN 600 ELSE PLAY "t100l32o5v15cev14gcv13ee"
610 FOR I=0 TO 127:LINE(I,I-20)-(255-I,231-I),0,B:NEXT:RETURN
620 COLOR CC:SET PAGE ,1:CLS:PRESET(0,0):PRINT #1,T$
630 SET PAGE ,0:L=LEN(T$)*8:FOR I=0 TO L:FOR J=0 TO K1
640 COPY(I,0)-(I,7),1 TO (I*K1+J,10),1:NEXT J,I:FOR I=0 TO 7:FOR J=0 TO K2
650 COPY(0,10+I)-(L*K1,10+I),1 TO (X,Y+I*K2+J),0:NEXT J,I:RETURN
660 '------ しょきせｯてい & かﾞめん かく ------
670 FOR I=1 TO 8:B$="":FOR J=0 TO 7-(I>6)*24:READ A$
680 B$=B$+CHR$(VAL("&H"+A$)):NEXT:SPRITE$(I)=B$:NEXT
690 FOR I=2 TO 6:COLOR =(I+7,I,4,I):NEXT:K(1)=0:K(2)=0:RETURN
700 Y1=120:PI=3.1415:D=0:Z=0:R=RND(-TIME)
710 K=10:J=68:Q=24:U(1)=90:U(2)=90:T(1)=16:T(2)=16:D=1
720 LINE(20,181)-(235,211),15,B:LINE(19,182)-(236,210),15,B
730 SET PAGE ,1:CLS:COLOR =(8,0,0,0):COLOR =(14,6,7,0)
740 FOR I=0 TO 4:J=J+K:LINE(0,J)-(255,J+27),9+I,BF:K=K+I*2.5:NEXT
750 FOR I=0 TO 1:X(I+1)=INT(RND(1)*3)*8+64+I*104:NEXT:FOR I=0 TO 255 STEP 8
760 R=INT((RND(1)*10)-5)*8:IF I=X(D) THEN R=0:Y(D)=Y2-4:D=2
770 Y2=Y1+R:IF Y2<76 OR Y2>156 THEN 760 ELSE LINE(I,Y1)-(I+8,Y2),1
780 Y1=Y2:NEXT:PAINT(0,0),1,1:PLAY "t255v12","t255l64v12"
790 FOR I=0 TO 16:LINE(I*8,0)-STEP(6,6),9,BF:NEXT:SET PAGE ,0
800 FOR I=0 TO 4:COLOR =(2+I,0,0,6-I):LINE(0,I*9)-STEP(255,9),2+I,BF:NEXT
810 FOR I=0 TO 92 STEP 4:COPY(0,78)-(255,78+I),1 TO (0,170-I),0:NEXT
820 FOR I=1 TO 2:PUT SPRITE I,(X(I),Y(I)-4),7,I:NEXT:RETURN
830 '------ ﾃﾞｰﾀｰ ------
840 DATA  40, 50,  3,2,8,"とりでﾞの こうばﾞう"    ,120,110,13,2,2,"For MSX2"
850 DATA  28,160,  7,2,1,"HIT SPACE KEY"
860 DATA 00,00,01,3A,7C,FE,FE,FE ,00,00,80,5C,3E,7F,7F,7F
870 DATA 7C,C6,C6,C6,C6,C6,7C,00 ,18,38,78,18,18,18,7E,00
880 DATA 7C,C6,06,1C,70,C0,FE,00 ,7C,C6,06,3C,06,C6,7C,00
890 DATA 00,00,00,00,00,FF,80,80 ,80,FF,00,00,00,00,00,00
900 DATA 00,40,60,50,48,C4,02,01 ,02,C4,48,50,60,40,00,00
910 DATA 00,02,06,0A,12,23,40,80 ,40,23,12,0A,06,02,00,00
920 DATA 00,00,00,00,00,FF,01,01 ,01,FF,00,00,00,00,00,00
930 '  1989/09/23       いしょくはﾞん 「とりでﾞの こうばﾞう」      ﾌﾟﾛｸﾞﾗﾑ  YAMAMON
940 '                                                ｻﾌﾞ ﾌﾟﾛｸﾞﾗﾑ  ひらき かつら
```


★僕はよく人から「カンコウキ」と呼ばれ，カンコーヒーとまちがえられます。（愛知県名古屋市・**乾好貴，さて本名は？14才**）……【編：影さんはよく「KAGE」と呼ばれ，宇宙人と…。影：Dr.でしょ，火星人そっくりなのは。】

MSX2(要漢字ROM)/MSX2+(16K)用



思わず食べたくなっちゃうゲーム
移植版
ハンバーガー・ショップ

msxban

内　容

かつてこれだけハマったゲームがあったであろうか？ '83年の発表から6年過ぎた。しかし，このおもしろさは今も変わらない。

'83年5月号に掲載されて，一世を風靡したPC-6001用「ハンバーガー・ショップ」の移植版です。

客の注文どおりに材料をのせて，ハンバーガーを作りまくりましょう。

遊びかた

タイトル画面のときに，スペース・バーかジョイスティックのボタンを押してください。以後，押したデバイスでゲームをします。

カーソル・キーまたはジョイスティックの4方向にハンバーガーの4種の材料が割り当てられています。画面左上に表示される客の注文どおりにボタンを押してください。

最後のパンはスペース・キーまたはトリガ1を使います。

ルール

キーを押すのが遅いと"遅い"と文句がでます。まちがえて押すと"違う"と文句がでます。3回文句がでるとクビになります。

ハンバーガーを作るごとにスピードが速くなっていきます。とくにパンをのせるのが速くないと速攻でクビになります。

給料は材料を重ねる数とスピードで計算されます。スピードがあがるたびに給料があがりますが，むずかしくなります。

最後に

BASICの練習用にもうしばらくは移植をしまくろうと思います。みなさん，ネタを取らないでね。

このゲームの作者，松本氏は今どうしていらっしゃるだろう。本人の望んでいた移植・アレンジに少しでも近づいたかどうか不安だけども，良い物ができたと思います。

★参考

- ベーマガ'83年5月号
- MSX-DOS入門(アスキー)

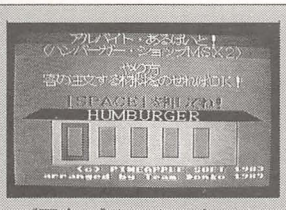
★協力

- チーム・ドンコの面々
- K，S，T-Kun どうもっ!!

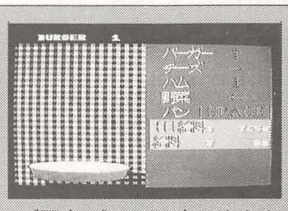
★　　★

《第1表》変数

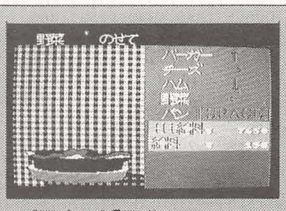
X1，Y1，X2，Y2…	汎用座標
C1，C2	汎用カラーコード
I，J，K	汎用ループ変数
JS	ジョイスティック関数用
Z1	Hi給料
Z2	給料
M	ミス
X	グラフィック表示座標(ハンバーガー)
S1	タイマー(材料)
S2	タイマー(パン)



▲《写真1》なかなか楽しめるゲームだぞ。キャラもいい



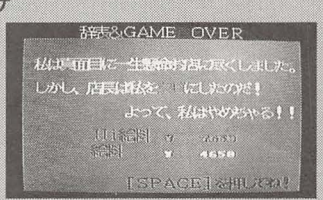
▲《写真2》さあ，客の注文する材料をのせていくんだ



▲《写真3》「野菜のせて」とな。ホイサッサ



◀《写真4》客の注文にみごと応えてできあがり。ウマそ～



◀《写真5》店長は私をクビにしたのであった。ガクッ

★うちのクラスの担任の先生は影さんに似ています。編さん何か言ってやってください。(長野県茅野市・清水靖久14才)……【編：顔が似てるの？それとも…。影さんの顔は知られてないはずだし…するとやっぱり…か。】

移植版ハンバーガー・ショップのプログラム・リスト

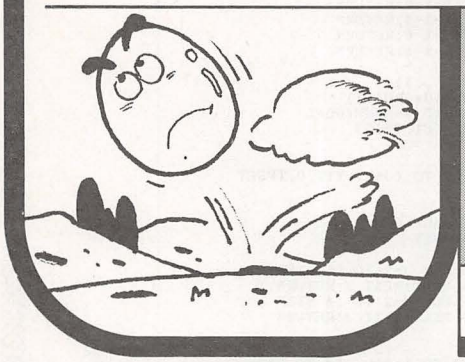
```
100 REM humburge.bas <HUMBURGER SHOP for MSX2 (version 1.0) >
110 REM                    (c) PINEAPPLE SOFT/Y.Matsuki 1983
120 REM      (c) Team Donko/msxban(The LINKS:ID-6058200) 1989
130 SCREEN 5,2:COLOR 15,0,0:CLS:OPEN "grp:" AS#1:DEFINT A-Y:ST=2
140 IF PEEK(&HF921)=&HD6 THEN ST=0
150 I=0:J=0:K=0:M=0:X=0:X1=0:Y1=0:X2=0:Y2=0:X3=0:Y3=0:C1=0:C2=0:S1=0:S2=0
160 Z1=765:Z2=0:JS=0
170 REM ●● ｼｮｷ ｾｯﾃｲ ●●
180 RESTORE 1830:X1=  5:Y1= 16:C1=15:C2= 5:GOSUB 1280
190 X1=  8:Y1= 32:M$="Wait a moment.":GOSUB 1450
200 RESTORE 1720:SET PAGE 0,2:COLOR 0,0,0:CLS:FOR J=0 TO 9
210 READ C1,C2:X1=  0:Y1=J*16:GOSUB 1280:NEXT J
220 SET PAGE 0,1:COLOR 15,0,0:CLS : RESTORE 1900:GOSUB 1600
230 FOR I=8 TO 127 STEP 8:COPY (0, 0)-(  7, 7),1 TO (I, 0),1,PSET:NEXT I
240 COPY(  0,  0)-(127,  7),1 TO (  0,  8),1,PSET
250 FOR I=8 TO 127 STEP 8:COPY (0,24)-(  7,31),1 TO (I,24),1,PSET:NEXT I
260 FOR I=32 TO 53 STEP 8:COPY (0,24)-(127,31),1 TO (0, I),1,PSET:NEXT I
270 RESTORE 1920:GOSUB 1600
280 CIRCLE ( 64, 23),48,11,,,.15:CIRCLE ( 64, 62),42,1 ,,,.15
290 CIRCLE ( 64, 71),42, 1,3.14,,.15:CIRCLE ( 64,100),48,13,,,.1
300 CIRCLE ( 64,104),48,13,3.14,,.1 :CIRCLE ( 64,150),48, 8,,3.14,.47
310 CIRCLE ( 64,150),48, 8,3.14,,.15:GOSUB 1600
320 REM ●● ﾀｲﾄﾙ ●●
330 SET PAGE 0,0:COLOR=NEW
340 PLAY "t255sm5000o4","t255sm5000o4","t255sm5000o4"
350 A1$="l8 cedfegos t164l16co4bagfedt255c4"
360 B1$="o514 co4gft164e8d8e8t255c":C1$="l4 c1c"
370 RESTORE 2140:GOSUB 1600
380 X1=56:Y1= 0:X2=144:Y2= 0:GOSUB 1340:X1=24:Y1=16:X2=192:Y2=16:GOSUB 1340
390 PLAY A1$,B1$,C1$   :RESTORE 1840  :X1=104:Y1= 40:C1=15:C2= 2:GOSUB 1280
400 X1=32:Y1=56:X2=192:Y2=32:GOSUB 1340:X1=48:Y1=86:X2=192:Y2=48:GOSUB 1340
410 PLAY A1$,B1$,C1$ : PLAY A1$,B1$,C1$
420 IF PLAY(0) GOTO 420 ELSE RESTORE 2160:GOSUB 1600
430 PLAY "t164 l16cedf"
440 LINE ( 50,123)-(  75,173),,B:FOR I=55 TO 195 STEP 30
450 LINE (  I,128)-(I+15,168),,B:NEXT I:PAINT (128,119),11,8
460 X1= 72:Y1=104:C1=15:C2= 9:RESTORE 1850:GOSUB 1280
470 PAINT ( 52,124),9,8:PLAY "e16g4t255"
480 IF PLAY(0) GOTO 480 ELSE PLAY A1$,B1$,C1$
490 X1= 64:Y1=182:C1=15:C2= 2:M$="(c) PINEAPPLE SOFT 1983"  :GOSUB 1450
500 X1= 32:Y1=192:C1=15:C2= 2:M$="arranged by Team Donko 1989":GOSUB 1450
510 IF STRIG(0) THEN JS=0 ELSE IF STRIG(1) THEN JS=1 ELSE 510
520 LINE (255,211)-(  0,  0),4,BF
530 X1=24:Y1=64:X2=200:Y2=64:GOSUB 1340:X1=64:Y1=90:X2=52:Y2=112:GOSUB 1340
540 X1=128:Y1= 98:C1=10:C2= 8:Z=Z1:GOSUB 1520
550 M1$="t172l16cdefgabo5cobagfedec4":PLAY M1$,M1$,M1$
560 IF PLAY(0) GOTO 560
570 COLOR=( 4,0,0,3):COLOR=( 5,0,0,5):COLOR=( 7,0,0,7):COLOR=( 2,0,5,0)
580 COLOR=(10,7,7,0):COLOR=(11,7,5,0):COLOR=(14,5,5,0):COLOR=(13,2,0,0)
590 COLOR=(12,0,3,0):COLOR=( 9,6,3,0):COLOR=( 8,4,1,0):COLOR=( 6,3,0,0)
600 LINE (255,211)-(128,  0),2,BF:LINE (132,118)-(251,158),14,BF:GOSUB 1570
610 LINE (  0,  0)-(255, 15),8,BF
620 RESTORE 2180:FOR I=1 TO 9 :READ X1,Y1,X2,X3,Y3
630 COPY (X1,Y1)-STEP(X2,15),2 TO (X3,Y3),0,TPSET:NEXT I
640 RESTORE 1860:C1= 9:C2= 6:FOR J=1 TO 4:X1=208:Y1=J*20:GOSUB 1280:NEXT J
650 M=0:X=180:Z2=0:S1=25:S2=100:S3=1
660 X1=187:Y1=128:C1=10:C2= 9:Z=Z1:GOSUB 1520
670 LINE (195,148)-(251,156),14,BF
680 X1=187:Y1=148:C1=15:C2= 9:Z=Z2:GOSUB 1520
690 SET PAGE 0,2:LINE (  0,192)-(255,207), 8,BF:SET PAGE 0,0
700 GOSUB 1420:GOSUB 1570:X1= 24:Y1=  4:C1=10:C2= 9:Z=S3:GOSUB 1540
710 COPY (  0, 16)-(127, 54),1 TO (  0,176),0,TPSET
720 PLAY "l16o4sm3000 cegdfdabga o5c2.","sm3000","sm3000"
730 IF PLAY(0) GOTO 730
740 F=INT(RND(-TIME)*9+3):FOR I=1 TO F
750 FOR K=1 TO 230:NEXT K:R=INT(RND(-TIME)*4+1):ON R GOTO 760,770,780,790
760 X1=  0:X2= 53:GOSUB 1370:GOTO 800
770 X1= 60:X2= 40:GOSUB 1370:GOTO 800
780 X1=108:X2= 28:GOSUB 1370:GOTO 800
790 X1=144:X2= 28:GOSUB 1370
800 FOR J=0 TO S1:S=STICK(JS):S=INT((S+1)/2)
810 IF S=0 THEN GOTO 840
820 IF S<>R THEN M=M+1:GOSUB 880:GOSUB 1680:GOTO 870
830 GOTO 900
840 IF M=3 GOTO 1070
850 PLAY "o4f16","o4c16","o4a16":NEXT J
860 M=M+1:GOSUB 890:GOSUB 1680
870 IF M<3 GOTO 750 ELSE 1070
880 COPY (120,112)-(169,127),2 TO (160,M*17+143),0,TPSET:RETURN
890 COPY ( 60,112)-(109,127),2 TO (160,M*17+143),0,TPSET:RETURN
900 ON S GOSUB 1230,1240,1250,1260
910 IF PLAY(0) GOTO 910 ELSE J=S1:NEXT J
920 PLAY"l16cegcegceg":NEXT I
930 COPY (  0,  0)-(127, 15),0 TO (  0,176),2,PSET
940 SET PAGE 0,2:LINE (  0,192)-(127,207),8,BF:SET PAGE 0,0
950 COPY (  0,128)-( 76,143),2 TO ( 24,192),2,TPSET:GOSUB 1400
960 ZR=0:FOR I=1 TO S2*2
970 IF STRIG(JS)=0 THEN ZR=-1
980 IF STRIG(JS) AND ZR GOTO 990 ELSE NEXT I:GOTO 1070
990 COPY (  0,126)-(112,157),1 TO ( 0,X-22),0,TPSET
1000 LINE (  0,  0)-(127, 15),8,BF:X1=24:Y1= 0:X2=192:Y2=144:GOSUB 1340
1010 FOR I=1 TO 15:M2$=STR$(I*4+20):PLAY "l6 n"+M2$:NEXT I
1020 Z2=Z2+(105-S2)*F:X=180:S2=S2-5:IF S2=10 THEN S2=25
1030 S1=S1-1:IF S1=7 THEN S1=15
1040 S3=S3+1:IF 9999<S3 THEN S3=9999
1050 IF Z2>99999! THEN Z2=99999!
1060 GOTO 670
1070 SET PAGE 0,2:LINE (  0,192)-(127,207),8,BF:SET PAGE 0,0
1080 COPY ( 84,128)-(208,143),2 TO ( 24,192),2,TPSET:GOSUB 1420
1090 PLAY "l16 fa-ed","l16 c+fa-e","l16 fe-d-a-
1100 FOR I=1 TO 2500:NEXT I:IF Z1<Z2 THEN Z1=Z2
1110 REM ●● GAME OVER ●●
1120 LINE (255,211)-(  0,  0),0,BF:COLOR 15,0,0:CLS:COLOR=NEW
1130 LINE (255,211)-(  0,  0),4,BF:LINE (  0,  0)-(255, 15),8,BF
1140 X1=54:Y1= 0:X2=144:Y2=80:GOSUB 1340
1150 RESTORE 1870:C1=15:C2=7:X1=12:Y1= 40:GOSUB 1280
```


★ヤーイヤーイまた送ってやったゼ。送ってほしくなければ載せるこったーな。ははははは…。(岐阜県益田郡・門辰昭13才)……【編：そう言わずに載った後も送ってくださいね。影：本音？編：もっもっもっ，もちろん!!】

```
1160 X1=12:Y1=70:GOSUB 1280: X1=92:Y1=100:GOSUB 1280
1170 COPY (156,128)-(184,143),2 TO (120, 70),0,TPSET
1180 RESTORE 2210:FOR I=1 TO 4 :READ X1,Y1,X2,X3,Y3
1190 COPY (X1,Y1)-STEP(X2,15),2 TO (X3,Y3),0,TPSET:NEXT I
1200 X1=128:Y1=138:C1=10:C2= 8:Z=Z1:GOSUB 1520
1210 X1=128:Y1=158:C1=15:C2= 9:Z=Z2:GOSUB 1520
1220 IF STRIG(JS) GOTO 330 ELSE 1220
1230 COPY (  0, 56)-(106, 77),1 TO (0,X-12),0,TPSET:X=X-9:RETURN
1240 COPY (  0, 78)-(116, 91),1 TO ( 0,X-7),0,TPSET:X=X-5:RETURN
1250 COPY (  0, 95)-(112,109),1 TO ( 0,X-8),0,TPSET:X=X-6:RETURN
1260 COPY (  0,110)-(116,125),1 TO ( 0,X-8),0,TPSET:X=X-6:RETURN
1270 REM ●● ｶﾝｼﾞｮｳｼｼﾞ sub. #1 ●●
1280 READ A$:FOR I=1 TO LEN(A$) STEP 2:H=ASC(MID$(A$,I,1))
1290 L=ASC(MID$(A$,I+1,1)):H=2*(H+&H70*(H<&HA0)+&HB0*(H>=&HA0))
1300 L=L+(L>=&H80):H=H+(L<&H9E):L=L+&H5E*(L>=&H9E)-&H1F:A=H*&H100+L
1310 PUT KANJI(X1+1,Y1),A,C2,TPSET:PUT KANJI(X1,Y1),A,C1,TPSET
1320 X1=X1+12:NEXT I:RETURN
1330 REM ●● ｶﾝｼﾞｮｳｼｼﾞ sub. #2 ●●
1340 FOR J=0 TO X2 STEP 8:COPY( J,Y2)-STEP(  7, 15),2 TO (J+X1,Y1),0,TPSET
1350 NEXT J:RETURN
1360 REM ●● ｶﾝｼﾞｮｳｼｼﾞ sub. #3 ●●
1370 SET PAGE 0,2:LINE (  0,192)-(127,207),8,BF:SET PAGE 0,0
1380 COPY (X1 , 96)-STEP(X2 , 15),2 TO ( 24,192),2,TPSET
1390 COPY (180, 96)-(217,111),2 TO ( 84,192),2,TPSET
1400 COPY ( 24,  0)-(127, 15),0 TO ( 24,176),2,PSET:FOR J=2 TO 16 STEP 2
1410 COPY (24,J+176)-STEP(103, 15),2 TO ( 24,  0),0,PSET:NEXT J:RETURN
1420 COPY (  0,  0)-(255, 15),0 TO (  0,176),2,PSET:FOR J=2 TO 16 STEP 2
1430 COPY (24,J+176)-STEP(159, 15),2 TO ( 24,  0),0,PSET:NEXT J:RETURN
1440 REM ●● ANK ﾋｮｳｼﾞ sub. ●●
1450 SET PAGE 0,1:LINE(  0,184)-(255,200),0,BF
1460 PSET (  0,184),0:COLOR C2,0:PRINT #1,M$:FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO ST+1
1470 COPY (  0,184)-(255,191),1 TO (0+J,192+I),1,TPSET:NEXT J,I
1480 PSET (  0,184),0:COLOR C1,0:PRINT #1,M$:FOR I=0 TO ST
1490 COPY (  0,184)-(255,191),1 TO (0+I,192),1,TPSET:NEXT I
1500 SET PAGE 0,0 :COPY(  0,192)-(255,200),1 TO ( X1, Y1),0,TPSET:RETURN.
1510 REM ●● ｽｺｱ sub. ●●
1520 M$=RIGHT$(STR$(Z),LEN(STR$(Z))-1):M$="¥"+RIGHT$("      "+M$,6)+"0"
1530 GOSUB 1450:RETURN
1540 M$=RIGHT$(STR$(Z),LEN(STR$(Z))-1):M$="BURGER"+RIGHT$("    "+M$,4)
1550 GOSUB 1450:RETURN
1560 REM ●● cls sub. ●●
1570 FOR I=208 TO 16 STEP -16:COPY(  0,  0)-(127, 15),1 TO (  0,  I),0,PSET
1580 NEXT I:RETURN
1590 REM ●● ｴ ﾌ ｶｸ sub. ●●
1600 READ A :IF A=0 THEN RETURN
1610 ON A GOTO 1620,1630,1640,1650,1660
1620 READ X1,Y1,X2,Y2,C1:LINE (X1,Y1)-(X2,Y2),C1:COLOR C1:GOTO 1600
1630 READ X1,Y1          :LINE-(X1,Y1):GOTO 1600
1640 READ X1,Y1,C1,C2    :PAINT(X1,Y1),C1,C2:GOTO 1600
1650 READ X1,Y1,X2,Y2,C1:LINE (X1,Y1)-(X2,Y2),C1,B :GOTO 1600
1660 READ X1,Y1,X2,Y2,C1:LINE (X1,Y1)-(X2,Y2),C1,BF:GOTO 1600
1670 REM ●● ｺｳｶｵﾝ sub. ●●
1680 FOR K=0 TO 1:SOUND 0,125:SOUND 1,0:SOUND 8,16:SOUND11,255:SOUND 12,8
1690 SOUND 13,8:FOR J=1 TO 1620:NEXT:SOUND 8,0:SOUND 13,0:NEXT K
1700 FOR J=1 TO 100:NEXT J:RETURN
1710 REM ●● ﾌﾞﾝｼｮ #1(VRAM) ●●
1720 DATA 15, 8,♦A♦ぉ♦O♦C♦g♥E♣ 表の表ホ表ー表ニ♥I♥@
1730 DATA 15, 6,♥i♦n♦う♦O♥{♦K♥{♥E♦V♦ぁ♦b♦v♦l♣r♣w♣Q♥j
1740 DATA 15, 2,ぉq♣フいゅおカ♣キ♣のゅ゛さソ♣み♣フ♣ケ♣は♣ホ♣n♣j♥I
1750 DATA  9, 6,♥m♣r♣O♣'♣b♣d♥n♣み♣そ♣オ♣ト♣ヒ♥I
1760 DATA  3,12,♣k♣●♣え♥f♣う♥@♣  ♣ゃ♣♥♣け♥@♣r♣S♣'♣q♣s♥I
1770 DATA 15, 6,ょォお¥♥お♣f♣'♣l♣d♥@♣n♣u♣d♣q
1780 DATA 15,12,♦O♥{♦K♥{♥@♦'♥{♦Y♥@♦n♦♣♥@かふゅリ♥@♣フ♣ケ♣ト
1790 DATA  3,12,♣g♣うぉぉさソ♥@いx♣ー♥I♥I♥@いち♣、♥I♥I
1800 DATA 10, 9,♦p♦う♥@♣フ♣ケ♣ト♥@♣  ♣む♣ス♥@♣へ♥@♦N♦r♥I♥I
1810 DATA 10, 9,♣に♣オ♥Aぉぉさソ♦A♦b♦v♣セ♣チ♥I♥I
1820 REM ●● ﾌﾞﾝｼｮ #2(put kanji) ●●
1830 DATA 表オホホ表ぬ表ュ表ィあメ表ソうコ表ウ表ー♥B
1840 DATA 表つ表ぬおろ
1850 DATA 表g表t表l表a表t表q表f表d表q
1860 DATA "♥ェ","♥ィ","♥ォ","♥ゥ"
1870 DATA ょO表へ へかハかし表ノハは カゃしかス表ィうX表ノ S表ュ表オ表フ表オ表ス♥B
1880 DATA 表オ表ウ表オ♥AうXい表へょO表み♦N♦r表ノ表オ表ス表フ表セ♥I、表に表チ表ト♥Aょ○表へ表つ表゜ 表ソ表ち表の♥I♥I
1890 REM ●● ｸﾞﾗﾌｨｯｸｽ ●●
1900 DATA  5,0, 0,7, 7,5 ,5,0, 0,3, 3,4 ,5,4, 4,7, 7,7
1910 DATA  5,0,24,7,31,4 ,5,0,24,3,27,1 ,5,4,28,7,31,5 ,00
1920 DATA 1,12,24,44,64,0 ,1,96,24,127,32,0 ,3,120,27,0,0  ,3,1,27,0,0 ,00
1930 DATA 3,64,24,15,11 ,1,16,26,19,36,11
1940 DATA 2,22,40 ,2,35,43 ,2,64,45 ,2,93,43 ,2,106,40 ,2,109,36 ,2,112,26
1950 DATA 3,64,36,09,11 ,1,16,26,19,36, 8
1960 DATA 2,22,40 ,2,35,43 ,2,64,45 ,2,93,43 ,2,106,40 ,2,109,36 ,2,112,26
1970 DATA 1,22,62,22,71,1 ,1,106,62,106,71,1 ,1,40,78,88,78,11
1980 DATA 2,96,83 ,2,112,88 ,4,116,89,12,92,11 ,1,16,88,32,83,11 ,2,40,78
1990 DATA 1,16,100,16,104,13 ,1,112,100,112,104,13
2000 DATA  1,12,113,22,115,12 ,2,32,112 ,2,36,113 ,2,38,112 ,2,48,113 ,2,52,117
2010 DATA 2,42,115 ,2,34,120 ,2,24,118 ,2,22,115 ,1,12,113,16,120,12,2,24,118
2020 DATA  1,16,120,30,125,12 ,2,44,122 ,2,55,124 ,2,74,123 ,2,64,116 ,2,58,120
2030 DATA 2,44,122 ,1,74,123,80,125,12 ,2,82,124 ,2,105,117,2,116,119,2,112,121
2040 DATA 2,82,124 ,1,116,119,115,116,12 ,2,112,115 ,2,112,113 ,2,100,113
2050 DATA 2,92,117 ,2,88,118 ,2,84,116 ,2,80,115 ,2,78,111 ,2,74,111 ,2,75,112
2060 DATA 2,74,114 ,2,78,120 ,2,88,118 ,1,78,120,72,118,12 ,2,74,114
2070 DATA 1,74,111,69,110,12,2,66,112 ,2,62,110 ,2,58,110,2,49,115,3,64,148,9,8
2080 DATA 1,39,134,28,138,11 ,2,25,141 ,2,26,142 ,2,30,143 ,2,33,141 ,2,39,139
2090 DATA 2,41,137 ,2,40,134 ,2,40,135
2100 DATA 3,64,62,6,1 ,3,64,71,13,1 ,3,64,80,10,11 ,3,64,91,11,11
2110 DATA 3,64,100,8,13 ,3,64,108,6,13 ,3,16,117,3,12,3,24,120,2,12
2120 DATA 3,32,115,12,12,3,64,120,3,12,3,76,118,1,12,3,80,116,12,12
2130 DATA 3,104,120,3,12 ,3,38,137,10,11 ,00
2140 DATA 05,255,211,00,00,05 ,04,255,211,00,00,02 ,05,00,00,255,15,09
2150 DATA 05,00,16,255,31,13 ,0
2160 DATA 01,30,104,10,118,08 ,02,245,118 ,02,225,104 ,02,30,104
2170 DATA 03,128,108,6,8, 04,40,118,218,180,8 ,0
2180 DATA  0, 96,51,144, 20 ,  60, 96,47,144,  40 ,108,  96,28,144,  60
2190 DATA108,  96,28,144,  60 ,144,  96,28,144,  80 ,   0,128,28,144,100
2200 DATA  0, 48,80,171,100 ,   0,112,51,134,120 ,  24,112,28,134,140
2210 DATA156,128,28,120,  70 ,   0,112,51,  64,130 ,  24,112,28,  64,150
2220 DATA  0,48,159,  88,192
```

★ナムコはマザーボードの価格を指定したそうですね(システムIが8万, システムIIが11万だっけ?)。早く買っておけばよかった。(大阪府東大阪市・堤　信幸18才)……【影：なに!早くつぐ美ちゃんと結婚せねば!?】

MSX2+用



ハードウエア・スクロールを駆使したゲーム

EGG MAN（エッグ マン）

TACOM

★ストーリー

フッおれは，エッグマンだ！
この世のどこかに巨大な“おさるさん”がいると聞いたのでさがすのさっ。

★遊びかた

カーソル・キーの左右でおれを操ってくれ!!　そして右へ右へと進むんだっ。

おれは，ポンポンはねているだけだからうまく操ってくれよな。

★その他

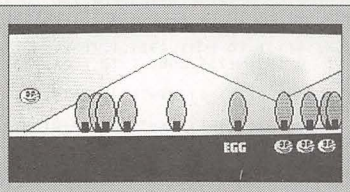
マシン語でCOPYとSCROLLのやりかたを教えてください。スプライトをVPOKEで表示するやりかたを教えてください。

★プログラム

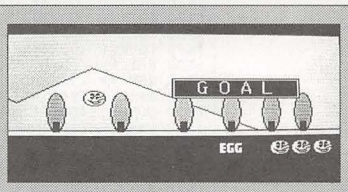
ぼくちんは音楽が苦手（にがて）です。だから音が変だと思ってもゆるしてください。それとぼくがゲームを作るといつも暗くなってしまう。

《第1表》変数表

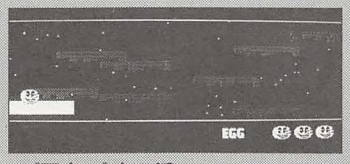
A$, I, J, S	…汎用
X, Y, P	…スクロール用
RO	…ステージ
B$, X, Y, X1, Y1, CL, KA	……グラフィック用
LE	…残り
V, W	…自分のX，Y座標
MU, MU$(n)	……BGM用
TC	…STICH用
PO	…色さぐる
JP, JP(n)	…ジャンプ用
M$	…マシン語用



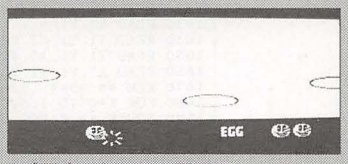
▲《写真1》1面は何のトリックもない，景色を楽しむ面だ



▲《写真2》ホーラね，右へ右へと進むとゴールが現れる



▲《写真3》宙に浮いているカスミかな？これにのると消えるぞ



▲《写真4》3面は雲の面。うわーっ落っこちちゃいました

EGG MANのプログラム・リスト

```
10 '●●●●● SHOKI ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
20 SCREEN 0:KEYOFF:COLOR 15,1,1:CLEAR300,&HCFFF:SCREEN 5,2,0:CALL KANJI0:CALL MU
SIC(1,0,1,1,2,2):DEFINTA-Z
30 OPEN"GRP:"AS#1:FOR I=0 TO 3:SET PAGE 0,I:CLS:NEXT:SETPAGE0,0:DIM JP(14),MU$(6
3):SP=4:DEFUSR=&HD010:GOSUB 1250
40 FOR I=0TO8:SX(I)=VAL("&H"+MID$("1122210000",I+1,1))-1:NEXTI:FOR I=14TOOSTEP-1:
JP(14-I)=-4+VAL("&H"+MID$("88888887653210",I+1,1)):NEXTI
50 GOSUB 1490
60 COLOR=(12,5,5,5):COLOR=(13,2,0,2):COLOR=(6,3,1,1)
70 RESTORE1690:FORI=0TO5:READA$:S$="":FORJ=1TO64STEP2:S$=S$+CHR$(VAL("&H"+MID$(A
$,J,2))):NEXTJ:SPRITE$(I)=S$:NEXTI
80 '●●●●● GAMEN MAKE! ●●●●●●●●●●●●●●●●
90 SET PAGE 0,0:CLS
100 LINE(0,20)-(255,20),5
110 LINE(0,125)-(255,125),5
120 GOTO 260
130 '●●●●● SCROLL SUB ●●●●●●●●●●●●●●●●
140 FOR I=0 TO 254STEP2
150 COPY(I,0)-(I,103),1TO(I,21),0
160 COPY(255-I,0)-(255-I,103),1TO(255-I,21),0
170 NEXT
180 X=256-SP:Y=0:P=1:POKE &HD000,X:POKE &HD001,SP:POKE &HD002,Y:POKE&HD003,P
190 SET SCROLL 0,0:RETURN
200 U=USR(0):X=PEEK(&HD000):Y=PEEK(&HD002):P=PEEK(&HD003)
210 SET SCROLL X,0
220 COPY(X,Y*105)-(X+SP-1,Y*105+103),PTO(X,21),0
230 IF P=3 THEN 1040
240 RETURN
250 '●●●●● CHA-MAKE ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
260 SET PAGE 0,3:COLOR 15,0,0:CLS:COLOR 15,1,1
270 CIRCLE(20,20),20,1,,,3
280 PAINT (20,20),2,1
290 LINE(18,30)-(22,40),1,BF
300 LINE(19,31)-(21,39),6,BF
310 CIRCLE(50,10),20,1,,,3
320 PAINT(50,10),15,1
330 LINE(100,10)-(150,15),13,BF
340 FOR I=100 TO 145STEP5:IF INT(RND(1)*3)=1 THEN LINE(I,16)-(I+5,INT(RND(1)*5+1
6)),13,BF
350 NEXTI
360 LINE(180,10)-(200,30),12,BF
370 LINE(180,10)-(200,14),14,BF
380 LINE(180,10)-(200,30),1,B
390 LINE(5,110)-(100,130),1,BF
400 LINE(6,111)-(99,129),11,B
410 LOCATE 3,7:PRINT"G O A L"
```


★僕は知っている。11月号99ページのFM-7/77のところがEM-7/77に，目次のFM7/77に載っている「川ごえぱにっく」はファミリーBASICだと。（岐阜県各務原市・清水健司12才）……【影：他には？】

```
420 GOTO 730
430 '●●●●● ROUND MAKE ●●●●●●●●●●●●●●●
440 ON RO GOTO 450,460,470,480,1300
450 RESTORE 1570:RETURN
460 RESTORE 1600:RETURN
470 RESTORE 1630:RETURN
480 RESTORE 1660:RETURN
490 '●●●●● ROUND MAKE ●●●●●●●●●●●●●●●
500 READ KA:SET PAGE 0,1:CLS:S=1
510 FOR I=1 TO KA:READ A$
520 B$=MID$(A$,1,1)
530 X1=VAL("&H"+MID$(A$,2,2))
540 Y1=VAL("&H"+MID$(A$,4,2))
550 X=VAL("&H"+MID$(A$,6,2))
560 Y=VAL("&H"+MID$(A$,8,2))
570 CL=VAL("&H"+MID$(A$,10,2))
580 '●●●●● DRAW ●●●●●●●●●●●●●●●●
590 IF B$="L"THEN LINE(X1,Y1)-(X,Y),CL
600 IF B$="B"THEN LINE(X1,Y1)-(X,Y),CL,B
610 IF B$="F"THEN LINE(X1,Y1)-(X,Y),CL,BF
620 IF B$="P"THEN PAINT(X1,Y1),X,Y
630 IF B$="K"THEN SETPAGE 0,2:CLS:S=2
640 IF B$="W"THEN FOR J=0 TO 230STEP5:IFINT(RND(1)*7)=1THENCOPY(0,0)-(29,60),3TO(J,60),S,TPSET:COPY(0,0)-(29,60),3TO(J,165),S,TPSET:NEXTJELSENEXTJ
650 IF B$="H"THENFOR J=0 TO 100:PSET(INT(RND(1)*255),INT(RND(1)*211)),11:NEXTJ
660 IF B$="C"THEN COPY(30,0)-(91,50),3TO(X1,Y1),S,TPSET
670 IF B$="I"THEN COPY(100,0)-(150,50),3TO(X1,Y1),S,TPSET
680 IF B$="G"THEN COPY(160,0)-(200,90),3TO(X1,Y1),S,TPSET
690 IF B$="S"THEN J=1:FOR K=0 TO 20 STEP 2:LINE(0,K)-(255,K),5:LINE(0,K+105)-(255,K+105),5:NEXTK
700 NEXTI
710 COPY(0,100)-(110,150),3TO(52,140),2,TPSET
720 RETURN
730 '●●● SUB ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
740 RO=1:LE=3
750 V=20:W=90:V3=V:MU=0:SETPAGE0,0
760 LINE(0,20)-(255,20),5
770 LINE(0,125)-(255,125),5
780 GOSUB 440:GOSUB500:SETPAGE0,0
790 GOSUB 190:GOSUB 140
800 PUTSPRITE 2,(160,130),15,5
810 FOR I=1 TO 3:PUTSPRITEI+2,,0,0:NEXTI
820 IF LE=0 THEN 840
830 FOR I=1 TO LE:PUTSPRITEI+2,(I*17+180,130),11,1:NEXTI
840 PUTSPRITE0,(V-8,W),1,0
850 PUTSPRITE1,(V-8,W),11,1
860 CALL BGM(1)
870 PLAY#2,"@1T255O4G2RGF2RFE2ED2RRG2RGF2RFE2ED2RR"
880 '●●● MAIN ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
890 TCM=STICK(0):V2=V:V1=SX(TCM):V=V+V1*SP:IF V<16THEN V=V2ELSEIF V>70 THEN V=70
900 CALL PLAY(0,S):IF S=0 THEN GOSUB 1500
910 V3=X+V:IF V3>255 THEN V3=V3-255
920 IF RO=4 THEN SET ADJUST((RND(1)*15)-7,(RND(1)*15)-7)
930 PUTSPRITE0,(V-8,W),1,0
940 PUTSPRITE1,(V-8,W),11,1
950 IF V1=1ANDV=70 THEN GOSUB 200
960 PO=POINT(V3,W+17)
970 ON PO+2 GOSUB 1030,1030,1030,1030,1030,1030,1030,1030,1030,1030,1030,1030,1030,1030,1030,1030,1030,1010,1020,1020
980 IF W>130 THEN 1120
990 IF JP<>0 THEN W=W-JP(JP)+4*(PO<12):JP=JP-1:GOTO 890
1000 GOTO 890
1010 CIRCLE(V3,W+17),18,1,,,.2:PAINT(V3,W+17),1
1020 JP=14:RETURN
1030 W=W+4:RETURN
1040 '●●●●● CLEAR ●●●●●●●●●●●●●●●●●●
1050 CALL BGM(0)
1060 FOR I=1 TO 103 STEP2:LINE(0,I+20)-(255,I+20),1:LINE(0,125-I)-(255,125-I),1:NEXTI
1070 RO=RO+1
1080 LOCATE10,5:PRINT" CLEAR ! "
1090 PLAY#2,"@1T255O4CCDEGGGEGGABO5CCC"
1100 GOTO 750
```

```
1110 '●●●●● DEATH ●●●●●●●●●●●●●●●●●●
1120 CALL BGM(0)
1130 FOR J=0 TO15:R1=(RND(1)*32)-24:R2=(RND(1)*32)-24:FOR I=2 TO 4:PUT SPRITE 0,(V+R1,W+R2),8,I:PUTSPRITE 0,(V+R1+16,W+R2+8),8,I:NEXTI,J
1140 PLAY#2,"T255O5@1CCCO4BAGGEGGGEDCCRO3CEC."
1150 LE=LE-1
1160 FOR I=0 TO 255 STEP2:LINE(I,21)-(I,124),1:LINE(255-I,21)-(255-I,124),1:NEXTI
1170 SET SCROLL 0,0
1180 IF LE=-1 THEN 1210
1190 LOCATE11,5:PRINT" DEAD ! "
1200 GOTO 750
1210 LOCATE8,5:PRINT" GAME OVER ! "
1220 PLAY#2,"T255 O4@1 DCO3BAGFEDCCCCC"
1230 FOR I=0 TO 2000:NEXT:RUN
1240 '●●● MACHINE ●●●●●●●●●●●●●●●●●●
1250 S=0:RESTORE 1520
1260 READ M$:IF M$="END"THEN RETURN
1270 POKE &HD010+S,VAL("&H"+M$)
1280 S=S+1:GOTO 1260
1290 '●● ENDING ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
1300 FOR I=0 TO 10:PUTSPRITEI,(0,211),0:NEXTI
1310 FOR I=0 TO 211:LINE(0,I)-(255,I),1:NEXTI
1320 SET PAGE 0,1:CLS:PAINT(0,0),11
1330 S=1
1340 FOR I=0 TO 10:S=S*2
1350 LINE(0,S)-(255,S),10:NEXTI
1360 CIRCLE(200,20),15,1:PAINT(200,20),8,1
1370 CIRCLE(180,210),90,1,,,2:PAINT(180,210),2,1
1380 CIRCLE(150,210),70,15,,,2:PAINT(180,210),3,15
1390 CIRCLE(150,210),70,1,,,2
1400 CIRCLE(60,50),25,1,,,,2:PAINT(60,50),15,1
1410 COLOR 1,0,11
1420 LOCATE 9,2:PRINT"ｵｲ ｵｵ ｷﾜ ｵﾃﾞ !"
1430 LOCATE 8,7:PRINT"PROGRAM BY TACOM"
1440 SET PAGE 0,0
1450 FOR I=0 TO 211:COPY(0,I)-(64,I),1 TO(0,I),0:COPY(192,I)-(255,I),1TO(192,I),0:NEXTI
1460 FOR I=211 TO 0STEP-1:COPY(65,I)-(191,I),1 TO(65,I),0:NEXTI
1470 FOR I=0 TO 1:PLAY#2,"@1T255O4CCDEGGGEGGABO5CCC":NEXTI
1480 GOTO 1480
1490 RESTORE 1750:FOR I=0 TO 7:READ MU$(I):MU$(I+1)="":NEXTI:RETURN
1500 PLAY#2,MU$(MU):MU=MU+1:IF MU= 8THEN MU=0
1510 RETURN
1520 '●● DATA ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
1530 DATA 3A,00,D0,47,3A,01,D0,4F,78,81,47,32,00,D0,D6,FF,06,01
1540 DATA B8,CA,29,D0,C3,45,D0,3A,02,D0,C6,01,47,06,02,B8,CA,38
1550 DATA D0,C3,42,D0,3A,03,D0,C6,01,32,03,D0,3E,00,32,02,D0,C9,END
1560 '●● ROUND 1 DATA ●●
1570 DATA 29,F0000FFD304,L0063FF6301,L00CCFFCC01,F0064FF680E,F00CDFFD30E,L0F6478
1401,L7814C84601,LFF23C84601,P64460301,L008B78CC01,P00B00301,W,CBE7D,CCB7E,K
1580 DATA F0000FFD304,L0063FF6301,L00CCFFCC01,F0064FF680E,F00CDFFD30E,L0F6478140
1,L7814C84601,LFF23C84601,P64460301,L008B78CC01,P00B00301,W,CBE7D,CCB7E
1590 '●● ROUND 2 DATA ●●
1600 DATA 26,L0000FFD301,H,F006034530E,I143C,I2816,I4842,I4820,IA850,I8A30,IA910,IDE00,I0069,I2070,I8FC5,I7D8C,I9C8B,IB080,K
1610 DATA H,F005014680D,F28503C680D,F505064680D,FA050B4680D,FC850DC680D,FF050FF680D,F00BEFFD30D
1620 '●● ROUND 3 DATA ●●
1630 DATA 19,F0000FFD304,B0060346801,P02620E01,G4450,G4040,CA030,F0069FFD304,S,C20B4,C80A2,K
1640 DATA F0000FFD304,G0057,C2050,C6030,C8040,CB050,F0069FFD304,S
1650 '●● ROUND 4 DATA ●●
1660 DATA 17,F0000FFD301,F0064FF680E,L00D30A8206,L0A82F58206,LF582FFD306,P9F900606,F1E87E1B80B,F5069AF8306,F5A6EA58C0B,F64786E8201,F9B78918201,F28A5D7A20D,FF050F8540E,K
1670 DATA F0000FFD301,F0064FF680E,F00CDFFD30E
1680 '●●●● SPRITE DATA ●●●●●●●●●●●
1690 DATA 07182247478187878290 8C4742211807E0182472728779614719 21FA12E418E0
1700 DATA 00071D38387E78787D6F73383D1E070000E0D88C8CB8869EB8E6DE04EC18E000
1710 DATA 0000000001070 70F0F070701000000000000000080E0E0F0F0E0E080000000000
1720 DATA 000001091D0F073E3E070F1D0901000000008090B8F0E07C7CE0F0B890800000
1730 DATA 012171381C0800F0F000081C3971210180848E9C3810000F0F0010389C8E8480
1740 DATA 000000F3F7C6C6F6F6C6C6F7F3000000000000CFDF181818DBDBDBDFCF000000
1750 DATA @1O4AAEAE,@2R64CC,@1GGEGE,@2R64CC,@1FFFE,FEDC8,O3BBBO4CD,@2R64CC
```

このプログラムは長ったるいし、きたないけど打ち込んでください。

★最後に

ミルククラブの皆さん手伝ってくださってありがとうございました。またお願いね。



MZ-700/1500(S-BASIC)用

（※1500で動かすには，700用S-BASICが必要です）



ボールを床に落とさずに……ビーム発射

PARA BALL（パラ ボール）

おもて★かける

⊙プロローグ…

20世紀ももう終わりのある夏のできごとである。突然空から巨大な球形物質が降ってきたのだ。この正体（しょうたい）不明の物質，地球と接触したら何かよくないことが起きそうだと，みんなが直感した。

そこで地球防衛局(EDA)は，少しでも被害を抑えるべく周囲を防御バリアで保護し，特別任務を言い渡された君は，特殊ビームを装備した砲台に乗り込み，このボールに立ち向かうのであった。

⊙ゲーム内容

自機を←→で操作し，↑またはスペース・キーでビームを発射してボールを床へ落とさないようにしてください。ビームを当てることによって，ボールは上へあがろうとします。が，当てすぎるとてんじょうではね返ってきてしまうのでご注意を。

なお，フィールドの中央でビームを当てると高得点が望めます。

⊙プログラムについて

たいしたことないようでいて，細かいところにこっていたりします。プログラムをよく読んでみてください。

《第1表》プログラム・マップ

100～200	準備
220～250	初期設定
270～360	オープニング
380～410	キャラクタ出力
430～460	BGM処理
480～510	自機移動
530～580	ボール移動
600～710	ビーム発射
730～810	エンディング
830～870	リプレイ
890～900	ボールのキャラクター
920～930	分周比



◀《写真1》ボールが落ちてくる

▶《写真2》ビームを当てて落とさないように





◀《写真3》ボールを床に落とすとハイ終わり

PARA BALLのプログラム・リスト

```
10 DIM BA$(3),LR(8),HR(8):COLOR,,5,0
20 TEMPO 7:POKE 1338,0:SW=1:CONSOLE
30 FOR I=0 TO 3:FOR J=1 TO 3:READ DM$
40 BA$(I)=BA$(I)+DM$+"":NEXT
50 BA$(I)=LEFT$(BA$(I),17):NEXT
60 FOR I=1 TO 8:READ LR(I),HR(I):NEXT
70 MD$="1341341347847847643432321654331O"
80 MS$="C-#DC-#DC-#DC-#D"
90 MY$="  "
100 SP$="  "
110 GR$=CHR$(195,229,228)
```


★10 PRINT"読み終わったらストップ・キーを押してください。"：GOTO10（宮城県古川市・阿部慎哉18才）……
【影：20 INPUT "好きなこと書いてネ♥"；A$：END。ってのはどーかね。Dr.D：すばらしいゾ。】

このゲームには，めずらしくBGMがついています。エントリ・アドレスこそちがいますが，MZ各機種とも似たような方法で簡単にBGMが流せますので試してみてください。

⊙…エピローグ

「しまった！」

君は操作を誤ってボールをついらくさせてしまった。しかしボールが大地に激突しても何も起こらなかった。

「な，何も起こらないじゃないか～！今まで俺は何をやっていたんだぁ！」

いまだ張られ続けているバリアの中で君はむなしく文句を繰り返すのであった。

—Fin—

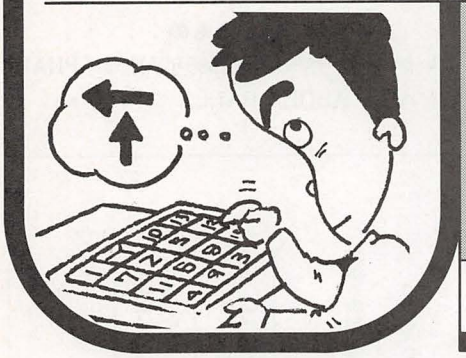
◎参考にしたもの：

ベーマガ1986年7月号「PHARABOLA BALL」

```
120 REM▒▒▒
```

MZ-700/1500(Hu-BASIC)用

(※1500で動かすには，700用Hu-BASICが必要です)



数字を消していくパズルゲーム

はるかなるボンドマン

まっぴ

◆ストーリー

オレの名はタクミ。どうってことないただの中学生だ。明日はオレの誕生日。いよいよオレも15才になるんだ。ところがその晩，キターヒロとか名のる神サマみたいなやつが夢の中に現れてこう言った。

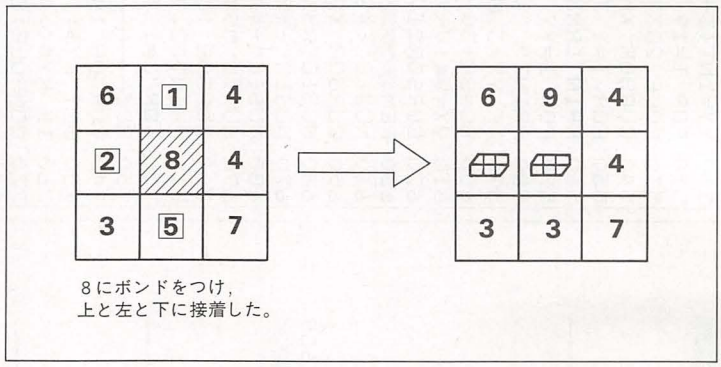
「よいか，これは夢であって夢ではないぞよ。タクミよ，いよいよおまえを試すときがきたようじゃ。おまえは『ボンドマン』となって，ワシの出す問題を解くのじゃ。解けるまでは絶対に目が覚めないぞよ。つまり，15才の生活をえんじょいすることはできんのじゃ。よいか，タクミよ。ガンバ，ガンバ，ガンバ！」

ハッと目が覚めるとそこはオレの部屋ではなかった。いつのまにかボンドマンのコスチュームを着せられていて，右手にはボンドが握られていた。「どうやら逃げるわけにはいかんようだな…」オレは深いため息をつくと，目の前にならんでいる問題を解きはじめた。

◆ルール

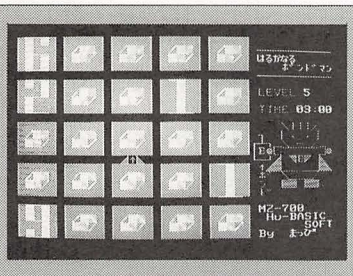
ボンドをうまく使って数字を全部消してください。以下にルールを説明します。

1. 数字にボンドをつけると，上下左右にとなり合っている数字なら同時にいくつでも接着できます。
2. 接着が終わると，ボンドをつけた数字は消え，接着された数字はボンドをつけた数字を足した

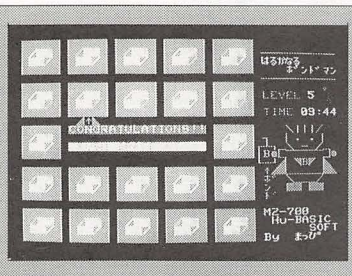


8にボンドをつけ，
上と左と下に接着した。

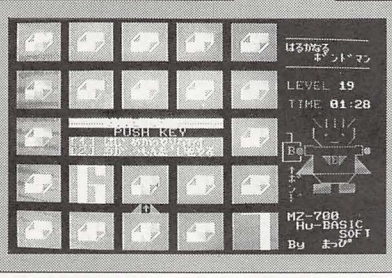
《第1図》ゲームの進めかた



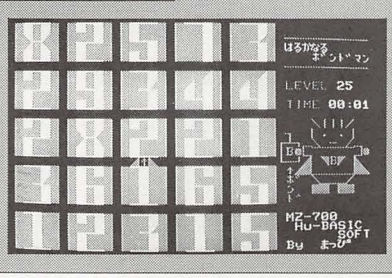
◀《写真1》レベル5は数字が五つ。よーく考えて…



◀《写真2》すべて数字を消すと面クリアというわけ



◀《写真3》つまってしまったらギブアップしましょ



◀《写真4》レベル25はすべてのマスが数でうまってる

★10月号の173ページに「……買いてあった」と書いてあった。影さん，「買いてある」とはどういう意味なんですか？(兵庫県三木市・ボラスラード13才)……【影：だからそれは…。編：まちがいは素直に認めよう。】

値の1の位の数に変化します。このとき，0になるとその数字も消えます。

具体的な例を**第1図**に示します。

◆操作方法

まず，レベルを決めます。これははじめの数字の数ですが，5～25の範囲で入力してください。レベルを決めるとゲーム・スタートです。

カーソル・キーでカーソルを移動させ，スペース・キーでボンドをつけます。ボンドをつけたら，つぎに接着したい方向をカーソル・キーで決めます(2回押すと解除)。そしてもう1度スペース・キーを押すと，接着が完了し，ルールに従って数字が消えたり変わったりします。なお，どことも接着せずにスペース・キーを押すと，ボンドは解除されます。

また，Zキーでカーソルのある横1列の数字が左に回転し，Xキーでカーソルのある縦1列の数字が上に回転します。これで数字をうまく組み合わせてください。

消せない数字が残ったりしてどうしようもなくなったら，Gキーでギブアップします。そして，今の問題をやりなおすならIキー，ちがう問題をやるなら2キーを押してください。

はるかなるボンドマンのプログラム・リスト

```
1 '
2 '   ┌┐ ┌┐ ┌┐ ┌┐
3 '   ┼┼ ├┤ ┼┼ ├┤   1989年10月24日
4 '   └┘ └┘ └┘ └┘
5 '
6 '                 ┼╲  ╷ ┌╲
7 '    BY ﾏｯﾋﾟ      ├╲  ╵ ┼ ╲
8 '                 ╵ ╲ ┴ ╵  ╲
9 '
10 '▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒ ｼｮｷｾｯﾃｲ ▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒
20 CONSOLE:TEMPO 7
30 DIM NU$(9),NU(25),S(25),Z(25),K(4)
40 COLOR 2,0:CLS:INPUT"INPUT LEVEL(5-25)";LE:RE=LE
50 IF LE<5 OR LE>25 THEN BEEP:GOTO 40
60 GOSUB 1170:GOSUB 990
70 '▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒ ﾓﾝﾀﾞｲ ｻｸｾｲ ▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒
80 A=INT(RND(1)*9)+1:B=10-A
90 NU(1)=A:N=INT(RND(1)*4)+2
100 FOR I=2 TO N:NU(I)=B:NEXT
110 FOR J=N TO LE-1
120 A=(J<4)*(4-J)+4:B=INT(RND(1)*A)+1
130 FOR I=1 TO B:K(I)=INT(RND(1)*J)+1:S(K(I))=-1:NEXT
140 C=INT(RND(1)*9)+1:F=0
150 FOR I=1 TO B:F=F+(NU(K(I))=C):NEXT
160 IF F THEN 140 ELSE NU(J+1)=C
170 FOR I=1 TO B:A=NU(K(I))+S(K(I))*C:S(K(I))=0
180 NU(K(I))=A-(A<0)*10:NEXT
190 NEXT
200 FOR I=1 TO 25:A=INT(RND(1)*25)+1:SWAP NU(I),NU(A):NEXT
210 FOR I=1 TO 25:Z(I)=NU(I):NEXT
220 '▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒ ｹﾞｰﾑ ｽﾀｰﾄ ▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒
230 FOR I=1 TO 25:LOCATE((I-1)MOD5)*6,((I-1)¥5)*5
240 COLOR 7,1:PRINT NU$(NU(I)):NEXT
250 COLOR ,0:LOCATE 35,6:PRINT LE
260 X=2:Y=2:COLOR 1,6:LOCATE 12,14
270 PRINT"START":MUSIC"+C4+F+C+FR7RR"
280 COLOR 2,0:LOCATE 12,14:PRINT" ◢◤ ":TIME$="00:00:00"
290 '▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒ ｷｰ ｽｷｬﾝ ▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒
300 K$=INKEY$:GOSUB 800
310 IF K$="Z" THEN GOSUB 420
320 IF K$="X" THEN GOSUB 480
330 IF K$=" " AND NU(X+Y¥5+1) THEN 540
340 IF K$="G" THEN 820
350 IF K$<"■" OR K$>"■" THEN 300
360 COLOR ,0:LOCATE X*6+1,Y*5+4:PRINT "    ";:MUSIC"+C0"
370 X=X-(K$="■")*(X>0)+(K$="■")*(X<4)
380 Y=Y-(K$="■")*(Y>0)+(K$="■")*(Y<4)
390 COLOR 2:LOCATE X*6+1,Y*5+4:PRINT "◢◤";:GOTO 300
400 '▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒ ｽｳｼﾞ ｶｲﾃﾝ ▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒
410 '──────── ﾖｺ ｶｲﾃﾝ ────────
420 A=Y*5+1:FOR I=A TO A+3
430 SWAP NU(I),NU(I+1):NEXT:MUSIC"+E2"
440 FOR I=0 TO 4:COLOR 7,1
450 LOCATE I*6,A-1:PRINT NU$(NU(A+I))
460 NEXT:RETURN
470 '──────── ﾀﾃ ｶｲﾃﾝ ────────
480 A=X+1:FOR I=A TO A+15 STEP 5
490 SWAP NU(I),NU(I+5):NEXT:MUSIC"+G2"
500 FOR I=0 TO 20 STEP 5:COLOR 7,1
510 LOCATE X*6,I:PRINT NU$(NU(A+I))
520 NEXT:RETURN
530 '▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒ ﾎﾞﾝﾄﾞ ｾｯﾁｬｸ ▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒
540 MUSIC"+G2+E":COLOR 6,2:A=Y*5+X+1
550 LOCATE X*6,Y*5:PRINT NU$(NU(A))
560 FOR I=1 TO 4:K(I)=0:NEXT
570 K$=INKEY$:GOSUB 800
580 IF K$="■" AND Y>0 THEN IF NU(A-5) THEN B=1:GOSUB 730
590 IF K$="■" AND Y<4 THEN IF NU(A+5) THEN B=2:GOSUB 730
600 IF K$="■" AND X>0 THEN IF NU(A-1) THEN B=3:GOSUB 730
610 IF K$="■" AND X<4 THEN IF NU(A+1) THEN B=4:GOSUB 730
620 IF K$<>" " THEN 570
630 F=0:FOR I=1 TO 4
640 IF K(I)=0 THEN 690
650 D=(I=1)*5+(I=3)-(I=2)*5-(I=4):F=F+1
660 NU(A+D)=NU(A+D)+NU(A):K(I)=0
670 NU(A+D)=NU(A+D)+(NU(A+D)>9)*10
680 RE=RE+(NU(A+D)=0):B=I:GOSUB 750
690 NEXT:IF F THEN NU(A)=0:MUSIC"+E2+G+E":RE=RE-1
700 COLOR 7,1:LOCATE X*6,Y*5:PRINT NU$(NU(A))
710 IF RE=0 THEN 930
720 GOTO 300
730 K(B)=K(B)+1:K(B)=K(B) MOD 2
740 MUSIC"+A0"
750 XX=(B=3)-(B=4):YY=(B=1)-(B=2)
760 COLOR 7-K(B)*2,1:LOCATE (X+XX)*6,(Y+YY)*5
770 C=A+XX+YY¥5:PRINT NU$(NU(C))
780 RETURN
790 '▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒ ﾀｲﾑ ﾋｮｳｼﾞ ▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒
800 COLOR 7,0:LOCATE 35,8:PRINT RIGHT$(TIME$,5):RETURN
810 '▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒ ｷｰﾌﾞ ｱｯﾌﾟ ▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒
820 MUSIC"D3EDEC7":COLOR ,0
830 FOR I=10 TO 13:LOCATE 6,I:PRINT SPC(17):NEXT
840 COLOR 2,7:LOCATE 6,10:PRINT"――GIVE UP!――"
850 COLOR ,0:LOCATE 11,11:PRINT"PUSH KEY"
860 COLOR 6,1:LOCATE 6,12:PRINT"[1] ﾊｼﾞﾒｶﾗﾔﾘﾅｵｽ ■■"
870 LOCATE 6,13:PRINT "[2] ﾁｶﾞｳﾓﾝﾀﾞｲﾏﾙ ■■"
880 K$=INKEY$:IF K$="1" THEN 900
890 IF K$="2" THEN RUN ELSE 880
900 RE=LE:GOSUB 990
910 FOR I=1 TO 25:NU(I)=Z(I):NEXT:GOTO 230
920 '▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒ ﾊﾟｽﾞﾙ ｶﾝｾｲ ▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒
930 MUSIC"+C4+E+G+E+C+E+G+E+C+E+G+E+C7+C+C+C"
940 COLOR ,0:FOR I=10 TO 13:LOCATE 6,I:PRINT SPC(17):NEXT
950 COLOR 6,2:LOCATE 6,10:PRINT"CONGRATULATIONS!!"
960 COLOR 1,7:LOCATE 6,12:PRINT" PUSH SPACE KEY  "
970 IF INKEY$=" " THEN RUN ELSE 970
980 '▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒ ｶﾞﾒﾝ ｾｯﾃｲ ▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒
990 COLOR 1,0:CLS:PRINT
1000 PRINT TAB(30);"――――――――――――――――――――――――"
1010 COLOR 6:LOCATE 30,2:PRINT"ﾊﾙｶｶﾅﾙ■■■■ﾎﾞﾝﾄﾞﾏﾝ"
1020 COLOR 2:LOCATE 30,6:PRINT"LEVEL■■■■TIME"
1030 COLOR 4:PRINT
1040 PRINT TAB(29);"     \|||/  ";
1050 PRINT TAB(29);"  ┌  |. .|  ";
1060 PRINT TAB(29);" ┌┴┐ \_ - /_ ";
1070 PRINT TAB(29);"|B●└――――┘●";
1080 PRINT TAB(29);"└┘◢ ▼BP ◢ ";
1090 PRINT TAB(29);" ﾈ◢■■■■■◤ ";
1100 PRINT TAB(29);" ﾎﾞ  \___/  ";
1110 PRINT TAB(29);" ﾝ  ■■ ■■  ";
1120 PRINT TAB(29);" ﾄﾞ         ";
1130 COLOR 5:PRINT
1140 PRINT TAB(30);"MZ-700■■■■HU-■BASIC■■■SOFT■■■■■■■■■■BY  ﾏｯﾋﾟ■■"
1150 RETURN
1160 '▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒ ｽｳｼﾞ ﾃﾞｰﾀ ▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒
1170 FOR I=0 TO 9:FOR J=0 TO 3
1180 READ A$:NU$(I)=NU$(I)+A$
1190 IF J<3 THEN NU$(I)=NU$(I)+"■■■■■■"
1200 NEXT J,I
1210 RETURN
1220 DATA "    ","  /■■","  ■■/","    "
1230 DATA "  ■■","  ■ ","  ■ ","  ■■"
1240 DATA "  ■ ","  ■ ","  ■ ","  ■ "
1250 DATA "  ■ ","  ■ ","  ■ ","  ■ "
1260 DATA "  ■ ","  ■ ","  ■ ","  ■ "
1270 DATA "  ■ ","  ■ ","  ■ ","  ■ "
1280 DATA "  ■ ","  ■ ","  ■ ","  ■ "
1290 DATA "  ■ ","  ■ ","  ■ ","  ■ "
1300 DATA "  ■ ","  ■ ","  ■ ","  ■ "
1310 DATA "  ■ ","  ■ ","  ■ ","  ■ "
```

★いろんな人の，どんなOFでも一応答える影さんを見習いたい。もしかして影さんはこのOFでみんなに遊ばれているのでは？(静岡県富士市・桜井志一14才)……【影：私のようなだれからでも好かれる人間になりなさい。】

MZ-1500用



難解1画面RPGの登場

トルキスタン

TALKISTAN

FROG

●STORY●

世の中に何かが起こっていた……各地でモンスターが多発しはじめ，人々は恐怖にふるえていた。…この村「トルキスタン」も例外ではなかった。

そんなとき，1人の若者が村にやってきた。彼の名は「シュト……」。

●キー操作●

移動モード：カーソル・キーで上下左右。また，1，3で，HEALとRETURNの魔法。

戦闘モード：1戦う，2逃げる，3魔法。

（魔法）：1HEAL，2FIRE，3RETURN

村，モード：1～4キーでそれぞれ好きなところへ行く。お店では，売っている物がほしかったらYを押す。

会話モード：何かキーを押すとつぎのメッセージがでる。

●魔法について●

この世界では，お店で売っている「MP」を買うことにより誰でも魔法を使うことができます。主人公が使うことができる魔法は，

①HEAL：体力200回復。　MP－5

②FIRE：敵を攻撃。　MP－2

③RETURN：村の近くまでもどる。　MP－20

●主人公の成長について●

主人公はいくらEXPをかせいでも体力しか成長しません。攻撃力(ARMS，Lの数値)はイベントを重ねるごとにあがります。

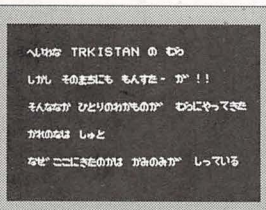
●プログラムについて●

プログラムは二つにわかれています。まずNEWON2をしてから，シナリオのプログラム(**リスト1**)を入れてセーブ。そして，メインのプログラム(**リスト2**)を入れて，ファイル・ネーム“PRGREM1”でセーブ。

そして起動するときは，NEWON2として，シナリオのプログラム(**リスト1**)をRUNすると，メッセージ，タイトルとでた後(何かキーを押してください)，自動的にメイン・プログラム(**リスト2**)をロードして実行します。

《第1表》変数表

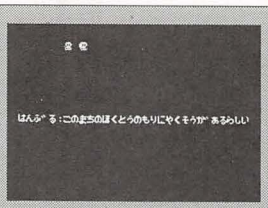
X，Y	自分座標
LV	レベル
LI，LH	ライフとその上限
MP	マジック
GP	お金
EX	EXP
M1$(I)	マップ1
M2$(I，J)	仮想VRAM
MS$(I)	メッセージ
F(f)，SR	フラグ
P$(I)	PCGデータ
Z1(I)	メッセージの長さ
TH(I)	敵のライフ
TS(I)	敵のSTR
TG(I)	敵のゴールド
TN(I)	敵の名前



▲《写真1》物語のはじまり。キミはシュトとなって村を守れ



▼《写真2》このマップの中を動きまわってモンスターを倒す



▲《写真3》村ではいろんな情報が得られるぞ



▼《写真4》イカゲル星人だ！戦う？逃げる？

★涅槃の方程式って知ってますか？高橋留美子の作品では私はこれが一番好きです。(高知市・**ロンリー**)……

【影：びびっとVOL.4(日本女子大漫画研究会同人誌)にでてくる作品らしい。ワハハ。知らねーよ。】

●プログラムについて2●

機械語を使っているのに"LIMIT MAX"なんてとんでもないことをしています。よって変にいじると、エラーがでるばかりでなく、BASICそのものを破壊して暴走してしまいますので、いじらないでください。

```
410 DATA"▒▒▒
```

```
1030 DATA 7E,01,DD,77,00,FD,7E,01,FD,77,00,D3,E1,DD,23,FD,093
1040 DATA 23,10,EA,06,26,DD,23,FD,23,10,FA,06,1F,D3,E3,DD,928
1050 DATA 7E,00,DD,77,01,FD,7E,00,FD,77,01,D3,E1,DD,2B,FD,100
1060 DATA 2B,10,EA,06,2A,DD,23,FD,23,10,FA,0D,C2,AB,CF,FB,097
1070 DATA C9,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,288
1080 REM■■■■■■■■ OPENING ■■■■■■■■■■■■■■■■
1090 DATA".ﾊｲﾜﾅ .TRKISTAN ./ ﾑﾗ.","ｼｶｼ ｿﾉﾏﾁﾆﾓ ﾓﾝｽﾀｰ ｶﾞ.!!"
1100 DATA".ｿﾝﾅﾅｶ ﾋﾄﾘﾉﾜｶﾓﾉｶﾞ ﾑﾗﾆﾔｯﾃｷﾀ.","ｶﾚﾉﾅﾊ ｼｮﾄ."
1110 DATA".ﾅｾﾞｺｺﾆｷﾀﾉｶﾊ ｶﾐﾉﾐｶﾞ ｼｯﾃｲﾙ."
1120 DATA"■■■■■■■■■■■■■■■■
```

MZ-2000/2200/2500(1Z001)用

(※2500で動かすには，2000モードで実行)



お正月の遊びは今やこれ！

NEW-PUZZLE16

YAMATO

遊びかた

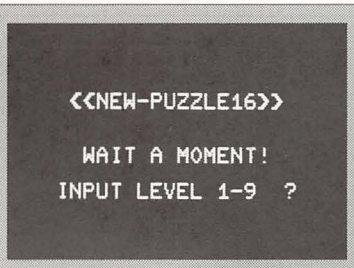
RUNすると，レベルを聞いてくるので，1から9まで（1が低レベル)の数字を入力してください。入力すると音が鳴り，しばらく待つと，パズル16でおなじみの画面が表示されます（ちょっとちがうけど…)。

ゲームクリアの条件はパズル16と同じで，数字パネルを左上から右に１２３…と並べていけばいいのですが，並べかたが少々変わっています。以下に，並べかたを説明します。

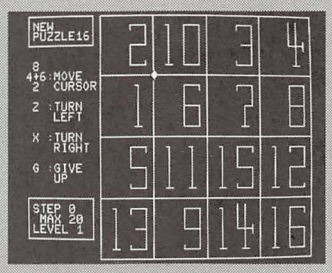
はじめは，左上の４枚のパネルの間に，ダイヤ形のカーソルが表示されています。ここでXを押してみてください。４枚のパネルがカーソルを中心に右に90°回転したのがわかりますか？今度はZを押してみてください。もとにもどりましたね。このような回転機能を使ってパネルをそろえてください。おっと，カーソルは 2 4 6 8 で動きます。

Xか Zを押すとSTEPが１増えます。MAX(レベル×20) より少ないSTEP数で解かないとゲーム・オーバーになります。ちなみに，問題はレベル×３STEP以内で解けるはずです。ハマッたらGを押しましょう。

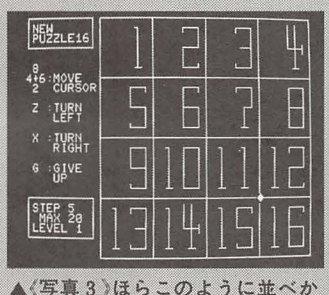
ゲーム・オーバーまたはギブアップ時には，答えを見ることもできます。



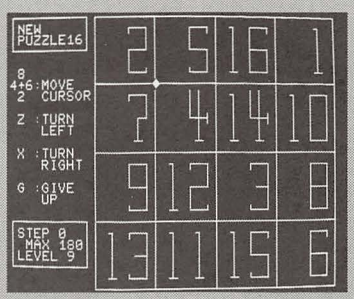
▲〈写真１〉まずはレベルを選んでGO！



▲〈写真２〉ダイヤの形のカーソルを動かして…



▲〈写真３〉ほらこのように並べかえるとGOOD



▲〈写真４〉レベル９ぐらいだともう大変

あとがき

私の学校には「計算機」という選択授業があり，その提出課題の一つとして作ったのがこれです。時間がなかったので，無駄があるかもしれません。

面の作成は乱数なので，簡単な面ができることもあります。

参考にしたものは，パズル16です。

〈第１表〉変数表

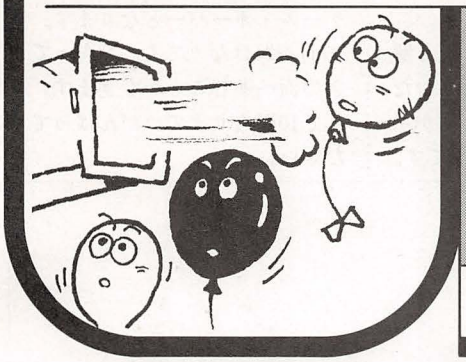
CH$(,)	数字パネル作成用
PL$( )	数字パネル
E( )	問題
F( )	画面情報
XA( ),YA( ),ZA( )	答えの手順
LV	レベル
SC	ステップ数
X,Y	カーソル座標 範囲は左上(0,0)～右下(2,2)
GG	Yes／Noに対する答
I, IA, IB	ループ用
AD	LV×ADでMAXを表す

★謹賀新年！みなさん今年も掲載めざしてがんばりましょう！(神奈川県横浜市・**菊地真也16才**)…【**影**：さあ新年会だぁ!!**編**：今年は新年会もおあずけらしいですよ。影さんだけはね。**影**：おとなしくするからさ。】

NEW—PUZZLE16のプログラム・リスト

```
70 REM▒▒▒
```

MZ-2500シリーズ(M25-BASIC)用



送風機を使った難解パズルゲーム

風の迷宮

謎のパズル大好きおじさん

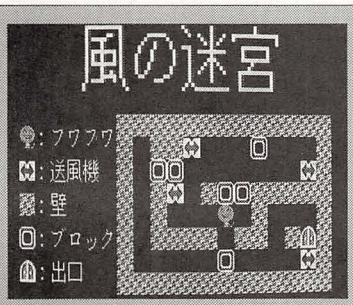
ストーリー

あの送風機大作戦(89年6月号)から1年，風に吹き飛ばされる快感を知ってしまったフワフワは，大型の送風機を作って，風に吹かれて楽しんでいました。そのうち，近所の人達が「私にもやらせて」と集まりだし，とうとう，長い順番待ちの行列ができるようになりました。

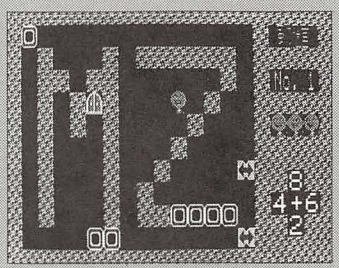
うわさを聞き付けた，ある大手の遊具メーカーが「これは使える」と，送風機を使った遊技施設を作り，遊園地に売り込みました。これがまた大人気，連日大変な人出だそうです。そんな遊技施設の一つに，風の迷宮というのがありました。

ゲームの内容

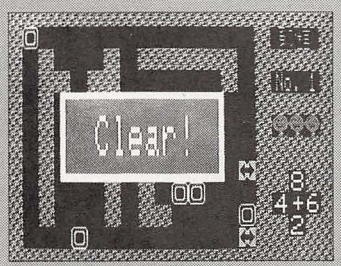
フワフワを操って，風に吹き飛ばされたり，ブロックを押したり壊したりしながら，出口まで行けばOK！というパズルゲームです。



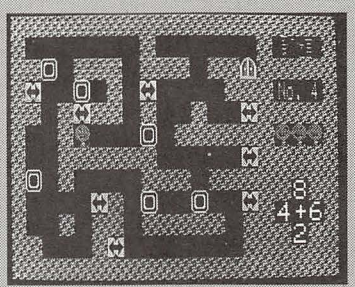
▲《写真1》タイトル・デモ。簡単な解きかたを見せてくれる



▲《写真2》さて1面。フワフワを出口まで移動させる



▲《写真3》ナイス，チャチャチャ。面クリア画面



▲《写真4》4面です。全10面あるからがんばっていこー

ルール

1．フワフワは，8 2 4 6キーで上下左右に動きます。

2．ブロックは1個ならフワフワが押して移動させることができます。送風機も上下方向に限り1個なら動かせます。

3．送風機は左右両方に風を噴きだしていて，障害物がない限りどこまでも均等に風が届いています。そんな風の通路にフワフワが入ると吹き飛ばされ，何かにぶつかるまで止まりません。もし，ぶつかった物がブロックなら1個壊します。その結果，障害物がなくなれば引き続き風に流されます。つまり，ブロックだけで風に流されるフワフワを止めるためには，2個以上くっついて配置する必要があるとい

CHECKER FLAG

編：これはまたゲーム・バランスとしては最高のゲームですね。

Dr.D：見安く，好感の持てるキャラ，そのキャラ達は，送風機，ブロック，ふうせん，扉などと一見なんの関係もなさそうであるが，それらがいっしょになって，一つのゲーム・オーケストラを形成しておる。言うことなしじゃな。

★影さん酒くさいよ。仕事中にビールを飲むなんて！編集長に言ってやろーかな。(大阪市・**ニューペガさす14才**)…【**影**：私は焼酎だな。ぐびぐび。おや，編集長はどぶろくですか。**編集長**：プハッ!!おい，何をさせるか。】

うことです。

4．左右両方から風がきているところ（送風機２台の間で障害物がないところ）では，風の力がつりあっていて左右どちらの方向にも流されません。

5．フワフワは風上（かざかみ）には進めませんが，ブロックを押しながらなら風上にでも進めます。

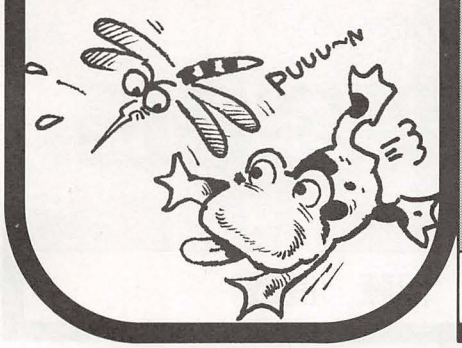
遊びかた

RUNするとデモ画面になります。デモでは簡単な例題を繰り返し解いて見せてくれるので，解きかたのヒントにしてください。何かキーを押してゲーム・スタートです。もしはまったと思ったらGキーを押してギブアップしてください。一つの面で３回ギブアップすると，ゲーム・オーバーとなります。その面が解けなくても，Nキーでつぎの面へ進むことができます。全部で10面あります。がんばってください。

風の迷宮のプログラム・リスト

```
 10 '*****************************************
 20 '          風の迷宮          10/10/89  T.Kodama
 30 '*****************************************
 40 init "crt:40,25,0,0":init "crt2:640,200,16":klist 0:def int A-Z
 50 console 0,25:priority &HFFFE:kmode 1:gosub 1040:cgen 1
 60 MEN=1:gosub 900
 70 '=====( ﾀｲﾄﾙ ｶﾞﾒﾝ )=========================================
 80 key 0,"":N=3:GSU=80:if MEN>10 then MEN=1
 90 gosub 530:locate 32,2:print string$(3,CH$(0));:symbol (528,16),T$,1,1,14
100 N$="No."+right$(" "+str$(MEN),2):locate 32,6:print string$(3,CH$(0));
110 symbol (520,49),N$,2,2,14:locate 32,10:print string$(3,CH$(0));
120 locate 32+(3-N)*2,10:print string$(N,CH$(4));
130 locate 34,15:print CH$(0);:symbol (544,121),"8",4,2,15
140 locate 32,17:print string$(3,CH$(0));:symbol (512,137),"4+6",4,2,15
150 locate 34,19:print CH$(0);:symbol (544,153),"2",4,2,15
160 '=====( ﾒｲﾝﾙｰﾌﾟ )=========================================
170 K$=inkey$:if K$="" then 170
180 if K$="G" or K$="g" then gosub 600:goto 220
190 if K$="N" then MEN=MEN+1:goto 80
200 gosub 240:if GSU=0 then 170
210 if K$="B" then return
220 if A$="F" then gosub 390:return
230 '=====( ﾌﾟﾛｸｼ ｶﾞﾒﾝ )=========================================
240 DX=((K$="4")-(K$="6"))*2:DY=((K$="8")-(K$="2"))*2
250 if DX=0 and DY=0 then return
260 XX=XF+DX:YY=YF+DY:A$=scn$(XX,YY):if A$="A" then return
270 if A$="N" then locate XF,YF:print CH$(0);:GSU=1:return
280 if DX=0 then 320
290 if A$="F" then gosub 390:return
300 if A$="B" then return
310 DD=DX:XK=XX:YK=YY:gosub 430:if FG<>0 then return else gosub 370:return
320 '=====( ﾌﾟﾛｯｸ ﾖｺ ｽﾋﾞｰﾄﾞ )=========================================
330 XK=XX+DD:YK=YY+DY:if scn$(XK,YK)<>" " then return
340 A$=scn$(XK+2,YF):if A$="F" or A$="A" then return
350 A$=scn$(XK+2,YF):if A$="F" or A$="A" then return
360 DD=0:for DD=-2 to 2 step 4:XK=XF+DD:YK=YF:gosub 430:DM=DM+FG:next
370 if DM<>0 then gosub 460:return else return
380 '=====( ﾌﾟﾛｯｸ ﾖｺ ｽﾋﾞｰﾄﾞ ﾁｪｯｸ )=========================================
390 XK=XF+DM:YK=YF+DY:if scn$(XK,YK)=" " then return
400 if A$="B" then I=2 else I=3
410 locate XK,YK:print CH$(1);:gosub 370:return
420 '=====( ﾌﾞﾛｯｸ ｶﾞ ﾌﾞﾛｯｸ ﾆ ﾌﾚﾃﾙ ﾄｷ ﾉ ｼｮﾘ )=========================
430 while scn$(XK,YK)="B":XK=XK+DD:wend
440 if scn$(XK,YK)="B" then FG=DD:return else FG=0:return
450 '=====( ﾌﾞﾛｯｸ ｶﾞ ﾌｳﾆ ﾌｷｺﾞﾙﾏﾚﾙ ﾄｷ ﾉ ｼｮﾘ )=========================
460 XK=XF+DM:while scn$(XK,YF)=" ":play "07l16d16":locate XK,YF
470 print CH$(4);:locate XF,YF:print CH$(0);:XF=XK:XK=XK+DM:wend
480 if scn$(XK,YF)<>"F" then return
490 play "o5fl6d16":locate XK,YF:print CH$(4);:locate XF,YF:print CH$(0);
500 XF=XK:if scn$(XF+DM,YF)<>" " then return
510 DM=DM:XK=XF+DM:YK=YF:gosub 430:if FG=0 then 460 else return
520 '=====( 面 を 書 く )=========================================
530 cls 3:for Y=0 to 23 step 2:locate 0,Y:print string$(20,CH$(1));:next
540 on MEN restore 1280,1300,1320,1340,1360,1380,1400,1420,1440,1460
550 for Y=2 to 21 step 2:read C$:X=2:for I=1 to 7:C=val("&H"+mid$(C$,I,1))
560 x=C*4:gosub 580:K=C mod 4:gosub 580:next:next
570 read X,Y:K=4:XF=X:YF=Y:gosub 580:read X,Y:K=5:gosub 580:return
580 locate X,Y:print CH$(K);:X=X+2:return
590 '=====( ﾀｲﾄﾙ ﾒｯｾｰｼﾞ )=========================================
600 cls:print:print:print
```

PC-6001/mkII/6601/SR(モード1,ページ2)用



かえるがジャンプで蚊を食べる

パックン

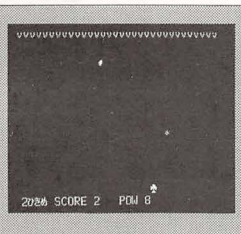
駒井　健也

▶内容◀

かえるがジャンプして蚊を食う。そんだけ。

▶遊びかた◀

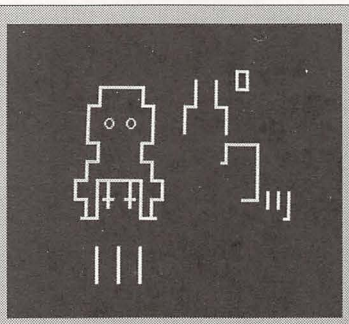
- かえる“♣”は，←→で左右移動，↓を押し続けるとパワーがたまっていき，はなすとジャンプする。
- パワーがあるほど高くジャンプする。
- 上を飛んでる蚊“＊”を食う(ぶつかる)と点数が入る。高いほど高い（つまり，位置が高いほど点数が高い)。
- 蚊は左端(はし)に行くと一段あがって右端からでてくる。
- 蚊が3周（96マス）進む間に食うことができないか，ジャンプしたとき最上段のとげ“v”に当たるとゲーム・オーバー。



◀《写真1》動いている蚊を食べよう！POWERをためて…



▶《写真2》あっおしい／飛びおくれちゃった。早く食べたいなあ



▲《写真3》やったー。よし，この調子でがんばるぞ！



▼《写真4》あらー。調子に乗りすぎて，とげに当たっちゃった

パックンのプログラム・リスト

```
10 REM ●●●●●●●●●● PAKKUN      ●●●
20 REM ●●●●●●●●●● BY K.KOMAI ●●●
30 SCREEN 1,2,1:CONSOLE 0,16,0,0:CLS
40 FOR I=2 TO 13:READ A$:LOCATE 5,I:PRINT A$:NEXT
50 DATA "                  □"
60 DATA "                 ┘ └┐"
70 DATA "  ┌──────┐      │    │"
80 DATA " ┌┘ o o  └┐     │    │"
90 DATA " │        │     │    └──┐"
100 DATA"┌┘        └┐    │       │"
110 DATA"└┐┌──────┐┌┘    │       │"
120 DATA"  └┘+ + └┘      └┘└┘└┘"
130 DATA"                  "
140 DATA "",","   | | |",","   | | |"
150 REM ●●●●●●●●●●●●●●● たいとる ●●●
160 SCREEN 1,1,1:CONSOLE 0,16,0:CLS
170 COLOR 4:LOCATE 10,5:PRINT "P A K K U N"
180 LOCATE 9,11:PRINT "PUSH SPACE KEY":COLOR 1
190 IF STRIG(0)=0 THEN 190
200 CLS:PRINT "□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□"
210 SP=4:X=16:Y=14:D=0:P=0:SC=0:M0=0:NU=1:A=0
220 LOCATE X,Y:PRINT "♣"
230 REM ●●●●●●●●●●●●●●● すたーと ●●●
240 S=STICK(0):IF H>0 THEN 310
250 X=X+(S=7 AND X>1)-(S=3 AND X<30):IF S<>3 AND S<>7 THEN 270
260 P=0:LOCATE X-1,Y:PRINT " ♣ ";:GOTO 380
270 IF S=5 THEN P=P+1:GOTO 380
280 IF P=0 THEN 380
290 REM ●●●●●●●●●●●●●●● じゃんぷ ●●●
300 H=P*2:P=-1
310 H=H-1:LOCATE X,Y:PRINT " ";:Y=Y+D:IF X<>X1 OR Y<>Y1 THEN350
320 SCREEN 1,2,2:PLAY"L16V13O4F05C":SC=SC+13-Y:NU=NU+1:M0=0
330 IF NU-INT(NU/8)*8=0 THEN SP=SP-1:IF SP=0 THEN SP=1
340 FOR I=1 TO 200:NEXT:SCREEN 1,1,1:LOCATE 0,15
350 LOCATE X,Y:PRINT "♣";:IF H=P THEN D=1:P=0
360 LOCATE 0,15:PRINT NU;"ひき目 SCORE";SC;:IF Y=0 THEN 460
370 REM ●●●●●●●●●●●●●●● ﾊﾞｸ ●●●
380 LOCATE 16,15:PRINT "POW";P;" ";:A=A+1:IF M0=1 THEN 400
390 M0=1:K=0:X1=INT(RND(1)*32)+1:Y1=INT(RND(1)*9)+4:GOTO 430
400 IF A=INT(A/SP)*SP<>0 THEN 430
410 X1=X1-1:IF X1=-1 THEN X1=31:Y1=Y1-1
420 K=K+1:IF K=96 THEN LOCATE X1,Y1:PRINT " ":GOTO 460
430 LOCATE X1,Y1:PRINT "＊ ":SOUND 0,13:SOUND 1,1:SOUND 8,6
440 GOTO 240
450 REM ●●●●●●●●●● ｹﾞｰﾑｵｰﾊﾞｰ ●●●
460 PLAY"V1303C2","03E2","03G2"
470 COLOR 4:LOCATE 11,8:PRINT "GAME  OVER"
480 LOCATE 11,11:PRINT "SCORE";SC
490 IF STRIG(0)=0 THEN 490
500 COLOR 1:GOTO 160
```

★特選プログラムは誰でも打ち込めると書いているが，やはり赤ちゃんじゃ打てなかったぜ！よだればかりたらしてからに…。(兵庫県伊丹市・ごぼ天16才)……【編：ここだけの話ですけど，じつはうちの影さんも…。】

PC-6001mkII/6601/SR(モード5, ページ2)用



荷物を家に運びましょう

秋葉原宅急便

伊藤　良哉

⊙内容

あなたは秋葉原宅急便の配達員です。今日も仕事で9軒の家にカラーテレビを配達しなければなりません。では行ってらっしゃい。

⊙遊びかた

カーソル・キーで上下左右移動です。荷物"✚"を取って家のドア"▣"に持っていきます。

ふれるだけで運ぶことができます。荷物を持つとキャラクターは赤くなり，配達すると白くなります。通ったあとは，なぜかマキビシがまかれ，後もどりはできません。

途中に落ちているルビー"⊙"を押すとマキビシは消されます。そのとき，マキビシはまかれません。ルビーをうまく使って9軒の家に配達してください。

⊙プログラムについて

簡単なベーシックだけですので，注意点はありません。

このゲームは一筆描きのゲームを作っていたら，あまりに簡単なのでルビーを置いて後もどりできるようにしただけのゲームですが，かなり難解なゲームになりました。

⊙プログラムの改造

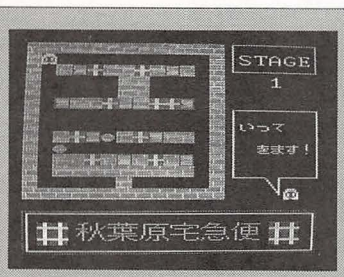
面を増やしたい人はつぎを参考にしてください。DATA文の数字に対応してます。

1……✚　荷物
2……▣　ドア
3……⊙　ルビー
4……卍　カベ

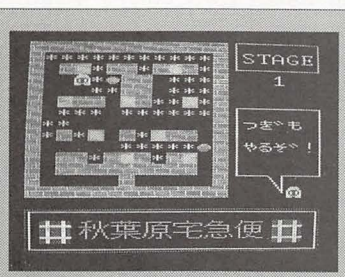
荷物とドアは必ず9個ずつ置いてください。ルビーは何個でも可能です。

⊙最後に

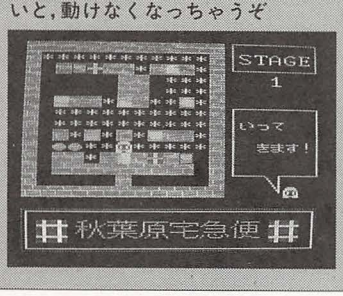
5面すべて解けますので，ガンバッテください。



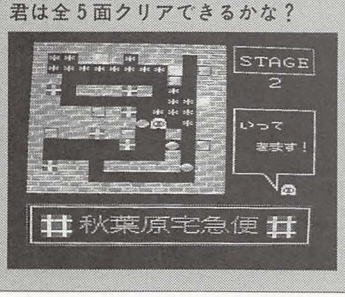
▲《写真1》ゲーム・スタート。元気よく，いってきまーす



▲《写真2》全部配達し終わったぞ。これがなかなかむずかしい



▼《写真3》うまくルビーを使わないと，動けなくなっちゃうぞ



▼《写真4》2面。むずかしいぞ。君は全5面クリアできるかな？

秋葉原宅急便のプログラム・リスト

```
10 REM ●●●●●● ﾆｭｳﾓ ﾋｯﾃｲ ●●●●●●
20 DIM A(10),B(10),C(10),D(10),E(10),F(10),G(10),H(10),M(14,13)
30 SCREEN 3,2:CONSOLE ,,0,0:CLS
40 ME=1:GOSUB 410:PLAY "S0M5000006L32":GOSUB 690
50 X=1:Y=1:K=1:TV=0:GOSUB 750
60 REM ●●●●●● ﾒｲﾝ ﾙｰﾁﾝ ●●●●●●
70 S=STICK(0):IF S<>0 THEN GOSUB 100
80 IF STRIG(0)<>0 THEN 1690
90 GOTO 70
100 REM ●●●●●● ｲﾄﾞｳ ﾙｰﾁﾝ ●●●●●●
110 VX=(S=7)-(S=3):VY=(S=1)-(S=5)
120 IF M(X+VX,Y+VY)=5 OR M(X+VX,Y+VY)=6 OR M(X+VX,Y+VY)=4 THEN RETURN
130 IF M(X+VX,Y+VY)=0 THEN 260
140 IF M(X+VX,Y+VY)=1 AND K=1 THEN 230
150 IF M(X+VX,Y+VY)=2 AND K=2 THEN 190
160 IF M(X+VX,Y+VY)=1 OR M(X+VX,Y+VY)=2 THEN RETURN
170 BEEP:PUT@(X+VX)*16,(Y+VY)*16,D,PSET:M(X+VX,Y+VY)=4:K=1:TV=TV+1
180 PUT@(X+VX)*16,(Y+VY)*16,F,PSET
190 PLAY "GFEDC":PUT@(X*16,Y*16),D,PSET:M(X+VX,Y+VY)=4:K=1:TV=TV+1
200 IF TV=99 THEN GOTO 1760
210 RETURN
220 PUT@(X+VX)*16,(Y+VY)*16,G,PSET:M(X+VX,Y+VY)=6:K=2
230 PUT@(X+VX)*16,(Y+VY)*16,E,PSET:M(X+VX,Y+VY)=5:K=2
240 PLAY "CDEFG":PUT@(X*16,Y*16),C,PSET:M(X+VX,Y+VY)=0:K=2
250 RETURN
260 REM ●●●●●● ﾏｷﾋﾞｼ ﾙｰﾁﾝ ●●●●●●
270 PUT@(X+VX)*16,(Y+VY)*16,A,PSET:M(X+VX,Y+VY)=3:K=2
280 RETURN
410 REM ●●●●●● ﾏｯﾌﾟ ﾃﾞｰﾀ ●●●●●●
420 DATA 1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
430 DATA 1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1
440 DATA 1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1
450 DATA 1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1
460 DATA 1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1
470 DATA 1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1
480 DATA 1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1
490 DATA 1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1
500 DATA 1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1
510 DATA 1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1
520 DATA 1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1
530 DATA 1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1
540 DATA 1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1
550 DATA 1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
560 RETURN
690 REM ●●●●●● ｽﾃｰｼﾞ ﾃﾞｰﾀ ●●●●●●
700 ON ME GOTO 710,720,730,740,750
710 RESTORE 420:GOTO 760
720 RESTORE 440:GOTO 760
730 RESTORE 460:GOTO 760
740 RESTORE 480:GOTO 760
750 RESTORE 500:GOTO 760
760 FOR I=0 TO 13:FOR J=0 TO 13:READ M(J,I):NEXT J,I
770 RETURN
1690 REM ●●●●●● ﾆﾓﾂ ﾄﾞｱ ﾁｪｯｸ ●●●●●●
1700 IF M(X+VX,Y+VY)<>3 THEN RETURN
1710 M(X+VX,Y+VY)=0:PUT@(X+VX)*16,(Y+VY)*16,B,PSET
1720 TV=TV+1:IF TV=99 THEN GOTO 1760
1730 RETURN
1760 CLS:PRINT@100,"ｵﾒﾃﾞﾄｳ ｺﾞｻﾞｲﾏｽ":PRINT@132,"ﾐｽﾞﾉ ｼﾀﾃﾞ ﾏﾀ ｱｿﾝﾃﾈ"
1770 PLAY "O4CDEFGAB05C":GOTO 1770
```


★A 新年明けましてHAPPY NEWでとうござ YEYR!!（神奈川県芽ヶ崎市・まてりある18才）……【影：さあ今月のさらし者のコーナーです。つぐ美：YEYRはYEARのあやまちです。影：イヤイヤどうも。】

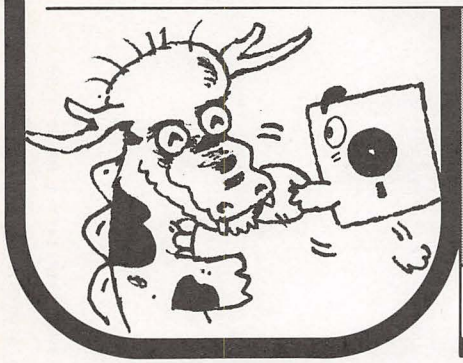
```
240 PLAY "EG":PUT@(X*16,Y*10),H,PSET:RETURN
250 GOTO 310
260 LINE(X*16,Y*10)-(X*16+15,Y*10+9),1,BF
270 PUT@(X*16,Y*10),G,PSET
280 M(X,Y)=6
290 X=X+VX:Y=Y+VY:ON K GOSUB 390,400
300 RETURN
310 GOSUB 340
320 PUT@((X+VX)*16,(Y+VY)*10),C,PSET
330 RETURN
340 LINE(X*16,Y*10)-(X*16+15,Y*10+9),1,BF
350 M(X+VX*2,Y+VY*2)=M(X+VX,Y+VY)
360 M(X,Y)=0:X=X+VX:Y=Y+VY
370 ON K GOSUB 390,400
380 RETURN
390 PUT@(X*16,Y*10),F,PSET:RETURN
400 PUT@(X*16,Y*10),H,PSET:RETURN
410 REM ●●●●●● ｷｬﾗｸﾀｰ ●●●●●●
420 LINE(0,0)-(15,9),11,BF
430 LOCATE 0,0:COLOR 14:PRINT "+"
440 GET@(0,0)-(15,9),A
450 LINE(0,0)-(15,9),15,BF
460 LINE(0,0)-(15,9),3,B:PSET(2,5),11
470 GET@(0,0)-(15,9),B:CLS
480 LOCATE 0,0:COLOR 4:PRINT "●":LOCATE 0,0:COLOR 5:PRINT "o"
490 GET@(0,0)-(15,9),C
500 LINE(0,0)-(15,9),,4,BF
510 LINE(2,1)-(13,8),14,BF
520 FOR I=3 TO 12 STEP 3:PSET(I,9),15:NEXT I
530 GET@(0,0)-(15,9),D
540 LINE(0,0)-(15,9),2,BF:LINE(0,3)-(15,3),15:LINE(0,8)-(15,8),15
550 LINE(12,0)-(12,3),15:LINE(5,3)-(5,8),15:LINE(12,8)-(12,10),15
560 GET@(0,0)-(15,9),E:CLS
570 LINE(5,0)-(10,0),16:LINE-(15,3),16:LINE-(15,8),16:LINE-(0,8),16
580 LINE-(0,3),16:LINE-(5,0),16:PAINT(5,5),16,16
590 CIRCLE(5,5),2,11:CIRCLE(10,5),2,11
600 LINE(1,9)-(5,9), 8:LINE(10,9)-(14,9), 8:GET@(0,0)-(15,9),F
610 CLS:LOCATE 0,0:COLOR 16:PRINT "*"
620 GET@(0,0)-(15,9),G:CLS
630 LINE(5,0)-(10,0),11:LINE-(15,3),11:LINE-(15,8),11:LINE-(0,8),11
640 LINE-(0,3),11:LINE-(5,0),11:PAINT(5,5),11,11
650 CIRCLE(5,5),2,16:CIRCLE(10,5),2,16
660 LINE(1,9)-(5,9), 8:LINE(10,9)-(14,9), 8:GET@(0,0)-(15,9),H
670 RETURN
680 REM ●●●●●● ﾀｲﾄﾙ ●●●●●●
690 KANJI(54,160),5,463,972,268,664,177,890
700 FOR J=160 TO 170 STEP 10:FOR I=1 TO 16 STEP 15
710 PUT@(I*16,J),A,PSET:PUT@((I+1)*16,J),A,PSET:NEXT I,J
720 LINE(4,152)-(303,185),16,B
730 LINE(8,158)-(307,187),11,B
740 RETURN
750 REM ●●●●●● ｶﾞﾒﾝ ●●●●●●
760 LOCATE 14,1:COLOR 16:PRINT "STAGE"
770 LOCATE 15,3:PRINT ME
780 LINE(216,0)-(306,25),15,B
790 ON ME GOTO 800,810,820,830,840
800 RESTORE  1000:GOTO 850
810 RESTORE 1160:GOTO 850
820 RESTORE 1310:GOTO 850
830 RESTORE 1460:GOTO 850
840 RESTORE 1600:GOTO 850
850 FOR J=0 TO 13
860 READ A$:FOR I=0 TO 12
870 M(I,J)=VAL(MID$(A$,I+1,1))
880 ON M(I,J) GOSUB 950,960,970,980,990:NEXT I,J
890 LINE(216,60)-(306,120),16,B
900 LINE(250,120)-(264,135),16:LINE-(264,120),16
910 PUT@(270,130),F,PSET
920 LINE(251,120)-(263,120),1:COLOR 14:LOCATE 14,7:PRINT "いって"
930 LOCATE 15,9:PRINT "ｷﾀﾈ!"
940 PUT@(X*16,Y*10),F,PSET:RETURN
950 PUT@(I*16,J*10),A,PSET:RETURN
960 PUT@(I*16,J*10),B,PSET:RETURN
970 PUT@(I*16,J*10),C,PSET:RETURN
980 PUT@(I*16,J*10),E,PSET:RETURN
990 PUT@(I*16,J*10),G,PSET:RETURN
1000 REM ●●●●●● ｽﾃｰｼﾞ 1 ●●●●●●
1010 DATA 4444444444444
1020 DATA 4000000000004
1030 DATA 4042144142404
1040 DATA 4000004400004
1050 DATA 4000004400004
1060 DATA 4024412411204
1070 DATA 4000000000004
1080 DATA 4000000000004
1090 DATA 4041234124404
1100 DATA 4030000000004
1110 DATA 4044142414204
1120 DATA 4044444444404
1130 DATA 4000004000004
1140 DATA 4444444444444
1150 REM ●●●●●● ｽﾃｰｼﾞ 2 ●●●●●●
1160 DATA 4444444444444
1170 DATA 4004241444044
1180 DATA 4100000002024
1190 DATA 4400000002044
1200 DATA 4104441431044
1210 DATA 4400000000024
1220 DATA 4444241000044
1230 DATA 4444444000044
1240 DATA 4244142004044
1250 DATA 4000001003024
1260 DATA 4000000004044
1270 DATA 4144044444344
1280 DATA 4444000000044
1290 DATA 4444444444444
1300 REM ●●●●●● ｽﾃｰｼﾞ 3 ●●●●●●
1310 DATA 4444444444444
1320 DATA 4000000000444
1330 DATA 4440142410444
1340 DATA 4000414240444
1350 DATA 4030000000444
1360 DATA 4440142420004
1370 DATA 4440424240404
1380 DATA 4440000000404
1390 DATA 4400141410404
1400 DATA 4400424140404
1410 DATA 4400000000304
1420 DATA 4400242413004
1430 DATA 4400000000044
1440 DATA 4444444444444
1450 REM ●●●●●● ｽﾃｰｼﾞ 4 ●●●●●●
1460 DATA 4444444444444
1470 DATA 4000000000304
1480 DATA 4100204010404
1490 DATA 4440401010404
1500 DATA 4440204040004
1510 DATA 4440201320044
1520 DATA 4030000000024
1530 DATA 4000104020444
1540 DATA 4440402040444
1550 DATA 4440104020444
1560 DATA 4440402010444
1570 DATA 4440104000444
1580 DATA 4440000000444
1590 DATA 4444444444444
1600 REM ●●●●●● ｽﾃｰｼﾞ 5 ●●●●●●
1610 DATA 4444444444444
1620 DATA 4002444144444
1630 DATA 4100000044444
1640 DATA 4403000000004
1650 DATA 4104234001404
1660 DATA 4200000000204
1670 DATA 4400000013404
1680 DATA 4402444210004
1690 DATA 4402140000004
1700 DATA 4000000304404
1710 DATA 4042040004404
1720 DATA 4000041000404
1730 DATA 4144444420004
1740 DATA 4444444444444
1750 DATA 4444444444444
1760 REM ●●●●●● ｷﾞﾌﾞｱｯﾌﾟ ●●●●●●
1770 LINE(0,0)-(316,147),1,BF:GOTO 50
1780 REM ●●●●●● ｶﾝｾｲ ●●●●●●
1790 LINE(220,70)-(300,100),1,BF
1800 PLAY "GFEDGFEDGFEDGFED"
1810 IF ME=>5 THEN 1850
1820 COLOR 14:LOCATE 14,7:PRINT "つぎﾞも"
1830 LOCATE 14,9:PRINT "やるぜﾞ!"
1840 ME=ME+1:FOR I=0 TO 900:NEXT I:LINE(0,0)-(316,147),1,BF:GOTO 50
1850 COLOR 14:LOCATE 14,7:PRINT "これで"
1860 LOCATE 14,9:PRINT "おわりﾀ!"
1870 LINE(20,70)-(220,99),10,BF:LOCATE 3,8:PRINT "ごくろうさん!":GOTO 1870
```

★自分で音楽を作りたいが音色設定などがわからん。影さんお知えて～!!(兵庫県西宮市・ふいんど15才)……

【影：ここまでのボケ葉書が2枚も続くとは…。誰かペーマガ読者の質の低下を止める方法を教えてくれ～。】

PC-6001 mk II

PC-6001mkIISR/6601SR(N66SR-BASIC)用



コンピュータまでたどりつけ／思考型ゲーム

FLOPPY（フロッピー） & DRAGON（ドラゴン）

はすらーすうとし

★STORY

いつものこと，FLOPPY君とDRAGON君は，仲よく鬼ごっこをしていた。するといつの間にか2人は，どこかの弾薬庫の前にきていた。好奇心旺盛な2人は，その中に入っていった。

神のいたずらか否か，外から鍵がかけられてしまった。しかたなく2人は，窓のない弾薬庫の屋上からでることを試みた。

★How To Play

カーソル・キーか，ジョイスティックで8方向に動きます。動きかたは，**第1図**を見てください。そして，2人をコンピュータのところまで行きつかせてください。

しかし，ここは弾薬庫なので地雷屋さんが，いくつか転がっています。これにもさわらないほうがいいでしょう。

さわってしまうと，LIFE-10となってしまい0になるとENDです。

コンピュータのところまで2人を行きつかせたら，1面クリアです。全部で12面あったと思います。

地雷屋さんに当たると，2人はなぜか拒絶反応を起こし，ワープします。ブロック等はランダムでだしているので，カポってるときにはテクとなります。

1面クリアするとLIFE＋10になります。

★プログラム

これは，まったくすごいことはしていません。マシン語読み込みで，最初に多少時間がかかります。ベーマガでも読んでてください。

それから，上位5人のSCOREがでてきます。あ，重大なことを忘れていた。タイトル画面で何かキーを押すとスタートです。

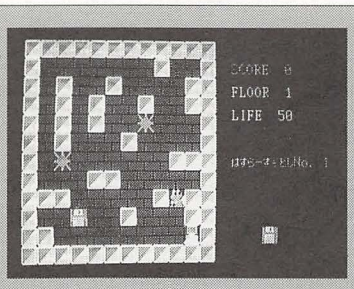
このゲームには，裏ゲームとい



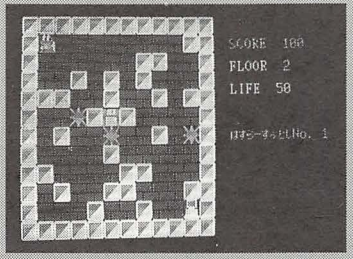
《第1図》キャラクター紹介



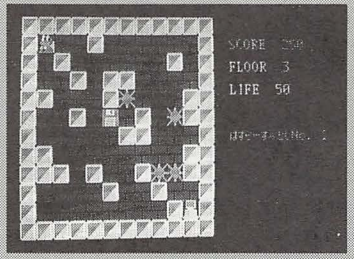
◀《写真1》かわいいドラゴンをうまく脱出させてね



◀《写真2》コンピュータに2人を行きつかせればいい



◀《写真3》あら、FLOPPY君がはさまれてる。うまくワープを使って



◀《写真4》この面もワープでクリア。ライフに気をつけて

★お年玉もだいぶたまった。おっと影さんからはまだ…。（神奈川県横浜市・渡辺　匠15才）……【影：1月号といえども，ちょっと気が早い。渡辺君のご両親に，親せき関係の人，そういうことなのでお年玉はいらないそうです。】

うものがあり，これはゲームを終わらせてから，Endingのときにメッセージが変化すると遊べます。これは他機種のプログラムを移植したもので，スペース・キーで遊べます。

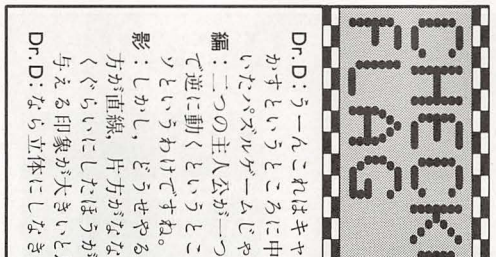
★参考にしたもの

○ベーマガ'87年9月号

「DARK BATTLES」

マシン語キャラ表示部

○Pio〔光学社〕キャラクタ



Dr.D: うーんこれはキャラを動かすというところに中心を置いたパズルゲームじゃの。

編：二つの主人公が一つの操作で逆に動くというところがミソというわけですね。

影：しかし，どうせやるなら片方が直線，片方がなめに動くぐらいにしたほうが相手に与える印象が大きいと思うな。

Dr.D: なら立体にしなきゃ。

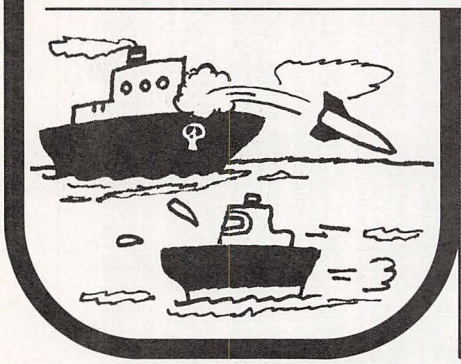
FLOPPY&DRAGONのプログラム・リスト

```
10 '♠♠♠♠♠♠ # フロッピー & DRAGON #     By はすも・すっとし ♠♠♠♠♠♠
20 CLS:PRINT "WAIT A MINUTE":GOTO 60
30 '♠♠♠♠♠♠ ｷｬﾗｸﾀｰ ﾘｮｳｷ ♠♠♠♠♠♠
40 POKE &HC0F0,Y:POKE &HC0F1,X:POKE&HC0F5,C:EXEC&HC000:RETURN
50 POKE &HC0F0,TY:POKE &HC0F1,TX:POKE&HC0F5,D:EXEC&HC000:RETURN
60 '♠♠♠♠♠♠ ﾀｲﾄﾙ & TITLE ♠♠♠♠♠♠
70 CONSOLE ,,0,0:CLEAR,&HC000:RESTORE 990
80 FOR Y=0 TO 53:READ K$:DA=VAL("&H"+K$):POKE&HC000+Y,DA:NEXT:POKE&HC0F2,0
90 FOR Y=0 TO 95:DA=14:READ K$
100 FOR X=1 TO 16:DA=VAL("&H"+MID$(K$,X,1)):IF DA=0 THEN DA=16
110 POKE &HC100+(Y*16+X-1),DA:NEXT X,Y:SCREEN 2,2,2:CLS
120 DIM SC(5):FOR A=0 TO 4:SC(A)=0:NEXT
130 Y=35:X=46:C=1:GOSUB 40:X=156:C=2:GOSUB 40
140 Y=55:X=46:C=3:GOSUB 40:X=156:C=4:GOSUB 40
150 Y=75:X=46:C=5:GOSUB 40:R0=1:LI=60
160 FOR A=0 TO 2:KANJI(12+A,16),5+A,"# ﾌﾛｯﾋﾟ - & DRAGON #":NEXT:COLOR 16
170 RESTORE 180:FOR A=4 TO 8 STEP 2:READ A$:LOCATE 8,A:PRINT A$:NEXT
180 DATA"DRAGON          COMPUTER","BLOCK          DISK","JIRAIYA"
190 LOCATE 9,10:PRINT"By HasuraSutosi..."
200 LOCATE 12,12:PRINT "SCORE BEST 5":FOR A=0 TO 4:LOCATE 13,A+14
210 PRINT "NO:";A+1;" ";SC(A):NEXT
220 FOR A=2 TO 6 STEP 2:LINE(A,A)-(310+A,190+A),A,B:NEXT
230 BGM 0:PLAY"@6o8bgfbgfbgfc1","@6o7fgbfgbfgbd1","@6o5bgfbgfbgfe1"
240 IF INKEY$="" THEN 240
250 '♠♠♠♠♠♠ MEN PRINT ♠♠♠♠♠♠
260 IF R0=13 THEN 690
270 CLS:C=0:FOR Y=0 TO 160 STEP 16:GOSUB 40:FOR X=0 TO 160 STEP 16:GOSUB 40
280 NEXT:NEXT:C=3:BG$="cgcgdadacgcgefdccdebbbbaadcefdb"
290 FOR X=0 TO 176 STEP 16:Y=0:GOSUB 40:Y=176:GOSUB 40:NEXT
300 FOR Y=0 TO 176 STEP 16:X=0:GOSUB 40:X=176:GOSUB 40:NEXT
310 FOR A=1 TO 30:X=INT(RND(1)*10)+1:Y=INT(RND(1)*10)+1:X=X*16:Y=Y*16
320 GOSUB 40:NEXT
330 FOR A=0 TO R0:X=INT(RND(1)*10)+1:Y=INT(RND(1)*10)+1:X=X*16:Y=Y*16
340 C=5:GOSUB 40:NEXT:C=2:X=160:Y=160:GOSUB 40:A=0:B=0
350 C=1:X=16:Y=16:GOSUB 40:TX=80:TY=80:D=4:GOSUB 50
360 B=2:M$="SCORE ":E=SC(5):GOSUB 380:B=4:M$="FLOOR ":E=R0:GOSUB 380
370 B=6:M$="LIFE ":E=LI:GOSUB 380:B=10:M$="はすも・すっとしNo.":E=1:GOSUB 380:GOTO 450
380 COLOR B+2:LOCATE 26,B:PRINT M$;E:RETURN
390 '♠♠♠♠♠♠ TOUCH COMPUTER ♠♠♠♠♠♠
400 POKE&HC0F0,160:POKE&HC0F1,208:POKE&HC0F5,1:EXEC&HC000
410 a=1:PLAY "@5v12o6l64cfagbefcda":GOTO 530
420 POKE&HC0F0,160:POKE&HC0F1,240:POKE&HC0F5,4:EXEC&HC000
430 B=2:PLAY "@5v12o6l64cfagbefcda"
440 '♠♠♠♠♠♠ CHR MOVE ♠♠♠♠♠♠
450 S=STICK(0):IF S=0 THEN GOSUB 520:GOTO 450
460 GOSUB 520
470 ON A+B GOTO 480,480,570
480 X1=(S=7ORS=8ORS=6)*16-(S=3ORS=2ORS=4)*16:Y1=(S=1ORS=2ORS=8)*16-(S=5ORS=4ORS=6)*16
490 ON POINT(X+X1,Y-Y1) GOTO 500,530,530,400,590
500 C=0:GOSUB 40:X=X+X1:Y=Y-Y1:C=1:GOSUB 40:GOTO 540
510 '♠♠♠♠♠♠ BGM ♠♠♠♠♠♠
520 BG=(BG+1)MOD 32:A$=MID$(BG$,BG+1,1):PLAY,,,,"v10164"+A$:RETURN
530 '♠♠♠♠♠♠ DISK MOVE ♠♠♠♠♠♠
540 ON POINT(TX-X1,TY+Y1) GOTO 550,470,450,420,590
550 D=8:GOSUB 50:TX=TX-X1:TY=TY+Y1:D=4:GOSUB 50:GOTO 450
560 '♠♠♠♠♠♠ ROUND CLEAR ♠♠♠♠♠♠
570 LI=LI+10:R0=R0+1:BGM0:PLAY "l15cdeefggabb2":SC(5)=SC(5)+R0*LI:GOTO 260
580 '♠♠♠♠♠♠ TOUCH JIRAIYA ♠♠♠♠♠♠
590 PLAY ,,,"t150s14m90c1"
600 LI=LI-10:IF LI<>0 THEN 650
610 CLS:KANJI(40,90),2,"あっあ､も だﾞみだﾞ ...":PLAY "@12lc1","@12ld1","@12lb1"
620 FOR A=0 TO 1500:NEXT:CLS:FOR A=0 TO 5:FOR B=0 TO 4
630 IF SC(B)<SC(B+1) THEN SW=SC(B):SC(B)=SC(B+1):SC(B+1)=SW
640 NEXT:NEXT:GOTO 130
650 COLOR 8:LINE(255,56)-(319,68),1,BF:LOCATE 31,6:PRINT LI
660 D=8:GOSUB 50:C=0:GOSUB 40
670 R=INT(RND(1)*9)+1:R=R*16:TY=R:X=R:C=1:GOSUB 40:D=4:GOSUB 50
680 GOTO 450
690 '♠♠♠♠♠♠ ENDING ? ♠♠♠♠♠♠
700 CLS:LINE(20,30)-(140,150),8,BF:LINE(70,130)-(90,150),2,BF
710 COLOR 16:LOCATE 8,7:PRINT "だﾞんﾔこ":FOR X=30 TO 150:Y=14:C=1:GOSUB 40
720 TX=X+16:TY=Y:D=4:GOSUB 50:LINE(X,Y)-(X,Y+15),0:PLAY "b64":NEXT X
730 FOR Y=Y TO 134:C=1:GOSUB 40:TY=Y:D=4:GOSUB 50:LINE(X,Y)-(X+32,Y),1:NEXT Y
740 CIRCLE(90,84),80,11,,,.4:PAINT(90,84),11,11
750 CIRCLE(90,84),40,3,,,.3:PAINT(90,84),3,3:SOUND 7,49:PLAY ,,,"o8v15b1."
760 LOCATE 0,15:PRINT"だﾞんﾔこたが ばﾞくはつした…まﾐいは なにかのはずﾞみに しげﾟんはﾞくだﾞんに"
770 LOCATE 4,16:PRINT"スイッチを いれてしまっていたらしい。うちにかえってGAMEでもやろう。"
780 FOR A=0 TO 5:PLAY"@10v15116o4fedfedfedgfegfegfe":NEXT:PLAY"o5c1"
790 IF STRIG(0)+STRIG(1)=0 THEN 620
800 '♠♠♠♠♠♠ URA GAME ♠♠♠♠♠♠
810 SCREEN 1,1,1:WIDTH40,25:CONSOLE,,0,0:CLS
820 CLS:X1=9:X2=25:S=0:BG=-1
830 ST=STRIG(0)+STRIG(1):GOSUB 510
840 IF ST=1 THENX1=X1+1:X2=X2-1 ELSE X1=X1-1:X2=X2+1
850 IF SCREEN(X1,4)=130 THEN ZX=X1:GOTO 910
860 IF SCREEN(X2,4)=130 THEN ZX=X2:GOTO 910
870 LOCATE X1,4:PRINT"●":LOCATEX2,4:PRINT"O"
880 IF X1=X2 OR X1<=1 OR X2>33 THEN ZX=X1:GOTO 910
890 R=RND(1)*32+1:COLOR 6:LOCATE R,24:PRINT"▲"
900 LOCATE 1,22:PRINT"▲":LOCATE33,22:PRINT"▲":COLOR 16:S=S+1:GOTO 830
910 LOCATE ZX-1,4:PRINT"X":PLAY "@11164defdefdfedfef"
920 LOCATE 11,7:PRINT"GAME OVER":PLAY"@10v15116o4fedfedfedgfegfegfeo5c4"
930 LOCATE 9,10:PRINT "YOUR SCORE";S
940 INPUT "Do you play 1...FLOPPY or 2...URA GAME";A
950 ON A+1 GOTO 940,970,810
960 GOTO 940
970 SCREEN 2,2,2:PLAY "l":GOTO 620
980 '♠♠♠♠♠♠ MASHINGO DATA ♠♠♠♠♠♠
990 DATA97,32,F6,C0,2A,F5,C0,29,29,29,29,29,29,29,29,01,00,C1,09,54
1000 DATA5D,0E,10,06,10,2A,F1,C0,3A,F0,C0,D3,CE,AF,D3,CF,1A,3D,77,23,13
1010 DATA10,F9,3A,F0,C0,3C,32,F0,C0,0D,20,E2,C9
1020 '♠♠♠♠♠♠ CHR DATA ♠♠♠♠♠♠
1030 '♠♠♠♠♠♠   (0) ･････TSU-RO ♠♠♠♠♠♠
1040 DATA1111111111111111,1B3B3B3B3B3B3B3B,13B3B3B3B3B3B3B3,1B3B3B3B3B3B3B3B
1050 DATA13B3B3B3B3B3B3B3,1B3B3B3B3B3B3B3B,13B3B3B3B3B3B3B3,1B3B3B3B3B3B3B3B
1060 DATA1111111111111111,3B3B3B3B313B3B3B3B,B3B3B3B1B3B3B3B3,3B3B3B313B3B3B3B
1070 DATA13B3B3B3B31B3B3B3B3,3B3B3B3B1B3B3B3B,B3B3B3B1B3B3B3B3,3B3B3B313B3B3B3B
1080 '♠♠♠♠♠♠  (1) ･････ DRAGON ♠♠♠♠♠♠
1090 DATA1111101110111111,1B3B000B000B3B3B,13B300030003B3B3,1B3B00990099DB3B
1100 DATA13BD00990099D3B3,1B3DD0DDD0DDDB3B,13DDDDDDDDDDD388,1BDDDDDDDDDD3B88
1110 DATA11BDDDDDDDD31888,3B3B3DDDDDDD8888,B3B6DDD6DDDDD888,3B666D666DDDD888
1120 DATAB36663666DDDD388,3B3D333DDDDDDD38,B3DDD3DDDDDDDDB8,3DDD3DDDDDDDDDD
1130 '♠♠♠♠♠♠ (2) ･････ COMPUTER ♠♠♠♠♠♠
1140 DATA4110000000000111,1B30222222220B3B,13B02222222203B3,1B302222222203B3B
1150 DATA13B0222222203B3,1B3022222222203B3,1B3B0000000003B3,1B3B3000000B3B3B
1160 DATA1100000000000011,1B044400888883B3,1300000000000B3,1B044400888883B
1170 DATA1300000000000B3B,1000000000000000,0000000000000000,0000000000000000
1180 '♠♠♠♠♠♠ (3) ･････BLOCK ♠♠♠♠♠♠
1190 DATA3888888888888883,8888888888888888,8822222222222288,88A2222222222688
1200 DATA88AA2222222226688,88AAA22222266688,88AAAA222266666688,88AAAA2266666688
1210 DATA88AAAAAA66666688,88AAAAAEE6666688,88AAAAEEEE666688,88AAAEEEEEE66688
1220 DATA88AAEEEEEEEE6688,88AEEEEEEEEEE688,8888888888888888,3888888888888883
1230 '♠♠♠♠♠♠ (4) ･････DISK ♠♠♠♠♠♠
1240 DATA1111111111111111,2221888888882222,2222888822882222,2222888822882222
1250 DATA2222888822882222,2222888888882222,2222222222222222,2222222222222222
1260 DATA2222000000000222,2220444444440222,2220000000000222,2220444444440222
1270 DATA2220000000000222,2B2044444444022,2220000000000222,2220444444440222
1280 '♠♠♠♠♠♠ (5) ･････ JIRAIYA ♠♠♠♠♠♠
1290 DATA5111111551111115,553B3B553B3B3B55,1553B3B553B3B553,1B553BA2A23B553B
1300 DATA13B52A2A2A2A53B3,1B3BA2A2A2A23B3B,13BA2A2A2A2A23B3,5552A2A2A2A2A555
1310 DATA555A2A2A2A2A2555,3B32A2A2A2A2AB3B,B3B32A2A2A2A2B3B,3B35A2A2A2A25B3B
1320 DATAB355B3A2A2B355B3,355B3B355B3B355B,55B3B3B553B3B355,5B3B3B355B3B3B35
```

PC-6001 mkII SR

★ラーメンライスが食べたい。(東京都八王子市・太田智道16才)……[影：あらま一欲のないことよ。つく美：私はウニが食べたいわ。編：私はフォアグラ！影：私は火ねずみの唐揚げ！編：かぐや姫ですか…!!]

PC-8001/mkII/8801/mkII/SR(N-BASIC)用



悪者の船から逃げろ！ワンキー・ゲーム

船(ふね)なのに…

前田　貴弘

◆STORY

ある日の夜，船が海をわたっているとき，悪者(わるもの)の船がおそってきました。

船は，なんとか味方の船のいるところまで逃げなければならない。もうエネルギーもあまりない。

◆ゲームのしかた

↵キーを押すと，前進，はなすと波にながされてバックしてしまいます。↵キーを押したとき，エネルギーが減っていき，前進すればするほどエネルギーの減少率が増えます。

悪者の船から逃げまわっていると味方の船を発見できます。

またゲーム・オーバーはつぎの場合です。

●悪者の船においつかれたとき

●悪者の船のはなってくるミサイルに当たったとき

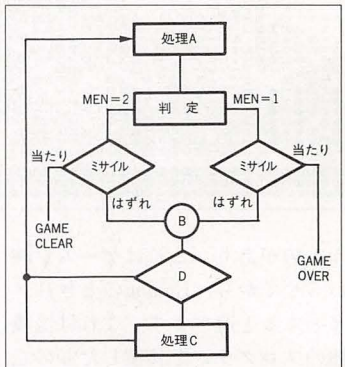
プログラムについて

プログラムは青玉虫さんの「週刊誌を倒せ！」をだいぶ参考にしました。プログラムは，わかりやすいと思います。いろいろと改造して遊んでみてください。

★　　★

《第1表》変数表

C$(0)……船（I）	
(1)……船（II）	
(3)……スペース	
(4)……悪船	
(5)……爆発したところ	
X……自機のX座標	
XX……悪船のX座標	
Y……ミサイルのX座標	
Z……ミサイルのY座標	
EN……エネルギー	
D……進んだ距離	
L$……波	
U……Zの増加量	
雑用……P,C,O,G,MEN	……味方の船発見前か発見後か？
雑用……A$，B$	

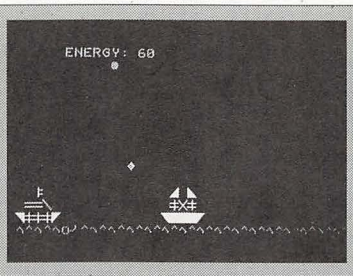


処理A…波を動かす，船を消す
B…船を動かす等
C…味方の船発見後の処理

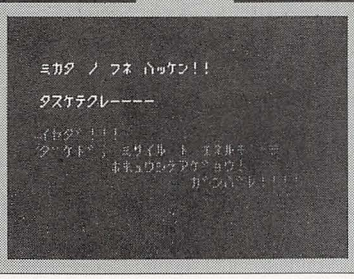
《第1図》おおまかなフローチャート



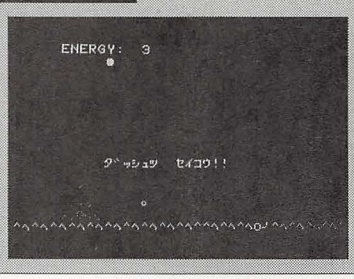
◀《写真1》船なのに…のタイトル画面、歌を歌いたくなるような感じ



◀《写真2》リターン・キーでうまく悪者の船と弾をよける



◀《写真3》味方の船を発見。エネルギーとミサイルを保給できるか

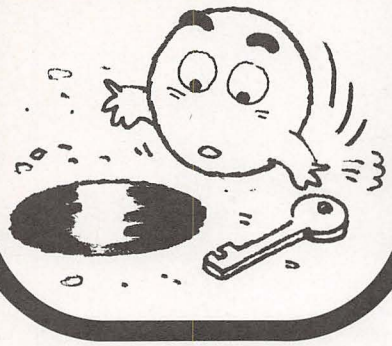


◀《写真4》エネルギーギリギリ、やっと脱出したぞ

★ホットケーキはどうやったらパッケージ写真のように焼けるのですか？現在持ち物はフライパン。レベル8です。(愛知県愛知郡・**自炊するMC—A22才**)…【影：とりあえずモダン焼きでレベルをあげよう!!】

```
100 'J◇J◇J◇J◇ ｼｮｷ J◇J◇J◇J◇J◇
110 WIDTH 40,20:CONSOLE 0,20,0,1:DEFINT A-Z:COLOR 7,32:GOSUB 840
120 'J◇J◇J◇J◇J◇J◇J◇J◇J◇J◇
130 X=10:XX=0:Z=13:U=4:G=4:EN=250:MEN=1:P=1
140 PRINT CHR$(12)
150 B$=CHR$(29)
160 A$=STRING$(5,B$)+CHR$(31)
170 'J◇J◇J◇ ｷｬﾗ J◇J◇J◇
180 C$(0)="  ▌◣ "+A$+" ╪╳╪ "+A$+"▀▀▀▀"
190 C$(1)=" ◢ ◣ "+A$+" ╪╳╪ "+A$+"▀▀▀▀"
200 C$(2)="    "+A$+"     "+A$+"      "
210 C$(3)="  ┣  "+A$+" ═╲ "+A$+"▀┼┼┼▀"
220 C$(4)="  '  "+A$+" ,,, "+A$+"ノ◠ヽ"
230 'J◇J◇J◇J◇J◇J◇J◇
240 LOCATE X,12:PRINT C$(0)
250 LOCATE XX,12:PRINT C$(3)
260 L$="^v^v^v^vO/^v^v^v
```

PC-8001/mkII/8801/mkII/SR(N-BASIC)用



ボールを穴へ。思考型ゲームだ

ESCAPE（エスケープ）

ZONGMAN

内　容

ブロックとカベに囲まれた空間に緑のボールがあります。このボールを右下の穴から逃（に）がしてあげればよいのです。

なお，ブロックは押すことしかできないので，変に重ねてしまうと動けなくなります。

また画面上のカギは5個すべて取らないと出口へいってもクリアにはなりません。

HOW TO PLAY

キーは毎度おなじみ 2 4 6 8 で動きます。カギをすべて取って右下へ行けばいいのですが，その前にTIMEが0になるとゲーム・オーバーとなります。

また，どうしても行きづまったときは G キーを押してください。再スタートは適当なキーではじまります。

プログラム

オール・ベーシックで作ってあります。見ればだれでもわかると思います。

画面のデータは圧縮せずに数字で作ってあります（圧縮の仕方（しかた）がわからんかった）ので面の構造は見ればわかります。

おわりに

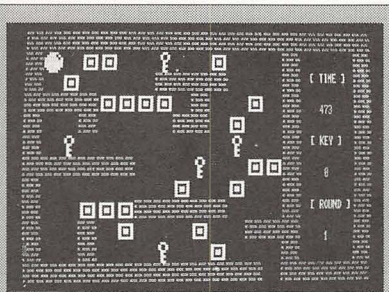
プログラムはまだ短くできるかもしれません。私はプログラムをいつも眠りながら（というか，半分眠って，目がとじかかっている。つまり夜中の2，3時ごろ）作っているのでムダがあるかもしれません。

CHECKER FLAG

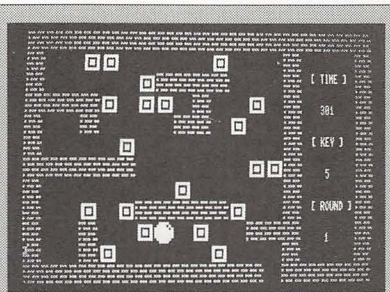
編：まあ平均的なパズルゲームですかね。

Dr.D：だが，単純なゲームだけにブロックの配置しだいで良くも悪くもなるゾ。ゆえにプログラムより画面DATAに重点を置くべきじゃろう。ついでにロードランナーのように面作りのおもしろさも味わえるようにすればさらにGOODだったな。

影：しかしキャラが安直……。



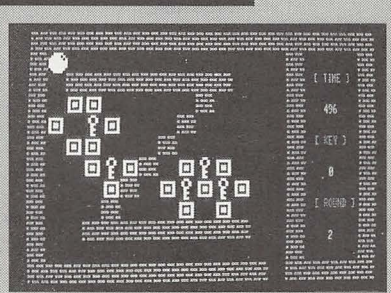
◀《写真1》ブロックを押して鍵を取れ！右のタイムにも注意してね



◀《写真2》あーあ、押しまちがえて、クリア不可能



◀《写真3》同じまちがいを2度はしないんでね



◀《写真4》1面より2面のほうが、かんたんかな？

★中間テストで，赤点があったのに学年順位が463人中91位だった。影さんなら無理だろう。（千葉県船橋市・流石17才）……【影：いばってどーする!!それなら，赤いきつねを1か月食べつづけてみろってんだい。〈一っ。】

```
10 '┌──────────┐
20 '| << ESCAPE >> |
30 '├──────────┤
40 '|  BY ZONGMAN  |
50 '└──────────┘
60 '
70 ' ------- ｷｬﾗｸﾀｰ ・ ﾒｲｸ -------
80 '
90 DIM A%(4),B%(4),C%(4),F%(4):R=0
100 FOR I=0 TO 4:READ A:A%(I)=A:NEXT:FOR I=0 TO 4:READ B:B%(I)=B:NEXT
110 FOR I=0 TO 4:READ C:C%(I)=C:NEXT:FOR I=0 TO 4:READ F:F%(I)=F:NEXT
120 '
130 ' ------- ｷｬﾗｸﾀｰ ・ DATA -------
140 '
150 DATA 64,24124,-65,-1,15486,64,119,221,119,221
160 DATA 64,32256,23106,16986,126,64,9240,6180,6152,6152
170 '
180 ' ------- ｼｮｷ ・ ｶﾞﾒﾝ -------
190 '
200 WIDTH 80,25:CONSOLE0,25,0,1:PRINT CHR$(12)
210 Y=0:GOSUB 220:Y=11:GOSUB 220:GOTO 230
220 FOR X=0 TO 18 :GOSUB 570:NEXT X:RETURN
230 X=0:GOSUB 240:X=18:GOSUB 240:X=14:GOSUB 240:GOTO 260
240 FOR Y=0 TO 10 :GOSUB 570:NEXT Y:RETURN
250 '
260 ' ------- ｽﾃｰｼﾞ ・ ﾒｲｸ -------
270 '
280 FOR Y=1 TO 10 :READ A$:FOR X=1 TO 13 :C=VAL(MID$(A$,X,1))
290 ON C GOSUB 560,570,580,590:NEXT X:NEXT Y:LINE(52,22)-(55,23)," ",BF
300 '
310 '------- ｼｮｷ ・ ｾｯﾃｲ -------
320 '
330 X=1:Y=1:TI=500:K=0:R=R+1
340 A=62:B=4:A$="[ TIME ]":GOSUB 360:B=10:A$="[ KEY ]":GOSUB 360
350 B=16:A$="[ ROUND ]":GOSUB 360:GOTO 400
360 LOCATE A,B:PRINT A$:RETURN
370 '
380 '------- ﾒｲﾝ -------
390 '
400 I=INP(0):U=INP(1):TI=TI-1
410 LOCATE 63,7:PRINT TI:LOCATE 64,13:PRINT K:LOCATE 64,19:PRINT R
420 XA=0:YA=0:GOSUB 600
430 IF X=13 AND Y=11 AND K=5 THEN 850
440 IF INKEY$="g" OR TI=0 THEN 790
450 IF U=254 THEN 490
460 IF I=251 THEN 500
470 IF I=239 THEN 510
480 IF I=191 THEN 520 ELSE 400
490 GOSUB 610:YA=-1:GOSUB 650:Y=Y-1:GOTO 400
500 GOSUB 610:YA=1:GOSUB 650:Y=Y+1:GOTO 400
510 GOSUB 610:XA=-1:GOSUB 650:X=X-1:GOTO 400
520 GOSUB 610:XA=1:GOSUB 650:X=X+1:GOTO 400
530 '
540 ' ------- ｷｬﾗｸﾀｰ ・ PUT -------
550 '
560 RETURN
570 COLOR2:PUT@(X*8,Y*8)-(X*8+7,Y*8+7),B%,PSET:RETURN
580 COLOR5:PUT@(X*8,Y*8)-(X*8+7,Y*8+7),C%,PSET:RETURN
590 COLOR6:PUT@(X*8,Y*8)-(X*8+7,Y*8+7),F%,PSET:RETURN
600 COLOR4:PUT@(X*8,Y*8)-(X*8+7,Y*8+7),A%,PSET:RETURN
610 LINE(X*4,Y*2)-(X*4+3,Y*2+1)," ",BF:RETURN
620 '
630 ' ------- ﾊﾝﾃｲ -------
640 '
650 XQ=(X+XA)*8:YQ=(Y+YA)*8:GOSUB 750:GOSUB 710
660 IF PO=-1 THEN 670 ELSE 690
670 XQ=XQ+XA*8:YQ=YQ+YA*8:GOSUB 750:GOSUB 740
680 X=X+XA+XA:Y=Y+YA+YA:GOSUB 580:X=X-XA:Y=Y-YA:GOSUB 600:GOTO 400
690 XQ=XQ+2:YQ=YQ+2:GOSUB 710
700 IF PO=-1 THEN K=K+1:RETURN
710 PO=POINT(XQ,YQ):RETURN
720 IF PO=-1 THEN 400 ELSE RETURN
730 XQ=XQ+1:YQ=YQ+1:RETURN
740 GOSUB 710:GOSUB 720:RETURN
750 GOSUB 740:GOSUB 730:RETURN
760 '
770 ' ------- GAME ・ OVER -------
780 '
790 LOCATE 9,10:PRINT"┌─┐ ┌─┐ ┌─┐ ┌──      ┌─┐ ┌─┐ ┌──┐ ┌─┘ "
800 LOCATE 9,11:PRINT"│ │ ├─┤ ├─  ├──      │ │ │ │ ├──┤ ├─  "
810 LOCATE 9,12:PRINT"└─┘ └ ┘ └─┘ └──      └─┘ └─┘ └  └ └─┘ "
820 IF INKEY$<>"" THEN RUN ELSE 820
830 '
840 ' ------- CLEAR -------
850 '
860 LOCATE 15,10:PRINT"┌─┐ ┌    ┌──┐ ┌─┐ ┌─┐  "
870 LOCATE 15,11:PRINT"│   │    ├──  ├┬┘ ├─┘  "
880 LOCATE 15,12:PRINT"└─┘ └─┘ └──┘ └ └ └ └  "
890 FOR I=0 TO 300:BEEP1:NEXTI:BEEP0:IF R=5 THEN 780 ELSE 180
900 '
910 ' ------- ｶﾞﾒﾝ ・ DATA -------
920 '
930 DATA 1133114113111,1311112222111,2223333121131,1121111221311
940 DATA 1411111111411,2222211141133,1111111311311,1133322222111
950 DATA 1121311131122,1121114113111
960 DATA 1111111111111,1222222222211,133111112111,314311121111
970 DATA 133111211111,113432134311,111321343431,111211131311
980 DATA 112222222221,111111111111
990 DATA 121343131131,121131232222,121311311311,111111122211
1000 DATA 311213121131,131234321343,131211121131,111113113343
1010 DATA 131212231131,111311411311
1020 DATA 113131313141,131313111313,113213313111,331122221111
1030 DATA 143124132222,131311312313,134133112431,131311312313
1040 DATA 113121113131,131311131211
1050 DATA 112223131313,131111313231,311311131431,113122113131
1060 DATA 141112131313,331131122233,111223111243,332114322213
1070 DATA 112323113113,114111311311
```

★影さん，143ページのプログラムを入力したら家中の電気が暴走したぞ！どうしてくれる。(千葉県長生郡・Mr. Tarikuの弟14才)……【影：ナニ！やっぱりあのプログラムには，コンピュータ・ウィルスがひそんでいたのか。】

PC-8001 mk II

PC-8001mkIISR(N80SR-BASIC)用



鍵を取れ！アクション・ゲームだ

小さな魔法使い

川名　高司

ストーリー

魔法使い見習いのウィンは，このでっかい塔の探索員に選ばれたのだ!!

遊びかた

4 6で左右に，スペース・キーで魔法（壁のないところには壁，壁のあるところには空白を作りだせる）を使い，敵を避けながら鍵をすべて集めればよいのです。

魔法は30回まで，ウィンは3人。全5面クリアを目指せ!!

テクニック

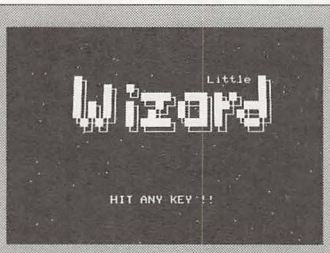
○1段の段差なら乗り越えて進めるぜ!!

○敵には重力が働いていないぜ!!

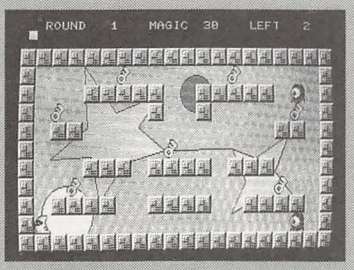
○落ちてるときは操作できないぜ!!

○敵の動きにはランダムがちいともないので面ごとに完全なパターンが作れるぞッ!!

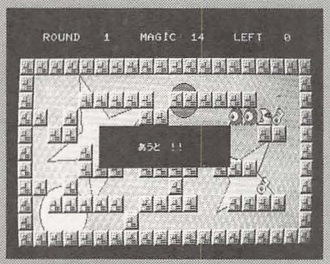
○タイトル画面でCキーでコンティニューだ。



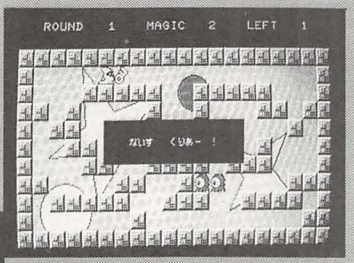
▲《写真1》タイトル画面。好きなキーでゲーム・スタート



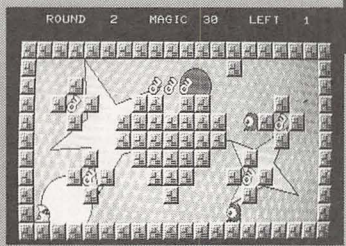
▲《写真2》バックがいい味だしてる。うまくブロックを作って鍵を取れ



▲《写真3》あっつかまっちゃった，また，敵が速いんだ，これが



▲《写真4》やっとのことでクリア。クリアするのに何回やったことか…



◀《写真5》2面もむずかしい。考えてる間につかまっちゃうぞ!

プログラム

苦労したのは敵の動きと面データの圧縮です。プログラムを解読してみてください。

REM文ははずしても動きます。改造としては，壁画のデータをもっとかっこよくしたり，など，いろいろあるので好きにしてください。

参考

●ベーマガ87年10月号　Yass氏
「FIRE ROOM」

●ベーマガ87年1月号
村上義仁氏
「THE RETURN OF RAINBOW」



《第1表》変数表

X,Y	ウィン座標
Z	ウィンの向き
A( ),B( ),C,D	敵座標
O	敵の番号
P	ポイント処理用
R	ラウンド数
M	魔法の残り数
L	ウィンの残り数
K	鍵のフラグ
N$	メッセージ
V	メッセージの番号

★制服に赤い羽をつけようとしたら，折れました。（山梨県西八代郡・長倉幸太15才）……【影：鋼鉄の制服を身につけた，あなたさまは，ロボ学生とおみうけしましたが。……やはり……。今後も学生の身を守ってください。】

```
10 GOSUB 320
20 '■■  ﾒｲﾝ  ■■■
```

PC-8801mkIISR以降(N88-BASIC V2モード)用



パネルをひっくり返してそろえるアクション

赤(あか)と青(あお)

平田　浩嗣

ないよう

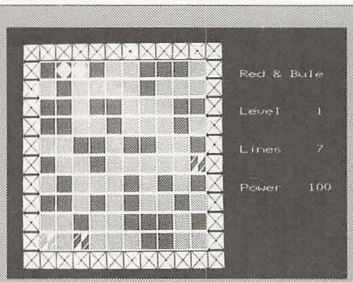
画面に並んでいるパネルをひっくり返して，縦または横の1列をそろえると，画面右に表示してあるLINESが1減ります。LINESははじめ7なので，これを7回くり返して，LINESを0にすればレベルがあがります。

スペース・キーで自分（◆）が右に90°方向転換し，リターン・キーで自分のいる縦・横の列のパネルをすべてひっくり返します（ただし，自分のいる場所のパネルは2回裏返るのでそのままになる）。パネルは赤と青が裏表になっています。

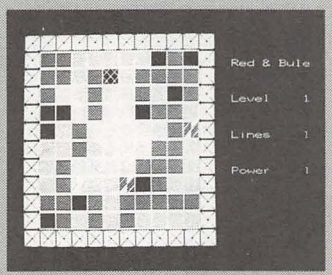
こうして，パネルの色が1列そろうと，そのときひっくり返したパネルが抜け落ちて穴があいてしまいます。穴のあいたところを含む列は，色がそろっても1列そろえたことにはなりません。

それから，最初自分は100のパワーをもっています。方向転換すると1，パネルをひっくり返すと2，敵（Ж）にぶつかった場合は3のパワーが減ります。

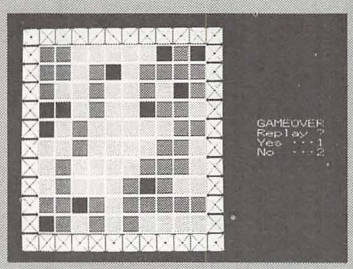
また，敵が乗っているパネルをひっくり返すと，たまにその敵が死ぬことがあります。ただし，その場合も，そのパネルが抜け落ちてしまうので注意。こうして，レベル5をクリアすればCONGRATURATION！というわけですが，パワーが0になったり，壁にぶつかったり，穴に落ちたりすると即ゲーム・オーバーです。



◀《写真1》さあ7列色をそろえるんだが……



▶《写真2》あと1列でパワーがなくなっちゃった



◀《写真3》ゲーム・オーバー。もう一度勝負！

PROGRAM

レベル5にもなると，速すぎてクリアはほぼ不可能だと思います（クロックスイッチが8MHzの場合）。逆に，4MHzでやるとかなり遅いです。そういう場合は，270行のFOR～NEXT文がスピード調整なので，この数字を変えてみてください（LVはレベルです）。

おおっと，言い忘れるところだった。床のパネルは，一定時間ごとに1枚ずつ抜け落ちてしまうので，はやくクリアしないと死を待つのみの状態になることがあります。

《第1表》変数表

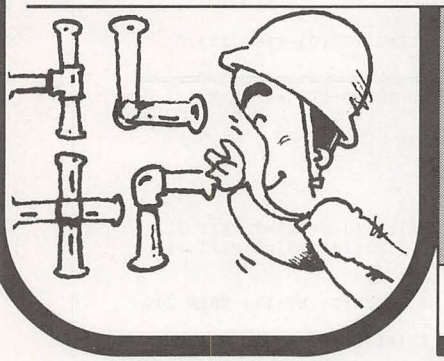
LV	レベル
X,Y	自分の座標
TR	パワー
EX( ),EY( )	敵の座標
LN	残りライン数
M1(X,Y)	画面データその1（0なら赤パネル，1なら青，2なら壁or穴
M2(X,Y)	画面データその2（0なら空白，1なら自分，2なら敵）

★みんな影さんの悪口を書くが，影さんがいなくなればOFの投稿数は半分に減るだろう。ねー影さん。(大阪府豊中市・井垣　宏12才)……【影：ためしにいなくなってみよう，バイバイ　。編集長：うるうる。】

```
10 NEW CMD:CMD BGM 0:WIDTH 40,25:CONSOLE 0,25,0,1:SCREEN 0,3:CLS 3:DEFINT A-Z
20 DIM C(97,5),M1(11,11),M2(11,11):RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))
30 FOR I=0 TO 4:LINE(I*32,0)-(I*32+31,15),7,B:NEXT
40 LINE(65,7)-(94,7),2:LINE(65,8)-(94,8),1
50 LINE(33,4)-(62,11),2,BF:LINE(97,4)-(126,11),1,BF
60 LINE(1,1)-(30,14),2,BF:LINE(129,1)-(158,14),1,BF
70 LINE(161,1)-(190,14),7,BF:LINE(160,0)-(191,15),0:LINE(191,0)-(160,15),0
80 FOR I=0 TO 5:GET@(I*32,0)-(I*32+31,15),C(0,I):NEXT
90 '═╡ STAGE ╞═══════════════════════════════════════
100 CLS 3:SCREEN 0,0:COLOR 6:LV=1:LN=7:TR=100:FOR I=0 TO 10:E(I)=0:NEXT
110 X=1:Y=1:XX=1:YY=0:LOCATE 2,2:PRINT"▲"
120                   LOCATE 2,3:PRINT"▼"
130 COLOR 7:LOCATE 26, 3:PRINT"Red & Bule"
140 COLOR 5:LOCATE 26, 7:PRINT"Level    1"
150         LOCATE 26,11:PRINT"Lines    7"
160         LOCATE 26,15:PRINT"Power   100":COLOR 6
170 FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 11:PUT@(J*32,I*176),C(0,5):M1(J,I*11)=2:NEXT J,I
180 FOR I=0 TO 1:FOR J=1 TO 10:PUT@(I*352,J*16),C(0,5):M1(I*11,J)=2:NEXT J,I
190 FOR I=0 TO 11:FOR J=0 TO 11:M2(J,I)=0:NEXT J,I
200 FOR I=0 TO 2:EX(I)=10+(I=1)*9:EY(I)=-(I>0)*9+1:E(I)=1
210 EX(I)=INT(RND*10)+1:EY(I)=INT(RND*9)+2:E(I)=1:IF M2(EX(I),EY(I)) THEN 210
220 LOCATE EX(I)*2,EY(I)*2  :PRINT"◤"
230 LOCATE EX(I)*2,EY(I)*2+1:PRINT"◢":M2(EX(I),EY(I))=1:NEXT
240 FOR I=1 TO 10:FOR J=1 TO 10
250 A=INT(RND*2):PUT@(J*32,I*16),C(0,A*4),PSET:M1(J,I)=A:NEXT J,I:MV=0
260  '═╡ MAIN ╞═══════════════════════════════════════
270 GOSUB 320:GOSUB 420:FOR I=0 TO 1000-LV*200:NEXT
280 MV=MV+1:IF MV MOD(35-LV*5)>0 THEN 270
290 PX=INT(RND*10)+1:PY=INT(RND*10)+1
300 IF M1(PX,PY)=3 OR (PX-X)^2+(PY-Y)^2<=9 THEN 290 ELSE GOSUB 660:GOTO 270
310  '═╡ PLAYER MOVE ╞═══════════════════════════════
320 IF INP(1)=127 THEN 520
330 IF INP(9)<>191 THEN 360
340 SWAP XX,YY:XX=-XX:TR=TR-1:LOCATE 34,15:PRINT TR
350 IF TR<0 THEN RETURN 840
360 FOR I=0 TO 1:LOCATE X*2,Y*2+I:PRINT"  ":NEXT:M2(X,Y)=0:X=X+XX:Y=Y+YY
370 LOCATE X*2,Y*2  :PRINT"▲"
380 LOCATE X*2,Y*2+1:PRINT"▼"
390 IF M2(X,Y)=2 THEN 800
400 IF M1(X,Y)=2 THEN RETURN 840 ELSE M2(X,Y)=1:RETURN
410  '═╡ ENEMY MOVE ╞═══════════════════════════════
420 FOR I=0 TO 2:IF E(I)=0 THEN 500
430 EX=EX(I)+INT(RND*3)-1:EY=EY(I)+INT(RND*3)-1
440 IF M2(EX,EY)=2 OR M1(EX,EY)=2 THEN 480
450 FOR J=0 TO 1:LOCATE EX(I)*2,EY(I)*2+J:PRINT"  ":NEXT
460 M2(EX(I),EY(I))=0:EX(I)=EX:EY(I)=EY
470 IF M2(EX,EY)=1 THEN GOSUB 800
480 LOCATE EX(I)*2,EY(I)*2  :PRINT"◤"
490 LOCATE EX(I)*2,EY(I)*2+1:PRINT"◢":M2(EX(I),EY(I))=2
500 NEXT I:RETURN
510  '═╡ TURN PANEL ╞═══════════════════════════════
520 FOR I=1 TO 10:PX=I:PY=Y:GOSUB 600
530 A=0:FOR J=2 TO 10:A=A-(M1(I,J)=M1(I,1)):NEXT:IF A=9 THEN GOSUB 650
540 NEXT I
550 FOR I=1 TO 10:PX=X:PY=I:GOSUB 600
560 A=0:FOR J=2 TO 10:A=A-(M1(J,I)=M1(1,I)):NEXT:IF A=9 THEN GOSUB 650
570 NEXT I
580 TR=TR-2:LOCATE 34,15:PRINT TR:IF TR<0 THEN RETURN 840
590 IF LN>0 THEN RETURN ELSE RETURN 730
600 IF M1(PX,PY)=2 THEN RETURN
610 IF (M2(PX,PY)=2)*(RND<.1) THEN 680
620 FOR J=M1(PX,PY)*2+1 TO 4-M1(PX,PY)*4 STEP 1-M1(PX,PY)*2
630 PUT@(PX*32,PY*16),C(0,J),PSET:NEXT
640 M1(PX,PY)=1-M1(PX,PY):RETURN
650 LN=LN-1:LOCATE 34,11:PRINT LN:CMD PLAY"@0t120v12o7l64cbcbcbcbcbcbcbcbcbc"
660 LINE(PX*32+1,PY*16+1)-(PX*32+30,PY*16+14),0,BF:M1(PX,PY)=2:RETURN
670  '═╡ DEFEAT ENEMY ╞═══════════════════════════════
680 A=0:FOR J=0 TO 2:IF (EX(J)=PX)*(EY(J)=PY)*E(J) THEN E(J)=0
690 NEXT:FOR J=0 TO 1:LOCATE PX*2,PY*2+J:PRINT"XX":NEXT
700 CMD PLAY"@45t120v15o1c1":FOR J=0 TO 1:LOCATE PX*2,PY*2+J:PRINT"  ":NEXT
710 GOSUB 660:M2(PX,PY)=0:RETURN
720  '═╡ LEVEL UP ╞═══════════════════════════════
730 LV=LV+1:LN=7:TR=100
740 LOCATE 34,7:PRINT LV:LOCATE 34,11:PRINT 7:LOCATE 33,15:PRINT 100
750 A$="CDEFGAB>":CMD PLAY"@45t180l64v12o2"+A$+A$+A$+A$+A$+A$
760 FOR I=0 TO 2:FOR J=0 TO 1:LOCATE EX(I)*2,EY(I)*2+J:PRINT"  ":NEXT J,I
770 IF LV<6 THEN 190
780 CLS:LOCATE 25,10:PRINT"CONGRATURATION":GOTO 870
790  '═╡ MISS ╞═══════════════════════════════
800 TR=TR-3:IF TR<0 THEN RETURN 840
810 CMD PLAY "@0t120v12o1l64cbcbcbcbcbcbcbcbcbc"
820 LOCATE 34,15:PRINT TR:RETURN
830  '═╡ GAMEOVER ╞═══════════════════════════════
840 FOR I=0 TO 1:LOCATE X*2,Y*2+I:PRINT"XX":NEXT
850 CMD PLAY"@45t120v15o1c1":CLS
860 LOCATE 28,10:PRINT"GAMEOVER"
870 LOCATE 28,11:PRINT"Replay ?":LOCATE 28,12:PRINT"Yes ･･･1"
880 LOCATE 28,13:PRINT"No  ･･･2":A=0
890 IF INP(A)=253 THEN GOTO 100
900 IF INP(A)=251 THEN CLS 3:END ELSE A=6-A:GOTO 890
```

★影さん，あんたは偉い，あんたは悪魔だ！(岡山県倉敷市・すらいむ13才)……【編：影さんは，いなくなっちゃったままですよ。Dr.D：うまいことさぼる気じゃな！つぐ美：影さんのお弁当も食べちゃおう。影：ただいま】

PC-8801mkIISR以降(N88-BASIC V2モード)用



テトリスとは一味ちがったおもしろさ

コネクティス

ConnectiS

K.C.C.SOFT

開発秘話

こんちは，K.C.C SOFT[IWA-TEAM]です。さて今回は，いつものPASOPIA 7を離れて88で作りました。

名前からもですが，画面を見ると一発でわかるテトリスもどきです。某部員のJ氏がAVでセガ仕様テトリスをオールBASICで作ったんですが，どうもゲーセン版のレベル10ぐらいまでのスピードしかでないので，もっと速いものをと考えているうちに，罫線キャラに気付き，これだ！と思ったのでした。

ルール

ランダムに［┼┼┼┼┼┬┬┴┴┴┤］の11種のコネクション・パイプが降ってくるので，うまくパイプをつないで消していってください（消えかたは**第1図**参照）。

また，ゲーム中でてくる［∧∨<>］は，それぞれ上下左右1方向のみの状態を表しています。

さらに上方向に手を持たないパイプが一列になると，にっちもさっちもいかなくなるので，Rescueモードがはたらいて，テトリスのようにその段が消えて，一段落ちます。

このゲームにはハマリがあります。最下段に∨(下だけ)とか，左端に<(左だけ)>(右だけ)かを残してしまったときです。これを何とかするには，先のRescueモードの他に，たまにピロリン♬という音と共に現れる"＊"(破砕弾)があります。

破砕弾は着地した周囲4方向すべてを消し去り，自らも消滅する神の助けのようなシロモノです。

パイプの落ち口がふさがれるとゲーム・オーバーとなります。

注意

①5万点（実質5千点）で勝手にゲーム・オーバーになるのが不満な人は，327,670点まで延長できます。

②キャラが小さいので8,000点ごとに1回できるようになるポーズ機能で（0を押す）目を休めましょう（ピンチにも使える）。

③8 MHzのユーザーは280行の30と，SPの値を調整するともっとよくなります。

④CMD PLAY文さえとってしまえば，V1モードでも動きます。

その他

●タイトルのワンキー・セレクト&スタートはなかなかの新機軸でいいと思いますが，どうでしょうか？(黄色のほうにセレクトされる)

●ハードモードでは，パイプの初期落下速度と左右の移動速度があがっているうえに，縦が10列に，加速度も大きくなっています。

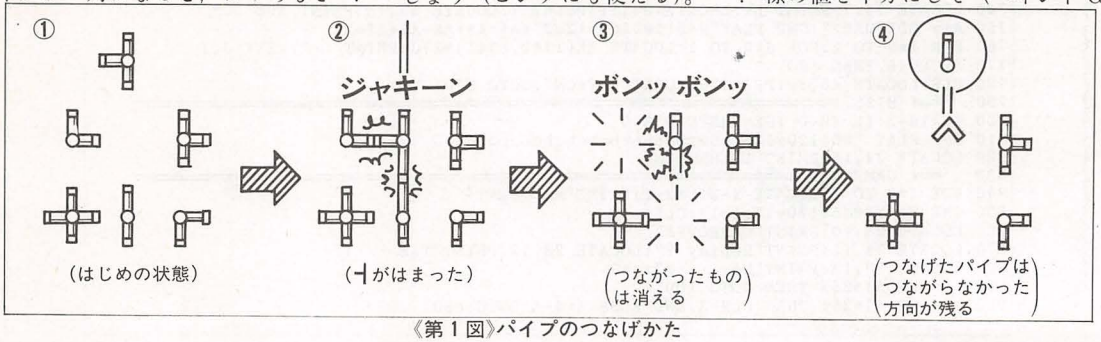
●アドバイスをしてくれたO氏，F氏，フラッシュポイント1時間のJ氏ありがとう！

改造のアドバイス

98は何も言わんでもほとんどかえるところはないでしょう。

N-BASICはライン文とGET，PUT文とCMD PLAY文とペイント文をとればOK。

PASOPIA 7はライン文のX座標の値を半分にして（ペイントG



《第1図》パイプのつなげかた

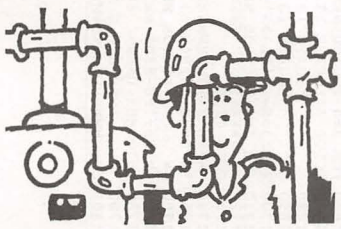
★FM TOWNSの店頭デモで，突然声がでた。すると近くにいた小さな子が泣きだしてしまった。(東京都多摩市・JOE13才)……【影：子ども泣かすなんて，とんでもない。Dr.D：影くんには，子どもよりつかんだろうに。】

ET, PUTも), BG描画部をゲーム・スタート時に描くように変えればOK(GET, PUTが遅いのが難点)。INP文は各自調整してください。

FM7シリーズは, ライン文のマス目をとっぱらうか毎回描くようにして（EXぐらいなら十分速い), INP文がINKEYではなくて, なるべくJOY-STICKにかえることをおすすめします（L2以前のマシンには酷かな)。

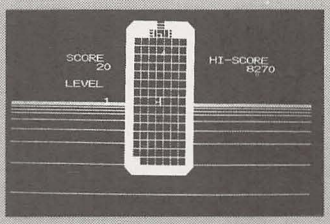
1か月間の進化

はじめはカベと緑の線だけだったが, わかりにくいのでマス目が入り, それでもまだ, わかりにくかったので固定パイプのバックがぬりつぶされるようになった。

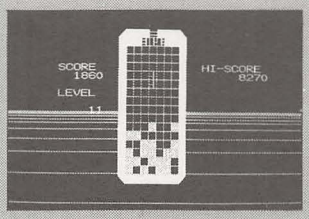




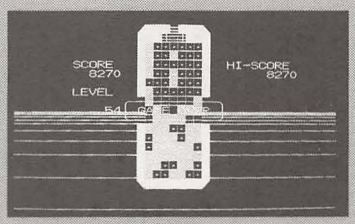
▲〈写真1〉タイトル画面。適当なキーでスタート



▲〈写真2〉上からパイプ(?)が落ちてくる



▲〈写真3〉うまくつなげてパイプを消していくんだが



▲〈写真4〉上まで積んじゃうとゲーム・オーバー

ConnectiSのプログラム・リスト

```
10 CONSOLE 0,25,0,1:CLEAR:COLOR=(4,0):COLOR=(1,0):COLOR=(7,1)
20 CLS 3:WIDTH 40,25:DEFINT A-Z:NEW:CMD:CMD PLAY "T255V15","T255"
30 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2)):H(1)=200:H(2)=200
40 DIM B$(1,1,1),B(15,4),L$(21),BS$(4),C(4),D%(4480):GOTO 990
50 '▼▼▼ MAIN ▼▼▼
60 FOR I=0 TO SP
70 A=INP(0)
80 IF A=239 OR A=191 THEN 230
90 IF A=251 THEN I=SP
100 IF A=254 AND PZ>0 THEN 170
110 NEXT I
120 IF MID$(L$(Y+1),X-14,1)<>" " THEN 320
130 LOCATE X,Y:PRINT" ";
140 Y=Y+1
150 COLOR 5:LOCATE X,Y:PRINT B$;
160 COLOR 7:GOTO 60
170 FOR J=0 TO 300:NEXT
180 IF INKEY$<>"" THEN 170
190 CMD PLAY "@14C16C4":PZ=PZ-1:COLOR=(4,2):A$=INPUT$(1):COLOR=(4,4)
200 IF PZ=0 THEN LOCATE 25,15:PRINT SPACE$(9);
210 GOTO 110
220 '▼▼▼ PIPE MOVE ▼▼▼
230 A=0+(A=239)-(A=191)
240 IF MID$(L$(Y),X-14+A,1)<>" " THEN 110
250 LOCATE X,Y:PRINT" ";
260 X=X+A
270 COLOR 5:LOCATE X,Y:PRINT B$;
280 IF GL=1 THEN FOR J=0 TO 30:NEXT
290 IF INKEY$<>"" THEN 290
300 GOTO 110
310 '▼▼▼ CONNECTION JUDGE ▼▼▼
320 CMD PLAY "@004L32CB","@004R64L32CB"
330 COLOR 2:LOCATE X,Y:PRINT B$;:COLOR 7:C$=""
340 BS$(1)=MID$(L$(Y+1),X-14,1):'---UNDER
350 BS$(2)=MID$(L$(Y),X-15,1):'----LEFT
360 BS$(3)=MID$(L$(Y),X-13,1):'----RIGHT
370 BS$(4)=MID$(L$(Y-1),X-14,1):'---UP
380 IF B=16 THEN 920
390 FOR K=1 TO 4
400 IF B(B,K)=0 THEN 450
410 J=1
420 IF BS$(K)=MID$(C$(K),J,1) THEN 450 ELSE J=J+1:IF J>11 THEN 430 ELSE 420
430 CX(K)=X+(K=2)-(K=4):CY(K)=Y+(K=4)-(K=1)
440 COLOR 2:LOCATE CX(K),CY(K):PRINT BS$(K);:COLOR 7:CL(K)=1:GOTO 460
450 CL(K)=0
460 NEXT
470 K=CL(1)+CL(2)+CL(3)+CL(4):SS=0
480 FOR J=1 TO K:CMD PLAY "O3@3L7C","O2@3L14CE":NEXT
490 IF K=0 THEN 660
500 FOR M=1 TO 4
510 IF CL(M)=1 THEN LOCATE CX(M),CY(M):PRINT" ";:J=M:GOSUB 640
520 NEXT
530 IF B<>16 THEN GOSUB 690
540 IF K<>0 AND B$<>" " THEN 660 ELSE SS=SS+5
550 COLOR 7:LOCATE X,Y:PRINT B$;:IF B$<>" " THEN PAINT(X*16+2,Y*8+2),7,1
560 GOSUB 810:IF 5000-S<1+3*K+SS THEN 1550
570 S=S+1+2*K+SS:IF S>U THEN CMD PLAY "@1804L16FABO2D24":SP=SP-GL:U=U+15:LV=LV+1
:IF SP<4 THEN SP=4:MP=MP+1
580 LOCATE 10,12:PRINT USING "###";LV;
590 IF S>PP THEN PZ=PZ+1:PP=PP+800:LOCATE 25,15:PRINT"[O];PAUSE";
600 LOCATE 7,8:PRINT USING "#####0";S;:IF MP>10 THEN SP=15:MP=0
```

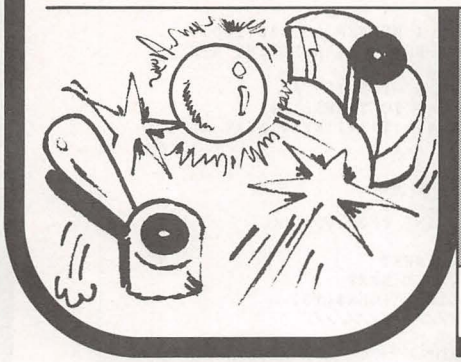
★みんな一影さんをいじめるのはやめろー。彼は編集部の緑の下の……白いアリってか。(大阪府豊中市・LV1ガリレオ14才)……【影：そうだ, 私は, 白……。ナ, ナニ～。つぐ美：気がつくのが遅すぎません？】

★MSX2で，カーソル・キーの上・左と，F1 キーを同時に押すと，かなキーのかわりになる（FIXDで試した）。
（埼玉県羽生市・田中亮二16才）……【編：でたな，ワンテク。編集長：しかしよく見つけるもんだな。】

```
610 IF S>H(GL) THEN H(GL)=S:LOCATE 29,8:PRINT USING "#####0";H(GL);
620 GOSUB 740:GOTO 150
630 '◥◤◥◤ PIPE CHANGE ◥◤◥◤
640 FOR L=0 TO 140:NEXT:MID$(L$(CY(J)),CX(J)-14,1)=" "
650 PAINT(CX(J)*16+2,CY(J)*8+2),0,1:RETURN
660 MID$(L$(Y),X-14,1)=B$
670 IF Y<6 AND X=19 THEN 1610
680 GOTO 550
690 FOR J=1 TO 4:C(J)=0
700 C(J)=B(B,J)-CL(J)
710 NEXT:B$=B$(C(1),C(2),C(3),C(4))
720 RETURN
730 '◥◤◥◤ NEXT PIPE ◥◤◥◤
740 B=N:B$=N$
750 IF INKEY$<>"" THEN 750
760 N=INT(RND(1)*11)+1:N$=MID$("┼┬├┴┐┌┘└─│",N,1)
770 IF INT(RND(1)*25)=5 THEN N=16:N$="*":CMD PLAY "@10O6L15BABG>C6"
780 COLOR 6:LOCATE 19,4:PRINT N$;
790 X=19:Y=5:RETURN
800 '◥◤◥◤ Rescue JUDGE ◥◤◥◤
810 L=0:FOR J=2 TO 8:M=1
820 IF MID$(L$(Y),J,1)=MID$("v┌┬<>─",M,1) THEN L=L+1:GOTO 830 ELSE M=M+1:IF M>7
 THEN 830 ELSE 820
830 NEXT
840 IF L=7 THEN 860
850 RETURN
860 COLOR 3:LOCATE 16,Y:PRINT"Rescue!";:COLOR 7
870 CMD PLAY "@4O5L10CDCDECEG>CECEG>C4":GET@(257,32)-(367,Y*8-1),D%
880 FOR J=Y TO 6 STEP -1:L$(J)=L$(J-1):NEXT:L$(5)="■        ■"
890 PUT@(257,40),D%,PSET:CMD PLAY "@0O2C4","O2@0R64L12DC+C":SS=SS+100
900 FOR J=Y TO 5 STEP -1:LOCATE 15,J:PRINT L$(J);:NEXT:RETURN
910 '◥◤◥◤ '*' BOMB JUDGE ◥◤◥◤
920 FOR J=1 TO 4:K=1
930 IF BS$(J)=MID$(" ■╋",K,1) THEN CL(J)=0:GOTO 960 ELSE K=K+1:IF K>4 THEN 940
ELSE 930
940 CL(J)=1:CX(J)=X-(J=3)+(J=2):CY(J)=Y-(J=1)+(J=4)
950 COLOR 2:LOCATE CX(J),CY(J):PRINT"*";
960 NEXT:B$=" "
970 GOTO 470
980 '◥◤◥◤ DATAS ◥◤◥◤
990 C$(1)=" ■┼┌┐─<>v╋":'          "[SPC]<879*<>v46"  ┌─'v'ﾊ V ﾌﾞｲﾉ ｺﾓｼﾞ──┐
1000 C$(2)=" ■┤┘┐|^<v╋":'         "[SPC]<3.9=^<v46"  |  ^<>v ｲｶﾞｲﾊ          |
1010 C$(3)=" ■├└┌|^>v╋":'         "[SPC]<107=^>v46"  |  [GRPH]ﾃ ｵｼﾅｶﾞﾗ      |
1020 C$(4)=" ■┴┬─^<>╋":'          "[SPC]<,0.*^<>46"  └ﾋﾀﾞﾘﾉﾄｵﾘﾆ､ｲﾚﾚﾊﾞﾖｲ─┘
1030 FOR I=1 TO 15
1040 READ A,B,C,D
1050 B(I,1)=A:B(I,2)=B:B(I,3)=C:B(I,4)=D
1060 B$(A,B,C,D)=MID$("┼┬├┴┐┌┘└─|^<>v",I,1)
1070 NEXT:A=0:B=0:C=0:D=0:B$(0,0,0,0)=""
1080 DATA 1,1,1,1, 1,1,1,0, 1,0,1,1, 0,1,1,1, 1,1,0,1
1090 DATA 1,1,0,0, 1,0,1,0, 0,0,1,1, 0,1,0,1, 0,1,1,0
1100 DATA 1,0,0,1, 0,0,0,1, 0,1,0,0, 0,0,1,0, 1,0,0,0
1110 L$(3)="▂▂═▂▂":L$(4)="▀▀╋ ╋▀▀":L$(20)="▔▔▔▔▔▔▔"
1120 FOR I=0 TO 15:LINE(0,100+1.5^I)-(639,100+1.5^I),4:NEXT
1130 LINE(256,31)-(368,159),1,B
1140 '◥◤◥◤ TITLE ◥◤◥◤
1150 S=0:MP=0:U=40:LV=1:PP=799:PZ=0:CLS:COLOR 6:COLOR=(4,0):COLOR=(1,0)
1160 LINE(257,33)-(367,158),0,BF
1170 FOR I=39 TO 151 STEP 8:LINE(257,I)-(367,I),1:NEXT
1180 FOR I=271 TO 351 STEP 16:LINE(I,32)-(I,158),1:NEXT
1190 FOR I=5 TO 19:L$(I)="■"+SPACE$(7)+"■":NEXT
1200 LOCATE 9,2:PRINT"┌┴                ┴┐":COLOR 4
1210 LOCATE 9,3:PRINT"|  ∩⊓⊓∩┌┼·└":COLOR 6
1220 LOCATE 9,4:PRINT"└┬┘|┌┐└─┴┬┘":COLOR 7
1230 LOCATE 2,7:PRINT"<=[4] [6]=>";
1240 LOCATE 6,8:PRINT"[2]     ConnectionPipe Controle";
1250 LOCATE 7,9:PRINT"V";
1260 COLOR 7:LOCATE 6,23:PRINT"1989 K.C.C SOFT [IWA-TEAM]";
1270 LOCATE 9,18:PRINT USING "HI-SCORE:EASY #####0";H(1);
1280 LOCATE 18,19:PRINT USING "HARD #####0";H(2);
1290 GL=2:J=1:K=1:L=6:GOTO 1340
1300 FOR I=1 TO 30
1310 COLOR 5:LOCATE 13,15:PRINT"Hit Any Key"
1320 IF INKEY$<>"" THEN 1380
1330 COLOR 1:LOCATE 13,15:PRINT"Hit Any Key":NEXT
1340 M=GL:GL=J:J=M:M=K:K=L:L=M
1350 COLOR K:LOCATE 5,21:PRINT"EASY MODE";
1360 COLOR L:LOCATE 26,21:PRINT"HARD MODE";
1370 GOTO 1300
1380 COLOR 7:CLS
1390 SP=60:LN=19:IF GL=2 THEN LN=14:SP=35:FOR I=15 TO 19:L$(I)="▀▀▀▀▀▀▀▀":NEXT
1400 CMD PLAY "@2O4L8CFGAR8FC4L8CDG>C","@13V13O2L4CG8A8R8F4C8B4>C4"
1410 FOR I=3 TO 20:LOCATE 15,I:PRINT L$(I);:NEXT
1420 LOCATE 7,7:PRINT"SCORE";:LOCATE 7,10:PRINT"LEVEL";
1430 LOCATE 26,7:PRINT "HI-SCORE":LOCATE 29,8:PRINT USING "#####0";H(GL);
1440 FOR I=1 TO 8:FOR K=1 TO 2
1450 IF I<7 THEN FOR J=1 TO 7-I
1460 COLOR=(4,0):COLOR=(1,0)
1470 IF I<7 THEN NEXT
1480 IF I>3 THEN FOR J=1 TO I-3
1490 COLOR=(4,4):COLOR=(1,1)
1500 IF I>3 THEN NEXT
1510 NEXT K,I
1520 GOSUB 740:FOR I=0 TO 500:NEXT
1530 GOSUB 740:GOTO 150
1540 '◥◤◥◤ SAFETY ◥◤◥◤
1550 CMD PLAY "@21O4L8AR8ABAB>CCCC1","V15@58O5L8AR8ABAB>CCCL16CCCCCCCCCCCCCCCC"
1560 CLS:COLOR 7
1570 LOCATE 7,7:PRINT"Oh! I'm surprised!!";
1580 LOCATE 9,9:PRINT"You are a Great Player!";
1590 FOR I=0 TO 6000:NEXT:GOTO 1670
1600 '◥◤◥◤ GAME OVER ◥◤◥◤
1610 CMD PLAY "@46O2C8R7C8","@46O2R64C+8R7C+8","T255O3V15@53G8R7G7"
1620 COLOR 3:LOCATE X,Y:PRINT"=";
1630 FOR I=0 TO 300:NEXT
1640 LOCATE X,Y:PRINT" ";:LOCATE 18,4:PRINT"╪═╪";
1650 FOR I=5 TO LN:LOCATE 16,I:PRINT"·····";:'  [･]ﾊ､[SHIFT]+[ﾒ]
1660 FOR J=0 TO 100:NEXT J,I
1670 COLOR 6:LOCATE 13,11:PRINT"┌──────────┐";
1680         LOCATE 13,12:PRINT"| GAME OVER |";
1690         LOCATE 13,13:PRINT"└──────────┘";
1700 H(GL)=S-(H(GL)>S)*(H(GL)-S)
1710 FOR I=0 TO 5000:NEXT
1720 IF INKEY$<>"" THEN 1720
1730 GOTO 1150
1740 'WMWMWMWMWMWMWMWMWMWMWMWMWMWMWMWMWMWMWMWMWMWMWMWMWMWMWMWMWMWMWMWMWMW
1750 'M 1989.10/9(Mon) COMPLETED PROGRAMMING --- By Yoshihito Iwanaga <HS.3年> M
1760 'W      -ACTION REALTIME PUZZLE GAME---"Connectis"(ｺﾈｸﾃｨｽ)               W
1770 'M For'PC-8801 mkII SR'SERIES (4MHz)                                   M
1780 'W ◇8MHz USERへ､ SP & for-next ヲ ﾃｮｳｾｲｽﾚﾊﾞ ﾓｯﾄ ｿｳｻｾｲ ｶﾞ ﾖｸﾅﾙｿﾞ！        W
1790 'M    1989 K.C.C SOFT (Koyo-Computer-Club) [IWA-TEAM] <FIRST & LAST>   M
1800 'WMWMWMWMWMWMWMWMWMWMWMWMWMWMWMWMWMWMWMWMWMWMWMWMWMWMWMWMWMWMWMWMWMW
```

★ ★

PC-88VA/2/3(N88日本語BASIC V3.0)用



ゴールを奪え！2人用おもしろゲーム

ヴァルダウザー
VALDAWZER

中尾　清博

◀STORY▶

1989年，ヴァルダウザーという2台のマシンで競うゲームが完成した。自分のゴールを守りつつ，相手ゴールにシアンドラという光球をたたきこんで勝利をつかむというものだ。

これは2人で遊ぶゲームで，アマチュアとプロ，二つのモードがあります。

◀遊びかた▶

モード選択をした後，プレイヤー1は，[W][X][A][D]，プレイヤー2は，テンキーの[8][2][4][6]で上下左右に動きます。アマチュアは3点，プロモードは5点，先にとったほうが勝ちです。

◀最後に▶

プログラムはごく簡単なものですが，光球の動きがいまいちだと思う人は改造してみてください。

それから，キーをめちゃくちゃに押さないでください。思ったとおりに動かないことがあります。

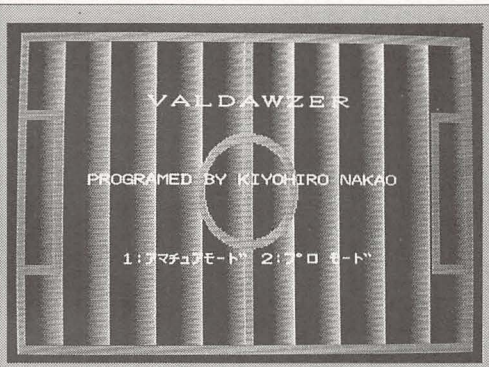
★
★　★

CHECKER FLAG

編：これは動きが速すぎて，運に左右されやすいゲームですねー。

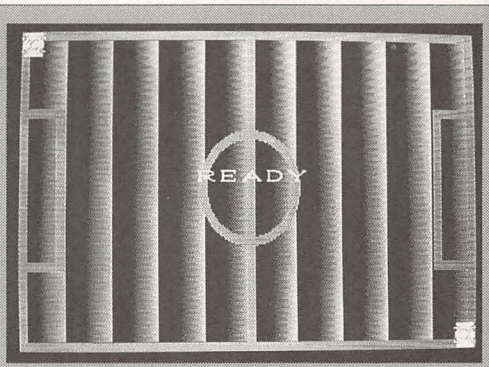
Dr.D：うーん，さらに，プロモードでは，得点の表示にバグがあるようじゃ。まあ，ゲームには問題ないから大丈夫じゃがな。

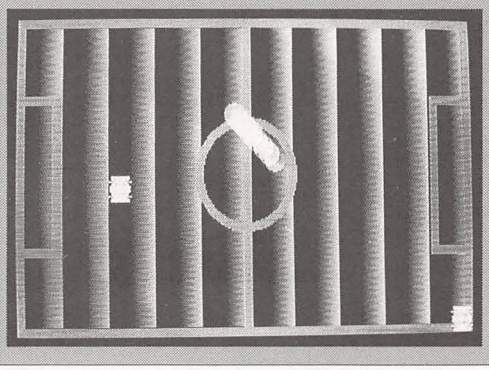
影：ええ，プロモードはあまりにも速すぎてゲームにならないですものね。



▶〈写真2〉ＲＥＤＹ…さあいよいよ試合開始である

◀〈写真1〉アマチュアとプロの二つのモードがある





▶〈写真4〉アマチュア・モードは3点先取したほうの勝利というわけ

◀〈写真3〉光球がとびまわる。ゴールを守り相手ゴールへたたきこめ



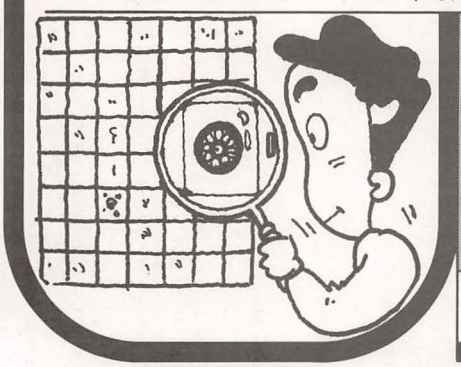
★影さんのマスクとサングラスをつけた顔は，殺人犯か何かのように見える。(北海道・ドラスピくれ15才)……
【つぐ美：あら，そう見られたほうがまだ影さんにとっては幸せかも♡影：どーゆー意味じゃ，まったく。】

```
10 '//// 二人用対決ゲーム ヴァルダウザー ////////////////////
20 '
30 '| PC-88 VA/2/3 | PROGRAMED BY KIYOHIRO NAKAO /////////////////
40 '
50 SCREEN MASK (0,0)-(639,199),1,1
60 WIDTH 40,25:CONSOLE 0,25,0,1:SCREEN WIDTH 4,640,4:BUFFER #0,640,200,4
70 SCREEN WINDOWS #0,(0,0),200,0:COMPOSE 1,0,2:BUFFER=0:CLS 3:DEFINT A-Z
80 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2)):DIM A%(129)
90 SPRITE SCREEN 0:CIRCLE (15,7),14,5,,,,F:GET @(0,0)-(31,15),A%
100 PUT PATTERN 1,A%,4:A%(0)=32:A%(1)=16:I=2:FOR J=0 TO 7:READ A$
110 FOR K=1 TO 64 STEP 4:A%(I)=VAL("&H"+MID$(A$,K,4)):I=I+1:NEXT:NEXT
120 PUT PATTERN 2,A%,4:SCREEN MASK (0,0)-(639,199),3,1
130 SCREEN WIDTH 4,320,16:BUFFER #0,320,200,16:CLS 3
140 FOR I=0 TO 319:LINE (I,0)-(I,199),I:NEXT:LC=2000
150 FOR I=0 TO 5:LINE (I,I)-(319-I,199-I),LC,B:NEXT
160 CIRCLE (159,99),30,LC:CIRCLE (159,99),35,LC:PAINT (190,99),LC
170 LINE (157,0)-(162,199),LC,BF
180 FOR I=0 TO 5:LINE (0+I,50+I)-(30-I,149-I),LC,B:NEXT
190 FOR I=0 TO 5:LINE (289+I,50+I)-(319-I,149-I),LC,B:NEXT
200 SCREEN MASK (0,0)-(0,0),0,0:KEY 1,"WIDTH 80:CLS 3"+CHR$(13)
210 '//// タイトル ////////////////////////////////////////////
220 COLOR 5:LOCATE 11,5:PRINT "ＶＡＬＤＡＷＺＥＲ"
230 LOCATE 6,11:PRINT "PROGRAMED BY KIYOHIRO NAKAO"
240 LOCATE 9,17:PRINT "1:ｱﾏﾁｭｱﾓｰﾄﾞ 2:ﾌﾟﾛ ﾓｰﾄﾞ"
250 IF INP(0)=253 OR INP(6)=253 THEN ID=1:SV=3:GOTO 270
260 IF INP(0)=251 OR INP(6)=251 THEN ID=2:SV=5:GOTO 270 ELSE 250
270 CLS
280 X1=0:Y1=0:X2=607:Y2=183
290 LOCATE SPRITE 1,X1,Y1,2:LOCATE SPRITE 2,X2,Y2,2:TURN ON SPRITE 1,2
300 LOCATE 15,11:PRINT "ＲＥＡＤＹ":FOR I=0 TO 2:BGM 0:PLAY "T128V12L8O5@13DR3"
310 NEXT:LOCATE 15,11:PRINT "ＳＴＡＲＴ":PLAY ">D1":LOCATE 15,11:PRINT SPC(10);
320 X=304:Y=0:LOCATE SPRITE 3,X,Y,1:TURN ON SPRITE 3
330 DX=8*ID:DY=4*ID:VX=DX:VY=DY:SK=RND(1)*2:IF SK=1 THEN VX=-VX
340 '//// ＰＬＡＹＥＲ １ ＭＯＶＥ ////////////////////////////
350 IF INP(2)=253 THEN X1=X1-DX:IF X1<0   THEN X1=0
360 IF INP(2)=239 THEN X1=X1+DX:IF X1>250 THEN X1=250
370 IF INP(4)=127 THEN Y1=Y1-DY:IF Y1<0   THEN Y1=0
380 IF INP(5)=254 THEN Y1=Y1+DY:IF Y1>183 THEN Y1=183
390 '//// ＰＬＡＹＥＲ ２ ＭＯＶＥ ////////////////////////////
400 IF INP(0)=239 THEN X2=X2-DX
410 IF INP(0)=191 THEN X2=X2+DX
420 IF INP(1)=254 THEN Y2=Y2-DY:IF Y2<0 THEN Y2=0
430 IF INP(0)=251 THEN Y2=Y2+DY
440 IF INP(0)=235 THEN X2=X2-DX:Y2=Y2+DY
450 IF INP(0)=187 THEN X2=X2+DX:Y2=Y2+DY
460 IF X2<360 THEN X2=360
470 IF X2>607 THEN X2=607
480 IF Y2>183 THEN Y2=183
490 '//// シアンドラ ＭＯＶＥ ////////////////////////////////
500 X=X+VX:Y=Y+VY:A=COLLISION(-1):IF COLLISION(3)=0 THEN 540
510 SK=RND(1)*3:IF SK=1 THEN VX=SGN(VX)*DX*2 ELSE VX=SGN(VX)*DX
520 SK=RND(1)*3:IF SK=1 THEN VY=SGN(VY)*DY*2 ELSE VY=SGN(VY)*DY
530 VX=-VX:VY=-VY:X=X+VX*3:Y=Y+VY*3:GOSUB 740
540 IF X=<0 AND Y>50 AND Y<133 THEN LOCATE 7,11:S=2:GOTO 640
550 IF X>=607 AND Y>50 AND Y<133 THEN LOCATE 7,11:S=1:GOTO 640
560 IF X<0   THEN X=0:VX=-VX:GOSUB 730
570 IF X>607 THEN X=607:VX=-VX:GOSUB 730
580 IF Y<0   THEN Y=0:VY=-VY:GOSUB 730
590 IF Y>183 THEN Y=183:VY=-VY:GOSUB 730
600 '//// スプライト表示 ////////////////////////////////////////
610 LOCATE SPRITE 1,X1,Y1,2:LOCATE SPRITE 2,X2,Y2,2:LOCATE SPRITE 3,X,Y,1
620 GOTO 350
630 '//// ＷＩＮ ////////////////////////////////////////////////
640 LOCATE 7,11:PRINT "ＰＬＡＹＥＲ";AKCNV$(STR$(S));" ＷＩＮ"
650 TURN OFF SPRITE 3:GOSUB 750:LOCATE 7,11:PRINT SPC(24);:FOR I=1 TO 2
660 IF S=I THEN P(I)=P(I)+1:P$(I)=P$(I)+"●"
670 NEXT
680 COLOR 7:LOCATE 0,23:PRINT P$(1):LOCATE 33,23:PRINT P$(2):COLOR 5
690 FOR I=1 TO 2:IF P(I)=SV THEN 700 ELSE NEXT:GOTO 280
700 LOCATE 4,11:PRINT "ＰＬＡＹＥＲ";AKCNV$(STR$(I));" が勝ちました！！"
710 GOSUB 760:RUN
720 '//// ＳＯＵＮＤ ////////////////////////////////////////////
730 STOPM:PLAY ,,,"T128S0M2000L16O4E":RETURN
740 STOPM:PLAY ,,,"T128S0M2000L16O5E":RETURN
750 STOPM:BGM 0:PLAY "T128V12@1O5L8CAE4":BGM 1:RETURN
760 STOPM:BGM 0:PLAY "T128V12L16@0O3DFGEFDC4R2","T128V12L16@1O5DFGEFDC4R2"
770 BGM 1:RETURN
780 '//// スプライトデータ ヴァルダウザー ////////////////////
790 DATA 0800F8F8F8F8F8F8F8F8F8F8F8F800F00800F8F8F8F8F8F8F8F8F8F8F800F0
800 DATA 000099999D99DDDDDDDD99D999990000F9FF9999DDDDFDFDDFDFDDDD9999FF9F
810 DATA 0000889999888888888888999988000000088F898892282282298898F880000
820 DATA 8F0888888888811215215888888888F8F8008F8F828F11115511F828F8F8008F
830 DATA F8008F8F828F11111111F828F8F8008F8F088888888811211211888888880F8
840 DATA 000088F898892282282298898F880000000088999988888888888889999880000
850 DATA F9FF9999DDDDFDFDDFDFDDDD9999FF9F000099999D99DDDDDDDD99D999990000
860 DATA 0800F8F8F8F8F8F8F8F8F8F8F8F800F00800F8F8F8F8F8F8F8F8F8F8F800F0
```


★前号201ページの影さん。破壊神になるつもりですか？それなら祝いの言葉を…影よ去れ。(福岡県北九州市・TRANE14618才)……【影：世界征服してキョンキョンに握手してもらう。つぐ美：あらまー、どうして。】

PC-9801/286シリーズ(N88-DISK BASIC(86))用

(※要400ライン・ディスプレイ)



麻雀牌を使ったパズルゲーム

移植版 香港(ほんこん)

山崎　和幸

内容

'89年2月号掲載のPC-8001mkII/SR用『香港』の移植・改良(?)版です。

遊びかた

9×8のサイズで並べられた牌(パイ)を同じ物でペアをつくり，すべて裏返すのが目的です。が，以下の条件のいずれかを満たす必要があります。

条件1. 上下左右隣りあっているとき。

条件2. 間の牌がすべて裏返っているとき。

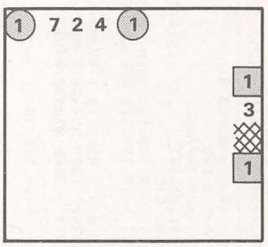
条件3. 上下左右の端の同列にあるとき(**第1図**)。

条件4. 裏返っている牌を通って一度曲がっただけでたどり着くとき(**第2図**)。

少々ややこしいですが，やっているうちにわかってくると思います。

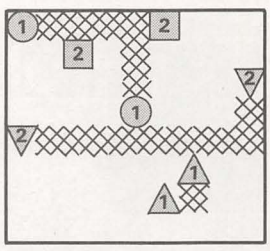
操作方法

カーソルの移動はテンキーの[2][4][6][8]で，決定はリターン・キー，訂正(ていせい)はスペース・キーです。行きづまった場合は，ヘルプキーを押せばその面の最初の状態にもどります。



上のようなとき，
①,[1]はそれぞれ
ひっくり返せる。

《第1図》条件3の例



上のようなとき，
①,△,[2],▽はそれ
ぞれひっくり返せる。

《第2図》条件4の例

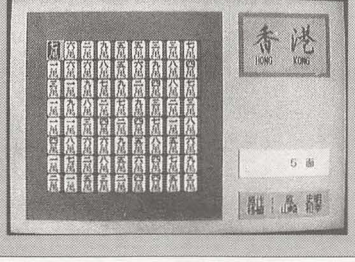
《第1表》変数表

A% ……一萬-九萬キャラクター	PX ……牌のX座標
B% ……裏，回転キャラクター	PY ……牌のY座標
C% ……反転キャラクター	MX……カーソルのX座標
D% ……一～九キャラクター	MY……カーソルのY座標
E% ……萬キャラクター	Q ……一つ目の牌のX座標
P(X,Y) ……パイの座標，内容	R ……一つ目の牌のY座標
I,J……ループ用	S……二つ目の牌のX座標
A$,A～E…データ・リード用	T ……二つ目の牌のY座標
BAI……タイトルの倍率	IN,IN1～3…キー入力
AX……タイトルのX座標修正	X ……カーソルの移動量(X)
AY……タイトルのY座標修正	Y ……カーソルの移動量(Y)
MEN……面数	P1～4 ……判定用
C1～2$ ……作者名	XX,YY ……座標代入用
PO ……裏返った牌の組数	SW……反転用スイッチ



▲《写真1》タイトル画面。なかなかいい味だしてるね

▼《写真2》びっしり並べられた牌。ルールに従って消していく



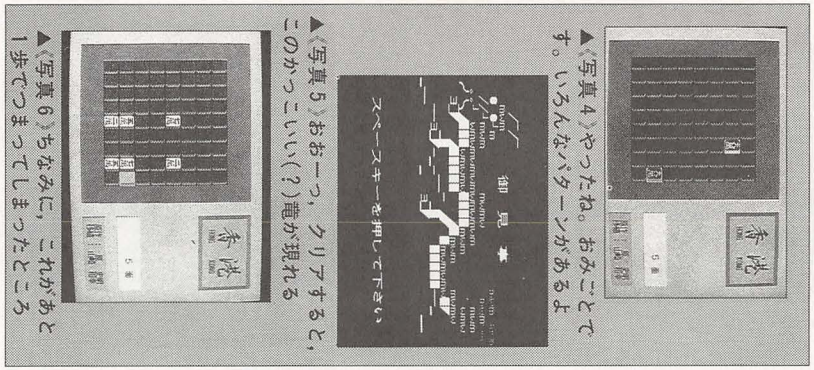


▲《写真3》この七萬同士はとれるね。うーん中盤がカギをにぎる

★私は見た!!影さんが道に落ちている百円玉を拾おうとして，子供に先にとられてくやしがっているところを。
(東京都東久留米市・JEIM13才)……【**影**：じつはあれ昭和64年の百円玉だったんだ。**つぐ美**：目がいいのね。】

後書

60，70行のアポストロフィをとるとアナログ対応になります。パソコンを入手して3年半になりますが，市販ゲームにうつつをぬかしていた僕は，まじめにベーシックを勉強したことがありません。移植ではありますが本格的に



▲〈写真4〉やったね。おみごとです。いろんなパターンがあるよ

▲〈写真5〉おおーっ，クリアすると，このかっこいい(?)竜が現れる

▲〈写真6〉ちなみに，これがあと1歩でつまってしまったところ

移植版　香港のプログラム・リスト

```
10 '『移植版　香港』
20 'Ver.1.0 : '89.9.29 - 10.4 , Ver.1.1 : 10.14 - 10.15 , Ver.1.2 : 10.21
30 '------------------------------------------------------------ 初期設定
40 CONSOLE 0,25,0,1 : WIDTH 80,25 : SCREEN 3,0,,0 : CLS 2
50 CLEAR ,,&H8E00 : DEFINT A-Z : ON HELP GOSUB 1040 : HELP ON
60 'COLOR 7,,,,1 : FOR I=1 TO 7 : READ A$ : COLOR=(I,VAL("&H"+A$)) : NEXT
70 'DATA 55F,D0,FF,A00,C0C,EF5,EEC
80 DIM A%(194*9),B%(194*2),C%(194*2),D%(86*9),E%(115),P(9,8)
90 CONSOLE 0,25,0,1 : LOCATE 30,12 : PRINT "しばらくお待ち下さい"
100 '------------------------------------------ キャラクター・データ読み込み
110 FOR I=0 TO 1 : B%(194*I)=32 : B%(194*I+1)=32 : NEXT
120 FOR I=0 TO 8 : D%( 86*I)=32 : D%( 86*I+1)=13 : NEXT
130 FOR I=0 TO 109 : READ A$ : E%(I)=VAL("&H"+A$) : NEXT
140 FOR J=0 TO 8 : FOR I=8 TO 79 : READ A$
150 D%(86*J+I)=VAL("&H"+A$) : NEXT : NEXT
160 FOR I=10 TO 19 : READ A$ : B%(I)=VAL("&H"+A$) : NEXT : A=22
170 FOR J=0 TO  3 : READ A$ : FOR I=A TO A+144 STEP 12
180 B%(I)=VAL("&H"+A$) : NEXT : A=A+1 : NEXT
190 IF A=26 THEN A=28 : GOTO 170
200 FOR I=178 TO 187 : READ A$ : B%(I)=VAL("&H"+A$) : NEXT
210 FOR I=8 TO 20 : READ A$ : B%(194+I)=VAL("&H"+A$) : NEXT : A=22
220 FOR J=0 TO 10 : READ A$ : FOR I=A TO A+144 STEP 12
230 B%(194+I)=VAL("&H"+A$) : NEXT : A=A+1 : NEXT
240 FOR I=178 TO 187 : READ A$ : B%(194+I)=VAL("&H"+A$) : NEXT
250 FOR I=0 TO 8 : PUT(32*I,0),D%(86*I) : NEXT : ERASE D%
260 FOR I=0 TO 8 : PUT(32*I,13),E% : NEXT : ERASE E%
270 FOR I=0 TO 8 : GET(32*I,0)-(32*I+31,31),A%(194*I) : NEXT
280 FOR I=0 TO 1 : LINE(32*I,0)-(32*(I+1)-1,31),7-2*I,BF
290 GET(32*I,0)-(32*(I+1)-1,31),C%(194*I) : NEXT : CLS 2 : GOTO 1280
300 '------------------------------------------------ 画面&パイの配置
310 LINE(0,0)-(639,399),5,BF : LINE(431,23)-(607,131),1,BF
320 LINE(439,31)-(599,123),6,BF : RESTORE 2210
330 BAI=1 : AX=457 : AY=41 : GOSUB 1430 : GOSUB 1460 : AX=531 : GOSUB 1430
340 GOSUB 1460 : LINE(431,255)-(607,303),6,BF,7
350 LINE(431,327)-(607,375),3,BF,6 : LINE(31,23)-(399,375),2,BF,4
360 COLOR 0 : LOCATE 58, 6 : PRINT "HONG";SPC(5);"KONG" : LOCATE 56,17
370 A=MEN+32769! : PRINT SPACE$((6-LEN(STR$(A)))*2);AKCNV$(STR$(A));"  面"
380 LOCATE 56,21 : PRINT C1$ : LOCATE 56,22 : PRINT C2$
390 PO=0 : RANDOMIZE MEN
400 FOR I=1 TO 9 : FOR J=1 TO 8
410 PX=INT(RND(1)*9)+1 : PY=INT(RND(1)*8)+1
420 IF P(PX,PY) THEN 410 ELSE P(PX,PY)=I : NEXT : NEXT
430 FOR X=1 TO 9 : FOR Y=1 TO 8
440 PUT@(X*32+39,Y*32+39),A%(194*(P(X,Y)-1)),PSET : NEXT : NEXT
450 '------------------------------------------------------------ パイの選択
460 MX=1 : MY=1 : SW=0 : GOSUB 960
470 Q=0 : R=0 : S=0 : T=0
480 IN1=INP(&HE0) AND INP(&HE1)
490 X=((IN1=239)-(IN1=191)) : Y=((IN1=254)-(IN1=251))
500 IF X OR Y THEN 540
510 IN2=INP(&HE1) : IF IN2=127 THEN GOSUB 580
520 IN3=INP(&HE9) : IF IN3=191 AND Q THEN GOSUB 1010
530 GOTO 480
540 SW=0 : GOSUB 960 : MX=MX+X : MY=MY+Y
550 IF MX=0 OR MX=10 THEN MX=ABS(9-MX)
560 IF MY=0 OR MY= 9 THEN MY=ABS(8-MY)
570 GOSUB 960 : GOTO 510
580 IF P(MX,MY)=0 THEN RETURN
590 IF Q THEN 610
600 SW=1 : GOSUB 960 : Q=MX : R=MY : RETURN
610 IF (MX=Q AND MY=R) OR P(MX,MY)<>P(Q,R) THEN RETURN
620 S=MX : T=MY : P1=0 : P2=0 : P3=0 : P4=0 : GOSUB 670
630 XX=Q : YY=R : GOSUB 970 : XX=S : YY=T : GOSUB 970
640 P(Q,R)=0 : P(S,T)=0 : PO=PO+1
650 IF PO=36 THEN 1070 ELSE SW=0 : GOSUB 960 : GOTO 470
660 '------------------------------------------------------------------ 判定
670 IF (Q=S AND (Q=9 OR Q=1)) OR (R=T AND (R=8 OR R=1)) THEN RETURN
680 IF ((Q=S) AND (R-T=-1 OR R-T=1 OR T-R=-1 OR T-R=1)) THEN RETURN
690 IF ((R=T) AND (Q-S=-1 OR Q-S=1 OR S-Q=-1 OR S-Q=1)) THEN RETURN
700 IF Q=S AND R>T THEN 720 ELSE IF Q=S AND R<T THEN 730
710 IF Q>S AND R=T THEN 740 ELSE IF Q<S AND R=T THEN 750 ELSE 760
720 FOR I=T+1 TO R-1 : P1=P1+P(S,I) : NEXT : IF P1=0 THEN RETURN
730 FOR I=R+1 TO T-1 : P1=P1+P(Q,I) : NEXT : IF P1=0 THEN RETURN
740 FOR I=S+1 TO Q-1 : P1=P1+P(I,T) : NEXT : IF P1=0 THEN RETURN
750 FOR I=Q+1 TO S-1 : P1=P1+P(I,R) : NEXT : IF P1=0 THEN RETURN
760 IF Q>S AND R>T THEN 780 ELSE IF Q<S AND R>T THEN 820
770 IF Q>S AND R<T THEN 860 ELSE IF Q<S AND R<T THEN 900 ELSE 1010
780 FOR I=S+1 TO Q : P1=P1+P(I,T) : NEXT
790 FOR I=T TO R-1 : P2=P2+P(Q,I) : NEXT
800 FOR I=T+1 TO R : P3=P3+P(S,I) : NEXT
810 FOR I=S TO Q-1 : P4=P4+P(I,R) : NEXT : GOTO 940
820 FOR I=Q+1 TO S : P1=P1+P(I,R) : NEXT
830 FOR I=T+1 TO R : P2=P2+P(S,I) : NEXT
840 FOR I=T TO R-1 : P3=P3+P(Q,I) : NEXT
850 FOR I=Q TO S-1 : P4=P4+P(I,T) : NEXT : GOTO 940
860 FOR I=S+1 TO Q : P1=P1+P(I,T) : NEXT
870 FOR I=R+1 TO T : P2=P2+P(Q,I) : NEXT
880 FOR I=R TO T-1 : P3=P3+P(S,I) : NEXT
890 FOR I=S TO Q-1 : P4=P4+P(I,R) : NEXT : GOTO 940
900 FOR I=Q+1 TO S : P1=P1+P(I,R) : NEXT
910 FOR I=R TO T-1 : P2=P2+P(S,I) : NEXT
920 FOR I=R+1 TO T : P3=P3+P(Q,I) : NEXT
930 FOR I=Q TO S-1 : P4=P4+P(I,T) : NEXT : GOTO 940
940 IF P1+P2=0 OR P3+P4=0 THEN RETURN ELSE 1010
950 '------------------------------------------------------------ パイの反転
960 PUT@(MX*32+39,MY*32+39),C%(194*SW) : RETURN
970 PUT@(XX*32+39,YY*32+39),A%(194*(P(XX,YY)-1)),PSET
980 PUT@(XX*32+39,YY*32+39),B%(194),PSET : FOR I=1 TO 300 : NEXT
990 PUT@(XX*32+39,YY*32+39),B%(0),PSET : BEEP 1:::::BEEP 0 : RETURN
1000 '------------------------------------------------------------ 間違い
1010 FOR I=1 TO 100 : BEEP 1 : BEEP 0 : NEXT
1020 PUT@(Q*32+39,R*32+39),C%(194) : GOTO 470
1030 '------------------------------------------------------------ 失敗
1040 FOR I=1 TO 200 : BEEP 1 : BEEP 0 : NEXT : FOR I=1 TO 1000 : NEXT
1050 FOR I=1 TO 9 : FOR J=1 TO 8 : P(I,J)=0 : NEXT : NEXT : RETURN 390
1060 '------------------------------------------------ デモンストレーション
1070 SCREEN ,,,0 : WIDTH 40 : OUT 116,0 : RESTORE 2360 : MEN=MEN+1
```


★僕にはギターとグラスが宮沢りえに見えてきた。どっに不思議だ。(茨城県つくば市・長谷川俊明17才)……

【影：つくば美ちゃん。今年の流行はふんどしルックさ。つく美：そのかっこうしてきたらみんな仕事になんないでしょ】

プログラミングしたのはこれがはじめてです。よって，努力したにも関わらず，リストがきたなくて，しかも長いのは僕の不明の成せる業です。

★　★

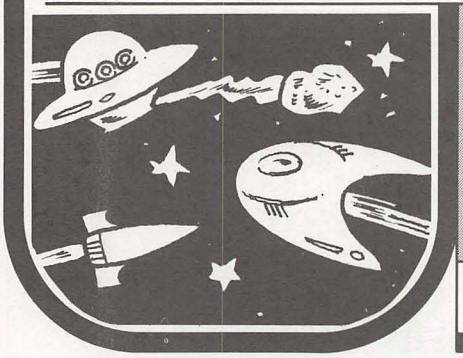
●参考

・'89年2月号掲載　PC-8001mkII/SR用『香港』　原　史明氏

```
1080 IF MEN=32768! THEN MEN=-32768!
1090 COLOR 6 : LOCATE  5, 6 : PRINT "                "
1100 COLOR 5 : LOCATE  5, 7 : PRINT "      御 見 事  "
1110 COLOR 4 : LOCATE  5, 8 : PRINT "                "
1120           LOCATE  5, 9 : PRINT "                "
1130           LOCATE  5,10 : PRINT "                "
1140           LOCATE  5,11 : PRINT "                "
1150 COLOR 6 : LOCATE  5,12 : PRINT "                "
1160           LOCATE  5,13 : PRINT "                "
1170 COLOR 7 : LOCATE  5,14 : PRINT "                "
1180           LOCATE  5,15 : PRINT "                "
1190 FOR I=0 TO 10 : READ A,B,C,D,E : COLOR@(A,B)-(C,D),E : NEXT
1200 FOR J=1 TO 16 : OUT 116,J : FOR I=0 TO 300 : NEXT : NEXT
1210 COLOR 3 : LOCATE  7,20 : PRINT "スペースキーを押して下さい"
1220 COLOR 4 : LOCATE 29, 8 : PRINT "                " : LOCATE 30,9  : PRINT "                "
1230 FOR I=1 TO 300 : NEXT : LOCATE 29, 8 : PRINT "                " : LOCATE 30,9
1240 PRINT "                " : FOR I=1 TO 300 : NEXT : FOR I=0 TO 50 : IN=INP(&HE9)
1250 IF IN=191 THEN CLS : SCREEN ,,,1 : WIDTH 80 : GOTO 360
1260 NEXT : GOTO 1220
1270 '-------------------------------------------------- オープニング
1280 LINE(0,0)-(639,399),5,BF
1290 C1$="原作 :  原　史明" : C2$="移植 : 山崎　和幸"
1300 BAI=3 : AX=126 : AY=25 : GOSUB 1430 : GOSUB 1460 : AX=360 : GOSUB 1430
1310 GOSUB 1460 : FOR I=0 TO 8 : PUT(I*32+176,256),B%(0),PSET : NEXT
1320 CLS : SCREEN 0,,,1 : FOR I=0 TO 5000 : NEXT : SCREEN 3 : OUT 116,0
1330 COLOR 0 : LOCATE 21,12 : PRINT "HONG";SPC(21);"KONG"
1340 COLOR 1 : LOCATE 31,19 : PRINT C1$ : LOCATE 31,20:PRINT C2$
1350 FOR J=1 TO 16 : OUT 116,J : FOR I=0 TO 300 : NEXT : NEXT
1360 FOR I=0 TO 8 : PUT(I*32+176,256),B%(194),PSET : FOR J=0 TO 150 : NEXT
1370 PUT(I*32+176,256),A%(194*I),PSET : FOR J=0 TO 300 : NEXT : NEXT
1380 COLOR 3 : LOCATE 27,23:PRINT "スペースキーを押して下さい" : COLOR 7
1390 IN=INP(&HE9) : IF IN=191 THEN CLS 3 : GOTO 1400 ELSE 1390
1400 INPUT "画(1～6 5 3 6)  ",MEN : IF MEN<0 OR MEN>65536! THEN 1400
1410 MEN=MEN-32769! : CLS : GOTO 300
1420 '-------------------------------------------------- タイトル描画
1430 READ A,B,C,D : LINE(A*BAI+AX,B*BAI+AY)-(C*BAI+AX,D*BAI+AY),2
1440 READ A,B : IF A=0 AND B=0 THEN 1430 ELSE IF A=0 THEN RETURN
1450 LINE -(A*BAI+AX,B*BAI+AY),2 : GOTO 1440
1460 READ A,B : IF A=0 THEN RETURN ELSE PAINT(A*BAI+AX,B*BAI+AY),2
1470 GOTO 1460
1480 '-------------------------------------------------- キャラクター・データ
1490 DATA 0020,0013
1500 DATA FF7F,80FF,FF7F,FEFF,FF7F,AAFF,3F7F,803F,FF7F,FEFF,3F7F,D43F
1510 DATA 0C7C,800F,FF7F,FEFF,0C7C,AA0F,3F7F,803F,FF7F,FEFF,3F7F,D43F
1520 DATA FF7F,809F,FF7F,FEFF,FF7F,AAFF,007E,801F,FF7F,FEFF,007E,D41F
1530 DATA 737E,809F,FF7F,FEFF,737E,AA9F,007E,801F,FF7F,FEFF,007E,D41F
1540 DATA 737E,809F,FF7F,FEFF,737E,AA9F,007E,801F,FF7F,FEFF,007E,D41F
1550 DATA F37F,80FF,FF7F,FEFF,F37F,AAFF,0078,8007,FF7F,FEFF,0078,D407
1560 DATA F379,80E7,FF7F,FEFF,F379,AAE7,F379,8027,FF7F,FEFF,F379,D427
1570 DATA 0079,8027,FF7F,FEFF,0079,AA27,FF79,8027,FF7F,FEFF,FF79,D427
1580 DATA FF39,00E7,FF3F,FCFF,FF39,A8E7,FF1F,00FE,FF1F,F8FF,FF1F,50FF
1590 DATA FF1F,00FE,FF1F,F8FF,FF1F,A8FE,FF3F,00FF,FF3F,FCFF,FF3F,54FF
1600 DATA FF7F,80FF,FF7F,FEFF,FF7F,AAFF,FF7F,80FF,FF7F,FEFF,FF7F,D4FF
1610 DATA FF7F,80DF,FF7F,FEDF,FF7F,AADF,FF7F,808F,FF7F,FEFF,FF7F,D48F
1620 DATA 0078,8007,0078,8007,0078,AA07,007C,8007,007C,FEFF,007C,D407
1630 DATA FF7F,80FF,FF7F,FEFF,FF7F,AAFF,FF7F,80FF,FF7F,FEFF,FF7F,D4FF
1640 DATA FF1F,00FE,FF1F,F8FF,FF1F,A8FE,FF3F,00FF,FF3F,FCFF,FF3F,54FF
1650 DATA FF1F,00FE,FF1F,F8FF,FF1F,A8FE,FF3F,00FF,FF3F,FCFF,FF3F,54FF
1660 DATA FE7F,807F,FE7F,FEFF,FE7F,AA7F,007E,803F,007E,FEFF,007E,D43F
1670 DATA 007E,801F,007E,FE1F,007E,AA1F,80FF,FF7F,FEFF,FF7F,FEFF,D4FF
1680 DATA FF7F,80FF,FF7F,FEFF,FF7F,AAFF,FF7F,80FF,FF7F,FEFF,FF7F,D4FF
1690 DATA FF7F,80CF,FF7F,FECF,FF7F,AACF,0070,8007,0070,FEFF,FF7F,D407
1700 DATA 0070,8003,0070,FE03,0070,AA03,FF7F,803F,FF7F,FEFF,FF7F,D43F
1710 DATA FF1F,00FE,FF1F,F8FF,FF1F,A8FE,FF3F,00FF,FF3F,FCFF,FF3F,54FF
1720 DATA 007E,803F,007E,FE3F,007E,AA3F,007E,801F,007E,FE1F,007E,D41F
1730 DATA FF7F,80FF,FF7F,FEFF,FF7F,AAFF,FF7F,80FF,FF7F,FEFF,FF7F,D4FF
1740 DATA 817F,80FF,817F,FEFF,817F,AAFF,807F,80FF,807F,FEFF,807F,D4FF
1750 DATA FF7F,80FF,FF7F,FEFF,FF7F,AAFF,FF7F,80DF,FF7F,FEDF,FF7F,D4DF
1760 DATA 0078,80DF,0078,FEDF,0078,AADF,0078,8007,0078,FE07,0078,D407
1770 DATA FF1F,00FE,FF1F,F8FF,FF1F,A8FE,003C,000F,003C,FC0F,003C,540F
1780 DATA 0078,8007,0078,FE07,0078,AA07,CC79,80B7,CC79,FEB7,CC79,D4E7
1790 DATA CC79,80B7,CC79,FEB7,CC79,AAB7,9C79,8067,9C79,FE67,9C79,D467
1800 DATA 3E79,8007,3E79,FE07,3E79,AA07,7F78,8007,7F78,FE07,7F78,D407
1810 DATA FF78,80B7,FF78,FEB7,FF78,AAB7,FF79,80B7,FF79,FEB7,FF79,D4E7
1820 DATA 007C,8007,007C,FE07,007C,AA07,007C,800F,007C,FE0F,007C,D40F
1830 DATA FF1F,00FE,FF1F,F8FF,FF1F,A8FE,FF3F,00DF,FF3F,FCDF,FF3F,54DF
1840 DATA 007C,800F,007C,FE0F,007C,AA0F,007C,800F,007C,FE0F,007C,D40F
1850 DATA F37F,80FF,F37F,FEFF,F37F,AAFF,E77F,80FF,E77F,FEFF,E77F,D4FF
1860 DATA 007E,80FF,007E,FEFF,007E,AAFF,007E,807F,007E,FE7F,007E,D47F
1870 DATA CE7F,807F,CE7F,FE7F,CE7F,AA7F,9E7F,807F,9E7F,FE7F,9E7F,D47F
1880 DATA 0078,8007,0078,FE07,0078,AA07,0078,8003,0078,FE03,0078,D403
1890 DATA F1FF,00FE,F1FF,F8FF,F1FF,A8FE,F33F,00FF,F33F,FCFF,F33F,54FF
1900 DATA F37F,80EF,F37F,FEEF,F37F,AAEF,0078,8007,0078,FE07,0078,D407
1910 DATA 0078,8003,0078,FE03,0078,AA03,FF7F,80FF,FF7F,FEFF,FF7F,D4FF
1920 DATA DE7F,807F,DE7F,FE7F,DE7F,AA7F,9F7F,803F,9F7F,FE3F,9F7F,D43F
1930 DATA 1F7F,801F,1F7F,FE1F,1F7F,AA1F,3F7E,808F,3F7E,FE8F,3F7E,D48F
1940 DATA 7F7C,8087,7F7C,FE87,7F7C,AA87,FF78,80C7,FF78,FEC7,FF78,D4C7
1950 DATA 9F7F,80DF,9F7F,FEDF,9F7F,AADF,987F,800F,987F,FE0F,987F,D40F
1960 DATA 0078,8007,0078,FE07,0078,AA07,0378,80FF,0378,FEFF,0378,D4FF
1970 DATA 9F7F,80FF,9F7F,FEFF,9F7F,AAFF,9F7F,80FF,9F7F,FEFF,9F7F,D4FF
1980 DATA 9F7F,80DF,9F7F,FEDF,9F7F,AADF,9F7F,80CF,9F7F,FECF,9F7F,D4CF
1990 DATA 807F,800F,807F,FE0F,807F,AA0F,C07F,801F,C07F,FE1F,C07F,D41F
2000 DATA FF1F,00FE,FF1F,F8FF,FF1F,A8FE,F93F,00FF,F93F,FCFF,F93F,54FF
2010 DATA 997F,80FF,997F,FEFF,997F,AAFF,997F,80FF,997F,FEFF,997F,D4FF
2020 DATA 9C7F,80FF,9C7F,FEFF,9C7F,AAFF,1C7F,807F,1C7F,FE7F,1C7F,D47F
2030 DATA 3E7F,807F,3E7F,FE7F,3E7F,AA7F,3E7F,803F,3E7F,FE3F,3E7E,D43F
2040 DATA 7F7E,801F,7F7E,FE1F,7F7E,AA1F,7F7C,808F,7F7C,FE8F,7F7C,D48F
2050 DATA FF78,80C7,FF78,FEC7,FF78,AAC7,FF73,80B3,FF73,FEB3,FF73,D4B3
2060 DATA FF1F,00FE,FF1F,F8FE,FF1F,A8FE,E73F,00FF,E73F,FCFF,E73F,54FF
2070 DATA 007E,807F,007E,FE7F,007E,AA7F,E67F,807F,E67F,FE7F,E67F,D47F
2080 DATA E77F,80FF,E77F,FEFF,E77F,AAFF,007E,807F,007E,FE7F,007E,D47F
2090 DATA 007E,807F,007E,FE7F,007E,AA7F,E67F,807F,E67F,FE7F,E67F,D47F
2100 DATA E67F,807F,E67F,FE7F,E67F,AA7F,C67F,807F,C67F,FE7F,C67F,D47F
2110 DATA 8E7F,806F,8E7F,FE6F,8E7F,AA6F,1E7F,806F,1E7F,FE6F,1E7F,D46F
2120 DATA 3E7E,8007,3E7E,FE07,3E7E,AA07,7F78,8007,7F78,FE07,7F78,D407
2130 DATA DD1D,F8DD,2202,5023,0000,0000,7737,FC77,8808,A888,0000,0000
2140 DATA DD5D,FEDD,2222,5422,7777,7E77,8808,AA88
2150 DATA DD1D,FCDD,2222,5422,0000,0000,7717,F877,8808,A888
2160 DATA FF07,0000,FF07,E0FF,FF07,00AA,FF0F,0000,FF0F,B0FF,FF0F,4055,FF1F'回転
2170 DATA FF1F,E8FF,FF1F,10AA,FF1F,0000,FF1F,B8FF,FF1F,4055,FF1F
2180 DATA FF0F,E0FF,FF0F,10AA,FF07,0000,FF07,A0FF,FF07,4055,
2190 '---------------------------------------- グラフィック・データ
2200 '香
2210 DATA 25,2,14,13,21,12,23,15,7,22,9,23,10,22,23,18,9,31,1,36,4,36,12,31
2220 DATA 21,23,23,23,22,25,24,30,20,32,30,31,29,44,27,40,28,37,26,34,21,37
2230 DATA 38,24,41,30,49,32,35,32,32,28,27,29,27,24,50,29,50,27,46,25
2240 DATA 27,22,28,17,35,16,39,17,39,15,35,13,27,14,25,11,30,7,30,6,25,2,0,0
2250 DATA 16,33,15,36,17,47,20,49,22,45,16,33,0,1, 20,10,18,40,0,0
2260 '港
2270 DATA 6,8,5,9,8,13,8,15,11,14,11,11,6,8,0,0,3,18,2,25,2,31,1,37,1,45,2,46
2280 DATA 5,46,10,33,11,23,4,40,4,37,5,31,5,25,3,19,0,0,21,5,23,7,23,7,23,12,21,12
2290 DATA 21,14,23,14,24,19,17,22,13,22,13,23,16,25,19,25,22,22,25,21,23,25
2300 DATA 11,36,28,24,28,19,31,19,31,21,36,24,42,29,50,29,43,26,35,20,33,20
2310 DATA 33,18,35,17,36,15,35,14,33,15,33,14,37,12,35,9,37,3,33,1,32,11,27,12
2320 DATA 26,6,21,5,0,0,27,14,26,18,31,16,31,14,27,14,0,0,31,25,24,29,30,30,29
2330 DATA 32,24,35,25,48,31,50,38,50,44,48,44,43,42,39,40,45,28,35,32,34
2340 DATA 32,33,36,29,36,27,34,25,31,25,0,1 ,8,11,3,40,25,10,33,28,0,0
2350 '職
2360 DATA 8,7,10,7,4, 7,8,9,8,2, 5,11,8,11,7, 9,11,12,11,6, 18,11,21,11,6
2370 DATA 23,12,32,12,4, 18,13,18,13,7, 24,13,29,13,4, 10,14,12,14,6
2380 DATA 19,14,28,14,6, 18,15,20,15,6
```

★付録のページ数を増やしてください。カッちゃんからのお願い。（宮城県仙台市・清水勝之15才）……【編：それもいいけど，本誌より付録が厚くなったらどうすんの。影：レッツプレイ～の付録にペーマガをつけるのは？】

S1用



R-TYPEもどきのパワーアップ・シューティング

S-TYPE（エス タイプ）

ブラックSun. RX

S-TYPEやらN-TYPEやらのプログラムを見ていてムラムラしたので思わず組んでしまいました。3日連続徹夜（てつや）の成果をぜひごらんください。

ゲームの説明

8 2 4 6 キーで移動，スペース・キーで弾の発射。これで敵を破壊してください。敵は少々カタく作られているので1発だけでは死にません。

Ⓟを取るとピットがつき，Ⓞを取るとフォース2段階のパワーアップ，さらに取ると対空レーザーのスピード・アップになります。

波動砲はありませんが，フォースとピットの体当たり攻撃ができます。

ボスキャラを倒すと1面クリアですが，エネルギーがなくなるとゲーム・オーバーです。

なお，あるキーを押すとアイテムのフル装備ができます。

プログラムの説明

リスト1は，先月号で発表したS1用補助ルーチン（1ドット・スクロールや無限BGM等）で，**リスト2**はBGMデータ書き込みルーチンです。これだけでもR-TYPE 2面のBGMが聞けます。

リスト3はキャラクター定義，**リスト4**はマシン語プログラムで

CHECKER FLAG

Dr.D：先月号でも発表したS1用補助ルーチンを使ったゲームがまたまた登場。

編：最近，影のうすくなったS1にカツを入れてきたというわけですね。

Dr.D：うむ，ただ，このルーチンを使いこなせる人が早くでてこないことにはな。

編：S1の投稿もだいぶ減ってきましたからねー。このままでは毎月の掲載もあやういんじゃないでしょうか。

《リスト1》S1用補助ルーチンのプログラム・リスト

```
10 CLEAR &HCDDO:WIDTH80:PRINT "Writing Hojo-Routine Proguramm"; GOTO 30
20 AD$=&HCDDO:FOR B=0 TO 72:AD=0:PRINT 30+B;:READ A$:A=VAL("&H"+A$):POKE AD,A:AD=AD+1:NEXT:PRINT
   :PRINT:PRINT RIGHT$("0"+HEX$(AD),2);:NEXT:STOP
30 AD$=&HCDDO:FOR B=0 TO 36:AD=0:FOR C=0 TO 24 STEP 8:READ X$:FOR A=C TO C+7:X=
   VAL("&H"+MID$(X$,A*2-C*2+1,2)):AD=AD+X:POKE AD$+A+B*32,X:NEXT:NEXT:READ AD:IF AD<>AD AND
   AD<>0 THEN PRINT "ﾃｰﾀ ﾉ ｳｹｲﾚｶﾞ ｲｼﾞｮｳ ﾃﾞｽ":STOP
40 READ X$:X=VAL("&H"+X$):IF X()ADD THEN PRINT "ﾃｰﾀ ﾉ ｳｹｲﾚｶﾞ ｲｼﾞｮｳ ﾃﾞｽ":STOP
50 PRINT "":;NEXT :PRINT "ﾃｰﾀ ﾉ ｳｹｲﾚｶﾞ ﾃﾞﾓ "
60 EXEC &HD048:EXEC &HCDDO:PRINT "LIST 2 ｦ LOAD ｼﾃｸﾀﾞｻｲ" :  END
70 '
'       S1 ﾖｳ ﾎｼｭｳ ﾙｰﾁﾝ Ver 1.02
'
E0 DATA E9FECEE9FEB3E5FE,20E9FD226F8D5E9,FDDA69FDCBE90002,E90002C6FFDFFFFF,3E
90 DATA FFFFFFDFFFFEFFFE,FFF7F7F7AFFFA4FF,AFFFFFFCFEEFFFF0,4B01DE0C0BF593FF,D2
100 DATA 015001500150FFFF,FFFEFFFEFFFEBFF7FF,F3FFEFFFEBFFEF7FF,31
110 DATA F5AFCFFAFDB7CDBE,DBFCAFCFFFFFB7FBE4,F94BF9ABFA06FB5C,EB
120 DATA F5AFCFFAFDB7CDBE,DBFCAFCFFFFFB7FBE4,F94BF9ABFA06FB5C,EB
130 DATA FDE2EF01FE1DFE5B,FE52FE6AFE83FE96,FEA0FEBBFED0FED1,7F
140 DATA FF2BFF7AFF40FF4B,FF55FF5EFF67FF70,FF7BFF7FFFB97FFBD,FF94FF99FFA0,D1
150 DATA FFAAFFAFFFB3FFB7,FFB8FFBFFFC3FFC6,FFC9FFCCFFCFFFD2,FFD4FFD7FFD9FFDB,4B
160 DATA FFDDFFDFFFE1FFE3,FFE4FFE6FFE7FFE8,FFEAFFEBFFECFFED,FFEEFFEFFFF0FFF1,75
170 DATA FFF2FFF2FFF3FFF4,FFF4FFF5FFF6FFF6,FFF7FFF701333E041,33DBEEF4133DDCDC36,2B
180 DATA 4FFF0933DC23BF8A7,CBBF31133AD1333ACE,5479FB4B01DF79F0,4B01DE0B01DE0933,EC
190 DATA E0D6393570F33C30B,33C1313133ADB823383,DBFCDC37EF33FBF0,4B01DE0B01DE0933,EC
200 DATA 5995587A033EDFD9,0A09333CA858F809,33C23EFBD9FACC36,AFFFE0CF7BF00233,FC
210 DATA 1B4F9338009333AB3,0B001A8001BE900,BF4933AB7F7133D3,EF7133C0CBBF1179,96
220 DATA 0935C223C7D0BF4,0933CA7F0FC23BF7,C2CE5407933E2597F,585FB5D906B933C1,E4
230 DATA 7C7EFEEF0B6FF554B,333B20B33B1DB23EF,713B0497333B41B59,9F59497333B2DBEDF,D4
240 DATA BF7133B81979DBF8,9579DFC071333C045,33B4B7DF7F3133B5F,7DFFDD233BC33FF,EF
250 DATA 7C7EFEEF0B6FF554B,333B20B33B1DB23EF,713B0497333B41B59,9F59497333B2DBEDF,D4
260 DATA D4B33384767EFCDBFD,DF52C6713378749333,B4979794933B4CBEF,713D9197F9CAEFD9,A4
270 DATA F674F7A04B001A0B,001BDF2ACBEF49333,B4713D91979CAEF,D9D9A49333B474F709,97
280 DATA 33B4713D91979CAE,F3C4A8001A0B001B,CAF94B001A0B001B,CAF94B001A0B001B,E6
290 DATA 49333B2397DC27133,BD137A0233B049333,B4B74B333A6A9333AF,09333AE0B001A4B00,52
300 DATA 1B49338009333ABA3,0B001A8001BE900,BF4933AB7F7133D3,EF7133C0CBBF1179,96
310 DATA CCA1105FCA8FE900,DC4933DA4B333B303,33D9023B7A49333D7,4B333B50333D37CFF,AA
320 DATA FFDD0233BE0333EF,7CFFDD233BC33FF,FFD233BA4B333B333,5B
330 DATA 4B333B50333D37CF,FFD0233BE0333EF,7CFFDD233BC33FF,FFD233BA4B333B333,5B
340 DATA AD59F7599F7CDBD3,4B333B50333D37C,FFD0233BE0333EF,7CFFDD233BC33FF,D1
350 DATA 413CA3133DA5B47,133ACE5AE0D7BD0,70DFDBFCC5FBF713,39ECFBDB60F5FF7,95
360 DATA E0FD5976E5B5CAFB,A5D945C6AF1F1F53,312753205375622D,526F757449A6552D,5D
370 DATA 5072A5F6772616D0D,1F1F5A6657272696F,6E2031E3032D1F,1FA2792064A6163,B2
380 DATA 6B2D5375565D1F1F,496E2031393B392F,30373F5313D0D1F1F,00B6FFE02A5AB1BC,62
390 DATA 260E86FFE02AFBB1,BC27F7B6FFE02AFB,7FCC3B7FCC3977FCC,3AB1BD26037ACC39,15
400 DATA B1CD26037CDC39B1,B726037CDC39B1BE,26037CDC39B1B126,037ACC39B1BA2603,97
410 DATA 7CCC39B1B3260377,CC39B1B526037CCC,39B1B026037CCC3A,39BECFBDB60F5FF7,95
420 DATA EFE9103F413979D0,BECC0063B0BCCFBD,26F9392053312773,CEBCDEAED9B0C1DD,D2
430 DATA 2B45297205331208,D0C2208BD7CCD820,2B5029204268616B,6B2D5375565E202020,8F
440 DATA B5DACA2C0C0B2DB63,20C9208A20B6D2DD,D7B2C0DEB0CCDED7,AFB820525B000000,45
990 '
'       ﾄﾘｱﾂｶｲ ｾﾂﾒｲｼｮ
'
1000 ' EXEC &HCC00  ﾗﾍﾞﾙ : LINSET  ｼｮﾘ : ﾗｲﾝ ﾋｮｳｼﾞ
1010 ' ｸﾘｱﾌｨｯｸ ｶﾞﾒﾝ ﾉ ﾍﾟｰｼﾞ ﾉ ｲﾁﾊﾞﾝ ｳｴﾆ ｲﾍﾟｰｼﾞﾒﾉ ｷｬﾗｸﾀｰﾃﾞｰﾀ ﾆ ﾓﾄﾂｹﾃ ﾗｲﾝ ﾋｮｳｼﾞ ｽﾙ｡
1020 ' ﾏﾀ ﾗｲﾝ ｶﾞ ｲﾁﾊﾞﾝ ｼﾀﾆ ｻｶﾞﾘﾏｽ｡ ｷｬﾗｸﾀｰﾃﾞｰﾀ ﾉ ｲﾁﾊﾞﾝ ｼﾀﾉ ﾊﾞｲﾄ ｶﾞ ｼｭﾂﾘｮｸ ｻﾚﾏｽ｡
1030 ' ｻｲ ﾗｲﾝ ｶﾞ ﾏｯｸﾛｰﾙ ﾆ ﾅﾘﾏｽ ｶﾞ ｵｰﾊﾞｰﾗｯﾌﾟ ｼﾃﾓ ｴﾗｰ ﾆﾓ ﾅﾘﾏｾﾝ｡
1040 ' EXEC &HCD00:EXEC &HCD03 ﾃﾞ ｸﾘｱﾌｨｯｸ ｶﾞﾒﾝ ﾉ ﾍﾟｰｼﾞ ﾉ ｲﾁﾊﾞﾝ ｼﾀﾆ ｹｼｺﾑ ｶﾉｳ｡ ﾃﾞｰﾀ ﾊ
1050 ' $8000-$BFFF ｼｮｳﾒﾆ ﾋﾄﾂｹﾃｸﾀﾞｻｲ｡
1060 ' ﾏｯﾌﾟ ﾃﾞｰﾀ ﾊ ｸﾘｱﾌｨｯｸ ｶﾞﾒﾝ ﾉ ﾍﾟｰｼﾞ ﾉ ｲﾁﾊﾞﾝ ﾒ ﾆｼﾃ ｻｲｼｮﾆ ｶｷｺﾐﾏｽ｡ ｻｲﾀﾞｲ 40 ﾛ ﾏﾃﾞ ﾄｳﾛｸ
1070 ' ｶﾉｳﾃﾞｽ｡ ｺﾉ ﾊﾞｲﾄﾊﾞﾝﾎﾟｳﾃﾞ ﾌｸﾛｳ ｺﾉ ﾊﾞﾝｺﾞｳﾃﾞｽ $8000-$BFFF ﾏｯﾌﾟ ﾃﾞｰﾀ ｶﾞ
1080 ' ｶﾅﾗｽﾞ ﾅﾙ ﾓﾄﾞｽ ｿﾚﾓ ｺﾐﾐ｡
1090 '
1100 ' EXEC &HCC03  ﾗﾍﾞﾙ : SCROLL  ｼｮﾘ : 1ﾄﾞｯﾄ ｽｸﾛｰﾙ
1110 '
1120 ' ｶﾝｶﾀ ｶﾞ 1ﾄﾞｯﾄ ﾉ ｽｸﾛｰﾙ ﾃﾞｽ｡
1130 '
1140 ' EXEC &HCC06  ﾗﾍﾞﾙ : PLAY  ｼｮﾘ : ｺｰﾙ ｻﾚﾙﾄｷﾆ ｴﾝｿｳﾃﾞｰﾀｦ ｽｽﾒﾏｽ ｿｳｻ BGMｻｲｾﾝ
1150 '
1160 ' ｵﾄ ﾉ ﾅｶﾐｦ ｺｰﾙ ｻﾚﾙ ｶﾞｲｼﾞｮｳ ﾃﾞ ｷﾏﾘﾏｽ ｵﾝｹﾞﾝﾁｮｳ 1 ﾃﾞ 1ｺｰﾙ,ｵﾝｹﾞﾝﾁｮｳ 2 ﾃﾞ 2ｺｰﾙ,ｿﾉﾘ
1170 ' ｵﾝｹﾞﾝﾁｮｳ ﾊ ﾃﾞｨﾌｫﾙﾄﾃﾞ 1 ﾃﾞｽ｡ ﾌｨｰﾄﾞﾊﾞｯｸ ｵﾄﾅﾄﾞ ﾊ ｺｰﾙ ｶﾗ ｺｰﾙ ﾏﾃﾞ ﾉ ｼｭｳﾘｮｳ ｷｶﾝﾃﾞｽ｡
1180 ' ﾊﾝｿｳｵﾝ ﾉ ﾄｷ ﾊ ｺｰﾙ ｻﾚﾙ ｶﾞｲｼﾞｮｳ ﾉ ｵﾝｹﾞﾝﾁｮｳ ﾆ ｼﾀｶﾞｯﾃ ｵﾝﾘｮｳｶﾞ ｶｴﾙﾉﾃﾞ ｼｭｳﾘｮｳﾊﾝｲ ｶﾞ ｶﾜﾘﾏｽ｡
1190 ' ｵﾝｹﾞﾝﾁｮｳ ｦ ｾｯﾄｽﾙﾄｷ ﾊ ｺｰﾙ ｻﾚﾙ ｶﾞｲｼﾞｮｳ ﾉ ｵﾝｹﾞﾝﾁｮｳ ﾆ ｼﾀｶﾞｯﾃ ｵﾝﾘｮｳｶﾞ ｶｴﾙﾉﾃﾞ ｼｭｳﾘｮｳﾊﾝｲ ｶﾞ ｶﾜﾘﾏｽ｡
1200 ' ｵﾝｹﾞﾝﾁｮｳ ﾊ PLAY ﾌｧﾝｸｼｮﾝ ﾉ "N" ｺﾏﾝﾄﾞﾃﾞ ｾｯﾄｽﾙｺﾄｶﾞ ﾃﾞｷﾏｽ｡ ｵﾝｹﾞﾝﾁｮｳ ﾊ 0 ｶﾗ 7 ﾏﾃﾞﾉ ﾁ
1210 ' 37 (&25) ﾆﾅｯﾃ ｷｮｳｸｳ ﾆｼﾏｽ｡ ｵﾝｹﾞﾝﾁｮｳ ｶﾞ ｵｵｷｲﾄｷﾊ ﾊﾝｿｳｵﾝ ﾉ ｵｵｷｻｶﾞ ｶﾜﾘﾏｽ｡
1220 ' ﾊﾝｿｳｵﾝ ﾉ ｵｵｷｻｶﾞ ｵﾄﾆﾅﾘ ﾁｬﾈﾙﾀﾞｹﾞ ｵﾝﾁｮｳｶﾞ ｶﾜﾘﾏｽ ﾎｼｭｳ ｻﾚﾏｽ｡
```


★ラスト・マルハゲドン。それは地球上最後の丸○○となった影さんがくり広げる壮絶な闘いのドラマであった。(東京都足立区・WATER16才)……【影：こらこら，そんなことといったらDr.に失礼でしょ。Dr.D：うーん。】

初期設定とゲームのメイン・ルーチンになっています。

リスト5を打ち込まなくても，EXEC&HC000で一応ゲームができます。

リスト5は難易度データ制御ルーチンです。REM文つきのパラメータ設定行をいじると，ゲーム・バランスを変えたり，超高速にしたりできます。暴走はしないので安心して改良してください。



▲〈写真1〉タイトル画面。リストも長いぶん，ゲームもすごい！

▲〈写真2〉はじめから敵が多いし速い。うまくパワーアップして応戦しよう

《リスト2》BGMデータ演奏ルーチンのプログラム・リスト

```
10 '
20 '************************  B.G.M. ﾃｰﾏ ｶｷｺﾐ & ｴﾝｿｳ ﾙｰﾁﾝ  ************************
30 '
40 'ｺﾉ ﾘｽﾄ ﾜﾝﾁｬﾝ ﾃﾞｽ ｴﾝｿｳ ｶﾜﾘ !
50 CLEAR,&HB000:ADR=&HB000:FOR A=1 TO 32:READ X,Y:FOR B=1 TO Y
60 IF X=0 THEN PLAY "MB R16" ELSE PLAY "MB ML L16 N"+STR$(X),"MLL16N"+STR$(X-4)
70 NEXT:PLAY "MF":POKE ADR,X:POKE ADR+1,Y:IF X>0 THEN POKE ADR+&HB00,X-4:POKE AD
R+&HB00+1,Y ELSE POKE ADR+&HB00,0:POKE ADR+&HB00+1,0:POKE ADR+&HB01,0
80 PRINT"ﾃﾞｰﾀ ｾｯﾄｼﾞｮｳﾀｲ ｦ ﾁｪｯｸｼﾃ ｲﾏｽ ｼﾊﾞﾗｸ ﾏｯﾃﾈ !!":END
90 DATA 48,1, 47,1, 43,29, 0,1, 43,1, 42,1, 39,30
100 DATA 48,16, 47,12,44,2, 43,34, 46,16, 45,12, 43,2, 41,2, 43,32
110 DATA 39,16, 41,14, 38,2, 36,32
120 DATA 43,16, 46,12, 43,2, 41,2, 43,32
130 'ﾃｰﾏ ｺｺﾏﾃﾞ : ｵﾝﾌｨﾄﾞ,ｵﾝﾌｨﾄﾞ2,ｵﾝﾌｨﾄﾞ3 , ..... , ｵﾝﾌｨﾄﾞ,ｵﾝﾌｨﾄﾞ9 , 128,0
140 'ﾐｭｰｼﾞｯｸ ﾃｰﾏ ﾜ ｺｺﾆ ｶｷｺﾐ ｶﾀｶﾞｷ ｷﾛｸ ! (DATA ｶﾝｽｳ , ｵﾝﾌｨﾄﾞ , ｵﾝﾌｨﾄﾞ , ｵﾝﾌｨﾄﾞ ･･･ )
```

《リスト3》キャラクター定義のプログラム・リスト

```
10 'LINE(0,0)-(65,31),PSET,3,B
20 SCREEN 0
30 CIRCLE(32,16),30,7,,,.5:PAINT(32,16),2,7:CIRCLE(32,16),30,2,,,.5
40 FOR A=0 TO 300:LINE(32,16)-(RND*64,RND*32),PSET,2:NEXT
50 ' CIRCLE(32,16),20,7,,,.5:PAINT(32,16),0,7:CIRCLE(32,16),20,6,,,.5
60 FOR A=0 TO 200:LINE(32,16)-(RND*48+8,RND*24+4),PSET,6:NEXT
70 CIRCLE(32,16),10,7,,,.5:PAINT(32,16),0,7
80 FOR A=0 TO 3:IMAGE(A*8,B)-(A*8+7,B+8),&H20+A*8+40:NEXT:NEXT:PSET,7:NEXT
100 IG$( &H01 )="0B070F0F0000000C1" "7B1F0FFF0103C0FF" "7B1F0FFFF03C0F3E"
110 IG$( &H02 )="0000FF0F0700000F0" "0000FCFFE11E180F0" "0000FCFFFFE18000"
120 IG$( &H03 )="0000C0FF0000000F0" "0000000FFC0C000000" "000000FFFFFE0000"
130 IG$( &H04 )="001C221B04221C000" "0000000000000000" "3C622DDE7FBDD623C"
140 IG$( &H05 )="3C46BBBBBBBBB463C" "0000000000000000" "3C7EEFFFFFFFF7E3C"
150 IG$( &H06 )="0000000000F0F0000" "0000000000000000" "3C7EC7DBC3DF5E3C"
160 IG$( &H40 )="0000000000F0F0000" "0000000000000000" "3C7EE7C3C3E77E3C"
170 IG$( &H41 )="0000000000000E0E0" "0000000000000E0EC" "0000000000000E0FC"
180 IG$( &H42 )="1C7F07010000000C1" "1C7F7FFF3F0F0000" "1C7F7FFFF7F7F1C"
190 IG$( &H43 )="0000000000000F0F0" "0000FCFFE0000000" "013FFF0000000000"
200 IG$( &H44 )="0000000000000E0E0" "0000FCFFE0000000" "013FFF0000000000"
210 IG$( &H45 )="C0E07030300C0E0C0" "03070E0C3070E0C0" "03070E0C3070E0C0"
220 IG$( &H46 )="0000000000000F0F0" "0000000000000000" "0000000000000000"
230 IG$( &H47 )="C3FF3C0000000000" "0000000000000000" "0000000000000000"
240 IG$( &H48 )="0000000000003CFFC" "0000000000000000" "C0E07030300C0E070"
250 IG$( &H49 )="0000000000003CFFC" "0000000000000000" "C3FF3C0000000000"
260 IG$( &H4A )="3C6461B3D3C1B0000" "3C7EE7C3C3E78100" "3C7EE7C3C3E77E3C"
270 IG$( &H4B )="0000018243181B000" "0000183C3C1B0000" "0000183C3C1B0000"
280 IG$( &H4C )="0000000000001FFF" "0103030307070FFF" "0103030307070FFF"
290 IG$( &H4D )="0000000000003C000" "FFF0E0E0E0C0C0C0" "FFF0E0E0E0C0C0C0"
300 IG$( &H4E )="0000000000003CFFC" "03070E0C3070E0C0" "03070E0C3070E0C0"
310 IG$( &H4F )="0000000000003CFFC" "0000000000000000" "0000000000003CFFC3"
320 IG$( &H80 )="0000000000000F0F0" "C0C0C0E0E0E0F0F0" "C0C0C0E0E0E0F0F0"
330 IG$( &H81 )="0300003002020000" "03071F3F1F1F0703" "03071F3F1F1F1F07"
340 IG$( &H82 )="0000000000000F0F0" "F0FCFEFEFEFEFCFB" "F0FCFEFEFEFEFCFB"
350 IG$( &H83 )="0000000000000F0F0" "0000000000000000" "F0FCFEFEFEFEFCFB"
360 IG$( &H84 )="0300003002020000" "03071F3F1F1F0703" "03071F3F1F1F0703"
370 IG$( &H85 )="0000000000000F0F0" "F01CC6721A0B0000" "F0FCFEFEFEFEFCFB"
380 IG$( &H86 )="0000000000000F0F0" "0100000000001071F" "0301000000001071F"
390 IG$( &H87 )="4020100C04C0C080" "C0E0703C1CFC0C0B0" "C0E0F07D3C1CFC0C0B0"
400 IG$( &H88 )="0000713F3F7E7DF5F" "071F3F7E7DF0F5FB" "071F3F7E7DF0F5FB"
410 IG$( &H89 )="00E0F0B0400F0B0200" "E0FBFC7EBA09A9D9" "E0FBFC7EBE0FAFDF"
420 IG$( &H8A )="1BF626A12000000000" "F0FDFE7F7F3F1B07" "F0FDFE7F7F3F1F07"
430 IG$( &H8B )="0000000000000F0F0" "07B17E2B2041BE0F" "0FBF7FFEFEFCFBE0"
440 IG$( &H8C )="E07B0B0000000000" "0000713E3E3B7870" "0000713E3E3B7878"
450 IG$( &H8D )="0000000000000F0F0" "0000000000000000" "0000000000000000"
460 IG$( &H8E )="BBBBBBB4442211B07" "707070383C1E0700" "7B7B3D3C3E1F0700"
470 IG$( &H8F )="0000000000B07BE0" "0000000000B0B000" "0000000000B0B800"
480 IG$( &H90 )="0000000FF0000000" "0000FFFFFFF00000" "0000FFFFFFFF0000"
490 IG$( &H91 )="00422241818244200" "00245R24245R2400" "00245R24245R2400"
500 PRINT "LIST 49 LOAD ｼﾃ ｸﾀﾞｻｲ !"
```

```
1230 ' ｴﾝｿｳｦ ﾊ PLAYﾌﾞﾝ / "L" ｺﾏﾝﾄﾞﾊ ﾊｲ ｺﾅｲﾃﾞﾓ ｵﾝｹﾞﾝｶ ﾃﾞ ｻﾒﾗﾚﾙ ｶﾓ ﾃﾞｽｶﾗ ｺﾏﾝﾄﾞｶﾞ ﾅｲﾄｷﾞﾒﾝﾄﾞﾃﾞｽ ｶﾗﾈ !
1240 ' ｿﾉ ｵﾝｹﾝﾃｲｦ ｴﾝｿｳ ｻﾚﾙ ｵﾝｶﾞｸﾃﾞﾓ ｶﾝｾｲｶﾞ ﾜﾙｲﾉﾃﾞ ｵﾝﾌｨﾄﾞﾅﾄﾞﾉ ﾋﾝﾄｦ ﾂｶｯﾃ ｲﾏｽ ｶﾗﾈ !
1250 ' ｴﾝｿｳﾉ ﾘｽﾄﾊ ﾅｶﾅｶ ﾅｶﾅｶﾃﾞｽ ｶﾗ ﾈ ! ﾓｼ ｵﾝｹﾞﾝｶﾞ ﾅｲﾄｷﾊ ｼﾝﾌｫﾆｰﾃﾞﾓ ｺｰﾙ ｻﾚﾙﾊｽﾞﾃﾞｽ !
1260 ' ｴﾝｿｳﾉ ｶﾜ ｴﾝｿｳ ｶｲｼﾊﾝｺﾞｳ ﾃﾞｽ ｽﾀｰﾄ ｻﾚﾙ ﾅﾝﾄﾓ ｺｰﾙ ｻﾚﾙﾄｺﾛﾆ ﾓｯﾁ ｲｯﾃｲﾙﾄﾞ ｴﾝｿｳ ｶﾞ ｵﾜﾗﾅｲ !
1270 ' ﾜｶﾞ ｵﾝｹﾞﾝｶﾞ 128 (&B0) ﾃﾞ ｵﾝｹﾞﾝｶﾞ ｵﾜﾙﾄｷﾞﾒﾝﾄﾞ ｶﾗ ﾃﾞｽ ｴﾝｿｳﾁｭｳﾆ ｷｰﾎﾞｰﾄﾞｦ ｻﾜﾗﾚﾙﾄ ｴﾗｰﾆﾅﾙﾉﾃﾞ ｺﾉﾄｷｶﾞ
1280 ' ｴﾝｿｳ ｶﾗ ｴﾝｿｳ ｶｲｼﾊﾝｺﾞｳﾏﾃﾞ ﾏｲﾆﾁ ｽｺｱｶﾞ ﾘｾｯﾄ ｻﾚﾙ ﾅﾝﾄﾓ ｺｰﾙ ｻﾚﾙﾄｺﾛﾆ ﾓｯﾁ ｲｯﾃｲﾙﾄﾞ ｴﾝｿｳ ｶﾞ ｵﾜﾗﾅｲ !
1290 ' ﾑｽﾒｶﾞﾊｲﾙﾄｷ ｴﾝｿｳ ｦ ｸﾘｱｶﾆｽﾙ ｺﾄﾓ ﾃﾞｷﾏｽ ｺﾉﾊﾞｰｼﾞｮﾝﾃﾞﾊ BGM ﾆ ｻﾜﾘｽｷﾙﾉﾃﾞ ｺﾉﾄｷﾓ ｵﾝｹﾞﾝｶﾞ ｵﾜﾗﾅｲ !
1300 ' ｿﾉ ｺｰﾙﾙｰﾁﾝ ﾆ PSG ｶﾞ ﾄﾘｺﾝﾃﾞｲﾙﾄｷﾊ ｴﾝｿｳ ﾁｭｳﾆ ｼﾌﾄ ｶｴﾃｵｸﾙﾋｶｽﾞ ｵﾝｹﾞﾝｶﾞ ｵｶｼｲﾉﾃﾞ ｼｭｳﾘｮｳｶﾞ ﾜﾙｲﾉﾃﾞｽ !
1310 ' ｴﾝｿｳﾁｭｳﾆ ﾏﾀ ｺｰﾙ ｶﾞ ｱｯﾃﾓ ｵﾝｹﾞﾝｶﾞ ｶﾜﾗﾅｲﾉﾃﾞ ｵﾝｹﾞﾝｶﾞ ﾜﾙｲﾄｷﾊ ﾏﾀ ﾂｷﾞﾉ ｺｰﾙﾏﾃﾞ ﾏｯﾃｲﾙﾄﾞ ｴﾝｿｳｶﾞ ﾂﾂｹﾗﾚﾏｽ !
1320 ' ｽｺｱﾉﾋｮｳｼﾞｶﾞ ﾏﾝﾅｶﾆ ｱﾙﾄｷﾊ ｴﾝｿｳﾁｭｳﾆ ｵﾝｹﾞﾝｶﾞ ﾜﾙｲﾉﾃﾞ ｺﾉﾄｷﾊ ｵﾝｹﾞﾝｶﾞ ﾜﾙｲﾄｷﾊ ﾏﾀ ﾂｷﾞﾉ ｺｰﾙﾏﾃﾞ ﾏｯﾃｲﾙﾄﾞ ｴﾝｿｳｶﾞ ﾂﾂｹﾗﾚﾏｽ !
1330 ' ｴﾝｿｰﾄﾞﾃﾞ ｼｭｳﾘｮｳｶﾞ ﾊｲﾙﾄｷﾊ ｶｷｺﾐｶﾞｲﾌﾞﾝﾃﾞ ｱﾗｶｼﾒ SOUNDﾌﾞﾝｶﾞ ﾃﾞ ﾓｯﾄﾞｲﾙﾄｷﾊ ｼｭｳﾘｮｳﾉﾌﾞﾝﾏﾃﾞ ｶｷｺﾐﾏｽ !
1340 ' ｿﾉ ｻｲｺｰﾄﾞﾃﾞ ｴﾝｿｳﾉ ﾊｲﾘｸﾁｮｳｾｲﾓ ﾃﾞｷﾏｽ ｼｭｳﾘｮｳﾁｭｳﾆ ﾌﾂｳﾆ ｺｰﾙ ｽﾙﾄｺﾛﾆ ｵﾝｹﾞﾝｶﾞ ﾜﾙｲﾉﾃﾞ ｺﾉﾄｷﾊ ｵﾝｹﾞﾝｶﾞ ﾜﾙｲﾄｷﾊ ﾏﾀ ﾂｷﾞﾉ ｺｰﾙﾏﾃﾞ ﾏｯﾃｲﾙﾄﾞ ｴﾝｿｳｶﾞ ﾂﾂｹﾗﾚﾏｽ !
1350 ' ｿﾉﾀﾒ ｻｲｺｰﾄﾞﾃﾞ ｴﾝｿｳｦ ｼｭｳﾘｮｳｻｾﾙﾄｷﾊ ｴﾝｿｳﾉ ﾁｭｳﾃﾞﾝｶﾞ ﾜﾙｲﾄｷﾆ ｵﾝｹﾞﾝｶﾞ ﾜﾙｲﾉﾃﾞ ｺﾉﾄｷﾓ ｵﾝｹﾞﾝｶﾞ ﾜﾙｲﾄｷﾊ ﾏﾀ ﾂｷﾞﾉ ｺｰﾙﾏﾃﾞ ﾏｯﾃｲﾙﾄﾞ ｴﾝｿｳｶﾞ ﾂﾂｹﾗﾚﾏｽ !
1360 ' ｼｭｳﾘｮｳｶﾞ ｴﾝｿｳﾁｭｳﾆ ｵﾜｯﾃｲﾙﾄｷﾊ ｴﾝｿｳﾉ ﾁｭｳﾃﾞﾝｶﾞ ﾜﾙｲﾄｷﾆ ｵﾝｹﾞﾝｶﾞ ﾜﾙｲﾉﾃﾞ ｺﾉﾄｷﾓ ｵﾝｹﾞﾝｶﾞ ﾜﾙｲﾄｷﾊ ﾏﾀ ﾂｷﾞﾉ ｺｰﾙﾏﾃﾞ ﾏｯﾃｲﾙﾄﾞ ｴﾝｿｳｶﾞ ﾂﾂｹﾗﾚﾏｽ !
1370 ' ﾄｸﾍﾞﾂ ｶﾝｹﾞﾝｶﾞ ﾅｲﾄｷﾊ ｻｲｺｰﾄﾞﾉ ﾏﾏﾃﾞﾓ ｴﾝｿｳｶﾞ ﾂﾂｹﾗﾚﾏｽ ｶﾗ ｵﾄｸﾍﾞﾂﾉ ｼｭｳﾘｮｳﾓ ｲﾗﾅｲﾃﾞｽﾈ !
1380 ' ｿﾉﾀﾒ ｴﾝｿｳｶﾞ ﾀﾀﾅｲﾄｷﾊ ｻｲｺｰﾄﾞﾉ ﾊﾝﾍﾝﾃﾞ ｼｭｳﾘｮｳｦ ｻｾﾙｺﾄﾓ ﾃﾞｷﾏｽ ｶﾗ ﾈ !
1390 '
1400 ' EXEC &HCC09  ﾃﾞｰﾓﾙ : PLYSTT   ｼｭﾘ : BGM ﾙｰﾁﾝ ｼｮﾘ ﾓｯﾃｲ
1410 '
1420 ' ｺﾉ ﾙｰﾁﾝ ﾊ POKE ｼﾀ ﾊﾟﾗﾒｰﾀ ﾜ ｱﾄﾞﾚｽﾆ ﾓﾄﾂﾞｲﾀ BGM ﾙｰﾁﾝ ﾜ ｼｮｷｶ ｽﾙﾀﾒﾉ ﾙｰﾁﾝﾃﾞｽ !
1430 ' ｴﾝｿｳ ｶﾆﾊｲﾘﾀｲﾄｷﾆ ｺｰﾙ ｽﾙﾎｳﾎｳﾓ ﾆｺﾞｰﾙ ｼﾃｸﾀﾞｻｲ !
1440 ' ｴﾝｿｳ ｶﾐｼﾏｽﾄﾞｺﾛﾆ ｴﾝｿｳ ﾊﾞﾝｺﾞｳｦ ｶｷﾏｽ ｺｰﾙ ｼﾃ ｸﾀﾞｻｲ !
1450 '
1460 ' EXEC &HCC00  ﾃﾞｰﾓﾙ : VER_PR   ｼｮﾘ : ﾊﾞｰｼﾞｮﾝ ﾅﾝﾊﾟｰ ｱﾘ !
1470 '
1480 ' ｻﾝｺﾆ ﾊﾞｰｼﾞｮﾝ ﾅﾝﾊﾟｰ ﾄ ﾊﾞｰｼﾞｮﾝ ﾍﾝｺｳ ﾆﾃｲｼﾏｽ / ﾊﾞｰｼﾞｮﾝ ﾅﾝﾊﾟｰ ｶﾞ ﾅｲﾄｷ ｴﾗｰﾆﾅﾙﾃﾞｽ。ｺﾉｺﾄﾊ ｺﾉ ﾌﾟﾛｸﾞﾗﾑ ｦ ﾂｶｯﾃｲﾙﾋﾄ ｼﾞｼｭｳﾝ ﾃﾞｽ。
1490 ' ｻﾝｺﾆ ﾊﾞｰｼﾞｮﾝ ﾅﾝﾊﾞｰ ﾄﾋﾞﾊﾝﾊﾞｰ ﾄﾓ ｶｷｺﾐﾏｽ。ｿﾚｶﾞﾁｶﾞｳﾄｷﾊ ｴﾗｰﾆﾅﾘﾏｽ !
1500 ' ｶﾉｳﾅﾗ ｼﾞﾌﾞﾝﾉ ﾌﾟﾛｸﾞﾗﾑﾆ ﾐｽﾞｶﾗ ﾊﾞｰｼﾞｮﾝｱｯﾌﾟｼﾃ ｸﾀﾞｻｲ !
1510 ' ｶｷｺﾐﾏｽﾄﾞｺﾛﾆ ｴﾗｰｶﾞ ｱﾘﾏｽﾈ !
1520 ' ﾍﾝｺｳ ｼﾃ ﾓｲｲﾃﾞｼｮｳ !
1530 '
1540 ' EXEC &HCC0F  ﾃﾞｰﾓﾙ : PUTCHR   ｼｮﾘ : ｷｬﾗｸﾀｰ GET & PUT
1550 '
1560 ' ｳｰﾌｨﾝｸﾞ ｶﾒﾝ ｼｮﾘﾙｰﾁﾝ ﾆﾆﾊﾞﾝﾒ / B+B ﾄｯﾄ / ｷｬﾗｸﾀｰ ｦ ｼｭﾄｸﾆｭｳﾘｮｸ ｽﾙﾙｰﾁﾝ ﾃﾞｽ。ｺﾉ ﾙｰﾁﾝ ﾊ GET ｼﾞﾆﾆﾊﾞﾝﾒ / ｲﾁﾓﾝ
1570 ' PUT ｽﾙﾙｰﾁﾝ ﾃﾞ ﾌﾂｳﾆｺｰﾙ ｽﾙﾄﾞｹﾞﾓﾝﾄｶﾞ ﾃﾞﾙﾖｳﾆﾅﾘﾏｽ / ﾊﾟﾀｰﾝ ｦ ｼｮﾘﾒｲﾄﾞｼﾃ ｺｰﾙ ｽﾙﾀﾞｹﾃﾞ ｶﾝﾀﾝﾆ ｷｬﾗｸﾀｰｶﾞ ｲﾄﾞｳ ｼﾏｽ !
1580 ' BASIC ﾉ ﾌﾟﾛｸﾞﾗﾑﾃﾞﾓ ｷｬﾗｸﾀｰ ﾉ ｱﾆﾒｰｼｮﾝ ﾊ ﾊﾔｲﾉﾃﾞ ｶﾝｾｲﾄﾞﾓ ﾀｶｲﾃﾞｽﾖ !
1590 ' ｲﾁﾓﾝﾍﾝｼｭｳ ｻｷﾞｮｳ ﾃﾞﾓ ｱﾙﾓﾉﾃﾞｽ。ｺﾚﾆﾊﾊﾏﾙﾏｽﾈ ｷｬﾗｸﾀｰ ﾃﾞｻﾞｲﾝﾓ ﾀﾉｼｲﾃﾞｽﾖ !
1600 '
1610 '
1620 ' EXEC &HCC12  ﾃﾞｰﾓﾙ : KEYSCN   ｼｮﾘ : ｷｰｽｷｬﾝ
1630 '
1640 ' KEYﾎﾞｰﾄﾞ ｦ ｽｷｬﾝｼﾃｸﾚﾙ / ﾌﾗｸﾞ ｦ ｼｭﾘｮｳｺﾞ ｺｰﾙ ﾙｰﾁﾝ ﾃﾞ ｱﾙ。ｺﾉ ﾙｰﾁﾝ ｶﾞ ｵﾘｵﾘ ｲﾊﾝﾃﾞﾓ ﾌﾗｸﾞ ｦ ﾁｪｯｸｼﾃ ｷｰ ｦ ﾖﾐﾄﾘﾏｽ。
1650 ' ｷｰﾊﾞﾝｺﾞｳﾉﾃｰﾌﾞﾙﾊ ｶﾅﾗｽ SPACEｷｰ ｶﾞ ｵｽﾄｷ ｲﾊﾝﾃﾞﾓ ﾌﾗｸﾞ ｶﾞ ﾀﾂ / ｼｮｷｶﾒﾝﾄﾞﾃﾞ ｶﾅﾗｽ ｼｮｷｶ / ﾌﾗｸﾞ ｦ ﾀﾃﾙﾄｷﾊ ｺﾉ ﾙｰﾁﾝ ｦ
1660 ' ｼｭｳﾘｮｳｻｾﾙｺﾄﾓ ﾃﾞｷﾏｽ。ｷｰ ｶﾞ ｵｽﾄｷ ｲﾊﾝﾃﾞﾓ ｶﾞ ﾌﾗｸﾞ ﾀﾄﾞｹﾃﾞ ｶﾅﾗｽ ﾆ ｶｴﾃｵｸﾙﾋｶｽﾞ ｵﾝｹﾞﾝｶﾞ ﾅｶﾅｶ ｼﾞｮｳｽﾞﾆ ﾄﾚﾏｽ !
1670 ' ﾜﾝﾌﾚｰﾑﾆ ｶﾅﾗｽ ﾍﾝｽｳﾊ ﾌﾂｳﾆ 1 ｶﾗ -1 ﾏﾃﾞﾉ ﾁｲｻﾅ ｽｳﾁﾃﾞｽ。ｿﾚｶﾞﾏｴﾉﾌﾚｰﾑﾃﾞ ｷｰ ｶﾞ ﾄﾞﾚﾀｶ ﾊﾝﾀｲﾆ ｵｽｶﾄﾞｳｶﾃﾞ ｹﾝｻｸ ｼﾏｽ。
1680 ' ｵｽﾄｷﾞﾔｽｸﾅﾙﾄﾓ ｿﾉﾌﾚｰﾑﾃﾞ ｷｰ ｶﾞ ｵｽﾄｷ ｲﾊﾝﾃﾞﾓ ﾌﾗｸﾞ ｶﾞ ﾀﾂ / ﾌﾚｰﾑﾃﾞ ｷｰ ｶﾞ ﾄﾞﾚﾀｶ ﾊﾝﾀｲﾆ ｵｽｶﾄﾞｳｶﾃﾞ ｹﾝｻｸ ｼﾏｽ。
1690 ' ﾀﾀｷｰﾉ ｼｭﾄｸｼﾞｭﾂﾆ ｶﾝｼｬｼﾃｸﾀﾞｻｲ !
1700 '
1710 ' ｺｰﾙ ｽﾙﾄﾞｹﾞﾓﾝﾄｶﾞ ﾃﾞﾙﾖｳﾆﾅﾘﾏｽ / ﾌﾗｸﾞ ｶﾞ ﾀﾂ / ｼｮｷｶﾒﾝﾄﾞﾃﾞ ｶﾅﾗｽ ｼｮｷｶ / ﾌﾗｸﾞ ｦ ﾀﾃﾙﾄｷﾊ ｺﾉ ﾙｰﾁﾝ ｦ ｺｰﾙ ｽﾙﾄﾞｹﾞﾓﾝﾄｶﾞ ﾃﾞﾙﾖｳﾆﾅﾘﾏｽ !
1720 ' ｺｰﾙ ﾋﾄﾂﾃﾞ EXEC &HXXXX ｦ ｼｭﾂﾘｮｸ ｽﾙﾄﾞｹﾃﾞ ｵｯｹﾏｽ。ｿﾚｶﾞﾁｶﾞｳﾄｷﾊ ｴﾗｰﾆﾅﾘﾏｽ !
1730 ' ﾊﾟﾗﾒｰﾀ ﾋﾄﾂﾓ ｼﾃｲｼﾅｲﾄｷﾊ ﾏｴﾉ ﾊﾟﾗﾒｰﾀｶﾞ ｼﾖｳｻﾚﾏｽ / ｻｲｼｮﾆ ﾊﾟﾗﾒｰﾀ ｦ ｼﾃｲｼﾀﾄｷﾊ ｿﾚｶﾞ ｲﾐｼﾞｹﾞﾅｲﾄｷﾓ ｿﾉﾏﾏ ﾂｶｲﾏｽ。
1740 ' ｼｭﾂﾘｮｸ ﾜ ｼｮｷｶ / ｱﾄﾞﾚｽﾆ ｶﾝｼｬｼﾏｽ。ｻｲｼｮﾆ ｶﾅﾗｽ / ｱﾄﾞﾚｽﾆ ﾓﾄﾂﾞｲﾃ ﾊﾝﾀｲﾆ ﾒﾓﾘｰｶﾞ ﾋｮｳｼﾞｽﾙﾉﾃﾞ ｺﾉﾄｷﾊ ﾊﾝﾀｲﾆ ﾒﾓﾘｰｦ ｹﾝｻｸｼﾏｽ。
1750 ' &HB123 ｦ ｱﾄﾞﾚｽﾆ &HCC2C ﾆ ｶｷｺﾐ &HB1 ﾄ &H23 ﾆ ｽﾙﾖｳﾅ ｷｶﾝｼﾞ。
1760 ' POKE &HCC2D,&HB1 : POKE &HCC2E,&H23 ﾄ ｽﾙﾖｳﾅ ｷｶﾝｼﾞ。
1770 '
1780 ' ｱﾄﾞﾚｽ ﾊﾟﾗﾒｰﾀ  I/O  ﾊﾝﾍﾞﾂ  ｾﾂﾒｲ
1790 '
1800 ' CC1C    1    IN    0 - 1    ﾌﾛｯﾋﾟｰ ﾍﾟｰｼﾞ
1810 ' CC1D    1    IN    0 - &0   ﾌﾛｯﾋﾟｰ ﾊﾝﾊﾞｰ
1820 ' CC1E    1    IN    0 - &B   ﾌﾛｯﾋﾟｰ ｶﾚｲﾅ ｷｷｮｳ
1830 ' CC1F    2    IN    0-&FFFF  MAPｷｬﾗｸﾀ ｶﾝｹｲ ｾｯﾄｱﾄﾞﾚｽ =$B000
1840 ' CC21    2    IN    0-&1FFF  MAPｷｬﾗｸﾀ ｶﾝｹｲ ｾｯﾄｱﾄﾞﾚｽ ｲﾁ
1850 ' CC23    2    IN    0-&23FF  MAPｷｬﾗｸﾀ ｶﾝｹｲ ｾｯﾄｱﾄﾞﾚｽ =$B000
1860 ' CC25    1    IN    1 -255   BGM ｴﾝｿｳ ﾃﾝﾎﾟ ( 1 FAST - SLOW 255 )
1870 ' CC26    1    IN    0 - 1    PSG A ﾁｬﾝﾈﾙ ｼｭﾂﾘｮｸ ﾌﾗｸﾞ (0=ｼｭﾂﾘｮｸ,1=ｼｭﾂﾘｮｸ)
1880 ' CC27    1    IN    0 - 1    PSG B ﾁｬﾝﾈﾙ ｼｭﾂﾘｮｸ ﾌﾗｸﾞ (0=ｼｭﾂﾘｮｸ,1=ｼｭﾂﾘｮｸ)
1890 ' CC28    1    IN    0 - 1    PSG C ﾁｬﾝﾈﾙ ｼｭﾂﾘｮｸ ﾌﾗｸﾞ (0=ｼｭﾂﾘｮｸ,1=ｼｭﾂﾘｮｸ)
1900 ' CC29    1    IN    0 - 16   PSG A ﾁｬﾝﾈﾙ ｴﾝｿｳﾘｮｸ
1910 ' CC2A    1    IN    0 - 16   PSG B ﾁｬﾝﾈﾙ ｴﾝｿｳﾘｮｸ
1920 ' CC2B    1    IN    0 - 16   PSG C ﾁｬﾝﾈﾙ ｴﾝｿｳﾘｮｸ
1930 ' CC2C    2    IN    0-&CB00  PSG A ﾁｬﾝﾈﾙ ｴﾝｿｳ ﾃｰﾌﾞﾙ ｾｯﾄｱﾄﾞﾚｽ
1940 ' CC2E    2    IN    0-&CB80  PSG B ﾁｬﾝﾈﾙ ｴﾝｿｳ ﾃｰﾌﾞﾙ ｾｯﾄｱﾄﾞﾚｽ
1950 ' CC30    2    IN    0-&CB80  PSG C ﾁｬﾝﾈﾙ ｴﾝｿｳ ﾃｰﾌﾞﾙ ｾｯﾄｱﾄﾞﾚｽ
1960 ' CC32    2    IN    0-&23FF  ｷｬﾗｸﾀｰ GET ｱﾄﾞﾚｽ
1970 ' CC34    2    IN    0 - 1    ｷｬﾗｸﾀｰ GET ﾍﾟｰｼﾞ
1980 ' CC35    2    IN    0-&23FF  ｷｬﾗｸﾀｰ PUT ｱﾄﾞﾚｽ
1990 ' CC37    1    IN    0 - 1    ｷｬﾗｸﾀｰ PUT ﾍﾟｰｼﾞ
2000 ' CC38    1    OUT            ｽｷｬﾝｺｰﾄﾞ ﾊﾝﾍﾞﾂ (1,0,$FF)
2010 ' CC39    1    OUT            ﾏｳｽ ﾎﾞﾀﾝ ﾊﾝﾍﾞﾂ (1,0,$FF)
2020 ' CC3A    1    OUT            SPACEｷｰ ﾆｭｳﾘｮｸ ﾌﾗｸﾞ (1,0)
```

★MZ-2000でカラーディスプレイを付けるにはどのような物が必要なのでしょうか。値段もできれば教えてください。(北海道・坂下智博12才)……【影：一番いいのはサクラクーピーペンシルだね。使いやすさでは一番。】

★つぐ美さんの家で影さんがミカンを食べていた。もしかしたら影さんは…!? (岩手県水沢市・吉田　誠16才)

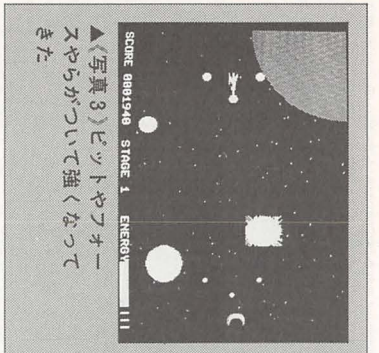
……[影：そう，ミカンが好きなんですよ。こう…。DrD：こりゃ，私の頭はミカンじゃないゾ//影：こりゃ失礼。]

《リスト4》マシン語データのプログラム・リスト

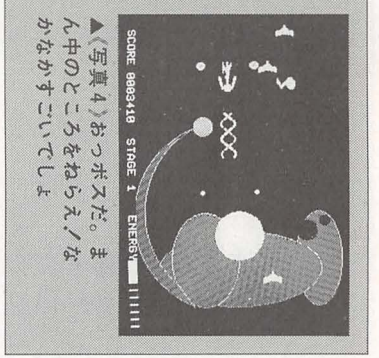
```
10 CLEAR,&HB000:WIDTH80:PRINT "Writing Main Routine Programmm": GOTO 30
20 ADR=&HC000:FOR B=0 TO 99:ADD=0:PRINT 10+B*1;"DATA ";:FOR C=0 TO 24 STEP 8:FOR
  A=C TO C+7:P=PEEK(A+B*32+ADR):ADD=ADD+P:PRINT RIGHT$("0"+HEX$(P),2);:NEXT:PRINT
  ",";:NEXT:PRINT RIGHT$("0"+HEX$(ADD),2):NEXT:STOP
30 ADR=&HC000:FOR B=0 TO 79:ADD=0:FOR C=0 TO 24 STEP 8:READ X$:FOR A=C TO C+7:X=
  VAL("&H"+MID$(X$,A+2-C*2+1,2)):ADD=ADD+X:POKE ADR+A+B*32,X:NEXT:NEXT:ADD=ADD AND
   255
40 READ X$:X=VAL("&H"+X$):IF X()ADD THEN PRINT "ﾃﾞｰﾀ ｶﾞ ｳﾏｸﾏｶﾞｲ IN";B0+B*10:BEEP:
STOP
50 PRINT ".";:NEXT :PRINT "ﾃﾞｰﾀ ﾉ ｳﾏｸﾏｶﾞｲ ﾅｼ "
60 EXEC &HC9EB:PRINT "LIST 5 ｦ LOAD ｼﾃｸﾀﾞｻｲ !" :   END
70 '
'                    S1 ヨウ ホジョ ルーチン Ver 1.02                    '
'
80 DATA E9FFF9E9F7C7E9FD,57E8FE12EBFFA4E8,FEFDEBFF31E8F8BF,EBFB5EE8FD1EEBFC,DA
90 DATA 5CE8FEDBE8FAF1E8,F7CDE8F735E8F87F,E8FD3EE8F42F4936,BBD9F54936B6D9FA,4D
100 DATA 4936B7D83B79BB4B,001F4936BBDBFF79,F7A04B001A0B001B,74FD4B001A0B001B,7D
110 DATA 33F3FF4B00390800,3BC6B036C1B036C0,49001F7E73D9F649,001FD5047E73DB0B,D3
120 DATA 7E72D9FC8536C07E,32D9FC8336C07E4B,D9FCB536C17E41D9,FCB336C17E7FD9FC,35
130 DATA B336B57E7BD9FC83,36B47E13D9FC8C36,B37E1AD9F279FE4B,36B04B36AF79FD4B,74
140 DATA 36B17E10D9F3EBFF,B4B036B0B036AFB0,36B149037D5F479,BB4B001FB336B6E9,4A
150 DATA FFFFC64936BF44A6,C17EE1D5FB7EFED4,FC4B36BF4936BE44,36C07EEBD5F87EFA,17
160 DATA D4FC4B36BE4936BE,39D7C20436BF76BF,0236BDC64136BD59,7BD4F559FED4F959,52
170 DATA FDD4FDDFFF33FFFF,127B12FD8236B1DB,F912772512772D549,36B0D8FC18777749,11
180 DATA 36AFD8FC187787C6,4136BD33FEFD127B,33FCFB58FD8236B1,DBE879BD58FC4936,35
190 DATA B17EFDD9F333BFBE,12772533BCBB1277,D5436B0DBF079B4,5B77774936AFD8FA,CB
200 DATA 79B45B77B7C6B039,F90B001A4B001B79,1539F80B001A4B00,1B79EF39F60B001A,AD
210 DATA 4B001B79F039F30B,001A4B001B790039,F40B001A4B001B79,F639F20B001A4B00,AC
220 DATA 1BC633F9FF4B001A,0B001B33FB154B00,1A0B001B33F6EF4B,001A0B001B33F4FF,19
230 DATA 4B001A0B001B33F3,FC4B001A0B001B33,F2F64B001A0B001B,C671BFFF790039E7,5A
240 DATA B036BBB036B78036,B64900277555F4B00,2779FB4B001F4936,8A4B36B2E8FA0A49,46
250 DATA 36B74B3493436B8B,4B3692B03697B036,918036907904B001,DC3135E639FFCBFB,B6
260 DATA EBFB02E8FBF0CAFB,A3CC36FFF40E36BB,D913713616957BE8,FFA833F3FF4B0039,D2
270 DATA 0B003B4936BE4B33,DA33FBFB4B33B6D2,33D5334FFF0233D3,334FFF0233CF33FF,5E
280 DATA FF0233D9023D3B79,FE4B33DBE8F4B5C6,4936B6BB3B37E00D9,FEB04B36B6CBEF71,14
290 DATA 3EFF5979B336B909,36B9C20B36B6AEF,C67136165979BB7E,C5D5FB587BDFF779,29
300 DATA CF587BCFE0DF1271,361B39FBEF71BC39,597F5B5FA5D906C6,4936B3D4FBE8F6D9,1B
310 DATA C679F739FF4B001A,0B001B74FD4B001A,0B001BC649736BF39,0F7CFFFBD904C649,67
320 DATA 36AEDBFDDFE14936,B5EFDBFF494936BF,74FF4B36AB4136BD,4036ADB336AE8036,0A
330 DATA B5E8FCA54936B17E,FDD8DF79FF4136AD,19FDD5EE8036AE33,FFFF12FD12777712,CB
340 DATA 7787E9FFB190FD79,B358FC4936B0D8DC,79FF4136AD197777,D5EE8036AE33FFFF,52
350 DATA 12FD127777127787,E9FFA790777779B3,587776494936AFD8DE,4136AD197787D5EE,7F
360 DATA B036AE33FFFF12FD,127777127787E9FF,CD9077B779B35877,864136AD4936AB74,3A
370 DATA FECFFE4036AD4836,AB4936ABD4EA7EDB,D4EEB036AB8036AE,90777790FD907787,75
380 DATA B036B5C64936A7D9,D44936B5EFDBFF1E,4936B17EFDED9FFF,274936BF74FD4836,E2
390 DATA A44136BDCFFC4036,A679FF4B36A38336,A7E8FD758536A2EF,D9FF494936A14836,1D
400 DATA A233FFFF4136A612,7727127725127723,127B12FD12FB1277,D71277D51277D3CF,8C
410 DATA FE4036A64936A374,FE7BFC4B36A34936,A474FE4B36A47EDC,D5874136A6EF7136,66
420 DATA 7E0736A3595A5877,27A3595A58772A3,595A58772SA3595A,5B772A3595A5B77,0C
430 DATA 23A3595A5B77226E,D50936A3595A587B,A3595A58FEA3595A,58FDA3595A58FCA3,19
440 DATA 595A58FBA3595A58,FACED50936A3595A,5877D7A3595A5877,D6A3595A5B77D5A3,24
450 DATA 595A5877D4A3595A,5877D3A3595A5877,D2C6B036A7B036A4,B036B5C64136BD59,80
460 DATA 7B7EFBD5F259FE7E,FBD5F859FD7EFBD5,FEC67EFADBFA7EF9,DBDAC639EBCBFBEB,CB
470 DATA 0230EB039CEBFE69,EB01F6CAFBA5D912,4936B180369E7EFD,DBCF8336B1DFD580,80
480 DATA 369E39CDCBFBE803,C0EB025AE8FE90EB,021DCAFBA5D91249,36B0D9FAB336B0DF,AB
490 DATA F74936AFD9FC8336,AFC64936A17EFED8,078536A1C6B536A0,DBFDDFF94936BC4B,20
500 DATA 36A039FF3135E6CB,FB5936FFF5D8F395,36FFF5B2EFD4FEB1,E9FF145936FFF739,DB
510 DATA D7C21436FFF876BF,E0FE597B7B3F7EBF,EFD8FEEB59FE7B3F,7EBFEFD8FEF55977,40
520 DATA D77B3F7EBFEFD8FF,005977D67B3F7EBF,EFD8FF0B33FFFF12,7B1277D74936A07E,BD
530 DATA FED9B15936FFFEEF,71365E1936FFF87B,F814593EFFD4F53E,DBD5F9183EFFFD8DF,0C
540 DATA F574FC7BFB5B36FF,FEDFE35936FFFEEF,713656193 6FFF77B,FB14593EFDD41D3E,2C
550 DATA E9D5211836FFF795,36FFFCD9CB5936FF,FD5836FFFC5936FF,FBEF71364E39F7C2,00
560 DATA CE5A5936FFFA5436,FFF67BFB19591436,FFFE3BFB1836FFFE,9536FFFAD9FCEBFF,59
570 DATA CB5936FFF739D7C2,1436FFF876BFE0FE,5936FFFF39FBC234,7F187BA318FEA318,B3
580 DATA 77D7A318777D6CAFB,A3CC36FFF40E36BB,EFD9010CC6E803C7,4936B87BFC7AFC5B,45
590 DATA 36FFFDEB03D5A936,B87BFC5B36FFFBEB,03E14936B87BFB74,FD5836FFFAC6BC36,1E
600 DATA 9FA9369FAB002CC6,9536FFF9D9BA7973,5B36FFF5CB8F5936,FFFFEF7136861959,30
610 DATA CBFBEB03F3CAFBA5,D909CA8FE8052859,36FFFF7EFED9E383,369EE8042C39FA49,0E
620 DATA 36B8D4FD39F90836,9D40369B5936FFFB,4B369CE901415936,FFF739D7C21436FF,4B
630 DATA F876BF3C0028E0FE,33DFDE127B33DDDC,12FD33DBDA1277D7,33D9D81277D533D7,7B
640 DATA D61277AF33D5D412,77AD33D3D2127787,33D1D0127855936,FFF57E7FD9E09536,EE
650 DATA FFF572E333FFFF12,7B12FD1277D71277,D51277AF1277AD12,77B7127785E900F9,42
660 DATA EF71362EEB04B649,36B83BF019593BFC,1836FFFFEF713686,595A5836FFF9E804,FE
670 DATA D04936B87BF074FC,5836FFF7E804DEA0,4936B8D4FD39D918,36FFF8E804ED4936,87
680 DATA B87BC05836FFF5C6,49369EDBDD41369B,853699D9E579F048,3699907B85369CD9,EC
690 DATA FBB0369EC6CFE040,369B49369D587BC6,4136BD49369BD8FC,853698597B55FE55,7B
700 DATA FDD5AF4936BD9B4,4936B94B369BB536,B2E8FFBFEB061449,36B2D5C8B336BBCF,69
710 DATA 772833DFDE127B33,DDDC12FD33DBDA12,77D733D9D81277D5,33D7D61277AF33D5,C1
720 DATA D41277AD33D3D212,778733D1D01277B5,EB068CC6EF71BC21,79B94B002733FFFF,23
730 DATA 125B12DD12DB12D9,12D77978O936B2DB,F8D4FA585AA5D904,7918480027C679CF,DF
740 DATA 71361B39F8587FA5,D904B036B0B036AF,B036B179FB49736D,4B36A1C6493697DB,D1
750 DATA 9A493695D8E38536,95D9BA79F54B01D5,79F34801D3853693,493693D9CCB336B7,D5
760 DATA DFD171BE2D597B55,FE55FD55FC55577D7,5577D65577D55577,D45577AF5577AE55,A6
770 DATA 77AD5577AC7BBF7E,BFD9FA493695D8DB,71BE2D335F5F127B,12FD1277D71277D5,54
780 DATA 1277AF1277AD8536,96D9F7B53692D9FC,B33697C679FD4B36,95493694DBF079F0,94
790 DATA 4B01D579F64B01D3,B03694DF3C79F54B,01D5B33694DF4649,36927EFED9C44936,B5
800 DATA 90D9CB79FB4B3690,493691B37BF04B36,9139F7C279F34B00,390B003B49369F7E,9D
810 DATA F7D9E9B0369179FE,4B369613F3FF4B00,390B003B790D4B01,DCC6B5369OC60000,F3
820 DATA 0A0B000000000000,0000000000000000,0000000000000000,0000000000404040,20
830 DATA 0000040040000400,0000000000000000,6405040404092B0F,6402010A0500020A,7F
840 DATA 0200480049004600,490046450048B0045,004B0045000047O0,4A0047004A004703,31
850 DATA 04010100FFFFFF00,0100010100100FFFF,FF01FFFF0101FF01,FF0101010101010101,0B
860 DATA 01FFFFFFFFFFFFFF,FF01FF01FFFF01FF,0101020101030101,0401010403040104,19
870 DATA 0100000030303030,303030BEC000A684,43A780BCC93E26F6,3900000000000000,1B
```

《リスト5》メイン・プログラム・リスト

```
10 SHOK=&HC003:GOTO 360
20 '
'                    BACK GRAPFIC DRAW                    '
30 CLS:SCREEN 0,1,1:PALETTE:COLOR 7,0,0
40 R$=CHR$(0):X$=R$+CHR$(&H55)+R$+R$+CHR$(&HAA)+R$
50 CIRCLE(500,30),100,7,,,.2:PAINT(500,30),X$,7:CIRCLE(500,30),100,2,,,.2:CIRCLE
(440,40),20,7:PAINT(440,40),0,7:CIRCLE(440,40),20,0:CIRCLE(420,25),10,7:PAINT(42
0,25),0,7:CIRCLE(420,25),10,0:CIRCLE(520,100),80,7,,,.9:PAINT(520,100),X$,7
60 CIRCLE(520,100),80,2,,,.9:CIRCLE(500,130),100,7,,,.3:PAINT(500,130),X$,7:CIRC
LE(500,130),100,2,,,.3:CIRCLE(400,100),200,7,3.5,5.6:CIRCLE(410,110),200,7,3.5,5
.9:LINE(550,155)-(600,140),PSET,7:PAINT(410,190),X$,7
70 CIRCLE(400,100),200,2,3.5,5.6:CIRCLE(410,110),200,2,3.5,5.9:LINE(550,155)-(60
0,140),PSET,2:CIRCLE(220,130),20,2:PAINT(220,130),2,2
80 CIRCLE(450,100),50,5:PAINT(450,100),4,5:SYMBOL(0,192),"SCORE          STAGE
  ENERGY !!!!!!!!!"
90 SCREEN ,0:FOR A=0 TO 100:PSET(RND*640,RND*200),RND*5:NEXT:CIRCLE(0,0),200,7:P
AINT(0,0),X$,7:CIRCLE(0,0),200,0:CIRCLE(500,160),40,7
100 PAINT(500,160),R$+CHR$(&H55)+CHR$(&HAA)+R$+CHR$(&HAA)+CHR$(&H55),7:CIRCLE(50
0,160),40,0:SYMBOL(0,192),"SCORE          STAGE     ENERGY !!!!!!!!!"
110 FOR A=0 TO 1:SCREEN ,A:SYMBOL(160,192),STR$(ST):NEXT:SCREEN ,0
120 '
'                    PALAMATOR SETTEI                    '
'
130 ADR=&HC970:MAIN=&HC000:SHOKI=&HC003:SCORE=&HC006:DIEF=&HC944:CLRF=&HC94B:
  STPF=&HC949:ｺﾉ ｼﾅ ﾉ ﾎﾟｰﾖｳ ﾉ ｽｺｱ ｦ ｲｼﾞｯﾎﾟ ｽｺﾌﾟﾉﾉ ﾅﾝｲﾄﾟ ﾆ ｽﾙﾄｺﾛｶﾞ ﾃﾞｷﾏｽｶﾛ
          ｶﾝ ｽｺｱ ﾊﾊﾗﾒｰﾀｰ ﾉ ﾊﾝｲｲｷ ﾁｴ ｲｼﾞｯﾁ ｸﾀﾞｻｲ !!
140 POKE ADR+0,100:    'WAIT SPEED        ( fast   1 - 255   slow )
150 POKE ADR+1,5:      'B.G.M. TEMPO      ( fast   1 - 255   slow )
160 POKE ADR+2,4:      'BEAM SHOKI SPEED  ( fast   1 - 255   slow )
170 POKE ADR+3,4:      'TEKI SPEED        ( fast   1 - 255   slow )
180 POKE ADR+4,EMAX:   'TEKI SYUTUGENSUU  ( few    1 - 10    max  )
190 POKE ADR+5,9:      'SHIP ENERGY       ( little 1 - 127   much )
200 POKE ADR+6,40:     'MUTEKI JIKAN      ( short  1 - 255   long )
210 POKE ADR+7,15:     'BOSS APPEAR TIME  ( short  1 - 255   long )
220 POKE ADR+8,BKTS:   'BOSS KATASA        ( soft   1 - 255   hard )
230 POKE ADR+9,2:      'ENEMY NO.0 KATASA ( soft   1 - 255   hard )
240 POKE ADR+10,1:     'ENEMY NO.1 KATASA ( soft   1 - 255   hard )
250 POKE ADR+11,10:    'ENEMY NO.3 KATASA ( soft   1 - 255   hard )
260 POKE ADR+12,5:     'ENEMY NO.4 KATASA ( soft   1 - 255   hard )
270 '
'                    MAIN ROUTINE                    '
'
280 DEFMAP=1:WIDTH40:EXEC &HC000
290 IF PEEK(STPF)()0 THEN STOP
300 IF PEEK(DIEF)()0 THEN 330
310 IF PEEK(CLRF)()0 THEN 400
320 '
'                    GAME OVER                    '
'
330 SCREEN ,0:SYMBOL(30,70),"G A M E  O V E R",2,4,2
340 PLAY "MB L10I C D# F# A O4C D# F# A",,"L10I D# F# A O4C D# F# A O5C":FOR A=1
TO 6000:NEXT
350 WIDTH40:SCREEN 0:SYMBOL(20,30),"S-TYPE",,6,6,4:SYMBOL(75,190),"Programmed By
ﾏﾂｳﾗSun":SYMBOL(100,165),"START [ SPACE ]":COLOR ,,1:SYMBOL(70,100),CHR$(1)+CHR
$(2)+CHR$(3),8,6:COLOR ,,0
360 FOR A=0 TO 40:I$=INKEY$:NEXT
370 IF INKEY$="" THEN 350 ELSE ST=1:EMAX=4:BKTS=100:EXEC SHOK:GOTO 30
390 '
'                    STAGE CLEAR                    '
'
400 PALETTE 2,1:SCREEN ,1:SYMBOL(60,70),"STAGE"+STR$(ST)+" CLEAR",2,2,6
410 SYMBOL(30,120),"BONUS"+STR$(ST*1000)+" POINTS",2,2,7:FOR A=0 TO 6000:NEXT
420 FOR A=1 TO ST*100:EXEC SCORE:POKE &HFFD3,0:POKE &HFFD3,255:NEXT:ST=ST+1:FOR
A=1 TO 7000:NEXT
430 IF ST)8 THEN ST=8
440 EMAX=EMAX+.5:IF EMAX)10 THEN EMAX=10
450 BKTS=BKTS+50:IF BKTS)255 THEN BKTS=255
460 GOTO 30
```



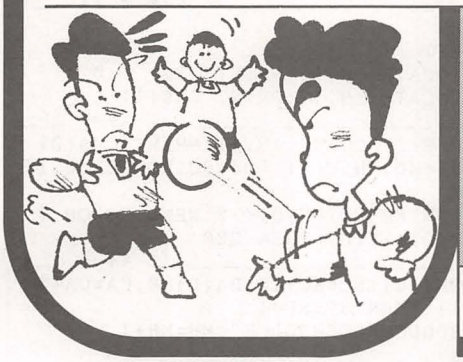
▲《写真3》ビットやフォースやらがついて強くなってきた



▲《写真4》おっボスだ。まん中のところをねらえ！なかなかすごいでしょ



X1シリーズ(CZ-8CB01/8FB01 V1.0/2.0)用



どれだけボールをうけとめられるか！

冷血高校ドッジボール同好会

駒井　健也

⊙ストーリー

ここ冷血高校では，ドッジボールがひそかなブームをよんでいる。

今日もグランドの片隅でドッジボール同好会の練習がはじまった。

⊙内　容

8方向からわんさか（死語）と飛んでくるボールをうけとめる。ただそれだけのゲームです。

⊙遊びかた

自分はまん中にいます。4 6キーで左，右回転，ボールが真正面(ただしななめは少しおかしい)にきたときスペース・キーでキャッチします。ボールが体にぶつかるとHPが減り，0になるとゲーム・オーバーです。

スコアが最大HP×40以上あるときに2キーを押すと休憩できて，スコアが最大HP×40減りますがHPが最大まで回復します。もう一度2キーを押すと再開します。

最大HPはスコアが最大HP×50を越えると1増えます。最初は4です。

あと，画面に表示されているCA，SC，HPはボールをうけた数，スコア，ヒット・ポイントです。

プログラム中の矢印のだしかた

POKE&H01A2，＆HB7↵とダイレクトで打ち込んだ後，ESCキーを1回押すごとに，その方向と同じカーソル・キーを押してください。

⊙その他

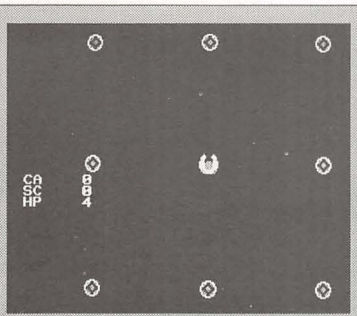
X1ベーシックだとPCGセットのときに時間がかかるので，ターボの人はターボ・ベーシックを使いましょう。そのとき，30行にKMODE：KLIST 0を入れるといいでしょう。

また，ジョイスティックを使うと簡単になりすぎるので使わないほうがいいでしょう。

★　　★

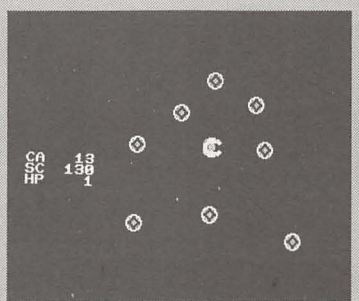
《第1表》変数表

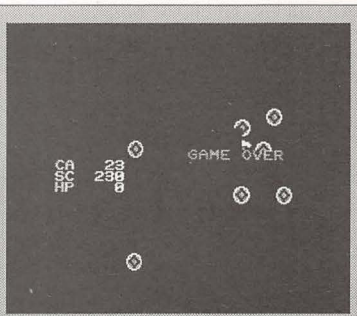
CH$(0～9)	キャラクター 0…空白 1～8…人 9…ボール
X(1～8) Y(1～8)	ボールの座標
XX(1～8) YY(1～8)	ボールの出現位置
VX(1～8) VY(1～8)	ボールの方向
BA(1～8)	ボールが移動中かどうかのフラグ
CA	うけた数
SC	スコア
HP	ヒット・ポイント
MH	最大ヒット・ポイント
D	人の向き
SP	スピード基本値
SP(1～8)	ボールのスピード



▲《写真1》8方向からボールがとんでくる。うけとめるんだぞ

▼《写真2》こ，これはこまった。どっちを向けばいいんだよー



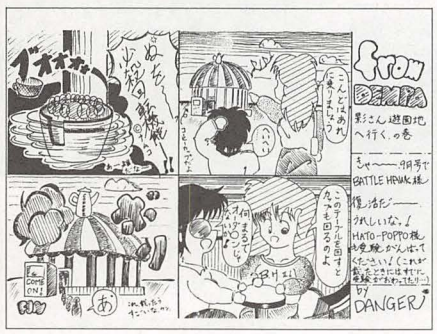


▲《写真3》ヒット・ポイントが0になるとゲーム・オーバーだ

★私は知っている。500mℓのコカ・コーラには，甘口，中辛，辛口があることを。ビンの側面下に○のくぼみのあるものが甘口，△が中辛，□が辛口である。ためしてみて。（山形県東田川郡・釣持　忍15才）……【影：ほう。】

冷血高校ドッジボール同好会のプログラム・リスト

```
10 REM ―――――――――――――――――――――――――― REIKETSU-HI.SC. D.BALL CLUB ―――
20 REM ―――――――――――――――――――――――――― BY KENYA KOMAI ―――
30 INIT:WIDTH 40:CLICK OFF:CGEN 1:GOSUB 360
40 REM ―――――――――――――――――――――――――――――――――――――― ショキ セッテイ ―――
50 COLOR 7:CLS:D=1:SC=0:CA=0:SP=10:L=0:MH=4:HP=MH
60 FOR I=1 TO 8:BA(I)=0:X(I)=XX(I):Y(I)=YY(I):NEXT
70 COLOR 6:LOCATE 2,13:PRINT "CA     0":COLOR 5:LOCATE  2,14:PRINT "SC     0"
80 COLOR 3:LOCATE 2,15:PRINT "HP     4":COLOR 7:LOCATE 19,11:PRINT CH$(1)
90 REM ―――――――――――――――――――――――――――――――――――――― スタート ―――
100 S=STICK(0):IF S THEN D=(D+7+(S=4)-(S=6)) MOD 8+1:LOCATE 19,11:PRINT CH$(D)
110 IF S<>2 OR SC<MH*40 THEN 140 ELSE SC=SC-MH*40:HP=MH:PLAY "O5V9C1EDFEGFO6C1"
120 COLOR 5:LOCATE 2,14:PRINTUSING "SC ####";SC
130 COLOR 3:LOCATE 2,15:PRINTUSING "HP    ##";HP:WHILE STICK(0)<>2:WEND:COLOR 7
140 IF STRIG(0)=0 OR 19-2*VX(D)<>X(D) OR 11-2*VY(D)<>Y(D) THEN 220
150 REM ―――――――――――――――――――――――――――――――――――――― キャッチ ―――
160 PLAY "O7C0EGDFAEGB":LOCATE X(D),Y(D):PRINT CH$(0):SC=SC+10:BA(D)=0:CA=CA+1
170 X(D)=XX(D):Y(D)=YY(D):IF CA MOD 10=0 AND SP>1 THEN SP=SP-1
180 IF SC=MH*50 THEN PLAY"O6G0FCEDGFCEDGFCED:O5B0GDCEBGDCEBGDCE":MH=MH+1
190 COLOR 6:LOCATE 2,13:PRINTUSING "CA   ###";CA
200 COLOR 5:LOCATE 2,14:PRINTUSING "SC ####";SC:COLOR 7
210 REM ―――――――――――――――――――――――――――――――――――――― ボール ―――
220 L=L+1:FOR I=1 TO 8:IF BA(I)=1 THEN 240 ELSE LOCATE X(I),Y(I):PRINT CH$(9)
230 IF RND(1)>.2 THEN 270 ELSE BA(I)=1:SP(I)=SP+INT(RND(1)*3)
240 IF L MOD SP(I) THEN 270
250 LOCATE X(I),Y(I):PRINT CH$(0);:X(I)=X(I)+VX(I):Y(I)=Y(I)+VY(I)
260 LOCATE X(I),Y(I):PRINT CH$(9);:IF X(I)+VX(I)=19 AND Y(I)+VY(I)=11 THEN 290
270 NEXT:GOTO 100
280 REM ―――――――――――――――――――――――――――――――――――――― ミス ―――
290 PLAY "O2G1C":LOCATE X(I),Y(I):PRINT CH$(0):BA(I)=0:X(I)=XX(I):Y(I)=YY(I)
300 HP=HP-1:COLOR 3:LOCATE 2,15:PRINTUSING "HP    ##";HP:COLOR 7
310 IF HP>0 THEN LOCATE 19,11:PRINT CH$(D):GOTO 270
320 REM ―――――――――――――――――――――――――――――――――――――― ゲームオーバー ―――
330 PLAY "O2A2BGAFGEFDECDC4:O1V9B4AGFEDC:O1V9C4DEFEDC"
340 COLOR 2:LOCATE 15,12:PRINT "GAME OVER":WHILE STRIG(0)=0:WEND:GOTO 50
350 REM ―――――――――――――――――――――――――――――――――――――― PCG セット ―――
360 DIM A$(36):READ I$:FOR I=1 TO 22:K=ASC(MID$(I$,I,1)):A$="":FOR J=1 TO 8
370 A=ASC(MID$(CGPAT$(K),J,1)):A$=A$+CHR$(A*2 OR A):NEXT
380 DEFCHR$(K)=A$+A$+A$:NEXT
390 FOR I=1 TO 9:READ A$(I):A$(I)=HEXCHR$(A$(I)):B$="":FOR J=1 TO 24
400 B$=MID$(A$(I),J,1)+B$:NEXT:A$(I+9)=RIGHT$(B$,8)+MID$(B$,9,8)+LEFT$(B$,8)
410 NEXT:FOR I=1 TO 18:DEFCHR$(I+176)=A$(I):DEFCHR$(I+194)=MIRROR$(A$(I)):NEXT
420 REM ―――――――――――――――――――――――――――――――――――――― データ セット ―――
430 FOR I=0 TO 9:READ A$,B$:CH$(I)=A$+"←←↓"+B$:NEXT
440 FOR I=1 TO 8:READ XX(I),YY(I),VX(I),VY(I):NEXT:RETURN
450 REM ―――――――――――――――――――――――――――――――――――――― データ ―――
460 DATA " ACEGHMOPRSV0123456789"
470 DATA 0000000000030787800081C3C3808737700081C3C38087078
480 DATA 7878783C0F0F07003F3F3F0F303018007878783C0F030000
490 DATA 00070F0F3F787070000037774F0F0F0F00070F0F1F183030
500 DATA 00C0E0E0C000000000C0D8DC3E8CC0C000C0D8DCBE0C0000
510 DATA 0000001E1F3C3838000103090E1F5FDF000103191E3C3838
520 DATA 0000000000000000060C0E0800085C7EE60C0E0800005070E
530 DATA 38383C1F0F070000D747030001000301381810C0F07010000
540 DATA 101838F8F8E00000EEF4F0F8E000C0800E1430F8F8E00000
550 DATA 0000030C101020200000030E1E1C39230000030C10102020
560 DATA "  ","  ",ｱﾃ,ｲﾄ,ｵｶ,ｷｸ,ｳｴ,ｼｽ,ﾀﾁ,ｾｿ,ｻﾍ,ｺﾌ,ﾓﾒ,ﾑﾐ,ﾆﾅ,ﾏﾎ,ﾈﾇ,ﾊﾉ,ｹﾋ,ﾂﾔ
570 DATA 19, 0, 0, 1,30, 0,-1, 1,30,11,-1, 0,30,22,-1,-1
580 DATA 19,22, 0,-1, 8,22, 1,-1, 8,11, 1, 0, 8, 0, 1, 1
```



by DANGER

評…そ、そんなバカな(影)



by 永山一太

評…な、なんなんでしょ(影)

★図書委員になったのでハガキが月2枚だせるようになりました。そろそろ載せてくれよ。(岡山市・今川佳信13才)……【影：会計委員なら何枚でも好きなだけだせるぞ。編：予算でベーマガを好きなだけ買えるもんね。】

X1シリーズ(CZ-8CB01/8FB01 V1.0/V2.0)用



大発生したゴキブリを食べるへびの物語

ゴキブリ・ゾロゾロ

細谷　晴夫

すと～り～

あるところに，名もないへびさんが平和に住んでいました。ある日とつぜん，へびさんのすみかにゴキブリが大発生しました。

たちむかう方法はただ一つ。やつらを全部くっちまうしかない。体力のつきるまでに全部退治するべく，へびさんはたちあがるのでした。

そ～さほ～ほ～

テンキーかジョイスティックで4方向に動かします。基本的にはゴキブリを全部食べちゃえばクリアです。しかし，ゴキブリは卵をばらまいて，だんだん増えていきます。ほおっておくと，手におえなくなってしまいます。

また，エネルギーがあって，常に減っています。0になると死にます。ゴキブリを食べるときにもエネルギーが減ります。が，ところどころにあるエサを食べるとエネルギーが回復します。

プログラム中のコントロール・コードのだしかた

POKE&H01A2, &HB7↵とダイレクトで打ち込んだ後，矢印は，ESCキーを1回押すごとにその方向と同じカーソル・キーを，^Mは ESC キーを押した後に↵キーまたは CTRL +M を，^Kは ESC キーを押した後に HOME キーまたは CTRL +K を押してください。

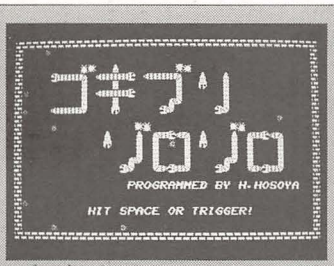
ゴキブリが増えすぎて手におえなくなったり，身動きがとれなく

《第1表》変数表

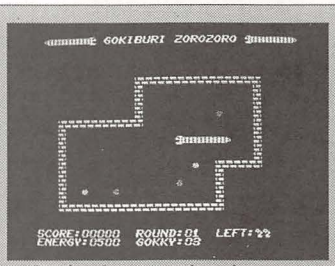
S	スコア
R	ラウンド
L	残り
O	何周目か
E	エネルギー
SS	増機時の点数
X( ), Y( ), K( )	へびの座標と方向
P( ), Q( )	方向データ
S$( )	へびのキャラデータ
Z	へびの頭の部分

《第2表》マシン語

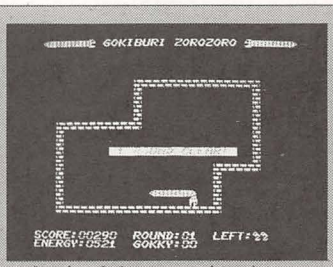
FC00～	ゴキブリ移動
FD68～	食べたゴキブリはどれ？
FDA0～FDBF	残りのゴキブリの数



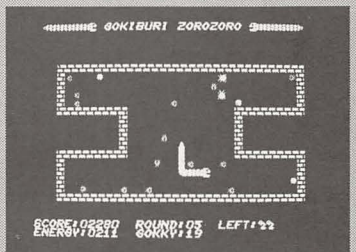
▲《写真1》タイトル・デモ。ゴキブリが動き回るぞ



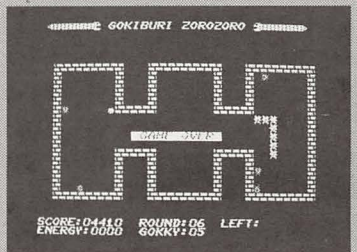
▲《写真2》さあ，ゴキブリ退治をはじめるへびさん



▲《写真3》すべてのゴキブリを食べると面クリア



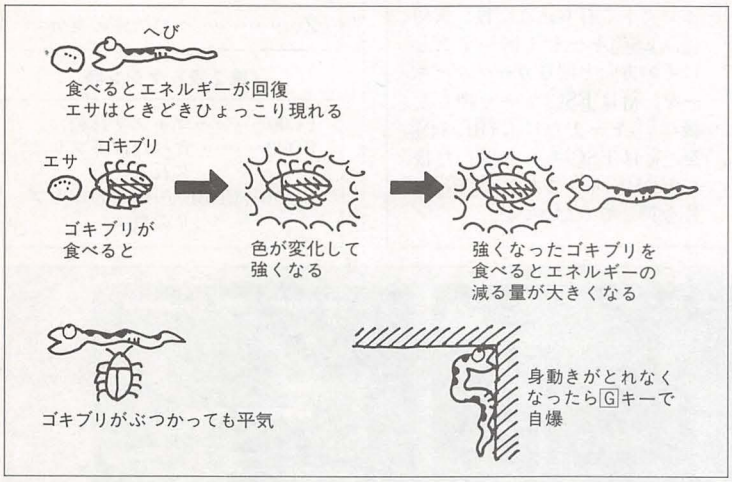
◀《写真4》もたもたしてると卵からどんどん生まれてくる



◀《写真5》エネルギーがなくなると死んじゃうよ

★お願い。電波新聞社の就職問題をください。試験むずかしいですか？影さん。(大阪府泉南郡・丸山隆治17才)……
【影：たとえば親の2に対しA君は6～1とだし5千円かけた。さて，配当はいくら付いたでしょう。どう？】

```
+1:Y2=Y0+1:Z0=1
190 W1=VAL(MID$(X$,Z1,2)):W0=1-W0:IF W1=-1 GOTO 220
200 IF W0 X1=X0:Y1=W1:FOR I=Y0 TO Y1 STEP SGN(Y1-Y0):LOCATE X0,I:PRINT"●";:NEXT
ELSE X1=W1:Y1=Y0:FOR I=X0 TO X1 STEP SGN(X1-X0):LOCATE I,Y0:PRINT"●";:NEXT
210 LINE(X0,Y0)-(X1,Y1),PSET,1:X0=X1:Y0=Y1:Z1=Z1+2:W3=W3+1:IF W2=W3 GOTO 180 ELS
E 190
220 PAINT(X2,Y2),2,1
230 ' ■■■■ INIT 3 ■■■■
240 MEM$(&HFE00,255)=STRING$(255,CHR$(0))
250 Z0=50-R*2-O*10:POKE WORK+6,Z0:AD=ADD
260 READ X0,Y0:IF X0=-1 GOTO 280
270 POKE AD,1,INT(RND*4),1,X0,Y0,Z0+INT(RND*10):AD=AD+6:GOTO 260
280 READ X0,Y0:FOR I=0 TO 7:X(1)=X0+I:Y(1)=Y0:K(1)=4:NEXT:LOCATE X0,Y0:PRINT"■■
■■■";:Z=0:E=500:M=.003+(R*8)*.002
290 FOR I=0 TO O+(R*10):GOSUB 740:NEXT
300 GOSUB 560:CALL &HFC00
310 PLAY"O4V12E0F#FG5:O4V12#D0EF#F5:O5V12#C0DEF5"
320 ' ■■■■ MAIN ■■■■
330 CALL &HFC00
340 A=STICK(0) OR STICK(1):IF INKEY$(0)="G" GOTO 660
350 K=INSTR("8624",HEX$(A)):IF K=0 GOTO 450
360 X=X(Z):Y=Y(Z):X0=X+P(K):Y0=Y+Q(K):Z1=(Z+5)AND7:Z2=(Z1+1)AND 7:V$=SCRN$(X0,Y0
,1)
370 W=INSTR(" ○◆◆◆■",V$):IF W=0 GOTO 410
380 LOCATE X,Y:PRINT $$(K,K(Z));:LOCATE X0,Y0:PRINT CHR$(&HE6+K);:LOCATE X(Z1),Y
(Z1):PRINT CHR$(&HF0+K((Z+4)AND7));:LOCATE X(Z2),Y(Z2):PRINT" ";
390 Z=(Z-1)AND7:X(Z)=X0:Y(Z)=Y0:K(Z)=K
400 IF W>1 GOTO 490
410 E=E-1:IF E<0 GOTO 660
420 LOCATE 9,24:PRINT USING"####+++++++++**";E,USR1(0);
430 ON -(E=30 OR E=20 OR E=10) GOSUB 460
440 ON -(RND<M) GOSUB 740:GOTO 330
450 FOR I=0 TO 370:NEXT:GOTO 400
460 RESTORE 470:FOR I=0 TO 13:READ A:SOUND I,A:NEXT:RETURN
470 DATA 1,1,4,2,0,0,0,57,16,16,0,0,100,0
480 ' ■■■■ POINT ■■■■
490 IF W=2 S=S+50:E=E+200:PLAY"O4G1B:O4#F1#A:O4F1G":GOTO 530
500 U=USR(Y0*256+X0):IF U<&HFE00 OR U>&HFEFF STOP
510 POKE U,0:UU=PEEK(U+2):PLAY"O4C0#CD#D:O4C0O3B#AA:O4E0F#FG
520 S=S+10*INT(RND*7+1)*(2^(UU-1))*O:E=E-50*UU*O:E=-E*(E>0)
530 IF S>SS SS=S$*2:IF L<8 L=L+1:PLAY"O5E0CECEC:O6E0CECEC
540 W=0:GOSUB 560:IF U=0 GOTO 610 ELSE IF E=0 GOTO 660
550 GOTO 330
560 ' ■■■■ SCORE .. ■■■■
570 LOCATE 8,23:PRINT USING"####+++++++++**";S,R;
580 LOCATE 30,23:PRINT MID$("ﾊｲｽｺｱ",9-L,7);
590 U=USR1(0):LOCATE 9,24:PRINT USING"####+++++++++**";E,U;
600 RETURN
610 ' ■■■■ CLEAR! ■■■■
620 COLOR6:CREV1:LOCATE 12,13:PRINTR:"ROUND CLEAR! ";:COLOR7:CREV
630 PLAY"O5V12C1EGBO6C05BGE@DG@GO6C05@GG#DCDFAO6C05AFDCDFAO6CO5AFDR5O5:O5V12E1G
B06CEC05BG#DG#GO6C#DCO5#GGDFAO6CDCO5AFDFAO6CDCO5AFR5:O4V15C7O3#GGGR5"
640 PLAY 1500:E=(E¥10)*10:WHILE(E>0):E=E-10:S=S+10:LOCATE 8,23:PRINT USING"#####
↓←←←####";S,E:PLAY"B0":WEND:PLAY 130:PAUSE 3:R=R+1:IF R=21 GOSUB 770
650 GOTO 120
660 ' ■■■■ DEAD! ■■■■
670 PLAY"V16:V16.V16":SOUND 6,31:SOUND 7,48:SOUND 12,15:FOR I=0 TO 6:II=(Z+I)AND
7:LOCATE X(II),Y(II):PRINT"■";:
680 SOUND 13,0:PLAY"O3C0:O3D0:G3E0":NEXT:PAUSE 10:SOUND 7,63:PLAY"V15:V15:V15
690 I=L-1:IF L>0 GOTO 110
700 COLOR 5:CREV1:LOCATE 14,13:PRINT" GAME OVER ";:COLOR7:CREV
710 PLAY"O4D3F#GBO5DO4B#GFG9:O3B304DF#GB#GFDF5D5#D7:O3G9O4C9
720 T=0:WHILE(STRIG(0)+STRIG(0)+(T>1000)=0):T=T+1:WEND
730 GOTO 90
740 ' ■■■■ FOOD ■■■■
750 FX=INT(RND*38)+1:FY=INT(RND*20)+2:IF POINT(FX,FY)<>2 OR SCRN$(FX,FY,1)<>" "
GOTO 750
760 LOCATE FX,FY:PRINT"O";:RETURN
770 ' ■■■■ ALL ROUND CLEAR ■■■■
```



《第1図》ゲームの説明

なったらGキーを押して自爆してください。

他のこまかいことは**第1図**に示しておきます。何千点かおきに1匹増えます。全20面，がんばってクリアしてください。

ぷろぐらむ

ゴキブリ移動などにマシン語を使っています。他は別にわかりにくいところはないとは思いますが，エサを出現させるところにおもしろいワザを使っています。グラフィック画面に面の形をかいて，内側をペイントしてそのぬった部分のみにエサを表示するのです。

説明するとややこしいけど，ゲーム中にブレイクして，CTRL+Dをすれば一目リョウ然だと思います。

ゴキブリ・ソロソロのプログラム・リスト

```
10 ' ■■■■ INIT 1 ■■■■
20 INIT:WIDTH 40:DEFINT A-Z:DEFSNG M:CLEAR &HFC00:FOR I=1 TO 7:PALET I,0:NEXT:PL
AY 130:CLICK OFF:PLAY"R0:R0:R0":SOUND 7,56
30 POKE &H1A2,&HB7:KEY 2,"AUTO":KEY4,"LIST"
40 DIM P(4),Q(4),S$(4,4),X(7),Y(7),K(7)
50 DEFUSR=&HFD68:DEFUSR1=&HFDA0:WORK=&HFD5B:ADD=&HFE00
60 FOR I=1 TO 4:READ P(I),Q(I),S$:FOR J=1 TO 4:S$(I,J)=MID$(S$,J,1):NEXT J,I
70 DATA 0,-1," ■ ",1,0,"□","■",0,1," ■□","■",-1,0,"■","■"
80 CLS:LOCATE 13,13:PRINT"WAIT A MINUTE.";:GOSUB 1780:GOSUB 1450:CGEN 1
90 ' ■■■■ INIT 2 ■■■■
100 S=0:R=1:L=3:O=1:SS=2000:'TITLE
110 ' ■■■■ SCREEN ■■■■
120 CLS 4:LOCATE 3,0:PRINT"■■■■■×  GOKIBURI ZOROZORO ■■■■■";
130 LOCATE 2,23:PRINT"SCORE:          ROUND:          LEFT:";
140 LOCATE 2,24:PRINT"ENERGY:          GOKEY:";
150 COLOR6:LOCATE 17,13:PRINT"ROUND";R;:PAUSE 7:COLOR7:LOCATE 17,13:PRINT SPC(10
);
160 SCREEN 0,1:KEY0,"RESTORE"+STR$(1040+(R-1)*20)+":GOTO 170■":END
170 SCREEN 0,0:Z0=0
180 READ X0,Y0,X$:Z1=2:W0=-(LEFT$(X$,1)="X"):W2=(LEN(X$)-1)/2:W3=0:IF Z0=0 X2=X0
```


★N君の家ではなぜかクール宅急便でカメラが届いた。カメラって生ものだっけ？（長野県伊那市・ファム14才）……【影：TVより数段味が複雑だね。つぐ美：すごいわ！香りのオーケストラ!!編：メオト漫才ですか。】

```
780 COLOR 5:LOCATE 5,15:PRINT"ALL THE ROUNDS WERE CLEARED!";
790 O=O+1:COLOR 6:LOCATE 13,17:PRINT"LET'S PLAY NEXT ROUNDS.";:COLOR 7
800 SOUND 12,100:SOUND 13,0:PLAY"V16O4C3O3GO4CFCF#AF#AO5#DO4#AO5#DF7F3FE8:V16O4R
3RRCO3GO4CFCF#AF#A#G7#G3#GG8:V16O4R3RRRRRCO3GO4CFCF#C7#C3#C3C8
810 PAUSE 7:R=1:RETURN
820 ' ▚▚▚▚ TITLE ▞▞▞▞
830 LABEL"TITLE":CLS 4:CONSOLE 3,10,5,35:PRINT"␇";
840 PRINT"     ♦♥  ＊       ♦♣":PRINT"▗ ▝▀▖▝▀▖ ▗▀▀▖× ▗▀▀▖▝▀▖  ＊  ＊
850 PRINT"     ▘  ▘       ▘ ▘   ▗":PRINT"   ▘ ▗▀▀▖×   ▘     ▘
860 PRINT"     ▘  ▘       ◻▖      ▗":PRINT"▗▀▀▖▝▀▖    ▘     ▘     ▘
870 FOR I=12 TO 24 STEP 12:CONSOLE 10,10,I,15:PRINT"␇";
880 PRINT"    ♦♣":PRINT"＊    ＊ ◻×▗▞"
890 PRINT"▗   ▘ ▘   ▗":PRINT"     ▘ ▘  ▘
900 PRINT"   ◻▖ ▘   ▗":PRINT"  ▘▖  ▥▖ ▖
910 NEXT:CONSOLE
920 FOR I=0 TO 23 STEP 23:LOCATE 0,I:PRINT STRING$(40,"●");:NEXT
930 FOR I=0 TO 39 STEP 39:LOCATE I,1:PRINT STRING$(22,"●↓←");:NEXT
940 LOCATE 15,17:PRINT"PROGRAMMED BY H.HOSOYA";
950 LOCATE 10,20:PRINT"HIT SPACE OR TRIGGER!";
960 MEM$(&HFE00,255)=STRING$(255,CHR$(0))
970 POKE WORK+6,50:RESTORE 990:AD=ADD:FOR I=1 TO 5:READ X,Y
980 POKE AD,1,INT(RND*4),1,X,Y,50:AD=AD+6:NEXT
990 DATA 8,12,35,7,30,18,10,1,20,13
1000 I=0:WHILE((STRIG(0) OR STRIG(1))=0):I=(I+1)MOD 10:IF I=0 CALL &HFC00
1010 WEND:PLAY"O5V14R1GRRGRRR RGRRGRRR RARRARRR B5:O5V14R1ERRERRR R#DRR#DRRR RFR
RFRRR #C5:O4V15C1O5CRO4CO5CRO4CR #D1#AR#D#AR#DR FO5CRO4FO5CRO4FR G5"
1020 RETURN
1030 ' ▚▚▚▚ ROUND DATA ▞▞▞▞
1040 DATA 15,5,X3015252005101505-1
1050 DATA 13,18,20,17,25,8,-1,-1,20,12
1060 DATA 12,5,X2810331528201215071012O5,20,10,Y15-1
1070 DATA 18,7,10,12,20,18,-1,-1,25,12
1080 DATA 5,5,X3510301535200515101005O5,25,12,X15-1
1090 DATA 12,6,20,15,7,18,30,17,-1,-1,25,7
1100 DATA 5,5,X171022053520221517200505-1
1110 DATA 10,8,12,17,31,10,28,18,-1,-1,18,12
1120 DATA 5,5,X3510271535200515131005O5-1
1130 DATA 8,7,30,8,20,12,10,17,-1,-1,25,17
1140 DATA 4,5,Y2012151620241528203605281024051610120504-1
1150 DATA 8,7,9,15,20,6,21,18,35,9,-1,-1,24,12
1160 DATA 5,5,Y20351513103505O5-1
1170 DATA 15,7,22,6,30,8,10,11,9,19,18,16,-1,-1,25,17
1180 DATA 5,5,X35200505,12,9,Y16,20,9,Y16,28,9,Y16-1
1190 DATA 7,10,8,16,15,11,25,10,24,14,30,11,-1,-1,25,18
1200 DATA 5,4,Y20350405,15,12,X35,30,8,X101630-1
1210 DATA 20,6,7,10,28,11,16,18,30,17,10,19,-1,-1,25,18
1220 DATA 5,4,X160724043511311335202417162005130911050 4,16,11,Y13241116-1
1230 DATA 11,5,6,9,31,7,25,10,34,14,25,18,8,18,-1,-1,15,15
1240 DATA 5,8,Y151718231535083212080805-1
1250 DATA 7,11,33,12,20,17,-1,-1,16,14
1260 DATA 5,5,X35200505,11,10,Y20,17,10,Y20,23,10,Y20,29,10,Y20-1
1270 DATA 7,12,13,19,19,16,25,11,31,15,-1,-1,25,7
1280 DATA 5,5,X35200505,10,8,X15112014251730-1
1290 DATA 22,7,30,10,26,15,10,14,15,18,20,16,-1,-1,25,18
1300 DATA 5,5,X35200505,20,20,Y151010301520-1
1310 DATA 8,10,6,15,15,6,20,9,28,6,32,14,25,18,-1,-1,10,18
1320 DATA 5,10,Y151720231535102305171005-1
1330 DATA 20,7,10,14,6,11,30,12,28,14,20,18,-1,-1,15,13
1340 DATA 20,12,X1009050315062509351525185210515101 2-1
1350 DATA 7,6,14,9,20,10,25,12,22,16,15,17,10,19,-1,-1,26,14
1360 DATA 5,5,X35200505,11,8,X17111108,23,8,X29112308,11,14,X17171114,23,14,X291
72314-1
1370 DATA 8,6,20,7,32,6,6,12,20,13,30,15,10,18,20,19,-1,-1,25,18
1380 DATA 5,5,X35200505,20,5,Y10251530,20,20,Y15151010-1
1390 DATA 10,8,17,6,25,7,31,14,26,18,10,15,-1,-1,16,12
1400 DATA 5,5,X35200505,10,5,Y17,15,5,Y1130,15,20,Y1430,35,8,X20,35,17,X20-1
1410 DATA 7,8,9,16,13,11,23,7,25,10,22,16,30,18,-1,-1,20,13
1420 DATA 2,3,X37210203,22,3,Y1212091706071517,27,3,Y093206,22,15,X2712321812,7,
18,X02,22,18,Y21-1
```

```
1430 DATA 15,8,14,11,25,6,30,8,30,14,29,20,20,19,-1,-1,12,17
1440 ' ▚▚▚▚ MACHINE LANGUAGE ▞▞▞▞
1450 RESTORE 1500:FOR I=&HFC00 TO &HFDBF STEP 16
1460 READ D$:MEM$(I,16)=HEXCHR$(D$):NEXT
1470 D=0:FOR I=&HFC00 TO &HFDBF:D=D+PEEK(I):NEXT
1480 IF D<>&HC367 THEN PRINT"ERROR IN MACHINE LANGUAGE DATA!";:END
1490 RETURN
1500 DATA DD2100FE3E283262FDDD7E00B7CAB5FC
1510 DATA 3D2812DD7E023DDD7702FE01C2B5FCDD
1520 DATA 3500C3B5FCDD6E03DD6604E5CD4D0522
1530 DATA 5BFDDD7E01874F06002153FD0956235E
1540 DATA E17C83677D826F225DFDCD4D05225FFD
1550 DATA ED4B5FFDED78FEE1200DDD7E02FE0430
1560 DATA 013CDD7702180EFE20C2CDFCED5FE607
1570 DATA FE04CACDFCED4B5BFD3E20ED79DD3505
1580 DATA CCE6FC3A5DFDDD77033A5EFDDD7704DD
1590 DATA 6E03DD6604CD4D05444DDD7E01C6E2ED
1600 DATA 7960691100F019444DDD7E023C57ED78
1610 DATA E6F882ED79DD23DD23DD23DD23DD23DD
1620 DATA 233A62FD3D3262FDB7C209FCC9DD4601
1630 DATA 04ED5F4FED5F81CB7F2802050578E603
1640 DATA DD7701C38FFCED5F47ED5F80CB7F2052
1650 DATA FD2100FE1628FD7E00B72811FD23FD23
1660 DATA FD23FD23FD23FD231520EB1835FD3600
1670 DATA 02FD36021EDD7E01FD7701DD7E03FD77
1680 DATA 03DD7E04FD77043A61FDFD7705ED4B5B
1690 DATA FD3EE6ED792A5BFD1100F019444D3E27
1700 DATA ED79ED5F47ED5F80E63F473A61FD80DD
1710 DATA 7705C900FF01000001FF000000000000
1720 DATA 00000000000000007E57237E5FDD2100
1730 DATA FE0628DD7E00FE012015DD7E03BA200F
1740 DATA DD7E04BB2009DDE5D17A772B7B77C9DD
1750 DATA 23DD23DD23DD23DD23DD2310D6C90000
1760 DATA 1100FE0E0006281AB728010C13131313
1770 DATA 131310F371C900000000000000000000
1780 ' ▚▚▚▚ CHR DATA ▞▞▞▞
1790 DEFCHR$(32)=STRING$(24,CHR$(0))
1800 DEFCHR$(224)=HEXCHR$("000000000000000DFDFDF00FDFDFD009F9F0000F9F90000")
1810 DEFCHR$(225)=HEXCHR$("000004200A401000000004200A401000000003C7E7E7E3C00")
1820 DEFCHR$(226)=HEXCHR$("4428BA7C7CFE7CBA4428BA7C7CEE7CAA4428927C7CFE7CBA")
1830 DEFCHR$(227)=HEXCHR$("A479FEFCFE79A400A479FE5CFE79A400A479FAFCFA79A400")
1840 DEFCHR$(228)=HEXCHR$("5D3E7F3E3E5D1422553E773E3E5D14225D3E7F3E3E491422")
1850 DEFCHR$(229)=HEXCHR$("00259E7F3F7F9E2500259E7F3A7F9E2500259E5F3F5F9E25")
1860 DEFCHR$(230)=HEXCHR$("000C060200000000003C7E7E7E3C0000003C7E3E5E2C0000")
1870 DEFCHR$(231)=HEXCHR$("000020000000000003273B797FFFF817E3273B393FFFFFF7E")
1880 DEFCHR$(232)=HEXCHR$("000004000000000007CB2B7BFB0BCBF7E7CF2F7FFF0F0FFF7E")
1890 DEFCHR$(233)=HEXCHR$("000000000004000007E81FFFFE9EDCE4C7EFFFFFFC9CDCE4C")
1900 DEFCHR$(234)=HEXCHR$("000020000000000003E4DEDFD0D3DFD7E3E4FEFFF0F0FFF7E")
1910 DEFCHR$(235)=HEXCHR$("00000000000000000999999999999000 0FFFFFFFFFFF00")
1920 DEFCHR$(236)=HEXCHR$("000000000000000007E00007E7E7E7E7E7E7E7E7E7E7E7E")
1930 DEFCHR$(237)=HEXCHR$("00000000000000000C0CCCC9EB0A00E00F0FCFCFEFEFE7E")
1940 DEFCHR$(238)=HEXCHR$("000000000000000007E0E60309C9C90007EFEFEFEFCFCF000")
1950 DEFCHR$(239)=HEXCHR$("000000000000000000939390C06707E000F3F3F7F7F7F7E")
1960 DEFCHR$(240)=HEXCHR$("000000000000000070050D79333303007E7F7F7F3F3F0F00")
1970 DEFCHR$(241)=HEXCHR$("000000000000000007E00007E3C0000187E7E7E7E3C3C3C18")
1980 DEFCHR$(242)=HEXCHR$("00000000000000000091999991909000000F7FFFFF7F0F00")
1990 DEFCHR$(243)=HEXCHR$("000000000000000001800003C7E00007E183C3C3C7E7E7E7E")
2000 DEFCHR$(244)=HEXCHR$("00000000000000000909899999980000 0F0FEFFFFFEF000")
2010 DEFCHR$(245)=HEXCHR$("000000000000000064374CF00F286A42647F3EFE773C6E42")
2020 DEFCHR$(246)=HEXCHR$("000000000000000070D8FA37021C0B1670DCFE370E1C3F1E")
2030 DEFCHR$(247)=HEXCHR$("3E6363E6C6C67C003E6363E6C6C67C003E6363E6C6C67C00")
2040 'INPUT A$:IF A$="A" GOTO 2080
2050 FOR I=&H21 TO &H5A:B$="":A$=CGPAT$(I):FOR J=1 TO 8:K=ASC(MID$(A$,J,1))
2060 B$=B$+CHR$((K OR K*2)*(1-(J>3))):NEXT:DEF CHR$(I)=B$+B$+B$:NEXT
2070 DEFCHR$(48)=MID$(CGPAT$(&HF7),9)
2080 DEFCHR$(42)=MID$(CGPAT$(&HF7),9)
2090 RETURN
```

★もっとCD-ROMのすごさを教えてほしい。(秋田県男鹿市・谷口　繁15才)……[影：12時間水中にもぐってたり，空中に浮くことができたり。編：いったいなにと闘ちがいしてるんですかね。つぐ美：……。]

X1turboシリーズ(CZ-8FB02 V1.0)用



エディット・モードもあるブロック消しゲーム

フォー　ブロック
4 BLOCK

小野　泰嗣

タイトルで“HIT ANY KEY”とでたら，何かキーを押すと画面右上に

F1 GAME
F2 EDIT
F3 LOAD

と表示されます。

F1 GAME

ファンクション・キー1番を押すとゲームがはじまります。6種類の四角いブロックが画面にむちゃくちゃにならびます。これらのブロックを同じ色同士四つ集めると消えてなくなります（四つ集めたとき，一度キーをはなさないと判定ができないので同じ色を四つ集めたときは一度キーをはなしてください）。

それを繰り返して画面内のブロックを全部消すと，つぎの面に進めます。どうしても解けない状態になったらスペース・キーを押してください。その面をやりなおします。

スペース・キーを押したりタイムがなくなると自キャラが一つ減ります。逆に10面ごとに一つ増えます。

HI-SCORE, SCORE：最高得点，現在の得点です。ブロックを消すごとに100点ずつ増えます。また，面をクリアすると，残りタイムが加算されます。

ROUND：現在の面数です。

BLOCK：残りのブロック数です。3とあればあと3回ブロックを消すとクリア。

TIME：残り時間です。この時間内にブロックをすべて消してください。

■：残りの自キャラ

青 青
青 青 ＝このように同じ色のブロックを四つかさねると四つのブロックが消える

《第1図》ゲームのルール

F2 EDIT

ファンクション・キー2番を押すとEDITモードに入ります。すると画面右上に

F1 SAVE
F2 LOAD
F3 CLEAR
F4 EDIT
F5 SET
F6 GAME

と表示されます。

F1 SAVE：エディット・モードで制作した（F5 SETで登録した）オリジナル面をセーブします。F1を押すとファイル名を聞いてきますのでファイル名を入力したらリターン・キーを押し，つぎに1面から何面までをセーブするか入力してください。30面までなら“1－”の後に30と入力してリターン・キーを押してください。するとセーブを開始します。

F2 LOAD：面データをロードします。ファイル名を入力してリターン・キーを押すとロードを開始します。セーブ，ロードでファイル名の前に1：と付けるとディスク・ドライブ1対応になります（例：FILENAME＝1：DATA）。

F3 CLEAR：画面に表示されているブロックをすべて消します。

F4 EDIT：面の呼びだしをおこないます。ROUND NO.と表示されますので呼びだしたい面のナンバーを入力してください。その面が表示されます。

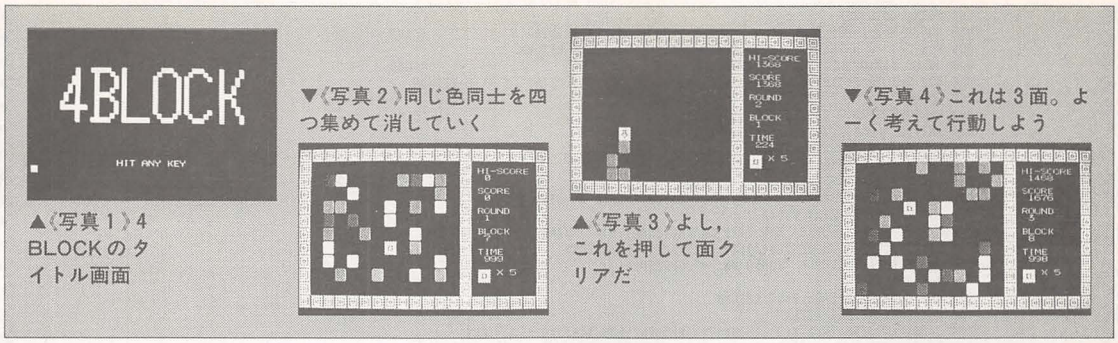
F5 SET：制作した面の登録をおこないます。ROUND NO.を聞いてきますのでセットするナンバーを入力し，つぎにその面の制限時間を入力してください。

F6 GAME：最初のモードにもど

《第1表》変数表

HS	ハイスコア
R	スコア
H	面数（最終面ROUND 1-H）
O	ゲーム中またはエディット中の現在の面
L	自キャラの残り数
G	各面の残りブロック数（÷4）
S$(1-H)	各面のデータ（変数Oが5ならS$(0)には5面のデータが入っている）
TM, TM(1-H)	各面の残り時間（TMは現在の面の残り時間。TM(1-H)は変数Oが5ならTM(0)は5面の残り時間）

★広告の多いわりにプレゼントが少ない。他誌(M○ガ)は発行部数がベーマガよりはるかに少ないと思われるのにソフトが10本もある。(栃木県宇都宮市・佐藤典正)……【編：そうだね，影さんをプレゼントしますので…。】



▲〈写真1〉4BLOCKのタイトル画面

▼〈写真2〉同じ色同士を四つ集めて消していく

▲〈写真3〉よし，これを押して面クリアだ

▼〈写真4〉これは3面。よーく考えて行動しよう

ります。

面制作

テンキーの8,2,4,6で白いワクが上下左右に動きます。

テンキーでないほう（キーボード左）の0－7でブロックが表示されます。1－6で6種類のブロックが表示され，0で消せます。7はゲームのときに自キャラが最初にいる位置を決めるものです。これは必ず一つだけ入力しておいてください。でないとゲームをはじめたときにそれがない面だけ異常が発生し，ゲームが続行できなくなります。

スペース・キーでもブロックを表示できます（1秒ぐらい押し続けないと表示しない）。

F3 LOAD

EDITモードのF2 LORDと同じ意味です。

その他

※460行，560行のSTRIG(1)をSTRIG(0)に，また790行のSTICK(1)をSTICK(0)にすると，キーボード対応となります。

※ファンクション・キーを押して各プログラム処理がはじまった場合はその処理が終わるまでファンクション・キーを押さないでください。

4BLOCKのプログラム・リスト

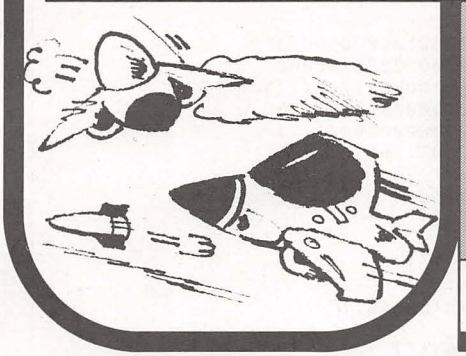
```
10 ' ＊＊＊＊＊　4BLOCK　＊＊＊＊＊
20 CLS4:WIDTH 40,25,0,2:INIT:CLICK OFF:KLIST 0:KBUF OFF:CONSOLE 0,25,0,40
30 CLEAR:OPTION BASE 0:DIM S$(100),M(100),N(100),K(100),TM(100),BC(7)
40 RESTORE 840:FOR I=0 TO 27:READ A$:DEFCHR$(I)=HEXCHR$(A$):NEXT:GOSUB 1130
50 SYMBOL(38,30),"4BLOCK",5,5,3,0,PSET:SYMBOL(37,29),"4BLOCK",5,5,2,0,PSET
60 FOR I=0 TO 100:A=FIX(RND*7+1):B=FIX(RND*7+1):PALET A,B:NEXT
70 LOCATE 14,18:PRINT"HIT ANY KEY":A$=INKEY$(1):CLS 4
80 CGEN 1:A=7:C=0:D=1:E=2:F=3:Z=38:GOSUB 140:X=0:GOSUB 150:X=26:GOSUB 150
90 X=38:GOSUB 150:Y=22:Z=36:GOSUB 140:LOCATE 38,22:PRINT#0,CHR$(0,1)
100 LOCATE 38,23:PRINT#0,CHR$(2):OUT &H33BF,3:OUT &H23BF,&H27
110 GOSUB 670:PRINT"F1 GAME   F2 EDIT   F3 LOAD"
120 ON KEY GOSUB 230,480,630
130 IF Z=5 Z=0:GOTO 110 ELSE 120
140 FOR X=0 TO Z  STEP 2:GOSUB 210:NEXT:RETURN
150 FOR Y=2 TO 20 STEP 2:GOSUB 210:NEXT:RETURN
160 INIT:GOSUB 660:CGEN1:GOSUB 780:G=0:X=2:Y=2
170 FOR I=1 TO 120:A=VAL(MID$(S$(0),I,1))
180 IF A=7 K(0)=1:M(0)=X:N(0)=Y ELSE IF A<>0 GOSUB 210:G=G+1
190 X=X+2:IF X=26 X=2:Y=Y+2
200 NEXT:G=G/4:IF K(0)=1 GOSUB 770:X=M(0):Y=N(0):GOTO 210 ELSE RETURN
210 COLOR A:LOCATE X,Y:PRINT#0,CHR$(C,D):LOCATE X,Y+1:PRINT#0,CHR$(E,F):RETURN
220 ' ＊＊＊＊＊　GAME　＊＊＊＊＊
230 L=5:O=1:R=0:GOSUB 670:P$=SPACE$(22):H$=CHR$(9,9,9,9,9)
240 PRINT SPACE$(11);"HI-SCORE"P$"SCORE   "P$"ROUND   "P$"BLOCK   "P$"TIME"
250 GOSUB 770:X=29:Y=18:CGEN1:GOSUB 210
260 IF L=0 Z=5:GOSUB 660:SYMBOL(40,64),"GAME OVER",2,3,1,0,PSET:RETURN
270 IF G=0 AND RIGHT$(STR$(O),1)="0" L=L+1
280 TM=TM(O):GOSUB 160:GOSUB 770:V=X:W=Y:GOTO 320
290 GOSUB 790:CGEN1:IF CHARACTER$(X,Y)="." THEN 320
300 A=VAL(RIGHT$(HEX$(INP(&H2000+X+40*Y)),1)):PUSH X,Y:GOSUB 780:X=X+I:Y=Y+J
310 IF CHARACTER$(X,Y)=" " GOSUB 210:P=X:Q=Y:Z=1:POP Y,X ELSE POP Y,X:X=V:Y=W
320 IF I=0 AND J=0 C=C1:D=D1:E=E1:F=F1:GOTO 360
330 IF I=-2 C=8 :D=9 :E=10:F=11 ELSE IF I=2 C=12:D=13:E=14:F=15
340 IF J=-2 C=16:D=17:E=18:F=19 ELSE IF J=2 C=20:D=21:E=22:F=23
350 C1=C:D1=D:E1=E:F1=F
360 A=7:CGEN1:GOSUB 210:CGEN
370 IF X<>V OR Y<>W LOCATE V,W:PRINT"  ":LOCATE V,W+1:PRINT"  ":V=X:W=Y
380 IF Z=1 AND S=0 THEN 390 ELSE 450
390 FOR U=Q-2 TO Q STEP 2:FOR T=P-2 TO P STEP 2
400 IF CHARACTER$(T,U)=" " THEN 440
410 Z=0:B=&H2000+T+U*40:A=INP(B):IF A<>INP(B+2) THEN 440
420 IF A<>INP(B+40*2) THEN 440 ELSE IF A<>INP(B+2+40*2) THEN 440
430 FOR I=U TO U+3:LOCATE T,I:PRINT"    ":NEXT:G=G-1:R=R+100:IF R>HS HS=R
440 NEXT:NEXT:IF G=0 IF H>O O=O+1:R=R+TM:GOTO 260 ELSE Z=5:RETURN
450 CONSOLE 4,18,29,9:PRINT HS;H$;R;H$;O;H$;G;H$;TM;H$;CHR$(9,30);"X";L:INIT
460 TM=TM-1:IF STRIG(1) OR TM=0 L=L-1:GOTO 260 ELSE GOTO 290
470 ' ＊＊＊＊＊　EDIT　＊＊＊＊＊
480 GOSUB 660:GOSUB 670:X=14:Y=10:V=X:W=Y
490 PRINT"F1 SAVE   F2 LOAD   F3 CLEAR  F4 EDIT   F5 SET    F6 GAME"
500 ON KEY GOSUB 610,630,660,690,700,760
510 IF Z=5 THEN 660
520 INIT:LINE(X*8,Y*8)-(X*8+15,Y*8+15),PSET,7,B
530 IF X<>V OR Y<>W LINE(V*8,W*8)-(V*8+15,W*8+15),PSET,0,B:V=X:W=Y
540 GOSUB 790:IF B$<>"ｷ" OR S=9 THEN 560 ELSE IF S=8 A=0 ELSE A=S
550 GOSUB 580
560 IF STRIG(1) GOSUB 580:A=A+1:IF A=8 A=0
570 GOTO 500
580 IF A=7 IF K(O) RETURN ELSE GOSUB 770:K(O)=1:M(O)=X:N(O)=Y ELSE GOSUB 780
590 IF A<>7 AND M(O)=X AND N(O)=Y K(O)=0
```

★もうすぐ私はプロのプログラマーだ！(宮城県泉区・蘭17才)……【編：プロのプログラマーって，腹が腹痛って感じですね。影：でもプログラマーからプロを取るとつぐ美ちゃんになっちゃう。つぐ美：あらお上手♡】

```
600 CGEN1:GOTO 210
610 GOSUB 650:INPUT "ROUND     =1-",H:OPEN"O",#1,F$:PRINT#1,H            'SAVE
620 FOR O=1 TO H:PRINT#1,TM(O),S$(O):NEXT:CLOSE#1:CLS:RETURN
630 GOSUB 650:OPEN"I",#1,F$:INPUT#1,H                                   'LOAD
640 FOR O=1 TO H:INPUT#1,TM(O),S$(O):NEXT:CLOSE#1:CLS:PRINT" 1 -";H:RETURN
650 GOSUB 680:INPUT "FILENAME  =",F$:RETURN
660 CONSOLE 2,20,2,24:CLS4:INIT:RETURN                                  'CLS
670 INIT:CONSOLE 2,20,28,10:CLS:RETURN
680 CONSOLE 10,5,28,10:RETURN
690 GOSUB 750:IF S$(O)="" RETURN ELSE 160                               'EDIT
700 GOSUB 750:INPUT "TIME      =",TM(O)                                 'SET
710 B=119:S$(O)="":FOR U=2 TO 20 STEP 2:FOR T=2 TO 24 STEP 2
720 LOCATE 28,12:PRINT B:B=B-1
730 A=INP(&H2000+T+U*40) AND 7:IF CHARACTER$(T,U)=" " A=0
740 S$(O)=S$(O)+RIGHT$(STR$(A),1):NEXT:NEXT:CLS:RETURN
750 GOSUB 680:CLS:INPUT "ROUND NO. =",O:RETURN
760 Z=5:RETURN                                                          'GAME
770 A=7:C=24:D=25:E=26:F=27:RETURN
780 C=4:D=5:E=6:F=7:RETURN
790 S=STICK(1):B$=INKEY$(2):IF B$="ｷ" RETURN ELSE I=0:J=0      'KEY
800 IF S=2 Y=Y+2:J=2 :IF Y>20 Y=20 ELSE ELSE IF S=8 Y=Y-2:J=-2:IF Y<2  Y=2
810 IF S=4 X=X-2:I=-2:IF X<2  X=2  ELSE ELSE IF S=6 X=X+2:I=2 :IF X>24 X=24
820 RETURN
830 ' *****  PCG  DATA (0-27)  *****
840 DATA FFFFFFFFFFFFFFFF00000000000000000007F7F606F6F6C6D
850 DATA FFFFFFFFFFFFFFFF00000000000000000000FEFE06F6F636B6
860 DATA FFFFFFFFFFFFFFFF00000000000000000006D6C6F6F607F7F00
870 DATA FFFFFFFFFFFFFFFF00000000000000000B636F6F606FEFE00
880 DATA 7FFFFFFFFFFFFFFF7FFFFFFFFFFFFFF7FFFFFFFFFFFFFF
890 DATA FCFEFEFEFEFEFEFEFCFEFEFEFEFEFEFEFCFEFEFEFEFEFEFE
900 DATA FFFFFFFFFFFF7F00FFFFFFFFFFFF7F00FFFFFFFFFFFF7F00
910 DATA FEFEFEFEFEFEFC00FEFEFEFEFEFEFC00FEFEFEFEFEFEFC00
920 DATA FFFFFFFFCF8F0E0007F7F7F7F7F7F007F7F7F7C7A766F
930 DATA FFFFFFFFFFFF070700FEFEFEFEFEFEFE00FEFEFEFEFE06F6
940 DATA E0F0F8FCFFFFFFFF7F7F7F7F7F7F006F767A7C7F7F7F00
950 DATA 0707FFFFFFFFFFFFFEFEFEFEFEFEFE00F606FEFEFEFEFE00
960 DATA FFFFFFFFFFFFE0E0007F7F7F7F7F7F007F7F7F7F7F606F
970 DATA FFFFFFFF3F1F0F0700FEFEFEFEFEFEFE00FEFEFE3E5E6EF6
980 DATA E0E0FFFFFFFFFFFF7F7F7F7F7F7F006F607F7F7F7F7F00
990 DATA 070F1F3FFFFFFFFFFFFEFEFEFEFEFEFE00F6GE5E3EFEFEFE00
1000 DATA FFFFFFFECF8F0F0007F7F7F7F7F7F007F7F7E7D7B7771
1010 DATA FFFFFF7F3F1F0F0F00FEFEFEFEFEFEFE00FEFE7EBEDEEE8E
1020 DATA FCFCFCFCFCFFFFFF7F7F7F7F7F7F007D7D7D7D7C7F7F00
1030 DATA 3F3F3F3F3FFFFFFFFEFEFEFEFEFEFE00BEBEBEBE3EFEFE00
1040 DATA FFFFFFCFCFCFCFC007F7F7F7F7F7F007F7F7C7D7D7D7D
1050 DATA FFFFFF3F3F3F3F00FEFEFEFEFEFEFE00FEFE3EBEBEBEBE
1060 DATA F0F0F8FCFEFFFFFF7F7F7F7F7F7F00071777B7D7E7F7F00
1070 DATA 0F0F1F3F7FFFFFFFFEFEFEFEFEFE00EEEEDEBE7EFEFE00
1080 DATA FFFFFFFFFF8F8F8007F7F7F7F7F7F007F7F7F787B7B
1090 DATA FFFFFFFFF1F1F1F00FEFEFEFEFEFEFE00FEFEFEFE1EDEDE
1100 DATA F8F8F8FFFFFFFFF7F7F7F7F7F7F007B7B787F7F7F7F00
1110 DATA 1F1F1FFFFFFFFFFFFEFEFEFEFEFEFE00DEDE1EFEFEFEFE00
1120 ' *****  DATA (ROUND 1-20)  *****
1130 S$(1)="00000000000002300012340000500000040011000604060020200500000040040003000050000704000060500
0000300040010060400000000000000":TM(1)=1000
1140 S$(2)="0070000000000500520503500010601020000600004000600002010001000500500500000000300000060000
0040000000002040000040300000030":TM(2)=1000
1150 S$(3)="0000010040040000000004001020100000140000070150000001000320000020500160000003000000020030602
0000600000506210302000020005000":TM(3)=1000
1160 S$(4)="1076060000050102600000000010000045000000000000350025000000500600000360000100030050604544 0
60000000600050300002020000000":TM(4)=1000
1170 S$(5)="0000000000000070001244000000010000000640200003000000005020005046040000004000010200000005
0000130060040000300045060000030":TM(5)=1000
1180 S$(6)="1171055003000101100002030504060005400030200002020006000504000300200060040040606005020060040
0406030101003006300202304050500":TM(6)=1500
1190 S$(7)="0000000000000304740201000000000000500100501010000004010300600600602020000004020100105000000
0000000030106050300000000000000":TM(7)=1000
1200 S$(8)="0070000000000010304000000000005005000602006006004502000002000000104300000001003050030000000
4060000000010020000000000000000":TM(8)=1000
1210 S$(9)="0000004600000460001000000501000002400000000500000060700065001000240403000000004040000000000
3003040016020000500000200000J":TM(9)=1000
1220 S$(10)="020000060003000650003060017000000200020001000030030012321606040603002000000004003000002000
5004000040502000003500060000060":TM(10)=1200
1230 S$(11)="0500020000000400010004000512005605120600704006000001000654012346020000000000345100042060
0030264005010120300060005000000":TM(11)=1500
1240 S$(12)="0000000000000046123450700100000030200200000030100316345050600102040661320512345000060600
0000006004512354245400000000000":TM(12)=1500
1250 S$(13)="0000040000000765234564300000060000000303000040500020500502000010200203000102000040504000
0100000051234234560000000300000":TM(13)=1200
1260 S$(14)="0103050705305000040006000543235615204000020004000040456203103010000002000020401201102010 3
0200000002020100500103041201600":TM(14)=1500
1270 S$(15)="3000201000400030030050040102000304000040060060012000572000600040010030020105000204000020 0
4005004100020100030003003001006":TM(15)=1500
1280 S$(16)="0060403020101030502040600020104060504000505000100040200060205050103050300060301040461010 6
0103007012234326151000000000000":TM(16)=1500
1290 S$(17)="0300000000500345432143600100070000200000000000010202040601002040605060406000000000603154
3211640020000300001060003200000":TM(17)=1500
1300 S$(18)="0000000000000000465100000012040034000600020000501000017004042000014160030500000001000430
0004300000012650000000000000000":TM(18)=1000
1310 S$(19)="0200000000700654321655020100060002400200010006010334524654000400030003060500040004006143
2432105000000004000050601010304":TM(19)=1800
1320 S$(20)="0000070000000005646000000020000100000020430600000010000001000030563502000400600300200300 4
6240040202340026104300006500003":TM(20)=1800:H=20:RETURN
1330 '[  4BLOCK  ]     H1.11.1     PROGRAM 小野泰嗣
```


★僕の月のおこずかいは700円。ベーマガは440円。残り260円。260円で何が買えるっていうんだよ，影さん。
(千葉県市川市・岩本拓也12才)……【つぐ美：260円を毎月ためていけば……ホラ。影：車が買えちゃうぞ。】

X68000用



2人用ミサイル撃ち合いゲーム

SPACE（スペース） BATTLE（バトル）

高橋　秀之

遊びかた

2人用です。友達1人とジョイスティック2本用意してください。

ジョイスティックで，自分のスペース・シップを動かし，トリガ1でミサイルがでます。

2人でミサイルを撃ち合います。先に相手に5発のミサイルを当てたほうの勝ちとなります。

苦労した点

プログラムを短くするために，データを圧縮して，bitを使ってスプライトを反転しています。

bitという命令は，今回はじめて使ったので，なかなかうまくいかず苦労しました。

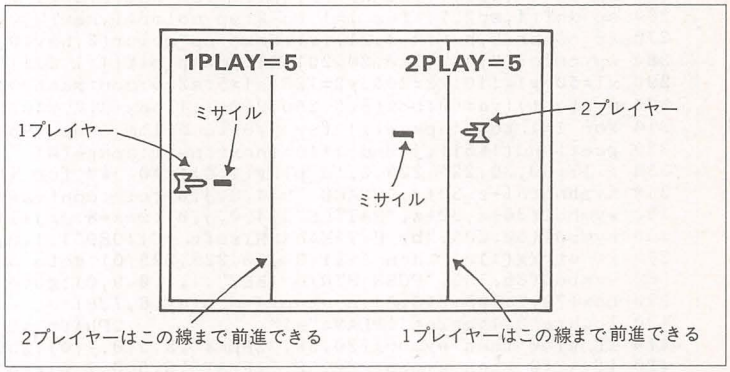
プログラムは見にくくなってしまいましたが，おかげで行数がこんなに短くなったのでよかったと思います。

《第1表》変数表

x1，y1	1プレイヤーの座標
x2，y2	2プレイヤーの座標
x3，y3 x4，y4	スクロール
ya	1プレイヤーのミサイルの座標
yb	2プレイヤーのミサイルの座標
pb	雑用
pc	雑用
cd	雑用
bit	スプライトの向きを変える
s，t	Stick(1)，Stick(2)
u，v	Strig(1)，Strig(2)
z1，z2	ミサイルが飛んでいるかいないか
o＝234 p＝0	雑用
s1，s2	ダメージ

★参考にしたもの

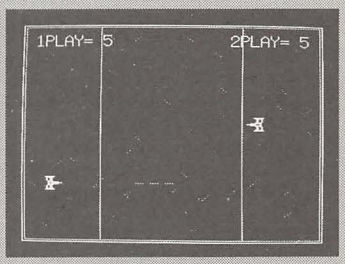
●89年3月号M5用「SPACE BATTLE」



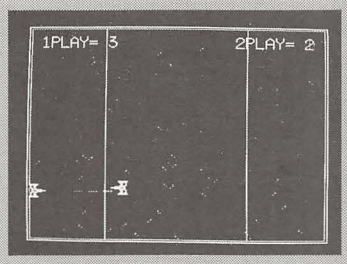
《第1図》画面構成



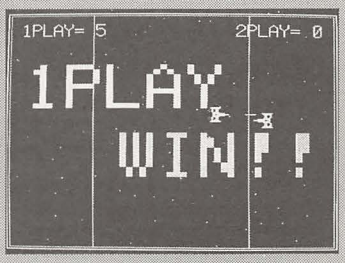
▲《写真1》X68Kらしく，なかなかのタイトル。2人専用だよ



▲《写真2》よーし，バトル開始だ！ちょっと曲がシビアかな？



▲《写真3》おっと，おいつめられてるぞ。このままじゃ負けちゃうぞ



▲《写真4》先に5発当てたほうの勝ちー。この後，このX68Kは……

★やい影，ふた晩，まくらの下にベーマガをおいて寝たが，まったく関係のない夢だったぞ。(三重県桑名市・小林智樹11才)……【影：おしーい。あとひと晩しんぼうしたらねー。忍耐力に欠けてるぞ。編：あら。】

SPACE BATTLEのプログラム・リスト

```
  10 screen 0,1,1,1:window(0,0,511,511) /*10/29 H.TAKAHASHI
  20 int x1,y1,x2,y2,x3,y3,x4,y4,ya,yb,pb,pc,cd,bit,s,t,u,v
  30 sp_init():sp_disp(1):sp_off():int z1,z2,o=234,p=0,s1,s2
  40 dim char sp1(256),sp2(256):dim str a(3)[256],b(3)[256]
  50 /* ―スプライト―
  60 a(0)="00111111110000000001222210000000055133210000000054"
  70 a(0)=a(0)+"41332100000000055133210000000000012221000000"
  80 a(0)=a(0)+"00000112221111000000013332221111100001122211l"
  90 a(0)=a(0)+"10000000122210000000055133210000000544133210"
 100 a(0)=a(0)+"00000000551332100000000001222210000000001111"
 110 a(0)=a(0)+"111100000":b(0)="0000121212120000":int w=12
 120 /* ―BGM―
 130 for i=1 to 8:m_alloc(i,1000):m_assign(i,i):next
 140 m_trk(1,"@67v15o5q8a"):m_trk(2,"@67v15o5q8a")
 150 m_trk(3,"@10v15o4q8l20abc@65a1")
 160 m_trk(4,"o4v15q5l8@54|:200dfefdfefcedecede:|")
 170 m_trk(5,"o4v15q5l8@54|:200fffffffeeeeeee:|")
 180 m_trk(6,"o4v11q5l8@54|:200aa+ba+aa+ba+gg+ag+gg+ag:|")
 190 m_trk(7,"o4v12q8l6@54|:200e1f1g1f1:|")
 200 m_trk(8,"o3v12q8l8@45|:200 bbbbbbbbaaaaaaaa:|")
 210 locate 9,7:print"Read Data･･･":for i=0 to 238
 220 sp1(i)=val(mid$(a(int(i/256)),i+1-int(i/256)*256,1)):next
 230 for i=0 to 15
 240 sp2(i)=val(mid$(b(int(i/256)),i+1-int(i/256)*256,1)):next
 250 sp_def(1,sp1,1):sp_def(2,sp1,1):sp_def(3,sp2,1)
 260 sp_def(4,sp2,1):for i=1 to 2:sp_color(1,hsv(0,0,31),i)
 270 sp_color(2,hsv(0,0,21),i):next:sp_color(3,hsv(0,20,20),2)
 280 sp_color(3,hsv(120,20,20),1):cd=sp_bit(1,1,2,1):apage(0)
 290 x1=50:y1=110:x2=205:y2=125:s1=5:s2=5:contrast(0):sp_off()
 300 m_stop():ya=50:box(5,5,250,250,11):box(7,7,248,248,3)
 310 for i=1 to 2:apage(i):for j=0 to 511:m_tempo(95)
 320 pset(rnd()*511,j,rnd()*16):next:next:apage(0)
 330 fill(30,30,225,225,2):m_play(4,5):z=0:j=0:for i=0 to 1
 340 symbol(51+z,30+z,"SPACE "5,4,0,j,0):cls:contrast(15)
 350 symbol(36+z,90+z,"BATTLE"5,4,0,j,0):z=z+8:j=j+11:next
 360 symbol(50,205,"by H.TAKAHASHIsoft (C)1989"1,1,0,15,0)
 370 if strig(1)=1 then fill(30,30,225,225,0):goto 390
 380 symbol(85,165,"PUSH STRIG 1KEY",1,1,0,9,0):goto 370
 390 box(70,7,185,248,3):m_stop():m_play(6,7,8)
 400 locate 2,1:print"1PLAY="s1"            2PLAY="s2
 410 if s1=0 then symbol(20,50,"2PLAY",5,5,0,7,0):goto 730
 420 if s2=0 then symbol(20,50,"1PLAY",5,5,0,7,0):goto 730
 430 /*―メイン―
 440 while 1:s=stick(1):t=stick(2):u=strig(1):v=strig(2)
 450 sp_move(2,x1,y1,2):sp_set(1,x2,y2,cd,1)
 460 sp_move(3,ya,y1+7,3):sp_move(4,yb,y2-8,4)
 470 vx1=(s mod 3=1)+(s mod 3=0)*(s>0):vy1=(s>6)+(s<4)*(s>0)
 480 vx2=(t mod 3=1)+(t mod 3=0)*(t>0):vy2=(t>6)+(t<4)*(t>0)
 490 x1=x1+vx1*6:y1=y1+vy1*6:x2=x2+vx2*6:y2=y2+vy2*6
 500 if u=1 and z1=0 then z1=1  :m_play(1)
 510 if x1+35>x2 and x1<x2 and y1+32>y2 and y1+0<y2 then x1=x1-12:x2=x2+12
 520 if z1=1 then ya=ya+w:if ya>x1+100 or ya>o then ya=x1:z1=0
 530 if z1=0 then ya=x1
 540 if v=1 and z2=0 then z2=1  :m_play(2)
 550 if z2=1 then yb=yb-w:if yb<x2-116 or yb<p then yb=x2:z2=0
 560 if z2=0 then yb=x2-16
 570  if ya+26>x2 and ya+5 <x2 and y1+23>y2 and y1+7 <y2 then m_play(3):s2=s2-1
:z1=0:ya=x1   :goto 400
 580  if yb-10<x1 and yb+11>x1 and y2-7 >y1 and y2-23<y1 then m_play(3):s1=s1-1
:z2=0:yb=x2-16:goto 400
 590 home(1,x3,y3):x3=x3+2:y3=y3+2:if x3>511 then x3=0  :y3=0
 600 home(2,x4,y4):x4=x4-2:y4=y4+2:if x4<0   then x4=511:y4=0
 610 if x1<5   then x1=5  :if z1=0 then ya=x1
 620 if x1>164 then x1=164:ya=x1
 630 if x2<91  then x2=91 :yb=x2-16
 640 if x2>250 then x2=250:if z2=0 then yb=x2-16
 650  if y1<5   then y1=5
 660  if y1>234 then y1=234
 670  if y2<21  then y2=21
 680  if y2>250 then y2=250
 690 endwhile
 700 /*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*
 710 func sp_bit(v,h,pb,pc):pb=pb*256:bit=32768+16384+pb+pc
 720 return(bit):endfunc
 730 m_stop():symbol(90,120,"WIN!!",5,5,0,9,0):m_play(4,5)
 740 m_tempo(200):for i=0 to 10000:next:contrast(0):m_stop()
 750 for i=0 to 2:apage(i):fill(0,0,511,511,0):next:goto 280
```


★「MZ-1500」マニア向けのスーパーマシンです。(北海道函館市・船越直弥17才)……【編：そのスーパーマシンの投稿にかげりが見えはじめました。影：うーん，やはり年には勝てないか。Dr.D：ムッ。影：ハッ。編：ホッ。】

X68000用



樽とボールでバグ退治。パズルゲームだ

でばぐPRO68K

藤井　勝敏

遊びかた

樽やボールを転がして，バグ退治するゲームです。

操作はマウスで行ないます。転がす物をマウス・カーソルで指定し，左ボタンをクリックすると矢印が現れ，その矢印の先を同様に指定すれば転がりはじめます。一度転がりはじめると，何かにぶつかるまで止まりません。

赤や青の矢印の床は，ボールの進行方向を変えてしまいます。また，レディをつぶすとミスになります。

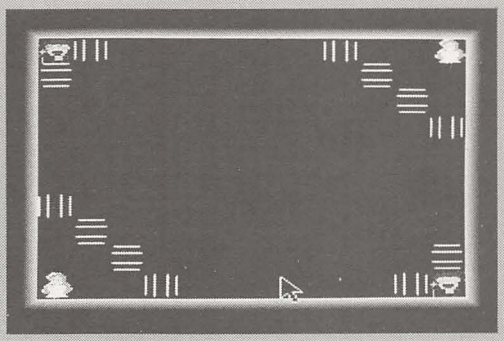
やり直すときは右ボタンを押します。これを何度使用しても，また，何回ミスをしてもゲームは続

《第1表》変数表

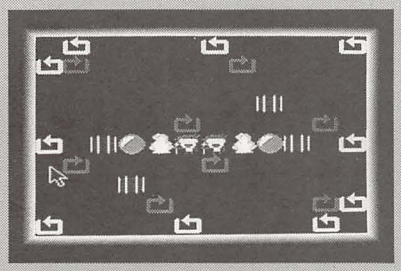
h……雑用	ro……処理用の面データ
l……ミス・ギブアップのフラグ	re……ユーザーの面データ
rx, ry……処理用の座標変数	rr(12, 10)……展開後の面データ格納用
px, py……スプライト用の座標変数	cl(8)……キャラクターごとのパターン・データ
hx, hy……樽・ボールの移動方向	pd(6, 1)……スプライト定義用
rd……ステージ数	rdata(14)……面データ
bug……残りのバグ	
bl, br, sx, sy…マウス用変数	



▲《写真1》タイトル画面。マウスで動かしてスタート！ EDITもなかなか楽しめますよ

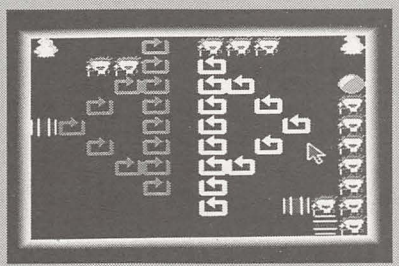


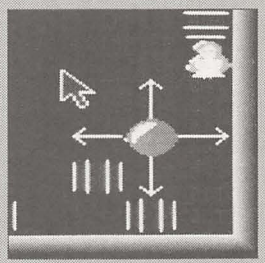
◀《写真2》1面。この面は頭の準備運動ってとこかな？



▲《写真3》2面はなかなかするどくなってきたぞ。よーく考えて動かして

▼《写真4》おっと，電波面だ。いっぱいバグがあるぞ。一度動かしたら止まるまでヒヤヒヤするネ





▲《写真5》一度押すと，矢印がでる。いきたい方向の矢印にあわせて左クリック！

★OFの都道府県別掲載数！ 1位：神奈川県10回，2位：東京都9回，3位：千葉県7回，4位：北海道6回，5位：愛知県5回。他の県もがんばろう！（長野県小諸市・渋谷　修14才）……【影：つぎは国別が知りたいな。】

行します。すべてのステージをクリアすれば，ゲーム終了になります。

EDITの使いかた

全部で15ステージ用意しましたが，それでも足りないという人のために，この機能を付けました。

DESIGNを選択すると，何もない画面が現れます。右ボタンを押すと，画面中央下に，キャラクターが表示されます。左ボタンを押せば，マウス・カーソルの指す位置に，そのキャラクターが置かれます。このようにして画面を作成し，完成したら，右ボタンを押しながら，左ボタンを押し，エディタを終了してください。

PLAYを選択すれば，あなたの面で楽しめます。

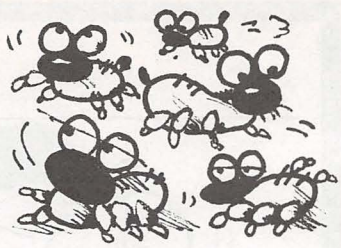
プログラムについて

美しいプログラムとは言えませんが，注釈をたくさん入れておきましたから，勘弁(かんべん)してください。あなたが作成した面のデータは文字列reに入っています。画面に出力したり，ファイルにするように改造してみてはいかがでしょうか。

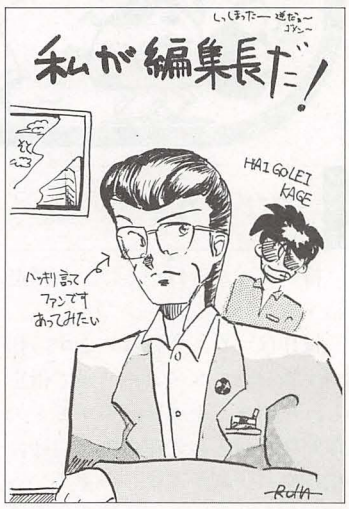
spr( ), check( )は時間がかかりますから，1 回正常に動作したなら，入力チェックのときは，screen 0, 2, 1, 1にしておくとよいでしょう。

CHECKER FLAG

編：単純なパズルゲームですね。
Dr.D：確かに見た目には単純じゃが，やってみるとこれだけ複雑なゲームはなかなかないもんじゃぞ。
編：つまりルービックキューブのようなものですか。見た目には簡単そうだけどやってみるともずかしい…。
Dr.D：何度も言うがゲームはバランスじゃよ，バランスう。
影：夏のバカンス？ わはは♡



評…うんいい顔してる（編集長）



by RUHA

てばぐPRO 68Kのプログラム・リスト

```
 10 /*《《てばぐＰＲＯ６８Ｋ for Ｘ６８０００》》
 20 int h,i,rx,ry,px,py,hx,hy,rd,bug,bl,br,sx,sy
 30 str ro[120],re[120],mm:dim str a(8)={"で","ば","ぐ","","",
 40  "ＧＡＭＥ","ＥＤＩＴ","DESIGN","PLAY","END"}
 50 dim char rr(12,10)
 60 dim cl(8)=[7,256,513,258,259,1028,773,774,7]
 70          /*★★★★★★★★★★★★ 画面データ ★
 80 dim str pd(6,1)[64],rdata(14)[120]={
 90 "17E7A26F96FD6FD7887896968A6F9662A7E71",
100 "94C4C443D388F97BD3C38497521125794936C38B78C3D344C4C48",
110 "6868686FB7686FB288D777778124A5",
120 "924C4A28391949394A193B2C28C1A18D228D228C1A18B2C28391593945193924A4C428",
130 "7868582818285868785B",
140 "2B39111A2A113948B33944B5A3939494A173A394A491A3939494A1B33944B1C394C1E4A71
1FB61",
150 "95A628FC6888B671255A78386C8892B4D2",
160 "279333933391273B3B31273F3129362B2931293B5B312A3A3A391274A36933A12C393B12D3
C12C192B1",
170 "93B3C33895B7C5861796169686729676967861166116193676967696778616961696978 9
1B5897B4C48",
180 "88B34343388439345B3212385A5439348B34343888B",
190 "FC4D3128C1314788B1331445BA1313141478913131411411A631314141B5331411418C63141
8D2148",
200 "80B2D28B1945391888E58888",
210 "81111111111137347437492A2A2A28393949393492A2A2A28393949393498D58"
    ,
220 "8977F2893F975B29494A78C2123A7885B285A282C6868",
230 "894448941189444894A2592111894442292331 8C2522313 8C29523138F933188")
240 spr():check():vpage(0):apage(0):mouse(4):mouse(2)
250 color[0,33854,65472,65535]:palet(17,65472):palet(18,1984)
260 for i=0 to 15:palet(i,4096*i):box(i,i,223-i,191-i,i):next
270 m_init():for i=1 to 8:m_alloc(i,100):m_assign(i,i):next
280 m_trk(1,"132@3v15o1b-aa":m_trk(2,"164@23v15o6go7de")
290 m_tempo(200):mm="164@43v15o3]:":m_trk(3,mm+"egafegf:|")
300 m_trk(4,mm+"gbaefab:|"):m_trk(5,mm+"cfeegc:|")
310 m_trk(6,"132@32v15o6b<>bb-aa-gg-fee-dd-")
320 m_trk(7,"112@54v15o4c6defgab\<4"):m_trk(8,"164@56v15o2cdefgab")
330 while 1:dark()  /★★★★★★★★★★ タイトル画面 ★
340  apage(1):wipe():vpage(2):cls:mouse(2):sp_disp(1)
350  sp_set(0,173,160,16897,3):py=160:light():for j=0 to 3
360  for i=0 to 20:py=py+(i-10):sp_set(1,j*40+i*2,py,256,3)
370  wait(1):next:m_play(3+j):symbol(j*60,50,a(j),4,4,1,17,0)
380  next:sp_set(0,173,160,513,3):fill(180,94,242,112,18)
390  color 7:locate 23,6:print"PRO 68K":wait(10)
400  for i=0 to 120:sp_set(0,160+i,160-i,256,3):sp_set(1,173+i,160-i,513,3)
410  next:msarea(98,160,156,190):mouse(1):color 1
420  locate 12,10:print a(4):locate 12,11:print a(5)
430  msel():dark():if sy<176 then game() else edit()
440 endwhile
450 func game()          /★★★★★★★★★★★★ ＧＡＭＥ ★
460  rd=0:repeat:cls:color 3:locate 12,6:print"STAGE";rd+1
470  vpage(0):mouse(2):light():ro=rdata(rd):wait(50):play()
480  rd=rd-(i=0):until rd=15:light():cls:locate 8,7
490  color 7:for j=0 to 3:sy=160:for i=0 to 20:sy=sy+i-10
500  sp_set(0,j*40+i*2,sy,773,3):sp_set(1,80+j*20+i,160-(i mod 4),256,3)
510  wait(1):next:m_play(1):next:m_play(3):sp_off(1):wait(30)
520  for i=0 to 140:sp_set(1,i,160-(i mod 2),16897,3)
530  wait(1):next:wait(10):print"Ｔｈａｎｋ  ｙｏｕ．
540  m_play(7):wait(300):sp_off():endfunc
550 func play()          /★★★★★★★★★★★★★★★★ 遊ぶ ★
```


★人間離れした力。恐ろしさ，もしやつぐ美さんはジョッカーの怪人では？（福井市・火星人158才15才）……
【つぐ美：じつは私，月からきたお姫さまだったのよ。影：私と２人でウルトラマンＡに変身するんだな？】

```
 560  rset():msarea(20,20,195,163)
 570  while bug and l=0
 580   repeat:msel():l=br:rx=sx¥16-1:ry=sy¥16-1:k=rr(rx,ry)
 590   until k>4 or l:repeat:msstat(j,j,i,j):until i=0 or l
 600   yaji(k mod 3+1):switch k
 610    case 6:if hx and sy=ry+1 then move():break else break
 620    case 7:if hy and sx=rx+1 then move():break else break
 630    case 5:if abs(hx)+abs(hy)=1 then move()
 640   endswitch:cls:hx=0:hy=0:endwhile
 650   if bug=0 and l=0 then wait(10):m_play(7):wait(40)
 660   dark():sp_off():vpage(0):endfunc
 670 func move()      /*★★★★★★★★★ 樽・ボールを転がす  ★
 680  mouse(2):m_play(2):rr(rx,ry)=0:sp_off(rx+ry*12+2)
 690  px=rx*16+32:py=ry*16+32:sp_set(1,px,py,cl(k),3)
 700  while hx or hy:switch rr(rx,ry):case 0:break
 710   case 1:ddb():break:case 2:ddl():break:default:turn()
 720   endswitch:msstat(j,j,j,br):if br or l then l=-1:break
 730   if rx=0  and hx=-1 then m_play(1):break
 740   if rx=11 and hx=1  then m_play(1):break
 750   if ry=0  and hy=-1 then m_play(1):break
 760   if ry=9  and hy=1  then m_play(1):break
 770   if rr(rx+hx,ry+hy)>4 then crash()
 780   for i=0 to 15:px=px+hx:py=py+hy:sp_set(1,px,py,cl(k),3)
 790   next:rx=rx+hx:ry=ry+hy:endwhile:cset():endfunc
 800 func ddb()       /*★★★★★★★★★★ ＢＵＧをつぶした  ★
 810  rr(rx,ry)=0:sp_off(rx+ry*12+2):m_play((bug mod 3)+3):bug=bug-1:endfunc
 820 func ddl()       /*★★★★★★★★★ ＬＡＤＹをつぶした  ★
 830  m_play(6):l=-1:sp_off(rx+ry*12+2):for i=0 to 3:wait(4)
 840  sp_set(0,rx*16+32,ry*16+32,513,3):wait(4):sp_off(0):next:endfunc
 850 func crash()     /*★★★★★ 他の樽やボールにぶつかった  ★
 860  while hx or hy:m_play(1):cset():rx=rx+hx:ry=ry+hy
 870    j=rr(rx,ry):k=0:cset():k=j
 880   hx=hx*(rx>0)*(rx<11):hy=hy*(ry>0)*(ry<9)
 890    if hx and k=7 then if rr(rx+hx,ry)<5 then hx=0
 900    if hx and(k=5 or k=6)then if rr(rx+hx,ry)<5 then break
 910    if hy and k=6 then if rr(rx,ry+hy)<5 then hy=0
 920    if hy and(k=5 or k=7)then if rr(rx,ry+hy)<5 then break
 930  wait(10):endwhile:px=rx*16+32:py=ry*16+32:endfunc
 940 func turn()      /*★★★★★★★★★★ 赤・青の矢印の処理  ★
 950  if k=5 then hxy():return()
 960  j=(rx+hx<0)+(rx+hx>11)+(ry+hy<0)+(ry+hy>9)
 970  if j=0 then j=(rr(rx+hx,ry+hy)>4)
 980  if j then hx=-hx:hy=-hy:m_play(8)
 990 endfunc
1000 func hxy()       /*★★★★★★★ ボールが矢印の上に来た  ★
1010 i=rr(rx,ry):m_play(8):repeat:if i=3 then h=hy:hy=hx:hx=-h
1020                           if i=4 then h=hx:hx=hy:hy=-h
1030  j=(rx+hx<0)+(rx+hx>11)+(ry+hy<0)+(ry+hy>9)
1040  if j=0 then j=(rr(rx+hx,ry+hy)>4)
1050 until j=0:endfunc
1060 func edit()      /*★★★★★★★★★ ＥＤＩＴ  ＭＯＤＥ  ★
1070  while 1:cls:msarea(80,50,150,128):mouse(1):vpage(0)
1080   color 6:locate 10,0:print"EDIT MODE":for i=0 to 2
1090   color 1:locate 12+i,i*2+3:print a(i+6):next:light()
1100   msel():k=(sy-8)¥32:ro=re:switch k:case 1:design():break
1110    case 2:play():break:default:return():endswitch
1120  endwhile:endfunc
1130 func design()   /*★★★★★★★★★★★★★★ 画面を作る  ★
1140  rset():k=0:msarea(20,20,195,163):mouse(1)
1150  while 1:msel():if bl and br then break
1160   rx=sx¥16-1:ry=sy¥16-1:if bl and k=8 then ro="":rset():k=0:mouse(1)
1170   if bl then cset():m_play(1) else{
1180     k=k+1+(k=8)*9:m_play(8):sp_set(0,120,208,cl(k),3)
```

```
1190     if k=8 then locate 12,12:print"CLEAR" else cls
1200    repeat:msstat(j,j,bl,br):until bl or br=0}
1210  endwhile:rx=0:ry=0:re="":mouse(2):m_play(2):repeat
1220   k=rr(rx,ry):if k then re=re+chr$(48+k):rx=rx+1 else{
1230     for i=0 to 11-rx:if rr(rx,ry) then break
1240     rx=rx+1:next:if rx=12 then re=re+"8" else{
1250      if i<8 then re=re+hex$(8+i) else re=re+"f"+hex$(1+i)
1260     }}
1270   if rx>11 then rx=rx-12:ry=ry+1
1280  until ry=10:sp_off():endfunc
1290 func rset()      /*★★★★★★★★ 画面データを展開する  ★
1300  sp_off():mouse(2):dark():vpage(0):sp_off():cls
1310  for i=0 to 120:rr(i mod 12,i/12)=0:next:rx=0:ry=0:bug=0
1320  for j=1 to len(ro):k=val("&h"+mid$(ro,j,1))
1330  if k<8 then bug=bug-(k=1):cset():rx=rx+1 else rx=rx+k-8:if k=8 then rx=12
1340  if rx>11 then rx=rx-12:ry=ry+1:if ry=10 then break
1350  next:vpage(1):k=0:l=0:light():endfunc
1360 func wait(w)     /*★★★★★★★★★★★★★★ ウエイト  ★
1370  for v=0 to w*80:next:endfunc
1380 func cset()      /*★★★★★★★★★★ キャラクタを表示  ★
1390  sp_off(1):rr(rx,ry)=k
1400  sp_set(rx+ry*12+2,rx*16+32,ry*16+32,cl(k),3):endfunc
1410 func yaji(w)     /*★★★★★★★★★★★★★★ 方向指定  ★
1420  while l=0 and i=0:color rnd()*3+1
1430   if w and 2 then locate rx*2+2,ry  :print"↑"
1440   if w and 1 then locate rx*2,ry+1:print"←  →"
1450   if w and 2 then locate rx*2+2,ry+2:print"↓"
1460   mspos(sx,sy):msstat(h,h,i,l):sx=sx/16:sy=sy/16
1470   hx=sgn(sx-rx-1):hy=sgn(sy-ry-1):endwhile:cls:endfunc
1480 func msel()      /*★★★★★★★★★★ マウスで座標指定  ★
1490   mouse(1):repeat:mspos(sx,sy):msstat(j,j,bl,br):until bl or br:endfunc
1500 func check()     /*★★★★★★★★★★ 面データチェック  ★
1510 dim t(29)={34,52,31,67,20,78,34,82,84,42,79,24,72,45,64,
1520 287,358,241,408,126,467,243,435,535,235,352,170,356,314,322}
1530  for i=0 to 14:if len(rdata(i))<>t(i) then err(i)
1540    h=0:for j=1 to t(i):h=h+val("&h"+mid$(rdata(i),j,1))
1550        next:if h<>t(i+15) then err(i)
1560  next:endfunc
1570 func err(w):print "STAGE ";w+1;" ERROR":beep:end:endfunc
1580                  /*★★★★★★★★★★★★★ 暗転・照明  ★
1590 func dark() :        contrast( 0):wait(50):endfunc
1600 func light():wait(30):contrast(15):wait(30):endfunc
1610 func spr():pd={ /*★★★★★★★★★★ スプライト定義  ★
1620 "000222A0088AAA2A0AAAAAA20AAAAAA0AA5F5FB206FFFFF88EFFDFF0CAF75F30",
1630 "FB5AA610C05AA610A049A500AAAEFBA0C00CF380C00CF3A0C0080200C00A0A00",
1640 "000F510000C555000075A5100059A61000466610000AA61000C9A6500075A551",
1650 "0CDFFF6104DFFF6507DFFF65075F5F51045AFA5000CFFF2000FFBAA000044000",
1660 "0008000000082000000 8A0008AAAA282AAAAAA8AAAAAA28AA208A08AA208208A",
1670 "A208008AA200008AA200008AA200008AAAAAAAAAAAAAAAA8AAAAAA200000000",
1680 "00003000000C3000000F3000C3CFFFF3F3FFFFFFF3CFFFFFF30F30CFF30C30CF",
1690 "F30030CFF30000CFF30000CFF30000CFFFFFFFFFFFFFFFFFCFFFFFF300000000",
1700 "000AA00000AAAA0008AFBA200AFFAAA08EFBAAA28EFAAAA2AFBAAAAAAFAAAAAA",
1710 "ABAAAAAAABAAAAAA8AAAAAA28AAAAAA20AAAAAA008AAAA2000AAAA00000AA000",
1720 "0FFFFFF0085666100495691005956950CFFFFFF3069569500595695005956950",
1730 "0595695005956950CFFFFFF3069569500495691004566610 0FFFFFF000000000",
1740 "0000000000030030034B55703B5755753757557537ABAAB63B5755795375755753",
1750 "BABAABA375755753B57557937ABAAB63757557533475703003000000000"}
1760 screen 0,2,1,1:locate 12,8:print"お待ち下さい"
1770 dim char sd(255),st1:sp_init():for k=0 to 6:for j=0 to 1
1780 for i=0 to 63:st1=val("&H"+mid$(pd(k,j),i+1,1)):sd(j*128+i*2)=st1 and 3
1790 sd(j*128+i*2+1)=st1¥4:next:next:sp_def(k,sd):next:str pb[64]
1800 pb="0000C7D836D0003E000052B4C7A0F7BE00005546639AF740000052948420E738"
1810 for j=0 to 3:for i=0 to 3:k=val("&H"+mid$(pb,(j and 3)*16+i*4+1,4))
1820 sp_color(i,k,j+1):next:next:endfunc
```

★♪全部ウソさそんなもんさ影の恋はまぼろし—ウソじゃないさうぶじゃないさ影の女はまやかし—。（東京都江東区・田久保勝文18才）……【つぐ美：この影の女って誰のことかしら??】

PB-100シリーズ

大きい順，小さい順並べかえ

D&A

ディ　アンド　エー



国竹　勝信

“D”とはDescending（降順），“A”とはAscending（昇順）の意味です。さあ，あなたもD&Aりましょう!!（？）

遊びかた

1：タイトル表示

2：“D”と“A”がランダムで表示

3：しばらくすると止まる。そのとき，表示されているものが，“D”なら5へ，“A”なら6へ，それ以外は4へ

4：眼科へ行きましょう。
GAME OVER

5：つぎに流れてくる3桁の数字を大きい順に並べかえましょう。7へ

6：つぎに流れてくる3桁の数字を小さい順に並べかえましょう。



▲《写真1》タイトル画面がでて…



▲《写真2》DかAがランダムでてる



▲《写真3》数字が流れてくるから



▲《写真4》Aなら小さい順に並べかえる

7：遊びかたが理解…できた→次節“キー操作”へ
できない→1へ

キー操作

使うキーは1と2です。1のキーを押すと3桁の数字の一番左(よ～するに100の位)と真ん中の数字（よ～するに10の位）が入れかわります。当然のことながら2のキーを押すと真ん中の数字と右端の数字が入れかわります。

このようにして数字が右端に行くまでの間にD（降順）またはA（昇順）に並べかえればよいわけです。できなければ即ゲーム・オーバーになります。

P.S.

95行　$=…IF $≦“2”;…の2　2を3にする。

120行　末尾に：GOTO 140をつける。

130行　新しく作る。130 E=A:A=C:C=E

これで，3のキーを押すと，右端の数字と左端の数字を入れかえられるようになります。

D&Aのプログラム・リスト

```
P0
  10 L=0
  20 PRINT "↓↓↓ D&A
     ↑↑↑";:W=200: GO
     SUB 300:M=30
  30 PRINT : PRINT "
     HIGH";H;: GOSUB
      300
  40 IF M≦0;M=0
  43 FOR I=0 TO 9
  45 IF RAN#>.5; PRI
     NT : PRINT "
       D";:P=0: NEXT
      I: GOTO 60
  50 PRINT : PRINT "
           A";:P=1: N
     EXT I
  60 W=50: GOSUB 300
     : PRINT : FOR I
     =0 TO 2
  65 A(I)= INT( RAN#
     *10): IF A(I)=0
      THEN 65
  70 NEXT I:W=M: FOR
      K=0 TO 8
  95 $= KEY: IF $≧"1
     "; IF $≦"2"; IF
      $≠F$; GOTO VAL
     ($)*10+100
 100 F$="": GOTO 140
```

```
 110 E=A:A=B:B=E: GO
     TO 140
 120 E=B:B=C:C=E
 140 D=A*100+B*10+C:
      PRINT CSR(K);D
     ;: GOSUB 300
 145 F$=$: NEXT K:W=
     200: GOSUB 300
 150 IF P=1; IF A≦B;
      IF B≦C THEN 25
     0
 160 IF P=0; IF A≧B;
      IF B≧C THEN 25
     0
 200 PRINT : PRINT "
     GAME OVER";: GO
     SUB 300
 210 PRINT : PRINT "
     SCORE";L;: GOSU
     B 300
 215 IF L>H;H=L: PRI
     NT : PRINT "HIG
     H-SCORE!"
 220 END
 250 PRINT : PRINT "
         GOOD!";: GO
     SUB 300:L=L+1:M
     =M-2: GOTO 40
 300 FOR J=0 TO W: N
     EXT J: RETURN
```


★わはははははははははは一…。腹が痛い。（茨城県・ゲロンチョ14才）……【Dr.D：何がおかしいのじゃろうか？なあ影君。影：わはははははは！Dr.の頭が光ってるう!!わはははははは。Dr.D：しつこい!!】

PB-110シリーズ

タックルで敵を倒せ！

スーパードーム



三浦　敬至

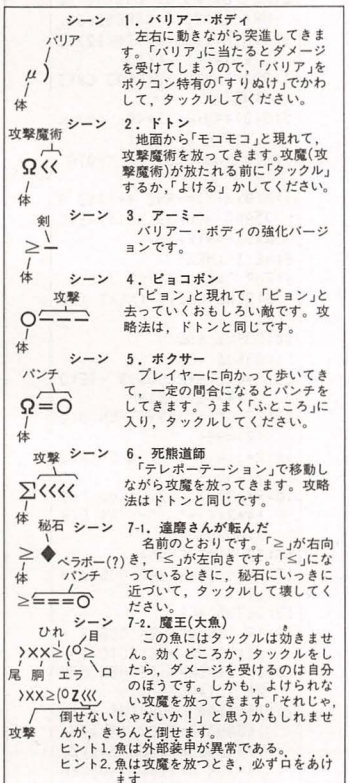
内容

『タックル』で敵を倒すアクション・ゲームです。

遊びかた

1 3キーで自分『♣』を左右に動かして，敵にタックル（敵と重なる）してください。

ゲームは全7面で，それぞれ，一定回数タックルをすれば，敵が死んでつぎの面にいくことができます。それでは，各面の敵の攻略法を説明します(第1図)。



《第1図》敵の攻略法

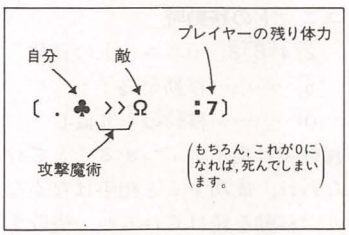
操作方法

S 0かRUN EXEでスタート。ゲーム中の使用キーは1 3だけです。

あとがき

限られたキャラで，いかに生き生きした個性のあるキャラを作れるか，というのを目標にして，プログラムを作りました。その成果あってか，メモリとの死闘の末，個性豊かなキャラができました(と思っています)。

このゲームの「売り」は，動き(アニメーション)です。



《第2図》画面構成

《第1表》プログラムのしくみ

P0	1～4	タイトル表示＆初期設定
	10～87	メイン・ステージ(敵の動き)プログラム
	90～106	エンディング・デモ表示
P1	1～2	キー入力待ち
	3	メイン画面表示
	4～6	ゲーム・オーバー・デモ表示
P2	1	時間かせぎ
P3	1	ダメージ表示
P7	1	敵・アニメーション表示
P8	1～3	プレイヤーと敵の位置確認

スーパードームのプログラム・リスト

```
P0
 1 Z=1: PRINT "*SU
   PER*DOME*";
 2 F$="♪":H$="(":K
   =9: GOSUB #2: P
   RINT : PRINT "
   SCENE";Z;
 3 GOSUB #2: PRINT
   : PRINT "  STA
   RT!!": GOSUB #
   2: PRINT
 4 B=5:G=Z*3: GOSU
   B Z*10:Z=Z+1: G
   OTO 2
10 H$="(ﾊ*:I$="ﾊ)"
   :C=1: GOTO 31
20 I$=" ｡oOo°:J$="
   ｺOo｡ ":L$="ｺ"
21 A= INT( RND#9+10
   :$=I$: GOSUB #7
   : FOR D=B TO 2
22 GOSUB #1: IF A=
   B:G=G-1:D=2: NE
   XT D: GOTO 26
23 NEXT D: GOSUB #
   8: FOR D=A+C TO
    A+C*M STEP C
24 PRINT CSRD;F$(C
   +1));: IF B=D: G
   OSUB #3
25 NEXT D: GOSUB #
   1:$=J$: GOSUB #
   7
26 IF G)0 THEN 21
27 RETURN
30 H$="-ﾍ+":I$="ﾍ-"
   :C=1
31 Q= INT( RND#9+2
   1:M= SGN(C*1): F
   OR D=B*(1-M TO
   B*M STEP C*Q
32 L$=H$(M):A=D: G
   OSUB #1: IF B=A
   -M+1:G=G-1: IF
   G<0: RETURN
33 IF B=A+M: GOSUB
    #3
34 NEXT D:C=-C: GO
   TO 31
40 I$=" .･ﾟo*:J$="
   oﾟ･. ":F$="-":H
   $=F$:L$="o": GO
   TO 21
50 F$="o=":H$="Q=o
   ":L$="Q":A=9:B=
   8
51 GOSUB #8:A=A+C:
    GOSUB #1: IF A
   =B:G=G-1:B=5*(1
   + SGN(4.5-B
52 Q= ABS(B-A:C= S
   GN(B-A
53 IF Q=3: PRINT C
   SRA+C-1:F$(C+1)
   ;: GOSUB #3: IF
    B<1: IF B<8:B=
   B+C
54 IF G)0 THEN 51
55 RETURN
60 I$=" Σ Σ ":J$=I
   $:L$="Σ": GOTO
   21
70 H$="ﾍ  ･*:P$="ﾍ
   ･*:A=8:B=9
71 IF RND#(.3:C=-C
72 L$=H$(C+1):D=B:
   IF B=3 THEN 80
73 GOSUB #1: IF C=
   1: IF D=B THEN
   75
74 GOTO 71
75 FOR D=1 TO 8-2:
   PRINT CSRD;"･=o
   ": NEXT D: GOS
   UB #3:B=B+1: GO
   TO 71
80 $=" )xxｺ(ﾟｺ": F
   OR D=1 TO 3:L$=
   MID(9-D):B=D*3
   : GOSUB #1
81 GOSUB #2: NEXT
   D
82 FOR E=2 TO 6 ST
   EP 4: FOR D=8-E
    TO E STEP SGN(
   E-4
83 L$= MID(D): GOS
   UB #1: IF B=D+B
   : GOSUB #3
84 NEXT D: NEXT E:
    IF RND#(.6 THE
   N 82
85 FOR D=0 TO 3: G
   OSUB #1: PRINT
   CSR2;"Z";: IF B
   =2+D=3: NEXT D:
    GOTO 90
86 NEXT D: FOR D=3
    TO 9: PRINT CS
   RD;H$;: IF D=B+
   GOSUB #3
87 NEXT D: GOTO 82
90 GOSUB #2: FOR D
   =0 TO 5: PRINT
   CSR8; MID(6-D);
   : GOSUB #2
91 NEXT D:$="→+×*
   ": FOR Q=0 TO 2
   : FOR E=1 TO 4:
    FOR D=1 TO 7
92 PRINT CSRD; MID
   (E,1));: NEXT D:
    NEXT E: NEXT Q
93 FOR A=1 TO 7: G
   OSUB #7: IF A=5
   : PRINT CSRA;"+
   ";
94 NEXT A: GOSUB #
   2: FOR V=1 TO 7
   : GOSUB 99+D: F
   OR R=1 TO 12
95 FOR E=11 TO R-1
   STEP -1: PRINT
   CSRE; MID(R,1)
   ;: NEXT E
96 NEXT R: GOSUB #
   2: NEXT D: END
100 $=" Just Then "
    : RETURN
101 $=" Sever War "
    : RETURN
102 $=" was over..
    ": RETURN
103 $=" Capital! "
    : RETURN
104 $="    1989 ":
    RETURN
105 $="  T.M SOFT "
    : RETURN
106 $="**THE**END**
    ": RETURN

P1
 1 IF KEY="1"; IF
   B)0:B=B-1
 2 IF KEY="3"; IF
   B<9:B=B+1
 3 PRINT : PRINT C
   SRA+L$+ CSRB;"+
   "; CSR10;K; CSR
   10;"";
 4 IF K)0: RETURN
 5 $="GAME OVER!";
    FOR D=0 TO 9:
   PRINT CSRD;"-";
   : NEXT D
 6 FOR E=0 TO 9: P
   RINT CSRE; MID(
   E+1,1);: NEXT E
   : END

P2
 1 FOR E=0 TO 150:
    NEXT E: RETURN

P3
 1 PRINT CSRB;"*";
   :K=K-1: RETURN

P7
 1 FOR E=1 TO 5: P
   RINT CSRA; MID(
   E,1);: NEXT E:
   RETURN

P8
 1 M=Z/2+1:C= SGN(
   B-A: IF A(M:C=1
 2 IF A)9-M:C=-1
 3 RETURN
```



▲《写真1》シーン1の敵。バリアに当たらずタックルだ



▲《写真2》シーン4の敵。攻撃される前にタックルだ

★あんまり明けてほしくない年がもう明けようとしている(大晦日の日記より)。(愛知県名古屋市・辻戸健二17才)……【影：とくにDrはそうお考えであろうことよ。Dr.D：何が言いたいかはなんとなくわかるがわかりたくない。】

PC-E500用

ポケコンでシミュレーションを

現代ミニ戦略



伊藤　善幸

内容

大戦略が好きで，ポケコンでもできないか？と考えて作ったオリジナル・シミュレーション・ゲームです。

遊びかた

目的は相手の首都の基地“ ”を四つ破壊すること。

右側が“Blue”，左側が“Red”国です。

自国側の端でのみ，生産できます。相手国の首都の基地の上で移動を終了すると，基地もろとも自爆して破壊できます。

《第1表》キャラクターの説明

地形

……基地。毎ターン味方の基地の数だけ収入がある。

……丘。移動するのに2歩かかる。

……山。移動するのに4歩かかる。

ユニット

……歩兵。唯一基地を占領できる。ほとんど戦力はない。㊟4，㊞2

…対空戦車。特にヘリコプタに強い。㊟12，㊞4

…戦車。対空戦車に強い。㊟16，㊞5

…戦闘ヘリ。戦車に強い。㊟20，㊞6

《第2表》プログラムの流れ

1～10……初期設定
11～17……ターンのはじめ
18～53……プレイヤーのメイン・ルーチン
54～106……コンピュータのメイン・ルーチン
103～124…サブ・ルーチン群
125～137…データ群

なお，コンピュータ側は，ユニットが安く，性能が劣っています。

操作方法

通常時

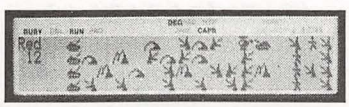
Q ……プレイヤーの変更
2 4 6 8 ……カーソルの移動
SPACE……移動ユニットの決定
I J K L ……それぞれ，歩兵，対空戦車，戦車，ヘリコプタを生産
↵ ……ターンの終了

㊟ユニットの数に制限はなく，すぐ移動できる。コンピュータどうしの戦いのときにプレイヤーを変えるには，ターン終了までQを押す。

ユニットの移動時

2 4 6 8 ……ユニットの移動
5 ……移動を終了
0 ……移動のやり直し

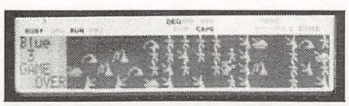
㊟戦闘は相手にぶつかることで行なわれ，成功すると相手はなくなり，移動を続けられるが，失敗すると足どめをくらう。



▲《写真1》ユニットを生産して，相手国へ攻めこめー



▲《写真2》Blue国はずいぶん歩兵が目立ってるようだ



▲《写真3》相手国の基地を四つ破壊するとゲーム終了

また，ユニットは前進はできても後退はできないので注意。

プレイヤーの変更時

SPACE……プレイヤーの選択
↵ ……プレイヤーの決定

なお，“You”は人間，“Com1”は「数で勝負」のコンピュータ，“Com2”は「量より質」のコンピュータです。

プログラムについて

2行目で画面のはばを6文字にしていますので，プログラムを止めたりしたら，SHIFT＋PF1を押してもどしてください。またプログラムを打つ前に，POKE &HBFC9D, 24↵とすると，16，19，54～106，124～128行をとれば，コンピュータとのプレイができなくなりますが，プログラムの長さが$\frac{2}{5}$ほどになるので，これらの行をのぞいたもので，動くのを確かめてから残りを打つといいでしょう。

現代ミニ戦略のプログラム・リスト

```
1:CLS :CLEAR :RANDOMIZE
2:KEY 6,"PO.&BFC9D,40"+C
  HR$ 13:POKE &BFC9D,6
3:DIM M(2,16,3),C$(12),C
  (7,5),O(1),L(1)
4:FOR I=0TO 12:READ C$(I
  ):NEXT
5:O(0)=40,O(1)=40,L(0)=4
  ,L(1)=4,Q=0,R=1
6:FOR Y=0TO 3:FOR X=0TO
  16
7:M(0,X,Y)=-RND 4*(RND 9
  >5AND X>0AND X<16)-3*(
  X=0)-4*(X=16)
8:NEXT :NEXT
9:FOR I=0TO 7:FOR J=0TO
  5:READ C(I,J):NEXT :NE
  XT
10:GOSUB *SC
11:GOSUB *CL
12:M=0,C=3+R:GOSUB *SE:O
  (1-R)=O(1-R)+F
13:IF O(1-R)>999THEN O(1
  -R)=999
14:R=1-R,T=INT (Q/2^(R*2
  ))AND 3
15:P$=MID$ ("BlueRed ",1
  +4*R,4)+"  "+STR$ O(R
  ):GOSUB *ME
16:IF T>0THEN 54
17:X=16-16*R,Y=0:GOSUB *
  LI
18:GOSUB *CR
19:IF I$="Q"THEN GOSUB *
  LI:GOSUB *PC:GOTO 14
20:IF I$=CHR$ 13THEN GOS
  UB *LI:GOTO 11
21:IF I$<>" "OR (M(1,X,Y
  )<5AND R=0)OR (M(1,X,
  Y)>4AND R=1)OR M(2,X,
  Y)=1OR M(1,X,Y)=0THEN
   47
22:A=X,B=Y,M=0,C=M(1,X,Y
  )+4*R
```


★友人のO君はベーマガのことを米国マガジンだと言いはっている。(東京都小金井市・麻生洋一12才)……【影：Oh! My son near hear gay girl. つぐ美：影さん読みをするのね。Dr.のこと？Dr.D：だれもわからん。】

```
23:LOCATE 0,2:PRINT "Mov
    e
24:I$=INKEY$ ,I=VAL I$,V
    =(I=4)-(I=6),W=(I=8)-
    (I=2)
25:LOCATE 0,3:PRINT C(C-
    1,1)-M
26:IF I=5THEN IF A<>X OR
     B<>Y THEN 40ELSE M(2
    ,X,Y)=1:GOTO 41
27:IF I$<>"0"THEN 30
28:C$=C$(M(0,X,Y)):GOSUB
     *PU:X=A,Y=B
29:C$=C$(C+4-4*R):GOSUB
    *PU:GOSUB *LI:GOTO 42
30:IF V+W=0OR X+V=-1OR X
    +V=17OR Y+W=-1OR Y+W=
    4OR V=1-R*2THEN 24
31:F=M(1,X+V,Y+W):IF F=0
    THEN 36
32:IF (F>4AND R=0)OR (F<
    5AND R=1)THEN 24
33:X=X+V,Y=Y+W:GOSUB *LI
    :GOSUB *LI:X=X-V,Y=Y-
    W
34:IF RND 100<C(C-1,F+1-
    4*R)THEN M(1,X+V,Y+W)
    =0,X=X+V,Y=Y+W,C$=C$(
    M(0,X,Y)):GOSUB *PU:X
    =X-V,Y=Y-W:GOTO 38
35:IF X<>A OR Y<>B THEN
    40ELSE M(2,X,Y)=1:GOT
    O 41
36:C$=C$(M(0,X,Y)):GOSUB
     *PU:X=X+V,Y=Y+W
37:C$=C$(C+4-4*R):GOSUB
    *PU:GOSUB *LI
38:F=M(0,X,Y),M=M-(F<3)*
    (2^F)-1*(F>2)
39:IF M<C(C-1,1)THEN 24
40:M(1,X,Y)=M(1,A,B),M(1
    ,A,B)=0
41:M(2,X,Y)=1
42:IF X<>R*16OR M(0,X,Y)
    <>R+3THEN 45
43:L(R)=L(R)-1:IF L(R)=0
    THEN 122
44:M(0,X,Y)=0,M(1,X,Y)=0
    :C$=C$(0):GOSUB *PU:G
    OSUB *LI
45:IF M(0,X,Y)=R+3AND C=
    5THEN M(0,X,Y)=4-R
46:LOCATE 0,2:PRINT "
                ";
47:IF I$<"I"OR I$>"L"OR
    (X<16AND R=0)OR (X>0A
    ND R=1)THEN 53
48:IF M(1,X,Y)THEN 53
49:C=ASC I$-68:IF O(R)<C
    (C-1,0)THEN 53
50:O(R)=O(R)-C(C-1,0),M(
    1,X,Y)=C-4*R
51:C$=C$(C+4-4*R):GOSUB
    *PU:GOSUB *LI
52:LOCATE 0,1:PRINT O(R)
    ;" "
53:GOTO 18
54:IF INKEY$ ="Q"THEN GO
    SUB *LI:GOSUB *PC:GOT
    O 14
55:FOR X=16-R*16TO R*16S
    TEP R*2-1
56:FOR Y=0TO 3:C=M(1,X,Y
    )
57:IF (C>4AND R=1)OR (C>
    0AND C<5AND R=0)THEN
    X=R*16,Y=3
58:NEXT :NEXT
59:C=C-4*(R=0),CC=-9*(C=
    5)-3*(C=6)-4*(C=7)-2*
    (C=8)
60:IF C=0THEN C=7
61:U=0,G=0,X=16-R*16
62:FOR Y=0TO 3:F=RND 9
63:IF F<4-4*(T=2)THEN C=
    CC:GOTO 65
64:IF F<7-2*(T=2)THEN C=
    RND 4ELSE C=1
65:IF M(1,X,Y)OR C=0THEN
     G=G-(M(1,X,Y)>0):GOT
    O 70
66:IF C=9THEN C=RND 2+2
67:IF O(R)<C(C-1,0)THEN
    70
68:O(R)=O(R)-C(C-1,0),M(
    1,X,Y)=C+4-R*4,C$=C$(
    C+8-R*4),U=U+1
69:GOSUB *PU:LOCATE 0,1:
    PRINT O(R);" "
70:NEXT
71:IF U+G<4AND O(R)>3-7*
    (T=2)THEN 61
72:FOR X=R*16TO 16-R*16S
    TEP 1-R*2
73:FOR Y=0TO 3
74:M=0,A=X,B=Y,C=M(1,X,Y
    )
75:IF C=0OR (C>4AND R=1)
    OR (C<5AND R=0)OR M(2
    ,X,Y)=1THEN 106
76:C=C+4*(R=0),F=-5*(C=1
    )-8*(C=2)-6*(C=3)-7*(
    C=4)
77:IF A<>R*16AND C>1THEN
     81
78:J=0:FOR I=0TO 3
79:IF M(0,A,I)=R+3THEN J
    =I,I=3:NEXT :GOTO 85
80:NEXT
81:J=0:FOR I=0TO 3:Z=M(1
    ,A,I)
82:IF Z=F-4+R*4OR Z=1+R*
    4THEN J=I,I=3:NEXT :G
    OTO 85
83:NEXT
84:V=2*R-1,W=0:GOTO 86
85:V=0,W=(J<B)-(J>B):IF
    W=0THEN 97
86:D=M(1,A+V,B+W)
87:IF D=0THEN 97
88:IF (D>4AND R=1)OR (D<
    5AND R=0)THEN 94
89:IF A<>R*16THEN Z=M(1,
    A-1+2*R,B):IF Z=0OR (
    Z>4AND R=1)OR (Z<5AND
     R=0)THEN W=0,V=2*R-1
    :GOTO 86
90:IF V=0THEN 101
91:W=1+2*(RND 2=1)
92:IF B+W<0OR B+W>3THEN
    91
93:V=0:IF M(1,A,B+W)=0OR
     B-W<0OR B-W>3THEN 86
    ELSE W=-W:GOTO 86
94:G=X,H=Y,X=A+V,Y=B+W:G
    OSUB *LI:GOSUB *LI:X=
    G,Y=H
95:IF RND 100<C(C-1,D+1-
    R*4)THEN M(1,A+V,B+W)
    =0,G=X,H=Y,X=A+V,Y=B+
    W,C$=C$(M(0,A+V,B+W))
    :GOSUB *PU:X=G,Y=H:GO
    TO 99
96:GOTO 101
97:G=X,H=Y,X=A,Y=B,M(1,A
    ,B)=0,C$=C$(M(0,A,B))
    :GOSUB *PU:A=A+V,B=B+
    W,X=A,Y=B
98:M(1,A,B)=C+4-R*4,C$=C
    $(C+8-R*4):GOSUB *PU:
    X=G,Y=H
99:D=M(0,A,B),M=M-(D<3)*
    (2^D)-(D>2)
100:IF M<C(C-1,1)THEN 77
101:IF A<>R*16OR M(0,A,B
    )<>R+3THEN 104
102:L(R)=L(R)-1:IF L(R)=
    0THEN 122
103:M(0,A,B)=0,M(1,A,B)=
    0,G=X,H=Y,X=A,Y=B,C$
    =C$(0):GOSUB *PU:X=G
    ,Y=H
104:IF C=1AND M(0,A,B)=R
    +3THEN M(0,A,B)=4-R
105:M(2,A,B)=1
106:NEXT :NEXT :GOTO 11
107:*PU:GCURSOR (X*12+36
    ,Y*8+7):GPRINT C$:RE
    TURN
108:*I:I$=INKEY$ ,I=VAL
    I$,V=(I=4)-(I=6),W=(
    I=8)-(I=2),V=V+17*(I
    =6AND X=16)-17*(I=4A
    ND X=0)
109:X=X+V,Y=Y+W:IF Y<0OR
     Y>3THEN X=X-V,Y=Y-W
    :GOTO 108ELSE RETURN
110:*SE:F=0:FOR Y=0TO 3:
    FOR X=0TO 16
111:IF C=M(M,X,Y)THEN F=
    F+1
112:NEXT :NEXT :RETURN
113:*CL:FOR Y=0TO 3:FOR
    X=0TO 16:M(2,X,Y)=0:
    NEXT :NEXT :RETURN
114:*CR:GOSUB *I
115:IF V OR W THEN X=X-V
    ,Y=Y-W:GOSUB *LI:X=X
    +V,Y=Y+W:GOSUB *LI
116:IF I$=""THEN 114ELSE
     RETURN
117:*ME:LOCATE 0,0:PRINT
     LEFT$ (P$+"
                ",24
    );:RETURN
118:*LI:LINE (X*12+36,Y*
    8)-(X*12+47,Y*8+7),X
    ,BF:RETURN
119:*SC:FOR Y=0TO 3:FOR
    X=0TO 16
120:C$=C$(M(0,X,Y)):GOSU
    B *PU
121:NEXT :NEXT :RETURN
122:LOCATE 0,2:PRINT "GA
    ME    OVER";
123:LINE (36,0)-(239,31)
    ,X,BF:I$=INPUT $(1):
    END
124:*PC:P$="BLUE",A=R,R=
    0,B=3AND Q:GOSUB *ME
    :GOSUB *PL:Q=Q AND 1
    2OR B
125:PRINT "RED":R=1,B=IN
    T (Q/4):GOSUB *PL:Q=
    Q AND 3OR B*4,R=A,R=
    1-R:RETURN
126:*PL:LOCATE 2,R*2+1:P
    RINT MID$ ("You Com1
    Com2",B*4+1,4);
127:J$=I$,I$=INKEY$ :IF
    I$=" "AND I$<>J$ THE
    N B=B+1+3*(B=2):GOTO
     126
128:IF I$=CHR$ 13AND I$<
    >J$ THEN RETURN ELSE
     127
129:DATA 0000000000000000
    000000000,C020101008
    8888D8F0F0E0C0,C0300
    C223C0482E1FEF8E0C0
130:DATA 0000C0F0FFBC302
    824240200,0000022424
    2830BCFFF0C000,00D86
    83FEB88080000000000
131:DATA 0060B0F8B8F0B0F
    0A8E46200,60B0F8B8F8
    B8F0B0E8A86404,0C0C0
    41839BDFDB7E5A51900
132:DATA 00000000000888E
    B3F68D800,0062E4A8F0
    B0F0B8F8B06000,0464A
    8E8B0F0B8F8B8F8B060
133:DATA 19A5E5B7FDBD391
    8040C0C00
134:DATA 3,2,55,5,10,5,
    10,4,65,50,30,90, 13
    ,5,95,90,55,30, 16,6
    ,80,30,90,50
135:DATA 4,2,65,10,15,10
    , 12,4,75,60,40,90,
    16,5,95,90,65,40, 20
    ,6,85,40,90,60
```


★平成元年度中にOFに載れなかった私のつぎの目標は20才前に載ることです。(宮城県伊具郡・Mr. NOBO★D 19才)……【影：20才前にやっておかなきゃいけないもの。それがOF掲載とは…，なんとなさけない。】

JR-200用



スピーディな追いかけドアさがし

EXCLUDE II
（イクスクルード）

佐藤　勝吉

ストーリー

な，なんだーこの部屋は！ドアがないじゃないか。うんっ!?なんだ，あの生物は！

遊びかた

と，いうわけで，パーム君をカーソル・キーで上下左右に動かし，スペース・キーでパーム君の向いてる方向に爆弾を置きます。もう一度スペース・キーを押して爆発させ，ブロックの中にかくされているドアを見つけてください。そのドアに入るとクリアです。

なお，爆弾で上下左右にいる敵を倒すこともできます。面は全部で16面で，3面ごとに1人増えます。

プログラムについて

まず**リスト1**を打ち込んで実行し，チェックサムがあっていればMSAVEで$4000～$48EFまでをセーブしてください。つぎに**リスト2**を打ち込みセーブしてください。

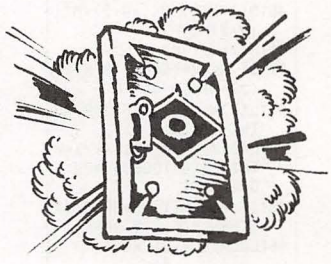
次回からはMLOAD：LOAD：RUNでOK.!!

おっと書き忘れたぜ

面の中には，はじめの1歩で身動きがとれなくなったり，1人犠牲にしないとクリアできない面があるので気をつけてください。

終わりに

僕のアセンブラは254行しか入らないので，ソースリストが5本になっちゃった。あと，ハンド・アセンブルする人がいますが，そのくらいの力があるんだったら，アセンブラを作ったらいいのに。けっこう簡単だよ。では!!



《リスト1》EXCLUDE IIのマシン語ルーチンのプログラム・リスト

```
10 REM ■■■■■ WRITE DATA
20 DIM DA$(64):RESTORE 100:AD=$4000:LN=100
30 SM=0:READ DA$:IF DA$<>"RTS" THEN GOSUB 40:LN=LN+10:GOTO 30
35 END
40 PRINT LN;:REM ■■■■■ READ DATA
50 FOR I=0 TO 31:DA=VAL("$"+MID$(DA$,I*2+1,2)):POKE AD,DA
60 SM=SM+DA:AD=AD+1:NEXT:READ SM$:CK$=RIGHT$(HEX$(SM),3):IF CK$<>SM$ THEN 80
70 PRINT "OK !!":RETURN
80 PRINT "DATA ERROR !!":BEEP:END
90 REM  0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 A B C D E F:0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 A B C D E F:SUM
100 DATA 00404027FF3F3F7F0000202E4F8FCFCFE7F3F1F0778FCF8FEFCFC8E01E3F1E,EF1
110 DATA 00404027FF3F3F3979000202E4F8FCFCFE7F3F1F0778FCF8FE0C1C36E01E3F1E,B7C
120 DATA 02010300FF1F1131312020C0F0F8F8FCFC3F10180C3B763F07FC7873F0C060F0E0,DB5
130 DATA 04040300FF1F1F3F3F4080C0F0F8888C8C3F1E1E0F0306F07FC0010300C6EFCE0,AF9
140 DATA 00000000000300F1F3F0304023408DCE0FC3F7F7F3F3F1F0F03F4F6F6FCECD0F0C0,D59
150 DATA 2648801248364008000629141810444A81284124045280055224092081260911D964,8C3
160 DATA 0F3F7F7F7FFFFFFFFFF0FCFEFE9F9FFF3F0F3F9F3F9F6F66CCF0,9BE
170 DATA 00070D0193769F4E7D00E0B0938EDF672BE704E6F3719D0B70BBE72F6ECD36B0E000,D80
180 DATA 00071F3D3D7D7D6100E0F8F4F6F6C67F7D7D7D617F00FEF6F6F686FE00,21A
190 DATA 000040E1F37232531002070F8ECDC4A48C3F3B3818B183C4AFCDCC1C1B0183C52,A3E
200 DATA 202020FF0202020202FFCED588FF7000CE4000FF7002FE7002A60000FF7002FE7000,D7A
210 DATA A70006FF7000B5CD6D026E339ED180A6004484709A00A7000B3CD3D826F1139BD,F32
220 DATA 4243F67D3B5D2615FE700C3600A700FE700E8680A700A701A729A7215395A266E,B69
230 DATA 8601B7703SCED106FF7035CED1B5FF7036A7E421E5A2617FE700E3603D04194,D88
240 DATA B0EB9386D0F7E41945A260E3603B7035CEC102FF7036A7E421E5A260E3604B770,CE3
250 DATA 35CEC905FF7036A7E421E5A260E3605B7703SCED04FF7036A7E421E5A26040606,BFB
260 DATA 20ED5A2600E3607B7035A700FE700E3607036A7004CA7014CA7214CA7214BDEB93,DF1
270 DATA 43FE700CB67035A700FE700E3607036A7004CA7014CA7214BDEB93B67037,DF1
280 DATA 7E419486660B7700C4FF6700B5C9A27048B1120F9B8700AB7700D4FF6700A5B5C,CA0
290 DATA 5A27048B0220F94C97094FF67000B5A5C5A27048B0220F98B0397A700A701A702A703A704,CA6
300 DATA 0E39FE702A6800B7702CE601FF702DC0100822725008B7702CF7702AE20F27F702E,D14
310 DATA B6702CF6702DC0E8802032506BB7702CF7702DC702E20EFB6702E8B30A7,EA7
320 DATA 007F702EB6702CF6702DC0648200250BB7702CF7702DC702E20EFB6702E8B30,CF7
330 DATA A7017F702EB6702CF6702DC00A6200250BB7702CF7702DC702E20EFB6702E8B3B,D15
340 DATA 30A702B6702D0B30A7038630A7704FE7031B0EB9386D7A700A701A702A703A704,CA6
350 DATA 39CEC119FF7031CE7028FF702FBD4282B6702B1702825A1B6700B6702B1702B9,DA7
360 DATA 2510CEC109FF7031CE702AFF702FBD4282239FE7028FF702A20E8000000000000,C64
370 DATA FE7000FF7002B043F47D7006270139BDE8CB9601811C269A8594777004770001C811F,826
380 DATA 20288110260A6083B7004770002019E11E260A6083B7004770002019E11E260A6083B7,C9C
390 DATA 25083692B7700470C70015D43F47D7006270139FE7002FF7000A6500B7700A6500B7,9C4
400 DATA 7FFE7000FF700ABD4243FE700E4FF6700545A27048B420F938B81A7004CA7014C,D2D
410 DATA A72004CA721BDEB9386D7A700A701A729A7212002F7F7005FE7000FF700ABD4243,CEE
420 DATA FE7000FF700ABD43F47D7006270139BDE8CB9601811C269A8594777004770001C811F,826
430 DATA 700039BDE8CB9601811C2827013967005810027F4B81012701337C7005567033B7,AB4
440 DATA 700A6B67034AFB7700BDD44F8B67034AFB7700A6B67034AFB7700A6B67034,E48
450 DATA B7700BBD44F8B67033AFB7700A6D44F8FE7033FF700A6D44F8FE7033FF700A6B670,F6C
460 DATA 70044A27084A271447272022D8670000B7703386701407E,9C4
470 DATA 7033B67001407B7703402B1CB67004B7703402B1CB67004B7703402B1CB7700,BBF
480 DATA 33B67001B7703AFE7033FF700A6D4243FE700CA6004D2701397C7005FE7033FF,D7D
490 DATA 700A6B683B7703BDD417FCE4826DF307C002D86596B7C81039960187703BD417,D06
500 DATA 40273981042401398104260EFE702B0D432120248105260EFE702B0D432120,939
510 DATA 0008FF7028BD432120106260EFE702800008FF7028BD432120106260,A05
520 DATA 38BD417FCE4826DF307C002D86596B7C81039960187703BD417FF397F7005B670,D06
530 DATA 33B7700A6B67034AFB7700BDD44598E67033AFB7700A6B67034AFB7700A6B67,D00
540 DATA 7034B7700BDD45986B67034ACB7700A6D44598FE7033FF700A6D4243FE700CA600,E5C
550 DATA 81072698860B7703BD417F3500000B6B7008FB7705B97000186B,B19
560 DATA 8186900F77009B77008339B601B77039CE7010FF7024FE7024E6D04426B5D45F820,CF2
570 DATA 33B67001B7703AFE7033FF700A6D4243FE700CA6004D2701397C7005FE7033FF,D7D
580 DATA 39A7044A27084A270C4A271220196601A7000A7013966BFA7008601A7013966601,700
590 DATA A70006BA7013966BFA7013966BFA7008658A7013966BFA7026FE7026A6E0D0B4E6B2,B91
600 DATA 8F7D7D0727013966BFA7013966BFA7034A26B5D46E0D0B4E6B2,B46
610 DATA 2003B047266B0468F7D7D0727013966BFA7026EE02FF700A6600B7703BBD417FFE70,D01
```


★なんと！OFをそのままページにおこすと10ページもかかってしまうはず！いやー…。（山形県西田川郡・佐藤庄一16才）……［影：いやー編集長，聞いてますかい？OFって10ページの原稿にあたいするんですって。］

▲〈写真1〉ひさしぶりのJRです。スペース・キーでスタート！

▲〈写真2〉爆弾を使って，トビラを見つけよう。爆弾の使いかたがポイントだ！

▲〈写真3〉やった。トビラだ（ただし，これはランダムだぞ）

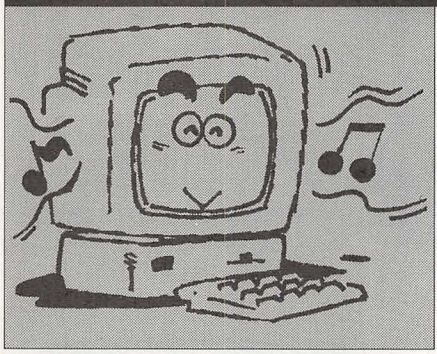
▲〈写真4〉敵が速くて，ゲーム・オーバーになっちゃった。まだまだ……


```
450 FOR I=1 TO (ST-1)*16:READ MP$:NEXT
460 FOR X=1 TO 15:READ MP$:FOR Y=1 TO 5
470 AD=VAL("$"+RIGHT$(STR$(K*100+ASC(MID$(MP$,Y,1))-48),2))
480 P=INT(AD/16):GOSUB 590:P1=L:P=MDCR(AD,16):GOSUB 590:P2=L
490 POKE $7008,X:POKE $700B,(Y-1)*2+1:POKE $7030,P1:JR=USR($417F)
500 POKE $7008,X:POKE $700B,(Y-1)*2+2:POKE $7030,P2:JR=USR($417F)
510 NEXT:NEXT
520 READ MP$:II=INT(RND(1)*8):FOR I=0 TO 7
530 GOSUB 600:POKE $700A+X:POKE $700B,Y:POKE $7038,(I=II)*5:JR=USR($417F)
540 NEXT
550 COLOR 7:LOCATE 2,0:PRINT "HIGH";SPC(12);"SCORE"
560 COLOR 6:LOCATE 2,1:PRINT "STAGE    ";ST
570 COLOR 4:LOCATE 18,1:PRINT "PARM    ";PM
580 RETURN
590 L=(P+1)*2+(P=2)*4:RETURN
600 X=VAL("$"+MID$(MP$,I*2+1,1)):Y=VAL("$"+MID$(MP$,I*2+2,1)):RETURN
610 DATA 00000,0,0|;;,0,0,0F200,D0002,D1100,0,0,1;:,0000,0,11:,D1100
620 DATA 00002,0F200,0,0,0,0,00000,7191659579A9A868
630 DATA 00000,10100,0,01,2,11,0,00000,0191459466226E25,0,0:F00C,0,0:,0,;,<
640 DATA 00000,10100,0,01,2,10,0,00000,0191459466226E25,0,0:F,0000:
650 DATA 012,0,112:,012:2,111:0,E,00:,0000,0,0:F,1220,0,0:F,0000:
660 DATA E,00:,111,0,012:2,112:,012:0,21E143C38AAE62A
670 DATA 11110,00000:21:,0D:0D:20,00000,61A122295B45E2
680 DATA 00000,010:,0,0;,1:,0,0,00000,7191659579A9A868
690 DATA 1,00<,0,01,21<,0,0D:00,00000,23D354A466226097A
700 DATA 00000,01,10,000E0,0FFE0,00E0,,0FD00,,D0D:,D0D:,0FFD0
710 DATA 01D1:,01<10:,0,10,2110,1:111,0,0101,0020,0,0:,E002,E00:1
720 DATA 11<:0,,10:0,,1FE0:0,F10:,B113F416F7298AEA
730 DATA 00D00,1E11E1:,00000,<<::,00000,1E11E,D0D00,:0::,D0D00,1E11E
740 DATA 00D00,:::::,00000,1E11E,00000,31D1F2255E184CA
750 DATA 00D00,10:DD:,11,10,100D1,0:,1,0000F,D110:,2001,:,D110:,0000F
760 DATA 00000,0:00F:1::FF:,00:,:,0:,00,4181F226397A9AEA
770 DATA 00000,10100,1EF:0:,1FFE0,12F10:,1,;:0,000200,000:,;,00200,1,;,0
780 DATA 12D00,1F,;00,10:,0:,0,000,00000,E2503D3275767A9A
790 DATA 01100,01E00,21E0D,F1E0F,01100,00000,;:0,;,2D9FD,;:0,;,00000
800 DATA 01100,F1E0F,21E0D,01E00,01100,3181D115F53A8ADA
810 DATA 0,,:0,0CF:0,0,1:0,0,0CF:0,0,:,0,61A114F416F66AAA
820 DATA ,0D1,;,00000,0,1:0,0CF:0,0,:,0,61A114F416F66AAA
830 DATA 00000,01,00,00000,01100,0,E:0,0D020,10:0,;,100:,:,10:0:,0D020
840 DATA 0,E:0,01100,00000,01:00,00000,8143C315F547C78A
850 DATA 0D:D9,02220,0000D,D,;:,1,10000,:E,00,::DC:,;:0:,;,1:::,10D::
860 DATA 0,;0:,00000,:0220:,0DDD:,0220:,5114251GE4F5E529
870 DATA 00000,00000,00000,00000,00000,00:00,00000,0:0:0,00000,00:00
880 DATA 0,;0:,00000,:0220:,0DDD:,0220:,5114251GE4F5E529
890 DATA 00000,00000,00000,00000,00000,00:00,00000,0:0:0,00000,00:00
900 DATA 00000,00000,00000,00000,00000,00:00,00000,8132D215F53D98EA
910 DATA 12000,1;::0,000<0,,00::,000:2,0000<,01;::,0100,,01;::<,0000:
920 DATA 0001:2,<E:::,F00<0,21:0,00000,E11348C859837A8A
```

《リスト2》EXCLUDEIIのメイン・プログラム・リスト

```
10  REM ▲_____ Initialize
20  A=USR($4148):FOR i=0 TO 1:A=USR($416C):NEXT:TEMPO 54
30  COLOR 7,1:POKE $CA00,0:POKE 0,0:RANDOMIZE:CLS:POKE $702A,1:POKE $702B,$F4
40  DATA "ωωω ω ω ω ω ω ω ωωω"
50  DATA "ω   ω ω ω ω ω ω ω  "
60  DATA "ω   ω ω ω ω ω ω ω  "
70  DATA "ωωω ω ω ω ω ω ωωω  "
80  DATA "ω   ω ω ω ω ω ω ω  "
90  DATA "ωωω ω ω ω ω ω ω ωωω"," ω ω ","ωωωωω"
100 MC=&H8EE:POKE $7028,0:POKE $7029,0
110 POKE $7008,INT(RND(1)*225):PM=3:ST=1:RESTORE:LOCATE 0,23
120 FOR I=0 TO 4:READ T1$:PRINT T1$;:NEXT:PRINT
130 FOR I=0 TO 4:READ T1$:PRINT TAB(13)T1$:NEXT
140 PRINT:PRINT:PRINT TAB(8);"START TO [SPACE]"
150 FOR I=0 TO 4:PRINT:NEXT
160 PICK K:IF K()32 THEN 160
170 SOUND 400,2:SOUND 800,2:GOSUB 350
180 JR=USR($4779)
190 REM ▲_____ Main loop
200 JR=USR($47E0):ON PEEK($7006) GOTO 210,280
210 REM ▲_____ Parm dead
220 PM=PM-1:GOSUB 570
230 FOR I=1000 TO 1020:SOUND I,2:NEXT:IF PM>0 THEN 180
240 REM ▲_____ Game over
250 FOR CO=0 TO 13:COLOR MODX(CO,7)+1:LOCATE 12,14:PRINT "GAME OVER":NEXT
260 PLAY "F",$4848,MC,MC
270 FOR I=0 TO 2000:NEXT:COLOR 7,1:CLS:GOTO 100
280 REM ▲_____ Stage clear
290 ST=ST+1:IF MODX(ST,3)=0 THEN PM=PM+1
300 PLAY "F",$4878,MC,MC:IF ST<17 THEN 170
310 REM ▲_____ All stage clear
320 CO=0
330 CO=MODX(CO,7)+1:COLOR CO:LOCATE 8,14:PRINT "CONGURATURATIONS"
340 SOUND INT(RND(1)*2000)+1000,1:GOTO 330
350 REM ▲_____ Make screen
360 FOR I=&H7000 TO &H7027:POKE I,0:NEXT:FOR I=&H6000 TO &H9FF:POKE I,0:NEXT
370 POKE $7002,8:POKE $7003,5:POKE $7004,2:POKE $7033,8:POKE $7034,5
380 FOR I=&H7010 TO &H7023:POKE I,1:NEXT
390 FOR X=0 TO 16:POKE &H6000+X,2:POKE &H08B8+X,2:NEXT
400 FOR Y=0 TO 11:POKE &H6000+Y*17,2:POKE &H016+Y*17,2:NEXT
410 COLOR 7,0:CLS:COLOR ,,,
420 FOR Y=2 TO 23:LOCATE 0,Y:PRINT "▲▲▲
```

PC-8801mkIISR以降(N88-BASIC V2モード)+サウンドボードII用



ノーマル音源のゲームがステレオに！

BGMはステレオで

H.P.softwear

内容

ノーマル音源専用のBGMを，ステレオにしてしまうプログラムです。

サウンドボードIIがないと話になりませんので，注意してください。

入力方法

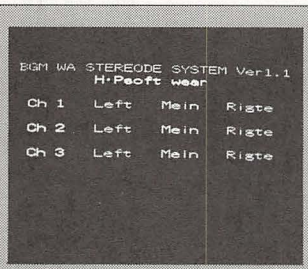
まずは，ベーシックでサウンドボードIIが使える状態にしてください(fm. iplを立ちあげるか，システムを使う)。

準備ができたら，そのまま打ち込んでください。ここで一つ注意があります。打ち込み終わったら，そのままRUNせずに，必ずセーブしてください。そうしないと，せっかく打ち込んだプログラムがパァになってしまいます。

使用法

2 4 6 8でカーソル移動，リターン・キーかスペース・キーで決定です。

決定すると，画面にディスクを入れろと表示されるので，ゲームのディスクをセットして，リターン・キーを押してください。



▲《写真1》ここで，セレクトすれば，君のゲームはもうステレオ

おわりに

このプログラムを作った理由は，ベーマガ11月号，斉藤　繁さんの㊙をやってみて，これはおもしろいぜ！と思ったのと同時に，このまま使うのはちょっとめんどうかな，なんて考えたからです。

僕が実際に使ってみて良かったのが，ソーサリアンで，1chがメイン，2chライト，3chレフトです。みなさんも，いろんなゲームでためしてみてください。

ディスクを1枚使って，オート・スタートにしておくと，とっても楽です。

参考

ベーマガ89年11月号

斉藤　繁さんの㊙



by 酒井くれは

評…そうだ、そうだ、そのとおり(影)

BGMはステレオでのプログラム・リスト

```
1   '═══════════
2   '=  BGM WA STEREO DE   =
3   '=  H·Psoft wear 1989  =
10  '═══════════════════════════════════════<SYOKI&GAMEN>
20 CONSOLE,,0,1:SCREEN 0,0:DEFINT A-Z:WIDTH 40,20
30 FOR I=0 TO 5:X(I)=1:XX(I)=1:NEXT
40 COLOR 4:LOCATE 5,2:PRINT "BGM WA STEREODE SYSTEM Ver1.1"
50 COLOR 7:LOCATE 13,3:PRINT "H·Psoft wear"
60 FOR I=0 TO 2
70  COLOR 7:LOCATE 6,I*2+5:PRINT "Ch";STR$(I+1);"    ";
80  COLOR 1:PRINT "Left   Mein   Rigte"
90 NEXT:COLOR@(19,5)-(23,9),6:COLOR@(6,5)-(9,3),3
100 '═══════════════════════════════════════<MEIN>
110 I0=INP(0):I1=INP(1):I9=INP(9)
120 IF I0=255 AND I1=255 AND I9=255 THEN 110
130 IF I0=251 OR I1=254 THEN 400
140 IF I0=239 OR I0=191 THEN 500
150 IF I1<>127 AND I9<>191 THEN 100
200 '═══════════════════════════════════════<CHANNEL SET>
220 FOR I=0 TO 2
230  IF X(I)=0 THEN A$(I)="@L" ELSE IF X(I)=1 THEN A$(I)="@M" ELSE A$(I)="@R"
240 NEXT:CMD PLAY A$(0),A$(1),A$(2)
250 COLOR 7:GOSUB 600
260 LOCATE 2,13:PRINT "ｹﾞｰﾑﾉ ﾃﾞｨｽｸヲ ｾｯﾄｼﾃ ﾘﾀｰﾝｷｰヲ ｵｼﾃｸﾀﾞｻｲ"
270 IF INP(1)=127 THEN NEW ON 0 ELSE B=B+1:IF B<50 THEN 270
280 COLOR@(1,13)-(38,13),7:COLOR@(1+A,13)-(1+A,13),3
290 A=A+1:IF A>35 THEN A=0
300 B=0:GOTO 270
400 '═══════════════════════════════════════<CHANNEL CHANGE>
410 Y=Y-(I0=251):IF Y>2 THEN Y=0
420 Y=Y+(I1=254):IF Y<0 THEN Y=2
430 COLOR@(6,5)-(9,9),7:COLOR@(6,Y*2+5)-(9,Y*2+5),3
440 CMD PLAY,,,"O7E32":GOSUB 600:GOTO 100
500 '═══════════════════════════════════════<L·M·R CHANGE>
510 X(Y)=X(Y)+(I0=239):IF X(Y)<0 THEN X(Y)=2
520 X(Y)=X(Y)-(I0=191):IF X(Y)>2 THEN X(Y)=0
530 COLOR@(12,Y*2+5)-(32,Y*2+5),1
540 COLOR@(X(Y)*7+13,Y*2+5)-(X(Y)*7+17,Y*2+5),6
550 CMD PLAY,,,"O7E32":GOSUB 600:GOTO 100
600 '═══════════════════════════════════════<KEY CLEAR>
610 IF INP(0)=255 AND INP(1)=255 AND INP(9)=255 THEN RETURN ELSE 610
620 '
630 '                                  Programd  M.Hashimoto
640 '
```

★もうすぐ通巻100号ですね。100号キャンペーンが楽しみです。(東京都世田谷区・KKF14才)……【影：もうそんなになるのか…うーん時のたつのは早いねェ。つぐ美：そうねェ。私もとうとう20才…シミジミ。】

PC-88VA/2/3(N88日本語BASIC V3.0)用



キミのプログラミングのお手伝いにバッチリ

スプライト エディタ Sprite editor ヴイ エー VA

まっちゃ

はじめに

スプライトを使ったプログラムを作る場合，パターンの作成は非常に大変な作業となります。方眼紙を使って作成する方法がありますが，それではイメージどおりのパターンを作ることはできません。

そこで，この作業をスピーディに，かつイージーに行なうために，パターン・エディタを作りました。必要最低限と思われる機能はすべて組み込みました。

このSprite editor VAが，あなたのプログラミングの際に，大いに役立っていただければ幸いです。

マウスの操作について

操作は，ほとんどマウスによって行ないます。左ボタンは機能選択や描画を行なう際に，右ボタンはメニューで呼びだした機能をキャンセルする際に使用します。

ただし，一部の機能ではキーボードによる入力が必要となりますが，キャンセルのときは何も入力しないでリターン・キーを押します。キャンセル時には，BEEP音で知らせます。

使用方法

起動すると，タイトル画面とともに画面モードの設定となります。左ボタンで100LINE（SPRITE SCREEN 0）右ボタンで400LINE（SPRITE SCREEN1）となります。

設定が終わるとメニューが表示され，マウスを上下に動かすことによって，メニュー・バーが動きます。選びたい機能の上に合わせて左ボタンを押すと各作業へ移行します。なお，起動時に使用できる機能はSize，Load pat，Quitの三つだけです。

機能説明

Change col：選択色を変更します。パレットの希望の色にカーソルを合わせて左ボタンを押します。一番左上の色は，透明色です。

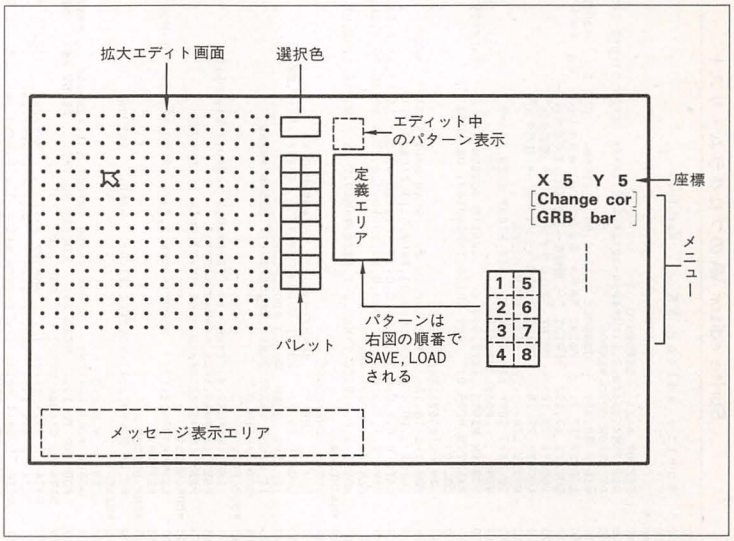
GRB bar：選択色の3原色の変更をします。左ボタンを押したまま左右に動かすことで各成分を調節できます。なお，透明色を調節することで，バック・グランド・カラーをつけることができます。

Definition：現在エディットしているパターンを定義エリアへ定義します。希望のエリアにカーソルを合わせて左ボタンを押します。

Change Pat：エディットするパターンを変更します。定義エリアの希望のパターンにカーソルを合わせて左ボタンを押します。

Reverse：現在エディットしているパターンの反転を行ないます。“上下反転”，“左右反転”のいずれかにカーソルを合わせて左ボタンを押します。

Animation：パターンを動かします。定義エリアの希望のパターンにカーソルを合わせて左ボタンを押すと順番に決められていきます。最高は8個までで，右

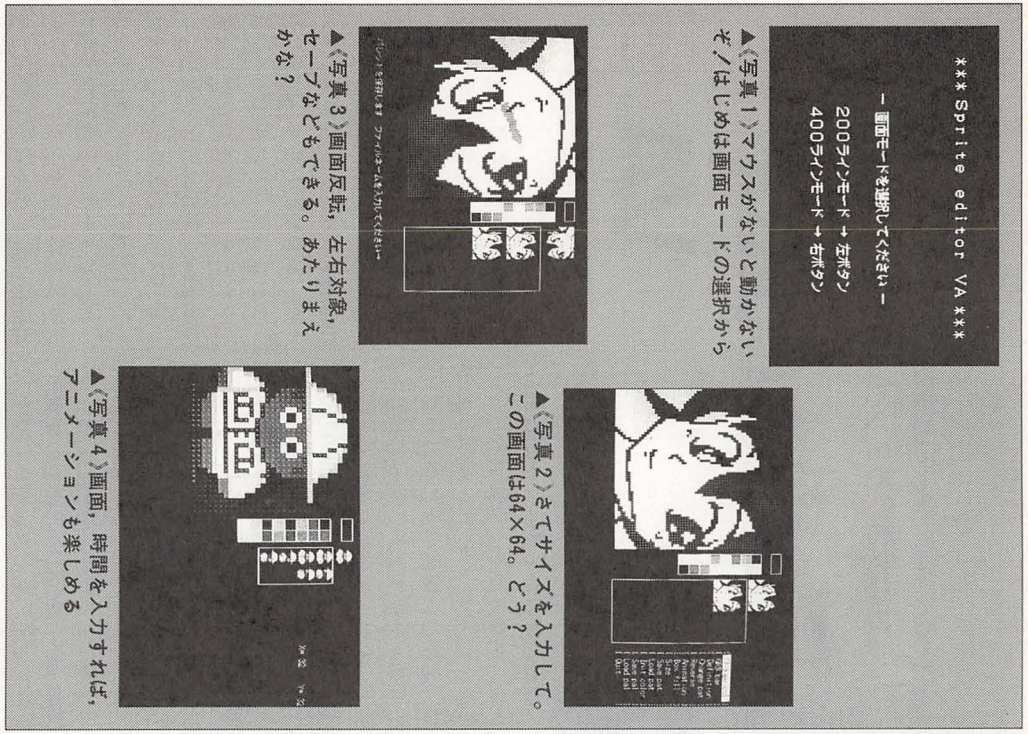


《第1図》画面構成

★僕は影さんが寝ているわけを知っていますよ。エネルギーを充電していて，いつかどっと発散するんですよね！（大阪市・かくれたスポーツマン16才）……【編：それはそうだけど，ただ発散する方向が……。影：わはは♡】

Sprite editor VAのプログラム・リスト

```
1000 '
1010 '  Sprite editor VA      Ver 1.15
1020 '
1030 '
1040     DEFINT A-Z:   DEFSNG C
1050     DEF FNC4096!(G,R,B)=G*4096-3072*(G>0)+R*64-32*(R>0)+B*2-(B>0)
1060     ON ERROR GOTO *ERROR.
1070     WIDTH 80,25:     CONSOLE 0,25,0,0:   STOPM:   CLS 3:   MOUSE 0
1080     LOCATE 17,7:     PRINT "*** Sprite editor VA ***"
1090     LOCATE 23,13:    PRINT "- 画面モードを選択してください -"
1100     LOCATE 25,16:    PRINT "２００ラインモード → 左ボタン"
1110     LOCATE 25,18:    PRINT "４００ラインモード → 右ボタン"
1120     WHILE LIN=0:     GOSUB *CHK.MOUSE
1130     IF LEFT THEN LIN=1 ELSE     IF RIGHT THEN LIN=2
1140     WEND:     PLAY "@8O5C32"
1150     SCREEN WIDTH 3+LIN,640,4:    SPRITE SCREEN LIN-1:    PALETTE
1160     PALETTE MODE 0:    OUT &H100,INP(&H100) OR &H40
1170     COL=0
1180     DIM G%(2052),PAL%(15,2)
1190     FOR I=0 TO 15:    FOR J=0 TO 2:    READ PAL%(I,J):    NEXT:    NEXT
1200     COLOR ,,FNC4096!(PAL%(0,0),PAL%(0,1),PAL%(0,2))
1210     DATA 0,0,0,0,0,15,0,15,0,0,15,15,15,0,0,15,0,15,15,15,0,15,15,15
1220     DATA 7,7,7,0,0,10,0,10,0,0,10,10,10,0,0,10,0,10,10,10,0,10,10,10
1230     CLS 3:    GOSUB *MENU
1240     MOUSE 4,0,0,SIZE.X*MAG.X-1,SIZE.Y*MAG.Y-1:    MOUSE 1,MX,MY,1
1250 *MAINLOOP
1260     GOSUB *CHK.MOUSE
1270     MX=X:    MY=Y:    SX=MX¥MAG.X:    SY=MY¥MAG.Y
1280     LOCATE 66,5:    PRINT USING "X=###     Y=###";SX+1,SY+1;
1290     IF LEFT  THEN  GOSUB *DOT.PLOT
1300     IF RIGHT THEN  PLAY "@8O5C32":    GOSUB *MENU
1310     GOTO *MAINLOOP
1320 *DOT.PLOT
1330     LINE (SX*MAG.X,SY*MAG.Y)-STEP(MAG.X-1,MAG.Y-1),COL,BF
1340     PSET (SX*MAG.X+DX,SY*MAG.Y+DY),7
1350     PSET (SX+SIZE.X*MAG.X+62,SY+1),COL:     RETURN
1360 *CHK.MOUSE
1370     LEFT=MOUSE(2,1):    RIGHT=MOUSE(2,2):    X=MOUSE(0):    Y=MOUSE(1)
1380     RETURN
1390 *CHK.BUTTON
1400     WHILE MOUSE(2,1)+MOUSE(2,2)<0:    WEND:    RETURN
1410 *MENU
1420     CLS:    MOUSE 0
1430     GOSUB *CHK.BUTTON:    MOUSE 4,536,48*LIN,631,159*LIN:    RESTORE 1450
1440     FOR I=0 TO 13:    READ A$:    LOCATE 66,I+6:    PRINT A$:    NEXT
1450    DATA "[ Change col ]","[ GRB bar     ]"
1460    DATA "[ Definition ]","[ Change pat ]","[ Reverse     ]","[ Animation  ]"
1470    DATA "[ Box fill   ]","[ Size        ]","[ Save pat   ]","[ Load pat   ]"
1480    DATA "[ Init color ]","[ Save pal    ]","[ Load pal   ]","[ Quit       ]"
1490     GOSUB *CHK.MOUSE
1500     IF RIGHT+(SIZE.X>7)=-2 THEN GOSUB *CHK.BUTTON:    CLS:    RETURN 1240
1510     IF LEFT THEN COM.N=CY:    GOTO 1550
1520     CY1=CY:    CY=(Y-48*LIN)¥(8*LIN)+1:    COLOR @(67,CY+5)-(78,CY+5),&H4
1530     IF CY<>CY1 THEN  COLOR @(67,CY1+5)-(78,CY1+5),&H0
1540     GOTO 1490
1550     IF SIZE.X>9 OR SIZE.Y>5 THEN 1570
1560     IF COM.N<>8 AND COM.N<>10 AND COM.N<>14 THEN *MENU
1570     IF COM.N<>3 AND COM.N<>4 AND COM.N<>6   THEN 1590
1580     MOUSE 0:    MOUSE 4,QX,QY,(MAG.X+2)*SIZE.X+61,5*SIZE.Y+4:    MOUSE 1,,,1
1590     PLAY "@8O5C32":    GOSUB *CHK.BUTTON:    CLS
1600     ON COM.N GOSUB *CHANGE.COL,*GRB.BAR,*DEFINITION,*CHANGE.PAT,*REVERSE,*AN
IMATION,*BOX.FILL,*SIZE,*SAVE.PAT,*LOAD.PAT,*INIT.COLOR,*SAVE.PAL,*LOAD.PAL,*QUI
T
1610     IF SIZE.X=0 THEN 1630
1620     GOSUB *CHK.BUTTON:    MOUSE 4,0,0,SIZE.X*MAG.X-1,SIZE.Y*MAG.Y-1:    CLS
1630     RETURN 1240
1640 *CHANGE.COL
1650     MOUSE 0:    MOUSE 4,SIZE.X*MAG.X+11,20*LIN+1,SIZE.X*MAG.X+49,100*LIN-1
1660     MOUSE 1,,,1
1670     GOSUB *CHK.MOUSE
1680     CO=POINT(X,Y)
1690     IF LEFT THEN PLAY "@8O5C32":    COL=CO:    GOTO 1720
1700     IF RIGHT THEN BEEP:    CO=COL:    RETURN
1710     GOTO 1670
1720     LINE (SIZE.X*MAG.X+11,1)-STEP(38,8*LIN+2*LIN-2),CO,BF:    RETURN
```



▲〈写真1〉マウスがないと動かないぞ！はじめは画面モードの選択から

▲〈写真3〉画面反転，左右対象，セーブなどもできる。あたりまえかな？

▲〈写真2〉さてサイズを入力して。この画面は64×64。どう？

▲〈写真4〉画面，時間を入力すれば，アニメーションも楽しめる

ボタンを押すと個数が指定され，スピードの入力となります。入力されたスピードで順番に表示されます。

Box fill：選択色で塗りつぶします。“実行”，“キャンセル”のいずれかにカーソルを合わせて左ボタンを押します。

```
1730 *GRB.BAR
1740     MOUSE 0:    MOUSE 4,16,176*LIN,138,200*LIN-1:    MOUSE 1,,,1
1750     GOSUB *DISP.BAR
1760     GOSUB *CHK.MOUSE
1770     IF RIGHT THEN BEEP:    RETURN *MENU
1780     IF LEFT<>-1 THEN 1760
1790     PAL%(COL,(Y-176*LIN)¥8*LIN)=(MOUSE(0)-16)¥8
1800     C=FNC4096!(PAL%(COL,0),PAL%(COL,1),PAL%(COL,2))
1810     IF COL>0 THEN PALETTE COL,C ELSE COLOR ,,C
1820     GOSUB *DISP.BAR
1830     GOTO 1760
1840   *DISP.BAR
1850     LOCATE 0,22:    PRINT "G:":    PRINT "R:":    PRINT "B:";
1860     FOR I=0 TO 2:    LOCATE 2,22+I
1870     PRINT STRING$(PAL%(COL,I),"●")+STRING$(16-PAL%(COL,I)," ");
1880     NEXT:    RETURN
1890 *DEFINITION
1900     LOCATE 0,23:    PRINT "定義する場所を指定してください"
1910     GET @(SIZE.X*MAG.X+62,1)-STEP(SIZE.X-1,SIZE.Y-1),G%
1920     GOSUB *CHK.MOUSE
1930     IF LEFT THEN 1950    ELSE IF RIGHT THEN BEEP:    RETURN *MENU
1940     GOTO 1920
1950     GOSUB *SEL.PAT:    PUT PATTERN PAT.N,G%,4:    GOSUB *PUT.
1960     PLAY "@8O5C32":    RETURN *MENU
```

★「アッコのかるーく見て見たい」でサラマンダのボスの音楽が流れていた。（広島市・新田真宏14才）……【彩：それって♪サラマンダーは気楽な家業ときたもんだ♪って？編：彩さん見てると本当にそう思う…。】

Save pat:パターンのセーブを行ないます。定義されているパターンをセーブするので、作成したパターンは必ず定義をしてください。

Load pat:パターンのロードを行ないます。

Init color:パレットの初期化を行ないます。"実行"，キャンセル"のいずれかにカーソルを合わせて左ボタンを押します。

Save pal/Load pal:パレットの値のセーブ，ロードを行ないます。

Quit:プログラムを終了します。"はい"，"いいえ"のいずれかにカーソルを合わせて左ボタンを押します。

★

★

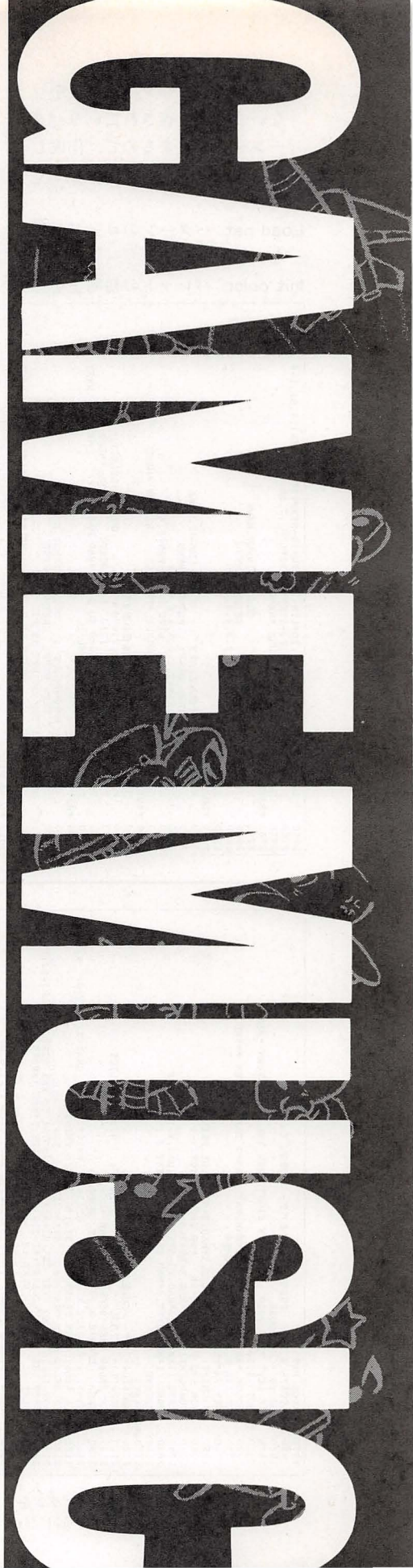
★

```
1970 *CHANGE.PAT
1980    LOCATE 0,23:   PRINT "変更するパターンを指定してください"
1990    GOSUB *CHK.MOUSE
2000    IF LEFT THEN 2020   ELSE IF RIGHT THEN BEEP:   RETURN *MENU
2010    GOTO 1990
2020    GOSUB *SEL.PAT:   IF PATTERN(PAT.N,0)=0 THEN RETURN *MENU
2030    LOCATE 0,23:   PRINT "処理中・・・                    "
2040    GET PATTERN PAT.N,G%
2050   *MAGNIFY:   PUT @(SIZE.X*MAG.X+62,1),G%,PSET
2060    FOR I=0 TO SIZE.X-1:   FOR J=0 TO SIZE.Y-1
2070    CO=POINT(SIZE.X*MAG.X+62+I,J+1)
2080    LINE (I*MAG.X,J*MAG.Y)-STEP(MAG.X-1,MAG.Y-1),CO,BF
2090    PSET (I*MAG.X+DX,J*MAG.Y+DY),7:   NEXT J,I
2100    RETURN
2110 *REVERSE
2120    MES$(0)="パターンの反転を行います"
2130    MES$(1)="上下反転":   MES$(2)="左右反転":   GOSUB *SELECT
2140    IF SEL=0 THEN BEEP:   RETURN *MENU
2150    CLS:   LOCATE 0,23:   PRINT "処理中・・・"
2160    STA=1:  EN=SIZE.X:  CHA=1:  STA1=1:  EN1=SIZE.Y:  CHA1=1:  RI=0:  RJ=0
2170    IF SEL=1 THEN CHA1=-1:   STA1=SIZE.Y:  EN1=1
2180    IF SEL=2 THEN CHA=-1:    STA=SIZE.X:   EN=1
2190    FOR I=STA TO EN STEP CHA:RI=RI+1:FOR J=STA1 TO EN1 STEP CHA1:RJ=RJ+1
2200    PSET (SIZE.X*(MAG.X+1)+61+I,J),POINT(SIZE.X*MAG.X+61+RI,RJ)
2210    NEXT J:   RJ=0:   NEXT I
2220    GET @(SIZE.X*(MAG.X+1)+62,1)-STEP(SIZE.X,SIZE.Y-1),G%
2230    LINE (SIZE.X*(MAG.X+1)+62,1)-STEP(SIZE.X,SIZE.Y-1),0,BF
2240    GOSUB *MAGNIFY:   RETURN *MENU
2250 *ANIMATION
2260    AN=0:   T=-1
2270    FOR I=1 TO 8:   LOCATE 0,23
2280    PRINT USING "#番目に動かすパターンを指定してください";I;
2290    GOSUB *CHK.MOUSE
2300    IF LEFT THEN PLAY "@8O5C32":   GOTO 2330
2310    IF RIGHT AND I=1 THEN BEEP:   GOTO 2380 ELSE IF RIGHT THEN 2340
2320    GOTO 2290
2330    GOSUB *SEL.PAT:   GOSUB *CHK.BUTTON:   AN=AN+1:   P(I)=PAT.N:   NEXT I
2340    WHILE T<0 OR T>32767:   LOCATE 0,23
2350    INPUT "表示時間を入力してください（1/60*1秒ごとに順次表示）→",T:  WEND
2360    ON 9-AN GOSUB 2390,2400,2410,2420,2430,2440,2450,2460
2370    TURN ON SPRITE 10:   START SPRITE 10:   SPRITE 10,"H548,1C=T;"
2380    RETURN *MENU
2390    DEF SPRITE 10 AS P(1),P(2),P(3),P(4),P(5),P(6),P(7),P(8):   RETURN
2400    DEF SPRITE 10 AS P(1),P(2),P(3),P(4),P(5),P(6),P(7):   RETURN
2410    DEF SPRITE 10 AS P(1),P(2),P(3),P(4),P(5),P(6):   RETURN
2420    DEF SPRITE 10 AS P(1),P(2),P(3),P(4),P(5):   RETURN
2430    DEF SPRITE 10 AS P(1),P(2),P(3),P(4):   RETURN
2440    DEF SPRITE 10 AS P(1),P(2),P(3):   RETURN
2450    DEF SPRITE 10 AS P(1),P(2):   RETURN
2460    DEF SPRITE 10 AS P(1):   RETURN
2470 *BOX.FILL
2480    MES$(0)="現在指定されているカラーで塗潰します"
2490    MES$(1)="実行":   MES$(2)="キャンセル":   GOSUB *SELECT
2500    IF SEL=2 OR SEL=0 THEN BEEP:   RETURN *MENU
2510    CLS:   LOCATE 0,23:   PRINT "処理中・・・"
2520    LINE (SIZE.X*MAG.X+62,1)-STEP(SIZE.X-1,SIZE.Y-1),COL,BF:   GOSUB 2060
2530    RETURN *MENU
2540 *SIZE
2550    CLS:   GOSUB *KEY.BUFFER:   ZX=0
2560    LOCATE 0,23:   INPUT "横の大きさ（64までの8の倍数）→",ZX
2570    CLS:   IF ZX=0 THEN BEEP:   RETURN *MENU
2580    LOCATE 0,23:   PRINT USING "縦の大きさ（##までの4の倍数）→";32*LIN;
2590    INPUT "",ZY
2600    IF ZX>64 OR ZY>32*LIN OR ZX<8 OR ZY<4 THEN BEEP:   GOTO 2550
2610    IF (ZX MOD 8<>0) OR (ZY MOD 4<>0) THEN BEEP:   GOTO 2550
2620    SIZE.X=ZX:   SIZE.Y=ZY:   ERASE PATTERN 1,2,3,4,5,6,7,8
2630    TURN OFF SPRITE 10:   STOP SPRITE 10
2640   *PUT.SCREEN
2650    MAG.X=5:   MAG.Y=5
2660    IF SIZE.X=<16 AND SIZE.Y=<8*LIN THEN MAG.X=13:   MAG.Y=13
2670    IF SIZE.X=<32 AND SIZE.Y=<16*LIN THEN MAG.X=9:   MAG.Y=9
2680    DX=MAG.X/2-1:   DY=MAG.Y/2-1
2690    CLS 3:   LOCATE 0,23
2700    PRINT "処理中・・・":   QX=SIZE.X*MAG.X+62:   QY=SIZE.Y+5
2710    LINE (SIZE.X*MAG.X+62,1)-STEP(SIZE.X,SIZE.Y),0,BF:   GOSUB 2060
2720    LINE (QX-1,QY-1)-STEP(SIZE.X*2+2,SIZE.Y*4+1),7,B
2730    FOR I=0 TO 7
2740    LINE (SIZE.X*MAG.X+10.20*LIN+10*LIN*I)-STEP(20,10*LIN).7.BF.I
2750    LINE (SIZE.X*MAG.X+30,20*LIN+10*LIN*I)-STEP(20,10*LIN),7,BF,I+8:   NEXT
2760    LINE (SIZE.X*MAG.X+10,0)-STEP(40,10*LIN),7,BF,COL
2770    GOSUB *PUT.ALL:   RETURN *MENU
2780 *SAVE.PAT
2790    MES$="パターンを保存します":   GOSUB *INPUT.NAME
2800    IF NAME$="" THEN BEEP:   RETURN *MENU
2810    SAVE PATTERN NAME$,1,2,3,4,5,6,7,8
2820    RETURN *MENU
2830 *LOAD.PAT
2840    MES$="パターンを読み込みます":   GOSUB *INPUT.NAME
2850    IF NAME$="" THEN BEEP:   RETURN *MENU
2860    LOAD PATTERN NAME$,1,2,3,4,5,6,7,8
2870    SIZE.X=PATTERN(1,3):   SIZE.Y=PATTERN(1,4)
2880    GOSUB *PUT.SCREEN:   GOSUB *PUT.ALL:   RETURN *MENU
2890 *INIT.COLOR
2900    MES$(0)="パレットの初期化を行います"
2910    MES$(1)="実行":   MES$(2)="キャンセル":   GOSUB *SELECT
2920    IF SEL=1 THEN RESTORE 1210  ELSE BEEP:   RETURN *MENU
2930    FOR I=0 TO 15:   FOR J=0 TO 2:   READ PAL%(I,J):   NEXT:   NEXT
2940    PALETTE:   RETURN *MENU
2950 *SAVE.PAL
2960    MES$="パレットを保存します":   GOSUB *INPUT.NAME
2970    IF NAME$="" THEN BEEP:   RETURN *MENU
2980    OPEN NAME$ FOR OUTPUT AS #1
2990    FOR I=0 TO 15:   WRITE #1,PAL%(I,0),PAL%(I,1),PAL%(I,2):   NEXT
3000    CLOSE:   RETURN *MENU
3010 *LOAD.PAL
3020    MES$="パレットを読み込みます":   GOSUB *INPUT.NAME
3030    IF NAME$="" THEN BEEP:   RETURN *MENU
3040    OPEN NAME$ FOR INPUT AS #1
3050    FOR I=0 TO 15:   INPUT #1,PAL%(I,0),PAL%(I,1),PAL%(I,2)
3060    PALETTE I,FNC4096!(PAL%(I,0),PAL%(I,1),PAL%(I,2)):   NEXT
3070    CLOSE:   COLOR ,,FNC4096!(PAL%(0,0),PAL%(0,1),PAL%(0,2))
3080    RETURN *MENU
3090 *QUIT
3100    MES$(0)="プログラムを終了します"
3110    MES$(1)="はい":   MES$(2)="いいえ":   GOSUB *SELECT
3120    IF SEL=1 THEN CLS 3:   MOUSE 0:   STOP SPRITE 10:   TURN OFF SPRITE 10:
  PALETTE:   END ELSE BEEP:   RETURN *MENU
3130 *SELECT
3140    CLS:   LOCATE 0,23:   PRINT MES$(0)
3150    LOCATE 0,24:   PRINT MES$(1);SPC(4);MES$(2);
3160    SEL.P(0)=LEN(MES$(1))+2:   SEL.P(1)=LEN(MES$(2))+2
3170    MOUSE 4,0,192*LIN,(SEL.P(0)+SEL.P(1))*8-1,200*LIN-1
3180    SEL=0:   MOUSE 1,,,1
3190    GOSUB *CHK.MOUSE
3200    IF 0=<X¥8 AND X¥8<SEL.P(0)-2 THEN SEL=1
3210    IF SEL.P(0)+2=<X¥8 AND X¥8<SEL.P(0)+SEL.P(1) THEN SEL=2
3220    IF LEFT AND SEL>0 THEN RETURN ELSE SEL=0:   IF RIGHT THEN RETURN
3230    GOTO 3190
3240 *INPUT.NAME
3250    CLS:   GOSUB *KEY.BUFFER:   LOCATE 0,23:   PRINT MES$;SPC(2);
3260    INPUT "ファイルネームを入力してください→",NAME$:   RETURN
3270 *PUT.ALL
3280    PAT.N=0:   FOR TX=0 TO 1:   FOR TY=0 TO 3
3290    PAT.N=PAT.N+1:   GOSUB *PUT.:   NEXT TY,TX:   RETURN
3300 *PUT.
3310    IF PATTERN(PAT.N,0)=0 THEN RETURN
3320    GET PATTERN PAT.N,G%:   PUT @(TX*SIZE.X+QX,TY*SIZE.Y+QY),G%,PSET
3330    RETURN
3340 *SEL.PAT
3350    TX=(MOUSE(4,1)-QX)¥SIZE.X:   TY=(MOUSE(5,1)-QY)¥SIZE.Y
3360    PAT.N=TX*4+TY+1:   RETURN
3370 *KEY.BUFFER
3380    FOR I=0 TO 50:   A$=INKEY$:   NEXT:   RETURN
3390 *ERROR.
3400    IF ERR<>53 AND ERR<>56 AND ERR<>62 AND ERR<>68 AND ERR<>76 AND ERR<>77 T
HEN RESUME *MENU
3410    IF ERR=53 THEN ERR$="指定されたファイルが見つかりません"
3420    IF ERR=56 THEN ERR$="ファイル名として使えない文字があります"
3430    IF ERR=62 THEN ERR$="フロッピーディスクを正しくセットしてください"
3440    IF ERR=68 THEN ERR$="フロッピーディスクが一杯になりました"
3450    CLS:   LOCATE 0,23:   PRINT ERR$:   BEEP
3460    FOR I=1 TO 18000:   NEXT:   RESUME *MENU
3470    RETURN
3480 '
3490 '
3500 '  e n d   o f   p r o g r a m
```

★2か月かかってプログラムを作った。しかしあまりにも遅くて全然遊べない。（東京都足立区・たこさん19才）

……【編：だれかさんと同じだね。仕事するスピードが遅くて使えない。影：それは，Dr.のことかな？】

BM特選
ザ・ゲームミュージック プログラム・コーナー



本コーナーは，ビデオゲーム／パソコンゲーム／ファミコンゲームなどのミュージック・プログラムを掲載しています。手近にあるパソコンに入力して，楽しんでください。

パソコンへの入力方法は簡単です。掲載してあるプログラム・リストを各機種のキーボードから入力していけばよいのです。ほら，すばらしい音楽が聞こえてきたでしょ。

それぞれのプログラムには，プログラムを実行させるときの注意点や，内容，改造方法などが紹介されています。よく読んでください。

また，GORRY先生が各プログラムに批評を加えています。自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役立つことまちがいなし！

なお，このコーナーに，自分の作ったゲーム・ミュージック・プログラムを投稿しようと思っている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。

プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号(通絡のつく時間も)を原稿に必ず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙2枚～4枚くらいにまとめてください。説明には①内容（ビデオゲーム版かファミコン版かなどをしっかり書く)，②使いかた，③操作方法，④プログラムのしくみ，⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます。Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，モード（N66ベーシック等，ページ数も書いてください)，Ⓒメモリの容量も忘れずに書いてください。原稿用紙は，なるべく横書きのものを使ってください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐために必ずチェックし，2～3回入れてもらえば安心です。ラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は，オリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

お送りいただいたテープや原稿はお返しできませんので，あらかじめコピーしておいてください。

掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。

編集部

★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

★封筒のウラ側にも，機種名，タイトル，自分の住所，氏名，年令，電話番号を記入してください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム」係

ザ・ゲーム ミュージック プログラム

FM77AVシリーズ (F-BASIC V3.3)用 ザ・スキーム

～MONSTER CARNIVAL～

（モンスター カーニバル）

◎ボーステック

W. MOMO

内容

ザ・スキームのノーマル音源の「MONSTER CARNIVAL」です。'89年8月号の高橋伸裕氏がつくられた物の移植です。

プログラム

TONE CHANGER FMを使っています。

GORRY先生がおっしゃっていた本当の＆コマンドを使っています。打ち込んで聴いてみると，すぐに今までの音とはちがうということがわかるでしょう。

あとソフトウエア・エンベロープについてですが，原曲を聴いたことがないので適当にしてあります。おかしいと思うのなら変えてみてください。

最後に

ノリは絶対いいと思います。ぜひ，打ち込んで聴いてください。そしてTONE CHANGERのすばらしさを知りプログラムを作ってください。

GORRY先生より一言

TONE CHANGER FMの効果あり！ですね。88に負けないできばえです。

本文中の「Yコマンドの拡張」ですが，**リスト2**として転載しておきますので，参考にしてみてください。ただ，88で使われた"Y38,n"でテンポを変えるテクニックは使えないようです。

P.S.

僕がためしたところ，Yコマンド拡張とTONE CHANGERはいっしょに使えるようです。これを知っていると結構便利ですよ。

ちなみにYコマンド拡張については，「ゲームミュージック・プログラム大全集Ⅲ」を見れば載っています。



by MZ-1200 mkII

評…お、おめでとう（影）

《リスト1》ザ・スキーム～MONSTER CARNIVAL～のプログラム・リスト

```
1000 '
1010 '     ┌─────┐
1020 '     THE SCHEME [ MONSTER CARNIVAL ]
1030 '          COMPOSED BY YK-2
1040 '        TRANSPLANT BY W.MoMo 1989 年 10 月 13 日
1050 '     └─────┘
1060 '
1070 '     TONE CHANGER FM   FROM Basic Magazine 89/07 SYVALION(BY M-ICHI)
1080 '
1090 ' - - - - - - - - - - -
1100 VOICE SET
1110 '
1120 PLAY OFF
1130 CLEAR ,&H3FFF
1140 PA=PEEK(&HFD84):POKE &HFD84,&H0F
1150 POKE &H4EB2,&HFF:POKE &H4EB3,&HFF
1160 POKE &H4EB4,&H01:POKE &H4EB5,&H01
1170 POKE &HFD84,PA
1180 '
1190 POKE &HFD10,2
1200 FOR I=&HEFFC TO &HF003:POKE I,&H12:NEXT
1210 FOR I=&HF017 TO &HF01E:POKE I,&H12:NEXT
1220 CLEAR ,&H6BFF:DEFINT A-Z:DIM A%(4,10),P(5):P(0)=1:P(1)=3:P(2)=2:P(3)=4
1230 '
1240 GOTO 1430
1250 ' TONE CHANGER MAIN
1260 IF VN<1 OR VN>78 THEN PRINT"VOICE NO . ERROR!":BEEP:STOP
1270 AD=&H6C00+(VN-1)*34
1280 POKE AD+24,A%(0,0)                :POKE AD+27,A%(0,7)*16+A%(0,8)
1290 POKE AD+25,A%(1,9)*128+A%(2,9)*64+A%(3,9)*32+A%(4,9)*16+A%(0,10)
1300 POKE AD+26,A%(1,10)*64 +A%(2,10)*32+A%(3,10)*16+A%(4,10)
1310 POKE AD+28,A%(0,6)                :POKE AD+29,A%(0,5)
1320 POKE AD+30,A%(0,4)                :POKE AD+31,A%(0,9)
1330 POKE AD+32,A%(0,2)                :POKE AD+33,A%(0,3)
1340 FOR I=0 TO 3:P=P(I):A%(P,8)=A%(P,8) AND 7
1350 POKE AD,A%(P,8)*16+A%(P,7)   :POKE AD+4,A%(P,5)
1360 POKE AD+8,A%(P,6)*64+A%(P,0):POKE AD+12,A%(P,1)
1370 POKE AD+16,A%(P,2)                :POKE AD+20,A%(P,4)*16+A%(P,3)
1380 AD=AD+1:NEXT
1390 RETURN
```

★88MCというのが発売されるそうですが，僕の88MAにCD-ROMドライブは取りつけられるのですか？（東京都港区・小山優一15才）……【編：CD-ROMインターフェースが別売になってますので，安心してください。】

```
1400 '
1410 ' DATA
1420 ' ----- @1 MAIN
1430 '    AF    OM    WF    SY    SP    PMD   AMD   PMS   AMS   DLY   SY2
1440 DATA 44,   15,    2,    0,   40,   35,    0,    1,    0,   40,    4
1450 '    AR    DR    SR    RR    SL    TL    KSR   ML    DT    KSC   KSD
1460 DATA 31,    5,    6,    0,    1,   12,    0,    3,    2,    0,    0
1470 DATA 18,   16,    1,    7,    3,   12,    0,    3,    2,    0,    0
1480 DATA 31,    0,    0,    0,    0,   16,    0,    4,    5,    0,    0
1490 DATA 31,   16,    1,    7,    3,   12,    0,    4,    5,    0,    0
1500 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 10:READ A%(X,Y):NEXT Y,X
1510 VN=1:GOSUB 1250
1520 ' ----- @2 BASS
1530 '    AF    OM    WF    SY    SP    PMD   AMD   PMS   AMS   DLY   SY2
1540 DATA 58,   15,    0,    0,    0,    0,    0,    0,    0,    0,    4
1550 '    AR    DR    SR    RR    SL    TL    KSR   ML    DT    KSC   KSD
1560 DATA 31,   15,    7,    8,    2,   33,    0,    0,    6,    0,    0
1570 DATA 20,   16,    6,    7,    4,   20,    2,    6,    6,    0,    0
1580 DATA 31,    5,    6,    7,    1,   40,    0,    0,    6,    0,    0
1590 DATA 31,   13,    7,    7,    5,    0,    0,    1,    6,    0,    0
1600 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 10:READ A%(X,Y):NEXT Y,X
1610 VN=2:GOSUB 1250
1620 ' ----- @3 BASS DT.(?)
1630 '    AF    OM    WF    SY    SP    PMD   AMD   PMS   AMS   DLY   SY2
1640 DATA 58,   15,    0,    0,    0,    0,    0,    0,    0,    0,    4
1650 '    AR    DR    SR    RR    SL    TL    KSR   ML    DT    KSC   KSD
1660 DATA 31,   15,    7,    8,    2,   33,    0,    0,    2,    0,    0
1670 DATA 20,   16,    6,    7,    4,   20,    2,    6,    2,    0,    0
1680 DATA 31,    5,    6,    7,    1,   40,    0,    0,    2,    0,    0
1690 DATA 31,   13,    7,    7,    5,    0,    0,    1,    2,    0,    0
1700 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 10:READ A%(X,Y):NEXT Y,X
1710 VN=3:GOSUB 1250
1720 '
1730 ' ----- @4 BASS DRUM
1740 '    AF    OM    WF    SY    SP    PMD   AMD   PMS   AMS   DLY   SY2
1750 DATA 60,   15,    0,    0,    0,    0,    0,    0,    0,    0,    4
1760 '    AR    DR    SR    RR    SL    TL    KSR   ML    DT    KSC   KSD
1770 DATA 31,   31,   11,    8,   15,    0,    1,    0,    7,    0,    0
1780 DATA 31,   13,   10,   12,    0,   12,    1,    0,    0,    0,    0
1790 DATA 31,   20,   20,   10,    0,    0,    1,    0,    2,    0,    0
1800 DATA 31,   19,   16,   12,    0,   12,    1,    0,    6,    0,    0
1810 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 10:READ A%(X,Y):NEXT Y,X
1820 VN=4:GOSUB 1250
1830 ' ----- @5 SNARE DRUM
1840 '    AF    OM    WF    SY    SP    PMD   AMD   PMS   AMS   DLY   SY2
1850 DATA 60,   15,    0,    0,    0,    0,    0,    0,    0,    0,    4
1860 '    AR    DR    SR    RR    SL    TL    KSR   ML    DT    KSC   KSD
1870 DATA 31,    0,    0,   15,    0,    0,    0,   15,    0,    0,    0
1880 DATA 31,   19,   14,   15,    3,    0,    0,   10,    0,    0,    0
1890 DATA 31,   21,    0,   15,   11,    0,    0,    2,    1,    0,    0
1900 DATA 31,   17,   17,   15,    2,    0,    0,    0,    5,    0,    0
1910 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 10:READ A%(X,Y):NEXT Y,X
1920 VN=5:GOSUB 1250
1930 ' ----- @6 TOM TOM
1940 '    AF    OM    WF    SY    SP    PMD   AMD   PMS   AMS   DLY   SY2
1950 DATA 62,   15,    0,    0,    0,    0,    0,    0,    0,    0,    4
1960 '    AR    DR    SR    RR    SL    TL    KSR   ML    DT    KSC   KSD
1970 DATA 31,   13,    5,    5,    2,    0,    0,   15,    6,    0,    0
1980 DATA 31,   17,   10,    6,    5,    3,    0,    0,    3,    0,    0
1990 DATA 31,   17,    4,    6,   10,    4,    0,    0,    3,    0,    0
2000 DATA 31,   12,    9,    7,    8,    8,    0,    0,    3,    0,    0
2010 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 10:READ A%(X,Y):NEXT Y,X
2020 VN=6:GOSUB 1250
2030 '
2040 ' MML SET
```

```
2050 '
2060 T$="T184L12":PLAY T$,T$,T$,T$,T$,T$
2070 A0$="@1O3V13DDDFFFGGGDGA":A1$="">C<AGDGA>D<AGFGF"
2080 B0$="@2O3V12DDDFFFGGGDGA":B1$="">C<AGDGA>D<AGFGF"
2090 C0$="V14O5L24@4C&<GRR>C&<G @5C12&<G12>>@4C&<G":C0$=C0$+C0$
2100 D0$="O3L24V13AV12AV13AV12AV13AV12A>V13A4<V13AV12AV13AV12AV13AV12A>V13G4"
2110 E0$="O3L24RV11AV10AV11AV10AV11AV10A>V11A4<V11AV10AV11AV10AV11AV10A>V11GG"
2120 F0$="O4L24V13DV12DV13DV12DV13DV12D>V13D4<V13DV12DV13DV12DV13DV12D>V13C4"
2130 A2$="@2V13O3 DDD>DCDFEDCDC":A3$=" A+AGFEDAGFEDC"
2140 B2$="@3V10O3RDDD>DCDFEDCD ":B3$="CA+AGFEDAGFED "
2150 D2$="O5L8V13DV12DV11DV10DV13CV12CV11CV10C"
2160 E2$="O5L8R16V11DV10DV9DV8DV11CV10CV9CV8C16"
2170 F2$="O5L8V13AV12AV11AV10AV13GV12GV11GV10G"
2180 D3$="<V13GV12GV11GV10G>V13CV12CV11CV10C"
2190 E3$="<R16V11GV10GV9GV8G>V11CV10CV9CV8C16"
2200 F3$="V13CV12CV11CV10CV13FV12FV11FV10F"
2210 A4$=" DDDFDFGDGG+DG+":A5$="  ADA>C<D>CD<D>DF<D>F<"
2220 B4$="CDDDFDFGDGG+D  ":B5$="G+ADA>C<D>CD<D>DF<D   "
2230 C5$="V14O5L24@4C&<GRR>C&<G @5C12&<G12>>@4C&<GO6@6L48A&EA&EA&G&F&EA&G&F&E C+&<G>C+&<G>C+&<B&A&G>C+&<B&A&G
2240 A6$=" DDDFEDC6C6C6":A7$=" DDDFEDA6A6A6"
2250 B6$="RDDFEDC6C6C& ":B7$="CDDDFEDA6A6A&"
2260 C6$="L24O5@4C&<G>C&<G>C&<G> <@5C&<G>> @4C&<G>C&<G> @6E12&<G12>E12&<G12>E12&<G12>"
2270 D6$="L24O4V14AV13AV14AV13AV14AV13A>V14CV13C<V14A+V13A+V14AV13AV14G12V13G12V14G12V13G12V14G12V13G12"
2280 E6$="L24O4RV12AV11AV12AV11AV12AV11A>V12CV11C<V12A+V11A+V12AV11AV12G12V11G12V12G12V11G12V12G12V11G"
2290 F6$="L24O3V14AV13AV14AV13AV14AV13A>V14CV13C<V14A+V13A+V14AV13AV14G12V13G12V14G12V13G12V14G12V13G12"
2300 D7$="V14AV13AV14AV13AV14AV13A>V14CV13C<V14A+V13A+V14AV13A>V14D12V13D12 V14D12V13D12 V14D12V13D12"
2310 E7$="RV12AV11AV12AV11AV12AV11A>V12CV11C<V12A+V11A+V12AV11A>V12D12V11D12 V12D12V11D12 V12D12V11D"
2320 F7$="V14AV13AV14AV13AV14AV13A>V14CV13C<V14A+V13A+V14AV13A>V14D12V13D12 V14D12V13D12 V14D12V13D12"
2330 AB$="<A6A6A6EFGA+A>C+"
2340 B8$="C<A6A6A6EFGA+A> "
2350 C8$="O5@6C12&<G12>C12&<G12>C12&<G12>@4C48&<G48>C48&<G48>C&<G>C&<G>>A&E<C&<G>C&<G>"
2360 D8$="L12V14DV13DV14DV13DV14DV13DV14AV13AV14AV13AV14AV13A"
2370 EB$="L12R24V12DV11DV12DV11DV12DV11DV12AV11AV12AV11AV12AV11A24"
2380 F8$="L12V14DV13DV14DV13DV14DV13DV14AV13AV14AV13AV14AV13A"
5000 '
5010 ' PLAY
5020 '
5030 PLAY A0$,B0$,C0$,D0$,E0$,F0$:PLAY A1$,B1$,C0$,D0$,E0$,F0$
5040 PLAY A0$,B0$,C0$,D0$,E0$,F0$:PLAY A1$,B1$,C0$,D0$,E0$,F0$
5050 PLAY A2$,B2$,C0$,D2$,E2$,F2$:PLAY A3$,B3$,C0$,D3$,E3$,F3$
5060 PLAY A4$,B4$,C0$,D2$,E2$,F2$:PLAY A5$,B5$,C5$,D3$,E3$,F3$
5070 PLAY A6$,B6$,C6$,D6$,E6$,F6$:PLAY A7$,B7$,C6$,D7$,E7$,F7$
5080 PLAY A6$,B6$,C6$,D6$,E6$,F6$:PLAY A8$,B8$,C8$,D8$,E8$,F8$
5090 GOTO 5030
```

《リスト2》Yコマンド拡張プログラム・リスト

```
10000 'Y ｺﾏﾝﾄﾞ ｶｸﾁｮｳ ﾌﾟﾛｸﾞﾗﾑ
10010 'FROM  GAME MUSIC PROGRAM ﾀﾞｲｾﾞﾝｼｭｳ 3(P60)
10020 '       FOX SLEEPｼ ｻｸ 「LIFE FORCE STAGE4」(ｻﾝｺｳ  Oh! FM '87 9)
10030 '
10040 'TONE CHANGER FM ﾖﾘ ﾏｴﾆ ｲﾚﾙﾖｳﾆ ｼﾃｸﾀﾞｻｲ｡  FROM GORRY.
10050 '
10060 CLEAR ,&H3FFF:I=PEEK(&HFD84):POKE &HFD84,0
10070 POKE &H46E2,&H12:POKE &H46E3,&H12:POKE &HFD84,I:CLEAR ,&H6FFF
```


★さて問題です。ぼくのパソコンは何でしょう。ヒント：PC-9801 答：MSX2+ 本当は：FM TOWNS。(福岡県北九州市・濱本浩司11才)……【編：うーん、これはむずかしい問題だ。影：人をおちょくってんのかい。】

ザ・ゲーム ミュージック プログラム

MSX/MSX2/MSX2+ (要FM PAC)用

SNATCHER (スナッチャー)

～THEME OF SNATCHER (テーマ オブ スナッチャー)～ ©コナミ

中村 健一

内容

SNATCHERの中で2番目に好きな曲「THEME OF SNATCHER」を作ってみました。ぜひ聴いてください。

プログラム

メロディにPSG，デチューンに@4を使っています。@4よりもPSGのほうが音がきれいなのでこうしました。

パーカッションはもちろんリズムMMLで，スネアドラムだけにPSGのノイズを重ねています。

そういえば，原曲はPSG1chだけでだしているようですが，よくできていると思います。

自作音色は@35のブラスを少しいじったもので，コードに使っています。

あと，音ズレ防止のためテンポが少し速いですが，それほど気にならないでしょう。

最後に

スナッチャーがやりたいけどディスクがない!!悲しい…。

GORRY先生より一言

音色の選択がとても上手な曲です。SCCにも負けていません。リズム音源の使いかたも非常に効果的です。

そうそう，テープでの投稿の場合は，できれば1200ボーでセーブするようにしてください。

♪ ♪

SNATCHER ～THEME OF SNATCHER～のプログラム・リスト

```
10 '■■■
```

```
440 D2$="E2..R8 F+2..R8
450 E2$="C2..R8 D2..R8
460 F2$="EEEEEEEE Q6DF+A>CQ8C32D16R32Q6C<Q8A16Q6F+.
470 T2$=TT$+TT$+TT$+"SH8SH8H!32H!32 H!16SH16SH16 V15":P2$="RR RR RR C8C4CC
480 B2$=BZ$+BZ$+BZ$+"Q8L8V11F+.F+.F+
490 C2$=CZ$+CZ$+"V8E2 L8V11D.D.D
500 '▬▬▬ 2
510 TZ$="BH!8H!8SH8H!8":TX$="BH!8BH!8SH8C8":T3$=TZ$+TX$+TZ$+TX$:P3$="RC4RC4RC4RC
4
520 SZ$="V13EV12E8.V11EV10E V12AV13BV12B4.&B6V11BV10B L24V13AV12AAV11AV13GV12GGV
11G V13F+V12F+F+V11F+V13GV12GGV11G":S3$=SZ$+"V13DV12DDV11DL16
530 AZ$="R8 E4.A16B16&B2&B6 L6AGF+G":A3$=AZ$+"D24L8
540 B3$="V10Q4CCECGCEC DDF+DADF+D
550 C3$="V10<C1D1>
560 F3$="Q4 CCCCCCCC DDDDDDDD
570 D3$="G2..R8 F+2..R8
580 E3$="E2..R8 D2..R8
590 S4$="V13EV12E1..E V11EV10E
600 A4$="R8E1...
610 TV$="SH8BH!8SH8BH!8":T4$=TV$+TV$+TV$+"SH8BH!8SH16C8.":P4$="C4C4C4C4 C4C4C4C4
620 FZ$="@12<E>@33EGEAEGE":F4$=FZ$+FZ$
630 B4$="EEDEAEGE EEDEAEQ8G16B.
640 C4$="<E1&E1>
650 GZ$="<E>E>E<E>E<EDE R16ER16E<E>EDE":G4$=GZ$+GZ$
660 D4$="RD4DDR8D RD4DDR8D
670 E4$="R<B4BBR8B RB4BBR8B>
680 S5$=SZ$+"V13AV12AAV11AL16
690 A5$=AZ$+"A24L8
700 S6$="V13F+V12F+2.F+V11F+V10F+ V12GA-AB-B2BBV11BV10B
710 A6$="R6 Y16,247Y32,24@W1 Y16,5Y32,25@W16Y16,20@W16Y16,35@W16Y16,54@W16 Y16,7
2@W2@W16
720 T6$=TV$+TV$+"SH32SH32SH16SH16SH16 BH!16BH!16SH16SH16 SH16SH16BH!16BH!16 SH16
SH16BH!16BH!16
730 P6$="C4C4C4C4 C32C32CCC8. CCCC8. CC8.
740 F6$="<BBBBBBBB Q6B>E-F+A Q8B-32Q6B16.F+E-<B>
750 B6$="Q8A1 Q4BBR8B4BR8B
760 C6$="Q8F+1 Q4F+F+R8F+4F+R8F+
770 D6$="A2..R8 Q4F+F+R8F+4F+R8F+ Q8
780 E6$="E2..R8 Q4E-E-R8E-4E-R8E- Q8
790 G6$="<B>EF+B <B>EF+B <B>EF+B <B>EF+B <B>E-FB <B>E-F+B <B>E-F+B >E-F+B>E-<<
800 '▬▬▬ 3
810 SX$=">V13G32V12GV11G32V13F+32V12F+V11F+32V13E32V12EV11E32V13A32V12AV11A32 V8
AAV13F+32V12F+V11F+32V8F+F+ V13EV12E2"
820 S7$=SX$+"E4..V11EV10E<
830 AX$="R16. >GF+EAR8F+R8":A7$=AX$+"E1<
840 TQ$="C4SH8BH!8BH!8SH8BH!8SH8":T7$=TQ$+"BH!16SH16SH8BH!16SH8H!16 SH8BH!8SH16S
H8BH!16
850 P7$="RC4R8C4C8. CC8.C8. C4CC8.
860 F7$="Q6RE&E&EF+GA &A&A&A&A&AGF+E
870 B7$="    RQ6E4.Q8F+G A2.GF+E
880 C7$="V8< RQ6E4.Q8F+G A2.GF+E >
890 D7$="RG4R8 F+R8E &E1
900 E7$="RE4R8 DR8C+ &C+1
910 S8$=SX$+"V11E V8EE<V13B32V12BV11B32>V13D32V12DV11D32V13E32V12EV11E32<
920 A8$=AX$+"E2&E R8<B>D <
930 S9$=">V13G32V12GV11G32V13F+32V12F+V11F+32V13E32V12EV11E32V13A32V12AV11A32 V8
AAV13B32V12BV11B32V13F+32V12F+V11F+32 V13EV12E2...V11EV10E<
940 A9$=">R16. GF+EAR8BF+ E2....<
950 T9$=TQ$+"BH!12SH12SH12 SH12BH!12BH!12 BH!8BH!8SH4":P9$="RC4R8C4C8 R12C12C12C
6. RC4
960 SA$="L32 V13BV12BBV11B>V13CV12CCV11C V13EV12EEV11EV13GV12GGV11G L24"+SQ$
970 AA$="R16. B>CEG L6BGE AF+D L8<A.F+.
980 BA$="C1D1
990 TA$="SH8BH!8B8BH!8 R8BH!8SH4 BH!8H!8BH!8H!8 BH!8H!8V6SH16V9SH16V12SH16V15SH1
6
1000 PA$="C4RRC4 RRR M1500CM2000CM2500CM3000C
1010 FA$="Q4 >C&C&C<G&G&G>C&C D&D&D<Q8A&A16 Y21,25Y37,21@W16Y21,18@W16R16 Q4D&D
1020 FA$="Q4 >C&C&C<G&G&G>C&C Q8D&DY21,201Y37,22@W16Y21,197@W16 <A&A16 Y21,25Y37
,21@W16Y21,18@W16R16 Q4D&D
1030 FA$="Q4 >C&C&C<Q8G&GY21,13Y37,21@W16Y21,5@W16>C&C D&DY21,203Y37,22@W16Y21,1
97@W16 <A&A16 Y21,23Y37,21@W16Y21,15@W16R16 Q4D&D
1040 '▬▬▬ 4
1050 SB$="V13EV12EE2. E1E1E1V11EV10E
1060 AB$="D8 E1&E1&E1&E2..
1070 BB$="V9L16"+B1$+B1$
1080 CB$="V6L16"+C1$+C1$
1090 FB$=F1$+F1$
1100 TB$=T1$+TT$+TT$+TT$+"BH!8H!16H!16SH16C8.":PB$="RRRR RRRR RRRR RRRC4
1110 DZ$="RF+R8F+16R16F+R F+R8F+16R16F+RF+G":DB$=DZ$+DZ$
1120 EZ$="RDR8D16R16DR DR8D16R16DRDE":EB$=EZ$+EZ$
1130 '▬▬▬ PLAY ▬▬▬
1140 PLAY#2,A0$,B0$,C0$,D0$,E0$,F0$,T0$,P0$,S0$,G0$
1150  PLAY#2,A1$,B1$,C1$,D1$,E1$,F1$,T1$,P1$,S1$,G1$
1160  PLAY#2,A2$,B1$,C1$,D2$,E2$,F1$,T1$,P1$,S2$,G1$
1170  PLAY#2,A1$,B1$,C1$,D1$,E1$,F1$,T1$,P1$,S1$,G1$
1180 PLAY#2,A2$,B2$,C2$,D2$,E2$,F2$,T2$,P2$,S2$,G1$
1190 PLAY#2,A3$,B3$,C3$,D3$,E3$,F3$,T3$,P3$,S3$,G3$
1200 PLAY#2,A4$,B4$,C4$,D4$,E4$,F4$,T4$,P4$,S4$,G4$
1210 PLAY#2,A5$,B3$,C3$,D3$,E3$,F3$,T3$,P3$,S5$,G3$
1220 PLAY#2,A6$,B6$,C6$,D6$,E6$,F6$,T6$,P6$,S6$,G6$
1230 PLAY#2,A7$,B7$,C7$,D7$,E7$,F7$,T7$,P7$,S7$,G7$
1240 PLAY#2,A8$,B7$,C7$,D7$,E7$,F7$,T7$,P7$,S8$,G7$
1250 PLAY#2,A9$,B7$,C7$,D7$,E7$,F7$,T9$,P9$,S9$,G7$
1260 PLAY#2,AA$,BA$,C3$,D3$,E3$,FA$,TA$,PA$,SA$,GA$
1270 PLAY#2,AB$,BB$,CB$,DB$,EB$,FB$,TB$,PB$,SB$,GB$
1280 GOTO 1150
```


★影さん今はボロアパートに住んでいるが実家は超金持ちのバリバリの王子様だろ！このことをバラされたくなかったら，このOFを載せなさい。(滋賀県大津市・影mKII14才)……【影：載せたらバレたゾ!?はてはて。】

ザ・ゲーム ミュージック プログラム

MSX/MSX2/MSX2+ (要FM PAC)用

オーダイン

～ラウンド1～ ©㈱ナムコ

Negirin

内容についてだよん

ナムコのアーケード版「オーダイン」の1面の曲です。この曲，めがてんさんの曲なんですが，ドラスピ同様いい曲です（本当にドラスピには感動したなあ）。で，そのいい曲をFM PACでプログラムしてみました。

曲についてだよん

原曲は，重っくるしく，ベースやドラムがズンズンくるのですが，さすがにPACは2オペレータ。そんな感じはでませんし，またそうすると，バランスが悪くなると思ったので，さっぱり(？)した感じがでるようにしました。

ドラムは，原曲はいろんな音をサンプリングして使っているようですが，それを表現するより，リズム感があったほうがよいと思ったので，変に凝りませんでした。

PACのバスドラムはあまり目立たないので，バスドラムとハイハットをいっしょに使ってみました。スネアドラムなどのドラム・パターンはアレンジしてあります。手をたたく音は入れたかったのですが，表現できませんでした。

メロディ，コードは，原曲と同じになるようにしました。

少しメロディの音が小さいけれど，気にしなければだいじょうぶだと思います。アヒル(？)の鳴き声みたいな音もいちおう入れてみました。

テクニックについてだよん

私は，音楽的にもプログラム的にもまだまだ未熟なので，たいしたテクニックは使ってませんが，いちおう原曲と同じにするために，♪と音程があがっていくやつ(何というのかわからない）にYコマンドを使って，なめらかにしました。

アヒルの鳴き声のような音は，PSGでO2（オクターブ2）とO3を重ねてだしているだけです。

聞くときの注意だよん

この曲を聞くときは，ヒゲダンスなんか踊ったり，手をたたいたりして聞くとよいかもしれません。

それと，この曲はステレオにつないで調整しています。テレビなどにつないでいる人は，ベースの音量をあげるか，コードの音量をさげたほうがいいかもしれません。

最後に

私，じつをいいますと，FM PAC持ってないんです。2＋ユーザーでもない。友達からPAC借りて作ったんです（大谷君どうも!!）。私はAudioのほうを持っているから，それで作って送りたかったんだけど……。

どうしてみなさん，Audioにしないんですか？すこし高いけど，こっちのほうが性能がいいのになあ。オリジナル音色もいっぱい作れるし，サンプリングも1ch使える。なのにどうして！

PACとAudio，ほとんど同じですよねえ。で，ベーマガの曲を打ち込んでみたら…。ガーン。PSGノイズのハード・エンベロープの音量がでかい。オリジナル音色もぜんぜんちがう。

AudioでPACのプログラム聞きたい！私，マシン語知らないから，誰かハード・エンベロープの音量さげるプログラム作って！ついでに，ポルタメントとかする（デチューンはできる）ときのYコマンドのアドレスと，オリジナル音色のパラメータのちがいを誰かおせーて！

参考にしたもの

- ナムコ・ビデオゲームグラフティーVol.5のCD1面の曲とおまけの曲と楽譜
- ベーマガ'89年6月号Yコマンドについて
- 実際のゲーム(アーケード)!!

★
★ ★
★

GORRY先生より一言

独特のノリときれいな音色，ちょっとヌケている感じがよく表現されています。

Audioの曲が載らないとのことですが，発売中の別冊「MSXミュージック・プログラム大全集」には数多く載ってますよ。まずは宣伝まで。

★半年前，ディスクを前後反対に入れてドライブを壊しかけた僕が，今ではプログラミングをしている。これもすべてベーマガのおかげです。(滋賀県草津市・八田好弘14才)……【編：お互いもっとがんばりましょう。】

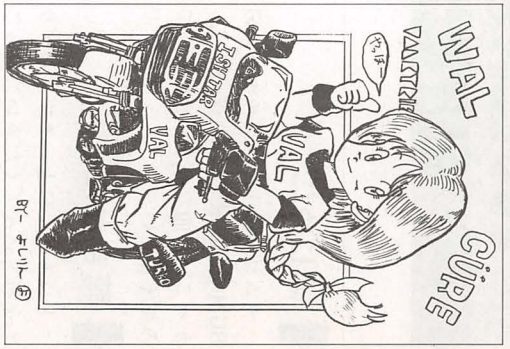
★別冊付録で「OFコーナー大全集」を作ってみてはどうでしょう。(北海道小樽市・岡出拓宏14才)……【影：ワタシが大変になるからイヤ。編：そっけない返事ですね。少しがんばってみようという気は…。影：ない。】

オーダイン～ラウンド１～のプログラム・リスト

```
10 '                        O R D Y N E      ( C ) n a m c o
20 '                      R O U N D  1  ( ひけ゛  だ゛んすが゛  ヨーン )
30 '          さっきょく    めが゛てん さん
40 '
50 '                        F O R  M S X / 2 / 2 +
60 '
70 '                                  &  F M - P A C
80 '
90 '                        P r o g r a m e d   b y   N e g i r i n
100 '                                  i n   1 9 8 9 / 1 0 / 3 1  ( 火 )
110 '
120 CLEAR 5000:CALL MUSIC(1,0,1,1,1,1,1,1):CALL PITCH(443):CALL TRANSPOSE(0)
130 '
140 DEFSTR A-G,S,M,T,P:SOUND 7,177:SOUND 6,2
150 T="T124":PLAY#2,T,T,T,T,T,T,T,T
160 '
170 A0="@2O6V15L16"
180 B0="@2O6V10L16"
190 C0="@15V8O5L16E-R16E-R16D-D-R16E-R
200 D0="@15V8L16O5C R16CR16<B-B-R16>CR
210 E0="@15V8L16O4A-R16A-R16G-G-R16A-R
220 F0="@33V13L16O2A-R16>A-<A-G->G-R16<A->
230 G0="V15BM16B16S16B16B8S16B16R8BS8BM8BS32S32S32S32
240 S0="S0M3500L8R8CR8CR8CR8L32CCCCL8"
250 P0="O2L16RR8V12GV8GRR8V12GV8G":PA="O2L16RR8V12GV8GR4O3L32V15EV13E-V11DR32L16V12GV8G
260 '
270 PLAY#2,A0,B0,C0,D0,E0,F0,G0,S0,P0,PA:'GOTO 1710
280 '
290 LOOP=1
300 A1="Y48,0@2Y16,51Y32,25@W64Y16,53@W64Y16,55@W64Y16,57@W64Y16,59@W64Y16,62@W64Y16,65@W64Y16,69@W64Y16,172Y32,26@W8Y32,12 L4O6D-E-D-L16CR16CR16D-D-R16E-&E-8E-R16D-D-8.
310 B1="V8L4R8O6C4D-E-D-L16CR16CR16D-D-R16E-&E-8E-R16D-D-
320 C1="O5V8E-R16E-R16D-D-R16E-R8E-R16D-D-R8 E-R16E-R16D-D-R16E-E-R16E-R16D-D-R8
330 D1="O5V8CR16CR16<B-B-R16>CR8CR16<B-B-R8 >CR16CR16<B-B-R16>CCR16CR16<B-B-R8
340 E1="V8A-R16A-R16G-G-R16A-R8A-R16G-G-R8 A-R16A-R16G-G-R16A-A-R16A-R16G-G-
350 F1="<A-R16>A-<A-G->G-R16<A-R8>G-<A-D>G-R8 <A-R16>A-<A-G->G-R16<G-A-R16>G-<A-G->F<G->G-
360 G1="BH16BH16S16BH16BH8SH16BH8BH16S8BH8SH16BH16 R16BH16S8BH8SH16BH8BH16SH8BH8BSH8
370 '
380 A2="R1.R8E-R16E-8R8
390 B2="V15R1.R8D-R16D-8R8V10
400 C2="V5R16E-R16<A-R16>D-R16GR16B-R16BR16>D-R16D V8<B-R16B-8R16B-B-R16
410 D2="V5R16D-R16<GR16>CR16<FR16A-R16A+R16>CR16C+<V8A-R16A-8R16A-A-R16
420 E2="V10E-B-E-B-EBEBF>C<F>C<G->D-<G-8 V8E-R16E-8R16E-E-R16
430 F2="<E-R16>E-<E-E>ER16<D-R8>F<FG->G-R8 <B-R16B-B->B-<B-R16B->E->E-<A->F<CFE-B-
440 G2="R16BH16S8BH8SH16BH8BH16SH8BH8BSH8 R16BH16S8BH8SH16BH16R8BS8BS8BS8
450 '
460 A3="R1.R8E-R16<E-8R8
470 B3="V15R1.R8D-R16<D-8R8
480 G3="R16BH16S8BH8SH16BH8BH16SH8BH8BSH8 R16BH16S8BH8SH16BH16R8BHS16R16BS8BSM8
490 '
500 S="R8CR8CR8CR8C":S1=S+S:S2=S+"R8CR8CR8CCC":S3=S+"R8CR8CR8C16R16CC"
510 '
520 P="RR8V12GV8G>RR8V12CV8C<":P1=P+P:P2=P+"RR8V12GV8GRR8V12GV8G":P3=P+"RR8V12GV8G
525 P4=P3+"R4.O3L32V15EV13E-V11DO2L16
530 '
540 PLAY#2,A1,B1,C1,D1,E1,F1,G1,S1,P1,P1
550 PLAY#2,A2,B2,C2,D2,E2,F2,G2,S2,P2,P2
560 PLAY#2,A1,B1,C1,D1,E1,F1,G1,S1,P1,P1
570 PLAY#2,A3,B3,C2,D2,E2,F2,G3,S3,P3,P4
580 '
590 IF LOOP=2 THEN 1240
600 '
610 A1="Y16,182Y32,26@W64Y16,184@W64Y16,186@W64Y16,188@W64Y16,190@W64Y16,192@W64Y16,195@W64Y16,199@W64Y16,205@W16Y32,12 O6<E-2&E-8.>Q5E-8Q8LE-D-CD-L16
620 B1="R8O6V10E-8.<E-2&E-8.>E-8LE-D-CD-8L16
630 C1="O5V9D-R16D-R16D-8R16D-R16D-R16D-D-4 D-4E-4F4E-4
640 D1="O4V9A-R16A-R16A-8R16A-R16A-R16A-A-4 A-4>D-4D-4D-4
650 E1="O4V9FR16FR16F8R16FR16FR16FF4F4A-4A-4A-4
660 F1="D->R16D-<D-D-D->D-8<":F1="D-8>D-R16<C8>D-8<"+F1+F1+F1
670 G1="BH8BSH8BH8BSH8BH8BSH16BH8BH16BSH8 BH8BSH16BH8BH16BSH8BH8BSH16BH8BH16BSH8
680 '
690 A2="E-8.<E-4..>E-R16Q5E-E-Q8R16E-&E-4D-4C4 Y16,172Y32,26@W64Y16,178@W64Y16,185@W64Y16,198@W64Y16,228@W64Y16,245@W64Y32,27Y16,17@W8Y32,13
700 B2="R8E-8.<E-4..>E-R16E-E-R16E-&E-4D-4C4A-8
710 C2="CR16CR16C8R16CR16D-R16D-D-4 CR16CR16D-8R16CR16CR16DC4
720 D2="<A-R16A-R16A-8R16A-R16A-R16A-A-4 A-R16A-R16A-8R16A-R16A-R16A-A-4
730 E2="FR16FR16F8R16FR16FR16FF4 FR16FR16F8R16FR16FR16FF4
740 F2="<A-8>A-R16<A-8>A-8<A-R16>A-<A-A-A->A-8 <A-8>C8D-8D8E->E-<<B-8>D-C<BB->
750 '
760 A3="E-8.<E-2&E-8.>Q5E-8Q8E-4D-4C8<Q5B-B-R16Q8A-8.
770 B3="R8E-8.<E-2&E-8.>E-8E-4D-8 R16C8<B-B-R16A-
780 F3="D-R16>D-<D-&D-D->D-8<":F3="D-8>D-R16<D-8>D-8<"+F3+F3+F3
790 '
800 A4=">E-8.<E-&E-2. E-8>E-<E->D-<E->C<B-E-A-E-B-E->C8.
810 B4="R16>E-8.<E-&E-2. E-8>E-<E->D-<E->C<B-E-A-E-B-E->C16.
820 C4="CR16CR16C8R16CR16D-R16D-C4 CR16CR16D-8R16CR16CR16D-D-4
830 D4="<A-R16A-R16A-8R16A-R16A-R16A-A-4 A-R16A-R16A-8R16A-R16A-R16A-A-4
840 E4="E-R16E-R16E-8R16E-R16E-R16E-E-4 E-R16E-R16E-8R16E-R16E-R16E-E4
850 F4="<A-8>A-R16<A-8>A-8<A-R16>A-<A-8A->A-8 <A-8>C8D-8D8E->E-<<B-8>D-C<BB->
860 '
870 A5="Y16,17Y32,25@W64Y16,21@W64Y16,25@W64Y16,29@W64Y16,33@W64Y16,37@W64Y16,43@W64Y16,49@W64Y16,51@W8Y32,11 C8<A-2 Q5B-R16Q8 B-4A-4>C4<B-4
880 B5="R8<B-4 >C8<A-2 B-R16 B-4A-4>C4<B-8
890 '
900 A6="B-8>C<E-4..>Q5E-R16E-E-R16E-Q8 E-4D-4C4 Y16,172Y32,26@W64Y16,178@W64Y16,185@W64Y16,198@W64Y16,228@W64Y16,245@W64Y32,27Y16,17@W8
910 B6="R8B-8>C<E-4..>E-R16E-E-R16E- E-4D-4C4A-8
920 C6="CR16CR16C8R16CR16D-R16D-D-4 CR16CR16D-8R16CR16CR16D-C4
930 '
940 A7="<B-4>C4D-CR16<B-&B-4 B-R16B-R16>C8.<B->DCR16<B-R16A8.
950 B7="R8<B-4>C4D-CR16<B-&B-4 B-R16B-R16>C8.<B->DCR16<B-R16A
960 C7="D-R16D-R16D-8R16D-R16D-R16D-D-4 DR16DR16D8R16DR16DR16DC<GFE-
970 D7="A-R16A-R16A-8R16A-R16A-R16A-A-4 A-R16A-R16A-8R16A-R16A-R16A-A-GFE-
980 E7="FR16FR16F8R16FR16FR16FF4 FR16FR16F8R16FR16FR16FA-GFE-
990 F7="<B-8>A-R16<B-8>B-8<B-8>B-<B-8B- B-8 <B-8>B-R16<B-8>B-8<B-8>B-B-A-GFE->
1000 G7="BH8BSH8BH16BH16BS8BH8BH16BH16SH8BSH8":G7=G7+G7
1010 '
1020 A8="G4A-4A4B-4 B-R16B-R16>C<B-R16>E-8.D-8C8<B-8>
1030 B8="R8G4A-4A4B-4 B-R16B-R16>C<B-R16>E-8.D-8C8
1040 C8=">E-4E-4E-8.E-R16E-R8 E-8E-8E-8E-8E-D-8CR16<B-8.>V8
1050 D8="B-4B-4B-8.B-R16B-R8 B-8B-8B-8B-8B-A-8A-R16F8.>V8
1060 E8="G4G4G8.GR16GR8 G8G8G8G8 GF8E-R16D8.V8
1070 F8="E-R16<E8>E-R16<E->E-8<E-8>E-8E-<E-8 E-8E-8E-8E-8>E-D-8CR16<B-8.>
1080 G8="BH8BSH8BH16BH16BSH8BH8BSH16BH8BH16BSH8 BH8BH8BH16BH16BSH8BH8BSH16BH16S32S32BSH32S32BHS8
1090 '
1100 S4="R8CR8CRCC":S4=S4+S4:S5="R8CR8CR8C16R8.CR4.CR8CL32CCCCL8C
1110 '
1120 '
1130 PLAY#2,A1,B1,C1,D1,E1,F1,G1,S1
```

```
1140 PLAY#2,A2,B2,C2,D2,E2,F2,G1,S1
1150 PLAY#2,A3,B3,C1,D1,E1,F3,G1,S1
1160 PLAY#2,A4,B4,C4,D4,E4,F4,G1,S1
1170 PLAY#2,A5,B5,C1,D1,E1,F3,G1,S1
1180 PLAY#2,A6,B6,C6,D2,E2,F2,G1,S1
1190 PLAY#2,A7,B7,C7,D7,E7,F7,G7,S4
1200 PLAY#2,A8,B8,C8,D8,E8,F8,G8,S5
1210 '
1220 LOOP=2:GOTO 300
1230 '
1240 A1="O6L16Q7E-R16D-R16Q8C8E-8C8<A-B->C<A-B->C& C4<A-4B-4>C8<Q6B-Q8>C&C2R
1250 B1="O6L16V9R16E-R16.D-R16C8E-8C8<A-B->C<A-B->C&C4<A-4B-4>C8<B->C&C2R
1260 C1="V9D-R16D-R16D-8R16D-R16D-R16D-D-4 D-4E-4F4E-4CR16CR16C8R16CR16D-R16D-D-
4
1270 DA="V9A-R16A-R16A-8R16A-R16A-R16A-A-4":D1=DA+"A-4>D-4D-4D-4<"+DA
1280 E1="FR16FR16F8R16FR16FR16FF4 F4A-4A-4A-4 E-R16E-R16E-8R16E-R16E-R16E-E-4
1290 F1="D-8>D-R16<D-8>D-8<D-R16>D-<D-8D->D-8 <D-8>D-R16<D-8>D-8<D-R16>D-<D-D-D-
>D-8 <<A-8>A-R16<A-8>A-8<A-R16>A-<A-8A->A-8"
1300 GA="BH8BSH8BH8BSH8BH8BSH16BH8BH16BSH8 BH8BSH16BH8BH16BSH8BH8BSH16BH8BH16BSH
8 BH8BSH8BH8BSH8BH8BSH16BH8BH16BSH8":SA=S+S+S
1310 '
1320 C2="CR16CR16D-8R16CR16CR16D-C4
1330 D2="A-R16A-R16A-8R16A-R16A-R16A-A-4
1340 E2="E-R16E-R16E-8R16E-R16E-R16E-E-4
1350 F2="<A-8>C8D-8D8E->E-<<B-8>D-C<B->
1360 GB="BH8BSH16BH8H16BSH8 BH8BSH16BH8BH16BSH8":SB=S
1370 '
1380 A2="<A-8B->C <A-8B->C <A-8B->C <A-8B->C <A-R16A-R16A-R16A-R16A-8A-B->C<B-R1
6A-&A-2R
1390 B2="R16<A-8B->C <A-8B->C <A-8B->C <A-8B->C <A-R16A-R16A-R16A-R16A-8A-B->C<B
-R16A-&A-2R
1400 '
1410 A3=">CR16<B-R16A-B-A-B->C8<B-A->C8<B-A->E-R16D-R16CD-CD-E-8D-CCA-B->C<A-4.R
8A-4.
1420 B3=">R16.CR16<B-R16A-B-A-B->C8<B-A->C8<B-A->E-R16D-R16CD-CD-E-8D-CCA-B->C<A
-4.R8A-4.
1430 '
1440 A4="A-R16A-8A-4R":B4="R16.A-R16A-8A-4R
1450 '
1460 A5="<B-4D-8R16D-R16D-E-8F4F4G4A-4F4
1470 B5="R8<B-4D-8R16D-R16D-E-8F4F4G4A-4F8
1480 C7="D-R16D-R16D-8R16D-R16D-R16D-D-4 DR16DR16D8R16DR16DR16DC<GFE-
1490 D7="A-R16A-R16A-8R16A-R16A-R16A-A-4 A-R16A-R16A-8R16A-R16A-R16A-A-GFE-
1500 E7="FR16FR16F8R16FR16FR16FF4 FR16FR16F8R16FR16FR16FA-GFE-
1510 F7="<B-8>A-R16<B-8>B-8<B-8>B-<B-8B->B-8 <B-8>B-R16<B-8>B-8<B-8>B-B-A-GFE-
1520 G7="BH8BSH8BH16BH16BS8BH8BH16BH16SH8BSH8":G7=G7+G7
1530 '
1540 A6="G4A-4A4B-4 B-GE-GB-R16>CR16D2
1550 B6="R8G4A-4A4B-8V15 A-F+D-F+A-R16BR16>C+2
1560 C8=">E-4E-4E-8.E-R16E-R8 E-8E-8E-8E-8E-D-8CR16<B-8.>V8
1570 D8="B-4B-4B-8.B-R16B-R8 B-8B-8B-8B-8B-A-8A-R16F8.>V8
1580 E8="G4G4G8.GR16GR8 G8G8G8G8 GF8E-R16D8.V8
1590 F8="E-R16<E8>E-R16<E->E-8<E-8>E-8E-<E-8 E-8E-8E-8E-8>E-D-8CR16<B-8.
1600 G8="BH8BSH8BH16BH16BSH8BH8BSH16BH8BH16BSH8 BH8BH8BH16BH16BSH8BH8BSH16BH16S3
2S32BSH32S32BHS8
1610 S4="R8CR8CRCC":S4=S4+S4:S5="R8CR8CR8C16R8.CR4.CR8CL32CCCCL8C
1620 '
1630 PLAY#2,A1,B1,C1,D1,E1,F1,GA,SA
1640 PLAY#2,"","",C2,D2,E2,F2,GB,SB
1650 PLAY#2,A2,B2,C1,D1,E1,F1,GA,SA
1660 PLAY#2,"","",C2,D2,E2,F2,GB,SB
1670 PLAY#2,A3,B3,C1,D1,E1,F1,GA,SA
1680 PLAY#2,A4,B4,C2,D2,E2,F2,GB,SB
1690 PLAY#2,A5,B5,C7,D7,E7,F7,G7,S4
1700 PLAY#2,A6,B6,C8,D8,E8,F8,G8,S5
1710 '
```

```
1720 A1="Q6C8R8D-8R8E-8R8V8E-8R8V6E-R8V3E- ":B1="V8R8.C8R8D-8R8E-8R8V4E-8R8V2E-R
8V1E-
1730 A2="Q8V15R1R2R8E-R16E-8R8":B2="V15R1R2R8D-R16D-8R8
1740 A3="Q6E-8R8<E-8E-8A-A-R16A-R8V12A-R8V9A-R8V6A-R8V4A- ":B3="D-8R8<E-8E-8GGR1
6GR8V12GR8V9GR8V6GR8V4G
1750 A4="Q8V15R1R2R8>E-R16<E-8R8":B4="V15R1R2R8>D-<R16D-8R8
1760 A5=">Q6C8R8D-8R8E-D-R16C<A-8R8V12A-R8V9A-R8V6A-V4A- ":B5="V10R8.>C8R8D-8R8E
-D-R16C<A-8R8V8A-R8V6A-R8V4A-R8V2A-
1770 A6="Q8V15R1R2R8>E-8<E-8":B6="V15R1R2R8D-8<D-8V10
1780 '
1790 F1="A-8>A-<A-G->G-R16<A-8.>A-<A-D->D-R8 <A-8>A-<A-G->G-R8<A-8>A-<A-F>F<F>F
1800 G1="BH8H16H16SH16H8H16B16B16BH16BH16SH16H16R8 BH8H16H16SH16H16R8BH16B16BH16
H16SH16H16SH16H16
1810 S1="RC4RC4RC4RCC"
1820 '
1830 F2="<E-8>E-<E-E>ER16<F8.>F<FF+>F+R8 <B-8B-B->B-<B-8B->E->E-< A-&>D-<C&FE&B<
1840 G2="BH8H16BH16BSH16H8BH8B16H16BH16BSH16H16B8 BH8H16BH16BSH16H16B16H16BH12H1
2H12BSH12H12H12
1850 S2="RC4RC4RC4RC4":P2="RR8V12GV8GRR8V12GV8GRR8V12GV8GR
1860 '
1870 G3="SH8BH16H16BSH16H16B16H16 BS8BSH16H16BSH16SH16B8 BSH8BSH16H16BH16H16B8 B
SHM16M16BHM16H16BSHM16MH16MSH16HS16
1880 S3="C4C16R8.CCC16C16R8 CCRC4C16R16C16C16":P3="RR8V12GV8GRR8>V12CV8CRR8<V12G
V8GRR16>V12CR16<G
1890 '
1900 G4="SH8BH16H16BSH16H16B16H16 BS8BSH16H16BSH16SH16B8 BSH8BSH16H16BH16H16B8 B
SHM16M16BHM16HM16BSHM16MH16SH32SH32SH32SH32
1910 S4="C4C16R8.CCC16C16R8 CCRC4C16R16C32C32C32C32
1920 P4="RR8V12GV8G>RR8V12CV8C<RR8GR
1930 '
1940 PLAY#2,A1,B1,"V10O4","","","O3V12"+F1,G1,S1,"",""
1950 PLAY#2,A2,B2,"","","",F2,G2,S2,P2,P2
1960 PLAY#2,A3,B3,"","","",F1,G1,S1,"",""
1970 PLAY#2,A4,B4,"","","",F2,G2,S2,P2,P2
1980 PLAY#2,A5,B5,F1,"","",F1,G3,S3,P3,P3
1990 PLAY#2,A6,B6,F2,"","",F2,G3,S3,P4,P
2000 PLAY#2,"","",F1,"","",F1,G3,S3,P3,P3
2010 PLAY#2,"","",F2+"V8O5","V8O5","V8O4",F2+"V8O3",G4,S4,P3,P3
2020 '
2030 GOTO 280
2040 '
2050 ' オーイ トンコウ ノ ヒト ミテル ? ノッタソーデーー!
2060 '     ミナサン ヘーリー サンクス ネ !
2070 '
2080 ' INPUT シテ アリガトウ! オツカレサマ! サー ハジメヨ トッテ F5 KEY ヲ オソー!
```



評…きまってるー（編）

★Z[S] STAFF PRO 68Kを買ったけど，ベーマガの表紙みたいな絵が描けない。あー悔けない。(宮城県仙台市・Ryohma18才)……[Dr.D：いくら機能が十ぺんされていても，それを使いこなすのは人間じゃ。努力，努力。]

ザ・ゲーム ミュージック プログラム

PC-8801mkIISR以降(N88-BASIC V2モード)/PC-8001mkIISR(N80SR-BASIC)用

METAL HAWK

メタル　ホーク

～BGM1～ ©㈱ナムコ

加来　量一

はじめに

ナムコの傑作(けっさく)，メタルホークのBGMを，88SRで作ってみました。かっこいい曲なので，ぜひ聴いてみてください。

聴きかた

とにもかくにも，まずプログラムを打ち込んでください。けっこう長いので，まちがえないように気を付けてください。TONE CHANGERを使っているので，80SRユーザーの人は，後で書きますがプログラムの変更が必要です。

打ち終えたら，RUNすると音楽が鳴りはじめ，カナ キーを押し込んでおくことによって，曲がループします。

音色について

はじめのメロディの音色が，ナムコらしくって自分でも気にいっています。また，わりと力をいれて作ったのがドラムスで，FM2チャンネル目を専用で使っています。

GORRY先生より一言

ノーマル音源でよくがんばっています。PSGのディレイがよくきいていていいですね。もともとがPSGに近い音色だけに，「ムリしてPSGで鳴らしている」感じがないのでしょう。

80SRで動かせるのもおいしいところですね。

そうそう，この曲は，なるべく低音のでるラジカセ等につないで聴いてください。迫力がぜんぜんちがいます。

PC80SRでの注意

80SRで走らせるときは，10000行以下のREM文に従って，プログラムを変更してください。ちなみにこの部分は，ベーマガ'89年8月号に載っていた，80SR用のTONE CHANGERを使用しています。CMDは，そのまま残しておいてもいいです。

これは，もう有名になっていますが，80SRは，NEW CMD文を実行することによって，命令の前についたCMDを無視するようになるんです。つまり，「CMD PRINT」なんて命令もできるのです。ただし，「CMD UNLINK」はSyntax errorになるので実行できません。念のため。

おしまいに

最近，サウンドボードIIにおされて，旧YM-2203の影がうすくなりがちです。が，まだまだ使える

METAL HAWK～BGM1～のプログラム・リスト

```
10 ' for PC-8801mkIISR series / PC-8001mkIISR
20 '   PC-88 TONE CHANGER + PC-80 TONE CHANGER
30 '        (c)GORRY          (c) N.T
40 '
50 '    METAL HAWK  - BGM 1 -        (c)1988 namco
60 '
70 '          PROGRAMED by Kack'n  1989 AUG.
80 '
90 '
100 NEW CMD:CMD UNLINK:NEW CMD:CMD STOPM:CLEAR ,&HDDFF
110 DEFINT A-Z:DIM M%(4,9),OP(4),FL$(3):NM=13:OP(1)=1:OP(2)=3:OP(3)=2:OP(4)=4
120 AD=&HE000:FOR I=0 TO 1
130 FOR J=0 TO 15
140 READ A$
150 D=VAL("&H"+A$)
160 POKE AD,D:AD=AD+1
170 C!=(C!*256)+D:C!=C!-INT(C!/3179)*3179
180 NEXT
190 READ A$:IF VAL ("&H"+A$)<>C! THEN PRINT "DATA ERROR!",CHR$(7):STOP
200 NEXT:POKE &HE13C,&HC3:POKE &HE13D,0:POKE &HE13E,&HE0:POKE &HE003,NM
210 D=(&H76C1+NM*&H25):POKE &HE00E,D AND 255:POKE &HE00F,D ¥ 256
220 DATA E1,7B,D6,0D,38,0C,5F,01,25,00,CD,9E,6B,21,A2,78,360
230 DATA 19,C9,01,25,00,CD,9E,6B,21,00,DE,19,C9,00,00,00,A72
240 GOTO 500
250 '
260 IF NO+1>NM OR NO<0 THEN PRINT "VOICE NO. ERROR":STOP
270 AD=&HDE00+&H25*NO
280 POKE AD   ,M%(0,0)
290 FOR J=1 TO 4:I=OP(J)
300 AD=AD+1
310 POKE AD   ,(M%(I,8) AND 7)*16+M%(I,7)
320 POKE AD+4 ,M%(I,5)
330 POKE AD+8 ,M%(I,6)*64+M%(I,0)
340 POKE AD+12,M%(I,1)
350 POKE AD+16,M%(I,2)
360 POKE AD+20,M%(I,4)*16+M%(I,3)
370 POKE AD+24,M%(I,9)
380 NEXT J
390 AD=AD+25
400 POKE AD   ,M%(0,1)*16
410 POKE AD+1 ,M%(0,2)
420 POKE AD+2 ,M%(0,3)
430 POKE AD+3 ,M%(0,4) AND 255
440 POKE AD+4 ,M%(0,4) ¥ 255
```


★12か月連続でOFに載ったら何かをくれるってのはどうですか？(埼玉県幸手市・エホバの証人の柳田佳孝兄弟17才)……【影：ラッキー♡ 編：？ 影：だって私なんて12か月どころか，何年も連続で載ってるもーん。】

ので，皆さんもどんどん投稿してください。

それから，80SRユーザーの皆さんも，せっかくTONE CHANGERがあるのだから，活用していってくださいね。

●参考にしたもの

・ベーマガ'89年8月号198ページ「ザ・スキーム」のプログラム

高橋伸裕

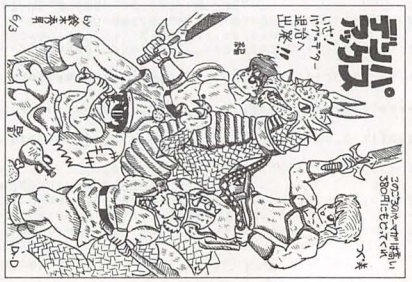
・ベーマガ'89年9月号付録　楽譜"METAL HAWK"

●

```
450 POKE AD+5 ,M%(0,5) AND 255
460 POKE AD+6 ,M%(0,6) AND 255
470 POKE AD+7 ,M%(0,7)
480 RETURN
490 '
500 RESTORE 600:FOR NO=0 TO 9
510 FOR Y=0 TO 4:FOR X=0 TO 9:READ M%(Y,X):NEXT X,Y
520 GOSUB 260:NEXT NO
530 '
600 '    M.HAWK-1 Gt-1
610 DATA 58,15, 2, 1,5700,32,0,4, 0, 0
620 DATA 27,17, 8, 0, 4,24, 1, 0, 5, 0
630 DATA 29,31, 2, 0, 0,26, 1, 8, 2, 0
640 DATA 30,15, 3, 0, 1,25, 1, 4, 6, 0
650 DATA 28, 0, 0, 7, 0, 0, 1, 2, 3, 0
660 '    M.HAWK-1 Vo-1
670 DATA  6,15, 2, 1,6100,190,0,4,0, 0
680 DATA 31, 0, 0, 0, 0,47, 0, 2, 2, 0
690 DATA 31, 0, 0, 7, 0, 0, 0, 2, 7, 0
700 DATA 31, 0, 0, 7, 0,49, 0, 2, 5, 0
710 DATA 31, 0, 0, 7, 0, 0, 0, 2, 3, 0
720 '    M.HAWK-1 Ch-1
730 DATA  2,15, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0
740 DATA 29,15, 0, 0, 0,31, 0, 4, 3, 0
750 DATA 21,11, 0, 0, 0, 2,31, 0, 3, 0
760 DATA 25,12, 0, 0, 0, 1,30, 0, 2, 7, 0
770 DATA 21, 8, 0, 0, 7, 1, 0, 0, 1, 0, 0
780 '    M.HAWK-1 Gt-2
790 DATA 58,15, 2, 1,5700,32,0,4, 0, 0
800 DATA 24,16, 6, 0, 2,39, 1, 1, 5, 0
810 DATA 28, 0, 2, 0, 0,25, 1, 6, 2, 0
820 DATA 24,15, 3, 0, 1,25, 1, 4, 6, 0
830 DATA 24, 8, 0, 7, 1, 0, 1, 2, 3, 0
840 '    M.HAWK-1 Ba-1
850 DATA 56,15, 0, 0, 7, 8, 2,10, 5, 0
860 DATA 28,17, 4, 0, 0, 7, 8, 2,10, 5, 0
870 DATA 30,15, 2, 0, 0, 1,41, 1, 0, 0, 0
880 DATA 29,31, 3, 0, 0, 0,25, 1, 0, 3, 0
890 DATA 27,11, 8, 8, 3, 0, 1, 0, 0, 0, 0
900 '    SNARE DRUM
910 DATA 62,15, 0, 1,1700,157,0,9,0, 0
920 DATA 31, 0, 0, 6, 0, 0, 0, 0, 2, 0
930 DATA 31, 2, 1,14,12, 1, 0, 0, 0, 0
940 DATA 31, 0,17,12, 0, 0, 0, 1, 3, 0
950 DATA 31, 0,17,12, 0, 0, 0, 1, 5, 0
960 '    TOM 1
970 DATA 62,15, 0, 1,1700,157,0,8,0, 0
980 DATA 31, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 2, 0, 0
990 DATA 31,21,16,12, 6, 0, 0, 0, 0, 0
1000 DATA 31, 0,15,12, 0, 0, 0, 1, 3, 0
1010 DATA 31, 0,15,12, 0, 0, 0, 1, 7, 0
1020 '    BASS DRUM 1
1030 DATA 62,15, 0, 1,1700,157,0,9,0, 0
1040 DATA 31, 0, 0, 1, 0, 7, 0, 0, 0, 0
1050 DATA 31,21,17,12, 7, 0, 0, 0, 0, 0
1060 DATA 31, 0,16,12, 0, 0, 0, 0, 3, 0
1070 DATA 31, 0,15,12, 0, 0, 0, 0, 7, 0
1080 '    HI-HAT CLOSE 1
1090 DATA 60,15, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0
1100 DATA 31, 0, 0, 0, 0, 0, 0,15, 0, 0
1110 DATA 31,23,15,12, 8, 0, 0,15, 0, 0
1120 DATA 31, 0, 2,12, 0, 0, 0,15, 3, 0
1130 DATA 31,21,14,12, 8, 0, 0, 4, 7, 0
1140 '    BD+CYMBAL 1
1150 DATA 62,15, 0, 1,1700,157,0,8,0, 0
1160 DATA 31, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 7, 0, 0
1170 DATA 31,21,11,12, 2, 0, 0, 1, 0, 0
1180 DATA 31, 0,15,12, 0, 0, 0, 0, 3, 0
1190 DATA 31, 0,15,12, 0, 0, 0, 0, 7, 0
1999 '
2000 A0$="v15o4@8cccccc@7c@8132cccc@7c@8crrcc@9116c8.c8.c8.c8."
2010 B0$="@v127o4@5c32c32cc@7c32c32cc@5cccc32c32cc@7crrcc@7crrcc"
2020 C0$="v140@4r4.r4.c+8.dddd+8.e8."
2030 A1$="o5v15@0cf<a+>d+4.dc<a+a+32y80,0y88,0y84,0y92,0b32>c4.&c8@0<f<a+f+>c+4.<
e32y80,0y88,0y84,0y92,0f32f+&f+4@0>fd+c+c<a+g+>c<a+g+>g+8."
2040 B1$="@9c@8@7c@5c@8c@7cc@8c@7c@5c@8c@7c@5c@8c@7cc@8c@7c@5c@8@8c@7c@8c@7
c@5c@8c@7cc@8c@7c@5c@8c@7c@8c@7cc@5c@8c@7cc@8c@7c@5c@8@8c@7cc@8c@7
c@5c@8c@7cc@8c@7c@5c@8c@7c@8c@7c@5c@8c@7cc@5ccccc"
2050 C1$="o3@4f>cfcfc<f>cfcfc<f>cfcfc<f>cfcfc<f>cfcfc<f>cfcfc<f>cfcfc<f>cfcfc<g+>d+g+d+g
+d+g+d+<g+>g+d+g+d+d+"
2060 D1$="o5v11d48d8.,v7dv11d8c4m3200s<f>cfcfc<f>cfcfcv11c+8v7c+v11c+8.&c+4.v7c+v
11c+v7c+v11d+4.&d+8.,v7dv11d8c4m3200s<f>cfcfc<f>cfcf<g+8v7g+v11g+8.&g+4.v7g+v11g+v
7g+>v11c4.&c8."
2070 E1$="o4v11a+8a+8.v7a+v11a+8a4&af>cfcfc<f>cfcf<g+8v7g+v11g+8.&g+4.v7g+v11g+v
7g+>v11c4.&c8."
2080 F1$="o5v14rrcfa+>d+4.dc<a+a+32b32>c8&c4.<f+a+f+>c+4.<e32f32f+&f+4>fd+c+c<a+
g+>c<a++>g+"
2090 A2$="o5cfa+>d+4,dc<a+>c4&cy80,0y88,0y84,0y92,0<l24ba+a132g+gf+fl16@0f+a+f+b
32>y80,0y88,0y84,0y92,0c32c+&c+4@0f+4.<g+gg+a+g+a+>c<a+>cdcd"
2100 B2$="@9c@8@7c@5c@8c@7cc@8c@7c@5c@88c@7c@8c@7c@5c@8c@7cc@8c@7c@5c@8@8c@7cc@8c@7
c@5c@8c@7cc@8c@7c@5c@8c@7c@8c@7cc@5ccc@8c@7cc@8c@7c@5c@8@8c@7cc@8c@7
c@5c@8c@7cc@8c@7c@5c@8c@7c@8c@7cc@5ccc"
2110 D2$="o5v11d48d8.v7dv11d8c4m3200s<f>cfcfc<f>cfcfcv11c+8v7c+v11c+8.&c+4.v7c+v
11c+v7c+v11d+8v7d+v11d+v7d+v11d+v7d+"
2120 E2$="o4v11a+8a+8.v7a+v11a+8a4&af>cfcfc<f>cfcf<g+8v7g+v11g+8.&g+4.v7g+v11g+v
7g+>v11c8v7cv11c+v11cv7c"
2130 F2$="o6g+8<cfa+>d+4.dc<a+>c&c4<l24ba+a132g+gf+fl16f+a+f+b32>c32c+&c+4f+4.<g
+g&+a+g+a+>c<a+>cd"
2140 A3$="o6@1v13c+32d32d+4<bf++4.&f+4.&f+8.f+b>d+<b32>c32c+8a8.e4.&e4.&e4."
2150 B3$="o4@7cc@8c@7cccc@5c@8c@7c@8c@7c@5c@8c@7cc@5c@8c@7c@8c@7c@5c@8cc@7
ccc@5c@8c@7c@8c@7c@5c@8cc@7c@5c@8cc@7c@5c@8c@7cc@8c@7c@5c@8cc@7
2160 C3$="o3b>bf+d+ef+<b>bf+d+ef+<b>bf+d+ef+<b>bf+d+ef+<a>aec+de<a>aec+de<a>aec+
de<a>aec+de"
2170 D3$="o5v12d+v9d+v12d+v7d+r8v12d+v9d+v12d+v7d+r8v12d+v9d
+v12d+v7d+r8v12c+v9c++v12c+v7c+r8v12c+v9c+v12c+v7c+r8v12c+v9c
2180 E3$="o4v12bv9bv12bv7br8v12bv9bv12bv7br8v12bv9bv12bv7br8v12a
v9av12av7ar8v12av9av12av7ar8v12av9av12av7ar8"
2190 F3$="o6v12cdc+32d32d+4<bf++4.&f+4.&f+8.f+b>d+c+8<a>a4.&a8.&a4.&a4.&e4"
2200 A4$="o6d+4&d+c&f+4.&f+4.&f+8.f+b>d+c+8<a>a4.&a8.&a4.&a4r8"
2210 B4$="o4@7cc@8c@7ccccc@5c@88c@7c@8c@7c@5c@8cc@7cc@5c@8c@8c@7c@5c@8ccc@7
ccc@5c@88c@7c@8c@7c@5c@8cc@7c@5ccccc"
2220 F4$="o6e8d+&d+c+bf++.&f++.&f+8.f+b>d+c+8<a>a4.&a8.&a4.&a4"
2230 A5$="@2o5v12a4.bdgb>c<b&b4.b8a4g+4.>c+4.<a+rg>d+8.<a+4."
2240 B5$="o4@9c48@8crr@8grrc@7crrc@5c88@7c@8c@7c@5c@8cc@7crrc@5c88@7c@5c@7c@8
8c@7c8c@5c@8@7c@5c@8@6gg@5c@6ee"
2250 C5$="o3f4.gg>g<gg>g<gg>g<gg>gg8f4c+8c+c+>c+<c+>c+<c+>c+<c+>c+d+8d+d+<d+>d+d
+8g4"
2260 D5$="v12o4f4.g8.g8.&g4.g8f4f4.g+4.grd+a+8.g4."
2270 E5$="v12o4c4.d8.d8.&d4.d8c4c+4.f4.d+rg8.d+4."
2280 F5$="v11o4r44.bdgb>c<b&b4.b8a4g+4.>c+4.<a+rg>d+8.<a+4&a+"
2290 A6$="@0v15o5a8y80,0y88,0y84,0y92,0l24g+gf+l32fed+d@0l16bdgb>c<b&b4.bv9bv15a
4g+4.>c+v9c+v15<g+v8g+v15fv9fv15a+v9a+v15g>d+8.<a+v9a+v15gv9gv15d+v9d+"
2300 B6$="o4@9c48crr@8grrc@5c88@7c@5c@8cc@5cccc@7crrc@5c8@7c@6g8e@7c@6c8@7cr
c@5c8@7c@5ccccc"
2310 F6$="v14o5rra8124g+gf+l32fed+dl16bdgb>c<bb4.bra4g+4.>c+r<g+rfra+rg>d+8.<a+r
gr"
2320 A7$="@0v15o5fcfgaa+fcfgaa+fcfgaa+fcfgaa+a+agagfgfd+fd+dd+a+d+>g+d+<a+>g+d+<
a+>gd+<a+"
2330 B7$="o4@7crc@5c8@7cc@8c@5c@8cc@7crc@5c8@7c@5c@7c@8c@7crcc@5c8@7cc@8c
@7c@5c@8cc@7crc@5c88@7cc@8c@7c@5ccc@8c"
2340 C7$="o4@4ff<f>ff<f>ff<f>ff<f>ff<f>ff<f>ff<f>d+d+<d+>dd+d+<d+>d+d+<d+>d+d+<
d+<d+>dd+d+<d+>d+d+u+<d+d+>d+"
2350 D7$="o4v12f8v7fv12f8v7fv12f8v7fv12f8v7fv12f8v7fv12f8v7fv12f8v7fv12f8v7fv12g
8v7gv12g8v7gv12g8v7gv12g8v7gv12g8v7gv12g8v7g"
2360 E7$="o4v12c8v7cv12c8v7cv12c8v7cv12c8v7cv12c8v7cv12c8v7cv12c8v7cv12c8v7cv12d
+8v7d+v12d+8v7d+v12d+8v7d+v12d+8v7d+v12d+8v7d+v12d+8v7d+"
2370 F7$="o5rrv14fcfgaa+fcfgaa+fcfgaa+fcfgaa+a+agagfgfd+fd+dd+a+d+>g+d+<a+>g+d+<
a+>g"
2380 A8$="o5g+>c+d+g+gd+fff+fd+c+d+<g+>d+c+c8rd+dd+c+8.cc+c<a+g+a+>
d++.>d+8g80,0y88,0y84,0y92,0l24dc+cl32<ba+ag+l16"
2390 B8$="o4@9c48@7c@5c@8cc@5c@88cc@7crc@5c8@7cc@8c@7c@5cc@7crc@5c88@7cc@
8c@7c@5c@8ccc@7crc@5c@8cc@5c@88cc@7crc@5c@8cc@7crc@5c88@7cc@8
2400 C8$="o4c+c+c<c+>c+c+<c+>c+c+<c+>c+c+<c+>c+c+<c+>c+c+<c+>c+d+d+<d+>d+d+<d+>d+d+<d+>
```

```
2410 D8$="o4v12f8v7fv12f8v7fv12f8v7fv12f8v7fv12f8v7fv12f8v7fv12f8v7fv12f8v7fv12f8v7fv12g
8v7gv12g8v7gv12g8v7gv12g8v7gv12a+8v9a+v12a+8v9a+v12a+v7a+>v12c4"
2420 E8$="o4v12c+8v7c+v12c+8v7c+v12c+8v7c+v12c+8v7c+v12c+8v7c+v12c+8v7c+v12c+8v7c
+v12c+8v7c+v12d+8v7d+v12d+8v7d+v12d+8v7d+v12d+8v7d+v12f8v9fv12g8v9gv12gv7gv12g4
"
2430 F8$="o6d+<a+g+>c+d+g+gd+ff+fd+c+d+<g+>c+d+g+d+c+<g+>d+c+c8rd+dd+c+8.cc+c<a+
g+a+>d+4.>d+8l24dc+c"
2440 A9$="@3o6v15c4.<a+4.a8a+r8.>c<a+afd+dd+dd+d+dd+d+dd+d+dd+d+dd+d+dd+fd+d<a+g
+f"
2450 D9$="o4v12ggv7gv12aaa+ggv7gv12aaa+v12ggv7gv12aaa+ggv7gv12aaa+ggv7gv12aaa+ggv7gv12aaa+gg
v7gv12aaa+ggv7gv12aaa+ggv7gv12aaa+"
2460 E9$="o4ffv7fv12fffffv7fv12fffffv7fv12fffffv7fv12ffffd+v7d+v12d+d+d+d+d+v7d+
v12d+d+d+d+d+v7d+v12d+d+d+d+d+v7d+v12d+d+d+"
2470 F9$="v12o6l32ba+ag+l16c4.<a+4.a8a+r8.>c<a+afd+dd+dd+d+dd+d+dd+d+dd+d+dd+d+d
d+fd+d<a+"
2480 AA$="o4d+d+d+fgfgg+ga+g+a+>d+<a+g>d+<a+g>d+fd+c+<a+ggg+gg+gg+gg+gg+gg+>d+4.
&d+4."
2490 BA$="o4@9c8@7c@5c8@7cc@8cc@5c@8cc@7crc@5c8@7cc@8c@7c@5c@7c@8c@7crc@5c8@7cc@
8c@7c@5c@8cc@7crc@5c8@7c@6g32g32ecg32g32ec"
2500 DA$="o4v12ggv7gv12aaa+ggv7gv12aaa+v12ggv7gv12aaa+ggv7gv12aaa+ggv7gv12aaa+gg
v7gv12aaa+a+8v9a+v12a+8v9a+v12a+v7a+v12>c4"
2510 EA$="o4c+c+v7c+v12c+c+c+c+c+v7c+v12c+c+c+c+c+v7c+v12c+c+c+c+v7c+v12c+c+c+
c+c+v7c+v12c+c+c+c+c+v7c+v12c+c+c+f8v9fv12g8v9gv12gv7gv12g4"
2520 FA$="o4gfd+d+d+fgfgg+gg+a+g+>d+<a+g>d+<a+g>d+fd+c+<a+ggg+gg+gg+gg+gg+gg+>d+
4.&d+4"
2530 AB$="@0v15o6l32c<a+afa+agd+cdd+fd+dd+dca+dc<a+g+f+ffedc<bagfedc<bgab>defgab
>cde>a+g+d+a+g+d+a+g+d+a+g+d+a+g+d+cd<d+>fgfd+dc>d+<a+f>d<a+f>d+<a+f>d+<a+f>d+<a
+f>d+<a+f>d+<a+f>d+<a+f"
2540 BB$="o4@9c8@7c@8cc@7ccrc@8c@7cr@9c8@7c@5c@8c@7c@9c8@7c@5c@7crcrc@5c@7cr@9c8
@7c@5c@7cr@9c8@7c@5c@8c@7c@9c@7cc@5c@7cr"
2550 FB$="v14o6rr16l32c<a+afa+agd+cdd+fd+dd+dca+dc<a+g+f+ffedc<bagfedc<bgab>defg
ab>cde>a+g+d+a+g+d+a+g+d+a+g+d+a+g+d+cd<d+>fgfd+dc>d+<a+f>d<a+f>d+<a+f>d+<a+f>d+
<a+f>d+<a+f>d+<a+"
2560 AC$="o6g+fd+fd+g+<g+>g+fg+fg+g+fd+fd+g+<g+>g+fg+d+g+g+fd+fd+g+<g+>g+fg+fg+g
+fd+fd+g+<g+>g+fg+d+g+<<gg+aa+b>c<a+b>cc+dd+cc+dd+efd+eff+gg+a+8.a+8.a+16v9a+16v
15>c<ba+ag+gf+fl16"
2570 BC$="o4@9c8@7c@8cc@7ccrc@8c@7cr@9c8@7c@5c@8c@7c@9c8@7c@5c@7crcrc@5c@7cr@9c8
@7c@5c@7cr@9c@5cc@9c@5cccc@9c4"
2580 FC$="o5f>d+<a+f>g+fd+fd+g+<g+>g+fg+fg+g+fd+fd+g+<g+>g+fg+d+g+g+fd+fd+g+<g+>
g+fg+fg+g+fd+fd+g+<g+>g+fg+d+g+<<gg+aa+b>c<a+b>cc+dd+cc+dd+efd+ef8.g8.g16v8g16v1
4gf+fed+dc+cl16"
2590 AD$="@3v15o6c8<a+ara+gfd+agfd+g>d+<d+g>d+<d+g>d+<d+g>d<d+g>c<d+g>c<d+ga+d+g
>c<d+8dr8.fd+fa+8."
2600 FD$="v12o6r8c8<a+ara+gfd+agfd+g>d+<d+g>d+<d+g>d+<d+g>d<d+g>c<d+g>c<d+ga+d+g
>c<d+8dr8.fd+fa+"
2610 AE$="o5d+8c+r8.d+c+d+g+8.d+8c+r8.d+c+d+g+8.fgfgg+gg+a+g+gg+ga+8.a+8.a+r>c4"
2620 FE$="o5a+8d+8c+r8.d+c+d+g+8.d+8c+r8.d+c+d+g+8.fgfgg+gg+a+g+gf8.g8.grg4"
2630 AF$="@0v15r4.o6d+8.c+8.cc+cd+c+c<g+4.&g+4.>fd+ff+fra+rg+rf+fd+c+&c+4"
2640 BF$="o4@9c8@7c@9b8@7cc@8cc@5c8.@7crc@9b@5c@7cc@8c@7c@5c8.@7crc@9b8@7cc@8c@7
c@5c8.@6g8g@8c@5c@6c@7c@8c@7c@5c8."
2650 CF$="o3g+8g+g+g+g+g+8g+g+g+g+g+8g+g+g+g+b8bbbbb8bbbbb8b8bbb8bbbb
"
2660 DF$="o4v12g+v7g+v12d+>c8.&c4.<g+v7g+v12d+>c8.&c4.<bv7bv12f+>d+8.&d+4.<bv7bv
12f+>d+8.c+4."
2670 EF$="o4v12d+v7d+v12cg+8.&g+4.d+v7d+v12cg+8.&g+4.f+v7f+v12d+b8.&b4.f+v7f+v12
d+b8.b8.a+8."
2680 FF$="v14rrr4.o6d+8.c+8.cc+cd+c+c<g+4.&g+4.>fd+ff+fv9fv14a+v9a+v14g+v9g+v14f
+fd+c+8."
2690 AG$="o6y80,0y88,0y84,0y92,0c+4.@0ff+ff+ff+ff+ff+>c+8f4.<<d+dc+c<ba+ag+gf+fe
d+dc+c<ba+ag+gf+fe"
2700 BG$="o4@7crc@9b8@7cc@8c@7c@5c8.@7crc@9b@5c@7cc@8c@7c@5c8.@7c@6gg@7c@6ee@7c@
6ee@7c@6cc@7c@6cc@5c@6cc@7c@5ccccc"
2710 CG$="o4c+8c+c+c+c+c+8c+c+c+c+c+8c+c+c+c+c+8c+c+c+c+d+dc+c<ba+ag+gf+fed+dc+c
<ba+ag+gf+fe"
2720 DG$="o5v12c+v7c+<v12g+>f8.&f4.c+v7c+<v12g+>f8.&f4.d+dc+c<ba+ag+gf+fed+dc+c<
ba+ag+gf+fe"
2730 EG$="o4v12g+v7g+v12f>c+8.&c+4.<g+v7g+v12f>c+4&c+>>v14f4&fv12<<d+dc+c<ba+ag+
gf+fed+dc+c<ba+ag+gf+f"
2740 FG$="o6c+4&c+4ff+ff+ff+ff+ff+>c+8<<v12c+4.v14d+dc+c<ba+ag+gf+fed+dc+c<ba+ag
+gf+"
2750 AH$="o6d+4.c+c<a+>c<g+d+&d+4.&d+4.f+a+f+>d+8.<f+a+f+g+8f+fd+c+<b8.&b4."
```

```
2760 BH$="o4@9c8@7c@9b8@7cc@8cc@5c8.@7crc@9b@5c@7cc@8c@7c@5c8.@7crc@9b8@7cc@8c@7
c@5c8.@7crc@9b@5c@7cc@8c@7c@5c8."
2770 FH$="o6rrd+4.c+c<a+>c<g+d+&d+4.&d+4.f+a+f+>d+8.<f+a+f+g+8f+fd+c+<b&b4."
2780 AI$="o4y80,0y88,0y84,0y92,0brr4@0>ff+>c+<ff+>c+d+8c+cc+d+g+8d+8c+8<d+8.g+d+
g+>c+4.<c<a+g+a+ra+>d+8.b8.&b4.&b4.&b4.&b4."
2790 BI$="o4@7crc@9b8@7cc@8c@7c@5c8.@7crc@9b@5c@7cc@8c@7c@5c8.@9c8.@6gec@5c8c@7c
r@5c@9c@6ge@9c@6ec@9c@5cc@9c@6c@5c@7crrcrrrcrrrcrrc@5ccccccccccc"
2800 CI$="o4c+8c+c+c+c+c+8c+c+c+c+c+8c+c+c+c+c+8c+c+c+c+c+8c+c+c+c+<f8.a+a+>a+d+8.<g+g+>g+<
a+8.ee>eaarc+8.&c+4.&c+4.@7crrcrrrcrrrcrr"
2810 DI$="o5v12c+v7c+<v12g+>f8.&f4.c+v7c+<v12g+>f8.&f4.<d+d+v7d+v12g+g+v7g+>v12c
+c+v7c+v12f+f+v7f+<v12g+g+v7g+>v12c+c+v7c+v12f+f+v7f+v12f8.&f+4.&f+4.&f+4.&f+4.
"
2820 EI$="o4v12g+v7g+v12f>c+8.&c+4.<g+v7g+v12f>c+8.&c+4.<<a+a+v7a+>v12d+d+v7d+v1
2g+g+v7g+>v12c+c+v7c+<v12d+d+v7d+v12g+g+v7g+>v12c+c+v7c+v12b8.&b4.&b4.&b4.&b4."
2830 FI$="o4b8.rr4>ff+>c+<ff+>c+d+8c+cc+d+g+8d+8c+8<d+8.g+d+g+>c+4.<c<a+g+a+ra+>
d+8.b&b4.&b4.&b4.&b4."
4000 CMD VOICE LFO 4,0,0,0,0,0,0:CMD VOICE LFO 5,0,0,0,0,0,0:CMD VOICE LFO 6,1,1
,1,-64,,1
4010 CMD PLAY "t172y38,182l16q8","t172l16q8","t172l16q8","t172l16q8","t172l16q8"
,"t172l16q8"
4020 CMD PLAY A0$,B0$,C0$
4030 CMD PLAY A1$,B1$,C1$,D1$,E1$,F1$
4040 CMD PLAY A2$,B2$,C1$,D2$,E2$,F2$
4050 CMD PLAY A3$,B3$,C3$,D3$,E3$,F3$
4060 CMD PLAY A4$,B4$,C3$,D3$,E3$,F4$
4070 CMD PLAY A5$,B5$,C5$,D5$,E5$,F5$
4080 CMD PLAY A6$,B6$,C5$,D5$,E5$,F6$
4090 CMD PLAY "@9v15o4c4.@8ccccccc","o4@7ddddddrd@5ccc","@7o4cccrcccrcccr",,,"o5
d+"
4100 CMD PLAY A7$,B7$,C7$,D7$,E7$,F7$
4110 CMD PLAY A8$,B8$,C8$,D8$,E8$,F8$
4120 CMD PLAY A9$,B7$,C7$,D9$,E9$,F9$
4130 CMD PLAY AA$,BA$,C8$,DA$,EA$,FA$
4140 CMD PLAY AB$,BB$,C7$,D7$,E7$,FB$
4150 CMD PLAY AC$,BC$,C8$,D8$,E8$,FC$
4160 CMD PLAY AD$,B7$,C7$,D9$,E9$,FD$
4170 CMD PLAY AE$,B8$,C8$,DA$,EA$,FE$
4180 CMD PLAY AF$,BF$,CF$,DF$,EF$,FF$
4190 CMD PLAY AG$,BG$,CG$,DG$,EG$,FG$
4200 CMD PLAY AH$,BH$,CF$,DF$,EF$,FH$
4210 CMD PLAY AI$,BI$,CI$,DI$,EI$,FI$
4220 IF INP(8)=223 THEN 4030
4230 END
10000 '          >>>  PC-8001mkIISR ノ ヘンコウテン  <<<
10010 ' 80SR ノ ヒトハ ツギノ キョウ ヲ ツイカ シテ クダサイ。
10020 '  100 NEW CMD:cmd stopm:CLEAR 1000,&HE37F
10030 '  120 AD=&HE5D0:for i=0 to 2
10040 '  200 NEXT:POKE &HF161,&HC3:POKE &HF162,&HD0:POKE &HF163,&HE5
10050 '  210 DATA E1,7B,D6,15,F5,38,0C,5F,01,25,00,CD,48,61,21,89,4D1
10060 '  220 DATA 6E,19,C9,7B,D6,0D,38,0C,F1,21,37,6D,CB,03,19,7E,B11
10070 '  230 DATA 23,66,6F,C9,01,25,00,F1,CD,48,61,21,80,E3,19,C9,2A1
10080 '  270 AD=&HE380+&H25*NO
```



評…わー，これは強そう(編)



★カミソリがなくなったからと言って，カッターナイフや毛玉取り器で代用するのはちと無理があると思う。
影さんはやったことがありますか？(群馬県渋川市・大三元くじら)……[影：私はないが，Dr.はバリカンらしい。]

ザ・ゲーム ミュージック プログラム

X1シリーズ(CZ-8CB01/8FB01)+FM音源ボード(要NEW FM音源ドライバー)用

METAL HAWK

メタル　ホーク

BGM1

©㈱ナムコ

上田　順一

ごあいさつ

こんにちは。上田城です（オイオイ）。メタルホークよりBGM1を作りました。ちょっと長めですがいいでき（と思う）なので入力してみてくださいね。

プログラムは

さすがにSYSTEM2です。OPM1個では苦しいものがありました。まずドラムですが，スネアには軽いものをつかい，バスドラにはアルゴリズム5番とノイズを使った重たいものを使いました。

キンキンしたメインの音はPSGの音を作って，その上のタワーで低い音でモジュレーションさせて作りました。

ベースの音は川野氏のサンダークロス4面の音色データを参考にさせていただきました。あと，そのまま作ると音がうすいので，バックの音を少々アレンジしてみました。

へっへっへっ

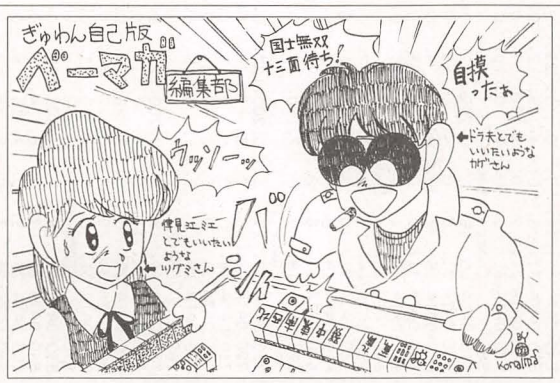
いつも短い原稿ばっかり書いてるから，今回は少し長めのものを書こうかなあ。

ところでワルキューレの伝説の曲すごいですねェ。FM8チャンネルで作ったら悲しいものがありました。あのサンプリングのオーケストラ・ストリングスの音がでないんですよねェ。もし，まともな音がでたら，また投稿しますね。では，またこんど。

GORRY先生より一言

平成2年度上田君でスタートです。毎度ながら文句のつけようがない作品です…といいたいところですが，MMLのミスが少々あるのと，音色（とくに@6のリード1）の練り込みがイマイチなのが残念なところです。

NEW FM音源ドライバーがFDと本になって
絶賛発売中!!
X1 FM音源 活用マニュアル
定価3,500円（本体3,390円）



評……うん，いい雰囲気だしてる（影）

METAL HAWK～BGM1～のプログラム・リスト

```
100 '      [MetalHawk/MetalHawk (C)namco V1.25
110 DIM A%(4,10):RESTORE
120 FOR T=0 TO 16
130 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 10
140 READ A%(I,J):NEXT:NEXT
150 B$=USR1(CHR$(T)+MKI$(VARPTR(A%(0,0))+2)):NEXT T
160 '      [HEAVY BASS DRUM]
170 DATA   5, 15,   3,  0,200,127,   0,   0,   0,  3,245
180 DATA  31, 15,   0,  8, 15, 10,   0,   0,   0,  0,  0
190 DATA  31, 13,   0,  8, 15,  0,   0,   0,   0,  0,  0
200 DATA  31, 13,   0,  8, 15,  0,   0,   0,   0,  0,  0
210 DATA  31, 24,   0,  9, 15, 20,   0,   1,   0,  0,  0
220 '      [LIGHT SNARE DRUM]
230 DATA  60, 15,   3,  0,200,127,   0,   0,   0,  3,  0
240 DATA  31,  0,   0,  2, 15,  0,   0,   3,   0,  1,  0
250 DATA  31, 14,   0,  8, 15,  0,   0,   2,   0,  1,  0
260 DATA  31, 22,   0,  2, 15,  6,   0,   3,   0,  1,  0
```

★影さん，僕のX68Kあげるからつぐ美さんとお付き合いさせてください。（栃木県宇都宮市・どんぐり17才）…
【影：X68Kはほしくないが…君に美人のお姉さんがいるんなら，ぜひトレードということで…。つぐ美：ほー。】

```
270 DATA 31, 16,  0,  8, 15,  0,  0,  2,  0,  1,  0
280 '    [SYNTH TOM]
290 DATA 60, 15,  3,  0,200,127,  0,  0,  0,  3,245
300 DATA 31, 24, 12,  8, 15,  6,  0,  7,  0,  2,  0
310 DATA 31,  0, 13,  7,  0,  0,  0,  2,  0,  1,  0
320 DATA 31,  0,  0,  7,  0,  0,  0,  0,  0,  2,  0
330 DATA 31, 18,  0,  8, 15, 60,  0,  0,  0,  0,  0
340 '    [FM HI-HAT(SC^0)]
350 DATA 41, 15,  3,  0,200,127,  0,  0,  0,  3,  0
360 DATA 31, 31,  0,  0,  1,  8,  0, 11,  0,  3,  0
370 DATA 31, 28,  2,  0,  4, 17,  2, 12,  0,  3,  0
380 DATA 31, 22,  0,  1,  4, 11,  1,  1,  0,  1,  0
390 DATA 31, 16,  9,  7,  1,  0,  2,  7,  0,  0,  0
400 '    [HAND CLAPS(SD)]
410 DATA 57, 15,  3,  0,200,127,  0,  7,  0,  3,  0
420 DATA 26, 28,  0,  3,  6,  9,  0,  5,  0,  0,  0
430 DATA 29, 20,  0,  3, 15, 15,  0,  2,  0,  1,  0
440 DATA 31, 11,  0,  3, 15, 34,  0,  0,  0,  0,  0
450 DATA 31, 14,  0,  9, 15,  0,  0,  1,  0,  3,  0
460 '    [namco BASS]
470 DATA 59, 15,  3,  0,200,127,  0,  0,  0,  3,  0
480 DATA 27, 14,  0,  4,  4, 25,  0,  7,  0,  0,  0
490 DATA 31, 12,  0,  4,  3, 45,  0,  2,  0,  0,  0
500 DATA 31, 19,  0,  4,  5, 15,  0,  0,  0,  0,  0
510 DATA 31, 12,  6,  6,  1,  0,  0,  0,  0,  0,  0
520 '    [namco LEAD 1]
530 DATA 58, 15,  3,  0,200,127,  0,  0,  0,  3,  0
540 DATA 31, 10,  0,  0,  1, 21,  0,  4,  2,  0,  0
550 DATA 31,  5,  0,  4, 15,  2,  0,  0,  0,  0,  0
560 DATA 31,  9,  0,  6, 10, 37,  0,  5,  0,  0,  0
570 DATA 31,  0,  0,  9,  0,  0,  0,  2,  0,  0,  0
580 '    [namco LEAD 2]
590 DATA 60, 15,  3,  0,200,127,  0,  0,  0,  3,  0
600 DATA 31,  0,  0,  4,  0, 55,  0,  2,  2,  0,  0
610 DATA 15,  7,  0,  9,  1,  8,  0,  2,  2,  0,  0
620 DATA 31,  0,  0,  4,  0, 55,  0,  4,  0,  0,  0
630 DATA 15,  7,  0,  9,  1,  8,  0,  2,  0,  0,  0
640 '    [namco LEAD 3]
650 DATA 44, 15,  3,  0,200,127,  0,  0,  0,  3,  0
660 DATA 21, 10,  0,  3,  1, 18,  0,  2,  7,  0,  0
670 DATA 18,  0,  0,  7,  0,  2,  0,  2,  7,  0,  0
680 DATA 31,  0,  0,  3,  0, 34,  0,  1,  3,  0,  0
690 DATA 18,  0,  0,  7,  0,  2,  0,  1,  3,  0,  0
700 '    [BACK 1]
710 DATA 52, 15,  3,  0,200,127,  0,  0,  0,  3,  0
720 DATA 31,  6,  0,  3,  3, 18,  0,  2,  7,  0,  0
730 DATA 18,  0,  0,  6,  0,  3,  0,  2,  7,  0,  0
740 DATA 31,  0,  0,  3,  0, 34,  0,  2,  3,  0,  0
750 DATA 18,  0,  0,  6,  0,  5,  0,  2,  3,  0,  0
760 '    [BACK 2]
770 DATA 44, 15,  3,  0,200,127,  0,  0,  0,  3,  0
780 DATA 17, 11,  0,  6,  3, 19,  0,  4,  7,  0,  0
790 DATA 20,  0,  0,  9,  0,  1,  0,  4,  7,  0,  0
800 DATA 31,  0,  0,  0,  0, 36,  0,  2,  3,  0,  0
810 DATA 31,  0,  0,  1,  0,  3,  0,  2,  3,  0,  0
820 '    [BACK 3]
830 DATA 61, 15,  3,  0,200,127,  0,  0,  0,  3,  0
840 DATA 31,  7,  0,  6,  4, 22,  0,  2,  0,  0,  0
850 DATA 23,  3,  0,  9, 15,  6,  0,  2,  0,  0,  0
860 DATA 23,  3,  0,  9, 15,  6,  0,  2,  0,  0,  0
870 DATA 23,  3,  0,  9, 15, 14,  0,  1,  0,  0,  0
880 '    [namco GLOCKEN]
890 DATA 60, 15,  3,  0.200,127,  0,  0,  0,  3,  0
```

```
900 DATA 31, 18, 16,  5, 10, 39,  2,  5,  3,  0,  0
910 DATA 31, 16,  0,  8, 15,  1,  0,  1,  3,  0,  0
920 DATA 31, 19, 16,  5, 10, 27,  2,  5,  7,  0,  0
930 DATA 31, 16,  0,  8, 15,  1,  0,  1,  7,  0,  0
940 '    [COWBELL]
950 DATA  0, 15,  3,  0,200,127,  0,  0,  0,  3,  0
960 DATA 31, 10,  0,  5, 15, 56,  0, 15,  0,  0,  0
970 DATA 31, 20, 14,  5,  1, 29,  0,  1,  0,  3,  0
980 DATA 31, 11,  0,  5, 15, 37,  0,  1,  0,  3,  0
990 DATA 31, 17,  0,  8, 15,  0,  0,  1,  0,  0,  0
1000 '    [CLASH CYMBALL(SC^0)]
1010 DATA 41, 15,  3,  0,200,127,  0,  0,  0,  3,  0
1020 DATA 31, 31,  0,  0,  1,  9,  0, 14,  7,  2,  0
1030 DATA 31, 28,  2,  0,  4, 18,  0, 12,  7,  3,  0
1040 DATA 31, 22,  0,  0,  4, 11,  0,  1,  7,  1,  0
1050 DATA 23, 31, 12,  5,  0,  0,  0, 13,  0,  0,  0
1060 '    [BACK 4]
1070 DATA 62, 15,  3,  0,200,127,  0,  0,  0,  3,  0
1080 DATA 30, 10,  0,  4,  1, 26,  0,  1,  0,  0,  0
1090 DATA 21,  0,  0,  7,  0, 10,  0,  1,  0,  0,  0
1100 DATA 21,  0,  0,  7,  0, 10,  0,  4,  0,  0,  0
1110 DATA 21,  0,  0,  7,  0, 10,  0,  2,  0,  0,  0
1120 '    [namco LEAD 4]
1130 DATA 58, 15,  3,  0,200,127,  0,  0,  0,  3,  0
1140 DATA 31, 10,  0,  0,  1, 22,  0,  4,  3,  0,  0
1150 DATA 31,  5,  0,  4, 15,  2,  0,  0,  0,  0,  0
1160 DATA 31,  9,  0,  6, 10, 50,  0,  5,  0,  0,  0
1170 DATA 31,  0,  0,  9,  0,  0,  0,  2,  5,  0,  0
1180 INIT:CLS0:SCREEN
1190 DEFSTR A,B,C,D,E,F,G,H,P
1200 DIM A(20),B(30),C(20),D(20),E(20),F(20),G(20),H(20)
1210 DEFUSR1=&HF200:DEFUSR2=&HF203
1220 DEFUSR3=&HF206:DEFUSR4=&HF209:DEFUSR5=&H20B
1230 A$=USR2("0")
1240 ' [BASS]
1250 A(0)="@5Q3Q8@V127L16^20S0.0.0.0T116 R8
1260 A(1)="R2.C+8.DADD+8.E8.> [0
1270 A(2)="|:4F<CF>F<FC>:|:3G+<D+G+>G+<G+D+>:|G+<G+>G+<G+>G+G+
1280 A(3)=A(2)
1290 A(4)="|:4B<BF+D+EF+>:|:4A<AEC+DE>:|:4B<BF+D+EF+>:|:4A<AEC+DE>:|
1300 A(5)="F4.GG<G>GG<G>GG<G>GG<GGBF4
1310 A(6)="C+RC+C+RC+>C+<C+>C+<C+>C+<C+D+RD+D+>D+<D+D+8G4>
1320 A(7)=A(5)+A(6)+"R2@001RDDR@5Q2
1330 A(8)="|:8<FF>F:|:6<D+D+>D+:|<D+D+D+>D+D+<D+>
1340 A(9)="|:8<C+C+>C+:|:8<D+D+>D+:|
1350 A(10)=STRING$(3,A(8)+A(9))
1360 A(11)="|:4G+8G+G+G+G+:|:4B8BBBB:|<|:4C+8C+C+C+C+:|
1370 A(12)="D+DC+C>BA+ AG+GF+FE D+DC+C>BA+ AG+GF+FE<
1380 A(13)=A(11)
1390 A(14)=">FFFA+A+A+<D+D+D+G+G+G+>A+A+A+<D+D+D+G+G+G+C+8.&C+1&C+2> ]
1400 FOR I=0 TO 15:A$=USR2("1"+A(I)):A(I)="":NEXT
1410 ' [MAIN]
1420 B(0)="@6Q4Q8V14L16^0 R8
1430 B(1)="R1R2 [QQ4S255,6,55,126
1440 B(2)="|:CFA+<D+4.DC>A+:(A+,5C)8.&W10<C4.W126>F+A+F+
1450 B(3)="  <C+4.>(F.F+)8.&WQF+8.W126<FD+C+C>A+G+<C>A+G+<G+8.>:|
1460 B(4)="(C8.&(C.4G)4.>F+A+F+ (G+,5C+)8&<C+4W20F+4.W126>
1470 B(5)="G+GG+A+G+A+<C)A+<CDCD
1480 B(6)="@7S255,8,60,20
1490 B(7)="(C+.D+)8&D+8.>BF+2...F+B<D+)(B,5C+)&<C+8A8.E1&E8
1500 B(8)="D+4&D+>BF+2...F+B<D+C+8>A<A1&A8.
1510 B(9)="&A8@11Q4V11S0.0.0.0^32
1520 B(10)="A4.BRRB<C>B4..B8A4 G+4.<C+4.>A+RG<D+8.>A+4.@6Q4S255,6,45,126V14^0
```


★教室で「頭にいい案が浮かばない」と言ったら「頭のあんこを取りかえたら？」と言って、みんなをしらけさせた友人がいる。（福岡県北九州市・大住壮史12才）……【影：へえ、君の頭の中ってう…ぐぐぐ。一同：言うな。】

```
1530 B(11)="(A.A+)&(A+.G)4&(G.F)BDGB<C>B4..BRA4G+4.<C+R>G+RFRA+RG<D+8.>A+RGRD+RR
2.
1540 B(12)="!:4FCFGAA+:!A+AGAGFGFD+FD+D D+A+D+ <AD+>A+ < G+ D+>A+< G D+>A+
1550 B(13)="G+<C+D+G+GD+ S255.6,30,1FF+FD+C+D+>W126 G+<C+D+G+D+C+> G+<D+C+C8R
1560 B(14)="D+DD+C+8.CC+C>A+G+A+<S255.6,20,20D+4.W126<D+8.&(D+.C)8R>
1570 B(15)="@8C4.>A+4.A8A+R8.<C>A+AFD+D D+DD+DDD+DDD+DDD+DDD+FD+D>A+G+F
1580 B(16)="D+FD+FGFGG+GA+G+A+<D+>A+G<D+>A+G<D+FD+C+>G+G G&G+&G&G+&G&G+ G&G+&G&G
+&G&G+<W3OD+2.W126
1590 B(17)="@6O5L32C>A+AFA+A FD+>A+<DD+F D+DD+DD+A+ @16DC>A+G+F+F D+DC>A+AG
1600 B(18)="FD+DC>A+A  A+<CDD+FG AA+<CDD+F< @6!:5A+G+D+:!C D>G+<FG FD+DC
1610 B(19)="!:<D+>A+G<D>A+G:! <D+>A+G<F>A+G <D+>A+G<D>A+G
1620 B(20)="<!:4G+FD+F D+G+D+>G+ FG+<D+>G+<:!
1630 B(21)=">>GG+AA+B<C >A+B<CC+DD+ CC+DD+EF D+E
1640 B(22)="FF+GG+ A+8.A+8.R8GF+FED+DC+C
1650 B(23)="L16@8<C8@V-5A+ARA+>@V+5GFD+AGF !:3D+G<D+>:!D+G<D>!:D+G<C>:!D+GA+D+G<
C>
1660 B(24)="D+D+D>A+RR<FD+FA+8. !:D+D+C+>G+RR<D+C+D+G+8.:!
1670 B(25)="FGFGG+GG+A+G+GG+GF8.G8.GRG4 S255.8.10.25
1680 B(26)="@6O5R4.D+8.C+8.CC+CD+C+C>G+2.<FD+FF+FD+A+RG+RF+FD+C+8.&C+2
1690 B(27)="FF+FF+FF+FF+FF+FF+<C+8F4.>>D+DC+C>BA+AG+GF+FED+DC+C>BA+AG+GF+FD+
1700 B(28)="O5D+4.C+C>A+<C>G+D+&D+2.F+A+F+<D+8.>F+A+F+G+G+F+FD+C+>B&B2<
1710 B(29)="R4.FF+<C+>FF+<C+D+8C+CC+D+G+8D+8C+8>S255.7,20,126
1720 B(30)="D+8.G+D+G+<C+8.C+8.>C>A+<C>A+<C>A+<D+8.W40@V-688.&B1&B2@V+6 ]
1730 FOR I=0 TO 30:A$=USR2("2"+B(I)):NEXT
1740 '
1750 B(0)="@6O4O8V12L16^40S255.6.55.126 R8R8R192
1760 B(9)="@11D4V11S0.0.0.0^32
1770 B(10)="P2F4.GDGGGG4..G8F4 F4.G+4.GRD+A+8.G4.R8@6O4S255.6,45.126V12^40
1780 B(22)="F8.G8.R4GF+FED+DC+C
1790 B(25)="FGFGG+GG+A+G+GA+8.A+8.A+R<C4>R8
1800 FOR I=0 TO 30:A$=USR2("3"+B(I)):B(I)="":NEXT
1810 ' [BACK 1]
1820 D(0)="@14O5O8V15P2L16^0 R8 R192
1830 D(1)="R2.C4.C8.C8. [0 @9O4V12^2OS0.0.0.0
1840 D(2)="!:D+8DD4&DCC2...:C+2.C+C+8D+2&D+:!C+2R4C+C+8D+2&D+
1850 D(3)="@10!:4D+8D+R8.:!!:4C+8C+R8.:!!:4D+8D+R8.:!!:4C+8C+R8.:!
1860 D(4)="@11O4^0!:A4.BRRB<C>B4..B8A4 G+4.<C+4.>A+RG<D+8.>A+4.@9O3:!R2.^20
1870 D(5)="L8!:4AA4:!!:4A+A+4:!!:4G+G+4:!!:A+A+4:!A+.A+.<L16CRC4>
1880 D(6)="@11V13O4!:4AARAAA:!!:4A+A+RA+A+A+:!!:4G+G+RG+G+G+:!!:A+A+RA+A+A+:!A+8
.A+8.<CRC4>V12
1890 D(7)="@9O3A4R2A4R2A+4R2A+4R2G+4R2G+4R2A+4R2A+8.A+8.<CRC4>
1900 D(8)=D(6)
1910 D(9)="@15!:O4G+8G+<C2&C>G+8G+<C8.C8.C8.> B8B<D+2&D+>B8B<D+8.C+8.C+8.
1920 D(10)="C+8C+F2&FC+8C+F8.F8.F8.:D+DC+C>BA+AG+GF+FED+DC+C>BA+AG+GF+FE:!
1930 D(11)="@11O4S255.7,20,30D+D+RG+G+R<C+C+RF+F+R>G+G+R<C+C+RF+F+RB8.&B1&B2 ]
1940 FOR I=0 TO 15:A$=USR2("4"+D(I)):D(I)="":NEXT
1950 ' [BACK 2]
1960 E(0)="@14O5O8V15L16P1^0 R8 R192
1970 E(1)="R2.R8.C4.C8. [0 @9O3V12P1^8S0.0.0.0
1980 E(2)="!:A8AA4&AAA2...:A+2.A+A+8B+2&B+:!A+2R4A+A+8B+2&B+
1990 E(3)="@10P1!:4B8BR8.:!!:4A8AR8.:!!:4B8BR8.:!!:4A8AR8.:!
2000 E(4)="@11O4^0!:P1F4.GDGGGG4..G8F4 F4.G+4.GRD+A+8.G4.@9O3:!R2.^8
2010 E(5)="P1L8!:4FF4:!!:4GG4:!!:4FF4:!!:GG4:!F.G.L16GRG4
2020 E(6)="@11O4P1V13!:4FFRFFF:!!:4GGRGGG:!!:4FFRFFF:!!:GGRGGG:!F8.G8.GRG4V12
2030 E(7)="@9O3P1F4R2F4R2G4R2G4R2F4R2F4R2G4R2F8.G8.GRG4
2040 E(8)=E(6)
2050 E(9)="@15!:O4P1D+8D+G+2&G+D+8D+G+8.G+8.G+8. F+8F+B2&BF+8F+B8.B8.A+8.
2060 E(10)="G+8G+<C+2&C+>G+8G+<C+8.C+8.C+8.:D+DC+C>BA+AG+GF+FED+DC+C>BA+AG+GF+FE
:!O3
2070 E(11)="@11P1S255.7,20,30A+A+R<D+D+RG+G+R<C+C+R>D+D+RG+G+R<C+C+RF+8.&F+1&F+2
]
2080 FOR I=0 TO 15:A$=USR2("5"+E(I)):E(I)="":NEXT
2090 ' [BACK 3]
```

```
2100 F(0)="@5O3O8V14L16^48 R8  R192
2110 F(1)="R2.C+8.DADD+8.E8. [0 @9O3V12P2^32S0.0.0.0
2120 F(2)="!:F8FF4&FFF2...:F+2.F+F+8G+2&G+:!F+2R4F+F+8G+2&G+
2130 F(3)="@10P2!:4F+8F+R8.:!!:4E8ER8.:!!:4F+8F+R8.:!!:4E8ER8.:!
2140 F(4)="@11O4!:P2C4.DDGDDD4..D8C4 C+4.F4.D+R>A+<G8.D+4.@9O3:!R2.
2150 F(5)="P2L8!:4CC4:!!:4D+D+4:!!:4C+C+4:!!:D+D+4:!C+.D+.L16FRF4
2160 F(6)="@11O4P2V13!:4CCRCCC:!!:4D+D+RD+D+D+:!!:4C+C+RC+C+C+:!!:D+D+RD+D+D+:!C
+8.D+8.FRF4V12
2170 F(7)="@9O3P2C4R2C4R2D+4R2D+4R2C+4R2C+4R2D+4R2C+8.D+8.FRF4
2180 F(8)=F(6)
2190 F(9)="@15!:O4P2C8CD+2&D+C8CD+8.D+8.D+8. D+8D+F+2&F+D+8D+F+8.F+8.F+8.
2200 F(10)="F8FG+2&G+F8FG+8.G+8.G+8.:<RD+DC+C>BA+AG+GF+FED+DC+C>BA+AG+GF+F:!
2210 F(11)="@11P2O3S255.7,20,3OFFRA+A+R<D+D+RG+G+R>A+A+R<D+D+RG+G+R<C+8.&C+1&C+2
]
2220 FOR I=0 TO 15:A$=USR2("6"+F(I)):F(I)="":NEXT
2230 ' [ETC.]
2240 G(0)="@1O1O8V15L16^0S0.0.0.0 R8
2250 G(1)="A32A32AAR8.AAAA32A32AA AAAA8.V9AV11AV13AV15AAA [0
2260 G(2)="!:@14O5V15C4.@3V10O2CCCCCC@12O4V13O8F<CF>F<FC> F<CF>F<FC>@3V10O2CCCCC
CCC CCCCCCCC CCCCCCCC@8:!
2270 G(3)="O5V15@14C4.!:14@13V15C@3V10O2CC@8:!@14V15C4.!:14@13V15C@3V10O2CC@8:!V
14
2280 G(4)="!:@14C8.@3CR8R4.C8.C8.CR8CR8 C8RC8.:C8RCR8 C8RC8.C8RCR8:!
2290 G(5)="                                    CRRCRR C8RC8.C8RCR8
2300 G(6)="@14V15C8.@3O4CRRCRRCRRQ8
2310 G(7)="@14C4.@3CRRCRR!:7C8.C8.CR:RCRR:!@14C4
2320 G(8)="@14C4.@3CRRCRR!:7C8.C8.CRRCRR:!
2330 G(9)="@14C4.@3C4.!:3@14P2C4.:@3C4.:!@3P1C4.
2340 G(10)="@14C4.@3C4.!:@14P2C4.@3C4.:!@14P2C8.P2C8.&C8P3C4
2350 G(11)=G(7)
2360 G(12)="@14P2C8.C4.R4.P1C4.@3P2C8.R8.@14P1C4.@3C8.R8.@14C4.C8.
2370 G(13)="R8.P1C4.@3C8.R8.@14P1C4.P2C8.R1R2
2380 G(14)=G(12)
2390 G(15)="@14!:R8.P1C4.P2C8.:!P1C8.C8.P3C8.C8.P1C8.P2C8.P1C8.P2C8.
2400 G(16)="R2.R@1O1V15AAAAAAAAAAA ]
2410 FOR I=0 TO 20:A$=USR2("7"+G(I)):G(I)="":NEXT
2420 ' [DRUMS]
2430 H(0)="@OO1O8V15L16^0S0.0.0.0 R8 Y15,0
2440 H(1)="R8.@OD32D32DDD8.D8.D8.D8.D8.D8. [0
2450 H(2)="!:6@OD8D@1A8.:!@OD8D@1A8@ODD@1AA@OD@1AA
2460 H(3)="!:6@OD8D@1A8.:!@OD8D@1V12AV13AV14AV13AV15AA@OD@1AA
2470 H(4)="@ODDD8D4D@4O5F8.!:3@OO1D8D@1A8.:@ODDD@4O5F8.:!@OD@1AA@4O5F@1O1
2480 H(5)="A8"+H(4)+"AA
2490 H(6)="@OD4.R@2(B,G)R(G,C)R8!:3@OD8D@1A8@OD:D8D@1A8.:!@1A8.A@2(B,G)(G,C)
2500 H(7)="@OD4.R@2(B,G)R(G,C)R8 @OD8D@1A8@OD@1A8AAAA @OD8D@1A8@OD DRDRDR D8D@1A
8@OD@1V12AV13AAV14AAV15A
2510 H(8)="@ODDD8DDD8D@1V13AV14AV15A
2520 P="!:@OD8D@1A8@ODDD8D@1A8. @OD8D@1A8@OD
2530 H(9)=P+"D8D@1A:@OD8:!A8
2540 H(10)=P+":D8D@1A@OD8:!@OD8D4
2550 H(11)=P+"D8D:@1A@OD8:!R@1A8
2560 H(12)=P+":D8D@1A@OD8:!@2S255,0,100,0!:B32B32GC:!S0,0,0,0
2570 P="!:@OD8D@1A8@ODD8D@1A@OD8:!:@OD8D@1A@OD8:!
2580 H(13)=P+"@OD8D@1A8@OD8DD@1A@OD8
2590 H(14)=P+"@1V13AAV14AAV15AAA8@OC4
2600 H(15)=H(9)+H(10)
2610 H(16)="!:3@OD8D@1A8@ODD8D@1A8.:!@2(B,G)8(G,C)8@1A@2(G,C)@OD8D@1A8.
2620 H(17)="!:2@OD8D@1A8@ODD8D@1A8.:!@OD8.@1A8.@OD8@2(B,G)@1A8@2(B,G)@OD8.@1A8.@
OD@1V13AV14AV15AAA
2630 H(18)="!:6@OD8D@1A8@ODD8D@1A8.:!
2640 H(19)="@OD8.@2!:3(G,C):!@OD@1AA@OD@1AA @OD8.@2!:3(G,C):!@1AA8@O!:9D8.:! ]
2650 FOR I=0 TO 20:A$=USR2("8"+H(I)):H(I)="":NEXT
2660 A$=USR4("P")
```

あくせすROOM

サークル紹介

○DOUBLE WING
〒065　北海道札幌市東区北20条東8-22松華苑
DOUBLE WING　川島秀輝

『DOUBLE WING第2次会員募集!』D-WINGは発足して半年，第2次会員を募集しております。興味のある人は，300円切手同封でご連絡ください。その時点での最新刊と入会案内書をお送りします。

○GLIDE
〒242　神奈川県大和市西鶴間6-10-11　GLIDE編集部 越智秀史

セガ・ユーザーのための，変なノリをしているサークルです。年10回の会誌発行を主活動とし，集会などの副活動もやっています。入会希望者は62円切手を2枚同封して連絡をください。創立5周年パワーを君に捧げよう!

○OC-LEMON
〒520-24　滋賀県野州郡中主町木部852　田中完季

当クラブでは，ただいま機種を問わず会員を募集しています。月1回の会誌を発行しています。会誌を通じての，情報交換，最新ゲーム情報など盛りだくさんです。くわしい内容を知りたい人は72円切手を同封のうえご連絡ください。入会案内書と会誌を送ります。

○ゲームスピリット
〒809　福岡県中間市通谷1-10-20　末松　努

主に2か月に1度のサークル誌発行で，現在X1とMSXでプログラムも開発中。

会費は年間1600円です。現在新しい案内を製作していますので，それをお送りします。72円分の切手同封でご連絡ください。

○Fantasy Being Island
〒594　大阪府和泉市葛の葉町50　寺前伊織

「Fantasy Being Island」では随時隊員（会員）を募集しています。

主な活動はPC-8801シリーズ，MSXシリーズ，セガ・シリーズのゲームレビュー等を中心とした同人誌で，年4回＋α発行です。

くわしくは62円切手同封のうえ当方まで。準備号をお送りします。

★

★お便りお待ちしています。サークルの活動内容（会費や入会方法なども），責任者の住所，氏名，年令，電話番号を明記してお送りください。

明日のスタープログラマー

（採用までもう1歩でした）

●アップル＆オレンジ
〔宮崎県日向市・三浦克之〕

●山ちゃんの福笑いゲーム
〔福島県郡山市・山田　勉〕

●品川駅地下道ウォーズ
〔神奈川県横浜市・東海道夫〕

●PC-JAX
〔東京都杉並区・佐藤秀樹〕

●テトリスへの道
〔香川県坂出市・武石雅夫〕

●オグリとイナリ
〔大阪市・竹豊〕

●月見で一杯
〔北海道北見市・山口　敏〕

●スプライトエディタ68K
〔東京都練馬区・野島実〕

●NEWスクロール・ルーチン
〔岩手県盛岡市・上田ちゃん〕

投稿ありがとう

杉山大海＆杉山軍団／Three-rise／長尾　守／国竹勝信／五十嵐良雄／酒寄正章／清水光太郎／内田明宏／室井幸治／山田雄介／関矢高志／伍野敏哉／猪原栄一／阿部紀考／山本克稔／宇仁一彦／田中井勝幸／松尾直樹／藤井勝敏／木村奉史／高橋　潤／上田順一／上西隆二／鈴木　智／相馬光孝／中康洋／MORIYA GAMES／深谷崇／宮村大蔵／前田貴弘／堀田英克／中尾清博／FOSTER-SOFT／岩永欣仁／藤山　涼／古谷直也／平田浩嗣／松長広志／大西　彰／立花伸一／橋本優一／FROG／野田敏之／まっぴ／稲葉　忠／枡田和也／野村　勉／松迫光治／村田耕治／安立　浩／大西良一／黒田翼／吉田友一／高橋秀之／阿部英嗣／徳永雅哉／中村茂樹／吹切貴志／宮本朋弘／山崎和幸／小村昌弘／吉田竜也／中村栄一／木村直之／小室和生／石原　顕／入江卓／加来量一／光山慎一郎／鍛治内永／赫本相運／田中伸一／岩下俊作／後藤宏二／白石健治／今井寿尚／橋本雅弘／鈴木幹也／遠藤克之／駒井健也／伊藤良哉／宮下智基／飯塚　伸／細谷晴夫／入沢道男／増田和通／渡辺考行／森芳生／石渡隆夫／金子透夫／黒沢夕／小野泰嗣／安江信吾／荒瀬雄一／長谷川政博／佐藤　渉／C.A.T SOFT／佐々木達也／石田英明／竹之内貴広／小林　崇／野中裕介／北田顕啓／川北　誠／正楽久志／山根　聡／北沢高志／難波高浩／櫻井祥嗣／清沢直樹／菊池光吉／神谷栄治／鯨井清仁／鳥山晃嗣／浜井隆之／小林　仁／鳥崎和裕／木原慎二／水谷邦久／青木貴弘／山本克稔／津田真吾／桑野陽一／小野哲裕／守山算哉／谷口理佳／安達雅章／永谷英和

この他にもまだまだたくさんの人からの投稿がありました。投稿してくれたみなさんどうもありがとう!また投稿してね。

マイコン スーパーソフトコーナー

SUPER Soft CORNER

CONTENTS
JANUARY 1990



259 新着ゲーム情報
ディスクステーション第8号(コンパイル)／プール・オブ・レイディアンス(ポニーキャニオン)／ラグーン(ズーム)／平安京エイリアン(メルダック)

263 ホンキでPlay ホンネでReview
年末年始の新作RPG群

267 ドラゴンスレイヤー
~The Legend of Heroes~

270 三國志 Ⅱ

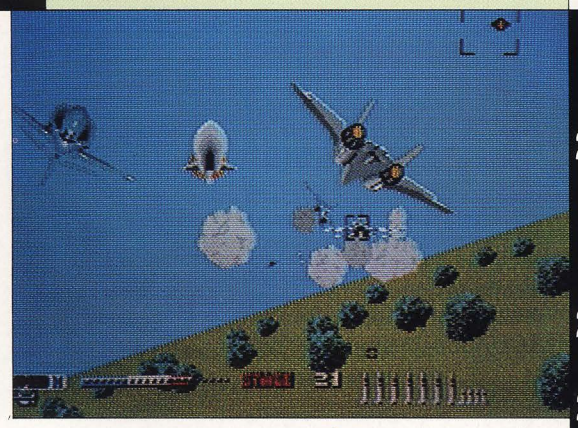


273 スペース・マンボウ

276 チャレンジ! X68000
A-JAX／夢幻戦士ヴァリスⅡ他

278 チャレンジ! PCエンジン
Super Grafx専用ソフト(魔道王グランゾート／バトルエース／大魔界村)

280 チャレンジ! セガ・メガドライブ
スーパー忍／ゴールデンアックス／アフターバーナー他



283 ビデオゲーム 新作インフォメーション
バイオレンス・ファイト(タイトー)／シャドーダンサー／ライン・オブ・ファイアー(セガ)／ウイニングラン鈴鹿GP／スタンランナー(ナムコ)／ブロックアウト(テクノスジャパン)他

286 デンジャラスシード

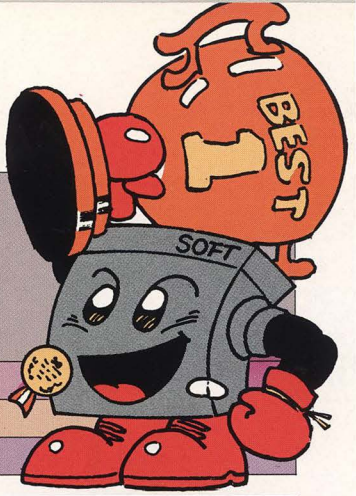
288 鮫!鮫!鮫!

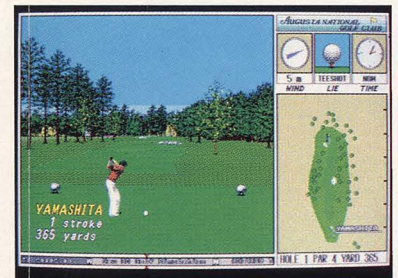
SUPER SOFT HOT 10

SUPER SOFT HOT 50(ランキング11位以下)は323ページをご覧ください。



1 ↑ 4
ワンダラーズフロムイース
RPG 日本ファルコム
PC-88SR, PC-88VA, PC-98
8,700円

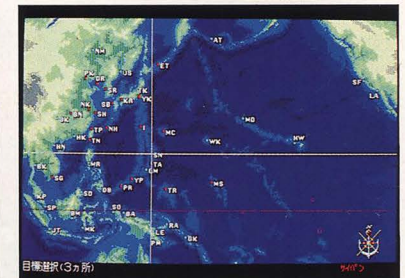




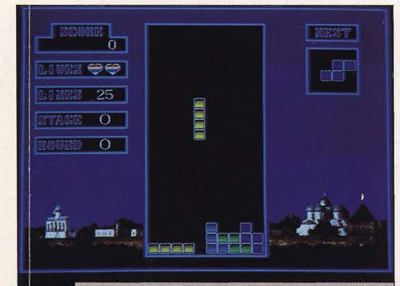
2 ★ —
遥かなるオーガスタ
SLG T&Eソフト
PC-98
12,800円



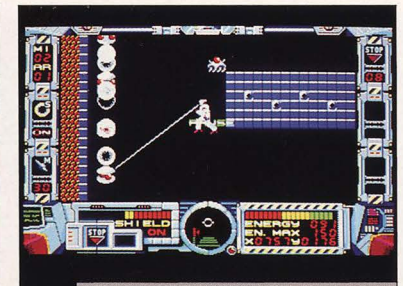
3 1
斬~陽炎の時代~
SLG ウルフチーム
PC-98
9,800円



4 2
提督の決断
SLG 光栄
PC-98
14,800円 17,200円(CD付)



5 ↑ 5
テトリス
PZG ビー・ピー・エス
PC-88, PC88VA, PC-98, X1, X68K, FM77AV, MSX2
6,800円



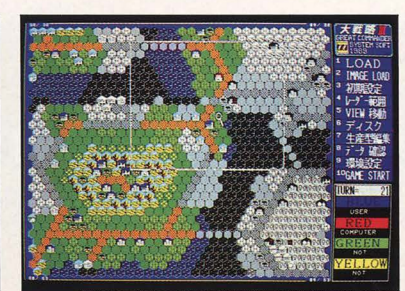
6 ★ —
ファイアーホーク
ACG ゲームアーツ
MSX2, PC-88SR
7,800円



7 ↑ 26
上海Ⅱ
PZG システムソフト
PC-98
6,800円



8 ★ —
DUEL
SLG 呉ソフトウェア工房
PC-88SR
8,700円



9 ↑ 10
大戦略Ⅲ
SLG システムソフト
PC-98
9,800円



10 ↑ 11
信長の野望 戦国群雄伝
SLG 光栄
PC-88SR, PC-98, X1turbo, MSX2
9,800円 12,200円(CD付)

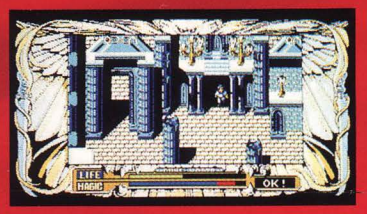
Rune Worth

™

Rune Worth, it has the world of the boundry between lightness and darkness.
Everything had been born there and then flourished and died there.

©1989 T&SOFT

黒衣の貴公子





ハイドライドシリーズに次ぐ新ARRG遂に登場！

マップの広さ、ゲームシステム、シナリオ、今まで体験したことのないゲーム展開、見たこともない感動のシーン？どれも「ルーンワース」の売りじゃない！空想の世界すべてが真実と同化する。「ルーンワース」は、一言では語れない。空想の世界を創るだけで、どれほどの歳月をつぎ込んだのだろう。そこには本物に近い真実の世界がある。

RPG戦士たちよ思い出してくれ、フェアリーランドに平和を取り戻したときのことを、心に深く刻み込んだ思い出を…そして、数々の感動のシーンを！君はもう気づいているだろうか？新たなる旅立ちが迫っているのを。

開発総監督・ゲームデザイン／内藤時浩、シナリオ／吉川泰生、グラフィック／三浦かよ子……。

ルーンワース第1弾「黒衣の貴公子」'90年1月12日㈮発売決定！

PC-8801mkⅡSR以降……5″2D 5枚組 標準価格 ￥8,800

- サウンドボードⅡ完全対応、ADPCMフルサポート
- ジョイスティック対応
- NEC純正128Kラムボード、I/Oデータ機器製ラムボードに対応したキャッシュドライバー搭載

MSX2／MSX2+……3.5″2DD 3枚組 標準価格 ￥8,800

- FM音源(MSX-MUSIC)対応
- ジョイスティック対応

表示価格に消費税は含みません。

MSX is a registered trademark of ASCII corp.

空想の真実を求めて、感動の神話が始まる！

光と闇の境界にルーンワースと呼ばれる世界があった。
かつて、あらゆるものがそこで生まれ、栄え、滅んでいった。
たとえ神々でさえ例外ではなかったという。
これから語られるイア＝ルーンワースの物語は、
絶対神イアティルスの誕生とともに始まることとなる。
それすらも、ルーンワースにおいて語られるべき物語の
ほんの一部でしかないのだが……。



No Copy
このマークは不法コピー禁止マークです
ソフトウエア法的保護監視機構

T&Eマガジン No.24 請求券 ベーマガ1月号
カタログ 請求券 ベーマガ1月号

T&Eマガジン24号発行中！ルーンワース大特集！！

★T&E SOFTの最新情報がわかるテレフォンサービス 名古屋(052)776-8500

■通信販売ご希望の方は現金書留で料金と商品名・機種名と電話番号を明記の上、当社宛お送りください。(速達希望の方は300円プラス)
■マガジンNo.24ご希望の方は、送料として切手200円分を同封の上、請求券をお送りください。(葉書での請求はお断わりします)
■カタログご希望の方は、送料として切手200円分を同封の上、カタログ請求券をお送りください。(葉書での請求はお断わりします)

T&ESOFT ®INC.
製造・販売 株式会社 ティーアンドイーソフト
〒465 名古屋市名東区豊が丘1810番地 PHONE:052-773-7770

表記のソフトウェアプログラムとマニュアルは、当社が創作・開発した著作物です。当社はソフトレンタルに対する許可は一切しておりませんのでご注意ください。レンタルや無断コピーを行なうと、著作権法により厳しく処罰されます。
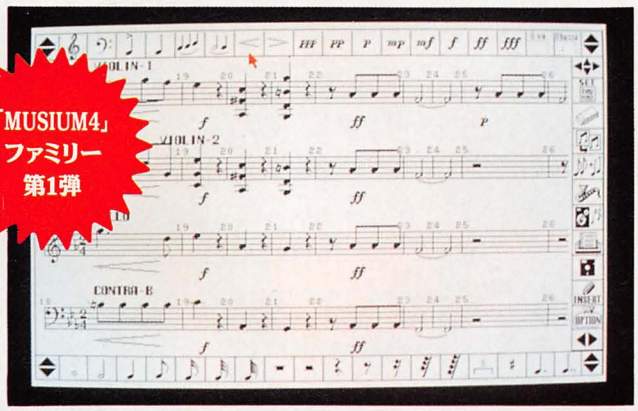
CROSS MEDIA SOFT

これ以上は望めない!

音楽ソフトの極上品、いよいよファミリーで登場!

ミュージアム4・システム

MUSIUM4 SYSTEM



MIDI音源、NECサウンド・ボード対応
楽譜編集演奏ソフト

簡単操作の三大機能

❶楽譜編集機能

- 1トラック8音、最大16トラックの和音入力が、フル・マウス対応で用意されたフォント・グループからの選択入力だけでOK。
- 7つのフォント・グループに楽譜作成に必要な音・休符、強弱、拍子、調子、反復、コード記号などを全て網羅。
- 連旗コマンドや指定範囲の音符を任意のところにコピーできるコピー・コマンドなど楽譜編集に欠かせないコマンドも完備。

❷再生/演奏機能

- 入力した楽譜の任意の小節、ページ、さらに全体演奏が可能
- 登録された音色を選択して、トラック毎に指定、再生演奏

❸印刷機能

- 指定した楽譜ページのプリント・アウトがOK

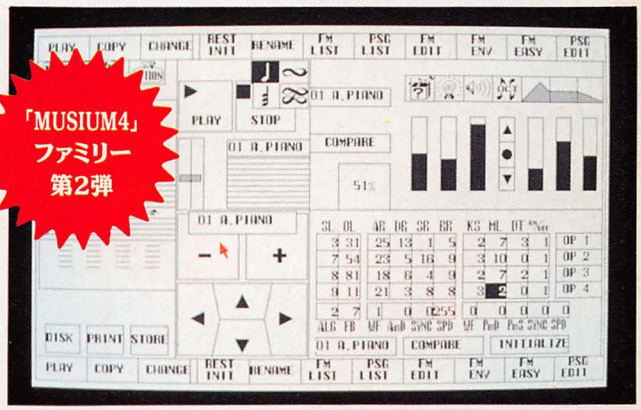
▶対応機種:PC-9801VM/VX/RX/UV/UX/CV/EX
▶好評発売中! ¥12,800〈税抜〉

今後のファミリー発売予定

- 第3弾〈'90年2月発売〉「MUSIUM4 DATA第1集」
  (MUSIUM4専用曲データ集)
- 第4弾〈'90年3月発売〉「MUSIUM4 PLAY」
  (MUSIUM4データ専用演奏ソフト)

ミュージアム4・サウンド

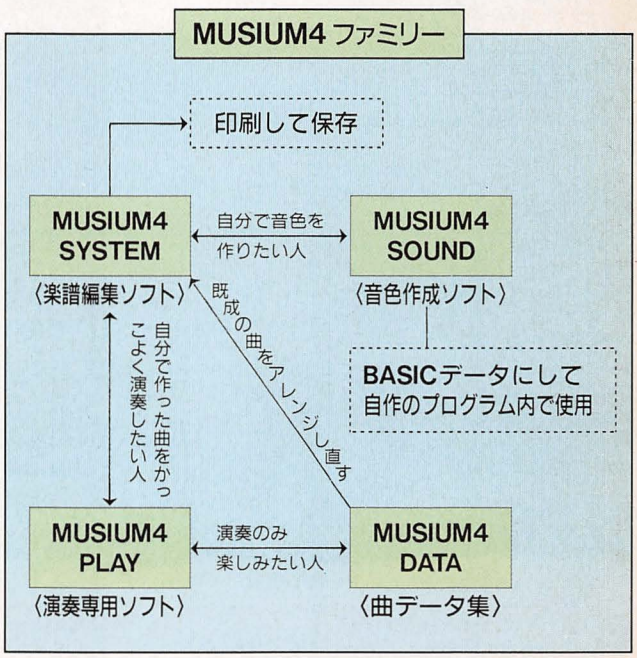
MUSIUM4 SOUND



NECサウンド・ボード対応音色作成ソフト

- 和音での音色確認や、面倒な数値入力をなくしグラフを使いながら一目で判るイメージ音色作成機能により、音の明るさ、ランダム性などの感覚的な音色も作成できます。

▶対応機種:PC-9801VM/VX/RX/UV/UX/CV/EX
▶12/21発売予定 ¥7,800〈税抜〉



●発売 ビクター音楽産業株式会社

通信販売 当社の製品をお近くのパソコンショップでお買い求めになれない場合、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記のうえ、下記住所まで定価プラス3%消費税分を現金書留にてお申し込み下さい。(送料無料)
〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16 ビクター音楽産業株(通信販売係) TEL.03-423-7901

スタッフ大募集!
■ゲーム企画 ■プログラマー ■宣伝 詳しくは
TEL.03(423)7901 吉岡まで

Falcom®

ドラゴンスレイヤー英雄伝説

PC8801SR/VAシリーズ　5枚組　価格8,700円(税別)

12月10日発売!

シリーズ第6弾で原点に孵(かえ)った。

初代ドラゴンスレイヤーを完成させたときの感動は、特別なものでした。
それからは、なにかしら新しいアイデアを盛り込むということを、いつも第一に考えて作ってきました。
ザナドゥ・ソーサリアン・イースやイースIIIを送り出すとき、画面をひとめ見ただけでそれとわかる強烈な個性を感じてもらえたかどうかが、一番気にかかることでした。
でも、それは、初代ドラスレを完成させたとき感じられたものとはいつも少し違うものでした。
6作目のドラスレは、初代ドラスレを作ったときの、素朴で真剣でまじめな、あのときにもどり、「ドラスレを新しく生れかわらせる!!」という気持ちであえて"VI"の冠を取りました。
画面を見る限りでは"普通のRPG"だけど進めていくうちに、じわじわと"新しい何か"を心の奥から感じてしまう。それが感じられたら!
ファルコムがまたひとつ大きくなった(レベルアップした?)とほめてやって下さい。

■通信販売(送料無料)

●代金引換の場合
電話やFAXやハガキで品名・機種名・住所・氏名・年齢・電話番号を明記して申し込み下さい。商品お届け時に商品代金お支払い下さい。

●現金書留の場合
品名・機種名・氏名・電話番号を明記して現金書留で申し込み下さい。



Dragon Slayer®

The Legend Of Heroes

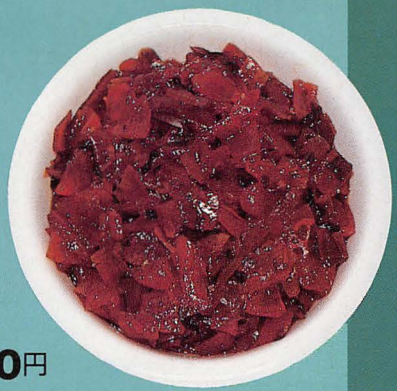
日本ファルコム株式会社 Falcom
〒190 東京都立川市柴崎町2-1-4トミオービル
TEL 0425(27)6501 FAX 0425(28)2714

ドラゴンスレイヤーは、日本ファルコム株の登録商標です

12月16日 新発売!!

ロードス島戦記

福神漬（ふくじんづけ）



PC-9801　VM以降　5"2HD
PC-9801　UV以降　3.5"2HD
FM音源、バスマウス対応　　標準価格**3,800**円

タクティカルゲーム、パズル、BGM集、などなど……
たくさんのおいしさをディスク1枚にぎゅっとパックしました。
豊かな風味と歯ごたえを、じっくり味わってみて下さい。

いよいよ 近日発売!!

ロードス島戦記 灰色の魔女 ©



開発中の画面写真です。

MSX2/MSX2+
VRAM 128K　3枚組　標準価格**9,800**円

長らくお待たせ致しました。
もうすぐあなたのMSX2で「ロードス島戦記」が動きはじめます。

MSXマークはアスキーの商標です。

大好評 発売中

ロードス島戦記 灰色の魔女 ©



PC-88VA / PC-9801VM/UV
原作　安田　均/水野　良
オリジナルキャラクターデザイン　出渕　裕
2HD 2枚組　標準価格**9,800**円

ファンタジーロールプレイングゲームの一大傑作



©Kadokawashoten/H. YASUDA & Group SNE

ユーザーズテレホン
☎大阪06(315)8255

ゲームに関するお問い合わせは午後1:30〜6:00の間にお電話でどうぞ。 それ以外の時間及び土・日・祝日は、おもしろ情報満載のテープサービスを行っております。

◆標準価格には消費税は含まれておりません。お買上げの際に別途消費税をお支払い下さい。
◆通信販売をご希望の方は、住所・氏名・電話番号・機種名・メディアを明記の上、現金書留または郵便振替（大阪8-303340）にてお申し込み下さい。送料は無料です。
◆表記のソフトウェアプログラムとマニュアルは、当社が創作・開発した著作物です。ソフトレンタルに対する許可は一切しておりませんので、レンタルや無断コピーを行なうと著作権法により処罰されます。

Humming Bird Soft™
株式会社エム・エー・シー ハミングバードソフト
〒530 大阪市北区曽根崎2丁目2番15号

今、X68000の通信が変わる!!!

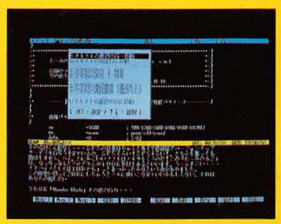
たーみのる 2

ユーザー重視の機能を搭載して
好評発売中
17,800円

「たーみのる」が
装いも新たに
「たーみのる2」として登場!
「たーみのる」が
通信入門版なら
「たーみのる2」は
マニアタイプの
通信ソフトです!!!

24/31KHzディスプレイ対応

X68000専用 パソコン通信ソフト



「たーみのる2」はX68000用に製作された通信ソフトです。X68000の機能を充分に引き出して、ユーザーの方々が簡単に操作できるよう工夫・製作されています。

〈機 能 概 要〉

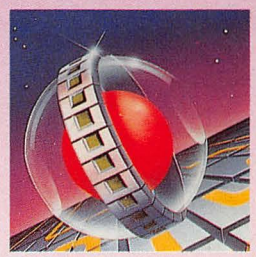
★ウインドウメニュー方式による機能選択。★オートダイヤル・オートログインプログラムの自動作成機能。★オートログインプログラムのユーザー作成可能。★「たーみのる2」起動時オートダイヤルするホストの設定が可能。(登録により起動時指定ホストへのオートダイヤル可能)★アップロード・ダウンロード機能。★アップロード時のウエイト種別の選択、及び各ウエイト時間の設定機能。(文字間待ち時間・行間待ち時間・待ち文字列の設定)★XMODEM方式(SUM128/CRC128/CRC1024)によるアップロード・ダウンロード機能。★バックログ(受信バッファ)機能。(直接送信・保存・文字検索・エディタへの直接転送・表示領域の可変・逆スクロール・容量設定・バックログリセット・バックログメモリ使用量表示・バックログ参照時に通信が可能)★通信画面からのバックログスクロール。(バックログを開いて通信を行なっている最中に、通信画面上からバックログ画面をスクロールさせることができます。)★オリジナルエディタの搭載。(指定範囲直接通信・保存・文字列検索・文字列置き換え・指定行ジャンプ・部分コピー・エディタ領域の可変・エディタで編集中に通信が可能)★ヒストリ(UNDO)機能・編集機能・(11個までのヒストリー・1ラインエディタによる文字列の編集・登録)★通信中に子プロセスによるHumanコマンドの実行。(実行コマンドの事前登録が可能)★自動実行トレース表示機能。★ファイル内容表示。★ファイル一覧表示・選択。(ファイルソート・サーチ機能)★指定パス・ディレクトリのツリー表示機能。(パスの事前登録が可能)★ディレクトリー一覧表示・選択。★ヘイズAT・CCITT・MNPモデム対応。★半角カタカナの平仮名変換表示。★ローカルエコー可能。★16進表示による受信文字列表示機能。★ブレーク信号送信時間設定機能。★画面表示色の設定変更可能。★232C割り込みインジケータ表示。★画面モードの変更可能(24KHz、31KHz)★カラムゲージ表示機能。★チャット用1ラインエディタ編集。★ファンクションキー(F1~F20)・カーソル移動キーの開放によりユーザー設定可能。★ユーザーキーの設定(アルファベットA~Zまでに文字列設定可能)★通信終了時のバックログ自動または指定保存機能。

「たーみのる」ユーザーに差額交換サービス実施中!!
ユーザー登録をされていない方は早目に愛用者カードをお送り下さい。

開発中。乞う、ご期待!

コナミのパズルゲーム「キューブリック」のX68000の移植版

キューブランナー CUBE RUNNER



……あなたは、全面制覇できますか?……
レールのついた15枚のブロックを巧みに組み合わせてモアイの乗ったキューブを時間内に全部のレールを通過させれば面クリアです。とにかく、夢中になること間違いなし。
じっくりパズルゲームで過ごしましょう。

平成2年1月発売

ネメシス '90 NEMESIS



「ネメシス」このネーミングに聞き覚えはありませんか?そうです!!あのグラディウス2(MSX版)の海外名なのです。これを、大幅にアレンジX68000用「グラディウス2」SPSオリジナルとして移植、開発中!!X68000のグラディウスシリーズがまた一つあなたのコレクションの中に増えますよ!!!!

32ビットホスト
コンピュータ使用!

SPS-NET

TEL (0245)46-1167(代)

Tri-P 好評運営中(4回線) / 一般回線(7回線) MNPクラス5

24時間運営(N81XN)
ゲストID(GUEST)
※GUESTアクセスは無料ですのでぜひ、一度試してください。

入会方法

登録料¥3,000(税別)
会費無料

下記の用紙に直接記入するか又は、コピーして記入し、72円切手同封の上、「SPS-NET係」までお送り下さい。届き次第、仮登録を行いID発行後SPS-NET専用の郵便振込み用紙ならびに運用の手引きをお送りいたします。それに従い、3ヶ月以内に登録料3,000円(税別)を御入金下さい。
入金確認後正式会員として再登録します。

例◎パスワード=SPS-NET (8文字まで大小文字の識別あり)
◎職業=株式会社エス・ピー・エス(16文字まで)
◎本名=大和大五郎(8文字まで)
◎住所=福島市太平寺字町ノ内5-3(24文字まで)
◎ペンネーム=大ちゃん(4文字まで)
◎自己紹介=SPS-NETをよろしく(24文字まで)
◎年齢=30(現在の年齢)
◎システム構成=X68000ACE-HD MD2400B(18文字まで)
◎電話=0245-45-5777(市外局番から)
★Tri-P資料(必 要・不 要)
Tri-P資料不要の場合62円切手同封。

真の1200/2400ボーのスピードをご存知ですか?

JETターボターミナル

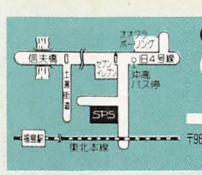
X1turbo (MODEL10を除く) 専用パソコン通信ソフト

日本語入力は文節変換でO.K.
フロントプロセッサにJET-CORE™を採用

BASIC ↔ JET ターボターミナル
ファイル転送MS-DOS ↔ JET-X1

150~9,600bps対応
¥9,800

「棋 太 平」各機種発売中	価格T4,500円5"FD 6,500円
	5"HD 3.5 7,000円
「ザ・リターン・オブ・イシター」	PC-9801以降PC-9801シリーズX1ターボFM77価格 6,800円
	X68000価格 7,800円
「たーみのる」X68000	価格 12,800円



(株)マイコンハウス SPS
〒960 福島市太平寺字町ノ内5-3 ☎(0245)45-5777
FAX(0245)45-1804(G II, G III)

当社の製品は全国の有名デパート、パソコンショップでお求めになれます。尚、お求めになれない場合、郵便局にてお申し込みください。●口座番号 郡山5-12298 ●加入者名(株)エス・ピー・エス ●金額 代金に3%の消費税を加算した額●通信欄(裏面)ご希望ゲームソフト名、数量、代金合計、年齢、氏名、機種名、テープかディスクの種類。(一週間以上かかりますので、お急ぎの方は現金書留をご利用ください。その場合、おつりのいらないようにお願いします。

■表示価格に消費税は含まれておりません。

MSX2/MSX2+対応

プロ野球 ファミリースタジアム

～'89年度ペナントレース版～

好評発売中

価格7,800円(消費税含まず)

野球ゲームといえば「ファミスタ」です！

ファミスタに2はない!! つねに進化する新しい「ファミスタ」です。

超機能満載

⑴ スクロールよりも、スピード、レスポンス、操作性など感覚に重点。
- MSX2+では、完全高速スクロール。
- MSX2では、上下のみ高速スクロール。左右は、真っ黒画面のない瞬間画面切換（ほんとうに一瞬にして切り換わります。）

⑵ 2つのエディットモード
- 君のチームが2チーム作れる。もちろんデーターをディスクにセーブできる。

⑶ 審判の「ストライク」「ボール」などのコールは音声合成出力。かわいい女の子の声でコールされるジャッジは、もう最高!!

⑷ チーム数は、なんとファミスタ史上最高の18チーム(最大23チーム)。

⑸ 球場は、広さのちがう2球場を選択できる。

⑹ ペナントレースはなんと5試合から200試合まで遊べる(参加人数は0人から6人)もちろんエディットチームも参加可能です。

⑺ 選択できるエラーモード。ファインプレイ。引分け試合などの新企画!!

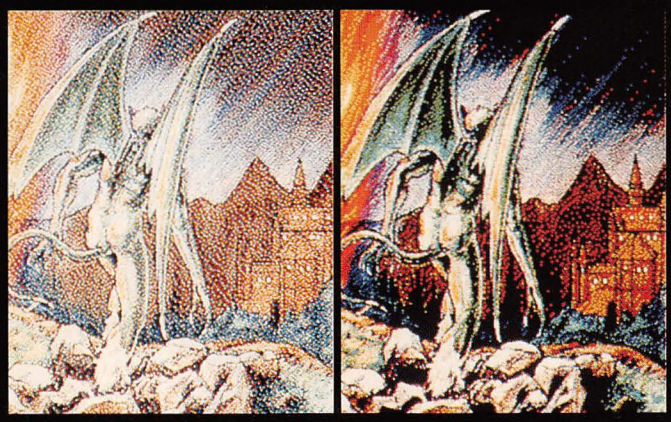
⑻ ガイアンツの「いのした」などの参加した超最新データーを搭載!!

⑼ 「プロ野球ファミリースタジアムホームランコンテスト」(発売中)のディスクを使うとさらにパワーアップ!!

「遊び」をクリエイトする
株式会社 ナムコ

3D-RPGの

PC-9801 VM・UV以降
PC-286シリーズ
要2ドライブ
要MS-DOS
(Ver.2.11以降)
必要メモリ640KB
FM音源・バスマウス対応
5″2HD 3.5″2HD
各3枚組
¥9,600
(標準小売価格・税別)

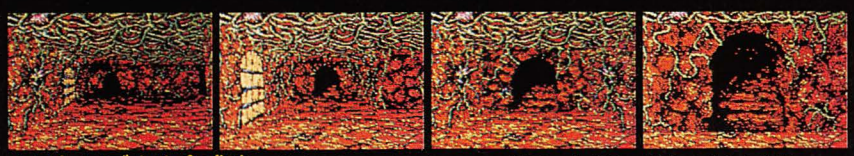


★流麗なグラフィック
新開発「New-△-Σ法」により、取り込み画像の常識を破る。
(左は従来の取り込み画像)

★イージーオペレーションシステム　すべての操作がマウスでできき、キーボード使用時も片手で操作できる。

★豊富なクエスト&イベント　お互いに絡み合いながら進行。

新しい流れは



★テトラゴナル合成法　従来の3Dとは全くレベルが違う、細部まで描きこまれた背景。



★充実したBGM
効果音モードなど、FM音源の機能をフルに引き出したオリジナル音色使用。
(音楽エディター画面例)

DARK WRAITH

好評発売中



★スーパーリアルバトルシステム　遠くに見える敵にまで攻撃できる。

アーテックが創る

ARTEC アーテックCorp. 東京都練馬区石神井町1-26-13 福本ビル3F TEL.03-904-0440

SEGA®

16の指輪をめぐるアクションRPG

またひとつ神話が生まれた。

セガ体感ゲーム開発チームとSSTバンドが
手を結び、ヴァーミリオンは誕生した。

ストーリー展開の面白さ、アクションシーンの意外性、
道中やダンジョンの3-D表現。
そして、イメージを豊かに広げるSSTバンドの
ゲームサウンド。RPGの既成概念を
超えた16ビットRPG大巨編。
メガドライブから、またひとつ
神話が生まれた。



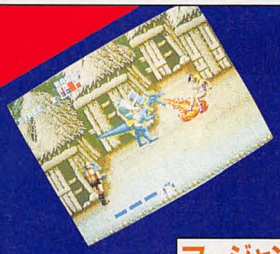
ヴァーミリオン

バックアップ機能搭載　8,500円標準小売価格

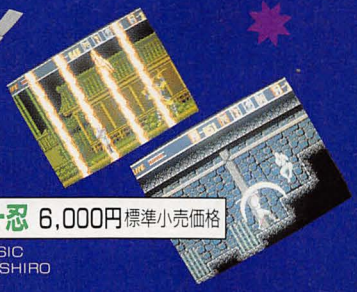
メガドライブカートリッジの快進撃だ！

興奮ひきだす　16ビットの　ハイパワー

MEGA DRIVE
16-BIT メガドライブ



ゴールデンアックス 6,000円標準小売価格



ザ・スーパー忍 6,000円標準小売価格

©SEGA 1989/MUSIC
©1989 YUZO KOSHIRO



21,000円
標準小売価格

マージャンCOP竜—白狼の野望— 5,500円標準小売価格



TATSUJIN 6,000円標準小売価格





※メガドライブカートリッジは、メガドライブ専用のゲームソフトです。
※記載価格には消費税は含まれておりません。

©SEGA 1989 ORIGINAL GAME
©TOAPLAN Co., Ltd. 1988

株式会社 セガ・エンタープライゼス
お問い合わせは　東京都大田区羽田1-2-12 〒144　電話03(742)7068 本社お客様サービスセンター



グラフィッカースタッフ募集 ファミリーソフトではPC88、PC98シリーズでのグラフィックスタッフを募集しています。グラフィックを書いてみたいと思われる方、履歴書を同封の上御応募下さい。

誰も見たことのないダライアス

●失われた幻の戦艦が復活！
アーケード版のものを含む、総勢26体の
巨大戦艦が君を待ち受けている。

●サウンドが空間を生み出した。
PCエンジン初のドルビーサラウンド！

スーパーダライアス

DARIUS

CD-ROM版 定価 6,800円

1990年1月登場！

DOLBY SURROUND

1990 NEC Avenue LICENCED BY TAITO CORP.

NEC NECアベニュー株式会社
ニューメディア事業部：〒102 東京都千代田区麹町2-14-2 麹町NKビル (03)265-6110
●お問い合わせ：Tel.(03)288-0330
平日/午前10:00～午後7:00
テープサービス：Tel.(03)288-0880

namcot

ファミリーコンピュータ™用カセット



うぉ!! 日本!。

ファミスタ'90

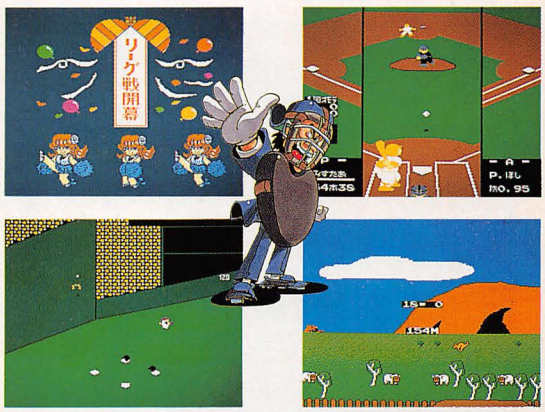
日本シリーズが終っても、ファミコン野球にオフはない。
今季の恨みはコイツで晴らす。ファミスタ最新版の登場だ!

新機軸リーグ戦モード

優勝めざしてしのぎを削る、白熱のペナントレース!
1人から6人までで戦えるゾ! チームの成績の推移に一喜一憂。熱戦の記録はバッテリーバックアップでOK。

新球場での采配は…?

新球場を加え、全6球場での対戦。レフトの絶壁フェンスが本塁打を阻む「ふえいふえい球場」。はてしなく広い「だいそうげん球場」ではランニングホーマー続出。攻撃に、守備に新しい作戦が必要だ。



12月19日発売予定
予価　5,800円(税別)

© NAMCO, ALL RIGHTS RESERVED.

※ ファミリーコンピュータ™は任天堂の商標です。

お求めは電波新聞社(本社、各支局)ソフト販売部に現金書留もしくは郵便為替にてお申込み下さい。送料1本200円、2本300円、3本400円、5本以上送料サービス。尚、販売店様の御注文も下記支社・支局にお問合せ下さい。

電波新聞社・出版販売部 〒141 東京都品川区東五反田1丁目11番15号 電話 (03) 445-6111

大阪本社06-203-3361　札幌支局011-641-5591　静岡支局0542-54-6405　金沢支局0762-63-8661　広島支局082-228-5581　名古屋支局052-261-4541　関東総局0273-26-3206　松本支局0263-36-2266　神戸支局078-391-5885　西部本社092-431-7411　仙台支局022-227-7211　新潟支局0252-45-2526　京都支局075-221-8021　高松支局0878-61-3111　下関支局0832-67-7478　熊本支局096-380-7500　鹿児島支局0992-26-3630

忠実に…そしてもっと楽しく。Vi



ドラゴンスピリット

©NAMCO

- X68000 ●2枚組●ドラゴンスピリットバナー付●標準価格8,800円 税抜き
- ステレオ対応●縦横モード画面●アタリ仕様ジョイスティック対応
- デンパオリジナルJOYスティックXE-1PRO付標準価格16,800円 税抜き
- デンパオリジナルJOYスティックXE-1ST付標準価格12,500円 税抜き





コンピュータグラフィック・アートの極致ともいえる圧倒的に美しい画面。
聴くものを虜にしてしまう重厚なミュージック。
各シーンごとに訴えかける強烈なメッセージ性。
それらが緻密に計算されつくしたゲーム性で織りあげられた、シューティング・ゲームの超大作をX68000に再現!

AFTER BURNER

アフターバーナー ©SEGA 1987

- X68000●5FD●2枚組●マウスマット付
- 標準価格9,200円 税抜き
- シャープ製アナログジョイスティック付価格30,800円 税抜き
- ステレオ対応●マウス操作仕様
- アナログジョイスティック インテリジェントコントローラ対応

注：アタリ仕用ジョイスティックは使用できません。

好評発売中!!

バルカン砲と誘導ミサイルを撃ちまくる迫力。





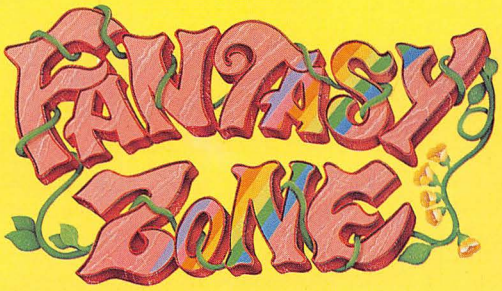
敵機の編隊をスピーディに攻略。

マッハを体感。迫力の3Dシューティング。



deo Game for X68000

マイコンソフト
電波新聞社 出版販売部
〒141 東京都品川区東五反田1丁目11番15号
電話(03)445-6111



ファンタジーゾーン ©SEGA 1986

●X68000 ●5FD●標準価格7,800円 税抜き
●ステレオ対応 ●アタリ仕様ジョイスティック対応
●好評発売中

ストーリー

宇宙歴6216年、惑星間の公式通貨が乱れ、全惑星がパニックに落ち入った。宇宙協会（スペースギルド）の公式捜査から、何者かがメノン星人を操つり、外貨を奪わせそれを資金にファンタジーゾーンに巨大要塞を建造中である事がわかった。

敵の野望をくじくため、英雄オパオパはファンタジーゾーンへと向かったのだが……。





夢を求めて創られた
ファンタジーゾーン。
ファンタジックな世界を、
忠実に移植し、おとどけします。

主人公のオパオパを操作し、名ステージの悪者と影で操る親玉を退治するのが任務だ。

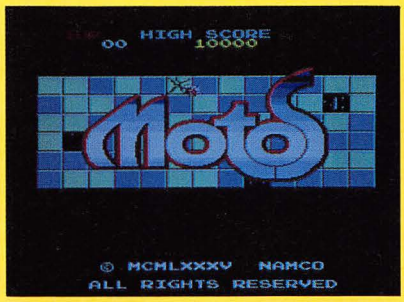
貯めたお金で色々なパワーアップ・アイテムが買える。だが、アイテムを効率よく使わなければ、攻略することはできない。

英知をしぼって悪者をやっつけ、平和をとりもどしてくれ。



モトス ©NAMCO

●X68000●5FD●予定価格7,800円 税抜き
●ステレオ、MIDI対応●アタリ仕様ジョイスティック対応
●11月24日発売







「自機の体当りで敵をフィールドからはじき出す」という単純なルール。だが、敵の多彩な攻撃に、攻略は高度なテクニックを要求される。君はファイナル・ステージを見ることができるか？知る人ぞ知るアクション・ゲームの名作が今甦る！

キミのテクニックに答えるメ

ゲームの内容がより高度に，より楽しくなるにつれ，プレイヤーのコントロールに対する要求もシビアになってきています。1ドット単位の微妙な操作が，ジョイスティックにも求められるようになりました。

XE-1シリーズは，長年の経験と研究により，完成されている，アーケード・ゲーム機のコントロール・パネルの操作性と，機能性を家庭でも手軽に体験できることを目的に企画された商品で，ゲームマニアを中心に，人気を集め，昨年発売以来，既に5万本の販売実績をあげています。

多くのソフトウエア開発会社でもXEシリーズは正式ジョイスティックとして御愛用をいただいており，性能については，絶大な信頼を得ております。



新方式の8方向，4方向メカニカル切換を実現

新方式のメカニカル切換方式を採用し，ワンタッチでコントロール方向を確実に選ぶことができます。電子式では得られない，確実な手ごたえが本物のプレイ感覚を味あわせてくれます。方向スイッチは，業務仕様のマイクロ・スイッチを使用しています。
(XE-1PRO/ST/FC/HE)



好みのポジションが選べる270°回転式ショット・パネル

トリガボタンA，Bは，回転式のショット・パネル上にあり，10°分割で270°まで回転させることができます。プレイヤーの好みのポジションで，正確なショットができます。
(XE-1PRO/ST/FC/HE)



実用的な連射ON/OFF/連射固定スイッチ

連射OFF(TRIGGER MANUAL)で連射機能が完全に止まり，連射ON(TRIGGER AUTO)で連射装置が作動します。また，連射固定(TRIGGER AUTO HOLD)にすることもできます。
(XE-1PRO/FC/HEのみ)



連射速度を目で確認LEDインジケーター

トリガのようすをモニターできる，5連LEDによるインジケーターです。ソフトウェアに合わせた最適の連射速度や，動作状況を確認できる，便利な機構です。
(XE-1PRO/FC/HEのみ)



シャープX1にも対応，専用電池ボックス

X1シリーズでは，ジョイスティック・ポートに電源用電圧が出力されていないため，電池(単三形×3本)を使います。
(XE-1PROのみ)



トリガ・スピードをA，B独立にコントロール

トリガA，Bボタンの連射速度を連続的に，個別に変えることができます。
(XE-1PRO/FC/HEのみ)



XE-1PRO

●ソフトにより，機能がそのまま使えないものもあります。●トリガ・スピードは，ソフトに合わせて最適の位置でお使いください。

マイコンソフト
電波新聞社 出版販売部
〒141 東京都品川区東五反田1丁目11番15号
電話(03)445-6111

カニズムを搭載!!



スムーズな操作性，確実な手ごたえ…それはジョイスティックに求められる性能の理想的な姿はビデオゲーム機のコントロールパネルでしょう。"XE-1PRO"は，この理想を追求。さらにパソコンソフトやプレーヤー好みに合わせて調整できる多彩な機能を加え，1ドット単位のコントロールを可能にした製品です。

XE-1PRO

標準価格9,785円(送料510円)(税込)

対応機種：MSX, MSX2, FM77AV, MZ-2500, PC-6001, PC-8801mkIIFR/MR, PC-88VA, X1, X68000(アタリ仕様ジョイスティックポート機)

※ご注意：X1シリーズにご使用になる場合は，電池が必要です。



XE-1PROと同様4方向8方向メカニカル切り換えユニット，270度回転式ショットパネルを装備したハイグレードなノーマル・ジョイスティックです。しかもパソコンはもとより，セガのゲームマシンにも対応。外部の連射装置を装着した場合に威力を発揮するトリガ・ホールド機構も備えています。

XE-1ST

標準価格5,047円(送料510円)(税込)

対応機種：セガシリーズ(SG-1000, SC-3000, MARKII, マスターシステム), MSX, MSX2, FM77AV, MZ-2500, X1シリーズ, X68000, *PC-8801FH/MH, *PC-8801mkIIFR, PC88VA(アタリ仕様ジョイスティックポート機) *ご注意：PC-88シリーズでは，ソフトによりジョイスティックが作動しないものもあります。メガドライブには使用できません。



XE-1PRO／XE-1STなど，パソコン用(アタリ仕様)のジョイスティックをファミリーコンピューターで使うためのアダプターです。ドット単位の操作精度が必要なハードなアクションゲームはXE-1PROやSTを接続してプレイすれば最高!!ジョイスティックの接続端子が1プレイヤーと2プレイヤーの両方がついており，2プレイでゲームを楽しむ場合，2台のジョイスティックを接続することができます。また，スタート／セレクトボタンも装備しています。

X-F1

標準価格1,854円(送料250円)(税込)

対応機種：ファミリーコンピュータ, C1, ツインファミコン



待望のファミコン専用ジョイスティックです。XE-1PROと同様，4方向8方向切り換えレバー，270度回転式ショットパネル，連射ON／OFF／ホールドスイッチ，A／B独立連射スピードコントロール機能／LED連射スピードインジケーターを搭載し，価格もローコストを実現しました。

XE-1 FC PRO

標準価格9,167円(送料510円)(税込)

対応機種：ファミリーコンピュータ, C1, ツインファミコン



PC Engine専用ジョイスティックです。4方向8方向切り換えレバーや270度回転式ショットパネル，色々なオペレーションモードで楽しめる連射機能などXE-1PROのもつ本来の性能に加えて2プレイヤー～5プレイヤーまでのジョイスティックが接続できるマルチタップ端子を側面に設けました。本体を加えて5台のジョイスティックでプレイできるスーパー・ジョイスティックシステムです。

XE-1 HE PRO

標準価格9,785円(送料510円)(税込)

対応機種：PC Engine

この商品のお求めは全国有名デパート，玩具店でどうぞ。通信販売はいたしません。



インテリジェントコントローラ

XE-1AJ

標準価格24,514円(送料800円)(税込)

対応機種：X68000, MSX, PC-8801シリーズ, PC-9801シリーズ

業界初のアナログタイプのコントローラで，アナログモード方式のスティックとスロットルを装備すると共に，スピード調整可能な連射機能と6種類のトリガーボタンも装備しています。また，コントローラの働きでタテに256段階，ヨコに256段階の指定が可能です。ゲームセンターで人気の体感ゲームも家庭内で手軽に楽しめることも夢ではありません。それに，アナログ／デジタルの切替えはもちろん，スティックとスロットルの入替えもできるので普通のジョイスティックとしても使用可能です。

取扱い販売店を募集しています。出版販売部までご連絡ください。☎03(445)6111

お求めは，玩具店，デパート，パソコンショップでお願いします。通信販売も行なっております。電波新聞社（本社，各支局）ソフト販売部に送料を添えて現金書留もしくは郵便振替にてお申し込みください。（商品の価格には消費税が含まれています）

電波新聞社・出版販売部 〒141 東京都品川区東五反田1丁目11番15号 電話(03)445-6111
大阪本社06-203-3361 札幌支局011-641-5591 静岡支局0542-54-6405 金沢支局0762-63-8661 広島支局082-228-5581 名古屋支局052-261-4541 関東総局0273-26-3206 松本支局0263-36-2266 神戸支局078-391-5885 西部本社092-431-7411 新潟支局025-245-2526 京都支局075-221-8021 高松支局0878-61-3111 下関支局0832-67-7478 仙台支局022-227-7211 熊本支局096-380-7500 鹿児島支局0992-26-3630

夢の続きを見せてあげ

あのゲーム、このゲーム、どのゲームも皆、ハートを爆発させられるような感動があった。そんな思い出が、余韻が残っているかのように、いまだ頭の中に焼きついている

FOR NAMCO GAME FAN

©NAMCO ALL RIGHT RESERVED

ザ・リターン・オブ・イシター トレージャーボックスII

●鉛筆6本●字消し●カンペンケース
価格979円



Aタイプ



Bタイプ

源平討魔伝 三種の神器

●つるぎ鉛筆6本●巻物字消し
●カンペンケース



価格979円

ナムコキャラクター下敷

各価格206円



ザ・リターン・オブ・イシター



源平討魔伝



妖怪道中記



グロブダー



パックランド

ナムコキャラクター ウォーレット(財布)

各価格1,236円



ザ・リターン・オブ・イシター



ドラゴンスピリット



パックマニア



ファイナルラップ



源平討魔伝



妖怪道中記

ナムコキャラクター クーラーボトル

(ストロータイプ/カップタイプ500mℓ)
各価格1,236円



ドラゴンバスター　スカイキッド　ドルアーガの塔



パックマンTシャツ

サイズ:S,M,L　価格1,854円



マッピーTシャツ

サイズ:Sのみ　価格1,751円



スカイキッドTシャツ

サイズ:S,L　価格1,751円



ドルアーガの塔Tシャツ Aタイプ

サイズ:Sのみ　価格1,854円



ドルアーガの塔Tシャツ Bタイプ

サイズ:Sのみ　価格1,854円

ドルアーガの塔トレーナー

色:グレー,白,アイボリー,グリーン
サイズ:S,M,L　価格4,635円



マッピートレーナー

色:イエロー,アイボリー,白
サイズ:Lのみ　価格4,429円



パックランドトレーナー

色:イエロー,白,グリーン
サイズ:S,M,L　価格4,429円



FOR KONAMI GAME FAN

©KONAMI

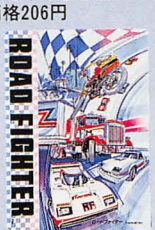
沙羅曼蛇ハイパーユニット

●鉛筆6本●字消し
●カンペンケース　各価格979円



コナミキャラクター下敷

各価格206円



ロードファイター



ツインビー



グラディウス



ハイパーオリンピック



イーアルカンフー

沙羅曼蛇レポートパッド

価格258円



ツインビーレポートパッド

価格258円



FOR SEGA GAME FAN

©SEGA



アウトランウォーレット(財布)

価格1,236円

商品取扱店募集中　DEMPA/ペンタンでは、当社キャラクターグッズの取扱店を募集しています。パソコンショップ,ファンシーショップ,文具店,玩具店ナ

るよ。

DEMPA/ペンタン

（商品の価格には消費税が含まれています。）

ずいぶん昔のことなのに、それがまだ昨日のような気がしてならない。今晩もまた、思い出のキャラクターたちは、「脳中」という宇宙の中を、にぎやかにパレードするのだ。



アウトラン下敷
価格206円



ファンタジーゾーン下敷
価格206円

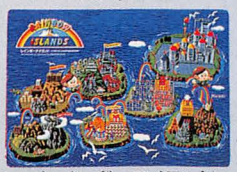
FOR TAITO GAME FAN

©TAITO CORP.

タイトーキャラクター下敷
各価格206円



ダライアス



レインボーアイランド



バブルボブル

タイトーキャラクターウォーレット（財布）
各価格1,236円



ダライアス



レインボーアイランド



バブルボブル

FOR T&E SOFT FAN

©T&E SOFT

ディーヴァカンペンケース
価格515円



ディーヴァ下敷
価格206円



FOR DECO GAME FAN

©DATA EAST CORP.

サンダーストーム下敷
価格206円



FOR FALCOM FAN

©FALCOM

イースIIポストカードファイル
価格1,133円



イースIIテレカファイル
（60枚収納可能）
価格1,133円



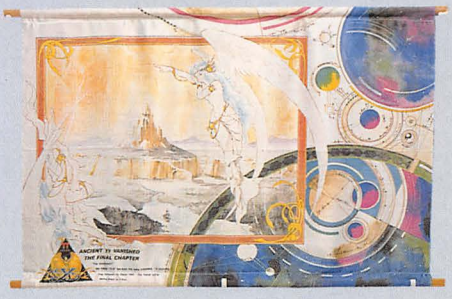
イースII友情の住所録
価格927円



イースII友情の通信具
●テレフォンカード（度数50）●便箋8枚
●封筒4枚●イースの本シール
価格1,442円



イースIIタペストリー（サイズ：600mm×950mm）価格2,987円



イースの色鉛筆（12色）
価格1,133円



イースの麻袋
（サイズ：580mm×400mm）　価格1,854円



イースのパスケース
価格1,236円



イースIIマジカルボックス
●鉛筆6本●イースの本字消し
●カンペンケース
価格1,009円



イースキーホルダー
（金色）
価格1,009円





イースIIキーホルダー
（銀色）
価格1,009円

イースII下敷Aタイプ
価格206円



イースII下敷Bタイプ
価格206円



イースIIウォーレット
（イースの財布）　価格1,236円



Tシャツ,トレーナーサイズ表

Tシャツ及び,トレーナーのサイズです。購入の際のめやすにしてください。

サイズ	胸囲(cm)	身長(cm)
S	78～86	145～155
M	84～92	155～165
L	90～98	165～175

下敷のみ購入される方

通信販売で下敷のみを申し込まれる方は，合計5枚以上になるように申し込んでください。

お近くにお店がない場合は，通信販売で購入できます。

通信販売の方法は，本誌に折り込まれている支払い通知表（横長の赤い印字の紙）を使った郵便振替によるものと，現金書留によるものがあります。必ずどちらかで申し込んでください。
送料はご希望の商品の合計金額が 5,000円以内の場合，360円です。5,000円以上の場合は無料です。（税込）

歓迎です。また，ご相談も承ります。

発売元：電波新聞社　〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電話03-445-6111

全国書店で絶賛発売中!!

本格派の君に贈る

Video Game Adventure Book

『DRAGON SPIRIT－青龍伝説外伝－』



竹山正寿 著

文庫サイズ464ページ　定価680円（本体660円）

コミカル・メルヘンの世界で遊べる

Video Game Adventure Book

『妖怪道中記－たろすけの大冒険－』



木越郁子原案／とみさわ昭仁 著

文庫サイズ464ページ　定価680円（本体660円）

ひと味ちがった爆笑冒険ワールド!

Video Game Comics

『妖怪道中記』



原作・とみさわ昭仁　まんが・細貝 明男

A5判220ページ　定価880円（本体854円）

コミカル・ファンタジーの世界でワルキューレと再会

Video Game Comics

『ワルキューレの冒険－ふたりの女神－』



杉森 建 著

A5判216ページ　定価880円（本体854円）

電波新聞社 出版販売部 〒141東京都品川区東五反田1－11－15 ☎03(445)6111

あの古代祐三が
遂にセガに挑戦！

セガの人気ゲーム「ザ・スーパー忍（SHINOBI）」（メガ・ドライブ）のゲーム・ミュージックを遂に手がけた。このアルバムは「ザ・スーパー忍（SHINOBI）」オリジナル・ヴァージョン他、電波新聞社のパソコン・ゲーム・ミュージックと、いとうせいこう原作・映画「ノーライフ・キング」の中のゲーム"撃墜王小竹向原Xの"INNER WORLD"等、古代祐三の話題作品とアレンジ・ヴァージョンを収録。

ザ・スーパー忍（SHINOBI）&ワークス



1. OPENING
2. THE SHINOBI
3. TERRIBLE BEAT
4. ROUND CLEAR
5. SUNRISE BLVD.
6. MAKE ME DANCE
7. LIKE A WIND
8. NINJA STEP
9. THE DARK CITY
10. RUN OR DIE!
11. CHINA TOWN
12. OVER THE BAY
13. LABYRINTH
14. THE NINJA MASTER
15. SILENCE NIGHT
16. MY LOVER
17. FAILURE
18. GAME OVER
19. BLAST POWER
20. FLASH FLASH FLASH
21. INNER WORLD
22. ASTEROID MEMORY

—— Arranged Version ——

23. FLASH FLASH FLASH
24. MAKE ME DANCE
25. CHINA TOWN
26. BLAST POWER

CD:25A2-53 税込定価¥2,627（税抜価格¥2,550）
CT:25A4-53 税込定価¥2,637（税抜価格¥2,560）

12月21日発売 初回特典!!! イラストステッカー付

この「ザ・スーパー忍」は、僕にとってまた一つの挑戦であった。たぶん、これらの楽曲群を耳にして「おや？へんだな？」と感じた人が多いのではないか？けっしてハードが悪い、音数が少ないというわけでもない（もちろんテヌキでもないが）。みんな最初から考えて、意図して作り上げたものばかりだ。僕は前からゲームミュージックに『意外性』みたいなものを取り入れたいと思っていた。コンピューターミュージックではどうしても出せない「味」を表現したいのだ。そう、あるときはホットに、ときにはクールに、そしてコケティッシュに———。自分としてはまだまだ実験の段階だと思っている。ところでこの「ザ・スーパー忍」はセガのゲームマシン「メガドライブ」用のゲームソフトだが、音楽に関してだけは僕が持っている、PC88FEというパソコンで作った。それをメガドライブにコンバートしたのである。収録してあるのは88版だが、機会があったら原曲とメガドライブ版を聞きくらべてみるとおもしろいかもしれない。同じ4オペレータFM音源＋PCMなのだがサンプリングレートの差などで微妙に違っているのがお分かりいただけるだろうか？また、他に収録してある4曲はX68000というパソコンによって作られたもので、これは4オペレータFM音源8音＋PCMとなかなかゴージャスなシステムなので、忍のほうにくらべてかなり重厚なサウンドになっている。イメージとしてはみなシューティングゲームを意識していて、ノリはいつもの得意なポップンロール（笑）。こういうほうがファンの方々にとって安心できるのではないだろうか？。

古代祐三

アルファレコード株式会社 〒108 東京都港区芝浦3-5-39 TEL.03-455-1793 Alfa™

ゲーム・ミュージックの宝庫
キング CGM シリーズ

おまたせ！いよいよ
今月21日同時発売!!

Falcom SPECIAL BOX'90

リリア
特製テレカ付



disc1★ボーカル
夢色の瞳
(Wanderers from Ysより「貿易の街レドモント」)
遥かなる時を越えて
(ソーサリアンより「エンディングI」)
星空の誓い
(イースより「FEENA」)
STAR TRADER
ALL BECAUSE OF YOU
(ソーサリアンより「エンディングI」)

disc2★ヘビーメタル
HOLY FIGHTER
(戦国ソーサリアンより「天狗」)
STRANGER IN THE NIGHT
(ソーサリアンより「メジャーデーモン」)
PROTECTERS
(イースIIより「PROTECTERS」)
LONELY SOLDIER
(ソーサリアン追加シナリオVol.1より「ミノタウロス」)

disc3★ニュー・エイジ ミュージック
雨のウィーク・エンド
(ソーサリアンより「竪琴」)
春のはじめに
(ソーサリアンより「Sigh And Tear」)
月と光のレジェンド
(イースより「エンディング〜神殿」)
君へのファースト・フライト
(イースIIより「エンディングII」)
旅立ちの朝
(Wanderers from Ysより「旅立ちの朝」)

12cmCDミニ・アルバム4枚組
(各20〜25分収録)

©日本ファルコム

disc4★イース・アニメ・スペシャル・サントラ オリジナル・サウンドトラック(全13曲収録)
編曲・藤澤道雄、羽田健太郎／演奏・J.D.K.BAND他
魔物との戦い///海に浮かぶダームの塔／プロマロックの夜 他

税込¥6,963 CD(4枚組)◉169A-7717〜20

あの究極のコンピューター・ゲーム「Ys」が
今、アニメ界に舞い降りた!!
オリジナル・ビデオ・アニメ
「イース」が誕生!

予約受付中 予約特典■オリジナル・イラスト・ステッカー

'90 1月15日発売(予定)

第2巻◉「ハダルの章」

VHS のみ：436V-43／カラー／Hi-Fi／ステレオ／25分(税込¥4,500)

©日本ファルコム／キングレコード

2大レーベル大競演!

〈完全限定盤〉

●発売元 キングレコード株式会社

こなみ すぺしゃる みゅ～じっく 千両箱

disc 1★コナミ矩形波倶楽部スタジオ・ライブ!

disc 2★めぐぴんの矩形波探偵団

①CM曲アレンジ・バージョン
②Mr.モアイのサウンド㊙テク講座
③ファミコン・エンディング・ベスト10
④コナミの最新ゲーム情報

disc 3★コナミ・ゲームサウンド ヒストリー1980～1985

アーケードゲームBGMを年表に基き32曲網羅!



12cmCDフル・アルバム3枚組
(各60～70分収録)

税込 ¥6,798 CD(3枚組)◉220A-7721～23

©KONAMI

◆豪華特典 ①コナミ卓上カレンダー(ポスター図柄) ②特製メタル・ステッカー
③コナミ・アーケード・ゲーム年鑑 ④サウンド・クリエーター度・チェック・シート

★デザイン、色彩等に変更のある場合もあります。★内容、収録時間等に変更のある場合があります。ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。



KONAMI



コナミ初のX68000用本格移植。

VRAM回転、拡大、縮小機能搭載。

2D・3Dリアルシミュレーションでの壮絶空中バトルファイト。

週刊テレホンサービス実施都市

【北海道地区】札幌011(241)4900 【東北地区】青森0177(22)5731 秋田0188(24)7000 【関東地区】東京03(262)9110 【北陸地区】新潟025(229)1141
【関西地区】大阪06(334)0399 【九州地区】福岡092(715)8200 大牟田0944(55)4444 鹿児島0994(72)0606

ダイヤルは正確に！

人類は、最後の反撃を開始した。

X68000の持つ能力の限界に挑戦し、アーケード版で体験した、あの興奮と感激をあますところなく再現した本格バトル・シミュレーション。



エー・ジャックス

AJAX



©KONAMI 1989

好評発売中

8,800円(税抜)

コナミ株式会社
本社／〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25　大阪支店／〒561 大阪府豊中市庄内栄町4丁目23番18号　札幌営業所／〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2番9号　福岡営業所／〒810 福岡市中央区天神2丁目8番30号



演出・絵コンテ　西森明良
原画　垣野内成美
作画協力　㈱AIC

ARCUS II
[アークスII]
Silent Symphony

PC88シリーズ・MSX2、好評発売中!!

ゲーマーズ・ホット・アクセス TEL03(5273)4795

※通信販売ご希望の方は、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記の上、現金書留にてお申込ください。
（送料無料）

※当社は当社が著作権を有する本ソフトウェアのレンタル行為、及び複製行為について、これを一切許可しておりません。
もし違反した場合は懲役または罰金が課せられます。

Game Creative Staff
WOLF TEAM
株式会社ウルフ・チーム　〒162　東京都新宿区馬場下町61　FK早稲田ビル5F



ディスクステーション第8号

コンパイル

対応機種：MSX2／2+
価　　格：2,900円　　発 売 日：12月8日

今月の『ディスクステーション第8号』は月刊化記念ということで，なんと驚き！シングルCDが付いているんです。そして，パッケージも変わり文庫サイズになりました（これなら置き場所に困らなくてすみそう）。それなのに定価は相変わらずの2,900円とお安くなっています。

それでは，刷新されたディスク・マガジンの中身を紹介していきましょう。

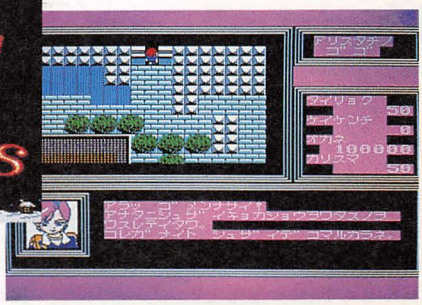
第8号に入っているソフトはこれだ！

第8号でのソフトは，ファミリーソフトの『韋駄天いかせ男』，ウルフチームの『アークスII』，システムハウス OH!の『アリス達の午後』，コンパイルの『ブラスターバーン#1』『BGV』『ファイナル・ジャスティス』が入っています。

そして，残念なことに，今回がシリーズ最後になってしまった，ゲームアーツの『サム　ザ・フォーエバー』。このサムシリーズは，くだらないながらも（失礼）人を熱くさせてくれるゲームだったので，人気もかなり高かったと聞いています。とても残念ですね。それから，月刊化記念のCDには「アレスタ2サウンド・トラックCDバージョン」などが入っています。限定発売なので逃さないようにね。



▲そういえばもうこんな季節ですね（本誌は新年号ですが…）



▲コンパニオンを撮りまくれ（アリス達の午後）

収録ソフト紹介

アークスII

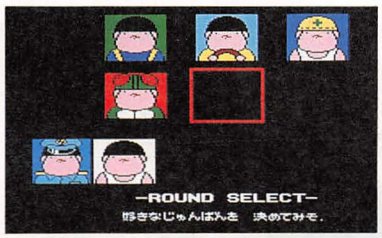
レベルというものを持たないことで有名な『アークス』の続編で，全作に登場したピクトが大きく成長し，再登場しています。

この『アークスII』では，従来のRPGには数少なかったビュー・ポイント・アタックという戦闘システムを持っていて，ただ「戦う」というコマンドを選ぶだけでなく，敵の姿形を見てどこを攻撃したら有効か考えながら戦闘していくように変わりました。

サム　ザ・フォーエバー

今までに登場したマイキャラ，敵キャラ，背景をそのまま使った横スクロールのシューティング・ゲームになっています。全6面で，クリアすると別れを惜しんで涙を流すサムの顔を見ることができます。

▼好きな順番にプレイできます（サム　ザ・フォーエバー）





◀潮干がり面。君は夕日を見たか？（サム　ザ・フォーエバー）



▲韋駄天いかせ男TV局に乱入（韋駄天いかせ男）

韋駄天いかせ男（人生の意味）

このゲームには，誰が，どこかで，何かさせる，という言葉がそれぞれ100ずつ用意されています。その中から相手が反応するような文章を作りだしていき，ボルテージ・メータをいっぱいにすると画面が変わります。こうやってゲームを進めていき，神秘の謎を解き明かしていくものです。

アリス達の午後

あなたは求人週刊誌の記者となり，日本国内の一部上場企業ばかりを集めたリクルートEXPO会場に行きます。そこでは実在の一流企業100社がパビリオンをだしています。今回のあなたの仕事は，各パビリオンを回って，そこにいるコンパニオンの写真を撮ってくることです。ちなみに原画は内山先生によるものです。



プール・オブ・レイディアンス

ポニーキャニオン

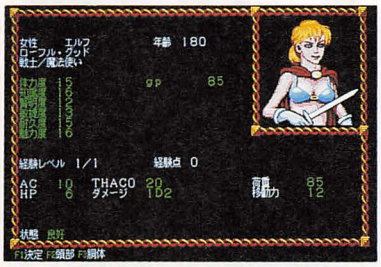
対応機種：PC-98シリーズ/PC-88VA/PC-88SRシリーズ/X1turboシリーズ
価　　格：9,800円　　発 売 日：12月21日

11月号で紹介した『ヒーロー・オブ・ランス』に続くAD&Dシリーズの第2弾がついに発表されました。それがこの『プール・オブ・レイディアンス』です。1作目がアクション要素の強い作品だったのに対し，今回は本格的なRPGとなっています。

しかも完全オリジナルのストーリーですので，ファンタジーRPGファンには見逃すことのできない1作です。

AD&D®って？

11月号の『ヒーロー・オブ・ランス』の中でもこのAD&D®については説明されていますが，ここでもう1度，簡単に説明しておきましょう。AD&Dとはアメリカの TSRという会社が制作したテーブルトークRPGです（日本語訳版は未発売）。同社から発売されていたD&D®（こちらは日本語訳版が発売されています）が，プレイヤーの要望に応えられなくなってきたために上級者用として制作されたもので，その世界設定は緻密としか表現できません。この『プール・オブ・レイディアンス』や『ヒーロー・オブ・ランス』，さらには小説『ドラゴンランス戦記』などは同一の世界でくり広げられるお話だというところからも，この緻密さがわかってもらえると思います。



▲キャラクター作成シーン。この写真を見てもらえば，どんなパラメータがあるか，わかってもらえると思うよ

テーブルトークRPGを感じさせる演出

この『プール・オブ・レイディアンス』では，いたるところでテーブルトークRPGの臭いを感じさせてくれる演出が盛り込まれています。たとえば，ゲーム・スタート直後には，物語の中心となるフランの町を住人が案内してくれるというイベントがあります。ここではキャラクターたちは，自動的に歩を進めることになり町の重要施設を回っていくことになるのです。

また，「振り返ると自分達の歩いてきたトンネルが見える」などという文章が表示されたときには，ちゃんと自動的に視点が後ろに移って，実際に見せてくれるといった演出もあります。

ゲーム・システムはどうなっているかな？

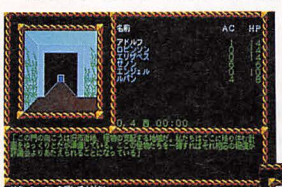
ゲーム・システムもAD&Dを意識した作りとなっています。キャラクター作成の場合でも，属性値がかなり細かく分割されており，なんとその数は9種類にもおよびます。キャラクターの種族や職業は，ファンタジーの世界ではおなじみのエルフやドワーフ，戦士に僧侶などと知ったものばかりですから，この点に関しては何の戸惑いもなく決定することができるはずです。

キャラクターのグラフィックを自分の好みのものに変更することも可能です。顔と体の2種類をさまざまに組み合わせることによって，多種多様なスケッチを作ることができるのです。日頃，キャラクター・グラフィックに不満をもっていた人にとっては，喜ばしい限りですね。

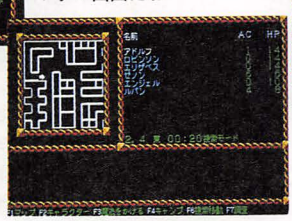
自分から2，3歩離れた位置にいる敵を確認できるのも独特なものでしょう。敵が近づいてくる間に他方向へ逃げることも可能なわけです。遭遇してしまった場合も，いきなり戦闘シーンに入ってしまうわけではなく，戦闘や逃走，さらには交渉など数種の選択肢の中から，状況にあったものを選べばいいわけです。

この『プール・オブ・レイディアンス』からは，テーブルトーク独特の魅力というものを損ねないようにという制作者の配慮がひしひしと感じられます。

パソコンRPGしか知らない人は，これをプレイしてテーブルトークの魅力を少しではありますが，感じてみるといいですよ。



◀基本画面はこんな感じになっている。左に表示されているのが3Dマップだ。シンプルで，とってもわかりやすい画面だね



▶モードによってはこんな感じの2Dマップを表示させることもできる。もちろん，このモードでも移動することは可能だからとっても便利だよ



▲戦闘シーンは，戦闘がはじまった場所によって地形が変わってくる。画面は何画面分もの広さが用意されているので，のびのびと戦うことができる



▼戦闘に勝利すれば当然，宝箱を獲得することができる。この宝箱ほしさに，ついつい無意味な戦いをしちゃうんだよなあ



ラグーン

ZOOM

対応機種：X68000
価　　格：8,800円　　発 売 日：2月上旬予定

『ジェノサイド』で鮮烈にデビューしたZOOM（ズーム）から，またX68Kで新作が発売されることになりました。それがこの『ラグーン』です。

前作での美しいグラフィックや手に汗を握るストーリーなどを活かし，今回はRPGに挑戦してくれています。しかも単なるRPGにとどめず，X68Kならではのものを目指しているようです。X68Kユーザーならずとも興味深い作品なのではないでしょうか。

ラグーンはこんなRPGだ

ZOOMというソフトハウスの名を耳にしたことのある人なら，大半の人が「あのアクション・ゲームの会社でしょ」と言うのではないでしょうか。処女作であった『ジェノサイド』の鮮烈さが強いインパクトを持っていたからですが，ボクも「ZOOMの新作はアクション物しかない！」と思っていました。それだけにこの『ラグーン』を見たときの意外さは，いささか大きいものでした。

『ラグーン』をジャンルわけするとしたら，「アクションRPG」という分野に属することになるでしょう。ですが，すでに飽和状態になりつつある既成のものとは，あきらかに一線を引いた作品となっています。常に多重スクロールする画面，デカキャラの出現，スピーディなゲーム展開…と，これだけではアクション・ゲームと勘違いしてしまうほどです。X68Kユーザーにはアクション・ゲーム派の人が多いですから，このへんのアクション要素の強化というのは喜ぶべきことなのかもしれませんね。



◀こんなに美しいグラフィックが，スピーディにアニメ処理されているんだ。このシーンだって肉眼でこの絵をとらえるのは不可能だと思うヨ

テンポのよいビジュアル・シーン

ビジュアル・シーンの大きさも特筆すべきことでしょう。画面をフルに使ったビジュアル・シーンは，スピーディに，かつダイナミックにアニメーション処理が施されています。文字を表示して現在の状況をプレイヤーに報告していくタイプとはちがい，動きによってプレイヤーに現在の状況を「想像」させているのです。このビジュアルに，いかにもZOOMらしい曲が重なりテンポの良さをだしているのです。

ストーリーもファンタジーの世界を舞台に，ワクワク，ドキドキのものが展開されるはずですので，先のストーリーが知りたいがために長時間連続でプレイしてしまうという人がでてきそうです。

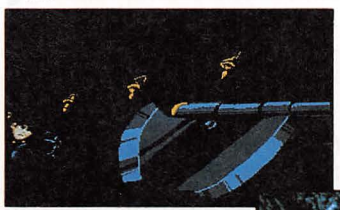


▲これが今回の物語のカギとなるであろう天空のお城。お城のまわりには妖精達が幸せに暮らしていたのだが……。はたして何がこの城に起こったのか?!

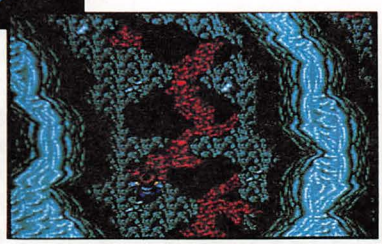
随所に見られるZOOMらしさ

こうしてみると『ラグーン』は，ゲームの随所に「ZOOMらしさ」が感じられる作品ではないでしょうか。『ジェノサイド』で提唱した特徴が，この『ラグーン』で確立したという感じです。まだ，現在は開発中ということもあり，しっかりとした全体像が見えてきませんが，部分的に見たかぎりではとてもおもしろそうな雰囲気を感じることができます。期待作といってもいいでしょうね。

今後の詳細は「チャレンジ！X68000」のコーナーで随時，お知らせできると思いますのでお見逃しのないように。



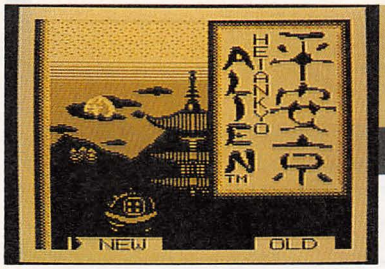
◀オープニング・デモの中で，もっとも映画っぽいシーン。ゴブリンが振り下ろした斧を，後ろにとびすさってかわす主人公の動きがとってもカッコイイ



▶ゲーム中の画面はこんな感じ。比較的大きなキャラクターが，画面をかけめぐる姿を想像してみてネ



◀天空の城から下を見おろしたところ。画面はたえず多重スクロールしているので，遠近感がとてもリアルに表現されている



平安京エイリアン

メルダック　©メルダック／ライブプランニング

対応機種：ゲームボーイ
価　　格：3,000円　　発 売 日：12月29日

ついにベーマガに「チャレンジ！ゲームボーイ」コーナーが設立か？というわけで，その布石かどうかはわかりませんが，あの懐かしい『平安京エイリアン』がゲームボーイで発売されるというので，独断により紹介のページを設けるに至りました。

それにしても，今どき『平安京エイリアン』に目をつけてくれるなんて，うれしい会社もあったものです。オールド・ファンには感涙ものですね。

『平安京エイリアン』って何だ？

『平安京エイリアン』というのは，今から約10年ほど前に東京大学TSG（コンピュータ・クラブ）が，パソコン用（当時は〝マイコン〟という呼びかたが一般的だったけど）に開発したゲームです。それから少し遅れて，アーケードにも移植され，かなりのヒット作品となりました。

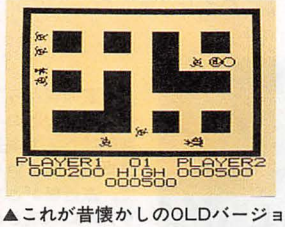
ストーリーは，日本の平安時代，京の都に突如来襲した凶暴なエイリアンどもを検非違使（当時の警察官のような仕事をしていた人のこと）が退治するというものです。

ゲームの内容は至ってシンプルで，迷路上に穴を掘って待ち伏せ，そこにエイリアンが落ちたらすぐさま穴を埋めて，エイリアンを生き埋めにしてしまうというものです（平安時代なので，こんな原始的なやっつけかたしかなかったんですね）。

とくにアーケードでは当時，インベーダー・ブームでシューティング全盛という時期で，こういった戦略的なアクションものが新鮮なものとして受け入れられたという背景があります。

ゲームボーイ版のオリジナル要素

このゲームボーイ版の『平安京エイリアン』では，4種類の異なるモードを楽しむことができます。



▲これが昔懐かしのOLDバージョン

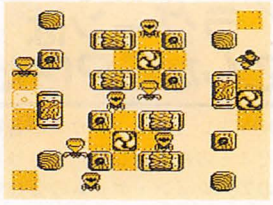
一つ目は，OLDバージョン。これは，当時の『平安京エイリアン』を，できる限り忠実に再現したというもので，サウンドやグラフィックの雰囲気もあえて当時のままにしてあるというものです。プレイしていると10年前のゲームの世界にトリップできる（？）という，昔を知る人にも知らない人にもおすすめのモードです。

二つ目は，NEWバージョン。これは，『平安京エイリアン』を今様に新しくリメイクしたというものです。まず，グラフィックが強化され，検非違使の姿，敵エイリアン，障害物などがリアルに作り直されています。サウンド面でも，ノリの良いBGMが入ってゲームを盛りあげます。また，プレイヤーの操作性も向上しており，主人公の移動や穴を掘るスピード等も現代風に高速化されています。その他，OLDバージョンでのエイリアンに加え，新たに知能の高いエイリアンが登場したり，ステージにより，さまざまなトラップ等が入ったりと，いろいろな工夫が見られます。

あとの二つのモードは，OLD，NEWそれぞれの2人プレイです。これらを楽しむには，2台のゲームボーイとソフト，そして別売の通信ケーブルが必要です。

OLDの2人のプレイというのは，いわゆる協力プレイです。2人で力を合わせてエイリアンを埋め殺していくというものです。

これに対し，NEWの2人プレイというのは，まったく新しいゲームボーイ版オリジナルの対戦モードで，このゲームの最大の目玉とも言えます。これは，2人がそれぞれ別々のフィールドでエイリアンをやっつけていって，どちらが先に自分の側のエイリアンを全滅させることができるかということを競うものです。ところが，ここでユニークなのは，一方がエイリアンを埋め殺すと，それが相手側のフィールドに転送されるというルールです（一度転送されたエイリアンをもう一度埋めると，もうそれ以上は転送されません）。これにより，お互いのゲームに相関関係が生まれ，とても熱くなりますよ。



▲これがゲームボーイ版オリジナルのNEWバージョン

また，この2人プレイのNEWバージョンでは，2台のゲームボーイがそれぞれ別々のロックンロールのメロディでからみ合い，ある部分ではソロの競い合い，またある別パートではハーモニーを奏でるという，ゲームボーイ初の試みも盛り込まれています。

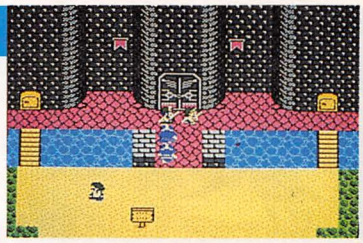
何と京都まで出向いておはらいを……

このメルダック（三菱電機系のソフト会社）という会社，ゲームボーイには今回が新規参入なのですが，開発スタッフはアーケード・ゲーム・メーカー出身者が中心でゲーム作りのノウハウはバッチリとか。

また，話題作りのために，去る11月27日には京都まで出向いて『平安京エイリアン』のためのおはらいの儀式まで行なってきたそうです。

次回作もゲームボーイで，今度はオリジナルのアクション・シューティングが完成間近という話で，今後にも期待したいですね。

ホンキでPlay ホンネでReview!!



TARGET15 年末年始の新作RPG群

新年号を迎えるにあたり，ボクらライターにとっては，1年でもっともつらい季節がやってきた。恐怖の年末進行というヤツである。年末年始は印刷・製本所が休んでしまうため，わずか1か月ちょっとの間に，1，2月号を仕上げないといけない。オマケに，別冊まであるから，そのツラさと言ったら……うーん，考えるとユーウツになるのでやめよう。

さて，今月はいつもと趣向を変えて，話題の新作RPGを一気に紹介してみることにした。ページ数の関係もあって，それほどくわしくは触れられないけど，ザッと把握してもらえたら，と思う。なお，まだ完成していない作品がほとんどなので，評価は避けた。個々の点数づけはみなさん自身に，あるいは今後の「ホンキホンネ」で，ということにしておこう。

年末年始の超強力RPGラッシュを展望する

●●パソコン編●●

ドラスレ，夢幻，T&E おなじみのメンツが登場

まずファンの間で話題を集めているのが，12月10日発売の日本ファルコムの『ドラゴンスレイヤー～The Legend of Heroes』。ドラスレ・シリーズ第6弾に当たるこの作品は，シリーズ名をそのままタイトルにしてしまうほどの勝負作だ。常に新しいシステムを追及してきた同シリーズが，はじめて既存のシステムのアレンジに着手しただけに注目される。究極ともいえる親切設計，おなじみのイベント時のキャラクター・コントロールなど，進行のテンポに非常に注意が払われている（くわしくは本号の特集ページを参照のこと）。言わばファルコム版『ドラクエ』ともいえるこの作品，またまたかなりの反響を呼びそう。

負けずと脚光を浴びているのが，クリスタルソフトの『夢幻の心臓III』（12月9日発売）。これまた日本にRPGを流行させる原点となったシリーズの最新作なのだが，今回のストーリーは『II』のエンディングからはじまる。『I』で夢幻界を脱出し，『II』でエルダーアインの危機を救った主人公が生まれ故郷の次元界カオスにもどると，そこは「暗黒神」と名乗る異次元の生物から侵略を受けていた。抵抗する住民たちに向けて最終兵器「次元砲」が使用され，その影響で大陸の一部がタイムスリップしてしまう。主人公は二つの時代を舞台に，カオスの平和を取りもどすべく奮闘するわけだ。

ゲーム・システム的に変わっている点は，まずそれぞれのキャラクターが戦闘，職人，神秘，道徳の4種類の能力値を持っているということ。その組み合わせによって，職業が決定される。たとえば，最初に戦士系になると，レベルアップに連れてバーバリアン→ウォーリアー→バトラーと職業が変わっていき，レベル13になったところで，新たにどの能力を伸ばすかをプレイヤーが選択することになる。それによって，ファイター，ローグ，アークメイジ，ロードという職業の分岐が起こるのだ。全体的に見ると，職業変化のかなり大きなツリーが用意されているが，基本となるのは，やはり戦士・盗賊・魔法使い・僧侶だと思ってもらえばいい。また，プレイヤー・パーティがエ



◀『夢幻の心臓III』。『II』と比べると画面もかなりキレイになった。『ブラックオニキス』と並んで，日本のRPGの発展に貢献したシリーズだけに期待される





▲嘩の『ドラスレVI』の画面。イベントの最中にキャラクターたちが勝手に動き回るのがおもしろい。『ドラクエ』『F・F』の路線をしっかりと受け継いでいる

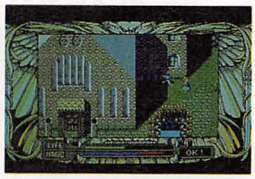
◀戦闘モードで「逃げる」を選ぶと，100%逃げだすことができる。しかし，その敵パーティは，そのあとシンボル・キャラクターとなってマップ上を動き回るのだ



▲おもしろい名前の敵キャラたちも登場。『殺人倶楽部』そのままの「マーダークラブ」の他にも，『スナッチャー』のバイオロイドならぬ「バイオノイド」もいる



▲ちょとシブめの感じがする『ルーンワース』のオープニングのひと幕。どんな冒険が繰り広げられるのか，プレイヤーの想像力をかきたてる



▶すべてオリジナルの世界設定というのが，非常に楽しみだ。今までの多くのRPGにでてきたスライムetc.は，元を正せばD&D®からきているものだったからね

ンカウントした敵よりもレベルが著しく高ければ，自動的に戦闘モードを回避するというのもおもしろい。弱い連中とは戦わなくてすむわけだ。例によって，パーティのメンバーを入れ替えたりすることもあるぞ。

つづいて，T&E SOFTの『ルーンワース・黒衣の貴公子』('90年1月12日発売)。これは『ハイドライド』シリーズでおなじみの内藤時浩氏と，天上天下唯我独尊バトル営業マンこと吉川氏がゲーム・デザインを担当するアクティブRPGだ。モンスターからアイテム，神々まで完全オリジナル設定とのこと。なんと言っても注目したいのが，戦闘による経験値システムを排除しているということだろう。アイテムを手に入れたり，薬を使ったりすることによって主人公はレベルアップしていくのだ。よって，極端な話，ザコキャラとのムダな戦闘は一切せず，3～4匹のボスキャラさえ倒せば，ゲームはクリアできる。さらに，イベントをクリアする順番というのが不定形で，それによるマルチ・プロセスというのもウリのひとつだ。今までは1本道をたどっていく作品がほとんどだったRPG界に一石を投じられるか，というところだろう。

忘れちゃいけない実力派たち

さて，RPG通の人たちにオススメしたいのが，まずシステムソフトの『ブルトン・レイ』だ（12月1日発売）。これは中世ケルト神話を題材にした，正統派のファンタジーRPG。10本弱のシナリオが収録されており，それぞれがわりと短時間でサクサク進み気持ちがいい。ゲーム・バランスもなかなか。画面切り替え式のマップ上で，テンキーでノーマルな移動，カーソル・キーでキャラクターが障害物を自動的に避けて隣の画面へ進むなど，遊びやすさに趣向が凝らされている。また，デモや人物の顔のグラフィックにも注目。日本のソフトらしからぬタッチに（要するにアニメアニメしていないということ），センスを感じずにはいられない。90年には，追加シナリオと，シナリオ・エディターも発売予定とのこと。自分でRPGのシナリオが作れちゃうなんて素敵だと思わない？　オススメの1作だ。

それから，おなじくシステムソフトから12月下旬に発売が予定されているのが，国産RPG最高峰との呼び声も高い『ティル・ナ・ノーグ』(PC-88版)。あのシナリオ・ジェネレート機能はもちろん，かなりのところまでオリジナルのPC-98版に忠実に移植されているというから期待していい。

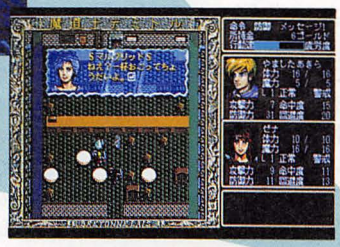
また，最近テーブルトークRPGのパソコンへの移植が目立ってきたけど，スタークラフトから12月に発売される『トンネルズ&トロールズ』も，その中で注目を浴びている1作だ。『D&D®』よりもルールが簡略化されていて手軽に遊べるということで人気を集めたオリジナルのシステムを，かなりの部分までパソコン上で再現。トラップや危機から助かるかどうかを判定するセービング・ロール等もちゃんと入っているらしい。テーブルトークほどはいかないが，シナリオの自由度を深く追求しているそうなので，そのへんに注目してみたい。

それから，海外で圧倒的な人気を集めている『ダンジョンマスター』の移植が決定したというのも朗報だ。発売元はビクター音産で，FM-TOWNS版を皮切りに，90年1月にはPC-98，X68000版も発売していくと言う。とにかくグラフィックがリアルな3D迷宮型のRPGで，敵がリアルタイムで迷路内を動き回っているというのが見もの。ゲーム自体は超難解だそうだから，RPGマニアを自称する人は，チャレンジしてみるといいかも。

最後に，すでに発売されているので紹介しなかったけど，『BURAI』(リバーヒルソフト)『アークスII』(ウルフチーム)もかなりの力作であるということを付け加えておこう。



◀『ブルトン・レイ』のオープニングは，とっても幻想的。ユラユラと水がゆらめく中に，魔法使いやフェアリーの姿が浮かびあがるのだ。いかにも正統派ファンタジーRPGらしい



▶ゲームとしての本当のおもしろさを追求したシステムソフトの制作姿勢には好感が持てる。発売する作品のどれもがハイ・クオリティを保っている数少ないソフトハウスのひとつだ





▲ビクターよりリリースされる『ダンジョンマスター』は，海外での超ヒット作。グラフィックを見ているだけでも，なんか楽しい気分。だけど難度はメチャクチャ高いぞ

◀フリーのゲーム・デザイナーとなった飯島氏のプロデュースによる『BURAI』。原画を担当しているのは，テレビ版『聖闘士星矢』などで有名な荒木伸吾氏だ



▶ウルフチームの『アークスII』。前作ではわき役だったビクトが主人公。戦闘モードでは，ビュー・ポイント・アタックというシステムを採用している

ファミコン編

やはり一押しは ドラクエIV

RPGファンならずとも，日本全国のファミコン・ユーザーが首を長くして待っているのが，言わずと知れたENIXの『ドラゴンクエストIV～導かれし者たち』。今回は全5章の章建て形式を取っており，1～4章で操ったキャラクターたちが，最終章でパーティのメンバーになってくれる。巧みな感情移入のさせかたである。

加えて，目玉となっているのが，戦闘時のAIシステム。つまり，第5章では，プレイヤーは主人公キャラを操作するだけで，パーティの他のメンバーたちは，自分なりに考えてモンスターたちと戦ってくれるのだ。今までのゲームで「自動バトル」と銘打ったシステムは，いずれも非常に単純なもので，ちょっとプレイすればすぐにカラクリがわかってしまった。ところが，『ドラクエIV』では，キャラクターたちがその状況での最善手というのを思考してくれる。たとえば，味方に弱っているヤツと死んでいるヤツがいたら，まずホイミ系をかけてから，ザオリクをかける――なんてのが一例。それをある程度監督することもでき，新しい戦闘の楽しみが生まれそうだ。

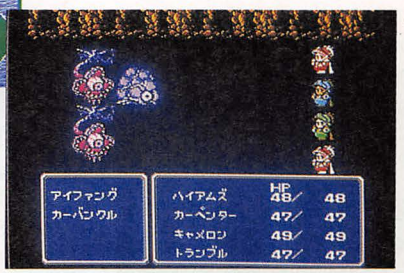
また，メモリ容量が4メガと増えたことにより，グラフィックやイベントがグレード・アップ。数種類のギャンブル・ゲームが遊べるカジノなんてのもできあがった。

とにかくプレイヤーを楽しませようという姿勢には脱帽。ドラクエ開発チームは，まちがいなくゲーム制作のプロフェッショナル集団。

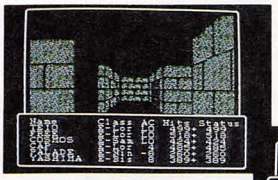
発売日の90年2月11日――またまた「ドラクエ・フィーバー」が社会現象を巻き起こすことは必至だ。



◀『ファイナルファンタジーIII』の地上の画面。グラフィックのパーツが変わっていることがわかるかな？　冒険したくてワクワクしちゃう人もいるハズ



▶おなじみ，独特の戦闘モード。キャラクターがかわいらしくなった気がする。戦闘の進行スピードがかなり高速化されているらしい



◀『ウィザードリィIII』の迷宮のグラフィックは，3色で表現されている。『I』が1色，『II』が2色だったのと比べると，またまた進歩した



▶新呪文が使われている戦闘シーン。ラダルト，ツザリク，メリトというのがそれだ。なお，使用頻度の低い呪文は削除された

対抗馬も ビッグ・タイトルぞろい!

その『ドラクエIV』を包囲すべく発売される作品群にも，注目作が多い。いずれも，すでに固定ファンをつかんでいるシリーズ物。

まず，スクウェアの『ファイナルファンタジーIII』（'90年4～7月発売予定）。『ドラクエ』が「遊ばせる」部分を強く意識しているのに対して，こちらのシリーズはストーリーを「魅せる」ことに重点を置いている。まだ詳細はわからないのだが，『III』では，『II』ほどストーリーに縛られることなく，もう少し自由に遊べるようになっているらしい。どちらかと言えば，『I』のイメージに近いのだろうか。容量は4メガROMになるが，ストーリーの長さ的には『II』と同程度で，細部にアイデアたっぷりの配慮が施されているそうだ。また，戦闘シーンのスピード・アップなど，全体的なシステムのバージョン・アップも行なわれているとのこと。

つづいてアスキーの『ウィザードリィIII』。これはパソコン版の『II』をベースにしているものの，かなりのアレンジが施されている。迷宮も大幅に変更されているし，なによりもあのメチャクチャむずかしいナゾナゾがなくなった。もちろん，このシナリオからでも遊べるようになっていて，ゲーム・バランスもちゃんと整えられている（ターボファイルで今までのキャラを持ってきても，属性値がちょっと有利になるだけでレベル1からスタート）。おまけに，『IV』のモンスターが登場したり，『V』の呪文が使えたりと，パソコン版よりもゴージャスなデキだ。

最後が，ナムコの『女神転生II』（'90年3月発売予定）。これは，モンスター同士の合体というアイデアが大好評だ



▶『ドラゴンクエストIV』の第5章では，馬車という乗り物が登場。なんと最大10人パーティで，しかもモンスターを仲間にすることもできるというから楽しみだ



▶『III』までと比較すると，容量が大きくなったことも手伝って，グラフィックがとみにパワーアップ。立体的な構造のダンジョンも登場する

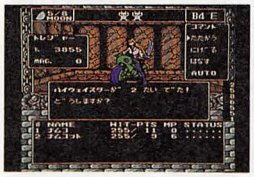


▶とても印象的な，大木の中の迷路。こうしたアイデアが随所に散りばめられているという。こいつは，2月11日にならぶしかないぜっ！

った前作の続編だ(『ラストハルマゲドン』よりこちらのほうが先)。今回も，もちろんそのシステムは継続されていて，なんと3匹のモンスターの合成というのもできるらしい。移動モードも3D迷宮以外に，2Dの平面モードが新たに



▲東京タワーが目を引く『女神転生II』の2Dマップ。すっかり原作からのひとり歩きをはじめたカンジだ



▶一番の売りであるモンスター同士の合体は，ちゃんと今回も残されている。どんな魔獣が生まれるのか，ワクワクしちゃうなあ

付加。根強いメガテン・マニアのハートをまたまた捕らえる可能性大だ。

●●PCエンジン メガドライブ●●

数は少ないがクオリティはバッチリ!

PCエンジンで絶対のオススメが，CD-ROM版『イースI・II』(ハドソン：12月21日発売)。今までのあらゆる『イース』の中で最高のデキに仕上がっている。特に，アニメーションばりばりのオープニング等は圧巻。ゲーム中のBGMもほとんどが生演奏によるアレンジ・バージョン（オープニングに使われているのは，なんと「アドルのテーマ」!)で，あらためてCD-ROMのスゴさをうかがわせる。

一方，メガドライブのほうでは，発表されたばかりの『ファンタシースターIII』（発売日未定）が一番の注目株。まだ企画に入った段階だそうなのだが，マルチ・プロセスにマルチ・エンディングを実現するというから，今から楽しみ。

90年2月に発売予定の『ソーサリアン』も人気を集めそう。メガドライブ・オリジナルのシナリオが7本収録されているから，パソコンですべてのシナリオを遊んでしまった人も，もう1回新たな気持ちでチャレンジできるのでは。

★

——と，本当にザッと期待のRPGたちを見渡してきたけど，なんとも豪華なラインナップじゃないか。これだけの作品があるのなら，今すぐにでも『チャレンジ！AVG&RPGⅥ』を……鬼に笑われるのでやめときましょ。



▲PCエンジン版の『イース』は，オープニングからしてスゴイのひとこと。音楽は豪華だわ，アニメはしまくるわ。もちろん，ゲームの部分だってベリーグッドだ

ゲームソフトは使い捨ての道具なんかじゃない

これが今回の本のテーマです

みなさんは最近，何かおかしいと感じていませんか？　発売前からさんざん攻略記事が載っていて，いざソフトがでると，それがアッという間に雑誌から姿を消してしまうというこの現状に。

決してゲームソフトは，その場限りの使い捨てのアイテムじゃありません。アイデアや創造性に満ちた，永遠のエンターテイメント作品であるはずです。

今回の別冊は，その点に主眼を置き，新しい古いにとらわれず，88～89年を代表する作品を20作以上選りすぐってみました。数は増えていますが，内容のクオリティは決して落ちていません。

すべての作品に，遊びかたやパッケージの中に入っているグッズの紹介をつけ，初心者の人にも親しみやすい構成にしました。また，ちょっとゲームにうるさい人には，言いたい放題の「ホンキ・ホンネ」のコラムがオススメ。全ゲームを，必ず良い点と悪い点からバッサリと斬ってあります。

さらに，それを知っているとそのゲームが数倍おもしろくなる，関連書籍や映画もふんだんに紹介。ゲームファンならずとも，必見の一冊です。

▼主な内容…●今もう一度味わってみる素晴らしきAVGの世界（物語風スナッチャー／アンジェラス／バーニングポイント／サイオブレード／きまぐれオレンジロード／ホワッツマイケル／オールドヴィレッジストーリー／ガウディ／展望台／物語風・秘録！首斬り館／神の聖都／ルパン三世・バビロンの黄金伝説／どろろ）●ようこそ創造世界へ・RPGワールドへの誘い（ワンダラーズ・フロム・イースの再考察／サーク／ブライ／ハイドライド3 SV／アドバンスト・ファンタジアン／ウィザードリィⅣ／アークス）●麻薬的快感を君に与えるThat's シミュレーションゲーム（初心者向けSLGガイダンス）●ホンネで討論！読者&クリエイター座談会●キミのゲーム力をチェックするAVG&RPG模擬試験●人気ゲーム㊙テクニック集●ゲームミュージック楽譜集（スナッチャー／グラディウス2／沙羅曼蛇／悪魔城ドラキュラ／アンジュラス）●エッセイ風「メイキング・オブ・AVG&RPGⅤ」





『チャレンジ！AVG&RPGⅤ』12月下旬発売！

乞う御期待!!

ドラゴンスレイヤー

——The Legend of Heroes——

■日本ファルコム
■対応機種：PC-88SR／VAシリーズ
■価　　格：8,700円



Written by 佐久間亮介

みなさん，こんにちは。'90年最初のベーマガのRPGを飾る作品は，日本ファルコムの『ドラゴンスレイヤー～THE LEGEND OF HEROES～』だ。

これは同社のシンボル的存在となった感のある「ドラゴンスレイヤー・シリーズ」の最新作。シリーズ中で，名作と呼ばれなかった作品は一つもないという良質シリーズなので，知らない人はいないだろう。あの『ザナドゥ』や『ロマンシア』もこのシリーズの作品なのだから，シリーズ最新作と聞いて注目せずにはいられない。

さてさて，新作『ドラゴンスレイヤー』のできはいかに?

ストーリー

はるか昔，いや，もしかしたら遠い未来のことかもしれない。「イセルハーサ」と呼ばれる豊かな自然に恵まれた世界には，自然の恩恵を受けながら生活する人々がいた。大小無数の島々や大陸によって形成されているその世界には五つの国があった。ファーレーン王国，ウォンリーク公国，ラヌーラ王国，ソルディス王国，モレストン共和国である。

ファーレーン王国は国土が小さいこともあり，これといった特産物のない国だった。しかし，そこに住む人々は少々の貧しい生活はものともせず，心優しきアスエル王のもと，平和な日々をすごしていた。

だが，このアスエル国王もある日，突然大挙して攻め込んできたモンスターにより殺されてしまう。当時，世継のセリオス王子は6才。国王の最後を看取ったという側近のアクダムは王から摂政を承ったといい，セリオス王子が16才の王位継承までファーレーンを統治すると宣言する。そして王子は，王位継承のときまでサースアイ島のエルアスタの町で養育されることになった。

物語は，セリオス王子が16才の誕生日を迎える2か月前，エルアスタの町からはじまる……。

新たなる挑戦

初代『ドラゴンスレイヤー』にしろ『ザナドゥ』にしろ，ドラスレ・シリーズは常に新しい分野にチャレンジしてきた。現在主流となっているアクションRPGの先駆けとなった『ザナドゥ』や，シナリオを供給することにより無限の楽しさを示してくれた『ソーサリアン』などが代表的だろう。

それでは今回のドラスレはどうだろう。画面写真を見てもらえば一目瞭然だが，普通のごくありふれたRPGの画面という印象を受けるはずだ。考えてみると，今までのドラスレはすべてその斬新さが画面構成にも表れていた。それはサイドビューのアクション・ゲームのような画面であったり，画面全部がプレイ・フィールドだったりした。しかし，それらは技術的な挑戦にすぎないのではないだろうか。『ドラゴンスレイヤー ～THE LEGEND OF HEROES』(以下ドラスレVI)では，技術的な面よりも本当の意味でのゲーム内容の向上に力を入れているのだ。新ジャンルを形成するという挑戦は終わり，既成のジャンルをどこまで高めることができるか，という新たな挑戦をドラスレははじめたのである。

あらゆる面での不満を解消

■システム編

『ドラスレVI』が普通のRPGである以上，当然レベルアップという要素が入ってくる。既成のものでは，このレベルアップ作業に四苦八苦したプレイヤーも多いことだと思う。俗に言う「経験値稼ぎ」である。キャラクターのレベルが低いうちは，ほんの数分ですむ作業も，レベルが高くなるにつれて何時間という時間を費やす作業と化してしまうのだ。この時間中，プレイヤーは勝てるとわかっている戦闘のために，いちいちコマンドを入力するという作業を強いられる。

『ドラスレVI』では，プレイヤーをそんな苦痛から避けさせるために「オート戦闘モード」なるものが用意されている。これはプレイヤーが事前にキャラクターごとの戦いかたを設定することにより，コンピュータが自動的に

オープニング



◀オープニングは，こんなにきれいなグラフィックで構成されているんだ。このオープニングがどういう意味をもつか，考えながらプレイするのもいいかもしれないね



▲オープニングの中で，ボクが1番好きなシーン。セリオス王子の，これからの運命を物語っていると思わないかい?



▶このシーンでは，右上にキャラクターごとのグラフィックが表示される。多重スクロールする雲にも注目だ

戦闘を行なってくれるという，夢のような機能だ。設定の仕方も，呪文を使用するかどうか，など簡単に5，6項目を変更するだけでOKとなっているから，使いやすいことこのうえない。項目の中には体力が少なくなったら自動的に薬草や回復の呪文を使うようにすることができるものなどもあり，プレイヤーが細かい作業を行なわなくてすむように細心の配慮がされている。キャラクターへの感情移入が，さらにしやすくなったというわけだ。

すべての操作がジョイスティックのみで行なうことができるのも，とてもうれしい。既成の作品にもジョイスティックに対応しているものは多くあったが，完全に対応しているものとなると数少ないのではないだろうか。これにより，ファミコン感覚で軽い気持ちでプレイすることができるようになった(賛否両論あろうが……)。複雑で覚えにくい操作は，一切取り払ってしまったのだ。

戦闘シーンで，絶対に逃げることができるようになっているのも見逃せない。敵は表示こそされないが，マップ上を常に徘徊している。それにプレイヤーは遭遇して戦闘モードとなるわけなのだが，ここで逃げると遭遇したモンスターがマップ上で見えるようになり，プレイヤーはキャラクターを操ってこのモンスターから逃げることができるのだ。つまり下にモンスターがい

システム



▲オート・バトルモードはこんなふうに設定していく。全員の設定を変えたい場合は，1番下の項目を「全員の設定を別々に」にすればOKだ



▲戦闘中にも，このモードは変更することができる。もしオート・バトルモードで強敵と出会ってしまったら，すかさずマニュアルに切り替えて戦うこともできるというわけ



▲BGMのON，OFFや移動スピード，さらにはメッセージのスピードまでゲーム中，好きなときに変更することができる。とっても親切な機能ばかりだね



▲これはレベルアップの設定をオートにした場合。コンピュータが与えられた数値を自分で判断して，自動的に各項目に振りわけてくれる

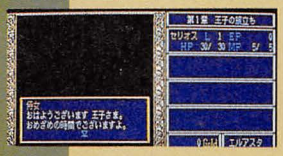


◀こちらはマニュアルに設定した場合。与えられた数値を，プレイヤーは自分の好きな項目に割り振ることができる。この機能とオートバトルを使えば経験値稼ぎも楽勝だ



◀戦闘モードから「逃げる」で抜けた後は，写真のように実際に，モンスターから逃げなければならない。画面中央にいるのがプレイヤー・キャラで，その下が敵キャラだ

第一章　王子の旅立ち



◀セリオスにとって退屈な1日は，侍女の目覚めの言葉によってはじまる。眠りにつくとこのように画面が真っ黒になるのは，ファミコンRPGでももうおなじみだよね



◀この人がセリオスを今まで養育してくれたライアス爺だ。でも今のセリオスにとっては，勉強のことばかり言うちょっと苦手な存在。キミのまわりにも1人はいるんじゃないかな?



◀ライアス爺の言葉は衛兵にも伝わっており，どうしても町の外にはだしてもらえない。いつもなら押し問答をしてむりやり通っちゃうけど，今日はちょっとちがうぞ



◀な〜んと，セリオスは町の住人であるファーガソンさんに頼んで，秘かに町の外へ通じる抜け道を作ってもらっていたのだ。これで大好きなスライムいじめができるぞ



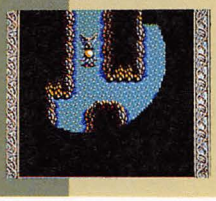
◀今日も1日を，楽しくすごして町にもどったセリオスを迎えたのはライアス爺だった。この後，セリオスは長々とお説教を聞くことになるんだ



▶つぎの日，突如としてモンスターの軍団が町へ攻め込んできた。ライアス爺はセリオスを逃がすために，隠し通路へと案内してくれる



◀だが，ライアス爺はその場に残り，セリオスだけがただ1人，通路の中に入れられてしまう。セリオスのために身をていして通路を守ってくれているのだ



◀脱出した王子は岬の洞窟を通って，首都にある城を目指す。セリオスには，もうそこしか頼れる場所がないのだ。洞窟の中では，たいまつを使わないと，まわりが見えないぞ

た場合，プレイヤーは上か左右に逃げることによって，そのモンスターの群との戦闘を避けることができてしまうのだ。

細かいシステム改良は，まだまだ見れる。たとえば，EXPの表示を現在の総EXP数にすることもできれば，つぎのレベルアップまでの残りを表示させるようにもできたりする。

また，町や戦闘シーンに入ると，自動的にメモリにセーブされるのも便利な機能だ。セーブし忘れて死んでしまったときの悲しさは，コンピュータRPGをプレイしたことのある人なら必ずは味わったことがあるはずだ。そんなときメモリ上のデータをロードすれば，死ぬ直前の状態からプレイすることができるのだ。ただし，ディスク上にセーブしてあるわけではないので，パソコン本体の電源を切ったり，リセットを押したりすると消えてしまうので，こまめにディスクにセーブしておいたほうがいいだろう（ユーザー・ディスクには10個のデータを保存しておくことができる）。あくまで生命保健的なものなのだ。

■ゲーム内容編

ゲームは全部で六つの章にわかれている。それぞれの章にはサブタイトルがついており，そこからこれから起こる展開を予想することもできるはずだ。各章の終わりには，しっかりと「第○章　終わり」と表示されるので，自分が何章をプレイしているかわからなくなるなんてことはないはずだ。

普通，RPGにはさまざまなイベントが用意されている。『ドラスレVI』も例外ではなく，数々のイベントが用意されている。だが，文字だけで表現して終わってしまうものが多い中，『ドラスレVI』ではそれにキャラクターの動きを加えて，より現実的な表現方法の手段をとっているのだ。同社から発売された『イース3』を見てもらえば，容易に想像してもらえるだろう。ファルコムのRPGに対する新たな考えというものを，ちらりと垣間見る思いだ。

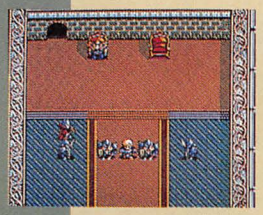
今までは漠然と日数が経過しているだけのものが多い中，表示こそされないものの，日にちという概念が重要な要素となっているのも，『ドラスレVI』がはじめてではないだろうか。たとえば船に乗りたいと船長にお願いすると，船長は明日来てくれと返事をしてくれる。そこでプレイヤーは宿屋に泊まり，つぎの日に船長のもとに行くと見事に船に乗せてくれるという具合だ。お店の店員も同様に日によって，実にさまざまな応対をしてくれる。プレイしていくうちに，自分がその町に住んでいるような錯覚さえ起こしてしまうだろう。

■最後に

この『ドラスレVI』は実に見事に，今までのRPGの不満というものを解消してくれている。こうして簡単に言ってしまっているが，RPGの基礎を踏破し，さらに不満を解消させて密度の濃い作品に仕上げるのには多くの努力とRPGに対する情熱が必要不可欠だったにちがいない。だからこそ，ここまでの作品に仕上がったのだろう。ファルコムでは「シリーズ第6弾で原点にかえった」とコメントしているが，まさにそのとおりだろう。言葉にはできない楽しさ，文字には綴れない感動というものが込められている。

これからもドラスレ・シリーズは，新たなる挑戦をしていくことだろう。この前向きな姿勢を大切にし，さらにその情熱を昇華させることができれば，ドラスレ・シリーズが消え去ってしまうことはないはずだ。

『ドラスレVI』は久しぶりに，小細工抜きに楽しむことのできるゲームだ。RPGファンの人なら，絶対にプレイしておかなければならない作品だろう。



◀城ではアクダムが，王子に対してファーレーン王国の支配権を自分が握ることを宣言。王子は城の地下牢に入れられてしまう。あのモンスターもアクダムの仕業だったのだ



◀牢から王子を救出したのは，リュナンという男だった。彼はここで仲間になってくれるぞ。なんとなくイースのドギを連想させる演出なので，ぜひ見てもらいたいな



◀アクダムに反抗するために作られたレジスタンスの本部にやってきた。イベントをクリアするために必要なレベルを，具体的に教えてくれるのでとても親切だよ



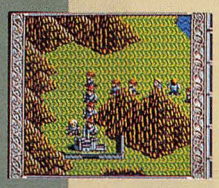
◀必要なレベル数になり，ついにベルガの鉱山へとやってきた。ここの指令官さえ倒しちゃえば，強制されている多くの人達が助かるんだ。いくぞ!

▶指令官と対決!　ザコキャラだけでなく，1シナリオ中には，こんなふうに中ボスとの戦闘シーンが何回かあるので，戦闘に飽きてしまうということはないはずだよ



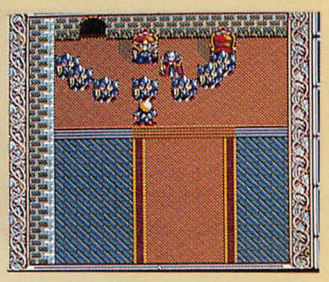


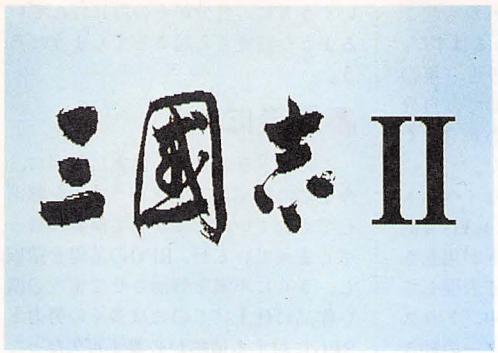
◀指令官を倒して，強制されていた人々を開放することができたぞ。実際に鉱山の中からたくさんの人達が逃げだしていくところが，とても感動させてくれるんだ



◀レジスタンスの力を結集して，ついにアクダムを討つ日がやってきた。つぎつぎと王都へとなだれ込んでいく姿が，とっても勇ましい

▶アクダムをとうとう追い詰めた。もう逃げ道はないぞ。まわりを取り巻いている兵士も，王子達の前には通用しないぞ。この後どうなるかは実際にプレイして確かめてね





三國志II

光栄

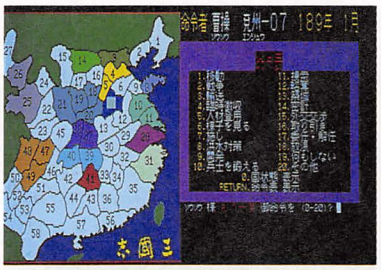
対応機種:PC-88SR以降
価　　格:14,800円

Written by 神崎祥生

あの超ベストセラー・ソフト，光栄の『三國志』が新しくなりました。

4年前に発表されたこのゲームは，歴史シミュレーションとして『信長の野望』と並んで高い人気を誇り，それこそありとあらゆるマシンに移植されました（なにしろFM-16βやB16版まであります）。

今回はグラフィック，サウンドのリファインの他，権謀術数の駆引きを実現した外交コマンドの追加，各武将の役割を強調した形での基本システムの整理などが行なわれています。



▲旧作『三國志』の画面（98版）。いま見るとベタッとした感じ。国数やコマンドが多い

三国志とは何か

さてそもそも，「三国志」とは何か。

中国で「三国志」と言うと，晋の時代の陳寿が書いた歴史書のこと。これはあまりにひどい本だったので，これを読んだ宋の皇帝が裴松之に命じて註を書かせました。これがあまりにおもしろかったので，「三国志」は歴史に残る名著となってしまいました。

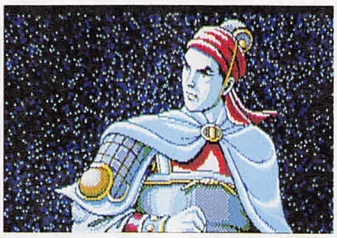
日本で一般に言う「三国志」はこの本のことではありません。三国時代の英雄達のさまざまなエピソードは大衆的な題材として，宋の時代の講談，元の時代の雑劇（大衆演劇）などに盛んに取りあげられ，脚色され，ふくらんでいきました。これをもとに羅貫中（元のはじめから明の終わりの人と言われる）がまとめた稗史，つまり小説が「三国志演義」。これが僕らの一般に呼んでいるところの「三国志」です。

ただし，この本も現在残っているわけではなく，いま読めるのは清の時代におおきく整理をされた物。つまり，この「三国志」は，500年にわたって中国の大衆が磨いてきた，筋金入りのエンターテイメントというわけです。

日本では，徳川時代に湖南の文山という人がこれを訳して葛飾北斎の絵をつけて「通俗三国志」として出版し，これ以来ずっと人気が続いています。

その後，吉川英治，柴田練三郎など日本のチャンバラ小説の代表的な作家が自分の「三国志」を書きました。近年では小説以外のメディアにも進出し，横山光輝の漫画，アニメ，NHKの人形劇，ゲームとしてはこの光栄の物以外に，ナムコから『三国志　中原の戦い』という別のゲームもでています。

――と，ここまで書いてわかるんですが，光栄の『信長の野望』『三國志』『水滸伝』『蒼き狼と白き牝鹿』『維新の嵐』『提督の決断』と続く，いわゆる「歴史SLG」のラインナップは，実はこう言った講談，大衆文芸の路線，勧善懲悪，波乱万丈の英雄伝の路線を忠実になぞっている訳ですね。つまり建前は歴史SLGだけど，その実は（矛盾した言葉だけど）物語SLGといったものである，と。みんなが知ってる物語（歴史ではない）の舞台を借りてきて，プレイする人それぞれが好きな登場人物に肩入れし，欲望を実現する装置としてゲームを作る。だからその場合，ゲームのシステムが現実を再現しようがしまいが，まるでちがう時代，ちがう国を舞台にしたゲームのシステムがほとんど同じであろうが構わない，ということになるのでしょう。







このへんは，もう同社も経済，軍事などをリアルに追求するというよりは物語としてのおもしろさを再現する方向に向かっているようで，この『三國志II』もそういった方向，つまり，めんどうくさいコマンド，パラメータを極力整理し，「三国志」の物語の1シーンを再現するような演出を増やすといった感じでリファインされています。



▲シナリオは一つ増えて六つ。勝利条件はすべて同じく，「中国全土の統一」

自分で作れる主人公

システムの大まかなところは光栄の今までのゲームと共通の部分が多く，それらで遊んだことのある人には戸惑うところはまったくないと思いますが，旧作『三國志』と比較するといろいろと細かい部分の変更がみられます。

今回まず変わったのは，ゲーム開始時の武将選択。これまでの光栄のゲームではたいてい，武将の各パラメータを「スペース・キーで止めてください」のルーレットで決めていて，あまり意味があるとも思えなかったのですが，これがなくなりました。武将のパラメータは，固定された「史実モード」か，ランダムな「仮想モード」の二つから選ぶことができます。

さらに，自分で名前をつけた新しいキャラクターでスタートすることもできます。名前，年令，誕生日，性別を入力してボーナス・ポイントを各パラメータに振り分けるとそれに見合った顔のグラフィックがでてくる，といったRPG風のやつで，「どうしても女の子でなくちゃヤだい」とか言う人はどうぞ。ただし，この場合武将0人ではじまるので，多少むずかしいかも知れません。



▲シナリオ1で選択できる君主。12人まで参加可能



◀「新君主」を選べば，自分でキャラクターを作ることも可能

武将がより重要に

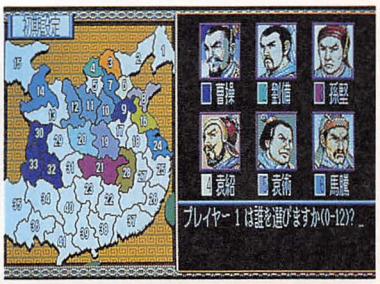
前作にあったコマンド，パラメータのいくつかが，「II」では省略されています。

たとえば「鉄」「美女の数」「運勢」「玉爾」「借金」「金利」など。金とモノとの関係は米相場と商人を通じた単純なものに整理され，経済シミュレーション的な側面は後退しています。

また，前作では1ターン(間隔はひと月)にだせる命令は原則的に一つでしたが，「II」ではその国にいる武将の数だけ命令がだせます。

つまり，武将を集めること，武将の個性を把握することが，より重要になってくるわけです。

▼シナリオ1「董卓洛陽を騒がし群星起つ」の初期配置。総国数はずっと少なくなった



多彩な外交・計略

今回の目玉がこれ。陰謀渦巻く三国志の世界を再現すべく，外交関係のコマンドが大幅に増強されています。

まず国と国との関係が，「敵か味方か」といったような単純なものではありません。こちらの君主の「信用」のパラメータと，相手の君主のこちらに対する「敵対」のパラメータ（どちらも最大100)から決まってくるわけで，たとえ同盟を組んでいたとしても安心できるとは限りません。また敵国同士の関係はこちらから直接見ることはできないので，たとえば「同盟のA国と共同作戦でB国を攻めようとしたが，実はA国はこちらよりB国と仲が良かったので，裏切られた」といった事態も起こります。

「計略」コマンドは内容が変わり，より複雑になりました。敵国にこちらの武将を潜り込ませ，いざ戦争のときに裏切らせたり(「埋伏の毒」)，他国同士を戦わせるように仕向けたり(「二虎競食」)……これも「信用」のパラメータが関係します。ま，イイ子のふりをして悪事を働け，ということになりますか。

各国が外交，計略，武将の引き抜きなどを行なうと，マップ上を使者の馬がトコトコ走って行きます。これを注意深くみていれば，他国が何をしているのかおぼろげに見えてきます。また，使者が自国の領土を通過するとき，捕まえて密書の内容を見れることがあります。もしこちらに不利な内容（自国の武将の引き抜きとか）なら，密書を取りあげたり，使者を捕まえたりできます（たいてい逃げられてしまうようですが……)。



▲軍師のアドバイスも健在。これはかの諸葛亮孔明



▲自国を通過する使者を捕まえた。他国の外交戦略を知ることができる

HEX戦

見た目はいつもの光栄のHEX戦。1国につき1画面のマップが用意されています。

前作と比べると，「水軍」の指定がなくなったり，攻撃時の「計略」がなかったり，マップ上兵糧を置く必要がなかったりと，かなり単純になっています。

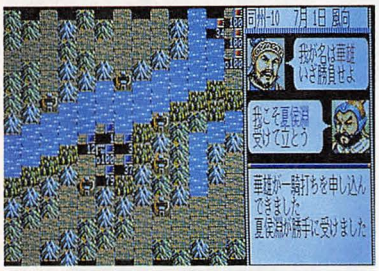
そのかわり付け加えられたのが「一騎討ち」「伏兵」それに「共同作戦」。

戦闘の最初に，敵味方の武将1人ずつが「ヤアヤア我こそは……」という感じで中央にでて行き，一騎討ちを行ないます。この勝ち負けによって，その後の戦闘のバランスが大きく変わったりします。

「伏兵」は，森の中にはいると敵も味方も見えなくなる，という一種のブラインド・サーチ。

「共同作戦」は前作での「けしかけるだけ」というものではなく，本当の共同作戦です。こちらから同盟国にもちかける場合と，向こうから依頼してくる場合がありますが，どちらにせよ戦争の前の月に連絡をとります。

成功すればもちろんずっと有利になりますが，たとえ前の月に合意ができていても援軍がきてくれなかったり，せっかく来てくれた援軍が裏切ってしまったり（こちらが援軍にいって裏切ることもできるけど）といったように，何が起こるかわからないおもしろさがあります。



▲一騎討ちだ!勝手に名乗りをあげちゃう目だちたがり屋の夏侯淵

▼前作と同じく，国を捨てて放浪することもできる。これは適当な土地を見つけて旗揚げしたところ



顔の見える武将達

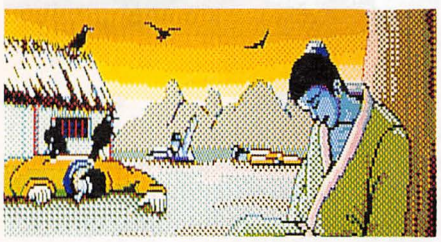
画面の基本レイアウトは変わりませんが，グラフィックのタッチは同社の最近の『群雄伝』『維新の嵐』などと似た感じに変わっています。

コマンドを選ぶたびにでていたちょこまかしたアニメーション（みんなOFFにしてたんだよな，あれ）は省略され，要所のみの静止画に。武将達の顔は，全員ちがうというわけにはいかないようですが，個性豊かに描かれています（NHKの人形劇には負けるけどね）。

キャラクターの「顔」がしっかり描けてるゲームは，何だかんだ言ってそれだけでうれしいところがありますね。

董卓など，オープニングだと普通なんですが，ゲーム中の絵はちゃんと悪役らしくひどい顔で，敵意が自然にわいてきます。







◀コマンドやイベントは，アニメーションでなく静止画になった



◀コマンドとパラメータ。旧作にくらべてかなり整理，単純化されている

音楽その他

音楽は，コンピュータ・ファンとしても知られるカシオペアの向谷 実氏。パッケージは，おなじみ生頼正義氏。

最近はSLGというと98版からリリースされる物が多いのですが，このゲームはあえて88版から。光栄はこのゲームをきっかけにして，「歴史SLG」のユーザー層の底辺を広げていきたいそうです（それにしちゃ，ちょっと値段が高いのでは……）。

参考資料：ザ・三国志　作　羅貫中
訳　村上知行

スペース・マンボウ

コナミ

●対応機種：MSX2／2＋
●価　　格：6,800円



Written by 西Joe和彦

どうも皆さん，新年初めましておめでとうございます。ボク，西Joe和彦って言います。半年の間ライターになるための修業を積み，この度念願のデビューとなったわけで…とりあえず，おめでとうありがとうってところですか。よろしくね!!

さて，デビュー記事を飾るのは，MSXシューティングの大御所コナミが放つ，「グラディウスを超える次代のシューティング」――その名も『スペース・マンボウ』!　一見，パロディ・ゲームかと思わせるその優雅なタイトルにだまされてはいけない。名作『グラディウス』をも凌駕するその奥深さ，ゲーム性は一連のグラディウス・シリーズの中でもトップクラスの完成度だろう。

主人なき兵器たち

惑星アルファード4，かつて高度な機械文明が栄えていたであろうその星も今では，古代遺跡が当時の面影を残すだけだ。いや，「だった」と言うべきであろう。そう，あろうことかアルファード4の防衛システムだけは，まだ作動しつづけていたのである!　我々人類の飛ばした探査機を侵略者と見なした惑星の防衛システムは，全勢力を挙げて人類に挑んできた。そして，遂には古代超文明の最終兵器をも作動させてしまったのだ!　太陽までも破壊し，そのエネルギーを吸収してしまう巨大戦艦。灼熱のプロミネンスの中を漂うその姿は，「SUN-FISH（マンボウ）」と呼ばれた…。

一方，むかえ討つ人類は持てる科学技術のすべてを結集して1機の戦闘機を作りあげた。「SUN-FISH」と同等の戦闘能力をもつその戦闘機の名は，「マンボウ－J」。

今，守るべき主人のいない哀れな兵器たちとの，悲しくかつ壮絶な戦いがはじまった…。

ぬ～ぼ～ですか？マンボウですよ

まず操作方法なんだけど，基本的にはフツウの横スクロール・シューティングと同じ。8方向レバーで敵をかわし，Aボタンで攻撃，敵を破壊すると現れるカプセルを集めてパワーアップ…。なんだ，これのどこが「グラディウスを超えたゲーム」だってんだよ…とか言いかけた君，人の話は最後まで黙って聞きなさいっておかあさんに言われなかった？

では，どこらへんが「グラディウスを超えた」のか？　それは何と「パワーアップの貧弱さ」なのだ!　この矛盾した見解を説明するには，まずパワーアップそのものについて書かなければならないだろう。

パワーアップてなんだう？

最近のシューティング・ゲーム，特に従来のコナミMSXシューティングを見てみるとパワーアップの派手さが目立つ。このパワーアップというものは本来はゲームにメリハリを与えるための，いわゆる「おまけ」であったはずなんだ。それを利用しなくてもゲームは進行するが，利用すれば自機が目に見えて強くなり，敵をビシバシなぎ倒していける…その爽快感こそが本来のパワーアップの姿だったんじゃないかな？

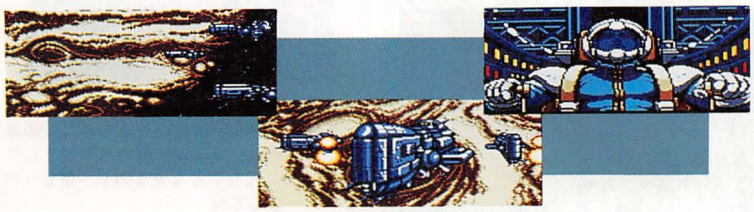
しかし，自機が強くなれば当然死なくなる，必然的にゲームがカンタンになってしまうという問題が持ちあがってくるのは容易に想像がつくだろう。そこで「プレイヤーがある程度のパワーアップを行なうことを予定し」，ゲーム進行に応じて（面が進むと）敵の攻撃が激しくなるという必要性がでてきたのだ。

予定は未定で決定ではない

ところが，ここで新たに一つの問題点が生まれてくる（きっとみんな経験があるだろう）。プレイヤーがパワーアップすることはあくまでも「予定」でしかないということだ。つまりプレイヤーの腕によっては，メーカー・サイドが「予定」したレベルのパワーアップがなされないまま高次ラウンドへ進み，ケタちがいに強い敵を相手にしなければならなくなるということである。たとえば先のほうの面でちょっとしたミスをしたとする。ほとんどのシューティングでは，それまでに取ったパワーアップは解除されてしまうから，自機の攻撃力（ときには防御力）は著しくダウンする。ところがまわりの敵は手かげんなどしてくれないから，逃げて回るのが精いっぱいでパワーアップなどしてるヒマがない。パワーアップしないからまた死ぬ。以下くり返し…ひどい，ひどすぎる，あんまりだあ!　となるわけだ。

貧弱なのはいいことだ(?)

で，何が言いたかったかというと，あの名作『グラディウス』でさえゲー



ム・バランスの点では完璧とは言えないということなんだ。

このいわゆる「ハマリ」を克服するため最近では死んでもある程度のパワーアップを残してくれるもの（ジャレコの『P-47』等）も見られるようになったのは，みんなもよく知っているだろう。

さて，ここでようやく『スペース・マンボウ』の登場となるわけだ。

このゲームは，見た目は従来のゲームとさして変わったところはない。パワーアップもする。しかし，パワーアップはあくまでも「付加的なもの」にとどまっている。極端な話，ちょっと弾よけが上手ければパワーアップしなくてもクリアできるかもしれない。純粋なシューティング・ゲームを楽しむことができるのだ。何度もプレイすれば必ずクリアできる。運ではなく確実に自分の腕が明暗をわけるのだ。

パワーアップしまくりの『グラディウス』とまるで対称的なこのゲーム，プレイヤー・サイドから見るならば，まさに「グラディウスを超えた」一作と言えるだろう。

パワーアップは少数精鋭！

『グラディウス』とは対称的に『スペース・マンボウ』には，たったこれだけのパワーアップしか存在しない。本当に最低限の物しか用意されてないのだ。

と言うことは，純粋な君の腕だけがゲームの明暗をわけるんだぜ！

スピード・アップ

自機のスピードが速くなる。6段階までだよ。

ミサイル

地上攻撃用のミサイル。『グラディウス』と同様，障害物に当たるまで地をはって進む。1画面に1個だけ。



ワイド・ショット

前方3方向に広がるショット。攻撃範囲が広がる反面，連射性がイマイチというデメリットも持つ。



ニードル・ショット

直線的なショット。最初に装備しているノーマル弾。連射性を必要とするときはコイツに切り換えるべし。

パワー・カプセル

ショットの威力がアップする。取るごとに画面上部のレベルゲージが増え，3段階まで威力が増大する。一定時間を過ぎるとレベルはさがっていってしまう。こりゃ悲しい…。

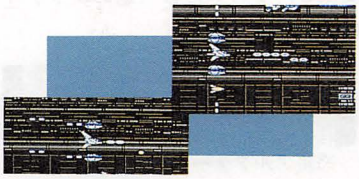
ブラック・ホール爆弾

アイテム回収後，1発だけBH弾を撃つことができる。『沙羅曼陀』（MSXのね）にも同じようなのがでてきたな。実際，キープなんかしてらんないけどね…。



オプション

オプションとはいえ『グラディウス』みたいなシャドウ・タイプではない。どちらかといえば『サンダークロス』のそれに近いかな？　上下に一つずつ，計二つ装着可能。Bボタンでショット方向を変えることができる。あ，オプションはニードル・ショットのみね。



ちなみに，アイテムはちゃんと出現する順番が決まっているんだ。だから多く敵を倒せば，それだけ早くパワーアップできる。S→赤→M→O→N/W→青の順だ。

STAGE1 地上エリア

これといってムズカシイところはない。巨大戦車から飛びたつ小型船（？）に潰されないように注意するくらいかな。親玉はヒット&アウェイで攻めればそのうち死んでくれるよ。



▲ステージ前半は城壁をバックに戦う。ドラスレ・ファミリーのゼムン面を思い出したのはボクだけかなあ？



▲と〜ってもカタイ小型母船。画面真ん中に立ちはだかって，結構ジャマなのだ



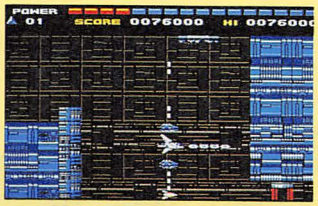
◀戦車のクセして艦橋があるなんてカッコわるいぞ。そんなみっともないモノはボクが破壊してあげよう。なあに，遠慮なんかするもんじゃないよ



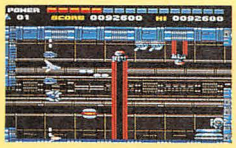
▶親玉のシャタラー。そんなデカイ手でひっぱたかないでよ，ハエじゃないんだから…。ミサイルは上のほうでよければラクだぞ

STAGE2 外壁エリア

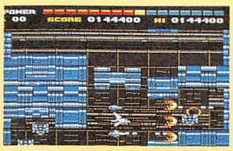
これまでの自機の上下に申しわけなさそうにくっついてきたオプションがその真価を発揮しはじめるのが，このステージだ。場面場面に応じて臨機応変にショット方向を切り換えていかなければならない。特に後半のタテ・スクロールではオプションの使いかたが明暗をわけるといってもいいだろう。



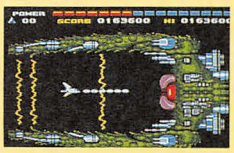
▲建造物内では基本的には上下方向のショットにしておくのが良い。ちなみにこの場面では斜めスクロールするのだ。どうしてMSX 2でこんなことできるの？　信じられな〜い…なんてね



▶この赤い柱，高速で伸縮しながらレーザーをビュンビュン撃ってくる。こういう奴にはオプションを切り換えて集中攻撃だ！



▶これが問題のタテ・スクロール。エレベータのタイミングを読みちがえるとアウト。小マメにオプションを切り換えて対処しないと敵にじわじわと追いつめられてしまうのだ



▶で，ボスのスタグヘッドさん。ハッキリ言ってメチャ弱いのだ。まあ，その分ステージ自身がムズカシく作ってあるからね

STAGE3

空洞エリア

このあたりから徐々にムズカシクなってくるぞ。敵の攻撃もイヤラシイものが増え，プレイヤーの弾よけの技術が求められる場面が増えてくる。ツブツブのところといい，泡吹き小惑星(？)のところといい，決まった攻撃法などないと思う。ひたすらよけまくれ！



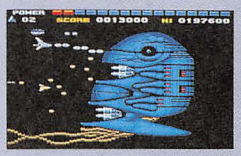
▶このへんはまだ平和。嵐の前の静けさってやつですか。とりあえずパワーアップしとこうっと



▶これがその「泡吹き小惑星」(名まえ知らないんだもん)。壊したつもりでもすぐ復活しちゃうんだ。ボクもよくわからないんだな，ここは…



◀でた～！恐怖のツブツブ!! いくら撃っても壊れてくれないんだよなあ。敵弾に気を付けながら，ひたすら連射！連射！

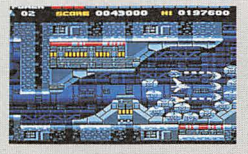


◀やたらめったら弾をはきまくるルアンモー。中→下→上→中の順に本体が露出するから，そこを撃ちながらジッとガマンするんだ！

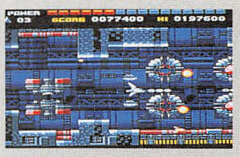
STAGE4

エネルギー変換エリア

ひょっとすると，この面でハマる人がいるかもしれない。慣れてしまえばそれほどでもないが，復活が少しむずかしいのだ。それでも『グラディウス』のハマリに比べたらまだかわいいものだ。この面はとにかくタイミングが命だといっていいだろう。神経を張りつめて挑んでね



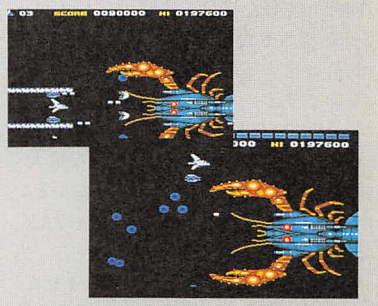
◀このRタイプもどきはこちらから手をださない限り，攻撃はしてこない。タイミングを計って抜けるか，弾をよけつつ全滅させるかは個人の好み



◀この後，上にスクロールするんだけど，上から跳び降りてくるヤツにいつも頭をけっとばされちゃうんだ。あらかじめオプションをかまえていよう



▶ここはツライぞ～！一瞬のとまどいが死をまねくのだ。サッと前にでて連射あるのみ！

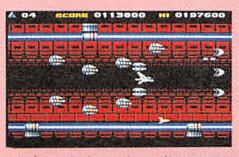


▲ザリガニ…いや伊勢エビかな？ レーザーはたいしたことないけど，至近距離からはく青い泡，こいつがクセモノなんだな。4面ボス，ライガーだ

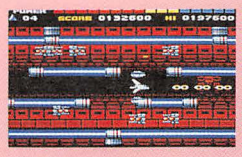
STAGE5

エネルギー炉

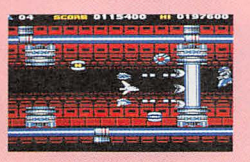
まず，まちがいなく死ぬだろう。超高速スクロール・ステージだ。スピード・アップがほしいね。プラズマにはさまれないようにタイミングを計ろう。そこさえ抜ければ，それほどキツクないと思うよ。



◀こいつがとにかくイヤラシイんだな。後ろから波状攻撃をしかけてくるんだ。ま，覚えちゃえば何てことはないけどね



◀オプションを上手に使うんだ！ 真ん中のコースを取ったほうがラクだぞ



▶これが開閉するプラズマ。最後の2本は神にでも祈ってくれ！ とにかく前へ前へと進まないと，はさまれちゃうぞ。ここは勇気だ!!



▲ナーガ。たいしたことなさそうなんだけど，なぜかコイツに勝てないんだよなあ…。石井先生や佐久間先生は2周するとかいう話だけど…冗談だろ？おい…

残りの6,7ステージは君がきり開くのだ！

…とか言っちゃって，ナーガが倒せないボクのレビューはここまで。ゲーム・バランスの良さが最大の魅力のこの『スペース・マンボウ』，こいつを買わないMSX2ユーザーは一生後悔するぞお!!

チャレンジ！X68000

Written by 佐久間亮介

一足早いですが，みなさん，あけましておめでとうございます。いよいよ'90年代に突入し，このコーナーもさらに充実した内容でお届けしましょう。

さて今月は，先月号でも少しご紹介したコナミの『A-JAX』と，日本テレネットから年末に向けて開発が進んでいた『夢幻戦士ヴァリスII』の2本を紹介しましょう。

どちらもそうとうの自信作のようなので，これはもう目が離せませんよ。



果てしない戦いに終止符をうつのはキミだ！ A-JAX コナミ

先月号でも少し紹介した『A-JAX』ですが，今月はデモ・バージョンが届き実際にプレイすることができましたので，続報という形で紹介しましょう。

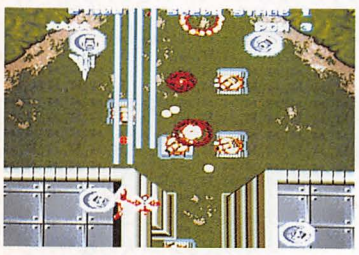
『A-JAX』自体のゲーム内容は先月号に書いたとおりですが，先月号を買っていないという人のために簡単に説明をしておきましょう。『A-JAX』は，縦スクロールと3Dアクション・シーンの二つの面によって構成されているシューティング・ゲームです。ゲーム中に滑らかにキャラクターが拡大・縮小回転していた様は，当時のプレイヤーを驚愕させたほどです。いたるところからコナミっぽさが感じられるゲームなのです。

今回のX68Kへの移植でもっとも期待がよせられたのが，あの滑らかな拡大・縮小回転がどう再現されているかということでした。なにしろこれは『A-JAX』の重要な要素の一つなのですから，当然といえば当然のことかもしれません。先月号の段階ではコナミから提供されたのは写真のみだったので，ボクも一抹の不安を感じていました。しかし，実際に動いているところを見ると，その不安は吹き飛んでしまいました。面ごとにロードをするため多少の間はあいてしまいますが，見事に滑らかな拡大・縮小回転を実現しています。ただし，空母が最大サイズになったときは，さすがにぎごちなさを感じてしまうのですが……。

つぎに問題となってくるのが，難易度の問題でしょう。原作が縦画面であったのに対し，X68K版は横画面。上下左右の比率が変わってくるのですから，当然，難易度や敵のアルゴリズムが変わってきてしまうのでは？と，いう心配がでてきます。今回のバージョンでは，この問題を自機に合わせて画面を多少ではありますが上下にスクロールさせることにより，画面の比率を縦画面に近くすることで解決しているようです。そのため，自機が下に行くと画面がバック・スクロールするので，なんとなく不思議な気分になってしまいます。

音楽だってかなり忠実に再現されています。業務用ではPCMをバリバリに使ったそのBGMに，誰もが驚いたはずです。X68K版もノリノリの音楽を聞かせてくれます。PCMをフルに使ったBGMは一聴の価値があるでしょう。ただ，このバージョンでは効果音が入っていなかったので，製品版では効果音を含めてどのような仕上がりを見せてくれるか，ボク自身とても興味がありますけどね。

この『A-JAX』はコナミのはじめてのX68K作品でありながら，その移植度の高さは目を見張るものがあります。いきなり処女作に業務用のビッグ・タイトルをもってくるあたりに，コナミのX68Kというマシンに対しての意気込みが感じられるというものです。



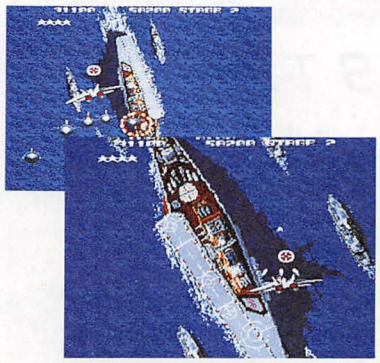
▲これがレーザー。貫通力があるけど，破壊力はやや低め。上級者用の武器といえる。初心者はバルカンを取るのがいいと思うよ



▲1面のボス登場！　こいつは中心のコアが弱点なので，まわりの砲台を倒してからゆっくりと攻撃しよう。敵のホーミング・ミサイルで点稼ぎもできるヨ

▶2面は3Dステージだ。敵キャラは編隊を組んで，毎回一定の位置から出現するので出現場所を覚えて的確に破壊していこう

▼2面のボスは空母だ。ゆっくりと回転しながら近づいてくるようすがよくわかるでしょ。滑らかな動きなので，見とれていると死んでしまうぞ





今，再び優子は戦士として立ちあがった

夢幻戦士ヴァリスII 日本テレネット



すでに他機種で先行発売されている『ヴァリスII』が，ついにX68Kで発売されます。しかも単なる移植とはちがいX68Kというハードに合わせ，すべてをオリジナル開発したというのですから驚きです。つまり他機種でクリアしてしまった人でも，この68版ならまったく新鮮な気分でプレイできてしまうのです。

基本的なゲーム構成は前作からそのまま継承されていますので，前作をプレイしたことのある人なら戸惑いもなくプレイすることができるでしょう。面ごとにおなじみの美しいビジュアル・シーンが展開されますのでお楽しみに。

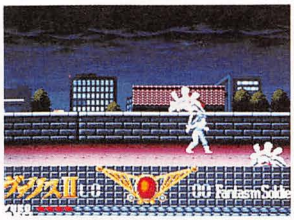
他機種版では不満の声もあったゲーム・バランスも，敵キャラの動きやマップを改善することで一新されています。よりアクション性が強くなったことも事実ですので，他機種版では物足りなかった人も今度は苦戦させられそうですね。

また，ビジュアル・シーンも新たに描き起こされたものばかりですし，なんといってもPCMをふんだんに使った音声によってくり広げられるところが魅力的です。主人公でもありヒロインでもある優子の声は，少し前に日本テレネットが募集したイメージガール・コンテストで，見事にグランプリの栄冠をその手に収めた麻生優子さんが熱演してくれています。優子以外のキャラクターにもしっかり声優さんがついているので，メッセージを読みながら進めていく従来のビジュアル・シーンとはちがい，テレビアニメを見ているような気分で楽しむことができるのです。もちろん，アニメーション処理もばっちりですのでご心配なく。

発売予定がちょっと延びているようですが，まもなく店頭に並ぶと思いますので，テレネット・ファンはお楽しみに。

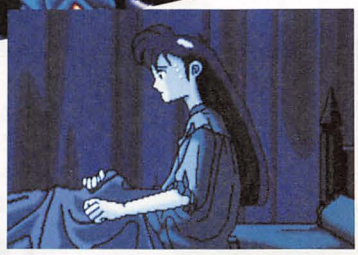


▲今回もこんなふうに，ビルに登ることができちゃう。意外なところにパワーアップ・アイテムが落ちているので，見落とさないようにしよう



▲ゲーム・スタート。基本は前作と変わっていないので，前作を知っていれば簡単にプレイすることができるよ。ただし，むずかしさは半端じゃないぞ





▲テレネットのゲームは毎回，美しいビジュアル・シーンが入っているよね。このヴァリスIIだって例外じゃないぞ。この画面がアニメ処理されているんだからすごいよね



◀ミュージック・モードで，ゲーム中に流れるBGMを鑑賞することもできるよ。曲数も豊富なので全部聴くには，時間がかかりそうだね

HOT HOT INFORMATION

今月もこのコーナーがやってきました。しっかりとキミのほしいソフトの発売日をチェックしてね！

デービーソフトからは名作フラッピーの続編，『フラッピー2〜ブルースター復活の日』が発売になりました。コミカル・キャラクターが入り乱れるアクション・パズルゲームです。

ビクター音産のチャンピオンシップゴルフのコースデータ集『チャンピオンシップゴルフ・コースデーター'89』が5日に発売されました。

ヒューリンクスのSF-RPG『スターコマンド』が12月24日に発売されます。

『スタークルーザー』で見事な3Dゲームを制作したアルシスソフトより，新感覚3Dアクション・ゲーム『ハイブリッドアーマー　ナイトアームズ』が12月上旬に発売されるそうです。

以前に紹介したシャープ発売の『スーパーハングオン』は12月下旬の発売を目指して開発が進んでいます。早く発売されるといいですね。

今までMSXのゲームを開発してきたヘルツから12月中旬に『レナム』というゲームが発売されます。AVGとRPGを融合させた新たなジャンルのゲームということです。MIDIにも対応するそうです。

呉ソフトからは『ファーストクィーン』が年末に向けて開発されています。小さなかわいらしいキャラがたくさん動き回るアクションSLGです。

今月は年末の新製品だけで，コーナーが埋まってしまいましたね。それでは2月号でお会いしましょう。

チャレンジ! PCエンジン

Written by 石井弘一

みなさん，こんにちは！　今月のPCエンジン・コーナーは，12月上旬に発売になるPCエンジンの上位互換機「Super Grafx」用のソフトを紹介していきたいと思います。タイトル名は，ハドソンより，来春発売予定のコントローラ「パワーコンソール」にも対応している3Dシューティング『BATTLE ACE』と，大人気のテレビアニメ『魔動王グランゾート』。そして，NECアベニューよりアーケード・ゲームからの移植の『大魔界村』の3本です。

魔動王グランゾート　ハドソン

現在テレビで放送中の大人気（？）アニメ「魔動王グランゾート」がSuper Grafxで早くも登場。上下左右に自由に動けるタイプのキャラクター・アクション・ゲームになっていて，光の魔動戦士が乗り込むグランゾート，ウィンザート，アクアビートの3体のロボットがところせましと暴れまくる。2重スクロールもなかなかすごく，立体感が楽しめるぞ！

魔動力を使いこなせ!

プレイヤーはゲーム中に自機を，グランゾート，ウィンザート，アクアビートの3体のロボットの中からRUNボタンによって，ローテーションで入れ替えながら選びだしてプレイすることができます。もちろんその3体のロボット達は，それぞれ専用の武器を持っていて，それぞれちがった攻撃方法をもっています。そして，その武器はパワーアップ・アイテムを取るごとに射程が伸びたり，武器の威力が増したり，一度に撃てる弾の数が増えたりしていきます。当然，魔動力を使った必殺技もそれぞれちがっています。

◆グランゾート

武器は剣を持ち，上段から振り下ろすその剣圧はかなりのもの。しかし，射程が短い。魔動力を使うと地震が起き，敵の動きを止め，ダメージをあたえることができます。

◆ウィンザート

武器は弓を持ち，3体のロボットの中で一番長い射程を持っています。しかし，1発1発が弱い。魔動力を使うことにより通常のジャンプ力の5～6倍も飛ぶことができます。

◆アクアビート

武器は槍を持ち，敵を突き刺して倒します。グランゾートの剣より長いのですが前にしか攻撃ができず，敵のジャンプ攻撃に弱い。魔動力を使うと自分のまわりにバリアが発生します。

★

この便利な魔動力も使うのにはそれなりのエネルギーを消耗します。が，このエネルギーというのは，特に何かアイテムを必要とするわけではなく，コクピットにあるゲージにより表示されています。つまり，魔動力を使えば減り，使わなければ補給されていくわけです。

それからもう一つこのゲームにはコンティニューがないせいか1UPがやたらと落ちています（たぶんゲームの後半が，かなりむずかしくなっているんだろうと思うけど）。とにかくウィンザートのジャンプ力を利用して迷路の隅から隅まで捜してみよう！



▶合体邪動神なんかに負けるな



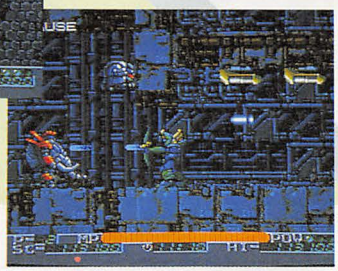
▲バリアを使えば楽勝



▶な、なんだこの1UPの数は



◀ここはウィンザートのジャンプでかわそう



▶3面からすでに大迷路

BATTLE ACE

ハドソン

Super Grafxと同時発売されたこの『BATTLE ACE』は，一口に言ってしまえば，スペースハリアーとアフターバーナーをたして2で割ったような感じの3Dシューティング・ゲームです。また，来春発売予定のパワーコンソールに対応しているのが楽しみですね。

さて，ゲームの舞台となっているのは壮大な宇宙。その宇宙を我がものにしようとしている「デストース帝国」と，その野望を打ち破るべく集まった「反乱軍」の激しい攻防戦の中，あなたは最新の超伝導アタックシステム搭載の戦闘機「バトルエース」に乗り込み最後の決戦へと旅立ったのだった…。



▲これがローリングだぁー

これがバトルエースのコクピットだ!

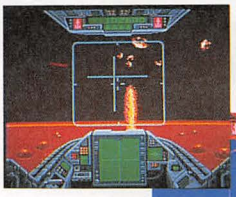
バトルエースのコクピットには自機の上下の傾き，左右の傾き，敵の位置を知らせるレーダーなどなど，いろいろな計器類がついています。そして，画面の中央にはバトルエースの武器の照準が二つあり，一つは接近戦専用のバルカン砲の照準。そして，もう一つは自己ホーミング機能を持っているミサイルの照準です。どちらも無限に撃てますが，ミサイルは同時に2発までしか撃てず，ミサイル発射後，つぎのミサイルが装塡されるのを待たなくてはならない欠点があります。もちろんその装塡状態もコクピットに表示されています。

それから，アフターバーナーのようなローリングもできるようになっていましたが，あまりやりすぎると頭が痛くなるので，注意してください。

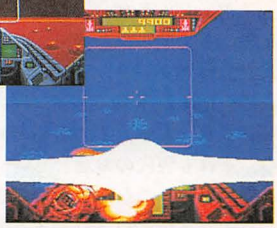
◀1面のボスはまわりの反射鏡から壊そう



▲なんか選べそうな感じがするんだけれども実は選べない



◀下は火柱，上は隕石で結構つらい



▶ついに撃墜されてしまった

大魔界村

NECアベニュー

やっとPCエンジンで『大魔界村』ができると思っていたら，なんと実はSuper Grafx用のゲームだったなんてショック！と思っている人はかなりいるんじゃあないかな。

でも，Super Grafx専用のゲームにしたおかげで容量も倍の8メガビットになり，アーケード版とほとんど変わらないくらいのできになったことは私が保証しましょう。

さて，ストーリーはというと，騎士アーサー・ナイトが，ある国の王女，プリンセス・プリンプリンを救い出すがために魔界へ乗り込んだのが事のはじまりでした。そして，アーサーはみごとに大魔王を倒し，王女を魔界の者の魔の手から救いだすことに成功したのです（前作の魔界村のお話）。

——あれから3年が経った今，平和に暮らしていた人々の顔が再び恐怖に引きつりはじめたのです。そう，大魔王が復活したのです。そして，大魔王の復活と共に，今まで姿を消していた魔物達が再び活動をはじめ，地上に出現したのです。果してアーサーは大魔王を倒し，再びこの地に平和を取りもどすことができるのだろうか？というのが『大魔界村』のプロローグです。

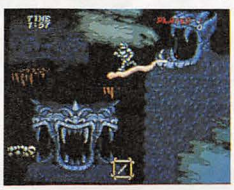
さすが Super Grafx!

まず，このSuper Grafx版『大魔界村』を見て思うのは，オリジナル・ビデオゲーム版と寸分たがわない，ということです。あのカプコンらしい細かなグラフィック表現，バックグラウンド面2枚を使った2重スクロール，プログラマブルなスプライト・サイズを駆使した大小の多彩なキャラクターなど，見事に移植されています。

「Super Grafxだったら，それぐらいあたりまえだろ！」と言ってしまえばそれまでですが，ハードの特性を十分生かし，また8メガビットの大容量カード（取材の時点では，まだROM基板でしたが……）がなせる技といえるでしょう。



▶床がせりあがってくる塔では速さが，そしてここではジャンプのタイミングがすべてです。タイミングを逃すと石像に食べられてしまうよ





▲処刑台のギロチンで殺されていく人達の肉を餌としているハゲ鷹の群れ。ここで上への攻撃になれておこう

◀でぇーたぁー，シールダー。首が手に，手はどこ？





▶この面は天井にキラキラと輝く水晶がびっしりと付着していて，うかつにジャンプすると鎧がはがれてしまう

◀こいつが3面のボス。やたらでかいが本体はまん中の目玉だけです。ときたま仕掛けてくる雷アタックがかなり強烈

©SEGA

チャレンジ!セガ・メガドライブ

ども。MUNEPI♬です。

いよいよ今月号から一足お先に90年代に突入したベーマガ。まずは「明けましておめでとう」と，ご挨拶。今年はメガドライブもさらに発展することと思う。メガドライブとともにこのコーナーも応援してくれるとうれしいな，と。

Written by MUNEPI ♬

さてさて今月は，『スーパー忍』『ゴールデンアックス』，そして待望の『アフターバーナー』を紹介。先月に引き続き大増3ページでお送りするのだ。

それでは，それでは。

スーパーになって華麗に再登場!

スーパー忍

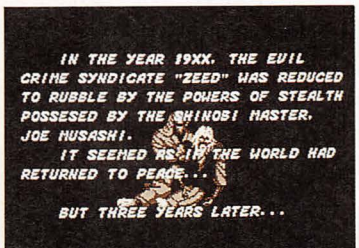
『忍』というゲームを覚えているかな？　もとはセガのアーケード・ゲームで，マスターシステム用にも発売されていたよね。サイドビューのアクション・ゲームで，その名のとおり忍者の，それも現代のお話。〝スーパー〟と付くだけあってなかなかのできだぞ。

お師匠さんを殺された主人公（ショー・コスギ，じゃなくて，ジョー・ムサシという名前らしい）が復讐に立ちあがる，というのがプロローグ。くわしい話はオープニング・デモとして英語で語られる。この悪の組織の名は〝ネオ・ジード〟。こいつら，お師匠さんを殺しただけに留まらず，幼なじみのシノブを誘拐しちゃったトンでもない奴ら。ジョーの怒りも爆発しようってもんだ。

主人公のジョーは忍というだけあって，手裏剣，忍術，刀を器用に使いこなす。ジャンプの飛距離が伸びるもの，一定時間ダメージを受けなくなるものなど，4種類ある忍術は，使える回数が限られているので安易に使うことはできないけど，使うタイミングを選べばかなりの威力を発揮する。中でも画面内の敵を一掃する「火龍の術」は一見の価値あり。

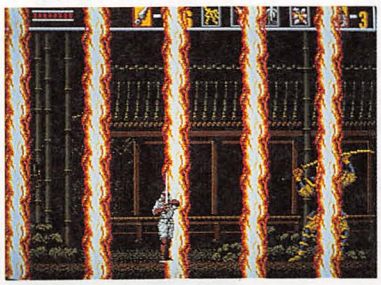
前作とちがって，これと同じものがアーケード版であるわけではないので，妙な比べかたをせずにすむのは何とも複雑。最初からメガドライブ用につくられているから画面構成などに無理がないのだ。素直にきれいな画面作り，と感じられるのがうれしい。

ちなみに音楽は，あの『スキーム』で有名な古代祐三氏が手掛けているんだ。タイトル画面にもバッチリ©が入っている。これも『スーパー忍』の大きな魅力の一つと言えよう。

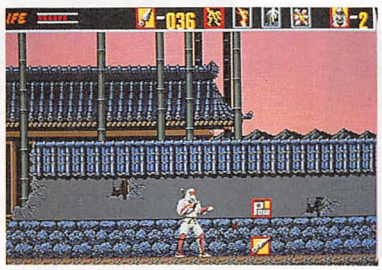


▲お師匠さんの仇討だ！　悲しんでなんかいられない。立て，立つんだ，ジョーっっっ!!

▶画面上にある木箱を壊すと中にはアイテムが入っている。Powを取ると一定のダメージを受けるまで攻撃力がアップするぞ



▲4種類ある忍術の一つ，「火龍の術」。画面上をなめるように火龍が暴れ回る。画面右で鎧兜に身を固め刀を構えている時代錯誤野郎はラウンド1のボス



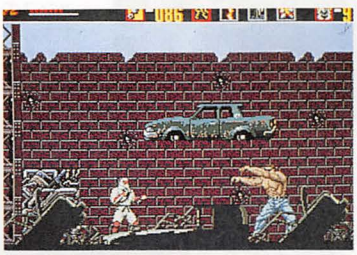
▼ジャンプしながら手裏剣を撃つと，このとおり。なかなか強力な攻撃方法だが，見えている分だけ確実に手裏剣の残量が減るので注意





▲ラウンド3の前半部分。ハイジャンプのたびに，金網の向こう側とこちら側を行き来できる。この写真だとわかりづらいけど，金網の向こうで火炎放射器を構えている乱暴者は……

▲ランボーそっくりなのだ！



▲ラウンド2のボスは自動車などのスクラップを投げてくるというトンでもないマッチョ

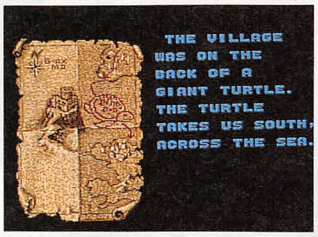
ゴールデンアックス

アーケード版よりも数段上出来!

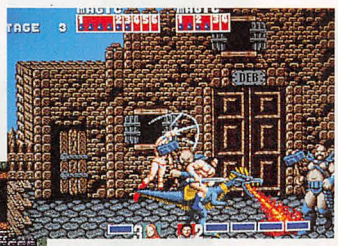
最近のパソコン（とホビーマシン）用のゲームは〝ファンタジー〟を扱ったものがほとんど……，という気がする。しかもRPGとして分類されるものばかり。

アーケード・ゲームの場合，そのゲームが単位時間あたりにどれだけコインを稼げるかを考えなくてはならないため，RPGなどの割合いにストーリー重視のタイプのゲームは作りにくい。で，パソコンなどのゲームほどそういった傾向は見られない。

この『ゴールデンアックス』は，アメリカのファンタジー小説の表紙から持ってきたようなグラフィックがとても美しい。基本的に剣さばきがモノをいうアクション・ゲームだ。パソコン・ゲームではあまり感じることのできない「動」の部分をしっかり見せてくれるのだ。



◀ステージが進むごとに，その進路がこのように記される。いい味だしてるこの画面，よく見ると左上に「MD」と入っている



◀火を吹く竜を手に入れたので，とりあえず恐いものなし。ダメージを受けたり，一定の時間が経過するといなくなってしまう。有効に使おう



◀ステージクリアの後，焚火のまわりで休息する主人公達。そこへシーフが現れた。こいつらを攻撃すると青いシーフはマジック・ポーションを，緑のシーフは体力回復の肉を落としていく

魔法も使えることは使えるけど，このゲームの醍醐味，メイン・ディッシュはあくまでもチャンバラ(?)。レバーとボタンの組み合せでいくつかの攻撃パターンを生みだすことができ，それらを敵に対していかに効果的にヒットさせていくかが勝負のわかれ目。剣と魔法の世界を見事に表現してるゲームといえるのではないかな。

このメガドライブ版の『ゴールデンアックス』では，アーケード・ゲームのときと同じパターンで遊べる〝アーケード・モード〟の他に，〝デュエル・モード〟というモードが用意されている。



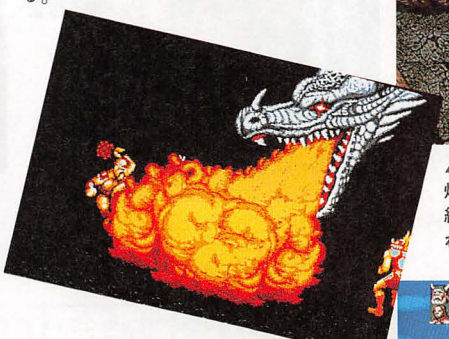
▶アーケード・モードの他にビギナー・モードという初心者のためのモードが用意されている上に，ライフメータを増減できる。ボクみたいに，あまり反射神経に自信のない人でもこれなら安心，安心



▲パッドが二つあれば，楽しみかたは数倍アップ。2人同時プレイももちろん可能だ。ゲームのはじめにマイキャラを選択。2人で同じキャラを選ぶことはできない。それにしてもこの画面，かっこいいよね



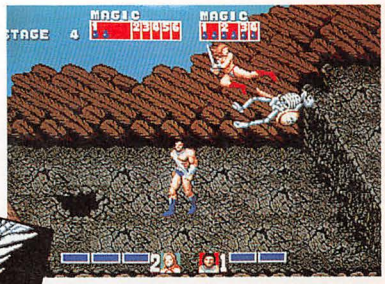
◀敵が乗ってきた竜をブン取って自分の物にしてしまった。こいつとはちがうけど，火を吐けるヤツもいたりして，とっても便利。画面の上のほうの赤いゲージは使える魔法のレベルを示す



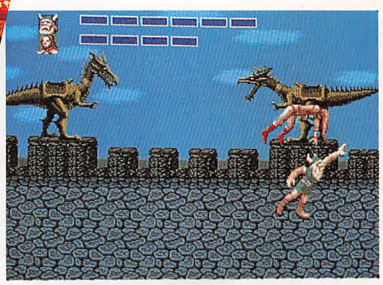
▲キャラクターによって，使える魔法の種類，強さがちがう。剣による攻撃力が強いキャラほど魔法の力が弱い。また弱い魔法ほどマジック・ポーションが少なくてすむ。写真は女剣士ティリス・フレアーが持つ最強の魔法を使ったところ。ちなみにポーション9個が必要

アーケード版と同じと書いたけど，驚くなかれ。このメガドライブ版では，なんとアーケード版よりも1面多く，さらにちがうエンディングが用意されているのだ。

また，デュエル・モードでは，人間対人間，つまり2人で対戦することや，コンピュータの操るモンスター・チームと勝ち抜きの対戦をすることができ



▲ティリスの華麗なドロップキックが炸裂。レバーとボタンの組み合せで，結構いろいろなアクションを見せてくれる



▲これがデュエル・モード。人間対人間の戦いはなかなかにエキサイティング！　決め技の間合いを覚えるのにもってこい。剣の道の修行になるのだ

るんだ。人間同士で遊ぶときも，コンピュータを相手にするときも，どちらも自分のテクニックが勝敗にものをいうおもしろいモードだ。

「ゴールデンアックスなんてゲーム・センターでやりつくしたよ」なんて人にも，新しいエンディングとこのデュエル・モードはとても目新しいものと思えるはずだ。

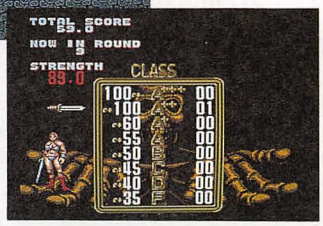






▶デュエル・モードを1人でプレイするときはコンピュータを相手に勝ち抜き戦。モンスターの組み合せはどんどん強力になっていくのに自分の体力が回復することはない。いかにしてダメージを受けずに勝利を得るかが問題





▶ついに9ラウンドで力尽きてしまった。終わると戦いの内容を評価し，ランクわけしてくれるのだ

ついに公開！ アフターバーナー

いやぁ，待たせた待たせた。発表してからというもの，スゴい反響を巻き起こし続けていたのはご存じのとおり。開発中の画面写真だけでも見せてあげたかったんだけど，諸々の事情でなかなかそうもいかなかったんだ。

これだけ待たせてひど～くつまらないできだったりすると冗談にもならないとこだけど，ご安心召されい。これがX68Kに勝るとも劣らない完成度なのだ。わっはっは。ま，もともと『アフターバーナー』自体がおもしろいゲームではない，なんていう人がいたら別だけど。

さてさて。メガドライブで遊ぶ『アフターバーナー』と聞いて，気になるのが操作環境。X68Kの場合，たとえアナログ・ジョイスティックを買わなかったとしても，マウスを使えばなかなか良好な操作感を味わうことができた。X68Kの『アフターバーナー』も，アナログ・ジョイスティックがあればこそ，その魅力を最大限に発揮したという感があった。

先月報告した「メガドライブ戦略方針発表会」では，XE-1APをメガドライブに接続していたけど，あれはあくまでも開発段階での暫定的な処置。実はメガドライブ版『アフターバーナー』の発売に合わせて，アナログ入力のできるパッドが発売されるのだ（名称・価格未定）。『アフターバーナー』ともども，楽しみにしていてくれい。

▼こういうスピード感が命のゲームって，写真にするとその魅力の半分も伝えられないような気がして困る。X68Kと比べてほとんど遜色のないスピードなのだ



▲ローリングだってこのとおり。この段階ではまだエンタープライズや滑走路などのイベント・シーンが入っていないんだ



◀補給機もばっちり！どうだ!?



▲地上物を攻撃するボーナス・ステージだってこんなにかっこいいぞ。このシーンはX68Kよりも良くできているという噂もチラホラ



▲メガドライブ用のアナログ・パッド（仮称）はこんな形になる予定だ

やっぱり企画進行中！ ファンタシースターIII

先月の原稿をあげた直後にセガからうれしいファックスが届いた。なんと『ファンタシースターIII』がでるというのだ。

送られてきた資料によると，『ファンタシースターIII』は三世代にわたる物語で，途中のプレイヤーの行動いかんによって展開が変わり，何とおりかのマルチ・エンディングを迎えるという。もちろんI，IIとのストーリー上のつながりもあるそうだ。

いつになるのかまったくわからないけど，とにかく「いつかは発売される」ということが確定したワケで，なんだかうれしくなっちゃうね。

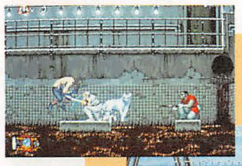
ビデオゲーム新作インフォメーション

こんにちは，見城こうじです。'90新年号ということで，一応のあいさつをさせていただきます。'89年度は，残念ながら多くの傑作ビデオゲームにめぐり合えた年とは言い難いものでした。さまざまなジャンルのゲームが，行く着くところまで行ってしまったように見える今，この'90年代においてゲーム作りとはどうなっていくのか？　作り手にとって，さらに厳しくむずかしい時代になっていくのかも知れません。ですが，半端なところで妥協をせず，より良い物を作ってほしいと強く願うのは僕だけではないはずです。

セガ・システム18第1弾『シャドーダンサー』！『ラインオブファイアー』も発売に！

セガから今月は2作。1作目は，**『シャドーダンサー』**。これは，同社の新マザーボード「システム18」第1弾である。システム18とは，同社システム16の延長線上にあり，サウンド面では従来の8チャンネルから20チャンネルに増え，グラフィックス面ではスクロール画面が2枚から4枚に増えているなど，バージョン・アップがなされている。

肝心のゲーム内容だが，これは同社『忍』の続編とも言えるもので，忍者を主人公とした横スクロール・アクション・ゲームである。操作は，1レバーと3ボタンで行なう。



◀セガ『シャドーダンサー』。同社『忍』の続編的内容



▶忠実な忍犬がお供について攻撃をしてくれる



▲時限爆弾を取るとボーナスもしくはパワーアップだ

今回の新フィーチャーとして，主人公の援護を行なう忍犬の存在が挙げられる。この使いかたは，まず忍犬の攻撃可能範囲内に敵が存在するとき，忍犬が吠えて攻撃可能であることを示す。このときに，レバーを下に入れてアタック・ボタンを押すと，忍犬が敵に向かって飛びかかってダメージを与えてくれる。これが，敵に振りほどかれたりしてダメージを受けると，忍犬は子犬になってしまい(これは笑える)，一定の条件を満たすまで攻撃不可能となる。

また，前作同様，主人公は忍術を使うことができる。これは画面中の敵を全滅させる効果があり，1シーンにつき1回だけ使用可能というもの。ただし，コンティニューをすると，同じシーンでコンティニューをした回数に応じ，忍術を使える回数が増えていくという親切設計がなされている(MAXは4回まで)。最近，このゲームに限らずコンティニュー時の親切設計が盛り込まれたゲームというのをいくつか見ることができるが，今後はもっと流行る傾向にあるのではないだろうか？

2作目は，10月のAMショーでも出品された**『ラインオブファイアー』**，コクピット・タイプのガン・シューティング・ゲーム（射撃もの）だ。

これは，部族解放の戦いの渦中にある赤道直下の国アホリカで，新兵器〝KAWANO式重機関銃GESHI4912〟を盗みだし，敵基地脱出寸前に発見されてしまった2人の主人公が，その〝KAWANO〟自身を使って敵陣を突破していくという筋書きである。



▶セガ『ラインオブファイアー』。コクピット・タイプのガン・シューティング



◀敵は歩兵にジープ、戦車、ヘリ、ジェット戦闘機等々、盛りだくさん



▶敵陣を突破して新型兵器を届けるのが目的だ

ゲームは，モニタの前に取りつけられた機関銃で，画面上の敵を撃破していくというもの。ショットは，ノーマルとスペシャルの2種類から成る。ノーマルは無制限に使用できるが，スペシャルはエネルギー度が高いため連続使用ができないかわりに1発で画面上の敵を全滅させることができる。

プレイヤーは，ステージによりジープ，哨戒艇などさまざまな乗り物に乗って前進していく。途中ではアイテムを拾いながら，そして各ステージの最後ではボスキャラと戦い，山，川，ジャングル等，全8ステージを走り抜く。2人同時プレイ可。ダメージ制で一定量のダメージを受けるとゲーム・オーバーとなる。

『ウイニングラン』通信タイプなど3作がナムコから！

ナムコより今月は3作品。どれもAMショーに出品されたものだが，先月号



▲ナムコ『ウイニングラン鈴鹿GP』。通信機能搭載ゲーム。これらは4人で通信プレイしている，その同じ瞬間を撮った4枚の写真

で写真紹介ができなかったものばかりなので，新たに紹介していこう。1作目は，縦スクロール・シューティング『**デンジャラスシード**』。この作品については，このあとのページでくわしく紹介しているので，そちらを参照のこと。

2作目は，『**ウイニングラン鈴鹿GP**』。今回は，タイトルのとおり実在のサーキットである鈴鹿が舞台となっている。

また，通信機能も新たに搭載され，8人まで同時プレイが可能となっている。

そして，もう一つの変更点として，前作ではテクニカルとイージーの2種類のレベルがセレクトでき，それぞれが5速シフトと3速シフトであったのに対し，今回は通信機能搭載のため，レベル・セレクトがなくなったかわりに，6速マニュアルと5速オートマチックのいずれかを選べるようになっている。

3作目は，『S.T.U.N. RUNNER』，ATARI社の作品だ。台数的には少ないが，今月中に発売するということだ。

これは，未来世界でのレースを題材としたゲームで，ショット・ボタンで障害物や敵車を破壊しながら時間内にゴールを目指すというもの。

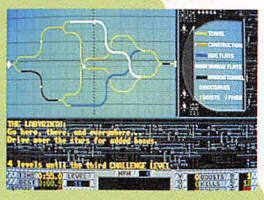
コース上にある☆（スター）マークを定められた数だけ集めると，ショック・ウェイブという武器が手に入る。これは，コース前方の障害物を一網打尽に撃破することができるというもの。



◀ATARI『S.T.U.N. RUNNER』。未来レース・ゲーム



◀ポリゴン画面で見事な動きを見せる



▶その面のコースマップが表示される。星印を集めるよう，指示がでている



◀『S.T.U.N. RUNNER』の筐体写真

自車には装甲がなされており，ダメージを受けるとこれがはがされていく。この部位にさらにダメージを受けると，自車は一時的に動きを停止してしまい，タイムロスが大きくなる。装甲は，面クリアごとに1枚分だけ補強される。

また，ATARIゲームの伝統に従い，レベル・セレクト・モード（高次ラウンドからスタートできる）やワープ・ゾーンも用意されている。

トップビューのカーレース！ビデオシステム『スーパーフォーミュラ』

麻雀ゲームや『スーパーバレーボール』等で知られるビデオシステムからは，トップビュー・タイプのカーレース・ゲーム『**スーパーフォーミュラ**』が発売となる。回転機能を搭載したハードが採用されており，見た目としては『チェッカーフラグ（コナミ）』や『ダートフォックス（ナムコ）』に近い。

同社によると，これまでのカーレースものというのは，スタート直後，他車に大きく引き離されてしまう，他車が激突してくる，オーバー・スピードでコーナーリングできるなど，現実的でなかったと指摘している。そういった不満をこのゲームでは取り除き，シミュレーション性を追究するよう努力したということである。

ゲーム・スタート時に，プレイヤーは，カラーリングや特性の異なる6台の中から自車を選択することができる。

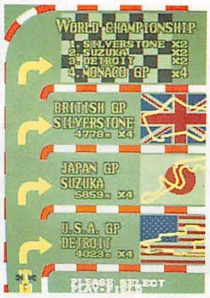
そして，コースはそれぞれ実在する四つのサーキットから選択することができる。

また，現在ゲーム・センターの中で大きな位置を占めつつある通信機能が，このゲームにも搭載されており6人まで同時プレイ可能。

操作系は，デジタル方式とアナログ方式の2タイプがある。



◀ビデオシステム『スーパーフォーミュラ』。トップビューのレース・ゲーム

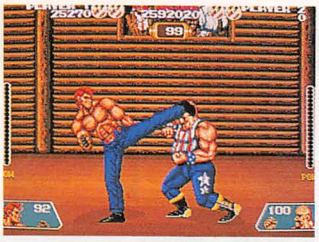


▶スタート時に好きなサーキットが選べるぞ

タイトーから格闘ゲーム『バイオレンスファイト』

タイトーから今月は1作。格闘もの，『**バイオレンスファイト**』が発売となる。これは，いわゆる『ストリートファイター』タイプ，1対1の対戦形式のゲームで，登場キャラクターは，かなり大きめにデザインされている。

ゲーム・スタート時にプレイヤーは，中国拳法の達人，元プロレスラー，元海兵隊の猛者，ストリート・チャンピ



▲タイトー『バイオレンスファイト』。1対1のストリート・ファイト・ゲーム



▲スタート時に，それぞれくせを持つ4人の中から好きなキャラクターがセレクトできる

▼ユニークなデモ画面が見られる



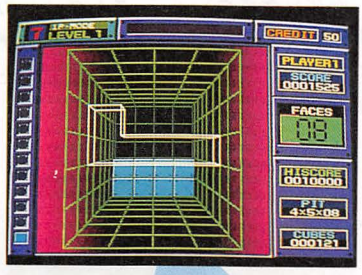
オンの4人の中から使用キャラクターを選ぶことができる。

1ステージは3ラウンド，うち2ラウンド勝つとつぎのステージへ進むことができる。全5ステージ。2人用の対戦プレイも可。

操作は，8方向レバーとパンチ，ジャンプ，キックの3ボタンで行なう。パンチ＋ジャンプ・ボタンでスペシャル・パンチが，キック＋ジャンプ・ボタンでスペシャル・キックが使える。敵に倒されたときには，ボタン連打で早く立ちあがることができる。

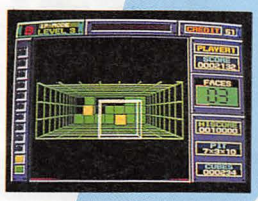
テクノスジャパン『ブロックアウト』これがゲーム画面だ！

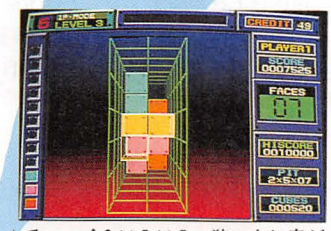
テクノスジャパンの立体版テトリスとも言うべき『**ブロックアウト**』の画面写真が届いているので，ここに紹介しておこう。ゲーム内容に関しては，先月号のAMショー・レポートである程度くわしく記述したので，今回は割愛させていただく。発売は'90年初頭になるとのこと。



▲テクノスジャパン『ブロックアウト』。正に3Dテトリスと言える

▼箱(？)のサイズがいろいろ選べる。これは細長いが全体の容積は大きい





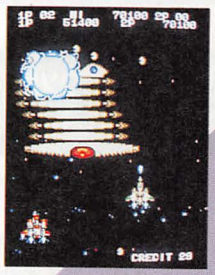
▲でーっ！2×5×7，狭い上に底が浅い。これはむずかしい

その他の作品

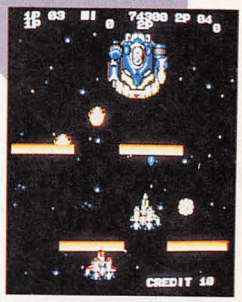
この他の作品としては，SNKの『**ネクストスペース**』が，発売となっている。ゲーム内容に関しては先月号で簡単に紹介済だが，画面写真をまだ紹介していなかったので，ここに掲載しておく。

東亜プランからは，，同社タイガー・シリーズの『鮫！鮫！鮫！』が発売となる。この作品については，このあとのページでくわしく紹介しているので，そちらを参照のこと。

また，AMショーに出品されたカプコンの『ストリートファイター'89』だが，これは『**ファイナルファイト**』というタイトルに改題された。理由としては，やはり前作の『ストリートファイター』とはまったくゲーム内容が異なるということから，続編を名乗ることはかえってマイナスのイメージになると考えたらしい。



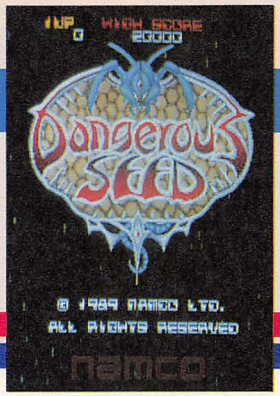
◀SNK/パサデナ『ネクストスペース』。縦スクロールのスペース・シューティング



▶9種類の武器が用意されているのが特徴

'89年12月以降の新作一覧

会社	タイトル	発売時期	会社	タイトル	発売時期
タイトー	バイオレンスファイト	12月	ナムコ	デンジャラスシード	12月
コナミ	グラディウスIII	12月		ウイニングラン鈴鹿GP	12月
セガ	シャドーダンサー	12月		S.T.U.N. RUNNER(ATARI)	12月
	ラインオブファイアー	12月		マーベルランド	1月以降
東亜プラン	鮫／鮫／鮫／	12月予定		プロゴルフ・グランドスラム	1月以降
イーストテクノロジー	ギガンデス	12月予定	データイースト	トリオ・ザ・パンチ	12月予定
ビデオシステム	スーパーフォーミュラ	12月予定	カプコン	ファイナルファイト	12月中旬
テクノスジャパン	ブロックアウト	1月予定		1941	1月



敵キャラも凶悪！ 弾の数も凶悪!!

超よけまくりシューティング・ゲーム

デンジャラス シード

©ナムコ

Written by やんま(TMGC-A000)

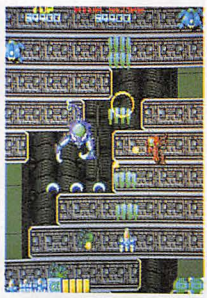
システムⅠもノリにのってもう17作目。『デンジャラスシード』がナムコから発売される。

このゲームをロケテストで見た人は，みなロをそろえて「ナムコらしくないゲームだ」と言う。その根拠は何か？それは弾の多さである。まさにバラバラといった感じで，プレイヤーに弾が降りそそぐ。本号で紹介している『鮫！鮫！鮫！』といった東亜プランのシューティングにも負けないほどだ。

そして，このゲームにただよっている雰囲気。何か今までとはちがうような気がするが，どうだろう？ぜひ自分の目でたしかめてもらいたい。

ストーリー

25世紀，謎の異星人［コードネーム：デンジャーシード］から攻撃を受けた人類は，ムーンダイバーを迎撃のために発進させた！



▶このキャラはかま（？）を飛ばしてくる。動きがいやらしいので注意しよう



▼2面のボス。体が大きいわりには素速い動きで攻撃してくる。片方に攻撃を集中させろ！

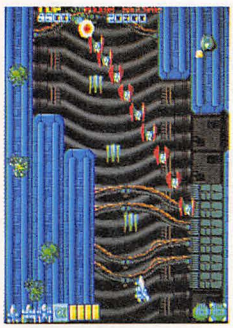
▲ハイパー・ブースター使用中。高速スクロール中は無敵だ。写真ではリング・レーザーも同時に発射している。ニトロは1面に3回までだ（ちがうって！）

3機合体！ロボット・アニメじゃないよ

このゲームの最大の特徴は，自機がα（アルファ）・β（ベータ）・γ（ガンマー）と3種にわかれていて，ショットの形状，シールドの数，使える特殊武器が異なっている点だ。まずα-shipでスタートし，やられるとβ-ship。そのつぎはγ-shipというように，自機を乗りかえていく。

この単独での戦いは，4ステージまで。5ステージからは，生き残った自機が合体して戦う。まさに総力戦だ。合体すれば当然，攻撃力もあがるし，シールドも増える。

ゲーム歴の長い人だったら，このシステムを見て，『ムーンクレスタ』（日物）というオールド・ゲームを思い出すんじゃないかな？



▲なるべく多くの敵を倒して，早いうちからショットのパワーをあげていこう

操作方法

操作はもはや定番となった，8方向レバー，2ボタン。レバーで自機の移動，左ボタンでショット。ショットは自動的に連射してくれる。右ボタンは特殊武器の使用に用いる。

このゲームでも，もちろんショットがパワーアップするのだが，そのパワーアップの方法が変わっている。アイテムなどを取ることによって1段階ずつ強力になっていく，というのが今までのパワーアップ・シューティングの定石（セオリー）となっていた。しかし，この『デンジャラスシード』で，ショットのパワーをあげるには，〝ただ敵を倒す〟それだけなのだ。敵を倒していくと，自動的にショットのパワーがアップしていくというシステムになっている。よけいなことに気を取られずに，弾よけに専念してくれという配慮なのかもしれないね。前者はMT（マニュアル），後者はAT（オートマ）といったところかな？

自機はシールド制。画面左下のメータが，すべて赤色になると1機失う。



▶各面必ず，ちょっとかたい中ボス的キャラがでてくる。けっこう強いのもいるので，出現したらすぐに倒すようにしよう



◀1面のボス，トリプルアイ。見た目は強そうなんだけど実は弱い。前足2本をこわしちゃえば，こっちのもんだ

アイテム・インセクトを逃すな！

ゲーム中にでてくるアイテム・インセクトを倒すと，アイテムが出現する。

アイテムは四つまでストックでき，

残り弾数は画面右下に表示されている。
合体前は，各機によってつかえるアイテムが異なるので注意が必要だ。ちなみに合体後はハイパー・ボムしか使えなくなる。



◀この丸いてんとう虫みたいなのがアイテム・インセクトだ。倒すとアイテムが出現する

特殊武器アイテム



リングレーザー
リング状の光線を発射し，敵にダメージを与える。



メルトミサイル
敵をホーミングし，ダメージを与える。



ハイパーボム
一定範囲内の敵全部にダメージを与える。

すべてのマイシップが使用できるアイテム



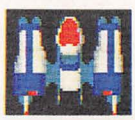
エネルギー・カプセル
シールドが回復する。



ハイパー・ブースター
シールドが回復し，一定時間無敵状態になって高速スクロールする。

緊急指令！ムーンダイバー発進せよ！

STAGE 1～4　月基地地下通路

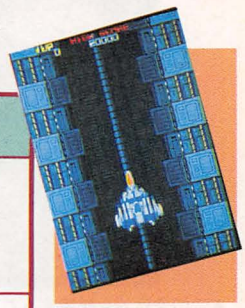
	α ship	β ship	γ ship
ショットの初期状態			
マイシップ			
使用できるアイテム	リングレーザー	メルトミサイル	ハイパーボム
			

STAGE 5～　宇宙空間

○生き残ったマイシップが合体して戦う

	α-β-γ ship	β-γ ship	γ ship
マイシップ			
使用できるアイテム	ハイパーボム	ハイパーボム	ハイパーボム

▶α，β，γの3機が合体した状態。この姿を見るのは非常にむずかしい





動態視力の限界に迫る!?
東亜プラン・シューティングの集大成

鮫!鮫!鮫!

©東亜プラン

Written by　里見康之

「鮫!鮫!鮫!」——CDも先行発売されたので，このなんとも気合いの入ったタイトルをレコード屋さんで見かけた人も結構多いのでは？ このゲームは同じく東亜プランが開発した『TATSUJIN』と，難易度は同等もしくはそれ以上（と思う）! 同社の進撃はとどまるところを知りません。僕等の右腕の休まる日はいつ訪れるのだろうか……。それではこちらも，めいっぱい気合いを入れて紹介していきましょう!

ストーリー

19X9年，S軍のガプール侵攻に端を発した大戦で圧倒的軍事力を誇るS軍重機兵団「レッド・スター」は，その猛威で中東の小国「大民国」を今まさに落とさんとしていた。残虐非道の侵略をくり返すS軍に追い込まれた大民国解放軍「憂民」は，前聖戦の英雄機「フライング・シャーク」に最後の力を注ぎ「ファイヤー・シャーク」として蘇らせた。

君は今「ファイヤー・シャーク」のパイロットとして飛び立つときがきた。

行け!「ファイヤー・シャーク」! コードネームは「鮫!鮫!鮫!」だ!

HOW TO PLAY

8方向レバーと2ボタンで自機を操作。ボタンは片方がショット，もう一方は使用回数に制限のあるボンバー・ボタンです。

ショットには，ワイド，ビーム，ファイヤーの3種類があり，アイテムを取ることより，それぞれ3段階パワーアップします。またボンバーは，ボタンを押している時間によって爆撃距離を調整できるようになっています。



▲この飛行船を破壊するとアイテム出現。このへんは「究極タイガー」と似ていますね

取らなくちゃ，はじまらない パワーアップ・アイテム

パワーアップは，特定の敵を破壊すると出現します。



スピード・アップ

取ると自機がスピード・アップ。3個取るとスピードは最高になります。



ショットのパワーアップ

3個取るたびにショットが1段階パワーアップ。3段階までパワーアップします。いくつ取ったかは，画面左上部にゲージで表示されます（三つ取るとゲージはゼロにもどります）。Pが1個もしくは2個ストックされている場合は自機がやられても残ります。つまり，2個取った状態で死ぬのがもっとも立ち直りが早いのです。

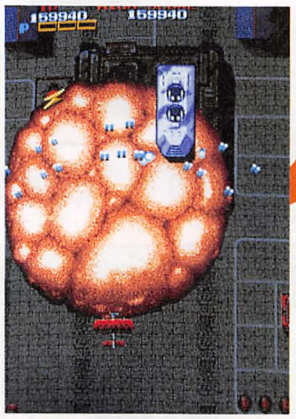
このパワーアップ・システムは『TATSUJIN』とかなり似ていますが，一つ大きなちがいがあります。というのは，『TATSUJIN』ではパワーが最強段階に達するとPアイテムは出現しなくなり，やられた後の立ち直りのためにPをストックすることができませんでしたが，このゲームでは，最強レベルに達してなお，3個Pアイテムをストックできます。これはプレイヤーにとっては嬉しい配慮ですよね。もっともこれを補ってなおむずかしいけど……。



ボンバー

取るとボンバーのストックが1個増えます。ストックは最高10個まで。このボンバーも従来の東亜プランのシューティング・ゲームと異なり，ボタンを押している時間が長いほど，より遠くまで飛んでいって爆発するという特徴があります。

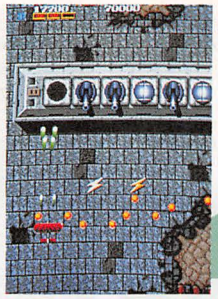
今までは落としたい地点の射程内まで自機を接近させなければならず，リスクも大きかったわけですが，今回のこのフィーチャーにより，画面下方にいながらにして画面最上部の敵を爆撃——なんてこともできるようになりました。ただしボンバーの距離合わせに集中してショット・ボタンがお留守になるということもありがちなので，使用の際はくれぐれも注意しましょう。



▲ボンバー使用中。巨大な爆炎が敵を包む。強力だけど，敵はもっと強力なんだよな〜

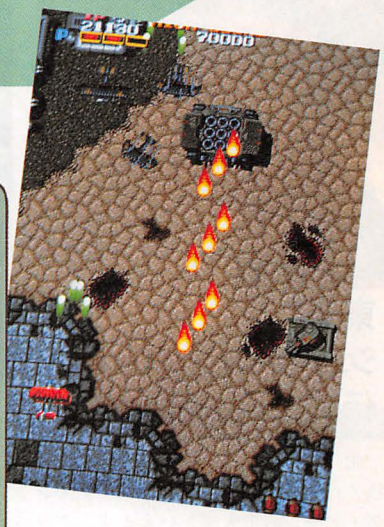
ボーナス・アイテム

一見，何かのパワーアップに見えますが，実は単なる（なんて言っちゃいけないかな）ボーナスです。取った時点で100点加算，さらにステージ・クリア時のボーナスが，これを持っている数だけ倍率が上がります。ミスするとまたゼロからになってしまうので注意。



◀プレイをはじめて間もないのにいきなりこの攻撃。今まで鍛えたウデの見せどころです

▼中ボスのくせにやたらカタいんだ，これが。ビームでの応戦が得策

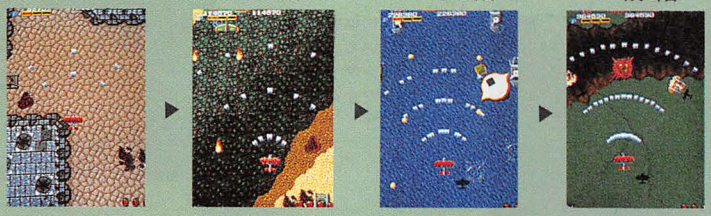


使いわけろ！3種のショット・チェンジ・アイテム

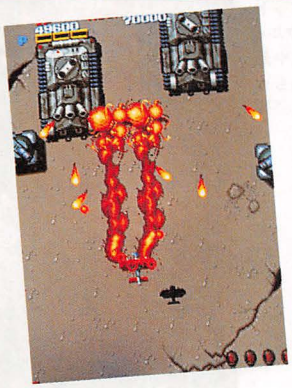
群がるザコに ワイド

自機が初期状態から持っているショット。パワーアップするごとに弾が増え，最強段階では16WAYショットになり，かなり広範囲をカバーすることができるようになります。ただし1発分が弱いので，ボスなど耐久力のある敵に対しては苦戦を強いられるかも。

ノーマル ▶ 1段階 ▶ 2段階 ▶ 3段階



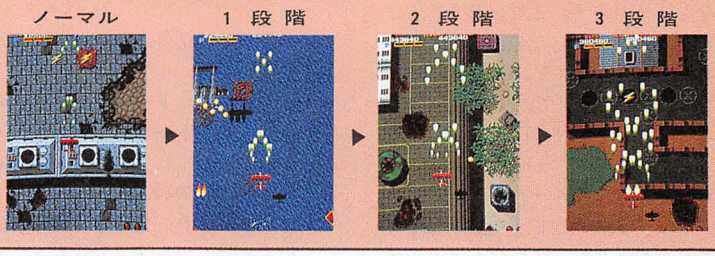
1ステージのボス×2。ファイヤー＋ボムを濫用する僕は軟弱？



前むきな人に ビーム

主に前方を攻撃したいときに使う武器です。弾がらせん状に交差しながら飛んでいき，ザコなら貫通します。1発分がわりと威力があるので一点集中したいときに使うとよいでしょう。

ノーマル ▶ 1段階 ▶ 2段階 ▶ 3段階

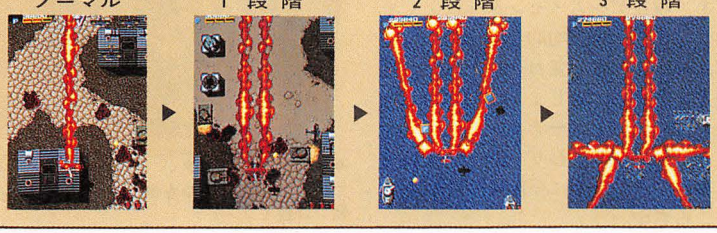


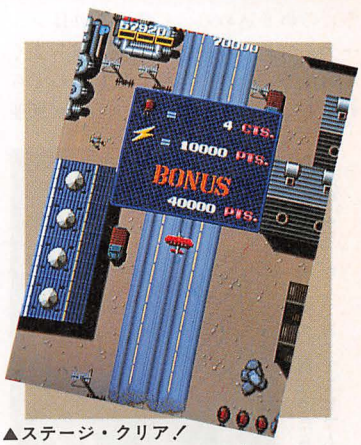
ラクしたい！というとき ファイヤー

3種類の中ではもっとも強力。ショット・ボタンを押しっ放しにすると，真紅の炎が絶え間なく吹きだします。初期段階では炎は1本ですが，パワーアップするごとに本数が増えていき，最強になるとまるで火の鳥がはばたくように炎が広がり，画面をほぼすべてカバーするほどになります。欠点は敵弾が見づらくなること。過信しすぎるとやられてしまいますよ。

このショット・チェンジ・パネルは，現在使用しているのと同種のものを取るとボーナスになります。

ノーマル ▶ 1段階 ▶ 2段階 ▶ 3段階





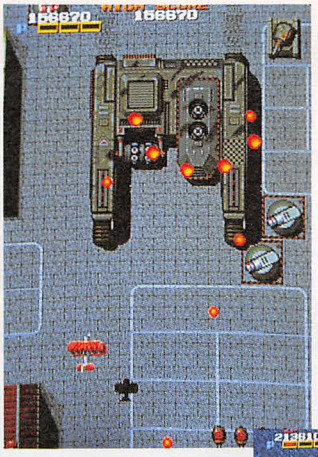
▲ステージ・クリア！
飛行場では兵士たちがさまざまなパフォーマンスを披露します。のんきだなあ



◀敵の攻撃は早くもエスカレート！　2面でこんなんじゃ，ラスト・ステージはどうなるの？

▼「飛翔鮫」をほうふつとさせる海上の激戦。小型艇が画面下部より大挙して現れる





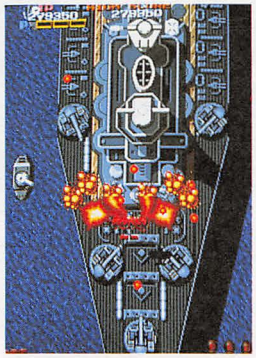
ボスキャラ，F1ーソドム。ボムの連続使用にもびくともしない強者です

▼小型艇を破壊すると，その残骸が海面にプカプカ。こういう芸の細かさ，好きだなあ

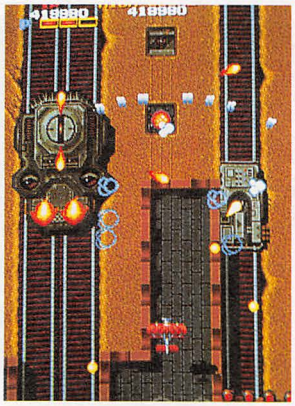


東亜プラン シューティング・ゲームの伝統的システム

先に書いたように，この『鮫！鮫！鮫！』は，東亜プランのシューティング・ゲームの集大成といえます。グラフィックや敵の出現パターンは『飛翔鮫』，ボーナス・システムは『究極タイガー』，パワーアップ・システムは『TATSUJIN』と，従来の作品にあったフィーチャーを踏襲した構成になっており，また操作も1レバー2ボタンでショットとボムという，まったく同じ形をとっています。これは悪く言えばマンネリ，使い回しなのですが，良く言えばこれが東亜プランの伝統であり，持ち味なのです。前出した作品群すべてに言えることですが，今までに見たことのない奇抜さ，というのが少ないかわりに，複雑なルールのゲームにありがちな「とっつきにくさ」がほとんど感じられません。すんなりとその世界にのめり込めるのです。これはシューティングの醍醐味である「撃ちまくる爽快感」を前面に押しだし，わずらわしさを極力切り捨てようという東亜プランの意向が見事に成功しているからだと思います。



◀敵キャラには女優の名がついている。これはリー・トンプソン。僕はファンだから撃ちたくない！



▶サンダーラビットとヤエモンのダブル・アタック。もはや最強ファイヤーをもってしても苦戦は必死

映画「寅さんシリーズ」だって，基本的な設定やストーリー展開はワンパターンですよね。にも関らず飽きられるどころか日本の誇る映画の一つとして人々に親しまれ，何十本も作られ続けているのは，マンネリな中にどこかホッと安心させるものがあるからではないでしょうか。

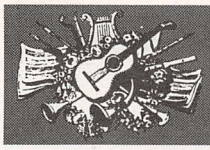
話がそれましたが，東亜のシューティングにも同じようなものができつつあるのではないでしょうか。ただ，難易度は発売を重ねるごとに上昇している傾向にあるので，もう少し一般的なレベルまでさげたほうが，さらにより多くの人に楽しんでもらえるのでは？まあ，現在ゲーム・センターによく来るプレイヤーの平均的な腕前を考えれば，インカムとの兼ね合いからそうせざるを得ないのでしょうが……。ともあれ，一つのシューティング・ゲームのありかたにこだわりを持って貫き通す東亜プランさんに今後も注目したいところです。



▲雷おこしよりカタい（？）5面ボス，タータッカー。こいつを倒しても，まだまだ戦いは続く



▶中型機編隊の来襲！　男だったら1対1で来いよな，なんて言ってるヒマもない



ゲームミュージック&ビデオ新譜視聴室

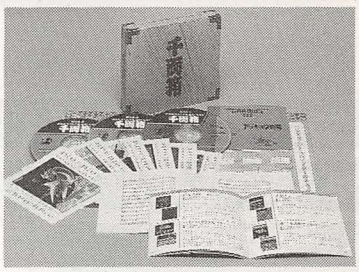
MUSIC

こんにちは，幸運私真矢です。先月号で予告した〝スペシャル企画〟というのが，来月送りになってしまいました。ごめんなさい。とは言いましても，別に私が手をぬいたわけではなくて，ちゃんと来月に回すべき理由というのがあるんです。それはきっと，来月号のこのページを見れば，わかってもらえることでしょう(フフフ)。とにかく期待していてください。

さて，年末に発表される新作が多いため，今月はかなりギュウギュウづめになってしまいました。力作・注目作ぞろいですから，うれしい悲鳴をあげちゃうファンも多いのでは？

こなみ・すぺしゃるみゅーじっく千両箱

見てください，この収録曲。コナミファンならずともヨダレがしたたり落ちそうなラインナップですね。「買い」です。矩形波のモアイ氏と山下先生の対談形式で収録されている「サウンド㊙テク講座」は，『サンダークロス』の曲をパートごとに分解して聞かせてくれるので，コナミの技術がわかりますよ。



発売元：キングレコード（コナミレーベル）
メディア／価格：
CD（3枚組） 220A-7721～3 6,798円（税込）
収録曲：ディスク1・コナミ矩形波倶楽部スタジオライブ（①F1スピリット「Crazy Driver」②A-JAX「Final Command A-JAX」③ツインビー3「Tiny Boy」④グラディウスII「Farewell」⑤サンダークロス「Skywalker」⑥沙羅曼蛇「Cross Fire」⑦悪魔城ドラキュラ「Vampire Killer」）ディスク2・めぐぴんの矩形波探偵団（①矩形波倶楽部CM曲アレンジ・バージョン：レーサーミニ四駆「Racing Hero」／ツインビー3「Tiny Boy」②Mr.モアイのサウンド㊙テク講座：サンダークロス「Skywalker」③ファミコン・エンディング・ベスト10（10位→1位）：エスパードリーム／謎の壁／ツインビー3／愛戦士ニコル／がんばれゴエモン2／エキサイティングビリヤード／エキサイティングサッカー④コナミの最新ゲーム情報：ドラキュラ伝説「Battle of The Holly」／ 魔城伝説「遙かなる凱旋」／グラディウスIII「Departure for Space」）ディスク3・コナミゲームサウンドヒストリー1980～1985（ジ・エンドからファイナライザーまで32種類の作品を収録）
特　典：コナミ卓上カレンダー，特製メタル・ステッカー，コナミ・アーケードゲーム年鑑，サウンド・クリエーター度チェックシート
発売日：89年12月21日

ファルコム・スペシャルBOX'90

こちらもなかなかの力作。12cmのCDに20～25分ずつ収録したマキシシングルの4枚組。右のとおり，ファルコムの歴史を彩る楽曲群をさまざまなタイプのアレンジで聴かせてくれます。ボーカル編を歌うのは，南　翔子，渡辺直樹ら。注目は藤沢道雄の手によるディスク3でして，今までにない環境音楽風のアレンジが施されています。このスペシャルBOXシリーズは，毎年恒例になりそうですね。



発売元：キングレコード（ファルコムレーベル）
メディア／価格：
CDミニアルバム（4枚組）
169A-7717～20 6,963円（税込）
収録曲：ディスク1・ボーカル［①夢色の瞳（イースIII「貿易の街レドモンド」）②遙かなる時を超えて（ソーサリアン「エンディングI」）③星空の誓い（イース「フィーナ」）④Star Trader⑤All Because of You（ソーサリアン「エンディングI」）］ディスク2・ヘビメタ［①Holy Fighter（戦国ソーサリアン「天狗」）②Stranger in The Night（ソーサリアン「メジャーデーモン」）③Protecters（イースII「Protecters」）④Lonely Soldier（ソーサリアン追加シナリオVol.1「ミノタウロス」）］ディスク3・ニューエイジ・ミュージック［①雨のウイークエンド（ソーサリアン「堅琴」）②春のはじめに（ソーサリアン「Sigh and Tear」）③月の光のレジェンド（イース「エンディング～神殿」）④君へのファースト・フライト（イースII「エンディングII」）⑤果てしなき旅のロマンに（イースIII「旅立ちの朝」）］ディスク4・イース・アニメ・スペシャル・サントラ（全13曲）
特　典：特製テレホンカード
発売日：89年12月21日

ザ・スーパー忍&ワークス／古代祐三

『ザ・スキーム』でGM界に一大旋風を巻き起こした古代祐三氏のニューアルバムがコレです。今回のメインとなっているのは，メガドライブ版『スーパー忍』。民族音楽っぽいものから，ラップ(スクラッチ音が入ってる！)，お得意のロックと，また新たな境地を開拓したと感じるのは私だけではないでしょう。他にはX68K版『ボスコニアン』と映画『ノーライフキング』の中のゲームに使用された曲も収録。古代氏自身の手によるアレンジもますます磨きがかかっています（「Blast Power」のアレンジには意表を突かれました)。GMの最先端を行く，オススメの1枚です。



発売元：アルファレコード
メディア／価格：
CD 25A2-5 2,627円（税込）
CT 25A4-53 2,627円（税込）
収録曲：①ザ・スーパー忍（Opening／The Shinobi／Terrible Beat／Round Clear／Sunrise BLVD.／Make Me Dance／Like a Wind／Ninja Step／The Dark City／Run or Die！／China Town／Over The Bay／Labyrinth／The Ninja Master／Silence Night／My Lover／Failure／Game Over）②X68000版ボスコニアン（Blast Power／Flash Flash Flash）③映画ノーライフキング使用曲（Inner World）④X68000版ボスコニアン(Asteroid Memory)⑤アレンジ・バージョン(Flash Flash Flash／Make Me Dance／China Town／Blast Power)
発売日：89年12月21日

MEGA SELECTION——G.S.M.SEGA——／S.S.T.BAND

サイトロンから初のベスト版が登場しました!!　なんとS.S.T.BANDのアレンジ・バージョンのみを収めたお買い得版です。おなじみの『アフターバーナー』からはじまって，『パワードリフト』『ギャラクシーフォース』『アウトラン』などなど，気分はもうライブ・コンサート。さらに新録音の『Opa！ Opa！（ファンタジーゾーン）』も収録。このつぎはぜひ，ズンタタのベスト・アルバムなんかもだしてほしいですね。



発売元：ポニーキャニオン（サイトロンレーベル）
メディア／価格：
CD PCCB-00014　2,500円（税込）
CT PCTB-00003　2,500円（税込）
収録曲：①After Burner(アフターバーナー)②Like The Wind（パワードリフト）③Beyond The Galaxy（ギャラクシーフォース）④Space Harrier Main Theme（スペースハリアー）⑤A Legend of Harrier（スペースハリアーII）⑥Opa-Opa（ファンタジーゾーン）⑦Splash Wave（アウトラン）⑧Final Take off（アフターバーナー）⑨Defeat（ギャラクシーフォース）⑩Magical Sound Shower（アウトラン）
特　典：S.S.T.BANDステッカー，解説，アレンジバージョン楽譜
予約特典：B2サイズ・オリジナルカレンダーポスター
発売日：89年12月15日

サイトロンG.S.M.1500シリーズ

発売元：ポニーキャニオン
特　典：CDケースサイズ・カラー・ステッカー　**発売日**：89年12月15日

プラスアルファ



ゲーム発売元：ジャレコ
メディア／価格：
CD PCCB-00015　1,500円(税込)
収録曲：①凱旋序曲②風の踊り子③Extra Game④Into Blue⑤Bird Island⑥Sun Colors⑦Last Heart⑧Alborada⑨Neo Baroque⑩Game Start 2～Boss Stage⑪Ending Theme⑫Continue～Game Over⑬未使用曲1⑭未使用曲2［以下アレンジ・バージョン］⑮Into Blue⑯風の踊り子⑰Sun Colors⑱Last Heart⑲Voice Collection
発売日：89年12月21日

スウィートホーム



ゲーム発売元：カプコン
メディア／価格：
CD PCCB-00016　1,500円（税込）
収録曲：［すべてアレンジ・バージョン］①Shadow②彷徨う訪問者③looking back on scenes～回想～④ン・ロランドラ⑤哀歌⑥Sadness⑦The Time to Come

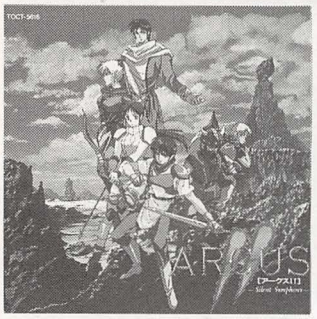
テレネット・セレクション

インヴィクタス・レーベルを設立した東芝EMIが本格的に動きはじめました。今月は3作も同時発売されます。『テレネット・セレクション』は，89年に発売された日本テレネットのGMをすべてリメイクしてお届けする1枚。8～9曲が織り込まれた「メドレーI，II」が売りです。一方，『マイシュガーベイビー』は，日本テレネットのイメージ・ガールに選ばれた麻生優子のデビュー・シングル。ウルフチームの力作『アークスII』も忘れちゃいけません。



発売元：東芝EMI（インヴィクタス・レーベル）
メディア／価格：
CD TOCT-5617　2,530円（税込）
CT TOTT-5617　2,250円（税込）
収録曲：①赤い予感（エグザイルII）②メドレーI（PCエンジン版ヴァリスII／デスブリンガー／パソコン版ヴァリスII）③マイシュガーベイビー（アルバトロス2）④Pumpkin Princekin（コズミックファンタジー）⑤ジンジャーとフレッド（めいず君）⑥マリオネットの笑い（デスブリンガー）⑦Super Albatross（スーパーアルバイトロス）⑧Panta&Duchan（サイバーシティ）⑨ガルシア（レッドアラート）⑩Early Times（アルバトロス2）⑪メドレーII（エグザイルII／デスブリンガー）⑫Holiday Dinner（サイバーシティ）
発売日：89年12月13日

アークスII



発売元：東芝EMI(インヴィクタス・レーベル)
メディア／価格：
CD TOCT-5616　2,530円（税込）
CT TOTT-5616　2,250円（税込）
収録曲：①Ten Years After（リアレンジ・バージョン）②Kingdom Earth（リアレンジ・バージョン）③Bridal And Peace(リアレンジ・バージョン）④その他オリジナル36曲
発売日：89年12月13日

マイシュガーベイビー／麻生優子



発売元：東芝EMI(インヴィクタス・レーベル)
メディア／価格：
CDシングル TODT-2458　930円（税込）
収録曲：①マイシュガーベイビー（アルバトロス2テーマ曲）②悲しみのWhite Day（夢幻戦士ヴァリスII挿入曲）
発売日：89年12月13日

光栄オリジナルBGM集Vol.2 信長の野望・戦国群雄伝|水滸伝・天命の誓い

先月発売された『歴史三部作』につづいてまたも光栄の人気ソフトのパソコン版(PC88版)のオリジナルBGMを収録したアルバムが発売されます。今回は，89年度No.1のヒット作と言われる『信長の野望・戦国群雄伝』と，同時発売された『水滸伝』の完全パック。シンセサイザーによるグレードアップ・バージョンも収録されています。アレンジを担当しているのはEXPO。光栄のシリーズもだいぶ数がそろってきましたね。



発売元：光栄
販売元：ポリドール
メディア／価格：
CD H27E-20008 2,781円（税込）
CT 24CE-1008 2,472円（税込）
収録曲：①信長の野望・戦国群雄伝（オリジナル16曲+グレードアップ・バージョン・メドレー）②水滸伝・天命の誓い（オリジナル20曲+グレードアップ・バージョン2曲）
発売日：89年11月25日

ファイアープロレスリング・コンビネーションタッグ



発売元：日本コロムビア
メディア／価格：
CD CA-4377 2,600円（税込）
CT CCL-3007 2,300円（税込）
収録曲：［すべてアレンジ・バージョン］①Fire Prowrestling②King Fighters③Bakuraihou④Midnighe Revolution⑤Deril Pirate⑥Violence Monsters⑦Dimension Express⑧Crazy Bar Barians⑨Urbane Blasters⑩Ending
発売日：89年12月21日

F1トリプルバトル



発売元：日本コロムビア
メディア／価格：
CD CA-4378 2,600円（税込）
CT CCL-3008 2,300円（税込）
収録曲：［すべてアレンジ・バージョン］①F1 Triple Battle②Course Select③Machine Setting④Contents⑤Starting Grid⑥Introduction⑦Results⑧Password～IN～⑨Passwoed～OUT～⑩Loser⑪Winner～Ending～
発売日：89年12月21日

ビデオ マージャン・ギャルズ・グラフィティ Vol.3 電脳美少女図鑑



発売元：ポニーキャニオン（サイトロンレーベル）
メディア／価格：
VHS PCVP-10097 2,800円（税込）
（30分カラー／ステレオHiFi）
収録ゲーム：麻雀個人教授／麻雀鹿鳴館／麻雀女子プロレス・ギブアップ5秒前／麻雀放浪記・外伝／麻雀放浪記・掟／麻雀ビタミンC（すべてホームデータ社の作品）
発売日：89年12月21日

プレゼント

今月のプレゼントは超ボリューム!!東芝EMIから『テレネット・セレクション』『アークスII』『マイシュガーベイビー』のCDを各5名様に，カセットを各3名様(『マイシュガーベイビー』はカセット版はありません）にプレゼントします。3作のうちのどれが希望か，CDとカセットのどちらがよいか，さらに住所・氏名・年令をハガキに明記して，「新譜視聴室①係」まで送ってください。しめ切りは89年12月31日消印有効,発表は3月号でさせていただきます。

▶先月号当選者……「信長の野望・戦国群雄伝」神奈川県横浜市・中平基樹，福岡市・平沢純一「蒼き狼と白き牝鹿」岐阜県安八郡・田中　睦，東京都三鷹市・増山賢治

ゲームミュージック・アルバム&ビデオ発売予定一覧

	発売日	タイトル	発売元
アルバム	12月21日	●見つめていいよ（スーパーリアル麻雀PIII）	ポリスター
	12月25日	●三国志2	ポリドール
	1月1日	●ファミコンミュージック任天堂総集編	日本コロムビア
		●ファミコンミュージック・ディスクシステム任天堂総集編	日本コロムビア
	1月21日	●P-TYPEII&Xマルチプライ	ポニーキャニオン
		サイトロン1500シリーズ	
		┌●エリア88／アルフ　ライラ　ワ　ライラ	ポニーキャニオン
		└●忍者くん・阿修羅の章	
		●逮電屋藤兵衛・秘録首斬り館	日本コロムビア
	2月7日	●ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレスVol.2「バーニングフォース」	ビクター
	2月21日	●グラディウスIII～伝説から神話へ	キングレコード

	発売日	タイトル	発売元
アルバム		●ファルコム・スペシャルBOX'89のCDシングル6タイトルをバラバラに再発売	キングレコード
	3月5日	●シュヴァルツシルトI&II	アポロン
	3月中旬	●ドラゴンクエストIV	アポロン
	3月中旬	●ウィザードリィIII	アポロン
ビデオ	12月6日	●マージャンギャルズ・グラフィティ・ベストコレクションNo.1（LD…ビデオ版のIとIIを収録）	ポニーキャニオン
	12月21日	●オリジナル・アニメビデオ「イース」第2巻「ハダルの章」	キングレコード
	2月7日	●スーパーモナコGP&ターボアウトラン（LD）	ポニーキャニオン
	発売日未定	●PII、PIIIのキャラクターを使ったオリジナル・アニメビデオ	ポリスター

レスキューAVG&IRPG

アドベンチャーゲーム

ロールプレイングゲーム



このコーナーは，アドベンチャーやロールプレイング・ゲームを楽しむ読者のみなさんのためのページです。どうしても解けないゲームに関する質問や，かくれ情報など，みなさんからのお便りに，レスキュー隊がこたえてくれます。

本文の一番最後に載っているきまりを守って，どしどし応募してください。

読者のみなさん，ひさしぶりっ！　先日，広島，岡山そして高松に修学旅行に行き，お土産に「萩の月」まがいの物を買ってきた青木です。

ところで今月から，引本さんに変わってこのボクがレスキューをまとめることになったんだ。山下先生，清水隊長，引本さんと受けつがれてきた由緒(ゆいしょ)正しいこのコーナーをボクの代でパワーダウンさせるワケにはいかないもんネ。寝る間も惜しむつもり(当然カナ？)でガンバるから，応援してくださいネ。みなさんからのおハガキを楽しみに待っておりヤス。

それでは，今月も元気よくいってみましょう！

今月の担当ゲーム：神の聖都，ワンダラーズ・フロム・イース／Wizardry#4／ソーサリアン／ウルティマIV／惑星メフィウス　　**隊員No. 8　青木聡**

どうも，TIMERSは格好いいな，と思っている大亘理です。さて，いきなりですが，引本クンは一身上の都合でレスキュー・コーナーを休むことになりました。引本クンのファンの人は寂しいかもしれませんが，彼も新しい生活がいろいろと大変なので，どうかわかってあげてくださいね。

そんなわけでこれからは青木クンを先頭にレスキュー隊もがんばっていくので，どうぞ応援よろしくね。

今月の担当ゲーム：マイトアンドマジック2，セイレーン，プロダクションマネージャー　　**隊員No.4　大亘理零夢**

ワンダラーズ・フロム・イース



［北海道札幌市・
マイケロとみおか17才］

A　カラフルなイラストどうもありがとう！　さてさて，問題の「プロテクトリング」ですけど，マイケロとみおかクンはクリアしたのに持ってないってことは，このリングの助力なしでカンバランを倒したってことでしょ。スゴイなぁ，ボクなんかアクションとかシューティングは超ド下手だから，「プロテクトリング」なしでやったら10回戦っても勝てないかもしれないなぁ!?

そんなワケで，ボクみたいな人には超重要アイテムの「プロテクトリング」のある場所は，バイスタイン城の時計塔（歯車だらけのエリアのことネ）の中にあるんだ。このエリアは，それほど広くないんでスグに見つけられると思うヨ！

神の聖都

Q　はじめまして，ボクはPC-88MA2で『神の聖都』をプレイしています。そこで質問なのですが，ダルダルートの隠れ家で4番目の部屋にあるカギが取れません。カギを取ろうとすると，「生き残り」がでてきてカギを持っていこうとするのです。「話す」にすると戦闘になってしまうんです。しかも，倒すと他の生き残りがきて，結局殺されてしまいます。

携帯品はペンダントだけです。もしかして，アレックスじいさんの言っていたパワード・スーツが必要なんですか？

［東京都八王子市・
アルフィス・マスター16才］

A　おっ！　さっそく『神の聖都』の質問だネ。このカギを手に入れるシーンは，『神の聖

都』でもっともむずかしい，まさに最初で最後の困難（？）なんだ。ちなみにボクもここでハマッちゃって，けっこう悩まされたんだ。それじゃあ，レスキューするネ！

このシーンで「生き残り」と戦闘になったとき，一番はじめに，銃器とかは，爆音で他の「生き残り」に気付かれるから使うなって感じのメッセージがでるでしょ。だから，4種の銃器はすべてダメだよネ。で，残ったものは，刃物が2種と素手なんだけど，「生き残り」ってのは仮にも蟲にとりつかれているだけだから殺すワケにはいかない。そこで，残るのは素手だけ…。だけど考えかたはまちがえてないんだから，試しに戦ってみてちょうだい。すると，ホラ！予想外のハプニングが……。

ウィザードリィ#4

Q レスキュー隊のみなさん，こんにちは。今，『ウィザードリィ#4』をやっているんですが，B7Fから上に行く階段が見つけられないんです。ジグラットの先には行けないので，他の部屋をマッピングしたのですが，どこにも階段はありませんでした。何かやり足りないことがあるのでしょうか？

持ち物は，STAFF，ROBES，BLACK BOX（中はDIOSのポーション），NOVICE CAP，TWILIGHT CLOAKです。

［福岡県北九州市・**WISH17才**］

A B7Fには，レベル8以下の相手を確実に殺す呪文，MAKANITOを使うメイジがいるので，ここに来たばかりのワードナじゃ絶対不利。それに，B7Fはなかなかイジワルな構造をしているので，完璧じゃないけれどお答えします。

まずこの階で必要不可欠な物はBLACK CANDLE。たとえ，下の階でLOMILWAを使っていても，E0N0（東0北0の座標）の降り階段のまわりにあるダークゾーンで効果がなくなっているから，持ってない人はB10Fでピラミッドガーディアンを再び倒して手に入れるように。手に入れたら7階にもどってきて，BLACK CANDLEを使うべし。すると，さっきまで何もなかったあの場所にドアが……。

Q ボクはいま，『ウィザードリィ#4』でハマッています。地獄の門を開けることができたので，地獄の炎から身を守ってくれるあのアイテムを使って入ってみたのですが，精神攻撃みたいなのをやられて死んでしまいます。

一応，B5Fまでのアイテムで取れる物はすべて持っていると思います。こんなみじめなワードナに愛の手を！

［東京都練馬区・**夢眠16才**］

A 序盤戦最大の難関，地獄の門アビス。何の本も見ないで1発でクリアした人っているのかナ？　もちろん，ボクもモロにハマッちゃって丸1日考えてやっと脱出できたって感じだったんだ。

さて，お答えですが，その前にボクがアビスでハマッているとき，打開策を思いつくきっかけとなったメッセージがあるので，夢眠クンもこれをヒントにしてクリアしてちょうだい。

「地獄の落とし穴，アビスだ。カドルトの神の慈悲あらんことを！　ここからさがるのだ!!」

どう？　わかったかナ。つまり，アビスをデッカイ落とし穴に見たてればいいんだ。それならば，穴に落ちないで宙に浮いていることができるアレを使えば，No problemだネ。



［新潟県村上市・**かみひとし14才**］

A ブルーブラッドスペシャルといえば，X（エックス）の「BLUE BLOOD」でしょう!?　もちろん，「VANISHING VISION」もスキな今日このごろの青木です。興味のない人にはマッタクわからない話はこのぐらいにして，レスキューしよう。

最初にスペインのの塗り薬だけど，本当の名前はCLEANSING OILっていって，B2FのE3N14，つまりコズミックキューブの中で，50,000GPで売ってるヨ。

つぎはかきまぜ器。これはコズミックキューブの中にいる敵のパーティが装備品として持っている，あるSWORDのことなんだ。まあ，コズミックキューブ内に登場する敵パーティが装備している剣は数種類だから自分で捜してみてネ！

それに，今のうちにお金ためておくと後で楽かもしれないヨ!?

Q 青木さん，『ウィザードリィ#4』の2度目のレスキューをお願いします。

3階からのコズミックキューブに突入したんですが，どうやって脱出するのかわかりません。ちなみに今は，三つの入口のうち真ん中を選び，ワープしたのち，十字路をまっすぐ行き，またワープしたところでセーブしてあります。

もし，今までの道のりがあっているなら続きを教えてください。モンスターはB4Fで召換したヤツを連れています。それと，HHG of AUNTYOCKは持っています。

［東京都太田区・
GHAST改めLYCURGI？才］

A 2度目のレスキューなんて書いてあるから，誰かと思ったらGHASTくんがLYCURGIにペンネームを変えたんだ。どうでもいいことだけど，LYCURGIって，LYCURGUSの複数形なんだってネ。

ところでLYCURGIクンは知ってるのかナ？　コズミックキューブを脱出する道順ってたくさんあるってこと。つまり，ボクの知っている道順だけが正しいってワケじゃないんだヨ。だから，今いる場所から一番近い召換サークルまで教えるからネ。

今，LYCURGIクンがいるところは，たぶんBIFのE3N5だと思う。まわりがダークゾーンだらけなら，まさしくそうだ！　で，そこから北へ4歩のところのシュートを使ってB2FのE1N4にワープ。そしたら，E7N9のシュートまで移動，そしてワープ。するとB2FのE3N11に着くので，そこから東へ3歩。北へ2歩行くとレベル9の召換サークルがあるからネ。

ちなみに，最初のエリアは回転床，つぎのエリアはワープだらけ。最後のエリアはピットだらけ，でもE3N14で50,000GPと少し高めだけど，いい物を売ってるヨ。

今，買っといても絶対損はしないハズだ。

マイト・アンド・マジック2

Q はじめまして，私はPC-88版の『M&M2』をプレイしているのですが，金のゴブレットを取り戻した後，子供を捜してくれと頼まれて，そこから進まなくて困っています。どうすればいいのでしょうか？

［北海道勇払郡・**清野　淳？才**］

A 北海道に住んでいるなんていいなぁ。なんたって冬になればスキーができるからね。ちなみにボクはスキーって生まれて一度もやったことがないんだ（あぁ，読者からの笑い声が聞こえてくるようだ）。さて，清野クンの悩んでいる子供捜しだけれど，彼らはミドルゲートの地下に捕らわれているから，急いで助けに行こう。そうすれば貴重な情報が手に入るんだ。

Q Dear Rescue Team。はじめまして。私はどこにでもいる大学受験に向けて毎日（？）勉強している高校2年生です。ここで質問ですが，アトランティウムとゴブリンの集落でハイアリングを助けたのですが，宿屋にいないのです。どこにハイアリングがいるのか教えてください。土曜日と日曜日しかゲームのできない私にどうか愛の手を差しのべてください。

［愛知県知多郡・**吉川裕治？才**］

A う〜ん，大学受験かぁ，まあ大学受験を真剣に考えている人は早めに準備しておいたほうがいいと思うよ（予備校生は語る）。さて，吉川クンの質問だけど，すべての宿屋を回って見たかな？　そうすればいるはずだけれどね（実際ハイアリングは，ちゃんと宿屋にいた）。さて，おまけと言っては何だけど，役に立つハイアリングを2人紹介しますね。1人はMr.Wiseで彼はD-3(1，14)にいる人だ。つぎはSir Kiltで彼はサラキン鉱山の(7，2)にいる人だ。おっと，言い忘れていたけど，サラキン鉱山の抜け道はPhantom Puddingを食べていないと通り抜けられないんだ。この2人はとても役に立つからハイアリングとして雇っておくと助かると思うよ。

レトロAVG&RPG

Q レスキュー隊のみなさん，こんにちは。ボクはX1turbozIIIで『ソーサリアン』をプレイしています。やっとのことで4人のキャラを不老不死にしましたが，困ったことにパーティを編成しようとしたら「EVILとGOODはパーティを組めません」とでてしまいます。もしかしたら呪われているのかと思い，街で調べてもらいましたが，呪われていませんでした。お願いです。レスキュー隊のみなさん，とうか良き教えを!!

［京都市・**橋本和樹15才**］

A 橋本クンは不老不死にしたあと，キャラクターのステータスを見てないのかナ？　だとしたら，試しに見てちょうだい。ほらネ，ステータスの数値がメチャクチャ変わってるでしょ。その中で特にKRMがマイナスになっているキャラとプラスになっているキャラがいっしょにいるとパーティが組めないんだ。

つまり，KRMがプラスだとGOOD，マイナスだとEVILってワケ。ウィザードリィのシリーズも善と悪は組めないでしょ。そういうワケだから道場で「人と上手に話をしたい」をKRMがマイナスのキャラにやってあげればOKさ！

Q ボクは『ソーサリアン』をプレイしていますが，冒険中にハーブを調合させる方法がわかりません。道場でハーブを調合する能力を身につけても，それからがどうしたらいいのかわかりません。

マニュアルを見ても，どこにも載っていないし…。レスキュー隊のみなさん，お願いします。

［東京都足立区・**多賀英明16才**］

A ユーティリティで魔法を買うより，ずぅ〜っと安価で，ハーブさえそろっていれば実に手軽に魔法ポーションが作れる超スグレモノの調合能力。だけど，その能力も使いかたがわからなきゃ修行に使った時間やお金がただの無駄使いになっちゃうんだよネ。

さて，それじゃあこの能力が有効に使えるようにレスキューしよう。

この能力の使いかたは，けっこう簡単なんだ。たとえば，キミはCUREのポーション（ベルベーヌが一つでOK）がほしいとするネ。そしたら，まず町に行ってCUREのポーションを作ってもらう。

つぎにCUREのポーションをおもむろに使う。そのとき，キミのキャラ（CUREを持っていたほう）がCUREに必要なベルベーヌを持っていれば，新しくCUREを作ってくれるってワケ。わかったかナ!?

Q ボクはX68Kの『ウルティマIV』をやっています。チャレンジAVG&RPGIVを見ながらやっているにもかかわらず，魔法の材料のマンドレイクが見つかりません。ユーの町のカルムニに聞いても意味がわかりません。生えている場所を教えてください。

［栃木市・**毛塚安紀11才**］

A わずか11才で，あの『ウルティマIV』に挑戦するなんてスゴイなぁ。ん，それでは，毛塚クンにもわかるようにしかっりレスキューしよう。まず，カルムニの話によると，「マンドレイクは死の沼か，いつも湿っている血の平原にしかない」ということらしい。でも実際マンドレイクが取れるのは，血の平原なんだ。それで，その血の平原の場所だけど，ブルタニア大陸北東部にあるミノックの町から南東（画面右下のほう）に向かって進んだところがそうなんだ。そしたら，あたりを見まわしてみて，1マスだけの毒の沼があるでしょ。そこにマンドレイクはできるんだけど，二つの月が両方とも新月（真ん丸になった状態）のときだけしか取ることができないから注意してネ！　1日も早く真のアバタールになってくれヨ。

Q 教えてください！『セイレーン』の大水柱で，どぉーしてもサケさんが力尽きて，プリルがおぼれて半年。どぉーしてもそこから先へ進めません。誰でもいいです！　私めをお救いください。3度目の正直だぜっ！へへへ

［秋田郡・**小林英15才**］

A 『セイレーン』とはえらく懐かしい（失礼！）AVGをプレイしてるんだね。しかし，マイクロキャビンの作るAVGってすべて独得の味わいがあって好きだな。

さて，小林クンの質問だけれどサケさんが力尽きる前にあるアイテムを使ってサケさんを元気にさせてあげればいいんだ。がんばって解いてくださいね！

Q ボクはX68Kの『プロダクションマネージャー』でとても悩んでいます。それは。女の子が仕事を失敗ばかりして辞めてしまうのです。最初に何をすればよいでしょう。ボツにしないで！

［神奈川県平塚市・**児玉克弥15才**］

A 『プロダクションマネージャー』かぁ。このゲームって地味だけれど一度ハマルとつ

いついやってしまうんだよね（実際ボクがそうだった）。今までのSLGにはあまりないタイプのゲームだから，ウォーSLGに飽きてしまった人にはおすすめできるゲームなんだ。

さて児玉クンの悩みだけれど，普通アイドルっていうのはポッとでてすぐ唄を歌うわけじゃないんだ（昔いたおニャン子は例外）。厳しいレッスンを行ない，全国でキャンペーンをして顔を売り，スポンサーが付くようにいろいろと地道な活動をして，はじめてデビューすることができるんだ。このゲームも実際の芸能界と同じなんだ。児玉クンもがんばって第2のWINK，工藤静香を産みだそう！

Q 私はMSXの『惑星メフィウス』をやっていますが，どうしても牢屋からぬけだせません。

宇宙人が「この牢屋は古いからな，何回かたたいているとなにか取れるかもな」と言っていたのですが，どこをたたくのかよくわかりません。どうか助けてください。

［神奈川県横浜市・**深帝？才**］

A ウヒョーッ！　なつかしいなぁ，実はボクも『惑星メフィウス』はMSXを友達に借りてプレイしたんだ。もちろんテープ版だったからロードが終わるまで待ちきれなくてネ。もう1回やりたいナ。

さて，質問だけど，とりあえずこの牢屋を見まわしてみると，一番目立つのは鉄格子じゃないかナ？　そう思ったら，すかさずたたきまくる！　あっちこっちたたいてると…ホラ，いい物が取れたでしょ。そしたら，それを使って壁をブッ壊せばOK！

読者間レスキュー

Q はじめまして，裕太郎です。初投稿です。今，『ウルティマⅠ』（MSX2・2DD）をやっているのですが，王女が見つかりません。各大陸の王様の願いをかなえて，四つの石を受けとり，王女を捜せと言われましたが，どこにいるかわかりません。

ちなみに武器はダガーからブラスターまで持っています。スペースエースの称号も得ています。乗り物は，馬，カート，いかだ，フリーゲート，エアーカー，スペースシャトルでいろいろ使って海に陸にダンジョンにと動いてみたのですが…。

どうぉしても，見つかりません。どうかこの馬鹿めを，お助けください。

まずは，取り急ぎかたがたご依頼まで。

（89年10月号掲載）

［静岡県富士市・**裕太郎？才**］

A 10月号の裕太郎さんの質問に答えます。どこの城にも牢屋が二つありますが，そのうちの一つに女性が閉じ込められているハズです。そこで，その女性の助けかたですが，まず城の衛兵を全滅させ（HPは2000程必要！），つぎに道にいる道化師を殺してカギを奪います。そうしたら，牢屋（女性がいるほう）の前でUコマンドでカギを開けます（もし，カギがちがったら，一度城の外にでて最初からです）。すると，女性がついてくるので，そのまま城をでると経験とお金とHP，それにタイムマシンが手に入ります。

［愛知県春日井市・**吉田竜二12才**］

Q どうも！こんにちは，実は私，『ローグ・アライアンス』の三つの目クエストでつまづいています。

地下1階の四つの落とし穴全部に落ちてマップも完成させた（つもり）なんですが，地下3階へ降りる場所が見つかりません。このクエストで拾ったものは，LAWN MOWER，BULL WHIP＋1です。メッセージもひととおり読みました。どうか教えてくださいってばさ！

（98年11月号掲載）

［神奈川県横浜市・**なる19才**］

A 11月号のなるサンの『ローグ・アライアンス』についての質問にお答えします（ちなみに私はX1turboです）。

そこでは私も悩んだんですが，あなたはメッセージをすべて読んでいるようなので話は早い。マイクロ・プロセッサに彫ってあったメッセージを覚えていますか？　「右右下下が正しい方法だ」ですね。

これを「向きはロボットを思い出せ」と表示があるところで実行すれば良いわけです。ちなみに，地下2階はダミーですので，ほっといてもかまいません。まだ先は長いですよ。がんばってください。

［福岡市・**森安晋介20才**］

●　●

★吉田クン，森安サンどうもありがとう！　あと，先月のFC版『スターウォーズ』のレスキューもヨロシクネ。

では，今月の宿題はこれっ！

みなさん，どしどしレスキューしてくださいね。お待ちしています。



［大阪府泉南郡・**美良野19才**］

Q ボクは，『アドバンスト・ファンタジアン』をやっているんだけど，ミッション6のクリアのしかたがわかんないっ！　オーブがはめられそうな台座を見つけたけど，かんじんのオーブがない!!　ちゃんとマッピングしたのにどこにもオーブがありません。だれでもいいから助けて～！

［富川県滑川市・**山腰智紀？才**］

■**青木**：なんとか無事に終わった（と思う）レスキューですけど，読者のみなさんは読んでみてどうでしたか？

ボクとしてはハガキのスミにでも感想とかひと言書いてもらえるとウレシイです。それじゃ，また来月。アデュー！

おたより待ってます！

この「レスキュー！AVG&RPG」のコーナーに応募したい人は，ハガキにわからないシーンを書いて，以下のあて先まで送ってください。ただし，質問は1人1ゲーム1シーンにかぎります。そして，必ずキミの体験談や失敗談（○○○と入力したけどダメだったなど）を書きそえてください。

また，イラストはタテ書きで，必ず黒インクを使用し，左上に空き部分（2×2cm）を作ってください。

なお，電話でのお問い合わせにはいっさい応じられませんので，ご了承ください。

あて先：〒141　東京都品川区東五反田1-11-15　電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「レスキュー！AVG&RPG」係

読者が創る……

ベーマガ秘情報局

秘 PC-98版「イースIII」の簡単なレベルアップの方法を紹介します。

まず，エルダーム山脈に行けるまでゲームを進めます。そして，エルダーム山脈を進んで行くと，ドギたちのいる小屋があります。

小屋の左側の洞窟に入ったところに，ハリックが3匹いますが，しゃがみながら剣を振っていると，ノーダメージでハリックを倒せて，EXP120とGOLD100を手に入れることができます。

また，洞窟から出れば，ハリックが同じ場所に現われるので，繰り返すことによって後半のゲーム展開がかなり簡単になるんじゃないかな？

ダメージは小屋で回復できるので，エルダーム山脈までは自力でがんばりましょう。

〔岡山県岡山市・TOMO17才〕

秘 ワンダラーズ・フロム・イースの秘です。

鬼火の宝珠はタダの灯だと思っている人，カーソルを鬼火に合わせてシフトキーを押しっぱなしにしてみてください。

なんと！　スローモーションになったでしょ!!　だからなんなんだと言われるとそれまでなんですケド……。

〔宮城県仙台市・和賀嘉之16才〕

秘 PC-98版ソーサリアンの便利(？)な技です。

メニュー画面でロードするときに，シフトキーを押したままにしておくと，PC-88SR版のデータが読み込めるんです。

キャラクターやアイテムをビシバシ改造して喜んでいる88ユーザーのキャラをもらってしまうのも一興かも!?

終わりに，日本ファルコムのソーサリアン新追加シナリオの発売が楽しみですね。

〔岡山県総社市・N君15才〕

秘 ソーサリアンの不老不死作成の秘です。

不老不死を作るとき，確率が低くて何回も死んでしまいますね。

でもエスターが，「確率は10%です。」などと言ったときに「取り消す」を何回かすると生き返るのです。

〔京都府宇治市・井上毅彦？才〕

秘



〔大阪府・ZAWELL18才〕

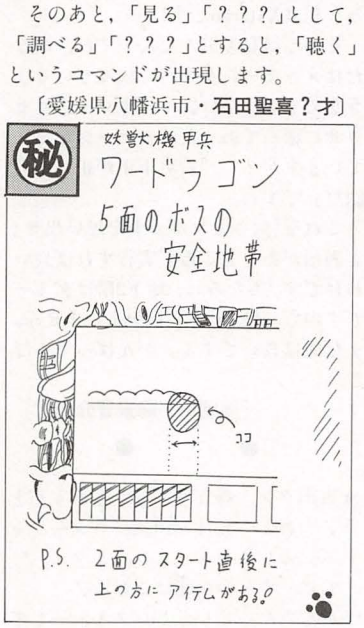
秘 PC-88版スナッチャーであのスバラシイ音楽のうち6曲を聞くことができる方法を見つけました。

まず，主人公の部屋へ行き，そして「見る」「あたり」を2回繰り返すと「見る」のところに，「？？？」というコマンドが選択できるようになります。

そのあと，「見る」「？？？」として，「調べる」「？？？」とすると，「聴く」というコマンドが出現します。

〔愛媛県八幡浜市・石田聖喜？才〕

秘



〔山口県宇治市・たたた17才〕

秘 PC-88版「死体置場で夕食を」のミュージック・モードを発見しました。

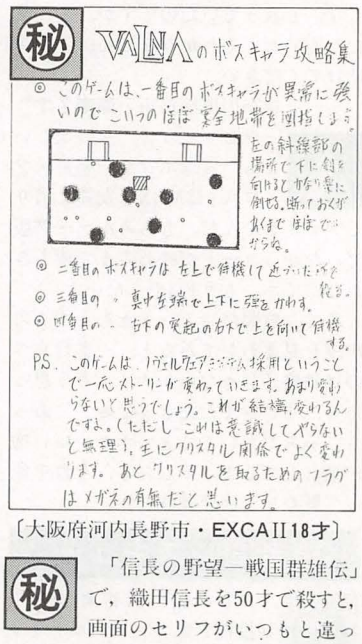
まず，N88-DISK・BASICを立ち上げ，ドライブ1に「死体置場で夕食を」のJディスクを入れます。

そして，RUN〝MUSIC・BAS〟↵と入力するだけ！(SPACE KEYで曲が変わります)

PS.「死体置場で夕食を」は，ほとんどがBASICで組まれているんですね。リストも楽に（といってもプロテクトがかかっていますケド）見ることが可能です。

〔京都府京都市・津村幸史15才〕

秘



〔大阪府河内長野市・EXCAII18才〕

秘 「信長の野望—戦国群雄伝」で，織田信長を50才で殺すと，画面のセリフがいつもと違って「人生五十年，天下の内をくらぶれば……」となります。

〔山形県西田川郡・佐藤　豊15才〕

秘 PC-98版「ウルティマII」の最強のキャラを作る方法を発表します。

まずニューヨーク（だと思う）の位置にある町に入り，ホテル「カルフォルニア」に行く

そして，ほんとうならお金を払うのだが，なぜかお金を払わなくても3回に2回ぐらいはパラメータを上げてくれる。

これを繰り返せば，ミナクスや兵士

などをイッパツでタタキ殺すキャラができる。

PS.これをすると，宇宙やダンジョンに行く必要がなくなり，あっという間に終わってしまうので，どうしても解けないときに使用するべし！

〔群馬県渋川市・**河村保之？才**〕

秘 PC-88FH版「DUEL」のMUSIC・MODEを発見しました。

方法はカンタン，ただDUELと押しながら立ち上げるだけ！

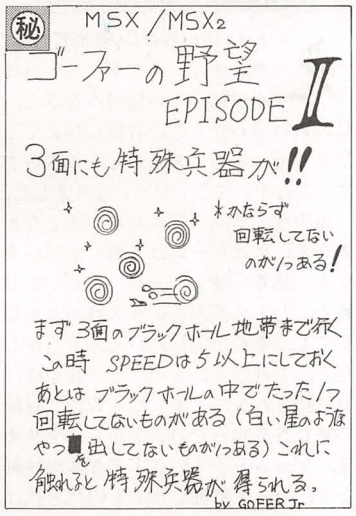
PC-98ユーザーの話では，FIRST QUEENの曲が3，4曲入っているとのこと。

また，MUSIC MODEには，マニュアルに載ってない曲が1曲存在する！

PS. STOP，ESC，TABコントロールなどをいっしょに押しながら立ち上げると，バグってしまうぞ！

さらに，Moon Hillエリア30，31あたりのガケは，兵を足場にして登れば，うまく登れることがある。

〔神奈川県秦野市・**Alen16才**〕



〔北海道岩見沢市・**小倉和秀？才**〕

秘 PC-88版「DCコネクション」の㊙を紹介します。

ネルソンが死んだあと，DCタクシー（ネルソンの仕事先）に行くと，ナント！　死んだはずのネルソンが生きていて，尾行をつけてくれます!!

しかし，ネルソン事件のことを聞いても何もしゃべってくれません……。

〔北海道札幌市・**三上山智彦14才**〕

秘 X-68K版「アフターバーナー」のコマ送りです。

ゲーム中にESCキーを押して，ポーズをかけます。

そして，"PAUSE"の表示がでたらBSキーを押してください。

すると，ミサイルを撃たない限り，コマ送りでコントロールできます。

これで敵のミサイルなんかカンタン!!

〔鳥取県岩美郡・**フォース16才**〕

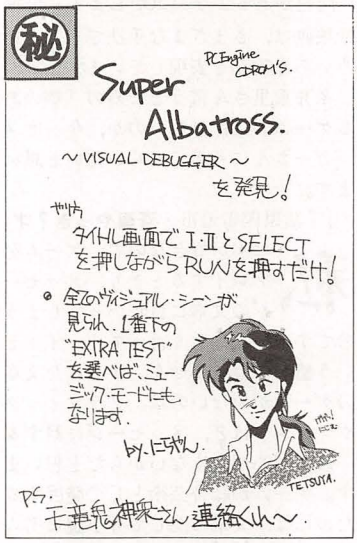
秘 MSX2，MSX2＋版「ワンダラーズ・フロム・イース」の㊙を紹介します。

まず，ゲームをクリアして，感動のエンディングと音楽を見聞きする。

終わったら，K，Pと押せばいいだけ！

ナント!!　スタッフロールを見ることができる!?　（本名が出ずにアダ名のような？　名前が流れる）

〔群馬県新田郡・**アドルの続きが知りたい続きを出しなさい!!？才**〕



〔埼玉県南埼玉郡・**丹羽重信18才**〕

秘 MSX版「ワンダラーズ・フロム・イース」に隠された怪文を紹介します。

①ユーザー・ディスク作成モードに入る。

②デモ終了後，「SET USER DISK」と画面にでたらディスクを抜く。

③リセットして，BASICを立ち上げる。

④つぎのコマンドを実行する。

```
FORI＝&H9924 TO&H9A8D:
PRINT CHR$(PEEK(I));:NEXT
```

内容はスタッフのうちわネタのようです。

〔京都府京都市・**KNIGHT16才**〕

秘 ゲーセン版よりも操作性が悪い！　と（友達の間は）言われているMSX 2版「テトリス」の㊙です。

タイトル画面のときにキーを何も押さないでいると，デモプレイがはじまります。

問題は，このデモプレイにあるのです。よーくこのデモプレイを見ると，ナーント！　自分のプレイを再現しているではありませんか!!

ぼくが見たところでは，2回分のプレイが記憶されていました。

ただし点が低すぎると，失敗するかもしれません。

PS. はやくメガドラ版のテトリスをだしてくれ！

〔大阪府堺市・**塩谷だー16才**〕

秘 FM-TOWNSの「ニュージーランドストーリー」の天国へ行く方法。

天国へ行くには，3-1面までクリアしないと行くことはできないから，まず3-1面まで行く。

3-1面まできたら，残り最後の1匹を火かトゲ以外のもの（矢，あひるに載った敵キャラが投げるもの，ミサイルのようなもの）で死ねば，天国へ行くことができる。

天国面をクリアするとつぎの面に行けるが，クリアできずに失敗すると，その面の最初からやりなおしとなるから注意しよう。

〔愛知県海部郡・**野田和弘？才**〕

秘 ちょっとレトロなX-68K版の「WARING TYPE68」の㊙です。

ゲームを立ち上げて，NEW GAMEを選んだ後，船の名前を以下のように入力すると，スゲー船でPLAY可能だ！

①れんぽうぐん②テイコクぐん③ばいおアメーバー（以下の名前は，全文字に全角入力。）

④わたしタフィボーゼ（カタカナだけ半角で入力。）

これでクリアはまちがいなしだ!!

〔奈良市・**中安規雄16才**〕

㊙情報大募集

このページマガ㊙情報局は，読者のみなさんが創るページです。パソコン，ファミコン・ゲームの㊙はもちろん，必勝法などもOKです。ただし，プログラムのバグによる珍現象は㊙とはみなしません。みなさんが自分で発見したテクニックをドンドンご応募ください。

くれぐれも他の雑誌との二重投稿はおやめください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15　電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「ベーマガ㊙情報局」係



読者の意見
ホンキでPlay ホンネでReview!!

どうも。すっかり疲れきってしまい，リゲインのテーマを聴きながら必死にワープロを打っている山下　章です。ああ，24時間戦えたら，どれだけ早く別冊が仕上がることか……。

さて，ようやく『チャレンジ！AVG & RPGⅤ』の発売のメドが立った。ホントにお待たせしてしまって，ごめんなさい。でもその分ドラマチックに，12月25日――クリスマスの夜にはみなさんのお手元に届けることができると思う。言わば，ベーマガ編集部からのクリスマス・プレゼント。今回は，それまでの攻略法中心からちょっと方向性を変え，評論や物語，座談会にエッセイと，さまざまな角度からゲームというメディアに切り込んでみた。みなさんに少しでも共感してもらえたらいいな。

ゲームの内容向上のための三つの提案

7月号に「ゲームは総合芸術だ!!」というのが載っていました。それを読んで，ボクもそのとおりだと思いました。でも，ゲームが芸術と呼ばれるためには，ひとつ必要なものがあると思います。それは，「主題性」です。

多くの文芸作品や美術作品には，「主題性」というものがあります。社会風刺，人類愛など，作者の主張がその作品の中に強く込められています。でも，ゲームには，ほとんどそんなものがありません。「目的を遂行してハイ，オワリ」ってのが多いです。

ゲームを作る人たちには，「どんなゲームを作るか，何をウリにするか」を考える前に，「テーマ」をしっかりと考えてもらいたいと思います。

[広島市・**山崎　剛16才**]

最近のRPGをプレイしていて思ったのですが，どうしてこうも「勧善懲悪」ものが多いのでしょう？　どれもこれも似たりよったりで，敵のボスを倒して「良かったね」というものばかり。こんなことで良いのでしょうか？

現在のRPGは，システムよりも内容に問題があるような気がします。小説や映画は，さまざまな手法でもっといろいろな物語を表現しています。

糸井重里さん言うところの「華のあるゲーム」は作れないのか，今一度メーカーさんに考えてもらいたいと思います。

[千葉県四街道市・**斎藤やっき？才**]

私は本が好きなので，ゲームをプレイするときも，メッセージの文章に目がいってしまうのですが，はっきり言ってイマイチという感がぬぐえません。すぐれた文章のゲームが少ないのは，グラフィックやサウンドほど，メッセージに対する一般の関心が高くないからだと思います。ゲームが総合芸術として発展するためには，文章に関しても小説に劣らないクオリティを持つことが必要です。もちろん，本来のゲームとしてのおもしろさを犠牲にしてはならないのですが，文章はグラフィックやサウンドに比べて，媒体がパソコンであることの制約が少ないのです。

メッセージ等の文章をすぐれたものにすることは，大人の鑑賞に耐え得るゲームを作るための有力な手段だと思います。

[？？県？？市・**E.T.と宮沢喜一？才**]

■**山下**：このページは，ソフトハウスのかたがたもかなり目をとおしているそうなので，こうした提案は参考にしてもらえるかもしれない。主題性，非勧善懲悪，メッセージの文章の見直し――どれもまだ開拓の余地が残されていそうなところだね。あと，ボクが期待したいのが，そのゲームをプレイすることによって，プラスαの知識が得られるような作品。たとえば，『マルサの女』って映画を見れば，脱税関係の実状がわかるよね（多少誇張されてるかもしれないけど）。

同じようにゲームでも，遊びながら何かの情報が得られたら……。過去に広告業界の仕組みをモデルにした『ドーム』（システムサコム）というのもあったけど，もっともっといろんなバリエーションが現れていいんじゃないかと思う。

読ホンのサークルなんていかが？

ええと，田中智彦様，藤原智行様，マリオ様，エグザノットみゅんけ様，その他のみなさま，私のわけのわからない質問に答えてくださって，本当にありがとうございます。なんか，すごくためになりました。

田中様，世間に認められようとなかろうと，私はゲームは芸術だと思いますよ。見る，聴く，読む，そして楽しめる。たとえ芸術という名称がつかなくても，それと同じ，いえ，もしかしたら，それ以上のものだと。藤原様，お気持ちわかります。私もWIZで冒険の楽しさを知ったのですから。マリオ様，ゲームというのは下手な本や映画より，ずっと感動できるものだと私は思います。ローラ姫を抱きあげるロトの血を引く勇者，ダームの塔でもの思いにふけるアドル，悲しいけれど別れていくレオンハルト……。彼らの言う言葉は，先生や社会が教えてくれることより，ずっと人間的だと思うのです。エグザノットみゅんけ様，私は別に説得の言葉を問いかけたわけではないのですが……（私の文章が悪かったのですね）。たしかに，この年で，しかも女の子でファミコンばかりやってるっていうのは感心できることではないかもしれませんが，でも私はまわりを説得させようとか思ったことはありません。私は私の意志でやっているわけですし。

その点，私の問いを理解してもらえなくて少し残念です。でも，みゅんけ様の意見は真実を言っていると思います。他の人のもみんな正しいと思います。やっぱり，この問いに対する答えというのは，ひとりひとりの心の中にあるんでしょうね。

ところで，これは私のささやかな夢なのですが，〝読ホンのサークルができたらいいな〟。マンガとかのサークルはたくさんあるけど，こういうのはあまり見かけないので……。会報などで，スペシャル版読ホンやったり，座談会やったりして，誰でも気軽に会員になれて，そしてホンキ・ホンネで意見を言い合ったりして……。そんな〝読ホンサークル〟があったらいいなと思う今日この頃……実現するわけないでしょうか？

[北海道恵庭市・
Fredy☆なおちゃん15才]

■山下：12月号の「あなたはなぜゲームをするの？」について，Fredyちゃんからお礼のお手紙だ。最後に書いてある，読ホンのサークルってのはおもしろいね。本コーナーの読者の意見を聞きたいところ。みんなの熱意があれば，決して実現できないことではないと思うよ。

今の多くのRPGを嘆く歌（『とんぼ』のメロディで）

正義という名の盾かざし
生き物を殺しているヤツ
それのどこが真実だ？　愛の心だ？
裸のまんまじゃ弱くて
武器やヨロイを着ているヤツ
それのどこが慈悲の心だ？　崇高な心だ　誠実だ？
冒険者はあるとき言った
「迷宮のばかやろう」とおお
なのに進んでいく　なぜ？　正義のため？
悪いやつらがいるならいるで
そいつらだけを倒せばいい
会うやつすべてを殺す　おまえも悪魔
ああ王様はそれを知らず
悪の勇者たちを迎え入れる
ああ悪は悪で　正義も悪だ
信じられるものなど　何もない
※ハミング
P.S.王様は「おおおさま」，勇者は「ゆううしゃ」と歌うといい。

[愛知県豊川市・
フォークシンガー榊原繁彦イオロ16才]

ソフトの価格を内税にしてほしい

ソフトの価格について最近問題になっているようだが，それよりもまず，なぜソフトの価格をすべて内税にしないのか，私は聞きたい。たとえば，本やレコードは税込みの価格がちゃんと表示されているのに，どうしてソフトはそうしてくれないのだろう？　9,800円のソフトを買うと10,094円と，１万円を越えてしまうのには腹が立つ。唯一，任天堂だけが内税で税込み価格表示をしてくれているのには好感が持てる。ただでさえ高いソフトなのだから，ソフトハウス側にはせめて消費税分ぐらいは負担していただきたい。

[茨城市・我妻智之21才]

■山下：消費税にはホントとまどうことが多いよね。さくらやとヨドバシカメラのどっちが内税表示だかで迷っちゃうことがあるもの（笑）。

たしかに消費税というのは，消費者が負担するものではあるけれど，内税と外税とでは気分がちがう。やっぱり１円単位のお金を払うのって，気持ちのいいものじゃないよね。

自主座談会in福岡開催のお知らせ

お待たせしました。読者の手による「読ホン自主座談会in福岡」の日程と場所が決定しました！

日時：12月23日（祝日）PM２：00～

場所：福岡市中央市民センター（平和台球場裏，中央体育館横）第２会議室（中央区赤坂2-5-8，バスは赤坂門，地下鉄は赤坂駅下車）

受験生のみなさんは追込みの時期ですが，ぜひきてください（ボクも受験生だ！）。みんなで楽しく熱い座談会にしましょう。

P.S.平石君，平田君，渕上君，後藤さん，野口君，本郷君，濱口さん，ありがとうございました。本郷君，遠いけどぜひきてね！

[福岡市・大出綾太17才]

●●イベント情報●●

今一度，今月に行なわれるイベントの情報をここにまとめておく。お近くのみなさん，ぜひ集まってください。

●×68000未体験フェア in福岡

日時：12月９日(土)12:00～19:00
場所：博多シティホテル5階　高千穂の間（福岡市博多区博多駅前3-4-8　☎092-474-5111）
問い合わせ先：シャープ・エレクトロニクス販売・九州統轄営業部（☎092-501-6806）

●『チャレンジ！AVG&RPGⅤ』発売記念イベントin豊橋，名古屋

日時・場所：
12月23日(土)
テクノ豊橋（☎0532-52-1231）
12月24日(日)
テクノ大須（☎052-252-0181）

※別冊発売記念イベントが，名古屋・豊橋地区ではじめて開催される！　新刊の即売&サイン会に加え，「ホンネで討論！読者&ソフトハウス&ライター座談会」のライブと，盛りだくさんな内容だ。参加予定者は，ボク山下　章と見城こうじ，手塚一郎，それと名古屋近郊ソフトハウスのスタッフのかたがた。なお，この座談会で読者代表として発言したいという人は，テクノ名古屋・大須・豊橋の店頭に置いてある出演申し込み用紙に，必要事項を記入してほしい。もちろん，会場に集まってくれた人たちがフリーに意見を述べる時間も設けるので，活発&過激な発言を待ってるよ!!

●『チャレンジ！AVG&RPGⅤ』発売記念イベントin池袋

毎回恒例になっている池袋の西武デパートのイベントは，今回も開催予定。ただし，原稿を書いている時点でまだ詳細が決定していないので，お近くのみなさんは年末の西武&電波の動きに注目していてくれ。

応募方法

みなさんが日頃感じている，ゲームに対する意見・感想等を以下のあて先まで送ってください。このページに載っている他の人の意見について，あるいはカラーページでやっている「山下　章のホンキ・ホンネ」について自分の意見を主張してもOKです。

鋭い切れ味を持ったすばらしい投稿お待ちしています。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1－11－15 電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「読者の意見・ホンキホンネ」係

©手塚一郎

ペーパー・アドベンチャー・コーナー

アイドルはアドベンチャー



作：庄田　雄二

STORY

アイドル歌手の水野さやかのマネージャーであり，恋人でもあるケンが行方不明になった。はたしてケンはどこに？ 財宝の秘密とは？ そして，怪盗「七色女神」とは？

★　　★

1　私の名前は水野さやか。某女子高生でもあり，一応アイドルしてます。今日は学校が終わったら仕事のはずなのに，マネージャーがくるの遅いなあ。
電話で連絡➡22　先に行く➡35

2　業界のなかでは知っている人は全然いなかったわ。END

3　助けてくれた船の船長さんが私に言いました。「あぶないところでしたね。島まで送りましょう」こうして私は鬼面島へたどりつけました。➡72

4　別の道をさがしていると，船が入りそうな入り江をみつけたの。そこから地下へ通じているみたいだけど……。
入ってみる➡29
べつの入口をさがす➡71

5　私は自分で真実を追うわ。でも，どうしたらいいのかしら。
ケンの家族に会う➡81
テレビで情報を求める➡73

6　とうとう島は太平洋の鬼面島とわかったわ。そこへ行ってみたいと思うんだけど。
仕事と称してでかける➡41
密かに侵入する➡61

7　突然船がゆれたかと思うと，倉庫の扉がしまり，カギがかかっちゃった。どうしよう，でられない。
END

8　結局私はつかまってしまいました。
END

9　事務所に行ってみてびっくり，そこは何者かにあらされていたの。「怪盗七色女神参上」というカードとそこに地図が書いてあったけど。
その場所へ行ってみる➡62　相談する➡57

10　友人の由香里は財閥の令嬢なんだけど，なぜか犯罪にはくわしいの。「私，七色女神が犯人とは思えないわ，そうだ，知り合いに科学者がいるから，そのペンダントを調べてもらいましょ」➡68

11　その場所には何も手がかりがなかったわ。END

12　そのほこらを探検しているとき，突然地震が，キャー，岩がくずれる！　END

13　調べてみると船底に時限爆弾が。あぶなかったわ。何とか無事に島にはつけたけどこれからどうする？
ケンの顔写真を見せて調べる➡38
船が立ちよったかどうか調べる➡60

14　船の状態などから考えると行った可能性のある島は二つあるんだけど，どっちを調べようか？
鬼面島➡6　悪霊島➡58

15　「わかりました，そうします」その後，私には何の危害もなかったけれど，真相は闇の中なんです。
END

16　その一団の中から１人の女性が現れました。「私は七色女神，あなたの命を救うためにやってきました」➡78

17　後を追ってみると，その人はビルに入っていったわ。
一度もどる➡42
中に入る➡99

18　地面を調べていると，突然底がぬけて，落とし穴になっていたんだわ。
END

19　一緒に森の中へ行ってみたけど，途中で道に迷ってしまったの。
右のほうへ行く➡67
左のほうへ行く➡59

20　何とかスキを見て逃げようとしたけど，結局だめだった。END

21　湖の小島に行くにはどうしたらいいかしら？
ボートで➡37　地下鉄を使って➡48

22　電話してみると，知らない声がきこえてきたわ。「指定されたところへこい」と言って，場所を言ったんだけど。　その場所へ行く➡62　一度家へもどる➡92

23　友人の由香里はなぜか犯罪にくわしいんです。「七色女神は犯人ではないと思うわ，私の知り合いに探偵さんがいるから会う？」
会う➡102　会わない➡5

24　持ち主の人は言いました。「悪いけどもめごとにかかわりたくないんだ」私の調査はここでストップしました。
END

25　何とか秘密に島に近づこうとしたんだけど，どうも川上さんの素振りがおかしいわ。　部屋を調べる➡95　直接たずねる➡85

26　あの事件以後，私はアイドルをやめました。ケンとも結婚するつもりです。財宝は手に入らなかったけど，それなりに幸せです。
HAPPY END

27　その後，私の身の回りには何も起こりませんでした。END

28　建物を調べてみると，古文書のような暗号文が見つかったわ。誰かに読んでもらわないと。　小山氏に読ませる➡44　大田氏に読ませる➡77

29　その道を進むと地下の広場にでたの。ところがそこには先に財宝をねらう敵がきていて見つかってしまった。　降参する➡8　戦う➡54

30　調べようとして船室に入ったときは，もう，もぬけのカラ。逃げられたんだわ。　そのまま先をいそぐ➡55　船を調べる➡13

31　その道は中が複雑な迷路になっていたの。もうでられない。END

32　平和な島だったが，ここ数日２件の事件が起こっていたの。どちらを調べてみようかしら。　流れついた謎の船➡60　森の中の謎の人影➡19

33　社長に相談した数日後，家に電話がありました。「私は七色女神，あなたを襲ったのはにせ者です。一度私と会ってください。　会う➡64　会わない➡76

34 パリーン，音と共にペンダントはくだけてしまった。もう手がかりはなくなったわ。END

35 どっちから先に行こうかしら？　スタジオ➡56　事務所➡9

36 「確かに受け取りました」応対にでた男の人が言いました。「なぜ，そのペンダントが必要なんですか？」「何でも，これにある種の光を当てると何かが浮きだすらしい」そう言って男は去って行きました。そうだったのか，よし，私のもってる本物を調べてみよう。➡88

37 ボートで上陸してみると，何か人影が見えました。　別の道を道く➡4　近づく➡90

38 顔写真を見せていくと１人の男がやってきました。「この顔なら知っている。ついてきてくれ」　行く➡19　行かない➡83

39 どこの山をさがしても，新しい情報は見つかりませんでした。END

40 その人物がうろついていたあたりを調べると，「怪盗七色女神参上」と書かれたカードがあり，そのウラには住所が書いてありました。　住所をたずねる➡93　相談する➡93

41 仕事ということで島に向かいました。ところが，変なウワサが船に流れたのです。スタッフの中島さんがにせ者だというのです。　調べる➡30　放っておく➡55

42 さて，この後どうしたらいいかしら。　ビルに入った人物をさがす➡98　ビルの持ち主に会う➡53

43 どこをどう逃げたのか，よく覚えていませんが，とにかく私は逃げだせました。➡94

44 その文面によると，島の中央に湖があり，その湖の小島に財宝が隠されていることがわかりました。　西の道を通って行く➡67　東の道を通って行く➡89

45 地形の悪いところを逃げたのは失敗だったわ。足をくじいて動けない。END

46 これでゆっくり調べられるわ。どこを調べようかしら。　岩壁➡100　地面➡18

47 上田博士は財宝に目がくらみ，資料をもって逃げてしまったの。END

48 その地下鉱を進んで行くと，わかれ道になっていました。どっちへ行こうか？　右の道➡96　左の道➡29

49 「マネージャーのケンがもってきたものです」「今，もっていますか？」「いいえ」「では，明日もってきてください」　承知する➡82　ことわる➡74

50 私は海にとびこんで逃げました。しばらくすると船が近づいてきました。　助けてもらう➡3　やりすごす➡86

51 相手もかなりはげしく抵抗しました。私はそのときにケガをしてしまいました。END

52 「これで帰ります」私が帰ろうとすると，男は突然ピストルをだして，私につきつけました。「そうはいかない，あなたは知りすぎた。一緒にきてもらおう」　一緒に行く➡109　逃げる➡43

53 ビルの持ち主に会った私はぜひビルを調べさせてくれ，とたのみました。持ち主は，「どうしてですか？」と尋ねてきました。　今までのことを話す➡24　ロケに使いたいからと言う➡105

54 人数ではこちらのほうが少なく不利だったわ。ところが，途中から数人の人が援軍にあらわれたの。それは本物の「七色女神」のグループだったのね。こうして敵はすべてつかまえることができたわ。➡46

55 ドカーン！　私が寝ていると突然大きな爆発音。時限爆弾をとりつけていたんだわ。もっとよく調べればよかった。END

56 スタジオに行くとドラマの準備をしていました。私が待っていると，見知らぬスタッフがやってきました。「私は怪盗七色女神の部下です。ちょっときてください」　一緒に行く➡93　逃げる➡80

57 誰に相談しようかしら？　事務所の社長➡33　友人➡23

58 いろいろ調べたけど，悪霊島には何の手がかりもなかったわ。END

59 どうしよう，完全に道がわからなくなったみたい。END

60 その船はケンが乗ってきた船にまちがいありませんでした。船の何を調べようかしら？　日誌が置いてある船室➡106　資料が置いてある倉庫➡7

61 密かに侵入するには仲間が必要ね。誰を一緒に連れて行こうかしら。　山下氏➡101　川上氏➡25

62 そこでは，１人の男が待っていたの。「車にお乗りください。案内します」って言うんだけど。　一緒に行く➡93　逃げる➡70

63 数日後，テレビの反響で電話がかかってきたの。「あなたの持っているペンダントに秘密があるのです。ぜひもってきてください」って言うことなの。本物をもって行く➡75　にせ物をもって行く➡36



64 そこには１人の女性がいました。「あなたが七色女神？」「そうよ，もちろん変装した姿だけどね。今は私立探偵よ」　➡102へ

65 その住所の主はケンの友人だったの。「ケンはある財宝の秘密を手に入れたんです。それはさやかさんのペンダントに封じ込めたはずです。何かの刺激をあたえれば変化が起こるはずなんですが……」　ペンダントに音を集める➡34　ペンダントに光を当てる➡88

66 「誰だ！」いけない，尾行がばれたわ。　逃げる➡84　降参する➡8

67 その道を進むと，誰かがいる気配，誰なの？　あ！　ケンだ！　無事だったんだわ！　一緒に帰る➡26　さらに先へ進む➡21

68 由香里が調べてくれたことによると，ペンダントに光を当てると，何か島の影が浮かんでくることがわかったんだって，でもどこの島かしら？　上田博士に調査を依頼➡47　下川教授に調査を依頼➡6

69 警察に話したんだけど，相手も警戒したせいか，結局事件解明はできなかったわ。END

70 逃げようと走りだした瞬間，銃声が。ピストルを持っていたなんて，ああ気が遠くなっていく。END

71 他に入口をさがしていると，何やら人の一団が，あの人たちも財宝をさがしているのかしら，あ，見つけられたみたい。　名乗ってでていく➡16　逃げる➡45

72 何とか上陸に成功したけど，これからどうしよう？　交番に変わった事件がないか聞く➡32　財宝にまつわる伝説を調べる➡103

73 テレビの力ってすごいわ。すぐ情報が集まったの。この二つのうち，どちらを調べてみようかしら？　ケ

ンは山にでかけた➡39　ケンは船ででかけた➡14

74 男は突然私に当て身をくらわせて，気がついたときは全然知らないところへ連れ去られてしまいました。
END

75 そこには１人の男が待っていました。「これは私がいただく」「なぜです」「ケンは財宝の隠し場所をこのペンダントに隠した。ある光を当てると，宝の島が浮かびあがる」➡52

76 自分だけで真相を。そう思った私ですが，ある日突然暴漢に襲われて……。END

77 暗号文を見た大田は突然私に向かって「宝は俺１人がもらう」と言うと，あっという間に逃げてしまった。
END

78 私たちは協力して，ついに宝のある地下の広場を見つけたの。でも，そこには先にねらってきた一団がいたのよ。
降服をすすめる➡91　戦う➡51

79 ダメ，自爆装置は止まらない。もうすぐ爆発するわ。END

80 私が大声をあげたせいで，人が集まってきた。それで何とか逃げだすことができたわ。とりあえず事務所の社長に今までのことを話しておこう。➡33

81 ケンの家族に会って，意外な事実がわかったの。ケンは財宝の隠し場所を私のペンダントに隠したんだって。何かの刺激をあたえると，その場所がわかるんだって。　光で刺激➡88　音で刺激➡34

82 一応承知して引きあげたけど，どうしようかしら。翌日，悩んでいると友人が「どうしたの？」って聞きにきました。　わけを話す➡10　１人でペンダントをもって行く➡75

83 行けばよかった。その後，全然情報がないんだもの。END

84 何とか逃げることはできたわ。でも，よく見ると，今のとは別の一隊がいるみたいだわ。　さらに逃げる➡31　名乗りでる➡16

85 川上さんは言いました。「私はケンの事件を追っている刑事なのです」➡72

86 私はそのまま漂流を続け，救助されたのはずっと後でした。END

87 そのとき，突然あたりがゆれはじめたの。この扉をあけると自動的に自爆装置が動くんだわ。箱についているボタンのどちらかを先に押すと止まると思うけど。
右のボタン➡79　左のボタン➡107

88 ペンダントにある種の光を当ててみると，ぼんやりと島の影が浮きでたの。この島にケンがいる。でも，ここはどこの島？
上田博士に調査を依頼➡47
下川教授に調査を依頼➡6

89 湖に行く道を進んでいくと，急にまわりが騒がしくなった。宝を狙う別の一団だわ，つかまっちゃう。END

90 その人影は財宝を狙ってやってきた一団だわ。どうやら地下へ入るようだけど。
尾行する➡66　別の道をさがす➡4

91 勝てないと思った敵は降服してきました。➡46

92 家の前までくると，何かあやしい人が家の近くから立ち去っていきました。　後を追う➡17　そのあたりを調べる➡40

93 その場所には１人の男がまっていました。「私が七色女神の正体です。じつは，こういう物をさがしているのです」そう言って１枚の写真を見せました。それは，ケンが私にくれたペンダントでした。「御存知ですか？」　すべて話す➡49　知らないととぼける➡74

94 数日後，手紙と一緒にペンダントが届きました。手紙には「私は本当の七色女神です。あなたのペンダントはとり返しました。これ以上関わらないほうがよいと思います」と書いてありました。　そのとおりにする➡27　ネックレスを調べる➡88

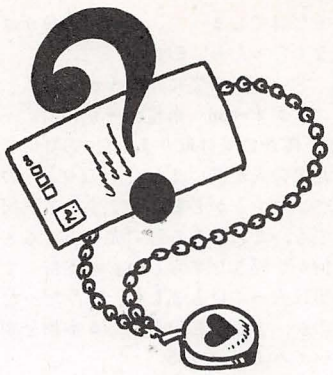
95 そっと調べようと部屋に忍びこんだのはまずかったわ，川上さんは私を賊とまちがえてピストルを……。気がついたときは病院にいたの。
END

96 その道を進んでいくと，向こうのほうから別の一団がやってきたわ。別の道をさがす➡31　名乗りでる➡16

97 誰に相談しようかしら？　友人➡23　警察➡69

98 どんな方法がいいかしら？　関係者に聞いて回る➡2　テレビを使う➡63

99 中にそって入ってみました。すると，突然うしろのドアが閉まって。



ワナだったんだわ。END

100 岩壁をそっと動かすと，そこにボタンつきの箱がありました。中に入っていたのは戦争中の日本軍が残していった手紙や遺書でした。そうか，これが財宝だったのね。➡87

101 船がでると急に山下さんは態度を変えました。「この船は俺がいただく，お前たちは捕虜だ」　海へ逃げる➡50　おとなしく従う➡20

102 その女性の探偵は私に言いました。「あなたは狙われています。これ以上関わらないほうがいい」　従う➡15　自分で真相をさぐる➡5

103 島の古老の話だと，神社の近くに宝が埋まっている，ということです。でも，神社といっても広いのよね。建物をさがす➡28　近くの岩穴をさがす➡12

104 逃げるチャンスがあると思って従ったんだけど，やっぱりだめでした。
END

105 ロケという名目で徹底的にそのビルを調べてみると，ケンの使っていた住所録が見つかったの。この住所を調べてみるわ。　Aの住所➡65　Bの住所➡11

106 やった，ケンの日誌発見。それには財宝の隠し場所が書いてあったわ。➡44

107 自爆装置は止まったわ。私達は脱出に成功，あの手紙類は遺族の方々にもどすことができました。私はケンがもどってきてくれて満足。そういえば，七色女神さんはいつの間にか姿を消してしまったわ。
HAPPY END

エピローグ

あの事件の後，学校に行ったんだけど，みんな心配してくれていたわ。とくに由香里は，……あれ？　由香里は手に包帯しているわ。「うん，ちょっとね」そう言うと明るい笑顔で立ち去って行きました。

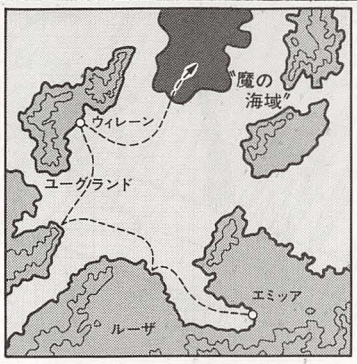
テーブルトークRPGコーナー その18

ワープスファンタジー誌上プレイング
ジェノサイドワールド・キャンペーン
第2話・禁じられた命⑦

ORG／大貫　昌幸

メリー・クリスマス。あれ，まだまだちょっと早いのかなあ。魔の海域での冒険も，いよいよ大詰めが迫ってきました。次々回“その20”からは，新展開。いよいよシュレアの姉シルヴィアが再登場する予定です。シルヴィア配下の忍者集団には，読者のかたから送られてきたＮＰＣを使用しようと思っています。

そして，ついに全貌を現した暗黒の精霊神。まだストーリーは序章が終わろうとしているだけなのです。



今回はクリスマス特集ということで，読者のコーナーを拡大してみました。このコーナーにお便りをくれる人は，ほとんど全員がイラストを描いてくれるのでとてもうれしいのです(キャラクター人気コンテストあても，たいていはイラストが描かれています)。でも，たまには文字のビッシリ詰まった手紙も歓迎しますよ。

それでは，誌上プレイングの始まりです。レッツゴー！

キャラクター紹介



シュレア・ストランディ・バックホーン

有角族の女戦士(2レベル)。永遠の命を求める姉シルヴィアに，命を狙われている。今後の展開が楽しみな主人公(？)。



シド・ウェットブレイド

水の精霊族(ウィンデーネ)の魔導戦士兼魔術師(1レベル)。一応パーティのリーダーらしい。何をやってもギャグになるかわいそうな性格である。



ジョン・カーター

トリコーン(三本角の有角族)の狂戦士(2レベル)。シュレアに好意を持っているようだが，花より団子ならず，花より戦闘らしい。



マーティン・カーペンター

人間の狂戦士兼聖職者(1レベル)。ジョンとのダブルバーサークが楽しみである。善なる神を信仰しているが，誰も信じてはくれない。



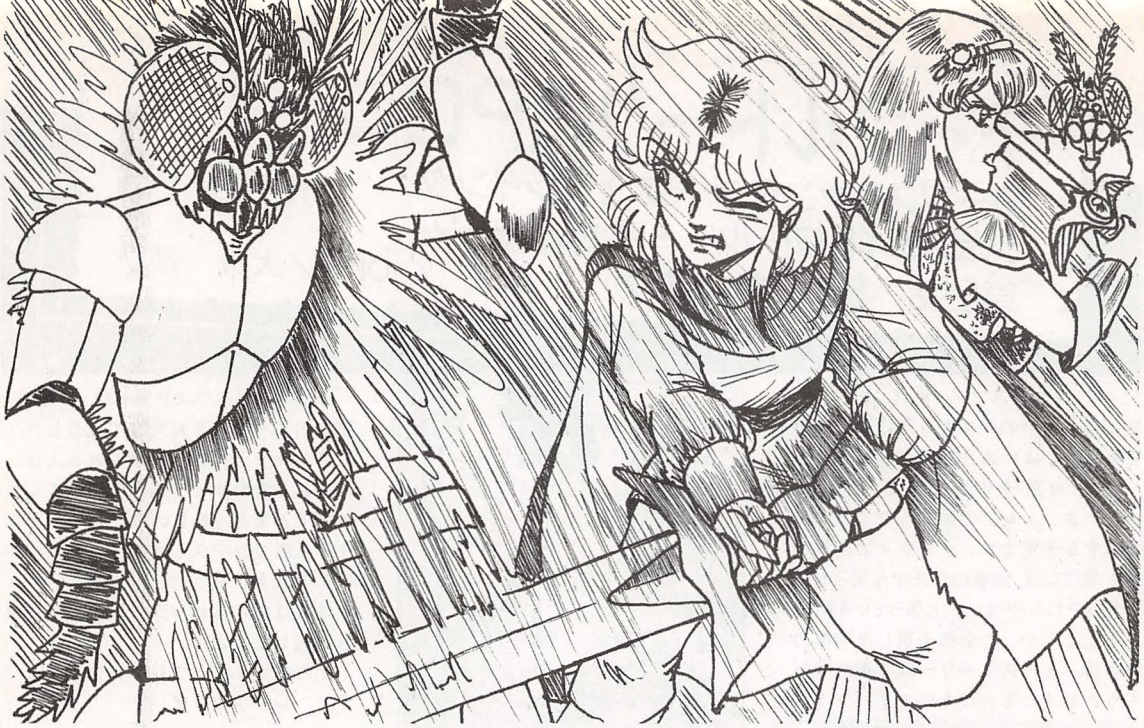
フィニア・リフレイン

有翼族の女聖戦士(1レベル)。キャラクター人気コンテストの１位を独走中。メンバーの中では，唯一まともな性格のキャラクターである。



モード・アダムス

人間の冒険者(1レベル)。NPC(マスターのコントロールするキャラクター)である。シドとの，今後の展開が楽しみ。



エチュード．15

GM：どこからだっけ？　続きは。
マーティン：シュレアさんが，シルヴィアに殺されたところからだっけ。
シュレア：違うでしょ。
シド：確か，神殿のような場所についたところからでしたね。
GM：そーだったね。なら，ローブの人物の知覚力チェックをしてと。「誰じゃ。そこにおるのは？」
シュレア：声のようすから，男か女かわかります？
GM：女のようですよ。で，どうします。ローブの人物が杖を振ると，ハエ男たちが，わさわさと現れてあなたたちをさがしはじめました。
フィーニア：何匹ですか。
GM：20体ぐらいかな。
マーティン：やるか？
ジョン：やるのだぁ～！
シド：「なら，私たちが魔法で援護するから，二人はリーダーらしい人物にアタックしてくれ」
シュレア：私たち？
GM：「私です」とモードさんね。
シド：ははは。
フィーニア：確か，ディテクトエビルで反応があったんですよね。
GM：はい。
フィーニア：「マーティンさん。あなたがたが正面から突入する前に，私が上空から相手の注意を引きつけましょう」
シュレア：「私も突っ込むわよ」
シド：まかせた。
フィーニア：では，マスター。翼を広げて洞窟の上空に飛び上がりましょう。
ジョン：シュワッチ。
マーティン：「うんうん。さすがは描者と同じ神に仕える聖戦士どの。やりますな」
シュレア：私たちも行くわよ。
GM：「なら，援護のエネルギー・ブラストね」とミス・モード。ヒーロー・ポイントも使っちゃえ。ルン！
マーティン：モードさんもやりますね。
GM：まぁまぁ。

＊

というわけで，キャラクターたちは，先手必勝とばかり，攻撃を開始しました。おとりとなったフィーニアが，上空からハエ男たちの注意をそらしている間に，シュレアたち3人が祭壇へと突撃します。しかも，シドとモードの魔法による援護が効果的に働き，ローブの人物をあっという間に追いつめました。そして，駄目押しは……。

＊

シド：マスター。エネルギー・ブラストを1発使った後は，ヒーロー・ポイントを使用して，「実はそこにいた」で，奥へと続く通路に先回りします。
GM：ナイスですねぇ。
なら，「私も行きまーす。おいてかないでよ」と，モードさんもヒーロー・ポイントを使ったよ。
シュレア：二人でかってにやっててね。
ジョン：さて，ローブの奴をはさみ討ちだ。
GM：うーん。おにょれおにょれ科学忍者隊(うっ。古い！)。
シド：ローブをとってもらおうか。
シュレア：シルヴィア？
GM：いいえ。同じくらいの年の女性ですけれど，別人です。シドは知力チェックしてね。
シド：成功です。
GM：アルフのようですよ。しかし，皮膚の色が非常に濃いね。で，後はこれを読んでよ(と，例によって設定書をシドのプレイヤーだけに手渡す)。
フィーニア：私も知力チェックできませんか。
GM：そうだね。フィーニアもOKだよ。ただし，−3のペナルティー付けてね。
フィーニア：エイ！　失敗だわ。なら，ヒーロー・ポイントを使いましょう。「実は知っていた」でどうです。

＊

ローブの女性は暗黒の精霊神を崇拝する闇の精霊族(ダーク・エレメンタル)シェードの司祭なのです。この時点ではシドとフィーニアしか，その事実を知りません。

＊

GM：さて，この女性の名前はレイティア・ブルーというのだけれど，彼女は怪しげな呪文を唱え始めたよ。
マーティン：ここでバーサークするか。
ジョン：いいや。まだまだ奥があるからな。
フィーニア：上空からフライング・チャージをかけましょう。
ジョン：凄い，すごいぞ。
GM：しかし，彼女の姿はスーッと消えてしまったよ。

フィーニア：残念。
シド：ダーク・エレメンタルか。敵が増えたな。
シュレア：頭が痛いわ。あっ。それより，玉座に座っていたもう一人の女性はどうなってます。

エチュード．16

GM：よくぞ気づいてくれました。額にクリスタル・ブルーの宝石の付いた飾りをしていますが，意識はないようですよ。戦闘の間は，じっとして，一度も動かなかったようですね。
シド：死んでいるとか。
GM：誰か判断力チェックして。
マーティン：成功だな。
GM：生きていますが，魂が抜き取られたような感じですね。
フィーニア：誰かしら。
シド：洞窟の奥にいけばわかるのではないかな。
GM：少しヒントをあげようか。
「何か，強力な呪文で眠らされているのではないでしょうか。額のクリスタルが鍵のようですけれど」
シド：モードさんですか。何でそんなことを知ってるんです。
ジョン：怪しい。
GM：ヒーロー・ポイントを使いましたから。
シュレア：あのねぇ。
ジョン：それより，早く奥に行くのだ。
シュレア：その前に，飾りを外してみますけど，変化はありません？
GM：ありませんね。

＊

しばらく洞窟を進むと，天井が吹き抜けになっている広大な洞窟へと行きあたりました。そして，その中央の空間には，怪しげな光を発している青い水晶が浮いています。水晶の下には，ダーク・エレメンタル・シェードの司祭が立っています。そして，エリア全体に，邪悪なる気配が漂っています。

＊

シド：その水晶が元凶だな。
GM：「ここはあなたたちの墓場よ。気にいっていただけるかしら」
彼女がそう言うと，上空からバサバサと，巨大なハーピィが出現しました。
シュレア：全長20m？
GM：はい。
「カクールさんの言っていたやつよ」と，ミス・モードは驚きの声をあげています。
フィーニア：そんなに広いんですか。ここは？
GM：はい。
マーティン：あーん。きたきた。
「極楽浄土におくってやろう」
プッツン。バーサーク宣言！
ジョン：アーメンはどうした。
マーティン：拙者の場合，聖句は総てバーサークのコマンド・ワードになるのじゃ。
ジョン：なら，ダブル・バーサーク！
「ガーッツ。とぉ〜ったぁ〜！」

＊

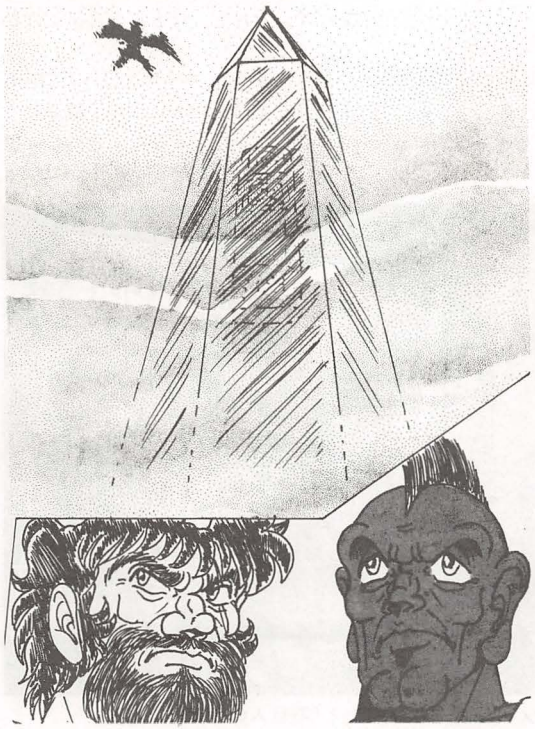
しかしであります。いくらバーサークしたものの，上空から襲いかかるハーピィには有効なダメージを与えることができません。しかも，シェードの司祭レイティアも，短距離テレポートを使用するために，うまく捉えることができないのです。

＊

GM：ブクシ。レイティアの唱えた暗黒の呪文がモードさんに命中してしまい，彼女は気を失ってしまいました。



シド：「大丈夫か」
GM：そこに再び呪文が飛んできます。黒い矢のような攻撃魔法ですよ。
シド：彼女の盾になります。
GM：男だねぇ。なら，モードさんは，「さっき，私の言ったことを思いだして」と言ってから気絶したことにしましょう。大ヒントだろ。
シド：えっ？　彼女何か言ってたっけ。
GM：おいおい。
シド：本当に忘れた。
CM：誰か覚えている人は？
シュレア：クリスタルのことかしら。
GM：そうだね。
シュレア：えーと，シェードかハーピィのどこかにクリスタルはありませんか。
GM：ハーピィの額にも同じようなクリスタルが付いていますよ。
シュレア：「それよ。シド！」
シド：マスター。アイス・ストライク！
ジョン：ついでだ。ヒーロー・ポイント使ってジャンプして，空中に浮いてる水晶も破壊するのだ。
マーティン：おうー！
GM：ハーピィは，クリスタルが破壊されると，まるで幻だったように消えてしまいます。
シュレア：やったじゃない。
GM：そして，レイティアも慌てているようすです。
ジョン：よし，一気にヒーロー・ポイントを使うぞ。一瞬の隙をついて，シェードを叩き切ります。
GM：OKだよ。レイティアは呪いの言葉を吐いて，血の海へと倒れていったよ。おーっと，ここで時間切れのゴングだ。いいところなんだけど，今月はここまでね。ちょっとスペースが少なかったかな。さて，来月はいよいよ魔の海域編の完結だぞ。



TRPGコーナー 読者のページ

えーと，今月は久しぶりに読者の皆さんからのお手紙を紹介しましょう。

読：はじめまして，はじめてお手紙します。TRPGコーナーは，とってもおもしろいっ！　TRPGをやったことのない人でも，十分に楽しめます。誌上リプレイってのは，雰囲気が伝わってこないんじゃないかと，連載すると聞いたときに思ったんですが，ところがどっこい(死語)。実際プレイしているような気分になります。キャラクター&プレイヤーの人たちも，とてもおもしろい。くすす。かけあいマンザイ見てるみたいで，とてもステキです。タンバおじさん(カクール・フロイネル)はいい味だしてるなぁ。かなりスキなNPCです。

ところで，質問です。キャラクター人気コンテストですが，ハガキ1枚につき，一人のキャラとありますが，5枚くらい出して，全部シュレアさんに1票入れたら，5票になるんですか？

もしそーなら，いろんな人に投票したりしちゃうけど……それと，この人気コンテストはいつまでやるんですか。

(富山県：**安積なお**)

O：カクール・フロイネルは，ボクのNPCとしては珍しく強烈な個性を持っているんだ。もっとも，Gメンのボスこと丹波哲郎さんというモデルがいるわけだけどね。そうそう丹波哲郎さん，映画「帝都大戦」で好演でした。

キャラクター人気コンテストは，少なくても3月ぐらいまでは続けるつもりです。それと，一人で何通だしてもOKですよ。

受験がんばってくださいね。

読：キャラクター人気コンテストは「シド」です。11月号のイラストが変ですが，シドはいい。ヒーロー・ポイントを使いまくるのはもとより，魔導戦士兼魔術師というのがよい。私もGMをやりつつ，NPCでアルフのウィンデーネをやり，魔導戦士兼魔術師と，似たようなものをやってます。

(広島県：**谷川正洋**)

O：質問の部分はカットしちゃったけど，Q&Aはそのうちにまとめてやる予定です(あくまで予定ね)。シドのキャラコンでの人気は今一つだから，よいしょの1票を送ってね(組織票歓迎しますよ)。

読：シドくんが，思ったより少ない。最初から登場しているレギュラー陣がどんぐりの背比べで，新しいキャラクターのフィーニアさんに負けるなんて…うれしいけど。それだけフィーニアさんの個性が強い！　ということなんでしょうか(みんなが個性強いけど)。私はモードさんが好きなんだけど…。

(広島県：**赤井**)

O：フィーニアに関しては，有翼人の聖戦士という設定がうけているのではないかと考えていますけど，実際のところ，どーなんでしょうね。

読：やたらと似てると思いませんか。角川文庫「魔獣戦士ルナ・ヴァルガー」のバド・ロビスさんとジョンさんは。

(群馬県：**佐藤功樹**)

O：ジョンのプレイヤーは「ルナ・ヴァルガー」を読んでいないはずだから，偶然(ぐうぜん)だと思いますけど。でも，ボクは「ルナ・ヴァルガー」大好きですよ。ワープスファンタジーの参考にもなりますから，まだ読んだことない人は読んでみてね。

読：やはりシルヴィアです。眼光の鋭さ！　こーいう怪しげなキャラは好きなんです。うーん，ヨイ。とにかくヨイ。もっとシルヴィアのイラストを入れてくれーっ。

(**珠羅**)

O：シルヴィアは，“その20”から再登場する予定です。そうなれば，以前のようにイラストも載せられるはずです。お楽しみに。そう言えばねシルヴィアが「ロードス島戦記」のカーラに似てるというお手紙もいくつかいただきました。

マスターとしては，うーんと考えさせられてしまいます。意識したつもりはないんですけどね。

それと，ペンネームだけじゃなくて，住所と本名も書いてね。

プレゼントのお知らせ

今月は富士見書房さんのご好意により，文庫版サイズのTRPGルールブックとして，誰でも簡単に安く手に入れられる「ソードワールドRPG」を最初のシナリオ集である「石巨人の迷宮」とペアにして，3名にプレゼントしちゃいます。「ソードワールドRPG」は，「ロードス島戦記」でTRPGを有名にした水野　良とグループSNEのデザインで，絶対のオススメTRPGです。

まだ，ラインナップは2冊だけですが，同じ富士見書房から発売されている月刊ドラゴンマガジン誌でフォローがされていますから，そちらもいっしょに読むといいでしょうね。

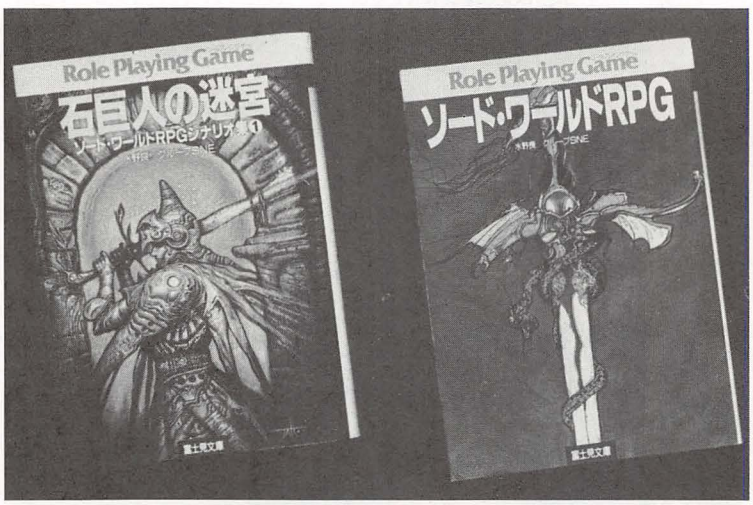
希望の人は，マイコンBASICマガジン編集部「ソードワールドRPGプレゼント係」あてにハガキで応募してください。なお，住所，氏名，年令と，このコーナーに対する感想を，簡単でOKですから，必ず記入してください。締め切りは1月7日(当日の消印有効)です。

ビッグニュース

えーと，ですね。このコーナーをベーマガの別冊にしてしまおうという話が持ち上がりました。グフフフフ。嘘じゃないですよ。

リプレイをまとめるだけじゃなく，TRPG全般についての入門書にする予定です。なんと，ほとんど書下しになるはずです。

皆さんからは，ワープス以外のTRPGも紹介してほしいというお手紙をたくさんいただいていました。けれど，現在のページ数では完全に無理なわけで，



▲「ソードワールドRPG」と「石巨人の迷宮」

それなら別冊にしてしまおうというわけです。

ジェノサイドのリプレイをはじめ，TRPGのはじめかた，日本語版の発売されているTRPGのシステムとラインナップの紹介，ゲーム・デザイナー・インタビューなどを予定しています。

まだ正式に内容は決定していませんから，何かアイデアがあったら，このコーナーあてに送ってくださいね。

キャラクター人気コンテスト

えーと。キャラクター人気コンテスト第4回の中間発表です。

1位	フィーニア	12票
2位	ジョン	7票
3位	モード	6票
3位	シド	6票
3位	シュレア	6票
6位	シルヴィア	5票
7位	カクール	2票
8位	マーティン	1票
8位	GM	1票

キャラクター人気コンテストに応募する場合は，必ずハガキの表に「キャラクター人気コンテスト」と，記入してくださいね。それと1枚のハガキでは，一人だけを推薦してください。

なお，第4回までの累積結果は以下のとおりになります。

1位	フィーニア	41票
2位	シド	27票
3位	シュレア	24票
4位	ジョン	23票
5位	モード	21票
5位	シルヴィア	21票
7位	マーティン	14票
8位	GM	3票
9位	カクール	2票
10位	老婆(占い師)	1票
10位	デュラハン	1票

トップを独走するフィーニア以下はドングリの背くらべといった感じですね。マーティンはやや後退。命が危ないかもしれません。

では，また来月お会いしましょう。

このコーナーに関するお手紙の応募は，下記住所まで。

〒141　東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社　月刊マイコン BASICマガジン編集部・テーブルトークRPGコーナー

＊ソードワールドに関するお問い合わせは富士見書房まで。

〒102　東京都千代田区富士見1-12-14
☎03-261-5357

＊WARPSに関するお問い合わせは㈱ツクダホビーまで。

〒111　東京都台東区元浅草1−3−1
☎03-843-1139・1130

★　　★

イラストコーナー

2回3回と掲載され，常連さんになった人もいるようですね。これからもどしどしお手紙くださいね。



BY　かみひとし
シル：シュレアは必ず殺すからね。



BY　LINDA
O：タッチがいいな。また描いてね。



BY　起爆Z-ZONE
ジ：マーティンのイラストはない！



BY　酔虎
カ：死後の世界はある！



BY　おねえさんはチョコボール
モ：私も絶対活躍するからね。



BY　竜嬢
O：シドには，婚約者がいるんだよ。



BY　蘭美
シド：また送ってくれよな。



BY　けらら
O：笑ってよろしく。

ファンタジー通信

「小説ガラスの短剣」

手塚一郎



▲岐阜県海津郡・輝

敵は既に城門を突破した
この塔に来るのも時間の問題だろう
父王はすで敵に囚われ
兄は討ち死にしたという
敵の手で辱しめを受けるなら
名もなき兵に討ちとられるならと我が
剣を我が胸に向ける
一瞬の激痛は王家の誇り
流れ出る貴い血は敵への呪い
胸に突き刺さる飾られた短剣は
どんな剣より我が死にふさわしい
―― 逆向きの剣

〔三重県四日市市・牧　大介〕

ごあいさつ

こんにちは，手塚です。

別冊のイラストのお手伝いへの応募ありがとうございました。残念ながらお願いできなかった人，ごめんなさい。また，このような機会がありましたら，よろしくご協力ください。

この号が発売される頃には，ぼちぼちイラストがあがってくるはずです。もう少ししたら別冊についてくわしくお知らせできると思うので，お待ちください。お願いします。

さて，今月紹介するのは小説。ラリー・ニーヴンの「ガラスの短剣」です。



▲ラリー・ニーヴン著・創元推理文庫

ガラスの短剣

SFにくわしい人なら，〝ラリー・ニーヴン〟と聞けばピンとくるだろう。「リング・ワールド」とかで有名な，あのニーヴンだ。彼はSFだけではなく，ファンタジーにも手を染め，こちらでも大成功を収めている。

本書「ガラスの短剣」よりはじまった〈魔法の国〉シリーズにおいて，ニーヴンは〈マナ〉という，SFめいたアイデアをファンタジーに持ちこんだ。〈マナ〉とは，キリストがイスラエルの民に与え賜うた〝食べ物〟のこと。彼はこの名前を，魔法を行使するのに必要な物質の名前として用いた。〈マナ〉は地上に眠る天然の資源であり，枯渇する運命にある，と定義したのだ。つまり，ニーヴンは「魔法が絶滅していく過程」を描こうとしたわけである。

本書に収められているのは表題作の短編がひとつだけ。もしも長篇を読みたいなら同じく創元推理文庫からでている「魔法の国が消えていく」にはじまる3冊をおススメする。

ぼくの大好きな物語です。ぜひ読んでください。「ガラスの短剣」／ラリー・ニーヴン／創元推理文庫／430円

ファンタジー私信

12月23日，24日に，名古屋のイベントに行くことになりました。山下さんや見城さんもいっしょです。来られる人は，来てください。会いたいです。くわしくは今月号の301ページをどうぞ。

先月発表した「最後の竜に捧げる歌」のプレゼントの発送が遅れています。ごめんなさい。出版社に在庫が残っていない状態なのです。もう少しお待ちください。本当に，ごめんなさい。

最近遊んだのは，ファミコンの「遊遊記」というAVG。これが，すごくおもしろい。西遊記のアレンジが絶妙です。ディスク・ユーザーは，ぜひ遊んでください。難易度も低いよ。

音楽もFTしたい!

いきあたりばったり企画のくせして，今月も生きのびてしまったこのコーナー，みなさんからのお便りがなくなったと同時に消滅する予定です。どうか，かわいがってあげてください。

今月は，兵庫県加古川市・**岡田泰典**くんのおススメ。

★「ファンタジー風の音楽といえば，これしかないでしょう。『アーサー王と円卓の騎士たち』(リツク・ウェイクマン)です。タイトルからしてモロにFTですが，内容のほうも「アーサー王」「王妃グィネヴィア」「魔術使マーリン」など，アーサー王伝説そのまま。プログレッシヴ・ロックで，特に「アーサー王」と「最後の戦い」は，とてもカッコいい曲です」

リツク・ウェイクマン？　「地底探検(あれ，ちょっとちがう？)」とかだしてたような気がします。早速レコード店にいきましたが，なかった。とほ。

今月のギルド情報

★「どうも，ファンタジー通信F．C〝ファン通ギルド〟です。またまた我々はイベントを開くことになりました。12月27日(水)，午後12時，宝塚の逆瀬川アピア1-5階の30人ホールです。興味をお持ちになられたかた，また，ギルドへの入会をご希望のかたは下記の住所まで，62円切手同封の上，ご連絡ください。心よりお待ちしています。

〒674 兵庫県明石市魚住町清水
236－4 森脇直彦方
ファン通ギルド本部
「イベント参加要項希望」係
もしくは
「サークル入会」係まで」

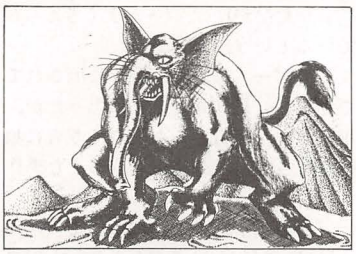
このファンタジー通信のファンクラブである「ファン通ギルド」が，またイベントを開くそうです。近くに住んでいる人は，気軽に参加して，楽しい1日を過ごしてくださいね。

今月のC.Cコーナー

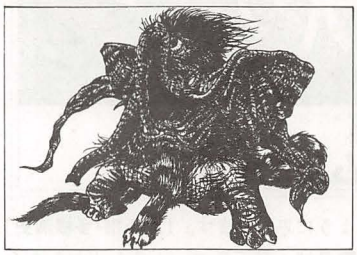
先月に比べると増えてきたものの，まだまだ投稿の少ないこのコーナー。このままでは消滅してしまう恐れもあるぞ。がんばってほしい！

えー，先月の課題は「ネコとゾウの合成」だったね。投稿者の数は18人。うーむ，やっぱり少ないよね。例によって優秀作を三つ掲載しておいたので楽しんで（？）ほしい。

さて，来月の課題。東京都大田区・**嗅ぎますか！**くんのリクエストで「クワガタとタヌキの合成」だ。年末進行でしめ切りは12月13日消印まで，と早い。掲載確率は当然高くなるだろう。このチャンスを逃がすテはないぞ！



▲愛知県名古屋市・HERTZIII



▲富山県中新川郡・DNA



▲長野県上伊那郡・ねぎわら

☆ファンタジー通信伝言板☆









ファンタジー通信イラスト・ギャラリー

11月29日は，ひさびさに遊びに行く。東京ドームでUWFの格闘技戦を観るのだ。うひひ，アリーナS席のチケットが取れたわけね。前から14列目だから，さらにうれしい。え，UWFって何だって？　そういう人は，12月16日㈯，午後4時からTBS系でオンエアされる番組をどうぞ。スポーツの域にまで高められた，プロレスらしくないプロレスは実におもしろいのだ。

ムエタイ，マーシャルアーツ，キックボクシング，サンボ，アマレス，柔道，そしてプロレス。最強の格闘技は，一体，何なのか？（11月20日執筆中）。



▲山形県酒田市・成瀬美緒
㊐：ちょっとトーンに頼りすぎかな。がんばってね！



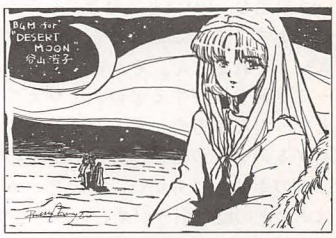
▲住所不明・Rossd in A.C.F.S.
㊐：迫力も個性もいいけど，頼むから住所書いてほしい



▲東京都北区・ATOMIC
㊐：いつもウマイぞ。実はね，ぼくはキミのファンなの



▲静岡県藤枝市・羽斐子
㊐：うまい。別冊用に大きなイラスト描いてほしいなぁ



▲福島県須賀川市・ぷっつんカミーユ
㊐：あ，別冊用か。載せてゴメン。もう1枚描いてね

見城こうじの

激論！ビデオゲーム

第7回 読者投稿特集「最近のゲームについて」

今月は，予告どおり読者のみなさんからいただいた「最近のゲームについて」のレポート特集でまいりたいと思います。何だか，昔のVGGコーナーみたいなノリになって，書いていて懐かしいものを感じます。お便りも，なかなかおもしろいものが集まったのですが，スペースの都合で，なくなく割愛したものも少なくありません。やはり読者参加はいいですね。僕も勉強になります。

なお，お便りの内容は，こちらで手直し・編集をしている場合がありますが，文意が変わることはないよう，留意しています。

『ヴォルフィード』における「敵を観察する余裕」

☆最近の覇気のないテーブル・ゲームの中で，『ヴォルフィード』は，異色の存在だと思います。私の場合，この頃のシューティング・ゲームの氾濫に対する反感があったのも確かで，あの手のゲームは，一度ミスをするともうあとがありません（装備が落ちてしまうため）。しかし，『ヴォルフィード』は一度ミスをしても，特別不利になることはありません。元々，スピードアップ・アイテムを除いて，効果が永続するアイテムがない（スピードにしても1面しかもたない）ので，「復活」などという強制労働は不要です。

また，「止まっていても死なない」という設定も，「ハマリ」をなくしてくれています。これこそもっとも重要な要素かもしれません。それは，プレイヤーに「敵を観察する余裕」を与えています。ただ撃ち合いをしたり，時間が過ぎるのを待つだけの従来の多くのゲームのボスとはちがい，このゲームではボスとの駆け引きが楽しめるのです。ただ「カタイ」だけが，強さのバロメータなのでしょうか？　このゲームは，そんな現在の固定観念に一石を投じたように思われます。〔大阪市・多根清史〕

■見城：最近のゲームのむずかしさを嘆く意見は大変多く寄せられていました。やはりその打開策というのは，彼の意見が示すように別の方向のおもしろさを持ったゲームの出現にあると思います。ことが簡単でないのはわかるのですが，期待したいところです。

最近のドライブ・ゲームについて

☆最近のドライブ・ゲームについて

- 『スーパーモナコGP』…あの（エア・シリンダ駆動の）シートがすごいの一言。画面構成はきれいでにぎやかなんだけど，じゃまにはなっていないなあ。タコメータの配置はうまい，やられた。
- 『ダートフォックス』…ぶつかるとスピードがガクっと落ちるのは『ファイナルラップ』と同じで，それに関してだけはどうも好きになれない。
- 『ウィニングラン』…グラフィックはシンプルで良い。ただ，もう少し横が見れたらいいのに…。
- 『ハードドライビン』…ギアやシートのアイデアは，「ついにこの手のものができたか」と思ったけど，あのシートを一番前にして，クラッチを踏み切れるようにすると，ハンドルが近すぎて困ってしまう。つくづくアメリカ製だということを思い知らされた。ゲームのほうは，もう少しスピード感があればいいというのは『パワードリフト』などの見すぎでしょうか？　インスタント・リプレイは良い。けっこう笑える。

〔東京都墨田区・塚田真盛〕

『チャンピオンレスラー』と『プラスアルファ』について

☆『チャンピオンレスラー』について

まず操作を覚えなければいけないが，ある程度使いこなければ良い（何とかなる），という点や2Pプレイ時に効果的に使用できる乱入がある点（敵も乱入してくるけれども）など評価できる点が多い。また，技をかけるときに関係してくるパワーゲージをあげるのが，連射のみによらない点は（意味深長な言いかただが），たいへんよく考えられているという印象を受けた。

このゲームは，ただ流行に流されてできたと，最初見たときは思ったが，現在では，流行を採り入れ，さらに独自性をうまい具合に混ぜ合わせた秀作と考えるようになった。

☆『プラスアルファ』について

最初にこのゲームを見たときには，『ワンダーモモ（ナムコ）』同様，作者および開発スタッフが趣味に走った内容で，プレイするのは一部のマニアだけといった印象を受けたが，実際にプレイしてみると，良心的な難易度であり，やられても復活がさほど困難でないなど，初心者への配慮も随所にみられた。高次面に移っていくに従っての難易度の上昇率もけっこう考えられていて好感が持てる。

ただ，このゲームに対するプレイヤーの反応に奇妙な点がある。それは，この（二次コン的）ノリに対して極端な拒否反応を示すプレイヤーが存在する点である。内容を見ないで見かけで判断するのは，人間に対したときと同じで，あまり良くないのではないだろうか。

〔埼玉県所沢市・坂元正〕

『オメガファインター』とシューティング論

☆最近のシューティング・ゲームは，質が低いと思います。パターンを丸暗記し，つめが割れるぐらいまで連射しないと先に進めません。その点『オメガファイター』は，ベーマガの紹介記事を見ると「フルオート連射付きで初心者でも楽しめる」ようなことが書いてあったので，非常に期待していたのですが，実物をやってみて残念なところがたくさんありました。それは――

①「W」のパワーアップは，ほとんど役に立たない
②「オールクラッシュ」や「スローモーション」が売りなのに，出現率が低い。でても，機体に付くため（敵弾との当たり判定があるため），はじめのうちは，使う前に消えてしまう
③×10を取り続けると1UPするのはいいが，死ぬと最初からというのはひどい

④最近のゲームに比べ，見た目が地味なので，あまり普通の人はやりたがらない

以上の理由で，このゲームは早々に姿を消しつつありますが，いろいろなことにチャレンジしたのは，とてもいいと思います。

話は変わりますが，私がこの世にでてほしい理想のシューティングは——

①はじめは難易度選択ができる（3～5段階ぐらい）
②フルオート連射付き
③レーダーがあり，画面のどの方向から攻撃してくるのか，大ざっぱにわかる（敵の出現はランダム）
④ボスキャラは耐久力はないが，弱点をうまく攻撃しないとやっつけられないようにする
⑤エネルギー・ゲージ制（ハマリをなくす）
⑥パワーアップは，自機よりまわりについている物（オプション等）が強くなるようにする
⑦常に強制スクロール

これだけでもかなりシェイプアップされた，いいゲームができると思います。私は，こういうゲームがでてくれればいいなと思っています。

〔神奈川県川崎市・SIR〕

■見城：なかなか良い意見ですね。ただ，⑤に関しては，僕はシューティングというのは，1発の弾をかわしたか，かわせなかったか，というところで勝負が決まる歯切れの良さ，男らしさ（こういう表現すると誤解を生みそうだけど）に良さがあるように思うのですが，どうでしょう？　エネルギー制やシールド等を採用すると，結果的にその分，難易度をあげないとバランスが取れなくなるので，僕はそういった要素（エネルギー制やシールド・アイテム）をなくすかわりに，敵にひきょうな攻撃をさせないようなゲーム作りをすれば良いと思います。

また，⑥に関して，その意見の根拠が僕にはよくわからなかったので，ぜひもう一度お便りをいただけますか。興味深い意見だと思うので。

フロント・ビューの3Dシューティング論

☆フロントビュー・タイプの3Dシューティングのゲーム性について考えてみたい。

●「弾の見づらいゲームなんて」

文字どおり，弾が見づらいのである。自機の陰に隠れて敵弾が見えないなんて邪道である。自機の陰に隠れた弾をよけるため，新しいゲーム性が加わると言う人もいるが，これは不親切だと思う。個人的な意見だが，これからのフロントビュー・ゲームには，すべて『パンチアウト』のように，自機のシルエットだけを表示するシステムを導入してもらいたい。

●「狭いィィィー，狭いィィィー」

つまり，自機がバカデカすぎるのである。自機が大きいために，実質的な移動範囲が狭すぎるのである。これは，ゲーム性が低下する可能性が大きいと言えるだろう。

●「後がないとは，このことだな！」

そうである，後方が見えないのだ（バックも不可）。これにより，一度自機の横を通りすぎてうしろへ消えていった敵を，もう一度撃ちに行くというようなことは絶対にできないのだ。また，『グラディウス』等のように，前からうしろからの攻撃をかわす快感が味わえないわけだ。フロント・ビューとは，うしろ半分を取り除いた3Dなのである。

●「この速さがたまらないぜ!!」

3Dゲームの最大の売りが，この速度感である。これもゲーム性を損なう危険性を持っている。なぜならば，これは，テーブル・ゲームでいうところの高速スクロールであるからだ。テーブル・ゲームでは，この高速スクロールの面には，強いキャラは一切いない。なぜならば，出現してから消えるまでの時間が短いからである。

以上のような弱点を理解した上で，今のシステムを使うか，新しいシステムを作るかは，メーカーの自由だろう。

〔神奈川県川崎市・前田誠治〕

■見城：うーん，メチャクチャ鋭いですね。現在の3Dシューティングが持つ致命的な欠点を的確に列挙していると思います。

新案!?「SCロケーション・モード」

☆本当に最近のゲームの難易度の高さにはまいってしまう。1機やられたらはい，おしまいだもんね。あれならストック1機だとしても，だれも文句言わないんじゃない。EXTENDもいらない。だって無駄だもん。最強装備から一気に最弱になって，つぎつぎと散っていくさまは，哀れとしか言いようがない。

そこで，ハイスコアはエキスパートにおまかせして，へたっぴな人がストーリーとグラフィックとBGM（＋体感，ボディソニック）を楽しめる超低難易度モードを作ってもいいと思うのです。名付けて「SCロケーション・モード」。

例1）『メタルホーク』…一つのエリアの制限時間を30秒とし，どんなに撃ち落とされようと，30秒たったらつぎのエリアへ行ける（もちろん勝利ポイントをかせげば，30秒たたなくてもつぎへ行ける）。これで全8エリア，合計4分＋αは確実に遊べる。

例2）『スプラッターハウス』…主人公の体力は無制限。ただし100匹敵を倒したら終わり。先が見たかったらよけまくればいいし，なたでスッコンスッコン敵を倒して気分爽快になるのもいい（まあ，100%よけることはできないけど）。

そして，これら「SCロケーション・モード」でやってほしいことは，「普通モードと寸分たがわないエンディングが確実に見れる」だ。エンディングはエキスパートの特権だという考えは古い。いや，思い切って普通モードはエンドレスにして，こっちだけに楽しいエンディングがあるとしてもいい。

へたっぴは，へたっぴなりに遊べるようにしてほしい。

P.S.見城氏の「おもしろいよお」というビデオゲームは，はっきり言ってみんなむずかしい。

〔千葉県習志野市・習志野のひま人〕

■見城：最後のP.S.が痛かったな。でも『ヴォルフィード』は，遊べるよ。

それはいいとして，彼の意見はアラを捜そうとすれば，いろいろあると思う。反対意見もでそう。でも考えさせられる意見ですね。僕は気に入りました。

最後に

読者投稿特集「最近のゲームについて」，いかがでした？各種家庭用ゲームに比べ，アーケード・ビデオゲームに関しては，相変わらず，こうした意見発表の場が少ないように思います。

今回，紹介しきれなかったお手紙の中にも，まだまだいいものがたくさんありました。「ワルキューレの伝説のように回転・拡大・縮小はうまく使ってほしい」という長野県岡谷市のRipple君，「もっと根本的なゲーム・システムの斬新さ，新しい感覚がほしい」という新潟県三島郡の小林俊夫君，ユニークなところで麻雀ゲームについてくわしい分析をしてきてくれた東京都北区の荒木　潤君，他のみなさん，どうもありがとうございました。

キミが選ぶ！

'89ビデオゲームGP グランプリ

あなたの投票を待っています！

毎年恒例のビデオゲームのベストヒットを選ぶ「ビデオゲーム・グランプリ」の季節が，やってまいりました。今年は，読者のみなさんにもハガキで投票をお願いしたいと思います。

〈投票方法〉

'89年度に発売されたビデオゲームの中からあなたが良かったと思う作品を3作，1～3位の順位をつけて，ハガキに書いて送ってください。対象となる作品は，表のリスト中にあるものだけです('88年の年間集計以降から'89年の10月までに発売されたものです)。

なお，ハガキに書く際には，ゲーム・タイトルのかわりに，下表のリストについているナンバーを書いてください。

また，できればなぜその作品を選んだか，コメントも添えていただければ幸いです（キミのコメントが本誌に掲載されるかも)。

〈しめ切り〉

12月14日必着

〈発　表〉

本誌'90年2月号（1月8日発売)

〈ハガキ記入例〉

1位－④：実車感覚なところが良い。これを忘れちゃいけませんね
2位－㉒：ボスを小さくしていくというアイデアがおもしろい
3位－⑩：キャラクターの顔がアニメしているのが楽しい

'89 ビデオゲーム・グランプリ投票リスト

アルファ電子	㉘天　聖　龍	㊼ゲイングランド	㊼ファイナルブロー
①ギャングウォーズ	㉙プラスアルファ	㊽ダイナマイトダックス	㊽マスターオブウェポン
②スーパーチャンピオンベースボール	㉚実力!! プロ野球	㊾レッスルウォー	㊾フリップル
③スカイアドベンチャー	㉛破　兆	㊿ターボアウトラン	㊿ナイトストライカー
ATARI	㉜ビッグラン	(51)ラストサバイバー	(91)ドンドコドン
④ハードドライビン	**カ　ネ　コ**	(52)クラックダウン	(92)ヴォルフィード
ア　テ　ナ	㉝ヘビーユニット	(53)ゴールデンアックス	(93)アクアジャック
⑤キャッスルオブドラゴン	㉞DJ ボーイ	(54)スーパーモナコGP	(94)インセクターX
⑥ウイッツ	**コ　ナ　ミ**	(55)ジャンボ尾崎・スーパーマスターズ	(95)チャンピオンレスラー
カプコン	㉟ホットチェイス	(56)フラッシュポイント	(96)クライムシティ
⑦大魔界村	㊱ハードパンチャー	(57)Eスワット	(97)ダライアスII
⑧ストライダー飛竜	㊲M.I.A.	**セイブ開発**	**タムテックス**
⑨マッドギア	㊳メインスタジアム	(58)ダイナマイトデューク	(98)四川省
⑩天地を喰らう	㊴クライムファイターズ	**セ　タ**	**辰巳電子工業**
⑪ドカベン	㊵キューブリック	(59)目　撃	(99)アパッチ3
⑫ウイロー	㊶クォース	(60)アルバレスタ	**テ　ク　モ**
⑬ドカベン2	**ナ　ム　コ**	(61)U.S.クラシック	(100)忍者龍剣伝
⑭エリア88	㊷スプラッターハウス	**SNK**	(101)ワイルドファング
データイースト	㊸未来忍者	(62)脱　獄	**テクノスジャパン**
⑮ブラッディウルフ	㊹フェイスオフ	(63)タッチダウンフィーバーII	(102)ダブルドラゴンII
⑯ロボコップ	㊺ウイニングラン	(64)怒　III	(103)WWFスーパースターズ
⑰ファイティングファンタジー	㊻フェリオス	(65)メカナイズドアタック	**東亜プラン**
⑱アクトフェンサー	㊼ロンパーズ	(66)原　始　島	(104)ヘルファイアー
⑲シークレットエージェント	㊽ブラストオフ	(67)ストリートスマート	(105)大旋風
⑳ミッドナイトレジスタンス	㊾ワルキューレの伝説	**サン電子**	(106)ホラーストーリー
イーストテクノロジー	㊿ダートフォックス	(68)タフターフ	(107)ゼロウイング
(21)究極のストライカー	(51)ワールドスタジアム'89	(69)上　海　II	**UPL**
アイレム	(52)ファイネストアワー	(70)ベイルート	(108)アトミックロボキッド
(22)イメージファイト	(53)バーニングフォース	**タイトー**	(109)オメガファイター
(23)トンマ	**ナ　ス　コ**	(71)オペレーションサンダーボルト	(110)タスクフォースハリヤー
(24)ドラゴンブリード	(54)スーパークラウンズゴルフ	(72)飛鳥＆飛鳥	**ビデオシステム**
(25)X マルチプライ	**日　　物**	(73)ファイティングホーク	(111)スーパーバレーボール
ジャレコ	(55)戦え！ ビッグファイター	(74)ラスタンサーガII	**ウェストン**
(26)伊賀忍術伝	**セ　　ガ**	(75)スーパーマン	(112)モンスターレア
(27)V.S.グレートテニス	(56)テトリス	(76)エンフォース	

投票先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社
マイコンBASICマガジン「'89 ビデオゲームGP」係

CHALLENGE! HIGH SCORE! 全国集計

タイトル	スコア	スコアラー	店　名	備　考
ポンピングワールド（ミッチェル）	3,200,610	正月は熊本でMUVを見よう	ゲームプラザ（熊本）	全50面クリア 3機設定
パズニック（アニメーション20/タイトー）	6,156,300	KGC-KAZU	サクセス香稚店（福岡）	8-3-1 ノーマル設定
フラッシュポイント〈面とばし有〉（セガ）	1〜100面クリア	EXCEL-SSC-VAP	プレジャーキャッスル（東京）	ノーマル設定 L195, LV30
フラッシュポイント〈面とばし無〉（セガ）	1〜50面	もう来月はない Ⓔ-SSC-VAP	PC巣鴨（東京）	ノーマル設定
クォース〈1P〉（コナミ）	430,120	水島屋-T.J.	PC巣鴨（東京）	B＝1611 9-0
バーニングフォース（ナムコ）	6,022,240	Mr.まさし君㊎	PC早稲田（東京）	全面クリア ノーマル設定
ゼロウイング（東亜プラン）	4,418,520	星白金HIR㋮	PC巣鴨（東京）	4-1※連射付 10up有
Xマルチプライ（アイレム）	18,286,700	EXCEL-RVS-GUNケリ×6回	プレジャーキャッスル（東京）	全2周クリア ※連射付ノーマル設定
ファイネストアワー（ナムコ）	7,043,000	RAMBLER-REI	PC早稲田（東京）	全2周クリア ※連射付ノーマル設定
ウイニングラン〈テクニカル〉（ナムコ）	2′19″685	CHAT-INFI NITE-ずるずる	PC巣鴨（東京）	ノーマル設定
S.C.I（タイトー）	10,059,480	V2!!	ゲームプラザ（熊本）	全面クリア ノーマル設定
Eスワット（セガ）	2,540,600	INDICK-Y.384	サクセス香稚店（福岡）	全面クリア ノーマル設定
DJボーイ（カネコ/セガ）	1,156,800	SDI-九州出身大和のトモヤ!	ハイテクランドセガ藤井寺（大阪）	全5面クリア ノーマル設定
スカイアドベンチャー（アルファ電子/SNK）	10,675	URX-SUM	ゲームセンターUFO（神奈川）	全8面クリア ノーマル設定
ジャンボ尾崎・スーパーマスターズ（セガ）	−20	G,S,A-EGG —S,I—	サブカルチェア（福岡）ハイテクセガ久米川店（東京）	全18ホールクリア ノーマル設定
スーパーバレーボール（Vシステム）	77,200	BLACKTRADTION-CAN	スポーツセンターヤングバレス（千葉）	全18ホールクリア ノーマル設定
ストリートスマート（SNK）	2,455,300	JRK-GUY	ゲームセンター101（新潟）	全面クリア ノーマル設定
シークレットエージェント（データイースト）	1,122,200	HYAKU-TRYPLXE	ハイテクセガ三宮カーニバル（兵庫）	全面クリア ノーマル設定
ナイトストライカー〈Rゾーン〉（タイトー）	94,101,440	尻痛!EXCEL-RVS-R.Y㋮	プレジャーキャッスル（東京）	全面クリア PB×6, 残9
メタルホーク（ナムコ）	13,903	G.M.Cえるす	モンキーハウス本館（福岡）	全8面クリア ノーマル設定
ファイティングファンタジー（データイースト）	337,150	本名▪▪中出よしえ㊎SHS-Y,N	ゲームセンター大野プレイランド（福井）	全8面クリア ノーマル設定

今月のトップは，“あのモビちゃんを狙え!”でお馴染みのポンピングワールド!　CD化が待たれる高尚なBGMが!　正に世界中を旅しているかのごとく心がトリップする美しい背景が!　キミのハートを直撃する!　今日は弥七の出が悪かったと，枕を涙でぬらす夜もあるけれど，明日は明日の風が吹く。行け行けモビちゃん，僕のワイヤーで串刺しだっ!　目指すイースター島はあとわずか!

フラッシュポイントは，面セレクトを使っての100面クリア達成!　おめでとうございます。

バーニングフォースは，得点効率の高まる隠し面が，すでに見つかっています。

（見城＆宮塚）

〈この他のハイスコア〉

★ネクストスペース：1,174,700：EXGANDER（中央プラザ）

★ウィロー：2,452,100：BREM-佐藤直行（PC琴似）

★ダートフォックス（1P）：3′53″73：SUR-ROT㊐（PC早稲田）

★マスターオブウェポン：3,922,260：PIA-集計してよR-1.!!（タイトピア木屋町）

★原始島：1,659,300：PIA-集計もれだよ悲しいよ!　CNT（タイトピア木屋町）

☆タスクフォースハリヤー：10,000,000＋α：全国15店にて達成

★ダライアスII（2画面）

上Z	3,352,250	Mr.まさし君㊎
W	3,694,470	Mr.まさし君㊎
下Z	3,532,190	TYRANT-EXE
下V	3,105,850	IML-UUU㋟

■ダライアスII（タイトー）：ゾーン別集計（3画面）

ゾーン	スコア	スコアラー	店　名	備　考
上Z	3,192,880	TRM-2代目 音無響子	ジョイランドタイトー草津（滋賀）	ABDGKPZ
上V	3,414,480	TRM-2代目 音無響子	ジョイランドタイトー草津（滋賀）	ABDGKPV
W	3,486,030	RCK-FG	ビデオイン深江（滋賀）	ABDHMRW
X	3,337,820	近江からの使者	ジョイランドタイトー草津（滋賀）	ACFIMRX
Y	3,348,060	近江からの使者	ジョイランドタイトー草津（滋賀）	ABEINTY
下Z	3,528,310	INGS-BOM㋓異色店長の恐怖	ゲームプラザジャイアント（大阪）	ACFINTZ
下V	3,060,590	近江からの使者	ジョイランドタイトー草津（滋賀）	ACFJOUV

■スーパーモナコGP（セガ）：ミッション別集計

トランスミッション	（トータル）タイム	ドライバー	店　名
オートマ	6′13″70	CYCLONE-HURRICANE	ゲームプラザとよなか（大阪）
4速	6′00″19	CYCLONE-HURRICANE	ゲームプラザとよなか（大阪）
7速	5′37″26	これは速いでないのJha	PC笹塚（東京）

プレイシティキャロット小樽店　北海道

北海道小樽市花園1-1-10　☎0134-23-9596

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパースターズ（1P）	ALL	GYO	ノーマル
バーニングフォース	430,460	OAM-EBI㊗	4-3
ボンビングワールド（1P）	1,266,230	BBC-JAZZ	1〜33
フラッシュポイント（1P・面とばし無）	1〜41面	Y'	
クォース（1P）	219,610	あたまくん	5-7 745B
ファイネストアワー	1,528,260	EBI㊗	R7
ワールドカップ'90（1P）	ALL	JAZZ	
ゴールデンアックス（1P）	406,0es 376,0pts	Y'	ALL
フラッシュポイント（面とばし有）	1〜84面	Y'	
ライフフォース（青・1P）	10,000,000＋α	Y'	17-4 残22

プレイシティキャロット八戸店　青森

青森県八戸市六日町33　☎0178-44-4645

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーニングフォース	851,180	RADISH-TS	ALL
クォース（1P）	182,310	MSP-OAG²-PON㊋	4-9 ノーマル
ボンビングワールド（1P）	2,681,870	INZ	50面ALL
Xマルチプライ	10,975,700	E-SWAT'S-OAG²-管理人Ⓒ	ALL かせぎ無し
ゼロウイング	1,258,790	RADISH-TS	1周クリア 9-10エリア
ダライアスII（2画面・Y）	3,130,560	RTY-NT	ALL,残×5
ダライアスII（2画面）	3,332,290	E-SWAT'S-OAG²-管理人Ⓒ	ノーミス 2画面むずい
ダライアスII（下V）	3,033,040	MSP-OAG²-PON㊋	みんなコース 書かない
ウイニングラン（イージー）	2'00"033	MSP-OAG²-PON㊋	来月こそ1分5秒出すぞ
ウイニングラン（テクニカル）	2'20"637	HIT-ARY㊌	見のがさなかった!

プレイランドファンタジー　宮城

宮城県仙台市青葉区中央1-7-6 西原ビル1F　☎022-261-6911

タイトル	スコア	スコアラー	備考
チャンピオンレスラー	54,395,100	SPREAM-SAKI㊗	全面クリア ノーマル
クォース	325,170	POLARIS	ロ1008 7面,ノーマル
ミッドナイトレジスタンス	全面クリア	CYBER-RYU 他多数	ノーマル
DJボーイ	1,149,500	CYBER-RYU	ALL,残0 ノーマル,5人
Eスウット	2,505,600	CYBER-RYU	ALL ノーマル
エリア88（シン）	1,822,660	WA.	ALL
エリア88（ミッキー）	1,842,600	DRACOLL	ALL
エリア88（グレッグ）	1,824,900	WA.	ALL
Xマルチプライ	8,087,000	SPREAM-SAKI㊗	2-7 ノーマル

プレイシティキャロット琴似店　北海道

北海道札幌市西区琴似2条2丁目琴似グリーンビル1F　☎011-621-1110

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ウイニングラン（テクニカル）	2'19"786	WR 全国NO1/NGM-師匠だ!	クリア究極T 2'19"666
バーニングフォース	1,111,680	中川 剛	クリア,残2 ノーマル
ボンビングワールド（1P）	2,067,780	カラオケマン RTB	14-42 ノーマル
クォース（1P）	287,080	K.A	6-9 998ブロック
ミッドナイトレジスタンス	水パス発見のため全面クリア	BREM-VATSHU, 加納 潘	ノーマル クリア
Xマルチプライ	15,342,300	BREM-佐藤直行	ノーマル 2周クリア
ファイネストアワー	6,092,080	BREM-VATSHU	2周クリア ノーマル
ダイナマイトデューク	1,268,240	BREM-VATSHU	クリア ノーマル
★ウィロー	2,452,100	BREM-佐藤直行	クリア ノーマル
フラッシュポイント（面とばし無）	1面〜43面	Y'	ノーマル

ハイテクランドセガ五所川原店　青森

青森県五所川原市上平井町3-1　☎0173-34-8050

タイトル	スコア	スコアラー	備考
Xマルチプライ	12,194,500	E-SWAT'S 初クリア管理人Ⓒ	全2周クリア ノーマル設定
Eスウット	1,102,400	山さん	4-3 ノーマル設定
クライムファイターズ	204	佐竹 正寛	アップライト
フリップル	61,040	ゆうこ	ステージ10
フラッシュポイント（面とばし無）	1〜28面	E-SWAT'SDOM²-ROM92Ⓒ	ノーマル設定
フラッシュポイント（面とばし有）	198,273	ゆうこ	ノーマル設定
ジャンボ尾崎・スーパーマスターズ	−8	木村 肇	全ホール クリア
パワードリフト（Dコース）	6'49"42	E-SWAT'S 管理人Ⓒ	ノーマル設定
テトリス（ライン）	999	伊藤 昌志へ,初おめでとう!/	ノーマル設定
テトリス（スコア）	999,999	伊藤 昌志 ライン999＋α	ノーマル設定

秋田キャロットハウス　秋田

秋田県秋田市中通1-4-5 古沢ビルB1　☎0188-32-2868

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーニングフォース	295,880	VIEGLE-ストライダー㊙ Anstal+Sarz+ HMS	4-1 ノーマル設定
ファアイネストアワー	6,024,520		ALL ノーマル設定
ゼロウイング	1,139,590	ESFORCE-にん	7-28 ※連射
クォース（1P）	173,360	BC-BAN	634 ノーマル設定
フラッシュポイント（面とばし有）	1〜100面	ESFORCE-BEER	ノーマル設定
フラッシュポント（面とばし無）	1〜27面	ESFORCE-BEER	ノーマル設定
ボンビングワールド（1P）	941,600	ESFORCE-LUCK	27面 ノーマル設定
ワルキューレの伝説（1P）	1,378,090	ばきやまつたこめ	ALL ノーマル設定
ドンドコドン（1P）	215,290	HIBU	ALL 5機設定
スーパーバレーボール（ロースコア部門）	3,000	CYC-ネコル1号−Ⓒ	ALL ノーマル設定

室蘭キャロットハウス　北海道

北海道室蘭市中島町1-33-3　☎0143-45-1951

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーニングフォース	333,520	AVG−○○は本当にひどい奴だ/	4-1 ノーマル
クォース（1P）	111,800	AHO	4-6 417ブロック
ボンビングワールド（1P）	246,720	エンブェラー松田機	13面 ノーマル
ワールドカップ'90（1P）	全面クリア!	HAN	1コイン ノーマル
Xマルチプライ	8,620,400	あつみチャン（あの人は今?）	2-7 イージー
ダートフォックス（1P）	4'06"89	AVG−ほえガー FOEいわかん	ゴール ノーマル
スーパーバレーボール（ロースコア部門）	4,400	AVG−紅茶ボンバーだ/-B-B	ALL まだまだ甘い
ダライアスII（いまさら50円部門）	1,144,600	AVG−黒（グレートだよ）	2-5 4-F
熱血高校ドッジボール部	913,200	ミミガーHAN（ハエがライバル）	3-アメリカ ノーマル
ワールドスタジアム89	101-85	HAN（マシンが泣くよマシンが!）	5コイン C-G

ウィルトークタイトー盛岡　岩手

岩手県盛岡市大通り1-10-14　☎0196-22-5188

タイトル	スコア	スコアラー	備考
S.C.I	5,206,030	MOFS-らっKEY-BOY	ALL
タスクフォースハリアー	7,229,600	DIS	2-5
バズニック	2,221,200	MOFS-RZR	8-2-3
チャンピオンレスラー（ノーマル）	59,900,300	MOFS-らっKEY-BOY	ALL
ダライアスII（3画面・上V）	3,305,540	KAZ	ALL
ダライアスII（3画面・W）	3,481,470	MOFS-ICH㊊	ALL
ダライアスII（3画面・X）	3,283,770	KAZ	ALL
ダライアスII（3画面・Y）	3,208,040	MOFS-ICH㊊	ALL ノーミス
ダライアスII（3画面・下Z）	3,346,250	MOFS-ICH㊊	ALL ノーミス
ザ・ディープ（ノーマル）	241,150	大仙人 ILL	8面 目指せ全国/

ハイテクゾーンセガ山形　山形

山形県山形市七日町2-1-8　☎0236-23-0080

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーモナコGP（7速）	5'50"38	T.Yokoyama	DP 4954 ノーマル設定
スーパーモナコGP（オートマ）	6'21"22	RMC-SHO	DP 4389 ノーマル設定
Xマルチプライ	2,360,900	おーため,び!	1コイン6面 ノーマル設定
Eスウット（1P）	1,133,400	RMC-SHO	5-1 ノーマル設定
ジャンボ尾崎・スーパーマスターズ	−13	F.M	ALL ノーマル設定
フラッシュポイント（面とばし有）	1〜72	Z.GANTAM	イージー設定 137559点
ワイルドファング（1P）	224,250	G.BUSKERS-HIDOI	ALL 3人設定
クラックダウン（1P）	293,603	LOW	4-2 ノーマル設定
上海II	860	MENKO	6面 ノーマル設定

コミュニティスペースNTK　北海道

北海道恵庭市漁町13　☎0123-33-2271

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアスII（Wゾーン）	3,311,860	NOBU	ALL,1P ノーミス
ダライアスII（Xゾーン）	3,064,450	NOBU	ALL,1P ノーミス
クォース（1P）	177,320	NOBU	615
ボンビングワールド（1P）	927,820	いろは（NABAROV）	ロンドン
タスクフォースハリアー	2,575,500	BEN	
S.C.I	3,798,720	MYM	5面
ミッドナイトレジスタンス	1,719,600	AVG-WAR	ALL
Xマルチプライ	2,359,000	ウカビ由麻	7面
ウイニングラン（テクニカル）	2'21"299	ISSAC SP	ゴール
スーパーモナコGP（4速）	6'14"78	MYM	DP4451

プレイシティキャロット仙台店　宮城

宮城県仙台市中央1-2-3 第一ビル2F　☎022-223-8380

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーニングフォース	523,690	EGA-OCT	5-2 ノーマル
ファイネストアワー（連射付）	6,293,620	ボンカレー	全2周クリア ノーマル
ゼロウイング	2,265,560	SPREAM-SAKI㊗	3-1 ノーマル
ボンビングワールド	2,550,000	ROCKY	50面
バズニック	3,680,200	MAN	8-4-1
ダライアスII（3画面・ABEIMRW）	3,377,510	ALU	ALL ランクB
ダライアスII（3画面・ABEIMSY）	2,930,000	えびさん,正月には仙台に遊びに来てね。	ALL ランクB
ミッドナイトレジスタンス	全面クリア	どらごんりゅう,おおばくん,うめもり	くん。

プレイゾーンジャック&ペティ山大前店　山形

山形県山形市東原町1-2-13　☎0236-42-4212

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クォース（1P）	235,820	SPREAM-BOMB	5-9,841 ノーマル
ヴォルフィード	9,999,999	JAL	RND-10 ノーマル
チャンピオンレスラー	42,486,000	Jun-Bow	ALL ノーマル
ゼロウイング	1,590,800	MINORU㊋	8-20面
スーパーバレーボール	66,200	FYM㊊	ALL ノーマル
DJボーイ	987,700	EOS	ALL ノーマル
ダライアスII（2画面・ABEIMRW）	3,527,550	FHERISTAS-GIN	ALL・連射 ノーマル
ダライアスII（2画面×クリア）	3,220,000	AXO-Y	ALL・連射 ノーマル
ダライアスII（2画面・ABDGKPZ）	2,945,380	GAN	ALL・連射 ノーマル
ダライアスII（2画面・ABEINTZ）	3,474,130	FHERISTAS-GIN	ALL・連射 ノーマル

ゲームプラザヴィクトリア　北海道

北海道札幌市南区澄川4条3丁目　☎011-813-6025

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クォース（1P）	242,050	LAP-W,SNOW	843 6/0,ノーマル
ゼロウイング	1,494,410	F.Dumplings	2周目,3-10 連付
タスクフォースハリアー	8,023,500	JOE	ノーマル 2-7
スーパースターズ	8試合目	りょうざん1号とマネージャーの若松	ウォーリアー &ホーガン
キャリバー50	不明	SG-ELF	イネカリ機械まで
エリア88	1,715,980	APLゴッチ&じだま	ALL 連付
ウィロー	1,327,850	Y・F	ALL ノーマル
Xマルチプライ	11,184,000	T・Y	ALL 連射
フラッシュポイント（セレクト無し）	1〜35	りょうざん連合	ノーマル
ヴォルフィード	9,999,990	帰って来たチャリンコ男	ALL 100×6

宮城野原キャロットハウス　宮城

宮城県仙台市五輪1-10-17　☎022-299-2817

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クライムファイターズ（アップライト・1P）	579	EGA 本人	全2周クリア ノーマル設定
スーパーバレーボール	65,900	G.K	ALL ノーマル設定
エリア88（連射付）	ALL	EGA-POP	レベル1 アイテムなし
Xマルチプライ（連射付）	8,185,000	EGA-BCG	2周目7面 ノーマル設定
テトリス	625,132	船島3	ライン601 ノーマル設定
アウトラン（US）	4'35"84	EGA-PAC	Dコース 敵車イージー

プレイシティキャロット宇都宮店　栃木

栃木県宇都宮市駅前通り1-5-10　☎0286-25-6652

タイトル	スコア	スコアラー	備考
Xマルチプライ	10,625,400	M.B R.S しょうちゃん	ALL ノーマル設定
バーニングフォース	192,240	RT 目玉 01 九チャン	3-1 ノーマル
ボンビングワールド	1,348,870	M.B 秀ちゃん/	11-31面
エリア88（ミッキー）	1,756,730	M.B R.S しょうちゃん	1コイン ALL
ゼロウイング	1,110,170	M.B R.S しょうちゃん	1コイン 8-10
ダートフォックス（1P）	3'58"75	SAI	ノーミス ノーテキ
ヴォルフィード	9,999,990	M.B NSR SPのTAD	ALL
クォース（1P）	138,750	UWM㊋	ブロック374 ステージ37

チャレハイ通信

★コミュニティスペースNTK(北海道)

●今まで狭い店内でご不便をおかけいたしましたが，12月23日(土)，今までの約3倍の広さでOPENします。今後ともよろしくお願いいたします。　NTKスタッフ一同

★ゲームプラザヴィクトリア(北海道)

●秋，冬恒例のドリンク・サービスをはじめました。また，1階テーブル台がALL100円2プレイになりました(麻雀を除く)。

★秋田CH(秋田)

●悲しいお知らせなのですが，長い間みなさまにお世話になってきた「にんじんあたっく」は，Vol.30で終了することになりました。まだ一度もお申し込みになったことのないかた，ぜひ一度読んでみては？　Vol.27は，12月上旬発行予定です。175円切手同封の上，秋田CHにお便りくださいませ。

★スポーツセンターヤングパレス(千葉)

●今月号から参加させていただきます，スポーツセンターヤングパレスです。どうぞみなさん一度遊びにきてください。

★PC田町(東京)

筑波学園キャロットハウス　茨城
茨城県つくば市天久保1-5-3　☎0298-51-7581

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ボンビングワールド（ノーマル・3人）	944,200	TOP-OGS-PLUS	1P 10~28
バーニングフォース（ノーマル・3機）	349,850	TTG-S,S	4-3ボス
クォース（ノーマル・1P）	192,900	LSP-SAY	4面 5P
ゼロウイング（ノーマル・3機）	2,266,750	平尾先生大願成就 大石先生これは意外	2-8~10 連射有
Xマルチプライ（ノーマル・3機）	11,453,200	TOA-NEB（Xマルチおやじ）	全2周クリア 連射有
ダイナマイトデューク（ノーマル）	1,531,560	DEN	ALL 残DX8
オメガファイター（ノーマル・3機）	9,169,670	LSP-TOP-SK	全2周クリア 1P
ダートフォックス（2P・ノーマル）	3'36"44	LSP-MSO-06 PC新宿式-OUT	記録が残らん 多分せこい
大旋風（ノーマル・3機）	10,000,000+α	TTG-S,S	15周目で達成 連射有
究極タイガー（イージー・3機）	10,000,000+α	LSP-TOA-K³	4-10で達成 連射有

柏ガリバー　千葉
千葉県柏市柏1-1-11 丸井ビル地下1階　☎0471-64-9818

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ゼロウイング	2,146,680	菅谷敏夫	2-7 ノーマル※
クォース（1P）	188,010	TOP-OGS-PLUS	552 ノーマル
S.C.I	9,132,640	イタリア紳士 ダマーニオ君 ダマーオ!	ALL ノーマル
Xマルチプライ	12,652,200	IKN-TIS	全2周クリア ノーマル※
ダライアスII（2画面・ABEINTZ）	3,426,450	菅谷敏夫	ALL ノーマル※
ダライアスII（2画面・ABEINSX）	3,161,280	ZAC	ALL ノーマル※
ダライアスII（2画面・ABDGKPZ）	3,049,520	ZAC	ALL ノーマル※
ダライアスII（2画面・ABEINTY）	3,144,240	ZAC	ALL ノーマル※
ボンビングワールド	1,703,670	TOP-OGS-PLUS	12-36 4人設定
フラッシュポイント（セレクト有）	ラウンド1~ALL	イージーつまんない SSC-VAP⑥	イージー設定 ライン138

プレイシティキャロット　TOC店　東京
東京都品川区西五反田7-22-17 TOC内地下一階　☎03-494-2610

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クォース（1P）	254,330	「忘れたいのに」 SSC-VAP	5-7 794ブロック
ボンビングワールド（1P）	1,663,070	SSC-VAP 「忘れたいのに」	12-35 初心者野郎
ミッドナイトレジスタンス（1P）	全員処出・全面クリア	MIDLY-AGF 悉本レーザー神体!	ランクEASY
テトリス（ノーマル）	ライン 542	御酔®™（神体） 「忘れたいのに」	百万点時 ライン数
Xマルチプライ（連射有・ノーマル）	12,644,300	かおりちゃん好き好き今すぐ~試飲箱	ALLこれ以上はちょっと
ファイネストアワー（連射有・イージー）	6,987,960	LSP-MSO-08--YUN	ALLもう無いです…
テトリス（サドーマン部門）	遂に出たライン999+α	日通のおにいさん⑥ 「次は百万点だ!」	ノーマル 9002070pts
バーニングフォース（入荷済）	オリジナル連射装置	当店大型コンソレット入荷。全盛体コン	忘れたいのに 忘れたいのに
サンダークロス（危険信号点滅）	そろそろ危いみたい	ソレット化溶。連射シューティング廷長	忘れたいのに 忘れたいのに
スカイソルジャー（消滅通知）	とうとう消えてしまった…	非当店へ。連射装置は今日も大活躍だ!	忘れたいのに 忘れたいのに

日立キャロットハウス　茨城
茨城県日立市鮎川町6-7-4　☎0294-34-1010

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ゼロウイング	2,233,750	猫まっしぐら	エリア15-6 連射
ヴォルフィード	9,999,999+α	P.O.N 他	全面クリア ノーマル
Xマルチプライ	10,412,700	BMC（WNK神）	全2周クリア ノーマル
エリア88（F-20・1P）	1,769,610	タクシー松木	全面クリア ノーマル
ウイニングラン（イージー）	2'02"078	猫まっしぐら	予-決勝1位
ウイニングラン（テクニカル）	2'20"960	猫まっしぐら	予-決勝1位
大旋風	10,000,000+α	とくめいさぼう	RD15連射 ノーマル
ドラゴンブリード	1,052,300	BMC-TKK	9面 2周目3面
ドンドコドン	434,450	BMC会長	全面クリア
パワードリフト（Bコース）	6'53"83	M.I.Y	ALL,1位

スポーツセンターヤングパレス　千葉
千葉県鴨川市横渚867　☎04709-2-1155

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クォース（1P）	174,040	BLACKTRADTION-Mar's	4-7 565ブロック
ボンビングワールド（1P）	875,120	BLACKTRADTION-夜光会	2面 ノーマル設定
タスクフォースハリアー（1P）	6,202,800	BLACKTRADTION-H,M	2周目3面 ノーマル設定
エリア88（1P）	1,746,800	TOM-TIGER	ALLクリア F-14
Xマルチプライ	11,787,200	BLACKTRADTION-CAN	ALLクリア ノーマル設定
ダライアスII（1P）	2,965,480	BLACKTRADTION-H,M	ALLクリア ノーマル設定
★スーパーバレーボール	77,200	BLACKTRADTION-CAN	ALLクリア ノーマル設定
ドラゴンブリード	1,319,800	BLACKTRADTION-YOSA	ALLクリア ノーマル設定
天地を喰らう（1P）	5,683,300	瀬尾	ノーマル設定
ゼロウイング	1,205,680	BLACKTRADTION-H,M	8面のボス ノーマル設定

プレイシティキャロット烏山店　東京
東京都世田谷区南烏山6-5-15駅前中央ビル1F　☎03-309-1848

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーニングフォース（連射付・ノーマル）	687,680	やはりマボウ機敏寓府中競馬正門前使用	5日目3面 菊花賞とった
ボンビングワールド（1P）	2,637,050	47面で3人死亡	47ステージ
クォース（1P・ノーマル）	317,190	馬場の物体XはすごいよTYR-BIG	68ステージ 1010ブロック
ゼロウイング（連射付・ノーマル）	2,753,310	弾が多いよTYRAN T-BIG	17-12
Xマルチプライ（連射付）	17,564,000	背景が巨乳なら教育的指導⑧	ALL ノーマル設定
フラッシュポイント（面とばし無）	1~42面	TYRANT-BIG	ライン150 ノーマル設定
フラッシュポイント（面とばし有）	1~91面	91面あと1粒 高岡早紀⑤	ライン282 ノーマル設定
ファイネストアワー（連射付）	6,715,100	M.C.K.	ALL ノーマル設定

ハイテクランドセガペルル　埼玉
埼玉県川越市脇田町3-6　☎0492-24-2407

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーモナコGP（オートマ）	6'30"63	VG2-SUR-MITSUI	DP 4072
Eスワット	2,412,100	MAX滅	ALLクリア ノーマル
Rタイプ	1,438,400	FZR	2-6 ノーマル
イメージファイト	1,031,000	FZR	2-4 ノーマル
テトリス（ノーマル）	999,999	VG2-SUR-MITSUI	レベル99 ライン891
ファイナルブロー（KIM）	581,060	三上賢司	ノーマル
ファイナルブロー（KID）	704,650	三上賢司	3人目 ノーマル
ファイナルブロー（GOMES）	664,350	三上賢司	2人目 ノーマル
DJボーイ	149,500	KIDさんどこいった JZF⑥	ノーマル
ゲイングランド（120秒）	30,451,236	T.I	ALLクリア ノーマル

ハイテクノーベル神保町店　東京
東京都千代田区神田神保町2-14-4　☎03-262-2823

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ダライアスII（2画面・ABDGKPZ）	3,352,250	Mr.まさし君馬	ノーマル ALL※連射
★ダライアスII（2画面・ACFIMRW）	3,694,470	Mr.まさし君馬	ノーマル ALL※連射
★ダライアスII（2画面・ACFINTZ）	3,532,190	TYRANT-EXE	ノーマル ALL※連射
ダライアスII（2画面・ACFJOUV）	3,103,010	TYRANT-ひむ	ノーマル ALL※連射
バーニングフォース	1,001,010	Mr.まさし君馬	ノーマル ALL※表面
☆タスクフォースハリアー（1P）	14,219,200	TYRANT-ひむ	ノーマル 4周目1面
ワールドカップ'90	6-0	TYRANT-MAC⑥	ノーマル ALL
クォース（1P）	228,390	ザビエルYESの弟子-MIU	ノーマル 5/9※連射
キャリバー50（1P）	1コインドラクターの手前	セタさん点数見のがすョ.ランキングつ	けて/歪久里怒っちゃう♡

プレイシティキャロット笹塚店　東京
東京都渋谷区笹塚1-56-28 ルミエール笹塚　☎03-378-1208

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★スーパーモナコGP（7速）	5'37"26	これは速いでないのJha	DP 5064
スーパーモナコGP（4速）	6'02"17	Dry1回ドカンのJha	DP 4623
スーパーモナコGP（オートマ）	6'14"47	WET0.2のびるよJha	DP 4502
ゼロウイング	1,496,410	Rin-Russell	8-2※連射 ノーマル設定
ミッドナイトレジスタンス（1P）	1,634,400	N⑥	ALL ノーマル設定
ボンビングワールド（1P・面とばし無）	1,161,430	たま	31面 ノーマル設定
クォース（1P）	297,580	限界感じちゃうぞ	5-9 834ブロック
バーニングフォース	340,930	Rin-Russell	4-1 ノーマル設定
ダイナマイトデューク	1,628,850	おFOXbyTRU	ALL ノーマル設定

ゲームセンターペガサス　埼玉
埼玉県春日部市粕壁上町4456　☎0487-52-3859

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアスII（3画面・ABEINTZ）	3,296,950	TEL	イージー ALL
クォース（1P）	127,770	田丸	ノーマル 563
ジャンボ尾崎・スーパーマスターズ	−10	RT-YOKO	ノーマル ALL
Xマルチプライ	14,745,700	CRS-ROD	ノーマル ALL
DJボーイ	423,300	ゴンベ	ノーマル 4-8
ファイネストアワー	1,864,350	TEL	スタンダード 4面
チャンピオンレスラー	12,731,600	AT	ノーマル 8面
フラッシュポイント（面とばしなし）	243,396	CRS-ROD	ノーマル 35面
エリア88	1,788,260	CRS-ROD	レベル4 ALL
ドラゴンブリード	858,100	ねト	ノーマル ALL

サンシャインゲームセンター　東京
東京都足立区西新井栄町2-3-4　☎03-887-6060

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアスII（2画面・ABDHMRW）	3,484,940	GMC-NEO-XEKU-らしあめ	ALL※連射 ノーマル設定
クォース（1P）	191,480	SPD	733ブロック
スーパーモナコGP（オートマ）	6'24"32	強力馬力エレクトロニクスレーシングTM	DP4351 ALL,1位
スーパーモナコGP（7速）	6'16"22	強力馬力つきだて	DP4497 ALL,1位
破兆	495,300	YAO	6面 ノーマル設定
エリア88（ミッキー）	1,750,460	TONTON	ALLクリア ノーマル設定
Xマルチプライ	7,978,600	GMC-NEO-XEKU-らしあめ	10面 ノーマル設定
オメガファイター	4,360,350	ゲームはたのしい。TONTON	2-7 ノーマル設定
ワールドカップ'90	2-0	NEO-XEKU ドラゴン橋本	7回戦USSR, ノーマル
ホットチェイス	288,880	NEO-XEKU ドラゴン橋リュー	

プレイシティキャロット駒沢店　東京
東京都世田谷区駒沢2-1-1 山国ビル1F　☎03-424-5272

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアスII（3画面・ACFIMRW）	2,830,090	グラII の5面はATA R1-KADの面	ALL ノーマル設定
ダライアスII（3画面・ABEIMSY）	3,059,400	敵の首はまだか? UU⑤へ「来い」	ALL※連射 ノーマル設定
ボンビングワールド（1P）	2,807,600	非実力派STI⑥	50面 ノーマル設定
クォース（1P）	179,660	まつおにやん	4-9,/ノーマル 1P-596
クォース（2P協力）	135,220	ベーコンピラフ+洗脳兵器JAL⑩	0-596 ノーマル設定
Xマルチプライ	18,088,700	HST-④SPT	全2周クリア 25万ちょうど⑩
ゼロウイング	2,366,890	JAG-H,S（合い言葉は万引き）	2-8※連射 クサれハマリ
バーニングフォース	記録申請者なし	ワンダーモモIIってこれのことですか?	超ロリキャラ使用
ウイニングラン（テクニカル）	2'21"205	鏡流湖やりたい JAL-M,K⑩	管理課士もやりたいらしい
ウイニングラン（テクニカル）	34"100	祝/やっと16才 JAL-M,K⑩	コースレコード部門

サンペディックナムコランド　千葉
千葉県習志野市谷津1-16-1　☎0000-00-0000

タイトル	スコア	スコアラー	備考
☆タスクフォースハリアー	10,000,000+α	MIRAGE-MAX（ちょーやり組）	3-2 ノーマル設定
クォース（1P）	222,700	夢神 圭	5-9 827ブロック
ゼロウイング	2,545,360	MIRAGE-ちょうやり組-MAX	2-8 含1up
ウイニングラン（テクニカル）	2'20"495	CHAT-INFINITE-ずるずる	ALL
ミッドナイトレジスタンス	ALLクリア	URX-SKG 他鉄名	1コイン ALL
ボンビングワールド（1P）	1,690,230	CHAT-ちょーやり組-KIM	14-40 ノーマル設定
ファイネストアワー	5,655,100	CHAT-ネツゾウ君	ALL イージー設定
パワードリフト（Bコース）	6'46"37	Willy	ノーマル設定

プレイシティキャロット田町店　東京
東京都港区芝5-27-12　☎03-452-8349

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ボンビングワールド	1,097,400	ボンビーは美味しい（それはバンビー）	28面 ノーマル設定
クォース（1P・ノーマル）	229,760	ちゅうでん	水色の面 754ブロック
バーニングフォース	3,915,590	小山、上田には行くな、真理㊙	4-3 ノーマル設定
Xマルチプライ	12,329,400	ACT-妖艶報 実はくらいすてい	ALL 連射装置付
ファイネストアワー	6,790,960	LSP-MSO-08-YUN	ALL ノーマル設定
ダイナマイトデューク	1,610,300	通りすがりのテクモ人	ALL ノーマル設定
ヴォルフィード	9,999,990+α	久しぶりのクリア鮫	ALL ノーマル設定
ゼロウイング	申請待ち	「当然」連射装置付	ラスボスへ行けなくて…
カプコンワールド	ハイホーに匹敵する熟ス!/	期待しまくりOK!/	スコア(運)勝負可能?
フラッシュポイント	100面中96面クリア	最低1人以上がクリアした面の総数	あとは91・93・96・98だ

プレイシティキャロット経堂店　東京
東京都世田谷区経堂1-4-9　☎03-427-3485

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーニングフォース	103,580	おのちゃ	2-2 ノーマル設定
ボンビングワールド	276,430	伊藤曼明	ラウンド不明 ノーマル設定
クォース（1P）	630ブロック	MGN-KOZUKE拳骨-拳固を提唱	50面 ブロック優先
Xマルチプライ	5,000,500	ぐ	7面 ノーマル設定
ファイネストアワー	200,000	MGN-ナムラテンチョプサッテチョ♡	基準点のまま ノーマル設定
フラッシュポイント（面とばし有）	233,676	桑原"NSR"秀明 fromPC	56面まで ノーマル設定
フラッシュポイント（93面クリア部門）	93面クリアはつらい	MGN-KOZUKE93 MEN'S会員	1コイン使用 87~93面
テトリス（いまどきのカンスト部門）	得点、ライン共にカンスト	ふりそそぐ直射日光の怪/熱血小僧爆発	ハードテスト台 まいどあり/
テトリス（強制落下カンスト）	999,999	MGN-KOZUKE強制落下倶楽部。	ハードテスト台 修羅場40回
プラスアルファ（ひまだからやった部門）	6,893,000	GMC-YAS	連射なし ハード設定

●当店は12月30日～1月3日まで休業させていただきます。おまちがえのないように。

★プレイシティキャロットTOC(東京)

●当店では連射付きの台に各々名前をつけています。それぞれどのゲームの連射かを当ててください（例：究極稲妻連射＝究極タイガー）。①百倍瞬滅連射②楽園悪討連射③雷光双龍連射④滅病退散連射（正解は来店にて，お確かめを…）

★PC烏山(東京)

●ウイニングラン周回数が増えました。テクニカルは6周設定，イージーは4周設定です。1プレイ100円，DXタイプ。

★ハイテクセガ金沢(石川)

●今月より参加します。よろしくお願いします。

★ゲームセンター大野プレイランド(福井)

●11月号の当店の記録で"ファイティングファンタジー(2P)"というのがありましたが"(1P)"のまちがいです。

★ゲームプラザイエローハット(愛知)

●先月号は店内改装中で掲載できず，先月ハイスコアをだされたかたがたには誠に申しわけありませんでした。当店は10月26日

アトラスシティー　東京
東京都世田谷区松原2-46-5　☎03-324-7704

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キャリバー50	346,170	HTL-渋井バイオの助	ALL ノーマル設定
ミッドナイトレジスタンス	1,550,600	HTL-しっしっしっバイオの助	ALL ノーマル設定
スーパーモナコGP（オートマ）	6'19"25	SURPASSER-HIDAI	
ダートフォックス（1P）	3'53"81	SURPASSER-ROT㋮	
クォース（1P）	167,970	HTL-渋井バイオの助	ノーマル設定
チャンピオンレスラー	15,158,800	ベクトル・ウルトラ	ノーマル設定
ウィッツ	2,031,060	グラッチェ高岡はここにも現われる	37面 ノーマル設定
Eスワット	580,600	Gyother-i面相（URX）	3-2 ノーマル設定
ゼロウイング	452,990	大島宝行	ノーマル設定
Xマルチプライ	4,400,500	やった!!グラッチェグラッチェ	2-2 ノーマル設定

プレイシティキャロット早稲田店　東京
東京都新宿区西早稲田1-8-14　☎03-202-0299

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★バーニングフォース	6,022,240	Mr.まさし君馬	ALL,ノーマル,R×2回
★ファイネストアワー	7,043,000	RAMBLER-REI	ALL連射有 ノーマル設定
クォース（1P）	244,690	MIY-りょーた君馬	5-9 dR-798
★ダートフォックス（1P）	3'53"73	SUR-ROT㋮	ノーマル設定
テトリス（1P）	ライン 528	まだまだ高いのおKYO	カンスト 全消しなし 最クーンなし こりはすごひ
ウイニングラン（テクニカル）	2'22"407	T.N	4-10 残4-40
究極タイガー	10,000,000＋α	YSH-乱魔	7-3 残キ35
TATSUJIN	10,000,000＋α	YSH-早乙女 乱魔	
グラディウスII（4番）	3,698,700	ATARI-MAE	5-8
アサルトプラス（スーパー）	3,409,100	豊生の村上さん㊙ このゲームに悔なし	ALLクリア 1150点足りん

プレイシティキャロット巣鴨店　東京
豊島区巣鴨1-15-1 宮田ビルB1　☎03-943-6735

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ボンビングワールド	1,535,350	SURPASSER-MITSVI	12-36 ノーマル設定
★ゼロウイング	4,418,520	星白金HIR㋮	4-1 連射付 10UP有
Xマルチプライ	15,324,500	Mr.OGAKUN	ALL連射付 ノーマル設定
バーニングフォース	4,898,030	山内真理ちゃ㊙	ALL 残5 ノーマル設定
★クォース（1P）	430,120	水島屋-T.J.	B＝1611,9-0まで視聴
☆タスクフォースハリアー	11,469,400	FGD-Sir	3-4 ノーマル設定
ファイネストアワー	6,825,360	LSF-MSO-08-YUN	ALL ノーマル設定
★フラッシュポイント（面とばし無）	1〜50面	もう玉月はないよ-SSC-VAP	ライン334 ノーマル設定
★ウイニングラン	2'19"685	CHAT-INFI NITE-ずるずる	ノーマル設定
S.T.U.N. RUNNER	713,695	VG2-SUR-MITSUI	LEVEL19 ワープ有

プレイシティキャロット新宿店　東京
東京都新宿区新宿3-21-9　☎03-352-5346

タイトル	スコア	スコアラー	備考
Xマルチプライ	8,017,300	FIT-阿場蘇Bee!!	2周目7面
バーニングフォース	3,616,090	Mr.まさし君馬	全面クリア
ダライアスII（3画面・W）	3,365,080	H.O	全面クリア
ダイナマイトデューク	1,634,000	©FOXbyTRU	全面クリア
ラウンドアップ5	1,492,190	AFH-FIOS-APPLE68K	全面クリア

花小金井キャロットハウス　東京
東京都小平市花小金井1-9-20　☎0424-63-5177

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーニングフォース	278,990	にせⓈ 3-2	
キューブリック	2,984,210	POCHI	
ファネストアワー	1,596,110	T.北地 ゲロ号	
クォース	100,940	T.北地 GO会長	
タスクフォースハリアー	2,202,600	T.北地 GO太郎	
ダイナマイトデューク	697,020	KKK	ALL
ボンビングワールド	742,270	T.北地 GO	
スーパーバレーボール	65,100	T.北地 貴夫	
Xマルチプライ（触手なし部門）	ボンバー使える.んで3面 796	T.北地 ビリオ	※備考は必ず記入すること
クォース（200円部門）	1面くりあできず	T.北地 ビデオ発行人	2人協力を1人プレイ

ゲームセンターUFO　神奈川
神奈川県相模原市高根1-2-4　☎0427-52-0606

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パズニック（ノーマル）	6,799,300	SEP-KAI	8-8-1 ノーセレクト
ボンビングワールド（1P）	1,830,000	Gyother-ろしゃあおおたあず	43面 スタート1面
クォース（1P）	228,360	URX-政府開発援助-Z派	4-9 ロ 614
ミッドナイトレジスタンス	全面クリア	NBG,SKG,片岡しげる,うっだら	永パのためクリアで統一
キャリバー50	全面クリア	EXCEL-URX-TEC	永パのためクリアで統一
ゼロウイング	1,314,660	CAT	2周目2-2 連射付
☆タスクフォースハリアー	10,000,000＋α	EXCEL-RVS-NBG!	3周目の1面で達成!
★スカイアドベンチャー	10,675	URX-SUM	全面クリア 連射付
フラッシュポイント（面とばし有）	R1〜R77 クリア	Gyother-i面相（南国）	R80で没 バカリ/キ使用
ダートフォックス（1P）	3'56"42	まぼう-高岡早紀㋮	全面クリア ランク8

ゲームブティック高田馬場　東京
東京都新宿区高田馬場3-2-15 第26東京ビル　☎03-362-9300

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーニングフォース	910,590	SPR-SHOT㋐	6-1 ノーマル設定
クォース（1P）	246,390	MIY-りょーた君㋮	5-8 759ブロック
ボンビングワールド	2,799,920	POCHI	49面 ノーマル設定
ファイネストアワー	6,990,960	豊生の村上さん㋙	全面クリア ノーマル設定
Xマルチプライ	14,842,800	AKA	全面クリア ノーマル設定
上海II	1,530	おきわいお	11面 ノーマル設定
ヴォルフィード	9,999,990	井童亜衛,CMO㋐ B.DRAGON君	全面クリア ノーマル設定
ダートフォックス（1P）	3'53"89	SUR-ROT㋮ aidedbyA.O	ノーマル設定
フラッシュポイント（面とばし無）	1〜40面	T&F-KOT	ライン129 ノーマル設定
フラッシュポイント（面とばし有）	1〜100面	SSC-VAP ラ 541レ 97	ライン541 ノーマル設定

ハイテクセガ久米川店　東京
東京都東村山市栄町2-6-4　☎0423-95-4494

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーモナコGP（7速）	5:49:66	-T,M-	7速ノーマルDP4924
スーパーモナコGP（4速）	6:13:28	-JUN-	4速ノーマルDP4492
クォース（1P）	107,190	-R,Y-	3-9 ノーマル
★ジャンボ尾崎・スーパーマスターズ	−20	-S,I-	ALL/ノーマル,ノーバー
Eスワット	1,387,100	-ELF-	5-3 ノーマル

ゲームセンタープレイシャトー　神奈川
神奈川県横浜市中区伊勢佐木町4-109泰光ビル2F　☎045-251-8340

タイトル	スコア	スコアラー	備考
Eスワット	2,503,600	I,L,G,NEO	ALL ノーマル
ゼロウイング	2,170,510	ILG-おじゃる君	15-8 ノーマル
クライムファイターズ（テーブル）	210	KTY	7面 ノーマル
エリア88	684,250	XYZ	10面 ノーマル
ボンビングワールド	1,467,640		10-28面 ノーマル
スーパーバレーボール	32,600		ノーマル
バーニングフォース	93,990	AA	2-2 ノーマル
大旋風	376,540	GTS	ノーマル
ファイネストアワー	519,730	Y.S	4面 ノーマル
クォース（1P）	72,610		ノーマル 295ブロック

プレイシティキャロット西荻店　東京
東京都杉並区西荻北3-1-9　☎03-397-4090

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ゼロウイング	3,121,070	あやしい奴 ㊎	3-5,連射(21-2)
パズニック	2,318,800	O'NS	面数8-2-3
バーニングフォース	910,070	O'NS	裏面なし連射ALL
クォース	310,370	SURPASSER-ROT	消去数858
スーパーモナコGP（オートマ）	6'15"41	SURPASSER-HIDAI	DP4492
Xマルチプライ	15,507,000	WIN-武蔵境の男	ALL ※連射付
ファイネストアワー	5,594,330	KAZ-ZX	よしよし ※連射付
タスクフォースハリアー	2,550,800	ATM-FX∞（実はオタッキー）	7面
ミッドナイトレジスタンス	3,745,500	HTL-渋井バイオの助	1P,ミス無 永パらしい
テトリス（2P共カンスト）	999,999	YSH-ASK SUR-ROT	979ライン 901

東久留米キャロットハウス　東京
東京都東久留米市東本町6-1-1 第1ビル1F　☎0424-75-7585

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーニングフォース	1,331,150	すが沼神 VAX	ALL ノーマル設定
ボンビングワールド	643,910	㋮	23面 ノーマル設定
シークレットエージェント	1,099,400	ZERBERUS-K,M	ALL クーポ有
クォース（1P・ノーマル）	277,270	KSE&QSE-SHINAO	6-8
クォース（2P・ノーマル）	186,300	KSE-めしおごりqfdeとH.D.O	4-9（トータル）
オメガファイター（2P・ノーマル）	26,827,840	GDS-M,CとKSE-もんちい	2-7（トータル）
ストリートスマート（レスラー）	2,093,800	ZERBERUS-K,M	ALL ノーマル設定
Xマルチプライ	14,677,900	ロ悪五指VAX㊎	ALLクーポノーマル
ファイネストアワー（ノーマル）	5,742,230	㋮	8面ボスでタイアウト
ゴールデンアックス（ギリアス）	185.0	H.D.O	1ミスALL ノーマル

プレイ・アイシー鶴巻店　神奈川
神奈川県秦野市鶴巻1183　☎0463-77-1972

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーニングフォース	123,990	TRM-IYE	2-3 ノーマル設定
クォース（1P）	175,930	大模杉山プーだよ	4-5 509ブロック
スーパーモナコGP（7速）	5'47"39	YOU吉くん	DP 4964 ノーマル設定
スーパーモナコGP（オートマ）	6'24"76	大模杉山プーだよ	DP 4331 ノーマル設定
ウイニングラン（テクニカル）	2'22"967	TRM-IYE	ALL ノーマル設定
キューブリック	19-4	マスタ吉くん	イージー設定
ジャンボ尾崎・スーパーマスターズ	−14	筆中村	ALL ノーマル設定
ファイネストアワー	1,629,260	TRM-IYE	4面 ノーマル設定
エリア88（ミッキー部門）	1,513,930	義彦君の弟子	ALL ノーマル設定
Xマルチプライ	1,911,200	TRM-IYE	4面 ノーマル設定

ゲーム中央プラザ　東京
東京都三鷹市下連雀3-43-28 創英ビル1F　☎0422-46-4407

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ミッドナイトレジスタンス（1P）	1,315,800	DQ-TA	最後のボス ノーマル
クォース（1P）	402,340	LEE	6面1279 ノーマル
ボンビングワールド（1P）	1,132,790	ばあびい	10-29 ノーマル
ワールドカップ'90	6-0	斉藤一族	ALL ノーマル
☆タスクフォースハリアー	11,917,600	EXGANDER	3周5面 ノーマル
Eスワット（1P）	1,407,600	ばあびい	5-3 ノーマル
Xマルチプライ	8,188,700	EXGANDER	2-5 ノーマル
★ネクストスペース	1,174,700	EXGANDER	ALL ノーマル
チャンピオンレスラー（1P）	50,810,500	KIDAIの弟子舞蝶	ALL ノーマル
テトリス	ライン585で達成	みさと	ノーマル

プレジャーキャッスル　東京
東京都町田市原町田6-14-8　☎0427-28-8693

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★Xマルチプライ（ノーマル・3機設定）	18,286,700	EXCEL-RVS-GUNケリ×6回	ALL,残0 連付
☆タスクフォースハリアー（1P・ノーマル）	10,000,000＋α	㋙-NBG,VAG-KIA,WOP氏	全員3-1で達成!,連付
パズニック（ノーマル・3回設定）	4,155,200	EXCEL-RVS-NBG	ステージ8 今夜のおかず
ビッグラン（2P・ノーマル）	8'23"7	EXCEL-RVS-TRI,FIN	ゴール S3,025,400
ビッグラン（3P・ノーマル）	8'20"0	EXCEL-㋙TRI,FIN,R,Y	ゴール S3,052,400
ビッグラン（4P・ノーマル）	8'17"0	㋙ -㋙-TRI,FIN,R,Y,㋮	ゴール S3,072,400
ダライアスII（3画面・ACFIMRW）	3,466,260	EXCEL-RVS-GUNシウ神体!	ALL,連付 ノーマル設定
★フラッシュポイント（ノーマル・とばし有）	1〜100面クリア	EXCEL-SSC-VAP	1C,ライン195,LV30
★ナイトストライカー（ノーマル・Rゾーン）	94,101,440	尻痛!/EXCEL-RVS-R,Y㋮	ALL,PB×6,残×9
アドバンジャック（ノーマル・3機設定）	2,518,600	EXCEL-SSC-VAP	1C,ALL ノーミス

プレイシティキャロット伊勢佐木店　神奈川
神奈川県横浜市中区伊勢佐木町3-95　☎045-252-1164

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ゼロウイング	1,520,160	熊本にも負けたあKCN	2周目,10-12 ノーマル
クォース	247,220	KCN	ブロック696 5-5,ノーマル
フラッシュポイント（面とばし無）	1〜33面	Gyother片岡しげる	ノーマル
フラッシュポイント（面とばし有）	1〜67面	Gyother-i面相（URX）	ノーマル
ミッドナイトレジスタンス	2,004,600	Gyother NEO㋙	ALL ノーマル
バーニングフォース	453,140	MZR だよん	4-3 ノーマル
ファイネストアワー	1,409,890	天現寺ひろみ（スウソ）	1-4 ノーマル
Xマルチプライ	6,848,800	さすらいの ARK	ノーマル
天地を喰らう（闇羽部門）	5,264,800	とりぶるあーるほっぷ RRR-HOP	ノーマル
天地を喰らう（趙雲部門）	5,222,200	火付け盗賊のおねーさん-TIA	ノーマル

より新装オープンいたしました。カラオケもやっております。

★ハイテクセガ長浜楽市(滋賀)

●おかげさまで、セガ・スーパーサーキットの耐久レースは、定期的に開催されることになりました。次回は12月後半の予定ですので、ぜひチャレンジしてください。

★ゲームプラザとよなか(大阪)

●先月号の当店のスーパーモナコGPのタイムが信じられない、と言っているお店があるそうですが、この記録は店員が確認しています。このような疑問がでるというのは、全国トップのスコアラーのマンネリ化により、自分たちより上手なプレイヤーはいない、という考えかたになってしまっているのではないでしょうか。

★マンモス城インベーダーハウス(大阪)

●当店にハイスコアの問い合わせ等で電話をされるかたへ。電話は直接ゲーム・センターにはつながりませんので、まずそちらへの用件であるとはっきり伝えてから用件をお話しください。ハイスコアの質問は、午後4時までに（水・日除く）担当の田辺とお呼びだしください。

ゲームセンターコパⅢ　神奈川
神奈川県秦野市南矢名62-42　☎0463-78-0610

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クォース（1P・イージー）	299,720	N.ARC-ZAP	1006ブロック 6-8
クォース（協力プレイ・イージー）	285,690	RINとRIM	1230ブロック 5-9
バーニングフォース（ノーマル）	4,156,560	CGT-隙し面は楽しいな〜笑	ALL,残×2 隙し面あり
バーニングフォース（ノーマル）	1,439,610	CGT-平成元年が飛びます飛びます	ALL,残×4 隙し面なし
Xマルチプライ（ノーマル・3機設定）	16,225,000	CGT-ZEUS	全2周クリア 残×1
チャンピオンスラー（完全ノーマル設定）	61,001,100	CGT-ZEUS	ALL コブラ使用
天聖龍	14,400,500	RIM	ALL,残13 超穴うめ
ギャングウォーズ	138,240	N.ARC-MIT マイク神体	ステージ4 ベリー穴うめ
ワースタ'89（開幕板・コールド部門）	14-0	血迷って再び登場!サイバー神体AS	1回コールド 超超超穴うめ
ビデオの妖精（小林ひとみVER）	コンティニュークリア	AXIA-BADO サムタイム×2	3000円 つっこんだ

ハイテクセガ金沢店　石川
石川県金沢市片町1-3-9　☎0762-21-9115

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クォース（1P）	219,650	GOR-RC③	641 4-9
Xマルチプライ（連射付）	12,218,400	FGK-秀司童 ばるご君	2周クリア ノーマル3設
スーパーモナコGP（オートマ）	6'24"07	ずんたたおらおら 小原君㋮	DP4392
スーパーモナコGP（4速）	6'11"33	FGK-秀司童 ばるご君	DP4530
スーパーモナコGP（T速）	5'58"76	NOY	DP4844 1ノーマル
ゲイングランド（1P・旧VER）	31,531,405	コスモ爆発 GOR-TNC㊙	ALL,増無 120sec
ゲイングランド（2P・旧VER）	62,959,025	ずんたたぱあっち㋮ SOU（井向愛）	ALL,増無 120sec
Eスワット	2,505,600	ずんたたおらおら 小原君㋮	ALL ノーマル3設
ミッドナイトレジスタンス	全面クリア	GOR- なんてひどい事を!	永パ有 173560pts
SDI（2P）	71,043,750	ずんたたぱあっち㋮ ずおらおら小原君㋮	ノーミスAL L,パS 34

朝日町キャロットハウス　山梨
山梨県甲府市朝日1-6-1　☎0552-51-0348

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーニングフォース	432,390	KEI	4-2 ノーマル
エリア88	1,950,720	はばん	ALL ノーマル
Xマルチプライ	5,340,400	㊙	9面 ノーマル
Dr.トッペル探検隊	372,840	野田先輩	ノーマル
スーパーバレーボール	70,400	ふざけるな F,O	ALL
大旋風	1,589,210	駿台野田	2周目A62 ノーマル
クライムファイターズ	116	C&P-ILM㋡	4面
ウィロー	1,632,400	TM-LUCY (HABAN)	ALL ノーマル
ゴールデンアックス	257.5	科学小僧隊 ガッチョマン	ALL ギリアス
天地を喰らう	5,273,200	㊙	ALL 趙雲

プレイシティキャロット長岡店　新潟
新潟県長岡市大手通1-4-9 メジンス大手1F　☎0258-36-0991

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーニングフォース	924,970	NASKA 長岡アホサルこんどうあと	クリア
クォース	224,910	耳村	5-4 762ブロック
ゼロウイング	1,809,070	全無しお〜じゅ	11-10
Xマルチプライ	15,203,600	JOB-あつし	
ポンピングワールド	1,769,630	超アクロバティックラーゲ城太郎	1面スタート
ファイネストアワー	1,552,550	AMP-L,M-お娘	
天地を喰らう（猛烈部門）	5,359,700	ボルボルくうーん COME ON	
天地を喰らう（劇傷部門）	5,129,200	ボルボルくうーん COME ON	
天地を喰らう（超震部門）	5,300,300	ボルボルくうーん COME ON	
ダートフォックス	3'57"87	NAO	

ゲームセンター大野プレイランド　福井
福井県大野市陽明町1-1401　☎07796-5-1146

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ファイティングファンタジー	337,150	本名-中出よしえ㋮ SHS-Y,N	ALL,ノーマル,2人設定
オメガファイター	3,502,670	SHS-GAL	ノーマル 8面
テトリス（ノーマル）	999,999+α	J,K 中学2年だー	レベル99+α ライン99
テトリス（ノーマル）	999,999+α	SHS-Y,N	ライン627 レベル99
四川省	882	川端はスケベ! XYZ-Y,N	4人目
Xマルチプライ	15,118,500	SHS-Y,N	ノーマル3機 全面クリア
ファイネストアワー	1,688,160	SHS-GAL㋮	4面,ノーマルだと思う
天地を喰らう（超震部門）	970,300	S,K	5面,呂布 ノーマル
ストリートスマート（穴うめ）	613,600	SHS-GAL	5面
ドラゴンブリード（穴うめ）	1,206,500	SHS-PFN	ノーマル 2-5

がらんがらんG　長野
長野県駒ヶ根市赤須東6-23　☎0265-83-4123

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアスⅡ（下・V）	3,085,000	ATM-C-Lufy 最後気合い抜けた	ALL,連有 工場設3画面
ダライアスⅡ（W）	3,120,060	ATM-C-Lufy 気合い入ってるで気合いがぬけた	同上残7
ダライアスⅡ（X）	3,038,510	ATM-Lufy最後で気合いがぬけた	同上残5
ハードドライビング	95,702	AKO㋮ 何周だかわかるでしょう	チャンピオンシップ同時G
ストリートファイター（UP）	627,000	ATM-ヤクルト戻㊐〜つかれた。	サガット 1勝2敗
モンスターランド	187,920	AKO㋮〜なかなかおもしろい	金がなかった
バーニングフォース	254,190	Lee2 ㋮がないおとした?	3-2
ワイルドファング（2P）	157,250	GAA㋡ C-Lafy	4面ジャンボマックス!!
リブルラブル（リバイバル）	1,825,770	APD ㋮がついてないどうしたのかな	ノーミスP13 7途中で〜
サイバリオン（実・工場設）	17,361,180	ダライアスTMの㋡ -GAA	ノーミス3 残3No74

ゲームセンター101　新潟
新潟県新潟市小針上山6-12　☎025-233-3881

タイトル	スコア	スコアラー	備考
オメガファイター（1P）	12,385,860	FGK-TOM	2-7 ノーマル設定
キャリバー50（1P）	ALL	FGK-TOM	ALL,1C ノーマル設定
Xマルチプライ	10,759,800	FUA-MARS	ALL ノーマル設定
クォース（1P・ノーマル）	198,500	VAL-MYB	4-9 610ブロック
ゼロウイング	844,920	VAL-ZiV	7面 ノーマル設定
ポンピングワールド（1P）	2,468,500	FGK-TOM	46面 ノーマル設定
★ストリートスマート（1P）	2,455,300	JRK-GUY	ALL ノーマル設定
オメガファイター（2P）	23,017,520	FGK-TOM FGK-クリ丸	ALL SB×12
怒Ⅲ（1P）	117,000	FGK-FGK とってもムズカシイ	2面は長い イージー設定
パズニック（入荷初日）	245,100	ジュジュヌール秋	5-2-1 ノーマル設定

善光寺キャロットハウス　山梨
山梨県甲府市善光寺1-18-16　☎0552-32-5904

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーニングフォース	202,770	SPIRIT -UP	3-2
ポンピングワールド	1,781,020	ムシクン ㋡	1コイン 36面
ゼロウイング	1,515,190	究極YELLOW君	1周目 8-20
クォース	172,000	ムシクン	609マス
ファイネストアワー	1,431,360	C&P-ILM㋡	1コイン 4面
エリア88	1,849,820	KEI	1コイン ALL
ジャンボ尾崎・スーパーマスターズ	97アンダー	ラッキー イケダ	1コイン ALL
スーパーバレーボール	73,800	てへむにへず K・I	1コイン ALL
Xマルチプライ	3,237,100	究極YELLOW君	1コイン 7面ボス

ゲームプラザニュー日の出　長野
長野県上田市中央2-7-9　☎0268-25-0835

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーニングフォース	578,620	NARC-U㊻ 上昇気流 RAY	5-2 ノーマル設定
クォース（1P・イージー）	248,420	NARC-U㊶ CRYPT AI	925ブロック 2機設定
ポンピングワールド（1P・ノーマル）	1,342,510	NARC-U㊺ QUE	1〜33面
ゼロウイング（連射付・ノーマル）	1,034,070	NARC-U㊻ BUD-TABBY	8-12
サンダークロス（1P・連射付）	20,000,000+α	NARC-U㊻ BUD-TABBY	16-4 残4I ノーマル設定
オメガファイター（1P・ノーマル）	6,498,700	NARC-U㊶ CRYPT AI	2-3
ファイネストアワー	1,935,990	ALEPH	4面 ノーマル
テトリス（イージー）	999,999	DARK BLOOD	ライン999 +α
テトリス（ノーマル）	ライン 835	KID	点数カンスト
エリア88（1P・連射付）	1,746,570	NARC-U㊼ DEAD-EDS	最強ランク 残51万

ウィルトークタイトー古町店　新潟
新潟県新潟市西堀前通り6番町909　☎025-224-4838

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアスⅡ（3画面・ABDGKPZ）	3,097,320	TOZ	ALL※連射 ノーマル設定
ダライアスⅡ（3画面・ABDGKOW）	3,169,690	TOZ	ALL※連射 ノーマル設定
ダライアスⅡ（3画面・ABDHMRX）	3,158,020	TOZ	ALL※連射 ノーマル設定
ダライアスⅡ（3画面・ABEINTY）	3,128,590	NCGM-R,M	ALL※連射 ノーマル設定
ダライアスⅡ（3画面・ABEINTZ）	3,398,060	NCGM-R,M	ALL※連射 ノーマル設定
クォース（1P）	226,270	ARR&W-TET²	5-0 626ブロック
タスクフォースハリアー	5,656,800	AMP-L,M-お娘	2-3 ノーマル設定
ナイトストライカー（ACEHLR）	93,822,240	FGK-(V)AMP-MIYU繁	PB×6 ※連射
ブランダップ	625,640	AAC-EITAROH	ALL ノーマル設定
TATSUJIN	20,000,000+α	ARR&W-TET²	※連射 イージー設定

西銀座ゲームプラザ　山梨
山梨県甲府市中央1-12-43　☎0552-32-5656

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ゼロウイング	1,012,940	ボチャ	※連射
クォース（1P）	213,420	C&P ILM㋡	794ブロック
Eスワット	2,511,600	C&P-ILM㋡	5-3 ノーマル設定
パズニック	1,565,100	NTM	8-1-2 ノーマル設定
ダライアスⅡ（2画面・ABDHMRW）	3,319,840	SPIRIT-UP	ALL※連射 ノーマル設定
ダライアスⅡ（2画面・ABDGKPZ）	3,010,510	SPIRIT-UP	ALL※連射 ノーマル設定
Xマルチプライ	7,065,700	ボチャ	R 9※連射 ノーマル設定
スーパーモナコGP（オートマ）	6'15"93	C&P-CHUQ	DP 4492 ノーマル設定

がらん3　長野
長野県伊那市大字伊那1951-16　☎0265-73-9775

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアスⅡ（下・V）	3,046,330	PST-NPIP	ALL,連有 工場設2画面
ダライアスⅡ（上・V）	3,235,460	PST-NPIP	1に同じ
ダライアスⅡ（2P・W）	4,164,810	PST-NPIP オペラ男爵	同上残6 残1
ダライアスⅡ（X）	3,279,970	PST-NPIP	1に同じ
ダライアスⅡ（Y）	3,249,420	PST-NPIP	同上
ダライアスⅡ（下・Z）	3,323,420	PST-NPIP	上に同じ
バーニングフォース	382,690	PS-PIP	R-4-1 ㋮×2
アウトラン（リバイバル）	4'51"78	PST-HIRO㋪	Eコース完走
ファイネストアワー	560,450	PST-FGD 地下鉄夏子㋣	R-4低い
アルカノイド（リバイバル）	139,060	A-TM〜ラッキーセブンが解散なぜだあ	10面

ゲームインカナザワ　石川
石川県金沢市安江町3-4　☎0762-32-3526

タイトル	スコア	スコアラー	備考
Eスワット（ノーマル）	2,475,100	ずんたたおらおら 小原君㋮	ALL 1ミス
ジャンボ尾崎・スーパーマスターズ	−12		ノーマル ホールアウト
スーパーモナコGP（4速）	DP 4,419	今村	タイム不明
フラッシュポイント（面とばし無）	218,505	風呂男駄林さん㋮	RD28
ゴールデンアックス	H 407.5	魔神衆U-まつい㋪	ALL バーバリアン
ターボアウトラン	8'22"76	HHH?	マニュアル
DJボーイ（ノーマル）	628,800	魔神衆龍王水伯	
怒Ⅲ（イージー）	67,000	㊙ORC	R-2 5設
スカイソルジャー（連射付）	4,743,060	ずんたたぱあっち㋮	4設 ALL
上海Ⅱ	848	海部俊樹	6面

プレイシティキャロット甲府中央店　山梨
山梨県甲府市中央2-12-22　☎0552-32-2429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーニングフォース	383,940	KEI	4-1
クォース	223,410	C&PILM㋡	5-8 ブロック766
ゼロウイング	972,990	とよ	7-26
Xマルチプライ	2,337,770	とよ	6面
ファイネストアワー	1,598,650	C&PILM㋡	1コイン 4面
ダートフォックス	4'00"44	とよ	1PLY 青使用
ウィロー	2,388,550	TM-LVCY㋣	1コイン クリア
エリア88（F-14）	1,834,620	C&PDAR㋐	1コイン ALL
スーパーバレーボール	68,300	MAL	ALL

YPエンゼル　岐阜
岐阜県多治見市本町2-18-10　☎0572-22-1493

タイトル	スコア	スコアラー	備考
Xマルチプライ	11,475,300	青酸カリ 1号（リーダー）	ALL ノーマル
バーニングフォース	413,750	36号 ㋲	4面 ノーマル
ファイネストアワー	5,675,300	36号 ㋲	ALL ノーマル
ポンピングワールド	909,330	14号 ㋲	10-28 ノーマル
テトリス	999,999	20号 ㋲	ライン999 ノーマル
ドラゴンブリード	1,057,700	1号 ㋲	2-5 ノーマル
クォース	136,500	14号 ㋲	B403 ノーマル
ゴールデンアックス	482.5	20号 ㋲	ノーマル
大旋風	1,143,630	12号（引退）㋲	2-54 ノーマル
エリア88	1,777,390	14号 ㋲	ALL ノーマル

★ゲームハウスキャンディ（大阪）

●来たる12月23，24日にかけて，チャンピオンレスラーの勝ち抜き戦を行ないます。参加費100円ですので，腕に自信のあるかたはどんどんきてください。

★モンキーハウス本館（福岡）

●（先月号の連射装置に関する話で）見城さんの言われることもわかりますが，連射装置がゲームをおもしろくなくするのも事実です。それから，明らかにハイスコアをだすために付けたとしか考えられないケースもあると思います。　店員：下岡 仁

■担当：連射装置問題に関しては，先月号の発売後に，やはりある参加店から（僕の意見に対する）強い反対意見もいただきました。連射装置の有無によって極端に記録に差がでるごく一部の機種に限って，別集計をするべきだろうかと，今悩んでいます。

〈お知らせ〉

最近，参加店の大幅な補充により，掲載店はほぼ満杯の状態となりました。今後新規に参加申し込みをなさいましても，必ずしも早い時期にご希望にそえられるとは限りませんのでご了承ください。

プレイシティキャロット静岡店&両替町店　静岡
静岡県静岡市紺屋町8-17　☎0542-51-4653

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ミッドナイトレジスタンス（1P）	1,634,800	WILL-RPC -水無月	1C,ALL ノーマル
ポンピングワールド（1P）	3,002,990	WILL-RPC - -水無月	1C,ALL 残3,ノーマル
バーニングフォース（ノーマル,連射付）	469,630	VOX-DEI (ねてる)	1C,4-3 なげやり
クォース（1P）	200,320	IKA-のん (だからなーに?)	4-8 604ブロック
フラッシュポイント（面とばし有）	1〜77面	DTB㊙	1コイン ノーマル
フラッシュポイント（面とばし無）	1〜37面	DTB㊙	ALL ノーマル
ファイネストアワー（ノーマル）	5,450,240	又,楽屋オチですかあー。	ALL,いい加減にして
天地を喰らう（関羽部門）	5,246,400	るしいますため ㊙	ALL 泣けてくる
クラックダウン（イージー）	3,565,108	るしいますため ㊙	ALL わめく
チャンピオンレスラー（コブラ）	23,427,600	火をはけ,首をしめろ,かみつけ	ALL うーむ

星ヶ丘キャロットハウス　愛知
愛知県名古屋市千種区井上町72　☎052-782-2510

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーニングフォース（旧VER）	572,960	あたまくん	4-2,ノーマル 平成元年
ミッドナイトレジスタンス	456,000	HCM-SSH- HCP-MOLE	1up×0 ノーマル設定
クォース（1P）	233,710	あたまくん	5-9 783ブロック
クォース（2P協力）	361,070	あたま&SHO	860+822 ノーマル設定
ワールドカップ'90	ファイナル 6-0	ちえる	日本使用 1分半設定
ダライアスII（2画面・ABDGKPV）	3,425,840	M㊎	ALL※連射 ノーマル設定
ダライアスII（2画面・ACFIMRW）	3,564,750	YUJ	ALL※連射 ノーマル設定
ポンピングワールド	1,217,580	HCM-SSH- MOLE	10-29 ノーマル設定
ゼロウイング	991,210	M㊎	8-8 ノーマル設定
フラッシュポイント（面とばし無）	1〜46面	HCM-SSH- MOLE	ライン303 ノーマル倍速

プレイシティキャロット四日市店　三重
三重県四日市市西浦2-4-5　☎0593-54-2266

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーニングフォース	621,270	YPT-(ｲ)YI,宮沢りえ	5-2 ノーマル設定
クォース（1P）	198,430	TOY	B 593 ノーマル設定
クライムファイターズ（1P・アップライト）	751	YPT-BOZ	全2周クリア ノーマル設定
ゼロウイング（連射付）	3,900,230	YPT-STRIDER-飛影㊎	12-12 点数優先
スマルチプライ（連射付）	11,116,600	羅夢-538	全2周クリア 1ミス
ポンピングワールド（1P）	1,218,490	YPT-BOZ	10-29 ノーマル設定
ワールドカップ'90	ファイナル 4-0	PAI㊐	1:30設定
ファイネストアワー	6,308,330	HCM-1ML-てった	全2周クリア ノーマル設定
ドラゴンブリード	7,670,500	MS,SHOJO♡	ALL ノーミス
ジャンボ尾崎・スーパーマスターズ	−8	TOY PAI㊐	18Hクリア 1コイン

ゲームランドウイング　静岡
静岡県島田市御仮屋町8788-1　☎05473-6-1991

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クォース（1P）	211,690	落下速度に対抗できないPHOENIX	ブロック704 7面ノーマル
バズニック	3,843,600	マップ楽しのPHOENIX	8-4-2 ノーマル
ダライアスII（3画面・ABEHLRX）	3,056,830	ダライアスIIに少女失神!	ALL※連射 イージー
Xマルチプライ	7,898,000	熱海の朝は早い	2-7 ノーマル
ジャンボ尾崎・スーパーマスターズ	−17	F,Z	ALL ノーマル
オメガファイター（1P）	7,842,030	I am「あむ」	2-8 ノーマル
大旋風	2,010,840	HRA-MSS	3-62 ノーマル
ゲイングランド（2P）	61,963,675	ATS-Y,M Super-ATS	ALL ノーマル
S,C,I	1,612,000	S,C,I に 犯人絶叫	3面 ノーマル
ドンドコドン（表）	269,200	ABC	ALL ノーマル

天野スポーツゲームコーナー　愛知
愛知県西尾市高砂町41　☎0563-56-2670

タイトル	スコア	スコアラー	備考
Xマルチプライ	5,250,000	泉野　明	1コイン7面 ノーマル
クォース	212,410	WTM㊎	1コイン6面 ブロック786
エリア88	1,827,010	T,S	F14トムキャットノーマル
ハードバンチャー	1,188,500	YST	1C,全クリ ノーマル
スカイソルジャー	4,429,440	よっちん	1コイン ノーマル
大魔界村	226,300	福原遊馬	1C,ノーミス ZAPナシ
ヘビーユニット	782,500	KAZ	1コイン2周目 3-2
ホラーストーリー	251,100	KAZUMI㊍	1コイン ノーマル
ダブルドラゴンII	197,450	WTM㊎	1コイン,ALL,ノーマル
ドラゴンブリード	705,000	安城から来た少年	1コイン ノーマル

ゲームセンターニュースター　三重
三重県津市江戸橋1-130-7　☎0592-32-0233

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワールドカップ'90（1P）	ファイナル 5-0クリア	Z-CHINAMI	ALL 2分設定
ネクストスペース（1P）	1,003,900	最源の使者	ALL 2機設定
Xマルチプライ	10,425,600	SOF-FIN	ALL,残5 ノーマル
ゼロウイング	1,770,640	最源の使者	13-14 10up×1
☆タスクフォースハリアー（1P）	10,000,000+α	最源の使者 (松井だますな!)	3-1 6ミス
クォース（1P）	237,000	最源の使者 (しじい対MAX)	B 786 S-5/9
クォース（2P協力プレイ）	530,530	最源の使者 EAST-MAX㊎	B 2359 S-8/8
バズニック	2,126,000	EAST-XYZ㊎	8-2-1 ノーマル
ポンピングワールド（1P）	1,859,050	最源の使者	40面 ノーマル
破壱（1P）	1,115,300	今月もシカト? EAST-RVV㊎	ALL,甘い ノーマル

ゲームコーナーアップル　静岡
静岡県静岡市東千代田1-7-8　☎0542-61-9109

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エリア88（ノーマル）	1,824,420	MTKmkII	ALLミッキー残55万94$
スーパーバレーボール	68,200	小嶋　功	ノーマル設定
ダライアスII（2画面・Y）	2,423,950	EHL-SMA	ノーマル設定
テトリス	36,928	勝俣利昭	ノーマル設定
ナイトストライカー（ノーマル）	54,742,040	伊藤　誠	PB×4,S SB×3
ウイニングラン	2'21"331	NON-NON	ノーマル設定
ウィロー	1,361,750	EHL-SMA	ALL ノーマル設定

ゲームプラザイエローハット　愛知
愛知県名古屋市中村区則武1-11-9　☎052-452-5602

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアスII（2画面・ACFIMRX）	3,451,650	YUJ	ALL※連射 ノーマル設定
ダライアスII（2画面・ACFINTY）	3,455,270	YUJ	ALL※連射 ノーマル設定
ダライアスII（2画面・ACFINTZ）	3,531,100	YUJ	ALL※連射 ノーマル設定
★ダライアスII（2画面・ACFJOUV）	3,105,850	IML-UUU㊎	ALL※連射 ノーマル設定
バーニングフォース	679,750	HCM-IML-てった	4-3 平成モード
バズニック	2,152,200	YUJ	8-3-2 3面から
ポンピングワールド（1P）	2,162,080	FUL	41面
ゼロウイング	1,727,220	ちんぴら㊎	2-5 倉10up
クォース（1P）	235,980	AKI	5面 798ブロック
スーパースターズ（1P）	全面クリア	FUL	ホーガンとウォリアー

ジョイランドタイトー草津　滋賀
滋賀県草津市大路1-7-12　☎0775-62-0428

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ダライアスII（3画面・ABDGKPZ）	3,192,880	TRM-2代目 音無響子	ALL,凄 ノーマル
★ダライアスII（3画面・ABDGKPV）	3,414,480	TRM-2代目 音無響子	ALL,凄 ノーマル
ダライアスII（3画面・ACFIMRW）	3,540,060	近江からの使者	ALL,凄 ノーマル
★ダライアスII（3画面・ACFIMRX）	3,337,820	近江からの使者	ALL,凄 ノーマル
ダライアスII（3画面・ABEINTY）	3,348,060	近江からの使者	ALL,凄 ノーマル
★ダライアスII（3画面・ACFINTZ）	3,501,850	初代-音無響子	ALL,凄 ノーマル
★ダライアスII（3画面・ACFJOUV）	3,060,590	近江からの使者	ALL,凄 ノーマル
☆タスクフォースハリアー	10,628,100	TRM-LYN㊐	1000万+α 3-1で達成
バズニック（爆弾あり）	1,667,700	TRM- F-F-ALC	8-1-4
クォース	175,370	TRM- F-F-ALC	4-9 611ブロック

プレイシティキャロットアビア店　静岡
静岡県静岡市中吉田310-1　☎0542-63-8604

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアスII（2画面・ABDHMRW）	3,465,040	WISE㊎ ノーミスクリア	ALL※連射 ノーマル設定
ファイネストアワー	5,250,290	WILL-PKI-MAX!!	ALL ノーマル設定
Xマルチプライ	2,760,800	SHEETA-CAT	7面 ノーマル設定
スーパーバレーボール	65,700	WISE㊎	ALL ノーマル設定
ヴォルフィード	3,182,470	YMT-KRS	ノーマル設定
ジャンボ尾崎・スーパーマスターズ	−9	ふくむりん ころころ	ALL ノーマル設定
エリア88	1,749,990	S,S (シン使用)	ALL ノーマル設定
クォース（1P）	96,350	PCCA-RPC- つちてん	5面 386コ
ポンピングワールド	369,010	井 (富士山 発)	1STAGE ノーマル設定

ファミリータウンメルヘンランド　愛知
愛知県豊田市東山町1-950 グリーンシティ3F　☎0565-88-8020

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアスII（3画面・ABDGKPX）	3,027,810	MLG危ない居眠り運転男 ほえほえ	ALL※連射 ノーマル設定
ダライアスII（3画面・ABDGKQV）	3,250,790	気合い?何ですか? それ……ほえほえ	ALL※連射 ノーマル設定
ダライアスII（3画面・ACFIMRW）	3,428,360	AKI㊎	ALL※連射 ノーマル設定
ダライアスII（3画面・ACEIMRX）	3,229,880	AKI㊎	ALL※連射 ノーマル設定
ダライアスII（3画面・ABEIMSY）	3,160,820	IKA	ALL※連射 ノーマル設定
ダライアスII（3画面・ACFINIZ）	3,426,390	AKI㊎	ALL※連射 ノーマル設定
ダライアスII（3画面・ACFJOUV）	2,824,950	元気良すぎる男 MLG-KIL	ALL※連射 ノーマル設定
ポンピングワールド（1P）	820,500	はすい君	28面 ノーマル設定
クォース（1P）	182,170	TAM	4面 552ブロック
タスクフォースハリアー	6,820,400	TAM	2-9 ノーマル設定

ゲームセンターアスター勝所店　滋賀
滋賀県大津市馬場町1-13-9　☎0775-25-1120

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアスII（3画面・ABEINTZ）	3,238,510	TRM-朝霧陽子	連射なし クリア
ダライアスII（3画面・ABEIMRX）	3,161,640	胴子のでない みっちい!	連射なし クリア
ダライアスII（3画面・ABEIMRW）	3,298,420	お遊びのみっちい!	連射なし クリア
ダライアスII（3画面・TV）	2,734,800	TRM-AXL	連射なし クリア
バーニングフォース	383,950	TRM-2代目響子	4-1
Eスワット	2,503,600	MPY-よしみ!	1ミスALL
Xマルチプライ	10,878,800	Sgt,Pepper	ALL クリア
エリア88（F-14）	1,796,230	VLT-みっちい!	1コイン ALL
エリア88（F-20）	1,429,800	XYZ	1コイン ALL

プレイシティキャロット豊橋店　愛知
愛知県豊橋市駅前大通り1-12　☎0532-55-8611

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ポンピングワールド	1,653,600	鳥がライバル	13-38 ナイロビ
クォース	177,110	KFK	5-6 (697)
バーニングフォース	588,910	M,N,O	5-2
ビッグラン	8'14"6	H,G	全面クリア
ゼロウイング	1,554,650	MYU㊍	8-30
ヴォルフィード	9,999,990	YRC-MSS	100万×9 ALL
スーパーバレーボール	70,500	IML-AGF	ALL
Xマルチプライ	9,363,500	YRC-M・H	2-6
オメガファイター	9,963,000	SZK	2-8

ドンキーハウス　愛知
愛知県半田市天王町1-50-1　☎0569-22-8484

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアスII（3画面・W）	2,551,210	MADBOY	残2,ALL
Xマルチプライ	7,582,100	MADBOY	14面
クォース	118,540	LMC-01神様	
プラスアルファ	10,000,000+α	LMC-No.6	7周4面
ファイネストアワー	455,800	LA・LA	ノーマル
ドンドコドン	224,500	サンキーエ	1P表
TATSUJIN	7,200,170	RANMA	

ハイテクセガ長浜楽市店　滋賀
滋賀県長浜市八幡東町9-1 長浜楽市内　☎0749-65-1955

タイトル	スコア	スコアラー	備考
セガスーパーサーキット	ラップ53周（30分）	謎のドライバー HONDA君	第1回耐久レース優勝者
パワードリフト（Dコース）	6'54"66	京都オリンピア ハズカシーどたっぺ	ALL
グラディウスII	2,054,300	HTSN- BARBER宮川	3-8 2WAY
大旋風	1,377,080	ZZZ㊙	ノーマル
Xマルチプライ	3,084,600	HTSN H・K	ノーマル ALL
エリア88（真）	1,811,920	HTSN H・K	ノーマル 永パなし
Eスワット	2,492,100	HTSN BARBER宮川	ノーマル クリア
スーパーモナコGP	6'13"38	HTSN H・K	DP4540 7速
ミッドナイトレジスタンス	1,165,400	HTSN,RZ,HK	ALL
クォース		只今,募集中!	早く出してくれ!!

ハイテクセガ豊川店　愛知
愛知県豊川市諏訪町2-150　☎05338-5-7981

タイトル	スコア	スコアラー	備考
天地を喰らう	5,084,500	ERG	クリア 強発
ダイナマイトデューク	659,380	カトーハルヒサ!! オレガっCHOだ	ノーマル設定
ウィロー	1,336,000	白ぶたさん・黒ぶたさん・ミラーぶた!	クリア
テトリス（イージー）	999,999	GST 川工機械同好会	レベル99 ライン999
ターボアウトラン	8'42"03	ひさびさっけろよんMAI	オートマ ALL
スカイソルジャー（1P）	4,150,270	FUT（滅が出来ん）	レベル3 ハ-クリア
大旋風	5,420,770	FUT（滅が出来ん）	R9 エリア21
エリア88（ミッキー部門）	1,821,110	TST	1コイン ALL
パワードリフト（Bコース）	7'33"31	ZENCHAN ぶたさん	
ゲイングランド（2Pトータル）	60,694,885	KINGHT-OF GOLD・早乙女乱	ともにIC クリア

江南バッティングセンター　愛知
愛知県江南市古知野町宮前195　☎0587-54-7262

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーニングフォース	371,230	G,P-KSG-TINIA㊍	4-2,発狂 ノーマル設定
クォース（1P）	179,650	Zay (2機設定です)	ステージ58 ブロック756
ポンピングワールド	2,635,360	Zay	ステージ48 ノーマル設定
ゼロウイング	3,840,760	G,P-IKM	11-10 10up×1コ
ワールドカップ'90	ファイナル 5-0	G,P-イカ (タイム2'30)	ALLクリア 最近ヒマ!!
ターボアウトラン（マニュアル）	8'24"45	G,P-KPI	GOAL あと10秒
ターボアウトラン（オートマチック）	8'53"96	早智子ちゃんが貴兄でなければあと8秒	GOAL TINIA㊍
ファイナルラップ（オアシスの人部門）	2'23"38	GAC-KTO㊎ "-YOH,他1人	GOAL 3人Play
スーパーハングオン（お友達だよ部門）	3'01"07	WILL-ELY	GOAL ビギナー
テトリスいまさらカンストできなかった部門	996,096	G,P-KPI (本人がっくり)	レベル99 ライン999

ビッグキャロット京都　京都
京都府京都市上京区河原町今出川下ル梶井町447-14　☎075-211-4429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーニングフォース	2,023,720	グリーン・ウッド	5-3 ノーマル設定
ポンピングワールド	1,753,210	大明神	12-36 ノーマル設定
ゼロウイング（ノーマル）	1,891,700	ほくさい	13-5 ワープなし
Xマルチプライ	14,609,800	大明神	全2周クリア ノーマル設定
ファイネストアワー	6,030,760	STT-Σ	全2周クリア ノーマル設定
フラッシュポイント（面とばし無）	348,471	VAP㊎	1〜45面 ノーマル設定
ミッドナイトレジスタンス	1,528,700	大明神	3ミスALL ノーマル設定
ダートフォックス（1P）	3'56"12	HMS	完走 ノーマル
ウイニングラン（テクニカル）	2'20"015	ひなさん	完走 ノーマル
ウイニングラン（イージー）	2'01"262	VESR-GOL㊎	完走 ノーマル

セガセンター京極
京都府京都市中京区新京極四条上ル仲之町538 ☎075-241-3713 京都

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クォース（1P・1機設定）	384,170	Gyother-げき①（F）	7-0 ■1053
スーパーモナコGP（オーマ）	6'17"33	ULT.-みっちい	DP4482 ノーマル設定
スーパーモナコGP（4速）	6'06"65	ZRC	DP4574 ノーマル設定
ミッドナイトレジスタンス	1,506,400	ワイエーエス	ALL ノーマル設定
ジャンボ尾崎・スーパーマスターズ	−19	Gyother-GEKi（げき）ぶ	ALL ノーマル設定
Eスワット（1P）	2,474,600	RIO	ALL ノーマル設定
エリア88（F-14）	1,804,820	TEARS-辻(あ)(E)	ALL ノーマル設定
フラッシュポイント（面とばし無）	1〜27面	お遊びのみっちい	ノーマル設定
1943（1P）	2,615,420	AGF	16面 ノーマル設定
スケバン雀士竜子	1周目8人目	竜子さん命	ノーマル設定

セガニュー光ゲームセンター
大阪府大阪市中央区心斎橋筋2-7-4 ☎06-213-1262 大阪

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ナイトストライカー（Fステージ）	23,381,640	飛天魔軍-蒼龍会	ALL ノーマル
ナイトストライカー（Qステージ）	31,105,000	飛天魔軍-回天会	ALL ノーマル
ビッグラン	9'03"4	T "歌う公務員"-TOSAKA	1人プレイ ノーマル
S.C.I	3,706,440	復活の笑福博士なりは5Mk-II	4面 ノーマル
アクアジャック	1,216,900	PROJECT-"ODEN"	ノーマル
タスクフォースハリアー	6,829,300	F/A-18-ホーネット	2-4 ノーマル
ゼロウイング	2,283,900	A（ジミー原田）C	13-16 ノーマル
Xマルチプライ	10,135,000	NOP-PND	2-7 ノーマル
Eスワット	2,457,600	遠 俊英	5-3 ノーマル
バーニングフォース	220,810	とある寝悪結社のまわし者	3-2 ノーマル

ゲームプラザとよなか
大阪府豊中市玉井町1-1-36 ライオンズマンション102 ☎06-844-0586 大阪

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーモナコGP（7速・ノーマル）	5'37"78	CYCLONE-HURRICANE	DP5084
★スーパーモナコGP（4速・ノーマル）	6'00"19	CYCLONE-HURRICANE	DP4643 目標5分台/
★スーパーモナコGP（AT・ノーマル）	6'13"70	CYCLONE-HURRICANE	DP4522
ダライアスII（3画面・ABEINTZ）	3,396,650	CYCLONE-HURRICANE	ALL ノーマル
バズニック（ノーマル）	5,652,300	FREEDOM-T.M	8-2-3
クォース（ノーマル）	316,530	①のげき(F)	804ブロック
タスクフォースハリアー（ノーマル）	5,428,400	KGM-DON	2周目3-1
フラッシュポイント（面とばし無）	1〜45面	CYCLONE-GRIFFIN	ノーマル
天地を喰らう（開明・ノーマル）	5,560,200	FREEDOM-KIW	ALL 金仙弁×4
ジオグレース（ノーマル）	999,900＋α	AKD氏信じてくれないの? HRC	19周目4面

マンモス城インベーダーハウス
大阪府高槻市北園町18-14 ☎0726-82-4323 大阪

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーニングフォース	867,720	Gyother-CYG(F)	ノーマル設定 5-1
ファイネストアワー	5,994,010	すてねこ-KAN	ALL,あと32万はいける
クォース（1機設定・ノーマル）	263,570	Gyother-げき(F)	ステージ59 B-773
ターボアウトラン（ムービングタイプ）	8'37"34	Gyother-CYG(F)	AT部門 1クラッシュ
テトリス（カンスト時ライン）	ライン-540	Gyother-DAA(F)	ノーマル ランダム
究極のストライカー	得失点差−89	Gyother-(F) じゃないよRSO(F)	ノーマル 全計91-2
エリア88（永パなし）	1,848,150	Gyother-WAR(F)	ALL キャラニシン
ドンドコドン	表・裏共クリア	Gyother "手話り" MRI(F)	休みなし101面は疲れた
オメガファイター（ノーマル・1P）	4,626,290	ZZZ-(E)	2-4
TATSUJIN（5機設定・イージー）	10,000,000＋α	SGP-K.N RON///	残47 8人目 残35 9人目

ゲームプラザジャイアント
大阪府寝屋川市川勝町13-1 ☎0720-23-9115 大阪

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアスII（3画面・ACFINTZ）	3,528,310	INGS-BOM(Z) 鼻色店長の恐怖!/	ALL※連射 ノーマル・B
クォース（1P）	213,240	INGS-パチスロプラザーズ STR	4-9 ノーマル設定
バーニングフォース（新ROM）	1,106,000	いまさらパチコスロットルプラザーズ	5-3半成(F) ノーマル設定
フラッシュポイント（面とばし有）	1〜99	まるでどっかのサークルのまね。	ノーマル設定
ウィップ（1P）	1,167,640	INGS-人生要生 愛員会230(E)(B)	25面 ノーマル設定
ワールドカップ	冬休みにだれか来てくれい	INGS-FAN&ウインクル	ついでにメンテしてほしい
グラディウスII（①-F）	3,500,000	INGS-BOM(Z)	5-8 ノーマル設定
グラディウスII（②-F）	5,216,900	INGS-BOM(Z)	7-8 ノーマル設定
グラディウスII（③-F）	8,600,000	INGS-BOM(Z)	12-4 ノーマル設定
☆グラディウスII（④-F）	10,000,000＋α	INGS-BOM(Z)	13-7 ノーマル設定

ゲームハウスキャンディ
大阪府東大阪市吉田7-2-35 ☎0729-65-4950 大阪

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クォース	231,520	愛絵理	ノーマル設定
チャンピオンレスラー	43,441,300	ザ・ハングマン	ALL ノーマル設定
ゼロウイング	1,054,630	SUPER-CAB	8-10 ノーマル設定
ダライアスII（ABEIMRW）	3,386,850	豚平は油っこいあめ。ラーダ当元気	ノーマル設定 フルオート
タスクフォースハリアー	6,204,800	子連れ狼のIさん	ハード設定
Xマルチプライ	1,275,700	HYAKU-HNT斉生(S)	ノーマル設定
フラッシュポイント（面飛ばし無し）	151,855	MFP-SIRLA	1〜31面 ノーマル設定
ファイネストアワー	1,469,530	変な店員 SUPER3	ALL ノーマル設定
クライムシティー	1,403,750	HYAKU-TRYPLXE	ALL ノーマル設定
ネクストスペース	519,900	FEMC-R.MAC	ハード設定 ALL

ハイテクランドセガ藤井寺店
大阪府藤井寺市岡1-16-23 ☎0729-54-2711 大阪

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★DJボーイ（1P）	1,156,800	SDI-九州出身 大和のトモヤ/	ALL 残1
クォース（1P）	272,030	SDI-○田	7-0 10263
ワールドカップ'90（1P）	ファイナルゲームクリア	SDI-GJ BOY(P)	1コイン ノーマル
Eスワット（1P）	2,523,600	SDI-Axe	ALL ノーマル
Eスワット（2Pトータル）	3,543,600	SDI-GJ(P) &Axe	ALL ノーマル
★ワイルドファング（1P）	5,122,850	SDI-くつや// 文の名をONAII	ALL タル×8
シークレットエージェント	1,085,300	SDI-GJ BOY(P)	ALL ノーマル
エリア88	1,855,060	SDI-EK	ALL 永パなし
ドンドコドン	175,670	SDI-○田	101面 クリア
ミッドナイトレジスタンス	3,234,600	SDI-GJ BOY(P)	1コイン ALL

ハイテクセガ三宮カーニバル
兵庫県神戸市中央区北長狭通1-2-7 ☎078-331-0656 兵庫

タイトル	スコア	スコアラー	備考
Eスワット	2,520,100	ADB-999-K.M.-KRN	ALLクリア
クォース	378,520	げき(F)	圏-1042 7-0
★シークレットエージェント	1,122,200	HYAKU-TRYPLXE	1コイン ALLクリア
スーパーモナコGP（オートマ）	6'16"77	Mt.だいせん	DP-4492
ゼロウイング	2,622,130	HYAKU-UGF(B)	エリア-連射 15-16
ダライアスII（3画面・ABEINTZ）	3,428,080	HYAKU-SUPerior-R.I	アダゾーン ALL,連射
チャンピオンレスラー（2P）	28,984,900	KAB☆宗義兄弟(J) (B)	ALLクリア
フラッシュポイント	1〜41面	JNS-EYE-KAA	1面スタート スキップ無し
ミッドナイトレジスタンス	1,840,000	BY・虫/虫/虫/	ALLクリア
ワールドカップ'90	5試合目1-0	Gyother-TAN（THC）	6試合目負け

セガセンター神戸店
兵庫県神戸市中央区元町通1-11-19 ☎078-391-5723 兵庫

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイネストアワー	1,222,760	A.E	4面ボス
クォース	186,120	XXX-ALL	5面
Eスワット	2,490,100	Gyother-WIZ(Z)（どま）	ALLクリア
リングの王者	174,300	Gyother-NIS(Z)（JET）	
天聖龍	10,428,900	SVR-レイチさんパワー爆発LAC	ALLクリア
ストライダー飛竜	304,150	ZAKI-まさし/	ALLクリア
ファイティングファンタジー	298,850	GIL 永吉	ALLクリア
ジャンボ尾崎・スーパーマスターズ	トータル−15	G.D.	1コイン,ALL,ノーマル
ワルキューレの伝説	1,629,590	ミマルチプル（略）理髪マーキュリー(永)	ALLクリア
クライムファイターズ	237	SGP-K.H	ボス集団 リンチ面

ビデオイン深江
兵庫県神戸市東灘区深江北町4-8-2 ☎078-441-2923 兵庫

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアスII（3画面・ABDGKPV）	3,342,970	VIP-U'EIM	ALL※連射 イージー設定
ダライアスII（3画面・ABDHMRW）	3,486,030	RCK-FG	ALL※連射 イージー設定
ダライアスII（3画面・ABEINTZ）	3,401,470	VIP-TN	ALL※連射 イージー設定
クォース（1P）	161,240	VIP-LON²	4-9 606ブロック
タスクフォースハリアー	2,330,000	RCK-FG	ノーマル設定
インセクターX	814,900	U'EIM.	ALL ノーマル設定
フラッシュポイント（面とばし無）	1〜28面	VIP-LON²	ノーマル設定
チャンピオンレスラー	58,691,100	VIP-U'EIM	ALL ノーマル設定
スーパーモナコGP（オートマ）	6'19"88	RCK-FG	DP-4,442 イージー設定
スーパーモナコGP（7速）	5'56"21	VIP-MID	DP-4,844 イージー設定

ゲームインウエスタン
兵庫県尼崎市宮内町1-19-2 ☎06-413-9090 兵庫

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ナイトストライカー（Rゾーン）	90,982,640	HYAKU-TRYPLXE	PB×6 S×9 ・
Xマルチプライ	12,486,300	HYAKU-UGF	2周クリア 2ミス
クォース	198,520	HYAKU-FMS(B)	4/9
USクラシック	−9	???	1コイン 18H
ストリートスマート	2,290,700	11/5はどま記念日 THC-LUNどま	ALL手抜き
チャンピオンレスラー	51,527,000	THC-アメリカ人 TANどま	ALLクリア
Eスワット	2,521,600	Gyother-WIZ(Z)	ALLクリア
ターボアウトラン（マニュアル）	8'36"65	Gyother-NIS(Z)（JET）	ALLクリア
ゼロウイング	1,655,070	HYAKU-ゴジラ&モスラ	??????? (J)??????
プラスアルファ（4機・エブリなし）	10,000,000＋α	MAT-ひつこいぞ-らーだ(超極質)	7-5,残1 仕事くれ〜/

プレイシティキャロット島大前店
島根県松江市西川津町1147-15 ☎0852-27-6428 島根

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーニングフォース	481,520	SDA	4-1
ゼロウイング	891,670	A-E	7-24
ポンピングワールド	721,290	APEX-OCT	24面
クォース	175,880	APEX-MAK	5面,ブロック数,620
ウイニングラン（テクニカル）	3'33"450	APO	6周設定
ジャンボ尾崎・スーパーマスターズ	−17	UMA-アメデオ IAM	1コイン ホールアウト
上海II	860	もり中	ラウンド6
ワールドカップ'90	無失点優賞	アメデオ-EGG	USA使用
フラッシュポイント	1〜77面	ぱるざっくATP	セレクト有 ノーマル
カラオケBOX（番外編）	7時間	アメデオ-SJI 他 10数名	アルコールなし,数十曲

TVプレイハウスミッキーハウス
岡山県岡山市国富4-26-1 ☎0862-72-6734 岡山

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアスII（3画面・ABEIMRW）	3,007,990	T.S	ALL,連射 ノーマル
ダライアスII（3画面）	3,045,870	RZV	ALL,連射 ノーマル
クォース	172,180	RZY	611ブロック
DJボーイ	561,100	LUM	ノーマル,3面
ゼロウイング	669,420	T.S	ノーマル 5-10
ワールドカップ'90	優勝	Y.A	
Xマルチプライ	6,343,900	前嶋	ノーマル 2周2面
ネクストスペース	754,900	T.S	ノーマル,5面
エリア88（ミッキー）	1,805,540	前嶋	ノーマル ALL
スカイアドベンチャー	8,503	T.S	ノーマル ALL

ゲームセンターニューチャンピオン
岡山県倉敷市阿知2-5-31 ☎0864-21-7585 岡山

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クォース（ノーマル・1P）	224,720	DIVINE -St.仲間募(S)	7万7ブロック 只今修業中
☆タスクフォースハリアー（1P）	10,000,000＋α	DIVINE -St.仲間募(S)	ノーマル設定 3-1
Eスワット（1P）	2,514,100	DIVINE -St.仲間募(S)	ALL ノーマル設定
ネクストスペース（ノーマル・1P）	1,002,600	(G)MDK(S) スポーツ平和党	ALL,多分 永パでしょう
S.C.I（ノーマル）	9,770,370	DIVINE -St.仲間募(S)	ALL ターボ×3
破壊	930,700	DIVINE -St.仲間募(S)	ALL ノーマル設定
ミッドナイトレジスタンス（1P）	1,643,000	Disp-.A(S) なんてひどい事を…	ノーマル設定 ALL永パ
バーニングフォース（ノーマル）	756,730	DIVINE -St.仲間募(S)	5-3 オタクゲーム
ポンピングワールド（ノーマル）	2,278,900	(G)AKD（次羽鬼）爆弾が超ライバル/	南極大陸 Rd-47
キャリバー50（1P）	永パのためクリア統一	(G)セニョリーク原田 デモがしおい/(S)	ノーマル設定 約187万pts

広島プレイシティキャロット福山店
広島県福山市舟町1-22 ☎0849-24-2218 広島

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴォルフィード	9,999,990	にんじん畑の有紀	ALLクリア
スーパーバレーボール	67,500	F・S・X（西条）から来た男	ALLクリア
ポンピングワールド	557,350	にんじん畑のSAT	7-21
エリア88	1,547,940	みよしこーじ	ALL F-14
ドンドコドン	358,840	にんじん畑のリキさん	
テトリス	413,748	カプリコン	ライン526 レベル99
サンダークロス	1,995,960	にんじん畑のSAT	2-6
ワルキューレの伝説	1,072,740	にんじん畑のK.M	ALLクリア
ブラックドラゴン	2,238,750	にんじん畑のSAT	ALLクリア
グラディウスII	2,381,100	迫武威	サラマンダカムバック

ゲームセンターチェックイン
広島県福山市鷹町2-4-7 ☎0849-32-1415 広島

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クォース（得点部門）	186,880	まさひろくん	
クォース（ブロック部門）	597	まさひろくん	
ワールドカップ'90	ワールドチャンプ	お先に失礼	
スーパーバレーボール	69,800	FSX（西条）	ALL
ファイネストアワー	6,073,920	ダイナマイトまさひろくん	ALL
バーニングフォース	470,770	BUU	4-3
ポンピングワールド	2,440,150	復活/となりの鼻さん	ST-47
インセクターX	611,400	ダイナマイトルアーブラックバスKIN	ALL
ウイニングラン（壁めてターン有）	2'21"953	FSX（西条）	
ウイニングラン（壁めてターン無）	2'24"073	ダイナマイト P-NAT	

西条プラザゲームコーナー
広島県東広島市西条西本町1313 ☎0824-23-4130 広島

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアスII（3画面・上V）	2,879,020	VIP-RX.	ALL,連射 ノーマル
ダライアスII（3画面・下Z）	2,940,550	VIP-XZY	ALL,連射 ノーマル
天地を喰らう（猿飛部門）	5,578,800	VIP-ROI	ALL ノーマル
Xマルチプライ	7,898,300	VIP-RX.	2-7,連射 ノーマル
スーパーモナコGP（4速）	6'10"49	F・S・X	DP4569 ノーマル
クォース	205,720	TAK	6面 741ブロック
☆タスクフォースハリアー	10,000,000＋α	KAIN	3-3 ノーマル
バズニック	783,900	VIP-S.T	6-1-4 ノーマル
Eスワット	2,379,100	T.K	ALL ノーマル
スーパーバレーボール	72,300	F・S・X	ALL ノーマル

カントリーボーイ
広島県広島市安佐南区曙東寺1-1-37 ☎082-872-1605 広島

タイトル	スコア	スコアラー	備考
Xマルチプライ	7,389,700	AIA（相川）怪物	2周目4面 ノーマル
バーニングフォース	383,710	福原（久しぶり）	4-1 ノーマル
テトリス	999,999	古本,初代ET 砂田,他数名	ALL イージー
エリア88	1,361,970	裏膨ノック	ALL ノーマル
ヴォルフィード	9,999,990	初代ET,相川他2名 古本,土井,じんない	ALL ノーマル
ヴォルフィード	6,368,640	BWF（女）へんな女-カムバック	11面 ノーマル
モンスターレア	432,630	D.I もっと点の高いのが欲った	8面 ノーマル
大旋風	2,380,110	XPT-MRK（＋20m長）	4周目 エリア33
Xマルチプライ	1,364,400	BWF（女）やっと仕事が見つかった	4面 ノーマル

ウィルトークタイトー山口店　山口

山口県山口市中市町3-16　☎0839-21-2717

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアスII（3画面・ABEINTZ）	3,254,410	KAB-ハ公務員失格/のりゆき君と/	ALL連射付ノーマル設定
ダライアスII（3画面・ABDGKPV）	3,337,730	KAB-ハ次は大学受験/のりお君と/	ALL連射付ノーマル設定
ダライアスII（3画面・ABEINTY）	3,223,630	KAB-ハJOG撮お元気ですかと!/	ALL連射付ノーマル設定
ダライアスII（3画面・ABEIMRW）	3,143,480	KAB-ハマハリクマハリクDOGと/	ALL連射付ノーマル設定
ダライアスII（3画面・ABEINSX）	3,117,160	KAB-ハちゃんとダラIIで勝負と!/	ALL連射付ノーマル設定
タスクフォースハリアー（ハード・1P）	7,025,800	超身売り/KKK	ケリ入れ使用2-5
クライムシティ（絶対義務撮載部門）	ラスボスで死	う（スパリネーム）	え、遊びに来なlう より
バズニック（ノーマル）	3,440,700	TUC-ハOMA	1面スタート8-8-1クリア
ナイトストライカー（ありきたりSゾーン）	60,150,890	KAB-TUC-DDD超燃え期間は9月4日	P-B×4告知無で崩御
ヴォルフィード（ノーミス必須部門）	9,999,990	ELT-KAB-DDD何と3ケ月遅れ入荷	ALL 某雑誌使用

ゲームインプラザオリンピアン　福岡

福岡県北九州市小倉北区京町2-6-7　☎093-521-2040

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアスII（3面面・ABDGKPV）	3,391,210	GMC,KAN?	1P,ALL ノーマル
バーニングフォース	902,320	Ricky	5-1 ノーマル設定
クォース	251,110	GMC,KAN?	723ブロック5-6
ポンピングワールド	2,516,640	GMC,KAN?	1P,1C 49面
ゼロウイング	4,201,140	G,M,C,DURAN	2周目の5面,13-8
Xマルチプライ	12,205,000	G,M,C,DURAN	全2周クリア ノーマル設定
スーパースターズ（ノーマル）	全面クリア	HALFLING	ALL リングアウト
ワールドカップ'90（ノーマル）	3-0	BIG,PIRELLI	優勝
ファイネストアワー（ノーマル）	6,341,840	BIG	R8クリア
スーパーバレーボール（ハード）	70,900	NINJA	クリア

ゲームランド花丘　長崎

長崎県長崎市花丘町14-8 城門ビル1F　☎0958-45-9511

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クォース（1P・イージー・2機）	253,510	FBI	6-0 771ブロック
Xマルチプライ	10,299,900	ESP!/	全2周クリア イージー
Xマルチプライ	7,580,100	CPU	2周目7面ベリーイージー
フラッシュポイント（面とばし無）	1-33面	㊙君	ノーマル設定1P
フラッシュポイント（面とばし有）	1-84面	㊙君	ノーマル設定1P
ジャンボ尾崎・スーパーマスターズ（1P）	−17	限界です。ESP/	ALL ノーマル設定
アフターバーナーII	14,353,220	中島　稔	ヒット726 ノーマル設定

ゲームコーナーラッキー21　山口

山口県岩国市川下町3-5-26　☎0827-24-2826

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ウイニングラン（イージー）	1'59"973	LYF-MSO-HIR-Zen/	ゴール ノーマル設定
Xマルチプライ（ノーマル・3機）	8,286,400	H,F	2-7
ゼロウイング（ノーマル・3機）	2,016,350	P-K,C	2周目7面連射装置付
バズニック（ノーマル）	2,131,700	MSO/NMF-AFP♡LIE	8-6-1
チャンピオンレスラー（ノーマル）	52,465,000	MSO/NMF-AFP♡LIE	クリア プラ使用
マッドギア（ノーマル）	7,767,624	MSO/NMF△AFP♡LIE	クリア コンボイ→F1
キャリバー50（ノーマル・4人）	確認不可能	水パもあるよ〜だし点獄は意味がない	ループレバーがカタイ!
バーニングフォース（ノーマル・3人）	374,930	MSO-04-T,O	4-2
クォース（1P・ノーマル）	177,910	MSO-05-NEM	4-9 611ブロック
クライムファイターズ（ノーマル・3人）	2,128	MSO-05-NEM	全2周クリア テーブル

モンキーハウス本館　福岡

福岡県福岡市中央区六本松2-6-7　☎092-731-0053

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーニングフォース	5,137,460	さるかっぱ1号 MPP小出だ!!	ALL,4倍 ノーマル残4
★メタルホーク（連射付）	13,903	G,M,C,えるす	ALL,1C ノーマル
ファイネストアワー	6,313,090	G,M,C,HAR	ALL ノーマル
ポンピングワールド	2,626,150	G,M,C,えるす	R-47 ノーマル
☆タスクフォースハリアー	10,000,000＋α	さるかっぱOKP,G,M,C,EST	3-2で達成 ノーマル
クォース	258,440	さるかっぱ㊙影の支配者	BL,853 R-60
ミッドナイトレジスタンス	全面クリア	さるいち,旋風却下他	1C,1P ノーマル
ウイニングラン（テクニカル）	2'20"305	Y,N	ようやく入荷 ノーマル
バーニングフォース（ノーマル・倍率面）	1,497,020	さるいち 私がさるかっぱ教の教祖だ!	ALL,1倍 ノーマル,残4
ポンピングワールド（面歌優先）	2,600,140	G,M,C,えるす	R-50 ノーマル

プレイシティキャロット佐世保店　長崎

長崎県佐世保市下京町8-2　☎0956-24-0786

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クォース（1P）	91,410	ハイパーB,G2	ブロック379
バーニングフォース	216,100	ハイパーB,G2	3-2 ノーマル設定
Xマルチプライ	10,594,500	白血球1号	ALL ノーマル設定
スーパーバレーボール	56,900	ハイパーB,G2	ALL ノーマル設定
ワルキューレの伝説	934,970	PSY	ALL ノーマル設定
天地を喰らう（漢飛部門）	4,461,700	LEVIN-BOY	ALL ノーマル設定
ウイニングラン（テクニカル）	2'24"151	TOY	ゴール ノーマル設定
ギャングウォーズ（マイク部門）	202,300	GAL	5面,四天王 ノーマル設定
ブラストオフ	579,450	SILVIA-K,S	ALL ノーマル設定
テトリス（ベリーハード部門）	395,129	LEVIN-BOY	レベル99 ライン484

ゲームランドプールイン　山口

山口県防府市天神2-2-43　☎0835-25-2885

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアスII（2画面・ABEIMRW）	3,498,470	EEF	ALL※連射 ノーマル
ダライアスII（2画面・ABEINTZ）	3,471,700	EEF	ALL※連射 ノーマル
S.C.I	9,405,180	NKT	ALL ノーマル
ミッドナイトレジスタンス	1,578,900	TUC-Kin/	ALL ノーマル
バーニングフォース	599,910	Zun ちゃん	5-3 ノーマル
ゼロウイング	2,237,520	CHUN	2-7-20 ノーマル
クォース（1P）	195,650	FFF	5-8 750ブロック
☆タスクフォースハリアー	11,340,300	Lum	3-4 ノーマル
Xマルチプライ	5,981,300	TUC-DDD	2-4 ノーマル
イメージファイト	1,093,700	SIN	ALL※連射 ノーマル

サクセス香椎店　福岡

福岡県福岡市東区香椎駅前1-10-18　☎092-662-8181

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ゼロウイング	2,221,530	INDICK-CANLTD	2周目7面 ノーマル設定
クォース（ノーマル）	358,930	INDICK-Y,384	7-8 1219ブロック
★バズニック	6,156,300	KGC-KAZU	8-3-1 ノーマル設定
★Eスワット	2,540,600	INDICK-Y,384	ALL ノーマル設定
☆タスクフォースハリアー	15,114,300	INDICK-たか	4周目3面 ノーマル設定
ダートフォックス	3'56"59	INDICK-J,P	ノーマル設定
ウィッツ	7,230,490	INDICK-Y,384	ALL ノーマル設定
ワールドカップ'90	最終戦5-0	DMV-700	ALL ノーマル設定
ミッドナイトレジスタンス	全面クリア	E,HOBA	ノーマル設定
キャリバー50	全面クリア	INDICK-APL	ノーマル設定

ゲームプラザ　熊本

熊本県熊本市九品寺5-15-7　☎096-362-0992

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ビッグラン	8'30"3	ギャンブルレーサーV	ALL,1P ノーマル
★S.C.I	10,059,480	V2!!	ALL ノーマル
ラウンドアップ5	1,528,280	AT-YOU!	ALL ノーマル
ハードドライビン（ノーマル）	316,083	わしが場田博士じゃ!/C-MひげぴんV	ナムコVer 10周目前半
ゲイングランド（2P・ノーマル）	62,758,235	お金持たずの貧乏部隊 NOR&MIU	ALL クローンあり
★ポンピングワールド（1P・ノーマル）	3,200,610	正月は熊本でMUVを見よう MIU㊙	ALL,3段 残4機,1クレ
キャリバー50（1P・ノーマル）	全面クリア	今,ゲインがあっちっち MIU㊙	ALL,残1 渡石セタガー
☆タスクフォース（1P・ノーマル）	10,000,000＋α	P.O MIU㊙	1クレ,3段 発光,VER
ウィッツ	7,526,030	C,M	ALL,1P ノーマル
破兆	1,053,900	LOR	ALL 1P・ノーマル

タイトピア木屋町店　愛媛

愛媛県松山市木屋町3-10-13　☎0899-24-8538

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バズニック	5,051,300	TEAM PIA/	8-5-4 もちIC
ダライアスII（3画面・上のZゾーン）	3,093,120	PIA-JAX/	ALL
ダライアスII（3画面・上のVゾーン）	3,339,370	PIA-CAL	ALL
ダライアスII（3画面・Yゾーン）	3,188,840	PIA-JAX/	ALL
ダライアスII（3画面・下のVゾーン）	2,971,090	PIA-CAL	ALL
クォース	343,140	PIA-R-I/!	6-8,1P 1006
★マスターオブウエポン	3,922,260	PIA-集計してよR-I/!	ALL 完全ノーマル
★原始島（1P）	1,659,300	PIA-集計もれだよ 悲しいよ/CNT	ALL,残4 ノーマル
USクラシック	−12	PIA-先日の記録だよ/ JAN	ALL,1C −7,−5
大旋風	10,000,000＋α	PIA-しんどいだだよ/ PJM	15面 残5 手が震る

サブカルチュア　福岡

福岡県筑紫野市二日市581-6 黒崎ビル　☎

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ジャンボ尾崎・スーパーマスターズ	−20	G,S,A-EGG	ALL 完全ノーマル
☆タスクフォースハリアー（1P・ノーマル）	14,553,700	SURPASSER TSU	4-1閉店により途中放業
ポンピングワールド（1P・ノーマル）	1,337,570	G,S,A-EGG	10-30
S.C.I（ノーマル）	9,408,380	SURPASSER R,T	ALL
ビッグラン（ノーマル）	8'46"5	JDA-RGL	ALL
ミッドナイトレジスタンス（ノーマル）	1,849,400	SURPASSER Y,M	ALL
バズニック（ノーマル）	3,015,300	G,S,A-ギリアス使用	8-4-1
クォース（1P・ノーマル）	229,250	GMC,KAN?	5-6 738ブロック
Xマルチプライ（ノーマル）	12,138,600	G,S,A-EGG	ALL
ゼロウイング（ノーマル）	1,461,740	G,S,A-PHOENIX	2-5

分大キャロットハウス　大分

大分県大分市旦ノ原サヨエ　☎0975-69-9851

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーニングフォース	97,530	H・B	ノーマル
クォース	225,750	ONERZ,NMC	ノーマル
ファイネストアワー	1,612,700	FWX-TOS	ステージ4
アクトフェンサー	4,025,840	PASTEL-HAL研	ノーマル
ロンパーズ	1,071,710	PASTIME-TKS	ノーマル
テトリス	312,715	O・F	ライン319
ワルキューレの伝説（1P）	1,148,230	FUJ	ALL
大摩昇村	246,500	A・O	ALL
究極タイガー	712,300	Y・Y	ハード
上海II	546	I・S	4面

ウィルトークタイトー大街道店　愛媛

愛媛県松山市大街道1-3-4　☎0899-33-6806

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアスII（滅+ターボ・W）	3,507,020	SURPASSER Y,T	ALL,残6 あと15万?
ダライアスII（滅・X）	3,259,520	SURPASSER Y,T	ALL,残4 難甘い/
ダライアスII（滅・Y）	3,203,200	SURPASSER Y,T	ALL,残5 難甘い
ダライアスII（滅・ZF）	3,289,460	SURPASSER LEE II	ALL,残4 早く更新して
ダライアスII（滅・2PW）	4,182,340	SURPASSER NEC&Y,T	Y,T→残1 NEC→残6
☆タスクフォースハリアー	10,000,000＋α	からあげ弁当くん SUR-Y,T	共に3周目で達成
バズニック	921,900	K,G!!	7-4-2 すげえ‥
大旋風	8,758,510	SURPASSER AIM	13周目 22エリア
ナイトストライカー（S）	58,172,180	SURPASSER あーべ	残S×8 PB×4
ナイトストライカー（U）	68,842,600	思い当るNAPPさん 一度お会いしたい	残S×6 PB×5

ゲームキャロット住吉　長崎

長崎県長崎市千歳町11-6　☎0958-47-3352

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ゼロウイング	364,840	野田淳嗣	中3年生
ゼロウイング	268,200	中島博之	中2年生 4面
オペレーションサンダーボルト	83,200	大津力也	中3年生 2面
スーパースターズ	5面	長刀　勝	高2年生 5面
タスクフォースハリアー	785,000	川崎浩介	中2年生 3面のさいご
ミッドナイトレジスタンス	79,800	道津孝之	中2年生,入荷したばかり
クォース	64	出口　剛	浪人
ゲイングランド	11,353,449	野中　武	中3年生
スーパーバレーボール	56,800	釘山徹也	中3年生 ALLクリア
ワールドカップ'90	米対独 0対1	川崎浩介	中2年生

神宮前キャロットハウス　宮崎

宮崎県宮崎市神宮2-1-30 プラザビル　☎0985-29-3967

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーニングフォース	587,630	ELT-MGF ZIN	4-1 ノーマル
クォース	179,310	ELT-MGF KOB	4面 546ブロック
ミッドナイトレジスタンス（1P）	1,981,900	ELT-MGF 洲野	ALL ノーマル
ゼロウイング	2,328,080	ELT-MGF NYA	2-8-10 10upなし
ポンピングワールド	2,700,710	ELT-MGF KOB	17-50 ノーマル
Xマルチプライ	10,757,800	ELT-MGF NYA	ALL ハードランク
ファイネストアワー	1,396,920	S,R,I	4面ボス イージー
ワールドカップ'90	8-0	ELT-MGF KOB	ALL 1分30秒
オーダイン（1P）	残クリスタル 647,000	DEH-SAWAKE	ALL ノーマル
エリア88（グレッグ）	1,721,260	ELT-MGF ZIN	ALL 永パなし

高知プレイハウスイン　高知

高知県高知市播磨屋町1-1-7　☎0888-22-3443

タイトル	スコア	スコアラー	備考
天地を喰らう（閻羽）	5,174,300	Brmarina	ALL
ウィロー	1,446,550	黒福神	ALL
エリア88（ミッキー）	1,760,480	天羅羽龍戯	ALL
クォース	108,270	天羅羽龍戯	3-9 452ブロック
ワールドカップ'90	1-0	RON-RUNFEY/	ALL ハード設定

ゲームスポット大橋　長崎

長崎県長崎市大橋町7-17 森田ビル　☎0958-45-9619

タイトル	スコア	スコアラー	備考
オメガファイター	2,935,000	杉田　禎治	2-6
フェイスオフ（3人モード・日本）	トータル 12	出口　希望 & 井手　康浩	優勝
ゼロウイング	246,380	田中あつし	2-28
バーニングフォース	99,530	久保　浩一	2-2
スカイアドベンチャー	2,739	岳本　誠	4面
クライムファイターズ	316	市田　琢磨	8面
ファイティングホーク	1,649,450	松下　清隆	エリア149
コブラコマンド	546,350	谷口　昇	5-2
メタルホーク（新VER）	12,049	福崎　純久	全面クリア
タスクフォースハリアー	2,203,900	江川　守	5面

ヤングパレスゲームセンター　沖縄

沖縄県沖縄市中央1-14-2　☎09893-9-1920

タイトル	スコア	スコアラー	備考
Xマルチプライ	2,087,700	伝説になった少年	ノーマル 1P
ネクストスペース	478,600	K,T,神	ノーマル 1P
タスクフォースハリアー	3,532,000	K,T,神	ノーマル 1P
ゼロウイング	957,290	・Z・	ノーマル 1P
フラッシュポイント（面とばしなし）	1〜20	伝説になった少年	ノーマル 1P
クォース	88,560	伝説になった少年	ノーマル 1P
スカイアドベンチャー	8,870	烈風隊	ノーマル 1P
エリア88（F20タイガーシャーク）	1,770,540	伝説になった少年	ノーマル 1P
エリア88（F14トムキャット）	1,806,880	K,T,神	ノーマル 1P
エリア88（A10サンダーボルト）	1,730,300	CBR	ノーマル 1P

マイコンBASICマガジン Super Soft HOT 50!

順位	先月	回登場数	タイトル	種類	メーカー	対応機種名	価格(円)(税ぬき)
↑1	4	4	ワンダラーズフロムイース	RPG	日本ファルコム	PC-88SR,PC-88VA,PC-98	8,700
★2	-	1	遙かなるオーガスタ	SLG	T&Eソフト	PC-98	12,800
3	1	2	斬～陽炎の時代～	SLG	ウルフチーム	PC-98	9,800
4	2	2	提督の決断	SLG	光栄	PC-98	14,800 17,200(CD付)
5	5	13	テトリス	PZG	ビー・ピー・エス	PC-88,PC88VA,PC-98,X1,X68K,FM774AV,FMR-50,MSX2	6,800
★6	-	1	ファイアーホーク	ACG	ゲームアーツ	MSX2,PC-88	7,800
↑7	2	62	上海II	PZG	システムソフト	PC-98	6,800
★8	-	1	DUEL	SLG	呉ソフトウェア工房	PC-88SR	8,700
↑9	10	5	大戦略III	SLG	システムソフト	PC-98	9,800
↑10	11	11	信長の野望　戦国群雄伝	SLG	光栄	PC-88SR,PC-98,X1turbo,MSX2	9,800 12,200(CD付)
★11	-	1	ヒーロー・オブ・ランス	ACG	ポニーキャニオン	PC-98,PC-88VA,PC-88SR,X1turbo	7,500
12	9	2	ディスクステーション第7号	その他	コンパイル	MSX2	1,940
13	3	3	激突ペナントレース2	SPG	コナミ	MSX2	6,300
★14	-	1	ラ・ヴァルー	RPG	KGDソフト	PC-98,PC-88	8,800
★15	-	1	ディスクステーションスペシャルクリスマス号	その他	コンパイル	MSX2	3,880
16	14	2	ウイングス	ACG	ブローダーバンドジャパン	PC,98,X68K	7,800
17	7	4	天下統一	SLG	システムソフト	PC-98	9,800
18	6	2	銀河英雄伝説パワーアップ&シナリオ集	SLG	ボーステック	PC-88SR,PC-98	4,800
★19	-	1	シュヴァルツシルト	SLG	KGDソフト	PC-88	9,800
20	12	4	シュヴァルツシルトII	SLG	KGDソフト	PC-98	9,800
21	-	10	スーパー大戦略MSX	SLG	マイクロキャビン	MSX2	8,800
↑22	32	4	ダブルイーグル	SPG	アートディンク	PC-98	9,500
★23	-	1	MUSIC BOX	その他	日本テレネット	X68K	3,980

AVG：アドベンチャー　RPG：ロールプレイング　SLG：シミュレーション　STG：シューティング　PZG：パズル
SPG：スポーツ　MJG：麻雀　ACG：アクション　その他：ツールその他

順位	先月	回数	登場	タイトル	種類	メーカー	対応機種名	価格(円)(税ぬき)
↑24	39	2		エアー・コンバット	SLG	システムソフト	PC-98	8,800
★25	−	1		ウォー・イン・ザ・サウスパシフィック	SLG	ホビージャパン	PC-98	9,800
26	8	9		マスターオブモンスターズ	SLG	システムソフト	①PC-88SR,PC-88VA,PC-98 ②MSX2	①8,000 ②6,800
↑27	31	3		リングマスター	RPG	ホビージャパン	①PC-98 ②X68K	①7,800 ②8,800
28	21	4		ファンタジーゾーン	SLG	電波新聞社	X68K	7,800
29	17	5		夢幻戦士ヴァリスII	ACG	日本テレネット	PC-88SR	8,800
★30	−	1		雀豪2	MJG	ビクター音産	PC-98	9,800
★31	−	1		プロ野球ファミリースタジアム	SPG	ゲームアーツ	PC-88VA	6,800
32	−	8		三国志	SLG	光栄	①PC-88,PC-98,X1,MZ-2500 X68K,B16,FM-7,MSX2②MSX	①14,800 ②12,800
33	15	3		ディスクステーション秋号	その他	コンパイル	MSX2	3,880
★34	−	1		スーパー大戦略マップコレクション	SLG	システムソフト	PC-98,X68K	5,000
35	−	3		D.C.コネクション	AVG	リバーヒルソフト	PC-98	9,800
★36	−	1		大戦略II	SLG	システムソフト	PC-88SR,PC-88VA	8,800
↑37	43	7		アフターバーナー	STG	電波新聞社	X68K	9,200
38	20	13		ソーサリアン	RPG	日本ファルコム	PC-88SR,PC-88VA, PC-98,X1turbo	9,800
↑39	49	4		大海令・南海の死闘	SLG	アートディンク	PC-98	8,800
40	36	8		スタートレーダー	STG	日本ファルコム	PC-88SR,PC-98	8,700
41	−	6		ティル・ナ・ノーグII	RPG	システムソフト	PC-98	9,800
42	−	7		ぎゅわんぶらぁ自己中心派2	MJG	ゲームアーツ	①PC-98 ②PC-88,MSX2	①7,800 ②6,800
★43	−	1		激突日米機動部隊	SLG	ホビージャパン	PC-98	9,800
44	19	11		水滸伝天命の誓い	SLG	光栄	PC-88SR,PC-98,X1turbo	9,800 12,200(CD付)
↑45	50	2		ワードラゴン	ACG	アルシスソフトウェア	PC-88SR	8,700
46	30	4		サバッシュ	RPG	ポプコムソフト	①PC-88SR ②X68K	①7,800 ②8,800
47	16	4		ジェノサイド	ACG	ズーム	X68K	8,800
48	−	4		ウィザードリィ4	RPG	アスキー	PC-98,PC-88,X1,FM-7	12,800
★49	−	1		機動戦士ガンダム	SLG	ファミリーソフト	PC-98,PC-88SR,MSX2	6,800
★50	−	1		スーパー大戦略マップコレクション	SLG	マイクロキャビン	MSX2	3,800

御協力いただいたお店

●パソコンショップハドソン	011-205-1590	〒060	札幌市中央区南1条西2−11 丸井今井一条館3階
●そうご電器ＹＥＳシステムプラザ	011-214-2850	〒060	札幌市中央区南2条西3丁目 ＹＥＳ５Ｆ
●パソコンランド事業	0155-24-4648	〒080	帯広市西二条南7−7 ハヤカワビル2Ｆ
●ＩＣカプセル	0157-23-8444	〒090	北見市北1条西2丁目 サンプラザ2Ｆ
●メディア旭川	0166-25-9801	〒070	旭川市三条通10丁目右10号
●そうご電器ＹＥＳ旭川	0166-26-2251	〒070	旭川市四条7丁目
●デンコードー 八戸本店Dac	0178-44-4111	〒031	八戸市長横町17−1
●リードコナン盛岡	0196-22-4661	〒020	盛岡市上田4丁目21−26
●ホビーショップメカーノ	0198-22-4183	〒025	花巻市若葉町1−10−12
●ＯＡシステムプラザ 仙台店	022-268-5541	〒980	仙台市青葉区本町1−3−9 第六広瀬ビル2Ｆ
●コンピュータＰＲＯショップ	0236-54-1530	〒994	天童市老野森2−9−7
●ソフトセンターハラトク	0238-23-6228	〒992	米沢市中央一丁目8−23
●庄子デンキ 粉又駅前店	0245-21-2011	〒960	福島市栄町7−31
●オリエンタルパソコンショップ	0245-21-2101	〒960	福島市栄町10−11 コルニエツタヤＢ1Ｆ
●北越テクニカ 新発田店	0254-22-1741	〒957	新発田市緑町2−12−17
●サウンドアイコー	0255-24-4064	〒943	上越市本町5−4−8
●北越テクニカ 東三条店	0256-32-3466	〒955	三条市興野2−2−50
●ＯＡショップ アクソン	0262-44-3037	〒380	長野市居町38
●マイコンショップ イヨ電子	0262-48-2399	〒382	須坂市横町301−1
●マイコンショップパートナー	0262-72-1817	〒387	更埴市屋代2451
●パソコンシティ2000	02657-3-6226	〒396	伊那市大字伊那3446−21
●ホビー・スペース コスモス	0266-58-7432	〒392	諏訪市小和田25−4

●リッチランドＲＡＣ	0267-62-7522	〒385	佐久市大字取出町183
●マイコンランド上田	0268-24-3515	〒386	上田市中央西１－15－28
●パソコンランド21 高崎店	0273-26-5221	〒370	高崎市栄町３－14 栄光ビル
●パソコンショップ マエハラ	0276-25-3410	〒373	太田市本町21－３
●パソコンランド21 太田店	0276-45-0721	〒373	太田市下浜田字広田1087－12
●ＩＣランド キタジマ	0296-28-0050	〒308	下館市女方５
●九十九電機 ニューセンター店	03-251-0986	〒101	千代田区外神田１－16－10
●MICRO COMPUTER SHINKO コム	03-251-1523	〒101	千代田区神田佐久間町１－８－４ ニュー千代田ビル
●第一家庭電器 パソコンシティ	03-253-4191	〒101	千代田区神田佐久間町１－15－16
●九十九電機 ７号店	03-253-4199	〒101	千代田区外神田１－９－９
●富士音響マイコンセンターＲＡＭ	03-255-7846	〒101	千代田区外神田１－15－16 ラジオ会館７Ｆ
●スタンバイ 東京店	03-258-8955	〒101	千代田区外神田１－６－６ 松田ビル２Ｆ
●日本マイコン流通センター	03-463-4455	〒150	渋谷区道玄坂２－３－２ 大外ビル５Ｆ
●聖和ライフサービス	03-785-7855	〒142	品川区旗の台５－１－６ 周ビル３Ｆ
●フォーネクスト 立川店ソフト館	0425-25-7830	〒190	立川市錦町１－２－４ 田坂ビル３Ｆ
●Ｊ＆Ｐ 八王子 そごう店	0426-26-4141	〒192	八王子市旭町１－１ 八王子そごうビル７Ｆ
●Ｊ＆Ｐ 町田店	0427-23-1313	〒194	町田市森野１－39－16
●まちだ東急百貨店 コンピュータショップ	0427-28-2371	〒194	町田市原町田６－９－７
●ノジマ電気商会	0427-53-1422	〒229	相模原市横山１－１－１
●セキグチ電気館	044-244-5421	〒210	川崎市川崎区砂子１－２－１
●ソフトクリエイト 横浜店	045-314-4777	〒221	横浜市神奈川区鶴屋町２－12－８
●ＯＡシステムプラザ 横浜店	045-314-6634	〒220	横浜市西区南幸２－20－11 ＮＳビル２Ｆ
●マイコンショップ アイザワ	045-641-4337	〒231	横浜市中区大平町１
●ザ・ステレオ屋 あざみ野店	045-903-6556	〒227	横浜市緑区あざみ野１－５－２
●メディアショップハイランド	0468-48-3290	〒239	横須賀市ハイランド３－９－６
●T-ZONE 大宮店	048-652-1831	〒330	大宮市宮原町３－515－２
●中京マイコン	052-242-1156	〒460	名古屋市中区大須３－14－43 第二アメ横ビル２Ｆ
●三洋堂書店 上前津店パソコンショップΣ	052-251-8334	〒460	名古屋市中区大須３－30－16
●パソコンハウス・ダイナ	052-261-7830	〒460	名古屋市中区大須３－31－28 山惣ビル２Ｆ
●ホーエー家電 ナピックス	052-262-6521	〒460	名古屋市中区大須４－10－86
●パソコンショップコムロード	052-263-5828	〒460	名古屋市中区大須３－46－15 ブラザー上前津ビル１Ｆ
●コムロード 浜松店	0534-53-0614	〒430	浜松市鍛冶町319－25
●コム・イン 浜松店	0534-55-1781	〒430	浜松市田町227－16 地産ビル３Ｆ
●コムイン 静岡店	0542-51-1523	〒420	静岡市鷹匠１－14－２ イワタビル２Ｆ
●メルバ 富士店	0545-51-8022	〒417	富士市瓜島町173－１
●システムイン吉野	0546-36-0630	〒426	藤枝市田沼２－12－44
●ジャスコ岡崎パソコンフロアー	0564-23-4960	〒444	岡崎市康生通西２－20－２ シビコ３Ｆ
●オガワムセン	0584-78-7687	〒503	大垣市宮町２－29
●フレックス 四日市店	0593-53-7503	〒510	四日市市鵜ノ森２－２－１ 堀田ビル２Ｆ
●ユーバース 日本橋店	06-631-4016	〒556	大阪市浪速区日本橋４－５－11 橋本ビル２Ｆ
●ユーバース 京都店	075-341-1444	〒600	京都市下京区烏丸通り仏光寺下ル大政所町673峯ビル５Ｆ
●ＯＡシステムプラザ 京都店	075-344-0347	〒600	京都市下京区寺町通仏光寺下ル東側544
●コンパックス	0792-94-8244	〒670	姫路市辻井６－９－12
●ＩＣランド テレコム	0799-23-1633	〒656	洲本市桑間418－１
●オフィスエーワン	0823-25-8086	〒737	呉市中央１－５－４
●益田パソコンランド	08562-2-0396	〒698	益田市駅前町29－５
●ベストマイコン岡山	0862-23-7107	〒700	岡山市中山下１－10－20 ジョリービル３Ｆ
●ダイイチ岡山 パソコンCity店	0862-27-3011	〒700	岡山市本町３－６－103
●野田屋電気	0878-51-4545	〒760	高松市丸亀町１－３
●メルバ	0888-83-1612	〒780	高知市北川添45－３
●マイコンハウス	0899-47-0765	〒79	松山市湊町４－５－11
●カホマイコンセンター 福岡店	092-714-5155	〒810	福岡市中央区天神２－４－27
●ベスト電器 久留米パソコン館	0942-38-0111	〒830	久留米市六ッ門町２－41
●ダイイチナンバーワン 久留米店	0942-39-4701	〒830	久留米市六つ門町７－１
●パソコンショップ オオヤマ	0988-53-0710	〒902	那覇市長田２－12－５
●馬場電機	0992-22-3131	〒892	鹿児島市中町３－５
●ベスト電器 出水パソコン館	0996-63-3591	〒899-02	出水市本町11－30
●ベスト電器 鹿児島パソコン館	0996-63-3691	〒892	鹿児島市加治屋町１－38

HOT INFORMATION

富士通のFM TOWNSが強化された!

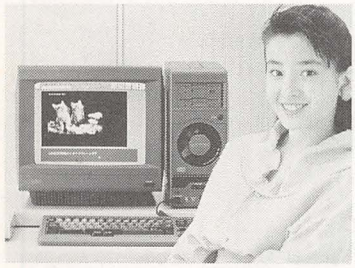
富士通が発売した，32ビット・ハイパーメディア・パソコンFM TOWNSに新しい機種が登場しました。

ハードディスク内蔵の「FM TOWNSモデル2H」（価格548,000円），「FM TOWNSモデル1H」（価格458,000円）と，従来のフロッピーディスク内蔵機で機能を強化した「FM TOWNSモデル2F」（価格378,000円），「FM TOWNSモデル1F」（価格318,000円）の計4タイプがソレです。

ハードディスク内蔵のおかげで「TOWNS GEAR」で大容量のイメージデータを活用したアプリケーションを作成したり，「TOWNS OS」と「MS-DOS TM」を切り替えて運用できたり，ビジネス利用やアプリケーション開発の高度な活用が可能になりました。

また基本ソフトの性能改善も実施されていて，CD-ROMからのアプリケーション起動速度が従来の3～5倍の速さになったのに加え「TOWNS GEAR V1.1」について，新たに32,768色対応を実現し，同時にイメージフレームの全面表示機能が追加されています。

問い合わせ先：〒100 東京都千代田区丸の内1-6-1 富士通㈱ 広報室「マイコンBASIC マガジン」係



▲「FM TOWNS」の強化版は処理速度が速くなったゾ

C言語搭載のポケットコンピュータ登場！

「C言語」って知ってますか？ 移植性にすぐれ，UNIXの開発言語として広く使用されており，コンピュータ技術者にとって必要不可欠のものとなっています。

その「C言語」をポケット・コンピュータにはじめて搭載したのがカシオ「FX-870P」（価格28,000円）です。

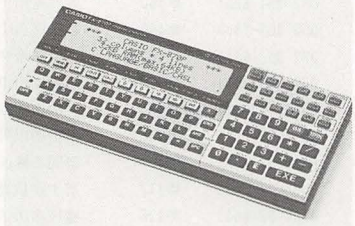
この「C言語」の他に，情報処理技術者試験の第一種・第二種で使用されている「CASL」や，幅広く一般に使用されている「BASIC」などでも，もちろんプログラム作成をすることができるのでコンピュータ言語学習には最適といえるでしょう。

ファイル・コマンドを使えば，プログラムやデータのコピーやエリア変更が簡単に行なえ，データ編集もラクラクできます。

RS-232Cなど各種インターフェースを内蔵したインターフェース・ボックスFA-8（価格9,800円），FA-6（価格148,000円）を接続すればパソコンとのプログラム転送やデータ交信などが可能です。

データバンク機能や，75の関数機能，数式記憶機能なども備えているので，言語学習をしながら幅広く活用ができるでしょう。

問い合わせ先：〒163 東京都新宿区西新宿2-6-1 カシオ計算機㈱広報室「マイコンBASICマガジン」係



▲C言語も搭載したカシオのポケコン「FX-870P」

アニメソフトにサウンドが加わる！「アニメくん」

パソコンで絵を描いたり，それをアニメーション機能で動かしたりするのはとても楽しいことですよね。

日本マイコン販売から発売された「おっとアニメ君」（価格58,000円）は，できあがったアニメーションに音楽を入れられるPC-9801対応のアニメーション創作ソフトで，サウンドボードのFM音源，または「ミュージくん」の音源"MT-32"の音を使って自作の音楽をアニメーションとともに演奏させることができます。

描画部は1,728＋144（ユーザー定義）の色と48種のスクリーン・トーンが同時に使用でき，極細ペンまたは48種類の筆先を装備し，画像処理の充実と操作性の向上により，豊かな表現力を持つようになりました。

動画部では描画部で作成したセルをメモリ容量内で何枚でも読み込んで動画が作成でき，さらに「ミュージくん」のデータを加えることも可能です。

描画・動画・音楽の三つの制作表現を一つの作品上で行なえる，今いちばん進んだスタイルのクリエイティブ・ツールといえるでしょう。

問い合わせ先：〒553 大阪市福島区福島4-8-15 日本マイコン販売㈱「マイコンBASICマガジン」係

プリンタ分離型の高機能ノート・ワープロ発売に

ワープロは今や最先端を生きる行動派のために，なくてはならないアイテムです。最近では，コンパクト・サイズのワープロが続々と各社から登場していますが，富士通から発売された「OASYS 30AD」（価格158,000円）はコンパクト・サイズの決定版ともいうべきA4ファイル・サイズで，重さわずか2Kg。まさにノートのようなワープロです。 小さいながらも3.5インチFDD搭載で，従来のOASYSシリーズと互換性を保ち，さらにオプションの小型モデムカード（300/1200bps対応）を内蔵することにより，パソコン通信も簡単にできるようになります。

さて，かんじんの操作性ですが，40字×21行表示の見やすい大型液晶画面と，従来機と同じ大きさのキーでボディのコンパクトさを感じさせない操作ができます。

印刷は，別売の48ドット熱転写プリンタ（70,000円）を接続して行ないます。

こうした基本的性能の高さに加えてMS-DOSファイル交換，グラフィックの充実，システム手帳など多彩な機能を持っています。

問い合わせ先：〒100 東京都千代田区丸の内1-6-1 富士通㈱広報室「マイコンBASICマガジン」係

年賀状の作成に最適なワープロがでた

♪もぉ～いくつ寝るとお正月，とい



▲ノート・サイズになったワープロ，富士通「OASYS 30AD」



▲年賀状印刷にも便利なカシオワード「HW-630」

うわけでお正月もすぐそこまで来ています。

年賀状の用意は大丈夫ですか？便利なワープロを年賀状づくりに利用してみるのも手ですよね。

「カシオワードHW-630」(価格49,800円)は，通常の文書作成はもちろん多彩な機能を駆使して，年賀状の宛名と文面の両方の作成・印刷が楽しく簡単に行なえるワープロです。

1本のカラー・インクリボンで最大7色のカラー印刷が可能で，表現力豊かな毛筆書体を内蔵し，180人分のデータ(氏名・郵便番号・住所)を記憶でき，また宛名・宛先などを所定の位置に自動レイアウトして印刷してくれます。

その他にも，ラベル・フォーマット印刷，一括入力自動文節・変換方式や，時候の挨拶や固有名詞を記憶したり，外字を登録したりと大型機なみの編集・校正機能を持っています。

問い合わせ先：〒163東京都新宿区西新宿2-6-1 カシオ計算機㈱広報室「マイコンBASICマガジン」係

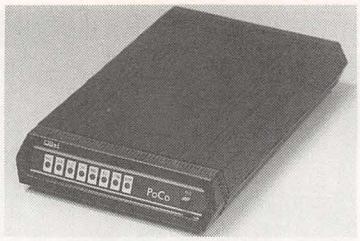
NECパソコンフェア'89大阪開催

大阪府住之江区南港北にあるインテックス大阪でNECのパソコンがずらりと並ぶ「NECパソコンフェア'89大阪」が，12月15，16日の2日間にわたって開かれます。

毎年開催されているこのフェアも今回で8回目。NECのビッグ・イベントとして，すっかり定着してしまっています。

同イベントは11月1，2，3日の3日間東京でも開かれましたが，それの大阪版。今まで最高といわれる170社ものソフト会社が協賛して，会場のあちこちで最新のソフトを実演してくれます。

通信やコンピュータ・グラフィクスなどのビジネス・ソフトの他に，ホーム・ホビーゾーンでは，みなさんが最も関心の高い，ゲームやコンピュータ・ミュージックのソフトも登場します。



▲通信速度が速くなったモデム「Poco」

昨年までは大坂城公園の中にある大阪城ホールで行なわれていたのです。規模が大きくなったことから，会場はインテックス大阪に移されました。JR大阪駅からだと，地下鉄四ッ橋線の西梅田駅で地下鉄に乗って，住之江公園駅でニュートラムに乗換え，終点の中埠頭駅で下車すれば目の前に会場が見えます。

会場ではソフトの実演の他，NECのマイコンショップの人たちが，パソコンに関する相談に乗ってくれるコーナーや，新作ソフト紹介などを行なうセミナーも設けられます。

開場時間は，午前10時から午後5時まで。入場は無料です。

コンパクトなボディの高性能な「モデム」発売！

パソコン通信が一般化しつつある現在，パソコンと電話回線をつなぐための「モデム」にも多くの機能が要求されるようになりました。

インテグラン㈱から発売される「通信ポコ」(価格45,000円)は，プロトコルにMNPを採用。エラーの心配ない通信が行なえます。

またデータ圧縮により最高4800bpsのスループットを実現。

通信速度は2400・1200・300bpsで全二重。端末とモデム間のインターフェース速度は19200・9600・4800・2400・1200・300bpsに自動対応します。

ヘイズ社のATコマンドに加えて，独自の拡張ATコマンドを持っているのでさまざまなアプリケーションに対応できます。

使用頻度の高い電話番号は10件まで登録でき，さらに電話番号をモデムより自動発信することができます。

また，そうしたユーザー設定をバッテリ・バックアップ・メモリに登録することも可能になっています。

多機能・高性能・高信頼なので，一般データベースへのアクセスに，またBBS局のホスト用などにも十分使えるとのことです。

問い合わせ先：インテグラン㈱ 〒104東京都中央区銀座7-13-8☎03-546-1234「マイコンBASICマガジン」係

年末年始リンクスサービスのお知らせ

「THE LINKS」というパソコン・ネットワークをみなさん知ってますか？このネットは京都にある日本テレネット㈱が運営しているもので，対象はMSXユーザーです。

このLINKSの会員になると通常のパソコン通信の楽しみの他に，いろいろな企画が盛りだくさんで，まるで視聴者参加の番組のようなものがたくさん用意されています。

年末年始の目玉は「ゲーム三昧」。

まず，チャンネル0では，BASIC言語で書かれたゲームのプログラム・リストのデータベースを実施します。ベーマガに掲載されたMSX用のプログラムをそのままダウンロードすることができるのです。サービス時間は午後18:00－19:00の1時間です。

もう一つ見逃せないのがゲームバンクです。これはアクセスしてゲームをリアルタイムに楽しんだり，それをダウンロードしてから楽しむことのできるサービスで，コナミ，ナムコ，T&E，マイクロキャビン，タイトー，ポニー，ジャレコ，HAL研究所，アイレム，カシオ，ボーステックなどのソフトハウスのゲームが登録されています。

さらに同時に多人数が参加して楽しむネットワーク・ゲーム「ミッドナイトラリー」(コナミ)，「DAIRS」(ボーステック)も運用しています。

特別企画としてはLINKSオリジナルの1メガROMのロールプレイング・ゲーム「ハファザード」を，まるっきりのプレゼントで転送中です。

このTHE LINKSネットについて知りたい人は下記に連絡してください。

問い合わせ先：〒604 京都市中京区烏丸御池上ル2条殿町ナショナルビル3階 日本テレネット㈱ 「マイコンBASICマガジン」係

■新編集ヘルパー，筆者募集

マイコンBASICマガジンでは，1990年の新企画進行のため，編集ヘルパーと筆者を募集しています。

パソコン等に水準以上の知識を持ち編集部に来れる方が条件です。応募者はハガキに自分自身のことと得意な分野等を書いて送ってください。あて先はベーマガ編集部の「新人」係です。

ハガキの内容を見て，当方より連絡いたします。 [編集部]

お楽しみプレゼント①

①メルダックより，ゲームボーイ版「平安京エイリアン」の12月29日発売を記念して，テレホンカード，ステッカー，下じきの3点セットを3名のかたに。

②リバーヒルソフトより「BURAI」のオリジナル・バッジを4名のかたに。

③ファミリーソフトより「装甲騎兵ボトムズ・ブラックユニコーン」のソフトを5名のかたに。

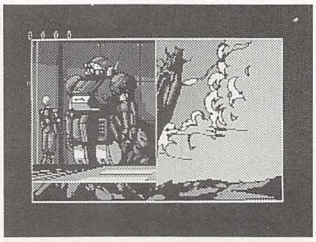
★応募方法は，官製ハガキに①住所②氏名③年令④職業⑤電話番号⑥所有のパソコン⑦希望の商品名を書いて，下記の宛先までご応募ください。

〒141 東京都品川区東五反田1－11－15 電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「お楽しみプレゼント①」係

しめ切りは1月6日(土)必着です。



▲平安京エイリアンのテレホンカード，ステッカー，下じき3点セット



▲装甲騎兵ボトムズのグラフィック画面



▲BURAIのオリジナル・バッジ

〈11月号当選者発表〉

★「XE-1AJ」は三重県四日市市・谷口洋一さん／滋賀県滋賀郡・野村慎一郎さん／福井県遠敷郡・橋本正史さん／静岡県三島市・杉山恵美子さん／鳥取県米子市・野村暢幸さんにそれぞれ決定しました。

たくさんのおハガキありがとうございました。

おわび

89年12月号掲載のMZ-700(Hu-BASIC)用「雪ん子UFO」は，83年2月号掲載のMZ-80K/C/E/1200用の同名のタイトルと同じものでした。どうもすみませんでした。おわびいたします。

(編集部)

楽しく考えてステキなプレゼントを!!

BMスーパー・クイズ

今月の出題者は **編集長**

みなさん，明けましておめでとうございます。'89年度中は，あたたかいご声援ありがとうございました。平成2年度も，マイコンBASICマガジンは，みなさんのための，みなさんで作るすばらしい雑誌にしていきたいと思っています。今後ともぜひよろしくお願いします。

さて，1989年，みなさんはどんな年だったかな？パソコン業界では，FM TOWNS，そして今月でも紹介しているPC－8801MCと新しいメディアとしてのCD-ROMを搭載したパソコンまで登場しましたね。

1990年はPC－9801にもCD-ROM搭載なんてこともありうるかも。どんな年になるか楽しみですね。1990年といえば，忘れちゃいけないのが，ベーマガが創刊100号を迎えるんだよね。さて，ここで問題です。ベーマガが100号を迎えるのは，'90年の何月号でしょう。

①9月号
②10月号
③11月号

正しいと思われるものを，とじ込みハガキの解答欄の数字にマルをつけてお送りください。

★12月号の正解

③PC-8801MC

★11月号の当選者

多数のご応募ありがとうございました。正解者の中から，以下のかたがたが当選となりました（正解は②ポリシスでした)。

神奈川県横浜市・山根淳一／長崎県長崎市・林田守広／東京都調布市・村山達也／宮城県仙台市・米田龍生／愛知県瀬戸市・加藤義秋

★今月の賞品

正解者の中から抽選で，デンパペン



▲源平討魔伝　三種の神器

タン提供の「源平討魔伝　三種の神器」を5名のかたにさしあげます。

★応募のきまり

本誌とじ込みハガキに解答欄があります。問題をよく読んで，正しいと思われる答えの番号にマルをつけてください。

もちろん，OFコーナー等のお便りを書いてもかまいませんよ。

○締め切り：1月6日必着
○正解の発表：2月号(1月8日発売)
○当選者発表：3月号(2月8日発売)

KONAMI NEWS STATION

KONAMI
コナミ株式会社　〒101 東京都千代田区神田神保町3-25

恋はすてれけてんてん 大恋愛講座

「どんな者の上にも，クリスマスはくりすます。」(新誓約書　第123章)

日本は国を挙げてクリスマスである。次の正月が控えているというのにこの盛り上がりようである。なぜかというと正月は家族で言祝（ことほ）げばよいが，クリスマスは男女でコトホグからだ。最近はパーティなどというグループ交際にうつつを抜かすヤカラが多いが，本来クリスマスは２人だけでしっとりしていればよい。

もう夏からイブのレストラン&ホテルをリザーブする男を一概にタワケとは言えない。なぜかというと，クリスマスは毎年お決まりのお正月と違って，クリエイトせねばならないからだ。そのイベントの良しあしで，男の評価，カップルの評価が決定するからである。

さて。今の時期，ポパイとかのマニュアル雑誌は「今年は絶対，横浜でクリスマス」とか「彼女の喜ぶプレゼントやっぱりティファニー」などの特集でいっぱいである。しかしこりゃほんとうか。よくこんなにお金とひまあんなーと思ってしまうのは私だけではあるまい。

そこで。女の子は，特に私のまわりのコナミ女子社員はクリスマスについてどう考えているのか，理想のイブとは何か，について直撃インタビューを試みた。題して「証言：私のオイチィクリスマスはこれザマス！」

■証言その１《習志野市：23才》
ふだん泊まれない良いホテル〈例えば赤プリ〉に泊まる。昼間はもうなんでもいい。彼に使って欲しい金額は15万くらい。

■証言その２《杉並区：22才》
ディナーは浦安のベイヒルトン。それからヘリで横浜行ってサーカス（ディスコ）行ってドルフィンでカクテルを飲みながら夜景を見る。最後は横浜グランドに泊まる。金額は20万くらいかな。

■証言その３《武蔵野市：25才》
昼は斑尾でスキー。夜はロッジ借り切って６人くらいでパーティ。おしまい。10万くらい。

証言その４《世田谷区：21才》
代官山のクリスマスカンパニーにいって飾りを買う。仲良し３人組とビデオ見る。男はいらない。

こんなんでましたけど，評価は各個人でしてくれたまえしんご。（パラピン原田）

「コナミの新作がよくわかる」コーナー

《パソコン》

MSX２，２＋	「スペース・マンボウ」	12月22日発売6,800円
MSX２，２＋	ディスク＋SCCカートリッジ「SDスナッチヤー」	１月発売　9,800円
MSX２，２＋	「メタルギア２ソリッドスネイク」	今春発売予定7,800円
X68000	「A-JAX」	好評発売中　8,800円

《ファミコン》

「トップガン　デュアルファイターズ」	12月15日発売6,000円
「悪魔城伝説」	12月22日発売6,500円
「がんばれゴエモン外伝　消えた黄金キセル」	１月５日発売6,980円
「スーパー魂斗羅」	２月発売予定　予価5,800円
「摩陀羅」	４月発売予定　予価8,500円

どーしたのだ君らは，の
「マンガ三太郎　君こそスターダ」

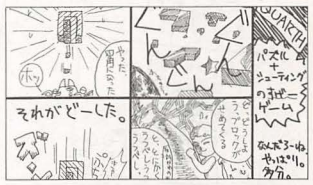
うむー。これはレベルなどという次元の話ではなく，笑いのブラックホールとも呼べるみようちきりんな雰囲気になってきたぞ，このコーナーは。全体のセンスとしては，昔の月刊「小学５年生」の読者投稿みたいだ。最後に「ぎゃふん」で終わる，例の４コママンガね。あとは相変わらずのゲームモノやコナミキャラクターモノが圧倒的な数だ。パラピンモノもいいが，けなしてるだけのバカモノが多い。そんなの載せないもんねー，ボクは。

最近は投稿数が飛躍的に伸び，これから載るヤツはかなりの三太郎君だと言える。賞品も賞金もないってのに投稿してくれる三太郎が，私は好きです。



作品Ａ（松戸市：杉山剛）

見事な「小学５年生」ぎゃふんセンスである。最後に，募金した人が「ぎゃふん」と言わずに100tのトンカチを振り上げるところが今風と言えるか。でもいっておくが私はこういうの嫌いだからね。おれからもドシドシ「ぎゃふんモノ」を送ってきてくれたまえ，諸君。



作品Ｂ（福岡市：WAKAME）

どっと来るゲームモノの中からこの作品である。作者は女の子である。それだけでいいことである。２コマ目の天使が味を出していて良かった。オチも分かりやすくて良かったぞ。「おっ，きれいだね，座布団一枚」って円楽師匠がいいそうだ。

コナミ週刊テレホンサービス

早坂，がんばってます。一度でいいから，私の声を聞いて下さいネ。

東　京	03-262-9110	新　潟	025-229-1141
大　阪	06-334-0399	福　岡	092-715-8200
札　幌	011-241-4900	大牟田	0944-55-4444
青　森	0177-22-5731	鹿児島	0994-72-0606
秋　田	0188-24-7000		

WOLF GAMERS

さらに新たな正しい時代を！

諸君は、この時代に強いられ率いられて
奴隷のように忍従することを欲するか
むしろ諸君よ、更に新たな正しい時代をつくれ

新たな詩人よ
嵐から雲から光から新たな透明なエネルギーを得て
人と地球にとるべき形を暗示せよ

…！

※おわび：今回の「ウルフチーム戦記」は都合により掲載することができませんでした。深くおわびします。ごめんなさい。

×××を斬る！

と、言う訳で今回もＩＺさんが原稿を落としてしまったので(！)代わりに僕、竹田にこの仕事が回ってきたという訳です。

さて、今回はなにを書きましょう？なにせ僕はウルフ新入りの身なので、はっきり言って右も左もわからない状態なのです。

しかもこの原稿がベーマガに載る…ともなれば、緊張してしまうがあたりまえ。

さてさて困った。実際、いまの僕にはこんなところに文章を書けるほどのネタがないのです、げしょげしょ。しかし、しかしですよ皆さん！確かに新入りだしネタもない僕ではありますが、僕にはあふれる若さともちまえのずうずうしさがあります！……誰です、そこでしらけているのは。

あのですね、ゴ○ザブ○ットに似てるとか言われますけど、僕はまだ17歳なんですよ、17歳。せぶんちーんですよ！まったくもう。はちきれんばかりの若さと体力を持ち合わせているんです（後ろでブーイング有り）。あ、もしかして皆さん、僕が17歳っていうこと信じていないんじゃないですか？やだなあ、人の言うことを信じられないような疑り深い人間になっちゃあだめですよ。ねっ、井上さん。

と、言う訳で長々と意味のないおしゃべりをしてしまいました。これほどまでに意義のない文章がベーマガ紙上に載るなんて素晴らし過ぎて涙がでてきちゃうなぁ。

(竹田)

浜さんのみんなで遊ぼう!

冬も真っ盛りだが、みんな元気か!!風邪なんぞひいていないか!?そんな軟弱な奴のハガキなんぞ載せてやらんからそう思え!!

というのは嘘だ。全てのハガキに目を通していると公言してはばからない俺としては、そんなことは断じてしないから安心しろ。

さて……、今回はなかなかの力作がそろったようだな。可愛いの、渋いの、その他色々よりどりみどり、赤黄色だ。なかなかよろしい。要は心だ。二十四時間春夏秋冬三百六十五日年中無休で燃えている俺にしか感じられない微妙な波動で選んでいるからな!!　心して描いて心して送るんだぞ。ポストの前で投函してから拝むと載るかもしれんぞ。とにかく、待ってるぞ!!!



青森県 Ouch!!さん



北海道 こるずさん



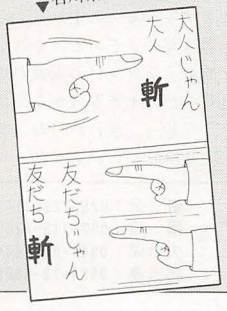
茨城県 井坂由紀子さん



石川県 菅野義裕さん



千葉県 ZUKAさん





岡山県 彩弧玲奈さん


神奈川県 SENさん



埼玉県 神崎りょう太さん

●RK早稲田すとーりぃ●（ばろでぃ版）

学生の町、早稲田の夜も更けて・・・。そろそろ夜食でも買いにいこうかな。
今夜は『ふぁみま』にでも行ってサンドイッチかカップラーメンでも買ってこよう。
ホワイトボードに黄色い磁石をはりつけてと・・。エレベーターに乗れば、もう１階。
一歩足を踏み出すと・・・、何だ？これは。ぐねぐねしてて、緑色。
　スライムがでた!!
手持ちのアイテムを確認して・・・、おお、これは文明の利器『使い捨てライター』!!
火力を最高にして、「これでも、くらえ！」。あれ？おかしいな。火が出ない。嗚呼、ガスがないではないか。こうなりゃ、ヤケだ。足をあげて、くぬっ、くぬっ・・・。うっ、ぐにゅぐにゅして、気持ち悪い。だめかぁ、死なないよ。じゃあ、ここはとっておきの魔法を使って・・・。すれいやーど、すれいやーど、ばるもる暗き雷よ・・・・。
　ばるばるとぉ!!!
　スライムは死んだ！
いやー、めでたし、めでたし。では、帰ろう。それにしても、お腹すいたなぁ・・・。

新シナリオライター日記

　どひゃー！　（第１声）
正直な話、初めてウルフ・チームの企画室に入って来た時の感想がこれ。噂には聞いていたけれども、これが追込みのさなかのゲームソフト会社の現状か、ふむふむ。徹夜明けで寝てる方はいるは、それでも寝られないで仕事してる方はいるは、反対に寝たまんま起きない人もいるは。この雰囲気鬼気迫るものがあると断言する。開発室に至っては、文字通り修羅場。盲点だったよなぁ。コンピュータ・デスクの下で寝てる人がいるとは。えらいところに来ちゃったような気がする。新入りのアルバイターとしては、噂が現実になっちゃったんだから、悪夢としか言いようがない。今のところは寝ても「斬」！「斬」！「斬」！　頭の中ではユニットと数十の城敦と数百人の武将達が仲良くおててつないでグルグル駆けずり回っている有様。いくらゲームが好きだからって、こう毎日デバッグのためにテスト・プレイを繰り返しているんじゃぁ飽きがくる……、と思うでしょうが、そこが畜生の…、いやもとい、素人の…、いや、まあ何でもいいや。これだけやれば、嫌でも欠点が見えてくるてぇもんです。パワーアップ・ユーティリティは期待できまっせ、旦那。

僕Pちゃんじゃないよ

　喧騒の絶えない紫煙漂う開発室。
　いまだにＰちゃんはこの意味を知らない。ＩＺさんも他の誰も教えてあげようとしないからだ。

　喧騒の絶えない紫煙漂う開発室。
　ARCUS２チームは元気だ。Ｐちゃんも私の前でバグ取り中。そんなわけで今回は私が代筆。ちなみに私の横ではＩＺさんが「悪いのは全部Ｐだ」というような顔で、やはりバグ取り真っ最中。
　ふと時計を見ると３時半。当然(?)午前だ。
井上「おいＰ！　まだトブぞ」
　井上はプログラマーとテストプレイヤーの中間管理職。
Ｐ「そりゃ、データがわるいんだよ！」
　会話データは井上が担当。
井上「プログラムかもしれないだろ！」
Ｐ「そこだけトブのはデータのせいだよ」

　二人とも終始けんか腰だ。井上の親分、戦う坊さんが間に入って理性的な会話をさせようとしているがムダな様子。
　Ｐと井上は本当に仲がいい。
　ARCUS２追い込み真っ最中！
（Ｐちゃん代理）

おくしゃん2

静岡県　らんぶうはらりんさん



乙女のつれづれ

　小春日和の日だまりのなか、芝生でごろんとお昼寝していると青空にとけてしまいそうです。ゴロゴロと猫になってしまいそうな日曜日を想いつつ、今日も私がいるのはビルの５階。見えるものは、ビルとタバコの大看板と、風にたなびく洗濯物（いとおかし？）。――なんて私がボーッとしてると思うでしょ！忙しくて嬉しい悲鳴をあげてる毎日なのよ。「斬」一位ばんざーい!!
ARCUSⅡもヨロシクね㋮

Game Creative Staff
WOLF TEAM
株式会社ウルフ・チーム　〒162　東京都新宿区馬場下町61　RK早稲田ビル5F

ART & TECHNOLOGY

Artec Trend

ARTEC アーテックcorp.
東京都豊島区石神井町1-26-13 福本ビル3F
TELEPHONE 03-904-0440

う〜ん，欲しいなあ，メタルサイト，絶対買うぞ！　と誓っている，大遅刻マシーン・ヴァスカ橋本です！　ごきげんいかが？

僕はメタルサイトが欲しいんだけれど，君達はアーテックのゲームを買うんだぞオ！！

そういうことで，はい，GOGO！

（今月もイラストは〝たっぷり〟掲載！！）



茨城県：草凪　翔



府中市：AYAOH&翔之介

バルバトゥスの魔女情報

かつて栄えたバルバトゥス王国。王が倒れ，国が分かれて幾世紀。今，このバルバトゥス諸国をガルドとミーアが行く！　昨今日にする凝りに凝ったものを避け，あえてオーソドックスに。ストーリー性重視の，小説を読んでいるかのようなファンタジーRPG「バルバトゥスの魔女」。今回は，より詳しく紹介していくぜ！

舞台はボードワード，ブリランテ，ゴスリニアのバルバトゥス3国。世界設定は，開発担当者梶山弘さんの頭の中にあるファンタジー！（深い，深すぎるぞ……）

主人公は，バルバトゥス諸国から南に行った辺境，クアラスの村に住む少年ガルドと，幼なじみの娘ミーアのふたり。

ゲーム自体は，某ドラ○エに代表される俯瞰図画面の「パーティ制（最高6人まで）RPG」で，敵はおなじみ，突然出現。う〜ん，さすが，オーソドックス！！

このオーソドックス一般大衆大受け初心者ヨシ来い絵が素敵なんスよRPGについて梶山弘さんは言う。「戦闘よりも，豊富なイベントでゲームを楽しんで欲しい」この気軽に遊べるゲーム内容！　やるぜ！！　んでもって，山根ともお氏担当のオープニングがモノ凄い！！　グラフィックも最高だけれど，さらにやってくれるぜ，サウンドボードII対応で，歌う歌う！　どひゃ〜ん！！　この号が出る頃には，店頭デモが行われているかも知れない。すぐ行くんだ！

機種はPC-8801SR以降（VA不可），5インチ2D，4枚組。予価7800円で，1月中旬ごろの発売。みんな，買ってくれるよな，（う〜ん！）。さすがベーマガ読者！！

明るき光と栄光を！

訴　昔からそ〜だが，88にゃSF物が少ない！　グラフィックのすげーARTEC様ならできる！　ド下手な僕にかわって，なんか作ってちょ〜でゃーも。（愛知県津島市：**手霧る**）

担　僕も作りたゃーも。

訴　ダークレイス面白そうですね。これはやりたい！！　なぜPC98だけなんだ！！　ムリなんて言わずに，他の機種にもバンバン出してください！！

（新潟県：**皇帝龍**）

担　さあ，話題のダークレイス。早々と「ムズイよ〜」とのおたよりも届きましたが，どこでプレイしたんでしょう？　12月中には出ますので，98ユーザーの方，よろしく。

アートレ天国　お伝え！

Q　バルバトゥスの山根ともお氏とはどのようなお方でしょうか。某超々ヒットゲームとはなんですか？　（北海道：**こるず**）

A　なんと，ご存じない!?　えっとですねぇ，ARPGで，主人公が赤毛で，ラピュタっぽくて，音楽も話題になった，アレですよ。

声　なだ○おの艦長ぶちのめす！　（担：ぶちのめせ！）―中略―　それにしても，先月のイラストコーナーすごいですねえ……。16枚とは。で，そん中で「おを！　これはいいぜぇ！」と思ったのが，北海道のこるず君！　いや，あのほのぼのとしたやさしい感じ，僕が今一番かきたいと思っている絵の感じなんです。うん，いいなあ。絵の『上手さ』よりも『雰囲気』ってものを大切にしたいですね。

（東京都：**もり・りん**）

担　いつも，長いお手紙ありがとう。僕もあのイラストは好きだなあ。気持ちが和むよ。

ところで，同封の62円切手2枚は何!?

担　謝罪！　先月号の誤字脱字！！　イラストの七昌朋七くんごめん（しかし，〝信任〟はないよなあ。ちゃんと書いたのに…）。

告　「早くステッカーよこせ！」と，皆さんに叱られているアーテックですが，本当にすみませんでした！！　急いで送りま〜す！



長野県：白夜

で，ステッカーですが，イラストが掲載された人全員にもプレゼントします。こんなことすると，「オレ，絵心ないんだぜ。ヒドイよ」なんて言われそうですが，ご安心を。ちゃ〜んと抽選で50名様にプレゼントしますよ！！　〆切りは12月31日。宛先は，アーテック・「'89 年忘れビッグプレゼント・ディガンの魔石ステッカー欲しいよん」係まで。

どしどし御応募ください。待ってるぜ！

担　今月は，SHHI' Sカンパニーからの『奇怪な，見ているだけでウルサイ封書』と同封の『あいのおたより集』にぶっ飛びました。だけど「ボツれるもんならボツってみそ！」イラストはボツったぜ！！（やっぱ，人間弱気になったらいけないよな）

じゃあ，この辺で。ごきげんよう！

コメント追加記念☆誌面チョイ爆・イラストコーナー



宮城県：KAZ
わはは，懐かしい。今月のイチ押し！



神奈阪府：SFN&黒狼☆夢幻龍
神奈阪府って勝手にくっつけました。



埼玉&愛媛県：月実&宗吉
右の人の指，ふにゃふにゃですねぇ。



岐阜県：おざわちひろ
葉書の表に泣いた。次も頑張ってね。



東京都：竜嬢
僕は，遠足って超サボってましたよ。

SPSスピリッツ

〒960 福島市太平寺字町ノ内5番地の3
㈱エス・ビー・エス
☎0245-45-5777

寒い季節になりました。朝方，冷えきって眠れないなんてありませんか？冷え性の私にとっては辛～～い毎日。今年こそ絶対セーターと，この際，腰巻きと腹巻きの一枚仕上げたるっ!!とはりきってだけいるあっこがおおくりするSPSスピリッツ新年号まずはこの話題から……

みのるさんの「た～みのる２」いよいよ完成・発売開始です。

現在，発売中の「た～みのる」は初心者向けとして，そしてこの「た～みのる２」は更に更にステップアップ，初心者からおたくまで。使い込めば（当然ですが，使い込まなくても！）もう手放せません。これ一本で全国どこへでもパソコン通信が楽しめます。

「今回はご奉仕価格の17,800円。17,800円とお買い得ですょ」

これからもっと広がるパソコン通信。ぜひ，家庭に一本必需品です。

また，SPS-NETはもちろん，なかでも活発に運営されているホスト局の自動実行ファイルが入っていて，「通信自動実行」から選択することによってゲストアクセスが可能です。なんといっても簡単操作が魅力ですネ。

ご協力いただいたホスト局名は……

JET STREAM CLUB（千葉市）
HOPEFUL-NET（福島県）
オリーブNET（高松市）
TECHNO-NET（鹿児島市）
Natsume-NET（東京都）
Pect・ネットワーク（滋賀県）
POPCOM-NET（東京都）
PANDA-NET（福岡市）
コンプティークBBS（東京都）
SYN-NET（刈谷市）
IOS-NET（金沢市）
COARA（大分市）
YAS-NET（東京都）
JUPIER-NET（東京都）
サンデーネット（東京都）
PEKIN（東京都

以上，16か所がサンプルとして記録されております。各ホスト局のSysOp様はじめ，ご協力いただいた皆様，ありがとうございました。このページをかりまして御礼申し上げます。

…あとがきパート１…

みっのるさ～ん「た～みのる２」についてなんかあったら教えてくらはい「ン……？私はこれで酒とタバコを辞めました」…みのるさんの嘘つき。バキッ…ここだけの話ですけどねぇ，ほんとのことを言うと「私はこれで会社を辞めました」…これは，まじ。

某社をお辞めになり，この度，SPSに入社。そしてこの「た～みのる２」に専念されたわけです。まさに人生の別れ道。彼は「た～みのる」を選び自分の才能を掛けたんですね。きゃ～みのるさんかっくいい。ピューピュー。

…あとがきパート２…

この場でも交換サービスご案内を書いてから愛用者カードがぞくぞく送られてきてます。きてます。…その中で女性からもポツポツ戻ってきていて「「エッ15才？やったぁ」「うわぁっ21才？やったったぁ」と，とても喜びを隠しきれないみのる氏であります。

「棋太平」TOSHIBA J-3100シリーズ発売間近

鈴木亜久里さん（早く予選通過してね。応援してます）のCMでお馴染みのラップトップ・パソコンTOSHIBA J－3100シリーズに「棋太平」が仲間入りです。メディアは3.5DD，発売は平成元年12月末の予定。価格は7,000円(税別)です。

持ち運び自由なラップトップ。ビジネスマンのお友に，新幹線での移動中に，はたまた休憩時に「将棋」などはいかがでしょうか？

間もなく発売です。

SHARP／SPS X68000 移植ソフト　進行状況

さて，「SUPER HANG-ON」それに「Thunder Blade」ですが，泣こうが喚こうが，もう後がない状態まできています。スピリッツでも次号こそはうれしい情報を……と思っているのですが，「プログラムそんなに甘くはないのです」（ん？字余り……）解析や研究実験に日夜苦労をしている様子ですが，なかなか思い通りに進んでくれないのが頭の痛いところです。首を長くして待っ

首を長くして待っている方々！本当に申し訳ございません。あとほんの少しだけ時間を下さい。

「お葉書あ～りがぁとなぁい」のコーナー



いつもなかなかこったものを寄せてくれてありがとねっ

福岡県・神騎，臓

いやーこの方の作品には毎回おどろいちゃいますねぇ
ANSごすいせんのお葉書です

神奈川県・西島淳一





シンプルis Best
SPSのモットーでございます。

神奈川県・SFN



ふっくら顔のワルキューレちゃんですねっ。おとぼけのサンドラもかあいいわあ

岐阜県・Star★BOW



一瞬こわい！と思ったけどやえ歯がいいな，これ

広島県・高野みお



ぶるるるが気にいった。すーばーまりもくんもよかったよー

宮城県・来夢音

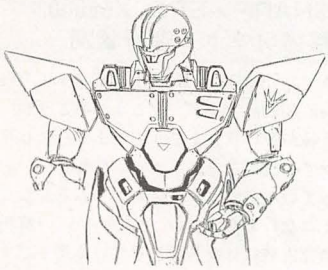
先月の12月号で訂正があります。『V—BALL』と書きましたが，これは『V' BALL』の誤りです。自社の開発した製品名を間違えるなんてとんでもねぇ野郎だと反省しています。すみませんでした。
…それともうひとつ，『ネメシス' 90』ですが，これは，MSX版『グラディウス２』をX68Kへ移植となり，キャラ，BGM等は完全かきおろしになります。大切なところが抜けてしまってごめんなさい。

エニックス通信

発行元：㈱エニックス
〒160
東京都新宿区西新宿7-5-25
西新宿木村ビルディング5F

発売迫る!! PRAJATOR 特集

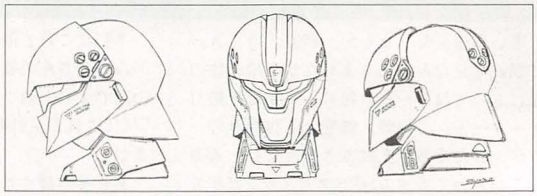
さて，いよいよ発売間近のプラジェーター。登場するラウンド・ギアのデザインは，映画「逆襲のシャー」(機動戦士ガンダムシリーズ）やTVシリーズ「機動警察パトレーバー」のメカデザインをした佐山善則氏が担当。

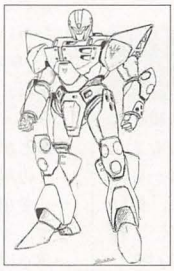


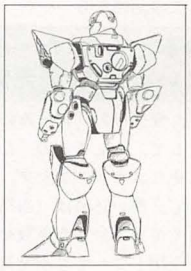
今回は，佐山氏のラフスケッチを掲載してみました。今回はプラジェーターのみですがマニュアルには，各ラウンド・ギアのイラストが満載。マニュアルも一見の価値がありますよ。

機種PC-8801FH以降，PC 98DO(88モード) 5インチ2D3枚組価格7,800円(税別)で発売されます。

発売日は12月中旬です。







エニックス展



お正月も近いということで…。スライムがちょっとかわいそうかな。

北海道・VO5くん



こちらは，MISTYのイラストですね。そうかミッキーと裕太は，目だたないのか…。

岐阜県・クエプロ167さん



来年の干支は午ですか。このハガキ見るまで忘れていました。

山口県・酔虎★くん



ドラクエⅣの発売日も決まりました。どうぞよろしく。

東京都・ELFくん

お手紙ください

エニックス通信では，みなさんのイラスト，御意見など楽しいおハガキを募集中です。応募は，ぜひともハガキでお願いいたします。イラストは，カラーだときれいにでませんので，白黒で濃淡のはっきりした作品がベターです。エニックスの作品に登場するキャラクターを主人公にしたショートショート，4コママンガなども受け付けております。

時節にあったもの，新作ソフトのイラストは，掲載される可能性が大ですよ。

エニックス通信は，みなさまが作るページです。ボツを恐れずビシバシ送ってくださいね。

アルバイト募集

エニックスではアルバイトを募集しております。パソコン／ファミコン・ゲームが大好きっ！という女性。ゲームのデバックをしてくれるという男性。あなたもエニックスの仲間として一緒に働いてみませんか？

詳しくは，お電話でお問い合わせください。

☎03 (366) 4345
担当　矢作まで……。

編集後記

1989年，平成元年も暮れようとしています。平成という言葉とは裏腹に国内・国外でいろいろな事件事故が多発したような気もします。願わくば来年は平穏であってほしいと思う今日このごろ。

〈ポコ〉

The inside affair of SACOM 28

株式会社 システムサコム
〒130 東京都墨田区両国4-38-16 両国桜井ビル4階
☎ 03－635－7609

マハリクマハリタのまさ斉藤です。早いもので，今年ももうすぐゲームオーバー。いわゆる，"師走"ってヤツですが，みなさんはいかがお過ごしでしょうか？サコムのスタッフは，全員風邪をこじらせていますが，それでも定時後にビリヤード大会を開き，ボージョレ・ヌーボを飲みに行く大馬鹿野郎揃いです。よい子のみなさんは，真似しないよーに！

新作情報

さーて，今年のクリスマス，チミは何を買うつもりかな？何を買おうか迷っているチミは，なんて可愛そうなかわうそ君なんだろう？何故なら，チミの買うものは，すでに決まっているのだぁ！まず，「メタルサイト」！もう，このコーナーで何回も何回も何回も何回も紹介しているから，もう紹介しないぞ！X68K専用の3Dシューティングなんだぞ！MT32なんだぞ！アナログジョイスティック対応なんだぞ！さぁ，どうだ，X68Kユーザーのチミなら，これで買わないわけにはいくまい！

何？俺はTOWNSユーザーだと？そーゆーチミには，「38万キロの虚空」FM TOWNS版が待っている。CDを使った迫力のBGM！X68K版を更にパワーアップしたオープニング，エンディング！謎が謎を呼ぶ緊迫したSFストーリー！さぁ，どうだ，TOWNSユーザーのチミなら，これで買わないわけにはいくまい！

何？俺はPC9801しか持っとらん，だと？そーゆーチミには，「38万キロの虚空」PC9801VM以降版だ！他機種から，高いクオリティーを保ちつつ忠実に移植されたグラフィック！FM音楽対応のBGM！更にMT32を持っていれば，感動も更に倍！さぁ，どうだ，98ユーザーのチミなら，これで買わないわけには行くまい！

ちなみに，今私は，その98版のBGM製作に追われて時間がないので，新作情報はこれでおしまい！！

MIDIボードのお話

先月もお伝えしました，X68K用サコム製MIDIボード「SX68M」ですが，「もっと詳しく教えてくれー！」というご意見をたくさんいただいたので今回はもうちょっと突っ込んだお話をします。まず，純正品と比較した場合のデメリットは…

・TAPE SYNC. 端子がないので，MTR等を使用できない。

・2枚同時使用する場合，どちらか片方は純正品である必要がある。

それに対し，メリットは…

・従来のMIDI対応のソフトがすべて使用できる。

・純正品より安価である。

・ボードに直接MIDI規格の端子がついているので変換ケーブルが不要。

といったところです。結論的には，MIDI対応のゲームソフトを楽しむだけなら，全く問題なく使えます（もちろん，MIDI IN端子もついているので，ご安心）。「SX68M」の定価は19800円。発売は12月中旬。とりあえず，これからX68KでMIDIを始める方には，是非ともおススメの1枚であります。

いやー，サコムって，本当にヤンバラヤンヤンヤン。

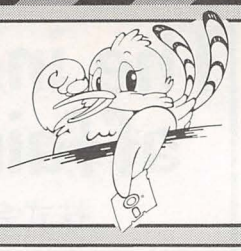
画廊マサ

パンパカパーン！今回は究極の1枚を，紹介してしんぜよう！（久々の源平風）その1枚とは！？なんと8人合作！！驚きのあまり，おもわず，「オオー」（V'BAOL風）と歓声があがる1枚です。メンツは，**笛竜，クェプル，宇魅河☆あおい，藤井悠，白夜，茶鈴，CAROL，WAKAME**のみなさんです。とくとご覧あれ！



Humming Bird Soft™
はみんぐばぁど そふと らんど

株式会社 エム・エー・シー　ハミングバードソフト 〒530 大阪市北区曽根崎2－2－15



平成元年 師走

あなたもロードス島を走ってみないか?!

12月16日土曜日 PC-9801VM以降(VM以降に発売された98シリーズ)を持っている少しでも多くのみなさんに、98版『**ロードス島戦記**』の世界を味わっていただきたい。どんな味がするのかは、広告やテレホンサービスで試食していただきたい。ちなみに私は、『**福神漬**』の味に似ていると思う。(河)

はいぱー河内 Side

☆なんと！12月7日と8日は、Humming Bird Softの慰安旅行だったりする。よかった、よかった。

☆先月号の予告どおり、開発室に「扉を開けておどりこんだ」私ことハイパー河内は「びっくりしたな、パオ」でした。「ロードス島戦記」の移植版をはじめ、あっと驚き企画が動く動く。年末の『福神漬』を皮切りに、来年は（たぶん）山のようにソフトを発売できるのではないかと思う。

☆開発室では、新しい貨幣単位が横行しています。その名は『ばべ』。「1ばべ＝0.005円」と考えていただければ目安になるでしょう。ちなみに、「1000ばべ＝1ばべぼ」、「1000ばべぼ＝1ばべぼん」。通貨記号は「₿(ばべ)」。

☆『ばべぼ教団』なる宗教法人(？)も擁立されていました。御神体は、アルバイターのなかでもひときわ目立ってふにゃらな、通称「ばべぼん」ことK君。『ばべぼ教団』の教祖として、「陰で暗躍する（陰で暗躍すると表に出てしまうような気がするのですが）」通称「社長」こと「愛に溺れている」I君。彼らが会社で何をしているのかは不明。

☆もっと書きたかったのですが、そろそろ時間のようです。あんくーん、次回もこんなネタでかまわないよネ？

by手抜きじゃないよ息抜きだよ、そんなに真剣に怒らないで、笑って許してちょうだい、最近ちょっとふとってきたのは食生活が改善されたからだと思うハイパー河内でした。

SPACE of “でざいな・あんくん”!

時は師走。平成元年も残すところあとひと月たらずとなってしまいました。何だか一年なんてあっという間に過ぎてしまう感じがします。去年の事が、つい昨日の様に思い出せちゃうもんねぇ……。こんなこと言ってるからって“でざいな・あんくん”はまだ、おぢさんじゃないよっ!!というあんくんの《たんぜうび》がもうすぐ近付いてきます。(あぁっ！またひとつ年をとるのか) さてここで問題です。

☆あんくんは12月何日生まれでしょう?

正解者の中から抽選で

「でざいな・あんくん直筆カラーイラスト」

を1名にあげちゃいませうっ!!

たいしたものじゃないけど前にイラストのもらえなかった人も、どんどんびしばし応募してくれよんっ。

ヒントは「大晦日イブ」だっ!!

あて先は……

「“でざいな・あんくん”

おたんぜうび おめれとお」の係

ただし、応募は葉書きで一人一枚だけ。それと間違ってもプレゼントなんか送ってこないでくれよんっ（誰も送らないと思うけど）

〆切りは12月25日必着。発表は発送をもってかえさせていただくとしよう。

（……3月号ぐらいで発表しようかな？）

それではっ

みなさん
良いお年をっ



▼北海道・神崎彪



▼高知県・ESTINA☆みーや



▼岩手県・FOX



▼栃木県・るくい



片隅のコーナー

慌ただしい師走は、先生だけでなく神様・仏様・イエスキリスト様も忙しいことでしょう。あなたも何か信じませんか。福神漬をじっと見つめていると、何となく幸せな気分になってくるから不思議です。〈小判〉

ユーザーズ・テレホン ☎大阪06-315-8255

平日午後1時半～6時の間は、スタッフがお問い合せにしっかりお答えします。
その他の時間には、あなたを異次元の世界へと誘うテープサービスが聞けちゃうぞ。

2つのサイコロを振って1と6の目が出たら次のページへ進め。そのほかの目が出た時は、ずっと前のページにハミングバードソフトの広告があるので、もう一度読み返そう。

T&E PRESS 番外編

発行 ㈱ティーアンドイーソフト
〒465 名古屋市名東区豊が丘1810
TEL 052—773—7770

どもっ!!　天上天下唯我独尊バトル営業マンよびかばです。

わははは……先月号は，どーもスミマセン。いっしょけんめい，『Tプレ番外編』のページをさがしてくれた人，ほんとにゴクローサン!!

すべて原稿を落としたアタシが悪いのよ。年末進行で忙しいってゆーのにねえ，まったく(編集部の○川さん，ゴメンナサイです)!!

とゆーわけで今月は，休載に驚いたみなさんから寄せられたお便りを紹介しましょう(とんでもねー企画)。

★

▶12月号はどーしちゃったんですか？　もしかして病気とか!?　もしそうならお大事に。　千葉県・(P)ライト・スターくん

▶吉川さん，BM12月号は，Tプレ番外編がありませんね。もしや病気なのですか？　もし病気なら早く健康な状態にもどって下さい。毎月これが楽しみでBMを読むのに……(いくらなんでも11月号で終わりなんてことはないはずだ)。とにかく1月号からはもどってきて下さい。お願いします。

兵庫県・柏本　佳宏くん

▶どーして，どーして，どーして，Tプレ番外編はなくなっちゃったんですかっ!!　あたしはすごく悲しい。毎月秘かに8日をたのしみに，月1回，吉川さまの文章がおがめる唯一のっのっのっスペースだったのにぃ〜〜〜〜〜っ。来月に『ふっかーつ』することをものすごく期待しています。

神奈川県・Jun・shiさん

▶ベーマガ12月号を見たら，Tプレ番外編がないのでビックリ!!　一瞬，乱丁……じゃないかと思いました。来月は，ちゃんとありますよねっっ!

福岡県・槇村　せつやさん

★

ってな具合に，励ましのお便りをたくさんいただいてしまったので，1990年からは心を入れかえてがんばろーと，堅く決意いたしました。これからもよろしく!
(なんていーながら来月からは……)

話は変わって，『お便りも欲しーっ!』とお願いしたら，岐阜県のクェプルさんがナイスなお便りを下さいました(サンキューなのだ)。

★

To.天上天下の兄ちゃん

今日は!　イラストばっかでお便り少なくてさみしいと書いてあったのでお便りします(テスト5日前，いや4日前だというのに……)。

ルーンワースがハイドライドXの実の正体だったんですよね。これはみ〜〜〜〜〜んなきたいしてる1本だねっっっ。10万本売れちゃう(かどーかわかんないけど)よねっっ。まあ，これでルーンワースII，3とでたりしたら……どーやってつめこむんだろう。プログラムとかの人たいへんですね。改めてわかりました。はい。

Q：ルーンワースの対応機種名を教えて下さい。値段と発売日も!!!
Q：主人公たちの攻撃方法は??
Q：どれくらいで解けますか？　私のやうな下手でも解けるのでしょうか??

女の子のミリムchanがかみのけショートでうれしいっっ!!　こーいうかあえぇ子がめちゃたくましかったり……。

とにかくざんっっしんなアイディアがいっぱいだとうれすい。うんうん。あと，ハイドライドみたいなARPGなんですか？

ま，とにかく今はどれだけ進んでるかわかんないけども，みんながんばって下さい!

よいゲームにしないとハンマーよ!!

でわでわ　From　クェプル

★

さすが，クェプルさん!　お便りのツボを心得ていらっしゃる。さりげなくルーンワースに関する質問をしてくれるなんてニクイ，ニクイッ!

ルーンワースの正式なタイトル名は『黒衣の貴公子』といいます。『ルーンワース』の方はシリーズ名ということで，もちろん人気が出れば2，3とシリーズ化されるハズです。

ではここで気になる対応機種を発表しましょう(パンパカパーン!)。

『ルーンワース：黒衣の貴公子』は，PC-8801SR，MSX2の2機種で発売されます。発売日は平成2年1月12日(金曜日)。標準価格は8,800円(税抜き)です。移植については現在のところ全く未定。

『黒衣の貴公子』はハイドライド・シリーズの生んだARPGのスタイルを受け継いでおり，ボタンを押してシュバ，シュバと攻撃させます。剣のパワーが上がれば飛び道具のように使うことも……。

しかし，この『黒衣の貴公子』には，戦闘はあまり必要ありません。なぜなら戦闘による経験値のアップ……というよりも経験値そのものが存在しないからです。

経験値かせぎのために「日々これ殺戮」といった血生臭い戦闘を繰り広げる主人公はもう古い!　無駄な戦闘はできるだけ避け，必要な場合にのみ始めて剣を抜くといった感じの主人公がこれからのスーパーヒーロー(死語)なのだっ!!

あと特徴的なのが魔術かな？　『黒衣の貴公子』で使える魔術の種類は，八聖宮魔術8種とラース・フェムリュー8種の計16種類です。それぞれ厳選された無駄のない魔術ばかりです。

これらの魔術を学ぶためには，あるアイテムを見つければよいのですが，ただそれだけでは魔術は使えるようにはなりません。

魔術にはそれぞれ必要な魔術のポイントがあって，たとえ魔術の極意を知っていても魔術のポイントが足りなければ使う事ができないのです。ではその魔術ポイントはどうやってあげるのか???

なんとそれは，神殿や教会で修行を積むことによって得られるんですね。この修行というのが実はクセもので，プレイヤーであるみなさんが実際に行なわなければなりません。どういう修行が，みなさんを待っているかは，買ってからのお楽しみにしておきましょう。

ではまた来月!!

▼お便りやイラストの宛先
〒465 名古屋市名東区豊が丘1810
㈱T&E SOFT　Tプレ番外編係



『ちょーじんロックみたくて良い!!』千葉県　(P)ライト・スター



『腰のあたりがミョ〜にそそりますね』宮城県　(P)べなる・S



『ぜひ，がんばって下さいまし』福岡県　槇村せつや



『後ろの方は，怪傑ズバット(古いっ!)かと思いました』埼玉県　(P)神崎　りょう

ビクター音産と読者を結ぶ

NO.

CROSS MEDIA CLUB 20

連報 全世界が興奮した「ダンジョン・マスター」が登場する。

米国はもとより世界中のパソコン・フリーク達に愛された，あの『ダンジョン・マスター』の日本上陸が決定したのだ。このゲームは，1988年FTI社（U.S.A）より発売されると，“ATARI-ST”と“AMIGA版”だけの発売にもかかわらず，たちまち驚異の大ヒット。この驚異，米国や欧州で長期間第1位の座に君臨したことだけでなく，世界中で数々のパソコン・ゲーム賞を授賞したことでも立証されているのだ。そして，この『ダンジョン・マスター』が世界で認められた最大の理由は，ゲーム上考えられる全ての行動が“できる”ということと，映画を見るような効果的な演出がゲーム自体を一回り大きくしている点だ。

映画よりも臨場感ある，パソコンでつくる“現実の世界”だ

『ダンジョン・マスター』の戦闘はリアルタイム！モンスターよりも早くそして多く攻撃するかが決め手。もちろん魔法で戦うのか，どんな武器で切る・叩く・突く・投げることが有効なのかも重要なポイントでもあるのだ。そして，このモンスターは今までのゲームとは違って，いつ・どこから攻めてくるのか解らないのだ。だからダンジョンの中に一歩入るとあとは，いつでもモンスターが，前からも後ろからも攻めてくる緊張感と戦わなくてはならないから，モンスターを察知することも必要だ。それには，臨場感抜群の3Dグラフィックスと緊張感たっぷりの効果音が重要なポイントとなるのだ。

今度の『ダンジョン・マスター』は，ゲーム・システムが違う。

実際にもしキミたちが，『ダンジョン・マスター』の中にあるようなダンジョンに入ったとしたら？このゲームのような状態にもし自分がなったとしたら？危機迫る状況では，人それぞれ別々の行動があってとうぜん。そんな時，キミたちがするであろう全ての行動が，このゲームでは“できる”のだ。

たとえば，食料として手に入れた“りんご”。もちろん栄養源として食べる事もできれば，自動ドアを開いた状態に維持したい時には，この“りんご”を“重石”代わりにも使える。さらに武器としてモンスターに投げつけることもできるというように，キミたちが思い付くことが瞬時にできるのだ。

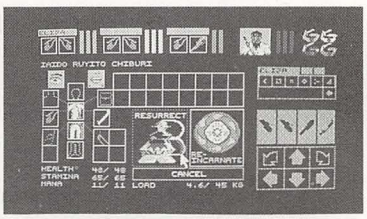
そして今，『ダンジョン・マスター』の世界が始まる！

『ダンジョン・マスター』での使命は，破壊された世界を元に戻すため，禁じられたダンジョン（洞窟）の奥深く危険を冒して進み，ファイアスタッフを捜し出し取り戻すことだ。

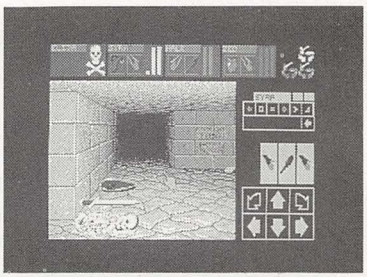
14レベルにのぼるダンジョンの入口の奥には，ダンジョンに果敢にも挑戦して破れ滅びた24人のチャンピオン達の魂が鏡に閉じ込められている。この内4人を選び，使命の完結を目的とするのだ。ただし，もし失敗すれば全てはカオス（無秩序の混頓）に屈服しなければならないのだ。



▶AMIGA版の画面



▲PC-9801版の画面



▲X68000版の画面

◎ダンジョン・マスター

PC-9801シリーズ
X68000シリーズ　2HD 2枚組
1月26日発売　価格9,800円
©1987 1990 Software Heaven, Inc
©1990 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC

DUNGEON MASTER授賞一覧

FTL GAMES/SOFTWARE HEAVEN社
1．コンピュータ・プレイ誌(アメリカ)
- ●年間最優秀ゲーム　1988年
- ●年間最優秀アタリSTゲーム　1988年

2．4ジェネレーション誌(フランス)
- ●年間最優秀ゲーム　1988年

3．英国ソフト産業賞(イギリス)
- ●年間最優秀アドベンチャー・ゲーム賞　1988年
- ●年間最高売上アタリST作品　1988年

4．ディルト誌及びCANAL＋局(フランス)
- ●年間最優秀RPG賞　1988年
- ●最優秀サウンド・トラック賞　1988年

5．パワー・プレイ誌(西ドイツ)
- ●年間最優秀RPG賞　1988年

6．英国アドベンチャラー・クラブ(イギリス)
- ●「金の剣」賞
  年間最優秀RPG賞　1988年

7．ドラゴン誌(アメリカ)
- ●「野獣」賞
  年間最優秀アタリST作品　1988年

8．コンピュータ・ゲーミング・ワールド誌(アメリカ)
- ●特別芸術勲功賞　その他，多数。詳細は後報。

「ダンジョン・マスター」続編として，“CAOS STRIKES BACK”が，1988年末アメリカで発売予定。日本でも'90年夏迄に発売予定。'90～'91年にかけて「ダンジョン・マスター2」発売予定。

AVENUE TIME

NECアベニュー株式会社
〒102 東京都千代田区麹町 2-14-2

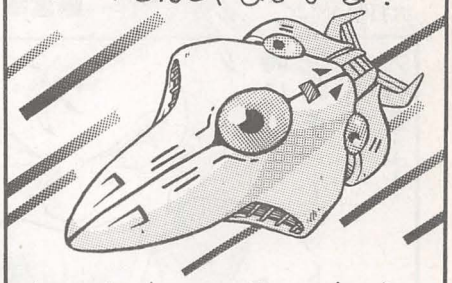
1. S.A.(サイドアーム)スペシャルの発売日が決まりました。



2. さて、S.A.スペシャルの目玉BCバージョンですが、



3. ほとんどの人が、最初のうち3面のボス、「ゲゾリアス」にてこずるんじゃないかな？



そこで、ちょっとだけ攻略のヒントをあげちゃいます。

その1. ミサイルの死角をさがせ

ゲゾリアスのミサイルはと一っても強力！



いちいち撃ち落していては身がもちません。でも——



よーく見ると、ミサイルが飛んで行けない場所が？

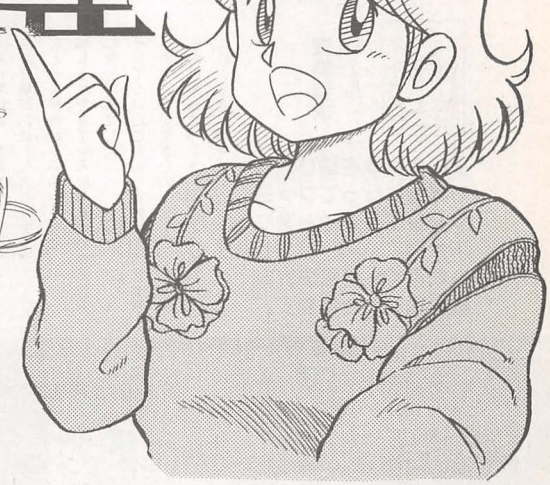
その2. 蝶のように舞い ハチのように刺せ!!

ただ、やみくもに撃ってもダメージは与えられません。

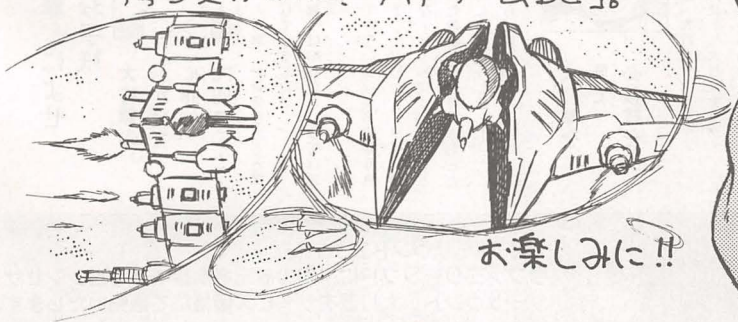


リズミカルに攻撃しましょう。

5. どんな強敵にも必ず攻略の糸口はあるから、がんばって研究してね！



4. 他にも続々個性的なボスが待ち受けている、「サイドアームBC」。



お楽しみに!!

無敵刑事 大打撃

――史上最大の犯罪――

作――藤宮幸弘

PC-8801SR以降対応
平成2年2月8日発売予定
ディスク4枚組
サウンドボード2対応
標準価格 7800円
PC9801版、MSX2版も
来春発売予定！



「大打撃」によせられたお手紙



大打撃のおかげでPC98がPC88に…！

僕は刑事「大打撃」が発売されると聞いて楽しみにしていました。しかし「大打撃」はPC88だというではありませんか！

PC98しか持っていない僕は失意の余り自殺も考えていました。しかし毎日PC98の前で「PC88になーれ！PC88になーれ」と踊り狂っていたのが効果を発揮！おとといPC98がPC88に先祖帰りしました！嬉しいなったら、嬉しいなっ！



大打撃を見て必殺技を！

大打撃には「大打撃チョップ」「大打撃ビンタ」「大打撃キック」などの必殺技が多数ありますね。私もこれを見ていろいろと必殺技の改良に努めてきました。

そしてついにこの前、宿敵のイカデビルを倒すことができたのです。次回は「怒りの鉄拳制裁パンチ」が出るそうなのでこれも参考にさせていただきます。



資料請求シール

上の大打撃を切り取って葉書にはってファミリーソフトまでお送り下さい。
もれなく大打撃の資料をお送りいたします。

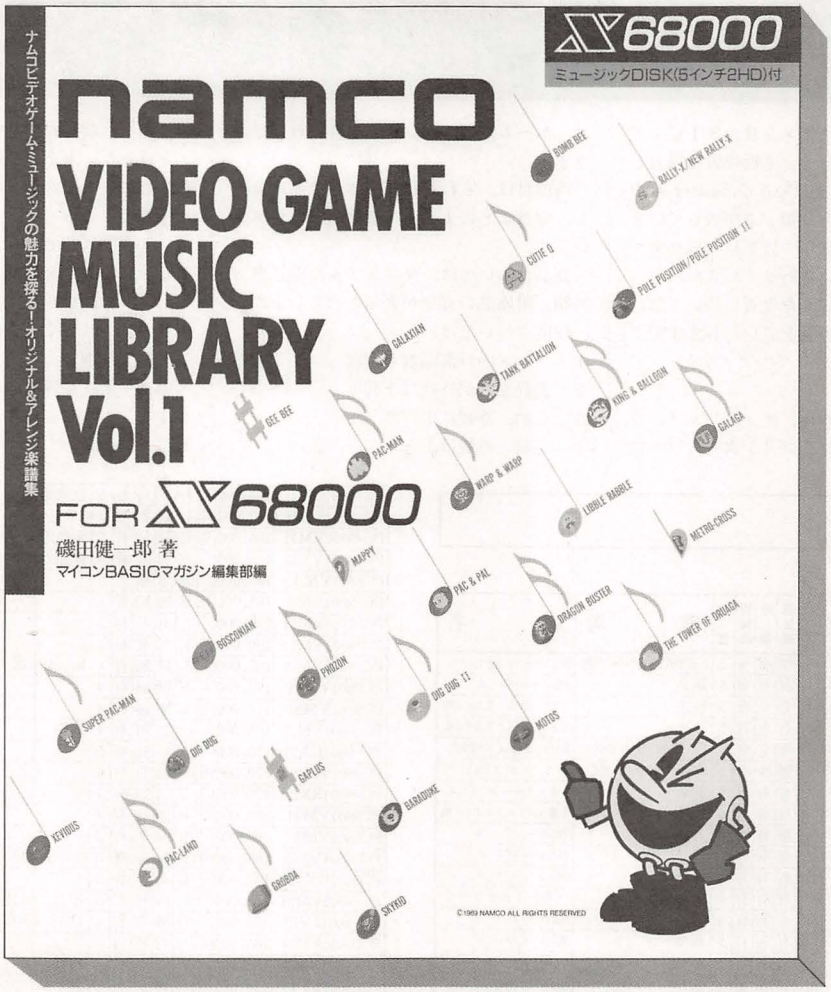
Family Soft
〒178 東京都練馬区東大泉1-27-25
シャローム大泉301号室
TEL(03)924-5727

「大打撃・サウンドフェアー」
今ファミリーソフトに千円の無記名為替を送るとシンセサイザーサウンド・大打撃をサービス価格にて販売いたします。

グラフィッカースタッフ募集　ファミリーソフトではPC88、PC98シリーズでのグラフィックスタッフを募集しています。
グラフィックを書いてみたいと思われる方、履歴書を同封の上御応募下さい。パート又は自宅への持ち帰り作業です。

ナムコビデオゲーム・ミュージック ライブラリーVol.1 For X68000

FM音源を駆使したミュージックDISK付き！



ナムコ・ミュージックの魅力を探る！
オリジナル&アレンジ解説・楽譜集

AB判変型240頁　定価5,300円(本体5,146円)

多くのゲームファンをとりこにしてきたナムコゲーム。その魅力は，ゲーム・アイデアやコンセプトはもちろんのこと，ゲーム・ミュージックにおいても随所にナムコらしさがあふれているからでしょう。このナムコゲーム・ミュージックの解説・楽譜集とX68000用ミュージックDISK(5インチ2HD)の二つのメディアをパッケージしました。

第一弾の掲載・収録曲は、ボムビー(1979年発売)からスカイキッド(1985年発売)までの全30タイトル。このオリジナル曲の完全楽譜を掲載するとともに，音楽的な観点から解説を加えました。さらにオリジナルのイメージを生かしたアレンジ方法とその楽譜も20曲を掲載。

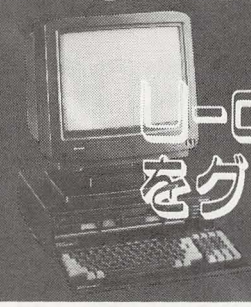
また，これらオリジナル，アレンジ曲ともDEMPAサウンド・スタッフの手により，一枚のフロッピーディスクの中にミュージック・プログラムとして収録しました。マウスをクリックすると，なつかしいタイトル・ロゴをバックに流れる洗練されたナムコ・サウンド。

この一冊でナムコ・ミュージックの，さらに新しい一面を見ることができるでしょう。

電波新聞社 出版販売部　〒141 東京都品川区東五反田1－11－15　☎03(445)6111

中古パソコン機器

U-com Buyer's Guide



U-comでキミのパソコン・システムをグレード・アップしよう!

本コーナーは，マイコンＢＡＳＩＣマガジンに広告を掲載している販売店に協力していただき，U-Com (Used Computer＝中古パソコン機器) を分類して掲載しています。興味のある商品については，取りあつかい店に直接お問い合わせください。

なお，掲載内容，また売買については，編集部では一切その責を負いかねますのでご了承ください。

■表の見かた

表は，パソコン本体，ディスプレイ，フロッピー・ドライブ，プリンター，ワープロ，ゲーム基板，その他の項目にわけてあります。

各項目は，それぞれメーカーごとに分類し，型番ごとにまとめ，価格順にならべています。

商品については，マニュアル，保証書，外箱，附属品の有無が表示されています。

程度については，

1：マニア向け部品取り程度
2：実動品だが外観は下程度
3：完動，外観は中程度
4：完動。外観は上
5：極上。新品同様品

といった，大まかな目やすで数字であらわされています。参考にしてください。

備考のところには，その商品に関するコメントを記入してあります。

なお，たくさんの読者の方がおられるので，人気の高い商品は品切れになることも当然予想されます。この点も，あらかじめご了承ください。

本コーナーが読者のみなさんのお役に立つよう，工夫していきますので，ぜひ応援してください。　**(編集部)**

パソコン本体

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC9801UV2	148,000円	有	無	有	有	3	3.5"2HD,2ドライブ内蔵	㈱日本マイコン流通センター
PC-9801LX5C	538,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱ユーバース
PC-9801RA5	440,000円	有	有	有	有	5	税込	日本システムクリエイト㈱
PC-9801ES5	440,000円	有	有	有	有	5	税込	日本システムクリエイト㈱
PC-9801LX5	428,000円	有	無	有	有	5	PC-9801LV-08付	㈱ＯＡシステムプラザ横浜店
PC-9801XL²	398,000円	有	無	無	有	4	N5924U付セット価格	フレックス四日市
PC-9801LS2	376,000円	有	有	有	有	5	新品	フューチャーランド北本
PC-9801RX4	360,000円	有	有	有	有	5	税込	日本システムクリエイト㈱
PC-9801RA2	353,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱ユーバース
PC-9801ES2	318,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱ユーバース
PC-9801LX2	318,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱ユーバース
PC-9801RA2	298,000円	有	有	有	有	5	店頭品	(有) ＩＣカプセル
PC-9801RS21	292,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱ユーバース
PC-9801RA2	290,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱ユーバース
PC-9801LX2	280,000円	有	有	有	有	5	2,3回使用程度	(有) リードコナン
PC9801RX4	266,000円	有	無	無	有	4	日本語入力ガイド,PCトレーニングなし	㈱日本マイコン流通センター
PC-9801LV22	258,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱ユーバース
PC-9801VX21	258,000円	無	無	無	有	5	40メガHD内蔵済	フューチャーランド北本
PC-9801VX4	250,000円	有	無	無	有	4		㈱野島電気商会
PC-9801LV22	240,000円	有	有	有	有	5	新品	ＩＣランドキタジマ
PC-9801RX2	238,000円	有	有	有	有	4	展示処分	Ｔ－ＺＯＮＥ大宮店
PC-9801RX21	231,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱ユーバース
PC9801RX2	229,000円	無	無	無	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-9801EX2	228,000円	有	有	有	有	5	展示品	(有) リードコナン
PC-9801EX2	223,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱ユーバース
PC-9801RX2	220,000円	有	有	有	有	5	新品	フォーネクスト立川店
PC-9801VX21	218,000円	有	無	有	有	4	PC-9801-26K付セット価格	フレックス四日市
PC-9801RX2	213,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱ユーバース
PC-9801EX2	210,000円	有	有	有	有	5	税込	日本システムクリエイト㈱
PC-9801VX21	210,000円	有	無	有	有	5		フューチャーランド北本
PC9801XL²	200,000円	無	無	無	有	3		ダイナ
PC-9801VX21	200,000円	有	有	有	有	5		(有) 石田電器
PC9801VM2	198,000円	有	有	無	有	3	3ケ月保証	パソコンショップオオヤマ９８ＢＯＸ
PC-9801VX21	198,000円	有	無	無	有	4	BASICナシ	ＯＡショップアクソン
PC-98DO	198,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱ユーバース
PC-9801UX21	198,000円	有	有	有	有	5	在庫処分	Ｔ－ＺＯＮＥ大宮店
PC-9801VX21	190,000円	有	無	有	有	3	3ケ月保証	九十九電機㈱
PC-9801VM11	188,000円	有	有	有	有	5	未使用品・税込	聖和ライフサービス
PC-9801VX21	185,000円	有	無	有	有	5	新品同様,3ケ月保証	㈱ユーバース
PC9801VX21	185,000円	無	無	無	有	3		ダイナ
PC-9801VM2	185,000円	有	無	無	有	4		㈱マイコンランド
PC-9801VM11	180,000円	有	有	有	有	5		フォーネクスト立川店
PC-9801VM11	180,000円	有	有	有	有	4		㈱サンマックス
PC-9801VM2	180,000円	有	無	無	有	4	RAM640K	フューチャーランド北本
PC9801VM21	177,000円	有	無	無	有	4		日本パソコンセンター
PC9801VM21	177,000円	有	無	無	有	4		日本パソコンセンター
PC-9801VM21	175,000円	有	無	無	有	4	税別	㈱ユーバース京都店
PC-9801UX21	170,000円	有	無	無	有	5		フォーネクスト立川店
PC9801VM21	170,000円	有	有	有	有	4		日本パソコンセンター
PC-9801RX2	170,000円	有	有	無	有	4		㈱メディアショップハイランド
PC9801VM21	170,000円	有	無	有	有	4		日本パソコンセンター
PC9801VM2	168,000円	有	無	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-9801VM2	168,000円	有	無	無	有	3	3ケ月保証	九十九電機㈱
PC9801UV11	168,000円	有	有	有	有	5		ＯＡショップアクソン
PC-9801VM21	168,000円	有	無	無	有	5	中古,3ケ月保証	㈱ユーバース
PC-9801LV21	168,000円	有	無	有	有	4	プリンターケーブルのみなし	㈱ユーバース
PC-9801VM21	168,000円	有	有	無	有	4		㈱サンマックス
PC-9801VM2	165,000円	有	無	有	有	4	税別	㈱ユーバース京都店
PC-9801UV11	158,000円	有	有	有	有	5	展示品	(有) リードコナン
PC-9801VM2	158,000円	有	無	無	有	4		メディア旭川
PC-9801VM2	155,000円	有	無	有	有	5	3ケ月保証	㈱ユーバース
PC-9801VM2	150,000円	有	無	有	有	4		フレックス四日市
PC-9801VM2	148,000円	有	無	無	有	3	メモリ640K	㈱ＯＡシステムプラザ横浜店
PC-9801VM2	148,000円	有	無	有	有	4	3ケ月保証	中京マイコン㈱
PC-9801VM2	148,000円	有	無	有	有	4		ＯＡシステムプラザ仙台店
PC-9801M3	148,000円	有	無	無	有	4		メディア旭川
PC-9801LV21	140,000円	有	有	有	有	5		コムイン静岡
PC-9801VM2	140,000円	有	有	無	有	3		㈱サンマックス
PC-9801VM2	130,000円	有	無	無	有	4	前面のフタナシ	㈱野島電気商会
PC-9801UV11	130,000円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-98XA	128,000円	有	無	無	有	3	専用ディスプレイ(N5923)付	㈱ＯＡシステムプラザ横浜店
PC-9801VM2	128,000円	有	無	無	有	4	メモリ640KByte	(有) ＩＣカプセル
PC9801U2	99,800円	有	有	無	有	3	3ケ月保証	パソコンショップオオヤマ９８ＢＯＸ
PC-9801VF	95,000円	有	無	無	有	3		㈱ＳＲＧスタンバイ大阪店
PC-9801LTM1	85,000円	有	無	無	有	3	3ケ月保証	九十九電機㈱
PC-9801F2	80,000円	有	無	無	有	3	640KB,2HDI/Fマウス1/F付	フォーネクスト立川店
PC9801F2	79,800円	有	無	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-9801F2	69,800円	有	無	無	有	3	税別,640KB装備	㈱ユーバース京都店

PC-9801U2	68,000円	有	無	無	有	3	3ケ月保証	九十九電機㈱
PC9801F2	68,000円	有	無	無	有	3	640KB増設済	OAショップアクソン
PC-9801F2	68,000円	有	無	無	有	4		フレックス四日市
PC-9801F2	60,000円	有	無	無	有	3		(有) 石田電器
PC-9801F2	59,800円	有	無	無	有	3	3ケ月保証	㈱ユーバース
PC9801E	55,000円	有	無	無	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-98LT／1	55,000円	有	無	無	有	3		㈱野島電気商会
PC-9801F2	54,800円	無	無	無	有	3		㈱SRGスタンバイ大阪店
PC-9801RL2	53,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱ユーバース
PC-9801F2	49,800円	有	無	無	無	3	システムディスクはコピー版	OAシステムプラザ仙台店
PC-9801F2	48,000円	有	無	無	有	3	税別	北越テクニカ東三条店
PC9801	39,800円	有	有	無	有	3	3ケ月保証	パソコンショップオオヤマ98BOX
PC-8801MC／2	149,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱ユーバース
PC-8801MC／1	126,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱ユーバース
PC88VA	118,000円	有	無	無	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-88VA2	115,000円	有	無	無	有	4	税別, ゲームソフト3本付	㈱ユーバース京都店
PC-8801MA2	108,000円	有	無	無	有	5		㈱マイコンランド
PC-8801MA2	100,000円	有	有	有	有	5	新品	ICランドキタジマ
PC8801MA2	99,800円	有	有	有	有	4	ステレオFM音源内蔵	㈱日本マイコン流通センター
PC-8801MA2	98,000円	有	有	有	有	4		㈱サンマックス
PC-88VA	95,000円	有	無	無	有	3		㈱野島電気商会
PC8801MA	94,800円	有	有	有	有	3	ステレオFM音源内蔵	㈱日本マイコン流通センター
PC-8801FE	94,800円	有	有	有	有	5	在庫処分	T-ZONE大宮店
PC-8801MA2	90,000円	有	無	無	有	5		コムイン静岡
PC-88VA	90,000円	有	無	有	有	4		(有) マイクロアーツ
PC-8801MA2	90,000円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-88VA	90,000円	有	有	有	有	3		㈱サンマックス
PC-8801FA	89,800円	有	無	無	有	5		メディア旭川
PC-8801FE／2	89,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱ユーバース
PC-8801MA	88,000円	有	有	有	有	4		㈱サンマックス
PC8801MA	86,000円	有	有	無	有	4		日本パソコンセンター
PC8801MA	86,000円	有	有	無	有	4		日本パソコンセンター
PC-8801MA	85,000円	有	無	無	有	4	税込	日本システムクリエイト㈱
PC-8801MA2	85,000円	有	無	無	有	3		パシフィックコンピュータバンク
PC8801FA	84,800円	有	有	有	有	4	ステレオFM音源内蔵	㈱日本マイコン流通センター
PC8801MH	82,800円	有	無	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC8801FE	79,800円	有	有	有	有	4		㈱日本マイコン流通センター
PC8801FE	79,800円	有	有	有	有	5		ダイナ
PC-8801FE	78,000円	有	無	無	有	4	3ケ月保証	九十九電機㈱
PC-8801MA2	78,000円	有	無	有	有	4	88人気機種	(有) マイクロアーツ
PC-8801MA	78,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	パシフィックコンピュータバンク
PC-88VA	78,000円	有	無	無	有	3		パシフィックコンピュータバンク
PC-8801FE	76,000円	有	無	有	有	4	ビデオ出力可	(有) マイクロアーツ
PC-8801FA	75,000円	有	有	有	有	4		㈱サンマックス
PC-8801MH	75,000円	有	有	有	有	4		㈱サンマックス
PC-8801MH	75,000円	有	無	無	有	4	税込	日本システムクリエイト㈱
PC-8801FA	74,800円	有	無	無	有	4		㈱SRGスタンバイ大阪店
PC-8801FA	73,000円	有	無	有	有	4		(有) マイクロアーツ
PC-8801MA	73,000円	有	無	有	有	4		(有) マイクロアーツ
PC8801FH／30	72,800円	有	無	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-8801FE	70,000円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-8801FH	70,000円	有	無	無	有	4	税込	日本システムクリエイト㈱
PC-8801FA	68,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	パシフィックコンピュータバンク
PC-8801MH	65,000円	有	無	有	有	4	88人気機種	(有) マイクロアーツ
PC-8801MR	65,000円	有	無	無	有	4	3ケ月保証	㈱ユーバース
PC-8801FE	65,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	パシフィックコンピュータバンク
PC-8801MH	65,000円	有	無	無	有	3		パシフィックコンピュータバンク
PC8801FR／30	64,800円	有	無	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC8801SR／30	64,800円	有	無	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-8801FH／30	63,000円	有	無	有	有	4		(有) マイクロアーツ
PC-8801MH	62,000円	有	無	無	有	3	3ケ月保証	九十九電機㈱
PC-8801MR	62,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	パシフィックコンピュータバンク
PC-8801FR／30	60,000円	有	無	無	有	4		OAショップアクソン
PC-8801MR	60,000円	有	無	無	有	4	税込	日本システムクリエイト㈱
PC-8801FR／30	60,000円	有	無	有	有	3		(有) 石田電器
PC8801FH30	60,000円	有	無	無	無	3		パソコンランド事業㈱
PC-8801FR	59,800円	有	無	無	有	4	税別	㈱ユーバース京都店
PC-8801SR	59,800円	有	無	有	有	4	税別	㈱ユーバース京都店
PC-8801SR／30	59,000円	有	無	有	有	3		(有) 石田電器
PC-8801MR	58,000円	有	無	無	有	3		㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-8801FH／30	58,000円	有	無	無	有	3		㈱SRGスタンバイ大阪店
PC-8801FR／30	58,000円	有	無	有	有	4		フレックス四日市
PC-8801FH／30	58,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	パシフィックコンピュータバンク
PC-8801FR／30	55,000円	有	無	無	有	4	2台有り	フォーネクスト立川店
PC-8801FR／30	55,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	パシフィックコンピュータバンク
PC8801FH	54,500円	有	有	有	有	5		ダイナ
PC8801SR／30	54,000円	有	無	有	有	3		日本パソコンセンター
PC8801SR／30	54,000円	有	無	有	有	3		日本パソコンセンター
PC-8801MR	53,000円	有	無	無	有	3	SR以降のソフトが使用可	㈱野島電気商会
PC-8801FR／30	52,000円	有	無	無	有	3	3ケ月保証	九十九電機㈱
PC-8801MR	52,000円	有	無	無	有	3	2HD/2D	(有) マイクロアーツ
PC8801SR	50,000円	有	無	有	有	3	消費税なし	益田パソコンランド
PC-8801FR／30	50,000円	有	無	無	有	3		(有) マイクロアーツ
PC-8801SR／30	50,000円	有	無	無	有	3		(有) マイクロアーツ
PC-8801MR	50,000円	無	無	無	無	4		㈱メルパ
PC-8801FR	48,000円	有	無	有	有	4	3ケ月保証	㈱ユーバース
PC8801SR／30	48,000円	無	無	無	無	3		日本パソコンセンター
PC8801SR／30	48,000円	無	無	無	無	3		日本パソコンセンター
PC-8801FR	46,000円	有	無	無	有	3		㈱OAシステムプラザ横浜店
PC-8801SR	45,000円	有	無	無	有	3	3ケ月保証	㈱ユーバース
PC8801mkⅡ／30	38,000円	有	無	無	有	3		日本パソコンセンター
PC8801mkⅡ／30	38,000円	有	無	無	有	3		日本パソコンセンター
PC-8801mkⅡ／30	31,000円	有	無	無	有	3	2ドライブ	(有) マイクロアーツ
PC-8801	15,000円	有	無	無	有	3	3ケ月保証	㈱ユーバース
PC8001	9,800円	有	無	無	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC8801	5,000円	無	無	無	無	3		(有) 石田電器第一支店
PC-8001mkⅡ	10,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	パシフィックコンピュータバンク
PC-6601	28,000円	有	無	有	有	3	シングルドライブ	(有) マイクロアーツ
PC6601	24,800円	有	無	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター
PC-6001mkⅡSR	12,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	パシフィックコンピュータバンク
PC-6001mkⅡ	10,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	パシフィックコンピュータバンク

IBM

JX3	75,000円	有	無	有	有	5	ディスプレイ付	ICランドキタジマ

アップル

Mac Ⅱcx/2MB/1FD	590,000円	有	有	有	有	5		㈱ユーバース
Mac SE/2MB/2FD	349,800円	有	有	有	有	5	アップルキーボード付, 1年間保証	㈱ユーバース
Mac Plus/2MB/1FD	248,000円	有	有	有	有	5	新品同様, 1年間保証	㈱ユーバース

EPSON

PC-286LE-N	184,000円	有	有	有	有	5		㈱マイコンランド
PC-386LS STD	398,000円	有	有	有	有	5		㈱ユーバース
PC-286LE-H40	359,000円	有	有	有	有	5	新品	フォーネクスト立川店
PC-386V STD	348,000円	有	有	有	有	5		㈱ユーバース
PC-286LS-STD	339,000円	有	有	有	有	5		(有) ダイナックス
PC-286LS STD	338,000円	有	有	有	有	5		㈱ユーバース
PC-286LST	336,000円	有	有	有	有	5	新品	フォーネクスト立川店
PC-286XH20	310,000円	有	無	無	有	3	3ケ月保証	九十九電機㈱
PC-286VS-STD	303,000円	有	有	有	有	5	PC286CD付, 展示機	マイコンショップパートナー
PC286LST-STD	278,000円	有	有	有	有	4		㈱日本マイコン流通センター
PC-286V-H20	268,000円	有	有	有	有	5		㈱マイコンランド
PC-286VS STD	235,000円	有	有	有	有	5		㈱ユーバース
PC-286VS-STD	218,000円	有	有	有	有	5	店頭品	(有) ICカプセル
PC-286VS-STD	213,000円	有	有	有	有	5		(有) 石田電器
PC-286VS-STD	210,000円	有	有	有	有	5	新品	フォーネクスト立川店
PC-286US-STD	210,000円	有	有	有	有	5	PC-KD854付, 展示機	マイコンショップパートナー
PC-286LE-STD	210,000円	有	有	有	有	5		㈱ユーバース
PC-286VS	208,000円	有	有	有	有	5		㈱マイコンランド
PC-286LE-STD	198,000円	有	有	有	有	5	新品	(有) リードコナン
PC-286VF	198,000円	有	有	有	有	5		イヨ電子㈱
PC-286VE	178,000円	有	無	無	有	3	3ケ月保証	九十九電機㈱
PC-286VF-STD	178,000円	有	有	有	有	5	新品	(有) リードコナン
PC-286VF	174,000円	有	有	有	有	5		㈱マイコンランド
PC-286US	174,000円	有	有	有	有	5		㈱マイコンランド
PC-286VF STD	169,000円	有	有	有	有	5		㈱ユーバース
PC-286VE-STD	168,000円	有	有	有	有	5	展示品	(有) リードコナン
PC-286LE-STD	168,000円	有	有	有	有	5	店頭品	(有) ICカプセル
PC-286L-STD-N	158,000円	有	有	有	有	5	展示処分	T-ZONE大宮店
PC-286L-STD-N	155,000円	有	有	有	有	5		(有) 石田電器
PC-286U-STD	150,000円	有	無	無	有	4		㈱野島電気商会
PC-286V	145,000円	有	有	有	有	5		コムイン静岡
PC-286V-STD	145,000円	有	有	有	有	4		㈱サンマックス
PC-286U-STD	135,000円	有	有	無	有	3		㈱サンマックス

カシオ

PV-7	5,000円	無	無	無	無	3	MSX	ジャスコ岡崎店パソコンフロアー

三洋

PHC-77	49,800円	有	無	有	有	3	MSX2, ワーコン	㈱日本マイコン流通センター
PHC-23	14,000円	有	無	無	有	3	MSX2	(有) マイクロアーツ

SHARP

X-68000EXPERT-HD	340,000円	有	有	有	有	5		㈱ユーバース
X-68000PRO-HD	298,000円	有	有	有	有	5		㈱ユーバース
X-68000EXPERT	260,000円	有	有	有	有	5		㈱ユーバース
X68000セット	238,000円	有	無	有	有	3	600C＋600D	(有) マイクロアーツ
X68000ACE-HD	228,000円	有	有	有	有	5	3ケ月保証	九十九電機㈱
X68000ACE(セット)	220,000円	有	無	有	有	5	CZ601C, CZ601D	日本パソコンセンター
X68000ACEセット	220,000円	有	無	有	有	5	CZ601C, CZ601D	日本パソコンセンター
X-68000PRO	218,000円	有	有	有	有	5		㈱ユーバース
X68000PRO	204,000円	有	有	有	有	4		㈱日本マイコン流通センター
X68000ACE	198,000円	有	有	有	有	5		(有) 石田電器第一支店
X68000ACE HD	180,000円	有	有	有	有	5	税込	日本システムクリエイト㈱
X68000	180,000円	有	有	有	有	5		メディア旭川
X68000	158,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	パシフィックコンピュータバンク
X68000	140,000円	有	有	無	有	4		㈱メディアショップハイランド
X1turboZⅢ	86,000円	有	有	有	有	4		㈱サンマックス
X1turboZⅡ	76,000円	有	有	有	有	4		㈱サンマックス
X1turboZⅡ	69,800円	有	無	無	有	3	ターボ人気機種	(有) マイクロアーツ
X1turboZ	69,000円	有	無	無	有	3	2HD/2D	(有) マイクロアーツ
X1turboZⅡ	68,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	パシフィックコンピュータバンク
X1turboZ	65,000円	有	有	有	有	5		メディア旭川
X1turboZ	62,000円	有	有	有	有	4		㈱サンマックス
X1turboZ	62,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	パシフィックコンピュータバンク
X1turboZ	60,000円	有	無	無	有	4		㈱SRGスタンバイ大阪店
X1turboⅡ	59,000円	有	無	有	有	3		日本パソコンセンター
X1turboⅢ	55,000円	有	無	有	有	3		日本パソコンセンター
X1turboⅢ	55,000円	有	無	有	有	3		日本パソコンセンター
X1twin	53,000円	有	有	有	有	5	専用ディスプレイ(CZ-820D)付	㈱OAシステムプラザ横浜店
X1turboⅢ	52,000円	有	無	無	有	3	2HD/2D	(有) マイクロアーツ
X1turboⅢ	52,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	パシフィックコンピュータバンク
X1turboⅡ	50,000円	有	無	有	有	3		日本パソコンセンター
X1twin	49,800円	有	無	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター
X1turbo30	49,800円	有	無	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター
X-1turboⅡ	49,800円	有	無	有	有	3	モニターケーブルなし,3ヶ月保証	㈱ユーバース
X1turboⅡ	49,500円	有	無	無	有	3		(有) マイクロアーツ
X1turbo／30	48,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	パシフィックコンピュータバンク
X1turbo／40	48,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	パシフィックコンピュータバンク
X1twin	46,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	パシフィックコンピュータバンク
X1turboⅢ	40,000円	有	無	有	有	5		フォーネクスト立川店
X1twin	39,800円	有	有	有	有	5	新品同様, 極上品	マイコンショップアイザワ
X1twin	39,800円	有	有	有	有	3		㈱OAシステムプラザ横浜店
X1twin	38,000円	有	有	有	有	4		㈱サンマックス
X1turboⅡ	35,000円	有	無	無	有	4		フォーネクスト立川店
X1twin	30,000円	有	無	有	有	4	PCエンジン付	(有) マイクロアーツ
X1F／30	26,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	パシフィックコンピュータバンク
X1G／30	25,000円	無	無	無	有	4		(有) 石田電器第一支店
X1G／30	24,000円	有	無	有	有	3	ビデオ出力可	(有) マイクロアーツ
X1F／20	23,000円	無	無	無	無			(有) 石田電器第一支店
X1F／10	9,800円	無	無	無	無	3		マイコンショップアイザワ
X-1F／10	9,800円	有	無	有	有	4	3ケ月保証	㈱ユーバース
X1C	7,800円	無	無	無	無	3		マイコンショップアイザワ
X-1D	4,980円	有	無	無	有	2	税別, ゲームソフト10本付	㈱ユーバース京都店
X1turbo	35,000円	有	無	無	有	3		㈱野島電気商会
X1F	23,000円	有	無	無	有	3		㈱野島電気商会

SONY

HB-F900	84,800円	有	無	有	有	3	MSX2, 2ドライブ内蔵	㈱日本マイコン流通センター
HB-T600(MSX2)	69,800円	有	有	有	有	4	キーボード付, 展示品	ジャスコ高槻店パソコンフロアー
HB-F900	53,000円	有	無	無	有	4	MSX2(デュアル)	(有) マイクロアーツ
HB-F500	32,000円	有	無	無	有	3	MSX2	(有) マイクロアーツ

東芝

J3100SGT-041	570,000円	有	無	無	有	5	外付5"FDD・ケース付, 税込	日本システムクリエイト㈱
パソピア1600 5"2ドライブ	500,000円	有	無	無	有	3	ワープロソフト, ダイレクトメール, 財務会計付	パソコンランド事業㈱
Dyna Book	168,000円	有	有	有	有	5		㈱ユーバース

松下

FS-A1FM	40,000円	有	無	有	有	4	モデム付タイプ	(有) マイクロアーツ
FS-4000	26,800円	有	無	有	有	3	MSX, ワープロパソコン	㈱日本マイコン流通センター
FS-A1	8,000円	無	無	無	有	3	Jスティック使用不可	(有) マイクロアーツ
A1-MK2	6,800円	有	有	有	有	4		ダイナ

日立

MB6891＋MP-3540	35,000円	有	無	無	有	4		ＩＣランドキタジマ
MB-16007A	9,800円	無	無	無	無	3	ベーシックマスター1600, 8088CPU・320KBFDD×2基	中京マイコン㈱

富士通

FM-TOWNS-2セット	378,000円	有	有	有	有	5	未使用品・税込	聖和ライフサービス
FM-TOWNS-2セット	298,000円	有	有	有	有	5		ＯＡシステムプラザ仙台店
FM TOWNS-1Sセット	295,000円	有	有	有	有	5	モデム1フルセット, ソフト付	㈱ユーバース
FM-TOWNS-1セット	280,000円	有	有	有	有	5		(有) 石田電器第一支店
FM TOWNS-1セット	278,000円	有	有	有	有	5	キーボード, CRT, 2ドライブ	日本パソコンセンター
FM TOWNS-1セット	278,000円	有	有	有	有	5	キーボード, CRT, 2ドライブ	日本パソコンセンター
FM TOWNS	248,000円	有	有	有	有	5	税別, 本体・モニター・キーボード・IMB増設タイプ・CDゲーム1本付	㈱ユーバース京都店
FM TOWNS-1	228,000円	有	有	有	有	5	2ドライブ, キーボード・システムソフト付	ＯＡショップアクソン
FMR-50LT2	198,000円	有	有	有	有	5	FM秘書付	ＯＡシステムプラザ仙台店
FMR-50FD	120,000円	有	無	無	有	4	FMOASYS付	ＯＡシステムプラザ仙台店
FM77AV20	100,000円	有	無	無	有	3	ワープロソフト「玄徳」	パソコンランド事業㈱
FM77AV20	90,000円	有	無	有	有	3	インテリジェントマウス, ビデオデジタイズカード, ソフト2本	パソコンランド事業㈱
FM-77L4	78,000円	有	無	無	有	4	MB27331付セット価格	フレックス四日市
FM77AV40EX	63,000円	有	有	有	有	4		(有) 石田電器第一支店
FM77AV40EX	52,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	パシフィックコンピュータバンク
FM77／AV	49,800円	有	有	無	有	3	3ケ月保証	パソコンショップオオヤマ98BOX
FM77AV20EX	47,000円	有	無	有	有	4		(有) マイクロアーツ
FM77AV40	45,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	パシフィックコンピュータバンク
FM77AV40	35,800円	有	無	無	有	3		㈱OAシステムプラザ横浜店
FM77AV2	32,000円	有	無	無	有	3		(有) マイクロアーツ
FM77AV20-2	32,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	パシフィックコンピュータバンク
FM77AV2	30,000円	有	無	無	有	3		(有) 石田電器第一支店
FM77L2	30,000円	有	有	有	有	4	消費税なし	益田パソコンランド
FM77L4	28,000円	無	無	無	有	3		(有) 石田電器第一支店
FM77AV2	28,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	パシフィックコンピュータバンク
FM-77AV2	25,000円	有	無	無	有	4		㈱野島電気商会
FM77D2	20,000円	無	無	無	有	3		(有) 石田電器第一支店

ヤマハ

YIS503Ⅱ	24,800円	有	無	無	有	3	MSX	㈱日本マイコン流通センター

ディスプレイ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-KD853N	88,000円	有	有	有	有	5		イヨ電子㈱
N5913L(G)	68,000円	有	無	無	有	3		パシフィックコンピュータバンク
N5913L	64,800円	有	有	有	有	4		㈱日本マイコン流通センター
KD-863S	54,000円	有	有	無	有	3	限定	㈱サンマックス
PC-TV353	48,000円	有	有	無	有	3	限定	㈱サンマックス
PC-KD861	72,000円	有	有	有	有	5	新古品	㈱メルパ
PCTV352	69,800円	有	有	無	有	3	3ケ月保証	パソコンショップオオヤマ98BOX
PC-TV353	58,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱ユーバース
PC-KD863S	54,000円	有	無	有	有	4		(有) マイクロアーツ
PC-KD854N	52,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱ユーバース
PC-KD862	49,800円	有	有	有	有	5	消費税込	聖和ライフサービス
PC-KD862	49,500円	有	無	有	有	4	デュアルスキャン	(有) マイクロアーツ
PC-KD551K	39,000円	無	無	無	有	3	デジタル400ライン	(有) マイクロアーツ
PC-KD852	38,000円	無	無	無	有	3		ＯＡショップアクソン
PC-KD201	16,800円	無	無	有	有	3	カラーディスプレイ	㈱日本マイコン流通センター
PC-8853N	45,000円	有	無	無	有	3		パシフィックコンピュータバンク
PC-8851	18,000円	有	無	無	有	3		パシフィックコンピュータバンク
PC-8048N	15,000円	有	無	無	有	3		パシフィックコンピュータバンク

内田洋行

U0021	19,800円	無	無	無	有	3	デジタル200ライン	㈱日本マイコン流通センター

SHARP

CZ-611D	69,800円	有	有	無	有	3	限定	㈱サンマックス
CZ-880D	60,000円	有	有	有	有	4		㈱サンマックス
CU14FD	59,800円	有	有	有	有	5	3ケ月保証	パソコンショップオオヤマ98BOX
CU-14FD	56,000円	有	有	有	有	5		イヨ電子㈱
CZ-600D	50,000円	有	有	有	有	4		㈱メディアショップハイランド
CU-14CD	50,000円	有	有	有	有	4	展示処分	Ｔ－ＺＯＮＥ大宮店
CU-14FD	48,000円	有	有	無	有	3		パシフィックコンピュータバンク
CU-14A2	43,000円	有	有	無	有	3		パシフィックコンピュータバンク
CU-14AG1	43,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	パシフィックコンピュータバンク
CU-14H1	42,000円	有	有	無	有	3		パシフィックコンピュータバンク
CU-14H2	42,000円	有	有	無	有	3		パシフィックコンピュータバンク
CU-14A4	42,000円	有	有	無	有	3		パシフィックコンピュータバンク

CU-14BD	40,000円	有	無	無	有	3		パシフィックコンピュータバンク
CU-14H1	39,800円	有	無	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター
CU-14BD	39,500円	有	無	無	無	4	デュアルスキャン	(有) マイクロアーツ
CU-14F1	21,000円	有	無	無	有	3	PC用2000文字カラー	(有) マイクロアーツ
CZ-612D	88,000円	有	有	有	有	5		㈱ユーバース
CZ-602D	78,000円	有	有	有	有	5		㈱ユーバース
CZ-603D	62,000円	有	有	有	有	5		㈱ユーバース
CZ-600D	62,000円	有	無	無	有	3		パシフィックコンピュータバンク
CZ-602D	62,000円	有	無	無	有	3		パシフィックコンピュータバンク
CZ-855D	55,000円	有	無	無	有	3		パシフィックコンピュータバンク
CZ-850D	53,000円	無	無	無	無	3	200/400ラインTV付	(有) マイクロアーツ
CZ-850D	52,000円	有	無	無	有	3		パシフィックコンピュータバンク
CZ-603D	49,500円	無	無	有	無	4	X68K用	(有) マイクロアーツ

東芝

パソピア7 1600 5"2ドライブ	500,000円	無	無	無	無	3	ワープロソフト, ダイレクトメール, 財務会計付	パソコンランド事業㈱

松下

TR-120T1	12,800円	有	無	有	有	3	モノクロディスプレイ	㈱日本マイコン流通センター

富士通

FMT-DP531セット	298,000円	有	有	有	有	5		OAシステムプラザ仙台店
FMTV152	90,000円	無	無	有	有	3	インテリジェントマウス, ビデオデジタイズカード, ソフト2本	パソコンランド事業㈱
FMDPP-411	80,000円	有	有	有	有	5		(有) 石田電器第一支店
FMT-DP531	49,000円	有	有	有	有	5		OAショップアクソン
MB27333	48,000円	有	無	無	有	3		パシフィックコンピュータバンク
MB27333	38,000円	無	無	無	無	3		(有) 石田電器第一支店
MB27331	35,000円	無	無	無	無	3		(有) 石田電器第一支店
FMDPC231D	30,000円	有	有	有	有	4		(有) 石田電器第一支店
DM-405	28,500円	無	無	無	無	3	MSX/FM用ケーブルなし	(有) マイクロアーツ

三菱

XC-1498C	54,800円	有	有	有	有	5		㈱マイコンランド

ロジテック

K-102A	12,800円	無	無	無	有	3	グリーンモニター	㈱日本マイコン流通センター

フロッピードライブ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-9881N	59,800円	無	無	無	有	3	8インチドライブ	㈱SRGスタンバイ大阪店
PC-9801	39,800円	無	無	無	有	2	初代9801専用8インチドライブ	㈱SRGスタンバイ大阪店
PC80S31	32,800円	有	無	有	有	3	5"2D, 2ドライブ	㈱日本マイコン流通センター
PC9881	25,800円	有	無	無	有	3	PC9801専用8インチ, 2ドライブ	㈱日本マイコン流通センター

ICM

SR-40	89,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱ユーバース
MC-20EX	64,800円	有	無	無	有	3		㈱日本マイコン流通センター

ITEC

ITH-540S	65,800円	有	無	有	有	3	40MBハードディスク	㈱日本マイコン流通センター

アクセル

FDC-351Y	18,000円	無	無	無	無	3		ダイナ

SHARP

CZ-503F	29,800円	有	無	有	有	5		㈱OAシステムプラザ横浜店

日立

AD-3635	9,800円	無	無	無	無	3	ベーシックマスター1600用外付FDD, 8インチ5FDD×2基外付型	中京マイコン㈱

富士通

MB-27607	18,000円	無	無	無	有	3		フレックス四日市
MB27632	14,800円	有	有	有	有	5	34台目専用ドライブ	㈱SRGスタンバイ大阪店

ポップ通商

KF-5LV	48,000円	有	有	有	有	5	PC98LV用, 新品	㈱ユーバース

ロジテック

LHD-320N	49,800円	有	無	有	有	3		㈱日本マイコン流通センター

プリンター

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-PR602	210,000円	有	無	無	有	5	B4, A4, B5ページプリンター	フューチャーランド北本
PC-PR406LM	198,000円	無	無	無	有	3	レーザープリンタ(現行機)	㈱SRGスタンバイ大阪店
NM9950Ⅱ	148,000円	有	有	有	有	4	3ケ月保証	パソコンショップオオヤマ98BOX
PC-PR406LP	140,000円	無	無	無	有	3		ダイナ
PC-PR201V	128,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	パシフィックコンピュータバンク
PC-PR201H	99,000円	有	有	有	有	5		ダイナ
PC-PR201HC	95,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	パシフィックコンピュータバンク
NM-9950Ⅱ	95,000円	有	無	有	有	5		ICランドキタジマ
PC-PR201G	75,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	パシフィックコンピュータバンク
PC-PR201CL	69,800円	有	無	有	有	3	日本語カラードットプリンタ	㈱日本マイコン流通センター
PC-PR201F	68,000円	無	無	有	有	4		フレックス四日市
PC-PR201F2	68,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	パシフィックコンピュータバンク
PC-PR150H	59,800円	有	有	有	有	5	新品	㈱ユーバース
PC-PR101TL3	49,800円	有	有	有	有	5	新品	㈱ユーバース
PC-PR101F2	49,800円	有	有	有	有	4	シートフィーダ付	(有) ダイナックス
PC-PR150H	49,000円	有	有	有	有	5		(有) 石田電器
NM-9400S	40,000円	有	無	有	有	3		ジャスコ岡崎店パソコンフロアー
NM-9400	39,800円	有	無	有	有	4		(有) ダイナックス
PC-PR101T	32,000円	無	無	無	有	3	第2ROM付	(有) ダイナックス
PC-PR101TL	30,000円	有	無	有	有	3		(有) マイクロアーツ
PC-PR101TL	30,000円	有	有	有	有	4	限定	㈱サンマックス
PC-PR104	29,800円	無	無	有	有	4		フレックス四日市
PC-8822	25,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	パシフィックコンピュータバンク
PC-PR201	19,000円	有	無	無	有	3		(有) 石田電器
PC-8027	18,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	パシフィックコンピュータバンク
PC8023-C	15,800円	有	無	無	有	3	ドットプリンタ	㈱日本マイコン流通センター
PC-PR201TL-12	15,000円	有	有	有	有	5		㈱サンマックス

EPSON

HG-800PC	128,000円	有	有	有	有	5	2,3回使用程度	(有) リードコナン
VP-2000PC	98,000円	有	有	有	有	5	展示機	マイコンショップパートナー
VP-1000PC	82,000円	有	有	有	有	5		㈱ユーバース
VP135EX	79,800円	有	有	有	有	5	3ケ月保証	パソコンショップオオヤマ98BOX
HG-2550	68,000円	有	有	有	有	5	展示品	イヨ電子㈱
VP-1000PC	68,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	パシフィックコンピュータバンク
VP-500	59,800円	有	有	有	有	3	3ケ月保証	パソコンショップオオヤマ98BOX
AP-800	52,000円	有	無	無	有	4		㈱OAシステムプラザ横浜店
VP-135EX	52,000円	有	有	無	有	4		㈱サンマックス
VP-85K	48,000円	有	無	無	有	4	シートフィーダ付	(有) ダイナックス
PC286PR	40,000円	有	無	有	有	4	PC286シリーズカラー	(有) ICカプセル
RP-80F／TⅡK	28,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	パシフィックコンピュータバンク

キャノン

BJ-130J	149,800円	有	有	有	有	5	新品	㈱ユーバース
BJ-130J	146,000円	有	有	有	有	5	新品, PC用	イヨ電子㈱

SHARP

CZ-8PK8	75,800円	有	有	有	有	5	新品, 15インチ	イヨ電子㈱
CZ-8PK6	49,800円	有	有	有	有	5	24ピン漢字第一第二水準	中京マイコン㈱
CZ-8PK6	48,000円	有	無	無	有	5	3ケ月保証	㈱ユーバース
CZ-8PC3	46,000円	有	有	有	有	5		㈱ユーバース
CZ-8PC2	38,000円	有	無	無	有	5	3ケ月保証	㈱ユーバース
CZ-8PC2	32,000円	有	無	無	有	3		(有) マイクロアーツ
CZ-8PK4	29,800円	有	有	有	有	5	24ピン漢字シリアルドット	中京マイコン㈱
CZ-8PK9	29,000円	有	無	無	有	3	トラクタ付24ドット	(有) マイクロアーツ
CZ-8PN1	28,000円	有	有	有	有	4		㈱サンマックス
CZ-8PC2	25,000円	有	有	有	有	3		㈱サンマックス
CZ-8PN1-2	1,980円	有	有	有	有	5	トラクタユニット, CZ-8PN用	中京マイコン㈱

スター精密

CR-3415CL	92,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱ユーバース
TX-24CL	45,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱ユーバース
AR-2410	42,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	パシフィックコンピュータバンク
TR-24CL	29,800円	有	無	無	有	4	3ケ月保証	㈱ユーバース

精工舎

GP-700M	19,800円	有	無	無	有	3	カラープリンタ	㈱日本マイコン流通センター
GP-550E	18,800円	有	無	無	有	3	ドットプリンタ	㈱日本マイコン流通センター

SONY

HBC-F1C	29,000円	有	無	有	有	4	熱転写カラー	(有) マイクロアーツ

東芝

プリンター	500,000円	無	無	無	無	3	ワープロソフト,ダイレクトメール,財務会計付	パソコンランド事業㈱

松下

KX-P109IN	26,800円	有	無	有	有	3	PC, FM, MSX対応	㈱日本マイコン流通センター
FS-PA1	26,000円	有	無	有	有	4	熱転写	(有) マイクロアーツ

ハル研

HWP-10	13,000円	有	有	有	有	5	98用ハンディープリンター-JF付	フューチャーランド北本

富士通

FMPR-203	100,000円	無	無	無	無	3	ワープロソフト「玄徳」	パソコンランド事業㈱
FMPR302	64,000円	有	有	有	有	5	新品	ＩＣランドキタジマ
MB27410	38,000円	無	無	無	無	3	漢字プリンター	(有) 石田電器第一支店
MB27407	4,000円	無	無	無	無	3	熱転写プリンター	(有) 石田電器第一支店

ブラザー

M-1724P	59,800円	有	有	有	有	5	新品	㈱ユーバース
M-1024P	32,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	パシフィックコンピュータバンク
M1024P	29,800円	無	無	無	無	3		ダイナ
M-1024Ⅱ	19,800円	無	無	無	有	4	税別, MSX接続OK	㈱ユーバース京都店

ワープロ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
文豪mini7HG	120,000円	有	有	有	有	5	新品	ＩＣランドキタジマ
文豪mini7HG	115,000円	有	有	有	有	5	展示品	(有) リードコナン
文豪mini5HG	90,000円	有	有	有	有	5	新古品	㈱メルバ
文豪mini5HS	89,000円	有	有	有	有	5	展示品	フューチャーランド北本
PWP-70HG	69,000円	有	無	無	有	3		㈱野島電気商会
文豪mini5HL	69,000円	有	有	有	有	5		(有) 石田電器
文豪mini5H	64,000円	有	無	有	有	4		㈱マイコンランド

EPSON

ワードバンクGT	84,800円	有	無	有	有	3	ドットプリンタ付	㈱日本マイコン流通センター
ワードバンク2 NOTE2	59,800円	有	有	有	有	4	税別	㈱ユーバース京都店

キャノン

キャノワード450	99,800円	有	無	無	有	3		㈱日本マイコン流通センター
α3スーパーⅡ	89,000円	有	有	有	有	5	新古品	㈱メルバ
Cano word mini α10	40,000円	有	無	無	有	3		(有) 石田電器第一支店

SHARP

WD-5500	398,000円	有	無	無	有	3	モニター,キーボードセット	㈱日本マイコン流通センター
WD-A700	158,000円	有	有	有	有	5		イヨ電子㈱
WD-580	98,000円	有	有	有	有	5		イヨ電子㈱
WD-A600	97,000円	有	有	有	有	5	展示機	マイコンショップパートナー
WV-500(セット)	85,000円	有	有	有	有	5	プリンター,ドライブ	㈱サンマックス
WV-500	79,800円	有	有	有	有	5	WV-01FD付	マイコンショップアイザワ
WV-500	59,800円	有	有	有	有	5	ノートワープロ	マイコンショップアイザワ
WD-275F	39,800円	有	無	無	有	4	50音,ローマ字入力	㈱マイコンランド

セイコー

SX-8500	29,800円	有	無	無	有	3	コメディア	㈱日本マイコン流通センター

東芝

RUPO JW-R70F	40,000円	有	無	無	有	4		(有) 石田電器第一支店

松下

FW-UIP501AI	99,800円	有	有	有	有	4		㈱日本マイコン流通センター
FW-K101	54,800円	有	無	有	有	3	CRTタイプ,JISキーボード	㈱日本マイコン流通センター

富士通

OASYS30AFⅢ	140,000円	有	無	有	無	5	2ケ月使用のみ	パソコンランド事業㈱
オアシス30LX(J)	118,000円	有	無	無	有	4		㈱日本マイコン流通センター
OASYS30AFⅢ	98,000円	有	有	有	有	5		(有) 石田電器第一支店
OASYS30SFⅡ	98,000円	有	有	有	有	5		(有) 石田電器第一支店
OASYS 30LX親指シフト	79,800円	有	有	有	有	5		ＯＡシステムプラザ仙台店
OASYS 30SFⅡ親指シフト	79,800円	有	無	有	有	5	イラストはがき主作成他ソフト6本付	ＯＡシステムプラザ仙台店
OASYS30AFⅡ	68,000円	有	有	有	有	4		(有) 石田電器第一支店
OASYS30AF	65,000円	有	有	有	有	4	ソフト付,限定	㈱サンマックス
Lite F	30,000円	有	無	無	無	3	A4熱転写プリンター付	パソコンランド事業㈱

ゲーム基板

アイレム

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
R-TYPEⅡ	148,000円	有	有	有	有	5		テクナート
エックスマルチプライ	110,000円	有	有	有	有	5		テクナート
ドラゴンブリード	78,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
ドラゴンブリード	75,000円	有	有	有	有	5		テクナート
イメージファイト	65,000円	有	有	有	有	5		パワードサービス
トンマ	65,000円	有	有	有	有	5		パワードサービス
最後の忍道	63,000円	有	有	有	有	5		パワードサービス
イメージファイト	55,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
最後の忍道	55,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
R-TYPE	50,000円	有	有	有	有	4		パワードサービス
R-TYPE	48,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
四川省	25,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋

アタリ

ペーパーボーイ	70,000円	有	有	有	無	4	配線済	テクナート

SNK

ストリートスマート	80,000円	有	有	有	有	5		テクナート
怒Ⅲ	50,000円	有	有	有	有	5	P付	パワードサービス
怒Ⅲ	48,000円	有	有	有	有	4	パネル付	㈱玉屋
原始島	45,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
脱獄	45,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
怒	28,000円	有	有	有	有	4	パネル付	㈱玉屋
怒号層圏	28,000円	有	有	有	有	4	パネル付	㈱玉屋
怒	15,000円	有	有	有	有	4	P付	パワードサービス
ゴールドメダリスト	10,000円	有	有	有	有	5		テクナート
アテナ	9,000円	有	有	有	有	4		パワードサービス

カプコン

1941	208,000円	有	有	有	有	5		テクナート
エリア88	140,000円	有	有	有	有	5		テクナート
アドベンチャークイズ	138,000円	有	有	有	有	5		テクナート
天地を喰らう	128,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
1943改	30,000円	有	有	有	有	5		テクナート
虎への道	30,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
F1ドリーム	28,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
1943	25,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
1943	20,000円	有	有	有	有	5		パワードサービス
アレスの翼	18,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
1942	18,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
サイドアームズ	16,000円	有	有	有	有	5		パワードサービス
セクションZ	10,000円	有	有	有	有	4		パワードサービス
アレスの翼	10,000円	有	有	有	有	4		パワードサービス

コナミ

クォース	80,000円	有	有	有	有	5		テクナート
グラディウスⅡ	68,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
ハードバンチャー	60,000円	有	有	有	有	5		テクナート
グラディウスⅡ	50,000円	有	有	有	有	5		テクナート
キューブリック	40,000円	有	有	有	有	5		テクナート
悪魔城ドラキュラ	40,000円	有	有	有	有	5		テクナート
沙羅曼蛇	38,000円	有	有	有	有	5		パワードサービス
沙羅曼蛇	38,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
ライフフォース	38,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
沙羅曼蛇	35,000円	有	有	有	有	5		テクナート
恋のホットロック	30,000円	無	有	有	有	5		パワードサービス
グラディウス	30,000円	有	有	有	有	4	電源付	㈱玉屋
ダブルドリブル	30,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
リングの王者	25,000円	有	有	有	有	5		テクナート
ニャンニャンパニック	15,000円	有	有	有	有	5		パワードサービス
少林寺ロード	8,000円	有	有	有	有	4		パワードサービス

シグマ

ニューヨークニューヨーク	15,000円	有	有	有	有	5		テクナート

ジャレコ

破兆	98,000円	有	有	有	有	5		テクナート
プラスアルファ	55,000円	有	有	有	有	5		テクナート
大霊界	25,000円	有	有	有	有	5		テクナート

大霊界	20,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
銀河任侠伝	15,000円	有	有	有	有	5		テクナート
アーガス	13,000円	有	有	有	有	4		パワードサービス
シティーコネクション	12,000円	有	有	有	有	4		パワードサービス

セガ

イースワット	148,000円	有	有	有	有	5		テクナート
ゲイングランド	138,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
ゲイングランド	120,000円	有	有	有	有	5		テクナート
テトリス	100,000円	有	有	有	有	5		テクナート
フラッシュポイント	98,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
フラッシュポイント	80,000円	有	有	有	有	5		テクナート
DJボーイ	60,000円	有	有	有	有	5		テクナート
モンスターレア	60,000円	有	有	有	有	5		テクナート
エイリアンシンドローム	50,000円	有	有	有	有	5		パワードサービス
タフターフ	50,000円	有	有	有	有	5		テクナート
忍	48,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
獄王記	48,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
ダンプ松本	38,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋

セタ

スーパーリアル麻雀PⅢ	60,000円	有	有	有	有	5		テクナート
スーパーリアル麻雀PⅢ	58,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
目撃	38,000円	有	有	有	有	5	P付	パワードサービス
ウィッツ	30,000円	有	有	有	有	5		テクナート
スーパーリアル麻雀PⅡ	20,000円	有	有	有	有	5		テクナート
スーパーリアル麻雀PⅡ	18,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋

タイトー

ドンドコドン	90,000円	有	有	有	有	5		テクナート
クライムシティ	80,000円	有	有	有	有	5		テクナート
達人	80,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
大旋風	75,000円	有	有	有	有	5		パワードサービス
ファイナルブロー	70,000円	有	有	有	有	5		テクナート
インセクターX	70,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
サイバリオン	65,000円	有	有	有	有	5	P付	パワードサービス
特殊部隊UAG	55,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
ヘルファイヤー	45,000円	有	有	有	有	5		パワードサービス
究極タイガー	45,000円	有	有	有	有	5		パワードサービス
マスターオブウェポン	45,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
バブルボブル	40,000円	有	有	有	有	4		パワードサービス
究極タイガー	38,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
レイメイズ	35,000円	有	有	有	有	5		パワードサービス
ヘルファイアー	35,000円	有	有	有	有	5		テクナート
火激	35,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
飛翔鮫	35,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
インデアンバトル	30,000円	有	有	有	有	5		テクナート
フリップル	28,000円	有	有	有	有	5		パワードサービス
飛翔鮫	28,000円	有	有	有	有	4		パワードサービス
中華大仙	25,000円	有	有	有	有	5		パワードサービス
功里金団	25,000円	有	有	有	有	5		パワードサービス
黄金の城	13,000円	有	有	有	有	4		パワードサービス
THE 26TH-Z	9,000円	有	有	有	有	4		パワードサービス

データイースト

シークレットエージェント	80,000円	有	有	有	有	5		テクナート
ロボコップ	55,000円	有	有	有	有	5		テクナート
ファイティングファンタジー	45,000円	有	有	有	有	5		テクナート
サイコニックオスカー	35,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
アクトフェンサー	30,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
SRD	25,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
SRD	23,000円	有	有	有	有	4		パワードサービス

テクノスジャパン

ダブルドラゴンⅡ	70,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
西遊降魔録	30,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
スーパースターズ	88,000円	有	有	有	有	5		テクナート
ダブルドラゴン	35,000円	有	有	有	有	5		テクナート
熱血硬派くにおくん	7,000円	有	有	有	有	4		パワードサービス

テクモ

ワールドカップ90	100,000円	有	有	有	有	5		テクナート
ダイナマイトデューク	70,000円	有	有	有	有	5		テクナート
ワイルドファング	55,000円	有	有	有	有	5		テクナート
ジェミニウイング	30,000円	有	有	有	有	5		テクナート
ジェミニウイング	30,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
アルゴスの戦士	20,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
アルゴスの戦士	18,000円	有	有	有	有	4		パワードサービス

ナムコ

バーニングフォース	188,000円	有	有	有	有	5		テクナート
バーニングフォース	178,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
ワルキューレの伝説	140,000円	有	有	有	有	5		パワードサービス
ワルキューレの伝説	140,000円	有	有	有	有	5		テクナート
ファイネストアワー	130,000円	有	有	有	有	5		テクナート
ワルキューレの伝説	128,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
未来忍者	118,000円	有	有	有	有	5		パワードサービス
オーダイン	118,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
フェリオス	118,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
ワールドスタジアム	95,000円	有	有	有	有	5		パワードサービス
ベラボーマン	88,000円	有	有	有	有	4	パネル付	㈱玉屋
フェイスオフ	83,000円	有	有	有	有		P付, ロムのみ有	パワードサービス
プラストオフ	80,000円	有	有	有	有	5		パワードサービス
ドラゴンスピリット	80,000円	有	有	有	有	5		パワードサービス
プレイザー	80,000円	有	有	有	有		ロムのみ有	パワードサービス
爆突機銃延	80,000円	有	有	有	有		ロムのみ有	パワードサービス
ワールドコート	80,000円	有	有	有	有		ロムのみ有	パワードサービス
ワンダーモモ	50,000円	有	有	有	有	4		パワードサービス
ワンダーモモ	50,000円	有	有	有	有	5		テクナート
バックランド	45,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
源平討魔伝	43,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
源平討魔伝	38,000円	有	有	有	有	4		パワードサービス
フォゾン	18,000円	有	有	有	有	5		テクナート
バラデューク	18,000円	有	有	有	有	5		テクナート
スカイキッド	18,000円	有	有	有	有	5		テクナート
ドラゴンバスター	18,000円	有	有	有	有	5		テクナート
スーパーゼビウス	18,000円	有	有	有	有	5		テクナート
ドルアーガの塔	18,000円	有	有	有	有	5		テクナート
トイポップ	18,000円	有	有	有	有	5		テクナート
マッピー	6,000円	無	有	有	有	4		パワードサービス
ドラスピNEWバージョン変換ロム	3,000円	有	有	有	有	5		パワードサービス

日本物産

ビッグファイター	60,000円	有	有	有	有	5		テクナート
宇宙より愛をこめて	35,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
麻雀刺客	28,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
ホレホレ大作戦	20,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
花のももこ組	20,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
テラクレスタ	13,000円	有	有	有	有	4		パワードサービス
子連れ狼	12,000円	有	有	有	有	4		パワードサービス

ビデオシステム

麻雀夏物語	90,000円	有	有	有	有	5		テクナート
スーパーバレーボール	80,000円	有	有	有	有	5		テクナート
麻雀夏物語	68,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
ラビオレプス	35,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
ラビオレプス	30,000円	有	有	有	有	4		パワードサービス
ラビオレプス	30,000円	有	有	有	有	5		テクナート

フェイス

麻雀学園Ⅱ	28,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋

ブロックス

ナンバストーリー	35,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋

ユーガ

麻雀学園	20,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋

UPL

オメガファイター	48,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋

その他

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-8875H	79,000円	有	有	有	有	5	パーソナルタブレット	(有) 石田電器
PC-9801-65	54,000円	有	有	有	有	5	80387-16	(有) ダイナックス
PC8801-18	39,800円	有	無	有	有	3	デジタイズユニット	㈱日本マイコン流通センター
PC-9801-63	34,000円	有	有	有	有	5	80287-10	(有) ダイナックス
PC-PR201-02K	18,000円	有	有	有	有	5	PR201用第2水準漢字ROM	フューチャーランド北本
PC-CM202	18,000円	有	有	有	有	5	新品	ICランドキタジマ

PC-9801-09	17,000円	有	有	有	有	5	98用640KFDインターフェース	フューチャーランド北本
PC-8801-17	15,000円	有	有	有	有	5	ビデオアートボード,PC-8800シリーズ	中京マイコン㈱
PC-DR330	8,000円	無	有	有	無	3	データコーダー	フューチャーランド北本
PC-PR101-03	8,000円	有	無	有	有	5	PR101・L-F用トラクター	フューチャーランド北本
PC-9801-02L	5,000円	有	無	無	無	4	98用128KRAM	フューチャーランド北本

ICM

MC-20	45,000円	有	有	有	有	5		ダイナ

OMRON

MD2400H	49,000円	有	無	有	有	4	2400ボー半二重	㈱SRGスタンバイ大阪店

SHARP

AN-8TU	21,000円	有	無	有	有	4	システムチューナー	(有) マイクロアーツ
CZ-6TU-BK	20,000円	無	無	無	無	4		OAショップアクソン
CZ-8VP1	20,000円	有	有	有	有	4	ビデオマルチプロセッサー	ジャスコ岡崎店パソコンフロアー
PA-6500	13,000円	有	有	有	有	5		イヨ電子㈱
PA-7000	13,000円	有	有	有	有	5		イヨ電子㈱
PA7000	12,000円	有	有	有	有	5	新品	ICランドキタジマ
CZ-80DTZパーソナルテロッパ	9,000円	有	有	有	有	5	X1・X1turbo用	中京マイコン㈱
CZ-8RL1	8,000円	無	無	無	無	3	X1用データレコーダー	(有) マイクロアーツ
PC-1245	7,500円	有	無	有	有	4	ポケコン	(有) マイクロアーツ
CZ-81EBS	6,800円	有	有	有	有	5	拡張I/Oボックス,CZ-803C・804C用	中京マイコン㈱
MZ-1R01	6,000円	有	無	有	無	4	グラフィックボード(MZ2000)	(有) マイクロアーツ
CZ-8D72	5,800円	有	有	有	有	5	限定台数のみ	㈱日本マイコン流通センター
MZ-8Bi01	5,000円	有	無	有	無	4	ユニバーサルI/F	(有) マイクロアーツ
CZ-133SF	4,800円	有	有	有	有	5	モデムターミナル,X1・X1turbo用	中京マイコン㈱

松下

NV-200	48,000円	有	無	有	有	5	Cカセットデッキ・キット付	フューチャーランド北本
FS-MKB1	18,000円	有	無	有	有	4	キーボード(CA1用)	(有) マイクロアーツ
FS-RSU1W	13,000円	有	無	有	無	4	ハンディスキャナ(MSX)	(有) マイクロアーツ
FS-JH1	10,000円	有	無	有	有	4	ジョイハンドル	(有) マイクロアーツ

日本テレネット

NT-190	6,000円	有	無	有	有	4	リンクス専用モデム(MSX)	(有) マイクロアーツ

富士通

JISキーボードセット	298,000円	有	有	有	有	5		OAシステムプラザ仙台店
システムソフトウェアVer1.1セット	298,000円	有	有	有	有	5		OAシステムプラザ仙台店
FMCD-102	98,000円	有	有	有	有	5	CD ROMユニット	(有) 石田電器第一支店
FMT-601	50,000円	有	有	有	有	5	I/O拡張ユニット	(有) 石田電器第一支店
FMFD801	50,000円	有	有	有	有	5	標準FDユニット	(有) 石田電器第一支店
FMAV-401	38,000円	有	有	有	有	5	ステレオミュージックBOX	(有) 石田電器第一支店
FMPR-203CB	15,000円	無	無	有	有	3	カットシートフィダー	(有) 石田電器第一支店
FM30-121	10,000円	有	有	有	有	5	SCSIカード	(有) 石田電器第一支店
FM-NEW7	7,000円	無	無	無	有	3		(有) 石田電器第一支店
FMPR-203TI	4,000円	無	無	無	無	3	トラクタユニット	(有) 石田電器第一支店

緑電子

Little B	30,000円	有	無	有	有	4	PC用HDD20MByte	(有) ICカプセル

ロジテック

LHD-34HR	90,000円	有	有	有	有	5	40M, 新品	ICランドキタジマ

エレクトロニクス技術時代に対応した18章シリーズ

〈好評発売中〉

トランジスタと半導体入門基本18章

三船陽介/A5判/296頁/定価1,300円

半導体，ダイオード，トランジスタ回路…あなたの疑問に答える，実用手引書。豊富な図，表，また演習問題などを盛り込み，わかりやすく解説。

デジタルIC入門基本18章

津川　順/A5判/396頁/定価1,400円

半導体デジタルICを中心にサイリスタとその類似半導体，パルス技術の数学的解析法，リニアIC等を詳しく解説。ICの基礎を学ぶための入門書。

ビジネスマイコン入門基本18章

森谷宜暉・成沢広行/A5判/102頁/定価1,400円

OAとは何か，マイコンを事務処理で活用するにはどのような業務を選定しプログラム開発を行えばよいのか，等の疑問に答えるビジネスでのマイコン活用入門書。

マイコン・パソコンとOA入門基本18章

泉川新一/A5判/395頁/定価1,500円

マイコンはもちろん，オフコン，ワープロ，ファクシミリ，PPC…など，今，注目を集めるOA機器をも含め，その基本知識から専門知識までをわかりやすく解説。

無線通信入門基本18章

大浦和夫/A5判/232頁/定価1,300円

アマチュア無線からBCL，CB無線，パーソナル無線まで，無線通信のあらゆる情報を網羅。入門書にとどまらず，電波に関する資料としても十分に使いこなせる。

デジタル技術入門基本18章

原田益水/A5判/262頁/定価1,500円

アナログに取って代わった観のあるデジタル・オーディオ。本書はデジタル回路のあらましから，PCM技術が今日に至るまでの経験や原理を詳しく解説。

実践ニューメディア基本18章

布山　崇・水戸部 茂 他/A5判/224頁/定価1,500円

衛星放送，文字放送，CATVと身近になったニューメディア。本書は放送関連のニューメディアを中心に説明，用語解説も掲載。衛星放送時代に必読の一冊。

※お近くの書店でお求め下さい。

電波新聞社

4月1日より消費税導入に伴ない出版物・郵便料金にも消費税がかかります。出版物には3%（1円以下四捨五入）・送料は第3種郵便物（月刊誌）については1円、別冊・書籍は10円掲載金額に上乗せとなります。

調査にご協力いただいた販売店リスト

■メディア旭川：〒070　北海道旭川市三条通10丁目右10号　☎0166-25-9801
■ＦＭ－ＬＡＢ釧路：〒085　北海道釧路市旭町30-12 尾崎ビル1F　☎0154-22-4408
■㈲石田電器：〒085　北海道釧路市堀川町2-32　☎0154-25-6168
■ＩＣカプセル：〒090　北海道北見市北1条西2丁目　☎0157-23-8444
■パソコンランド事業：〒080　北海道帯広市西2条南7丁目17 早川ビル2F　☎0155-24-4648
■㈲リードコナン：〒020　岩手県盛岡市上田4-21-26　☎0196-22-4661
■ＯＡシステムプラザ仙台店：〒980　宮城県仙台市青葉区本町1-3-9 第6広瀬ビル2F　☎022-268-5541
■北越テクニカ東三条店：〒955　三条市興野2-2-50　☎0256-32-3466
■ＩＣランドキタジマ：〒308　茨城県下館市女方5　☎0296-28-0050
■フューチャーランド北本：〒364　埼玉県北本市本宿2-40　☎0485-91-2199
■Ｔ・ＺＯＮＥ大宮店：〒330　埼玉県大宮市宮原町3-515-2　☎048-652-1831
■ダイナックス：〒336　埼玉県浦和市北浦和4-5-8 吉田ビル5F　☎048-832-2356
■ＯＡショップアクソン：〒380　長野県長野市新田町1120　☎0262-35-2484
■マイコンランド上田：〒386　長野県上田市中央西1-15-28　☎0268-24-3515
■イヨ電子㈱：〒382　長野県須坂市横町301-1　☎0262-48-2399
■マイコンショップパートナー：〒387　長野県更埴市星代2451　☎0262-72-1817
■九十九電機㈱ニューセンター店：〒101　東京都千代田区外神田1-16-10　☎03-251-0987
■ＬＡＮＤＹ：〒101　東京都千代田区外神田3-16-18　☎03-256-7897
■㈱日本マイコン流通センター：〒150　東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F　☎03-463-4455
■聖和ライフサービス：〒142　東京都品川区旗の台5-1-6 周ビル3F　☎03-785-7855
■㈱パシフィックコンピューターバンク：〒150　東京都渋谷区渋谷1-6-8 井上ビル2F　☎03-797-1221
■㈱玉屋：〒168　東京都杉並区和泉2-1-26　☎03-323-5524
■システムプラザＦＯＲＮＥＸＴ：〒190　東京都立川市錦町1-1-22　☎0425-28-1933
■フォーネクスト立川店：〒190　東京都立川市錦町1-2-4 田坂ビル3F　☎0425-28-1933
■日本パソコンセンター：〒210　神奈川県川崎市川崎区渡田山王町15-8　☎044-355-5000
■㈱ＯＡシステムプラザ　横浜店：〒220　神奈川県横浜市西区南幸2-20-11 NSビル2F　☎045-314-6634
■㈱野島電気商会：〒229　神奈川県相模原市横山1-1-1　☎0120-12-1422
■マイコンショップアイザワ：〒231　神奈川県横浜市中区大平町1　☎045-641-4337
■㈱サンマックス：〒243　神奈川県厚木市旭町3-9-15　☎0462-29-6171
■マイクロアーツ：〒228　神奈川県座間市入谷5-2591-19-2F　☎0462-54-3300
■㈱メディアショップハイランド：〒239　神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6　☎0468-48-3290
■コム・イン静岡店：〒420　静岡県静岡市鷹匠1-14-2 イワタビル2F　☎0542-51-1523
■ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー：〒444　愛知県岡崎市康生通西2-20-2 シビコ3F　☎0564-23-4960
■パソコンハウス・ダイナ：〒460　愛知県名古屋市中区大須3-31-28 山惣ビル1F　☎052-261-7830
■フレックス四日市店：〒510　三重県四日市市鵜ノ森2-2-1 堀田ビル2F　☎0593-53-7503
■中京マイコン株式会社：〒460　愛知県名古屋市中区大須3-14-43 第2アメ横ビル2F　☎052-242-1156
■ユーバース日本橋店：〒556　大阪市浪速区日本橋4-5-11 椿本ビル2F　☎06-631-4016
■テクナート：〒556　大阪市浪速区日本橋4-2-20 コア日本橋2F　☎06-643-7641
■㈱スタンバイ：〒556　大阪市浪速区日本橋5-7-19 KMビル　☎06-641-1971
■ユーバース京都店：〒600　京都市下京区烏丸通仏光寺下ル大政所町673 峯ビル5F　☎075-341-1444
■益田パソコンランド：〒698　島根県益田市駅前町29-5　☎0856-22-0396
■メルバ高知：〒780　高知市北川添45-3　☎0888-83-1612
■パワードサービス：〒816　福岡市博多区諸岡4-29-23　☎092-572-4110
■パソコンショップオオヤマ：〒902　沖縄県那覇市長田2-12-15　☎0988-53-0710

キミも今日からパソコン・ミュージシャン

LET'S PLAY! コンピュータ・ミュージック IV

大好評発売中



パソコンの可能性を広げる
コンピュータ・ミュージック機器ソフトの
総カタログ

現在発売されているコンピュータ・ミュージック関連のソフト，機材，パソコンを掲載したパソコン・ユーザー必携の書！

B5判306ページ **定価1,850円**（本体1,796円）

電波新聞社 出版販売部 〒141 東京都品川区東五反田1－11－15 ☎03(445)6111

3周年記念大感謝セール

正月支払いOK!!

★全品特別価格よりさらに1,000円割引いたします。（ご注文は、ハガキに下の割引券をはってお申し込み下さい。1,000円割引なので、TVフィルターFSII.14・15型用なら3,000円になります。）
★お支払いは正月でOK!!（平成2年1月10日までにお支払いください。）
★7日間無料使用OK!!
★効果がなければ返品自由!!（7日間使用しキズがついても返品できます。これは㈱サンクレストだけのシステムです。）

ゲーム派の君に!!

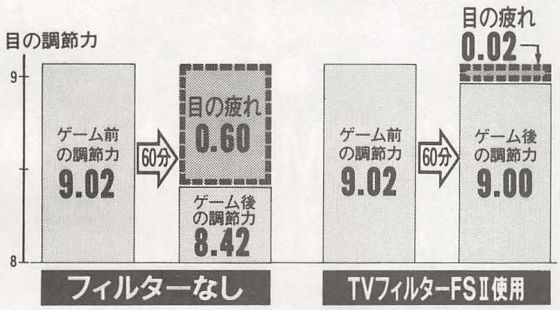
TVフィルターFSII

〔ギラギラ・チラツキをおさえ TVゲームから目を守る〕

TVフィルターFSIIの実験データ

★1988年8月 聖マリアンナ医科大学眼科測定

目のピントを合わせる力のことを調節力といいます。この調節力の変化を測定することによって、"目の疲れ"の度合がわかります。ゲームを60分連続して行なった場合、TVフィルターFSIIを使用すると調節力はほとんど低下せず、目の疲れもなく、フィルターは「目を守る」役目を果たします。（被試験者5名の平均データより）



ゲーム&プログラム派の君に!!

CRTフィルター101

〔映りこみ(うつ)・チラツキを防止(ぼうし)〕



●目に有害な紫外線を画面から約100%カット
●目に有害度の強い可視光線を約40%カット
●コントラストのある鮮明画像
●脱着は簡単、ワンタッチ

ノングレア加工

反射のため画面の中に自分の顔や室内の周りの光景が映りこんで画面が見ずらくなる場合があります。ノングレア加工によりこの現象をおさえ、しかも画面のチラツキを防ぎ、コントラストのある鮮やかな画像が得られます。

このTVフィルターFSIIは、TV画面から放射される目に悪い紫外線を100%、可視光線を約75%カットするので、映像のギラギラやチラツキをおさえ、目の疲れによる視力低下を防ぎます。
このTVフィルターFSIIが全国に普及すれば、TVゲームやTV番組による仮性近視は半減すると確信しております。

さらに 特別価格より 1,000円 割引

☆消費税含む

型名	14・15型用	16・17型用	18・19型用	20・21型用
定価	8,000円	10,000円	11,000円	13,000円
特別価格	4,000円	5,000円	5,500円	6,500円
型名	22・23型用	24・25型用	26・27型用	28・29型用
定価	14,000円	15,000円	16,000円	17,000円
特別価格	7,000円	7,500円	8,000円	8,500円

型名 14・15型用 サイズ(㎜) 262×330
定価 9,800円 ⇨ 特別価格 4,900円

送料600円は、別途いただきます。商品代金は、7日間無料使用し、お気に召しましたら、同封の払い込み用紙で郵便局から、平成2年1月10日までにお送り下さい。返品の場合、返送料のみ自己負担でお願いします。1枚の割引券で商品2枚まで注文できます。

お申し込みは今すぐ、**おハガキで!!**

41円
〒577 大阪府東大阪市 柏田西1-9-15
㈱サンクレスト JPM係

●商品名（ ）
●型名（ 型用）
●郵便番号・住所
●氏名・㊞・年令
●電話番号
割引券

割引券をはってネエ!!

●お問い合せ先
㈱サンクレスト
TEL 06(303)4152
お電話でのお申し込みは割引いたしません

切り取り線

特別価格より さらに
1,000円割引券
有効期間 平成2年1年31日



巨人戦プレゼント!!

フェア開催中にセットでお買い上げの方に、来年度からの、ヤクルトVS巨人戦(神宮球場)内野指定席へご招待致します。
今からお申し込みの方にも、もれなくプレゼント!!

TVでも活躍中!

IPLは、販売の他にも皆様の身近で頑張っています。日本テレビ系火曜サスペンス劇場・テレビ朝日系土曜ワイド劇場など、数々の番組内に使用されるコンピュータプログラム等を、制作担当しています。IPLの開発スタッフが、テレビのウラ側でも活躍しています。

ラジオCM放送中!!

IPLでは、皆様に親しみを込めて、ラジオCMにより、お客様にご挨拶を申し上げております。是非お聞き下さい。
(ニッポン放送(1240kHz)泉谷しげるの土曜はまかせろ!!)

つまり、IPLがいい。

常識を超えた独自のサポートシステム!!
SUPER SUPPORT

■比類なきサービスとサポート(私共の手を経た製品が充分にその任を果たしてくれますよう。)

3倍保証=メーカー保証+IPL保証×2

メーカー保証12ヶ月の商品なら36ヶ月の保証とグッと長期間の保証を実施しています。
末長く安心してお使いいただけるよう、IPLが成し得たワイドなサポート体制です。
(もし実費で修理したらこんなに費用がかかります:プリンタヘッド交換¥29,500以上/98シリーズメインボード交換¥21,600以上/ドライブ交換¥13,200以上)

●初期不良交換も1ヶ月と、もっとも長期間です。
IPLだからこそ、初期不良への保証も万全な体制です。

● IPL キーボードレッスンを無料にて添付してあります。
目でさがさず、指がキーボードを確実に覚えて、プログラミング上達に格段の差がつくレッスン用ソフトをNEC PC-98、EPSON 286シリーズ(但し、ラップトップを除く)に無料で添付。このソフトでは、使用頻度の高い用語のキー操作も効率よく指が覚えますから、確実にあなたのお役に立ちます。

●業界初!添削付通信教育制度を実施しています。
IPLの実績から実践へ。これからコンピュータを始める方の学習効果をよりよいものにするために、システムでお求めの方に無料にて提供します。受講希望の方は購入時にお伝えください。

常識を破った独自のクレジットシステム!!
ORIGINAL CREDIT

(あなたのライフスタイルに合せたクレジットをどうぞ!)

●月々1,000円からできるクレジットで、あなたのコンピュータを。
ステップアップできるオリジナルクレジット。まず、月々1,000円からスタートして2年後から3,000円、3年後に5,000円。ボーナスも最初の1年は0円。2年後に1万円、3年後に2万円と、**あなた自身のプランで決められます。**
また、夏はレジャーや旅行を楽しんで、冬のボーナスだけの年一回のお支払いも可能です。
さらに、冬夏のボーナスだけという2回払いという方法もあります。
1回から最長84回まで、御自分のプランのもと、電話1本でコンピュータが手に入ります。

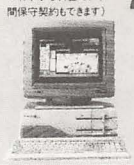
株式会社 アイピーエル
本社:〒248 鎌倉市雪の下4-1-12 TEL.0467-24-7511 FAX.0467-24-0561
商品管理部:鎌倉市雪の下3-4-23 TEL.0467-24-1154

IPL's 4 BIG SUPPORT

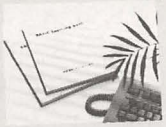
1 IPL保証書付き安心の3倍保証システム メーカー保証12ヶ月の商品なら36ヶ月の保証



2 ワイドにI ヶ月間の初期不良交換サービス(月々わずかな料金で、年間保守契約もできます)

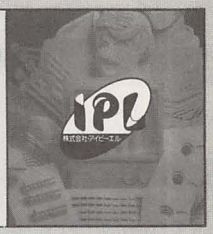


3 ひとりひとりをしっかりフォローする丞制付通信講座(無料)



4 キーボードレッスン丞制(PC98、EPSON286シリーズ) *ただしラップトップは除きます。





NEC PC-8801 MC

アクセス No.B0101
価格¥888,800➡超特価 CALL!!

PC-8801MC model 2(8ビットCD-ROM内蔵8時資産フル活用OKサウンドヤシン)……¥199,000
PC-9801RX21(16ビット80286、12MHz5"2FDD、640KB)……¥338,000
PC-KD862S(スピーカ内蔵ステレオ再生14"カラーCRT回転台付アナログ)……¥ 99,800
3Mブランクディスケット(5"2HD＊10枚)……¥ 18,000
PC-9872R(分解能100/200/400選択可マウス98DOでは88可)……¥ 10,000
AP-800PC(初ノ美しい印字48ドットカラー漢字熱転写はがきからB4縦可)……¥ 99,800
お得なバックII(カラーリボンパック2マルチリボンカートリッジ1用紙200枚)……プレゼント中
今夜も朝までパワフルマージャンII……¥ 6,800
トップマネジメント(ビジネスセンスを磨き実践に役立つシュミレーションゲーム)……¥ 19,800
PS98-017-HMW(日本語MS-DOS(Ver.3.3B)基本セット)……¥ 18,000
PS98-371-HMW(MS-DOS上でBASICを起動させるソフト(Ver.6.0))……¥ 17,000
Microsoft Quick C(子備知識無しでもこの学習可能、各操作を一つの画面上で可)¥ 20,000
Microsoft Quick Basic(エディタ、インタープリタ、デバッガ、コンパイラを統合)……¥ 20,000
ロードス島戦記……¥ 9,800
遥かなるオーガスタ(マスターズトーナメント関催地オーガスタナショナルゴルフ)……¥ 12,800
巨人VSヤクルト戦……プレゼント中
添削付通信講座(信頼の"サポートテスト問題付、ひとりひとりをしっかりフォロー)……★
IPLキーボードレッスン(正しいキーボード操作は、プログラミング上達に格段の差が出ます)……★
初期不良期間(ワイドにI ヶ月間の交換システム ノ)……★
安心の3倍保証(IPL保証書付き)……★
☆IPL's BIG SUPPORT＋PRESENT

¥3,500	×72回	ボーナス 50,000×12回
¥ 6,800	×72回	ボーナス 30,000×12回
¥10,300	×60回	ボーナス 20,000×10回
¥10,000	×48回	ボーナス 38,000× 8回
¥21,100	×36回	ボーナス なし

アクセス No.B0102
価格¥906,400➡超特価 CALL!!

PC-8801MC model 2(8ビットCD-ROM内蔵8時資産フル活用OKサウンドヤシン)……¥199,000
PC-KD862S(スピーカ内蔵ステレオ再生14"カラーCRT回転台付アナログ)……¥ 99,800
PC-9801N(98NOTE/V30、8階調液晶ディスプレイ、3.5FDD＊1)……¥248,000
EMJ-2000mk II(EMS対応2MB増設RAMボード、メルコ)……¥ 64,800
LFD-382R(3.5インチ2HDデュアルフロッピーディスク)Logitec……¥ 69,800
P1 EXE Plus(作画、写真取込可カード型コマンドメニュー採用、線画図形可)……¥ 58,000
3Mブランクディスケット(5"2HD＊10枚)……¥ 18,000
PC-9872R(分解能100/200/400選択可マウス)……¥ 10,000
AP-550PC(24ピンカラー漢字プリンタはがきからB4縦可)……¥ 69,800
お得なバックII(カラーリボンパック2マルチリボンカートリッジ1用紙200枚)……プレゼント中
PS88-013-2W(インスタントミュージック)……¥ 14,000
PS88-014-2W(ミュージックワールド)……¥ 12,400
PV-A1200MK III(300、1200BPS全2重モデム)……¥ 21,000
PS88-205-2W(NET-ACCESS)……¥ 12,000
信長の野望群雄伝……¥ 9,800
巨人VSヤクルト戦……プレゼント中
添削付通信講座(信頼の"サポートテスト問題付、ひとりひとりをしっかりフォロー)……★
初期不良期間(ワイドにI ヶ月間の交換システム ノ)……★
安心の3倍保証(IPL保証書付き)……★
☆IPL's BIG SUPPORT＋PRESENT

¥1,100	×84回	ボーナス 50,000×14回
¥ 5,000	×72回	ボーナス 43,800×12回
¥ 8,000	×72回	ボーナス 25,800×12回
¥10,900	×60回	ボーナス 20,000×10回
¥13,700	×36回	ボーナス 50,000× 6回

アクセス No.B0103
価格¥809,700➡超特価 CALL!!

PC-8801MC model 2(8ビットCD-ROM内蔵8時資産フル活用OKサウンドヤシン)……¥199,000
CZ-612C(メインメモリ2MB40MBHDDFM音源トラックボール付き)……¥466,000
CZ-603D(超高解像度0.31ドット14"チルト台付)……¥ 84,800
PC-CA402(アナログCRTケーブル、15ピン(ー)15ピン)……¥ 4,800
XE-1 PRO(ますますゲームをおもしろくするジョイスティック)……プレゼント中
ロードス島戦記……¥ 9,800
イースIII……¥ 8,700
信長の野望群雄伝……¥ 9,800
ジャックニクラウスチャンピオンシップゴルフ……¥ 8,800
3Mブランクディスケット(5"2HD＊10枚)……¥ 18,000
巨人VSヤクルト戦……プレゼント中
X68通信講座(信頼の"サポートテスト問題付、ひとりひとりをしっかりフォロー)……★
初期不良期間(ワイドにI ヶ月間の交換システム ノ)……★
安心の3倍保証(IPL保証書付き)……★
☆IPL's BIG SUPPORT＋PRESENT

¥5,000	×72回	ボーナス 34,300×12回
¥ 7,400	×72回	ボーナス 20,000×12回
¥ 9,200	×84回	ボーナス なし
¥ 8,000	×60回	ボーナス 26,600×10回
¥19,300	×36回	ボーナス なし

こんなにかかる修理費用



フリンタヘッド交換¥29,500以上/98シリーズメインボード交換¥21,600以上/ドライブ交換¥13,200以上

アクセス No.B0104
価格¥455,800➡超特価 CALL!!

PC-8801MC model 2(8ビットCD-ROM内蔵8時資産フル活用OKサウンドヤシン)……¥199,000
PC-KD862S(スピーカ内蔵ステレオ再生14"カラーCRT回転台付アナログ)……¥ 99,800
3Mブランクディスケット(5"2HD＊10枚)……¥ 18,000
PC-8872U(マウス)……¥ 9,800
AP-550PC(24ピンカラー漢字プリンタはがきからB4縦可)……¥ 69,800
お得なバックII(カラーリボンパック2マルチリボンカートリッジ1用紙200枚)……プレゼント中
PS88-013-2W(インスタントミュージック)……¥ 14,000
PS88-014-2W(ミュージックワールド)……¥ 12,400
PV-A1200MK III(300、1200BPS全2重モデム)……¥ 21,000
PS88-205-2W(NET-ACCESS)……¥ 12,000
巨人VSヤクルト戦……プレゼント中
添削付通信講座(信頼の"サポートテスト問題付、ひとりひとりをしっかりフォロー)……★
初期不良期間(ワイドにI ヶ月間の交換システム ノ)……★
安心の3倍保証(IPL保証書付き)……★
☆IPL's BIG SUPPORT＋PRESENT

¥2,700	×72回	ボーナス 20,000×12回
¥ 3,700	×60回	ボーナス 20,000×10回
¥ 5,100	×48回	ボーナス 20,000× 8回
¥10,800	×36回	ボーナス なし
¥10,800	×24回	ボーナス 30,000× 4回

ビギナーズホットライン 0467-24-0941

アクセス No.B0105
価格¥988,200➡超特価 CALL!!

PC-8801MC model 2(8ビットCD-ROM内蔵8時資産フル活用OKサウンドヤシン)……¥199,000
PC-KD862S(スピーカ内蔵ステレオ再生14"カラーCRT回転台付アナログ)……¥ 99,800
KSW-D15(アナログ双方向モニター切替器)……¥ 12,800
PC-286LS-STD(3.5"2FDD処理速度2倍向上8階調、白液晶ディスプレイ)……¥478,000
PCLTP2(テンキーバット数値入力を楽にする為に必携)……プレゼント中
PCLCC2(キャリングケース)……¥ 15,000
PC-9872R(分解能100/200/400選択可マウス)……¥ 10,000
AP-550EXPC(24ドット熱転写漢字カラープリンター)……¥ 64,800
お得なバックII(カラーリボンパック2マルチリボンカートリッジ1用紙200枚)……プレゼント中
トップマネジメント(ビジネスセンスを磨き実践に役立つシュミレーションゲーム)……¥ 19,800
今夜も朝までパワフルマージャンII……¥ 6,800
Microsoft Quick C(子備知識無しでもこの学習可能、各操作を一つの画面上で可)¥ 20,000
Microsoft Quick Basic(エディタ、インタープリタ、デバッガ、コンパイラを統合)……¥ 20,000
ロードス島戦記……¥ 9,800
斬(ZAN)……¥ 9,800
信長の野望群雄伝……¥ 9,800
遥かなるオーガスタ(マスターズトーナメント関催地オーガスタナショナルゴルフ)……¥ 12,800
巨人VSヤクルト戦……プレゼント中
添削付通信講座(信頼の"サポートテスト問題付、ひとりひとりをしっかりフォロー)……★
IPLキーボードレッスン(正しいキーボード操作は、プログラミング上達に格段の差が出ます)……★
初期不良期間(ワイドにI ヶ月間の交換システム ノ)……★
安心の3倍保証(IPL保証書付き)……★
☆IPL's BIG SUPPORT＋PRESENT

¥5,000	×72回	ボーナス 47,800×12回
¥ 8,000	×72回	ボーナス 30,000×12回
¥11,100	×84回	ボーナス なし
¥10,100	×60回	ボーナス 30,000×10回
¥14,900	×36回	ボーナス 50,000× 6回

アクセス No.B0106
価格¥1,069,800➡超特価 CALL!!

PC-8801MC model 2(8ビットCD-ROM内蔵8時資産フル活用OKサウンドヤシン)……¥199,000
PC-KD862S(スピーカ内蔵ステレオ再生14"カラーCRT回転台付アナログ)……¥ 99,800
PS88-013-2W(インスタントミュージック)……¥ 14,000
PS88-014-2W(ミュージックワールド)……¥ 12,400
PS88-205-2W(NET-ACCESS)……¥ 12,000
PV-A2400MNP5(2400bps全二重モデムMNP5)……¥ 54,800
PC-9801RA21(32ビット386速度UP20MHz5"2FDD、EMS対応)……¥498,000
KSW-D15(アナログ双方向モニター切替器、1台で2役)……¥ 12,800
3Mブランクディスケット(5"2HD＊10枚)……¥ 18,000
PC-9872R(分解能100/200/400選択可マウス)……¥ 10,000
PS98-017-HMW(日本語MS-DOS(Ver.3.3B)基本セット)……¥ 18,000
一太郎Ver.4(MS-DOS版拡張メモリをEMSボードとしてそのまま使える)……¥ 58,000
トップマネジメント(ビジネスセンスを磨き実践に役立つシュミレーションゲーム)……¥ 19,800
天下統一……¥ 9,800
ロードス島戦記……¥ 9,800
提督の決断……¥ 14,800
ジャックニクラウスチャンピオンシップゴルフ……¥ 8,000
巨人VSヤクルト戦……プレゼント中
添削付通信講座(信頼の"サポートテスト問題付、ひとりひとりをしっかりフォロー)……★
IPLキーボードレッスン(正しいキーボード操作は、プログラミング上達に格段の差が出ます)……★
初期不良期間(ワイドにI ヶ月間の交換システム ノ)……★
安心の3倍保証(IPL保証書付き)……★
☆IPL's BIG SUPPORT＋PRESENT

¥2,600	×84回	ボーナス 50,000×14回
¥ 6,000	×72回	ボーナス 50,000×12回
¥10,000	×72回	ボーナス 25,600×12回
¥16,600	×60回	ボーナス なし
¥17,300	×36回	ボーナス 50,000× 6回

NEC

PC-8801 FE2

PC-98 DO

PC-9801 RA 21

新製品◆情報 PC-9801RA21/51

パソコンライフ、ビジネスシーンがランクアップ…PC9801RA/21/51
処理速度を一段とアップ、ユーザーズメモリは、最大14.6Mバイト
まで内蔵可能。時代を読んだこれからの32ビットパソコン。
マルチタスクOS日本語MS-DOS/2、MS-WINDOWS/386、ネット
ワーク環境を充実させたPC-UX/V(Rel 3.0 B)などにも対応。
100Mバイト固定ディスクを追加内蔵が可能、大容量ファイルに
もなんなく対応、一歩進んだユーザーへお勧めできます。



NEC PC-8801 FE2

アクセス No.B0107

価格¥336,200➡超特価 CALL!!

- PC-8801FE2(8ビット家庭用TV接続OKサウンド機能搭載) ¥119,000
- PC-KD862S(スピーカ内蔵ステレオ再生14"カラーCRT回転台付アナログ) ¥99,800
- 3Mブランクディスケット(5"2D＊10枚) ¥12,000
- PC-8801-25(サウンドボードII) ¥39,800
- PC-8872U(マウス) ¥9,800
- 大戦略III ¥9,800
- 信長の野望群雄伝 ¥9,800
- イースIII ¥7,800
- 天下統一 ¥9,800
- ローグ、アライアンス ¥9,800
- 銀河英雄伝説 ¥8,800
- 添削付通信講座(信頼の"サポート"テスト問題付、ひとりひとりをしっかりフォロー) ★
- 初期不良期間(ワイドに1ヶ月間の交換システム!) ★
- 安心の3倍保証(IPL保証書付き) ★
- ☆IPL's BIG SUPPORT+PRESENT

¥1,000	×72回	ボーナス23,000×12回
¥4,800	×72回	ボーナス なし
¥3,300	×48回	ボーナス20,000× 8回
¥8,600	×36回	ボーナス なし
¥7,500	×24回	ボーナス30,000× 4回

アクセス No.B0108

価格¥162,900➡超特価 CALL!!

- PC-8801FE2(8ビット家庭用TV接続OKサウンド機能搭載) ¥119,000
- 大戦略III ¥9,800
- 信長の野望群雄伝 ¥9,800
- イースIII ¥8,700
- テトリス ¥6,800
- 銀河英雄伝説 ¥8,800
- 添削付通信講座(信頼の"サポート"テスト問題付、ひとりひとりをしっかりフォロー) ★
- 初期不良期間(ワイドに1ヶ月間の交換システム!) ★
- 安心の3倍保証(IPL保証書付き) ★
- ☆IPL's BIG SUPPORT+PRESENT

¥1,000	×36回	ボーナス20,000× 6回
¥3,300	×48回	ボーナス なし
¥3,000	×24回	ボーナス20,000× 4回

アクセス No.B0109

価格¥36,200➡超特価 CALL!!

- PC-8872U(マウス) ¥9,800
- PS88-013-2W(インスタントミュージック) ¥14,000
- PS88-014-2W(ミュージックワールド) ¥12,400
- 初期不良期間(ワイドに1ヶ月間の交換システム!) ★
- 安心の3倍保証(IPL保証書付き) ★
- ☆IPL's BIG SUPPORT+PRESENT

¥1,000	×36回	ボーナス なし
¥1,500	×24回	ボーナス なし
¥3,000	×12回	ボーナス なし

PC-98 DO

アクセス No.B0110

価格¥687,200➡超特価 CALL!!

- PC-98DO(98モード+88モード、サウンド機能内蔵のニューマシン!) ¥298,000
- PC-KD863G(PCエンジンゲーム機能内蔵スピーカー回転台付15"カラー) ¥138,000
- まいとーく(高速通信効率経済的にデータ転送株式ホームレーディング対応) ¥28,000
- PV-A2400MNP5(2400bps全二重モデムMNP5) ¥54,800
- PS98-015-HMW(MS-DOS(Ver.3.3A)基本セット) ¥18,000
- P1 EXE Plus(作画、写真取込可カード型コマンドメニュー採用、接画図形可) ¥58,000
- PC-PR101TL3(10"高速カラー漢字80字/秒、マルチタイムリボンで経済的) ¥69,800
- 大戦略III ¥9,800
- 遥かなるオーガスタ(マスターズトーナメント開催地オーガスタナショナルゴルフ) ¥12,800
- 巨人VSヤクルト戦 プレゼント中
- IPLキーボードレッスン(正しいキーボード操作はプログラミング上達に格段の差が出ます) ★
- 添削付通信講座(信頼の"サポート"テスト問題付、ひとりひとりをしっかりフォロー) ★
- 初期不良期間(ワイドに1ヶ月間の交換システム!) ★
- 安心の3倍保証(IPL保証書付き) ★
- ☆IPL's BIG SUPPORT+PRESENT

¥3,000	×72回	ボーナス36,500×12回
¥ 4,500	×84回	ボーナス20,000×14回
¥ 7,800	×84回	ボーナス なし
¥10,600	×60回	ボーナス なし
¥16,300	×36回	ボーナス なし

アクセス No.B0111

価格¥635,400➡超特価 CALL!!

- PC-98DO(98モード+88モード、サウンド機能内蔵のニューマシン!) ¥298,000
- PC-KD863G(PCエンジンゲーム機能内蔵スピーカー回転台付15"カラー) ¥138,000
- PC-9872U(マウス(画面上の任意な点を自由に設定)) ¥10,000
- PS98-015-HMW(MS-DOS(Ver.3.3A)基本セット) ¥18,000
- ミュージくん(MT-32+MPU-PC98、音楽ソフト付き) ¥93,000
- MA-12C(防磁タイプスピーカー、出力10W) ¥28,000
- 大戦略III ¥9,800
- 信長の野望群雄伝 ¥9,800
- 遥かなるオーガスタ(マスターズトーナメント開催地オーガスタナショナルゴルフ) ¥12,800
- 巨人VSヤクルト戦 プレゼント中
- 3Mブランクディスケット(5"2HD＊10枚) ¥18,000
- IPLキーボードレッスン(正しいキーボード操作はプログラミング上達に格段の差が出ます) ★
- 初期不良期間(ワイドに1ヶ月間の交換システム!) ★
- 安心の3倍保証(IPL保証書付き) ★
- ☆IPL's BIG SUPPORT+PRESENT

¥3,000	×72回	ボーナス31,800×12回
¥ 5,000	×72回	ボーナス20,000×12回
¥ 7,100	×84回	ボーナス なし
¥ 6,600	×48回	ボーナス30,000× 8回
¥10,000	×36回	ボーナス29,200× 6回

ボーナス支払いもステップアップOK

スタート年のボーナスは0円、1年後1万円、
3年後2万円と、あなた自身のフリーラン

日曜・祭日指定配達

PC-9801 RA 21

アクセス No.B0112

価格¥906,300➡超特価 CALL!!

- PC-9801RA21(32ビット386速度UP20MHz5 2FDD、EMS対応) ¥498,000
- CU-14FD(0.31目に優しいアンバー色、カラーの切替可スタンドヤ、SHARP製製品) ¥74,800
- PC-PR150V(10 48ドットカラー漢字6万字"秒ハカ手応え可能(印字可) ¥99,800
- PC-9801-26K(FM音源8オクターブ5重和音オーディオ出力、単子付きサウンド) ¥25,000
- PS98-017-HMW(日本語MS-DOS(Ver3.3B)基本セット) ¥18,000
- MS-50AUTO(移動量をマウスが自動調整、固定モードも可) ¥12,800
- 提督の決断 ¥14,800
- 遥かなるオーガスタ(マスターズトーナメント開催地オーガスタナショナルゴルフ) ¥12,800
- トップマネジメント(ビジネスセンスを磨き実践に役立つシュミレーションゲーム) ¥19,800
- W・イーグル ¥9,500
- Z's STAFF KiD98(故事/文書とイメージの融合 カラーハードコピークラフィック) ¥28,000
- P1 EXE Plus(作画、写真取込可カード型コマンドメニュー採用、接画図形可) ¥58,000
- 数学記号プラス(複雑な数学記号をP1、EXEで使用可能に) ¥20,000
- 図形コンバートPLUS(花子とSTAFF KID等の図形データを読み込む) ¥15,000
- 添削付通信講座(信頼の"サポート"テスト問題付ひとりひとりをしっかりフォロ ★
- IPLキーボードレッスン(正しいキーボード操作はプログラミング上達に格段の差が出ます ★
- 初期不良期間(ワイドに1ヶ月間の交換システム!) ★
- 安心の3倍保証(IPL保証書付き) ★

¥3,900	×72回	ボーナス50,000×12回
¥ 8,000	×72回	ボーナス25,300×12回
¥10,000	×60回	ボーナス25,000×10回
¥18,600	×36回	ボーナス20,000× 6回
¥23,600	×24回	ボーナス50,000× 4回

全国無料配達

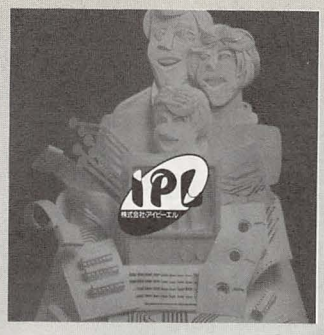
アクセス No.B0113

価格¥1,321,600➡超特価 CALL!!

- PC-9801RA21(32ビット386速度UP20MHz5 2FDD、EMS対応) ¥498,000
- CMT-A14H2S(静電気防止/画面反射防止/ノングレア0.31ピッチ前面操作可、簡便) ¥89,800
- XC-1498チルトスタンド ¥7,200
- BJ-130J(45ドット感騒音パルプジェット漢字(45ドットシートフィータ付、CANON) ¥198,000
- PC-9872R(分解能100/200/400選択可マウスPS98DOでは88可) ¥10,000
- PS98-017-HMW(日本語MS-DOS(Ver3.3B)基本セット) ¥18,000
- PS98-523-HMW(1画面で複数のソフトを操作可能MS-WINDOW対EMS) ¥20,000
- PS98-371-HMW(MS-DOS上でBASICを起動させるソフト(Ver6.0) ¥17,000
- PS98-061-HMW(日本語MS-OS/2(Ver1.1) ¥62,000
- PIO-RA34-3M(32ビットフル、高速、拡張スロット使用せず!) ¥98,000
- IOS-10 Ver2.3(ワークエリア拡大印刷待ち時間を有効にアクセス時間を短) ¥5,000
- TRUST80S(内蔵型80MHDD(18ms)VF機能搭載NEC製採用、日本テクサ) ¥198,000
- 一太郎Ver.4.3(MS-DOS版拡張メモリをEMSボードとしてそのまま使える) ¥58,000
- MEMORY-PRO386(386マシンのIMBRAMをEMSで使用可) ¥10,000
- SA-600F(フラットなプリンク棚、キーボード格納省スペース型キャスタ付) ¥39,800
- SA-600用原稿用スタンド プレゼント中
- IPLキーボードレッスン(正しいキーボード操作はプログラミング上達に格段の差が出ます ★
- 添削付通信講座(信頼の"サポート"テスト問題付ひとりをしっかりフォロ ★
- 初期不良期間(ワイドに1ヶ月間の交換システム!) ★
- 安心の3倍保証(IPL保証書付き) ★

¥9,000	×72回	ボーナス50,000×12回
¥17,400	×72回	ボーナス なし
¥15,100	×60回	ボーナス30,000×10回
¥15,800	×48回	ボーナス50,000× 8回
¥31,100	×36回	ボーナス なし

他と比べてみて下さい。アフターケアの質が違います。
IPLだから、1ヶ月間の初期不良交換サービス!



購入前後の相談から買替までIPL独自のホットラインサービス。安心をお約束します。

HOTLINE SERVICE

商品管理部（納期、配達日のお問合せ、ご指定日のご連絡）…0467-24-1154
メンテナンス部（パート上のご相談、お問合せ、初期不良の対応）0467-24-0453
FAX（ご注文、お見積り、カタログ編集などスピーディに）……0467-24-0561
ビギナーズ・ホットライン（初心者の方々への無料相談窓口）…0467-24-0941
テクニカル・ホットライン システムアップ、買替えなどの下取り相談窓口 …0467-24-2040

NEC
PC-9801RA51
PC-9801RX21
PC-9801RS21
PC-9801EX2
PC-9801ES5

NEC PC-9801 RA51

アクセス No.B0114
価格¥1,408,800➡超特価 CALL!!

PC-9801RA51（386、20MHz40MBHDD内蔵100MBHDD内蔵可）……¥668,000
PC-KD853N（14"0.31ドットカラーCRTディスプレイ付き）……¥118,000
VP-2050PC（漢字高速110/秒漢字コンパクト付きカラー対応、トラクタ付き）…¥158,000
VP2000CSFW（ダブルビンカットシャドウマスク、ハカキ連続打ち用紙切替自在）…¥40,000
PC-9872R（分解能100/200/400選択可マウス98DOでは88可）……¥10,000
GT-1000（写真地図新聞本等なぞるだけ1,677万色カラーA1文書に威力）……¥79,800
GT-1000用RS-232Cケーブル……プレゼント中
PIO-RA34-3M（32ビットフル、高速、拡張スロット使用せず）……¥98,000
IOS-10EMS（EMS仕様サポートソフト）……¥5,000
PS98-017-HMW（日本語MS-DOS（Ver.3.3B）基本セット）……¥18,000
一太郎Ver.4.3（MS-DOS版拡張メモリをEMSポートとしてそのまま使える）…¥58,000
花子Ver.2（図形まじり文書作成ソフト オリジナリティを追求！）……¥58,000
Lotus 1-2-3（世界No.1超高速、表計算グラフ処理データベース）……¥98,000
電話帳電卓（電話番号50人分、スケジュールメモOK 電卓機能付）……プレゼント中
IPLキーボードレッスン（正しいキーボード操作はプログラミング上達に格段の差が出ます）……★
初期不良期間（ワイドに1ヶ月間の交換システム！）……★
安心の3倍保証（IPL保証書付き）……★
☆IPL's BIG SUPPORT＋PRESENT

¥9,500	×72回	ボーナス50,000×12回
¥12,900	×72回	ボーナス30,000×12回
¥15,700	×60回	ボーナス30,000×10回
¥19,800	×48回	ボーナス30,000× 8回
¥23,600	×36回	ボーナス50,000× 6回

NEC PC-9801 RX21

アクセス No.B0115
価格¥885,200➡超特価 CALL!!

PC-9801RX21（16ビット80286、12MHz5"2FDD、640KB）……¥338,000
PC-8801MC model 2（8ビットHDD-ROM内蔵64音源FM音源OKサウンドマシン）……¥199,000
KSW-C（CPU切替器）……¥9,800
PC-KD862S（スピーカー内蔵ステレオ再生14"カラーCRT回転台付アナログ）……¥99,800
AP-550PC（24ビットカラー漢字プリンタはがきからB4縦可）……¥69,800
お得なパック（カラーリボンパック2マルチリボンカートリッジ1用紙200枚）……プレゼント中
PC-9872R（分解能100/200/400選択可マウス98DOでは88可）……¥10,000
P1 EXE Plus（作画、写真取込可カーセコマンドメニュー採用、地図記載可）……¥58,000
まいとーく（高速通信効率経済的にデータ転送株式ホームトレーディング対応）…¥28,000
PV-A2400MNP5（2400bps全二重モデムMNP5 電話料金軽減）……¥54,800
3Mブランクディスケット（5"2HD＊10枚）……¥18,000
IPLキーボードレッスン（正しいキーボード操作はプログラミング上達に格段の差が出ます）……★
添削付通信講座（信頼の"サポート"テスト問題付 ひとりひとりをしっかりフォロー）……★
初期不良期間（ワイドに1ヶ月間の交換システム！）……★
安心の3倍保証（IPL保証書付き）……★
☆IPL's BIG SUPPORT＋PRESENT

¥3,200	×72回	ボーナス50,000×12回
¥ 8,000	×72回	ボーナス21,000×12回
¥10,000	×60回	ボーナス20,000×10回
¥15,600	×36回	ボーナス30,000× 6回
¥21,700	×24回	ボーナス50,000× 4回

アクセス No.B0116
価格¥858,600➡超特価 CALL!!

PC-9801RX21（12/10MHz、80286V30、1MB5"FDD＊2）……¥338,000
CU-14TV（高解像度0.31ミリTVリモコン付きアナログケーブル付）SHARP新製品…¥98,800
PC-9801-26K（FM音源8オクターブ6重和音オーディオ出力単子付きサウンド）…¥25,000
PC-9872R（分解能100/200/400選択可マウス98DOでは88可）……¥10,000
TRUST40（内蔵型40MBHDD（28ms）NEC製HDDを採用）日本テクサ…¥128,000
MIFES-98（高速スクロール、エディタ）……¥38,000
PS98-017-HMW（日本語MS-DOS（Ver.3.3B）基本セット）……¥18,000
AP-800PC（初/美しい印字48ドットカラー漢字熱転写はがきからB4縦可）…¥99,800
お得なパック（カラーリボンパック2マルチリボンカートリッジ1用紙200枚）……プレゼント中
漢字大工さん（書き方編）……¥8,000
漢字大工さん（読み方編）……¥8,000
漢字大工さん（計算編）……¥8,000
テトリス……¥6,800
遥かなるオーガスタ（マスタートーナメント開催地オーガスタナショナルゴルフ）…¥12,800
大戦略III……¥9,800
雀豪2……¥9,800
SA-600F（フラットなプリンタ部、キーボード格納省スペース型キャスタ付）……¥39,800
A300（SA-600用原稿用スタンド ¥8,000）……プレゼント中
IPLキーボードレッスン（正しいキーボード操作はプログラミング上達に格段の差が出ます）……★
添削付通信講座（信頼の"サポート"テスト問題付 ひとりひとりをしっかりフォロー）……★
初期不良期間（ワイドに1ヶ月間の交換システム！）……★
安心の3倍保証（IPL保証書付き）……★
☆IPL's BIG SUPPORT＋PRESENT

¥3,400	×72回	ボーナス50,000×12回
¥ 8,400	×72回	ボーナス20,000×12回
¥10,300	×60回	ボーナス20,000×10回
¥16,000	×36回	ボーナス30,000× 6回
¥22,200	×24回	ボーナス50,000× 4回

NEC PC-9801 RS21

アクセス No.B0117
価格¥827,200➡超特価 CALL!!

PC-9801RS21（386SX（6MHz）メモリ640KB5"2FDD内蔵）……¥398,000
CU-14FD（0.31目に優しいアンバー色、カラーの切替可スタンド付！SHARP新製品…¥74,800
PC-9872R（分解能100/200/400選択可マウス98DOでは88可）……¥10,000
Microsoft Quick Basic（エディタ、インタープリタ、デバッカ、コンパイラを統合）…¥20,000
Advanced RUN/COBOL（ビジネス用言語COBOLのインタープリタ）……¥29,800
PS98-017-HMW（日本語MS-DOS（Ver.3.3B）基本セット）……¥18,000
Z's STAFF KID 98（設専/文書とイメージの融合 カラーハードコピーグラフィック）…¥28,000
The CARD 3（情報をカードの形で手軽に管理 使い勝手の良さ独自の高速検索）…¥48,000
まいとーく（高速通信効率経済的にデータ転送株式ホームトレーディング対応）…¥28,000
PV-A2400MNP5（2400bps全二重モデムMNP5）……¥54,800
AP-800PC（初/美しい印字48ドットカラー漢字熱転写はがきからB4縦可）…¥99,800
APCRP2（全2本銀1本リボンパック、お祝い、案内、挨拶状、カード）……プレゼント中
3Mブランクディスケット（5"2HD＊10枚）……¥18,000
IPLキーボードレッスン（正しいキーボード操作はプログラミング上達に格段の差が出ます）……★
添削付通信講座（信頼の"サポート"テスト問題付 ひとりひとりをしっかりフォロー）……★
初期不良期間（ワイドに1ヶ月間の交換システム！）……★
安心の3倍保証（IPL保証書付き）……★
☆IPL's BIG SUPPORT＋PRESENT

¥5,000	×72回	ボーナス34,500×12回
¥10,800	×72回	ボーナス なし
¥ 9,100	×60回	ボーナス20,000×10回
¥15,000	×36回	ボーナス25,500× 6回
¥28,100	×24回	ボーナス なし

NEC PC-9801 EX2

アクセス No.B0118
価格¥900,000➡超特価 CALL!!

PC-9801EX2（80286＋V30、1MB3.5×2FD、HDD内蔵可）……¥348,000
CMT-A14H2S（静電気防止／画面反射防止ノングレア0.31ピッチ前面操作可）……¥89,800
PC-PR150V（10"48ドットカラー漢字67字/秒ハガキ宛名可縮小印字可）……¥99,800
EMJ-2000mk II（EMS対応2MB増設RAMボード、メルコ）……¥64,800
一太郎Ver.4.3（MS-DOS版拡張メモリをEMSポートとしてそのまま使える）…¥58,000
花子Ver.2（図形まじり文書作成ソフト、オリジナリティを追求！）……¥58,000
PC-9872R（分解能100/200/400選択可マウス98DOでは88可）……¥10,000
SR-40（40MBハードディスク、ICM）……¥118,000
PS98-017-HV（日本語MS-DOS（Ver.3.3B）基本セット）……¥18,000
PS98-371-HV（MS-DOS上でBASICを起動させるソフトVer.6.0）……¥17,000
大戦略III……¥9,800
ジャックニクラウスチャンピオンシップゴルフ……¥8,800
IPLキーボードレッスン（正しいキーボード操作はプログラミング上達に格段の差が出ます）……★
添削付通信講座（信頼の"サポート"テスト問題付 ひとりひとりをしっかりフォロー）……★
初期不良期間（ワイドに1ヶ月間の交換システム！）……★
安心の3倍保証（IPL保証書付き）……★
☆IPL's BIG SUPPORT＋PRESENT

¥3,500	×72回	ボーナス50,000×12回
¥ 8,000	×72回	ボーナス22,900×12回
¥10,400	×60回	ボーナス20,000×10回
¥16,200	×36回	ボーナス30,000× 6回
¥22,500	×24回	ボーナス50,000× 4回

※初期不良交換期間1ヶ月※

NEC PC-9801 ES5

アクセス No.B0119
価格¥1,170,200➡超特価 CALL!!

PC-9901ES5（386SX＋V30、1MB3.5×2FD、40MB内蔵）……¥638,000
CU-14FD（0.31目に優しいアンバー色、カラーの切替可スタンド付）……¥74,800
全略ハードデスク殿（ハードディスクユーティリティ）……¥18,000
PC-98-017-HV（日本語MS-DOS（Ver.3.3B）基本セット）……¥18,000
一太郎Ver4.2（MS-DOS版ワープロソフト、ATOK7漢字いし文書作成実現）…¥58,000
GT-100V（写真イラスト地図新聞雑誌をなぞるだけ文書企画案内書に威力）……¥44,800
BJ-130J（48ドット低騒音バブルジェット漢字1/48秒シートフィーダ付CANON）…¥198,000
プリンタケーブル……¥2,800
3Mブランクディスケット（3.5"2HD＊10枚）……¥18,000
MEMORY-PRO386（386マシンの1MBRAMをEMSで使用可）……¥10,000
Microsoft Quick C（予備知識無しでGの字習可能、各操作キーの画面上で可）…¥20,000
LFD-591R（5"2HD 2DDシングルフロッピーディスク）Logitec ……¥69,800
電話帳電卓＊贈呈（電話番号50人分、スケジュールメモOK 電卓機能付）……★
IPL キーボードレッスン（正しいキーボード操作はプログラミング上達に格段の差が出ます）…★
添削付通信講座（信頼の"サポート"テスト問題付 ひとりひとりをしっかりフォロー）…★
初期不良期間（ワイドに1ヶ月間の交換システム！）……★
安心の3倍保証（IPL保証書付き）……★
☆IPL's BIG SUPPORT＋PRESENT

¥7,000	×72回	ボーナス50,000×12回
¥10,000	×72回	ボーナス31,600×12回
¥14,400	×60回	ボーナス20,000×10回
¥23,100	×24回	ボーナス100,000×4回
¥19,000	×36回	ボーナス50,000×6回

IPL 株式会社 アイピーエル
本社：〒248 鎌倉市雪の下4-1-12 商品管理部：鎌倉市雪の下3-4-23
TEL. 0467-24-7511 FAX. 0467-24-0561 TEL. 0467-24-1154

EPSON
PC-286VF-STD
PC-286LS-STD
SHARP
X68000 EXPERT HD

EPSONホットコーナー

ハードディスク搭載PC286、386シリーズには、前略ハードディスク殿(¥18,000)をプレゼント中!!
ラップトップの全てにテンキーパット(数値入力時必携)をプレゼント中!!
時代のハードディスクをコストパフォーマンスで極めたい方へ。



EPSON

PC-286VF-STD

アクセス No.B0120
価格¥536,000➡超特価CALL!!

PC-286VF-STD(16ビット1M・640Kバイト両用5"FDD*2)……¥298,000
CU-14FD(0.31目に優しいアンバー色、カラーの切替可スタンド付)…¥ 74,800
3Mブランクディスケット(5"2HD*10枚)……¥ 18,000
ミュージ郎Jr(CM-32L+MPU-PC98II+ソフト・要マウス、DOS)…¥ 98,000
MA-12C(人気のROLAND♪ 防磁タイプスピーカー、出力10W)…プレゼント中
PC-286MS(マウス(画面上の任意な点を自由に設定))……¥ 9,800
斬(ZAN)……¥ 9,800
提督の決断……¥ 14,800
遥かなるオーガスタ(マスターストーメント開催地オーガスタナショナルゴルフ)…¥ 12,800
初期不良期間(ワイドに1カ月間の交換システム♪)……★
安心の3倍保証(IPL保証書付き)……★
☆IPL's BIG SUPPORT+PRESENT

¥1,000	×72回	ボーナス	33,000×12回
¥ 3,100	×72回	ボーナス	20,000×12回
¥ 5,000	×48回	ボーナス	23,600× 8回
¥ 3,000	×60回	ボーナス	27,000×10回
¥ 8,200	×36回	ボーナス	20,000× 6回

プレゼント!!

★新製品ミュージくんII、ミュージ郎をお求めの方、全員にROLANDの人気スピーカーMA-12Cをプレゼント中!!



PC-286LS-STD

アクセス No.B0121
価格¥585,800➡超特価CALL!!

PC-286LS-STD(3.5"2FDD処理速度2倍向上8階調、白液晶ディスプレイ)…¥478,000
PCLTP2(テンキーパット数値入力を楽にする為に必携)……プレゼント中
PC-286MS(マウス(画面上の任意な点を自由に設定))……¥ 9,800
ミュージ郎Jr(CM-32L+MPU-PC98II+ソフト・要マウス、DOS)…¥ 98,000
MA-12C(人気のROLAND♪ 防磁タイプスピーカー、出力10W)…プレゼント中
初期不良期間(ワイドに1カ月間の交換システム♪)……★
安心の3倍保証(IPL保証書付き)……★
☆IPL's BIG SUPPORT+PRESENT

¥2,000	×72回	ボーナス	30,800×12回
¥ 5,000	×60回	ボーナス	20,000×10回
¥ 7,800	×36回	ボーナス	30,000× 6回
¥ 5,000	×48回	ボーナス	30,000× 8回
¥ 7,200	×72回	ボーナス	なし

アクセス No.B0122

価格¥35,100➡超特価CALL!!

BURAI……¥ 8,800
アークスII……¥ 8,800
ラ・ヴァルー……¥ 8,800
DUEL……¥ 8,700
☆IPL's BIG SUPPORT+PRESENT

¥1,100	×36回	ボーナス	なし
¥1,600	×24回	ボーナス	なし
¥3,100	×12回	ボーナス	なし

アクセス No.B0123

価格¥46,800➡超特価CALL!!

無幻戦士バリスII……¥ 9,800
ジェノサイド……¥ 8,800
Terazzo……¥ 19,400
ジャックニクラウスチャンピオンシップゴルフ……¥ 8,800
☆IPL's BIG SUPPORT+PRESENT

¥1,400	×36回	ボーナス	なし
¥2,000	×24回	ボーナス	なし
¥3,900	×12回	ボーナス	なし

ビジネスソフト、ゲームソフトもIPLでクレジット!!

システムセットやハード・周辺機器以外にも3万円を越えるものならクレジットがOK!!

アクセス No.B0124

価格¥102,800➡超特価CALL!!

PV-A1200MKIII(300、1200BPS全2重モデム)……¥ 21,000
PS88-205-2W(NET-ACCESS)……¥ 12,000
AP-550PC(24ピンカラー漢字プリンタはがきから84縦可、年賀状)…¥ 69,800
お得なパックII(カラーリボンパック2マルチリボンカートリッジ用紙200枚)……プレゼント中
初期不良期間(ワイドに1ヶ月間の交換システム♪)……★
安心の3倍保証(IPL保証書付き)……★
☆IPL's BIG SUPPORT+PRESENT

¥1,900	×48回	ボーナス	なし
¥2,500	×36回	ボーナス	なし
¥3,600	×24回	ボーナス	なし

組み合せ自由

SHARP

X68000 EXPERT HD

アクセス No.B0130
価格¥1,176,800➡超特価CALL!!

CZ-612C(メインメモリ2MB40MBHDDFM音源トラックボール付)……¥466,000
CZ-612D(0.31ドットI5型カラーディスプレイTV)……¥119,800
3Mブランクディスケット(5"2HD*10枚)……¥ 18,000
CZ-8NS1(フルカラーA4ズーム機能色ずれの少ない線順次方式ソフト付き)…¥188,000
CZ-8BN1(68000用スキャナ用パラレルボード)……¥ 29,800
CZ-6VT1(カラーイメージユニット、テロッパー機能付き)……¥ 69,800
CZ-6BP1(数値演算プロセッサボード)……¥ 79,800
CZ-211LS(C compilerソフト開発を効率良くサポート)……¥ 39,800
C-TRACE 68(X68000、3次元グラフィック♪多彩な図形を作る。)…¥ 68,000
Z's STAFF PRO 68K(グラフィックツール)……¥ 58,000
Z'sデジタルクラフト(3次元ワイヤーフレーム描画アニメーション必や花子に転送可)…¥ 39,800
XE-1 PRO(ますますゲームをおもしろくするジョイスティック)……プレゼント中
巨人VSヤクルト戦……プレゼント中
X68通信講座(信頼の"サポート"テスト問題付、ひとりひとりをしっかりフォロー)……★
初期不良期間(ワイドに1ヶ月間の交換システム♪)……★
安心の3倍保証(IPL保証書付き)……★
☆IPL's BIG SUPPORT+PRESENT

¥4,000	×84回	ボーナス	50,000×14回
¥ 7,800	×72回	ボーナス	50,000×12回
¥10,000	×72回	ボーナス	36,500×12回
¥10,300	×60回	ボーナス	50,000×10回
¥20,500	×36回	ボーナス	50,000× 6回

夏のボーナス一括払い

アクセス No.B0131
価格¥779,400➡超特価CALL!!

CZ-612C(メインメモリ2MB40MBHDDFM音源トラックボール付)……¥466,000
CZ-612D(0.31ドットI5型カラーディスプレイTV)……¥119,800
3Mブランクディスケット(5"2HD*10枚)……¥ 18,000
XE-1 PRO(ますますゲームをおもしろくするジョイスティック)……プレゼント中
CZ-231AS(フルスロットル)……¥ 8,800
CZ-218AS(沙羅曼蛇)……¥ 8,800
CZ-213MS(MUSIC PRO 68K)……¥ 18,800
CZ-214MS(SOUND PRO 68K)……¥ 15,800
CZ-215MS(AD PCM機能をサポートしたサンプリングエディタ)……¥ 17,800
CZ-221HS(NEW Print Shop様々なカードなどを自由に作成)……¥ 19,800
CZ-226BS(ワープロ機能を備えたカード型リレーショナルデータベース)¥ 29,800
AN-S100(アンプ内蔵スピーカーシステム(2本組))……¥ 36,600
Terazzo……¥ 19,400
巨人VSヤクルト戦……プレゼント中
X68通信講座(信頼の"サポート"テスト問題付、ひとりひとりをしっかりフォロー)……★
初期不良期間(ワイドに1ヶ月間の交換システム♪)……★
安心の3倍保証(IPL保証書付き)……★
☆IPL's BIG SUPPORT+PRESENT

¥2,400	×72回	ボーナス	50,000×12回
¥ 5,700	×72回	ボーナス	30,000×12回
¥ 8,000	×60回	ボーナス	26,500×10回
¥10,900	×36回	ボーナス	50,000× 6回
¥ 8,200	×84回	ボーナス	なし

他と比べてみて下さい。アフターケアの質が違います。
IPLだから、1ヶ月間の初期不良交換サービス!



システムを知的にコーディネイト

テクニカルホットライン、ビギナーズホットライン
に始まって、全国のオーダーテレフォンまで。

ORDER TELEPHON

●本社——0467-24-7511
●大阪——06-311-2736

札幌……011-621-1444　青山……03-470-0061
仙台……022-266-0531　広島……082-293-7881
銀座……03-541-3058　福岡……092-481-2644

SHARP
X68000 EXPERT
X68000 EXPERT HD
X68000 PRO
X68000 PRO HD

SHARP X68000 EXPERT

アクセス No.B0132
価格¥854,400➡超特価CALL!!

CZ-602C(メインメモリ2MBマウス・トラックボール付FM音源8重和音)……¥356,000
CZ-602D(0.39ミリ、アナログ3モード、チルトスタンド付き)……¥ 99,800
EW & E1(漢字変換フロントプロセッサ搭載、高速日本語ワープロ)……¥ 38,000
CZ-213MS(MUSIC PRO 68K)……¥ 18,800
CZ-214MS(SOUND PRO 68K)……¥ 15,800
CZ-215MS(AD PCM機能をサポートしたサンプリングエディタ)……¥ 17,800
CZ-6BM1(MIDIボード)……¥ 26,800
CZ-247MS(MIDI楽器演奏が楽しめるMUSIC PRO 68K MIDI)……¥ 28,800
CZ-221HS(NEW Print Shop様々なカードなどを自由に作成)……¥ 19,800
CZ-6VT1(カラーイメージユニット、テロッパー機能付き)……¥ 69,800
CZ-232AS(熱血高校ドッジボール部)……¥ 7,800
Z's STAFF PRO 68K(グラフィックツール)……¥ 58,000
CM-32L(LAサウンド・モジュール)ROLAND……¥ 69,000
ジェノサイド……¥ 8,800
Terazzo……¥ 19,400
XE-1 PRO(ますますゲームをおもしろくするジョイスティック)……プレゼント中
巨人VSヤクルト戦……プレゼント中
X68通信講座(信頼の"サポート"テスト問題付、ひとりひとりをしっかりフォロー)……★
初期不良期間(ワイドに1ヶ月間の交換システム!)……★
安心の3倍保証(IPL保証書付き)……★
☆IPL's BIG SUPPORT+PRESENT

¥4,000	×72回	ボーナス50,000×12回
¥ 8,000	×72回	ボーナス26,000×12回
¥10,100	×60回	ボーナス25,000×10回
¥10,500	×48回	ボーナス40,000× 8回
¥22,100	×36回	ボーナス　なし

比較!! さらに差がついたお支払い。

アクセス No.B0133
価格¥497,200➡超特価CALL!!

CZ-602C(メインメモリ2MBマウス・トラックボール付FM音源8重和音)……¥356,000
CZ-602D(0.39ミリ、アナログ3モード、チルトスタンド付き)……¥ 99,800
XE-1 PRO(ますますゲームをおもしろくするジョイスティック)……プレゼント中
アフターバーナー68K(サイバースティック対応)……¥ 9,200
ジェノサイド……¥ 8,800
今夜も朝までパワフルマージャンII……¥ 6,800
めぞん一刻完結編……¥ 7,800
ジャックニクラウスチャンピオンシップゴルフ……¥ 8,800
X68通信講座(信頼の"サポート"テスト問題付、ひとりひとりをしっかりフォロー)……★
初期不良期間(ワイドに1ヶ月間の交換システム!)……★
安心の3倍保証(IPL保証書付き)……★
☆IPL's BIG SUPPORT+PRESENT

¥2,000	×72回	ボーナス30,000×12回
¥ 4,800	×60回	ボーナス20,000×10回
¥ 5,000	×48回	ボーナス28,200× 8回
¥ 7,500	×36回	ボーナス30,000× 6回
¥18,300	×24回	ボーナス　なし

アクセス No.B0134
価格¥645,000➡超特価CALL!!

CZ-602C(メインメモリ2MBマウス・トラックボール付FM音源8重和音)……¥356,000
CZ-603D(超高解像度0.31ドット14"チルト台付)……¥ 84,800
3Mブランクディスケット(5"2HD*10枚)……¥ 18,000
CZ-8PC4(美しい印字/48ドットカラー年賀状、暑中見舞、各種カード等)……¥ 99,800
CZ-223CS(フルスクリーンエディタ内蔵の通信ソフト)……¥ 19,800
PV-A2400MNP4(2400/1200/300bps全二重モデム、クラス4)……¥ 46,800
CZ-221HS(NEW Print Shop様々なカードなどを自由に作成)……¥ 19,800
XE-1 PRO(ますますゲームをおもしろくするジョイスティック)……プレゼント中
巨人VSヤクルト戦……プレゼント中
X68通信講座(信頼の"サポート"テスト問題付、ひとりひとりをしっかりフォロー)……★
初期不良期間(ワイドに1ヶ月間の交換システム!)……★
安心の3倍保証(IPL保証書付き)……★
☆IPL's BIG SUPPORT+PRESENT

¥3,000	×72回	ボーナス33,700×12回
¥17,600	×24回	ボーナス30,000× 4回
¥ 5,000	×60回	ボーナス30,000×10回
¥10,500	×36回	ボーナス30,000× 6回
¥22,600	×24回	ボーナス　なし

実績から実戦、
X68初の
通信教育制度

アクセス No.B0135
価格¥562,500➡超特価CALL!!

CZ-602C(メインメモリ2MBマウス・トラックボール付FM音源8重和音)……¥356,000
CZ-21CD-GY(迫力の21"カラーCRTアナログ3モードオートスキャン方式)……¥139,800
CZ-6TU(TV用チューナー)……¥ 33,100
3Mブランクディスケット(5"2HD*10枚)……¥ 18,000
XE-1 PRO(ますますゲームをおもしろくするジョイスティック)……プレゼント中
ジェノサイド……¥ 8,800
テトリス……¥ 6,800
X68通信講座(信頼の"サポート"テスト問題付、ひとりひとりをしっかりフォロー)……★
初期不良期間(ワイドに1ヶ月間の交換システム!)……★
安心の3倍保証(IPL保証書付き)……★
☆IPL's BIG SUPPORT+PRESENT

¥1,000	×72回	ボーナス38,300×12回
¥4,000	×72回	ボーナス20,000×12回
¥5,000	×60回	ボーナス21,000×10回
¥5,000	×48回	ボーナス31,200× 8回
¥9,900	×36回	ボーナス20,000× 6回

初期不良交換期間1ヶ月

X68000 PRO

アクセス No.B0136
価格¥501,600➡超特価CALL!!

CZ-652C(メインメモリ1MB、FM音源8重和音65536色マウス同梱)……¥298,000
CZ-612D(15"0.31ミリ、3モード、チルトスタンド付き)……¥119,800
CZ-8PC3(10"カラー熱転写、ハガキ可、漢字53字/秒)……¥ 65,800
3Mブランクディスケット(5"2HD*10枚)……¥ 18,000
XE-1 PRO(ますますゲームをおもしろくするジョイスティック)……プレゼント中
X68通信講座(信頼の"サポート"テスト問題付、ひとりひとりをしっかりフォロー)……★
初期不良期間(ワイドに1ヶ月間の交換システム!)……★
安心の3倍保証(IPL保証書付き)……★
☆IPL's BIG SUPPORT+PRESENT

¥1,000	×72回	ボーナス35,500×12回
¥ 3,000	×72回	ボーナス23,000×12回
¥ 8,000	×60回	ボーナス　なし
¥ 9,600	×48回	ボーナス　なし
¥12,300	×36回	ボーナス　なし

LEVEL UP
下取りもご相談下さい

X68000 PRO HD

アクセス No.B0137
価格¥718,980➡超特価CALL!!

CZ-662C(メインメモリ1MB40MBHDDFM音源8重和音マウス付)……¥408,000
CZ-612D(15"0.31ミリ、3モード、チルトスタンド付き)……¥119,800
3Mブランクディスケット(5"2HD*10枚)……¥ 18,000
CZ-6BE1A(1MB増設RAMボード)……¥ 38,000
CZ-6BM1(MIDIボード)……¥ 26,800
CZ-226BS(ワープロ機能を備えたカード型リレーショナルデータベース)……¥ 29,800
CZ-224LS(ソフトウェア開発ツール/THE福袋)……¥ 9,980
CZ-247MS(MIDI楽器演奏が楽しめるMUSIC PRO 68K MIDI)……¥ 28,800
Z's デジタルクラフト(3次元ワイヤーフレーム描画アニメーション/G や花子に転送可)……¥ 39,800
XE-1 PRO(ますますゲームをおもしろくするジョイスティック)……プレゼント中
巨人VSヤクルト戦……プレゼント中
X68通信講座(信頼の"サポート"テスト問題付、ひとりひとりをしっかりフォロー)……★
初期不良期間(ワイドに1ヶ月間の交換システム!)……★
安心の3倍保証(IPL保証書付き)……★
☆IPL's BIG SUPPORT+PRESENT

¥1,700	×72回	ボーナス50,000×12回
¥ 5,000	×72回	ボーナス30,000×12回
¥ 8,000	×60回	ボーナス21,500×10回
¥17,900	×36回	ボーナス　なし
¥ 7,700	×84回	ボーナス　なし

テクニカル
ホットライン
0467-24-2040

IPL 株式会社 アイピーエル
本社:〒248 鎌倉市雪の下4-1-12 商品管理部:鎌倉市雪の下3-4-23
TEL.0467-24-7511 FAX.0467-24-0561 TEL.0467-24-1154

FUJITSU
FM TOWNS

さらに増えて安心なサポート

●代替機の無料貸出 修理期間中に、本体、モニター、プリンターの無料貸出をしています。(但し、98シリーズ5インチに限る。)3倍保証と合せて、よりワイドに。

●30日間の返品の保証 ハード及びソフトの開封されていないものに限り、30日間の返品または他の製品とのお取り換えを保証。(送料は、ご自身のご負担となります。)商品管理部にお電話下さい。

●ネットワークサービス 全国101ヵ所のアクセスポイントをもつIPLネットワークが間もなく開始。全国どこでも、素早いサービスが受けられます。

FUJITSU
FM TOWNS

アクセス No.B0140

価格¥544,000➡超特価CALL!!

FMTOWNS-2F(CDROMの高速化DASYS(ワープ0)付GRER機能強化)	¥378,000
FMT-DP531(14"0.38ピッチ、アナログRGBマルチスキャン)	¥ 89,800
FMT-KB101(TOWNS用JISキーボード)	¥ 20,000
3Mブランクディスケット(3.5"2HD＊10枚)	¥ 18,000
AFTER BURNER	¥ 9,800
ラストハルマゲドン C.D.スペシャル	¥ 8,800
ニュージーランドストーリー	¥ 9,800
インビテーション 影からの招待状	¥ 9,800
CDクロック(宮沢りえのキャラクタークロックをもれなくプレゼント!)	プレゼント中
初期不良期間(ワイドに1ヵ月間の交換システム!)	★
安心の3倍保証(IPL保証書付き)	★
☆IPL's BIG SUPPORT＋PRESENT	

¥1,000	×72回	ボーナス34,300×12回
¥ 3,300	×72回	ボーナス30,000×12回
¥ 5,000	×48回	ボーナス25,500× 8回
¥10,300	×36回	ボーナス10,000× 6回
¥ 7,700	×60回	ボーナス なし

ビギナーズ
ホットライン
0467-24-0341

アクセス No.B0141

価格¥756,800➡超特価CALL!!

FMTOWNS-2F(CDROMの高速化DASYS(ワープ0)付GRER機能強化)	¥378,000
FMT-DP531(14"0.38ピッチ、アナログRGBマルチスキャン)	¥ 89,800
FMT-KB101(TOWNS用JISキーボード)	¥ 20,000
B276A010(TOWNSシステムソフトウェアーV1.1)	¥ 20,000
TOWNS PAINT V1.1(複数の画面モード対応、リアルタイムの高速動作)	¥ 38,000
テラTOWNS(画面と同じモードで印刷可、文字、絵、表を枠単位で管理)	¥ 32,000
Towns SOUND V1.1(内蔵FM、PCM音源で自由に音を作成)	¥ 28,000
FMT-SP101(アンプスピーカー)	¥ 29,800
FMPR-204B(24ドットカラー漢字熱転写10")	¥ 80,000
FM60-711(プリンタケーブル)	¥ 6,800
AFTER BURNER	¥ 9,800
遥かなるオーガスタ(マスターズトーナメント開催地オーガスタナショナルゴルフ)	¥ 12,800
信長の野望群雄伝	¥11,800
CDクロック(宮沢りえのキャラクタークロックをもれなくプレゼント!)	プレゼント中
初期不良期間(ワイドに1ヵ月間の交換システム!)	★
安心の3倍保証(IPL保証書付き)	★
☆IPL's BIG SUPPORT＋PRESENT	

¥5,000	×72回	ボーナス30,300×12回
¥10,100	×72回	ボーナス なし
¥ 8,000	×60回	ボーナス21,800×10回
¥10,000	×48回	ボーナス23,800× 8回
¥18,100	×36回	ボーナス なし

アクセス No.B0142

価格¥611,000➡超特価CALL!!

FMTOWNS-2(32ビットCPU強力AV機器CD-ROM装備3.5"×2)	¥398,000
FMT-DP531(14"0.38ピッチ、アナログRGBマルチスキャン)	¥ 89,800
FMT-KB105(TOWNSテンキー(JIS配列))	¥ 30,000
B276A010(TOWNSシステムソフトウェアーV1.1)	¥ 20,000
F-BASIC386 V1.1(80386ネイティブモード対応BASICインタプリタ)	¥ 25,000
MUSIC PRO TOWNS(遺大8段スコアの音まソフト、PCM FM音源14音に対応)	¥ 19,800
AFTER BURNER	¥ 9,800
麻雀悟空	¥ 8,800
サイバーシティ	¥ 9,800
CDクロック(宮沢りえのキャラクタークロックをもれなくプレゼント!)	プレゼント中
初期不良期間(ワイドに1ヵ月間の交換システム!)	★
安心の3倍保証(IPL保証書付き)	★
☆IPL's BIG SUPPORT＋PRESENT	

¥1,000	×72回	ボーナス34,500×12回
¥ 3,000	×72回	ボーナス22,000×12回
¥ 5,000	×48回	ボーナス25,800× 8回
¥ 8,700	×36回	ボーナス20,000× 6回
¥ 7,800	×60回	ボーナス なし

これなら安心!
TOWNS全国
出張サービス

TOWNS購入のお客様に。万一故障が生じた場合には、全国どこへでもサービスマンがお伺い致します。

アクセス No.B0143

価格¥597,600➡超特価CALL!!

FMTOWNS-2(32ビットCPU強力AV機器CD-ROM装備3.5"×2)	¥398,000
FMT-DP531(14"0.38ピッチ、アナログRGBマルチスキャン)	¥ 89,800
FMT-KB101(TOWNS用JISキーボード)	¥ 20,000
B276A010(TOWNSシステムソフトウェアーV1.1)	¥ 20,000
My Fair Lady(英会話マスターの知的なパートナー)	¥ 28,000
テラTOWNS(画面と同じイメージで印刷可、文書、絵、表を枠単位で管理)	¥ 32,000
AFTER BURNER	¥ 9,800
CDクロック(宮沢りえのキャラクタークロックをもれなくプレゼント!)	プレゼント中
初期不良期間(ワイドに1ヵ月間の交換システム!)	★
安心の3倍保証(IPL保証書付き)	★
☆IPL's BIG SUPPORT＋PRESENT	

¥1,000	×72回	ボーナス31,900×12回
¥2,900	×72回	ボーナス20,000×12回
¥5,000	×48回	ボーナス22,200× 8回
¥7,900	×36回	ボーナス20,000× 6回
¥7,300	×60回	ボーナス なし

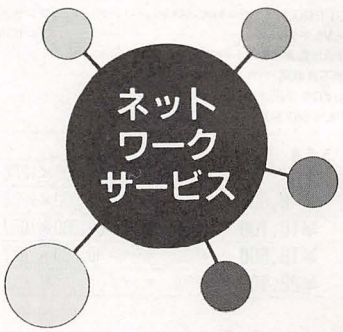
組み合せ自由

アクセス No.B0144

価格¥584,800➡超特価CALL!!

FMTOWNS-2(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5"×2)	¥398,000
FMT-DP531(14"0.38ピッチ、アナログRGBマルチスキャン)	¥ 89,800
FMT-KB101(TOWNS用JISキーボード)	¥ 20,000
B276A010(TOWNSシステムソフトウェアーV1.1)	¥ 20,000
TOWNS VNET V1.1(通信ソフト)	¥ 18,000
PV-A1200MKIII(300、1200BPS全2重モデム)	¥ 21,000
3Mブランクディスケット(5"2HD＊10枚)	¥ 18,000
CDクロック(宮沢りえのキャラクタークロックをもれなくプレゼント!)	プレゼント中
初期不良期間(ワイドに1ヵ月間の交換システム!)	★
安心の3倍保証(IPL保証書付き)	★
☆IPL's BIG SUPPORT＋PRESENT	

¥2,700	×72回	ボーナス20,000×12回
¥ 5,000	×48回	ボーナス20,000× 8回
¥10,700	×36回	ボーナス なし
¥10,600	×24回	ボーナス30,000× 4回
¥ 6,900	×60回	ボーナス なし



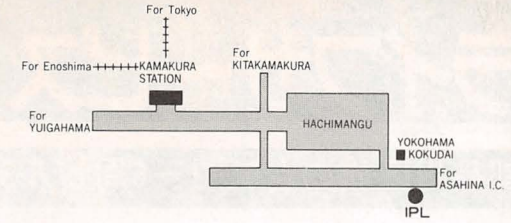
アクセス No.B0145

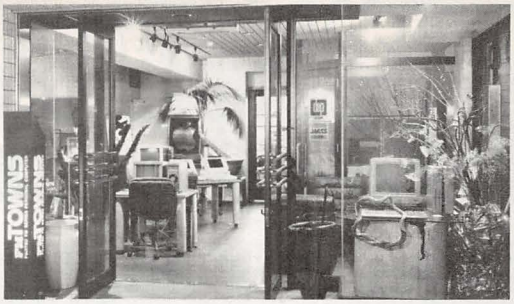
価格¥760,000➡超特価CALL!!

FMTOWNS-2(32ビットCPU強力AV機器CD-ROM装備3.5"×2)	¥398,000
FMT-DP531(14"0.38ピッチ、アナログRGBマルチスキャン)	¥ 89,800
FMT-KB101(TOWNS用JISキーボード)	¥ 20,000
B276A010(TOWNSシステムソフトウェアーV1.1)	¥ 20,000
G5(絵や音が出て楽しく編集できるワープロソフト)	¥ 20,000
TOWNS PAINT V1.1(複数の画面モード対応、リアルタイムの高速動作)	¥ 38,000
Towns SOUND V1.1(内蔵FM、PCM音源で自由に音を作成)	¥ 28,000
MUSIC PRO TOWNS(遺大8段スコアの音まソフト、PCM FM音源14音に対応)	¥ 19,800
FMT-SP101(アンプスピーカー)	¥ 29,800
FMPR-204B(24ドットカラー漢字熱転写10")	¥ 80,000
FM60-711(プリンタケーブル)	¥ 6,800
AFTER BURNER	¥ 9,800
CDクロック(宮沢りえのキャラクタークロックをもれなくプレゼント!)	プレゼント中
初期不良期間(ワイドに1ヵ月間の交換システム!)	★
安心の3倍保証(IPL保証書付き)	★
☆IPL's BIG SUPPORT＋PRESENT	

¥3,000	×72回	ボーナス35,700×12回
¥ 5,700	×72回	ボーナス20,000×12回
¥ 5,400	×60回	ボーナス30,000×10回
¥ 9,100	×48回	ボーナス20,000× 8回
¥10,000	×36回	ボーナス36,300× 6回

他と比べてみて下さい。アフターケアの質が違います。
IPLだから、1ヶ月間の初期不良交換サービス!





中古

NEC
EPSON
SHARP
FUJITSU

株式会社 アイピーエル
本社:〒248 鎌倉市雪の下4-1-12 商品管理部:鎌倉市雪の下3-4-23
TEL. 0467-24-7511 FAX. 0467-24-0561 TEL. 0467-24-1154

フレッシュアップコンピュータ

■すでに使用されたコンピュータ、周辺機器をリフレッシュして格安で提供

- ●6ヵ月の保証付(メンテナンススタッフが細部まで厳重なチェックを行っています。)
- ●オリジナルクレジットでお支払いも簡単です。
- ●無料にて配達いたします。

NEC

① PC-8801(CPU) ¥266,000➡¥ 12,000
② PC-8801(漢ROM付)(CPU) ¥266,000➡¥ 18,000
③ PC-8801FA(CPU) ¥168,000➡¥ 68,000
④ PC-8801FH/30(CPU) ¥168,000➡¥ 58,000
⑤ PC-8801FH/30(CPU) 新品¥168,000➡¥ 78,000
⑥ PC-8801MA(CPU) ¥198,000➡¥ 88,000
⑦ PC-8801MH(CPU) ¥208,000➡¥ 78,000
⑧ PC-8801MK2/30(CPU) ¥275,000➡¥ 28,000
⑨ PC-8801MK2/FR30(CPU) ¥178,000➡¥ 58,000
⑩ PC-8801MK2/MR(CPU) ¥238,000➡¥ 65,000
⑪ PC-8801MK2/SR30(CPU) ¥258,000➡¥ 68,000
⑫ PC-88VA(CPU) 新品¥298,000➡¥128,000
⑬ PC-88VA(CPU) ¥298,000➡¥ 98,000
⑭ PC-9801(CPU) ¥298,000➡¥ 12,000
⑮ PC-9801E(漢ROM付)(CPU) ¥215,000➡¥ 38,000
⑯ PC-9801F2(CPU) ¥398,000➡¥ 48,000
⑰ PC-9801LV21(CPU) 新品¥345,000➡¥220,800
⑱ PC-9801LV21(CPU) 新同¥345,000➡¥188,000
⑲ PC-9801VL22(CPU) 新品¥378,000➡¥268,000
⑳ PC-9801M2(CPU) ¥415,000➡¥138,000
㉑ PC-9801U2(CPU) ¥298,000➡¥ 58,000
㉒ PC-9801UV11(CPU) ¥265,000➡¥148,000
㉓ PC-9801UX21(CPU) ¥348,000➡¥188,000
㉔ PC-9801UX41(CPU) 新品¥545,000➡¥268,000
㉕ PC-9801VF2(CPU) ¥348,000➡¥ 98,000
㉖ PC-9801VM2(CPU) ¥415,000➡¥168,000
㉗ PC-9801VM21(CPU) ¥390,000➡¥198,000
㉘ PC-9801VM4(CPU) ¥830,000➡¥248,000
㉙ PC-9801VX2(CPU) ¥433,000➡¥198,000
㉚ PC-98DO(CPU) 新品¥298,000➡¥168,000
㉛ PC-98LT model22(CPU) 新品¥288,000➡¥198,000
㉜ PC-98XA model2(CPU) ¥695,000➡¥ 88,000
㉝ PC-98XA model2(CPU) 新品¥695,000➡¥108,000
㉞ PC-98XL model2(CPU) ¥575,000➡¥268,000
㉟ PC-98XL2(W)(CPU) 新品¥988,000➡¥438,000
㊱ N5913L(G)(14インチアナログRGBカラーCRT) 新同¥138,000➡¥ 78,000
㊲ PC-KD854N(14インチ0.39ドットアナログカラーCRT) ¥ 89,800➡¥ 42,000
㊳ PC-KD854N(14インチアナログRGRカラーチルト付) ¥ 84,800➡¥ 46,000
㊴ PC-TV453N(15インチ0.35ドットアナログRGBカラーチルト付) ¥138,000➡¥ 68,000
㊵ PC-9801LV-05(キャリングケース/PC901LV21.22用) 新品¥ 24,000➡¥ 18,000
㊶ PC-8822(10インチ18ドット漢字プリンター) ¥234,000➡¥ 26,000
㊷ PC-PR101G-03(トラクターフィーダ/PC-PR101G.G2用) ¥ 16,000➡¥ 9,000
㊸ PC-PR201TL(10インチ24ドットカラー漢字熱転写プリンタ) ¥ 79,800➡¥ 42,000
㊹ PC-PR201H-23(トラクターフイーダ〔PC-PR201H&H2用〕) 新品¥ 20,000➡¥ 8,000
㊺ PC-PR201V(15'24ドットカラー漢字プリンタートラクタ付) 新品¥298,000➡¥140,000
㊻ PC-PR406S(10インチ24ドット漢字熱転写プリンタ) ¥ 94,800➡¥ 48,000
㊼ PC-VC101(88用カラービデオコピー) 新品¥198,000➡¥ 38,000

EPSON

㊽ PC-286L H10N(CPU 10MBHDD内蔵) 新品¥468,000➡¥238,000
㊾ PC-286LE-STD(CPU) 新同¥368,000➡¥138,000
㊿ PC-286VE-H20(CPU) 新品¥423,000➡¥228,000
(51) PC-286VE-STD(CPU) ¥298,000➡¥148,000
(52) PC-286CD2(14インチ0.31アナログRGBカラーCRT) ¥ 94,800➡¥ 42,000
(53) TF-10 FM(FM用5"2D＊2ドライブDISK UNIT) ¥129,800➡¥ 28,000
(54) FP-80(9ピン80桁プリンター) ¥153,800➡¥ 8,000
(55) HG-2500PC(15インチ24ドットインジェット漢字プリンター) ¥248,000➡¥ 88,000
(56) RP-80 F/TIIK(10インチ18ドット漢字プリンター) ¥129,000➡¥ 28,000
(57) RP-80/2K ¥119,000➡¥ 12,000
(58) RP-80F/T ¥129,000➡¥ 12,000
(59) RP-80F/T2(10インチ18ドットプリンター) ¥129,000➡¥ 18,000

FUJITSU

(60) FM-7(CPU〔MB25010〕) ¥128,000➡¥ 8,000
(61) FM-77L2 ¥193,000➡¥ 38,000
(62) FM-77L5(CPU〔MB25260〕) ¥238,000➡¥ 42,000
(63) MB-27331(14インチ0.37ドット4050文字カラー) ¥109,800➡¥ 38,000
(64) MB-22407(FM-NEW7/7用ミニフロッピーインターフェースカード) ¥ 79,800➡¥ 18,000

NEC

(65) VC-DS1000(S-VHS Sデジタルノイズワイパー搭載) 新品¥220,000➡¥ 98,000
(66) VC-N35(簡単操作のファミリービデオ) 新品¥ 75,000➡¥ 48,000

SEIKOSHA

(67) GP-550E(10インチ16ドット漢字プリンター) ¥119,800➡¥ 8,000

SHARP

(68) CZ-600CE(CPU X68000) 新同¥369,000➡¥178,000
(69) CZ-600CE(CPU X68000) 新品¥369,000➡¥178,000
(70) CZ-601C GY(CPU X68000 ACE) 新同¥319,800➡¥218,000
(71) CZ-611C-BK(CPU X68000 ACE HD) 新同¥399,800➡¥238,000
(72) CZ-611C-GY(CPU X68000 ACE HD) 新同¥399,800➡¥238,000
(73) CZ-811CR(CPU X1F model 10) 新品¥ 89,800➡¥ 12,000
(74) CZ-820CB(CPU X1G model 10) 新品¥ 69,800➡¥ 16,000
(75) CZ-820CE(CPU X1G model 10) 新品¥ 69,800➡¥ 16,000
(76) CZ-822CB ¥118,000➡¥ 18,000
(77) CZ-822CB(CPU X1G model 30) 新品¥118,000➡¥ 26,000
(78) CZ-856CE(CPU X1 turbo Z) ¥178,000➡¥ 58,000
(79) CZ-880CB(CPU X1 turbo Z) ¥218,000➡¥ 68,000
(80) MZ-2861(CPU/数値演算プロセサ、1MB増設RAM付) ¥328,000➡¥168,000
(82) CU-14A2(14インチ0.39ドットアナログRGBカラーCRT) ¥ 99,800➡¥ 38,000
(83) CU-14AG1(14インチアナログRGBカラーディスプレイ) ¥ 89800➡¥ 42,000
(84) CZ-600DE(15インチ0.39ピッチカラーディスプレイテレビ〔黒〕) 新品¥129,800➡¥ 68,000
(85) CZ-601D-GY(15インチ0.39ピッチアナログ3モードディスプレイTV) 新同¥119,800➡¥ 72,000
(86) CZ-603D BK 新品¥ 84,800➡¥ 59,800
(87) CZ-603-GY(14インチ0.31ピッチアナログCRTチルトスタンド付) 新品¥ 84,800➡¥ 59,800
(88) CZ-611D-GY(15インチ0.31ピッチアナログ3モードディスプレイTV) 新同¥154,000➡¥ 88,000
(89) MZ-1D01(14インチカラーディスプレイ) ¥124,000➡¥ 38,000
(90) AN-160SP(アンプ内蔵 ステレオ スピーカー システム) 新品¥ 59,800➡¥ 38,000
(91) CZ-300FS ¥ 79,800➡¥ 28,000
(92) CZ-8PC1(10インチ24ドット熱転写カラー漢字プリンター) ¥ 69,800➡¥ 28,000
(93) CZ-8PK6(15インチ24ドット漢字プリンター) 新品¥159,000➡¥ 38,000
(95) MZ-1V01(ファクシミリ付イメージスキャナプリンタ) 新品¥278,000➡¥ 98,000
(96) VC-S1B(ドルビーサラウンドHiFiビデオ) 新品¥185,000➡¥ 48,000

YOKOKAWA

(97) NP-510(〔カラーコピボード付〕15インチ24ドット漢字プリンター) ¥175,000➡¥ 38,000

アイテック

(98) ITH-330S(20MBハードディスクユニット) 新同¥125,000➡¥ 48,000

ブラザー

(99) M-1024/2 ¥ 99,800➡¥ 38,000

IPL 株式会社 アイピーエル
本社:〒248 鎌倉市雪の下4-1-12 商品管理部:鎌倉市雪の下3-4-23
TEL. 0467-24-7511 FAX. 0467-24-0561 TEL. 0467-24-1154

誌上ショッピング
全国通信販売の
ベストパートナー

聖和ライフサービス

〒142 東京都品川区旗の台5－1－6周ビル3F

パソコン&周辺機器 (送料1個につき1,000円/消費税込み)

PC-9801 RA21



PC-9801RA21 定価 ¥498000
PC-KD854N 定価 ¥84800

セット特価 ¥408000

PC-9801 RS21



PC-9801RS21 定価 ¥398000
PC-KD854N 定価 ¥84800

セット特価 ¥343000

PC-9801 RX21



PC-9801RX21 定価 ¥338000
PC-KD854N 定価 ¥84800

セット特価 ¥295000

PC-9801 ES2



PC-9801ES2 定価 ¥448,000
PC-KD854N 定価 ¥84,800

セット特価 ¥368000

PC-9801 EX2



PC-9801EX2 定価 ¥348,000
PC-KD854N 定価 ¥84,800

セット特価 ¥289800

PC-9801 UV11



PC-9801UV11 定価 ¥265,000
PC-KD854N 定価 ¥84,800

セット特価 ¥239800

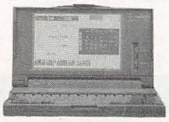
PC-98DO



PC-98DO 定価 ¥298000
PC-KD854N 定価 ¥84800

セット特価 ¥253000

PC-9801 N



PC-9801N 定価¥248000

特価 ¥188000

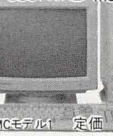
PC-8801MC model2



PC-88MCモデル2 定価 ¥199000
PC-KD854N 定価 ¥84800

セット特価 ¥199800

PC-8801MC model1



PC-88MCモデル1 定価 ¥169000
PC-KD854N 定価 ¥84800

セット特価 ¥178000

PC-8801 FE2



PC-8801FE2 定価 ¥199000
PC-KD854N 定価 ¥84800

セット特価 ¥139800

FM-TOWNS 限定5台!



FM-TOWNS モデル2 定価¥398000
FMT-DP531 定価 ¥89800
JISキーボード 定価 ¥20000
システムソフトウェアV1.1 定価 ¥20000

セット特価 ¥358000

パソコン 他

PC-286VF	特価	¥178,000
PC-286VS	特価	¥223,000
PC-386V	特価	¥358,000
PC-386LS	特価	¥385,000
PC-286LS	特価	¥338,000
PC-286LE	特価	¥196,000
PC-9801RX2	特価	¥236,000
PC-9801VM11	特価	¥188,000
PC-9801RA2	特価	¥318,000
PC-88VA2	特価	¥206,000
HB-F1XV	特価	¥59,800
FS-A1WSX	特価	¥59,800
FS-A1mkII(中古品)	特価	¥12,000
PC-KD862(中古品)	特価	¥49,800
記帳面(振替伝票付・中古品)	特価	¥39,800

モニタ&プリンター

XC-1498C(0.28mmドット)	特価	¥54,800
PC-KD854N	特価	¥54,800
PC-KD853N	特価	¥81,500
PC-KD862S	特価	¥73,000
PC-TV354	特価	¥56,000
PC-TV454	特価	¥82,000
PC-TV455	特価	¥92,800
PC-PR201X	特価	¥208,000
PC-PR201B	特価	¥74,000
PC-PR101TL3	特価	¥56,800
PC-PR150V	特価	¥75,800
PC-PR150H	特価	¥65,800
AP-800PC	特価	¥65,800
VP-1000PC	特価	¥84,800
VP-2000PC	特価	¥114,000

外付&ハードディスク

CRC-MH4B(40MB.38ms)	特価	¥79,800
CRC-MH4S(40MB.18ms)	特価	¥108,000
CRC-MH8B(80MB.18ms)	特価	¥148,000
CA-80LG(80MB.18ms)	特価	¥159,000
CA-44LG(40MB.18ms)	特価	¥112,000
AHD-3040-1(40MB.25ms)	特価	¥103,000
AHD-2040-1(40MB.25ms)	特価	¥88,000
AHD-1040-1(40MB.25ms)	特価	¥90,800
EX-142(40MB.28ms)	特価	¥88,000
FDC-355(3.5"1FDD)	特価	¥35,800
FDD-356(3.5"2FDD)	特価	¥47,800
FDC-55M(5"1FDD)	特価	¥39,800
FDC-56M(5"2FDD)	特価	¥53,800
FX-352N(3.5"2FDD)	特価	¥45,800
FX-52N(5"2FDD)	特価	¥44,800

周辺機器

PC-8801-31(CD-ROM)	特価	¥29,800
PC-8801-30	特価	¥26,400
PC-88VA-12	特価	¥32,600
PC-8801-23	特価	¥32,600
PC-8801-24	特価	¥32,600
PC-8801-17	特価	¥39,800
PC-88VA-11K	特価	¥32,600
MS-DOS Ver3.3B	特価	¥15,900
PC-9872U	特価	¥8,500
The Mouse IIR	特価	¥5,380
PC98M17	特価	¥38,800
8"インターフェースボード	特価	¥18,000
コンピュータ切替器	特価	¥8,500
マウス延長ケーブル・98用	特価	¥1,800
キーボードカバー(FS-A1シリーズ用)	特価	¥2,500

SUPPLY & 周辺機器 (送料1,000円 合計金額1万円以下の場合は800円/消費税込み)

1 EXCEL EX301 3.5"2HD 1ドライブ 特価¥24800

2 EXCEL EX501 5"2HD 1ドライブ 特価¥25800

3 EXCEL EX141 VM11 RX2 RA2 EX2 ES2専用 特価¥86000

4 アクセル FDC-357 オート1 3.5インチ1ドライブ 2HD/2DD自動切換 特価¥46800

5 アクセル FDC-358 オート2 3.5インチ2ドライブ 2HD/2DD自動切換 特価¥61800

6 アクセル FDC-57 オート1 5インチ1ドライブ 2HD/2DD自動切換 特価¥48800

7 FDC-58 オート2 5インチ2ドライブ 2HD/2DD自動切換 特価¥62800

8 NEC PC-9801-26K 特価¥20800

9 アクセル FM-1コンサート+ PC-9801-26K上位コンパチ 限定10本 特価¥20500

10 エスエス企画 サウンドオーケストラ PC-9801-26上位コンパチ 特価¥19800

11 XE-1PRO 特価 ¥8,450

12 XE-1ST 特価 ¥4,650

13 XE-1AJ 特価¥21500

14 モニター切替器 本体台+モニター1台 本体台+モニター2台 アナログ15P用 特価 ¥10,500

15 キーボードカバー オールキー独立タイプ 98R/98V/98L/98DO/88FH以降/286V/X68/X68PROの8タイプ 特価 ¥2,500

16 ディスプレーカバー 14インチモニター用 特価 ¥1000

17 MS-1 マウスポケット付 98・286用 特価¥3600

18 MS-88 88SR以降対応 マウスポケット付 特価¥4800

19 エッグマウス MSX/77AV/88(4MHzモード対応) 特価 ¥4,800

20 マウスパッド 特価¥1500

21 モニタースタンド 360度回転式 14～16インチ用 特価 ¥3600

22 maxell マクセル 10枚1箱 Reliable & Durable 5"2HD 特価¥1,480

23 ノーブランド 10枚1箱 5"2HD 特価¥800 5"2D 特価¥500

24 ノーブランド 10枚1箱 3.5"2HD 特価¥2400 特価¥1400

25 フロッピーディスク クリーナー 3.5インチ・5インチの2タイプ 特価¥1000

26 フロッピーケース 5インチ 100枚収納 3.5インチ 80枚収納 特価¥1,500

27 データホルダー 300×216(mm) 特価 ¥3,800

28 机上ラック 530(幅)×400(奥)×598(高)mm 特価 ¥9980

年末年始のお休み：12月31日(日)～1月3日(水)

お問合せ・ご注文は ☎03-785-7855 受付時間 AM11:00▶PM7:00
日曜定休(祭日営業) FAX:03-781-7055

年末年始のお休み：12月31日(日)～1月3日(水)

特選パソコンDESK (送料1個につき1,000円/消費税込み)

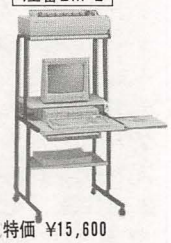
注番BM-1



特価 ¥10,600

600(幅)×600(奥)×670(高)㎜ パソコン&ワープロ兼用タイプ(オーバートップテーブル別売¥7000)

注番BM-2



Ⓐ特価 ¥15,600
Ⓑ特価 ¥19800
マウステーブル付
620(幅)×700(奥)×1265(高)㎜ 中間棚板3段階調節可能

注番BM-3



特価 ¥29800

940(幅)×700(奥)×1265(高)㎜ 上から二番目の棚板は高さか100・165・395 の3段階に調節可能 コンセント2個付

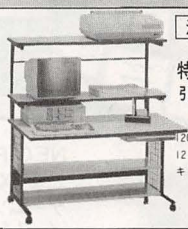
注番BM-4



特価 ¥30800

1100(幅)×780(奥) 850～1200(高) 上段棚板は50㎜間隔で高さの調節可能 キャスター付

注番BM-5



特価 ¥39,600
引き出しユニット付
1200(幅)×750(奥) 1215～1315(高)㎜ キャスター付

注番BM-6



Ⓐ特価 ¥ 9,300
Ⓑ特価 ¥13,000
(ヒジカケ付)

注番BM-7



特価 ¥17,000

624(幅)×400(奥)×660(高)㎜ キーボードテーブルはスライド式でハンドレスト付

新作ゲームSOFT (送料無料サービス中/消費税込み)

ソフト名	特価	メディア
ア行		
アークスII	¥ 7,920	98/88/X68/MSX2
あ～くしゃ	¥ 6,120	88/MSX2
R-TYPE	¥ 7,020	X68
アップルクラブ1～2	¥ 3,800	98/88
アドヴァンスト・ファンタジアン	¥ 7,020	88/X1
アフターバーナー	¥ 8,280	X68
あぶないてんぐ伝説	¥ 5,220	98
アリスたちの午後	¥ 7,020	98/88/X68
アルバロス2	¥ 8,020	98
アルバロス2	¥ 7,920	MSX2
アルビオン	¥ 8,820	X68
アルフェイム	¥ 8,820	98/88/X68
アンデットライン	¥ 6,120	MSX2
イーグル・ストーン	¥ 5,220	98V/88/X1/X68/MSX2
イースII	¥ 7,020	98/SR/X1t/AV/MSX2D
イース3・ワンダラーズフロムイース	¥ 7,830	98/88/MSX2
維新の嵐	¥ 8,820	98/88/VA/X1/X68/MSX2D
維新の嵐	¥ 10,620	MSX2R
維新の嵐・CD付	¥ 10,980	98/88/VA/X1/X68/MSX2D
倉敷天いかせ男1～3	¥ 6,120	MSX2D
インサイダース	¥ 8,820	98
ヴァリスII	¥ 7,920	98/88/MSX2
ヴァリスII	¥ 8,820	X68
WIZARD98	¥ 15,120	98
WIZARDきゃら	¥ 12,420	98
WIZARD88	¥ 11,520	88
ウィザードリィ2	¥ 8,820	MSX2
ウイングス	¥ 7,020	98/X68
ウォー・イン・ザ・サウスパシフィック	¥ 8,820	98
美しき獲物たち4～6	¥ 4,000	98/SR/X1/MSX2D
AI囲碁2	¥ 11,520	98
A-JAX	¥ 7,920	X68
SDスナッチャー	¥ 8,820	MSX2
F-15ストライクイーグル	¥ 7,020	98/88
F-1スピリット3Dスペシャル	¥ 6,120	MSX+
エメラルド・ドラゴン	¥ 7,920	88
エンジェル・パーツ	¥ 6,120	98V/88
エントフューラー	¥ 6,120	98V/88/X1/X68/AV/MSX2
お姫様くらぶ	¥ 6,120	98/88/X1/MSX2D
おちゃめなゆうれい	¥ 6,120	98V/SR/X1/X68/AV/MSX2
おんなのこけーさつたい	¥ 7,020	88
カ行		
ガールズ・パラダイス	¥ 7,020	98/88/MSX2
ガウデイ・バルセロナの嵐	¥ 8,820	98/88/X68/MSX2
カオスエンジェルI	¥ 7,020	98
神の聖都	¥ 8,820	88/MSX2
カルメンサンディエゴインジャパン	¥ 8,820	98
GAMMA PLANET	¥ 5,220	X68
機動戦士ガンダム	¥ 6,120	98/88/MSX2
気分はばすてるたっち／きまぐれオレンジロード	¥ 7,020	98/88/X68/MSX2
GALWARSきゃびきゃびるん	¥ 7,020	98/SR/MSX2D
きゃんきゃんバニー	¥ 5,440	88
キャンペーン版・大戦略II	¥ 5,220	98V/88
キューティーハニー	¥ 7,920	88
銀河	¥ 7,020	98/88
銀河	¥ 6,120	MSX2
銀河英雄伝説	¥ 7,920	98/88/MSX2
禁断のパラダイス	¥ 6,120	98/88/X1/X68/AV/MSX2
クイズ勝手に成ジャン	¥ 6,120	98/88/MZ25/MSX2D
クライシス	¥ 7,920	88
グラフサウルス	¥ 8,820	MSX2
クリスタル・ドリーム	¥ 7,020	98/88
クリムゾンII	¥ 7,020	88/MSX2
クレセントムーンがある	¥ 5,220	98
激突ペナントレース2	¥ 5,670	MSX2
源平討魔伝	¥ 7,020	X68
ゴーファーの野望	¥ 5,220	MSX
コスモスクラブ	¥ 7,920	98/88/MSX2
琥珀色の遺言	¥ 8,820	98/SR/X1t/X68/AV/MSX2
ごらくいん	¥ 6,120	98V/SR/X1/X68/AV/MSX2
殺しのドレス2	¥ 6,120	98/88
サ行		
サーク	¥ 7,920	98/88/MSX2
西国の覇者	¥ 6,480	98
早乙女学園入学案内	¥ 4,800	98/88/X1/X68/MSX2
Intruder 桜屋敷の探索	¥ 6,120	88/MSX2
ザ・スーパーラスベガス	¥ 11,520	98/X68
サバシュ	¥ 7,020	SR
サバシュ	¥ 7,920	X68
ザ・ファイルマスター	¥ 13,320	98
ザ・ファイルマスター	¥ 11,520	88/X1/X68/77
ザ・ファイルマスター	¥ 7,920	MSX2D
斬	¥ 8,820	98
三国志	¥ 13,320	98/88/X1/X68/77/MZ25
三国志	¥ 11,520	MSX2D
38万キロの虚空	¥ 8,820	98/X68
ジェノサイド	¥ 7,920	X68
紫禁城	¥ 8,820	98/88/MSX2
自己中心派	¥ 4,800	88
死体置場で夕食を	¥ 8,820	98/88/MSX2
シャッフルバック・カフェ	¥ 7,020	98/X68
上海II	¥ 6,120	98/88/MSX2
雀皇登竜門	¥ 8,820	98
シュウブルツシルトII	¥ 8,820	88/MSX2
シルヴァルツシルト	¥ 11,520	X68
シュウブルツシルトII	¥ 8,820	98/88
少女遊戯	¥ 7,020	98/88/MSX2D
ジンギスカン	¥ 8,820	98/88/X1/X68/77/MSX2D・R
新10倍カートリッジ	¥ 5,220	MSX
シンセサウルス Ver.2	¥ 7,020	MSX2
秦始皇帝	¥ 7,020	98V
水滸伝	¥ 8,820	98/88/X1t/X68/AV/MSX2D
水滸伝	¥ 10,620	MSX2R
水滸伝・CD付	¥ 10,980	98/88/X1t/AV/MSX2
水龍士！	¥ 8,820	98
スーパー大戦略	¥ 7,200	SR/X1t
スーパー大戦略	¥ 7,920	98/X68/MSX2D/TOWNS
スーパー大戦略マップコレクション	¥ 4,500	98/X68
雀ボーグすずめ	¥ 7,020	98/88/MSX2
スタークルーザー	¥ 7,920	X68
スターシップランデブー	¥ 7,920	X68
スタートレーダー	¥ 7,830	98/88
スティルソード For Adult	¥ 4,800	SR
スペース マンボー	¥ 6,120	MSX2
スペースハリアー	¥ 7,020	SR/X1
セーラー服美少女図鑑1～6	¥ 3,800	98V/SR
セーラー服戦士フェリス せまってみたい	¥ 6,120	98/88
全国おんせん麻雀	¥ 6,120	98/88/X1/X68/MSX2
倉庫番パーフェクト	¥ 6,120	98/88/X1/X68/MSX2
装甲機兵ボムズ	¥ 7,020	88
ソーサリアン	¥ 8,820	98/SR/VA/X1t
ソーサリアン追加シナリオ1～3	¥ 3,800	98/SR/VA/X1t
ソーサリアン・ユーティリティー	¥ 3,800	98/SR/VA/X1t
ソフトでハードな物語2	¥ 7,020	X68
タ行		
ダークレイス	¥ 8,640	98V
大海令	¥ 11,520	98V/X68
大戦略IISP	¥ 7,920	98
大戦略III	¥ 8,820	98V
第二次窓州大戦	¥ 6,930	98
太平洋の嵐DX	¥ 13,320	98/VA
太平洋の嵐パワーアップキット	¥ 5,220	98/VA
田代まさしのプリンセスがいっぱい	¥ 6,120	MSX2D
蹴天使KYOUKO	¥ 7,020	98/88/X1/X68/MSX2
ダービンチ	¥ 6,120	88/X1/77
ダブルイーグル	¥ 8,550	98/X68
地球防衛軍II	¥ 8,550	98
D.Cコネクション	¥ 7,920	88/MSX2D
DD倶楽部	¥ 8,820	MSX2
ディオス	¥ 8,820	98/88
提督の決断	¥ 13,320	98/VA
提督の決断・CD付	¥ 15,480	98/VA
テイル・ナ・ノーグII	¥ 8,820	98
テイル・ナ・ノーグ	¥ 7,980	88
デザート	¥ 6,120	98/88
デストラクション 上巻	¥ 6,120	88
デス・ブリンガー	¥ 8,820	98/VA/X68
テトリス	¥ 6,120	98/88/X1/X68/77/MSX2D
デュアルターゲット	¥ 7,020	88/X1/77/MSX2D
デュアルターゲット	¥ 7,920	98/X68/TOWNS
DUEL	¥ 7,830	88
テラクレスタ	¥ 6,120	MSX2R
デリンジャー	¥ 7,920	98/SR/MSX2D
テレホンクラブストーリーSP	¥ 7,020	98/88/MSX2
天下統一	¥ 8,820	98V
天九牌	¥ 6,120	98/88/X68/MSX2
天使たちの午後番外II	¥ 7,020	98/SR/MSX2D
天使たちの午後II美奈子	¥ 7,020	98/SR/X1/AV/MSX2D
天使たちの午後III	¥ 7,920	98/88/MSX2
電脳将棋	¥ 8,820	98V
東京女子高生セーラー服1～3	¥ 4,800	98V/SR/MSX2D
東京女子高制服図鑑1～3	¥ 7,020	98/88/X1t/X68/MSX2
DOLL	¥ 7,020	98/88/MSX2
ドギドキシャッターチャンス	¥ 4,800	98/88
ドラグーンアームFORアダルト	¥ 5,220	98/88
ドラゴンスレイヤー	¥ 7,830	88
ドラゴンナイト	¥ 6,120	98/88
ドラゴンスピリット	¥ 7,920	X68
ドラゴンバスター	¥ 6,480	98V
トワイライトゾーン3	¥ 7,020	98/88/X1/MSX2
トンネルズ&トロルーズ	¥ 8,820	MSX2
ナ行		
長くて甘い夜	¥ 7,020	98/88/X1/MSX2
ナビチューンドラゴン航海記	¥ 7,920	88/MSX2
南海の死闘	¥ 7,920	98V
ニュージーランドストーリー	¥ 7,920	X68
ぬかたのおおきみ	¥ 7,020	98/88/X68/MSX2
信長の野望・全国版	¥ 8,820	98/88/X1/X68/77/MZ25
信長の野望・全国版	¥ 7,920	MSX2D
信長の野望・戦国群雄伝	¥ 8,820	98/88/X1t/X68/AV/MSX2D
信長の野望・戦国群雄伝CD付	¥ 10,980	98/88/X1t/MSX2D
ハ行		
パーソナル・ミュージシャンPC88	¥ 10,800	SR
はあちゃけあやよさん	¥ 3,800	98/88/MSX2
ハード・グラフィックス(総集編)	¥ 5,220	98V/SR/77/MSX2D
ハイドライドIIISV	¥ 7,020	98V
バックマニア	¥ 7,020	X68
ハラキリ	¥ 7,830	88
バランスオブパワー	¥ 11,520	98V/88/MSX2D
遥かなるオーガスタ	¥ 11,520	98
晴れのちおおさわぎ	¥ 5,220	98/88
パワーリーグ	¥ 7,020	X68
パワフルまあじゃん2	¥ 7,020	98/SR/X1t/X68/MSX2
美少女コントロール	¥ 6,120	MSX2
美少女写真館III	¥ 6,120	98/SR/MSX2D
緋少女NORIKO	¥ 7,020	98/88/X1/X68/MSX2
ヒストリーオブエルスリード	¥ 8,820	X68
ビデオクイーンをさがせ	¥ 6,120	98/88
ピュア	¥ 6,120	98/88
びんさい!ぼんさい!-3	¥ 5,220	98/88/MSX2
ファーストクイーン	¥ 7,920	98V/VA
ファイアーホーク・テグザー2	¥ 7,020	88/MSX2
ファイナル・ファンタジー	¥ 7,020	MSX2
ファミリースタジアム・89年度版	¥ 6,120	VA
ファミリースタジアム	¥ 7,020	MSX2
ファンタジーIII	¥ 8,820	98/88/X1/X68/AV/MSX2D
ファンタジーゾーン	¥ 7,020	X68
ふーにあいている	¥ 4,800	MSX2D
ふーにあいている	¥ 7,020	98V/SR
PUPPETSHOW	¥ 4,000	98/88/X68/MSX2D
プライベートスクール	¥ 6,120	98/88/MSX2
BURAI・上巻	¥ 7,920	98/88
ブルー・ウィンド	¥ 7,020	98/88/X68/MSX2
ブルトン・レイ	¥ 7,920	98
プロヴィデンス	¥ 7,020	88
ベロンチョ身体検査	¥ 6,120	98/88
保存版ロードランナー	¥ 7,020	98V
ポッキー	¥ 6,120	MSX2
ポッキー	¥ 7,020	98/SR
ほっとMILK	¥ 4,800	MSX2D
ほっとMILK	¥ 4,800	98V/SR
Hopper	¥ 4,320	MSX2D
マ行		
麻雀狂時代スペシャル	¥ 7,020	X68
麻雀狂時代スペシャルII	¥ 6,120	98/88/X1
麻雀武蔵	¥ 8,820	98/X68/TOWNS
マイト&マジック2	¥ 8,820	98V/SR/X1/X68/AV/MSX2
魔剣士KUMIKO	¥ 7,020	98/88/X1/X68/MSX2
マジカルハウス	¥ 6,120	88
魔浄理子	¥ 7,920	88
魔浄理子	¥ 8,820	98V
マスター・オブ・モンスターズ	¥ 6,120	MSX2
マスター・オブ・モンスターズ	¥ 7,920	98
マスター・オブ・モンスターズ	¥ 7,200	88/X1
Mプロ野球	¥ 8,820	98V
ミッドガルツ	¥ 11,520	X68
三つ目がとおる	¥ 7,020	MSX
夢幻のとき麗III	¥ 8,730	88
名監督II	¥ 8,820	98/VA/X68
めいず君	¥ 5,220	98/88/MSX2D
めぞん一刻完結編	¥ 7,020	98/88/X1/77/MSX2D
めぞん一刻完結編	¥ 8,820	X68
メタルサイド	¥ 7,920	X68
メフィスト	¥ 7,920	98/88
メルルーン	¥ 7,920	98/88
モトス	¥ 7,020	X68
ヤ行		
闇の帝与伝説	¥ 7,020	98/88
やりたい放題2	¥ 6,120	98/88/X1/X68/AV/MSX2
遊撃王II・エアーコンバット	¥ 7,920	98
遊馬伝	¥ 7,020	98V
雪の国クルージュ	¥ 7,920	X68/MSX2
妖獣機甲兵ワードラゴン	¥ 7,830	88
ラ行		
ラ・ヴァルー	¥ 7,920	88
ラストハルマゲドン	¥ 7,020	98/SR/X1/MSX2D
ラストハルマゲドン	¥ 8,820	X68
ラルフ	¥ 11,520	88
Rance 光をもとめて	¥ 6,120	98/88
らんらん狂走曲	¥ 7,020	98/88
リーチフォーザスターズ	¥ 8,820	98V
リーベルマニューバーライナス	¥ 7,020	88
リップスティックADV	¥ 6,120	X68
リップスティックADV2	¥ 6,120	98/88
琉球	¥ 5,220	98/X68
琉球	¥ 4,320	MSX2
リングマスター	¥ 7,920	X68
リングマスターII	¥ 7,020	98V
ルーンワース・黒衣の貴公子	¥ 7,920	88/MSX2
レイドック2	¥ 6,120	MSX2+
レジェンドオブヒーロー	¥ 7,830	88
レジオナル・パワー	¥ 7,920	98
レナム	¥ 8,820	98/X68
ロード・アライアンス	¥ 8,820	98/88/VA/X1/X68
ロードス島戦記	¥ 8,820	98/VA

新作ソフトで発売が遅れた場合、商品入荷次第お送りしますのでしばらくお待ち下さい。

〈お申し込み方法〉

現金書留
申込書を同封の上、郵便局でお手続き下さい。
送り先：東京都品川区旗の台5-1-6周ビル3F

銀行振込 (ゲームソフトはご遠慮下さい。)
お電話の上、下記までお振込み下さい。
太陽神戸銀行 旗の台支店 普通：3304231 聖和ライフサービス
ご入金確認後至急商品をお送りします。

注　意
沖縄・離島の送料は、ゲームソフトを除いて別料金となります。

無料見積り
購入予定の①商品名②メーカー名③定価をハガキに書いてお送り下さい。ハードからソフトまで無料見積いたします。
※当社の広告は全て消費税込の価格で掲示しております。

書留申込BM1月号

フリガナ
住所 〒
名前　昭和　年　月　日生　才　TEL(　)　—
使用機種　メディア5"・3"・ROM/2D・2DD・2HD/MSX・MSX2
商品名　①
または
DESK注番　②
③
ソフト名　①
②
③

猛烈価格

通販センター

お申し込みはお電話で▶045-505-2163
受付時間▶11:00～20:00(水曜定休)

●お支払いは銀行振込み及び現金書留でお願いいたします。
●クレジットの場合はクレジット申込用紙をお送りいたします。
●商品のお届けはご入金確認後又はクレジット承認後3～4日後
●保証はメーカー保証(新品)又は自社保証(中古)となります。　振込口座▶三和銀行新橋支店(普)491317

㈱サードウェーブ

通販センター　〒230 横浜市鶴見区鶴見中央5-10-23
本　　社　〒101 千代田区外神田5-4-9

今月の超目玉

通販・クレジット・ボーナス払・お年玉払可

88MAセット　限定5セット

(MA2の場合は10,000円プラス)



NEC PC8801MA(中古) ……￥198,000
三菱 XC1498C(新品) ……￥ 99,800
ゲームソフト3本 ……￥ 27,300
(イースⅡ・ヴァリスⅡ・維新の嵐)

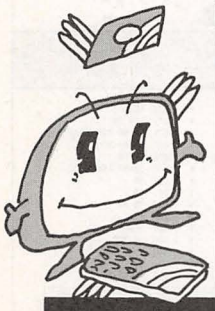
定価合計 ￥325,100
販売価格 ￥149,000(税込)

※在庫1,000本の中から御希望のソフトをお選び下さい。

中古ゲームソフト在庫例

ソーサリアン／スタートレーダー／イース／イースⅡ／クリムゾンⅡ／琥珀色の遺言／ロマンシア／ザナドゥ／エグザイル2／ジーザス／アークス／マスターオブモンスター／信長の野望群雄伝／三国志／ジンギスカン／他

(御希望のソフトが品切れの場合、他のソフトに変更をお願いすることがあります)



パソコン本体	24回	36回
CZ-612C	￥16,810	￥11,560
CZ-652C	￥10,270	￥ 7,070
PC-8801FE2	￥ 4,000	￥ 2,750
PC-8801MCmodel1	￥ 5,710	￥ 3,930
PC-8801MCmodel2	￥ 6,690	￥ 4,610
PC-9800	￥10,000	￥ 6,880
PC-9801RX21	￥11,360	￥ 7,820
PC-9801EX2	￥11,700	￥ 8,050
PC-9801UV11	￥ 8,890	￥ 6,120

モニター	24回	36回
CZ602D	￥ 3,680	￥ 2,530
CZ603D	￥ 3,130	￥ 2,150
CZ612D	￥ 4,380	￥ 3,010
KD853N	￥ 3,960	￥ 2,730
KD854N	￥ 3,020	￥ 2,080
KD863G	￥ 4,640	￥ 3,190
TV353	￥ 3,450	￥ 2,370
TV454	￥ 4,310	￥ 2,960
CU14FD	￥ 2,520	￥ 1,730

プリンター	24回	36回
PC-PR101TL3	￥ 2,310	￥ 1,590
VP-1000PC	￥ 4,150	￥ 2,850
PC-PR201B	￥ 3,600	￥ 2,470
HG-4800PC	￥11,190	￥ 7,700
AP-550PC	￥ 2,210	￥ 1,520
ホビー	初回	2回目以降
CD ROMセット(ソフト2本付)	￥ 3,660	￥3,300×23
MDセット(ソフト4本付)	￥ 3,920	￥3,400×14
PCエンジン(ソフト5本付)	￥ 4,615	￥3,000×17

低金利クレジット1回～60回(学生、主婦OK)、組合わせ自由・消費税込 **現金なら更にお安く!!**

下取・買取高額査定 全国NO.1

ファミコン、MSX他中古ソフト在庫5,000本
中古CD在庫3,000枚　営業時間▶11:00～20:00(水曜休)

サードウェーブ横浜鶴見店
045-505-2880

特選中古ハード&ソフトコーナー

とにかくTELだ　「在庫・値段は常に変動していますので、TELにてご確認ください」

機種名	査定価格	販売価格	機種名	査定価格	販売価格
PC-9801VM2	￥140,000	特価	CZ600C	￥160,000	特価
PC-9801VX21	￥160,000	特価	CZ601C	￥170,000	特価
PC-9801UV11	￥130,000	特価	CZ652C	￥180,000	特価
PC-9801RX2	￥180,000	特価	CZ600D	￥ 50,000	特価
PC-9801VM11	￥150,000	特価	CZ601D	￥ 55,000	特価
PC-8801FE	￥ 60,000	特価	KD852	￥ 25,000	特価
PC-8801FH30	￥ 55,000	特価	KD854	￥ 30,000	特価
PC-8801FR30	￥ 50,000	特価	KD863S	￥ 45,000	特価
PC-8801SR30	￥ 53,000	特価	KD854N	￥ 35,000	特価
PC-8801VA2	￥120,000	特価	KD551	￥ 25,000	特価
PC-8801MA2	￥ 80,000	特価			
F1-XDJ・A1WX	￥ 20,000	特価	査定価格は下取の場合を基準としています。		
F1-XD・A1F	￥ 35,000	特価			

中古ゲームソフト高価買取り中

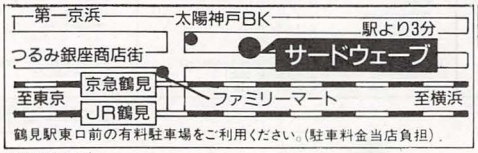
お持ちのゲームソフトを定価の10%～40%で買取り致します。10本以上の方は送料は当店負担となります。買取金額にプラスして送金致します。

今月特に高く買います(交換はさらに有利)

X68000セット、4000カラーモニター、88VA2、88FE、88FR、88SR、中古ソフト、PCCDROM本体とソフト、メガドライブ、ファミコン本体、MSX2ディスク付など

送り方と注意

売りたい場合➡ますTELで値段をきいてください。(忙しくてTELするひまのない人、めんどうな人は直接送ってもかまいません)決めたら商品を宅急便等で送ってください。検品終了後直ちに送金します。
買いたい(交換したい)場合➡ますTELで在庫・値段(差額)を確認してください。決まりましたら申込書にご記入のうえ現金書留にて送金してください。(交換の場合は商品も)入金確認したい(検品終了後)直ちに商品を発送いたします。なお、クレジットご希望のお客様はTEL申込の際に、「クレジット」とご指定ください。専用の申込用紙をお送りします。その他➡●上記の価格は中古品のため変動することがありますのでご了承ください。●郵便による無料査定歓迎します。下の無料査定申込書でどんどん送ってください。●中古ソフト通販リスト(88用、MSX用、MSX2用)ご希望の方は切手500円分を同封してご請求ください。　※TELによる在庫確認なしの送金は絶対しないでください。(買いたい場合)



横浜鶴見店
〒230 横浜市鶴見区鶴見中央5-10-23



秋葉原店(UP'S)
〒101 東京都千代田区外神田4-4-2

■申込書 ■無料査定申込書(どちらかに○をつけてください)
●売りたい ●交換したい ●買いたい　年　月　日

フリガナ
お名前　　才

住所〒

TEL

保護者名　　印

内容(機種名・値段など)



特報
オール超目玉

年に一度の
売りつくし

中古市

12月8日 AM11:00より

同時開催

横浜鶴見店・通販センター

㈱サードウェーブ

横浜鶴見店　045(505)2880
通販センター 045(505)2163

本体　全品リフレッシュ済　6ヶ月保証の極上品　100台出展						
5万円以下	MSX2 A1F ¥25,800	PC-8801FR/30 ¥39,800	PC-8801FH/20 ¥39,800	FM77AV20EX ¥39,800	FM77AV40EX ¥49,800	他、多数品揃え
5.1万円〜10万円	PC-9801F2 ¥59,800	FM77AV40SX ¥69,800	PC-8801FE ¥69,800	X1 turboZⅡ ¥79,800	PC-8801FA ¥79,800	
10.1万円〜20万円	PC-9801VF2 ¥119,800	PC-8801VA2 ¥139,800	PC-9801VM2 ¥149,800	CZ-600C ¥179,800	CZ-652C ¥189,800	
20.1万円以上	PC-9801VX2 ¥209,800	CZ-611C ¥219,800	PC-8801VA3 ¥219,800	PC-9801EX2 ¥219,800	FM TOWNS-2 SET ¥269,800	

モニター　4000文字カラーモニターが3万円より　50台出展								
4万円以下	CU-14H1	¥30,000	4.1万円〜5万円	KD-854	¥42,000	5.1万円以上	KD-863S	¥58,000
	CU-14AG1	¥30,000		CMT-147H(W)	¥42,000		CZ-600D	¥60,000
	KD-852	¥39,800		KD-854N	¥45,000		N5913L	¥69,000
	KD-551	¥39,800		KD-862	¥46,000		KD-861	¥70,000

中古ゲームソフト　イースⅢ、信長の野望、群雄伝、ヴァリスⅡ等在庫1,000本
★人気のゲームソフトが定価の30%〜60%OFF　更に2本で1,000円引き、3本で2,000円引き、4本で3,000円引きの超買得(御来店の方に限ります)。他、プリンター、FDDなど猛烈価格品がいっぱい。

パソコンハウスDyna 日本全国お電話一本！通販システム

超売筋!!

NEC PC-8801MCmodel 2
＋アナログカラーモニター
★88＋CD-ROMで楽しさケタ違い！



新製品

Dyna特価¥135,000

—君の88がCD-ROMマシンに大変身！—

NEC PC-8801-30 ＋ PC-8801-31

CD-ROMドライブ ■¥30,300

CD-ROMインターフェイス ■¥34,800



Dyna特価 ¥50,500

マウスカウント チェンジャー HW-100

★君のマウスのカウント数を自由に100、200、400…と変更してしまいます。

Dyna特価¥1,980

NEC PC-8801FE2
★TVとつなげる本格派パソコン



新製品

本体のみ

■¥119,000

Dyna特価¥78,000

《まだまだ大好評!!スタンダード88》

NEC PC-8801FE



本体のみ

Dyna特価¥78,000

NEC PC-8801MA2



本体のみ

Dyna特価¥97,000

パソコンハウス DYNA〈ダイナ〉

PC88シリーズ

商品名	定価	割引価格
ヒーローオブランス	7,500	6,600
YSIII	8,700	7,200
アークス2	8,800	7,300
サーク	8,800	7,300
エメラルドドラゴン	8,800	7,300
ローグアライアンス	9,800	8,600
ロードス島戦記(VA専用)	9,800	8,100
ディガンの魔石	10,000	8,300
ソーサリアン	9,800	8,100
ソーサリアンユーティリティ	3,800	3,200
追加シナリオVOL.1	3,800	3,200
戦国ソーサリアン	3,800	3,200
ピラミッドソーサリアン	3,800	3,200
ウィザードリィIV	12,800	10,600
サバッシュ	7,800	6,900
水龍士I・II	7,800	6,500
神の聖都	9,800	8,100
闇の壱与伝説	7,800	6,500
ガウディ(HD専用)	9,800	8,100
DCコネクション	8,800	7,300
怨霊戦記	9,800	8,100
琥珀色の遺言	9,800	8,100
ヴァルナ	7,800	6,500
シュバルツシルト	9,800	8,100
バイレーツ	8,800	7,300
銀河英雄伝説＋セット	11,600	9,600
銀河英雄伝説パワーアップ&シナリオ集	4,800	4,000
マスターオブモンスターズ	8,000	6,600
マスターオブモンスターズマップコレクション	4,800	4,000
信長の野望 戦国群雄伝	9,800	8,100
維新の嵐(VA専用版)	9,800	8,100
維新の嵐(88SR版)	9,800	8,100
太平洋の嵐DX(VA専用版)	14,800	12,200
太平洋の嵐パワーアップキット(VA専用版)	5,800	4,800
キャンペーン版大戦略2	8,800	7,300
デュエル	8,700	7,200
びんきいぼんきい#1〜#3	5,800	4,800
ランラン狂走曲	7,800	6,500
殺しのドレス2	6,800	5,700
ランス	6,800	5,700
きゃんきゃんバニー	5,800	4,800
ガールズパラダイス	7,800	6,500
デザート	7,800	6,500
長くて甘い夜	7,800	6,500
晴れのち大騒ぎ	5,800	4,800
ピュア	6,800	5,700
パペットショウ	4,000	3,300
クリスタルドリーム	7,800	6,500
天使たちの午後II 番外2	7,800	6,500
天使たちの午後III	8,800	7,300
テレフォンクラブストーリー	7,800	6,500
妖獣機甲兵ワードラゴン	8,700	7,200
ヴァリスII	8,800	7,300
銀河	7,800	6,500
リーベルマニューバーライナス	7,800	6,500
ファイアホーク	7,800	6,500
スタートレーダー	8,700	7,200
ガンダム MSフィールド	6,800	5,700
めいすくん	5,800	4,900
天九牌	6,800	5,700
ファミリースタジアム'89(VA専用版)	6,800	5,700
今夜も朝までパワフルまあじゃん2	7,800	6,500
テトリス(VA専用版)	6,800	5,700
テトリス	6,800	5,700

PC98シリーズ

商品名	定価	割引価格
ヒーローオブランス	7,500	6,600
サバッシュ	8,800	7,800
ハイドライド3SV	7,800	6,500
ローグアライアンス	9,800	8,600
アルビオン	9,800	8,100
YSIII	8,700	7,200
リングマスター	7,800	6,500
リングマスターII	7,800	6,500
ティルナノーグII	9,800	8,100
エグザイルII	8,800	7,300
ソーサリアン	9,800	8,100
ソーサリアンユーティリティ	3,800	3,200
追加シナリオVOL.1	3,800	3,200
戦国ソーサリアン	3,800	3,200
ピラミッドソーサリアン	3,800	3,200
デスブリンガー	9,800	8,200
サーク	8,800	7,300
ロードス島戦記	9,800	8,100
アンジェラス	8,200	7,200
アルフェイム	9,800	8,100
闇の壱与伝説	7,800	6,500
探偵団X	7,800	6,500
デュアルターゲット	8,800	7,300
DCコネクション	8,800	7,300
琥珀色の遺言	9,800	8,100
斬(ZAN)	9,800	8,100
斬シナリオコレクションVol.1	3,800	3,200
提督の決断	14,800	12,200
マスターオブモンスターズ	8,800	7,300
銀河英雄伝説＋セット	8,800	7,300
銀河英雄伝説パワーアップ&シナリオ集	4,800	4,000
天下統一	9,800	8,100
南海の死闘	8,800	7,300
ガンシップ	11,800	9,800
エアコンバット	8,800	7,300
ウイングス	7,800	6,500
大戦略III	9,800	8,100
スーパー大戦略98	8,800	7,300
大戦略IISP	8,800	7,300
バイレーツ	7,800	6,500
プロダクションマネージャー	9,800	8,100
信長の野望 戦国群雄伝	9,800	8,100
維新の嵐	9,800	8,100
シュバルツシルトII	9,800	8,100
大海令	12,800	10,600
A列車で行こうII	12,800	10,600
太平洋の嵐DX	14,800	12,200
太平洋の嵐パワーアップキット	5,800	4,800
RUN RUN狂走曲	7,800	6,500
殺しのドレス2	6,800	5,700
クレセントムーンがある	5,800	4,800
ガールズパラダイス	7,800	6,500
ランス	6,800	5,700
長くて甘い夜	7,800	6,500
びんきいぼんきい#1〜#3	5,800	4,800
パペットショウ	4,000	3,300
ピュア	6,800	5,700
ドラグーンアーマー	5,800	4,800
エンジェルハーツ	6,800	5,700
ポッキー	7,800	6,500
ヴァリスII	8,800	7,400
ダブルイーグル	9,500	7,900
遙かなるオーガスタ	12,800	10,600
保存版ロードランナー	7,800	6,500
遊宛伝	7,800	6,500
銀河	7,800	6,500
琉球	5,800	4,800
上海2	6,800	5,700
めいすくん	5,800	4,800
シャッフルパックカフェ	7,800	6,500
テトリス	6,800	5,700
麻雀悟空	6,800	5,700
ぎゃんぶらあ自己中心派	7,800	6,500
ぎゃんぶらあ自己中心派2	7,800	6,500
森田将棋II	10,000	8,800
今夜も朝までパワフル麻雀2	7,800	6,500
麻雀大会	9,800	8,100
麻雀武蔵	9,800	8,100

X68000シリーズ

商品名	定価	割引価格
リングマスター	8,800	7,300
サバッシュ	8,800	7,300
ローグアライアンス	9,800	8,100
マイトアンドマジック2	9,800	8,100
ジェノサイド	8,800	7,300
アークス	10,000	8,300
デスブリンガー	9,800	8,100
ラストハルマゲドン	9,800	8,100
ウルティマIV	9,800	8,100
ねじ式	9,800	8,100

全国通販システム ●まずお電話でお申込みください。

ハード商品のお支払いはお好きな方法で！

①**現金書留**／右記住所へ送金ください。

②**銀行振込**(振込先) 岡崎信用金庫瑞穂支店(普)168041

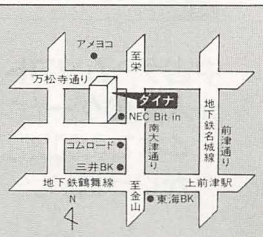
③**代金着払**／商品と引替に代金をお支払いください。手数料が必要です。

※クレジットもOK、詳しくはお電話でお問合せください。

パソコンハウス**ダイナ**

〒460 名古屋市中区大須3-31-28

営業時間AM10:00〜PM8:00(年中無休)



どこにも負けないダイナプライスで クレジットも大歓迎!

MSX大集合 PANASONIC FS-A1WSX



新製品

■ ¥69,800

Dyna特価¥49,800

SONY HB-F1XV



新製品

■ ¥69,800

Dyna特価¥51,500

SANYO CMT-A14F1



☆MSX用14型カラーCRT

■ ¥64,800

Dyna特価¥42,800

アーベル BIG GAMER

★目の疲れを防ぐTVフィルター

Dyna特価¥1,500

パソコンラック

★キャスター付三段式

激安

Dyna特価¥9,800

PANASONIC FS-PC1

★48ドット熱転写カラープリンター



■ ¥59,800

Dyna特価¥46,800

SONY HBD-F1

★3.5″フロッピーディスクドライブ



■ ¥36,800

Dyna特価¥29,800

日本エレクトロニクス EX-4

★MSX拡張スロットボックス

Dyna特価¥25,000

ブラックマウス

★MSX、88対応

限定

Dyna特価¥2,980

〈MSXユーティリティーソフト〉

MSX-TERM ¥12,800	特価¥10,240
日本語MSX-DOS2 ¥34,800	特価¥27,500
MSX-AID ¥6,800	特価¥5,440
プリントショップII ¥12,800	特価¥10,240
MSX-べーしっ君ぷらす ¥6,800	特価¥5,440
MSX-DOS2 Tools ¥14,800	特価¥11,840
MSX-C Ver2 ¥19,800	特価¥15,840
日本語MSX-Writel ¥24,800	特価¥19,800

☎052-261-7830 Call me!!
東京☎03-5261-0076

カサブランカに愛を	7,800	6,500
マーダークラブDX	7,800	6,500
琥珀色の遺言	9,800	8,100
道化師殺人事件	7,800	6,500
めぞん一刻 完結編SP	9,800	8,100
ガウディ	9,800	8,100
スーパー大戦略X68	8,800	7,400
ジンギスカン	9,800	8,100
ヒストリーオブエルスリード	9,800	8,100
三国志	14,800	12,200
信長の野望 全国版	9,800	8,100
大海令	12,800	10,600
太平洋の嵐DX	14,800	12,200
スターシップランデブー	8,800	7,300
ダブルヴィジョン	5,800	4,800
琉球	5,800	4,800
天九牌	6,800	5,700
ファンタジーゾーン	7,800	6,500
R-TYPE	7,800	6,500
ダブルイーグル	9,500	7,900
スタークルーザー	8,800	7,300
今夜も朝までパワフル麻雀2	7,800	6,500
サンダーフォース2	9,800	8,100
テトリス	6,800	5,700
キングオブシカゴ	12,800	10,600
麻雀武蔵	9,800	8,100
麻雀悟空	7,800	6,500
ドラゴンスピリット	8,800	7,300
アフターバーナー	9,200	7,600
フルスロットル	8,800	7,000

X1シリーズ

商品名	定価	割引価格
アドバンストファンタジアン	7,800	6,500
ソーサリアン(TURBO)	9,600	8,200
ソーサリアンユーティリティ(TURBO)	3,600	3,200
追加シナリオVOL.1(TURBO)	3,800	3,200
戦国ソーサリアン(TURBO)	3,800	3,200
ピラミッドソーサリアン(TURBO)	3,800	3,200
琥珀色の遺言(TURBO)	9,800	8,200
サイオブレード(TURBO)	8,800	7,400
めぞん一刻完結編	7,800	6,500
信長の野望 戦国群雄伝(TURBO)	9,800	8,200
水滸伝(TURBO)	9,800	8,200
マスターオブモンスターズ(TURBO)	8,000	6,600
美しき獲物たち5	4,000	3,300
なぎさの館	7,800	6,500
天使たちの午後II	7,800	6,500
麻雀狂時代SPECIAL II(TURBO)	6,800	5,700
今夜も朝までパワフルまあじゃん2(TURBO)	7,800	6,500
スタークルーザー(TURBO)	7,800	6,500
リボルティーII(TURBO)	7,800	6,500
アークティック(TURBO)	5,800	4,900

MSXシリーズ

商品名	定価	割引価格
●DISK		
YSIII	8,700	7,200
クリムゾンII	7,800	6,500
ファンタジーIII	9,800	8,100
カオスエンジェルス	7,800	6,500
ミッドガルツSIDE A	8,800	7,300
ミッドガルツSIDE B	8,800	7,300
エグザイル2	8,800	7,300
ディガンの魔石	10,000	8,300
アークス2	8,800	7,300
YSII	7,800	6,500
●DISK		
DCコネクション	8,800	7,300
琥珀色の遺言	9,800	8,100
首切り館	8,800	7,300
ガウディ	9,800	8,100
アンジェラス	8,200	6,800
デュアルターゲット	7,800	6,500
●DISK		
A列車で行こう	7,800	6,500
スーパー大戦略	8,800	7,300
マスターオブモンスターズ	6,800	5,700
マスターオブモンスターズマップコレクション	4,500	3,800
信長の野望 戦国群雄伝	9,800	8,100
●ROM		
三国志	14,800	12,200
●DISK		
ぴんきいぽんきい#1〜#3	5,800	4,900
ランス	6,800	5,700
長くて甘い夜	7,800	6,500
コスモスクラブ	8,800	7,300
天使たちの午後II 番外2	7,800	6,500
天使たちの午後III	8,800	7,300
美少女コントロール	6,800	5,700
●DISK		
琉球	4,800	4,000
ヴァリスII	8,800	7,300
ハイディフォス	7,800	6,500
アンデッドライン	6,800	5,700
めいすくん	5,800	4,800
銀河	6,800	5,700
ガンダムMSフィールド	6,800	5,700
今夜も朝までパワフルまあじゃん2	7,800	6,500
テトリス	6,800	5,700
シンセサウルス VER.2	7,800	6,500
●ROM		
FMパナアミューズメントカートリッジ	7,800	6,500
コナミ新10倍カートリッジ	5,800	4,800
ゴーファーの野望	5,800	4,800
ぎゃんぶらあ自己中心派	6,800	5,700
ぎゃんぶらあ自己中心派2	6,800	5,700

コピーツール

商品名	割引価格
ニュータイプ88	12,400
ファイルマスター(88orX1)	10,300
ファイルマスター(MSX)	8,250
天下無敵(MSX2 DISK)	2,100
バックアッププロ68K(X68000)	2,100
ウィザード98	13,400
ウィザード88	10,300

サプライ

ノーブランド3.5 2DD 10枚	1,425
ノーブランド3.5 2HD 10枚	2,300
88用マウス	4,050
98用マウス	3,650

大特価 ALL2,000円均一ソフトコーナー

〈MSX-ROM〉
トップルジップ
レリクス
キングスナイト

〈MSX2-ROM〉
ドラゴンバスター
プロ野球ファン
めぞん一刻 完結編
殺人倶楽部
ジンギスカン

〈MSX2-DISK〉
ジンギスカン
九玉伝
ヨトゥーン

〈88SR〉
天使達の午後 番外2
松本千幸のメランコリー
小森愛のどきどきラリー
麻生澪のセクシーパズル
早川愛美のスネークキャンプ

〈X68〉
フルスロットル

〈98〉
せろり

※88、MSXはこの他にもたくさんご用意しております。
※商品はすべて数が限られていますので、品切れの際はご容赦ください。その際にはこちらからお電話を差し上げ同等品との変更、もしくは料金追加による新作等との変更をおこなわさせて頂きます。

ソフトお申し込み方法

ご希望の商品名等を右記注文書に記入のうえ（注文書は手書き、コピーでも可）注文書と代金プラス送料を郵便局から現金書留でお送りください。現金書留が到着次第、商品を発送いたします。

■送料　1個の場合／650円、2個の場合／900円、3個以上の場合／350円×個数

ハード商品は税別
ソフト商品は税込価格です。

パソコンハウス ダイナ
〒460 名古屋市中区大須3-31-28 山盛ビル2F
ご注文・お問合せは 営業時間 AM10時〜PM6時 年中無休
☎052-261-8080

〈キリトリ線〉

注文書　注文商品名

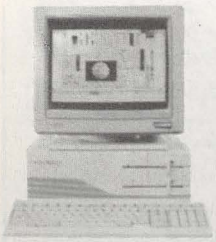
お名前　TEL　（　）

ご住所 〒　お持ちのパソコンの種類
本体名／
テレビ／
プリンター／

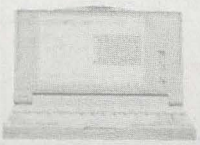
ステップ価格リスト

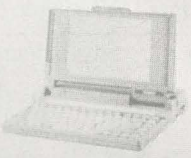
パソコン

(NEC) PC-9801RX21 (エプソン) PC-286VF-STD (NEC) PC-9801EX2 (NEC) PC-9901N (エプソン) PC-286LS-STD (東芝) J-3100SS







☆338,000 円 | ☆298,000 円 | ☆348,000 円 | ☆248,000 円 | ☆478,000 円 | ☆198,000 円

(NEC) PC-9801RA21 ☆498,000 円	(NEC) PC-9801VM11 ☆328,000 円	(NEC) PC-286LF-STD ☆388,000 円	(エプソン) PC-286LE-STD ☆368,000 円		
(NEC) PC-8801MCmodel2 ☆199,000 円	(NEC) PC-9801UV11 ☆265,000 円	(NEC) PC-9801ES2 ☆448,000 円	(エプソン) PC-386LS-STD ☆538,000 円		
(NEC) PC-98DO ☆298,000 円	(NEC) PC-9801LX2 ☆448,000 円	(エプソン) PC-286UX-STD ☆268,000 円	(エプソン) PC-286VS-STD ☆388,000 円		

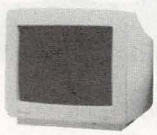
ディスプレイ

(NEC) PC-KD854N



☆84,800 円

(三菱) XC-1498C ドットピッチ 0.28



☆99,800 円

(メディクス) CHC-141AN ドットピッチ 0.31



☆84,800 円

(NEC) PC-KD853N ☆118,000 円	(NEC) N-5913L(G) ☆138,000 円		
(NEC) PC-TV454 ☆128,300 円	(シャープ) CU-14FD ☆ 74,800 円		
(NEC) PC-TV455 ☆147,000 円	(エプソン) CR-4000 ☆ 94,800 円		

プリンター

(NEC) PC-PR201B



☆99,500 円

(エプソン) VP-2050PC



☆158,000 円

(NEC) PC-PR201G ☆158,000 円	(スター) CX-2410 ☆ 79,800 円		
(NEC) PC-PR101TL3 ☆ 69,800 円	(エプソン) VP-2000PC ☆158,000 円		
(NEC) PC-PR150V ☆ 69,800 円	(エプソン) AP-800PC ☆124,000 円		
(NEC) PC-PR201J ☆215,000 円	(エプソン) AP-550PC ☆ 69,800 円		
(スター) CR-3415CL ☆148,000 円	(エプソン) VP-1000PC ☆154,000 円		
(NEC) PC-PR201X ☆275,000 円	(エプソン) VP-135EXPC ☆102,000 円		
(ブラザー) M-1724P ☆148,000 円	(キヤノン) BJ-130J ☆198,000 円		

ハードディスク (PC-98用)

(ウインテク) WD-40 40MB I/F付



☆102,000 **64,000円**

(テクノジャパン) SP-340EX



☆93,500 **72,000円**

(ICM) SR-80 40MB I/F付



☆168,000 **118,000円**

(テクノジャパン) WD-80LTD 80MB I/F付



☆178,000 **108,000円**

(アクセル) AHD-1040-1 VM11, RX2, RA2, EX2, ES2 内蔵 40MB



☆148,000 **86,800円**

(日本テクサ) TRUST-40S PC-286シリーズ用 内蔵40MB



☆138,000 **86,800円**

(ジャストシステム) 一太郎



☆58,000 **33,800円**

(ロータス) ロータス1,2,3 plus



☆98,000 **56,000円**

(オムロン) MD-24FS5 モデム



☆49,800 **34,800円**

(アイワ) PV-A24MNP5 モデム



☆54,800 **38,000円**

(I・O) PIO-PC34HX-2M ラムボード IOS10EMS別売 3,500円



☆70,000 **44,000円**

(メルコ) EHJ-2000MKII ラムボード



☆64,800 **45,300円**

(アクセル) FDC-58オートII



☆98,000 **58,000円**

(アクセル) SC-1



☆29,800 **9,800円**

(HOYA) アイテックフィルターU 14インチ



☆28,000 **18,900円**

(アマヤカン) AD-7 640×700×1,250mm



☆29,800 **13,800円**

(エニックス) ED-50 640×700×1,266mm



☆29,800 **14,200円**

(アマヤカン) ADS-60S 650×635×1,200mm



☆45,000 **29,800円**

(インターコム) まいとーく (Ver.1.2) ☆23,000 **18,000円**	(アクセル) FDC-358オートII ☆98,000 **58,000円**	(NEOS) MS-50L マウス ☆ 5,800 **3,700円**			
(NEC) PS98-015HMW MS・DOS ☆13,000 **13,000円**	(MMIC) 竜馬 5"2HD ☆68,000 **24,000円**	(アクセル) MS-1 マウス ☆ 6,800 **2,600円**			
(データー) PI-EXE plus ☆58,000 **36,000円**	(SNE) MINI-5 5"FDD ☆44,800 **29,800円**	(東京ニーズ) TN-98B マウス ☆ 5,600 **2,900円**			

12月18日号

☆はメーカー希望小売価格です。

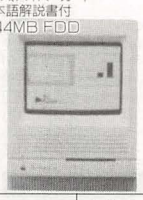
輸入モデル マッキントッシュ：パソコン・周辺機器

Mac Plus
1MB RAM, 1FDD
キーボード、マウス
ハイパーカード
日本語解説書付



168,000円

Mac SE/30
マウス、ハイパーカード
日本語解説書付
1.44MB FDD



40MB HDD内蔵
2MB RAM
560,000円

80MB HDD内蔵
4MB RAM
728,000円

5MB、YE-DATA製
80MB HDD内蔵
654,000円

Mac IIcx
マウス
ハイパーカード付
1.44MB FDD



40MB HDD内蔵
2MB RAM
616,000円

5MB RAM
YE-DATA製
80MB HDD内蔵
688,000円

80MB HDD内蔵
4MB RAM
758,000円

Mac IIci
クロック25MHz
8ビットビデオ回路内蔵
マウス、ハイパーカード



1MB RAM FLOPPY 698,000円
1MB RAM 40MB HDD 792,000円
4MB RAM 80MB HDD 964,000円
5MB RAM YE-80 HDD 910,000円

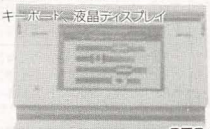
(NEC) 14"カラーモニター
SE/30、IIcx用 94,000円

(APPLE) 13"カラーモニター
SE/30、IIcx用 128,000円

(APPLE) 2ページモノクロモニター
IIcx用 ☆399,000 256,000円

(APPLE) レーザライタIISC ☆515,800 357,300円
SCSIケーブル、トナーカートリッジ
SCSIケーブルターミネータ付

Mac Portable
マウス、キーボード、液晶ディスプレイ



1M RAM フロッピー 676,000円
1M RAM、40MB HDD 758,000円

(コンピュータリサーチ)
CRC-MH4-M ☆148,000 108,000円
40MB HDD、ケーブル・ソフト付
CRC-MH3-M 80MB 148,000円

(ペリフェラルランド) 外付けHDD
PLI 30MB ターボ ☆148,000 96,000円
PLI 50MB ターボ ☆181,000 128,000円
PLI 90MB ターボ ☆235,000 188,000円

〈輸入ソフト〉
マイクロソフト・エクセル 2.2 41,000円
マイクロソフト・ワード 4.0 41,000円
スーパーカード 19,600円
スーパーペイント 2.0 19,600円
ウィング Z 45,000円
ページメーカー 3.0.1 62,000円
ピクセルペイント 2.0 36,700円

(富士通) オアシス30AD



☆158,000 円

(キヤノン) キャノワードα5 スーパー



☆148,000 円

(サンヨー) SWP-360



☆148,000 円

(NEC) 文豪ミニ5R



☆178,000 円

(NEC) 文豪ミニ7R



☆198,000 円

(ナショナル) パナワードU1pro503AI



☆175,000 円

(ソニー) PJ-2000



☆198,000 円

(シャープ) WD-A330



☆185,000 円

(富士通) オアシス30LX



☆198,000 円

(富士通) オアシス30AX



☆228,000 円

(東芝) ルポ95H



☆228,000 円

(NEC) 文豪ミニ7HR



☆278,000 円

(富士通) オアシス30SX ☆218,000 円

(東芝) ルポ90B ☆148,000 円

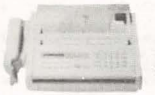
(東芝) ルポ80GX ☆128,000 円

(ムラタ) M-5
A4判・20秒



☆89,800 61,500円

(NEC) スピークス2
B4判・15秒



☆167,000 106,000円

(シャープ) UX-10
B4判・15秒



☆128,000 86,000円

(シャープ) PA-8500



☆28,000

(カシオ) DK-5000



☆28,000 16,800円

3M Post-it
654 1pad
100枚×1ダース
☆3,840 1,980円

680-5
Tape Flags 50枚
☆ 360 240円

フロッピー
店頭販売は10枚単位
通信販売は100枚単位

	ノーブランド	マクセル	3M	TDK	コニカ
5"2D	29円	110円	98円	100円	75円
5"2HD	53円	93円	90円	89円	88円
3.5"2DD	69円	170円	165円	175円	160円
3.5"2HD	98円	295円	305円	290円	275円

ステップクレジット

- パソコン・ワープロ、マッキントッシュ及び各関連機器10万円以上お買上げの場合、審査の上クレジット可。沖縄県及び島部地域は除く。(手数料 1,000円)
- お申し込みは、ステップクレジットセンター **0473-95-2611** (10:00~17:00 土・日・祝 定休) までお電話でどうぞ。

1・お申し込みはお電話で

ステップテレホンセンター 受付時間/10:00~16:00 (日・祝・定休)

(東京) 03-253-8800(代)

- 価格・納期・送料をご確認ください。(送料1ヶ口 500円。沖縄・離島は別料金)

5つのNO!!
1説明 2展示
3交換 4返品
5解約

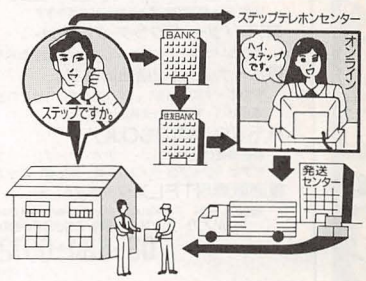
2・ご入金は銀行振込で

- 銀行に備えつけの振込用紙に下記のようにご記入ください。価格・送料には消費税は含まれておりません。

振込銀行	種目	口座番号	口座名義	電話	住所
住友銀行 数寄屋橋(すきやばし)支店	当座	243243	(株)ステップ	03-253-8800	東京都千代田区外神田3-16-17

※必ず電信扱いでお振込みください。ご入金確認後に商品発送いたします。振込手数料はお客様負担となります。

- お申し込み日より7日以内にご入金が無い場合はキャンセルとなります。
- お買上げ金額には3%の消費税がかかります。
- 予定の納期迄にお届け出来ない場合、返金させて頂くか、更にお待ち頂くことがあります。



24時間テレホンサービス 最新価格をテープにてご案内しております。

パソコン・ワープロ (0473) 77-9900
Mac関連機器 (0473) 77-9911
ビデオ・テレビ (0473) 77-9922
求人情報 (0473) 98-2233

ステップ

- テレホンセンター(通信販売部) 〒101 東京都千代田区外神田3-16-17 10:00~16:00 (日・祝定休)
- 行徳店 〒272-01 千葉県市川市行徳駅前4-7-10 12:00~17:00 (火・水定休)
- 西葛西店 〒134 東京都江戸川区西葛西6-22-23 12:00~17:00 (火・水定休)
- 秋葉原店 〒101 東京都千代田区外神田3-6-16秋本ビル1F 12:00~17:00 (火・水定休)
- 渋谷店 〒150 東京都渋谷区宇田川町11-6シロタビル6F 12:00~17:00 (火・水定休)

とにかくこのページはお読み下さい！とにかく中身で勝負です！

本体

NEC	PC-9801RS21	定価¥398,000	¥308,000
	PC-9801RX21	定価¥338,000	¥268,000
	PC-9801N	定価¥248,000	¥205,000
	PC-9801EX2	定価¥348,000	¥238,000
	PC-98DO	定価¥298,000	¥198,000
	PC-8801MC…(モデル2)	定価¥199,000	¥158,000
	PC-8801FE2	定価¥119,000	¥ 99,800
エプソン	PC-286VF-STD	定価¥298,000	
	PC-286LS-STD	定価¥478,000	
	PC-286VS-STD	定価¥388,000	
	PC-286UX-STD	定価¥268,000	
	PC-386V-STD	定価¥498,000	
	PC-286LF-STD	定価¥368,000	

新製品ぞくぞく入荷!! 安すぎて広告には出せません! Tel待ってます。

ディスプレイ

NEC	PC-KD853N	定価¥118,000	¥78,000
	PC-KD854N	定価¥ 84,800	¥53,000
	PC-KD863G	定価¥138,000	¥90,000
	PC-TV454	定価¥123,800	¥83,000
	PC-TV455	定価¥147,000	¥93,000
	N5913L(G)	定価¥138,000	¥89,000
シャープ	CU-14TV NEW TVチューナー内蔵	定価¥ 98,800	
	CU-14FD NEW チルトスタンド付	定価¥ 74,800	
	CU-14GD NEW チルトスタンド付	定価¥ 69,800	
	CU-21CD 21型の大画面	定価¥139,800	

ALL大割引中! 必ずアイ・ツーで決まります。

このコーナー消費税はいりません

●マクセル・フジ・スリーエム

5 2HD	5 2D	3.5 2HD	3.5 2DD
¥1,000	¥1,000	¥400	¥250

ノーブランド3.5インチ2DD 10マイで¥900 バルクのみ

●98用サウンドボード	¥13,500
●98用200カウントマウス	¥ 2,800
●88-MSX用マウス	¥ 3,980
●キーボードカバ(98, 88, 286, X68)	¥ 2,000
●マウスパット	¥ 1,000
●マウスポケット	¥ 400
●らくらくセッターII	¥ 2,580
●3.5.5インチ用クリーニングDISK	¥ 1,000
●5インチ用100枚入フロッピーケース	¥ 1,000
●3.5インチ用80枚フロッピーケース	¥ 1,000
●10インチ連続プリンター用紙(1箱2,000枚)	¥ 3,500
●15インチ連続プリンター用紙(1箱2,000枚)	¥ 4,000

プリンター

NEC	PC-PR201X NEW 136ケタ・ドット・カラー	定価¥275,000	¥198,000
	PC-PR201B NEW 136ケタ・ドット	定価¥ 99,500	¥ 78,000
	PC-PR201G	定価¥158,000	¥ 95,000
	PC-PR201J NEW 136ケタ・ドット・カラー	定価¥218,000	¥168,000
	PC-PR150V	定価¥ 99,800	¥ 69,800
	PC-PR150H	定価¥ 84,800	¥ 59,800
	PC-PR101TL3	定価¥ 69,800	¥ 49,800
	NM-4150 136ケタ・ドット・カラー	定価¥245,000	¥173,000
エプソン	VP-2050PC(NEW) 136ケタ・ドット・カラー	定価¥158,000	
	VP-1500PC(NEW) 136ケタ・24ドット	定価¥138,000	
	VP-1350PC(NEW) 136ケタ・24ドット	定価¥ 96,800	
	VP-950PC(NEW) 80ケタ・24ドット・カラー	定価¥128,000	
	VP-550PC(NEW) 80ケタ・低価格24ドット	定価¥ 87,000	
	AP-850PC(NEW) 80ケタ・熱転写・48ドット・カラー	定価¥ 96,800	
	AP-550EXPC(NEW) 80ケタ・熱転写・カラー	定価¥ 64,800	
シャープ	CZ-8PC4 80ケタ・熱転写・48ドット・カラー	定価¥ 99,800	
	CZ-8PC3 80ケタ・熱転写・24ドット・カラー	定価¥ 65,800	
	CZ-6PV1 カラービデオプリンター	定価¥198,000	
	IO-730 カラーイメージジェット	定価¥230,000	
	IO-735X カラーイメージジェット バッファメモリ内蔵	定価¥248,000	

RAMボード

メルコ	EMJ-512mkII	定価¥19,800	¥14,800
	EMJ-1000mkII	定価¥37,800	¥26,800
	EMJ-2000mkII	定価¥64,800	¥44,800
	EMJ-4000mkII	定価¥120,000	¥79,800
IOデータ	PIO-PC34H-2M	定価¥59,000	¥39,800
	PIO-PC34H-4M	定価¥120,000	¥74,800
	IOS-10EMS/386(ソフト)	定価¥ 5,000	¥ 3,980

アイ・ツー 今月の目玉はコレダ!!

NEC	PC-9801VM11	
SHARP	CU-14FD	(ドットピッチ0.31mm)
EPSON	VP-1000PC	(ドット・136ケタ)

¥288,000(税込)

今ならお買得!! プリンター用紙がもれなくついてくる!! 下取り・交換でもっとお得!! CPU・ディスプレイ・ハードディスクなんでもいいからセットで買うとグーンとお得!!

今回シャープX68000 EXPERT・EXPERT HD PRO・PRO HD お好きな組合せで大特価セール

EXE会員の方はおトモダチをご紹介下さい! 実施直結

X68000新規ユーザー大集合 EXEリーダーズ作戦

シャープX68000取扱店 EXEショップからEXE会員のあなたへ

シャープオリジナル X68000 goods グッズ プレゼントご案内

日頃は、ご愛顧にあずかりありがとうございます。EXE会員様の輪を広げ、もっと楽しいパソコンライフをサポートするEXEショップとして頑張っております。さて、当店は、シャープ主催「EXEリーダーズ"カップ"プレゼント」の特別企画に協賛しております。あなたの友人や知人でX68000シリーズを購入したいと思っている人があれば、ぜひ当店へご紹介下さい。紹介された方がX68000シリーズを購入されますと「EXEリーダーズ"カップ"」のほかに、当店独自の企画で、ご紹介のあなた様に、とっておきのプレゼントを致します。

"冬のボーナスセール アイ・ツーは、安さで勝負!!"

■期間/12月8日~1月7日

イメージスキャナ

OMRON	HS7RII	PC98・88用	定価¥39,800	¥27,800
OMRON	HS10RII	PC98・88用	定価¥49,800	¥34,800
OMRON	HS40CL(NEW)	PC-98用	定価¥69,800	¥47,800
SHARP	JX-100S	PC-98用	定価¥69,800	特 価
EPSON	GT-100V	PC-98用	定価¥44,800	特 価
EPSON	GT-1000	PC-98用	定価¥79,800	特 価

アイ・ツーのサポートは…

■初期不良交換は30日!!
新品ハード&ソフトはメーカーより入荷後開梱せずにお客様にお渡ししますので万一動作不良の場合、同一商品の新品と交換させて頂きます/

■アイ・ツー・ラクラク・クレジット
お支払いはゆとりの毎月¥3,000~O.K.。手数料もグーンと超低金利。

■ボーナス1括・2括払いO.K.。
冬のボーナス1括払い、又は冬と夏に分けての2回払いO.K.。商品は今すぐお手元に/ 頭金ゼロ・毎月のお支払いはナシ/

■下取り、買取りもO.K./
現在お使いのパソコン・ビデオ・ワープロ・ソフトを利用してわずかな予算で新品パソコン・ビデオ・ワープロ・ソフトに買い替えはいかがですか?

■通販専用TELスタート!!
新品ハード 新品ソフト についての価格・お届け日その他のお問合せは、
★北は北海道から関は沖縄のお客様全国通販窓口専用!!
06-634-0012/06-634-1198
にTelして下さい/ 専門スタッフがおまちしています。

■全国配達(通販システム)万全体制!!
配達日、日曜・祝日、午前・午後の指定可能/

■アイ・ツーメンバーズ優待制度
アイ・ツーでハード・ソフトをお買い上げ頂きましたユーザー様にはオリジナルメンバーズカードを送付致します。メンバーズの方には楽しいパソコンライフをおくれますように最善のフォローをアイ・ツーより提供します。
アイ・ツーでお買い上げ頂きましたパソコン・ビデオ・ワープロ・ソフトが不用になった場合メンバー特別の価格にて下取り買取り致します/

NEC 富士通 SHARP Canon SANYO 東芝

年末大割引中!!

新製品ワープロ続々入荷中! 今年のワープロはアイ・ツーで!!

ハードディスク

		定価	販売価格
アイシーエム			
●SR-40	40HB 29ms	¥118,000	¥ 99,800
●SR-80	80MB 28ms	¥148,000	¥125,000
ロジテック			
●LHD-34V	40MB 28ms	¥153,000	¥122,800
●LHD-34VE	40MB 25ms	¥148,000	¥118,000
●LHD-38VS	80MB 20ms	¥248,000	¥178,000
●LHD-34HR	40MB 35ms	¥198,000	¥ 99,800
アイテック			
●IT SS40	(New) 40MB 28ms	¥138,000	¥116,800
●IT H-45G	(New) 45MB 25ms	¥168,000	¥135,000
●IT H-100G	(New) 100MB 25ms	¥238,000	¥198,000
●IT H-40(A)	40M 29ms	¥168,000	¥125,000
アクセル			
●AHD-3040-1	40MB 25ms		¥ 97,800
●AHD-1040-1	40MB 25ms(内蔵タイプ)		¥ 85,800
〈VM11・RX2・RA2・EX2・ES2兼用〉			

モデム

OMRON			
●MD-1200AIII		¥ 19,800	¥ 14,800
●MD-24FS4	(New)	¥ 44,800	¥ 30,800
●MD-24FS5	(New)	¥ 49,800	¥ 33,800
●MD-12FS		¥ 21,000	¥ 15,800
●MD-24FP4	(New)	¥ 39,800	¥ 26,800
AIWA			
●PV-A1200mkIII		¥ 21,000	¥ 16,800
●PV-A2400MNP4		¥ 46,800	¥ 34,800
●PV-A24MNP5		¥ 54,800	¥ 40,800

フロッピーディスクドライブ

ロジテック			
●LFD-391R	3.5インチ2HD/2DD 1ドライブ	¥ 59,800	¥ 43,800
●LFD-381R	3.5インチ2HD・1ドライブ	¥ 49,800	¥ 35,800
●LFD-392R	3.5インチ2HD/2DD・2ドライブ	¥ 79,800	¥ 57,800
●LFD-382R	3.5インチ2HD・2ドライブ	¥ 69,800	¥ 49,800
●LFD-591R	5インチ2HD/2DD・1ドライブ	¥ 69,800	¥ 49,800
●LFD-581R	5インチ2HD・1ドライブ	¥ 59,800	¥ 42,800
●LFD-592R	5インチ2HD/2DD・2ドライブ	¥ 99,800	¥ 70,800
●LFD-582R	5インチ2HD・2ドライブ	¥ 89,800	¥ 64,800
アクセル			
●FDC-57	5インチ1ドライブ自動切換	¥ 68,000	¥ 47,800
●FDC-58	5インチ2ドライブ自動切換	¥ 98,000	¥ 67,800
●FDC-355	3.5インチ1ドライブ	¥ 58,000	¥ 37,800
●FDC-356	3.5インチ2ドライブ	¥ 85,000	¥ 58,800
●FDC-357	3.5インチ1ドライブ自動切換	¥ 68,000	¥ 46,800
●FDC-358	3.5インチ2ドライブ自動切換	¥ 98,000	¥ 67,800

今月の目玉商品 アイ・ツー I2 アイ・ツー

部類	商品名	機種	定価	税込販売価格
(ワープロ)	P1 EXE PLUS	PC-98	¥58,000	¥35,800
(ワープロ)	毛筆わーぷろ Sr. / Jr.	PC-98	¥33,000 / ¥75,000	¥25,800 / ¥57,800
(表計算)	サクセス	PC-98	¥68,000	¥39,800
(通信ソフト)	まいとーく	PC-98	¥28,000	¥19,800
(総合ソフト)	ロータス1.2.3 PLUS R2.1J	PC-98	¥98,000	¥59,800
(グラフィック)	ロータスフリーランス R3J	PC-98	¥98,000	¥62,800
(グラフィック)	花子V2	PC-98	¥58,000	¥41,800

部類	機種	商品名	定価	税込販売価格
ワープロ	PC-98	新・松	¥ 58,000	¥ 36,800
ワープロ	PC-88	P1	¥ 40,000	¥ 26,500
ワープロ	PC-98	Z'S WORD JG Ver.2	¥ 58,000	¥ 44,800
ワープロ	PC-98	直子の代筆Ver.3	¥ 9,800	¥ 8,000
ワープロ	PC-88	SHOGUN Ⅱ	¥ 34,800	¥ 25,000
データベース	PC-98	THE CARD Ⅲ	¥ 48,000	¥ 37,000
データベース	PC-98	桐	¥ 98,000	¥ 65,800
データベース	PC-98	オンタイム	¥ 98,000	¥ 65,800
データベース	PC-98	知子の情報 Ver.2	¥ 29,800	¥ 23,000
データベース	PC-98	NINJA3 Pro	¥ 42,000	¥ 26,800
表計算	PC-98	マルチプラン	¥ 68,000	¥ 52,500
表計算	PC-98	リカルク	¥ 58,000	¥ 44,800
表計算	PC-98	マイクロソフトエクセル	¥ 98,000	¥ 66,800
表計算	PC-98	dBXL	¥ 49,800	¥ 39,800
言語ソフト	PC-98	ターボC	¥ 29,800	¥ 23,000
言語ソフト	PC-98	クイックC	¥ 20,000	¥ 16,000
言語ソフト	PC-98	クイックBASIC	¥ 20,000	¥ 16,000
文字図形	PC-98	言区(フロント&プロセッサ無し)	¥ 25,000	¥ 16,800
文字図形	PC-98	言区(VJE-Σ付 FIXER3付)	¥ 28,000	¥ 18,800
文字図形	PC-98	言区絵巻	¥ 45,000	¥ 30,800
通信ソフト	PC-98	パーティー	¥ 24,000	¥ 19,500
OS	PC-98	MS.DOS Ver.3.3A	¥ 18,000	¥ 14,800

部類	機種	商品名	定価	税込販売価格
株価分析ソフト	PC-98	相場の神様	¥100,000	¥ 69,800
株価分析ソフト	PC-98	ぴっくな株主ワイド	¥220,000	¥169,800
株価分析ソフト	PC-98	リッチな株式ライト	¥ 98,000	¥ 76,000
業務ソフト	PC-98	弥生 Ⅱ	¥ 80,000	¥ 59,800
業務ソフト	PC-98	TOP財務会計エキスパート B	¥148,000	¥ 89,800
業務ソフト	PC-98	TOP財務会計エキスパート C	¥198,000	¥119,800
業務ソフト	PC-98	TOP仕入管理エキスパート	¥120,000	¥ 73,800
業務ソフト	PC-98	TOP販売管理エキスパート B	¥148,000	¥ 89,800
業務ソフト	PC-98	TOP給与計算エキスパート B	¥198,000	¥119,800
業務ソフト	PC-98	TOP現金支給システム	¥ 98,000	¥ 59,800
業務ソフト	PC-98	販売管理+α	¥280,000	¥169,800
業務ソフト	PC-98	売上管理+α	¥140,000	¥ 86,800
業務ソフト	PC-98	PCA会計Ⅱ(企業編) B	¥148,000	¥106,800
業務ソフト	PC-98	PCA会計Ⅱ(企業編) C	¥198,000	¥142,800
業務ソフト	PC-98	PCA商魂	¥120,000	¥ 86,500
業務ソフト	PC-98	PCA商管	¥120,000	¥ 86,500
業務ソフト	PC-98	PCA給与 A	¥ 98,000	¥ 69,800
業務ソフト	PC-98	PCA給与 B	¥198,000	¥142,800
業務ソフト	PC-98	PCAザ・パソコン会計Ⅲ(個人編) A	¥ 78,000	¥ 56,800
業務ソフト	PC-98	PCAザ・パソコン会計Ⅲ(個人編) B	¥128,000	¥ 92,800
その他	PC-98	ミュージ君	¥ 93,000	¥ 81,800
その他	PC-98	ミュージ郎	¥158,000	¥138,000

■この冬おすすめ新作コーナー

《冬休み、お正月用のソフトは早めに用意しておいて、コタツに入ってゆっくりやろうね》

商品名	機種	定価	税込販売価格	買取保証額
斬 陽炎の時代	PC-98、X68000	¥ 9,800	¥ 8,200	¥3,500
BURAI (上巻)	PC-88 PC-98	¥ 8,800	¥ 7,300	¥4,000
ヴァリスⅡ	X68000	¥ 9,800	¥ 8,200	¥4,000
アークスⅡ	X68000、PC-88、MSX2、PC-98	¥ 8,800	¥ 7,300	¥4,000
雀皇登龍門	PC-98	¥ 9,800	¥ 8,200	¥3,000
斬シナリオコレクション	PC-98、X68000	¥ 4,200	¥ 3,500	¥1,500
斬ユーティリティ	PC-98	¥ 4,800	¥ 4,100	¥1,800
HARAKIRI	PC-88	¥ 8,700	¥ 7,200	¥3,500
イース	X68000	¥ 9,800	¥ 8,200	¥4,000
エメラルドドラゴン	PC-88	¥ 8,800	¥ 7,300	¥3,500
維新の嵐	MSX2(DISK)	¥ 9,800	¥ 7,500	¥3,000
維新の嵐 CD付	MSX2(DISK)	¥12,200	¥ 9,500	¥3,500
ブルトン・レイ	PC-98	¥ 8,800	¥ 7,300	¥3,500
アレスタ2	MSX2	¥ 6,800	¥ 5,700	¥2,500
キャンペーン版大戦略2	PC-88	¥ 8,800	¥ 7,300	¥4,000
A-JAX	X68000	¥ 8,800	¥ 7,300	¥4,000
戦略空軍	PC-98	¥ 7,800	¥ 6,500	¥4,000
メルルーン	PC-88	¥ 8,800	¥ 7,300	¥2,500
ミスティブルー	PC-88	¥ 8,800	¥ 7,300	¥3,500
サーク	MSX2	¥ 8,800	¥ 7,300	¥3,500
ドラゴンスレイヤー	PC-88	¥ 8,700	¥ 7,200	¥3,500
あーくしゅ	PC-88、MSX2	¥ 6,800	¥ 5,700	¥2,000
三国志Ⅱ	PC-88	¥14,800	¥11,400	¥6,000
三国志Ⅱ CD付	PC-88	¥17,200	¥13,200	¥6,500
ナビ・チューン=ドラゴン航海記	PC-88、MSX2	¥ 8,800	¥ 7,300	¥4,000
倉庫番パーフェクト	PC-98、PC-88、X68000、MSX2	¥ 6,800	¥ 5,700	¥2,500
シュヴァルツシルト	MSX2	¥ 9,800	¥ 8,200	¥3,500

商品名	定価	税込販売価格	買取保証額
■PC-98			
戦国群雄伝	¥ 9,800	¥ 7,500	¥3,500
水滸伝	¥ 9,800	¥ 7,500	¥3,000
維新の嵐	¥ 9,800	¥ 7,500	¥2,500
銀河	¥ 7,800	¥ 6,500	¥2,000
テトリス	¥ 6,800	¥ 5,700	¥3,000
銀河英雄伝説	¥ 8,800	¥ 7,300	¥3,500
銀河英雄伝説外ワープアンドデナリオ	¥ 4,800	¥ 4,000	¥1,800
MUSIUM4	¥12,800	¥10,600	¥4,000
覇王Ⅱ AIRCOMBAT	¥ 8,800	¥ 7,300	¥3,500
天下統一	¥ 9,800	¥ 8,200	¥2,500
大戦略Ⅲ	¥ 9,800	¥ 8,200	¥3,500
ワンダラーズフロムイース	¥ 8,700	¥ 6,900	¥2,500
マスターオブモンスターズ	¥ 8,800	¥ 7,300	¥3,000
殺しのドレス2	¥ 6,800	¥ 5,600	¥2,500
ヒーローオブランス	¥ 7,500	¥ 6,200	¥2,500
森田将棋Ⅱ	¥10,000	¥ 8,300	¥2,500
シュヴァルツシルトⅠ	¥ 9,800	¥ 8,200	¥3,000
提督の決断	¥14,800	¥11,400	¥4,500
遙かなるオーガス	¥12,800	¥10,600	¥3,500
ヌヌコレクション戦略ア	¥ 5,000	¥ 4,200	¥1,800
ヌヌコレクションザウ	¥ 9,800	¥ 8,200	¥3,000
■PC-88			
戦国群雄伝	¥ 9,800	¥ 7,500	¥2,500
水滸伝	¥ 9,800	¥ 7,500	¥2,000
維新の嵐	¥ 9,800	¥ 7,500	¥2,000
銀河	¥ 7,800	¥ 6,500	¥1,500
テトリス	¥ 6,800	¥ 5,700	¥2,500
銀河英雄伝説	¥ 8,800	¥ 7,300	¥2,500
銀河英雄伝説外ワープアンドデナリオ	¥ 4,800	¥ 4,000	¥1,800
ワンダラーズフロムイース	¥ 8,700	¥ 6,900	¥2,000
シュヴァルツシルト	¥ 9,800	¥ 8,200	¥3,000
ラ・ヴァルー	¥ 8,800	¥ 7,300	¥2,500
DUEL	¥ 8,700	¥ 7,200	¥3,000
ヒーローオブランス	¥ 7,500	¥ 6,200	¥2,500
アナミスタ'89ベーシック(入門)	¥ 6,800	¥ 5,700	¥2,000
妖獣機甲兵ワードラゴン	¥ 8,800	¥ 7,300	¥2,000

商品名	定価	税込販売価格	買取保証額
■X68000			
テトリス	¥ 6,800	¥ 5,700	¥3,000
森田将棋Ⅱ	¥10,000	¥ 8,300	¥3,000
ファンタジーゾーン	¥ 7,800	¥ 6,500	¥2,500
アフターバーナー	¥ 9,200	¥ 7,800	¥2,500
アフターバーナー(XE1-AJ付)	¥30,800	¥25,800	¥9,000
ジェリサイド	¥ 8,800	¥ 7,300	¥2,500
スーパーヌヌコ大戦略アックスヒーロー	¥ 5,000	¥ 4,200	¥1,800
■MSX2			
戦国群雄伝(DISK)	¥ 9,800	¥ 7,500	¥2,500
戦国群雄伝(ROM)	¥11,800	¥ 9,200	¥3,000
水滸伝	¥ 9,800	¥ 7,500	¥2,500
銀河	¥ 6,800	¥ 5,700	¥1,500
テトリス(DISK)	¥ 6,800	¥ 5,700	¥2,500
シュヴァルツシルト	¥ 9,800	¥ 8,200	¥3,500
ロークライアンス	¥ 9,800	¥ 8,200	¥2,500
激突ペナントレース2	¥ 6,300	¥ 5,100	¥3,000
水滸伝(ROM)	¥11,800	¥ 9,200	¥3,000
水滸伝CD付(ROM)	¥14,200	¥11,000	¥3,500
ワンダラーズフロムイース	¥ 8,700	¥ 6,900	¥2,500

■FM-TOWNS■

商品名	定価	税込販売価格
麻雀悟空	¥ 9,800	¥ 8,200
アフターバーナー	¥ 9,800	¥ 8,200
Rタイプ	¥ 8,800	¥ 7,300
ニュージーランドストーリー	¥ 9,800	¥ 8,200
メモリーズ	¥ 8,800	¥ 7,300

■シャープX68000■

C.Compiler PRO
OS-9
SOUND PRO
MUSIC PRO
Human 68K v2
Stationaly PRO
New Print Shop PRO

大特価販売中

他シャープのソフト何でも

■超特価コーナー《ウルトラ底価でご奉仕、お見逃しなく!!》

商品名	機種	定価	税込販売価格
(エディタ) WINDEX98	PC-98	¥38,000	¥14,800
(表計算) アシストカルク	PC-98	¥ 9,700	¥ 7,500
(データベース) NINJA2	PC-98	¥39,800	¥10,000
(ゲームソフト) 南海の死闘	PC-98	¥ 8,800	¥ 6,200
(ゲームソフト) ガウディ	MSX2 DISK	¥ 9,800	¥ 7,000
(ゲームソフト) ダブルイーグル	X68000	¥ 9,500	¥ 7,200
(ゲームソフト) ファイヤーホーク	PC-88 MSX2	¥ 7,800	¥ 5,800
(その他) ラベル屋さん	PC-98	¥ 9,800	¥ 7,500

アイ・ツー ソフト買取保証 1月7日までの間に、ソフトをアイ・ツーに送ってもらえば、必ずリストにある買取価格で買い取らせてもらいます。(最低保証額なのでもっと高くなるかもしれないよ!)
マニュアル、ディスクに欠損のあるもの以外ならすべて、リストどおりの金額で買取ります。
●ここにないソフトも高く買っているのでなんでも送って下さい

INFORMATION

只今アイ・ツーでは、ご来店頂いた方には毎週ユーザー別に特別割引実施中!! 割引表示価格よりさらに値引。ご来店の上、どれだけ安いかお確め下さい。

- ●1日～8日……PC-98ユーザー
- ●9日～16日……PC-88ユーザー
- ●17日～23日……X1、X68000ユーザー
- ●24日～30日……MSXユーザー

I2 アイ・ツー

アイ・ツー通販なら 送料も安い!! ゲームソフト2本までなら 送料500円

(但し……北海道の方1,000円、沖縄の方1,500円になります。
ゲームソフト3本以上、ビジネスソフトをご希望の方、および、離島の方はお問い合わせ下さい。)

アイ・ツー通販システム

- ●現金書留もしくは銀行振込にて受け付けております。
- ●現金書留の方……大阪市中央区難波千日前15-18へお出し下さい。
- ●銀行振込みの方…通販専用TELでお問い合わせ下さい。
- ●ご希望商品名、機種メディアを必ずお知らせ下さい。
- ●おつりのない様にお願いします。(おつりのある場合ご返金できないことをあらかじめご了承下さい。)
- ●未発売、在庫切のものは時間のかかる場合があります。
- ●広告のリスト以外にも多数取り扱っております。是非お問い合わせ下さい。

キリトリ

	ソフト名	機種	メディア	金額
①				
②				
③				
④				
	送料			
	合計金額			

キリトリセン

住所 〒

氏名

☎( ) -

雑誌名 月号

シャレた広告ページではありません!とにかく中身で勝負です!

アイ・ツー'89クリスマス大プレゼントセール

◆中古パソコンソフト山積特売◆

その1 全10万本の在庫!! 日本一の在庫量（全品箱、マニュアル付）

PC9801用

アランティア	¥4,500
イースⅡ	¥4,500
サイオブレード	¥4,500
スーパー大戦略	¥5,500
リングマスターⅠ	¥5,000
リングマスターⅡ	¥5,500
ディガンの魔石	¥5,000
大海令	¥7,500
大戦略Ⅱ	¥5,000
大戦略Ⅱマップコレクション	¥3,500
大戦略Ⅱデータコレクション	¥3,500

X68000用

R-タイプ	¥4,500
TDF	¥3,000
めぞん一刻完結編	¥5,000
アフターバーナー	¥5,000
アルカノイド	¥4,000
ウォーニング	¥4,000
グランドマスター	¥3,000
サラマンダ	¥4,000
サンダーフォースⅡ	¥4,500
ジェノサイド	¥5,800
スーパー大戦略	¥5,500
スペースハリアー	¥4,000
ドラゴンスピリット	¥4,800
デスブリンガー	¥5,000
バックマニア	¥4,000
源平討魔伝	¥4,000
魔神宮	¥2,000

PC8801用

めぞん一刻完結編	¥4,000
アドバンスドファンタジアン	¥4,500
時空の花嫁	¥4,000
ファンタジーⅢ	¥4,000
ウルティマⅣ	¥3,000
信長の野望 全国版	¥3,500
信長の野望 戦国群雄伝	¥5,000
イースⅡ	¥3,000
ラストハルマゲドン	¥3,900
アルギースの翼	¥2,000
スーパー大戦略	¥3,000
スタートレーダー	¥4,000
アンジェラス	¥3,800
マイトアンドマジック2	¥4,000
ワンダラーズフロムイース	¥4,800
Mr.プロ野球	¥3,900
ソーサリアン追加シナリオVol.1	¥1,800
ガイフレーム	¥2,000
マイトアンドマジック	¥3,800
サイオブレード	¥4,000
大戦略	¥2,000
エグザイル	¥3,900
ディーヴァ	¥3,000
ゼリアード	¥2,500

その2

★3%は不要です。お申し込みは必ず、TELで予約をとってからお願いします。（予約のないお申し込みは受けつけられません）

中古ハード

1コース	PC-9801VX21	定価¥433,000 クリスマス特価	¥186,000
2コース	PC-9801VM21	定価¥390,000 クリスマス特価	¥168,000
3コース	PC-8801FA	定価¥168,000 クリスマス特価	¥ 68,000
4コース	PC-8801MA	定価¥198,000 クリスマス特価	¥ 70,000

お申し込みは必ず、TELで予約をとってからお願いします。
（予約のないお申し込みは受けつけられません。）

アイ・ツーの中古商品にはすべて動作保証がついていますので、ご安心してお求め下さい。
●消費税は不要です。くわしくはTELでどうぞ。

（買取/下取価格表）

買取品	買取価格	交換	PC98DO	PC9801RA2	PC9801EX2	PC9801ES2
PC9801RX2	¥180,000	差	¥16,000	¥125,000	¥57,000	¥138,000
PC9801VX21	¥160,000		¥38,000	¥145,000	¥77,000	¥158,000
PC9801VM11	¥150,000		¥46,000	¥155,000	¥87,000	¥168,000
PC9801VM21	¥150,000		¥48,000	¥158,000	¥87,000	¥168,000
CZ600C	¥150,000	額	¥48,000	¥155,000	¥87,000	¥168,000
CZ601C	¥170,000		¥28,000	¥135,000	¥67,000	¥148,000

●完備品を基準にしています。●この価格に消費税は含まれていません。

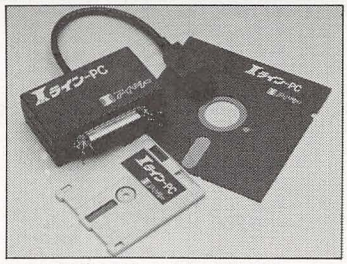
ファミコンのプログラムをパソコンで!

Iライン-PC（アイ）

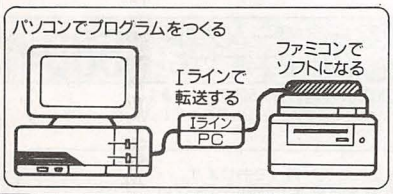
ファミコンプログラマーのための必携ツール

絶賛発売中

あなたは、ファミコンのソフトをつくってみたいと思ったことはありませんか?
もしあったとすれば、製作方法で困ったはずです。ファミコンには、一般ユーザ向けのソフト開発ツールといったものがないからです。
これでは、すばらしいアイディアを持っていてもどうしようもありませんし、せっかくつくり上げたプログラムソースも、ファミコン上へ移さなければ何の役にも立ちません。
Iライン-PCは、このようなユーザーの悩みを一気に解決します。
Iライン-PCは、あなたの使っているパソコンと、ファミコンを接続して、パソコンでつくったプログラムをファミコンへ移しこみます。もちろん、ディスクカードにセーブすることもできます。
また、あなたがつくったソフトは、あなたが自由に売ることができます。
さあ、あなたも新たなファミコンソフトの創造に参加してみませんか?



●お問い合せは06-633-9812まで
●資料請求の場合は、左下の資料請求券と62円切手を同封して送って下さい。



Iライン-PCには付属ソフトとして、プログラミング用モニタソフト「タイニーモニター」と、パソコン・ファミコン間通信用ソフト「Iラインライバ」の2本カセットになっています。
Iライン-PCは、パソコンのプリンター端子と、ファミコンのディスクシステムの拡張端子とに接続します。
パソコン側の開発用ワークエリアは、56Kバイト。ファミコン側は、通信用エリアを除くすべてのエリアを使えます。
タイニモニターの基本コマンドは14種類（88用は13種類）があります。

●TESTコマンド●READコマンド●WRITEコマンド●VERIFYコマンド●CALLコマンド●JUMPコマンド●UP LOADコマンド●DOWN LOADコマンド●LOADコマンド●SAVEコマンド●MEMORY EDITコマンド●OBJECT CONVERTコマンド●QDCREATEコマンド●EXCHANGE PROGRAMコマンド

タイニーモニターは、Basicでつくられていますので、簡単に色々なコマンドを追加することができます。（例）ダンプリストコマンドなど。
Iライン-PCには、サンプルプログラムがついています。このサンプルプログラムを使って簡単に使用手順を覚えてゆけます。
また、PC98用には、タイニーモニター用6502クロスアセンブラを用意していますので、ニーモニックで効率よくプログラミングしていけます。

■割込機能ファミーを同時に使用すれば、ファミー内部のワークエリアを使えますのでファミコンのすべてのエリアを使用できるようになります。
また、ファミーのロム用スロットを使って、ロムカセットのプログラム解析も可能となります。

あなたがIライン-PCを使用して製作したプログラムは、あなたの著作物となりますので、製作したプログラムは自由に販売することができます。



Iライン-PC
98用（5'HD 3.5'HD / 5'DD 3.5'DD） 88用（5'D）
各機種 ¥9,800（消費税含み）

★必要なもの
- ●ファミリーコンピューター
- ●ディスクシステム
- ●プリンターケーブル
- ●MS-DOS（98用のみ）
- ●N88日本語BASIC（98用のみ）
- ●N88BASIC（88用のみ）

★アイ・ツーオリジナルソフト用 純正生ディスク★

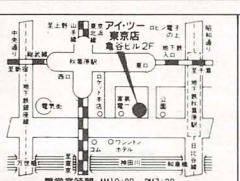
（子育てゴッコ、トンカチ、ジンゴロー、ホクサイ、ファミー、Iライン用に最適です。）

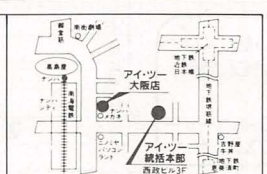
1枚 ¥300　10枚 ¥2,700　20枚 ¥5,200　50枚 ¥12,800　100枚 ¥25,000

送料は100枚まで¥500、100枚以上は送料サービスです。（北海道・沖縄は各¥1,000です。）

※生ディスクは消費税が必要です。

中古窓口





06-632-5137又は06-632-0012

キリトリセン
資料請求券 ベーマガ 1月号

年中無休

Information & Interface
株式会社 アイ・ツー

大阪店／〒542 大阪市中央区難波千日前15-18 ☎06-632-0012代

激安 中古 新品



とにかく 高価買取中 してみよう〜!!

0474(76)0860

TEL受付は、PM11:00マデ

●全国通販、ローンもOK!! ●送料無料(2万円以上)

★買って安心中古品も保証付。★価格は11月20日現在のものです。★品物が着いた時のお支払もできます。(代引)

買取価格	中古機種	販売価格
¥240,000	PC-9801RA2	¥270,000
¥190,000	PC-9801RX2	¥205,000
¥170,000	PC-9801VX21	¥190,000
¥160,000	PC-9801VX2	¥180,000
¥145,000	PC-9801VM11	¥165,000
¥140,000	PC-9801VM21	¥160,000
¥120,000	PC-9801VM2	¥140,000
¥125,000	PC-9801LV21	¥145,000
¥125,000	PC-9801UV11	¥145,000
¥120,000	PC-9801UV21	¥145,000
¥110,000	PC-9801UV2	¥129,000
¥120,000	PC-286V-STD	¥140,000
¥ 70,000	PC-8801VA	¥ 85,000
¥ 65,000	PC-8801MA	¥ 75,000
¥ 60,000	PC-8801FA	¥ 70,000
¥ 55,000	PC-8801MH	¥ 65,000
¥ 50,000	PC-8801FH30	¥ 60,000
¥ 35,000	PC-8801SR30	¥ 50,000
¥200,000	X68000セット	¥220,000
¥ 45,000	X1ターボZ	¥ 55,000
¥ 5,000	2000文字カラー	¥ 15,000
¥ 25,000	4000文字カラー	¥ 35,000
¥ 20,000	PC-PR101TL2	¥ 35,000
¥ 35,000	PC-PR201TL2	¥ 50,000
¥ 15,000	MSX2ドライブ付	¥ 25,000
高価買取	その他	¥ 大特価

ステキなプレゼント付

年末・年始特別セール

12月10日から1月末

新品特価

大特価

- X68000EXPERT(CZ-602C、CZ-602D)セット ¥455,800
- X68000PRO(CZ-652C、CZ-602D)セット ¥397,800
- PC-9801N ¥248,000
- PC-9801RA21 ¥498,000
- PC-9801RS21 ¥398,000
- PC-9801RX21 ¥338,000
- PC-9801EX2(3.5インチFDD、FM音源付) ¥348,000
- PC-98Do(88、98コンパチ) ¥298,000
- PC-9801UV11 ¥265,000
- PC-9801LV22 ¥378,000
- PC-9801VA2 ¥298,000
- PC-9801MA2 ¥168,000
- PC-9801FE ¥129,000
- PC-386V-STD ¥498,000
- PC-286VS-STD ¥388,000
- PC-286VF-STD ¥298,000
- PC-TV853N ¥118,000
- CU14FD ¥ 74,800
- XC-1498(ドットピッチ0.28) ¥ 99,800

特選中古・新品特価

- X68000ACE HD 新品 セット(CZ-6IIC+CZ-603D) ¥298,000
- PC-9801RX2 ¥200,000
- PC-9801RX4(20Mハードディスク内蔵) ¥265,000
- PC-9801VX21 ¥185,000
- PC-9801LV22 新同 ¥205,000
- PC-9801UV2 ¥125,000
- PC-9801F2(マウスインターフェースセット付) ¥ 59,000
- PC-88VA ¥ 85,000
- PC-8801FA ¥ 70,000
- PC-8801MA2 ¥ 90,000
- PC-8801FH30 ¥ 60,000
- FM-Townsセット(システムMS-DOS付) ¥250,000
- NM-9700(トラクターユニット付、ドットカラー) ¥ 65,000
- VP-135K(スーパーカートリッジ、ハガキガイド付) ¥ 59,000
- M-1724 新品 ¥ 64,800
- NM9700 新品 ¥ 83,000
- PM-2400F(Towns用モデム)+VNET(ver.I.I) ¥ 40,000
- タウンズビデオボード+グラフィックエディタ ¥ 38,000
- WD850 新品(シャープ ワープロ書院) ¥115,000
- SP-340II 新品(40Mハードディスク) ¥ 79,000
- FM1(アクセル、98用サウンドボード) ¥ 13,800
- FDC-58 新品(アクセル、5"2HD、オートリバース) ¥ 65,000
- MB-27611(インターフェース、システムディスク付) ¥ 35,000
- Towns SOUND Ver.1.1 ¥ 13,800
- MUSIC PRO-Towns ¥ 10,000
- ワープロソフト・ゲームソフト ¥ 激安

その他の組合せも高価下取りします。

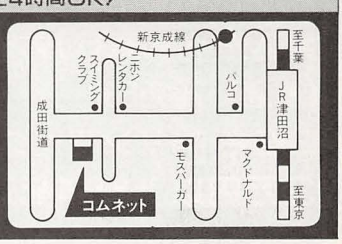
新品 / 下取り品	PC-9801 RA21	PC-9801 RS21	PC-9801 RX21	PC-9801 EX2	PC-9801 UV11	X68000 PRO & CZ-603D
PC-8801FA	¥300,000	¥226,000	¥183,000	¥160,000	¥110,000	¥218,000
PC-9801RX2	¥170,000	¥ 96,000	¥ 53,000	¥ 30,000	おつり ¥ 20,000	¥ 88,000
PC-9801UV21	¥240,000	¥166,000	¥123,000	¥100,000	¥ 50,000	¥158,000
PC-9801VM2	¥240,000	¥166,000	¥123,000	¥100,000	¥ 50,000	¥158,000
PC-9801VM21	¥220,000	¥146,000	¥103,000	¥ 80,000	¥ 30,000	¥138,000
PC-9801VX2	¥200,000	¥126,000	¥ 83,000	¥ 60,000	¥ 10,000	¥118,000
PC-9801VX21	¥190,000	¥116,000	¥ 73,000	¥ 50,000	±0	¥108,000
PC-286V-STD	¥240,000	¥166,000	¥123,000	¥100,000	¥ 50,000	¥158,000
X68000セット	¥160,000	¥ 86,000	¥ 43,000	¥ 20,000	¥ 30,000	¥ 78,000

価格は常に変動しています。電話にて確認して下さい。通販御希望の方は、必ず電話で予約後、送金して下さい。
●販売価格に消費税3%は含まれておりません。●FAXでのお見積りは24時間OK!

株式会社 コムネット
☎0474(76)0860
FAX.0474(76)1294

■申込方法 現金書留又は銀行振込で下記口座へお振込み下さい。
住友銀行 津田沼駅前支店
普通 560065 (株)コムネット

〒274 千葉県船橋市前原西3-21-13
営業時間 AM11:00ヨリPM8:00マデ



サンマックスの全国通販

新品・中古・パソコン

パソコンを初めて見たい人、新品を買いたいけど下取りが心配で、中古から中古へ買い換えたい人、パソコンを処分したい人、その他いろいろご心配の方、サンマックスにお電話下さい。

TEL.0462-29-6171

(88シリーズ)

PC-8801MK2-30	¥ 30,000
PC-8801MK2SR-30	¥ 60,000
PC-8801MK2FR-30	¥ 62,000
PC-8801MK2MR	¥ 64,000
PC-8801FH30	¥ 68,000
PC-8801MK2MH	¥ 75,000
PC-8801FE	¥ 78,000
PC-8801FA	¥ 78,000
PC-8801MA	¥ 88,000
PC-8801MA2	¥ 98,000
PC-8801VA	¥ 94,000
PC-8801VA2	¥150,000

(98シリーズ)

PC-9801U2	¥ 64,000
PC-9801F2	¥ 68,000
PC-9801M2	¥110,000
PC-9801VM2	¥140,000
PC-9801VM21	¥168,000
PC-9801VM11	¥180,000
PC-9801VX21	¥190,000
PC-9801RX2	¥198,000
PC-9801UV21	¥140,000
PC-9801UV11	¥150,000
PC-9801LV21	¥180,000

(CZシリーズ)

CZ-822C(X1G30)	¥ 25,000
CZ-830C(X1twin)	¥ 38,000
CZ-852C(X1turdo30)	¥ 40,000
CZ-862C(X1turdo40)	¥ 40,000
CZ-856C(X1turdo2)	¥ 48,000
CZ-870C(X1turdo3)	¥ 48,000
CZ-880C(X1turdoZ)	¥ 64,000
CZ-881C(X1turdoZ2)	¥ 75,000
CZ-601C(セット)	¥248,000より
CZ-652C(セット)	¥248,000より

(FMシリーズ)

FM77AV2	¥ 30,000
FM77AV20	¥ 32,000
FM77AV40	¥ 45,000
FM77AV40EX	¥ 58,000
FM77AV40SX	¥ 65,000
FM-TOWNS-1	¥お電話にて
FM-TOWNS-2	¥お電話にて

システムワールド サンマックス
クリスマス&新春スペシャル

MSX2、MSX2+、PCエンジン、CDロム、他PC-98、PC-88、X68K、X1、FM、シリーズプリンター、ディスプレイ、ボードその他周辺機器新品、サプライズ用品も取り扱っております。

(ディスプレイ)

PC-KD854	¥44,000	CU-14BD	¥39,000
PC-KD852	¥42,000	CU-14AD	¥44,000
PC-KD862	¥49,800	CZ-820D	¥30,000
PC-KD251	¥20,000	CZ-830D	¥58,000
PC-KD863G	¥74,000	CZ-880D	¥60,000
PC-KD863S	¥59,800	FMTV154	¥58,000
TV-453N	¥64,000	CMT-146	¥39,000
TV-352	¥54,000	CMT-147	¥42,000

(MSX本体)

HB-XD	¥29,800	FS-A1F	¥29,800
HB-F1XDJ	¥48,000	FS-A1FX	¥39,800
FS-A1WX	¥48,000	HB-900	¥52,000

(ゲーム機器)

PC-engine	¥13,000	MASTER-S	¥ 5,000
MEGADRIVE	¥13,000		その他あり

(周辺機器)

TR24CL	¥24,000	PC-PR406	¥30,000
PC-PR101TL2	¥40,000	CZ-8NM2	¥ 4,000
PC-DR330	¥ 6,800	MC-20EX	¥48,000
PC-PR101TL	¥30,000	SL-80MK	¥35,000
PC-9801-41	¥12,000	HS-10R	¥25,000

※在庫、は毎日変動しておりますので必ずお電話にて御確認下さい。

パソコン大募集！

只今サンマックスにおきましては、広く皆様よりパソコン、ディスプレイ、周辺機器を高額買取致しております。尽きましては御電話お待ちしております。(セットで売却したい人+α)

PC-9801:RX2/VX21/VX2/VM11/VM21/VM2/UV11/UV21/LV21/F2/U2/M2。
PC-8801:MA/MA2/FA/VA/VA2/FH30/FR30/MR/MH/FE/SR30。
でぃすぷれい:854/852/862/861/863S/853/551K/TV453N/TV352/863G。
SHARP:852C/862C/856C/870C/880C/881C/600C/601C/611C/652C。
でぃすぷれい:820D/850D/855D/880D/811D/600D/601D/611D/602D。
そ の た:MSX2/CU-14BD/CU-14AD/TR24CL/PR101TL2/PR201CL/PR101TL/PR406/CMT-146L/CMT-147L/FM-TV154/FM-TV152/FM-TV153。

㈱サンマックス(厚木営業所)
TEL 0462-29-6171㈹
FAX 0462-29-6173(専)
ハガキ 〒243 神奈川県厚木市旭町3-9-15
振込先 大和銀行 厚木支店
(普通) 7035682
口座名 ㈱サンマックス
3万円以上無料配送!!

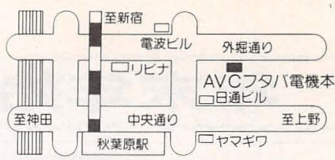
システム・ワールド
SUNMAX
0462-29-6171
AM10:30▶PM7:30
(日曜日・祭日AM10:30→PM6:30)
冬期休業日 12月30、31日1月1、2、3、4、5日(12月29日はPM5:00)

秋葉原価格でローンができます
電気の街秋葉原で
24年
の信用!!

AVCフタバ

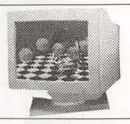
AUDIO VIDEO COMPUTER

☎03(253)7661



AVCフタバ電機
〒101 東京都千代田区外神田3-2-3
☎03-253-7661(代)

三菱 XC-1489
超高解像度0.28ドットピッチ14型ディスプレイ
標準価格 ￥99,800
現金特価 ￥54,000



今すぐ もよりの電話から	
札 幌 011-611-5104	名古屋 052-452-3271
仙 台 022-264-3704	大 阪 06-311-3931
新 潟 0252-75-4175	広 島 082-295-6873
	福 岡 092-481-2494

X68000 PERSONAL WORKSTATION EXPERT

待望の新しい仲間登場!



- 高密度実装を象徴するフォルム・マンハッタンシェイプ
- 新たな領域をひらく3Mバイトの大容量メモリーを標準装備
- メインメモリーは標準で2Mバイト、最大12Mバイトまで拡張可能

CZ-602C 標準価格￥356,000 (FDDタイプ)
CZ-612C 標準価格￥466,000 (HDDタイプ)
¥AVCフタバ特価

X68000 PERSONAL WORKSTATION PRO

- 意表をつくボディコンストラクション、高度な実装技術に裏付けられた新しいスタンダードフォルム
- 高度なシステム化への対応を取慮した拡張I/Oスロット4スロット標準装備

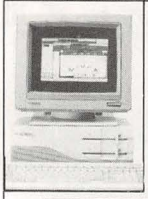
CZ-652C 標準価格￥298,000
CZ-662C 標準価格￥408,000
¥AVCフタバ特価

お勧めディスプレイコーナー

組合せは自由、価格はお気軽にご相談下さい。

CZ-602D	CZ-603D
標準価格 ￥99,800	標準価格 ￥84,800
AVC特価	AVC特価
・0.39mmドットピッチ ・TVチューナー搭載 ・3モードオートスキャン ・チルト台別売	・0.39mmドットピッチ ・TVチューナーなし ・3モードオートスキャン ・チルト台同梱
CZ-612D	**CU-21CD**
標準価格 ￥118,800	標準価格 ￥139,800
AVC特価	AVC特価
・0.31mmドットピッチ ・TVチューナー搭載 ・3モードオートスキャン ・チルト台別売	・0.52mmドットピッチ ・TVチューナーなし ・3モードオートスキャン ・チルト台取付不可

NEC PC-9801 RA2



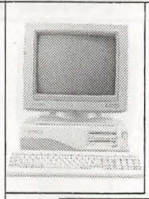
80386と「日本語MSQS/2」更に「日本語MS-WINDOWS/386」を採用。
(写真のモニターは別売)
PC-9801RA2
標準価格…￥498,000
特価 ￥325,000
税込特価 ￥334,750
お支払例 ￥11,530×36回 ￥ 9,066×48回

NEC PC-9801 RS21



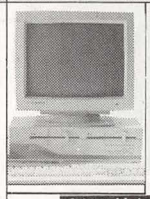
12MHzノーウェイトの80286を搭載しV30も採用している。メモリー容量は最大11.6MBまで拡張可能。
(写真のモニターは別売)
PC-9801RX2
標準価格…￥398,000
特価 ￥240,000
税込特価 ￥247,200
お支払例 ￥ 8,514×36回 ￥ 6,695×48回

NEC PC-9801 EX2



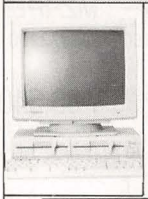
RX2の3.5インチ版しかも小さくFM音源搭載。
(写真のモニターは別売)
PC-9801EX2
標準価格…￥398,000
特価 ￥309,000
税込特価 ￥318,270
お支払例 ￥10,962×36回 ￥ 8,619×48回

NEC PC-98DO



VM11と88MAがドッキング! 16ビットと8ビット両方のソフトが使用可能。
(写真のモニターは別売)
PC-98DO
標準価格…￥298,000
特価 ￥209,000
税込特価 ￥215,270
お支払例￥ 7,414×36回 ￥ 5, 830×48回

NEC PC-8801 FE2



88シリーズの入門機約1300種のソフトウェアを利用でき、ビデオ入力端子付テレビと直結。
(写真のモニターは別売)
PC-8801FE
標準価格…￥119,000
特価 ￥ 93,000
税込特価 ￥ 95,790
お支払例 ￥ 8,860×12回 ￥ 4,709×24回

NEC PC-8801 MC (MODEL2)



こちら88FA/MAの後継機で約1.2倍のコストパフォーマンスを図る、1M FDD2基内蔵。
(写真のモニターは別売)
PC-8801MA2
標準価格…￥199,000
特価 ￥154,000
税込特価 ￥158,620
お支払例 ￥ 5,463×36回 ￥ 4,295×48回

EPSON PC-286VS(STD)



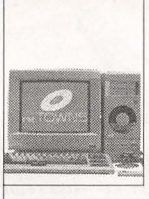
クロック周波数16MHz、クラス最高速の処理速度。98ソフトは全て使用可。
PC-286VS(STD) ￥388,000
CU-14FD(シャープ) ￥84,800
合 計……￥472,800
特価(税別) ￥294,000
お支払例 ￥28,010×12回 ￥14,888×24回
(税込み) ￥10,430×36回 ￥ 8,201×48回

EPSON PC-286VF(STD)



12MHz、ノーウェイトの80286を搭載、グラフィック用RAMを強化した普及型パソコン。
(ディスプレイは写真と異なります)
PC-286VF(STD) ￥298,000
CU-14FD(シャープ) ￥ 84,800
標準価格合計 ￥382,800
特価 ￥238,000
税込特価 ￥245,140
お支払例 ￥ 8,443×36回 ￥ 6,639×48回

富士通 FM TOWNS-1



TOWNS-1 標準セット
本 体 ￥338,000
ディスプレイ ￥ 89,800
システム ￥ 20,000
キーボード ￥ 20,000
標準価格合計 ￥467,800
AVCフタバ特価
お支払例 ￥34,489×12回 ￥18,332×24回
(税込み) ￥12,842×36回 ￥10,098×48回

富士通 FM TOWNS-2



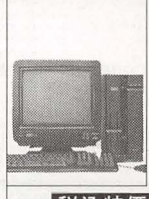
TOWNS-2 標準セット
本 体 ￥398,000
ディスプレイ ￥ 89,800
システム ￥ 20,000
キーボード ￥ 20,000
標準価格合計 ￥527,800
AVCフタバ特価
お支払例 ￥38,872×12回 ￥20,661×24回
(税込み) ￥14,474×36回 ￥11,381×48回

SHARP X1 turbo ZIII



スーパーインポーズ、4,096色対応のデジタルテロッパ機能、ステレオFM音源、先進のAV機能
CZ-888C ￥169,800
CZ-860D ￥ 92,200
標準価格合計 ￥262,000
AVCフタバ特価

SHARP X68000 ACE-HD



20MBハードディスク付X68000特別限定セット。
CZ-611C-G4 ￥399,000
CZ-603D-G4 ￥ 84,800
標準価格合計 ￥483,800
特価 ￥279,800
税込特価 ￥288,190
お支払例 ￥ 9,926×36回 ￥ 7,805×48回

●セットの組合せは自由! 広告に出ていない他の機種はお問合せ下さい。

●分割回数は3回~48回まで自由に選べます。

メーカー	型番		標準価格	現金特価	20回分割
NEC	PC-KD854N	(ディスプレイ)	￥ 84,800	￥ 58,000	￥ 3,464
	PC-KD853N	(ディスプレイ)	￥118,000	￥ 89,800	￥ 5,210
	PC-KD863G	(ディスプレイ)	￥138,000	￥104,000	￥ 6,030
SHARP	CU-14FD	(ディスプレイ)	￥ 84,800	AVCフタバ特価	
	CU-14GT	(ディスプレイ)	￥ 69,800	AVCフタバ特価	
	CZ-860D	(ディスプレイ)	￥ 92,200	AVCフタバ特価	
ビクター	GD-V140	(ディスプレイ)	￥128,000	AVCフタバ特価	
三洋	CMT-147L	(ディスプレイ)	￥ 79,800	￥ 48,000	￥ 2,870
	CMT-147H	(ディスプレイ)	￥ 84,800	￥ 58,000	￥ 3,470

メーカー	型番		標準価格	現金特価
EPSON	AP-800PC	(48ドット熱転写カラープリンター)	￥ 99,800	AVCフタバ特価
	AP-550PC	(24ドット熱転写カラープリンター)	￥ 69,800	AVCフタバ特価
	VP-900PC	(24ピンカラープリンター)	￥126,000	AVCフタバ特価
	VP-2000PC	(24ピンカラープリンター)	￥156,000	AVCフタバ特価
	VP-135EX	(48ドット熱転写カラープリンター)	￥102,000	AVCフタバ特価
NEC	PC-PR150V	(24ピンプリンター)	￥ 99,800	￥ 77,000
SHARP	CZ-8PC3	(24ドット熱転写カラープリンター)	￥ 65,800	AVCフタバ特価
	CZ-8PC4	(48ドット熱転写カラープリンター)	￥ 99,800	AVCフタバ特価
	CZ-8PC8	(24ピンプリンター)	￥152,000	AVCフタバ特価

メーカー	型番		標準価格	現金特価 48回分割
NEC	PC-9801N	(ラップトップ)	￥248,000	AVCフタバ特価
	PC-9801RA21	(32bit)	￥498,000	￥384,000 ￥10,712
	PC-9801RX21	(16bit)	￥338,000	￥260,000 ￥ 7,252
	PC-9801ES2	(32bit)	￥448,000	￥338,000 ￥ 9,428
EPSON	PC-286UX	(16bit)	￥268,000	AVCフタバ特価
	PC-286LS	(ラップトップ)	￥478,000	AVCフタバ特価
Panasonic	FS-A1WS	(MSX2+)	￥ 69,800	AVCフタバ特価
三洋	PHC-70FD	(MSX2+)	￥ 64,800	￥ 47,000
SONY	HB-FX1	(MSX2+)	￥ 69,800	￥ 57,000

頭金なし 手軽な電話クレジット。
カレッジクレジット 保証人なし。但し満20才以上の学生の方。
納 期 通常の場合、当社に申込書が到着後1週間以内。特に人気のある商品で品薄の場合、少々納期が遅れる場合もありますのでご了承下さい。
製品先取り お支払いは約1~2カ月後から。
低金利クレジット 1回の支払は2,700円以上で3~48回&ボーナス併用も可。
完全保証 すべてメーカー保証書付 アフターケア万全。
全国代引 お届けした者に、代金をお支払いいただく方法です。(但し、手数料1,000円)
18才未満の方 ご両親が代理購入者としてお申し込み下さい。

AM10時からPM7時まで受付 日曜・祝日も営業

※現金価格は税別、分割価格には3%の消費税を含んでます。

年末年始謝恩セール!! (～1/10まで)

X68000シリーズ大特価!



FM TOWNS

新機種発売記念
下取り特価セール!



パソコンを3万円以上で下取り致します。クレジットもOK!:36回～48回均等払、現品は今すぐ、お支払は平成2年2月10日から、TOWNSお買い上げの方にもれなく「宮沢えりCDクロックプレゼント」(1990.1/15まで)富士通パソコンをお買い上げの方に「オリジナルCD3枚セット」が抽選で1000名様に当たります。(1990.1/15まで)

【入門者向けセット】本体FMTOWNS-1F(FD×1 1MB)318,000円＋モニターFMDPC-531 89,800円＋キーボードFMT-KB101 20,000円＋※OS TOWNS-OS V1.0 20,000円
標準価格¥447,800→下取り後特価¥358,000

【標準・ご推奨セット】本体FMTOWNS-2F(FD×2 2MB)378,000円＋モニターFMDPC-531 89,800円＋キーボードFMT-KB101 20,000円＋※OS TOWNS-OS V1.0 20,000円
標準価格¥507,800→下取り後特価¥408,000

【ハードディスク20MB】本体FMTOWNS-1H(1MB HD20MB)458,000円＋モニターFMDPC-531 89,800円＋キーボードFMT-KB101 20,000円＋※OS TOWNS-OS V1.0 20,000円
標準価格¥587,800→下取り後特価¥468,000

【ハードディスク40MB】本体FMTOWNS-2H(2MB HD40MB)548,000円＋モニターFMDPC-531 89,800円＋キーボードFMT-KB105(JISテンキーつき)30,000円＋※OS TOWNS-OS V1.0 20,000円
標準価格¥687,800→下取り後特価¥558,000

※OSは、バージョンアップされたTOWNS-OS V1.1 L20が提供され次第変更。

アイビット特選ディスプレイ



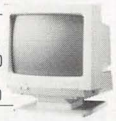
●シャープCZ-830 14インチカラーディスプレイ(アナ・デジ15KHz/24KHz)
¥98,000→特価¥54,800



●シャープCZ-860D
(0.39ピッチ/アナ・デジ/15KHz・24KHz)
¥92,200→特価¥59,800



●シャープCZ-602D
15型カラーディスプレイ
(0.39mm/チルト台付)
¥99,800→特価¥79,000



シャープ14型カラーディスプレイ
●CZ-14GD(0.39mm/チルト台付)
新発売¥69,800→特価¥49,800
●CZ-14FD(0.31mm/チルト台付)
新発売¥74,800→特価¥59,800



●シャープCZ-611D
15型カラーディスプレイ
(0.31mmドット)
¥145,000→特価¥89,800

X1 turbo ZIII



CZ-888CB
¥169,800
↓
特価¥98,000
(キーボード付)
ディスプレイは別

周辺機器も豊富!その他もお問い合せ下さい。

- ●MZ-1R24(1500用辞書ROM) ¥22,000→¥ 6,000
- ●MZ-1R26A(増設RAMボード) ¥15,000→¥12,800
- ●MZ-1R27A(増設ビデオRAMボード) ¥13,000→¥10,000
- ●MZ-1R28A(MZ-2500辞書ROM) ¥13,000→¥10,000
- ●MZ-1R29(1R27第2水準ROM) ¥32,000→¥10,000
- ●MZ-1R35(1MB増設RAMボード/MZ-2861用) ¥55,000→¥19,000
- ●MZ-1R36(1MB増設RAM) ¥ 45,000→¥15,000
- ●MZ-1P27(水平プリンタ) ¥268,000→¥214,000
- ●MZ-1P28(8桁プリンタ) ¥148,000→¥118,000
- ●MZ-1P29(132桁プリンタ) ¥168,000→¥134,000
- ●MZ-1E26(コミュニケーションボード) ¥26,000→¥13,000
- ●MZ-1E29(RS-232Cカード/ケーブル付) ¥17,800→¥ 9,800
- ●MZ-1E35(ADPCMボード) ¥49,800→¥13,000
- ●MZ-1E39(RS-232C I/Fボード) ¥39,800→¥13,000
- ●MZ-1M01(2000用16ビットボード) ¥78,000→¥ 8,000
- ●MZ-1U08(1500、700拡張) ¥25,000→¥12,000
- ●MZ-1U03(1500、700拡張) ¥35,000→¥15,000
- ●MZ-1X22(モデムユニット) ¥21,800→¥13,000
- ●MZ-1R12(RAM) ¥35,000→¥ 8,000
- ●CZ-8TM2(モデムユニット300/1200) ¥49,800→¥39,800
- ●CZ-503F(ミニフロッピーディスク) ¥49,800→¥34,000
- ●CZ-520F(ミニフロッピーHD) ¥118,000→¥70,000
- ●CZ-6BE1(X68000用1MRAMボード) ¥35,000→¥29,800
- ●CZ-6VT1(カラーイメージユニット) ¥69,800→¥57,000
- ●CZ-31F(CZ-300F増設ドライブ) ¥59,800→¥ 7,000

CZ-300F＋CZ-3CPM(CP/M V2.2)……特価¥13,000

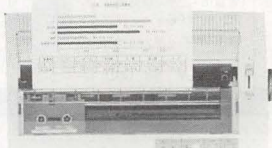
- ●CZ-8EP(X1拡張ボート)(代品) ¥11,800→¥ 8,000
- ●CZ-133SF(モデムカード) ¥25,800→¥ 3,000
- ●CZ-8PC3(熱転写カラープリンター) ¥65,800→¥52,000
- ●CZ-8PC4(48ドットカラープリンタ) ¥99,800→¥84,800
- ●CZ-8PK6(漢字プリンター) ¥159,000→¥59,800
- ●CZ-8PK7(漢字プリンター) ¥122,000→¥97,600
- ●CZ-8PK9(漢字プリンター) ¥89,800→¥71,800

- ●CZ-8PD3(ドットプリンタ) ¥59,800→¥16,000
- ●CZ-8B01(X1用フロッピーインターフェイス) ¥14,800→¥ 8,000
- ●CZ-8EB3(X1用拡張I/Oボックス) ¥33,800→¥28,000
- ■CZ-8BGR2(400ラインボード¥14,800)＋CZ-8WB51(ターボベーシック¥9,800) 特価¥4,000
- ●CZ-8BV2(カラーイメージボード) ¥39,800→¥32,000
- ●CZ-8BK2(漢字ROM) ¥19,800→¥16,800
- ●CZ-8BK4(第2水準ROM) ¥ 6,800→¥ 5,700
- ●CZ-8BM2(RS-232C・マウスボード) ¥19,800→¥16,800
- ●CZ-8BS1(ステレオFM音源ボード) ¥24,800→¥19,500
- ●CZ-8NJ1(ショイカード) ¥ 1,700→¥ 1,500
- ●CZ-8NJ2(サイバースティック) ¥23,800→¥20,000
- ●ANI-8TU(RGBシステムチューナー) 新発売¥33,100
- ●CZ-8SS2(システムスタンド) ¥ 5,500→¥ 2,500
- ●CZ-81T(チルトスタンド 801D 802D 811D 820D用) ¥ 8,500→¥ 1,000
- ●X1G本体 ¥10,000
- ●MZ-2000/2200キーボード ¥10,000
- ●MZ-5500キーボード ¥10,000
- ●CZ-219SS(68000用 OS-9) ¥29,800→¥25,300
- ●C&プロフェッショナルパッケージ ¥58,000→¥49,300

- ●ワープロ春望クリエイティブ(MZ-2500用3.5") ¥34,800→¥29,000
- ●ワープロ春望クリエイティブ(X1ターボ用2D.2HD) ¥34,800→¥29,000
- ●CZ-240BS(ステーショナリーPRO68K) ¥14,800→¥12,600
- ●CZ-137 Z's STAFF ¥19,800→¥16,800
- ●CZ-130SF(X1用日本語CP/M) ¥14,800→¥12,600
- ●CZ-211LS(Cコンパイラ PRO-68K) ¥39,800→¥33,800
- ●CZ-141SF(X1ターボZ ニューベーシック) ¥18,800→¥ 9,800
- ●CZ-128SF(X1 CP/M) ¥ 9,800→¥ 8,500
- ●CZ-3CPM(CP/M V2.2) ¥16,800→¥ 4,800
- ●MZ-6Z001(2500 P.CP/M)(在庫限り) ¥16,800→¥14,200
- ●MZ-6Z010(ベーシック)(在庫限り) ¥10,000→¥ 8,500
- ●CZ-MZラングージシリーズ(在庫限り) 各¥13,800→¥11,700
- ●CZ-8BK3(第2水準ROM＋ソフト) ¥13,800→¥11,700

24ドット漢字カラープリンター MZ-1P22

(X1、X1ターボ、X68000、MZ-1500/2000/2200/2500/2800その他に対応)



¥67,600→¥38,640
(ケーブル付)
●MZ-1P17フルコンパチ
●ハガキ,B4用紙、ロールペーパーもOK!

モデムホーン MZ-1X30



¥98,000→¥39,800

MZ-2500用ソフト在庫のみ.!!

カレードスコープ(第1弾)	¥9,800→¥3,000	はーりいふおっくす	¥7,800→¥3,000
カレードスコープ(第2弾)	¥5,800→¥1,000	ムーンチャイルド	¥7,800→¥3,000
探見隊第2弾	¥7,800→¥2,000	レイドック	¥6,800→¥5,000
マーベラス	¥6,800→¥2,000	五月並べ	¥4,800→¥2,000
トリトーン	¥6,800→¥2,000	エキサイトバイク	¥6,800→¥2,000
ザ・ブラックオニキス	¥7,800→¥3,000	英雄伝説サーガ	¥9,800→¥2,000
九王伝	¥7,800→¥2,000	HuCAL日本語	¥45,000→¥30,000

本体在庫機種超特価

CZ-601C	CZ-803C	CZ-888C	FM77AV20	TOWNS2	MZ-3500	PC9801CV21	PC9801RA2
CZ-612C	CZ-804C	FM-NEW7	FM77AV40	J-3100SL	MZ-5511	PC9801E	PC9801RX2
CZ-652C	CZ-820C	FM77AV	FM77D2	J-3100SS	MZ-6556	PC9801UV21	PC9801XA2
CZ-662C	CZ-822C	FM77AV1	FM77L2	MZ-2200		PC9801VX4	AX286D
CZ-802C	CZ-881C	FM77AV2	TOWNS1	MZ-2861		PC9801LV21	

全国通信販売

北海道から沖縄まで——信用をモットーに、よい品をより安く、より迅速にお届けします。

★ご注文は在庫を確認の上、現金書留または銀行振込でお申込み下さい。全商品クレジットでも扱っております。★お申込みの際は必ず電話番号を明記して下さい。
★送料についてはご注文の際お問い合せ下さい。

ALBIT
アイビット電子株式会社
☎0426(45)3001～3
〒192 東京都八王子市北野町560-5
●営業時間:10:00～19:00
●電話受付:20:00迄可
●休日:日曜日
〈御振込先〉富士銀行八王子支店
(普通)1752505
FAX. 0426-44-6002

※正価は発売時のメーカー標準価格です。掲載されている商品は全て新品保証付です。店頭販売も致しております。 ※本表示価格に消費税が加算されます。

安心と信頼の誌上ショッピング メディアショップ

お申込みは今すぐ電話かハガキで!!

株式会社 メディアショップ ハイランド　〒239 神奈川県横須賀市ハイランド３９６

電話でのお申込みは

お申し込みはフリーダイヤルで(料金無料)

0120-483290

お問合せは専用ダイヤルで

0468-483290

年中無休AM10時～PM10時

ハガキでのお申込みは

〒239
神奈川県横須賀市
ハイランド3-9-6
㈱メディアショップ
ハイランド
MBマガジン係

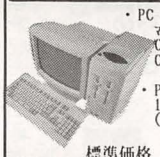
申込書
- 商品名(商品番号)
- 支払回数
- お名前
- 生年月日
- ご住所、電話番号
- お勤め先
  名称、住所、電話番号

通信販売のお申込み方法

▶現金一括でお申込みの方
- 商品名(商品番号)及び、住所、氏名、電話番号、ご覧の雑誌名をご記入の上、代金を現金書留でお送り下さい。
- 振込をご希望の方は、必ずお振込前にお電話又はお葉書で、お知らせ下さい。
  〈銀行振込〉協和銀行・久里浜支店　当座No.2945
  〈郵便振替〉横浜9 42177

▶クレジットでお申込みの方
- 電話かハガキでお申込み下さい。
  クレジット申し込み用紙をお送り致しますので、ご記入の上、当社へお送り下さい。

NEC PC 8801MC



- PC 8801MC model1
  マルチメディアの世界を広げる
  CD ROM対応パソコンついに登場
  CD ROMドライブ内蔵
- PC-KD862S
  14インチ高解像度カラーディスプレイ
  (マルチシンク2モード)

標準価格　268,800円(税別)

商品番号	234	一括払価格	218,000円
36回初回	7,432円	・	7,100円×35回
48回初回	10,076円	・	5,500円×47回

NEC PC 8801MC



- PC 8801MC model2
  マルチメディアの世界を広げる
  CD ROM対応パソコンついに登場
  CD ROMドライブ装備
- PC-KD862S
  14インチ高解像度カラーディスプレイ
  (マルチシンク2モード)

標準価格　298,800円(税別)

商品番号	235	一括払価格	238,000円
36回初回	9,912円	・	7,700円×35回
48回初回	6,516円	・	6,100円×47回

NEC PC 8801FE2



- PC 8801FE2
  まるまる互換にパワフルデビュー
  テレビとつなげる本格パソコン
- PC KD854N
  14インチカラーディスプレイ
  (専用高解像度)

標準価格　203,800円(税別)

商品番号	236	一括払価格	158,000円
24回初回	7,620円	・	7,500円×23回
36回初回	6,992円	・	5,100円×35回

NEC PC 98DO



- PC 98DO
  98DOは98と88のソフトが
  1台で楽しめる生まれながらの
  マルチタレントです
- PC KD854N
  14インチカラーディスプレイ
  (専用高解像度)

標準価格　382,800円(税別)

商品番号	231	一括払価格	284,000円
48回初回	11,488円	・	7,200円×47回
60回初回	6,460円	・	6,100円×59回

NEC PC 9801RX21



- PC 9801RX21
  多彩なニーズにコスト
  パフォーマンスで応える
  ディスクトップ98標準モデル
- PC KD854N
  14インチカラーディスプレイ
  (専用高解像度)

標準価格　422,800円(税別)

商品番号	237	一括払価格	325,000円
48回初回	10,300円	・	8,300円×47回
60回初回	12,150円	・	6,900円×59回

NEC PC 9801RS21



- PC 9801RS21
  高度化するオフィスワークを力強く
  サポートする32ビット
  エントリーモデル
- PC KD854N
  14インチカラーディスプレイ
  (専用高解像度)

標準価格　482,800円(税別)

商品番号	238	一括払価格	375,000円
48回初回	10,800円	・	9,600円×47回
60回初回	11,750円	・	8,000円×59回

NEC PC 9801RA21



- PC 9801RA21
  処理スピードの向上と固定ディスクの
  大容量化を実現
  戦略的ビジネスを実現する
  32ビット標準機
- PC KD854N
  14インチカラーディスプレイ
  (専用高解像度)

標準価格　582,800円(税別)

商品番号	239	一括払価格	455,000円
48回初回	15,360円	・	11,600円×47回
60回初回	14,650円	・	9,700円×59回

NEC PC 9801UV11



- PC 9801UV11
  A4ファイル大のコンパクトサイズに
  高度なビジネス機能を凝縮した
  最新型3.5インチ16ビット
- PC KD854N
  14インチカラーディスプレイ
  (専用高解像度)

標準価格　349,800円(税別)

商品番号	178	一括払価格	253,000円
48回初回	10,896円	・	6,400円×47回
60回初回	7,770円	・	5,400円×59回

SHARP X68000EXP

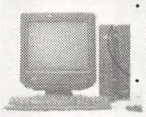


- CZ-602C
  ノーブルな機能美がクリエイターを
  魅了する 妥協を排したこだわりの
  X68000
  FDモデル
- CZ-602D
  15型カラーディスプレイテレビ
  (ドットピッチ0.39mm)

標準価格　455,800円(税別)

商品番号	223	一括払価格	359,000円
48回初回	9,888円	・	9,200円×47回
60回初回	8,810円	・	7,700円×59回

SHARP X68000EXP HD



- CZ-612C
  ノーブルな機能美がクリエイターを
  魅了する 妥協を排したこだわりの
  X68000
  HDモデル
- CZ-612D
  15型カラーディスプレイテレビ
  (ドットピッチ0.31mm)

標準価格　585,800円(税別)

商品番号	224	一括払価格	464,000円
48回初回	12,348円	・	11,900円×47回
60回初回	14,460円	・	9,900円×59回

SHARP X68000PRO



- CZ-652C
  プロスペックと汎用性を
  絶妙にバランスさせた
  X68000
  FDモデル
- CZ-603D
  14型カラーディスプレイ
  (ドットピッチ0.31mm)

標準価格　382,800円(税別)

商品番号	212	一括払価格	304,000円
48回初回	7,928円	・	7,800円×47回
60回初回	8,660円	・	6,500円×59回

SHARP X68000PRO HD



- CZ-662C
  プロスペックと汎用性を
  絶妙にバランスさせた
  X68000
  HDモデル
- CZ-603D
  14型カラーディスプレイ
  (ドットピッチ0.31mm)

標準価格　492,800円(税別)

商品番号	213	一括払価格	384,000円
48回初回	12,488円	・	9,800円×47回
60回初回	11,560円	・	8,200円×59回

FUJITSU FM TOWNS 1

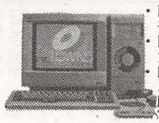


- FM TOWNS-1
  モデル1本体
- FMT-DP531
  カラーCRTディスプレイ 14
- FMT KB101
  JISキーボード
- B276A010
  TownsシステムソフトV1.1

標準価格　467,800円(税別)

商品番号	214	一括払価格	328,000円
48回初回	9,296円	・	8,400円×47回
60回初回	10,120円	・	7,000円×59回

FUJITSU FM TOWNS 2

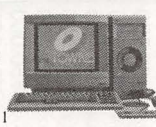


- FM TOWNS-2
  モデル2本体
- FMT-531
  カラーCRTディスプレイ 14
- FMT KB101
  JISキーボード
- B276A010
  TownsシステムソフトV1.1

標準価格　527,800円(税別)

商品番号	215	一括払価格	378,000円
48回初回	9,796円	・	9,700円×47回
60回初回	9,720円	・	8,100円×59回

FUJITSU FM TOWNS1H

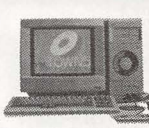


- FM TOWNS 1H
  モデル1本体
- FMT DP531
  カラーCRTディスプレイ-14
- FMT KB105
  JISキーボード
- B276A010
  TownsシステムソフトV1.1

標準価格　597,800円(税別)

商品番号	240	一括払価格	478,000円
48回初回	15,496円	・	12,200円×47回
60回初回	14,820円	・	10,200円×59回

FUJITSU FM TOWNS2H



- FM TOWNS 2H
  モデル2本体
- FMT-531
  カラーCRTディスプレイ-14
- FMT KB105
  JISキーボード
- B276A010
  TownsシステムソフトV1.1

標準価格　687,800円(税別)

商品番号	241	一括払価格	548,000円
48回初回	17,136円	・	14,000円×47回
60回初回	16,620円	・	11,700円×59回

メーカー	商品名	型式	標準価格	販売価格
NATIONALパナソニック	カラー漢字プリンタ	FS A1WSX	69,800	57,800
		FS PC1	59,800	49,800
	A1ディスク	FS FD1A	39,800	33,800
	A1カラーテレビ	TH 14G1	61,300	49,800
SANYO	WAVY	PHC 70FD	64,800	51,800
	WAVY	PHC 70FD2	87,800	69,800
	カラーディスプレイ	CMT A14F1	64,800	49,800
SONY	ヒットビット	HB F1XV	69,800	58,800
	Fディスクドライブ	HBD F1	36,800	32,800
	カラープリンタ	HBP F1C	49,800	42,800
	カラーディスプレイ	CPS 14F1	60,000	51,800
SHARP	カラープリンタ	CZ-8PC3	65,800	54,000
	カラープリンタ	CZ-8PC4	99,800	82,000
FUJITSU	熱転写プリンタ	FMPR 204B	80,000	51,500
NEC	サウンドボード	PC 9801 26K	25,000	21,800
	サウンドボードII	PC-8801-24	39,800	33,800
	シリアルプリンタ	PC-PR201B	99,500	75,800
	熱転写プリンタ	PC PR101TL3	69,800	54,800
	熱転写プリンタ	PC PR150V	99,800	76,800
EPSON	熱転写プリンタ	AP-800PC	99,800	74,800
	熱転写プリンタ	AP-550PC	69,800	49,800

完全保証　全国どこでもアフターサービスOK

低金利クレジット　手続に応じ3回～60回まで

ＦＡＸでも注文OK　FAX 0468(48)3273

全国無料配送　日曜・祭日 配達OK

消費者税　広告はすべて消費税込みの価格で表示してあります

掲載以外の商品もお気軽にお問合せ下さい

NEC マイコンショップ C&C

SHARP X68000 EXEショップ

FUJITSU FMショップ会

NEC PC-8801MA2＋PC-KD855 大特価 ¥161,800(税込)

歳末ビッグセール

★とびっきりの安さ&安心のサポート信頼の店

UBERS ユーバース

▲掲載価格には消費税は含まれておりません。 ▲掲載商品はほんの一部だけです。その他、ハード、ソフト、小物、ワープロ関係商品全て取り扱い——激安販売中!!

年末・年始は
12月31日(日)～1月5日(金)まで
休業させていただきます。

PC-9801 RX21

定価 ¥338,000
新品 超特価奉仕中

PC-9801 RA21

定価 ¥498,000
新品 超特価奉仕中

PC-9801 RS21

定価 ¥398,000
新品 超特価奉仕中

マッキントッシュ 各種

20%～30% OFF

DYNA BOOK

定価 ¥198,000
新品 超特価奉仕中

FM-TOWNS-1Sセット (+DPC531, KB101)

定価 ¥457,800
新同 ¥295,000

FM-TOWNS-2Sセット (+DPC531, KB101)

定価 ¥517,800
新同 ¥350,000

ディスプレイ

● PC-KD854N	定価 ¥ 89,800	¥52,000
● PC-KD853N	定価 ¥118,000	TELにて
● PC-TV353	定価 ¥102,600	¥58,000
● PC-TV455	定価 ¥147,000	¥93,000
● PC-TV454	定価 ¥128,000	¥83,000
● N5913L	定価 ¥138,000	¥98,000
● CU-14FD	定価 ¥ 74,800	¥53,000
● CMT-147H	定価 ¥ 84,800	¥50,000
● XC-1498C	定価 ¥ 99,800	~~¥54,800~~
● HCM-401J	定価 ¥ 84,800	¥45,000

(0.31ピッチ/ノングレアー/アナログ/4000文字)

プリンター

● PC-PR201J	定価 ¥215,000	¥158,000
● PC-PR201G	定価 ¥158,000	¥ 97,000
● PC-PR201B	定価 ¥ 99,500	¥ 74,000
● PC-PR150V	定価 ¥ 99,800	¥ 67,000
● PC-PR150H	定価 ¥ 84,800	¥ 59,800
● PC-PR101TL3	定価 ¥ 69,800	¥ 49,000
● M1724P	定価 ¥148,000	¥ 58,000
● CR3415CL	定価 ¥148,000	¥ 79,800
● TX-24CL	定価 ¥ 69,800	¥ 45,000
● VP-2000PC	定価 ¥158,000	¥110,000
● VP-1000PC	定価 ¥154,000	¥ 79,800

今月の目玉商品

★ PC-9801RX2 定価 ¥398,000
5台限り 新品 ¥218,000

★ X68000PROセット(+CZ602D)
定価 ¥397,800
2台限り 新品 ¥???,???
お電話にてお問い合わせ下さい。

★ X68000EXPERTセット(CZ602D)
定価 ¥455,800
2台限り 新品 ¥???,???
お電話にてお問い合わせ下さい。

掲載価格は11月15日現在の価格です。変動ある場合がありますので、TELにてご確認ください。(安くなる場合が多い)

パソコンディスカウントSHOP
UBERS ユーバース

●代金引換システム

現金払いでお買い上げの場合、商品をお受け取りいただく時に、商品と引換えで代金をお支払いいただくシステムです。(手数料別)

●お申込み方法



PC-9801N
定価 ¥248,000
新品 超特価奉仕中

PC-9801 RX2

定価 ¥398,000
新品 ¥225,000

ハードディスク

● SR-40	定価 ¥118,000	¥ 89,800
● SR-60	定価 ¥148,000	¥110,000
● SR-80	定価 ¥168,000	¥130,000
● ぴると4	定価 ¥138,000	¥ 98,000
● LHD34K	定価 ¥138,000	¥ 99,800
● LHD34VE	定価 ¥148,000	¥109,000
● CARRY DISK40	定価 ¥148,000	¥113,000
● TRAST40S	定価 ¥138,000	¥ 99,800
● CA-818	定価 ¥218,000	¥148,000
● メルコRAMボード		20%～30%OFF
● I/OデータRAMボード		20%～30%OFF

ソフト

● 一太郎VER4.2	定価 ¥58,000	¥42,800
● MS/DOSVER3.3A	定価 ¥18,000	¥15,000
● MS/WINDOWS	定価 ¥20,000	¥16,500
● エクセル	定価 ¥98,000	¥68,000
● PIEXEPLUS	定価 ¥58,000	¥43,000
● PIEXE	定価 ¥48,000	¥35,000
● ロータス123PLUS	定価 ¥98,000	¥68,000
● Z'sWordJG Ver2	定価 ¥58,000	¥43,000
● クイックBASIC	定価 ¥20,000	¥15,000
● 弥生II	定価 ¥80,000	¥57,000
● HuPRINT視	定価 ¥58,000	¥29,800

PC-98 DO

定価 ¥298,000
新同 ¥188,000

PC-9801 EX2

定価 ¥348,000
新同 ¥225,000

PC-9801 LX2

¥448,000
新品 ¥318,000

PC-9801 LX5C

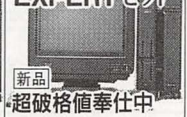
定価 ¥748,000
新品 ¥538,000

PC-286 VF-STD

定価 ¥298,000
新同 ¥169,000

X-68000 EXPERT-HDセット

新品 超破格値奉仕中

X-68000 EXPERTセット

新品 超破格値奉仕中

X-68000 PRO-HDセット

新品 超破格値奉仕中

X-68000 PROセット

新品 超破格値奉仕中

PC-386 LS-STD

定価 ¥538,000
新品 超破格値奉仕中

PC-386 V-STD

定価 ¥498,000
新同 ¥348,000

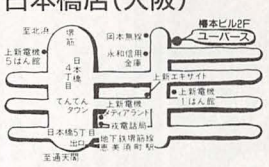
PC-286 LS-STD

定価 ¥478,000
新品 超破格値奉仕中

PC-286 LE-STD

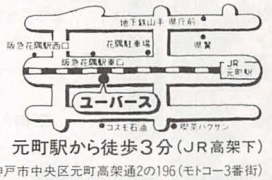
定価 ¥368,000
新同 ¥178,000

■日本橋店(大阪)



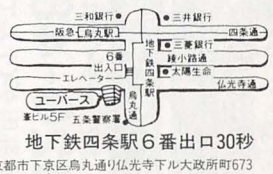
恵美須町駅から徒歩3分
大阪市浪速区日本橋4丁目5の11(椿本ビル2F)
☎(06)631—4016
FAX06(631)8145
振込銀行 太陽神戸銀行 大阪南支店
口座番号 普通口座3135055 (株)ユーバース

■神戸店



元町駅から徒歩3分(JR高架下)
神戸市中央区元町高架通2の196(モトコー3番街)
☎(078)371—1030
FAX078(371)1280
振込銀行 太陽神戸銀行 栄町支店
口座番号 普通口座3301768 (株)ユーバース

■京都店



地下鉄四条駅6番出口30秒
京都市下京区烏丸通り仏光寺下ル大政所町673 (峯ビル5F)
☎(075)341—1444
FAX075(343)4226
振込銀行 太陽神戸銀行 京都支店
口座番号 普通口座3164309 (株)ユーバース

電話1本であなたの欲しい商品があなたのもとへ!! あなたの近くのユーバースへお気軽にお電話下さい。

コンピュータマインド

マイクロアーツ

通販専門ショップ

年忘れ中古フェア

MSX

MSXユーザー急増中

PM9:00まで電話受付中

年末年始の休業日
12/24・12/30〜1/4

もちろん88・X1もびっくり価格!!

ご注文・お問い合せは ☎ 0462(54)3300

毎週火曜定休日
(12月26日は営業致します)

中古パソコン

MSX本体

ソニー(MSX2・MSX2+)

HB-F1II	¥14,000
HB-F1XD	¥30,000
HB-F1XDmK2	¥33,000
HB-F1XDJ	¥47,000

サンヨー(MSX2+)

PHC-70FD	¥40,000

MSX本体

パナソニック(MSX2・MSX2+)

FS-A1	¥12,000
FS-A1mk2	¥17,000
FS-A1F	¥30,000
FS-A1FM	¥38,000
FS-A1FX	¥40,000
FS-A1WX	¥48,000

MSXプリンター

HBP-F1	¥27,000
HBP-F1C	¥28,000
FS-PK1	¥28,000

MSXディスプレイ

DM-405	¥28,000
CU-14FA	¥28,000
CMT-A14F1	¥29,000

MSX周辺

(ドライブ)

FS-FD1A	¥21,000
HBD-F1	¥21,000
HBD-20W	¥20,000

(その他)

マウス	¥ 2,500
Jカード(連射)	¥ 1,800
トラックボール	¥4,500
モデムカートリッジ	¥10,000
ジョイハンドル	¥10,000

NEC本体

PC-8801SR30	¥64,000
PC-8801FR30	¥64,000
PC-8801MR	¥69,000
PC-8801FH30	¥75,000
PC-8801MH	¥78,000
PC-8801FA	¥82,000
PC-8801MA	¥85,000
PC-8801MA2	¥89,000
PC-8801FE	¥79,000
PC-88VA	¥99,800

各社本体

X1G-30	¥23,000
X1ツイン	¥36,000
X1ターボ40	¥48,000
X1ターボII	¥59,000
X1ターボIII	¥61,000
X1ターボZ	¥69,000
X1用ディスプレイ(TV付)	¥50,000より
FM-77AV2	¥33,000
FM-77AV20EX	¥49,000

アラカルト

PCエンジン	¥15,000
メガドライブ	¥15,000
ツインファミコン	¥15,000
(PCエンジンソフト有)	

ディスプレイ

PC-KD551K	¥39,000
PC-KD862	¥49,000
PC-KD854	¥45,000
PC-KD863S	¥58,000

ディスプレイ

CU-14BD	¥39,000
CU-14ED	¥39,000
2000文字カラー	¥20,000より
4000文字カラー	¥36,000より

今月の中古おすすめ品

(MSX2)FS-A1F	¥ 30,000
(MSX2+)HB-F1XDJ	¥ 41,000
PC-8801FR30+4000字カラー	¥ 92,000より
PC-8801MH+4000字カラー	¥ 98,000より
PC-8801FA+PC-KD862	¥115,000
X1ターボIIセット	¥ 93,000

MSX、88、X1などの周辺機器中古在庫及び広告にない中古パソコンをおさがしの方は、お電話でお問い合せ下さい。(マウス、データレコーダー、サウンドボード他) TEL.0462(54)3300

ゲームソフト 〈ディスク版 ロム版〉 ビッグに高額買取中!!

《PC-8801、MSX2、X68000用他》

尚、箱なし説明書なしのソフトは買取出来ません。ご注意下さい。

(5本以上でお願い致します)

《お知らせ》

——年末特価セール中——

随時発行しておりますパソコン、中古ゲームソフト在庫(MSX、PC-8801他)を掲載しましたアーツリストをご希望の方は封書に62円切手3枚同封の上お申し込みください。(現在ご使用のパソコン機種名もご記入下さい。)

(ただいま買取中です)

PC-8801(FR、FH、FE…)&周辺機器
PC-9801(UV、VM…)&周辺機器
外付ドライブ(98用2HD&FM用)
X1ターボ(II・III・Z…)&周辺機器
X68000(600C・601C・600D…)
ディスプレイ(デジタル、アナログ21ピン)
PCエンジン・CD-ROM2・メガドライブ
熱転写プリンター・ワープロなどなど。

MSX高額買取中!!

MSX2、MSX2+、MSX用ドライブ、ディスプレイ(21ピン、AV用)、プリンター(24ドット)、周辺機器(マウス、Jカード 他)

買取例(箱・付属品付の場合)

HB-F1XD ¥16,000・HB-F1XDJ ¥31,000

(尚、買取額は変動する場合があります。)

お願い
申込書は必ず同封して下さい(注文、買取共)。
同じ書式なら手書きでも可。18才未満の方は保護者の方のサインと印鑑が必要です。

申込書(注文・買取)

氏名	印
住所	〒
電話番号	( )
保護者名	印
商品名	

コンピュータマインド
マイクロアーツ
〒228 神奈川県座間市入谷4-6-1-807
有マイクロアーツ
TEL.0462(54)3300(代表)

ハガキ、封書によるお問い合せ大歓迎(購入・買取)
お支払いは銀行振込か現金書留で
銀行振込は電信扱いでお願い致します。
振込銀行 横浜銀行 座間駅前支店 普通707388
㈲マイクロアーツ

AM11:00〜PM9:00

御家庭のテレビで本物のテレビゲームが楽しめます。

待望のコントロールBOX
KIC-045DX

●1P・2P同時プレイもOK!●ジョイスティック2つのゲームもOK!中間ハーネス使用により、ほとんどのゲームに対応します。特殊コンパネ、麻雀等もOK!!●パーツは全て業務用のものを使用(全て新品です)、丈夫で長持ちします。

■価格(KIC-045DX完成品)

A.ビデオ端子・VHF対応……¥34,000
B.RGB21ピン対応……¥28,000
C.A,B両方対応……¥37,000
★いずれもTV接続ケーブル付

機能満載・新登場
KIC-045"90„型モデル

①オートトリガー機能
全てのトリガーボタンが、スピード調整付オートに、それぞれノーマル、オート切換スイッチ付。

②ステレオ機能
音声ボリューム、バラン調整、ヘッドホン、スピーカー切換スイッチ付。

③カラー調整機能
R・G・B各出力レベルの調整が出来ます。

④電源セルフチェック機能
正常な電圧が出力されているか一目で判ります。

毎年恒例
年末・年始バーゲンセール
●格安P.C.B各種取り揃えております。
●期間中お買上げの方に、もれなくプレゼントを用意しております。お急ぎ下さい。

愛されて30,000時間
静かなブームから人気急上昇!!



本物ゲームがステレオになった!
AV感覚満点

★LET'S PLAY THE GAME

お買い得コントロールBOXセット

コントロールBOX+¥3,000円コース(中間ハーネス付き)
①空手道②新入社員とおる君③小林寺ロード④忍者君⑤Mr.Do⑥10ヤード ファイト⑦エキサイティング サッカー⑧ザ・ビックプロレス⑨チャイニーズ ヒーロー⑩トライ アウト⑪イスパイアル⑫ハイパーオリンピック⑬フロッガー

コントロールBOX+¥5,000円コース(中間ハーネス付き)
①のぼらんか②パドルマニア③ジッピーレース④ロープマン⑤ファイヤートラップ⑥イエローキャブ⑧キング オブ ボクサー⑧熱血高校ドッチボール部

コントロールBOX+¥7,000円コース(麻雀用パネル+中間ハーネス付き)
①麻雀ギャルシリーズ②麻雀シスターズ③ザ・麻雀④リアル麻雀

御注文の際、在庫の確認をお問合せの上、○○○セットと明記してお送り下さい。BOXは完成品・フルキット共に可

★詳しい資料、在庫価格表は62円切手×3枚を同封のうえ下記までお申し込み下さい。

★このコントロールBOXは、ゲームマシンと同じ部品を使ってコンパクトにまとめてあります。フルカラーコンバータを使って、ゲームP.C.B.のRGB信号を家庭のTVに映るように信号変換します。(VHF1~2ch)
★寸法:W450×D200×H100㎜

実用新案申請済

付属品

●フルカラービデオコンバータ〔KIC-0090〕※Ⓑには付きません。●2スピーカー(ステレオ用)ヘッドホン端子(3.5φ)●8方向ジョイスティック×2●トリガーボタン/30φ6個、24φ3個付き●スイッチング電源/5V7A、+12V1A、−5V1A●ヒューズ、コード、コネクター等一式付き。

■KIC-045 各タイプの特長(ⒶⒷⒸすべてステレオサウンドが楽しめます)

Ⓐ●ビデオ端子対応
TVのビデオ(映像)入力端子へピンコードを接続します。(ビデオ端子付のTVに対応、画像はVHF対応よりもキレイです。)
●VHF対応(TVの1又は2チャンネル)TVのアンテナ端子へ接続します。国内の家庭用TVに全て対応します。画像はファミコンと同程度です。
●Aタイプはビデオ・VHFのいずれにも対応、フルカラーコンバータ(KIC-0090)内蔵です

Ⓑ●RGB21ピン対応
21ピン端子付のTV・CRTなら全て使えます。2000文字対応のCRTですので、本物よりも(ゲーセン機のほとんどは1600文字対応のCRTを使用)キレイに映ります。約25%も解像度がアップします。
家庭用TVのキャプテン用、文字放送用にも端子がついています。このタイプのTVはアナログ21ピン又、マルチ21ピン付等と呼ばれていますが、国内規格ですので21ピンなら全てOKです。
又、9ピン、15ピン等のアナログ端子付CRTにも使えますが、2000文字対応が選べるもの(マルチシンク、オートスキャン、マルチスキャン等と呼ばれている)に限ります。
※このタイプのコネクタは当社にて製作しますので本体購入時に御指定下さい。
※TTL(デジタル)CRTは8色しか表示されませんので使用しない方が良いでしょう。
Ⓒ●前記AとBの両方に対応します。

★商品のご注文は、住所・氏名・電話番号をハッキリ書いて、商品価格と送料の合計額を現金書留又は郵便振替(東京6-417492)にて、お願いします。送料は、全国一律500円を加算して下さい。(ただし離島は除く)

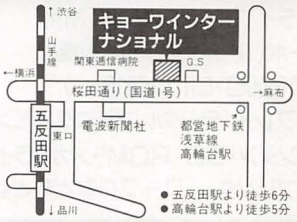
★代金引換えシステムも御利用下さい。
代金は商品到着時でOK!詳細は在庫価格表をご覧下さい。

㈱ケイアイシー BM係
〒141 東京都大崎郵便局 私書箱11号
〔東京都品川区東五反田4-7-26 塚本ビル1F〕
☎03-448-0832・FAX03-447-9134
製造 ㈱キョーワインターナショナル

展示販売中 ぜひ御来店下さい。

コントロールBOX
KIC-045DX
取扱販売店

中部地区 宇宙堂 ☎052-916-1407
関西地区 テクノート ☎06-643-7641
九州地区 パワードサービス ☎092-572-4110



(日・祭日もオープンしています)
ショールーム営業時間 午後1:00~6:00

企画・技術者募集! 高給優遇、アルバイト可詳しくはお問い合せ下さい。

ゲームに金縛り!!

テクナート大冬休みセール

◎あのテクナートがあなたに贈るゲーム基板大バーゲン!!

◎数量限定、早い者勝ち!!

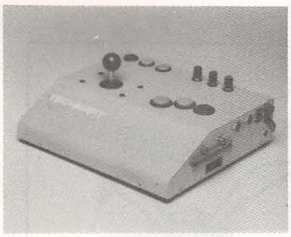
☆グラディウスⅡ	¥50,000	☆飛翔鮫	¥20,000
☆銀河任侠伝	¥15,000	☆ドルアーガの塔	¥18,000
☆妖魔忍法帖	¥15,000	☆ファイネストアワーロム	¥30,000
☆フラッシュポイント	¥80,000	☆ダブルドラゴン	¥20,000
☆ドカベン	¥25,000	☆ヘビーユニット	¥25,000
☆リングの王者	¥25,000	☆魔魅伝説	¥15,000
☆リアル麻雀	¥ 3,000	☆Gメン'89	¥15,000
☆麻雀鹿鳴館	¥10,000	☆宇宙より愛をこめて	¥30,000
☆大霊界	¥20,000	☆カメラ小僧	¥15,000
☆美女っ子学園	¥ 5,000	☆放浪記外伝	¥ 5,000
☆お雀子館	¥ 5,000	☆麻雀狂時代	¥ 5,000

◎その他、店頭でも続々発表中。お電話でもお気軽に!!

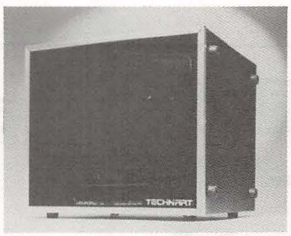
◎期間中(12/10〜1/8)に1万円以上お買い上げの方には、ゲームグッズをもれなくプレゼント。
さらに店頭でお買い上げの方にはスピードくじ、通販の方には、抽選で豪華景品が当ります!!

1等▶18インチ高画質モニター	5名
2等▶QC-1	10名
3等▶テクナート1万円割引券	30名
4等▶ゲームグッズ	100名

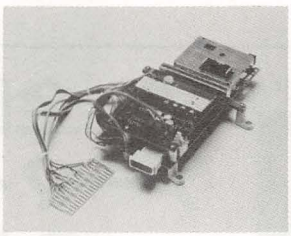
今年の冬休みはテクナートへ直行だ!!



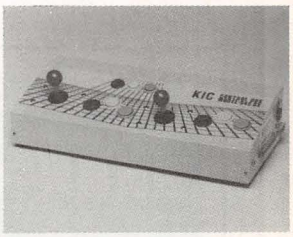
■QC-1　¥19,800
クオリティコンパクトをコンセプトに設計されたコントロールBOXの傑作です。人間工学に基づいて決定されたラウンドシェイプのボディに最高級のパーツだけを厳選してセッティングしました。ジョイスティックは2・4・8方向切替自在、2人同時プレイ用拡張端子やオーディオ端子も用意されています。RGB調整ボリューム付。



■18インチRGBモニター　¥78,000
ビデオゲームのディスプレイ専用に開発されたモニターです。アナログRGB対応、15Khz/24Khz切替可。画面上下反転スイッチ付き、縦画面／横画面兼用、画質調整はすべて前面からできます。高画質対応。
※類似品にご注意。



■FCマスター　¥24,800
ファミコンの映像出力を完全にRGBに変換するキットです。業務用ビデオゲームに匹敵する高画質でファミコンをプレイできます。また、QC-1やKIC-045DXにつないでプレイすることもできます。
PCエンジンのRGB出力もできます。
(CD-ROMもOKです。)



■KIC-045DX（ニュータイプ）
Ⓐ¥34,000 Ⓑ¥28,000 Ⓒ¥37,000
コントロールBOXのロングセラーがバージョンアップしました。すべてのトリガーボタンに連射機能をプラス。さらにRGB調整ボリューム、ヘッドホン端子もついて、ネダンはそのまま。家庭用テレビのビデオ入力につないでプレイするAタイプ、RGBテレビ専用のBタイプ、どちらでも使えるCタイプの3機種があります。

☆テクナートならではのメリット!!

①テクナートでお買い上げの商品は、テクナートが責任をもって買い取ります。
②メンバーズカードの発行でますますオトクになりました!! スタンプを集めるといいコトがありますよ!!
③技術力を誇るテクナートならではの完全アフターサービス体制が売りものです。他店で買われた基板でも修理できます。
④お客様のニーズに応えて開発依頼も承ります。
⑤商品は店頭で実際にプレイして確認して買えます。
⑥コピー商品は一切扱ってませんので安心です。
⑦コントロールBOXと基板を同時に買われたらハーネス1本がサービスになります!!

☆中古基板は、在庫3000枚!!

なつかしのレトロゲームから新品基板まで、基板のことならテクナートにおまかせ下さい。
入荷時と出荷時の2度のチェックで品質は万全。
もちろんマニュアルや保証もついてます。

☆通信販売もやってます!!

安心な代金引換え発送もできます。

☆ゲーム基板の価格は、本誌バイヤーズガイドをごらん下さい。

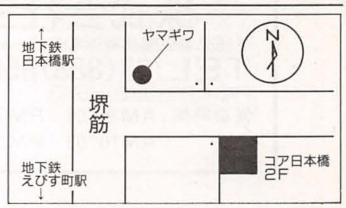
注）価格は変動しますので、ご注文前にTELで確認して下さい。

●詳しい資料ご希望の方は62円切手3枚同封のうえ、テクナートBM係までお送り下さい。

テクナート
〒556 大阪市浪速区日本橋4-2-20 コア日本橋2F
TEL. 06-643-7641

●本社ショールームにて、展示販売中!!

●営業時間：AM10:00▶PM8:00
日・祭日もやってます!!



"ゲームマニア専門店"(ゲーム機基板)

＊全国通信販売＊　全国どこで買っても同一価格　ゲーム基板の送料無料

本物のアーケードゲーム(ゲーセン版)が自宅で体験できる

◎ゲーム基板の在庫多数……￥3,000より

◎18インチゲーム機(完全整備済)……￥35,000～￥43,000

新品コンパネ付, フル装備(詳しい内容は資料を参照してください)

◎格安ゲーム機(18, 20インチ)も有ります……￥20,000より

詳しい資料―無料提供中!!　　ハガキでお申込みください

宛先……〒183 東京都府中市新町3－15－5 BM係り

タイムマシン

☎0423-67-1129

FAX.0423-62-8781

受付時間 午後4:00～8:00

...TO BE CONTINUED

好評につき継続中

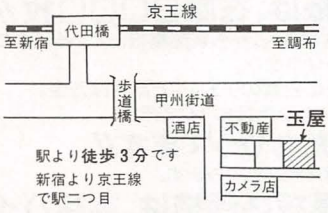
TAMAYA GAME CLUB

会員募集中!!

(豪華特典付)

詳しい資料・販売リスト御希望の方は62円切手2枚同封。住所・氏名(フリガナ)・電話番号を明記の上、御請求下さい。玉屋「BM係」まで

ショールームオープン 展示販売中



基板売員のトータル・アドバイザー

TMゲームクラブ

株式会社玉屋

〒168 東京都杉並区和泉2－1－26

TEL.03(323)5524(販売部)

FAX.03(323)5533

営業時間：AM9：00～PM7：00(平日)

AM10：00～PM5：00(日,祭)

全国のゲーマー諸君!!

これは買いだ!!

コントロールBOX各種発売中!!

全国通信販売



ゲーム基板は常時在庫2,000枚。

新製品から低価格基板、テーブルゲーム機、パーツまで豊富に取り揃えています。

他店より高い場合値引き致します。
全国通販
全品保証付 初期不良は交換します。(一週間以内)
新品ソフト特価!!

新品・中古パソコン多数品揃え!

中古パソコン高価に買取り致します。

☎06-644-0554
電話受付10:00～8:00

新品超特価コーナー日本一!!!!!

NEC9801、エプソン286シリーズ……とにかく安い!!
(一例)PC9801RX21→225,000円、PC9801VM11→180,000円
PC9801UV11→170,000円、PC286VF-STD→158,000円
PC9801DO→188,000円、PC9801RA21→338,000円
PC9801EX2→208,000円、PC9801UX21→179,000円
X68000、FMタウンズ……どこよりも安くします。一度電話してね。
(一例)X68000PRO＋専用モニター……254,000円
X68000EXPERT、X68000PRO……どこよりも安くします。
X68000 ACE HD……209,000円
(一例)FMタウンズモデル2セット
本体＋モニター＋キーボード＋OS＋その他 310,000円
東芝J3100ダイナブック……153,000円
(一例)KD853N・68,000円、KD854N・49,000円、KD863S・72,000円、PCTV353・53,000円、PCTV454・78,000円、CU14FD・45,000円、PCTV445・87,000円、CMT147H(W)・46,000円、CR3415・82,000円、XC-1498C・52,000円、PR201G・93,000円、PR201J・142,000円、PR201B・67,000円、CR3410・69,000円、KD863G・93,000円、CZ8PC3・39,800円、CZPC4・73,000円、VP1350PC・70,000円
PC8801MCモデル1、MCモデル2……117,000円、135,000円
サウンドボードII、PC9801-26K……29,800円、18,900円
PC9801、PC8801用マウス……3,700円
X1用FM音源ボード、アナログスティック……18,000円、18,900円
PCエンジン、セガメガドライブ……16,500円、15,000円
パナソニックFS-A1WSX……51,000円
ソニーHB-F1XV、サンヨーWAVY70FD……52,000円、43,500円
PC8801FE、FE2……80,000円、83,000円
(FDD)HBD-F1、(プリンター)FS-PC1……28,000円、48,000円
シャープX1ターボZ、ターボZII……65,000円、73,000円

※広告の価格には送料、消費税は含まれておりません。

中古コーナー

中古機種	買取り価格	販売価格
タウンズセット(モデル2は3万円高)	180,000	220,000
ファミコン	4,000	7,000
ディスクシステム	1,000	3,000
PCエンジン用CDロム!/F付	25,000	35,000
PCエンジン	9,000	13,000
セガメカドライブ	9,000	13,000
ソフト・ゲーム他	TELで	定価の半額

中古機種	買取り価格	販売価格
9801RA2	240,000	265,000
98DO	155,000	175,000
9801RX21、RX2	175,000	190,000
9801VX21、VX2	165,000	180,000
9801UX21	150,000	165,000
9801CV21	150,000	170,000
9801UV11	130,000	150,000
9801LV22、PC286LE	130,000	150,000
9801LV21、PC286L-N	110,000	135,000
9801VM2(VM21は1.5万円高)	120,000	140,000
9801UV2(UV21は5千円高)	110,000	130,000
9801VF2、M2	55,000	80,000
9801F2	25,000	45,000
98LTモデル(モデル11は5千円高)	35,000	55,000
PC286V(VE、VFは1万円高)	120,000	135,000
PC-88VA(VA2は2万円高)	60,000	85,000
8801MA(MA2は3千円高)	60,000	75,000
8801FA	55,000	70,000
8801MH	45,000	60,000
8801FH30、FE	43,000	58,000
8801MR、SR30、FR30	35,000	49,000
1200ボーモデム(2400は1万円高)	5,000	10,000
PC PR101TL	18,000	30,000

中古機種	買取り価格	販売価格
X68000本体(HDは2万円高)	140,000	160,000
X68000モニター	45,000	60,000
X68000セット(HDは2万円高)	185,000	220,000
MSX2 FS-A1、HB-F1	5,000	10,000
MSX2 FS-A1F、HB-F1XD	18,000	28,000
MSX2+FS-A1WX、HB-F1XDJ	30,000	40,000
MSX2用ディスクドライブ	16,000	24,000
X1 ターボZ(ZIIは1万円高)	33,000	55,000
X1 ターボ30、40、II	20,000	35,000
X1F20(X1G30は5千円高)	7,000	15,000
X1ターボ用純正モニター	26,000	40,000
X1用FM音源ボード	7,000	16,000
CZ503F	8,000	15,000
FM77AV20(40は1万円高)	18,000	30,000
FM77AV2	13,000	24,000
FMTV151(154は1.5万円高)	20,000	35,000
PC88用サウンドボードII	15,000	24,000
PC9801用 サウンドボード(26K)	5,000	13,000
PC TV352	35,000	49,000
PC KD854	25,000	40,000
PC KD862(863Sは1万円高)	25,000	43,000
200ラインカラーモニター	6,000	15,000
400ラインカラーモニター	20,000	30,000

通販は、信頼と実績のユニオンへ!

広告の商品はほんの一例です その他多数格安にて販売中です お問合せ下さい
■お振り込み先
近畿銀行
日本橋支店
普通0347632
パソコンショップユニオン



パソコンショップ ユニオン
〒556 大阪市浪速区日本橋4丁目15-23
注文は在庫確認の上現金書留か銀行振込にてお申し込み下さい。配達日時指定可 品物がついてからお金を払うこともできます。
FAX. 06-644-5954
ローンOK
スタッフ募集!

過去にこんな広告があっただろうか?

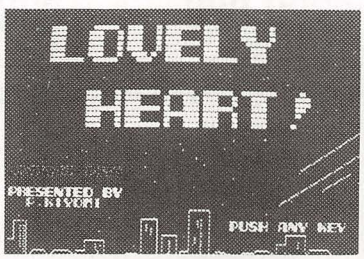
自分のオリジナルソフトを作りたい方に!

☆同人ソフト制作の勉強に!
☆パソコンクラブの資料として!

パソコンクラブ「PERPLEX」制作のオリジナルソフトウェア〝ラブリーハート〟の全ノウハウを公開いたします。

■ラブリーハート説明
これはPC-88シリーズ用に開発された生活診断のソフトウェアです。
学園祭やイベントの時に使用すれば女性に大人気です。マシン語使用で高速に処理を行ないます。

■ノウハウ公開
制作に使用した企画書、仕様書、ソースリスト、フローチャートなどの資料をおつけします。さらにそれらの意味説明とアルゴリズムの考え方について説明した資料をおつけします。



● タイトル画面


● 結果表示

NEC PC-8801シリーズ
実費価格 ¥2,000(5 1/2 Disk1枚)

＊他機種も開発中です

■パソコンクラブ「PERPLEX」
パソコンの好きな者が集まり好きなソフトを作成しています。入会希望者は62円切手を2枚送って下されば案内書を送ります。

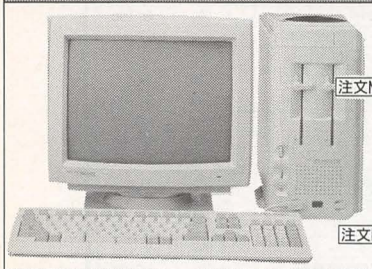
注文の際は郵便番号、住所、氏名、年令、電話番号を書いて現金書留または郵便替為て右記の住所まで送って下さい
さらに詳しいカタログご希望の方は62円切手2枚同封で右記の住所まで

〒598 大阪府泉佐野市市場町1423-1
㈱マルダイ内 TEL0724-64-1147
パソコンクラブ PERPLEX ……since1986

NOVAに技あり、安さあり…

NEW

NECパーソナルコンピュータ
PC-8800シリーズ
PC-8801mc



N E C PC8801NCmodel2 ¥199,000
三　菱 XC1498C ¥ 99,800
定価合計 ¥298,800

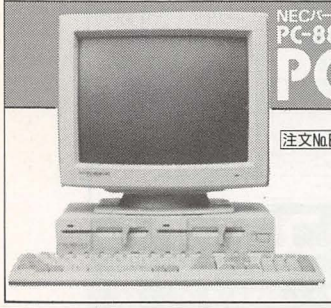
注文No.B-0101 特価190,000円

48回／初回¥9,100／月々¥4,900×47回

N E C PC8801MCmodel1 ¥169,000
三　菱 XC1498C ¥ 99,800
定価合計 ¥268,800

注文No.B-0102 特価169,000円

NECパーソナルコンピュータ
PC-8800シリーズ
PC-8801FE2



注文No.B-0103

PC880FE2/XC1498C
定価合計¥218,800

特価132,000円

98NOTE

PC9801N……¥248,000



注文No.B-0104 特価??? 円

初回¥6,920／月々¥5,000×47回

PC-9801RX21

注文No.B-0105



N E C PC9801RX21 ¥338,000
三　菱 XC1498C ¥ 99,800
定価合計 ¥437,800

特価289,000円

初回¥8,640／月々¥4,500×47／ボ1.8万×8回

PC-9801RS21

注文No.B-0106



N E C PC9801RS21 ¥398,000
三　菱 XC1498C ¥ 99,800
定価合計 ¥497,800

特価338,000円

初回¥8,780／月々¥5,300×47／ボ2.1万×8回

PC-9801RA21

注文No.B-0107



N E C PC9801RA21 ¥498,000
三　菱 XC1498C ¥ 99,800
定価合計 ¥597,800

特価412,000円

初回¥8,920／月々¥6,600×47／ボ2.5万×8回

ノバ 情報機器
NOVA情報機器

日本一の品揃え

PC-9801UV11

注文No.B-0108



N E C PC9801UV11 ¥265,000
三　菱 XC-1498C ¥ 99,800
定価合計 ¥364,800

特価232,000円

初回¥6,420／月々¥3,700×47回／ボ1.4万×8回

PC9801EX2

注文No.B-0109



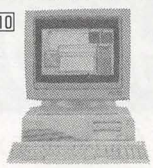
N E C PC9801EX2 ¥348,000
三　菱 XC-1498C ¥ 99,800
定価合計 ¥447,800

特価290,000円

初回¥5,200／月々¥4,600×47回／ボ1.8万×8回

PC9801ES2

注文No.B-0110



N E C PC9801ES2 ¥448,000
三　菱 XC-1498C ¥ 99,800
定価合計 ¥547,800

特価361,000円

初回¥6,260／月々¥5,800×47回／ボ2.2万×8回

PC-9801VM11

注文No.B-0111



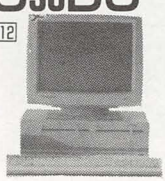
N E C PC9801VM11 ¥328,000
三　菱 XC-1498C ¥ 99,800
定価合計 ¥427,800

特価277,000円

初回¥6,220／月々¥4,400×47回／ボ1.7万×8回

PC98DO

注文No.B-0112



N E C PC98DO ¥298,000
三　菱 XC-1498C ¥ 99,800
定価合計 ¥397,800

価格256,000円

初回¥4,380／月々¥4,100×47回／ボ1.6万×8回

PC-9801RA51

注文No.B-0113



N E C PC9801RA51 ¥668,000
三　菱 XC1498C ¥ 99,800
定価合計 ¥767,800

特価525,000円

初回¥10,700／月々¥8,400×47／ボ3.2万×8回

PC-9801RS51

注文No.B-0114



N E C PC9801RS51 ¥568,000
三　菱 XC1498C ¥ 99,800
定価合計 ¥667,800

特価453,000円

初回¥8,380／月々¥7,200×47／ボ2.8万×8回

NEC PC9801LX2

¥448,000

注文No.B-0115



特価??? 円

NEC PC9801LV22

注文No.B-0116 ¥378,000 特価??? 円

NEC PC9801LS5

注文No.B-0117 ¥866,000 特価??? 円

ご注文・お支払い方法

当社の取扱い商品は全て完璧な品質保証及びアフターサービスをお約束いたします。

中古から新品まで全メーカーパソコン・ワープロ・その他消耗品まですべてOK。

あなたのニーズにすべてお応えいたします。

表示価格には消費税は含まれておりません。

お申込は今すぐお電話か次頁の商品申込用紙にご記入の上お送り下さい。

申込書送り先：〒105 東京都港区西新橋1-19-6 桔梗備前ビル404

●現金書留・銀行振込をご利用いただく場合(商品在庫をご確認ください)
お電話か、右の商品申込書にご記入の上お送りください。ご入金後ただちに商品を発送いたします。

振込先：三菱銀行虎ノ門支店普通預金0319436ノバ情報機器

●代引きシステムをご利用いただく場合
電話でお申込みください。ただちに商品を発送いたします。代金は商品到着時に商品と引替にお支払いください。

●クレジットをご利用いただく場合
3－60回までご利用になれます。電話でお申しつけ下さい。

激安！お電話一本で全国どこでも即、配達！

クレジット3～60回、月々3,000円より、ボーナス払いもOK！ 日曜・祭日配達指定OK！

営業時間 平日/10:00～20:00 日曜祭日/10:00～19:00 ★年中無休

注文No.B-0118
HBI-V1
SONY
ビデオデジタイザー
特価24,800円

SONY MSX通信カートリッジ
注文No.B-0119
HBI-1200 ¥32,800
特価 ？？？ 円

注文No.B-0120
ナショナルMSX用マウス
FS-JM1-H
¥7,800 特価 ？？？ 円

プリントショップII
注文No.B-0121
HBS-B014D
¥12,800 特価10,500円

注文No.B-0122
はがき書右衛門
住所録ソフト HBS-013D
¥7,800 特価6,500円

SONY HBP-FIC
サーマルカラー漢字プリンター
注文No.B-0123
¥49,800
特価41,500円

注文No.B-0124
SANYOカラーディスプレイ
CMT-A14F1
14インチカラー
アナログRGBケーブル付
¥64,800
特価42,500円

注文No.B-0125
フロッピーディスクドライブ
SONY3.5インチ
HBD-F1
¥36,800 特価30,500円

Panasonic
注文No.B-0126
FS-PC1
48ドット熱転写カラー
漢字プリンター
新登場
¥59,800 超特価

注文No.B-0127
MSX2+PHC-70FD
SANYO PHC-70FD
¥64,800
特価43,500円

SONY
注文No.B-0128
MSX2+HB-F1XV
SONY HB-FIXV
新登場
¥69,800 特価53,500円

注文No.B-0129
PanasonicA1WSX
MSX2+ パナソニック FS-AIWSX
新登場
¥69,800
超特価奉仕中

☎03-591-8761

大阪 ☎06-365-5202 福岡 ☎092-471-7474

日本一の大特価

SHARP
注文No.B-0130
X68000PRO
初回¥7,140／
月々¥4,300×47／
ボ1.7万×8回
CZ652C……¥298,000
CZ602D……¥ 99,800
定価合計 ¥397,800
お電話にて激安

SHARP
注文No.B-0131
X68000PROHD
初回¥5,680／
月々¥5,500×47／
ボ2.1万×8回
CZ662C……¥408,000
CZ602D……¥ 99,800
定価合計 ¥507,800
お電話にて激安

SHARP
注文No.B-0132
X68000EXPERT
初回¥5,780／
月々¥4,900×47／
ボ1.9万×8回
CZ602C……¥356,000
CZ602D……¥ 99,800
定価合計 ¥455,800
お電話にて激安

SONY HB・FIXV
サンヨーCMT-A14F1
注文No.B-0133
定価合計
¥134,600
特価93,500円

SHARP
注文No.B-0134
X68000EXPERT HD
初回¥6,740／
月々¥6,200×47／
ボ2.4万×8回
CZ612C……¥466,000
CZ602D……¥ 99,800
定価合計 ¥565,800
お電話にて激安

東芝ブックコンピュータJ-3100SS
DynaBook
注文No.B-0135
DynaBook/BUSIcompo
定価合計 238,000円
特価

エプソン
注文No.B-0136
PC286UX-STD
初回¥8,020／
月々¥3,800×47／
ボ1.4万×8回
エプソン PC286UX-STD ¥258,000
三菱 XC1498C ¥ 99,800
定価合計 ¥357,800
特価237,000円

エプソン
注文No.B-0137
PC286VF-STD
初回¥7,100／
月々¥3,400×47回／
ボ1.3万×8回
エプソン PC286VF-STD ¥298,000
三菱 XC1498C ¥ 99,800
定価合計 ¥397,800
特価215,000円

アフターサービスも万全

お買い上げ頂いた商品が新品でも中古でもアフターサービスは万全です。もしご使用中、機種に異常や疑問を感じられた場合、どんな小さなことでもご質問下さい。初期不良、輸送トラブルetc. 万が一初期不良、輸送トラブルが発生しました際には、即交換させていただきます。

グーンとお得な下取システム

今お持ちの機種を当社にて高額下取。わずかなご予算で上位機種、新品にシステムアップ。差額をクレジットでもお受けしておりますので尚一層お徳です。買替えをグーンとお徳にした下取システムはユーザーの皆様にきっと満足いただけるはずです。

手軽で安心な代引システム

面倒なお振込みの手間がはぶけます。商品の到着をご確認頂きその場で直接お支払い下さい。日・祭日の配送もOK。日付の指定もお受けします。(離島の方は代引できませんのでご了承下さい。)

ノバ 情報機器 NOVA情報機器 東京本社
〒105 東京都港区西新橋1-19-6 桔梗備前ビル404
☎03(591)8761(代) FAX03(501)6348

表示価格には消費税は含まれておりません。

周辺機器もノバが安い!!

今月の目玉商品／断然お買得、自信をもっておすすめします。

Snapper RE80



28ms・80MB・scsi

¥175,000 特価 **99,800円**

RA専用 3MB増設RAM



仮想EMSドライバ付

¥98,000 特価 **62,000円**

286V/VE/VS用 内蔵HDD



40MB・25msec

¥138,000 特価 **78,000円**

90MB・18msec

¥198,000 特価 **118,000円**

RX/RA/RL用 内蔵HDD



40MB・25msec

¥138,000 特価 **85,000円**

80MB・18msec

¥198,000 特価 **127,000円**

ウィンテク WD80LTD



80MB・28msec

¥178,000 特価 **109,000円**

Snapper SP340-II



40MB・ユーティリティー付

¥115,000 特価 **64,000円**

増設RAMボード

●リアルモード対応増設RAMボード

256KB……特価10,500円
384KB……特価12,500円
512KB……特価15,000円
1MB……特価22,000円
1.5MB……特価29,800円
2MB……特価37,800円
3MB……特価54,800円
4MB……特価71,000円
キャッシュ&RAMディスク……特価 3,500円

●プロテクトモード対応増設RAMボード

2MB……特価46,000円
4MB……特価86,000円
キャッシュ&RAMディスクPX……特価 3,500円

●EMS対応増設RAMボード

2MB……特価43,000円
4MB……特価73,500円
EMS/キャッシュ&RAMディスク…特価 3,500円

ハードディスク&ディスクユニット

Snapper RE-40……¥135,000➡電話にて激安
Snapper RE-80……¥175,000➡電話にて激安
Snapper SP340EX……¥ 99,500➡電話にて激安
ＩＣＭ SR-40……¥118,000➡ 86,500円
ＩＣＭ SR-60……¥148,000➡110,000円
ＩＣＭ SR-80……¥168,000➡121,000円
ＩＣＭ INTER-80……¥168,000➡125,000円
ＩＣＭ SR40L……¥118,000➡ 88,000円
緑電子 リトルB4N(A)セット…¥148,000➡ 94,800円
緑電子 POKEDY(A)セット…¥109,600➡ 79,800円
緑電子 リトルF……¥ 39,800➡ 27,800円
緑電子 リトルF2……¥ 59,800➡ 39,800円
緑電子 POKEDY40(A)セット¥149,000➡108,000円
緑電子 ProFessorS90…¥198,000➡143,000円

ＩＴＥＭ HYPERDISK40R…¥138,000➡ 92,000円
ＩＴＥＭ HYPERDISK80R…¥198,000➡132,000円
グロリア GD50M1……¥ 34,800➡ 26,500円
グロリア GD50M2……¥ 54,800➡ 41,000円
アクセル FDC357AUTO1…¥ 68,000➡ 43,000円
アクセル FDC358AUTO2 ¥ 98,000➡ 56,000円
アクセル FDC58AUTO2…¥ 98,000➡ 58,000円
日本テクサ DASH40S……¥138,000➡電話にて激安
日本テクサ CARRY DISK40¥148,000➡電話にて激安
日本テクサ TRUST40S……¥138,000➡電話にて激安
ウィンテク WD50RS……¥138,000➡ 89,000円
ウィンテク WD40……¥102,000➡ ~~78,000円~~
ＣＴＳ HDα-100(145MB)…¥245,000➡電話にて激安
キャラベル CA80LG……¥218,000➡138,000円

☎03-591-8761

大阪 ☎06-365-5202　福岡 ☎092-471-7474

モデム&マウス

●オムロン MD24FS4……¥44,800➡32,800円
●オムロン MD1200AIII……¥19,800➡14,800円
●エプソン SR120S……¥29,800➡電話にて激安
●アイワ PV-A12……¥19,800➡13,800円
●アイワ PV-A24V42……¥46,800➡電話にて激安
●アイワ PV-A24MNP5……¥54,800➡電話にて激安
●NEOS MS-50L……¥ 5,800➡ 4,000円
●NEOS MS-40……¥12,800➡ 7,800円
●NEOS MS-50HR……¥ 9,800➡ 6,500円
●スピタル VR400……¥ 9,800➡ 6,900円
●スピタル MT400……¥ 8,500➡ 5,500円

ハンディースキャナー・イメージスキャナー

エプソン GT-100V……¥ 44,800➡電話にて激安
エプソン GT-1000……¥ 79,800➡電話にて激安
ハル研 HWS-10G……¥ 34,800➡電話にて激安
オムロン HS-10RII……¥ 49,800➡ 35,900円
日本精密 ナイスキャン105……¥ 29,800➡221,500円
シャープ JX-100……¥ 89,800➡電話にて激安

プリンター(全品ケーブル付)

スター TX-24CL……¥ 69,800➡ 45,500円
スター CR3415CL……¥148,000➡ 98,000円
ブラザー M-1224PX……¥ 79,800➡ 56,800円
ブラザー M-1724P……¥148,000➡ 68,000円
エプソン AP550EXPCセット¥ 64,800➡電話にて激安
エプソン AP850PCセット…¥ 96,800➡電話にて激安
エプソン HG800PCセット…¥168,000➡電話にて激安
エプソン HG3000PCセット…¥248,000➡電話にて激安
エプソン HG4800PCセット…¥348,000➡電話にて激安
エプソン VP1350PC……¥ 96,800➡電話にて激安
エプソン VP950PCセット…¥128,000➡電話にて激安
エプソン VP3000PCセット…¥290,000➡電話にて激安
エプソン VP1500PCセット…¥138,000➡電話にて激安
エプソン VP2050PCセット…¥158,000➡電話にて激安
キャノン BJ130JPCセット ¥198,000➡電話にて激安
キャノン LBP-B406……¥598,000➡電話にて激安
沖 MICROLINE8340S…¥386,000➡電話にて激安
ＮＥＣ PCPR101TL3…¥ 69,800➡電話にて激安
ＮＥＣ PCPR150H……¥ 84,800➡電話にて激安
ＮＥＣ PCPR150V……¥ 99,800➡電話にて激安
ＮＥＣ PCPR201B……¥ 99,500➡電話にて激安
ＮＥＣ PCPR201J……¥215,000➡電話にて激安
ＮＥＣ PCPR201X……¥275,000➡電話にて激安
ＮＥＣ PC-PR700J……¥398,000➡電話にて激安

SHARP X68000 周辺機器超特価(価格はTELにて)



●24ドット熱転写カラー漢字プリンタ
CZ-8PC3 ~~85,800円~~



●21型カラーディスプレイ
CV-21CD ~~139,800円~~

CZ-8PC3……¥ ~~85,800~~
CZ-8PC4……¥ ~~99,800~~
CZ-8PK8……¥~~152,000~~
CZ-8PK9……¥ ~~89,800~~
CU21CD……¥~~139,800~~
CZ-6TU……¥ ~~33,100~~
CZ64H……¥~~120,000~~
AN-S100……¥ ~~36,600~~
CZ-6BM1……¥~~26,800~~
CZ6BC1……¥~~79,800~~
CZ-8NJ……¥~~23,800~~
CZ-8NM2A……¥ ~~6,800~~



ノバ 情報機器 NOVA情報機器 東京本社

〒105 東京都港区西新橋1-19-6 桔梗備前ビル404
☎03(591)8761㈹　FAX03(501)6348

表示価格には消費税は含まれておりません。

BM1月号 商品申込用紙　●お申込の前に在庫・消費税額・送料の確認をしてください。
●送料は地域によって多少異なります。●現金書留をご利用の場合送料はお客様負担となります。　昭和　年　月　日

キリトリ線

注文No.	お支払方法	現金書留	フリガナ ご住所	〒	フリガナ お名前	
			TEL		生年月日	

NEW-HITソフトを 新品特価で 全国通販

PC-8801シリーズ

各8,790円維新の嵐, 戦国群雄伝, 水滸伝, ソーサリアン, ジンギスカン, ロードス島戦記(VA), マイト&マジックII, シュヴァルツシルト, 夢幻の心臓III, ファンタジーIII, 琥珀色の遺言, トンネルズ&・ト・ローズ, ウイザードリィ1・II・III, ログアライアン ス, ディオス, 各7,890円エメラルドドラゴン, ドラゴンスレイヤー, ドラゴン戦海記, 夢幻戦士ヴァリスII, アークスII, イース III, BURAI, ミスティ・ブルー, スタートレーダー, アルバトロスII, メノイス, 電脳学園, 銀河英雄伝説, DUEL, テ ィル・ナ・ノーグ, キャンペーン版大戦略II, ラ・ヴァルー, メルルーン, 各6,990円, ウルティマII, クリムゾンII, イースII, R-TYPE(VA), アークス, ラストハルマゲドン, 気分は・ぱすてる・たっち!, アリス遠の千後1・2, 銀河, 探偵団X, バブルガムクライシス, テグザー2, サバッシュ, ウェイクス, スターシップランデブー, プラジエーター, ごくら(天国, なぎさの館, 天使たちの午後・II, 番外・II, ポッキー, 水龍士II, おんなのこはーさったい, 全国温泉麻雀, 麦雫・ホムズ, F-15ストライクイーグル, RUN RUN狂走曲, まあじゃん2, やじうまペナントレース, DOLL, ウイングマンSP, ディレクター物語, 時空の花嫁, めぞん一刻完結編, リップスティックADV・2, 各6,100円テトリス, フォートレス, 天九牌, 麻雀狂時代SP・II, 自己中心派・2・3, 上海II, あ~(しゅ, ドラゴンナイト, デストラクション, ランス, 殺しのドレス2, デザート, ブルームーンストーリー, エンジェルハーツ, プライベートスクール, PURE 倉庫番, ランス, せまってみたい, 各5,200円びんぼんぼんぼんぼい!・2・3, キャンキャンバニー, 晴れのちおおさわぎ, ドラゴンアーマーfor・アダルト, ザ・コックピット, 6,660円ヒーロー・オブ・ザ・ランス, ゼリアード 各3,450円はっちゃけあやよさん, アップルクラブ1・2, (データ集1,380円) 各10,600円銀河英雄伝説+SET, 各3,430円フルーツカクテル, データ集, 各2,730円リップスティック1~5, ザ・フォーカス 各7,480円アンジェラス, ローズポーション, 各7,280円スーパー大戦略, マスターオブモンスター, 各11,500円バランスオブパワー, ウイザードリィ4, ミッドガルツ, LALF, 9,100円ディガンの魔石, 各13,300円三国志, 提督の決断(VA),

PC-9801シリーズ

各8,790円天下統一, 信長・戦国群雄伝, 斬(ザン), 大戦略III, ギャラクシーズビリット, 38万キロの虎空, ログアライアンス, シュヴァルツシルトII 雀豪2, トンネルズ&ローズ, 維新の嵐, ソーサリアン, レナム, キャンペーン版大戦略II, こたつかかん, 忍豊戦記, 水龍士I, ロードス島戦記, 水滸伝, 雀皇登竜門, F-16ファイティングファルコンII, 宝栄, 月氷機動部隊, ウイザードリィI・II・III, カルメンサンシエゴジャパン, 電脳将棋, 麻雀武蔵, 琥珀色の遺言, 電脳学園, スターコマンド, プール・オブ・レディアス, アルバトロスII, 各7,890円, サーク, イースIII, スタートレーダー, エアー・コンバット, ブルトンレイ, サバッシュ, 夢幻戦士ヴァリスII, マスターオブモンスター, BURAI, ラ・ヴァルー, ポリスクエストII, アークスII, メルルーン, ジャックニクラウス・C・ゴルフ, ファーストクイーン, 銀河英雄伝説, ビートバイズ, 各6,990円ウルティマII, 第2次欧洲大戦, ウイングス, 遊走伝, シャッフルパックカフェ, リップスティックADV2, ハイドライドIII・SV, 探偵団X, 展望台, 戦略空軍, 気分は・ぱすてる・タッチ!, 自己中心派I・2, 銀河, カオスエンジェルズ98, 長くて甘い夜, ラン・ラン狂走曲, せとり, ポッキー, スタークルーザー, DOLL, やじうまペナントレース, アリス遠の午後1・2, 各6,100円テトリス, フォートレス, デザート, ガンダムI, ランス リップスティックアドベンチャー, 殺しのドレス2, 上海II, 倉庫番パーフェクト, PURE, せまってみたい, エンジェルハーツ, ファイナルロリータ, 天九牌, プライベートスクール, めぞん一刻, たんば, 柴禁城 各5,200円びんぼんぼんぼんぼい!・2・3, 琥珀, ドラゴンアーマーforアダルト, キャンキャンバニー, 晴れのちおおさわぎ, あぶないてんぐ伝説, 各8,680円FARSIDE MOON, ダークメイス, 各11,500円シュヴァルツシルト, 大海令, ミュージアム4, A列車で行う!!, ウイザードリィ4!!, アスコの幸福, バランスオブパワー, ザ・スーパーラスベガス, AI囲碁II, ザ・キングオブシカゴ, 遙かなるオーガスタ, 7,390円アンジェラス, 6,830円ヒーローオブランス, 16,700円MS-DOS(Ver3.3A)NEC, 各13,300提督の決断, 三国志, 8,790円アシストワード, カルク・カード, アート 各99,800円ミュージくんJr+芸達者,

X-68000シリーズ

各8,790円夢幻戦士ヴァリスII, ロードス島戦記, 水滸伝, ログアライアンス, ライトニングバッカス, デスブリンガー, ファンタジーIII, 信長・全国, 戦国群雄伝, 名監督II, ラストハルマゲドン, めぞん一刻完結編, 維新の嵐, 38万キロの虎空, 日本縦断セスナフライト, 麻雀武蔵, ジンギスカン, スターコマンド, GAUDI, ハイブリッドレーマーナイトアームス, アルフェイム, 各7,980円A-JAX, メタルサイト, 南海の死闘, アークスII, ニュージーランドストーリー, 斬-ZAN, サバッシュ, スターシップランデブー, プラッピーII, ジェノサイド, スーパー大戦略, スタークルーザー, サラマンダ, フルスロットル, ドラゴンスピリット, 各6,990円モトス, ファンタジーゾーン, ウイングス, やじうまペナントレース, マダークラブDX, 熱血高校ドッチボール部, 桃太郎伝説, 麻雀苦空, 麻雀狂時代SP, バックマニア, R-TYPE まあじゃん2, 大江戸繁盛記, シャフルパックカフェ, V'BALL, リップスティックアドベンチャー, きょうこ, クミコ, ソリコ, ガールズパラダイス, 槇太平, 各6,100円テトリス, スペースハリアー, 第4のユニット, 麻雀狂時代SPパート2, 花札放浪記, 天九牌, DRAGON, ザ・コックピット, 倉庫番, ランス 口説き方教えます, カインドウキャルズ, ボスコニアン, やじうま盆題2, イーブルストーン, 禁断のパラダイス, 各9,100円森田将棋II, アークス, 各11,500円A列車で行うII, 大海令, ミッドガルツ, ネジ式, シュヴァルツシルト, 各13,300円三国志, 太平洋の嵐DX, 5,280円琥珀, 8,380円アフターバーナー, 各16,980円テラッツオ, NEW Print Shop, CYBER NOTE, マジックウィンドウ, 94,300円C-コンパイラ15,500円た~みの82, 15,500円サンプリングPRO, 16,500円MUSIC PRO, 25,200円ミュージックPRO(MIDI), 33,300円プリズム, 20,900円インテリジェントコントローラー, 35,500円デジタルクラフト, 64,800円サイクロンエクスプレス,

X-1シリーズ

各8,790円維新の嵐, 戦国群雄伝, 水滸伝, ソーサリアン, アークス, 琥珀色の遺言, マイト&マジック・II, ウイザードリィ1・II・III, ジンギスカン, ログアライアンス, トリトーンII, 各7,890円サイオブレード, ガルフストリーム, 各6,990円スタークルーザー, デュアルターゲット, アドヴァンスド・ファンタジアン, ラストハルマゲドン, まあじゃん2, イース・II, ハイドライドIII, リボルティII, 天使たちの午後II, スペースハリアー, めぞん一刻完結編, 長くて甘い夜, ウルティマII, 各6,100円テトリス, ウルティマ1, 大戦略, 自己中心派・2, めぞん一刻, やりたい放題2, 各7,280円スーパー大戦略, マスターオブモンスター, 13,300円三国志, 6,830円ヒーロー・オブ・ランス,

FM-77AVシリーズ

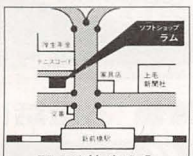
各8,790円水滸伝, ジンギスカン, 信長・戦国群雄伝, 琥珀色の遺言, 忍豊戦記, ファンタジーIII, ウィザードリィ1・II・III, 維新の嵐, 各6,990円デュアルターゲット, イース・II, めぞん一刻完結編, 王子ピンピン物語, マンハッタンレクイエム, ジーザス, 花の清里, 各6,100円シルフィード, テトリス, 極道新取り, 麻雀狂時代SP, 麻雀苦空, たんば, 自己中心派, 大戦略FM, うる星やつら, やりたい放題2, 13,300円三国志, 6,780円スペースハリアー 11,300円ウイザードリィ4, 7,480円アンジェラス,

FM-TOWNS

各8,790円タ~ボアウトライン, アフターバーナー, EVOLUTION, サイバーシティ, インビテーション, ミスティー, リンケージ, 38万キロの虎空, ログアライアンス, 君としたいYOU雀, 麻雀武蔵, ニュージーランドストーリー, マイト&マジックII, 各7,890円麻雀苦空, ラストハルマゲドン, メモリーズ, スパー大戦略, デュアルターゲット, タンジュンマスター, Zero, 各13,300円森田将棋II, 囲碁II, 6,100円, テトリス, 11,500円遙かなるオーガスタ, 9,100円サ・ヨットマン, 17,300円ミュージックPRO, 15,500円ms-DOS V3.1,

MSXシリーズ

各8,790円戦国群雄伝, 信長全国版R, 維新の嵐 SDスナッチャー, ロードス島戦記, ガンシップ, ウイザードリィ#2, シュヴァルツシルト, ディオス, ログアライアンス, GAUDI, 水滸伝, スナッチャー, ジンギスカン, 忍豊戦記, 琥珀色の遺言, 神の聖都, マイト&マジックII, ウイザードリィ, DD倶楽部, 各7,890円イースI(夢幻戦士ヴァリスII, レナム, スーパー大戦略, アウトロー水滸伝, サイオブレード, サーク 天使たちの午後III, アークス, アークスII, ナピチューン, アルバトロスII, 信長(全国)R, 銀河英雄伝説, DCコネクション, 画楽多サンプルグラフィック付, 各6,990円ファミリースタジアム, シンセサウルスVer2.0, ファイナルファンタジー, クリムゾンII, イース・II, ウルティマII, FMパナアミューズメントC, 今夜も朝までまあじゃん2, ラストハルマゲドン, やじうまペナントレース, 長くて甘い夜, シルヴィアーナ, ラプラスの魔, グレイテストドライバー, DOLL, メリッドスネイク, A列車で行こう, FIRE HAWK, スターシップランデブー, めぞん一刻完結編, R, 天使たちの午後・II, 番外II, せまってみたい, 各6,100円テトリスR, 機動戦士ガンダム, なぎさの館, イダテンイカセ男1・2・3・4, プライベートスクール, 銀河, バックマニア, アンデットライン, 上海II, アレスタ2, ポッキー, カインドウキャルズ, おちゃめなゆうれい, ランス 麻雀苦空, 麻雀狂時代SP, 制覇, 自己中心派1・2, 天九牌, 華三昧, ファンタジーゾーンII, めぞん一刻, レイドック2, F-1スピリットR, 3Dスペシャル, 倉庫番, あ~(しゅ ザ・コックピットR, インターの魔法R, ザ・ゴルフ, 柴禁城, マスターオブモンスター, スペースマンボー, 11,500円三国志R, 13,300円三国志R, 各5,200円ゴーファーの野望R, F1スピリットR, F1スカイクイーグル, F1スピリットR, パチプロ伝説R, 孔雀王, びんぼんぼんぼん<1>~<3>, クインプル, 各10,800円信長戦国群雄伝R, 水滸伝R, 7,480円アンジェラス, 3,750円激突ペナントレース2R, 各4,380円琥珀, 銀河英雄伝説シナリオ集, 各3,500円D・5クリスマス号, 2, 460円D・S8号, 6,300円文豊作左衛門, 7,250円はがき書右衛門, 25,300円HAL NOTE, 21,000円msx-writeII, ※生ディスク1枚5"2D50円, 3.5"DD180円



ソフト・ハード通販お申込方法

- 上記の価格には消費税3%が含まれています。御注文はTELかハガキで。
- 送金方法
  - 現金書留の方は中に、商品名, 機種名, 住所, 氏名, TELを同封して下さい。振替口座の方は通信欄に記入して下さい。振替口座番号は宇都宮1-5733 名称 ソフトショップラム
  - 代金引き替えの方は送料の他に280円プラスです。御自宅で商品と引き換えて下さい。局止めの場合は自宅に近い郵便局名を知らせて下さい。配達日指定もできます。
  - 送料は1本360円、2本以上510円です。ハード周辺機は800円です。
- ファミコン・セガ・PCエンジン・周辺機器・他については御問合せ下さい。
- 営業時間 月曜~土曜12:00~20:00、日祭10:00~19:00
  定休日 12月は無休、1月は22日(月)です。
- 特価品カタログ御希望の方は, 機種名を書いて切手124円同封して申込み下さい。

パソコン・AV専門店
ソフトショップ ラム
☎0272-53-7594 FAX0272-53-7594
〒371 前橋市新前橋町17-13

パソコン・ワープロ
ソフトが何でもそろう
まずお電話下さい



マイコンショップ
イヨ電子
〒382 長野県須坂市横町301-1

★今月のおすすめ品(税別)
X-68000セット

	定価	特価
(本体 CZ-602C CRT CZ-602D	¥356,000) ¥ 99,800	➡ 334,000
(本体 CZ-652C CRT CZ-603D	¥298,000) ¥ 84,800	➡ 298,000

TEL.0262(48)2399

ゲームもおまかせ！大特価販売

全国通信販売OK！ 今すぐ送ろう！ 持って行こう！ 日本マイコン流通センターへ
日本マイコン流通センター 広告1ページ目

パソコン通信による中古情報開始!!

ネットワークTOMATO 03-669-3884（アクセス番号）

※初回のアクセスには、ID＝guestと入力して下さい。

300/1200/2400/9600bps 8N1XON.シフトJIS

新品を中古の価格で限定大特価販売！

★下記の商品は限定品ですので必ずお電話でお申し込み下さい。

注文番号 B-A01

NEC PC-TV353

新品



定価￥102,600

税込み特価 ￥62,800

回数	1回目	2回目以降
6回	￥11,568	￥11,000
10回	￥ 7,252	￥ 6,800
24回	￥ 5,104	￥ 3,000

- TV付4050文字アナログCRT

注文番号 B-A02

NEC PC-KD862(B)

新品

限定70台



定価￥99,800

税込み特価 ￥49,800

回数	1回目	2回目以降
6回	￥9,288	￥8,700
10回	￥5,682	￥5,400
15回	￥3,976	￥3,700

- 4050/2000文字アナログディスプレイ
- 0.39ピッチ、マルチンクモード対応
- チルト台付、ビデオアートボード対応

注文番号 B-A03

SHARP CZ-611C (X68000 ACE-HD)

新品



定価￥399,800

税込み特価 ￥298,000

※写真のディスプレイは別売です。

回数	1回目	2回目以降
15回	￥22,960	￥22,200
20回	￥18,880	￥17,200
36回	￥12,000	￥10,300

- ハードディスク内蔵のX68000最高機種

富士通 FMタウンズセット



大特価 お電話にて

新作ゲームソフト 新品激安販売!!

PC-8801シリーズ用（SR以降）

注文番号	メーカー名	ソフト名	定価(円)	税込特価(円)
B-AS01	MUSICネットワーク	パーソナル・ミュージシャンPC88	12,000	10,800
B-AS02	MUSICネットワーク	マイクロミュージシャンVAセット(RAM64KB以上)	42,000	37,800
B-AS03	B. P. S.	テトリス	6,800	6,120
B-AS04	ENIX	ミスティー・ブルー〔12月発売〕	8,800	8,300
B-AS05	Falcom	YsII（イースII）	7,800	7,020
B-AS06	Falcom	ソーサリアン	9,800	8,820
B-AS07	Falcom	Dragon Slayer The Legend Of Heros〔12/10〕	8,700	7,830
B-AS08	Falcom	Wanderes From Ys	8,700	7,830
B-AS09	T&Eソフト	ルーン・ワース 黒衣の貴公子〔12月発売〕	8,800	7,920
B-AS10	dBソフト	今夜も朝までパワフルまあじゃん2	7,800	7,020
B-AS11	dBソフト	P.1（ピーワン）	40,000	32,000
B-AS12	dBソフト	メルルーン〔12月発売〕	8,800	7,920
B-AS13	アーテック	ディガンの魔石	10,000	9,000
B-AS14	ウルフチーム	あーくしゅ〔12月発売〕	6,800	6,120
B-AS15	ウルフチーム	ARCUSII	8,800	7,920
B-AS16	ウルフチーム	ミッド・ガルツ DUALSIDE	12,800	11,520
B-AS17	エルフ	ドラゴンナイト〔12月発売〕	6,800	6,120
B-AS18	ゲームアーツ	HARAKIRI〔12月発売〕	8,700	7,830
B-AS19	ゲームアーツ	FIRE HAWK（テグザー2）	7,800	7,020
B-AS20	ゲームアーツ	麻雀パズルコレクション	4,800	4,500
B-AS21	ザインソフト	DIOS	9,800	8,820
B-AS22	ソフトタウン	NEWTYPE 88	16,800	15,120
B-AS23	ハート電子	DOLL（パラゴンセクサドール）	7,800	7,020
B-AS24	ポーステック	ザ・スキーム	7,800	7,020
B-AS25	京都メディア	ザ・ファイルマスター88	12,800	11,520
B-AS26	呉ソフトウェア	DUEL	8,700	7,830
B-AS27	光栄	信長の野望・戦国群雄伝	9,800	8,820
B-AS28	工画堂	シュヴァルツシルトII〔12月発売〕	9,800	8,820
B-AS29	工画堂	ナビチューン ドラゴン航海記	8,800	7,920
B-AS30	工画堂	ラ・ヴァルー	8,800	7,920
B-AS31	徳間書店	LALF	12,800	11,520
B-AS32	日本テレネット	夢幻戦士ヴァリスII	8,800	7,920
B-AS33	日本テレネット	めいず君	5,800	5,220
B-AS34	クリスタルソフト	夢幻の心臓III〔12月発売〕	9,700	8,730

MSX・MSX2用

注文番号	メーカー名	ソフト名	定価(円)	税込特価(円)
B-AS35	ゲームアーツ	ファミリースタジアム'89（VA専用）	6,800	6,120
B-AS36	シンキングラビット	倉庫番パーフェクト	6,800	6,120
B-AS37	バショウハウス	エメラルドドラゴン	8,800	7,920
B-AS38	フェアリーテール	リップスティック・アドベンチャー2〔12月発売〕	6,800	6,120
B-AS39	ブレイングレイ	ラスト・ハルマゲドン	7,800	7,020
B-AS40	マイクロキャビン	サーク	8,800	7,920
B-AS41	リバーヒルソフト	BURAI 上巻	8,800	7,920
B-AS42	ウルフチーム	あーくしゅ〔12月発売〕(MSX2/DISK)	6,800	6,120
B-AS43	ウルフチーム	アークスII（MSX2/DISK）	8,800	7,920
B-AS44	コンパイル	アレスタII（MSX2/DISK）	6,800	6,120
B-AS45	ポニー	ウルティマIV（MSX2/DISK）	11,800	10,620
B-AS46	コナミ	SDスナッチャー（MSX2/DISK）	9,800	8,820
B-AS47	コナミ	王家の谷－エルギーザの封印－(MSX/ROM)	5,800	5,220
B-AS48	コナミ	王家の谷－エルギーザの封印－(MSX2/ROM)	5,800	5,220
B-AS49	スタジオパンサー	神の聖都〔12月発売〕(MSX2/DISK)	9,800	8,820
B-AS50	ポーステック	銀河英雄伝説(MSX2/DISK)	8,800	7,920
B-AS51	BIT 2	首斬り館(MSX2/DISK)	8,800	7,920
B-AS52	BIT 2	グラフサウルス(MSX2/DISK)	9,800	8,820
B-AS53	dBソフト	今夜も朝までパワフルまあじゃん2(MSX2/DISK)	7,800	7,020
B-AS54	マイクロキャビン	サーク〔12月発売〕(MSX2/DISK)	8,800	7,920
B-AS55	BIT 2	シンセサウルスII（MSX2/DISK）	7,800	7,020
B-AS56	コナミ	スペースマンボー 予約〔12月発売〕MSX2/ROM	6,800	6,120
B-AS57	ナムコ	XEVIOUS（ゼビウス）(MSX2/ROM)	6,800	6,120
B-AS58	マイクロキャビン	倉庫番パーフェクト(MSX2/DISK)	6,800	6,120
B-AS59	B. P. S.	テトリス(MSX2/DISK)	6,800	6,120
B-AS60	ナムコ	バックマニア（MSX2/DISK）	6,800	6,120
B-AS61	HAL研究所	ハルノート(MSX2/DISK)	29,800	26,820
B-AS62	コナミ	パロディウス（MSX/ROM）	5,800	5,220
B-AS63	ゲームアーツ	FIRE HAWK（テグザー2）(MSX2/DISK)	7,800	7,020
B-AS64	マイクロキャビン	ファイナルファンタジー〔12月発売〕(MSX2/DISK)	7,800	7,020
B-AS65	イタコンピュータC	フォーカスVer.2(MSX2/DISK)	8,800	7,900
B-AS66	リバーヒルソフト	BURAI 上巻〔12月発売〕(MSX2/DISK)	8,800	7,920
B-AS67	ウルフチーム	ミッドガルツ SIDE A（MSX2/DISK）	8,800	7,920
B-AS68	ウルフチーム	ミッドガルツ SIDE B（MSX2/DISK）	8,800	7,920
B-AS69	日本デクスタ	妖魔降臨〔12月発売〕(MSX2/DISK)	7,800	7,020
B-AS70	ブレイングレイ	ラストハルマゲドン（MSX2/DISK）	7,800	7,020
B-AS71	T&Eソフト	ルーン・ワース〔12月発売〕(MSX2/DISK)	8,800	7,920
B-AS72	BIT 2	ワークス グラフサウルス(MSX2/DISK)	16,800	15,120
B-AS73	Falcom	ワンダラーズフロムイース（MSX2/DISK）	8,700	7,830

- MSX ROM、MSX DISK……MSXでもMSX2でも使えるソフトです。
- MSX2 ROM、MSX2 DISK…MSX2専用です。

X68000用

注文番号	メーカー名	ソフト名	定価(円)	税込特価(円)
B-AS74	B. P. S.	TETRIS	6,800	6,120
B-AS75	ZOOM	ジェノサイド	8,800	7,920
B-AS76	dBソフト	今夜も朝までパワフルマージャン2	7,800	7,020
B-AS77	dBソフト	フラッピーII〔12月発売〕	8,800	7,920
B-AS78	アートディック	ダブルイーグル	9,500	8,550
B-AS79	アートディック	南海の死闘〔12月発売〕	8,800	7,920
B-AS80	アルシスソフト	ナイトアームズ〔12月発売〕	9,700	8,730
B-AS81	ウルフチーム	アークスPRO 68K	10,000	9,000
B-AS82	ウルフチーム	アークスII〔12月発売〕	8,800	7,920
B-AS83	ウルフチーム	斬（ZAN）～陽炎の時代～〔12月発売〕	9,800	8,820
B-AS84	ウルフチーム	ミッド・ガルツ 68K GOLD	12,800	11,520
B-AS85	コナミ	A-JAX	8,800	7,920
B-AS86	システムサコム	38万キロの虚空	9,800	8,820
B-AS87	システムサコム	メタルサイト〔12月発売〕	8,800	7,920
B-AS88	シャープ	バックマニア	7,800	7,020
B-AS89	シンキングラビット	倉庫番パーフェクト	6,800	6,120
B-AS90	ツァイト	DEGITAL CRAFT	39,800	35,820
B-AS91	ハミングバード	TERAZZO	19,800	17,820
B-AS92	ブレイングレイ	ラストハルマゲドン	9,800	8,820
B-AS93	ホビージャパン	リングマスター	8,800	7,920
B-AS94	マイクロキャビン	めぞん一刻・完結篇 スペシャル	9,800	8,820
B-AS95	電波新聞社	アフターバーナー	9,200	8,700
B-AS96	電波新聞社	ドラゴンスピリット	8,800	8,000
B-AS97	電波新聞社	ファンタジーゾーン	7,800	7,300
B-AS98	電波新聞社	モトス	7,800	7,300
B-AS99	日本テレネット	デスブリンガー	9,800	8,820
B-AS100	日本テレネット	夢幻戦士ヴァリスII	9,800	8,820

※ソフトの送料は1本の注文に限り￥600。
2本以上の注文は何本でも￥1,000です。

●お申し込みは今すぐお電話か下記の申込書で!!

東京 03 [463] 4455（ヨシコ）

年中無休



●申込書の送り先/〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 ㈱日本マイコン流通センターB・M・G係

ソフトのお申し込み方法

買いたい人 今すぐお近くの郵便局より現金書留で申込書とお金を入れて送って下さい。入金確認次第、早急に商品をお送り致します。又、ソフトをご注文の方は、そのソフトを使うパソコンの機種名を記入して下さい。（申込書にはなるべくくわしく書いて下さい。特に注文番号は忘れないで下さい。）

※注意…送料￥600、又は￥1,000をたすことを忘れないで!! 送金は必ず現金書留で!!

注意 新作ソフトは発売が延期になる場合があります。その際はお届けまで多少お時間をいただきますが、入荷次第発送致しますので、しばらくお待ち下さい。

パソコンのお申込み方法

必ずお電話で在庫を確認の上、その時に申し込みをして下さい。

〈ソフト申込書〉

キリトリ線

注文番号	品名

キリトリ線

年 月 日

フリガナ	生年月日 昭和 （ 才） 年 月 日
氏名	
住所（〒 ）	
TEL	君の使っているパソコン
保護者氏名	

★書ききれない場合は別の紙に書いて送ってね。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

12/10〜12/25 クリスマスフェアー / 12/26〜1/15 年末・年始激安フェアー

※12/31〜1/4は休業させていただきます。

渋谷駅前店紹介のページ ← 日本マイコン流通センター 広告2ページ目 → 人気パソコン中古・新品激安販売! 買取り、下取り大歓迎!

消費税は内税

当社の広告は消費税込みの価格で表示してあります。他店との比較の際に注意してね! きっと当社は安いよ!

中古品在庫500台

渋谷駅前店



NEC
SHARP
EPSON
富士通
東芝
各種
取扱店

パソコン通信 中古情報
03-669-3884
TOMATO

※誠に勝手ながら12/31〜1/4は休業させていただきます。

※実際の店舗とは若干異なります。ご了解下さい。

日本マイコン流通センター 5階フロアオープン

中古マイコン500台展示中

・常時、倉庫を開放!! 手にとって、商品を確認できます。
・本体から、周辺機器、ゲームソフト、ビジネスソフトまで、中古品大放出 | 中古基板・中古ソフトもあります

中古ソフト買い取ります。

(ファミコン、PC-98、PC-88、X68K、MSX2用など)
※箱、説明書付に限ります。電話での問い合せは出来ません。直接お店に持ってくるか、5本以上ならお送り下さい。

正社員募集中!!

若さあふれる社員募集
18才〜25才くらい迄

・勤務地 渋谷駅前店 又は 渋谷営業本部
・給与 160,000円〜250,000円
・賞与 年2回、昇給年1回
・待遇 ソフト無料貸出制度あり 社員特別価格販売制度
・業務 通信販売の電話受付け 店頭販売スタッフ
・お問合せ:03−463−2361 担当:弘瀬(ヒロセ)

日本マイコン流通センターの広告はP.98と、P.386〜P.393に掲載されています。あわせてごらん下さい。

中古品を下取りして中古を買う。
中古品を下取りして新品を買う。
中古の買い取りOK!!
中古の販売OK!!

下取り販売・買い取り大歓迎!!

PC 98、88、カラーディスプレイ
漢字プリンター 特に高く買い取り可
・お電話でお申込み頂くか、直接お持ち下さい。

(秘)ソフト大量展示中!!

ファミコン用、MSX2用
PC-98用、PC-88用など
他店にはない品も豊富に在庫、みんなで買いに来てね!

パソコンデスク展示中!



・あなたのパソコンに合わせて数種類の机を用意!!
・他店にはないオリジナルアイデアデスクを展示中!!

全国配送致します。

カード販売推進中!

カードのお申込みが、より速く、より便利になりました。
通販でもOK!

もちろん新品もあります

NEC、SHARP、EPSONなど、本体から周辺機器、ソフトまで激安価格で大放出!!

・中古品と組み合わせての購入OK! (本体は新品でTVは中古…などもOK!)

カード取扱い提携会社

JCB / VISA / UC / DC / 日本信販 / CF

分割払い取扱い提携会社

オリックスクレジット / ORIX / 日本信販 / JACS / オリエントファイナンス / OF / CF

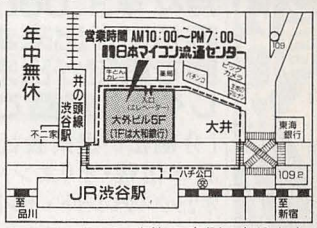
※分割払いはカードをお持ちでない方でもご利用できます。

全国どこでもお電話一本で即、お届け!

東京受付 03 [463] 4455 (ヨシコ)

大阪受付 06(364)1258 / 福岡受付 092(751)3901

※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。 FAX. 03(463)2394



エレベーターは建物の裏側にあります。

日本マイコン流通センター 渋谷駅前パソコンSHOP

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F

●お振込先〔大和銀行 渋谷支店㊒6400197〕〔三井銀行 渋谷支店㊒5546936〕〔住友銀行 渋谷東口支店㊒1133110〕〔協和銀行 渋谷支店㊒451454〕

郵便振込口座 東京6-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は㈱日本マイコン流通センターです。

※詳しいお申し込み方法は当社広告4P目をごらん下さい。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

分割払い月々3,000円より、ボーナス併用払いOK!

中古販売のページ→ ←日本マイコン流通センター 広告3ページ目→

中古マイコン激安SHOP

お手持ちのマイコンから中古マイコンへの買い換えが出来ます

価格はすべて消費税込みの価格です 在庫数500種2000点

中古マイコン大バーゲン!

今月の特選中古品

NEC PC-8801FE

限定10台 新品 定価 ~~¥129,800~~



税込み特価 ¥79,800

- 5"2Dディスク2基搭載
- FM音源搭載でゲームも迫力満点!
- 漢字ROM内蔵
- ご家庭のTVにつなげます。(但し、ビデオ入力端子付に限る)

回数	1回目	2回目以降
12回	¥8,278	¥7,300
18回	¥5,972	¥5,000
30回	¥4,157	¥3,200

NEC PC-8801MA2

限定5台 新品 定価 ~~¥168,800~~



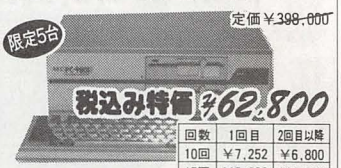
税込み特価 ¥99,800

- FMステレオ12音源、デジタルサンプリング機能搭載
- 5"2HD/2Dディスク2基搭載
- 漢字ROM内蔵

回数	1回目	2回目以降
12回	¥9,578	¥9,200
18回	¥6,672	¥6,300
36回	¥5,750	¥3,400

NEC PC-9801F2

限定5台 定価 ~~¥398,000~~



税込み特価 ¥62,800

- 5"2DDディスク2基搭載
- 話題のパソコン通信に最適

回数	1回目	2回目以降
10回	¥7,252	¥6,800
15回	¥5,936	¥4,600
24回	¥5,104	¥3,000

メーカー・品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC PC-9801XL4(32ビット、20メガ内蔵)	835,000	318,000
NEC PC-9801RA2(32ビット)	498,000	278,000
NEC PC-9801RX2	398,000	208,000
NEC PC-9801VX21	433,000	199,000
NEC PC-9801VX2	433,000	189,000
NEC PC-9801VM21	390,000	178,000
NEC PC-9801VM11	328,000	189,000
NEC PC-9801VM2(別売り256K-RAM¥8,900有り)	415,000	158,000より
NEC PC-9801VF2	348,000	108,000
NEC PC-9801M2(別売り512K-RAM¥9,800有り)	415,000	119,000
NEC PC-9801F2(別売り512K-RAM¥9,800有り)	398,000	62,800
NEC PC-98DO	298,000	185,000
NEC PC-9801ES5(32ビット、40メガ内蔵)	638,000	365,000
NEC PC-9801ES2(32ビット)	448,000	268,000
NEC PC-9801EX2	348,000	195,000
NEC PC-9801UX21	348,000	185,000
NEC PC-9801UV21	318,000	149,000
NEC PC-9801UV11	265,000	155,000
NEC PC-9801UV2	318,000	145,000
NEC PC-9801U2	298,000	55,000
NEC PC-9801E(別売り512K-RAM¥9,800有り)	218,000	29,800
NEC PC-9801(別売り512K-RAM¥9,800有り)	298,000	22,800
NEC PC-9801CV21(カラーCRT標準装備)	355,000	208,000
NEC PC-9801LS5(32ビットラップトップ、40メガ内蔵)	866,000	468,000
NEC PC-9801LS2(32ビットラップトップ)	628,000	298,000より
NEC PC-9801LX5(ラップトップ、40メガ内蔵、新品限定品)	638,000	428,000
NEC PC-9801LX5(ラップトップ、40メガ内蔵)	638,000	378,000
NEC PC-9801LX4(ラップトップ、20メガ内蔵、新品限定品)	588,000	348,000
NEC PC-9801LX4(ラップトップ、20メガ内蔵)	588,000	328,000
NEC PC-9801LX2(ラップトップ、新品限定品)	448,000	298,000
NEC PC-9801LX2(ラップトップ)	448,000	258,000
NEC PC-9801LV22(ラップトップ)	378,000	198,000
NEC PC-9801LV21(ラップトップ)	345,000	169,000
NEC PC-88VA3	398,000	189,000
NEC PC-88VA2	298,000	138,000
NEC PC-88VA	298,000	95,800
NEC PC-8801MA2(新品限定品)	168,000	99,800
NEC PC-8801MA2	168,000	84,800
NEC PC-8801MA	198,000	75,800
NEC PC-8801MH	208,000	69,800
NEC PC-8801MKIIMR	238,000	65,800
NEC PC-8801FE2	119,000	79,800
NEC PC-8801FE(新品限定品)	129,000	79,800
NEC PC-8801FE	129,000	74,800
NEC PC-8801FA	168,000	70,800

メーカー・品名	定価(円)	特価(円)
NEC PC-8801FH30	168,000	69,800
NEC PC-8801MKIIFR30	178,000	62,800
NEC PC-8801MKIIFR20	148,000	54,800
NEC PC-8801MKIISR30	258,000	64,800
NEC PC-8801MKIISR20	213,000	56,800
NEC PC-8801MKII30	275,000	35,000
NEC PC-8801MKII20	225,000	29,800
NEC PC-8801MKII10	168,000	24,000
NEC PC-8801	228,000	15,800
NEC PC-8001MKIISR	108,000	14,800
NEC PC-8001	168,000	9,800
NEC PC-6601SR	155,000	38,000
NEC PC-6601	143,000	24,800
NEC PC-6001MKIISR	89,800	14,800
NEC PC-6001MKII	84,800	9,800
NEC PC-Engine	29,800	16,800
エプソン PC-286VE-STD	298,000	168,000
エプソン PC-286-STD-M0	298,000	138,000
エプソン PC-286V-STD	298,000	158,000
エプソン PC-286LE-STD(ラップトップ)	368,000	185,000
エプソン PC-286LE-H40(ラップトップ、40メガハードディスク内蔵、新品)	593,000	328,000
エプソン PC-286L-STD-N(ラップトップ)	348,000	169,000
東芝 J3100SSダイナBOOK(超人気品、新品)	198,000	159,000
東芝 J3100GT-021(20メガHDD内蔵、19ビットラップトップ)	698,000	268,000
東芝 J3100シリーズ各種		138,000より
シャープ CZ-611C(X68000ACE-HD)(新品限定品)	399,800	298,000
シャープ CZ-611C(X68000ACE-HD)	399,800	228,000
シャープ CZ-601C(X68000ACE)	319,800	195,000
シャープ CZ-600C(X68000)	398,000	178,000
シャープ CZ-830C(X1twin)(PCエンジン装備)	99,800	45,800
シャープ CZ-801C(X1C)	119,800	8,800
シャープ CZ-803C(X1CS)	119,800	9,800
シャープ CZ-804C(X1CK)	139,800	11,800
シャープ CZ-811C(X1F10)	79,800	11,800
シャープ CZ-812C(X1F20)	139,800	19,800
シャープ CZ-820C(X1G10)	69,800	12,800
シャープ CZ-822C(X1G30)	118,000	26,800
シャープ CZ-850C(X1turbo10)	118,000	24,800
シャープ CZ-851C(X1turbo20)	248,000	45,000
シャープ CZ-852C(X1turbo30)	278,000	49,800
シャープ CZ-862C(X1turbo40)	258,000	44,800
シャープ CZ-870C(X1turboIII)	168,000	59,800
シャープ MZ-1500(クイックディスク搭載)	89,800	15,800
シャープ MZ-2200(専用レコーダー付)	128,000	9,800
富士通 FM-TOWNS2セット(在庫豊富、激安)		お電話にて
富士通 FM-TOWNS1セット(在庫豊富、激安)		お電話にて

メーカー・品名	定価(円)	特価(円)
富士通 FM-TOWNS1特別限定セット(2ドライブ仕様、新品激安限)		お電話にて
富士通 FM77-AV20EX(4096色表示)	128,000	49,800
富士通 FM77-AV20-2	168,000	35,000
富士通 FM77-AV2	158,000	29,800
富士通 FM77-AV1	128,000	22,800
富士通 FM77-L4	238,000	35,000
富士通 FM77-L2	193,000	26,800
富士通 FM77-D2	228,000	24,800
富士通 FM77-D1	198,000	21,800
富士通 FM-7/NEW7	99,800	9,800
SEGA マスターシステム	16,800	9,400
SEGA マークIII	15,000	5,800
MSX、MSX2、MSX2+		
ソニー HB-F1(MSX2)	32,800	19,800
ソニー HB-F1XDJ(MSX2+)FDD×1	69,800	48,800
ソニー HB-F1XDmkII(MSX2)FDD×1	49,800	38,000
ソニー HB-T7(MSX2)(モデム内蔵)	59,800	28,000
パナソニック CF-2700(32K)	59,800	10,800
パナソニック FS-4000(32K)(漢字プリンター内蔵、ワープロパソコン)	106,000	26,800
パナソニック FS-4500(MSX2、漢字プリンター内蔵、ワープロパソコン)	108,000	39,800
パナソニック FS-4600(MSX2、漢字プリンター内蔵、ワープロパソコン)		65,000
パナソニック FS-5000F2(MSX2+FDD×2)		46,800
パナソニック FS-5500F1(MSX2、FDD×1、デジタイズ機能内蔵)	188,000	54,800
パナソニック FS-A1(MSX2)	29,800	16,800
パナソニック FS-A1F(MSX2)FDD×1	54,800	36,800より
パナソニック FS-A1FX(MSX2+)FDD×1	57,800	39,800
パナソニック FS-A1MKII(MSX2)	29,800	19,800
三菱 ML-G30モデル1(MSX2)FDD×1		38,000
三菱 ML-TS2(MSX2)	75,000	29,800
ワープロ		
富士通 オアシス100G(本体・画面一体型(親指シフト、ハードディスク内蔵)	2,200,000	98,000
富士通 オアシス100N(JIS)	298,000	89,800
富士通 オアシス30AF(新品同様)	248,000	99,800
富士通 オアシス30AF(通信機能内蔵、新品同様)	288,000	108,000
富士通 オアシス30ALX-JIS(スケジューラー内蔵、48ドット印刷)	198,000	118,000
三洋 SWP-340(CRT、3.5"FDD内蔵)	128,000	84,800
エプソン PWP-1000GT(高速ドットプリンター搭載、CRT、3.5"FDD内蔵)	248,000	84,800
シャープ WD-290F(3.5"FDD、52ドット印刷)	128,000	65,800
シャープ WD-2400(ワープロ検定認定機、136桁プリンター付)		89,800
シャープ WD-5500(2メガハードディスク搭載、24×32ドット表示の14"CRT付)	830,000	398,000
東芝 ルポ50F(PWP-50F)(3.5"FDD内蔵)	148,000	32,800
パナソニック FW-K10I(3.5"FDD内蔵、32ドット印字)	100,000	54,800
パナソニック FW-U1P501Ai(3.5"FDD内蔵、48ドット印字)	148,000	99,800
NEC 文豪Mini 5H(3.5"FDD内蔵)	128,000	85,800
セイコー SX-8050(24ドット印字、3.5"FDD内蔵)	148,000	29,800
キャノン キャノワード☆3スーパー(CRT、3.5"FDD内蔵、56ドット印刷)	148,000	79,800

中古マイコン 月々¥3,000より

商品まとめてクレジットOK! 自宅にいながら簡単にクレジットの手続きが出来ます

下取り差額クレジットOK
新品との組合せもできます
3回から60回まで

分割払い大歓迎!

月々¥3,000からの分割払いが出来ます。3~60回で設定が出来ます。くわしくはお電話で!

〔分割払い提携会社〕
日本信販・オリエント・ジャックス・オリックスクレジット・セントラルファイナンス

通販でもクレジットカードOK!

お申込はお電話1本!
カード番号と有効期限をお知らせ下さい。
販売価格についてはお電話にてお問い合せ下さい。

〔カード取扱い提携会社〕
JCB・日本信販・VISA・UC・DC・CF・マスター

お送り頂く当社の住所のご案内

現金書留や見積依頼、クレジット用紙のご返送、および申込書は、
〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷公園通り事務センター

下取り品や修理申込品などの商品は、
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOPへ、お送り下さい。
なお電話はすべて03(463)4455(大代表)でOK!

パソコン通信 中古情報開始! 03-669-3884 ネットワークTOMATO

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

本体・周辺機器なんでもOK!

全品リフレッシュ、検査済み　メーカータイアップ保証で安心

新品と組合せOK!　全国どこでも手軽な通信販売OK!

中古販売のページ

各社人気パソコン新製品激安販売!

日本マイコン流通センター 広告

全国通信販売OK!

4ページ目

全品保証付!!リフレッシュ済　クレジットOK!　通信販売OK!

富士通 FM-77AV20-2



限定10台　定価 ¥168,000

税込み特価 ¥135,000

- 3.5インチフロッピー2基搭載
- 4096色の表現が可能
- FM音源+PSG音源を搭載
- スーパーインポーズ機能搭載
- パソコン通信に不可欠なRS232C I/F装備
- オプションのMIDI I/Fで楽器演奏可能
- 漢字ROM内蔵

回数	1回目	2回目以降
3回	¥12,200	¥12,100
6回	¥6,600	¥6,100
12回	¥3,650	¥3,200

NEC PC-8801FH30



定価 ¥168,000

税込み特価 ¥69,800

- 漢字第1,2水準ROM内蔵
- 5"2Dドライブ2基内蔵
- FM音源内蔵
- もちろんSR用ソフトもOK

回数	1回目	2回目以降
10回	¥7,682	¥7,600
15回	¥5,376	¥5,200
24回	¥4,164	¥3,400

メーカー・品名	定価(円)	特価(円)
キャノン キャノワードα250(3.5"FDD内蔵)		99,800
キャノン キャノワード4000(CRT,FDD,熱転写プリンター付)	388,000	188,000
キャノン キャノワードK50(CRT,3.5"FDD×2,熱転写プリンター付)	448,000	99,800
キャノン キャノワード350(CRT,3.5"FDD×2,熱転写プリンター搭載)	248,000	64,800
ハードディスク・フロッピーディスク		
NEC PC-80S31(5"2D 2ドライブ)	168,000	32,800
NEC PC-9881K(8"2D 2ドライブ)	320,000	39,800
NEC PC-9881(8"2D 2ドライブ)	390,000	19,800
NEC PC-8881(8"2D 2ドライブ)(PC88シリーズでも使用可能)	442,000	39,800
アイテック ITH-540HS(40メガハードディスク)	148,000	65,800
シャープ CZ502F(5"2D 2ドライブ)	99,800	29,800
シャープ CZ503F(5"2D 1ドライブ)	49,800	18,000
シャープ CZ800F(5"2D 2ドライブ)	198,000	19,800
シャープ CZ801F(5"2D 2ドライブ)	168,000	19,800
富士通 MB-27611(5"2D 2ドライブFM7用/77用)	128,000	39,800
エプソン HDD-20S(20メガハードディスク)	128,000	49,800
エプソン TF-20PC(5"2D 2ドライブ)	168,000	29,800
エプソン TF-20apple(5"2D 2ドライブ)	198,000	19,800
ロジテック LFD-550FM(5"2D 2ドライブ)	168,000	35,800
SONY HBD-20W(3.5"2D 1ドライブMSX用)	44,800	28,800
任天堂 ディスクシステム(ACアダプター付)	16,500	5,980
各　社 PCシリーズ対応フロッピーディスク		24,000より
データーレコーダー		
シャープ CZ-8RL1(X1シリーズ用)	26,800	14,800
各　社 倍速機能つきレコーダー		7,800より
各　社 パソコンデーターレコーダー		4,800より
漢字プリンター		
NEC PC-PR201V(136桁,24ピン,カラードット)	298,000	98,000
NEC PC-PR201CL(136桁,24ピン,ドット)	298,000	68,000
NEC PC-PR201(136桁,24ピン,ドット)	298,000	59,800
NEC PC-PR201TL(136桁,24ピン,カラー熱転写)	135,000	68,000
NEC PC-PR101T(80桁,24ピン,カラー熱転写)	99,800	38,800
NEC PC-PR406(80桁,24ピン,カラー熱転写)	99,800	34,800
NEC PC-8822(80桁,16ピン,ドット)	238,000	24,800
NEC NM-9200RO(136桁,16ピン,ドット)	298,000	29,800
シャープ CZ-8PK5(80桁,24ピン,ドット)	129,000	54,800
シャープ CZ-8PC2(80桁,24ピン,カラー熱転写)	69,800	37,800
シャープ CZ-8PC1(80桁,24ピン,カラー熱転写)	69,800	39,800
エプソン AP-80K(80桁,24ピン,熱転写)	69,800	32,800
エプソン MP-130K(136桁,24ピン,ドット)	298,000	39,800
エプソン VP-500PC(80桁,24ピン,ドット)	87,000	55,000
エプソン VP-1000PC(136桁,24ピン,ドット)	154,000	79,800
精工舎 GP-550E(80桁,16ピン,ドット)	99,800	18,800
パナソニック FS-PW1(80桁,24ピン,MSX用プログプリンタ)		26,800
プリンター		
エプソン SP-80PC(80桁,ドット)	62,800	19,800
エプソン RP-80(80桁,ドット)	89,800	15,800
シャープ CZ-800P(80桁,ドット)	142,800	19,800
シャープ MZ-1P02(80桁,ドット,MZ3500,5500,6500用)	138,000	29,800
シャープ MZ-1P14(80桁,ドット)		25,800
精工舎 GP-500F(80桁,ドット,FM用)	59,800	8,500
精工舎 GP-500MX(80桁,ドット,MSXシリーズ用)	59,800	15,800

メーカー・品名	定価(円)	特価(円)
SONY PRN-C41(プロッター)	54,800	18,800
各　社 PC.FM.X1.MSX対応プリンター		6,800より
ディスプレイ		
NEC PC-60M43(1000文字,デジタル)	65,800	16,800
NEC PC-8054(2000文字,デジタル)		22,800
NEC PC-8058(2000文字,デジタル)		21,800
NEC PC-KD252(2000文字,デジタル)	65,800	26,800
NEC PC-KD651(4000文字,デジタル,0.39)	118,000	36,800
NEC PC-KD851(4000&2000文字,アナログ&デジタル,0.31)	158,000	54,800
NEC PC-KD853(4000文字,アナログ,0.31)	118,000	52,800
NEC PC-KD853N(4000文字,アナログ,0.31,新品限定)	118,000	65,000
NEC PC-KD853N(4000文字,アナログ,0.31)	118,000	54,800
NEC PC-KD854(4000文字,アナログ,0.39)	89,800	42,800
NEC PC-KD854N(4000文字,アナログ,0.39)	84,800	46,000
NEC PC-KD862(4000&2000文字,アナログ,0.39)	99,800	49,800
NEC PC-KD862(B)(4000&2000文字,アナログ,0.39,新品限)	99,800	49,800
NEC PC-KD862(B)(4000&2000文字,アナログ,0.39)	99,800	42,800
NEC PC-KD863S(4000&2000文字,アナログ,0.39,新品限)	118,000	69,800
NEC PC-KD863S(4000&2000文字,アナログ,0.39)	118,000	65,000
NEC PC-TV353(4000&2000文字,アナログ,TV)	102,600	59,800
NEC PC-TV353(4000&2000文字,アナログ,TV,新品限定)	102,600	62,800
NEC PC-TV454(4000&2000文字,アナログ,TV,0.35)	128,300	79,800
シャープ CU-14F1(2000文字,デジタル)	64,800	28,800
シャープ CU-14FA(2000文字,アナログ)	49,800	28,000
シャープ CU14GE(2000文字,デジタル)		28,800
シャープ CZ-603D(4000文字,ステートオートスキャン,アナログ,0.39)	84,800	54,800
シャープ CZ802D(2000文字,デジタル,TV)	119,800	35,800
シャープ CZ820D(2000文字,デジタル,TV)	79,800	37,800
シャープ CZ850D(4000&2000文字,デジタル,TV)	129,800	54,800
シャープ MZ-1D22(4000&2000文字,デジタル)	119,800	49,800
シャープ MZ-1D26(4000&2000文字,デジタル)	119,800	59,800
ソニー CPD-14CP1(アナログ21ピン,デジタル8ピン)		42,800
ソニー CPS-14F1(アナログ21ピン,ビデオ入力端子付)	60,000	42,800
パナソニック TR120T1(1000文字,デジタル)	79,800	12,800
三　洋 CMT-141L(4000文字,デジタル,0.39)	89,800	39,800
三　洋 CMT-147L(4000文字,デジタル,0.39,新品)	74,800	47,000
富士通 MB-27333(4000文字,デジタル)	168,000	42,800
富士通 MB-27343(2000文字,デジタル)	79,800	19,800
ビクター TM-10(ビデオモニター,88FEやMSXに最適)		24,800
各　社 4000文字カラー(アナログ,デジタル)		35,000より
各　社 2000文字,1000文字カラー(アナログ,デジタル		12,800より
その他の周辺機器		
NEC PC9801-26(98用FM音源ボード)	25,000	14,800
アクセル FM-1(98用FM音源ボード)	19,800	11,800
ジャストシステム JS-SC202(イメージスキャナー,シルエット付)	138,000	59,800
エプソン GT-3000(カラーイメージスキャナ)	198,000	99,800
キャノン FC-3(ファミリーコピー機)	99,800	49,800
各　社 G3規格FAX(多数ありまず。)		29,800より

★中古商品は商品の変動が激しい為、必ずお電話で在庫を確認し、予約の上お申し込み下さい。
その他中古品の在庫多数あります。お電話にて確認下さい。

詳しいお申し込み方法

当社広告の1ページ目～8ページ目まですべてに対応

★まずはお電話をおかけ下さい。
東京03(463)4455/大阪06(364)1258/福岡092(751)3901

1. お電話で金額をお確かめ下さい。広告のお値段よりも更に安くなる場合があります。
2. ご購入を決められましたらお電話にてお客様の住所・氏名・電話番号などをお知らせ下さい。当社よりお客様の受付番号をお伝え致します。

現金支払いの場合

①現金書留で送金いただく場合、お近くの郵便局より現金書留にてご送金して下さい。現金書留の中には代金とお客様の住所・氏名・電話番号と、お電話でお伝えした受付番号を記入した紙(何でも結構です)を同封して下さい。

- 現金書留の送り先
〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷公園通り事務センター 03-463-4455代

②銀行振込みで送金いただく場合、お近くの銀行、又は信用金庫ならどこからでもお振込みになれます。又、振込みには即日入金の確認が可能な電信扱いをご利用下さい。詳しくは、お近くの銀行、信用金庫でご確認して下さい。又、当社口座(下記の4口座)と同じ銀行がお近くにある場合は同じ銀行からお振込みになりますとより早く入金が確認出来ます。

- お振込先　(大和銀行 渋谷支店普6400197)
(三井銀行 渋谷支店普5546936)
(住友銀行 渋谷東口支店普1133110)
(協和銀行 渋谷支店普451454)

③郵便局よりお振込みの場合、お近くの郵便局よりお振込みになれます。
- 郵便振替口座 東京6-168261
➡当社にて入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。

クレジット支払いの場合

①お電話にて住所・氏名・電話番号の他に、生年月日、お勤め先などをうかがいます。未成年者の方は、保護者の方のお名前をうかがいますので保護者の方の承認をうけてからお申し込み下さい。

②クレジットの手続きは当社が代行致します。お客様には確認のためのお電話を一度さしあげ、指定の書類(当社より郵送)にお名前のご記入と捺印をしていただくだけです。
➡手続きが終り次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。お支払いは原則として商品到着後約2週間～1ヶ月後からとなります。

その他の申し込み方法

①広告にすでに価格が表示されている商品(ただし、限定品と中古品は在庫を確認して下さい)は現金書留にて、商品名・販売価格を記入した紙(何でも結構です)を同封の上直接代金をお送りいただいても結構です。入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。

②下取りにて買替え、又は買取りのみをご希望の方は、お電話にて確認の上お申込み下さい。

③FAXにてのご注文もお受け致します。
03-463-2394までお送り下さい。
折返し当社よりFAXにて連絡さしあげます。

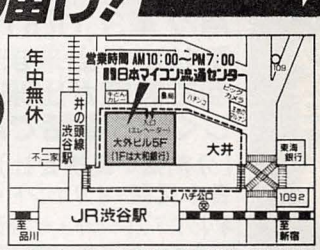
④特にお急ぎでない方は、「見積り依頼」と、お電話にてお申込み頂ければ、見積りと申込書、契約内容などを説明した書類をお送り致します。

全国どこでもお電話一本で即、お届け!

東京受付 03 [463(ヨシコ)]4455

大阪受付06(364)1258／福岡受付092(751)3901

※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。FAX.03(463)2394



日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOP

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F

エレベーターは建物の裏側にあります。

●お振込先〔大和銀行 渋谷支店普6400197〕〔三井銀行 渋谷支店普5546936〕〔住友銀行 渋谷東口支店普1133110〕〔協和銀行 渋谷支店普451454〕

●郵便振替口座 東京6-168261　★銀行、郵便局とも口座名義は㈱日本マイコン流通センターです。

※詳しいお申し込み方法は当社広告4P目をごらん下さい。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

全国どこでもお電話一本! 渋谷駅前徒歩0分!
新品販売のページ → 日本マイコン流通センター広告5ページ目 →

消費税は内税

当社の広告は消費税込みの価格で表示してあります。
他店との比較の際に注意してね!
きっと当社は安いよ!

新品も激安! メーカー代理店ならではの安心と信頼

パソコン本体 NECをはじめEPSON 東芝など激安パソコンのオンパレード

NEC PC-9801RX21 PC-KD854Nセット



セット特価 PC-9801RX21 定価¥338,000 + PC-KD854N 定価¥84,800 合計定価 ~~¥422,800~~

※写真のディスプレイはN-5913Lです。

税込み特価	回数	※1回目	2回目以降
¥314,000	18回	¥21,360	¥19,800
	24回	¥16,320	¥15,400
	36回	¥11,000	¥10,900

NEC PC-8801MA2 PC-KD862(黒)セット



PC-8801MA2 定価¥168,000 + PC-KD862(黒) 定価¥99,800 合計定価 ~~¥267,800~~

※写真のディスプレイはPC-KD863Sです。

税込み特価	回数	※1回目	2回目以降
¥149,600	24回	¥8,628	¥7,300
	36回	¥8,500	¥5,100
	60回	¥5,848	¥3,400

メーカー・商品名	定価	特価(税込)	クレジット例 12回払(月々)	24回払(月々)	36回払(月々)
NEC PC-9801RA21	¥498,000	お電話にて	お電話にて本当に激安で販売します。		
NEC PC-9801RS21	¥398,000	¥299,000	¥27,600	¥14,700	¥10,300
NEC PC-9801RX21	¥338,000	¥248,000	¥22,900	¥12,100	¥ 8,600
NEC PC-9801RX2(限定激安品)	¥398,000	¥229,000	¥21,100	¥11,200	¥ 7,900
NEC PC-9801VM11	¥328,000	¥208,000	¥19,200	¥10,200	¥ 7,200
NEC PC-9801ES2	¥448,000	¥309,000	¥28,500	¥15,100	¥10,700
NEC PC-9801EX2	¥348,000	¥229,000	¥21,100	¥11,200	¥ 7,900
NEC PC-9801UV11	¥265,000	¥178,000	¥16,400	¥ 8,700	¥ 6,100
NEC PC-9801LS2(限定激安品)	¥628,000	¥338,000	¥31,200	¥16,600	¥11,700
NEC PC-9801LX5(限定激安品)	¥638,000	¥428,000	¥39,500	¥21,000	¥14,800
NEC PC-9801LX4(限定激安品)	¥588,000	¥348,000	¥32,100	¥17,100	¥12,000
NEC PC-9801LX2(限定激安品)	¥448,000	¥298,000	¥27,500	¥14,600	¥10,300
NEC PC-9801LV22(限定激安品)	¥378,000	¥248,000	¥22,900	¥12,100	¥ 8,600
NEC PC-9801N(予約販売中)	¥245,000	お電話にて	お電話にて本当に激安で販売します。		
NEC PC-98DO	¥298,000	¥199,000	¥18,400	¥ 9,700	¥ 6,900
NEC PC-8801MC2	¥199,000	¥154,000	¥14,200	¥ 7,500	¥ 5,300
NEC PC-8801MC1	¥169,000	¥129,000	¥11,900	¥ 6,300	¥ 4,400
NEC PC-8801MA2(限定激安品)	¥168,000	¥ 99,800	¥ 9,200	¥ 4,900	¥ 3,400
NEC PC-8801FE2	¥119,000	¥ 94,800	¥ 8,700	¥ 4,600	¥ 3,200
NEC PC-8801FE(限定激安品)	¥129,000	¥ 79,800	¥ 7,300	¥ 3,900	―
東芝 J3100SS(ダイナブック)	¥198,000	¥159,000	¥14,700	¥ 7,800	¥ 5,500
エプソン PC-286LS-STD(限定激安品)	¥478,000	¥298,000	¥27,500	¥14,600	¥10,300
エプソン PC-286LST-STD(限定激安品)	¥538,000	¥298,000	¥27,500	¥14,600	¥10,300
エプソン PC-286LE-STD(限定激安品)	¥368,000	¥208,000	¥19,200	¥10,200	¥ 7,200
エプソン PC-286LE-H40(限定激安品)	¥593,000	¥328,000	¥30,300	¥16,100	¥11,300
エプソン PC-286LF-STD	¥388,000	¥279,000	¥25,800	¥13,700	¥ 9,600
エプソン PC-286VF-STD	¥298,000	¥179,000	¥16,500	¥ 8,800	¥ 6,200
エプソン PC-286VS-STD	¥388,000	¥225,000	¥20,800	¥11,000	¥ 7,800
エプソン PC-286UX-STD	¥268,000	¥189,000	¥17,400	¥ 9,200	¥ 6,500

SHARP パソコン本体

X68Kが人気急上昇 ゲームもビジネスもOK!

SHARP X68000シリーズ



大特価お電話にて!

メーカー・商品名	定価	特価(税込)	クレジット例 12回払(月々)	24回払(月々)	36回払(月々)
シャープ CZ-652C(X68K・PRO)	¥298,000	お電話にて	必ず、満足の値段をだします。お気軽にお電話でお問い合せ下さい。		
シャープ CZ-662C(X68K-PRO-HD)	¥408,000	お電話にて			
シャープ CZ-602C(X68K-EXPERT)	¥356,000	お電話にて			
シャープ CZ-612C(X68K-EXPERT-HD)	¥466,000	お電話にて			
シャープ CZ-611C(X68K-ACE-HD)	¥399,800	お電話にて			
シャープ CZ-602D(専用ディスプレイTV)	¥ 99,800	お電話にて			
シャープ CZ-603D(専用ディスプレイ)	¥ 84,800	お電話にて			

各社 MSX2+

19268色対応でゲームも楽しくなった

MSX2+プリンターセット



Panasonic FS-A1WSX 定価¥69,800 + SONY HBP-F1C 定価¥49,800 合計定価 ~~¥119,600~~

税込み特価 ¥99,600

回数	1回目	2回目以降
12回	¥9,356	¥9,200
18回	¥6,444	¥6,300
36回	¥5,500	¥3,400

●ワープロ機能搭載のMSX2+と大人気カラー漢字プリンターとのセット

メーカー・商品名	定価	特価(税込)	クレジット例 6回払(月々)	10回払(月々)	12回払(月々)
三洋 WAVY70FD	¥ 64,800	¥ 49,800	¥ 8,700	¥ 5,400	¥ 4,600
三洋 WAVY70FD2(2ドライブ)	¥ 87,800	¥ 69,800	¥12,300	¥ 7,600	¥ 6,400
SONY HB-F1XV	¥ 69,800	¥ 59,800	¥10,500	¥ 6,500	¥ 5,500
Panasonic FS-A1WX(限定)	¥ 69,800	¥ 54,800	¥ 9,600	¥ 5,900	¥ 5,000
Panasonic FS-A1WSX	¥ 69,800	¥ 59,800	¥10,500	¥ 6,500	¥ 5,500
SONY HBP-F1C(大人気カラープリンター)	¥ 49,800	¥ 39,800	¥ 7,000	¥ 4,300	¥ 3,600
Panasonic FS-PC1(48ドットカラープリンター)	¥ 59,800	¥ 49,800	¥ 8,700	¥ 5,400	¥ 4,600
SONY HBD-F1(MSX2用FDDユニット)	¥ 36,800	¥ 31,800	¥ 5,600	¥ 3,400	―
三洋 CMT-A14F1(ディスプレイ)	¥ 64,800	¥ 48,000	¥ 8,400	¥ 5,200	¥ 4,400

ソフト2本プレゼント ただ今〔MSX2+本体〕をお買上げの方全員に
①人気ゲームソフト〔ゾンビハンター〕と②英語の勉強に役立つ〔MSX英和辞典〕の2本(なんと定価合計¥14,600)をもれなくプレゼント!

新品マイコン 月々¥3,000より

商品まとめてクレジットOK! 自宅にいながら簡単にクレジットの手続きが出来ます

下取り差額クレジットOK
新品との組合せもできます
3回から60回まで

分割払い大歓迎!

月々¥3,000からの分割払いが出来ます。3〜60回で設定が出来ます。くわしくはお電話で!

〔分割払い提携会社〕
日本信販・オリエント・ジャックス・オリックスクレジット・セントラルファイナンス

通販でもクレジットカードOK!

お申込はお電話1本!
カード番号と有効期限をお知らせ下さい。
販売価格についてはお電話にてお問い合せ下さい。

〔カード取扱い提携会社〕
JCB・日本信販・VISA・UC・DC・CF・マスター

お送り頂く当社の住所のご案内

現金書留や見積依頼、クレジット用紙のご返送、および申込書は、
〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷公園通り事務センター

下取り品や修理申込品などの商品は、
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOPへ、お送り下さい。
なお電話はすべて03(463)4455(大代表)でOK!

その他各社商品取扱っております。詳しくはお電話にて!!

周辺機器も激安販売！通販OK！

全国通信販売もOK！ 下取り交換大歓迎！

新品周辺機器 大特価！ 当社が選んだ安心の品

新品販売のページ
当社オリジナル・アイデアデスク
日本マイコン流通センター広告6ページ目
徒歩0分 渋谷駅前店展示中！ご来店下さい。

カラーディスプレイ

いくら良いPCを持っていてもこれがなければダメ！

NEC PC-KD862(B)

限定70台

定価 ~~¥99,800~~

税込み特価 ¥49,800

- 4050/2000文字アナログディスプレイ
- 0.39ピッチ・マルチンクモード対応
- チルト台付・ビデオアトボード対応

回数	1回目	2回目以降
6回	¥9,288	¥8,700
10回	¥5,682	¥5,400
15回	¥3,976	¥3,700

NEC PC-TV353

税別定価 ~~¥102,600~~

税込み特価 ¥62,800

- TV付4050文字アナログCRT

回数	1回目	2回目以降
6回	¥11,568	¥11,000
10回	¥7,252	¥6,800
24回	¥5,104	¥3,000

メーカー名	商品名	定価	特価(税込)
NEC	PC-TV455	¥147,000	¥98,000
NEC	PC-TV454	¥128,300	¥85,800
NEC	PC-KD863S(限定)	¥118,000	¥69,800
NEC	PC-KD853N(限定)	¥118,000	¥65,000
NEC	PC-KD854N	¥84,800	¥56,000
三洋	CMT-147L	¥74,800	¥47,000
三菱	XC1498C	¥99,800	¥54,800
シャープ	CU-14TV	¥98,800	¥80,000
シャープ	CU-14FD	¥74,800	¥~~56,000~~
シャープ	CU-14GD	¥69,800	¥~~59,000~~

ハードディスク

今一番便利で最大限にPCを活かすのがハードディスクです

テクノジャパン SP-340EX

40MB

定価 ~~¥99,500~~

税込み特価 ¥79,800

- 40メガハードディスク(35m/s)
- PC98シリーズ用I/Fボード付

回数	1回目	2回目以降
10回	¥9,582	¥8,600
18回	¥5,972	¥5,000
30回	¥4,157	¥3,200

テクノジャパン RE-80

80MB

定価 ~~¥175,000~~

税込み特価 ¥129,000

- 待望のSCSI I/F仕様
- 高速28m/sの80メガハードディスク
- PC-98シリーズ用I/Fボード付

回数	1回目	2回目以降
15回	¥10,080	¥9,600
20回	¥9,040	¥7,400
36回	¥7,250	¥4,400

メーカー名	商品名	定価	特価(税込)
CTS	HD-α100(145メガ)	¥245,000	¥208,000
CTS	HD-αmini(40メガ)	¥135,000	¥99,800
ICM	SR-40(40メガ)	¥118,000	¥96,000
ICM	SR-60(60メガ)	¥148,000	¥119,000
ICM	SR-80(80メガ)	¥168,000	¥139,000
キャラベル	CA-80LG(80メガ)	¥248,000	¥128,000
キャラベル	CA-428(内蔵40メガ)	¥148,000	¥99,800
ニューテック	NT-100-55(100メガ)	¥258,000	¥208,000
日本テクサ	RA-HC40(40メガ)	¥138,000	¥99,800
緑電子	リトルB4N(Cセット)(40メガ)	¥148,000	¥109,000
緑電子	ポケディR2+3P0(20メガ)	¥109,600	¥89,800

漢字プリンター

PCをワープロとして利用するには不可欠な商品です

SONY HBP-F1C

24ドット熱写カラー

定価 ~~¥49,800~~

税込み特価 ¥39,800

- 大人気MSXシリーズ用カラープリンター
- 漢字印刷完全対応
- カラーグラフィックの印刷はもちろんハガキの印刷もOK！

回数	1回目	2回目以降
6回	¥7,188	¥7,000
10回	¥4,682	¥4,300
12回	¥4,578	¥3,600

Star CR3415CL

24ドット136桁

定価 ~~¥148,000~~

漢字プリンタ

税込み特価 ¥89,800

- 7色カラー対応
- NEC NM-9950II互換・ESC/P対応136桁漢字プリンター
- ペーパーパーキング機能付
- 24×48ドット明朝体漢字フォント内蔵
- PC用ケーブル付

回数	1回目	2回目以降
10回	¥10,582	¥9,700
15回	¥6,776	¥6,700
36回	¥3,750	¥3,100

メーカー名	商品名	定価	特価(税込)
NEC	PC-PR101E2	¥89,800	¥69,800
NEC	PC-PR201G	¥158,000	¥108,000
NEC	PC-PR101TL3	¥69,800	¥55,800
スター	TX-24CL	¥69,800	¥44,800
スター	BR-2415	¥144,000	¥64,800
ブラザー	M-1224P/X	¥79,800	¥59,800
キャノン	BJ-130J(PC)	¥198,000	¥149,000
キャノン	LBP-B406	¥598,000	¥448,000
エプソン	AP-850(PC)	¥96,800	¥72,600
エプソン	VP-550(PC)	¥87,000	¥64,800
エプソン	VP-950(PC)	¥128,000	¥96,000
エプソン	VP-1350(PC)	¥96,800	¥72,800
エプソン	VP-2050(PC)	¥158,000	¥118,000

増設RAM EMSボード

ワークエリヤの拡張や処理のスピードUPが出来ます

I/Oデータ PIO9234G 2MG (IOS-10付)

定価 ~~¥64,000~~

税込み特価 ¥49,800

- 2メガバイトRAMボード
- 付属のソフトでRAMディスク/EMS/キャッシュディスクに使えます。

回数	1回目	2回目以降
6回	¥9,288	¥8,700
10回	¥5,682	¥5,400
18回	¥4,072	¥3,100

メルコ HCE-2000

定価 ~~¥64,800~~

税込み特価 ¥48,000

- 2メガバイトRAMボード
- 付属のソフトでRAMディスク/EMS/キャッシュディスクに使えます。

回数	1回目	2回目以降
6回	¥8,880	¥8,400
10回	¥5,520	¥5,200
18回	¥3,720	¥3,000

メーカー名	商品名	定価	特価(税込)
I/Oデータ機	PIO-PC34E-2M	¥75,000	¥61,500
I/Oデータ機	PIO-PC34E-4M	¥135,000	¥110,000
I/Oデータ機	IOS-10EMS	¥5,000	¥4,000
I/Oデータ機	PIO9234-0.25MF	¥15,000	¥12,500
I/Oデータ機	PIO9234-0.5MG	¥25,000	¥21,500
I/Oデータ機	PIO9234G-1.5MG	¥49,000	¥40,800
I/Oデータ機	IOS-10	¥5,000	¥4,000
I/Oデータ機	IOS-10X	¥5,000	¥4,000
メルコ	EMZ-512	¥29,800	¥26,800
メルコ	EMJ-1000MKII	¥37,800	¥29,800
メルコ	EMJ-2000MKII	¥64,800	¥54,800
メルコ	EMJ-4000MKII	¥120,000	¥97,800

その他の周辺機器

PCを活かす数々の便利な周辺機器のご紹介です

NEC コムスター2424 AT/5モデル

半額以下

定価 ~~¥66,000~~

- パソコン通信も2400ボーの時代!!
- NMP仕様でエラーフリーを実現
- RS232Cケーブル付属

税込み特価 ¥29,800

SHARP電子手帳

話題の電子手帳と究極のパズルゲームのセット＋テトリスセット

PA-8500 定価¥28,000
テトリス 定価¥7,000
合計定価 ~~¥35,000~~

- 電話帳、データ、スケジュール管理など便利な8大機能
- その他、ICカード(別売)により拡張はカンタン

税込み特価 ¥23,000

メーカー名	商品名	定価	特価(税込)
関西電機	KDM-3012L(モデム)	¥19,800	¥15,800
NEC	コムスター2424 AT/4	¥50,000	¥24,000
オムロン	MD-1200AIII(モデム)	¥19,800	¥16,800
アイワ	PV-A24MNP5(モデム)	¥54,800	¥48,000
オムロン	HS-7R2(スキャナー)	¥39,800	¥33,800
POP	KMF35S	¥39,800	¥33,800
アクセル	FDC-358(増設3.5"2ドライブ)	¥98,000	¥67,000
アクセル	FDC-58(増設5"2ドライブ)	¥98,000	¥67,000
アクセル	FDC-57(増設5"1ドライブ)	¥68,000	¥52,800

全国どこでもお電話一本で即、お届け！

東京受付 03 [463](ヨシコ) 4455

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901

※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。FAX.03(463)2394



日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOP

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F エレベーターは建物の裏側にあります。

●お振込先〔大和銀行 渋谷支店㊒6400197〕〔三井銀行 渋谷支店㊒5546936〕〔住友銀行 渋谷東口支店㊒1133110〕〔協和銀行 渋谷支店㊒451454〕

郵便振込口座 東京6-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は㈱日本マイコン流通センターです。

※詳しいお申し込み方法は当社広告4P目をごらん下さい。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

当社オリジナル・アイデアデスク 徒歩0分 渋谷駅前店展示中!ご来店下さい。
日本マイコン流通センター 広告7ページ目

消費税は内税

当社の広告は消費税込みの価格で表示してあります。
他店との比較の際に注意してね!
きっと当社は安いよ!

富士通 FMTOWNS フェアー

当社は㈱富士通のFMショップ会有力販売店です



注文番号 FMT01

FMタウンズ2 激安ゲームセット(新品)

	税別定価
FMタウンズ2本体	¥398,000
FMT-DP531(専用モニター)	¥ 89,800
JISキーボード(FMT-KB101)	¥ 20,000
システムソフト(OS)	¥ 20,000
ターボアウトラン(人気ゲーム)	¥ 9,800
アソターバーナー(人気ゲーム)	¥ 9,800
遥かなるオーガスタ(ゴルフゲーム)	¥ 12,800
合計定価	¥560,200

32%引き

税込特価 ¥387,160

回数	1回目	2回目以降
18回	¥24,862	¥24,500
24回	¥19,849	¥19,000
36回	¥14,950	¥13,400
60回	¥ 9,181	¥ 8,900

注文番号 FMT02

FMタウンズ2 激安ゲーム&ビジネスセット(新品)

	税別定価
FMタウンズ2本体	¥398,000
FMT-DP531(専用モニター)	¥ 89,800
10キー付JISキーボード(FMT-KB105)	¥ 30,000
システムソフト(OS)	¥ 20,000
ターボアウトラン(人気ゲーム)	¥ 9,800
アソターバーナー(人気ゲーム)	¥ 9,800
テラタウンズ(ワープロソフト)	¥ 32,000
合計定価	¥589,400

32%引き

税込特価 ¥412,440

回数	1回目	2回目以降
18回	¥26,482	¥26,100
24回	¥22,079	¥20,200
36回	¥15,050	¥14,300
60回	¥14,567	¥ 9,400

8年間のパソコン販売実績が産んだオリジナルパソコンデスクで環境充実!

高級パソコンデスク

全機種対応 | 業務用として開発設計 | 強度バツグン | 移動自由(ストッパー付キャスター)

今がチャンス!
PC-8MKII、PC-9MKIIには引出しユニットを、
PC-11にはコード落しBOXをプレゼント中!

新製品も登場 多くのパソコンに対応して更に好評!

全国配送

PC-8MKII



定価¥48,500
大特価 ¥32,500
33%引き

回数	1回目	2回目以降
6回	¥5,950	¥5,700
12回	¥3,075	¥3,000

PC-9MKII

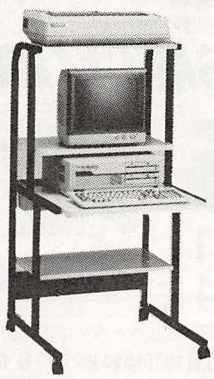


定価¥56,500
大特価 ¥39,800
30%引き

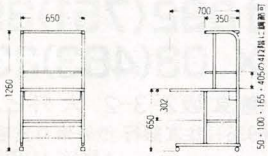
回数	1回目	2回目以降
6回	¥7,188	¥7,000
12回	¥4,578	¥3,600

待ちに待った新製品登場!!

PC-11 新製品



発売記念大特価 ¥19,800



パソコンデスク&チェアー特別限定セット販売

スチール製パソコンデスクDS-30
& パソコンチェアーCCF-120



←写真の引出しユニットは別売(¥3,000)です。

DS-30サイズ
幅650×奥行600×高さ1225(mm)

大特価 ¥19,800

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

マイコン・ワープロ・周辺機器・ソフト・書籍などまとめて

全国ネットであなたのマイコンを

高価買取・下取

98、88、286、X68K、4,000文字モニター、漢字プリンター

特に高く買います。

TOKYO 在庫、03(463)4455 日本一 日本マイコン流通センター

日本マイコン流通センター

中古→中古
中古→新品
買換え自由

注意

当社では、お客様からの下取りや買取りの価格も全て消費税込み価格で表示、又は取り引きさせて頂いております。お客様の仕払額や受け取り額は今まで通り当社から示した金額になりますので、消費税は意識しなくて結構です。

お近くの方は渋谷駅前店へご来店を!

直接商品をお持ち下さい。すぐ検査をして代金は現金でお支払い致します。(印鑑と身分証明書をお持ち下さい)

下取・売却をお急ぎの方は直接、現品を宅急便などで下記へお送り下さい。

- 下取りをご希望の方は買い換え希望の商品名をメモ用紙などにご記入の上同封してください。下取品と購入商品の差引きの請求を連絡いたします。
- 売却をご希望の場合は、「売却希望」とご記入の上お送り下さい。現品が着き次第、早急に高価買取り代金をお届け致します。
- 下取り、売却どちらの場合でも周辺機器、ボード類、ソフトなども買取り致しますのでまとめてお送り下さい。
- 直接お送り頂く場合は下記の宛先にお送り下さい。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル

㈱日本マイコン流通センター 渋谷駅前パソコンショップ MK係

03-463-4455代

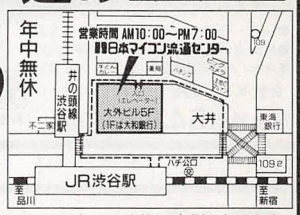
(注意) NEC・エプソン・シャープ以外の機種やMSX、古い機種などは買取り出来ないことがありますのでお電話でお問い合わせ下さい。

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

東京受付 **03[463]4455**(ヨシココ)

大阪受付06(364)1258／福岡受付092(751)3901

※すでにお申込みをいただいたお客様のお問合せは東京までお電話下さい。 FAX.03(463)2394



日本マイコン流通センター 〒150 東京都渋谷区道玄坂2−3−2 エレベーターは建物の裏側にあります。

●お振込先〔大和銀行 渋谷支店㊎6400197〕〔三井銀行 渋谷支店㊎5546936〕〔住友銀行 渋谷東口支店㊎1133110〕〔協和銀行 渋谷支店㊎451454〕

《無料見積申込書》の利用方法

忙しくてお電話のできない方の為に無料見積申込書を用意いたしました。内容をご記入の上、郵便にてお送り下さい。7日～10日程で当社より見積り結果とお取引き方法の説明書をお送りいたします。またFAXにての見積り申込みもお受けいたします。お客様のFAX番号をお忘れなく記入してください。即時、返送させていただきます。(FAX)03-463-2394

キリトリ線

《無料見積申込書》 年 月 日 日本マイコン流通センター御中

下取り機種			ご購入機種(新品)			中古品ご購入希望機種		
メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価

フリガナ お名前		ご住所	〒		TEL	
購入予定日	年 月	職業		年令 才	購入方法	現金・クレジット
分割の場合の希望額	月々 円ぐらい					

★新品・中古品購入、下取りご希望の方は、この見積申込書に必要事項をご記入の上、お送り下さい。見積と便利で簡単なお取引き方法の説明書をお送り致します。★下取品のない方も全メーカー商品格安で販売致します。お申し込み下さい。

Ⓑ1月号

あなたのマイコンを高く買い取ります。中古や新品への買い換えもOK!

日本マイコン流通センター 広告8ページ目

ダブルエキサイティングセール

お買上げの方全員に ファルコムキャラクターグッズの「イースIIマジカルボックス」をプレゼント中!!



イースIIマジカルボックス

今、すぐお電話ください。

パーソナルコンピュータ お支払いは1月からでOK!



テレホンショッピング 仙台(022) 224-5591

MSX2はメガROMソフトで新エキサイティング!!

① MSX2+ PERSONAL COMPUTER WAVY 70FD

●BASICプログラムの実行速度がアップするBASICコンパイラ内蔵

●フロッピーの出し入れが簡単なフロントローディングFDD採用



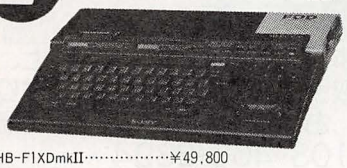
●PHC-70FD……¥64,800
●MSX用ジョイパッド(FS-JS220)‥¥1,500
●ROMソフト(限定品)……¥5,800
合計¥72,100を

現金特価54,800円(税別)

頭金なし / 第1回目3,580円 / 月々3,400円×17回

お支払い合計……61,380円(税別)

② ソニー HIT BIT MSX2 F1XD mk2



●ゲームソフトが入ったF1ツールディスクが付属
●シューティングゲームに便利な連射ターボ搭載とそれに加えて連射可能のジョイパッドもセットで

●HB-F1XDmkII……¥49,800
●ジョイパッド〈FS-JS222〉……¥2,500
●ROMソフト〈R-TYPE〉……¥7,300
合計 ¥59,600

現金特価49,800円(税別)

頭金なし / 第1回目4,780円 / 月々3,000円×17回

お支払い合計……55,780円(税別)

③ ソニー HIT BIT MSX2+ F1XV



①自分で作曲ができる〈F1シンセサイザー〉②グラフィックツール〈らくらくアニメ〉③ワープロソフト〈文書作佐衛門XVバージョン〉が楽しめるクリエイティブ ツールディスクが附属

●HB-F1XV……¥69,800
●ROMソフト……¥ 5,800
合計¥75,600

現金特価66,800円(税別)

頭金なし / 第1回目3,890円 / 月々3,200円×23回

お支払い合計……77,490円(税別)

④ Panasonic A1WX MSX2+

パナソニックMSX2+FS-A1WX

●ワープロ機能内蔵,別売のプリンター〈FS-PK1〉を接続するとワープロとして使用できます。



●ナショナルMSX2+パソコン〈FS-A1WX〉 ¥69,800
●ROMソフト ¥ 5,800
合計¥75,600を

現金特価64,800円(税別)

頭金なし / 第1回目3,870円 / 月々3,100円×23回

お支払い合計……75,170円(税別)

ELECTRIC & LIVING

エルタウン 庄子デンキ

コンピュータ・中央
仙台市青葉区一番町三丁目6-5 ☎022(224)5591

コンピュータ石巻バイパス
石巻市東中里三丁目2-5 ☎0225(93)3211

コンピュータ・山形
山形市七日町二丁目7-43 ☎0236(42)1222

コンピュータ・咲田
郡山市咲田一丁目27-7 ☎0249(34)8778

コンピュータ・古川
古川市李埣前田10 ☎02292(3)3883

コンピュータ・泉中央
仙台市七北田字高柳99 ☎022(375)4855

コンピュータ・気仙沼
気仙沼市字赤岩杉の沢 ☎0226(24)2626

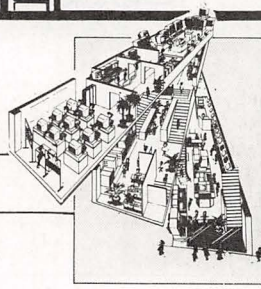
受付時間 AM10:30▶PM7:00〈年中無休〉

全国どこでも **無料発送** / ご注文は **商品NOでどうぞ** / 担当は **村上まで**

低金利でお得な **OAクレジット** / 手軽なクレジット **頭金なし**

らくらくお支払い 長期 **60回払まで OK!** / ゆっくりお支払い **1月からのお支払いで OK!**

クレジット又は現金でのお申し込みはお電話でお問い合わせ下さい。



パソコンの大型専門店 コンピュータ・中央

NIDECOM SOFT for Better Computer Living

極楽、痛快。まるごとおうち！

エンターテイメント

フィーリング



ARKANOID II

ジョイコントローラ付！（ボリューム方式）

MSX-12■アルカノイドII　定価6,800円　● MSX2

あのアルカノイドが、IIに進化して帰ってきた。ふたりで戦うVSゲーム機能！ゲーム画面を自分で作れるエディット機能を搭載！しかも画面数は約2倍にアップ（対前作比）。アイテムも増えて、興奮度200%まちがいなし！

Super PIERROT スーパーピエロ

MSX-13■スーパーピエロ　定価5,800円　● MSX MSX2

パワーボール作戦で派手に攻撃か、それともEXTRA作戦でゆくか。作戦選択は君の判断しだいだ。最強アイテムは、なんと丸太ん棒。がんばれ、ぼくらのスーパーピエロ。敵キャラだって魅力いっぱいだ！





Victorious NINE II 高校野球編

MSX-11■ビクトリアスナインII
定価5,800円　● MSX2

誰もが興奮する、夏の全国高校野球大会。その出場ナインのデータがインプットされ、まさにわが家が熱闘・甲子園！となってしまうのだ。2人で対戦も、2人対コンピュータの対戦も、もちろん1人でもOK。負けたらグランドの土を持ち帰ろう。

AMERICAN SOCCER アメリカン・サッカー



MSX-15
■アメリカン・サッカー　定価5,800円　● MSX2（ROM版）

面倒なルールは一切なし！オキテやぶりのサッカーゲームだ。プレイヤーどうしの激しいボディチェック、スライディングしての強烈な足ばらい。過激なプレイが、カラダ中を熱くする。ファイティング、スピリットこそが勝利へのカギを握る！

The COCKPIT

MSX-14■ザ・コックピット
定価6,800円　● MSX2

進入灯を見ながら、画面に表示される11の航空計器を駆使する夜間着陸は、ハイ・テクニックの極致。気分はほとんどパイロットのリアルタイム・フライト・シミュレーションソフトだ。プロ・パイロットの偉大さが体感できる本格派！





株式会社 ニデコ

〒101 東京都千代田区外神田1-3-7
■システムコンピュータ営業部/☎03(253)0761(代)FAX03(253)0984
■コンピュータプラザ・ニデコ/☎03(251)8061(代)
●ニデコムソフトは全国有名パソコンショップでお求めいただけます。

MSX は、16KB以上の機種でお楽しみください。
MSX2 は、メインRAM64K/V-RAM128K以上の機種でお楽しみください。
MSX2 は、1メガビット以上の大容量メモリーを搭載したROMカートリッジです。
MSX は、アスキーの商標です。
本広告に記載の価格には、消費税は含まれておりません。お求めの際には、別途消費税をお支払いください。

夢をかなえる技術と創造の 富士通

FUJITSU

ひろがる、
ひろがる、
FMタウンズ ワールド。



●ハードディスク搭載タイプも加わり、2機種4タイプ。幅広いニーズに応えます。●540MBの大容量を誇る次世代メディアCD-ROM搭載。●先進の32ビット386™マイクロプロセッサを搭載。●操作性の統一でハイパーメディアが一層使いやすくなった。●オリジナルソフト100種、MS-DOS™ソフト500種でソフトも充実。●CD-ROM辞書対応「FM-OASYS」の提供。●ハイパーコミュニケーションネットワーク「富士通Habitat」のサービス開始。●さらにグレードアップした「TownsGEAR」。●カラーイメージスキャナ、カラービデオプリンタ等充実した周辺機器。

※386は米国インテル社の商標、MS-DOSは米国マイクロソフト社の登録商標。
※富士通Habitat "Based on Lucasfilm Technology"



モデル
2Fセット

〈フロッピィディスクタイプ〉
●モデル1F 本体標準価格 ¥318,000(税別)
(3.5インチFDD1基、メインメモリ1MB)
●モデル2F 本体標準価格 ¥378,000(税別)
(3.5インチFDD2基、メインメモリ2MB)



モデル
2Hセット

〈ハードディスク内蔵タイプ〉
●モデル1H 本体標準価格 ¥458,000(税別)
(3.5インチFDD2基、ハードディスク20MB内蔵、メインメモリ1MB)
●モデル2H 本体標準価格 ¥548,000(税別)
(3.5インチFDD2基、ハードディスク40MB内蔵、メインメモリ2MB)
※本体には、キーボード、カラーCRT、ソフトウェアは含まれておりません。

2機種4タイプで新登場

ハイパーメディア・パソコン
FM TOWNS

本広告に掲載の商品の価格について消費税は含まれておりません。ご購入の際、商品ならびにそれに関する消耗品等および役務について、消費税が付加されますので、ご承知おき願います。

富士通'89電脳冬祭り '90.1/15(月)まで

期間中に販売店でFMTOWNSご購入の方に、もれなく宮沢りえ CDクロックをさしあげます。
また、FMシリーズ/OASYSシリーズ/富士通テレホンを販売店でご購入戴いた方の中から、抽選で1,000名様に宮沢りえ/山瀬まみ/風間トオルが選んだ、人気アーチストCD(3枚組)をプレゼント。

お問い合わせ電話窓口 〔お問い合わせ時間〕10:00AM~6:00PM 月~土(祝日を除く) FMTOWNSインフォメーションサービス (03)5690-0032／
●東京(03)646-0816 ●立川(0425)28-1567 ●千葉(0472)22-3117 ●横浜(045)201-3101 ●川崎(044)244-5218 ●新潟(025)244-8295 ●札幌(011)222-5476 ●仙台(022)267-5250
●長野(0262)24-3831 ●静岡(0542)52-8674 ●浜松(0534)53-7106 ●名古屋(052)261-5141 ●京都(075)231-6610 ●大阪(06)376-0041 ●富山(0764)42-6877 ●金沢(0762)62-7032
●広島(082)211-1759 ●高松(0878)51-8125 ●福岡(092)713-4392 ●大分(0975)38-0616 ●沖縄(0988)63-7248 ●神戸(078)332-1247 ●松江(0852)24-0334

別冊付録共 特別定価440円(本体427円) 雑誌18361-01 T4911836101440